

Kullanım Kılavuzu

Home Cinema
EH-TW6000W
EH-TW6000
EH-TW5900





Her Kılavuzun Kullanımı

Bu projektörle ilgili kılavuzlar, aşağıda gösterildiği gibidir.

Güvenlik Talimatları/Destek ve Servis Kılavuzu

Projektörün emniyetli şekilde kullanılması ile ilgili bilgileri, bir destek ve servis kılavuzunu, sorun giderme kontrol listelerini vs. içerir. Projektörü kullanmadan önce bu kılavuzu okuduğunuzdan emin olun.



Kullanım Kılavuzu (bu kılavuz)

Projektörün ayarlanması ve temel işlevleri, Yapılandırma menüsünün kullanımı, sorun giderme ve rutin bakım ile ilgili bilgileri içerir.



Hızlı Başlangıç Kılavuzu

Projektörün ayar prosedürleri ile ilgili bilgileri içerir. Önce bunu okuyun.



3D Gözlükler Kullanım Kılavuzu

3D Gözlüklerin kullanımı ile ilgili bilgileri, uyarıları, vb. içerir.



WirelessHD Transmitter Kullanım Kılavuzu

WirelessHD Transmitter kullanımı ile ilgili bilgileri, uyarıları, vb. içerir.





Bu Kılavuzda Kullanılan İşaretler

Güvenlik İşaretleri

Dokümantasyon ve projektör, projektörün nasıl güvenli şekilde kullanılacağını gösteren grafik semboller kullanırlar.

Semboller ve anlamları aşağıda gösterilmiştir. Kişilere ve mala verilebilecek zararlardan kaçınmak için bu dikkat sembollerini anlayın ve bunlara harfiyen uyun.



Uyarı

Bu sembol, uyulmaması durumunda yanlış kullanımdan ötürü muhtemel bir kişisel yaralanma veya hatta ölüme neden olabilecek bilgileri belirtir.



Dikkat

Bu sembol, uyulmaması durumunda yanlış kullanımdan ötürü muhtemel bir kişisel yaralanma veya fiziksel hasara neden olabilecek bilgileri belirtir.

Genel Bilgi İşaretleri

Dikkat

Zarar veya arıza ile sonuçlanabilecek prosedürleri belirtir.



Bir konu başlığı ile ilgili bilinmesi yararlı olabilecek ek bilgileri ve noktaları belirtir.



Bir konu başlığı ile ilgili ayrıntılı bilginin bulunduğu sayfayı belirtir.

Menü Adı

Yapılandırma menüsü öğelerini belirtir.

Örnek: **Görüntü - Renk Modu**

Düğme Adı

Uzaktan kumanda veya kontrol panelindeki düğmeleri belirtir.

Örnek:  düğmesi

"Bu Ürün" veya "Bu Projektör" İfadelerinin Kullanılması Hakkında

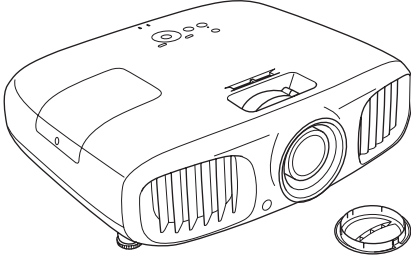
Ana projektör ünitesinin yanı sıra, temin edilen öğeler veya isteğe bağlı ekstralardan da "bu ürün" veya "bu projektör" şeklinde bahsedilebilir.



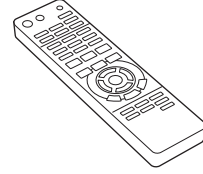
Temin Edilen Öğeleri Kontrol Etme

Temin edilen öğeleri kontrol etmek için aşağıdaki listeyi inceleyin.
Eksik veya hasarlı bir öğe varsa, projektörü satın aldığınız mağaza ile irtibata geçin.

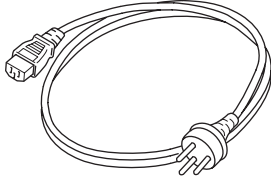
Projektör



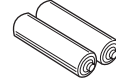
Uzaktan kumanda ➡ s.13



Güç kablosu



AA boy alkalin pil (2 adet) ➡ s.21



3D Gözlük Paketi ➡ s.41

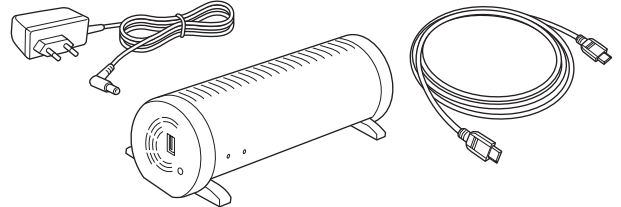
3D Gözlük paketi ile ilgili daha fazla bilgi için 3D Gözlükler ile beraber verilen belgeleri inceleyin.



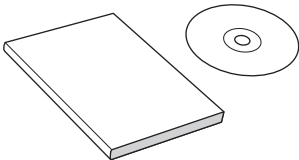
WirelessHD Transmitter Paketi

(sadece EH-TW6000W) ➡ s.52

HDMI kablo, iki metre uzunluğundadır.

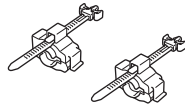


Kılavuzlar ➡ s.1



Kablo kelepçesi (2 adet)

➡ s.11



Kılavuzun Yapısı ve Kılavuzdaki İşaretler

Her Kılavuzun Kullanımı 1

Bu Kılavuzda Kullanılan İşaretler 2

Güvenlik İşaretleri 2

Genel Bilgi İşaretleri 2

"Bu Ürün" veya "Bu Projektör" İfadelerinin Kullanılması Hakkında 2

Temin Edilen Öğeleri Kontrol Etme 3

Giriş

Projektör Özellikleri 7

Dinamik 3D Görüntü 7

İzlediklerinize Uygun Modları Seçme (Renk Modu) 7

Mutlak Renk Ayarı 8

Kablosuz HD Standartları Kablosuz İletimine Uygundur (sadece EH-TW6000W) 8

Diğer Kullanışlı İşlevler 8

Parça Adları ve İşlevleri 9

Ön/Üst 9

Kontrol Paneli 10

Arka 11

Taban 12

Uzaktan Kumanda 13

Görünüm 15

Hazırlık

Kurma 16

Çeşitli Yansıtma Yöntemleri 16

Yansıtma Boyutunun Ayarlanması 17

Aygıtlara Bağlama 18

Video Ekipmanına Bağlama 18

Bilgisayara Bağlama 19

HDMI Kablo Kelepçesi Bağlama 19

Harici Aygıtlara Bağlama 19

USB aygıtlarının bağlanması 19

Kablosuz HD aygıtlarının bağlanması (sadece EH-TW6000W) 20

Uzaktan Kumandayı Hazırlama 21

Uzaktan Kumanda Pillerinin Takılması 21

Uzaktan Kumanda Çalışma Mesafesi 21

Çalışma mesafesi (soldan sağa) 21

Çalışma mesafesi (yukarıdan aşağıya) 21

Temel İşlemler

Yansıtmayı Başlatma ve Sonlandırma

..... 22

Projektörü ve Yansıtmayı Açma 22

Hedef Görüntü Yansıtılmıyorsa 23

Gücü Kapatma 23

Yansıtma Ekranının Ayarlanması 25

Test Şablonunu Görüntüleme 25

Odak Ayarı 25

Yansıtma Boyutunun Ayarlanması (Yakınlaştırma Ayarı) 25

Projektörün Eğiminin Ayarlanması 26

Yastık Distorsiyonunun Düzeltilmesi 26

Otomatik düzelt (Oto. Dik. Ekran Yer.) 26

Elle düzelt (Y-ekran yerleşimi ayarı) 26

Elle düzelt (Y/D-ekran yerleşimi ayarı) 27

Ses Düzeyinin Ayarlanması 28

Görüntünün ve Sesin Geçici Olarak Gizlenmesi (A/V Sessiz) 28

Görüntünün Ayarlanması

Temel Görüntü Ayarları 29

Yansıtma Kalitesini Seçme (Renk Modu) 29

Görüntünün En Boy Oranını Ayarlama (En Boy Oranı) 30

Mutlak Renk Ayarları 32

Ton, Doygunluk ve Parlaklığı Ayarlama 32

Gama Ayarı 33

Düzeltilme değerini seçin ve ayarlayın 33

Görüntü gösterilirken ayarlayın 33

Gama ayar grafiğini kullanarak ayarlayın 34

RGB Ayarı (Çıkıntı/Kazanç) 34

Mutlak Renk Sıc. 34

Cilt Tonu 35

Ayrıntılı Görüntü Ayarları 36

Netlik Ayarı 36

| | |
|---|-----------|
| Otomatik İris Ayarı | 36 |
| Görüntüyü Kaydedilen Görüntü Kalitesinde Görüntüleme (Hafıza İşlevi) | 38 |
| Kayıt İşlevi | 38 |
| Hafızaya Kaydetme | 38 |
| Hafızayı Yükleme | 39 |
| Bir Hafızayı Silme | 39 |
| Bir Hafızayı Yeniden Adlandırma | 39 |
| Kullanışlı İşlevler | |
| 3D Görüntü Keyfi | 41 |
| 3D Görüntüleri İzleme | 41 |
| 3D gözlük kullanma | 41 |
| 3D görüntülerin yansıtılması | 42 |
| 3D Görüntü Görüntüleme Alanı | 43 |
| 3D Görüntüleri Görüntüleme ile ilgili Uyarılar | 43 |
| İki Görüntü Türü Arasında Geçiş | 46 |
| Split Screen | 46 |
| Bir Split Screen Üzerine Yansıtma | 46 |
| Bölünmüş ekran görüntülemesini başlatma | 46 |
| Bölünmüş ekran ayarlarını değiştirme | 46 |
| HDMI Bağlantısı | 48 |
| HDMI Bağlantısı İşlevi | 48 |
| HDMI Bağlantısı Ayarları | 48 |
| HDMI bağlantısını etkinleştirme | 48 |
| Bağlı cihazları kontrol etme | 49 |
| Görüntü Verisi Yürütme (Slayt Gstr.) | 50 |
| Uyumlu Veriler | 50 |
| Slayt gösterisi Yürütme | 50 |
| Görüntü Dosyaları Görünüm Ayarları ve Slayt Gösterisi Çalışma Ayarları | 51 |
| WirelessHD ile Bağlama (Sadece EH-TW6000W) | 52 |
| WirelessHD Transmitter Kurma ve Bağlama | 52 |
| WirelessHD Ayarları | 52 |
| Kaynağın değiştirilmesi | 52 |
| Yeniden bağlanma | 53 |

| | |
|--------------------------------------|----|
| WirelessHD ayarları menüsü | 53 |
| WirelessHD İletim Mesafesi | 54 |

Yapılandırma Menüsü

Yapılandırma Menüsü İşlevleri 55

| | |
|---|----|
| Yapılandırma Menüsü İşlemleri | 55 |
| Yapılandırma Menüsü Tablosu | 56 |
| Görüntü menüsü | 56 |
| Sinyal menüsü | 57 |
| Ayarlar menüsü | 60 |
| Uzatılmış menüsü | 62 |
| Hafıza menüsü | 63 |
| Bilgiler menüsü | 64 |
| Sıfırla menüsü | 64 |
| Split Screen menüsü | 65 |

Sorun Giderme

Sorun Çözme 66

| | |
|--|----|
| Göstergeleri Okuma | 66 |
| Hata/uyarı sırasında gösterge durumu | 66 |
| Normal çalışma sırasında gösterge durumu | 67 |
| Göstergeler Yardımcı Olmazsa | 68 |
| Sorunu kontrol edin | 68 |
| Görüntülerle ilgili sorunlar | 69 |
| Yansıtma başladığında meydana gelen sorunlar | 72 |
| Uzaktan kumandayla ilgili sorunlar | 73 |
| 3D ile ilgili sorunlar | 73 |
| HDMI sorunları | 74 |
| WirelessHD ile ilgili sorunlar (Sadece EH-TW6000W) | 74 |
| USB depolama cihazları ile ilgili sorunlar | 75 |

Bakım

Bakım 76

| | |
|-------------------------------------|----|
| Parçaları Temizleme | 76 |
| Hava filtresini temizleme | 76 |
| Ana üniteyi temizleme | 77 |
| Merceği temizleme | 78 |
| 3D gözlükleri temizleme | 78 |


| | |
|---|----|
| Sarf Malzemelerini Yenileme Zamanları | 78 |
| Hava filtresini değiştirme zamanı | 78 |
| Lambayı değiştirme zamanı | 78 |
| Sarf Malzemelerinin Değiştirilmesi | 79 |
| Hava filtresinin değiştirilmesi | 79 |
| Lambanın değiştirilmesi | 80 |
| Lamba saatini sıfırlama | 81 |

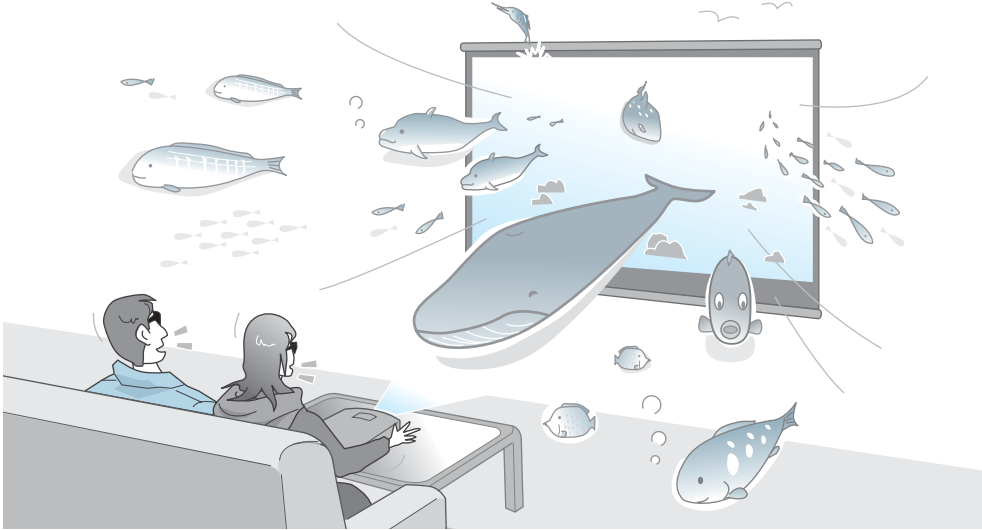
Ek


| | |
|--|-----------|
| İsteğe Bağlı Aksesuarlar ve Sarf | |
| Malzemeleri | 83 |
| İsteğe Bağlı Öğeler | 83 |
| Sarf Malzemeleri | 83 |
| Desteklenen Çözünürlükler | 84 |
| Bileşen Video | 84 |
| Bileşik Video | 84 |
| Bilgisayar Sinyalleri (Analog RGB) | 84 |
| HDMI1/HDMI2 Giriş Sinyali | 85 |
| 3D Giriş Sinyali | 85 |
| WirelessHD Giriş Sinyali | 85 |
| Özellikler | 86 |
| Sözlük | 88 |
| Genel Notlar | 89 |
| Genel Bildirim | 89 |

Projektör Özellikleri


Dinamik 3D Görüntü

Çarpıcı bir projeksiyon görüntüsü ile, Blu-ray ve 3D kamera ile çekilen görüntülerdeki 3D içeriğin tadını çıkarın.  s.41

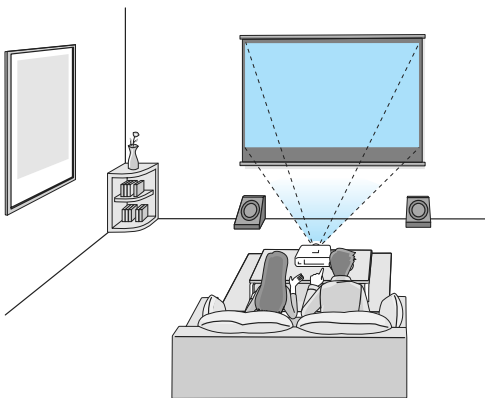


3D görüntüleri izlemek için, 3D Gözlük gereklidir.  s.41

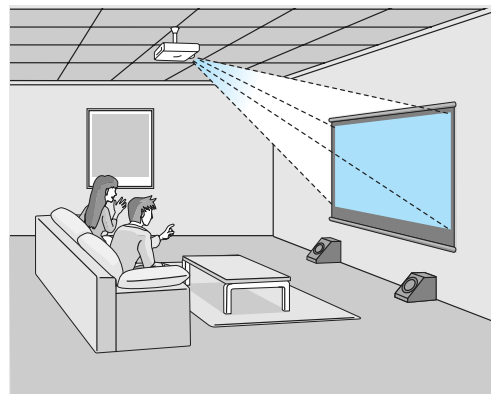
İzlediklerinize Uygun Modları Seçme (Renk Modu)

Sadece **Renk Modu** ögesini seçerek, çevresel birimlerinize uygun optimum görüntüyü yansıtabilirsiniz.  s.29

Ayar Örneği



Oturma Odası
Aydınlık odalarda kullanım içindir



Sinema
Karanlık bir odada film ve konser izlemek içindir

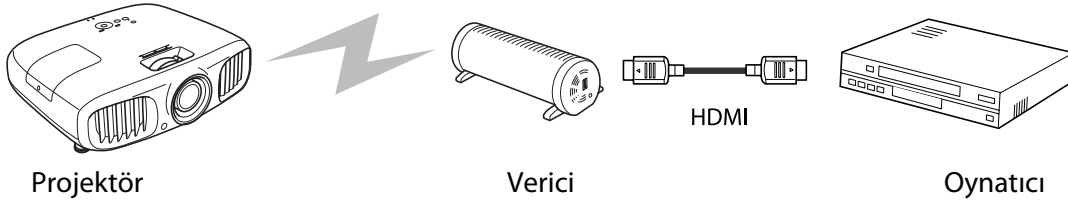
Mutlak Renk Ayarı

Renk Modu kullanmanın yanı sıra, görüntü ve cilt renk tonlarının mutlak renk sıcaklığını da zevkinize göre ayarlayabilirsiniz. 🗨 s.34

Dahası, gama ayarını, RGB dengelemeyi veya her renk için ayarlamayı ve her RGBCMY renk için tonlama, doygunluk ve parlaklık ayarını bir arada kullanarak görüntüye uyan renkler elde edebilir ve dilediğiniz özellikte renklere sahip olabilirsiniz. 🗨 s.32

Kablosuz HD Standartları Kablosuz İletimine Uygunur (sadece EH-TW6000W)

Projektör, Kablosuz HD uyumlu cihazlardan veri ve görüntü-ses kontrol sinyallerini kablosuz olarak alabilir. Cihazların projektöre kablo ile doğrudan bağlanmasına gerek olmadığı için, istediğiniz yere kurabilirsiniz. 🗨 s.52



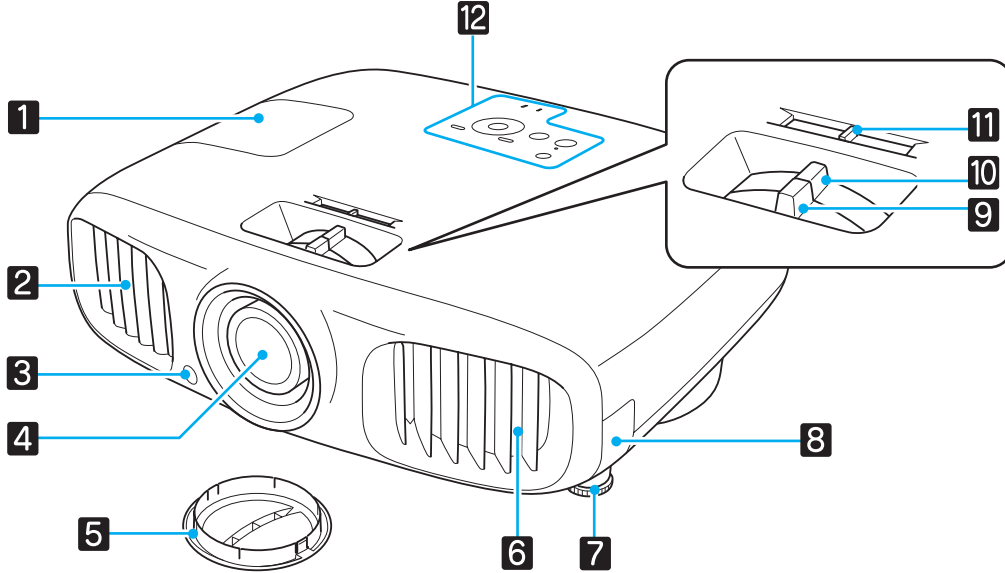
Diğer Kullanışlı İşlevler

Ayrıca, aşağıdaki kullanışlı işlevler de sunulmaktadır.

- Uzaktan kumanda, karanlık odalarda dahi kolayca kullanılmasını sağlayan arka ışık işlevine sahiptir. Ayrıca 🗨 düğmesine basarak da işlemler kolaylaştırılır. 🗨 s.13
- Ses, harici hoparlör ihtiyacını ortadan kaldırılan dahili hoparlör ile yürütülür. **Sesi Ters Çevir** işlevi, projektör tavana asıldığında sol ve sağ ses akışını ters çevirmenizi de sağlar. 🗨 s.60
- Sadece projektöre bir USB cihaz bağlayarak slayt gösterilerini görüntüleyebilirsiniz. Bir dijital kamera bağlandıktan sonra, **Slayt gösterisi**'ni kullanarak kameradaki fotoğrafları görüntüleyebilirsiniz. 🗨 s.50
- Projektörün doğrudan ekranın önüne yerleştirilemediği durumlarda, Yatay Ekran Yer. kaydırma çubuğunu kullanarak ekran yerleşimindeki kaymayı çabuk bir şekilde düzeltebilirsiniz. Bir kaydırma çubuğu kullanıldığından, düzeltmeleri öngördüğünüz şekilde yapabilirsiniz. 🗨 s.26

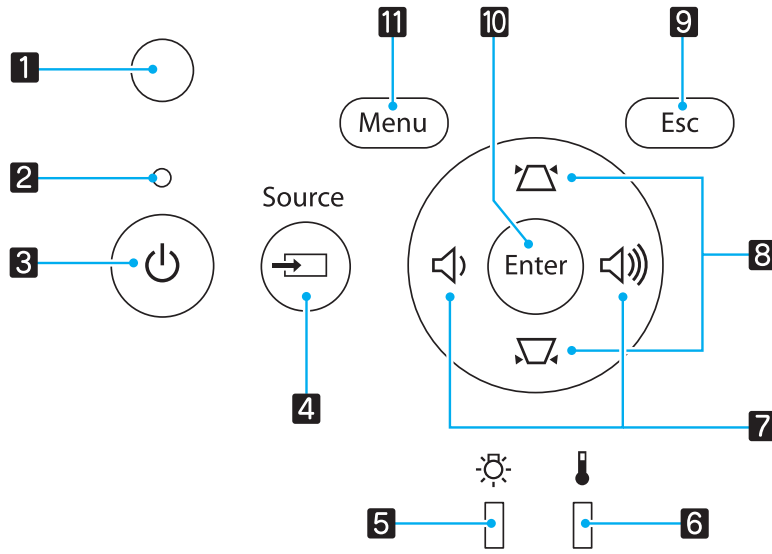
Parça Adları ve İşlevleri

Ön/Üst



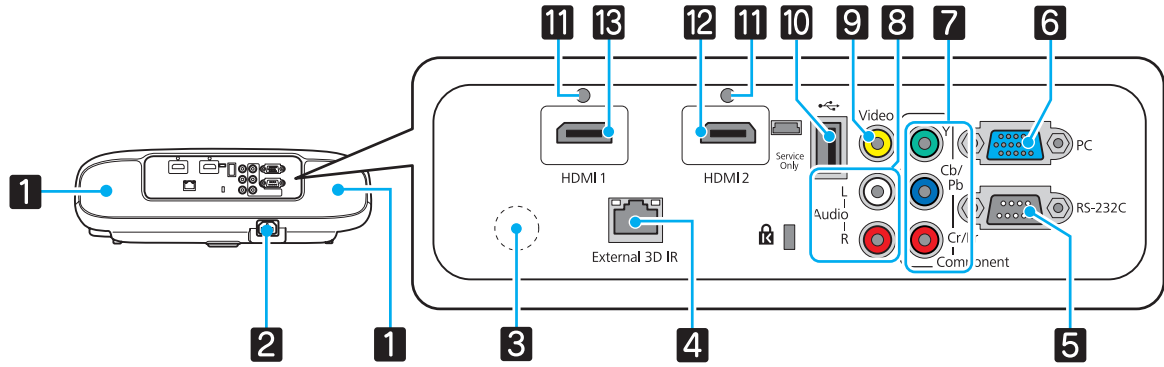
| Ad | | Fonksiyon |
|----|---------------------------------|--|
| 1 | Lamba kapağı | Projektör lambasını değiştireceğiniz zaman açın. s.80 |
| 2 | Hava çıkış fanı | Projektörü dahili olarak soğutmak için kullanılan havanın çıkış fanı. ⚠ Dikkat Projeksiyon sırasında, yüzünüzü veya ellerinizi hava çıkış fanının yanında tutmayın ve fanın yakınında ısıdan deforme olabilecek veya zarar görebilecek nesneleri fanın yakınına koymayın. |
| 3 | Uzak alıcı | Uzaktan kumanda sinyallerini alır. s.21 |
| 4 | Projektör merceği | Görüntüler buradan yansıtılır. |
| 5 | Mercek kapağı | Merceği çiziklerden ve kirden korumak için projektörü kullanmadığınız zamanlarda takın. s.22 |
| 6 | Hava giriş fanı | Projektörü dahili olarak soğutmak için kullanılan havanın giriş fanı. |
| 7 | Ayarlanabilir ön ayak | Masa gibi bir yüzey üzerine kurduğunuzda, yatay konumu ayarlamak için, ayağı yükseltin. s.26 |
| 8 | Hava filtresi kapağı | Hava filtresini temizlerken veya değiştirirken, bu kapağı açın ve hava filtresini çıkartın. s.76, s.79 |
| 9 | Odaklama halkası | Görüntü odağını ayarlar. s.25 |
| 10 | Yakınlaştırma halkası | Görüntü boyutunu ayarlar. s.25 |
| 11 | Yatay Ekran Yerleşimi kaydırıcı | Yatay yastık distorsiyonu düzeltmesi yapar. s.26 |
| 12 | Kontrol paneli | Projektör üzerindeki kontrol paneli. s.10 |

Kontrol Paneli



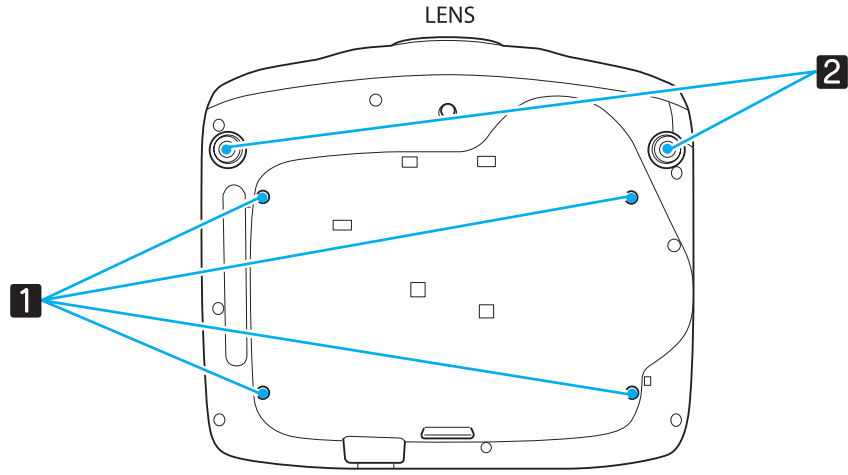
| Düğmeler/Göstergeler | Fonksiyon |
|------------------------------------|--|
| 1 Parlaklık sensörü | Odanın aydınlık seviyesini algılar. Renk Modu "Otomatik" olarak ayarlandığında, optimum görüntü kalitesi sensörün algıladığı parlaklığa göre ayarlanır. s.29 |
| 2 Çalışma göstergesi | Yanıp sönererek ısınmanın veya soğumanın devam ettiğini gösterir. Yanan ve yanıp sönen diğer göstergeler ile beraber projektörün durumunu gösterir. s.66 |
| 3 Source | Projektörü açar veya kapatır. s.22 Projektör açıkken yanar. s.67 |
| 4 Source | Her giriş bağlantı noktasından gelen görüntüye göre değişir. s.23 |
| 5 | Lambanın değiştirilmesi gerektiğinde turuncu yanıp söner. Yanan ve yanıp sönen diğer göstergeler ile beraber projektördeki hataları gösterir. s.66 |
| 6 | İç sıcaklık çok yüksekse, turuncu yanıp söner. Yanan ve yanıp sönen diğer göstergeler ile beraber projektördeki hataları gösterir. s.66 |
| 7 | Ses düzeyi ve menü öğeleri ayar değerini seçin. s.28 Ekran yerleşimi ekranı görüntülendiğinde, yatay ekran yerleşimi düzeltmesi yapar. s.27 |
| 8 | Ekran yerleşimi düzeltme ve menü öğeleri ayar değerini seçin. s.27 |
| 9 Esc | Bir menü görüntülendiğinde, önceki menü düzeyine döner. s.55 |
| 10 Enter | Bir menü görüntülendiğinde işlevleri ve ayarları seçer. s.55 |
| 11 Menu | Yapılandırma menüsünü görüntüler ve kapatır. Yapılandırma menüsünde, Sinyal, Görüntü, Giriş Sinyali vb. ayarlarını ve düzeltmelerini yapabilirsiniz. s.55 |



