

Käyttäjän opas

Multimedia Projector

EB-485Wi

EB-485W

EB-480i

EB-480

EB-475Wi

EB-475W



EB-470

Tässä Oppaassa Käytetyt Merkinnot





• Turvamerkinnot

Käyttöohjeissa ja projektorissa käytetään kuvakkeita, joiden avulla laitetta opastetaan käyttämään turvallisesti.

Merkinnot ja niiden merkitykset ovat seuraavat. Varmista, että ymmärrät ne kunnolla ennen oppaan lukemista.

 Varoitus	Tämän kuvakkeen tietojen huomiotta jättäminen saattaa johtaa laitteen väärään käsittelyyn, jolloin seurauksena voi olla henkilövahinko tai jopa kuolema.
 Huom	Tämä kuvakkeen tietojen huomiotta jättäminen saattaa johtaa laitteen väärään käsittelyyn, jolloin seurauksena voi olla henkilövahinko tai laitteen vaurioituminen.

• Yleiset tiedotusmerkinnot

Huomaa	Viittaa toimenpiteisiin, joiden seurauksena voi olla vaurioituminen tai loukkaantuminen, ellei niitä suoriteta riittävän huolellisesti.
	Viittaa lisätietoihin ja seikkoihin, jotka on hyvä tietää aiheesta.
	Viittaa sivuun, jolta löytyy tarkempia tietoja aiheesta.
	Tarkoittaa, että merkin edessä olevan alleviivatun sanan tai sanojen selitys on sanastossa. Katso "Liitteet"-kohdan osaa "Sanasto".  "Sanasto" s.158
[Nimi]	Tarkoittaa kaukosäätimen tai käyttöpaneelin painikkeiden nimiä. Esimerkki: [Esc]-painike
Valikon nimi	Viittaa Konfigurointi-valikon kohtiin. Esimerkki: Valitse Kuva -valikosta Kirkkaus . Kuva -valikko – Kirkkaus

Tässä Oppaassa Käytetyt Merkinnät 2

Johdanto

Projektorin Ominaisuudet 8

Projisointitoiminnot	8
Mahdollistaa projisoinnin lyhyeltä etäisyydeltä	8
Piirtotoiminto (vain EB-485Wi/EB-480i/EB-475Wi)	8
Kirjoittaminen on helppoa valkokankaalle tai mustalle taululle kuviotoiminnon avulla	8
USB-kaapelikytkentä ja projisointi (USB Display)	8
Kytkeytyminen verkkoon ja kuvien heijastaminen tietokoneen näytöstä	8
Tehostetut turvallisuustoiminnot	8
Vaihtoehtoiset toiminnot	8
Suurena ja projisoi tiedostoja asiakirjakameralla	8
Helppo yhteys tietokoneeseen Quick Wireless -toiminnon avulla	9

Osien nimet ja toiminnot 10

Edestä/Ylhäältä	10
Sivu	11
Liitännät	12
Alusta	13
Jalkojen kiinnitys (vain mallit, joiden mukana toimitetaan jalat)	14
Ohjauspaneeli	15
Kaukosäädin	16
Kaukosäätimen paristojen vaihtaminen	18
Kaukosäätimen käyttöalue	19
Easy Interactive Pen (vain EB-485Wi/EB-480i/EB-475Wi)	20
Easy Interactive Pen -kynän pariston vaihtaminen	20
Easy Interactive Pen -kynän kärjen vaihtaminen	21
Kynäkaukalo (vain EB-485Wi/EB-480i/EB-475Wi)	22

Projektorin valmistelu

Projektorin asennus 24

Asennustavat	24
--------------	----

Laitteen kytkentä 26

Tietokoneen kytkeminen	26
Kuvalähteiden kytkeminen	28
USB-laitteiden liitäntä	31
Mikrofonin kytkeminen	33
Ulkosen laitteen kytkentä	34
LAN-Kaapelin kytkeminen	35
Valinnaisen langattoman lähiverkkolaitteen asennus	36

Peruskäyttö

Kuvien heijastaminen 38

Asennuksesta projisointiin	38
Automaattinen tulevien signaalien tunnistus ja heijastetun kuvan muuttaminen (Lähteen etsintä)	39
Kohdekuvaan vaihtaminen kaukosäätimellä	40
Kun projisoidaan USB Display -toiminnolla	40
Järjestelmävaatimukset	40
Kytchentä ensimmäisen kerran	41
Asennuksen poisto	42

Projisoitujen kuvien säätäminen 44

Tekee Trapetsikorjauksen	44
V/P-trapetsikorjaus	44
Quick Corner	45
Säätää kuvan kokoa	47
Kuvan sijainnin säätäminen (Kuvan siirtymä)	47
Kuvan pystysijainnin säätö (vain jalkojen kanssa toimitetut mallit)	48
Kuvan korkeuden nostaminen	48
Kuvan korkeuden laskeminen	49
Kuvan vaakasijainnin säätö (vain jalkojen kanssa toimitetut mallit)	49
Tarkennuksen korjaaminen	49

Äänenvoimakkuuden säätäminen	49
Projisoinnin laadun valinta (Väritila valinta)	50
Asetus Aut. himmennin	51
Projisoidun kuvan kuvasuhteen muuttaminen	51
Muutosmenetelmät	52
Kuvasuhteen muuttaminen (vain EB-485Wi/EB-485W/EB-475Wi/EB-475W)	52
Kuvasuhteen muuttaminen (vain EB-480i/EB-480/EB-470)	53

Hyödyllisiä Toimintoja

Easy Interactive Function (vain EB-485Wi/EB-480i/EB-475Wi)

.....	56
Easy Interactive Function -toiminnon esittely	56
Piirtäminen projektorin sisäänrakennetun toiminnon avulla	56
Käyttö hiirenä ja piirtäminen kytkemällä tietokoneeseen (Interakt. tietokone)	56
.....	56
Piirtäminen projektorin sisäänrakennetun toiminnon avulla	57
Menettely	57
Kynän kalibrointi	58
Työkalurivin toiminnot	61
Käyttö hiirenä ja piirtäminen kytkemällä tietokoneeseen (Interakt. tietokone)	63
Asenna Easy Interactive Driver (vain Mac OS X)	64
Tietokoneen käyttäminen kynällä hiiren sijasta	65
Kynien käytön salliminen kahdelle ihmiselle samaan aikaan	65
Kynän toiminta-alueen säätö	65

Projisointitoiminnot

Kuvan piilottaminen ja äänen mykistäminen tilapäisesti (A/V-mykistys)	67
Kuvan pysäyttäminen (Pysäytys)	67
Kohdistintoiminto (Kohdistin)	68
Kuvan osan suurentaminen (Zoomaus)	69
Kaukosäätimen käyttö hiiriosoitimen ohjaamiseen (Langaton hiiri)	70
Käyttäjän logon tallentaminen	71
Käyttäjäkuvion tallentaminen	73
Projisointi tietokonetta kytkemättä (Diaesitys)	74
Määrittelytiedostoille, joita voidaan heijastaa käyttäen Diaesitys	74
Diaesitys-esimerkkejä	75

Diaesitys-toimintatavat	75
Valittujen kuvien projisointi	77
Kansion kaikkien kuvatiedostojen projisointi järjestyksessä (Diaesitys)	78
Kuvatiedoston näyttöasetukset ja Diaesitys-toiminta-asetukset	78

Turvatoiminnot

Käyttäjien hallinta (Salasanasuojaus)	80
Salasanasuojaus tyypit	80
Asetukset Salasanasuojaus	80
Salasanan antaminen	81
Käytön rajoittaminen (Toimintalukko)	82
Varkaudenestolukko	83
Vaijerilukon asennus	83

Valvonta ja ohjaus

Tietoja EasyMP Monitor	84
Asetusten muuttaminen web-selaimella (Web Control)	84
Projektorin asetukset	84
Web Control -toiminnon näyttäminen	85
Web Remote -toiminnon näyttäminen	85
Postin ilmoitus -toiminnon käyttö virheiden raportointiin	87
Postin virheilmoituksen lukeminen	87
Hallinta käyttämällä SNMP-toimintoa	87
ESC/VP21-komennot	88
Komentoluettelo	88
Johdinkaaviot	88
Tietoja kohteesta PJLink	89
Tietoja Crestron RoomView -toiminnosta®	90
Projektin käyttö tietokoneeltasi	90

Konfigurointi-valikko

Käyttäminen Konfigurointi-valikko

Toiminnot

Konfigurointi-valikon taulukko	96
Verkko-valikko	97

Kuva-valikko	98
Signaali-valikko	99
Asetukset-Valikko	101
Laajennettu-valikko	102
Verkko-valikko	105
Verkko-valikon käyttöä koskevat huomautukset	106
Näppäimistötoiminnot	106
Perus-valikko	107
Langaton LAN-valikko	108
Turvallisuus-valikko	109
Kiinteä LAN-valikko	111
Posti-valikko	111
Muut-valikko	113
Palauta-valikko	114
Info-Valikko (Vain Näyttö)	114
Palauta-Valikko	115

Vianmääritys

Ohjeen käyttö	117
---------------	-----

Ongelmanratkaisu	118
------------------	-----

Merkkivalojen lukeminen	118
Kun Merkkivaloista Ei Ole Apua	122
Kuviin liittyvät ongelmat	123
Kuvia ei näy	123
Liikkuvat kuvat eivät näy (vain kuvan liikkuva osa muuttuu mustaksi)	124
Kuvien projisointi päättyy automaattisesti	124
Näyttöön tulee viesti Ei tueta.	124
Näyttöön tulee viesti Ei signaalia	124
Kuvat ovat epäselviä, epätarkkoja tai vääristyneitä	125
Kuvissa on häiriöitä tai vääristymiä	125
Hiiren osoitin vilkkuu (vain USB Display -projisoinnissa)	126
Osa kuvasta puuttuu (kuva on suuri) tai kuva on pieni tai kuvasuhde ei ole sopiva	126
Kuvan värit eivät ole oikeat	127
Kuvat näyttävät tummilta	128

Ongelmia kuvien projisoinnin alkaessa	128
Projektori ei kytkeydy päälle	128
Easy Interactive Function -toimintoon liittyvät ongelmat	129
Piirtäminen projektorin sisäänrakennetun toiminnon avulla ei onnistu	129
Ei voi käyttää hiirenä ja piirtää kytkemällä tietokoneeseen	129
Näkyv viesti Easy Interactive Functionissa tapahtui virhe.	130
Easy Interactive Pen ei toimi	130
Easy Interactive Pen reagoi hitaasti (vain USB Display -projisoinnissa)	130
Piste ei siirry seuraavaan kohtaan	131
Piste liikkuu automaattisesti	131
Muita ongelmia	131
Ääntä ei kuulu tai ääni on heikko	131
Mikrofonin ääntä ei kuulu	132
Kaukosäädin ei toimi	132
Haluan vaihtaa viestien ja valikoiden kielen	133
Projektorissa ilmenevistä ongelmista ei tule sähköposti-ilmoitusta	133
Kuvatiedostojen nimet eivät näy oikein diaesityksessä	133
Asetuksia ei voi muuttaa web-selaimella	134

Tietoja kohteesta Event ID	135
----------------------------	-----

Huoltotoimenpiteet

Puhdistaminen	137
---------------	-----

Projektorin pinnan puhdistaminen	137
Projisointi-ikkunan puhdistus	137
Estetunnistimen puhdistaminen	137
Ilmansuodattimen Puhdistaminen	138

Tarvikkeiden Vaihtaminen	139
--------------------------	-----

Lampun Vaihtaminen	139
Lampun vaihtoväli	139
Lampun vaihtaminen	140
Lampun käyttöajan nollaaminen	142
Ilmansuodattimen Vaihtaminen	142
Ilmansuodattimen vaihtoväli	142
Ilmansuodattimen vaihtaminen	142

Liite

Valinnaiset Lisävarusteet ja Tarvikkeet	146
Valinnaiset Lisävarusteet	146
Tarvikkeet	146
Näytön Koko ja Projisointietäisyys	147
Projisointietäisyys (EB-485Wi/EB-485W/EB-475Wi/EB-475W)	147
Projisointietäisyys (EB-480i/EB-480/EB-470)	148
Tuetut Näytöt	150
Tuetut kuvatarkkuudet	150
Tietokonesignaalit (analoginen RGB)	150
Komponenttivideo	150
Komposiittivideo	150
Tulosignaali HDMI-tuloportista	150
Tekniset Tiedot	152
Projektorin Yleiset Tekniset Tiedot	152
Ulkonäkö	156
Sanasto	158
Yleisiä Huomautuksia	160
Langattoman teletointimalain määräykset	160
Merkintätavoista	160
Yleinen Huomautus:	161
Hakemisto	162



Johdanto

Tässä luvussa kuvataan projektorin ominaisuudet ja osien nimet.

Projisointitoiminnot

Mahdollistaa projisoinnin lyhyeltä etäisyydeltä

Voit projisoida suuria kuvia lyhyeltä etäisyydeltä tarvitsematta siirtää projektoria pois näytön luota. Kiinnittämällä projektorin kattoon tai seinälle, voit minimoida ruutuun osuvat varjot, vaikka seisoisit sen lähellä, ja välttää projisoidun valon aiheuttaman häikäistymisen.

☛ “Näytön Koko ja Projisointietäisyys” [s.147](#)

Piirtotoiminto (vain EB-485Wi/EB-480i/EB-475Wi)

Voit kirjoittaa merkkejä ja piirtää kuvia projisoituun ruutuun käyttämällä elektronista kynää (Easy Interactive Pen). Projisoidusta ruudusta voit piirtää myös tietokoneen ruutuun käyttämällä toimitettua Easy Interactive Tools-ohjelmistoa.

☛ “Easy Interactive Function (vain EB-485Wi/EB-480i/EB-475Wi)” [s.56](#)

Kirjoittaminen on helppoa valkokankaalle tai mustalle taululle kuviotoiminnon avulla

Voit projisoida viivain- tai ristikkokuvioita. Tämä on hyödyllistä, kun valkokankaalle tai mustalle taululle piirretään kaavioita.

☛ Asetukset - Kuvio [s.101](#)

USB-kaapeliyhteyttä ja projisointi (USB Display)

Voit projisoida kuvia tietokoneen näytöstä, kun kytket toimitetun tai kaupoista saatavan USB-kaapelin tietokoneeseen ilman tietokonekaapelia.

☛ “Kun projisoidaan USB Display -toiminnolla” [s.40](#)

Kytkeytyminen verkkoon ja kuvien heijastaminen tietokoneen näytöstä

Voit kytkeä projektorin tietokoneeseen verkossa ja projisoida tietojen näytön toimitukseen kuuluvalla EasyMP Network Projection (ohjelmistosovellus).

☛ [EasyMP Network Projection -toiminnon käyttöopas](#)

Tehostetut turvallisuustoiminnot

- **Salanasuojaus käyttäjien rajoittamiseksi ja hallitsemiseksi**
Asettamalla salasanan voit rajoittaa projektorin käyttäjiä.
☛ “Käyttäjien hallinta (Salanasuojaus)” [s.80](#)
- **Käyttölukko rajoittaa käyttöpaneelin painikkeiden käyttöä**
Voit estää projektorin asetusten luvattoman muuttamisen tämän avulla eri tapahtumissa, kouluissa jne.
☛ “Käytön rajoittaminen (Toimintalukko)” [s.82](#)
- **Varustettu monenlaisilla varkaudenestolaitteilla**
Projektori on varustettu seuraavilla varkaudenestolaitteilla.
 - Lukitusaukko
 - Lukituskaapelin asennuskohta☛ “Varkaudenestolukko” [s.83](#)

Vaihtoehtoiset toiminnot

Suurena ja projisoi tiedostoja asiakirjakameralla

Voit projisoida papariasiakirjoja ja objekteja lisävarusteena saatavan asiakirjakameran avulla. Kuvan tarkennus säädetään automaattisesti automaattisella tarkennustoiminnolla. Kuvia voi myös laajentaa digitaalisen zoomin avulla.

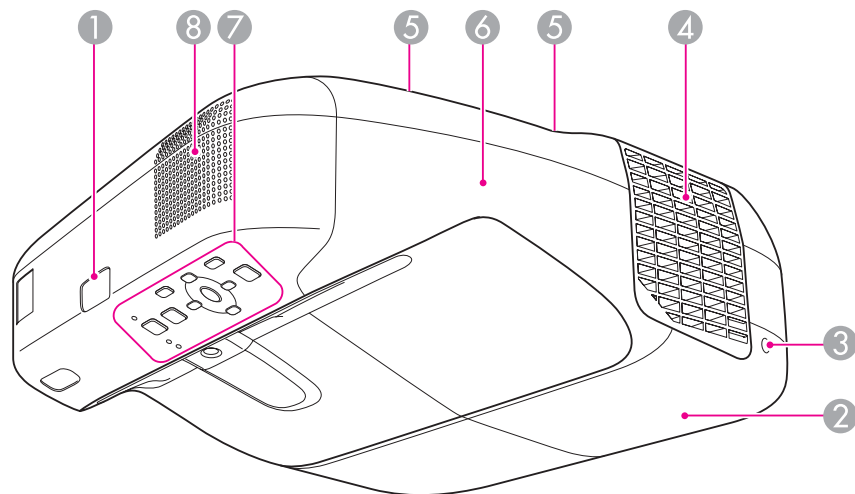
☛ “Valinnaiset Lisävarusteet” [s.146](#)


Helppo yhteys tietokoneeseen Quick Wireless -toiminnon avulla

Voit projisoida tietokoneen näytön kytkemällä lisävarusteena saatavan Quick Wireless Connection USB Key -laitteen tietokoneeseen. (vain Windows)

☛ “Valinnaiset Lisävarusteet” [s.146](#)

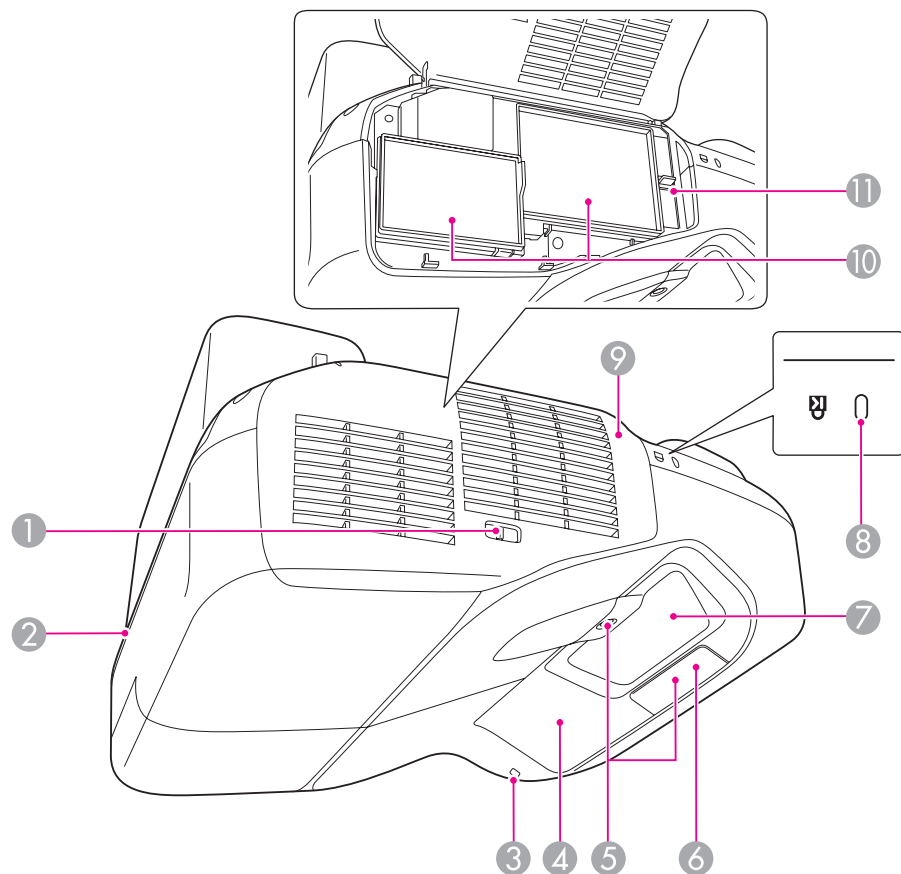
Edestä/Ylhäältä



Nimi	Toiminto
① Kaukovastaanotin	Ottaa vastaan kaukosäätimen signaaleja.
② Lampun suojus	Avaa tämä suojus vaihtaessasi projektorin lamppua. ☛ “Lampun Vaihtaminen” s.139
③ Lampun suojuksen kiinnitysruuvi	Kiinnitä lampun suojus paikalleen ruuvilla. ☛ “Lampun Vaihtaminen” s.139
④ Ilmanpoistoaukko	Ilmanpoistoaukko projektorin sisäosien jäähdytykseen. <div>  Huom Älä aseta kasvoja tai käsiä ilmanpoistoaukon lähelle tai aseta ilmanpoistoaukon lähelle esineitä, joihin kuumuus voi vaikuttaa käpristämällä niitä tai muulla tavoilla, kun projektori on käynnissä. </div>
⑤ Kaapelisuojuksen kiinnitysruuvit	Kiinnitä kaapelisuoja paikalleen ruuvilla.

Nimi	Toiminto
⑥ Kaapelisuojaus	Avaa löysäämällä kumpaakin ruuvia, kun liitetään tuloporttiin tai asennetaan langaton lähiverkkoyksikkö.
⑦ Käyttöpaneeli	Käyttää projektorin. ☛ “Ohjauspaneeli” s.15
⑧ Kaiutin	Lähetää audiota.

Sivu

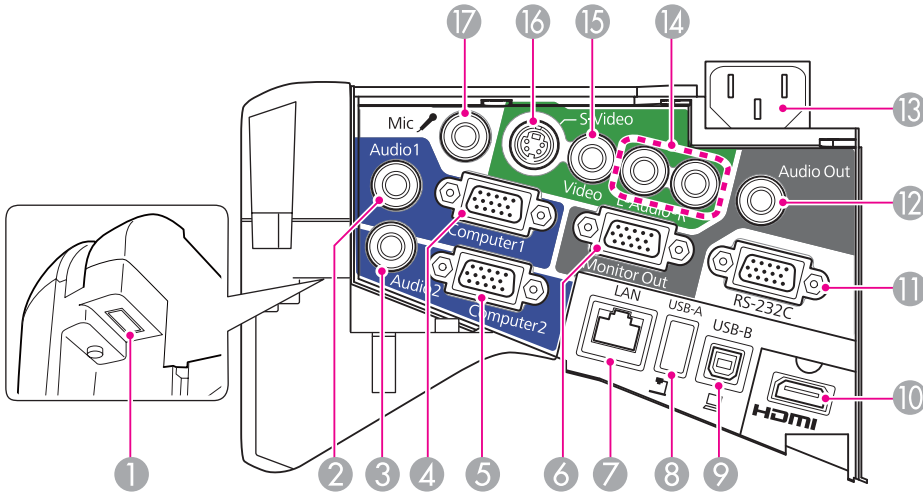


Nimi	Toiminto
1 Ilmansuodattimen suojuksen avaus-/sulkuvipu	Avaa ja sulkee ilmansuodattimen kannen.
2 Lukituskaapelin asennuskohta	Vie lukituskaapeli (saatavana kaupoista) tähän ja lukitse paikalleen. ☛ "Vaijerilukon asennus" s.83

Nimi	Toiminto
3 Langaton LAN -merkkivalo	Osoittaa valinnaisen langattoman lähiverkkoyksikön käyttötilan.
4 Easy Interactive Function -vastaanotin (vain EB-485Wi/EB-480i/EB-475Wi)	Ottaa vastaan Easy Interactive Pen -kynän signaaleja. ☛ "Easy Interactive Function (vain EB-485Wi/EB-480i/EB-475Wi)" s.56
5 Estetunnistin	Tunnistaa projisointialuetta häiritsevät esteet. ☛ "Estetunnistimen puhdistaminen" s.137
6 Kaukovastaanotin	Ottaa vastaan kaukosäätimen signaaleja.
7 Projisointi-ikkuna	Projisoi kuvia. <div>Varoitus<ul style="list-style-type: none">Älä katso projisointi-ikkunaan projisoinnin aikana.Älä pane mitään esineitä tai kättä projisointi-ikkunan lähelle. Tämä alue on vaarallinen, sillä sen lämpötila nousee korkeaksi keskitetyn projisointivalon takia.</div>
8 Lukitusaukko	Lukitusaukko on yhteensopiva Kensington-yhtiön valmistaman Microsaver Security System -turvajärjestelmän kanssa. ☛ "Varkaudenestolukko" s.83
9 Ilmansuodattimen suojus	Avaa, kun vaihdat ilmansuodatinta tai käytät tarkennusvipua.
10 Ilmanottoaukko (ilmansuodatin)	Ottaa ilmaa projektoren sisäosien jäähdyttämiseksi. ☛ "Ilmansuodattimen Puhdistaminen" s.138 ☛ "Ilmansuodattimen Vaihtaminen" s.142
11 Tarkennusvipu	Säätää kuvan tarkennusta. Avaa ilmansuodattimen suojus, kun haluat käyttää sitä.

Liitännät

Kaapelisuojaus on seuraavat portit.

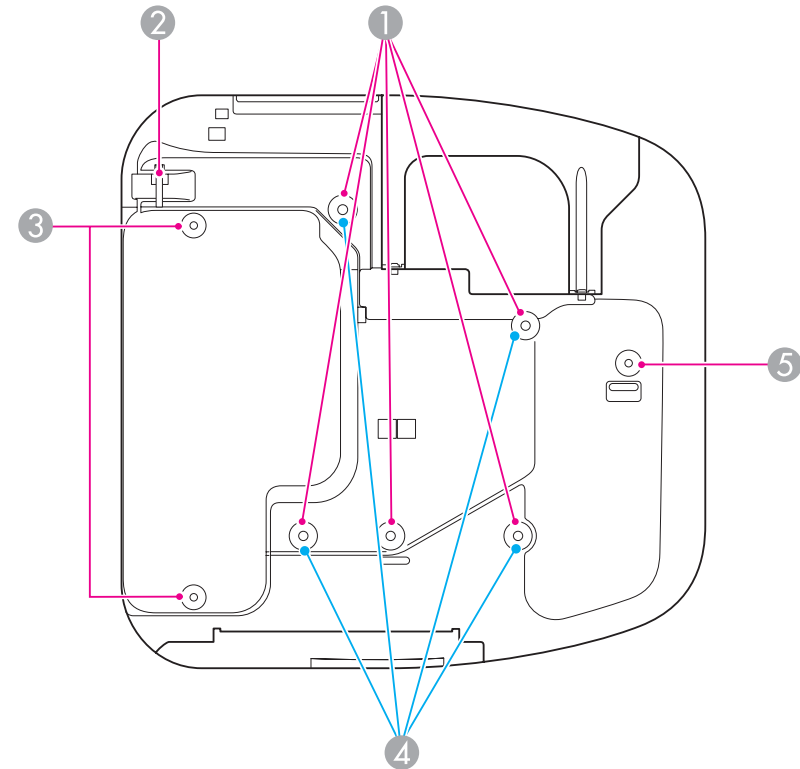


Nimi	Toiminto
1 Langattoman lähiverkkoyksikön asennuskohta	Asenna valinnainen langaton lähiverkkoyksikkö tähän. ☛ “Valinnaisen langattoman lähiverkkolaitteen asennus” s.36
2 Audio1-portti	Syöttää äänen Computer1-porttiin kytketystä laitteesta.
3 Audio2-portti	<ul style="list-style-type: none"> Syöttää äänen Computer2-porttiin kytketystä laitteesta. Syöttää audion muista laitteista, kun heijastetaan kuvia USB-A-porttiin kytketystä laitteesta.
4 Computer1-portti	Tuo kuvasignaalia tietokoneesta ja komponenttividéosignaalia muista videolähteistä.
5 Computer2-portti	Tuo kuvasignaalia tietokoneesta ja komponenttividéosignaalia muista videolähteistä.
6 Monitor Out -portti	Lähetää analogiset RGB-signaalin tulot Computer1-portista ulkoiseen näyttöön. Et voi lähettää signaalien tuloa muiden porttien tai komponenttien videosignaaleista.

Nimi	Toiminto
7 LAN-portti	Kytkee lähiverkkokaapelin verkkoon liittymistä varten.
8 USB-A-portti	<ul style="list-style-type: none"> Kytkee USB-tallennuslaitteen tai digitaalikameran, ja projisoi kuvat Diaesitys. ☛ “Projisointi tietokonetta kytkemättä (Diaesitys)” s.74 Lisävarusteena saatava asiakirjakamera liitetään tähän.
9 USB-B-portti	<ul style="list-style-type: none"> Kytkee projektorin tietokoneeseen toimitetun tai kaupasta saatavan USB-kaapelin avulla ja projisoi kuvat tietokoneelle. ☛ “Kun projisoidaan USB Display -toiminnolla” s.40 Kytkee projektorin tietokoneeseen toimitetulla tai kaupasta saatavalla USB-kaapelilla, jotta voidaan käyttää Langaton hiiri -toimintoa. ☛ “Kaukosäätimen käyttö hiiriosoitimen ohjaamiseen (Langaton hiiri)” s.70 Liittää projektorin tietokoneeseen toimitetulla tai kaupasta saatavalla USB-kaapelilla, jotta Easy Interactive Pen -kynää voidaan käyttää hiirenä tai kynänä projisoituun ruutuun piirtämistä varten. (vain EB-485Wi/EB-480i/EB-475Wi) ☛ “Käyttö hiirenä ja piirtäminen kytkemällä tietokoneeseen (Interakt. tietokone)” s.56
10 HDMI-portti	Syöttää videosignaaleja HDMI-yhteensopivista videolaitteista ja tietokoneista. Projektori tukee HDCP-signaaleja. ☛ “Laitteen kytkentä” s.26
11 RS-232C-portti	Kun ohjaat projektoria tietokoneelta, kytke projektori tietokoneeseen RS-232C-kaapelilla. Tämä portti on valvontakäyttöä varten eikä sitä tule tavallisesti käyttää. ☛ “ESC/VP21-komennot” s.88
12 Audio Out -portti	Siirtää parhaillaan projisoidun kuvan tai mikrofonin portin ulkoiseen kaiuttimeen.

Nimi	Toiminto
13 Virransyöttö	Kytkee virtajohdon projektoriin. ☛ “Asennuksesta projisointiin” s.38
14 Audio-L/R-portti	Syöttää äänen S-Video-porttiin tai Video-porttiin kytketystä laitteesta.
15 Video-portti	Tulot videolähteistä tuleville komposiittivideosignaaleille.
16 S-Video-portti	Videolähteistä tuleville s-videosignaaleille.
17 Mic-portti	Syöttää äänenn mikrofonista. ☛ “Mikrofonin kytkeminen” s.33

Alusta

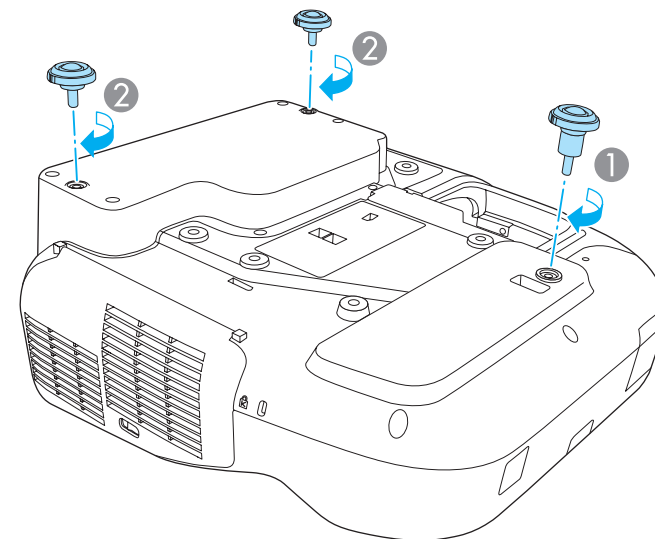


Nimi	Toiminto
1 Kattotelineen kiinnityspisteet (viisi kohtaa)	Jos haluat ripustaa projektorin kattoon, kiinnitä lisävarusteena saatava Kattoteline tähän. ☛ “Projektorin asennus” s.24 ☛ “Valinnaiset Lisävarusteet” s.146
2 Lukituskaapelin asennuskohta	Vie lukituskaapeli (saatavana kaupoista) tähän ja lukitse se paikalleen. ☛ “Vaijerilukon asennus” s.83

Nimi	Toiminto
3 Takajalan kiinnityspisteet (kaksi kohtaa)	Kiinnitä jalat, kun käytät projektoria esimerkiksi pöydän päällä. (Vain mallit, joiden mukana toimitetaan jalat) ☛ “Jalkojen kiinnitys (vain mallit, joiden mukana toimitetaan jalat)” s.14
4 Seinätelineen kiinnityspisteet (neljä kohtaa)	Kiinnitä asennuslevy seinäkiinnitystä varten. (Vain mallit, joiden mukana toimitetaan asennuslevy) ☛ Asennusopas ☛ “Valinnaiset Lisävarusteet” s.146
5 Etujalan kiinnityspiste	Kiinnitä jalka välilevyn avulla, kun käytät projektoria esimerkiksi pöydän päällä. (Vain mallit, joiden mukana toimitetaan jalat) ☛ “Jalkojen kiinnitys (vain mallit, joiden mukana toimitetaan jalat)” s.14

Jalkojen kiinnitys (vain mallit, joiden mukana toimitetaan jalat)

Aseta jalat jalkojen kiinnityspisteisiin.



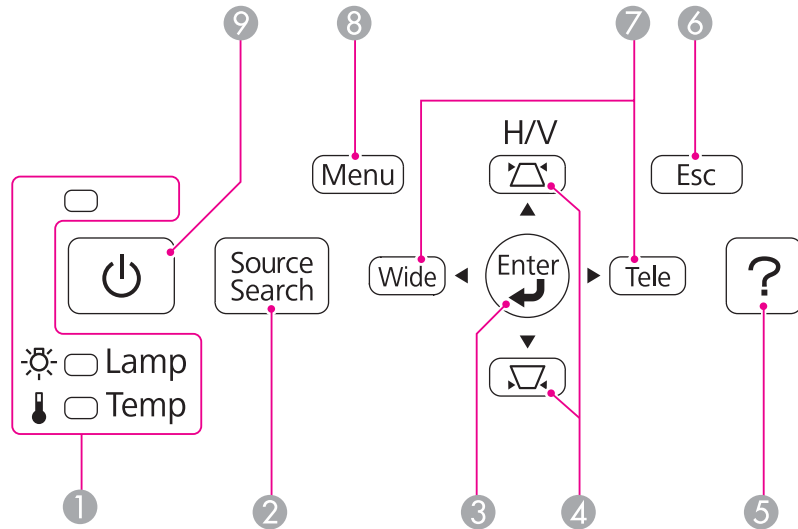
- 1 Aseta jalka ja välilevy etujalan kiinnityspisteeseen.
- 2 Aseta takajalat (x2) jalkojen kiinnityspisteisiin.



Voit asentaa tämän projektoria pystysuoraan työpöydälle.

☛ “Asennustavat” s.24

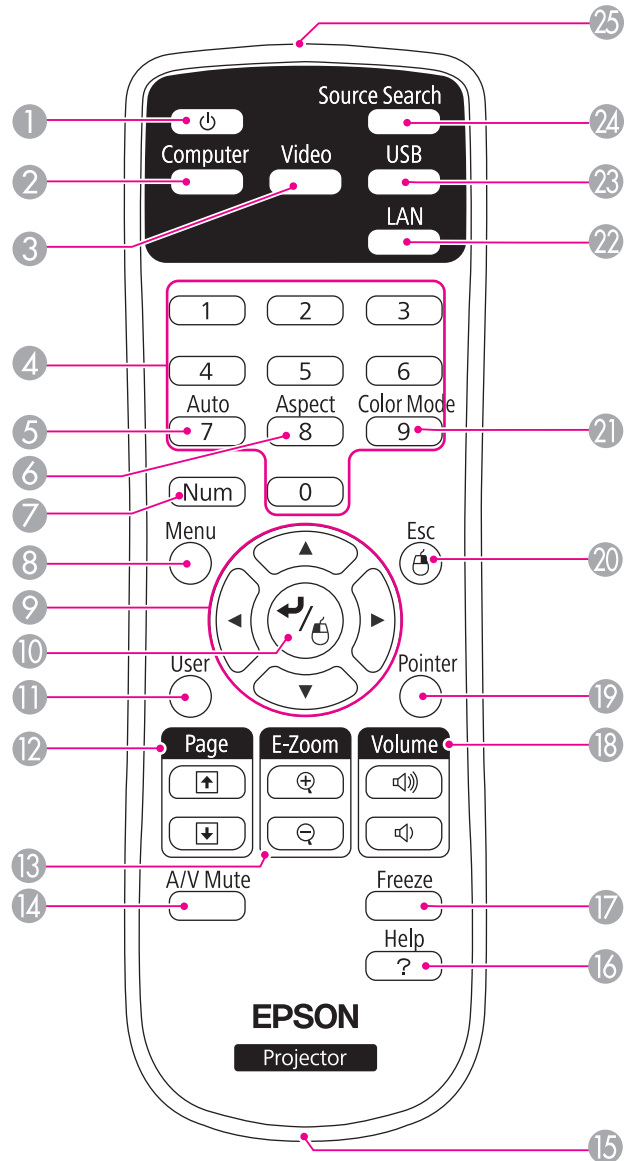
Ohjauspaneeli



Nimi	Toiminto
1 Tilan merkkivalot	Ilmaisee projektorin tilan merkkivalojen väreillä ja sillä, palavatko ne tasaisesti vai vilkkuvatko ne. ☞ “Merkkivalojen lukeminen” s.118
2 [Source Search] - painike	Vaihtaa kuvaan tuloportista, johon videosignaali syötetään. ☞ “Automaattinen tulevien signaalien tunnistus ja heijastetun kuvan muuttaminen (Lähteen etsintä)” s.39
3 [Enter]-painike [↩]	<ul style="list-style-type: none"> Kun näytössä on konfigurointi-valikko tai ohjenäyttö, sillä hyväksytään nykyinen valinta, siirrytään valintatilaan ja vaihdetaan seuraavalle tasolle. Jos painiketta painetaan, kun analogisia RGB-signaaleja lähetetään Computer1- tai Computer2-portista, Seuranta-, Synkronointi- ja Paikka-toiminnot säädetään automaattisesti.

Nimi	Toiminto
4 [Z][X]-painike	<ul style="list-style-type: none"> Näyttää Trapetsi-valikon. ☞ “V/P-trapetsikorjaus” s.44 Kun näytössä on Konfigurointi-valikko tai Ohjenäyttö, näillä painikkeilla valitaan valikkokohdat ja asetusarvot. ☞ “Käyttäminen Konfigurointi-valikko” s.95 ☞ “Ohjeen käyttö” s.117
5 [Help]-painike	Näyttää ja sulkee ohjenäytön, jossa annetaan ohjeita mahdollisten ongelmien ratkaisemiseksi. ☞ “Ohjeen käyttö” s.117
6 [Esc]-painike	<ul style="list-style-type: none"> Pysäyttää nykyisen toiminnon. Jos tätä painetaan, kun näytössä on Konfigurointi-valikko, tällä pääsee edelliselle valikkotasolle. ☞ “Käyttäminen Konfigurointi-valikko” s.95
7 [Tele]-/[Wide]-painikkeet	<ul style="list-style-type: none"> Säätää projisointinäytön kokoa. Pienennä projisointinäytön kokoa painamalla [Tele]-painiketta ja suurennä projisointinäytön kokoa painamalla [Wide]-painiketta. Korjaa trapetsivääristymän vaakasuunnassa, kun Trapetsi-näyttö on näkyvissä. ☞ “V/P-trapetsikorjaus” s.44 Kun näytössä on Konfigurointi-valikko tai Ohjenäyttö, näillä painikkeilla valitaan valikkokohdat ja asetusarvot. ☞ “Käyttäminen Konfigurointi-valikko” s.95 ☞ “Ohjeen käyttö” s.117
8 [Menu]-painike	Näyttää ja sulkee Konfigurointi-valikon. ☞ “Käyttäminen Konfigurointi-valikko” s.95
9 [⏻]-painike	Kytkee projektorin virran päälle tai pois. ☞ “Asennuksesta projisointiin” s.38

Kaukosäädin



Nimi		Toiminto
1	[Power]-painike	Kytkee projektorin virran päälle tai pois. ☛ “Asennuksesta projisointiin” s.38
2	[Computer]-painike	Jokainen painikkeen painallus vaihtaa Computer1-tuloportin kuvan ja Computer2-tuloportin kuvan välillä.
3	[Video]-painike	Aina kun tätä painiketta painetaan, kuva vaihtuu jaksoittain S-Video-, Video- ja HDMI-porttien välillä.
4	Numeropainikkeet	<ul style="list-style-type: none"> Syötä salasana. ☛ “Asetukset Salanasuojaus ” s.80 Käytä syöttäessäsi numeroita Konfigurointi-valikon Verkko-asetuksissa.
5	[Auto]-painike	Jos painiketta painetaan, kun analogisia RGB-signaaleja lähetetään Computer1- tai Computer2-portista, Seuranta-, Synkronointi- ja Paikka-toiminnot säädetään automaattisesti.
6	[Aspect]-painike	Kuvasuhde muuttuu joka kerta, kun painiketta painetaan. ☛ “Projisoidun kuvan kuvasuhteen muuttaminen” s.51
7	[Num]-painike	Pidä tätä painiketta painettuna ja syötä salasanat ja numerot numero-painikkeilla. ☛ “Asetukset Salanasuojaus ” s.80
8	[Menu]-painike	Näyttää ja sulkee Konfigurointi-valikon. ☛ “Käyttäminen Konfigurointi-valikko” s.95

Nimi	Toiminto
9 [<][>][< >]- painike	<ul style="list-style-type: none"> Kun näytössä on Konfigurointi-valikko tai Ohjenäyttö, näillä painikkeilla valitaan valikkokohdat ja asetusarvot. ☛ “Käyttäminen Konfigurointi-valikko” s.95 Kun Diaesitys projisoidaan, näiden painikkeiden avulla saadaan näytölle edellinen/seuraava kuva, pyöritetään kuvaa jne. ☛ “Projisointi tietokonetta kytkemättä (Diaesitys)” s.74 Langaton hiiri -toimintoa käytettäessä hiirisoitin siirtyy siihen suuntaan, johon painiketta painetaan. ☛ “Kaukosäätimen käyttö hiirisoittimen ohjaamiseen (Langaton hiiri)” s.70
10 [↵]-painike	<ul style="list-style-type: none"> Kun näytössä on konfigurointi-valikko tai ohjenäyttö, sillä hyväksytään nykyinen valinta, siirrytään valintatilaan ja vaihdetaan seuraavalle tasolle. ☛ “Käyttäminen Konfigurointi-valikko” s.95 Toimii hiiren ykköspainikkeena käytettäessä Langaton hiiri -toimintoa. ☛ “Kaukosäätimen käyttö hiirisoittimen ohjaamiseen (Langaton hiiri)” s.70
11 [User]-painike	<p>Valitse mikä tahansa usein käytetty kohde seitsemästä tai kahdeksasta käytettävissä olevasta Konfigurointi-valikkokohteesta ja määritä se tähän painikkeeseen. Kun [User]-painiketta painetaan, määritetyn valikkokohdan valinta/säätönäyttö tulee näkyviin, jolloin voit tehdä asetuksia/säätöjä yhdellä painalluksella. ☛ “Asetukset-Valikko” s.101</p> <p>Seuraava kohde määritetään oletusarvoisesti.</p> <ul style="list-style-type: none"> EB-485Wi/EB-480i/EB-475Wi: Autom. kalibrointi EB-485W/EB-480/EB-475W/EB-470: Virrankulutus

Nimi	Toiminto
12 [Page]-painikkeet [< >][< >]	<p>Muuttaa sivuja tiedostoissa, kuten PowerPoint-tiedostoissa, kun käytetään seuraavia suojausmenetelmiä.</p> <ul style="list-style-type: none"> Kun käytetään Langaton hiiri -toimintoa ☛ “Kaukosäätimen käyttö hiirisoittimen ohjaamiseen (Langaton hiiri)” s.70 Kun käytetään USB Display -toimintoa ☛ “Kun projisoidaan USB Display -toiminnolla” s.40 Kun kytkeydytään verkkoon <p>Jos kuvia heijastetaan Diaesitys-toiminnolla, näitä painikkeita painamalla voidaan siirtyä edelliseen/seuraavaan tiedostoon.</p>
13 [A/V Mute] -painike	<ul style="list-style-type: none"> Kytkee kuvan ja äänen päälle tai pois päältä. ☛ “Kuvan piilottaminen ja äänen mykistäminen tilapäisesti (A/V-mykistys)” s.67 Voit muuttaa Projisointi-tilaa seuraavasti pitämällä painiketta painettuna noin viiden sekunnin ajan. Etuala ↔ Etuala/Ylösalaisin Taka-ala ↔ Taka-ala/Ylösalaisin
14 [E-Zoom]-painikkeet [⊕][⊖]	<p>Suurentaa tai pienentää kuvaa projisointikokoa muuttamatta. ☛ “Kuvan osan suurentaminen (Zoomaus)” s.69</p>
15 Hihnan kiinnitysreikä	<p>Voit kiinnittää kaukosäätimen kaupoista saatavan hihnan.</p>
16 [Help]-painike	<p>Näyttää ja sulkee ohjenäytön, jossa annetaan ohjeita mahdollisten ongelmien ratkaisemiseksi. ☛ “Ohjeen käyttö” s.117</p>
17 [Freeze]-painike	<p>Keskeyttää tai aloittaa uudelleen kuvien toiston. ☛ “Kuvan pysäyttäminen (Pysäytys)” s.67</p>
18 [Volume]-painikkeet [< >][< >]	<p>[< >] Laskee äänenvoimakkuutta. [< >] Nostaa äänenvoimakkuutta. ☛ “Äänenvoimakkuuden säätäminen” s.49</p>

Nimi	Toiminto
19 [Pointer]-painike	Näyttää ruudulla olevan osoittimen. ☞ “Kohdistintoiminto (Kohdistin)” s.68
20 [Esc]-painike	<ul style="list-style-type: none"> • Pysäyttää nykyisen toiminnon. • Jos näytössä on Konfigurointi-valikko, painikkeen painaminen siirtää edelliselle tasolle. ☞ “Käyttäminen Konfigurointi-valikko” s.95 • Toimii hiiren kakkospainikkeena käytettäessä Langaton hiiri-toimintoa. ☞ “Kaukosäätimen käyttö hiiriosoitimen ohjaamiseen (Langaton hiiri)” s.70
21 [Color Mode]-painike	Väritila muuttuu joka kerta, kun painiketta painetaan. ☞ “Projisoinnin laadun valinta (Väritila valinta)” s.50
22 [LAN]-painike	Siirtyy EasyMP Network Projection -toiminnolla projisoituun kuvaan. Kun kuvaa projisoidaan lisävarusteena saatavalla Quick Wireless Connection USB Key -toiminnolla, tämän painikkeen painaminen vaihtaa kyseiseen kuvaan.
23 [USB]-painike	Kun painiketta painetaan, projisoitava kuva vaihtuu seuraavien vaihtoehtojen välillä: <ul style="list-style-type: none"> • USB Display • USB-A-porttiin kytketyn laitteen kuvat
24 [Source Search] -painike	Vaihtaa kuvaan tuloportista, johon videosaali syötetään. ☞ “Automaattinen tulevien signaalien tunnistus ja heijastetun kuvan muuttaminen (Lähteen etsintä)” s.39
25 Kaukosäätimen valosäteilyalue	Lähetää kaukosäätimen signaaleja.

