

Uživatelská příručka

Multimedia Projector

EB-485Wi

EB-485W

EB-480i

EB-480

EB-475Wi

EB-475W



EB-470

Symbyly, Upozornění a Způsob Zobrazení Položek v této Příručce





• Bezpečnostní symbyly

V tomto dokumentu a na projektoru jsou použity grafické symbyly, které ukazují, jak používat projektor bezpečně.

Indikátory a jejich významy jsou následující. Než budete číst tuto příručku, řádně se s nimi seznamte.

 Varování	Tento symbol označuje pokyny, jejichž nedodržením by mohlo dojít ke zranění nebo dokonce smrti z důvodů nesprávné manipulace.
 Výstraha	Tento symbol označuje pokyny, jejichž nedodržením by mohlo dojít ke zranění nebo poškození majetku z důvodů nesprávné manipulace.

• Označení obecných informací

Upozornění	Označuje postup, jehož následkem může vzniknout škoda nebo poranění v případě, že uživatel nebude dostatečně opatrný.
	Označuje doplňkové informace, které by mohly být v souvislosti s daným tématem užitečné.
	Označuje stránku obsahující podrobné informace týkající se daného tématu.
	Označuje, že popis podtržených slov před tímto symbolem se nachází v glosáři. Viz kapitola "Glosář" v části "Dodatky".  "Glosář" s.160
[Název]	Označuje název tlačítka na dálkovém ovladači nebo na ovládacím panelu. Příklad: Tlačítko [Esc]
Název nabídky	Označuje položky nabídky Konfigurace. Příklad: Vyberte položku Jas v nabídce Obraz . Obraz - Jas

Symbyly, Upozornění a Způsob Zobrazení Položek v této Příručce 2

Úvod

Funkce Projektoru 8

Funkce promítání	8
Umožnění promítání z krátké vzdálenosti	8
Funkce Kreslení (pouze EB-485Wi/EB-480i/EB-475Wi)	8
Snadné psaní na bílou nebo černou tabuli pomocí funkce mřížky	8
Připojení pomocí kabelu USB a promítání (USB Display)	8
Připojení k síti a promítání obrazu z monitoru počítače	8
Vylepšené funkce zabezpečení	8
Volitelné funkce	8
Zvětšujte a promítejte vaše soubory pomocí projektoru dokumentů	8
Snadné připojení k počítači pomocí funkce Quick Wireless	9

Názvy Součástí a Funkce 10

Čelní a Horní strana	10
Boční pohled	11
Rozhraní	12
Podstavec	13
Přípevnění podpěr (pouze modely s dodanými podpěrami)	14
Ovládací panel	15
Dálkový Ovladač	16
Výměna baterií v dálkovém ovladači	18
Provozní dosah dálkového ovladače	19
Interaktivní pero Easy Interactive Pen (pouze EB-485Wi/EB-480i/EB-475Wi)	20
Výměna baterie v interaktivním peru Easy Interactive Pen	20
Výměna špičky interaktivního pera Easy Interactive Pen	21
Pouzdro na pero (pouze EB-485Wi/EB-480i/EB-475Wi)	22

Příprava projektoru

Instalace projektoru 24

Způsoby Instalace	24
-------------------	----

Připojení zařízení 26

Připojení počítače	26
Připojení obrazových zdrojů	28
Připojení zařízení USB	31
Připojení mikrofonu	33
Připojení externího zařízení	34
Připojení síťového kabelu LAN	36
Instalace volitelné jednotky bezdrátové sítě LAN	37

Základní použití

Promítání snímků 39

Od instalace k promítání	39
Automatická detekce vstupních signálů a změna promítaného obrazu (Hledání zdroje)	40
Přepojení na cílový obraz pomocí dálkového ovladače	41
Projekce pomocí USB Display	41
Systémové požadavky	41
První připojení	42
Odinstalace	43

Úprava promítaného obrazu 45

Korekce lichoběžníkového zkreslení	45
Lichoběž. - V/S	45
Quick Corner	46
Úprava velikosti obrazu	48
Úprava polohy obrazu (Posun obrazu)	48
Úprava svislé polohy obrazu (pouze modely s dodanými podpěrami)	49
Zvětšení výšky obrazu	49
Zmenšení výšky obrazu	50
Úprava vodorovné polohy obrazu (pouze modely s dodanými podpěrami)	50
Úprava zaostření	50

Nastavení hlasitosti	51
Výběr kvality projekce (výběr Režim barev)	51
Nastavení Autom. clona	52
Změna poměru stran promítaného obrazu	53
Metody změn	53
Změna režimu poměru stran (pouze EB-485Wi/EB-485W/EB-475Wi/EB-475W)	53
Změna režimu poměru stran (pouze EB-480i/EB-480/EB-470)	54

Užitečné Funkce

Funkce Easy Interactive Function (pouze EB-485Wi/EB-480i/EB-475Wi)

Úvod do funkce Easy Interactive Function	57
Kreslení pomocí vestavěné funkce projektoru	57
Funkce myši a kreslení při připojení k počítači (Počít. interaktivní)	57
Kreslení pomocí vestavěné funkce projektoru	58
Postup	58
Kalibrace pera	59
Funkce panelu nástrojů	62
Funkce myši a kreslení při připojení k počítači (Počít. interaktivní)	64
Instalace Easy Interactive Driver (pouze Mac OS X)	65
Ovládání počítače pomocí pera místo myši	65
Aktivace současného použití pera dvěma uživateli	65
Nastavení pracovní oblasti pera	66

Funkce promítání

Dočasné vypnutí obrazu a zvuku (Vypnout A/V)	68
Zmrazení obrazu (Zmrazit)	68
Funkce ukazatele (Ukazatel)	69
Zvětšení části obrazu (E-lupa)	70
Použití dálkového ovladače k ovládání ukazatele myši (Bezdrátová myš)	71
Uložení uživatelského loga	72
Uložení vlastního vzoru	74
Promítání bez počítače (Prezentace)	75
Specifikace pro soubory, které lze promítat pomocí Prezentace	75
Příklady Prezentace	76

Způsoby použití Prezentace	76
Promítání vybraného obrazu	78
Promítání souborů snímků ve složce postupně (Prezentace)	79
Nastavení zobrazení souboru obrazu a provozní nastavení Prezentace	79

Funkce Zabezpečení

Správa uživatelů (Zabezpečení heslem)	81
Typy Zabezpečení heslem	81
Nastavení funkce Zabezpečení heslem	81
Zadání hesla	82
Omezení provozu (Provozní zámek)	83
Zámek proti zcizení	84
Instalace drátěné pojistky	84

Monitorování a ovládání

O aplikaci EasyMP Monitor	85
Změna nastavení pomocí webového prohlížeče (Ovládání pomocí webového rozhraní)	85
Nastavení projektoru	85
Otevření obrazovky Ovládání pomocí webového rozhraní	86
Otevření obrazovky Web Remote	86
Použití Funkce Mailová zpráva Funkce Pro Hlášení Problémů	88
Přečtení oznámení e-mailem o chybách	88
Správa Pomocí SNMP	88
Příkazy ESC/VP21	89
Seznam příkazů	89
Schéma zapojení kabelů	89
O Aplikaci PJLink	90
O aplikaci Crestron RoomView®	91
Ovládání projektoru z počítače	91

Nabídka Konfigurace

Použití nabídky Konfigurace

Seznam Funkcí

Tabulka nabídky Konfigurace	98
Nabídka Síť	99

Nabídka Obraz	100
Nabídka Signál	101
Nabídka Nastavení	103
Nabídka Rozšířené	105
Nabídka Síť	107
Poznámky k ovládání nabídky Síť	108
Operace měkkých kláves	108
Nabídka Základní	109
Nabídka Bezdrát. LAN	110
Nabídka Zabezpečení	111
Nabídka Kabelová LAN	113
Nabídka Mail	113
Nabídka Další	115
Nabídka Reset	116
Nabídka Informace (Pouze Zobrazení)	116
Nabídka Reset	117

Odstraňování Problémů

Použití nápovědy	119
------------------	-----

Řešení problémů	120
-----------------	-----

Popis indikátorů	120
Pokud indikátory nenabídnou žádné řešení	124
Problémy týkající se obrazu	125
Žádný obraz	125
Pohyblivý obraz se nezobrazuje (pouze část pohyblivého obrazu zčerná)	126
Projekce se automaticky zastaví	126
Zobrazí se zpráva Není podporováno	126
Zobrazí se zpráva Chybí signál	126
Obraz je částečně nebo celý neostrý nebo deformovaný	127
Obraz je rušený nebo zkreslený	127
Ukazatel myši bliká (pouze při promítání v režimu USB Display)	128
Obraz je ořezán (velký) nebo malý nebo není vhodný poměr jeho stran	128
Nesprávné barvy obrazu	129
Obraz je tmavý	130
Problémy při zahájení projekce	130

Projektor se nezapne	130
Problémy týkající se funkce Easy Interactive Function	131
Nelze použít vestavěnou funkci kreslení projektoru	131
Nelze používat jako myš a kreslit prostřednictvím připojení k počítači	131
Zobrazí se zpráva Došlo k chybě funkce Easy Interactive Function.	132
Interaktivní pero Easy Interactive Pen nepracuje	132
Interaktivní pero Easy Interactive Pen reaguje pomalu (pouze při promítání v režimu USB Display)	133
Tečka se nepřesune na další polohu	133
Tečka se přesunuje automaticky	133
Jiné problémy	133
Není slyšet žádný zvuk nebo je úroveň hlasitosti příliš nízká	133
Není slyšet žádný zvuk z mikrofону	134
Dálkový ovladač nefunguje	135
Chci změnit jazyk nabídek a zpráv	135
Nepřišel e-mail, ani když na projektoru došlo k závadě	135
Při prezentaci se správně nezobrazují názvy souborů	136
Nelze změnit nastavení pomocí webového prohlížeče	136

Informace o Event ID	137
----------------------	-----

Údržba

Čištění	139
---------	-----

Čištění povrchu projektoru	139
Čištění projekčního okénka	139
Čištění snímáče překážek	139
Čištění vzduchového filtru	139

Výměna Spotřebního Materiálu	141
------------------------------	-----

Výměna lampy	141
Interval výměny lampy	141
Postup při výměně lampy	142
Resetování provozní hodin lampy	144
Výměna vzduchového filtru	144
Interval výměny vzduchového filtru	144
Postup při výměně vzduchového filtru	144

Příloha

Volitelné Příslušenství a Spotřební Materiál	148
Volitelné Příslušenství	148
Spotřební Materiál	148
Formát Plátna a projekční vzdálenost	149
Projekční vzdálenost (pro EB-485Wi/EB-485W/EB-475Wi/EB-475W)	149
Projekční vzdálenost (pro EB-480i/EB-480/EB-470)	150
Podporované Zobrazovací zařízení	152
Podporovaná Rozlišení	152
Počítačové signály (analogový RGB)	152
Komponentní video	152
Kompozitní video	152
Vstupní signál z portu HDMI	152
Technické Údaje	154
Obecné Technické Údaje Projektoru	154
Vzhled	158
Glosář	160
Obecné Poznámky	162
Ustanovení zákona o bezdrátové telegrafii	162
O symbolech, upozorněních a způsobech zobrazování položek	162
Obecná poznámka:	163
Rejstřík	164



Úvod

Tato kapitola popisuje funkce projektoru a názvy součástí.

Funkce promítání

Umožnění promítání z krátké vzdálenosti

Můžete promítat velké obrázky z krátké vzdálenosti, aniž by bylo nutné přesunout projektor od projekční plochy. Montáží projektoru na strop nebo stěnu lze omezit na minimum stíny dopadající na projekční plochu, pokud stojíte v její blízkosti. Rovněž nebudete oslňováni promítaným světlem.

☛ "Formát Plátna a projekční vzdálenost" [s.149](#)

Funkce Kreslení (pouze EB-485Wi/EB-480i/EB-475Wi)

Na obraz promítaný pro projekční plochu lze pomocí elektronického pera psát text a kreslit (interaktivní pero Easy Interactive Pen). Navíc je také možné pomocí dodaného softwaru Easy Interactive Tools kreslit na obrazovku počítače z projekční plochy.

☛ "Funkce Easy Interactive Function (pouze EB-485Wi/EB-480i/EB-475Wi)" [s.57](#)

Snadné psaní na bílou nebo černou tabuli pomocí funkce mřížky

Projektor umožňuje promítání rovnoběžných čar a mřížky. Tato funkce je užitečná při kreslení schémat na bílou nebo černou tabuli.

☛ Nastavení - Vzor [s.103](#)

Připojení pomocí kabelu USB a promítání (USB Display)

Jednoduchým připojením dodaného nebo běžně prodáváného kabelu USB lze promítat obrazy z obrazovky počítače bez použití počítačového kabelu.

☛ "Projekce pomocí USB Display" [s.41](#)

Připojení k síti a promítání obrazu z monitoru počítače

Projektor lze připojit k počítači prostřednictvím sítě a promítat obrazy z monitoru počítače pomocí dodaného softwaru EasyMP Network Projection (aplikační software).

☛ [EasyMP Network Projection - Návod na použití](#)

Vylepšené funkce zabezpečení

- **Zabezpečení heslem pro omezování a správu uživatelů**

Nastavením hesla můžete vymezit, kdo může projektor používat.

☛ "Správa uživatelů (Zabezpečení heslem)" [s.81](#)

- **Tlačítko zámku tlačítek omezuje používání ovládacího panelu**

Můžete zabránit, aby mohli uživatelé bez svolení měnit nastavení projektoru na prezentacích, ve školách atd.

☛ "Omezení provozu (Provozní zámek)" [s.83](#)

- **Vybaven různými zařízeními proti zcizení**

Projektor je vybaven následujícími typy bezpečnostních zařízení proti zcizení.

- Bezpečnostní slot
- Místo instalace bezpečnostního kabelu

☛ "Zámek proti zcizení" [s.84](#)

Volitelné funkce

Zvětšujte a promítejte vaše soubory pomocí projektoru dokumentů

Papírové dokumenty a objekty lze promítat pomocí volitelného projektoru dokumentů. Obraz se zaostřuje automaticky pomocí funkce automatického ostření. Obraz lze rovněž zvětšit pomocí digitální lupy.

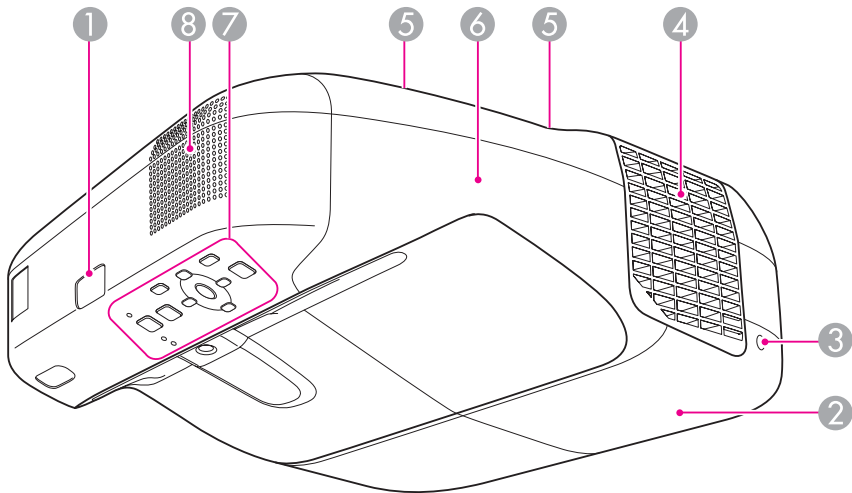
☛ "Volitelné Příslušenství" [s.148](#)

Snadné připojení k počítači pomocí funkce Quick Wireless


Pouhým připojením volitelného klíče Quick Wireless Connection USB Key k počítači lze promítat obrazy z monitoru počítače. (pouze počítače se systémem Windows)

☛ "Volitelné Příslušenství" [s.148](#)

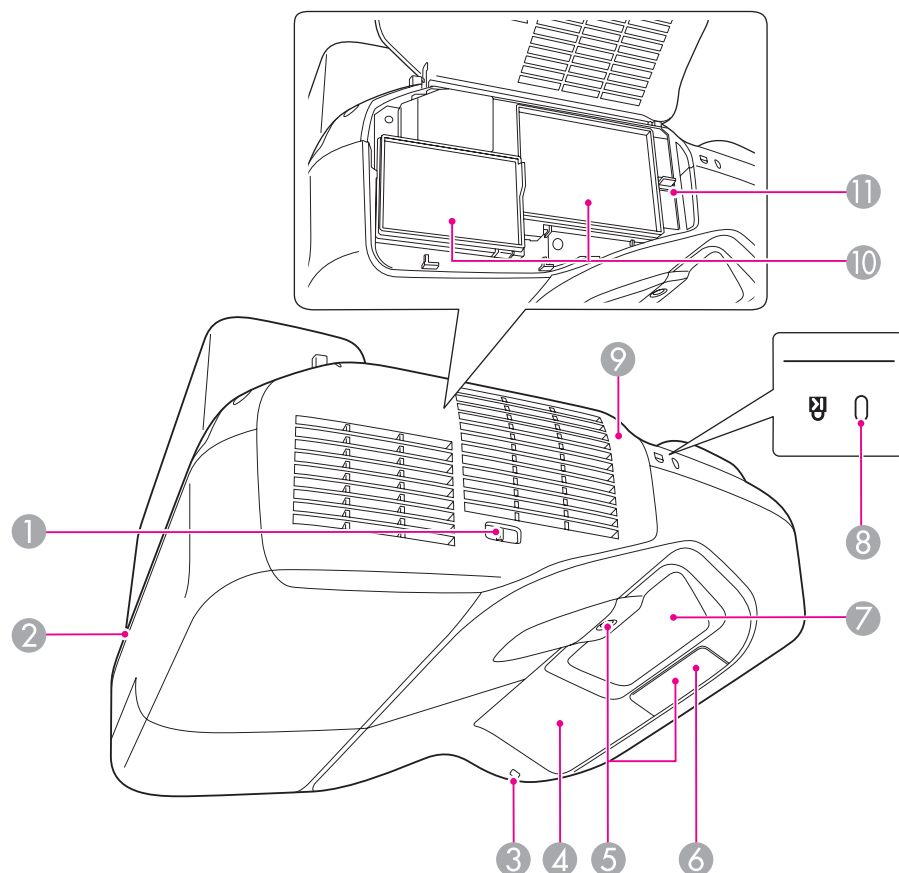
Čelní a Horní strana



Název		Funkce
6	Kryt kabelu	Při připojování ke vstupnímu portu nebo instalaci bezdrátové jednotky LAN otevřete kryt kabelu povolením obou šroubků.
7	Ovládací panel	Slouží k ovládání projektoru. ☛ "Ovládací panel" s.15
8	Reproduktor	Slouží k výstupu zvuku.

Název		Funkce
1	Vzdálený přijímač	Přijímá signály z dálkového ovladače.
2	Kryt lampy	Kryt otevřete při výměně lampy projektoru. ☛ "Výměna lampy" s.141
3	Šroubek upevňující kryt lampy	Tento šroubek slouží k uchycení krytu lampy na místě. ☛ "Výměna lampy" s.141
4	Větrací otvor	Větrací otvor, který se používá pro vnitřní chlazení projektoru. <div><div>Výstraha<p>Při promítání nepřibližujte obličej nebo ruce k větracímu otvoru a neumísťujte zde předměty, které by se mohly působením tepla unikajícího z otvoru zdeformovat nebo poškodit.</p></div></div>
5	Šroubky upevňující kryt kabelu	Tyto šroubky slouží k uchycení krytu kabelu na místě.

Boční pohled

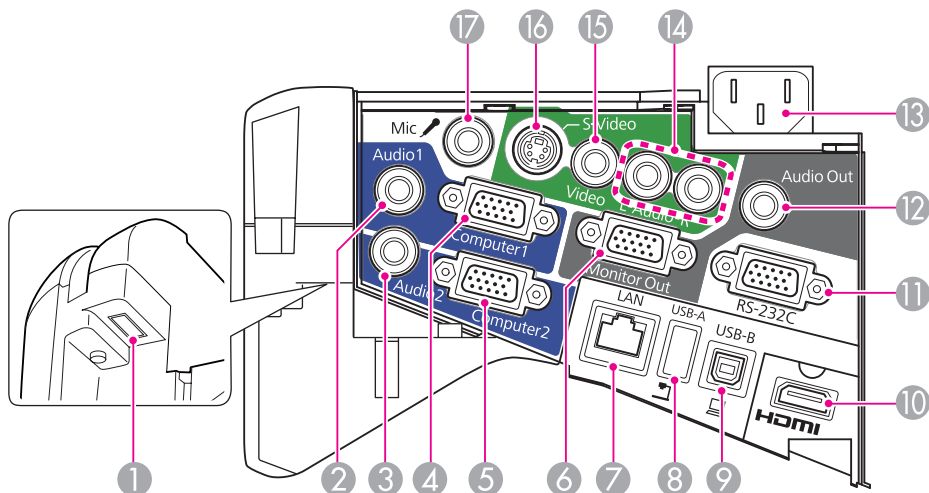


Název	Funkce
1 Páčka otevření/zavření krytu vzduchového filtru	Slouží k otevírání a zavírání krytu vzduchového filtru.
2 Místo instalace bezpečnostního kabelu	Protáhněte zde běžně dostupnou drátěnou pojistku a upevněte ji na místo. ☛ "Instalace drátěné pojistky" s.84

Název	Funkce
3 Indikátor bezdrátové sítě LAN	Signalizuje stav přístupu k volitelné jednotce bezdrátové sítě LAN.
4 Přijímač funkce Easy Interactive Function (pouze EB-485Wi/EB-480i/EB-475Wi)	Slouží k příjmu signálu z interaktivního pera Easy Interactive Pen. ☛ "Funkce Easy Interactive Function (pouze EB-485Wi/EB-480i/EB-475Wi)" s.57
5 Snímač překážek	Zjišťuje překážky, které překážejí projekční ploše. ☛ "Čištění snímače překážek" s.139
6 Vzdálený přijímač	Přijímá signály z dálkového ovladače.
7 Projekční okénko	Promítá obrazy. <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin-top: 10px;"> <p>⚠ Varování</p> <ul style="list-style-type: none"> • Při promítání se nedívejte přímo do projekčního okénka. • V blízkosti projekčního okénka neumísťujte žádné předměty ani k němu nepřibližujte ruce. Tato oblast je nebezpečná, protože zde koncentrované promítané světlo vytváří vysoké teploty. </div>
8 Bezpečnostní slot	Bezpečnostní slot je kompatibilní se systémem Microsaver Security System společnosti Kensington. ☛ "Zámek proti zcizení" s.84
9 Kryt vzduchového filtru	Tento kryt je nutné otevřít při výměně vzduchového filtru nebo použití páčky zaostření.
10 Větrací vstupní otvor (vzduchový filtr)	Nasává vzduch a interně chladí projektor. ☛ "Čištění vzduchového filtru" s.139 ☛ "Výměna vzduchového filtru" s.144
11 Páčka zaostření	Upravuje ostrost obrazu. Před použitím otevřete kryt vzduchového filtru.

Rozhraní

Pod krytem kabelu jsou k dispozici následující porty.

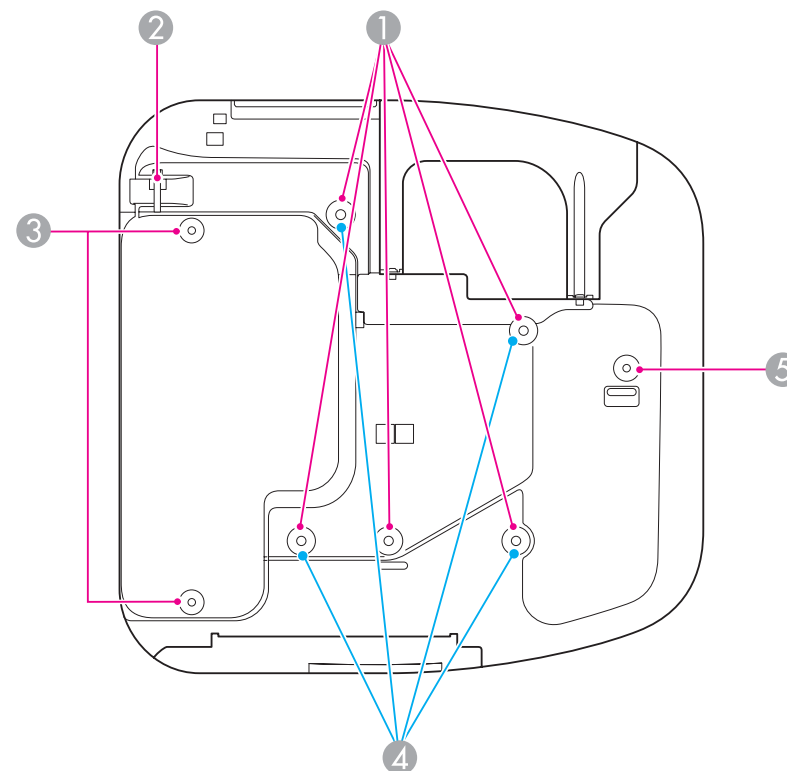


Název	Funkce
1 Místo pro instalaci jednotky bezdrátové sítě LAN	Sem nainstalujete volitelnou jednotku bezdrátové sítě LAN. ☛ "Instalace volitelné jednotky bezdrátové sítě LAN" s.37
2 Vstupní port Audio1	Vstup zvuku ze zařízení připojeného k portu Computer1.
3 Vstupní port Audio2	<ul style="list-style-type: none"> Vstup zvuku ze zařízení připojeného k portu Computer2. Vstup zvuku z jiných zařízení při promítání obrazu ze zařízení připojeného k portu USB-A.
4 Port Computer1	Pro výstup signálů obrazu z počítače a signálů komponentního videa z dalších zdrojů videa.
5 Port Computer2	Pro výstup signálů obrazu z počítače a signálů komponentního videa z dalších zdrojů videa.

Název	Funkce
6 Port Monitor Out	Výstup analogových signálů RGB vstupujících z portu Computer1 do externího monitoru. Na výstupu nemohou být signály pocházející z jiných portů ani komponentní video signály.
7 Port LAN	Slouží k připojení kabelu LAN do sítě.
8 Port USB-A	<ul style="list-style-type: none"> Slouží k připojení paměťového zařízení USB nebo digitálního fotoaparátu a k promítání snímků ve formě Prezentace. ☛ "Promítání bez počítače (Prezentace)" s.75 Slouží k připojení volitelného projektoru dokumentů.
9 Port USB-B	<ul style="list-style-type: none"> Slouží k připojení projektoru k počítači pomocí dodaného nebo běžně prodáváného kabelu USB a promítá snímky na počítači. ☛ "Projekce pomocí USB Display" s.41 Slouží k připojení projektoru k počítači pomocí dodaného nebo běžně prodáváného kabelu USB za účelem použití funkce bezdrátové myši. ☛ "Použití dálkového ovladače k ovládání ukazatele myši (Bezdrátová myš)" s.71 Připojuje projektor k počítači pomocí dodaného nebo běžně prodáváného kabelu USB za účelem použití interaktivního pera Easy Interactive Pen jako myši nebo jako tužky při kreslení na projekční plochu. (pouze EB-485Wi/EB-480i/EB-475Wi) ☛ "Funkce myši a kreslení při připojení k počítači (Počít. interaktivní)" s.57
10 Konektor HDMI	Slouží pro příjem videosignálů z video zařízení a počítačů kompatibilních s HDMI. Tento projektor je kompatibilní s protokolem HDCP.☛ "Připojení zařízení" s.26
11 Port RS-232C	Při ovládání projektoru z počítače připojte projektor k počítači pomocí kabelu RS-232C. Tento port slouží pouze k ovládání a neměl by být běžně používán. ☛ "Příkazy ESC/VP21" s.89

Název	Funkce
12 Port Audio Out	Výstup zvuku z aktuálně promítaného obrazu nebo portu mikrofonu do externího reproduktoru.
13 Konektor napájení	Slouží k připojení napájecího kabelu k projektoru. ☛ "Od instalace k promítání" s.39
14 Port Audio-L/R	Vstup pro zvuk ze zařízení připojeného k portu S-Video nebo portu Video.
15 Port Video	Je určen pro signály kompozitního videa ze zdrojů videa.
16 Port S-Video	Pro signály S-video ze zdrojů videa.
17 Port Mic	Vstup zvuku z mikrofonu. ☛ "Připojení mikrofonu" s.33

Podstavec

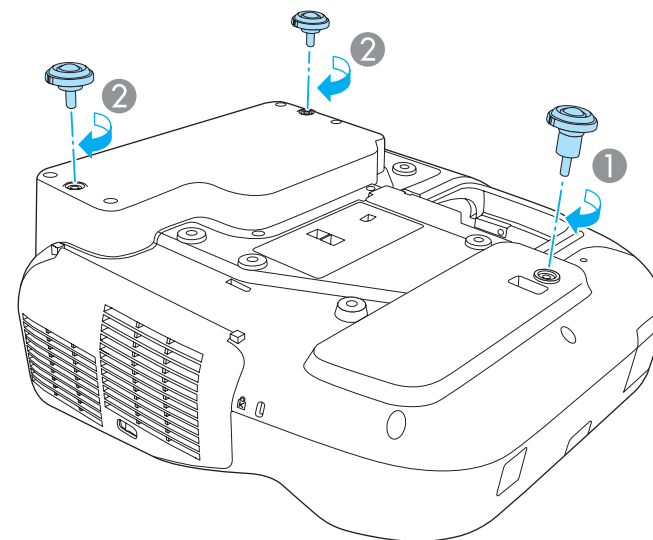


Název	Funkce
1 Upevňovací body montážní konzoly pro stropní montáž (pět bodů)	Chcete-li projektor zavěsit pod strop, použijte volitelnou montážní konzolu. ☛ "Instalace projektoru" s.24 ☛ "Volitelné Příslušenství" s.148
2 Místo instalace bezpečnostního kabelu	Protáhněte zde běžně dostupnou drátěnou pojistku a upevněte ji na místo. ☛ "Instalace drátěné pojistky" s.84

Název	Funkce
3 Upevňovací body zadní podpěry (dva body)	Pokud projektor používáte na ploše, jako je například pracovní stůl, připevněte k němu podpěry. (Pouze modely s dodanými podpěrami) ☛ "Připevnění podpěr (pouze modely s dodanými podpěrami)" s.14
4 Upevňovací body montážní konzoly pro nástěnnou montáž (čtyři body)	Při montáži na stěnu použijte montážní desku. (Pouze modely s dodanou montážní deskou) ☛ Instalační příručka ☛ "Volitelné Příslušenství" s.148
5 Upevňovací body přední podpěry	Pokud projektor používáte na ploše, jako je například pracovní stůl, připevněte k němu podpěry s distanční vložkou. (Pouze modely s dodanými podpěrami) ☛ "Připevnění podpěr (pouze modely s dodanými podpěrami)" s.14

Připevnění podpěr (pouze modely s dodanými podpěrami)

Vložte podpěry do upevňovacích bodů.



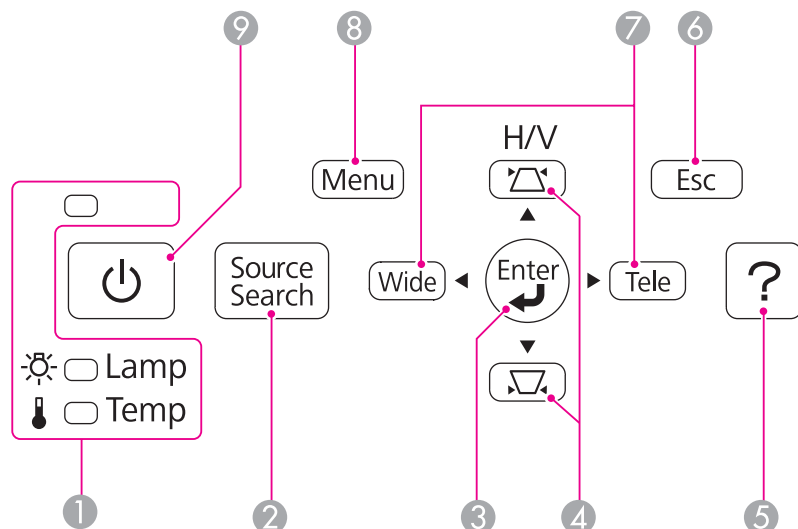
- 1 Vložte podpěru s distanční vložkou do předního upevňovacího bodu.
- 2 Vložte zadní podpěry (x2) do upevňovacích bodů.



Tento projektor je možné instalovat svisle na stůl.

☛ "Způsoby Instalace" [s.24](#)

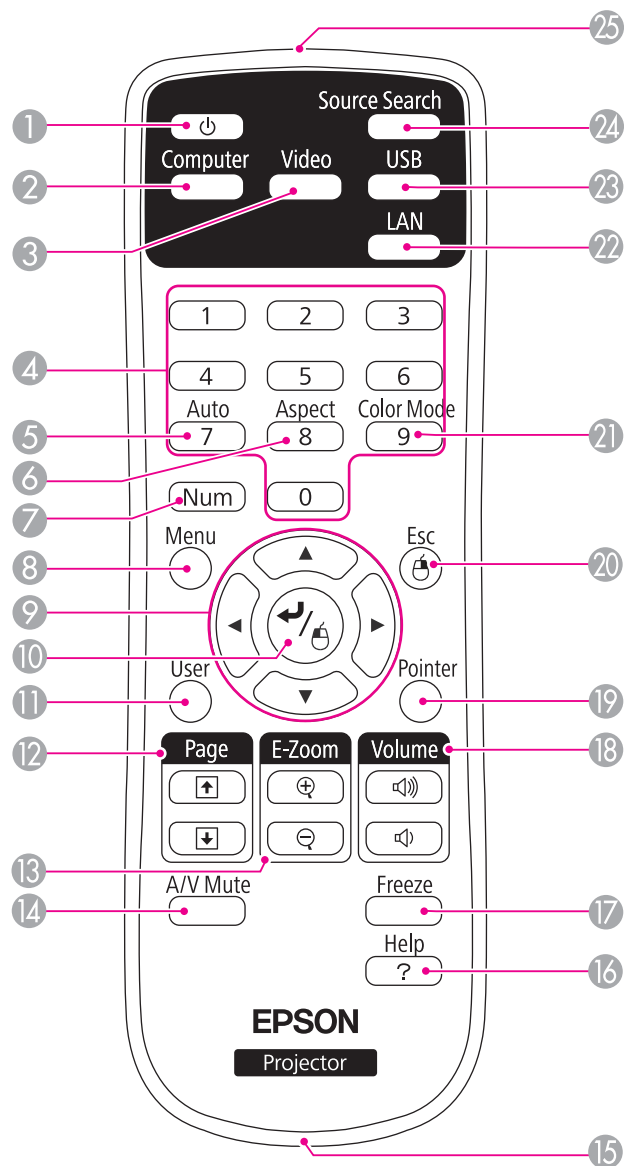
Ovládací panel



Název	Funkce
1 Stavové indikátory	Barevně signalizují stav projektoru, a to buď rozsvícením nebo blikáním. ☛ "Popis indikátorů" s.120
2 Tlačítko [Source Search]	Přepíná na obraz ze vstupního portu, na který vstupuje obrazový signál. ☛ "Automatická detekce vstupních signálů a změna promítaného obrazu (Hledání zdroje)" s.40
3 Tlačítko [Enter] [↩]	<ul style="list-style-type: none"> Pokud se zobrazí nabídka Konfigurace nebo obrazovka nápovědy, potvrzuje a ukládá aktuální výběr a provádí přesun na další úroveň. Při stisknutí během promítání analogového signálu RGB z portu Computer1 nebo Computer2 lze automaticky optimalizovat Seřízení souběhu, Synchronizace a Pozice.

Název	Funkce
4 Tlačítko [△][▽]	<ul style="list-style-type: none"> Otevírá obrazovku Lichoběžník. ☛ "Lichoběž. - V/S" s.45 Pokud jsou tato tlačítka stisknuta při otevřené nabídce Konfigurace nebo obrazovce nápovědy, provádějí výběr položek nabídky a nastavení hodnot. ☛ "Použití nabídky Konfigurace" s.97 ☛ "Použití nápovědy" s.119
5 Tlačítko [Help]	Slouží k otevření a zavření obrazovky nápovědy, na které jsou uvedeny pokyny pro odstraňování případných problémů. ☛ "Použití nápovědy" s.119
6 Tlačítko [Esc]	<ul style="list-style-type: none"> Zastaví aktuální funkci. Stisknete-li toto tlačítko, když je zobrazena nabídka Konfigurace, přesunete se na předchozí úroveň nabídky. ☛ "Použití nabídky Konfigurace" s.97
7 Tlačítka [Tele]/[Wide]	<ul style="list-style-type: none"> Nastaví velikost projekční plochy. Stisknutím tlačítka [Tele] zmenšíte velikost projekční plochy a stisknutím tlačítka [Wide] zvětšíte velikost projekční plochy. Upravuje lichoběžníkové zkreslení ve vodorovném směru, když je otevřena obrazovka Lichoběžník. ☛ "Lichoběž. - V/S" s.45 Pokud jsou tato tlačítka stisknuta při otevřené nabídce Konfigurace nebo obrazovce nápovědy, provádějí výběr položek nabídky a nastavení hodnot. ☛ "Použití nabídky Konfigurace" s.97 ☛ "Použití nápovědy" s.119
8 Tlačítko [Menu]	Zobrazuje a zavírá nabídku Konfigurace. ☛ "Použití nabídky Konfigurace" s.97
9 Tlačítko [⏻]	Zapne a vypne napájení projektoru. ☛ "Od instalace k promítání" s.39

Dálkový Ovladač



Název		Funkce
1	Tlačítko [Power]	Zapne a vypne napájení projektoru. ☛ "Od instalace k promítání" s.39
2	Tlačítko [Computer]	Opakovaným stiskem tlačítka se vstup přepíná mezi obrazy z portu Computer1 a portu Computer2.
3	Tlačítko [Video]	Opakovaným stiskem tlačítka se obraz přepíná mezi porty S-Video, Video a HDMI.
4	Číselná tlačítka	<ul style="list-style-type: none"> • Zadejte heslo. ☛ "Nastavení funkce Zabezpečení heslem" s.81 • Toto tlačítko slouží k zadávání čísel v nastavení Sít' v nabídce Konfigurace.
5	Tlačítko [Auto]	Při stisknutí během promítání analogového signálu RGB z portu Computer1 nebo Computer2 lze automaticky optimalizovat Serížení souběhu, Synchronizace a Pozice.
6	Tlačítko [Aspect]	Opakovaným stiskem tlačítka se mění režim poměru stran. ☛ "Změna poměru stran promítaného obrazu" s.53
7	Tlačítko [Num]	Při zadávání hesel a čísel přidržíte toto tlačítko a stisknete číselná tlačítka. ☛ "Nastavení funkce Zabezpečení heslem" s.81
8	Tlačítko [Menu]	Zobrazuje a zavírá nabídku Konfigurace. ☛ "Použití nabídky Konfigurace" s.97
9	Tlačítko [Navigation]	<ul style="list-style-type: none"> • Je-li otevřena nabídka Konfigurace nebo obrazovka nápovědy, stisknutím těchto tlačítek zvolíte položky nabídky a nastavíte hodnoty. ☛ "Použití nabídky Konfigurace" s.97 • Při promítání Prezentace se stisknutím těchto tlačítek zobrazuje předchozí/následující snímek, provádí se otáčení atd. ☛ "Promítání bez počítače (Prezentace)" s.75 • Při použití funkce Bezdrátová myš se ukazatel myši po stisknutí tlačítka přesune do příslušného směru. ☛ "Použití dálkového ovladače k ovládání ukazatele myši (Bezdrátová myš)" s.71

Název	Funkce
10 Tlačítko [↵]	<ul style="list-style-type: none"> Pokud se zobrazí nabídka Konfigurace nebo obrazovka nápovědy, potvrzuje a ukládá aktuální výběr a provádí přesun na další úroveň. "Použití nabídky Konfigurace" s.97 Při použití funkce Bezdrátová myš plní funkci levého tlačítka myši. "Použití dálkového ovladače k ovládání ukazatele myši (Bezdrátová myš)" s.71
11 Tlačítko [User]	<p>Zvolte libovolnou často používanou položku ze sedmi nebo osmi dostupných položek v nabídce Konfigurace a přiřaďte ji tomuto tlačítku. Stisknutím tlačítka [User] se zobrazí obrazovka výběru/nastavení přiřazené položky nabídky a umožní vám provádět nastavení/seřízení jedním dotykem.</p> <p>"Nabídka Nastavení" s.103</p> <p>Standardně je přiřazena následující položka.</p> <ul style="list-style-type: none"> EB-485Wi/EB-480i/EB-475Wi: Autom. kalibrace EB-485W/EB-480/EB-475W/EB-470: Příkon
12 Tlačítka [Page] [↶][↷]	<p>Mění strany v souborech, jako jsou například soubory aplikace PowerPoint, při použití následujících způsobů projekce.</p> <ul style="list-style-type: none"> Při použití funkce Bezdrátová myš "Použití dálkového ovladače k ovládání ukazatele myši (Bezdrátová myš)" s.71 Při použití USB Display "Projekce pomocí USB Display" s.41 Připojení k síti <p>Při promítání snímků pomocí Prezence stiskem těchto tlačítek zobrazíte předchozí/následující soubor s obrázkem.</p>

Název	Funkce
13 Tlačítko [A/V Mute]	<ul style="list-style-type: none"> Slouží k zapnutí nebo vypnutí videa a zvuku. "Dočasné vypnutí obrazu a zvuku (Vypnout A/V)" s.68 Stisknutím a podržením tlačítka po dobu pěti sekund můžete následujícím způsobem změnit režim Projekce. Čelní↔Čelní/Vzhůru nohama Zadní↔Zadní/Vzhůru nohama
14 Tlačítka [E-Zoom] [⊕][⊖]	<p>Zvětší nebo zmenší obraz, aniž by se zvětšila projekční plocha.</p> <p>"Zvětšení části obrazu (E-lupa)" s.70</p>
15 Otvor pro popruh	<p>Umožňuje připevnit běžně dostupný popruh k dálkovému ovladači.</p>
16 Tlačítko [Help]	<p>Slouží k otevření a zavření obrazovky nápovědy, na které jsou uvedeny pokyny pro odstraňování případných problémů.</p> <p>"Použití nápovědy" s.119</p>
17 Tlačítko [Freeze]	<p>Pozastaví nebo obnoví přehrávání obrazu.</p> <p>"Zmrazení obrazu (Zmrazit)" s.68</p>
18 Tlačítka [Volume] [⏮][⏭]	<p>[⏮] Slouží ke zmenšování hlasitosti.</p> <p>[⏭] Slouží ke zvětšování hlasitosti.</p> <p>"Nastavení hlasitosti" s.51</p>
19 Tlačítko [Pointer]	<p>Zobrazuje ukazovátka na projekční ploše.</p> <p>"Funkce ukazatele (Ukazatel)" s.69</p>
20 Tlačítko [Esc]	<ul style="list-style-type: none"> Zastaví aktuální funkci. Stisknete-li toto tlačítko, když je otevřena nabídka Konfigurace, přejde na předchozí úroveň. "Použití nabídky Konfigurace" s.97 Při použití funkce Bezdrátová myš plní funkci pravého tlačítka myši. "Použití dálkového ovladače k ovládání ukazatele myši (Bezdrátová myš)" s.71

Název	Funkce
21 Tlačítko [Color Mode]	Opakovaným stisknutím tlačítka se mění režim barev. ☛ "Výběr kvality projekce (výběr Režim barev)" s.51
22 Tlačítko [LAN]	Změní obrazy promítané pomocí EasyMP Network Projection. Při promítání pomocí volitelného klíče Quick Wireless Connection USB Key se tímto tlačítkem přepíná na tento obraz.
23 Tlačítko [USB]	Opakovaným stisknutím tohoto tlačítka se budou přepínat následující obrazy: <ul style="list-style-type: none"> • USB Display • Obrazy ze zařízení připojeného k portu USB-A
24 Tlačítko [Source Search]	Přepíná na obraz ze vstupního portu, na který vstupuje obrazový signál. ☛ "Automatická detekce vstupních signálů a změna promítaného obrazu (Hledání zdroje)" s.40
25 Vysílač signálu dálkového ovladače	Vysílá signály dálkového ovladače.

Výměna baterií v dálkovém ovladači

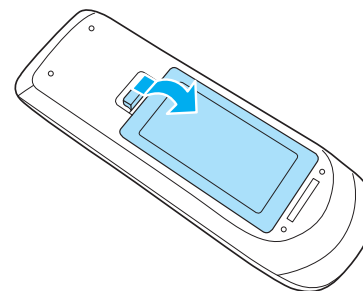
Pokud dálkový ovladač po určité době používání reaguje pomaleji nebo pokud nereaguje vůbec, je to pravděpodobně tím, že jsou baterie slabé nebo zcela vybité. V takovém případě vyměňte baterie za nové. Sežene si dvě manganové nebo alkalické baterie velikosti AA. Nelze použít jiné baterie, než manganové nebo alkalické velikosti AA.

Upozornění

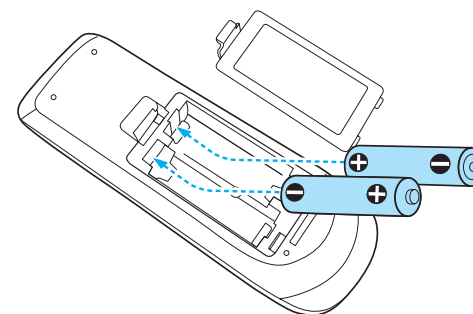
Před manipulací s bateriemi si nejprve přečtěte následující příručku.

☛ [Bezpečnostní pokyny](#)

- 1 Sejměte kryt baterií.
Zatlačte na pojistku krytu baterií a kryt zvedněte.



- 2 Vyjměte staré baterie a vložte nové.





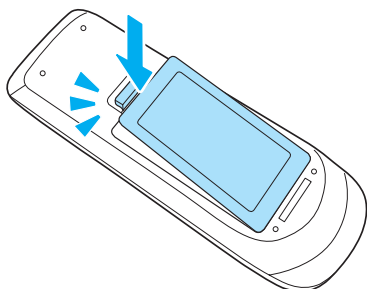
Výstraha

Při vkládání baterií zkontrolujte orientaci značek (+) a (-) uvnitř držáku na baterie.

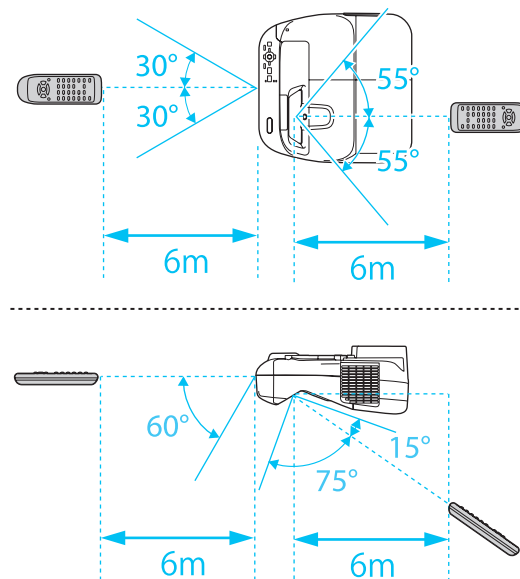
3

Nasadte kryt baterií.

Zatlačte na kryt baterií (musí zaklapnout).



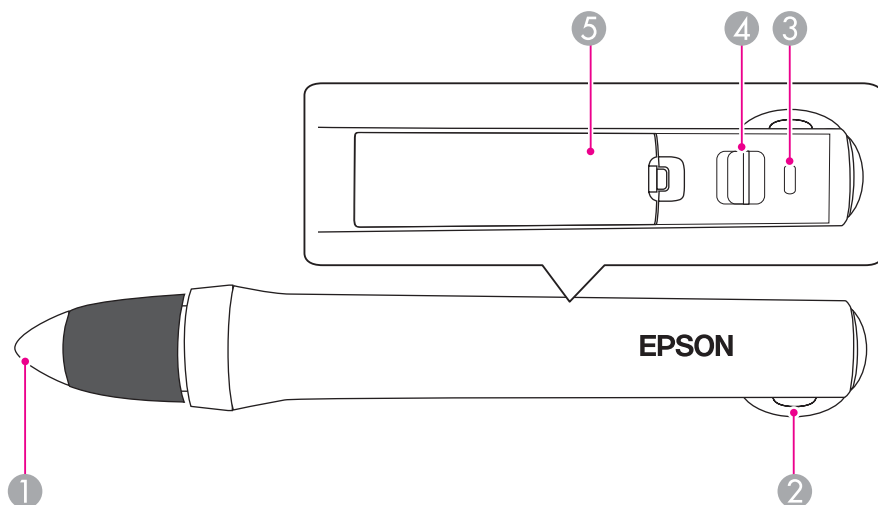
Provozní dosah dálkového ovladače



Interaktivní pero Easy Interactive Pen (pouze EB-485Wi/EB-480i/EB-475Wi)

Existují dva typy interaktivního pera Easy Interactive Pen s odlišně zbarveným koncovým dílem. Nelze používat interaktivní pera Easy Interactive Pen s současně s koncovými díly stejné barvy.

☛ "Volitelné Příslušenství" [s.148](#)



Název	Funkce
① Tlačítko špičky pera	<ul style="list-style-type: none"> • Dotykem obrazovky se volí položky, jako jsou například ikony. • Chcete-li kreslit na projekční ploše, přiložte pero k ploše a táhněte. • Pokud chcete přesunout ukazatel, posuňte pero nad plochou bez toho, abyste se plochy dotknuli. <p>☛ "Funkce Easy Interactive Function (pouze EB-485Wi/EB-480i/EB-475Wi)" s.57</p> <p>☛ "Volitelné Příslušenství" s.148</p>
② Otvor pro popruh	Umožňuje připevnit běžně dostupný popruh.

Název	Funkce
③ Indikátor baterie	<p>Signalizuje zbývajících úroveň nabití baterie, když je zapnuto napájení.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Pokud je baterie nabitá, rozsvítí se na několik sekund zeleně. • Pokud je baterie téměř vybitá, několik sekund zeleně bliká. • Je-li baterie vybitá, nesvítí. Vyměňte baterii. <p>☛ "Výměna baterie v interaktivním peru Easy Interactive Pen" s.20</p>
④ Posuvný spínač	<p>Zapíná a vypíná interaktivní pero Easy Interactive Pen. Po zapnutí pera Easy Interactive Pen trvá několik sekund, než se pero uvede do činnosti.</p>
⑤ Kryt baterie	<p>Tento kryt otevřete při výměně baterie.</p> <p>☛ "Výměna baterie v interaktivním peru Easy Interactive Pen" s.20</p>

Výměna baterie v interaktivním peru Easy Interactive Pen

Pokud je zapnuto napájení, indikátor na interaktivním peru Easy Interactive Pen svítí nebo bliká. Je-li baterie vybitá, nesvítí ani neblinká. Pokud již indikátor nesvítí ani neblinká, vyměňte baterii. Použijte jeden z následujících typů baterií. Jiné nabíjecí baterie není možné použít.

