



Multimedia Projector

Easy Interactive Tools Ver.2 - Návod na použití



Easy Interactive Tools Ver.2 - Návod na použití

Funkce

Funkce kreslení

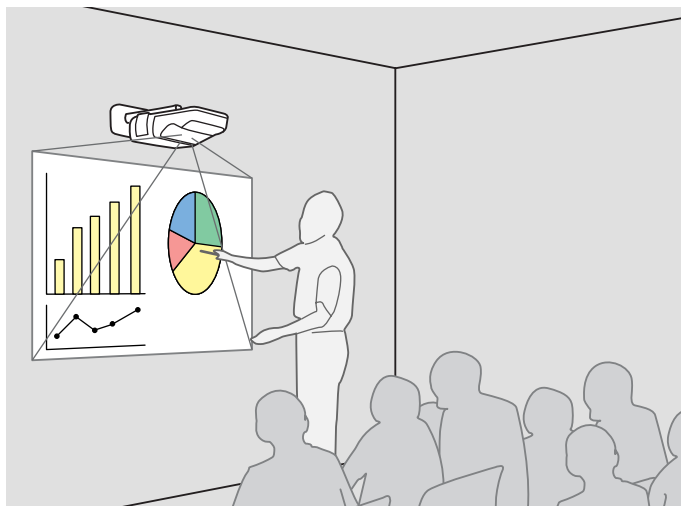
Easy Interactive Tools lze použít ke kreslení čar a tvarů na promítaný obraz. Tato funkce je užitečná ke zdůraznění a zaměření pozornosti diváků na důležité body promítané během výuky nebo prezentací.

Promítat lze rovněž barevné pozadí, například bílou tabuli, a psát na něj text nebo kreslit obrázky. Kromě jednoduchého pozadí můžete také použít jiné vzorky pozadí, jako je například mřížka nebo notový papír.

☛ "Funkce panelu nástrojů" [s.10](#)

Používáte-li operační systém Mac OS X, je nutné nainstalovat ovladač Easy Interactive Driver Ver.2.XX.

☛ „Uživatelská příručka“ projektoru



Ovládání počítače pomocí pera místo myši (režim Myš)

Pero (Easy Interactive Pen) umožňuje na promítané obrazovce počítače provádět operace kliknutí a přetahování. Během výuky nebo prezentací je tak možné ovládat počítač pomocí promítané obrazovky.

☛ "Kreslení a ovládání pomocí pera" [s.7](#)

Současné kreslení dvěma osobami (multiuživatelský režim)

Pomocí pera Easy Interactive Pen mohou kreslit čáry a tvary dva uživatelé současně.

V následujících situacích může pero Easy Interactive Pen používat pouze jeden uživatel.

- při použití režimu Myš,
- při ukládání obrazovky,
- při tisku obrazovky,
- při nastavování pozadí ze souboru,
- při vkládání obrazu,
- při použití modelu projektoru EB-465i/EB-460i/EB-455Wi/EB-450Wi.



Uživatelé modelů EB-485Wi/EB-480i/EB-475Wi

Pokud chcete povolit použití pera Easy Interactive Pen současně dvěma uživateli, nastavte parametr **Počet uživatelů pera** v položce **Rozšířené - Funkce Easy Interactive** v nabídce Konfigurace projektoru na **Dva uživatelé**.

Systémové požadavky

Pro systém Windows

OS	Windows XP*	Professional 32bitový Home Edition 32bitový Tablet PC Edition 32bitový
	Windows Vista	Ultimate 32bitový Enterprise 32bitový Business 32bitový Home Premium 32bitový Home Basic 32bitový
	Windows 7	Ultimate 32/64bitový Enterprise 32/64bitový Professional 32/64bitový Home Premium 32/64bitový Home Basic 32bitový
Procesor	Intel Pentium M 1,6 GHz nebo výkonnější Doporučen: Intel Core2 Duo 1,2 GHz nebo výkonnější	
Operační paměť	512 MB nebo více Doporučeno: 1 GB nebo více	
Prostor na pevném disku	100 MB nebo více	
Obrazovka	Rozlišení nejméně XGA (1024 x 768) a nejvýše WUXGA (1920 x 1200) Zobrazení barev: 16bitové barevné nebo lepší	