Arka



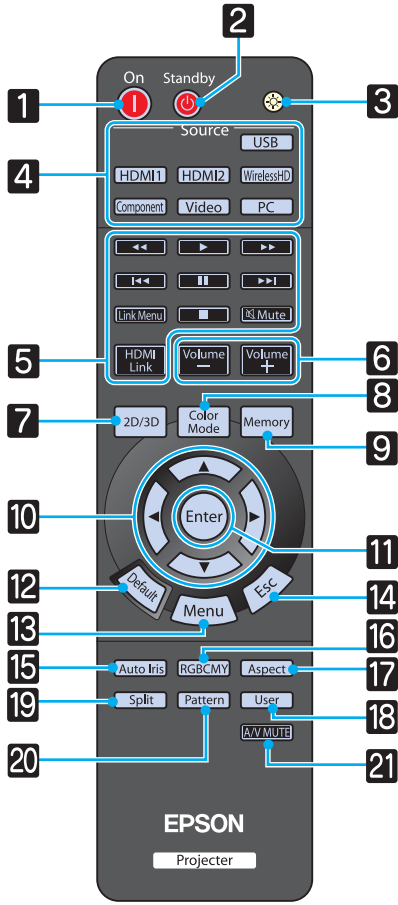
| Ad | | Fonksiyon |
|----|---------------------------------|--|
| 1 | Hoparlör | Projektörün dahili hoparlörü. Ses çıkışı sağlar. Sesi Ters Çevir işlevini Açık konumuna getirerek, projektör tavana asıldığında dahili hoparlörü kullanabilirsiniz. Ayarlar - Ses - Sesi Ters Çevir s.60 |
| 2 | Elektrik girişi | Elektrik kablosu takılır. s.22 |
| 3 | Uzak alıcı | Uzaktan kumanda sinyallerini alır. s.21 |
| 4 | External 3D IR bağlantı noktası | İsteğe bağlı Harici 3D IR verici bağlanır. s.43 |
| 5 | RS-232C bağlantı noktası | Projektörü kontrol ederken, projektörü bilgisayara bir RS-232C kablosu ile bağlayın. Bu bağlantı noktası kontrol amaçlı olarak kullanılır ve normalde kullanılmaması gerekir. s.86 |
| 6 | PC bağlantı noktası | Bir bilgisayardaki RGB çıkış bağlantı noktasına bağlanır. s.19 |
| 7 | Component bağlantı noktası | Video ekipmanındaki bileşen (YCbCr veya YPbPr) çıkış bağlantı noktasına bağlanır. s.18 |
| 8 | Audio (L-R) bağlantı noktası | Video bağlantı noktasına, Component bağlantı noktasına veya PC bağlantı noktasına bağlı ekipmandan ses girişi alınmasını sağlar. s.18 |
| 9 | Video bağlantı noktası | Video ekipmanındaki bileşik video çıkış bağlantı noktasına bağlanır. s.18 |
| 10 | USB Bağlantı Noktası | USB bellek aygıtı veya dijital fotoğraf makinesi gibi USB aygıtlar bağlanır ve görüntüler slayt gösterisi olarak yansıtılır. s.19 |
| 11 | Kablo tutucu | Geniş dış çaplı HDMI vb. kablolar, ağırlıklarından dolayı kolaylıkla çıkabilir. Kablonun çıkmasını engellemek için, verilen HDMI kablo kelepçesini kullanarak yerine sabitleyin. s.19 |
| 12 | HDMI2 bağlantı noktası | HDMI uyumlu video ekipmanı ve bilgisayarları bağlar. s.18 |
| 13 | HDMI1 bağlantı noktası | |

Taban

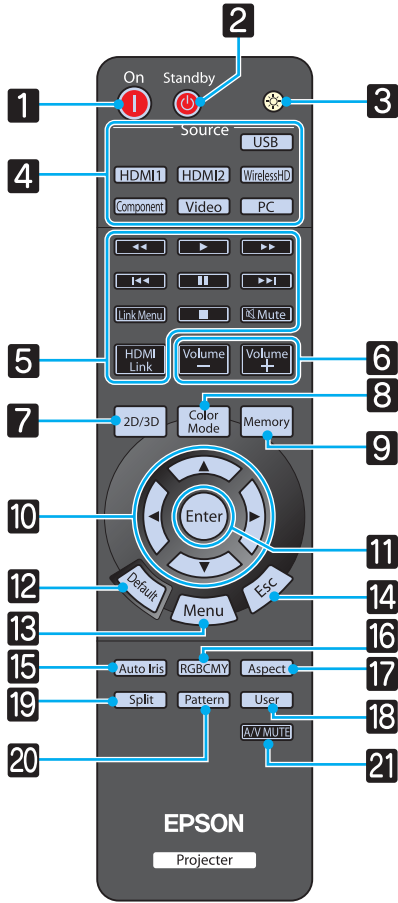


| Ad | Fonksiyon |
|---|--|
| 1 Tavana montaj sabitleme noktaları (dört nokta) | Projektör tavanda kullanılacağı zaman isteğe bağlı tavan altlığını buraya monte edin.  s.83 |
| 2 Ayarlanabilir ön ayak | Masa gibi bir yüzey üzerine kurduğunuzda, yüksekliği ayarlamak için, ayağı yükseltin.  s.26 |

Uzaktan Kumanda



| Düğme | Fonksiyon |
|-----------|---|
| 1 | Projektörü açar. s.22 |
| 2 | Projektörü kapatır. s.23 |
| 3 | Uzaktan kumanda düğmeleri, yaklaşık 10 saniye boyunca yanar. Bu, uzaktan kumandayı karanlıkta kullanırken oldukça kullanışlıdır. |
| 4 | Her giriş bağlantı noktasından gelen görüntüye göre değişir. s.23 WirelessHD düğmesi sadece EH-TW6000W modelinde bulunur. |
| 5 | Bu düğme, HDMI Bağlantısı ayarlar menüsünü görüntüler. Diğer düğmelerle, HDMI CEC standartlarını karşılayan bağlı ekipman için yürütmeyi başlatıp durdurabilir, ses düzeyini ayarlayabilir, benzer işlemleri gerçekleştirebilirsiniz. s.48 |
| 6 | Sesi ayarlar. s.28 |
| 7 | 2D ile 3D arasında geçiş yapar. s.42 |
| 8 | Renk Modu öğesini değiştirir. s.29 |
| 9 | Bir belleği kaydeder, yükler veya siler. s.38 |
| 10 | Menü öğelerini ve ayar değerlerini seçer. s.55 |
| 11 | Bir menü görüntülenirken, mevcut seçimi kabul edip girer ve bir sonraki düzeye geçer. s.55 |
| 12 | Menünün ayar ekranı görüntülenirken basıldığında, ayar değeri varsayılan değere geri döner. s.55 |

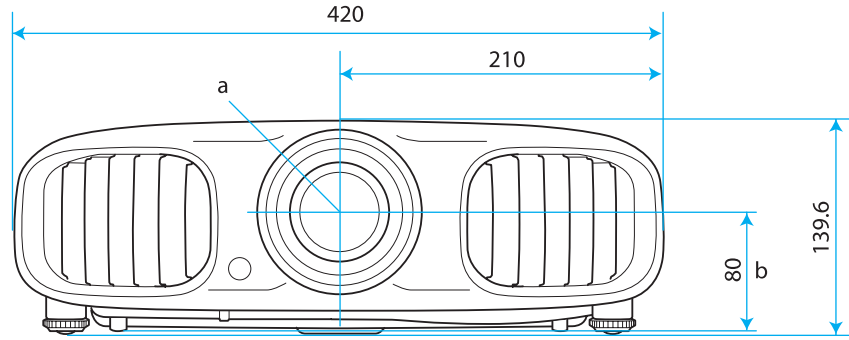


| Düğme | Fonksiyon |
|--------------|--|
| 13 Menu | Yapılandırma menüsünü görüntüler ve kapatır. Yapılandırma menüsünde, Sinyal, Görüntü, Giriş Sinyali vb. ayarlarını ve düzeltmelerini yapabilirsiniz. s.55 |
| 14 Esc | Bir menü görüntülendiğinde, önceki menü düzeyine döner. s.55 |
| 15 Auto Iris | Otomatik İrisi ayarlar. s.36 |
| 16 RGBCMY | Her RGBCMY renginin tonlamasını, doygunluğunu ve parlaklığını ayarlar. s.32 |
| 17 Aspect | Giriş sinyaline göre en-boy oranı modunu seçer. s.30 |
| 18 Split | Ekranı ikiye böler ve aynı anda iki görüntü kaynağını yansıtır. s.46 |
| 19 Pattern | Test şablonunu görüntüler ve kapatır. s.25 |
| 20 User | Kullanıcı düğmesine atanan işlevi yerine getirir. s.60 |
| 21 A/V MUTE | Video ve sesi açar ve kapatır. s.28 |

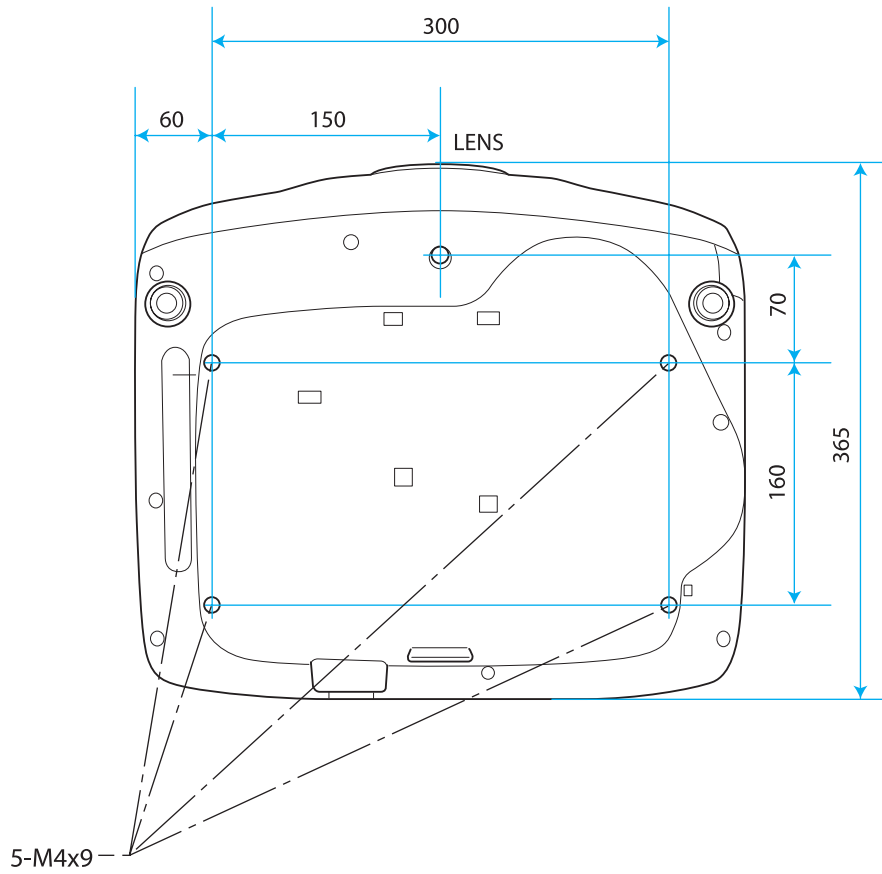


Görünüm

Birimler: mm



- a Mercek merkezi
- b Mercek merkezinin süspansiyon destek sabitleme noktasına olan mesafesi





Kurma

Çeşitli Yansıtma Yöntemleri



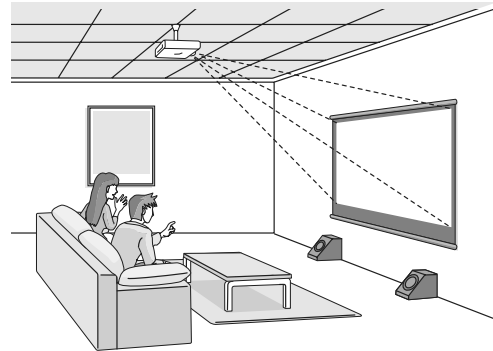
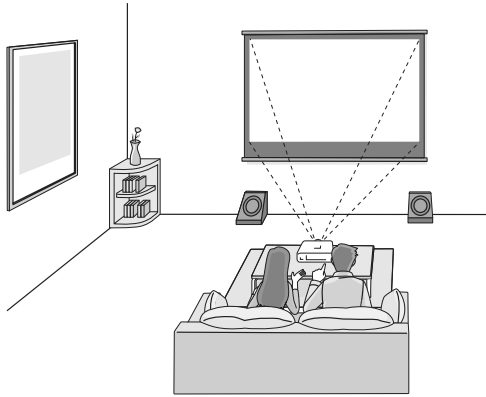
Uyarı

- Projektör tavana monte edilecekse (tavan altlığı) farklı bir kurulum yöntemi izlenmelidir. Doğru şekilde kurulmadığında düşerek kazaya ve yaralanmaya yol açabilir.
- Vidaların gevşemesini önlemek için tavan askısı tespit noktaları üzerinde yapıştırıcı ya da yağ veya projektör üzerinde yağlayıcı veya yağ gibi maddeler kullanmanız durumunda, projektör kasası çatlayarak projektörün tavan askısından düşmesine neden olabilir. Bu da projektörün altında bulunan kişinin yaralanmasına ve projektörün zarar görmesine neden olabilir.

Dikkat

- Projektörü yan konumda kurmayın. Bu durum arızaya yol açabilir.
- Projektörü yüksek oranda nem ve toz bulunan konumlarda veya ateş ya da sigara dumanının fazla olduğu yerlerde kurmaktan kaçının.
- Hava filtresini üç ayda bir temizleyin. Bulunduğu ortam yüksek oranda tozluysa, daha sık temizleyin. [s.79](#)

Masa vb. desteklere yerleştirme ve yansıtma Tavandan sarkıtma ve yansıtma

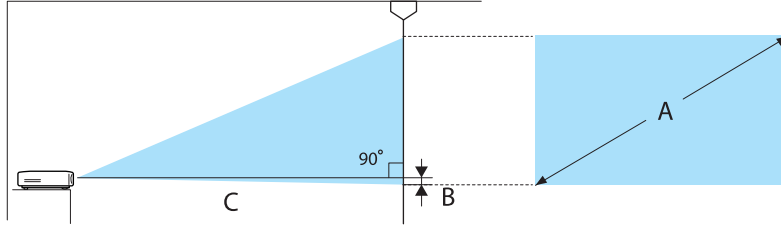


- Tavandan yansıtırken, **Yansıtma** ayarını tavan ayarı olarak değiştirin. [Ayarlar - Yansıtma s.60](#)
- **Sesi Ters Çevir** işlevini **Açık** konumuna getirerek, projektör tavana asıldığında dahili hoparlörü kullanabilirsiniz. [Ayarlar - Ses - Sesi Ters Çevir s.60](#)
- Projektörün doğrudan ekranın önüne yerleştirilemediği durumlarda, Yatay Ekran Yer. kaydırma çubuğunu kullanarak ekran yerleşimindeki kaymayı düzeltebilirsiniz. [s.26](#)

Yansıtma Boyutunun Ayarlanması

Projektör ekrandan uzaklaştırıldıkça, yansıtma boyutu artar.

Projektörü ekrana göre optimum konuma kurmak için aşağıdaki tabloyu kullanın. Buradaki değerler, sadece referans olarak verilmiştir.



B Merceğin merkezi ile yansıtma ekranının tabanı arasındaki mesafe

Birim: cm

| 16:9 Ekran Boyutu | | Yansıtma Mesafesi (C) | | Mesafe (B) |
|-------------------|-----------|-----------------------|-----------------|------------|
| A | G x Y | Minimum (Geniş) | Maksimum (Tele) | |
| 40" | 89 x 50 | 116 | 190 | 0 |
| 60" | 130 x 75 | 176 | 287 | 0 |
| 80" | 180 x 100 | 235 | 383 | 0 |
| 100" | 220 x 120 | 295 | 480 | 0 |
| 120" | 270 x 150 | 354 | 576 | 0 |
| 150" | 330 x 190 | 444 | 721 | 1 |
| 180" | 440 x 250 | 533 | 866 | 1 |

Birim: cm

| 4:3 Ekran Boyutu | | Yansıtma Mesafesi (C) | | Mesafe (B) |
|------------------|-----------|-----------------------|-----------------|------------|
| A | G x Y | Minimum (Geniş) | Maksimum (Tele) | |
| 40" | 81 x 61 | 143 | 233 | 0 |
| 60" | 120 x 90 | 216 | 352 | 0 |
| 80" | 160 x 120 | 289 | 470 | 0 |
| 100" | 200 x 150 | 361 | 588 | 0 |
| 120" | 240 x 180 | 434 | 706 | 1 |
| 150" | 300 x 230 | 544 | 883 | 1 |
| 200" | 410 x 300 | 726 | 1179 | 1 |



Aygıtlara Bağlama

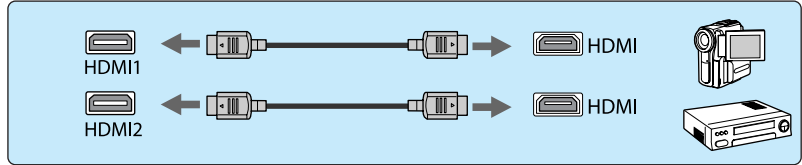
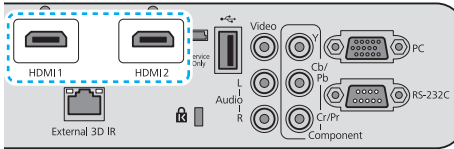
Dikkat

- Bağlamadan önce bağlamak istediğiniz ekipmanı kapatın. Bağladığınız sırada ekipman açıksa, arıza meydana gelebilir.
- Kablonun konektör şeklini ve bağlantı noktası şeklini kontrol ettikten sonra bağlayın. Bağlantı noktasına farklı şekilde bir konektörü bağlamak için zorlamanız, hasara ve arızalara neden olabilir.

Video Ekipmanına Bağlama

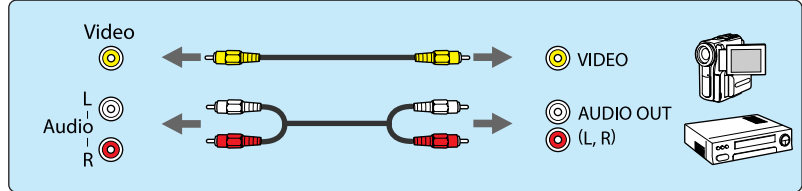
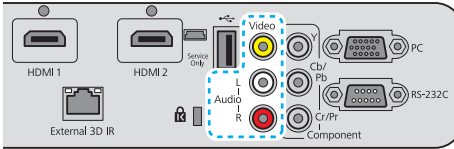
DVD oynatıcılardaki görüntüleri veya VHS video vb. yansıtmak için, cihazı aşağıdaki yöntemlerden birini kullanarak projektöre bağlayın.

HDMI kablosu kullanırken

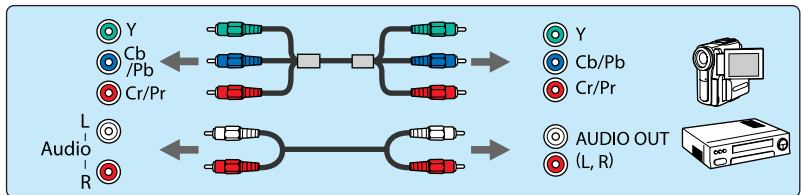
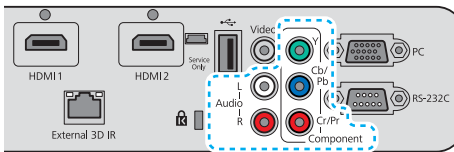


HDMI kablo kelepçesini kullanarak HDMI kablosunu yerine sabitleyin. s.19

Video kablosu kullanırken



Bileşen video kablosu kullanırken

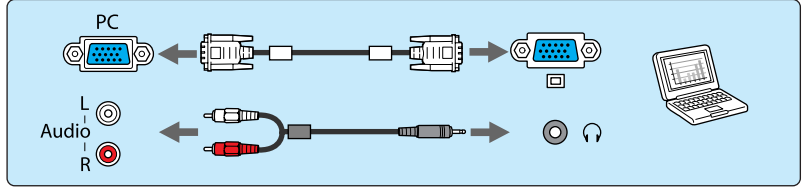
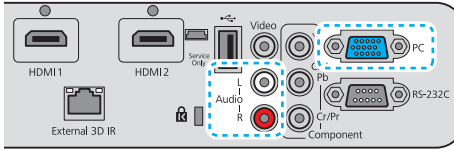


- Kablo, bağlanan video ekipmanından gelen çıkış sinyaline göre farklılık gösterir.
- Bazı video ekipman türleri, farklı türlerde sinyal çıkışı verebilir. Hangi sinyallerin çıkışının verilebileceğini öğrenmek için, video ekipmanı ile birlikte verilen kullanım kılavuzunu inceleyin.

Bilgisayara Bağlama

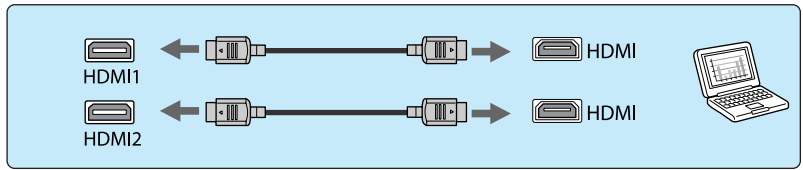
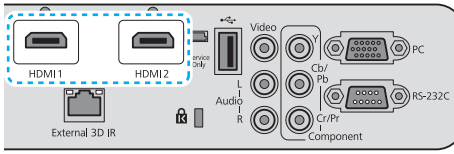
Bilgisayardaki görüntülerin yansıtılması için, bilgisayarı, aşağıdaki yöntemlerden birini kullanarak bağlayın.

Bilgisayar kablosu kullanırken



Ses bağlantıları için, 2RCA ↔ stereo mini fişi bağlamak için "Dirençsiz" etiketli bir ses kablosu kullandığınızdan emin olun.

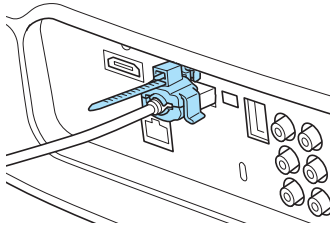
HDMI kablosu kullanırken



HDMI kablo kelepçesini kullanarak HDMI kablosunu yerine sabitleyin.  s.19

HDMI Kablo Kelepçesi Bağlama

HDMI kablosunu yerine sabitlemek için kablo tutucuya kelepçeyin.

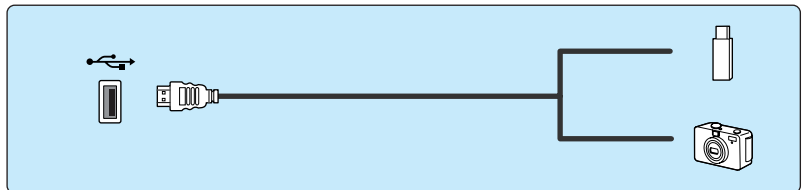
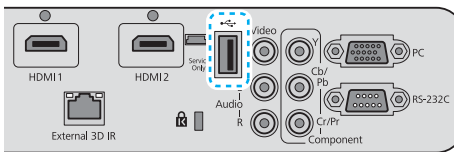



Harici Aygıtlara Bağlama

USB aygıtlarının bağlanması

USB bellek ve USB uyumlu dijital kamera gibi USB aygıtlar bağlayabilirsiniz.

USB cihazla birlikte verilen USB kablosunu kullanarak, USB cihazı projektörün USB (TypeA) bağlantı noktasına bağlayın.




USB cihaz bağlandıktan sonra, slayt gösterisini kullanarak USB bellekteki veya dijital kameradaki görüntü dosyalarını yansıtabilirsiniz.  s.50



Yansıtma bittiğinde USB aygıtını projektörden çıkarın. Dijital kamera gibi aygıtlar için, aygıtı kapatıp sonra projektörden ayırın.

Dikkat



- USB hub kullanırsanız, bağlantı doğru çalışmayabilir. Dijital kameralar ve USB aygıtları gibi cihazlar, doğrudan projektöre bağlanmalıdır.
- Aygıt ile kullanılabileceği belirtilmiş bir USB kablosu kullanarak bir dijital kamera bağlayın.
- 3 metreden kısa bir USB kablosu kullanın. Kablo 3 metreden uzunsa, slayt gösterisi düzgün çalışmayabilir.

■ Kablosuz HD aygıtlarının bağlanması (sadece EH-TW6000W)

Projektör WirelessHD Transmitter sinyali alır ve görüntüleri yansıtır.  [s.52](#)

Uzaktan kumandadaki  ya da kontrol panelindeki  düğmesine basarak yansıtılan görüntüyü değiştirin.



- Kablosuz HD görüntü alırken, **WirelessHD** ayarının **Açık** olarak belirlendiğinden emin olun.
 **Ayarlar - WirelessHD** [s.60](#)
- **HDMI Bağlantısı** içindeki **Aygıt Bağlantıları** ögesinden bir aygıt seçerek hangi aygıtın görüntülendiğini değiştirebilirsiniz.  **HDMI Bağlantısı-Aygıt Bağlantıları** [s.49](#)



Uzaktan Kumandayı Hazırlama

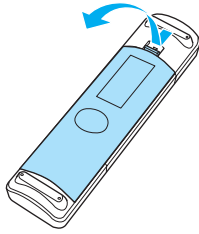
Uzaktan Kumanda Pillerinin Takılması

Dikkat

- Pillerin doğru şekilde yerleştirildiğinden emin olmak için, pil yuvasındaki (+) ve (-) işaretlerinin konumunu kontrol edin.
- AA ebadında manganez veya alkalin pil hariç başka pil kullanamazsınız.

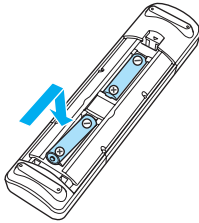
1 Pil kapağını çıkarın.

Pil haznesi kapağının mandalını iterek kapağı kaldırın.



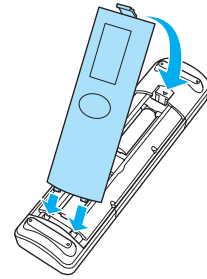
2 Eski pilleri yenileriyle değiştirin.

Takmadan önce, pillerin kutuplarını (+ ve -) kontrol edin.



3 Pil kapağını geri takın.

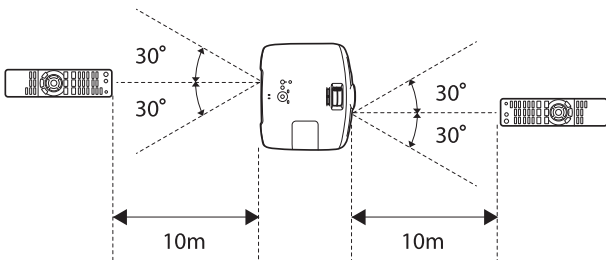
Kapağı, tık sesi çıkartıp yerine oturana kadar bastırın.



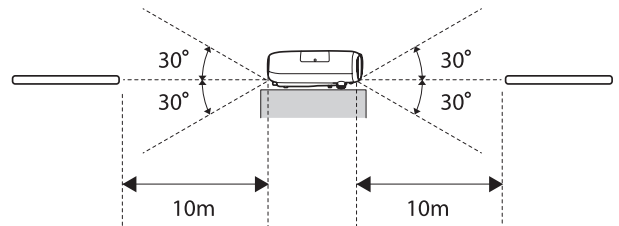
Uzaktan kumandanın yanıt vermesinde gecikme gerçekleşirse ya da çalışmıyorsa bu, pillerin bittiği anlamına gelebilir. Bu durumda pilleri değiştirin. Hazırda iki adet AA ebadında manganez veya alkalin pil bulundurun.

Uzaktan Kumanda Çalışma Mesafesi

Çalışma mesafesi (soldan sağa)



Çalışma mesafesi (yukarıdan aşağıya)



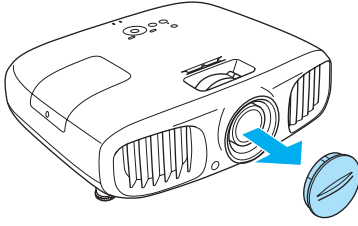


Yansıtmayı Başlatma ve Sonlandırma

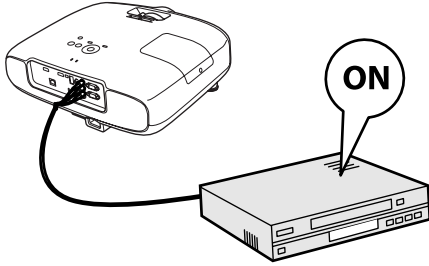
Projektörü ve Yansıtmayı Açma

- 1 Elektrik kablosunu takın.
Verilen elektrik kablosunu takın.

- 2 Mercek kapağını çıkarın.



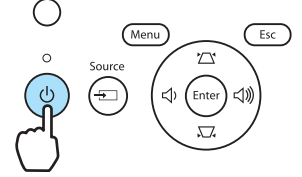
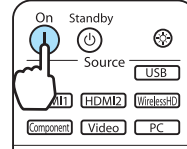
- 3 Bağlanan ekipmanı açın.



- 4 Gücü açın.

Uzaktan kumanda

Kontrol paneli



Direkt güç açma Açık olarak ayarlandığında, herhangi bir düğmeye basmadan sadece elektrik kablosunu projektöre bağlayarak yansıtmaya başlayabilirsiniz. ➡ **Uzatılmış - İşletim - Direkt güç açma** s.62



Uyarı

Yansıtma sırasında merceğe bakmayın.



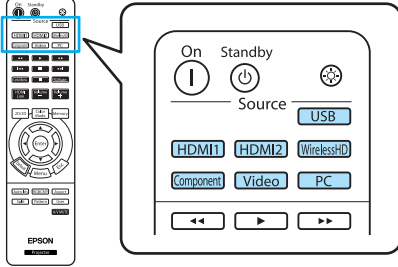
- Bu projektör, çocukların yanlışlıkla gücü açmasını engelleyen bir Çocuk Kilidi işlevine ve kazayla çalışmayı engelleyen bir İşletim Kilidi işlevine sahiptir. ➡ **Ayarlar - Çocuk Kilidi/İşletim Kilidi** s.60
- 1500 m veya üzerinde bir yükseklikte kullanırken, **Yüksek İrtifa Modu** seçeneğini **Açık** olarak ayarlayın. ➡ **Uzatılmış - İşletim - Yüksek İrtifa Modu** s.62
- Bu projektör, bağlanan bilgisayar görüntüsünün giriş sinyali değiştiğinde optimum ayarları otomatik olarak seçmeye yarayan bir Otomatik Ayarlar işlevine sahiptir. ➡ **Sinyal - Otomatik Ayarlar** s.57
- Yansıtma sırasında mercek kapağını takmayın.