Kaukosäätimen paristojen vaihtaminen

Jos kaukosäädin ei reagoi tai sitä ei voi käyttää sen jälkeen, kun sitä on käytetty jonkin aikaa, sen paristot ovat ehkä kuluneet loppuun. Jos näin käy, vaihda paristot tällöin uusiin. Hanki kaksi AA-kokoista mangaani- tai alkaliparistoa. Et voi käyttää muita paristoja kuin AA-kokoisia mangaani- tai alkaliparistoja.

Huomaa

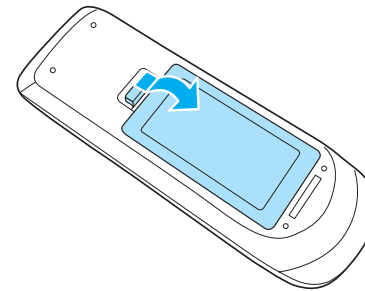
Muista lukea seuraava käyttöopas ennen paristojen käsittelyä.

☞ [Turvaohjeet](#)

1

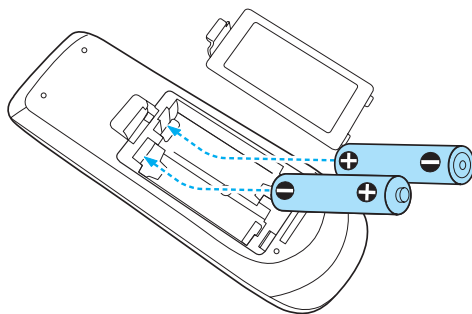
Poista paristolokeron kansi.

Paina paristolokeron kannen salpaa ja nosta samanaikaisesti kansi ylös.



2

Vaihda vanhat paristot uusiin.



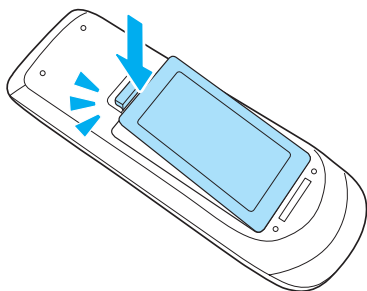
Huom

Tarkista (+)- ja (-)-merkkien paikat paristolokeron sisällä varmistaaksesi, että asetat paristot oikein päin.

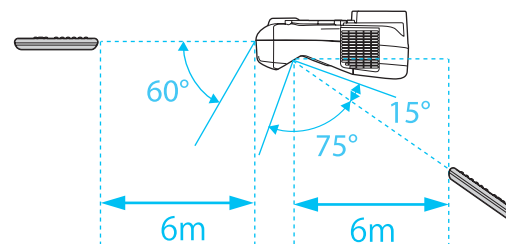
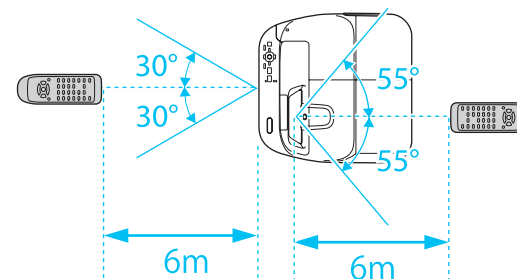
3

Aseta paristolokeron kansi takaisin paikalleen.

Paina paristolokeron kantta alaspäin, kunnes se naksahtaa kiinni.



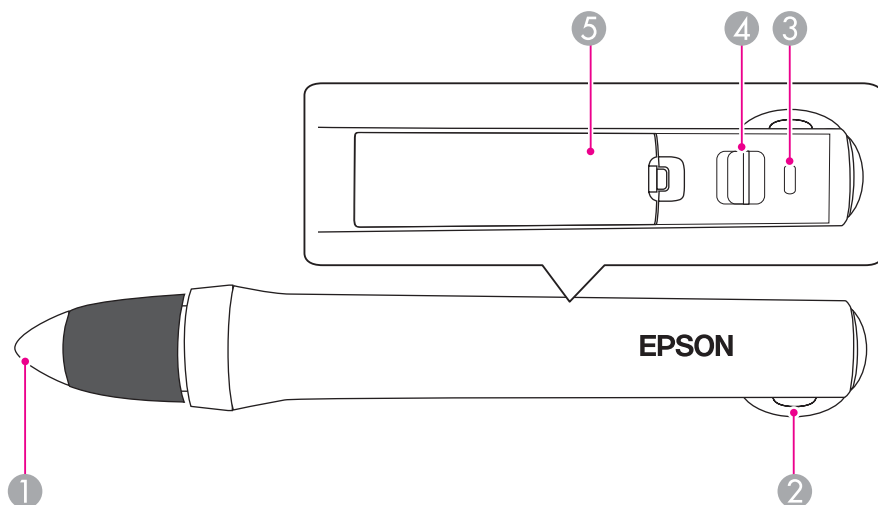
Kaukosäätimen käyttöalue



Easy Interactive Pen (vain EB-485Wi/EB-480i/EB-475Wi)

Easy Interactive Pen -kyniä on kahta tyyppiä, joiden alaosat ovat eriväriset. Easy Interactive Pen -kyniä, joilla on samanvärisen alaosa, ei voi käyttää yhtä aikaa.

☞ “Valinnaiset Lisävarusteet” s.146



Nimi	Toiminto
① Kynän kärki -painike	<ul style="list-style-type: none"> • Valitse kohde kuten kuvake koskettamalla ruutua. • Piirrä projisoituun ruutuun koskettamalla sitä ja liikuttamalla. • Siirrä kohdistinta liikuttamalla ruudun päällä ilman kosketusta. <p>☞ “Easy Interactive Function (vain EB-485Wi/EB-480i/EB-475Wi)” s.56</p> <p>☞ “Valinnaiset Lisävarusteet” s.146</p>
② Hihnan kiinnitysreikä	Voit kiinnittää kaupoista saatavan hihnan.

Nimi	Toiminto
③ Pariston merkkivalo	<p>Osoittaa pariston jäljellä olevan tehon, kun virta on kytketty.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Palaa vihreänä useita sekunteja, kun paristo on ladattu. • Vilkkuu vihreänä useita sekunteja, kun pariston varaus on alhainen. • Ei syty, jos paristo on tyhjä. Vaihda paristo. <p>☞ “Easy Interactive Pen -kynän pariston vaihtaminen” s.20</p>
④ Liukukytkin	<p>Kytkee Easy Interactive Pen -kynän päälle ja pois. Kun se on kytketty päälle, kestää muutamia sekunteja ennen kuin Easy Interactive Pen -kynä on toiminnallinen.</p>
⑤ Paristolokeron kansi	<p>Avaa tämä kansi, kun vaihdat pariston.</p> <p>☞ “Easy Interactive Pen -kynän pariston vaihtaminen” s.20</p>

Easy Interactive Pen -kynän pariston vaihtaminen

Easy Interactive Pen -kynän pariston merkkivalo syttyy tai vilkkuu, kun virta kytketään. Ei syty eikä vilku, jos paristo on tyhjä. Jos merkkivalo ei enää syty tai vilku, vaihda paristo. Käytä jotain seuraavista paristotyypeistä. Muita ladattavia paristoja ei voi käyttää.

- AA-kokoinen mangaaniparisto
- AA-kokoinen alkalimangaaniparisto
- SANYO eneloop®*(HR-3UTG/HR-3UTGA)

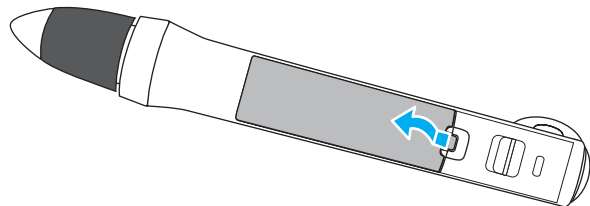
*eneloop® on Sanyo Electronic Co., Ltd -yhtiön rekisteröity tavaramerkki.

Huomaa

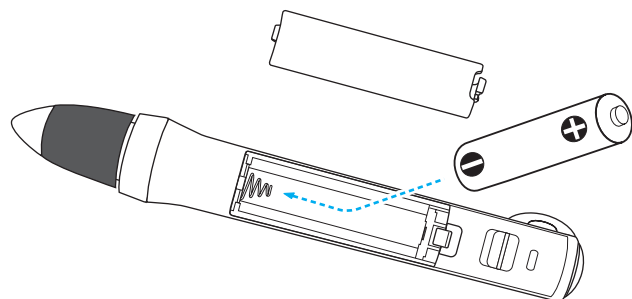
Muista lukea seuraava käyttöopas ennen paristojen käsittelyä.

☞ [Turvaohjeet](#)

- 1** Poista paristolokeron kansi.
Paina paristolokeron kannen salpaa ja nosta samanaikaisesti kansi ylös.



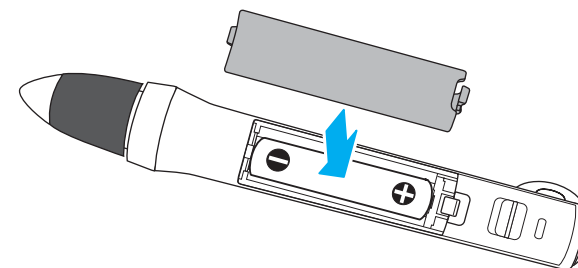
- 2** Vaihda vanha paristo uuteen.



Huom

Tarkista (+)- ja (-)-merkkien paikat paristolokeron sisällä varmistaaksesi, että asetat pariston oikein päin.

- 3** Aseta paristolokeron kansi takaisin paikalleen.
Paina paristolokeron kantta alaspäin, kunnes se naksahtaa kiinni.

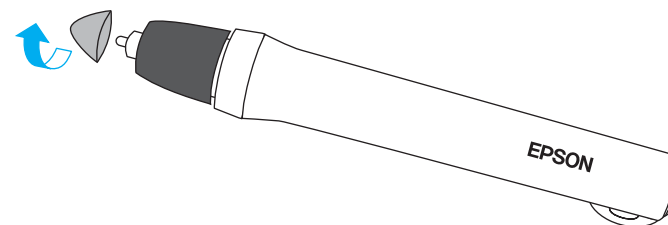


Easy Interactive Pen -kynän kärjen vaihtaminen

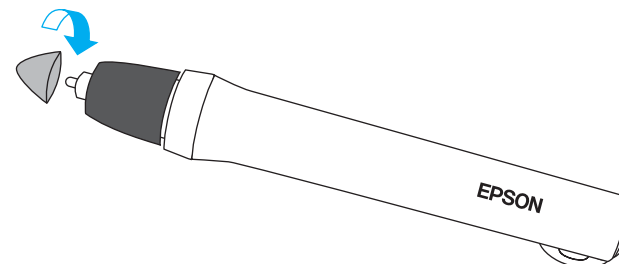
Vaihda Easy Interactive Pen -kynän kärki, jos se on kulunut.

☛ “Valinnaiset Lisävarusteet” [s.146](#)

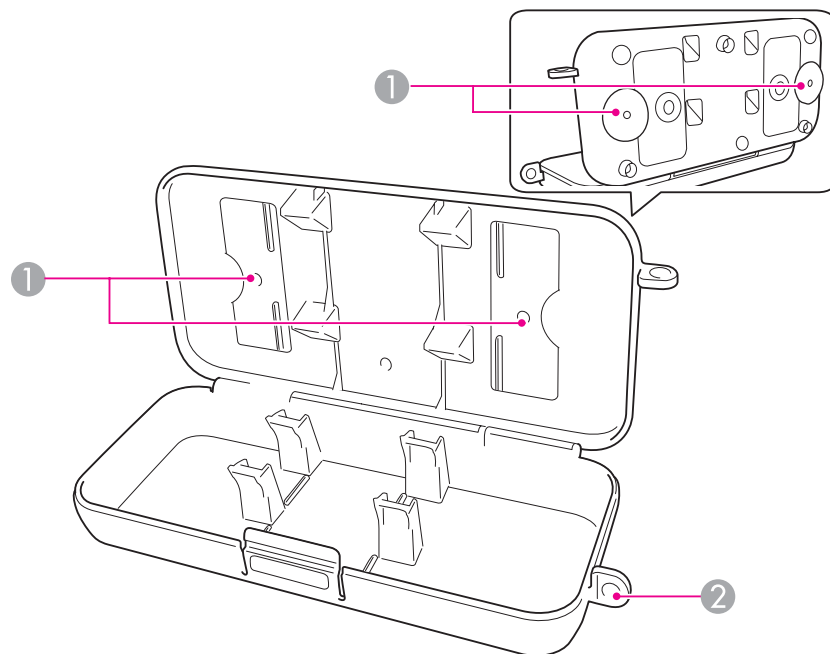
- 1** Irrota kynän kärki kääntämällä sitä.



- 2** Kiinnitä uusi kärki kääntämällä sitä.



Kynäkaukalo (vain EB-485Wi/EB-480i/EB-475Wi)



Nimi	Toiminto
① Kiinnityspisteet	Kiinnitä kynäkaukalo tussitauluun tai seinään.
② Lukitusreikä	Vie lukko (saatavana kaupoista) tästä läpi.



On suositeltavaa, että kynäkaukalo kiristetään kahdella M5-pultilla.



Projektorin valmistelu

Tässä kappaleessa selitetään, kuinka projektori asennetaan ja projsointilähteet kytketään.

Asennustavat

Projektori tukee seuraavaa kuutta projisointitapaa. Asenna projektori asennuspaikan mukaan.

Sammuta projektori, kun vaihdat asennustapaa. Käynnistä projektori uudelleen, kun asennustapa on vaihdettu.

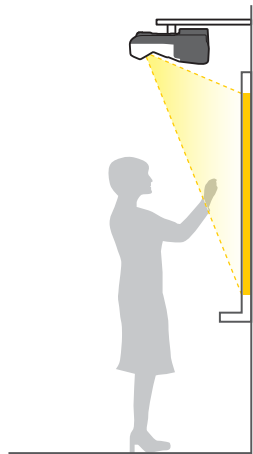


Easy Interactive Function -toimintoa ei voi käyttää, jos Projisointi-asetuksena on **Taka-ala/Ylösalaisin** tai **Taka-ala**. (vain EB-485Wi/EB-480i/EB-475Wi)

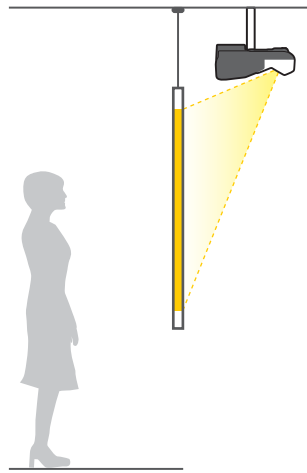


“Easy Interactive Function (vain EB-485Wi/EB-480i/EB-475Wi)”
[s.56](#)

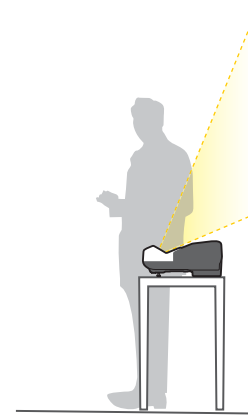
- Kiinnitä projektori seinään tai kattoon ja heijasta kuvat valkokankaan edestä. (Etuala/Ylösalaisin-projisointi)



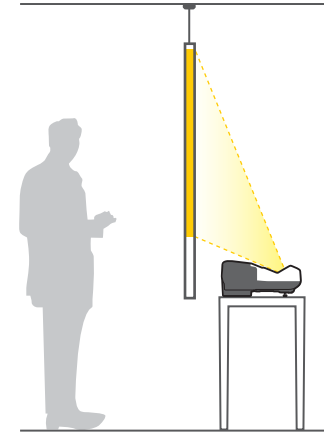
- Kiinnitä projektori seinään tai kattoon ja heijasta kuvat läpikuultavan valkokankaan takaa. (Taka-ala/Ylösalaisin-projisointi)



- Kuvien heijastus valkokankaan edestä. (Etuala-projisointi)



- Kuvien projisointi Läpikuultavan valkokankaan. (Taka-ala-projisointi)

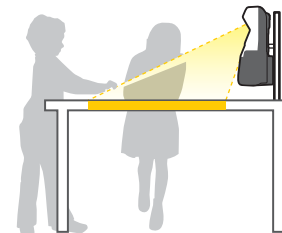


Kiinnitä jalat, kun käytät projektoria esimerkiksi pöydän päällä.

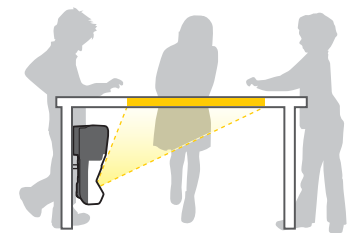


“Jalkojen kiinnitys (vain mallit, joiden mukana toimitetaan jalat)”
[s.14](#)

- Aseta projektori pystyasentoon ja heijasta kuvat valkokankaan edestä. (Etuala/Ylösalaisin-projisointi)





- Aseta projektori pystyasentoon ja heijasta kuvat valkokankaan takaa (Taka-ala/Ylösalaisin-projisointi)



Varoitus

- Projektorin kiinnitys seinään tai ripustus kattoon edellyttää erityistä asennusmenetelmää. Jos asennusta ei tehdä oikein, projektori voi pudota ja aiheuttaa tapaturman ja loukkaantumisia.
- Jos seinä- tai kattotelineen kiinnityspisteisiin käytetään liimoja ruuvien löystymisen estämiseksi tai jos projektorissa käytetään voiteluaineita tai öljyä, projektorin kotelo voi murtua ja aiheuttaa projektorin putoamisen telineestä. Tämä voi aiheuttaa telineen alla oleville ihmisille vakavan loukkaantumisen ja vaurioittaa projektoria.
Älä käytä liimoja ruuvien löystymisen estämiseksi telineettä asentaessasi tai säätäessäsi. Älä myöskään käytä voiteluaineita tai öljyä tai vastaavaa.
- Älä peitä projektorin ilmanottoaukkoa tai ilmanpoistoaukkoa. Jos jompi kumpi aukoista on peitetty, sisäinen lämpötila voi nousta ja aiheuttaa tulipalon.



- Jos projektori asennetaan seinään tai kattoon tai asetetaan pystyasentoon, varmista, että asennuksessa käytetään asianmukaisia työkaluja ja asennusmenetelmää.
 “Valinnaiset Lisävarusteet” [s.146](#)
- Projisointi-oletusasetus on **Etuala/Ylösalaisin**. Voit vaihtaa Projisointi-asetuksia Kokoonpano-valikossa.
 **Laajennettu - Projisointi** [s.102](#)
- Voit muuttaa Projisointi-asetusta seuraavasti pitämällä kaukosäätimen [A/V Mute] -painiketta painettuna noin viiden sekunnin ajan.
Etuala ↔ Etuala/Ylösalaisin
Taka-ala ↔ Taka-ala/Ylösalaisin

Protin nimi, paikka ja liittimen suunta eroavat riippuen niihin liitetystä lähteestä.

Tietokoneen kytkeminen

Jotta voit projisoida kuvia tietokoneelta, kytke tietokone joillakin seuraavista menetelmistä.

① ② **Kun käytössä on kaupoista saatavana oleva tietokonekaapeli**

Kytke tietokoneen näytön lähtö projektorin Computer1- tai Computer2-porttiin.

Ääntä voidaan lähettää projektorin kauitimesta kytkemällä tietokoneen äänilähtöportti projektorin Audio1- tai Audio2-porttiin kaupoista saatavalla audiokaapelilla.

③ **Kun käytössä on toimitettu tai kaupoista saatavana oleva USB-kaapeli**

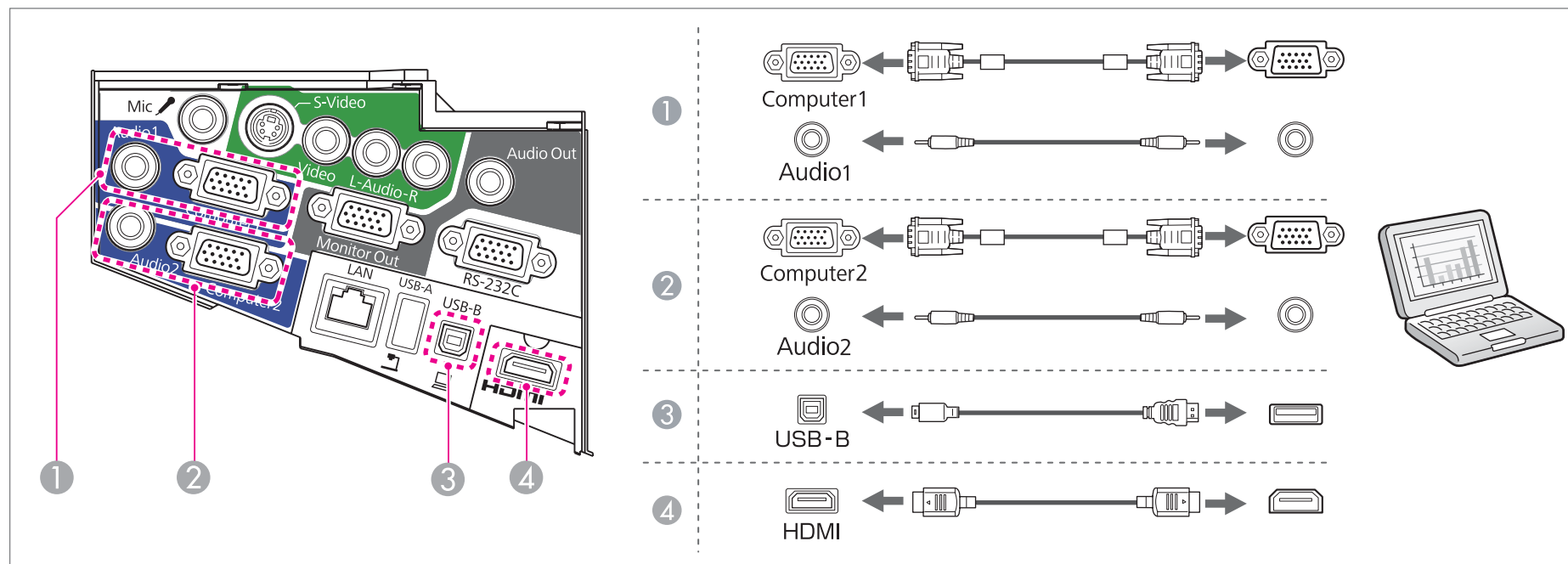
Kytke tietokoneen USB-portti projektorin USB-B-porttiin.



Audio voidaan lähettää heijastetun kuvan kanssa.

④ **Kun käytössä on kaupoista saatavana oleva HDMI-kaapeli**

Kytke tietokoneen HDMI-portti projektorin HDMI-porttiin.

Audio voidaan lähettää heijastetun kuvan kanssa.



- Jos tietokonekaapelin kytkeminen projektorin Computer2-porttiin on vaikeaa, kokeile irrottaa kaapeli Computer1-portista, kytkeä kaapeli Computer2-porttiin ja sitten kytkeä kaapeli uudelleen Computer1-porttiin.
- Voit vaihtaa audiotulon käyttämällä **Audiotulo**-toimintoa.
 **Laajennettu - Toiminta - Audiotulo** s.102
- Voit projisoida kuvia tietokoneesta liittämällä projektorin tietokoneeseen USB-kaapelilla. Tätä kutsutaan USB Display -toiminnoiksi.
 "Kun projisoidaan USB Display -toiminnoilla" s.40

Kuvalähteiden kytkeminen

Jotta voit projisoida kuvia DVD-soittimilta, VHS-videolta jne., kytke projektori jollakin seuraavista menetelmistä.

① **Kun käytössä on kaupoista saatavana oleva videokaapeli**

Kytke projektorin kuvalähteen videon lähtöportti projektorin Video-porttiin kaupoista saatavan videokaapelin avulla.

Ääntä voidaan lähettää projektorin kauittimesta kytkemällä tietokoneen äänilähtöportti projektorin Audio-L/R-porttiin kaupoista saatavalla audiokaapelilla.

② **Kun käytössä on kaupoista saatavana oleva S-videokaapeli**

Kytke projektorin kuvalähteen videon lähtöportti projektorin S-Video-porttiin kaupoista saatavan videokaapelin avulla.

Ääntä voidaan lähettää projektorin kauittimesta kytkemällä tietokoneen äänilähtöportti projektorin Audio-L/R-porttiin kaupoista saatavalla audiokaapelilla.

③ ④ **Kun käytössä on lisävarusteena saatava komponenttvideokaapeli**

☛ “Valinnaiset Lisävarusteet ja Tarvikkeet” [s.146](#)

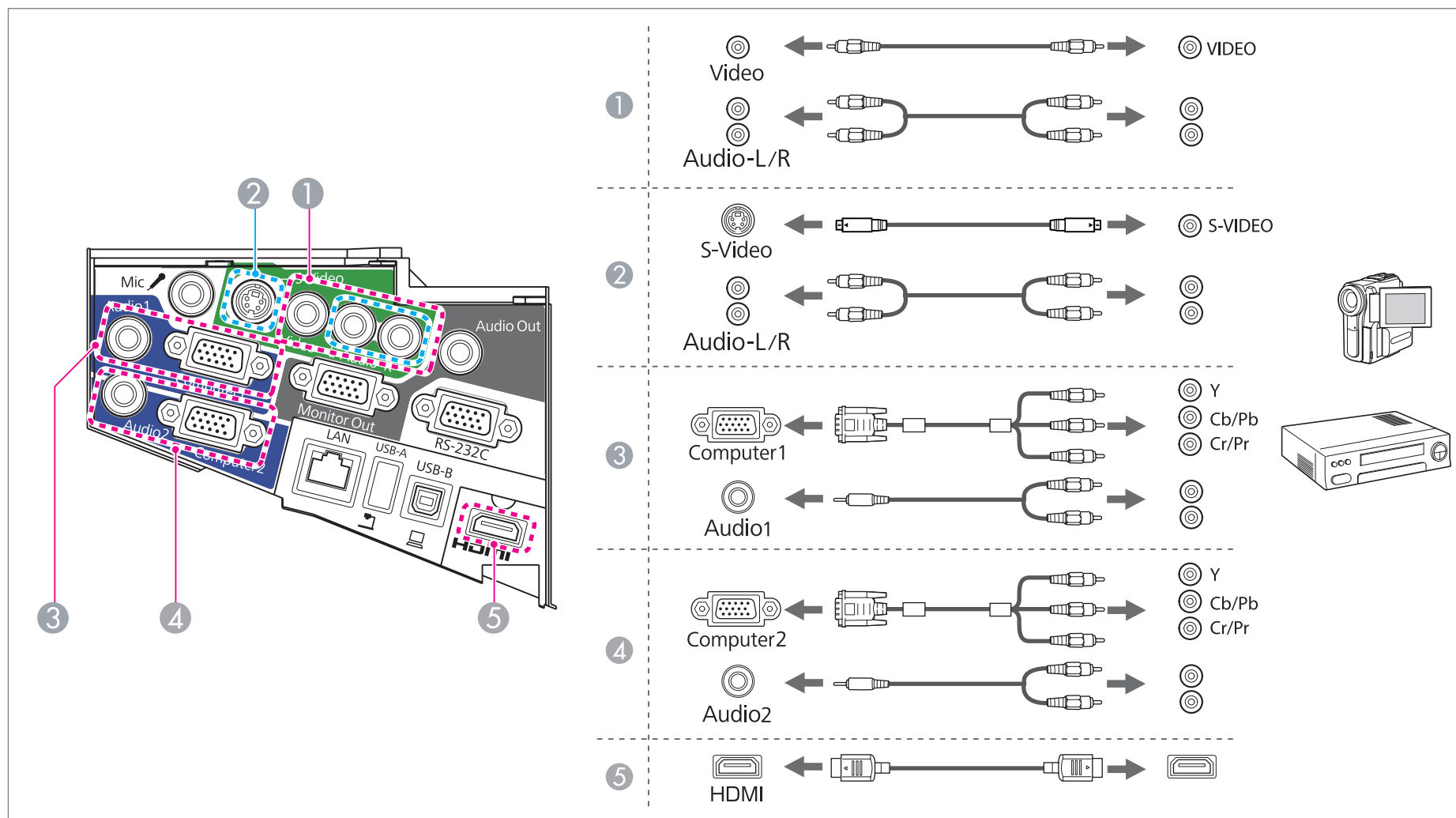
Kytke komponentin lähtö kuvalähteessä projektorin Computer1- tai Computer2-porttiin.

Ääntä voidaan lähettää projektorin kauittimesta kytkemällä kuvalähteen äänilähtöportti projektorin Audio1- tai Audio2-porttiin kaupoista saatavalla audiokaapelilla.

⑤ **Kun käytössä on kaupoista saatavana oleva HDMI-kaapeli**

Kytke videon HDMI-portti projektorin kuvalähteeseen projektorin HDMI-tuloportissa kaupoista saatavan HDMI-kaapelin avulla.

Audio voidaan lähettää heijastetun kuvan kanssa.



Huomaa

- Jos tulolähde on päällä, kun kytket sen projektoriin, sen pitäisi aiheuttaa toimintahäiriö.
- Jos pistokkeen suunta tai muoto on erilainen, sitä ei saa yrittää kytkeä väkisin. Laite saattaa vaurioitua tai toimia virheellisesti.



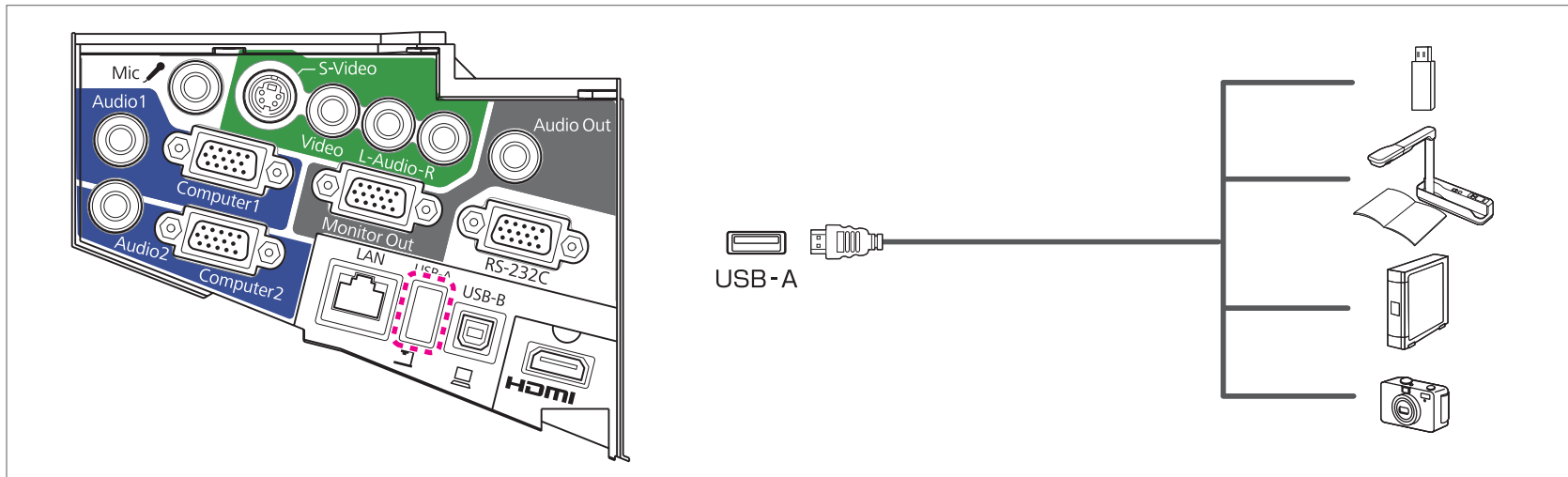
- Voit vaihtaa audiotulon käyttämällä **Audiotulo**-toimintoa.

☞ **Laajennettu - Toiminta - Audiotulo** [s.102](#)

- Jos sen lähteen portti, johon haluat kytkeä, on epätavallisen muotoinen, kytke projektoriin varusteisiin kuuluvan kaapelin tai lisävarusteena saatavan kaapelin avulla.
- Jos käytät kaupoista saatavana olevaa 2RCA(L/R)/stereo mini-pin -audiokaapelia, varmista, että siinä on merkintä "Ei vastusta".

USB-laitteiden liitäntä

Voit kytkeä laitteita, kuten USB-muisti, lisävarusteena saatava asiakirjakamera ja USB-yhteensopivat kiintolevyt ja digitaaliset kamerat. Kytke USB-laite projektorin USB-A-porttiin USB-laitteen varusteisiin kuuluvan USB-kaapelin avulla.



Kun USB-laite on kytketty, voit projisoida kuvatiedostot USB-muistille tai digitaaliseen kameraan Diaesitys avulla.

☛ “Projisointi tietokonetta kytkemättä (Diaesitys)” [s.74](#)

Kun asiakirjakamera on kytketty projektoriin, kun toisesta tuloportista projisoidaan kuvia, siirry asiakirjakameran kuviin painamalla kaukosäätimen [USB]-painiketta tai ohjauspaneelin [Source Search] -painiketta.

☛ “Automaattinen tulevien signaalien tunnistus ja heijastetun kuvan muuttaminen (Lähteen etsintä)” [s.39](#)



Kun heijastetaan kuvia USB-laitteesta, jos haluat kytkeä äänentoistolaitteen, kytke se Audio2-porttiin.

Huomaa

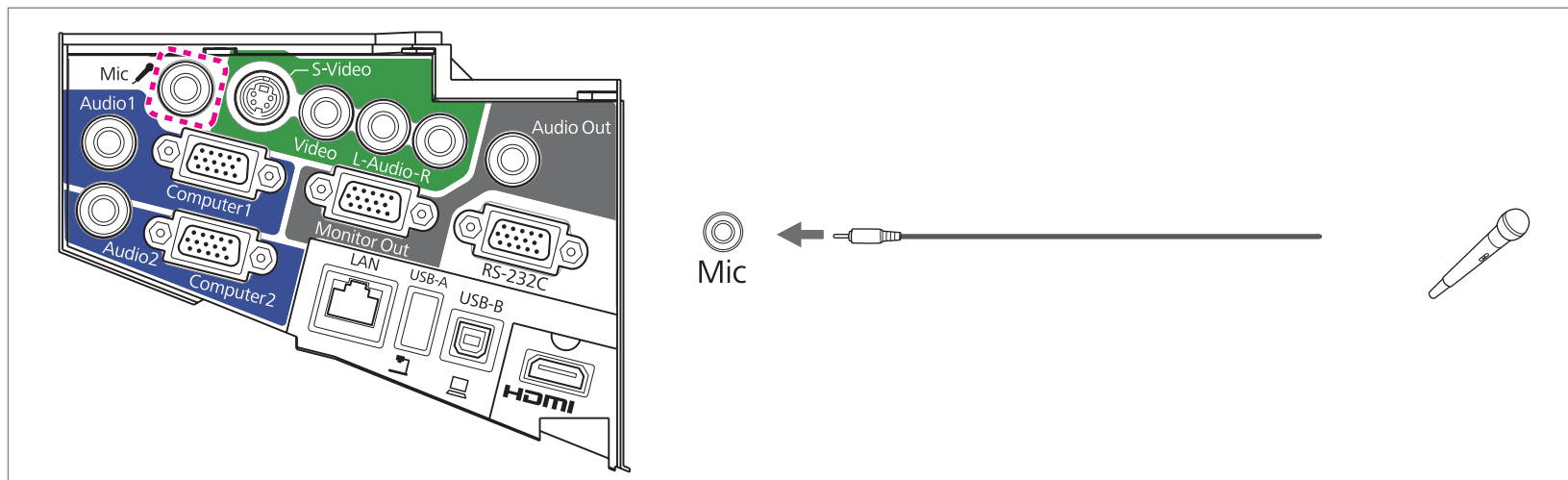
- Jos käytät USB-keskitintä, toimintoa ei voi välttämättä suorittaa kunnolla. Digitaalikameroiden ja USB-laitteiden kaltaiset laitteet tulisi liittää projektoriin suoraan.
- Kun kytket ja käytät USB-yhteensopivia kiintolevyjä, varmista, että liität kiintoaseman mukana toimitetun AC-sovittimen.
- Kytke digitaalikamera tai kiintolevy projektoriin mukana toimitetulla USB-kaapeli tai kaapelilla, joka on tarkoitettu käytettäväksi laitteen kanssa.
- Käytä alle 3 metrin pituista USB-kaapelia. Jos kaapeli on yli 3 metrin pituinen, Diaesitys ei välttämättä toimi kunnolla.

USB-laitteiden irrottaminen

Irrota USB-laitteet projektorista projisoinnin jälkeen. Kun olet sammuttanut digitaalikameran tai kiintolevyn virran, irrota se projektorista.

Mikrofonin kytkeminen

Voit lähettää mikrofonin ääntä projektorin kaiuttimesta kytkemällä kaupoista saatavan dynaamisen mikrofonin.



- Liitinvirtaa ei tueta.
- Säädä **Mikrof. äänenvoim.** -asetusta, jos mikrofonin ääntä on vaikea kuulla tai jos se on liian kova, jolloin ääni rätisee.
☛ **Asetukset - Mikrof. äänenvoim.** [s.101](#)
- Kun projektori on valmiustilassa, lähetä audiota mikrofonista tekemällä seuraavat asetukset.
Aseta **Valmiustila**-asetukseksi **Yhteys päällä**. ☛ **Laajennettu - Valmiustilan asetus Valmiustila** [s.102](#)
Aseta **Valm.til. mikrofoni** -asetukseksi **Päällä**. ☛ **Laajennettu - Valmiustilan asetus Valm.til. mikrofoni** [s.102](#)

Ulkoisen laitteen kytkentä

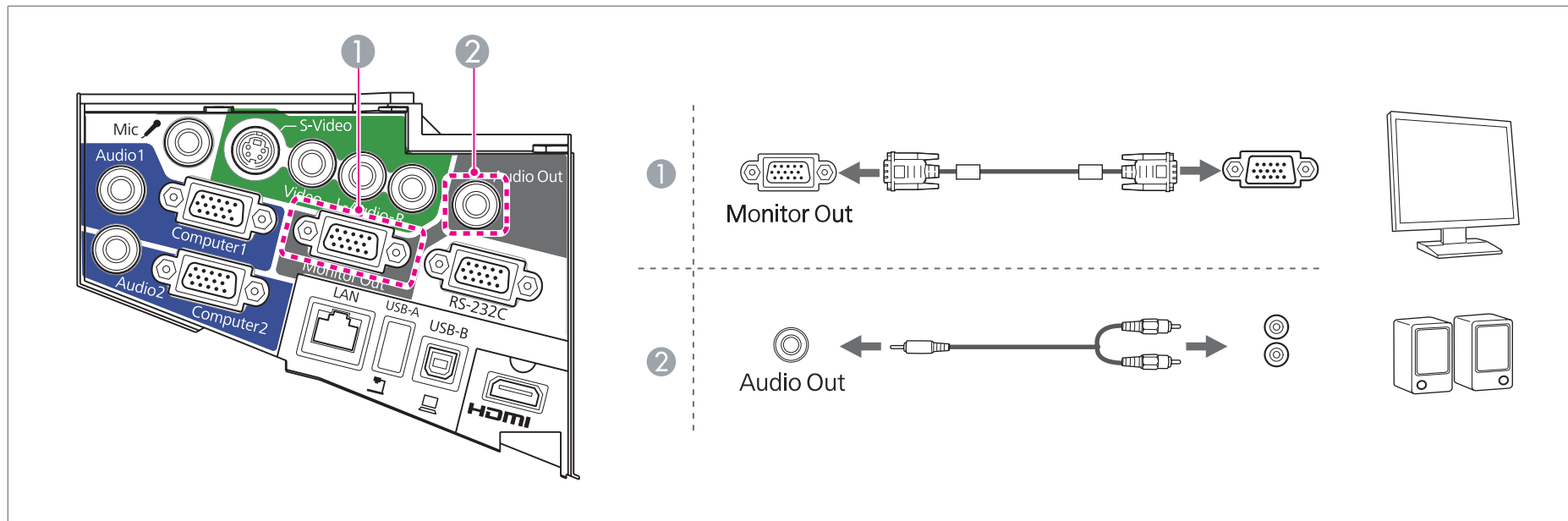
Kuvia ja ääntä on mahdollista lähettää ulkoisen näytön tai kaiuttimen avulla.

1 Kuvien lähettäminen ulkoiseen näyttöön

Kytke ulkoinen näyttö projektorin Monitor Out-porttiin ulkoisen näytön mukana toimitetun kaapelin avulla.

2 Äänen lähettäminen ulkoiseen kaiuttimeen

Kytke ulkoinen kaiutin projektorin Audio Out -porttiin kaupoista saatavalla audiokaapelilla.



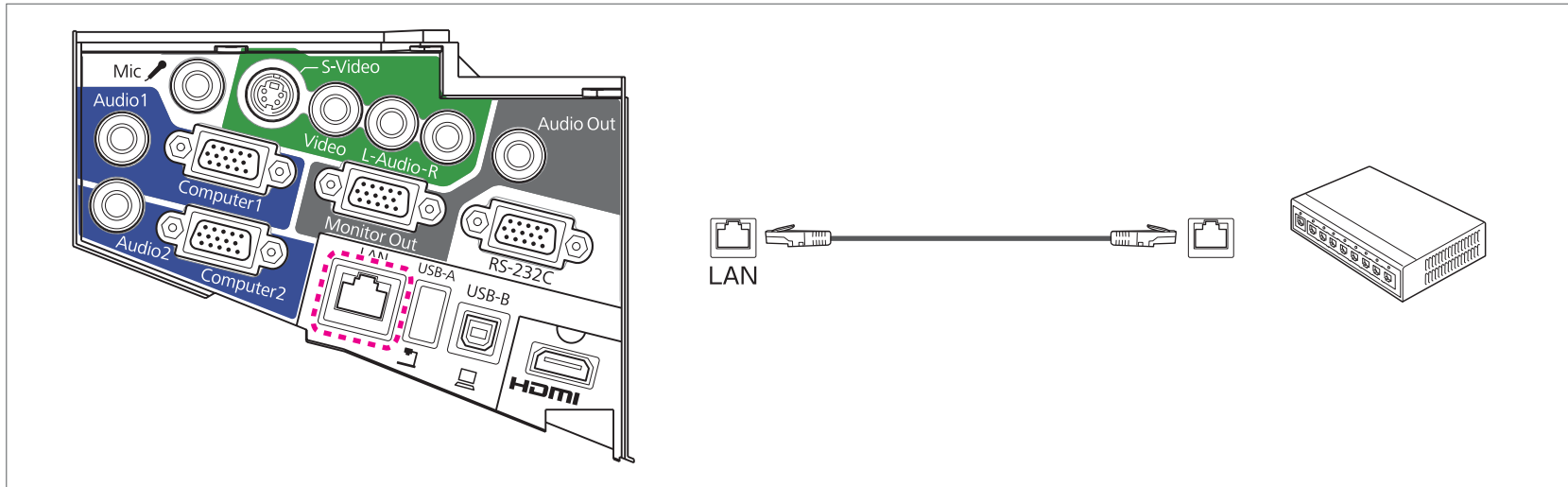
- Jos määrität **Valmiustila**-asetuksen asentoon **Yhteys päällä**, voit lähettää kuvia ulkoiseen monitoriin, vaikka projektori on valmiustilassa. Voit myös lähettää äänen ulkoiseen kaiuttimeen. Äänituloa ei voida lähettää HDMI-portista, USB-A-portista, USB-B-portista tai LAN-portista.

🔧 **Laajennettu - Valmiustilan asetus Valmiustila s.102**

- Lähettää analogiset RGB-signaalit tulot Computer1-portista ulkoiseen näyttöön. Et voi lähettää signaalien tuloa muiden porttien tai komponenttien videosignaaleista.
- Toimintojen mittariasetukset, kuten trapetsikorjaus, Konfigurointi-valikko tai Ohjenäytöt eivät näy ulkoisessa näytössä.
- Kun audiokaapelin liitin on kytketty Audio Out -porttiin, ääntä ei enää toisteta projektorin sisäänrakennetuista kaiuttimista vaan ulkoisista kaiuttimista.

LAN-Kaapelin kytkeminen

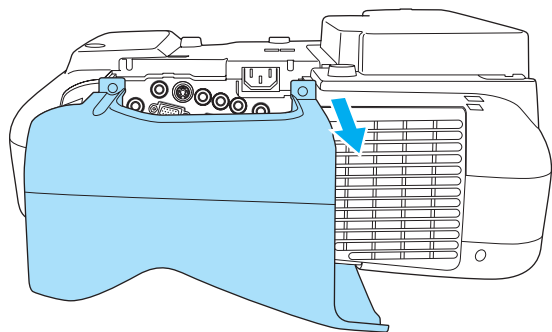
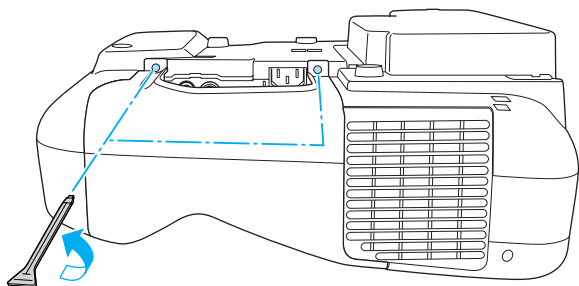
Kytke LAN-portti verkkokeskittimiin tai toisen laitteen projektorin LAN-porttiin, kaupasta saatavalla 100BASE-TX- tai 10BASE-T LAN -kaapelilla.



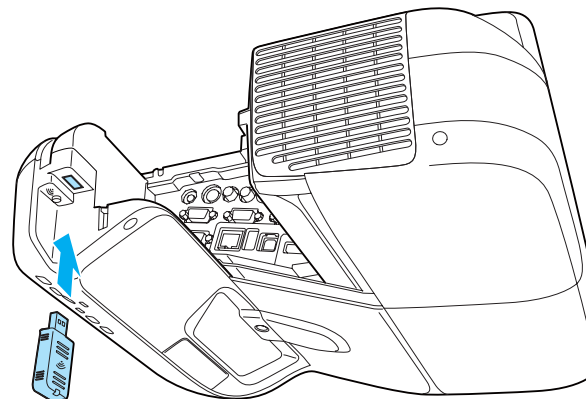
Käytä toimintahäiriöiden välttämiseksi luokan 5 suojattua LAN-kaapelia.

