

# **Guia de l'usuari**

## **Multimedia Projector**

**EB-485Wi**

**EB-485W**

**EB-480i**

**EB-480**

**EB-475Wi**

**EB-475W**



**EB-470**

# Notacions Utilitzades en Aquesta Guia





## • Indicacions de seguretat

La documentació i el projector utilitzen símbols gràfics per a mostrar la forma d'utilitzar amb seguretat el projector.

A continuació es mostren les indicacions i se n'explica el significat. Assegureu-vos que les compreneu del tot abans de continuar llegint la guia.

 <b>Advertència</b>	Aquest símbol indica informació que, si s'ignora, pot provocar lesions personals o fins i tot la mort a causa d'una manipulació incorrecta.
 <b>Precaució</b>	Aquest símbol indica informació que, si s'ignorés, podria ocasionar ferides personals o danys materials deguts a la manipulació incorrecta.

## • Indicacions d'informació general

<b>Atenció</b>	Indica procediments que poden causar danys o lesions si no es va amb prou compte.
	Indica informació addicional i aspectes que poden ser útils sobre un tema.
	Indica una pàgina que conté informació detallada sobre un tema.
	Indica que el glossari terminològic inclou una explicació de la paraula o les paraules subratllades que apareixen davant d'aquest símbol. Consulteu la secció "Glossari" als "Apèndixs".  "Glossari" <a href="#">pàg.160</a>
[Nom]	Indica el nom dels botons del comandament a distància o del tauler de control. Exemple: botó [Esc]
Nom de menú	Indica elements del menú Configuració. Exemple: Seleccioneu <b>Lluentor</b> des de <b>Imatge</b> . <b>Imatge - Lluentor</b>

## Notacions Utilitzades en Aquesta Guia ..... 2

### Introducció

#### Característiques del Projector ..... 8

Funcions de projecció .....	8
Habilitació de la projecció des d'una distància curta .....	8
Funció de dibuix (només EB-485Wi/EB-480i/EB-475Wi) .....	8
Escriure a una pissarra blanca o negra és fàcil amb la funció de patró .....	8
Connectar amb un cable USB i projectar (USB Display) .....	8
Connectant-vos a una xarxa i projectant imatges des de la pantalla de l'ordinador .....	8
Funcions de seguretat millorades .....	8
Funcions opcionals .....	9
Ampliar i projectar els fitxers amb la Càmera de documents .....	9
Connexió fàcil a un ordinador amb Quick Wireless .....	9

#### Noms de components i funcions ..... 10

Part frontal i Superior .....	10
Costat .....	11
Connexions .....	12
Base .....	13
Muntatge dels peus (només els models amb peus inclosos) .....	14
Tauler de control .....	15
Comand. a distància .....	16
Substituir les bateries del comandament a distància .....	18
Radi operatiu del comandament a distància .....	19
Easy Interactive Pen (només EB-485Wi/EB-480i/EB-475Wi) .....	20
Substitució de la pila de l'Easy Interactive Pen .....	20
Substitució de la punta del llapis Easy Interactive Pen .....	21
Portallapis (només EB-485Wi/EB-480i/EB-475Wi) .....	22

## Preparació del projector

### Instal·lació del projector ..... 24

Mètodes d'instal·lació .....	24
------------------------------	----

### Equip de connexió ..... 26

Connexió d'un ordinador .....	26
Connexió de fonts d'imatge .....	28
Connectar dispositius USB .....	31
Connexió d'un micròfon .....	33
Connectar equip extern .....	34
Connectar un Cable LAN .....	35
Instal·lació de la unitat LAN sense fil opcional .....	36

## Ús bàsic

### Projectar imatges ..... 38

De la instal·lació a la projecció .....	38
Detecció automàtica de senyals d'entrada i canvi de la imatge projectada (Recerca de Font) .....	39
Canviar a la imatge desitjada amb el comandament a distància .....	40
Projecció amb USB Display .....	40
Requeriments del sistema .....	40
Connectar per primera vegada .....	41
Desinstal·lar .....	42

### Ajust de les imatges projectades ..... 44

Corregeix la distorsió Keystone .....	44
H/V-Keystone .....	44
Quick Corner .....	45
Ajustar la mida de la imatge .....	47
Ajustament de la posició de la imatge (canvi d'imatge) .....	47
Ajustament de la posició vertical de la imatge (només els models amb peus inclosos) .....	48
Augmentar l'alçada de la imatge .....	48
Baixar l'alçada de la imatge .....	49

Ajustament de la posició horitzontal de la imatge (només els models amb peus inclosos) . . . . .	49
Corregir l'enfocament . . . . .	49
Ajustar el volum . . . . .	50
Seleccionar la qualitat de la projecció (Seleccionar el Mode de color) . . . . .	50
Configurar Iris automàtic . . . . .	51
Canviar la relació d'aspecte de la imatge projectada . . . . .	52
Mètodes de canvi . . . . .	52
Canvi del mode d'aspecte (només EB-485Wi/EB-485W/EB-475Wi/EB-475W) . . . . .	52
Canvi del mode d'aspecte (només EB-480i/EB-480/EB-470) . . . . .	53

## Funcions Útils

### Easy Interactive Function (només EB-485Wi/EB-480i/EB-475Wi)

.....	56
Introducció a Easy Interactive Function . . . . .	56
Dibuixar mitjançant la funció integrada del projector . . . . .	56
Mode de ratolí i dibuixar mitjançant la connexió a un ordinador (Interacció amb el PC) . . . . .	56
Dibuixar mitjançant la funció integrada del projector . . . . .	57
Procediment . . . . .	57
Calibratge del llapis . . . . .	58
Funcions de la barra d'eines . . . . .	61
Mode de ratolí i dibuixar mitjançant la connexió a un ordinador (Interacció amb el PC) . . . . .	63
Instal·leu el Easy Interactive Driver (només Mac OS X) . . . . .	64
Ús de l'ordinador mitjançant un llapis en comptes d'un ratolí . . . . .	64
Permetre que dues persones utilitzin llapis simultàniament . . . . .	64
Ajustament de l'àrea de funcionament del llapis . . . . .	65

### Funcions de projecció . . . . . 67

Amagar la imatge i el so temporalment (Pausa A/V) . . . . .	67
Congelació de la imatge (Congelar) . . . . .	67
Funció de punter (Punter) . . . . .	68
Ampliar una part de la imatge (E-Zoom) . . . . .	69
Fer servir el comandament a distància per a dirigir el cursor (Ratolí sense fil) . . . . .	70
Desar un Logotip de l'usuari . . . . .	71

Desar Patró d'Usuari . . . . .	73
Projectar sense un ordinador (Presentació) . . . . .	74
Especificacions per als fitxers que es poden projectar fent servir la funció de Presentació . . . . .	74
Exemples de Presentació . . . . .	75
Mètodes de funcionament de Presentació . . . . .	75
Projectar la imatge seleccionada . . . . .	77
Projectar arxius d'imatge d'una carpeta en seqüència (Presentació) . . . . .	78
Ajusts de visualització d'imatge i ajusts de funcionament de Presentació . . . . .	78

### Funcions de Seguretat . . . . . 80

Gestionar usuaris (Contrasenya protegida) . . . . .	80
Tipus de Contrasenya protegida . . . . .	80
Configuració de Contrasenya protegida . . . . .	80
Introduir la Contrasenya . . . . .	81
Restricció del funcionament (Bloq. Panell control) . . . . .	82
Bloqueig Antirotatori . . . . .	83
Instal·lar el bloqueig de cable . . . . .	83

### Supervisió i control . . . . . 84

Sobre EasyMP Monitor . . . . .	84
Canviar els ajustos utilitzant un navegador web (Control Web) . . . . .	84
Configuració del projector . . . . .	84
Mostrar Pantalla Control Web . . . . .	85
Mostrar la pantalla Web Remote . . . . .	85
Utilitzar la funció Notificació Mail per a comunicar problemes . . . . .	87
Correu de notificació d'error de lectura . . . . .	87
Administració utilitzant SNMP . . . . .	87
Ordres ESC/VP21 . . . . .	88
Llista d'ordres . . . . .	88
Diagrames de col·locació dels Cables . . . . .	88
Sobre PJLink . . . . .	89
Sobre Crestron RoomView® . . . . .	90
Operació d'un projector des de l'ordinador . . . . .	90



## Menú Configuració

### Utilitzar el menú Configuració ..... 95

### Llista de Funcions ..... 96

Taula del menú Configuració .....	96
Menú Xarxa .....	97
Menú Imatge .....	98
Menú Senyal .....	99
Menú Ajustos .....	101
Menú Ampliada .....	103
Xarxa Xarxa .....	105
Notes sobre com utilitzar el menú Xarxa .....	106
Funcionament del teclat en pantalla .....	107
Menú Bàsic .....	107
Menú LAN sense fil .....	108
Menú Seguretat .....	109
Menú LAN amb cabl .....	111
Menú Correu .....	111
Menú Altres .....	113
Menú Reinicialitzar .....	114
Menú Informació (Només Pantalla) .....	114
Menú Reinicialitzar .....	115

## Detecció d'Errors

### Utilitzar l'Ajuda ..... 117

### Solució dels problemes ..... 118

Lectura dels Indicadors .....	118
Si els indicadors no són d'ajuda .....	122
Problemes relacionats amb les imatges .....	124
No es veu cap imatge .....	124
Les imatges en moviment no es veuen (la part de la imatge en moviment es torna negra) .....	125
La projecció s'atura automàticament .....	125
Apareix el missatge No Suportat .....	125

Apareix el missatge Sense senyal .....	125
Les imatges es veuen borroses, desenfocades o distorsionades .....	126
Les imatges presenten interferències o distorsions .....	127
El cursor del ratolí parpelleja (només quan projecteu amb USB Display) .....	127
La imatge està tallada (gran) o és petita, o l'aspecte no és l'adequat .....	127
Els colors de la imatge no són correctes .....	128
Les imatges són fosques .....	129
Problemes en començar la projecció .....	129
El projector no s'engega .....	129
Problemes relacionats amb la Easy Interactive Function .....	130
No es pot utilitzar la funció de dibuix integrada del projector .....	130
No es pot fer servir com a ratolí i dibuixar mitjançant la connexió a un ordinador .....	131
Es visualitza el missatge S'ha produït un error a l'Easy Interactive Function. ....	131
El llapis Easy Interactive Pen no funciona .....	131
El llapis Easy Interactive Pen reacciona lentament (només quan projecteu amb USB Display) .....	132
El punt no passa a la posició següent .....	132
El punt es mou automàticament .....	132
Altres problemes .....	133
No se sent cap so o el so és fluix .....	133
No se sent cap so del micròfon .....	133
El comandament a distància no funciona .....	134
Vull canviar l'idioma dels missatges i dels menús .....	134
No es reben missatges de correu electrònic encara que es produeixi un error al projector .....	135
Els noms dels fitxers d'imatge no es mostren correctament a Presentació .....	135
No es pot canviar la configuració utilitzant un navegador web .....	135

### Sobre Event ID ..... 136

## Manteniment

### Netejar ..... 138

Netejar la superfície del projector .....	138
Netejar la finestra de projecció .....	138
Netejar el sensor d'obstacles .....	138
Netejar el filtre d'aire .....	139

<b>Substituir els Consumibles .....</b>	<b>140</b>
Substituir la làmpada .....	140
Període de substitució de la làmpada .....	140
Com substituir la làmpada .....	141
Reinicialitzar les hores de la làmpada .....	143
Substituir el filtre d'aire .....	144
Període de substitució del filtre d'aire .....	144
Com substituir el filtre d'aire .....	144

## Apèndix

<b>Accessoris Opcionals i Productes Consumibles .....</b>	<b>148</b>
Accessoris Opcionals .....	148
Consumibles .....	148
<b>Mida de Pantalla i Distància de Projectió .....</b>	<b>149</b>
Distància de projectió (Per a EB-485Wi/EB-485W/EB-475Wi/EB-475W) .....	149
Distància de projectió (Per a EB-480i/EB-480/EB-470) .....	150
<b>Pantalles de monitor admeses .....</b>	<b>152</b>
Resolucions compatibles .....	152
Senyals d'ordinador (RGB analògica) .....	152
Vídeo de components .....	152
Vídeo compost .....	152
Senyal d'entrada del port HDMI .....	152
<b>Especificacions .....</b>	<b>154</b>
Especificacions Generals del Projector .....	154
<b>Aspecte .....</b>	<b>158</b>
<b>Glossari .....</b>	<b>160</b>
<b>Notes Generals .....</b>	<b>162</b>
Reglamentació de la normativa Wireless Telegraphy Act .....	162
Sobre les notacions .....	162
Avís General: .....	163

<b>Índex .....</b>	<b>164</b>
--------------------	------------



# Introducció

Aquest capítol explica les característiques del projector i els noms dels components.

## Funcions de projecció

### Habilitació de la projecció des d'una distància curta

Podeu projectar imatges grans des d'una distància curta sense haver d'allunyar el projector de la pantalla. Si munteu el projector al sostre o a una paret, podreu reduir al mínim les ombres a la pantalla, encara que estiguen de peu al costat de l'aparell, i evitareu que la llum projectada us enlluerni.

☛ "Mida de Pantalla i Distància de Projecció" [pàg.149](#)

### Funció de dibuix (només EB-485Wi/EB-480i/EB-475Wi)

Utilitzant el llapis electrònic (Easy Interactive Pen), podeu escriure caràcters i dibuixar figures a la pantalla projectada. Tanmateix, el programari Easy Interactive Tools inclòs també us permet dibuixar a la pantalla d'un ordinador des de la pantalla projectada.

☛ "Easy Interactive Function (només EB-485Wi/EB-480i/EB-475Wi)" [pàg.56](#)

### Escriure a una pissarra blanca o negra és fàcil amb la funció de patró

Podeu projectar línies reglades y una graella. Això és útil quan es dibuixen diagrames a una pissarra blanca o negra.

☛ Ajustos - Patró [pàg.101](#)

### Connectar amb un cable USB i projectar (USB Display)

Només connectant el cable USB inclòs o un de disponible al mercat, podreu projectar imatges des de la pantalla de l'ordinador sense un cable d'ordinador.

☛ "Projecció amb USB Display" [pàg.40](#)

### Connectant-vos a una xarxa i projectant imatges des de la pantalla de l'ordinador

Podeu connectar el projector a un ordinador en una xarxa i projectar la pantalla de l'ordinador amb el EasyMP Network Projection inclòs (software d'aplicació).

☛ *Guia de funcionament de l'EasyMP Network Projection*

### Funcions de seguretat millorades

- **Contrasenya protegida per a restringir i gestionar els usuaris**  
Ajustant una contrasenya, podeu restringir qui fa servir el projector.  
☛ "Gestionar usuaris (Contrasenya protegida)" [pàg.80](#)
- **El Blocatge de funcionament restringeix l'ús dels botons del tauler de control**  
Podeu fer-lo servir per evitar que canviïn els ajustos del projector sense permís en un esdeveniment, a l'escola, etc.  
☛ "Restricció del funcionament (Bloq. Panell control)" [pàg.82](#)
- **Equipat amb diferents dispositius antirobatori**  
El projector està equipat amb diversos tipus de dispositius de seguretat antirobatori.
  - Ranura de seguretat
  - Punt d'instal·lació del cable de seguretat☛ "Bloqueig Antirobatori" [pàg.83](#)

---

### Funcions opcionals

#### Ampliar i projectar els fitxers amb la Càmera de documents

Podeu projectar documents en paper i objectes amb la Càmera de documents opcional. L'enfocament de la imatge s'ajusta automàticament amb la funció d'enfocament automàtic. També podeu ampliar imatges amb el zoom digital.

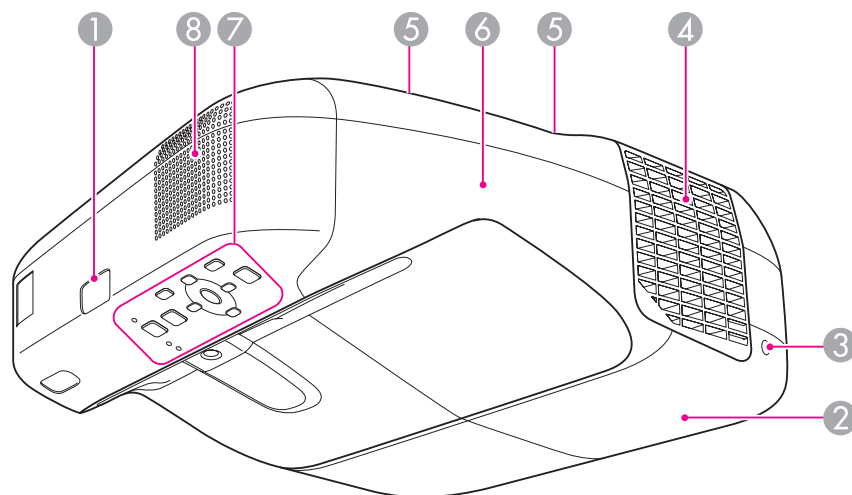
☛ "Accessoris Opcionals" [pàg.148](#)

#### Connexió fàcil a un ordinador amb Quick Wireless


Podeu projectar la pantalla de l'ordinador, connectant la Quick Wireless Connection USB Key opcional. (Només ordinadors amb Windows)

☛ "Accessoris Opcionals" [pàg.148](#)

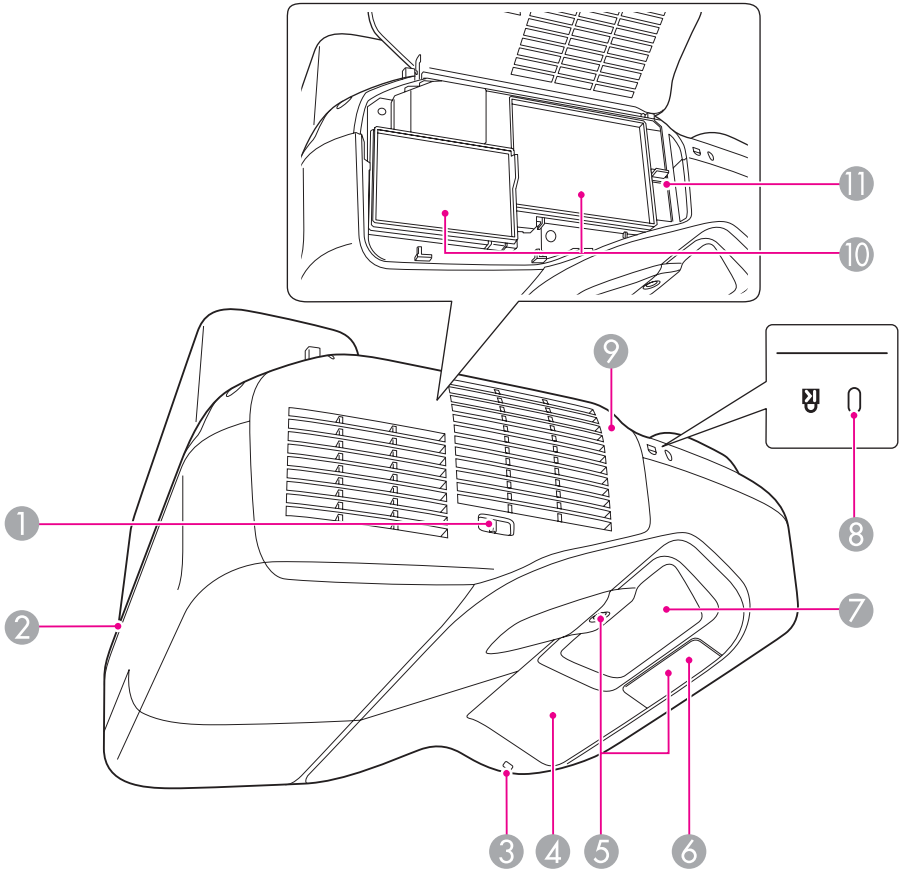
## Part frontal i Superior




Nom		Funció
7	Tauler de control	Opera el projector. ☛ "Tauler de control" <a href="#">pàg.15</a>
8	Altaveu	Emet l'àudio.

Nom		Funció
1	Receptor remot	Rep els senyals del comandament a distància.
2	Coberta de la làmpada	Obriu quan hagueu de substituir la làmpada del projector. ☛ "Substituir la làmpada" <a href="#">pàg.140</a>
3	Cargol de fixació de la coberta de la làmpada	Cargol per fixar la coberta de la làmpada. ☛ "Substituir la làmpada" <a href="#">pàg.140</a>
4	Sortida d'aire	Sortida d'aire per refredar l'interior del projector. <div>  <b>Precaució</b>  Durant la projecció, no acosteïu la cara ni les mans a la sortida d'aire, ni deixeu a prop objectes que es puguin deformar o espatllar a causa de l'escalfor. </div>
5	Caragols de fixació de la coberta del cable	Cargols per fixar la coberta del cable.
6	Coberta del cable	Per obrir-la, aflixeu els dos cargols quan feu la connexió a un port d'entrada o instal·leu la unitat LAN sense fil.

Costat

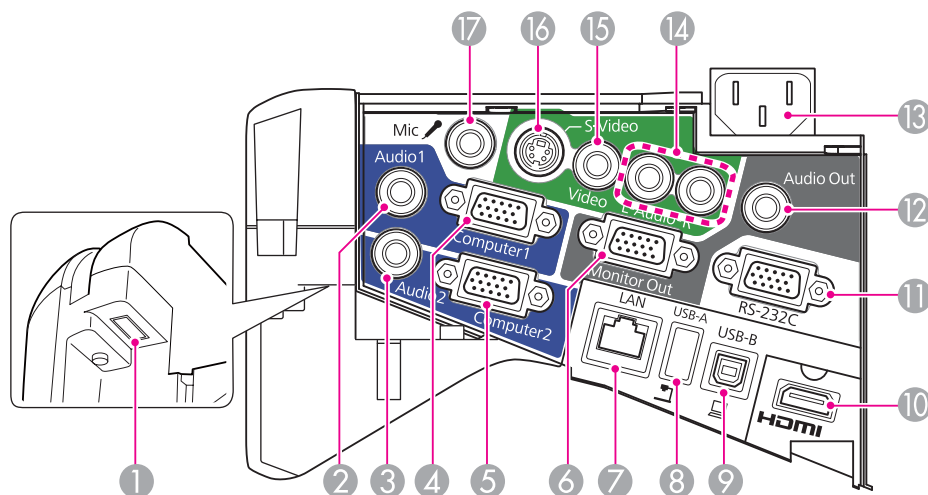


Nom		Funció
1	Palanca per obrir/tancar la tapa del filtre d'aire	Obre i tanca la coberta del filtre d'aire.
2	Punt d'instal·lació del cable de seguretat	Passeu un cable de bloqueig disponible al mercat per aquest punt i bloquegeu-lo a la seva posició. ☛ "Instal·lar el bloqueig de cable" <a href="#">pàg.83</a>

Nom		Funció
3	Indicador de la LAN sense fil	Indica l'estat d'accés a la unitat LAN sense fil opcional.
4	Receptor de Easy Interactive Function (només EB-485Wi/EB-480i/EB-475Wi)	Rep les senyals des de l'Easy Interactive Pen. ☛ "Easy Interactive Function (només EB-485Wi/EB-480i/EB-475Wi)" <a href="#">pàg.56</a>
5	Sensor d'obstacles	Detecta els obstacles que interfereixen a l'àrea de projecció. ☛ "Netejar el sensor d'obstacles" <a href="#">pàg.138</a>
6	Receptor remot	Rep els senyals del comandament a distància.
7	Finestra de projecció	Projecta les imatges. <div> <b>Advertència</b><ul style="list-style-type: none"><li>No mireu directament a la finestra de projecció mentre s'estigui projectant.</li><li>No col·loqueu objectes ni apropau les mans a la finestra de projecció. És un lloc perillós, donat que agafa temperatures altes com a conseqüència de la llum de projecció que s'hi concentra.</li></ul></div>
8	Ranura de seguretat	La ranura de seguretat és compatible amb el sistema Microsaver Security System fabricat per Kensington. ☛ "Bloqueig Antirobatori" <a href="#">pàg.83</a>
9	Tapa del filtre d'aire	Obriu-la per canviar el filtre d'aire o fer servir la palanca d'enfocament.
10	Entrada d'aire (filtre d'aire)	Aspira aire per a refrigerar l'interior del projector. ☛ "Netejar el filtre d'aire" <a href="#">pàg.139</a> ☛ "Substituir el filtre d'aire" <a href="#">pàg.144</a>
11	Palanca d'enfocament	Ajusta l'enfocament de la imatge. Obriu la tapa del filtre d'aire per fer-la servir.

## Connexions

A sota de la coberta del cable s'hi troben els ports següents.



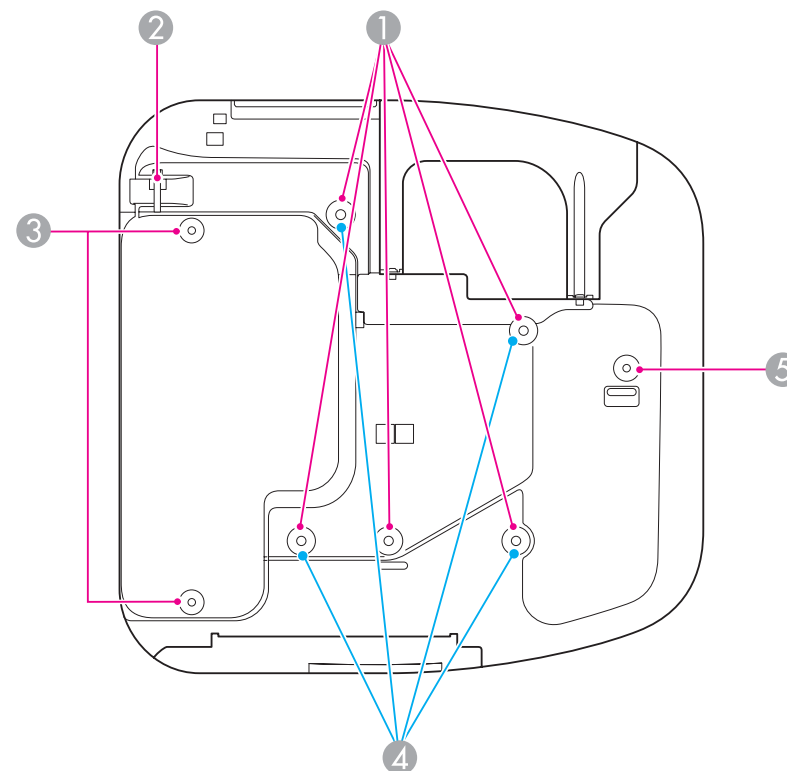
Nom	Funció
1 <b>Secció d'instal·lació de la unitat LAN sense fils</b>	Instal·leu-hi la unitat LAN sense fils opcional. ☛ "Instal·lació de la unitat LAN sense fil opcional" <a href="#">pàg.36</a>
2 <b>Port Audio1</b>	Introdueix àudio des de l'equip connectat al port Computer1.
3 <b>Port Audio2</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Introdueix àudio des de l'equip connectat al port Computer2.</li> <li>Introdueix àudio des d'altres dispositius quan es projecten imatges des del dispositiu connectat al port USB-A.</li> </ul>
4 <b>Port Computer1</b>	Envia senyals d'imatge d'un ordinador y vídeo component des d'altres fonts de vídeo.
5 <b>Port Computer2</b>	Envia senyals d'imatge d'un ordinador y vídeo component des d'altres fonts de vídeo.

Nom	Funció
6 <b>Port Monitor Out</b>	Emet senyals RGB analògiques des del port Computer1 a un monitor extern. No podeu emetre senyals que es reben des d'altres ports o senyal de vídeo de components.
7 <b>Port LAN</b>	Connecta un cable LAN per a connectar a una xarxa.
8 <b>Port USB-A</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>S'hi connecta un dispositiu d'emmagatzematge USB o una càmera digital i projecta imatges com una Presentació. ☛ "Projectar sense un ordinador (Presentació)" <a href="#">pàg.74</a></li> <li>Connecta la Càmera de documents opcional.</li> </ul>
9 <b>Port USB-B</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Connecta el projector a un ordinador a través del cable USB inclòs o d'un de disponible al mercat i projecta les imatges a l'ordinador. ☛ "Projecció amb USB Display" <a href="#">pàg.40</a></li> <li>Connecta el projector a un ordinador a través del cable USB inclòs o d'un de disponible al mercat, per fer servir la funció Ratolí sense fil. ☛ "Fer servir el comandament a distància per a dirigir el cursor (Ratolí sense fil)" <a href="#">pàg.70</a></li> <li>Connecta el projector a un ordinador a través del cable USB inclòs o d'un de disponible al mercat, per fer servir l'Easy Interactive Pen com un ratolí o com un llapis per a dibuixar a la imatge projectada. (només EB-485Wi/EB-480i/EB-475Wi) ☛ "Mode de ratolí i dibuixar mitjançant la connexió a un ordinador (Interacció amb el PC)" <a href="#">pàg.56</a></li> </ul>
10 <b>Port HDMI</b>	Introdueix els senyals de vídeo provinents d'equips de vídeo i ordinadors compatibles amb HDMI. Aquest projector és compatible amb <u>HDCP</u> . ☛ "Equip de connexió" <a href="#">pàg.26</a>



Nom	Funció
11 <b>Port RS-232C</b>	Per a controlar el projector des d'un ordinador, connecteu-lo a l'ordinador amb un cable RS-232C. Aquest port té funcionalitat de control i normalment no s'ha de fer servir. ☛ "Ordres ESC/VP21" <a href="#">pàg.88</a>
12 <b>Port Audio Out</b>	Envia àudio des de la imatge que s'està projectant o des del port Mic a un altaveu extern.
13 <b>Presa de corrent</b>	Connecta el cable d'alimentació al projector. ☛ "De la instal·lació a la projecció" <a href="#">pàg.38</a>
14 <b>Port Audio-L/R</b>	Introdueix àudio des d'un equip connectat al port S-Video del port Video.
15 <b>Port Video</b>	Envia els senyals de vídeo compost de les fonts de vídeo.
16 <b>Port S-Video</b>	Per als senyals d'S-video de les fonts de vídeo.
17 <b>Port Mic</b>	Rep àudio des del micròfon. ☛ "Connexió d'un micròfon" <a href="#">pàg.33</a>

## Base

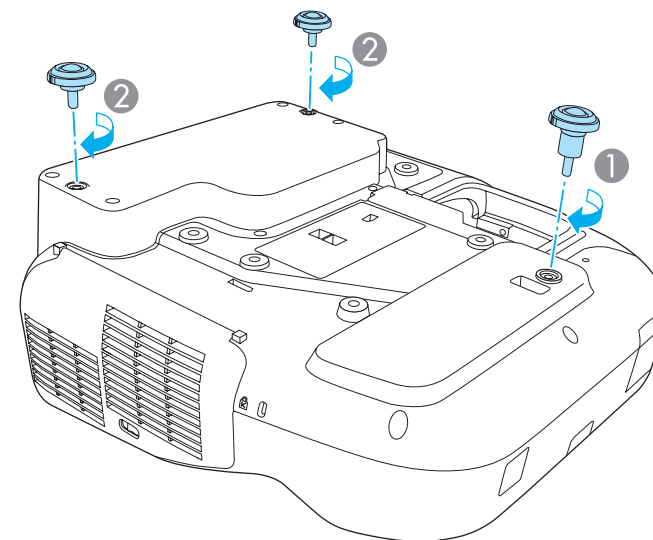


Nom	Funció
1 <b>Punts de fixació del suport per a sostre (cinc punts)</b>	Fixeu-hi el Suport de sostre opcional quan vulgueu penjar el projector del sostre. ☛ "Instal·lació del projector" <a href="#">pàg.24</a> ☛ "Accessoris Opcionals" <a href="#">pàg.148</a>
2 <b>Punt d'instal·lació del cable de seguretat</b>	Passeu un cable de bloqueig disponible al mercat per aquest punt i bloquegeu-lo a la seva posició. ☛ "Instal·lar el bloqueig de cable" <a href="#">pàg.83</a>

Nom	Funció
3 <b>Punts de fixació del peu posterior (dos punts)</b>	Munteu els peus per utilitzar el projector a sobre d'una superfície com, per exemple, un escriptori. (Només els models amb peus inclosos) ☛ "Muntatge dels peus (només els models amb peus inclosos)" <a href="#">pàg.14</a>
4 <b>Punts de fixació del suport per a paret (quatre punts)</b>	Fixeu-hi la placa d'instal·lació per a muntar a una paret. (Només els models amb placa d'instal·lació inclosa) ☛ <a href="#">Guia d'instal·lació</a> ☛ "Accessoris Opcionals" <a href="#">pàg.148</a>
5 <b>Punt de fixació del peu frontal</b>	Munteu el peu amb un separador per utilitzar el projector a sobre d'una superfície com, per exemple, un escriptori. (Només els models amb peus inclosos) ☛ "Muntatge dels peus (només els models amb peus inclosos)" <a href="#">pàg.14</a>

## Muntatge dels peus (només els models amb peus inclosos)

Inseriu els peus als punts de fixació del peu.



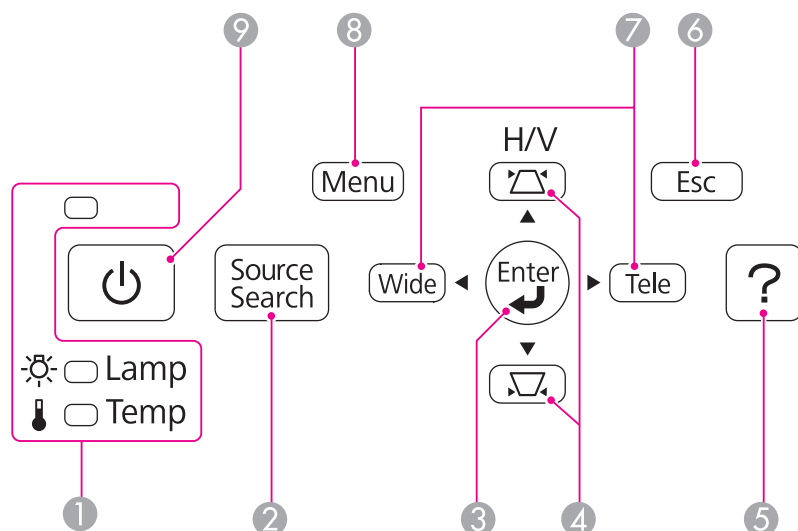
- 1 Inseriu el peu amb el separador al punt de fixació del peu frontal.
- 2 Inseriu els peus posteriors (2 unitats) als punts de fixació del peu.



Podeu instal·lar aquest projector en posició vertical sobre un escriptori.

☛ "Mètodes d'instal·lació" [pàg.24](#)

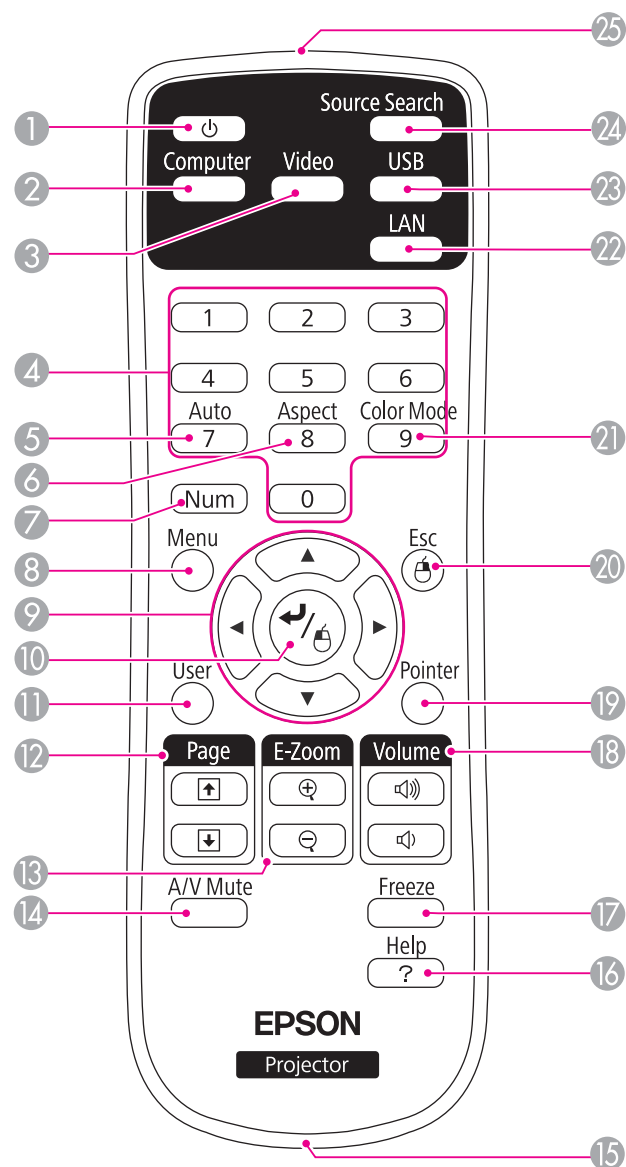
## Tauler de control














Nom	Funció
1 <b>Indicadors d'estat</b>	Indiquen l'estat del projector mitjançant colors i llum continua o intermitent. ☛ "Lectura dels Indicadors" <a href="#">pàg.118</a>
2 <b>Botó [Source Search]</b>	Canvia a la imatge del port d'entrada des del qual s'estan introduint els senyals de vídeo. ☛ "Detecció automàtica de senyals d'entrada i canvi de la imatge projectada (Recerca de Font)" <a href="#">pàg.39</a>
3 <b>Botó [Enter]</b> [↗]	<ul style="list-style-type: none"> <li>Quan apareix el menú Configuració o una pantalla d'Ajut, accepta i introdueix la selecció actual i passa al següent nivell.</li> <li>Si es prem mentre es projecten els senyals RGB analògics des dels ports Computer1 o Computer2, podreu optimitzar automàticament Tracking, Sync. i Posició.</li> </ul>

















Nom	Funció
4 <b>Botó [↖][↘]</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Visualitza la pantalla Keystone. ☛ "H/V-Keystone" <a href="#">pàg.44</a></li> <li>Si es premen quan es mostra un menú de Configuració o una pantalla d'Ajut, aquests botons seleccionen elements del menú i valors d'ajust. ☛ "Utilitzar el menú menú Configuració" <a href="#">pàg.95</a> ☛ "Utilitzar l'Ajuda" <a href="#">pàg.117</a></li> </ul>
5 <b>Botó [Help]</b>	Mostra i tanca la pantalla d'ajuda que indica com solucionar els problemes que sorgeixin. ☛ "Utilitzar l'Ajuda" <a href="#">pàg.117</a>
6 <b>Botó [Esc]</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Atura la funció actual.</li> <li>Si es prem quan es mostra el menú Configuració, passa al nivell de menú anterior. ☛ "Utilitzar el menú menú Configuració" <a href="#">pàg.95</a></li> </ul>
7 <b>Botons [Tele]/[Wide]</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Ajusta la mida de la pantalla de projecció. Premeu el botó [Tele] per reduir la mida de la pantalla de projecció i premeu el botó [Wide] per augmentar-la.</li> <li>Corregeix la distorsió keystone horitzontal quan es mostra la pantalla Keystone. ☛ "H/V-Keystone" <a href="#">pàg.44</a></li> <li>Si es premen quan es mostra un menú de Configuració o una pantalla d'Ajut, aquests botons seleccionen elements del menú i valors d'ajust. ☛ "Utilitzar el menú menú Configuració" <a href="#">pàg.95</a> ☛ "Utilitzar l'Ajuda" <a href="#">pàg.117</a></li> </ul>
8 <b>Botó [Menu]</b>	Mostra i tanca el menú de Configuració. ☛ "Utilitzar el menú menú Configuració" <a href="#">pàg.95</a>
9 <b>Botó [⏻]</b>	Engenga i apaga el projector. ☛ "De la instal·lació a la projecció" <a href="#">pàg.38</a>

## Comand. a distància



Nom		Funció
1	Botó [Power]	Engega i apaga el projector. ☛ "De la instal·lació a la projecció" <a href="#">pàg.38</a>
2	Botó [Computer]	Cada vegada que premeu el botó, l'entrada canvia entre les imatges del port Computer1 i les del port Computer2.
3	Botó [Video]	Cada vegada que es prem el botó, la imatge passa pel següent cicle de ports S-Video, Video i HDMI.
4	Botons numèrics	<ul style="list-style-type: none"> <li>Introduir la contrasenya. ☛ "Configuració de Contrasenya protegida" <a href="#">pàg.80</a></li> <li>Feu servir aquest botó per introduir números a la config. de <b>Xarxa</b> al menú Configuració.</li> </ul>
5	Botó [Auto]	Si es prem mentre es projecten els senyals RGB analògics des dels ports Computer1 o Computer2, podreu optimitzar automàticament Tracking, Sync. i Posició.
6	Botó [Aspect]	Cada vegada que premeu el botó, canviarà el mode d'aspecte. ☛ "Canviar la relació d'aspecte de la imatge projectada" <a href="#">pàg.52</a>
7	Botó [Num]	Manteniu premut aquest botó i premeu els botons numèrics per introduir contrasenyes i números. ☛ "Configuració de Contrasenya protegida" <a href="#">pàg.80</a>
8	Botó [Menu]	Mostra i tanca el menú de Configuració. ☛ "Utilitzar el menú Configuració" <a href="#">pàg.95</a>

Nom	Funció
9 Botó    	<ul style="list-style-type: none"> <li>Si es premen quan es mostra el menú Configuració o una pantalla d'ajuda, aquests botons seleccionen elements del menú i valors d'ajust.   "Utilitzar el menú menú Configuració" <a href="#">pàg.95</a></li> <li>Quan es projecta una Presentació, aquests botons serveixen per anar a la pantalla següent o anterior, girar la imatge, etcètera.   "Projectar sense un ordinador (Presentació)" <a href="#">pàg.74</a></li> <li>Durant la funció de Ratolí sense fil, el punter del ratolí es mou en la direcció del botó que es prem.   "Fer servir el comandament a distància per a dirigir el cursor (Ratolí sense fil)" <a href="#">pàg.70</a></li> </ul>
10 Botó 	<ul style="list-style-type: none"> <li>Quan apareix el menú Configuració o una pantalla d'Ajut, accepta i introdueix la selecció actual i passa al següent nivell.   "Utilitzar el menú menú Configuració" <a href="#">pàg.95</a></li> <li>Quan es fa servir la funció de Ratolí sense fil, funciona com el botó esquerre del ratolí.   "Fer servir el comandament a distància per a dirigir el cursor (Ratolí sense fil)" <a href="#">pàg.70</a></li> </ul>
11 Botó [User]	<p>Seleccioneu qualsevol element d'ús freqüent, de la llista de set o vuit elements que hi ha al menú de Configuració, i assigneu-lo a aquest botó. Prement el botó [User] es visualitza la selecció de l'element del menú/la pantalla d'ajust assignats, la qual cosa permet definir paràmetres/ajustos d'una pulsació.   "Menú Ajustos" <a href="#">pàg.101</a></p> <p>Per defecte s'assigna l'element següent.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>EB-485Wi/EB-480i/EB-475Wi: <b>Calibratge automàtic</b></li> <li>EB-485W/EB-480/EB-475W/EB-470: <b>Consum d'energia</b></li> </ul>

Nom	Funció
12 Botons [Page]  	<p>Canvia les pàgines en arxius PowerPoint quan feu servir els mètodes de projecció següents.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Quan feu servir la funció Ratolí sense fil   "Fer servir el comandament a distància per a dirigir el cursor (Ratolí sense fil)" <a href="#">pàg.70</a></li> <li>Quan feu servir USB Display   "Projecció amb USB Display" <a href="#">pàg.40</a></li> <li>Quan vos connecteu a una xarxa</li> </ul> <p>Quan projecteu imatges amb Presentació, aquests botons serveixen per anar al fitxer següent o anterior.</p>
13 Botó [A/V Mute]	<ul style="list-style-type: none"> <li>Activa o desactiva el vídeo i l'àudio.   "Amagar la imatge i el so temporalment (Pausa A/V)" <a href="#">pàg.67</a></li> <li>Podeu canviar el mode Projecció de la manera següent, prement el botó durant aproximadament cinc segons.  <b>Frontal ↔ Frontal/Cap per avall</b>  <b>Posterior ↔ Poster./Cap per avall</b></li> </ul>
14 Botons [E-Zoom]  	<p>Amplia o redueix la imatge sense canviar la mida de projecció.   "Ampliar una part de la imatge (E-Zoom)" <a href="#">pàg.69</a></p>
15 Orifici de fixació de la corretja	<p>Permet fixar al comandament a distància una corretja disponible al mercat.</p>
16 Botó [Help]	<p>Mostra i tanca la pantalla d'ajuda que indica com solucionar els problemes que sorgeixin.   "Utilitzar l'Ajuda" <a href="#">pàg.117</a></p>
17 Botó [Freeze]	<p>Atura o reprèn la reproducció d'imatges.   "Congelació de la imatge (Congelar)" <a href="#">pàg.67</a></p>
18 Botons [Volume]  	<p>[&gt;] Disminueix el volum.  [&lt;&gt;] Augmenta el volum.   "Ajustar el volum" <a href="#">pàg.50</a></p>
19 Botó [Pointer]	<p>Mostra el punter en pantalla.   "Funció de punter (Punter)" <a href="#">pàg.68</a></p>

Nom	Funció
20 Botó [Esc]	<ul style="list-style-type: none"> <li>Atura la funció actual.</li> <li>Si es prem quan es mostra el menú Configuració, passa al menú anterior. ☛ "Utilitzar el menú menú Configuració" <a href="#">pàg.95</a></li> <li>Quan es fa servir la funció de Ratolí sense fil, funciona com el botó dret del ratolí. ☛ "Fer servir el comandament a distància per a dirigir el cursor (Ratolí sense fil)" <a href="#">pàg.70</a></li> </ul>
21 Botó [Color Mode]	<p>Cada vegada que premeu el botó, canviarà el mode de color.</p> <p>☛ "Seleccionar la qualitat de la projecció (Seleccionar el Mode de color)" <a href="#">pàg.50</a></p>
22 Botó [LAN]	<p>Canvia a les imatges projectades amb EasyMP Network Projection. Quan es projecta amb la Quick Wireless Connection USB Key opcional, aquest botó canvia a eixa imatge.</p>
23 Botó [USB]	<p>Cada cop que es prem el botó, passa pel següent cicle d'imatges:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>USB Display</li> <li>Imatges provinents del dispositiu connectat al port USB-A</li> </ul>
24 Botó [Source Search]	<p>Canvia a la imatge del port d'entrada des del qual s'estan introduint els senyals de vídeo.</p> <p>☛ "Detecció automàtica de senyals d'entrada i canvi de la imatge projectada (Recerca de Font)" <a href="#">pàg.39</a></p>
25 Àrea d'emissió del llum del comandament a distància	<p>Envia senyals del comandament a distància.</p>

## Substituir les bateries del comandament a distància

Si el comandament a distància no respon o deixa de funcionar després d'haver-se utilitzat durant un cert temps, pot ser que les bateries hagin arribat al final de la seva vida útil. En aquest cas, substituïu-les per unes de noves. Adquiriu dues bateries alcalines o de manganès de mida AA. No podeu utilitzar altres bateries que no siguin alcalines o de manganès de mida AA.

### Atenció

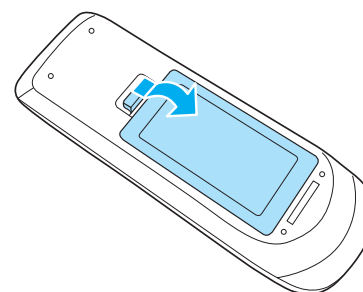
Assegureu-vos que llegiu el manual següent abans de manipular les bateries.

☛ [Instruccions de seguretat](#)

1

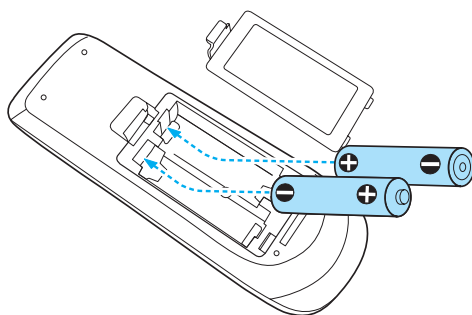
Extraieu la coberta de les bateries.

Empenyeu el fiador de la coberta de les bateries i aixequeu la coberta.



2

Substituïu les bateries usades per unes de noves.



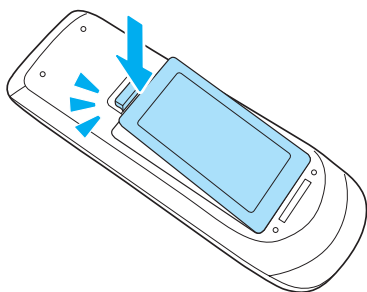
## Precaució

Comproveu les posicions de les marques (+) i (-) dins del compartiment de les bateries per introduir-les correctament.

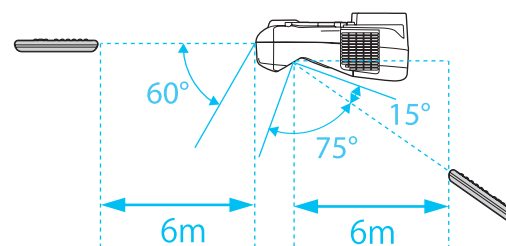
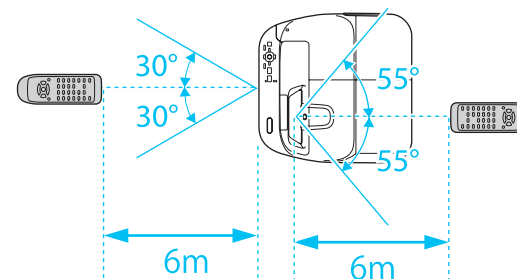
3

Torneu a col·locar la coberta de les bateries.

Premeu la coberta de les bateries fins que quedi ben encaixada.



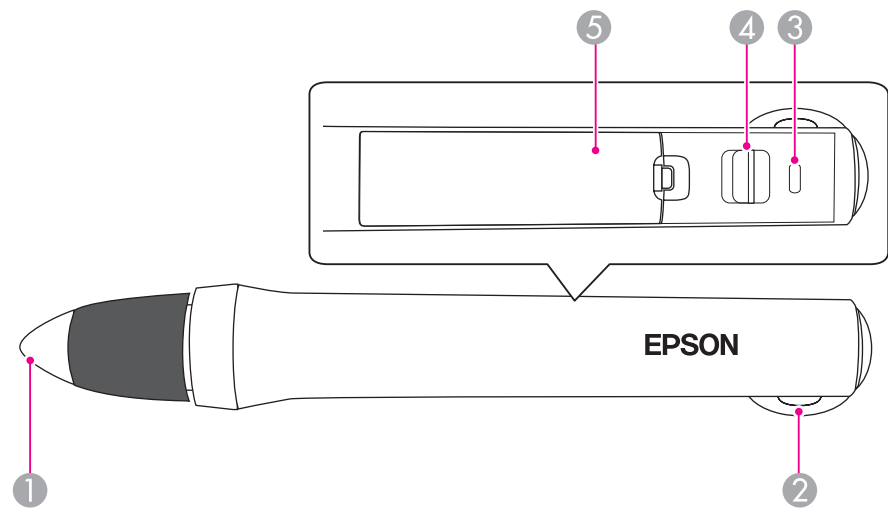
## Radi operatiu del comandament a distància



Easy Interactive Pen (només EB-485Wi/EB-480i/EB-475Wi)

Hi ha dos tipus de llapis Easy Interactive Pen amb la secció inferior de color diferent. Els llapis Easy Interactive Pen que tenen la secció inferior del mateix color no es poden utilitzar simultàniament.

☛ "Accessoris Opcionals" [pàg.148](#)



Nom		Funció
1	Botó de la punta del llapis	<ul style="list-style-type: none"><li>• Toqueu la pantalla per seleccionar un element, com per exemple una icona.</li><li>• Toqueu la pantalla i moveu el llapis per dibuixar a la pantalla projectada.</li><li>• Moveu el llapis per sobre de la pantalla sense tocar-la per moure el punter.</li></ul> <p>☛ "Easy Interactive Function (només EB-485Wi/EB-480i/EB-475Wi)" <a href="#">pàg.56</a></p> <p>☛ "Accessoris Opcionals" <a href="#">pàg.148</a></p>
2	Orifici de fixació de la corretja	Permet fixar una corretja disponible al mercat.