* Service Pack 2 nebo novější

Operační systém Mac OS X

OS*	Mac OS X 10.4.x Mac OS X 10.5.x Mac OS X 10.6.x Mac OS X 10.7.x
Procesor	Power PC G4 1,5 GHz nebo výkonnější Doporučen: Intel Core Duo 1,5 GHz nebo výkonnější
Operační paměť	512 MB nebo více Doporučeno: 1 GB nebo více
Prostor na pevném disku	100 MB nebo více
Obrazovka	Rozlišení nejméně XGA (1024 x 768) a nejvýše WUXGA (1920 x 1200) Zobrazení barev: 16bitové barevné nebo lepší

* Požaduje se aplikace Quick Time 7.2 nebo novější.

Instalace



- Software nainstalujte jako uživatel s oprávněním správce.
- Ukončete všechny spuštěné aplikace a potom spusťte instalaci.

Pro systém Windows

- 1** Zapněte počítač.
- 2** Vložte do počítače disk CD-ROM „EPSON Projector Software for Easy Interactive Function“.
Automaticky se spustí instalační program. Pokud se instalační program nespustí automaticky, klikněte dvakrát na soubor „EIN_TTWInst.exe“ v jednotce CD-ROM.
- 3** Proveďte instalaci podle pokynů na obrazovce.

Operační systém Mac OS X

- 1** Zapněte počítač.
- 2** Vložte do počítače disk CD-ROM „EPSON Projector Software for Easy Interactive Function“.
- 3** Klikněte dvakrát na ikonu Install Navi v okně EPSON.
- 4** Proveďte instalaci podle pokynů na obrazovce.



Zvolíte-li v operačním systému Mac OS X možnost Snadná instalace, současně se nainstaluje ovladač Easy Interactive Driver Ver.2.XX.

☛ „Uživatelská příručka“ projektoru

Používáte-li model EB-485Wi/EB-480i/EB-475Wi, je nutné nainstalovat ovladač Easy Interactive Driver Ver.2.XX pro operační systém Mac OS X.

Pokud používáte model EB-465i/EB-460i/EB-455Wi/EB-450Wi, nainstalujte ovladač Easy Interactive Driver Ver.1.XX.



Nejnovější verzi Easy Interactive Tools můžete stáhnout z následujících webových stránek.

<http://www.epson.com/>

Odinstalace

Operační systém Windows XP

- 1** Klikněte na **Start** a **Ovládací panely**.
- 2** Klikněte dvakrát na **Přidat nebo odebrat programy**.
- 3** Vyberte **Easy Interactive Tools** a klikněte na tlačítko **Odebrat**.

Operační systém Windows Vista/Windows 7

- 1** Klikněte na **Start** a **Ovládací panely**.
- 2** Klikněte na **Odinstalovat program**.
- 3** Vyberte **Easy Interactive Tools** a klikněte na tlačítko **Odinstalovat**.

Operační systém Mac OS X

- 1** Klikněte dvakrát na **Applications - Easy Interactive Tools Ver. 2.XX**.
- 2** Spustíte program **Easy Interactive Tools Uninstaller** ve složce **Tools**.
- 3** Proveďte odebrání programu podle pokynů na obrazovce.

Spuštění aplikace Easy Interactive Tools



Uživatelé modelů EB-485Wi/EB-480i/EB-475Wi

- Před spuštěním Easy Interactive Tools je nutné nastavit položku **Rozšířené - USB Type B** v nabídce Konfigurace projektoru na **Easy Interactive Function** nebo **USB Display/Funkce Easy Interactive**.
- Pomocí možnosti **Použít zdroj** v položce **Rozšířené - Funkce Easy Interactive** v nabídce Konfigurace projektoru nastavte zdroj, ke kterému je připojen počítač.

Pro systém Windows

- 1** Promítněte z projektoru obraz.
- 2** Připojte projektor k počítači pomocí kabelu USB.
- 3** V nabídce Start klikněte na nabídku EPSON Projector - Easy Interactive Tools Ver.xx.

Spustí se Easy Interactive Tools a zobrazí se panel nástrojů.

☞ "Funkce panelu nástrojů" [s.10](#)



Spustíte-li Easy Interactive Tools při přehrávání videoklipu, může obrazovka přehrávání videoklipu zčernat. Restartujte aplikaci, kterou používáte k přehrávání videoklipů.