Valinnaisen langattoman lähiverkkolaitteen asennus

- 1** Avaa kaapelisuojus irrottamalla sen molemmat kiinnitysruuvit.



- 2** Langaton lähiverkkolaite on asennettu.



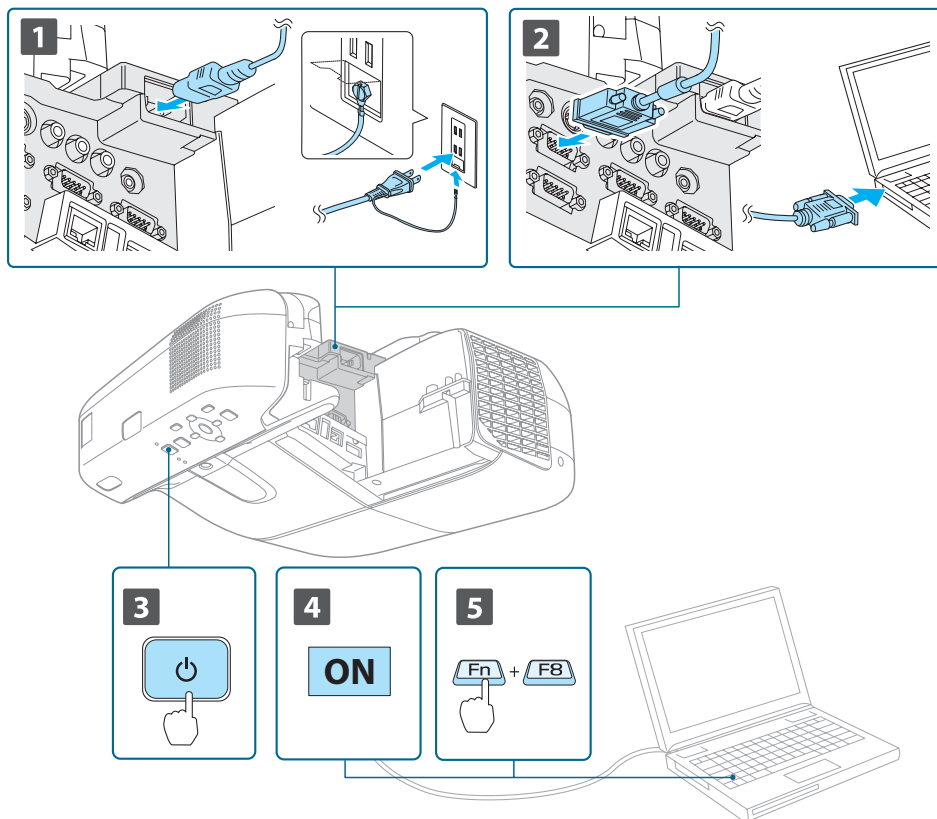


Peruskäyttö

Tässä kappaleessa kuvataan, kuinka projisoida ja säätää kuvia.


Asennuksesta projisointiin

Tässä osassa kuvataan, kuinka projektori kytketään tietokoneeseen tietokoneen kaapelin avulla ja kuinka kuvat projisoidaan.



- 1** Kytke projektori virtajohdolla sähköpistorasiaan.
- 2** Kytke projektori tietokonekaapelilla tietokoneeseen.
- 3** Kytke projektoriin virta.



- 4** Kytke tietokoneeseen virta.

- 5** Vaihda tietokoneen ruudun lähtö.
Kun käytössä on kannettava, lähtönäyttö täytyy vaihtaa tietokoneesta. Pidä Fn-painiketta (toimintopainike) painettuna ja paina /□-painiketta.





- Vaihtamismenetelmät vaihtelevat käytettävästä tietokoneesta riippuen. Katso tietokoneen toimitukseen kuuluvista asiakirjoista.
- Sammuta projektori painamalla [⏻]-painiketta kaksi kertaa.

Jos kuvaa ei projisoida, voit vaihtaa projisoidun kuvan yhdellä seuraavista menetelmistä.

- Paina kaukosäätimen tai ohjauspaneelin [Source Search] -painiketta.
 “Automaattinen tulevien signaalien tunnistus ja heijastetun kuvan muuttaminen (Lähteen etsintä)” [s.39](#)
- Paina kaukosäätimen kohdeportin painiketta.
 “Kohdekuvaan vaihtaminen kaukosäätimellä” [s.40](#)



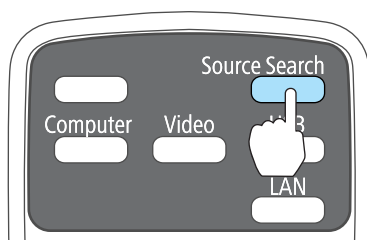
Säädä kuvaa tarvittaessa projisoinnin jälkeen.

-  “Tekee Trapetsikorjauksen” [s.44](#)
-  “Tarkennuksen korjaaminen” [s.49](#)

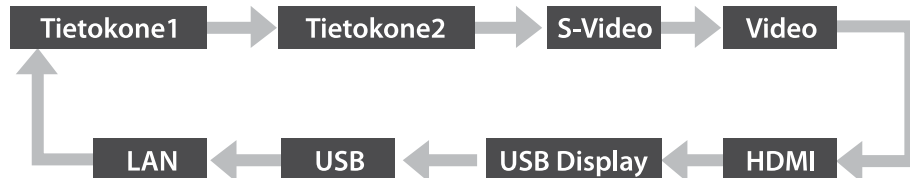
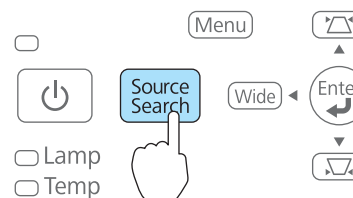
Automaattinen tulevien signaalien tunnistus ja heijastetun kuvan muuttaminen (Lähteen etsintä)

Voit projisoida kuvat kuvaa parhaillaan vastaanottavasta portista painamalla [Source Search] -painiketta.

Kaukosäätimen käyttäminen



Ohjauspaneelin käyttö



Kun kaksi tai useampia kuvalähteitä on kytkettynä, paina [Source Search] -painiketta, kunnes kohdekuva projisoituu.

Kun videolaitteisto on kytkettynä, aloita toisto ennen tämän toiminnon aloittamista.



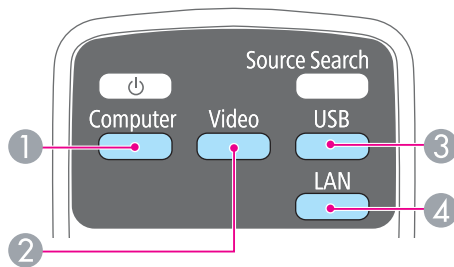
Seuraava ruutu näkyy, kun kuvasignaaleja ei syötetä.



Kohdekuvaan vaihtaminen kaukosäätimellä

Voit siirtyä suoraan kohdekuvaan painamalla seuraavia kaukosäätimen painikkeita.

Kaukosäädin



- 1 Kun painiketta painetaan, projisoitava kuva vaihtuu seuraavien lähteiden välillä.
 - Computer1-portti
 - Computer2-portti
- 2 Kun painiketta painetaan, projisoitava kuva vaihtuu seuraavien lähteiden välillä.
 - S-Video-portti
 - Video-portti
 - HDMI-portti
- 3 Kun painiketta painetaan, projisoitava kuva vaihtuu seuraavien lähteiden välillä.
 - USB Display
 - USB-A-porttiin kytketyn laitteen kuvat
- 4 Siirtyä EasyMP Network Projection -toiminnolla projisoituun kuvaan. Kun kuvaa projisoidaan lisävarusteena saatavalla Quick Wireless Connection USB Key -toiminnolla, tämän painikkeen painaminen vaihtaa kyseiseen kuvaan.

Kun projisoidaan USB Display -toiminnolla

Voit projisoida kuvia tietokoneesta liittämällä projektorin tietokoneeseen toimitetulla tai kauposta saatavalla USB-kaapelilla.

Tietokoneen audio voidaan myös lähettää heijastetun kuvan kanssa.

Valitse **USB Type B** -asetukseksi **USB Display/Easy Interactive Function** tai **Langaton hiiri/USB Display**, kun haluat käyttää USB Display -ominaisuutta tuotteessa EB-485Wi/EB-480i/EB-475Wi.

☛ Laajennettu – USB Type B [s.102](#)

Järjestelmävaatimukset

Windows

Käyttöjärjestelmä	Windows 2000*1	
	Windows XP	Professional 32-bittinen Home Edition 32-bittinen Tablet PC Edition 32-bittinen
	Windows Vista	Ultimate 32-bittinen Enterprise 32-bittinen Business 32-bittinen Home Premium 32-bittinen Home Basic 32-bittinen
	Windows 7	Ultimate 32/64-bittinen Enterprise 32/64-bittinen Professional 32/64-bittinen Home Premium 32/64-bittinen Home Basic 32-bittinen Starter 32-bittinen
Keskusyksikkö	Mobile Pentium III 1,2 GHz tai tehokkaampi Suositus: Pentium M 1,6 GHz tai tehokkaampi	

Muistikapasiteetti	Vähintään 256 Mt Suositus: vähintään 512 Mt
Käytettävissä oleva levytila	Vähintään 20 Mt
Näyttö	Kuvatarkkuus vähintään 640x480 ja enintään 1 600x1 200. Värinäyttö, 16-bittinen täysväri tai parempi

*1 vain Service Pack 4

Mac OS X

Käyttöjärjestelmä	Mac OS X 10.5.x 32-bittinen Mac OS X 10.6.x 32/64-bittinen Mac OS X 10.7.x 32/64-bittinen
Keskusyksikkö	Power PC G4 1GHz tai nopeampi Suositus: Intel Core Duo 1,83 GHz tai nopeampi
Muistikapasiteetti	Vähintään 512MB
Käytettävissä oleva levytila	Vähintään 20 Mt
Näyttö	Kuvatarkkuus vähintään 640x480 ja enintään 1 680x1 200. Värinäyttö, 16-bittinen täysväri tai parempi

Kytchentä ensimmäisen kerran

Ohjain täytyy asentaa ensimmäisellä kerralla, kun projektori ja tietokone kytketään USB-kaapelin avulla. Toimenpide on erilainen Windows- ja Mac OS X -käyttöjärjestelmässä.



- Ohjainta ei tarvitse asentaa seuraavalla kerralla, kun otat yhteyden.
- Kun kuvia tulee useista lähteistä, vaihda tulolähde arvoon USB Display.
- Jos käytät USB-keskitintä, toimintoja ei voi välttämättä suorittaa kunnolla. Kytke USB-kaapeli suoraan projektoriin.
- Et voi muuttaa valintojen asetuksia, kun käytetään USB Display -ominaisuutta.

Windows

1

Kytke tietokoneen USB-portti projektorin USB-B-porttiin toimitetulla tai kauposta saatavalla USB-kaapelilla.



Windows 2000- tai Windows XP -käyttöjärjestelmissä näkyviin tulee viesti, joka pyytää käynnistämään tietokoneen uudelleen. Valitse Ei.

Windows 2000

Kaksoinapsauta **Tietokone**, **EPSON PJ_UD**, ja sitten **EMP_UDSE.EXE**.

Windows XP

Ohjaimen asennus käynnistyy automaattisesti.

Windows Vista/Windows 7

Kun valintaruutu näkyy, napsauta **Run EMP_UDSE.exe**.

2

Kun lisenssisopimusnäyttö tulee esiin, napsauta **Hyväksyn**.

3 Tietokoneen kuvia heijastetaan.

Tietokoneen kuvien heijastamiseen saattaa kulua jonkin aikaa. Älä koske laitteeseen äläkä irrota USB-kaapelia tai sammuta projektoria, ennen kuin tietokoneen kuvat on heijastettu.

4 Irrota USB-kaapeli, kun olet valmis.

Kun irrotat USB-kaapelin, **Poista laite turvallisesti** -toimintoa ei tarvitse käyttää.



- Jos sitä ei asenneta automaattisesti, kaksoisnapsauta tietokoneessa **Oma tietokone** - EPSON_PJ_UD - EMP_UDSE.EXE.
- Jos mitään ei projisoidu, napsauta tietokoneessa **Kaikki ohjelmat** - EPSON Projector - Epson USB Display - Epson USB Display Vx.xx.
- Kun käytetään tietokonetta, jossa on Windows 2000 käyttäjän hallinta, asennuksen aikana saatetaan näyttää Windowsin virheilmoitus, etkä voi mahdollisesti asentaa ohjelmistoa. Jos näin käy, yritä päivittää Windows uusimpaan versioon, käynnistä uudelleen ja yritä sitten kytkentää uudelleen. Saat lisätietoja ottamalla yhteyttä jälleenmyyjään tai lähimpään osoitteeseen, joka on mainittu seuraavassa asiakirjassa.
[Epson-projektoreiden yhteystietoluettelo](#)

Mac OS X

1 Kytke tietokoneen USB-portti projektorin USB-B-porttiin toimitetulla tai kaupoista saatavalla USB-kaapelilla.

USB Display -toiminnon Setup näkyy Finder.

2 Kaksoisnapsauta **USB Display -asennusohjelma** -kuvaketta.

3 Suorita asennus noudattamalla näytön ohjeita.

4 Kun lisenssisopimusnäyttö tulee esiin, napsauta **Hyväksyn**.

Syötä pääkäyttäjän salasana ja käynnistä asennus.

Kun asennus on valmis, USB Display -kuvake näkyy Dock- ja valikkorivillä.

5 Tietokoneen kuvia heijastetaan.

Tietokoneen kuvien heijastamiseen saattaa kulua jonkin aikaa. Älä koske laitteeseen äläkä irrota USB-kaapelia tai sammuta projektoria, ennen kuin tietokoneen kuvat on heijastettu.

6 Kun olet valmis, valitse **Hajanainen** tai **USB Display** -kuvake kohdasta Dock. Voit sitten irrottaa USB-kaapelin.



- Jos USB Display -Setup ei tule automaattisesti näkyviin Finder, kaksoisosoita tietokoneen EPSON PJ_UD - USB Display -asennusohjelma-painiketta.
- Jos jostain syystä mitään ei projisoidu, osoita **USB Display** -kuvaketta Dock-rivillä.
- Jos **USB Display** -kuvaketta ei ole Dock-rivillä, kaksoisnapsauta **USB Display** Sovellukset-kansiosta.
- Jos valitset **Lopeta**-kohdan **USB Display**-kuvakevalikosta Dock-rivillä, USB Display -toiminto ei käynnisty automaattisesti, kun kytket USB-kaapelin.

Asennuksen poisto

Windows 2000

1 Napsauta **Käynnistä**, valitse **Asetukset**, ja napsauta sitten **Ohjauspaneeli**.

2 Kaksoisnapsauta **Lisää tai poista sovellus**.

3 Napsauta **Vaihda tai poista ohjelmia**.

4 Valitse **Epson USB Display** ja napsauta **Muuta tai poista**.

Windows XP

- 1 Napsauta **Käynnistä**, ja napsauta sitten **Ohjauspaneeli**.
- 2 Kaksoisnapsauta **Lisää tai poista sovellus**.
- 3 Valitse **Epson USB Display** ja napsauta **Poista**.

Windows Vista/Windows 7

- 1 Napsauta **Käynnistä**, ja napsauta sitten **Ohjauspaneeli**.
- 2 Napsauta **Poista ohjelman asennus** kohdassa **Ohjelmat**.
- 3 Valitse **Epson USB Display** ja napsauta **Poista asennus**.

Mac OS X

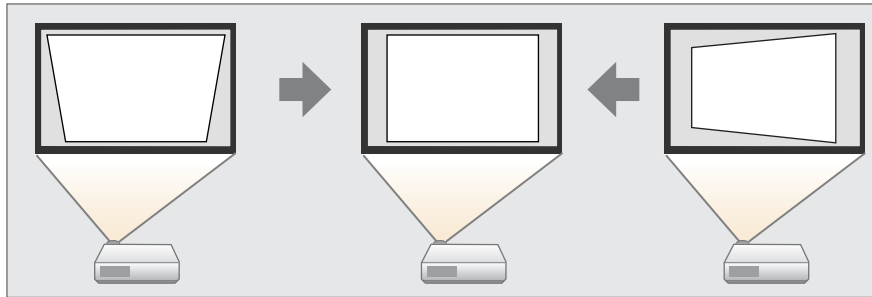
- 1 Avaa **Ohjelmat**-kansio, kaksoisosoita **USB Display**, ja kaksoisosoita **Työkalu**.
- 2 Suorita **USB Display -asennuksen poisto-ohjelma**.

Tekee Trapetsikorjauksen

Voit korjata kuvien trapetsivääristymän yhdellä seuraavista menetelmistä.

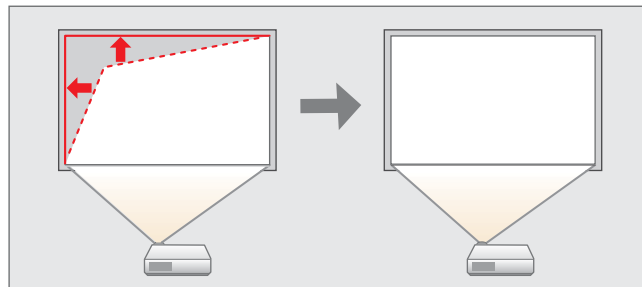
- V/P-trapetsikorjaus

Tällä toiminnolla voit manuaalisesti korjata vaaka- ja pystysuuntaiset vääristymät erikseen.



- Quick Corner

Korjaa manuaalisesti ja erikseen neljä nurkkaa.



Kun korjaat trapetsivääristymän, projektin kuva saattaa pienentyä.

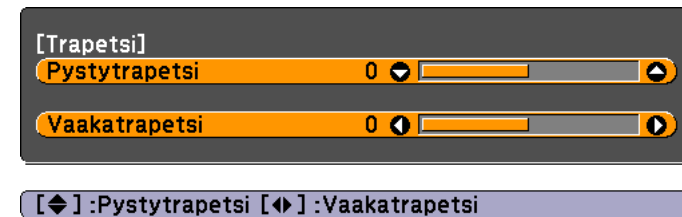
V/P-trapetsikorjaus

Tällä toiminnolla voit manuaalisesti korjata vaaka- ja pystysuuntaiset vääristymät erikseen. V/P-trapetsikorjaus on ihanteellinen trapetsikorjauksen hienosäätöön.

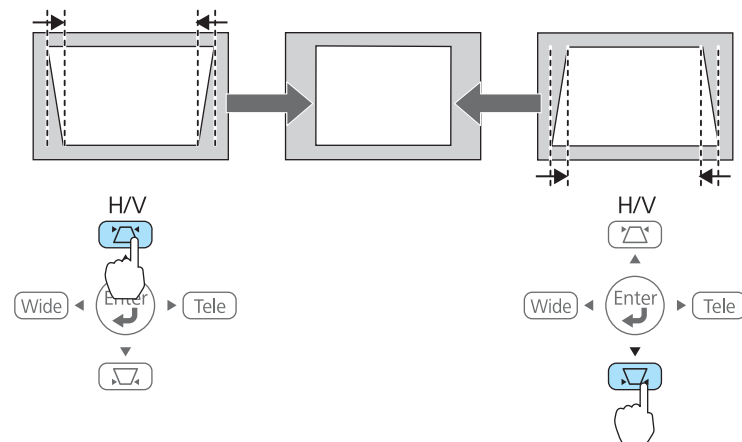
Projisoitava kuva voidaan korjata V/P-trapetsikorj -toiminnon avulla, jos seuraavat ehdot täyttyvät.

Korjauskulma: noin 5° oikeaan ja vasempaan / noin 5° ylös ja alas

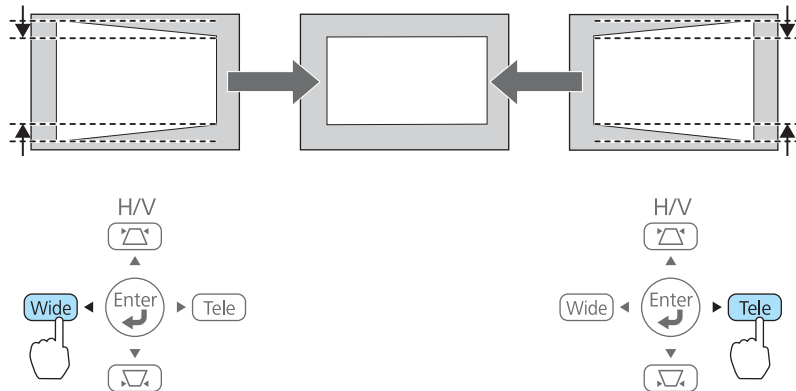
- 1 Paina ohjauspaneelin [↖]- tai [↗]-painiketta projisoinnin aikana, kun haluat näyttää Trapetsi-näytön.



- 2 Korjaa trapetsivääristymä painamalla seuraavia painikkeita. Korjaa trapetsivääristymä painamalla [↖]- tai [↗]-painiketta.



Korjaa vaakasuuntainen trapetsi painamalla [Tele]- tai [Wide]-painikkeita.



V/P-trapetsikorjaus voidaan asettaa Konfigurointi-valikosta.

Asetukset - Trapetsi - V/P-trapetsikorj s.101

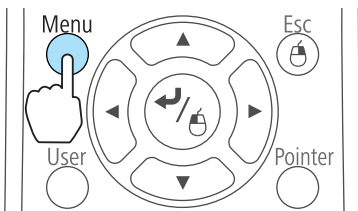
Quick Corner

Tällä toiminnolla voit korjata manuaalisesti heijastetun kuvan kaikki neljä kulmaa erikseen.

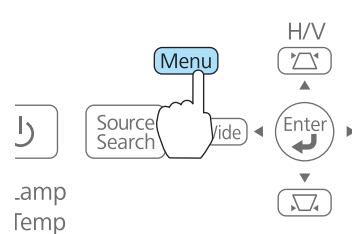
1 Paina [Menu] -painiketta, kun projisoit.

“Käyttäminen Konfigurointi-valikko” s.95

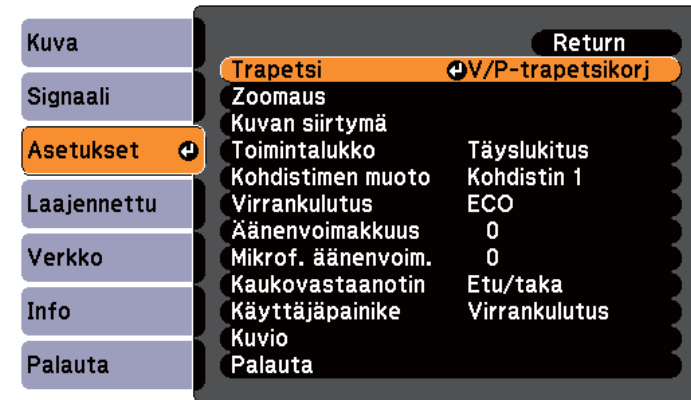
Kaukosäätimen käyttäminen



Ohjauspaneelin käyttö



2 Valitse **Trapetsi** kohdasta **Asetukset**.



[Esc]:Return [◀]:Valitse [Enter]:Enter [Menu]:Lopeta

3 Valitse **Quick Corner** ja paina sitten [↵]-painiketta.



[Esc]:Return [◀]:Valitse [Enter]:Enter [Menu]:Lopeta

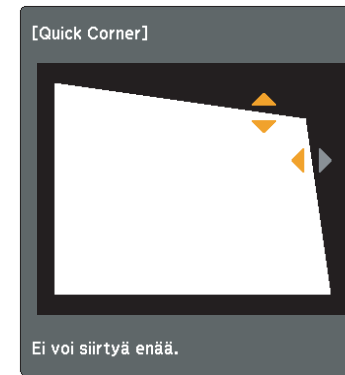
4 Valitse korjattava kulma käyttämällä kaukosäätimen painikkeita [↶], [↷], [↵] ja [↷] tai käyttöpaneelin painikkeita [↶], [↷], [Wide] ja [Tele], ja paina sitten [↵] -painiketta.



- 5** Korjaa kulman paikka käyttämällä kaukosäätimen painikkeita [↶], [↷], [↸] ja [↹] tai käyttöpaneelin painikkeita [↶], [↷], [Wide] ja [Tele].

Kun [↶]-painiketta painetaan, vaiheessa 4 esitetty näyttö tulee näkyviin.

Kun säädettäessä näkyviin tulee viesti "Ei voi siirtyä enää.", muotoa ei voi säätää enää yhtään pidemmälle harmaan kolmion osoittamaan suuntaan.



- 6** Toista toimenpiteet 4 ja 5 tarvittaessa ja säädä jäljellä olevat kulmat.
- 7** Kun olet valmis, poistu korjausvalikosta [Esc]-painiketta painamalla. Koska **Trapetsi** vaihdettiin **Quick Corner**-toimintoon, nurkan valintanäyttö vaiheessa 4 tulee näkyviin, kun ohjauspaneelilla painetaan seuraavan kerran [↶]- tai [↷]-painiketta. Muuta **Trapetsi**-asetukseksi **V/P-trapetsikorj**, jos haluat suorittaa vaaka- ja pystysuuntaisia korjauksia käyttöpaneelin [↶]- ja [↷]-painikkeilla.
- ☛ Asetukset - Trapetsi - V/P-trapetsikorj [s.101](#)



Jos [Esc]-painiketta pidetään painettuna noin kahden sekunnin ajan, kun kulman valinta -näyttö vaiheessa 4 on näkyvässä, seuraava näyttö tulee esiin.



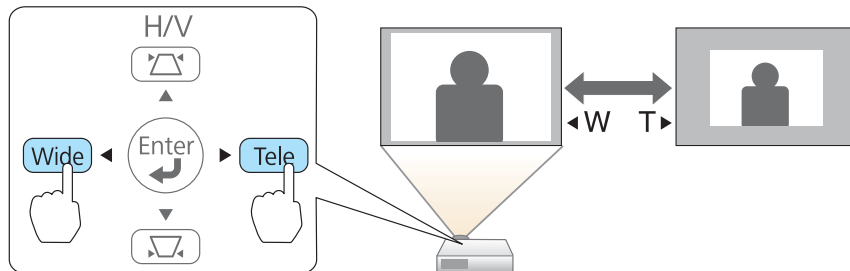
Nollaa Quick Corner: Nollaa Quick Corner -korjauksen tuloksen.

Siirry V/P-trapetsikorj: Vaihtaa korjausmenetelmäksi V/P-trapetsikorj.

☞ "Asetukset-Valikko" [s.101](#)

Säätää kuvan kokoa

Säädä heijastetun kuvan kokoa painamalla käyttöpaneelin [Wide]- ja [Tele]-painikkeita.

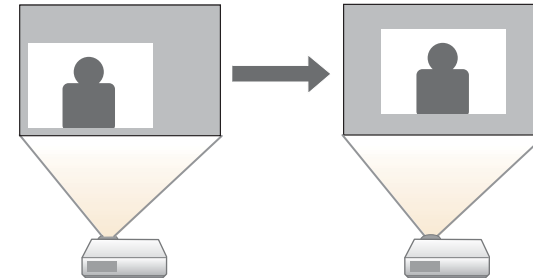


Voit tehdä säätöjä myös konfigurointivalikosta.

☞ Asetukset - Zoomaus [s.101](#)

Kuvan sijainnin säätäminen (Kuvan siirtymä)

Voit hienosäätää kuvan sijaintia siirtämättä projektoria.



1

Suorita Säädä zoomaus tai Trapetsi.

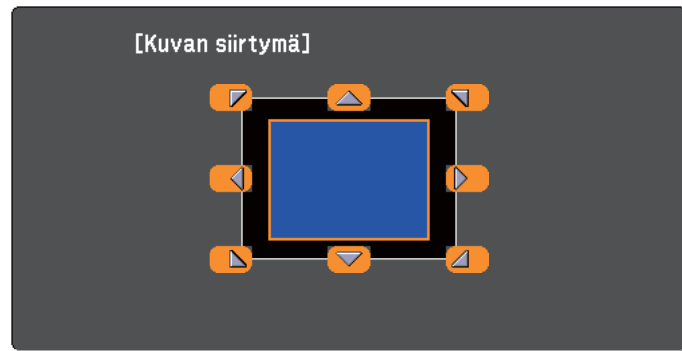
☞ "Säätää kuvan kokoa" [s.47](#)

☞ "Tekee Trapetsikorjauksen" [s.44](#)

Kuvan siirtymä -näyttö tulee esiin, kun säädöt on tehty.

2

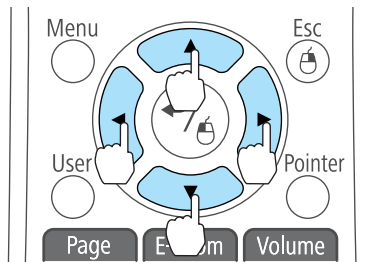
Säätää projisoidun kuvan sijaintia.



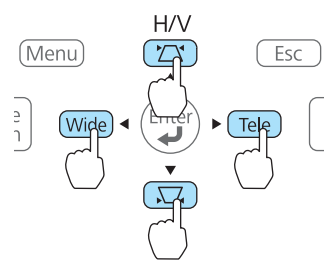
[◀▶] :Siirrä

[Esc] :Lopeta

Kaukosäätimen käyttäminen



Ohjauspaneelin käyttö



Voit siirtää kuvaa viistosti painamalla mitä tahansa vierekkäisten painikkeiden [↖], [↗], [↘] ja [↙] paria tai painikkeiden [↖], [↗], [Wide] ja [Tele] yhdistelmiä.

- 3** Sulje säätönäyttö painamalla [Esc]-painiketta. Säätönäyttö katoaa, jos mitään toimenpidettä ei suoriteta noin 10 sekunnin kuluessa.



- Kuvan asentoa ei voi säätää, jos zoomaus on suurimmassa **Laaja**-asennossa.
- Kuvan siirtymä -asetus säilytetään, kun projektori sammutetaan. Asento täytyy säätää uudelleen, jos projektorin asennuspaikka tai kulma muuttuu.
- Voit säätää kuvan sijaintia myös Kokoonpano-valikon avulla.
🖱️ Asetukset - Kuvan siirtymä [s.101](#)

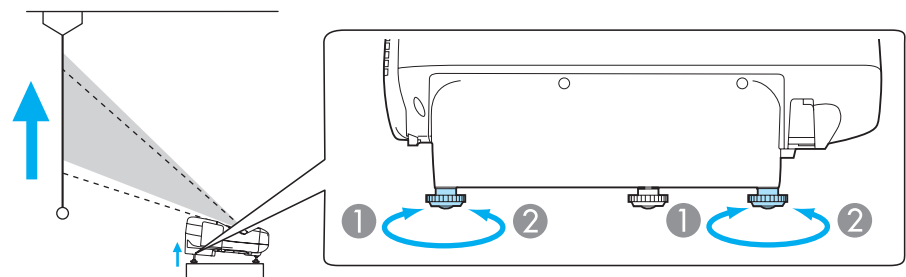
Kuvan pystysijainnin säätö (vain jalkojen kanssa toimitetut mallit)

Vedä jalat ulos. Kuvan pystysijaintia voidaan säätää kallistamalla projektoria enintään 1,5°.



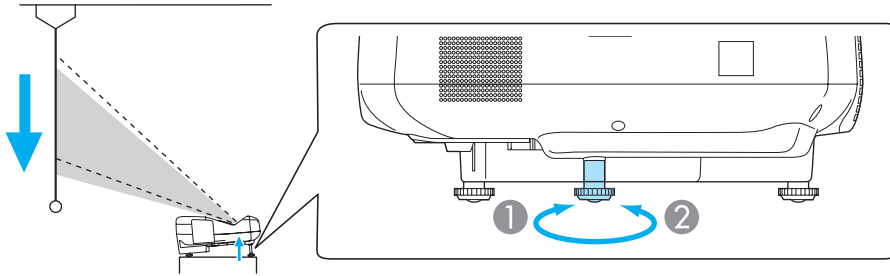
Mitä suurempi kallistuksen kulma on, sitä vaikeampi on tarkentaa. Asenna projektori niin, että sitä täytyy kallistaa vain pienessä kulmassa.

Kuvan korkeuden nostaminen



- Voit nostaa kuvan korkeutta vetämällä takajalkoja ulos.
- Palauta kuva alkuperäiseen korkeuteen vetämällä takajalat sisään.

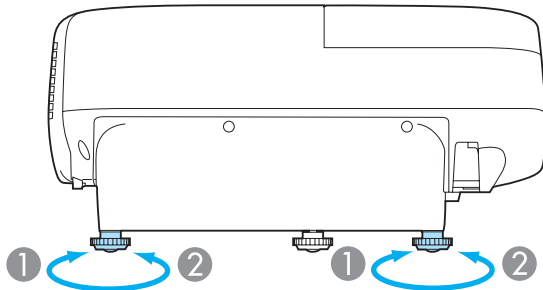
Kuvan korkeuden laskeminen



- 1 Voit laskea kuvan korkeutta vetämällä etujalkaa ulos.
- 2 Palauta kuva alkuperäiseen korkeuteen vetämällä etujalka sisään.

Kuvan vaakasijainnin säätö (vain jalkojen kanssa toimitetut mallit)

Voit pidentää tai lyhentää takajalkaa vaakasuoran kallistuksen säätämiseksi.

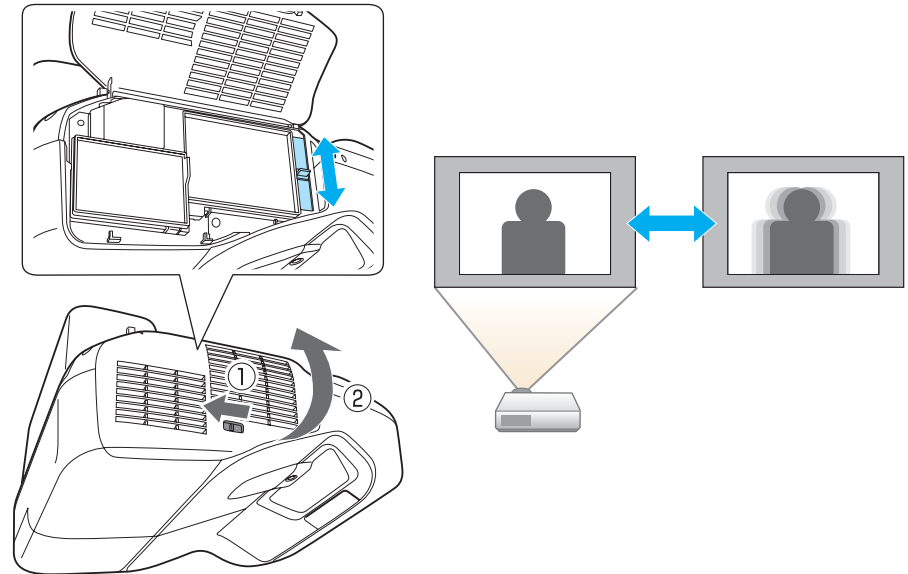


- 1 Pidennä takajalkaa.

- 2 Lyhennä takajalkaa.

Tarkennuksen korjaaminen

Voit korjata tarkennusta tarkennusvivun avulla.

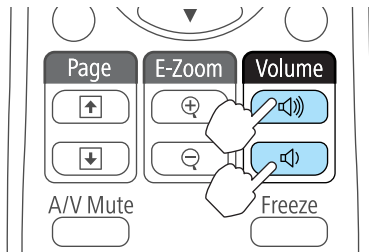


Äänenvoimakkuuden säätäminen

Voit säätää äänenvoimakkuutta yhdellä seuraavista menetelmistä.

- Säädä äänenvoimakkuutta painamalla kaukosäätimen [Volume]-painikkeita.
[🔊] Laskee äänenvoimakkuutta.
[🔊] Nostaa äänenvoimakkuutta.

Kaukosäädin



- Säädä äänenvoimakkuutta konfigurointi-valikosta.
☛ **Asetukset - Äänenvoimakkuus** s.101



Huom

Älä aloita, kun äänenvoimakkuus on asetettu liian suureksi. Äkillinen äänenvoimakkuuden nousu voi aiheuttaa kuulovaurioita. Pienennä äänenvoimakkuus aina ennen virran katkaisemista. Voit lisätä äänenvoimakkuutta vähitellen laitteen käynnistämisen jälkeen.

Projisoinnin laadun valinta (Väritila valinta)

Saat kuvan laadusta helposti parhaan mahdollisen valitsemalla asetuksen, joka vastaa parhaiten ympäristöä kuvaa heijastettaessa. Kuvan kirkkaus riippuu valitusta tilasta.

Tila	Sovellus
Dynaaminen	Tämä tila sopii erinomaisesti käytettäväksi valoisissa tiloissa. Tämä on kirkkain tila ja tuottaa myös tummat sävyt hyvin.

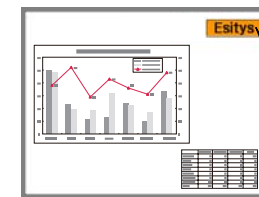
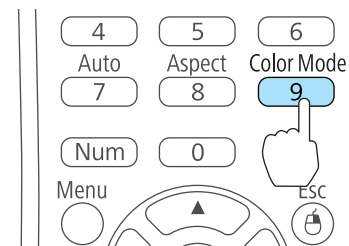
Tila	Sovellus
Esitys	Tämä tila sopii erinomaisesti esitysten tekemiseen kirkkaan tilan värimateriaaleja käyttäen.
Teatteri	Ihanteellinen elokuvien katseluun pimeässä huoneessa. Antaa kuville luonnollisen sävyn.
Valokuva*1	Ihanteellinen still-kuvien, esim. valokuvien, heijastamiseen kirkkaassa huoneessa. Kuvat ovat kirkkaita ja kontrastit korostettuja.
Urheilu*2	Ihanteellinen TV-ohjelmien katseluun valoisassa huoneessa. Kuvat ovat kirkkaita ja eloisia.
sRGB	Ihanteellinen <u>sRGB</u> -väristandardin mukaisille kuville.
Musta taulu	Vaikka heijastaisit kuvat liitutaululle (vihreälle taululle), tällä asetuksella saat kuvalle luonnollisen värin, aivan kuin valkokankaalle heijastettaessa.
Valkokangas	Ihanteellinen esitysten tekoon valkokankaalle.

*1 Tämä valinta on käytettävissä vain jos tulosignaalina on RGB tai lähteenä on USB Display, USB tai LAN.

*2 Tämä valinta on käytettävissä vain jos tulosignaalina on komponenttideo tai tulolähteenä on Video tai S-Video.

Aina kun painat [Color Mode] -painiketta, valkokankaalla näkyy Väritila nimi, ja Väritila vaihtuu.


Kaukosäädin



Esitys




Tarkista Värityla konfigurointi-valikosta.

 Kuva - Värityla s.98

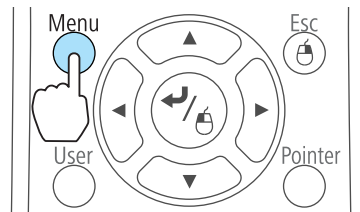
Asetus Aut. himmennin

Asettamalla valonitiheyden automaattisesti näytetyn kuvan kirkkauden mukaan voit katsella hyvän värisiä ja rikkaita kuvia.

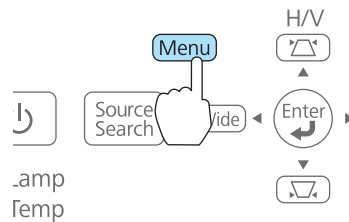
1 Paina [Menu]-painiketta.

 “Käyttäminen Konfigurointi-valikko” s.95

Kaukosäätimen käyttäminen



Ohjauspaneelin käyttö



2 Valitse **Aut. himmennin** kohdasta **Kuva**.



[Esc]:Return [◀]:Valitse [▶]:Enter [Menu]:Lopeta

3 Valitse **Päällä**.

Asetus tallennetaan kullekin Värityla-asetukselle.

4 Paina [Menu] -painiketta, kun olet tehnyt asetukset.



Aut. himmennin voidaan asettaa vain, kun **Värityla**-asetuksena on **Dynaaminen** tai **Teatteri**.

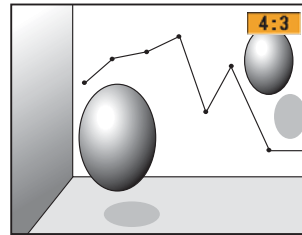
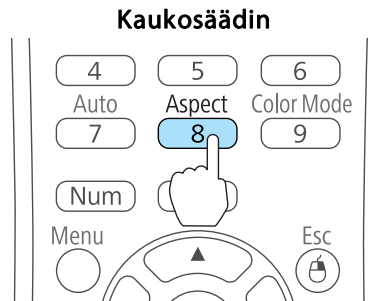
Projisoidun kuvan kuvasuhteen muuttaminen

Projisoidun kuvan kuvasuhdetta voi muuttaa tulosignaalien tyyppiin, korkeuden ja leveyden suhteeseen ja kuvatarkkuuteen.


Käytettävissä olevat kuvasuhteet vaihtelevat kullakin hetkellä projisoitavasta kuvasignaalista.

Muutosmenetelmät

Aina kun painat [Aspect]-painiketta, näytöllä näkyy kuvasuhteen nimi ja kuvasuhde vaihtuu.



Voit määrittää kuvasuhteen konfigurointi-valikosta.

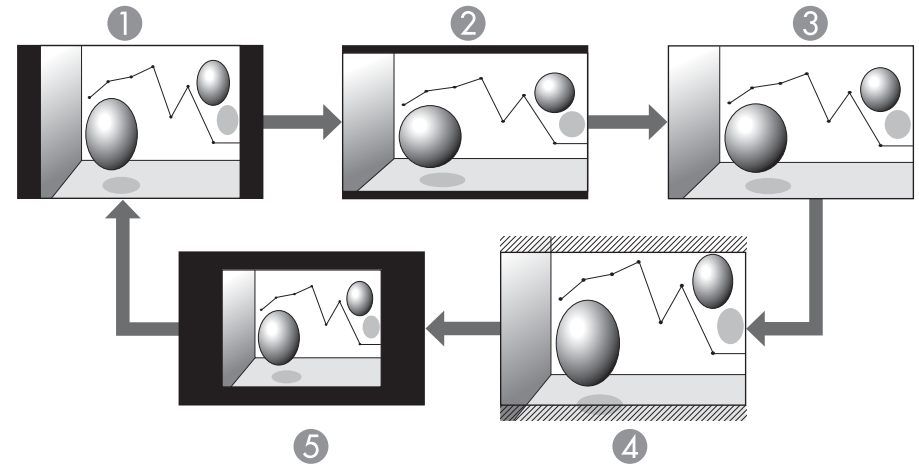
 **Signaali - Kuvasuhde** [s.99](#)

Kuvasuhteen muuttaminen (vain EB-485Wi/EB-485W/EB-475Wi/EB-475W)

Kuvien projisoiminen videolaitteesta tai HDMI-portista

Joka kerta, kun kaukosäätimen [Aspect]-painiketta painetaan, kuvasuhde muuttuu eri vaihtoehtojen välillä järjestyksessä **Normaali** tai **Automaattinen**, **16:9**, **Täysi**, **Zoomaus** ja **Natiivi**.

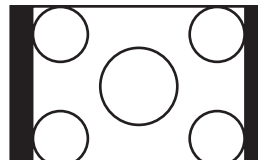
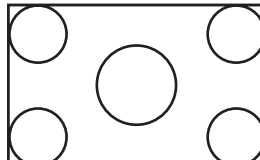
Esimerkki: 1080p signaalin tulo (kuvatarkkuus: 1920x1080, kuvasuhde: 16:9)

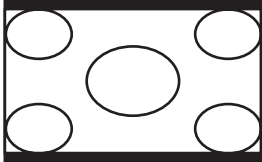
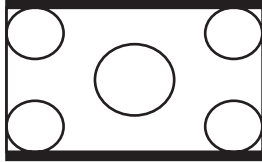
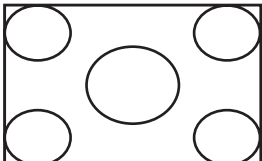
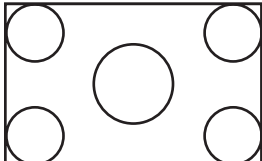
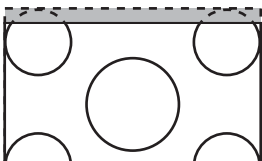
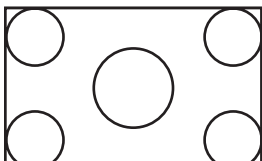
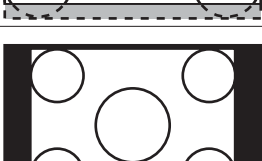
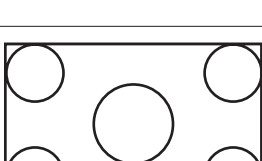


- ① Normaali tai Automaattinen
- ② 16:9
- ③ Täysi
- ④ Zoomaus
- ⑤ Natiivi

Kuvien projisoiminen tietokoneelta

Seuraavassa esitetään esimerkit kaikkien kuvasuhteiden projisoinnista.

Kuvasuhde	Tulosignaali	
	XGA 1024X768(4:3)	WXGA 1280X800(16:10)
Normaali		

Kuvasuhte	Tulosignaali	
	XGA 1024X768(4:3)	WXGA 1280X800(16:10)
16:9		
Täysi		
Zoomaus		
Natiivi		



Jos kuvasta puuttuu osia, aseta Konfigurointi-valikon **Kuvatarkkuus**-asetukseksi tietokoneen näytön koon mukaan joko **Laaja** tai **Normaali**.

 **Signaali - Kuvatarkkuus** [s.99](#)

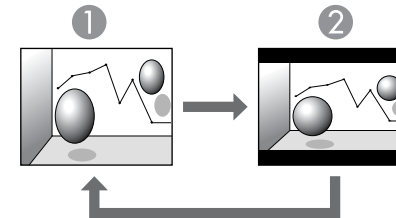
Kuvasuhteen muuttaminen (vain EB-480i/EB-480/EB-470)

Kuvien projisoiminen videolaitteesta

[Aspect]-painikkeen painaminen vaihtaa kuvasuhdetta eri vaihtoehtojen välillä järjestyksessä **4:3** ja **16:9**.

Kun syötetään signaalia 720p/1080i ja kuvasuhde on asetettu arvoon **4:3**, 4:3 zoomausta on käytössä (kuvan oikeat ja vasemmat puolet leikataan pois).

Esimerkki: 720p signaalin tulo (kuvatarkkuus: 1280x720, kuvasuhde: 16:9)

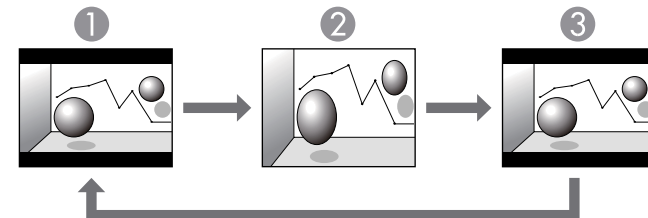


- ① 4:3
- ② 16:9

Kuvien projisoiminen HDMI-portista

[Aspect]-painikkeen painaminen vaihtaa kuvasuhdetta eri vaihtoehtojen välillä järjestyksessä **Auto**, **4:3** ja **16:9**.

