



Gebruikershandleiding



Home Projector

EH-TW480





Gebruikte Symbolen en Tekens

• Veiligheidssymbolen

De documentatie en de projector gebruiken grafische symbolen om te tonen hoe u de projector veilig kunt gebruiken. Leer en respecteer deze waarschuwingssymbolen om letsel aan personen en beschadiging van eigendom te voorkomen.

 Waarschuwing	Dit symbool duidt informatie aan die, als ze genegeerd wordt, kan resulteren in persoonlijk letsel of zelfs de dood als gevolg van foutief handelen.
 Let op	Dit symbool duidt informatie aan die, als ze genegeerd wordt, kan resulteren in persoonlijk letsel of fysieke schade als gevolg van foutief handelen.

• Algemene informatiesymbolen

Let op	Dit geeft aan dat de beschreven handeling tot schade of letsel kan leiden als er onvoldoende voorzichtigheid in acht wordt genomen.
	Dit geeft aan dat er nuttige extra informatie volgt over een bepaald onderwerp.
	Dit geeft aan op welke pagina meer informatie over een onderwerp kan worden gevonden.
	Dit geeft aan dat de onderstreepte term die gevolgd wordt door dit symbool in de woordenlijst te vinden is. Zie "Woordenlijst" onder "Bijlage".  "Woordenlijst" pag.103
[Naam]	Dit verwijst naar de naam van een knop op de afstandsbediening of het bedieningspaneel. Bijvoorbeeld: de knop [Esc]
Menunaam	Dit verwijst naar de naam van een item in het menu Configuratie. Bijvoorbeeld: Selecteer Helderheid onder Beeld . Beeld - Helderheid

Gebruikte Symbolen en Tekens 2

Inleiding

Namen van onderdelen en functies 7

Voorzijde/Bovenzijde	7
Achterkant	8
Onderkant	9
Bedieningspaneel	10
Afstandsbediening	11
De batterijen van de afstandsbediening vervangen	14
Bedieningsbereik van de afstandsbediening	15

De projector voorbereiden

De projector installeren 17

Installatiemethoden	17
Installatiemethoden	18
Schermgrootte en geschatte projectieafstand	18

Apparatuur aansluiten 19

Beeldbronnen aansluiten	19
Een computer aansluiten	21
USB-apparaten aansluiten	23

Basisgebruik

Beelden projecteren 26

Automatisch binnenkomende signalen detecteren en het geprojecteerde beeld wijzigen (Bron zoeken)	26
Met de afstandsbediening overschakelen naar het doelbeeld	27
Projecteren met USB Display	27
Systeemvereisten	27
De eerste keer aansluiten	28

De installatie ongedaan maken	29
-------------------------------------	----

Geprojecteerde beelden bijstellen 31

Keystone-vervorming (trapeziumvormige vertekening) corrigeren	31
Automatische correctie	31
Handmatige correctie	32
De beeldgrootte bijstellen	35
De beeldpositie bijstellen	35
De horizontale helling bijstellen	35
Scherpstellen	36
Het volume bijstellen	36
De projectiekwaliteit selecteren (Kleurmodus selecteren)	36
Automatische iris instellen	37
De hoogte-breedteverhouding van het geprojecteerde beeld wijzigen	38
Methode wijzigen	38
De hoogte-breedteverhouding wijzigen	38

Nuttige Functies

Projectiefuncties 41

Projecteren zonder een computer (Dia show)	41
Specificaties voor bestanden die in een Dia show kunnen worden geprojecteerd	41
Voorbeelden van een Dia show	41
Dia show gebruiken	42
De geselecteerde afbeelding projecteren	43
De beeldbestanden in een map achter elkaar projecteren (Dia show)	44
Weergave-instellingen voor beeldbestanden en bewerkingsinstellingen van een diashow	45
Het beeld en het geluid tijdelijk niet weergeven (A/V dempen)	46
Het beeld bevriezen (Freeze)	46
Aanwijzerfunctie (Aanwijzer)	47
Een gedeelte van het beeld weergeven (E-Zoom)	48
De muisaanwijzer bedienen met de afstandsbediening (Draadloze muis)	49
Een gebruikerslogo opslaan	51

Beveiligingsfuncties 53

Gebruikers beheren (Wachtwoordbeveiliging)	53
Manieren van Wachtwoordbeveiliging	53
Wachtwoordbeveiliging instellen	53
Wachtwoord invoeren	54
Bediening beperken (Toetsvergrendeling)	55
Antidiefstalvergrendeling	56
Het draadslot installeren	56

Controle en bediening 57

ESC/VP21-opdrachten	57
Voordat u begint	57
Lijst met Opdrachten	57
Communicatieprotocol	57

Configuratiemenu

Het Configuratiemenu gebruiken 59

Lijst met Functies 60

Tabel van het Configuratiemenu	60
Menu Beeld	61
Menu Signaal	62
Menu Instellingen	64
Menu Uitgebreid	65
Menu Informatie (alleen weergave)	66
Menu Resetten	67

Problemen Oplossen

De Help-functie gebruiken 70

Problemen oplossen 71

De indicatielampjes aflezen	71
Als de indicatielampjes geen uitkomst bieden	75
Problemen met het beeld	76

Geen beeld	76
Bewegende beelden worden niet weergegeven (alleen het deel met bewegend beeld wordt zwart)	77
De projectie stopt automatisch	77
Het bericht Niet ondersteund. wordt weergegeven.	77
Het bericht Geen signaal wordt weergegeven.	77
Vaag, vervormd of onscherp beeld	78
Interferentie of vervormd beeld	79
Afgevlakt (lang) of kort beeld of onjuiste verhoudingen	79
De beeldkleuren zijn niet juist	80
Donker beeld	81
Problemen bij het starten van de projectie	81
De projector gaat niet aan	81
Overige problemen	82
Geen geluid of zwak geluid	82
De afstandsbediening werkt niet	83
Ik wil de taal van meldingen en menu's wijzigen	83
Namen van afbeeldingsbestanden worden niet correct weergegeven in de diashow.	83

Onderhoud

Reinigen 85

Het oppervlak van de projector reinigen	85
De lens reinigen	85
Reinigen van het luchtfilter	85

Verbruiksmateriaal Vervangen 87

De Lamp Vervangen	87
Vervangingsperiode projectorlamp	87
Het vervangen van de projectorlamp	87
Resetten van de lampuren	90
De luchtfilter Vervangen	90
Vervangingsperiode luchtfilter	90
Procedure voor het vervangen van de luchtfilter	90

Bijlage

Optionele Accessoires en Verbruiksmateriaal 94

Optionele Accessoires 94

Verbruiksmateriaal 94

Schermgrootte en projectieafstand 95

Projectieafstand 95

Ondersteunde monitorbeeldschermen 97

Ondersteunde Resoluties 97

Computersignalen (RGB analoog) 97

Componentvideo 97

Composite Video 97

Ingangssignaal vanaf de HDMI-ingang 97

Technische gegevens 99

Algemene Specificatie van de Projector 99

Afmetingen 102

Woordenlijst 103

Algemene Opmerkingen 105

Betreffende de benamingen 105

Algemene opmerking: 105

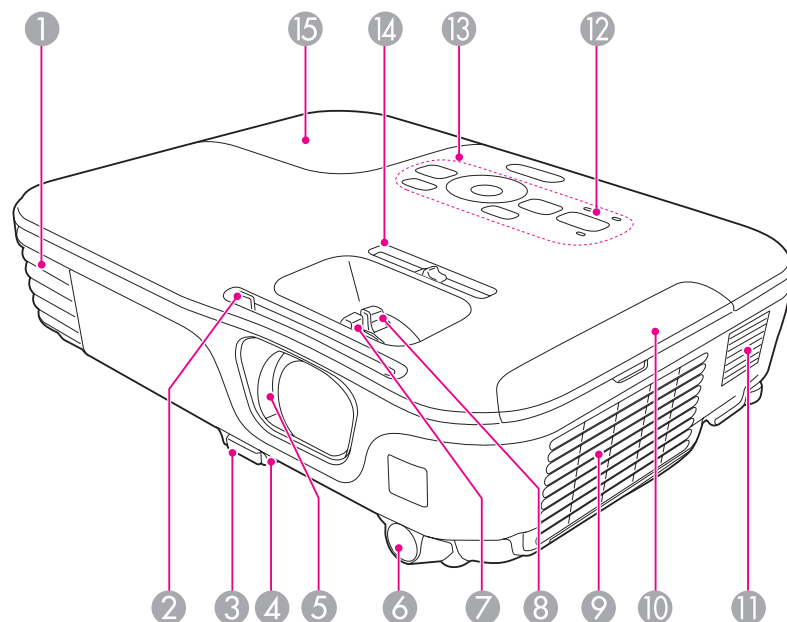
Index 106












Inleiding

In dit hoofdstuk worden de onderdelen van het toestel toegelicht.

Voorzijde/Bovenzijde

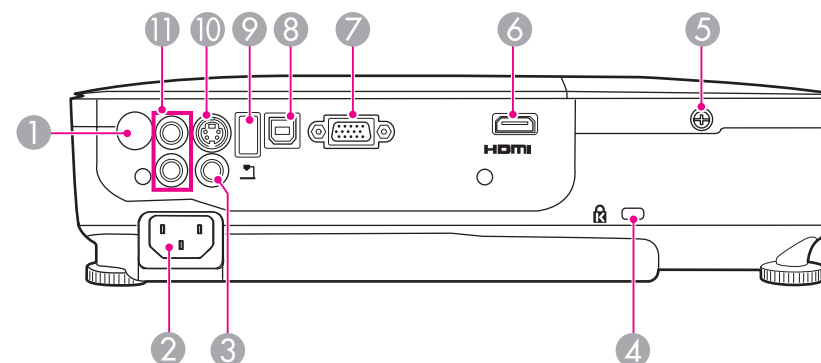


Naam	Functie
① Luchtafvoerventiel	Afvoerventilator voor lucht die is gebruikt voor het afkoelen van het binnenste van de projector. <div>  Let op Houd tijdens de projectie gezicht noch handen voor de luchtuitlaat; plaats evenmin voorwerpen die door de warmte kunnen vervormen of beschadigd raken in de buurt van de uitlaat. </div>
② AV Mute-schuifknop	Schuif de knop om de A/V Mute-schuifklep te openen en te sluiten.

Naam	Functie
③ Hendel voor instellen voet	Druk op de voethendel om de instelbare voet aan de voorzijde uit te schuiven en in te trekken.  "De beeldpositie bijstellen" pag.35
④ Instelbare voet aan voorzijde	Als de projector op een plat oppervlak is geplaatst, bv. op een tafel, kunt u de voet uitschuiven om de beeldpositie aan te passen.  "De beeldpositie bijstellen" pag.35
⑤ AV Mute-schuifklep	Schuif ter bescherming van de lens de klep dicht als u de projector niet gebruikt. Door de schuifklep tijdens de projectie te sluiten kunt u beeld en geluid onderdrukken.  "Het beeld en het geluid tijdelijk niet weergeven (A/V dempen)" pag.46
⑥ Externe receiver	Hiermee worden signalen vanaf de afstandsbediening ontvangen.
⑦ Scherpstelring	Hiermee wordt de beeldscherpte ingesteld.  "Scherpstellen" pag.36
⑧ Zoomstelring	Hiermee wordt de beeldgrootte ingesteld.  "De beeldgrootte bijstellen" pag.35
⑨ Luchttoevoerventilat or (luchtfiler)	Voert lucht in om de projector intern te koelen.  "Reinigen van het luchtfiler" pag.85
⑩ Luchtfilerdeksel	Hiermee wordt de deksel van het luchtfiler geopend en gesloten.  "De luchtfiler Vervangen" pag.90
⑪ Luidspreker	Geeft geluid weer.
⑫ Indicatielampjes	Geeft de projectorstatus weer.  "De indicatielampjes aflezen" pag.71
⑬ Bedieningspaneel	Hiermee bedient u de projector.  "Onderkant" pag.9

Naam	Functie
14 Horizontale keystone-regelaar	Hiermee corrigeert u horizontale vervorming in het geprojecteerde beeld. ☛ "Handmatige correctie" pag.32
15 Lampdeksel	Open deze deksel als u de projectorlamp wilt vervangen. ☛ "De Lamp Vervangen" pag.87

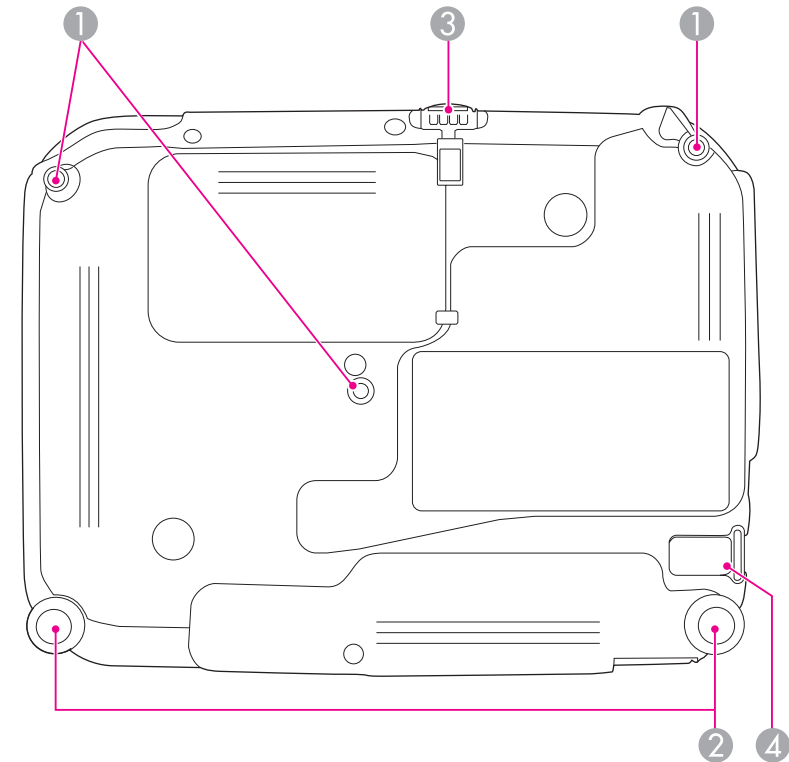
Achterkant



Naam	Functie
1 Externe receiver	Hiermee worden signalen vanaf de afstandsbediening ontvangen.
2 Voedingsingang	Hierop sluit u het netsnoer van de projector aan. ☛ Introductiehandleiding
3 Video-ingang	Ingang voor Composite Video-signalen van videobronnen.
4 Beveiligingssleuf	De beveiligingssleuf is compatibel met het door Kensington geproduceerde Microsaver Security System. ☛ "Antidiefstalvergrendeling" pag.56
5 Bevestigingsschroef voor lampdeksel	Schroef deze vast om het lampdeksel op zijn plaats te bevestigen.
6 HDMI-ingang	Ingangen voor videosignalen van met HDMI compatibele videoapparatuur en computers. Deze projector is compatibel met HDCP . ☛ "Apparatuur aansluiten" pag.19
7 Computer-ingang	Ingang voor beeldsignalen van een computer en componentvideosignalen van andere videobronnen.

Naam	Functie
8 USB(TypeB)-ingang	<ul style="list-style-type: none"> Hiermee sluit u de projector via een USB-kabel aan op een computer waarna het computerbeeld wordt geprojecteerd. <ul style="list-style-type: none"> "Projecteren met USB Display" pag.27 U gebruikt deze ingang ook voor aansluiting op een computer via een USB-kabel om een draadloze muis te gebruiken. <ul style="list-style-type: none"> "De muisaanwijzer bedienen met de afstandsbediening (Draadloze muis)" pag.49
9 USB(TypeA)-ingang	<ul style="list-style-type: none"> Sluit een USB-opslagapparaat of een digitale camera aan en projecteert afbeeldingen in een Dia show. <ul style="list-style-type: none"> "Projecteren zonder een computer (Dia show)" pag.41 Hierlangs sluit u de optionele Documentcamera aan.
10 S-Video-ingang	Ingang voor S-Video-signalen van een videobron.
11 Audio-L/R-ingangspoort	Ingang voor geluidssignalen van apparatuur die op de Computer-ingang, S-Video-ingang of Video-ingang is aangesloten.

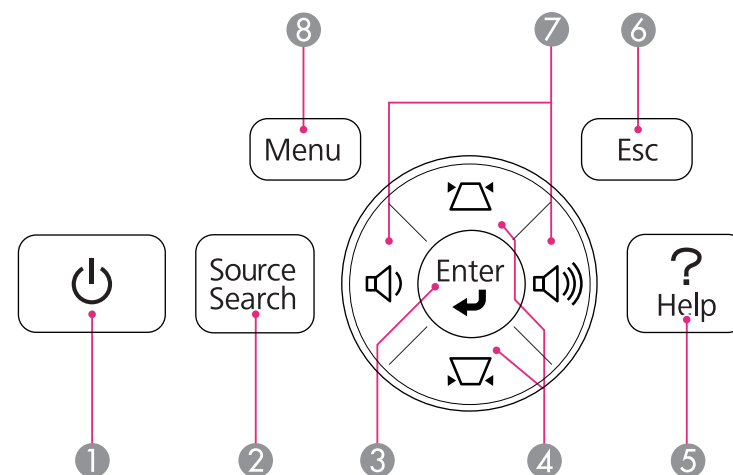
Onderkant



Naam	Functie
1 Bevestigingspunten ophangbeugel (drie punten)	<p>Bevestig de optionele ophangbeugel hier als u de projector aan het plafond wilt ophangen.</p> <ul style="list-style-type: none"> "De projector installeren" pag.17 "Optionele Accessoires" pag.94
2 Voeten aan achterzijde	<p>Als de projector op een plat oppervlak is geplaatst, bv. op een desk, kunt u deze voeten uitschuiven of intrekken om de horizontale beeldhoek aan te passen.</p> <ul style="list-style-type: none"> "De horizontale helling bijstellen" pag.35

Naam	Functie
③ Instelbare voet aan voorzijde	Als de projector op een plat oppervlak is geplaatst, bv. op een tafel, kunt u de voet uitschuiven om de beeldpositie aan te passen. ☛ "De beeldpositie bijstellen" pag.35
④ Installatiepunt van beveiligingskabel	Leid hier een in de handel verkrijgbaar draadslot doorheen en sluit het af. ☛ "Het draadslot installeren" pag.56

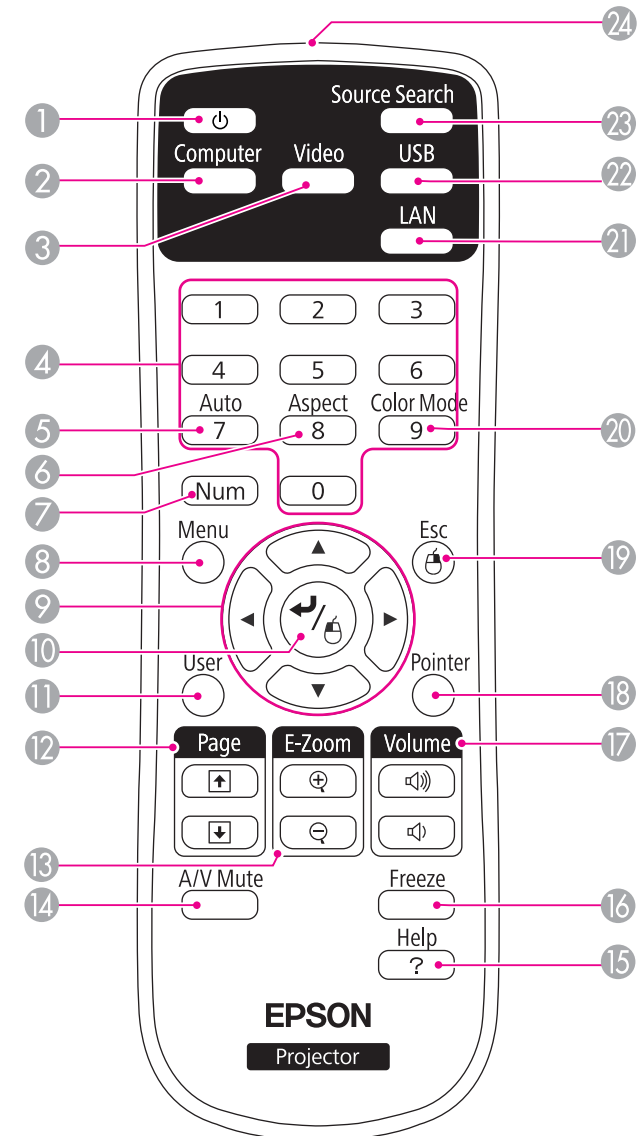
Bedieningspaneel






Naam	Functie
① [Power]-knop	Hiermee schakelt u de projector in of uit. ☛ Introductiehandleiding
② [Source Search]-knop	Hiermee schakelt u naar het volgende invoerapparaat dat een beeldsignaal doorgeeft. ☛ "Automatisch binnenkomende signalen detecteren en het geprojecteerde beeld wijzigen (Bron zoeken)" pag.26
③ [Enter]-knop [↵]	<ul style="list-style-type: none"> Als het Configuratiemenu of het Help-scherm wordt weergegeven, accepteert de projector de huidige selectie en gaat verder naar het volgende niveau. Indien ingedrukt tijdens de projectie van analoge RGB-signalen van de Computer-ingang, kunt u Tracking, Sync. en Positie automatisch optimaliseren.

Naam	Functie
4 [Δ][▽]-knoppen	<ul style="list-style-type: none"> Hiermee geeft u het scherm Keystone weer, waarin u horizontale en verticale keystonevervorming kunt corrigeren. <ul style="list-style-type: none"> "Handmatige correctie" pag.32 Als het Configuratiemenu of de Help wordt weergegeven, kunt u met deze knoppen menuopties en instellingswaarden selecteren. <ul style="list-style-type: none"> "Het Configuratiemenu gebruiken" pag.59 "De Help-functie gebruiken" pag.70
5 [Help]-knop	<p>Druk op deze knop om het hulpscherm weer te geven en te sluiten. Het hulpscherm geeft aan hoe u problemen kunt oplossen.</p> <ul style="list-style-type: none"> "De Help-functie gebruiken" pag.70
6 [Esc]-knop	<ul style="list-style-type: none"> Hiermee wordt de huidige functie gestopt. Als deze knop wordt ingedrukt terwijl het Configuratiemenu wordt weergegeven, geeft de projector het vorige menu weer. <ul style="list-style-type: none"> "Het Configuratiemenu gebruiken" pag.59
7 [◀][▶]-knoppen	<ul style="list-style-type: none"> [◀] Verlaagt het volume. [▶] Verhoogt het volume. <ul style="list-style-type: none"> "Het volume bijstellen" pag.36 Corrigeert horizontale keystonevervorming als het scherm Keystone wordt weergegeven. <ul style="list-style-type: none"> "H/V-Keystone" pag.32 Als het Configuratiemenu of de Help wordt weergegeven, kunt u met deze knoppen menuopties en instellingswaarden selecteren. <ul style="list-style-type: none"> "Het Configuratiemenu gebruiken" pag.59 "De Help-functie gebruiken" pag.70
8 [Menu]-knop	<p>Hiermee wordt het Configuratiemenu weergegeven en gesloten.</p> <ul style="list-style-type: none"> "Het Configuratiemenu gebruiken" pag.59

Afstandsbediening



Naam	Functie
① [⏻]-knop	Hiermee schakelt u de projector in of uit. ☛ Introductiehandleiding
② [Computer]-knop	Schakelt over naar beeld van de Computer-ingang.
③ [Video]-knop	Telkens als op de knop wordt gedrukt, wisselt het beeld tussen de ingangspoorten van S-Video, Video en HDMI.
④ Numerieke knoppen	Het wachtwoord instellen. ☛ "Wachtwoordbeveiliging instellen" pag.53
⑤ [Auto]-knop	Indien ingedrukt tijdens de projectie van analoge RGB-signalen van de Computer-ingang, kunt u Tracking, Sync. en Positie automatisch optimaliseren.
⑥ [Aspect]-knop	Bij iedere druk op deze knop verandert de hoogte-breedteverhouding. ☛ "De hoogte-breedteverhouding van het geprojecteerde beeld wijzigen" pag.38
⑦ [Num]-knop	Houd deze knop ingedrukt en gebruik de numerieke knoppen om wachtwoorden en cijfers in te voeren. ☛ "Wachtwoordbeveiliging instellen" pag.53
⑧ [Menu]-knop	Hiermee wordt het Configuratiemenu weergegeven en gesloten. ☛ "Het Configuratiemenu gebruiken" pag.59
⑨  -knoppen	<ul style="list-style-type: none"> Als het Configuratiemenu of het hulpscherf wordt weergegeven, kunt u met deze knoppen menu-items en instellingen selecteren. ☛ "Het Configuratiemenu gebruiken" pag.59 Tijdens de projectie van een Dia show, kunt u met deze knoppen de vorige/volgende afbeelding weergeven, de afbeelding draaien enz. ☛ "Dia show gebruiken" pag.42 Tijdens het gebruik van de Draadloze muis-functie wordt de muisaanwijzer verplaatst in de richting waarin de knop wordt geduwd. ☛ "De muisaanwijzer bedienen met de afstandsbediening (Draadloze muis)" pag.49

Naam	Functie
⑩ [↶]-knop	<ul style="list-style-type: none"> Als het Configuratiemenu of het Help-scherf wordt weergegeven, accepteert de projector de huidige selectie en gaat verder naar het volgende niveau. ☛ "Het Configuratiemenu gebruiken" pag.59 Als u de Draadloze muis functie gebruikt, werkt de knop als linkermuisknop. ☛ "De muisaanwijzer bedienen met de afstandsbediening (Draadloze muis)" pag.49
⑪ [User]-knop	Selecteer een veelgebruikt item uit de vijf beschikbare items uit het Configuratiemenu en wijs het toe aan deze knop. Wanneer u op de knop [User] drukt, wordt de geselecteerde menuoptie of het geselecteerde aanpassingsscherf weergegeven, zodat u snel instellingen/aanpassingen kunt opgeven. ☛ "Menu Instellingen" pag.64 Standaard is de functie Stroomverbruik toegewezen.
⑫ [Page]-knoppen 	Hiermee schakelt u naar een andere pagina over, bv. in PowerPoint-bestanden, wanneer u gebruik maakt van de volgende projectiemethoden. <ul style="list-style-type: none"> Als u de draadloze muis gebruikt ☛ "De muisaanwijzer bedienen met de afstandsbediening (Draadloze muis)" pag.49 Als u USB Display gebruikt ☛ "Projecteren met USB Display" pag.27 Wanneer u beelden projecteert met Dia show, geeft u met deze knoppen het vorige/volgende scherm weer.
⑬ [E-Zoom]-knoppen 	Vergroot of verkleint het beeld zonder de projectiegrootte te wijzigen. ☛ "Een gedeelte van het beeld weergeven (E-Zoom)" pag.48

Naam	Functie
14 [A/V Mute]-knop	<ul style="list-style-type: none"> Hiermee schakelt u video en audio in en uit. ☞ "Het beeld en het geluid tijdelijk niet weergeven (A/V dempen)" pag.46 Als u deze knop ongeveer vijf seconden ingedrukt houdt, kunt u de projectiemodus als volgt wijzigen. Voorkant ↔ Voor/bovenkant Achterkant ↔ Achter/boven
15 [Help]-knop	Druk op deze knop om het hulpscherm weer te geven en te sluiten. Het hulpscherm geeft aan hoe u problemen kunt oplossen. ☞ "De Help-functie gebruiken" pag.70
16 [Freeze]-knop	Druk op deze knop om het beeld te pauzeren of te hervatten. ☞ "Het beeld bevroren (Freeze)" pag.46
17 [Volume]-knoppen [◀][▶]	[◀] Verlaagt het volume. [▶] Verhoogt het volume. ☞ "Het volume bijstellen" pag.36
18 [Pointer]-knop	Druk op deze knop om de schermaanwijzer te activeren. ☞ "Aanwijzerfunctie (Aanwijzer)" pag.47
19 [Esc]-knop	<ul style="list-style-type: none"> Hiermee wordt de huidige functie gestopt. Als deze knop wordt ingedrukt terwijl het Configuratiemenu wordt weergegeven, geeft de projector het vorige niveau weer. ☞ "Het Configuratiemenu gebruiken" pag.59 Als u de Draadloze muis functie gebruikt, werkt de knop als rechtermuisknop. ☞ "De muisaanwijzer bedienen met de afstandsbediening (Draadloze muis)" pag.49
20 [Color Mode]-knop	Telkens u op deze knop drukt verandert de kleurmodus. ☞ "De projectiekwiteit selecteren (Kleurmodus selecteren)" pag.36
21 [LAN]-knop	Niet aanwezig op deze projector.

Naam	Functie
22 [USB]-knop	Iedere keer als u op deze knop drukt, worden de volgende beelden doorlopen: <ul style="list-style-type: none"> USB Display Beelden van het apparaat dat op de USB(TypeA)-ingang is aangesloten
23 [Source Search]-knop	Hiermee schakelt u naar het volgende invoerapparaat dat een beeldsignaal doorgeeft. ☞ "Automatisch binnenkomende signalen detecteren en het geprojecteerde beeld wijzigen (Bron zoeken)" pag.26
24 LED afstandsbediening	Zendt signalen van de afstandsbediening naar de projector.

De batterijen van de afstandsbediening vervangen

Als de afstandsbediening niet meer snel reageert of als de afstandsbediening niet meer werkt nadat deze enige tijd niet meer is gebruikt, betekent dit waarschijnlijk dat de batterijen leeg zijn. Vervang in dat geval de batterijen. Zorg dat u twee mangaan- of alkalinebatterijen van AA-formaat bij de hand hebt. Het is niet mogelijk om andere batterijen dan mangaan- of alkaline batterijen van AA-formaat te gebruiken.

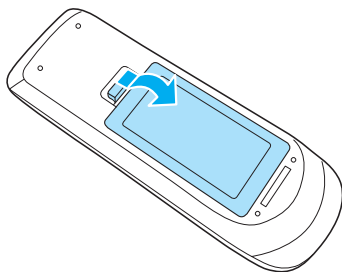
Let op

Lees de volgende handleiding voordat u aan de slag gaat met de batterijen.