Operační systém Mac OS X

- 1** Promítněte z projektoru obraz.
- 2** Připojte projektor k počítači pomocí kabelu USB.
- 3** Klikněte dvakrát na ikonu Easy Interactive Tools v instalační složce Easy Interactive Tools.


Spustí se Easy Interactive Tools a zobrazí se panel nástrojů.

☞ "Funkce panelu nástrojů" [s.10](#)



Kreslení a ovládání pomocí pera

Jakmile se zobrazí panel nástrojů Easy Interactive Tools, vyberte na panelu barvu a tloušťku čáry nebo tvar. Na promítaný obraz je možné psát pomocí pera Easy Interactive Pen.


Chcete-li pero Easy Interactive Pen používat jako myš, klikněte na tlačítko [].

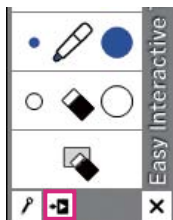



Uživatelé modelů EB-485Wi/EB-480i/EB-475Wi

Nastavíte-li možnost **Klepnutí pravým tlačítkem myši** v položce **Rozšířené - Funkce Easy Interactive** na **Zapnuto**, bude stisknutí tlačítka na peru Easy Interactive Pen interpretováno jako stisknutí pravého tlačítka myši.


Skrytí nástrojové lišty

Chcete-li skrýt panel nástrojů, klikněte na tlačítko [].



Panel nástrojů lze opět zobrazit kliknutím na kartu panelu nástrojů [] na pravé nebo levé straně obrazovky.



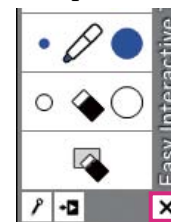
- Kliknete-li na tlačítko [], panel nástrojů se skryje po jeho každém použití. Ve výchozím nastavení je panel nástrojů vždy zobrazen.
- Kartu panelu nástrojů je možné posunovat nahoru a dolů, ale nelze ji skrýt, dokud neukončíte Easy Interactive Tools.


Ukončení Easy Interactive Tools

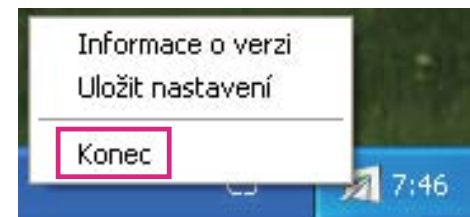
Aplikaci můžete ukončit jedním z následujících způsobů.

Pro systém Windows

- Klikněte na tlačítko [] na panelu nástrojů.

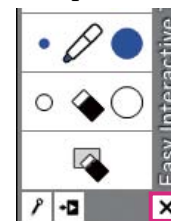



- Klikněte na ikonu [] na hlavním panelu a v místní nabídce klikněte na možnost **Konec**.



Operační systém Mac OS X

- Klikněte na tlačítko [] na panelu nástrojů.



- Klikněte pravým tlačítkem myši nebo stiskněte tlačítko Control a klikněte tlačítkem myši na [] v Docku a poté v místní nabídce klikněte na **Quit**.



Běžné funkce

Easy Interactive Tools nabízí následující dva režimy.

Režim poznámek	V tomto režimu lze na obrazovce počítače kreslit čáry a tvary.
Režim tabule	Dále můžete promítat barevné pozadí, například bílou tabuli, a psát na něj text nebo kreslit obrázky. Kromě jednoduchého pozadí můžete také použít jiné vzorky pozadí, jako je například mřížka nebo notový papír.

V této části jsou popisovány běžné funkce režim poznámek a režimu tabule.