Esimerkki: 1080p signaalin tulo (kuvatarkkuus: 1920x1080, kuvasuhde: 16:9)



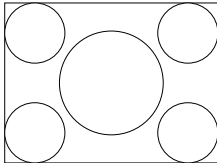
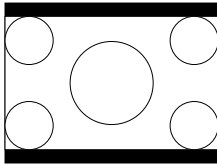
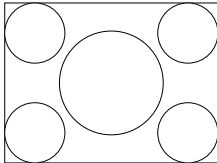
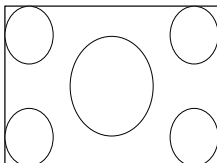
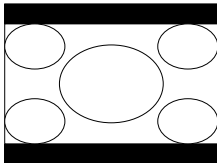
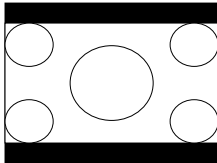
- ① Automaattinen

- ② 4:3
- ③ 16:9

Kuvien projisoiminen tietokoneelta

[Aspect]-painikkeen painaminen vaihtaa kuvasuhdetta eri vaihtoehtojen välillä järjestyksessä **Normaali**, **4:3** ja **16:9**.

Seuraavassa esitetään esimerkit kaikkien kuvasuhteiden projisoinnista.

Kuvasuhde	Tulosignaali	
	XGA 1024X768(4:3)	WXGA 1280X800(16:10)
Normaali		
4:3		
16:9		



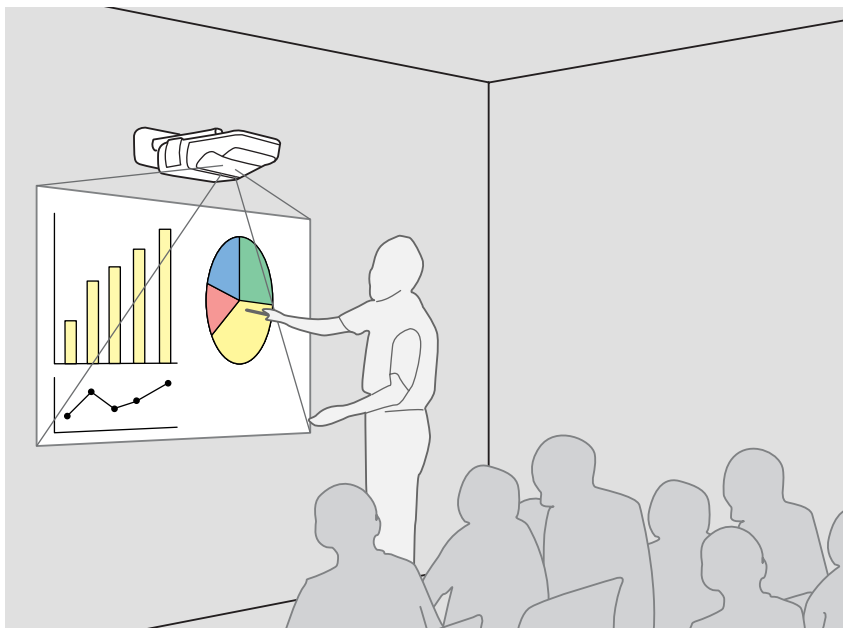
Jos kuvasta puuttuu osia, aseta Konfigurointi-valikon **Kuvatarkkuus**-asetukseksi tietokoneen näytön koon mukaan joko **Laaja** tai **Normaali**.

🖱️ **Signaali** - Kuvatarkkuus [s.99](#)



Hyödyllisiä Toimintoja

Tässä luvussa kuvataan hyödyllisiä toimintoja esitysten pitämiseen sekä selvitetään turvatoiminnot.



Easy Interactive Function -toiminnon esittely

Easy Interactive Function -toiminnon avulla voit suorittaa seuraavat toimenpiteet käyttämällä Easy Interactive Pen -kynää.

Piirtäminen projektorin sisäänrakennetun toiminnon avulla

Voit kirjoittaa ja piirtää projisoituun näyttöön käyttämällä projektorin sisäänrakennettua piirtotoimintoa ilman lisäohjelmistojen käyttöä.

Voit piirtää mihin tahansa kuvalähteeseen.

☛ “Piirtäminen projektorin sisäänrakennetun toiminnon avulla” [s.57](#)

Käyttö hiirenä ja piirtäminen kytkemällä tietokoneeseen (Interakt. tietokone)

Voit kytkeä projektorin tietokoneeseen ja käyttää tietokonetta projisoidusta näytöstä. Tämä tekee esityksistä ja oppitunneista tehokkaita ja helposti ymmärrettäviä.

Kaksi ihmistä voi käyttää Easy Interactive Pen -kyniä samaan aikaan toimitetun piirustusohjelmiston Easy Interactive Tools avulla.

☛ “Käyttö hiirenä ja piirtäminen kytkemällä tietokoneeseen (Interakt. tietokone)” [s.63](#)




Huomaa

Easy Interactive Function toimii käyttämällä infrapunayhteyttä. Ota huomioon seuraavat tärkeät seikat, kun käytät tätä toimintoa.

- Varmista, ettei Easy Interactive Function -vastaanottimeen tai projektionäyttöön osu voimakasta valoa tai auringonpaistetta.
- Jos Easy Interactive Function -vastaanottimeen on tarttunut pölyä, se voi häiritä infrapunayhteyttä etkä välttämättä voi käyttää toimintoa normaalisti.
- Älä laita maalia tai tarroja Easy Interactive Function -vastaanottimen suojuksen päälle.
- Asenna projektori niin, että Easy Interactive Function -vastaanotin ei ole liian lähellä loistevaloja.
- Älä käytä samassa huoneessa infrapunakaukosäädintä tai -mikrofonia, sillä ne voivat aiheuttaa Easy Interactive Pen -kynän toimintahäiriön.
- Lähellä olevien laitteiden (kuten sähkömoottorien tai muuntajien) sähkömagneettinen häiriö saattaa keskeyttää Easy Interactive Function -toiminnon.
- Easy Interactive Pen ei ole vesitiivis. Älä käytä sitä märin käsin tai paikoissa, joissa se saattaa kastua.
- Älä pidä Easy Interactive Pen -kynän vaihtokärjen mustaa osaa, vaan varmista, että tämä osa ei vaurioidu tai tahraannu. Muutoin Easy Interactive Pen ei ehkä toimi.
- Kun käytät Trapetsi-toimintoa, Easy Interactive Function saattaa loppua.

Piirtäminen projektorin sisäänrakennetun toiminnon avulla

Menettely

- 1** Kytke projektoriin virta.
- 2** Kalibroi kynä.
Voit ohittaa tämän vaiheen, jos kynä on jo kalibroitu.
 “Kynän kalibrointi” [s.58](#)
- 3** Aseta Easy Interactive Pen -kynä lähelle projisoitua ruutua lähelle sen vasemmalla ja oikealla puolella olevia työkalurivin välilehtiä [].
- 4** Napsauta jotain työkalurivin välilehteä [].
Työkalurivi näytetään.



Kun työkalurivi on näkyvässä, voit kirjoittaa projisoituun ruutuun Easy Interactive Pen -kynällä.

- ☛ “Easy Interactive Pen (vain EB-485Wi/EB-480i/EB-475Wi)” [s.20](#)
- ☛ “Työkalurivin toiminnot” [s.61](#)



Projektorin sisäinen piirtotoiminto ei ole käytettävissä, jos molemmat seuraavat ehdot täyttyvät.

- **Laajennettu** - **USB Type B** -asetukseksi on valittu **Easy Interactive Function** tai **USB Display/Easy Interactive Function** kokoonpanovalikossa.
- Kuva projisoidaan lähteestä, joka on määritetty kokoonpanovalikon kohdassa **Laajennettu** - **Easy Interactive Function** - **Käytä lähdettä**.

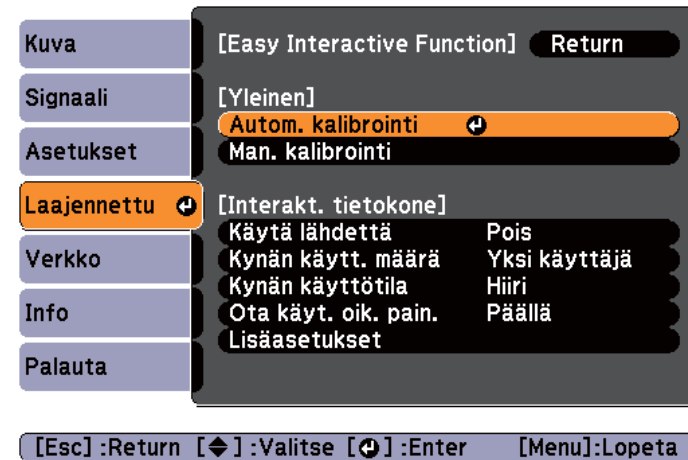
Kynän kalibrointi

Tarvitset Easy Interactive Pen -kynän, jotta voit käyttää Easy Interactive Function -toimintoa. Muista kalibroida Easy Interactive Pen -kynä, kun käytät sitä ensimmäistä kertaa, jotta projektori tunnistaa kynän sijainnin oikein.

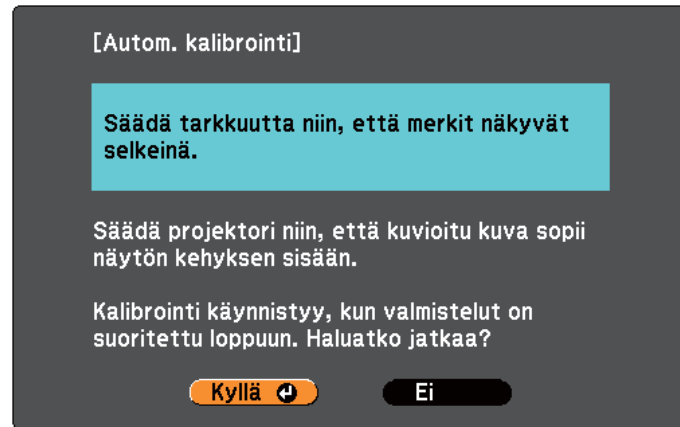
Autom. kalibrointi

Tämä toiminto kalibroi kynän automaattisesti.

- 1 Valitse kokoonpanovalikosta **Laajennettu** - **Easy Interactive Function** -asetukseksi **Autom. kalibrointi**.



- 2 Säädä tarkennusta noudattamalla ruutuun tulevia ohjeita.



☞ “Tarkennuksen korjaaminen” s.49

- 3 Valitse "Kyllä".
Valitse kaukosäätimen tai ohjauspaneelin [↵]-painikkeella "Kyllä". Easy Interactive Pen -kynää ei voi valita, kun toimenpiteitä suoritetaan kokoonpanovalikosta.
- 4 Kuviokuva projisoidaan, ja kalibrointi käynnistyy.
Odota, kunnes kalibrointi on valmis.
Älä estä heijastettavaa valoa, kun kuviokuvaa projisoidaan.



- Valitse [↵] käyttämällä Easy Interactive Pen -työkalupalkissa ja suorita Autom. kalibrointi, jos poikkeavuus on pieni.
- Suorita Autom. kalibrointi kuitenkin kaukosäätimestä tai ohjauspaneelistä, kun kalibrointia tehdään ensimmäisen kerran.
- Älä vaihda kynän paikkaa varten toimintojen suorittamista kaukosäätimen ja Easy Interactive Pen -kynän välillä.

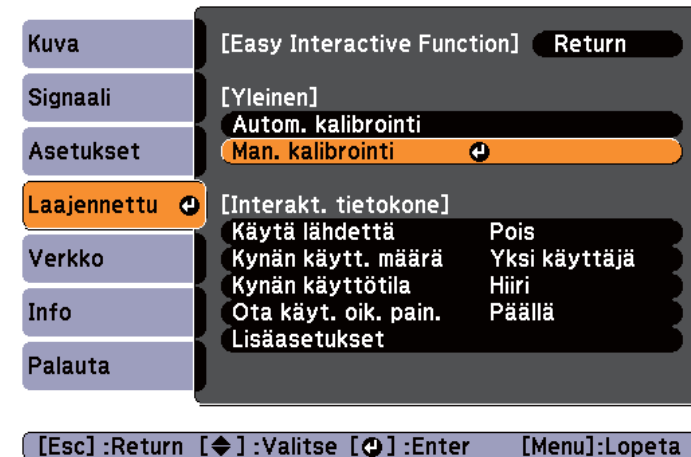
Jos Autom. kalibrointi epäonnistuu, kokeile Man. kalibrointi -toimintoa.

☞ “Man. kalibrointi” s.59

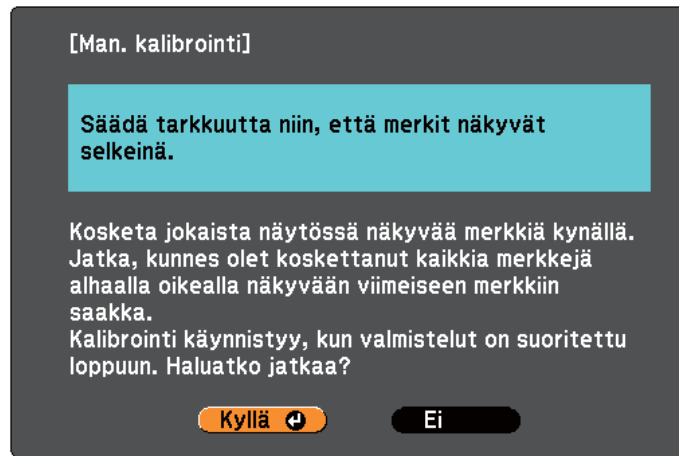
Man. kalibrointi

Tämän toiminnon avulla voit kalibroida kynän manuaalisesti.

- 1 Valitse kokoonpanovalikosta **Laajennettu - Easy Interactive Function** -asetukseksi **Man. kalibrointi**.



- 2 Säädä tarkennusta noudattamalla ruutuun tulevia ohjeita.

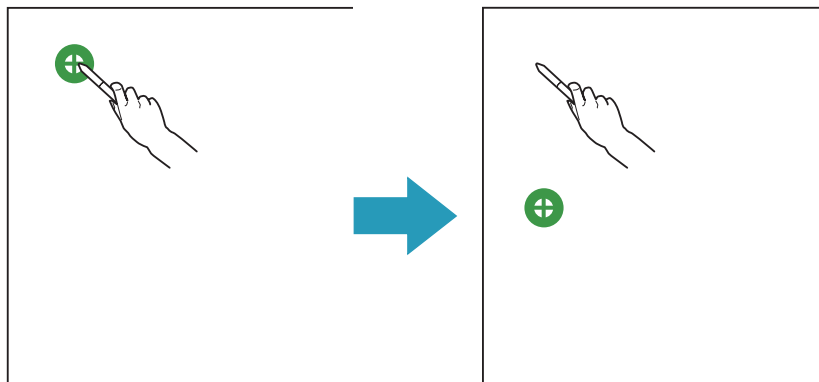


[Esc]:Return [◀▶]:Valitse [⏮⏭]:Suorita [Menu]:Lopeta

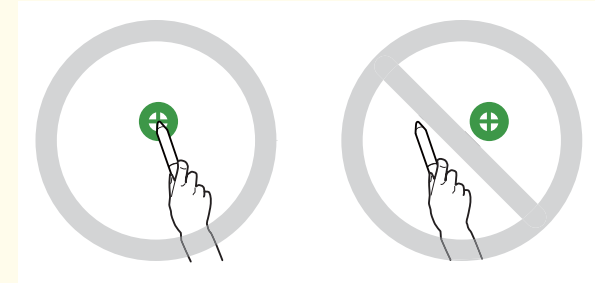
3 Valitse kaukosäätimen tai ohjauspaneelin [↵]-painikkeella "Kyllä".

4 Projisoidussa näytössä näkyy piste.

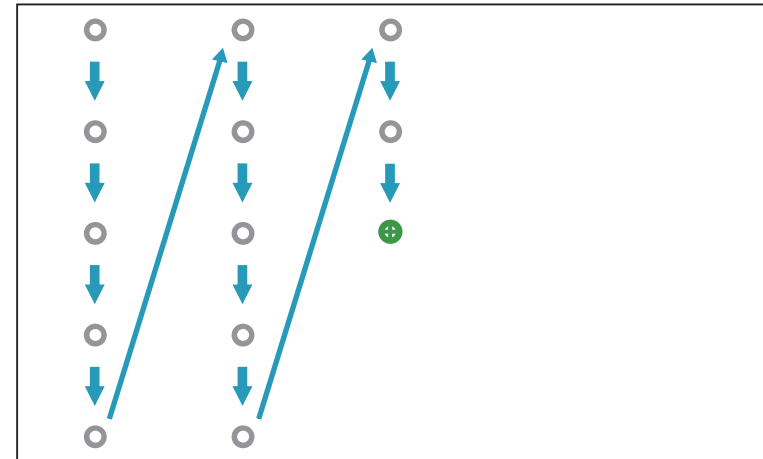
Kosketa pisteen keskusta Easy Interactive Pen -kynän kärjellä. Piste katoaa ja ilmestyy sitten seuraavaan paikkaan.



Varmista, että kosketat pisteen keskusta. Muuten sitä ei välttämättä sijoiteta oikein.



5 Piste ilmestyy ensin ylös vasemmalle ja liikkuu sitten alas oikealle. Toista vaihetta 4, kunnes kaikki pisteet katoavat.





- Jos kosketat väärää paikkaa, palaa edelliseen pisteeseen painamalla kaukosäätimen tai ohjauspaneelin [Esc]-painiketta. Voit palata vain edelliseen pisteeseen.
- Jos haluat peruuttaa kalibroinnin, pidä [Esc]-painike painettuna.
- Kaikkien pisteiden katoamisen jälkeen voi kestää useita sekunteja, ennen kuin kalibrointi on valmis.

Milloin kynä täytyy kalibroida

Paikka, johon Easy Interactive Pen -kynällä piirretään, ja paikka, jossa piirros näytetään, eivät välttämättä täsmää seuraavissa tilanteissa.

- Trapetsi-korjauksen suorittamisen jälkeen.
- Kuvakoon säädön jälkeen.
- Kuvan siirtymä -toiminnon suorittamisen jälkeen.
- Projektorin siirtämisen jälkeen.

Kalibroi kynä uudelleen, jos havaitset poikkeavuuksia sijainneissa.

Työkalurivin toiminnot

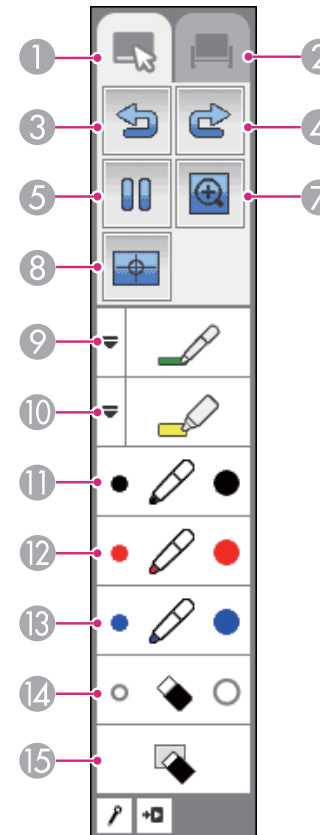
Seuraavat työkalurivitilat ovat käytettävissä.

Lisähuomautus-tila	Voit piirtää viivoja ja muotoja projisoituun kuvaan.
--------------------	--

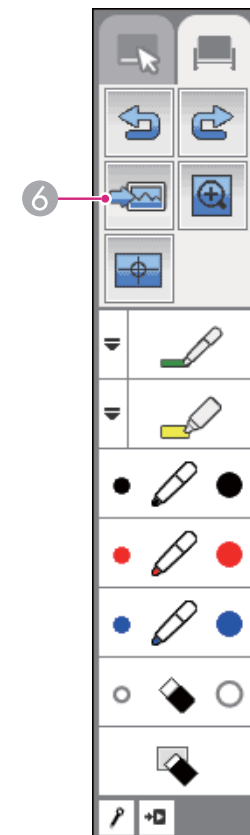
Tussitaulutila

Voit heijastaa yhtenäisiä väritaustoja kuten tussitaulun ja kirjoittaa tekstiä ja piirtää kuvia. Tyhjän taustan lisäksi voit valita muita taustakuvioita kuten viivoja ja ruudukkoita.

Lisähuomautus-tila



Tussitaulutila



1



Lisähuomautus-tilan-painike

Vaihtaa Lisähuomautus-tilan.

2 Tussitaulutila-painike



Vaihtaa Tussitaulutilaan.

3 Kumoa



Kumoa edellisen toiminnon.

4 Tee uudelleen



Peruuttaa kumoamisen ja palauttaa edellisen tilan.

5 Pysäytys (vain Lisähuomautus-tilan)



Pysäyttää projisoidun kuvan. Pysäytystoiminto kytkeytyy päälle tai pois päältä aina, kun kuvaketta kosketetaan.



Voit käyttää myös kaukosäätimen [Freeze]-painikkeita.

☞ “Kuvan pysäyttäminen (Pysäytys)” [s.67](#)

6 Valitse tausta (vain Tussitaulutila)





Voit valita taustan kuudesta Tussitaulutilan taustakuviosta.


7 Zoomaus



Näyttää kohteen, jonka avulla voit suurentaa kohteen keskellä olevaa kuvaa. Voit siirtää kohdetta käyttämällä Easy Interactive Pen -kynää.

[]: Suurentaa kuvaa.

[]: Pienentää kuvaa.

[]: Lisää suurennuskerrointa yhdellä.

[]: Lopettaa Zoomaus-toiminnon.



- Voit vierittää suurennettua kuvaa vetämällä sitä Easy Interactive Pen -kynällä.

- Zoomaus-toimintoa ei voi käyttää kaukosäätimellä, asiakirjakamera tai Crestron RoomView® -ohjelmalla, kun Easy Interactive Pen -kynää käytetään Zoomaus-toiminnossa.

☞ “Kuvan osan suurentaminen (Zoomaus)”

[s.69](#)

☞ “Tietoja Crestron RoomView -toiminnosta®”

[s.90](#)

8 Kynän kalibrointi




Suorittaa Autom. kalibrointi -toiminnon.

☞ “Autom. kalibrointi” [s.58](#)

9 Kynä




Vaihtaa kynään vapaamuotoista piirtämistä varten. Napsauta [] kuvakkeen vasemmalla puolella, jos haluat säätää kynäviivan väriä ja leveyttä.

10 Korostuskynä



Vaihtaa korostuskynään, jolla voi piirtää läpikuultavia viivoja.

Napsauta [] kuvakkeen vasemmalla puolella, jos haluat säätää korostuskynän väriä ja leveyttä.

11

**Musta kynä**

Vaihtaa mustaan kynään vapaamuotoista piirtämistä varten. Napsauta kuvakkeen oikealle puolelle, jos haluat piirtää paksuja viivoja, ja vasemmalla puolelle, jos haluat piirtää hienoja viivoja.

12

**Punainen kynä**

Vaihtaa punaiseen kynään vapaamuotoista piirtämistä varten. Napsauta kuvakkeen oikealle puolelle, jos haluat piirtää paksuja viivoja, ja vasemmalla puolelle, jos haluat piirtää hienoja viivoja.

13

**Sininen kynä**

Vaihtaa siniseen kynään vapaamuotoista piirtämistä varten. Napsauta kuvakkeen oikealle puolelle, jos haluat piirtää paksuja viivoja, ja vasemmalla puolelle, jos haluat piirtää hienoja viivoja.

14

**Pyyhin**







Vaihtaa pyyhkimeen. Napsauta kuvakkeen oikealle puolelle, jos haluat pyyhkiä leveitä alueita, ja vasemmalla puolelle, jos haluat pyyhkiä kapeampia alueita.

15

**Tyhjennä näyttö**

Tyhjentää kaiken näytetylle sivulle piirretyn.



- Valitse [], jos haluat piilottaa työkalurivin.
- Voit näyttää työkalurivin uudelleen napsauttamalla jotain työkalurivin välilehteä [], joka näkyy näytön oikealla tai vasemmalla reunalla.
- Jos napsautat painiketta [], työkalurivi piilotetaan aina, kun piirrät jotain. Oletuksena työkalurivi on aina esillä.
- Työkalurivin välilehtiä [] voidaan siirtää ylös ja alas.
- Työkalurivin välilehdet [] katoavat tietyn ajan kuluttua, jos niitä ei käytetä. Tuo työkalurivin välilehdet [] esiin viemällä Easy Interactive Pen lähelle projisoitua näyttöä.

Käyttö hiirenä ja piirtäminen kytkemällä tietokoneeseen (Interakt. tietokone)

Voit kytkeä projektorin tietokoneeseen, käyttää tietokonetta projisoidusta näytöstä ja antaa kahden ihmisen piirtää yhtä aikaa.

Mac OS X -järjestelmään täytyy asentaa Easy Interactive Driver.

☛ “Asenna Easy Interactive Driver (vain Mac OS X)” [s.64](#)

Tietokoneessasi täytyy olla piirustustoiminto ja käytettävissä.

Easy Interactive Tools-ohjelmisto toimitetaan tämän projektorin mukana. Katso seuraavasta oppaasta lisätietoja Easy Interactive Tools-toiminnoista.

☛ [Easy Interactive Tools Ver.2 -toiminnon käyttöopas](#)



- Kytke projektori tietokoneeseen USB-kaapelilla yhteyden muodostamiseksi tietokoneen toimintoihin.
☛ "USB-laitteiden liittäminen" s.31
- Tee seuraavat asetukset yhteyden muodostamiseksi tietokoneen toimintoihin.
 - Valitse kokoonpanovalikon kohdassa **Laajennettu - USB Type B** -asetukseksi **Easy Interactive Function** tai **USB Display/Easy Interactive Function**.
 - Valitse lähde, johon tietokone on kytketty, kokoonpanovalikon kohdassa **Laajennettu - Easy Interactive Function - Käytä lähdettä**.
 - ☛ **Laajennettu - Easy Interactive Function** s.102
- Projektorin sisäänrakennettua piirtotoimintoa ei voi käyttää, jos vaihdetaan kohdassa **Käytä lähdettä** -valittuun kuvalähteeseen.

Asenna Easy Interactive Driver (vain Mac OS X)

Easy Interactive Driver vaaditaan Easy Interactive Pen -kynän käyttöön Mac OS X -järjestelmässä.

Järjestelmävaatimukset

Käyttöjärjestelmä	Mac OS X 10.3.9 tai uudempi Mac OS X 10.4.x Mac OS X 10.5.x Mac OS X 10.6.x Mac OS X 10.7.x
Keskusyksikkö	Power PC G3 900 MHz tai nopeampi Suositus: Intel Core Duo 1,5 GHz tai nopeampi
Muistikapasiteetti	Vähintään 256 Mt Suositus: vähintään 512 Mt

Käytettävissä oleva levytila	Vähintään 100 Mt
Näyttö	Kuvatarkkuus vähintään XGA (1024 x 768) ja enintään WUXGA (1920 x 1200) Värinäyttö, 16-bittinen täysväri tai parempi

Asennus



Voit ohittaa seuraavan toimenpiteen, jos Easy Interactive Tools asennettiin käyttämällä Helppo asennus -vaihtoehtoa, sillä siinä tapauksessa Easy Interactive Driver on jo asennettu.

☛ *Easy Interactive Tools Ver.2 -toiminnon käyttöopas*

- 1** Kytke tietokoneeseen virta.
- 2** Aseta "EPSON Projector Software for Easy Interactive Function" - CD-ROM tietokoneeseen.
- 3** Kaksoisnapsauta Install Navi -kuvaketta EPSON-ikkunassa.
- 4** Valitse **Mukautettu asennus** ja suorita sitten asennus noudattamalla näytön ohjeita.
- 5** Käynnistä tietokone uudelleen.

Asennuksen poisto

- 1** Avaa **Ohjelmat**-kansio ja kaksoisosoita **Easy Interactive Driver**.
- 2** Suorita **Easy Interactive Driver Uninstaller**, joka on **Työkalut**-kansiossa.
- 3** Poista asennus noudattamalla näytön ohjeita.

Tietokoneen käyttäminen kynällä hiiren sijasta

Voit käyttää tietokonetta käyttämällä Easy Interactive Pen -kynää hiiren sijasta.

Jos **Oikea painike** -asetukseksi valitaan **Päällä** kokoonpanovalikon kohdassa **Laajennettu - Easy Interactive Function**, Easy Interactive Pen -kynän pitkä painallus toimii oikean painikkeen klikkauksena.

Kynien käytön salliminen kahdelle ihmiselle samaan aikaan

Easy Interactive Tools sallii kahden ihmisen käyttää Easy Interactive Pen -kyniä samaan aikaan.

☛ *Easy Interactive Tools Ver.2 -toiminnon käyttöopas*

Valitse **Kynän käyttö. määrä** -asetukseksi **Kaksi käyttäjää** kokoonpanovalikon kohdassa **Laajennettu - Easy Interactive Function**.



- Jos **Kynän käyttö. määrä** -asetukseksi on valittu **Yksi käyttäjä**, voit käyttää Easy Interactive Pen -kynää tablettitietokoneiden kanssa Windows Vista/7 -järjestelmissä. Voit käyttää myös Office'n väriominaisuuksia Windows Vista/7 -järjestelmissä.
 - Voit asettaa Easy Interactive Pen -toiminnot kokoonpanovalikosta.
 - Valitse **Kynän käyttötila** -asetukseksi **Kynä**, jotta kynä toimii Windows Vista/7 -järjestelmissä.
 - Voit vaihtaa Oikea painike- ja Vasen painike -asetuksen kohdassa **Lisäasetukset - Kynän kärki -painike**.
- ☛ **Laajennettu - Easy Interactive Function** s.102

Kynän toiminta-alueen säätö

Jos käytetään Easy Interactive Function -toimintoa kytkemällä tietokoneeseen, kynän toiminta-alue säätyy automaattisesti, jos tietokoneen kuvataarkkuus muuttuu. Kynää ei tarvitse kohdistaa uudelleen.



Voit asettaa tämän toiminnon **Päällä** tai **Pois** kokoonpanovalikon kohdassa **Säädä kyn. paik. aut.** Oletusasetus on **Päällä**.

☛ **Laajennettu - Easy Interactive Function - Lisäasetukset** s.102

Jos huomaat Easy Interactive Pen -kynän olevan väärässä paikassa, vaikka **Säädä kyn. paik. aut** -asetuksena on **Päällä**, voit kokeilla **Säädä kyn. paik. man** -toiminnon.

☛ "Säädä kyn. paik. man." s.65

Säädä kyn. paik. man.

1


Valitse **Säädä kyn. paik. man** Easy Interactive Function -toiminnot konfigurointivalikosta.



[Esc]:Return [↵]:Valitse [↵]:Enter [Menu]:Lopeta



- Säädä niin, että projisoitu kuva sopii näyttöön.
- Tuo esiin tietokoneen työpöytänäyttö, jotta voit tarkistaa hiirisoittimen sijainnin helposti.

2 Valitse kaukosäätimen [-painikkeella "Kyllä".

[Säädä kyn. paik. man]

Säädä kynän paikkaa, niin että kynän kärki on hiiren osoittimen kohdalla.
Haluatko jatkaa?

Kyllä 

Ei

[Esc]:Return [

Hiirisoitin liikkuu vasemmalle ylös.

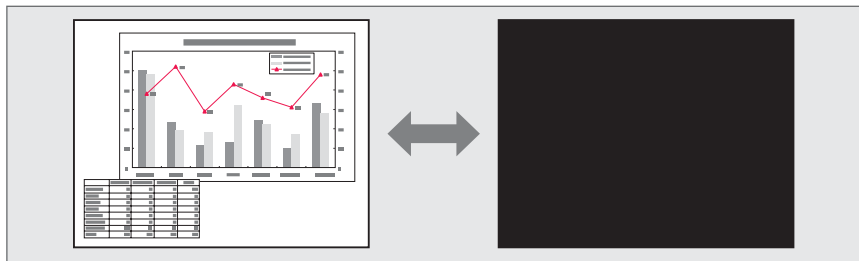
3 Kun hiirisoitin pysähtyy vasemmalle ylös, kosketa hiirisoittimen kärkeä Easy Interactive Pen -kynällä.

Hiirisoitin liikkuu oikealle alas.

4 Kun hiirisoitin pysähtyy oikealle alas, kosketa hiirisoittimen kärkeä Easy Interactive Pen -kynällä.

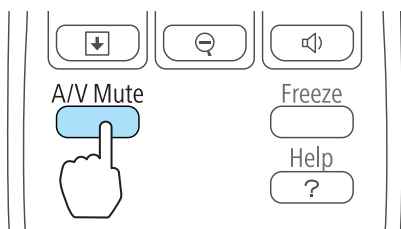
Kuvan piilottaminen ja äänen mykistäminen tilapäisesti (A/V-mykistys)

Kuva voidaan poistaa näytöstä, jos haluat kiinnittää yleisön huomion siihen, mitä sanot, tai jos et halua näyttää toimenpiteitä kuten tiedostojen vaihtamista.



Aina kun painat [A/V Mute] -painiketta, A/V-mykistys kytkeytyy päälle tai pois päältä.

Kaukosäädin



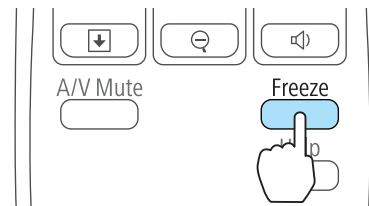
- Jos käytät tätä toimintoa heijastaessasi liikkuvia kuvia, lähde toistaa edelleen kuvia ja ääntä etkä voi palata kohtaan, jossa A/V-mykistys aktivoitiin.
- Myös mikrofoniääntä toistetaan, kun A/V-mykistys on kytketty päälle.
- Voit valita näytettävän ruudun, kun [A/V Mute] -painiketta painetaan Konfigurointi-valikosta.
👉 **Laajennettu - Näyttö - A/V-mykistys s.102**
- Lamppu palaa myös A/V-mykistys-toiminnon aikana, joten lampun käyttöaika kertyy normaalisti.

Kuvan pysäyttäminen (Pysäytys)

Kun liikkuvien kuvien Pysäytys aktivoidaan, pysäytetty kuva projisoituu kankaalle edelleen, joten voit projisoida liikkuvaa kuvaa kehys kerrallaan, kuten still-valokuvia. Voit myös esimerkiksi vaihtaa tiedostoja tietokoneelta pidettävän esityksen aikana heijastamatta mitään kuvia, jos Pysäytys-toiminto on aktivoitu etukäteen.

Aina kun painat [Freeze]-painiketta, pysäytystoiminto kytkeytyy päälle tai pois päältä.

Kaukosäädin





- Ääni ei lakkaa kuulumasta.
- Liikkuvaa kuvaa esitettäessä kuvien toisto jatkuu, vaikka näyttö on pysähtynyt, joten ei ole mahdollista palauttaa projisointia kohtaan, jossa näyttö pysäytettiin.
- Jos [Freeze]-painiketta painetaan, kun Konfigurointi-valikko tai ohjenäyttö on näkyvissä, näytetty valikko tai ohjenäyttö tyhjenee.
- Pysäytys toimii myös Zoomaus-toimintoa käytettäessä.

Kohdistintoiminto (Kohdistin)

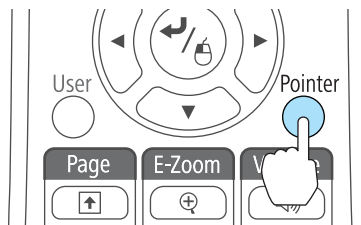
Tämän avulla voit liikuttaa kohdistimen kuvakkeen heijastetun kuvan päällä ja kiinnittää katsojien huomion alueeseen, josta parhaillaan puhut.



1 Näytä kohdistin.

Aina kun painat [Pointer]-painiketta, kohdistin tulee näkyviin tai poistuu.

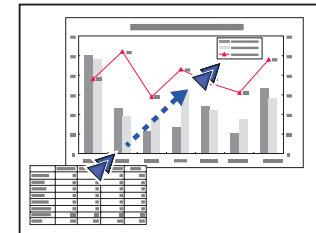
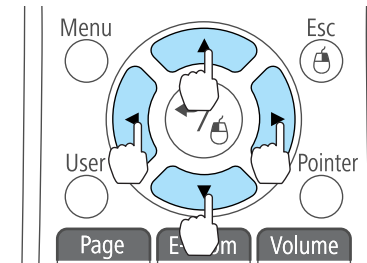
Kaukosäädin



2

Liikuta kohdistimen kuvaketta (↗).

Kaukosäädin



Painettaessa yhdessä viereisten painikkeiden [↶], [↷], [↵] tai [↶] kanssa kohdistinta voidaan siirtää viistosti.

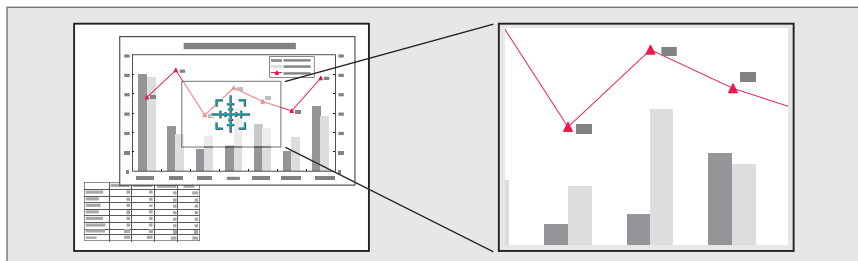


Kohdistin-kuvakkeen muodon voi valita Konfigurointi-valikosta.

☛ Asetukset - Kohdistimen muoto [s.101](#)

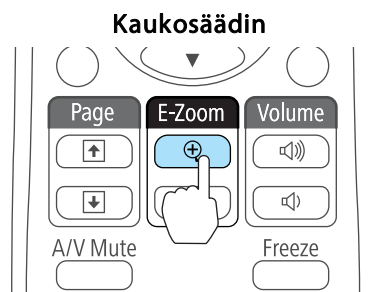
Kuvan osan suurentaminen (Zoomaus)

Tämä on hyödyllinen toiminto, kun haluat suurentaa kuvia näyttääksesi niiden yksityiskohtia, kuten kaavioita ja taulukoita.

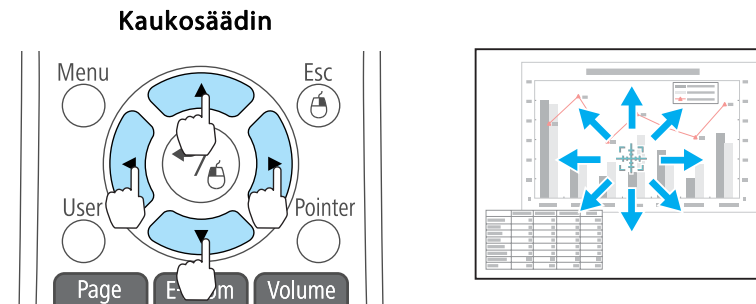


1 Käynnistä Zoomaus.

Saat ristin näkyseen painamalla [⊕]-painiketta (⊕).

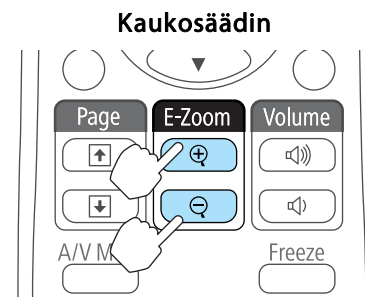


2 Siirrä Risti (⊕) sille kuvan alueelle, jota haluat suurentaa.



Painettaessa yhdessä viereisten painikkeiden [⬆], [⬇], [⬅] tai [➡] kanssa kohdistinta voidaan siirtää viistosti.

3 Suureenna.



[⊕]-painike: Kuvasuhde muuttuu joka kerta, kun painiketta painetaan. Voit suurentaa aluetta nopeasti pitämällä painiketta painettuna.

[⊖]-painike: pienentää suurennettuja kuvia.

[Esc]-painike: peruuttaa E-Zoomauksen.



- Suurennussuhde näkyy valkokankaalla. Valittua aluetta voi suurentaa 1–4-kertaiseksi 25 askeleen lisäyksin.

- Voit vierittää kuvaa painamalla [⬆], [⬇], [⬅] ja [➡]-painikkeita.

Kaukosäätimen käyttö hiirisoittimen ohjaamiseen (Langaton hiiri)

Voit hallita tietokoneen hiirisoitinta projektorin kaukosäätimestä. Tämän toiminnon nimi on Langaton Hiiri.

Seuraavat käyttöjärjestelmät ovat yhteensopivia langattoman hiiren kanssa.

	Windows	Mac OS X
Käyttöjärjestelmä	Windows 98	Mac OS X 10.3.x
	Windows 98SE	Mac OS X 10.4.x
	Windows Me	Mac OS X 10.5.x
	Windows 2000	Mac OS X 10.6.x
	Windows XP	Mac OS X 10.7.x
	Windows Vista	
	Windows 7	

* Joissakin käyttöjärjestelmissä Langaton hiiri -toiminnon käyttö ei välttämättä ole mahdollista.

Ota Langaton hiiri -toiminto käyttöön seuraavalla menettelyllä.

1 Valitse kokoonpanovalikosta **USB Type B** -asetukseksi **Langaton hiiri/USB Display**. (vain EB-485Wi/EB-480i/EB-475Wi)

🔌 Laajennettu – USB Type B [s.102](#)

2 Kytke projektori tietokoneeseen toimitetulla tai kauposta saatavalla USB-kaapelilla.

🔌 “Tietokoneen kytkeminen” [s.26](#)

3 Vaihda lähteeksi joku seuraavista.

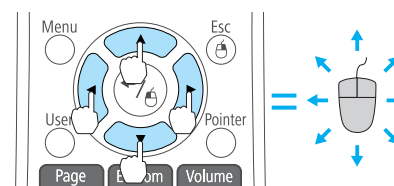
- USB Display
- Tietokone1
- Tietokone2





• HDMI

🔌 “Kohdekuvaan vaihtaminen kaukosäätimellä” [s.40](#)

Kun hiirisoitin on määritetty, sitä voidaan hallita seuraavasti.

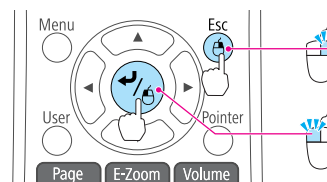
Hiirisoittimen liikuttaminen




[][][][]-painike:

Liikuttaa hiirisoitinta.

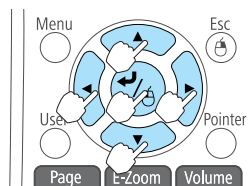
Hiiren napsauttaminen




[Esc]-painike: Napsauta hiiren kakkospainiketta.


[]-painike: napsauta hiiren ykköspainiketta. Kaksoisnapsautus: paina nopeasti kaksi kertaa.

Vedä ja pudota

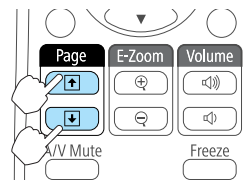



Samalla kun pidät []-painiketta painettuna, vedä painamalla painiketta


[], [], [] tai [].

Pudota kohde haluamaasi kohtaan vapauttamalla []-painike.

Sivu ylös/alas



[]-painike: Siirtyy edelliselle sivulle.

[]-painike: Siirtyy seuraavalle sivulle.



- Painettaessa yhdessä viereisten painikkeiden [↶], [↷], [↵] tai [↻] kanssa kohdistinta voidaan siirtää viistosti.
 - Jos hiiren painikkeille on tietokoneessa määritetty käänteiset asetukset, myös kaukosäätimen painikkeiden asetukset ovat käänteiset.
 - Langaton hiiritoiminto ei toimi seuraavissa olosuhteissa.
 - Jos **Laajennettu - USB Type B** -asetuksena on jokin muu kuin **Langaton hiiri/USB Display** (vain EB-485Wi/EB-480i/EB-475Wi).
 - Jos esillä on kokoonpano -valikko tai ohje.
 - Jos käytetään muita kuin langattoman hiiren toimintoja (esim. säädetään äänenvoimakkuutta).
- Jos kuitenkin käytetään Zoomaus- tai Kohdistin-toimintoa, sivu-alas tai ylös -toiminto on käytettävissä.

Käyttäjän logon tallentaminen

Voit tallentaa parhaillaan heijastettavan kuvan käyttäjän logoksi.

Voit käyttää rekisteröidyn käyttäjän logoa näytössä projisoinnin alussa, kun mitään kuvasignaalia syötetään.

☞ **Laajennettu - Näyttö** [s.102](#)

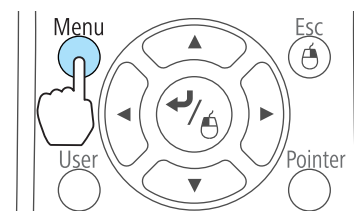


Kun käyttäjän logo on tallennettu, logon tehdasasetusta ei voi palauttaa.

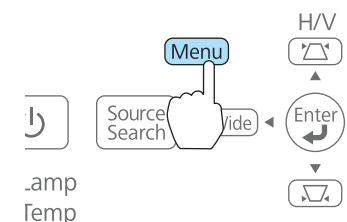
- 1** Projisoi kuva, jota haluat käyttää käyttäjän logona, ja paina sitten [Menu]-painiketta.

☞ “Käyttäminen Konfigurointi-valikko” [s.95](#)

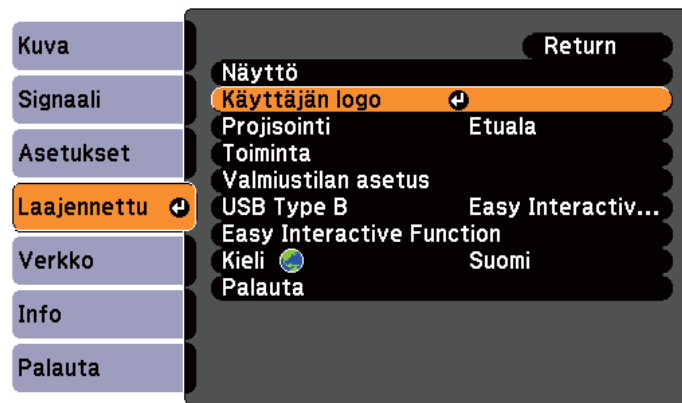
Kaukosäätimen käyttäminen



Ohjauspaneelin käyttö



- 2** Valitse **Käyttäjän logo** kohdasta **Laajennettu**.



[Esc]:Return [↩]:Valitse [↵]:Enter [Menu]:Lopeta



- Jos **Käytt. logon suoj.** -asetuksena **Salasanasuojaus**-kohdassa on **Päällä**, näyttöön tulee viesti eikä käyttäjän logoa voi vaihtaa. Voit tehdä muutoksia, kun **Käytt. logon suoj.** -asetukseksi asetetaan **Pois**.
☛ “Käyttäjien hallinta (Salasanasuojaus)” [s.80](#)
- Jos **Käyttäjän logo** valitaan Trapetsi-, Zoomaus-, Kuvasuhde- tai Säädä zoomaus -toiminnon aikana, parhaillaan suoritettava toiminto peruutetaan.