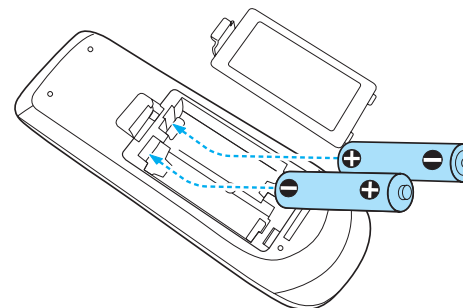
 [Veiligheidsvoorschriften](#)

1 Verwijder de batterijklep.

Houd het haakje van het batterijcompartiment ingedrukt en til de klep omhoog.



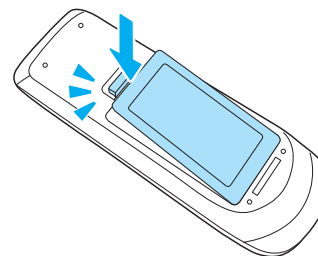
2 Vervang de oude batterijen door nieuwe.



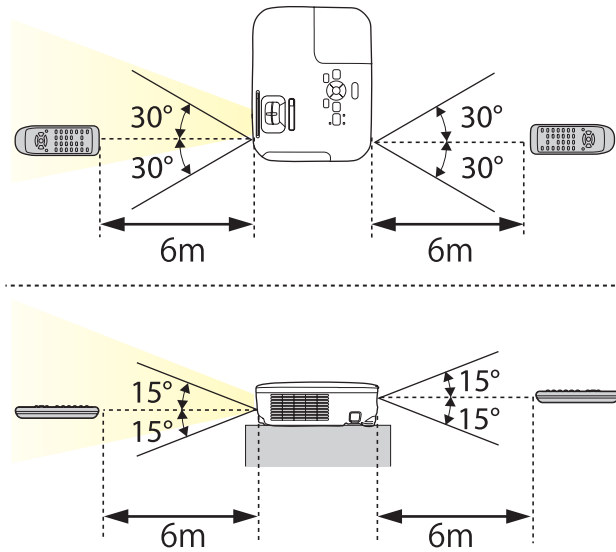
Let op

Plaats de batterijen aan de hand van de plus- (+) en mintekens (-) in de batterijhouder.

3 Zet de batterijklep terug. Druk de klep goed aan tot hij vastklikt.



Bedieningsbereik van de afstandsbediening





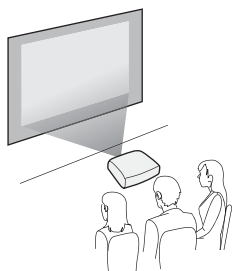
De projector voorbereiden

In dit hoofdstuk wordt uitgelegd hoe u de projector installeert en er projectiebronnen op aansluit.

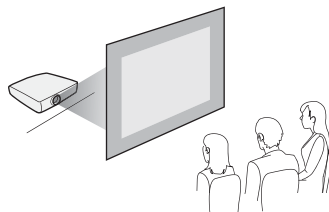
Installatiemethoden

De projector ondersteunt vier verschillende projectiemethoden. Gebruik de juiste installatiemethode voor uw omstandigheden.

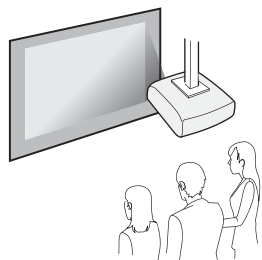
- Beelden projecteren met de projector vóór het scherm. (Projectie aan Voorkant)



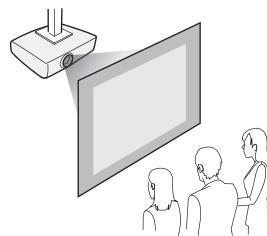
- Beelden projecteren met projector achter een doorzichtig scherm. (Projectie aan Achterkant)



- Hang de projector aan het plafond op en projecteer de beelden door de projector voor een scherm te plaatsen. (Projectie aan Voor/bovenkant)



- Hang de projector aan het plafond op en projecteer de beelden door de projector achter een doorzichtig scherm te plaatsen. (Projectie aan Achter/boven)



Waarschuwing

- Als u de projector aan het plafond wilt ophangen (met ophangbeugel), dan moet u de projector op een speciale manier monteren. Als u de projector niet goed monteert, kan hij naar beneden vallen en letsel veroorzaken.
- Als u tape plakt op de Bevestigingspunten ophangbeugel om te voorkomen dat deze losraken, of als u bijvoorbeeld smeermiddel of olie op de projector aanbrengt, kan de behuizing van de projector breken waardoor deze uit de ophangbeugel kan vallen. Hierdoor kan iemand die zich onder de ophangbeugel bevindt, ernstig gewond raken en kan de projector worden beschadigd.

Als u de ophangbeugel monteert of afstelt, gebruik dan geen tape om te voorkomen dat de schroeven los gaan zitten en gebruik geen olie, smeermiddel of iets dergelijks.

Let op

- Zet de projector bij gebruik niet op zijn kant. Dit kan tot defecten leiden.
- Dek de luchtin- en -uitlaten van de projector niet af. Als een ventilatieopening afgedekt wordt, kan de binnentemperatuur stijgen en brand veroorzaken.



- Als u de projector aan het plafond wilt ophangen, hebt u de optionele Ophangbeugel nodig.
☛ "Optionele Accessoires" [pag.94](#)
- De standaard projectie-instelling is **Voorkant**. In het Configuratiemenu kunt u overschakelen tussen **Voorkant** en **Achterkant**.
☛ **Uitgebreid - Projectie** [pag.65](#)
- U kunt de projectie-instelling als volgt wijzigen door de knop [A/V Mute] op de afstandsbediening ongeveer vijf seconden ingedrukt te houden.

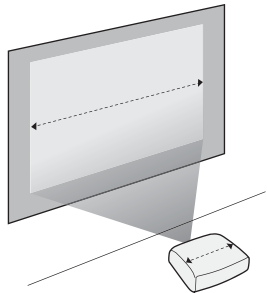
Voorkant ↔ Voor/bovenkant

Achterkant ↔ Achter/boven

Installatiemethoden

Installeer de projector als volgt.

- Installeer de projector parallel met het scherm.
Als de projector niet evenwijdig met het scherm wordt geïnstalleerd, treedt in het geprojecteerde beeld keystonevervorming op.
- Plaats de projector op een vlak oppervlak.
Als de projector gekanteld is, wordt ook het geprojecteerde beeld gekanteld.



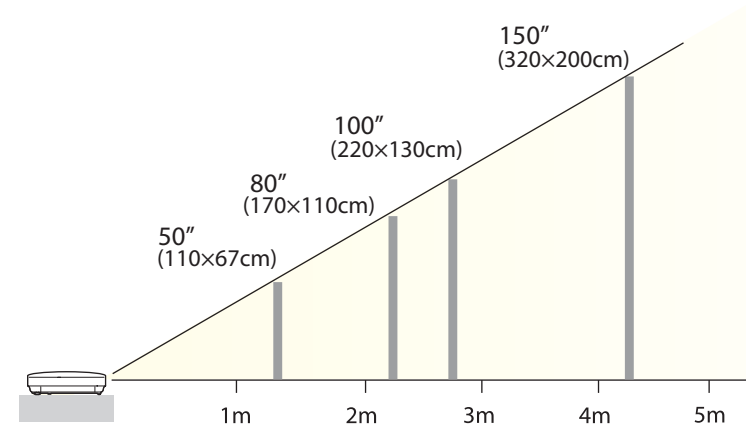
- Zie onderstaande als u de projector niet parallel met het scherm kunt installeren.
 - ☛ "Keystone-vervorming (trapeziumvormige vertekening) corrigeren" [pag.31](#)
- Zie onderstaande als u de projector niet op een vlakke ondergrond kunt installeren.
 - ☛ "De horizontale helling bijstellen" [pag.35](#)
 - ☛ "Keystone-vervorming (trapeziumvormige vertekening) corrigeren" [pag.31](#)

die het beste past bij de schermgrootte. In de illustraties worden bij benadering de kortste afstanden weergegeven bij maximale zoom. U vindt meer informatie over de projectieafstand in:

☛ "Schermgrootte en projectieafstand" [pag.95](#)



Door de correctie van keystonevervorming kan het geprojecteerde beeld worden verkleind.



Schermgrootte en geschatte projectieafstand

De projectiegrootte wordt bepaald door de afstand van de projector tot het scherm. Aan de hand van de illustraties rechts kunt u de positie selecteren

De naam van de ingang, de locatie, en de oriëntatie van de connector zijn afhankelijk van de bron die wordt aangesloten.

Beeldbronnen aansluiten

Om beelden van DVD-spelers of spelconsoles enz. te projecteren, sluit u deze op een van de volgende manieren op de projector aan.

① **Als de meegeleverde componentadapter en de optionele componentvideokabel worden gebruikt**

☛ "Optionele Accessoires" [pag.94](#)

Sluit de componentuitgang van de beeldbron aan op de Computer-ingang van de projector.

U kunt geluid door de luidspreker van de projector sturen door de audio-uitgang van de beeldbron aan te sluiten op de Audio Input-ingang van de projector (gebruik hiervoor een in de handel verkrijgbare audiokabel).

② **Als een in de handel verkrijgbare video- of S-videokabel wordt gebruikt**

Sluit de video-uitgang van de beeldbron aan op de Video-ingang van de projector.

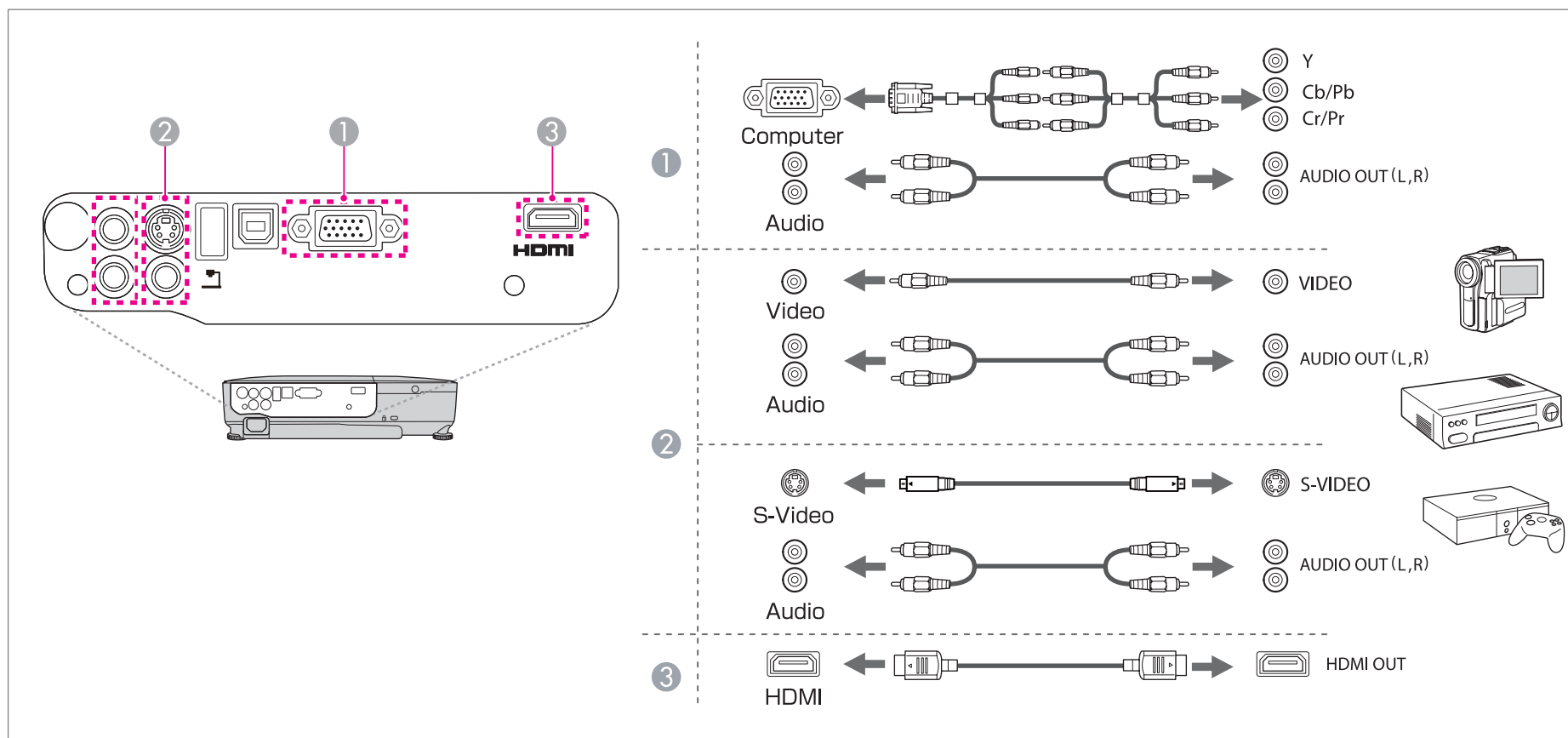
Of sluit de S-video-uitgang van de beeldbron aan op de S-Video-ingang van de projector.

U kunt geluid door de luidspreker van de projector sturen door de audio-uitgang van de beeldbron aan te sluiten op de Audio Input-ingang van de projector (gebruik hiervoor een in de handel verkrijgbare audiokabel).

③ **Als een in de handel verkrijgbare HDMI-kabel wordt gebruikt**

Sluit de HDMI-uitgang van de beeldbron aan op de HDMI-ingang van de projector.

U kunt bij het geprojecteerde beeld audio van de beeldbron afspelen.



Let op

- Schakel de apparaten uit voordat u ze aansluit. Het aansluiten van een ingeschakeld apparaat kan een storing veroorzaken.
- Controleer of de stekker van het apparaat dat u wilt aansluiten overeenkomt met de vorm van de poort. Als u een stekker met een andere vorm of in de verkeerde richting met kracht erin probeert te duwen, kunt u een storing veroorzaken of de apparatuur beschadigen.



- Gebruik een HDMI-kabel die voldoet aan de HDMI-standaard.
- Afhankelijk van het apparaat dat u aansluit, kan de stekkervorm speciaal voor dat apparaat bedoeld zijn. Gebruik in dat geval de met het apparaat meegeleverde of optioneel voor dat apparaat verkrijgbare kabel.
- De kabel waarmee de projector wordt aangesloten verschilt naargelang het type uitvoersignaal van de videoapparatuur. Sommige videoapparaten kunnen diverse soorten videosignalen uitvoeren. In het algemeen kunnen de soorten videosignalen als volgt worden gerangschikt (van de beste kwaliteit tot mindere kwaliteit): Componentvideo > S-video > composietvideo
Raadpleeg de documentatie bij uw videoapparatuur voor informatie over het uitvoersignaal. Composietvideo wordt ook wel eenvoudig "Video Out" genoemd.
- Als een spelconsole is aangesloten, wordt het beeld mogelijk een beetje vertraagd weergegeven wanneer de console wordt bediend.
☞ "De projectiekwaliteit selecteren (Kleurmodus selecteren)" [pag.36](#)
- Als u een in de handel verkrijgbare audiokabel met 2RCA(L/R)/stereo mini-aansluiting gebruikt, controleer dan of er "No resistance" (Geen weerstand) op is aangegeven.

Een computer aansluiten

Om beelden van een computer te projecteren, sluit u de computer op een van de volgende manieren aan:

① Als de optionele computerkabel wordt gebruikt

Sluit de schermuitgang van de computer aan op de Computer-ingang van de projector.

U kunt geluid door de luidspreker van de projector sturen door de audio-uitgang van de computer aan te sluiten op de Audio Input-ingang van de projector (gebruik hiervoor een in de handel verkrijgbare audiokabel).

② Als een in de handel verkrijgbare USB-kabel wordt gebruikt

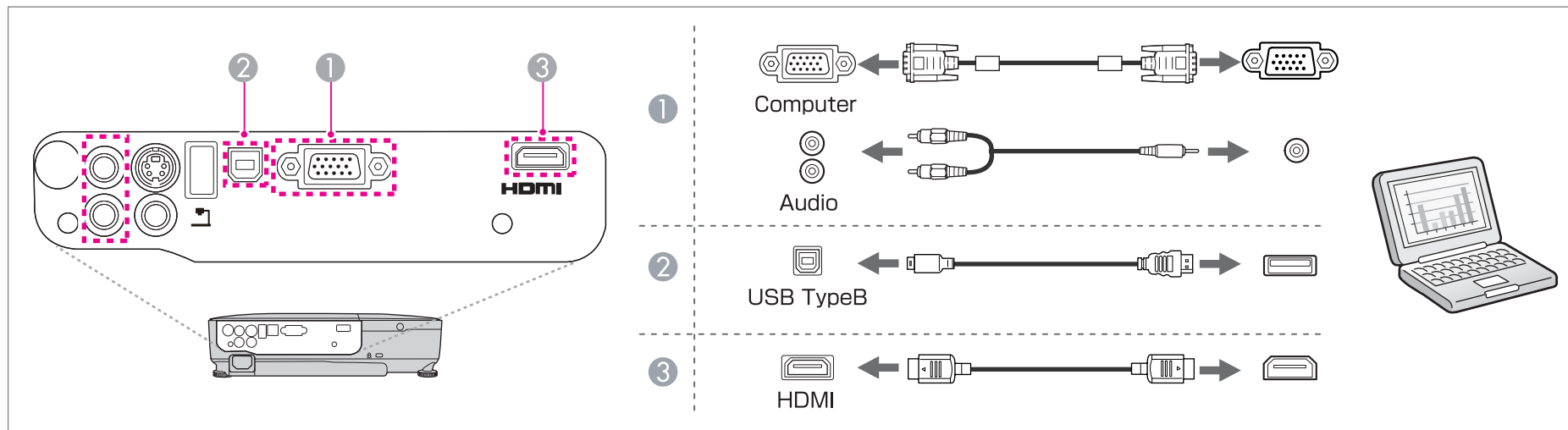
Sluit de USB-uitgang van de computer aan op de USB(TypeB)-ingang van de projector.

U kunt bij het geprojecteerde beeld audio van de computer afspelen.

③ Als een in de handel verkrijgbare HDMI-kabel wordt gebruikt

Sluit de HDMI-uitgang van de computer aan op de HDMI-ingang van de projector.

U kunt bij het geprojecteerde beeld audio van de computer afspelen.

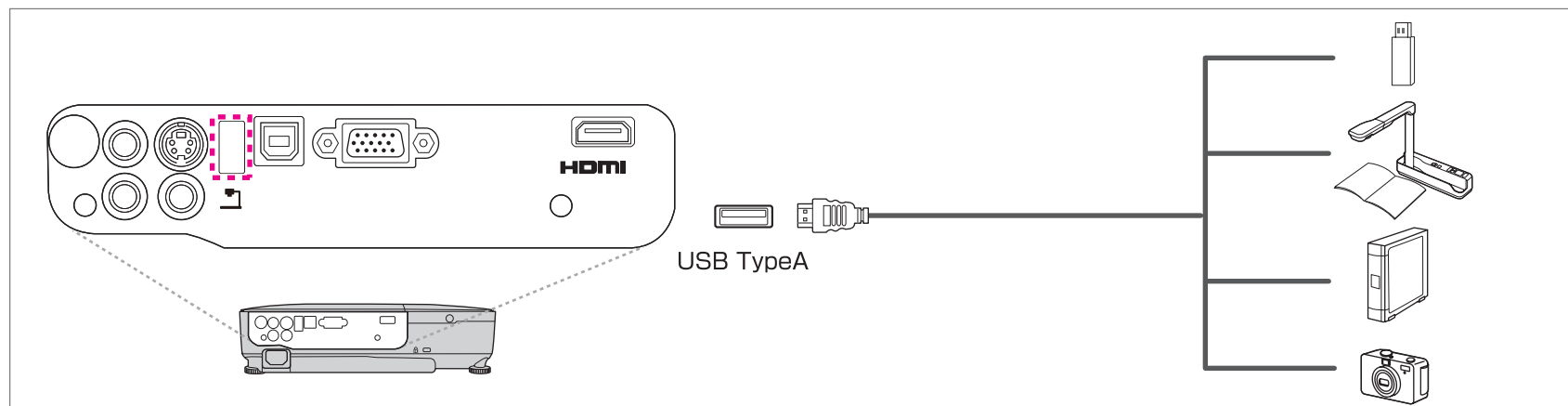


U kunt met een USB-kabel de projector op een computer aansluiten en beelden van de computer projecteren. Dit wordt USB Display genoemd.

☛ "Projecteren met USB Display" [pag.27](#)

USB-apparaten aansluiten

U kunt verschillende apparaten aansluiten zoals een USB-geheugen, de optionele Documentcamera en USB-compatibele harde schijven en digitale camera's. Gebruik de USB-kabel die bij het USB-apparaat werd geleverd om het USB-apparaat aan te sluiten op de USB(TypeA)-ingang van de projector.



Zodra het USB-apparaat is aangesloten, kunt u beeldbestanden projecteren vanaf het USB-geheugen of digitale camera via Dia show.

☞ "Voorbeelden van een Dia show" [pag.41](#)

Als de documentcamera tijdens de projectie van beelden vanuit een andere ingangspoort wordt aangesloten, drukt u op de [USB]-knop op de afstandsbediening of op de [Source Search]-knop op het bedieningspaneel om over te schakelen naar beelden van de documentcamera.

☞ "Automatisch binnenkomende signalen detecteren en het geprojecteerde beeld wijzigen (Bron zoeken)" [pag.26](#)

Let op

- Als u een USB-hub gebruikt, is het mogelijk dat de verbinding niet goed werkt. Apparaten zoals een digitale camera of een USB-apparaat moeten direct op de projector worden aangesloten.
- Als u een USB-compatibele harde schijf aansluit en gebruikt, zorg dan dat de met de harde schijf geleverde lichtnetadapter is aangesloten.
- Sluit een digitale camera of harde schijf op de projector aan met de USB-kabel die is meegeleverd met het apparaat.
- Gebruik een USB-kabel die minder dan 3 m lang is. Als de kabel langer is dan 3 m, werkt Dia show mogelijk niet goed.

USB-apparaten verwijderen

Verwijder de USB-apparaten na afloop van het projecteren uit de projector. Apparaten zoals digitale camera's of harde schijven moeten worden uitgeschakeld voordat ze van de projector worden losgekoppeld.



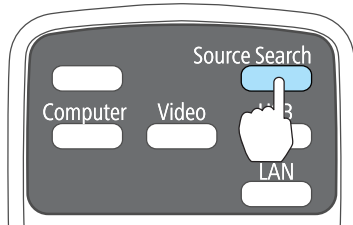
Basisgebruik

In dit hoofdstuk wordt uitgelegd hoe u beelden projecteert en aanpast.

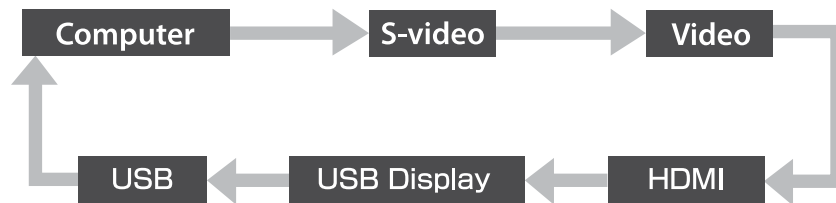
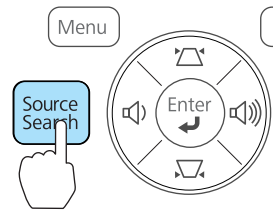
Automatisch binnenkomende signalen detecteren en het geprojecteerde beeld wijzigen (Bron zoeken)

Druk op de [Source Search]-knop om het beeld te projecteren van de ingang die op dat ogenblik een beeldsignaal ontvangt.

Op de afstandsbediening



Op het bedieningspaneel



Als twee of meer beeldbronnen zijn aangesloten, druk dan op de knop [Source Search] totdat het gewenste beeld wordt geprojecteerd.

Als uw videoapparatuur is aangesloten, start het afspelen dan voordat u het ingangssignaal wijzigt.



Als geen beeldsignaal wordt ontvangen, wordt het volgende scherm weergegeven.

[Bron zoeken]

	Signaalstatus
Computer	Uit
S-video	Uit
Video	Uit
HDMI	Uit
USB Display	Uit
USB	Uit

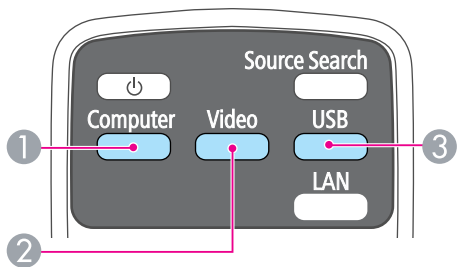
· Voer een beeldsignaal in.
· Druk op om de bron te selecteren.

[] :Selecteren [] :Invoeren [Esc] :Afsluiten

Met de afstandsbediening overschakelen naar het doelbeeld

U kunt het beeld dat u wilt weergeven direct oproepen door op de volgende knoppen op de afstandsbediening te drukken.

Afstandsbediening



- 1 Schakelt over naar beeld van de Computer-ingang.
- 2 Iedere keer als u op deze knop drukt, schakelt u over tussen het beeld van de volgende bronnen:
 - S-Video-ingangspoort
 - Video-ingangspoort
 - HDMI-ingang
- 3 Iedere keer als u op deze knop drukt, schakelt u over tussen het beeld van de volgende bronnen:
 - USB Display
 - Beelden van het apparaat dat op de USB(TypeA)-ingang is aangesloten

Projecteren met USB Display

U kunt met een USB-kabel de projector op een computer aansluiten en beelden van de computer projecteren.

U kunt bij het geprojecteerde beeld audio van de computer afspelen.

U kunt de functie USB Display inschakelen door **USB Type B** in te stellen op **USB Display** vanuit het Configuratiemenu.

☛ Uitgebreid - USB Type B [pag.65](#)

Systeemvereisten

Voor Windows

Besturingssys- teem	Windows 2000*1	
	Windows XP*2	Professional 32-bits Home Edition 32-bits Tablet PC Edition 32-bits
	Windows Vista	Ultimate 32-bits Enterprise 32-bits Business 32-bits Home Premium 32-bits Home Basic 32-bits
	Windows 7	Ultimate 32/64-bits Enterprise 32/64-bits Professional 32/64-bits Home Premium 32/64-bits Home Basic 32-bits Starter 32-bits
Processor	Mobile Pentium III 1,2 GHz of sneller Aanbevolen: Pentium M 1,6 GHz of sneller	

Geheugen	256 MB of meer Aanbevolen: 512 MB of meer
Harde schijf Spatie	20 MB of meer
Weergeven	Resolutie van minimum 640x480 en maximum 1600x1200. Schermkleuren in 16-bits kleur of meer

*1 Alleen Service Pack 4

*2 Behalve Service Pack 1

Voor Mac OS

Besturingssysteem	Mac OS X 10.5.x Mac OS X 10.6.x
Processor	Power PC G4 1 GHz of sneller Aanbevolen: Core Duo 1,83 GHz of sneller
Geheugen	512 MB of meer
Harde schijf Spatie	20 MB of meer
Weergeven	Resolutie van minimum 640x480 en maximum 1600x1200. Schermkleuren in 16-bits kleur of meer

De eerste keer aansluiten

Als u de projector voor de eerste keer op de computer aansluit door middel van de computerkabel, dient u het stuurprogramma te installeren. De procedure is verschillend voor Windows en Mac OS.



- De volgende keer dat u de projector op de computer aansluit, hoeft u het stuurprogramma niet opnieuw te installeren.
- Als u beelden ontvangt van meerdere bronnen, stelt u de beeldbron in op USB Display.
- Als u een USB-hub gebruikt, is het mogelijk dat de verbinding niet goed werkt. Sluit de USB-kabel daarom rechtstreeks op de projector aan.

Voor Windows

1

Sluit met een USB-kabel de USB-uitgang van de computer aan op de USB(TypeB)-ingang van de projector.



Als u Windows 2000 of XP gebruikt, wordt mogelijk gevraagd of u de computer opnieuw wilt opstarten. Selecteer **Nee**.

Voor Windows 2000

Dubbeltklik op **Computer**, **EPSON PJ_UD**, en vervolgens op **EMP_UDSE.EXE**.

Voor Windows XP

De installatie van het stuurprogramma wordt automatisch gestart.

Voor Windows Vista/Windows 7

Als het dialoogvenster wordt weergegeven, klikt u op **Run EMP_UDSE.exe**.

2

Als het scherm met de licentieovereenkomst wordt weergegeven, klikt u op **Akkoord**.

- 3** De computerbeelden worden nu geprojecteerd.
Het kan even duren voordat de computerbeelden worden geprojecteerd. Zolang u geen beelden ziet, moet u de apparatuur gewoon laten staan en afwachten. Maak de USB-kabel niet los en zet de projector niet uit.
- 4** Ontkoppel de USB-kabel wanneer de projectie afgelopen is.
Bij het loskoppelen van de USB-kabel hoeft u de functie **Hardware veilig verwijderen** niet te gebruiken.



- Als de software niet automatisch wordt geïnstalleerd, dubbelklikt u op **Deze computer - EPSON_PJ_UD - EMP_UDSE.EXE** op de computer.
- Als er om wat voor reden dan ook niets wordt geprojecteerd, klikt u op **Alle programma's - EPSON Projector - Epson USB Display - Epson USB Display Vx.xx** op de computer.
- Wanneer u een computer met Windows 2000 gebruikt met gewone gebruikersrechten, kan een Windows-foutmelding worden weergegeven en lukt het mogelijk niet om de software te gebruiken. Installeer alle updates voor Windows, start de computer opnieuw en sluit alles opnieuw aan.
Neem contact op met uw plaatselijke leverancier of het dichtstbijzijnde adres dat in het volgende document wordt opgegeven.

 [Adreslijst Epson Projector](#)

Voor Mac OS

- 1** Sluit met een USB-kabel de USB-uitgang van de computer aan op de USB(TypeB)-ingang van de projector.
De map instellingen van USB Display wordt weergegeven in de Finder.
- 2** Dubbelklik op het pictogram van het **USB Display-installatieprogramma**.