Hedef Görüntü Yansıtılmıyorsa

Görüntü yansıtılmıyorsa, aşağıdaki yöntemlerden birini kullanarak, kaynak görüntüyü değiştirebilirsiniz.

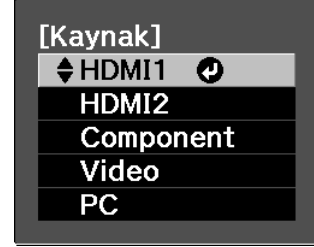
Uzaktan kumanda

Hedef bağlantı noktasının düğmesine basın.



Kontrol paneli

- düğmesine basın ve hedef bağlantı noktasını seçin.
- düğmesine basarak seçimi onaylayın.



- Video ekipmanı için, önce yürütmeyi başlatın ve ardından kaynağı değiştirin.
- Projektör tavandan asılıyorsa, mercek kapağını çıkardıktan sonra emniyetli bir yere koyduğunuzdan emin olun, çünkü projektörü taşıırken buna tekrar ihtiyacınız olacak.
- Bir **Video** veya **Component** kaynağına geçiş yapıldığında renk yapay görünüyorsa, bağladığınız bağlantı noktasının **Giriş Sinyali** ile aynı olduğundan emin olun. **Uzatılmış - Giriş Sinyali - Video Sinyali/Component** s.62

Gücü Kapatma

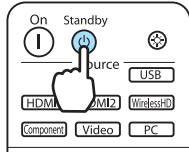
1

Bağlanan ekipmanı kapatın.

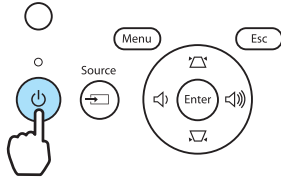
2

Uzaktan kumandadaki veya projektör kontrol panelindeki düğmesine basın.

Uzaktan kumanda



Kontrol paneli



Bir onay mesajı görüntülenir.

3

düğmesine tekrar basın.

Kapatılsın mı?

- Evet : düğmesine basın
Hayır : Başka bir düğmeye basın



Bekleme Onayı Kapalı olarak ayarlandığında, uzaktan kumandadaki düğmesine bir defa basarak projektörü kapatabilirsiniz. **Uzatılmış - Ekran - Bekleme Onayı** s.62

4

Soğuma tamamlanana kadar bekleyin.

Projektör kontrol panelindeki çalışma göstergesinin yanıp sönmesi duracaktır.

5

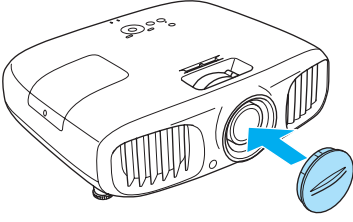
Elektrik kablosunu çıkarın.



Elektrik kablosu takılıysa, hiçbir işlem yapılmassa da bir miktar elektrik tüketilecektir.

6

Mercek kapağını geri takın.



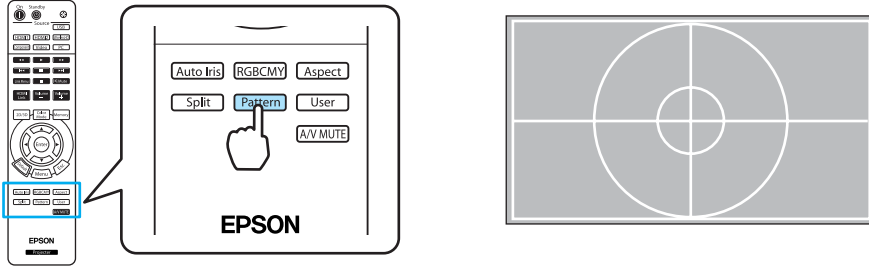


Yansıtma Ekranının Ayarlanması

Test Şablonunu Görüntüleme

Projektörü kurduktan hemen sonra yakınlaştırma/odaklama veya yansıtma konumu ayarı yaparken, video ekipmanını bağlamak yerine bir test şablonu görüntüleyebilirsiniz.

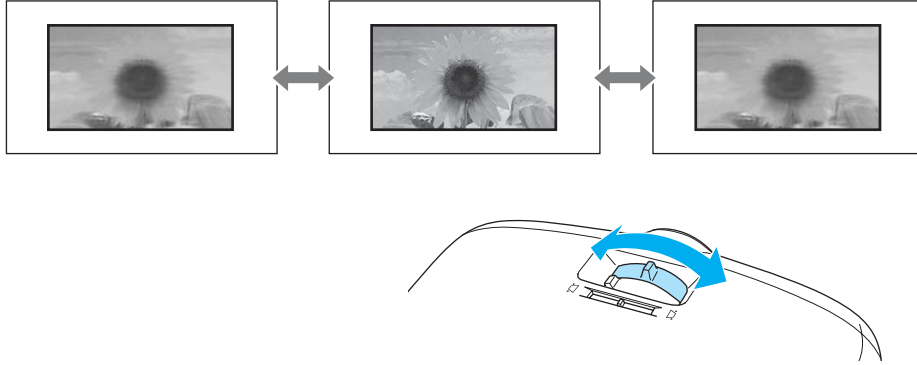
Test şablonunu görüntülemek için uzaktan kumandadaki **Pattern** düğmesine basın.



Test şablonunu kapatmak için **Esc** düğmesine basın veya **Çıkış** seçin.

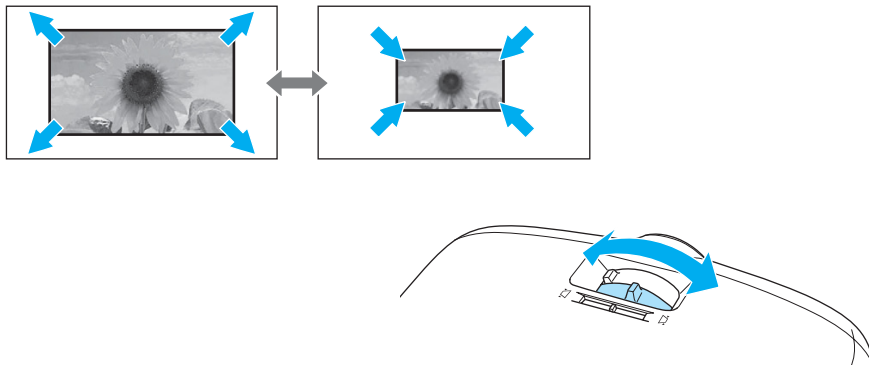
Odak Ayarı

Odağı ayarlamak için, odaklama halkasını döndürün.



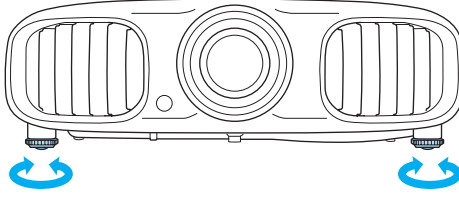
Yansıtma Boyutunun Ayarlanması (Yakınlaştırma Ayarı)

Yansıtılan ekran boyutunu ayarlamak için, yakınlaştırma halkasını döndürün.



Projektörün Eğiminin Ayarlanması

Projektör bir masa üzerine kurulduğunda projeksiyon ekranı eğimliyse (projektörün sol ve sağ kenarının yüksekliği farklıysa), her iki taraf aynı seviyeye gelecek şekilde ön ayağı ayarlayın.



Yastık Distorsiyonunun Düzeltilmesi

Yastık distorsiyonunu, aşağıdaki yöntemlerden birini kullanarak düzeltebilirsiniz.

| | | |
|-----------------|-------------------------|---|
| Otomatik düzelt | Oto. Dik. Ekran Yer. | Dikey ekran yerleşimi kaymasını otomatik düzeltir. |
| Elle düzelt | Y-Ekran Yerleşimi Ayarı | Y-Ekran Yerleşimi kaydırma çubuğunu kullanarak yatay ekran yerleşimi kaymasını düzeltin. |
| | Y/D Ekran Yerleşimi | Yatay ve dikey yönlerdeki distorsiyonun birbirinden bağımsız olarak, manuel olarak düzeltilmesini sağlar. |

Ekran yerleşimi kaymasını düzeltirken, yansıtılan ekran daha küçük olur. Yansıtılan ekranı ekran boyutuna uydurmak için, yansıtma mesafesini artırın.

■ Otomatik düzelt (Oto. Dik. Ekran Yer.)

Kurulum sırasında projektör hareket algılasa, dikey ekran yerleşimi otomatik olarak düzeltilir. Projektör iki saniye veya daha uzun süre aynı konumda kaldıktan sonra hareket algılasa, ayar ekranı görüntülenir ve düzeltme yapmanıza izin verir.

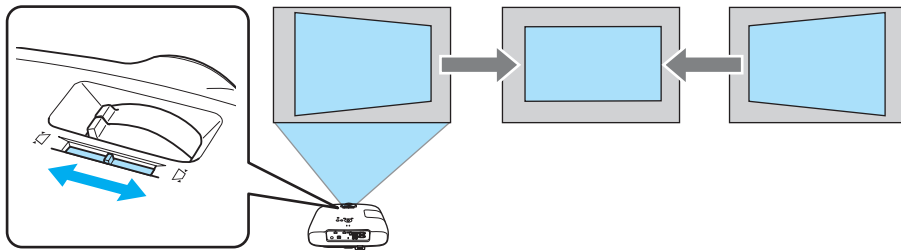
Otomatik Dikey Ekran Yerl. yukarıdan aşağıya 30° yansıtma açısı ile etkili düzeltmeler yapabilir.



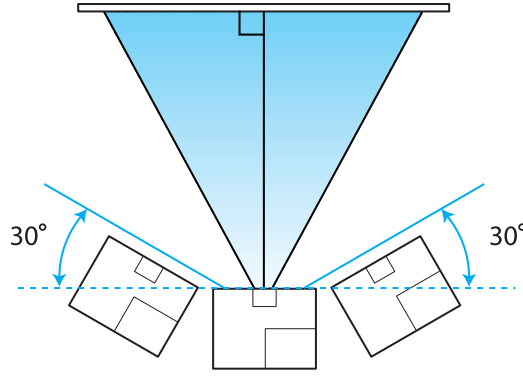
- Oto. Dik. Ekran Yer. sadece **Yansıtma** modu olarak **Ön** seçildiğinde kullanılabilir. **Ayarlar - Yansıtma s.60**
- Oto. Dik. Ekran Yer. işlevini kullanmak istemezseniz, **Oto. Dik. Ekran Yer.** ayarını **Kapalı** hale getirin. **Ayarlar - Ekran Yerleşimi - Oto. Dik. Ekran Yer. s.60**

■ Elle düzelt (Y-ekran yerleşimi ayarı)

Yatay ekran yerleşimi düzeltmesi için Y-Ekran Yerleşimi kaydırma çubuğunu sağa veya sola kaydırın.



Soldan sağa 30° yansıtma açısı ile etkili düzeltmeler yapabilirsiniz.



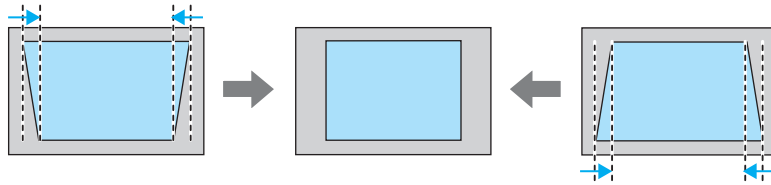
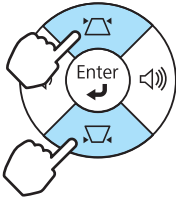
H-Ekran Yerleşimi Ayarlayıcıyı kullanmak isterseniz, **Y. Trapezoid Ayar.** özelliğini **Açık** olarak ayarlayın. **Ayarlar - Ekran Yerleşimi - Y. Trapezoid Ayar.** s.60

■ Elle düzelt (Y/D-ekran yerleşimi ayarı)

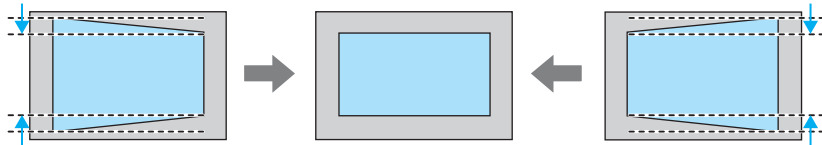
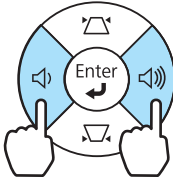
Ekran yerleşimi kaymasını düzeltmek için, kontrol panelindeki düğmelerini kullanabilirsiniz.

Dikey Ekran Yerleşimi/Yatay Ekran Yerleşimi göstergelerini görüntülemek için düğmelerine basın. Göstergeler görüntülendiğinde, dikey düzeltme için düğmelerine ve yatay düzeltme için de düğmelerine basın.

Üst veya alt çok genişse






Sol veya sağ çok genişse

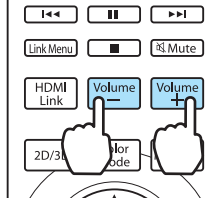


- Göstergeler görüntülenmiyorken düğmelerine basarak ses düzeyini ayarlayabilirsiniz. **s.28**
- Y/D Ekr. Yerl. ayarlarını yapılandırma menüsünden yapabilirsiniz. **Ayarlar - Ekran Yerleşimi - Y/D Ekr. Yerl. - Dikey Ekran Yer./Yatay Ekran Yer.** s.60
- Yukarıdan aşağıya ve soldan sağa 30° yansıtma açısı ile etkili düzeltmeler yapabilirsiniz.

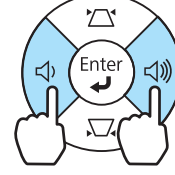
Ses Düzeyinin Ayarlanması

Uzaktan kumandadaki   düğmelerini veya projektör kontrol panelindeki  düğmelerini kullanarak ses düzeyini ayarlayabilirsiniz.

Uzaktan kumanda



Kontrol paneli



- Ses düzeyini ayrıca yapılandırma menüsünden de ayarlayabilirsiniz. ➡ **Ayarlar - Ses** s.60
- Normal şartlar altında, projektörün dahili hoparlörünün ses düzeyini ayarlayabilirsiniz. Ancak, projektöre bir AV Sistemi bağlayıp **HDMI Bağlantısı** ayarını **Açık** ve **Ses Çıkış Cihazı** ayarını **AV Sistemi** olarak belirlediğinizde, **HDMI1**, **HDMI2** ve **WirelessHD** kaynaklardan yansıtma sırasında AV sisteminin ses düzeyini ayarlayabilirsiniz. ➡ s.48



Dikkat

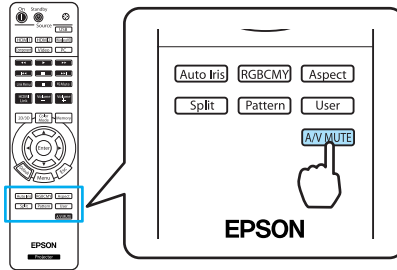
Yüksek ses seviyesinde başlatmayın.

Ani, çok yüksek ses seviyesi işitme kaybına neden olabilir. Gücü kapatmadan önce daima ses seviyesini düşürün; bu sayede bir sonraki defa gücü açtığınızda sesi kademeli olarak artırabilirsiniz.

Görüntünün ve Sesin Geçici Olarak Gizlenmesi (A/V Sessiz)

Ekrandaki görüntüyü geçici olarak saklamak için bunu kullanabilirsiniz.

A/V MUTE düğmesine her bastığınızda, A/V Sessiz özelliği açılır veya kapanır.



Bu işlevi hareketli görüntüleri yansıtırken kullandığınızda, görüntü ve ses kaynak tarafından gönderilmeye devam eder ve A/V Sessiz özelliğinin başlatıldığı noktaya geri dönemezsiniz.



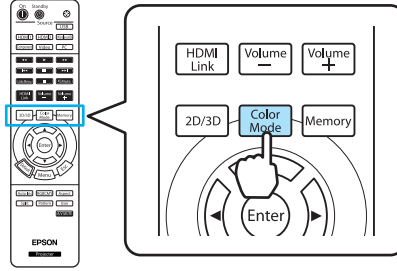
Temel Görüntü Ayarları

Yansıtma Kalitesini Seçme (Renk Modu)

Yansıtılan ortama uygun olarak optimum görüntü kalitesini elde edebilirsiniz. Görüntü parlaklığı seçilen moda göre farklılık gösterir.

1




Color Mode düğmesine basın.



Ayarları yapılandırma menüsünden yapabilirsiniz. **Görüntü - Renk Modu** s.56

2

Renk Modu seçin.

Görüntülenen menüde   düğmelerine basarak **Renk Modu**'nu seçin ve ardından  düğmesine basarak seçiminizi onaylayın.



2D görüntü yansıtırken

Otomatik, Dinamik, Oturma Odası, Doğal ve **Sinema** seçimlerini yapabilirsiniz.


3D Sinema ve **3D Dinamik** gri renklidir ve seçilemez.

3D görüntü yansıtırken

3D Sinema ve **3D Dinamik** seçimlerini yapabilirsiniz.

Otomatik, Dinamik, Oturma Odası, Doğal ve **Sinema** gri renklidir ve seçilemez.

2D görüntü yansıtırken kullanılan seçenekler

| Mod | Uygulama |
|--------------|---|
| Otomatik | Çevreye uyumlu olarak renk modunu otomatik ayarlar. |
| Dinamik | Bu mod, aydınlık odalarda kullanım için idealdir. Bu, en parlak moddur ve gölge tonlarını başarılı bir şekilde yeniden üretir. |
| Oturma Odası | Bu mod, aydınlık odalarda kullanım için idealdir. Görüntüler belirgin ve keskindir. |
| Doğal | Karanlık odalarda kullanım için idealdir. Bu modda renk ayarı yapmanızı tavsiye ederiz.  s.8 |
| Sinema | Karanlık bir odada film ve konser izlemek için idealdir. |

3D görüntü yansıtırken kullanılan seçenekler

| Mod | Uygulama |
|------------|--|
| 3D Dinamik | 3D görüntü yansıtırken kullanılır. Görüntüler 3D Sinema'dan daha parlak ve nettir. |
| 3D Sinema | 3D görüntü yansıtırken kullanılır. |

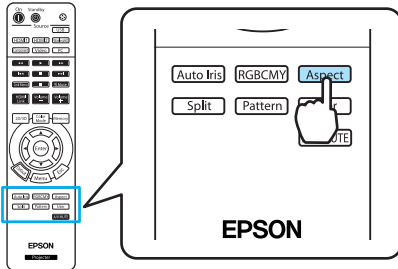
Görüntünün En Boy Oranını Ayarlama (En Boy Oranı)


Giriş sinyali türünü, en boy oranını ve çözünürlüğü yansıtmaya ekranının **En Boy Oranı**'na uygun olarak ayarlayabilirsiniz.

Kullanılabilir **En Boy Oranı**, o sırada yansıtılmakta olan görüntü sinyaline bağlıdır.




1

Aspect düğmesine basın.



Ayarları yapılandırma menüsünden yapabilirsiniz.
 **Sinyal - En Boy Oranı** s.57

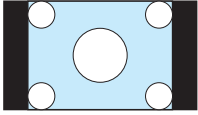
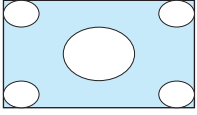
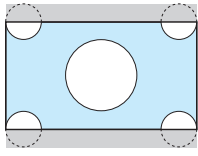
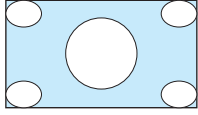
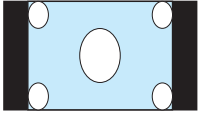
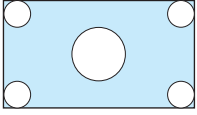
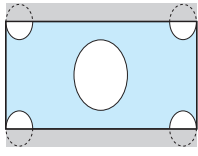
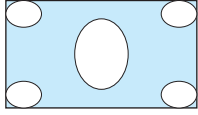
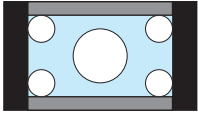
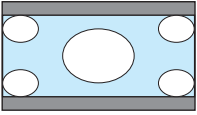
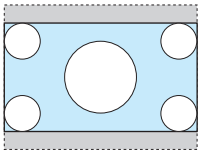
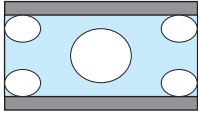
2


Görüntülenen menüde   düğmelerine basarak ayar adını seçin ve ardından  düğmesine basarak seçiminizi onaylayın.



En Boy Oranı sinyal türüne bağlı olarak kullanılamayabilir.

Normal şekilde Otomatik seçildiğinde, giriş sinyalini görüntülemeye optimum en boy oranı kullanılır. Farklı bir en boy oranı kullanmak isterseniz, ayarı değiştirin.

| Giriş Görüntüsü En Boy Oranı | Ayar Adı (En Boy Oranı) | | | |
|--|--|---|---|---|
| | Normal | Tam | Yakınlaştırma | Geniş |
| 4:3 Görüntüler |  |  |  |  |
| 16:9 Görüntüler ve Sıkıştırma ile Çekilen Görüntüler |  |  |  |  |
| Sinemaskop Görüntüler ^{*1*2} |  |  |  |  |
| Notlar | Yansıtma panelinin dikey boyutuna uyar. En boy oranı, giriş görüntüsüne göre farklılık gösterir. | Yansıtma panelinin tamamını kullanır. | Giriş sinyalinin en boy oranını korur ve yansıtma panelinin yatay boyutuna uyar. Görüntü üstten ve alttan sıkıştırılabilir. | Dikey ve yatay olarak maksimum görüntüyü verir. Her iki yatay kenar genişletilir. |

^{*1} **Yakınlaştırma** ayarlandığında, altyazılar vs. görüntülenemeyebilir. Bu durumda, **Yak. Alt Başlık Kon.** ayarını yapmayı deneyin.  **Sinyal - Yak. Alt Başlık Kon.** s.57

^{*2} Bu açıklamada kullanılan sinemaskop görüntü, altyazı yerleştirmek üzere üstte ve altta siyah kenar boşluklu 16:9 en boy oranında görüntülen 4:3 en boy oranına sahip görüntüdür. Ekran görüntüsünün üst ve altındaki kenar boşlukları altyazılar için kullanılır.



- HDMI bağlantısı görüntüleri, orijinal kaynak görüntü ile aynı çözünürlük kullanılarak görüntülenir.
- Projektörün en boy oranı işlevinin yansıtılan görüntünün ticari amaçlarla veya kamuya açık gösterim amacıyla küçültülmesi, büyütülmesi veya genişletilmesi için kullanılmasının telif hakkı yasaları uyarınca görüntünün telif hakkı sahibinin haklarını ihlal edebileceğine dikkat edin.



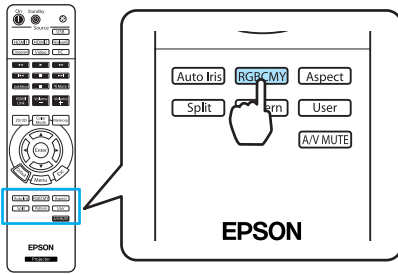
Mutlak Renk Ayarları

Ton, Doygunluk ve Parlaklığı Ayarlama

Her R (kırmızı), G (yeşil), B (mavi), C (cyan), M (magenta) ve Y (sarı) rengin tonunu, doygunluğunu ve parlaklığını ayarlayabilirsiniz.

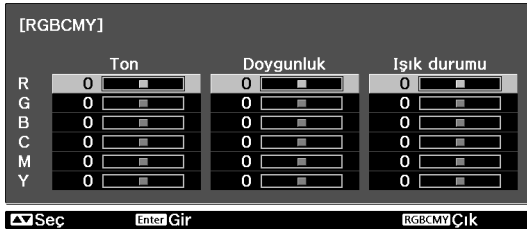
| | |
|-------------|---|
| Ton | Görüntünün genel renginin mavi, yeşil veya kırmızı ayarlar. |
| Doygunluk | Genel görüntü canlılığını ayarlayabilirsiniz. |
| Işık durumu | Genel görüntü parlaklığını ayarlayabilirsiniz. |

1 RGBCMY düğmesine basın.



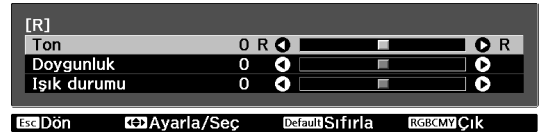
Ayarları yapılandırma menüsünden yapabilirsiniz.
Görüntü - Gelişmiş - RGBCMY s.56

2 Görüntülenen menüde düğmelerine basarak ayarlamak istediğiniz rengi seçin ve ardından **Enter** düğmesine basarak seçiminizi onaylayın.



3 **Ton, Doygunluk veya Işık durumu** seçimini yapın.

4 Ayarları yapmak için **Left Arrow** düğmelerini kullanın.



Farklı bir rengi ayarlamak için **Esc** düğmesine basın.

Ayarları varsayılan değerlere döndürmek için **Default** düğmesine basın.


5 **RGBCMY** düğmesine basarak menüyü kapatın.

Gama Ayarı

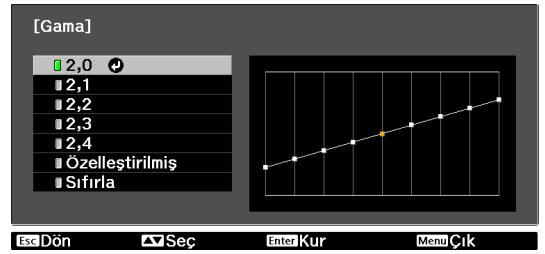
Görüntü gösterilirken kullanılan cihazdan kaynaklanabilecek küçük renk farklılıklarını ayarlayabilirsiniz. Yapılandırma menüsünden seçilebilen aşağıdaki üç yöntemden birini kullanabilirsiniz.

| Ayar Yöntemi | Menü Ayarları |
|--|---|
| Düzeltilme değerini seçin ve ayarlayın | Görüntü - Gelişmiş - Gama |
| Görüntü gösterilirken ayarlayın | Görüntü - Gelişmiş - Gama - Özelleştirilmiş - Görüntüden ayarlayın |
| Gama ayar grafiğini kullanarak ayarlayın | Görüntü - Gelişmiş - Gama - Özelleştirilmiş - Grafikten ayarlayın |

■ Düzeltilme değerini seçin ve ayarlayın

Ayar değerini seçin ve ardından  düğmesine basarak seçiminizi onaylayın.


Değer ne kadar küçükse, görüntünün karanlık noktaları o kadar açık olur ancak parlak alanların renkleri bozuk görünebilir. Gama ayar grafiğinin üst kısmı yuvarlaklaşır. Büyük bir değer girildiğinde, görüntünün parlak kısımları karanlıklaşır. Gama ayar grafiğinin alt kısmı yuvarlaklaşır.



- Gama ayar grafiğinin yatay eksenini giriş sinyal seviyesini, dikey eksenini ise çıkış sinyal seviyesini gösterir.
- Ayarları varsayılan değerlere döndürmek için  düğmesine basın.




■ Görüntü gösterilirken ayarlayın

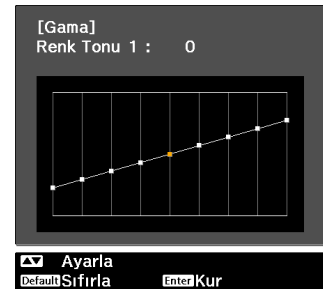
Yansıtılan görüntü gösterilirken ayarlayın.

- 1 Yansıtılan görüntü üzerindeki gama simgesini parlaklığını ayarlamak istediğiniz bölgeye taşıyın ve  düğmesine basın.





Gama ayar grafiği görüntülenir.

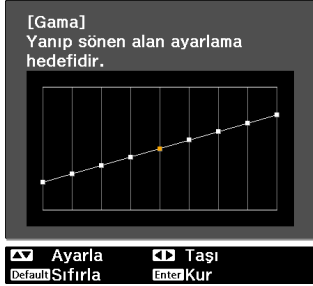
- 2 Görüntülenen menüde   düğmelerine basarak parlaklığı ayarlayın ve ardından  düğmesine basarak seçiminizi onaylayın.






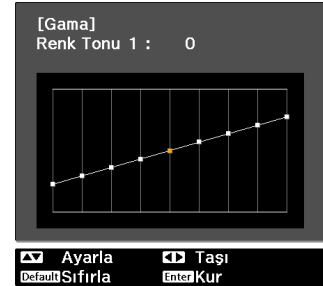
Gama ayar grafiğini kullanarak ayarlayın

Yansıtılan görüntü ile ilgili gama ayar grafiği gösterilirken ayarlayın.

- 1 Grafikten ayarlamak istediğiniz bölümü seçmek için,   düğmelerine basın.



- 2 Görüntülenen menüde   düğmelerine basarak parlaklığı ayarlayın ve ardından  düğmesine basarak seçiminizi onaylayın.







RGB Ayarı (Çıkıntı/Kazanç)

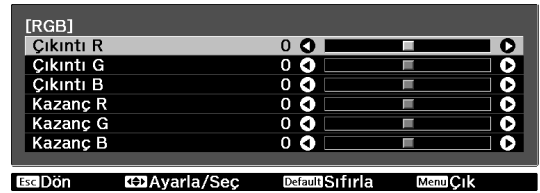
Görüntü parlaklığı için, koyu alanlarda (Çıkıntı) ve parlak alanlarda (Kazanç) R (kırmızı), G (yeşil) ve B (mavi) ayarlarını yapabilirsiniz. Görüntü, sağa (pozitif) hareket ettirildiğinde daha parlak, sola (negatif) hareket ettirildiğinde daha koyu olur.


| | |
|---------|--|
| Çıkıntı | Görüntü parlaklaştırıldığında, koyu kısımlardaki gölgeleme daha canlı ifade edilir. Görüntü koyulaştırıldığında, görüntü daha dolgun gövdeli görünür, ancak koyu kısımlardaki gölgelemenin fark edilmesi zorlaşır. |
| Kazanç | Görüntü parlaklaştırıldığında, parlak kısımlar beyazlaşır ve gölgeleme kaybolur. Görüntü koyulaştırıldığında, parlak kısımlardaki gölgeleme daha canlı ifade edilir. |

Menü şu sıra ile görüntülenir:

Görüntü - Gelişmiş - RGB

Öğeyi seçmek için   düğmelerini kullanın ve ardından ayarları yapmak için   düğmelerini kullanın.