- Manganová baterie velikosti AA
- Alkalická manganová baterie velikosti AA
- SANYO eneloop®*(HR-3UTG/HR-3UTGA)

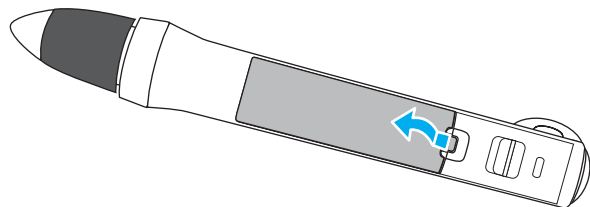
*eneloop® je registrovaná ochranná známka společnosti Sanyo Electronic Co., Ltd.

Upozornění

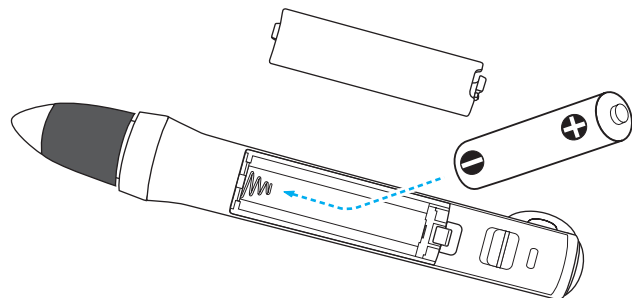
Před manipulací s bateriemi si nejprve přečtěte následující příručku.

☛ [Bezpečnostní pokyny](#)

- 1** Sejměte kryt baterií.
Zatlačte na pojistku krytu baterií a kryt zvedněte.



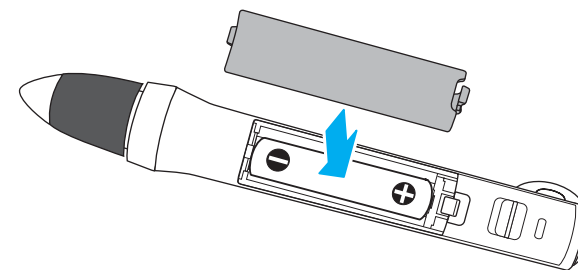
- 2** Vyjměte starou baterii a vložte novou.



Výstraha

Při vkládání baterie zkontrolujte orientaci značek (+) a (–) uvnitř držáku na baterie.

- 3** Nasadte kryt baterií.
Zatlačte na kryt baterií (musí zaklapnout).

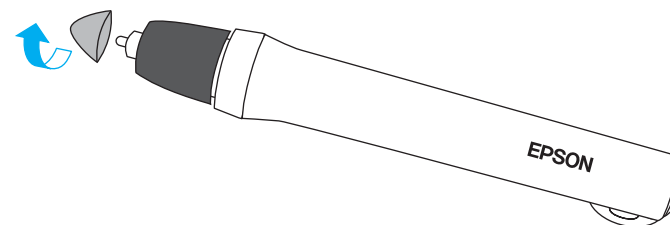


Výměna špičky interaktivního pera Easy Interactive Pen

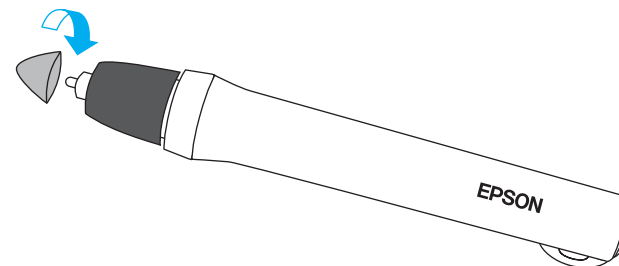
Vyměňte špičku interaktivního pera Easy Interactive Pen, je-li opotřebená.

☛ "Volitelné Příslušenství" [s.148](#)

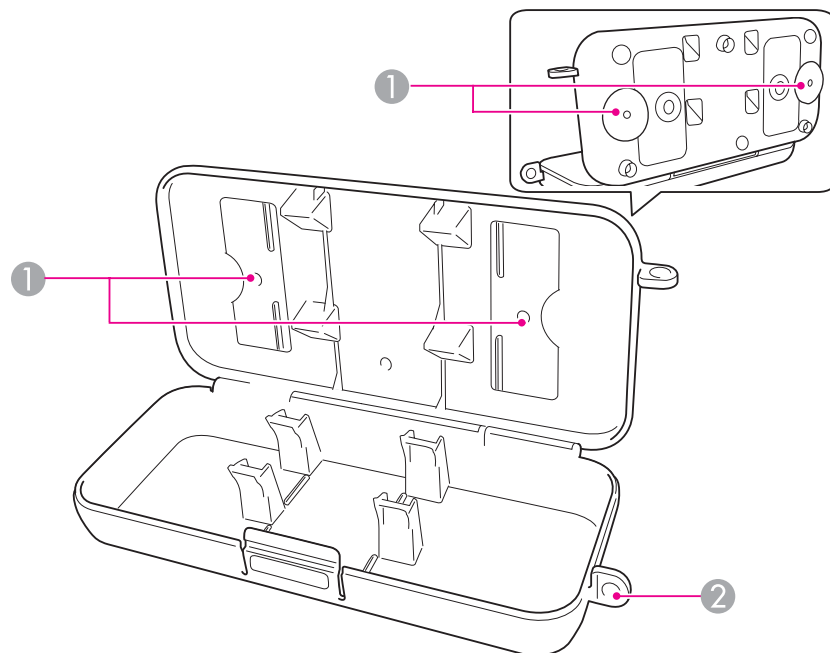
- 1** Otáčejte špičkou pera a sejměte ji.



- 2** Našroubujte novou špičku.



Pouzdro na pero (pouze EB-485Wi/EB-480i/EB-475Wi)



Název	Funkce
① Upevňovací body	Pouzdro na pero se připevňuje na bílou tabuli nebo stěnu.
② Bezpečnostní otvor	Protáhněte zde běžně dostupnou pojistku.



Pouzdro na pero doporučujeme upevnit dvěma běžně prodávanými šrouby velikosti M5.



Příprava projektoru

Tato kapitola vysvětluje instalaci projektoru a připojení zdrojů projekce.

Způsoby Instalace

Tento projektor podporuje šest různých způsobů projekce. Způsob instalace vyberte podle místa, kde bude projektor umístěn.

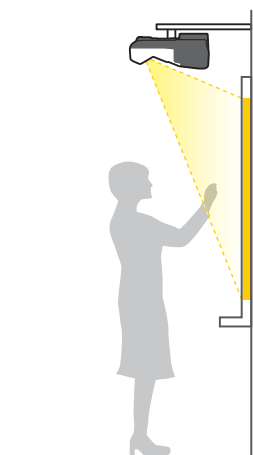
Při změně způsobu instalace je nutné projektor vypnout. Po úpravě způsobu instalace projektor znovu zapněte.



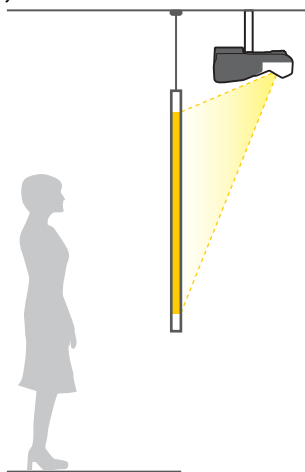
Funkci Easy Interactive Function není možné používat, je-li položka Projekce nastavena na **Zadní/Vzhůru nohama** nebo **Zadní**. (pouze EB-485Wi/EB-480i/EB-475Wi)

☛ "Funkce Easy Interactive Function (pouze EB-485Wi/EB-480i/EB-475Wi)" [s.57](#)

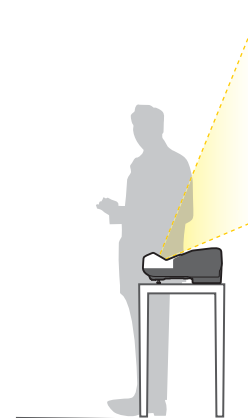
- Montáž projektoru na stěnu nebo pod strop a promítání obrazu z místa před projekční plochou. (Čelní/Vzhůru nohama projekce)



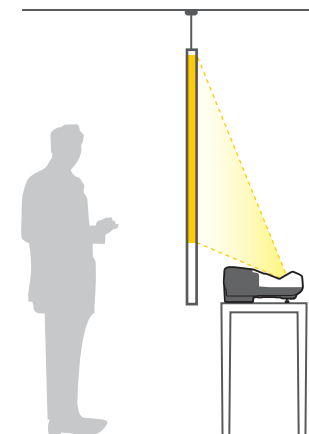
- Montáž projektoru na stěnu nebo pod strop a promítání obrazu z místa za průsvitnou plochou. (Zadní/Vzhůru nohama projekce)



- Promítání obrazu z místa před projekční plochou. (Čelní projekce)



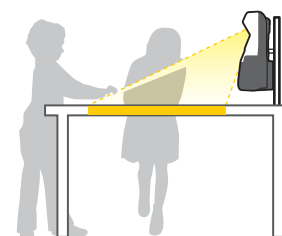
- Promítání obrazu z místa za plátnem pro zadní projekci. (Zadní projekce)



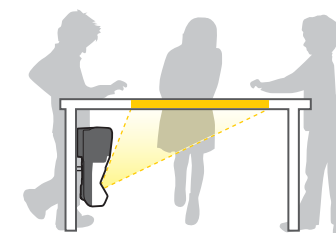
Pokud projektor používáte na ploše, jako je například pracovní stůl, připevněte k němu podpěry.

☛ "Připevnění podpěr (pouze modely s dodanými podpěrami)" [s.14](#)

- Umístění projektoru svisle a promítání obrazu z místa před projekční plochou. (Čelní/Vzhůru nohama projekce)





- Umístění projektoru svisle a promítání obrazu z místa za projekční plochou (projekce Zadní/Vzhůru nohama)



Varování

- Při upevňování projektoru na stěnu nebo strop je nutno použít speciální způsob instalace. V případě nesprávné instalace může dojít k pádu a k nehodě nebo zranění.
- Když na upevňovací body montážní konzoly pro zavěšení na stěnu nebo na strop použijete lepidla proti uvolnění šroubů nebo pokud použijete na projektor maziva, oleje apod., může skříň projektoru prasknout a způsobit pád projektor z úchytu. V takovém případě může projektor způsobit vážné zranění osobě, která by se nacházela pod montážní konzolou, a mohlo by dojít k poškození projektoru.
Při instalaci nebo úpravě nastavení montážní konzoly nepoužívejte lepidla proti uvolnění šroubů nebo maziva, oleje apod.
- Nezakrývejte vstupní ani výstupní větrací otvory projektoru. Při zakrytí některého z těchto otvorů se může zvýšit vnitřní teplota a vzniknout požár.



- Při montáži projektoru na stěnu nebo na strop nebo umístování projektoru ve svislé poloze používejte správné nástroje odpovídající způsobu instalace.
 "Volitelné Příslušenství" [s.148](#)
- Výchozí nastavení Projekce je **Čelní/Vzhůru nohama**. Na ostatní nastavení Projekce lze přepínat pomocí nabídky Konfigurace.
 **Rozšířené - Projekce** [s.105](#)
- Nastavení Projekce můžete změnit stisknutím a podržením tlačítka [A/V Mute] na dálkovém ovladači na dobu pěti sekund.
Čelní↔Čelní/Vzhůru nohama
Zadní↔Zadní/Vzhůru nohama

Název portu, umístění a orientace konektorů se liší pouze připojovaného zdroje.

Připojení počítače

Chcete-li promítat obraz z počítače, připojte počítač jedním z následujících způsobů.

① ② Použití běžně prodáváného počítačového kabelu

Připojte výstupní port monitoru počítače k portu Computer1 nebo Computer2 projektoru.

Zvuk lze reprodukovat prostřednictvím reproduktoru projektoru připojením zvukového výstupu počítače k portu Audio1 nebo Audio2 projektoru pomocí běžně prodáváného zvukového kabelu.

③ Použití dodaného nebo běžně prodáváného kabelu USB

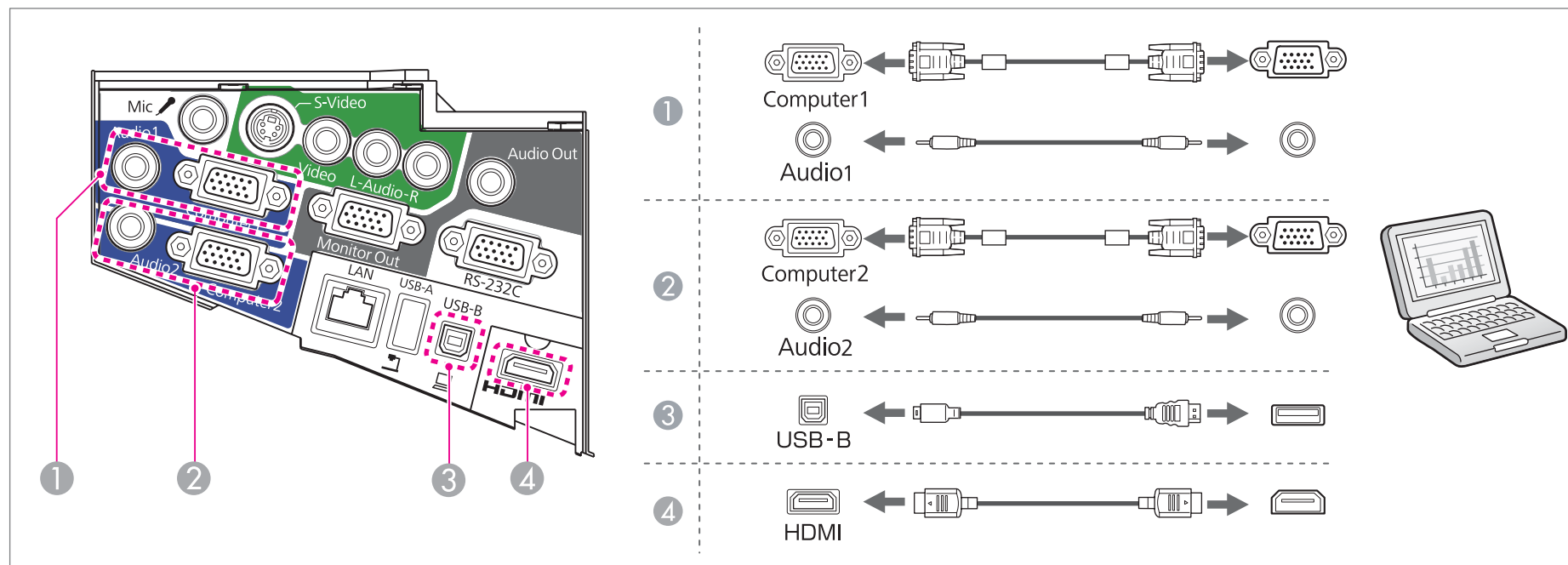
Připojte port USB počítače k portu USB-B na projektoru.

Spolu s promítaným obrazem lze přenášet zvuk.

④ Použití běžně prodáváného kabelu HDMI

Připojte port HDMI počítače k portu HDMI na projektoru.

Spolu s promítaným obrazem lze přenášet zvuk.



- Pokud je připojení počítačového kabelu k portu Computer2 projektoru obtížné, pokuste se odpojit kabel od portu Computer1, připojte kabel k portu Computer2 a poté znovu připojte kabel k portu Computer1.
- Vstup zvuku můžete přepínat pomocí **Audiovstup**.
☛ **Rozšířené - Provoz - Audiovstup** s.105
- Použitím kabelu USB můžete připojit projektor k počítači za účelem promítání obrazu z počítače. Tato funkce se nazývá USB Display.
☛ "Projekce pomocí USB Display" s.41

Připojení obrazových zdrojů

Pokud chcete promítat obraz z přehrávačů DVD nebo VHS atd., připojte projektor jedním z následujících způsobů.

① Použití běžně prodáváného video kabelu

Připojte výstupní port video na obrazovém zdroji k portu Video na projektoru pomocí běžně prodáváného video kabelu.

Zvuk lze reprodukovat prostřednictvím reproduktoru projektoru připojením zvukového výstupu na zdroji obrazu k portu Audio-L/R projektoru pomocí běžně prodáváného zvukového kabelu.

② Použití běžně prodáváného kabelu S-video

Připojte výstupní port video na obrazovém zdroji k portu S-Video na projektoru pomocí běžně prodáváného video kabelu.

Zvuk lze reprodukovat prostřednictvím reproduktoru projektoru připojením zvukového výstupu na zdroji obrazu k portu Audio-L/R projektoru pomocí běžně prodáváného zvukového kabelu.

③ ④ Použití volitelného kabelu komponentního videa

☛ "Volitelné Příslušenství a Spotřební Materiál" [s.148](#)

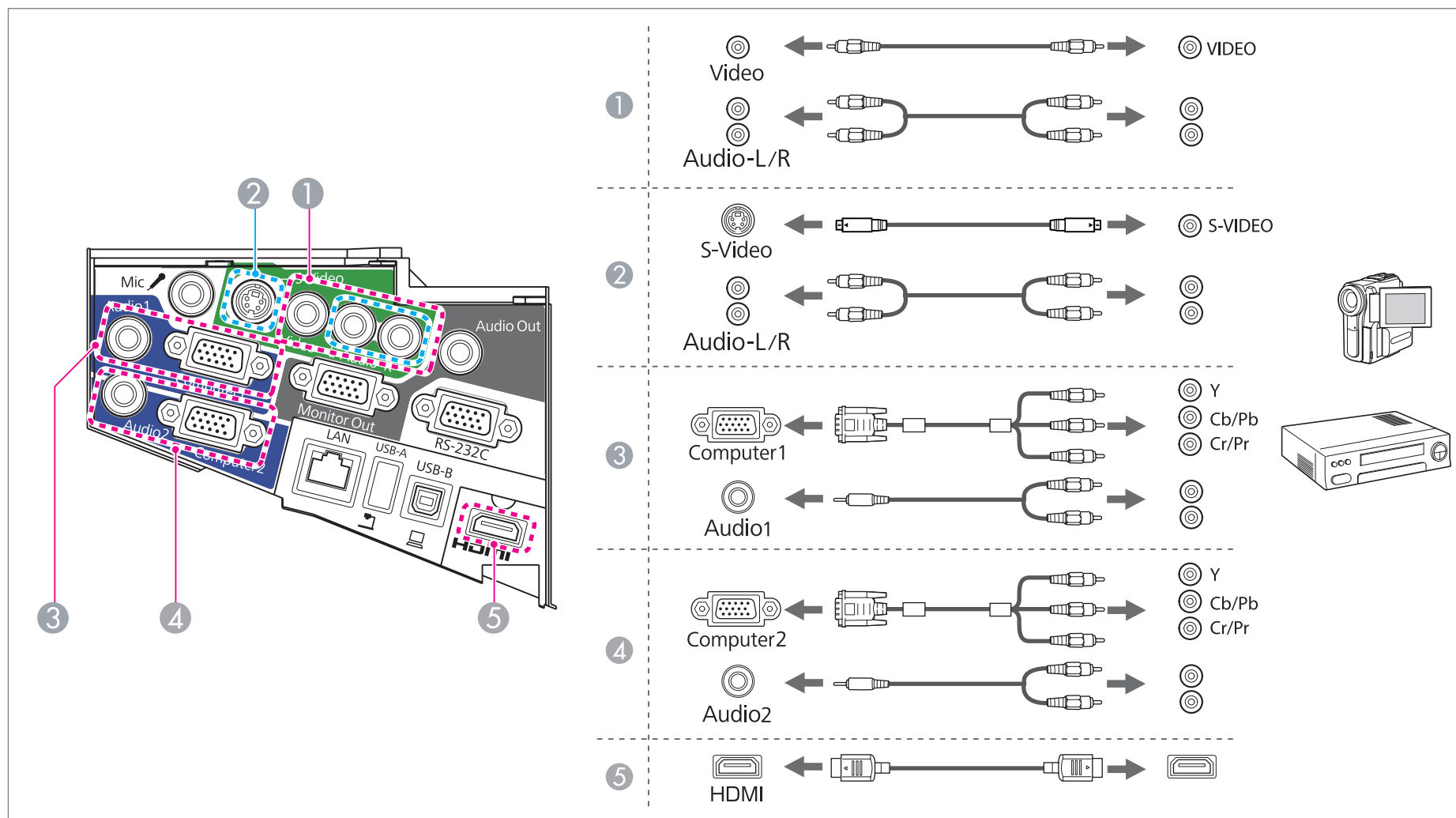
Připojte komponentní výstup na zdroji obrazu k portu Computer1 nebo Computer2 projektoru.

Zvuk lze reprodukovat prostřednictvím reproduktoru projektoru připojením zvukového výstupu zdroje obrazu k portu Audio1 nebo Audio2 projektoru pomocí běžně prodáváného zvukového kabelu.

⑤ Použití běžně prodáváného kabelu HDMI

Připojte port HDMI na obrazovém zdroji k portu HDMI na projektoru pomocí běžně prodáváného kabelu HDMI.

Spolu s promítaným obrazem lze přenášet zvuk.



Upozornění

- Pokud je vstupní zdroj při připojení k projektoru zapnutý, může dojít k poruše.
- Pokud se liší orientace nebo tvar zástrčky, nepokoušejte se ji zasunout silou. Mohly by dojít k poškození nebo poruše zařízení.



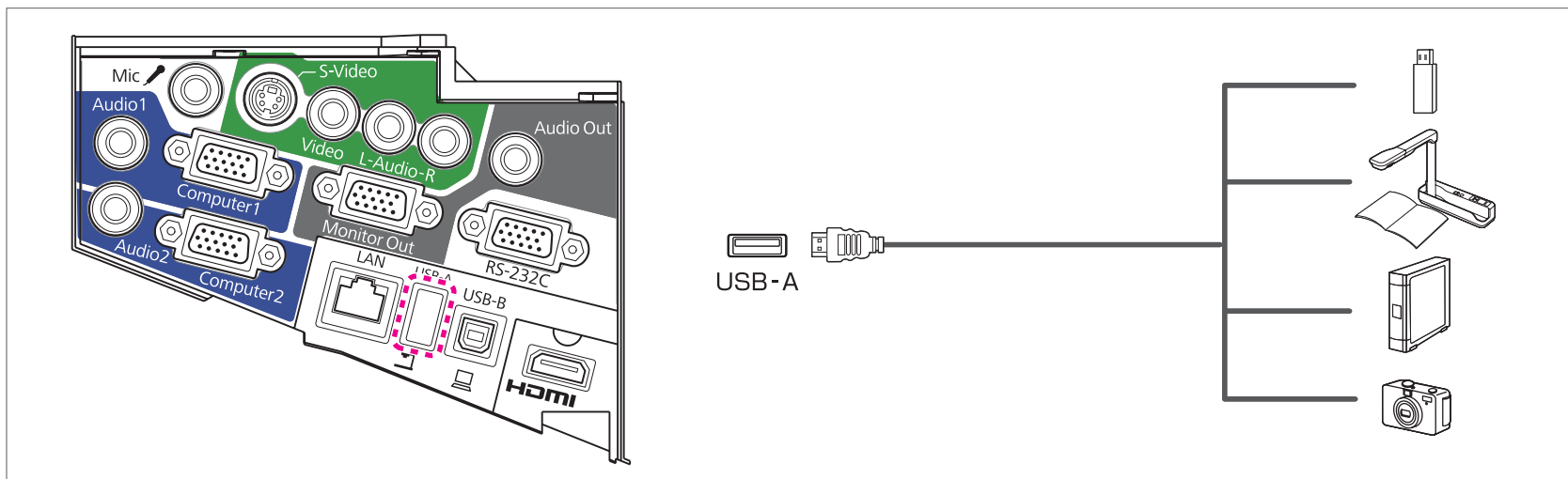
- Vstup zvuku můžete přepínat pomocí **Audiovstup**.

☞ **Rozšířené - Provoz - Audiovstup** [s.105](#)

- Pokud má zdroj, který chcete připojit, zásuvku neobvyklého tvaru, použijte pro připojení k projektoru kabel dodaný s tímto zařízením nebo volitelný kabel.
- Při používání běžně dostupného zvukového kabelu 2RCA(L/R)/stereo mini-pin zkontrolujte, zda je označen specifikací "Bez odporu".

Připojení zařízení USB

Můžete připojit zařízení, jako je například paměťové médium USB, volitelný projektor dokumentů a pevné disky a digitální fotoaparáty kompatibilní s USB. Pomocí kabelu USB dodaného se zařízením USB připojte zařízení USB k portu USB-A na projektoru.



Je-li připojeno zařízení USB, můžete promítat obrazové soubory na paměťovém médiu USB nebo digitálním fotoaparátu ve formě Prezentace.

☞ "Promítání bez počítače (Prezentace)" [s.75](#)

Je-li projektor dokumentů připojen při promítání obrazu z jiného vstupního portu, stisknutím tlačítka [USB] na dálkovém ovladači nebo tlačítka [Source Search] na ovládacím panelu přepnete na obraz z projektoru dokumentů.

☞ "Automatická detekce vstupních signálů a změna promítaného obrazu (Hledání zdroje)" [s.40](#)



Chcete-li připojit zvukové výstupní zařízení během promítání obrázků ze zařízení USB, připojte jej k portu Audio2.

Upozornění

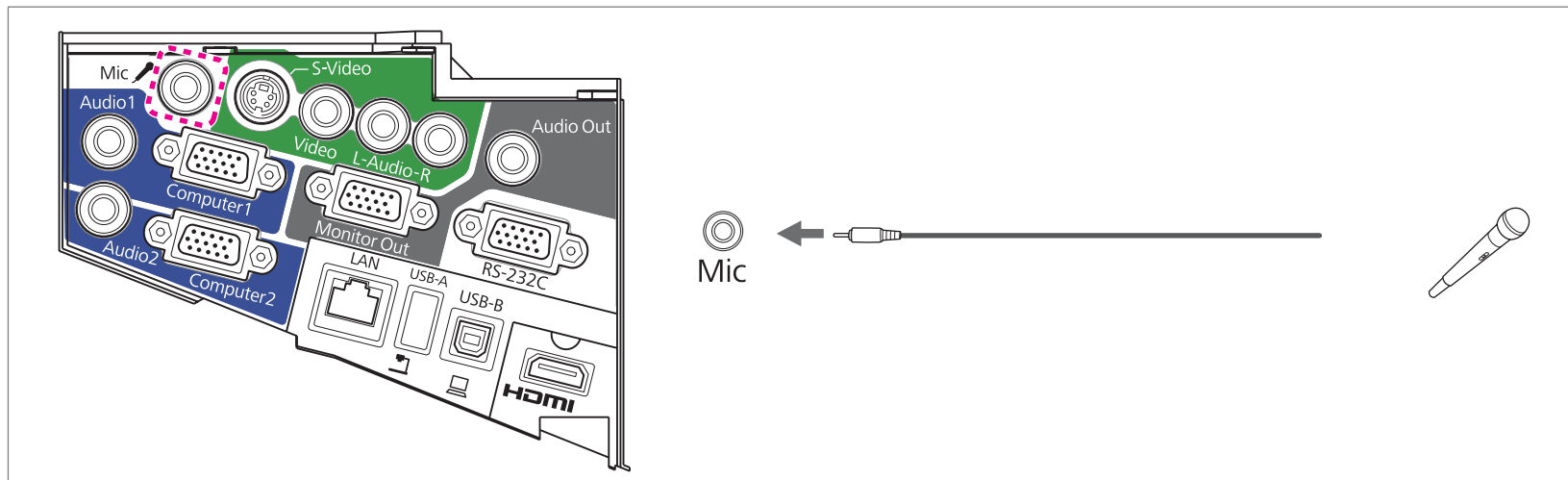
- Používáte-li rozbočovač USB, nemusí připojení pracovat správně. Zařízení jako digitální fotoaparáty a zařízení USB připojujte k projektoru přímo.
- Pokud chcete připojit a používat pevný disk USB, nezapomeňte použít napájecí adaptér dodaný s pevným diskem.
- Připojte digitální fotoaparát nebo pevný disk k projektoru pomocí kabelu USB dodávaného nebo určeného k použití se zařízením.
- Použijte Kabel USB s menší délkou než 3 m. Pokud délka kabelu překročí 3 m, Prezentace nemusí fungovat správně.

Odpojení zařízení USB

Po dokončení promítání odpojte zařízení USB od projektoru. U zařízení, jako jsou digitální fotoaparáty nebo pevné disky, vypněte zařízení a poté jej odpojte od projektoru.

Připojení mikrofону

Při připojení běžně dostupného dynamického mikrofonu lze prostřednictvím reproduktoru projektoru reprodukovat zvuk mikrofonu.



- Externí napájení není podporováno.
- Upravte **Hlasit. vstupu mik.** pokud je vystupující zvuk mikrofonu z reproduktoru projektoru téměř neslyšitelný nebo pokud je úroveň vstupu příliš vysoká a způsobuje praskání ve zvuku z mikrofonu.
 - ☛ **Nastavení - Hlasit. vstupu mik.** [s.103](#)
- Když je projektor v pohotovostním režimu, proveďte následující nastavení pro výstup zvuku z mikrofonu.
 - Nastavte **Pohotovostní režim** na **Komunikace zap.** ☛ **Rozšířené - Pohotovost. nastav. - Pohotovostní režim** [s.105](#)
 - Nastavte **Poh. režim mikrof.** na **Zapnuto.** ☛ **Rozšířené - Pohotovost. nastav. - Poh. režim mikrof.** [s.105](#)

Připojení externího zařízení

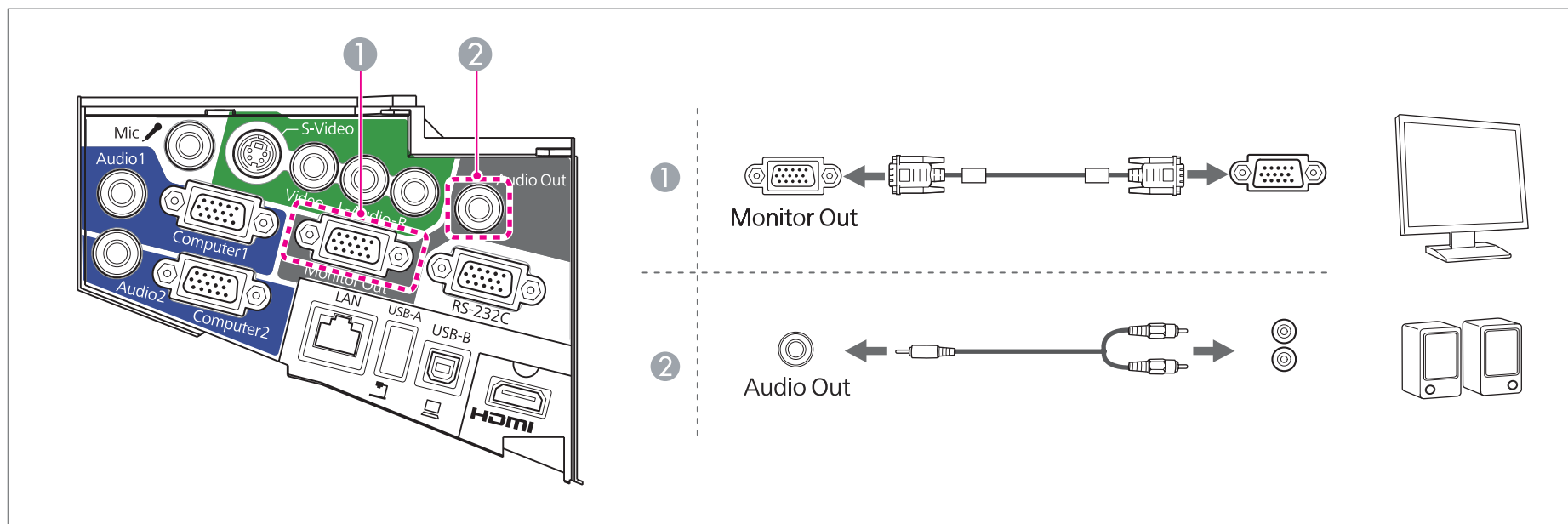
Obraz a zvuk lze reprodukovat připojením externího monitoru nebo reproduktoru.

1 Výstup obrazu na externí monitor

Připojte externí monitor k portu Monitor Out na projektoru pomocí kabelu dodaného spolu s externím monitorem.

2 Výstup zvuku na externí reproduktor

Připojte externí reproduktor k portu Audio Out na projektoru pomocí běžně prodáváného zvukového kabelu.





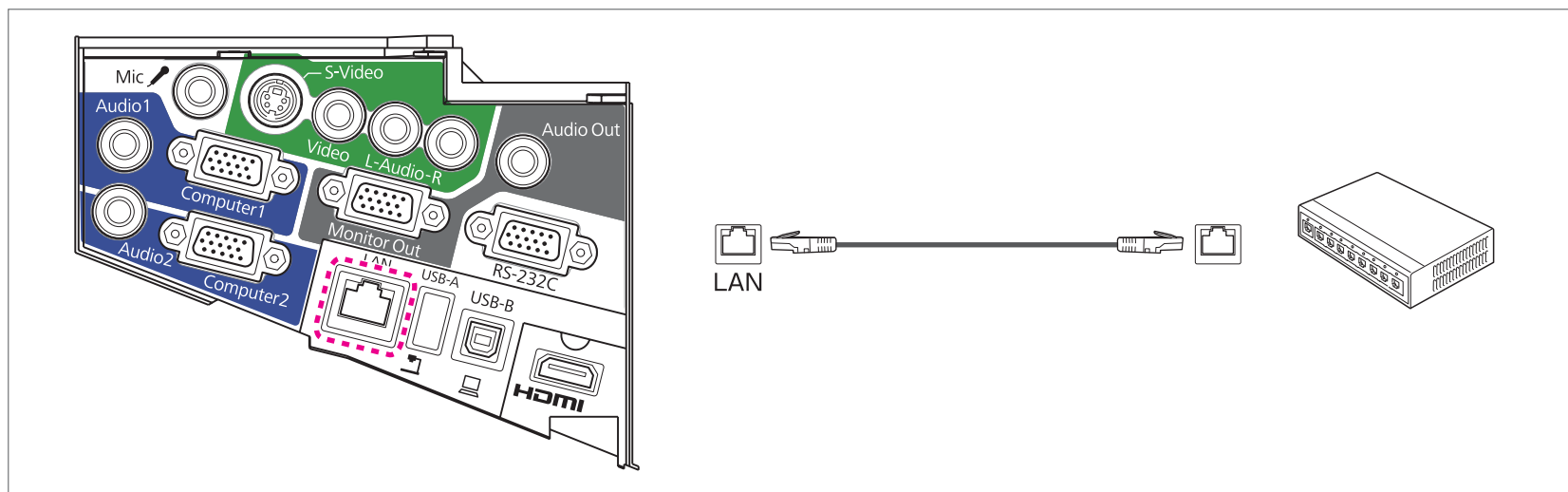
- Nastavíte-li **Pohotovostní režim** na **Komunikace zap.**, lze obraz sledovat na externím monitoru, i když je projektor v pohotovostním režimu. Zvuk může také vystupovat z externího reproduktoru. Vstup zvuku z portu HDMI, portu USB-A, portu USB-B nebo portu LAN nelze reprodukovat.

☛ **Rozšířené - Pohotovost. nastav. - Pohotovostní režim** [s.105](#)

- Pro externí monitor lze použít pouze analogový signál RGB z portu Computer1. Na výstupu nemohou být signály pocházející z jiných portů ani komponentní video signály.
- Na výstupu externího monitoru nejsou obrazovky nastavovacích šablon pro funkce, jako je například Lichoběžník, nabídka Konfigurace nebo obrazovky nápovědy.
- Při zasunutí konektoru zvukového kabelu do portu Audio Out se přeruší reprodukce zvuku z vestavěných reproduktorů projektoru a provede se přepnutí na externí výstup.

Připojení síťového kabelu LAN

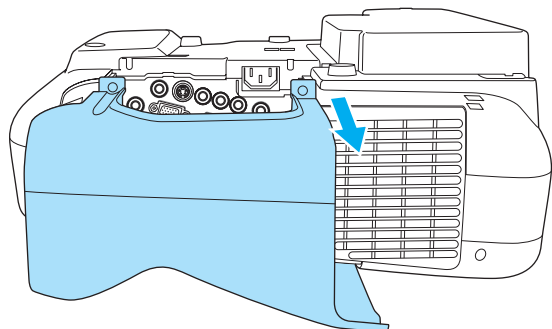
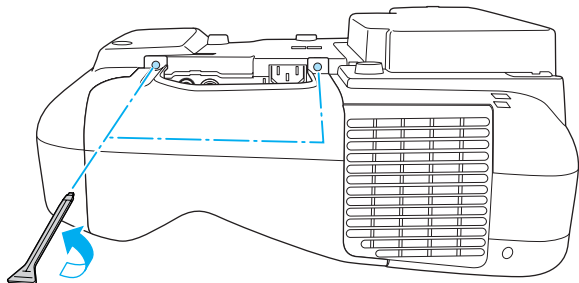
Připojte port LAN na síťovém rozbočovači nebo jiném zařízení k portu LAN projektoru pomocí běžně prodáváného síťového kabelu 100BASE-TX nebo 10BASE-T.



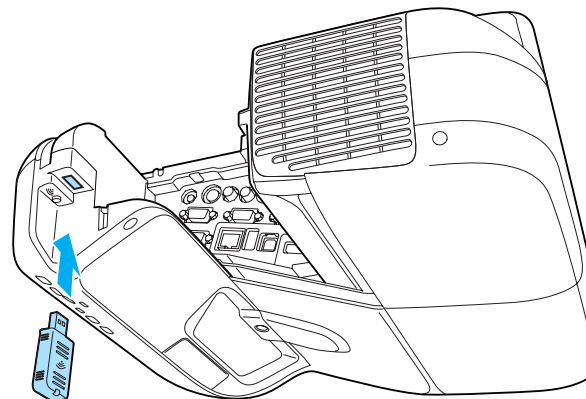
Chcete-li zabránit nesprávné funkci, použijte stíněný kabel LAN kategorie 5.

Instalace volitelné jednotky bezdrátové sítě LAN

- 1** Odšroubujte oba šroubky upevňující kryt kabelu a otevřete jej.



- 2** Jednotka bezdrátové sítě LAN je nainstalována.



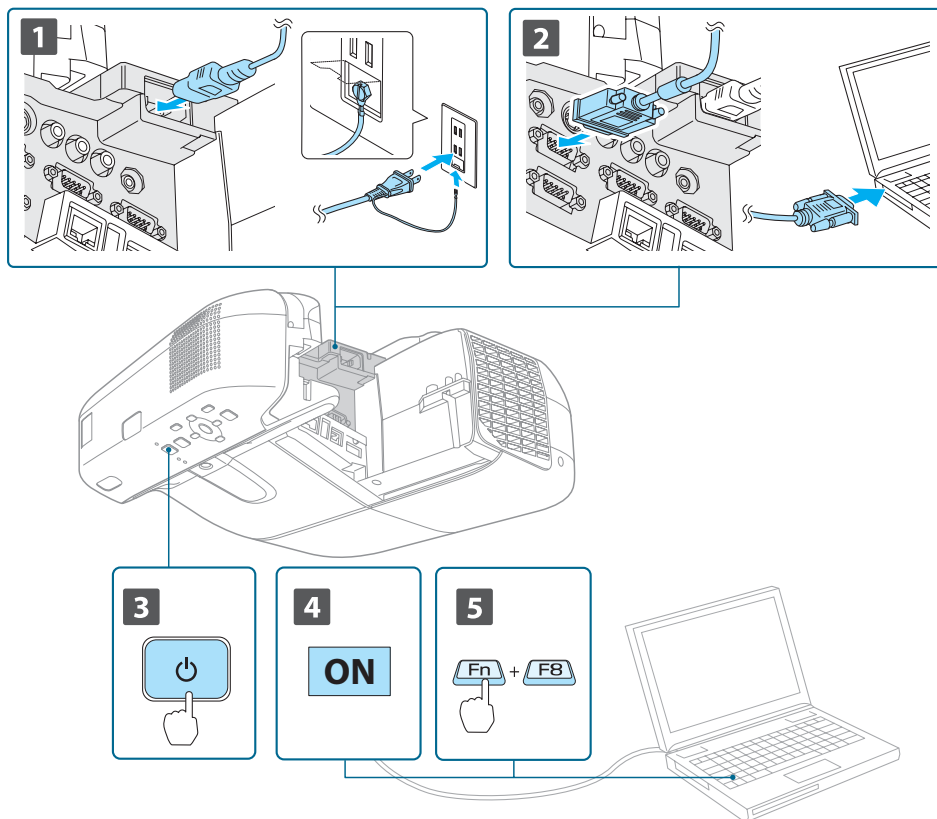


Základní použití

V této kapitole se vysvětlují postupy při promítání a nastavování obrazu.

Od instalace k promítání

V této části je vysvětlen postup připojování projektoru k počítači pomocí počítačového kabelu a promítání obrazu.




- 1** Připojte napájecí kabel projektoru do elektrické zásuvky.
- 2** Připojte projektor k počítači pomocí počítačového kabelu.
- 3** Zapněte projektor.


- 4** Zapněte počítač.

- 5** Přepněte obrazový výstup počítače.



Používáte-li přenosný počítač, budete muset změnit obrazový výstup na počítači.

Přidržte stisknutou klávesu Fn (funkční klávesa) a stiskněte klávesu .





- Způsob přepnutí závisí na používaném počítači. Viz dokumentace dodaná s počítačem.
- Dvěma stisky tlačítka  vypnete napájení.

Pokud není promítán obraz, můžete nastavit promítaný obraz jedním z následujících způsobů.

- Stiskněte tlačítko [Source Search] na ovládacím panelu nebo na dálkovém ovladači.
 "Automatická detekce vstupních signálů a změna promítaného obrazu (Hledání zdroje)" [s.40](#)
- Stiskněte tlačítko pro cílový port na dálkovém ovladači.
 "Přepojení na cílový obraz pomocí dálkového ovladače" [s.41](#)



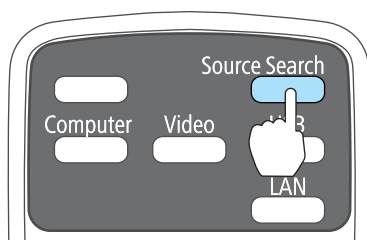
V případě potřeby proveďte úpravu promítaného obrazu.

-  "Korekce lichoběžníkového zkreslení" [s.45](#)
-  "Úprava zaostření" [s.50](#)

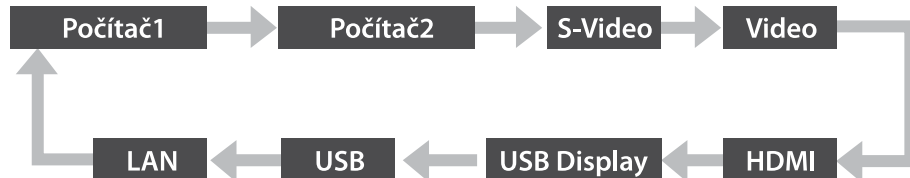
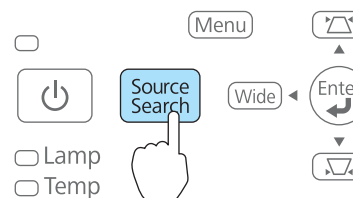
Automatická detekce vstupních signálů a změna promítaného obrazu (Hledání zdroje)

Stiskem tlačítka [Source Search] se promítá obraz z portu, na který přichází obrazový signál.

Použití dálkového ovladače



Použití ovládacího panelu



Jsou-li připojeny dva nebo více obrazových zdrojů, stiskněte tlačítko [Source Search], dokud se nezahájí promítání hledaného obrazu.

Pokud je videozařízení připojeno, před zahájením této operace spusťte přehrávání.

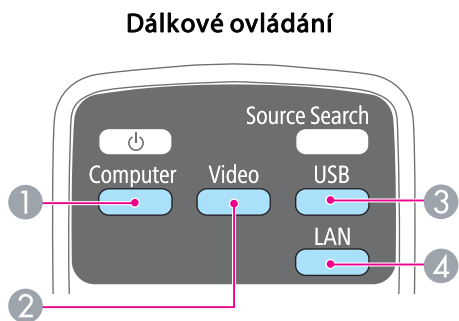


Pokud není na vstupu žádný obrazový signál, zobrazuje se následující obrazovka.



Přepojení na cílový obraz pomocí dálkového ovladače

Stisknutím následujících tlačítek na dálkovém ovladači můžete přímo aktivovat cílový signál.



- 1 Opakovaným stisknutím tohoto tlačítka se budou přepínat obrazy přicházející z následujících zdrojů:
- Port Computer1
 - Port Computer2
- 2 Opakovaným stisknutím tohoto tlačítka se budou přepínat obrazy přicházející z následujících zdrojů:
- Port S-Video
 - Port Video
 - Port HDMI
- 3 Opakovaným stisknutím tohoto tlačítka se budou přepínat obrazy přicházející z následujících zdrojů:
- USB Display
 - Obrazy ze zařízení připojeného k portu USB-A
- 4 Změní obrazy promítané pomocí EasyMP Network Projection. Při promítání pomocí volitelného klíče Quick Wireless Connection USB Key se tímto tlačítkem přepíná na tento obraz.

Projekce pomocí USB Display

Pomocí dodaného nebo běžně prodáváného kabelu USB lze připojit projektor k počítači za účelem promítání obrazu z počítače.

Spolu s promítaným obrazem lze přenášet zvuk počítače.

Nastavte **USB Display** na **USB Display/Easy Interactive Function** nebo **Bezdrátová myš/USB Display**, chcete-li použít USB Display u modelů EB-485Wi/EB-480i/EB-475Wi.

☛ **Rozšířené - USB Type B** [s.105](#)

Systémové požadavky

Pro systém Windows

OS	Windows 2000*1	
	Windows XP	Professional 32bitová Home Edition 32bitová Tablet PC Edition 32bitová
	Windows Vista	Ultimate 32bitová Enterprise 32bitová Business 32bitová Home Premium 32bitová Home Basic 32bitová
	Windows 7	Ultimate 32/64bitová Enterprise 32/64bitová Professional 32/64bitová Home Premium 32/64bitová Home Basic 32bitová Starter 32bitová
Procesor	Mobile Pentium III 1.2 GHz nebo výkonnější Doporučeno: Pentium M 1.6 GHz nebo výkonnější	

Operační paměť	256 MB nebo více Doporučeno: 512 MB nebo více
Prostor na pevném disku	20 MB nebo více
Zobrazení	Nejmenší rozlišení 640x480 a maximální rozlišení 1 600x1 200. 16bitové nebo lepší zobrazení barev

*1 Pouze Service Pack 4

Pro Mac OS X

OS	Mac OS X 10.5.x 32bitový Mac OS X 10.6.x 32/64bitový Mac OS X 10.7.x 32/64bitový
Procesor	Power PC G4 1 GHz nebo rychlejší Doporučeno: Core Duo 1,83 GHz nebo výkonnější
Operační paměť	512 MB nebo více
Prostor na pevném disku	20 MB nebo více
Zobrazení	Nejmenší rozlišení 640x480 a maximální rozlišení 1 680x1 200. 16bitové nebo lepší zobrazení barev

První připojení

Při prvním připojení projektoru k počítači pomocí kabelu USB je nutno nainstalovat ovladač. U operačních systémů Windows a Mac OS X se postup liší.



- Při dalším připojení není nutné opakovat instalaci ovladače.
- Je-li na vstupu obraz z několika zdrojů, přepněte vstupní zdroj na USB Display.
- Používáte-li rozbočovač USB, nemusí připojení pracovat správně. Připojte kabel USB přímo k projektoru.
- Používáte-li USB Display, nelze změnit nastavení.

Pro systém Windows

- 1** Připojte port USB počítače k portu USB-B na projektoru pomocí dodaného nebo běžně prodáváného kabelu USB.



U operačních systémů Windows 2000 a Windows XP se může zobrazit dotaz, zda chcete restartovat počítač. Vyberte možnost **Ne**.

Windows 2000

Poklepejte na **Můj počítač**, **EPSON PJ_UD** a poté na **EMP_UDSE.EXE**.

Windows XP

Automaticky se spustí instalace ovladače.

Windows Vista/Windows 7


Po zobrazení dialogového okna klepněte na **Run EMP_UDSE.exe**.

- 2** Po zobrazení licenčního ujednání klepněte na tlačítko **Souhlasím**.

- 3** Budou se promítat obrazy z počítače.
Než se začne obraz počítače promítat, může to chvíli trvat. Dokud se nezačnou promítat obrazy z počítače, ponechejte zařízení jak je a neodpojujte kabel USB ani nevypínejte napájení projektoru.

- 4** Po dokončení odpojte kabel USB.
Při odpojování kabelu USB není nutné používat funkci **Bezpečně odebrat hardware**.



- Pokud instalace neproběhne automaticky, poklepejte na položku **Tento počítač - EPSON_PJ_UD - EMP_UDSE.EXE** v počítači.
- Pokud z nějakého důvodu není promítáno nic, klepněte na **Všechny programy - EPSON Projector - Epson USB Display - Epson USB Display Vx.xx** v počítači.
- Používáte-li počítač s operačním systémem Windows 2000 jako oprávněný uživatel, zobrazí se chybové hlášení systému Windows a nemusí být možné nainstalovat software. V tomto případě se pokuste aktualizovat Windows na nejnovější verzi, restartujte systém a poté se znovu pokuste o připojení.
Další podrobnosti vám poskytne místní prodejce nebo nejbližší středisko kontaktní podpory, jehož adresu naleznete v následujícím dokumentu.
 [Projektor Epson - seznam kontaktů](#)

Pro Mac OS X

- 1** Připojte port USB počítače k portu USB-B na projektoru pomocí dodaného nebo běžně prodáváného kabelu USB.
Složka Setup nabídky USB Display se zobrazí v aplikaci Finder.
- 2** Poklepejte na ikonu **Instalátor USB Display**.
- 3** Provedte instalaci podle pokynů na obrazovce.

- 4** Po zobrazení licenčního ujednání klepněte na tlačítko **Souhlasím**.

Zadejte heslo správce a spusťte instalaci.

Po dokončení instalace se v nabídce Dock a na řádce nabídek zobrazí ikona USB Display.