- 3** Volg de instructies op het scherm om de installatie uit te voeren.
- 4** Als het scherm met de licentieovereenkomst wordt weergegeven, klikt u op **Akkoord**.
Voer het beheerderswachtwoord in en begin de software te installeren.
Als de installatie voltooid is zal het pictogram USB Display worden weergegeven in het Dock en de menubalk.
- 5** De computerbeelden worden nu geprojecteerd.
Het kan even duren voordat de computerbeelden worden geprojecteerd. Zolang u geen beelden ziet, moet u de apparatuur gewoon laten staan en afwachten. Maak de USB-kabel niet los en zet de projector niet uit.
- 6** Om de projectie af te sluiten, selecteert u **Uitschakelen** in het pictogrammenu van **USB Display** op de menubalk of in het Dock, en koppelt u vervolgens de USB-kabel los.



- Als de USB Display map instellingen niet automatisch wordt weergegeven in de Finder, dubbelklik dan **EPSON PJ_UD - USB Display-installatieprogramma** op uw computer.
- Als er om een of andere reden niks wordt geprojecteerd, klik dan op het pictogram **USB Display** in het Dock.
- Als er geen **USB Display**-pictogram zichtbaar is in het Dock, dubbelklik dan op **USB Display** in de map Programma's.
- Als u **Stop** selecteert in het **USB Display** pictogrammenu in het Dock, zal USB Display niet automatisch starten wanneer u de USB-kabel aansluit.

De installatie ongedaan maken

Voor Windows 2000

- 1** Klik op **Start**, selecteer **Instellingen** en klik vervolgens op **Configuratiescherm**.

- 2** Dubbelklik op **Programma's toevoegen/verwijderen**.
- 3** Klik op **Programma's wijzigen of verwijderen**.
- 4** Selecteer **Epson USB Display** en klik op **Wijzigen/Verwijderen**.

Voor Windows XP

- 1** Klik op **Start** en selecteer **Configuratiescherf**.
- 2** Dubbelklik op **Programma's toevoegen of verwijderen**.
- 3** Selecteer **Epson USB Display** en klik op **Verwijderen**.

Voor Windows Vista/Windows 7

- 1** Klik op **Start** en selecteer **Configuratiescherf**.
- 2** Klik op **Een programma verwijderen** onder **Programma's**.
- 3** Selecteer **Epson USB Display** en klik op **Verwijderen**.

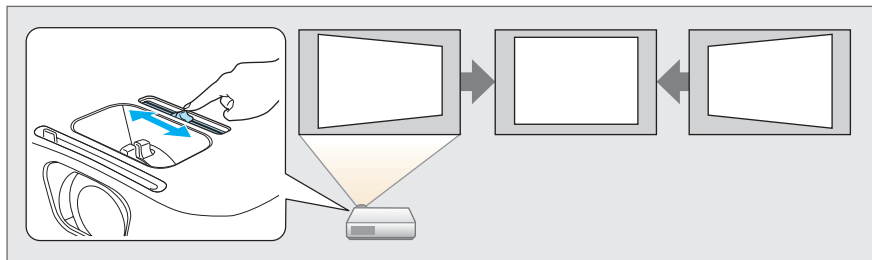
Voor Mac OS

- 1** Open de map **Programma's**, dubbelklik op **USB Display** en vervolgens op **Hulpprogramma**.
- 2** Start de **USB Display UnInstaller**.

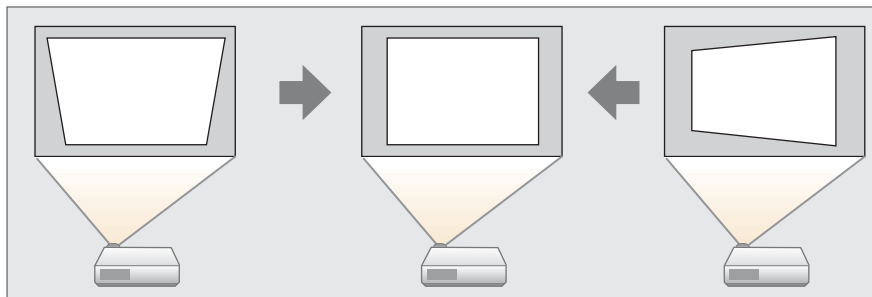
Keystone-vervorming (trapeziumvormige vertekening) corrigeren

U kunt keystonevervorming op een van de volgende manieren corrigeren.

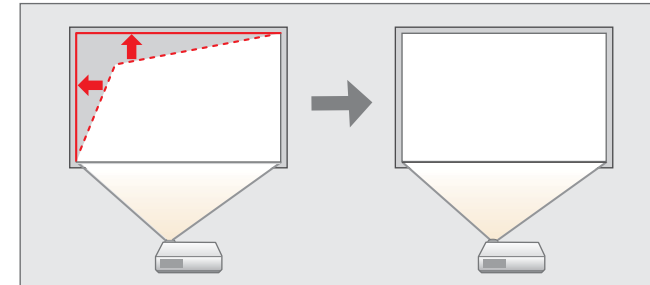
- Automatische correctie (Automatische V-Keystone)
Corrigeert automatisch verticale keystone-vervorming.
- Handmatige correctie (H-Keystone-regelaar)
U corrigeert horizontale keystone-vervorming handmatig met de horizontale keystone-regelaar.



- Handmatige correctie (H/V-Keystone)
Vertekening in horizontale en verticale richting afzonderlijk van elkaar corrigeren.



- Handmatige correctie (Quick Corner)
De vier hoeken afzonderlijk van elkaar corrigeren.



Door de correctie van keystonevervorming kan het geprojecteerde beeld worden verkleind.

Automatische correctie

Automatische V-Keystone



Wanneer de projector beweging detecteert, bijvoorbeeld tijdens de installatie, of wanneer de projector wordt verplaatst of gekanteld, corrigeert de projector automatisch de verticale keystonevervorming. Deze functie heet Automatische V-Keystone.

Als de projector ongeveer twee seconden stil staat na het detecteren van beweging, wordt een scherm voor aanpassing weergegeven en het projectiebeeld automatisch gecorrigeerd.


U kunt het geprojecteerde beeld onder de volgende omstandigheden met Autom. V-Keystone corrigeren.

Correctiehoek: circa 30° omhoog en omlaag



- Automatische V-Keystone werkt alleen als in het configuratiemenu **Projectie** is ingesteld op **Voorkant**.
 **Uitgebreid** - **Projectie** [pag.65](#)
- Als u automatische V-Keystone niet wilt gebruiken, stelt u **Autom. V-Keystone** in op **Uit**.
 **Instellingen** - **Keystone** - **H/V-Keystone** - **Autom. V-Keystone** [pag.64](#)



- Als u de horizontale keystone-regelaar wilt gebruiken, zet u **H-Keystone-regelaar** op **Aan**.
 **Instellingen** - **Keystone** - **H/V-Keystone** - **H-Keystone-regelaar** [pag.64](#)
- U kunt horizontale keystonevertekening ook aanpassen met H/V-Keystone.

Handmatige correctie

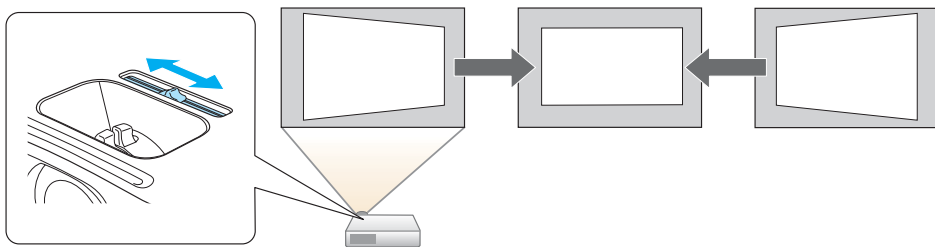
U kunt keystonevertekening handmatig corrigeren.

U kunt het geprojecteerde beeld onder de volgende omstandigheden met H/V-Keystone corrigeren.

Correctiehoek: circa 30° rechts en links/circa 30° omhoog en omlaag

H-Keystone-regelaar

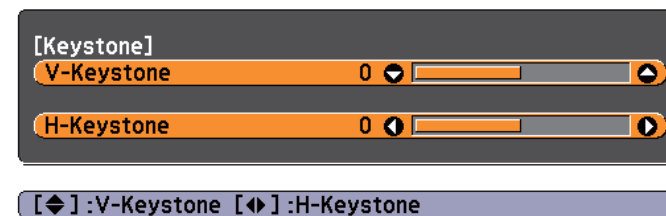
Schuif de horizontale keystone-regelaar naar rechts of links om de horizontale keystonevertekening te corrigeren.



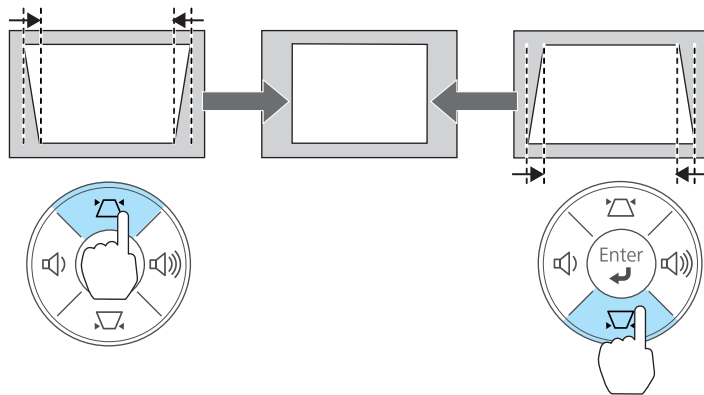
H/V-Keystone

Vertekening in horizontale en verticale richting afzonderlijk van elkaar corrigeren.

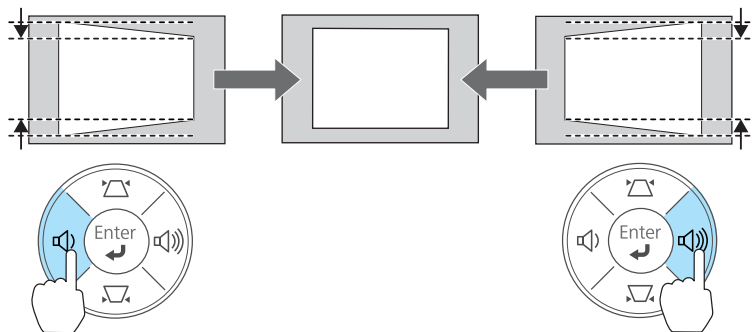
- 1 U geeft het keystone-scherm weer door tijdens de projectie op de knoppen [↶] of [↷] op het bedieningspaneel te drukken.



- 2 Druk op de volgende knoppen om de keystonevertekening te corrigeren.
Druk op [↶] of [↷] om de verticale vertekening te corrigeren.



Druk op [↵] of [↵] om de horizontale vertekening te corrigeren.



U kunt H/V-Keystone ook vanuit het menu Configuratie instellen.

Instellingen - Keystone - H/V-Keystone [pag.64](#)

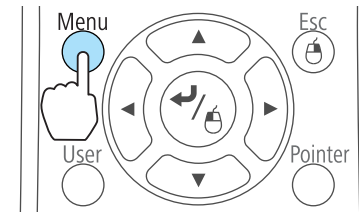
Quick Corner

Hiermee kunt u handmatig elk van de vier hoeken van het geprojecteerde beeld bijstellen.

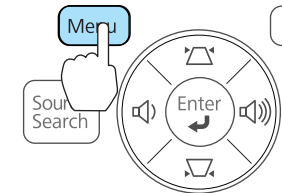
1 Druk tijdens de projectie op de knop [Menu].

☛ "Het Configuratiemenu gebruiken" [pag.59](#)

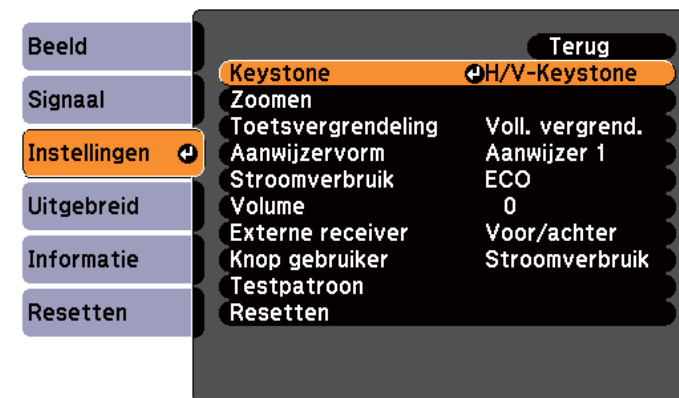
Op de afstandsbediening



Op het bedieningspaneel

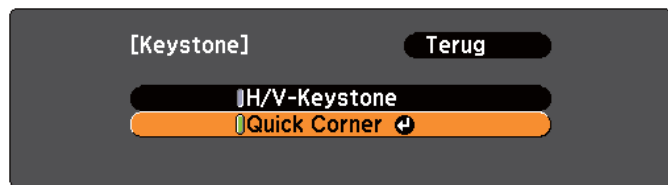


2 Selecteer **Keystone** onder **Instellingen**.



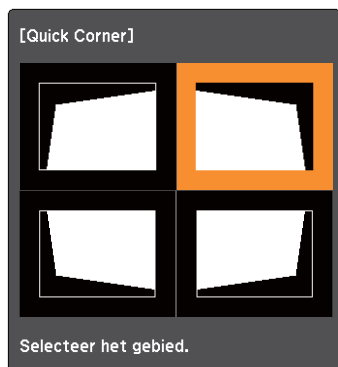
[Esc]:Terug [↵]:Selecteren [↵]:Invrn. [Menu]:Afsl.

3 Selecteer **Quick Corner** en druk op de [↵]-knop.



[Esc]:Terug [↩]:Selecteren [↵]:Invrn. [Menu]:Afsl.

- 4** Selecteer de hoek die u wilt aanpassen met de knoppen [↶], [↷], [↸] en [↹] op de afstandsbediening of [↶], [↷], [↸] en [↹] op het bedieningspaneel. Druk vervolgens op de knop [↵].



[↩/↵]:Selecteren
[↵]:Invoeren
[Esc]:Terug (2 seconden indrukken
voor Standaardwaarden/wissel)

- 5** Met de knoppen [↶], [↷], [↸] en [↹] op de afstandsbediening of de knoppen [↶], [↷], [↸] en [↹] op het bedieningspaneel corrigeert u de positie van de hoek.

Als u op de [↵]-knop drukt, wordt het in stap 4 getoonde scherm weergegeven.

Als tijdens de aanpassing de melding "Kan niet meer verplaatsen" verschijnt, kunt u de vorm niet verder aanpassen in de richting aangegeven door de grijze driehoek.

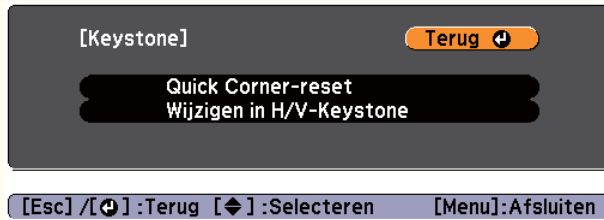


- 6** Herhaal procedure 4 en 5 als u nog meer hoeken wilt aanpassen.
- 7** Druk na afloop op de [Esc]-knop om het correctiemenu af te sluiten.

Omdat **Keystone** werd gewijzigd in **Quick Corner**, wordt het hoekselectiescherm uit stap 4 geopend wanneer u de volgende keer op de knoppen [↶] of [↷] van het bedieningspaneel drukt. Wijzig **Keystone** in **H/V-Keystone** als u horizontale en verticale correcties wilt uitvoeren met de knoppen [↶] of [↷] van het bedieningspaneel.



Als u de [Esc]-knop ongeveer twee seconden ingedrukt houdt wanneer het hoekselectiescherm van stap 4 wordt weergegeven, wordt het volgende scherm getoond.



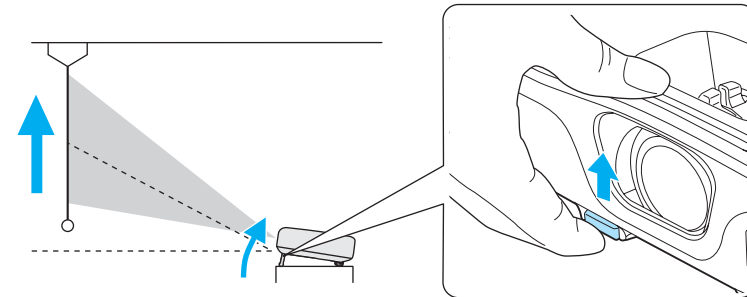
Quick Corner-reset: Maakt de Quick Corner-correcties ongedaan.

Wijzigen in H/V-Keystone: Wijzigt de correctiemethode in H/V-Keystone.

☞ "Menu Instellingen" [pag.64](#)

De beeldpositie bijstellen

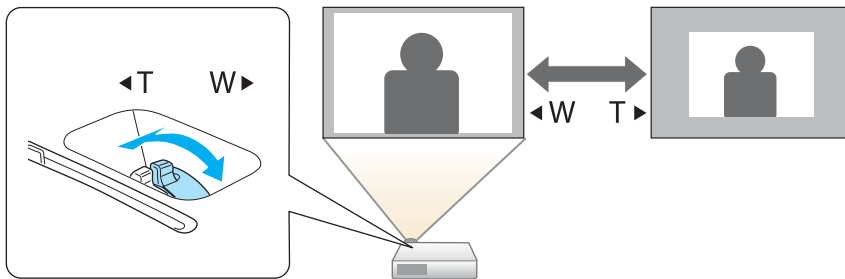
Druk op de voethendel om de instelbare voet aan de voorzijde uit te schuiven en in te trekken. U kunt de beeldpositie bijstellen door de projector tot 12 graden te kantelen.



Hoe groter de kantelhoek, des te moeilijker wordt het om scherp te stellen. Installeer de projector zo dat hij maar een kleine kantelhoek hoeft.

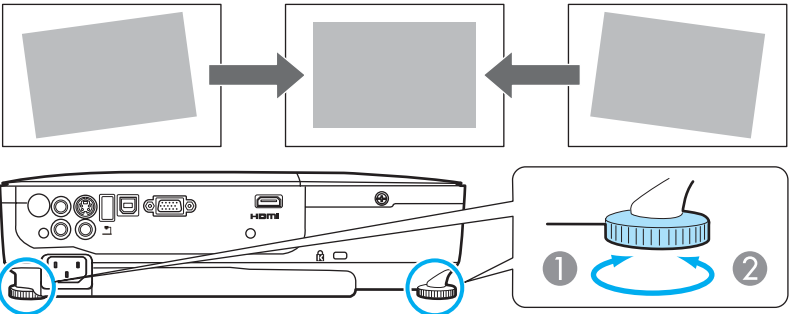
De beeldgrootte bijstellen

Wijzig het formaat van het geprojecteerde beeld met de zoomring.



De horizontale helling bijstellen

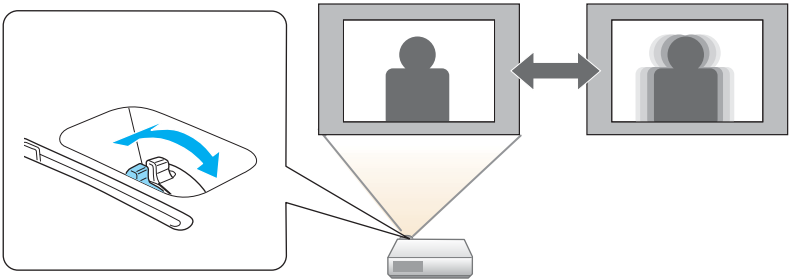
Gebruik de voeten achteraan om de horizontale helling van de projector bij te stellen.



- 1 De achterste voet uitschuiven.
- 2 De achterste voet intrekken.

Scherpstellen

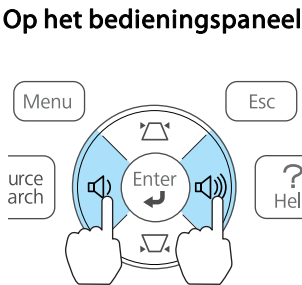
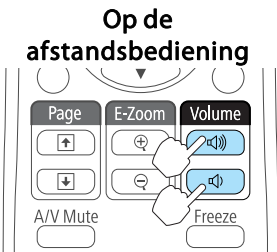
U kunt de focus corrigeren met de scherpstelring.



Het volume bijstellen

U kunt het volume op een van de volgende manieren corrigeren.

- Druk op het bedieningspaneel of de afstandsbediening op [Volume].
[<] Verlaagt het volume.
[>] Verhoogt het volume.



- Pas het volume aan in het configuratiemenu.
☛ Instellingen - Volume [pag.64](#)

 **Let op**

Begin niet met een hoog volume.
Een plotseling extreem hard volume kan doofheid veroorzaken. Verlaag het volume altijd voordat u het apparaat uitschakelt, zodat u kunt inschakelen en dan het volume langzaam kunt opvoeren.

De projectiekwiteit selecteren (Kleurmodus selecteren)

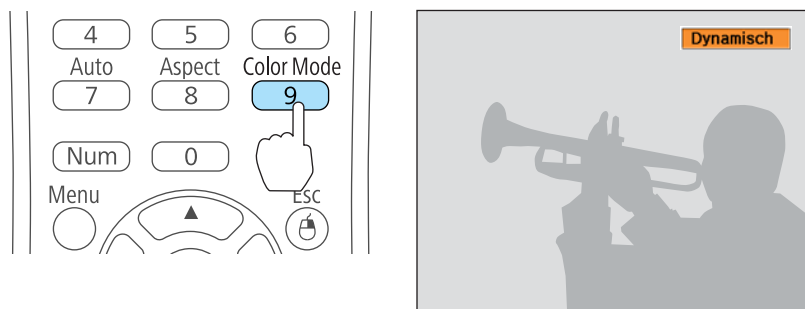
Voor optimale beeldkwaliteit selecteert u de instelling die het beste past bij de omgeving waarin u projecteert. De helderheid van het beeld is afhankelijk van de geselecteerde modus.

Modus	Toepassing
Dynamisch	Deze modus is ideaal voor goed verlichte kamers.

Modus	Toepassing
Woonkamer	Deze modus is ideaal wanneer u de projector gebruikt in een kamer met de gordijnen dicht.
Theater	Ideaal voor het kijken naar films in een donkere kamer. Geeft de beelden een natuurlijke toon.
Spel	<ul style="list-style-type: none"> Deze modus is ideaal voor het spelen van games in een goed verlichte kamer. Het overschakelen naar de modus Spel kan enkele seconden duren. U kunt de schermvertraging verminderen door het invoersignaal in te stellen op een progressief signaal van 480p of 720p. Raadpleeg de documentatie bij uw spelconsole voor meer informatie over het aanpassen van het signaal.

Bij iedere druk op de knop [Color Mode] wordt de naam van de kleurmodus weergegeven en wijzigt de kleurmodus.

Afstandsbediening



U kunt de kleurmodus vanuit het configuratiemenu instellen.

Beeld - Kleurmodus [pag.61](#)

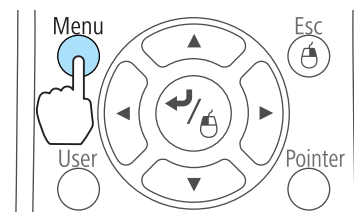
Automatische iris instellen

Door de luminantie automatisch overeenkomstig de helderheid van het weergegeven beeld in te stellen, geniet u van diepe en volle beelden.

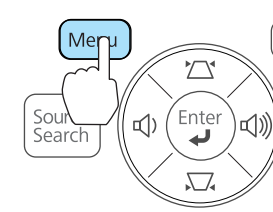
1 Druk op de [Menu]-knop.

"Het Configuratiemenu gebruiken" [pag.59](#)

Op de afstandsbediening



Op het bedieningspaneel



2 Selecteer **Autom. iris** onder **Beeld**.



[Esc]:Terug [Enter]:Selecteren [F4]:Invrn. [Menu]:Afsl.

3 Selecteer **Aan**.

De instelling wordt opgeslagen voor elke kleurmodus.

4 Druk op de [Menu]-knop om af te sluiten.



Automatische iris kunt u niet selecteren als **Kleurmodus** is ingesteld op **Woonkamer**.



U kunt de hoogte-breedteverhouding vanuit het Configuratiemenu instellen.

🖱️ **Signaal - Hoogte-breedte** [pag.62](#)

De hoogte-breedteverhouding van het geprojecteerde beeld wijzigen

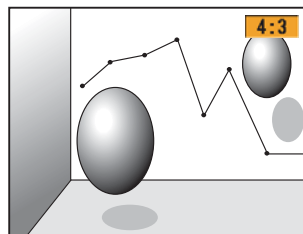
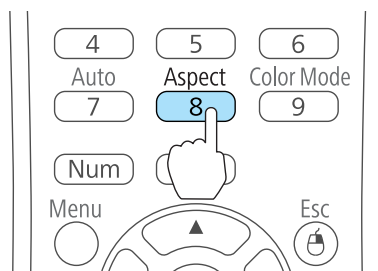
U kunt de hoogte-breedteverhouding van het geprojecteerde beeld aanpassen aan het type, de hoogte-breedteverhouding en resolutie van de ontvangen signalen.

Welke hoogte-breedteverhoudingen beschikbaar zijn, hangt af van het beeld dat op dat ogenblik wordt geprojecteerd.

Methode wijzigen

Ieder keer als u op de knop [Aspect] van de afstandsbediening drukt, verandert de hoogte-breedteverhouding en wordt de naam ervan op het scherm weergegeven.

Afstandsbediening

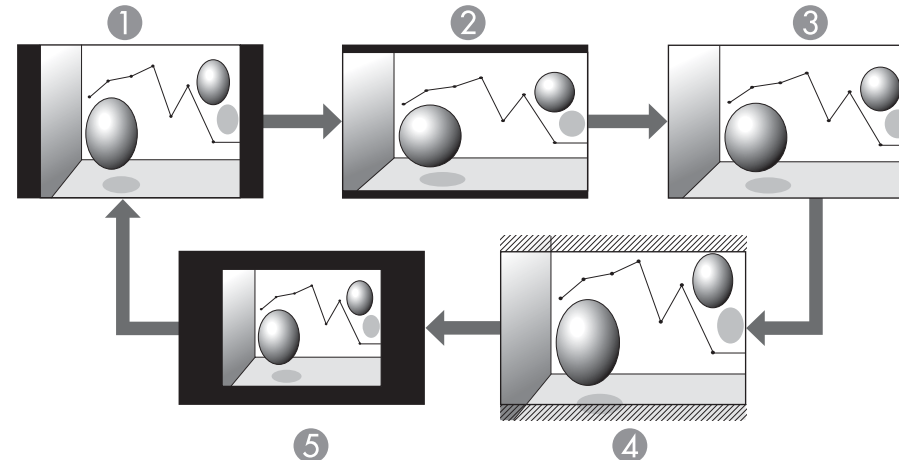


De hoogte-breedteverhouding wijzigen

Beelden projecteren van videoapparatuur of van de HDMI-poort

Telkens wanneer u op de knop [Aspect] drukt, verandert de hoogte-breedteverhouding in de volgorde **Normaal** of **Autom.**, **16:9**, **Volledig**, **Zoom**, en **Bronformaat**.

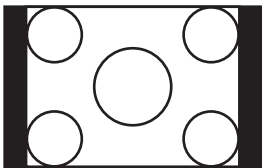
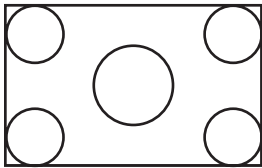
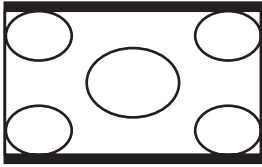
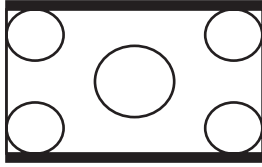
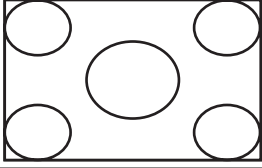
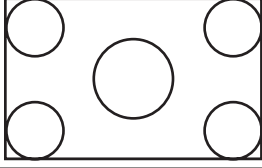
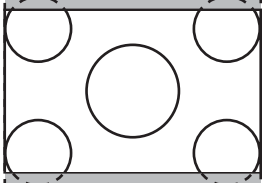
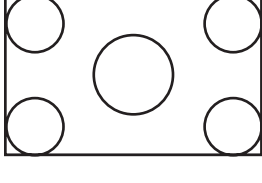
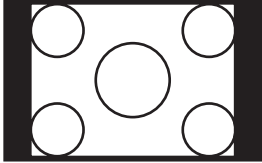
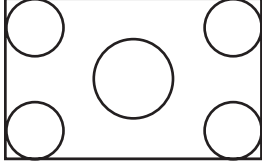
Voorbeeld: invoer van een 1080p-sigitaal (resolutie: 1920x1080, beeldverhouding 16:9)



- ① Normaal of Automatisch
- ② 16:9
- ③ Volledig
- ④ Zoom
- ⑤ Bronformaat

Afbeeldingen projecteren vanaf een computer

In wat volgt ziet u projectievoorbeelden van elke hoogte-breedteverhouding.

Hoogte-breedteverhouding	Ingangssignaal	
	XGA 1024X768(4:3)	WXGA 1280X800(16:10)
Normaal		
16:9		
Volledig		
Zoom		
Bronformaat		



Als delen van het beeld ontbreken, stelt u de instelling **Resolutie** in op **Breed** of **Normaal** in het menu Configuratie, afhankelijk van de grootte van het computerscherm.

☛ Signaal - Resolutie [pag.62](#)



Nuttige Functies

In dit hoofdstuk wordt ingegaan op nuttige functies voor het geven van presentaties en op de Beveiligingsfuncties.

Projecteren zonder een computer (Dia show)

Door op de projector een USB-opslagapparaat, zoals een USB-stick of harde schijf, aan te sluiten, kunt u de bestanden die op het USB-apparaat zijn opgeslagen projecteren zonder van een computer gebruik te maken. Deze functie wordt een Dia show genoemd.