Nom		Funció
3	Indicador de la pila	Indica el nivell de pila restant quan el llapis està encès. <ul style="list-style-type: none"><li>• Quan la pila està carregada, es torna de color verd durant uns quants segons.</li><li>• Quan hi ha poca càrrega, parpelleja en color verd durant uns quants segons.</li><li>• Quan la pila està esgotada, no s'encén. Canvieu la pila.</li></ul> <p>☛ "Substitució de la pila de l'Easy Interactive Pen" <a href="#">pàg.20</a></p>
4	Interruptor lliscant	Encén i apaga l'Easy Interactive Pen. Després d'encendre'l, l'Easy Interactive Pen triga uns quants segons en estar operatiu.
5	Tapa de la pila	Obriu aquesta tapa per canviar la pila. <p>☛ "Substitució de la pila de l'Easy Interactive Pen" <a href="#">pàg.20</a></p>

Substitució de la pila de l'Easy Interactive Pen

L'indicador de la pila del Easy Interactive Pen s'il·lumina o parpelleja quan s'encén el llapis. Quan la pila està esgotada, no s'encén o parpelleja. Quan l'indicador deixi de fer qualsevol tipus de llum, canvieu la pila. Feu servir un dels tipus de pila següents. No es poden utilitzar altres piles recarregables.

- Pila de manganès de mida AA
  - Pila de manganès alcalina de mida AA
  - SANYO eneloop®\*(HR-3UTG/HR-3UTGA)
- \*eneloop® és una marca comercial registrada de Sanyo Electronic Co., Ltd.

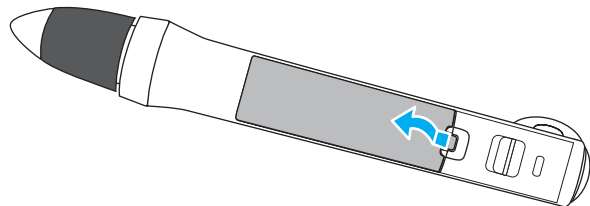
Atenció

Assegureu-vos que llegiu el manual següent abans de manipular les piles.

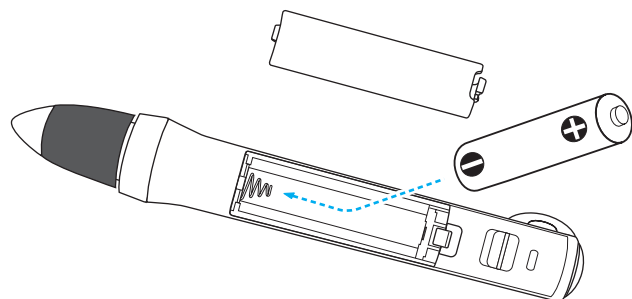
☛ [Instruccions de seguretat](#)



- 1** Extraieu la coberta de les bateries.  
Empenyeu el fiador de la coberta de les bateries i aixequeu la coberta.



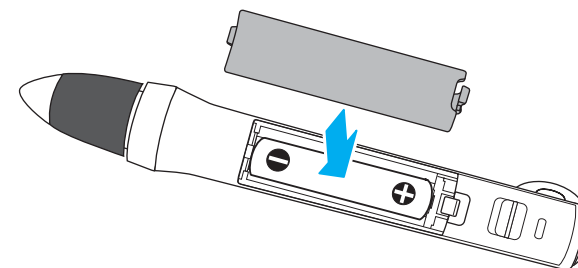
- 2** Substituïu la pila usada per una de nova.



## Precaució

Comproveu les posicions de les marques (+) i (-) dins del compartiment de la pila per introduir-la correctament.

- 3** Torneu a col·locar la tapa de la pila.  
Premeu la coberta de les bateries fins que quedi ben encaixada.

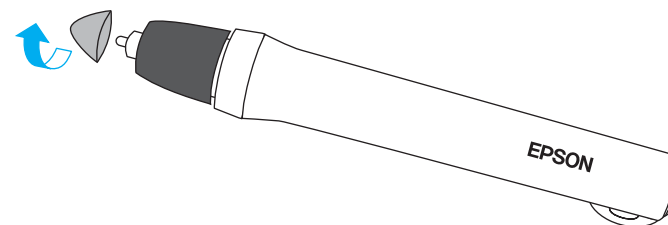


## Substitució de la punta del llapis Easy Interactive Pen

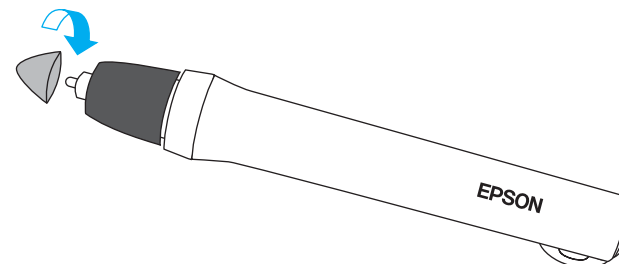
Canvieu la punta del llapis Easy Interactive Pen quan estigui gastada.

☛ "Accessoris Opcionals" [pàg.148](#)

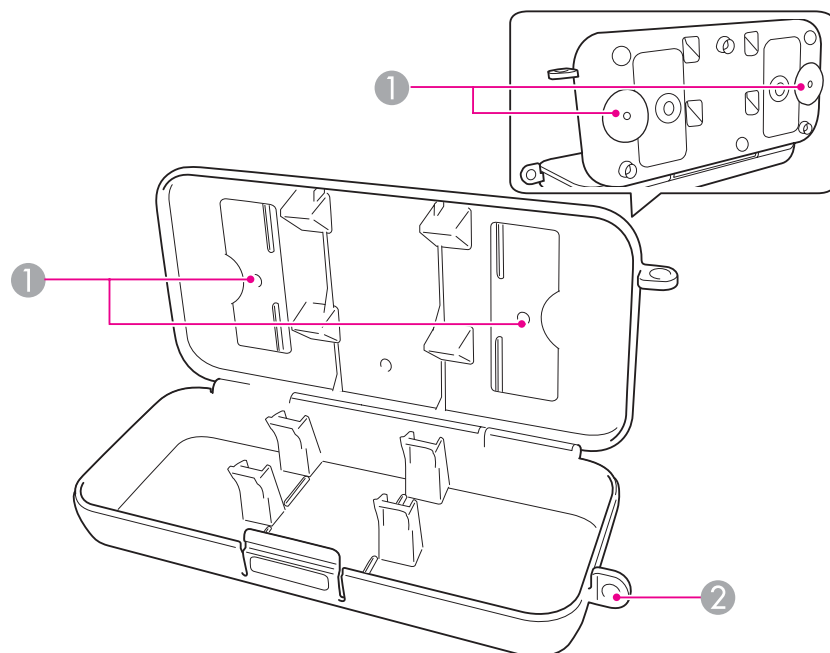
- 1** Desenrosqueu la punta del llapis per traure-la.



- 2** Enrosqueu la nova punta per muntar-la.



## Portallapis (només EB-485Wi/EB-480i/EB-475Wi)



Nom	Funció
① Punts de fixació	Fixeu el portallapis a una pissarra blanca o a una paret.
② Orifici de seguretat	Passeu un sistema de bloqueig disponible al mercat per aquí.



Es recomana subjectar el portallapis mitjançant dos cargols M5 disponibles al mercat.



# Preparació del projector

Aquest capítol explica com instal·lar el projector i connectar fonts de projecció.

## Mètodes d'instal·lació

El projector admet els següents sis mètodes de projecció diferents. Instal·leu el projector d'acord amb la ubicació d'instal·lació.

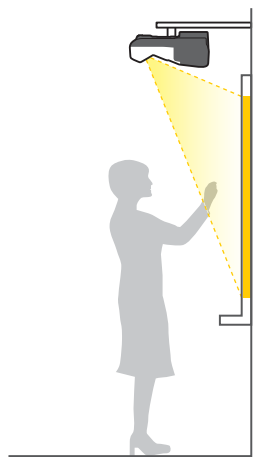
Per canviar el mètode d'instal·lació, apagueu el projector. Quan hagueu canviat el mètode d'instal·lació, torneu a encendre el projector.



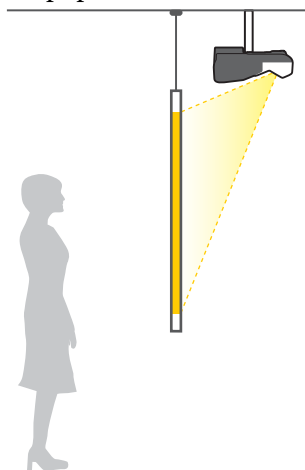
Easy Interactive Function no es pot fer servir mentre el paràmetre Projecció estigui ajustat a **Poster./Cap per avall** o **Posterior**. (només EB-485Wi/EB-480i/EB-475Wi)

☞ "Easy Interactive Function (només EB-485Wi/EB-480i/EB-475Wi)"  
[pàg.56](#)

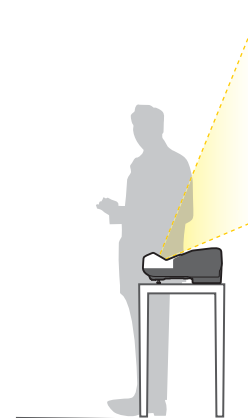
- Munteu el projector a una paret o al sostre i projecteu imatges des de davant d'una pantalla. (Projecció Frontal/Cap per avall)



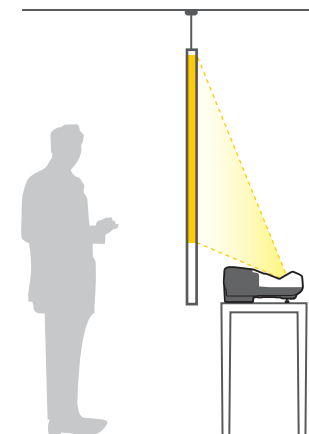
- Munteu el projector a una paret o al sostre i projecteu imatges des de darrere d'una pantalla translúcida. (Projecció Poster./Cap per avall)



- Projecteu les imatges des de davant de la pantalla. (Projecció Frontal)



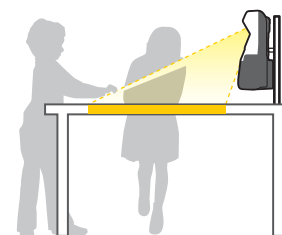
- Projecteu les imatges des de darrere una Pantalla translúcida. (Projecció Posterior)



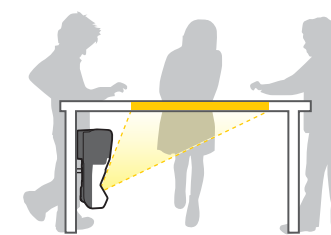
Munteu els peus per utilitzar el projector a sobre d'una superfície com, per exemple, un escriptori.

☞ "Muntatge dels peus (només els models amb peus inclosos)"  
[pàg.14](#)

- Col·loqueu el projector en posició vertical i projecteu imatges des de davant de la pantalla. (Projecció Frontal/Cap per avall)



- Col·loqueu el projector en posició vertical i projecteu imatges des de darrere de la pantalla (projecció Poster./Cap per avall)





## Advertència

- Per penjar el projector del sostre s'ha d'utilitzar un mètode d'instal·lació especial amb el suport per a paret o per a sostre. Si no s'instal·la correctament, podria caure i provocar un accident i lesions.
- Si feu servir adhesius en els punts de fixació de la placa de muntatge a la paret o del suport per a sostre per evitar que els cargols s'afluixin, o si feu servir lubricants, olis o similars en el projector, la carcassa del projector podria esquerdar-se i aquest podria caure del seu suport. Això podria causar lesions greus a qualsevol persona que estigués sota el suport i podria danyar el projector.  
Quan instal·leu o ajusteu el projector, no utilitzeu adhesius per tal d'evitar que els cargols s'afluixin, i tampoc utilitzeu olis, lubricants ni productes semblants.
- No cobriu l'entrada d'aire del projector. Si qualsevol de les trades d'aire estan cobertes, la temperatura interna podria augmentar i provocar un incendi.



- Quan munteu el projector a una paret o sostre, o quan el col·loqueu en posició vertical, assegureu-vos que utilitzeu les eines adequades per al mètode d'instal·lació que trieu.  
☛ "Accessoris Opcionals" [pàg.148](#)
- La configuració de Projectió per defecte és **Frontal/Cap per avall**. Podeu seleccionar una altra configuració de Projectió des del menú Configuració.  
☛ **Ampliada - Projectió** [pàg.103](#)
- Podeu canviar la configuració de Projectió de la següent manera prement el botó [A/V Mute] del comandament a distància durant cinc segons aproximadament.  
**Frontal↔Frontal/Cap per avall**  
**Posterior↔Poster./Cap per avall**

El nom de port, ubicació i orientació del connector varien segons la font que estigui connectada.

---

## Connexió d'un ordinador

Per projectar imatges des d'un ordinador, connecteu-lo seguint un dels mètodes següents.

**1 2 Quan feu servir un cable d'ordinador disponible al mercat**

Connecteu el port de sortida de la pantalla de l'ordinador al port Computer1 o Computer2 del projector.

Podeu emetre àudio des del altaveu del projector, connectant el port de sortida d'àudio de l'ordinador al port Audio1 o Audio2 del projector mitjançant un cable d'àudio disponible al mercat.

**3 Quan feu servir el cable USB inclòs o un de disponible al mercat**

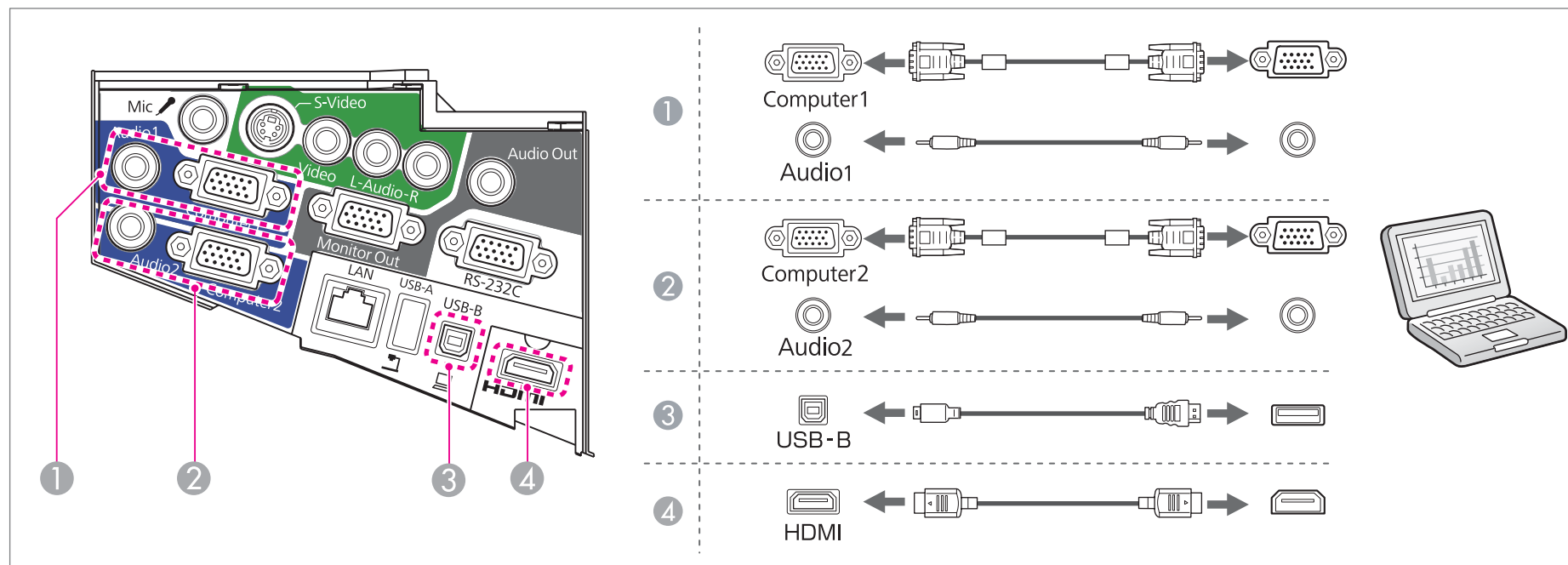
Connecteu el port USB de l'ordinador al port USB-B del projector.



Podeu enviar l'àudio amb la imatge projectada.

**4 Quan feu servir un cable HDMI disponible al mercat**

Connecteu el port HDMI de l'ordinador al port HDMI del projector.

Podeu enviar l'àudio amb la imatge projectada.



- Si teniu dificultat per a connectar el cable de l'ordinador al port Computer2 de l'ordinador, desconnecteu el cable del port Computer1, connecteu el cable al port Computer2 i, tot seguit, torneu a connectar el cable al port Computer1.
- Per canviar l'entrada de l'àudio, utilitzeu l'opció **Entrada d'àudio**.  
 **Ampliada - Funcionament - Entrada d'àudio** [pàg.103](#)
- Podeu fer servir un cable USB per connectar el projector a un ordinador i projectar imatges des de l'ordinador. Aquesta funció s'anomena USB Display.  
 "Projecció amb USB Display" [pàg.40](#)

## Connexió de fonts d'imatge

Per projectar imatges des de reproductors DVD o vídeo VHS, etcètera, connecteu el projector mitjançant un dels mètodes següents.

**1 Quan feu servir un cable de vídeo disponible al mercat**

Connecteu el port de sortida de vídeo de la font d'imatge al port Video del projector mitjançant un cable de vídeo disponible al mercat.

Podeu emetre àudio des del altaveu del projector, connectant el port de sortida d'àudio de la font d'imatge al port Audio-L/R del projector mitjançant un cable d'àudio disponible al mercat.

**2 Quan feu servir un cable S-Video disponible al mercat**

Connecteu el port de sortida de vídeo de la font d'imatge al port S-Video del projector mitjançant un cable de vídeo disponible al mercat.

Podeu emetre àudio des del altaveu del projector, connectant el port de sortida d'àudio de la font d'imatge al port Audio-L/R del projector mitjançant un cable d'àudio disponible al mercat.

**3 4 Quan es fa servir un cable de vídeo per components opcional**

☛ "Accessoris Opcionals i Productes Consumibles" [pàg.148](#)

Connecteu el port de sortida per components de la font d'imatge al port Computer1 o Computer2 del projector.

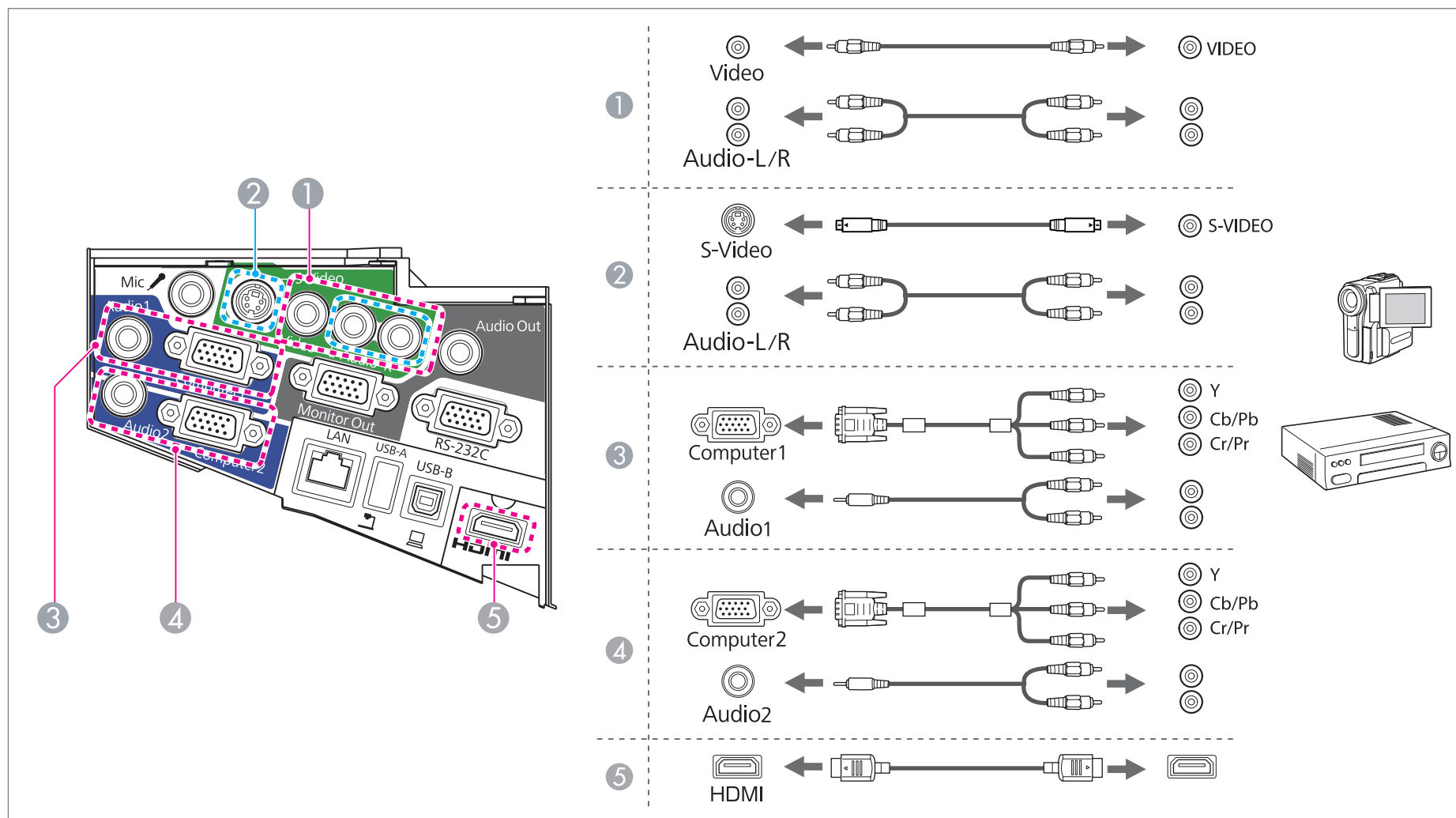
Podeu emetre àudio des de l'altaveu del projector, connectant el port de sortida d'àudio de la font d'imatge al port Audio1 o Audio2 del projector mitjançant un cable d'àudio disponible al mercat.

**5 Quan feu servir un cable HDMI disponible al mercat**

Connecteu el port HDMI de la font d'imatge al port HDMI del projector, mitjançant un cable HDMI disponible en el mercat.

Podeu enviar l'àudio amb la imatge projectada.





## Atenció

- Si la font d'entrada està activada quan la connecteu al projector, podria provocar una avaria.
- Si l'orientació o la forma de l'endoll és diferent, no intenteu introduir-lo a la força. El dispositiu es podria malmetre o avariar.



- Per canviar l'entrada de l'àudio, utilitzeu l'opció **Entrada d'àudio**.

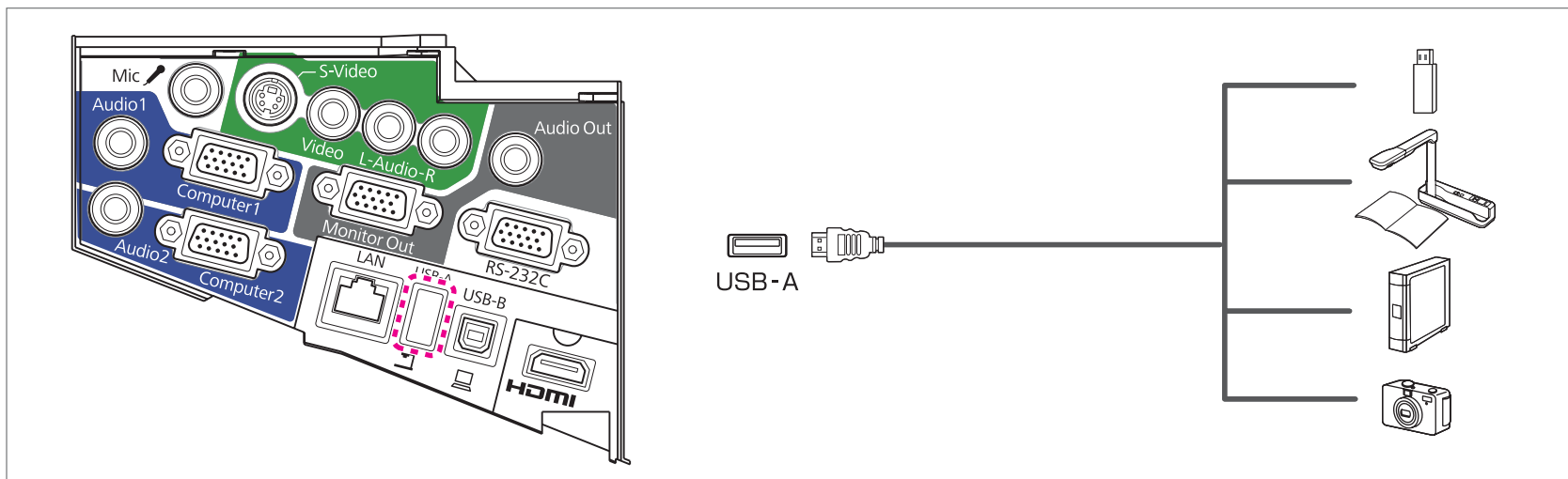
☛ **Ampliada - Funcionament - Entrada d'àudio** [pàg.103](#)

- Si la font a la que voleu connectar-vos té un port amb una forma estranya, feu servir el cable inclòs amb el dispositiu o un cable opcional per connectar-vos al projector.
- Quan utilitzeu un cable d'àudio disponible al mercat 2RCA(L/R)/estèreo amb mini contactes, assegureu-vos que està indicat com "Sense resistència".

## Connectar dispositius USB

Podeu connectar dispositius com una memòria USB, la Càmera documents opcional i el disc dur i càmeres digitals compatibles amb USB.

Mitjançant el cable USB inclòs amb el dispositiu USB, connecteu el dispositiu USB al port USB-A del projector.



Quan el dispositiu USB està connectat, podeu projectar arxius d'imatge de la memòria USB o la càmera digital, mitjançant Presentació.

☛ "Projectar sense un ordinador (Presentació)" [pàg.74](#)

Si la Càmera de documents està connectada mentre s'estan projectant imatges des d'un altre port d'entrada, premeu el botó [USB] del comandament a distància o el botó [Source Search] del tauler de control per accedir a les imatges de la Càmera de documents.

☛ "Detecció automàtica de senyals d'entrada i canvi de la imatge projectada (Recerca de Font)" [pàg.39](#)



En projectar imatges des d'un dispositiu USB, si voleu connectar un dispositiu de sortida d'àudio, utilitzeu el port Audio2.

### Atenció

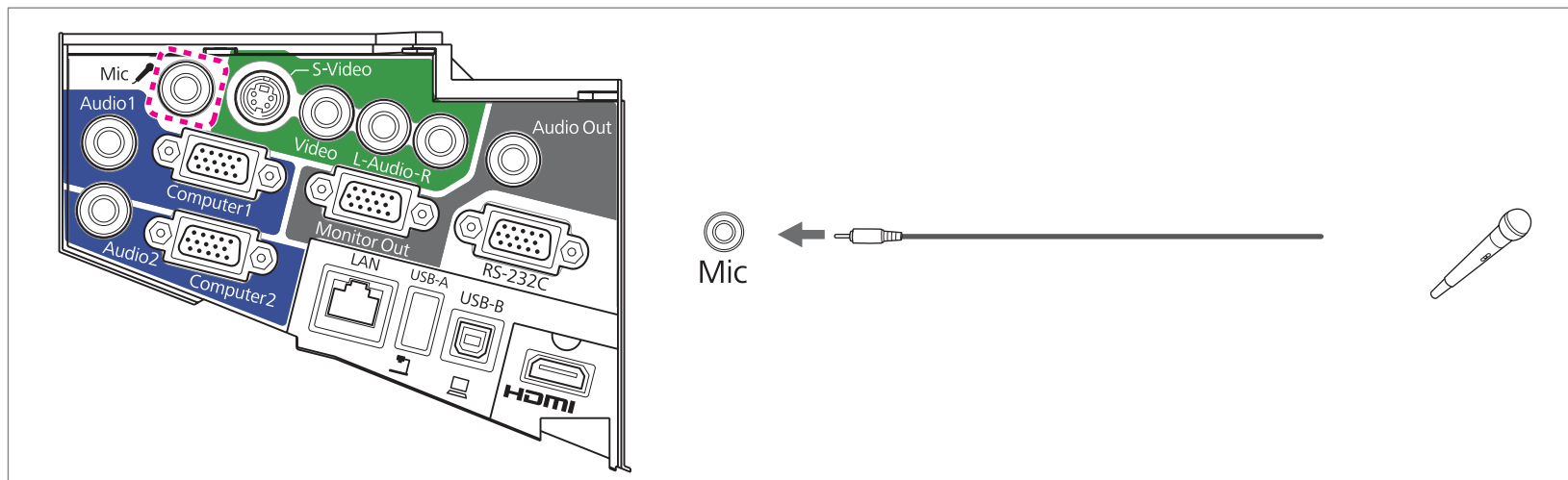
- Si feu servir un concentrador USB, és possible que no es pugui realitzar l'operació correctament. Els dispositius com ara càmeres digitals i dispositius USB s'haurien de connectar directament al projector.
- Quan connecteu i feu servir un disc dur compatible amb USB, assegureu-vos de connectar l'adaptador de CA subministrat amb el disc dur.
- Connecteu la càmera digital o el disc dur al projector mitjançant el cable USB inclòs o el cable específic del vostre dispositiu.
- Utilitzeu un cable USB de menys de 3 metres. Si la longitud del cable és superior a 3 m, és possible que Presentació no funcioni correctament.

### Retirar dispositius USB

En acabar la projecció, retireu els dispositius USB del projector. Per a dispositius com càmeres digitals o discs durs, apagueu el dispositiu i, a continuació, extraieu-lo del projector.

## Connexió d'un micròfon

Podeu emetre àudio de micròfon des de l'altaveu del projector si connecteu un micròfon dinàmic disponible al mercat.



- No s'admet l'alimentació del micròfon.
- Ajusteu **Volum entrada micr.** si l'àudio del micròfon no s'escolta bé o si és massa alt i s'escolta un soroll crepitant.  
☛ **Ajustos - Volum entrada micr.** [pàg.101](#)
- Amb el projector en el mode d'espera, canvieu els ajustos següents de l'àudio de sortida del micròfon.  
Ajusteu **Mode d'espera** a **Com. activada**. ☛ **Ampliada - Config. mode espera - Mode d'espera** [pàg.103](#)  
Ajusteu **Micròfon en espera** a **Activat**. ☛ **Ampliada - Config. mode espera - Micròfon en espera** [pàg.103](#)

## Connectar equip extern

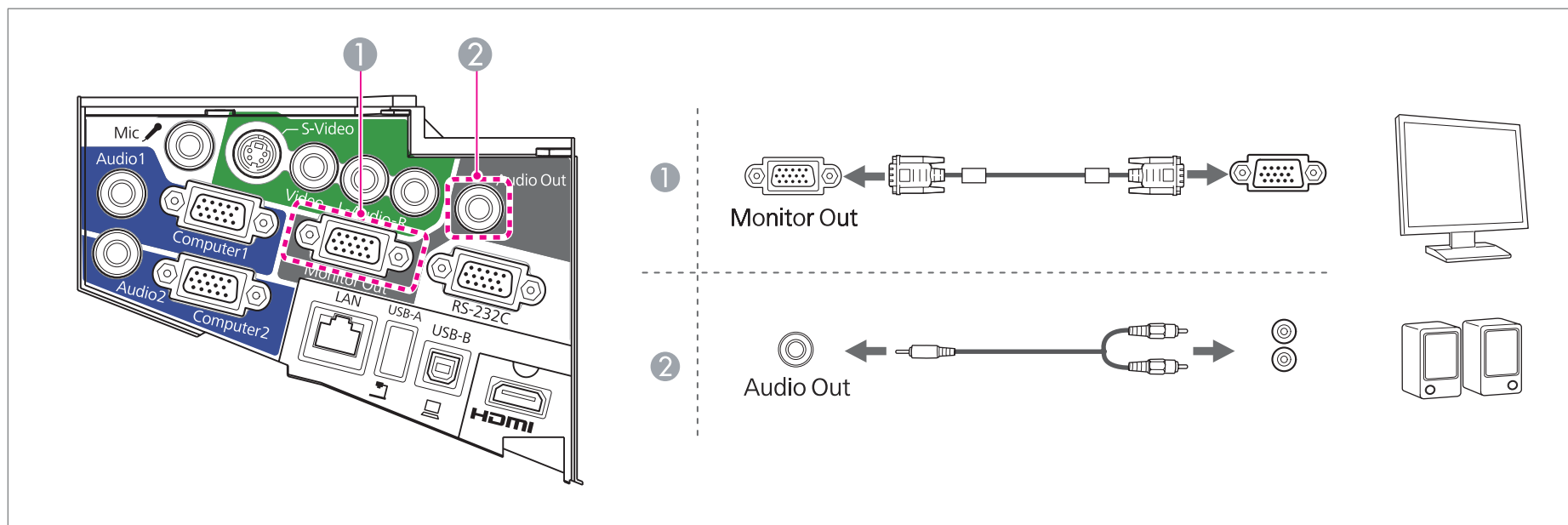
Podeu emetre imatges i àudio, connectant un monitor o un altaveu extern.

### 1 Si s'emeten imatges a un monitor extern

Connecteu el monitor extern al port Monitor Out del projector, mitjançant el cable inclòs amb el monitor extern.

### 2 Si s'emet àudio a un altaveu extern

Connecteu l'altaveu extern al port Audio Out del projector mitjançant un cable d'àudio disponible al mercat.



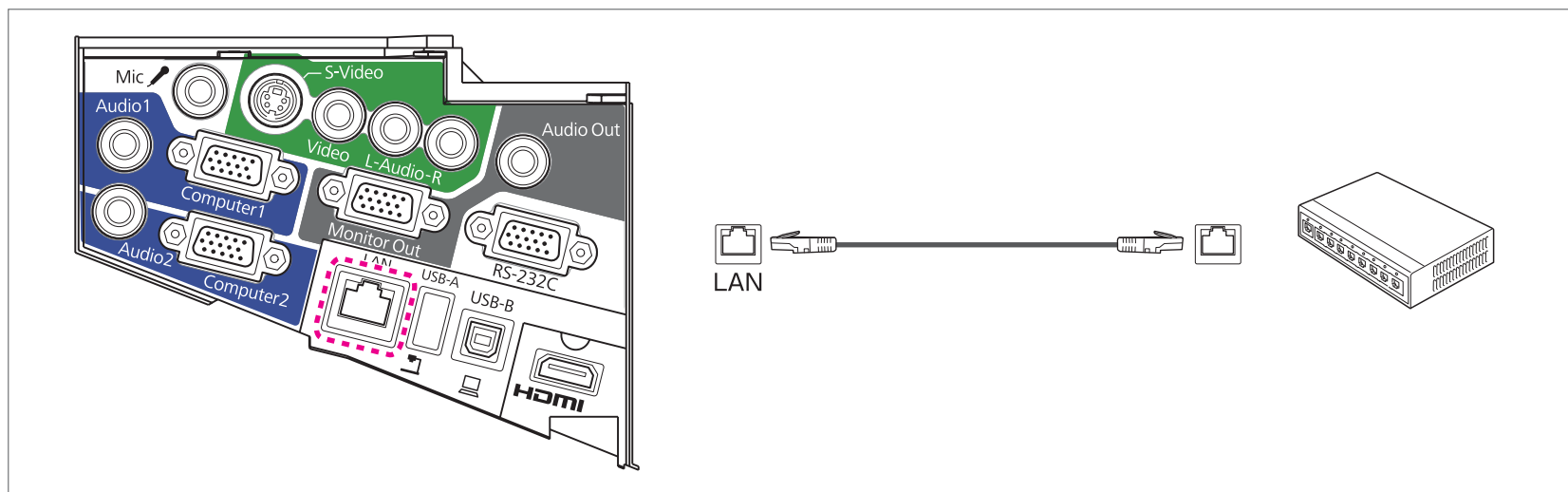
- Si ajusteu el **Mode d'espera** a **Com. activada**, podeu emetre imatges a un monitor extern fins i tot si el projector està en mode d'espera. També podeu emetre àudio a un altaveu extern. No es pot emetre l'àudio que entra des dels ports HDMI, USB-A, USB-B o LAN.

🔍 **Ampliada - Config. mode espera - Mode d'espera** [pàg.103](#)

- Només senyals RGB analògiques des del port Computer1 es poden emetre a un monitor extern. No podeu emetre senyals que es reben des d'altres ports o senyal de vídeo de components.
- Els intervals d'ajust per a funcions com ara Keystone, menú de Configuració o pantalles d'ajuda no s'emeten al monitor extern.
- Si heu inserit el connector del cable d'àudio al port Audio Out, es deixa d'emetre àudio des dels altaveus integrats del projector i canvia a la sortida externa.

## Connectar un Cable LAN

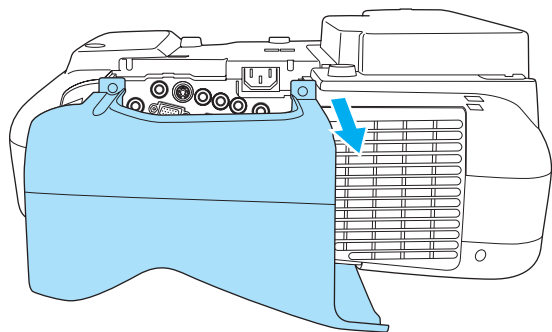
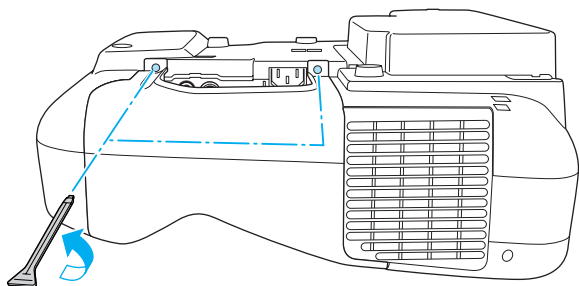
Connecteu un port LAN dels concentradors de xarxa o a altre equip al port LAN del projector amb un cable LAN 100BASE-TX o 10BASE-T, disponible al mercat.



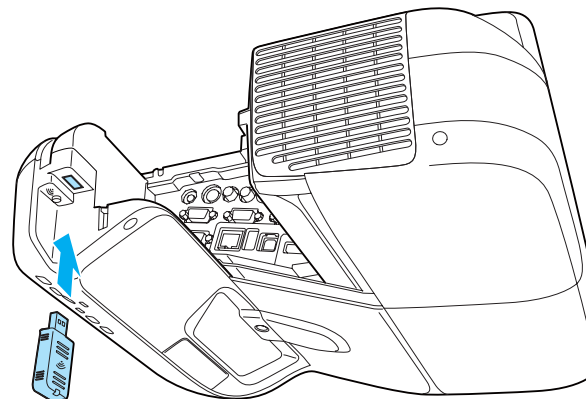
Per evitar un funcionament incorrecte, feu servir un cable LAN blindat de categoria 5.

## Instal·lació de la unitat LAN sense fil opcional

- 1** Traieu els dos cargols de fixació de la coberta del cable per obrir-la.



- 2** La unitat LAN sense fils està instal·lada.





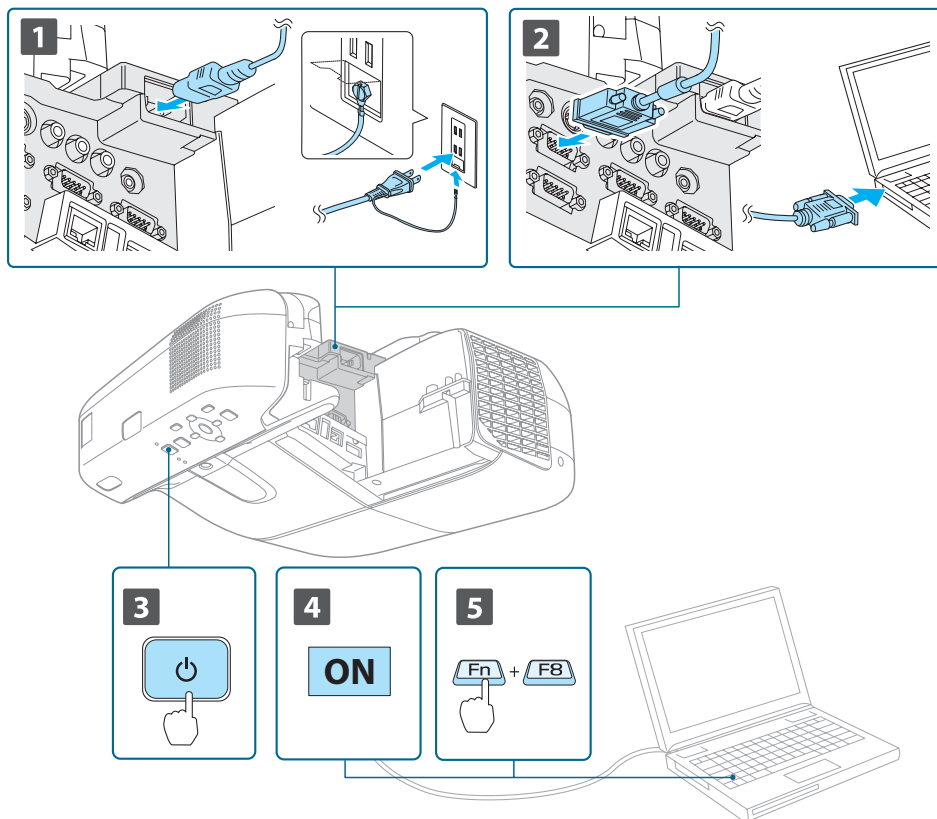


# Ús bàsic

Aquest capítol explica com projectar i ajustar les imatges.

## De la instal·lació a la projecció

Aquesta secció explica el procediment per connectar el projector a un ordinador amb el cable de l'ordinador i projectar imatges.




- 1** Connecteu el projector a una presa de corrent amb el cable d'alimentació.
- 2** Connecteu el projector a l'ordinador amb el cable de l'ordinador.
- 3** Enguegueu el projector.

**4** Enceneu l'ordinador.

**5** Canvieu la sortida de pantalla de l'ordinador.



Quan feu servir un ordinador portàtil, necessitareu canviar la sortida de pantalla de l'ordinador.

Manteniu premut el botó Fn (botó de funció) i premeu el botó .





- El mètode per canviar varia segons l'ordinador que es faci servir. Consulteu la documentació subministrada amb l'ordinador.
- Premeu dues vegades el botó [⏻] per apagar el projector.

Si la imatge no es projecta, podeu canviar la imatge projectada mitjançant un dels mètodes següents.

- Premeu el botó [Source Search] del tauler de control o del comandament a distància.  
 "Detecció automàtica de senyals d'entrada i canvi de la imatge projectada (Recerca de Font)" [pàg.39](#)
- Premeu el botó del port de destí del comandament a distància.  
 "Canviar a la imatge desitjada amb el comandament a distància" [pàg.40](#)



Després de projectar la imatge, ajusteu-la si cal.

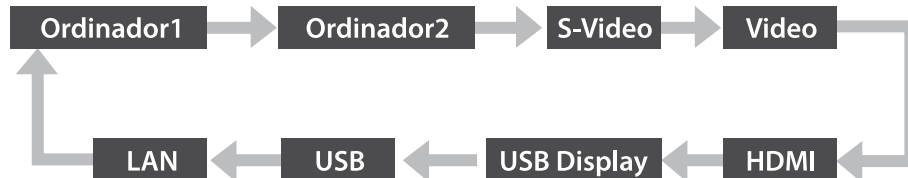
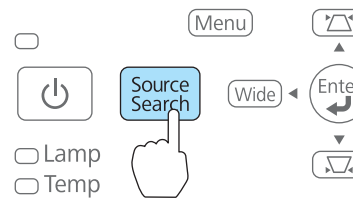
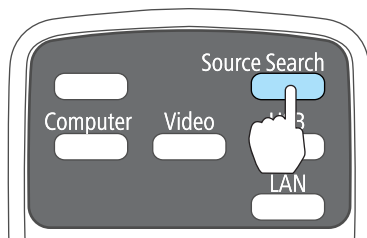
-  "Corregeix la distorsió Keystone" [pàg.44](#)
-  "Corregir l'enfocament" [pàg.49](#)

## Detecció automàtica de senyals d'entrada i canvi de la imatge projectada (Recerca de Font)

Premeu el botó [Source Search] per projectar imatges des del port que està rebent una imatge.

Amb el Comandament a distància

Ús del tauler de control



Quan hi hagi connectats dos fonts d'imatges o més, premeu el botó [Source Search] fins que es projecti la imatge desitjada.

Quan l'equip de vídeo estigui connectat, inicieu la reproducció abans de començar aquesta operació.



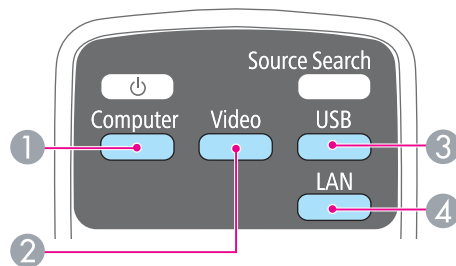
La pantalla següent apareixerà quan no es rep cap senyal d'imatge.



## Canviar a la imatge desitjada amb el comandament a distància

Podeu canviar directament a la imatge desitjada prement aquests botons del comandament a distància.

Comandament a distància



- ① Cada vegada que premeu el botó, passa pel següent cicle d'imatges que s'estiguin introduint des de les fonts següents.
  - Port Computer1
  - Port Computer2
- ② Cada vegada que premeu el botó, passa pel següent cicle d'imatges que s'estiguin introduint des de les fonts següents.
  - Port d'S-Video
  - Port Video
  - Port HDMI
- ③ Cada vegada que premeu el botó, passa pel següent cicle d'imatges que s'estiguin introduint des de les fonts següents.
  - USB Display
  - Imatges provinents del dispositiu connectat al port USB-A
- ④ Canvia a les imatges projectades amb EasyMP Network Projection. Quan es projecta amb la Quick Wireless Connection USB Key opcional, aquest botó canvia a eixa imatge.

## Projecció amb USB Display

Podreu fer servir el cable USB inclòs o un de disponible al mercat per connectar el projector a un ordinador i projectar imatges des de l'ordinador.

Podeu enviar l'àudio de l'ordinador amb la imatge projectada.

Ajusteu **USB Type B** a **USB Display/Easy Interactive Function** o **Ratolí sense fil/USB Display** per utilitzar USB Display a EB-485Wi/EB-480i/EB-475Wi.

☞ **Ampliada - USB Type B** [pàg.103](#)

## Requeriments del sistema

### Per a Windows

SO	Windows 2000*1	
	Windows XP	Professional 32 bit Home Edition 32 bit Tablet PC Edition 32 bit
	Windows Vista	Ultimate 32 bit Enterprise 32 bit Business 32 bit Home Premium 32 bit Home Basic 32 bit
	Windows 7	Ultimate 32/64 bit Enterprise 32/64 bit Professional 32/64 bit Home Premium 32/64 bit Home Basic 32 bit Starter 32 bit
CPU	Mobile Pentium III 1.2 GHz o superior Recomanat: Pentium M 1,6 GHz o superior	

<b>Quantitat de memòria</b>	256 MB o més Recomanat: 512 MB o més
<b>Espai lliure al disc dur</b>	20 MB o més
<b>Pantalla</b>	Resolució igual o superior a 640x480 i no superior a 1600x1200. Pantalla en color de 16 bits o superior

\*1 Només Service Pack 4

## Per Mac OS X

<b>SO</b>	Mac OS X 10.5.x 32 bit Mac OS X 10.6.x 32/64 bit Mac OS X 10.7.x 32/64 bit
<b>CPU</b>	Power PC G4 1GHz o més ràpid Recomanem: Core Duo 1,83GHz o més ràpid
<b>Quantitat de memòria</b>	512 MB o més
<b>Espai lliure al disc dur</b>	20 MB o més
<b>Pantalla</b>	Resolució igual o superior a 640x480 i no superior a 1680x1200. Pantalla en color de 16 bits o superior

## Connectar per primera vegada

La primera vegada que connecteu el projector i l'ordinador amb un cable USB, cal que el driver estigui instal·lat. El procés és diferent a Windows i a Mac OS X.



- No cal que torneu a instal·lar el driver la següent vegada que els connecteu.
- Quan introduïu imatges des de múltiples fonts, canvieu la font d'entrada a USB Display.
- Si feu servir un concentrador USB, és possible que les operacions no es puguin realitzar correctament. Connecteu el cable USB directament al projector.
- La configuració de les opcions no es pot modificar mentre s'utilitza USB Display.

## Per a Windows

**1**

Connecteu el port USB de l'ordinador al port USB-B del projector, mitjançant el cable USB inclòs o un de disponible al mercat.



Amb Windows 2000 o Windows XP, potser aparegui un missatge demanant-vos si voleu reiniciar l'ordinador. Seleccioneu **No**.

## A Windows 2000

Feu doble clic a **Ordinador**, EPSON PJ\_UD i, a continuació EMP\_UDSE.EXE.

## A Windows XP

La instal·lació del driver s'inicia automàticament.

## A Windows Vista/Windows 7

Quan aparegui el quadre de diàleg, feu clic a **Run** EMP\_UDSE.exe.

**2** Quan aparegui la pantalla del Contracte de Llicència, feu clic a **Accepto**.

**3** Es projecten imatges d'ordinador.


És possible que la projecció de les imatges de l'ordinador tardi uns instants. Fins que es projectin les imatges de l'ordinador, no toqueu l'equip i no desconnecteu el cable USB ni desactiveu el projector.

**4** Desconnecteu el cable USB quan hàgiu terminat.

Quan desconnecteu el cable USB, no cal utilitzar **Suprimeix maquinari amb seguretat**.



- Si no s'instal·la automàticament, feu doble clic a **El meu ordinador - EPSON\_PJ\_UD - EMP\_UDSE.EXE**, a l'ordinador.
- Si no es projecta cap imatge per algun motiu, feu clic a **Tots els programes - EPSON Projector - Epson USB Display - Epson USB Display Vx.xx**, a l'ordinador.
- Quan es fa servir un ordinador que funciona amb Windows 2000 sota autoritat d'usuari, es visualitza un missatge d'error de Windows i és possible que no pugueu instal·lar el software. En aquest cas, proveu d'actualitzar Windows a la versió més nova, reinicieu i proveu de tornar-vos a connectar. Per a més detalls, poseu-vos en contacte amb el vostre proveïdor local o l'adreça més propera indicada al document següent.

 [Llista de contactes per a projectors Epson](#)

## Per Mac OS X

**1** Connecteu el port USB de l'ordinador al port USB-B del projector, mitjançant el cable USB inclòs o un de disponible al mercat.

La carpeta de Setup de l'USB Display es visualitza al Finder.

**2** Feu doble clic a la icona **Instal·lador de l'USB Display**.

**3** Seguiu les instruccions d'instal·lació en pantalla.

**4** Quan aparegui la pantalla del Contracte de Llicència, feu clic a **Accepto**.

Introduïu la contrasenya de l'administrador i comenceu la instal·lació.

Quan termini la instal·lació, l'icona USB Display es visualitzarà al Dock i a la barra del menú.

**5** Es projecten imatges d'ordinador.

És possible que la projecció de les imatges de l'ordinador tardi uns instants. Fins que es projectin les imatges de l'ordinador, no toqueu l'equip i no desconnecteu el cable USB ni desactiveu el projector.

**6** Quan hagueu acabat, seleccioneu **Desconnectar** a la barra del menú o la icona **USB Display** al Dock. Aleshores ja podreu desconnectar el cable USB.



- Si la carpeta de Setup USB Display no es visualitza automàticament al Finder, feu doble clic a **EPSON PJ\_UD - Instal·lador de l'USB Display** a l'ordinador.
- Si per alguna raó no es projecta res, feu clic a l'icona **USB Display** al Dock.
- Si no hi ha icona d'**USB Display** al Dock, feu doble clic a **USB Display** des de la carpeta d'Aplicacions.
- Si seleccioneu **Exit** al menú d'icones de **USB Display** al Dock, USB Display no s'iniciarà automàticament quan connecteu el cable USB.

## Desinstal·lar

### A Windows 2000

**1** Feu clic a **Inici**, seleccioneu **Ajustos** i, a continuació, feu clic al **Tauler de control**.

- 2** Feu doble clic a **Afegeix o suprimeix programes**.
- 3** Feu clic a **Canvia o suprimeix programas**.
- 4** Seleccioneu **Epson USB Display** i feu clic a **Canviar/suprimir**.