- 5** Budou se promítat obrazy z počítače.
Než se začne obraz počítače promítat, může to chvíli trvat. Dokud se nezačnou promítat obrazy z počítače, ponechejte zařízení jak je a neodpojujte kabel USB ani nevypínejte napájení projektoru.
- 6** Po dokončení vyberte **Odpojit** na panelu nabídek nebo z ikony **USB Display** v nabídce Dock. Potom můžete odpojit kabel USB.



- Pokud se složka USB Display Setup automaticky nezobrazí v nabídce Finder, poklepejte na **EPSON PJ_UD - Instalátor USB Display** v počítači.
- Pokud se z nějakého důvodu nic nepromítá, klepněte na ikonu **USB Display** v nabídce Dock.
- Pokud se v nabídce Dock nenachází ikona **USB Display**, poklepejte na **USB Display** ve složce Applications.
- Zvolíte-li v Dock v nabídce ikon **USB Display** možnost **Exit**, nabídka USB Display se při připojení kabelu USB automaticky nespustí.

Odinstalace

Windows 2000

- 1** Klikněte na **Start**, vyberte **Nastavení** a klikněte na **Ovládací panely**.
- 2** Poklepejte na **Přidat nebo odebrat programy**.
- 3** Klepněte na **Změnit nebo odebrat programy**.

- 4 Vyberte **Epson USB Display** a klepněte na **Změnit nebo odebrat**.

Windows XP

- 1 Klepněte na **Start** poté na **Ovládací panely**.
- 2 Poklepejte na **Přidat nebo odebrat programy**.
- 3 Vyberte **Epson USB Display** a klepněte na **Odebrat**.

Windows Vista/Windows 7

- 1 Klepněte na **Start** poté na **Ovládací panely**.
- 2 Klepněte na **Odinstalovat program** v položce **Programy**.
- 3 Vyberte **Epson USB Display** a klepněte na **Odinstalovat**.

Pro Mac OS X

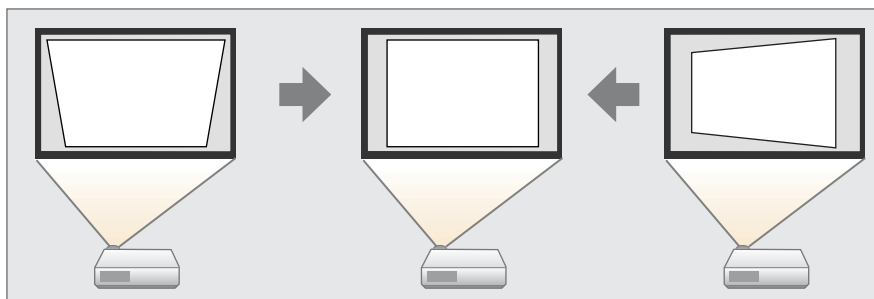
- 1 Otevřete složku **Applications**, poklepejte na **USB Display** a poté poklepejte na **Nástroj**.
- 2 Spustíte **Nástroj pro odinstalování USB Display**.

Korekce lichoběžníkového zkreslení

Korekci lichoběžníkového zkreslení lze provést jedním z následujících způsobů.

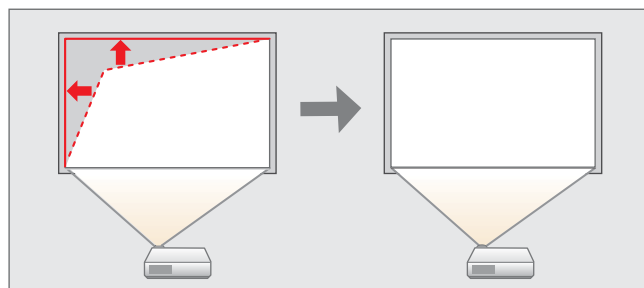
- Lichoběž. - V/S

Slouží k ruční korekci zkreslení nezávisle ve svislém a vodorovném směru.



- Quick Corner

Slouží k ruční nezávislé korekci čtyř rohů.



Použijete-li korekci lichoběžníkového zkreslení, může dojít ke zmenšení promítaného obrazu.

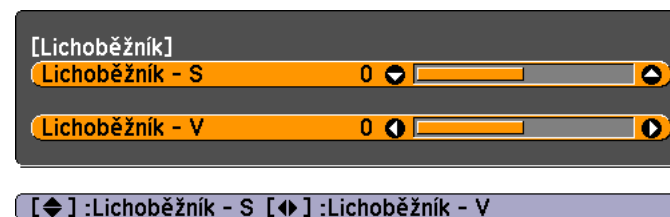
Lichoběž. - V/S

Slouží k ruční korekci zkreslení nezávisle ve svislém a vodorovném směru. Funkce Lichoběž. - V/S je ideální pro jemné doladění lichoběžníkové korekce.

Funkci Lichoběž. - V/S lze použít ke korekci promítaného obrazu za následujících podmínek.

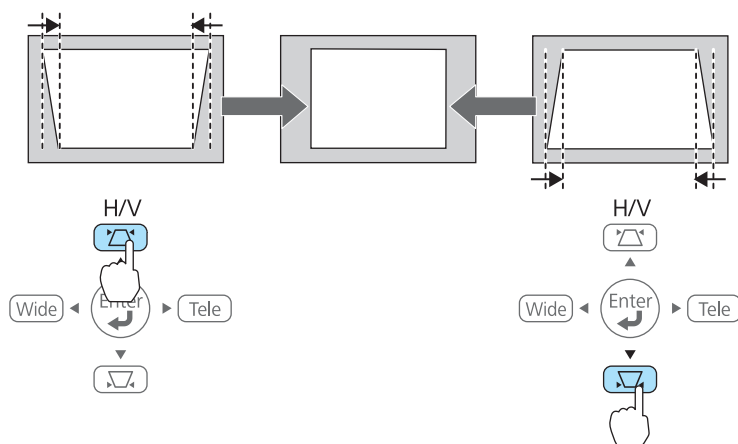
Korekční úhel: přibl. 5° vpravo a vlevo/přibl. 5° nahoru a dolů

- 1 Stiskem tlačítka [↶] nebo [↷] na ovládacím panelu během promítání se otevírá obrazovka Lichoběžník.

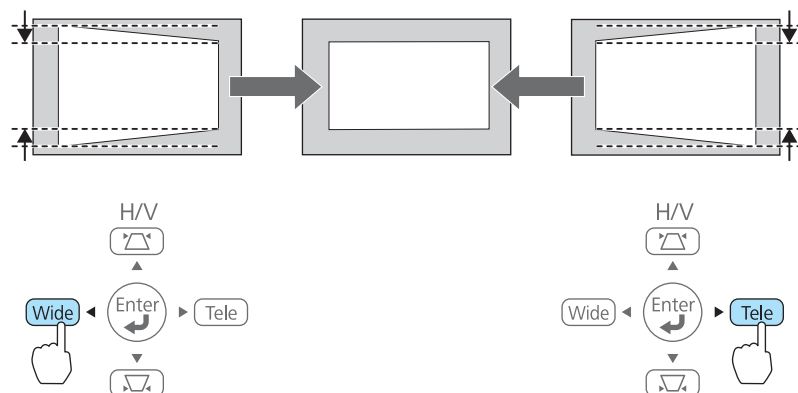


- 2 Stiskem následujících tlačítek provedte korekci lichoběžníkového zkreslení.

Stiskem tlačítka [↶] nebo [↷] provedete korekci zkreslení ve svislém směru.



Stiskem tlačítka [Tele] nebo [Wide] provedete korekci zkreslení ve vodorovném směru.



Lichoběžníkové zkreslení ve vodorovném/svislém směru lze nastavit v nabídce Konfigurace.

Nastavení - Lichoběžník - Lichoběž. - V/S [s.103](#)

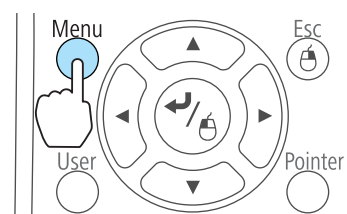
Quick Corner

Tato funkce umožňuje ruční korekci každého ze čtyř rohů promítaného obrazu zvlášť.

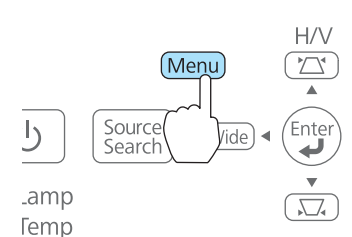
1 Během projekce stiskněte tlačítko [Menu].

"Použití nabídky Konfigurace" [s.97](#)

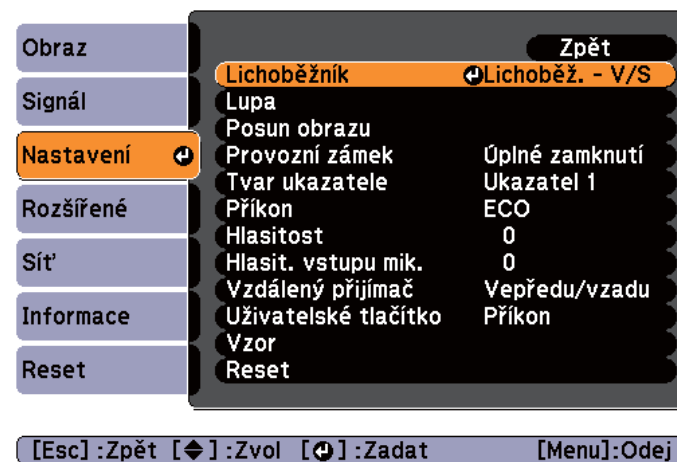
Použití dálkového ovladače



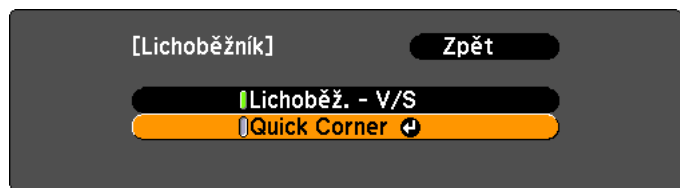
Použití ovládacího panelu



2 V nabídce **Nastavení** vyberte **Lichoběžník**.

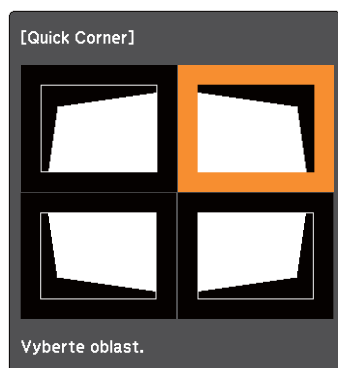


3 Vyberte možnost **Quick Corner** a poté stiskněte tlačítko [].



[Esc]: Zpět [◀]: Zvol [▶]: Zadat [Menu]: Odej

- 4** Pomocí tlačítek [↶], [↷], [↵], a [↶] na dálkovém ovladači nebo tlačítek [↶], [↷], [Wide] a [Tele] na ovládacím panelu vyberte roh, který chcete opravit, a potom stiskněte tlačítko [↶].



[◀ / ▶]: Zvol
[▶]: Zadat
[Esc]: Návrat (stisknutím po dobu 2 sekund resetujete/přepněte)

- 5** Pomocí tlačítek [↶], [↷], [↵] a [↶] na dálkovém ovladači nebo tlačítek [↶], [↷], [Wide] a [Tele] na ovládacím panelu opravte polohu rohu.

Stiskem tlačítka [↶] se otevře obrazovka, která je uvedena v kroku 4.

Pokud se během úprav zobrazí zpráva "Již nelze posunout.", nelze tvar dále upravovat ve směru označeném šedým trojúhelníkem.



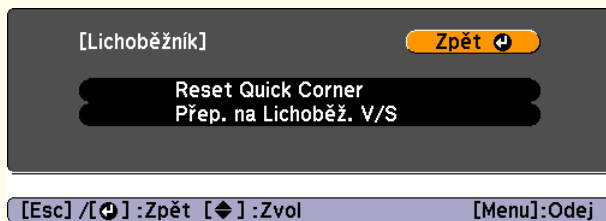
- 6** Opakujte postupy 4 a 5 podle potřeby a nastavte zbývající rohy.
- 7** Jakmile jste hotovi, stisknete tlačítko [Esc] a opustíte nabídku korekce.

Vzhledem k tomu, že se položka **Lichoběžník** změnila na **Quick Corner**, při dalším stisknutí tlačítek [↶] nebo [↷] na ovládacím panelu se otevře obrazovka výběru rohu z kroku 4. Chcete-li provádět vodorovnou a svislou korekci pomocí tlačítek [↶] a [↷] na ovládacím panelu, změňte **Lichoběžník** na **Lichoběž. - V/S**.

☛ **Nastavení - Lichoběžník - Lichoběž. - V/S** [s.103](#)



Přidržíte-li tlačítko [Esc] asi na dvě sekundy, když je otevřena obrazovka výběru rohu z kroku 4, otevře se následující obrazovka.



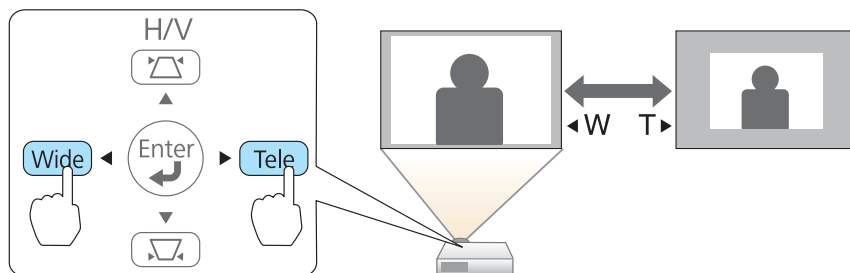
Reset Quick Corner: Vyresetuje výsledky korekcí funkce Quick Corner.

Přep. na Lichoběž. V/S: Přepne korekční metodu na **Lichoběž.** - V/S.

☞ "Nabídka Nastavení" [s.103](#)

Úprava velikosti obrazu

Stisknutím tlačítek [Wide] a [Tele] na ovládacím panelu upravte velikost promítaného obrazu.

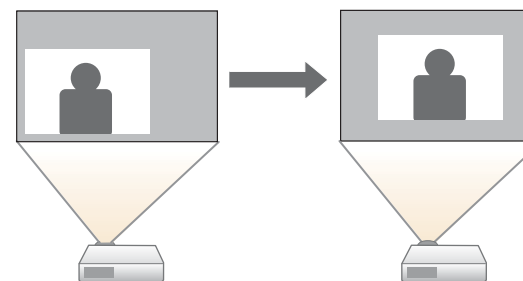


Můžete také provést nastavení v konfigurační nabídce.

☞ Nastavení - Lupa [s.103](#)

Úprava polohy obrazu (Posun obrazu)

Polohu obrazu lze upravit bez posunutí projektoru.



1

Použijte funkci Úprava zvětšení nebo Lichoběžník.

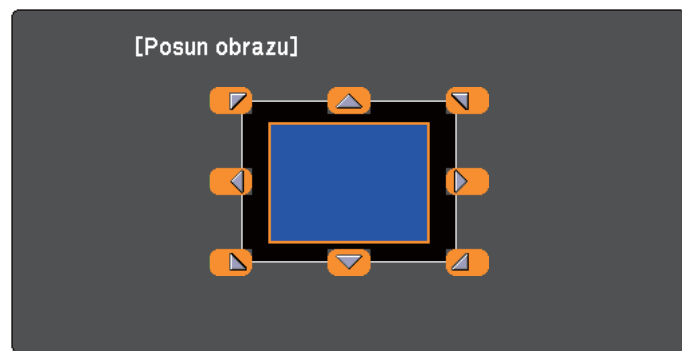
☞ "Úprava velikosti obrazu" [s.48](#)

☞ "Korekce lichoběžníkového zkreslení" [s.45](#)

Po provedení úprav se otevře obrazovka Posun obrazu.

2

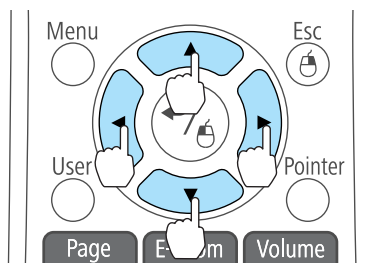
Upravte polohu promítaného obrazu.



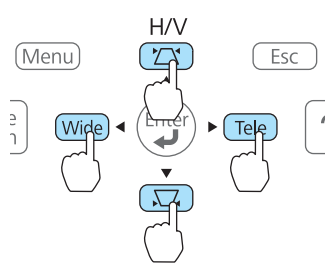
[◀▶] :Posunout

[Esc] :Odej

Použití dálkového ovladače



Použití ovládacího panelu



Obrázek je možné posunout úhlopříčně stiskem libovolného páru sousedních tlačítek [↖], [↘], [↙] a [↗] nebo kombinace tlačítek [⏏], [⏏], [Wide] a [Tele].

3 Stiskem tlačítka [Esc] zavřete obrazovku nastavení.

Obrázek nastavení zmizí, pokud nebude přibližně 10 sekund provedena žádná činnost.



- Polohu obrazu nelze upravit, pokud je funkce Lupa nastavena na maximální polohu **Široká**.
- Nastavení Posun obrazu se zachová i po vypnutí projektoru. Při změně místa instalace nebo úhlu projektoru je nutné upravit polohu.
- Polohu obrazu je rovněž možné upravit pomocí nabídky Konfigurace.

☛ Nastavení - Posun obrazu s.103

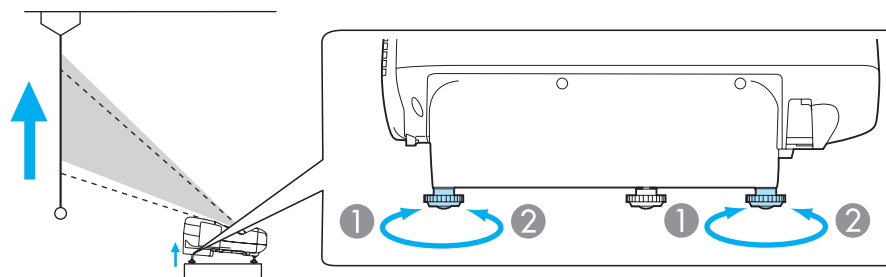
Úprava svislé polohy obrazu (pouze modely s dodanými podpěrami)

Vysuňte podpěry. Svislou polohu obrazu je možné upravit sklopením projektoru až o 1,5°.



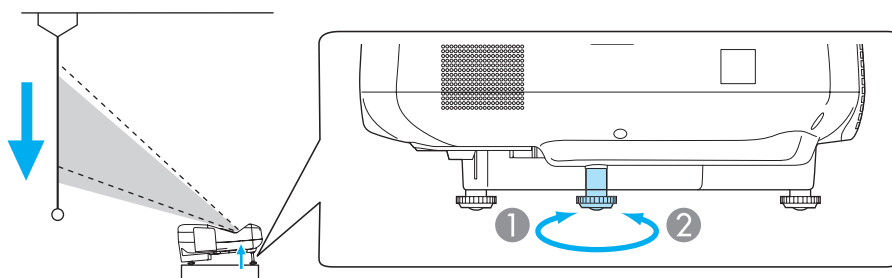
Čím větší je úhel náklonu, tím obtížněji se zaostřuje. Umístěte projektor tak, aby bylo třeba použít pouze malý úhel náklonu.

Zvětšení výšky obrazu



- 1 Výšku obrazu je možné zvětšit vysunutím zadních podpěr.
- 2 Původní výška obrazu se nastavuje zasunutím zadních podpěr.

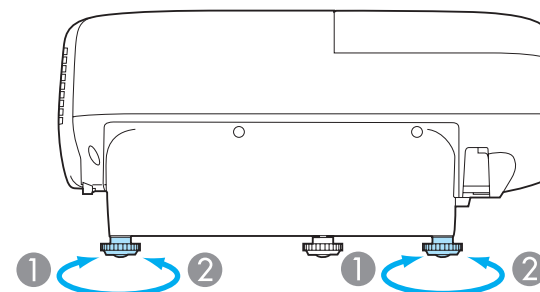
Zmenšení výšky obrazu



- 1 Výšku obrazu je možné zmenšit vysunutím přední podpěry.
- 2 Původní výška obrazu se nastavuje zasunutím přední podpěry.

Úprava vodorovné polohy obrazu (pouze modely s dodanými podpěrami)

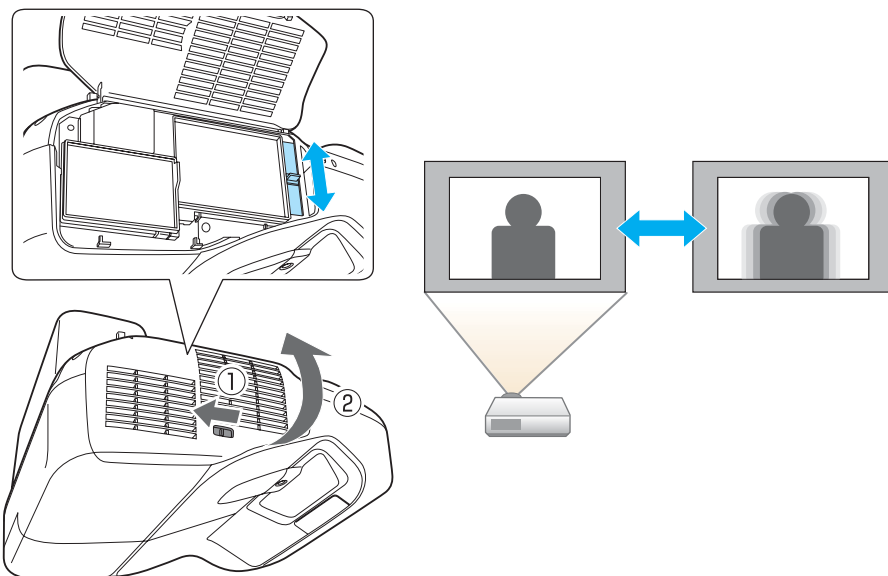
Vodorovný náklon projektoru se nastavuje vysunutím či zasunutím zadní podpěry.



- 1 Vysuňte zadní podpěru.
- 2 Zasuňte zadní podpěru.

Úprava zaostření

Zaostření lze upravovat pomocí páčky zaostření.

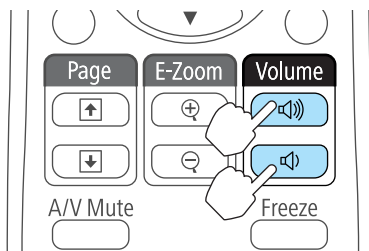


Nastavení hlasitosti

Hlasitost lze nastavit jedním z následujících způsobů.

- Hlasitost lze nastavit stiskem tlačítek [Volume] na dálkovém ovladači.
- [<] Slouží ke zmenšování hlasitosti.
- [>] Slouží ke zvětšování hlasitosti.

Dálkové ovládání



- Úprava hlasitosti pomocí nabídky Konfigurace.

☛ **Nastavení - Hlasitost** s.103



Výstraha

Nespouštějte při nastavení příliš vysoké hlasitosti. Náhlá nadměrná hlasitost může způsobit ztrátu sluchu. Před vypnutím vždy snižte hlasitost, abyste mohli po zapnutí postupně zvyšovat hlasitost.

Výběr kvality projekce (výběr Režim barev)

Výběrem nastavení barev pro promítaný typ obrazu docílíte optimální kvality obrazu. Jas obrazu se liší v závislosti na vybraném režimu.

Režim	Aplikace
Dynamický	Tento režim je ideální pro použití v jasných místnostech. Jedná se o režim s nejvyšším jasnem, který dobře reprodukuje tóny stínů.
Prezentace	Tento režim je ideální pro zobrazení prezentací s barevnými materiály v jasných místnostech.
Kino	Ideální pro sledování filmů v tmavé místnosti. Dává obrazu přirozený tón.
Fotografie*1	Ideální k projekci statických obrázků, například fotografií, v osvětlené místnosti. Obraz je živý a více kontrastní.
Sport*2	Ideální pro sledování televizního vysílání ve světlé místnosti. Obraz je živý a více kontrastní.
sRGB	Tento režim je ideální pro obraz barevného standardu sRGB .
Černá tabule	I když promítáte na černou (zelenou) tabuli, toto nastavení poskytuje přirozený tón jako při promítání na plátno.

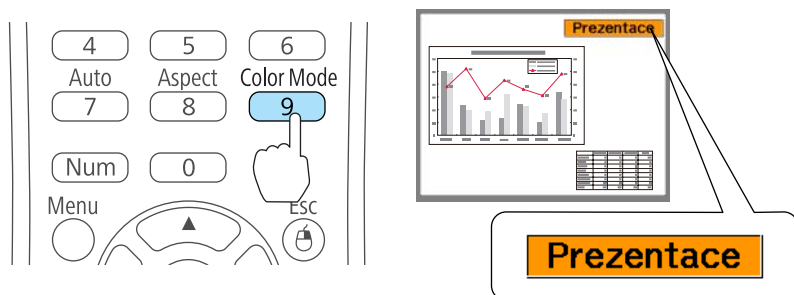
Režim	Aplikace
Bílá tabule	Ideální pro zobrazení prezentací na bílé tabuli.

*1 Tento výběr je k dispozici pouze, když je vstupní signál RGB, nebo když je vstupní zdroj USB Display, USB nebo LAN.

*2 Tento výběr je k dispozici pouze, když je vstupní signál komponentní video nebo když je vstupní zdroj Video nebo S-Video.

Každým stisknutím tlačítka [Color Mode] se změní Režim barev a zobrazený název Režim barev.

Dálkové ovládání



Režim barev lze nastavit v nabídce Konfigurace.

👉 **Obraz - Režim barev** s.100

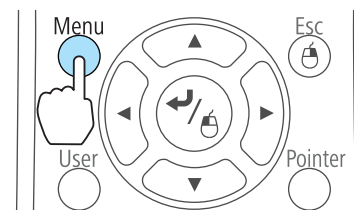
Nastavení Autom. clona

Automatickým nastavením svítivosti podle jasů promítaného obrazu umožňuje dosahovat hlubokého a bohatého obrazu.

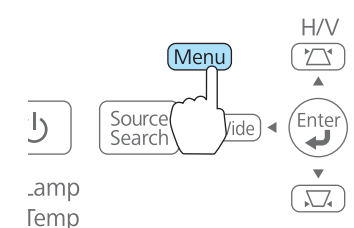
1 Stiskněte tlačítko [Menu].

👉 "Použití nabídky Konfigurace" s.97

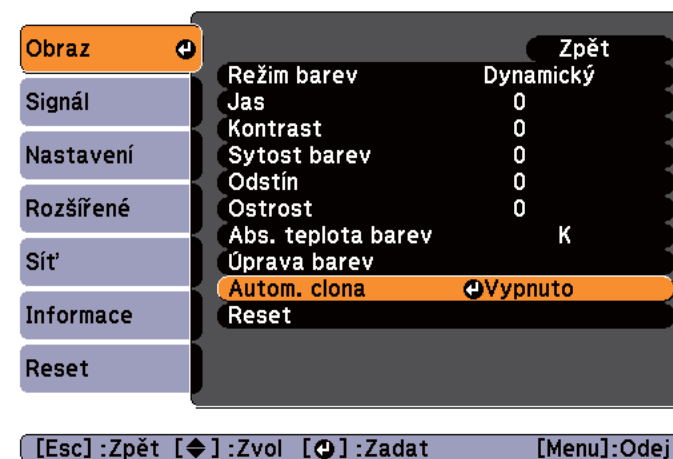
Použití dálkového ovladače



Použití ovládacího panelu



2 Vyberte **Autom. clona** v nabídce **Obraz**.



3 Vyberte možnost **Zapnuto**.

Nastavení je uloženo pro každý Režim barev.

4 Nastavení dokončíte stiskem tlačítka [Menu].



Volbu Autom. clona lze nastavit, pouze pokud je **Režim barev** nastaven na **Dynamický** nebo **Kino**.

Změna poměru stran promítaného obrazu

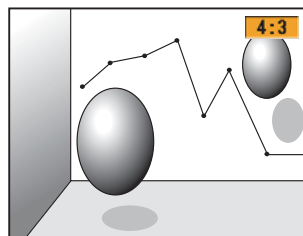
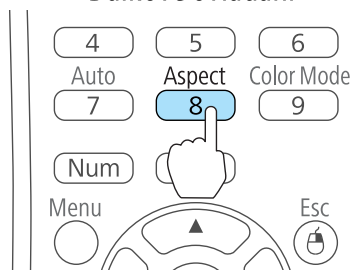
Poměr stran ▶ promítaného obrazu lze změnit tak, aby odpovídal typu, poměru výšky a šířky a rozlišení vstupního signálu.

Dostupné režimy poměru stran se mění podle aktuálního promítaného obrazového signálu.

Metody změn

Každým stiskem tlačítka [Aspect] na dálkovém ovladači se na obrazovce objeví název poměru stran a poměr stran se změní.

Dálkové ovládání



Poměr stran lze nastavit v nabídce Konfigurace.

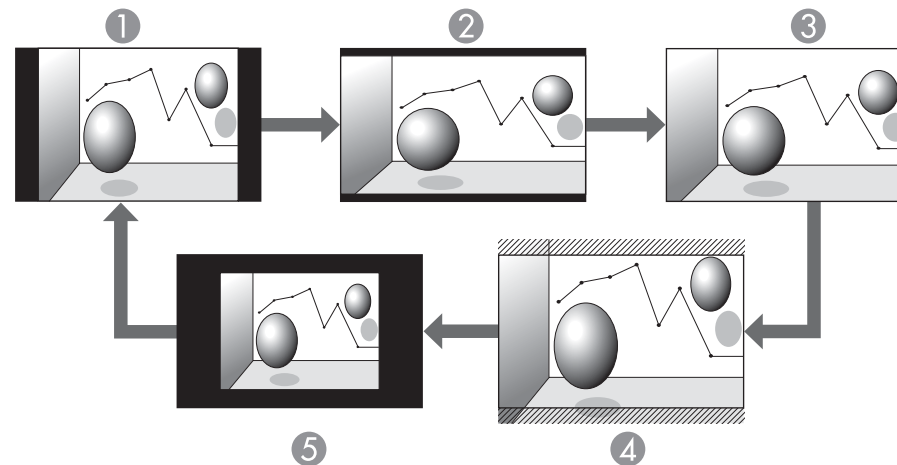
☛ Signál - Poměr stran s.101

Změna režimu poměru stran (pouze EB-485Wi/EB-485W/EB-475Wi/EB-475W)

Promítání obrazu z video zařízení nebo portu HDMI

Opakovaným stisknutím tlačítka [Aspect] na dálkovém ovladači se přepínají režimy poměru stran v pořadí **Normální** nebo **Automaticky**, **16:9**, **Plný**, **Lupa** a **Nativní**.

Příklad: Vstupní signál 1080p (rozlišení 1920x1080, poměr stran 16:9)

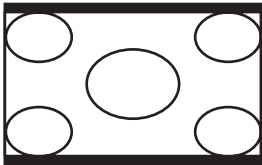
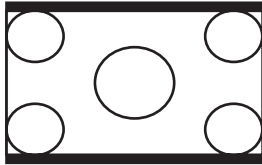
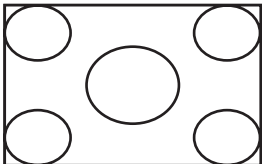
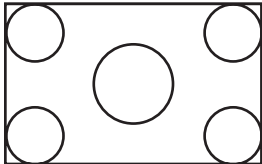
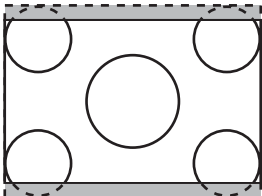
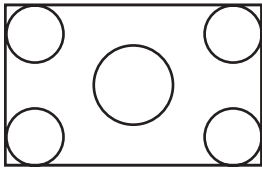
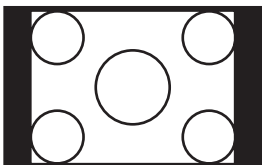
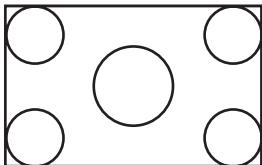


- ① Normální nebo Automaticky
- ② 16:9
- ③ Plný
- ④ Lupa
- ⑤ Nativní

Promítání obrazu z počítače


Následující tabulka obsahuje příklady projekce pro každý režim poměru stran.

Poměr stran	Vstupní signál	
	XGA 1024X768 (4:3)	WXGA 1280X800 (16:10)
Normální		

Poměr stran	Vstupní signál	
	XGA 1024X768 (4:3)	WXGA 1280X800 (16:10)
16:9		
Plný		
Lupa		
Nativní		



Pokud části obrazu chybí, nastavte v nabídce Konfigurace položku **Rozlišení** na **Širokoúhlý** nebo **Normální** v závislosti na velikosti monitoru počítače.

 **Signál - Rozlišení** [s.101](#)

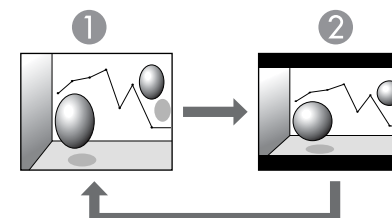
Změna režimu poměru stran (pouze EB-480i/EB-480/EB-470)

Promítání obrazu z video zařízení

Opakovaným stisknutím tlačítka [Aspect] se poměr stran mění v pořadí **4:3** a **16:9**.

Je-li na vstupu signál 720p/1080i a režim poměru stran je nastaven na **4:3**, uplatňuje se zvětšení 4:3 (pravá a levá strana obrazu je ořezána).

Příklad: Vstupní signál 720p (rozlišení 1280x720, poměr stran 16:9)

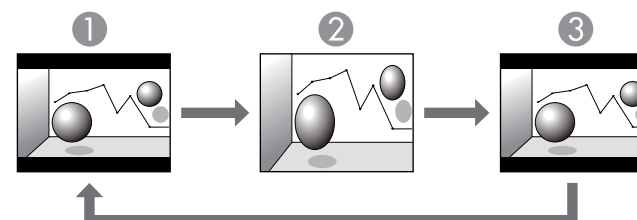


- ① 4:3
- ② 16:9

Promítání obrazu z portu HDMI

Opakovaným stisknutím tlačítka [Aspect] se poměr stran mění v pořadí **Automaticky**, **4:3** a **16:9**.

Příklad: Vstupní signál 1080p (rozlišení 1920x1080, poměr stran 16:9)



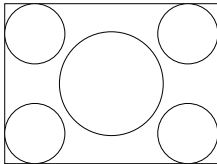
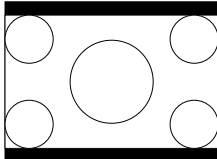
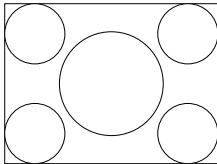
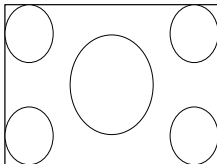
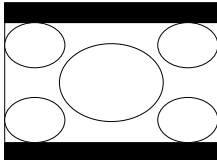
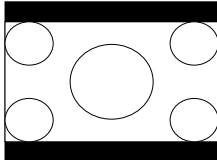
- ① Automaticky

- ② 4:3
- ③ 16:9

Promítání obrazu z počítače

Opakovaným stisknutím tlačítka [Aspect] se poměr stran mění v pořadí **Normální**, **4:3** a **16:9**.

Následující tabulka obsahuje příklady projekce pro každý režim poměru stran.

Poměr stran	Vstupní signál	
	XGA 1024X768 (4:3)	WXGA 1280X800 (16:10)
Normální		
4:3		
16:9		



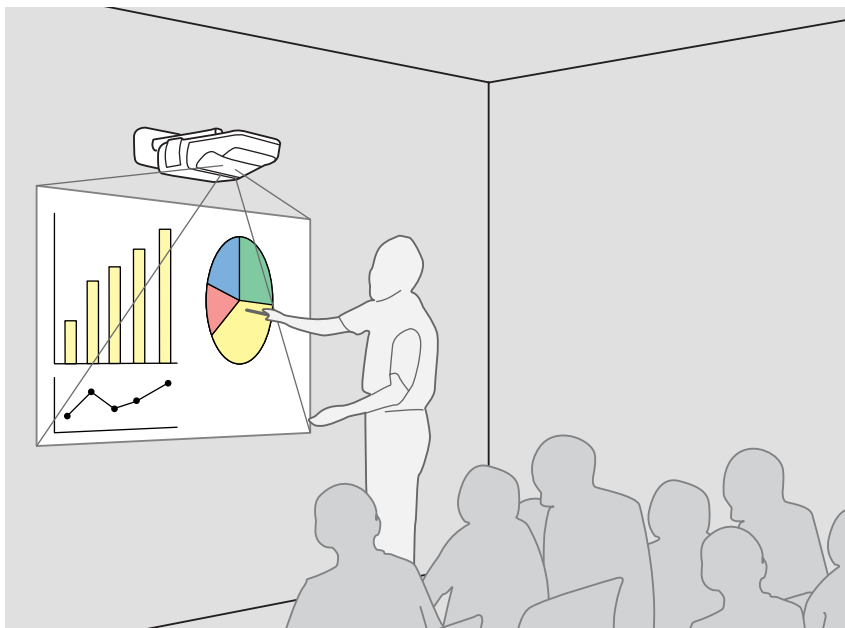
Pokud části obrazu chybí, nastavte v nabídce Konfigurace položku **Rozlišení** na **Širokouhlý** nebo **Normální** v závislosti na velikosti monitoru počítače.

🖱️ **Signál** - **Rozlišení** [s.101](#)



Užitečné Funkce

Tato kapitola popisuje užitečné funkce například pro předvádění prezentací a funkce zabezpečení.



Úvod do funkce Easy Interactive Function

Funkce Easy Interactive Function vám umožňuje provádět následující operace pomocí interaktivního pera Easy Interactive Pen.

Kreslení pomocí vestavěné funkce projektoru

Na obraz promítaný pro projekční ploše je možné psát a kreslit pomocí vestavěné funkce kreslení projektoru bez použití jiného softwaru.

Kreslit lze na libovolný zdrojový obraz.

☛ "Kreslení pomocí vestavěné funkce projektoru" [s.58](#)

Funkce myši a kreslení při připojení k počítači (Počít. interaktivní)

Projektor je možné připojit k počítači a použít jej k ovládání počítače pomocí obrazu promítaného na projekční ploše. Prezentace a přednášky jsou tak efektivnější a srozumitelnější.

Při použití dodaného softwaru pro kreslení Easy Interactive Tools mohou interaktivní pero Easy Interactive Pen používat současně dvě osoby.

☛ "Funkce myši a kreslení při připojení k počítači (Počít. interaktivní)" [s.64](#)



Upozornění

Funkce Easy Interactive Function je založena na infračervené komunikaci. Při použití této funkce jsou důležité následující body.

- Dbejte, aby na přijímač funkce Easy Interactive Function a na projekční plochu nedopadalo intenzivní světlo nebo sluneční záření.
- Pokud se uvnitř přijímače funkce Easy Interactive Function nahromadí prach, může narušovat infračervenou komunikaci a funkce nemusí pracovat správně.
- Na kryt přijímače funkce Easy Interactive Function nenanášejte žádné barvy ani nenalepujte žádné samolepky.
- Namontujte projektor tak, aby se přijímač funkce Easy Interactive Function nenacházel příliš blízko zářivkovým svítidlům.
- Nepoužívejte ve stejné místnosti infračervený dálkový ovladač nebo infračervený mikrofón, protože v takovém případě nemusí interaktivní pero Easy Interactive Pen pracovat správně.
- Funkci Easy Interactive Function může narušovat elektromagnetická interference blízkých zařízení (například elektromotory nebo transformátory).
- Interaktivní pero Easy Interactive Pen není vodotěsné. Nepoužívejte pero, máte-li mokré ruce a na místech, kde může být vystaveno vlhkosti.
- Nedržte špičku pera Easy Interactive Pen za černou část a zajistěte, aby se tato část nepoškodila ani neznečistila. Interaktivní pero Easy Interactive Pen jinak nemusí pracovat.
- Je-li spuštěná funkce Lichoběžník, výkon funkce Easy Interactive Function může být omezený.

Kreslení pomocí vestavěné funkce projektoru

Postup

- 1** Zapněte projektor.
- 2** Provedte kalibraci pera.
Tento krok můžete přeskočit, pokud je již kalibrace pera hotová.
☛ "Kalibrace pera" [s.59](#)
- 3** Přiblížte interaktivní pero Easy Interactive Pen k projekční ploše v blízkosti ovládacích prvků panelů nástrojů [] na levé a pravé straně obrazovky.
- 4** Klepněte na jeden z ovládacích prvků panelů nástrojů [].
Zobrazí se panel nástrojů.



Po otevření panelu nástrojů lze na projekční plochu psát interaktivním perem Easy Interactive Pen.

☛ "Interaktivní pero Easy Interactive Pen (pouze EB-485Wi/EB-480i/EB-475Wi)" [s.20](#)

☛ "Funkce panelu nástrojů" [s.62](#)



Vestavěná funkce kreslení projektoru není k dispozici, pokud jsou splněny obě z následujících podmínek.

- Položka **Rozšířené - USB Type B** v nabídce Konfigurace je nastavena na **Easy Interactive Function** nebo **USB Display/Easy Interactive Function**.
- Obraz je promítán ze zdroje určeného v položce **Rozšířené - Easy Interactive Function - Použít zdroj** nabídky Konfigurace.

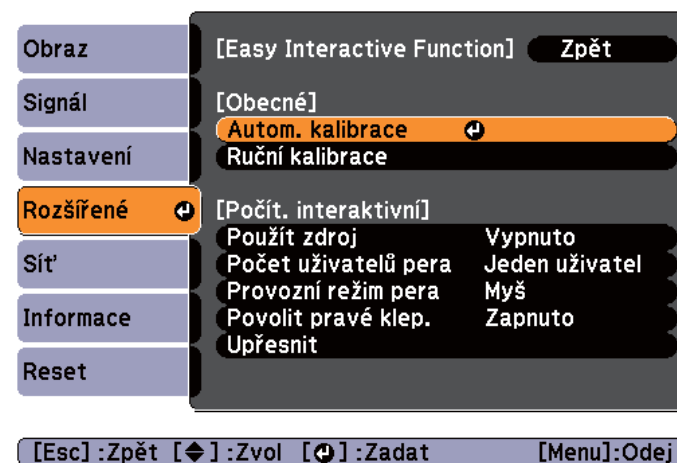
Kalibrace pera

Funkce Easy Interactive Function vyžaduje použití interaktivního pera Easy Interactive Pen. Při prvním použití interaktivního pera Easy Interactive Pen jej nezapomeňte nakalibrovat, aby projektor správně rozpoznával polohu pera.

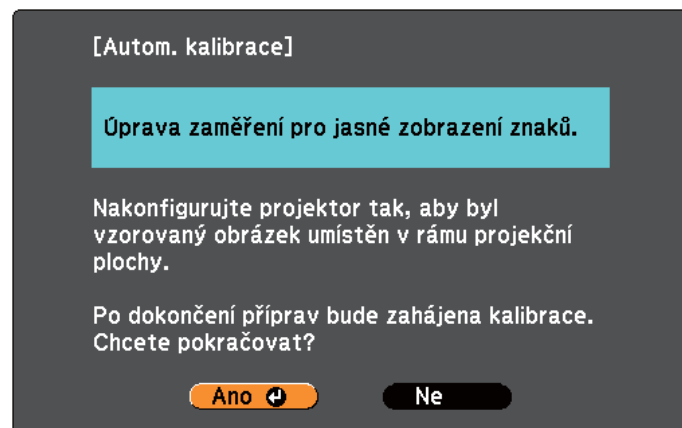
Automatická kalibrace

Tato funkce provádí automatickou kalibraci pera.

- 1 V nabídce Konfigurace nastavte položku **Rozšířené - Easy Interactive Function** na **Autom. kalibrace**.



- 2 Podle pokynů na obrazovce upravte zaostření.



☞ "Úprava zaostření" s.50

3 Vyberte možnost "Ano".

Pomocí tlačítka [↵] na dálkovém ovladači nebo ovládacím panelu vyberte možnost "Ano". Interaktivní pero Easy Interactive Pen nelze vybrat při provádění operací v nabídce Konfigurace.

4 Promítněte se obraz se vzorem a zahájí se kalibrace.

Počkejte na dokončení kalibrace.

Při promítání obrazu se vzorem nestůjte v cestě promítanému světlu.



- Je-li nepřesnost malá, na panelu nástrojů vyberte pomocí interaktivního pera Easy Interactive Pen možnost [📐] a proveďte funkci Autom. kalibrace.
- Při první kalibraci pera však zahajte automatickou kalibraci pomocí dálkového ovladače nebo ovládacího panelu.
- K zajištění správného umístění pera neprovádějte operace střídavě pomocí dálkového ovladače a interaktivního pera Easy Interactive Pen.

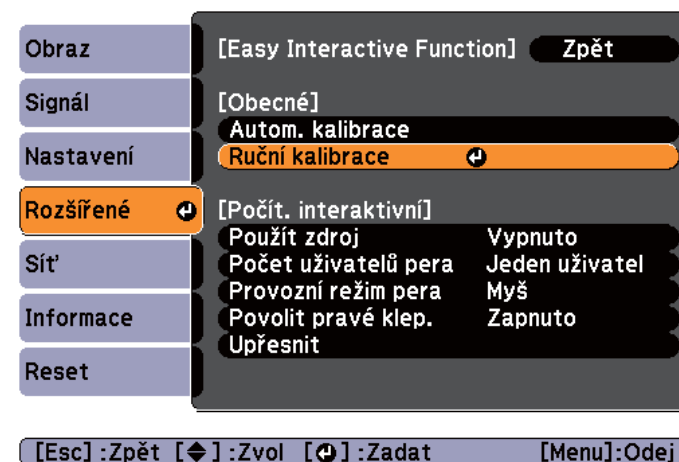
Pokud funkce Autom. kalibrace neproběhne úspěšně, pokuste se použít funkci Ruční kalibrace.

☞ "Ruční kalibrace" s.60

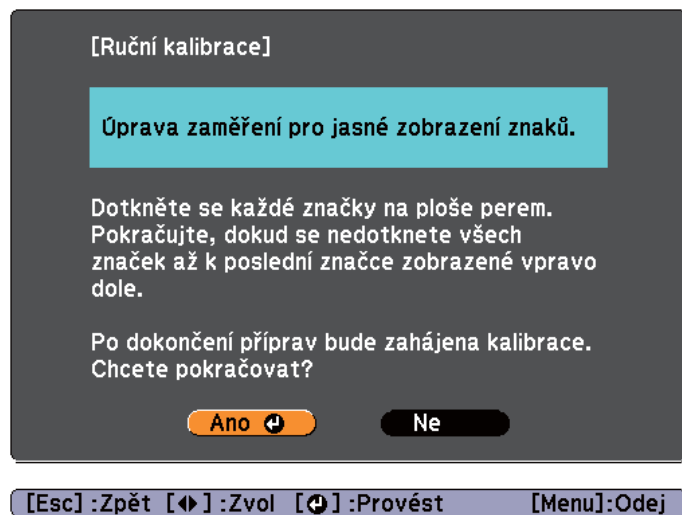
Ruční kalibrace

Tato funkce umožňuje provést ruční kalibraci pera.

1 V nabídce Konfigurace nastavte položku **Rozšířené - Easy Interactive Function** na **Ruční kalibrace**.

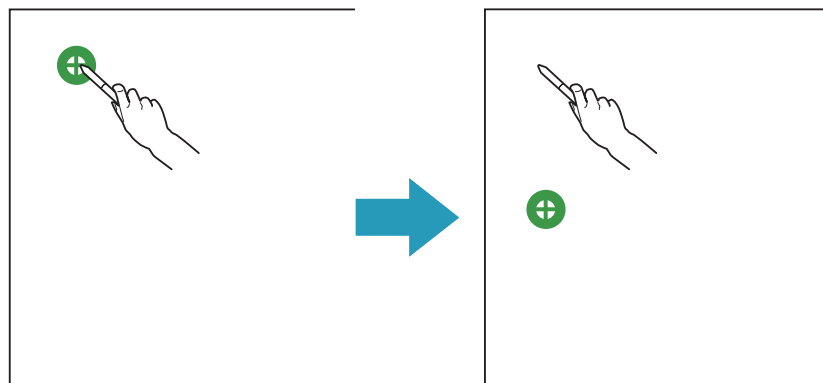


2 Podle pokynů na obrazovce upravte zaostření.

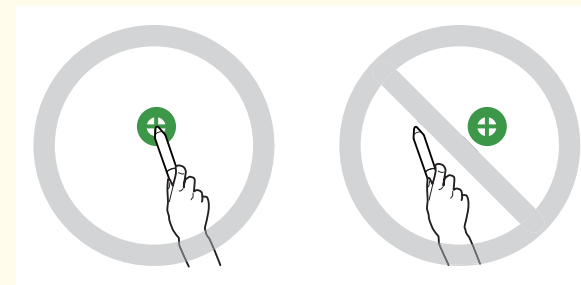


3 Pomocí tlačítka [↵] na dálkovém ovladači nebo ovládacím panelu vyberte možnost "Ano".

4 Na projekční ploše se zobrazí tečka.
Dotkněte se středu tečky špičkou interaktivního pera Easy Interactive Pen. Tečka zmizí a zobrazí se na dalším místě.

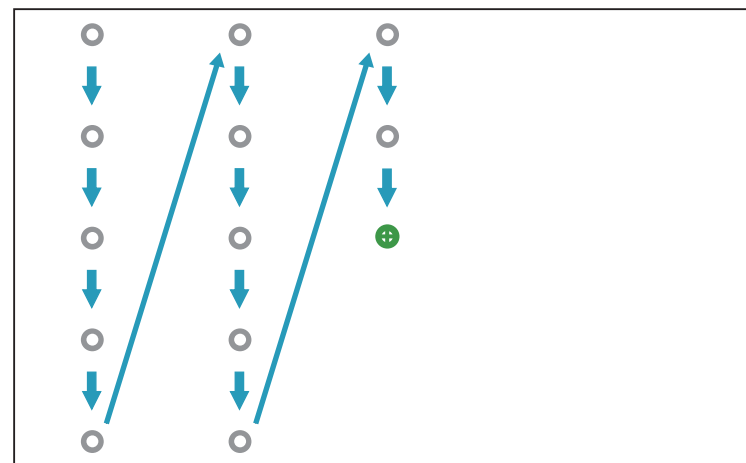


Dotkněte se středu tečky. V opačném případě nemusí proběhnout umístění správně.



5 Tečka se zobrazí nejdříve v levém horním rohu a poté se přesune vpravo dolů.

Opakujte krok 4, dokud nezmizí všechny tečky.