- Sommige USB-opslagapparaten met ingebouwde veiligheidsfuncties zijn mogelijk niet geschikt.
- U kunt keystonevertekening niet corrigeren tijdens de projectie van een diashow, ook niet als u op de knoppen [↶] en [↷] op het bedieningspaneel drukt.

Specificaties voor bestanden die in een Dia show kunnen worden geprojecteerd

Type	Bestandstype (extensie)	Opmerkingen
Beeld	.jpg	Het volgende kan niet worden geprojecteerd. <ul style="list-style-type: none"> - Bestanden met CMYK-kleurindeling - Progressieve beelden - Afbeeldingen met een hogere resolutie dan 8192x8192 Door de eigenschappen van JPEG-bestanden kunnen bepaalde beelden niet duidelijk worden geprojecteerd. Dit kan bijvoorbeeld gebeuren als de compressie te hoog is.
	.bmp	Afbeeldingen met een hogere resolutie dan 1280x800 kunnen niet worden geprojecteerd.
	.gif	<ul style="list-style-type: none"> • Afbeeldingen met een hogere resolutie dan 1280x800 kunnen niet worden geprojecteerd. • GIF-animaties kunnen niet worden geprojecteerd.

Type	Bestandstype (extensie)	Opmerkingen
	.png	Afbeeldingen met een hogere resolutie dan 1280x800 kunnen niet worden geprojecteerd.



- Als u een USB-compatibele harde schijf aansluit en gebruikt, zorg dan dat de met de harde schijf geleverde lichtnetadapter is aangesloten.
- De projector ondersteunt bepaalde bestandssystemen niet, gebruik daarom media die is geformatteerd onder Windows.
- Formateer de media onder FAT16/32.

Voorbeelden van een Dia show

Beelden projecteren vanaf USB-opslagapparaten



☛ "De geselecteerde afbeelding projecteren" [pag.43](#)





☛ "De beeldbestanden in een map achter elkaar projecteren (Dia show)" [pag.44](#)

Dia show gebruiken

Hoewel bij onderstaande stappen wordt uitgegaan van het gebruik van de afstandsbediening, kunt u de handelingen ook via het bedieningspaneel uitvoeren.

Een Dia show starten

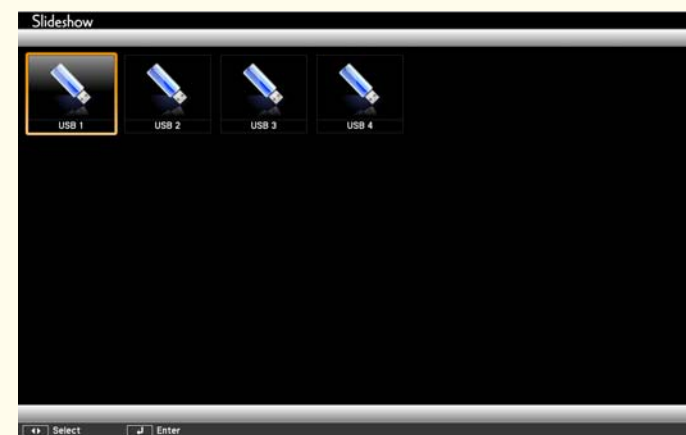
- 1** Schakel de bron over op USB.
 ☛ "Met de afstandsbediening overschakelen naar het doelbeeld" [pag.27](#)
- 2** Sluit het USB-opslagapparaat of de digitale camera op de projector aan.
 ☛ "USB-apparaten aansluiten" [pag.23](#)
 De modus Dia show wordt gestart en de lijst met bestanden wordt weergegeven.
 - JPEG-bestanden worden als miniatures weergegeven (de bestandsinhoud wordt als een kleine afbeelding weergegeven).
 - Andere bestanden of mappen worden als pictogrammen weergegeven, zoals in onderstaande tabel getoond.

Picto-gram	Bestand	Pictogram	Bestand
	JPEG-bestanden*		BMP-bestanden
	GIF-bestanden		PNG-bestanden

* Als het bestand niet kan worden weergegeven als miniatuur, wordt het weergegeven als een pictogram.



- U kunt tevens een geheugenkaart in de USB-kaartlezer plaatsen en vervolgens de kaartlezer op de projector aansluiten. Sommige in de handel verkrijgbare USB-kaartlezers kunnen echter niet compatibel zijn met de projector.
- Als het volgende scherm (Station selecteren) wordt weergegeven, selecteert u met de knoppen [↶], [↷], [↵] en [↶] het station dat u wilt gebruiken. Druk vervolgens op [↵].



- Om het scherm Station selecteren weer te geven, plaatst u de cursor op **Station selecteren** bovenaan het scherm met de bestandslijst en drukt u op [↵].

Beelden projecteren

- 1** Gebruik de knoppen [↶], [↷], [↵] en [↶] om het bestand of de map te selecteren die u wilt projecteren.



Als niet alle bestanden en mappen in het huidige venster worden weergegeven, drukt u op de afstandsbediening op de knop [↕] of plaatst u de cursor onderaan de pagina op **Volgende pagina** en drukt u op de knop [↩].

Als u naar het vorige scherm wilt terugkeren, drukt u op de afstandsbediening op de knop [↕] of plaatst u de cursor bovenaan de pagina op **Vorige pagina** en drukt u op de knop [↩].

2 Druk op de [↩]-knop.

De geselecteerde afbeelding wordt weergegeven.

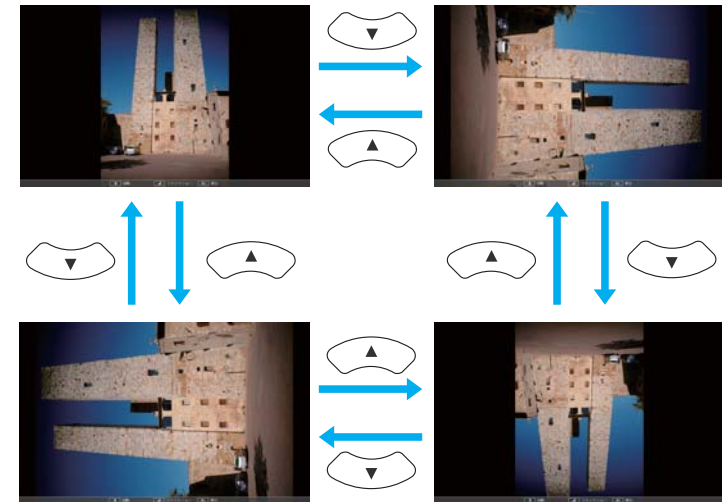
Als u een map selecteert, worden de bestanden in de map weergegeven. Om terug te keren naar het vorige scherm plaatst u de cursor op **Trg nr bov.** en drukt u op de knop [↩].

Afbeeldingen draaien

U kunt de weergegeven JPEG-afbeeldingen draaien met sprongen van 90°. De draaifunctie is ook beschikbaar tijdens de Dia show.

1 Speel beelden of een Dia show af.

2 Druk tijdens het projecteren op de knop [↔] of [↔].



De diavoorstelling stoppen

Als u de modus Dia show wilt sluiten, verwijdt u het USB-opslagapparaat uit de USB-poort op de projector. Schakel bij digitale camera's, harde schijven, enzovoort, de stroom naar het apparaat uit en verwijder het vervolgens.

De geselecteerde afbeelding projecteren

Let op

Koppel het USB-opslagapparaat niet los terwijl de bestanden worden gebruikt. De diashow wordt dan wellicht niet goed afgespeeld.

- 1 Een Dia show starten.
Het scherm met de bestandenlijst wordt weergegeven.
☛ "Een Dia show starten" [pag.42](#)
- 2 Gebruik de knoppen [↶], [↷], [↵] en [↴] om het afbeeldingsbestand te selecteren dat u wilt projecteren.



- 3 Druk op de [↵]-knop.
De afbeelding wordt weergegeven.



☛ Gebruik de knoppen [↵] en [↴] om naar het volgende of vorige afbeeldingsbestand te gaan.

- 4 Druk op de knop [Esc] om naar het scherm met de bestandenlijst terug te keren.

De beeldbestanden in een map achter elkaar projecteren (Dia show)

U kunt de beeldbestanden in een map stuk voor stuk achter elkaar een voor een afspelen. Deze functie wordt een Dia show genoemd. Gebruik de volgende procedure om de Dia show in te stellen.



Als u wilt dat er tijdens een diashow automatisch een ander bestand wordt weergegeven, stelt u voor **Wisseltijd** in het menu Diashow onder **Optie** een andere waarde in dan **Nee**. De standaardinstelling is 3 seconden.

☛ "Weergave-instellingen voor beeldbestanden en bewerkingsinstellingen van een diashow" [pag.45](#)

- 1 Een diashow starten.
Het scherm met de bestandenlijst wordt weergegeven.
☛ "Een Dia show starten" [pag.42](#)
- 2 Plaats de cursor met de knoppen [↶], [↷], [↵] en [↴] op de map met de diashow die u wilt afspelen en druk op [↵].
- 3 Selecteer **Dia show** onderaan rechts in het scherm met de bestandenlijst en druk op [↵].

De diashow wordt gestart en de bestanden in de map worden automatisch één voor één, in de juiste volgorde, afgespeeld.

Wanneer het laatste bestand is geprojecteerd, wordt de bestandslijst automatisch opnieuw weergegeven. Als u **Continu afspelen** in het

venster Optie instelt op **Aan**, wordt de diavoorstelling vanaf het begin afgespeeld als het einde is bereikt.

☞ "Weergave-instellingen voor beeldbestanden en bewerkingsinstellingen van een diashow" [pag.45](#)

Tijdens het afspelen van een diashow kunt u verder gaan naar het volgende scherm, terugkeren naar het vorige scherm of het afspelen stoppen.



Als de optie **Wisseltijd** in het scherm Optie is ingesteld op **Nee**, wordt er niet automatisch een andere afbeelding weergegeven als u de functie Diavoorstelling afspelen selecteert. Druk op de knoppen [↵], [↶] of [↷] om naar het volgende bestand te gaan.

Voor de projectie van een afbeeldingsbestand met Slideshow kunt u de volgende functies gebruiken.

- Freeze
 - ☞ "Het beeld bevriezen (Freeze)" [pag.46](#)
- A/V dempen
 - ☞ "Het beeld en het geluid tijdelijk niet weergeven (A/V dempen)" [pag.46](#)
- E-zoom
 - ☞ "Een gedeelte van het beeld weergeven (E-Zoom)" [pag.48](#)

Weergave-instellingen voor beeldbestanden en bewerkingsinstellingen van een diashow

U kunt de weergavevolgorde en de instellingen voor de diashow in het scherm Optie opgeven.

1

Plaats de cursor met de knoppen [↵], [↶], [↷] en [↵] op de map waarvan u de weergave wilt instellen en druk op [Esc]. Selecteer in het submenu **Optie** en druk op [↵].

2

Als het volgende scherm Optie wordt weergegeven, kunt u de gewenste instellingen opgeven.

Activeer de instellingen door de cursor op het doelonderdeel te plaatsen en op de knop [↵] te drukken.

In de volgende tabel wordt meer informatie over elk item gegeven.



Weergavevolgorde	U kunt de bestanden op basis van Volgrd:naam of Volgd:datum weergeven.
Sorteervolgorde	U kunt de bestanden Oplopend of Aflopend sorteren.
Continu afspelen	U kunt instellen of u de Diashow wilt herhalen.
Wisseltijd	U kunt in Diavoorstelling opgeven hoe lang een bestand moet worden weergegeven. U kunt een tijd opgeven tussen Nee (0) en 60 seconden. Als u Nee kiest, wordt automatisch afspelen uitgeschakeld.

Effect	U kunt instellen welke schereffecten bij het wisselen van dia's worden weergegeven.
---------------	---

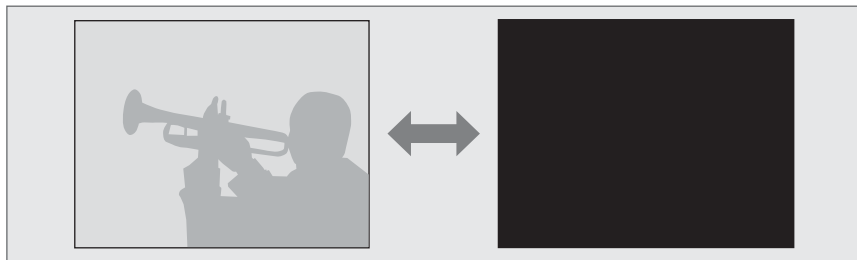
3 Als u de instellingen hebt voltooid, plaatst u de cursor met de knoppen [↶], [↷], [↵] en [↶] op **OK** en drukt u op [↵].

De instellingen worden toegepast.

Als u de instellingen niet wilt toepassen, plaatst u de cursor op **Annuleren** en drukt u op [↵].

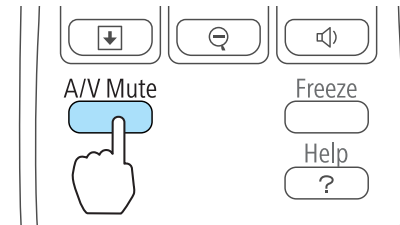
Het beeld en het geluid tijdelijk niet weergeven (A/V dempen)

U kunt deze functie gebruiken als u het geprojecteerde beeld wilt verbergen of geen beeld wilt laten zien terwijl u bijvoorbeeld bestanden wisselt.

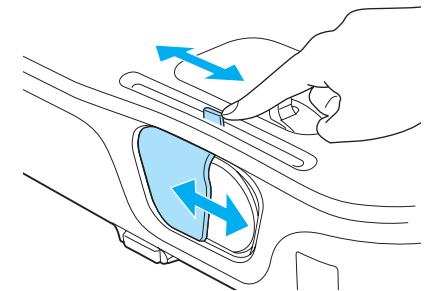


Elke keer als u op de [A/V Mute]-knop drukt of het lensdeksel opent of sluit, wordt A/V dempen in- of uitgeschakeld.

Afstandsbediening



Projector



- Als u bewegend beeld projecteert, blijven het beeld en het geluid op de achtergrond doorlopen wanneer A/V dempen is ingeschakeld. U kunt de projectie dus niet hervatten vanaf het punt waarop A/V dempen werd ingeschakeld.
- U kunt selecteren welk scherm wordt weergegeven wanneer de [A/V Mute]-knop wordt ingedrukt in het configuratiemenu.
 - Uitgebreid - Weergeven - A/V dempen [pag.65](#)
- Als de AV Mute-schuifklep ongeveer 30 minuten wordt gesloten, activeert de Timerafdekking lens en schakelt het toestel automatisch uit. Indien u Timerafdekking lens niet wilt activeren, stelt u **Timerafdekking lens** in op **Uit**.
 - Uitgebreid - Bewerking - Timerafdekking lens [pag.65](#)
- De lamp blijft branden tijdens A/V dempen, dus de lampuren blijven oplopen.

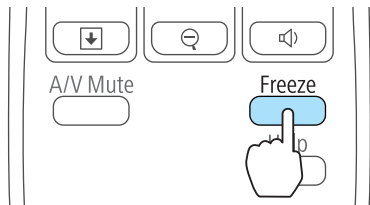
Het beeld bevriezen (Freeze)

Als de functie Freeze wordt ingeschakeld tijdens bewegend beeld, blijft het bevroren beeld geprojecteerd worden en kunt u een bewegend beeld frame voor frame, als foto projecteren. U kunt de functie Freeze ook gebruiken

om tussentijds handelingen uit te voeren, bijvoorbeeld als u tijdens presentaties vanaf een computer bestanden wilt wisselen zonder beeld te projecteren.

Elke keer dat u op de knop [Freeze] drukt, wordt de bevroersfunctie in- of uitgeschakeld.

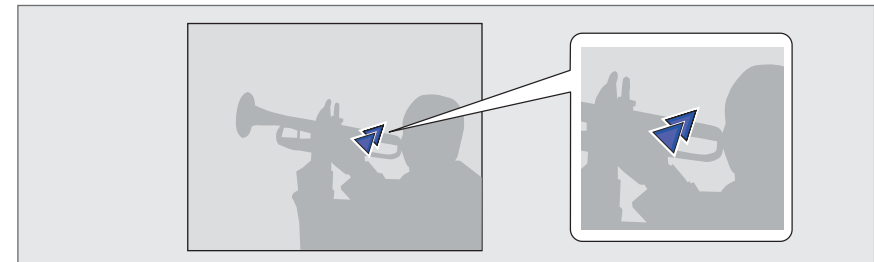
Afstandsbediening



- Het afspelen van de audio stopt niet.
- Als u bewegend beeld projecteert, blijft het beeld op de achtergrond doorlopen wanneer het scherm wordt stilgezet. U kunt de projectie dus niet hervatten vanaf het punt waarop het scherm werd stilgezet.
- Als u op de knop [Freeze] drukt terwijl het Configuratiemenu of een hulpscherm wordt afgebeeld, wordt het weergegeven menu of scherm gesloten.
- De bevroersfunctie (Freeze) werkt ook als E-Zoom wordt gebruikt.

Aanwijzerfunctie (Aanwijzer)

U kunt de aanwijzer op het geprojecteerde beeld verplaatsen en zo de aandacht vestigen op het onderwerp waarover u spreekt.

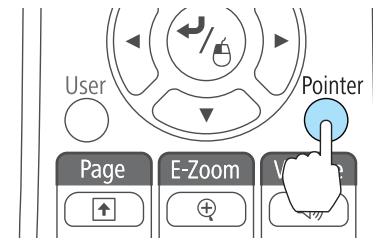


1

De aanwijzer weergeven.

Elke keer dat u op de [Pointer]-knop drukt, verschijnt de aanwijzer of verdwijnt hij.

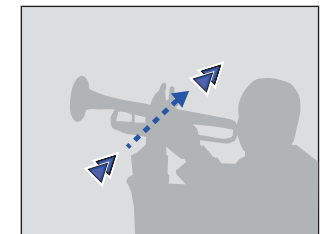
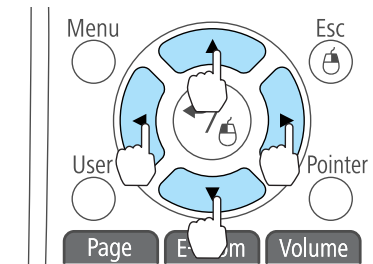
Afstandsbediening



2

Verplaats het aanwijzerpictogram (↗).

Afstandsbediening



Als u een knoppenpaar [↶], [↷], [↵] of [↶] tegelijk indrukt, kunt u de aanwijzer diagonaal verplaatsen.

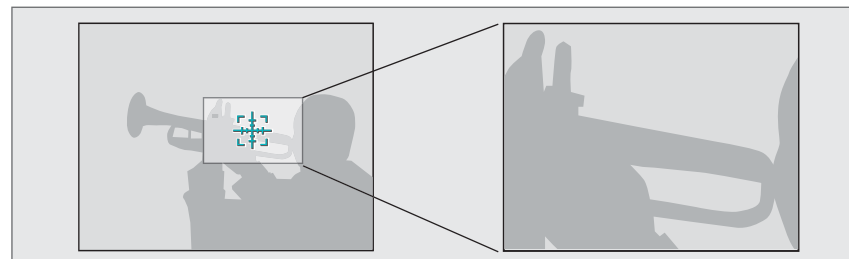


U kunt onder Configuratie de vorm van de muisaanwijzer selecteren.

 **Instellingen - Aanwijzervorm** [pag.64](#)

Een gedeelte van het beeld weergeven (E-Zoom)

Met deze functie kunt u het beeld vergroten om het in detail te kunnen bekijken.

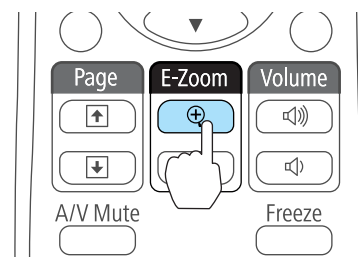



1

Start E-Zoom.

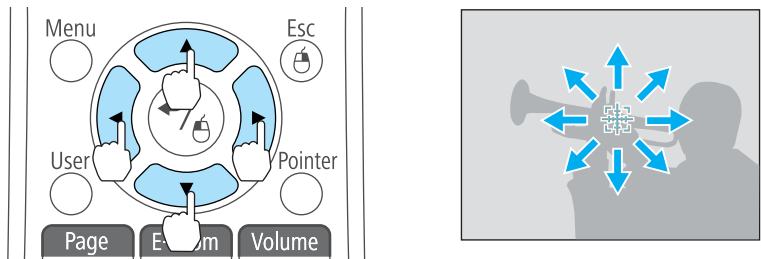
Druk op de [⊕]-knop om het kruis (⊕) weer te geven.





Afstandsbediening



- 2** Verplaats het  naar het gebied van het beeld dat u wilt vergroten.

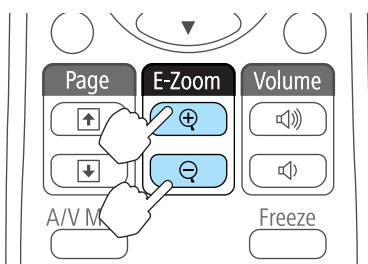
Afstandsbediening



Als u een knoppenpaar , ,  of  tegelijk indrukt, kunt u de aanwijzer diagonaal verplaatsen.





- 3** Vergroten.

Afstandsbediening



[+]-knop: Vergroot het gebied telkens als deze wordt ingedrukt. U kunt versneld vergroten door de knop ingedrukt te houden.
[-]-knop: Verkleint afbeeldingen die reeds werden vergroot.
[Esc]-knop: Annuleert E-Zoom.



- De vergrotingsverhouding verschijnt in beeld. Het geselecteerde gebied kan in 25 stappen 1 tot 4 keer worden vergroot.
- Druk tijdens een uitvergrote projectie op de knoppen , ,  en  om door het beeld te bladeren.

De muisaanwijzer bedienen met de afstandsbediening (Draadloze muis)



U kunt de muisaanwijzer van de computer bedienen vanaf de afstandsbediening van de projector. Deze functie wordt Draadloze muis genoemd.

De volgende besturingssystemen zijn compatibel met de draadloze muis:

	Windows	Mac OS
Besturingssysteem	Windows 98	Mac OS X 10.3.x
	Windows 98SE	Mac OS X 10.4.x
	Windows Me	Mac OS X 10.5.x
	Windows 2000	Mac OS X 10.6.x
	Windows XP	
	Windows Vista	
	Windows 7	

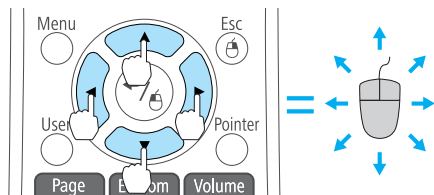
* Het is mogelijk dat de functie voor de draadloze muis niet werkt onder sommige versies van de besturingssystemen.

Gebruik de volgende procedure om de Draadloze muis te activeren.

- 1** Sluit de projector aan op de computer met de USB-kabel.
 "Een computer aansluiten" [pag.21](#)
- 2** Schakel de bron over naar een van de volgende.
 - USB Display
 - Computer
 - HDMI "Met de afstandsbediening overschakelen naar het doelbeeld" [pag.27](#)

Nadat de verbinding tot stand is gebracht, kunt u de muisaanwijzer als volgt bedienen.

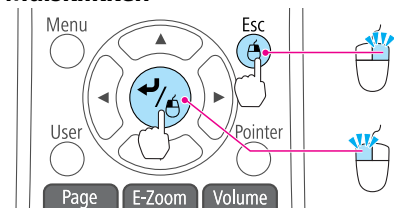
De muisaanwijzer verplaatsen



[Left Arrow] [Right Arrow] [Up Arrow] [Down Arrow]-knoppen:

Verplaatst de muisaanwijzer.

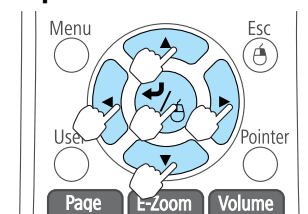
Muisklikken



[Esc]-knop: Klikken met de rechtermuisknop.

[Left Arrow]-knop: Klikken met de linkermuisknop. Klik tweemaal om te dubbelklikken.

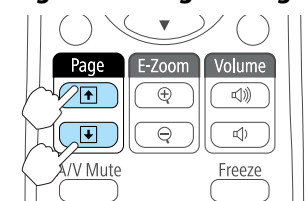
Slepen en neerzetten



Houd de [Left Arrow]-knop ingedrukt en druk tegelijkertijd op de knoppen [Left Arrow], [Right Arrow], [Up Arrow] en [Down Arrow].

Laat de [Left Arrow]-knop los om het gesleepte item op de gewenste positie neer te zetten.

Pagina omhoog/omlaag



[Page Up]-knop: Hiermee gaat u terug naar de vorige pagina.

[Page Down]-knop: Hiermee gaat u naar de volgende pagina.



- Als u een knoppenpaar [Left Arrow], [Right Arrow], [Up Arrow] of [Down Arrow] tegelijk indrukt, kunt u de aanwijzer diagonaal verplaatsen.
 - Als de muisknopinstellingen op de computer zijn omgekeerd, dan worden ze automatisch ook omgekeerd op de afstandbediening.
 - De draadloze muisfunctie werkt niet onder de volgende omstandigheden.
 - Wanneer het Configuratie-menu of een Help-scherm wordt weergegeven.
 - Wanneer een andere functie dan de draadloze muis wordt gebruikt (bijvoorbeeld volume-aanpassing).
- Als u de functies E-Zoom of Aanwijzer gebruikt, kunt u wel naar omhoog en beneden bladeren.

Een gebruikerslogo opslaan

U kunt het beeld dat momenteel wordt geprojecteerd als gebruikerslogo opslaan.

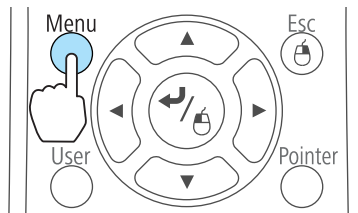


Als het gebruikerslogo eenmaal is opgeslagen, kunt u het standaardlogo niet meer terugzetten.

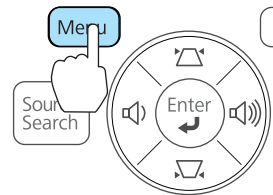
- 1 Projecteer het beeld dat u als gebruikerslogo wilt gebruiken en druk vervolgens op de [Menu]-knop.

☞ "Het Configuratiemenu gebruiken" [pag.59](#)

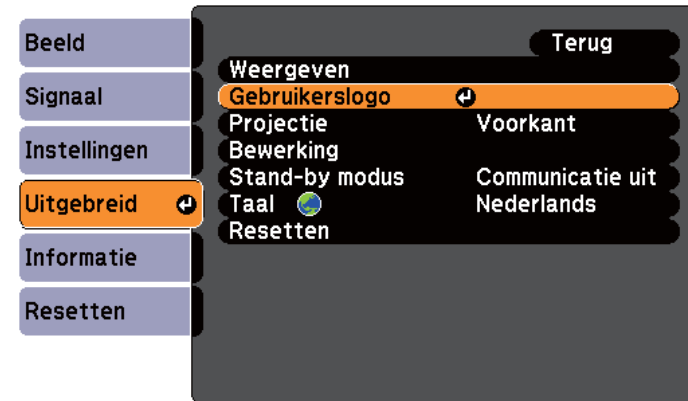
Op de afstandsbediening



Op het bedieningspaneel



- 2 Selecteer **Gebruikerslogo** onder **Uitgebreid**.



[Esc]:Terug [◀]:Selecteren [▶]:Invrn. [Menu]:Afsl.



- Als **Gebr. logo beveil.** onder **Wachtwoordbeveiliging** is ingesteld op **Aan**, wordt er een melding weergegeven en kan het gebruikerslogo niet worden gewijzigd. U kunt wijzigingen doorvoeren nadat u **Gebr. logo beveil.** op **Uit** hebt gezet.
☞ "Gebruikers beheren (Wachtwoordbeveiliging)" [pag.53](#)
- Als **Gebruikerslogo** wordt geselecteerd terwijl Keystone, E-Zoom, Hoogte-breedte of Zoom aanpassen worden gebruikt, wordt de op dat moment uitgevoerde functie even geannuleerd.

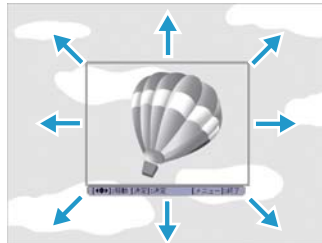
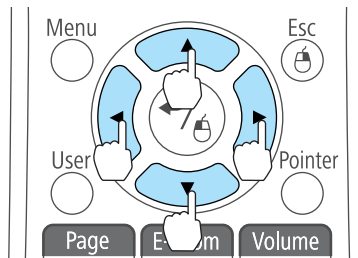
- 3 Als de melding "Dit beeld kiezen als gebruikerslogo?" wordt weergegeven, selecteer dan **Ja**.



Als u op de [↩]-knop op de afstandsbediening of het bedieningspaneel drukt, is het mogelijk dat de schermgrootte wijzigt overeenkomstig de resolutie van het beeldsignaal.

- 4** Verplaats het kader om het deel van het beeld dat u als gebruikerslogo wilt gebruiken, te selecteren.
- U kunt dezelfde handelingen uitvoeren vanaf het bedieningspaneel van de projector.

Afstandsbediening



U kunt een beeld opslaan met een afmeting van 400x300 beeldpunten.

- 5** Als u op de [↩]-knop drukt en het bericht "Dit beeld kiezen?" wordt weergegeven, selecteert u **Ja**.
- 6** Selecteer de zoomfactor in het instellingsvenster voor zoom.



- 7** Als de melding "Dit beeld opslaan als gebruikerslogo?" wordt weergegeven, selecteert u **Ja**.

Het beeld wordt opgeslagen. Nadat het beeld is opgeslagen, wordt de melding "Voltooid." weergegeven.