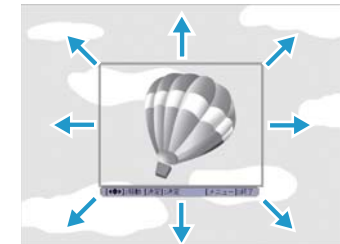
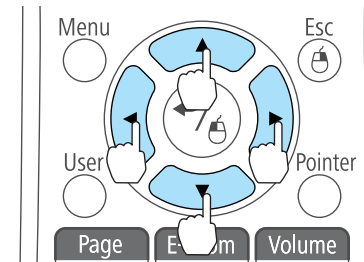
- 3** Kun näyttöön tulee viesti "Haluatko valita kuvan käyttäjän logoksi?", valitse **Kyllä**.



Kun painat kaukosäätimen tai käyttöpaneelin [↵]-painiketta, näytön koko voi muuttua signaalista riippuen sen tarkkuuden muuttuessa kuvasignaalin tarkkuutta vastaavaksi.

- 4** Valitse osa kuvasta käyttäjän logoksi ruutua siirtämällä. Samat toiminnot voidaan suorittaa projektorin ohjauspaneelin avulla.

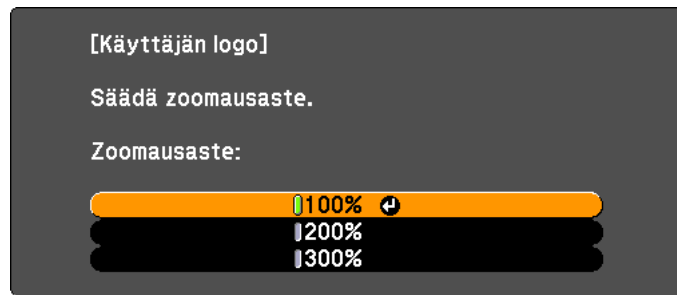
Kaukosäädin



Voit tallentaa 400x300 kuvapisteen kokoisen logon.

- 5** Kun painat [↵]-painiketta ja näyttöön tulee viesti "Valitsetko tämän kuvan?", vastaa **Kyllä**.

- 6** Valitse zoomauskerroin zoomausasetusikkunasta.



[Esc]:Return [F4]:Valitse [Menu]:Lopeta

- 7** Kun näyttöön tulee kysymys "Haluatko tallentaa kuvan käyttäjän logoksi?", valitse **Kyllä**.

Kuva tallennetaan. Kun kuva on tallennettu, näyttöön tulee viesti "Valmis."



- Tallennettu käyttäjän logo korvaa edellisen käyttäjän logon.
- Sen tallentaminen kestää hetken. Älä käytä projektoria tai mitään siihen kytkettyä laitetta tallennuksen aikana, koska tämä voi aiheuttaa virhetoimintoja.

Käyttäjäkuvion tallentaminen

Projektorille on rekisteröity neljä kuviotyyppiä, kuten viivain- tai ristikkokuviot.

Asetukset - Kuvio - Kuviotyyppi [s.101](#)

Voit tallentaa myös parhaillaan heijastettavan kuvan käyttäjäkuvioksi.

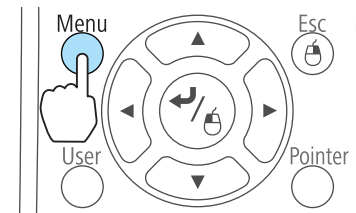


Tallennettu käyttäjäkuvio korvaa edellisen käyttäjäkuvion.

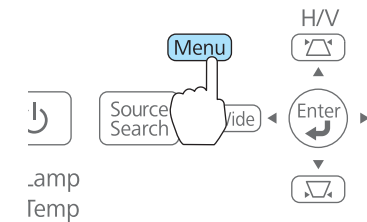
- 1** Projisoi kuva, jota haluat käyttää käyttäjäkuviona, ja paina sitten [Menu]-painiketta.

☛ "Käyttäminen Konfigurointi-valikko" [s.95](#)

Kaukosäätimen käyttäminen



Ohjauspaneelin käyttö

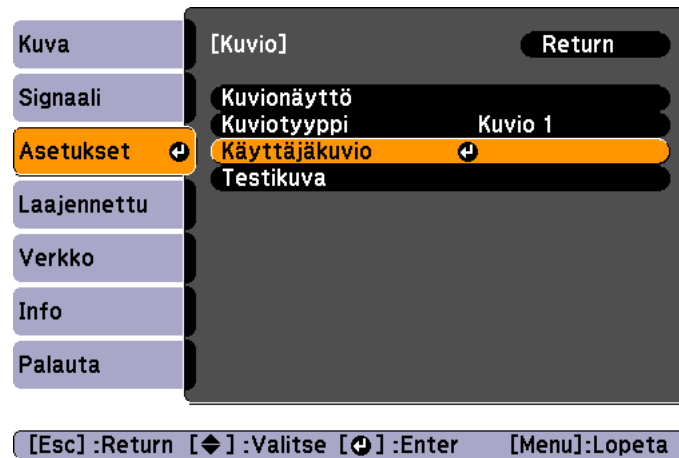


- 2** Valitse **Kuvio** kohdasta **Asetukset**.



[Esc]:Return [F4]:Valitse [Enter]:Enter [Menu]:Lopeta

- 3** Valitse **Käyttäjäkuvio**.



Jos **Käyttäjäkuvio** valitaan Trapetsi-, Zoomaus-, Kuvasuhde-, Säädä zoomaus- tai Kuvan siirtymä -toiminnon aikana, parhaillaan suoritettava toiminto peruutetaan tilapäisesti.

4 Kun viesti "Haluatko käyttää tällä hetkellä heijastettua kuvaa Käyttäjäkuviona?" näytetään, valitse **Kyllä**.

5 Kun painat [↵]-painiketta, näkyviin tulee viesti: "Haluatko tallentaa tämän kuvan Käyttäjäkuviona?". Valitse **Kyllä**.

Kuva tallennetaan. Kun kuva on tallennettu, näkyviin tulee viesti "Käyttäjäkuvion asetus on valmis."



- Kun käyttäjäkuvio on tallennettu, käyttäjäkuviota ei voi palauttaa tehdasasetukseksi.
- Käyttäjäkuvion tallentaminen kestää hetken. Älä käytä projektoria tai mitään siihen kytkettyä laitetta käyttäjäkuvion tallennuksen aikana, koska tämä voi aiheuttaa virhetoimintoja.

Projisointi tietokonetta kytkemättä (Diaesitys)

Voit projisoida tallennettuja tiedostoja ilman tietokonetta kytkemällä projektorin USB-tallennuslaitteeseen, kuten USB-muistitikkuun tai USB-kiintolevyyn. Tämän toiminnon nimi on Diaesitys.



- Et ehkä voi käyttää USB-tallennuslaitteita, joihin on yhdistetty suojaustoimintoja.
- Et voi korjata trapetsivääristymää, kun projisoit diaesitystä, vaikka painat ohjauspaneelin [▽]- ja [◀]-painikkeita.

Määritykset tiedostoille, joita voidaan heijastaa käyttäen Diaesitys

tyyppi	Tiedostotyyppi (tarkenne)	Huomautukset
Kuva	.jpg	Seuraavia ei voi heijastaa. - CMYK-väritilan muoto - Progressiivinen muoto - Kuvat, joiden kuvatarkkuus on suurempi kuin 8192x8192 JPEG-tiedostojen ominaisluonteesta johtuen kuvia ei ehkä voi heijastaa tarkasti, jos pakkaussuhde on liian korkea.
	.bmp	Ei voi heijastaa kuvia, joiden kuvatarkkuus on suurempi kuin 1280x800.
	.gif	<ul style="list-style-type: none"> Ei voi heijastaa kuvia, joiden kuvatarkkuus on suurempi kuin 1280x800. Ei voi heijastaa animoituja GIF-kuvia.
	.png	Ei voi heijastaa kuvia, joiden kuvatarkkuus on suurempi kuin 1280x800.



- Kun kytket ja käytät USB-yhteensopivia kiintolevyjä, varmista, että liität kiintoaseman mukana toimitetun AC-sovittimen.
- Projektori ei tue joitakin tiedostojärjestelmiä, joten käytä tallennusvälinettä, joka on formatoitu Windows-käyttöjärjestelmässä.
- Formatoi tallennusväline FAT16/32-järjestelmässä.

Diaesitys-esimerkkejä

USB-muistiin tallennettujen kuvien projisointi



☛ “Valittujen kuvien projisointi” [s.77](#)

☛ “Kansion kaikkien kuvatiedostojen projisointi järjestyksessä (Diaesitys)” [s.78](#)

Diaesitys-toimintatavat





Vaikka seuraavien vaiheiden selitykset perustuvat kaukosäätimeen, voit suorittaa samat toiminnot ohjauspaneelista.

Diaesityksen käynnistys

- 1** Muuta lähteeksi USB.
☛ “Kohdekuvaan vaihtaminen kaukosäätimellä” [s.40](#)
- 2** Kytke USB-tallennusväline tai digitaalikamera projektoriin.
☛ “USB-laitteiden liitäntä” [s.31](#)

Diaesitys alkaa ja näytössä on tiedostoluettelo.

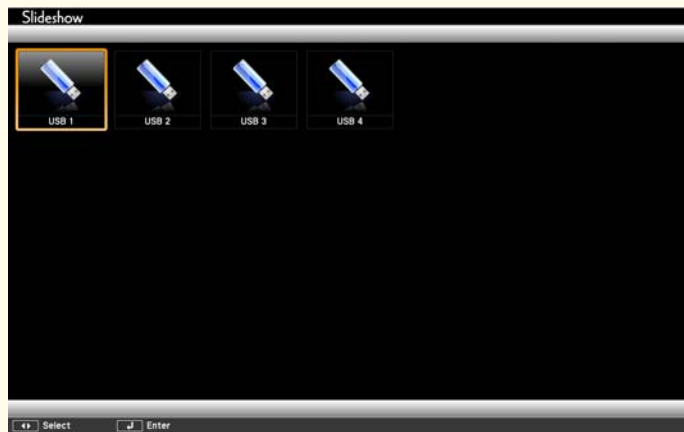
- JPEG-tiedostot näytetään pikkukuvina (tiedostojen sisällöt näytetään pieninä kuvina).
- Muut tiedostot tai kansiot näytetään kuvakkeina seuraavan taulukon mukaisesti.

Kuvake	Tiedosto	Kuvake	Tiedosto
	JPEG-tiedostot*		BMP-tiedostot
	GIF-tiedostot		PNG-tiedostot

* Kun sitä ei voi näyttää pikkukuvana, se näytetään kuvakkeena.



- Voit myös asettaa muistikortin USB-kortinlukijaan ja liittää sitten lukijan projektoriin. Jotkut kaupoista saatavat USB-kortinlukijat eivät ehkä kuitenkaan ole yhteensopivia projektorin kanssa.
- Jos seuraava näyttö (Valitse asema -näyttö) tulee esiin, valitse käytettävä asema painikkeilla [↶], [↷], [↵] sekä [↴] ja paina [↵]-painiketta.



- Saat Valitse asema -näytön näkyviin sijoittamalla kohdistimen kohtaan **Valitse asema** tiedostoluettelon yläpuolella ja painamalla sitten [↵]-painiketta.

Kuvien heijastaminen

- 1 Valitse tiedosto tai kansio, jonka haluat projisoida painamalla [↶], [↷], [↵] ja [↴]-painikkeita.



Jos kaikkia tiedostoja ja kansioita ei voida näyttää yhtä aikaa nykyisessä ikkunassa, paina kaukosäätimen [↵]-painiketta tai sijoita kohdistin kohtaan **Seuraava sivu** näytön alalaidassa ja paina [↵]-painiketta.

Palaa edelliseen näyttöön painamalla kaukosäätimen [↶]-painiketta tai sijoita kohdistin kohtaan **Edellinen sivu** näytön yläreunassa ja paina [↵]-painiketta.

2 Paina [↵]-painiketta.

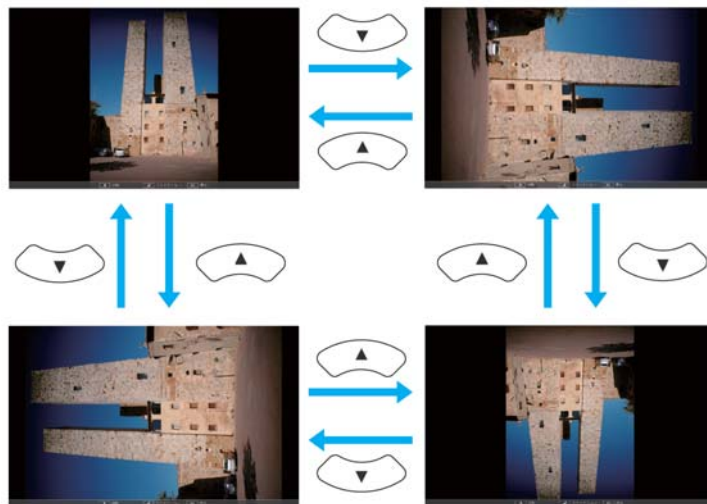
Valittu kuva näytetään.

Kun kansio on valittu, valitun kansion tiedostot näytetään. Voit palata ennen kansion avaamista näytettyyn näyttöön asettamalla kohdistimen kohtaan **Takaisin ylös** ja painamalla sitten [↵]-painiketta.

Kuvien kiertäminen

Voit kiertää toistettuja kuvia 90° lisäyksen. Kääntötoiminto on käytössä myös Diaesitys aikana.

- 1 Toista kuvia tai käynnistä Diaesitys.
- 2 Kun projisoit, paina [↶] tai [↷]-painiketta.



Diaesityksen pysäyttäminen

Sulje Diaesitys kytkemällä USB-laite irti projektorin USB-portista. Kun olet sammuttanut digitaalikameran tai kiintolevyn virran, irrota se projektorista.

Valittujen kuvien projisointi

Huomaa

Älä kytke USB-tallennusvälinettä irti sinä aikana, kun se on käytössä. Diaesitys ei ehkä toimi oikein.

- 1 Käynnistä Diaesitys.
Tiedostoluettelonäyttö tulee näkyviin.
☛ “Diaesityksen käynnistys” s.75

- 2 Valitse kuvatiedosto, jonka haluat projisoida painamalla [↶], [↷], [↵] ja [↶]-painikkeita.



- 3 Paina [↵]-painiketta.
Kuva näytetään.



Siirry seuraavaan tai edelliseen kuvatiedostoon painamalla [↶] ja [↷]-painikkeita.

- 4** Palaa tiedostoluettelonäyttöön painamalla [Esc]-painiketta.

Kansion kaikkien kuvatiedostojen projisointi järjestyksessä (Diaesitys)






Voit heijastaa kansion kuvatiedostoja järjestyksessä, yksi kerrallaan. Tämän toiminnon nimi on Diaesitys. Esitä Diaesitys seuraavilla toimenpiteillä.




Kun haluat vaihtaa tiedostot automaattisesti Diaesitys aikana, aseta **Kuvan vaihtumisaika** kohdasta **Valinta** kohdassa Diaesitys jokin muu arvo kuin **Ei**. Oletusasetus on 3 sekuntia.

☛ “Kuvatiedoston näyttöasetukset ja Diaesitys-toiminta-asetukset” s.78

- 1** Käynnistä Diaesitys.
Tiedostoluettelonäyttö tulee näkyviin.
☛ “Diaesityksen käynnistys” s.75

- 2** Sijoita kohdistin painikkeiden [, [, [ ja [ avulla sen kansion päälle, josta haluat suorittaa diaesityksen, ja paina []-painiketta.

- 3** Valitse **Diaesitys** tiedostoluettelonäytön alaosasta ja paina sitten []-painiketta.

Diaesitys alkaa ja kansion kuvatiedostot esitetään automaattisesti järjestyksessä, yksi kerrallaan.




Kun viimeinen tiedosto heijastetaan, tiedostoluettelo tulee uudelleen näkyviin automaattisesti. Jos valitset **Jatkuva toisto** -tilaksi **Päällä**

Valinta-näytössä, projisointi käynnistyy uudelleen alusta, kun päästään loppuun.

☛ “Kuvatiedoston näyttöasetukset ja Diaesitys-toiminta-asetukset” s.78

Voit siirtyä seuraavaan näyttöön, palata edelliseen näyttöön tai lopettaa toiston Diaesitys toiston aikana.







Jos **Kuvan vaihtumisaika** -asetukseksi Valinta-ruudussa on asetettu **Ei**, tiedostot eivät vaihdu automaattisesti, kun valitset Katsele kuvaesitystä -valinnan. Paina []-painiketta, []-painiketta tai []-painiketta ja jatka seuraavaan tiedostoon.

Kun projisoit kuvatiedostoa Diaesitys-asetuksella, voit käyttää seuraavia toimintoja.

- Pysäytys
☛ “Kuvan pysäyttäminen (Pysäytys)” s.67
- A/V-mykistys
☛ “Kuvan piilottaminen ja äänen mykistäminen tilapäisesti (A/V-mykistys)” s.67
- Zoomaus
☛ “Kuvan osan suurentaminen (Zoomaus)” s.69

Kuvatiedoston näyttöasetukset ja Diaesitys-toiminta-asetukset

Voit asettaa tiedostojen näyttöjärjestyksen ja Diaesitys-toiminnot Valinta-ikkunassa.

- 1** Sijoita kohdistin sen kansion päälle, jonka näyttöasetukset haluat asettaa, painamalla painikkeita [, [, [ ja [, ja paina

sitten [Esc]-painiketta. Valitse **Valinta** näytetystä alavalikosta ja paina sitten [↵]-painiketta.

- 2** Kun seuraava Valinta-ikkuna tulee näkyviin, aseta kukin kohde. Ota asetukset käyttöön siirtämällä kohdistin kohteen päälle ja painamalla [↵]-painiketta.

Seuraavassa taulukossa näytetään kunkin kohteen tiedot.



Näyttöjärjestys	Voit valita tiedostojen näyttöjärjestyksen Nimijärj. - tai Päiv.järj. -asetuksen mukaiseen järjestykseen.
Lajittelusuunta	Voit valita tiedostojen lajittelu järjestyksen Nousevassa tai Laskevassa järjestyksessä.
Jatkuva toisto	Voit määrittää, toistetaanko Diaesitys.
Kuvan vaihtumisaika	Voit asettaa ajan, joka yksittäistä tiedostoa näytetään Katsele kuvaesitystä -toiminnon aikana. Voit asettaa ajan väliltä Ei (0) - 60 Sekunnit. Kun asetat asetukseksi Ei , automaattinen toisto ei ole enää käytössä.
Tehoste	Voit asettaa diojen vaihtamisen näyttötehosteet.

- 3** Aseta kohdistin painikkeilla [↶], [↷], [↵] ja [↶] kohtaan **OK** ja paina sitten [↵]-painiketta.

Asetukset otetaan käyttöön.

Jos et halua ottaa asetuksia käyttöön, aseta kohdistin kohtaan **Peruuta**, ja paina sitten [↵]-painiketta.

Projektorissa on seuraavat tehokkaat turvatoiminnot.

- Salanasuojaus
Voit rajoittaa sitä, kuka voi käyttää projektoria.
- Toimintalukko
Voit estää muita muuttamasta projektorin asetuksia ilman lupaa.
☛ “Käytön rajoittaminen (Toimintalukko)” [s.82](#)
- Varkaudenestolukko
Projektori on varustettu seuraavilla varkaudenestotoiminnoilla.
☛ “Varkaudenestolukko” [s.83](#)

Käyttäjien hallinta (Salanasuojaus)

Salanasuojaus-toiminnon ollessa käytössä henkilöt, jotka eivät tiedä salasanaa, eivät voi käyttää projektoria kuvien projisointiin, vaikka projektorin virta olisi kytkettynä. Projektorin käynnistyessä näkyvää käyttäjän logoa ei myöskään voi muuttaa. Tämä toimii varkaudenestolaitteena, sillä vaikka projektori varastettaisiin, sitä ei voi käyttää. Ostohetkellä Salanasuojaus ei ole käytössä.

Salanasuojaus tyypit

Projektorin käyttötavasta riippuen voidaan määrittää seuraavat kolme salanasuojauksen asetustyyppiä.

- Käynnistyssuojaus
Kun **Käynnistyssuojaus**-asetus on **Päällä**, salasana on annettava aina, kun projektori kytketään pistorasiaan ja käynnistetään (koskee myös Suora käynnistys -toimintoa). Ellei oikeaa salasanaa syötetä, kuvien heijastus ei käynnisty.

• Käytt. logon suoj.

Jos tämä toiminto on päällä, projektorin omistajan asettamaa käyttäjän logoa ei voi muuttaa. Kun **Käytt. logon suoj.** on asetettu tilaan **Päällä**, seuraavia käyttäjän logon asetuksia ei voida muuttaa.

- Käyttäjän logon sieppaus
- Asetukset **Näytä tausta**, **Aloitusruutu** tai **A/V-mykistys** kohdasta **Näyttö**
☛ **Laajennettu - Näyttö** [s.102](#)

• Verkon suojaus

Kun kohdan **Verkon suojaus** asetuksena on **Päällä**, **Verkko**-asetuksia ei voida muuttaa.

☛ “Verkko-valikko” [s.105](#)

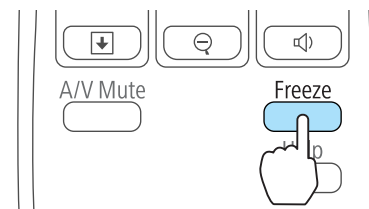
Asetukset Salanasuojaus

Aseta salanasuojaus seuraavasti.

- 1 Pidä [Freeze]-painiketta painettuna noin viiden sekunnin ajan projisoinnin aikana.

Salanasuojaus-asetusvalikko tulee näkyviin.

Kaukosäädin



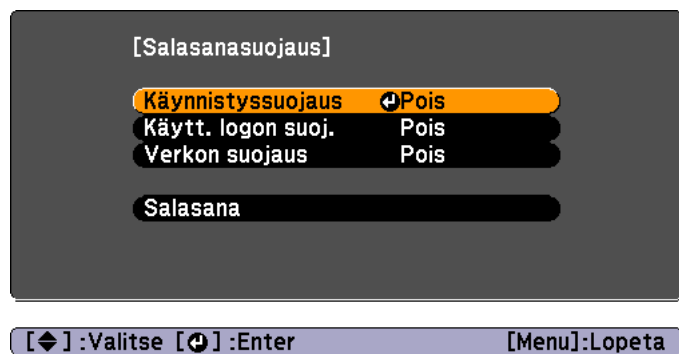


- Jos Salasanasuojauks on jo käytössä, salasana on annettava. Jos salasana syötetään oikein, näyttöön tulee Salasanasuojauksen asetusvalikko.

☞ “Salasanan antaminen” s.81

- Kun salasana on asetettu, kiinnitä salasanasuojauksesta kertova tarra projektoriin näkyvälle paikalle varkauksia estävänä lisätoimenä.

- 2** Valitse haluamasi salasanasuojauksen tyyppi ja paina sitten [↵]-painiketta.



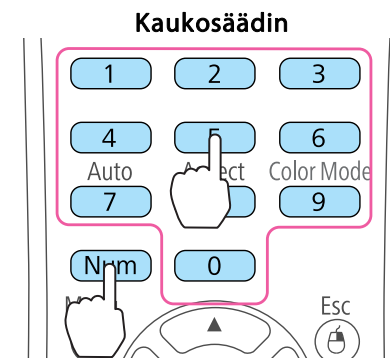
- 3** Valitse **Päällä** ja paina sitten [↵]-painiketta.

Paina [Esc]-painiketta ja näkyviin tulee uudelleen vaiheessa 2 näytetty ruutu.

- 4** Aseta salasana.

- (1) Valitse **Salasana**, ja paina sitten [↵]-painiketta.
- (2) Kun näkyviin tulee viesti "Haluatko vaihtaa salasanan?", valitse **Kyllä** ja paina sitten [↵]-painiketta. Salasan oletusasetus on "0000". Vaihda sen tilalle haluamasi salasana. Jos valitset **Ei**, vaiheen 2 näyttö tulee uudestaan esiin.

- (3) Pidä [Num]-painiketta painettuna ja kirjoita nelinumeroisen luku numeropainikkeilla. Kirjoittamasi luku näkyy muodossa "****". Kun kirjoitat neljännen numeron, esiin tulee vahvistusikkuna.

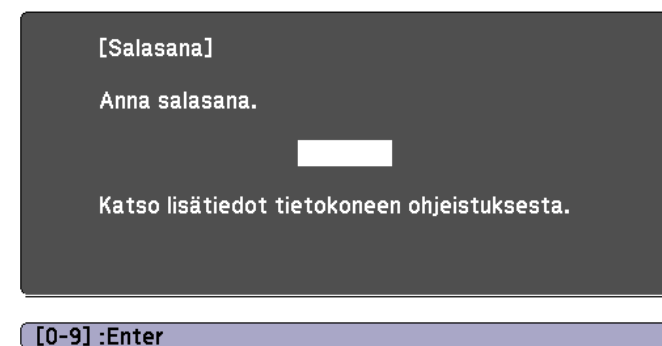


- (4) Näppäile salasana uudelleen. Esiin tulee viesti "Uusi salasana on tallennettu". Jos näppäilet salasanan väärin, esiin tulee viesti, jossa sinua pyydetään näppäilemään salasana uudelleen.

Salasanan antaminen

Kun esiin tulee salasanan syöttöikkuna, kirjoita salasana kaukosäätimen avulla.

Pidä [Num]-painiketta painettuna ja syötä salasana numeropainikkeilla.



Kun syötät oikean salasanan, salasanasuojaus vapautetaan tilapäisesti.

Huomaa

- Jos väärä salasana annetaan kolme kertaa peräkkäin, esiin tulee noin viideksi minuutiksi viesti "Projektorin toiminta lukitaan.", minkä jälkeen projektori kytkeytyy valmiustilaan. Jos näin käy, irrota pistoke pistorasiasta ja kytke se uudelleen, ja kytke projektoriin virta. Projektori näyttää salasanan syöttöikkunan uudelleen, niin että voit syöttää oikean salasanan.
- Jos olet unohtanut salasanan, merkitse muistiin ruudun kohdassa "**Pyydä koodia:** xxxxx" näkyvä numero ja ota yhteyttä lähimpään osoitteeseen, joka on annettu kohdassa Epson-projektoreiden yhteystietoluettelo.

[Epson-projektoreiden yhteystietoluettelo](#)

- Jos toistat edellä kuvatut toimet ja kirjoitat väärän salasanan 30 kertaa peräkkäin, esiin tulee seuraava viesti, eikä projektoriin voi enää syöttää salasanoja. "Projektorin toiminta lukitaan. Ota yhteyttä Epsoniin ohjeistuksessa kerrotulla tavalla."

[Epson-projektoreiden yhteystietoluettelo](#)

Käytön rajoittaminen (Toimintalukko)

Voit lukita käyttöpaneelin toimintapainikkeet jollakin seuraavista tavoista.

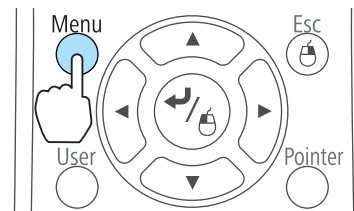
- Täyslukitus**
Kaikki käyttöpaneelin painikkeet on lukittu. Et voi tehdä mitään toimintoja käyttöpaneelin avulla, kuten kytkeä tai katkaista virtaa.
- Toimintalukko**
Kaikki ohjauspaneelin painikkeet [P]-painiketta lukuun ottamatta on lukittu.

Tämä on hyödyllinen ominaisuus mm. tapahtumissa tai näytöksissä, jos haluat poistaa kaikki painikkeet käytöstä heijastamisen ajaksi, tai jos haluat rajoittaa painikkeiden käyttöä esimerkiksi kouluissa. Projektoria voi silti ohjata kaukosäätimellä.

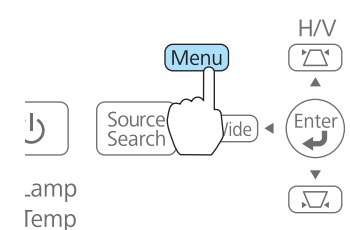
1 Paina [Menu] -painiketta, kun projisoit.

☛ "Käyttäminen Konfigurointi-valikko" s.95

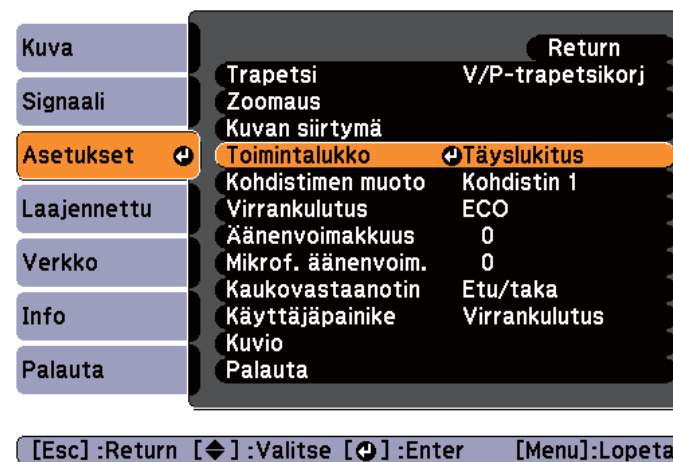
Kaukosäätimen käyttäminen



Ohjauspaneelin käyttö



2 Valitse **Toimintalukko** kohdasta **Asetukset**.



3 Valitse käyttötarkoituksen mukaan joko **Täyslukitus** tai **Toimintalukko**.



[Esc]:Return [↩]:Valitse [⏵]:Aseta [Menu]:Lopeta

- 4** Valitse **Kyllä**, kun vahvistusviesti tulee näkyviin.
Käyttöpaneelin painikkeet lukitaan valitsemiesi asetusten mukaan.



Voit poistaa käyttöpaneelin lukituksen kahdella eri tavalla.

- Valitse **Pois** kohdasta **Toimintalukko**.
☛ **Asetukset-Toimintalukko** s.101
- Paina käyttöpaneelin [↩]-painiketta ja pidä sitä painettuna noin seitsemän sekunnin ajan. Esiin tulee viesti ja lukitus avautuu.

Varkaudenestolukko

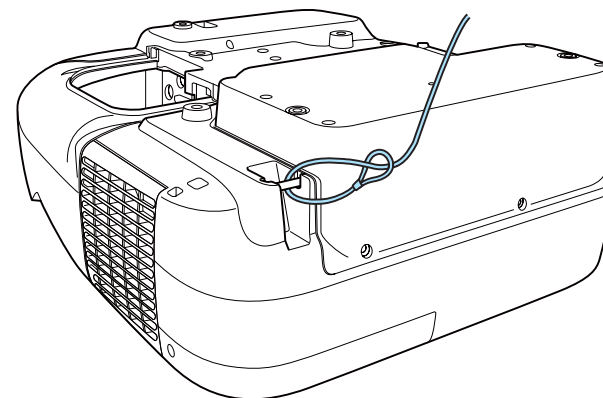
Projektori on varustettu seuraavilla varkaudenestolaitteilla.

- Lukitusaukko
Lukitusaukko on yhteensopiva Kensington-yhtiön valmistaman Microsaver Security System -turvajärjestelmän kanssa.
Seuraavassa on lisätietoja Microsaver Security System -turvajärjestelmästä.
☛ <http://www.kensington.com/>
- Lukituskaapelin asennuskohta
Projektori voidaan kiinnittää pöytään tai pylvääseen viemällä varkaudenestovaijerilukko (saatavana kaupoissa) asennuskohdan läpi.

Vaijerilukon asennus

Vie vaijerilukko asennuspisteen läpi.

Katso lukitusohjeet vaijerilukon mukana tulleista ohjeista.



Tietoja EasyMP Monitor

EasyMP Monitor mahdollistaa mm. useiden verkkoon kytkettyjen Epson-projektoreiden tilan tarkastamisen sekä projektoreiden ohjaamisen tietokoneelta.

EasyMP Monitor on ladattavissa seuraavalta web-sivustolta.

<http://www.epson.com>

Seuraavassa kuvataan lyhyesti valvonta- ja ohjaustoiminnot, jotka voidaan suorittaa käyttämällä EasyMP Monitor-sovellusta.

- **Projektoreiden rekisteröiminen valvontaa ja ohjausta varten**
Verkossa olevia projektoreita voidaan etsiä automaattisesti. Havaituista projekteista voi sitten valita, mitkä niistä halutaan rekisteröidä. Kohdeprojektorit voi rekisteröidä syöttämällä niiden IP-osoitteet.
- **Rekisteröidyt projektorit voidaan myös kohdistaa ryhmiin, niin että niitä voidaan valvoa ja ohjata ryhmissä.**
- **Rekisteröityjen projektorien tilan valvonta**
Projektoreiden virran tilan (ON/OFF) ja huomiota vaativat ongelmat ja varoitukset voi tarkastaa kuvakkeiden avulla. Voit valita projektoriryhmän tai yksittäisen projektorin ja tarkastaa sitten lampun kokonaiskäyttöajan tai sellaiset tiedot, kuten syöttölähteet, ongelmat ja projektoreiden varoitukset.
- **Rekisteröityjen projektoreiden ohjaaminen**
Projektorit voidaan valita ryhmissä tai yksittäisinä projekteina, jonka jälkeen valituille projekteille voidaan suorittaa toimintoja, esim. kytkeä virta päälle tai pois päältä tai vaihtaa syöttölähteet. Projektorin asetuksia voi muuttaa Web Control -toiminnoilla projektorin konfigurointi-valikossa. Jos tiettyjä valvontatoimintoja suoritetaan säännöllisesti määrättyinä aikoina tai päivinä, ajastimen asetukset voi rekisteröidä Ajastimen asetukset -kohdasta.

• Postin ilmoitus -asetukset

Voit määrittää sähköpostiosoitteet, joihin lähetetään ilmoitusviestit, kun tila vaatii huomiota, kuten rekisteröidyn projektorin ongelma.

• Viestien lähettäminen rekisteröityihin projekteihin

Voit lähettää JPEG-tiedostoja rekisteröityihin projekteihin EasyMP Monitor -toiminnon Message Broadcasting -lisätoiminnon avulla.

Lataa Viestin lähettäminen -lisätoiminto tämän kappaleen alussa olevalta verkkosivustolta.

Asetusten muuttaminen web-selaimella (Web Control)

Projektorin toiminnot voidaan asettaa ja projektoria voidaan hallita projektoriin verkon kautta kytketyn tietokoneen web-selaimella. Tällä toiminnolla voi suorittaa asetukset ja ohjata toimintoja etäkäytöllä. Lisäksi asennuksessa tarvittavien merkkien syöttäminen on helpompaa, koska voit käyttää tietokoneen näppäimistöä.

Käytä web-selaimena Microsoft Internet Explorer 6.0 tai uudempaa. Käytä web-selaimena Safaria Mac OS X -järjestelmässä.



Jos asetat asetuksen **Valmiustila** tilaksi **Yhteys päällä**, voit käyttää Web-selainta asetusten tekemiseen ja ohjaamiseen, vaikka projektori on valmiustilassa (kun virta on sammutettu).

🖱️ **Laajennettu - Valmiustilan asetus Valmiustila** [s.102](#)

Projektorin asetukset

Voit asettaa Web-selaimessa kohteita, jotka asetetaan tavallisesti projektorin Kokoonpano-valikossa. Asetettu sisältö vaikuttaa Kokoonpano-valikkoon. Joitain kohteita voi asettaa vain web-selaimessa.

Konfigurointi-valikon kohteet, joita ei voi asettaa web-selaimella

- Asetukset-valikko - Trapetsi - Quick Corner
- Asetukset-valikko - Kuvan siirtymä
- Asetukset-valikko - Kohdistimen muoto
- Asetukset-valikko - Kuvio (paitsi Kuviotyyppi)
- Asetukset-valikko - Käyttäjäpainike
- Laajennettu-valikko - Käyttäjän logo
- Laajennettu-valikko - USB Type B
- Laajennettu-valikko - Easy Interactive Function
- Laajennettu-valikko - Kieli
- Laajennettu-valikko - Toiminta - Korkeapaikkatila
- Palauta-valikko - Palauta kaikki ja Lampun käyttöajan pal.

Kunkin valikon kohteiden asetukset ovat samat kuin projektorin Konfigurointi-valikossa.

☞ “Konfigurointi-valikko” [s.94](#)

Kohteet, jotka voi asettaa vain Internet-selaimella

- SNMP-yhteisönimi
- Monitorin salasana

Web Control -toiminnon näyttäminen

Tuo Web Control näyttöön seuraavasti.

Varmista, että tietokone ja projektori on kytketty verkkoon. Käytä lisäasetuksia, kun otat yhteyden langattoman lähiverkon kautta.



Jos web-selaimesi on asetettu muodostamaan yhteys proxy-palvelimen välityksellä, Web Control -toimintoa ei voida näyttää. Web Controlin näyttämiseksi sinun on tehtävä sellaiset asetukset, joissa proxy-palvelinta ei käytetä yhteyden muodostamiseen.

1 Käynnistä tietokoneen Web-selain.

2 Syötä projektorin IP-osoite Internet-selaimen osoitteen syöttökenttään ja paina tietokoneen näppäimistöllä Enter-näppäintä.

3 Käyttäjätunnuksen ja salasanan syöttöruutu tulee esiin. Kirjoita käyttäjätunnukseksi **"EPSONWEB"**. Oletussalasana on **"admin"**.



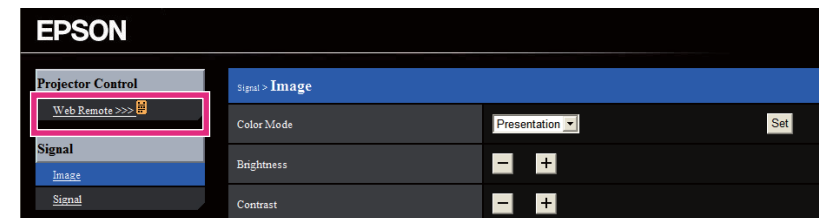
- Kirjoita käyttäjätunnus, vaikka salasana-asetus olisi poistettu käytöstä. Käyttäjätunnusta ei voi muuttaa.
- Voit vaihtaa salasanan kohdasta **Perus - Web Control-salasana** Konfigurointi-valikon kohdasta Verkkovalikko. ☞ “Perus-valikko” [s.107](#)

Web Remote -toiminnon näyttäminen

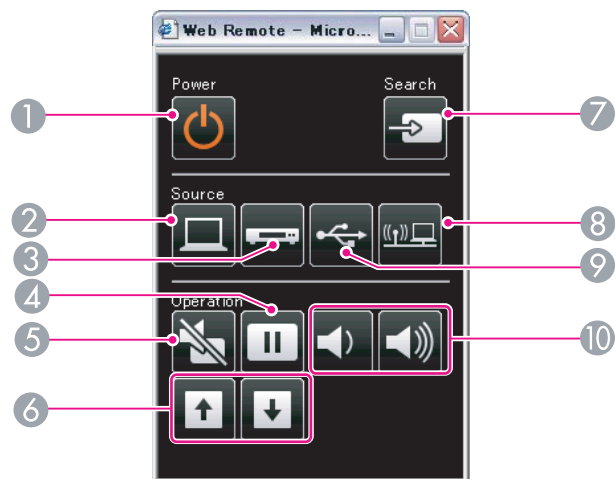
Web Remote -toiminnon avulla voit suorittaa projektorin etätoimintoja Web-selaimella.

1 Näytä Web Control -näyttö.

2 Napsauta **Web Remote**.



3 Web Remote-näyttö tulee näkyviin.



Nimi	Toiminto
1 [Power]-painike	Kytkee projektorin virran päälle tai pois. ☛ “Asennuksesta projisointiin” s.38
2 [Computer]-painike	Kun painiketta painetaan, projisoitava kuva vaihtuu seuraavien vaihtoehtojen välillä: • Computer1-portti • Computer2-portti
3 [Video]-painike	Kun painiketta painetaan, projisoitava kuva vaihtuu seuraavien vaihtoehtojen välillä: • S-Video-portti • Video-portti • HDMI-portti
4 [Freeze]-painike	Keskeyttää tai aloittaa uudelleen kuvien toiston. ☛ “Kuvan pysäyttäminen (Pysäytys)” s.67
5 [A/V Mute] -painike	Kytkee kuvan ja äänen päälle tai pois päältä. ☛ “Kuvan piilottaminen ja äänen mykistäminen tilapäisesti (A/V-mykistys)” s.67

Nimi	Toiminto
6 [Page]-painikkeet [Up] [Down]	Muuttaa sivuja tiedostoissa, kuten PowerPoint-tiedostoissa, kun käytetään seuraavia suojausmenetelmiä. • Kun käytetään Langaton hiiri -toimintoa ☛ “Kaukosäätimen käyttö hiiriosoitimen ohjaamiseen (Langaton hiiri)” s.70 • Kun käytetään USB Display -toimintoa ☛ “Kun projisoidaan USB Display -toiminnolla” s.40 • Kun kytkeydytään verkkoon Jos kuvia heijastetaan Diaesitys-toiminnolla, näitä painikkeita painamalla voidaan siirtyä edelliseen/seuraavaan tiedostoon.
7 [Source Search] -painike	Vaihtaa kuvaan tuloportista, johon videosaatimet syötetään. ☛ “Automaattinen tulevien signaalien tunnistus ja heijastetun kuvan muuttaminen (Lähteen etsintä)” s.39
8 [LAN]-painike	Siirtyy EasyMP Network Projection -toiminnolla projisoituun kuvaan. Kun kuvaa projisoidaan lisävarusteena saatavalla Quick Wireless Connection USB Key -toiminnolla, tämän painikkeen painaminen vaihtaa kyseiseen kuvaan. ☛ “Kohdekuvaan vaihtaminen kaukosäätimellä” s.40
9 [USB]-painike	Kun painiketta painetaan, projisoitava kuva vaihtuu seuraavien vaihtoehtojen välillä: • USB Display • USB-A-porttiin kytketyn laitteen kuvat ☛ “Kohdekuvaan vaihtaminen kaukosäätimellä” s.40
10 [Volume]-painikkeet [Mute] [Volume Up] [Volume Down]	[Mute] Laskee äänenvoimakkuutta. [Volume Up] Nostaa äänenvoimakkuutta. ☛ “Äänenvoimakkuuden säätäminen” s.49

Postin ilmoitus -toiminnon käyttö virheiden raportointiin

Sähköposteja voidaan lähettää etukäteen määritettyihin osoitteisiin, kun projektorin käytössä esiintyy ongelma tai saadaan varoitus asettamalla arvo Postin ilmoitus. Tällä voidaan tiedottaa projektorin ongelmista käyttäjälle, vaikka hän ei olisi projektorin luona.

☛ **Verkko - Posti - Postin ilmoitus** [s.111](#)



- Voidaan tallentaa korkeintaan kolme ilmoituskohdetta (osoitetta), ja ilmoitusviestit voidaan lähettää samanaikaisesti kaikkiin kolmeen kohteeseen.
- Jos projektorissa esiintyy vakava ongelma ja sen toiminta päättyy äkkiä, se ei saata pystyä lähettämään viestiä, jolla käyttäjälle tiedotetaan ongelmasta.
- Ohjaus on mahdollista, jos **Valmiustila**-asetuksena on **Yhteys päällä**, vaikka projektori on valmiustilassa (kun virta on pois päältä).
☛ **Laajennettu - Valmiustilan asetus Valmiustila** [s.102](#)

Postin virheilmoituksen lukeminen

Kun Postin ilmoitus -toiminto on Päällä ja projektorissa tapahtuu ongelma/varoitus, lähetetään seuraava sähköpostiviesti.

Lähettilä: Sähköpostiosoite 1

Aihe: EPSON Projector

Rivi 1: Sen projektorin nimi, jossa ongelma tapahtui

Rivi 2: Sen projektorin IP-osoite, jossa ongelma tapahtui.

Rivi 3 ja sitä seuraavat: ongelman yksityiskohdat

Ongelman yksityiskohdat kuvataan rivi kerrallaan. Viestin pääsisällöt on esitetty alla.

- Internal error
- Fan related error
- Sensor error
- Lamp timer failure
- Lamp out
- Internal temperature error
- High-speed cooling in progress
- Lamp replacement notification
- No-signal
Projektori ei saa signaalia. Tarkista kytkentätila tai tarkista, että signaalilähteen virta on päällä.
- Auto Iris Error
- Power Err. (Ballast)
- Obstacle Detection Error

Ohjeet ongelmien/varoitusten käsittelyyn.

☛ “Merkkivalojen lukeminen” [s.118](#)

Hallinta käyttämällä SNMP-toimintoa

Kun asetat **SNMP**-toiminnon arvoon **Päällä** Konfigurointi-valikossa, ilmoitusviestit lähetetään ennalta määriteltyyn tietokoneeseen, kun ongelma tai varoitus esiintyy. Tällä voidaan tiedottaa projektorin ongelmista käyttäjälle, vaikka hän ei olisi projektorin luona.

☛ **Verkko - Muut - SNMP** [s.113](#)



- SNMP-toimintoa tulisi hallita verkon pääkäyttäjän tai henkilön, joka tuntee verkon.
- Kun haluat käyttää SNMP-toimintoa projektorin tarkkailuun, tietokoneelle on asennettava SNMP:n hallintaohjelma.
- Hallintatoimintoa SNMP-toiminnolla ei voi käyttää langattoman lähiverkon kautta Nopea-kytkentätilassa.
- Kohde-IP-osoitteita voidaan tallentaa korkeintaan kaksi.

ESC/VP21-komennot

Projektoria voidaan ohjata ulkoisesta ESC/VP21-laitteesta.

Komentoluettelo

Kun projektorille lähetetään virta päälle -komento, virta kytkeytyy ja projektori alkaa lämmetä. Kun projektorin virta on kytketty, vastauksena saadaan kaksoispiste ":" (3Ah).

Kun komento syötetään, projektori suorittaa komennon ja antaa vastaukseksi ":"-merkin ja hyväksyy sitten seuraavan komennon.

Jos käsiteltävä komento päättyy epänormaalisti, annetaan virheilmoitus ja vastaukseksi saadaan ":".

Pääsisällöt on esitetty alla.

Kohta			Komento
Virta PÄÄLLE/POIS	Päällä		PWR ON
	Pois		PWR OFF
Signaalin valinta	Tietokone1	Automaattinen	SOURCE 1F
		RGB	SOURCE 11
		Komponentti	SOURCE 14
	Tietokone2	Automaattinen	SOURCE 2F

Kohta			Komento
		RGB	SOURCE 21
		Komponentti	SOURCE 24
	HDMI		SOURCE 30
	Video		SOURCE 41
	S-Video		SOURCE 42
	USB Display		SOURCE 51
	USB		SOURCE 52
	LAN		SOURCE 53
A/V-mykistys Päällä/ Pois	Päällä		MUTE ON
	Pois		MUTE OFF

Lisää rivinvaihto (CR) -koodi (0Dh) jokaisen komennon loppuun ja lähetä.