Ayarları varsayılan değerlere döndürmek için  düğmesine basın.

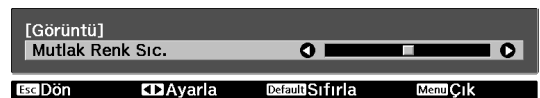
Mutlak Renk Sıc.

Genel görüntü tonunu ayarlayabilirsiniz. Görüntü biraz fazla mavi, kırmızı, vs. ise ayar yapın.


Menü şu sıra ile görüntülenir:

Görüntü - Mutlak Renk Sıc.

Ayarları yapmak için   düğmelerini kullanın. Değer arttıkça mavi renkler, azaldıkça ise kırmızı renkler güçlenir.





Ayarları varsayılan değerlere döndürmek için  düğmesine basın.

Cilt Tonu

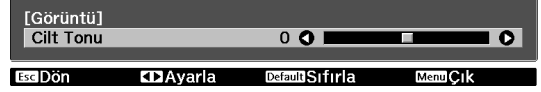
Cilt tonunu ayarlayabilirsiniz. Cilt tonu fazla mavi, kırmızı, yeşil vs. ise ayar yapın.


Menü şu sıra ile görüntülenir:

Görüntü - Cilt Tonu

Ayarları yapmak için   düğmelerini kullanın.

Görüntü, sağa (pozitif) hareket ettirildiğinde daha yeşil, sola (negatif) hareket ettirildiğinde daha kırmızı olur.



Ayarları varsayılan değerlere döndürmek için  düğmesine basın.



Ayrıntılı Görüntü Ayarları

Netlik Ayarı

Görüntüyü netleştirebilirsiniz.

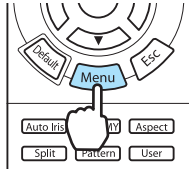
Bir bilgisayar görüntü sinyali verildiğinde ayarlanamaz.

| | |
|--|---|
| İnce Hat Pekiştirme | Saç ve kıyafet desenleri gibi ayrıntılar iyileştirilir. |
| Kalın Hat Pekiştirme | Bütün nesnelerin kenarları veya arka plan gibi kaba kısımlar iyileştirilerek genel görüntü daha net hale gelir. |
| V hattı Pekiştirme H hattı Pekiştirme | Görüntülerin yatay ve dikey yönleri iyileştirilir. |

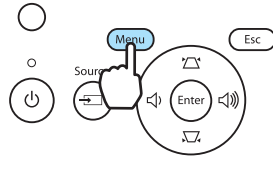
1

Menu düğmesine basın.

Uzaktan ku-
manda



Kontrol paneli



Yapılandırma menüsü görüntülenir.

2

Görüntü - Netlik seçin.

Netlik ayar ekranı görüntülenir.

3

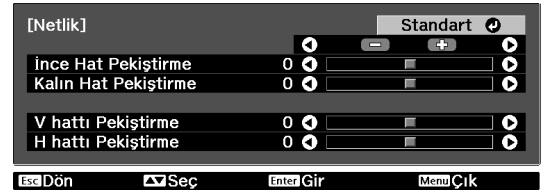
Ekranın sağ üst kısmından **Gelişmiş** seçin ve **Enter** düğmesine basarak seçiminizi onaylayın.

Gelişmiş ayar ekranı görüntülenir.

4

Öğeyi seçmek için düğmelerini kullanın ve ardından ayarları yapmak için düğmelerini kullanın.

Görüntü, sağa (pozitif) hareket ettirildiğinde netleşir, sola (negatif) hareket ettirildiğinde yumuşar.



Üst çubuk, yüksek ve alçak alanları aynı anda ayarlar.

Ayarları varsayılan değerlere döndürmek için **Default** düğmesine basın.

5

Menu düğmesine basarak menüyü kapatın.


Otomatik İris Ayarı

Görüntülenen görüntünün parlaklığına göre parlaklığın otomatik olarak ayarlanması derin ve zengin görüntüler elde etmenizi sağlar.

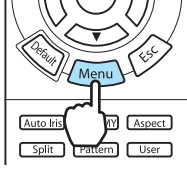
Gösterilen görüntüdeki parlaklık değişiklikleri parıldama ayarı takibi için **Normal** ve **Yüksek Hız** arasında seçim yapabilirsiniz.

(Görüntüye bağlı olarak, otomatik irisin çalıştığını duyabilirsiniz, bu bir arıza değildir.)

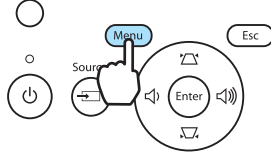
1

 düğmesine basın.

Uzaktan ku-
manda



Kontrol paneli






Yapılandırma menüsü görüntülenir.

2

Görüntü - Otomatik İris seçin.


Otomatik İris ayar ekranı görüntülenir.

3

Görüntülenen menüde   düğmelerine basarak öğeyi seçin ve ardından  düğmesine basarak seçiminizi onaylayın.



4

 düğmesine basarak menüyü kapatın.



Görüntüyü Kaydedilen Görüntü Kalitesinde Görüntüleme (Hafıza İşlevi)

Kayıt İşlevi

Bazı görüntü ve görüntü kalitesi ayarlarının ayar değerlerini daha sonra kullanmak üzere yapılandırma menüsüne kaydedebilirsiniz (Hafızaya Kaydet).

Bu kayıtlı ayar değerleri uzaktan kumandadan yüklenmeden önce, tercih ettiğiniz görüntü kalitesine kolayca geçiş yapabilirsiniz (Hafızayı Yükle).

Aşağıdaki yapılandırma menüsü işlevleri kaydedilebilir.

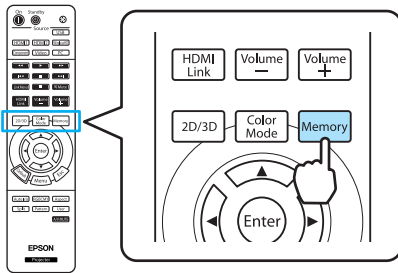
| | |
|-----------------|--|
| Görüntü s.56 | Renk Modu, Enerji Tüketimi, Parlaklık, Kontrast, Renk Doygunluğu, Renk Tonu, Netlik, Mutlak Renk Sıc., Cilt Tonu, Gelişmiş-Netlik, Çıkıntı, Kazanç, Gama, Ton, Doygunluk, Işık durumu, Otomatik İris |
| Sinyal s.57 | İleri giden, 2-2 çekme, Hareket Algılama |
| | Gelişmiş Parazit Azaltma, Ayar Düzeyi, EPSON Super White, Üzerine Tara, HDMI Video Aralığı |

Hafızaya Kaydetme

Renk Modu, Otomatik dışında herhangi bir seçime ayarlandığında bellek kaydedebilirsiniz.

1 Yapılandırma menüsüne kaydetmek istediğiniz ayarları yapın.

2 Memory düğmesine basın.

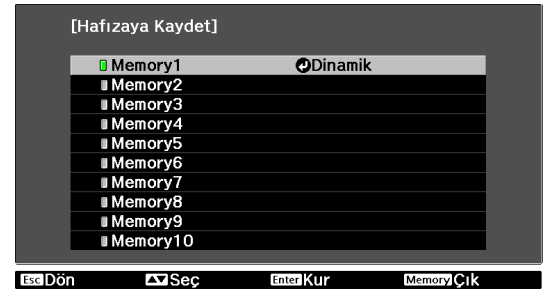


3 Düğmelerine basarak **Hafızaya Kaydet** öğesini seçin ve ardından **Enter** düğmesine basarak seçiminizi onaylayın.



Hafızaya Kaydet ekranı açılır.

4 Düğmelerine basarak kaydedilecek hafıza adını seçin ve ardından **Enter** düğmesine basarak seçiminizi onaylayın.



Geçerli projektör ayarları hafızaya kaydedilir.

Hafıza adının solundaki işaret yeşil olduğunda, kayıt tamamlanmıştır. Kullanılan bir hafıza adı seçerseniz, verinin üstüne yazmak isteyip istemediğinizi gösteren bir mesaj görüntülenir. **Evet**'i seçerseniz, eski içerik silinir ve geçerli ayarlar kaydedilir.

Hafızayı Yükleme

1



düğmesine basın ve **Hafızayı Yükle**'yi seçin.

Hafızayı Yükle ekranı açılır.

2

Hedef hafıza adını seçin.



- Hafızaya kaydedilen renk modu sağda görüntülenir.
- Giriş sinyaline bağlı olarak, kaydedilen hafıza ögesinin bir kısmı yansıtılan görüntüye uygulanamayabilir.
- 2D görüntüler için kaydedilen ayarlar, sadece 2D görüntüler yansıtılırken yüklenebilir. 3D görüntüler için kaydedilen ayarlar, sadece 3D görüntüler yansıtılırken yüklenebilir.

Bir Hafızayı Silme

1



düğmesine basın ve **Hafızayı Sil**'i seçin.

Hafızayı Sil ekranı açılır.

2

Hedef hafıza adını seçin.

Bir onay mesajı görüntülenir. **Evet**'i seçerseniz, kayıtlı hafızanın içeriği silinir.



Kayıtlı hafızaların tamamını silmek isterseniz, yapılandırma menüsünden **Sıfırla - Hafızayı Sıfırla**'yı seçin. [s.64](#)

Bir Hafızayı Yeniden Adlandırma

Her hafıza adını maksimum 12 karakter kullanarak yeniden adlandırabilirsiniz. Hafızaya kolay hatırlanacak bir ad verilmesi, hafızayı yüklerken kolaylık sağlayacaktır.

1



düğmesine basın ve **Belleği Yen.Adı.**'i seçin.

Belleği Yen.Adı. ekranı açılır.

2

Hedef hafıza adını seçin.

Ad listesi ekranı görüntülenir.

3






Görüntülenen bir adı veya **Özelleştirilmiş**'i seçin.

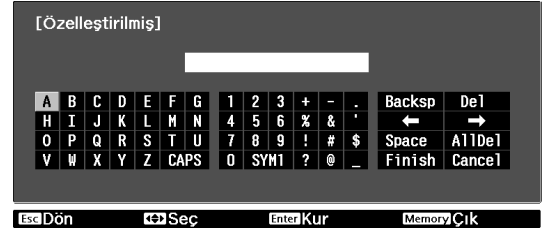
Kendi seçtiğiniz bir adı girmek için, **Özelleştirilmiş**'i seçin ve 4. adıma gidin. **Özelleştirilmiş**'i seçerseniz, bir klavye görüntülenir.

Ad listesinden seçim yaparsanız, hafıza adının değiştirildiğini kontrol edin.

4

Bir ad girin.

    düğmelerine basarak bir karakter seçin ve ardından  düğmesine basarak seçiminizi onaylayın. En fazla 12 karakter girin. Ad girmeyi tamamladığınızda, **Finish**'i seçin. Hafıza adı değiştirilir.





3D Görüntü Keyfi

3D Görüntüleri İzleme

HDMI1, HDMI2 veya WirelessHD (sadece EH-TW6000W) kaynağından 3D veri alınırsa, görüntü otomatik olarak 3D yansıtılır.

Aşağıdaki 3D biçimleri desteklenmektedir.

- Çerçeve Paketi
- Yan Yana
- Alt Alta

3D gözlük kullanma

3D görüntüleri izlemek için, verilen veya isteğe bağlı 3D Gözlükleri (ELPGS01) kullanın.

EH-TW5900 ile beraber 3D Gözlük verilmez.

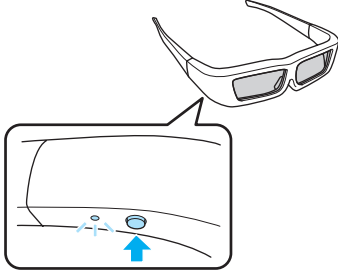


3D Gözlükleri ambalajından ilk çıkardığınızda, koruyucu yapışkanlarla ve bantla korunuyor olabilir. Koruyucu yapışkanları ve bantı çıkarın.

1

3D Gözlükleri açmak için [On] düğmesini kullanın.

Gösterge beş saniyeliğine açılır ve ardından kapanır.



2

3D Gözlükleri takıp gösterinin tadını çıkarın.



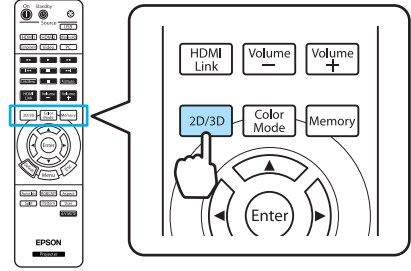
- Bittiğinde, gücü kapatmak için [On] düğmesini en az bir saniye basılı tutun.
- 3D görüntüyü birden fazla kişi izleyecekse, daha fazla isteğe bağlı 3D Gözlük gerekir. [s.83](#)

3D görüntülerin yansıtılması

1 Projektöre 3D görüntü oynatabilen bir AV cihaz bağlayın.

2 AV cihazı ve projektörü açın ve ardından **2D/3D** düğmesine basın.

3D görüntü otomatik olarak yansıtılıyorsa, herhangi bir düğmeye basmanıza gerek kalmaz.

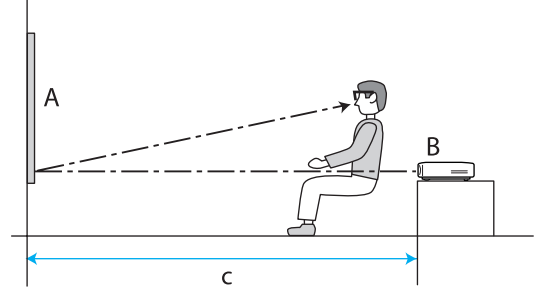
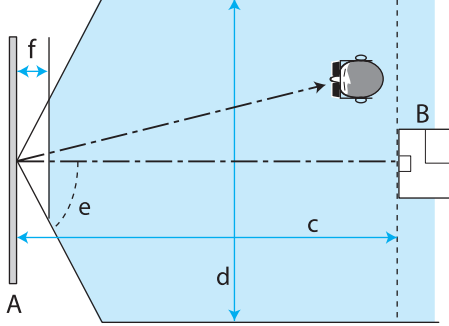


- Bir 3D görüntünün nasıl algılandığı, kişiye bağlı olarak değişir.
- 3D Ekran Kapalı** olarak ayarlanmazsa görüntü 3D olarak gösterilmez. Uzaktan kumandadaki **2D/3D** düğmesine basın. **Sinyal - 3D Ayarları - 3D Ekran s.57**
- Projektör uygun 3D formatını otomatik olarak seçer, ancak 3D görüntü düzgün görüntülenmezse, **3D Formatı**'nı kullanarak farklı bir format seçebilirsiniz. **Sinyal - 3D Ayarları - 3D Formatı s.57**
- 3D efekti düzgün görüntülenmezse, **3D Göz. Ters Çevir**'i kullanarak ters çevirmeyi deneyin. **Sinyal - 3D Ayarları - 3D Göz. Ters Çevir s.57**
- Harici 3D IR verici kullanırken, kabloyu projektörün arkasına bağlayın ve ardından **3D IR Verici**'yi **Harici** olarak ayarlayın. **Sinyal - 3D Ayarları - 3D IR Verici s.57**
- Bir 3D görüntü görüntülendiğinde, 3D görüntülerin görüntülenmesi ile ilgili bir uyarı gösterilir. **3D Görünt. Uyarısı**'nı **Kapalı** şeklinde ayarlayarak bu uyarıyı kapatabilirsiniz. **Sinyal - 3D Ayarları - 3D Görünt. Uyarısı s.57**
- 3D yansıtma sırasında, aşağıdaki yapılandırma menüsü işlevleri değiştirilemez.
En Boy Oranı (Normal ayarı), Parazit Azaltma (Kapalı ayarı), Netlik, Split Screen, Üzerine Tara (Kapalı ayarı)
- 3D görüntünün nasıl gösterildiği, çevre sıcaklığına ve lambanın ne kadar süredir kullanıldığına bağlı olarak farklılık gösterir. Görüntü normal şekilde yansıtılmıyorsa, projektörü kullanmaktan kaçının.
- 3D görüntüler, farklı kızılötesi iletişim aygıtlarından etkilerinde düzgün şekilde görüntülenemeyebilir.

3D Görüntü Görüntüleme Alanı

Projektör, 3D Gözlükleri 3D görüntüleri görüntülemeye uygun olarak eşleştiren harici 3D vericiye sahiptir. Bu, 3D görüntüleri aşağıdaki şekilde gösterilen mesafeden görüntülemenizi sağlar.

3D görüntüyü normal şekilde görüntüleyemiyorsanız veya çok geniş bir odadaysanız, isteğe bağlı Harici 3D IR verici kullanın. [s.83](#)



- A Ekran
B Projektör

| | | |
|---|--|-------|
| c | Projektörün ekrana mesafesi Projektörün dahili 3D vericisi kullanıldığında görüntüleme mesafesi | 5 m |
| d | Görüntüleme genişliği | 4 m |
| e | Görüntüleme açısı | 60° |
| f | Ekrana olan mesafe (görüntüleme mümkün değildir) | 0,3 m |



- Ekranın yanında Blu-ray Disk yürütücüleri gibi AV aygıtları varsa, projektörün 3D vericisinden gelen sinyaller AV aygıtlarının çalışmasını etkileyebilir. Lütfen AV aygıtını ekrandan uzağa kurun.
- 3D Gözlüklerin önüne, sinyali engelleyecek nesneler koymayın.
- Harici 3D IR Vericiyi, LAN kablosu ile projektörün arkasındaki External 3D IR bağlantı noktasına bağlayın ve ekranın tabanında, merkeze yakın bir konuma yerleştirin.
- Harici 3D IR verici görüntüleme mesafesi 10 metredir.
- Bu projektörle birlikte verilen 3D Gözlükleri, Panasonic Corporation ve X6D Ltd tarafından geliştirilen 3D Active Shutter Eyewear Technology'ni kullanır.

3D Görüntüleri Görüntüleme ile ilgili Uyarılar

3D görüntüleri görüntülerken aşağıdaki önemli hususlara dikkat edin.



Uyarı

- 3D gözlükleri asla parçalarına ayırmayın veya üzerinde değişiklik yapmayın. Bu, yangın çıkmasına veya görüntünün anormal görünüp kendinizi kötü hissetmenize neden olur.
- Lityum jeton pilleri, kutupları (artı ve eksi) ters halde takmayın. Piller yanlışlıkla ters dönerse patlayarak veya sızdırarak yangına veya yaralanmaya neden olabilir veya etrafa zarar verebilir. Pilleri düzgün şekilde takmak için talimatları izleyin.
- Pilleri veya verilen burun yastığını çocukların ulaşamayacağı yerlerde saklayın. Bunlar kazayla yutulabilir. Kazayla bir şey yutulursa, derhal tıbbi yardım alın.



Dikkat

3D Gözlük hakkında

- 3D Gözlükleri düşürmeyin veya üzerlerine çok kuvvetli bastırmayın. Cam kısımları vb. kısımları kırılırsa, yaralanma meydana gelebilir. Gözlükleri, verilen gözlük kılıfında saklayın.
- 3D Gözlük takarken, çerçeve kenarlarına dikkat edin. Gözünüze batması gibi durumlarda, yaralanma meydana gelebilir.
- Parmağınızı 3D Gözlüklerin hareketli kısımlarına (örneğin menteşelere) koymayın. Aksi halde, yaralanma meydana gelebilir.



Dikkat

3D Gözlük Takma Hakkında

- 3D Gözlükleri doğru taktığınızdan emin olun. 3D Gözlükleri baş aşağı takmayın. Sağ ve sol gözlerde görüntü doğru şekilde görüntülenmezse, kendinizi kötü hissedebilirsiniz.
- 3D görüntü izlemiyorken gözlükleri takmayın.
- Bir 3D görüntünün nasıl algılandığı, kişiye bağlı olarak değişir. Kendinizi kötü hissederseniz veya 3D göremezseniz, 3D işlevini kullanmayı bırakın. 3D görüntü izlemeye devam etmeniz, kendinizi kötü hissetmenize neden olabilir.
- 3D Gözlükler anormal görünürse veya bir arıza olursa, derhal kullanmayı bırakın. 3D Gözlükleri takmaya devam etmeniz, yaralanmaya veya kendinizi kötü hissetmenize neden olabilir.
- Kulaklarınız, burnunuz veya şakaklarınız kızarırsa, ağrırsa veya kaşınırsa 3D Gözlükleri takmayı bırakın. 3D Gözlükleri takmaya devam etmeniz, kendinizi kötü hissetmenize neden olabilir.
- 3D Gözlükleri takarken cildinizi anormal hissederseniz, gözlükleri takmayı bırakın. Bazı nadir durumlarda, 3D Gözlüklerde kullanılan materyaller alerjik tepkimeye neden olabilir.



Dikkat

Görüntüleme Süresi

- 3D görüntü izlerken, uzun süreli izlemelerde mutlaka belirli aralıklarla mola verin. 3D görüntülerin uzun süre izlenmesi, göz bozukluğuna neden olabilir. Bu molaların süresi ve sıklığı kişiden kişiye farklılık gösterir. İzlemeye ara verdikten sonra gözlerinizi hala yorgun hissederseniz, izlemeyi derhal bırakın.



Dikkat

3D Görüntüleri İzleme

- 3D görüntüleri izlerken gözlerinizi yorgun veya rahatsız hissederseniz, izlemeyi derhal bırakın. 3D görüntü izlemeye devam etmeniz, kendinizi kötü hissetmenize neden olabilir.
- 3D görüntü izlerken, her zaman 3D Gözlük kullanın. 3D Gözlük olmadan, 3D görüntü izlemeyi denemeyin. Bu, kendinizi kötü hissetmenize neden olabilir.
- 3D Gözlükleri kullanırken, yakınınızda kırılacak nesneler bulundurmayın. 3D görüntüler, istemsiz olarak vücudunuzu hareket ettirmenize neden olabilir ve bu da yakınlardaki nesnelerde hasara veya kişisel yaralanmalara neden olabilir.
- Sadece 3D görüntüleri izlerken 3D Gözlük takın. 3D Gözlük takarken etrafta dolaşmayın. Görüşünüz normalden daha karanlık olacaktır ve bu da düşmenize veya kendinizi yaralamanıza neden olabilir.
- 3D görüntüleri izlerken mümkün olduğunca izlenen ekran ile aynı seviyede olun. 3D görüntülerin açılı olarak izlenmesi 3D etkisini azaltır ve istemdişi renk değişiklikleri yüzünden kendinizi kötü hissetmenize neden olabilir.
- Flüoresan veya LED aydınlatmalı bir odada 3D Gözlük takıyorsanız, odada yanıp sönmeye veya titreme görebilirsiniz. Böyle bir şey olursa, titreme durana kadar ışığı azaltın veya 3D görüntü izlerken ışıkları tümüyle kapatın. Bazı nadir durumlarda, bu titreme bazı kişilerde nöbet veya bayılmayı tetikleyebilir. 3D görüntüleri izlerken kendinizi rahatsız veya kötü hissederseniz, izlemeyi derhal bırakın.
- 3D görüntü izlerken ekrandan ekran yüksekliğinin en az 3 katı mesafede durun. 80 inç bir ekran için tavsiye edilen izleme mesafesi en az 3 metre ve 100 inç ekran için de en az 3,6 metredir. Tavsiye edilen izleme mesafesinden daha yakında oturmak veya ayakta durmak, göz rahatsızlığına neden olabilir.



Dikkat

Sağlık Riskleri

- Işık hassasiyetiniz veya kalp sorununuz varsa ya da kendinizi kötü hissediyorsanız, 3D Gözlük kullanmamalısınız. Bu şekilde, mevcut sorunlarınızı arttırabilirsiniz.



Dikkat

Tavsiye Edilen Kullanım Yaşı

- Tavsiye edilen minimum 3D görüntü izleme yaşı altıdır.
- Altı yaşın altındaki çocuklar hala gelişim sürecindedir ve 3D görüntüler komplikasyonlara neden olabilir. Kuşkununuz olursa, doktorunuza danışın.
- 3D Gözlük ile 3D görüntü izleyen çocukların yanında her zaman bir yetişkin bulunmalıdır. Bir çocuğun ne zaman kötü veya rahatsız hissettiğini anlamak genellikle zordur ve bu da aniden kötü hissetmelerine neden olabilir. Çocuğunuzun izleme sırasında göz rahatsızlığı hissedip hissetmediğini sürekli kontrol edin.



Dikkat

Lityum Jeton Piller

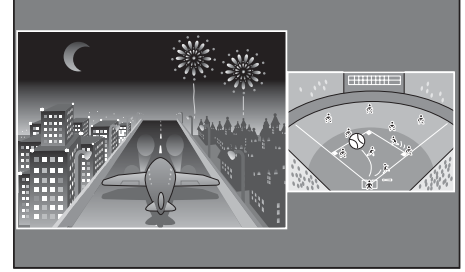
- Bu cihazda sadece CR2032 lityum jeton piller kullanılabilir. Farklı türlerde pil kullanmayı denemeyin. Piller yanlışlıkla ters dönerse patlayarak veya sızdırarak yangına veya yaralanmaya neden olabilir veya etrafa zarar verebilir.
- Pilleri ateşe atmayın veya farklı bir şekilde ısıtmayın. Bu hareketler, patlama ile sonuçlanabilir.



İki Görüntü Türü Arasında Geçiş

Split Screen

Aynı anda biri sağda biri solda olmak üzere iki farklı görüntü yansıtabilirsiniz. Bu görüntüleri aynı boyutta veya büyük ana görüntüyü izlerken bir yan görüntü izlemek için biri büyük biri küçük olarak da yansıtabilirsiniz.



Split Screen yansıtma için giriş kaynağı kombinasyonları

| | HDMI1 | HDMI2 | WirelessHD* | Component | Video | PC |
|-------------|-------|-------|-------------|-----------|-------|----|
| HDMI1 | - | - | - | ✓ | ✓ | ✓ |
| HDMI2 | - | - | - | ✓ | ✓ | ✓ |
| WirelessHD* | - | - | - | ✓ | ✓ | ✓ |
| Component | ✓ | ✓ | ✓ | - | ✓ | - |
| Video | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | - | ✓ |
| PC | ✓ | ✓ | ✓ | - | ✓ | - |

* yalnızca EH-TW6000W

Bir Split Screen Üzerine Yansıtma

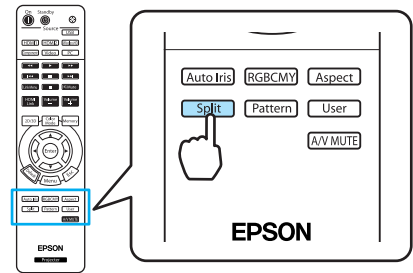
■ Bölünmüş ekran görüntülemesini başlatma

Projeksiyondan yansıtma yapılırken uzaktan kumandadaki **Split** düğmesine basın.

Giriş görüntüsü bölünmüş bir ekran şeklinde görüntülenir.

Önceden gösterilen görüntü solda ve **Split Screen Ayarı** menüsündeki **Kaynak** içinde belirtilen görüntü de sağda görüntülenir. Giriş kaynağı desteklenmiyorsa, hiçbir şey görüntülenmez.

Bölünmüş ekrandan çıkmak için **Split** düğmesine basın.




Kaynak olarak USB kullanılırken bölünmüş ekranı kullanamazsınız.

■ Bölünmüş ekran ayarlarını değiştirme


Bölünmüş ekran görünümü için kullanılan kaynağı ve görüntüleme boyutunu **Split Screen Ayarı** menüsünden değiştirebilirsiniz.

1

Bölünmüş ekran yansıtması sırasında  düğmesine basın.

Split Screen Ayarı menüsü gösterilir.



Split Screen Ayarı menüsünü hemen göstermek için bölünmüş ekran yansıtma sırasında  düğmesine basın.

2

Görüntülenen işlevlerin her biriyle ilgili ayarları yapın.



Split Screen Ayarı menüsünde kullanılabilen işlevler

| Fonksiyon | Açıklama |
|----------------------|---|
| Ekran Boyutu | Eşit , Sol Büyük ve Sağ Büyük seçeneklerini kullanarak sol ve sağ ekran boyutunu değiştirir. |
| Kaynak | Sol ve sağda hangi kaynağın görüntülendiğini seçer. |
| Ekran Değiştir | Sol ve sağ ekranlar arasında geçiş yapar. |
| Ses Kaynağı | Projektörün dahili hoparlöründen hangi ekrana ait sesin çıkacağı seçilir. Otomatik olarak ayarlandığında, ekran boyutu büyük olan görüntünün sesi çıkar. Ekran boyutları benzerse, ses soldaki ekrandan verilir. |
| Split Screen'den Çık | Bölünmüş ekran görüntülemeyi sonlandırır. |



HDMI Bağlantısı

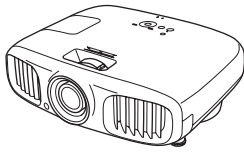
HDMI Bağlantısı İşlevi

Projektörün HDMI bağlantı noktasına HDMI CEC standartlarını karşılayan bir AV cihazı bağlanırsa, bağlantılı güç açık ve AV sistemi ses düzeyi ayarı gibi bağlantılı işlemleri tek uzaktan kumandadan yapabilirsiniz. Ayrıca, WirelessHD ile görüntü yansıtırken, HDMI bağlantısı işlevini kullanabilirsiniz (sadece EH-TW6000W).

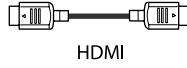


AV cihazı HDMI CEC standartlarını karşıladığı sürece, aradaki AV sistemi HDMI CEC standartlarını karşılamasa da HDMI bağlantısı işlevini kullanabilirsiniz.