- Als een gebruikerslogo wordt opgeslagen, wordt het vorige gebruikerslogo gewist.
- Opslaan neemt enige tijd in beslag. Gebruik de projector of andere aangesloten apparatuur niet terwijl het beeld wordt opgeslagen, omdat er anders storingen kunnen optreden.

De projector beschikt over de volgende geavanceerde beveiligingsfuncties.

- **Wachtwoordbeveiliging**
U kunt het aantal gebruikers van de projector beperken.
- **Toetsvergrendeling**
U kunt voorkomen dat personen zonder toestemming de instellingen op de projector wijzigen.
☛ "Bediening beperken (Toetsvergrendeling)" [pag.55](#)
- **Antidiefstalvergrendeling**
De projector is uitgerust met de volgende antidiefstalbeveiliging.
☛ "Antidiefstalvergrendeling" [pag.56](#)

Gebruikers beheren (Wachtwoordbeveiliging)

Als Wachtwoordbeveiliging is ingeschakeld kunnen personen die het wachtwoord niet kennen de projector niet gebruiken voor het projecteren van beelden, zelfs niet als de projector is ingeschakeld. Bovendien kan het gebruikerslogo dat wordt weergegeven als u de projector inschakelt, niet worden gewijzigd. Dit heeft een antidiefstalfunctie omdat de projector ook na diefstal niet kan worden gebruikt. Bij aanschaf van de projector is de wachtwoordbeveiliging niet ingeschakeld.

Manieren van Wachtwoordbeveiliging

Er zijn twee manieren om wachtwoordbeveiliging in te stellen, afhankelijk van hoe de projector wordt gebruikt.

• Inschakelbeveiliging

Als **Inschakelbeveiliging Aan** is, dient u een vooraf ingesteld wachtwoord in te voeren nadat de projector is aangesloten en aangezet (dit geldt tevens voor Dir. Inschakelen). Als het verkeerde wachtwoord wordt ingevoerd, zal de projectie niet starten.

• Gebr. logo beveil.

Iemand die het gebruikerslogo wil wijzigen dat door de eigenaar van de projector is vastgelegd, zal merken dat dit niet gaat. Als **Gebr. logo beveil.** is ingeschakeld (**Aan**), zijn de volgende instellingswijzigingen voor het Gebruikerslogo niet toegankelijk.

- Een gebruikerslogo opnemen
- Instellingen voor **Achtergrond weerg.**, **Opstartscherm** en **A/V dempen** onder **Weergeven**
☛ **Uitgebreid - Weergeven** [pag.65](#)

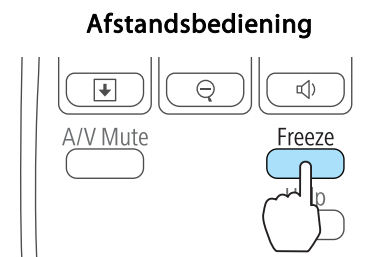
Wachtwoordbeveiliging instellen

Gebruik de volgende procedure om de wachtwoordbeveiliging in te stellen.

1

Houd tijdens het projecteren de [Freeze]-knop ongeveer vijf seconden ingedrukt.

Het instellingenmenu voor Wachtwoordbeveiliging wordt weergegeven.



Als Wachtwoordbeveiliging al is ingeschakeld, moet u het wachtwoord invoeren.

Als het ingevoerde wachtwoord juist is, wordt het instellingenmenu voor Wachtwoordbeveiliging weergegeven.

☛ "Wachtwoord invoeren" [pag.54](#)

- 2** Selecteer het type wachtwoordbeveiliging dat u wilt instellen en druk op de [**↵**]-knop.

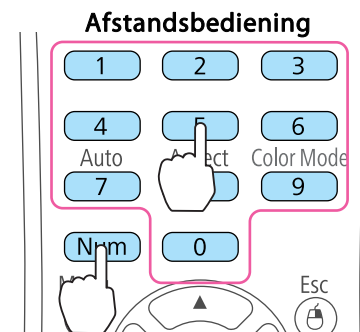


- 3** Selecteer **Aan** en druk op de [**↵**]-knop.

Als u op de [Esc]-knop drukt, wordt het in stap 2 getoonde scherm opnieuw weergegeven.

- 4** Het wachtwoord instellen

- (1) Selecteer **Wachtwoord** en druk op de [**↵**]-knop.
- (2) Het bericht "Wachtwoord wijzigen?" wordt weergegeven. Selecteer **Ja** en druk op de [**↵**]-knop. Het standaardwachtwoord is "0000". Wijzig dit in het door u gekozen wachtwoord. Als u **Nee** selecteert, wordt het in stap 2 getoonde scherm opnieuw weergegeven.
- (3) Houd de [Num]-knop ingedrukt en voer met de numerieke knoppen een getal van vier cijfers in. Het ingevoerde nummer wordt weergegeven als "* * *". Als u het vierde cijfer invoert, wordt het bevestigingsscherm weergegeven.

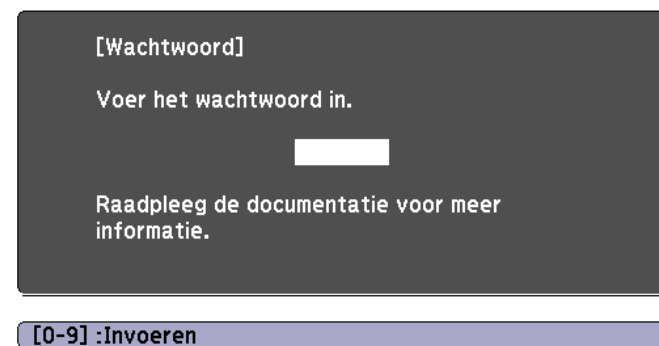


- (4) Voer het wachtwoord opnieuw in.
De melding "Het nieuwe wachtwoord is opgeslagen." wordt weergegeven.
Als u een onjuist wachtwoord invoert, verschijnt er een melding dat u het wachtwoord opnieuw moet invoeren.

Wachtwoord invoeren



Als het wachtwoordinvoerscherm wordt weergegeven, voert u met de afstandsbediening het wachtwoord in.

Houd de [Num]-knop ingedrukt en voer met de numerieke knoppen het wachtwoord in.



Zodra het correcte wachtwoord is ingevoerd, wordt de wachtwoordbeveiliging tijdelijk opgeheven.

Let op

- Als u drie keer achter elkaar een onjuist wachtwoord invoert, wordt de melding "De projector wordt vergrendeld." ongeveer vijf minuten lang weergegeven, waarna de projector in stand-by modus gaat. Als dit gebeurt, haal dan de voedingskabel van de projector uit het stopcontact, steek de kabel er vervolgens weer in en schakel de projector weer in. De projector geeft het wachtwoordinvoerscherm opnieuw weer zodat u het juiste wachtwoord kunt invoeren.
- Als u het wachtwoord bent vergeten, schrijf dan het nummer dat achter "**Code opvragen:** xxxxx" op het scherm verschijnt op en neem contact op met het dichtstbijzijnde adres in de Adressenlijst Epson Projector.
 [Adressenlijst Epson Projector](#)
- Als u bovenstaande handeling blijft herhalen en het onjuiste wachtwoord dertig keer achter elkaar invoert, dan wordt de volgende melding weergegeven en zal de projector geen wachtwoorden meer accepteren. "De projector wordt vergrendeld. Neem contact op met Epson - zie de documentatie."
 [Adressenlijst Epson Projector](#)


Bediening beperken (Toetsvergrendeling)

Ga als volgt te werk om de knoppen op het bedieningspaneel te blokkeren.

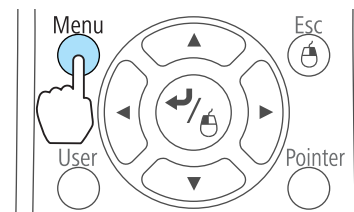
- Volledig vergrendelen
 Alle knoppen op het bedieningspaneel zijn geblokkeerd. U kunt de projector via het bedieningspaneel niet meer bedienen, inclusief in- en uitschakelen.
- Toetsvergrend.
 Alle knoppen op het bedieningspaneel, behalve de [⏻]-knop, zijn vergrendeld.

Dit is nuttig op evenementen of shows waar u alle knoppen wilt deactiveren tijdens projectie, of op scholen waar u de knopbediening wilt beperken. De projector kan nog steeds bediend worden met de afstandsbediening.

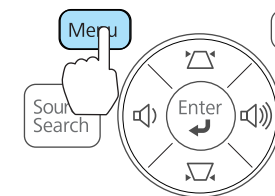
- 1 Druk tijdens de projectie op de knop [Menu].

 "Het Configuratiemenu gebruiken" [pag.59](#)

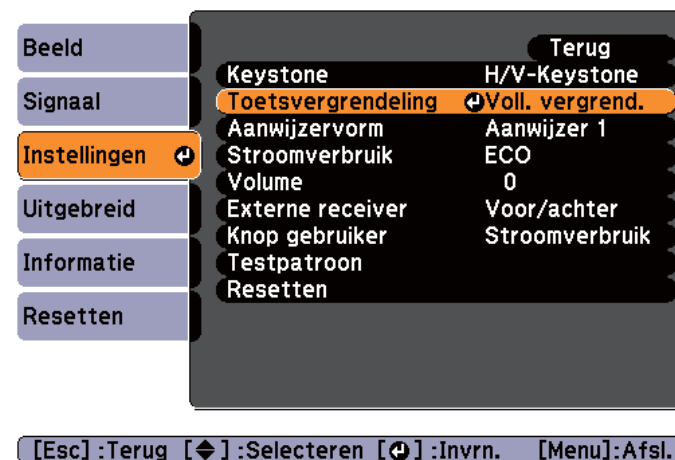
Op de afstandsbediening



Op het bedieningspaneel



- 2 Selecteer **Toetsvergrendeling** onder **Instellingen**.



- 3 Selecteer **Voll. vergrend.** of **Toetsvergrend.** volgens uw doel.




[Esc]:Terug [↵]:Selecteren [⏏]:Inst. [Menu]:Afsl.

4 Selecteer **Ja** als het bevestigingsbericht wordt weergegeven.

De knoppen op het bedieningspaneel worden geblokkeerd volgens de door u gekozen instellingen.




Er zijn twee manieren om de blokkering van het bedieningspaneel op te heffen.

- Selecteer **Uit** onder **Toetsvergrendeling**.
 **Instellingen - Toetsvergrendeling** pag.64
- Houd de [↵]-knop op het bedieningspaneel ongeveer zeven seconden ingedrukt. Vervolgens verschijnt er een melding en wordt de blokkering opgeheven.

Antidiefstalvergrendeling

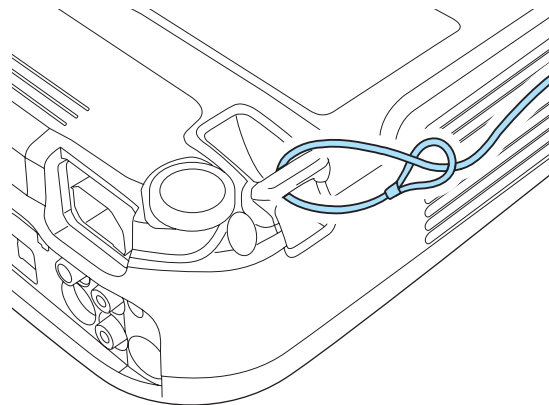
De projector is uitgerust met de volgende soorten antidiefstalbeveiliging.

- **Beveiligingssleuf**
 De beveiligingssleuf is compatibel met het door Kensington geproduceerde Microsaver Security System.
 U vindt meer informatie over het Microsaver Security System op:
 <http://www.kensington.com/>
- **Installatiepunt van beveiligingskabel**
 Een in de handel verkrijgbaar draadslot ter voorkoming van diefstal kan door het installatiepunt worden geleid om de projector aan een bureau of pilaar te bevestigen.

Het draadslot installeren

Leid een draadslot ter voorkoming van diefstal door het installatiepunt.



Raadpleeg de documentatie die is meegeleverd met het draadslot voor instructies bij het vastzetten.



ESC/VP21-opdrachten

Met ESC/VP21 kunt u de projector vanaf een extern apparaat bedienen.

Voordat u begint

- 1** Installeer het USB-stuurprogramma EPSON USB-COM Driver op uw computer. Voor meer informatie over het stuurprogramma EPSON USB-COM neemt u contact op met uw plaatselijke dealer of met het dichtstbijzijnde adres in de Adressenlijst Epson Projector.
 [Adressenlijst Epson Projector](#)
- 2** Stel **USB Type B** in op **Link 21L** in het menu Uitgebreid.
 **Uitgebreid - USB Type B** [pag.65](#)
- 3** Sluit met een USB-kabel de USB-uitgang van de computer aan op de USB (Type B) ingang van de projector.
 Begin vanaf stap 2 uit de tweede keer.

Lijst met Opdrachten

Als het commando power ON naar de projector wordt gestuurd, schakelt de projector in en gaat hij over in opwarmmodus. Als de projector is ingeschakeld, wordt een dubbele punt ":" (3Ah) teruggestuurd.

Als een commando wordt ingevoerd, voert de projector het commando uit en stuurt een ":" terug. Vervolgens accepteert hij het volgende commando.

Als het commando dat wordt verwerkt op een abnormale manier wordt afgebroken, wordt er een foutmelding doorgegeven en wordt ":" teruggestuurd.

Hieronder ziet u de belangrijkste inhoud.

Onderdeel			Commando
Power ON/OFF	Aan		PWR ON
	Uit		PWR OFF
Signaalselectie	Computer	Auto	SOURCE 1F
		RGB	SOURCE 11
		Component	SOURCE 14
	HDMI		SOURCE 30
	Video		SOURCE 41
	S-video		SOURCE 42
	USB Display		SOURCE 51
	USB		SOURCE 52
A/V dempen Aan/Uit	Aan		MUTE ON
	Uit		MUTE OFF

Voeg een harde-returncode (CR) (0Dh) in aan het eind van elk commando en verzend de code.

Neem contact op met uw plaatselijke leverancier of het dichtstbijzijnde adres in de Adressenlijst Epson Projector voor meer informatie.

 [Adressenlijst Epson Projector](#)

Communicatieprotocol

- Standaardinstelling voor baudrate: 9600 bps
- Gegevenslengte: 8 bits
- Pariteit: Geen
- Stopbit: 1 bit
- Flowbesturing: Geen



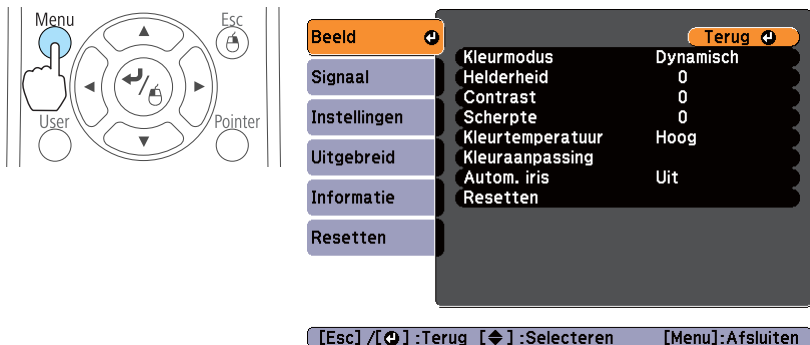
Configuratiemenu

In dit hoofdstuk wordt ingegaan op het gebruik van het Configuratiemenu en de daarin opgenomen functies.

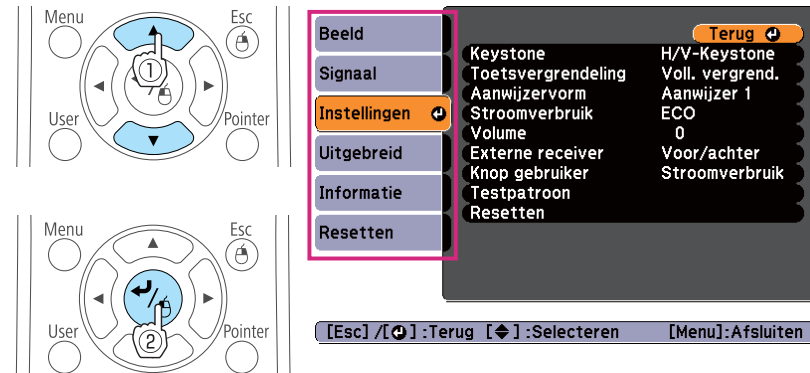
In dit gedeelte wordt ingegaan op het gebruik van het Configuratiemenu.

Hoewel de stappen worden uitgelegd aan de hand van de afstandsbediening, kunt u dezelfde handelingen ook via het bedieningspaneel uitvoeren. In de help bij het menu vindt u uitleg bij de beschikbare knoppen.

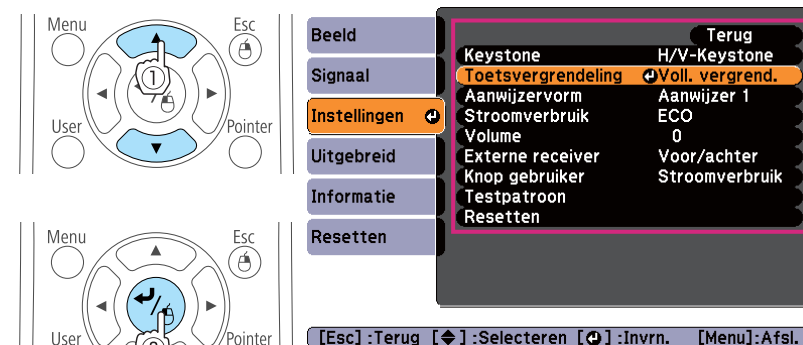
1 Open het configuratiemenu.



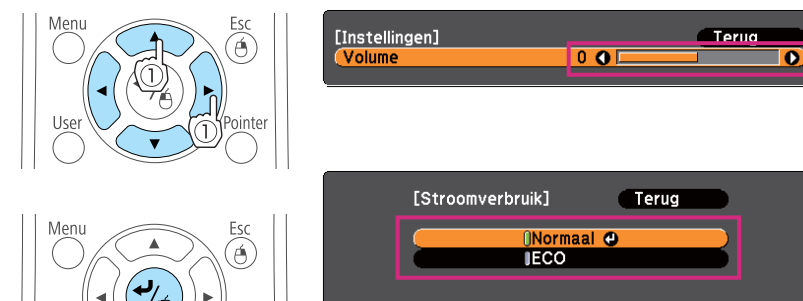
2 Selecteer een item uit een hoofdmenu.



3 Selecteer een item uit een submenu.





4 Wijzig de instellingen.







5 Druk op de [Menu]-knop om af te sluiten.

Tabel van het Configuratiemenu

De instelbare items hangen af van het gebruikte model en het beeldsignaal en de beeldbron die wordt geprojecteerd.

Naam hoofdmenu	Naam submenu	Items of instellingswaarden
Menu Beeld  pag.61	Kleurmodus	Dynamisch, Woonkamer, Theater, Spel
	Helderheid	-24 tot 24
	Contrast	-24 tot 24
	Kleurverzadiging	-32 tot 32
	Tint	-32 tot 32
	Scherpte	-5 tot 5
	kleurtemperatuur	Hoog, Middel en Laag
	Kleuraanpassing	Rood: -16 tot 16 Groen: -16 tot 16 Blauw: -16 tot 16
Menu Signaal  pag.62	Autom. iris	Aan en Uit
	Autom. configuratie	Aan en Uit
	Resolutie	Automatisch, Breed en Normaal
	Tracking	-
	Sync.	0 tot 31
	Positie	Omhoog, Omlaag, Links en Rechts
	Progressief	Aan, Uit, Video en Film/Auto
	Ruisvermindering	Uit, NR1 en NR2
	Videobereik HDMI	Automatisch, Normaal en Uitgebreid
	Ingangssignaal	Automatisch, RGB en Component


Naam hoofdmenu	Naam submenu	Items of instellingswaarden
	Videosignaal	Automatisch, NTSC, NTSC4.43, PAL, M-PAL, N-PAL, PAL60 en SECAM
	Hoogte-breedte	Normaal, Automatisch, 4:3, 16:9, Volledig, Zoom en Bronformaat
	Overscannen	Automatisch, Uit, 4% en 8%
Menu Instellingen  pag.64	Keystone	H/V-Keystone en Quick Corner
	Zoom	-
	Toetsvergrendeling	Voll. vergrend., Toetsvergrend. en Uit
	Aanwijzervorm	Aanwijzer 1, 2 en 3
	Stroomverbruik	Normaal en ECO
	Volume	0 tot 10
	Externe receiver	Voor/achter, Voorkant, Achterkant en Uit
	Knop gebruiker	Helderheidsaanp., Informatie, Progressief, Testpatroon, Resolutie
Menu Uitgebreid  pag.65	Testpatroon	-
	Weergeven	Bericht, Achtergrond weerg., Opstartscherm en A/V dempen
	Gebruikerslogo	-
	Projectie	Voorkant, Voor/bovenkant, Achterkant en Achter/boven
	Bewerking	Dir. inschakelen, Sluimerstand, Tijd sluimerstand, Timerafdekking lens en Hoogtemodus
	Stand-by modus	Communicatie aan en Communicatie uit

Naam hoofdmenu	Naam submenu	Items of instellingswaarden
	USB Type B	USB Display en Link 21L
	Taal	15 of 35 talen*1
Menu Informatie  pag.66	Lampuren	-
	Bron	-
	Ingangssignaal	-
	Resolutie	-
	Videosignaal	-
	Vernieuwingssnelh.	-
	Sync. info	-
	Status	-
	Serienummer	-
Menu Resetten  pag.67	Alle standaardw.	-
	Lampuren terugzetten	-


*1 Het aantal ondersteunde talen is afhankelijk van de regio waar de projector wordt gebruikt.

Menu Beeld

De instelbare items hangen af van het beeldsignaal en de beeldbron die wordt geprojecteerd. De instellingsgegevens worden voor elk beeldsignaal opgeslagen.

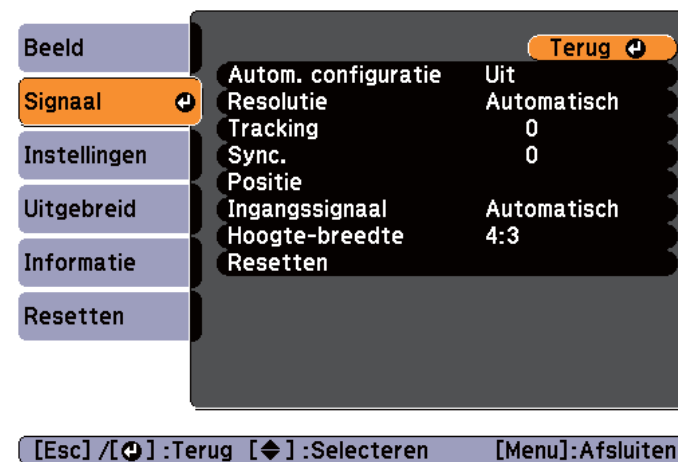
 "Automatisch binnenkomende signalen detecteren en het geprojecteerde beeld wijzigen (Bron zoeken)" [pag.26](#)



Submenu	Functie
Kleurmodus	Stel hier de beeldkwaliteit in die bij uw omgeving past.  "De projectiekwaliteit selecteren (Kleurmodus selecteren)" pag.36
Helderheid	Stel hier de helderheid van het beeld in.
Contrast	Stel hier het verschil in tussen licht en donker in het beeld.
Kleurverzadiging	Stel hier de kleurverzadiging voor het beeld in.
Tint	(U kunt deze alleen aanpassen als een componentvideosignaal wordt ingevoerd. In geval van een composiet- of S-videosignaal is aanpassing alleen mogelijk bij een NTSC-signaal.) Stel hier de kleurschakering in.
Scherpte	Stel hier de scherpte van het beeld in.
Kleurtemperatuur	U stelt hier de algehele kleurschakering voor het beeld in. U kunt deze instellen in drie stappen van Hoog , Middel tot Laag . Hoog geeft het beeld een blauwe tint; Laag geeft het een rode tint.

Submenu	Functie
Kleuraanpassing	U kunt de kleurintensiteit afzonderlijk instellen voor Rood , Groen en Blauw .
Autom. iris	(Dit item kunt u niet selecteren als Kleurmodus is ingesteld op Woonkamer .) Stel in op Aan als u de iris wilt aanpassen voor een optimale belichting van de geprojecteerde beelden. De instelling wordt opgeslagen voor elke kleurmodus. ☛ "Automatische iris instellen" pag.37
Resetten	Hier kunt u alle correctiewaarden die u hebt ingesteld in het menu Beeld herstellen naar hun standaardwaarden. U vindt meer informatie over het herstellen van de standaardwaarden voor de menu-items in: ☛ "Menu Resetten" pag.67

☛ "Automatisch binnenkomende signalen detecteren en het geprojecteerde beeld wijzigen (Bron zoeken)" [pag.26](#)



Menu Signaal

De instelbare items hangen af van het beeldsignaal en de beeldbron die wordt geprojecteerd. De instellingsgegevens worden voor elk beeldsignaal opgeslagen.

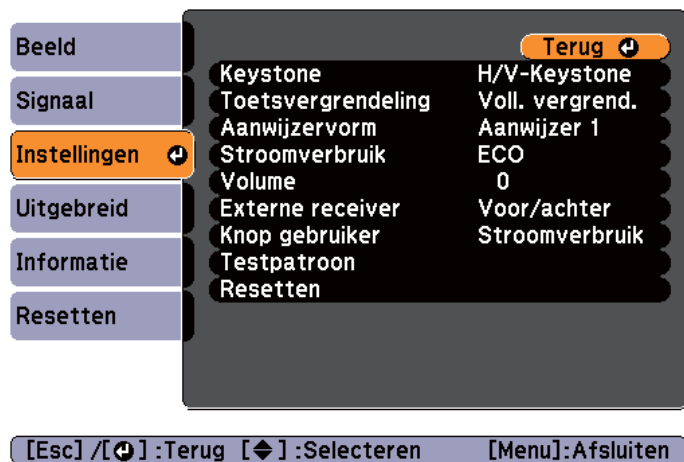
U kunt geen instellingen opgeven in het menu Signaal wanneer de bron USB Display of USB is.

Submenu	Functie
Autom. configuratie	Stel dit in op Aan om Tracking, Sync. en Positie automatisch aan de optimale status aan te passen als het ontvangen signaal verandert.
Resolutie	Stel dit in op Automatisch om automatisch de resolutie van het ontvangen signaal te bepalen. Als het beeld in de stand Automatisch niet goed wordt geprojecteerd (er ontbreekt bijvoorbeeld een deel van het beeld), gebruik dan Breed voor breedbeeld of Normaal voor schermen met een verhouding van 4:3 of 5:4 naargelang van de aangesloten computer.
Tracking	Hier kunt u het computerbeeld aanpassen als er verticale strepen in het beeld verschijnen.
Sync.	Hier kunt u het computerbeeld aanpassen als het beeld flinkt of wazig is, of als er interferentie optreedt.
Positie	Hier kunt u de positie van het venster naar boven, naar beneden, naar links en naar rechts bijstellen als een deel van het beeld niet wordt geprojecteerd.