### A Windows XP

- 1** Feu clic a **Inici** i, a continuació, feu clic al **Tauler de control**.
- 2** Feu doble clic a **Afegeix o suprimeix programes**.
- 3** Seleccioneu **Epson USB Display** i feu clic a **Suprimir**.

### A Windows Vista/Windows 7

- 1** Feu clic a **Inici** i, a continuació, feu clic al **Tauler de control**.
- 2** Feu clic a **Desinstal·lar programa** a **Programes**.
- 3** Seleccioneu **Epson USB Display** i feu clic a **Desinstal·lar**.

### Per Mac OS X

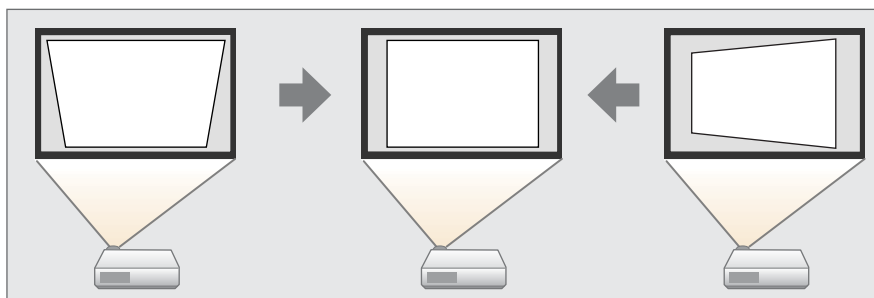
- 1** Obriu la carpeta **Applications**, feu doble clic a **USB Display** i, a continuació, feu doble clic a **Eina**.
- 2** Executeu **Desinstal·lador de l'USB Display**.

## Corregeix la distorsió Keystone

Podeu corregir la distorsió keystone seguint un dels mètodes següents.

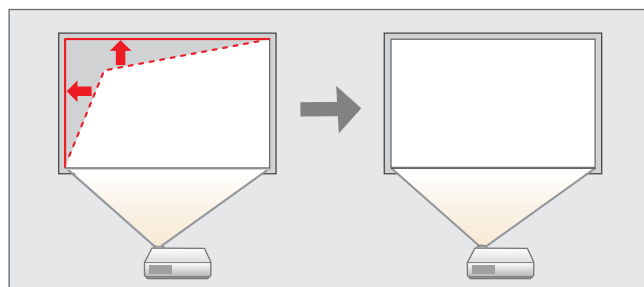
- H/V-Keystone**

Corregiu manualment la distorsió horitzontal y vertical independentment.



- Quick Corner**

Corregiu manualment les quatre cantonades independentment.



Quan corregiu la distorsió keystone, és possible que la imatge projectada es redueixi.

### H/V-Keystone

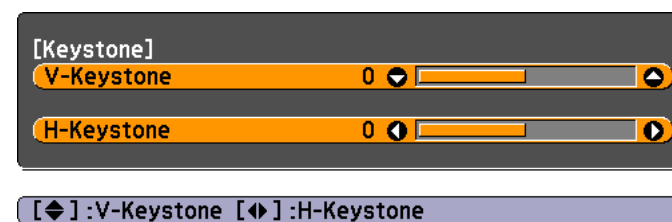
Corregiu manualment la distorsió horitzontal y vertical independentment. La correcció H/V-Keystone és ideal per precisar la distorsió keystone.

Podeu utilitzar H/V-Keystone per corregir la imatge projectada en les condicions següents.

Angle de correcció: aproximadament 5° a dreta i esquerra/ aproximadament 5° a dalt i a baix

**1**

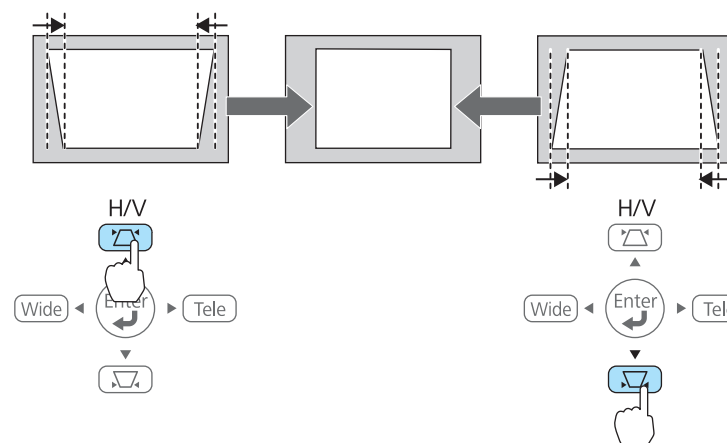
Premeu els botons [↖] o [↘] del tauler de control durant la projecció, per visualitzar la pantalla Keystone.



**2**

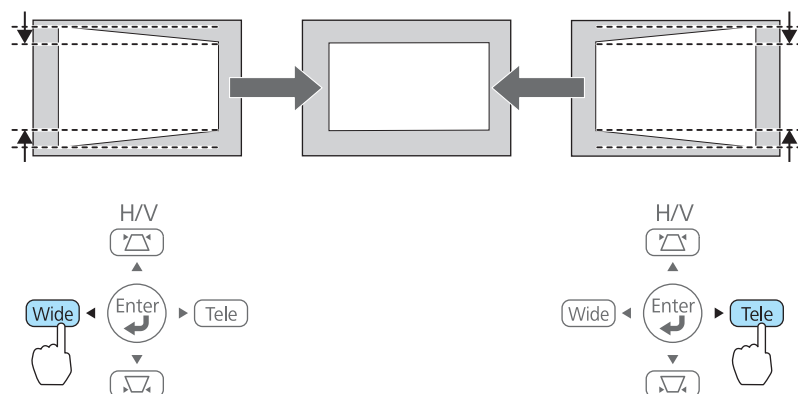
Premeu els botons següents per corregir la distorsió keystone.

Premeu els botons [↖] o [↘] per corregir la distorsió keystone vertical.



Premeu els botons [Tele] o [Wide] per corregir la distorsió horitzontal.





Podeu configurar l'H/V-Keystone des del menú Configuració.

➡ Ajustos - Keystone - H/V-Keystone [pàg.101](#)

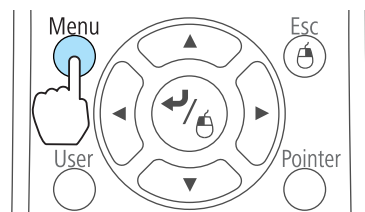
## Quick Corner

Permet corregir manualment i per separat les quatre cantonades de la imatge projectada.

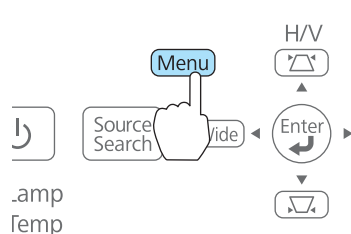
**1** Premeu el botó [Menu] mentre es projecta.

➡ "Utilitzar el menú menú Configuració" [pàg.95](#)

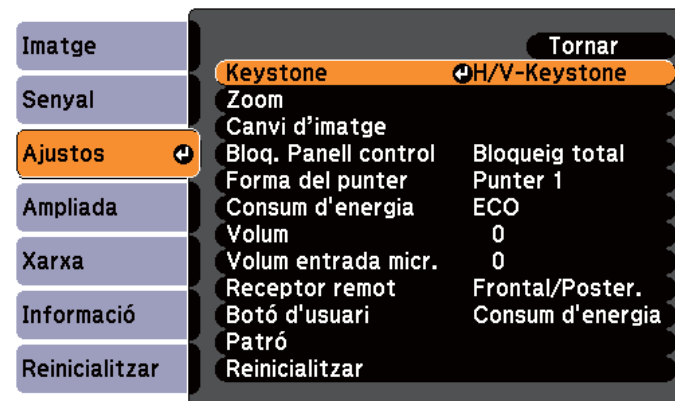
Amb el Comandament a distància



Ús del tauler de control

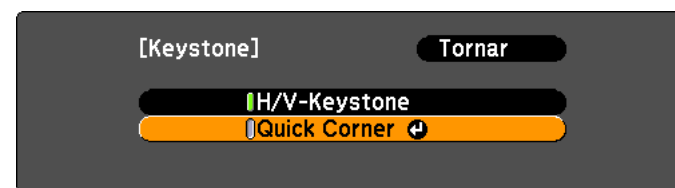


**2** Seleccioneu **Keystone** de **Ajustos**.



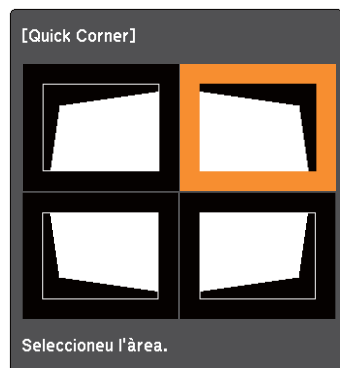
[Esc]:Tornar [◀▶]:Selecc. [Enter]:Entrar [Menu]:Sortir

**3** Seleccioneu **Quick Corner** i, a continuació, premeu el botó [↵].



[Esc]:Tornar [◀▶]:Selecc. [Enter]:Entrar [Menu]:Sortir

**4** Seleccioneu la cantonada que voleu corregir amb els botons [↵], [↶], [↷] i [↸] del comandament a distància, o amb els botons [↶], [↷], [Wide] i [Tele] del tauler de control i, tot seguit, premeu el botó [↵].

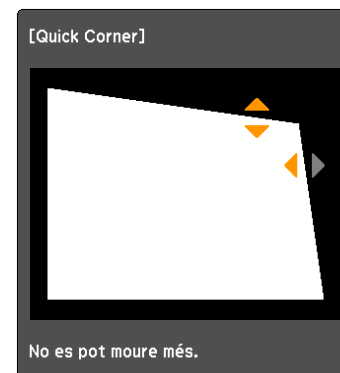


[↔ / ↔] :Seleccionar  
[↵] :Entrar  
[Esc] : Tornar (Premeu 2 segons per a rein./canviar)

- 5** Corregiu la posició de la cantonada amb els botons [↶], [↷], [↵] i [↶] del comandament a distància, o amb els botons [↶], [↷], [Wide] i [Tele] del tauler de control.

Si premeu el botó [↵], es visualitzarà la pantalla que es mostra al punt 4.

Si el missatge "No es pot moure més." es mostra durant l'ajust, la forma no es pot ajustar més en la direcció indicada per el triangle gris.



- 6** Repetiu els procediments 4 i 5 les vegades que calgui per ajustar la resta de cantonades.

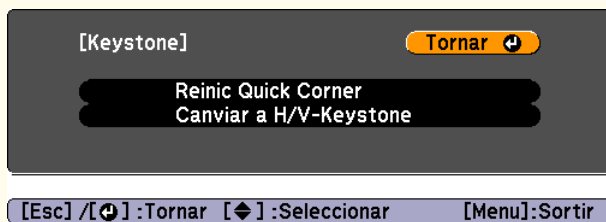
- 7** Quan hàgiu acabat, premeu el botó [Esc] per sortir del menú de correcció.

**Keystone** es va canviar a **Quick Corner** i per tant la pantalla de selecció de cantonada es mostra des del punt 4 quan premeu els botons [↶] o [↷] del tauler de control. Canvieu **Keystone** a **H/V-Keystone** si voleu realitzar la correcció horitzontal i vertical amb els botons [↶] i [↷] del tauler de control.

☛ **Ajustos - Keystone - H/V-Keystone** [pàg.101](#)



Si manteniu premut el botó [Esc] durant uns dos segons, mentre es mostra la pantalla de selecció de cantonada del punt 4, es mostrarà la pantalla següent.



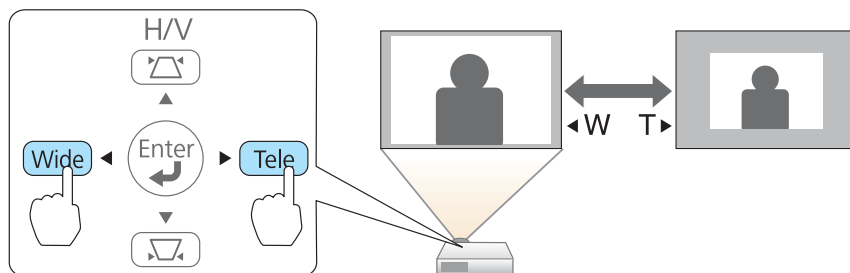
**Reinic Quick Corner:** Reinicia el resultat de les correccions Quick Corner.

**Canviar a H/V-Keystone:** Canvia el mètode de correcció a H/V-Keystone.

☛ "Menú Ajustos" [pàg.101](#)

## Ajustar la mida de la imatge

Premeu els botons [Wide] i [Tele] del tauler de control per ajustar la mida de la imatge projectada.

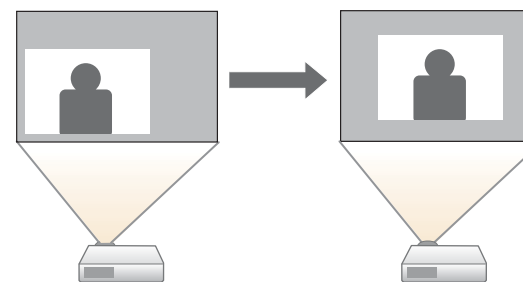


També podeu fer els ajustos des del menú de configuració.

☛ Ajustos - Zoom [pàg.101](#)

## Ajustament de la posició de la imatge (canvi d'imatge)

La posició de la imatge es pot ajustar amb precisió sense moure el projector.



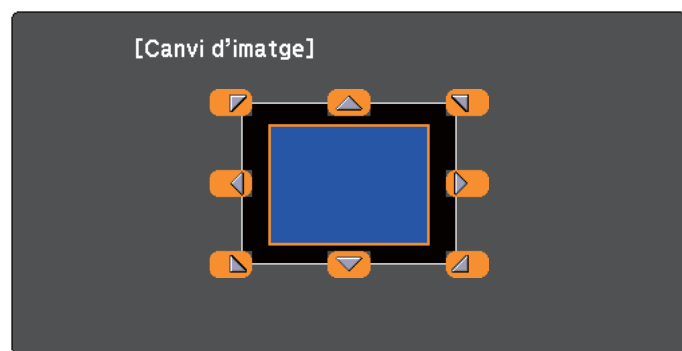
**1** Ajusteu el zoom o feu servir la funció Keystone.

☛ "Ajustar la mida de la imatge" [pàg.47](#)

☛ "Corregeix la distorsió Keystone" [pàg.44](#)

Quan acabeu de fer els ajustaments es visualitza la pantalla Canvi d'imatge.

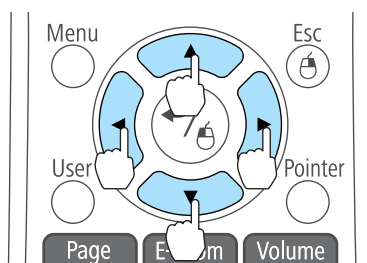
**2** Ajusteu la posició de la imatge projectada.



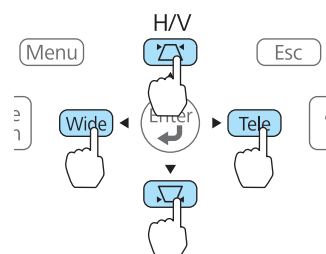
[◀▶] : Moure

[Esc] : Sortir

Amb el Comandament a distància



Ús del tauler de control



Per a moure la imatge en sentit diagonal, premeu qualsevol combinació de dos botons adjacents entre [↖], [↗], [↘] i [↙] o una combinació dels botons [↖], [↗], [Wide] i [Tele].

- 3** Premeu el botó [Esc] per tancar la pantalla d'ajust. La pantalla d'ajust desapareix si no es realitza cap operació durant, aproximadament, 10 segons.



- La posició de la imatge no es pot ajustar si el zoom es troba a la posició d'Ample màxim.
- La configuració de Canvi d'imatge es conserva fins i tot quan s'apaga el projector. D'aquesta manera, no és necessari tornar-la a ajustar si canvieu la ubicació d'instal·lació o l'angle del projector.
- També podeu ajustar la posició de la imatge mitjançant el menú Configuració.

🔍 Ajustos - Canvi d'imatge [pàg.101](#)

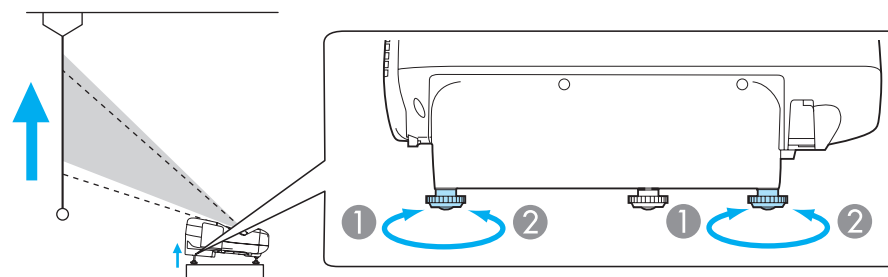
## Ajustament de la posició vertical de la imatge (només els models amb peus inclosos)

Alceu els peus. Podeu ajustar la posició vertical de la imatge inclinant el projector fins a 1,5°.



Quan més gran sigui l'angle d'inclinació, és més difícil enfocar. Intal·leu el projector de manera que no més necessiti inclinar-se a un angle petit.

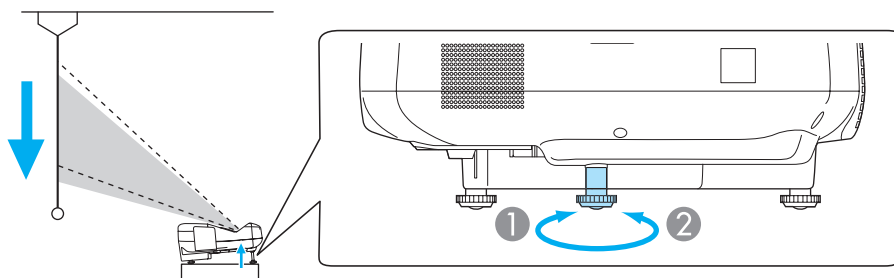
## Augmentar l'alçada de la imatge



- 1** Podeu augmentar l'alçada de la imatge alçant els peus posteriors.

- 2 Baixeu els peus posteriors per tornar la imatge a l'alçada original.

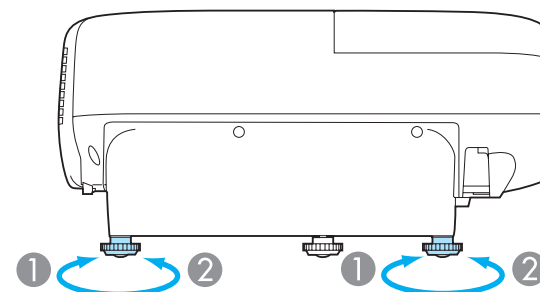
### Baixar l'alçada de la imatge



- 1 Podeu baixar l'alçada de la imatge alçant el peu frontal.
- 2 Baixeu el peu frontal per tornar la imatge a l'alçada original.

### Ajustament de la posició horitzontal de la imatge (només els models amb peus inclosos)

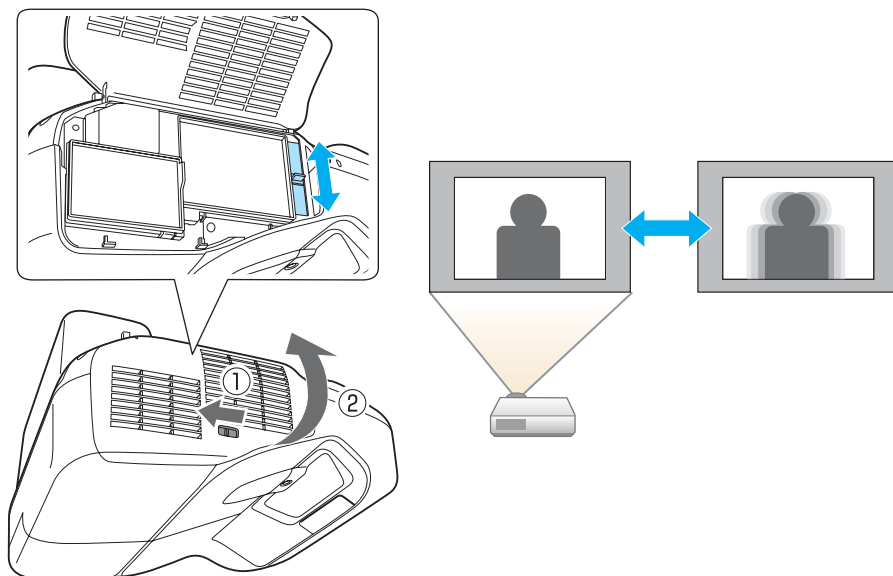
Alceu i abaixeu el peu posterior per ajustar la inclinació horitzontal del projector.



- 1 Alceu el peu posterior.
- 2 Abaixeu el peu posterior.

### Corregir l'enfocament

Podeu corregir l'enfocament amb la palanca d'enfocament.

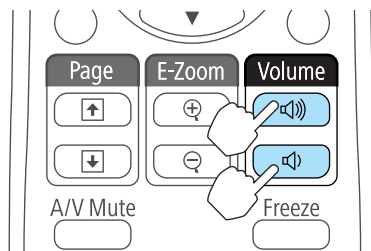


## Ajustar el volum

Podeu ajustar el volum seguint un del mètodes següents.

- Premeu el botó [Volume] del tauler de control per ajustar el volum.  
[🔊] Disminueix el volum.  
[🔊] Augmenta el volum.

### Comandament a distància



- Ajusteu el volum des del menú Configuració.

🔊 Ajustos - Volum [pàg.101](#)



## Precaució

No comenceu si el volum és massa alt.

Un increment sobtat del volum pot provocar sordesa. Baixeu sempre el volum abans d'apagar l'aparell, d'aquesta manera, quan el torneu a engegar, podreu apujar el volum gradualment.

## Seleccionar la qualitat de la projecció (Seleccionar el Mode de color)

Podeu obtenir fàcilment una qualitat d'imatge òptima seleccionant l'ajust que correspongui millor al vostre entorn quan projecteu. La lluentor de la imatge depèn del mode seleccionat.

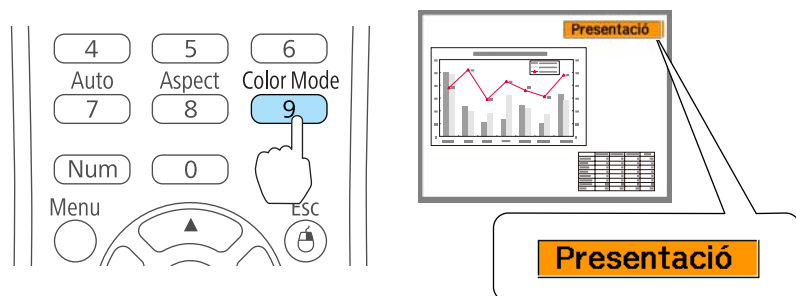
Mode	Aplicació
<b>Dinàmic</b>	Ideal per a una sala lluminosa. Aquest és el mode més lluent, i reproduceix bé els tons de les ombres.
<b>Presentació</b>	Ideal per fer presentacions fent servir materials en color en una sala lluminosa.
<b>Teatre</b>	Ideal per mirar pel·lícules en una sala fosca. Dóna un to natural a les imatges.
<b>Foto*1</b>	Ideal per projectar imatges fixes, com ara fotografies, en una sala lluminosa. Les imatges són intenses i presenten un bon contrast.
<b>Esports*2</b>	Ideal per veure programes de TV en una sala lluminosa. Les imatges són intenses i presenten una gran vivesa.
<b>sRGB</b>	Ideal per a imatges que compleixen l'estàndard de colors <u>sRGB</u> <a href="#">»</a> .

Mode	Aplicació
<b>Pissarra negra</b>	Fins i tot si projecteu les imatges en una pissarra negra (o verda), aquest ajust els dóna un tint natural, com si les projectéssiu en una pantalla.
<b>Pissarra blanca</b>	Ideal per fer presentacions en una pissarra blanca.

- \*1 Aquesta selecció només està disponible quan el senyal d'entrada és RGB o quan la font d'entrada és USB Display, USB o LAN.
- \*2 Aquesta selecció només està disponible quan el senyal d'entrada és vídeo de components o quan la font d'entrada és Vídeo o S-Vídeo.

Cada vegada que premeu el botó [Color Mode], el nom del Mode de color es visualitza a la pantalla i el Mode de color canvia.

## Comandament a distància



Podeu configurar Mode de color des del menú Configuració.

☛ Imatge - Mode de color [pàg.98](#)

## Configurar Iris automàtic

Ajustant la luminància automàticament segons la lluentor, podeu gaudir d'imatges intenses i nítides.

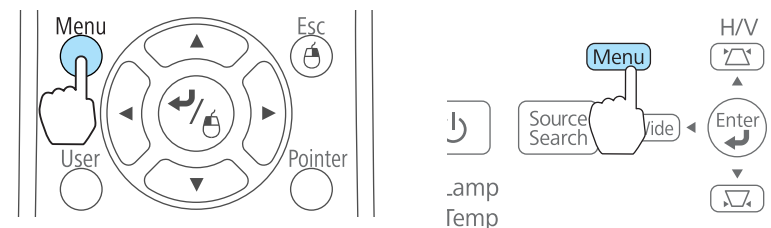
**1**

Premeu el botó [Menu].

☛ "Utilitzar el menú menú Configuració" [pàg.95](#)

**Amb el Comandament a distància**

**Ús del tauler de control**


**2**

Seleccioneu **Iris automàtic** des de **Imatge**.


**3**

Seleccioneu **Activat**.

L'ajust es desa per a cada Mode de color.

**4**

Premeu el botó [Menu] per terminar de fer els ajusts.



Només podeu definir l'Iris automàtic quan el **Mode de color** s'ha configurat a **Dinàmic** o **Teatre**.

## Canviar la relació d'aspecte de la imatge projectada

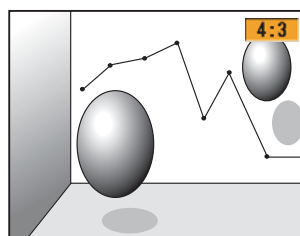
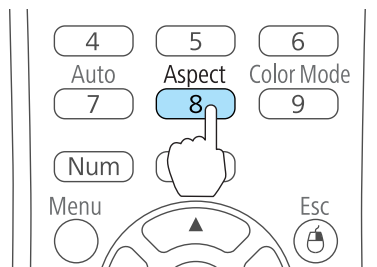
Podeu canviar la Relació d'aspecte de la imatge projectada per què s'adapti al tipus, a la proporció d'alçada i amplada i a la resolució dels senyals d'entrada.

Els modes d'aspecte disponibles varien segons el senyal d'imatge que estigui en projecció.

### Mètodes de canvi

Cada vegada que premeu el botó [Aspect] del tauler de control, es visualitza a la pantalla el mode d'aspecte i la relació d'aspecte canvia.

#### Comandament a distància



Podeu configurar la relació d'aspecte des del menú Configuració.

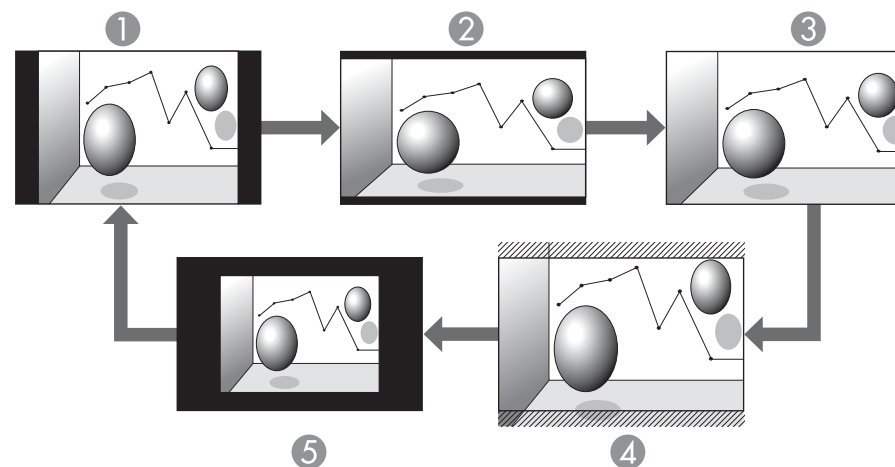
☛ Senyal - Aspecte [pàg.99](#)

## Canvi del mode d'aspecte (només EB-485Wi/EB-485W/EB-475Wi/EB-475W)

Projecció d'imatges des d'equip de vídeo o des del port HDMI

Cada vegada que premeu el botó [Aspect] del comandament a distància, el mode d'aspecte canvia entre **Normal** o **Auto**, **16:9**, **Complet**, **Zoom** i **Natiu**.

Exemple: entrada de senyal 1080p (resolució: 1920x1080, relació d'aspecte: 16:9)

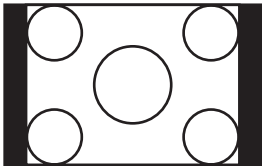
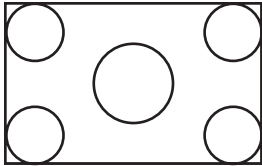
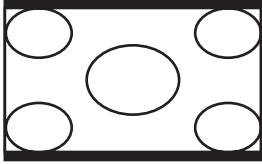
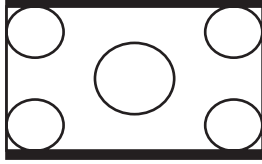
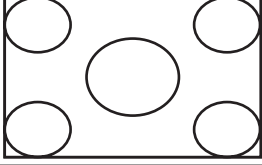
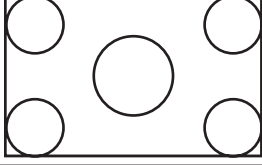
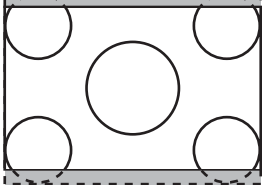
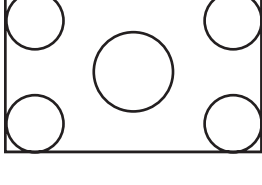
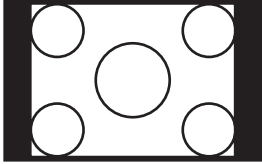
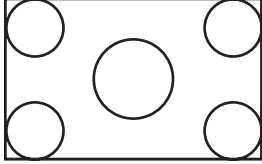


- ① Normal o Auto
- ② 16:9
- ③ Complet
- ④ Zoom
- ⑤ Natiu




Projecció d'imatges des d'un ordinador

A continuació es mostren exemples de projecció per a cada mode d'aspecte.

Mode Aspecte	Senyal d'entrada	
	XGA 1024X768(4:3)	WXGA 1280X800(16:10)
Normal		
16:9		
Complet		
Zoom		
Natiu		



Si la imatge està tallada, configureu l'ajust **Resolució** a **Ample** o **Normal** des del menú Configuració, segons la mida del tauler de l'ordinador.

 Senyal - Resolució [pàg.99](#)

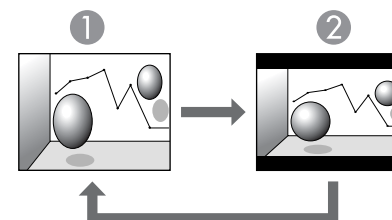
## Canvi del mode d'aspecte (només EB-480i/EB-480/EB-470)

Projecció d'imatges des d'un equip de vídeo

Cada vegada que premeu el botó [Aspect], el mode d'aspecte canvia en l'ordre **4:3** i **16:9**.

Si introduïu un senyal 720p/1080i i el mode d'aspecte és **4:3**, s'aplica un zoom de 4:3 (la imatge es talla per la dreta i l'esquerra).

Exemple: entrada de senyal 720p (resolució: 1280x720, relació d'aspecte: 16:9)

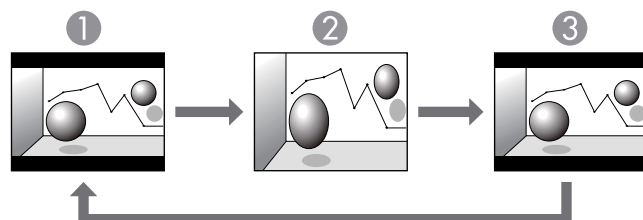


- ① 4:3
- ② 16:9

Projecció d'imatges des del port HDMI

Cada vegada que premeu el botó [Aspect], el mode d'aspecte canvia en l'ordre **Auto**, **4:3** i **16:9**.

Exemple: entrada de senyal 1080p (resolució: 1920x1080, relació d'aspecte: 16:9)



- ① Auto
- ② 4:3
- ③ 16:9



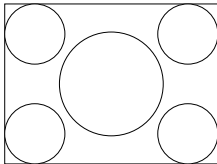
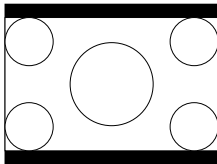
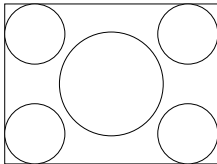
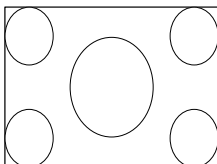
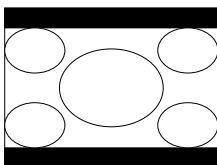
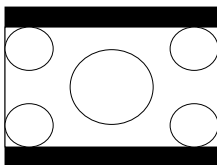
Si la imatge està tallada, configureu l'ajust **Resolució** a **Ample** o **Normal** des del menú Configuració, segons la mida del tauler de l'ordinador.

☛ Senyal - Resolució [pàg.99](#)

Projecció d'imatges des d'un ordinador

Cada vegada que premeu el botó [Aspect], el mode d'aspecte canvia en l'ordre **Normal**, **4:3** i **16:9**.

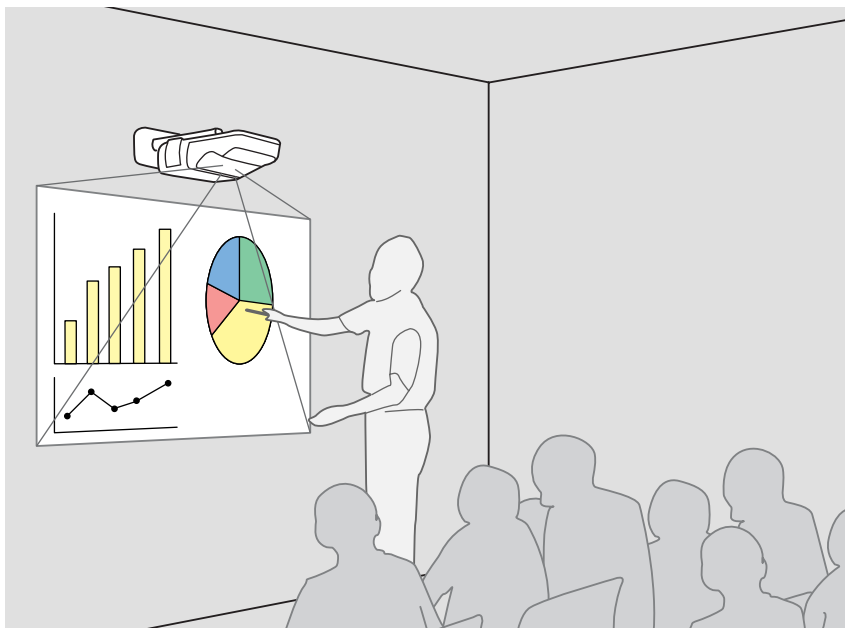
A continuació es mostren exemples de projecció per a cada mode d'aspecte.

Mode Aspecte	Senyal d'entrada	
	XGA 1024X768(4:3)	WXGA 1280X800(16:10)
<b>Normal</b>		
<b>4:3</b>		
<b>16:9</b>		



## Funcions Útils

En aquest capítol s'expliquen funcions molt útils per fer presentacions, etc., a més de les funcions de seguretat.



## Introducció a Easy Interactive Function

Easy Interactive Function us permet dur a terme les operacions següents mitjançant el llapis Easy Interactive Pen.

### Dibuixar mitjançant la funció integrada del projector

La funció de dibuix integrada del projector us permet escriure i dibuixar a la pantalla projectada sense necessitat de cap programari addicional.

Podeu dibuixar a qualsevol font d'imatge.

☛ "Dibuixar mitjançant la funció integrada del projector" [pàg.57](#)

### Mode de ratolí i dibuixar mitjançant la connexió a un ordinador (Interacció amb el PC)

Podeu connectar el projector a un ordinador per operar l'ordinador des de la pantalla projectada. D'aquesta manera, les presentacions i les lliçons són més efectives i fàcils d'entendre.

Dos persones poden utilitzar dos llapis Easy Interactive Pen simultàniament mitjançant el programari de dibuix inclòs Easy Interactive Tools.

☛ "Mode de ratolí i dibuixar mitjançant la connexió a un ordinador (Interacció amb el PC)" [pàg.63](#)




### Atenció

Easy Interactive Function utilitza una comunicació d'infrarojos. Quan utilitzeu aquesta funció, tingueu en compte els següents punts importants:

- Assegureu-vos que cap font de llum intensa ni la llum del sol brillin directament al receptor d'Easy Interactive Function ni a la pantalla de projecció.
- Si hi ha pols al receptor d'Easy Interactive Function, podria interferir en la comunicació per infrarojos i és possible que no poguéssiu fer servir la funció amb normalitat.
- No pinteu ni enganxeu adhesius a la coberta del receptor d'Easy Interactive Function.
- Instal·leu el projector de manera que el receptor d'Easy Interactive Function no quedi posat massa a prop de cap llum fluorescent.
- No utilitzeu cap comandament a distància o micròfon per infrarojos a la mateixa habitació, ja que l'Easy Interactive Pen podria deixar de funcionar correctament.
- Les interferències electromagnètiques procedents dels equips situats a la vora (com per exemple motors o transformadors elèctrics) poden interrompre l'Easy Interactive Function).
- El llapis Easy Interactive Pen no és impermeable. No el feu servir amb les mans molles ni a llocs on pugui mullar-se.
- No agafeu la punta del llapis de l'Easy Interactive Pen per la secció negra i assegureu-vos que aquesta secció no s'espalli ni s'embruti. En cas contrari, és possible que l'Easy Interactive Pen no funcioni.
- Quan està en funcionament Keystone, és possible que el rendiment de Easy Interactive Function es vegi reduït.

## Dibuixar mitjançant la funció integrada del projector

### Procediment

- 1** Engegueu el projector.
- 2** Calibreu el llapis.  
Si ja heu calibrat el llapis prèviament, podeu ometre aquest pas.  
 "Calibratge del llapis" [pàg.58](#)
- 3** Poseu el llapis Easy Interactive Pen a prop de la pantalla projectada, al costat de les pestanyes de barra d'eines [  ] dels costats dret i esquerre de la pantalla.
- 4** Feu clic a una de les pestanyes de barra d'eines [  ].  
Es visualitza la barra d'eines.



Quan es visualitza la barra d'eines, podeu escriure a la pantalla projectada utilitzant el llapis Easy Interactive Pen.

☛ "Easy Interactive Pen (només EB-485Wi/EB-480i/EB-475Wi)" [pàg.20](#)

☛ "Funcions de la barra d'eines" [pàg.61](#)



La funció de dibuix integrada del projector no funciona si no es compleixen les dues condicions següents.

- **Ampliada** - USB Type B està ajustat a **Easy Interactive Function** o **USB Display/Easy Interactive Function** al menú de configuració.
- Es projecten imatges des de la font especificada a **Ampliada** - **Easy Interactive Function** - **Utilitza la font** al menú de configuració.

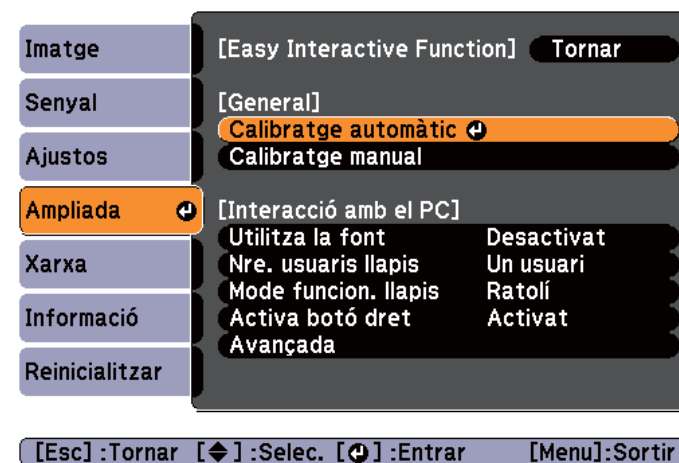
## Calibratge del llapis

Per poder utilitzar la Easy Interactive Pen es necessita un llapis Easy Interactive Function. Assegureu-vos que calibreu el llapis Easy Interactive Pen la primera vegada que l'utilitzeu per tal que el projector pugui reconèixer la seva posició correctament.

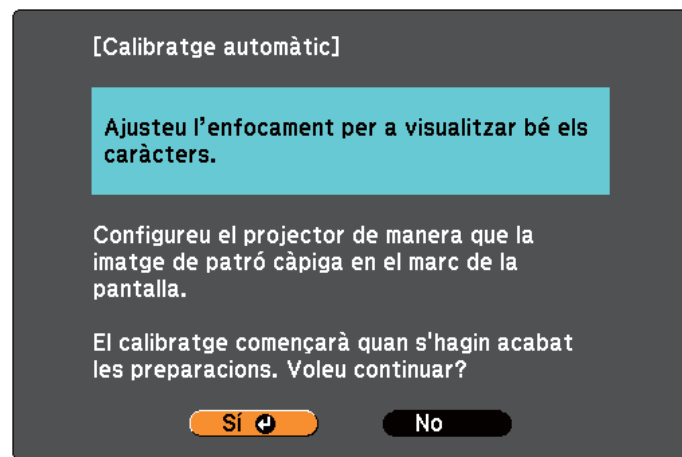
### Calibratge automàtic

Aquesta funció calibra el llapis automàticament.

- 1** Ajusteu **Ampliada** - **Easy Interactive Function** a **Calibratge automàtic** al menú de configuració.



- 2** Seguiu les instruccions de la pantalla per ajustar l'enfocament.



☛ "Corregir l'enfocament" [pàg.49](#)

### 3 Seleccioneu "Sí".

Seleccioneu "Sí" amb el botó [↵] del comandament a distància o el tauler de control. El llapis Easy Interactive Pen no es pot seleccionar mentre feu operacions des del menú de configuració.

### 4 Es projecta la imatge patró i comença el calibratge.

Espereu fins que hagi acabat el calibratge.

No interrompeu la llum projectada mentre s'estigui projectant la imatge patró.



- Si la diferència és petita, seleccioneu [⊕] a la barra d'eines amb el llapis Easy Interactive Pen i executeu la opció Calibratge automàtic.
- No obstant això, la primera vegada que calibreu el llapis, el Calibratge automàtic s'ha d'executar des del comandament a distància o el tauler de control.
- En col·locar el llapis, no alterneu l'ús del comandament a distància i l'ús del llapis Easy Interactive Pen per a realitzar les operacions.

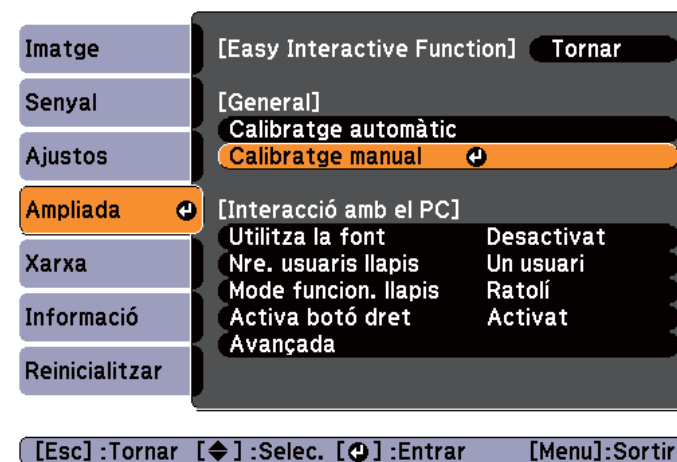
Si el Calibratge automàtic no es realitza correctament, proveu el Calibratge manual.

☛ "Calibratge manual" [pàg.59](#)

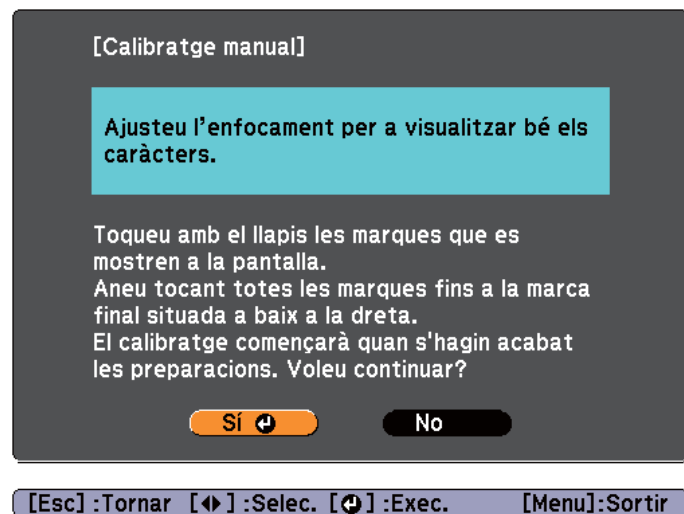
## Calibratge manual

Aquesta funció us permet calibrar el llapis manualment.

### 1 Ajusteu **Ampliada** - **Easy Interactive Function** a **Calibratge manual** al menú de configuració.

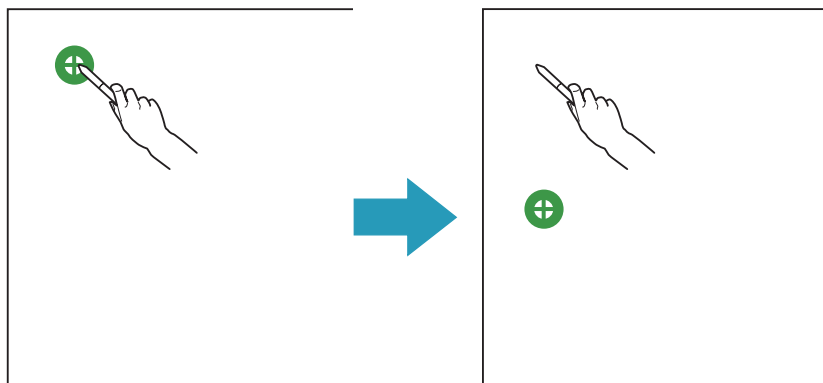


- 2** Seguiu les instruccions de la pantalla per ajustar l'enfocament.

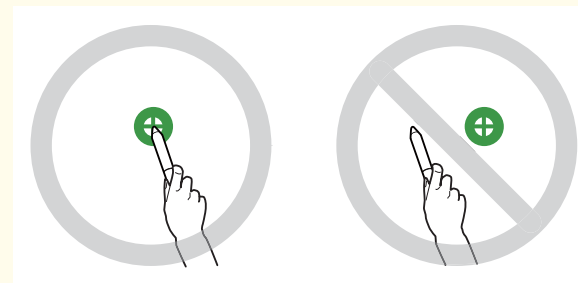


- 3** Seleccioneu "Sí" amb el botó [↵] del comandament a distància o el tauler de control.

- 4** Es visualitza un punt a la pantalla projectada.  
Toqueu el centre del punt amb la punta del llapis Easy Interactive Pen. El punt desapareix i torna a aparèixer a la posició següent.

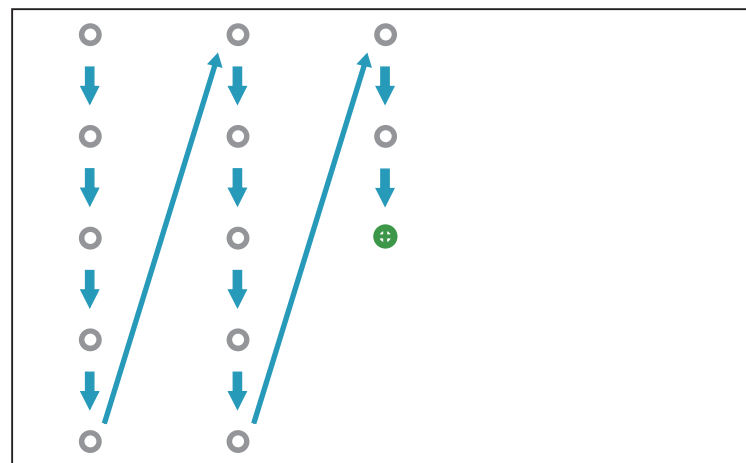


Assegureu-vos que toqueu el centre del punt. En cas contrari, és possible que no es col·loqui correctament.



- 5** El punt es visualitza primer a la part superior esquerra es va desplaçant cap a la part inferior dreta.

Repetiu el pas 4 fins que desapareguin tots els punts.







- Si toqueu un lloc incorrecte, premeu el botó [Esc] del comandament a distància o el tauler de control per tornar al punt anterior. No es pot retrocedir més enllà del punt anterior.
- Manteniu premut el botó [Esc] per cancel·lar el calibratge.
- Un cop desapareguts tots els punts, és possible que el calibratge tardi uns quants segons en acabar.

Quan és necessari calibrar el llapis

La posició on s'està dibuixant amb el llapis Easy Interactive Pen i la posició on es visualitza el dibuix no coincideixen en els casos següents.

- Després de realitzar una correcció Keystone.
- Després d'ajustar la mida de la imatge.
- Després de realitzar un Canvi d'imatge.
- Després de canviar la posició del projector.

Si noteu alguna diferència a la posició, torneu a calibrar el llapis.

## Funcions de la barra d'eines

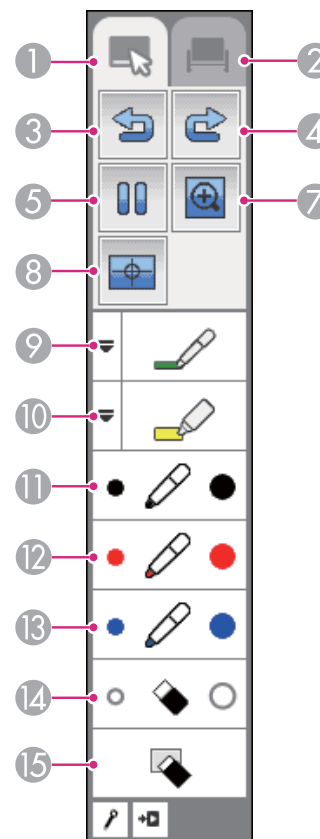
Estan disponibles els modes següents per a la barra d'eines.

Mode d'anotació	Permet dibuixar línies i formes a la imatge projectada.
-----------------	---------------------------------------------------------

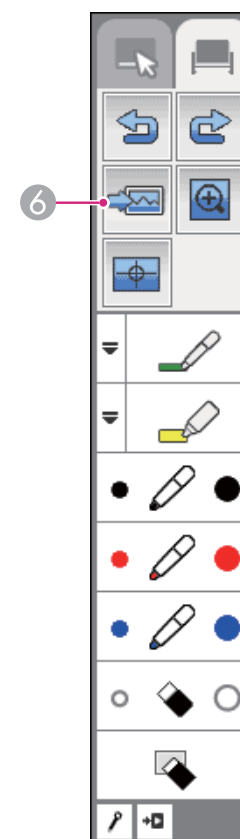
Mode de pissarra

Permet projectar colors de fons sòlids, com si es tractés d'una pissarra blanca, i escriure text o dibuixar imatges. A més a més del color de fons llis, també podeu seleccionar altres patrons com a color de fons, com per exemple línies i graelles.

### Mode d'anotació



### Mode de pissarra










1











**Pestanya del mode d'anotació**








Canvia al mode d'anotació.

- 2  **Pestanya del mode de pissarra**  
Canvia al mode de pissarra.
  - 3  **Desfés**  
Desfà la operació anterior.
  - 4  **Refés**  
Cancel·la una operació de desfer i restaura l'estat anterior.
  - 5  **Congelar (només per al mode d'anotació)**  
Pausa la imatge projectada. Cada vegada que toqueu la icona, s'activa o desactiva Congelar.
-  També podeu fer servir el botó [Freeze] del comandament a distància.