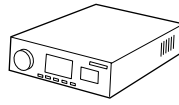
Bağlantı Örneği



Projektör



HDMI



Amplifikatör




HDMI



Oynatıcı

HDMI Bağlantısı Ayarları

HDMI bağlantısını etkinleştirme

Uzaktan kumandadaki  düğmesine basarak ve **HDMI Bağlantısı**'ni **Açık** şeklinde ayarlayarak, aşağıdaki işlevleri kullanabilirsiniz.



| Fonksiyon | Açıklama |
|-----------------------------|---|
| Güç Açık Linki | Bağlı cihazda içerik yürütüldüğünde, projektörün gücünü açar. Veya, projektör açıldığında bağlı cihazı açar. |
| Güç Kapalı Linki | Projektör kapatıldığında bağlı cihazı kapatır. <ul style="list-style-type: none"> Bu, sadece bağlı cihazın CEC güç bağlantısı işlevi etkinleştirildiğinde kullanılabilir. Bağlı cihazın durumuna bağlı olarak (örneğin kayıt yapıyorsa), cihazın kapanmayabileceğini unutmayın. |
| Ses Çıkış Cihazı | AV sistemi bağlıyken, sesin projektör hoparlöründen veya AV sisteminin hoparlöründen çıkmasını ayarlayabilirsiniz. |
| Giriş Değişiklik Bağlantısı | Bağlı cihazda içerik yürütüldüğünde, projektörün giriş kaynağını HDMI olarak değiştirir. |
| Bağlı Cihaz İşlemleri | Projektör uzaktan kumandasından Yürüt, Durdur, İleri Sar, Geri Sar, Sonraki Bölüm, Önceki Bölüm veya Duraklat gibi işlemleri gerçekleştirebilirsiniz. |



- HDMI Bağlantısı işlevini kullanmak için, bağlı cihazı yapılandırmanız. Daha fazla bilgi için, bağlı cihaz ile birlikte verilen belgeyi okuyun.
- WirelessHD Transmitter ögesini **Güç Açık Linki, Aygıt -> PJ** veya **Çift yönlü** olarak ayarlıyken kullanırken bile, eğer **WirelessHD, Açık** olarak ayarlıysa, WirelessHD Transmitter ögesine bağlı AV aygıtı açıkken bu aygıt da açık olur (yalnızca EH-TW6000W). **Ayarlar-HDMI Bağlantısı-Güç Açık Linki s.60**

Bağlı cihazları kontrol etme

HDMI Bağlantısı ile kullanılabilecek bağlı cihazları kontrol edebilir ve görüntüyü yansıtmak istediğiniz cihazı seçebilirsiniz. HDMI bağlantısı ile kontrol edilebilen cihazlar, otomatik olarak seçili cihaz olur.

1

HDMI Link

düğmesine basın ve **Aygıt Bağlantıları**'nı seçin.

Aygıt Bağlantıları listesi görüntülenir.

Solunda yeşil bir simge olan cihazlar bağlantılıdır.

Cihaz adı belirlenemiyorsa, bu alan boş bırakılır.

2

HDMI Bağlantısı işlevini kullanarak çalıştırmak istediğiniz cihazı seçin.

| [Aygıt Bağlantıları] | | |
|----------------------|---------|------------|
| Tür | Ad | Kaynak |
| Kayıt Cihazı 1 | BW-XXX | HDMI1 |
| Yürütücü 1 | DWR-XXX | HDMI2 |
| Kayıt Cihazı 2 | | WirelessHD |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| AV Sistemi | YSP-XXX | HDMI2 |

Esc Dön ▲ Seç Enter Kur HDMI Link Çık



- Kablo HDMI standartlarını karşılamıyorsa, işlemlerin yapılması mümkün değildir.
- Bazı bağlı cihazlar veya bu cihazların işlevleri HDMI CEC standartları yakalansa da düzgün çalışmayabilir. Daha fazla bilgi için, bağlı cihaz ile birlikte verilen belgeleri, vb. okuyun.



Görüntü Verisi Yürütme (Slayt Gstr.)

Uyumlu Veriler

Projektörün USB bağlantı noktasına bağlanan USB bellek, dijital kamera gibi USB depolama aygıtlarında depolanan aşağıdaki dosya türleri slayt gösterisi olarak görüntülenebilir.

Slayt gösterisi uyumlu dosya türleri

| Dosya Türü (Uzantı) | Notlar |
|---------------------|---|
| .jpg | <ul style="list-style-type: none"> • CMYK renk modu kullanan görüntüler uyumlu değildir. • İleri giden formattaki görüntüler uyumlu değildir. • 8192 x 8192'den büyük çözünürlükteki görüntüler uyumlu değildir. • JPEG dosyalarının özelliklerinden dolayı sıkıştırma oranı çok yüksekse görüntüler düzgün yansıtılamaz. |


Slayt gösterisi Yürütme


1

Bir USB depolama aygıtı bağlayın.


Dosyalar, küçük resimler olarak görüntülenir.



Bir klasör açmak için, klasörü seçin ve ardından  düğmesine basın.

Birden fazla sürücü seçiliyse, istediğiniz sürücüyü seçin ve ardından  düğmesine basın.




Dosyaların küçük resimleri görüntülenmiyorsa, kaynağı değiştirmek için uzaktan kumandadaki  düğmesine basın.

2






Slayt gösterisi'ni seçin.



düğmelerini kullanarak ekranın sağ altındaki **Slayt gösterisi'ni** seçin ve ardından  düğmesine basın.




Slayt gösterisi başlar.



- Slayt gösterisi'ni kapatmak için, USB aygıtını çıkartın.
- Küçük resimlerden bir görüntü seçin ve seçili görüntüyü büyötmek için  düğmesine basın. Görüntüler arasında geçiş yapmak için büyötilmiş bir görüntüyü görüntülerken uzaktan kumandadaki   düğmelerine basın. Ayrıca   düğmelerini kullanarak görüntüyü döndürebilirsiniz.

Görüntü Dosyaları Görünüm Ayarları ve Slayt Gösterisi Çalışma Ayarları

Dosya görüntüleme sırasını ve slayt gösterisi işlemlerini seçenek ekranında ayarlayabilirsiniz.

1  düğmelerine basarak imleci, görüntüleme koşullarını ayarlamak istediğiniz klasörün üzerine getirin ve  düğmesine basın. Görüntülenen alt menüden **Seçenek**'i seçip  düğmesine basın.

2 Aşağıdaki seçenek ekranı görüntülendiğinde, tüm öğeleri ayarlayın.

İmleci, hedef öge üzerinde konumlayarak ve  düğmesine basarak ayarları etkinleştirin. Aşağıdaki tabloda her öğenin ayrıntıları gösterilmiştir.

| | |
|-------------------------|--|
| Gösterme sırası | Dosyaların görüntülenme sırasını Ada gö. sır veya Tar.gö.sır. olarak seçebilirsiniz. |
| Dizini sırala | Dosyaların Artarak Sırala veya Azalarak Sırala şeklinde sıralanmasını seçebilirsiniz. |
| Devamlı Oynat | Slayt gösterisinin tekrarlanıp tekrarlanmayacağını seçebilirsiniz. |
| Ekran değiştirme süresi | Bir slayt gösterisini yürütürken, tek bir dosyanın görüntüleneceği süreyi seçebilirsiniz. Kapalı (0) ile 60 saniye arasında bir süre belirleyebilirsiniz. Kapalı seçeneğini seçerseniz, otomatik oynatma devre dışı kalır. |
| Efekt | Slaytların değiştirilmesi sırasında uygulanacak ekran efektleri belirleyebilirsiniz. |

3 Ayar yapmayı bitirdiğinizde,  düğmelerini kullanarak imleci **Tamam** düğmesinin üzerine getirip  düğmesine basın.

Ayarlar uygulanır.

Ayarları uygulamak istemiyorsanız imleci **İptal** üzerine getirip  düğmesine basın.



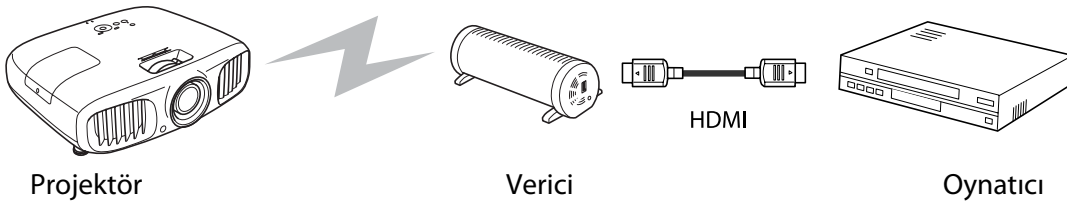
WirelessHD ile Bağlama (Sadece EH-TW6000W)

WirelessHD Transmitter Kurma ve Bağlama

Görüntü ve ses verileri ile kontrol sinyallerini kablosuz olarak almak için, dahili WirelessHD Transmitter'ı kullanabilirsiniz.

Bu, projektöre kablo bağlama ihtiyacını ortadan kaldırır; bu özellik, projektörü AV cihazlarınızın yakınına yerleştirmeniz mümkün olmadığında uygundur.

Vericiyi HDMI yürütme özellikli herhangi bir AV cihazının veya AV Sisteminin HDMI çıkışına bağlayın.



- Alıcı, projektör hava giriş fanının iç kısmında bulunur ve doğrudan arkadan gelen sinyalleri alamaz. Vericiyi, projektörün ön kısmı doğrudan vericiye bakacak şekilde ayarlayın.
- WirelessHD Transmitter'ı düz bir yüzeye yerleştirin.
- **WirelessHD** ayarları menüsünden sinyal kuvvetini inceleyebilirsiniz. **Ayarlar - WirelessHD - Alım s.60**

WirelessHD Ayarları

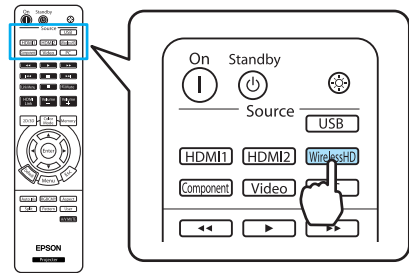


Kaynağın değiştirilmesi

Kaynağı değiştirmek için uzaktan kumandadaki **WirelessHD** düğmesine basın.




Kablosuz HD görüntü alırken, yapılandırma menüsündeki **WirelessHD** ayarının **Açık** olarak belirlendiğinden emin olun. **Ayarlar - WirelessHD s.60**



Yeniden bağlanma

Projektör WirelessHD Transmitter'dan gelen görüntüleri yansıtamıyorsa, yeniden bağlanmak için aşağıdaki adımları inceleyin.

- 1 WirelessHD Transmitter'ı projektörün yakınına yerleştirin.  s.54




Bu alanda çalışan başka nesneler olmadığından emin olun.

- 2 AV cihazından yürütmeyi başlatın, projektörü ve transmitter'ı açın.

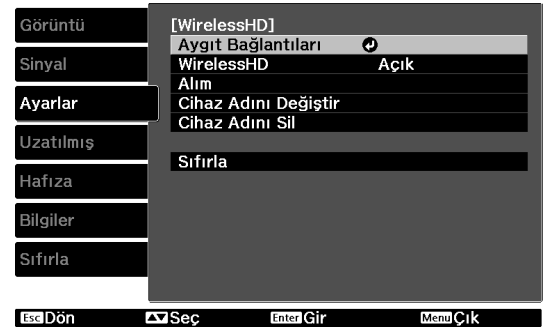
- 3 Projektörü açtıktan yaklaşık 10 saniye sonra, transmitter üzerindeki [Setup] düğmesine basın.

WirelessHD ayarları menüsü

- 1  düğmesine basın.
Yapılandırma menüsü görüntülenir.

- 2 **Ayarlar - WirelessHD**'yi seçin.
WirelessHD ayarları ekranı görüntülenir.

- 3 Görüntülenen işlevlerin her biriyle ilgili ayarları yapın.



WirelessHD ayarları menüsünde kullanılabilen işlevler

| Fonksiyon | Açıklama |
|----------------------|--|
| Aygıt Bağlantıları | Bağlanılabilen kullanılabilir Wireless HD cihazların bir listesini görüntüler. Listede cihaz adları ve MAC adresleri görüntülenir. |
| WirelessHD | WirelessHD işlevini etkinleştirir veya devre dışı bırakır. Devre dışı bırakıldığında, WirelessHD Transmitter'ı kapatın. |
| Alım | Alım gücünü gösterir. |
| Cihaz Adını Değiştir | Aygıt Bağlantıları listesinde görüntülenen cihazların adlarını değiştirmenize izin verir. |
| Cihaz Adını Sil | Değiştirilmiş cihaz adını siler ve varsayılan adı kullanır. |
| Sıfırla | WirelessHD menüsünün tüm ayar değerlerini varsayılan ayarlarına getirebilirsiniz. |

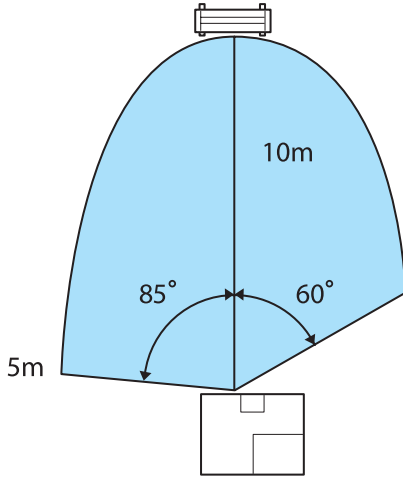


WirelessHD Transmitter özgün MAC adresini cihazın altındaki etikette görebilirsiniz.

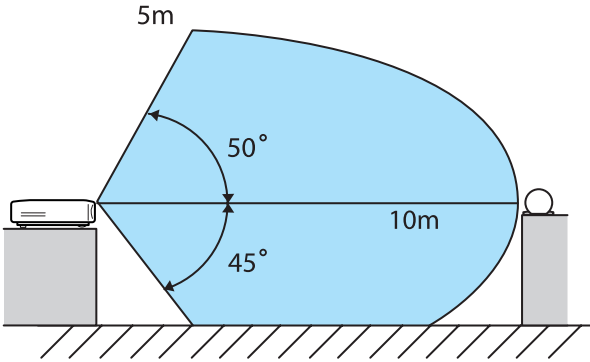
WirelessHD İletim Mesafesi

Aşağıda, WirelessHD iletişim iletim mesafesi gösterilmektedir.

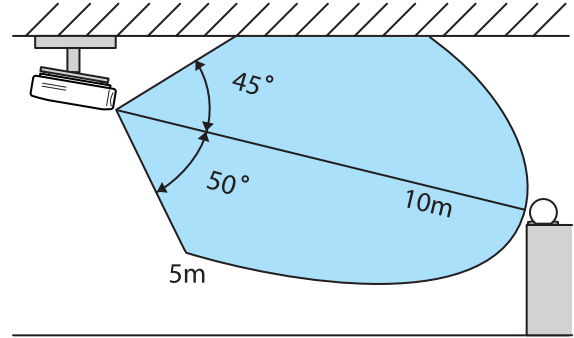
Yatay yön



Dikey yön (masa, vb. desteklere yerleştirme)



Dikey yön (tavandan asma)



- Kablosuz iletim mesafesi, yerleşime ve etraftaki eşyaların ve duvarların malzemesine göre farklılık gösterir. Buradaki değerler, sadece referans olarak verilmiştir.
- Projektör, duvarların arkasına iletim sağlayamaz.
- WirelessHD Transmitter'ı, ahşap bir rafa veya cihazın önünden sinyal iletiminin engellenmeyeceği farklı bir konuma yerleştirin. Vericinin metal bir rafa yerleştirilmesinin sinyalde dalgalanmaya neden olabileceğini unutmayın.
- Alım kuvvetine bağlı olarak, kesintileri engellemek ve sabit bir bağlantı sağlamak için görüntünün renk bilgileri otomatik olarak atılabilir. Görüntü kalitesindeki bozulmaları engellemek için, transmitter konumunu **Alım** mümkün olduğunca kuvvetli olacak şekilde ayarlayın.



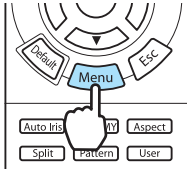
Yapılandırma Menüsü İşlevleri

Yapılandırma Menüsü İşlemleri

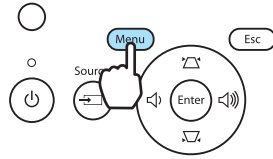
Yapılandırma menüsünde, Sinyal, Görüntü, Giriş Sinyali vb. ayarlarını ve düzeltmelerini yapabilirsiniz.

1 düğmesine basın.

Uzaktan kumanda



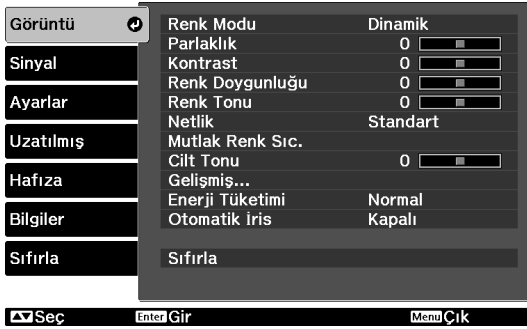
Kontrol paneli



Yapılandırma menüsü görüntülenir.

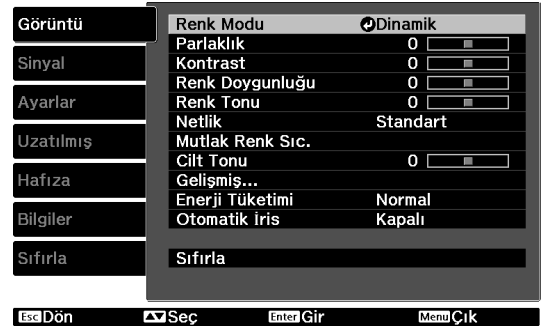
2 düğmelerine basarak soldaki üst menüyü seçin ve ardından düğmesine basarak seçiminizi onaylayın.

Soldaki üst menüyü seçtiğinizde, sağdaki alt menü değişir.



Altteki çizgi, işlemler için bir kılavuzdur.

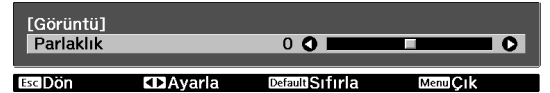
3 düğmelerine basarak sağdaki alt menüyü seçin ve ardından düğmesine basarak seçiminizi onaylayın.



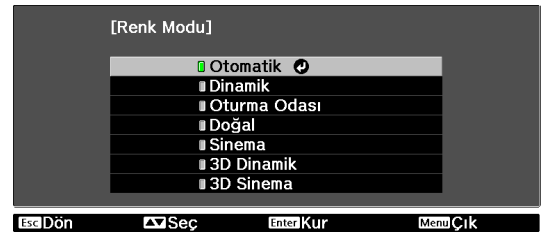
Seçili işlevin ayar ekranı görüntülenir.

4 Ayarları yapmak için, düğmelerini kullanın.

Örn.) Ayarlama çubuğu



Örn.) Seçenekler




Bir öğenin seçim ekranına geçmek için, bu simgesi bulunan öğe üzerindeki düğmesine basın.

Önceki seviyeye dönmek için düğmesine basın.

5 düğmesine basarak menüden çıkın.


















Parlaklık seviyesi gibi ayarlama çubuğu kullanılarak ayarlanmış öğeler için, ayarlama ekranı görüntülenirken  düğmesine basarak ayar değerini varsayılan değere döndürebilirsiniz.

Yapılandırma Menüsü Tablosu

Görüntü sinyali girişi yoksa, yapılandırma menüsünde görüntü veya sinyal ile ilgili öğeleri ayarlayamazsınız. Görüntü ve sinyal ile ilgili olarak görüntülenen öğeler ve diğer bilgilerin yansıtılan görüntü sinyaline bağlı olarak farklılık gösterdiğine dikkat edin.

■ Görüntü menüsü


| Fonksiyon | Menü/Ayarlar | | | Açıklama |
|------------------|---|---|---|--|
| Renk Modu | Otomatik, Dinamik, Oturma Odası, Doğal, Sine- ma, 3D Sinema, 3D Dinamik | | | Ortama ve yansıtılan görüntüye göre bir renk modu seçin.  s.29 |
| Parlaklık |  | | | Görüntü çok koyu görüldüğünde parlaklığı ayarlar. |
| Kontrast |  | | | Görüntülerdeki ışık ve gölge zıtlığını ayarlar. Zıtlık artırıldığında, görüntüler daha canlı hale gelir. |
| Renk Doygunluğu* |  | | | Görüntülerin renk doygunluğunu ayarlar. |
| Renk Tonu* |  | | | Görüntülerin renk tonunu ayarlar. |
| Netlik | Standart |  | | Görüntü netliğini ayarlar. Genel görüntüyü ayarlar. |
| | Gelişmiş* | İnce Hat Pekiştirme, Kalın Hat Pekiştirme, V hattı Pekiştirme, H hattı Pekiştirme |  | Görüntü netliğini ayarlar. Belirli alanları ayarlamak için bunu kullanın.  s.36 |
| Mutlak Renk Sıc. | 5000 K ila 10000K (12 kademe) | | | Görüntülerin renk tonunu ayarlar. Görüntü, yüksek değerlerde mavi, düşük değerlerde kırmızı tonlanır. |
| Cilt Tonu |  | | | Cilt tonunu ayarlar. Görüntü, pozitif değer ayarında daha yeşil, negatif değer ayarında daha kırmızı olur. |
| Gelişmiş | Gama | 2,0 2,1 2,2 2,3 2,4 | | Gama ayarlarını yapar. Bir ham değer seçebilir veya görüntü veya grafiğe bakarken gama değerini ayarlayabilirsiniz.  s.33 |
| | | Özelleştirilmiş | Görüntüden ayarlayın, Grafikten ayarlayın | |
| | | Sıfırla | | |
| | RGB | Çıkıntı R/G/B |  | R, G ve B renginin her biri için çıkıntı ve kazancı ayarlar.  s.34 |
| | | Kazanç R/G/B |  | |
| | RGBCMY | R/G/B/C/M/Y | Ton, Doygunluk, Işık durumu |  |





| Fonksiyon | Menü/Ayarlar | Açıklama |
|-----------------|----------------------------|---|
| Enerji Tüketimi | Normal, ECO | Lamba parlaklığını aşağıdaki iki ayardan birine getirebilirsiniz. Görüntüler çok parlak yansıtılıyorsa, ECO seçin. ECO seçildiğinde, yansıtma sırasında elektrik sarfiyatı azalır ve fan dönüş gü-rültüsü azalır. |
| Otomatik İris | Kapalı, Normal, Yüksek Hız | Gösterilen görüntüdeki parlaklık değışiklikleri parıldama ayarını değıştirebilirsiniz. Parıldama ayarı yapmayacaksanız, Kapalı olarak ayarlayın.  s.36 |
| Sıfırla | Evet, Hayır | Görüntü menüsünün tüm ayar değerlerini varsayılan ayarlarına getirebilirsiniz. |

* Bir bilgisayar görüntü sinyali verildiğinde bu görüntülenmez.

Sinyal menüsü

USB sinyal girişinde sinyal menüsünde herhangi bir alt menü öğesi görüntülenmez.

| Fonksiyon | Menü/Ayarlar | | Açıklama |
|-------------------------------------|---|----------------------------------|---|
| 3D Ayarları* ⁶ | 3D Ekran | Açık, Kapalı | 3D Görünüm işlevini etkinleştirir veya devre dışı bırakır.  s.42 |
| | 3D Formatı | Otomatik, 2D, Yan Yana, Alt Alta | Giriş sinyaline göre 3D formatını ayarlayın. Otomatik olarak ayarlandığında, format otomatik olarak tanınır. |
| | 3D Parlaklığı | Düşük, Orta, Yüksek | 3D görüntü parlaklığı ayarlanır. |
| | 3D Göz. Ters Çevir | Evet, Hayır | 3D Gözlüklerin sol/sağ örtülerinin senkronizasyon zamanlamasını ve sol/sağ görüntüleri ters çevirir. 3D efektler düzgün şekilde görüntülenmediğinde bu işlevi etkinleştirin. |
| | 3D IR Verici | Dahili, Harici | İsteğe bağlı 3D IR Verici kullanıyorsanız, Harici şeklinde ayarlayın. |
| | 3D Görünt. Uyarısı | Açık, Kapalı | 3D içerik izlerken görüntüleneni bildirimi açar veya kapatır. |
| En Boy Oranı* ² | Otomatik, Normal, Tam, Yakınlaştırma, Geniş | | En/Boy oranı modunu seçer.  s.30 |
| Yakın. Boyutu* ² |  | | (En Boy Oranı veya Yakınlaştırma ayarı yapıldığında kullanılabilir.) Yakınlaştırma ayarlandığında, yukarıda ve aşağıdaki görüntülenemeyen kısımlar ekrana sığdırılmak için dikey olarak sıkıştırılır. Bu değeri ne kadar yüksek ayarlarsanız, görüntü dikey olarak o kadar fazla sıkıştırılır. |
| Yak. Alt Başlık Kon.* ² |   | | (En Boy Oranı veya Yakınlaştırma ayarı yapıldığında kullanılabilir.) Altyazıları altta olacak şekilde görüntü izlerken altyazıların tümü görünmüyorsa, altyazılar görünür hale gelene kadar görüntü konumunu yukarı-aşağı kaydırarak ayarlayabilirsiniz. |
| İzleme* ² * ³ | Giriş sinyaline göre değışiklik gösterir. | | Görüntüde dikey çizgiler belirdiğinde bilgisayar görüntülerini ayarlar. |

| Fonksiyon | Menü/Ayarlar | | Açıklama |
|-----------------------------------|---|-----------------|--|
| Senkronizasyon ^{*2 *3} | 0 ila 31 | | Görüntüde titreme, bulanıklık veya parazitler belirtildiğinde bilgisayar görüntülerini ayarlar. <ul style="list-style-type: none"> • Parlaklık, Kontrast veya Netlik ayarının yapılması, titremeye veya bulanıklığa neden olabilir. • Takip ayarını yaptıktan sonra senkronizasyonun ayarlanması daha doğru ayarlamaların yapılmasına izin verir. |
| Konum ^{*2 *4} |     | | Görüntünün bir parçası gösterilmediğinde, görüntünün tamamının yansıtılması için ekran konumunu yukarı, aşağı, sola veya sağa ayarlar. |
| İleri giden ^{*2} | Kapalı, Video, Film/Otomatik ^{*1 *5} | | (Bu ayar sadece Video bağlantı noktasından sinyal girişi alınırken veya Component, HDMI1, veya HDMI2 bağlantı noktalarından ya da WirelessHD'den 480i, 576i veya 1080i sinyal girişi alınırken yapılabilir.) Görüntü sinyaline uygun bir yöntem kullanarak sinyali geçişli sinyalden (i) ileri giden sinyale (p) dönüştürür. <ul style="list-style-type: none"> • Kapalı: Sinyal dönüştürme gerçekleşmez. • Video: Bu ayar genel video görüntülerini görüntülemek için idealdir. • Film/Otomatik: Film, CG veya animasyon giriş sinyali için optimal dönüştürme sağlar. |
| Hareket Algılama ^{*2 *5} | 1 ila 5 | | Görüntü hareket hızını 1 (yavaş, durağan görüntüler için) ila 5 (hızlı, filmler için) arasında ayarlar. Eğer düşük durağan görüntü kalitesi veya titreyen filmler görürseniz, bu ayarı değiştirin. |
| Otomatik Ayarlar ^{*3} | Açık, Kapalı | | Giriş sinyali her değiştiğinde görüntünün otomatik olarak ayarlanıp ayarlanamayacağını belirler. Etkinleştirildiğinde, takip, görüntü konumu ve senkronizasyon otomatik olarak yapılandırılır. |
| Gelişmiş | 2-2 çekme ^{*1 *5} | Açık, Kapalı | (Bu, sadece Component, HDMI1 veya HDMI2 bağlantı noktalarından ya da WirelessHD kaynağından 1080p/24 Hz sinyal alınırken ayarlanabilir.) Görüntü kareleri arasına yerleştirmek için 2-2 Çekme kullanan yansıtma ile 2-3 Çekme arasında seçim yapın. 2-2 Çekme için Açık olarak ayarlayın. |
| | Parazit Azaltma ^{*2 *5} | Kapalı, 1, 2, 3 | Pürüzlü görüntüleri pürüzsüzleştirir. Kullanılabilir üç mod vardır. Tercih ettiğiniz ayarınızı seçin. DVD'ler gibi, parazit seviyesi çok düşük olan görüntü kaynakları görüntülenirken bu ayarın Kapalı konumuna getirilmesi önerilir. |
| | Ayar Düzeyi ^{*2 *5} | 0%, 7,5% | (Bu, sadece Video bağlantı noktasından bir NTSC veya bileşen video sinyali alınırken ayarlanabilir.) Kore pazarı için tasarlanmış ürünler gibi farklı siyah düzeylerine (Ayar Düzeyi) sahip cihazlar kullanırken bu ayarı değiştirin. Bu ayarı değiştirmeden önce bağlı cihazınızın özelliklerini kontrol edin. |

| Fonksiyon | Menü/Ayarlar | | Açıklama |
|------------|--|----------------------------------|---|
| (Gelişmiş) | EPSON Super White ^{*2} ^{*6} | Açık, Kapalı | (Bu sadece Renk Modu, Otomatik, Doğal, Sinema veya 3D Sinema olarak ayarlandığında ve HDMI1 veya HDMI2 bağlantı noktalarından ya da WirelessHD kaynağından sinyal girişi alınırken ayarlanabilir.) Görüntünüzde beyaz renklerde çok fazla parlak pozlama yaşıyorsanız, bunu Açık olarak ayarlayın. Açık olarak ayarlandığında, HDMI Video Aralığı ayarları devre dışı kalır. |
| | Üzerine Tara ^{*2} ^{*6} | Otomatik, Kapalı, 2%, 4%, 6%, 8% | Çıkış görüntüsünün en boy oranını değiştirir (yansıtılan görüntünün aralığı). <ul style="list-style-type: none"> • Kapalı, %2 ila %8: Görüntü aralığını ayarlar. Kapalı tüm aralıkları yansıtır. Görüntü sinyaline bağlı olarak, görüntünün üstünde ve altında parazit olabilir. • Otomatik: Bu, sadece HDMI1 veya HDMI2 bağlantı noktalarından ya da WirelessHD kaynağından sinyal girişi alınırken ayarlanabilir. Bu, giriş sinyaline bağlı olarak Kapalı veya 8% olarak ayarlanabilir. |
| | HDMI Video Aralığı ^{*1} ^{*2} | Otomatik, Normal, Genişletilmiş | (Bu, sadece EPSON Super White Kapalı olarak ayarlandığında ayarlanabilir.) Otomatik olarak ayarlandığında, HDMI1 veya HDMI2 bağlantı noktalarına ya da WirelessHD kaynağına giden DVD giriş sinyalinin video düzeyi otomatik olarak algılanıp ayarlanır. Otomatik olarak ayarlandığında düşük veya yüksek pozlama yaşıyorsanız, projektörün video düzeyini DVD oynatıcının video düzeyine uygun şekilde ayarlayın. DVD oynatıcınız Normal veya Genişletilmiş olarak ayarlanmış olabilir. Bağlı bir cihazın DVI bağlantı noktasına bağlandığında, Otomatik seçeneği görüntülenmez. |
| Sıfırla | Evet, Hayır | | En Boy Oranı haricindeki tüm Sinyal ayarlarını varsayılan değerlerine sıfırlar. |

*1 Bir Video görüntü sinyali verildiğinde bu görüntülenmez.