Submenu	Functie
Progressief	<p>(Deze instelling kan alleen worden aangepast als een component-video of RGB-video met een geïnterlineerd signaal (480i/576i/1080i) wordt ontvangen. Dit kan niet worden ingesteld wanneer een digitaal RGB-signaal wordt ontvangen.)</p> <p><u>Geïnterlineerd</u> (i) signaal wordt omgezet naar <u>Progressief</u> (p). (IP-conversie)</p> <p>Uit: Ideaal voor beelden met veel beweging.</p> <p>Video: Ideaal voor gewone videobeelden.</p> <p>Film/Auto: Dit is ideaal voor films, computerbeelden en animatie.</p>
Ruisvermindering	<p>(Dit kan niet worden ingesteld wanneer een digitaal RGB-signaal wordt ontvangen, of wanneer een geïnterlineerd signaal wordt weergegeven met Progressief ingesteld op Uit. Dit kan ook niet worden ingesteld wanneer Kleurmodus is ingesteld op Spel.)</p> <p>Hiermee worden beelden met ruis 'opgeschoond'. Er zijn twee modi. Selecteer uw favoriete instelling. Het wordt aanbevolen deze optie in te stellen op Uit bij het bekijken van beeldbronnen met weinig ruis, zoals dvd's.</p>
Videobereik HDMI	<p>Wanneer op de HDMI-ingang van de projector een dvd-speler is aangesloten, wordt het videobereik van de projector ingesteld op basis van het videobereik van dat apparaat.</p>
Ingangssignaal	<p>U kunt ingangssignaal van Computer-ingangspoort kiezen.</p> <p>Als hier Automatisch is geselecteerd, wordt het ingangssignaal automatisch volgens het aangesloten apparaat ingesteld.</p> <p>Als de kleuren niet juist worden weergegeven bij de instelling Automatisch, selecteer dan het signaal van het aangesloten apparaat.</p>
Videosignaal	<p>U kunt het ingangssignaal van de Video-ingangspoort kiezen.</p> <p>Als hier Automatisch is geselecteerd, worden videosignalen automatisch herkend. Als de instelling Automatisch leidt tot problemen zoals interferentie of het ontbreken van beeld, selecteer dan het geschikte signaal voor het aangesloten apparaat.</p>

Submenu	Functie
Hoogte-breedte	<p>U kunt hier de <u>Hoogte-breedteverh.</u> voor geprojecteerde beelden instellen.</p> <p>"De hoogte-breedteverhouding van het geprojecteerde beeld wijzigen " pag.38</p>
Overscannen	<p>Wijzigt de beeldverhouding (het bereik van het geprojecteerde beeld). U kunt bijsnijden instellen op Uit, 4% of 8%. Voor een HDMI-bron is Automatisch beschikbaar. Als Automatisch is geselecteerd, verandert dat automatisch in Uit of 8% naargelang van het ontvangen signaal.</p>
Resetten	<p>U kunt hier alle functies die u in het menu Signaal hebt ingesteld herstellen naar hun standaardwaarden, behalve Ingangssignaal.</p> <p>U vindt meer informatie over het herstellen van de standaardwaarden voor de menu-items in:</p> <p>"Menu Resetten" pag.67</p>

Menu Instellingen

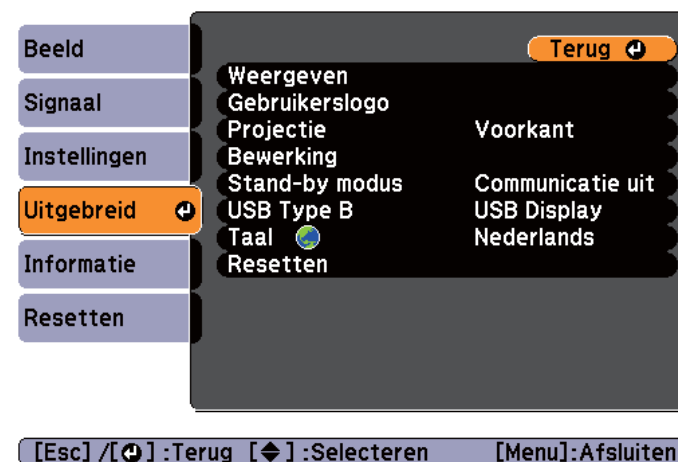


Submenu	Functie
Keystone	<p>U kunt keystonevertekening corrigeren.</p> <ul style="list-style-type: none"> Als H/V-Keystone is geselecteerd: Pas V-Keystone en H-Keystone aan om horizontale en verticale keystonevervorming te corrigeren. U kunt ook Auto V-Keystone en H-Keystone-regelaar op Aan of Uit zetten. Als Quick Corner is geselecteerd: Selecteer en corrigeer de vier hoeken van het geprojecteerde beeld. ☛ "Quick Corner" pag.33
Toetsvergrendeling	<p>U kunt dit gebruiken om het gebruik van het bedieningspaneel van de projector te beperken.</p> <p>☛ "Bediening beperken (Toetsvergrendeling)" pag.55</p>

Submenu	Functie
Aanwijzervorm	<p>U kunt hier de vorm van de aanwijzer selecteren.</p> <p>Aanwijzer 1: </p> <p>Aanwijzer 2: </p> <p>Aanwijzer 3: </p> <p>☛ "Aanwijzerfunctie (Aanwijzer)" pag.47</p>
Stroomverbruik	<p>U kunt hier de helderheid van de projectorlamp op een of twee manieren regelen.</p> <p>Selecteer ECO als de geprojecteerde beelden te helder zijn zoals bijvoorbeeld wanneer de geprojecteerde beelden in een donkere kamer of op een klein scherm worden geprojecteerd. Als ECO wordt geselecteerd, worden het energieverbruik en de bedrijfsduur van de projectorlamp als volgt gewijzigd, terwijl ook de ventilatorruis afneemt.</p> <p>Elektriciteitsverbruik: een vermindering van ongeveer 17,5%; levensduur projectorlamp: ongeveer 1.25 zo lang</p> <p>Als u de projector op grote hoogte of onder hoge temperatuur gebruikt, wordt de instelling ECO wellicht automatisch gebruikt. In dat geval wordt Stroomverbruik uitgeschakeld en kunt u deze instelling niet aanpassen.</p>
Volume	<p>U kunt hier het volume aanpassen. De instelwaarden worden voor elke bron opgeslagen.</p>
Externe receiver	<p>U kunt de ontvangst van het werkingssignaal van de afstandsbediening begrenzen.</p> <p>Als deze is ingesteld op Uit, kunt u de afstandsbediening niet gebruiken. Als u de afstandsbediening toch wilt gebruiken, houdt u op de afstandsbediening de [Menu]-knop ten minste 15 seconden ingedrukt om de instelling terug te zetten naar de standaardwaarde.</p>

Submenu	Functie
Knop gebruiker	<p>U kunt in het configuratiemenu een item selecteren en toewijzen met de [User]-knop op de afstandsbediening. Wanneer u op de knop [User] drukt, wordt de geselecteerde menuoptie of het geselecteerde aanpassingsscherm weergegeven, zodat u snel instellingen/aanpassingen kunt opgeven. U kunt een van de volgende items toewijzen aan de knop [User].</p> <p>Helderheidsaangep., Informatie, Progressief, Testpatroon, Resolutie</p>
Testpatroon	<p>Als de projector wordt ingesteld, verschijnt een testpatroon zodat u de projectie kunt bijstellen zonder andere apparatuur aan te sluiten. Terwijl het testpatroon wordt weergegeven, kunnen zoom, scherpstelling en keystone worden aangepast en gecorrigeerd. Druk op [Esc] op de afstandsbediening of het bedieningspaneel om het testpatroon te annuleren.</p> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin-top: 10px;"> <p>Let op</p> <p>Als een patroon voor een lange tijd werd weergegeven kan een restbeeld zichtbaar zijn in de geprojecteerde beelden.</p> </div>
Resetten	<p>U kunt hier alle functies die u in het menu Instellingen hebt ingesteld herstellen naar hun standaardwaarden, behalve Knop gebruiker.</p> <p>U vindt meer informatie over het herstellen van de standaardwaarden voor de menu-items in:</p> <p>☛ "Menu Resetten" pag.67</p>

Menu Uitgebreid



Submenu	Functie
Weergeven	<p>Hier kunt u instellingen vastleggen voor het venster van de projector.</p> <p>Bericht: Indien ingesteld op Uit, worden de volgende items niet weergegeven.</p> <p>Itemnamen wanneer de Bron, Kleurmodus of Hoogte-breedteverh. wordt gewijzigd, berichten indien geen signaal wordt ontvangen, en waarschuwingen zoals Waarsch.: hoge temp.</p> <p>Achtergrond weerg.*1: U kunt hier de schermstatus instellen op Zwart, Blauw of Logo als er geen signaal wordt ontvangen.</p> <p>Opstartscherm*1: Stel in op Aan om het Gebruikerslogo weer te geven bij de start van de projectie.</p> <p>A/V dempen*1: Tijdens [A/V Mute] (dempen) kunt u het scherm dat uw wilt weergeven instellen op Zwart, Blauw of Logo.</p>

Submenu	Functie
Gebruikerslogo*1	U kunt het Gebruikerslogo wijzigen dat als achtergrond wordt weergegeven bij Achtergrond weerg., A/V dempen enz. ☛ "Een gebruikerslogo opslaan" pag.51
Projectie	Selecteer een van de volgende projectiemethoden afhankelijk van hoe de projector is geïnstalleerd. Voorkant, Voor/bovenkant, Achterkant, Achter/boven U kunt de instelling als volgt wijzigen door de knop [A/V Mute] op de afstandsbediening ongeveer vijf seconden ingedrukt te houden. Voorkant ↔ Voor/bovenkant Achterkant ↔ Achter/boven ☛ "Installatiemethoden" pag.17
Bewerking	Dir. Inschakelen: Als u dit instelt op Aan wordt de projector ingeschakeld wanneer u de stekker insteekt. Als de voedingskabel is aangesloten, moet u er rekening mee houden dat de projector automatisch opnieuw wordt ingeschakeld nadat bijvoorbeeld een stroomstoring is verholpen. Sluimerstand: Wanneer deze functie op Aan staat, wordt het projecteren automatisch gestopt als er geen signaal meer binnenkomt en het apparaat verder ook niet wordt gebruikt. Tijd sluimerstand: Wanneer Sluimerstand is ingesteld op Aan , kunt u instellen na hoeveel tijd de projector wordt uitgeschakeld binnen een bereik van 1 tot 30 minuten. Timerafdekking lens: Als deze optie is ingesteld op Aan , wordt de projector 30 minuten na het sluiten van de AV Mute-schuifklep automatisch uitgeschakeld. De standaardinstelling is Aan . Hoogtemodus: Schakel deze optie in (Aan) als u de projector op een hoogte van meer dan 1500 meter gebruikt.

Submenu	Functie
Stand-bymodus	Als deze functie is ingesteld op Communicatie aan , kunt u ook als de projector in stand-by staat deze via een computer controleren en bedienen. ☛ "Controle en bediening" pag.57
USB Type B	USB Display: Hiermee schakelt u het USB Display in. ☛ "Projecteren met USB Display" pag.27 Link 21L: Hiermee schakelt u de ESC/VP21-opdrachten in. ☛ "ESC/VP21-opdrachten" pag.57
Taal	U kunt hier de taal voor meldingen en menu's instellen.
Resetten	U kunt hier Weergeven *1 en Bewerking *2 in het menu Uitgebreid herstellen naar hun standaardwaarden. U vindt meer informatie over het herstellen van de standaardwaarden voor de menu-items in: ☛ "Menu Resetten" pag.67

*1 Als **Gebr. logo beveil.** is ingesteld op **Aan** in **Wachtwoordbeveiliging**, kunnen de instellingen voor het gebruikerslogo niet worden gewijzigd. U kunt wijzigingen doorvoeren nadat u **Gebr. logo beveil.** op **Uit** hebt gezet.

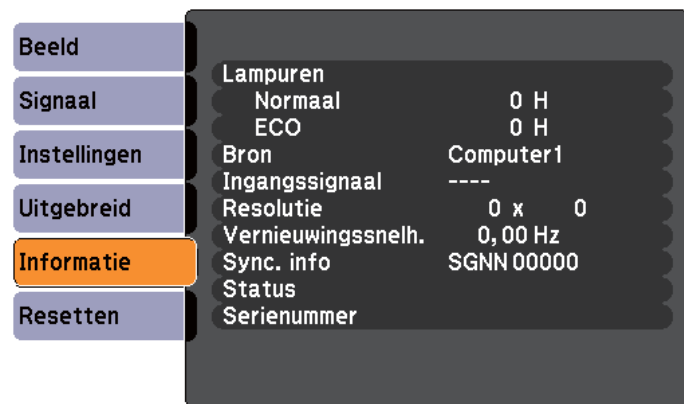
☛ "Gebruikers beheren (Wachtwoordbeveiliging)" [pag.53](#)

*2 Dit geldt niet voor de Hoogtemodus.

Menu Informatie (alleen weergave)

Hier kunt u de status van de beeldsignalen die worden geprojecteerd en de status van de projector controleren. Welke items kunnen worden weergegeven is afhankelijk van de bron die wordt geprojecteerd. Afhankelijk van het gebruikte model, worden sommige invoerbronnen niet ondersteund.

☛ "Automatisch binnenkomende signalen detecteren en het geprojecteerde beeld wijzigen (Bron zoeken)" [pag.26](#)



[◀] :Selecteren

[Menu]:Afsluiten

Submenu	Functie
Lampuren	U kunt de totale brandduur van de lamp weergeven*. Als de lamp aan vervanging toe is, worden de tekens geel weergegeven.
Bron	Hier kunt u de bronnaam weergeven van het apparaat vanaf waar momenteel wordt geprojecteerd.
Ingangssignaal	Hier kunt u de inhoud weergeven van Ingangssignaal zoals die in het menu Signaal is ingesteld afhankelijk van de bron.
Resolutie	U kunt de Resolutie weergeven.
Vernieuwings-snelh.	Hier kunt u de <u>verversingssnelheid</u> weergeven.
Sync. info	Hier kunt u de informatie over het beeldsignaal weergeven. Deze informatie kan van belang zijn als u technische ondersteuning nodig hebt.
Videosignaal	Hier kunt u de instellingen weergeven van Videosignaal zoals die in het menu Signaal zijn ingevoerd.

Submenu	Functie
Status	Dit betreft informatie over fouten die zich hebben voorgedaan met de projector. Deze informatie kan van belang zijn als u technische ondersteuning nodig hebt.
Serienummer	Hiermee wordt het serienummer van de projector weergegeven.

* De totale gebruikstijd van de projectorlamp wordt voor de eerste 10 uur weergegeven als "0H". 10 uur en meer wordt weergegeven als "10H", "11H" enzovoort.

Menu Resetten



[Esc] / [◀] :Terug [◀] :Selecteren

[Menu]:Afsluiten

Submenu	Functie
Alle standaard-waarden	Hier kunt u alle items uit het configuratiemenu terugzetten naar hun standaardwaarden. De volgende items worden niet teruggezet naar hun standaardwaarden: Ingangssignaal , Gebruikerslogo , Lampuren , Taal , Wachtwoord en Knop gebruiker .

Submenu	Functie
Lampuren terugzetten	Wist de totale gebruiksduur van de lampen. Herstel de waarde als u de projectorlamp vervangt.



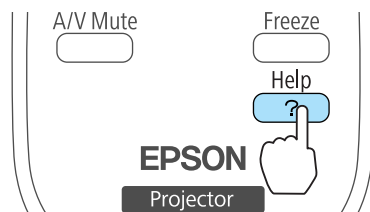
Problemen Oplossen

In dit hoofdstuk wordt uitgelegd hoe u problemen kunt opsporen en hoe u ze kunt oplossen.

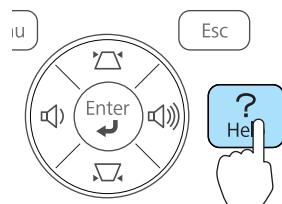
Als er een probleem optreedt met de projector, kunt u gebruikmaken van de Help-functie om het probleem op te lossen. Hiertoe drukt u op de Help-knop. U kunt een probleem oplossen door antwoord te geven op de vragen.

- 1** Druk op de [Help]-knop.
Het Help-scherm wordt weergegeven.

Op de afstandsbediening



Op het bedieningspaneel



- 2** Selecteer een menuoptie.

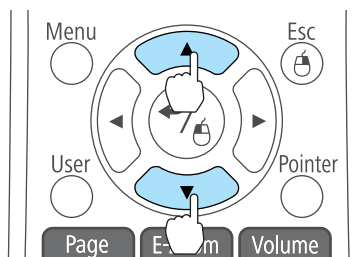
[Help]

Het beeld is klein. ➔
Het beeld wordt trapeziumvormig geprojecteerd.
De kleurtoon wijkt af.
Er is geen geluid of het geluid is te zacht.

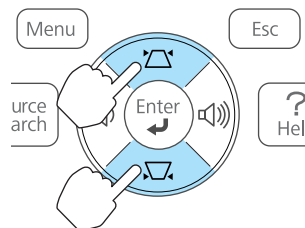
[◀▶] : Selecteren [↵] : Invoeren

[Help] : Afsluiten

Op de afstandsbediening

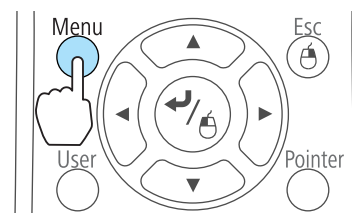


Op het bedieningspaneel

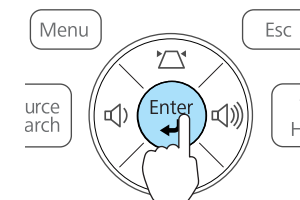


- 3** Bevestig de selectie.

Op de afstandsbediening



Op het bedieningspaneel



Vragen en oplossingen worden op het onderstaande scherm weergegeven.

Druk op de [Help]-knop om help af te sluiten.

Het beeld is klein.

- ❓ Staat de zoom op het minimum?
· Wijzig het formaat van het beeld met de zoomring.
- ❓ Staat de projector te dicht bij het scherm?
· Zet de projector verder van het scherm af.

[Esc] : Terug

[Help] : Afsluiten



Als de Help-functie geen oplossing biedt voor uw probleem, vindt u meer informatie in:

☞ "Problemen oplossen" [pag.71](#)

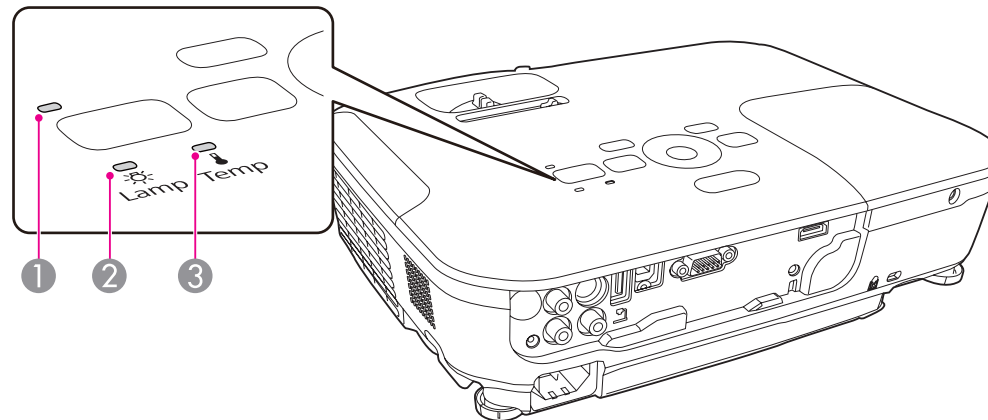
Als u een probleem hebt met de projector, controleer dan eerst de indicatielampjes op de projector en raadpleeg "De indicatielampjes aflezen" verderop in deze handleiding voor meer informatie.

Zie onderstaande als de indicatielampjes niet duidelijk maken wat het probleem is.

☛ "Als de indicatielampjes geen uitkomst bieden" [pag.75](#)





De indicatielampjes aflezen

De projector is uitgerust met drie indicatielampjes die de bedrijfsstatus van de projector aangeven.



1 Voedingsindicatielampje

Geeft de bedrijfsstatus weer.

-  Standby
Als u op de [⏻]-knop drukt en de projector is in standby-modus, dan start de projectie.
-  Voorbereiden van controle via USB-communicatie of een seriële verbinding, of bezig met afkoelen.
Alle knoppen zijn uitgeschakeld terwijl het lampje knippert.
-  Opwarmen
Het opwarmen duurt ongeveer 30 seconden. Als het opwarmen is afgerond, knippert het indicatielampje niet meer.
De knop [⏻] is uitgeschakeld tijdens het opwarmen.
-  Projecteren

2 Indicatielampje projectorlamp

Geeft de status van de projectorlamp weer.



















- ③ Temperatuurindicatielampje Geeft de interne temperatuur van de projector weer.

































Raadpleeg de tabel op de volgende pagina voor informatie over de betekenis van de indicatielampjes en hoe u de door deze lampjes aangegeven problemen kunt oplossen.

Als geen van de indicatielampjes brandt, controleer dan of de voedingskabel op de juiste manier is aangesloten en of de stroomvoorziening normaal verloopt.

Als u de voedingskabel loskoppelt, is het mogelijk dat het [⏻]-lampje nog even blijft branden. Dit duidt niet op een defect.

■ : Brandt ■■■ : Knippert □ : Uit □ : Is afhankelijk van de status van de projector

Status	Oorzaak	Oplossing of status
     	Interne fout	<p>Schakel de projector uit, haal de stekker van de voedingskabel uit het stopcontact en neem contact op met uw plaatselijke dealer of met het dichtstbijzijnde adres in de Adressenlijst Epson Projector.</p> <p>☞ Adressenlijst Epson Projector</p>
     	Fout: ventilator Sensor error	<p>Schakel de projector uit, haal de stekker van de voedingskabel uit het stopcontact en neem contact op met uw plaatselijke dealer of met het dichtstbijzijnde adres in de Adressenlijst Epson Projector.</p> <p>☞ Adressenlijst Epson Projector</p>
     	Fout: hoge temp. (oververhitting)	<p>De projectorlamp wordt automatisch uitgeschakeld en de projectie stopt. Wacht ongeveer vijf minuten. Na ongeveer vijf minuten schakelt de projector over in standby-modus. Controleer daarom de twee volgende punten.</p> <ul style="list-style-type: none"> Controleer of het luchtfilter en de luchtafvoerventilator schoon zijn en dat de projector niet tegen een muur is geplaatst. Als het luchtfilter verstopt is, reinig het dan of vervang het. <p>☞ "Reinigen van het luchtfilter" pag.85, "De luchtfilter Vervangen" pag.90</p> <p>Als de fout zich blijft voordoen nadat u de bovenstaande punten hebt gecontroleerd, schakel dan de projector uit, haal de stekker van de voedingskabel uit het stopcontact en neem contact op met uw plaatselijke dealer of met het dichtstbijzijnde adres in de Adressenlijst Epson Projector.</p> <p>☞ Adressenlijst Epson Projector</p>
		<p>Als u de projector op een hoogte van 1.500 m of hoger gebruikt, stel dan Hoogtemodus in op Aan.</p> <p>☞ "Menu Uitgebreid" pag.65</p>

Status	Oorzaak	Oplossing of status
     	Fout: lamp Lamp defect	<p>Controleer de volgende twee punten.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Haal de projectorlamp uit de projector en controleer of hij gebroken is.  "De Lamp Vervangen" pag.87 • Reinig het luchtfilter.  "Reinigen van het luchtfilter" pag.85 <p>Indien de lamp niet stuk is: Plaats de lamp terug en zet de stroom weer aan.</p> <p>Als het probleem zich blijft voordoen: Vervang de projectorlamp door een nieuwe en schakel de projector in.</p> <p>Als het probleem zich blijft voordoen: Schakel de projector uit, haal de stekker van de voedingskabel uit het stopcontact en neem contact op met uw plaatselijke dealer of met het dichtstbijzijnde adres in de Adressenlijst Epson Projector.  Adressenlijst Epson Projector</p> <p>Indien de lamp stuk is: Neem contact op met uw plaatselijke dealer of met het dichtstbijzijnde adres in de Adressenlijst Epson Projector. (Er kunnen geen beelden worden geprojecteerd zolang de lamp niet werd vervangen.)  Adressenlijst Epson Projector</p> <p>Als u de projector op een hoogte van 1.500 m of hoger gebruikt, stel dan Hoogtemodus in op Aan.  "Menu Uitgebreid" pag.65</p>
     	Fout: autom. iris Fout: voed.	<p>Schakel de projector uit, haal de stekker van de voedingskabel uit het stopcontact en neem contact op met uw plaatselijke dealer of met het dichtstbijzijnde adres in de Adressenlijst Epson Projector.  Adressenlijst Epson Projector</p>
     	Waarsch.: hoge temp.	<p>(Dit is niet abnormaal. Als de temperatuur echter opnieuw te hoog wordt, stopt de projectie automatisch.)</p> <ul style="list-style-type: none"> • Controleer of het luchtfilter en de luchtafvoerventilator schoon zijn en dat de projector niet tegen een muur is geplaatst. • Als het luchtfilter verstopt is, reinig het dan of vervang het.  "Reinigen van het luchtfilter" pag.85, "De luchtfilter Vervangen" pag.90
     	Lamp vervangen	<p>Vervang de projectorlamp door een nieuwe.  "De Lamp Vervangen" pag.87</p> <p>Als u de lamp blijft gebruiken nadat de vervangingsperiode is afgelopen, neemt de kans toe dat de lamp kan exploderen. Vervang de projectorlamp zo snel mogelijk door een nieuwe.</p>













- Zie onderstaande als de projector niet naar behoren werkt, zelfs al geven alle indicatielampjes aan dat alles normaal is.
 - ☞ "Als de indicatielampjes geen uitkomst bieden" [pag.75](#)
- Als de fout niet wordt weergegeven in deze tabel, schakel dan de projector uit, haal de stekker van de voedingskabel uit het stopcontact en neem contact op met uw plaatselijke dealer of met het dichtstbijzijnde adres in de Adressenlijst Epson Projector.
 - ☞ [Adressenlijst Epson Projector](#)

Als de indicatielampjes geen uitkomst bieden

Als een van hieronder beschreven problemen zich voordoet en de indicatielampjes geen oplossing bieden, raadpleeg dan de betreffende pagina.





Problemen met het beeld

<ul style="list-style-type: none"> • Geen beeld De projectie start niet, het projectiegebied is geheel zwart, of het projectiegebied is geheel blauw. 	 pag.76
<ul style="list-style-type: none"> • Geen bewegende beelden De door de computer doorgegeven bewegende beelden worden zwart weergegeven en er wordt niets geprojecteerd. 	 pag.77
<ul style="list-style-type: none"> • De projectie stopt automatisch 	 pag.77
<ul style="list-style-type: none"> • De melding "Niet ondersteund." wordt weergegeven. 	 pag.77
<ul style="list-style-type: none"> • De melding "Geen signaal" wordt weergegeven. 	 pag.77
<ul style="list-style-type: none"> • Vaag, vervormd of onscherp beeld 	 pag.78
<ul style="list-style-type: none"> • Interferentie of vervormd beeld 	 pag.79
<ul style="list-style-type: none"> • Afgevlakt (lang) of kort beeld of onjuiste verhoudingen Slechts een deel van het beeld wordt weergegeven, of de hoogte-breedteverhouding van het beeld is onjuist. 	 pag.79
<ul style="list-style-type: none"> • De beeldkleuren zijn niet juist Het hele beeld heeft een paarsachtige of groenachtige kleur, de beelden zijn zwart-wit, of de kleuren zijn mat. 	 pag.80
<ul style="list-style-type: none"> • Donker beeld 	 pag.81

Problemen bij het starten van de projectie

<ul style="list-style-type: none"> • De projector gaat niet aan 	 pag.81
---	--

Overige problemen

<ul style="list-style-type: none"> • Geen geluid of zwak geluid 	 pag.82
<ul style="list-style-type: none"> • De afstandsbediening werkt niet 	 pag.83
<ul style="list-style-type: none"> • Ik wil de taal van meldingen en menu's wijzigen 	 pag.83
<ul style="list-style-type: none"> • Namen van afbeeldingsbestanden worden niet correct weergegeven in de diashow. 	 pag.83

Problemen met het beeld

Geen beeld

Controleer	Oplossing
Hebt u op de [⏻]-knop gedrukt?	Druk op de [⏻]-knop om de projector in te schakelen.
Zijn de indicatielampjes uitgeschakeld?	De voedingskabel is niet op de juiste manier aangesloten of er zijn problemen met de stroomvoorziening. Sluit de voedingskabel van de projector correct aan. ☛ Introductiehandleiding Controleer of het stopcontact en de voedingsbron goed werken.
Is A/V dempen ingeschakeld?	Druk op de [A/V Mute]-knop op de afstandsbediening om A/V dempen te annuleren. ☛ "Het beeld en het geluid tijdelijk niet weergeven (A/V dempen)" pag.46
Is de AV Mute-schuifklep gesloten?	Open de AV Mute-schuifklep. ☛ "Voorzijde/Bovenzijde" pag.7
Zijn de instellingen in het configuratiemenu correct?	Herstel alle standaardinstellingen. ☛ Resetten - Alle standaardw. pag.67
Is het geprojecteerde beeld volledig zwart? Alleen als er computerbeelden worden geprojecteerd	Sommige beelden die worden doorgegeven, zoals schermbeveiliging, kunnen geheel zwart zijn.
Is de instelling voor het beeldsignaal juist? Alleen als er videobeelden worden geprojecteerd	Wijzig de instelling overeenkomstig het signaal van het aangesloten apparaat. ☛ Signaal - Videosignaal pag.62
Is de USB-kabel juist aangesloten? (Alleen als u USB Display gebruikt voor de projectie)	Controleer of de USB-kabel goed is aangesloten. Sluit de kabel opnieuw aan als deze niet of niet goed is aangesloten.
Wordt Windows Media Center weergegeven op volledig scherm? (Alleen als u USB Display gebruikt voor de projectie)	Als Windows Media Center wordt weergegeven op volledig scherm, kunt u niet projecteren met USB Display. Verlaag de schermgrootte.
Wordt een toepassing weergegeven die gebruik maakt van de Windows-functionaliteit DirectX? (Alleen als u USB Display gebruikt voor de projectie)	Bij toepassingen die gebruik maken van de DirectX functie worden beelden wellicht niet correct weergegeven.

Bewegende beelden worden niet weergegeven (alleen het deel met bewegend beeld wordt zwart)

Controleer	Oplossing
<p>Wordt het beeldsignaal van de computer op het LCD-scherm en de monitor weergegeven?</p> <p>Alleen als er beelden van een laptopcomputer of een computer met ingebouwd LCD-scherm worden geprojecteerd</p>	<p>Stel het beeldsignaal van de computer op uitsluitend externe uitvoer in. Kijk dit na in de documentatie bij uw computer of neem contact op met de computerfabrikant.</p>

De projectie stopt automatisch

Controleer	Oplossing
<p>Is Sluimerstand ingesteld op Aan?</p>	<p>Druk op de [⏻]-knop om de projector in te schakelen. Als u Sluimerstand niet wilt gebruiken, wijzigt u de instelling naar Uit.</p> <p>☛ Uitgebreid - Bewerking - Sluimerstand pag.65</p>

Het bericht "Niet ondersteund." wordt weergegeven.

Controleer	Oplossing
<p>Is de instelling voor het beeldsignaal juist?</p> <p>Alleen als er videobeelden worden geprojecteerd</p>	<p>Wijzig de instelling overeenkomstig het signaal van het aangesloten apparaat.</p> <p>☛ Signaal - Videosignaal pag.62</p>
<p>Komen de resolutie van het beeldsignaal en de verversingsfrequentie overeen met de modus?</p> <p>Alleen als er computerbeelden worden geprojecteerd</p>	<p>Raadpleeg de bij de computer geleverde documentatie voor informatie over het wijzigen van de resolutie van het beeldsignaal en verversingsfrequentie van de computer.</p> <p>☛ "Ondersteunde monitorbeeldschermen" pag.97</p>

Het bericht "Geen signaal" wordt weergegeven.