 "Congelació de la imatge (Congelar)" [pàg.67](#)
- 6  **Selecciona el fons (només per al mode de pissarra)**  
Permet seleccionar un patró d'entre els sis patrons de color de fons disponibles per al mode de pissarra.

- 7  **E-zoom**  
Visualitza un objectiu i permet ampliar la imatge al centre d'aqueix objectiu. Podeu moure l'objectiu amb el llapis Easy Interactive Pen.
- [ ]: amplia la imatge.
- [ ]: redueix la imatge.
- [ ]: augmenta el factor d'augment en un punt.
- [ ]: surt d'E-Zoom.

-  • Per desplaçar-vos per la imatge ampliada, arrossegueu-la amb el llapis Easy Interactive Pen.
- La funció E-Zoom no es pot utilitzar des del comandament a distància, la càmera de documents ni Crestron RoomView® mentre feu servir el llapis Easy Interactive Pen en el mode E-Zoom.
-  "Ampliar una part de la imatge (E-Zoom)" [pàg.69](#)
-  "Sobre Crestron RoomView®" [pàg.90](#)

- 8  **Calibratge del llapis**  
Realitza un calibratge automàtic.
-  "Calibratge automàtic" [pàg.58](#)
- 9  **Llapis**  
Activa un llapis per què pugueu dibuixar lliurement. Feu clic a [ ] a l'esquerra de la icona per canviar el color i l'amplada de la línia del llapis.
  - 10  **Marcador fluorescent**  
Activa un marcador fluorescent que permet dibuixar línies translúcides. Feu clic a [ ] a l'esquerra de la icona per canviar el color i l'amplada del marcador fluorescent.
  - 11  **Llapis negre**  
Activa un llapis negre per què pugueu dibuixar lliurement. Feu clic a la dreta de la icona per a dibuixar línies gruixudes i a l'esquerra de la icona per a dibuixar línies fines.

12

**Llapis vermell**

Activa un llapis vermell per què pugueu dibuixar lliurement. Feu clic a la dreta de la icona per a dibuixar línies gruixudes i a l'esquerra de la icona per a dibuixar línies fines.

13

**Llapis blau**

Activa un llapis blau per què pugueu dibuixar lliurement. Feu clic a la dreta de la icona per a dibuixar línies gruixudes i a l'esquerra de la icona per a dibuixar línies fines.

14

**Esborrador**







Activa un esborrador. Feu clic a la dreta de la icona per esborrar un àrea més ampla i a l'esquerra de la icona per esborrar un àrea més estreta.

15

**Esborra la pantalla**

Esborra tot el contingut de la pàgina visualitzada.



- Feu clic a [  ] per amagar la barra d'eines.
- Per tornar a mostrar la barra d'eines, feu clic a una de les pestanyes [  ] que es visualitzen al costat dret o esquerre de la pantalla.
- Si feu clic a [  ], la barra d'eines s'amagarà cada cop que dibuixeu. Per defecte, la barra d'eines es visualitza de manera permanent.
- Les pestanyes de la barra d'eines [  ] es poden moure amunt i avall.
- Les pestanyes de la barra d'eines [  ] desapareixen després d'un temps predefinit sense fer-se servir. Apropieu el llapis Easy Interactive Pen a la pantalla projectada per visualitzar les pestanyes de la barra d'eines [  ].

## Mode de ratolí i dibuixar mitjançant la connexió a un ordinador (Interacció amb el PC)

Podeu connectar el projector a un ordinador per operar l'ordinador des de la pantalla projectada i permetre que dues persones dibuixin simultàniament.

Per al Mac OS X és necessari que instal·leu Easy Interactive Driver.

☛ "Instal·leu el Easy Interactive Driver (només Mac OS X)" [pàg.64](#)

Cal una funció de dibuix que estigui disponible a l'ordinador.

El programari Easy Interactive Tools està inclòs amb aquest projector. Per a més informació sobre les funcions del Easy Interactive Tools, consulteu el manual següent.

☛ [Guia de funcionament de l'Easy Interactive Tools Ver. 2](#)



- Connecteu el projector a l'ordinador mitjançant un cable USB per enllaçar-lo amb les funcions de l'ordinador.
  - ☛ "Connectar dispositius USB" [pàg.31](#)
- Configureu les opcions següents per enllaçar amb les funcions de l'ordinador.
  - Ajusteu **Ampliada - USB Type B a Easy Interactive Function** o **USB Display/Easy Interactive Function** al menú de configuració.
  - Definiu la font on està connectat l'ordinador a **Ampliada - Easy Interactive Function - Utilitza la font** al menú de configuració.
  - ☛ **Ampliada - Easy Interactive Function** [pàg.103](#)
- Si canvieu la font d'imatge definida a **Utilitza la font**, no podreu fer servir la funció de dibuix integrada del projector.

## Instal·leu el Easy Interactive Driver (només Mac OS X)

El Easy Interactive Driver és necessari per a poder utilitzar el llapis Easy Interactive Pen amb Mac OS X.


### Requeriments del sistema

<b>SO</b>	Mac OS X 10.3.9 o posterior Mac OS X 10.4.x Mac OS X 10.5.x Mac OS X 10.6.x Mac OS X 10.7.x
<b>CPU</b>	Power PC G3 900 MHz o més ràpid Recomanat: Intel Core Duo 1,5 GHz o més ràpid
<b>Quantitat de memòria</b>	256 MB o més Recomanat: 512 MB o més
<b>Espai lliure al disc dur</b>	100 MB o més
<b>Pantalla</b>	Resolucions no inferiors a XGA (1024 x 768) ni superiors a WUXGA (1920 x 1200) Pantalla en color de 16 bits o superior

### Instal·lació



Si heu instal·lat el Easy Interactive Tools mitjançant la opció Instal·lació fàcil, podeu ometre aquest procediment, donat que el Easy Interactive Driver ja s'haurà instal·lat.

 [Guia de funcionament de l'Easy Interactive Tools Ver. 2](#)

- 1 Enceneu l'ordinador.
- 2 Inseriu el CD-ROM "EPSON Projector Software for Easy Interactive Function" a l'ordinador.

- 3 Feu doble clic a la icona Install Navi de la finestra EPSON.
- 4 Seleccioneu **Instal·lació personalitzada** i seguiu les instruccions de la pantalla per instal·lar.
- 5 Reinicieu l'ordinador.

### Desinstal·lar

- 1 Obriu la carpeta **Aplicacions** i feu doble clic a **Easy Interactive Driver**.
- 2 Executeu **Easy Interactive Driver Uninstaller** a la carpeta **Eines**.
- 3 Seguiu les instruccions de la pantalla per desinstal·lar.


## Ús de l'ordinador mitjançant un llapis en comptes d'un ratolí

Podeu utilitzar l'ordinador fent servir el llapis Easy Interactive Pen en comptes d'un ratolí.

Si ajusteu **Activa botó dret** a **Activat** a la opció **Ampliada - Easy Interactive Function** del menú de configuració, mantenir premut el llapis Easy Interactive Pen tindrà el mateix efecte que un clic dret.

## Permetre que dues persones utilitzin llapis simultàniament

Easy Interactive Tools permet que dues persones puguin utilitzar llapis Easy Interactive Pen al mateix temps.

 [Guia de funcionament de l'Easy Interactive Tools Ver. 2](#)

Ajusteu **Nre. usuaris llapis** a **Dos usuaris** a la opció **Ampliada - Easy Interactive Function** del menú configuració.



- Quan **Nre. usuaris llapis** està ajustat a **Un usuari**, el llapis Easy Interactive Pen es pot fer servir amb dispositius tablet PC a Windows Vista/7. També podeu fer servir les funcions de tinta d'Office a Windows Vista/7.
  - Les operacions del llapis Easy Interactive Pen es poden definir des del menú de configuració.
    - Ajusteu **Mode funcion. llapis** a **Llapis** per habilitar la funció de llapis a Windows Vista/7.
    - Podeu canviar entre Clic botó dret i Clic botó esq. a **Avançat - Botó punta de llapis**.
- ☞ **Ampliada - Easy Interactive Function** [pàg.103](#)

## Ajustament de l'àrea de funcionament del llapis

Quan utilitzeu la Easy Interactive Function mitjançant una connexió a un ordinador, l'àrea de funcionament del llapis s'ajusta automàticament quan es canvia la resolució de l'ordinador. No és necessari tornar a alinear el llapis.



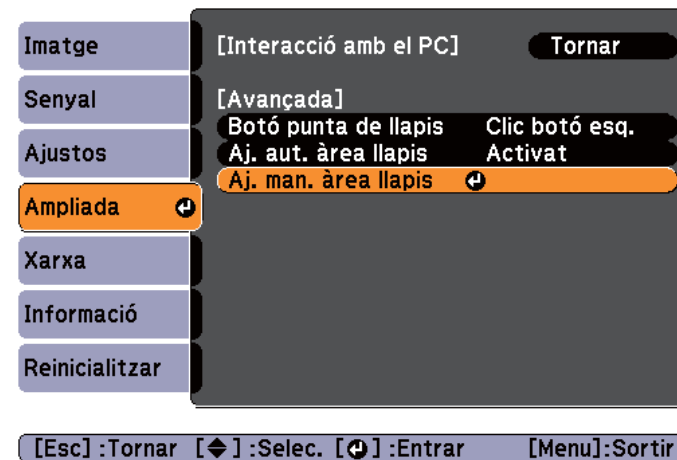
- Aquesta funció es pot ajustar a Activat o Desactivat a l'opció **Aj. aut. àrea llapis** del menú de configuració. L'ajust per defecte és Activat.
- ☞ **Ampliada - Easy Interactive Function - Avançat** [pàg.103](#)

Si noteu que el llapis Easy Interactive Pen es troba fora de la seva posició quan **Aj. aut. àrea llapis** està Activat, podeu provar la opció **Aj. man. àrea llapis**.

☞ "Aj. man. àrea llapis" [pàg.65](#)

Aj. man. àrea llapis

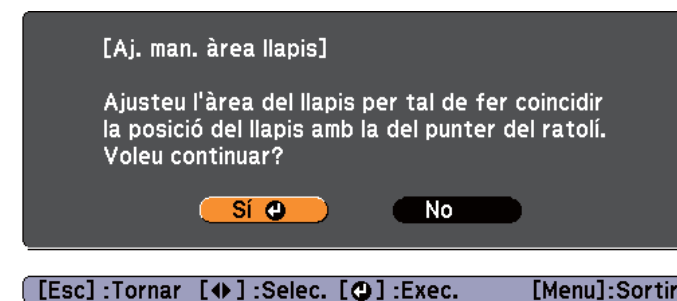
- 1 Seleccioneu **Aj. man. àrea llapis** per a **Easy Interactive Function** al menú de configuració.



- Adaptar la imatge projectada a la pantalla.
- Visualitzeu l'escriptori de l'ordinador per poder veure fàcilment la posició del punter del ratolí.

2

Seleccioneu "Sí" amb el botó [↵] del comandament a distància.



El punter del ratolí es mourà cap a la part superior esquerra.

3

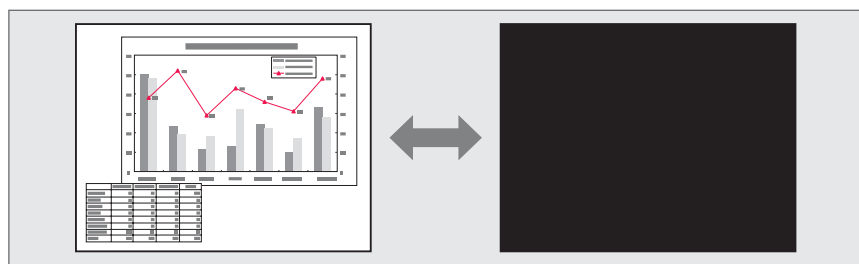
Quan el punter del ratolí s'aturi a la part superior esquerra, toqueu la punta del punter del ratolí amb el llapis Easy Interactive Pen. El punter del ratolí es mourà cap a la part inferior dreta.



- 4** Quan el punter del ratolí s'aturi a la part inferior dreta, toqueu la punta del punter del ratolí amb el llapis Easy Interactive Pen.

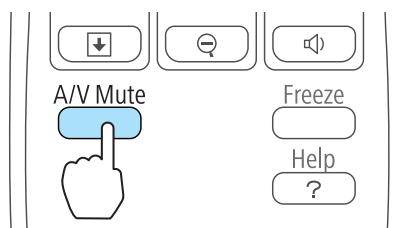
## Amagar la imatge i el so temporalment (Pausa A/V)

La visualització d'imatges es pot desactivar perquè la vostra audiència no es distregui del que esteu dient o per amagar operacions que no voleu mostrar, com per exemple un canvi de fitxers.



Cada vegada que premeu el botó [A/V Mute], la funció Pausa A/V s'activa o es desactiva.

### Comandament a distància



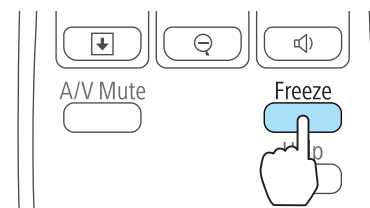
- Si feu servir aquesta funció quan projecteu imatges en moviment, la font continuarà reproduint les imatges i el so, i no podreu tornar al punt en què s'ha activat la funció Pausa A/V.
- L'àudio del micròfon encara s'emet quan Pausa A/V està activat.
- Podeu seleccionar la pantalla que es mostra quan es premi el botó [A/V Mute] al menú Configuració.
  - **Ampliada - Pantalla - Pausa A/V** [pàg.103](#)
- La làmpada continua fent llum durant Pausa A/V, és a dir, que les hores de làmpada segueixen acumulant-se.

## Congelació de la imatge (Congelar)

Quan s'activa Congelar en una imatge en moviment, la imatge congelada continua projectant-se a la pantalla, per a poder reproduir-la fotograma per fotograma com si fos una imatge fixa. Igualment, podeu realitzar operacions com ara canviar de fitxers durant les presentacions des d'un ordinador sense projectar cap imatge si heu activat prèviament la funció Congelar.

Cada vegada que premeu el botó [Freeze], s'activa o desactiva Congelar.

### Comandament a distància

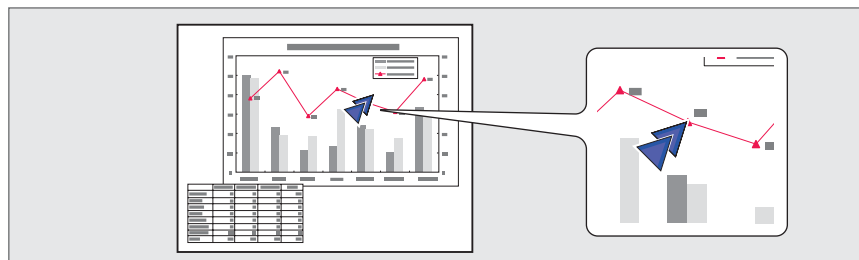




- L'àudio no s'atura.
- Per moure imatges, les imatges es continuen reproduint mentre la pantalla està congelada, de manera que no es pot reprendre la projecció des del punt on la pantalla es va congelar.
- Si premeu el botó [Freeze] mentre es visualitza el menú Configuració o una pantalla d'Ajut, es tancaran aquest menú o aquesta pantalla d'Ajut.
- Congelar encara funciona mentre s'està fent servir E-Zoom.

## Funció de punter (Punter)

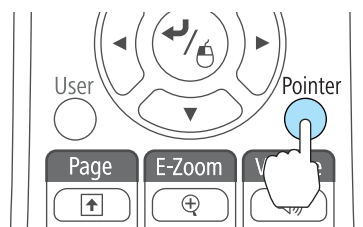
Aquesta funció permet moure una icona de punter per la imatge projectada, i ajuda a centrar l'atenció en l'àrea de la qual esteu parlant.



### 1 Visualitzeu el Punter.

Cada vegada que premeu el botó [Pointer], el punter apareix o desapareix.

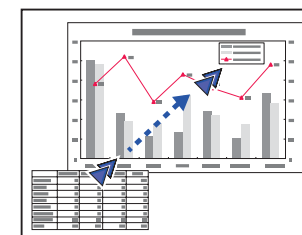
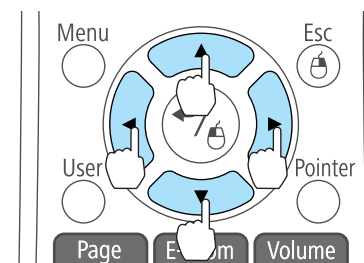
#### Comandament a distància



### 2

Moueu la icona del Punter (↗).

#### Comandament a distància



Si es prem qualsevol par de botons adjacents [↶], [↷], [↵] o [↶] simultàniament, el punter es pot moure en diagonal.



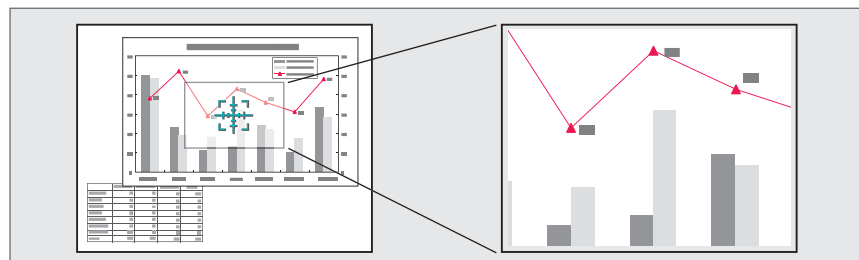
Podeu seleccionar la forma de la icona del punter des del menú Configuració.

🖱 Ajustos - Forma del punter [pàg.101](#)



## Ampliar una part de la imatge (E-Zoom)

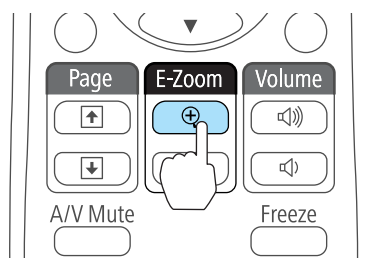
Resulta útil si voleu ampliar les imatges per veure-les amb més detall, com ara gràfics i taules.



### 1 Iniciu E-Zoom.

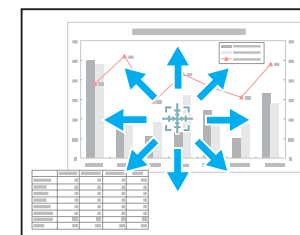
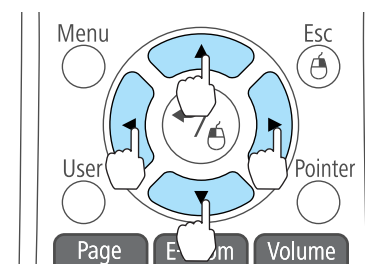
Premeu el botó [⊕] per visualitzar la Creu (⛶).

#### Comandament a distància



### 2 Mogueu la Creu (⛶) per l'àrea de la imatge que vulgueu ampliar.

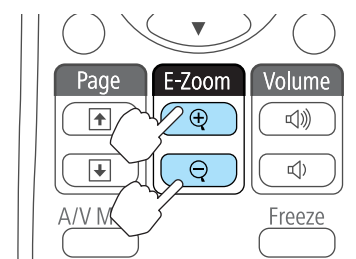
#### Comandament a distància



Si es prem qualsevol par de botons adjacents [⬅️], [⬇️], [⬅️] o [⬆️] simultàniament, el punter es pot moure en diagonal.

### 3 Amplieu la imatge.

#### Comandament a distància



Botó [⊕]: amplia l'àrea cada vegada que es prem. Podeu ampliar amb més rapidesa si manteniu premut el botó.  
Botó [⊖]: redueix les imatges que s'han ampliat.  
Botó [Esc]: cancel·la E-Zoom.



- La relació d'ampliació s'indica a la pantalla. L'àrea seleccionada es pot ampliar d'1 a 4 vegades, en 25 passos incrementals.
- Durant la projecció amplificada, premeu els botons [⬅️], [⬇️], [⬅️] i [⬆️] per desplaçar la imatge.

## Fer servir el comandament a distància per a dirigir el cursor (Ratolí sense fil)

Podeu controlar el punter del ratolí de l'ordinador des del comandament a distància del projector. Aquesta funció s'anomena Ratolí sense fil.

Els sistemes operatius següents són compatibles amb la funció Ratolí sense fil.

	Windows	Mac OS X
SO	Windows 98	Mac OS X 10.3.x
	Windows 98SE	Mac OS X 10.4.x
	Windows Me	Mac OS X 10.5.x
	Windows 2000	Mac OS X 10.6.x
	Windows XP	Mac OS X 10.7.x
	Windows Vista	
	Windows 7	

\* És possible que la funció del Ratolí sense fil no es pugui fer servir amb algunes versions dels sistemes operatius.

Feu servir el procediment següent per activar la funció Ratolí sense fil.

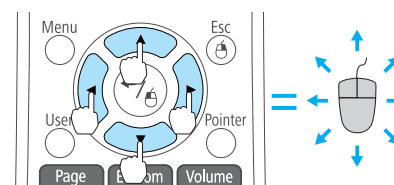
- 1** Ajusteu **USB Type B** a **Ratolí sense fil/USB Display** al menú de configuració. (només EB-485Wi/EB-480i/EB-475Wi)  
 • Ampliada - USB Type B [pàg.103](#)
- 2** Connecteu el projector a l'ordinador amb el cable USB inclòs o un de disponible al mercat.  
 • "Connexió d'un ordinador" [pàg.26](#)
- 3** Canvieu la font a una de les següents.
  - USB Display
  - Ordinador1
  - Ordinador2

### • HDMI

• "Canviar a la imatge desitjada amb el comandament a distància" [pàg.40](#)

Una vegada ajustat, el punter del ratolí es pot controlar de la manera següent.

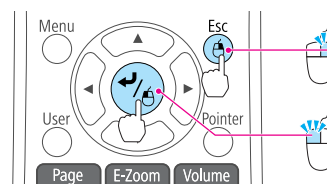
### Desplaçar el cursor del ratolí



Botons [▲] [▼] [◀] [▶]:

Desplaça el cursor del ratolí.

### Clics amb ratolí

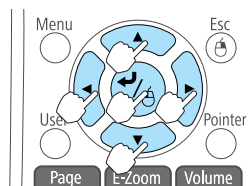


Botó [Esc]: clic amb el botó dret.

Botó [↵]: clic amb el botó esquerre.

Premeu dues vegades ràpidament per fer doble clic.

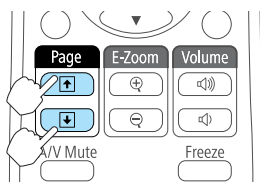
### Arrossegat i deixar anar



Mentre premeu el botó [↵], premeu el botó [▲], [▼], [◀] o [▶] per arrossegar.

Deixeu anar el botó [↵] per a què quedi a l'indret que desitgeu.

## Pàgina amunt/avall



Botó [↑]: torna a la pantalla anterior.

Botó [↓]: va a la pantalla següent.



- Si es prem qualsevol par de botons adjacents [↖], [↗], [↘] o [↙] simultàniament, el punter es pot moure en diagonal.
  - Si els botons del ratolí estan configurats al contrari a l'ordinador, els botons del comandament a distància també funcionaran al contrari.
  - La funció de Ratolí sense fil no funciona en les condicions següents.
    - Quan **Ampliada - USB Type B** està ajustat a una opció diferent de **Ratolí sense fil/USB Display** (només EB-485Wi/EB-480i/EB-475Wi).
    - Quan es visualitza el menú Configuració o l'ajuda.
    - Quan estan en funcionament funcions diferents a la de Ratolí sense fil (com la d'ajustar el volum).
- No obstant això, si feu servir la funció E-Zoom o Punter, la funció de passar les pàgines està disponible.

## Desar un Logotip de l'usuari

Podeu desar la imatge projectada en un moment donat com a Logotip de l'usuari.

Podeu utilitzar el logotip de l'usuari registrat perquè es mostri quan comenci la projecció o quan no es rep cap senyal d'imatge.

☛ **Ampliada - Pantalla** [pàg.103](#)



Un cop desat el logotip de l'usuari, no es pot recuperar el valor per defecte del logotip.

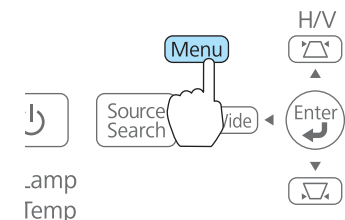
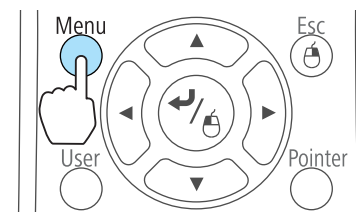
**1**

Projecteu la imatge que voleu desar com a logotip de l'usuari i premeu el botó [Menu].

☛ "Utilitzar el menú menú Configuració" [pàg.95](#)

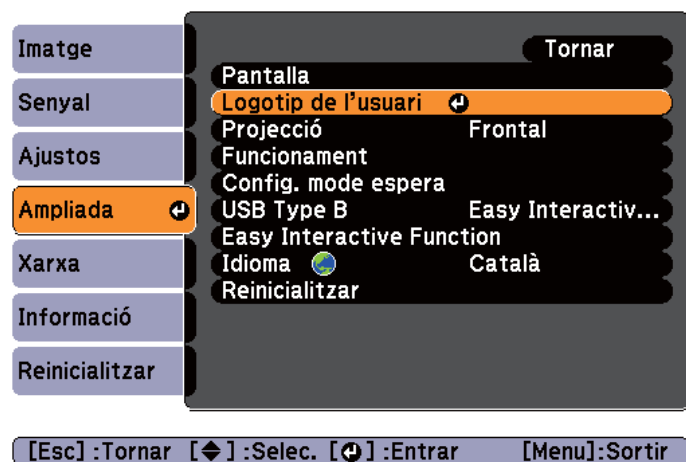
**Amb el Comandament a distància**

**Ús del tauler de control**



**2**

Seleccioneu **Logotip de l'usuari** de **Ampliada**.



- Quan **Protecc logo usuari** de **Contrasenya protegida** està ajustat a **Activat**, es visualitza un missatge i el logotip de l'usuari no es pot canviar. Podeu realitzar canvis un cop **Protecc logo usuari** estigui ajustat a **Desactivat**.  
 ➔ "Gestionar usuaris (Contrasenya protegida)" [pàg.80](#)
- Si seleccioneu **Logotip de l'usuari** mentre s'està realitzant una operació de Keystone, E-Zoom, Aspecte o Ajusta el zoom, es cancel·la la funció que s'està realitzant actualment.

- 3 Quan aparegui el missatge "Acceptar imatge com a logo d'usuari?", seleccioneu **Sí**.

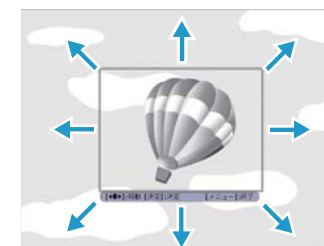
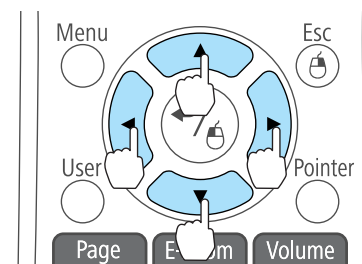


Quan premeu el botó [↵] del comandament a distància o del tauler de control, pot ser que la mida de la pantalla canviï segons el senyal, per fer-la coincidir amb la resolució del senyal d'imatge actual.

- 4 Moveu el quadre per a seleccionar la part de la imatge que voleu utilitzar com a Logotip de l'usuari.

Podeu realitzar la mateixa operació des del tauler de control del projector.

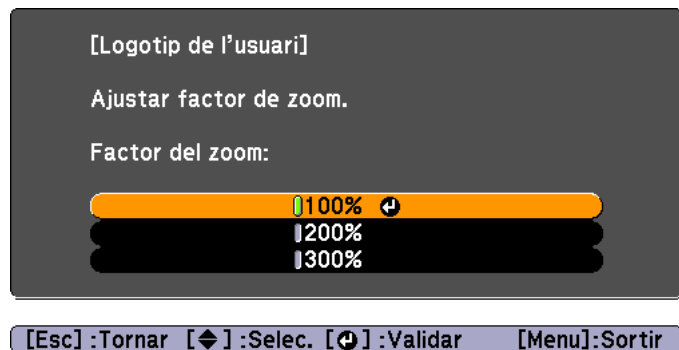
## Comandament a distància



Podeu desar amb una mida de 400 x 300 punts.

- 5 Si premeu el botó [↵] i es mostra el missatge "Seleccionar aquesta imatge?", seleccioneu **Sí**.

- 6** Seleccioneu el factor del zoom a la pantalla de configuració de zoom.



- 7** Quan aparegui "Guardar imatge com logo d'usuari?", seleccioneu Sí.

La imatge s'ha desat. Quan la imatge s'hagi desat, apareixerà el missatge "Complet."



- Quan es desa un logotip de l'usuari, s'esborra el Logotip de l'usuari anterior.
- Triga uns moments a desat. No utilitzeu ni el projector ni cap equip connectat mentre es desa, podria comportar problemes de funcionament.

## Desar Patró d'Usuari

Hi ha quatre tipus de patrons registrats al projector, com ara línies reglades i una graella.

🖱️ **Ajustos - Patró - Tipus de patró** [pàg.101](#)

També podeu desar la imatge projectada en un moment donat com a Patró de l'usuari.

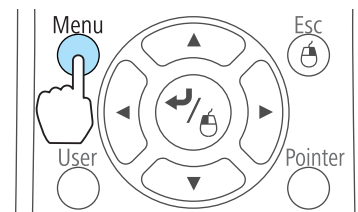


Quan es desa un patró de l'usuari, s'esborra el patró de l'usuari anterior.

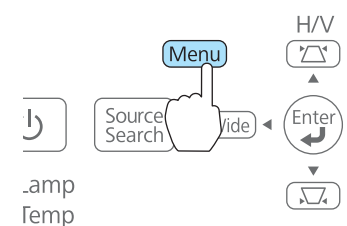
- 1** Projecteu la imatge que voleu utilitzar com a patró de l'usuari i premeu el botó [Menu].

🖱️ "Utilitzar el menú menú Configuració" [pàg.95](#)

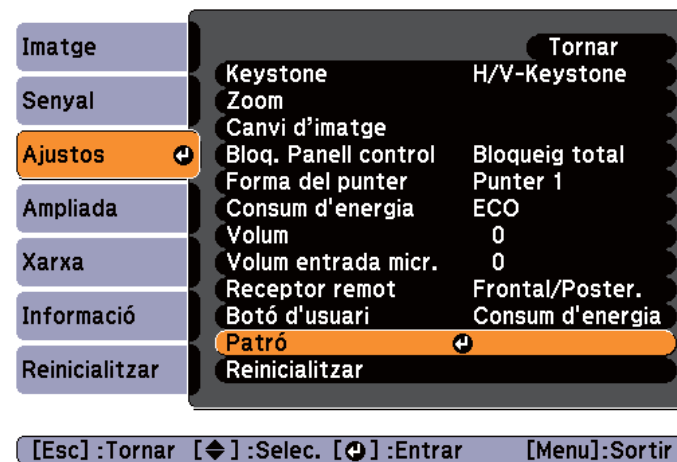
**Amb el Comandament a distància**



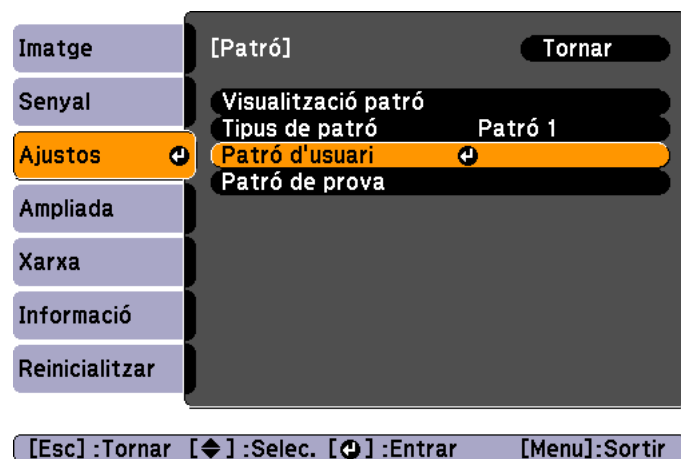
**Ús del tauler de control**



- 2** Seleccioneu **Patró d'Ajustos**.



- 3** Seleccioneu **Patró d'usuari**.



Si seleccioneu **Patró d'usuari** mentre s'està realitzant una operació de Keystone, E-Zoom, Aspecte, Ajusta el zoom o Canvi d'imatge, la funció que s'està realitzant actualment es cancel·la temporalment.

**4** Quan es mostri "Voleu fer servir la imatge projectada actualment com a Patró d'usuari?", seleccioneu **Sí**.

**5** Si premeu el botó [↵], es visualitzarà el missatge "Guardar imatge com a Patró d'usuari?". Seleccioneu **Sí**.

La imatge s'ha desat. Després de desat la imatge, es mostra el missatge "S'han definit tots els ajustos del Patró d'usuari."



- Un cop desat el Patró de l'usuari, no es pot recuperar el valor per defecte del patró de l'usuari.
- Triga uns moments a desat un Patró d'usuari. No utilitzeu ni el projector ni cap equip connectat mentre es desa el patró d'usuari, ja que podria comportar problemes de funcionament.

## Projectar sense un ordinador (Presentació)

Connectant un dispositiu d'emmagatzematge USB com una memòria USB o un disc dur USB al projector, podeu projectar els arxius que hi ha emmagatzemats sense fer servir un ordinador. Aquesta funció s'anomena Presentació.



- Es possible que no pugueu fer servir dispositius s'emmagatzematge USB que incorporin funcions de seguretat.
- No podeu corregir la distorsió keystone mentre estigueu projectant una Presentació, encara que premeu el botons [↶] i [↷] al tauler de control.

## Especificacions per als fitxers que es poden projectar fent servir la funció de Presentació

Tipus	Tipus de fitxer (extensió)	Notes
Imatge	.jpg	No es poden projectar aquests tipus d'imatge: - Format de mode de color CMYK - Format progressiu - Imatges amb una resolució superior a 8192x8192 Degut a les característiques dels arxius JPEG, es possible que les imatges no es puguin projectar amb claredat si el ràtio de compressió és massa alt.
	.bmp	No es poden projectar imatges amb una resolució superior a 1280x800.
	.gif	<ul style="list-style-type: none"> <li>• No es poden projectar imatges amb una resolució superior a 1280x800.</li> <li>• No es poden projectar GIF animats.</li> </ul>
	.png	No es poden projectar imatges amb una resolució superior a 1280x800.



- Quan connecteu i feu servir un disc dur compatible amb USB, assegureu-vos de connectar l'adaptador de CA subministrat amb el disc dur.
- El projector no funciona amb alguns arxius del sistema, per aquest motiu, feu servir els mitjans que heu formatat a Windows.
- Formateu els mitjans en FAT16/32.

## Exemples de Presentació

### Projectar imatges emmagatzemades a un dispositiu USB



☛ "Projectar la imatge seleccionada" [pàg.77](#)

☛ "Projectar arxius d'imatge d'una carpeta en seqüència (Presentació)" [pàg.78](#)

## Mètodes de funcionament de Presentació

Malgrat que els passos següents es basen en l'ús del comandament a distància, podreu realitzar les mateixes operacions des del Panell de control.

### Iniciar la Presentació

**1**

Canvieu la font a USB.

☛ "Canviar a la imatge desitjada amb el comandament a distància" [pàg.40](#)





**2**

Connecteu un dispositiu d'emmagatzematge USB o una càmera digital al projector.

☛ "Connectar dispositius USB" [pàg.31](#)

S'inicia la Presentació i apareix una pantalla amb la llista de fitxers.

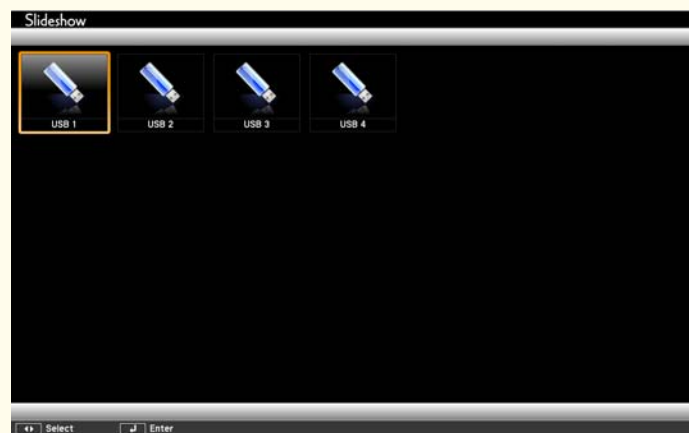
- Els fitxers JPEG es visualitzen en forma de miniatures (el contingut del fitxer es visualitza en forma d'imatges petites).
- Els altres fitxers o carpetes es visualitzen en forma d'icones, de la manera indicada a la taula següent.

Icona	Arxiu	Icona	Arxiu
	Fitxers JPEG*		Fitxers BMP
	Fitxers GIF		Fitxers PNG

\* Si no es pot mostrar en forma de miniatura, es mostra com una icona.



- També podeu inserir una targeta de memòria a un lector de targetes USB, i connectar el lector al projector. Però és possible que alguns dels lectors de targetes USB disponibles al mercat no siguin compatibles amb el projector.
- Quan aparegui la pantalla següent (la pantalla Selec. unitat), utilitzeu els botons [↶], [↷], [↶] i [↷] per seleccionar la unitat que voleu utilitzar i, a continuació, premeu el botó [↵].



- Per visualitzar la pantalla Selec. unitat, col·loqueu el cursor a **Selec. unitat** a la part superior de la pantalla de llista de fitxers i, a continuació, premeu el botó [↵].

## Projectar imatges

- 1 Feu servir els botons [↶], [↷], [↶] i [↷] per seleccionar el fitxer o carpeta que voleu projectar.



Si no es mostren tots els fitxers de la carpeta en la pantalla actual, premeu el botó [↵] al comandament a distància o col·loqueu el cursor a **Pàgina següent** a la part inferior de la pantalla i premeu el botó [↵].

Per tornar a la pantalla anterior, premeu el botó [↶] del comandament a distància o moveu el cursor a **Pàgina anterior** que hi ha a la part superior de la pantalla i premeu el botó [↵].

- 2 Premeu el botó [↵].

Es mostra la imatge seleccionada.

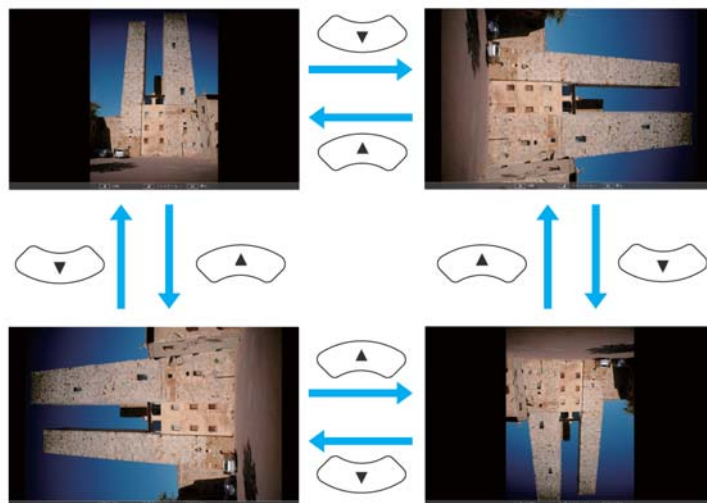
Quan seleccioneu una carpeta, es mostren els fitxers de la carpeta seleccionada. Per tornar a la pantalla visualitzada abans d'obrir la carpeta, moveu el cursor a **A l'inici** i premeu el botó [↵].

## Girar imatges

Podreu girar les imatges reproduïdes en 90° increments. La funció de gir també està disponible durant la Presentació.



- 1 Reproduïu imatges o executeu Presentació.
- 2 Mentre es projecta, premeu el botó [↶] o [↷].



## Aturar la presentació

Per tancar una Presentació, desconnecteu el dispositiu USB del port USB del projector. Per a dispositius com càmeres digitals o discs durs, apagueu el dispositiu i, a continuació, extraieu-lo del projector.

## Projectar la imatge seleccionada

### Atenció

No desconnecteu el dispositiu d'emmagatzematge USB mentre hi accediu. És possible que la Presentació no funcioni correctament.

- 1 Inicieu la Presentació.  
Apareix la pantalla de la llista de fitxers.  
☛ "Iniciar la Presentació" [pàg.75](#)
- 2 Premeu els botons [↶], [↷], [↵] i [↶] per seleccionar el fitxer d'imatge que voleu projectar.



- 3 Premeu el botó [↵].  
Es mostra la imatge.



Premeu els botons [↵] i [↶] per anar a l'arxiu d'imatge següent o anterior.

- 4 Premeu el botó [Esc] per retornar a la pantalla de la llista de fitxers.

## Projectar arxius d'imatge d'una carpeta en seqüència (Presentació)

Podeu projectar en ordre els fitxers d'imatge d'una carpeta, d'un en un. Aquesta funció s'anomena Presentació. Seguiu aquest procediment per executar Presentació.



Per canviar automàticament els fitxers quan realitzeu una Presentació, ajusteu **Temps canvi pantalla** de **Opció** de Presentació a qualsevol valor que no sigui **No**. El paràmetre per defecte és 3 segons.

☛ "Ajusts de visualització d'imatge i ajusts de funcionament de Presentació" [pàg.78](#)

- 1 Inicieu la Presentació.  
Apareix la pantalla de la llista de fitxers.  
☛ "Iniciar la Presentació" [pàg.75](#)
- 2 Feu servir els botons [◀], [▶], [◀▶] i [▶◀] per a situar el cursor damunt de la carpeta a partir de la qual vulgueu fer la Presentació, a continuació, premeu el botó [↵].
- 3 Seleccionau **Presentació** a la part inferior de la pantalla de la llista de fitxers i premeu el botó [↵].  
S'inicia la Presentació i els fitxers d'imatge de la carpeta es projecten automàticament en seqüència, un per un.  
Quan es projecta l'últim fitxer, torna a aparèixer automàticament la llista de fitxers. Si ajusteu **Reprod. contínua** a **Activat** a la pantalla

Opció, la projecció tornarà a començar des del principi quan arribi al final.

☛ "Ajusts de visualització d'imatge i ajusts de funcionament de Presentació" [pàg.78](#)

Podeu passar a la pantalla següent, tornar a la pantalla anterior o aturar la reproducció durant la projecció d'una Presentació.



Si el **Temps canvi pantalla** de la pantalla Opció està ajustat a **No**, els fitxers no canviaran automàticament quan seleccioneu una Veure presentació. Premeu el botó [▶], [↵] o [◀] per continuar al fitxer següent.

Podeu fer servir les funcions següents quan projecteu un arxiu d'imatge amb Presentació.

- Congelar  
☛ "Congelació de la imatge (Congelar)" [pàg.67](#)
- Pausa A/V  
☛ "Amagar la imatge i el so temporalment (Pausa A/V)" [pàg.67](#)
- E-Zoom  
☛ "Ampliar una part de la imatge (E-Zoom)" [pàg.69](#)

## Ajusts de visualització d'imatge i ajusts de funcionament de Presentació

Podeu ajustar l'orde de visualització dels fitxers i les operacions de la Presentació des de la pantalla Opció.

- 1 Premeu els botons [◀], [▶], [◀▶] i [▶◀] per situar el cursor damunt de la carpeta per a la qual voleu configurar les condicions

de visualització i, a continuació, premeu el botó [Esc]. Seleccioneu **Opció** al submenú que es visualitza, i premeu el botó [↵].

**2** Quan aparegui la següent pantalla d'Opció, ajusteu tots els elements.

Activeu els ajustos col·locant el cursor a l'element de destí i prement el botó [↵].

La taula següent indica els detalls de cada element.



<b>Ordre visualització</b>	Podeu seleccionar mostrar els fitxers per <b>Ord. x nom</b> o per <b>Ord. x data</b> .
<b>Ordre</b>	Podeu seleccionar ordenar els fitxers en ordre <b>Ascendent</b> o <b>Descendent</b> .
<b>Reprod. contínua</b>	Podeu configurar si s'ha de repetir la Presentació.
<b>Temps canvi pantalla</b>	Podeu ajustar el temps de visualització de cada fitxer a Veure presentació. Podeu definir l'interval de temps entre <b>No</b> , (0) a 60 Segons. Si seleccioneu <b>No</b> , es desactiva la reproducció automàtica.
<b>Efecte</b>	Podeu configurar els efectes que apareixeran a la pantalla quan es canviï de diapositiva.

**3** Feu servir els botons [⏏], [⏏], [⏏] i [⏏] per col·locar el cursor a **D'acord** i, a continuació, premeu el botó [↵].

D'aquesta manera, s'apliquen els paràmetres.

Si no voleu aplicar els ajustos, col·loqueu el cursor a **Cancel·lar** i premeu el botó [↵].

El projector disposa d'aquestes funcions de seguretat millorades.

- **Contrasenya protegida**  
Podeu limitar les persones que poden fer servir el projector.
- **Bloq. Panell control**  
Podeu evitar que els usuaris canviïn els ajustos del projector sense permís.  
☛ "Restricció del funcionament (Bloq. Panell control)" [pàg.82](#)
- **Bloqueig Antirobatori**  
El projector està equipat amb el següents dispositius de seguretat antirobatori.  
☛ "Bloqueig Antirobatori" [pàg.83](#)

## Gestionar usuaris (Contrasenya protegida)

Mentre Contrasenya protegida estigui activada, les persones que no coneguin la Contrasenya no podran utilitzar el projector per projectar imatges, encara que estigui activat. A més, no es pot canviar el logotip de l'usuari que es mostra quan s'activa el projector. Això serveix de dispositiu antirobatori, ja que el projector no es podrà utilitzar encara que el robin. En el moment de la seva adquisició, Contrasenya protegida no està activada.

## Tipus de Contrasenya protegida

Es poden definir aquests tres tipus d'ajusts de Protecc. contrasenya, segons com es faci servir el projector.

- **Protecció en activar**  
Quan **Protecció en activar** és **Activat**, cal introduir la Contrasenya predefinida un cop que el projector estigui endollat i encès (això també s'aplica a Direct Power On). Si no introduïu la contrasenya correcta, la projecció no s'inicia.

### • Protecc logo usuari

Encara que algú provi de canviar el Logotip de l'usuari definit pel propietari del projector, no es pot canviar. Quan **Protecc logo usuari** està ajustat a **Activat**, no es poden fer els següents canvis als ajusts de Logotip de l'usuari.

- Capturar un Logotip de l'usuari
- Configurar **Mostrar fons**, **Pantalla d'inici** o **Pausa A/V** des de **Pantalla**  
☛ **Ampliada - Pantalla** [pàg.103](#)

### • Protecció xarxa

Si **Protecció xarxa** està **Activat** no es poden realitzar canvis d'ajustos per a **Xarxa**.

☛ "Xarxa Xarxa" [pàg.105](#)

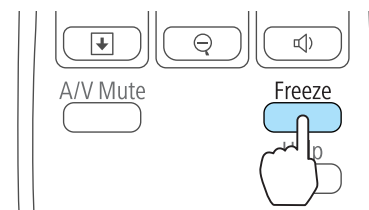
## Configuració de Contrasenya protegida

Seguiu aquest procediment per tal de configurar Protecc. contrasenya.

- 1** Durant la projecció, manteniu premut el botó [Freeze] durant uns cinc segons.

Es visualitza el menú de configuració de Contrasenya protegida.

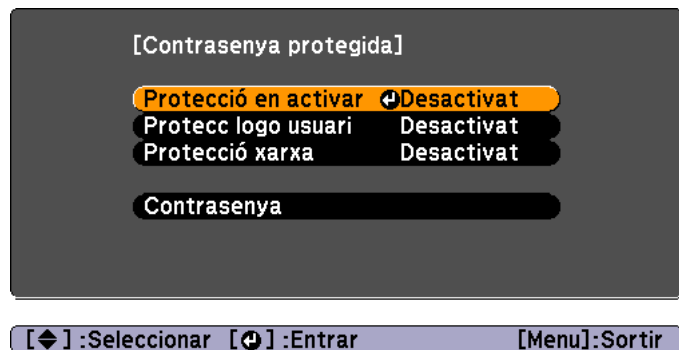
### Comandament a distància





- Si Contrasenya protegida ja està activada, heu d'inserir la contrasenya.  
Si la contrasenya és correcta, apareix el menú d'ajust Contrasenya protegida.
- "Introduir la Contrasenya" [pàg.81](#)
- Un cop establerta la contrasenya, enganxeu l'Adhesiu Protecció Amb Contrasenya subministrat en un lloc visible del projector com un element més de dissuasió.

- 2** Seleccioneu el tipus de Protecció de contrasenya que voleu configurar i, a continuació, premeu [↵].



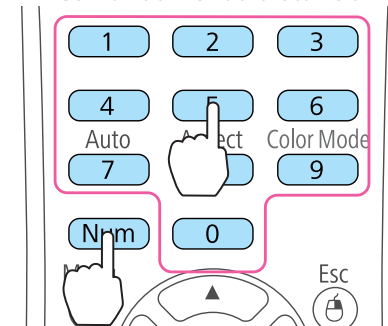
- 3** Seleccioneu **Activat**, i premeu el botó [↵].  
Premeu el botó [Esc], es torna a mostrar la pantalla del punt 2.

- 4** Establiu la contrasenya.

- (1) Seleccioneu **Contrasenya**, i premeu el botó [↵].
- (2) Si es visualitza el missatge "Canviar contrasenya?", seleccioneu **Sí** i premeu el botó [↵]. La contrasenya per defecte és "0000". Canvieu-lo per la contrasenya que desitgeu. Si seleccioneu **No**, tornarà a aparèixer la pantalla que es mostra al pas 2.

- (3) Manteniu premut el botó [Num] i inseriu un número de quatre dígits fent servir els botons numèrics. El número introduït es mostra com "\*\*\*\*". Quan introduïu el quart dígit, es visualitza la pantalla de confirmació.

## Comandament a distància

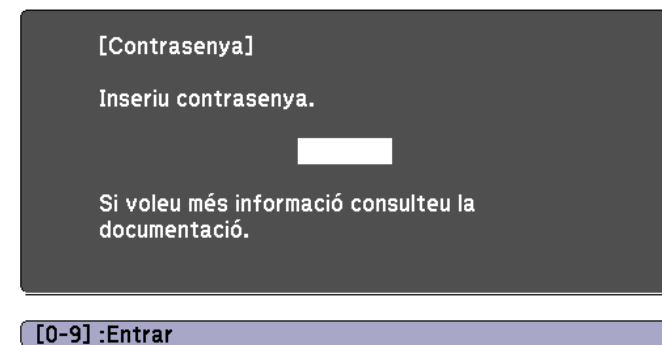


- (4) Torneu a introduir la contrasenya.  
Apareix el missatge "Contrasenya acceptada."  
Si introduïu una contrasenya incorrecta, apareix un missatge que us demana que torneu a introduir-la.

## Introduir la Contrasenya

Quan es visualitzi la pantalla per introduir la contrasenya, introduïu-la fent servir el comandament a distància.

Manteniu premut el botó [Num] i introduïu la contrasenya amb els botons numèrics.



Si introduïu la contrasenya correcta, Contrasenya protegida quedarà desbloquejada temporalment.

## Atenció

- Si introduïu una contrasenya incorrecta tres cops seguits, apareixerà el missatge "El projector quedarà bloquejat." durant aproximadament cinc minuts i, a continuació, el projector passarà al mode d'espera. Si passa això, desconnecteu l'endoll de la presa de corrent, torneu a connectar-lo i engegueu el projector. El projector torna a mostrar la pantalla per introduir la contrasenya, on podreu introduir la contrasenya correcta.
- Si heu oblidat la contrasenya, anoteu el número "**Codi sol·licitud:** xxxxx" que apareix a la pantalla i poseu-vos en contacte amb el distribuïdor més proper indicat a Llista de contactes per a projectors Epson.  
☛ [Llista de contactes per a projectors Epson](#)
- Si seguïu repetint aquesta operació i introduïu una contrasenya errònia 30 vegades seguides, apareixerà el missatge següent i el projector no permetrà introduir més contrasenyes. "El projector quedarà bloquejat. Contacteu amb Epson tal com indica la documentació."  
☛ [Llista de contactes per a projectors Epson](#)

## Restricció del funcionament (Bloq. Panell control)

Per bloquejar els botons de funcionament del tauler de control, feu un dels següents passos.