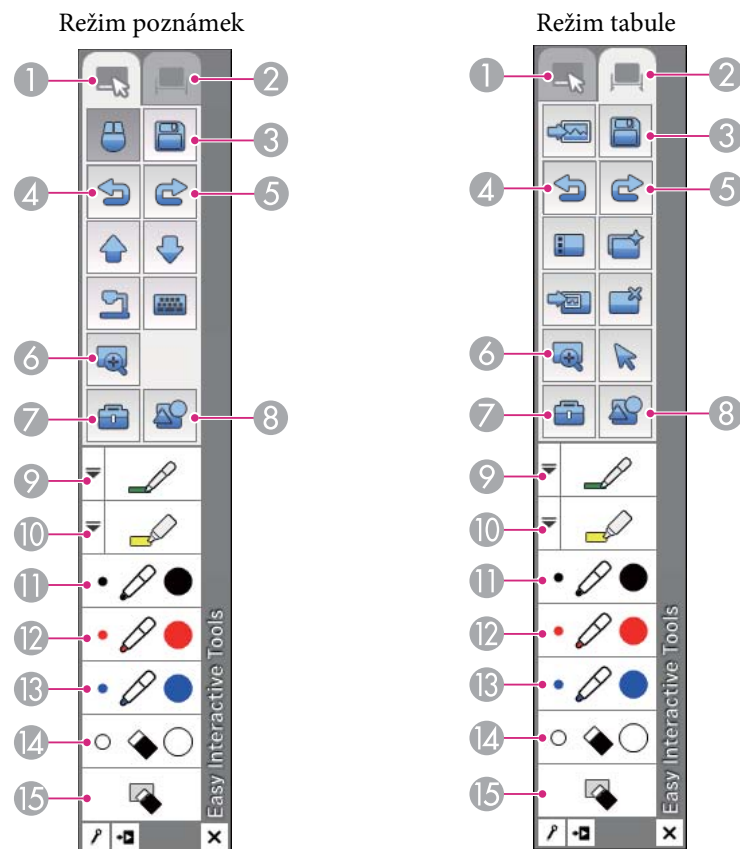


Funkce, které se konkrétně týkají režim poznámek, jsou popsány v následující části.

☛ "Funkce specifické pro režim poznámek" [s.12](#)

Funkce, které se konkrétně týkají režimu tabule, jsou popsány v následující části.

☛ "Funkce specifické pro režim tabule" [s.12](#)



① Karta **Režim poznámek**
Přepíná na režim poznámek.

② Karta **Režim tabule**
Přepíná na režim tabule.

③ **Uložit**
Ukládá obrazovku otevřenou v aktuálním režimu do formátu JPEG, BMP, PNG nebo PDF. Všechny upravované strany se ukládají v režimu tabule. Vyberete-li formát PDF, tyto strany se zkombinují do jednoho souboru.

4



Zpět

Vrátíte předchozí operaci zpět.

5



Znovu


Ruší operaci vrácení a obnovuje předchozí stav.


6



Lupa

Otevírá obrazovku lupy a zobrazuje zvětšený obrázek ve středu obrazovky.

[]: Přiblížení

[]: Oddálení

7




Další nástroje

Zobrazuje následující panel nástrojů.



Světelný kužel

Zvýrazňuje část promítaného obrazu pomocí efektu světelného kužele. Přetažením rámečku světelného kužele můžete změnit oblast zvýraznění.

Kliknutím na ikonu [] opustíte režim světelného kužele.



Stín

Překrývá promítaný obraz stínem. Přetažením čtyř stran můžete změnit oblast stínování.

Kliknutím na ikonu [] opustíte režim stínování.




Tisk

Tiskne obrazovku otevřenou v aktuálním režimu. Jste-li v režimu tabule, vyberte stranu, kterou chcete tisknout, na obrazovce nastavení tisku.



Nastavení

Otevírá obrazovku Nastavení.

 "Obrazovka Nastavení" [s.13](#)



Klepnutí pravým tlačítkem myši (K dispozici pouze v případě, že používáte interaktivní funkce počítače v režim poznámek.)

Funkce kliknutí pera jako kliknutí pravým tlačítkem funguje pouze jednou a poté se vrátí k běžnému režimu kliknutí.



Nápověda (pouze režim poznámek)

Zobrazuje nápovědu.

8



Tvary

Vyberte požadovaný tvar z dostupných tvarů. Můžete rovněž zvolit barvu a šířku čáry tvaru.

9




Pero

Přepíná pero do režimu volného kreslení. Chcete-li změnit barvu a šířku čáry pera, klikněte na tlačítko [] nalevo od ikony.

10



Zvýrazňovač

Přepíná do režimu zvýrazňovače, ve kterém lze kreslit transparentní čáry. Chcete-li změnit barvu a šířku čáry zvýrazňovače, klikněte na tlačítko [] nalevo od ikony.

11



Černé pero

Přepíná na černé pero do režimu volného kreslení. Chcete-li kreslit silné čáry, klepněte napravo od ikony. Pokud chcete kreslit tenké čáry, klikněte nalevo od ikony.