- Pokud se dotknete nesprávného místa, stiskněte tlačítko [Esc] na dálkovém ovladači nebo ovládacím panelu. Vráťte se k předchozí tečce. Nelze se vrátit dále než na předchozí tečku.
- Chcete-li kalibraci zrušit, stiskněte a přidržíte tlačítko [Esc].
- Dokončení kalibrace může po zmizení všech teček trvat několik sekund.

Je-li nutné kalibrovat pero

Místo, na kterém kreslíte interaktivním perem Easy Interactive Pen, a místo zobrazení kresby nemusí v následujících situacích souhlasit.

- po provedení korekce pomocí funkce Lichoběžník,
- po úpravě velikosti obrazu,
- po použití funkce Posun obrazu,
- po změně polohy projektoru.

Pokud si povšimnete nesprávné polohy, zopakujte kalibraci pera.

Funkce panelu nástrojů

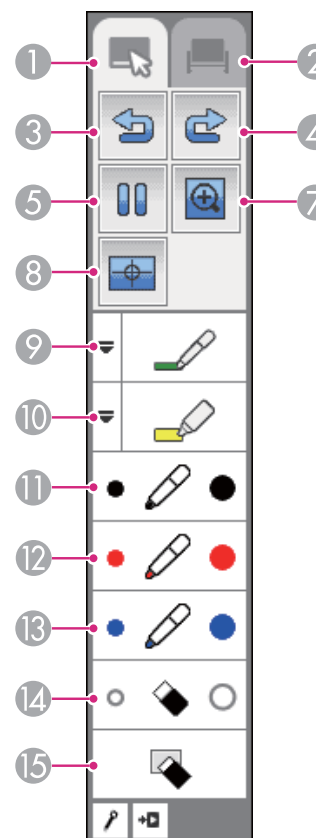
K dispozici jsou následující režimy panelu nástrojů.

Režim poznámek	Na promítaném obrazu je možné kreslit čáry a tvary.
----------------	---

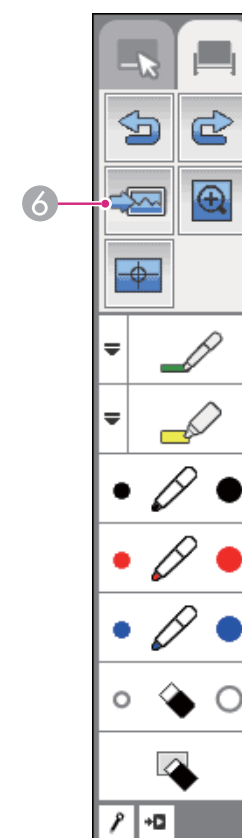
Režim tabule

Je možné promítat jednobarevná pozadí, například bílou tabuli, a psát na něj text nebo kreslit obrázky. Kromě jednobarevného pozadí je rovněž možné použít další vzory pozadí, jako jsou čáry a mřížka.

Režim poznámek



Režim tabule




1





Karta Režim poznámek


Přepíná na režim poznámek.


2  **Karta Režim tabule**
Přepíná na režim tabule.


3  **Zpět**
Vrací zpět předchozí operaci.

4  **Znovu**
Ruší operaci vrácení a obnovuje předchozí stav.

5  **Zmrazit (pouze Režim poznámek)**
Pozastavuje promítaný obraz. Funkce zmrazení se zapíná a vypíná opakovaným klepnutím na ikonu.

 Můžete rovněž použít tlačítko [Freeze] na dálkovém ovladači.
☛ "Zmrazení obrazu (Zmrazit)" [s.68](#)


6  **Vybrat pozadí (pouze Režim tabule)**
Umožňuje vybrat vzor z šesti možností, které jsou k dispozici v režimu tabule.


7  **E-lupa**
Zobrazuje cíl a umožňuje zvětšit obraz v jeho středu. Cíl je možné přesunovat pomocí interaktivního pera Easy Interactive Pen.


[]: Zvětšuje obraz.



[]: Zmenšuje obraz.



[]: Zvětšuje zvětšení o jednotku.


[]: Ruší funkci E-lupa.

-  Zvětšeným obrazem je možné procházet pomocí přetahování interaktivním perem Easy Interactive Pen.
- Při použití interaktivního pera Easy Interactive Pen v režimu E-lupa nelze funkci E-lupa ovládat pomocí dálkového ovladače, není možné použít funkci projektor dokumentů ani Crestron RoomView®
 - ☛ "Zvětšení části obrazu (E-lupa)" [s.70](#)
 - ☛ "O aplikaci Crestron RoomView®" [s.91](#)

8  **Kalibrace pera**
Provádí funkci Autom. kalibrace.
☛ "Automatická kalibrace" [s.59](#)

9  **Pero**
Přepíná pero do režimu volného kreslení. Klepnutím na tlačítko [] vlevo od ikony se mění barva a šířka čáry pera.

10  **Zvýrazňovač**
Přepíná do režimu zvýrazňovače, ve kterém lze kreslit transparentní čáry. Klepnutím na tlačítko [] vlevo od ikony se mění barva a šířka čáry zvýrazňovače.

11  **Černé pero**
Přepíná na černé pero do režimu volného kreslení. Chcete-li kreslit silné čáry, klepněte napravo od ikony. Pokud chcete kreslit tenké čáry, klikněte nalevo od ikony.

12



Červené pero

Přepíná na červené pero do režimu volného kreslení. Chcete-li kreslit silné čáry, klepněte napravo od ikony. Pokud chcete kreslit tenké čáry, klikněte nalevo od ikony.

13



Modré pero

Přepíná na modré pero do režimu volného kreslení. Chcete-li kreslit silné čáry, klepněte napravo od ikony. Pokud chcete kreslit tenké čáry, klikněte nalevo od ikony.

14



Guma

Přepíná na gumu. Kliknutím napravo od ikony budete mazat širší plochy, zatímco kliknutím nalevo od ikony užší plochy.







15



Vymazat obrazovku

Maže veškerou grafiku nakreslenou na zobrazené straně.



- Klepnutím na tlačítko [] se zavírá panel nástrojů.
- Panel nástrojů lze znovu obrazit klepnutím na jeden ovládacích prvků [], které se nacházejí na levé a pravé straně obrazovky.
- Pokud klepnete na tlačítko [], panel nástrojů se skryje pokaždé, když něco nakreslíte. Ve výchozím nastavení je panel nástrojů vždy zobrazen.
- Ovládací prvky panelu nástrojů [] lze přesunovat nahoru a dolů.
- Ovládací prvky panelu nástrojů [] zmizí po nastavené době, pokud nebudou použity. Chcete-li zobrazit ovládací prvky panelu nástrojů [], přiblížte interaktivní pero Easy Interactive Pen k projekční ploše.

Funkce myši a kreslení při připojení k počítači (Počít. interaktivní)

Projektor je možné připojit k počítači a použít jej k ovládání počítače pomocí obrazu promítaného na projekční ploše. Umožňuje současně kreslit dvěma uživateli.

Musíte nainstalovat aplikaci Easy Interactive Driver pro Mac OS X.

☛ "Instalace Easy Interactive Driver (pouze Mac OS X)" [s.65](#)

Ve vašem počítači musí být již k dispozici funkce kreslení.

Software Easy Interactive Tools je součástí dodávky projektoru. Podrobnější informace o funkcích aplikace Easy Interactive Tools najdete v následující příručce.

☛ [Easy Interactive Tools Ver.2 - Návod na použití](#)



- Připojte projektor k počítači pomocí kabelu USB, aby bylo zajištěno propojení s funkcemi počítače.
 - ☛ "Připojení zařízení USB" [s.31](#)
- Propojení s funkcemi počítače vyžaduje provedení následujících nastavení.
 - Nastavte položku **Rozšířené - USB Type B** v nabídce Konfigurace na **Easy Interactive Function** nebo **USB Display/Easy Interactive Function**.
 - Pomocí položky **Rozšířené - Easy Interactive Function - Použít zdroj** v nabídce Konfigurace nastavte zdroj, ke kterému je připojen počítač.
 - ☛ **Rozšířené - Easy Interactive Function** [s.105](#)
- Vestavěnou funkci kreslení projektoru nelze použít, pokud přepnete na zdroj obrazu nastavený pomocí položky **Použít zdroj**.

Instalace Easy Interactive Driver (pouze Mac OS X)

Chcete-li interaktivní pero Easy Interactive Pen používat v operačním systému Mac OS X, je nutné nainstalovat Easy Interactive Driver.

Systémové požadavky

OS	Mac OS X 10.3.9 nebo novější Mac OS X 10.4.x Mac OS X 10.5.x Mac OS X 10.6.x Mac OS X 10.7.x
Procesor	Power PC G3 900 MHz nebo rychlejší Doporučeno: Intel Core Duo 1,5 GHz nebo rychlejší
Operační paměť	256 MB nebo více Doporučeno: 512 MB nebo více
Prostor na pevném disku	100 MB nebo více
Zobrazení	Rozlišení nejméně XGA (1024 x 768) a nejvíce WUXGA (1920 x 1200) Zobrazení barev: 16bitové barevné nebo lepší

Instalace



Následující postup můžete přeskočit, pokud jste Easy Interactive Tools nainstalovali pomocí možnosti Easy Install, protože v tomto případě je již instalace Easy Interactive Driver hotova.

 [Easy Interactive Tools Ver.2 - Návod na použití](#)

- 1 Zapněte počítač.
- 2 Vložte do počítače disk CD-ROM „EPSON Projector Software for Easy Interactive Function“.

- 3 Poklepejte na ikonu Install Navi v okně EPSON.
- 4 Vyberte možnost **Vlastní instalace** a dokončete instalaci podle pokynů na obrazovce.
- 5 Restartujte počítač.

Odinstalace

- 1 Otevřete složku **Aplikace** a poklepejte na **Easy Interactive Driver**.
- 2 Spustíte **Easy Interactive Driver Uninstaller** ve složce **Nástroje**.
- 3 Proveďte odinstalaci podle pokynů na obrazovce.

Ovládání počítače pomocí pera místo myši

Počítač je možné místo myši ovládat interaktivním perem Easy Interactive Pen.

Nastavíte-li v nabídce Konfigurace položku **Povolit pravé klep.** na **Zap** v nabídce **Rozšířené - Easy Interactive Function**, dlouhý stisk pera Easy Interactive Pen funguje jako kliknutí pravým tlačítkem.

Aktivace současného použití pera dvěma uživateli

Easy Interactive Tools umožňuje používat interaktivní pero Easy Interactive Pen dvěma uživatelům současně.

 [Easy Interactive Tools Ver.2 - Návod na použití](#)

Nastavte položku **Počet uživatelů pera** v nabídce **Rozšířené - Easy Interactive Function** nabídky Konfigurace na **Dva uživatele**.



- Je-li položka **Počet uživatelů pera** nastavena na **Jeden uživatel**, je možné interaktivní pero Easy Interactive Pen používat s tablety s operačním systémem Windows Vista/7. V operačním systému Windows Vista/7 můžete rovněž použít funkce inkoustu pro Office.
- Operace interaktivního pera Easy Interactive Pen lze vybrat v nabídce Konfigurace.
 - Chcete-li aktivovat funkci pera v operačním systému Windows Vista/7, nastavte položku **Provozní režim pera** na **Pero**.
 - Pomocí nabídky **Upřesnit - Tlačítko špičky pera** lze zaměnit funkci Právě klepnutí a Levé klepnutí.
- ☛ **Rozšířené - Easy Interactive Function** [s.105](#)

Nastavení pracovní oblasti pera

Při použití funkce Easy Interactive Function připojením k počítači se při změně rozlišení počítače pracovní oblast pera nastavuje automaticky. Není nutné znovu provádět vyrovnání pera.



Tuto funkci je možné zapnout nebo vypnout pomocí položky **Auto nast. obl. pera** v nabídce Konfigurace. Výchozí nastavení je Zapnuto.

☛ **Rozšířené - Easy Interactive Function - Rozšířené** [s.105](#)

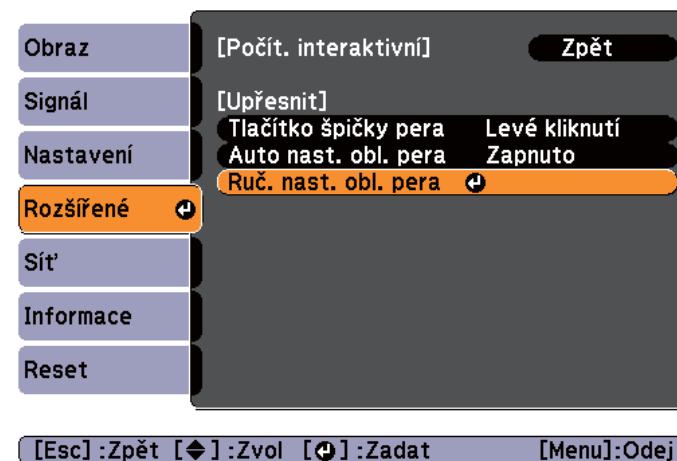
Pokud si povšimnete, že je interaktivní pero Easy Interactive Pen mimo polohu, i když je položka **Auto nast. obl. pera** nastavena na Zapnuto, můžete se pokusit použít funkci Ruč. nast. obl. pera.

☛ "Ruč. nast. obl. pera" [s.66](#)

Ruč. nast. obl. pera

1

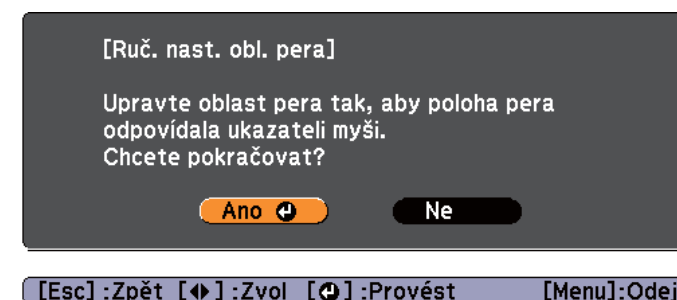
Zvolte **Ruč. nast. obl. pera** pro volbu **Easy Interactive Function** v konfigurační nabídce.



- Proveďte úpravu tak, aby se promítaný obraz nacházel na projekční ploše.
- Zobrazte pracovní plochu počítače, abyste mohli snadno zkontrolovat polohu ukazatele myši.

2

Pomocí tlačítka [>] na dálkovém ovladači vyberte možnost "Ano".

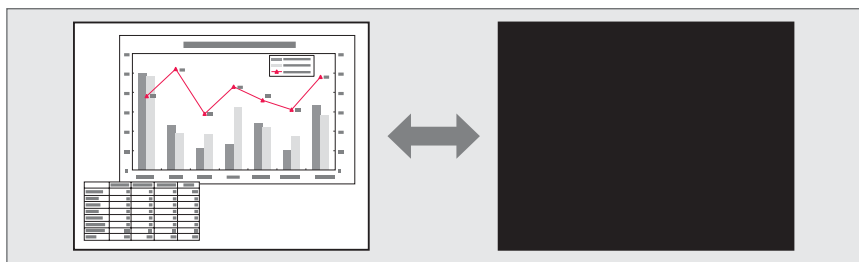


Ukazatel myši se přesune vlevo nahoru.

- 3** Jakmile se ukazatel myši zastaví v levém horním rohu, dotkněte se špičky ukazatele myši interaktivním perem Easy Interactive Pen.
Ukazatel myši se přesune vpravo dolů.
- 4** Jakmile se ukazatel myši zastaví v pravém spodním rohu, dotkněte se špičky ukazatele myši interaktivním perem Easy Interactive Pen.

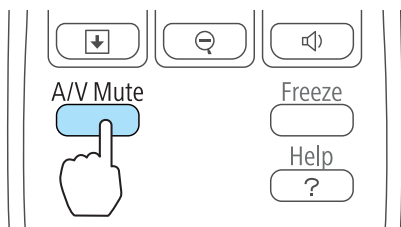
Dočasné vypnutí obrazu a zvuku (Vypnout A/V)

Obraz na projekční ploše je možné vypnout, když chcete zaměřit pozornosti diváků na to, co říkáte, nebo když nechcete zobrazovat prováděné operace, jako je například změna souboru.



Opakovaným stisknutím tlačítka [A/V Mute] se zapíná a vypíná funkce Vypnout A/V.

Dálkové ovládání



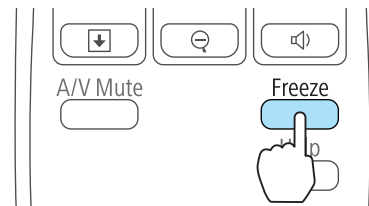
- Pokud tuto funkci používáte při projekci videa, zdroj nepřestane přehrávat obraz a zvuk a nebudete se moci vrátit k bodu, od kterého byla funkce Vypnout A/V (Vypnout A/V) aktivována.
- Je-li aktivní funkce Vypnout A/V, je na výstupu také zvuk mikrofonu.
- Můžete vybrat obrazovku, která se otevře při stisknutí tlačítka [A/V Mute] v nabídce Konfigurace.
Rozšířené - Zobrazení - Vypnout A/V s.105
- Během Vypnout A/V lampa stále svítí, takže se načítají hodiny lampy.

Zmrazení obrazu (Zmrazit)

Když je aktivována funkce Zmrazit u pohyblivého obrazu, obraz je nadále promítán, takže jej můžete posouvat po jednotlivých okénkách jako fotografie. Aktivujete-li funkci Zmrazit předem, můžete rovněž provádět operace, jako např. změnu souborů z počítače, aniž by na plátno byl promítán obraz.

Opakovaným stisknutím tlačítka [Freeze] se zapíná a vypíná funkce zmrazení.

Dálkové ovládání

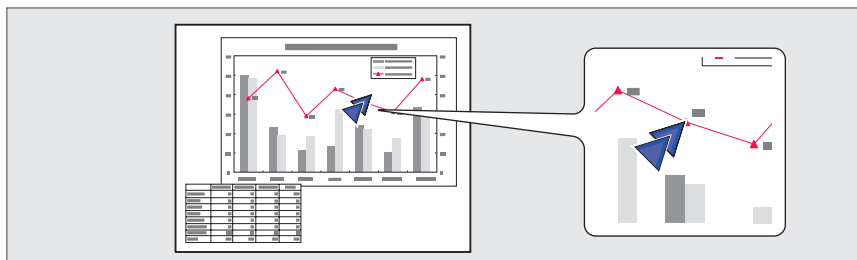




- Zvuk se nepozastaví.
- U pohyblivých obrazů platí, že když je obraz pozastavený, stále se přehrává, takže není možné projekci obnovit v bodě, ve kterém byla projekce pozastavena.
- Stisknete-li tlačítko [Freeze], když je otevřena nabídka Konfigurace nebo obrazovka nápovědy, otevřená obrazovka s nabídkou nebo obrazovka nápovědy se zavře.
- Funkce Zmrazit funguje i při použití funkce E-lupa.

Funkce ukazatele (Ukazatel)

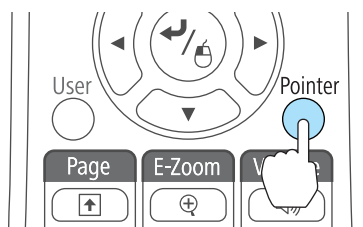
Tato funkce umožňuje umístit ikonu ukazatele na část promítaného obrazu; lze ji používat stejným způsobem jako klasické ukazovátko.



1 Zobrazte ukazatel.

Ukazatel se aktivuje nebo deaktivuje při každém stisknutí tlačítka [Pointer].

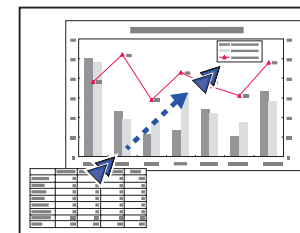
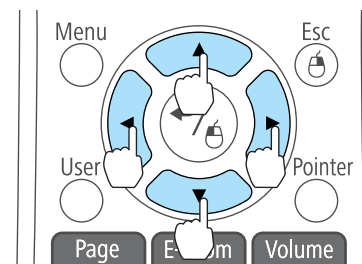
Dálkové ovládání



2

Posuňte ikonu Ukazatel (↗).

Dálkové ovládání



Při současném stisknutí libovolného páru sousedních tlačítek [↶↷], [↵] nebo [↶↷] se bude ukazatel pohybovat úhlopříčně.

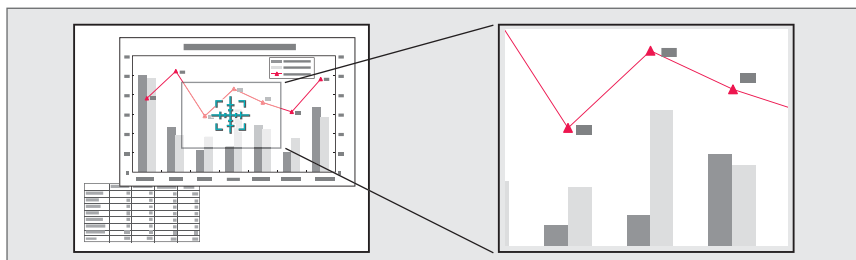


Tvar ikony ukazatele lze vybrat v nabídce Konfigurace.

🖱️ **Nastavení - Tvar ukazatele** [s.103](#)

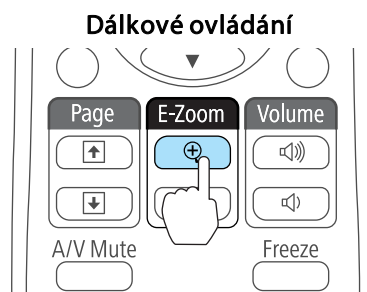
Zvětšení části obrazu (E-lupa)

Tato funkce je vhodná ke zvětšení určité části obrazu, jako např. grafu a detailů v tabulce.

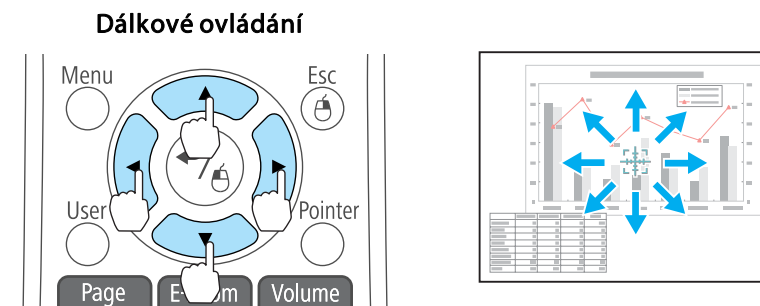


1 Aktivujte funkci E-lupa.

Stisknutím tlačítka [⊕] se zobrazí křížek (⊕).

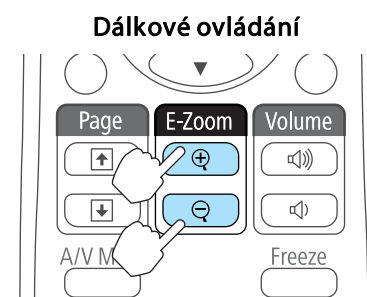


2 Posuňte křížek (⊕) do oblasti obrazu, která se má zvětšit.



Při současném stisknutí libovolného páru sousedních tlačítek [⬅️], [⬆️], [⬇️] nebo [⬇️], [⬆️] se bude ukazatel pohybovat úhlopříčně.

3 Proveďte zvětšení.



Tlačítko [⊕]: Při každém stisknutí rozšiřuje oblast. Stisknutím a podržením tlačítka se zvětšení provede rychleji.

Tlačítko [⊖]: Zmenšuje snímky, které byly zvětšeny.

Tlačítko [Esc]: Ruší funkci el. lupa.



- Na obrazovce se objeví poměr zvětšení. Vybranou oblast lze zvětšit jednou až čtyřikrát (v 25 krocích).
- Při promítání zvětšeného obrazu lze stiskem tlačítka [⬅️], [⬆️] a [⬇️] snímkem procházet.

Použití dálkového ovladače k ovládání ukazatele myši (Bezdrátová myš)



Myš počítače lze ovládat pomocí dálkového ovladače projektoru. Tato funkce se nazývá bezdrátová myš.

Funkce bezdrátové myši je k dispozici u následujících operačních systémů.


	Windows	Mac OS X
OS	Windows 98	Mac OS X 10.3.x
	Windows 98SE	Mac OS X 10.4.x
	Windows Me	Mac OS X 10.5.x
	Windows 2000	Mac OS X 10.6.x
	Windows XP	Mac OS X 10.7.x
	Windows Vista	
	Windows 7	

* Může se stát, že funkci Bezdrátová myš nebude možné v některých verzích operačních systémů používat.

Chcete-li aktivovat funkci bezdrátové myši, použijte následující postup.

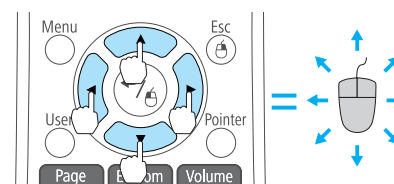
- 1 V nabídce Konfigurace nastavte položku **USB Type B na Bezdrátová myš/USB Display**. (pouze EB-485Wi/EB-480i/EB-475Wi)
 **Rozšířené - USB Type B** s.105
- 2 Připojte projektor k počítači dodaným nebo běžně prodávaným kabelem USB.
 "Připojení počítače" s.26
- 3 Změňte zdroj na jednu z následujících možností.
 - USB Display
 - Počítač 1
 - Počítač 2

• HDMI

 "Přepojení na cílový obraz pomocí dálkového ovladače" s.41

Po nastavení lze ukazatel myši ovládat následujícím způsobem.

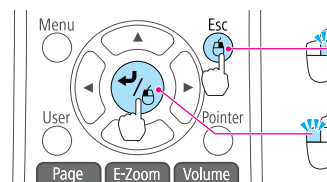
Pohybování ukazatelem myši



Tlačítka [▲][▼][◀][▶]:

Přesunuje ukazatel myši.

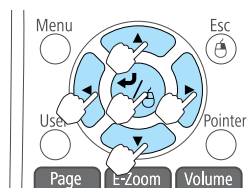
Stisknutí tlačítek myši



Tlačítko [Esc]: Klepnutí pravým tlačítkem myši.

Tlačítko [◀]: Klepnutí levým tlačítkem myši. Pokud tlačítko stisknete dvakrát rychle, bude to mít účinek jako poklepání myši.

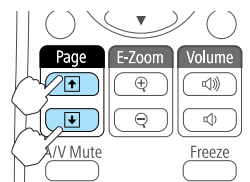
Přetažení



Stiskněte a podržte tlačítko [◀], stiskněte tlačítko [▲], [▼], [◀] nebo [▶] a táhněte.

Uvolněním tlačítka [◀] umístíte položku na zvolené místo.

Strana nahoru/dolů



Tlačítko [▲]: Přesun na předchozí stranu.

Tlačítko [▼]: Přesun na následující stranu.



- Při současném stisknutí libovolného páru sousedních tlačítek [↖], [↗], [↘] nebo [↙] se bude ukazatel pohybovat úhlopříčně.
 - Pokud jsou tlačítka myši na počítači nastavena tak, aby fungovala obráceně, ovládání tlačítek dálkového ovladače se také obrátí.
 - Funkce bezdrátové myši není k dispozici za následujících podmínek.
 - je-li položka **Rozšířené - USB Type B** nastavena jinak, než na **Bezdrátová myš/USB Display** (pouze EB-485Wi/EB-480i/EB-475Wi),
 - pokud je otevřena nabídka Konfigurace nebo nápověda,
 - při použití jiných funkcí, než je funkce bezdrátové myši (například nastavení hlasitosti).
- Při použití funkce E-lupa nebo Ukazatel je k dispozici funkce strana nahoru a strana dolů.

Uložení uživatelského logo

Aktuálně promítaný obraz můžete uložit jako uživatelské logo.

Můžete použít zaregistrované uživatelské logo, které se zobrazí na začátku promítání nebo když není přijímán žádný signál.

☛ **Rozšířené - Zobrazení** [s.105](#)



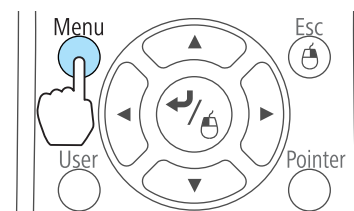
Jakmile je Uživatelské logo uloženo, výchozí nastavení výrobce již nelze obnovit.

1

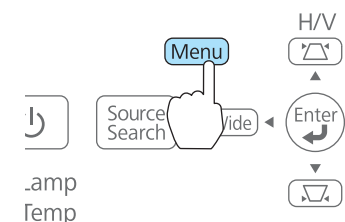
Promítněte obraz, který chcete uložit jako uživatelské logo, a potom stiskněte tlačítko [Menu].

☛ "Použití nabídky Konfigurace" [s.97](#)

Použití dálkového ovladače



Použití ovládacího panelu



2


Vyberte možnost **Uživatelské logo** v nabídce **Rozšířené**.



- Pokud je položka **Ochrana uživ. loga** v části **Zabezpečení heslem** nastavena na **Zapnuto**, zobrazí se zpráva a nastavení loga nelze měnit. Chcete-li provést změny, nastavte položku **Ochrana uživ. loga** na **Vypnuto**.
☛ "Správa uživatelů (Zabezpečení heslem)" [s.81](#)
- Je-li položka **Uživatelské logo** vybrána, když se používají funkce Lichoběžník, E-lupa, Poměr stran nebo Upravit zvětšení, bude aktuálně prováděná funkce zrušena.

3 Jakmile se zobrazí zpráva "Vybrat tento obraz jako uživatelské logo?", vyberte možnost **Ano**.

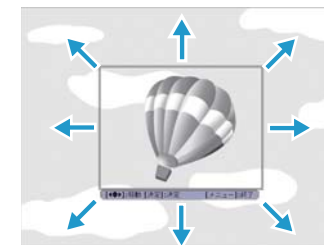
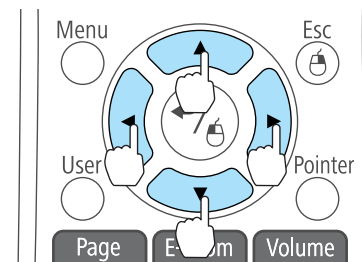


Stisknutím tlačítka [>] na dálkovém ovladači nebo na ovládacím panelu lze velikost obrazu změnit podle signálu, a to za účelem přizpůsobení aktuálnímu rozlišení obrazového signálu.


4 Posunutím výřezu vyberte část obrazu, kterou chcete použít jako uživatelské logo.

Stejně operace lze provádět pomocí ovládacího panelu projektoru.

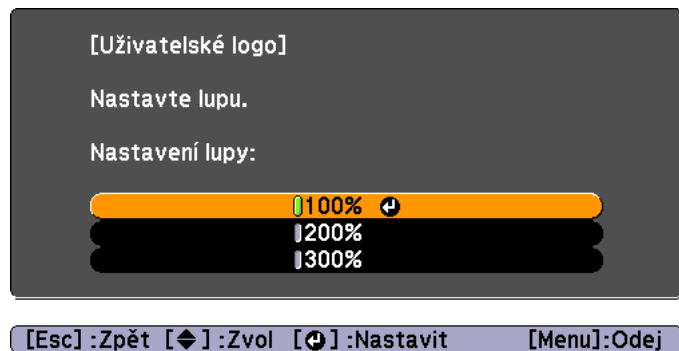
Dálkové ovládání



Můžete uložit velikost 400x300 bodů.

5 Stisknete-li tlačítko [>] a zobrazí se hlášení "Vybrat tento obraz?", vyberte možnost **Ano**.

- 6** Na obrazovce nastavení měřítka vyberte faktor zvětšení.



- 7** Jakmile se zobrazí zpráva "Uložit tento obraz jako uživatelské logo?", vyberte možnost **Ano**.

Obraz bude uložen. Jakmile se obraz uloží, objeví se zpráva "Dokončeno."



- Po uložení uživatelského loga se smaže předchozí uživatelské logo.
- Ukládání trvá určitou dobu. Během ukládání nepoužívejte projektor ani jiné připojené zařízení. V opačném případě projektor nemusí fungovat správně.

Uložení vlastního vzoru

V projektoru jsou zaregistrovány čtyři typy vzorků, například čárkované čáry nebo mřížka.

 **Nastavení - Vzor - Typ vzoru** [s.103](#)

Aktuálně promítaný obraz můžete rovněž uložit jako Vlastní vzor.

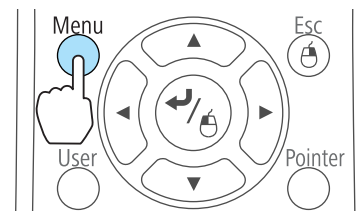


Po uložení vlastního vzoru se smaže předchozí Vlastní vzor.

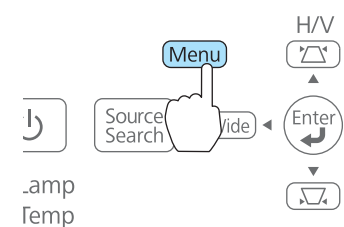
- 1** Promítněte obraz, který chcete pro Vlastní vzor použít, a potom stiskněte tlačítko [Menu].

 "Použití nabídky Konfigurace" [s.97](#)

Použití dálkového ovladače



Použití ovládacího panelu



- 2** V nabídce **Nastavení** vyberte **Vzor**.



- 3** Vyberte možnost **Vlastní vzor**.



Je-li položka **Vlastní vzor** vybrána, když se používají funkce Lichoběžník, E-lupa, Poměr stran, Upravit zvětšení nebo Posun obrazu, bude aktuálně prováděná funkce dočasně zrušena.

4 Když se zobrazí "Chcete použít aktuálně promítaný obraz jako Vlastní vzor?", vyberte možnost **Ano**.

5 Po stisknutí tlačítka [↵] se zobrazí zpráva "Uložit tento obraz jako Vlastní vzor?". Vyberte možnost **Ano**.

Obraz bude uložen. Po uložení obrazu se objeví zpráva "Nastavení Vlastní vzor je dokončeno."



- Jakmile se Vlastní vzor uloží, výchozí nastavení výrobce již nelze obnovit.
- Ukládání vlastního vzoru trvá určitou dobu. Během ukládání uživatelského vzoru nepoužívejte projektor ani jiné připojené zařízení. V opačném případě může dojít k chybě.

Promítání bez počítače (Prezentace)

Připojíte-li k projektoru paměťové zařízení USB, jako je například paměťové médium USB nebo pevný disk USB, můžete promítat soubory uložené na tomto zařízení bez použití počítače. Tato funkce se nazývá Prezentace.



- Možná nebudete moci používat úložná zařízení USB, která zahrnují bezpečnostní funkce.
- Při promítání prezentace nelze provádět korekci lichoběžníkového zkreslení, i když stisknete tlačítka [↵] a [↶] na ovládacím panelu.

Specifikace pro soubory, které lze promítat pomocí Prezentace

Typ	Typ souboru (přípona)	Poznámky
Obraz	.jpg	Následující formáty nelze promítat. - Formát barevného režimu CMYK - Progresivní formát - Snímky s vyšším rozlišením než 8192x8192 Díky vlastnostem souborů JPEG nelze zřetelně promítat snímky, pokud je kompresní poměr nastaven na příliš vysokou hodnotu.
	.bmp	Nelze promítat snímky s rozlišením větším než 1280x800.
	.gif	<ul style="list-style-type: none"> • Nelze promítat snímky s rozlišením větším než 1280x800. • Nelze promítat animované soubory GIF.
	.png	Nelze promítat snímky s rozlišením větším než 1280x800.



- Pokud chcete připojit a používat pevný disk USB, nezapomeňte použít napájecí adaptér dodaný s pevným diskem.
- Projektor nepodporuje některé souborové systémy, a proto použijte média, která byla naformátována v systému Windows.
- Formátujte média ve formátu FAT16/32.

Příklady Prezentace

Promítání snímků uložených na paměťovém zařízení USB



☛ "Promítání vybraného obrazu" [s.78](#)

☛ "Promítání souborů snímků ve složce postupně (Prezentace)" [s.79](#)

Způsoby použití Prezentace

Přestože jsou následující postupy vysvětlovány s použitím dálkového ovladače, stejné operace lze provést prostřednictvím ovládacího panelu.

Zahájení prezentace

1

Změňte nastavení na USB.

☛ "Přepojení na cílový obraz pomocí dálkového ovladače" [s.41](#)





2

Připojte paměťové zařízení USB nebo digitální fotoaparát k projektoru.

☛ "Připojení zařízení USB" [s.31](#)

Prezentace se spustí a objeví se obrazovka seznamu souborů.

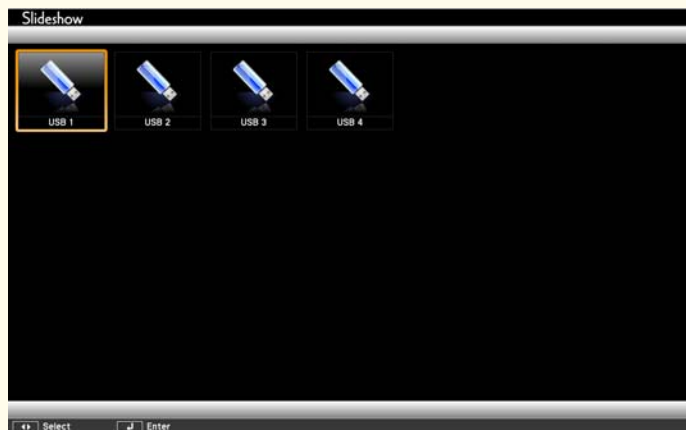
- Soubory JPEG se zobrazí jako miniatury (obsahy souborů se zobrazí jako malé obrázky).
- Ostatní soubory nebo složky se zobrazí jako ikony, jak je uvedeno v následující tabulce.

Ikona	Soubor	Ikona	Soubor
	Soubory JPEG*		Soubory BMP
	Soubory GIF		Soubory PNG

* Není-li možné zobrazit jako miniaturu, zobrazí se jako ikona.



- Lze také vložit paměťovou kartu do čtečky karet USB a poté čtečku připojit k projektoru. Některé běžně dostupné čtečky karet USB však nemusí být s projektořem kompatibilní.
- Když se zobrazí následující obrazovka (obrazovka Vyberte disk), stisknutím tlačítek [↶], [↷], [↵] a [↴] zvolte jednotku, kterou hodláte použít, a potom stiskněte tlačítko [↵].



- Můžete otevřít obrazovku Výběr disku, přesuňte kurzor na položku **Výběr disku** v horní části obrazovky seznamu souborů a stiskněte tlačítko [↵].

Promítání snímků

1

Pomocí tlačítka [↶], [↷], [↵] a [↴] vyberte soubor nebo složku, kterou chcete promítat.



Pokud se na aktuální obrazovce nezobrazují všechny soubory a složky, stiskněte tlačítko [↓] na dálkovém ovladači nebo přesuňte kurzor na položku **Další strana** ve spodní části obrazovky a stiskněte tlačítko [↵].

Návrat na předchozí obrazovku lze provést stisknutím tlačítka [↑] na dálkovém ovladači nebo umístěním kurzoru na tlačítko **Předchozí strana** v horní části obrazovky a stisknutím tlačítka [↵].

2

Stiskněte tlačítko [↵].

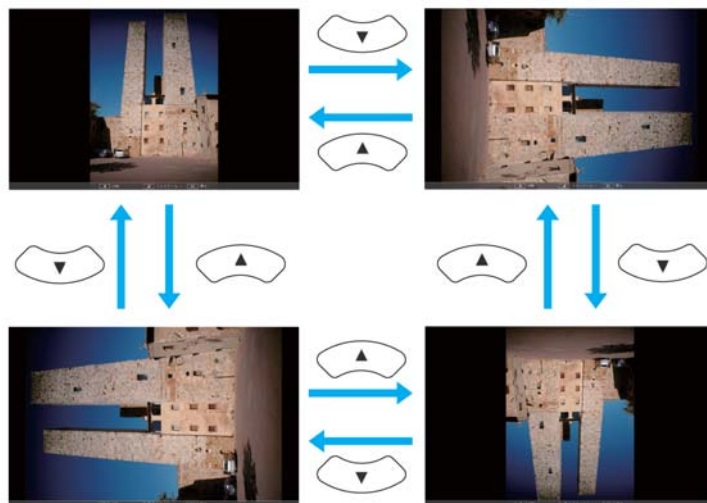
Zobrazí se vybraný snímek.

Je-li vybrána složka, zobrazí se soubory ve vybrané složce. Pokud se chcete vrátit na obrazovku, která byla zobrazena před otevřením složky, přesuňte kurzor na tlačítko **Zpět nahoru** a stiskněte tlačítko [↵].

Otáčení snímků

Snímky lze během přehrávání otáčet po 90°. V průběhu Prezentace je také k dispozici funkce otáčení.

- 1 Přehrávejte snímky nebo spusťte Prezentace.
- 2 Při promítání stiskněte tlačítko [↵] nebo [↶].



Zastavení prezentace

Chcete-li ukončit Prezentace, odpojte zařízení USB od portu USB na projektoru. U zařízení, jako jsou digitální fotoaparáty nebo pevné disky, vypněte zařízení a poté jej odpojte od projektoru.

Promítání vybraného obrazu

Upozornění

Neodpojujte paměťové zařízení USB během přístupu k němu. Prezentace nemusí fungovat správně.

- 1 Spusťte Prezentace.
Objeví se obrazovka se seznamem souborů.
☛ "Zahájení prezentace" s.76
- 2 Pomocí tlačítka [↵], [↶], [↷] a [↸] vyberte soubor snímku, který chcete promítat.



- 3 Stiskněte tlačítko [↸].
Snímek se zobrazí.



Stisknutím tlačítka [↷] se přesunete na následující nebo předchozí snímek.

- 4** Stisknutím tlačítka [Esc] přejdete zpět na obrazovku seznamu souborů.







Promítání souborů snímků ve složce postupně (Prezentace)

Soubory snímků ve složce můžete promítat postupně, jeden po druhém. Tato funkce se nazývá Prezentace. Následující postup slouží ke spuštění Prezentace.



Chcete-li soubory měnit automaticky po spuštění Prezentace, nastavte volbu **Doba přepnutí obrazovky** v položce **Volba** v nabídce Prezentace na jakoukoliv jinou volbu, než **Ne**. Výchozí hodnota je 3 sekundy.

☛ "Nastavení zobrazení souboru obrazu a provozní nastavení Prezentace" [s.79](#)




- 1** Spusťte Prezentace.
Objeví se obrazovka se seznamem souborů.
☛ "Zahájení prezentace" [s.76](#)
- 2** Pomocí tlačítek [, [, [] a [] umístěte kurzor na složku Prezentace, kterou chcete spustit, a stiskněte tlačítko [].
- 3** Ve spodní části obrazovky seznamu souborů vyberte položku **Prezentace** a stiskněte tlačítko [].
Prezentace se spustí, přičemž soubory snímků ve složce se budou automaticky promítat postupně, jeden po druhém.
Po promítnutí posledního souboru se znovu automaticky zobrazí seznam souborů. Pokud na obrazovce Volba nastavíte volbu

Nepřetržité přehrávání na Zapnuto, promítání se po dosažení konce spustí znovu od začátku.

☛ "Nastavení zobrazení souboru obrazu a provozní nastavení Prezentace" [s.79](#)

Můžete pokračovat na další obrazovku, vrátit se na předchozí obrazovku nebo zastavit přehrávání během promítání Prezentace.







Pokud byla volba **Doba přepnutí obrazovky** nastavena v okně Volba na **Ne**, soubory se nebudou při výběru možnosti Přehrát prezentaci automaticky měnit. Chcete-li pokračovat dalším souborem, stiskněte tlačítko [, tlačítko [] nebo tlačítko [].

Při promítání obrazového souboru jako Prezentace je možno použít následující funkce.

- Zmrazit
☛ "Zmrazení obrazu (Zmrazit)" [s.68](#)
- Vypnout A/V
☛ "Dočasné vypnutí obrazu a zvuku (Vypnout A/V)" [s.68](#)
- E-lupa
☛ "Zvětšení části obrazu (E-lupa)" [s.70](#)

Nastavení zobrazení souboru obrazu a provozní nastavení Prezentace

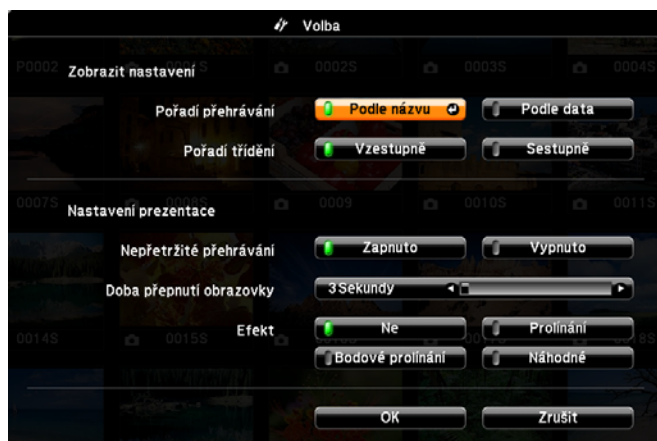
Na obrazovce Volba můžete nastavit pořadí zobrazení souborů a operace funkce Prezentace.

- 1** Pomocí tlačítek [, [, [] a [] umístěte kurzor na složku, kde chcete nastavit podmínky zobrazování, a stiskněte

tlačítko [Esc]. V otevřené nabídce vyberte možnost **Volba** a stiskněte tlačítko [↵].

- 2 Jakmile se objeví obrazovka Volba, nastavte jednotlivé položky. Povolte nastavení umístěním kurzoru na cílovou položku a stisknutím tlačítka [↵].

Následující tabulka uvádí informace o jednotlivých položkách.



Pořadí přehrávání	Můžete vybrat třídění souborů buď Podle názvu nebo Podle data .
Pořadí třídění	Soubory lze třídit Vzestupně nebo Sestupně .
Nepřetržitě přehrávání	Můžete určit, zda se má Prezentace opakovat.
Doba přepnutí obrazovky	Můžete nastavit čas pro zobrazení jednotlivého souboru ve funkci Přehrát prezentaci. Čas lze nastavit v rozsahu mezi Ne (0) až 60 Sekundy. Když nastavíte Ne , je automatické přehrávání zakázáno.
Efekt	Lze nastavit efekty použité při výměně snímků.

- 3 Pomocí tlačítek [◀], [▶], [◂] a [▸] umístěte kurzor nad **OK** a stiskněte tlačítko [↵].

Nastavení je použito.

Pokud nechcete nastavení použít, umístěte kurzor na **Zrušit** a stiskněte tlačítko [↵].

Projektor má následující rozšířené možnosti zabezpečení.

- **Zabezpečení heslem**
Umožňuje omezit uživatele projektoru.
- **Provozní zámek**
Můžete zabránit, aby mohli uživatelé měnit nastavení projektoru bez svolení.
☛ "Omezení provozu (Provozní zámek)" [s.83](#)
- **Zámek proti zcizení**
Projektor je vybaven následujícím bezpečnostním zařízením proti zcizení.
☛ "Zámek proti zcizení" [s.84](#)

Správa uživatelů (Zabezpečení heslem)

Je-li aktivováno Zabezpečení heslem, uživatelé, kteří neznají heslo, nemohou projektor používat k promítání, i když je projektor zapnutý. Dále také nelze změnit uživatelské logo, které se zobrazí po zapnutí projektoru. Tato funkce slouží jako ochrana proti zcizení, protože zcizený projektor nelze používat. V době zakoupení není funkce Zabezpečení heslem aktivní.

Typy Zabezpečení heslem

V závislosti na způsobu používání projektoru lze nastavit následující tři typy zabezpečení heslem.

- **Ochrana napájení**
Pokud je funkce **Ochrana napájení** nastavena na hodnotu **Zapnuto**, musíte po připojení a zapnutí projektoru zadat přednastavené heslo (totéž se týká funkce Napájení zapnuto). V případě zadání nesprávného hesla se promítání nezahájí.

• Ochrana uživ. loga

I v případě, že se někdo pokusí změnit uživatelské logo nastavené vlastníkem projektoru, nebude to možné provést. Když nastavíte možnost **Ochrana uživ. loga** na **Zapnuto**, jsou následující změny nastavení Uživatelské logo zakázány.

- Zachycení uživatelského loga
- Nastavení **Pozadí obrazu**, **Úvodní obrazovka** nebo **Vypnout A/V** v nabídce **Zobrazení**
☛ **Rozšířené - Zobrazení** [s.105](#)

• Síťová ochrana

Je-li funkce **Síťová ochrana** nastavena na možnost **Zapnuto**, nelze provádět změny nastavení položky **Sít**.

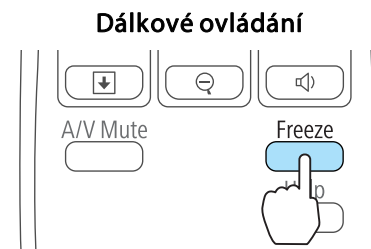
☛ "Nabídka Sít" [s.107](#)

Nastavení funkce Zabezpečení heslem

Následující postup slouží k nastavení funkce Zabezpečení heslem.

- 1** Během promítání stiskněte a podržte tlačítko [Freeze] po dobu asi pěti sekund.

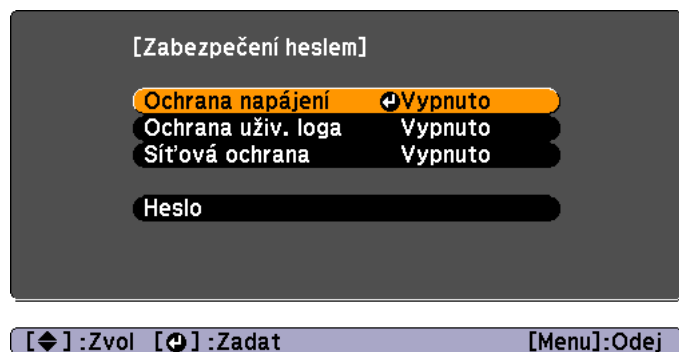
Zobrazí se nabídka nastavení Zabezpečení heslem.





- Pokud je funkce Zabezpečení heslem již aktivována, musíte zadat heslo.
Pokud zadáte heslo správně, zobrazí se nabídka nastavení Zabezpečení heslem.
- "Zadání hesla" s.82
- Po nastavení hesla nalepte nálepku zabezpečení heslem na viditelné místo na projektoru jako další varování pro zloděje.

- 2** Vyberte typ zabezpečení heslem, který chcete nastavit, a stiskněte tlačítko [↵].

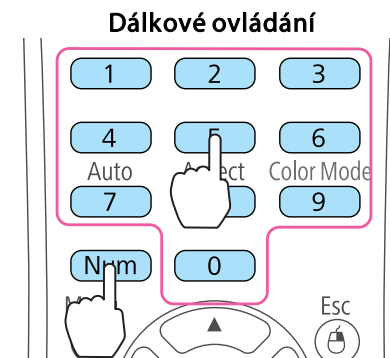


- 3** Vyberte položku **Zapnuto** a potom stiskněte tlačítko [↵].
Stiskněte tlačítko [Esc]. Znovu se otevře obrazovka, která byla zobrazena v kroku 2.