- Bloqueig total  
Tots els botons del tauler de control estan bloquejats. No podeu realitzar cap operació des del tauler de control, ni tan sols activar i desactivar.
- Bloqueig parcial  
Tots els botons del Tauler de control, excepte el botó [⏻], estan bloquejats.

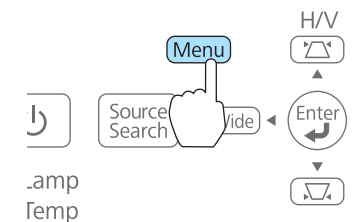
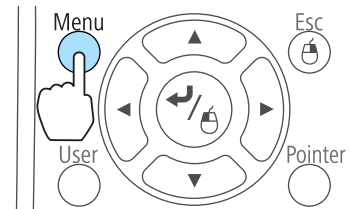
Això és útil en esdeveniments o actuacions on voleu desactivar tots els botons durant la projecció, o bé en escoles si voleu limitar l'ús dels botons. Podeu seguir utilitzant el projector amb el comandament a distància.

- 1 Premeu el botó [Menu] mentre es projecta.

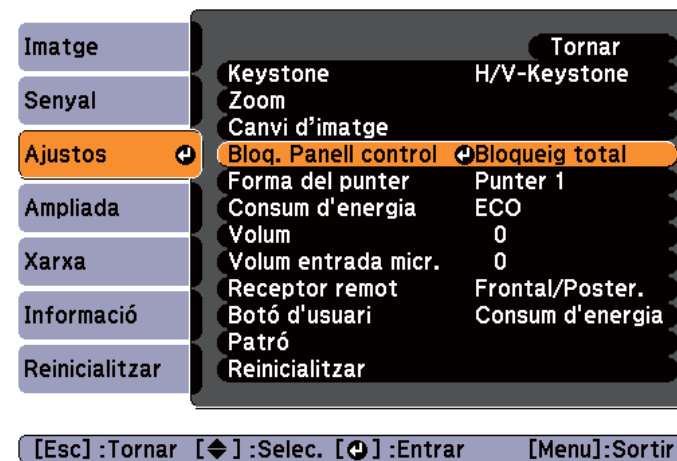
☛ "Utilitzar el menú menú Configuració" [pàg.95](#)

Amb el Comandament a distància

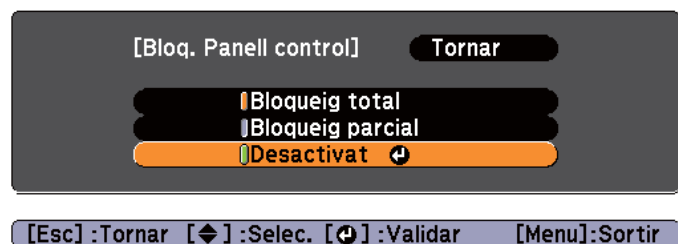
Ús del tauler de control



- 2 Seleccioneu **Bloq. Panell control** des de **Ajustos**.



- 3 Seleccioneu **Bloqueig total** o bé **Bloqueig parcial** segons el vostre objectiu.



- 4** Seleccioneu **Sí** quan aparegui el missatge de confirmació.  
Els botons del tauler de control estan bloquejats d'acord amb l'ajust que heu triat.



Podeu suprimir el bloqueig del tauler de control seguint un d'aquests dos mètodes.

- Seleccioneu **Desactivat** des de **Bloq. Panell control**.  
☛ **Ajustos - Bloq. Panell control** [pàg.101](#)
- Manteniu premut el botó [**↵**] del tauler de control durant uns set segons, apareixerà un missatge i se suprimirà el bloqueig.

## Bloqueig Antirobatori

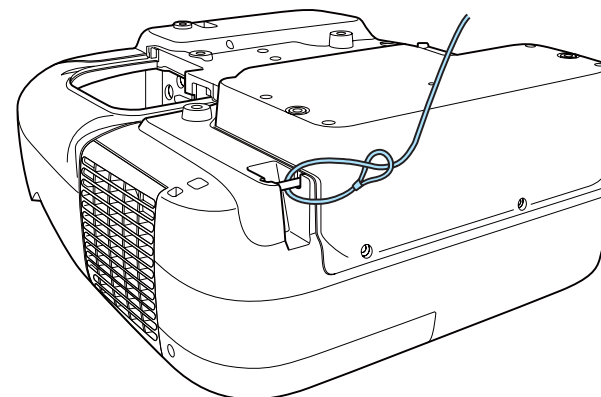
El projector està equipat amb diversos tipus de dispositius de seguretat antirobatori.

- **Ranura de seguretat**  
La ranura de seguretat és compatible amb el sistema Microsaver Security System fabricat per Kensington.  
Consulteu la secció següent per a més detalls sobre el sistema Microsaver Security.  
☛ <http://www.kensington.com/>
- **Punt d'instal·lació del cable de seguretat**  
Podeu passar un cable antirobatori, disponible al mercat, pel punt d'instal·lació per fixar el projector a un escriptori o a una columna.

## Instal·lar el bloqueig de cable

Passeu un cable antirobatori a través del punt d'instal·lació.

Consulteu les instruccions de bloqueig a la documentació que s'inclou amb el bloqueig de cable.





## Sobre EasyMP Monitor

EasyMP Monitor vos permet realitzar operacions com comprovar l'estat de múltiples projectors d'Epson que estiguin connectats a una xarxa en un monitor d'ordinador i controlar els projectors des de l'ordinador.

Podeu descarregar l'EasyMP Monitor des de la següent pàgina web.

<http://www.epson.com>

A continuació s'inclou unes breus descripcions de les funcions de supervisió i de control que es poden realitzar amb EasyMP Monitor.

- **Registre de projectors per supervisar i controlar**

Els projectors de la xarxa es poden cercar automàticament i, a continuació, es pot seleccionar quins projectors voleu registrar des dels projectors detectats.

Si introduïu la direcció IP, podreu registrar projectors de destí.

- **Els projectors registrats també es poden assignar a grups, perquè es puguin supervisar i controlar en grups.**

- **Supervisió de l'estat de projectors registrats**

Amb les icones, es pot comprovar l'estat d'alimentació (ACTIVAT/DEACTIVAT) per a projectors i problemes o advertències que requereixin atenció.

Podeu seleccionar grups de projectors o un projector únic i, a continuació, comprovar el temps de funcionament acumulat de la làmpada o informació com fonts d'entrada, problemes i advertències per als projectors.

- **Control dels projectors registrats**

Es poden seleccionar projectors en grup o individualment i, a continuació, podeu realitzar operacions amb els projectors seleccionats, com activar-los o desactivar-los i canviar la font d'entrada.

Podeu fer servir les funcions de Control Web per canviar la configuració del menú Configuració del projector.

Si n'hi ha accions de control que s'executen regularment en moments o dies determinats, podreu fer servir la Configuració de temps per registrar-les.

- **Configuració Notificació Mail**

Podeu ajustar les direccions de correu electrònic a les que voleu enviar les notificacions si un estat requereix atenció, com en cas de tenir un problema amb un projector registrat.

- **Enviar missatges a projectors registrats**

Podeu fer servir el plugin Message Broadcasting de l'EasyMP Monitor per enviar fitxers JPEG als projectors registrats.

Descarregueu el plugin Message Broadcasting de la pàgina web que s'indica al començament d'aquest capítol.

## Canviar els ajustos utilitzant un navegador web (Control Web)

Mitjançant un navegador web d'un ordinador connectat al projector en una xarxa, podeu ajustar funcions i controlar el projector. Aquesta funció permet realitzar ajustos i controlar les operacions a distància. A més, com que podeu utilitzar el teclat de l'ordinador per introduir els caràcters necessaris, la configuració resulta més fàcil.

Utilitzeu Microsoft Internet Explorer 6.0 o posterior com a navegador web. Utilitzeu Safari per al Mac OS X.



Si configureu **Mode d'espera** a **Com. activada**, podeu fer servir un navegador Web per ajustar i controlar, fins i tot si el projector està en mode d'espera (quan està desactivat).

☛ **Ampliada - Config. mode espera - Mode d'espera** [pàg.103](#)

## Configuració del projector

A un navegador web, podeu definir els elements que normalment s'ajusten al menú de Configuració del projector. Els ajustos queden reflectits al menú de Configuració. També hi ha elements que només es poden ajustar un navegador web.



Elements del menú de Configuració que no es poden ajustar amb un navegador web

- Menú Ajustos - Keystone - Quick Corner
- Menú Ajustos - Canvi d'imatge
- Menú Ajustos - Forma del punter
- Menú Ajustos - Patró (excepte Tipus de patró)
- Menú Ajustos - Botó d'usuari
- Menú Ampliada - Logotip de l'usuari
- Menú Ampliada - USB Type B
- Menú Ampliada - Easy Interactive Function
- Menú Ampliada - Idioma
- Menú Ampliada - Funcionament - Mode alta altitud
- Menú Reinicialitzar - Reinicialitzar tot i Reinic hores làmpada

Els ajustos per als elements de cada menú són els mateixos al menú Configuració del projector.

☛ "Menú Configuració" [pàg.94](#)

Elements que només es poden ajustar amb el navegador web

- Nom de comunitat SNMP
- Contras. Monitor

## Mostrar Pantalla Control Web

Utilitzeu el procediment següent per visualitzar la pantalla Control Web.

Assegureu-vos de que l'ordinador i el projector estan connectats en xarxa. Utilitzeu Avançat amb la connexió a través de LAN sense fil.



Si el navegador web que utilitzeu està configurat per a connectar-lo a un servidor proxy, no podreu visualitzar la pantalla control Web. Per a mostrar el control Web, haureu de fer els ajustos adients perquè el servidor proxy no s'utilitzi per la connexió.

- 1 Inicieu un navegador web a l'ordinador.
- 2 Introduïu l'adreça IP del projector al quadre d'entrada d'adreça del navegador web i premeu la tecla Enter del teclat de l'ordinador.
- 3 Es visualitza la pantalla d'introducció de la ID d'usuari i la contrasenya.  
Introduïu la ID d'usuari "**EPSONWEB**".  
La contrasenya per defecte és "**admin**".

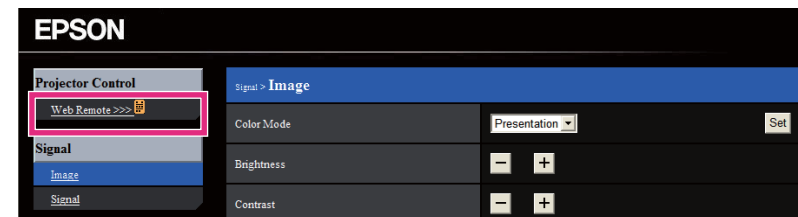


- Introduïu la ID d'usuari encara que la contrasenya estigui inhabilitada. La ID d'usuari no es pot canviar.
- La contrasenya es pot canviar a **Bàsic - Contras. control Web** del menú Xarxa, al menú Configuració.  
☛ "Menú Bàsic" [pàg.107](#)

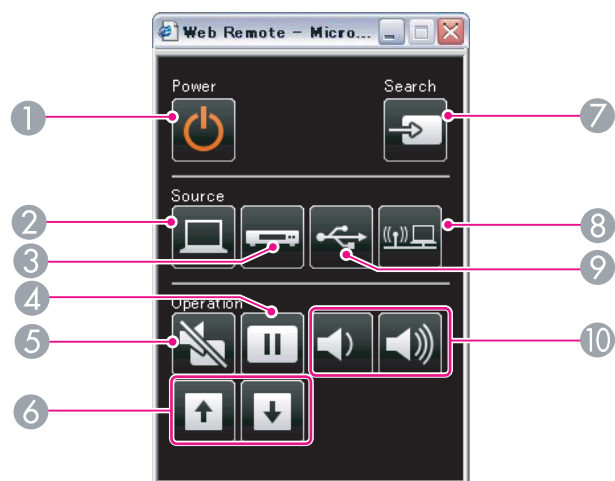
## Mostrar la pantalla Web Remote

La funció Web Remote vos permet realitzar operacions del projector amb el comandament a distància amb un navegador web.

- 1 Visualitzar la pantalla Control Web.
- 2 Feu clic **Web Remote**.



- 3 Es mostra la pantalla Web Remote.



Nom	Funció
1 Botó [⏻]	Engega i apaga el projector. ☛ "De la instal·lació a la projecció" <a href="#">pàg.38</a>
2 Botó [Computer]	Cada cop que es prem el botó, passa pel següent cicle d'imatges: <ul style="list-style-type: none"> <li>• Port Computer1</li> <li>• Port Computer2</li> </ul>
3 Botó [Video]	Cada cop que es prem el botó, passa pel següent cicle d'imatges: <ul style="list-style-type: none"> <li>• Port d'S-Video</li> <li>• Port Video</li> <li>• Port HDMI</li> </ul>
4 Botó [Freeze]	Atura o reprèn la reproducció d'imatges. ☛ "Congelació de la imatge (Congelar)" <a href="#">pàg.67</a>
5 Botó [A/V Mute]	Activa o desactiva el vídeo i l'àudio. ☛ "Amagar la imatge i el so temporalment (Pausa A/V)" <a href="#">pàg.67</a>

Nom	Funció
6 Botons [Page] [Up] [Down]	Canvia les pàgines en arxius PowerPoint quan feu servir els mètodes de projecció següents. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Quan feu servir la funció Ratolí sense fil <ul style="list-style-type: none"> <li>☛ "Fer servir el comandament a distància per a dirigir el cursor (Ratolí sense fil)" <a href="#">pàg.70</a></li> </ul> </li> <li>• Quan feu servir USB Display <ul style="list-style-type: none"> <li>☛ "Projecció amb USB Display" <a href="#">pàg.40</a></li> </ul> </li> <li>• Quan vos connecteu a una xarxa</li> </ul> Quan projecteu imatges amb Presentació, aquests botons serveixen per anar al fitxer següent o anterior.
7 Botó [Source Search]	Canvia a la imatge del port d'entrada des del qual s'estan introduint els senyals de vídeo. ☛ "Detecció automàtica de senyals d'entrada i canvi de la imatge projectada (Recerca de Font)" <a href="#">pàg.39</a>
8 Botó [LAN]	Canvia a les imatges projectades amb EasyMP Network Projection. Quan es projecta amb la Quick Wireless Connection USB Key opcional, aquest botó canvia a eixa imatge. ☛ "Canviar a la imatge desitjada amb el comandament a distància" <a href="#">pàg.40</a>
9 Botó [USB]	Cada cop que es prem el botó, passa pel següent cicle d'imatges: <ul style="list-style-type: none"> <li>• USB Display</li> <li>• Imatges provinents del dispositiu connectat al port USB-A</li> </ul> ☛ "Canviar a la imatge desitjada amb el comandament a distància" <a href="#">pàg.40</a>
10 Botons [Volume] [◀] [▶]	[◀] Disminueix el volum. [▶] Augmenta el volum. ☛ "Ajustar el volum" <a href="#">pàg.50</a>

## Utilitzar la funció Notificació Mail per a comunicar problemes

Si seleccioneu Notificació Mail, els missatges de notificació s'envien a l'adreça electrònica predeterminada quan es produeix un problema o un avís al projector. Això permet que l'operador rebi les notificacions dels problemes dels projectors encara que n'estigui lluny.

☛ **Xarxa - Correu - Notificació Mail** [pàg.111](#)



- Es poden enregistrar un màxim de tres destinacions de notificació (adreces), i es poden enviar els missatges de notificació a totes tres destinacions alhora.
- Si apareix un problema crític en un projector que fa que se n'aturi el funcionament de forma sobtada, és possible que el projector no pugui enviar un missatge notificant el problema a l'operador.
- El control és possible si el **Mode d'espera** està ajustat a **Com. activada**, fins i tot si el projector està en estat d'espera (quan l'alimentació està desactivada).

☛ **Ampliada - Config. mode espera - Mode d'espera** [pàg.103](#)

### Correu de notificació d'error de lectura

Si la funció Notificació Mail està ajustada a Activat i el projector té algun problema o avís, s'envia aquest correu electrònic.

Emissor: Direcció e-mail 1

Assumpte: EPSON Projector

Línia 1: el nom del projector on s'ha produït el problema

Línia 2: l'Adreça IP establerta per al projector on s'ha produït el problema.

Línia 3 i posteriors: detalls del problema

Els detalls del problema es mostren línia per línia. Els continguts del missatge principal es mostren a continuació.

- Internal error
- Fan related error
- Sensor error
- Lamp timer failure
- Lamp out
- Internal temperature error
- High-speed cooling in progress
- Lamp replacement notification
- No-signal  
El projector no rep cap senyal. Comproveu l'estat de la connexió o que l'alimentació de la font del senyal estigui activada.
- Auto Iris Error
- Power Err. (Ballast)
- Obstacle Detection Error

Consulteu la secció següent per solucionar problemes o avisos.

☛ "Lectura dels Indicadors" [pàg.118](#)

## Administració utilitzant SNMP

Ajustant **SNMP** a **Activat**, al menú Configuració, els missatges de notificació s'envien a l'ordinador predeterminat quan es produeix un problema o un avís. Això permet que l'operador rebi les notificacions dels problemes dels projectors encara que n'estigui lluny.

☛ **Xarxa - Altres - SNMP** [pàg.113](#)



- El protocol SNMP hauria d'estar gestionat per un administrador de xarxes o per algú que estigués familiaritzat amb la xarxa.
- Per utilitzar la funció SNMP per monitorar el projector, cal instal·lar el programa gestor de SNMP a l'ordinador.
- La funció d'administració utilitzant SNMP no es pot utilitzar a través d'una LAN sense fils en el mode connexió Ràpid.
- Es poden desar un màxim de dues adreces IP de destinació.

## Ordres ESC/VP21

Podeu controlar el projector des d'un dispositiu extern amb ESC/VP21.

### Llista d'ordres

Quan es transmet l'ordre d'activar el projector (ON), s'activa el projector i entra en mode d'escalfament. Un cop activat el projector, es retornen dos punts ":" (3Ah).

Quan s'introdueixi una ordre, el projector executarà l'ordre i es retornaran dos punts ":", a continuació s'acceptarà l'ordre següent.

Si l'ordre que es processa acaba amb algun problema, s'envia un missatge d'error i es retornen dos punts ":".

Els continguts principals es mostren a continuació.

Element			Ordre
ACTIVAT/DESACTIVAT	Activat		PWR ON
	Desactivat		PWR OFF
Selecció de senyal	Ordinador1	Auto	SOURCE 1F
		RGB	SOURCE 11
		Component	SOURCE 14
	Ordinador2	Auto	SOURCE 2F

Element			Ordre
		RGB	SOURCE 21
		Component	SOURCE 24
	HDMI		SOURCE 30
	Vídeo		SOURCE 41
	S-Video		SOURCE 42
	USB Display		SOURCE 51
	USB		SOURCE 52
	LAN		SOURCE 53
Pausa A/V Activat/Desactivat	Activat		MUTE ON
	Desactivat		MUTE OFF

Afegiu un codi de retorn de carro (CR) codi (0Dh) al final de cada ordre i transmeteu-lo.

Per a més detalls, poseu-vos en contacte amb el vostre proveïdor local o l'adreça més propera indicada a la Llista de contactes per a projectors Epson.

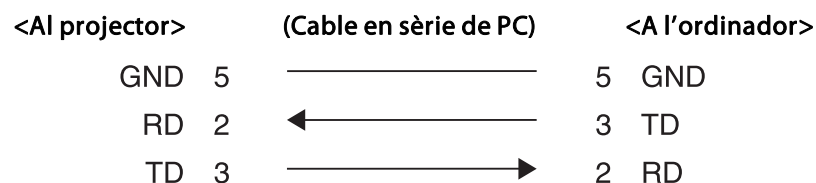
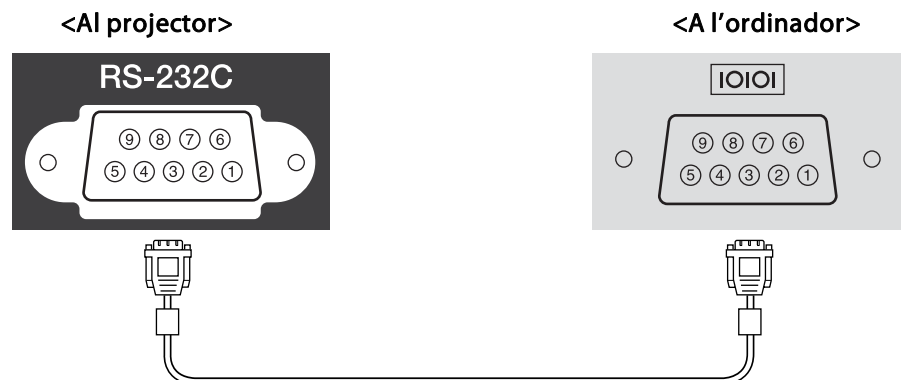
👉 [Llista de contactes per a projectors Epson](#)

## Diagrames de col·locació dels Cables

Connexió en sèrie

- Forma del connector: D-Sub de 9 contactes (mascle)

- Nom del port d'entrada del projector: RS-232C



Nom el se- nyal	Funció
GND	Terra dels fils de senyal
TD	Dades transmeses
RD	Dades rebudes

#### Protocol de comunicacions

- Velocitat de bauds predeterminada: 9600 bps
- Longitud de dades: 8 bits
- Paritat: cap
- Bit d'aturada: 1 bit
- Control del cabal: cap

## Sobre PJLink

La JBMIA (Japan Business Machine and Information System Industries Association) va establir el protocol PJLink Class1 per controlar els projectors compatibles en xarxa com a part dels seus esforços per estandarditzar els protocols de control dels projectors.

Aquest projector compleix l'estàndard PJLink Class1 establert per la JBMIA.

Cal que feu configuracions de xarxa abans d'utilitzar PJLink. Per a més informació sobre la configuració de xarxa, consulteu la secció següent.

☛ "Xarxa Xarxa" [pàg.105](#)

És compatible amb totes les ordres tret de les següents definides per PJLink Class1, i l'acord ha estat confirmat mitjançant la verificació d'adaptació a l'estàndard PJLink.

URL:<http://pjlink.jbmia.or.jp/english/>

- Ordres no compatibles

Funció		Ordre PJLink
Ajustos de silenci	Ajustar emmudiment d'imatge	AVMT 11
	Ajustar emmudiment d'àudio	AVMT 21

- Noms d'entrada definits per PJLink i fonts corresponents del projector

Font	Ordre PJLink
Ordinador1	INPT 11
Ordinador2	INPT 12
Vídeo	INPT 21
S-Video	INPT 22

Font	Ordre PJLink
HDMI	INPT 32
USB	INPT 41
LAN	INPT 52
USB Display	INPT 53

- Nom del fabricant mostrat per a "Recerca d'informació del nom del fabricant"  
EPSON

- Nom del model mostrat per a "Recerca d'informació del nom del producte"

EB-485Wi/EB-485WT/EB-CU610Wi/BrightLink 485Wi  
 EB-485W/EB-CU610W/PowerLite 485W  
 EB-480i/EB-480T/EB-CU610Xi/BrightLink 480i  
 EB-480/EB-CU610X/PowerLite 480  
 EB-475Wi/EB-475WT/EB-CU600Wi/BrightLink 475Wi  
 EB-475W/EB-CU600W/PowerLite 475W  
 EB-470/EB-CU600X/PowerLite 470

## Sobre Crestron RoomView®

Crestron RoomView® és un sistema de control integrat dissenyat per Crestron®. Es pot fer servir per supervisar i controlar múltiples dispositius connectats en xarxa.

El projector és compatible amb el protocol de control i, per tant, es pot fer servir en un sistema integrat amb Crestron RoomView®.

Per obtenir informació sobre Crestron RoomView®, visiteu el lloc web de Crestron®. (Només és compatible amb la visualització en anglès).

<http://www.crestron.com>

A continuació es mostra un resum de Crestron RoomView®.

### • Funcionament a distància mitjançant un navegador web

Podeu controlar un projector des del vostre ordinador, com des de qualsevol comandament a distància.

### • Supervisió i control amb software d'aplicació

Podeu fer servir Crestron RoomView® Express o Crestron RoomView® Server Edition de Crestron® per supervisar els dispositius del sistema, per comunicar-vos amb el servei d'assistència tècnica i per enviar missatges urgents. Consulteu el següent lloc web per a més detalls.

<http://www.crestron.com/getroomview>

Aquest manual descriu com executar operacions al vostre ordinador amb un navegador web.




- Només podeu registrar caràcters alfanumèrics i símbols d'un byte.
- Les funcions següents no es poden fer servir amb Crestron RoomView®.
  - ☛ "Canviar els ajustos utilitzant un navegador web (Control Web)" [pàg.84](#)
  - Message Broadcasting (plug- in EasyMP Monitor)
- El control és possible si el **Mode d'espera** està ajustat a **Com. activada**, fins i tot si el projector està en estat d'espera (quan l'alimentació està desactivada).
  - ☛ Ampliada - Config. mode espera - Mode d'espera [pàg.103](#)

## Operació d'un projector des de l'ordinador

Visualització de la finestra de funcionament

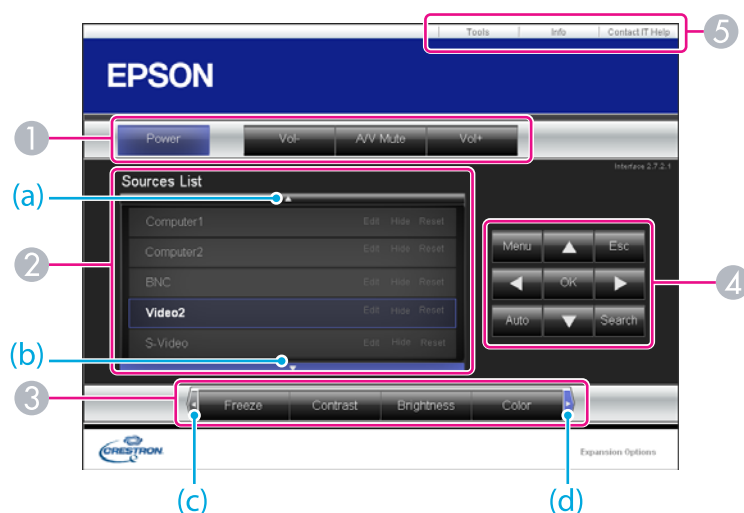
Abans d'executar qualsevol operació, comproveu el següent.

- Assegureu-vos de que l'ordinador i el projector estan connectats en xarxa. Quan vos comuniqueu amb una LAN sense fil, connecteu-vos en mode de connexió Avançat.
  - ☛ "Menú LAN sense fil" [pàg.108](#)

- Ajusteu **Crestron RoomView** a **Activat** des del menú **Xarxa**.  
 **Xarxa** - **Altres** - **Crestron RoomView** [pàg.113](#)


- 1** Inicieu un navegador web a l'ordinador.
- 2** Introduïu l'adreça IP del projector al camp de l'adreça del navegador web i premeu la tecla Enter del teclat de l'ordinador.  
Es mostrarà la finestra de funcionament.

Ús de la finestra de funcionament





- 1** Podeu executar les següent operacions quan feu clic als botons.

Botó	Funció
<b>Power</b>	Engega i apaga el projector.
<b>Vol-/Vol+</b>	Serveix per ajustar el volum.

Botó	Funció
<b>A/V Mute</b>	Activa o desactiva el vídeo i l'àudio.  "Amagar la imatge i el so temporalment (Pausa A/V)" <a href="#">pàg.67</a>

- 2** Canviar a la imatge de la font d'entrada seleccionada. Per visualitzar fonts d'entrada que no es mostren a la pantalla, feu clic a (a) o a (b) per a desplaçar-vos amunt o avall. La font d'entrada del senyal de vídeo actual es mostra en blau. Si cal, podeu canviar el nom de la font.
- 3** Podeu executar les següent operacions quan feu clic als botons. Per visualitzar botons que no es mostren a la pantalla, feu clic a (c) o a (d) per a desplaçar-vos a la dreta o a l'esquerra.

Botó	Funció
<b>Freeze</b>	Atura o reprèn la reproducció d'imatges.  "Congelació de la imatge (Congelar)" <a href="#">pàg.67</a>
<b>Contrast</b>	Podeu ajustar la diferència entre clares i fosques a les imatges.
<b>Brightness</b>	Podeu ajustar la lluentor de la imatge.
<b>Color</b>	Podeu ajustar la saturació del color de les imatges.
<b>Sharpness</b>	Podeu ajustar la nitidesa de la imatge.
<b>Zoom</b>	Feu clic al botó [⊕] per ampliar la imatge sense canviar la mida de projecció. Feu clic al botó [⊖] per reduir una imatge que es va ampliar amb el botó [⊕]. Feu clic al botó [▲], [▼], [◀] o [▶] per canviar la posició d'una imatge ampliada.  "Ampliar una part de la imatge (E-Zoom)" <a href="#">pàg.69</a>

- 4 Els botons [▲], [▼], [◀] i [▶] fan la mateixa funció que els botons [↶], [↷], [↸] i [↹] del comandament a distància. Podeu executar les següent operacions quan feu clic als altres botons.

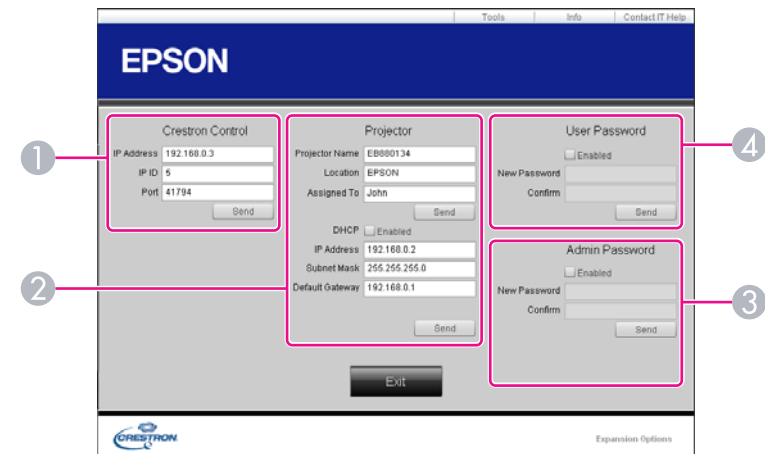
Botó	Funció
<b>OK</b>	Executa la mateixa operació que el botó [↹] del comandament a distància. ☛ "Comand. a distància" <a href="#">pàg.16</a>
<b>Menu</b>	Mostra i tanca el menú de Configuració.
<b>Auto</b>	Si es prem mentre es projecten els senyals RGB analògiques des del port Computer1 o des del port Computer2, podeu optimitzar automàticament la imatge ajustant Tracking, Sync. i Posició.
<b>Search</b>	Canvia a la imatge del port d'entrada des del qual s'estan introduint els senyals de vídeo. ☛ "Detecció automàtica de senyals d'entrada i canvi de la imatge projectada (Recerca de Font)" <a href="#">pàg.39</a>
<b>Esc</b>	Executa la mateixa operació que el botó [Esc] del comandament a distància. ☛ "Comand. a distància" <a href="#">pàg.16</a>

- 5 Podeu executar les següent operacions quan feu clic a les pestanyes.

Pestanya	Funció
<b>Contact IT Help</b>	Mostra la finestra d'assistència tècnica. Es fa servir per enviar missatges a l'administrador, i rebre missatges d'aquest, amb Crestron RoomView® Express.
<b>Info</b>	Mostra la informació del projector que està connectat.
<b>Tools</b>	Canvia la configuració del projector que està connectat. Consulteu la secció següent.

### Ús de la finestra d'eines

La finestra següent es mostra quan feu clic a la pestanya **Tools** de la finestra de funcionament. Podeu fer servir aquesta finestra per canviar la configuració del projector que està connectat.



- 1 Crestron Control**  
Feu la configuració del constroladors centrals de Crestron®.
- 2 Projector**  
Es poden ajustar els elements següents.

Element	Funció
<b>Projector Name</b>	Introduïu un nom per diferenciar el projector que està connectat dels altres projectors de la xarxa. (El nom por contenir un màxim de 15 caràcters alfanumèrics d'un byte).



Element	Funció
<b>Location</b>	Introduïu un nom d'ubicació de la instal·lació per al projector que està connectat a la xarxa. (El nom pot contenir un màxim de 32 caràcters alfanumèrics i símbols d'un byte).
<b>Assigned To</b>	Introduïu un nom d'usuari per al projector. (El nom pot contenir un màxim de 32 caràcters alfanumèrics i símbols d'un byte).
<b>DHCP</b>	Seleccioneu la casella <b>Enabled</b> per fer servir DHCP. No podeu introduir una adreça IP si DHCP està activat.
<b>IP Address</b>	Introduïu una adreça per assignar al projector que està connectat.
<b>Subnet Mask</b>	Introduïu una màscara de subxarxa per al projector que està connectat.
<b>Default Gateway</b>	Introduïu una adreça de passarel·la per al projector que està connectat.
<b>Send</b>	Feu clic a aquest botó per confirmar els canvis que es facin al <b>Projector</b> .

### 3 Admin Password

Seleccioneu la casella **Enabled** per que sigui necessària una contrasenya per obrir la finestra Tools.

Es poden ajustar els elements següents.

Element	Funció
<b>New Password</b>	Introduïu una contrasenya nova quan canvieu la contrasenya per obrir la finestra Tools. (El nom pot contenir un màxim de 26 caràcters alfanumèrics d'un byte).
<b>Confirm</b>	Introduïu la mateixa contrasenya que heu introduït a <b>New Password</b> . Si les contrasenyes no coincideixen, es mostrarà un error.

Element	Funció
<b>Send</b>	Feu clic a aquest botó per confirmar els canvis que es facin al <b>Admin Password</b> .

### 4 User Password

Seleccioneu la casella **Enabled** per que sigui necessària una contrasenya per obrir la finestra de funcionament de l'ordinador.

Es poden ajustar els elements següents.

Element	Funció
<b>New Password</b>	Introduïu una contrasenya nova quan canvieu la contrasenya per obrir la finestra de funcionament. (Fins a 26 caràcters alfanumèrics d'un byte)
<b>Confirm</b>	Introduïu la mateixa contrasenya que heu introduït a <b>New Password</b> . Si les contrasenyes no coincideixen, es mostrarà un error.
<b>Send</b>	Feu clic a aquest botó per confirmar els canvis que es facin al <b>User Password</b> .



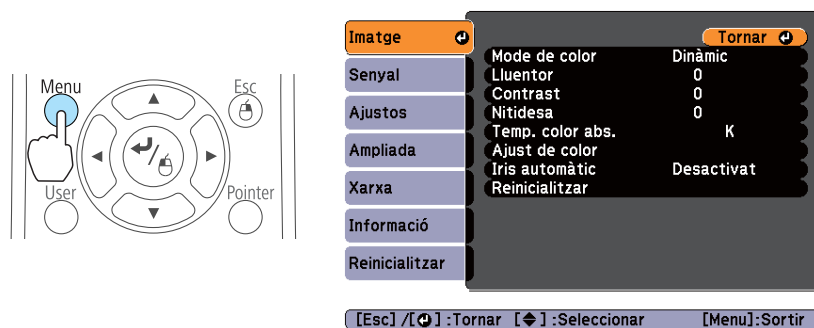
## Menú Configuració

En aquest capítol es descriu com utilitzar el menú Configuració i les seves funcions.

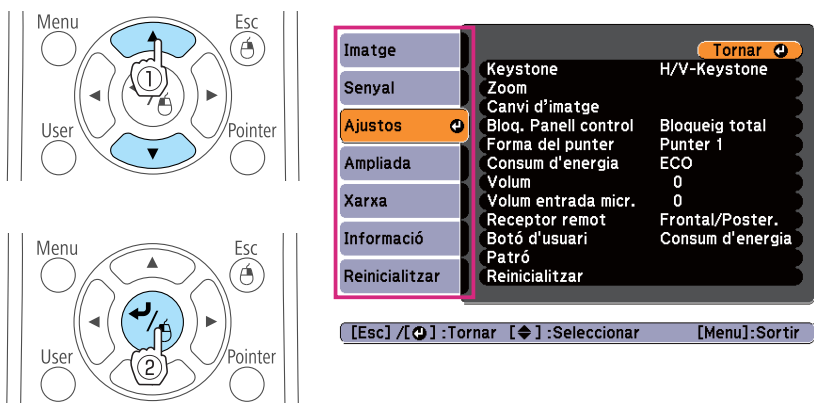
Aquesta secció explica com fer servir el menú Configuració.

Malgrat que els passos es basen en l'ús del comandament a distància, podreu realitzar les mateixes operacions des del tauler de control. Comproveu la guia a sota del menú per al botons disponibles i les seues funcions.

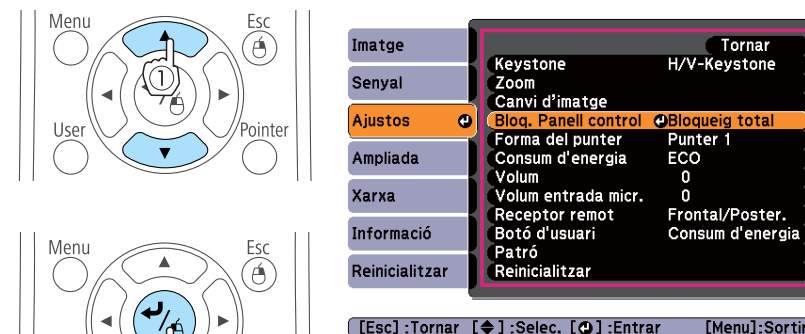
## 1 Mostreu la pantalla del menú Configuració.



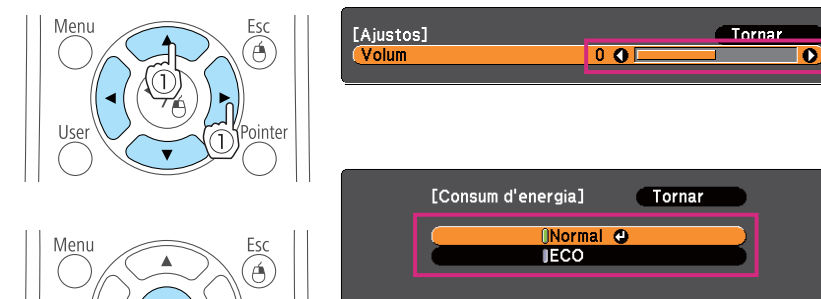
## 2 Seleccioneu un element de menú superior.



## 3 Seleccioneu un element del submenú.





## 4 Canvieu els ajustos.







## 5 Premeu el botó [Menu] per terminar de fer els ajustos.

## Taula del menú Configuració

Els elements configurables canvien segons el model que s'estigui fent servir i el senyal i la font d'imatge que s'estigui projectant.





Nom del menú superior	Nom del submenú	Elements o valors de configuració
Menú Imatge  <a href="#">pàg.98</a>	Mode de color	Dinàmic, Presentació, Teatre, Foto, Esports, sRGB, Pissarra negra i Pissarra blanca
	Lluentor	-24 a 24
	Contrast	-24 a 24
	Saturació de color	-32 a 32
	Tint	-32 a 32
	Nitidesa	-5 a 5
	Temperatura color abs.	5000K a 10000K
	Ajust de color	Vermell: de -16 a 16 Verd: de -16 a 16 Blau: de -16 a 16
	Iris automàtic	Activat i Desactivat
Menú Senyal  <a href="#">pàg.99</a>	Configuració auto.	Activat i Desactivat
	Resolució	Auto, Ample i Normal
	Tracking	-
	Sync.	-
	Posició	Amunt, Abaix, Esquerra i Dreta
	Progressiu	Desactivat, Vídeo i Film/Auto
	Reducció de soroll	Desactivat, NR1 i NR2
	Interval vídeo HDMI	Auto, Normal i Ampliat
	Senyal d'entrada	Auto, RGB i Component



Nom del menú superior	Nom del submenú	Elements o valors de configuració
	Senyal de vídeo	Auto, NTSC, NTSC4.43, PAL, M-PAL, N-PAL, PAL60 i SECAM
	Aspecte	Normal, Auto, 4:3, 16:9, Complet, Zoom i Natiu
	Overscan	Auto, Desactivat, 4% i 8%
Menú d'Ajustos  <a href="#">pàg.101</a>	Keystone	H/V-Keystone i Quick Corner
	Zoom	0 (Ample) a 40 (Tele)
	Canvi d'imatge	-
	Bloq. Panell control	Bloqueig total, Bloqueig parcial i Desactivat
	Forma del punter	Punter 1, Punter 2, Punter 3
	Consum d'energia	Normal i ECO
	Volum	0 a 20
	Volum entrada micr.	0 a 5
	Receptor remot	Frontal/Poster., Frontal, Posterior i Desactivat
	Botó d'usuari	Consum d'energia, Informació, Progressiu, Patró de prova, Resolució, Volum entrada micr. i Visualització patró, Calibratge automàtic
	Patró	Visualització patró, Tipus de patró, Patró d'usuari i Patró de prova
Menú Ampliada  <a href="#">pàg.103</a>	Pantalla	Missatges, Mostrar fons, Pantalla d'inici i Pausa A/V
	Logotip de l'usuari	-
	Projecció	Frontal, Frontal/Cap per avall, Posterior, Poster./Cap per avall

Nom del menú superior	Nom del submenú	Elements o valors de configuració
	Funcionament	Direct Power On, Mode de repòs, Temps Mode de repòs, Mode alta altitud i Entrada d'àudio
	Config. mode espera	Mode d'espera, Micròfon en espera, Àudio mode d'espera
	USB Type B	Easy Interactive Function, USB Display/Easy Interactive Function, Ratolí sense fil/USB Display
	Easy Interactive Function	Calibratge automàtic, Calibratge manual, Utilitza la font, Nre. usuaris llapis, Mode funcion. llapis, Activa botó dret, Avançat
	Idioma	15 o 35 idiomes*
Menú Informació  <a href="#">pàg.114</a>	Hores làmpada	-
	Font	-
	Senyal d'entrada	-
	Resolució	-
	Senyal de vídeo	-
	Veloc. Refresc	-
	Info Sinc	-
	Estat	-
	Número de sèrie	-
Menú Reinicialitzar  <a href="#">pàg.115</a>	Reinicialitzar tot	-
	Reinic hores làmpada	-

\* El número d'idiomes compatibles varia segons la regió on es fa servir el projector.


## Menú Xarxa

Nom del menú superior	Nom del submenú	Elements o valors de configuració
Menú Bàsic  <a href="#">pàg.107</a>	Nom del projector	-
	Contrasenya PLink	-
	Contras. control Web	-
	Paraula clau projector	Activat i Desactivat
Menú LAN sense fil  <a href="#">pàg.108</a>	Alim. LAN sense fil	Activat i Desactivat
	Mode connexió	Ràpid i Avançat
	Canal	1ch, 6ch i 11ch
	Sis.LAN sense fil	802.11b/g i 802.11b/g/n
	Config. auto SSID	Activat i Desactivat
	SSID	-
	Paràmetres IP	DHCP, Adreça IP, Màscara subxarxa i Direcció passarel·la
	Visualització SSID	Activat i Desactivat
	Mostrar direcció IP	Activat i Desactivat
Menú Seguretat  <a href="#">pàg.109</a>	Seguretat	No, WEP, WPA-PSK i WPA2-PSK
	Xifratge WEP	128Bit i 64Bit
	Format	ASCII i HEX
	ID clau	1, 2, 3, 4
	Clau 1 xifratge, Clau 2 xifratge, Clau 3 xifratge i Clau 4 xifratge	-
	Tipus d'autenticació	Open i Shared
	PSK	-
Menú LAN amb cabl  <a href="#">pàg.111</a>	Paràmetres IP	DHCP, Adreça IP, Màscara subxarxa i Direcció passarel·la
	Mostrar direcció IP	Activat i Desactivat


Nom del menú superior	Nom del submenú	Elements o valors de configuració
Menú Correu  <a href="#">pàg.111</a>	Notificació Mail	Activat i Desactivat
	Servidor SMTP	-
	Número de port	-
	Ajust Adreça 1, Ajust Adreça 2, i Ajust Adreça 3	-
Menú Altres  <a href="#">pàg.113</a>	SNMP	Activat i Desactivat
	Interr. IP Adreça 1 i Interr. IP Adreça 2	-
	Pass. prioritat	LAN amb cables i LAN sense fil
	AMX Device Discovery	Activat i Desactivat
	Crestron RoomView	Activat i Desactivat
	Bonjour	Activat i Desactivat

## Menú Imatge

Els elements configurables canvien segons el senyal i la font d'imatge que s'estigui projectant. Ajustar detalls que estan guardats per a cada senyal d'imatge.

 "Detecció automàtica de senyals d'entrada i canvi de la imatge projectada (Recerca de Font)" [pàg.39](#)



Submenú	Funció
<b>Mode de color</b>	Podeu seleccionar la qualitat de la imatge adequada per al vostre entorn.  "Seleccionar la qualitat de la projecció (Seleccionar el Mode de color)" <a href="#">pàg.50</a>
<b>Lluentor</b>	Podeu ajustar la lluentor de la imatge.
<b>Contrast</b>	Podeu ajustar la diferència entre clares i fosques a les imatges.
<b>Saturació de color</b>	(L'ajust només es pot realitzar quan s'introdueixen imatges de vídeo de components, de vídeo compost o d'S-vídeo). Podeu ajustar la saturació del color de les imatges.
<b>Tint</b>	(L'ajust es pot realitzar quan s'introdueixen senyals de vídeo de components. El senyals de vídeo compost i S-vídeo només es poden ajustar quan son senyals de vídeo NTSC). Podeu ajustar el tint de la imatge.
<b>Nitidesa</b>	Podeu ajustar la nitidesa de la imatge.

Submenú	Funció
<b>Temp. color abs.</b>	(Aquest element no es pot seleccionar si <b>Mode de color</b> està configurat a <b>sRGB</b> ). Podeu ajustar el tint global de les imatges. El tint es pot ajustar en 10 nivells des de 5000 K a 10000 K. Si seleccioneu un valor alt, la imatge es tenyeix de color blau, si seleccioneu un valor baix la imatge es tenyeix de color vermell.
<b>Ajust de color</b>	(Aquest element no es pot seleccionar si <b>Mode de color</b> està configurat a <b>sRGB</b> ). Podeu ajustar individualment la força del <b>Vermell</b> , <b>Verd</b> i del <b>Blau</b> .
<b>Iris automàtic</b>	(Aquest element només es pot ajustar si <b>Mode de color</b> està ajustat a <b>Dinàmic</b> o <b>Teatre</b> ). Configurat a <b>Activat</b> per ajustar l'iris per obtenir la llum òptima per a les imatges projectades. L'ajust es desa per a cada Mode de color. ☛ "Configurar Iris automàtic" <a href="#">pàg.51</a>
<b>Reinicialitzar</b>	Podeu recuperar tots els valors per defecte dels ajustos per a les funcions del menú <b>Imatge</b> . Consulteu la secció següent per tornar tots els elements del menú als ajustos per defecte. ☛ "Menú Reinicialitzar" <a href="#">pàg.115</a>

## Menú Senyal

Els elements configurables canvien segons el senyal i la font d'imatge que s'estigui projectant. Ajustar detalls que estan guardats per a cada senyal d'imatge.

No podeu fer ajustos al menú Senyal quan la font és USB Display, USB o LAN.

☛ "Detecció automàtica de senyals d'entrada i canvi de la imatge projectada (Recerca de Font)" [pàg.39](#)



Submenú	Funció
<b>Configuració auto.</b>	(Disponible només quan s'introdueixen senyals d'ordinador RGB analògiques). Configureu a <b>Activat</b> per ajustar automàticament Tracking, Sync. i Posició a l'estat òptim quan canvia el senyal d'entrada.

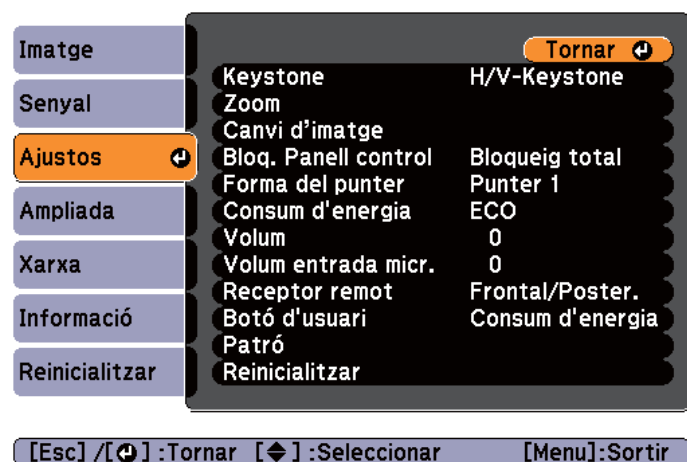
Submenú	Funció
<b>Resolució</b>	(Disponible només quan s'introdueixen senyals d'ordinador RGB analògiques). Ajusteu a <b>Auto</b> per identificar automàticament la resolució del senyal d'entrada. Si les imatges no es projecten correctament quan està ajustat a <b>Auto</b> , com ara que falti alguna part de la imatge, ajusteu-ho a <b>Ample</b> per a pantalles panoràmiques, o ajusteu-ho a <b>Normal</b> per a pantalles 4:3 o 5:4 segons l'ordinador connectat.
<b>Tracking</b>	(Disponible només quan s'introdueixen senyals d'ordinador RGB analògiques). Podeu ajustar les imatges de l'ordinador quan hi apareixen bandes verticals.
<b>Sync.</b>	(Disponible només quan s'introdueixen senyals d'ordinador RGB analògiques). Podeu ajustar les imatges de l'ordinador quan parpellegen, són borroses o presenten interferències.
<b>Posició</b>	(Aquest element no es pot establir si la font és HDMI). Podeu ajustar la posició de visualització cap amunt, cap avall, cap a l'esquerra i cap a la dreta quan falti una part de la imatge per tal que es projecti tota la imatge.
<b>Progressiu</b>	(Aquest ajust només es pot ajustar si s'estan introduint senyals de vídeo compost o d'S-vídeo. Quan s'estan introduint senyals de vídeo de components o de vídeo RGB, aquesta configuració només es pot ajustar si els senyals son entrellaçats (480i/576i/1080i).) <b>Entrellaçat</b> (i) senyal es converteix en <b>Progressiu</b> (p). (Conversió IP) <b>Desactivat</b> : aquest ajust és ideal per a imatges amb molt moviment. <b>Vídeo</b> : ideal per imatges de vídeo general. <b>Film/Auto</b> : és ideal per pel·lícules, gràfics d'ordinador i animació.

Submenú	Funció
<b>Reducció de soroll</b>	(No es pot ajustar quan s'introdueix un senyal RGB digital o quan s'estigui mostrant un senyal entrellaçat si <b>Progressiu</b> està ajustat a <b>Desactivat</b> .) Suavitza les imatges desiguals. Hi ha dos modes. Seleccioneu l'ajust favorit. Es recomana ajustar-lo a <b>Desactivat</b> quan es visualitzen fonts d'imatge amb molt poc soroll, com per exemple DVD.
<b>Interval vídeo HDMI</b>	Quan el port d'entrada HDMI del projector es connecta a un reproductor de DVDs, l'interval de vídeo del projector s'ajusta d'acord amb l'ajust de la gamma de vídeo del reproductor de DVDs.
<b>Senyal d'entrada</b>	Podeu seleccionar el senyal d'entrada del port Computer1 o del port Computer2. Si s'estableix a <b>Auto</b> el senyal d'entrada es configura automàticament d'acord amb l'equip connectat. Si els colors no apareixen correctament quan està ajustat a <b>Auto</b> , seleccioneu el senyal adequat d'acord amb l'equip connectat.
<b>Senyal de vídeo</b>	Podeu seleccionar un senyal d'entrada del port S-Video o del port Video. Si està ajustat a <b>Auto</b> , els senyals de vídeo es reconeixen automàticament. Si la imatge presenta interferències, o es produeix un problema, com per exemple si no es projecta cap imatge, quan està ajustat a <b>Auto</b> , seleccioneu el senyal adequat d'acord amb l'equip connectat.
<b>Aspecte</b>	Podeu ajustar la <u>relació d'aspecte</u> per a les imatges projectades. ☛ "Canviar la relació d'aspecte de la imatge projectada" <a href="#">pàg.52</a>
<b>Overscan</b>	(Aquest ajust només es pot ajustar si s'estan introduint senyals de vídeo de components o de vídeo RGB). Canvia la relació d'imatge emesa (l'interval de la imatge projectada). Podeu ajustar l'interval d'enquadrament a <b>Desactivat</b> , 4% o 8%. Si la font és HDMI, està disponible <b>Auto</b> . Si es selecciona <b>Auto</b> , canvia automàticament a <b>Desactivat</b> o 8% segons el senyal d'entrada.