12



Červené pero



Přepíná na červené pero do režimu volného kreslení. Chcete-li kreslit silné čáry, klepněte napravo od ikony. Pokud chcete kreslit tenké čáry, klikněte nalevo od ikony.

13



Modré pero

Přepíná na modré pero do režimu volného kreslení. Chcete-li kreslit silné čáry, klepněte napravo od ikony. Pokud chcete kreslit tenké čáry, klikněte nalevo od ikony.


- 14  **Guma**
Přepíná na gumu. Kliknutím napravo od ikony budete mazat širší plochy, zatímco kliknutím nalevo od ikony užší plochy.
- 15  **Vymazat obrazovku**
Maže veškerou grafiku nakreslenou na zobrazené straně.

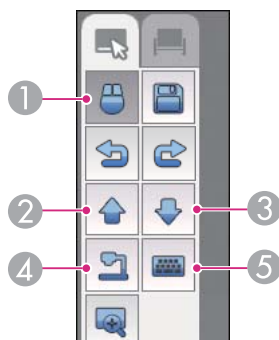
Funkce specifické pro režim poznámek



Tato část popisuje funkce, které jsou k dispozici v režim poznámek.











V následující části jsou popisovány běžné funkce režim poznámek a režimu tabule.

 "Běžné funkce" [s.10](#)



- 1  **Myš**
Přepíná z režim poznámek do režimu myši. Kurzor na obrazovce počítače se změní na běžný ukazatel myši. Na promítaný obraz je možné kliknout a přetahovat jej pomocí pera Easy Interactive Pen.
- 2  **O stránku nahoru**
Přejdete na předchozí stránku v otevřeném dokumentu.

- 3  **O stránku dolů**
Přejdete na následující stránku v otevřeném dokumentu.
- 4  **Projektor dokumentů** (k dispozici v režimu Myš)
Zobrazuje snímek z projektoru dokumentů* připojeného k počítači. Při otevřeném snímku se zobrazují následující ikony.
- []: Vyhledává projektor dokumentů připojený k počítači.
- []: Zobrazuje zvětšený obraz z projektoru dokumentů.
- []: Zmenšuje zvětšený obraz.
- []: Zobrazuje obraz z projektoru dokumentů na celé ploše obrazovky.
- []: Přepíná z režimu zobrazení na celou obrazovku na zobrazení v okně.
- 5  **Klávesnice na obrazovce** (k dispozici v režimu Myš)
Zobrazí virtuální klávesnici na ploše. Pomocí virtuální klávesnice můžete zadávat znaky a ovládat počítač prostřednictvím kliknutí v režimu myši.


* K dispozici u ELPDC06 a ELPDC11.

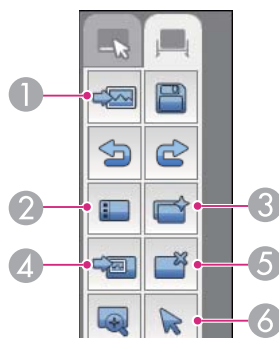
Funkce specifické pro režim tabule

Tato část popisuje funkce, které jsou k dispozici v režimu tabule.



V následující části jsou popisovány běžné funkce režim poznámek a režimu tabule.

 "Běžné funkce" [s.10](#)



Vybrat pozadí


Umožňuje vybrat vzor pro režim tabule z devíti dostupných vzorů. Jako pozadí lze rovněž zvolit pracovní plochu, obrazový soubor nebo snímek z projektoru dokumentů*.




Seznam stránek

Zobrazí seznam aktuálně upravovaných stránek.

Jakmile ukazatel myši opustí seznam stránek, seznam se automaticky zmenší na pravou nebo levou stranu projekční plochy. Seznam se opět zobrazí, pokud na něj přesunete ukazatel myši nebo kliknete na zmenšenou plochu.

Chcete-li odepnout seznam stránek, klikněte na tlačítko [].

Pokud chcete seznam stránek zavřít, klikněte na tlačítko [].



Nová stránka

Otevře novou stránku v režimu tabule.



Vložit obrázek

Vyberte zdrojový obraz, který chcete vložit na aktuální stránku. K dispozici jsou dvě následující možnosti.



Ze souboru

Můžete vybrat soubor ve formátu JPEG, BMP nebo PNG.