*2 Her giriş kaynağı veya sinyal türü için ayarlar kaydedilir.





*3 Bu, sadece bir PC görüntü sinyali verildiğinde görüntülenir.

*4 Bir HDMI1, HDMI2 veya WirelessHD görüntü sinyali girişi verildiğinde bu ayarlanamaz.




*5 Bir PC görüntü sinyali verildiğinde bu görüntülenmez.

*6 Bu, sadece Component, HDMI1, HDMI2 veya WirelessHD görüntü sinyali girişi verildiğinde görüntülenir. (WirelessHD sadece EH-TW6000W içindir.)

■ Ayarlar menüsü



| Fonksiyon | Menü/Ayarlar | | | Açıklama |
|-----------------|----------------------|--|------------|---|
| Ekran Yerleşimi | Y/D Ekr. Yerl. | Dikey Ekran Yer. | -60 ila 60 | Düşey yastık distorsiyonu düzeltmesi yapar.  s.27 |
| | | Yatay Ekran Yer. | -60 ila 60 | Yatay yastık distorsiyonu düzeltmesi yapar.  s.27 |
| | Oto. Dik. Ekran Yer. | Açık, Kapalı | | Oto. Dik. Ekran Yer. 'ni etkinleştirir veya devre dışı bırakır.  s.26 |
| | Y. Trapezoid Ayar. | Açık, Kapalı | | Y. Trapezoid Ayar. ögesini etkinleştirir veya devre dışı bırakır.  s.26 |
| Ses | Ses Düzeyi | Ses Düzeyi | 0 ila 40 | Sesi ayarlar. |
| | Sesi Ters Çevir | Açık, Kapalı | | Sol ve sağ ses çıktı kanallarının ters çevrilip çevrilmeyeceğini ayarlar. Projektör tavandan asılırken ve dahili hoparlörü kullanırken Açık olarak ayarlayın. |
| HDMI Bağlantısı | Aygıt Bağlantıları | - | | HDMI1 veya HDMI2 bağlantı noktalarından ya da WirelessHD kaynağından bağlı cihazların listesini görüntüler*. |
| | HDMI Bağlantısı | Açık, Kapalı | | HDMI Bağlantısı işlevini etkinleştirir veya devre dışı bırakır. |
| | Ses Çıkış Cihazı | Projektör, AV Sistemi | | AV sistemi bağlıyken, sesin projektör hoparlöründen veya AV sisteminin hoparlöründen çıkmasını ayarlayabilirsiniz. |
| | Güç Açık Linki | Kapalı, Çift yönlü, Aygıt -> PJ, PJ -> Aygıt | | Güç açıldığında bağlantı işlevini ayarlar. İçerik bağlı cihazda yürütüldüğünde projektörü açmak için (Çift yönlü veya Aygıt -> PJ) veya projektör açıldığında bağlı cihazı açmak için (Çift yönlü veya PJ -> Aygıt) olarak ayarlayın. |
| | Güç Kapalı Linki | Açık, Kapalı | | Projektör kapatıldığında bağlı cihazların kapatılıp kapatılmayacağını ayarlayın. |


| Fonksiyon | Menü/Ayarlar | | Açıklama |
|-------------|----------------------|---------------------|--|
| WirelessHD* | Aygıt Bağlantıları | - | Bağlanılabilen kullanılabilir Wireless HD cihazların bir listesini görüntüler. |
| | WirelessHD | Açık, Kapalı | WirelessHD işlevini etkinleştirir veya devre dışı bırakır. |
| | Alım | 55% | Alım gücünü gösterir. |
| | Cihaz Adını Değiştir | Device1 ila Device9 | Aygıt Bağlantıları listesinde görüntülenen cihazların adlarını değiştirmenize izin verir. |
| | Cihaz Adını Sil | Device1 ila Device9 | Değiştirilmiş cihaz adını siler ve varsayılan adı kullanır. |
| | Sıfırla | Evet, Hayır | WirelessHD ayarlarını varsayılan değerlere sıfırlar. Projektörü sıfırlarsanız dahi WirelessHD Transmitter ayarlarının sıfırlanmayacağını unutmayın. WirelessHD Transmitter sıfırlama ile ilgili ayrıntılar için, WirelessHD Transmitter'iniz ile birlikte verilen belgeleri inceleyin. |
| Kilit Ayarı | Çocuk Kilidi | Açık, Kapalı | Bu, çocukların projektörü kazayla açmasını engellemek için projektör kontrol panelindeki düğmesini kilitler. düğmesini yaklaşık üç saniye boyunca basılı tutarak kilitliyen gücü açabilirsiniz. Hala cihazı düğmesini veya uzaktan kumandayı kullanarak normal şekilde kapatabilirsiniz. Bu ayar değiştirilirse, yeni ayar projektörün gücünü kapadığınızda ve soğuma işlemi tamamlandığında uygulanır. Çocuk Kilidi Açık olarak ayarlansa bile, Direkt güç açma Açık olarak ayarlıysa elektrik kablosu takıldığında projektörün açılacağını unutmayın. |
| | İşletim Kilidi | Açık, Kapalı | Açık olarak ayarlandığında, düğmesi haricinde kontrol panelindeki tüm düğmeler kilitlenir. Herhangi bir tuşa basıldığında, ekranda görüntülenir. Kilidi açmak için, kontrol panelindeki düğmesini en az 7 saniye basılı tutun. Bu ayar değiştirilirse, yeni ayar yapılandırma menüsü kapatıldığında etkili olur. |

| Fonksiyon | Menü/Ayarlar | Açıklama |
|-------------------|---|--|
| Yansıtma | Ön, Ön/Tavan, Arka, Arka/Tavan | <p>Bu ayarı, projektörün kuruluş şekline göre değiştirin.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Ön: Görüntüleri ekranın önünden yansıtıyorsanız bunu seçin. • Ön/Tavan: Görüntüleri ekranın önünden tavadan sarkıtarak yansıtıyorsanız bunu seçin. • Arka: Görüntüleri ekranın arkasından yansıtıyorsanız bunu seçin. • Arka/Tavan: Görüntüleri ekranın arkasından tavadan sarkıtarak yansıtıyorsanız bunu seçin. |
| Kullanıcı Düğmesi | 3D Formatı, 3D Parlaklığı, 3D Göz. Ters Çevir | <p>Uzaktan kumandadaki  düğmesine atamak için bir yapılandırma menüsü öğesi seçin.  düğmesine basıldığında atanan menü öğesinin seçim/ayarlama ekranı görüntülenir, böylece tek tuşlu ayarlar/ayarlamalar yapmanız sağlanır.</p> |
| Split Screen | - | Bölünmüş ekran görüntülemeyi başlatır.  s.46 |
| Sıfırla | Evet, Hayır | Tüm Ayarlar değerlerini varsayılan değerlere sıfırlar. |





* Sadece EH-TW6000W görüntülenir.

Uzatılmış menüsü

| Fonksiyon | Menü/Ayarlar | | Açıklama |
|-----------|--------------------|----------------------------------|--|
| İşletim | Direkt güç açma | Açık, Kapalı | <p>Projektörü, güç kablosu takılır takılmaz herhangi bir düğmeye basmadan yansıtmayı başlatmaya ayarlayabilirsiniz.</p> <p>Bu Açık olarak ayarlandığında, elektrik kesintisi sonrasında elektrik geri geldiğinde eğer güç kablosu hala projektöre takılıysa projeksiyonun otomatik olarak başlayacağını unutmayın.</p> |
| | Uyku Modu | Kapalı, 5 dak., 10 dak., 30 dak. | <p>Ayarlanan süre geçerse ve herhangi bir sinyal girişi yoksa, projektör otomatik olarak kapanır ve bekleme moduna geçer. Kapalı olarak ayarlandığında, projektör asla uyku moduna geçmez. Bekleme modundayken, uzaktan kumandadaki  ya da kontrol panelindeki  düğmesine basarak yansıtmayı başlatabilirsiniz.</p> |
| | Aydınlatma | Açık, Kapalı | <p>Karanlık bir odada film izlerken kontrol panelindeki göstergelerden gelen ışıktan rahatsız olursanız, bunu Kapalı olarak ayarlayın.</p> |
| | Yüksek İrtifa Modu | Açık, Kapalı | <p>Projektörü 1500 metreden yüksek bir irtifada kullanıyorsanız, bunu Açık olarak ayarlayın.</p> |

| Fonksiyon | Menü/Ayarlar | | Açıklama |
|---------------|------------------|---|---|
| Ekran | Menü Konumu | - | Menünün görüntüleneceği konumu ayarlar. |
| | Menü Rengi | Renk 1, Renk 2 | Üst menü rengini ayarlar. <ul style="list-style-type: none"> • Renk 1: Siyah • Renk 2: Mavi |
| | Mesaj | Açık, Kapalı | Aşağıdaki mesajların görüntülenip görüntülenmeyeceğini ayarlar (Açık veya Kapalı). <ul style="list-style-type: none"> • Görüntü sinyalleri, renk modları, en boy oranları ve yüklenen bellekler ile ilgili öge adları. • Bir görüntü sinyali girişi yokken iç ısı yükselirse veya desteklenmeyen bir sinyal algılanırsa. |
| | Ekran Arkaplanı | Siyah, Mavi, Logo | Görüntü sinyali girişi yokken ekran durumunu seçer. |
| | Başlangıç Ekranı | Açık, Kapalı | Projeksiyon başladığında bir başlangıç ekranı gösterilip gösterilmemesini ayarlar (Açık veya Kapalı). Bu ayar değiştirilirse, yeni ayar projektörün gücünü kapadığınızda ve soğuma işlemi tamamlandığında uygulanır. |
| | Bekleme Onayı | Açık, Kapalı | Bekleme onayı mesajı görüntülenip görüntülenmeyeceğini ayarlar (Açık veya Kapalı).  s.23 |
| Giriş Sinyali | Video Sinyali | Otomatik, NTSC, NTSC4.43, PAL, M-PAL, N-PAL, PAL60, SECAM | Video bağlantı noktasına bağlanan video cihazına bağlı olarak sinyal türünü ayarlar. Otomatik olarak ayarlandığında, video sinyali otomatik olarak ayarlanır. Otomatik olarak ayarlandığında bile görüntüde parazit fark ederseniz veya herhangi bir görüntü yoksa, kullanılabilir seçeneklerden doğru sinyal türünü seçin. |
| | Component | Otomatik, YCbCr, YPbPr | Component bağlantı noktasına bağlanan video cihazından gelen çıkış sinyali türünü ayarlar. Otomatik olarak ayarlandığında, çıkış sinyali otomatik olarak ayarlanır. Otomatik olarak ayarlandığında, doğal olmayan renkler fark ederseniz kullanılabilir seçeneklerden uygun çıkış sinyalini ayarlayın. |
| Dil | - | | Görüntü dilini değiştirin. |
| Sıfırla | Evet, Hayır | | Uzatılmış menüsünün tüm ayar değerlerini varsayılan ayarlarına getirir. |

Hafıza menüsü

| Fonksiyon | Açıklama |
|------------------|---|
| Hafızayı Yükle | Hafızaya Kaydet işlevi ile kaydedilen ayarları yükler.  s.39 Hafızaya Kaydet işlevi ile kaydedilmiş ayarlarınız yoksa, bunu seçemezsiniz. |
| Hafızaya Kaydet | Belirli Görüntü ve Sinyal ayarlarını hafızaya kaydeder.  s.38 |
| Hafızayı Sil | Hafızaya kaydedilmiş artık ihtiyaç duymadığınız ayarları siler.  s.39 |
| Belleği Yen.Adı. | Kayıtlı bir hafızayı yeniden adlandırır.  s.39 |

■ Bilgiler menüsü






| Fonksiyon | Açıklama |
|-----------------|---|
| Lamba Saati | Kümülatif lamba çalışma süresini görüntüler. |
| Kaynak | Bağlanan ekipman için yansıtılan kaynak adını görüntüler. |
| Giriş Sinyali | Sinyal menüsünde ayarlanan Giriş Sinyali içeriğini kaynağa göre görüntüler. |
| Çözünürlük | Çözünürlüğü görüntüler. |
| Tarama Modu | Tarama modunu görüntüler. |
| Yenileme Hızı | Yenileme hızını görüntüler. |
| 3D Formatı | 3D yansıtma sırasında sinyal girişinin 3D formatını görüntüler (Çerçeve Paketi, Yan Yana veya Alt Alta). |
| Senk. Bilgileri | Görüntü sinyal bilgilerini görüntüler. Servis gerektiğinde bu bilgiye ihtiyaç duyulabilir. |
| Derin Renk | Derin rengi görüntüler. |
| Video Sinyali | Sinyal menüsündeki Video Sinyali ayarlarını görüntüler. |
| Durum | Bu, projektörde meydana gelen hatalarla ilgili bilgidir. Servis gerektiğinde bu bilgiye ihtiyaç duyulabilir. |
| Seri Numarası | Projektörün seri numarasını görüntüler. |

■ Sıfırla menüsü

| Fonksiyon | Açıklama |
|-----------------------|--|
| Tümünü Sıfırla | Yapılandırma menüsündeki tüm öğeleri varsayılan ayarlarına sıfırlar. Şu öğeler varsayılan değerlerine sıfırlanmaz: Giriş Sinyali, Lamba Saati, Dil, Kullanıcı Düğmesi. |
| Hafızayı Sıfırla | Hafızaya Kaydet işlevi ile kaydedilen tüm ayarları siler. |
| Lamba Saatini Sıfırla | Toplam lamba saati kullanım süresini 0H olarak sıfırlar. Lambayı değiştirdiğinizde sıfırlayın. |

Split Screen menüsü

Bölünmüş ekran yansıtması sırasında  düğmesine basılarak görüntülenir.





| Fonksiyon | Menü/Ayarlar | | | Açıklama |
|--------------|----------------------|--------------------------------|---|--|
| Split Screen | Ekran Boyutu | Eşit, Sol Büyük, Sağ Büyük | | Sol ve sağ ekran boyutlarını değiştirir.  s.46 |
| | Kaynak | Sol, Sağ | PC Video Component HDMI1/HDMI2 WirelessHD* USB | Sol ve sağda hangi kaynağın görüntülendiğini seçer.  s.46 |
| | Ekran Değiştir | | | Sol ve sağ ekranlar arasında geçiş yapar.  s.46 |
| | Ses Kaynağı | Otomatik, Ekran Sol, Ekran Sağ | | Projektörün dahili hoparlöründen hangi ekrana ait sesin çıkacağı seçilir.  s.46 |
| | Split Screen'den Çık | | | Bölünmüş ekran görüntülemeyi çıkar.  s.46 |

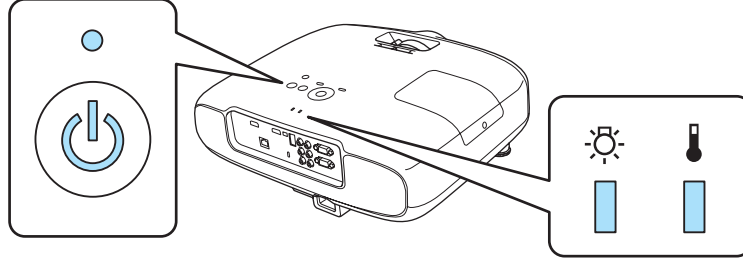
* Sadece EH-TW6000W görüntülenir.



Sorun Çözme




Göstergeleri Okuma

















Projektör durumunu, kontrol panelindeki yanıp sönen ve yanan ,  ışıklarından (çalışma göstergeleri),  ve  öğelerinden kontrol edebilirsiniz.

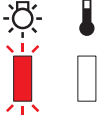
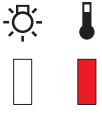


Projektörün durumunu kontrol etmek ve göstergelerin işaret ettiği sorunları çözmek için aşağıdaki tabloyu inceleyin.

Hata/uyarı sırasında gösterge durumu









 : Yanıyor  : Yanıp sönüyor  : Kapalı

| Göstergeler | Durum | Çözüm |
|---|-----------------------------|--|
|     (turuncu) | Lambayı Değiştir | Lambayı değiştirme zamanı gelmiş. Lambayı mümkün olduğu kadar kısa süre içinde yenisiyle değiştirin. s.80 Bu durumda kullanmaya devam ederseniz, lamba patlayabilir. |
|     (turuncu) | Yüksek Sıc.Uyarısı | Yansıtmaya devam edebilirsiniz. Sıcaklık yeniden fazla yüksek bir düzeye çıkarsa, yansıtma otomatik olarak durdurulur. <ul style="list-style-type: none"> Projektör duvar önüne kurulmuşsa, duvar ve projektör çıkış fanı arasında en az 20 cm olduğundan emin olun. Hava filtresi tıkalıysa, temizleyin. s.76 |
|     (kırmızı) | İç Hata | Projektör arızalanmıştır. Elektrik kablosunu duvar prizinden çıkarın ve yerel bayinizle veya en yakın Epson tamir merkezi ile irtibata geçin. Epson Projektör İletişim Listesi |
|     (kırmızı) | Fan Hatası Snesör Hatası | |

| Göstergeler | Durum | Çözüm |
|--|-------------------------------------|--|
|  (kırmızı) | Lamba Hatası Lamba Arızası | Lamba ile ilgili bir sorun var veya açılmadı. <ul style="list-style-type: none"> Elektrik kablosunu çıkarın ve lambada çatlak olup olmadığını kontrol edin. ☞ s.80 Lamba kırık değilse, lambayı yerine takın ve gücü açın. Lambayı geri takmanız sorunu çözmediyse veya lamba çatlaksa, elektrik kablosunu duvar prizinden çıkarın ve yerel bayinizle veya en yakın Epson tamir merkezi ile irtibata geçin. ☞ Epson Projektör İletişim Listesi Hava filtresi tıkalıysa, temizleyin. ☞ s.76 1500 m veya üzerinde bir yükseklikte kullanırken, Yüksek İrtifa Modu seçeneğini Açık olarak ayarlayın. ☞ Uzatılmış - İşletim - Yüksek İrtifa Modu s.62 |
|  (kırmızı) | Yüksek Sıc.Hatası (Aşırı Isınma) | İç sıcaklık çok yüksek. <ul style="list-style-type: none"> Lamba otomatik olarak sönecek ve yansıtma duracaktır. Yaklaşık beş dakika bekleyin. Fan durduğunda, elektrik kablosunu çıkarın. Projektör duvar önüne kurulmuşsa, duvar ve projektör çıkış fanı arasında en az 20 cm olduğundan emin olun. Hava filtresi tıkalıysa, temizleyin. ☞ s.76 Gücü geri açmanız sorunu çözmezse, projektörü kullanmayı bırakın ve güç kablosunu elektrik prizinden çıkartın. Yerel bayinizle veya en yakın Epson tamir merkezi ile irtibata geçin. ☞ Epson Projektör İletişim Listesi |

■ Normal çalışma sırasında gösterge durumu

⏻ ● : Yanıyor ✖ : Yanıp söniyor ○ : Kapalı

| Göstergeler | Durum | Çözüm |
|---|---------------------------|---|
|  (mavi) | Hazırda bekleme durumu | Uzaktan kumandadaki  ya da kontrol panelindeki  düğmesine bastığınızda, kısa bir beklemenin ardından yansıtma başlar. |
|  (mavi) | Isınma işlemi yürütülüyor | Isınma süresi yaklaşık 30 saniyedir. Projektör ısınırken, güç kapatma işlemi devre dışıdır. |
|  (mavi) | Soğutma yapılıyor | Projektör soğurken tüm işlevler devre dışı bırakılır. Soğuma tamamlandığında, projektör bekleme moduna geçer. Soğutma sırasında herhangi bir nedenle elektrik kablosu çıkartılırsa, lamba yeterince soğuyana kadar bekleyin (yaklaşık 10 dakika), elektrik kablosunu geri takın ve ardından uzaktan kumandadaki  düğmesine veya kontrol panelindeki  düğmesine basın. |
|  (mavi) | Yansıtma yapılıyor | Projektör normal şekilde çalışıyor. |



- Normal çalışma koşullarında, ve göstergeleri kapalıdır.
 - **Aydınlatma** işlevi **Kapalı** olarak ayarlanırsa, normal yansıtma koşullarında tüm göstergeler kapalı olur.
- Uzatılmış - İşletim - Aydınlatma** s.62

Göstergeler Yardımcı Olmazsa

Sorunu kontrol edin







Aşağıdaki tabloda probleminizin belirtilip belirtilmediğini kontrol edin ve sorunun giderilmesi için ilgili sayfayı inceleyin.

| | Sorun | Sayfa |
|--|--|-------|
| Görüntülerle ilgili sorunlar | Hiç bir görüntü belirmiyor. | s.69 |
| | Yansıtma başlamıyor, yansıtma alanı tamamen siyah veya yansıtma alanı tamamen mavi. | |
| | Bilgisayardan yansıtılan hareketli görüntüler yansıtılmıyor. | s.69 |
| | " Desteklenmiyor. " mesajı görüntüleniyor. | s.69 |
| | " Sinyal yok. " mesajı görüntüleniyor. | s.70 |
| | Görüntüler bulanık veya odak dışında. | s.70 |
| | Görüntülerde parazit veya bozulma görünüyor. | s.70 |
| | Görüntü kesik (geniş) veya küçük veya görüntünün sadece bir kısmı yansıtılıyor. | s.71 |
| | Görüntü renkleri doğru değil. | s.71 |
| | Görüntünün tamamı morumsu ya da yeşilimsi görünüyor, görüntüler siyah beyaz veya renkler mat görünüyor.* | |
| | Görüntüler koyu görünüyor. | s.72 |
| Yansıtma başladığında meydana gelen sorunlar | Projektör açılmıyor. | s.72 |
| | | |
| Uzaktan kumandayla ilgili sorunlar | Uzaktan kumanda yanıt vermiyor. | s.73 |
| 3D ile ilgili sorunlar | Düzgün şekilde 3D yansıtma yapılamıyor. | s.73 |
| HDMI sorunları | HDMI Bağlantısı çalışmıyor. | s.74 |
| | Aygıt bağlantıları altında cihaz adı görüntülenmiyor. | s.74 |
| WirelessHD sorunları | WirelessHD görüntüleri yansıtılamıyor. | s.74 |
| USB depolama cihazları ile ilgili sorunlar | Slayt gösterisi başlatılamıyor. | s.75 |

* Monitörler ve bilgisayar LCD ekranları arasındaki renk reproduksiyonu farklı olduğundan, projektör tarafından yansıtılan görüntü ile monitörde görüntülenenen renk tonları eşleşmeyebilir, ancak bu bir arıza değildir.

■ Görüntülerle ilgili sorunlar



Hiç bir görüntü belirmiyor


| Kontrol Edin | Çözüm |
|--|---|
| Projektör açık mı? | Uzaktan kumandadaki  düğmesine veya kontrol panelindeki  düğmesine basın. |
| Elektrik kablosu takılı mı? | Elektrik kablosunu takın. |
| Göstergeler kapalı mı? | Elektrik kablosunu çıkarın ve ardından tekrar takın. Elektrik gelip gelmediğini kontrol edin. |
| Bir görüntü sinyali girişi var mı? | Bağlı cihazın açık olup olmadığını kontrol edin. Yapılandırma menüsünden Mesaj Açık olarak ayarlandığında, görüntü sinyal mesajları görüntülenir.  Uzatılmış - Ekran - Mesaj s.62 |
| Görüntünün sinyal biçimi ayarları doğru mu? | Video girişi varken Yapılandırma menüsünde Video Sinyali Otomatik olarak ayarlandığında dahi hiçbir şey yansıtılmıyorsa, bağlı cihazla eşleşen sinyal ayarlayın.  Uzatılmış - Giriş Sinyali - Video Sinyali s.62 Component girişi varken Yapılandırma menüsünde Component Otomatik olarak ayarlandığında dahi hiçbir şey yansıtılmıyorsa, bağlı cihazla eşleşen sinyal ayarlayın.  Uzatılmış - Giriş Sinyali - Component s.62 |
| Yapılandırma menüsü ayarları doğru mu? | Tüm ayarları sıfırlayın.  Sıfırla - Tümünü Sıfırla s.64 |
| (Sadece bilgisayar görüntü sinyalleri yansıtırsen) Bağlantı, projektör veya bilgisayarın gücü açıkken mi yapıldı? | Bağlantı güç açıkken yapılırsa, bilgisayarın video sinyalini harici çıkışa çeviren tuş (Function tuşu vs.) çalışmayabilir. Bilgisayar ve projektör gücünü kapatın ve ardından yeniden açın. |

Hareketli görüntüler görüntülenmiyor




| Kontrol Edin | Çözüm |
|---|---|
| (Sadece bilgisayar görüntü sinyalleri yansıtırsen) Bilgisayarın görüntü sinyali harici çıkış ve LCD monitöre çıkış olarak ayarlanmış mı? | Bilgisayar özelliklerine bağlı olarak, bilgisayarın görüntü sinyali harici çıkış ve LCD monitöre çıkış olarak ayarlanmışsa hareketli görüntüler gösterilemeyebilir. Görüntü sinyalini sadece harici çıkış olarak değiştirin. Bilgisayar özellikleri için, bilgisayar ile verilen belgeleri inceleyin. |

"Desteklenmiyor." mesajı görüntüleniyor



| Kontrol Edin | Çözüm |
|---|--|
| Görüntünün sinyal biçimi ayarları doğru mu? | Video girişi varken Yapılandırma menüsünde Video Sinyali Otomatik olarak ayarlandığında dahi hiçbir şey yansıtılmıyorsa, bağlı cihazla eşleşen sinyal ayarlayın.  Uzatılmış - Giriş Sinyali - Video Sinyali s.62 Component girişi varken Yapılandırma menüsünde Component Otomatik olarak ayarlandığında dahi hiçbir şey yansıtılmıyorsa, bağlı cihazla eşleşen sinyal ayarlayın.  Uzatılmış - Giriş Sinyali - Component s.62 |

| Kontrol Edin | Çözüm |
|--|---|
| (Sadece bilgisayar görüntü sinyalleri yansıtırsen) Görüntü sinyallerinin frekans ve çözünürlüğü mod ile eşleşiyor mu? | Yapılandırma menüsünde Çözünürlük altında girişi verilen görüntü sinyalini ve projektör çözünürlüğüne uyup uymadığını kontrol edin.  s.84 |



"Sinyal yok." mesajı görüntüleniyor

| Kontrol Edin | Çözüm |
|--|--|
| Kablolar doğru bağlanmış mı? | Yansıtma için gereken tüm kabloların güvenli bir şekilde bağlanıp bağlanmadığını kontrol edin.  s.18 |
| Doğru görüntü girişi bağlantı noktası seçilmiş mi? | Uzaktan kumandadaki kaynak düğmeleri ya da kontrol panelindeki  düğmesine basarak görüntüyü değiştirin.  s.23 |
| Bağlı cihaz açık mı? | Cihazı açın. |
| (Sadece bilgisayar görüntü sinyalleri yansıtırsen) Görüntü sinyalleri projektöre gönderiliyor mu? | Görüntü sinyalini sadece bilgisayarın LCD monitörü değil aynı zamanda harici çıkış olarak değiştirin. Bazı modellerde, görüntü sinyalleri harici olarak gönderiliyorsa, LCD monitörde görüntülenmezler. Bilgisayar özellikleri için, bilgisayar ile verilen belgeleri inceleyin. Bağlantı bilgisayar açıkken yapılırsa, bilgisayarın video sinyalini harici çıkışa çeviren Fn tuşu (işlev tuşu) çalışmayabilir. Bilgisayar ve projektör gücünü kapatın ve ardından yeniden açın. |

Görüntüler bulanık veya odak dışında

| Kontrol Edin | Çözüm |
|---------------------------------------|--|
| Odak ayarlanmış mı? | Odağı ayarlayın.  s.25 |
| Mercek kapağı takılı mı? | Mercek kapağını çıkarın. |
| Projektör doğru uzaklıkta mı? | Önerilen projeksiyon mesafesini kontrol edin.  s.17 |
| Mercek üzerinde buğulanma oluşmuş mu? | Projektör aniden soğuk bir ortamdan sıcak bir ortama geçirilirse ya da ortam ısısında ani değişiklikler meydana gelirse, mercek yüzeyinde buğulanma oluşabilir ve bu, görüntülerin bulanık görünmesine yol açabilir. Projektörü kullanmadan yaklaşık bir saat önce kullanılacağı odaya kurun. Yoğuşma nedeniyle projektör ıslaksa, elektrik kablosunu çıkarıp bir süre bekletin. |