Saat lisätietoja ottamalla yhteyttä jälleenmyyjään tai lähimpään osoitteeseen, joka on mainittu seuraavassa Epson-projektoreiden yhteystietoluettelo.

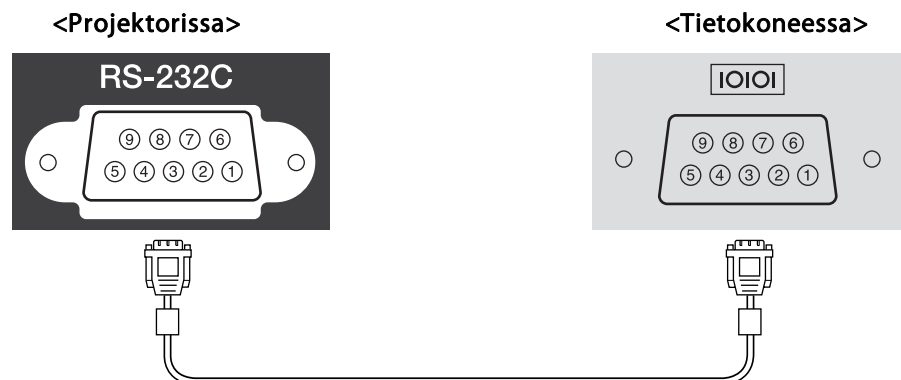
 [Epson-projektoreiden yhteystietoluettelo](#)

Johdinkaaviot

Sarjaliitäntä

- Liitännän muoto: 9-nastainen D-Sub (uros)

- Projektorin tuloportin nimi: RS-232C



Signaalin nimi	Toiminto
GND	Signaalin maadoitus
TD	Tiedon lähetys
RD	Tiedon vastaanotto

Yhteysprotokolla

- Oletusbaudinopeus: 9600 b/s
- Datan pituus: 8 bittiä
- Pariteetti: ei mitään
- Stop-bitti: 1 bitti
- Vuonohjaus: ei mitään

Tietoja kohteesta PJLink

JBMA (Japan Business Machine and Information System Industries Association) loi PJLink Class1-standardin verkon kanssa yhteensopivien projektorien vakioprotokollaksi osana sen pyrkimyksiä standardoida projektorien ohjausprotokollia.

Projektori noudattaa PJLink Class1 -standardia, jonka JBMA on luonut.

Ennen kuin voit käyttää PJLink-toimintoa, sinun on tehtäväverkkoasetukset. Seuraavassa on lisätietoja verkkoasetuksista.

☛ “Verkko-valikko” s.105

Se on kaikkien komentojen mukainen lukuun ottamatta seuraavia PJLink Class1 -standardissa määritettyjä komentoja, ja komentojen mukaisuus vahvistettiin PJLink-standardin soveltuvuustarkistuksella.

URL:<http://pjlink.jbmia.or.jp/english/>

- Yhteensopimattomat komennot

Toiminto		PJLink-komento
Mykistysasetukset	Kuvan mykistyksen asettaminen	AVMT 11
	Äänen mykistyksen asettaminen	AVMT 21

- Syöttönimet määrittää PJLink ja vastaavat projektorilähteet

Lähde	PJLink-komento
Tietokone1	INPT 11
Tietokone2	INPT 12
Video	INPT 21
S-Video	INPT 22
HDMI	INPT 32

Lähde	PJLink-komento
USB	INPT 41
LAN	INPT 52
USB Display	INPT 53

- Valmistajan nimi, joka näytetään kohdassa "Valmistajan nimitiedon tiedustelu"
EPSON
- Mallinimi, joka näytetään kohdassa "Tuotteen nimitiedon tiedustelu"
EB-485Wi/EB-485WT/EB-CU610Wi/BrightLink 485Wi
EB-485W/EB-CU610W/PowerLite 485W
EB-480i/EB-480T/EB-CU610Xi/BrightLink 480i
EB-480/EB-CU610X/PowerLite 480
EB-475Wi/EB-475WT/EB-CU600Wi/BrightLink 475Wi
EB-475W/EB-CU600W/PowerLite 475W
EB-470/EB-CU600X/PowerLite 470

Tietoja Crestron RoomView -toiminnosta®

Crestron RoomView® on Crestronin tarjoama integroitu ohjausjärjestelmä®. Sitä voidaan käyttää useiden verkkoon kytkettyjen laitteiden valvontaan ja ohjaamiseen.

Projektorin tukee ohjausprotokollaa, minkä vuoksi sitä voidaan käyttää Crestron RoomView -toiminnolla rakennetussa järjestelmässä®.

Lisätietoja Crestron RoomView® -toiminnosta saat Crestron®-verkkosivustolta. (Vain englanninkielisiä näyttöjä tuetaan.)

<http://www.crestron.com>

Seuraavassa on yhteenveto Crestron RoomView® -toiminnosta.

• Etäkäyttö Web-selaimella

Voit käyttää projektoria tietokoneeltasi samalla tavalla kuin käyttäisit kauko-ohjainta.

• Valvonta ja ohjaus ohjelmistosovelluksen avulla

Voit valvoa järjestelmän laitteita, kommunikoida tukipalvelun kanssa ja lähettää hätäviestejä Crestron®-yhtiön tuottaman Crestron RoomView® Express - tai Crestron RoomView® Server Edition -sovelluksen avulla. Katso lisätietoja seuraavalta web-sivustolta.

<http://www.crestron.com/getroomview>

Tässä käyttöoppaassa kuvataan, kuinka suoritat toimintoja tietokoneella Web-selaimen avulla.



- Voit syöttää ainoastaan yksitavuisia aakkosnumeerisia merkkejä ja symboleita.
- Seuraavia toimintoja ei voi käyttää Crestron RoomView® -toiminnon avulla.
 - ☛ "Asetusten muuttaminen web-selaimella (Web Control)" s.84
Message Broadcasting (EasyMP Monitor lisätoiminto)
- Ohjaus on mahdollista, jos **Valmiustila**-asetuksena on **Yhteys päällä**, vaikka projektori on valmiustilassa (kun virta on pois päältä).
 - ☛ **Laajennettu - Valmiustilan asetus Valmiustila** s.102

Projektorin käyttö tietokoneeltasi

Toimintaikkunan näyttäminen

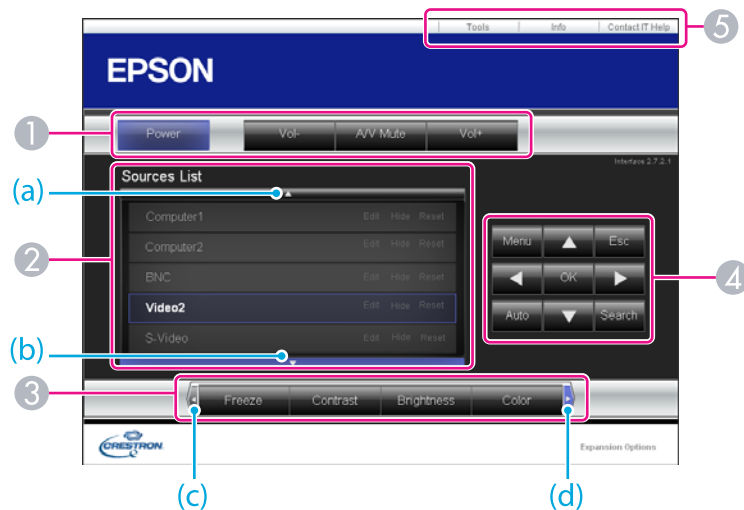
Tarkasta seuraavat toimenpiteet ennen minkään toimintojen suorittamista.

- Varmista, että tietokone ja projektori on kytketty verkkoon. Kun toimit langattoman lähiverkon kautta, ota yhteys Kehittynyt-yhteystilassa.
 - ☛ "Langaton LAN-valikko" s.108

- Määritä Crestron RoomView -asetukseksi **Päällä Verkko**-valikosta.
☛ **Verkko** - Muut - Crestron RoomView [s.113](#)

- Käynnistä tietokoneen Web-selain.
- Syötä projektorin IP-osoite web-selaimen osoitekenttään ja paina näppäimistöllä Enter-painiketta.
Toimintaikkuna tulee näkyviin.

Toimintaikkunan käyttäminen



- Painikkeiden avulla voit suorittaa seuraavia toimintoja.

Painike	Toiminto
Power	Kytkee projektorin virran päälle tai pois.
Vol-/Vol+	Säätää äänenvoimakkuutta.

Painike	Toiminto
A/V Mute	Kytkee kuvan ja äänen päälle tai pois päältä. ☛ “Kuvan piilottaminen ja äänen mykistäminen tilapäisesti (A/V-mykistys)” s.67

- Vaihda kuvaan valitusta syöttölähteestä. Saat näkyviin tulolähteet, jotka eivät näy näytössä, napsauttamalla (a) tai (b) ja vierittämällä ylös tai alas. Nykyiset videosignaalin tulolähteet näkyvät sinisellä.
Voit vaihtaa tarvittaessa lähteen nimeä.

- Painikkeiden avulla voit suorittaa seuraavia toimintoja. Saat näkyviin painikkeet, jotka eivät näy ruudulla, napsauttamalla (c) tai (d) ja vierittämällä vasemmalla tai oikealle.

Painike	Toiminto
Freeze	Keskeyttää tai aloittaa uudelleen kuvien toiston. ☛ “Kuvan pysäyttäminen (Pysäytys)” s.67
Contrast	Voit säätää valon ja varjon eroa kuvissa.
Brightness	Voit säätää kuvan valoisuutta.
Color	Voit säätää kuvien värikylläisyyttä.
Sharpness	Voit säätää kuvan terävyyttä.
Zoom	Voit laajentaa kuvaa projisointikokoa muuttamatta napsauttamalla [⊕]-painiketta. Voit pienentää [⊖]-painikkeella laajennettua kuvaa [⊖]-painikkeella. Painamalla [▲]-, [▼]-, [◀]- tai [▶]-painiketta voit muuttaa suurennetun kuvan paikkaa. ☛ “Kuvan osan suurentaminen (Zoomaus)” s.69

- Painikkeilla [▲], [▼], [◀] ja [▶] on samat toiminnot kuin kaukosäätimen vastaavilla painikkeilla [⏮], [⏭], [⏪] ja [⏩]. Muiden painikkeiden avulla voit suorittaa seuraavia toimintoja.

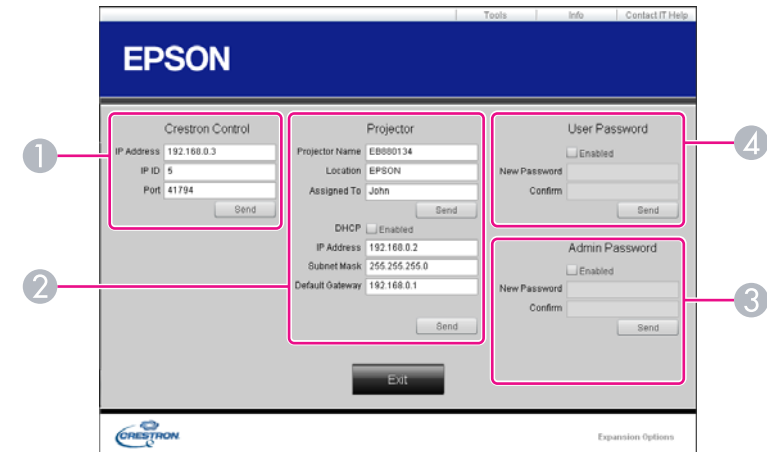
Painike	Toiminto
OK	Suorittaa samat toiminnot kuin kaukosäätimen [↵]-painike. ☞ “Kaukosäädin” s.16
Menu	Näyttää ja sulkee Konfigurointi-valikon.
Auto	Jos painiketta painetaan analogisia RGB-signaaleja projisoitaessa Computer1- tai Computer2-portista, kuva optimoidaan automaattisesti säätämällä Seuranta-, Synkronointi- ja Paikka -toimintoja.
Search	Vaihtaa kuvaan tuloportista, johon videosaanalit syötetään. ☞ “Automaattinen tulevien signaalien tunnistus ja heijastetun kuvan muuttaminen (Lähteen etsintä)” s.39
Esc	Suorittaa samat toiminnot kuin kaukosäätimen [Esc]-painike. ☞ “Kaukosäädin” s.16

- 5 Napsauttamalla välilehtiä voit suorittaa seuraavia toimintoja.

Välilehti	Toiminto
Contact IT Help	Näyttää tukipalveluikkunan. Käytetään lähettämään ja vastaanottamaan viestejä ja suorittamaan hallintatoimintoja Crestron RoomView® Express -sovelluksella.
Info	Näyttää parhaillaan kytkettynä olevan projektorin tiedot.
Tools	Vaihtaa parhaillaan kytkettynä olevan projektorin asetukset. Katso seuraava osa.

Työkaluikkunan käyttäminen

Seuraava ikkuna näkyy, kun toimintaikkunassa napsautetaan **Tools**-välilehteä. Tämän ikkunan avulla voit vaihtaa asetuksia parhaillaan kytkettynä olevaan projektoriin.



- 1 **Crestron Control**
Asetusten tekeminen Crestron®-keskusohjaimille.
- 2 **Projector**
Seuraavat kohteet voidaan määrittää.

Kohta	Toiminto
Projector Name	Anna parhaillaan kytkettynä olevalle projektorille nimi, joka erottaa sen muista verkon projektoreista. (Nimi voi sisältää enintään 15 yksitavuista aakkosnumeerista merkkiä.)
Location	Anna verkkoon parhaillaan kytkettynä olevan projektorin paikan nimi. (Nimi voi sisältää enintään 32 yksitavuista aakkosnumeerista merkkiä ja symbolia.)

Kohta	Toiminto
Assigned To	Anna käyttäjänimi projektorille. (Nimi voi sisältää enintään 32 yksitavuista aakkosnumeerista merkkiä ja symbolia.)
DHCP	Valitse Enabled -valintaruutu käyttääksesi DHCP:tä. Jos DHCP on käytössä, IP-osoitetta ei voi syöttää.
IP Address	Kohdista parhaillaan kytkettynä oleva projektori syöttämällä IP-osoite.
Subnet Mask	Syötä parhaillaan kytkettynä olevalle projektorille aliverkon peite.
Default Gateway	Syötä parhaillaan kytkettynä olevalle projektorille yhdyskäytävän osoite.
Send	Vahvista Projector -kohtaan tehdyt muutokset napsauttamalla tätä painiketta.

3 Admin Password

Voit vaatia salasanan Tools-ikkunan avaamiseen merkitsemällä **Enabled**-valintaruudun.
Seuraavat kohteet voidaan määrittää.

Kohta	Toiminto
New Password	Anna uusi salasana, kun vaihdat salasanaa avatessasi Tools-ikkunan. (Nimi voi sisältää enintään 26 yksitavuista aakkosnumeerista merkkiä.)
Confirm	Anna sama salasana kuin kohdassa New Password . Jos salasanat eivät ole samat, näkyviin tulee virhe.
Send	Vahvista Admin Password -kohtaan tehdyt muutokset napsauttamalla tätä painiketta.

4 User Password

Voit vaatia salasanan tietokoneen toimintoikkunan avaamiseen merkitsemällä **Enabled**-valintaruudun.
Seuraavat kohteet voidaan määrittää.

Kohta	Toiminto
New Password	Anna uusi salasana, kun vaihdat salasanaa avatessasi toimintoikkunan. (Enintään 26 yksitavuista aakkosnumeerista merkkiä)
Confirm	Anna sama salasana kuin kohdassa New Password . Jos salasanat eivät ole samat, näkyviin tulee virhe.
Send	Vahvista User Password -kohtaan tehdyt muutokset napsauttamalla tätä painiketta.



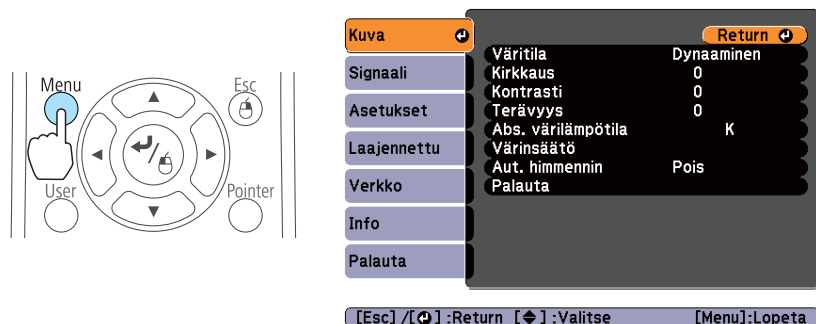
Konfigurointi-valikko

Tässä luvussa kuvataan Konfigurointi-valikko ja sen toimintojen käyttö.

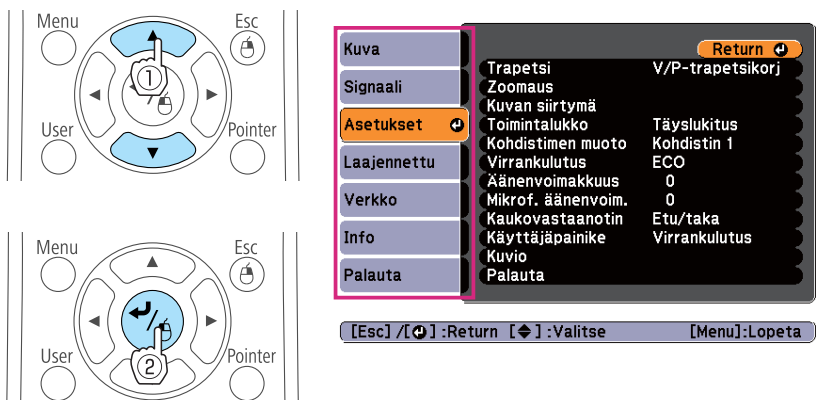
Tässä luvussa kuvataan Konfigurointi-valikko ja sen toimintojen käyttö.

Vaikka seuraavien vaiheiden selitykset perustuvat kaukosäätimeen, voit suorittaa samat toiminnot ohjauspaneelistä. Tarkasta käytettävissä olevat painikkeet ja niiden toiminnot valikon alla olevasta oppaasta.

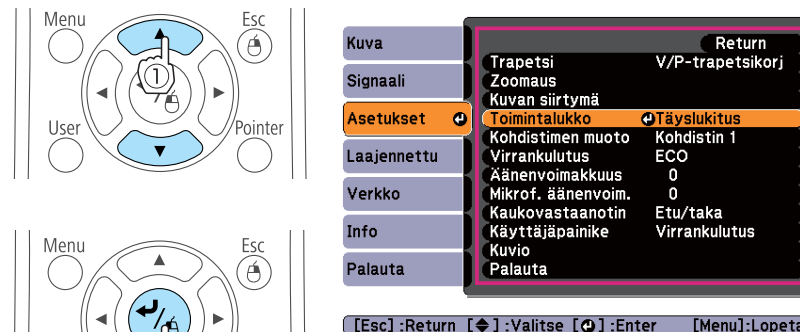
1 Näyttää Konfigurointi-valikon.



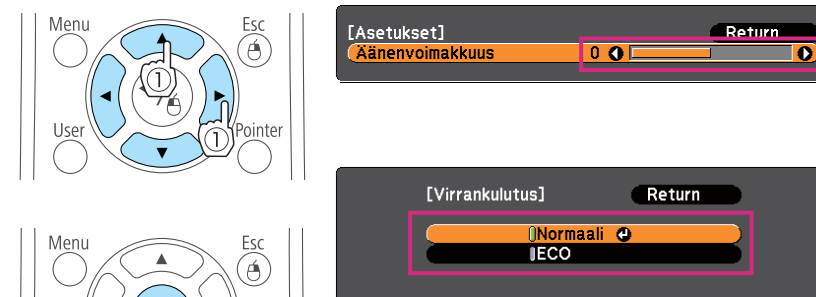
2 Valitse päävalikkokohta.



3 Valitse alavalikkokohta.





4 Muuta asetukset.







5 Paina [Menu] -painiketta, kun olet tehnyt asetukset.

Konfigurointi-valikon taulukko

Määritettävät kohteet vaihtelevat käytettävän mallin sekä projisoitavan kuvasignaalin ja lähteen mukaan.

Ylävalikon nimi	Alavalikon nimi	Kohdat tai arvojen asettaminen
Kuva-valikko  s.98	Väritila	Dynaaminen, Esitys, Teatteri, Valokuva, Urheilu, sRGB, Musta taulu ja Valkokangas
	Kirkkaus	-24 - 24
	Kontrasti	-24 - 24
	Värikylläisyys	-32 - 32
	Värisävy	-32 - 32
	Terävyys	-5 - 5
	Abs. värilämpötila	5000K - 10000K
	Värinsäätö	Punainen: -16 - 16 Vihreä: -16 - 16 Sininen: -16 - 16
	Aut. himmennin	Päällä ja Pois
Signaali-valikko  s.99	Aut. säätö	Päällä ja Pois
	Kuvatarkkuus	Automaattinen, Laaja ja Normaali
	Seuranta	-
	Synkronointi	-
	Paikka	Ylös, Alas, Vasen ja Oikea
	Progressiivinen	Pois, Video ja Filmi/ Automaattinen
	Kohinasalpa	Pois, NR1 ja NR2
	HDMI-videoalue	Automaattinen, Normaali ja Laajennettu




Ylävalikon nimi	Alavalikon nimi	Kohdat tai arvojen asettaminen
	Tulosignaali	Automaattinen, RGB ja Komponentti
	Videosignaali	Automaattinen, NTSC, NTSC4.43, PAL, M-PAL, N-PAL, PAL60 ja SECAM
	Kuvasuhde	Normaali, Automaattinen, 4:3, 16:9, Täysi, Zoomaus ja Natiivi
	Yliskannaus	Automaattinen, Pois, 4% ja 8%
Asetukset-valikko  s.101	Trapetsi	V/P-trapetsikorj ja Quick Corner
	Zoomaus	0 (Suur.) - 40 (Pien.)
	Kuvan siirtymä	-
	Toimintalukko	Täyslukitus, Toimintalukko ja Pois
	Kohdistimen muoto	Kohdistin 1:Kohdistin 2:Kohdistin 3
	Virrankulutus	Normaali ja ECO
	Äänenvoimakkuus	0 - 20
	Mikrof. äänenvoim.	0 - 5
	Kaukovastaanotin	Etu/taka, Etuala, Taka-ala ja Pois
	Käyttäjäpainike	Virrankulutus, Info, Progressiivinen, Testikuva, Kuvatarkkuus, Mikrof. äänenvoim., Kuvionäyttö, Autom. kalibrointi
	Kuvio	Kuvionäyttö, Kuviotyyppi, Käyttäjäkuvio ja Testikuva
	Näyttö	Sanoma, Näytä tausta, Aloitusruutu ja A/V-mykistys
Laajennettu-valikko  s.102	Käyttäjän logo	-

Ylävalikon nimi	Alavalikon nimi	Kohdat tai arvojen asettaminen
	Projisointi	Etuala, Etuala/Ylösalaisin, Taka-ala, Taka-ala/Ylösalaisin
	Toiminta	Suora käynnistys, Virransäästötila, Virr.sääst.til. aika, Korkeapaikkatila ja Audiotulo
	Valmiustilan asetus	Valmiustila, Valm. til. mikrofoni, Valmiustilan audio
	USB Type B	Easy Interactive Function, USB Display/Easy Interactive Function, Langaton hiiri/USB Display
	Easy Interactive Function	Autom. kalibrointi, Man. kalibrointi, Käytä lähettä, Kynän käyttö, Kynän käyttötila, Ota käyt. oik. pain., Lisäasetukset
	Kieli	15 tai 35 kieltä*
Info-valikko  s.114	Lampun käyttöaika	-
	Lähde	-
	Tulosignaali	-
	Kuvatarkkuus	-
	Videosignaali	-
	Virkistystaajuus	-
	Synkr.tiedot	-
	Tila	-
	Sarjanumero	-
Palauta-valikko  s.115	Event ID	-
	Palauta kaikki	-

Ylävalikon nimi	Alavalikon nimi	Kohdat tai arvojen asettaminen
	Lampun käyttöajan pal.	-

* Tuettujen kielten määrä vaihtelee riippuen alueesta, jossa projektoria käytetään.

Verkko-valikko

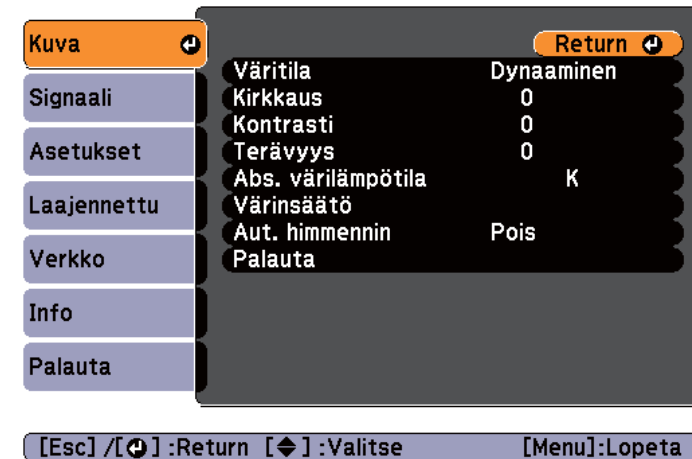
Ylävalikon nimi	Alavalikon nimi	Kohdat tai arvojen asettaminen
Perus-valikko  s.107	Projektorin nimi	-
	PJLink-salasana	-
	Web Control-salasana	-
	Projektorin tunnussana	Päällä ja Pois
Langaton LAN-valikko  s.108	Langatt.lähiv. Virta	Päällä ja Pois
	Liitântätila	Nopea ja Kehittynyt
	Kanava	1ch, 6ch ja 11ch
	Langaton LAN -järj	802.11b/g ja 802.11b/g/n
	SSID Autom.asetus	Päällä ja Pois
	SSID	-
	IP-asetukset	DHCP, IP-osoite, Aliverkon peite ja Yhd.käyt. os.
	SSID-näyttö	Päällä ja Pois
Turvallisuus-valikko  s.109	IP-osoit. näyttö	Päällä ja Pois
	Turvallisuus	Ei, WEP, WPA-PSK ja WPA2-PSK
	WEP-salaus	128Bit ja 64Bit
	Muoto	ASCII ja HEX
	Avaintunnus	1, 2, 3, 4

Ylävalikon nimi	Alavalikon nimi	Kohdat tai arvojen asettaminen
	Salausavain 1, Salausavain 2, Salausavain 3 ja Salausavain 4	-
	Varmennustyyppi	Open ja Shared
	PSK	-
Kiinteä LAN -valikko ☛ s.111	IP-asetukset	DHCP, IP-osoite, Aliverkon peite ja Yhd.käyt. os.
	IP-osoit. näyttö	Päällä ja Pois
Posti-valikko ☛ s.111	Postin ilmoitus	Päällä ja Pois
	SMTP-palvelin	-
	Portin numero	-
	Osoite 1 -asetus, Osoite 2 -asetus ja Osoite 3 -asetus	-
Muut-valikko ☛ s.113	SNMP	Päällä ja Pois
	Trap IP -osoite 1 ja Trap IP -osoite 2	-
	Ensis. yhdyskäytävä	Langall. Lähiverkko ja Langaton LAN
	AMX Device Discovery	Päällä ja Pois
	Crestron RoomView	Päällä ja Pois
	Bonjour	Päällä ja Pois

Kuva-valikko

Käytettävissä olevat kuvasuhteet vaihtelevat kullakin hetkellä projisoitavasta kuvasignaalistista ja lähteestä. Kullekin kuvasignaaliille tallennetaan asetustiedot.

☛ “Automaattinen tulevien signaalien tunnistus ja heijastetun kuvan muuttaminen (Lähteen etsintä)” s.39



Alavalikko	Toiminto
Väritila	Voit valita kuvan laadun ympäristön mukaan. ☛ “Projisoinnin laadun valinta (Väritila valinta)” s.50
Kirkkaus	Voit säätää kuvan valoisuutta.
Kontrasti	Voit säätää valon ja varjon eroa kuvissa.
Värikylläisyys	(Säätäminen mahdollista vain, kun laitteeseen syötetään komponenttivideo-, komposiittivideo- tai S-videokuvia.) Voit säätää kuvien värikylläisyyttä.
Värisävy	(Säätäminen on mahdollista vain, kun syötetään komponenttivideosignaaleja. Komposiitti- ja S-videosignaaleja voidaan säätää vain, jos ne ovat NTSC-videosignaaleja.) Voit säätää kuvan sävyä.
Terävyys	Voit säätää kuvan terävyyttä.

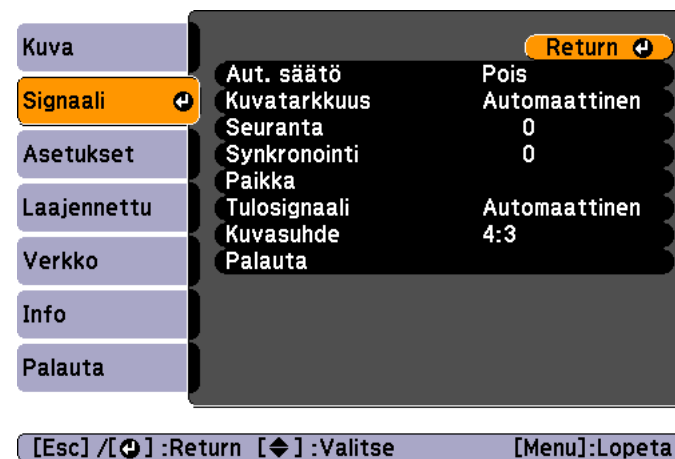
Alavalikko	Toiminto
Abs. värilämpötila	(Tätä kohtaa ei voi valita, jos Väritila -asetuksena on sRGB .) Voit säätää kuvan kokonaissävyä. Voit valita sävyn 10 vaihtoehdosta 5 000 K - 10 000 K. Kuva sävytetään siniseksi, kun valitaan korkea arvo ja punaiseksi, kun valitaan alhainen arvo.
Värinsäätö	(Tätä kohtaa ei voi valita, jos Väritila -asetuksena on sRGB .) Voit valita jokaisen värin kylläisyyden erikseen väreille Punainen, Vihreä ja Sininen .
Aut. himmennin	(Tämä voidaan asettaa vain, jos Väritila -asetuksena on Dynaaminen, Teatteri .) Valitse säädetäänkö himmennystä (Päällä) kuvien optimaalista valaisua varten. Asetus tallennetaan kullekin Väritila-asetukselle. ☛ “Asetus Aut. himmennin” s.51
Palauta	Voit palauttaa kaikki Kuva -valikon säätöarvot oletusasetuksiin. Kun haluat palauttaa kaikki valikkokohdat oletusarvoihin, katso ☛ “Palauta-Valikko” s.115

Signaali-valikko

Käytettävissä olevat kuvasuhteet vaihtelevat kullakin hetkellä projisoitavasta kuvasignaalista ja lähteestä. Kullekin kuvasignaalityypille tallennetaan asetustiedot.

Signaali-valikossa ei voida tehdä asetuksia, kun lähde on USB Display, USB tai LAN.

☛ “Automaattinen tulevien signaalien tunnistus ja heijastetun kuvan muuttaminen (Lähteen etsintä)” [s.39](#)

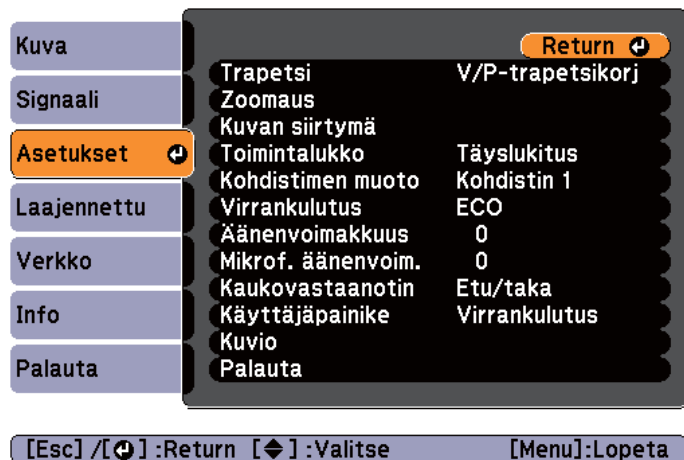


Alavalikko	Toiminto
Aut. säätö	(Käytettävissä vain, kun syötetään analogisia RGB-tietokonesignaaleja.) Voit säätää kuvan tulosignaalin muuttuessa automaattisesti parhaaseen mahdolliseen tilaan määrittämällä asetuksella Päällä asetukset Seuranta, Synkronointi ja Paikka.




Alavalikko	Toiminto
Kuvatarkkuus	(Käytettävissä vain, kun syötetään analogisia RGB-tietokonesignaaleja.) Kun asetuksena on Automaattinen , tulospäätteen kuvataarkkuus tunnustetaan automaattisesti. Jos kuvia ei voida projisoida oikein, kun asetuksena on Automaattinen , esimerkiksi jokin kuvista puuttuu, säädä asetukseksi riippuen kytketystä tietokoneesta Laaja laajakuvanäytöille ja Normaali kuvasuhteen 4:3 tai 5:4 näytöille.
Seuranta	(Käytettävissä vain, kun syötetään analogisia RGB-tietokonesignaaleja.) Voit säätää tietokonekuvia, kun kuvissa näkyy pystysuoria viivoja.
Synkronointi	(Käytettävissä vain, kun syötetään analogisia RGB-tietokonesignaaleja.) Voit säätää tietokonekuvia, kun kuvissa näkyy välkkymistä, sumeutta tai häiriöitä.
Paikka	(Tätä ei voi asettaa, kun lähde on HDMI.) Jos kuva ei näy kokonaan, voit säätää kuvaa toiminnoilla Paikka ylös, alas, vasemmalle ja oikealle. Näin saat koko kuvan näkymään näytössä.
Progressiivinen	(Tätä asetusta voi säätää vain, kun syötetään komposiittivideo- tai s-videosignaaleja. Jos syötetään komponenttivideo- tai RGB-videosignaaleja, tätä asetusta voidaan muuttaa vain, jos syötettävät signaalit ovat lomittaisia signaaleja (480i/576i/1080i).) Lomittainen (i) signaali muunnetaan Progressiivinen (p) -signaaliksi. (IP-muunnos) Pois : Tämä on paras asetus katseltaessa kuvia, joissa on paljon liikettä. Video : Tämä on paras asetus tavallisten videokuvien katseluun. Filmi/autom. : Tämä on paras asetus elokuvien, tietokonegrafiikan ja animaatioiden katseluun.





Alavalikko	Toiminto
Kohinasalpa	(Tätä asetusta ei voida käyttää, kun tulospäätteen signaali on RGB tai kun lomittainen signaali näkyy, kun arvoksi Progressiivinen on määritetty Pois .) Tasoittaa rakeiset kuvat. Tiloja on kaksi. Valitse mieluisin asetus. Asetukseksi kannattaa valita Pois , kun näytetään kuvaa lähteistä, joissa on hyvin vähän kohinaa, kuten DVD-levyt.
HDMI-videoalue	Kun projektorin HDMI-portti on kytketty DVD-soittimeen, projektorin videoalue asetetaan DVD-soittimen videoalueasetuksen mukaan.
Tulosignaali	Voit valita tulospäätteen Computer1-portista tai Computer2-portista. Jos asetuksena on Automaattinen , tulospäätteen asetetaan automaattisesti kytketyn laitteen mukaan. Jos värit eivät näy oikeanlaisina, kun asetuksena on Automaattinen , valitse kytketylle laitteelle sopiva signaali.
Videosignaali	Voit valita tulospäätteen S-Video- tai Video-tuloportista. Jos asetuksena on Automaattinen , videosignaalit tunnustetaan automaattisesti. Jos kuvassa näkyy häiriöitä tai esiintyy muita ongelmia, esim. kuvaa ei projisoida, kun asetuksena on Automaattinen , valitse kytketylle laitteelle sopiva signaali.
Kuvasuhde	Voit määrittää projisoitavien kuvien <u>kuvasuhteen</u> . ☛ “Projisoidun kuvan kuvasuhteen muuttaminen” s.51
Yliskannaus	(Tätä asetusta voi säätää vain, kun syötetään komponenttivideo- tai RGB-videosignaaleja.) Muuttaa lähtökuvasuhteen (projisoitavan kuvan alue). Rajausalue voidaan asettaa arvoihin Pois , 4% tai 8%. Käytettävissä vain kun lähteenä on HDMI, Automaattinen on käytettävissä. Lin asetuksena on Automaattinen , se vaihtuu automaattisesti arvoon Pois tai 8% tulospäätteen mukaan.
Palauta	Voit palauttaa kaikki Signaali -valikon säätöarvot oletusasetuksiin Tulosignaali -asetusta lukuun ottamatta. Kun haluat palauttaa kaikki valikkokohdat oletusarvoihin, katso ☛ “Palauta-Valikko” s.115

Asetukset-Valikko



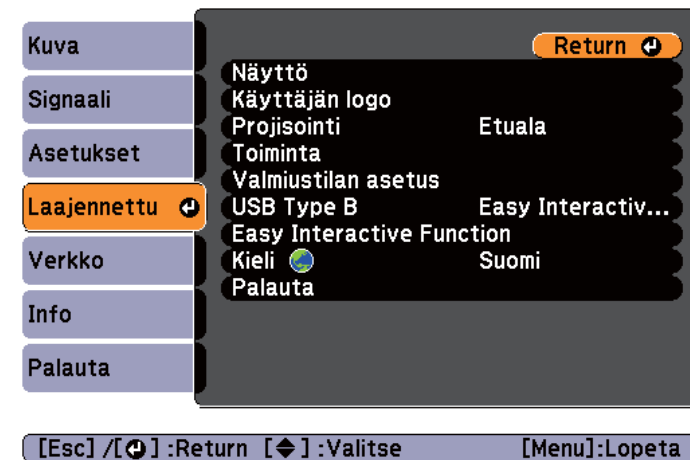
Alavalikko	Toiminto
Trapetsi	<p>Voit korjata kuvien trapetsivääristymän.</p> <ul style="list-style-type: none"> Kun on valittu V/P-trapetsikorj: Säädä Pystytrapetsi ja Vaakatrapetsi: Korjaa vaaka- ja pystysuuntaisen trapetsivääristymän. Kun valittuna on Quick Corner: Valitse ja korjaa projisoitavan kuvan neljä nurkkaa. ☛ "Quick Corner" s.45
Zoomaus	Säätää heijastetun kuvan kokoa.
Kuvan siirtymä	<p>Käynnistää Kuvan siirtymä -toiminnon.</p> <p>☛ "Kuvan sijainnin säätäminen (Kuvan siirtymä)" s.47</p>
Toimintalukko	<p>Tällä asetuksella voit rajoittaa projektorin käyttöpaneelin käyttöä.</p> <p>☛ "Käytön rajoittaminen (Toimintalukko)" s.82</p>

Alavalikko	Toiminto
Kohdistimen muoto	<p>Voit valita osoittimen muodon.</p> <p>Kohdistin 1: </p> <p>Kohdistin 2: </p> <p>Kohdistin 3: </p> <p>☛ "Kohdistintoiminto (Kohdistin)" s.68</p>
Virrankulutus	<p>Voit valita lampun valoisuuden kahdesta vaihtoehdosta.</p> <p>Valitse ECO, jos heijastettavat kuvat ovat liian kirkkaita, kuten heijastettaessa kuvia pimeässä huoneessa tai pienelle valkokankaalle. Kun valittuna on ECO, virrankulutus sekä lampun käyttöikä muuttuvat seuraavasti ja puhaltimen pyörimisestä projisoinnin aikana syntyvä ääni vähenee.</p> <p>Sähkönkulutus: noin 35 % pienempi, lampun käyttöikä: noin 1,3 kertaa pidempi</p>
Äänenvoimakkuus	<p>Voit säätää äänenvoimakkuutta. Kullekin lähteelle tallennetaan asetusarvot.</p>
Mikrof. äänenvoim.	<p>Säädä tätä asetusta, jos mikrofonin äänenvoimakkuus on pieni ja mikrofonin äänilähtöä projektorin kaiuttimesta on vaikea kuulla tai jos tulotaso on liian suuri, jolloin mikrofonin ääni rätisee. Jos Mikrof. äänenvoim. -asetuksena on 0, kaiuttimesta ei lähetetä mikrofonin audiota.</p> <p>Kun mikrofonin äänenvoimakkuutta nostetaan, kytketyn laitteen äänenvoimakkuus laskee. Kun mikrofonin äänenvoimakkuutta lasketaan, kytketyn laitteen äänenvoimakkuus nousee.</p>
Kaukovastaanotin	<p>Voit rajoittaa kaukosäätimestä tulevien käyttösignaalien vastaanottoa.</p> <p>Kun asetus on Pois, kaukosäätimeltä ei voida tehdä mitään säätöjä. Jos haluat tehdä toimintoja kaukosäätimeltä, pidä kaukosäätimen tai ohjauspaneelin [Menu]-painiketta painettuna vähintään 15 sekuntia ja nollaa asetukset oletusarvoon.</p>

Alavalikko	Toiminto
Käyttäjäpainike	<p>Voit valita Konfigurointi-valikosta kohteen, joka määritetään kaukosäätimen [User]-painikkeeseen. Kun [User]-painiketta painetaan, määritetyn valikkokohdan valinta/säätönäyttö tulee näkyviin, jolloin voit tehdä asetuksia/säätöjä yhdellä painalluksella. Voit määrittää yhden seuraavista kohteista [User]-painikkeelle.</p> <p>Virrankulutus, Info, Progressiivinen, Testikuva, Kuvatarkkuus, Mikrof. äänenvoim., Kuvionäyttö, Autom. kalibrointi (vain EB-485Wi/EB-480i/EB-475Wi)</p>
Kuvio	<p>Kuvionäyttö: Näyttää kuvion.</p> <p>Kuviotyypi: Voit valita kuvioista 1–4 tai Käyttäjäkuvion. Kuviot 1–4 näyttävät projektioviivoja kuten viivain- tai ristikkoviivoja.</p> <p>Kuvio 1:  Kuvio 2: </p> <p>Kuvio 3:  Kuvio 4: </p> <p>Käyttäjäkuvio: Sieppaa käyttäjäkuvion.</p> <p>☛ “Käyttäjäkuvion tallentaminen” s.73</p> <p>Testikuva: Projektorin asetuksen aikana näytössä näkyy testikuva, joten voit säätää heijastuksen tilan kytkemättä muita laitteita. Kun näytössä on testikuva, voidaan zoomata sekä suorittaa kohdistuksen säätöjä ja trapetsikorjaus. Voit peruuttaa testikuvan painamalla kaukosäätimen tai ohjauspaneelin [Esc]-painiketta.</p> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin-top: 10px;"> <p>Huomaa</p> <p>Jos kuviota näytetään pitkään, projisoiduissa kuvissa saattaa näkyä jäännöskuva.</p> </div>

Alavalikko	Toiminto
Palauta	<p>Voit palauttaa kaikki Asetukset-valikon säätöarvot oletusasetuksiin Zoomaus- ja Käyttäjäpainike-asetuksia lukuun ottamatta.</p> <p>Kun haluat palauttaa kaikki valikkokohdat oletusarvoihin, katso ☛ “Palauta-Valikko” s.115</p>

Laajennettu-valikko



Alavalikko	Toiminto
Näyttö	<p>Voit määrittää projektorin näyttöön liittyviä asetuksia.</p> <p>Sanoma: Kun asetukseksi valitaan Pois, seuraavia kohtia ei näytetä.</p> <p>Kohdan nimet, kun Lähde, Väritila tai Kuvasuhde muutetaan; viestit, kun signaalia ei syötetä ja varoitukset, kuten Kor. Lämpöt. Varoit.</p> <p>Näytä tausta*1: Voit määrittää näytön taustan asetukseksi Musta, Sininen tai Logo, kun kuvasignaalia ei ole saatavilla.</p> <p>Aloitusruuu*1: Aseta arvoon Päällä näyttääksesi Käyttäjän logo, kun projisointi alkaa.</p> <p>A/V-mykistys*1: Voit asettaa näytön esitettäväksi, kun kaukosäätimen [A/V Mute] -painike on painettu arvoon Musta, Sininen tai Logo.</p>
Käyttäjän logo *1	<p>Voit vaihtaa Käyttäjän logon, joka näkyy taustalla Näytä tausta -toiminnon, A/V-mykistys jne. aikana.</p> <p>☛ “Käyttäjän logon tallentaminen” s.71</p>
Projisointi	<p>Valitse yksi seuraavista projisointimenetelmistä riippuen siitä, kuinka projektori on asennettu.</p> <p>Etuala, Etuala/Ylösalaisin, Taka-ala, Taka-ala/Ylösalaisin</p> <p>Voit muuttaa Projisointi-asetusta seuraavasti pitämällä kaukosäätimen [A/V Mute] -painiketta painettuna noin viiden sekunnin ajan.</p> <p>Etuala ↔ Etuala/Ylösalaisin</p> <p>Taka-ala ↔ Taka-ala/Ylösalaisin</p> <p>☛ “Asennustavat” s.24</p>

Alavalikko	Toiminto
Toiminta	<p>Suora käynnistys: Aseta arvoon Päällä kytkeäksesi projektorin päälle yksinkertaisesti kytkemällä virtapistoke seinään.</p> <p>Huomaa, että jos sähköjohto on kytketty, projektori käynnistyy automaattisesti esimerkiksi silloin, kun sähköt palaavat sähkökatkon jälkeen.</p> <p>Virrnsäästötila: Kun tämä asetetaan Päällä-tilaan, virta katkeaa automaattisesti, kun kuvasignaalia ei syötetä eikä mitään toimintoja suoriteta tietyn ajan kuluessa.</p> <p>Virr.sääst.til. aika: Kun Virrnsäästötila-asetus on Päällä, voit määrittää ajan, jonka jälkeen projektori sammuu automaattisesti. Aika voi olla yhdestä 30 minuuttiin.</p> <p>Korkeapaikkatila: Valitse Päällä, kun projektorია käytetään vähintään 1500 metrin korkeudessa.</p> <p>Audiotulo: Kun asetus on Automaattinen, tulolähteen ääni lähetetään.</p> <p>Kun asetus on Audio1, Audio2 tai Audio (V/O), valitun tulolähteen ääni lähetetään.</p>

Alavalikko	Toiminto
Valmiustilan asetus	<p>Valmiustila: Kun asetettu Yhteys päällä, voit suorittaa seuraavat toiminnot, vaikka projektori on valmiustilassa.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Projektorin valvonta ja ohjaus verkossa. ☛ “Valvonta ja ohjaus ” s.84 • Lähettää analogiset RGB-signaalin tulot Computer1-portista ulkoiseen näyttöön. • Lähettää äänen mikrofonista projektorin kaiuttimeen. (Vain silloin, kun Valm.til. mikrofoni on määritetty arvoon Päällä.) ☛ “Kuvälähteiden kytkeminen” s.28 • Lähettää äänen tuloaukosta ulkoiseen kaiuttimeen. (Vain silloin, kun Valmiustilan audio on määritetty arvoon Päällä.) Äänilähtöä ei voida lähettää HDMI-, USB Display-, USB- tai LAN-portista. Audio ei ole lähtö myöskään silloin, kun Audiotulo on asetettu arvoon Automaattinen ja edellinen käytetty lähde on HDMI-, USB Display-, USB- tai LAN-toiminto. ☛ “Kuvälähteiden kytkeminen” s.28 • Sekoittaa äänen mikrofonista ja tuloportista ja lähettää äänen ulkoiseen kaiuttimeen. (Vain kun sekä Valm. til. mikrofoni ja Valmiustilan audio on asetettu arvoon Päällä.) ☛ “Kuvälähteiden kytkeminen” s.28 <p>Valm.til. mikrofoni:Kun asetus on määritetty arvoon Päällä, voit lähettää ääntä projektorin kaiuttimen mikrofonista, vaikka projektori on valmiustilassa. (Käytettävissä vain silloin, kun Valmiustila-asetukseksi on valittu Yhteys päällä.)</p> <p>Valmiustilan audio: Kun asetus on määritetty arvoon Päällä, voit lähettää ääntä portista ulkoiseen kaiuttimeen, vaikka projektori on valmiustilassa. (Käytettävissä vain silloin, kun Valmiustila-asetukseksi on valittu Yhteys päällä.)</p>

Alavalikko	Toiminto
USB Type B (vain EB-485Wi/EB-480i/EB-475Wi)	<p>Easy Interactive Function: Voit käyttää toimintoa Easy Interactive Function (Interakt. tietokone). USB Display- ja Langaton hiiri -toiminnot eivät ole käytettävissä.</p> <p>USB Display/Easy Interactive Function: Voit käyttää toimintoja Easy Interactive Function (Interakt. tietokone) ja USB Display. Langaton hiiri -toiminto ei ole käytettävissä.</p> <p>Langaton hiiri/USB Display: Voit käyttää toimintoja Langaton hiiri ja USB Display. Easy Interactive Function (Interakt. tietokone) ei ole käytettävissä.</p> <p>☛ “Kun projisoidaan USB Display -toiminnolla” s.40</p> <p>☛ “Kaukosäätimen käyttö hiiriosoitimen ohjaamiseen (Langaton hiiri)” s.70</p> <p>☛ “Easy Interactive Function (vain EB-485Wi/EB-480i/EB-475Wi)” s.56</p>

Alavalikko	Toiminto
Easy Interactive Function (vain EB-485Wi/EB-480i/EB-475Wi)	<p>Voit käyttää Easy Interactive Function -toimintoa ja määrittää sen.</p> <p>☛ “Easy Interactive Function (vain EB-485Wi/EB-480i/EB-475Wi)” s.56</p> <p>Kohteet kohdassa Yleinen</p> <ul style="list-style-type: none"> • Autom. kalibrointi: Käynnistää Autom. kalibrointi -toiminnon. • Man. kalibrointi: Käynnistää Man. kalibrointi -toiminnon. <p>Kohteet kohdassa Interakt. tietokone ☛ s.65</p> <ul style="list-style-type: none"> • Käytä lähdettä: Voit asettaa Easy Interactive Tools-sovelluksen kuvalähteen yms. • Kynän käytt. määrä: Voit määrittää, montako henkilöä voi käyttää Easy Interactive Pen -kyniä samaan aikaan. • Kynän käyttötila: (Käytävissä vain, kun Kynän käytt. määrä -asetukseksi on valittu Yksi käyttäjä) Voit asettaa Easy Interactive Pen -kynän toimintatilan Easy Interactive Tools-sovellusta käytettäessä. • Oikea painike: (Käytettävissä vain, kun Kynän käyttötila -asetuksena on Hiiri) Kun asetuksena on Päällä, Easy Interactive Pen -kynän pitkä painallus toimii oikean painikkeen klikkauksena. • Lisäasetukset: Sisältää seuraavat kohteet. <ul style="list-style-type: none"> • Kynän kärki -painike: Voit asettaa Easy Interactive Pen -kynän kärkipainikkeen toiminnot. • Säädä kyn. paik. aut: Kun asetuksena on Päällä, kynän pinta-alaa säädetään automaattisesti, kun kytketyn tietokoneen kuvatarkkuus muuttuu. • Säädä kyn. paik. man: Käynnistää Säädä kyn. paik. man -toiminnon.
Kieli	Voit asettaa viesteissä ja valikoissa käytettävän kielen.