Z projektoru dokumentů

Můžete vložit statický snímek z projektoru dokumentů* připojeného k počítači.



Odstranit stránku

Odstraňuje aktuální stránku.




Zvolit

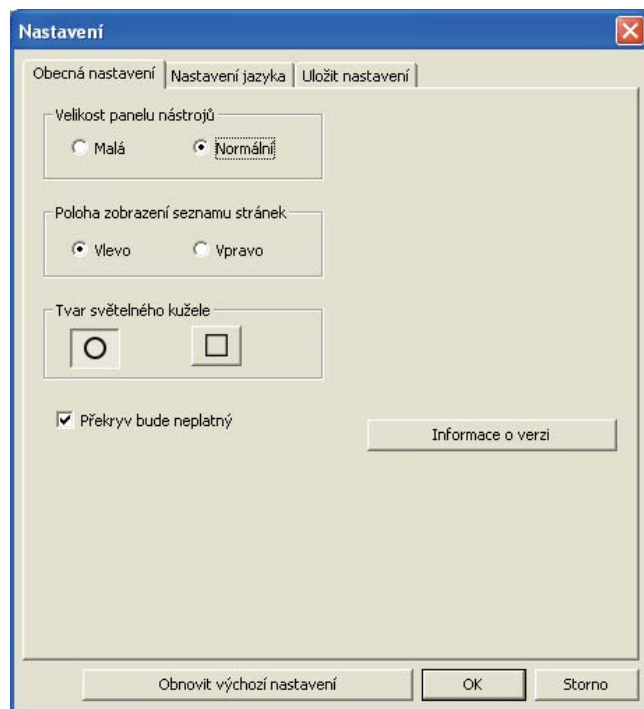
Aktivuje kurzor, který umožňuje přesunutí nebo změnu velikosti obrázku vloženého pomocí funkce Vložit obrázek.

* K dispozici u ELPDC06 a ELPDC11.

Obrazovka Nastavení

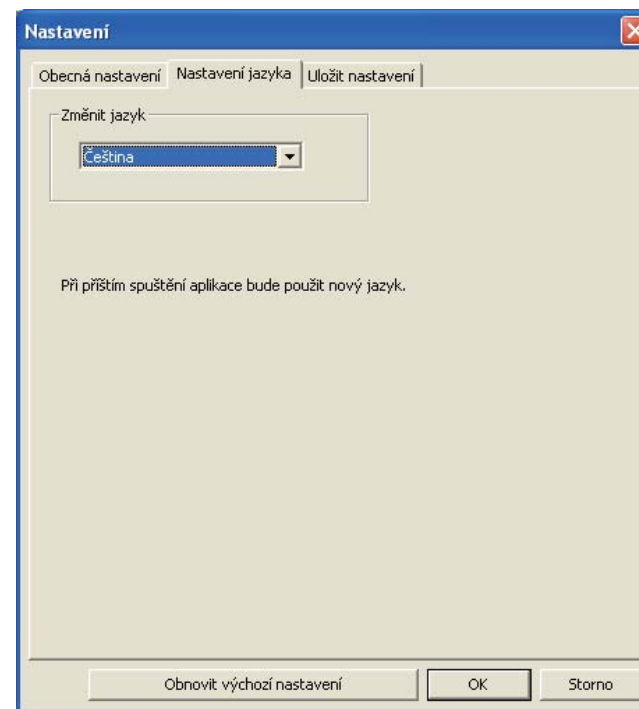
Tuto obrazovku otevřete kliknutím na tlačítko [] v nabídce Další nástroje.