- 4** Nastavte heslo.

- (1) Vyberte možnost **Heslo** a potom stiskněte tlačítko [↵].
- (2) Při zobrazení zprávy "Změnit heslo?" vyberte možnost **Ano** a stiskněte tlačítko [↵]. Výchozí heslo je nastaveno na "0000". Doporučujeme ho však změnit na vaše vlastní heslo. Pokud vyberete položku **Ne**, znovu se objeví obrazovka z kroku 2.

- (3) Stiskněte a podržte tlačítko [Num] a zároveň zadejte číselnými tlačítky čtyři číslice. Zadané číslo se zobrazí jako "****". Po zadání čtvrté číslice se zobrazí obrazovka potvrzení.

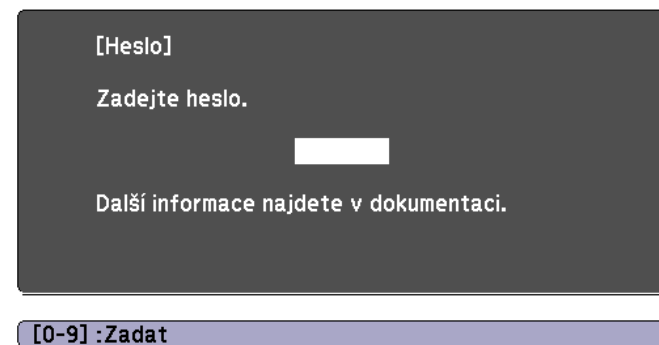


- (4) Znovu zadejte heslo.
Zobrazí se zpráva "Nové heslo bylo uloženo".
Jestliže heslo zadáte nesprávně, zobrazí se výzva k opakovanému zadání hesla.

Zadání hesla

Po zobrazení obrazovky pro zadání hesla zadejte heslo pomocí dálkového ovladače.

Přidržené tlačítko [Num] a současně zadejte heslo pomocí tlačítek na číselné klávesnici.



Je-li zadáno správné heslo, funkce zabezpečení heslem se dočasně deaktivuje.

Upozornění

- Pokud heslo zadáte nesprávně třikrát po sobě, objeví se přibližně na pět minut zpráva "Funkce projektoru budou uzamčeny." a poté se projektor přepne do pohotovostního režimu. V takovém případě odpojte zástrčku ze zásuvky a znovu ji zapojte. Poté projektor znovu zapněte. Projektor znovu zobrazí obrazovku pro zadání hesla, na které můžete zadat správné heslo.
- Pokud heslo zapomenete, poznamenejte si číslo "**Kód požadavku: xxxxx**", které se zobrazí na obrazovce, a obraťte se na nejbližší adresu v dokumentu Projektor Epson – seznam kontaktů.
[☛ Projektor Epson – seznam kontaktů](#)
- Jestliže budete uvedenou operaci opakovat a zadáte nesprávné heslo 30krát po sobě, zobrazí se následující zpráva. Potom zadání hesla projektoru již nebude možné. "Funkce projektoru budou uzamčeny. Kontaktujte společnost Epson podle informací v dokumentaci."
[☛ Projektor Epson – seznam kontaktů](#)

Omezení provozu (Provozní zámek)

Chcete-li zamknout tlačítka na ovládacím panelu, proveďte některý z následujících postupů.

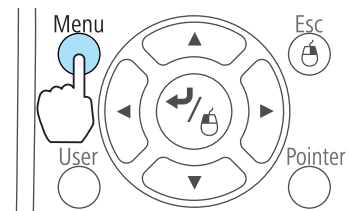
- Úplné zamknutí
Budou zamčena všechna tlačítka na ovládacím panelu. Nelze provádět žádné operace z ovládacího panelu, včetně zapnutí a vypnutí napájení.
- Provozní zámek
Budou uzamčena všechna tlačítka na ovládacím panelu, kromě tlačítka [⏻].

Tato funkce je vhodná při akcích nebo prezentacích, když potřebujete deaktivovat všechna tlačítka během promítání, nebo ve školách, když potřebujete omezit používání tlačítek. Projektor lze nadále ovládat pomocí dálkového ovladače.

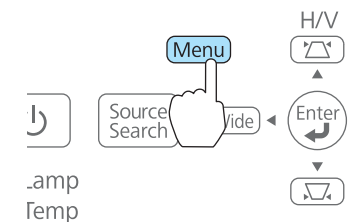
- 1 Během projekce stiskněte tlačítko [Menu].

☛ "Použití nabídky Konfigurace" s.97

Použití dálkového ovladače



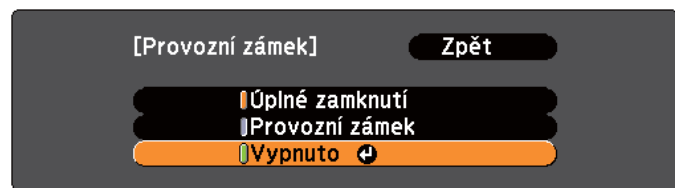
Použití ovládacího panelu



- 2 Vyberte možnost **Provozní zámek** v nabídce **Nastavení**.



- 3 Vyberte buď možnost **Úplné zamknutí**, nebo možnost **Provozní zámek** podle toho, co se hodí pro váš účel.



[Esc]: Zpět [◀]: Zvol [▶]: Nastavit [Menu]: Odej

4 Po zobrazení potvrzení klepněte na tlačítko **Ano**.

Tlačítka ovládacího panelu budou uzamčena podle zvoleného nastavení.



Chcete-li odemknout tlačítka ovládacího panelu, použijte některý z následujících postupů.

- V nabídce **Provozní zámek** vyberte možnost **Vypnuto**.
☛ Nastavení - Provozní zámek s.103
- Stiskněte a podržte tlačítko [↵] na ovládacím panelu po dobu přibližně sedmi sekund. Zobrazí se zpráva o odemčení.

Zámek proti zcizení

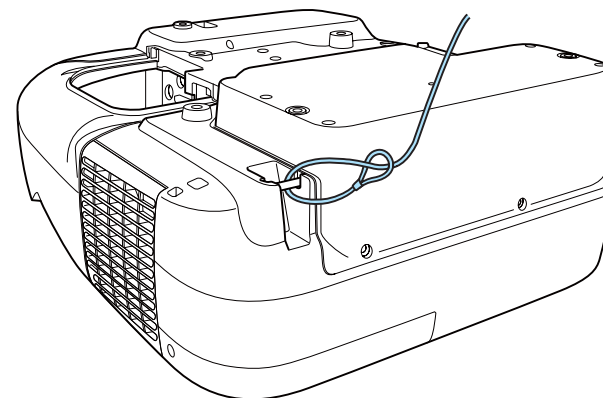
Projektor je vybaven následujícími typy bezpečnostních zařízení proti zcizení.

- **Bezpečnostní slot**
Bezpečnostní slot je kompatibilní se systémem Microsaver Security System společnosti Kensington.
Podrobnější informace o bezpečnostním systému Microsaver viz odkaz níže.
☛ <http://www.kensington.com/>
- **Místo instalace bezpečnostního kabelu**
Běžně dostupnou drátěnou pojistku proti zcizení lze protáhnout bodem instalace a zabezpečit projektor ke stolu nebo sloupku.

Instalace drátěné pojistky

Protáhněte drátěnou pojistku proti zcizení bodem instalace.

Informace o uzamčení naleznete v dokumentaci dodané s drátěnou pojistkou.



O aplikaci EasyMP Monitor

Aplikace EasyMP Monitor umožňuje provádění operací, jako je například kontrola stavu několika projektorů Epson připojených do sítě na monitoru počítače a ovládání projektorů z počítače.

Software EasyMP Monitor můžete stáhnout z následující webové stránky.

<http://www.epson.com>

Dále naleznete stručný popis funkcí monitorování a ovládání, které jsou k dispozici v aplikaci EasyMP Monitor.

- **Registrace projektorů pro monitorování a ovládání**

Projektory připojené do sítě lze automaticky vyhledávat a poté vybrat, které z nalezených projektorů budou zaregistrovány.

Požadované projektory lze zaregistrovat zadáním jejich adresy IP.

- **Zaregistrované projektory lze rovněž zařadit do skupin a poté je monitorovat a ovládat ve skupinách.**

- **Monitorování stavu zaregistrovaných projektorů**

Stav napájení (ZAP/VYP) projektorů a problémy nebo výstrahy vyžadující pozornost lze kontrolovat pomocí ikon.

Lze provést výběr skupiny projektorů nebo samostatného projektoru a poté zkontrolovat kumulativní provozní dobu lampy nebo informace, jako jsou například vstupní zdroje, problémy a výstrahy projektorů.

- **Ovládání registrovaných projektorů**

Projektory lze vybírat ve skupinách nebo jako jednotlivé projektory. S vybranými projektory je poté možno provádět operace, jako např. zapínání a vypínání napájení a přepínání vstupních zdrojů.

Ke změně nastavení v nabídce Konfigurace projektoru můžete použít funkci Ovládání pomocí webového rozhraní.

Pokud jsou některé činnosti ovládání prováděny pravidelně v konkrétním čase nebo v konkrétních dnech, můžete k nastavení časovače použít nabídku Nastavení časovače.

- **Nastavení mailových zpráv**

Můžete nastavit e-mailové adresy, na které budou posílána upozornění, pokud se u zaregistrovaného projektoru vyskytne stav vyžadující pozornost, například problém.

- **Odesílání zpráv na zaregistrované projektory**

K odesílání souborů JPEG do zaregistrovaných projektorů lze použít zásuvný modul Message Broadcasting.

Zásuvný modul Message Broadcasting je k dispozici ke stažení na webové adrese uvedené na začátku této kapitoly.

Změna nastavení pomocí webového prohlížeče (Ovládání pomocí webového rozhraní)

Funkce projektoru lze nastavit a projektor ovládat prostřednictvím webového prohlížeče v počítači připojeného k projektoru v síti. Tato funkce umožňuje vzdálené nastavování a ovládání. Vzhledem k tomu, že můžete používat klávesnici počítače, je zadávání znaků vyžadovaných pro nastavení snadnější.

Jako webový prohlížeč použijte Microsoft Internet Explorer 6.0 nebo vyšší verzi. Použijte Safari pro Mac OS X.



Pokud nastavíte **Pohotovostní režim** na **Komunikace zap.**, můžete webový prohlížeč použít k nastavení a ovládání, i když je projektor v pohotovostním režimu (je vypnuto napájení).

☛ **Rozšířené - Pohotovost. nastav. - Pohotovostní režim** [s.105](#)

Nastavení projektoru

Pomocí webového prohlížeče lze nastavit položky, které se obvykle nastavují v nabídce Konfigurace projektoru. Úpravy nastavení se projeví v nabídce Konfigurace. Existují také položky, které lze nastavit pouze ve webovém prohlížeči.

Položky v nabídce Konfigurace, které nelze nastavit pomocí webového prohlížeče

- Nabídka Nastavení - Lichoběžník - Quick Corner
- Nabídka Nastavení - Posun obrazu
- Nabídka Nastavení - Tvar ukazatele
- Nabídka Nastavení - Vzor (kromě nastavení Typ vzoru)
- Nabídka Nastavení - Uživatelské tlačítko
- Nabídka Rozšířené - Uživatelské logo
- Nabídka Rozšířené - USB Type B
- Nabídka Rozšířené - Easy Interactive Function
- Nabídka Rozšířené - Jazyk
- Nabídka Rozšířené - Provoz - Vysoká nadm. výška
- Nabídka Reset - Resetovat vše a Reset hodin lampy

Nastavení položek každé nabídky jsou stejná, jako v nabídce Konfigurace projektoru.

☞ "Nabídka Konfigurace" [s.96](#)

Položky, které lze nastavit pouze použitím webového prohlížeče

- SNMP Název komunity
- Heslo pro monitor

Otevření obrazovky Ovládání pomocí webového rozhraní

Následující postup slouží k otevření obrazovky Ovládání pomocí webového rozhraní.

Zkontrolujte, zda je projektor a počítač připojen k síti. Při připojování prostřednictvím bezdrátové sítě LAN použijte možnost Upřesnit.



Pokud je váš webový prohlížeč nastaven k připojení přes proxy server, nelze použít funkci Ovládání pomocí webového rozhraní. Chcete-li použít funkci Ovládání pomocí webového rozhraní, musíte provést taková nastavení, aby se pro připojení nepoužíval proxy server.

- 1 Spustíte na počítači webový prohlížeč.
- 2 Zadejte IP adresu projektoru do vstupního pole webového prohlížeče a na klávesnici počítače stiskněte klávesu Enter.
- 3 Otevře se obrazovka zadání ID a hesla uživatele.
Jako ID uživatele zadejte „EPSONWEB“.
Výchozí heslo je „admin“.

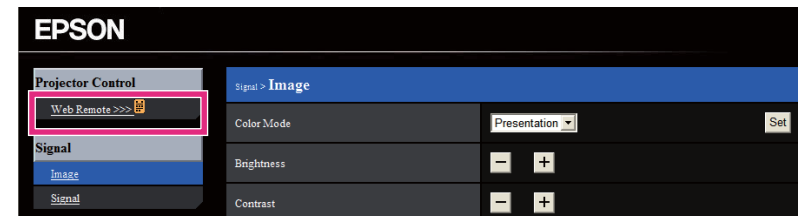


- ID uživatele zadejte, i když je deaktivováno heslo. ID uživatele není možné změnit.
- Heslo lze změnit pomocí položky **Základní - Příst. heslo na web** v nabídce Síť v nabídce Konfigurace.
☞ "Nabídka Základní" [s.109](#)

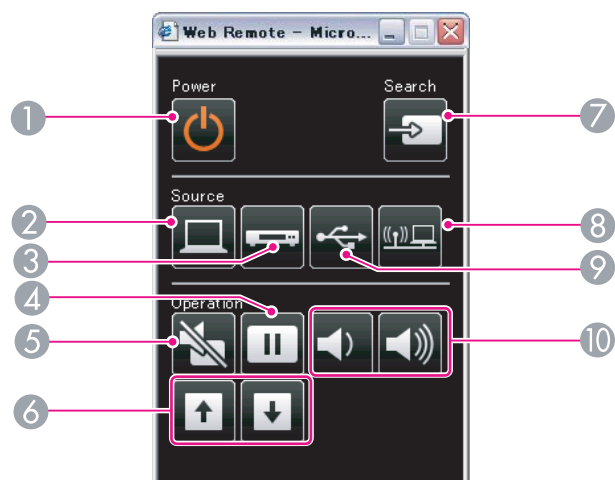
Otevření obrazovky Web Remote

Funkce Web Remote umožňuje provádět operace vzdáleného ovládání projektoru použitím webového prohlížeče.

- 1 Otevřete obrazovku Ovládání pomocí webového rozhraní.
- 2 Klepněte na položku **Web Remote**.



- 3 Objeví se obrazovka Web Remote.



Název	Funkce
1 Tlačítko [Power]	Zapne a vypne napájení projektoru. ☛ "Od instalace k promítání" s.39
2 Tlačítko [Computer]	Opakovaným stisknutím tohoto tlačítka se budou přepínat následující obrazy: <ul style="list-style-type: none"> • Port Computer1 • Port Computer2
3 Tlačítko [Video]	Opakovaným stisknutím tohoto tlačítka se budou přepínat následující obrazy: <ul style="list-style-type: none"> • Port S-Video • Port Video • Port HDMI
4 Tlačítko [Freeze]	Pozastaví nebo obnoví přehrávání obrazu. ☛ "Zmrazení obrazu (Zmrazit)" s.68
5 Tlačítko [A/V Mute]	Slouží k zapnutí nebo vypnutí videa a zvuku. ☛ "Dočasné vypnutí obrazu a zvuku (Vypnout A/V)" s.68

Název	Funkce
6 Tlačítka [Page] [Up] [Down]	Mění strany v souborech, jako jsou například soubory aplikace PowerPoint, při použití následujících způsobů projekce. <ul style="list-style-type: none"> • Při použití funkce Bezdrátová myš <ul style="list-style-type: none"> ☛ "Použití dálkového ovladače k ovládání ukazatele myši (Bezdrátová myš)" s.71 • Při použití USB Display <ul style="list-style-type: none"> ☛ "Projekce pomocí USB Display" s.41 • Připojení k síti <p>Při promítání snímků pomocí Prezence stiskem těchto tlačítek zobrazíte předchozí/následující soubor s obrázkem.</p>
7 Tlačítko [Source Search]	Přepíná na obraz ze vstupního portu, na který vstupuje obrazový signál. ☛ "Automatická detekce vstupních signálů a změna promítaného obrazu (Hledání zdroje)" s.40
8 Tlačítko [LAN]	Změní obrazy promítané pomocí EasyMP Network Projection. Při promítání pomocí volitelného klíče Quick Wireless Connection USB Key se tímto tlačítkem přepíná na tento obraz. ☛ "Přepojení na cílový obraz pomocí dálkového ovladače" s.41
9 Tlačítko [USB]	Opakovaným stisknutím tohoto tlačítka se budou přepínat následující obrazy: <ul style="list-style-type: none"> • USB Display • Obrazy ze zařízení připojeného k portu USB-A ☛ "Přepojení na cílový obraz pomocí dálkového ovladače" s.41
10 Tlačítka [Volume] [Left] [Right]	[Left] Slouží ke zmenšování hlasitosti. [Right] Slouží ke zvětšování hlasitosti. ☛ "Nastavení hlasitosti" s.51

Použití Funkce Mailová zpráva Funkce Pro Hlášení Problémů

Pokud nastavíte funkci Mailová zpráva, budou na přednastavenou e-mailovou adresu odesílány zprávy s oznámením, pokud nastane s projektorom problém nebo je vydáno varování. To umožňuje oznámit obsluhu problémy s projektory, i když jsou v lokalitách, které jsou od nich vzdálené.

☛ Síť - Mail - Mailová zpráva [s.113](#)



- Lze zaznamenat maximálně až tři umístění (adresy) pro oznámení a zprávy s oznámením budou odeslány do všech tří umístění současně.
- Pokud se u projektoru objeví kritický problém a náhle přestane fungovat, nemusí být schopen odeslat zprávu, která oznamuje obsluhu, že nastal problém.
- Pokud je **Pohotovostní režim** nastaven na **Komunikace zap.** lze projektor ovládat, i když je v pohotovostním režimu (je vypnuto napájení).

☛ Rozšířené - Pohotovost. nastav. - Pohotovostní režim [s.105](#)

Přečtení oznámení e-mailem o chybách

Je-li funkce Mailová zpráva nastavena na Zapnuto, je při výskytu problému nebo signalizaci výstrahy projektorom odeslán následující e-mail.

Odesílatel: E-mailová adresa 1

Předmět: EPSON Projector

Řádek 1: Název projektoru, u kterého došlo k výskytu problému

Řádek 2: Adresa IP projektoru, u kterého se vyskytl problém.

Řádek 3 a další: Podrobný popis problému

Podrobnosti o problému jsou uváděny řádek za řádkem. Níže jsou uvedeny hlavní součásti zprávy.

- Internal error
- Fan related error
- Sensor error
- Lamp timer failure
- Lamp out
- Internal temperature error
- High-speed cooling in progress
- Lamp replacement notification
- No-signal
Do projektoru nepřichází žádný signál. Zkontrolujte stav připojení nebo si ověřte, že je zapnuto napájení zdroje signálu.
- Auto Iris Error
- Power Err. (Ballast)
- Obstacle Detection Error

Informace o řešení problémů a výstrahách najdete pod následujícím odkazem.

☛ "Popis indikátorů" [s.120](#)

Správa Pomocí SNMP

Nastavením položky **SNMP** v nabídce Konfigurace na **Zapnuto** budou do určeného počítače odesílány zprávy s oznámením, pokud se vyskytne problém nebo se vyskytne varování. To umožňuje oznámit obsluhu problémy s projektory, i když jsou v lokalitách, které jsou od nich vzdálené.

☛ Síť - Další - SNMP [s.115](#)



- Správu SNMP by měl provádět správce sítě nebo někdo, kdo je se sítí seznámený.
- Chcete-li ke sledování projektoru použít funkci SNMP, potřebujete do počítače nainstalovat program správce SNMP.
- Funkce správy pomocí protokolu SNMP nelze používat u bezdrátové sítě LAN v režimu připojení Rychlý.
- Lze uložit až dvě IP adresy cílového místa.

Příkazy ESC/VP21

Projektor lze ovládat z externího zařízení pomocí ESC/VP21.

Seznam příkazů

Pokud je do projektoru odeslán příkaz k zapnutí, projektor se zapne a přepne do režimu zahřívání. Při zapnutí napájení projektoru se zobrazí dvojtečka ":" (3Ah).

Když projektor provede příkaz, vrátí ":" a přijme další příkaz.

Jestliže při zpracování příkazu dojde k chybě, zobrazí se chybová zpráva a dvojtečka ":".

Níže jsou uvedeny hlavní součásti.

Položka			Příkaz
Zapnutí a vypnutí napájení	Zapnuto		PWR ON
	Vypnuto		PWR OFF
Volba signálu	Počítač 1	Automaticky	SOURCE 1F
		RGB	SOURCE 11
		Komponent	SOURCE 14
	Počítač 2	Automaticky	SOURCE 2F
		RGB	SOURCE 21

Položka		Příkaz
	Komponent	SOURCE 24
	HDMI	SOURCE 30
	Video	SOURCE 41
	S-Video	SOURCE 42
	USB Display	SOURCE 51
	USB	SOURCE 52
	LAN	SOURCE 53
Vypnout A/V Zapnuto/Vypnuto	Zapnuto	MUTE ON
	Vypnuto	MUTE OFF

Na konec každého příkazu přidejte kód (CR) (0Dh) a odešlete.

Další podrobnosti vám poskytne místní prodejce nebo nejbližší středisko podpory, jehož adresu naleznete v dokumentu Projektor Epson – seznam kontaktů.


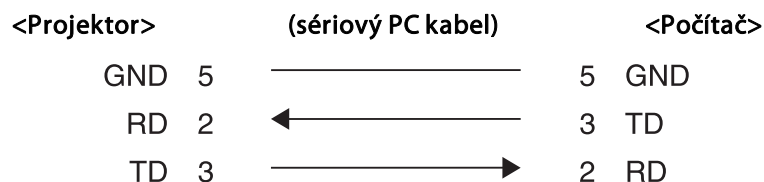
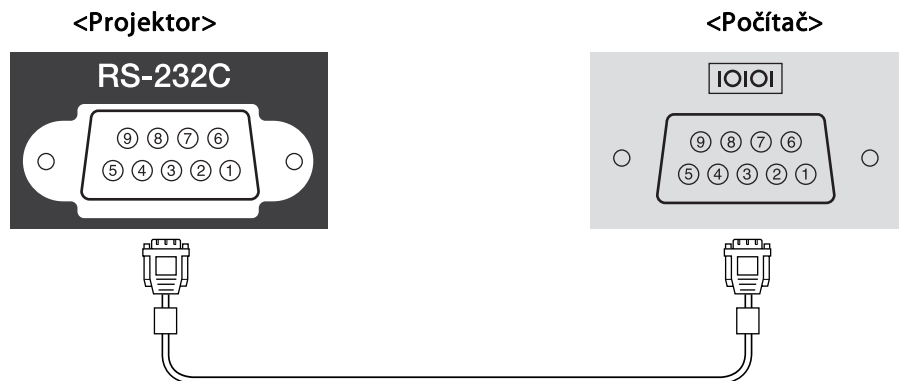
 [Projektor Epson – seznam kontaktů](#)

Schéma zapojení kabelů

Sériové připojení

- Tvar konektoru: 9kolíkový miniaturní konektor D-Sub (zástrčka)

- Název vstupního portu projektoru: RS-232C



Název signálu	Funkce
GND	Země signálového vodiče
TD	Odesílání dat
RD	Příjem dat

Komunikační protokol

- Výchozí nastavení přenosové rychlosti: 9600 b/s
- Délka dat: 8 bitů
- Parita: Žádná
- Stop bit: 1 bit
- Řízení toku: Žádné

O Aplikaci PJLink

PJLink Class1 byl vytvořen asociací JBMIA (Japan Business Machine and Information System Industries Association) jako standardní protokol pro řízení síťových projektorů v rámci snahy o standardizaci protokolů pro řízení projektorů.

Projektor je v souladu se standardem PJLink Class1 vytvořeným asociací JBMIA.

Před použitím softwaru PJLink je nutné provést nastavení sítě. Podrobnější informace o nastavení sítě naleznete níže.

☛ "Nabídka Sít" [s.107](#)

Tento projektor je kompatibilní se všemi příkazy, vyjma následujících příkazů definovaných standardem PJLink Class1, a shoda byla potvrzena ověřením přizpůsobivosti ke standardu PJLink.

URL:<http://pjlink.jbmia.or.jp/english/>

- Nekompatibilní příkazy

	Funkce	Příkaz PJLink
Nastavení ztlumení	Aktivace ztlumení obrazu	AVMT 11
	Aktivace ztlumení zvuku	AVMT 21

- Názvy vstupů definovaných standardem PJLink a odpovídající zdroje projektoru

Zdroj	Příkaz PJLink
Počítač 1	INPT 11
Počítač 2	INPT 12
Video	INPT 21
S-Video	INPT 22
HDMI	INPT 32

Zdroj	Příkaz PJLink
USB	INPT 41
LAN	INPT 52
USB Display	INPT 53

- Název výrobce pro "Požadavek na název výrobce"
EPSON
- Název modelu zobrazeného pro "Požadavek na název produktu"
EB-485Wi/EB-485WT/EB-CU610Wi/BrightLink 485Wi
EB-485W/EB-CU610W/PowerLite 485W
EB-480i/EB-480T/EB-CU610Xi/BrightLink 480i
EB-480/EB-CU610X/PowerLite 480
EB-475Wi/EB-475WT/EB-CU600Wi/BrightLink 475Wi
EB-475W/EB-CU600W/PowerLite 475W
EB-470/EB-CU600X/PowerLite 470

O aplikaci Crestron RoomView®

Crestron RoomView® je integrovaný řídicí systém poskytovaný společností Crestron®. Lze jej používat k monitorování a ovládání několika zařízení připojených do sítě.

Projektor podporuje řídicí protokol, a proto jej lze použít v systému založeném na Crestron RoomView®.

Podrobnější informace o Crestron RoomView® získáte na webových stránkách společnosti Crestron®. (Podporovány jsou pouze obrazovky v anglické jazykové verzi.)

<http://www.crestron.com>

Dále naleznete přehled aplikace Crestron RoomView®.

• Dálkové ovládání pomocí webového prohlížeče

Projektor lze ovládat prostřednictvím počítače podobně jako pomocí dálkového ovladače.

• Monitorování a ovládání pomocí aplikačního softwaru

Ke sledování zařízení v systému, komunikaci se střediskem nápovědy a odesílání nouzových zpráv lze použít aplikaci Crestron RoomView® Express nebo Crestron RoomView® Server Edition od společnosti Crestron®. Další podrobnosti viz následující webové stránky.

<http://www.crestron.com/getroomview>

V této příručce se popisuje provádění operací v počítači pomocí webového prohlížeče.



- Zadávat lze pouze jednobajtové alfanumerické znaky a symboly.
- Při použití Crestron RoomView® nelze využít následující funkce.
 - "Změna nastavení pomocí webového prohlížeče (Ovládání pomocí webového rozhraní)" [s.85](#)
Message Broadcasting (zásuvný modul EasyMP Monitor)
 - Pokud je **Pohotovostní režim** nastaven na **Komunikace zap.** lze projektor ovládat, i když je v pohotovostním režimu (je vypnuto napájení).
 - Rozšířené - Pohotovost. nastav. - Pohotovostní režim** [s.105](#)

Ovládání projektoru z počítače

Otevření okna ovládání

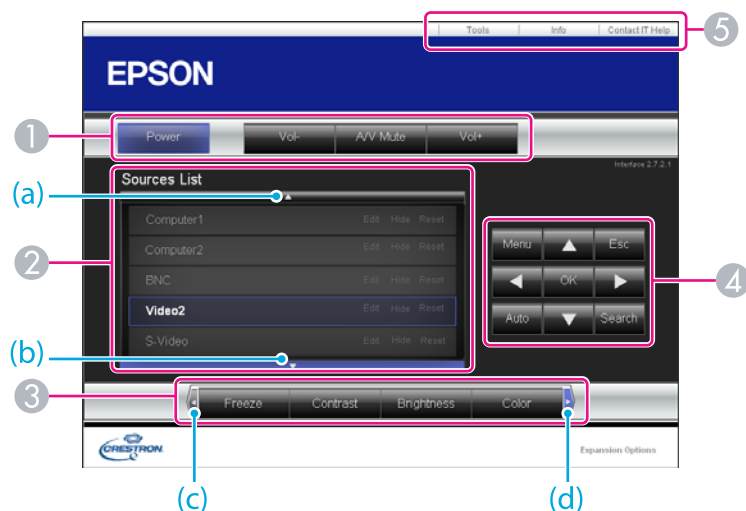
Před provedením libovolných operací zkontrolujte následující body.

- Zkontrolujte, zda je projektor a počítač připojen k síti. Při komunikaci prostřednictvím bezdrátové sítě LAN se připojte v režimu Pokročilý.
 - "Nabídka Bezdrát. LAN" [s.110](#)

- Nastavte **Crestron RoomView** na **Zapnuto** v nabídce **Sítě**.
☛ **Sítě - Další - Crestron RoomView** [s.115](#)

- Spusťte na počítači webový prohlížeč.
- Zadejte IP adresu projektoru do pole adresy webového prohlížeče a na klávesnici stiskněte klávesu Enter.
Zobrazí se okno ovládání.

Použití okna ovládání



- Klepnutím na tlačítka je možno provádět následující operace.

Tlačítko	Funkce
Power	Zapne a vypne napájení projektoru.
Vol-/Vol+	Slouží k nastavení hlasitosti.

Tlačítko	Funkce
A/V Mute	Slouží k zapnutí nebo vypnutí videa a zvuku. ☛ "Dočasné vypnutí obrazu a zvuku (Vypnout A/V)" s.68

- Přepnutí na obraz z vybraného vstupního zdroje. Chcete-li promítat vstupní zdroje, které se nezobrazují na obrazovce, klepnutím na (a) nebo (b) procházejte seznamem nahoru nebo dolů. Aktuální vstupní zdroj obrazového signálu se zobrazuje modře.
Podle potřeby můžete změnit název zdroje.

- Klepnutím na tlačítka je možno provádět následující operace. Chcete-li zobrazit tlačítka, která se nezobrazují na obrazovce, klepnutím na (c) nebo (d) procházejte doleva nebo doprava.

Tlačítko	Funkce
Freeze	Pozastaví nebo obnoví přehrávání obrazu. ☛ "Zmrazení obrazu (Zmrazit)" s.68
Contrast	Můžete upravit rozdíl mezi světlými a tmavými částmi obrazu.
Brightness	Můžete upravit jas obrazu.
Color	Můžete nastavit sytost barev obrazu.
Sharpness	Můžete upravit ostrost obrazu.
Zoom	Klepnutím na tlačítko [⊕] zvětšíte obraz bez ovlivnění velikosti projekční plochy. Klepnutím na tlačítko [⊖] zmenšíte obraz, který byl zvětšen pomocí tlačítka [⊕]. Klepnutím na tlačítka [▲], [▼], [◀] nebo [▶] můžete zvětšeným obrazem procházet. ☛ "Zvětšení části obrazu (E-lupa)" s.70

- 4 [▲], [▼], [◀] a [▶] mají stejnou funkci jako tlačítka [↶], [↷], [↸] resp. [↹] na dálkovém ovladači. Klepnutím na ostatní tlačítka je možno provádět následující operace.

Tlačítko	Funkce
OK	Má stejnou funkci jako tlačítko [↵] na dálkovém ovladači. ☛ "Dálkový Ovladač" s.16
Menu	Zobrazuje a zavírá nabídku Konfigurace.
Auto	Při klepnutí během promítání analogového signálu RGB z portu Computer1 nebo portu Computer2 automaticky optimalizuje obraz nastavením Seřízení souběhu, Synchronizace a Pozice.
Search	Přepíná na obraz ze vstupního portu, na který vstupuje obrazový signál. ☛ "Automatická detekce vstupních signálů a změna promítaného obrazu (Hledání zdroje)" s.40
Esc	Má stejnou funkci jako tlačítko [Esc] na dálkovém ovladači. ☛ "Dálkový Ovladač" s.16

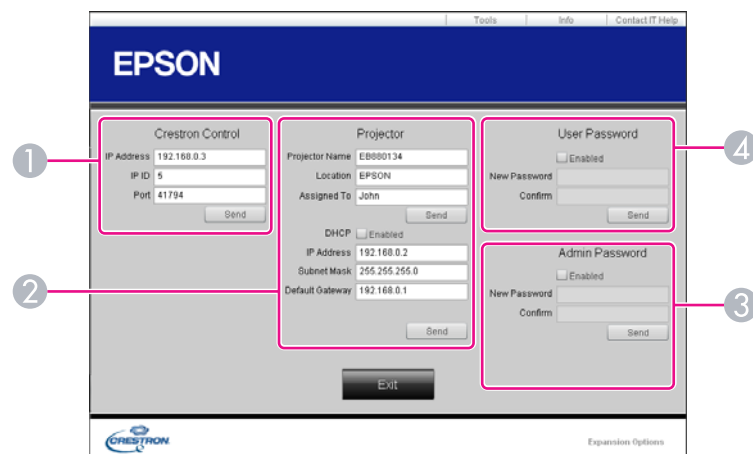
- 5 Klepnutím na karty je možno provádět následující operace.

Karta	Funkce
Contact IT Help	Zobrazuje okno Středisko nápovědy. Slouží k odesílání zpráv správci a příjmu zpráv pomocí aplikace Crestron RoomView® Express.
Info	Zobrazuje informace o aktuálně připojeném projektoru.

Karta	Funkce
Tools	Mění nastavení aktuálně připojeného projektoru. Viz další část.

Použití okna nástrojů

Při klepnutí na kartu **Tools** v okně ovládání se otevře následující okno. Toto okno lze použít k úpravě nastavení aktuálně připojeného projektoru.



1 Crestron Control

Provádí nastavení centrálních ovladačů Crestron®.

2 Projector

Nastavit lze následující položky.

Položka	Funkce
Projector Name	Zadejte název, kterým se aktuálně připojený projektor odliši od ostatních projektorů připojených do sítě. (Název může obsahovat až 15 jednobajtových alfanumerických znaků.)
Location	Zadejte název místa instalace projektoru, který je aktuálně připojen do sítě. (Jméno může obsahovat až 32 jednobajtových alfanumerických znaků a symbolů.)
Assigned To	Zadejte jméno uživatele projektoru. (Jméno může obsahovat až 32 jednobajtových alfanumerických znaků a symbolů.)
DHCP	Chcete-li použít DHCP, zaškrtněte pole Enabled . Je-li povoleno DHCP, nelze zadat adresu IP.

Položka	Funkce
IP Address	Zadejte adresu IP, která se přiřadí aktuálně připojenému projektoru.
Subnet Mask	Zadejte masku podsítě aktuálně připojeného projektoru.
Default Gateway	Zadejte adresu brány aktuálně připojeného projektoru.
Send	Klepnutím na toto tlačítko se potvrzují změny provedené v okně Projector .

3 Admin Password

Má-li se při otvírání okna Tools požadovat zadání hesla, vyberte zaškrtnávací pole **Enabled**.

Nastavit lze následující položky.

Položka	Funkce
New Password	Při změně hesla k otevření okna Tools zadejte nové heslo. (Název může obsahovat až 26 jednobajtových alfanumerických znaků.)
Confirm	Zadejte stejné heslo, jako jste použili v poli New Password . Pokud zadaná hesla nejsou stejná, zobrazí se chyba.
Send	Klepnutím na toto tlačítko se potvrzují změny provedené v okně Admin Password .

4 User Password

Má-li se při otvírání okna ovládání v počítači požadovat zadání hesla, vyberte zaškrtnávací pole **Enabled**.

Nastavit lze následující položky.

Položka	Funkce
New Password	Při změně hesla k otevření okna ovládání zadejte nové heslo. (Až 26 jednobajtových alfanumerických znaků)

Položka	Funkce
Confirm	Zadejte stejné heslo, jako jste použili v poli New Password . Pokud zadaná hesla nejsou stejná, zobrazí se chyba.
Send	Klepnutím na toto tlačítko se potvrzují změny provedené v okně User Password .



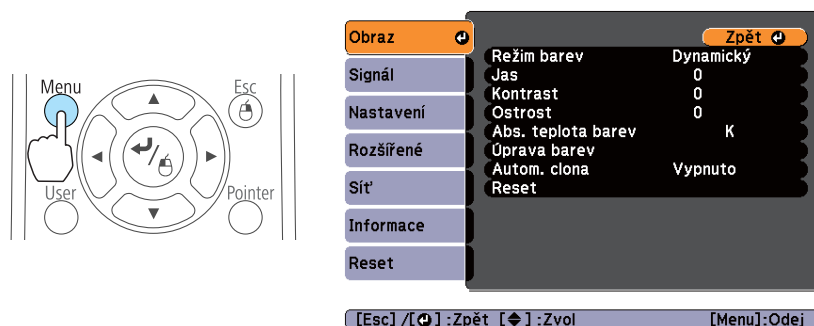
Nabídka Konfigurace

Tato kapitola popisuje použití nabídky Konfigurace a jejích funkcí.

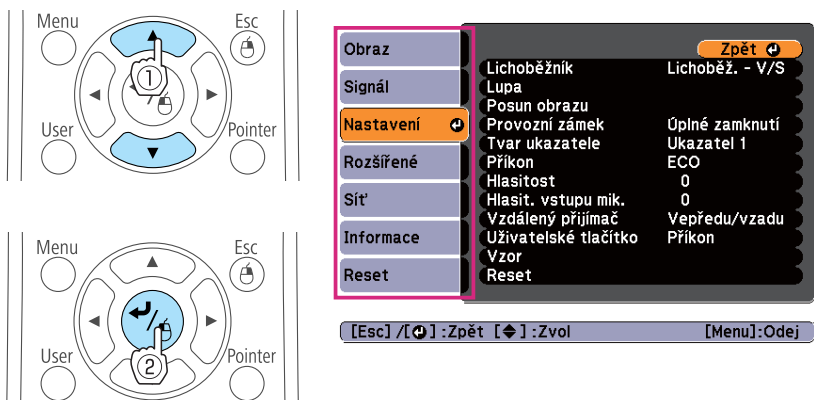
V této části se vysvětluje použití nabídky Konfigurace.

Přestože jsou následující postupy vysvětlovány s použitím dálkového ovladače, stejné operace lze provést prostřednictvím ovládacího panelu. Dostupná tlačítka a jejich funkce jsou popisována v příručce v nabídce.

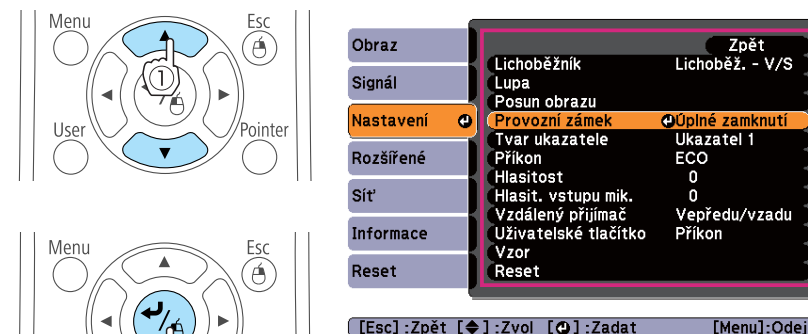
1 Otevřete obrazovku nabídky Konfigurace.



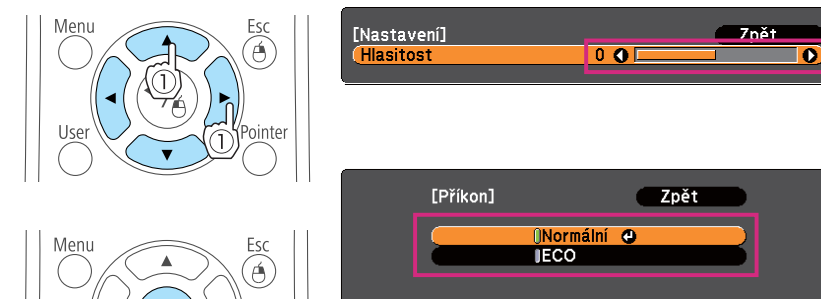
2 Vyberte položku hlavní nabídky.



3 Vyberte položku podnabídky.





4 Změňte nastavení.







5 Nastavení dokončíte stiskem tlačítka [Menu].

Tabulka nabídky Konfigurace

Položky, které lze nastavit, závisí na používaném modelu, obrazovém signálu a promítaném zdroji.

Název hlavní nabídky	Název podnabídky	Položky nebo hodnoty nastavení
Nabídka Obraz  s.100	Režim barev	Dynamický, Prezentace, Kino, Fotografie, Sport, sRGB, Černá tabule a Bílá tabule
	Jas	-24 až 24
	Kontrast	-24 až 24
	Sytost barev	-32 až 32
	Odstín	-32 až 32
	Ostrost	-5 až 5
	Abs. teplota barev	5000K až 10000K
	Úprava barev	Červená: -16 až 16 Zelená: -16 až 16 Modrá: -16 až 16
	Autom. clona	Zapnuto a Vypnuto
Nabídka Signál  s.101	Autom. nastavení	Zapnuto a Vypnuto
	Rozlišení	Automaticky, Širokoúhlý a Normální
	Seřízení souběhu	-
	Synchronizace	-
	Pozice	Nahoru, Dolů, Vlevo a Vpravo
	Progresivní	Vypnuto, Video a Film/ Automaticky
	Potlačení šumu	Vypnuto, NR1 a NR2
	Video rozsah HDMI	Automaticky, Normální a Rozšířená




Název hlavní nabídky	Název podnabídky	Položky nebo hodnoty nastavení
	Vstupní signál	Automaticky, RGB a Komponent
	Videosignál	Automaticky, NTSC, NTSC4.43, PAL, M-PAL, N-PAL, PAL60 a SECAM
	Poměr stran	Normální, Automaticky, 4:3, 16:9, Plný, Lupa a Nativní
	Přeskenování	Automaticky, Vypnuto, 4% a 8%
Nabídka Nastavení  s.103	Lichoběžník	Lichoběž. - V/S a Quick Corner
	Lupa	0 (Široká) až 40 (Tele)
	Posun obrazu	-
	Provozní zámek	Úplné zamknutí, Provozní zámek a Vypnuto
	Tvar ukazatele	Ukazatel 1, Ukazatel 2, Ukazatel 3
	Příkon	Normální a ECO
	Hlasitost	0 až 20
	Hlasit. vstupu mik.	0 až 5
	Vzdálený přijímač	Vepředu/vzadu, Čelní, Zadní a Vypnuto
	Uživatelské tlačítko	Příkon, Informace, Progresivní, Zkušební vzor, Rozlišení, Hlasit. vstupu mik., Zobrazení vzoru, Autom. kalibrace
	Vzor	Zobrazení vzoru, Typ vzoru, Vlastní vzor a Zkušební vzor
	Zobrazení	Zpráva, Pozadí obrazu, Úvodní obrazovka a Vypnout A/V
Nabídka Rozšířené  s.105	Uživatelské logo	-

Název hlavní nabídky	Název podnabídky	Položky nebo hodnoty nastavení
	Projekce	Čelní, Čelní/Vzhůru nohama, Zadní, Zadní/Vzhůru nohama
	Provoz	Napájení zapnuto, Klidový režim, Čas úsp. režimu, Vysoká nadm. výška a Audiovstup
	Pohotovost. nastav.	Pohotovostní režim, Poh. režim mikrof., Pohotovost. Audio
	USB Type B	Easy Interactive Function, USB Display/Easy Interactive Function, Bezdrátová myš/USB Display
	Easy Interactive Function	Autom. kalibrace, Ruční kalibrace, Použít zdroj, Počet uživatelů pera, Provozní režim pera, Povolit pravé klep., Upřesnit
	Jazyk	15 nebo 35 jazyků*
Nabídka Informace  s.116	Provoz lampy (hod)	-
	Zdroj	-
	Vstupní signál	-
	Rozlišení	-
	Videosignál	-
	Obnov. kmitočet	-
	Informace o synch.	-
	Stav	-
	Sériové číslo	-
	Event ID	-
Nabídka Reset  s.117	Resetovat vše	-

Název hlavní nabídky	Název podnabídky	Položky nebo hodnoty nastavení
	Reset hodin lampy	-

* Počet podporovaných jazyků se liší podle oblasti, kde se projektor používá.

Nabídka Síť

Název hlavní nabídky	Název podnabídky	Položky nebo hodnoty nastavení
Nabídka Základní  s.109	Název projektoru	-
	Heslo k PJ linku	-
	Příst. heslo na web	-
	Heslo projektoru	Zapnuto a Vypnuto
Nabídka Bezdrát. LAN  s.110	Nap.bezdr.sítě LAN	Zapnuto a Vypnuto
	Režim připojení	Rychlý a Pokročilý
	Kanál	1ch, 6ch a 11ch
	Sys. bezdrát. LAN	802.11b/g a 802.11b/g/n
	SSID Auto Nastav.	Zapnuto a Vypnuto
	SSID	-
	Nastavení IP	DHCP, Adresa IP, Maska podsítě a Adresa brány
	SSID displej	Zapnuto a Vypnuto
Nabídka Zabezpečení  s.111	Zobrazení adr. IP	Zapnuto a Vypnuto
	Zabezpečení	Ne, WEP, WPA-PSK a WPA2-PSK
	Kódování WEP	128Bit a 64Bit
	Formát	ASCII a HEX
	ID klíče	1, 2, 3, 4

Název hlavní nabídky	Název podnabídky	Položky nebo hodnoty nastavení
	Kódovací klíč 1/Kódovací klíč 2/Kódovací klíč 3/Kódovací klíč 4	-
	Typ autentifikace	Open a Shared
	PSK	-
Nabídka Kabelová LAN 🔊 s.113	Nastavení IP	DHCP, Adresa IP, Maska podsítě a Adresa brány
	Zobrazení adr. IP	Zapnuto a Vypnuto
Nabídka Mail 🔊 s.113	Mailová zpráva	Zapnuto a Vypnuto
	SMTP server	-
	Č. portu	-
	Nastavení adresy 1, Nastavení adresy 2 a Nastavení adresy 3	-
Nabídka Další 🔊 s.115	SNMP	Zapnuto a Vypnuto
	Adresa IP depeše 1 a Adresa IP depeše 2	-
	Brána s prioritou	Kabelová LAN a Bezdrát. LAN
	AMX Device Discovery	Zapnuto a Vypnuto
	Crestron RoomView	Zapnuto a Vypnuto
	Bonjour	Zapnuto a Vypnuto

Nabídka Obraz

Položky, které lze nastavit, závisí na obrazovém signálu a aktuálně promítaném zdroji. Podrobná nastavení se ukládají pro každý obrazový signál.

🔊 "Automatická detekce vstupních signálů a změna promítaného obrazu (Hledání zdroje)" s.40



Dílčí nabídka	Funkce
Režim barev	Můžete nastavit kvalitu obrazu, která vyhovuje danému prostředí. 🔊 "Výběr kvality projekce (výběr Režim barev)" s.51
Jas	Můžete upravit jas obrazu.
Kontrast	Můžete upravit rozdíl mezi světlými a tmavými částmi obrazu.
Sytost barev	(Nastavení je možné, pouze pokud je na vstupu komponentní video, kompozitní video nebo S-video.) Můžete nastavit sytost barev obrazu.
Odstín	(Nastavení je možné, pouze pokud je na vstupu komponentní video signál. Vstupní kompozitní video signál a S-video signál lze nastavit pouze v případě, že se jedná o video signál NTSC.) Můžete upravit tón obrazu.
Ostrost	Můžete upravit ostrost obrazu.

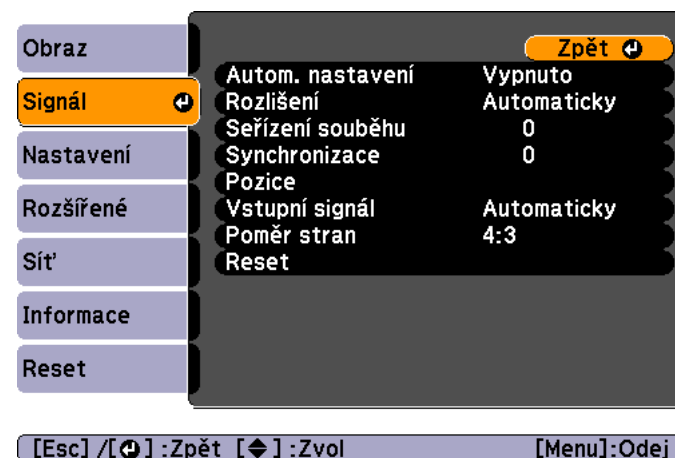
Dílčí nabídka	Funkce
Abs. teplota barev	(Tuto položku nelze nastavit, pokud je položka Režim barev nastavena na sRGB .) Můžete nastavit celkový odstín obrazu. Odstín lze nastavit v 10 stupních od 5000 K do 10000 K. Je-li vybrána vysoká hodnota, obraz se zbarví do modra. Pokud je vybrána nízká hodnota, obraz se zbarví do červena.
Úprava barev	(Tuto položku nelze nastavit, pokud je položka Režim barev nastavena na sRGB .) Můžete nastavit intenzitu barev samostatně pro složky Červená , Zelená a Modrá .
Autom. clona	(Tuto položku lze vybrat, pouze pokud je položka Režim barev nastavena na Dynamický nebo Kino .) Nastavením na Zapnuto se provádí úprava clony k dosažení optimálního světla promítaných obrazů. Nastavení je uloženo pro každý Režim barev. ☛ "Nastavení Autom. clona" s.52
Reset	Umožňuje obnovit výchozí nastavení všech nastavení funkcí nabídky Obraz . Chcete-li vrátit všechny položky nabídky na výchozí hodnoty, viz odkaz níže. ☛ "Nabídka Reset" s.117

Nabídka Signál

Položky, které lze nastavit, závisí na obrazovém signálu a aktuálně promítaném zdroji. Podrobná nastavení se ukládají pro každý obrazový signál.

Nelze provádět nastavení v nabídce Signál, když je zdrojem USB Display, USB nebo LAN.