Submenú	Funció
<b>Reinicialitzar</b>	Podeu recuperar tots els valors per defecte dels ajustos en el menú <b>Senyal</b> , excepte els de <b>Senyal d'entrada</b> . Consulteu la secció següent per tornar tots els elements del menú als ajusts per defecte. ☛ "Menú Reinicialitzar" <a href="#">pàg.115</a>





## Menú Ajustos



Submenú	Funció
<b>Keystone</b>	Podeu corregir la distorsió Keystone. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Si se selecciona <b>H/V-Keystone</b>: Ajusteu <b>V-Keystone</b> i <b>H-Keystone</b> per corregir la distorsió keystone horitzontal i vertical.</li> <li>• Si es selecciona <b>Quick Corner</b>: Seleccioneu i connecteu les quatre cantonades de la imatge projectada. ☛ "Quick Corner" <a href="#">pàg.45</a></li> </ul>
<b>Zoom</b>	Ajusta la mida de la imatge projectada.


Submenú	Funció
<b>Canvi d'imatge</b>	Inicia el Canvi d'imatge. ☛ "Ajustament de la posició de la imatge (canvi d'imatge)" <a href="#">pàg.47</a>
<b>Bloq. Panell control</b>	Podeu utilitzar-lo per restringir el funcionament del tauler de control del projector. ☛ "Restricció del funcionament (Bloq. Panell control)" <a href="#">pàg.82</a>
<b>Forma del punter</b>	Podeu seleccionar la forma del punter. Punter 1:  Punter 2:  Punter 3:  ☛ "Funció de punter (Punter)" <a href="#">pàg.68</a>
<b>Consum d'energia</b>	Podeu ajustar la lluentor de la làmpada de dues maneres diferents. Seleccioneu <b>ECO</b> si les imatges que es projecten són massa lluent, com quan es projecten en una sala fosca o en una pantalla petita. Si seleccioneu <b>ECO</b> , la quantitat d'electricitat consumida i la vida útil de la làmpada canvia de la següent manera, i es redueix el soroll de rotació del ventilador durant la projecció. Consum elèctric: disminució d'aproximadament 35%, vida útil de la làmpada: aproximadament 1,3 vegades més llarga
<b>Volum</b>	Podeu ajustar el volum. Els valors de la configuració es desen per a cada font.
<b>Volum entrada micr.</b>	Ajusteu aquesta opció si el nivell d'entrada del micròfon és baix i la sortida d'àudio del micròfon pels altaveus del projector és difícil d'escoltar, o si el nivell d'entrada és massa alt i provoca un so crepitant a l'àudio del micròfon. Quan <b>Volum entrada micr.</b> es baixa fins a 0, l'àudio del micròfon no surt pels altaveus. Si s'apuja el nivell d'entrada del micròfon, l'àudio del dispositiu connectat serà més baix. Si s'abaixa el nivell d'entrada del micròfon, l'àudio del dispositiu connectat serà més alt.


Submenú	Funció
<b>Receptor remot</b>	Podeu limitar la recepció del senyal de funcionament des del comandament a distància. Si s'ajusta a <b>Desactivat</b> , no podeu realitzar cap operació des del comandament a distància. Si voleu fer operacions des del comandament a distància, manteniu premut el botó [Menu] al comandament a distància durant uns 15 segons, per reiniciar la configuració al seu valor per defecte.
<b>Botó d'usuari</b>	Podeu seleccionar l'element del menú Configuració que vulgueu assignar amb el botó [User] del comandament a distància. Prement el botó [User] es visualitza la selecció de l'element del menú/la pantalla d'ajust assignats, la qual cosa permet definir paràmetres/ajustos d'una pulsació. Podeu assignar un dels cinc elements següents al botó [User]. <b>Consum d'energia, Informació, Progressiu, Patró de prova, Resolució, Volum entrada micr. i Visualització patró, Calibratge automàtic</b> (només EB-485Wi/EB-480i/EB-475Wi)

Submenú	Funció
<b>Patró</b>	<p><b>Visualització patró:</b> Visualització d'un patró.</p> <p><b>Tipus de patró:</b> podeu seleccionar entre els patrons de l'1 al 4 o el Patró d'usuari. Els patrons de l'1 al 4 mostren línies de projecció, com línies reglades o una graella.</p> <p>Patró 1:  Patró 2: </p> <p>Patró 3:  Patró 4: </p> <p><b>Patró d'usuari:</b> captura un patró d'usuari. ☛ "Desar Patró d'Usuari" <a href="#">pàg.73</a></p> <p><b>Patró de prova:</b> Quan es configura el projector, es visualitza un patró de prova de manera que podeu ajustar l'estatus de projecció sense connectar cap més equip. Mentre es visualitza el patró, es poden definir ajustos de zoom i d'enfocament, i realitzar correcció keystone. Per cancel·lar el patró de prova, premeu el botó [Esc] del comandament a distància o del tauler de control.</p> <div style="border: 1px solid black; padding: 10px; margin-top: 10px;"> <p><b>Atenció</b></p> <p>Si es mostra un patró durant molt de temps, és possible que es vegi una imatge residual a les imatges projectades.</p> </div>
<b>Reinicialitzar</b>	<p>Podeu recuperar tots els valors per defecte dels ajustos en el menú <b>Ajustos</b>, excepte els de <b>Zoom</b> i <b>Botó d'usuari</b>.</p> <p>Consulteu la secció següent per tornar tots els elements del menú als ajustos per defecte.</p> <p>☛ "Menú Reinicialitzar" <a href="#">pàg.115</a></p>

## Menú Ampliada



Submenú	Funció
<b>Pantalla</b>	<p>Podeu realitzar ajustos relatius a la pantalla del projector.</p> <p><b>Missatges:</b> si està <b>Desactivat</b>, no apareixeran els següents elements.</p> <p>Noms dels elements si es canvia la Font, el Mode de color o la Relació d'aspecte, missatges quan no s'està rebent cap senyal i advertències com <b>Avís temp. alta</b>.</p> <p><b>Mostrar fons</b>*1: podeu definir l'estat de la pantalla quan no hi hagi cap senyal d'imatge disponible en <b>Negre</b>, <b>Blau</b> o <b>Logo</b>.</p> <p><b>Pantalla d'inici</b>*1: seleccioneu <b>Activat</b> per visualitzar el <b>Logotip de l'usuari</b> en començar la projecció.</p> <p><b>Pausa A/V</b>*1: podeu definir la pantalla de visualització quan el botó [A/V Mute] del comandament a distància es configura a <b>Negre</b>, <b>Blau</b> o <b>Logo</b>.</p>
<b>Logotip de l'usuari</b> *1	<p>Podeu canviar el Logotip de l'usuari que apareix com a fons durant <b>Mostrar fons</b>, <b>Pausa A/V</b>, etc.</p> <p> "Desar un Logotip de l'usuari" <a href="#">pàg.71</a></p>

Submenú	Funció
<b>Projecció</b>	<p>Seleccioneu un dels mètodes de projecció següents, segons la instal·lació del projector.</p> <p><b>Frontal, Frontal/Cap per avall, Posterior, Poster./Cap per avall</b></p> <p>Podeu canviar la configuració de Projecció de la següent manera mantenint premut el botó [A/V Mute] del comandament a distància durant cinc segons aproximadament.</p> <p><b>Frontal ↔ Frontal/Cap per avall</b></p> <p><b>Posterior ↔ Poster./Cap per avall</b></p> <p> "Mètodes d'instal·lació" <a href="#">pàg.24</a></p>
<b>Funcionament</b>	<p><b>Direct Power On:</b> seleccioneu <b>Activat</b> per encendre o apagar el projector només de connectar-lo.</p> <p>Quan el cable d'alimentació està connectat, tingueu en compte que el projector s'activa automàticament quan es restableixi el corrent.</p> <p><b>Mode de repòs:</b> quan aquest paràmetre té el valor <b>Activat</b>, el projector s'apagarà automàticament si no es rep cap senyal d'imatge i no es du a terme cap operació durant un període determinat.</p> <p><b>Temps Mode de repòs:</b> quan <b>Mode de repòs</b> està <b>Activat</b>, podeu seleccionar el temps que s'esperarà el projector abans d'aturar-se automàticament en un interval d'entre 1 i 30 minuts.</p> <p><b>Mode alta altitud:</b> ajusteu-lo a <b>Activat</b> quan utilitzeu el projector a una alçada de 1.500 m o més.</p> <p><b>Entrada d'àudio:</b> Quan està seleccionat <b>Auto</b>, s'emet l'àudio de la font d'entrada.</p> <p>Quan està seleccionat <b>Àudio1</b>, <b>Àudio2</b> o <b>Àudio (E/D)</b>, s'emet l'àudio de la font d'entrada seleccionada.</p>

Submenú	Funció
<b>Config. mode espera</b>	<p><b>Mode d'espera:</b> si s'ajusta a <b>Com. activada</b>, podeu executar les operacions següents, encara que el projector estigui en mode d'espera.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Supervisió i control del projector a través d'una xarxa. ☛ "Supervisió i control" <a href="#">pàg.84</a></li> <li>Emissió de senyals RGB analògiques des del port Computer1 a un monitor extern.</li> <li>Emissió d'àudio des d'un micròfon a l'altaveu del projector. (Només quan <b>Micròfon en espera</b> està ajustat a <b>Activat</b>). ☛ "Connexió de fonts d'imatge" <a href="#">pàg.28</a></li> <li>Emissió d'àudio des d'un port d'entrada a un altaveu extern. (Només quan s'ajusta <b>Àudio mode d'espera</b> a <b>Activat</b>). No es pot emetre l'àudio que entra des dels ports HDMI, USB Display, USB o LAN. L'àudio tampoc no s'emete si <b>Entrada d'àudio</b> s'ajusta a <b>Auto</b> i la font que s'estava fent servir abans és HDMI, USB Display, USB o LAN. ☛ "Connexió de fonts d'imatge" <a href="#">pàg.28</a></li> <li>Mesclar àudio des del micròfon i el port d'entrada i emetre'l a un altaveu extern. (Només si <b>Micròfon en espera</b> i <b>Àudio mode d'espera</b> estan ajustat a <b>Activat</b>). ☛ "Connexió de fonts d'imatge" <a href="#">pàg.28</a></li> </ul> <p><b>Micròfon en espera:</b> si s'ajusta a <b>Activat</b>, podeu emetre àudio des del micròfon a l'altaveu del projector, encara que el projector estigui en mode d'espera. (Només disponible si <b>Mode d'espera</b> està ajustat a <b>Com. activada</b>).</p> <p><b>Àudio mode d'espera:</b> si s'ajusta a <b>Activat</b> podeu emetre àudio des del port de l'altaveu extern, encara que el projector estigui en mode d'espera. (Només disponible si <b>Mode d'espera</b> està ajustat a <b>Com. activada</b>).</p>

Submenú	Funció
<b>USB Type B (només EB-485Wi/EB-480i/EB-475Wi)</b>	<p><b>Easy Interactive Function:</b> Us permet fer servir la Easy Interactive Function (Interacció amb el PC). Les funcions USB Display i Ratolí sense fil no estan disponibles.</p> <p><b>USB Display/Easy Interactive Function:</b> Us permet fer servir la Easy Interactive Function (Interacció amb el PC) i USB Display. La funció Ratolí sense fil no està disponible.</p> <p><b>Ratolí sense fil/USB Display:</b> Us permet fer servir la funció Ratolí sense fil i USB Display. La Easy Interactive Function (interacció amb el PC) no està disponible.</p> <p>☛ "Projecció amb USB Display" <a href="#">pàg.40</a></p> <p>☛ "Fer servir el comandament a distància per a dirigir el cursor (Ratolí sense fil)" <a href="#">pàg.70</a></p> <p>☛ "Easy Interactive Function (només EB-485Wi/EB-480i/EB-475Wi)" <a href="#">pàg.56</a></p>

Submenú	Funció
<b>Easy Interactive Function (només EB-485Wi/EB-480i/EB-475Wi)</b>	<p>Us permet fer servir y ajustar la Easy Interactive Function.</p> <p>☛ "Easy Interactive Function (només EB-485Wi/EB-480i/EB-475Wi)" <a href="#">pàg.56</a></p> <p>Elements de <b>General</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Calibratge automàtic:</b> Inicia el Calibratge automàtic.</li> <li>• <b>Calibratge manual:</b> Inicia el Calibratge manual.</li> </ul> <p>Elements d'<b>Interacció amb el PC</b> ☛ <a href="#">pàg.64</a></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Utilitza la font:</b> Us permet seleccionar la font d'imatge per a Easy Interactive Tools, etc.</li> <li>• <b>Nre. usuaris llapis:</b> Us permet definir la quantitat de persones que poden utilitzar els llapis Easy Interactive Pen simultàniament.</li> <li>• <b>Mode funcion. llapis:</b> (Només disponible quan <b>Nre. usuaris llapis</b> està ajustat a <b>Un usuari</b>) Us permet definir el mode de funcionament del llapis Easy Interactive Pen mentre utilitzeu Easy Interactive Tools.</li> <li>• <b>Activa botó dret:</b> (Només disponible quan <b>Mode funcion. llapis</b> està ajustat a <b>Ratolí</b>) Quan està seleccionat <b>Activat</b>, mantenir premut el llapis Easy Interactive Pen funciona com un clic dret.</li> <li>• <b>Avançat:</b> Inclou els elements següents. <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Botó punta de llapis:</b> Us permet definir les operacions del botó de la punta del llapis Easy Interactive Pen.</li> <li>• <b>Aj. aut. àrea llapis:</b> Quan està seleccionat <b>Activat</b>, l'àrea del llapis s'adapta automàticament a la resolució de l'ordinador connectat a mesura que aquesta canvia.</li> <li>• <b>Aj. man. àrea llapis:</b> Inicia la funció Aj. man. àrea llapis.</li> </ul> </li> </ul>
<b>Idioma</b>	Us permet establir l'idioma dels missatges i menús.

Submenú	Funció
<b>Reinicialitzar</b>	<p>Podeu recuperar els ajusts per defecte de <b>Pantalla</b>*1 i <b>Funcionament</b>*2 des del menú <b>Ampliada</b>.</p> <p>Consulteu la secció següent per tornar tots els elements del menú als ajusts per defecte.</p> <p>☛ "Menú Reinicialitzar" <a href="#">pàg.115</a></p>

\*1 Quan **Protecc logo usuari** està **Activat** a **Contrasenya protegida**, no es poden canviar els ajusts relacionats amb el Logotip de l'usuari. Podeu realitzar canvis un cop **Protecc logo usuari** estigui ajustat a **Desactivat**.

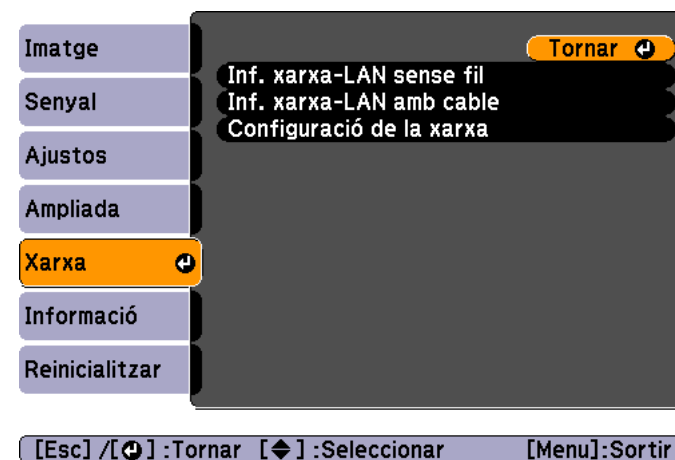
☛ "Gestionar usuaris (Contrasenya protegida)" [pàg.80](#)

\*2 Excepte per a Mode alta altitud.

## Xarxa Xarxa

Si **Protecció xarxa** està **Activat** a **Contrasenya protegida**, es visualitza un missatge i els ajusts no es poden canviar. Ajusteu **Protecció xarxa** a **Desactivat** i configureu la xarxa.

☛ "Configuració de Contrasenya protegida" [pàg.80](#)




Submenú	Funció
<b>Inf. xarxa-LAN sense fil</b>	Mostra la següent informació de configuració de xarxa. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Mode connexió</li> <li>• Nivell antena</li> <li>• Nom del projector</li> <li>• SSID</li> <li>• DHCP</li> <li>• Adreça IP</li> <li>• Màscara subxarxa</li> <li>• Direcció passarel·la</li> <li>• Adreça MAC</li> <li>• Codi de regió*</li> </ul>
<b>Inf. xarxa-LAN amb cable</b>	Mostra la següent informació de configuració de xarxa. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Nom del projector</li> <li>• DHCP</li> <li>• Adreça IP</li> <li>• Màscara subxarxa</li> <li>• Direcció passarel·la</li> <li>• Adreça MAC</li> </ul>
<b>Configuració de la xarxa</b>	Els següents menús estan disponibles per configurar els elements de xarxa. <b>Bàsic, LAN sense fil, Seguretat, LAN amb cabl, Correu, Altres, Reinicialitzar i Configuració acabada</b>

\* Mostra la informació de regió per a la Unitat LAN sense fils que esteu utilitzant. Per a més detalls, poseu-vos en contacte amb el vostre proveïdor local o l'adreça més propera indicada a la Llista de contactes per a projectors Epson.

 [Llista de contactes per a projectors Epson](#)



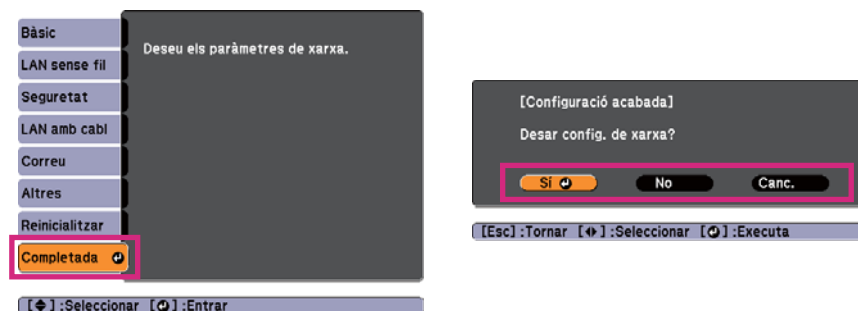
Utilitzant un navegador Web d'un ordinador connectat al projector en una xarxa, podeu ajustar funcions i controlar el projector. Aquesta funció rep el nom de Control Web. Podeu introduir fàcilment text mitjançant un teclat per definir ajustos per al Control Web, com ara els ajustos de Seguretat.

 "Canviar els ajustos utilitzant un navegador web (Control Web)" [pàg.84](#)

## Notes sobre com utilitzar el menú Xarxa

El procés de seleccionar les opcions del menú principal i dels submenús, i de canviar els elements seleccionats funciona com en el menú Configuració.

Quan hàgiu acabat, assegureu-vos d'anar al menú **Configuració acabada** i seleccionar **Sí**, **No** o **Canc.** Quan seleccioneu **Sí** o **No**, tornareu al menú Configuració.



**Sí:** desa els ajusts i surt del menú Xarxa.

**No:** no desa els ajusts i surt del menú Xarxa.

**Canc.:** continua visualitzant el menú Xarxa.

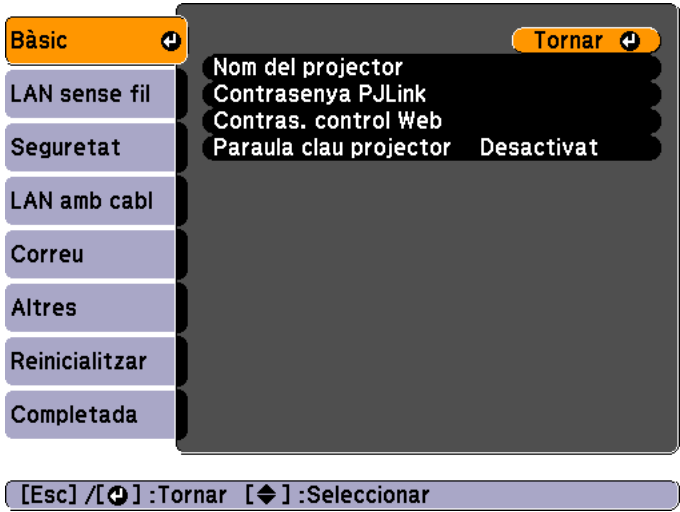
Funcionament del teclat en pantalla

El menú Xarxa conté elements on cal introduir caràcters alfanumèrics durant la configuració. En aquest cas, es visualitza el següent teclat en pantalla. Feu servir els botons [↶], [↷], [↶] i [↷] del comandament a distància o els botons [↶], [↷], [Wide] i [Tele] del tauler de control per moure el cursor a la tecla desitjada i, tot seguit, premeu el botó [↵] per introduir el caràcter alfanumèric. Introduïu les xifres mantenint premut el botó [Num] del comandament a distància i prement els botons numèrics. Un cop introduïdes, premeu **Finish** al teclat per confirmar la xifra introduïda. Premeu **Cancel** al teclat per cancel·lar la xifra introduïda.




- Cada cop que es selecciona la tecla CAPS i es prem [↵], canvia entre majúscules i minúscules.
- Cada cop que se selecciona la tecla SYM1/2 i es prem [↵], es defineixen i es canvien les tecles de símbols de la secció delimitada pel marc.

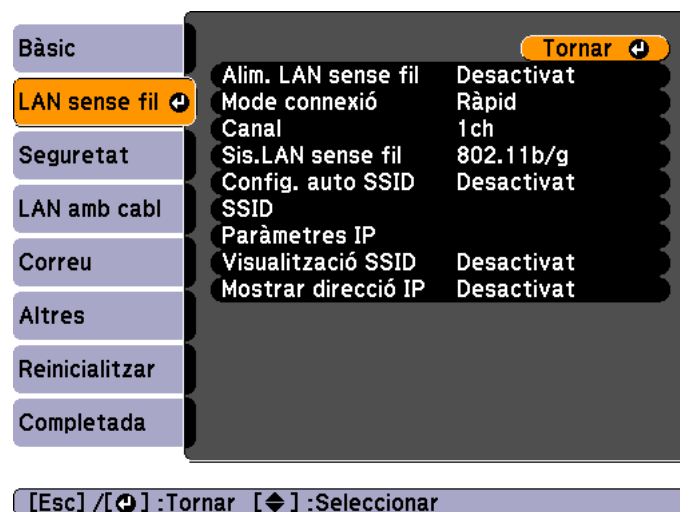
Menú Bàsic





Submenú	Funció
Nom del projec-tor	Visualitza el nom que identifica el projector quan està connectat a una xarxa. En l'edició, podeu introduir un màxim de 16 caràcters alfanumèrics d'un byte.
Contrasenya PJLink	Introduïu una contrasenya per utilitzar-la quan accediu al projector utilitzant un programari PJLink compatible. Podeu introduir un màxim de 32 caràcters alfanumèrics d'un byte.
Contras. control Web	Determineu una contrasenya per utilitzar-la quan definiu els ajustos i controleu el projector utilitzant el Control Web. No introduïu més de vuit caracters alfanumèrics. La contrasenya per defecte és "admin". Control Web és una funció d'ordinador que permet configurar i controlar el projector mitjançant el navegador web en un ordinador connectat a una xarxa. ☛ "Canviar els ajustos utilitzant un navegador web (Control Web)" <a href="#">pàg.84</a>

Submenú	Funció
<b>Paraula clau projector</b>	<p>Quan està <b>Activat</b>, heu d'introduir la paraula clau quan intenteu connectar el projector a un ordinador a través d'una xarxa. Com a resultat, evitareu les interrupcions de les presentacions a causa de connexions des d'altres ordinadors.</p> <p>Normalment ha d'estar ajustat a <b>Activat</b>.</p> <p> <a href="#">Guia de funcionament de l'EasyMP Network Projection</a></p>

## Menú LAN sense fil



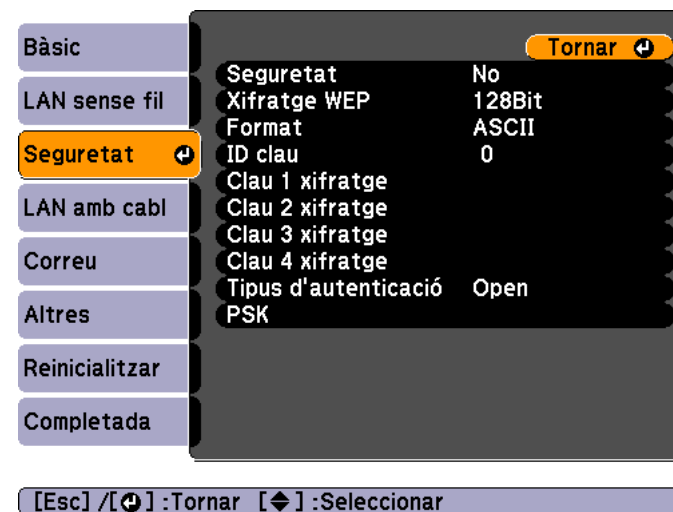
Submenú	Funció
<b>Alim. LAN sense fil</b>	<p>Ajusteu a <b>Activat</b> quan connecteu el projector a l'ordinador a través d'una LAN sense fils.</p> <p>Si no voleu connectar-vos per LAN sense fils, ajusteu a <b>Desactivat</b> per evitar accessos no autoritzats.</p> <p>Per defecte, està <b>Activat</b>.</p>

Submenú	Funció
<b>Mode connexió</b>	<p>Ajusteu el mode connexió quan feu servir EasyMP Network Projection per connectar el projector i l'ordinador.</p> <p>Per defecte, està <b>Ràpid</b>.</p> <p>Consulteu el manual següent per obtenir informació sobre el Mode connexió.</p> <p> <a href="#">Guia de funcionament de l'EasyMP Network Projection</a></p>
<b>Canal</b>	<p>(Això només es pot configurar si <b>Mode connexió</b> està ajustat a <b>Ràpid</b>).</p> <p>Seccioneu la banda freqüència que fa servir la LAN sense fils des de <b>1ch</b>, <b>6ch</b> o <b>11ch</b>.</p> <p>Per defecte, està <b>11ch</b>.</p>
<b>Sis.LAN sense fil</b>	<p>Ajusteu Sis.LAN sense fil a <b>802.11b/g</b> o <b>802.11b/g/n</b>.</p> <p>El valor per defecte és <b>802.11b/g/n</b>.</p>
<b>Config.auto SSID</b>	<p>(Això només es pot configurar si <b>Mode connexió</b> està ajustat a <b>Ràpid</b>).</p> <p>Seccioneu <b>Activat</b> per accelerar la cerca de projector.</p> <p>Seccioneu <b>Desactivat</b> quan connecteu múltiples projectors a la vegada.</p> <p>Per defecte, està <b>Activat</b>.</p>
<b>SSID</b>	<p>(Només es pot ajustar si <b>Config. auto SSID</b> està ajustada a <b>Desactivat</b>).</p> <p>Introduïu un <b>SSID</b> . Quan es facilita un SSID per a un sistema LAN sense fils en el qual participa el projector, introduïu el SSID.</p> <p>Podeu introduir un màxim de 32 caràcters alfanumèrics d'un byte.</p>



Submenú	Funció
<b>Paràmetres IP</b>	<p>(Això només es pot configurar si <b>Mode connexió</b> està ajustat a <b>Avançat</b>).</p> <p>Permet configurar la xarxa.</p> <p><b>DHCP</b>: seleccioneu <b>Activat</b> per configurar la xarxa amb DHCP. Si està ajustat a <b>Activat</b>, no podeu definir més adreces.</p> <p><b>Adreça IP</b>: podeu introduir l'<b>Adreça IP</b> assignada al projector. Podeu introduir un número de 0 a 255 a cada camp de l'adreça. No obstant això, no podeu utilitzar les següents adreces IP. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 a 255.255.255.255 (on x és un número de 0 a 255)</p> <p><b>Màscara subxarxa</b>: podeu introduir la <b>Màscara subxarxa</b> per al projector. Podeu introduir un número de 0 a 255 a cada camp de l'adreça. No obstant això, no podeu utilitzar les següents màscares de subxarxa. 0.0.0.0, 255.255.255.255</p> <p><b>Direcció passarel·la</b>: podeu introduir l'Adreça IP per a la passarel·la del projector. Podeu introduir un número de 0 a 255 a cada camp de l'adreça. No obstant això, no podeu utilitzar les següents adreces de passarel·la. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 a 255.255.255.255 (on x és un número de 0 a 255)</p>
<b>Visualització SSID</b>	Per evitar que l' <b>SSID</b> es visualitzi a la pantalla en repòs LAN, deixeu-ho <b>Desactivat</b> .
<b>Mostrar direcció IP</b>	Per evitar que l' <b>Adreça IP</b> es visualitzi a la pantalla en repòs LAN, deixeu-ho <b>Desactivat</b> .

## Menú Seguretat



Submenú	Funció
<b>Seguretat</b>	Seleccioneu el tipus de seguretat dels elements que es visualitzen. En configurar la seguretat, seguiu les instruccions de l'administrador del sistema de la xarxa a la qual voleu accedir.
<b>Xifratge WEP</b>	Podeu definir el mètode de xifratge per al xifratge WEP. <b>128Bit</b> : utilitza un xifratge de 128 (104) bits. <b>64Bit</b> : utilitza un xifratge de 64 (40) bits.
<b>Format</b>	Podeu definir el mètode d'entrada per a la clau de xifratge WEP com a <b>ASCII</b> o <b>HEX</b> .
<b>ID clau</b>	Podeu seleccionar la clau de la ID de xifratge WEP.

Submenú	Funció
<b>Clau 1 xifratge/ Clau 2 xifratge/ Clau 3 xifratge/ Clau 4 xifratge</b>	<p>Podeu introduir la clau utilitzada per al xifratge WEP. Introduïu caràcters d'un bit seguint les instruccions de l'administrador de xarxa per la xarxa de la qual el projector forma part. El tipus de caràcter i el número que es pot introduir varien d'acord amb els ajustos <b>Xifratge WEP</b> i <b>Format</b>.</p> <p><b>128Bit - ASCII:</b> alfanumèrics d'1 byte, 13 caràcters.</p> <p><b>64Bit - ASCII:</b> alfanumèrics d'1 byte, 5 caràcters.</p> <p><b>128Bit - HEX:</b> de 0 a 9 i de A a F, 26 caràcters.</p> <p><b>64Bit - HEX:</b> de 0 a 9 i de A a F, 10 caràcters.</p>
<b>Tipus d'autenticació</b>	<p>Definiu el tipus d'autenticació WEP.</p> <p><b>Open:</b> utilitza el sistema d'autenticació obert.</p> <p><b>Shared:</b> utilitza l'autenticació de clau compartida.</p>
<b>PSK</b>	<p>(Això només es pot configurar si seleccioneu <b>WPA-PSK</b> o <b>WPA2-PSK</b> de <b>Seguretat</b>.)</p> <p>Podeu introduir una clau compartida inicial (clau xifrada) utilitzant caràcters alfanumèrics d'un bit. Introduïu un mínim de 8 caràcters i un màxim de 32.</p>

### Tipus de seguretat

Si la unitat LAN sense fils opcional està instal·lada i s'utilitza en mode connexió Avançat, és molt recomanable que establiu una seguretat. Seleccioneu un dels següents mètodes de seguretat.

#### • WEP

Les dades estan xifrades amb un codi clau (clau WEP). Aquest mecanisme impedeix la comunicació si les claus de xifratge per al punt d'accés i el projector no coincideixen.

#### • WPA

Es tracta d'un estàndard de xifratge que millora la seguretat, que és un punt dèbil del WEP. Encara que existeix més d'un mètode de xifratge WPA, aquest projector utilitza TKIP i AES.

WPA també inclou les funcions d'autenticació d'usuari. Hi ha dos mètodes d'autenticació WPA: utilitzant un servidor d'autenticació, o autenticar un ordinador i un punt d'accés sense fer servir un servidor. Aquest projector accepta l'últim mètode, sense servidor.



Per obtenir informació sobre els ajusts, seguiu les instruccions de l'administrador de la vostra xarxa.

Menú LAN amb cabl

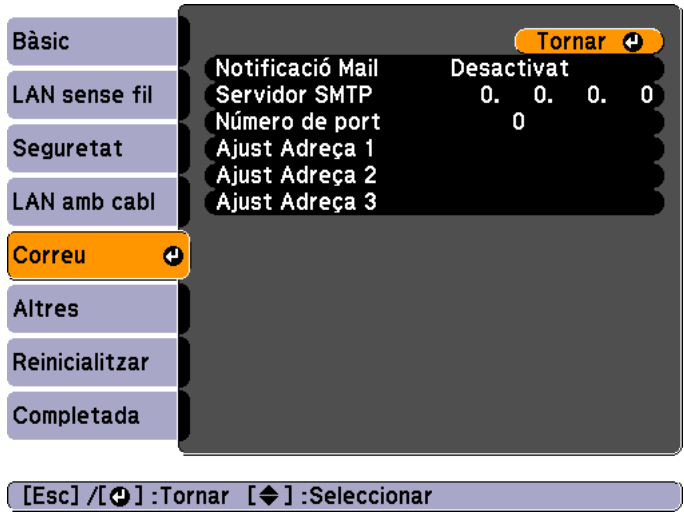


Submenú	Funció
Paràmetres IP	<p>Podeu realitzar ajustos relatius a les adreces següents.</p> <p><u>DHCP</u> ➤: seleccioneu <b>Activat</b> per configurar la xarxa amb DHCP. Si està ajustat a <b>Activat</b>, no podeu definir més adreces.</p> <p><u>Adreça IP</u> ➤: podeu introduir l'Adreça IP assignada al projector. Podeu introduir un número de 0 a 255 a cada camp de les adreces. No obstant això, no podeu utilitzar les següents adreces IP. 0.0.0.0, 127.x.x.x, de 224.0.0.0 a 255.255.255.255 (on x és un número de 0 a 255)</p> <p><u>Màscara subxarxa</u> ➤: podeu introduir la Màscara subxarxa per al projector. Podeu introduir un número de 0 a 255 a cada camp de les adreces. No obstant això, no podeu utilitzar les següents màscares de subxarxa. 0.0.0.0, 255.255.255.255</p> <p><u>Direcció passarel·la</u> ➤: podeu introduir l'Adreça IP per a la passarel·la del projector. Podeu introduir un número de 0 a 255 a cada camp de les adreces. No obstant això, no podeu utilitzar les següents direccions de passarel·la. 0.0.0.0, 127.x.x.x, de 224.0.0.0 a 255.255.255.255 (on x és un número de 0 a 255)</p>
Mostrar direcció IP	<p>Per evitar que es visualitzi l'adreça IP a la informació de pantalla del menú Xarxa i a la pantalla en repòs de la LAN, ajusteu aquest valor a <b>Desactivat</b>.</p>

Menú Correu

Quan està definit, si es produeix un error o una alerta en el monitor rebeu una notificació per correu electrònic.

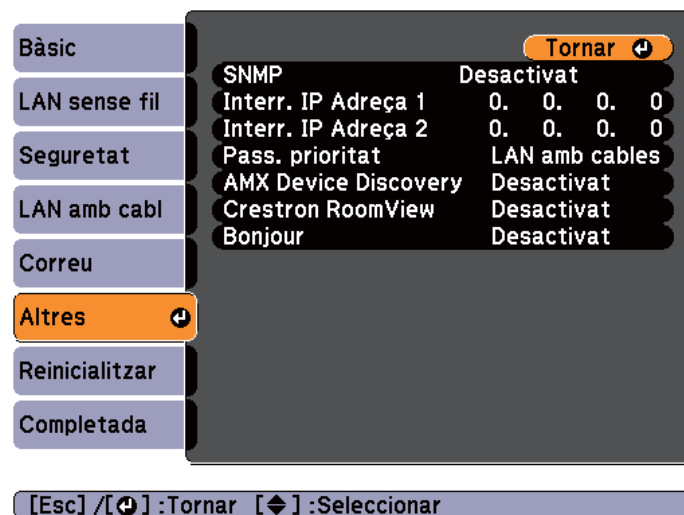
☛ "Utilitzar la funció Notificació Mail per a comunicar problemes"  
pàg.87



Submenú	Funció
Ajust Adreça 1/ Ajust Adreça 2/ Ajust Adreça 3	<p>Podeu introduir l'adreça de correu electrònic de la destinació on s'ha d'enviar la notificació. Podeu registrar un màxim de tres destinataris. Podeu introduir un màxim de 32 caràcters alfanumèrics d'un byte per a les adreces de correu electrònic. L'adreça de destinació 1 és l'adreça de notificació per correu de l'emissor.</p> <p>Podeu seleccionar els problemes o advertències que desitgeu rebre notificats per correu electrònic. Quan es produeix un dels problemes o advertències seleccionats, s'envia un correu electrònic a l'adreça de destinació seleccionada per a notificar que s'ha produït un problema o advertència. Podeu seleccionar més d'un element dels elements visualitzats.</p>

Submenú	Funció
Notificació Mail	Seleccioneu <b>Activat</b> per enviar correus a les adreces predeterminades quan es produeixi un problema o una advertència amb un projector.
Servidor SMTP	<p>Podeu introduir l'<u>Adreça IP</u> per al Servidor SMTP del projector.</p> <p>Podeu introduir un número de 0 a 255 a cada camp de l'adreça. No obstant això, no podeu utilitzar les següents adreces IP. 127.x.x.x, 224.0.0.0 a 255.255.255.255 (on x és un número de 0 a 255)</p>
Número de port	Podeu introduir el número de port per al servidor SMTP. El valor per defecte és 25. Podeu introduir números entre 1 i 65535.

## Menú Altres

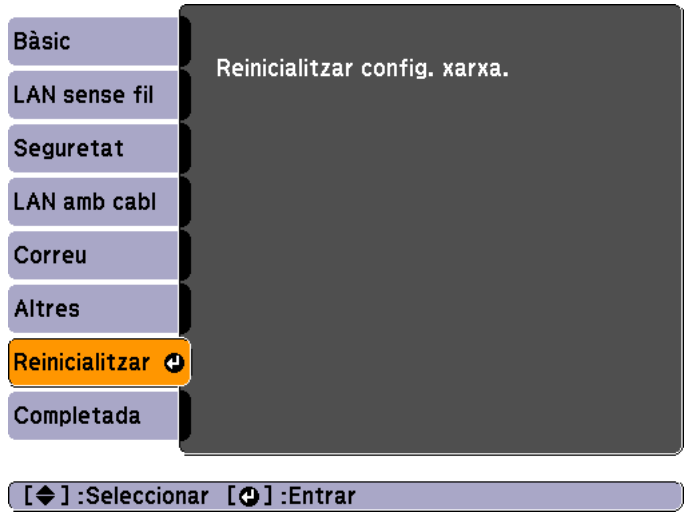


Submenú	Funció
<b>Crestron RoomView</b>	<p>Seleccioneu <b>Activat</b> només si superviseu o controleu el projectador a través d'una xarxa amb Crestron RoomView®. En cas contrari, l'haureu d'ajustar a <b>Desactivat</b>.</p> <p>☛ "Sobre Crestron RoomView®" <a href="#">pàg.90</a></p> <p>Si està seleccionat <b>Activat</b>, les funcions següents no estaran disponibles.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Control Web</li> <li>• Message Broadcasting (plug-in EasyMP Monitor)</li> </ul>
<b>Bonjour</b>	<p>Ajusteu això a <b>Activat</b> quan vos connecteu a una xarxa amb Bonjour.</p> <p>Consulteu el lloc web d'Apple per a més informació sobre el servei Bonjour.</p> <p><a href="http://www.apple.com/">http://www.apple.com/</a></p>

Submenú	Funció
<b>SNMP</b>	<p>Seleccioneu <b>Activat</b> per monitorar el projectador amb SNMP. Per monitorar el projectador, cal instal·lar el programa gestor SNMP a l'ordinador. Cal que l'SNMP el gestioni un administrador de xarxes.</p> <p>El valor per defecte és <b>Desactivat</b>.</p>
<b>Interr. IP Adreça 1/Interr. IP Adreça 2</b>	<p>En podeu registrar un màxim de dues adreces IP per a la destinació de notificació d'interr. SNMP. Podeu introduir un número de 0 a 255 a cada camp de l'adreça. No obstant això, no podeu utilitzar les següents adreces IP. 127.x.x.x, 224.0.0.0 a 255.255.255.255 (on x és un número de 0 a 255)</p>
<b>Pass. prioritat</b>	<p>Podeu ajustar la passarel·la de prioritat com a <b>LAN amb cables</b> o <b>LAN sense fil</b>.</p>
<b>AMX Device Discovery</b>	<p>Quan el projectador estigui connectat a una xarxa, seleccioneu <b>Activat</b> per permetre que <u>AMX Device Discovery</u> detecti el projectador. Seleccioneu <b>Desactivat</b> si no esteu connectats a un ambient controlat amb un controlador d'AMX o AMX Device Discovery.</p>

Menú Reinicialitzar

Reinicialitza tots els ajusts de la xarxa.



Submenú	Funció
Reinicialitzar config. xarxa.	Per reinicialitzar tots els ajusts de xarxa, seleccioneu Sí.

Menú Informació (Només Pantalla)

Permet consultar l'estat del projector i el dels senyals d'imatge que es projecten. Els elements que es visualitzen canvien segons la font que s'estigui projectant. Segons el model utilitzat, algunes fonts d'entrada no són compatibles.

☞ "Detecció automàtica de senyals d'entrada i canvi de la imatge projectada (Recerca de Font)" [pàg.39](#)



Submenú	Funció
Hores làmpada	Podeu visualitzar el temps de funcionament acumulat de la làmpada*. Si s'assoleix el temps d'advertència de la làmpada, els caràcters apareixeran en groc.
Font	Podeu visualitzar el nom de la font per l'equip connectat que s'està projectant.
Senyal d'entra-da	Podeu visualitzar el contingut del <b>Senyal d'entrada</b> ajustat en el menú <b>Senyal</b> d'acord amb la Font.
Resolució	Podeu visualitzar la resolució.
Senyal de vídeo	Podeu visualitzar els ajusts del <b>Senyal de vídeo</b> ajustat en el menú <b>Senyal</b> .
Veloc. Refresc	Podeu visualitzar la <u>velocitat de refrescament</u> ➡.
Info Sinc	Podeu visualitzar la informació del senyal d'imatge. És possible que l'hagueu d'utilitzar en cas de necessitar assistència.

Submenú	Funció
Estat	Aquesta informació és sobre errors que s'han produït amb el projector. És possible que l'hagueu d'utilitzar en cas de necessitar assistència.
Número de sèrie	Mostra el número de sèrie del projector.
Event ID	Mostra el registre d'error de l'aplicació. ☛ "Sobre Event ID" <a href="#">pàg.136</a>

\* El temps d'utilització acumulatiu es visualitza com "0H" durant les primeres 10 hores. A partir de les 10 hores es visualitza com "10H", "11H", etc.

Menú Reinicialitzar



Submenú	Funció
Reinicialitzar tot	Restableix tots els elements del menú Configuració als seus valors predeterminats. Els següents elements no es restableixen als valors per defecte: <b>Senyal d'entrada, Zoom, Logotip de l'usuari</b> , tots els elements dels menús <b>Xarxa, Hores làmpada, Idioma, Contrasenya i Canvi d'imatge</b> .
Reinic hores làmpada	Esborra el temps d'utilització d'hores de làmpada acumulatiu. Reinicialitzeu-lo quan substituïu la làmpada.



# Detecció d'Errors

En aquest capítol es descriu com identificar els problemes i què cal fer si se'n detecta un.

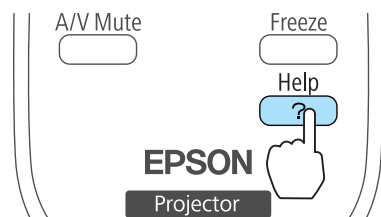


Si es produeix un problema al projector, premeu el botó Help per visualitzar la pantalla Ajut i obtenir assistència. Podeu solucionar els problemes contestant les preguntes.

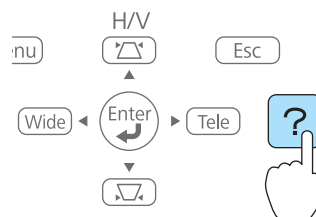
## 1 Premeu el botó [Help].

Es mostrarà la pantalla Help.

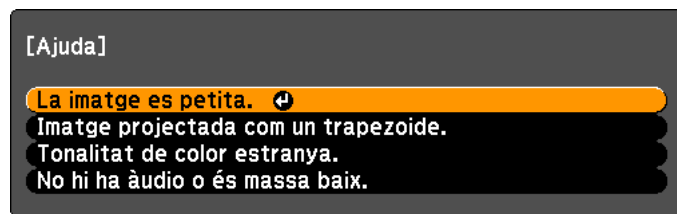
**Amb el Comandament a distància**



**Ús del tauler de control**

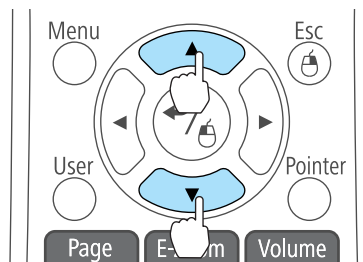


## 2 Seleccioneu un element de menú.

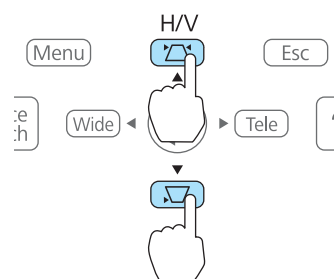


[◀] : Selecció [▶] : Entrar [Help] : Sortir

**Amb el Comandament a distància**

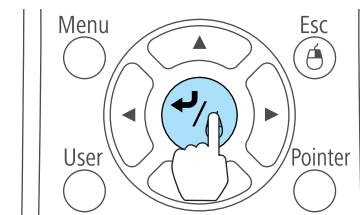


**Ús del tauler de control**

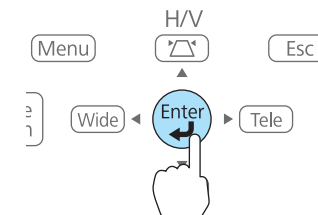


## 3 Confirmeu la selecció.

**Amb el Comandament a distància**

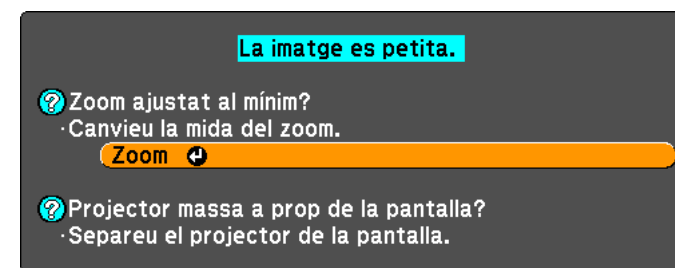


**Ús del tauler de control**



Les preguntes i les solucions es visualitzen com es mostra a la següent pantalla.

Premeu el botó [Help] per sortir de l'Ajut.



[Esc] : Tornar [▶] : Entrar [Help] : Sortir



Si la pantalla Ajut no proporciona cap solució al problema, consulteu la secció següent.

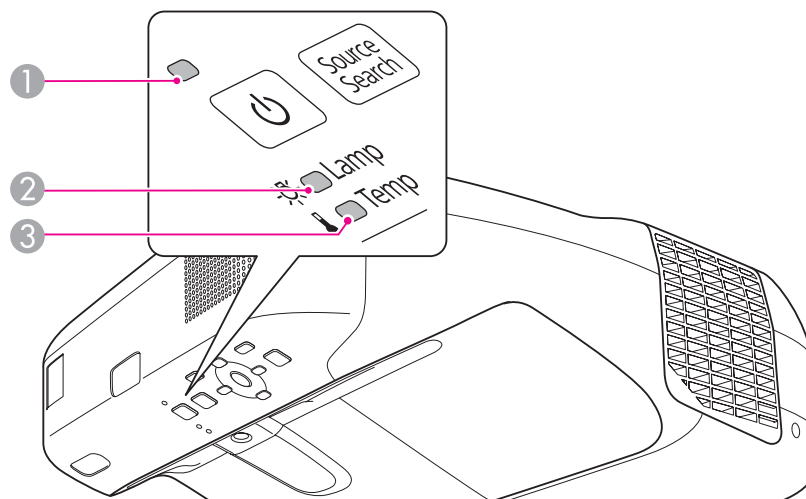
☞ "Solució dels problemes" [pàg.118](#)

Si teniu un problema amb el projector, primer cal que comproveu els indicadors del projector i que consulteu la secció "Lectura dels indicadors".  
Consulteu la secció següent si els indicadors no mostren clarament el possible problema.

☞ "Si els indicadors no són d'ajuda" [pàg.122](#)





## Lectura dels Indicadors

El projector inclou els tres indicadors següents, que indiquen quin és l'estat operatiu.



### 1 Indicador d'alimentació

Indica l'estat de funcionament.

-  Condició en repòs  
Quan es premi el botó [⏻] en aquesta condició, s'inicia el projecte.
-  Preparant la supervisió xarxa o refredament en curs  
Tots els botons estan desactivats mentre l'indicador parpelleja.
-  Escalfant-se  
El temps d'escalfament és d'uns 30 segons. Un cop ha finalitzat l'escalfament, l'indicador deixa de parpellejar.  
El botó [⏻] està desactivat mentre s'escalfa.
-  Projectant



















- ② Indicador de la làmpada Indica l'estat de la làmpada de projecció.
- ③ Indicador de temperatura Indica l'estat de la temperatura interna.

































Consulteu a la taula següent l'estat dels indicadors i com solucionar els problemes.




Si tots els indicadors estan apagats, comproveu que el cable d'alimentació estigui ben connectat i que el projector rebi corrent sense problemes.

De vegades, quan el cable d'alimentació està desendollat, l'indicador [⏻] es manté il·luminat durant un petit període de temps, no és cap error.