Karta Obecná nastavení



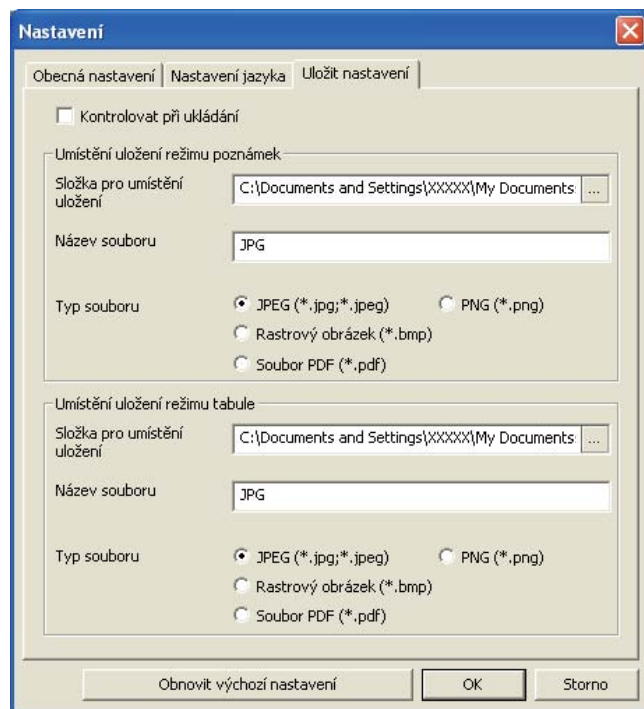
Velikost panelu nástrojů	Upravuje velikost panelu nástrojů; k dispozici jsou nastavení Malá nebo Normální .
Poloha zobrazení seznamu stránek	Nastavuje polohu zobrazení seznamu stránek v režimu tabule.
Tvar světelného kužele	Nastavujete tvar světelného kužele na kruhový nebo čtvercový.
Překryv bude neplatný	(pouze Windows XP) Určete, zda se má film uložit včetně přidáných poznámek nebo nákrešů.

Karta Nastavení jazyka (pouze Windows)



Změnit jazyk	Nastavuje jazyk zobrazení aplikace Easy Interactive Tools. Toto nastavení vejde v platnost po restartu aplikace Easy Interactive Tools.
--------------	---

Karta Uložit nastavení



Kontrolovat při ukládání	Určuje, zda se má při ukládání obrazovky provádět kontrola umístění či nikoliv. Chcete-li při ukládání obrazovky zobrazit specifikované umístění, aktivujte toto nastavení.
--------------------------	---

Složka pro umístění uložení	<p>Určuje složku, do které se má ukládat obrazovka. Níže jsou uvedeny výchozí složky pro ukládání obrazovek.</p> <p>Operační systém Windows XP <spouštěcí disk>\Documents and Settings \<jméno_uživatel>\My Documents\Easy Interactive Tools</p> <p>Operační systém Windows Vista/Windows 7 <spouštěcí disk>\users\<jméno_uživatel>\Documents \Easy Interactive Tools</p> <p>Operační systém Mac OS X <spouštěcí disk>\Users\<jméno_uživatel>\Documents \Easy Interactive Tools</p>
Název souboru	<p>Určuje název souboru pro ukládanou obrazovku. Při ukládání souboru se na konec jeho názvu přidává datum, čas a přípona.</p> <p>Příklad: AAA-20110121173050.jpg</p> <p>Níže je uveden výchozí název souboru pro ukládání obrazovek.</p> <p>„formát“-„rrrrmmddhhmmss“,„přípona“</p> <p>Příklad: JPG-20110121173050.jpg</p>
Typ souboru	Určuje typ souboru, který bude použit při ukládání souborů.

Problém	Řešení
Po změně jazyka se zobrazují zkomolené znaky.	Ke zkomolení znaků dochází, pokud nejsou pro používaný jazyk v operačním systému k dispozici písma. Chcete-li obnovit výchozí nastavení, vyberte možnost Obnovit výchozí nastavení na obrazovce Nastavení. ☛ "Obrazovka Nastavení" s.13
Po uložení obrazovky, která obsahuje film, oblast zobrazení filmu zčerná. (pouze Windows XP)	Manuálně změňte nastavení grafického akcelérátoru. (1) Vyberte Start - Ovládací panely - Zobrazení - Nastavení a poté klepněte na tlačítko Upřesnit . (2) Vyberte kartu Poradce při potížích .
Čáry vykreslované na obrazu v aplikaci Media Player blikají. Zvýrazňující čáry nakreslené na obrazech v aplikaci Media Player nejsou průhledné. (pouze Windows XP)	(3) Přesuňte položku Hardwarová akcelerace do druhé polohy zleva. Při provádění změn nastavení se u některých disků DVD/Blu-ray nemusí zobrazit obrazovka přehrávání. Změny nastavení může mít rovněž vliv na další aplikace. Po zavření aplikace Easy Interactive Tools vraťte nastavení akcelérátoru videa do předchozího stavu.
Jeden uživatel nemůže ovládat své pero, když svá interaktivní pera používají dva uživatelé.	V následujících situacích může pero Easy Interactive Pen používat pouze jeden uživatel. <ul style="list-style-type: none"> • při použití režimu Myš, • při ukládání obrazovky, • při tisku obrazovky, • při nastavování pozadí ze souboru, • při vkládání obrazu,
Nelze kreslit na prezentaci aplikace Keynote.	V operačním systému Mac OS X není možné kreslit na prezentaci aplikace Keynote.
Lupa nezobrazuje obraz správně.	Platí následující omezení. <ul style="list-style-type: none"> • Aplikace, které používají funkci Microsoft DirectX, se při použití Lupy nemusí zobrazovat správně. (pouze systém Windows Vista) • Lupa nezobrazuje správně obraz přehrávače DVD. (pouze systém Mac OS X 10.7.x)
Nelze ukládat nebo tisknout obrazy z aplikace Media Player.	Platí následující omezení. <ul style="list-style-type: none"> • Aplikace využívající funkci Microsoft DirectX nemusí správně ukládat nebo tisknout obrazy. • Obraz přehrávače DVD nelze uložit nebo vytisknout správně. (pouze systém Mac OS X 10.7.x)