☛ "Automatická detekce vstupních signálů a změna promítaného obrazu (Hledání zdroje)" [s.40](#)



Dílčí nabídka	Funkce
Autom. nastavení	(K dispozici pouze v případě, že je přijímán počítačový signál RGB.) Chcete-li automaticky optimálně upravit nastavení Seřízení souběhu, Synchronizace a Pozice při změně vstupního signálu, nastavte Zapnuto .

Dílčí nabídka	Funkce
Rozlišení	(K dispozici pouze v případě, že je přijímán počítačový signál RGB.) Chcete-li automaticky zjistit rozlišení vstupního signálu, použijte nastavení Automaticky . Pokud se obraz nepromítá správně, když je nastaven parametr Automaticky , například chybí některé části obrazu, použijte nastavení Širokoúhlý pro širokoúhlé projekční plochy nebo nastavení Normální v případě projekční plochy s poměrem stran 4:3 nebo 5:4 v závislosti na připojeném počítači.
Seřízení souběhu	(K dispozici pouze v případě, že je přijímán počítačový signál RGB.) Můžete upravit obraz z počítače, pokud se na něm objeví svislé pruhy.
Synchronizace	(K dispozici pouze v případě, že je přijímán počítačový signál RGB.) Můžete upravit obraz počítače, pokud se v něm objeví blikání, neostrost nebo rušení.
Pozice	(Tyto položky nelze nastavit, pokud je zdrojem HDMI.) Pokud část obrazu chybí, můžete upravit pozici zobrazení nahoru, dolů, vlevo a vpravo tak, aby byl zobrazen celý obraz.
Progresivní	(Toto nastavení je možno vybrat, pouze pokud je přijímán signál kompozitního videa nebo S-video. Pokud je přijímán signál kompozitního videa nebo videa RGB, lze toto nastavení upravit pouze v případě, že je přijímán prokládaný signál (480i/576i/1080i).) Proklad (i) signál je převeden na Progresivní (p). (Převod IP) Vypnuto : Ideální pro obraz s velkým množstvím pohybu. Video : Ideální pro běžné video. Film/autom. : Tato možnost je vhodná pro filmy, počítačovou grafiku a animaci.




Dílčí nabídka	Funkce
Potlačení šumu	(Nelze nastavit, pokud je na vstupu digitální signál RGB, nebo pokud se zobrazuje prokládaný signál, když je položka Progresivní nastavena na Vypnuto .) Vyhlazuje hrubé obrazy. Existují dva režimy. Vyberte si své oblíbené nastavení. Doporučuje se, aby toto nastavení bylo nastaveno na hodnotu Vypnuto při prohlížení zdrojů obrazu, u kterých je šum velmi nízký, jako například na discích DVD.
Video rozsah HDMI	Pokud je port HDMI projektoru připojen k přehrávači DVD, video rozsah projektoru je nastaven podle nastavení rozsahu videa přehrávače DVD.
Vstupní signál	Můžete vybrat vstupní signál z portu Computer1 nebo Computer2. Pokud vyberete nastavení Automaticky , vstupní signál se automaticky nastaví podle připojeného zařízení. Jestliže se při nastavení Automaticky barvy nezobrazují správně, vyberte signál v souladu s připojeným zařízením.
Videosignál	Můžete vybrat vstupní signál ze vstupního portu S-Video nebo Video. Nastavení Automaticky zajišťuje automatické rozpoznání videosignálu. Pokud se na obraze objeví rušení nebo pokud dojde k problému, například pokud se při nastavení Automaticky nepromítá žádný obraz, vyberte příslušný signál podle připojeného zařízení.
Poměr stran	Můžete nastavit <u>poměr stran</u> promítaného obrazu. ☛ "Změna poměru stran promítaného obrazu" s.53
Přeskenování	(Toto nastavení je možno upravit, pouze pokud je přijímán signál komponentního videa nebo RGB.) Mění výstupní poměr stran obrazu (rozsah promítaného obrazu). Rozsah oříznutí lze nastavit na hodnoty Vypnuto , 4% nebo 8% . Pokud je zdrojem HDMI, je k dispozici nastavení Automaticky . Je-li vybráno nastavení Automaticky , automaticky se změní na Vypnuto nebo 8% podle vstupního signálu.

Dílčí nabídka	Funkce
Reset	Umožňuje obnovit výchozí nastavení všech hodnot nastavení nabídky Signál , kromě položky Vstupní signál . Chcete-li vrátit všechny položky nabídky na výchozí hodnoty, viz odkaz níže. ☛ "Nabídka Reset" s.117







Nabídka Nastavení



Dílčí nabídka	Funkce
Lichoběžník	Lze provést korekci lichoběžníkového zkreslení. <ul style="list-style-type: none"> Když je vybráno Lichoběž. - V/S: Chcete-li provést korekci vodorovného a svislého lichoběžníkového zkreslení, upravte nastavení Lichoběžník - S a Lichoběžník - V. Při výběru Quick Corner: Vyberte a proveďte korekci čtyř rohů promítaného obrazu. ☛ "Quick Corner" s.46
Lupa	Upravuje velikost promítaného obrazu.

Dílčí nabídka	Funkce
Posun obrazu	Spouští funkci Posun obrazu. ☛ "Úprava polohy obrazu (Posun obrazu)" s.48
Provozní zámek	Umožňuje omezit používání ovládacího panelu projektoru. ☛ "Omezení provozu (Provozní zámek)" s.83
Tvar ukazatele	Umožňuje vybrat tvar ukazatele. Ukazatel 1:  Ukazatel 2:  Ukazatel 3:  ☛ "Funkce ukazatele (Ukazatel)" s.69
Příkon	Umožňuje vybrat jedno ze dvou nastavení jasu lampy. Vyberte možnost ECO , pokud je promítaný obraz příliš jasný, např. když promítáte ve tmavé místnosti nebo na malou projekční plochu. Pokud vyberete položku ECO , sníží se následujícím způsobem spotřeba elektrické energie a prodlouží životnost lampy. Současně se omezí hluk vznikající otáčením ventilátoru. Spotřeba elektrické energie: snížení přibližně 35 %, životnost lampy: přibližně 1,3krát delší
Hlasitost	Umožňuje nastavit hlasitost. Hodnoty nastavení se ukládají pro každý zdroj.
Hlasit. vstupu mik.	Nastavte, pokud je úroveň vstupu mikrofону příliš nízká, pokud je vystupující zvuk mikrofónu z reproduktoru projektoru téměř neslyšitelný, nebo pokud je úroveň vstupu příliš vysoká a způsobuje praskání ve zvuku z mikrofónu. Je-li položka Hlasit. vstupu mik. nastavena na 0, není na výstupu z reproduktoru žádný zvuk mikrofónu. Když je vstupní úroveň mikrofónu zvýšena, zvuk z připojeného zařízení se ztiší. Když je vstupní úroveň mikrofónu snížena, zvuk z připojeného zařízení bude hlasitější.

Dílčí nabídka	Funkce
Vzdálený přijímač	Můžete omezit příjem operačního signálu z dálkového ovládání. Při nastavení na Vypnuto nelze provádět žádné operace pomocí dálkového ovladače. Chcete-li provádět operace pomocí dálkového ovladače, přidržte nejméně na 15 sekund stisknuté tlačítko [Menu] na dálkovém ovladači a nastavení se vrátí na výchozí hodnotu.
Uživatelské tlačítko	V nabídce Konfigurace lze vybrat položku, která se má přiřadit tlačítku [User] na dálkovém ovladači. Stisknutím tlačítka [User] se zobrazí obrazovka výběru/nastavení přiřazené položky nabídky a umožní vám provést snadné nastavení/seřízení. Tlačítku [User] můžete přiřadit jednu z následujících položek. Příkon, Informace, Progresivní, Zkušební vzor, Rozlišení, Hlasit. vstupu mik., Zobrazení vzoru, Autom. kalibrace (pouze EB-485Wi/EB-480i/EB-475Wi)

Dílčí nabídka	Funkce
Vzor	<p>Zobrazení vzoru: Zobrazit vzor.</p> <p>Typ vzoru: Lze zvolit Vzory 1 až 4 nebo Vlastní vzor. Vzory 1 až 4 zobrazí projekční čáry, tj. čárkované čáry nebo mřížku.</p> <p>Vzor 1:  Vzor 2: </p> <p>Vzor 3:  Vzor 4: </p> <p>Vlastní vzor: Zachytí vlastní vzor.</p> <p> "Uložení vlastního vzoru" s.74</p> <p>Zkušební vzor: Při nastavení projektoru se zobrazuje zkušební vzor, abyste mohli stav promítání nastavit bez nutnosti připojení zařízení. Když se zobrazuje zkušební vzor, lze provést úpravy nastavení lupy a zaostření a opravu lichoběžníku. Stisknutím tlačítka [Esc] na dálkovém ovladači nebo na ovládacím panelu lze zkušební vzor zrušit.</p> <div style="border: 1px solid black; padding: 10px; margin-top: 10px;"> <p>Upozornění</p> <p>Jestliže se vzor zobrazuje delší dobu, v promítaných obrazech může být patrný zbytkový obraz.</p> </div>
Reset	<p>Umožňuje obnovit výchozí nastavení všech hodnot nastavení nabídky Nastavení, kromě položky Lupa a Uživatelské tlačítko.</p> <p>Chcete-li vrátit všechny položky nabídky na výchozí hodnoty, viz odkaz níže.</p> <p> "Nabídka Reset" s.117</p>

Nabídka Rozšířené



Díličí nabídka	Funkce
Zobrazení	<p>Umožňuje měnit nastavení vztahující se k zobrazení dat projektoru.</p> <p>Zpráva: Když je tato položka nastavena na Vypnuto, následující položky nebudou zobrazeny.</p> <p>Názvy položek, pokud se změní Zdroj, Režim barev nebo Poměr stran, zprávy, pokud není na vstupu žádný signál, a varování, jako je například Výstraha vys. teplota.</p> <p>Pozadí obrazu*1: Můžete nastavit pozadí projekční plochy, když není k dispozici žádný obrazový signál, na hodnotu Černá, Modrá nebo Logo.</p> <p>Úvodní obrazovka*1: Chcete-li při zahájení projekce zobrazit Uživatelské logo, použijte nastavení Zapnuto.</p> <p>Vypnout A/V*1: Můžete nastavit obraz, který se zobrazí při stisknutí tlačítka [A/V Mute] na dálkovém ovladači, na hodnotu Černá, Modrá nebo Logo.</p>

Díličí nabídka	Funkce
Uživatelské logo*1	<p>Můžete změnit uživatelské logo, které se zobrazí jako pozadí, když je aktivní funkce Pozadí obrazu, Vypnout A/V atd.</p> <p>☛ "Uložení uživatelského loga" s.72</p>
Projekce	<p>Vyberte jednu z následujících projekčních metod v závislosti na způsobu instalace projektoru.</p> <p>Čelní, Čelní/Vzhůru nohama, Zadní, Zadní/Vzhůru nohama</p> <p>Nastavení Projekce můžete změnit stisknutím a podržením tlačítka [A/V Mute] na dálkovém ovladači na dobu asi pěti sekund.</p> <p>Čelní↔Čelní/Vzhůru nohama Zadní↔Zadní/Vzhůru nohama</p> <p>☛ "Způsoby Instalace" s.24</p>
Provoz	<p>Napájení zapnuto: Chcete-li, aby se projektor ihned po připojení k elektrické síti zapnul, použijte nastavení Zapnuto.</p> <p>Je-li připojen napájecí kabel, nezapomeňte, že se projektor automaticky zapne i v případech, jako je například obnovení dodávky proudu po výpadku napájení.</p> <p>Klidový režim: Když je tato položka nastavena na Zapnuto, napájení je automaticky vypnuto, když není na vstupu žádný signál a není provedena žádná operace během určité doby.</p> <p>Čas úsp. režimu: Když je možnost Klidový režim nastavena na hodnotu Zapnuto, můžete nastavit čas před automatickým vypnutím projektoru v rozsahu od jedné do 30 minut.</p> <p>Vysoká nadm. výška: Nastavte tuto položku na Zapnuto, pokud používáte projektor v nadmořské výšce 1500 m nebo výše.</p> <p>Audiovstup: Je-li nastaven na Automaticky, je reprodukován zvuk ze vstupního zdroje.</p> <p>Pokud je nastaveno Audio1, Audio2 nebo Audio (L/P), bude reprodukován zvuk z vybraného vstupního zdroje.</p>

Dílčí nabídka	Funkce
Pohotovost. na- stav.	<p>Pohotovostní režim: Je-li použito nastavení Komunikace zap., je možné provádět následující operace i v pohotovostním režimu projektoru.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Monitorování a ovládání projektoru prostřednictvím sítě. ☛ "Monitorování a ovládání" s.85 • Výstup analogových signálů RGB z portu Computer1 do externího monitoru. • Výstup zvuku z mikrofону do reproduktoru projektoru. (Pouze pokud je Poh. režim mikrof. nastaven na Zapnuto.) ☛ "Připojení obrazových zdrojů" s.28 • Výstup zvuku ze vstupního portu do externího reproduktoru. (Pouze pokud je volba Pohotovost. Audio nastavena na Zapnuto.) Vstup zvuku z portu HDMI, USB Display, USB nebo LAN nemůže být reprodukován. Zvuk není také reprodukován, je-li volba Audiovstup nastavena na Automaticky a dříve používaný zdroj je HDMI, USB Display, USB nebo LAN. ☛ "Připojení obrazových zdrojů" s.28 • Míchání zvuku z mikrofónu a vstupního portu a výstup zvuku do externího reproduktoru. (Jen, když jsou volby Poh. režim mikrof. a Pohotovost. Audio nastavené na Zapnuto.) ☛ "Připojení obrazových zdrojů" s.28 <p>Poh. režim mikrof.: Je-li vybráno nastavení Zapnuto, lze zvuk mikrofónu reprodukovat z reproduktoru projektoru, i když je projektor v pohotovostním režimu. (K dispozici, pouze pokud je Pohotovostní režim nastaven na Komunikace zap.)</p> <p>Pohotovost. Audio: Je-li zvoleno nastavení Zapnuto, může zvuk ze vstupního portu zvuku vystupovat do externího reproduktoru, pokud je projektor v pohotovostním režimu. (K dispozici, pouze pokud je Pohotovostní režim nastaven na Komunikace zap.)</p>

Dílčí nabídka	Funkce
USB Type B (po- uze EB-485Wi/ EB-480i/ EB-475Wi)	<p>Easy Interactive Function: Umožňuje použít funkci Easy Interactive Function (Počít. interaktivní). Funkce USB Display a Wireless Mouse nejsou k dispozici.</p> <p>USB Display/Easy Interactive Function: Umožňuje použít funkci Easy Interactive Function (Počít. interaktivní) a USB Display. Funkce Bezdrátová myš není k dispozici</p> <p>Bezdrátová myš/USB Display: Umožňuje použít funkci Bezdrátová myš a USB Display. Funkce Easy Interactive Function (Počít. interaktivní) není k dispozici.</p> <p>☛ "Projekce pomocí USB Display" s.41</p> <p>☛ "Použití dálkového ovladače k ovládání ukazatele myši (Bezdrátová myš)" s.71</p> <p>☛ "Funkce Easy Interactive Function (pouze EB-485Wi/EB-480i/EB-475Wi)" s.57</p>

Dílčí nabídka	Funkce
Funkce Easy Interactive Function (pouze EB-485Wi/EB-480i/EB-475Wi)	<p>Umožňuje použít a nastavit funkci Easy Interactive Function.</p> <p>☛ "Funkce Easy Interactive Function (pouze EB-485Wi/EB-480i/EB-475Wi)" s.57</p> <p>Položky v nabídce Obecné</p> <ul style="list-style-type: none"> • Autom. kalibrace: Spouští funkci Automatická kalibrace. • Ruční kalibrace: Spouští funkci Ruční kalibrace. <p>Položky v nabídce Počít. interaktivní ☛ s.65</p> <ul style="list-style-type: none"> • Použít zdroj: Umožňuje nastavit zdrojový obraz pro Easy Interactive Tools atd. • Počet uživatelů pera: Umožňuje nastavit počet uživatelů, kteří mohou současně používat interaktivní pero Easy Interactive Pen. • Provozní režim pera: (K dispozici pouze v případě, že je položka Počet uživatelů pera nastavena na Jeden uživatel) Umožňuje nastavit provozní režim interaktivního pera Easy Interactive Pen při použití Easy Interactive Tools. • Povolit pravé klep.: (K dispozici pouze v případě, že je položka Provozní režim pera nastavena na Myš) Je-li tato položka nastavena na Zapnuto, je dlouhý stisk interaktivního pera Easy Interactive Pen funguje jako klepnutí pravým tlačítkem. • Upřesnit: Obsahuje následující položky. <ul style="list-style-type: none"> • Tlačítko špičky pera: Umožňuje nastavit operace pro tlačítko špičky interaktivního pera Easy Interactive Pen. • Auto nast. obl. pera: Je-li tato položka nastavena na Zapnuto, je při změně rozlišení připojeného počítače automaticky upravena pracovní oblast pera. • Ruč. nast. obl. pera: Spustí Ruč. nast. obl. pera.
Jazyk	Umožňuje nastavit jazyk zpráv a nabídek.

Dílčí nabídka	Funkce
Reset	<p>Můžete obnovit výchozí nastavení položek Zobrazení*1 a Provoz*2 v nabídce Rozšířené.</p> <p>Chcete-li vrátit všechny položky nabídky na výchozí hodnoty, viz odkaz níže.</p> <p>☛ "Nabídka Reset" s.117</p>

*1 Pokud je položka **Ochrana uživ. loga** nastavena na hodnotu **Zapnuto** v nabídce **Zabezpečení heslem**, nastavení týkající se uživatelského loga nelze změnit. Chcete-li provést změny, nastavte položku **Ochrana uživ. loga** na **Vypnuto**.

☛ "Správa uživatelů (Zabezpečení heslem)" [s.81](#)

*2 Kromě nastavení Vysoká nadm. výška.

Nabídka Síť

Pokud je položka **Síťová ochrana** nastavena na hodnotu **Zapnuto** v nabídce **Zabezpečení heslem**, zobrazí se zpráva a síťové nastavení nelze změnit. Nastavte položku **Síťová ochrana** na **Vypnuto** a potom nakonfigurujte síť.

☛ "Nastavení funkce Zabezpečení heslem" [s.81](#)




Dílčí nabídka	Funkce
Sítě. info. - bezdrát. LAN	Zobrazuje následující informace o stavu nastavení sítě. <ul style="list-style-type: none"> • Režim připojení • Úroveň antény • Název projektoru • SSID • DHCP • Adresa IP • Masky podsítě • Adresa brány • Adresa MAC • Regionální kód*
Sítě. info. - pevná LAN	Zobrazuje následující informace o stavu nastavení sítě. <ul style="list-style-type: none"> • Název projektoru • DHCP • Adresa IP • Masky podsítě • Adresa brány • Adresa MAC
Na konfiguraci sítě	Pro nastavení položek s parametry sítě jsou k dispozici následující nabídky. Základní, Bezdrát. LAN, Zabezpečení, Kabelová LAN, Mail, Další, Reset a Nastavení dokončeno

* Zobrazuje dostupné regionální informace pro používanou jednotku bezdrátové sítě LAN. Další podrobnosti vám poskytne místní prodejce nebo nejbližší středisko podpory, jehož adresu naleznete v dokumentu Projektor Epson – seznam kontaktů.

 [Projektor Epson – seznam kontaktů](#)



Funkce projektoru lze nastavit a projektor ovládat prostřednictvím webového prohlížeče v počítači připojeného k projektoru v síti. Tato funkce se nazývá Ovládání pomocí webového rozhraní. Pomocí klávesnice můžete snadno zadávat text a provést nastavení Ovládání pomocí webového rozhraní, například nastavení Zabezpečení.

 "Změna nastavení pomocí webového prohlížeče (Ovládání pomocí webového rozhraní)" [s.85](#)

Poznámky k ovládání nabídky Síť

Výběr z hlavní nabídky, výběr podnabídek a změna vybraných položek jsou stejné jako u operací v nabídce Konfigurace.

Po dokončení přejděte do nabídky **Nastavení dokončeno** a vyberte jednu z voleb **Ano**, **Ne** nebo **Zrušit**. Když vyberete **Ano** nebo **Ne**, vrátíte se do nabídky Konfigurace.



Ano: Uloží nastavení a ukončí nabídku Síť.

Ne: Neuloží nastavení a ukončí nabídku Síť.

Zrušit: Pokračuje v zobrazování nabídky Síť.

Operace měkkých kláves

Nabídka Síť obsahuje položky, které během nastavení vyžadují zadání alfanumerických znaků. V takovém případě se zobrazí následující

klávesnice. Pomocí tlačítek [↶], [↷], [↵] a [↶] na dálkovém ovladači nebo tlačítek [↶], [↷], [Wide] a [Tele] na ovládacím panelu přesuňte kurzor na požadovanou klávesu a potom stisknutím tlačítka [↵] zadejte alfanumerický znak. Zadejte hodnoty podržením tlačítka [Num] na dálkovém ovladači a stiskem numerických tlačítek. Po dokončení zadávání stiskněte tlačítko **Finish** na klávesnici, kterým zadání potvrdíte. Stisknutím tlačítka **Cancel** na klávesnici zadání zrušíte.




- Při každém stisku klávesy **CAPS** a stisknutí tlačítka [↵] dojde k přepnutí mezi velkými a malými písmeny.
- Při každém výběru klávesy **SYM1/2** a stisknutí tlačítka [↵] dojde k přepnutí a změně kláves se symboly pro oddíl ohraničený rámečkem.

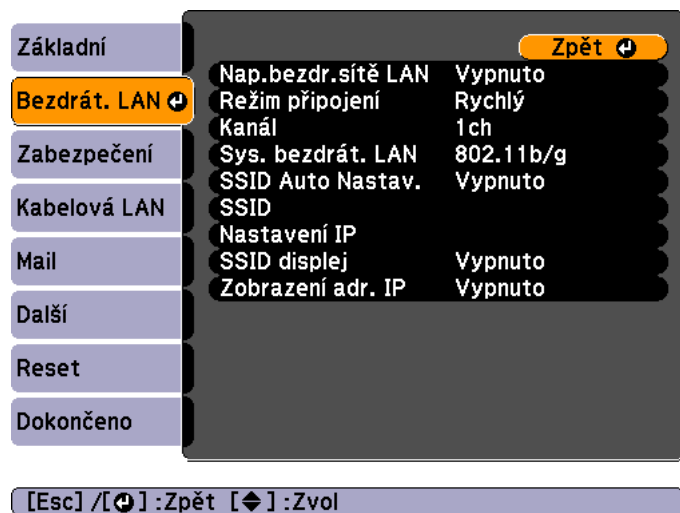
Nabídka Základní




Dílčí nabídka	Funkce
Název projektoru	Zobrazuje název projektoru použitý k jeho identifikování po připojení do sítě. Při úpravách můžete zadat až 16 jednobajtových alfanumerických znaků.
Heslo k PJ linku	Zadejte heslo, které budete používat při přístupu k projektoru pomocí kompatibilního softwaru PJLink. Můžete zadat až 32 jednobajtových alfanumerických znaků.
Příst. heslo na web	Zadejte heslo, které budete používat při úpravě nastavení a ovládání projektoru přes Ovládání pomocí webového rozhraní. Zadejte maximálně osm jednobajtových alfanumerických znaků. Výchozí heslo je „admin“. Ovládání pomocí webového rozhraní je funkce počítače, která umožňuje nastavení a ovládání projektoru pomocí webového prohlížeče v počítači, který je připojen k síti. ☛ "Změna nastavení pomocí webového prohlížeče (Ovládání pomocí webového rozhraní)" s.85

Dílčí nabídka	Funkce
Heslo projektoru	<p>Pokud je tato položka nastavena na Zapnuto, musíte zadat heslo, když se pokoušíte připojit projektor k počítači v síti. Lze tak zabránit přerušení prezentací z důvodu připojení jiného počítače.</p> <p>Obvyklé nastavení je Zapnuto.</p> <p> EasyMP Network Projection - Návod na použití</p>

Nabídka Bezdrát. LAN



Dílčí nabídka	Funkce
Nap.bezdr.sítě LAN	<p>Nastavte tuto položku na Zapnuto, když připojujete projektor k počítači prostřednictvím bezdrátové sítě LAN.</p> <p>Nechcete-li připojovat prostřednictvím bezdrátové sítě LAN, nastavte tuto položku na Vypnuto, aby se zabránilo neoprávněnému přístupu ostatních.</p> <p>Tato položka je ve výchozí konfiguraci nastavena na Zapnuto.</p>

Dílčí nabídka	Funkce
Režim připojení	<p>Používáte-li pro připojení projektoru k počítači pomocí aplikace EasyMP Network Projection, nastavte režim připojení.</p> <p>Tato položka je ve výchozí konfiguraci nastavena na Rychlý.</p> <p>Podrobné informace pro Režim připojení naleznete v následující příručce.</p> <p> EasyMP Network Projection - Návod na použití</p>
Kanál	<p>(Lze nastavit pouze v případě, že je Režim připojení nastaven na Rychlý.)</p> <p>Vyberte frekvenční pásmo používané bezdrátovou sítí LAN z možností 1ch, 6ch nebo 11ch.</p> <p>Tato položka je ve výchozí konfiguraci nastavena na 11ch.</p>
Sys. bezdrát. LAN	<p>Nastavte Sys. bezdrát. LAN na 802.11b/g nebo 802.11b/g/n.</p> <p>Výchozí hodnota je 802.11b/g/n.</p>
SSID Auto Nastav.	<p>(Lze nastavit pouze v případě, že je Režim připojení nastaven na Rychlý.)</p> <p>Chcete-li urychlit vyhledávání projektorů, použijte nastavení Zapnuto.</p> <p>Použijte nastavení Vypnuto, pokud se současně připojujete k několika projektorům.</p> <p>Tato položka je ve výchozí konfiguraci nastavena na Zapnuto.</p>
SSID	<p>(Toto nastavení lze použít, pouze pokud je SSID Auto Nastav. nastaveno na Vypnuto.)</p> <p>Zadejte označení SSID. Je-li pro systém bezdrátové sítě LAN, k níž je projektor připojen, nastaven identifikátor SSID, zadejte hodnotu SSID.</p> <p>Můžete zadat až 32 jednobajtových alfanumerických znaků.</p>

Dílčí nabídka	Funkce
Nastavení IP	<p>(Lze nastavit pouze v případě, že je Režim připojení nastaven na Pokročilý.)</p> <p>Můžete nastavit parametry sítě.</p> <p>DHCP: Nastavíte-li na Zapnuto, nastavení sítě se provede pomocí DHCP. Je-li nastavena hodnota Zapnuto, nelze nastavit další adresy.</p> <p>Adresa IP: Můžete zadat nastavení Adresa IP přidělené projektoru. Do každého pole adresy lze zadat číslo od 0 do 255. Nelze však používat následující IP adresy. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 až 255.255.255.255 (x představuje číslo od 0 do 255)</p> <p>Maska podsítě: Můžete zadat nastavení Maska podsítě projektoru. Do každého pole adresy lze zadat číslo od 0 do 255. Nelze však používat následující masky podsítě. 0.0.0.0, 255.255.255.255</p> <p>Adresa brány: Můžete zadat adresu IP brány pro projektor. Do každého pole adresy lze zadat číslo od 0 do 255. Nelze však používat následující adresy brány. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 až 255.255.255.255 (x představuje číslo od 0 do 255)</p>
SSID displej	Aby se zabránilo zobrazení SSID na pohotovostní obrazovce LAN, nastavte tuto položku na Vypnuto .
Zobrazení adr. IP	Chcete-li zabránit zobrazení adresy IP na pohotovostní obrazovce sítě LAN, nastavte tuto položku na Vypnuto .

Nabídka Zabezpečení



Dílčí nabídka	Funkce
Zabezpečení	Zvolte typ zabezpečení v zobrazených položkách. Při nastavování zabezpečení postupujte podle pokynů správce síťového systému, ke kterému se připojujete.
Kódování WEP	Můžete nastavit metodu kódování WEP. 128Bit: Používá 128 (104)bitové kódování. 64Bit: Používá 64 (40)bitové kódování.
Formát	Můžete zadat vstupní metodu klíče kódování WEP na ASCII nebo HEX .
ID klíče	Můžete vybrat klíč ID použitý pro kódování WEP.

Dílčí nabídka	Funkce
Kódovací klíč 1/ Kódovací klíč 2/ Kódovací klíč 3/ Kódovací klíč 4	<p>Můžete zadat klíč použitý pro kódování WEP. Zadejte klíč jednobajtovými znaky podle pokynů správce sítě, do které je projektor připojen. Typ a počet znaků, které lze zadat, se liší podle nastavení Kódování WEP a Formát.</p> <p>128Bit - ASCII: Jednobajtové alfanumerické znaky, 13 znaků.</p> <p>64Bit - ASCII: Jednobajtové alfanumerické znaky, 5 znaků.</p> <p>128Bit - HEX: 0 až 9 a A až F, 26 znaků.</p> <p>64Bit - HEX: 0 až 9 a A až F, 10 znaků.</p>
Typ autentifikace	<p>Nastavte typ ověření WEP.</p> <p>Open: Používá otevřený systém ověření.</p> <p>Shared: Používá ověření sdíleným klíčem.</p>
PSK	<p>(Lze nastavit pouze v případě, že je v nabídce Zabezpečení vybrána možnost WPA-PSK nebo WPA2-PSK.)</p> <p>Můžete zadat klíč Pre-Shared Key (kódovaný klíč) v jednobajtových alfanumerických znacích. Zadejte alespoň 8 a maximálně 32 znaků.</p>

Typ zabezpečení

Je-li nainstalována volitelná jednotka bezdrátové sítě LAN a používá se v režimu připojení Pokročilý, důrazně se doporučuje nastavit úroveň zabezpečení. Zvolte jednu z následujících metod zabezpečení.

• WEP

Data jsou kódována kódovacím klíčem (klíč WEP). Tento mechanismus brání komunikaci, pokud se kódovací klíče pro přístupový bod a projektor neshodují.

• WPA

Tento kódovací standard zdokonaluje zabezpečení, které je nedostatkem metody WEP. Ačkoli existuje několik způsobů kódování WPA, tento projektor používá TKIP a AES.

WPA rovněž obsahuje funkce ověření uživatele. Ověření WPA nabízí dva způsoby: pomocí ověřovacího serveru nebo ověření mezi počítačem a přístupovým bodem bez použití serveru. Projektor podporuje druhou uvedenou metodu – bez serveru.



Nastavení podrobností proveďte podle pokynů správce sítě.

Nabídka Kabelová LAN

Základní

Bezdrát. LAN

Zabezpečení

Kabelová LAN

Mail

Další

Reset

Dokončeno

Nastavení IP

Zobrazení adr. IP

Vypnuto

Zpět

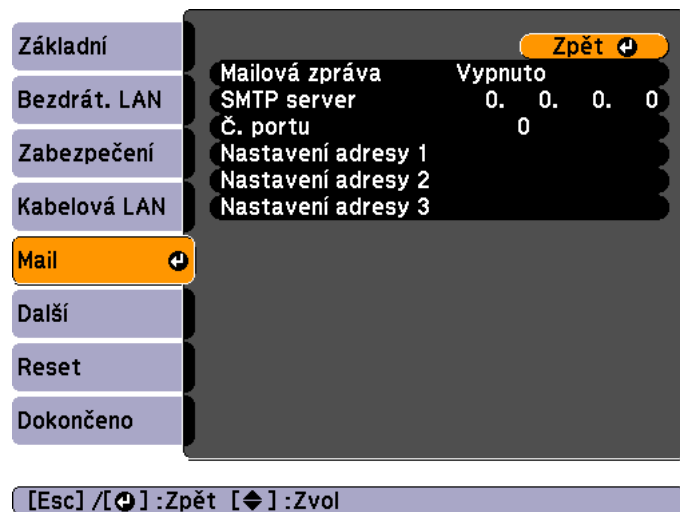
[Esc] / [↩] : Zpět [↵] : Zvol

Dílčí nabídka	Funkce
Nastavení IP	<p>Umožňuje měnit nastavení vztahující se k následujícím adresám.</p> <p><u>DHCP</u> : Nastavíte-li na Zapnuto, konfigurace sítě se provede pomocí DHCP. Je-li nastavena hodnota Zapnuto, nelze nastavit další adresy.</p> <p><u>Adresa IP</u> : Můžete zadat adresu IP přidělenou projektoru. Do každého pole adresy lze zadat číslo od 0 do 255. Nelze však používat následující IP adresy. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 až 255.255.255.255 (kde x je číslo od 0 do 255)</p> <p><u>Maska podsítě</u> : Můžete zadat masku podsítě pro projektor. Do každého pole adresy lze zadat číslo od 0 do 255. Nelze však používat následující masky podsítě. 0.0.0.0, 255.255.255.255</p> <p><u>Adresa brány</u> : Můžete zadat adresu IP brány pro projektor. Do každého pole adresy lze zadat číslo od 0 do 255. Nelze však používat následující adresy brány. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 až 255.255.255.255 (kde x je číslo od 0 do 255)</p>
Zobrazení adr. IP	<p>Pokud chcete zabránit zobrazení adresy IP v informacích o síti v síťové nabídce a na pohotovostní obrazovce sítě LAN, nastavte tuto volbu na Vypnuto.</p>

Nabídka Mail

Pokud je nastaven tento parametr, budete e-mailem získávat zprávy v případě, že se vyskytne problém nebo výstraha.

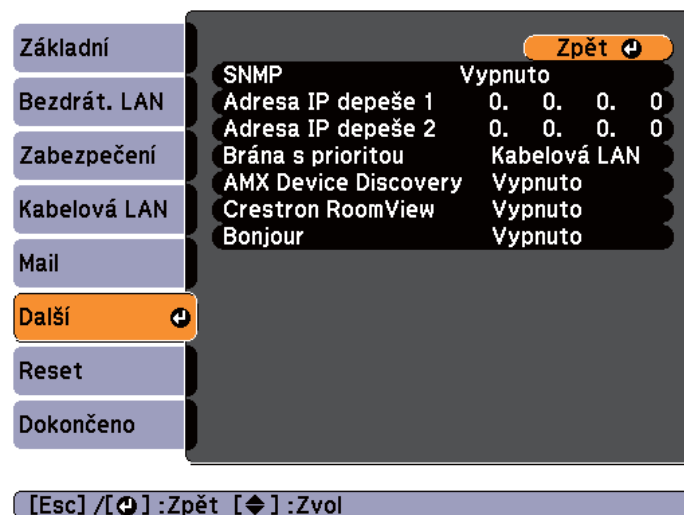
☛ "Použití Funkce Mailová zpráva Funkce Pro Hlášení Problémů" s.88





Dílčí nabídka	Funkce
Nastavení adresy 1/Nastavení adresy 2/Nastavení adresy 3	<p>Zadejte cílovou e-mailovou adresu, na kterou chcete odesílat e-mailové zprávy. Můžete zaregistrovat až tři adresy. U e-mailových adres můžete zadat až 32 jednobajtových alfanumerických znaků.</p> <p>Adresa cíle 1 je adresa odesílatele mailové zprávy.</p> <p>Můžete vybrat několik nenormálních stavů a varování, o kterých chcete být informováni e-mailem. Pokud u projektoru dojde k vybranému nenormálnímu stavu nebo varování, bude odeslán e-mail na zadanou cílovou adresu s oznámením o výskytu nenormálního stavu nebo varování. U zobrazených položek můžete vybrat více možností.</p>

Dílčí nabídka	Funkce
Mailová zpráva	Nastavíte-li možnost Zapnuto , bude na předem nastavené e-mailové adresy odeslána zpráva s oznámením, pokud nastane s projektorem problém nebo je vydáno varování.
SMTP server	<p>Pro server SMTP projektoru můžete zadat parametr <u>Adresa IP</u>.</p> <p>Do každého pole adresy lze zadat číslo od 0 do 255. Nelze však používat následující IP adresy.</p> <p>127.x.x.x, 224.0.0.0 až 255.255.255.255 (x představuje číslo od 0 do 255)</p>
Č. portu	Můžete zadat číslo portu pro server SMTP. Výchozí hodnota je 25. Můžete zadat čísla od 1 do 65535.

Nabídka Další



Dílčí nabídka	Funkce
Crestron RoomView	Nastavte na Zapnuto pouze v případě, že se pro monitorování nebo ovládání monitoru po síti používá aplikace Crestron RoomView®. V opačném případě použijte nastavení Vypnuto .  "O aplikaci Crestron RoomView®" s.91 Je-li použito nastavení Zapnuto , nejsou k dispozici následující funkce. <ul style="list-style-type: none"> • Ovládání pomocí webového rozhraní • Message Broadcasting (zásuvný modul EasyMP Monitor)
Bonjour	Tuto položku nastavte na Zapnuto , pokud se k síti připojujete pomocí služby Bonjour. Další informace o službě Bonjour naleznete na webových stránkách společnosti Apple. http://www.apple.com/

Dílčí nabídka	Funkce
SNMP	Použijete-li nastavení Zapnuto , bude se projektor sledovat pomocí SNMP. Pokud chcete sledovat projektor, musíte do počítače nainstalovat program pro správu SNMP. Protokol SNMP musí být spravován správcem sítě. Výchozí hodnota je Vypnuto .
Adresa IP depeše 1/Adresa IP depeše 2	Můžete zaregistrovat až dvě adresy IP pro cíle oznámení depeše SNMP. Do každého pole adresy lze zadat číslo od 0 do 255. Nelze však používat následující IP adresy. 127.x.x.x, 224.0.0.0 až 255.255.255.255 (x představuje číslo od 0 do 255)
Brána s prioritou	Bránu s prioritou je možno nastavit na Kabelová LAN nebo Bezdrát. LAN .
AMX Device Discovery	Je-li projektor připojen k síti, nastavte tuto položku na Zapnuto , pokud chcete umožnit nalezení projektoru funkcí <u>AMX Device Discovery</u>  . Nastavte položku na Vypnuto v případě, že nejste připojeni k prostředí ovládanému pomocí AMX nebo AMX Device Discovery.

Nabídka Reset

Resetuje veškerá síťová nastavení.

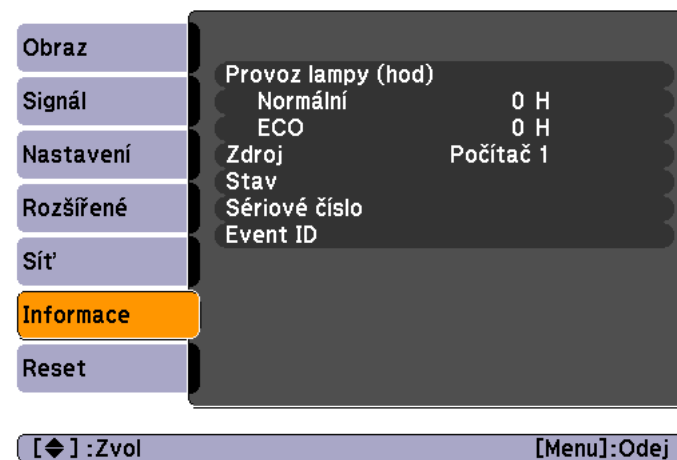



Dílčí nabídka	Funkce
Resetovat síťová nastavení.	Chcete-li resetovat veškerá síťová nastavení, vyberte položku Ano.

Nabídka Informace (Pouze Zobrazení)

Umožňuje zkontrolovat stav promítaného obrazového signálu a stav projektoru. Položky, které je možno zobrazit, se mění podle toho, z jakého zdroje se aktuálně promítá. V závislosti na použitém modelu nejsou podporovány některé zdroje vstupu.

"Automatická detekce vstupních signálů a změna promítaného obrazu (Hledání zdroje)" [s.40](#)

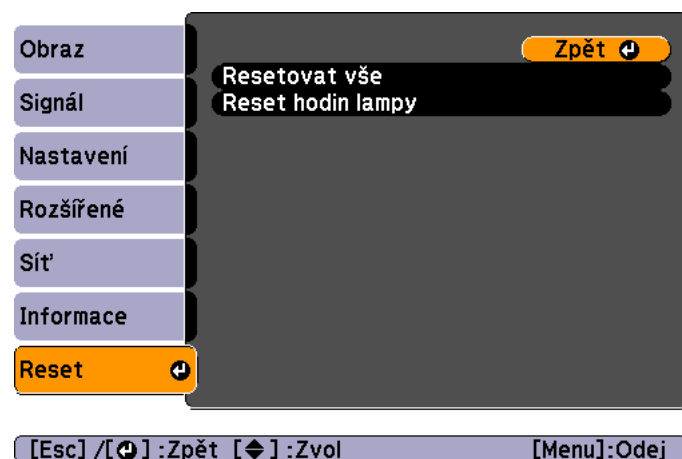


Dílčí nabídka	Funkce
Provoz lampy (hod)	Můžete zobrazit kumulativní provozní dobu lampy*. Při dosažení kritické doby lampy se znaky zobrazí žlutě.
Zdroj	Můžete zobrazit název zdroje připojeného zařízení, jehož signál se právě promítá.
Vstupní signál	Můžete zobrazit obsah položky Vstupní signál nastavené v nabídce Signál podle zdroje.
Rozlišení	Můžete zobrazit rozlišení.
Videosignál	Můžete zobrazit nastavení položky Videosignál v nabídce Signál .
Obnov. kmitočet	Můžete zobrazit <u>obnovovací kmitočet</u>  .
Informace o synch.	Můžete zobrazit informace o obrazovém signálu. Mohou být vyžadovány v případě opravy.
Stav	Informace o chybách, k nimž u projektoru došlo. Mohou být vyžadovány v případě opravy.
Sériové číslo	Zobrazí sériové číslo projektoru.

Dílčí nabídka	Funkce
Event ID	Zobrazuje chybový protokol aplikace. ☛ "Informace o Event ID" s.137

* Během prvních 10 hodin je jako kumulativní provozní doba zobrazeno "0H".
10 hodin a více se zobrazuje jako "10H", "11H" atd.

Nabídka Reset



Dílčí nabídka	Funkce
Resetovat vše	Umožňuje obnovit výchozí nastavení položek v nabídce Konfigurace. U následujících položek nebude obnoveno výchozí nastavení: Vstupní signál, Lupa, Uživatelské logo , všechny položky v nabídce Sít, Provoz lampy (hod), Jazyk, Heslo a Posun obrazu .
Reset hodin lampy	Maže kumulativní provozní dobu lampy v hodinách. Provozní hodiny lampy vynulujete při výměně lampy.



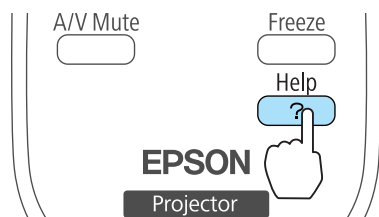
Odstraňování Problémů

Tato kapitola popisuje určování problémů a jejich řešení.

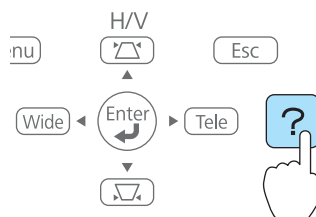
Pokud nastane problém s projektořem, stisknutím tlačítka Nápověda se zobrazí se obrazovka nápovědy, která vám pomůže. Problémy můžete vyřešit vybráním správné odpovědi na otázky.

- 1 Stiskněte tlačítko [Help].
Zobrazí se obrazovka nápovědy.

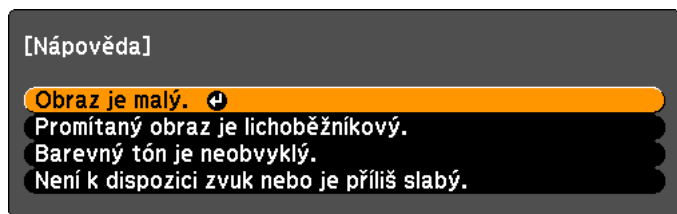
Použití dálkového ovladače



Použití ovládacího panelu



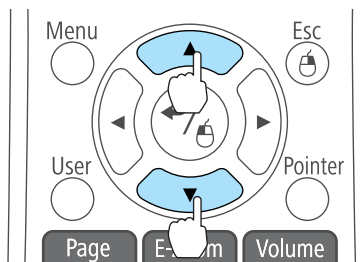
- 2 Vyberte položku nabídky.



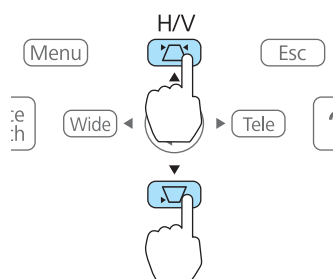
[◀]: Zvol [▶]: Zadat

[Help]: Odej

Použití dálkového ovladače

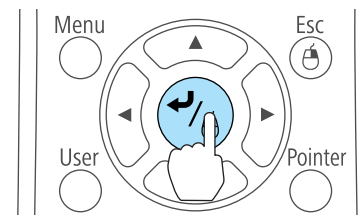


Použití ovládacího panelu

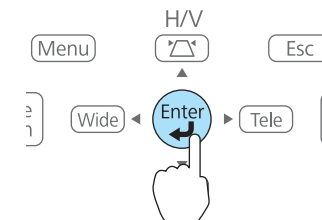


- 3 Potvrďte volbu.

Použití dálkového ovladače

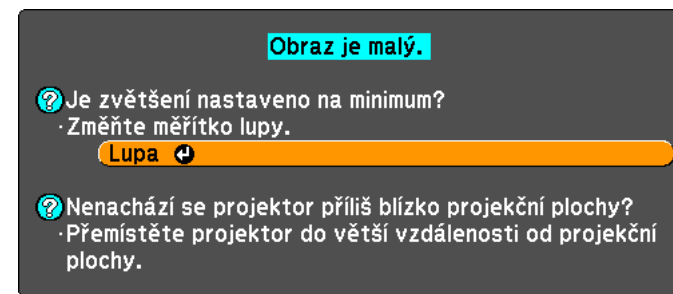


Použití ovládacího panelu



Dotazy a řešení se zobrazují, jak je znázorněno na následující obrazovce.

Stisknutím tlačítka [Help] ukončete nápovědu.



[Esc]: Zpět [▶]: Zadat

[Help]: Odej



Pokud funkce Nápověda nevede k vyřešení problému, konzultujte následující odkaz.

☞ "Řešení problémů" [s.120](#)

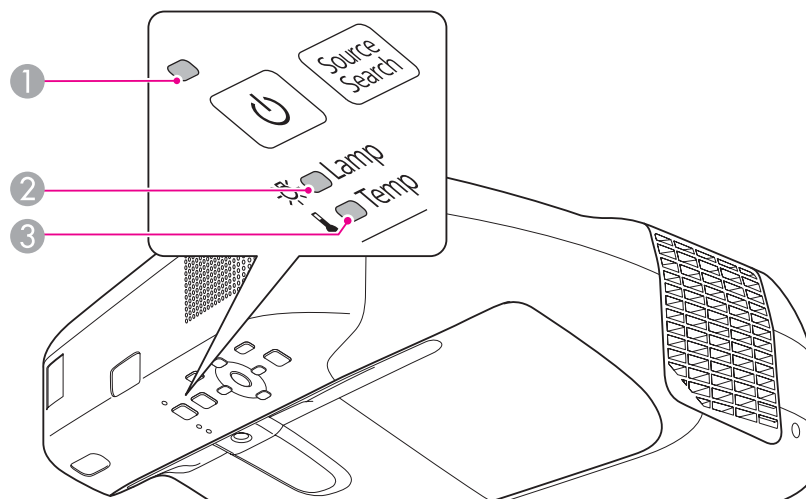
Jestli máte s projektorem problémy, nejdříve zkontrolujte indikátory projektoru a přejděte k části "Popis indikátorů".

Pokud indikátory nesignalizují jasně potenciální původ problému, použijte níže uvedený odkaz.

☛ "Pokud indikátory nenabídnou žádné řešení" [s.124](#)





Popis indikátorů

Projektor je vybaven následujícími třemi indikátory, které označují provozní stav projektoru.



1 Indikátor napájení

Označují provozní stav.

-  Pohotovostní stav
Stisknutím tlačítka [⏻] v tomto stavu se zahájí projekce.
-  Probíhá příprava sledování sítě nebo zchladnutí
V průběhu blikání indikátoru jsou všechna tlačítka zablokována.
-  Zahřívání
Zahřívání trvá přibližně 30 sekund. Po dokončení zahřívání indikátor přestane blikat.
Tlačítko [⏻] není k dispozici během zahřívání.
-  Promítání

2 Indikátor lampy

Označuje stav projekční lampy.

3 Indikátor teploty

























Označuje vnitřní teplotu.













V následující tabulce vyhledejte stav indikátorů a postup odstraňování problémů.

Pokud nesvítí žádný indikátor, zkontrolujte, zda je napájecí kabel správně připojený a zda zdroj napájení funguje.

Po odpojení napájecího kabelu někdy zůstane krátce svítit [⬢] indikátor. Nejedná se o závadu.