Görüntülerde parazit veya bozulma görünüyor

| Kontrol Edin | Çözüm |
|---|--|
| Görüntünün sinyal biçimi ayarları doğru mu? | Video girişi varken Yapılandırma menüsünde Video Sinyali Otomatik olarak ayarlandığında dahi hiçbir şey yansıtılmıyorsa, bağlı cihazla eşleşen sinyali ayarlayın.  Uzatılmış - Giriş Sinyali - Video Sinyali s.62 Component girişi varken Yapılandırma menüsünde Component Otomatik olarak ayarlandığında dahi hiçbir şey yansıtılmıyorsa, bağlı cihazla eşleşen sinyali ayarlayın.  Uzatılmış - Giriş Sinyali - Component s.62 |

| Kontrol Edin | Çözüm |
|--|--|
| Kablolar doğru bağlanmış mı? | Yansıtma için gereken tüm kabloların güvenli bir şekilde bağlanıp bağlanmadığını kontrol edin. s.18 |
| Bir uzatma kablosu kullanılıyor mu? | Bir uzatma kablosu kullanılıyorsa, elektrik paraziti sinyalleri etkileyebilir. |
| (Sadece bilgisayar görüntü sinyalleri yansıtırsen) Senkronizasyon ve İzleme ayarları doğru yapılmış mı? | Projektör, optimum durumu korumak için otomatik ayar işlevleri kullanır. Ancak, sinyale bağlı olarak kendi kendine düzeltme sonrasında dahi bazıları ayarlanamaz. Bu durumda, yapılandırma menüsünden İzleme ve Senkronizasyon ayarlarını yapın. Sinyal - İzleme/Senkronizasyon s.57 |
| (Sadece bilgisayar görüntü sinyalleri yansıtırsen) Doğru çözünürlük seçilmiş mi? | Bilgisayarı, gönderilen sinyallerin bu projektörle uyumlu olmasını sağlayacak şekilde ayarlayın. s.84 |

Görüntünün bir kısmı kesik (geniş) veya küçük

| Kontrol Edin | Çözüm |
|---|--|
| Doğru En Boy Oranı seçili mi? | düğmesine basın ve ardından giriş sinyaline uygun En Boy Oranı seçimini yapın. Sinyal - En Boy Oranı s.57 Yakınlaştırma sırasında altyazılı görüntü yansıtılıyorken, yapılandırma menüsünden Yak. Alt Başlık Kon. ayarını yapın. Sinyal - Yak. Alt Başlık Kon. s.57 |
| Görüntü Konum ayarı doğru ayarlanmış mı? | Yapılandırma menüsünden Konum ayarını yapın. Sinyal - Konum s.57 |
| (Sadece bilgisayar görüntü sinyalleri yansıtırsen) Doğru çözünürlük seçilmiş mi? | Bilgisayarı, gönderilen sinyallerin bu projektörle uyumlu olmasını sağlayacak şekilde ayarlayın. s.84 |

Görüntü renkleri doğru değil

| Kontrol Edin | Çözüm |
|---|--|
| Görüntünün sinyal biçimi ayarları doğru mu? | Video girişi varken Yapılandırma menüsünde Video Sinyali Otomatik olarak ayarlandığında dahi hiçbir şey yansıtılmıyorsa, bağlı cihazla eşleşen sinyali ayarlayın. Uzatılmış - Giriş Sinyali - Video Sinyali s.62 Component girişi varken Yapılandırma menüsünde Component Otomatik olarak ayarlandığında dahi hiçbir şey yansıtılmıyorsa, bağlı cihazla eşleşen sinyali ayarlayın. Uzatılmış - Giriş Sinyali - Component s.62 |
| Kablolar doğru bağlanmış mı? | Yansıtma için gereken tüm kabloların güvenli bir şekilde bağlanıp bağlanmadığını kontrol edin. s.18 Video ve Component bağlantı noktaları için, konektörün kablo bağlantı noktası ile aynı renkte olduğundan emin olun. s.18 |
| Kontrast ayarı doğru yapılmış mı? | Yapılandırma menüsünden Kontrast ayarını yapın. Görüntü - Kontrast s.56 |
| Renk doğru ayarlanmış mı? | Yapılandırma menüsünden Gelişmiş ayarını yapın. Görüntü - Gelişmiş s.56 |

| Kontrol Edin | Çözüm |
|---|--|
| (Sadece bir video cihazından görüntüler yansıtırken) Renk doygunluğu ve renk tonu doğru ayarlanmış mı? | Yapılandırma menüsünden Renk Doygunluğu ve Renk Tonu ayarlarını yapın. 🖱️ s.56 |

Görüntüler koyu görünüyor

| Kontrol Edin | Çözüm |
|---|---|
| Görüntü parlaklığı doğru ayarlanmış mı? | Yapılandırma menüsünden Parlaklık ayarını yapın. 🖱️ Görüntü - Parlaklık s.56 |
| Kontrast ayarı doğru yapılmış mı? | Yapılandırma menüsünden Kontrast ayarını yapın. 🖱️ Görüntü - Kontrast s.56 |
| Lambayı değiştirme zamanı geldi mi? | Lambanın değiştirilme zamanı yaklaştığında, görüntüler daha karanlık hale gelecek ve renk kalitesi zayıflayacaktır. Bu meydana geldiğinde, lamba yenisiyle değiştirilmelidir. 🖱️ s.80 |


Yansıtma otomatik olarak duruyor

| Kontrol Edin | Çözüm |
|----------------------------|---|
| Uyku Modu etkin mi? | Görüntü sinyali girişi yoksa ve yaklaşık 30 dakika boyunca herhangi bir işlem yapılmazsa, lamba otomatik olarak kapanır ve projektör bekleme durumuna geçer. Uzaktan kumandadaki ① ya da kontrol panelindeki ⏻ düğmesine bastığınızda projektör bekleme durumundan çıkar. Uyku Modu özelliğini kullanmak istemezseniz Kapalı olarak ayarlayın. 🖱️ Uzatılmış - İşletim - Uyku Modu s.62 |

■ Yansıtma başladığında meydana gelen sorunlar




Projektör açılmıyor

| Kontrol Edin | Çözüm |
|--|---|
| Güç açık mı? | Uzaktan kumandadaki ① düğmesine veya kontrol panelindeki ⏻ düğmesine basın. |
| Çocuk Kilidi, Açık olarak mı ayarlanmış? | Yapılandırma menüsünde Çocuk Kilidi Açık olarak ayarlandığında, kontrol panelindeki ⏻ düğmesini yaklaşık üç saniye basılı tutun veya işlemleri uzaktan kumandadan yapın. 🖱️ Ayarlar - Kilit Ayarı - Çocuk Kilidi s.60 |
| İşletim Kilidi Açık olarak mı ayarlanmış? | Yapılandırma menüsünde İşletim Kilidi Açık olarak ayarlanmışsa, kontrol panelindeki ⏻ haricindeki tüm düğmeler devre dışıdır. İşlemleri uzaktan kumandadan yapın. 🖱️ Ayarlar - Kilit Ayarı - İşletim Kilidi s.60 |
| Göstergeler kapalı mı? | Elektrik kablosunu çıkarın ve ardından tekrar takın. Elektrik gelip gelmediğini kontrol edin. |

| Kontrol Edin | Çözüm |
|--|---|
| Elektrik kablosuna dokunulduğunda göstergeler açılıp kapanıyor mu? | Projektörü kapatıp elektrik kablosunu çıkarın ve ardından tekrar takın. Sorun devam ederse, projektörü kullanmayı bırakın, elektrik kablosunu duvar prizinden çıkarın ve yerel bayinizle veya en yakın Epson tamir merkezi ile irtibata geçin.  Epson Projektör İletişim Listesi |





Uzaktan kumandayla ilgili sorunlar

Uzaktan kumanda yanıt vermiyor

| Kontrol Edin | Çözüm |
|--|--|
| Uzaktan kumanda kullanılırken, ışık yayma alanı projektördeki uzaktan kumanda ışığı alım alanına bakıyor mu? | Uzaktan kumandayı uzaktan kumanda ışığı alım alanına doğru çevirin. Ayrıca, çalışma mesafesini de kontrol edin.  s.21 |
| Uzaktan kumanda projektörden çok mu uzaktadır? | Çalışma mesafesini kontrol edin.  s.21 |
| Uzaktan kumanda ışığı alım bölgesine direkt güneş ışığı ya da floresan lambalardan güçlü ışık geliyor mu? | Projektörü, uzaktan kumanda ışığı alım bölgesine kuvvetli ışık gelmeyecek bir yere kurun. |
| Piller bitmiş mi ya da doğru takılmış mı? | Pillerin doğru şekilde takıldığından emin olun ve gerekirse yeni pillerle değiştirin.  s.21 |




3D ile ilgili sorunlar

Düzgün şekilde 3D yansıtma yapılamıyor

| Kontrol Edin | Çözüm |
|---|--|
| 3D Gözlükler açık mı? | 3D Gözlükleri açın. Ayrıca, pil bölümündeki yalıtım bandının çıkarıldığını da kontrol edin. |
| Giriş görüntüsü 3D mi? | Giriş görüntüsünün 3D uyumlu olup olmadığını kontrol edin. |
| 3D Ekran Kapalı olarak mı ayarlı? | Yapılandırma menüsünde 3D Ekran Kapalı olarak ayarlanmışsa, 3D görüntü girişi olsa dahi projektör otomatik olarak 3D görüntüye geçiş yapmaz.  düğmesine basın.  Sinyal - 3D Ayarları - 3D Ekran s.57 |
| Doğru 3D formatı ayarlanmış mı? | Projektör uygun 3D formatını otomatik olarak seçer, ancak 3D görüntü düzgün görüntülenmezse, yapılandırma menüsünde 3D Formatı 'nı kullanarak farklı bir format seçebilirsiniz.  Sinyal - 3D Ayarları - 3D Formatı s.57 |
| Vericinin alım mesafesi içerisinde mi izliyorsunuz? | 3D Gözlüklerin 3D verici ile iletişim kurabildiği mesafeyi kontrol edin ve bu mesafeden izleyin.  s.43 |

■ HDMI sorunları

HDMI Bağlantısı çalışmıyor




| Kontrol Edin | Çözüm |
|--|--|
| HDMI standartlarını karşılayan bir kablo mu kullanıyorsunuz? | Kablo HDMI standartlarını karşılamıyorsa, işlemlerin yapılması mümkün değildir. |
| Bağlı cihaz HDMI CEC standartlarını karşılıyor mu? | Bağlı cihaz HDMI CEC standartlarını karşılamıyorsa, HDMI bağlantı noktasına bağlı olsa bile çalıştırılmaz. Daha fazla bilgi için, bağlı cihaz ile birlikte verilen belgeleri, vb. okuyun. Ayrıca,  düğmesine basın ve Aygıt Bağlantıları altında cihazın kullanılabilir olup olmadığını kontrol edin.  s.48 |
| Kablolar doğru bağlanmış mı? | HDMI Bağlantısı için gereken tüm kabloların güvenli bir şekilde bağlanıp bağlanmadığını kontrol edin.  s.48 |
| Güç amplifikatörü veya DVD kaydedici vb. açık mı? | Her bir cihazı bekleme durumuna sokun. Daha fazla bilgi için, bağlı cihaz ile birlikte verilen belgeleri, vb. okuyun. |
| Yeni bir cihaz bağlandı veya bağlantı değiştirildi mi? | Bağlı bir cihazın CEC işlevinin yeniden ayarlanması gerekiyorsa, örneğin yeni bir cihaz bağlanmış veya bir bağlantı değiştirilmişse, cihazı yeniden başlatmanız gerekebilir. |

Aygıt Bağlantıları altında cihaz adı görüntülenmiyor

| Kontrol Edin | Çözüm |
|--|--|
| Bağlı cihaz HDMI CEC standartlarını karşılıyor mu? | Bağlı cihaz HDMI CEC standartlarını karşılamıyorsa görüntülenmez. Daha fazla bilgi için, bağlı cihaz ile birlikte verilen belgeleri, vb. okuyun. |





■ WirelessHD ile ilgili sorunlar (Sadece EH-TW6000W)

WirelessHD görüntüleri yansıtamıyor

| Kontrol Edin | Çözüm |
|---|--|
| Sağlanan WirelessHD Transmitter'ı bağlayan kablo HDMI standartlarını karşılıyor mu? | Kablo HDMI standartlarını karşılamıyorsa, işlemlerin yapılması mümkün değildir. |
| WirelessHD Kapalı olarak mı ayarlı? | Yapılandırma menüsünden WirelessHD Kapalı olarak ayarlandığında, WirelessHD giriş sinyallerinde yansıtma mümkün değildir. WirelessHD 'yi Açık olarak ayarlayın ve  düğmesine basın.  Ayarlar - WirelessHD s.60 |
| Sinyaller WirelessHD iletim mesafesinden mi alınıyor? | WirelessHD transmitter'ın iletişim kurabildiği mesafeyi kontrol edin ve bu mesafeden izleyin.  s.54 |
| Sağlanan WirelessHD Transmitter açık mı? | WirelessHD Transmitter üzerindeki güç lambasını kontrol edin. Güç beslemesi yoksa, AC adaptör konektörünün sıkı şekilde takıldığını kontrol edin ve ardından güç anahtarını açın. |
| Sağlanan WirelessHD Transmitter Bağlantı göstergesi kapalı mı? | AV cihazı bağlı değildir. HDMI kablusunun sıkıca takılıp takılmadığını kontrol edin. |

| Kontrol Edin | Çözüm |
|---|--|
| Sağlanan WirelessHD Transmitter'ın göstergeleri değişerek yanıp sönüyor mu? | Bir sıcaklık uyarısı meydana geldi. Cihazın bir hoparlör üzerine yerleştirilmesi veya ortam sıcaklığının yüksek olduğu bir odada kullanılması gibi yeterli havalandırmanın olmadığı durumlarda işlemler yapılmaz. Soğuyana kadar bekleyin ve tekrar deneyin. |

WirelessHD görüntülerde parazit veya bozulma görünüyor

| Kontrol Edin | Çözüm |
|--|---|
| Sinyaller WirelessHD iletim mesafesinden mi alınıyor? | WirelessHD transmitter'ın iletişim kurabildiği mesafeyi kontrol edin ve bu mesafeden izleyin.  s.54 |
| WirelessHD Transmitter ile projektör arasında engeller var mı? | WirelessHD sıkı ışıklı elektromanyetik dalgalar kullanarak iletişim kurduğu için, iletişim yolunu engelleyen insanlar veya nesneler varsa, bunun görüntü üzerinde olumsuz bir etkisi olabilir. WirelessHD Transmitter ile projektör arasında WirelessHD iletim mesafesi içinde engel olmadığından emin olun.  s.54 |
| Alım çok mu düşük? | İletimler yeterince kuvvetli değilse, iletişimde dalgalanmalar olabilir. Verici ayarlarını yaparken Alım 'ı kontrol edin, çünkü bazen WirelessHD Transmitter'ı hareket ettirerek veya yönünü değiştirerek alım gücünün iyileştirilmesi mümkündür.  Ayarlar - WirelessHD - Alım s.60 Ortama bağlı olarak iletim kuvveti farklılık gösterebilir veya dalgalanmalar olabilir. Alım 'ı kontrol ederken, transmitter'ı görümlenen rakamın sabit olduğu bir konuma yerleştirin.  Ayarlar - WirelessHD - Alım s.60 |

■ USB depolama cihazları ile ilgili sorunlar

Slayt gösterisi başlatılamıyor

| Kontrol Edin | Çözüm |
|--|---|
| USB depolama cihazı bir güvenlik işlevi kullanıyor mu? | Güvenlik işlevleri kullanan USB depolama aygıtlarını kullanamayabilirsiniz. |



Bakım

Parçaları Temizleme

Projektörü, kirlenmesi halinde veya yansıtılan görüntülerin kalitesi bozulmaya başladığında temizlemeniz gerekir.



Uyarı

Projektör merceğinden, hava filtresinden, vs. parçalardan pislik ve tozu temizlemek için yanıcı gaz içeren spreyleyler kullanmayın. Lambanın yüksek iç sıcaklığından dolayı projektör alev alabilir.


Hava filtresini temizleme

Hava filtresinde toz birikmişse veya aşağıdaki mesaj görüntülenirse, hava filtresini temizleyin.

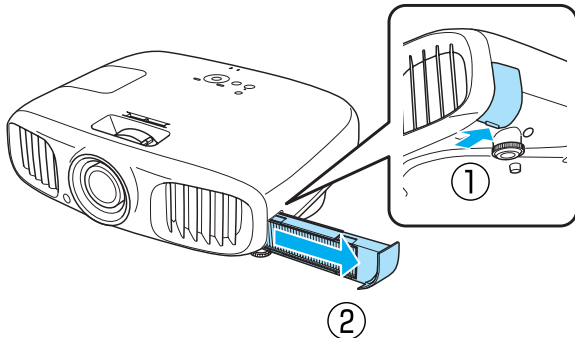
"Projektör aşırı ısındı. Hava menfezlerinin tıkalı olmadığından emin olun ve hava filtresini temizleyin veya değiştirin."

Dikkat

- Hava filtresi veya hava çıkışında toz birikmesi projektörün iç sıcaklığının yükselmesine neden olabilir ve bu durum çalışmayla ilgili sorunlara ve optik motorun hizmet ömrünün kışmasına yol açabilir. Hava filtresini en az üç ayda bir temizlemeniz tavsiye edilmektedir. Projektörü özellikle tozlu ortamlarda kullanıyorsanız bu parçaları daha sık temizleyin.
- Hava filtresini suyun içinde durulamayın. Deterjanlar veya solventler kullanmayın.
- Temizlemek için hava filtresini hafifçe fırçalayın. Cihaz fazla güçlü şekilde fırçalanırsa, toz filtrenin içine sıkışacaktır ve çıkarılamayacaktır.

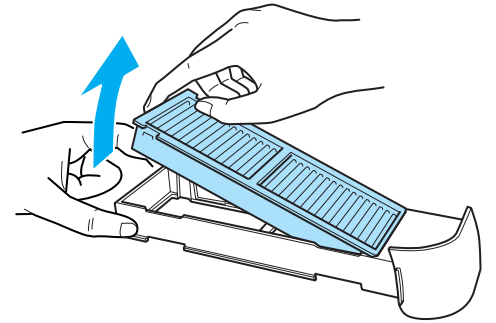
1 Gücü kapatmak için uzaktan kumandadaki veya kontrol panelindeki  düğmesine basın ve ardından elektrik kablosunu çıkarın.

2 Hava filtresi kapağını çıkartın. Parmağınızı hava filtresi kapağındaki çıkıntıya takın ve doğruca dışarı çekin.



3 Hava filtresini çıkarın.

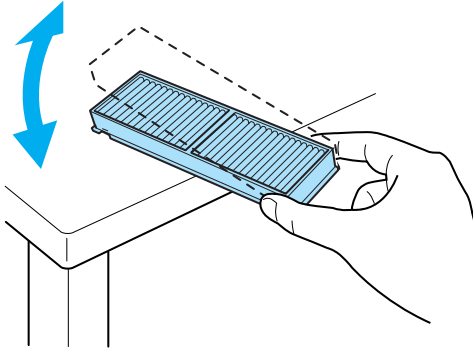
Parmağınızı oyuya geçirin ve hava filtresini çıkartın.



4

Hava filtresini aşağı bakacak şekilde tutun ve 4-5 defa vurarak tozları silkeleyin.

Filtreyi ters çevirin ve diğer tarafa da aynı şekilde hafifçe vurun.

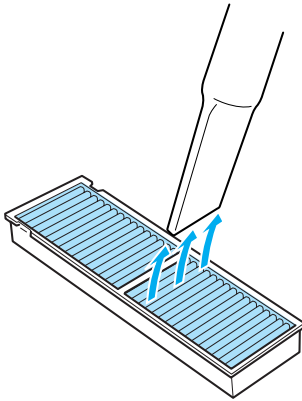


Dikkat

Hava filtresine fazla şiddetli biçimde vurulursa, şekil bozuklukları ve çatlaklar yüzünden kullanılamaz hale gelebilir.

5

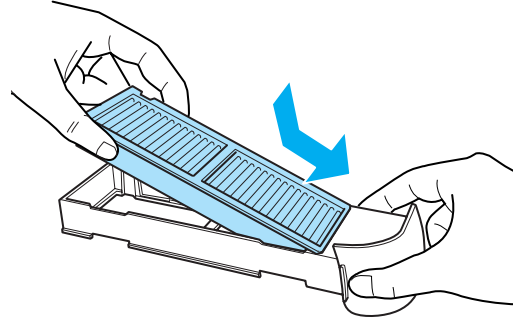
Ön kısımdan, hava filtresi üzerinde kalmış olabilecek tozu bir elektrik süpürgesi ile giderin.



6

Hava filtresini hava filtresi kapağına takın.

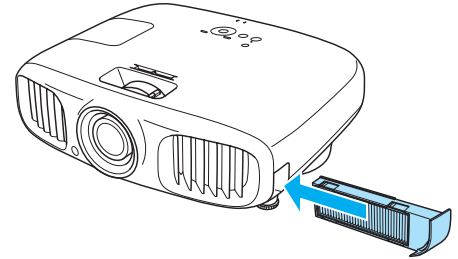
Hava filtresinin çıkıntı kısmını kapaktaki deliğe yerleştirin ve ardından sıkıca içeri bastırın.



7

Hava filtresi kapağını takın.

Kapağı, tık sesi çıkartıp yerine oturana kadar bastırın.



Ana üniteyi temizleme

Projektör yüzeyini yumuşak bir bezle hafifçe silerek temizleyin.

Çok kirliyse, bezi az miktarda nötr deterjan içeren su ile nemlendirin ve sonra projektör yüzeyini silmek için kullanmadan önce iyice sıkarak kurutun. Ardından yüzeyi yumuşak, kuru bir bezle tekrar silin.

Dikkat

Projektörün yüzeyini temizlemek için parafinli cila, alkol veya tiner gibi uçucu maddeler kullanmayın. Bunlar, kasanın kalitesinin bozulmasına veya soyulmasına neden olabilir.

■ Merceği temizleme

Mercekteki kirleri temizlemek için piyasada cam silmek amacıyla satılan bir temizlik bezi kullanın.

Dikkat

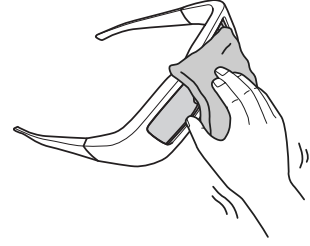
Kolayca zarar görebileceğinden dolayı merceği sert materyallerle ovalamayın veya darbelere maruz bırakmayın.

■ 3D gözlükleri temizleme

Verilen bezi kullanarak 3D Gözlük merceklerindeki kirleri nazikçe silin.

Dikkat

Kolayca zarar görebileceğinden dolayı Gözlük merceklerini sert materyallerle ovalamayın veya darbelere maruz bırakmayın.



Sarf Malzemelerini Yenileme Zamanları

■ Hava filtresini değiştirme zamanı

- Hava filtresinin temizlenmiş olmasına rağmen ileti görüntülenirse [s.76](#)

■ Lambayı değiştirme zamanı

- Yansıtma başlatılınca aşağıdaki mesaj görüntülendiğinde
"Lambayı değiştirme zamanı geldi. Satın almak için lütfen Epson projektör satıcınızla temasa geçin veya www.epson.com adresini ziyaret edin."
- Yansıtılan görüntü koyulaştığında veya kalitesi bozulmaya başladığında.




- Lamba değiştirme mesajı, başlangıç parlaklığının ve yansıtılan görüntünün kalitesinin korunması için 3900 H sonra görüntülenecek şekilde ayarlanmıştır. Mesajın görüntülenme zamanı, renk modu ayar, vs. kullanım durumuna göre farklılık gösterir. Lambayı bu süre geçtikten sonra kullanmaya devam etmeniz halinde, lambanın patlama olasılığı artar. Lamba değiştirme mesajı görüldüğünde, hala çalışıyor olsa bile lambayı en kısa sürede yenisiyle değiştirin.
- Lamba özelliklerine ve kullanma şekline bağlı olarak lamba, lamba uyarı mesajından önce kararabilir veya çalışmayı kesebilir. İhtiyaç duyulması ihtimaline karşı her zaman yedek bir lamba bulundurmalısınız.

Sarf Malzemelerinin Değiştirilmesi

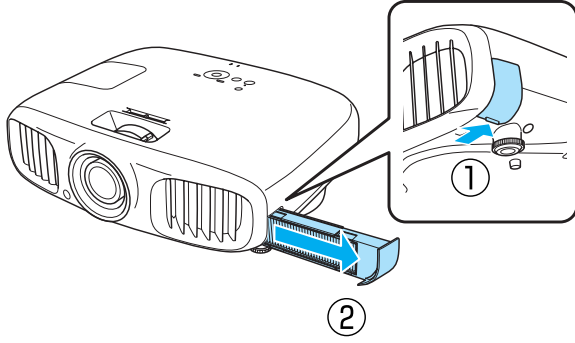
Hava filtresinin değiştirilmesi



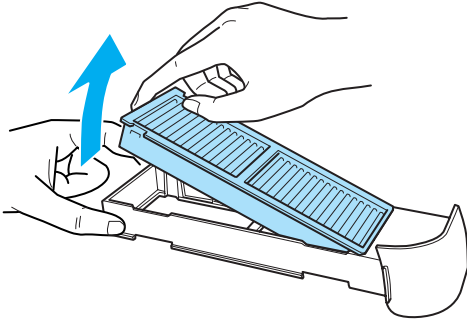
Hava filtrelerini yerel yasa ve düzenlemeleri dikkate alarak atın.
Malzeme: Polipropilen

1 Gücü kapatmak için uzaktan kumandadaki veya kontrol panelindeki  düğmesine basın ve ardından elektrik kablosunu çıkarın.

2 Hava filtresi kapağını çıkartın.
Parmağınızı hava filtresi kapağındaki çıkıntıya takın ve doğruca dışarı çekin.

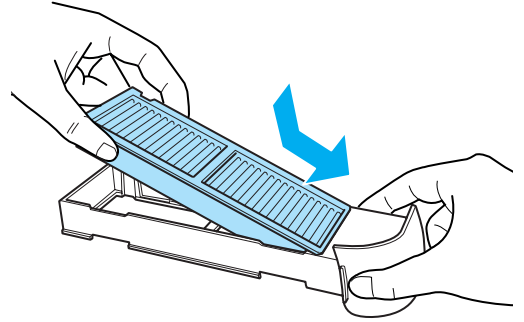


3 Eski hava filtresini çıkarın.
Parmağınızı oyuğa geçirin ve hava filtresini çıkartın.



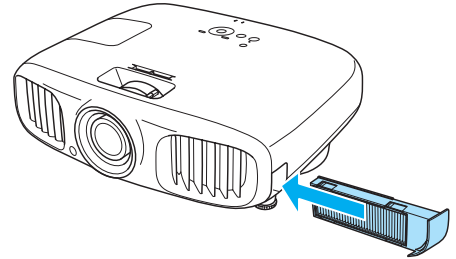
4 Yeni hava filtresini hava filtresi kapağına takın.

Hava filtresinin çıkıntı kısmını kapaktaki deliğe yerleştirin ve ardından sıkıca içeri bastırın.



5 Hava filtresi kapağını takın.

Kapağı, tık sesi çıkartıp yerine oturana kadar bastırın.



Lambanın değiştirilmesi




Uyarı

Lambayı aydınlatmadığı için değiştiriyorsanız, lambanın kırılmış olma ihtimali yüksektir. Eğer tavana kurulmuş bir projektörün lambasını değiştiriyorsanız, daima lambanın çatlamış olduğunu varsaymanız ve lamba kapağını dikkatle açmanız gerekir. Lamba kapağını açtığınızda, küçük cam parçacıkları dökülebilir. Gözünüze veya ağızınıza cam parçaları kaçarsa, derhal tıbbi yardım alın.

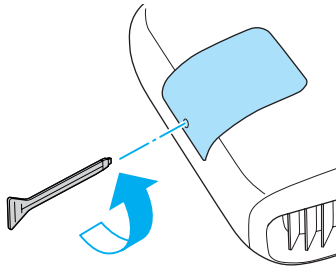


Dikkat

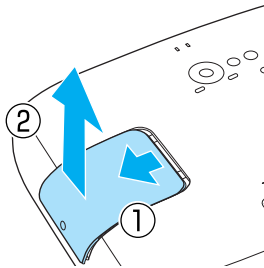
Projektör kapandıktan hemen sonra lambaya dokunmayın, lamba sıcak olacaktır. Lamba kapağını açmadan önce, lambanın yeteri kadar soğumasını bekleyin. Aksi halde, yanabilirsiniz.

- 1 Gücü kapatmak için uzaktan kumandadaki veya kontrol panelindeki  düğmesine basın ve ardından elektrik kablosunu çıkarın.

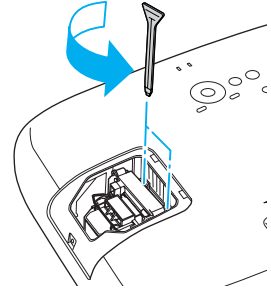
- 2 Lamba kapağı sabitleme vidasını gevşetin.



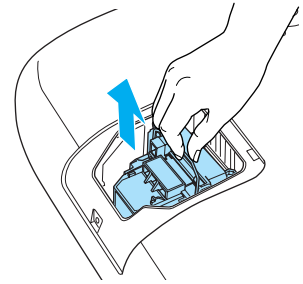
- 3 Lamba kapağını çıkarın.
Lamba kapağını öne doğru kaydırın ve çıkartın.



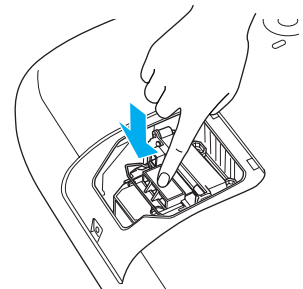
- 4 Lamba sabitleme vidasını gevşetin.



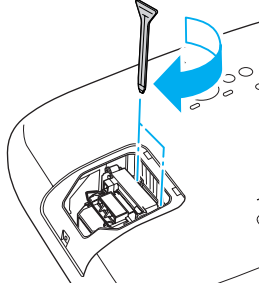
- 5 Eski lambayı çıkarın.
Tepesinden sıkıca tutun ve doğru dışarıya çekin.