Alavalikko	Toiminto
Palauta	<p>Voit palauttaa Näyttö*1- ja Toiminta*2-säätöarvot Laajennettu-valikossa oletusasetuksiin.</p> <p>Kun haluat palauttaa kaikki valikkokohdat oletusarvoihin, katso</p> <p>☛ “Palauta-Valikko” s.115</p>

*1 Kun **Käytt. logon suoj.**-asetukseksi on valittu **Salasanasuojaus**-kohdassa **Päällä**, käyttäjän logoon liittyviä asetuksia ei voida muuttaa. Voit tehdä muutoksia, kun **Käytt. logon suoj.** -asetukseksi asetetaan **Pois**.

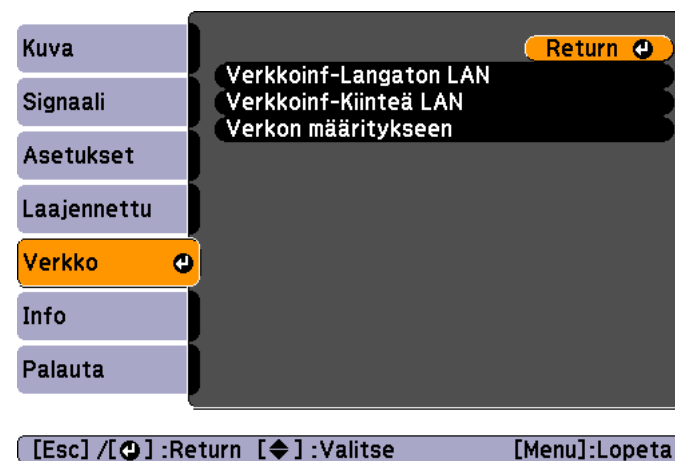
☛ “Käyttäjien hallinta (Salasanasuojaus)” [s.80](#)

*2 Paitsi silloin, kun tilana on Korkeapaikkatila.

Verkko-valikko

Kun **Verkon suojaus**-asetukseksi on valittu **Salasanasuojaus**-kohdassa **Päällä**, näyttöön tulee ilmoitus, eikä verkkoasetuksia voida muuttaa. Vaihda **Verkon suojaus** -asetukseksi **Pois** ja määritä verkon asetukset.

☛ “Asetukset Salasanasuojaus ” [s.80](#)



Alavalikko	Toiminto
Verkko-inf-Langaton LAN	Näyttää seuraavat verkon asetusten tilatiedot. <ul style="list-style-type: none"> • Liitântätila • Antennin voimakkuus • Projektorin nimi • SSID • DHCP • IP-osoite • Aliverkon peite • Yhd.käyt. os. • MAC-osoite • Aluekoodi*
Verkko-inf-Kiinteä LAN	Näyttää seuraavat verkon asetusten tilatiedot. <ul style="list-style-type: none"> • Projektorin nimi • DHCP • IP-osoite • Aliverkon peite • Yhd.käyt. os. • MAC-osoite
Verkon määrittämiseen	Seuraavat valikot ovat käytettävissä verkkokohteiden asetukseen. Perus, Langaton LAN, Turvallisuus, Kiinteä LAN, Posti, Muut, Palauta ja Asennus valmis

* Näyttää käytettävissä olevan alueen tiedot käytössä olevalle Langattomalle lähiverkkoyksikölle. Saat lisätietoja ottamalla yhteyttä jälleenmyyjään tai lähimpään osoitteeseen, joka on mainittu seuraavassa Epson-projektoreiden yhteystietoluettelo.

 [Epson-projektoreiden yhteystietoluettelo](#)



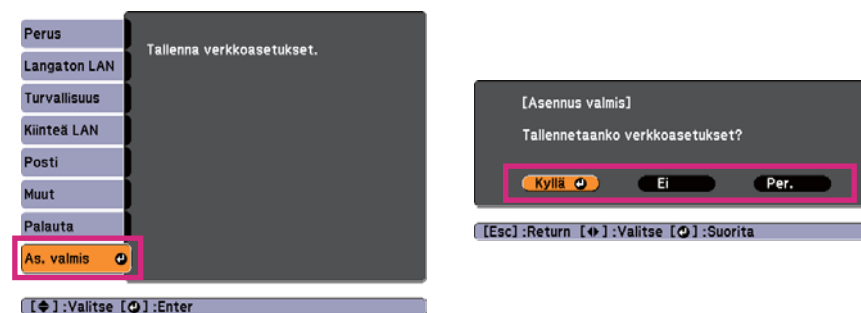
Projektorin toiminnot voidaan asettaa ja projektoria voidaan hallita projektoriin verkon kautta kytketyn tietokoneen internet-selaimella. Tätä toimintoa kutsutaan Web Control -toiminnoksi. Voit tehdä Web control -asetukset, kuten turvallisuusasetukset, kätevästi syöttämällä tekstin näppäimistöltä.

 “Asetusten muuttaminen web-selaimella (Web Control)” [s.84](#)

Verkko-valikon käyttöä koskevat huomautukset

Valinnat päävalikosta ja alavalikoista sekä valittujen kohtien muuttaminen ovat samat kuin Konfigurointi-valikon toiminnot.

Kun olet valmis, muista siirtyä **Asennus valmis**-valikkoon ja valita **Kyllä**, **Ei** tai **Per.** Kun valitset **Kyllä** tai **Ei**, palaat Konfigurointi-valikkoon.



Kyllä: Tallentaa asetukset ja poistuu Verkko-valikosta.

Ei: Ei tallenna asetuksia ja poistuu Verkko-valikosta.

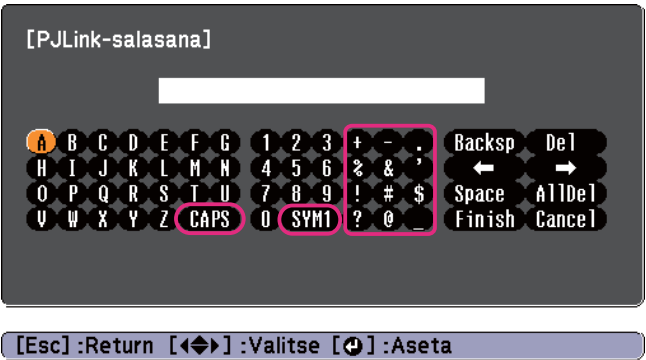
Per.: Verkko-valikko pysyy näkyvissä.

Näppäimistötoiminnot

Verkko-valikossa on valikkokohtia, joihin on asetuksen aikana syötettävä aakkosnumeerisia arvoja. Tällöin näytössä näkyy seuraava näppäimistö. Siirrä kohdistin haluttuun kohtaan kaukosäätimen painikkeilla [◀],

[▶], [↶] ja [↷] tai ohjauspaneelin painikkeilla [↶], [↷], [Wide]

ja [Tele]. Syötä sitten aakkosnumeerinen merkki painamalla [↵]-painiketta. Syötä luvut pitämällä kaukosäätimen [Num]-painike painettuna ja painamalla numeropainikkeita. Vahvista antamasi tiedot painamalla näppäimistön **Finish**-painiketta. Voit peruuttaa antamasi tiedot näppäimistön **Cancel**-painikkeella.



- Aina, kun **CAPS**-näppäin valitaan ja [↵]-painiketta painetaan, valitaan isot tai pienet kirjaimet.
- Aina kun **SYM1/2**-näppäintä ja [↵]-painiketta painetaan, valitaan ja muutetaan symbolinäppäimet kehikseen sisältyvälle osalle.

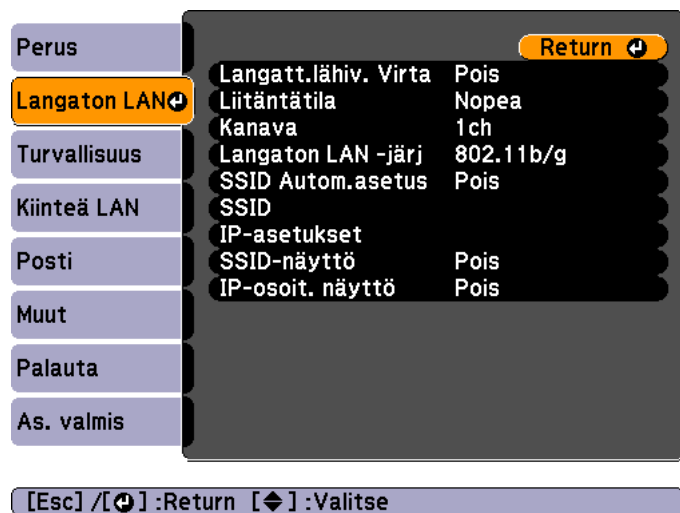
Perus-valikko



Alavalikko	Toiminto
Projektorin nimi	Näyttää projektorin nimen, josta sen voi tunnistaa, kun se on verkossa. Voit syöttää enintään 16 yksitavuista aakkosnumeerista merkkiä nimeä muokatessa.
PLink-salasana	Aseta salasana, jota käytetään, kun projektoria käytetään yhteensopivalla PLink-ohjelmistolla. Voit syöttää enintään 32 yksitavuista aakkosnumeerista merkkiä.
Web Control-salasana	Aseta salasana, jota käytetään määrittettäessä asetuksia ja ohjattaessa projektoria Web Control -toiminnon avulla. Voit syöttää enintään kahdeksan yksitavuista aakkosnumeerista merkkiä. Oletussalasana on "admin". Web Control on tietokonetoiminto, jonka avulla voit asettaa projektorin asetukset ja ohjata sitä verkossa olevan tietokoneen Internet-selaimella. ☛ “Asetusten muuttaminen web-selaimella (Web Control)” s.84

Alavalikko	Toiminto
Projektorin tunnussana	Kun asetus on Päällä , sinun on syötettävä tunnussana, kun yrität kytkeä projektorin verkossa olevaan tietokoneeseen. Tämän tuloksena voit estää esitysten keskeytymisen, joka voi aiheutua yhteyksistä suunnittelemattomista tietokoneista. Normaalisti tämän asetuksen on oltava Päällä . ☛ EasyMP Network Projection -toiminnon käyttöopas

Langaton LAN-valikko

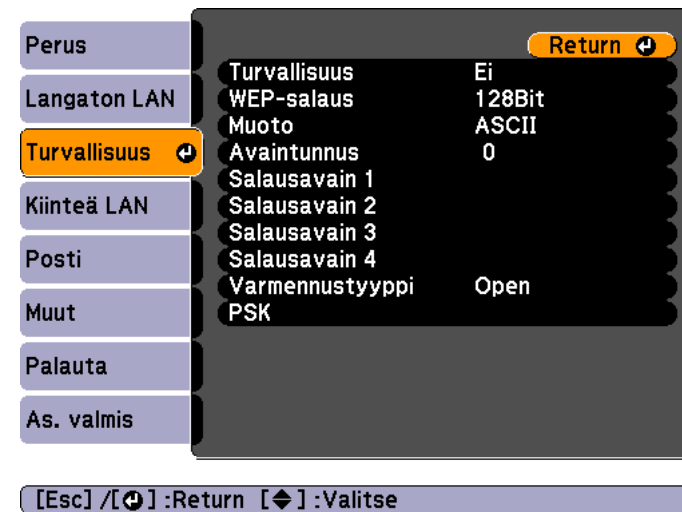


Alavalikko	Toiminto
Langatt.lähiv. Virta	Aseta Päällä , kun liität projektorin tietokoneeseen langattoman lähiverkon avulla. Jos et halua muodostaa yhteyttä langattoman lähiverkon avulla, kytke virta Pois estääksesi lähiverkon luvattoman käytön. Tämä asetus on oletuksena Päällä .

Alavalikko	Toiminto
Liitäntätila	Aseta liitäntätila, kun käytät ohjelmistoa EasyMP Network Projection projektorin ja tietokoneen kytkemiseen. Tämä asetus on oletuksena Nopea . Katso lisätietoja aiheesta Liitäntätila seuraavasta käyttöoppaasta. ☛ EasyMP Network Projection -toiminnon käyttöopas
Kanava	(Tämä voidaan asettaa vain, jos Liitäntätila -asetukseksi on määritetty Nopea .) Valitse langattoman yhteyden käyttämä laajuuskaista 1ch , 6ch tai 11ch . Tämä asetus on oletuksena 11ch .
Langaton LAN -järj	Aseta Langaton LAN -järj -asetukseksi joko 802.11b/g tai 802.11b/g/n . Oletusarvo on 802.11b/g/n .
SSID Autom.asetus	(Tämä voidaan asettaa vain, jos Liitäntätila -asetukseksi on määritetty Nopea .) Nopeuta projektorin hakua asettamalla arvoon Päällä . Aseta arvoon Pois , kun kytket useita projektoreita yhtä aikaa. Tämä asetus on oletuksena Päällä .
SSID	(Tämä voidaan määrittää vain, jos SSID Autom.asetus on määritetty kohtaan Pois .) Syötä SSID . Syötä SSID, jos projektorin käyttämällä langattomalla lähiverkolla on SSID. Voit syöttää enintään 32 yksitavuista aakkosnumeerista merkkiä.

Alavalikko	Toiminto
IP-asetukset	<p>(Tämä voidaan asettaa vain, jos Liitántätila-asetukseksi on määritetty Kehittynyt.) Voit tehdä verkkoasetuksia.</p> <p>DHCP: Aseta arvoon Päällä ja määritä verkon asetukset, jotka käyttävät DHCP:tä. Jos asetukseksi on valittu Päällä, muita osoitteita ei voida asettaa.</p> <p>IP-osoite: Voit syöttää projektorille määritetyn IP-osoitteen. Voit syöttää kunkin osoitteen kenttään arvon väliltä 0–255. Seuraavia IP-osoitteita ei kuitenkaan voi käyttää. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0–255.255.255.255 (joissa x on numero välillä 0–255)</p> <p>Aliverkon peite: Voit syöttää projektorin Aliverkon peite. Voit syöttää kunkin osoitteen kenttään arvon väliltä 0–255. Seuraavia aliverkon peitteitä ei kuitenkaan voi käyttää. 0.0.0.0, 255.255.255.255</p> <p>Yhd.käyt. os.: Voit syöttää projektorille määritetyn yhdyskäytävän IP-osoitteen. Voit syöttää kunkin osoitteen kenttään arvon väliltä 0–255. Seuraavia yhdyskäytäväosoitteita ei kuitenkaan voi käyttää. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0–255.255.255.255 (joissa x on numero välillä 0–255)</p>
SSID-näyttö	Jotta SSID ei näkyisi LAN-valmiusnäytössä, valitse asetukseksi Pois .
IP-osoit. näyttö	Jotta IP-osoite ei näkyisi LAN-valmiusnäytössä, valitse asetukseksi Pois .

Turvallisuus-valikko



Alavalikko	Toiminto
Turvallisuus	Valitse turvallisuustyyppi näytössä näkyvistä valikkokokohdista. Noudata turvallisuusasetuksia asettaessasi sen verkkojärjestelmän pääkäyttäjän ohjeita, jota haluat käyttää.
WEP-salaus	Voit asettaa WEP-salauksen koodausmenetelmän. 128Bit: Käyttää 128 (104) -tavuista koodausta. 64Bit: Käyttää 64 (40) -tavuista koodausta.
Muoto	Voit asettaa WEP-salausavaimen syöttömenetelmän arvoon ASCII tai HEX .
Avaintunnus	Voit valita WEP-salauksen tunnusavaimen.

Alavalikko	Toiminto
Salausavain 1/ Salausavain 2/ Salausavain 3/ Salausavain 4	<p>Voit syöttää WEP-salauksessa käytetyn avaimen. Syötä avain yksitavuisina merkkeinä projektorin käyttämän verkon pääkäyttäjän ohjeiden mukaan. Syötettävän merkin ja numeron tyyppi vaihtelee WEP-salaus- ja Muoto-asetusten mukaan.</p> <p>128Bit - ASCII: yksitavuiset aakkosnumeeriset merkit, 13 merkkiä.</p> <p>64Bit - ASCII: yksitavuiset aakkosnumeeriset merkit, 5 merkkiä.</p> <p>128Bit - HEX: 0–9 ja A–F, 26 merkkiä.</p> <p>64Bit - HEX: 0–9 ja A–F, 10 merkkiä.</p>
Varmennustyyppi	<p>Aseta WEP-varmennustapa.</p> <p>Open: Käyttää avointa varmennusta.</p> <p>Shared: Käyttää jaettua avainta varmennukseen.</p>
PSK	<p>(Tämä voidaan määrittää vain, kun WPA-PSK tai WPA2-PSK on valittu kohdasta Turvallisuus.)</p> <p>Voit syöttää Pre-Shared Key -avaimen (salattu avain) yksitavuisina aakkosnumeerisina merkkeinä. Syötä vähintään 8 ja enintään 32 merkkiä.</p>

Turvallisuustyyppi

Turvallisuusasetukset tulisi määrittää huolellisesti, kun laitteen mukana tuleva tai lisävarusteena saatava langaton lähiverkkolaite on asennettu ja sitä käytetään Kehittynyt-tilassa. Valitse jokin seuraavista salausmenetelmistä.

• WEP

Tiedot salataan koodiavaimella (WEP-avain). Tämä menetelmä estää kommunikoinnin, jos tukiaseman ja projektorin salausavaimet eivät täsmää.

• WPA

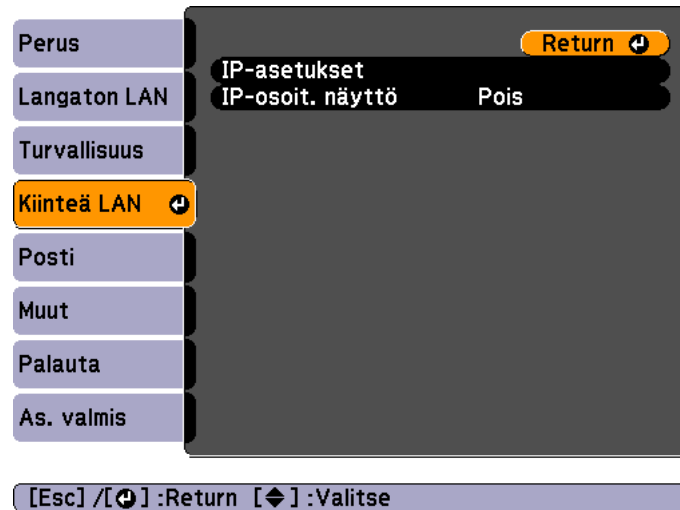
Tämä salausmenetelmä parantaa turvallisuutta, joka on WEPin heikkous. WPA-salausmenetelmiä on useita, mutta tässä projektorissa käytetään TKIP- ja AES-menetelmiä.

WPA sisältää myös käyttäjän vahvistustoimintoja. WPA-vahvistus toimii kahdella eri tavalla: käyttämällä vahvistuspalvelinta tai suorittamalla vahvistuksen tietokoneen ja tukiaseman välillä ilman palvelinta. Tämä projektori tukee jälkimmäistä menetelmää ilman palvelinta.



Lisätietoja asetuksista saat noudattamalla verkon pääkäyttäjän ohjeita.

Kiinteä LAN-valikko

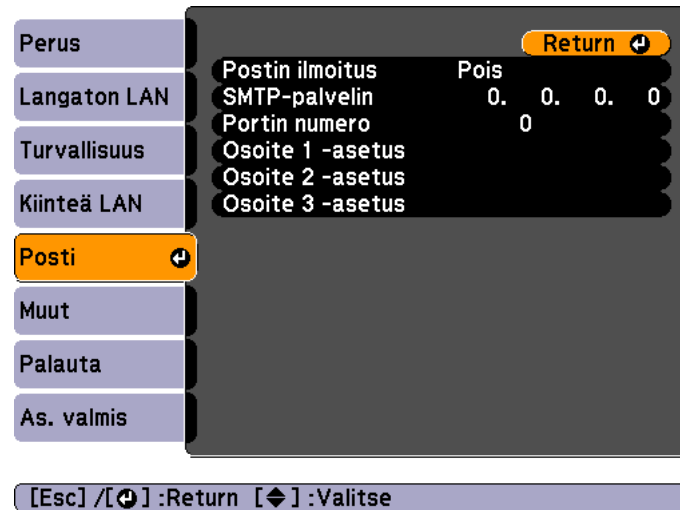


Alavalikko	Toiminto
IP-asetukset	<p>Voit määrittää seuraaviin osoitteisiin liittyviä asetuksia.</p> <p><u>DHCP</u> ▶: Aseta arvoon Päällä ja määritä verkon asetukset, jotka käyttävät DHCP:tä. Jos asetukseksi on valittu Päällä, muita osoitteita ei voida asettaa.</p> <p><u>IP-osoite</u> ▶: Voit syöttää projektorille määritetyn IP-osoitteen. Voit syöttää kunkin osoitteen kenttään arvon alueella 0–255. Seuraavia IP-osoitteita ei kuitenkaan voi käyttää. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 to 255.255.255.255 (jossa x on numero välillä 0–255)</p> <p><u>Aliverkon peite</u> ▶: Voit syöttää projektorin aliverkon peitteen. Voit syöttää kunkin osoitteen kenttään arvon alueella 0–255. Seuraavia aliverkon peitteitä ei kuitenkaan voi käyttää. 0.0.0.0, 255.255.255.255</p> <p><u>Yhd.käyt. os.</u> ▶: Voit syöttää projektorille määritetyn yhdyskäytävän IP-osoitteen. Voit syöttää kunkin osoitteen kenttään arvon alueella 0–255. Seuraavia yhdyskäytäväosoitteita ei kuitenkaan voi käyttää. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 to 255.255.255.255 (jossa x on numero välillä 0–255)</p>
IP-osoit. näyttö	<p>Jos et halua IP-osoitteen näkyvän verkkovalikon verkkotiedoissa ja LAN-valmiusnäytössä, valitse asetukseksi Pois.</p>

Posti-valikko

Kun tämä on asetettu, saat sähköpostiviestin, jos projektorissa on ongelma tai varoitus.

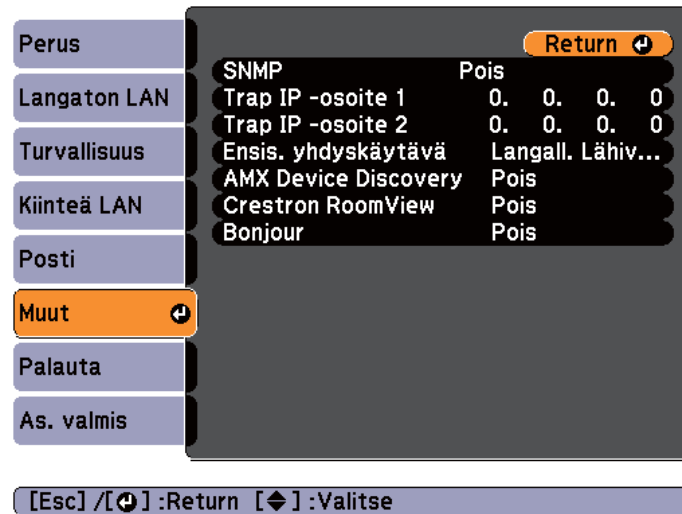
☛ “Postin ilmoitus -toiminnon käyttö virheiden raportointiin” s.87



Alavalikko	Toiminto
Postin ilmoitus	Sähköposteja voidaan lähettää etukäteen määritettyihin osoitteisiin, kun projektorin käytössä esiintyy ongelma tai saadaan varoitus asettamalla arvo Päällä .
SMTP-palvelin	<p>Voit syöttää projektorin käyttämän SMTP-palvelimen <u>IP-osoite</u> -tiedon.</p> <p>Voit syöttää kunkin osoitteen kenttään arvon väliltä 0–255. Seuraavia IP-osoitteita ei kuitenkaan voi käyttää.</p> <p>127.x.x.x, 224.0.0.0 to 255.255.255.255 (joissa x on numero välillä 0–255)</p>
Portin numero	Voit syöttää SMTP-palvelimelle portin numeron. Oletusarvo on 25. Voit syöttää numeroja välillä 1–65 535.

Alavalikko	Toiminto
Osoite 1 -asetus/ Osoite 2 -asetus/ Osoite 3 -asetus	<p>Syötä sen kohteen sähköpostiosoite, johon haluat lähettää sähköposti-ilmoituksen. Voit rekisteröidä enintään kolme vastaanottajan osoitetta. Voit syöttää sähköpostiosoitteille enintään 32 yksitavuista aakkosnumeerista merkkiä.</p> <p>Kohteen 1 osoite on sähköposti-ilmoituksen lähettäjän osoite.</p> <p>Voit halutessasi saada sähköpostitse ilmoituksen useista ongelmista tai varoituksista. Kun projektorissa esiintyy valittu ongelma tai varoitus, määritettyyn kohdeosoitteeseen lähetetään esiintyneestä ongelmasta tai varoituksesta ilmoittava sähköpostiviesti. Voit valita useita valikkokohtia näytössä näkyvillä vaihtoehdoille.</p>

Muut-valikko



Alavalikko	Toiminto
Crestron Room-View	Määritä tämä arvoon Päällä vain silloin, kun projektoria valvotaan tai ohjataan verkossa Crestron RoomView -toiminnon avulla®. Muulloin asetus on arvossa Pois . ☛ “Tietoja Crestron RoomView -toiminnosta®” s.90 Kun tämä on määritetty arvoon Päällä , seuraavat toiminnot eivät ole käytettävissä. <ul style="list-style-type: none"> • Web control • Message Broadcasting (EasyMP Monitor lisätoiminto)
Bonjour	Aseta asetukseksi Päällä , kun muodostat yhteyden verkkoon Bonjour-toiminnolla. Katso Applen verkkosivustosta lisätietoja Bonjour-palvelusta. http://www.apple.com/

Alavalikko	Toiminto
SNMP	SNMP:tä käyttävää projektoria tarkkaillaan asetuksella Päällä . Kun haluat käyttää SNMP:tä projektorille, tietokoneelle on asennettava SNMP:n hallintaohjelma. SNMP:tä tulisi käyttää pääkäyttäjän toimesta. Oletusarvo on Pois .
Trap IP -osoite 1 ja Trap IP -osoite 2	Voit rekisteröidä enintään kaksi SNMP trap -ilmoitusosoitetta. Voit syöttää kunkin osoitteen kenttään arvon väliltä 0–255. Seuraavia IP-osoitteita ei kuitenkaan voi käyttää. 127.x.x.x, 224.0.0.0 to 255.255.255.255 (joissa x on numero välillä 0–255)
Ensis. yhdyskäytävä	Voit määrittää ensisij. yhdyskäytävän arvoon Langall. Lähiverkko tai Langaton LAN .
AMX Device Discovery	Kun projektori on kytketty verkkoon, valitse asetukseksi Päällä , jotta <u>AMX Device Discovery</u> -toiminto voi tunnistaa projektorin. Valitse asetukseksi Pois , jos laite ei ole kytketty AMX- tai AMX Device Discovery -ohjaimen valvomaan ympäristöön.

Palauta-valikko

Palauttaa kaikki verkkoasetukset oletuksiin.

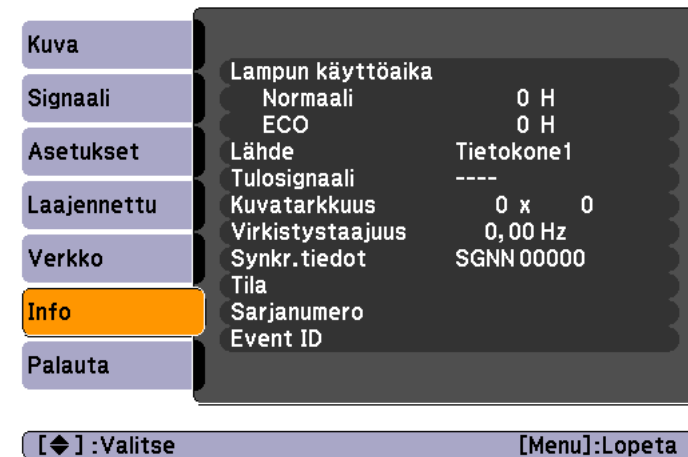



Alavalikko	Toiminto
Palauta verkkoasetukset.	Palauta kaikki verkon asetukset oletusarvoihin valitsemalla Kyllä.

Info-Valikko (Vain Näyttö)

Tästä voit tarkistaa heijastettavien kuvasignaalien ja projektorin tilan. Määritettävät kohdat riippuvat heijastettavasta lähteestä, kuten seuraavista näyttökuvista käy ilmi. Jotkin mallit eivät tue kaikkia syöttölähteitä.

☞ “Automaattinen tulevien signaalien tunnistus ja heijastetun kuvan muuttaminen (Lähteen etsintä)” s.39

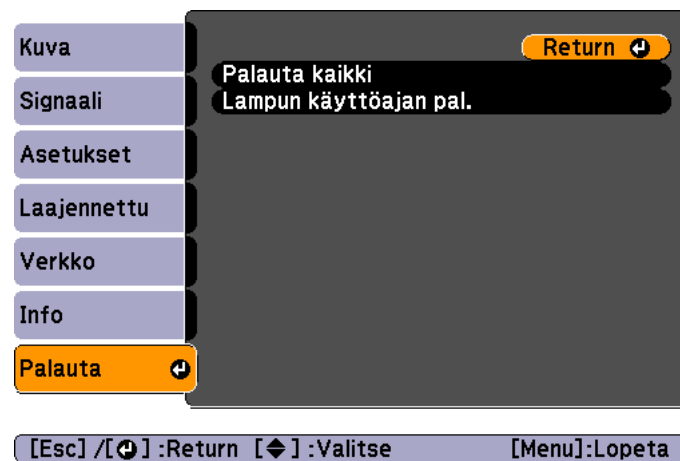


Alavalikko	Toiminto
Lampun käyttöaika	Voit tuoda näyttöön lampun kokonaiskäyttöajan*. Kun se saavuttaa lampun varoitusajan, merkit näkyvät keltaisina.
Lähde	Voit näyttää lähteen nimen siltä laitteelta, jonka kuvaa parhaillaan projisoidaan.
Tulosignaali	Voit näyttää sen Tulosignaali -sisällön, joka on asetettu lähteen mukaan Signaali -valikossa.
Kuvatarkkuus	Voit näyttää kuvatarkkuuden.
Videosignaali	Voit näyttää Signaali -valikossa määritetyn Videosignaali -kohdan asetukset.
Virkistystaajuus	Voit näyttää <u>virkistystaajuuden</u>  .
Synkr.tiedot	Voit näyttää kuvasignaalin tiedot. Näitä tietoja voidaan tarvita mahdollisen huollon yhteydessä.
Tila	Tässä on tietoa projektorissa esiintyneistä virheistä. Näitä tietoja voidaan tarvita mahdollisen huollon yhteydessä.

Alavalikko	Toiminto
Sarjanumero	Näyttää projektorin sarjanumeron.
Event ID	Näyttää sovelluksen virhelokin. ☞ "Tietoja kohteesta Event ID" s.135

* Kokonaiskäyttöaikana näkyy ensimmäisten 10 tunnin ajan "0H". 10 tuntia ja yli näytetään "10H", "11H", jne.

Palauta-Valikko



Alavalikko	Toiminto
Palauta kaikki	Voit palauttaa kaikki kohdat oletusasetuksiin Konfigurointi-valikossa. Seuraavat kohteet eivät palaudu oletusarvoihinsa: Tulosignaali , Zoomaus , Käyttäjän logo , kaikki kohteet Verkko -valikossa, Lampun käyttöaika , Kieli , Salasana ja Kuvan siirtymä .
Lampun käyttöajan pal.	Tyhjentää kerääntyneen lampun käyttöajan. Nollaa tämä arvo, kun vaihdat lampun.



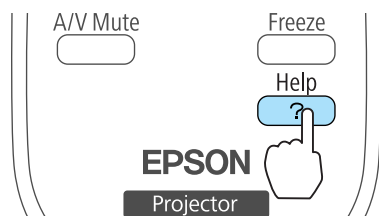
Vianmääritys

Tässä luvussa kuvataan ongelmien tunnistustoimenpiteet ja ongelmien selvittäminen.

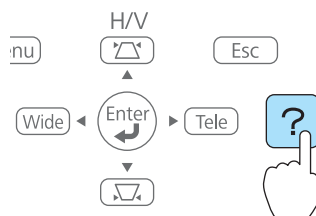
Jos projektorin kanssa ilmenee ongelmia, ohjenäytön saa näkyviin painamalla Help-painiketta. Voit ratkaista ongelmat vastaamalla kysymyksiin.

- 1** Paina [Help]-painiketta.
Help-näyttö tulee näkyviin.

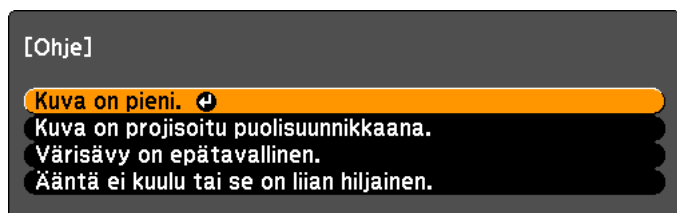
Kaukosäätimen käyttäminen



Ohjauspaneelin käyttö



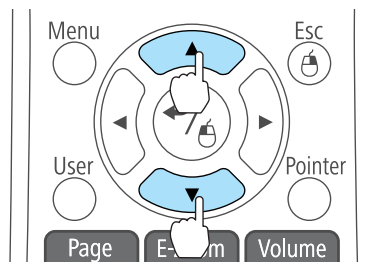
- 2** Valitse valikkokohta.



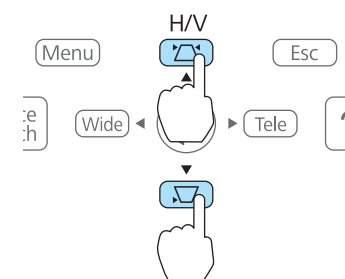
[◀] :Valitse [▶] :Enter

[Help] :Lopeta

Kaukosäätimen käyttäminen

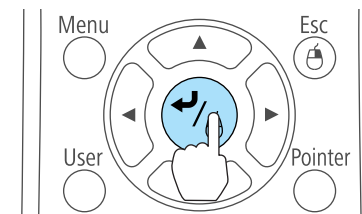


Ohjauspaneelin käyttö

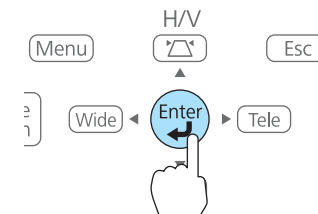


- 3** Vahvista valinta.

Kaukosäätimen käyttäminen

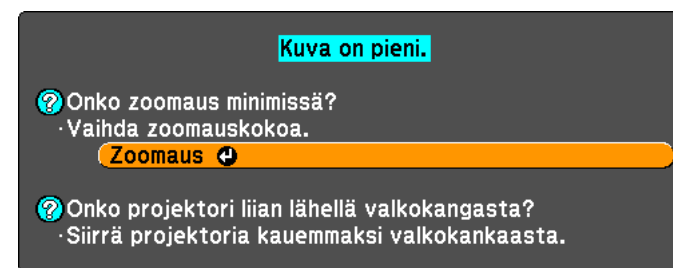


Ohjauspaneelin käyttö



Kysymykset ja vastaukset näkyvät alla olevassa näytössä.

Voit poistua ohjeesta painamalla [Help]-painiketta.



[Esc] :Return [▶] :Enter

[Help] :Lopeta



Jos ohjetoiminnosta ei löydy ratkaisua ongelmaan, katso seuraavaa.

☞ "Ongelmanratkaisu" [s.118](#)

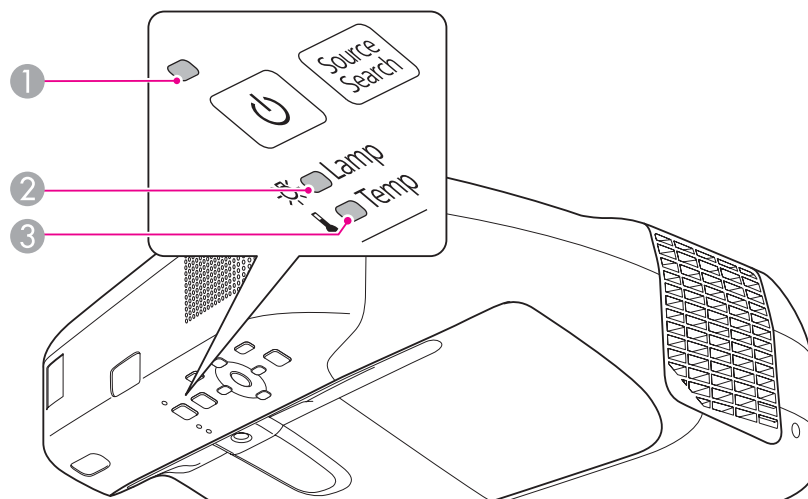
Jos sinulla on projektoriin liittyvä ongelma, tarkista ensin projektorin merkkivalot ja katso jaksoa "Merkkivalojen lukeminen".

Jos ilmaisimet eivät osoita selvästi, mikä ongelma voisi olla, katso seuraavaa.

☞ "Kun Merkkivaloista Ei Ole Apua" [s.122](#)





Merkkivalojen lukeminen

Projektorissa on seuraavat kolme merkkivaloa, joista käy ilmi projektorin toimintatila.



1 Virran merkkivalo

Ilmaisee toimintatilan.

-  Valmiustila
Kun tässä tilassa painetaan [⏻]-painiketta, projisointi käynnistyy.
-  Verkon valvonnan valmistelu tai jäähtyminen käynnissä
Mikään painike ei toimi, kun merkkivalo vilkkuu.
-  Lämpenee
Lämpeneminen kestää noin 30 sekuntia. Kun laite on lämmennyt, merkkivalo lakkaa vilkkumasta.
[⏻]-painike ei toimi lämpenemisen aikana.
-  Projisoi

2 Lampun merkkivalo

Ilmaisee projisointilampun tilan.

3 Lämpötilan merkkivalo

























Ilmoittaa sisäisen lämpötilan.













Katso alla olevasta taulukosta merkkivalojen tila ja ongelmien ratkaisuohteet.

Jos mikään merkkivalo ei pala, tarkista, että virtajohto on kytketty oikein ja että laitteeseen tulee virtaa normaalisti.

Joskus, kun sähköjohto on irti, [U]-merkkivalo jää vähäksi aikaa palamaan. Tämä ei ole vika.

■ : palaa ■■■ : vilkkuu □ : pois ■■■ : vaihtelee projektorin tilan mukaan

Tila	Syy	Korjaustapa tai tila
     	Sisäinen virhe	<p>Lopeta projektorin käyttö, irrota virtajohto pistorasiasta ja ota yhteys paikalliseen jälleenmyyjään tai lähimpään osoitteeseen, joka mainitaan kohdassa Epson-projektoreiden yhteystietoluettelo.</p> <p>☞ Epson-projektoreiden yhteystietoluettelo</p>
     	Tuulettimen virhe Tunnistimen virhe	<p>Lopeta projektorin käyttö, irrota virtajohto pistorasiasta ja ota yhteys paikalliseen jälleenmyyjään tai lähimpään osoitteeseen, joka mainitaan kohdassa Epson-projektoreiden yhteystietoluettelo.</p> <p>☞ Epson-projektoreiden yhteystietoluettelo</p>
     	Kork. Lämpöt. Virhe (ylikuumentuminen)	<p>Lamppu kytkeytyy automaattisesti pois päältä ja kuvien heijastaminen loppuu. Odota noin viisi minuuttia. Noin viiden minuutin kuluttua projektori siirtyy valmiustilaan, joten tarkista seuraavat kaksi kohtaa.</p> <ul style="list-style-type: none"> Tarkista, että ilmansuodatin ja ilmanpoistoaukko eivät ole tukossa eikä projektori ole asetettu seinää vasten. Jos ilmansuodatin on tukossa, puhdista tai vaihda se. <ul style="list-style-type: none"> ☞ “Ilmansuodattimen Puhdistaminen” s.138, “Ilmansuodattimen Vaihdaminen” s.142 <p>Jos vikaa ei saada selvitettyä edellä olevien kohtien avulla, lopeta projektorin käyttö, irrota sähköpistoke pistorasiasta ja ota yhteys paikalliseen jälleenmyyjään tai lähimpään osoitteeseen, joka mainitaan kohdassa Epson-projektoreiden yhteystietoluettelo.</p> <p>☞ Epson-projektoreiden yhteystietoluettelo</p> <p>Jos käytät laitetta yli 1 500 metrin korkeudessa, valitse Korkeapaikkatila-asetukseksi Päällä.</p> <p>☞ “Laajennettu-valikko” s.102</p>
     	Lampun virhe Lamppu epäkunnossa	<p>Tarkista seuraavat kaksi seikkaa.</p> <ul style="list-style-type: none"> Irrota lamppu ja tarkista, onko se rikki. <ul style="list-style-type: none"> ☞ “Lampun Vaihdaminen” s.139 Puhdista ilmansuodatin. <ul style="list-style-type: none"> ☞ “Ilmansuodattimen Puhdistaminen” s.138

Tila	Syy	Korjaustapa tai tila
		<p>Jos lamppu ei ole rikki: Aseta lamppu takaisin paikoilleen ja kytke virta päälle.</p> <p>Jos vika ei korjaannu: Vaihda lamppu uuteen ja kytke virta päälle.</p> <p>Jos vika ei poistu: Lopeta projektorin käyttö, irrota sähköpistoke pistorasiasta ja ota yhteys paikalliseen jälleenmyyjään tai lähimpään osoitteeseen, joka mainitaan kohdassa Epson-projektoreiden yhteystietoluettelo.</p> <p>☛ Epson-projektoreiden yhteystietoluettelo</p>
		<p>Jos se on rikki: Ota yhteys paikalliseen jälleenmyyjään tai lähimpään osoitteeseen, joka on mainittu kohdassa Epson-projektoreiden yhteystietoluettelo. (Kuvia ei voi heijastaa ennen kuin lamppu on vaihdettu.)</p> <p>☛ Epson-projektoreiden yhteystietoluettelo</p>
		<p>Jos käytät laitetta yli 1 500 metrin korkeudessa, valitse Korkeapaikkatila-asetukseksi Päällä.</p> <p>☛ "Laajennettu-valikko" s.102</p>
  	Autom. iiriks. virhe Virtavirhe	<p>Lopeta projektorin käyttö, irrota virtajohto pistorasiasta ja ota yhteys paikalliseen jälleenmyyjään tai lähimpään osoitteeseen, joka mainitaan kohdassa Epson-projektoreiden yhteystietoluettelo.</p> <p>☛ Epson-projektoreiden yhteystietoluettelo</p>
  	Kor. Lämpöt. Varoit.	<p>(Tämä ei ole epänormaalia. Jos lämpötila kuitenkin nousee uudelleen liian korkeaksi, kuvien heijastaminen lopetetaan automaattisesti.)</p> <ul style="list-style-type: none"> • Tarkista, että ilmansuodatin ja ilmanpoistoaukko eivät ole tukossa eikä projektori ole asetettu seinää vasten. • Jos ilmansuodatin on tukossa, puhdista tai vaihda se. <p>☛ "Ilmansuodattimen Puhdistaminen" s.138, "Ilmansuodattimen Vaihtaminen" s.142</p>
  	Vaihda lamppu	<p>Vaihda se uuteen lamppuun.</p> <p>☛ "Lampun Vaihtaminen" s.139</p> <p>Jos käytät lamppua sen vaihtovälin umpeuduttua, lampun räjähtämisen todennäköisyys kasvaa. Vaihda lamppu uuteen mahdollisimman pian.</p>
  	Esteen tunnistusvirhe	<p>Varoitusääni lähetetään ja viesti "Poista esteet, jotka häiritsevät projektioaluetta." näkyy. Projektori sammuu automaattisesti, jos mitään ei tehdä.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Poista esteet projisointi-ikkunan ympäriltä. • Puhdista estetunnistin, jos esteitä ei ole. <p>☛ "Estetunnistimen puhdistaminen" s.137</p> <p>Jos vika ei poistu: Lopeta projektorin käyttö, irrota sähköpistoke pistorasiasta ja ota yhteys paikalliseen jälleenmyyjään tai lähimpään osoitteeseen, joka mainitaan kohdassa Epson-projektoreiden yhteystietoluettelo.</p> <p>☛ Epson-projektoreiden yhteystietoluettelo</p>














- Jos projektori ei toimi kunnolla, vaikka kaikki merkkivalot osoittavat normaalia, katso seuraavaa.
 - ☞ “Kun Merkkivaloista Ei Ole Apua” [s.122](#)
- Jos merkkivalot ovat tilassa, jota ei mainita tässä taulukossa, lopeta projektorin käyttö, irrota virtapistoke pistorasiasta ja ota yhteys paikalliseen jälleenmyyjään tai lähimpään osoitteeseen, joka mainitaan kohdassa Epson-projektoreiden yhteystietoluettelo.
 - ☞ [Epson-projektoreiden yhteystietoluettelo](#)

Kun Merkkivaloista Ei Ole Apua

Jos jokin seuraavista ongelmista ilmenee eivätkä merkkivalot tarjoa ratkaisua, katso kuhunkin ongelmaan liittyviä sivuja.