■ : Svítí ■■■ : Bliká □ : Nesvítí □ : V závislosti na stavu projektoru

Stav	Příčina	Řešení nebo stav
     	Vnitřní chyba	<p>Přestaňte projektor používat, odpojte zástrčku ze zásuvky a kontaktujte prodejce nebo použijte nejbližší adresu uvedenou v dokumentu Projektor Epson – seznam kontaktů.</p> <p>☞ Projektor Epson – seznam kontaktů</p>
     	Chyba ventilátoru Chyba na senzoru	<p>Přestaňte projektor používat, odpojte zástrčku ze zásuvky a kontaktujte prodejce nebo použijte nejbližší adresu uvedenou v dokumentu Projektor Epson – seznam kontaktů.</p> <p>☞ Projektor Epson – seznam kontaktů</p>
     	Chyba vys. teplota (přehřívání)	<p>Lampa se automaticky vypne a projekce zastaví. Počkejte přibližně pět minut. Přibližně po pěti minutách se projektor přepne do pohotovostního režimu; zkontrolujte následující dva body.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Zkontrolujte čistotu vzduchového filtru a průchodnost větracích otvorů. Dále ověřte, že projektor není umístěn těsně u zdi. • Jestliže je vzduchový filtr zanesený, vyčistěte jej nebo vyměňte. <ul style="list-style-type: none"> ☞ "Čištění vzduchového filtru" s.139, "Výměna vzduchového filtru" s.144 <p>Pokud chyba pokračuje po zkontrolování všech výše uvedených bodů, přestaňte projektor používat, odpojte zástrčku ze zásuvky a kontaktujte prodejce nebo použijte nejbližší adresu uvedenou v dokumentu Projektor Epson – seznam kontaktů.</p> <p>☞ Projektor Epson – seznam kontaktů</p> <p>Pokud projektor používáte v nadmořské výšce nad 1500 m, nastavte položku Vysoká nadm. výška na Zapnuto.</p> <p>☞ "Nabídka Rozšířené" s.105</p>
     	Chyba lampy Selhání lampy	<p>Zkontrolujte následující dva body.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Vyměňte lampu a zkontrolujte, jestli není prasklá. <ul style="list-style-type: none"> ☞ "Výměna lampy" s.141 • Vyčistěte vzduchový filtr. <ul style="list-style-type: none"> ☞ "Čištění vzduchového filtru" s.139

Stav	Příčina	Řešení nebo stav
		<p>Pokud není prasklá: Vraťte lampu zpět a zapněte napájení.</p> <p>Pokud chyba přetrvává: Vyměňte lampu za novou a poté zapněte napájení.</p> <p>Pokud chyba přetrvává: Přestaňte projektor používat, odpojte zástrčku ze zásuvky a kontaktujte prodejce nebo použijte nejbližší adresu uvedenou v dokumentu Projektor Epson – seznam kontaktů.</p> <p>☞ Projektor Epson – seznam kontaktů</p> <p>Pokud je prasklá: Kontaktujte prodejce nebo použijte nejbližší adresu uvedenou v dokumentu Projektor Epson – seznam kontaktů. (Projekce nebude možná, dokud lampu nevyměníte.)</p> <p>☞ Projektor Epson – seznam kontaktů</p> <p>Pokud projektor používáte v nadmořské výšce nad 1500 m, nastavte položku Vysoká nadm. výška na Zapnuto.</p> <p>☞ "Nabídka Rozšířené" s.105</p>
  	Chyba Auto Iris Chyba napáj.	<p>Přestaňte projektor používat, odpojte zástrčku ze zásuvky a kontaktujte prodejce nebo použijte nejbližší adresu uvedenou v dokumentu Projektor Epson – seznam kontaktů.</p> <p>☞ Projektor Epson – seznam kontaktů</p>
  	Výstraha vys. teplota	<p>(Nejedná se o výjimečnou situaci. Nicméně pokud se teplota opět nadměrně zvýší, projekce se automaticky vypne.)</p> <ul style="list-style-type: none"> • Zkontrolujte čistotu vzduchového filtru a průchodnost větracích otvorů. Dále ověřte, že projektor není umístěn těsně u zdi. • Jestliže je vzduchový filtr zanesený, vyčistěte jej nebo vyměňte. <p>☞ "Čištění vzduchového filtru" s.139, "Výměna vzduchového filtru" s.144</p>
  	Vyměňte lampu	<p>Nahraďte starou lampu novou.</p> <p>☞ "Výměna lampy" s.141</p> <p>Budete-li lampu používat po uplynutí intervalu pro výměnu, zvyšuje se pravděpodobnost výbuchu lampy. Co nejdříve lampu vyměňte.</p>
  	Chyba zjišťování překážek	<p>Zazní výstražný zvukový signál a zobrazí se zpráva "Odstraňte veškeré překážky, které ruší oblast projekce." Nebude-li provedena žádná činnost, projektor se automaticky vypne.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Odstraňte překážky z okolí projekčního okénka. • Pokud není přítomna žádná překážka, vyčistěte snímač překážek. <p>☞ "Čištění snímače překážek" s.139</p> <p>Pokud chyba přetrvává: Přestaňte projektor používat, odpojte zástrčku ze zásuvky a kontaktujte prodejce nebo použijte nejbližší adresu uvedenou v dokumentu Projektor Epson – seznam kontaktů.</p> <p>☞ Projektor Epson – seznam kontaktů</p>














- Pokud projektor nefunguje správně, i když indikátory ukazují normální stav, použijte následující odkaz.
☛ "Pokud indikátory nenabídnou žádné řešení" [s.124](#)
- Pokud jsou indikátory ve stavu, který není uveden v této tabulce, přestaňte projektor používat, odpojte zástrčku ze zásuvky a kontaktujte prodejce nebo použijte nejbližší adresu uvedenou v dokumentu Projektor Epson – seznam kontaktů.
☛ [Projektor Epson – seznam kontaktů](#)

Pokud indikátory nenabídnou žádné řešení

Pokud se vyskytne kterýkoli z následujících problémů a indikátory nenabídnou žádné řešení, viz stránky pro jednotlivé problémy.








Problémy týkající se obrazu

<ul style="list-style-type: none"> • Žádný obraz Projekce se nespustí, projekční plocha je zcela černá nebo projekční plocha je zcela modrá. 	 s.125
<ul style="list-style-type: none"> • Pohyblivý obraz se nezobrazuje Pohyblivý obraz promítaný z počítače je zobrazen černě a nic se nepromítá. 	 s.126
<ul style="list-style-type: none"> • Projekce se automaticky zastaví 	 s.126
<ul style="list-style-type: none"> • Zobrazí se zpráva "Není podporováno" 	 s.126
<ul style="list-style-type: none"> • Zobrazí se zpráva "Žádný signál" 	 s.126
<ul style="list-style-type: none"> • Obraz je částečně nebo celý neostrý nebo deformovaný 	 s.127
<ul style="list-style-type: none"> • Obraz je rušený nebo zkreslený 	 s.127
<ul style="list-style-type: none"> • Ukazatel myši bliká (pouze při promítání v režimu USB Display) 	 s.128
<ul style="list-style-type: none"> • Obraz je ořezán (velký) nebo malý nebo není vhodný poměr jeho stran Zobrazuje se jen část obrazu nebo obraz nemá správný poměr výšky a šířky. 	 s.128
<ul style="list-style-type: none"> • Nesprávné barvy obrazu Celý obraz má fialový nebo zelený tón, obraz je černobílý nebo jsou barvy nevýrazné. 	 s.129
<ul style="list-style-type: none"> • Obraz je tmavý 	 s.130








Problémy při zahájení projekce

<ul style="list-style-type: none"> • Projektor se nezapne 	 s.130
---	---

Problémy týkající se funkce Easy Interactive Function

<ul style="list-style-type: none"> • Nelze použít vestavěnou funkci kreslení projektoru 	 s.131
<ul style="list-style-type: none"> • Nelze používat jako myš a kreslit prostřednictvím připojení k počítači 	 s.131
<ul style="list-style-type: none"> • Zobrazí se zpráva "Došlo k chybě funkce Easy Interactive Function." 	 s.132
<ul style="list-style-type: none"> • Interaktivní pero Easy Interactive Pen nepracuje 	 s.132
<ul style="list-style-type: none"> • Interaktivní pero Easy Interactive Pen reaguje pomalu (pouze při promítání v režimu USB Display) 	 s.133
<ul style="list-style-type: none"> • Tečka se nepřesune na další polohu 	 s.133
<ul style="list-style-type: none"> • Tečka se přesunuje automaticky 	 s.133

Jiné problémy

<ul style="list-style-type: none"> • Není slyšet žádný zvuk nebo je úroveň hlasitosti příliš nízká 	 s.133
<ul style="list-style-type: none"> • Není slyšet žádný zvuk z mikrofону 	 s.134
<ul style="list-style-type: none"> • Dálkový ovladač nefunguje 	 s.135
<ul style="list-style-type: none"> • Chci změnit jazyk nabídek a zpráv 	 s.135
<ul style="list-style-type: none"> • Nepřišel e-mail, ani když na projektoru došlo k závadě 	 s.135
<ul style="list-style-type: none"> • Při prezentaci se správně nezobrazují názvy souborů 	 s.136
<ul style="list-style-type: none"> • Nelze změnit nastavení pomocí webového prohlížeče 	 s.136

Problémy týkající se obrazu

Žádný obraz

Kontrola	Řešení
Stiskli jste tlačítko [⏻]?	Stisknutím tlačítka [⏻] zapněte napájení.
Jsou všechny indikátory zhasnuté?	Napájecí kabel není správně připojen nebo zdroj napájení nefunguje. Zapojte správně napájecí kabel projektoru. ☛ "Od instalace k promítání" s.39 Zkontrolujte jistič atd. a ověřte, zda je k dispozici napájení.
Není aktivní režim Vypnout A/V?	Stisknutím tlačítka [A/V Mute] na dálkovém ovladači zrušte funkci Vypnout A/V. ☛ "Dočasné vypnutí obrazu a zvuku (Vypnout A/V)" s.68
Jsou správně nastaveny položky nabídky Konfigurace?	Resetujte všechna nastavení. ☛ Reset - Resetovat vše s.117
Je promítaný obraz zcela černý? (Pouze při promítání obrazu z počítače)	Některé obrazy, jako například spořiče obrazovky, mohou být celé černé.
Je nastavení formátu signálu obrazu správné? (Pouze při promítání obrazu z video zdroje)	Změňte nastavení v souladu se signálem pro připojené zařízení. ☛ Signál - Videosignál s.101
Je kabel USB připojen správně? (Pouze při promítání USB Display)	Zkontrolujte, že je kabel USB připojen správně. Připojte ho znovu, pokud není připojený nebo není připojený správně.
Zobrazuje se Windows Media Center na celé obrazovce? (Pouze při promítání pomocí možnosti USB Display nebo síťového připojení)	Pokud se Windows Media Center zobrazuje na celé obrazovce, nelze promítat pomocí možnosti USB Display ani síťového připojení. Zmenšete velikost obrazu.
Zobrazuje se aplikace pomocí funkce Windows DirectX? (Pouze při promítání pomocí možnosti USB Display nebo síťového připojení)	Aplikace, které používají funkci Windows DirectX, nemusí správně zobrazovat obraz.

Pohyblivý obraz se nezobrazuje (pouze část pohyblivého obrazu zčerná)

Kontrola	Řešení
Je signál obrazu počítače zobrazen na displeji LCD a na monitoru? (Platí pouze při promítání obrazu z přenosného či stolního počítače s vestavěným displejem LCD)	Změňte obrazový signál z počítače pouze na externí výstup. Zkontrolujte dokumentaci k počítači nebo se obraťte na výrobce počítače.

Projekce se automaticky zastaví

Kontrola	Řešení
Je položka Klidový režim nastavena na možnost Zapnuto ?	Stisknutím tlačítka [⏻] zapněte napájení. Pokud nechcete používat Klidový režim, změňte nastavení na Vypnuto . ☛ Rozšířené - Provoz - Klidový režim s.105

Zobrazí se zpráva "Není podporováno"


Kontrola	Řešení
Je nastavení formátu signálu obrazu správné? (Pouze při promítání obrazu z video zdroje)	Změňte nastavení v souladu se signálem pro připojené zařízení. ☛ Signál - Videosignál s.101
Odpovídá rozlišení signálu a obnovovací kmitočet režimu? (Pouze při promítání obrazu z počítače)	Podrobnosti o změně rozlišení a frekvence obrazového signálu vysílaného počítačem najdete v dokumentaci dodané s počítačem. ☛ "Podporované Zobrazovací zařízení" s.152

Zobrazí se zpráva "Chybí signál"

Kontrola	Řešení
Jsou kabely správně připojeny?	Ověřte správnost připojení všech kabelů zajišťujících projekci. ☛ "Od instalace k promítání" s.39
Je nastaven správný port?	Stisknutím tlačítka [Source Search] na dálkovém ovladači nebo na ovládacím panelu změňte obraz. ☛ "Automatická detekce vstupních signálů a změna promítaného obrazu (Hledání zdroje)" s.40
Je zapnuto napájení připojeného počítače nebo videozařízení?	Zapněte napájení zařízení.

Kontrola	Řešení
Je obrazový signál vyslán do projektoru? (Platí pouze při promítání obrazu z přenosného či stolního počítače s vestavěným displejem LCD)	<p>Pokud je obrazový signál odeslán jen do displeje LCD počítače nebo doplňkového monitoru, změňte výstup tak, aby obrazový signál byl rovněž odeslán externě. U některých počítačů, je-li obrazový signál odeslán externě, se obrazový signál na displeji či doplňkovém monitoru neobjeví.</p> <p>Pokud zařízení propojíte v době, kdy je napájení projektoru nebo počítače již zapnuté, tlačítko Fn (funkční tlačítko), které přepíná videosignál počítače na externí výstup, nemusí fungovat. Vypněte a zapněte napájení projektoru a počítače.</p> <p>☛ "Od instalace k promítání" s.39</p> <p>☛ Dokumentace počítače</p>

Obraz je částečně nebo celý neostrý nebo deformovaný

Kontrola	Řešení
Je správně nastaveno zaostření?	<p>Přesunutím páčky zaostření obraz zaostřete.</p> <p>☛ "Úprava zaostření" s.50</p>
Je projektor umístěn ve správné vzdálenosti?	<p>Promítá mimo doporučenou vzdálenost pro promítání?</p> <p>Umístěte projektor do doporučeného rozsahu vzdáleností.</p> <p>☛ "Formát Plátna a projekční vzdálenost" s.149</p>
Není hodnota korekce zkreslení Lichoběžník příliš vysoká?	<p>Zmenšením projekčního úhlu snižte korekci Lichoběžník.</p> <p>☛ "Úprava svislé polohy obrazu (pouze modely s dodanými podpěrami)" s.49</p>
Je správně nastaven <u>poměr stran</u>  .	<p>Poměr stran promítaného obrazu lze změnit tak, aby odpovídal typu, poměru výšky a šířky a rozlišení vstupního signálu.</p> <p>☛ "Změna poměru stran promítaného obrazu" s.53</p>
Nevytvořila se na objektivu kondenzace?	<p>Pokud byl objektiv přemístěn ze studeného do teplého prostředí nebo pokud v místě instalace dochází k náhlým změnám teploty, na objektivu se může vytvořit kondenzace, která způsobí rozostření obrazu. Než projektor zapnete, ponechte jej v místnosti přibližně jednu hodinu vypnutý. Pokud se na objektivu vytvoří kondenzace, vypněte napájení projektoru a počkejte, dokud kondenzace nezmizí.</p>

Obraz je rušený nebo zkreslený

Kontrola	Řešení
Je nastavení formátu signálu obrazu správné? (Pouze při promítání obrazu z video zdroje)	<p>Změňte nastavení v souladu se signálem pro připojené zařízení.</p> <p>☛ Signál - Videosignál s.101</p>

Kontrola	Řešení
Jsou kabely správně připojeny?	Ověřte správnost připojení všech kabelů zajišťujících projekci. ☛ "Připojení zařízení" s.26
Používáte prodlužovací kabel?	Pokud používáte prodlužovací kabel, signál může být ovlivněn elektrickým rušením. Pomocí kabelů dodaných s projektorem zkontrolujte, zda problém nezpůsobují používané kabely.
Je nastaveno správné rozlišení? (Pouze při promítání obrazu z počítače)	Nastavte počítač tak, aby vysílal signál podporovaný tímto projektorem. ☛ "Podporované Zobrazovací zařízení" s.152 ☛ Dokumentace počítače
Jsou položky Synchronizace a Seřízení souběhu správně nastavené? (Pouze při promítání obrazu z počítače)	Stisknutím tlačítka [Auto] na dálkovém ovladači nebo tlačítka [↵] na ovládacím panelu provedte automatické nastavení. Pokud i po použití automatického nastavení není nastavení obrazu uspokojivé, lze také provést nastavení pomocí nabídky Konfigurace. ☛ Signál - Seřízení souběhu, Synchronizace s.101
Je vybrána možnost Přenést okno s vrstvami ? (Pouze při promítání USB Display)	Klepněte na Všechny programy - EPSON Projector - Epson USB Display - Nastavení Epson USB Display Ver.x.xx a zrušte zaškrtnutí pole Přenést okno s vrstvami .

Ukazatel myši bliká (pouze při promítání v režimu USB Display)

Kontrola	Řešení
Je vybráno nastavení Zvýšit plynulost pohybu ukazatele myši ?	Klikněte na Všechny programy - EPSON Projector - Epson USB Display - Nastavení Epson USB Display Ver.x.xx a vyberte možnost Zvýšit plynulost pohybu ukazatele myši . (Není k dispozici v systému Windows 2000.) Pokud tuto možnost zvolíte v systému Windows Vista/7, není k dispozici prostředí Windows Aero.

Obraz je ořezán (velký) nebo malý nebo není vhodný poměr jeho stran

Kontrola	Řešení
Promítá se z počítače širokoúhlý obraz? (Pouze při promítání obrazu z počítače)	Změňte nastavení v souladu se signálem pro připojené zařízení. ☛ Signál - Rozlišení s.101
Je obraz stále zvětšený funkcí E-lupa?	Stisknutím tlačítka [Esc] na dálkovém ovladači zrušte funkci E-lupa. ☛ "Zvětšení části obrazu (E-lupa)" s.70

Kontrola	Řešení
Je správně nastavena poloha zobrazení?	(Pouze při promítání vstupního analogového signálu RGB z portu Computer1 nebo Computer2) Stiskem tlačítka [Auto] na dálkovém ovladači nebo tlačítka [↩] na ovládacím panelu upravte polohu. Polohu lze rovněž nastavit v nabídce Konfigurace. ☛ Signál - Pozice s.101
Je počítač nastaven pro použití dvou zobrazovacích zařízení? (Pouze při promítání obrazu z počítače)	Pokud byl v dialogovém okně Vlastnosti zobrazení Ovládací panely aktivován režim pro použití dvou zobrazovacích zařízení, na monitoru počítače se bude zobrazovat pouze polovina obrazu. Pokud chcete zobrazit na obrazovce počítače celý obraz, vypněte nastavení dvou zobrazovacích zařízení. ☛ Dokumentace ovladače grafické karty počítače
Je nastaveno správné rozlišení? (Pouze při promítání obrazu z počítače)	Nastavte počítač tak, aby vysílal signál podporovaný tímto projektorem. ☛ "Podporované Zobrazovací zařízení" s.152 ☛ Dokumentace počítače
Provedli jste úpravu polohy obrazu po použití funkce Upravit zvětšení nebo Lichoběžník?	Po použití funkce Upravit zvětšení nebo Lichoběžník upravte pomocí funkce Posun obrazu polohu obrazu. ☛ "Úprava polohy obrazu (Posun obrazu)" s.48

Nesprávné barvy obrazu

Kontrola	Řešení
Shoduje se nastavení vstupního signálu se signálem připojeného zařízení?	Změňte následující nastavení v souladu se signálem pro připojené zařízení. <ul style="list-style-type: none"> • Pochází-li obraz ze zařízení připojeného k portu Computer1 nebo Computer2. ☛ Signál - Vstupní signál s.101 • Pokud obraz pochází ze zařízení připojeného k portu Video nebo S-Video. ☛ Signál - Videosignál s.101
Je jas obrazu správně nastaven?	Upravte nastavení Jas v nabídce Konfigurace. ☛ Obraz - Jas s.100
Jsou kabely správně připojeny?	Ověřte správnost připojení všech kabelů zajišťujících projekci. ☛ "Připojení zařízení" s.26
Je možnost Kontrast nastavena správně?	Upravte nastavení Kontrast v nabídce Konfigurace. ☛ Obraz - Kontrast s.100
Je nastavení barev nastaveno na vhodnou hodnotu?	Upravte nastavení Úprava barev v nabídce Konfigurace. ☛ Obraz - Úprava barev s.100

Kontrola	Řešení
Je správně nastavena sytost barev a odstín? (Pouze při promítání obrazu z video zdroje)	Nastavte Sytost barev a Odstín v nabídce Konfigurace. ☛ Obraz - Sytost barev, Odstín s.100

Obraz je tmavý

Kontrola	Řešení
Je jas obrazu správně nastaven?	Upravte nastavení položek Jas a Příkon v nabídce Konfigurace. ☛ Obraz - Jas s.100 ☛ Rozšířené - Příkon s.103
Je možnost Kontrast nastavena správně?	Upravte nastavení Kontrast v nabídce Konfigurace. ☛ Obraz - Kontrast s.100
Je čas vyměnit lampu?	Když se lampa blíží ke konci své životnosti, obraz je tmavší a kvalita barev nižší. Vyměňte lampu. ☛ "Výměna lampy" s.141

Problémy při zahájení projekce

Projektor se nezapne

Kontrola	Řešení
Stiskli jste tlačítko [⏻]?	Stisknutím tlačítka [⏻] zapnete napájení.
Jsou všechny indikátory zhasnuté?	Napájecí kabel není správně připojen nebo zdroj napájení nefunguje. Odpojte a pak znovu připojte napájecí kabel. ☛ "Od instalace k promítání" s.39 Zkontrolujte jistič atd. a ověřte, zda je k dispozici napájení.
Rozsvítí se nebo zhasnou indikátory, když se dotknete napájecího kabelu?	Napájecí kabel má pravděpodobně nedostatečný kontakt nebo může být vadný. Odpojte napájecí kabel a znovu jej připojte. Pokud problém nelze odstranit, přestaňte projektor používat, odpojte napájecí kabel ze zásuvky a kontaktujte prodejce nebo použijte nejbližší adresu uvedenou v dokumentu Projektor Epson – seznam kontaktů. ☛ Projektor Epson – seznam kontaktů

Kontrola	Řešení
Je Provozní zámek nastaven na Úplné zamknutí ?	Stiskněte tlačítko [⏻] na dálkovém ovládání. Pokud nechcete používat Provozní zámek , změňte nastavení na Vypnuto . ☛ Nastavení - Provozní zámek s.103
Je vzdálený přijímač správně nastaven?	Zkontrolujte Vzdálený přijímač v nabídce Konfigurace. ☛ Nastavení - Vzdálený přijímač s.103

Problémy týkající se funkce Easy Interactive Function

Nelze použít vestavěnou funkci kreslení projektoru


Kontrola	Řešení
Je správně provedeno nastavení Rozšířené ?	Vestavěná funkce kreslení projektoru není k dispozici, pokud jsou splněny obě z následujících podmínek. <ul style="list-style-type: none"> • Položka Rozšířené - USB Type B v nabídce Konfigurace je nastavena na Easy Interactive Function nebo USB Display/Easy Interactive Function. • Obraz je promítán ze zdroje určeného v položce Rozšířené - Easy Interactive Function - Použít zdroj nabídky Konfigurace. ☛ Rozšířené - Easy Interactive Function s.105
Byla správně provedena kalibrace pera?	Při prvním použití interaktivního pera Easy Interactive Pen jej nezapomeňte nakalibrovat, aby projektor správně rozpoznával polohu pera. Pokud si povšimnete nesprávné polohy, zopakujte kalibraci pera. ☛ "Kalibrace pera" s.59

Nelze používat jako myš a kreslit prostřednictvím připojení k počítači


Kontrola	Řešení
Je správně provedeno nastavení Rozšířené ?	Propojení s funkcemi počítače vyžaduje provedení následujících nastavení. <ul style="list-style-type: none"> • Nastavte položku Rozšířené - USB Type B v nabídce Konfigurace na Easy Interactive Function nebo USB Display/Easy Interactive Function. • Pomocí položky Rozšířené - Easy Interactive Function - Použít zdroj v nabídce Konfigurace nastavte zdroj, ke kterému je připojen počítač. ☛ Rozšířené - Easy Interactive Function s.105

Kontrola	Řešení
Projektor není správně připojen k počítači.	Zkontrolujte připojení kabelu USB. Problém budete možná moci odstranit odpojením a opětovným připojením kabelu USB.
Používáte-li přenosný počítač, jehož baterie je téměř vybitá, může přestat pracovat port USB a v tomto případě možná nebudete moci používat zařízení USB.	Připojte počítač ke zdroji napájení.

Zobrazí se zpráva "Došlo k chybě funkce Easy Interactive Function."

Kontrola	Řešení
Došlo k chybě ve funkci Easy Interactive Function.	Použijte nejbližší adresu uvedenou v dokumentu Projektor Epson – seznam kontaktů.  Projektor Epson – seznam kontaktů

Interaktivní pero Easy Interactive Pen nepracuje

Kontrola	Řešení
Mezi interaktivním perem Easy Interactive Pen a projektorem se nachází překážka, která překáží signálu.	Odstraňte překážku. Rovněž nepřekávejte signálu, pokud stojíte před projekční plochou.
Signál je rušen jinými zařízeními, například zdroji světla vysílajícími infračervené světlo.	Nepoužívejte ve stejné místnosti infračervený dálkový ovladač nebo infračervený mikrofón, protože v takovém případě nemusí interaktivní pero Easy Interactive Pen pracovat správně. Vypněte zařízení, které je zdrojem rušení, například zdroj světla vysílající infračervené světlo.
Baterie je téměř vybitá.	Vyměňte baterii.
V provozním prostředí je příliš mnoho světla.	Nenechávejte na projekční plochu nebo přijímač Easy Interactive Function dopadat příliš intenzivní světlo.
Byla správně provedena kalibrace pera?	Při prvním použití interaktivního pera Easy Interactive Pen jej nezapomeňte nakalibrovat, aby projektor správně rozpoznával polohu pera. Pokud si povšimnete nesprávné polohy, zopakujte kalibraci pera.  "Kalibrace pera" s.59

Interaktivní pero Easy Interactive Pen reaguje pomalu (pouze při promítání v režimu USB Display)

Kontrola	Řešení
Je aktivní prostředí Windows Aero?	Je-li aktivní prostředí Windows Aero, mohou být reakce interaktivního pera Easy Interactive Pen pomalé. Klepněte na Všechny programy - EPSON Projector - Epson USB Display - Nastavení Epson USB Display Ver.x.xx a vyberte možnost Deaktivovat Windows Aero a vylepšit sledování interaktivního pera. (Není k dispozici v systému Windows 2000.)

Tečka se nepřesune na další polohu

Kontrola	Řešení
Nejsou správně přijímány informace z projekční plochy z důvodu rušení jinými zařízeními, například zdroji světla vysílajícími infračervené světlo.	Odsuňte zařízení, které je zdrojem rušení, například zdroj světla vysílající infračervené světlo, od projektoru nebo přesuňte projektor dále od tohoto zařízení.
Je-li projektor umístěn příliš blízko projekční ploše, nemusí být správně přijímány informace z projekční plochy.	Zkontrolujte polohu projektoru.

Tečka se přesunuje automaticky

Kontrola	Řešení
Interaktivní pero Easy Interactive Pen je deaktivováno z důvodu nestabilních podmínek provozního prostředí, například z důvodu rušení zdrojem světla, který vysílá infračervené světlo.	Přesuňte projektor nebo vypněte zařízení, které je zdrojem rušení, například zdroj světla vysílající infračervené světlo.

Jiné problémy**Není slyšet žádný zvuk nebo je úroveň hlasitosti příliš nízká**

Kontrola	Řešení
Zkontrolujte správnost zapojení audio-/videokabelu k projektoru a zdroji zvuku.	Odpojte kabel od portu audiovstupu a pak jej znovu připojte.

Kontrola	Řešení
Není nastavena příliš nízká hlasitost projektoru?	Nastavte hlasitost tak, aby byl zvuk slyšet. ☛ Nastavení - Hlasitost s.103 ☛ "Nastavení hlasitosti" s.51
Není hlasitost počítače nebo zdroje obrazu nastavena na minimum?	Nastavte hlasitost tak, aby byl zvuk slyšet.
Je Hlasit. vstupu mik. nastaveno na maximální hodnotu?	Zmenšete nastavení Hlasit. vstupu mik. ☛ Nastavení - Hlasit. vstupu mik. s.103
Není aktivní režim Vypnout A/V?	Stisknutím tlačítka [A/V Mute] na dálkovém ovladači zrušte funkci Vypnout A/V. ☛ "Dočasné vypnutí obrazu a zvuku (Vypnout A/V)" s.68
Má zvukový kabel specifikaci "No resistance" (Bez odporu)?	Při používání běžně dostupného zvukového kabelu zkontrolujte, zda je označen specifikací "No resistance" (Bez odporu).
Je připojeno kabelem HDMI?	Pokud není na výstupu žádný zvuk při připojení prostřednictvím kabelu HDMI, nastavte připojené zařízení k výstupu PCM.
Je vybrána možnost Výstup zvuku z projektoru? (Pouze při promítání USB Display)	Klepněte na Všechny programy - EPSON Projector - Epson USB Display - Nastavení Epson USB Display Ver.x.xx a vyberte možnost Výstup zvuku z projektoru .
Je vybrán správný vstup zvuku?	Zkontrolujte Audiovstup v konfigurační nabídce. ☛ Rozšířené - Provoz - Audiovstup s.105

Není slyšet žádný zvuk z mikrofonu

Kontrola	Řešení
Je mikrofon správně připojen?	Odpojte kabel od portu Mikrofon (Mic) a pak jej znovu připojte. ☛ "Připojení externího zařízení" s.34
Je hlasitost vstupu mikrofonu stažena příliš nízkou?	Nastavte hlasitost vstupu mikrofonu tak, aby byl zvuk slyšet. ☛ Nastavení - Hlasit. vstupu mik. s.103
Používáte mikrofon s externím napájením?	Projektor neumožňuje používat mikrofony s externím napájením. Použijte běžně prodáváný dynamický mikrofon. ☛ Nastavení - Hlasit. vstupu mik. s.103

Dálkový ovladač nefunguje

Kontrola	Řešení
Je vysílač signálu dálkového ovladače při použití nasměrován na snímač signálu dálkového ovladače na projektoru?	Při používání nasměrujte dálkové ovládání na snímač signálu dálkového ovladače. ☛ "Provozní dosah dálkového ovladače" s.19
Není dálkový ovladač příliš daleko od projektoru?	Provozní dosah dálkového ovladače je přibližně 6 metrů. ☛ "Provozní dosah dálkového ovladače" s.19
Nesvítí na snímač signálu dálkového ovladače přímé sluneční světlo nebo silné světlo zářivky?	Umístěte projektor tak, aby snímač signálu dálkového ovladače nebyl vystaven silnému zdroji světla. Nebo nastavte dálkový ovladač na možnost Vypnuto v položce Vzdálený přijímač v nabídce Konfigurace. ☛ Nastavení - Vzdálený přijímač s.103
Je vybráno správné nastavení pro Vzdálený přijímač ?	Zkontrolujte Vzdálený přijímač v nabídce Konfigurace. ☛ Nastavení - Vzdálený přijímač s.103
Nejsou baterie vybité? Nejsou baterie nesprávně vloženy?	Vložte nové baterie ve správné orientaci. ☛ "Výměna baterií v dálkovém ovladači" s.18

Chci změnit jazyk nabídek a zpráv

Kontrola	Řešení
Změňte nastavení jazyka.	Upravte nastavení jazyka v nabídce Konfigurace. ☛ Rozšířené - Jazyk s.105

Nepřišel e-mail, ani když na projektoru došlo k závadě

Kontrola	Řešení
Je možnost Pohotovostní režim nastavena na hodnotu Komunikace zap. ?	Chcete-li použít funkci Mailová zpráva, když je projektor v pohotovostním režimu, nastavte položku Komunikace zap. v nabídce Pohotovostní režim v nabídce Konfigurace. ☛ Rozšířené - Pohotovost. nastav. - Pohotovostní režim s.105
Došlo ke kritickému abnormálnímu stavu a projektor se náhle zastavil?	Když se projektor náhle zastaví, nelze odesílat e-mail. Pokud abnormální stav přetrvává, kontaktujte prodejce nebo použijte nejbližší adresu uvedenou v dokumentu Projektor Epson – seznam kontaktů. ☛ Projektor Epson – seznam kontaktů

Kontrola	Řešení
Funguje napájení projektoru?	Zkontrolujte, zda elektrická zásuvka nebo zdroj napájení funguje správně.
Je provedeno správné nastavení funkce Mailová zpráva v nabídce Konfigurace?	E-mail s informací o problémech se odesílá podle nastavení Mail v nabídce Konfigurace. Zkontrolujte, zda je vybráno správné nastavení. ☛ "Nabídka Mail" s.113


Při prezentaci se správně nezobrazují názvy souborů




Kontrola	Řešení
Není název souboru příliš dlouhý?	Maximální délka názvu souboru je 8 znaků. Pokud je název souboru delší než tento limit, je střední část vynechána a název je zkrácen na 8 znaků.
Neobsahuje název souboru 2bajtové znaky?	V názvech souborů lze používat pouze alfanumerické znaky a symboly. Jakékoli jiné znaky jsou zaměněny otazníkem (?).

Nelze změnit nastavení pomocí webového prohlížeče

Kontrola	Řešení
Je správně zadáno ID uživatele a heslo?	Jako ID uživatele zadejte „EPSONWEB“. Toto jméno nelze změnit. ID uživatele zadejte, i když je deaktivováno heslo. Zadejte heslo, které jste nastavili v položce Příst. heslo na web. Výchozí heslo je „admin“.

Zkontrolujte čísla a proveďte příslušná protipatření. Pokud problém nelze vyřešit, obraťte se na správce sítě, místního prodejce nebo použijte nejbližší adresu uvedenou v dokumentu Projektor Epson – seznam kontaktů.

 [Projektor Epson – seznam kontaktů](#)

Event ID	Příčina	Řešení
0432 0435	Chyba při spouštění EasyMP Network Projection.	Restartujte projektor.
0434 0482 0484 0485	Síťová komunikace je nestabilní.	Zkontrolujte stav síťové komunikace a po chvíli čekání zopakujte připojení.
0433	Nelze přehrávat přenesené snímky.	Restartujte aplikaci EasyMP Network Projection.
0481	Komunikace byla přerušena z počítače.	
0483 04FE	Aplikace EasyMP Network Projection se neočekávaně ukončila.	Zkontrolujte stav síťové komunikace a poté restartujte projektor.
0479 04FF	V projektoru došlo k systémové chybě.	Restartujte projektor.
0891	Nelze najít přístupový bod se stejným identifikátorem SSID.	Nastavte počítač, přístupový bod a projektor na stejné SSID.
0892	Typ autentifikace WPA/WPA2 se neshoduje.	Zkontrolujte, zda je správně nastaveno zabezpečení bezdrátové sítě LAN.  Zabezpečení s.111
0893	Typ šifrování WEP/TKIP/AES se neshoduje.	
0894	Došlo k přerušení komunikace, protože je projektor připojen k neautorizovanému přístupovému bodu.	Obraťte se na správce sítě, který vám poskytne podrobnější informace.
0898	Chyba komunikace s DHCP.	Zkontrolujte, zda správně pracuje server DHCP. Pokud nepoužíváte DHCP, vypněte nastavení DHCP.  Bezdrát. LAN - Nastavení IP s.110
0899	Další chyby komunikace	Pokud problém nelze odstranit restartováním projektoru nebo aplikace EasyMP Network Projection, kontaktujte prodejce nebo použijte nejbližší adresu uvedenou v dokumentu Projektor Epson – seznam kontaktů.  Projektor Epson – seznam kontaktů



Údržba

Tato kapitola nabízí informace o údržbě dlouhodobě zajišťující maximální výkon projektoru.

Pokud je projektor znečištěný nebo se snižuje kvalita obrazu projekce, projektor je nutno očistit.

Upozornění

Před čištěním projektor vypněte.

Čištění povrchu projektoru

K čištění skříně projektoru používejte měkkou látku.

Při čištění na skříň příliš netlačte. Pokud je projektor silně znečištěný, navlhčete látku ve vodě obsahující malé množství neagresivního čistícího prostředku a před otřením skříně projektoru látku řádně vyždímejte.

Upozornění

K čištění povrchu projektoru nepoužívejte těkavé látky, jako například líh nebo ředidlo. Může dojít ke změně kvality nebo vyblednutí povrchu.

Čištění projekčního okénka

K čištění projekčního okénka používejte běžně dostupnou speciální tkaninu na čištění optiky.



Varování

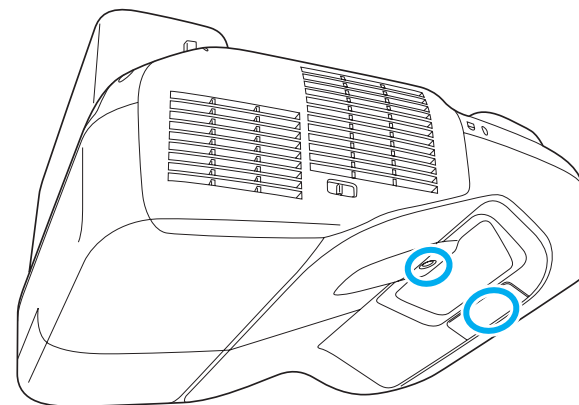
K odstraňování prachu a vláken z objektivu nepoužívejte spreje, které obsahují hořlavý plyn. Projektor by mohl vzplanout vlivem vysoké teploty lampy uvnitř.

Upozornění

Objektiv nečistěte hrubým materiálem a nevystavujte objektiv nárazům; mohl by se poškodit.

Čištění snímače překážek

Pokud se zobrazí hlášení "Odstraňte veškeré překážky, které ruší oblast projekce." a zazní výstražný zvukový signál, vyčistěte snímač překážek. K čištění snímače překážek používejte běžně dostupnou speciální tkaninu na čištění optiky.



Varování

K odstraňování prachu a vláken ze snímače překážek nepoužívejte spreje, které obsahují hořlavý plyn. Projektor by mohl vzplanout vlivem vysoké teploty lampy uvnitř.

Upozornění

Snímač překážek nečistěte hrubým materiálem a nevystavujte jej nárazům. Poškození povrchu snímače může způsobit poruchy.

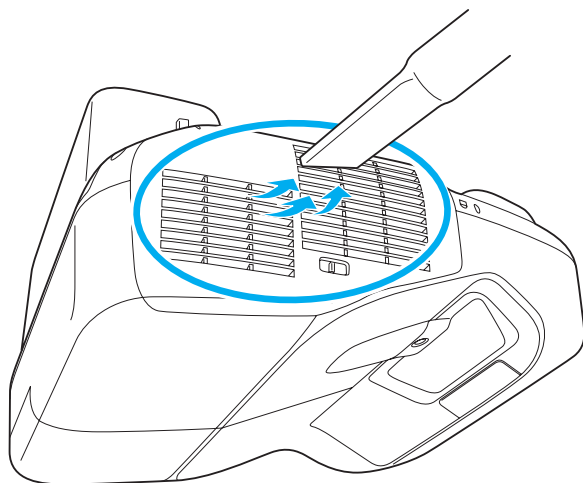
Čištění vzduchového filtru

Po zobrazení následující zprávy vyčistěte vzduchový filtr a vstupní větrací otvor.

"Projektor se přehřívá. Zkontrolujte, zda nejsou zablokovány větrací otvory, a vyčistěte nebo vyměňte vzduchový filtr."

Upozornění

- Pokud se vzduchový filtr zaneprachuje, může se zvýšit vnitřní teplota projektoru, což může způsobit problémy s provozem a zkrátit životnost optických součástí. Po zobrazení této zprávy ihned vyčistěte vzduchový filtr.
- Neoplachujte vzduchový filtr ve vodě. Nepoužívejte saponáty ani rozpouštědla.



- Pokud se tato zpráva zobrazuje často i po čištění, je třeba vyměnit vzduchový filtr. Nainstalujte nový vzduchový filtr.
☛ "Výměna vzduchového filtru" [s.144](#)
- Tyto součásti čistěte minimálně jednou za tři měsíce. Pokud projektor používáte v prostředí se zvýšenou prašností, čištění provádějte častěji.

V této části je popsán postup výměny lampy a vzduchového filtru.

Výměna lampy

Interval výměny lampy

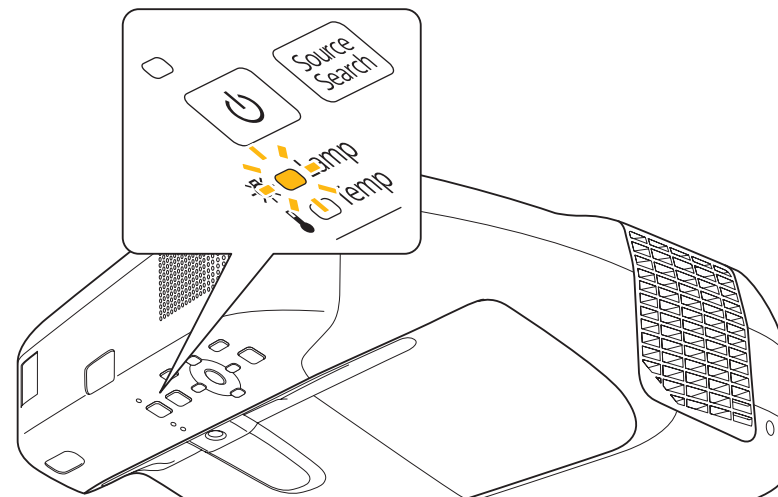
Lampu vyměňte v následujících případech:

- Zobrazí se následující zpráva.
"Je třeba vyměnit lampu. Kontaktujte prodejce vašeho projektoru Epson nebo zakupte na www.epson.com."



Zpráva se zobrazuje 30 sekund.

- Indikátor lampy bliká oranžově.



- Promítaný obraz tmavne nebo se postupně zhoršuje.

Upozornění

- Hlášení o nutnosti výměny lampy je nastaveno tak, aby se zobrazilo po následujících intervalech. Výměna lampy je nutná k zachování optimálního jasu a kvality promítaného obrazu.

Když je položka **Příkon** nastavena na **Normální**: Asi 2900 hodin

Když je položka **Příkon** nastavena na **ECO**: Asi 3900 hodin

☛ **Nastavení - Příkon s.103**

- Budete-li lampu používat po uplynutí intervalu pro výměnu, zvyšuje se pravděpodobnost výbuchu lampy. Jakmile se zobrazí výzva k výměně lampy, vyměňte lampu co nejdříve za novou, i když lampa ještě funguje.
- Opakovaně nevypínejte a ihned nezapínejte napájení. Časté zapínání a vypínání napájení může zkrátit životnost lampy.
- V závislosti na individuálních vlastnostech lampy a na způsobu použití může lampa ztmavnout nebo přestat fungovat ještě před zobrazením výzvy. Doporučujeme, abyste měli náhradní lampu vždy připravenou.

Postup při výměně lampy

Lampu lze vyměnit, i když je projektor zavěšen na stěně nebo pod stropem.

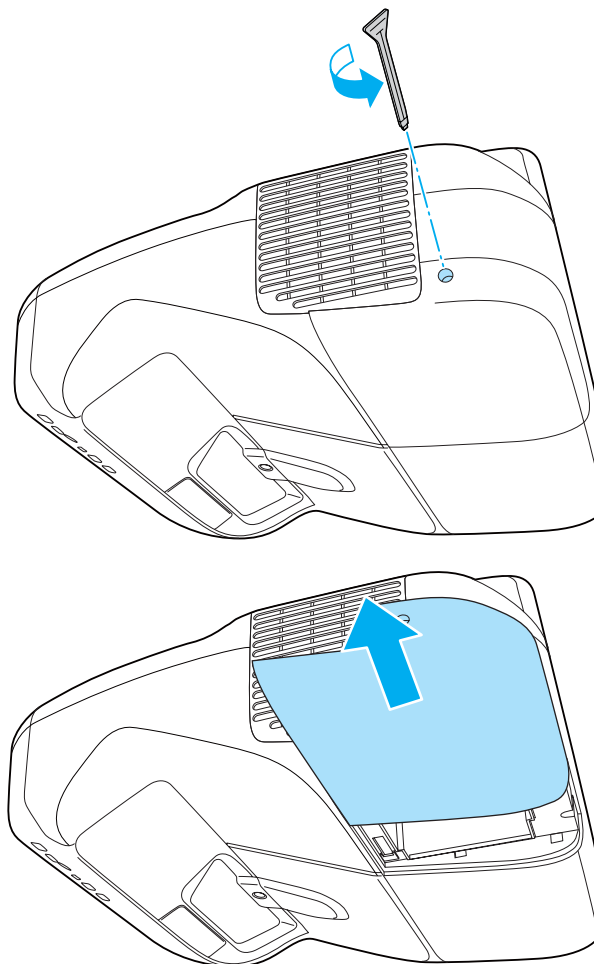
Varování

- Když vyměňujete lampu, protože přestala svítit, je možné, že je lampa popraskaná. Pokud vyměňujete lampu projektoru upevněného na stěně nebo pod stropem, vždy předpokládejte, že lampa praskla, a stůjte vedle krytu lampy, nikoliv pod ním. Rovněž opatrně sejměte kryt lampy.
- Lampu nikdy nedemontujte ani neupravujte. Pokud se do projektoru nainstaluje a použije upravená nebo demontovaná lampa, mohla by způsobit požár, úraz elektrickým proudem nebo nehodu.

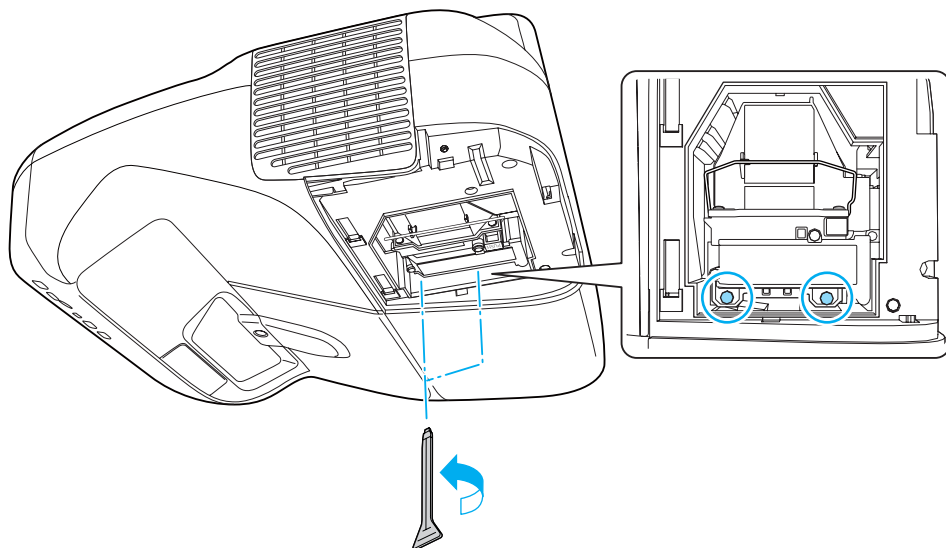
Výstraha

Před odstraněním krytu počkejte, až lampa dostatečně vychladne. Pokud je lampa stále horká, může dojít k popálení nebo jinému poranění. Lampa dostatečně vychladne přibližně hodinu po vypnutí napájení.


- 1** Po vypnutí napájení projektoru zazní dvakrát potvrzující signál; potom můžete odpojit napájecí kabel.
- 2** Před odstraněním krytu z horní části projektoru počkejte, až lampa dostatečně vychladne.
Šroubovákem dodaným s novou lampou nebo vlastním křížovým šroubovákem uvolněte šroubek upevňující kryt lampy. Potom posuňte kryt lampy dopředu a zvednutím jej sejměte.

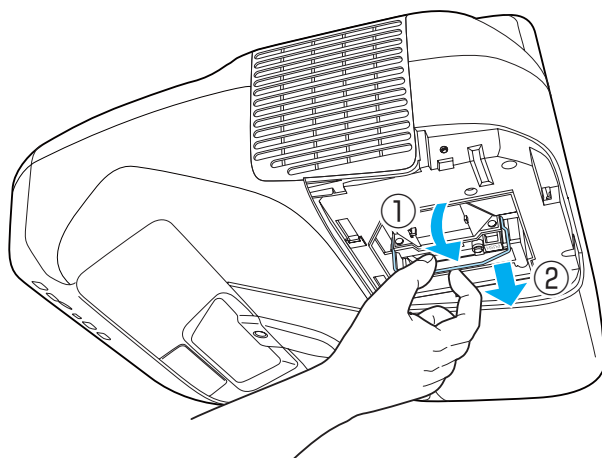


- 3** Uvolněte dva šroubky upevňující lampu.



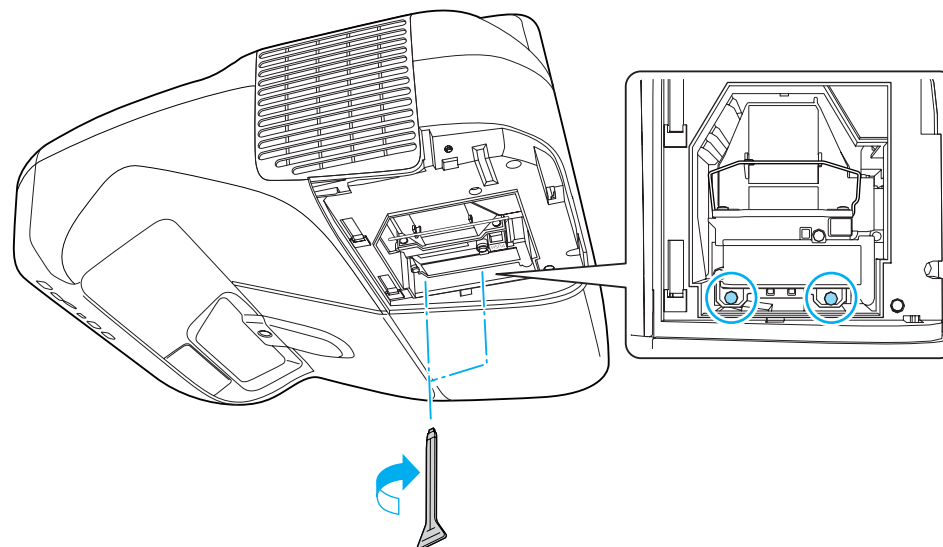
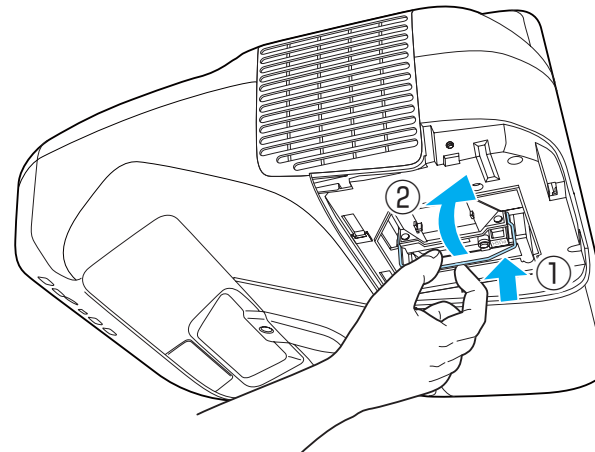
- 4** Vyjměte starou lampu zatažením za rukojeť.
Pokud je lampka prasklá, vyměňte ji za novou nebo požádejte
nejbližšího prodejce o radu.