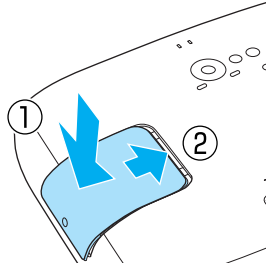
- 6 Yeni lambayı takın.
Lambanın doğru yöne baktığından emin olun ve içe doğru bastırın.



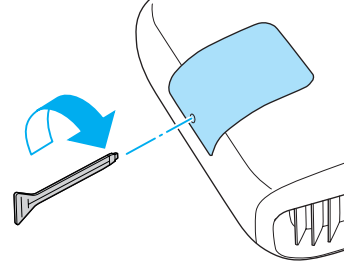
7 Lamba sabitleme vidasını sıkın.



8 Lamba kapağını takın. Kapağı geri kaydırıp takın.



9 Lamba kapağı tespit vidasını sıkıştırın.



⚠ Uyarı

Lambayı parçalarına ayırmayın veya üzerinde değişiklik yapmayın.

⚠ Dikkat

- Lambayı ve lamba kapağını sağlam şekilde taktığınızdan emin olun. Doğru olarak takılmazsa, güç açılmaz.
- Lamba cıva içerir. Hava filtrelerini flüoresan tüplerin atılması ile ilgili yerel yasa ve düzenlemeleri dikkate alarak atın.

■ Lamba saatini sıfırlama

Lambayı değiştirdikten sonra, lamba saatini sıfırladığınızdan emin olun.

Projektör lambanın ne kadar uzun süre açık olduğunu kaydeder ve bir mesaj ve gösterge ile lamba değişim zamanının geldiğini size bildirir.


1 Gücü açın.

2 düğmesine basın. Yapılandırma menüsü görüntülenir.

3 **Sıfırla - Lamba Saatini Sıfırla'yı seçin.** Bir sıfırlama onay mesajı görüntülenir.



4

◀▶ düğmelerine basarak **Evet**'i seçin ve ardından  düğmesine basarak işlemi yapın.

Lamba saati sıfırlanır.





İsteğe Bağlı Aksesuarlar ve Sarf Malzemeleri

Aşağıdaki isteğe bağlı aksesuarlar/sarf malzemeleri gerektiğinde satın alınabilir. İsteğe bağlı aksesuarlar ve sarf malzemeleri listesi 7.2011. tarihi itibarıyla günceldir. Aksesuarların ayrıntılarında bildirimde bulunmaksızın değişiklik yapılabilir.

Satın alınan ülkeye bağlı olarak değişir.

İsteğe Bağlı Öğeler

| Ad | Model No. | Açıklama |
|----------------------------------|--------------------|---|
| Tavan montaj ünitesi* | ELPMB20 ELPMB22 | Projektörü bir tavana kurarken kullanın. |
| Tavan çubuğu 600 (600 mm beyaz)* | ELPFP07 | Projektörü yüksek bir tavana kurarken kullanın. |
| Tavan çubuğu 450 (450 mm beyaz)* | ELPFP13 | |
| Tavan çubuğu 700 (700 mm beyaz)* | ELPFP14 | |
| 3D Gözlük | ELPGS01 | 3D görüntüleri grup halinde izlemek için, başka gözlüklere de ihtiyacınız olacaktır. |
| Harici 3D IR verici | ELPIE01 | 3D görüntüleri normal şekilde izleyemediğiniz zamanlarda veya çok büyük bir odadaysanız ve projektör ekrandan çok uzaktaysa bu vericiyi kullanın. |

* Projektörün tavandan asılması için özel uzmanlık gerekir. Yerel bayinizle irtibata geçin.

Sarf Malzemeleri

| Ad | Model No. | Açıklama |
|---------------|-----------|---|
| Lamba ünitesi | ELPLP68 | Kullanılan lambanın yedeği olarak kullanın. (1 lamba) |
| Hava filtresi | ELPAF38 | Kullanılan hava filtrelerinin yedeği olarak kullanın. (1 hava filtresi) |



Desteklenen Çözünürlükler

Bileşen Video

| Sinyal | Yenileme Hızı (Hz) | Çözünürlük (nokta) |
|--------------|--------------------|--------------------|
| SDTV (480i) | 60 | 720 x 480 |
| SDTV (576i) | 50 | 720 x 576 |
| SDTV (480p) | 60 | 720 x 480 |
| SDTV (576p) | 50 | 720 x 576 |
| HDTV (720p) | 50/60 | 1280 x 720 |
| HDTV (1080i) | 50/60 | 1920 x 1080 |
| HDTV (1080p) | 50/60 | 1920 x 1080 |

Bileşik Video

| Sinyal | Yenileme Hızı (Hz) | Çözünürlük (nokta) |
|------------|--------------------|--------------------|
| TV (NTSC) | 60 | 720 x 480 |
| TV (SECAM) | 50 | 720 x 576 |
| TV (PAL) | 50/60 | 720 x 576 |

Bilgisayar Sinyalleri (Analog RGB)

| Sinyal | Yenileme Hızı (Hz) | Çözünürlük (nokta) |
|--------|--------------------|--------------------|
| VGA | 60/72/75/85 | 640 x 480 |
| SVGA | 56/60/72/75/85 | 800 x 600 |
| XGA | 60/70/75/85 | 1024 x 768 |
| SXGA | 70/75/85 | 1152 x 864 |
| | 60/75/85 | 1280 x 960 |
| | 60/75/85 | 1280 x 1024 |
| WXGA | 60 | 1280 x 768 |
| | 60 | 1360 x 768 |
| | 60/75/85 | 1280 x 800 |

HDMI1/HDMI2 Giriş Sinyali

| Sinyal | Yenileme Hızı (Hz) | Çözünürlük (nokta) |
|---------------|--------------------|--------------------|
| VGA | 60 | 640 x 480 |
| SDTV (480i) | 60 | 720 x 480 |
| SDTV (576i) | 50 | 720 x 576 |
| SDTV (480p) | 60 | 720 x 480 |
| SDTV (576p) | 50 | 720 x 576 |
| HDTV (720p) | 50/60 | 1280 x 720 |
| HDTV (1080i) | 50/60 | 1920 x 1080 |
| HDTV (1080p)* | 24/50/60 | 1920 x 1080 |

* WirelessHD ile yansıtma sırasında, DeepColor 1080p 60/50 Hz desteklenmez.

3D Giriş Sinyali

| Sinyal | Yenileme Hızı (Hz) | Çözünürlük (nokta) | 3D Formatı | | |
|-------------------|--------------------|--------------------|----------------|----------|----------|
| | | | Çerçeve Paketi | Yan Yana | Alt Alta |
| HDTV750p (720p) | 50/60 | 1280 x 720 | ✓ | ✓ | ✓ |
| HDTV1125i (1080i) | 50/60 | 1920 x 1080 | - | ✓ | - |
| HDTV1125p (1080p) | 50/60 | 1920 x 1080 | - | ✓ | - |
| HDTV1125p (1080p) | 24 | 1920 x 1080 | ✓ | - | ✓ |

WirelessHD Giriş Sinyali

| Sinyal | Yenileme Hızı (Hz) | Çözünürlük (nokta) |
|--------------|--------------------|--------------------|
| VGA | 60 | 640 x 480 |
| SDTV (480i) | 60 | 720 x 480 |
| SDTV (576i) | 50 | 720 x 576 |
| SDTV (480p) | 60 | 720 x 480 |
| SDTV (576p) | 50 | 720 x 576 |
| HDTV (720p) | 50/60 | 1280 x 720 |
| HDTV (1080i) | 50/60 | 1920 x 1080 |
| HDTV (1080p) | 24 | 1920 x 1080 |



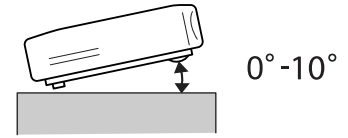
Özellikler

| | | |
|---------------------------------|--------------------|---|
| Ürün adı | | EH-TW6000W/EH-TW6000/EH-TW5900 |
| Görünüm (ayarlanabilir ayaksız) | | 420 (G) x 137,3 (Y) x 365 (D) mm |
| Panel Boyutu | | 0,61" geniş |
| Ekran yöntemi | | Polisilikon TFT aktif matris |
| Çözünürlük | | 1920 (G) x 1080 (Y) x 3 |
| Tarama Frekan- sı | Dijital | Piksel Saati: 13,5 - 148,5 MHz |
| | | Yatay: 15,63 - 67,5 kHz |
| | | Dikey: 24 - 60 Hz |
| | Analog | Piksel Saati: 13,5 - 157,5 MHz |
| | | Yatay: 15,63 - 91,15 kHz |
| | | Dikey: 50 - 85 Hz |
| Odak ayarı | | Manüel |
| Zoom ayarı | | Elle (yaklaşık. 1 ila 1,6) |
| Lamba (ışık kaynağı) | | UHE lamba 230 W, Model No.: ELPLP68 |
| Güç kaynağı | | 100 ila 240 V AC ±10%, 50/60 Hz, 3,7 - 1,7 A |
| Elektrik tüketi- mi | 100 ila 120 V alan | Çalışma: 372 W |
| | | Beklemede enerji tüketimi (HDMI Bağlantısı devre dışıyken) 0,26 W Beklemede enerji tüketimi (HDMI Bağlantısı etkinken) 5,7 W |
| | 220 ila 240 V alan | Çalışma: 358 W |
| | | Beklemede enerji tüketimi (HDMI Bağlantısı devre dışıyken) 0,35 W Beklemede enerji tüketimi (HDMI Bağlantısı etkinken) 6,3 W |
| Çalıştırma yüksekliği | | 0 ila 2286 m arası irtifa |
| Çalışma sıcaklığı | | +5 ile 35°C (Yoğunlaşma yok) |
| Depolama sıcaklığı | | -10 ile +60°C (Yoğunlaşma yok) |
| Ağırlık | | Yaklaşık 6,2 kg (EH-TW6000W), Yaklaşık 6,0 kg (EH-TW6000/ EH-TW5900) |
| Konnektörler | | Component bağlantı noktası x 1, 3RCA pin jakı |
| | | PC bağlantı noktası x 1, Mini D-Sub15-pin (dişi) mavi |
| | | HDMI bağlantı noktası x 2, HDMI HDCP için, CEC sinyalleri için, lineer PCM için |
| | | Video bağlantı noktası x 1, RCA pin jakı |
| | | RS-232C bağlantı noktası x 1, D-sub 9-pin (erkek) |
| | | Audio-L/R bağlantı noktası x 1, RCA pin jakı |
| | | USB TypeA bağlantı noktası x 1, (USB ile bağlanan ekipman için) |
| | | External 3D IR bağlantı noktası x 1, RJ45 |
| Hoparlör | | Maksimum giriş 10 W x 2, Nominal empedans 8 Ω |

Türkiye'deki kullanıcılar için
EEE Yönetmeliğine Uygundur.

Yatırma açısı

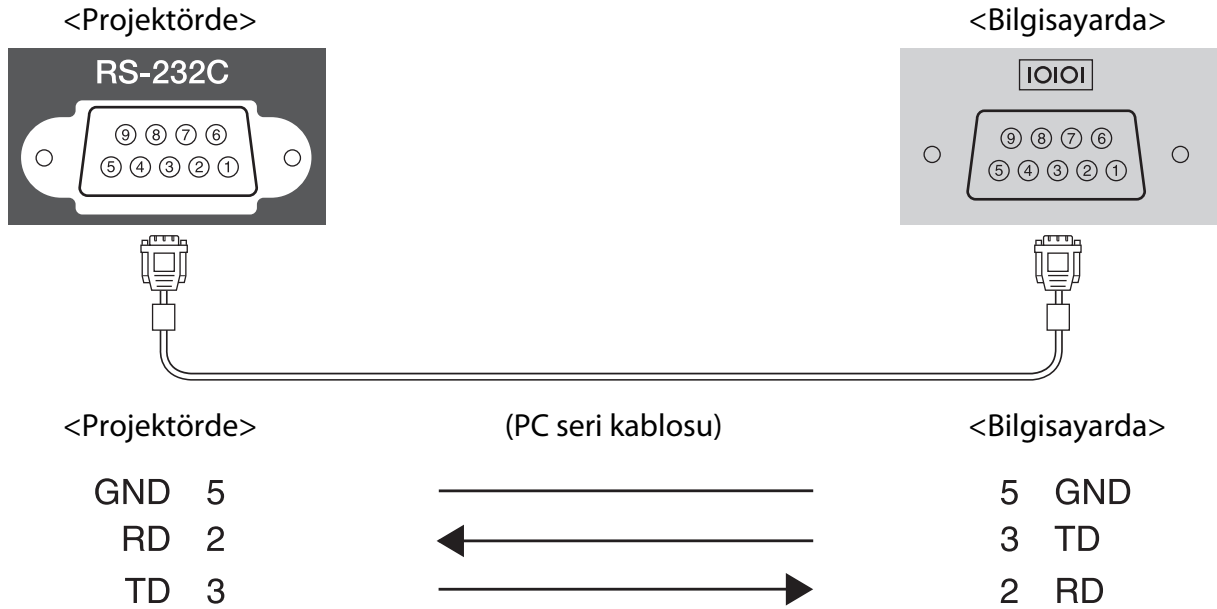
Projektörü 10°'den daha fazla eğerek kullanırsanız cihaz hasar görebilir ve kazaya neden olabilir.



RS-232C Kablo düzenleri

- Konnektör şekli: D-sub 9-pin (erkek)
- Projektör giriş bağlantı noktası adı: RS-232C
- Sinyal adı:

| Sinyal Adı | Fonksiyon |
|------------|-----------------------------|
| GND | Sinyal kablosu topraklaması |
| TD | Veri iletimi |
| RD | Veri alımı |



- Haberleşme protokolü
Varsayılan baud hızı ayarı: 9600 bps
Veri uzunluğu: 8 bit
Parite: Hiçbiri
Durma biti: 1 bit
Akış kontrolü: Yok



Sözlük

Bu bölüm kılavuzda açıklanmayan anlaşılması güç terimler hakkında kısa açıklamalar verir. Piyasadan temin edilebilecek diğer yayınlara başvurarak daha fazla bilgi elde edebilirsiniz.

| | |
|--------------|--|
| HDCP | HDCP High-bandwidth Digital Content Protection'ın kısaltmasıdır. DVI ve HDMI portlar üzerinden gönderilen dijital sinyalleri şifreleyerek yasa dışı kopyalamayı önlemek ve telif haklarını korumak için kullanılır. Bu projektördeki HDMI bağlantı noktası HDCP'yi desteklediğinden, HDCP teknolojisi ile korunan dijital görüntüleri koruyabilir. Bununla birlikte, projektör HDCP şifrelemesinin güncellenmiş veya revize olmuş sürümleri ile korunan görüntüleri yansıtmayabilir. |
| HDMI™ | High Definition Multimedia Interface'in kısaltması. Bu, HD görüntülerin ve çok kanallı ses sinyallerinin dijital iletim standartıdır. HDMI™, dijital tüketici elektronik ürünleri ve bilgisayarlar ile ilgili bir standarttır. Dijital sinyali sıkıştırarak, görüntü mümkün olan en yüksek kalitede aktarılabilir. Ayrıca dijital sinyal için bir şifreleme işlevine de sahiptir. |
| HDTV | High Definition Television'in kısaltması. Aşağıdaki koşulları sağlayan yüksek tanımlı sistemleri ifade eder. <ul style="list-style-type: none">• 720p ya da 1080i veya üzeri dikey çözünürlük (p = İleri giden, i = Geçişli)• 16:9 ekran en boy oranı Dolby Digital ses alımı ve yürütme (veya çıkış) |
| NTSC | National Television Standards Committee'nin kısaltması. Köklü bir analog renkli yayın yöntemidir. Bu yöntem, Japonya, Kuzey Amerika ve Latin Amerika'da kullanılır. |
| PAL | Phase Alternation by Line'in kısaltması. Köklü bir analog renkli yayın yöntemidir. Bu yöntem, çeşitli Batı Avrupa ülkelerinde (Fransa hariç), Çin gibi Asya ülkelerinde ve Afrika'da kullanılmaktadır. |
| SDTV | Standard Definition Television'in kısaltması. HDTV Yüksek Tanımlı Televizyon için gerekli koşulları karşılamayan standart televizyon sistemlerini ifade eder. |
| SECAM | SEquential Couleur A Memoire'in kısaltması. Köklü bir analog renkli yayın yöntemidir. Bu yöntem Fransa'da, Doğu Avrupa'da, eski Sovyetler Birliği'nde, Ortadoğu'da, Afrika'da, ve diğer ülkelerde kullanılır. |
| SVGA | 800 (yatay) x 600 (düşey) noktalı çözünürlükte bir ekran boyutu standardı. |
| SXGA | 1.280 (yatay) x 1.024 (düşey) noktalı çözünürlükte bir ekran boyutu standardı. |
| VGA | 640 (yatay) x 480 (düşey) noktalı çözünürlükte bir ekran boyutu standardı. |
| XGA | 1.024 (yatay) x 768 (düşey) noktalı çözünürlükte bir ekran boyutu standardı. |
| YCbCr | SDTV bileşen görüntü sinyallerinde, Y parlaklığı, Cb ve Cr ise renk farkını ifade eder. |
| YPbPr | HDTV bileşen görüntü sinyallerinde, Y parlaklığı, Pb ve Pr ise renk farkını ifade eder. |
| En/Boy Oranı | Bir görüntünün uzunluğu ve yüksekliği arasındaki oran. HDTV ekranlar gibi, 16:9'luk bir yatay:düşey oranına sahip ekranlara geniş ekran denir. SDTV ve genel bilgisayar ekranları, 4:3'lük en boy oranına sahiptir. |
| Geçişli | Bir ekranı oluşturmak için gereken bilgileri, görüntünün en üstünden başlayıp en altına kadar her satırı birer birer gönderir. Her satırda bir kare görüntülendiğinden, görüntülerin titremesi olasılığı daha fazladır. |



Genel Notlar

Tüm hakları saklıdır. Seiko Epson Corporation'ın önceden yazılı izni olmadan bu yayının hiçbir bölümü elektronik, mekanik, fotokopi, kaydetme veya diğer yöntemlerle herhangi bir biçimde veya herhangi bir yolla çoğaltılamaz, bir bilgi erişim sisteminde saklanamaz veya aktarılamaz. İşbu belgede bulunan bilgilerin kullanımına ilişkin olarak patent hakkı sorumluluğu üstlenilmemektedir. Yine bu belgedeki bilgilerin kullanımından doğan zararlar için de sorumluluk kabul edilmemektedir.

Seiko Epson Corporation ve bağlı kuruluşları, ürünü satın alanın veya üçüncü kişilerin aşağıdaki nedenlerden ötürü uğradıkları zarar, kayıp, maliyet veya gider konusunda ürünü satın alana veya üçüncü kişilere karşı kesinlikle yükümlü olmayacaktır: kaza, ürünün yanlış veya uygun olmayan amaçlarla kullanılması, ürün üzerinde yetkisiz kişilerce yapılan modifikasyonlar, onarımlar veya değişiklikler veya (ABD hariç olmak üzere) Seiko Epson Corporation'ın çalıştırma ve bakım talimatlarına aykırı hareketler.

Seiko Epson Corporation, Seiko Epson Corporation tarafından Orijinal Epson Ürünleri veya Epson Onaylı Ürünler olarak tanımlanmış ürünler dışındaki herhangi bir isteğe bağlı aygıtın veya sarf malzemesinin kullanılmasından doğacak zararlardan ve sorunlardan sorumlu olmayacaktır.

Ek bir bildirim olmaksızın bu kılavuzun içeriği değiştirilebilir ya da güncellenebilir.

Bu kılavuzdaki çizimler ile gerçek projektör arasında farklılıklar olabilir.

Kullanım Kısıtlaması

Bu ürün havayolu, demiryolu, denizyolu, otomotiv vs. ile ilgili nakliye aygıtları; afet önleme aygıtları; çeşitli güvenlik aygıtları vb. ya da işlevsel/hassas aygıtlar vs. gibi yüksek güvenilirlik/güvenlik gerektiren uygulamalar için kullanılırken bu ürün yalnızca güvenlik ve toplam sistem güvenilirliğini korumak için tasarınıza arıza emniyet sistemi ve yedekleme birimleri eklemeyi düşündükten sonra kullanılmalıdır. Bu ürün uzay ekipmanları, ana iletişim ekipmanı, nükleer güç kumanda ekipmanı veya doğrudan bakım ile ilgili tıbbi ekipman gibi oldukça yüksek güvenilirlik/güvenlik gerektiren uygulamalarda kullanılmak üzere tasarlanmadığından bu ürünün kullanılmak üzere uygun olup olmadığına tam bir değerlendirme yaparak karar veriniz.

Genel Bildirim

Macintosh, Mac, Mac OS ve iMac, Apple Inc. şirketinin ticari markalarıdır.

Microsoft, Windows, Windows NT, Windows Vista, Windows 7, PowerPoint ve Windows logosu Microsoft Corporation'ın Amerika Birleşik Devletleri ve/veya diğer ülkelerdeki ticari markaları veya tescilli ticari markalarıdır.

HDMI ve High-Definition Multimedia Interface, HDMI Licensing LLC'nin ticari markaları veya tescilli ticari markalarıdır. **HDMI**
HIGH DEFINITION MULTIMEDIA INTERFACE

WirelessHD ve WirelessHD logosu, WirelessHD LLC'nin ticari markaları veya tescilli ticari markalarıdır.

Ayrıca bu belgede kullanılan diğer ürün adları yalnızca ürünü belirtmek için kullanılmıştır ve ilgili sahiplerinin ticari markaları olabilir. Epson bu markalarla ilgili olarak hiçbir hak talep etmemektedir.

©SEIKO EPSON CORPORATION 2011. All rights reserved.

2

| | |
|-----------------|----|
| 2-2 Çekme | 58 |
|-----------------|----|

3

| | |
|-------------------------------|----|
| 3D ayarları | 57 |
| 3D formatı | 57 |
| 3D görünt. uyarısı | 57 |
| 3D görüntüler | 41 |
| 3D görünümü | 57 |
| 3D göz. ters çevir | 57 |
| 3D gözlük | 41 |
| 3D gözlükleri temizleme | 78 |
| 3D IR verici | 57 |
| 3D parlaklığı | 57 |
| 3D verici | 43 |

A

| | |
|-----------------------------|----|
| Alım | 61 |
| Alt alta | 42 |
| Alt menü | 55 |
| Ana üniteyi temizleme | 77 |
| Ayar düzeyi | 58 |
| Ayarlar menüsü | 60 |
| Aydınlatma | 62 |
| Aygıt bağlantıları | 61 |

B

| | |
|---------------------------------------|----|
| Bağlama | 18 |
| Başlangıç ekranı | 63 |
| Bekleme onayı | 63 |
| Belleği yeniden adlandır | 63 |
| Bileşen bağlantı noktasına | 18 |
| Bilgiler menüsü | 64 |
| Bilgisayara | 19 |
| Bir hafızayı yeniden adlandırma | 39 |

C

| | |
|----------------------------|----|
| CEC standartları | 48 |
| Cihaz adını değiştir | 61 |
| Cihaz adını sil | 61 |
| Cilt tonu | 56 |
| Component | 63 |

Ç

| | |
|------------------------|--------|
| Çalışma mesafesi | 21 |
| Çalışma süresi | 81 |
| Çerçeve paketi | 42 |
| Çıkıntı | 34, 56 |
| Çocuk kilidi | 61 |
| Çözünürlük | 64 |

D

| | |
|---------------------------------|--------|
| D-ekran yerleşimi | 60 |
| Derin renk | 64 |
| Desteklenen çözünürlükler | 84 |
| Dil | 63 |
| Direkt güç açma | 62 |
| Doygunluk | 32, 56 |
| Durum | 64 |

E

| | |
|-------------------------------|--------|
| Eğimin ayarlanması | 26 |
| Ekran arka planı | 63 |
| Ekran ayarları | 63 |
| Ekran boyutu | 65 |
| Ekran değiştir | 65 |
| Ekran yerleşimi | 26, 60 |
| Ekran yerleşimi kayması | 26 |
| Ekranı böl | 46, 65 |
| En boy oranı | 30, 57 |
| EPSON Super White | 59 |

G

| | |
|-------------------------|--------|
| Gama | 33, 56 |
| Gelişmiş | 56, 58 |
| Geniş | 30 |
| Giriş sinyali | 63, 64 |
| Görüntü | 29 |
| Görüntü menüsü | 56 |
| Görüntüleme alanı | 43 |
| Görüntüler | 50 |
| Görünüm | 15 |
| Göstergeler | 66 |
| Güç | 23 |
| Güç açık linki | 48 |
| Güç kapalı linki | 48 |
| Güç kaynağı | 22 |

H

| | |
|---|--------|
| Hafıza işlevi | 38 |
| Hafıza menüsü | 63 |
| Hafıza yükle | 39 |
| Hafızaya kaydet | 38, 63 |
| Hafızayı sıfırla | 39, 64 |
| Hafızayı sil | 39, 63 |
| Hafızayı yükle | 63 |
| Hareket algılama | 58 |
| Hata/Uyarı göstergeleri | 66 |
| Hava filtresi | 76 |
| Hava filtresi kapağı | 76, 79 |
| Hava filtresini değiştirme zamanı | 78 |
| Hava filtresini temizleme | 76 |

| | |
|---|------------|
| Hava filtresinin değiştirilmesi | 79 |
| HDMI bağlantı noktası | 48 |
| HDMI bağlantısı | 48 |
| HDMI video aralığı | 59 |
| HDMI1 bağlantı noktasına | 18, 19 |
| HDMI2 bağlantı noktasına bağlama | 18, 19 |
| i | |
| İleri giden | 58 |
| İletim mesafesi | 54 |
| İşletim | 62 |
| İşletim kilidi | 61 |
| İzleme | 57 |
| K | |
| Kablosuz HD aygıtlarının bağlanması | 20 |
| Kaynak | 23, 64, 65 |
| Kazanç | 34, 56 |
| Kilit Ayarı | 61 |
| Kontrast | 56 |
| Kontrol paneli | 9, 10 |
| Konum | 58 |
| Kullanıcı düğmesi | 62 |
| L | |
| Lamba kapağı | 9, 80 |
| Lamba kapağı sabitleme vidası | 80 |
| Lamba saati | 64 |
| Lamba saatini sıfırla | 64 |
| Lamba saatini sıfırlama | 81 |
| Lambanın değiştirilmesi | 80 |
| Lambayı değiştirme zamanı | 78 |
| M | |
| Menü | 55 |
| Menü konumu | 63 |
| Menü rengi | 63 |
| Merceği temizleme | 78 |
| Mesajlar | 63 |
| Model no. görüntüleme modu | 63 |
| Mutlak renk sıc. | 56 |
| N | |
| Netlik | 36, 56 |
| O | |
| Odak | 70 |
| Odak ayarı | 25 |
| Odaklama halkası | 9, 25 |

| | |
|------------------------------------|--------|
| Otomatik ayarlar | 58 |
| Otomatik D-Ekran yerleşimi | 60 |
| Otomatik dik ekran yerleşimi | 26 |
| Otomatik iris | 36, 57 |

Ö

| | |
|------------------|----|
| Özellikler | 86 |
|------------------|----|

P

| | |
|-----------------------------|--------|
| Parazit | 70 |
| Parazit azaltma | 58 |
| Parlaklık | 32, 56 |
| Parlaklık kontrolü | 57 |
| PC bağlantı noktasına | 19 |

R

| | |
|-----------------------|--------|
| Renk doygunluğu | 56 |
| Renk modu | 29, 56 |
| Renk tonu | 56 |
| RGB | 56 |
| RGB ayarı | 34 |
| RGBCMY | 32, 56 |

S

| | |
|---|--------------------|
| Sağ ekran | 65 |
| Sarf malzemelerini yenileme zamanları | 78 |
| Sarf malzemelerinin değiştirilmesi | 79 |
| Senkronizasyon | 58 |
| Senkronizasyon bilgileri | 64 |
| Seri numarası | 64 |
| Ses | 60 |
| Ses düzeyi | 28, 60 |
| Ses kaynağı | 65 |
| Sesi ters çevir | 60 |
| Sıfırla | 57, 59, 61, 62, 63 |
| Sıfırla menüsü | 64 |
| Sinyal menüsü | 57 |
| Slayt gösterisi | 50 |
| Soğuma | 23 |
| Sol ekran | 65 |
| Split screen'den çık | 65 |

T

| | |
|----------------------------------|--------|
| Tarama modu | 64 |
| Test şablonunu görüntüleme | 25 |
| Ton | 32, 56 |
| Tümünü sıfırla | 64 |

U

| | |
|-----------|----|
| USB | 50 |
|-----------|----|

| | |
|-----------------------------------|--------|
| USB aygıtlarının bağlanması | 19 |
| Uyku modu | 62 |
| Uzaktan kumanda | 13, 21 |
| Uzatılmış menüsü | 62 |

Ü

| | |
|--------------------|----|
| Üst menü | 55 |
| Üzerine tara | 59 |

V

| | |
|--------------------------------|--------|
| Video bağlantı noktasına | 18 |
| Video ekipmanına | 18 |
| Video sinyali | 63, 64 |

W

| | |
|------------------|--------|
| WirelessHD | 52, 61 |
|------------------|--------|

Y

| | |
|---------------------------------------|--------|
| Y/D ekran yerleşimi | 27 |
| Y/D-ekran yerleşimi | 60 |
| Yakınlaştırma | 30 |
| Yakınlaştırma alt başlık konumu | 57 |
| Yakınlaştırma ayarı | 25 |
| Yakınlaştırma boyutu | 57 |
| Yakınlaştırma halkası | 9 |
| Yan yana | 42 |
| Yansıtma | 62 |
| Yansıtma boyutu | 17, 25 |
| Yapılandırma menüsü | 55 |
| Yatay ekran yerleşimi kaydırıcı | 9 |
| Y-ekran yerleşimi | 60 |
| Y-Ekran yerleşimi ayarı | 26, 60 |
| Yenileme hızı | 64 |
| Yüksek irtifa modu | 62 |