Controleer	Oplossing
<p>Zijn de kabels op de juiste manier aangesloten?</p>	<p>Controleer of alle benodigde kabels goed zijn aangesloten.</p> <p>☛ Introductiehandleiding</p>
<p>Is de juiste poort geselecteerd?</p>	<p>Druk op de knop [Source Search] op de afstandsbediening of het bedieningspaneel om het beeld te wijzigen.</p> <p>☛ "Automatisch binnenkomende signalen detecteren en het geprojecteerde beeld wijzigen (Bron zoeken)" pag.26</p>

Controleer	Oplossing
Is de computer of het videoapparaat ingeschakeld?	Schakel het apparaat in.
Worden de beeldsignalen doorgegeven naar de projector? Alleen als er beelden van een laptopcomputer of een computer met ingebouwd LCD-scherm worden geprojecteerd	<p>Als de beeldsignalen alleen naar de LCD-monitor van de computer of naar de extra monitor worden doorgegeven, moet u de instellingen zodanig wijzigen dat het signaal zowel naar een externe bestemming als naar de computermonitor wordt doorgegeven. Als bij sommige computermodellen de beeldsignalen extern worden uitgevoerd, worden zij niet langer weergegeven op de LCD-monitor of de extra monitor.</p> <p>Als u de externe apparatuur aansluit terwijl de projector of computer al is ingeschakeld, is het mogelijk dat de [Fn]-functietoets waarmee u het beeldsignaal van de computer naar een extern apparaat kunt verplaatsen, niet werkt. Zet de computer en de projector uit en vervolgens weer aan.</p> <ul style="list-style-type: none"> ☛ Introductiehandleiding ☛ Documentatie van de computer

Vaag, vervormd of onscherp beeld

Controleer	Oplossing
Staat Autom. V-Keystone op Uit?	<p>Door dit in te stellen op Aan wordt Autom. V-Keystone mogelijk.</p> <ul style="list-style-type: none"> ☛ Instellingen - Keystone - H/V-Keystone - Autom. V-Keystone pag.64 <p>Gebruikt u de projector met deze instelling uit, pas het projectiebeeld dan handmatig aan.</p> <ul style="list-style-type: none"> ☛ "Handmatige correctie" pag.32
Is de scherpte juist ingesteld?	<p>Draai aan de scherpstelring om de scherpte aan te passen.</p> <ul style="list-style-type: none"> ☛ "Scherpstellen" pag.36
Is de projector op de juiste afstand opgesteld?	<p>Staat de projector niet op de juiste afstand?</p> <p>Stel de projector op binnen het aanbevolen bereik.</p> <ul style="list-style-type: none"> ☛ "Schermgrootte en projectieafstand" pag.95
Is de keystonecorrectiewaarde te groot?	<p>Verminder de projectiehoek om de keystonecorrectiewaarde te verminderen.</p> <ul style="list-style-type: none"> ☛ "De beeldpositie bijstellen" pag.35
Heeft zich condens op de lens gevormd?	<p>Als u de projector plotseling van een koude omgeving naar een warme omgeving verplaatst, of als de omgevingstemperatuur plotseling verandert, kan er condensvorming op de lens optreden. Hierdoor kan het beeld vaag overkomen. Plaats de projector ongeveer één uur voordat u hem wilt gebruiken in de kamer. Als zich condens op de lens vormt, schakelt u de projector uit en wacht u totdat de condens is verdwenen.</p>

Interferentie of vervormd beeld


Controleer	Oplossing
Is de instelling voor het beeldsignaal juist? Alleen als er videobeelden worden geprojecteerd	Wijzig de instelling overeenkomstig het signaal van het aangesloten apparaat. ☛ Signaal - Videosignaal pag.62
Zijn de kabels op de juiste manier aangesloten?	Controleer of alle benodigde kabels goed zijn aangesloten. ☛ "Apparatuur aansluiten" pag.19
Gebruikt u een verlengsnoer?	Als u een verlengsnoer gebruikt kunnen de signalen door elektrische interferentie worden vervormd. Gebruik de met de projector meegeleverde kabels om te controleren of de kabels die u gebruikt het probleem veroorzaken.
Hebt u de juiste resolutie geselecteerd? Alleen als er computerbeelden worden geprojecteerd	Stel de computer zodanig in dat de uitgevoerde signalen compatibel zijn met de projector. ☛ "Ondersteunde monitorbeeldschermen" pag.97 ☛ Documentatie van de computer
Zijn de instellingen voor Sync en Tracking juist ingesteld? Alleen als er computerbeelden worden geprojecteerd	Druk op de [Auto]-knop op de afstandsbediening of de [↩]-knop op het bedieningspaneel om de instellingen automatisch te laten uitvoeren. Als de beeldinstellingen na deze automatische instelling toch niet goed zijn, kunt u ze ook in het configuratiemenu instellen. ☛ Signaal - Tracking, Sync. pag.62
Is Gelaagd venster verzenden geselecteerd? (Alleen als u USB Display gebruikt voor de projectie)	Klik op Alle programma's - EPSON Projector - Epson USB Display - Instellingen Epson USB Display Ver.x.xx en schakel het selectievakje Gelaagd venster verzenden uit.

Afgevlakt (lang) of kort beeld of onjuiste verhoudingen






Controleer	Oplossing
Wordt er een breedbeeldsignaal van de computer geprojecteerd? Alleen als er computerbeelden worden geprojecteerd	Wijzig de instelling overeenkomstig het signaal van het aangesloten apparaat. ☛ Signaal - Resolutie pag.62
Wordt het beeld nog steeds vergroot door E-Zoom?	Druk op de knop [Esc] op de afstandsbediening om E-Zoom te annuleren. ☛ "Een gedeelte van het beeld weergeven (E-Zoom)" pag.48
Is de beeldpositie juist ingesteld?	(Alleen voor projectie van analoge RGB-signalen van de Computer-poort.) Druk op de [Auto]-knop op de afstandsbediening of de [↩]-knop op het bedieningspaneel om de positie aan te passen. U kunt de positie ook vanuit het Configuratiemenu aanpassen. ☛ Signaal - Positie pag.62

Controleer	Oplossing
Kunnen er op de computer twee beeldschermen worden aangesloten? Alleen als er computerbeelden worden geprojecteerd	Indien het gebruik van twee beeldschermen is geactiveerd in Eigenschappen beeldscherm van het Configuratiescherm van de computer, wordt slechts de helft van het beeld op het computerscherm geprojecteerd. Als u het gehele beeld op het computerscherm wilt weergeven, schakel dan de instelling voor het gebruik van twee beeldschermen uit. ☛ Documentatie bij videostuurprogramma van computer
Hebt u de juiste resolutie geselecteerd? Alleen als er computerbeelden worden geprojecteerd	Stel de computer zodanig in dat de uitgevoerde signalen compatibel zijn met de projector. ☛ "Ondersteunde monitorbeeldschermen" pag.97 ☛ Documentatie van de computer

De beeldkleuren zijn niet juist



Controleer	Oplossing
Komen de instellingen van de invoersignalen overeen met de signalen van het aangesloten apparaat?	Wijzig de volgende instellingen overeenkomstig het signaal van het aangesloten apparaat. <ul style="list-style-type: none"> • Als het beeld van een apparaat komt dat op de Computer-ingang is aangesloten ☛ Signaal - Ingangssignaal pag.62 • Als het beeld van een apparaat komt dat op de Video- of S-Video-ingang is aangesloten. ☛ Signaal - Videosignaal pag.62
Is de helderheid van het beeld juist ingesteld?	Pas de instelling voor Helderheid aan in het configuratiemenu. ☛ Beeld - Helderheid pag.61
Zijn de kabels op de juiste manier aangesloten?	Controleer of alle benodigde kabels goed zijn aangesloten. ☛ "Apparatuur aansluiten" pag.19
Is het Contrast  juist ingesteld?	Pas de instelling voor Contrast in het Configuratiemenu aan. ☛ Beeld - Contrast pag.61
Is de Kleuraanpassing juist?	Pas de instelling voor Kleuraanpassing in het Configuratiemenu aan. ☛ Beeld - Kleuraanpassing pag.61
Zijn de instellingen voor kleurverzadiging en tint juist ingesteld? Alleen als er videobeelden worden geprojecteerd	Pas de instellingen voor Kleurverzadiging en Tint in het Configuratiemenu aan. ☛ Beeld - Kleurverzadiging, Tint pag.61

Donker beeld

Controleer	Oplossing
Is de helderheid van het beeld juist ingesteld?	Pas de Helderheid en Stroomverbruik -instellingen aan in het configuratiemenu.  Beeld - Helderheid pag.61  Instellingen - Stroomverbruik pag.64
Is het Contrast  juist ingesteld?	Pas de instelling voor Contrast in het Configuratiemenu aan.  Beeld - Contrast pag.61
Is het tijd om de lamp te vervangen?	Als de projectorlamp aan vervanging toe is, wordt het beeld donkerder en de kleurkwaliteit slechter. Vervang in dat geval de projectorlamp door een nieuwe.  "De Lamp Vervangen" pag.87
Wordt de projector op grote hoogte of onder een hoge temperatuur gebruikt?	Als u de projector op grote hoogte of onder hoge temperatuur gebruikt, wordt de instelling Stroomverbruik wellicht automatisch op ECO ingesteld. Het scherm kan dan donker worden. In dat geval kunt u de instelling Stroomverbruik niet wijzigen.

Problemen bij het starten van de projectie

De projector gaat niet aan

Controleer	Oplossing
Hebt u op de [⏻]-knop gedrukt?	Druk op de [⏻]-knop om de projector in te schakelen.
Zijn de indicatielampjes uitgeschakeld?	De voedingskabel is niet op de juiste manier aangesloten of er zijn problemen met de stroomvoorziening. Koppel de voedingskabel los en sluit deze vervolgens opnieuw aan.  Introductiehandleiding Controleer of het stopcontact en de voedingsbron goed werken.
Gaan de indicatielampjes aan en uit als de voedingskabel wordt aangeraakt?	Er is waarschijnlijk een los contact in de voedingskabel of de voedingskabel is defect. Sluit de voedingskabel opnieuw aan. Als het probleem hiermee niet is opgelost, schakel dan de projector uit, haal de stekker van de voedingskabel uit het stopcontact en neem contact op met uw plaatselijke dealer of met het dichtstbijzijnde adres in de Adressenlijst Epson Projector.  Adressenlijst Epson Projector

Controleer	Oplossing
Is Toetsvergrendeling ingesteld op Voll. vergrend. ?	Druk op de knop [⏏] op de afstandsbediening. Als u Toetsvergrendeling niet wilt gebruiken, wijzigt u de instelling in Uit . ☛ Instellingen - Toetsvergrendeling pag.64
Is de juiste instelling voor de externe receiver geselecteerd?	Controleer de instelling voor Externe receiver in het Configuratiemenu. ☛ Instellingen - Externe receiver pag.64

Overige problemen

Geen geluid of zwak geluid

Controleer	Oplossing
Controleer of de beeld-/geluidskabel goed vastzit aan zowel de projector als de audiobron.	Trek de kabel uit de Audio-ingang en sluit de kabel vervolgens opnieuw aan.
Is het volume ingesteld op het laagste niveau?	Pas het volume aan zodat er geluid hoorbaar is. ☛ Instellingen - Volume pag.64 ☛ "Het volume bijstellen" pag.36
Is A/V dempen ingeschakeld?	Druk op de [A/V Mute]-knop op de afstandsbediening om A/V dempen te annuleren. ☛ "Het beeld en het geluid tijdelijk niet weergeven (A/V dempen)" pag.46
Is de waarde voor de audiokabel "No resistance" (Geen weerstand)?	Als u een reguliere audiokabel gebruikt, controleer dan of er "No resistance" (Geen weerstand) op is aangegeven.
Is het apparaat aangesloten met een HDMI-kabel?	Als u geen geluid hoort wanneer het apparaat met een HDMI-kabel is aangesloten, moet u de aangesloten apparatuur het geluid laten uitvoeren in de vorm van PCM.
Is Audio weergeven op projector geselecteerd? (Alleen als u USB Display gebruikt voor de projectie)	Klik op Alle programma's - EPSON Projector - Epson USB Display - Instellingen Epson USB Display Ver.x.xx en selecteer vervolgens Audio weergeven op projector .

De afstandsbediening werkt niet

Controleer	Oplossing
Wijst de LED van de afstandsbediening naar de afstandsbedieningsontvanger op de projector als deze wordt bediend?	Richt de afstandsbediening op de afstandsbedieningsontvanger. ☛ "Bedieningsbereik van de afstandsbediening" pag.15
Is de afstandsbediening te ver van de projector verwijderd?	De afstandsbediening heeft een bereik van ongeveer 6 m. ☛ "Bedieningsbereik van de afstandsbediening" pag.15
Schijnt er rechtstreeks zonlicht of fel licht van tl-lampen op de afstandsbedieningsontvanger?	Plaats de projector op een locatie waar geen fel licht op de afstandsbedieningsontvanger schijnt. Of stel de externe receiver in op Uit onder Externe receiver in het Configuratiemenu. ☛ Instellingen - Externe receiver pag.64
Is de juiste instelling voor Externe receiver geselecteerd?	Controleer de instelling voor Externe receiver in het Configuratiemenu. ☛ Instellingen - Externe receiver pag.64
Zijn de batterijen leeg of verkeerd geplaatst?	Controleer of de batterijen op de juiste manier zijn geplaatst of vervang de batterijen indien nodig. ☛ "De batterijen van de afstandsbediening vervangen" pag.14

Ik wil de taal van meldingen en menu's wijzigen

Controleer	Oplossing
Wijzig de instelling bij Taal.	Pas de taalinstelling aan in het Configuratiemenu. ☛ Uitgebreid - Taal pag.65

Namen van afbeeldingsbestanden worden niet correct weergegeven in de diashow.

Controleer het volgende	Oplossing
Is de bestandsnaam te lang?	Bestandsnamen mogen maximaal 8 tekens lang zijn. Langere bestandsnamen worden in het midden ingekort tot 8 tekens.
Bevat de bestandsnaam dubbelbyte tekens?	Bestandsnamen moeten bestaan uit enkelbyte alfanumerieke tekens en symbolen. Andere tekens worden vervangen door een vraagteken (?).



Onderhoud

In dit hoofdstuk vindt u informatie over de onderhoudsprocedures waarmee uw projector gedurende een lange periode de beste prestaties zal leveren.

U moet de projector reinigen als deze vies wordt of als de kwaliteit van de geprojecteerde beelden minder begint te worden.

Let op

Zet de stroom van de projector uit voor het reinigen.

Het oppervlak van de projector reinigen

U reinigt het oppervlak van de projector door dit met een zachte doek zachtjes schoon te vegen.

Als de projector erg smerig is, gebruik dan een doek met water en een klein beetje normaal schoonmaakmiddel, wring de doek vervolgens goed uit en veeg het oppervlak van de projector schoon.

Let op

Gebruik geen vluchtige substanties zoals was, alcohol of verdunner voor het reinigen van het oppervlak van de projector. Het materiaal van de behuizing kan beschadigd of verkleurd raken.

De lens reinigen

Gebruik een glasreinigingsdoek (verkrijgbaar bij speciaalzaken) om de lens voorzichtig schoon te vegen.



Waarschuwing

Gebruik geen sprays met brandbaar gas om vuil of stof van de lens te verwijderen. De projector zou door de hoge interne temperatuur van de lamp in brand kunnen vliegen.

Let op

De lens kan gemakkelijk beschadigd raken; behandel hem daarom niet met harde materialen en stel hem niet bloot aan schokken.

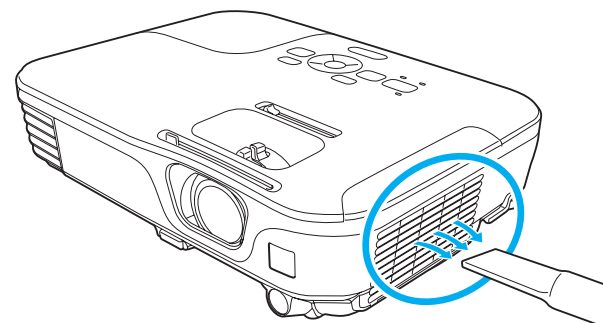
Reinigen van het luchtfilter

Reinig het luchtfilter en de luchttoevoerventilator als de volgende melding wordt weergegeven.

"De projector raakt oververhit. Controleer of er niets voor de ventilatieopeningen zit en reinig of vervang de luchtfilter."

Let op

- Als er stof op de luchtfilter zit, kan dit ervoor zorgen dat de interne temperatuur van de projector oploopt. Dit kan leiden tot problemen met de bediening en kan de levensduur van de optische motor verkorten. Reinig de luchtfilter onmiddellijk als deze melding wordt weergegeven.
- Spoel de luchtfilter niet af in water. Gebruik geen reinigings- of oplosmiddelen.





- Als een melding vaak wordt weergegeven, zelfs na reiniging, moet u het luchtfilter vervangen. Vervang het luchtfilter.
 - ☛ "De luchtfilter Vervangen" [pag.90](#)
- Het is verstandig deze onderdelen minimaal een keer per kwartaal te reinigen. Reinig ze vaker als u de projector in een zeer stoffige omgeving gebruikt.

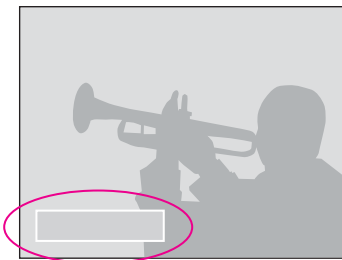
Hier vindt u informatie over het vervangen van de projectorlamp en het luchtfilter.

De Lamp Vervangen

Vervangingsperiode projectorlamp

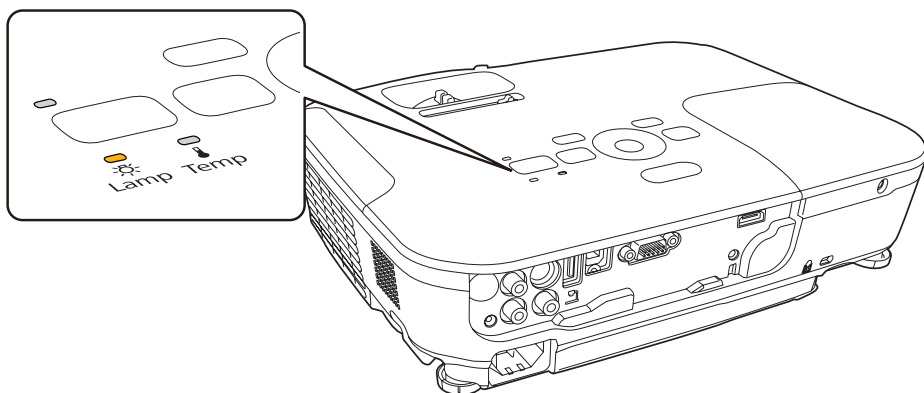
U moet de projectorlamp vervangen als:

- Het volgende bericht wordt weergegeven.
"Het is tijd voor een nieuwe lamp. Neem contact op met uw Epson-leverancier of kijk voor aanschaf op www.epson.com."



Dit bericht wordt gedurende 30 seconden weergegeven.

- Het indicatielampje van de projectorlamp oranje knippert.



- Het geprojecteerde beeld donkerder wordt of in kwaliteit afneemt.

Let op

- Om te waarborgen dat de oorspronkelijke helderheid en kwaliteit van de geprojecteerde beelden behouden blijft, verschijnt na een bepaalde periode automatisch de melding dat de projectorlamp vervangen moet worden.
Als **Stroomverbruik** staat ingesteld op **Normaal**: ongeveer 3900 uur
Als **Stroomverbruik** staat ingesteld op **ECO**: ongeveer 4900 uur
☛ **Instellingen - Stroomverbruik** [pag.64](#)
- Als u de lamp blijft gebruiken nadat de vervangingsperiode is afgelopen, neemt de kans toe dat de lamp kan exploderen. Als de melding dat de projectorlamp moet worden vervangen verschijnt, vervang de projectorlamp dan zo snel mogelijk door een nieuwe, zelfs als de projectorlamp nog gewoon werkt.
- Schakel de stroom niet uit en onmiddellijk weer aan. Het veelvuldig aan- en uitzetten van de projector kan de levensduur van de lampen verkorten.
- Afhankelijk van de kenmerken van de projectorlamp en de manier waarop hij is gebruikt, kan het gebeuren dat de projectorlamp donkerder wordt of niet meer werkt voordat de melding over de vervanging verschijnt. Zorg ervoor dat u altijd een extra projectorlamp achter de hand hebt voor noodgevallen.

Het vervangen van de projectorlamp

De lamp kan ook worden vervangen als de projector aan het plafond is bevestigd.



Waarschuwing

- Als u de projectorlamp vervangt omdat hij niet meer brandt, dan is de projectorlamp mogelijk gebroken. Als u de projectorlamp van een aan het plafond opgehangen projector moet vervangen, ga er dan altijd van uit dat de lamp is gebroken en ga naast en niet onder de lampdeksel staan. Verwijder de lampdeksel voorzichtig.
- De lamp mag nooit worden gedemonteerd of aangepast. Als een aangepaste of opnieuw gemonteerde lamp wordt geïnstalleerd in de projector en wordt gebruikt, kan dit leiden tot brand, elektrische schokken of een ongeluk.



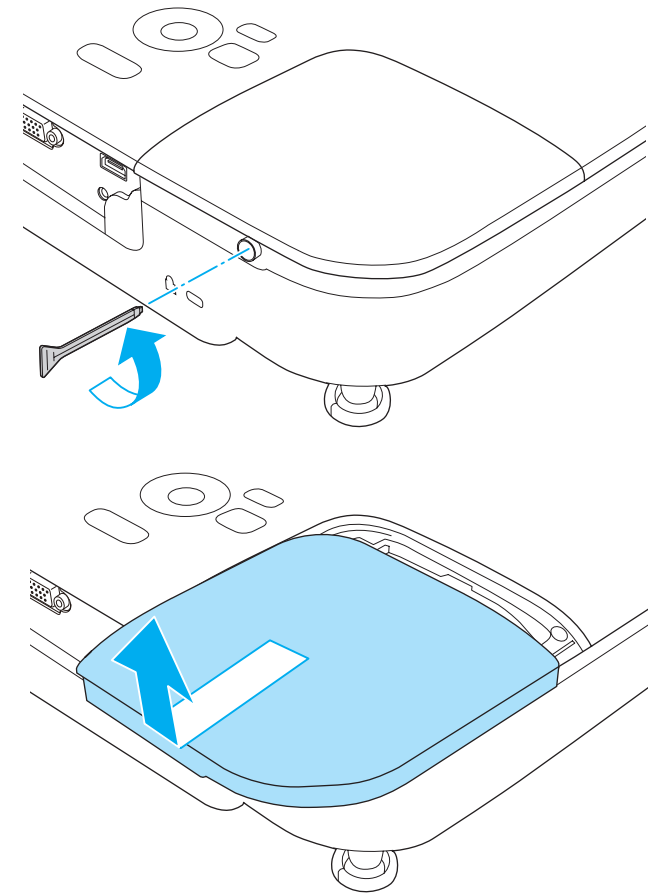
Let op

Wacht totdat de projectorlamp voldoende is afgekoeld voordat u de lampdeksel verwijderd. Als de lamp nog heet is, kunt u brandwonden of andere verwondingen oplopen. Nadat de projector is uitgeschakeld, duurt het ongeveer een uur totdat de projectorlamp voldoende is afgekoeld.

1 Als u de projector hebt uitgeschakeld en het bevestigingssignaal twee keer heeft gepiept, koppelt u de voedingskabel los.

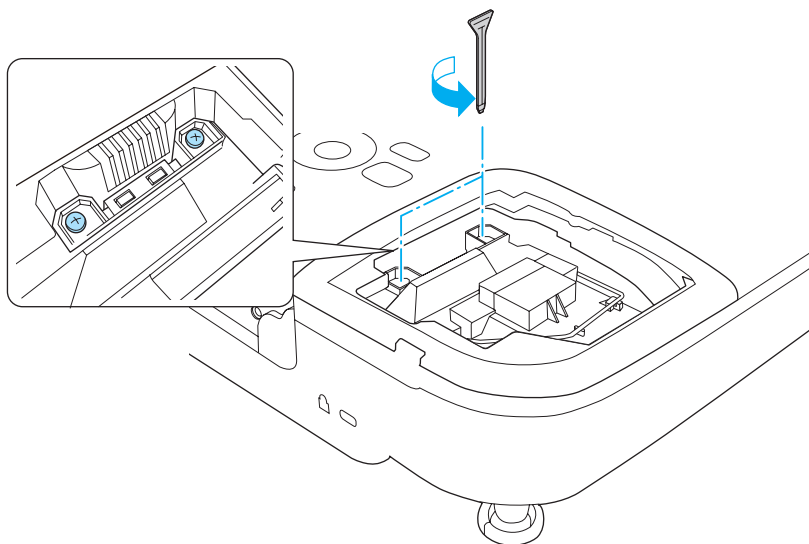
2 Wacht totdat de lamp voldoende is afgekoeld en verwijder dan de lampdeksel aan de voorkant van de projector.

Draai de bevestigingsschroef van de lampdeksel los met de schroevendraaier die bij de nieuwe projectorlamp meegeleverd wordt of een kruiskopschroevendraaier. Schuif de lampdeksel vervolgens recht naar voren en til hem op om hem te verwijderen.



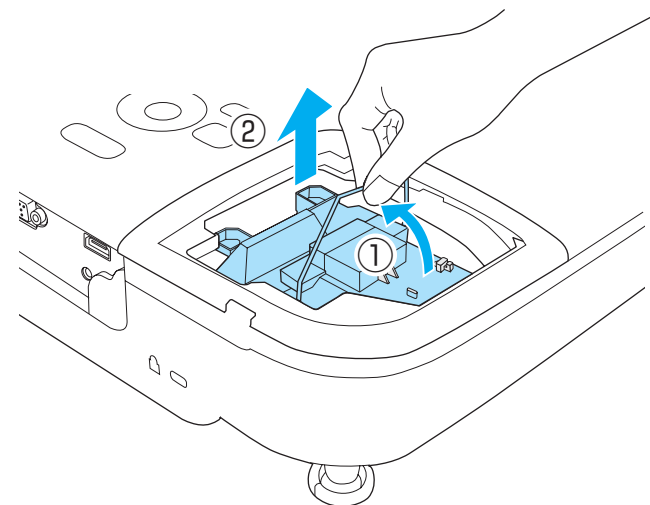
3

Draai de twee bevestigingsschroeven van de lamp los.

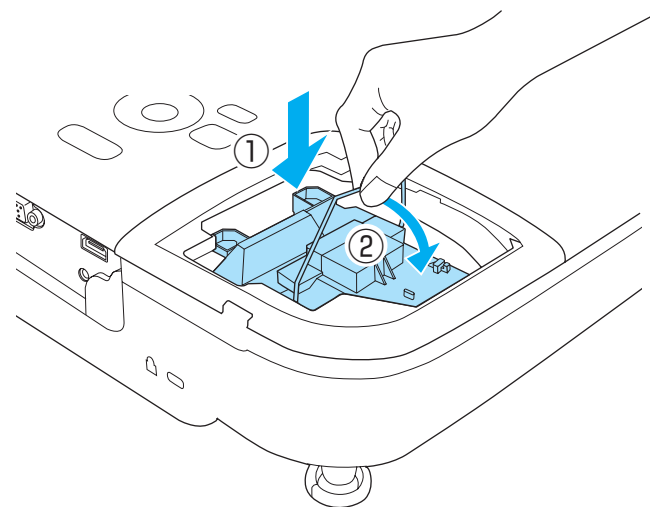


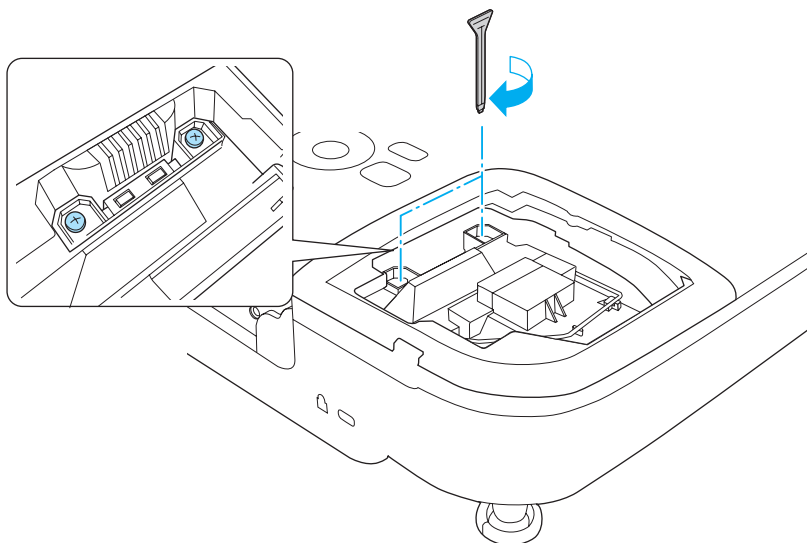
- 4** Neem de oude projectorlamp uit door aan de hendel te trekken. Als de lamp kapot is, vervangt u deze door een nieuwe projectorlamp of neemt u contact op met uw plaatselijke dealer voor advies.

☛ [Adressenlijst Epson Projector](#)

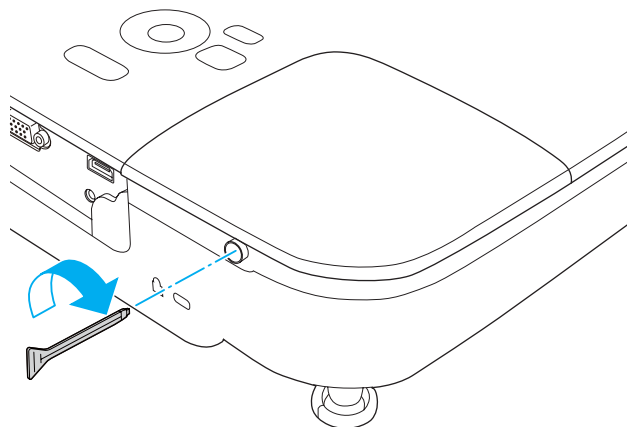


- 5** Installeer de nieuwe lamp. Schuif de nieuwe lamp over de rail in de juiste richting. Druk de lamp stevig aan en zet vervolgens beide schroeven vast.





6 Plaats de projectorlamp opnieuw.



Let op

- Controleer of u de lamp goed hebt geïnstalleerd. Als de lampdeksel wordt verwijderd, wordt de stroom uit veiligheidsoverwegingen automatisch uitgeschakeld. Als de lampdeksel of de projectorlamp niet goed zijn geïnstalleerd, kunt u de lamp niet inschakelen.
- Dit product bevat een component dat kwik (Hg) bevat. Informeer u over de lokale wetgeving m.b.t. weggooien of recycling. Gooi gebruikte luchtfilters overeenkomstig de lokale regelgeving weg.