 *Projektor Epson – seznam kontaktů*

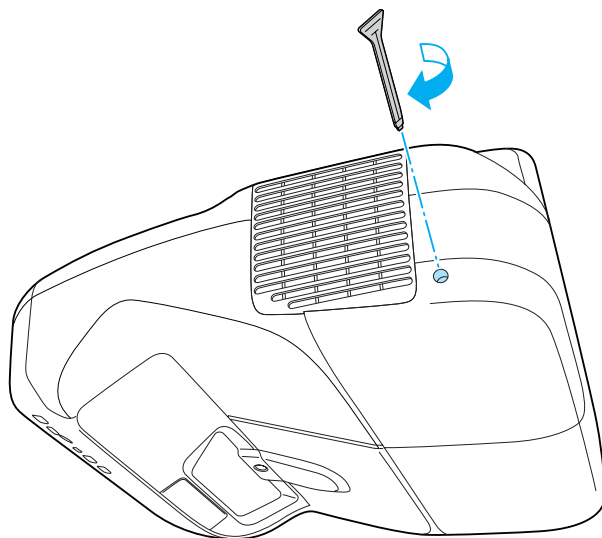


- 5** Nainstalujte novou lampu.

Zasuňte novou lampu po vodící liště správným směrem tak, aby
dosedla na místo, pevně ji zatlačte a poté stiskněte dolů páčku.
Utáhněte dva šroubky upevňující lampu.



- 6** Nasadte kryt lampy.



Upozornění

- Zkontrolujte, zda je lampa nainstalována správně. Po odstranění krytu lampy se napájení automaticky vypne; jedná se o bezpečnostní opatření. Pokud není správně nainstalována lampa nebo kryt lampy, napájení se nezapne.
- Tento produkt obsahuje lampu, která obsahuje rtuť (Hg). Pokyny ke správné likvidaci a recyklaci získáte od místních úřadů. Použité vzduchové filtry likvidujte v souladu s místními předpisy.



Hodiny lampy nulujte pouze po výměně lampy. V opačném případě nebude provozní doba signalizována správně.

Výměna vzduchového filtru

Interval výměny vzduchového filtru

Pokud se zpráva se zobrazuje opakovaně, i když byl vzduchový filtr vyčištěn, je nutno filtr vyměnit.

Postup při výměně vzduchového filtru

Vzduchový filtr lze vyměnit, i když je projektor zavěšen na stěně nebo na stropě.

1

Po vypnutí napájení projektoru zazní dvakrát potvrzující signál; potom můžete odpojit napájecí kabel.

2

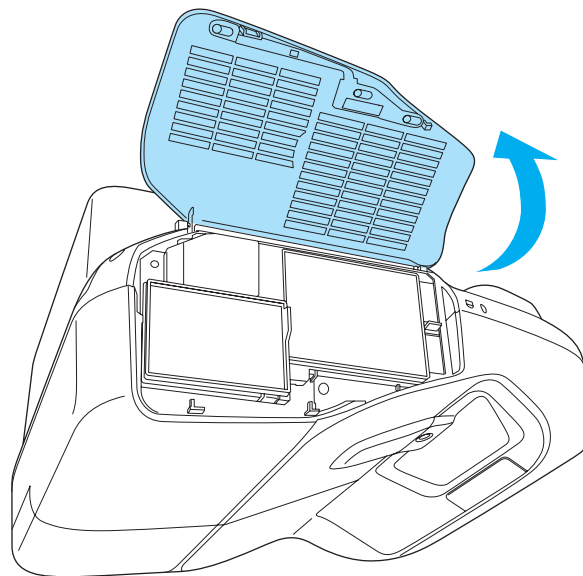
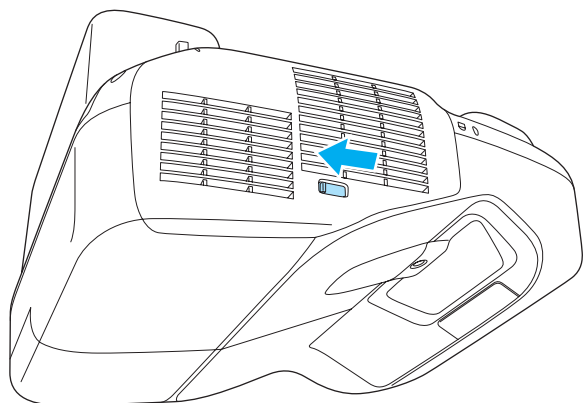
Otevřete kryt vzduchového filtru.

Stiskněte výstupky na krytu vzduchového filtru a otevřete kryt.

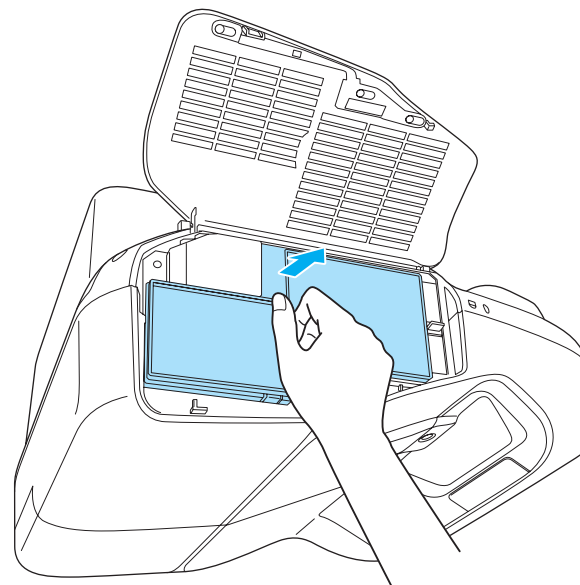
Resetování provozní hodin lampy

Projektor zaznamenává dobu, po kterou je lampa v provozu. Jakmile nastane doba, kdy je třeba lampu vyměnit, zobrazí se zpráva a indikátor. Po výměně lampy nezapomeňte resetovat hodiny lampy v nabídce Konfigurace.

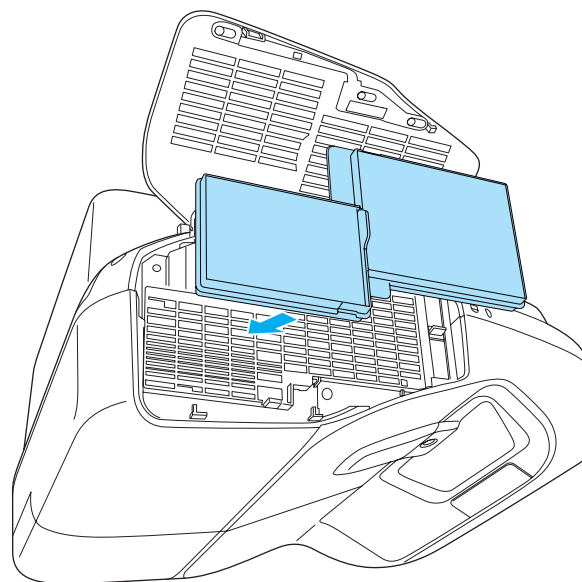
☛ "Nabídka Reset" [s.117](#)



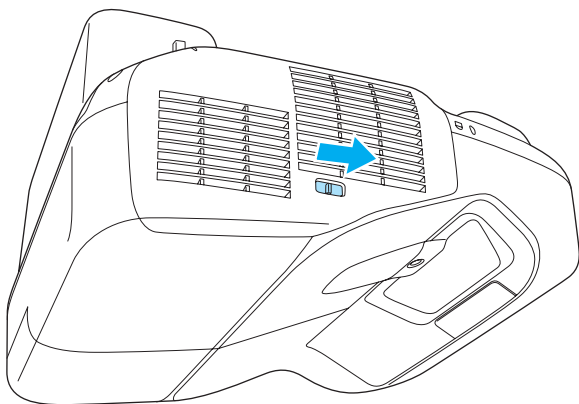
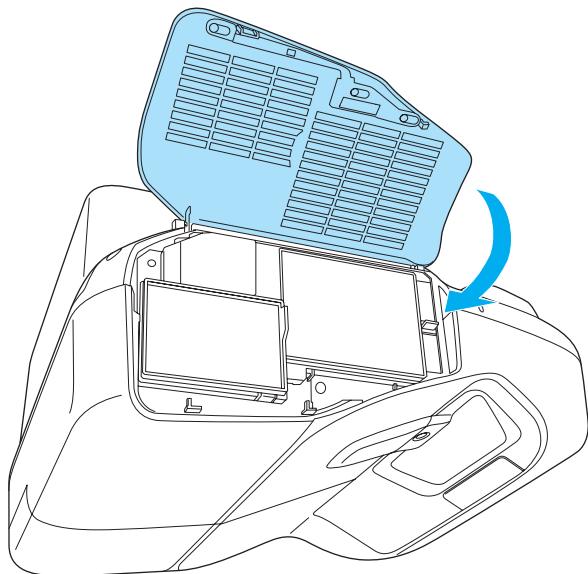
- 3** Odstraňte vzduchový filtr.
Uchopte výstupek ve středu vzduchového filtru a vytáhněte vzduchový filtr přímo ven.



- 4** Nainstalujte nový vzduchový filtr.



5 Zavřete kryt vzduchového filtru.



Použité vzduchové filtry likvidujte v souladu s místními předpisy.

Materiál rámu: polypropylen

Materiál filtru: polypropylen



Příloha

K dispozici je následující volitelné příslušenství a spotřební materiál. Tyto výrobky si zakupte v případě potřeby. Následující seznam volitelného příslušenství a spotřebního materiálu je platný k: listopadu 2011. Údaje o příslušenství mohou být změněny bez předchozího upozornění.

Volitelné Příslušenství

Projektor dokumentů ELPDC06/ELPDC11

Použijte při promítání materiálů, jako jsou knihy, dokumenty OHP nebo fólie.

Počítačový kabel ELPKC02

(1,8 m - pro mini D-Sub 15 kolíků/mini D-Sub 15 kolíků)

Počítačový kabel ELPKC09

(3 m - pro mini D-Sub 15 kolíků/mini D-Sub 15 kolíků)

Počítačový kabel ELPKC10

(20 m - pro mini D-Sub 15 kolíků/mini D-Sub 15 kolíků)

Kabel ELPKC22 portu D

(Mini D-Sub 15 kolíků/3 m pro port D)

Použijte při připojování k portu D na zdroji obrazu.

Kabel komponentního videa ELPKC19

(3 m - pro zástrčku mini D-Sub 15 kolíků/RCA samčí×3)

Slouží k připojení zdroje [Komponentní video](#).

Jednotka bezdrátové sítě LAN ELPAP07

Použijte při bezdrátovém připojení počítače k projektoru a promítání.

Quick Wireless Connection USB Key ELPAP08

Slouží k rychlému navázání přímého spojení mezi projektorem a počítačem s nainstalovaným operačním systémem Windows.

Montážní konzola* ELPMB23

Slouží k montáži projektoru pod strop.

Easy Interactive Pen ELPPN03A/ELPPN03B

(pouze EB-485Wi/EB-480i/EB-475Wi)

Pera pro funkci Easy Interactive Function. Současně nelze používat interaktivní pera Easy Interactive Pen se stejným číslem modelu.

Výměna špiček pera ELPPS01 (pouze EB-485Wi/EB-480i/EB-475Wi)

Náhradní špičky interaktivního pera Easy Interactive Pen.

Skříň rozhraní ELPCB01

- * Při zavěšování projektoru jsou nutné zvláštní dovednosti. Obratě se na prodejce nebo použijte nejbližší adresu uvedenou v dokumentu Projektor Epson – seznam kontaktů.

 [Projektor Epson – seznam kontaktů](#)

Spotřební Materiál

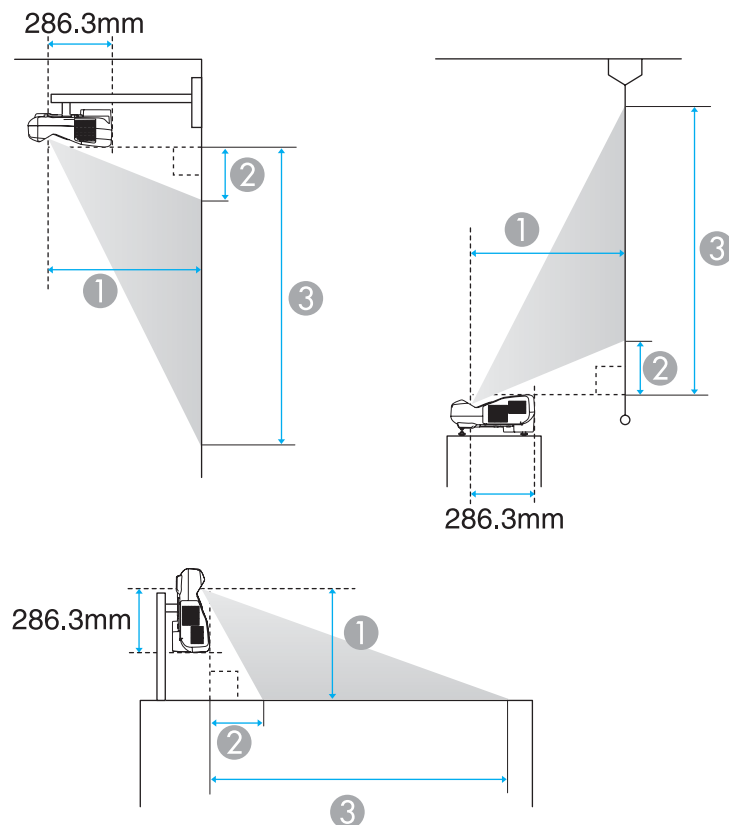
Lampa ELPLP71

Pro výměnu použité lampy.

Vzduchový filtr ELPAF40

Použijte jako náhradu za použité vzduchové filtry.

Projekční vzdálenost (pro EB-485Wi/EB-485W/EB-475Wi/EB-475W)



① Projekční vzdálenost

② Vzdálenost mezi projektorem a horním okrajem projekční plochy (při montáži na stěnu nebo pod strop nebo při svislé montáži)
Vzdálenost mezi projektorem a spodním okrajem projekční plochy (při umístění projektoru na plochu, například stůl)

③ Vzdálenost mezi projektorem a spodním okrajem projekční plochy (při montáži na stěnu nebo pod strop nebo při svislé montáži)
Vzdálenost mezi projektorem a horním okrajem projekční plochy (při umístění projektoru na plochu, například stůl)

Jednotky: cm

Formát plátna 16:10		①	②	③
		Minimální (Široká) až maximální (Tele)	Minimální (Široká)	Minimální (Široká)
60"	129x81	35 - 48	10	91
70"	151x94	41 - 56	13	107
80"	172x108	47 - 60	15	123
90"	194x121	53 - 60	18	139
100"	215x135	60*	21	156

* Promítání pomocí nastavení Širokoúhlý (maximální lupa).

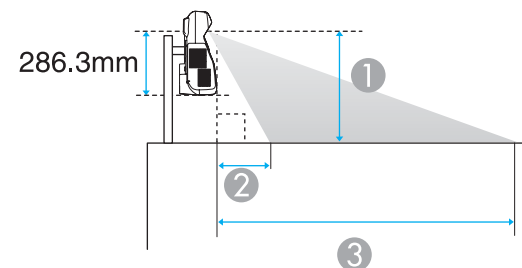
Jednotky: cm

Formát plátna 4:3		①	②	③
		Minimální (Široká) až maximální (Tele)	Minimální (Široká)	Minimální (Široká)
53"	108x81	35 - 48	10	91
60"	122x91	40 - 55	12	104
70"	142x107	47 - 60	15	122
80"	163x122	54 - 60	18	140
88"	179x134	59 - 60	21	155

Jednotky: cm

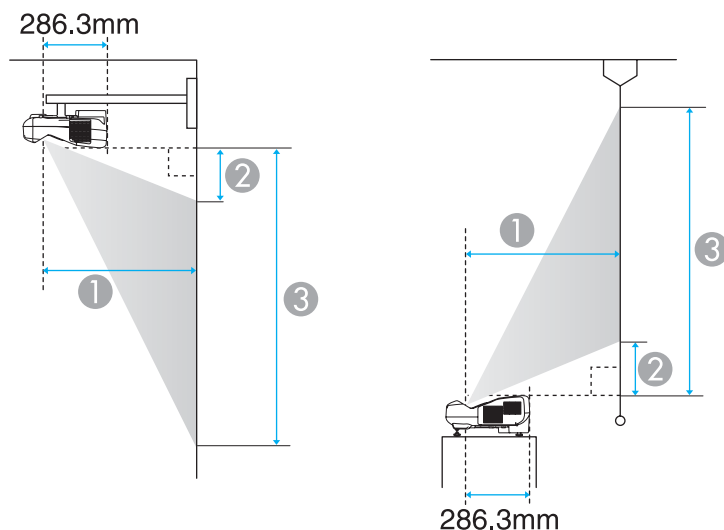
Formát plátna 16:9		①	②	③
		Minimální (Široká) až maximální (Tele)	Minimální (Široká)	Minimální (Široká)
59"	131x74	35 - 48	14	88
60"	133x75	36 - 49	14	89
70"	155x87	42 - 58	18	105
80"	177x100	49 - 60	22	121
90"	199x112	55 - 60	25	137
97"	215x121	60*	28	149

* Promítání pomocí nastavení Širokoúhlý (maximální lupa).



- ① Projekční vzdálenost
- ② Vzdálenost mezi projektorem a horním okrajem projekční plochy (při montáži na stěnu nebo pod strop nebo při svislé montáži)
Vzdálenost mezi projektorem a spodním okrajem projekční plochy (při umístění projektoru na plochu, například stůl)
- ③ Vzdálenost mezi projektorem a spodním okrajem projekční plochy (při montáži na stěnu nebo pod strop nebo při svislé montáži)
Vzdálenost mezi projektorem a horním okrajem projekční plochy (při umístění projektoru na plochu, například stůl)

Projekční vzdálenost (pro EB-480i/EB-480/EB-470)



Jednotky: cm

Formát plátna 4:3		①	②	③
		Minimální (Široká) až maximální (Tele)	Minimální (Široká)	Minimální (Široká)
56"	114x85	35 - 48	8	93
60"	122x91	38 - 52	9	100
70"	142x107	44 - 60	11	118
80"	163x122	51 - 60	14	136
90"	183x137	58 - 60	16	154
93"	189x142	60*	17	159

* Promítání pomocí nastavení Širokoúhlý (maximální lupa).

Jednotky: cm

Formát plátna 16:9		①	②	③
		Minimální (Široká) až maximální (Tele)	Minimální (Široká)	Minimální (Široká)
52"	115x65	35 - 49	19	83
60"	133x75	41 - 56	23	97
70"	155x87	48 - 60	27	115
80"	177x100	56 - 60	32	132
85"	188x106	59 - 60	35	141

Podporovaná Rozlišení

Počítačové signály (analogový RGB)

Signál	Obnov. kmitočet (Hz)	Rozlišení (body)
VGA	60/72/75/85	640x480
SVGA	56/60/72/75/85	800x600
XGA	60/70/75/85	1024x768
WXGA	60	1280x768
	60	1 366x768
	60/75/85	1280x800
WXGA+	60/75/85	1440x900
WXGA++	60	1 600x900
SXGA	70/75/85	1152x864
	60/75/85	1280x1024
	60/75/85	1280x960
SXGA+	60/75	1400x1050
WSXGA+*1, 2	60	1680x1050
MAC13"	67	640x480
MAC16"	75	832x624
MAC19"	75	1024x768
	59	1024x768
MAC21"	75	1152x870

*1 pouze EB-485Wi/EB-485W/EB-475Wi/EB-475W

*2 Kompatibilní pouze v případě, že je v položce **Rozlišení** v nabídce Konfigurace zvolena možnost **Širokoúhlý**.

Obraz může být rovněž promítán, když jsou na vstupu signály jiné, než výše uvedené. Nicméně některé funkce mohou být omezeny.

Komponentní video

Signál	Obnov. kmitočet (Hz)	Rozlišení (body)
SDTV (480i)	60	720x480
SDTV (576i)	50	720x576
SDTV (480p)	60	720x480
SDTV (576p)	50	720x576
HDTV (720p)	50/60	1280x720
HDTV (1080i)	50/60	1920x1080

Kompozitní video

Signál	Obnov. kmitočet (Hz)	Rozlišení (body)
TV (NTSC)	60	720x480
TV (SECAM)	50	720x576
TV (PAL)	50/60	720x576

Vstupní signál z portu HDMI

Signál	Obnov. kmitočet (Hz)	Rozlišení (body)
VGA	60	640x480
SVGA	60	800x600
XGA	60	1024x768
WXGA	60	1280x800
	60	1 366x768
WXGA+	60	1440x900
WXGA++	60	1 600x900
WSXGA+*1, 2	60	1680x1050

Signál	Obnov. kmitočet (Hz)	Rozlišení (body)
SXGA	60	1280x960
	60	1280x1024
SXGA+	60	1400x1050
SDTV (480i/480p)	60	720x480
SDTV (576i/576p)	50	720x576
HDTV (720p)	50/60	1280x720
HDTV (1080i)	50/60	1920x1080
HDTV (1080p)	24/30/50/60	1920x1080

*1 Pouze EB-485Wi/EB-485W/EB-475Wi/EB-475W

*2 Kompatibilní pouze v případě, že je v položce **Rozlišení** v nabídce Konfigurace zvolena možnost **Širokoúhlý**.

Obecné Technické Údaje Projektoru

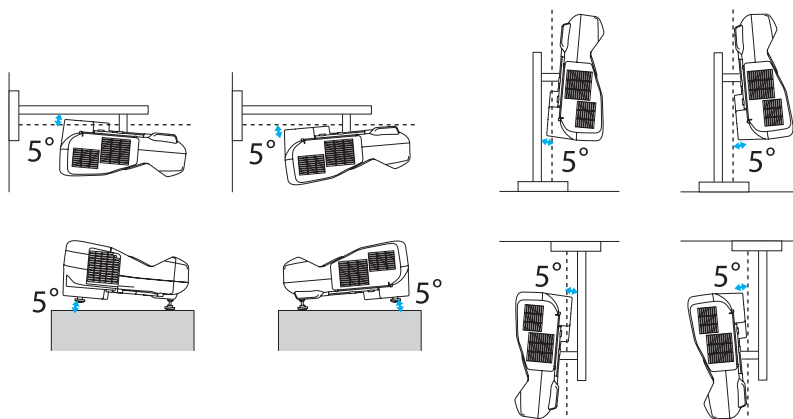
Název výrobku		EB-485Wi	EB-485W	EB-480i	EB-480
Rozměry		367 (Š) x 143 (V) x 375 (H) mm (bez vystupujících částí)			
Velikost panelu LCD		Šířka 0,59"		0,55"	
Projekční metoda		Polysilikonová aktivní matice TFT			
Rozlišení		1 024 000 WXGA (1280 (Š)x 800 (V) bodů) x 3		786 432 XGA (1024 (Š) x 768 (V) bodů) x 3	
Úprava zaostření		Ručně			
Nastavení přiblížení		Digitální (1 - 1,35)			
Lampa		Lampa UHE, 215 W, model č.: ELPLP71			
Max. výkon audiovýstupů		16 W			
Reproduktor		1			
Napájení		100 až 240V AC±10 % 50/60 Hz 3,1-1,5 A			
Spotřeba	100 až 120 V	Provozní: 313 W Příkon v pohotovostním režimu (Komunikace zap.): 7,5 W Příkon v pohotovostním režimu (Komunikace vyp.): 0,21 W	Provozní: 313 W Příkon v pohotovostním režimu (Komunikace zap.): 7,5 W Příkon v pohotovostním režimu (Komunikace vyp.): 0,21 W	Provozní: 313 W Příkon v pohotovostním režimu (Komunikace zap.): 7,5 W Příkon v pohotovostním režimu (Komunikace vyp.): 0,21 W	Provozní: 313 W Příkon v pohotovostním režimu (Komunikace zap.): 7,5 W Příkon v pohotovostním režimu (Komunikace vyp.): 0,21 W
	220 až 240 V	Provozní: 300 W Příkon v pohotovostním režimu (Komunikace zap.): 8,3 W Příkon v pohotovostním režimu (Komunikace vyp.): 0,27 W	Provozní: 300 W Příkon v pohotovostním režimu (Komunikace zap.): 8,3 W Příkon v pohotovostním režimu (Komunikace vyp.): 0,27 W	Provozní: 300 W Příkon v pohotovostním režimu (Komunikace zap.): 8,3 W Příkon v pohotovostním režimu (Komunikace vyp.): 0,27 W	Provozní: 300 W Příkon v pohotovostním režimu (Komunikace zap.): 8,3 W Příkon v pohotovostním režimu (Komunikace vyp.): 0,27 W
Provozní nadmořská výška		Nadmořská výška 0 až 2 286 m			
Provozní teplota		5 až +35 °C (bez kondenzace)			
Skladovací teplota		-10 až +60 °C (bez kondenzace)			
Hmotnost		Přibližně 5,3 kg	Přibližně 5,2 kg	Přibližně 5,3 kg	Přibližně 5,2 kg

Název výrobku		EB-475Wi	EB-475W	EB-470
Rozměry		367 (Š) x 143 (V) x 375 (H) mm (bez vystupujících částí)		
Velikost panelu LCD		Šířka 0,59"		0,55"
Projekční metoda		Polysilikonová aktivní matice TFT		
Rozlišení		1 024 000 WXGA (1280 (Š) x 800 (V) bodů) x 3		786 432 XGA (1024 (Š) x 768 (V) bodů) x 3
Úprava zaostření		Ručně		
Nastavení přiblížení		Digitální (1 - 1,35)		
Lampa		Lampa UHE, 190 W, model č.: ELPLP71		
Max. výkon audiovýstupů		16 W		
Reproduktor		1		
Napájení		100 až 240V AC±10 % 50/60 Hz 2,9-1,3 A		
Spotřeba	100 až 120 V	Provozní: 287 W Příkon v pohotovostním režimu (Komunikace zap.): 7,5 W Příkon v pohotovostním režimu (Komunikace vyp.): 0,21 W	Provozní: 287 W Příkon v pohotovostním režimu (Komunikace zap.): 7,5 W Příkon v pohotovostním režimu (Komunikace vyp.): 0,21 W	Provozní: 287 W Příkon v pohotovostním režimu (Komunikace zap.): 7,5 W Příkon v pohotovostním režimu (Komunikace vyp.): 0,21 W
	220 až 240 V	Provozní: 275 W Příkon v pohotovostním režimu (Komunikace zap.): 8,3 W Příkon v pohotovostním režimu (Komunikace vyp.): 0,27 W	Provozní: 275 W Příkon v pohotovostním režimu (Komunikace zap.): 8,3 W Příkon v pohotovostním režimu (Komunikace vyp.): 0,27 W	Provozní: 275 W Příkon v pohotovostním režimu (Komunikace zap.): 8,3 W Příkon v pohotovostním režimu (Komunikace vyp.): 0,27 W
Provozní nadmořská výška		Nadmořská výška 0 až 2 286 m		
Provozní teplota		5 až +35 °C (bez kondenzace)		
Skladovací teplota		-10 až +60 °C (bez kondenzace)		
Hmotnost		Přibližně 5,3 kg	Přibližně 5,2 kg	

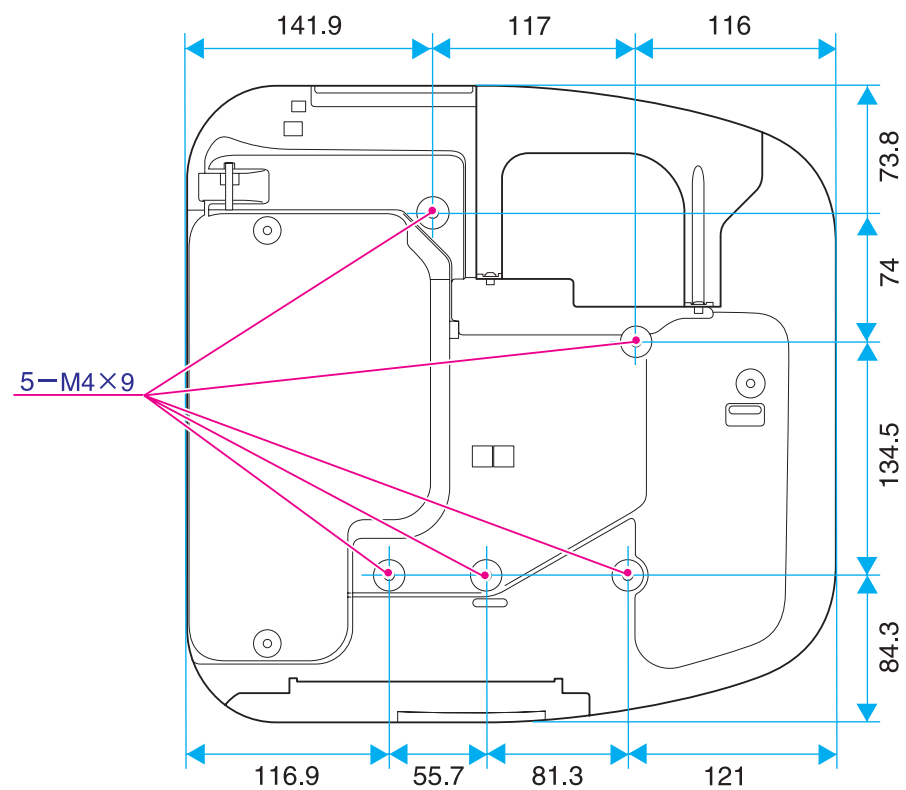
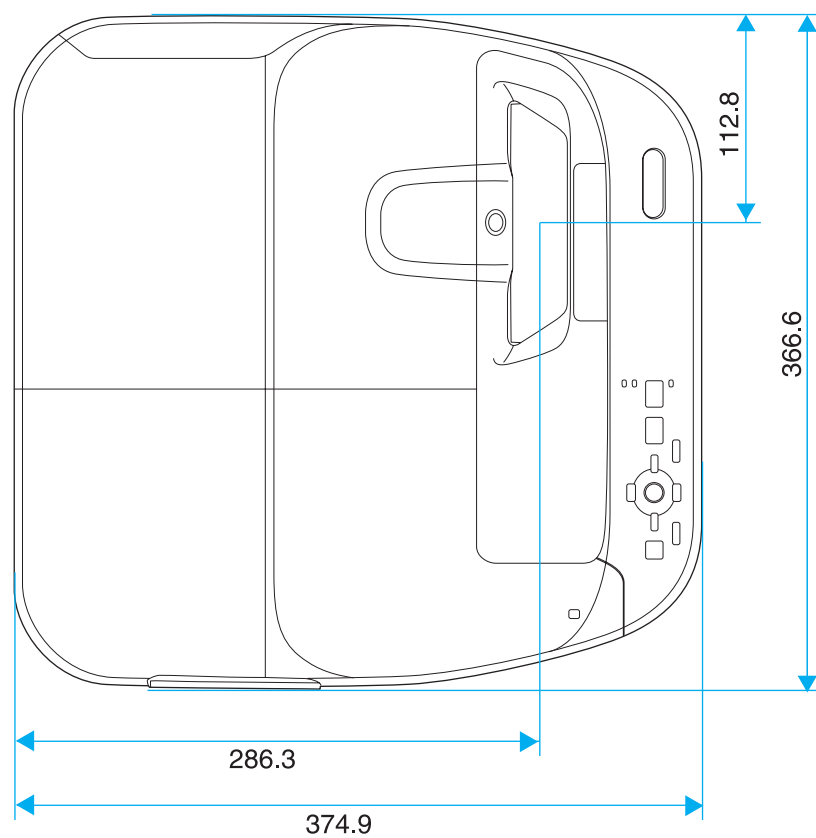
Konektory	Port Computer1	1	15kolíkový konektor Mini D-Sub (zástrčka)
	Port Computer2	1	15kolíkový konektor Mini D-Sub (zástrčka)
	Port Video	1	Konektor RCA
	Port S-Video	1	4kolíkový konektor mini DIN
	Vstupní port Audio1	1	Stereofonní miniaturní konektor (jack)
	Vstupní port Audio2	1	Stereofonní miniaturní konektor (jack)
	Port Audio-L/R	1	Konektor RCA (jack) x 2 (L-R)
	Port Mic	1	Stereofonní miniaturní konektor (jack)
	Port Audio Out	1	Stereofonní miniaturní konektor (jack)
	Port Monitor Out	1	15kolíkový konektor Mini D-Sub (zástrčka)
	Port HDMI	1	HDMI (zvuk je podporován pouze PCM)
	Port USB-A*	1	Konektor USB (typ A)
	Port USB-B*	1	Konektor USB (typ B)
	Port USB (pro jednotku bezdrátové sítě LAN)	1	Konektor USB (typ A)
	Port LAN	1	RJ-45
	Port RS-232C	1	Miniaturní konektor D-Sub 9 kolíků (samčí)

* Podporuje rozhraní USB 2.0. Nicméně fungování všech zařízení kompatibilních se standardem USB není zaručeno.

Úhel naklonění

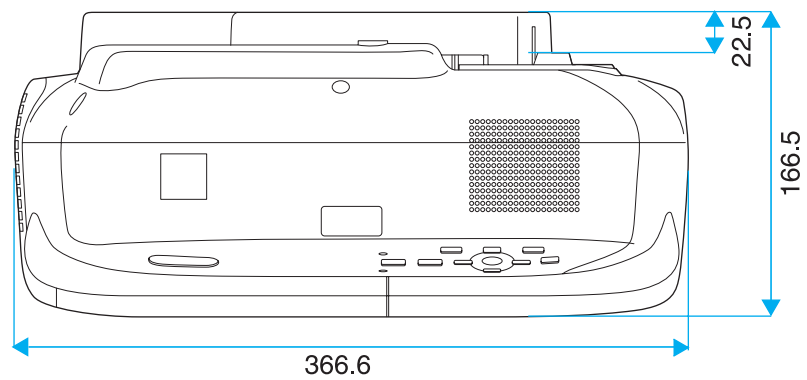


Pokud projektor používáte pod úhlem náklonu větším než 5°, mohlo by dojít k jeho poškození nebo k poranění osob.

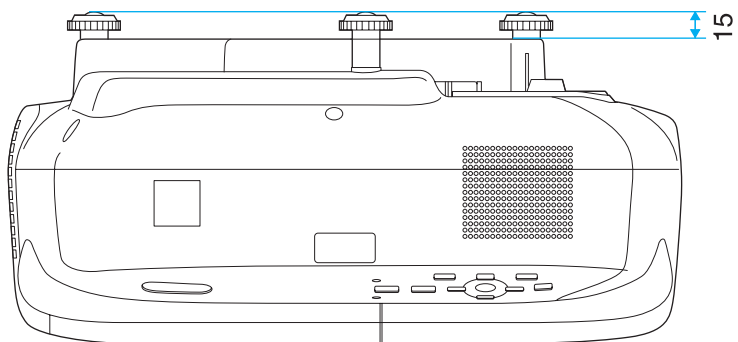


Jednotky: mm

Bez podpěr










S podpěrami



Jednotky: mm

Tato kapitola stručně vysvětluje složité termíny, které nejsou vysvětleny v textu této příručky. Další informace lze získat v dalších běžně dostupných publikacích.

Adresa brány	Jedná se o server (router) pro komunikaci v síti (podsíti) rozdělené podle <u>masky podsítě</u>  .
Adresa IP	Číslo, které určuje počítač připojený k síti.
Adresa IP depeše	Jedná se o <u>adresu IP</u>  pro cílový počítač používaný pro chybová oznámení v protokolu SNMP.
AMX Device Discovery	AMX Device Discovery je technologie vyvinutá společností AMX pro usnadnění ovládání systémů AMX pro snadnou obsluhu cílového zařízení. Společnost Epson implementovala tuto technologii a poskytla nastavení pro správnou funkci protokolu (ON). Pro další podrobnosti viz webové stránky společnosti AMX. URL http://www.amx.com/
DHCP	Zkratka pro Dynamic Host Configuration Protocol. Tento protokol automaticky přiděluje <u>adresu IP</u>  zařízení připojenému k síti.
HDCP	HDCP je zkratka za High-bandwidth Digital Content Protection. Používá se k ochraně před nelegálním kopírováním a ochraně copyrightu tím, že šifruje signál posílaný přes porty DVI a HDMI. Vzhledem k tomu, že port HDMI na tomto projektoru podporuje HDCP, umožňuje promítat digitální obraz chráněný technologií HDCP. Projektor ale nemusí být schopen promítat obraz chráněný aktualizovanou nebo opravenou verzí šifrování HDCP.
HDTV	Zkratka pro High-Definition Television, která označuje televizní systémy s vysokým rozlišením, které splňují následující požadavky. <ul style="list-style-type: none"> • Svislé rozlišení 720p nebo 1080i nebo vyšší (p = <u>Progresivní</u> , i = <u>Proklad</u> ) • <u>Poměr stran</u>  obrazu 16:9
Komponentní video	Způsob, kterým se videosignál rozděluje na složku jasu (Y), modrou mínus Y (Cb nebo Pb) a červenou mínus Y (Cr nebo Pr).
Kompozitní video	Postup, který kombinuje videosignál na složku jasu a barevnou složku pro přenos prostřednictvím signálového kabelu.
Kontrast	Relativní jas světlých a tmavých oblastí obrazu lze zvýšit nebo snížit, aby byl text nebo grafika více či méně výraznější. Nastavení této konkrétní vlastnosti obrazu se nazývá "úprava kontrastu".
Maska podsítě	Jedná se o číselnou hodnotu, která určuje počet bitů použitých pro adresu sítě v rozdělené síti (podsíti) z adresy IP.
Obnov. kmitočet	Světlo vyzařující prvek displeje zachovává stejnou svítivost a barvu po velmi krátkou dobu. Proto je nutno obraz skenovat mnohokrát za sekundu, aby byla provedena obnova světla vyzařujícího prvku. Počet operací obnovy za sekundu se nazývá obnovovací kmitočet a vyjadřuje se v hertzech (Hz).
Poměr stran	Poměr mezi délkou a výškou obrazu. Projekční plochy s poměrem stran 16:9 (vodorovně/svisle), například HDTV, se označují termínem širokoúhlé projekční plochy. SDTV a běžné počítačové monitory mají poměr stran 4:3.
Progresivní	Promítá informace k vytvoření jedné obrazovky najednou; obraz se zobrazuje po jednom rámci. Ačkoliv je počet řádků skenování stejný, blikání obrazu je omezeno, protože objem informací je dvojnásobný ve srovnání se systémem prokládání.
Proklad	Přenáší informace potřebné k vytvoření jedné obrazovky odesláním každého druhého řádku počínajíc horním okrajem obrazu směrem dolů ke spodnímu okraji. U tohoto obrazu existuje větší riziko blikání, protože se zobrazuje každý druhý řádek.
SDTV	Zkratka pro Standard Definition Television, která označuje standardní televizní systémy, které nesplňují požadavky pro systém <u>HDTV</u>  High-Definition Television.

Seřízení souběhu	Signál odesílaný z počítačů má určitou hodnotu kmitočtu. Pokud se kmitočet projektoru s tímto kmitočtem neshoduje, kvalita výsledného obrazu bude nízká. Proces sesouhlasení kmitočtu těchto signálů (počtu minimálních hodnot v signálu) se nazývá seřizování souběhu. Pokud se seřízení souběhu neprovede správně, v signálu se objeví široké svislé pruhy.
SNMP	Zkratka pro Simple Network Management Protocol, který slouží pro sledování a řízení zařízení, jako například routerů a počítačů, připojených k síti TCP/IP.
sRGB	Mezinárodní standard pro barevné intervaly, který byl formulován tak, aby byla usnadněna správa barev reprodukováných videozařízením v počítačových operačních systémech (OS) a na Internetu. Pokud je připojený zdroj v režimu sRGB, nastavte projektor i připojený zdroj signálu na režim sRGB.
SSID	SSID je identifikátor pro připojení k jinému zařízení v bezdrátové síti LAN. Bezdrátová komunikace je možná mezi zařízeními se stejným SSID.
SVGA	Standardní velikost s rozlišením 800 (vodorovně) x 600 (svisle) bodů.
S-Video	Způsob, kterým se rozděluje videosignál na složku jasu (Y) a barevnou složku (C).
SXGA	Standardní velikost s rozlišením 1 280 (vodorovně) x 1 024 (svisle) bodů.
Synchronizace	Signál odesílaný z počítačů má určitou hodnotu kmitočtu. Pokud se kmitočet projektoru s tímto kmitočtem neshoduje, kvalita výsledného obrazu bude nízká. Proces sesouhlasení fází těchto signálů (relativní pozice maximálních minimálních hodnot signálu) se nazývá synchronizace. Pokud signál není synchronizovaný, dochází například k blikání, rozmazání a vodorovnému rušení.
VGA	Standardní velikost s rozlišením 640 (vodorovně) x 480 (svisle) bodů.
XGA	Standardní velikost s rozlišením 1 024 (vodorovně) x 768 (svisle) bodů.

Všechna práva vyhrazena. Bez předchozího písemného povolení společnosti Seiko Epson Corporation je zakázáno reprodukovat libovolnou část této publikace, ukládat ve vyhledávacím systému nebo přenášet libovolnou formou nebo prostředky, a to elektronicky, mechanicky, kopírováním, nahráváním nebo jakýmkoli jiným způsobem. Společnost neponese přímou odpovědnost za použití zde uvedených informací. Neodpovídá ani za případné škody plynoucí z použití zde uvedených informací.

Společnost Seiko Epson Corporation ani její přidružené společnosti nejsou vůči spotřebiteli tohoto produktu nebo jiným osobám zodpovědné za škody, ztráty, náklady nebo výdaje způsobené spotřebitelem nebo jinou osobou v důsledku následujících událostí: nehoda, nesprávné použití nebo zneužití tohoto produktu nebo neoprávněné úpravy, opravy nebo změny tohoto produktu nebo (s výjimkou USA) nedodržení přísného souladu s provozními a servisními pokyny společnosti Seiko Epson Corporation.

Společnost Seiko Epson Corporation neodpovídá za žádné škody nebo problémy způsobené použitím jakéhokoli příslušenství nebo spotřebního materiálu, které nejsou nejsou společností Seiko Epson Corporation označeny jako originální produkty (Original Epson Products) nebo schválené produkty (Epson Approved Products).

Obsah této příručky může být změněn nebo aktualizován bez předchozího upozornění.

Obrázky v této příručce a skutečný projektor se mohou lišit.

Omezení používání

Když je tento produkt používán pro aplikace, které vyžadují vysokou spolehlivost/bezpečnost, například dopravní zařízení související s leteckým, železničním, námořním, automobilovým provozem atd.; zařízení pro prevenci katastrof; různá bezpečnostní zařízení atd.; nebo funkční/přesná zařízení atd., musíte tento produkt používat pouze po zvážení rozšíření vašeho konceptu o nouzová a záložní opatření, která by zajistila zachování bezpečnosti a stability celého systému. Vzhledem k tomu, že tento produkt nebyl určen pro používání v aplikacích, které vyžadují vysokou spolehlivost/bezpečnost, jako například letecká zařízení, hlavní komunikační zařízení, zařízení pro ovládání jaderné energie nebo zdravotnické zařízení spojené s přímou zdravotní péčí atd., zvažte vhodnost tohoto produktu podle vlastního úsudku na základě celkového vyhodnocení.

Ustanovení zákona o bezdrátové telegrafii

Podle zákona o bezdrátové telegrafii jsou zakázány následující činnosti.

- Úprava a demontáž (včetně antény)
- Sejmутí štítku prokazujícího shodu zařízení

O symbolech, upozorněních a způsobech zobrazování položek

Operační systém Microsoft® Windows® 98
Operační systém Microsoft® Windows® Me
Operační systém Microsoft® Windows® 2000
Operační systém Microsoft® Windows® XP
Operační systém Microsoft® Windows Vista®
Operační systém Microsoft® Windows® 7

V této příručce jsou výše uvedené operační systémy uváděny jako "Windows 98", "Windows Me", "Windows 2000", "Windows XP", "Windows Vista" a "Windows 7". Dále může být pro systémy Windows 98, Windows Me, Windows 2000, Windows XP, Windows Vista a Windows 7 použit společný termín Windows a více verzí systému Windows může být označeno například jako Windows 98/Me/2000/XP/Vista/7 s vynechaným označením Windows.

Mac OS X 10.3.x
Mac OS X 10.4.x
Mac OS X 10.5.x
Mac OS X 10.6.x
Mac OS X 10.7.x

V této příručce jsou výše uvedené operační systémy uváděny jako „Mac OS X 10.3.x“, „Mac OS X 10.4.x“, „Mac OS X 10.5.x“, „Mac OS X 10.6.x“ a „Mac OS X 10.7.x“. Dále je pro všechny tyto systémy použit společný termín „Mac OS X“.

Obecná poznámka:


IBM, DOS/V a XGA jsou ochranné známky nebo registrované ochranné známky společnosti International Business Machines Corp.

Macintosh, Mac, Mac OS, a iMac jsou ochranné známky společnosti Apple Inc.

Microsoft, Windows, Windows NT, Windows Vista, PowerPoint a logo Windows jsou ochranné známky nebo registrované ochranné známky společnosti Microsoft Corporation ve Spojených státech amerických a/nebo jiných zemích.

eneloop® je registrovaná ochranná známka společnosti Sanyo Electronic Co., Ltd.

WPA™ a WPA2™ jsou registrované ochranné známky Wi-Fi Alliance.

HDMI a High-Definition Multimedia Interface jsou obchodní známky nebo registrované obchodní známky společnosti HDMI Licensing LLC. 

Bylo požádáno o registraci ochranné známky PLink nebo je už registrována v Japonsku, Spojených státech amerických a dalších zemích a oblastech.

Crestron a Crestron RoomView jsou registrované ochranné známky společnosti Crestron Electronics, Inc.

Další zde použité názvy produktů slouží pouze k identifikačním účelům a mohou být ochrannými známkami příslušných vlastníků. Společnost Epson se vzdává všech práv na tyto značky.

©SEIKO EPSON CORPORATION 2011. All rights reserved.

A

Abs. teplota barev	101
Adresa brány	111, 113
Adresa IP	114
Audiovstup	105
Autom. nastavení	101
Automatická clona	52, 101

B

Bezdrátová myš/USB Display	106
Bílá tabule	52

C

Crestron RoomView	91, 92
-------------------------	--------

Č

Čelní	24, 105
Černá tabule	51
Číslo portu	114
Čištění	139
Čištění povrchu projektoru	139
Čištění vzduchového filtru a větracího vstupního otvoru	139
Čtení oznámení	88

D

Dálkový ovladač	16
Doba přepnutí obrazovky	80
Dynamický	51

E

Easy Interactive Function	106, 107
Easy Interactive Pen	20
EasyMP Monitor	85
E-lupa	70
E-mailová adresa	114
ESC/VP21	89

F

Formát plátna	149
Fotografie	51
Funkce bezdrátové myši	71
Funkce Nápoředy	119

H

Heslo k PJ linku	109
Heslo projektoru	110
Hlasitost	103
Hlasitost vstupu mikrofonu	103
Hledání zdroje	15, 40

I

Indikátor lampy	120
Indikátor napájení	120
Indikátor teploty	120
Indikátory	120, 121
Informace o synchronizaci	116
Interval výměny lampy	141
Interval výměny vzduchového filtru	144

J

Jas	100
-----------	-----

Jazyk	107
-------------	-----

K

Kino	51
Klidový režim	105
Konektor HDMI	12
Konektor napájení	13
Kontrast	100
Kryt lampy	10
Křížek	70

L

Lichoběžník	103
Lichoběžník - V/S	45
Lupa	103

M

Mailová zpráva	114
Maska podsítě	111, 113
Měkké klávesy	108
Message Broadcasting	85

N

Na konfiguraci sítě	108
Nabídka Bezdrátová síť LAN	110
Nabídka Informace	116
Nabídka Kabelová LAN	113
Nabídka Konfigurace	97
Nabídka Mailová zpráva	113
Nabídka Nastavení	103
Nabídka Obraz	100
Nabídka Reset	116, 117

Nabídka Rozšířené	105
Nabídka Signál	101
Nabídka Síť	107
Nabídka Zabezpečení	111
Nabídka Základní	109
Nálepka zabezpečení heslem	82
Nap. bezdr. sítě LAN	110
Napájení zapnuto	105
Nastavení projektoru	85
Nastavení zobrazení	79
Název projektoru	109
Názvy součástí a funkce	10

O

Obnovovací kmitočet	116
Odstín	100
Ochrana napájení	81
Ochrana uživatelského loga	81
Ostrost	100
Otáčení snímků	77
Ovládací panel	15
Ovládání pomocí webového rozhraní	86
Oznámení e-mailem	88

P

PJLink	90
Plátno pro zadní projekci	24
Plocha pro zpětnou projekci	24
Podporované zobrazovací zařízení	152
Pohotovostní Audio	106
Pohotovostní nastavení	106
Pohotovostní režim	106
Pohotovostní režim mikrofonu	106

Poměr stran	53, 102
Port počítače	12
Port S-Video	13
Port USB-A	12
Port USB-B	12
Port Video	13
Pořadí přehrávání	80
Postup při výměně lampy	142
Postup při výměně vzduchového filtru	144
Posun obrazu	48, 103
Potlačení šumu	102
Pozadí obrazu	105
Pozice	102
Prezentace	51, 75, 76, 79
Progresivní	102
Projekce	105
Projekční okénko	11
Projektor dokumentů	148
Provoz	105
Provoz lampy (hod)	116
Provozní teplota	154, 155
Provozní zámek	83, 103
Přední	24
Přehřívání	121
Příkon	103
Příst. heslo na web	109

Q

Quick Corner	103
--------------------	-----

R

Reset hodin lampy	117
-------------------------	-----

Resetování provozní doby lampy	144
Resetovat vše	117
Režim barev	51, 100
Režim připojení	110
Rozlišení	116

Ř

Řešení problémů	120
-----------------------	-----

S

Seřízení souběhu	102
Síťová informace	108
Skladovací teplota	154, 155
SMTP server	114
Snímač dálkového ovladače	10, 11
SNMP	88
Souvislé	80
Sport	51
Spotřební materiál	148
sRGB	51
SSID	110
Strop	24, 105
Synchronizace	102
Systém bezdrátové sítě LAN	110
Sytost barev	100

T

Technické údaje	154
Tvar ukazatele	103

U

Ukazatel	69
----------------	----

Ukazatel myši	71	Zmrazit	68
Úplné zamknutí	83	Zobrazení	105
Úprava barev	101	Zobrazovací zařízení	152
USB Display/Easy Interactive Function	106	Zpráva	105
USB Type B	106		
Úvodní obrazovka	105		
Uživatelské logo	72		
Uživatelské tlačítko	104		

V

Větrací otvor	10
Video rozsah HDMI	102
Videosignál	102, 116
Vlastní vzor	74
Volitelné příslušenství	148
Vstupní signál	102, 116
Výběr disku	77
Výměna baterií	18
Vypnout A/V	68
Vysoká nadm. výška	105
Vzdálené ovládání webovým prohlížečem	86
Vzdálenost	149
Vzor	104

W

Webový prohlížeč	85
------------------------	----

Z

Zabezpečení heslem	81
Zadní	24, 105
Zdroj	116