Všechna práva vyhrazena. Bez předchozího písemného povolení společnosti Seiko Epson Corporation je zakázáno reprodukovat libovolnou část této publikace, ukládat ve vyhledávacím systému nebo přenášet libovolnou formou nebo prostředky, a to elektronicky, mechanicky, kopírováním, nahráváním nebo jakýmkoli jiným způsobem. Společnost neponese přímou odpovědnost za použití zde uvedených informací. Neodpovídá ani za případné škody plynoucí z použití zde uvedených informací.

Společnost Seiko Epson Corporation ani její přidružené společnosti nejsou vůči spotřebiteli tohoto produktu nebo jiným osobám zodpovědné za škody, ztráty, náklady nebo výdaje způsobené spotřebitelem nebo jinou osobou v důsledku následujících událostí: nehoda, nesprávné použití nebo zneužití tohoto produktu nebo neoprávněné úpravy, opravy nebo změny tohoto produktu nebo (s výjimkou USA) nedodržení přísného souladu s provozními a servisními pokyny společnosti Seiko Epson Corporation.

Společnost Seiko Epson Corporation neodpovídá za žádné škody nebo problémy způsobené použitím jakéhokoli příslušenství nebo spotřebního materiálu, které nejsou nejsou společností Seiko Epson Corporation označeny jako originální produkty (Original Epson Products) nebo schválené produkty (Epson Approved Products).

Obsah této příručky může být změněn nebo aktualizován bez předchozího upozornění.

Obrázky v této příručce a skutečný projektor se mohou lišit.

Mac OS X 10.4.x

Mac OS X 10.5.x

Mac OS X 10.6.x

Mac OS X 10.7.x

V této příručce jsou výše uvedené operační systémy uváděny jako „Mac OS X 10.4.x“, „Mac OS X 10.5.x“, „Mac OS X 10.6.x“ a „Mac OS X 10.7.x“. Dále je pro tyto systémy použit společný termín „Mac OS X“.

Obecná poznámka:

Keynote, Mac a Mac OS jsou registrované ochranné známky společnosti Apple Inc. Microsoft, DirectX, Windows a Windows Vista jsou ochranné známky nebo registrované ochranné známky společnosti Microsoft Corporation ve Spojených státech amerických a/nebo jiných zemích.

Další zde použité názvy produktů slouží pouze k identifikačním účelům a mohou být ochrannými známkami příslušných vlastníků. Společnost Epson se vzdává všech práv na tyto značky.

©SEIKO EPSON CORPORATION 2011. All rights reserved.

412162700CS

Informace o použití názvů

Operační systém Microsoft® Windows® XP

Operační systém Microsoft® Windows Vista®

Operační systém Microsoft® Windows® 7

V této příručce jsou výše uvedené operační systémy uváděny jako „Windows XP“, „Windows Vista“ a „Windows 7“. Dále může být pro systémy Windows XP, Windows Vista a Windows 7 použit společný termín Windows a několik verzí systému Windows může být uvedeno například jako Windows XP/Vista/7 s vynechaným označením Windows.