Resetten van de lampuren

De projector houdt bij hoe lang de projectorlamp is ingeschakeld en een melding en indicatielampje vertellen u wanneer u de projectorlamp moet vervangen. Zet de Lampuren terug in het menu Resetten nadat u de lamp hebt vervangen.

🔧 **Resetten - Lampuren terugzetten** [pag.67](#)



Zet de **Lampuren** alleen terug na vervanging van de lamp. Anders wordt de vervangingsperiode van de projectorlamp niet goed aangegeven.

De luchtfilter Vervangen

Vervangingsperiode luchtfilter

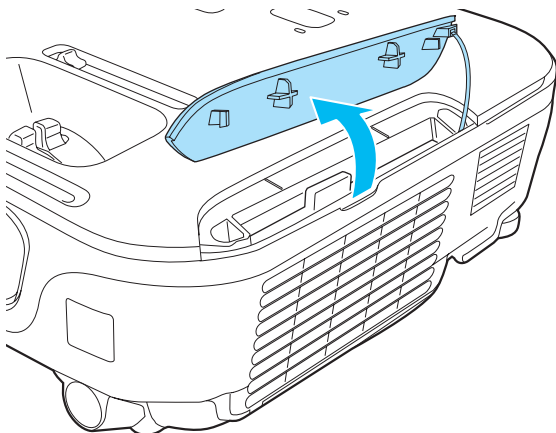
Als het bericht vaak wordt weergegeven (zelfs na reiniging van de luchtfilter), moet u de luchtfilter vervangen.

Procedure voor het vervangen van de luchtfilter

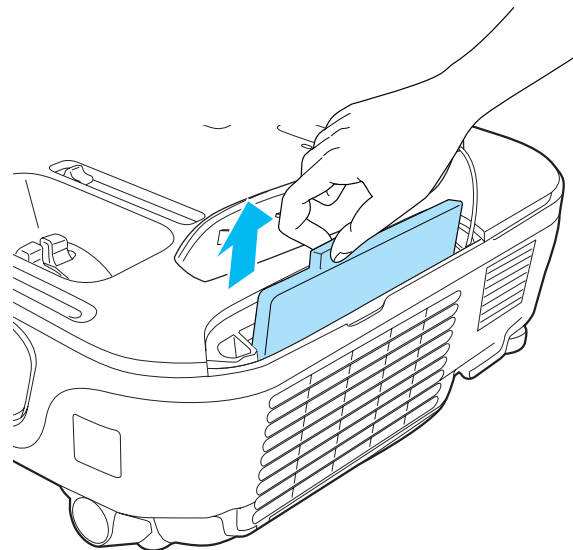
De luchtfilter kan ook worden vervangen als de projector aan het plafond is bevestigd.

1 Als u de projector hebt uitgeschakeld en het bevestigingssignaal twee keer heeft gepiept, koppelt u de voedingskabel los.

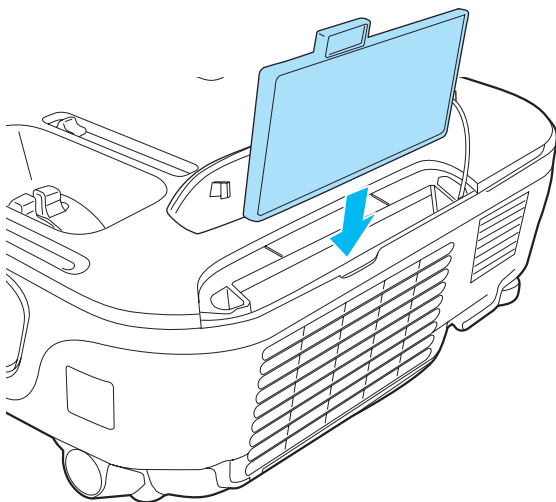
2 Open de klep van het luchtfilter.



3 Verwijder de luchtfilter.
Trek het luchtfilter aan de tab van het deksel ervan recht naar buiten.



4 Monteer het nieuwe luchtfilter.
Schuif het luchtfilter er van buitenaf in en druk erop tot het stevig op zijn plaats klikt.



5 Sluit de klep van het luchtfilter.



Gooi gebruikte luchtfilters overeenkomstig de lokale regelgeving weg.

Filterframe: ABS

Filter: polyurethaanschuim



Bijlage

De volgende accessoires en verbruiksmaterialen zijn als optie verkrijgbaar. U kunt deze producten naar wens aanschaffen. De volgende lijst met optionele accessoires en verbruiksmateriaal is van toepassing vanaf mei 2011. De accessoiregegevens kunnen zonder voorafgaande opgave van redenen worden gewijzigd en de beschikbaarheid van accessoires verschilt per land.

Optionele Accessoires

Interactieve unit ELPIU01

Te gebruiken voor bediening van het computerscherm op het projectieoppervlak.

Documentcamera ELPDC06/ELPDC11

Gebruik deze voor het projecteren van boeken, online Help-documenten of dia's.

Zachte draagtas ELPKS63

Een zachte draagtas waarin u de projector kunt vervoeren.

50" draagbaar scherm ELPSC32

Een compact scherm dat gemakkelijk kan worden gedragen. ((Hoogte-breedteverhouding 4:3))

60" draagbaar scherm ELPSC27

80" draagbaar scherm ELPSC28

100" scherm ELPSC29

Draagbare oprolbare schermen. (Hoogte-breedteverhouding 4:3)

70" draagbaar scherm ELPSC23

80" draagbaar scherm ELPSC24

90" draagbaar scherm ELPSC25

Draagbare oprolbare schermen. (Hoogte-breedteverhouding 16:10)

53" draagbaar scherm ELPSC30

64" draagbaar scherm ELPSC31

Draagbare magnetische schermen. (Hoogte-breedteverhouding 4:3)

Scherm voor meerdere beeldverhoudingen ELPSC26

Een draagbaar scherm dat geschikt is voor meerdere beeldverhoudingen.

Computerkabel ELPKC02

(1,8 m - voor 15-pens mini D-Sub/15-pens mini D-Sub)

Computerkabel ELPKC09

(3 m - voor 15-pens mini D-Sub/15-pens mini D-Sub)

Computerkabel ELPKC10

(20 m - voor 15-pens mini D-Sub/15-pens mini D-Sub)

Componentvideokabel ELPKC19

(3 m - voor 15-pens mini D-Sub/RCA mannetje×3)

Gebruik deze voor het aansluiten van een videobron met Video-component.

Plafondbuis (450 mm)* ELPFP13

Plafondbuis (700 mm)* ELPFP14

Gebruik deze als u de projector aan een hoog plafond bevestigt.

Ophangbeugel* ELPMB23

Gebruik deze als u de projector aan een plafond bevestigt.

* Om de projector aan een plafond op te hangen, zijn bijzondere kennis en vaardigheden vereist. Neem contact op met uw plaatselijke dealer of met het dichtstbijzijnde adres in de Adreslijst Epson Projector.

➡ [Adreslijst Epson Projector](#)

Verbruiksmateriaal

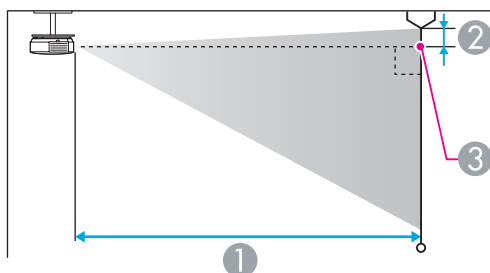
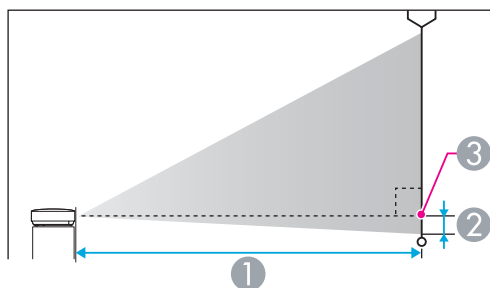
Projectorlamp ELPLP67

Gebruik deze als vervanging voor gebruikte projectorlampen.

Luchtfilter ELPAF32

Gebruik deze als vervanging voor gebruikte luchtfilters.

Projectieafstand



- ① Projectieafstand
- ② Afstand van het midden van de lens tot de basis van het scherm
(of tot de bovenkant van het scherm, indien dit aan het plafond hangt)
- ③ Lensmiddelpunt

Eenheid: cm

4:3 Schermgrootte		①	②
		Minimum (veraf) tot maximum (kortbij)	
30"	61x46	94 - 113	-7
40"	81x61	126 - 152	-9
50"	100x76	158 - 190	-11

4:3 Schermgrootte		①	②
		Minimum (veraf) tot maximum (kortbij)	
60"	120x91	190 - 229	-13
70"	142x107	222 - 267	-15
80"	160x120	255 - 306	-17
100"	200x150	319 - 383	-22
150"	300x230	480 - 577	-33
200"	410x300	641 - 770	-44
280"	570 x 430	898 - 1079	-61

Eenheid: cm

16:9 Schermgrootte		①	②
		Minimum (veraf) tot maximum (kortbij)	
35"	78x44	99 - 120	-4
40"	89x50	114 - 137	-5
50"	110x62	143 - 172	-6
60"	130x75	172 - 208	-8
70"	155x87	202 - 243	-9
80"	180x100	231 - 278	-10
100"	220x120	289 - 348	-13
150"	330x190	435 - 523	-19
200"	440x250	582 - 699	-26
310"	690 x 390	903 - 1084	-40

Eenheid: cm

16:10 Schermgrootte		①	②
		Minimum (veraf) tot maximum (kortbij)	
35"	76x47	97 - 117	-7
40"	86x54	111 - 134	-8
50"	110x67	139 - 168	-10
60"	130x81	168 - 202	-12
80"	170x110	225 - 270	-15
100"	220x130	281 - 338	-19
150"	320x200	424 - 509	-29
200"	430x270	566 - 680	-38
320"	690 x 430	907 - 1089	-62

Ondersteunde Resoluties

Computersignalen (RGB analoog)

Signaal	Vernieuwingsnelheid (Hz)	Resolutie (dots/beeldpunten)
VGA	60/72/75/85	640x480
SVGA	56/60/72/75/85	800x600
XGA	60/70/75/85	1024x768
WXGA	60	1280x768
	60	1360x768
	60/75/85	1280x800
WXGA+	60/75/85	1440x900
SXGA	70/75/85	1152x864
	60/75/85	1280x1024
	60/75/85	1280x960
SXGA+	60/75	1400x1050
WSXGA+*	60	1680x1050
UXGA	60	1600x1200
MAC13"	67	640x480
MAC16"	75	832x624
MAC19"	75	1024x768
	59	1024x768
MAC21"	75	1152x870

* Alleen compatibel wanneer **Breed** is geselecteerd bij **Resolutie** in het configuratiemenu.

Ook als er andere signalen dan de hierboven genoemde worden doorgegeven, kan het beeld waarschijnlijk wel worden geprojecteerd. Waarschijnlijk worden echter niet alle functies ondersteund.

Componentvideo

Signaal	Vernieuwingsnelheid (Hz)	Resolutie (dots/beeldpunten)
SDTV (480i)	60	720x480
SDTV (576i)	50	720x576
SDTV (480p)	60	720x480
SDTV (576p)	50	720x576
HDTV (720p)	50/60	1280x720
HDTV (1080i)	50/60	1920x1080

Composite Video

Signaal	Vernieuwingsnelheid (Hz)	Resolutie (dots/beeldpunten)
TV (NTSC)	60	720x480
TV (SECAM)	50	720x576
TV (PAL)	50/60	720x576

Ingangssignaal vanaf de HDMI-ingang

Signaal	Vernieuwingsnelheid (Hz)	Resolutie (dots/beeldpunten)
VGA	60	640x480
SVGA	60	800x600
XGA	60	1024x768
WXGA	60	1280x800
SXGA	60	1280x960
	60	1280x1024

Signaal	Vernieuwingssnelheid (Hz)	Resolutie (dots/ beeldpunten)
SXGA+	60	1400x1050
UXGA	60	1600x1200
SDTV (480i/480p)	60	720x480
SDTV (576i/576p)	50	720x576
HDTV (720p)	50/60	1280x720
HDTV (1080i)	50/60	1920x1080
HDTV (1080p)	24/30/50/60	1920x1080

Algemene Specificatie van de Projector

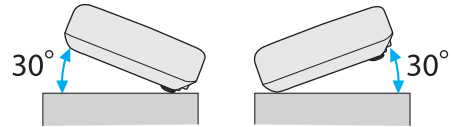
Productnaam		EH-TW480
Afmetingen		295 (B) x 79 (H) x 228 (D) mm
LCD-scherm grootte		0,59" breed
Weergavemethode		Polisiliconen TFT actieve matrix
Resolutie		1.024.000 WXGA (1280 (B)x 800 (H) beeldpunten)x 3
Scherpte instellen		Handmatig
Zoom instellen		Handmatig (1 tot 1,2)
Lamp		UHE-lamp, 200 W modelnr.: ELPLP67
Max. audio-uitgang		2 W
Luidspreker		1
Voeding		100 tot 240 V AC $\pm 10\%$, 50/60 Hz 2,9 tot 1,3 A
Stroomverbruik	Gebieden met 100 tot 120 V	In bedrijf: 283 W Stroomverbruik in stand-by modus (Communicatie aan): 2,9 W Stroomverbruik in stand-by modus (Communicatie uit): 0,36 W
	Gebieden met 220 tot 240 V	In bedrijf: 270 W Stroomverbruik in stand-by modus (Communicatie aan): 3,3 W Stroomverbruik in stand-by modus (Communicatie uit): 0,47 W
Bedrijfshoogte		Hoogte 0 tot 2.286 m
Bedrijfstemperatuur		5 tot +35°C (geen condensatie)
Opslagtemperatuur		-10 tot +60°C (geen condensatie)
Gewicht		Circa 2,3 kg

Aansluitingen	Computer-ingangspoort	1	15-pens Mini D-Sub (vrouwelijk)
	Video-ingangspoort	1	RCA pin-aansluiting
	S-Video-ingangspoort	1	4-pens mini-DIN

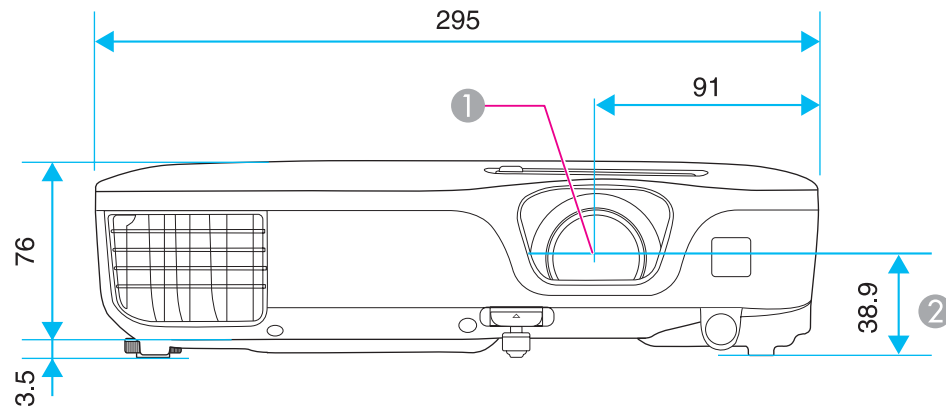
Audio Input-ingang	1	RCA-penaansluiting x 2
HDMI-ingang	1	HDMI (voor audio wordt alleen PCM ondersteund)
USB(TypeA)-poort*	1	USB-connector (type A)
USB(TypeB)-poort*	1	USB-connector (type B)

* Ondersteunt USB 2.0. Het is echter niet gegarandeerd dat alle apparaten met USB-ondersteuning werken op de USB-poorten.

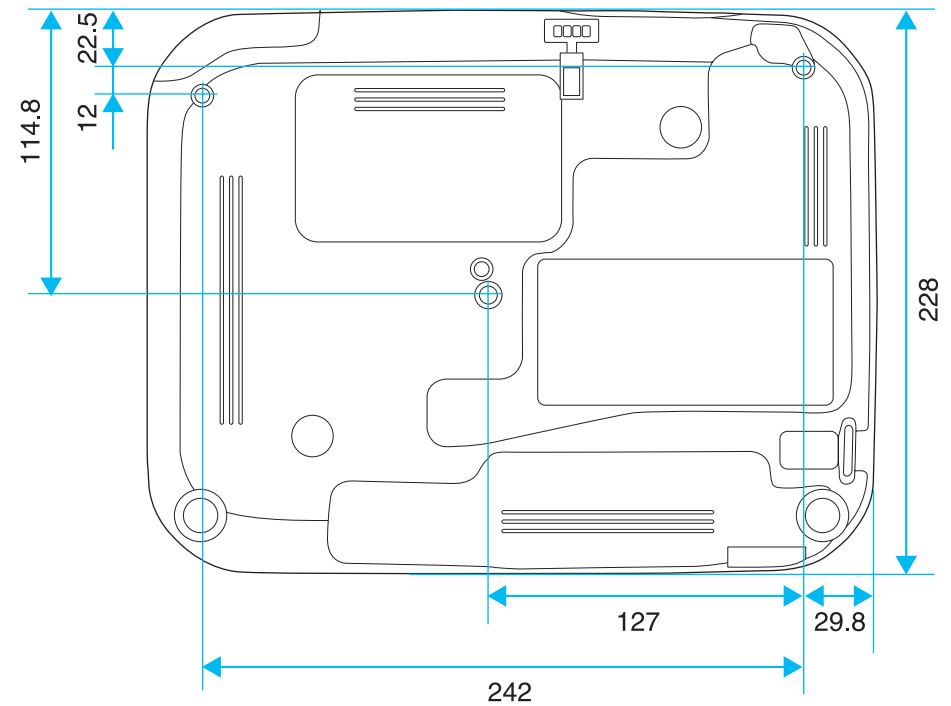
Kantelhoek



Als u de projector kantelt onder een hoek van meer dan 30°, kan deze worden beschadigd en ongelukken veroorzaken.



- ① Lensmiddelpunt
- ② Afstand van lensmidden tot bevestigingspunten ophangbeugel



Eenheid: mm

In dit gedeelte worden kort de moeilijke termen uitgelegd die niet zijn toegelicht in de tekst van deze handleiding. Raadpleeg eventueel andere in de winkel verkrijgbare publicaties voor meer informatie.

Composite Video	Een methode om het videosignaal te bundelen in een luminantiecomponent en een kleurcomponent voor transmissie langs een enkele kabel.
Contrast	De relatieve helderheid van de lichte en donkere gebieden van een beeld kan worden vergroot of verminderd zodat tekst en afbeeldingen duidelijker te zien zijn, of om ze zachter te laten lijken. Het aanpassen van deze eigenschap van een beeld wordt ook wel Contrast genoemd.
Geïnterlinieerd	Verstuurt de informatie die nodig is om een scherm op te bouwen door eerst de oneven en dan de even lijnen te versturen, van boven tot onder. De beelden kunnen flakkeren omdat om de andere lijn een frame wordt weergegeven.
HDCP	HDCP is een afkorting voor High-bandwidth Digital Content Protection. Het wordt gebruikt om illegaal kopiëren tegen te gaan en de auteursrechten te beschermen door het coderen van digitale signalen die via DVI- en HDMI-poorten worden gestuurd. Omdat de HDMI-ingang op deze projector HDCP ondersteunt, kan hij digitale beelden projecteren die beveiligd zijn door HDCP-technologie. De projector kan mogelijk niet in staat zijn om beelden te projecteren die zijn geprojecteerd met bijgewerkte of gereviseerde versies van HDCP-codering.
HDTV	Een afkorting voor High-Definition Television. Dit begrip verwijst naar systemen met een hoge definitie die voldoen aan de volgende eisen. <ul style="list-style-type: none"> • Verticale resolutie van 720p of 1080i of hoger (p = progressief, i = geïnterlinieerd) • Scherm <u>Hoogte-breedteverhouding</u> van 16:9
Hoogte-breedteverhouding	De verhouding tussen de lengte en de breedte van een beeld. Schermen met een hoogte-breedteverhouding van 16:9, zoals HDTV-schermen, noemt men ook breedbeeldschermen. SDTV en gewone computermonitors hebben een hoogte-breedteverhouding van 4:3.
Progressief	Projecteert informatie om telkens één scherm op te bouwen waarbij het beeld van één frame wordt weergegeven. Hoewel het aantal gescande lijnen hetzelfde is, neemt beeldflikker af omdat het informatievolume dubbel zo hoog is als dat van een geïnterlinieerd systeem.
SDTV	Een afkorting voor Standard Definition Television. Dit verwijst naar standaard televisiesystemen die niet voldoen aan de voorwaarden voor <u>HDTV</u> of High-Definition Television.
SVGA	Een standaard schermgrootte met een resolutie van 800 (horizontaal) x 600 (verticaal) punten.
S-Video	Een methode om het videosignaal op te splitsen in een luminantiecomponent (Y) en een kleurcomponent (C).
SXGA	Een standaard schermgrootte met een resolutie van 1.280 (horizontaal) x 1.024 (verticaal) punten.
Sync.	Door computers doorgegeven signalen hebben een specifieke frequentie. Als de frequentie van de projector niet met deze frequentie overeenkomt, zijn de resulterende beelden niet van goede kwaliteit. Het proces waarbij de fases van deze signalen bij elkaar worden gebracht (de relatieve positie van de pieken en dalen in de signalen) wordt synchronisatie genoemd. Als de signalen niet worden gesynchroniseerd, kan er flikkering, wazigheid en horizontale interferentie optreden.
Tracking	Door computers doorgegeven signalen hebben een specifieke frequentie. Als de frequentie van de projector niet met deze frequentie overeenkomt, zijn de resulterende beelden niet van goede kwaliteit. Het proces waarbij de frequenties van deze signalen op elkaar worden afgestemd (het aantal pieken in het signaal) wordt ook wel frequentieafstemming genoemd. Als de frequentieafstemming niet juist wordt uitgevoerd, verschijnen er brede verticale strepen in het signaal.

Vernieuwingssnelh.	Het lichtgevende element van een scherm behoudt zijn helderheid en kleur maar heel kort. Daarom moet het beeld vele keren per seconde worden gescand om het lichtgevende element te verversen. Het aantal keren dat het beeld per seconde ververs wordt heet vernieuwingssnelheid en wordt uitgedrukt in hertz (Hz).
VGA	Een standaard schermgrootte met een resolutie van 640 (horizontaal) x 480 (verticaal) punten.
Video-component	Een methode om het videosignaal op te splitsen in een luminantiecomponent (Y) en een blauwverschil- (Cb of Pb) en roodverschilcomponent (Cr of Pr).
XGA	Een standaard schermgrootte met een resolutie van 1.024 (horizontaal) x 768 (verticaal) punten.

Alle rechten voorbehouden. Niets uit dit document mag worden verveelvoudigd, opgeslagen in een geautomatiseerd gegevensbestand of openbaar worden gemaakt, in enige vorm of op enige wijze, hetzij elektronisch, mechanisch, via fotokopieën of opnamen, hetzij op enige andere wijze, zonder voorafgaande schriftelijke toestemming van Seiko Epson Corporation. Seiko Epson Corporation wijst alle patentaansprakelijkheid af wat betreft het gebruik van de informatie in dit document. Evenmin kan Seiko Epson Corporation aansprakelijk worden gesteld voor schade voortvloeiend uit het gebruik van de informatie in dit document.

Seiko Epson Corporation noch zijn filialen kunnen door de koper van dit product of door derden verantwoordelijk worden gesteld voor schade, verliezen of onkosten ontstaan als gevolg van ongelukken, foutief gebruik of misbruik van dit product, onbevoegde wijzigingen en reparaties, of (buiten de Verenigde Staten) als de bedienings- en onderhoudsinstructies van Seiko Epson Corporation niet strikt worden gevolgd.

Seiko Epson Corporation kan niet verantwoordelijk worden gesteld voor schade of problemen voortvloeiend uit het gebruik van onderdelen of verbruiksmaterialen die niet als Original Epson Products of Epson Approved Products zijn aangemerkt door Seiko Epson Corporation.

Wijzigingen voorbehouden.

Er kunnen verschillen zijn tussen de illustraties in deze handleiding en de echte projector.

Betreffende de benamingen

Microsoft® Windows® 98 besturingssysteem
Microsoft® Windows® Me besturingssysteem
Microsoft® Windows® 2000 besturingssysteem
Microsoft® Windows® XP besturingssysteem
Microsoft® Windows Vista® besturingssysteem
Microsoft® Windows® 7 besturingssysteem

In deze handleiding verwijzen we naar de bovenvermelde besturingssystemen als "Windows 98", "Windows Me", "Windows 2000", "Windows XP", "Windows Vista", en "Windows 7". Bovendien kan de gemeenschappelijke benaming Windows gebruikt worden om te verwijzen naar Windows 98, Windows Me, Windows 2000, Windows XP, Windows Vista, en Windows 7. Ook kan de benaming Windows weggelaten worden wanneer naar verschillende versies wordt verwezen zoals bijvoorbeeld Windows 98/Me/2000/XP/Vista.

Mac OS X 10.3.x
Mac OS X 10.4.x
Mac OS X 10.5.x
Mac OS X 10.6.x

In deze handleiding verwijzen we naar de bovenvermelde besturingssystemen als "Mac OS X 10.3.9", "Mac OS X 10.4.x", "Mac OS X 10.5.x" en "Mac OS X 10.6.x". Bovendien wordt de gemeenschappelijke benaming "Mac OS" gebruikt om naar deze systemen te verwijzen.

Algemene opmerking:

IBM, DOS/V, en XGA zijn handelsmerken of gedeponeerde handelsmerken van International Business Machines Corp.

Macintosh, Mac, Mac OS en iMac zijn handelsmerken van Apple Inc.

Microsoft, Windows, Windows NT, Windows Vista, PowerPoint, en het Windows-logo zijn handelsmerken of geregistreerde handelsmerken van de Microsoft Corporation in de Verenigde Staten en/of andere landen.

HDMI en High-Definition Multimedia Interface zijn (gedeponeerde) handelsmerken van HDMI Licensing LLC. 

Andere productnamen vermeld in dit document dienen uitsluitend als identificatie en kunnen handelsmerken zijn van hun respectieve eigenaars. Epson maakt geen enkele aanspraak op deze merken.

©SEIKO EPSON CORPORATION 2011. All rights reserved.

A

A/V dempen	46
Aanwijzer	47
Aanwijzervorm	64
Achtergrond weergeven	65
Achterkant	17, 66
Achterscherm	17
Afbeeldingen draaien	43
Afstand	95
Afstandsbediening	11
Alle standaardwaarden	67
Autom. configuratie	62
Automatische iris	37, 62
Automatische V-Keystone	64

B

Batterijen vervangen	14
Bedieningspaneel	10
Bedrijfstemperatuur	99
Bericht	65
Bevestigingspunten ophangbeugel	9
Bewerking	66
Bovenkant	66
Bron	67
Bron zoeken	10, 26

C

Computer-ingang	8
Configuratiemenu	59
Continu afspelen	45
Contrast	61

D

De bedrijfstijd van de lamp resetten	90
Dia show	42, 44
Direct inschakelen	66
Documentcamera	94
Draadloze muisfunctie	49
Dynamisch	36

E

ESC/VP21	57
Externe receiver	7, 8
E-zoom	48

F

Freeze	46
--------------	----

G

Gebruikerslogo	51
Gebruikerslogo beveiligen	53

H

HDMI port	8
Helderheid	61
Help-functie	70
Hendel voor instellen voet	7
Het vervangen van de lamp	87
H-Keystone-regelaar	32
Hoogte-breedteverhouding	38, 63
Hoogtemodus	66
Horizontale keystone-regelaar	32

I

Indicatielampje projectorlamp	71
Indicatielampjes	71, 72
Ingangssignaal	63, 67
Inschakelbeveiliging	53
Instelbare voet aan voorzijde	7

K

Keystone	64
Kleuraanpassing	62
Kleurmodus	36, 61
Kleurtemperatuur	61
Kleurverzadiging	61
Knop gebruiker	65
Kruis	49

L

Lampdeksel	8
Lampuren	67
Lampuren terugzetten	68
Luchtafvoerventiel	7

M

Menu Beeld	61
Menu Informatie	66
Menu Instellingen	64
Menu Resetten	67
Menu Signaal	62
Menu Uitgebreid	65
Monitorbeeldschermen	97
Muisaanwijzer	49

N		S			
Namen van onderdelen en functies	7	Schermgrootte	95	Vervangingsperiode luchtfilter	90
O		Scherpstelring	7	Vervangingsperiode projectorlamp	87
Ondersteunde monitorbeeldschermen	97	Scherpte	61	Videobereik HDMI	63
Oppervlak van de projector reinigen	85	Sluimerstand	66	Video-ingang	8
Opslagtemperatuur	99	Spel	37	Videosignaal	63, 67
Opstartscherm	65	Stand-bymodus	66	Voedingsindicatielampje	71
Optionele accessoires	94	Station selecteren	42	Voedingsingang	8
Oververhitting	72	Stroomverbruik	64	Voeten aan achterzijde	9
P		S-Video-ingang	9	Volledig vergrendelen	55
Plafond	17	Sync.	62	Volume	64
Positie	62	Sync. info	67	Volumeknop	11
Presentatie	41	T		Voorkant	17, 66
Problemen oplossen	71	Taal	66	W	
Procedure voor het vervangen van de		Technische gegevens	99	Wachtwoordbeveiliging	53
luchtfilter	90	Temperatuurindicatielampje	71	Weergave-instellingen	45
Progressief	63	Testpatroon	65	Weergavevolgorde	45
Projectie	66	Theater	37	Weergeven	65
Q		Timerafdekking lens	66	Wisseltijd	45
Quick Corner	64	Tint	61	Woonkamer	37
R		Toetsvergrendeling	55, 64	Z	
Reinigen	85	Tracking	62	Zoomstelring	7
Reinigen van het luchtfilter en de		U			
luchttoevoerventilator	85	USB Type B	66		
Resolutie	67	USB(Type A)-ingang	9		
Ruisvermindering	63	USB(Type B)-ingang	9		
		V			
		Verbruiksmateriaal	94		
		Vernieuwingssnelh.	67		