■ : Il·luminat ■■■ : Parpellejant □ : Desactivat ▢ : Varia segons l'estat del projector

Estat	Causa	Solució o estat
     	Error intern	<p>Deixeu d'utilitzar el projector, desconnecteu el cable d'alimentació de la presa de corrent elèctrica i contacteu amb el vostre distribuïdor local o amb l'adreça més propera indicada a Llista de contactes per a projectors Epson.</p> <p>☛ <a href="#">Llista de contactes per a projectors Epson</a></p>
     	Error del ventilador Error del sensor	<p>Deixeu d'utilitzar el projector, desconnecteu el cable d'alimentació de la presa de corrent elèctrica i contacteu amb el vostre distribuïdor local o amb l'adreça més propera indicada a Llista de contactes per a projectors Epson.</p> <p>☛ <a href="#">Llista de contactes per a projectors Epson</a></p>
     	Error temp. alta (sobreescaïment)	<p>La làmpada s'apaga automàticament i la projecció s'atura. Espereu uns cinc minuts. Després d'uns cinc minuts, el projector passarà al mode d'espera, i caldrà que comproveu els dos punts que s'indiquen tot seguit.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Comproveu que el filtre i la sortida d'aire no estiguin obstruïts i que el projector no estigui col·locat contra una paret.</li> <li>Si el filtre d'aire està embussat, netegeu-lo o substituïu-lo. <ul style="list-style-type: none"> <li>☛ "Netejar el filtre d'aire" <a href="#">pàg.139</a>, "Substituir el filtre d'aire" <a href="#">pàg.144</a></li> </ul> </li> </ul> <p>Si després de comprovar els punts indicats anteriorment continua l'error, deixeu d'utilitzar el projector, desconnecteu el cable d'alimentació de la presa de corrent elèctrica i contacteu amb el vostre distribuïdor local o amb l'adreça més propera indicada a Llista de contactes per a projectors Epson.</p> <p>☛ <a href="#">Llista de contactes per a projectors Epson</a></p> <p>Si l'utilitzeu a una alçada de 1.500 m o més, ajusteu el <b>Mode alta altitud</b> a <b>Activat</b>.</p> <p>☛ "Menú Ampliada" <a href="#">pàg.103</a></p>

Estat	Causa	Solució o estat
     	Error làmpada Avaria làmpada	<p>Comproveu els dos punts següents.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Traieu la làmpada i comproveu que no estigui trencada.   "Substituir la làmpada" <a href="#">pàg.140</a></li> <li>Netejar el filtre d'aire.   "Netejar el filtre d'aire" <a href="#">pàg.139</a></li> </ul> <p><b>Si no està trencada:</b> Torneu a col·locar la làmpada i enceneu el projector.</p> <p><b>Si l'error persisteix:</b> Substituiu la làmpada per una de nova i enceneu el projector.</p> <p><b>Si continua l'error:</b> deixeu d'utilitzar el projector, desconnecteu el cable d'alimentació de la presa de corrent elèctrica i contacteu amb el vostre distribuïdor local o amb l'adreça més propera indicada a Llista de contactes per a projectors Epson.   <a href="#">Llista de contactes per a projectors Epson</a></p> <p><b>Si està trencada:</b> poseu-vos en contacte amb el vostre distribuïdor local o amb l'adreça més propera indicada a Llista de contactes per a projectors Epson. (No es poden projectar imatges fins que hàgiu canviat la làmpada.)   <a href="#">Llista de contactes per a projectors Epson</a></p> <p>Si l'utilitzeu a una alçada de 1.500 m o més, ajusteu el <b>Mode alta altitud</b> a <b>Activat</b>.   "Menú Ampliada" <a href="#">pàg.103</a></p>
     	Error Iris Automàt. Err.aliment.	<p>Deixeu d'utilitzar el projector, desconnecteu el cable d'alimentació de la presa de corrent elèctrica i contacteu amb el vostre distribuïdor local o amb l'adreça més propera indicada a Llista de contactes per a projectors Epson.   <a href="#">Llista de contactes per a projectors Epson</a></p>
     	Avis temp. alta	<p>(Aquesta condició no és anormal. No obstant això, si la temperatura torna a ser massa elevada, la projecció s'aturarà automàticament.)</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Comproveu que el filtre i la sortida d'aire no estiguin obstruïts i que el projector no estigui col·locat contra una paret.</li> <li>Si el filtre d'aire està embussat, netegeu-lo o substituiu-lo.   "Netejar el filtre d'aire" <a href="#">pàg.139</a>, "Substituir el filtre d'aire" <a href="#">pàg.144</a></li> </ul>
     	Substitueix làmpada	<p>Substituiu-la per una làmpada nova.   "Substituir la làmpada" <a href="#">pàg.140</a></p> <p>Si continueu utilitzant la làmpada un cop transcorregut el període de substitució, augmentarà la possibilitat que exploti. Substituiu la làmpada per una de nova tan aviat com sigui possible.</p>

Estat	Causa	Solució o estat
  	Error de detecció d'obstacles	<p>S'emet un to d'avís i es visualitza el missatge "Traieu els objectes que obstaculitzin l'àrea de projecció." Si no es realitza cap acció, el projector s'apaga automàticament.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Traieu els obstacles que hi hagi al voltant de la finestra de projecció.</li> <li>• Si no hi ha cap obstacle, netegeu el sensor d'obstacles.</li> </ul> <p>☞ "Netejar el sensor d'obstacles" <a href="#">pàg.138</a></p> <p><b>Si continua l'error:</b> deixeu d'utilitzar el projector, desconnecteu el cable d'alimentació de la presa de corrent elèctrica i contacteu amb el vostre distribuïdor local o amb l'adreça més propera indicada a Llista de contactes per a projectors Epson.</p> <p>☞ <a href="#">Llista de contactes per a projectors Epson</a></p>














- Consulteu la següent secció, si el projector no funciona correctament, encara que els indicadors no mostrin cap problema.  
☞ "Si els indicadors no són d'ajuda" [pàg.122](#)
- Si els indicadors no apareixen en aquesta taula, deixeu d'utilitzar el projector, desconnecteu el cable d'alimentació de la presa de corrent elèctrica i contacteu amb el vostre distribuïdor local o amb l'adreça més propera indicada a Llista de contactes per a projectors Epson.  
☞ [Llista de contactes per a projectors Epson](#)

## Si els indicadors no són d'ajuda

Si es produeix algun dels problemes que es descriuen a continuació i els indicadors no ofereixen cap solució, consulteu les pàgines corresponents a cada problema.








### Problemes relacionats amb les imatges

<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>No es veu cap imatge</b> La projecció no s'inicia, l'àrea de projecció està completament negra, l'àrea de projecció està completament blava.</li> </ul>	 <a href="#">pàg.124</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Les imatges en moviment no es visualitzen</b> Les imatges en moviment que es projecten des d'un ordinador apareixen negres i no es projecta res.</li> </ul>	 <a href="#">pàg.125</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>La projecció s'atura automàticament</b></li> </ul>	 <a href="#">pàg.125</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Apareix el missatge "No Suportat"</b></li> </ul>	 <a href="#">pàg.125</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Apareix el missatge "Sense senyal"</b></li> </ul>	 <a href="#">pàg.125</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Les imatges es veuen borroses, desenfocades o distorsionades</b></li> </ul>	 <a href="#">pàg.126</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Les imatges presenten interferències o distorsions</b></li> </ul>	 <a href="#">pàg.127</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>El cursor del ratolí parpelleja (només quan projecteu amb USB Display)</b></li> </ul>	 <a href="#">pàg.127</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>La imatge està tallada (gran) o és petita, o la relació d'aspecte no és l'adequada</b> Només es visualitza part de la imatge, o les proporciona d'alçada i amplada i de la imatge no són correctes.</li> </ul>	 <a href="#">pàg.127</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Els colors de la imatge no són correctes</b> Tota la imatge apareix violàcia o verdosa, les imatges són en blanc i negre, els colors estan apagats.</li> </ul>	 <a href="#">pàg.128</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Les imatges són fosques</b></li> </ul>	 <a href="#">pàg.129</a>






### Problemes en començar la projecció



<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>El projector no s'engega</b></li> </ul>	 <a href="#">pàg.129</a>
-------------------------------------------------------------------------------------	----------------------------------------------------------------------------------------------------------------

### Problemes relacionats amb la Easy Interactive Function

<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>No es pot utilitzar la funció de dibuix integrada del projector</b></li> </ul>	 <a href="#">pàg.130</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>No es pot fer servir com a ratolí i dibuixar mitjançant la connexió a un ordinador</b></li> </ul>	 <a href="#">pàg.131</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Es visualitza el missatge "S'ha produït un error a l'Easy Interactive Function."</b></li> </ul>	 <a href="#">pàg.131</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>El llapis Easy Interactive Pen no funciona</b></li> </ul>	 <a href="#">pàg.131</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>El llapis Easy Interactive Pen reacciona lentament (només quan projecteu amb USB Display)</b></li> </ul>	 <a href="#">pàg.132</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>El punt no passa a la posició següent</b></li> </ul>	 <a href="#">pàg.132</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>El punt es mou automàticament</b></li> </ul>	 <a href="#">pàg.132</a>

### Altres problemes

<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>No se sent cap so o el so és fluix</b></li> </ul>	 <a href="#">pàg.133</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>No se sent cap so del micròfon</b></li> </ul>	 <a href="#">pàg.133</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>El comandament a distància no funciona</b></li> </ul>	 <a href="#">pàg.134</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Vull canviar l'idioma dels missatges i dels menús</b></li> </ul>	 <a href="#">pàg.134</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>No es reben missatges de correu electrònic encara que es produeixi un error al projector</b></li> </ul>	 <a href="#">pàg.135</a>

<ul style="list-style-type: none"><li>• Els noms dels fitxers d'imatge no es mostren correctament a Presentació</li></ul>	 <a href="#">pàg.135</a>
<ul style="list-style-type: none"><li>• No es pot canviar la configuració utilitzant un navegador web</li></ul>	 <a href="#">pàg.135</a>

## Problemes relacionats amb les imatges

### No es veu cap imatge

Comprovació	Solució
Heu premut el botó [⏻]?	Premeu el botó [⏻] per activar el projector.
Estan apagats tots els indicadors?	El cable d'alimentació no està ben connectat o el projector no rep bé el corrent. Connecteu correctament el cable d'alimentació del projector. ☛ "De la instal·lació a la projecció" <a href="#">pàg.38</a> Comproveu el commutador de corrent i dispositius similars per assegurar-vos que es rebi corrent.
Heu activat Pausa A/V?	Premeu el botó [A/V Mute] del comandament a distància per cancel·lar Pausa A/V. ☛ "Amagar la imatge i el so temporalment (Pausa A/V)" <a href="#">pàg.67</a>
Els ajusts del menú Configuració són correctes?	Reinicialitzeu tots els paràmetres. ☛ <b>Reinicialitzar - Reinicialitzar tot</b> <a href="#">pàg.115</a>
La imatge que es vol projectar és completament negra? (Només quan es projecten imatges de l'ordinador)	Algunes imatges d'entrada, com ara els estalvis de pantalla, poden aparèixer completament negres.
Heu configurat el format del senyal d'imatge correctament? (Només quan es projecten imatges d'una font de vídeo)	Canvieu l'ajust d'acord amb el senyal per a l'equip connectat. ☛ <b>Senyal - Senyal de vídeo</b> <a href="#">pàg.99</a>
El cable USB està connectat correctament? (Només quan projecteu amb USB Display)	Comproveu que el cable USB estigui ben connectat. Torneu-lo a connectar si no està connectat, o bé si no està connectat correctament.
Es mostra Windows Media Center a pantalla completa? (Només quan projecteu amb USB Display o una connexió de xarxa)	Si es mostra Windows Media Center a pantalla completa, no podeu projectar amb USB Display o una connexió de xarxa. Reduïu la mida de pantalla.
S'està visualitzant una aplicació que fa servir Windows DirectX? (Només quan projecteu amb USB Display o una connexió de xarxa)	Es possible que les aplicacions que fan servir Windows DirectX no mostrin les imatges correctament.



**Les imatges en moviment no es veuen (la part de la imatge en moviment es torna negra)**

Comprovació	Solució
El senyal de la imatge de l'ordinador s'envia a la LCD i al monitor? (Només quan es projecten imatges des d'un ordinador o un ordinador portàtil amb una pantalla LCD integrada)	Canvieu el senyal d'imatge de l'ordinador a la sortida externa solament. Comproveu la documentació de l'ordinador o contacteu amb el fabricant.

**La projecció s'atura automàticament**

Comprovació	Solució
El <b>Mode de repòs</b> està ajustat a <b>Activat</b> ?	Premeu el botó [⏻] per activar el projector. Si no voleu fer servir el Mode de repòs, canvieu l'ajust a <b>Desactivat</b> . ☛ <b>Ampliada - Funcionament - Mode de repòs</b> <a href="#">pàg.103</a>

**Apareix el missatge "No Suportat"**


Comprovació	Solució
Heu configurat el format del senyal d'imatge correctament? (Només quan es projecten imatges d'una font de vídeo)	Canvieu l'ajust d'acord amb el senyal per a l'equip connectat. ☛ <b>Senyal - Senyal de vídeo</b> <a href="#">pàg.99</a>
La resolució del senyal d'imatge i la velocitat de refrescament corresponen al mode? (Només quan es projecten imatges de l'ordinador)	Consulteu la documentació subministrada amb l'ordinador per obtenir informació sobre com canviar la resolució del senyal d'imatge i la sortida de la velocitat de refrescament de l'ordinador. ☛ "Pantalles de monitor admeses" <a href="#">pàg.152</a>

**Apareix el missatge "Sense senyal"**

Comprovació	Solució
Els cables estan connectats correctament?	Comproveu que tots els cables necessaris per projectar estiguin connectats correctament. ☛ "De la instal·lació a la projecció" <a href="#">pàg.38</a>
Heu seleccionat el port correcte?	Canvieu la imatge prement el botó [Source Search] del comandament a distància o del tauler de control. ☛ "Detecció automàtica de senyals d'entrada i canvi de la imatge projectada (Recerca de Font)" <a href="#">pàg.39</a>
Estan encesos l'ordinador o l'equip de vídeo?	Activeu l'equip.

Comprovació	Solució
Els senyals d'imatge arriben al projector? (Només quan es projecten imatges des d'un ordinador o un ordinador portàtil amb una pantalla LCD integrada)	<p>Si els senyals d'imatge només arriben al monitor LCD de l'ordinador o al monitor accessori, cal que canvieu la sortida de manera que els senyals d'imatge també s'emetin externament. En alguns models d'ordinador, quan els senyals d'imatge s'envien externament, deixen d'aparèixer al monitor LCD o al monitor accessori.</p> <p>Si realitzeu la connexió mentre el projector o l'ordinador ja estan activats, pot ser que la tecla de funció Fn, que permet canviar el senyal d'imatge de l'ordinador a una sortida externa, no funcioni. Apagueu el projector i l'ordinador i després torneu-los a encendre.</p> <p>☛ "De la instal·lació a la projecció" <a href="#">pàg.38</a></p> <p>☛ Documentació de l'ordinador</p>

### Les imatges es veuen borroses, desenfocades o distorsionades

Comprovació	Solució
L'enfocament està ajustat correctament?	<p>Moveu la palanca d'enfocament per ajustar l'enfocament.</p> <p>☛ "Corregir l'enfocament" <a href="#">pàg.49</a></p>
El projector és a una distància adequada?	<p>La projecció es realitza des d'una distància que supera els límits recomanats.</p> <p>Configureu el projector a una distància que no superi els límits recomanats.</p> <p>☛ "Mida de Pantalla i Distància de Projecció" <a href="#">pàg.149</a></p>
El valor de l'ajust Keystone és massa alt?	<p>Disminuiu l'angle de projecció a fi de reduir la correcció Keystone.</p> <p>☛ "Ajustament de la posició vertical de la imatge (només els models amb peus inclosos)" <a href="#">pàg.48</a></p>
La <u>relació d'aspecte</u>  està ben configurada?	<p>Podeu canviar la relació d'aspecte de la imatge projectada perquè s'adapti al tipus, a la proporció d'alçada i amplada i a la resolució dels senyals d'entrada.</p> <p>☛ "Canviar la relació d'aspecte de la imatge projectada" <a href="#">pàg.52</a></p>
La lent està entelada?	<p>Si traslladeu el projector ràpidament d'un entorn fred a un entorn calent, o si es produeix un canvi sobtat de la temperatura ambient, la superfície de l'objectiu es pot entelar i això pot provocar que les imatges es vegin borroses. Deixeu el projector a la sala durant aproximadament una hora abans d'utilitzar-lo. Si l'objectiu s'entela, desactiveu el projector i espereu fins que l'objectiu deixi d'estar entelat.</p>

## Les imatges presenten interferències o distorsions

Comprovació	Solució
Heu configurat el format del senyal d'imatge correctament? (Només quan es projecten imatges d'una font de vídeo)	Canvieu l'ajust d'acord amb el senyal per a l'equip connectat. ☛ <b>Senyal - Senyal de vídeo</b> <a href="#">pàg.99</a>
Els cables estan connectats correctament?	Comproveu que tots els cables necessaris per projectar estiguin connectats correctament. ☛ "Equip de connexió" <a href="#">pàg.26</a>
Esteu fent servir un cable allargador?	Si feu servir un cable allargador, pot ser que es produeixin interferències elèctriques en els senyals. Utilitzeu els cables que es lliuren amb el projector per a comprovar si els cables que esteu utilitzant causen problemes.
Heu seleccionat la resolució correcta? (Només quan es projecten imatges de l'ordinador)	Configureu l'ordinador de manera que els senyals de sortida siguin compatibles amb el projector. ☛ "Pantalles de monitor admeses" <a href="#">pàg.152</a> ☛ Documentació de l'ordinador
Els ajusts <b>Sync.</b> i <b>Tracking</b> estan ajustats correctament? (Només quan es projecten imatges de l'ordinador)	Premeu el botó [Auto] del comandament a distància o el botó [↩] del tauler de control per a realitzar un ajust automàtic. Si les imatges no estan ajustades correctament després d'utilitzar l'ajust automàtic, podeu realitzar els ajusts des del menú Configuració. ☛ <b>Senyal - Tracking, Sync.</b> <a href="#">pàg.99</a>
Heu seleccionat <b>Transferir finestra per capes</b> ? (Només quan projecteu amb USB Display)	Feu clic a <b>Tots els programes - EPSON Projector - Epson USB Display - Paràmetres d'Epson USB Display Ver.x.xx i</b> , a continuació, cancel·leu el quadre de verificació <b>Transferir finestra per capes</b> .

## El cursor del ratolí parpelleja (només quan projecteu amb USB Display)


Comprovació	Solució
Està seleccionat <b>Feu més suau el moviment del punter del ratolí</b> ?	Feu clic a <b>Tots els programes - EPSON Projector - Epson USB Display - Paràmetres d'Epson USB Display Ver.x.xx i</b> , a continuació, seleccioneu <b>Feu més suau el moviment del punter del ratolí</b> . (No disponible per a Windows 2000) Windows Aero deixa d'estar disponible si aquesta opció es selecciona a Windows Vista/7.

## La imatge està tallada (gran) o és petita, o l'aspecte no és l'adequat

Comprovació	Solució
Es projecta una imatge d'ordinador de pantalla panoràmica? (Només quan es projecten imatges de l'ordinador)	Canvieu l'ajust d'acord amb el senyal per a l'equip connectat. ☛ <b>Senyal - Resolució</b> <a href="#">pàg.99</a>


Comprovació	Solució
La imatge es continua ampliant amb E-Zoom?	Premeu el botó [Esc] del comandament a distància per cancel·lar E-Zoom. ☛ "Ampliar una part de la imatge (E-Zoom)" <a href="#">pàg.69</a>
Heu ajustat correctament la posició de visualització?	(Només si es projecten senyals RGB analògiques des del port Computer1 o Computer2) Premeu el botó [Auto] del comandament a distància o el botó [↩] del tauler de control per a ajustar la posició. També podeu ajustar la posició des del menú Configuració. ☛ <b>Senyal - Posició</b> <a href="#">pàg.99</a>
L'ordinador està configurat per a la visualització dual? (Només quan es projecten imatges de l'ordinador)	Si la visualització dual està activada a les <b>Visualitza les propietats</b> del Tauler de control de l'ordinador, aleshores només es projecta aproximadament la meitat de la imatge de la pantalla de l'ordinador. Per visualitzar tota la imatge a la pantalla de l'ordinador, desactiveu l'ajust de la visualització dual. ☛ Documentació del driver de vídeo de l'ordinador
Heu seleccionat la resolució correcta? (Només quan es projecten imatges de l'ordinador)	Configureu l'ordinador de manera que els senyals de sortida siguin compatibles amb el projector. ☛ "Pantalles de monitor admeses" <a href="#">pàg.152</a> ☛ Documentació de l'ordinador
Heu ajustat la posició de la imatge després d'utilitzar Ajusta el zoom o Keystone?	Realitzeu un Canvi d'imatge per ajustar la posició de la imatge després d'utilitzar Ajusta el zoom o Keystone. ☛ "Ajustament de la posició de la imatge (canvi d'imatge)" <a href="#">pàg.47</a>

## Els colors de la imatge no són correctes

Comprovació	Solució
La configuració dels senyals d'entrada coincideix amb els senyals del dispositiu connectat?	Canvieu els següents ajustos d'acord amb el senyal per a l'equip connectat. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Si la imatge prové d'un dispositiu connectat al port Computer1 o Computer2. ☛ <b>Senyal - Senyal d'entrada</b> <a href="#">pàg.99</a></li> <li>• Quan la imatge prové d'un dispositiu connectat al port Video o S-Video. ☛ <b>Senyal - Senyal de vídeo</b> <a href="#">pàg.99</a></li> </ul>
Heu ajustat correctament la lluentor de la imatge?	Definiu l'ajust <b>Lluentor</b> del menú Configuració. ☛ <b>Imatge - Lluentor</b> <a href="#">pàg.98</a>
Els cables estan connectats correctament?	Comproveu que tots els cables necessaris per projectar estiguin connectats correctament. ☛ "Equip de connexió" <a href="#">pàg.26</a>
El <b>Contrast</b>  està ajustat correctament?	Definiu l'ajust <b>Contrast</b> del menú Configuració. ☛ <b>Imatge - Contrast</b> <a href="#">pàg.98</a>

Comprovació	Solució
El color està ajustat en un valor correcte?	Definiu l' <b>Ajust de color</b> del menú Configuració. ☛ <b>Imatge - Ajust de color</b> <a href="#">pàg.98</a>
La Saturació de color i Tint estan ajustats correctament? (Només quan es projecten imatges d'una font de vídeo)	Definiu els ajusts de <b>Saturació de color</b> i <b>Tint</b> del menú Configuració. ☛ <b>Imatge - Saturació de color, Tint</b> <a href="#">pàg.98</a>

## Les imatges són fosques

Comprovació	Solució
Heu ajustat correctament la lluentor de la imatge?	Configureu la <b>Lluentor</b> i el <b>Consum d'energia</b> des del menú de configuració. ☛ <b>Imatge - Lluentor</b> <a href="#">pàg.98</a> ☛ <b>Ampliada - Consum d'energia</b> <a href="#">pàg.101</a>
El <b>Contrast</b>  està ajustat correctament?	Definiu l'ajust <b>Contrast</b> del menú Configuració. ☛ <b>Imatge - Contrast</b> <a href="#">pàg.98</a>
Toca substituir la làmpada?	Quan la làmpada està a punt d'arribar al final de la seva vida útil, les imatges es tornen més fosques i la qualitat del color minva. Substituïu la làmpada per una de nova. ☛ "Substituir la làmpada" <a href="#">pàg.140</a>

## Problemes en començar la projecció

### El projector no s'engega

Comprovació	Solució
Heu premut el botó [⏻]?	Premeu el botó [⏻] per activar el projector.
Estan apagats tots els indicadors?	El cable d'alimentació no està ben connectat o el projector no rep bé el corrent. Desconnecteu el cable d'alimentació i torneu-lo a connectar. ☛ "De la instal·lació a la projecció" <a href="#">pàg.38</a> Comproveu el commutador de corrent i dispositius similars per assegurar-vos que es rebí corrent.

Comprovació	Solució
Els indicadors s'encenen i s'apaguen quan es toca el cable d'alimentació?	Pot ser que el cable d'alimentació faci un mal contacte o bé que sigui defectuós. Torneu a connectar el cable d'alimentació. Si el problema no se soluciona, deixeu d'utilitzar el projector, desconnecteu el cable d'alimentació de la presa de corrent elèctric i poseu-vos en contacte amb el distribuïdor local o l'adreça més propera indicada a Llista de contactes per a projectors Epson. ☛ <a href="#">Llista de contactes per a projectors Epson</a>
El <b>Bloq. Panell control</b> està ajustat a <b>Bloqueig total</b> ?	Premeu el botó [⏻] del comandament a distància. Si no voleu fer servir el <b>Bloq. Panell control</b> , canvieu l'ajust a <b>Desactivat</b> . ☛ <a href="#">Ajustos - Bloq. Panell control pàg.101</a>
El receptor remot està ajustat correctament?	Comproveu el <b>Receptor remot</b> al menú Configuració. ☛ <a href="#">Ajustos - Receptor remot pàg.101</a>

## Problemes relacionats amb la Easy Interactive Function

### No es pot utilitzar la funció de dibuix integrada del projector

Comprovació	Solució
Està ben ajustada la opció <b>Ampliada</b> ?	La funció de dibuix integrada del projector no funciona si no es compleixen les dues condicions següents. <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Ampliada - USB Type B</b> està ajustat a <b>Easy Interactive Function</b> o <b>USB Display/Easy Interactive Function</b> al menú de configuració.</li> <li>• Es projecten imatges des de la font especificada a <b>Ampliada - Easy Interactive Function - Utilitza la font</b> al menú de configuració.</li> </ul> ☛ <a href="#">Ampliada - Easy Interactive Function pàg.103</a>
S'ha calibrat correctament el llapis?	Assegureu-vos que calibreu el llapis Easy Interactive Pen la primera vegada que l'utilitzeu per tal que el projector pugui reconèixer la seva posició correctament. Tanmateix, torneu a calibrar el llapis si noteu alguna diferència a la posició. ☛ <a href="#">"Calibratge del llapis" pàg.58</a>

### No es pot fer servir com a ratolí i dibuixar mitjançant la connexió a un ordinador

Comprovació	Solució
Està ben ajustada la opció <b>Ampliada</b> ?	<p>Configureu les opcions següents per enllaçar amb les funcions de l'ordinador.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Ajusteu <b>Ampliada - USB Type B a Easy Interactive Function</b> o <b>USB Display/Easy Interactive Function</b> al menú de configuració.</li> <li>• Definiu la font on està connectat l'ordinador a <b>Ampliada - Easy Interactive Function - Utilitza la font</b> al menú de configuració.</li> </ul> <p>☛ <b>Ampliada - Easy Interactive Function</b> <a href="#">pàg.103</a></p>
El projector no està connectat a l'ordinador en aquest moment.	Reviseu les connexions del cable USB. És possible que el problema es pugui solucionar desconnectant i tornant a connectar el cable USB.
Si esteu utilitzant un equipo Notebook i la bateria s'està esgotant, és possible que el port USB deixi de funcionar i que no pugueu fer servir dispositius USB.	Connecteu l'ordinador a una font d'alimentació.

### Es visualitza el missatge "S'ha produït un error a l'Easy Interactive Function."

Comprovació	Solució
S'ha produït un error a l'Easy Interactive Function.	<p>Contacteu amb l'adreça més propera indicada a la Llista de contactes per a projectors Epson.</p> <p>☛ <a href="#">Llista de contactes per a projectors Epson</a></p>

### El llapis Easy Interactive Pen no funciona

Comprovació	Solució
Hi ha un obstacle a la ruta de transmissió dels senyals entre el llapis Easy Interactive Pen i el projector.	Traieu l'obstacle. Tanmateix, intenteu no bloquejar la ruta de transmissió dels senyals quan us poseu davant de la pantalla de projecció.
El senyal fa interferència amb altres coses, com per exemple una font d'il·luminació amb rajos infrarojos.	No utilitzeu cap comandament a distància o micròfon per infrarojos a la mateixa habitació, ja que l'Easy Interactive Pen podria deixar de funcionar correctament. Apagueu el dispositiu que provoca les interferències, com per exemple una font d'il·luminació amb rajos infrarojos.
La pila té poca càrrega.	Canvieu la pila.
L'entorn és massa lluminós.	No permeteu la pantalla de projecció ni el receptor d'Easy Interactive Function del projector quedin exposats a llums intenses.

Comprovació	Solució
S'ha calibrat correctament el llapis?	<p>Assegureu-vos que calibreu el llapis Easy Interactive Pen la primera vegada que l'utilitzeu per tal que el projector pugui reconèixer la seva posició correctament.</p> <p>Tanmateix, torneu a calibrar el llapis si noteu alguna diferència a la posició.</p> <p>☞ "Calibratge del llapis" <a href="#">pàg.58</a></p>

## El llapis Easy Interactive Pen reacciona lentament (només quan projecteu amb USB Display)

Comprovació	Solució
Està habilitat Windows Aero?	<p>És possible que el llapis Easy Interactive Pen reaccioni més lentament quan Windows Aero està habilitat.</p> <p>Feu clic a <b>Tots els programes - EPSON Projector - Epson USB Display - Paràmetres d'Epson USB Display Ver.x.xx</b> i, a continuació, seleccioneu <b>Desactivi Windows Aero i millori el seguiment del llapis interactiu</b>. (No disponible per a Windows 2000)</p>

## El punt no passa a la posició següent

Comprovació	Solució
La informació de la pantalla de projecció no es rep correctament per alguna influència externa, com per exemple una font d'il·luminació amb rajos infrarojos.	Aparteu el dispositiu que provoca els problemes, como per exemple una font d'il·luminació amb rajos infrarojos, o aparteu el projector del dispositiu.
És possible que la informació de la pantalla de projecció no es rebi correctament si el projector està massa a prop de la pantalla.	Comproveu la posició del projector.

## El punt es mou automàticament

Comprovació	Solució
El llapis Easy Interactive Pen s'ha inhabilitat perquè hi ha condicions inestables a l'entorn, com per exemple una font d'il·luminació amb rajos infrarojos.	Canvieu de lloc el projector o apagueu el dispositiu que provoca les interferències, com per exemple una font d'il·luminació amb rajos infrarojos.



## Altres problemes

### No se sent cap so o el so és fluix

Comprovació	Solució
Comproveu que el cable àudio/vídeo estigui fixat correctament al projector i a la font d'àudio.	Desconnecteu el cable del port d'entrada d'àudio i torneu a connectar el cable.
El volum del projector està al mínim?	Ajusteu el volum de manera que se senti el so. ☛ <b>Ajustos - Volum</b> <a href="#">pàg.101</a> ☛ "Ajustar el volum" <a href="#">pàg.50</a>
El volum de l'ordinador o de la font d'imatge està al mínim?	Ajusteu el volum de manera que se senti el so.
El Volum entrada micr. està ajustat al màxim?	Disminuiu el Volum entrada micr. ☛ <b>Ajustos - Volum entrada micr.</b> <a href="#">pàg.101</a>
Heu activat Pausa A/V?	Premeu el botó [A/V Mute] del comandament a distància per cancel·lar Pausa A/V. ☛ "Amagar la imatge i el so temporalment (Pausa A/V)" <a href="#">pàg.67</a>
L'especificació del cable d'àudio és "sense resistència"?	Quan utilitzeu un cable d'àudio disponible al mercat, assegureu-vos que està indicat com "Sense resistència".
Està connectat amb un cable HDMI?	Si no podeu sentir àudio quan es connecta amb un cable HDMI, seleccioneu la sortida PCM per als equips connectats.
Heu seleccionat <b>Sortida d'àudio del projector?</b> (Només quan projecteu amb USB Display)	Feu clic a <b>Tots els programes - EPSON Projector - Epson USB Display - Paràmetres d'Epson USB Display Ver.x.xx i</b> , a continuació, seleccioneu <b>Sortida d'àudio del projector</b> .
S'ha seleccionat l'entrada d'àudio correcta?	Comproveu <b>Entrada d'àudio</b> al menú de configuració. ☛ <b>Ampliada - Funcionament - Entrada d'àudio</b> <a href="#">pàg.103</a>

### No se sent cap so del micròfon

Comprovació	Solució
Heu connectat correctament el micròfon?	Desconnecteu el cable del port Micròfon (Mic) i torneu a connectar el cable. ☛ "Connectar equip extern" <a href="#">pàg.34</a>
El volum d'entrada del micròfon és massa baix?	Ajusteu el volum d'entrada del micròfon de manera que se senti el so. ☛ <b>Ajustos - Volum entrada micr.</b> <a href="#">pàg.101</a>

Comprovació	Solució
Esteu utilitzant un micròfon amb alimentació integrada?	El projector no és compatible amb els micròfons amb alimentació integrada. Utilitzeu un micròfon dinàmic disponible al mercat. ☛ <b>Ajustos - Volum entrada micr.</b> <a href="#">pàg.101</a>

## El comandament a distància no funciona

Comprovació	Solució
L'àrea d'emissió del senyal del comandament a distància està orientada cap al receptor remot del projector quan el feu servir?	Apunteu el control remot cap al receptor remot durant el funcionament. ☛ "Radi operatiu del comandament a distància" <a href="#">pàg.19</a>
El comandament a distància és massa lluny del projector?	El radi operatiu del comandament a distància és d'uns 6 m. ☛ "Radi operatiu del comandament a distància" <a href="#">pàg.19</a>
El receptor remot rep llum solar directa o una llum intensa provinent de làmpades fluorescents?	Col·loqueu el projector en un lloc on el receptor remot no estigui exposat a cap llum intensa. O ajusteu el receptor remot a <b>Desactivat</b> del <b>Receptor remot</b> al menú Configuració. ☛ <b>Ajustos - Receptor remot</b> <a href="#">pàg.101</a>
Heu seleccionat l'ajust correcte al <b>Receptor remot</b> ?	Comproveu el <b>Receptor remot</b> al menú Configuració. ☛ <b>Ajustos - Receptor remot</b> <a href="#">pàg.101</a>
Les bateries estan esgotades o s'han inserit en la direcció incorrecta?	Inseriu bateries noves en la direcció correcta. ☛ "Substituir les bateries del comandament a distància" <a href="#">pàg.18</a>

## Vull canviar l'idioma dels missatges i dels menús

Comprovació	Solució
Canvieu l'ajust d'idioma.	Definiu l'ajust Idioma del menú Configuració. ☛ <b>Ampliada - Idioma</b> <a href="#">pàg.103</a>

**No es reben missatges de correu electrònic encara que es produeixi un error al projector**

Comprovació	Solució
Mode d'espera està ajustat a Com. activada?	Per utilitzar la funció Notificació Mail quan el projector està en espera, ajusteu <b>Com. activada</b> a <b>Mode d'espera</b> del menú Configuració. ☛ <a href="#">Ampliada - Config. mode espera - Mode d'espera pàg.103</a>
S'ha produït una situació anormal i el projector s'ha aturat de manera inesperada?	Si el projector s'atura de manera inesperada, no es poden enviar correus electrònics. Si continua l'estat anormal, poseu-vos en contacte amb el vostre distribuïdor local o amb l'adreça més propera indicada a Llista de contactes per a projectors Epson. ☛ <a href="#">Llista de contactes per a projectors Epson</a>
El projector rep corrent sense problemes?	Comproveu que la presa de corrent o la font d'alimentació funcionen correctament.
La funció Notificació Mail està ajustada correctament al menú Configuració?	S'envia una notificació de correu dels errors segons els ajusts <b>Correu</b> del menú Configuració. Comproveu si està ajustat correctament. ☛ "Menú Correu" <a href="#">pàg.111</a>

**Els noms dels fitxers d'imatge no es mostren correctament a Presentació**

Comprovació	Solució
El nom del fitxer és massa llarg?	El nom del fitxer pot tenir un màxim de 8 caràcters. Als fitxers amb un nom més llarg, s'omet la meitat del nom per escurçar el nom a 8 caràcters.
Hi ha caràcters de 2 bits al nom del fitxer?	Només es poden utilitzar caràcters i símbols alfanumèrics al nom dels fitxers. Altres caràcters es substituiran amb un signe d'interrogació (?).

**No es pot canviar la configuració utilitzant un navegador web**

Comprovació	Solució
Són correctes la ID d'usuari i la contrasenya?	Introduïu la ID d'usuari "EPSONWEB". No es pot modificar. Introduïu la ID d'usuari encara que la contrasenya estigui inhabilitada. Introduïu la contrasenya que heu definit a Contras. control Web. La contrasenya per defecte és "admin".

Comproveu els números i, a continuació, preneu les mesures següents. Si el problema no es resol, contacteu amb el vostre administrador de xarxa o amb el vostre distribuïdor o amb l'adreça més propera de la Llista de contactes per a projectors Epson.

☞ [Llista de contactes per a projectors Epson](#)

Event ID	Causa	Solució
0432 0435	No s'ha pogut iniciar EasyMP Network Projection.	Reinicieu el projector.
0434 0482 0484 0485	La comunicació de xarxa és inestable.	Comproveu l'estat de comunicació de xarxa, espereu-vos un moment i torneu a connectar-la.
0433	No es reproduïxen les imatges transferides.	Reinicieu l'EasyMP Network Projection.
0481	La comunicació s'ha desconnectat de l'ordinador.	
0483 04FE	EasyMP Network Projection s'ha terminat de sobte.	Comproveu l'estat de la comunicació de xarxa i, a continuació, reinicieu el projector.
0479 04FF	S'ha produït un error del sistema al projector.	Reinicieu el projector.
0891	No troba el punt d'accés amb el mateix SSID.	Definiu el mateix SSID a l'ordinador, el punt d'accés i el projector.
0892	El tipus d'autenticació WPA/WPA2 no coincideix.	Comproveu que la configuració de seguretat LAN sense fils és correcta. ☞ <a href="#">Seguretat pàg.109</a>
0893	El tipus de xifratge WEP/TKIP/AES no coincideix.	
0894	La comunicació s'ha desconnectat perquè el projector s'ha connectat a un punt d'accés no autoritzat.	Contacteu amb el vostre administrador de xarxa per a més informació.
0898	No s'ha pogut adquirir DHCP.	Comproveu que el servidor DHCP funciona correctament. Si no esteu fent servir DHCP, desactiveu-ne l'ajust. ☞ <a href="#">LAN sense fil - Paràmetres IP pàg.108</a>
0899	Altres errors de comunicació	Si no es resol el problema reiniciant el projector o l'EasyMP Network Projection, contacteu amb el vostre distribuïdor local o amb l'adreça més propera indicada a Llista de contactes per a projectors Epson. ☞ <a href="#">Llista de contactes per a projectors Epson</a>



# Manteniment

En aquest capítol trobareu informació sobre procediments de manteniment que permeten obtenir el millor rendiment del projector durant molt de temps.

Si el projector s'embruta o la qualitat de la imatge projectada comença a minvar, cal que netegeu el projector.

### Atenció

Apagueu el projector abans de netejar-lo.

## Netejar la superfície del projector

Netegeu la superfície del projector amb un drap suau.

Si el projector està molt brut, mulleu el drap amb aigua i una mica de detergent neutre, i escorreu-lo bé abans de passar-lo per la superfície del projector.

### Atenció

No feu servir substàncies volàtils, com ara cera, alcohol o dissolvent, per netejar la superfície del projector. L'acabat de la carcassa podria canviar o descolorir-se.

## Netejar la finestra de projecció

Feu servir un drap especial per a vidres disponible al mercat per a netejar amb cura la finestra de projecció.



### Advertència

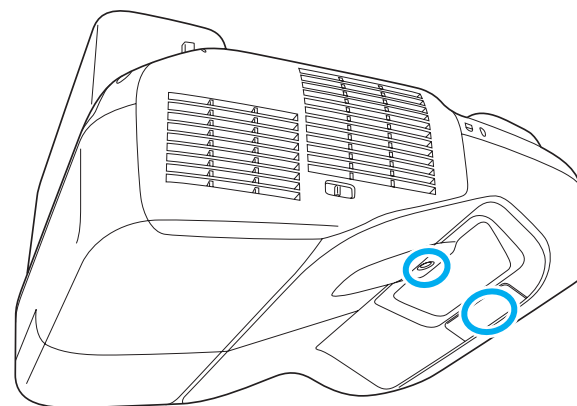
Per treure la pols i brossa de la lent, no feu servir esprais que continguin gasos inflamables. Es podria calar foc al projector per les altes temperatures de la làmpada a l'interior.

### Atenció

No el fregueu amb materials aspres i eviteu que rebi cops, ja que l'objectiu es fa malbé fàcilment.

## Netejar el sensor d'obstacles

Si es visualitza el missatge "Traieu els objectes que obstaculitzin l'àrea de projecció" i s'emet un to d'avís, netegeu el sensor d'obstacles. Feu servir un drap especial per a vidres disponible al mercat per a netejar amb cura el sensor d'obstacles.



### Advertència

Per treure la pols i brossa del sensor d'obstacles, no feu servir esprais que continguin gasos inflamables. Es podria calar foc al projector per les altes temperatures de la làmpada a l'interior.

## Atenció

No freguen el sensor d'obstacles amb materials aspres i eviteu que rebi cops. Qualsevol dany a la superfície del sensor podria provocar problemes de funcionament.



- Si el missatge apareix freqüentment, fins i tot després d'haver netejat, cal substituir el filtre d'aire. Substituiu-lo per un de nou.  
 ➡ "Substituir el filtre d'aire" [pàg.144](#)
- Es recomana netejar aquestes parts almenys un cop cada tres mesos. Netegeu-les més sovint si utilitzeu el projector en entorns on hi ha molta pols.

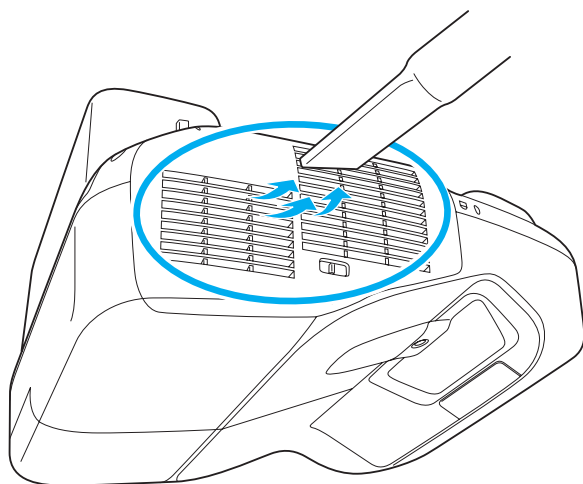
## Netejar el filtre d'aire

Netegeu el filtre d'aire i l'entrada d'aire quan aparegui el missatge següent.

"El projector se sobreescalfa. Comproveu que l'entrada d'aire no estigui obstruïda, i netegeu/canvieu filtre d'aire."

## Atenció

- L'acumulació de pols al filtre d'aire pot fer que s'incrementi la temperatura interna del projector i pot causar problemes de funcionament o un deteriorament prematur de les peces de l'òptica. Netegeu el filtre d'aire immediatament quan aparegui el missatge.
- No esbandiu el filtre d'aire amb aigua. No feu servir detergents ni dissolvents.



En aquesta secció s'explica com substituir la làmpada i el filtre d'aire.

## Substituir la làmpada

### Període de substitució de la làmpada

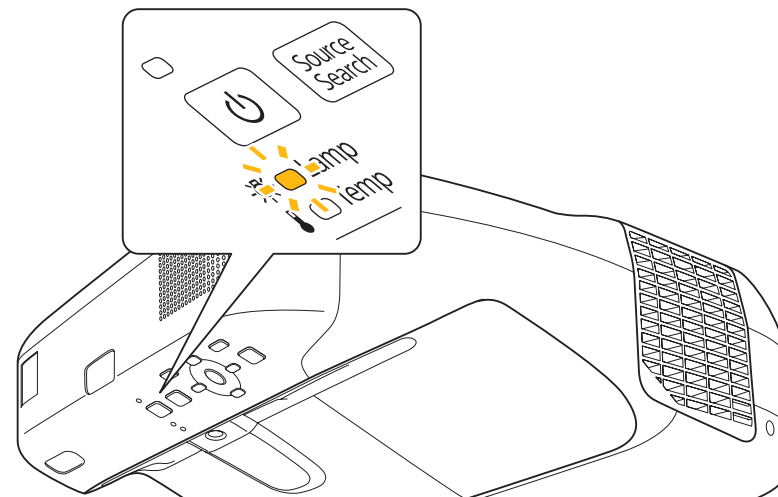
La làmpada s'ha de substituir quan:

- Es mostrarà el missatge següent.  
"Cal substituir la làmpada. Poseu-vos en contacte amb el vostre distribuïdor de projectors Epson o visiteu [www.epson.com](http://www.epson.com) per a compres."



El missatge es mostra durant 30 segons.

- L'indicador de la làmpada parpelleja en taronja.



- La imatge projectada s'enfosqueix o es comença a deteriorar.



## Atenció

- El missatge de substitució de la làmpada està programat perquè aparegui després dels períodes de temps següents per tal de mantenir la lluentor i la qualitat inicials de les imatges projectades.

Quan el **Consum d'energia** està establert a **Normal**: aproximadament 2900 hores

Quan el **Consum d'energia** està establert a **ECO**: aproximadament 3900 hores

🔧 **Ajustos - Consum d'energia** [pàg.101](#)

- Si continueu utilitzant la làmpada un cop transcorregut el període de substitució, augmentarà la possibilitat que exploti. Quan es mostra el missatge de substitució de la làmpada, substituïu la làmpada per una de nova al més aviat possible encara que continuï funcionant.
- No apagueu i torneu a engegar l'alimentació acte seguit moltes vegades seguides. Engegar i apagar l'alimentació molt sovint pot escurçar la vida útil de la làmpada.
- Segons les característiques específiques de la làmpada i com s'hagi fet servir, pot ser que s'enfosqueixi o deixi de funcionar abans que es mostri el missatge d'avertència. Per aquest motiu, es recomana tenir sempre a mà una làmpada de recanvi.

## Com substituir la làmpada

La làmpada es pot substituir fins i tot quan el projector està suspès de la paret o del sostre.



## Advertència

- Al substituir la làmpada perquè ha deixat de funcionar, hi ha la possibilitat que la làmpada es trenqui. Quan substituïu la làmpada d'un projector instal·lat en una paret o un sostre, penseu sempre que la làmpada està trencada i situeu-vos cap al cantó de la coberta de la làmpada, mai a sota. A més, retireu la coberta de la làmpada amb cura.
- No desmunteu ni modifiqueu mai una làmpada. Si instal·leu una làmpada modificada o desmuntada al projector i l'utilitzeu, podeu provocar un incendi, una descàrrega elèctrica o un accident.



## Precaució

Per extreure la coberta de la làmpada, espereu fins que la làmpada s'hagi refredat. Si la làmpada encara està calenta, podria provocar cremades o altres lesions. Després de desactivar-la, la làmpada trigarà aproximadament una hora a refredar-se prou perquè es pugui manipular.

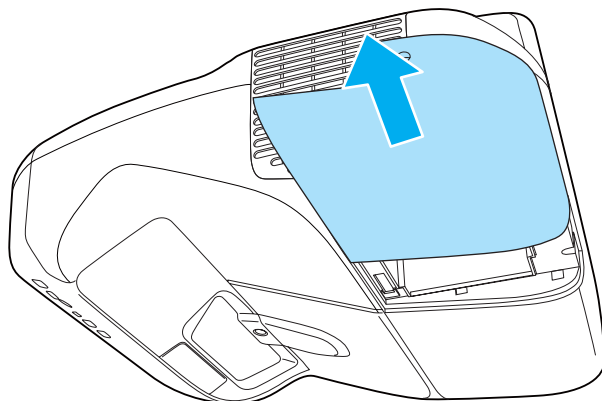
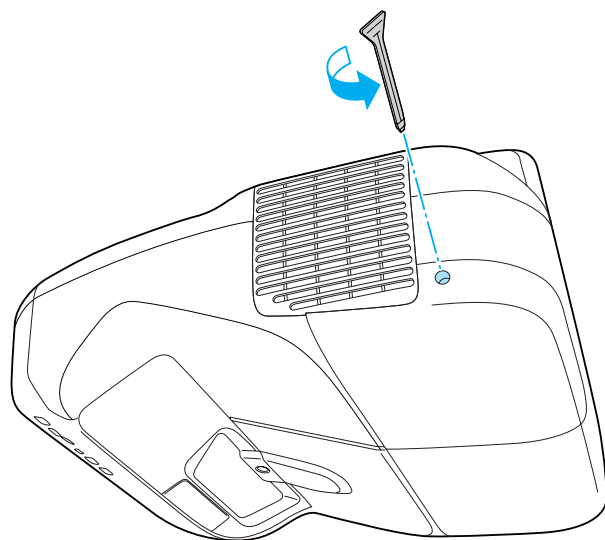
**1**

Un cop hagueu desactivat el projector i el brunzidor de confirmació hagi sonat dues vegades, desconnecteu el cable d'alimentació.

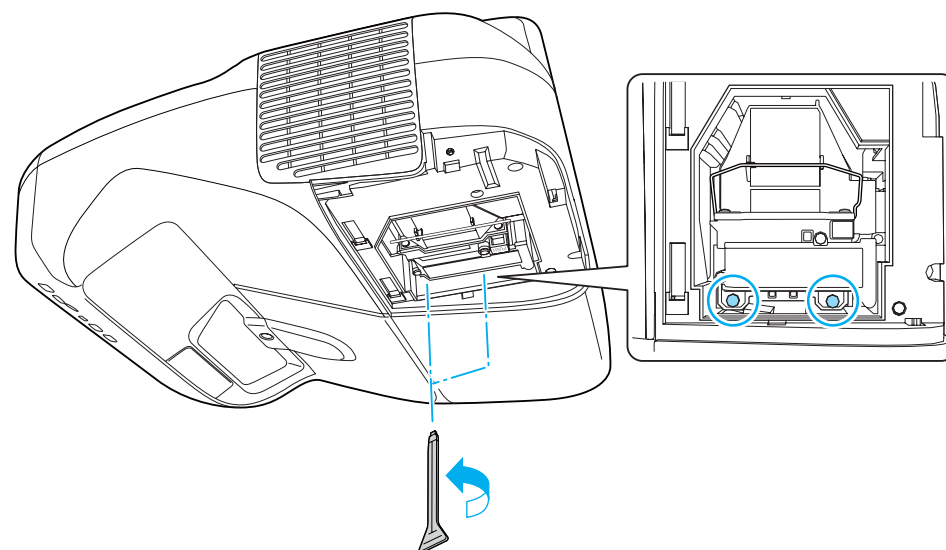
**2**

Espera fins que la làmpada s'hagi refredat i lleueu la coberta de la làmpada que hi ha a la part superior del projector.

Afluïeu el cargol de fixació de la coberta de la làmpada mitjançant el tornavís inclòs amb la nova làmpada o un tornavís Phillips. A continuació, feu lliscar la coberta de la làmpada cap endavant i aixequen-la per retirar-la.

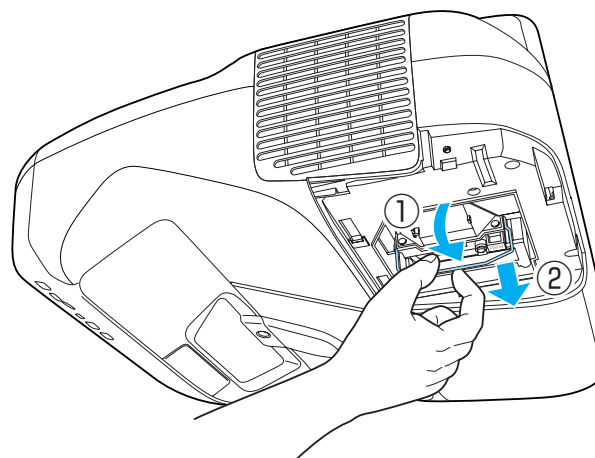


**3** Afluïxueu els dos cargols de fixació de la làmpada.



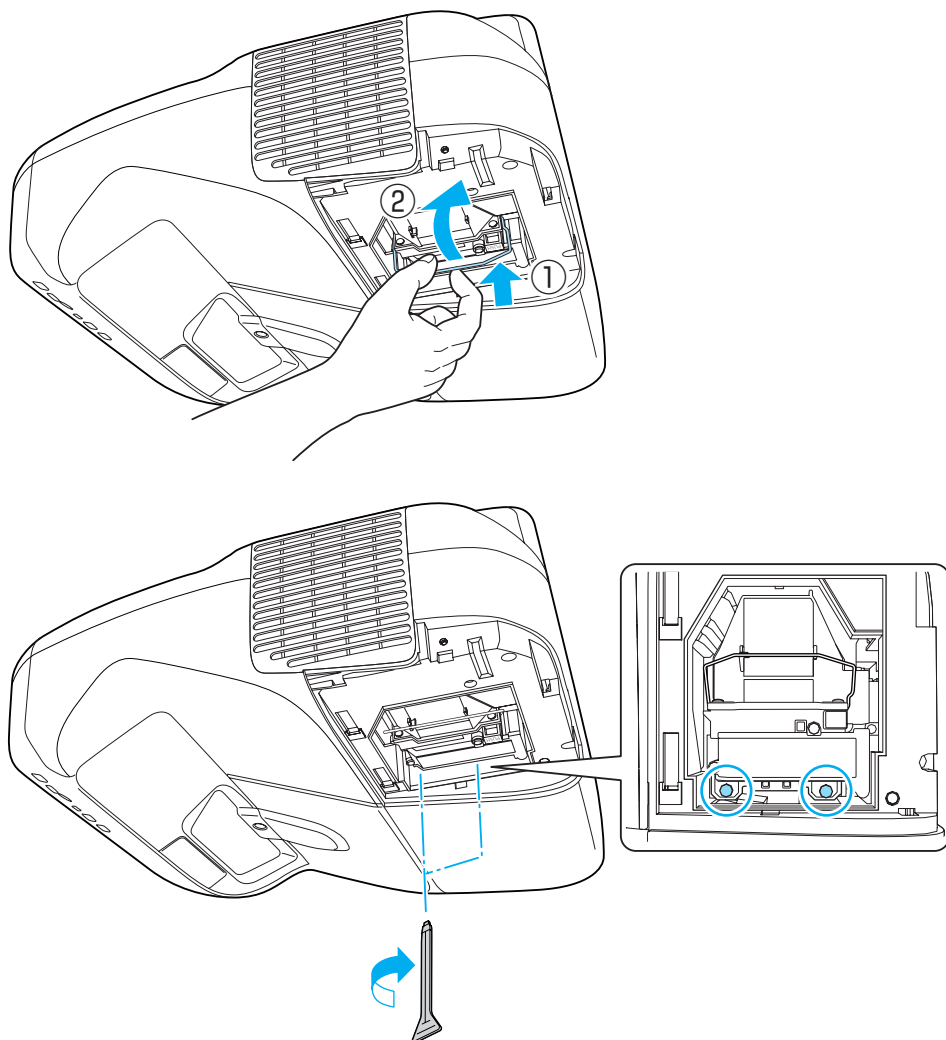
**4** Extraieu la làmpada antiga estirant la nansa.  
Si la làmpada està trencada, substituiu-la per una de nova o poseu-vos en contacte amb el distribuïdor local.

☛ [Llista de contactes per a projectors Epson](#)

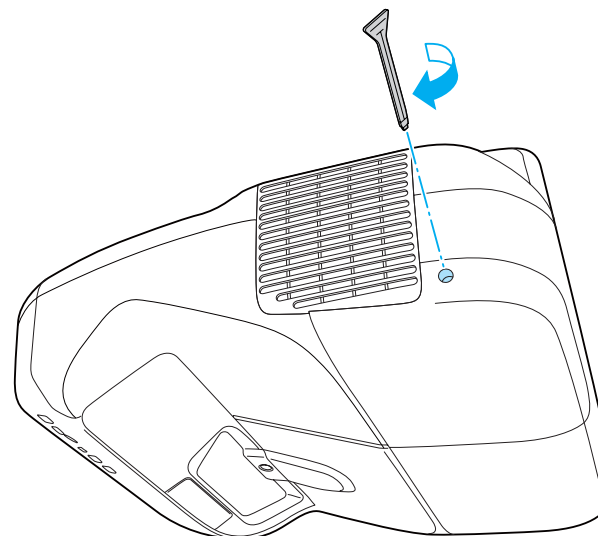


## 5 Instal·leu la làmpada nova.

Inseriu la làmpada nova seguint el rail de guia en la direcció correcta de manera que encaixi al seu lloc, pressioneu-la amb fermesa i, tot seguit, baixeu la palanca. Colleu els dos cargols de fixació de la làmpada.



## 6 Col·loqueu la coberta de la làmpada.



### Atenció

- Assegureu-vos d'instal·lar la làmpada amb seguretat. Si extraieu la coberta de la làmpada, l'alimentació s'apagarà automàticament com a mesura de precaució. Si la làmpada o la coberta de la làmpada no estan ben instal·lades, l'alimentació no s'activarà.
- Aquest producte inclou un component de la làmpada que conté mercuri (Hg). Consulteu la normativa local aplicable sobre l'eliminació o el reciclatge. No els rebutgeu amb els residus normals.

## Reinicialitzar les hores de la làmpada

El projector calcula el temps de funcionament de la làmpada i notifica quan s'ha de substituir mitjançant un missatge i un indicador. Després de substituir la làmpada, assegureu-vos de reinicialitzar les hores de la làmpada des del menú Configuració.

☞ "Menú Reinicialitzar" [pàg.115](#)



Reinicialitzeu les hores de la làmpada només després de substituir-la. En cas contrari, el període de substitució de la làmpada no s'indicarà correctament.

## Substituir el filtre d'aire

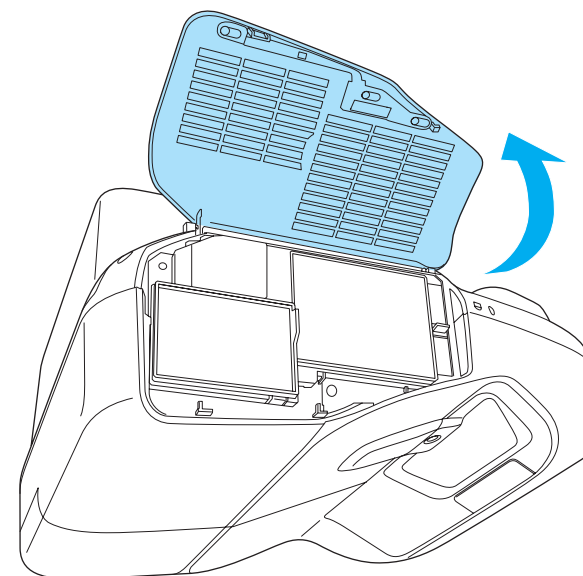
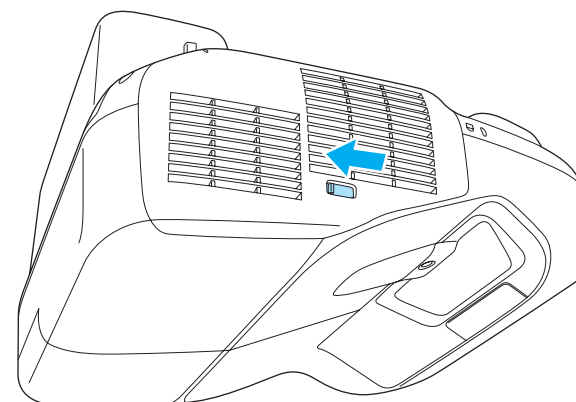
### Període de substitució del filtre d'aire

Si apareix el missatge encara que s'hagi netejat el filtre d'aire, substituiu el filtre.

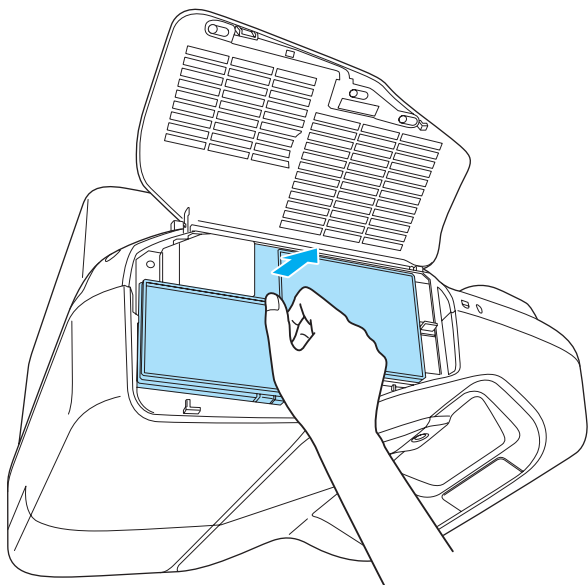
### Com substituir el filtre d'aire

El filtre d'aire es pot substituir fins i tot quan el projector està suspès de la paret o del sostre.

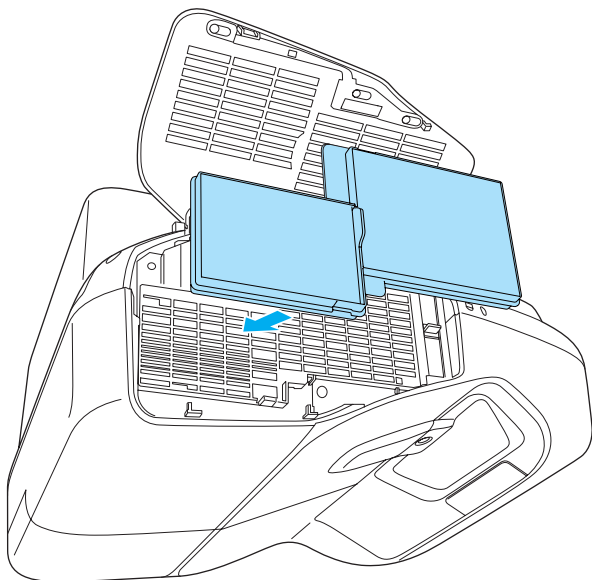
- 1** Un cop hagueu desactivat el projector i el bronzidor de confirmació hagi sonat dues vegades, desconnecteu el cable d'alimentació.
- 2** Obriu la tapa del filtre d'aire.  
Premeu les pestanyes de la tapa del filtre d'aire i obriu-la.



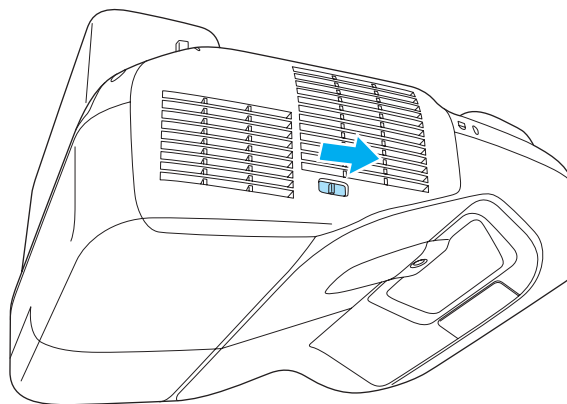
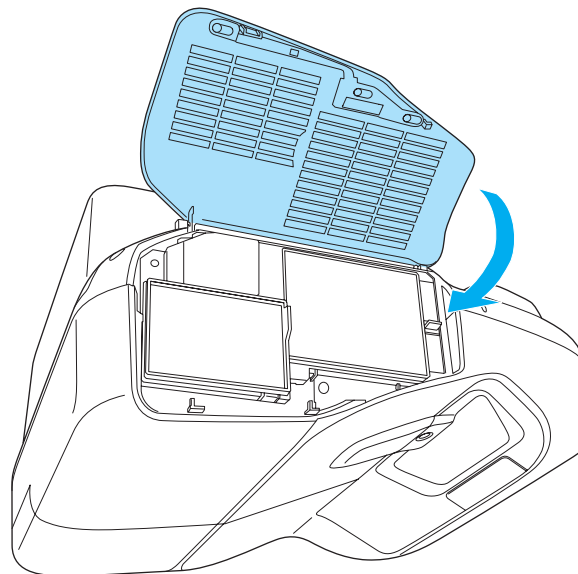
- 3** Extraieu el filtre d'aire.  
Subjecteu la pestanya del centre del filtre d'aire i estireu-la fermament cap enfora.



**4** Instal·leu el filtre d'aire nou.



**5** Tanqueu la tapa del filtre d'aire.





Desfeu-vos dels filtres d'aire usats d'acord amb les normatives aplicables.

Material de la carcassa: polipropilè

Material de la part de filtre: polipropilè



# Apèndix

Estan disponibles els accessoris opcionals i els consumibles següents. Adquiriu aquests productes en cas que sigui necessari. Aquesta llista d'accessoris opcionals i consumibles s'ha actualitzat al novembre de 2011. Els detalls dels accessoris estan subjectes a canvis sense previ avís.

## Accessoris Opcionals

### Càmera de documents ELPDC06/ELPDC11

Utilitzeu-la per projectar imatges com ara llibres, documents OHP o diapositives.

### Cable d'ordinador ELPKC02

(1,8 m - per a D-Sub mini de 15 contactes/D-Sub mini de 15 contactes)

### Cable d'ordinador ELPKC09

(3 m - per a D-Sub mini de 15 contactes/D-Sub mini de 15 contactes)

### Cable d'ordinador ELPKC10

(20 m - per a D-Sub mini de 15 contactes/D-Sub mini de 15 contactes)

### Cable de port D ELPKC22

(Mini D-Sub 15-pin/3 m per a D port)

Utilitzeu-lo quan us connecteu al port D de la font d'imatge.

### Cable de vídeo component ELPKC19

(3 m - per a D-Sub mini de 15 contactes/masclle RCA×3)

Utilitzeu-lo per connectar una font de [Vídeo de components](#)».

### Unitat LAN sense fils ELPAP07

Utilitzeu-la quan connecteu sense fils el projector a un ordinador i projecteu.

### Quick Wireless Connection USB Key ELPAP08

Serveix per quan voleu establir ràpidament una connexió one-to-one entre el projector i l'ordinador amb Windows.

### Suport de sostre\* ELPMB23

Utilitzeu-lo quan vulgueu instal·lar el projector al sostre.

### Llapis Easy Interactive Pen ELPPN03A/ELPPN03B

(només EB-485Wi/EB-480i/EB-475Wi)

Llapis per la Easy Interactive Function. Els llapis Easy Interactive Pen amb el mateix número de model no es poden utilitzar simultàniament.

### Substitució de puntes de llapis ELPPS01 (només EB-485Wi/EB-480i/EB-475Wi)

Substitució de puntes de llapis Easy Interactive Pen.

### Caixa de connexions ELPCB01

\* Calen coneixements especialitzats per penjar el projector. Poseu-vos en contacte amb el vostre distribuïdor local o amb l'adreça més propera indicada a Llista de contactes per a projectors Epson.

☛ [Llista de contactes per a projectors Epson](#)

## Consumibles

### Làmpada de recanvi ELPLP71

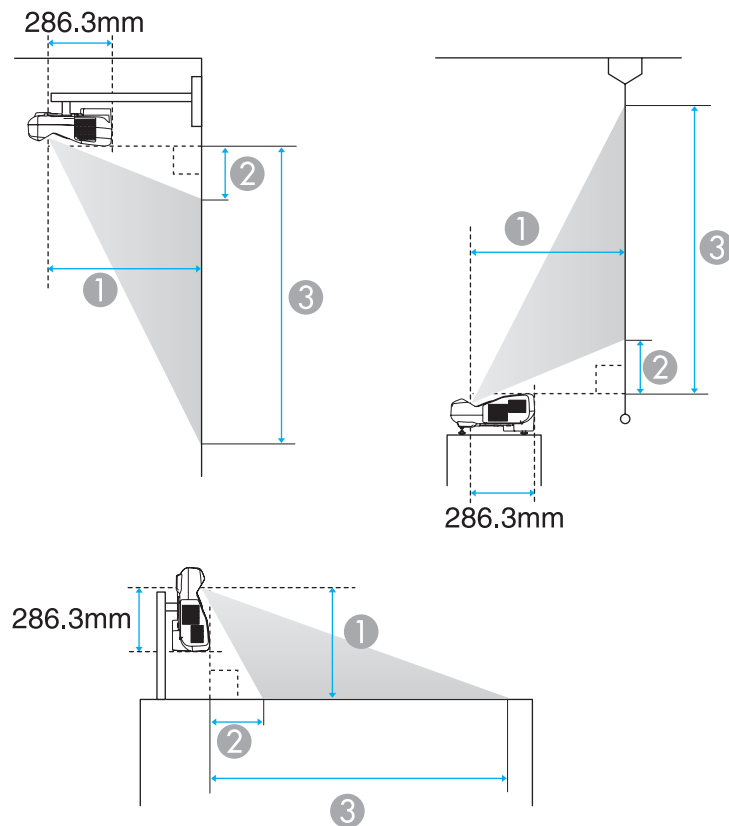
Utilitzeu-la com a recanvi d'una làmpada usada.

### Filtre d'aire ELPAF40

Utilitzeu-lo com a recanvi d'un filtre d'aire usat.



## Distància de projectió (Per a EB-485Wi/EB-485W/EB-475Wi/EB-475W)



① Distància de projectió

② La distància entre el projector i la part superior de la pantalla (muntatge en una paret o sostre, o instal·lació en posició vertical)

La distància entre el projector i la part inferior de la pantalla (muntatge a sobre d'una superfície com, per exemple, un escriptori)

③ La distància entre el projector i la part inferior de la pantalla (muntatge en una paret o sostre, o instal·lació en posició vertical)

La distància entre el projector i la part superior de la pantalla (muntatge a sobre d'una superfície com, per exemple, un escriptori)

Unitats: cm

Mida de pantalla 16:10		①	②	③
		Mínim (Ample) fins a màxim (Tele)	Mínim (Ample)	Mínim (Ample)
60"	129x81	35 - 48	10	91
70"	151x94	41 - 56	13	107
80"	172x108	47 - 60	15	123
90"	194x121	53 - 60	18	139
100"	215x135	60*	21	156

\* Projectió amb Ample (zoom màxim).

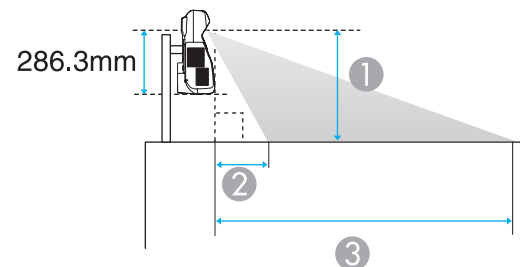
Unitats: cm

Mida de pantalla 4:3		①	②	③
		Mínim (Ample) fins a màxim (Tele)	Mínim (Ample)	Mínim (Ample)
53"	108x81	35 - 48	10	91
60"	122x91	40 - 55	12	104
70"	142x107	47 - 60	15	122
80"	163x122	54 - 60	18	140
88"	179x134	59 - 60	21	155

Unitats: cm

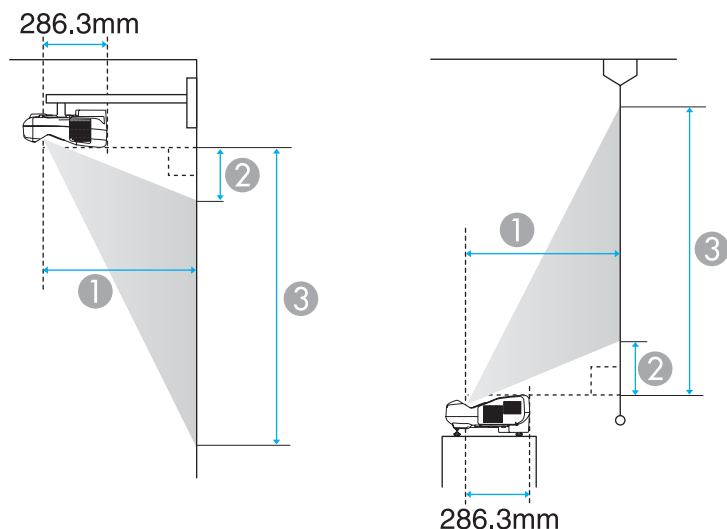
Mida de pantalla 16:9		①	②	③
		Mínim (Ample) fins a màxim (Tele)	Mínim (Am- ple)	Mínim (Am- ple)
59"	131x74	35 - 48	14	88
60"	133x75	36 - 49	14	89
70"	155x87	42 - 58	18	105
80"	177x100	49 - 60	22	121
90"	199x112	55 - 60	25	137
97"	215x121	60*	28	149

\* Projectió amb Ample (zoom màxim).



- ① Distància de projectió
- ② La distància entre el projector i la part superior de la pantalla (muntatge en una paret o sostre, o instal·lació en posició vertical)  
La distància entre el projector i la part inferior de la pantalla (muntatge a sobre d'una superfície com, per exemple, un escriptori)
- ③ La distància entre el projector i la part inferior de la pantalla (muntatge en una paret o sostre, o instal·lació en posició vertical)  
La distància entre el projector i la part superior de la pantalla (muntatge a sobre d'una superfície com, per exemple, un escriptori)

## Distància de projectió (Per a EB-480i/EB-480/EB-470)



Unitats: cm

Mida de pantalla 4:3		①	②	③
		Mínim (Ample) fins a màxim (Tele)	Mínim (Am- ple)	Mínim (Am- ple)
56"	114x85	35 - 48	8	93
60"	122x91	38 - 52	9	100
70"	142x107	44 - 60	11	118
80"	163x122	51 - 60	14	136
90"	183x137	58 - 60	16	154
93"	189x142	60*	17	159

\* Projectió amb Ample (zoom màxim).

Unitats: cm

Mida de pantalla 16:9		①	②	③
		Mínim (Ample) fins a màxim (Tele)	Mínim (Am- ple)	Mínim (Am- ple)
52"	115x65	35 - 49	19	83
60"	133x75	41 - 56	23	97
70"	155x87	48 - 60	27	115
80"	177x100	56 - 60	32	132
85"	188x106	59 - 60	35	141

## Resolucions compatibles

### Senyals d'ordinador (RGB analògica)

Senyal	Veloc. Refresc (Hz)	Resolució (punts)
VGA	60/72/75/85	640x480
SVGA	56/60/72/75/85	800x600
XGA	60/70/75/85	1024x768
WXGA	60	1280x768
	60	1366x768
	60/75/85	1280x800
WXGA+	60/75/85	1440x900
WXGA++	60	1600x900
SXGA	70/75/85	1152x864
	60/75/85	1280x1024
	60/75/85	1280x960
SXGA+	60/75	1400x1050
WSXGA+*1, 2	60	1680x1050
MAC13"	67	640x480
MAC16"	75	832x624
MAC19"	75	1024x768
	59	1024x768
MAC21"	75	1152x870

\*1 només EB-485Wi/EB-485W/EB-475Wi/EB-475W

\*2 Només compatible si heu seleccionat **Ample** com a **Resolució** des del menú Configuració.

Les imatges també es poden projectar quan es reben senyals diferents als anteriors. Tanmateix, algunes funcions poden estar limitades.

## Vídeo de components

Senyal	Veloc. Refresc (Hz)	Resolució (punts)
SDTV (480i)	60	720x480
SDTV (576i)	50	720x576
SDTV (480p)	60	720x480
SDTV (576p)	50	720x576
HDTV (720p)	50/60	1280x720
HDTV (1080i)	50/60	1920x1080

## Vídeo compost

Senyal	Veloc. Refresc (Hz)	Resolució (punts)
TV (NTSC)	60	720x480
TV (SECAM)	50	720x576
TV (PAL)	50/60	720x576

## Senyal d'entrada del port HDMI

Senyal	Veloc. Refresc (Hz)	Resolució (punts)
VGA	60	640x480
SVGA	60	800x600
XGA	60	1024x768
WXGA	60	1280x800
	60	1366x768
WXGA+	60	1440x900
WXGA++	60	1600x900
WSXGA+*1, 2	60	1680x1050

Senyal	Veloc. Refresc (Hz)	Resolució (punts)
SXGA	60	1280x960
	60	1280x1024
SXGA+	60	1400x1050
SDTV (480i/480p)	60	720x480
SDTV (576i/576p)	50	720x576
HDTV (720p)	50/60	1280x720
HDTV (1080i)	50/60	1920x1080
HDTV (1080p)	24/30/50/60	1920x1080

\*1 Només EB-485Wi/EB-485W/EB-475Wi/EB-475W

\*2 Només compatible si heu seleccionat **Ample** com a **Resolució** des del menú Configuració.

## Especificacions Generals del Projector

Nom del producte		EB-485Wi	EB-485W	EB-480i	EB-480
Dimensions		367 (ampl.) x 143 (alç.) x 375 (prof.) mm (sense incloure la secció elevada)			
Mida del panel LCD		0,59" d'amplada		0,55"	
Mètode de visualització		Matriu activa de TFT de polisilici			
Resolució		1.024.000 WXGA (1280 (ampl.)x 800 (alç.) punts)x 3		786.432 XGA (1024 (ampl.)x 768 (alç.) punts)x 3	
Ajust d'enfocament		Manual			
Ajust del zoom		Digital (1-1,35)			
Làmpada		Làmpada UHE, 215 W Model No.: ELPLP71			
Sortida màx. d'àudio		16 W			
Altaveu		1			
Font d'alimentació		100-240V CA±10% 50/60Hz 3,1-1,5A			
Consum	Àrea de 100 a 120 V	Funcionament: 313 W Consum en espera (Com. activada): 7,5 W Consum en espera (Com. desactivada): 0,21 W	Funcionament: 313 W Consum en espera (Com. activada): 7,5 W Consum en espera (Com. desactivada): 0,21 W	Funcionament: 313 W Consum en espera (Com. activada): 7,5 W Consum en espera (Com. desactivada): 0,21 W	Funcionament: 313 W Consum en espera (Com. activada): 7,5 W Consum en espera (Com. desactivada): 0,21 W
	Àrea de 220 a 240 V	Funcionament: 300 W Consum en espera (Com. activada): 8,3 W Consum en espera (Com. desactivada): 0,27 W	Funcionament: 300 W Consum en espera (Com. activada): 8,3 W Consum en espera (Com. desactivada): 0,27 W	Funcionament: 300 W Consum en espera (Com. activada): 8,3 W Consum en espera (Com. desactivada): 0,27 W	Funcionament: 300 W Consum en espera (Com. activada): 8,3 W Consum en espera (Com. desactivada): 0,27 W
Altitud de funcionament		Altitud de 0 a 2286 m			
Temperatura de funcionament		De 5 a +35°C (Sense condensació)			
Temperatura d'emmagatzematge		De -10 a +60°C (Sense condensació)			
Massa		Aproximadament 5,3 kg	Aproximadament 5,2 kg	Aproximadament 5,3 kg	Aproximadament 5,2 kg

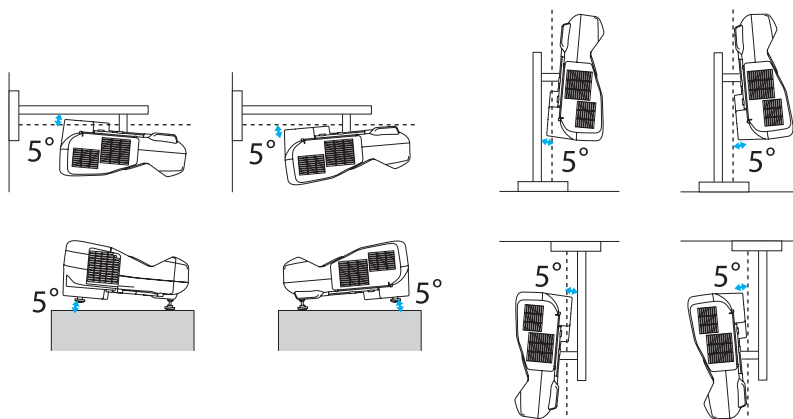
<b>Nom del producte</b>		EB-475Wi	EB-475W	EB-470
<b>Dimensions</b>		367 (ampl.) x 143 (alç.) x 375 (prof.) mm (sense incloure la secció elevada)		
<b>Mida del panel LCD</b>		0,59" d'amplada		0,55"
<b>Mètode de visualització</b>		Matriu activa de TFT de polisilici		
<b>Resolució</b>		1.024.000 WXGA (1280 (ampl.)x 800 (alç.) punts)x 3		786.432 XGA (1024 (ampl.)x 768 (alç.) punts)x 3
<b>Ajust d'enfocament</b>		Manual		
<b>Ajust del zoom</b>		Digital (1-1,35)		
<b>Làmpada</b>		Làmpada UHE, 190 W Model No.: ELPLP71		
<b>Sortida màx. d'àudio</b>		16 W		
<b>Altaveu</b>		1		
<b>Font d'alimentació</b>		100-240V CA±10% 50/60Hz 2,9-1,3A		
<b>Consum</b>	<b>Àrea de 100 a 120 V</b>	Funcionament: 287 W Consum en espera (Com. activada): 7,5 W Consum en espera (Com. desactivada): 0,21 W	Funcionament: 287 W Consum en espera (Com. activada): 7,5 W Consum en espera (Com. desactivada): 0,21 W	Funcionament: 287 W Consum en espera (Com. activada): 7,5 W Consum en espera (Com. desactivada): 0,21 W
	<b>Àrea de 220 a 240 V</b>	Funcionament: 275 W Consum en espera (Com. activada): 8,3 W Consum en espera (Com. desactivada): 0,27 W	Funcionament: 275 W Consum en espera (Com. activada): 8,3 W Consum en espera (Com. desactivada): 0,27 W	Funcionament: 275 W Consum en espera (Com. activada): 8,3 W Consum en espera (Com. desactivada): 0,27 W
<b>Altitud de funcionament</b>		Altitud de 0 a 2286 m		
<b>Temperatura de funcionament</b>		De 5 a +35°C (Sense condensació)		
<b>Temperatura d'emmagatzematge</b>		De -10 a +60°C (Sense condensació)		
<b>Massa</b>		Aproximadament 5,3 kg	Aproximadament 5,2 kg	

<b>Connectors</b>	<b>Port Computer1</b>	<b>1</b>	D-Sub mini de 15 contactes (femella)
	<b>Port Computer2</b>	<b>1</b>	D-Sub mini de 15 contactes (femella)
	<b>Port Video</b>	<b>1</b>	Connector RCA
	<b>Port d'S-Video</b>	<b>1</b>	DIN mini de 4 contactes
	<b>Port Audio1</b>	<b>1</b>	Connector mini estèreo
	<b>Port Audio2</b>	<b>1</b>	Connector mini estèreo
	<b>Port Audio-L/R</b>	<b>1</b>	Connector de RCA x 2 (L-R)
	<b>Port Mic</b>	<b>1</b>	Connector mini estèreo
	<b>Port Audio Out</b>	<b>1</b>	Connector mini estèreo
	<b>Port Monitor Out</b>	<b>1</b>	D-Sub mini de 15 contactes (femella)
	<b>Port HDMI</b>	<b>1</b>	HDMI (només PCM és compatible amb l'àudio)
	<b>Port USB-A *</b>	<b>1</b>	Connector USB (Tipus A)
	<b>Port USB-B *</b>	<b>1</b>	Connector USB (Tipus B)
	<b>Port USB (per a unitat LAN sense fils)</b>	<b>1</b>	Connector USB (Tipus A)
	<b>Port LAN</b>	<b>1</b>	RJ-45
	<b>Port RS-232C</b>	<b>1</b>	D-Sub mini de 9 contactes (mascle)

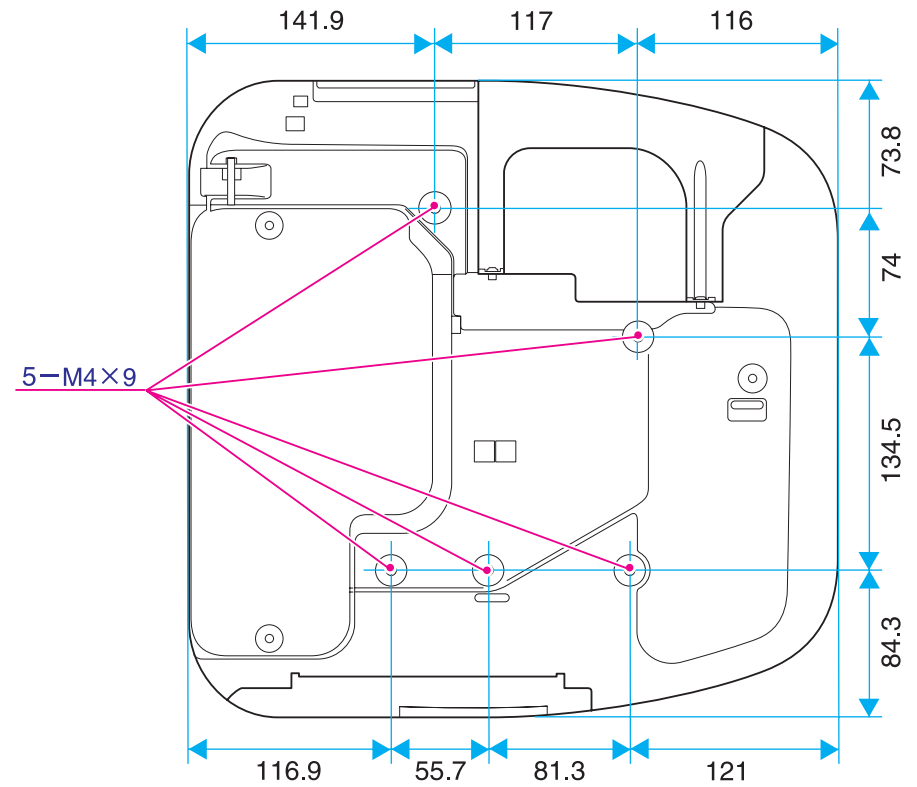
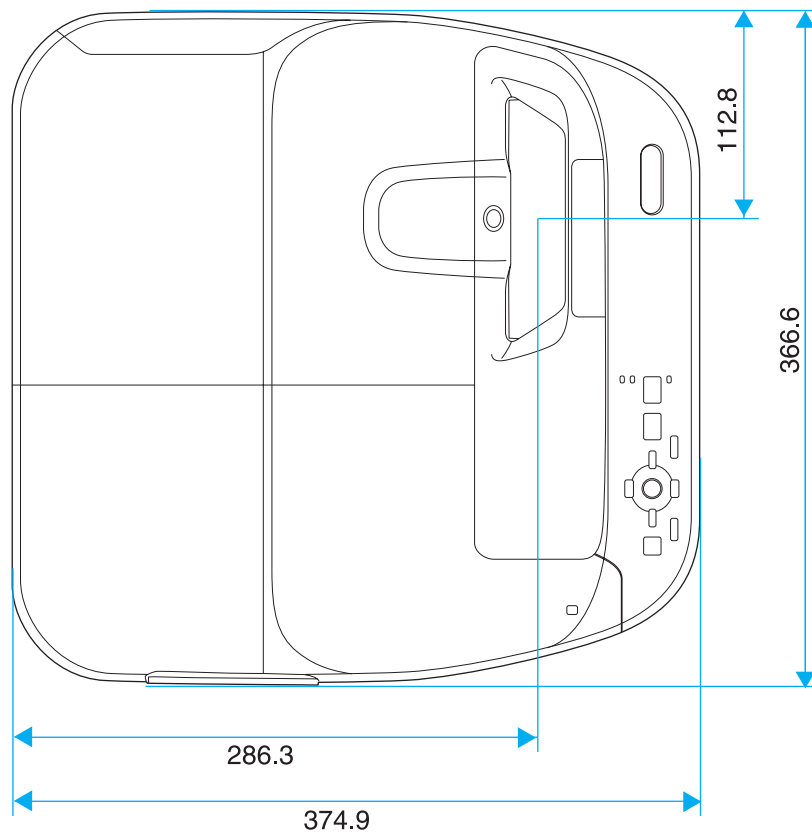
\* Compatible amb USB 2.0. Tanmateix, no es garanteix el funcionament de tots els dispositius USB compatibles.



## Angle d'inclinació

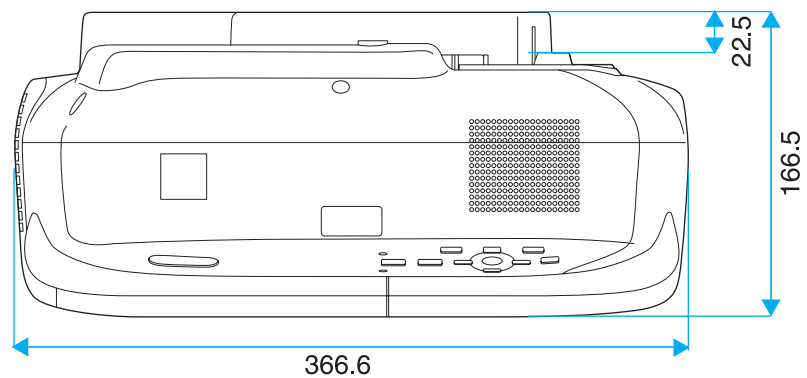


Si utilitzeu el projector quan està inclinat més de 5°, es podria danyar i provocar un accident.

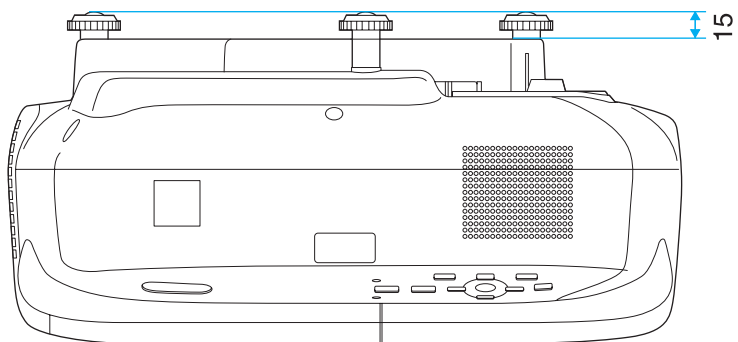


Unitats: mm

**Sense peus**



**Amb peus**



Unitats: mm

Aquesta secció explica breument els termes difícils que no s'expliquen en el text d'aquesta guia. Per a més detalls, consulteu altres publicacions disponibles al mercat.

<b>Adreça IP</b>	Un número que serveix per identificar un ordinador connectat a una xarxa.
<b>AMX Device Discovery</b>	AMX Device Discovery és una tecnologia desenvolupada per AMX per tal de simplificar els sistemes de control AMX i facilitar el funcionament de l'equip de destí. Epson ha aplicat aquesta tecnologia de protocol i ofereix un ajust per activar la funció de protocol (ON). Consulteu el lloc web d'AMX per a més detalls. URL <a href="http://www.amx.com/">http://www.amx.com/</a>
<b>Contrast</b>	La lluentor relativa de les àrees clares i fosques d'una imatge es pot augmentar o disminuir per fer ressaltar més el text i els gràfics o per suavitzar-los. L'ajustament d'aquesta propietat de la imatge s'anomena "ajust de contrast".
<b>DHCP</b>	Acrònim de Dynamic Host Configuration Protocol, aquest protocol assigna automàticament una <a href="#">Adreça IP</a> als equips connectats a una xarxa.
<b>Direcció passarel·la</b>	Es tracta d'un servidor (encaminador) que serveix per comunicar-se a través d'una xarxa (subxarxa) dividida segons <a href="#">màscara subxarxa</a> .
<b>Entrellaçat</b>	Transmet la informació necessària per crear una pantalla, enviant una línia sí i una altra no, des de la part superior de la imatge fins a la part inferior. Les imatges poden parpellejar perquè es mostra un fotograma en una línia sí i una altra, no.
<b>HDCP</b>	HDCP és l'acrònim de High-bandwidth Digital Content Protection. Serveix per a evitar les còpies il·legals i protegir els drets d'autor tot encriptant els senyals digitals que es transmeten a través de ports DVI i HDMI. Com el port HDMI d'aquest projector admet HDCP, pot projectar imatges digitals protegides amb tecnologia HDCP. No obstant, pot ser que el projector no pugui projectar imatges protegides amb versions actualitzades o revisades de l'encriptació HDCP.
<b>HDTV</b>	Abreviació de High-Definition Television, que es refereix a sistemes d'alta definició que compleixin aquestes condicions. <ul style="list-style-type: none"> <li>• La resolució vertical és de 720p o 1.080i o superior (p = <a href="#">Progressiu</a>, i = <a href="#">Entrellaçat</a>)</li> <li>• La <a href="#">relació d'aspecte</a> de la pantalla és 16:9</li> </ul>
<b>Interr. IP Adreça</b>	Aquesta és l' <a href="#">Adreça IP</a> de l'ordinador de destí per a la notificació d'errors mitjançant SNMP.
<b>Màscara subxarxa</b>	Es tracta d'un valor numèric que defineix el número de bits utilitzat per a l'adreça de xarxa d'una xarxa dividida (subxarxa) des de l'adreça IP.
<b>Progressiu</b>	Projecta informació per crear una pantalla d'una en una, mostrant la imatge d'un fotograma. Encara que el número de línies escanejades és la mateixa, la quantitat de parpelleig de la imatge baixa perquè el volum d'informació s'ha doblat, en comparació amb el sistema d'entrellaçat.
<b>Relació d'aspecte</b>	Relació entre la longitud i l'alçada d'una imatge. Les pantalles amb una relació horitzontal vertical de 16:9, com ara pantalles HDTV, reben el nom de pantalles panoràmiques. Les pantalles SDTV i d'ordinadors normal tenen una relació d'aspecte de 4:3.
<b>SDTV</b>	Acrònim de Standard Definition Television, que es refereix als sistemes de televisió estàndard que no compleixen les condicions de la televisió d'alta definició ( <a href="#">HDTV</a> ).
<b>SNMP</b>	Acrònim de Simple Network Management Protocol (protocol simple de gestió de xarxes), que és el protocol per monitorar i controlar dispositius com ara encaminadors i ordinadors connectats a una xarxa TCP/IP.

<b>sRGB</b>	Estàndard internacional per a intervals de color elaborat amb la finalitat que els colors reproduïts per un equip de vídeo puguin ser gestionats fàcilment pels sistemes operatius (SO) dels ordinadors i Internet. Si la font connectada té un mode sRGB, estableix el projector i la font de senyal connectada a sRGB.
<b>SSID</b>	SSID són dades d'identificació per connectar-se a una altre dispositiu amb LAN sense fils. La comunicació sense fils és possible entre dispositius amb el mateix SSID.
<b>SVGA</b>	Una mida de pantalla estàndard amb un resolució de 800 (horitzontal) x 600 (vertical) punts.
<b>S-Video</b>	Un mètode que separa el senyal de vídeo en un component component de luminància (Y) i el component de color (C).
<b>SXGA</b>	Una mida de pantalla estàndard amb un resolució de 1.280 (horitzontal) x 1.024 (vertical) punts.
<b>Sync.</b>	Els senyals enviats des d'ordinadors tenen una freqüència específica. Si la freqüència del projector no coincideix amb aquesta freqüència, les imatges resultants no seran de bona qualitat. El procés de fer coincidir les fases d'aquests senyals (la posició relativa de les crestes i les valls del senyal) s'anomena "sincronització". Si els senyals no se sincronitzen, poden sorgir problemes com ara imatges borroses i parpellejants o interferències horitzontals.
<b>Tracking</b>	Els senyals enviats des d'ordinadors tenen una freqüència específica. Si la freqüència del projector no coincideix amb aquesta freqüència, les imatges resultants no seran de bona qualitat. El procés de fer coincidir la freqüència d'aquests senyals (el nombre de crestes del senyal) s'anomena seguiment (Tracking). Si el seguiment (Tracking) no es realitza correctament, apareixen franges verticals amples al senyal.
<b>Veloc. Refresc</b>	L'element d'emissió de llum d'una pantalla manté la mateixa lluminositat i color durant un període de temps molt breu. Per aquest motiu, cal escanejar la imatge moltes vegades per segon per tal de refrescar l'element d'emissió de llum. El nombre d'operacions de refrescament per segon s'anomena "velocitat de refrescament" i s'expressa en hertzs (Hz).
<b>VGA</b>	Una mida de pantalla estàndard amb un resolució de 640 (horitzontal) x 480 (vertical) punts.
<b>Vídeo compost</b>	Un mètode que combina el senyal de vídeo en un component de luminància i un component de color per transmissió a través d'un únic cable.
<b>Vídeo de components</b>	Un mètode que separa el senyal de vídeo en un component de luminància (Y), una luminància negativa blau (Cb o Pb) i una luminància negativa vermella (Cr o Pr).
<b>XGA</b>	Una mida de pantalla estàndard amb un resolució de 1.024 (horitzontal) x 768 (vertical) punts.

Tots els drets reservats. No es permet reproduir, emmagatzemar en un sistema de recuperació ni transmetre de cap forma ni per cap mitjà, ja sia per procediments electrònics, mecànics, fotocòpia, enregistrament o d'altres, cap part d'aquesta publicació sense el consentiment per escrit de Seiko Epson Corporation. No s'acceptaran responsabilitats de patent en relació amb l'ús de la informació continguda. Tampoc no s'acceptaran responsabilitats per perjudicis resultants de l'ús de la informació continguda.

Ni Seiko Epson Corporation ni les seves filials es responsabilitzaran davant el comprador del producte per perjudicis, costos o despeses de tercers ocasionats al comprador o a les terceres parts com a resultat de: accident, ús inadequat o abús d'aquest producte o modificacions no autoritzades, reparacions o alteracions en aquest producte, o bé (excloent-hi els Estats Units) l'incompliment estricte de les instruccions de funcionament i manteniment de Seiko Epson Corporation.

Seiko Epson Corporation no es responsabilitzarà per perjudicis o problemes resultants de l'ús d'altres elements opcionals o productes consumibles que no siguin els designats com a productes originals d'Epson o productes aprovats per Epson per part de Seiko Epson Corporation.

El contingut d'aquesta guia pot canviar-se o actualitzar-se sense previ avís.

Les il·lustracions d'aquesta guia i el projector real poden ser diferents.

## Restriccions d'ús

Si aquest producte s'utilitza per aplicacions que requereixin un alt nivell de fiabilitat o seguretat, com per exemple a dispositius de transport relacionats amb l'aviació, el ferrocarril, el transport marítim, l'automoció, etc., dispositius de prevenció de catàstrofes, dispositius de seguretat, etc. o dispositius de precisió, etc., el producte només es podrà fer servir si tots els aspectes de seguretat i redundàncies necessaris s'han integrat al disseny amb fi de conservar la seguretat i total fiabilitat del sistema. Donat que aquest producte no s'ha dissenyat per a ser utilitzat en aplicacions que requereixin dispositius extremadament fiables o segurs, com per exemple equips aeroespacials, equips clau per a la comunicació, equips de control d'energia nuclear o equips d'atenció mèdica directa, etc. sotmeteu el producte a una avaluació completa i jutgeu per vosaltres mateixos si és apte per a l'ús que se li vol donar.

## Reglamentació de la normativa Wireless Telegraphy Act

La normativa Wireless Telegraphy Act prohibeix les accions següents.

- Modificar i desemmetjar (incloent-hi l'antena)
- Traure l'etiqueta de conformitat

## Sobre les notacions

Sistema operatiu Microsoft® Windows® 98  
Sistema operatiu Microsoft® Windows® Me  
Sistema operatiu Microsoft® Windows® 2000  
Sistema operatiu Microsoft® Windows® XP  
Sistema operatiu Microsoft® Windows Vista®  
Sistema operatiu Microsoft® Windows® 7

A aquesta guia, ens referim als sistemes operatius anteriors com "Windows 98", "Windows Me", "Windows 2000", "Windows XP", "Windows Vista" i "Windows 7". A més, el terme Windows es pot fer servir per referir-se a Windows 98, Windows Me, Windows 2000, Windows XP, Windows Vista i Windows 7, i ens podem referir a diverses versions de Windows com, per exemple, Windows 98/Me/2000/XP/Vista/7, sense esmentar Windows.

Mac OS X 10.3.x  
Mac OS X 10.4.x  
Mac OS X 10.5.x  
Mac OS X 10.6.x  
Mac OS X 10.7.x

A aquesta guia, ens referim als sistemes operatius anteriors com "Mac OS X 10.3.x", "Mac OS X 10.4.x", "Mac OS X 10.5.x", "Mac OS X 10.6.x" i "Mac OS X 10.7.x". A més, el terme "Mac OS X" es pot fer servir per referir-se a tots aquests sistemes operatius.

---

## Avís General:


IBM, DOS/V i XGA són marques o marques registrades de International Business Machines Corp.

Macintosh, Mac, Mac OS i iMac són marques de Apple Inc.

Microsoft, Windows, Windows NT, Windows Vista, PowerPoint, i el logotip de Windows són marques registrades de Microsoft Corporation als Estats Units o altres països.

eneloop® és una marca comercial registrada de Sanyo Electronic Co., Ltd.

WPA™ i WPA2™ són marques registrades de Wi-Fi Alliance.

HDMI i High-Definition Multimedia Interface són marques o marques registrades de HDMI Licensing LLC. 

La marca PLink és una marca en curs de registre o registrada al Japó, els Estats Units d'Amèrica i d'altres països i àrees.

Crestron i Crestron RoomView son marques comercials registrades de Crestron Electronics, Inc.

Els altres noms de productes utilitzats a la present publicació s'inclouen només amb finalitats d'identificació i poden ser marques comercials dels propietaris respectius.

Epson declina qualsevol dret sobre aquestes marques.

©SEIKO EPSON CORPORATION 2011. All rights reserved.

## A

Accessoris opcionals .....	148
Adhesiu Protecció Amb Contrasenya .....	81
Adreça electrònica .....	112
Adreça IP .....	112
Ajust de color .....	99
Ajusts de visualització .....	78
Alim. LAN sense fil .....	108
Aspecte .....	52, 100
Àudio mode d'espera .....	104

## B

Bloquejar Panell control .....	82, 101
Bloqueig total .....	82
Botó d'usuari .....	102

## C

Càmera de documents .....	148
Canvi d'imatge .....	47, 101
Coberta de la làmpada .....	10
Com substituir el filtre d'aire .....	144
Com substituir la làmpada .....	141
Comandament a distància .....	16
Config. mode espera .....	104
Configuració .....	95
Configuració automàtica .....	99
Configuració de la xarxa .....	106
Configuració del projector .....	84
Congelar .....	67
Consum d'energia .....	101
Consumibles .....	148
Contínua .....	79

Contrasenya control Web .....	107
Contrasenya PjLink .....	107
Contrasenya protegida .....	80
Contrast .....	98
Control Web .....	85
Crestron RoomView .....	90, 91
Creu .....	69

## D

Darrere de la pantalla .....	24
Dinàmic .....	50
Direcció passarel·la .....	109, 111
Direct Power On .....	103
Distància .....	149

## E

Easy Interactive Function .....	104, 105
Easy Interactive Pen .....	20
EasyMP Monitor .....	84
Entrada d'àudio .....	103
ESC/VP21 .....	88
Especificacions .....	154
Esports .....	50
E-Zoom .....	69

## F

Finestra de projecció .....	11
Font .....	114
Forma del punter .....	101
Foto .....	50
Frontal .....	24, 103
Funció Ajuda .....	117
Funció de ratolí sense fils .....	70

Funcionament .....	103
--------------------	-----

## G

Girar imatges .....	76
---------------------	----

## H

H/V-Keystone .....	44
Hores làmpada .....	114

## I

Idioma .....	105
Indicador de potència .....	118
Indicador de temperatura .....	118
Indicador làmpada .....	118
Indicadors .....	118, 119
Inform xarxa .....	106
Informació de sincronització .....	114
Interval vídeo HDMI .....	100
Iris automàtic .....	51, 99

## K

Keystone .....	101
----------------	-----

## L

Llegir correu .....	87
Lluentor .....	98
Logotip de l'usuari .....	71

## M

Màscara subxarxa .....	109, 111
Menú ajustes .....	101



Menú ampliada .....	103
Menú Bàsic .....	107
Menú Imatge .....	98
Menú informació .....	114
Menú LAN amb cables .....	111
Menú LAN sense fil .....	108
Menú Notificació Mail .....	111
Menú Reinicialitzar .....	114, 115
Menú Seguretat .....	109
Menú senyal .....	99
Menú Xarxa .....	105
Message Broadcasting .....	84
Micròfon en espera .....	104
Mida de pantalla .....	149
Missatges .....	103
Mode alta altitud .....	103
Mode connexió .....	108
Mode d'espera .....	104
Mode de color .....	50, 98
Mode de repòs .....	103
Mostrar fons .....	103

## N

Navegador web .....	84
Netejar .....	138
Netejar el filtre d'aire i l'entrada d'aire .....	139
Netejar la superfície del projector .....	138
Nitidesa .....	98
Nom del projector .....	107
Noms de components i funcions .....	10
Notificació Mail .....	87, 112
Número de port .....	112

## O

Ordre visualització .....	79
---------------------------	----

## P

Pantalla .....	103
Pantalla d'inici .....	103
Pantalla posterior .....	24
Pantalles de monitor .....	152
Pantalles de monitor admeses .....	152
Paraula clau projector .....	108
Patrò .....	102
Patrò d'usuari .....	73
Pausa A/V .....	67
Període de substitució de la làmpada .....	140
Període de substitució del filtre d'aire ....	144
Pissarra blanca .....	51
Pissarra negra .....	51
PJLink .....	89
Port de l'ordinador .....	12
Port de vídeo .....	13
Port HDMI .....	12
Port S-Video .....	13
Port USB-A .....	12
Port USB-B .....	12
Posició .....	100
Posterior .....	24, 103
Presa de corrent .....	13
Presentació .....	50, 74, 75, 78
Progressiu .....	100
Projecció .....	103
Protecc logo usuari .....	80
Protecció en activar .....	80
Punter .....	68

Punter del ratolí .....	70
-------------------------	----

## Q

Quick Corner .....	101
--------------------	-----

## R

Ratolí sense fil/USB Display .....	104
Receptor remot .....	10, 11
Recerca de Font .....	15
Reducció de soroll .....	100
Reinic hores làmpada .....	115
Reinicialitzar el temps de funcionament de la làmpada .....	143
Reinicialitzar tot .....	115
Resolució .....	114

## S

Saturació de color .....	98
Seleccionar Unitat .....	76
Senyal d'entrada .....	100, 114
Senyal de vídeo .....	100, 114
Servidor SMTP .....	112
Sincronització .....	100
Sistema LAN sense fils .....	108
SNMP .....	87
Sobreescalfament .....	119
Solució dels problemes .....	118
Sortida d'aire .....	10
Sostre .....	24, 103
Source Search .....	39
sRGB .....	50
SSID .....	108
Substituir les bateries .....	18

## T

Tauler de control .....	15
Teatre .....	50
Teclat en pantalla .....	107
Temperatura de color absoluta .....	99
Temperatura de funcionament .....	154, 155
Temperatura d'emmagatzematge .....	154, 155
Temps canvi pantalla .....	79
Tint .....	98
Tracking .....	100

## U

USB Display/Easy Interactive Function .....	104
USB Type B .....	104

## V

Veloc. Refresc .....	114
Volum .....	101
Volum entrada micr. ....	101

## W

Web Remote .....	85
------------------	----

## Z

Zoom .....	101
------------	-----