Kuviin liittyvät ongelmat

<ul style="list-style-type: none"> • Kuvia ei näy Kuvien heijastus ei käynnisty, heijastusalue on täysin musta, heijastusalue on täysin sininen jne. 	 s.123
<ul style="list-style-type: none"> • Liikkuvat kuvat eivät näy Tietokoneesta toistettut liikkuvat kuvat näyttävät mustilta eikä kuvia heijasteta. 	 s.124
<ul style="list-style-type: none"> • Kuvien projisointi päättyy automaattisesti 	 s.124
<ul style="list-style-type: none"> • Näyttöön tulee viesti "Ei tueta" 	 s.124
<ul style="list-style-type: none"> • Näyttöön tulee viesti "Ei signaalia" 	 s.124
<ul style="list-style-type: none"> • Kuvat ovat epäselviä, epätarkkoja tai vääristyneitä 	 s.125
<ul style="list-style-type: none"> • Kuvissa on häiriöitä tai vääristymiä 	 s.125
<ul style="list-style-type: none"> • Hiiren osoitin vilkkuu (vain USB Display -projisoinnissa) 	 s.126
<ul style="list-style-type: none"> • Osa kuvasta puuttuu (kuva on suuri) tai kuva on pieni tai kuvasuhde ei ole sopiva Vain osa kuvasta näkyy, kuvan korkeuden ja leveyden suhteet eivät ole oikeat jne. 	 s.126
<ul style="list-style-type: none"> • Kuvan värit eivät ole oikeat Koko kuvan sävy on purppuranpunertava tai vihertävä, kuvat ovat mustavalkoisia, värit ovat himmeät jne. 	 s.127
<ul style="list-style-type: none"> • Kuvat näyttävät tummilta 	 s.128








Ongelmia kuvien projisoinnin alkaessa

<ul style="list-style-type: none"> • Projektor ei kytkeydy päälle 	 s.128
---	---

Easy Interactive Function -toimintoon liittyvät ongelmat

<ul style="list-style-type: none"> • Piirtäminen projektorin sisäänrakennetun toiminnon avulla ei onnistu 	 s.129
<ul style="list-style-type: none"> • Ei voi käyttää hiirenä ja piirtää kytkemällä tietokoneeseen 	 s.129
<ul style="list-style-type: none"> • Näkyv viesti "Easy Interactive Functionissa tapahtui virhe." 	 s.130
<ul style="list-style-type: none"> • Easy Interactive Pen ei toimi 	 s.130
<ul style="list-style-type: none"> • Easy Interactive Pen reagoi hitaasti (vain USB Display -projisoinnissa) 	 s.130
<ul style="list-style-type: none"> • Piste ei siirry seuraavaan kohtaan 	 s.131
<ul style="list-style-type: none"> • Piste liikkuu automaattisesti 	 s.131

Muita ongelmia

<ul style="list-style-type: none"> • Ääntä ei kuulu tai ääni on heikko 	 s.131
<ul style="list-style-type: none"> • Mikrofonin ääntä ei kuulu 	 s.132
<ul style="list-style-type: none"> • Kaukosäädin ei toimi 	 s.132
<ul style="list-style-type: none"> • Haluan vaihtaa viestien ja valikoiden kielen 	 s.133
<ul style="list-style-type: none"> • Projektorissa ilmenevistä ongelmista ei tule sähköposti-ilmoitusta 	 s.133
<ul style="list-style-type: none"> • Kuvatiedostojen nimet eivät näy oikein diaesityksessä 	 s.133
<ul style="list-style-type: none"> • Asetuksia ei voi muuttaa web-selaimella 	 s.134

Kuviin liittyvät ongelmat

Kuvia ei näy

Tarkista	Korjauskeino
Painoitko [⏻]-painiketta?	Kytke virta painamalla [⏻]-painiketta.
Ovatko kaikki merkkivalot pois päältä?	Virtajohtoa ei ole kytketty oikein tai virtaa ei tule. Kytke projektorin virtajohto oikein. 🔌 “Asennuksesta projisointiin” s.38 Tarkista katkaisin ja vastaavat sähköosat varmistaaksesi, että laite saa virtaa.
Onko A/V-mykistys päällä?	Peruuta A/V-mykistys painamalla kaukosäätimen [A/V Mute]-painiketta. 🔌 “Kuvan piilottaminen ja äänen mykistäminen tilapäisesti (A/V-mykistys)” s.67
Ovatko Konfigurointi-valikon asetukset oikeat?	Palauta kaikki asetukset. 🔌 Palauta - Palauta kaikki s.115
Onko projisoitu kuva kokonaan musta? (Vain projisoitaessa kuvia tietokoneesta)	Jotkut syötettävät kuvat, kuten näytönsäätäjät, voivat olla kokonaan mustia.
Onko kuvasignaalin muotoasetus oikea? (Vain heijastettaessa kuvia videolähteestä)	Muuta asetusta kytketyn laitteen signaalin mukaan. 🔌 Signaali - Videosignaali s.99
Onko USB-kaapeli liitetty oikein? (Ainoastaan silloin, kun käytetään USB Display -toimintoa)	Tarkista, että USB-kaapeli on liitetty oikein. Liitä se uudelleen, jos se ei ole liitettynä tai sitä ei ole liitetty oikein.
Näkyykö Windows Media Center koko ruudun kokoisena? (Ainoastaan silloin, kun käytetään USB Display -toimintoa tai verkon yhteyttä)	Kun Windows Media Center näkyy koko näytöllä, projisointi ei onnistu USB Display -toiminnolla tai verkkoyhteydellä. Pienennä näytön kokoa.
Onko näytöllä sovellus, joka käyttää Windows DirectX -toimintoa? (Ainoastaan silloin, kun käytetään USB Display -toimintoa tai verkon yhteyttä)	Sovellukset, jotka käyttävät Windows DirectX-toimintoa, eivät ehkä näytä kuvia oikein.

Liikkuvat kuvat eivät näy (vain kuvan liikkuva osa muuttuu mustaksi)

Tarkista	Korjauskeino
Lähetetäänkö tietokoneen kuvasignaali nestekidenäyttöön ja näyttöön? (Vain heijastettaessa kuvia kannettavasta tietokoneesta tai tietokoneesta, jossa on sisäänrakennettu nestekidenäyttö)	Vaihda kuvasignaali tietokoneesta ainoastaan ulkoiseen lähtöön. Katso tietokoneen ohje tai ota yhteyttä tietokoneen valmistajaan.

Kuvien projisointi päättyy automaattisesti

Tarkista	Korjauskeino
Onko Virransäästötila -asetus Päällä ?	Kytke virta painamalla [⏻]-painiketta. Jos et halua käyttää Virransäästötila-toimintoa, vaihda asetukseksi Pois . ☛ Laajennettu - Toiminta - Virransäästötila s.102

Näyttöön tulee viesti "Ei tueta."

Tarkista	Korjauskeino
Onko kuvasignaalin muotoasetus oikea? (Vain heijastettaessa kuvia videolähteestä)	Muuta asetusta kytketyn laitteen signaalin mukaan. ☛ Signaali - Videosignaali s.99
Vastaavatko kuvasignaalin tarkkuus ja päivitystaajuus tilaa? (Vain projisoitaessa kuvia tietokoneesta)	Katso tietokoneen käyttöohjeesta ohjeet kuvasignaalin kuvatarkkuuden ja tietokoneen virkistystaajuuden muuttamiseen. ☛ "Tuetut Näytöt" s.150

Näyttöön tulee viesti "Ei signaalia"

Tarkista	Korjauskeino
Onko johdot kytketty oikein?	Tarkista, että kaikki kuvien heijastamiseen tarvittavat johdot on kytketty oikein. ☛ "Asennuksesta projisointiin" s.38
Onko oikea portti valittu?	Vaihda kuva painamalla kaukosäätimen tai käyttöpaneelin [Source Search] -painiketta. ☛ "Automaattinen tulevien signaalien tunnistus ja heijastetun kuvan muuttaminen (Lähteen etsintä)" s.39
Onko liitetyn tietokoneen tai videolaitteen virta päällä?	Kytke laitteeseen virta.

Tarkista	Korjauskeino
Lähetetäänkö kuvasignaali projektoriin? (Vain heijastettaessa kuvia kannettavasta tietokoneesta tai tietokoneesta, jossa on sisäänrakennettu nestekidenäyttö)	Jos kuvasignaali lähetetään ainoastaan tietokoneen nestekidenäyttöön tai lisänäyttöön, niiden lähetystä on muutettava niin, että ne lähetetään myös ulkoisesti. Joissakin tietokonemalleissa kuvasignaali eivät enää näy nestekidenäytössä tai lisänäytössä, kun ne lähetetään ulkoiseen kohteeseen. Jos kytkentä tehdään niin, että projektoriin tai tietokoneeseen on jo kytketty virta, tietokoneen kuvasignaalin ulkoiseen näyttöön lähettävä toimintonäppäin (Fn-näppäin) ei välttämättä toimi. Katkaise projektorista ja tietokoneesta virta ja kytke ne sitten uudelleen päälle. ☛ “Asennuksesta projisointiin” s.38 ☛ Tietokoneen dokumentaatio

Kuvat ovat epäselviä, epätarkkoja tai vääristyneitä

Tarkista	Korjauskeino
Onko kohdistus säädetty oikein?	Säädä kohdistusta siirtämällä kohdistusvipua. ☛ “Tarkennuksen korjaaminen” s.49
Onko projektorin etäisyys sopiva?	Heijastaako se suositellun projisointietäisyyden ulkopuolelle? Määritä asetus suositellulle alueelle. ☛ “Näytön Koko ja Projisointietäisyys” s.147
Onko Trapetsi-säädön arvo liian suuri?	Pienennä heijastuskulmaa pienentääksesi Trapetsi-korjausta. ☛ “Kuvan pystysijainnin säätö (vain jalkojen kanssa toimitetut mallit)” s.48
Onko <u>Kuvasuhde</u> ▶ asettu oikein?	Projisoidun kuvan kuvasuhdetta voidaan muuttaa tulosaalien tyyppiin, korkeuden ja leveyden suhteeseen ja kuvatarkkuuteen sopivaksi. ☛ “Projisoidun kuvan kuvasuhteen muuttaminen” s.51
Onko linssiin muodostunut kosteutta?	Jos projektori siirretään yhtäkkiä kylmästä lämpimään ympäristöön tai ympäristön lämpötila muuttuu nopeasti, linssin pintaan voi muodostua kosteutta, mikä voi tehdä kuvista epäselviä. Asenna projektori huoneeseen noin tunti ennen sen käyttöä. Jos linssiin muodostuu kosteutta, katkaise virta ja odota, että kosteus häviää.

Kuvissa on häiriöitä tai vääristymiä

Tarkista	Korjauskeino
Onko kuvasignaalin muotoasetus oikea? (Vain heijastettaessa kuvia videolähteestä)	Muuta asetusta kytketyn laitteen signaalin mukaan. ☛ Signaali - Videosignaali s.99

Tarkista	Korjauskeino
Onko johdot kytketty oikein?	Tarkista, että kaikki kuvien heijastamiseen tarvittavat johdot on kytketty oikein. ☛ “Laitteen kytkentä” s.26
Onko käytössä jatkojohto?	Jos käytössä on jatkojohto, sähköiset häiriöt voivat vaikuttaa signaaleihin. Käytä projektorin mukana toimitettuja johtoja tarkistaaksesi, johtuuko ongelma käyttämästäsi johdoista.
Onko sopiva tarkkuus valittu? (Vain projisoitaessa kuvia tietokoneesta)	Määritä tietokoneen asetukset niin, että lähetettävät signaalit ovat yhteensopivia projektorin kanssa. ☛ “Tuetut Näytöt” s.150 ☛ Tietokoneen dokumentaatio
Onko Synkronointi » - ja Seuranta » -asetukset säädetty oikein? (Vain projisoitaessa kuvia tietokoneesta)	Suorita säädöt automaattisesti painamalla joko kaukosäätimen [Auto]-painiketta tai käyttöpaneelin [↩]-painiketta. Jos kuvien säädöt eivät ole kohdallaan automaattisen säädön jälkeen, voit suorittaa ne Konfigurointi-valikossa. ☛ Signaali - Seuranta ja Synkronointi s.99
Onko asetus Siirrä kerroksellinen ikkuna valittuna? (Ainoastaan silloin, kun käytetään USB Display -toimintoa)	Napsauta Kaikki ohjelmat - EPSON Projector - Epson USB Display - Epson USB Display Vx.xx -asetukset ja poista merkintä valintaruudusta Siirrä kerroksellinen ikkuna .

Hiiren osoitin vilkkuu (vain USB Display -projisoinnissa)

Tarkista	Korjauskeino
Onko Tee hiiren osoittimen liikkeestä joustava. valittu?	Napsauta Kaikki ohjelmat - EPSON Projector - Epson USB Display - Epson USB Display Vx.xx -asetukset ja valitse Tee hiiren osoittimen liikkeestä joustava . (Ei käytettävissä Windows 2000:ssa.) Windows Aero poistetaan käytöstä, jos tämä valitaan Windows Vista/7 -järjestelmässä.

Osa kuvasta puuttuu (kuva on suuri) tai kuva on pieni tai kuvasuhde ei ole sopiva

Tarkista	Korjauskeino
Heijastetaanko kuvaa suurinäyttöisestä tietokoneesta? (Vain projisoitaessa kuvia tietokoneesta)	Muuta asetusta kytketyn laitteen signaalin mukaan. ☛ Signaali - Kuvatarkkuus s.99
Suurentuuko kuva yhä Zoomaus-toiminnolla?	Paina kaukosäätimen [Esc]-painiketta ja poista Zoomaus-toiminto käytöstä. ☛ “Kuvan osan suurentaminen (Zoomaus)” s.69


Tarkista	Korjauskeino
Onko näytön paikka säädetty oikein?	(Vain kun analogisten RGB-signaalien tuloa projisoidaan Computer1- tai Computer2-portista) Suorita säädöt automaattisesti painamalla joko kaukosäätimen [Auto]-painiketta tai käyttöpaneelin [↩]-painiketta. Voit määrittää kuvasuhteen Konfigurointi-valikosta. ☛ Signaali - Paikka s.99
Onko tietokoneen asetuksissa määritetty kaksi näyttöä? (Vain projisoitaessa kuvia tietokoneesta)	Jos tietokoneen Ohjauspaneeli Näytön ominaisuudet -kohdassa on valittuna kaksi näyttöä, projektori heijastaa vain noin puolet tietokoneen näytössä olevasta kuvasta. Jos haluat näyttää tietokoneen näytössä koko kuvan, poista kahden näytön asetus käytöstä. ☛ Tietokoneen video-ohjaimen käyttöohjeet
Onko sopiva tarkkuus valittu? (Vain projisoitaessa kuvia tietokoneesta)	Määritä tietokoneen asetukset niin, että lähetettävät signaalit ovat yhteensopivia projektorin kanssa. ☛ “Tuetut Näytöt” s.150 ☛ Tietokoneen dokumentaatio
Säädettiinkö kuvan paikkaa Sääda zoomaus- tai Trapetsi-toiminnon suorittamisen jälkeen?	Suorita Kuvan siirtymä, kun haluat säätää kuvan paikkaa Sääda zoomaus- tai Trapetsi-toiminnon suorittamisen jälkeen. ☛ “Kuvan sijainnin säätäminen (Kuvan siirtymä)” s.47

Kuvan värit eivät ole oikeat

Tarkista	Korjauskeino
Vastaavatko tulosignaalin asetukset kytketystä laitteesta tulevia signaaleja?	Muuta seuraavat asetukset kytketyn laitteen signaalin mukaan. • Kun kuva tulee Computer1- tai Computer2-porttiin kytketystä laitteesta. ☛ Signaali - Tulosignaali s.99 • Kun kuva tulee Video-tai S-Video-porttiin liitetystä laitteesta. ☛ Signaali - Videosignaali s.99
Onko kuvan kirkkaus säädetty oikein?	Sääda Kirkkaus -asetus konfigurointi-valikosta. ☛ Kuva - Kirkkaus s.98
Onko johdot kytketty oikein?	Tarkista, että kaikki kuvien heijastamiseen tarvittavat johdot on kytketty oikein. ☛ “Laitteen kytkentä” s.26
Onko Kontrasti  säädetty oikein?	Sääda Kontrasti -asetusta Konfigurointi-valikosta. ☛ Kuva - Kontrasti s.98
Onko värinsäätö asetettu asianmukaiseen arvoon?	Sääda Värinsäätö -asetusta Konfigurointi-valikosta. ☛ Kuva - Värinsäätö s.98

Tarkista	Korjauskeino
Onko värikylläisyys ja värisävy säädetty oikein? (Vain heijastettaessa kuvia videolähteestä)	Sääda Värikylläisyys- ja Värisävy -asetuksia Konfigurointi-valikosta. ☛ Kuva - Värikylläisyys ja Värisävy s.98

Kuvat näyttävät tummilta

Tarkista	Korjauskeino
Onko kuvan kirkkaus asetettu oikein?	Tee Kirkkaus- ja Virrankulutus -asetukset Konfigurointi-valikosta. ☛ Kuva - Kirkkaus s.98 ☛ Laajennettu – Virrankulutus s.101
Onko <u>Kontrasti</u>  säädetty oikein?	Sääda Kontrasti -asetusta Konfigurointi-valikosta. ☛ Kuva - Kontrasti s.98
Onko aika vaihtaa lamppu, kun?	Kun lampun käyttöiän loppu on lähellä, kuvista tulee tummempia ja värin laatu heikkenee. Vaihda lamppu uuteen. ☛ “Lampun Vaihtaminen” s.139

Ongelmia kuvien projisoinnin alkaessa

Projektor ei kytkeydy päälle

Tarkista	Korjauskeino
Painoitko [⏻]-painiketta?	Kytke virta painamalla [⏻]-painiketta.
Ovatko kaikki merkkivalot pois päältä?	Virtajohtoa ei ole kytketty oikein tai virtaa ei tule. Irrota virtakaapeli ja kytke uudelleen. ☛ “Asennuksesta projisointiin” s.38 Tarkista katkaisin ja vastaavat sähköosat varmistaaksesi, että laite saa virtaa.
Syttyvätkö ja sammuvatko merkkivalot, kun virtajohtoa kosketetaan?	Virtajohdossa on luultavasti heikko kosketus, tai virtajohto voi olla viallinen. Kytke virtajohto uudelleen. Jos tämä ei ratkaise ongelmaa, lopeta projektorin käyttö, irrota virtajohto pistorasiasta ja ota yhteys paikalliseen jälleenmyyjään tai lähimpään osoitteeseen, joka mainitaan kohdassa Epson-projektoreiden yhteystietoluettelo. ☛ Epson-projektoreiden yhteystietoluettelo

Tarkista	Korjauskeino
Onko Toimintalukko tilaan Täyslukitus?	Paina kaukosäätimen [⏻]-painiketta. Jos et halua käyttää Toimintalukko -asetusta, valitse asetukseksi Pois . ☛ Asetukset-Toimintalukko s.101
Onko kaukovastaanotin asetettu oikein?	Tarkista Konfigurointi-valikon Kaukovastaanotin -asetus. ☛ Asetukset - Kaukovastaanotin s.101

Easy Interactive Function -toimintoon liittyvät ongelmat

Piirtäminen projektorin sisäänrakennetun toiminnon avulla ei onnistu


Tarkista	Korjauskeino
Onko Laajennettu asetettu oikein?	Projektorin sisäinen piirtotoiminto ei ole käytettävissä, jos molemmat seuraavat ehdot täyttyvät. <ul style="list-style-type: none"> • Laajennettu - USB Type B -asetukseksi on valittu Easy Interactive Function tai USB Display/Easy Interactive Function kokoonpanovalikossa. • Kuva projisoidaan lähteestä, joka on määritetty kokoonpanovalikon kohdassa Laajennettu - Easy Interactive Function - Käytä lähdettä. ☛ Laajennettu - Easy Interactive Function s.102
Onko kynä kalibroitu oikein?	Muista kalibroida Easy Interactive Pen -kynä, kun käytät sitä ensimmäistä kertaa, jotta projektori tunnistaa kynän sijainnin oikein. Lisäksi kalibroi kynä uudelleen, jos havaitset poikkeavuuksia sijainneissa. ☛ “Kynän kalibrointi” s.58

Ei voi käyttää hiirenä ja piirtää kytkemällä tietokoneeseen


Tarkista	Korjauskeino
Onko Laajennettu asetettu oikein?	Tee seuraavat asetukset yhteyden muodostamiseksi tietokoneen toimintoihin. <ul style="list-style-type: none"> • Valitse kokoonpanovalikon kohdassa Laajennettu - USB Type B -asetukseksi Easy Interactive Function tai USB Display/Easy Interactive Function. • Valitse lähde, johon tietokone on kytketty, kokoonpanovalikon kohdassa Laajennettu - Easy Interactive Function - Käytä lähdettä. ☛ Laajennettu - Easy Interactive Function s.102
Projektoria ei ole kytketty oikein tietokoneeseen.	Tarkista USB-kaapelin kytkennät. Ongelman voi ehkä ratkaista irrottamalla ja kytkemällä USB-kaapelin uudelleen.

Tarkista	Korjauskeino
Jos käytät kannettavaa tietokonetta, jonka akkuteho on vähissä, USB-portti voi lakata toimimasta etkä ehkä voi käyttää USB-laitteita.	Kytke tietokone virtalähteeseen.

Näkyv viesti "Easy Interactive Functionissa tapahtui virhe."

Tarkista	Korjauskeino
Easy Interactive Function -toiminnossa on ilmennyt virhe.	Ota yhteys paikalliseen lähimpään osoitteeseen, joka on mainittu kohdassa Epson-projektoreiden yhteystietoluettelo.  Epson-projektoreiden yhteystietoluettelo

Easy Interactive Pen ei toimi

Tarkista	Korjauskeino
Easy Interactive Pen -kynän ja projektorin välisellä signaalireitillä on este.	Poista este. Älä myöskään estä signaalin kulkua, kun seisot projektionäytön edessä.
Jokin muu, esimerkiksi infrapunasäteitä lähettävä valonlähde, häiritsee signaalia.	Älä käytä samassa huoneessa infrapunakaukosäädintä tai -mikrofonia, sillä ne voivat aiheuttaa Easy Interactive Pen -kynän toimintahäiriön. Sammuta häiritsevä laite, esimerkiksi infrapunasäteitä lähettävä valonlähde.
Paristo on lopussa.	Vaihda paristo.
Ympäristö on liian kirkas.	Älä anna voimakkaan valon osua projisoituun näyttöön tai projektorin Easy Interactive Function -vastaanotin.
Onko kynä kalibroitu oikein?	Muista kalibroida Easy Interactive Pen -kynä, kun käytät sitä ensimmäistä kertaa, jotta projektori tunnistaa kynän sijainnin oikein. Lisäksi kalibroi kynä uudelleen, jos havaitset poikkeavuuksia sijainneissa.  "Kynän kalibrointi" s.58

Easy Interactive Pen reagoi hitaasti (vain USB Display -projisoinnissa)

Tarkista	Korjauskeino
Onko Windows Aero käytössä?	Easy Interactive Pen saattaa reagoida hitaasti, jos Windows Aero on käytössä. Napsauta Kaikki ohjelmat - EPSON Projector - Epson USB Display - Epson USB Display Vx.xx -asetukset ja valitse Poista Windows Aero käytöstä ja paranna vuorovaikutteisen kynän seurantaa . (Ei käytettävissä Windows 2000:ssa.)

Piste ei siirry seuraavaan kohtaan

Tarkista	Korjauskeino
Projektionäytöltä tulevia tietoja ei vastaanoteta oikein jonkin muun syyn, esimerkiksi infrapunasäteitä lähettävän valonlähteen, takia.	Siirrä laite kuten infrapunasäteitä lähettävä valonlähde kauemmas projektorista tai siirrä projektori kauemmas laitteesta.
Projektionäytöltä tulevia tietoja ei ehkä vastaanoteta oikein, jos projektori on liian lähellä näyttöä.	Tarkista projektorin sijainti.

Piste liikkuu automaattisesti

Tarkista	Korjauskeino
Easy Interactive Pen on poistettu käytöstä ympäristön epävakaiden olosuhteiden, esimerkiksi infrapunasäteitä lähettävän valonlähteen, takia.	Siirrä projektorista tai sammuta häiritsevä laite, esimerkiksi infrapunasäteitä lähettävä valonlähde.

Muita ongelmia

Ääntä ei kuulu tai ääni on heikko

Tarkista	Korjauskeino
Tarkista, että audio/video-kaapeli on varmasti liitetty sekä projektoriin että audiolähteeseen.	Irrota kaapeli audiotuloportista ja kytke se sitten uudelleen.
Onko projektorin äänenvoimakkuus säädetty mahdollisimman pieneksi?	Säädä äänenvoimakkuutta siten, että ääni voidaan kuulla. ☛ Asetukset - Äänenvoimakkuus s.101 ☛ “Äänenvoimakkuuden säätäminen” s.49
Onko tietokoneen tai kuvalähteen äänenvoimakkuus säädetty mahdollisimman pieneksi?	Säädä äänenvoimakkuutta siten, että ääni voidaan kuulla.
On Mikrof. äänenvoim. asetettu suurimpaan mahdolliseen arvoon?	Laske Mikrof. äänenvoim. -asetusta. ☛ Asetukset - Mikrof. äänenvoim. s.101
Onko A/V-mykistys päällä?	Peruuta A/V-mykistys painamalla kaukosäätimen [A/V Mute]-painiketta. ☛ “Kuvan piilottaminen ja äänen mykistäminen tilapäisesti (A/V-mykistys)” s.67

Tarkista	Korjauskeino
Mainitaanko äänikaapelin tiedoissa "No resistance" (ei vastusta)?	Jos käytät kaupoista saatavana olevaa äänikaapelia, varmista, että siinä on merkintä "No resistance" (ei vastusta).
Onko laite kytketty HDMI-kaapelilla?	Jollei ääntä kuulu, kun laite on kytketty HDMI-kaapelilla, kiinnitä kytketty laite PCM-ulostuloon.
Onko valittuna Projektorista lähtevä ääni? (Ainoastaan silloin, kun käytetään USB Display -toimintoa)	Napsauta Kaikki ohjelmat - EPSON Projector - Epson USB Display - Epson USB Display Vx.xx -asetukset ja valitse Projektorista lähtevä ääni .
Onko valittu oikea audiotulo?	Tarkista Audiotulo konfigurointivalikosta. 🔊 Laajennettu - Toiminta - Audiotulo s.102

Mikrofonin ääntä ei kuulu

Tarkista	Korjauskeino
Onko mikrofoni kytketty oikein?	Irrota kaapeli Mikrofoni (Mic) -portista ja kytke kaapeli sitten uudelleen. 🔊 "Ulkoisen laitteen kytkentä" s.34
Onko mikrofoniin äänenvoimakkuus asetettu liian alhaiseksi?	Säädä mikrofoniin äänenvoimakkuutta siten, että ääni kuuluu. 🔊 Asetukset - Mikrof. äänenvoim. s.101
Onko käytössä liitinvirtatyypinen mikrofoni?	Projektorin ei tue liitinvirtatyypisiä mikrofoneja. Käytä kaupoista saatavaa dynaamista mikrofonia. 🔊 Asetukset - Mikrof. äänenvoim. s.101

Kaukosäädin ei toimi

Tarkista	Korjauskeino
Osoittaako kaukosäätimen valoa säteilevä alue käytön aikana projektorin kaukovastaanottoalueeseen?	Osoita kaukosäätimellä kaukovastaanottoalueen toiminnan aikana. 🔊 "Kaukosäätimen käyttöalue" s.19
Onko kaukosäädin liian kaukana projektorista?	Kaukosäätimen toiminta-alue on noin 6 m. 🔊 "Kaukosäätimen käyttöalue" s.19
Osuuko kaukovastaanottoalueeseen suora auringonvalo tai loisteputkivalaisinten voimakasta valoa?	Asenna projektori paikkaan, jossa kaukovastaanottoalueeseen ei osu voimakasta valoa. Tai aseta Konfigurointi-valikon Kaukovastaanotto -kohdasta kaukosäätimen asetukseksi Pois . 🔊 Asetukset - Kaukovastaanotto s.101
Onko Kaukovastaanotto -asetus valittu oikein?	Tarkista Konfigurointi-valikon Kaukovastaanotto -asetus. 🔊 Asetukset - Kaukovastaanotto s.101

Tarkista	Korjauskeino
Ovatko paristot tyhjä tai asetettu paikoilleen väärinpäin?	Aseta uudet paristot oikeinpäin. ☛ “Kaukosäätimen paristojen vaihtaminen” s.18

Haluan vaihtaa viestien ja valikoiden kielen

Tarkista	Korjauskeino
Vaihda kieliasetusta.	Säädä Konfigurointi-valikon Kieli-asetusta. ☛ Laajennettu - Kieli s.102

Projektorissa ilmenevistä ongelmista ei tule sähköposti-ilmoitusta

Tarkista	Korjauskeino
Onko Valmiustila -asetuksena Yhteys päällä ?	Jos haluat käyttää Postin ilmoitus -toimintoa projektorin ollessa valmiustilassa, valitse Konfigurointi-valikon Valmiustila -asetukseksi Yhteys päällä . ☛ Laajennettu - Valmiustilan asetus Valmiustila s.102
Tapahtuiko projektorissa vakava epänormaali toiminto ja projektori lakkasi toimimasta?	Kun projektori lakkaa äkkiä toimimasta, postia ei voi lähettää. Jos epänormaali tilanne jatkuu, ota yhteys paikalliseen jälleenmyyjään tai lähimpään osoitteeseen, joka mainitaan kohdassa Epson-projektoreiden yhteystietoluettelo. ☛ Epson-projektoreiden yhteystietoluettelo
Tuleeko projektoriin virtaa?	Varmista, että pistorasia tai virtalähde toimii oikein.
Onko Postin ilmoitus -toiminto asetettu oikein Kokoonpano-valikosta?	Virheilmoitus lähetetään sähköpostitse Konfigurointi-valikon Posti -asetusten mukaan. Tarkista, ovatko asetukset oikein. ☛ “Posti-valikko” s.111

Kuvatiedostojen nimet eivät näy oikein diaesityksessä

Tarkista	Korjauskeino
Onko tiedostonimi liian pitkä?	Tiedostonimi voi olla enintään 8 merkkiä pitkä. Tätä pidempien tiedostonimien keskeltä lyhennetään nimeä, jotta nimi lyhenee 8 merkkiin.

Tarkista	Korjauskeino
Onko tiedostonimessä yhtään 2 tavuista merkkiä?	Tiedostonimissä voi käyttää vain aakkosnumeerisia merkkejä ja symboleja. Kaikki muut merkit korvataan kysymysmerkillä (?).

Asetuksia ei voi muuttaa web-selaimella

Tarkista	Korjauskeino
Ovatko käyttäjätunnus ja salasana oikein?	Kirjoita käyttäjätunnukseksi "EPSONWEB". Tätä ei voi vaihtaa. Kirjoita käyttäjätunnus, vaikka salasana-asetus olisi poistettu käytöstä. Kirjoita kohdassa Web Control-salasana asetettu salasana. Oletussalasana on "admin".

Tarkista näytön viesti ja suorita sitten seuraavat vastatoimet. Jos epänormaali tilanne jatkuu, ota yhteys paikalliseen jälleenmyyjään tai lähimpään osoitteeseen, joka mainitaan kohdassa Epson-projektoreiden yhteystietoluettelo .

🔊 [Epson-projektoreiden yhteystietoluettelo](#)

Tapahtuman tunnus	Syy	Korjauskeino
0432 0435	EasyMP Network Projection -ohjelmistoa ei voi käynnistää.	Käynnistä projektori uudelleen.
0434 0482 0484 0485	Verkon yhteys on epävakaa.	Tarkista verkkoliikenteen tilanne ja kytke uudelleen hetken päästä.
0433	Siirrettyjen kuvien näyttäminen ei onnistu.	Käynnistä EasyMP Network Projection -toiminto uudelleen.
0481	Yhteys keskeytyi tietokoneesta.	
0483 04FE	EasyMP Network Projection -toiminto keskeytyi odottamattomasti.	Valvo ja ohjaa projektorin tilaa verkon kautta ja käynnistä projektori sitten uudelleen.
0479 04FF	Projektorissa esiintyi järjestelmävirhe.	Käynnistä projektori uudelleen.
0891	Ei löydy tukiasemaa, jolla on sama SSID.	Aseta tietokoneelle, tukiasemalle ja projektorille sama SSID.
0892	WPA/WPA2-todennustyyppi ei täsmää.	Tarkista, että langattoman yhteyden asetukset ovat oikein.
0893	WEP/TKIP/AES-suojautustyyppi ei täsmää.	🔊 Turvallisuus s.109
0894	Yhteys katkaistiin, koska projektori kytkettiin valtuuttamattomaan tukiasemaan.	Lisätietoja saat järjestelmän pääkäyttäjältä.
0898	DHCP:n hakeminen epäonnistui.	Tarkista, että DHCP-palvelin toimii oikein. Jos DHCP ei ole käytössä, kytke sen asetus pois päältä. 🔊 Langaton LAN - IP-asetukset s.108
0899	Muut yhteysvirheet	Jos projektorin tai EasyMP Network Projection -toiminnon uudelleen käynnistäminen ei ratkaise ongelmaa, ota yhteyttä jälleenmyyjään tai lähimpään osoitteeseen, joka on mainittu seuraavassa Epson-projektoreiden yhteystietoluettelo. 🔊 Epson-projektoreiden yhteystietoluettelo



Huoltotoimenpiteet

Tässä luvussa annetaan tietoa huoltotoimista, joiden avulla taataan projektorin paras mahdollinen suorituskyky pitkäksi ajaksi.

Projektori on puhdistettava, jos se likaantuu tai jos heijastettujen kuvien laatu alkaa heikentyä.

Huomaa

Katkaise projektorista virta ennen puhdistusta.

Projektorin pinnan puhdistaminen

Puhdista projektorin pinta pyyhkimällä sitä varovasti pehmeällä liinalla.

Jos projektori on erityisen likainen, kostuta liina vedessä, joka sisältää hieman neutraalia puhdistusainetta, ja kierrä liina lujasti kuivaksi, ennen kuin käytät sitä projektorin pinnan pyyhkimiseen.

Huomaa

Älä käytä projektorin pinnan puhdistamiseen haihtuvia aineita, kuten vahaa, alkoholia tai tinneriä. Kotelon pinta voi muuttua tai sen väri kärsiä.

Projisointi-ikkunan puhdistus

Pyyhi projisointi-ikkuna varovasti kaupoista saatavalla lasipintojen puhdistukseen tarkoitettulla liinalla.



Varoitus

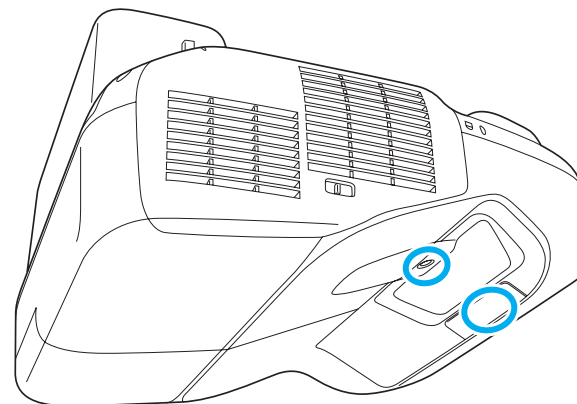
Älä käytä linssin puhdistamiseen liasta ja pölystä suihkeita, jotka sisältävät helposti syttyvää kaasua. Projektori saattaa syttyä tuleen projektorin sisällä olevan lampun korkean lämpötilan vuoksi.

Huomaa

Älä hankaa linssiä kovilla materiaaleilla tai altista sitä iskuille, sillä se voi vaurioitua helposti.

Estetunnistimen puhdistaminen

Puhdista estetunnistin, kun varoitusääni kuuluu ja ilmoitus "Poista esteet, jotka häiritsevät projektioaluetta." näytetään. Pyyhi tunnistinta varovasti kaupoista saatavalla lasipintojen puhdistukseen tarkoitettulla liinalla.



Varoitus

Älä käytä estetunnistimeen puhdistamiseen liasta ja pölystä suihkeita, jotka sisältävät helposti syttyvää kaasua. Projektori saattaa syttyä tuleen projektorin sisällä olevan lampun korkean lämpötilan vuoksi.

Huomaa

Älä hankaa estetunnistinta kovilla materiaaleilla tai altista sitä iskuille. Tunnistimen pinnan vaurioituminen voi aiheuttaa toimintahäiriöitä.

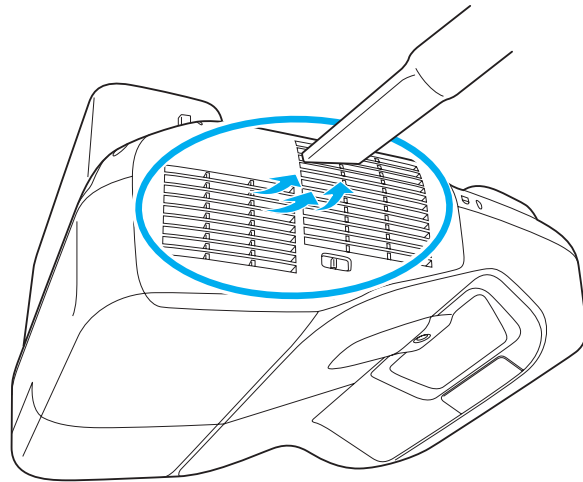
Ilmansuodattimen Puhdistaminen

Puhdista ilmansuodatin ja ilmanottoaukko, kun näyttöön tulee seuraava viesti.

"Projektori ylikuumenee. Varmista, että ilmanottoaukko on esteetön, ja puhdista tai vaihda ilmansuodatin."

Huomaa

- Ilmansuodattimeen kerääntyvä pöly voi aiheuttaa projektorin sisäisen lämpötilan nousua, mikä voi aiheuttaa käyttöhäiriöitä tai optisten osien ennenaikaista heikkenemistä. Puhdista ilmansuodatin välittömästi viestin tultua näytölle.
- Älä huuhto ilmansuodatinta vedessä. Älä käytä pesuaineita tai liuottimia.



- Jos viesti ilmestyy usein myös puhdistuksen jälkeen, on aika vaihtaa ilmansuodatin. Vaihda se uuteen ilmansuodattimeen.
 - ☛ "Ilmansuodattimen Vaihtaminen" [s.142](#)
- Suosittelemme näiden osien puhdistamista vähintään joka kolmas kuukausi. Puhdista ne useammin, jos projektoria käytetään erityisen pölyisessä ympäristössä.

Tässä jaksossa kuvataan lampun ja ilmansuodattimen vaihto.

Lampun Vaihtaminen

Lampun vaihtoväli

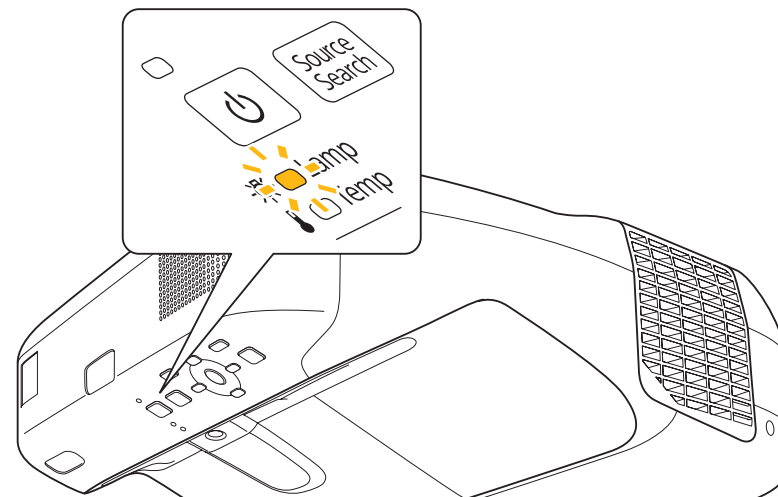
Lamppu on vaihdettava, kun:

- Seuraava viesti tulee näkyviin.
"On aika vaihtaa lamppu. Ota yhteys Epson-projektorin jälleenmyyjään tai osta www.epson.com-sivuston kautta."



Viesti näkyy 30 sekuntia.

- Lampun merkkivalo vilkkuu oranssina.



- Heijastettu kuva on tummentunut tai huonontunut.

Huomaa

- Lampunvaihtoviesti on asetettu ilmestymään seuraavien aikajaksojen kuluttua, jotta heijastettujen kuvien alkuperäinen valoisuus ja laatu säilyisivät.
Kun **Virrankulutus** on asetettu **Normaali**-asetukseen: noin 2900 tuntia
Kun **Virrankulutus** on asetettu **ECO**-asetukseen: noin 3900 tuntia
☛ **Asetukset - Virrankulutus** s.101
- Jos käytät lamppua sen vaihtovälin umpeuduttua, lampun räjähtämisen todennäköisyys kasvaa. Kun lampunvaihtoviesti tulee esiin, vaihda lamppu uuteen mahdollisimman pian, vaikka se toimisi yhä.
- Älä kytke virtaa päälle heti sen jälkeen, kun se on sammutettu. Virran kytkeminen ja sammuttaminen usein saattaa lyhentää lampun käyttöikää.
- Lampun ominaisuuksista ja sen käyttötavasta riippuen lamppu voi muuttua tummemmaksi tai lakata toimimasta ennen lampun varoitusviestin esiintymistä. Pidä varalamppuyksikkö aina valmiina siltä varalta, että sitä tarvitaan.

Lampun vaihtaminen

Lamppu voidaan vaihtaa, vaikka projektori olisi kiinnitetty seinään tai ripustettu kattoon.

Varoitus

- Kun lamppu vaihdetaan, koska se on lakannut toimimasta, lamppu saattaa olla murtunut. Seinään tai kattoon asennetun projektorin lampputa vaihdettaessa olet aina, että lamppu on murtunut, ja seisoo lampun suojuksen sivulla, älä sen alapuolella. Poista lampun suojuksen varovasti.
- Älä koskaan pura tai mukauta lampputa. Mukautetun tai puretun lampun käyttö projektorissa voi aiheuttaa tulipalon, sähköiskun tai tapaturman.

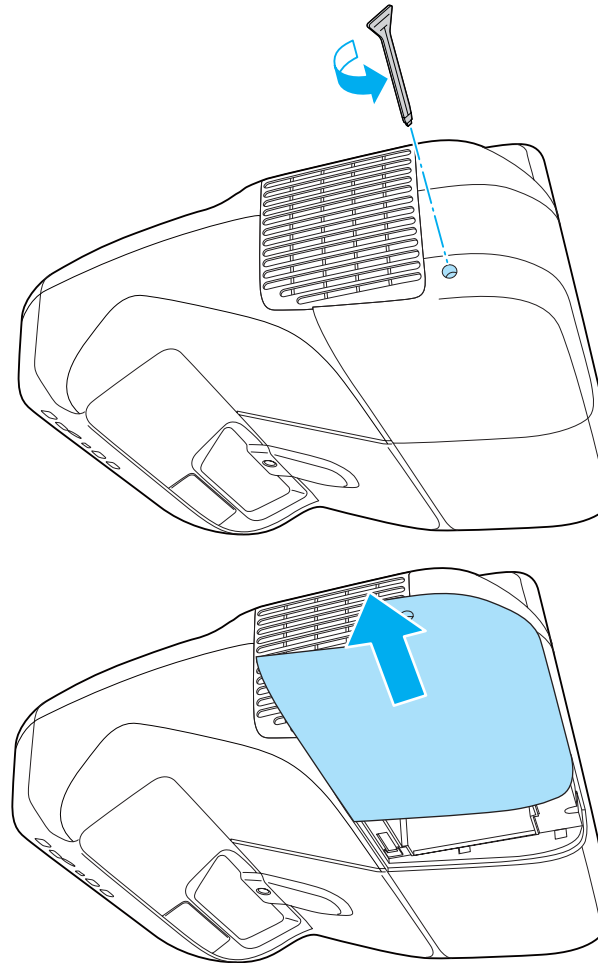
Huom

Odot ennen lampun suojuksen poistamista, että lamppu on jäähtynyt riittävästi. Jos lamppu on vielä kuuma, tuloksena voi olla palo- tai muita vammoja. Lamppu jäähtyy riittävästi noin tunnin kuluessa sen jälkeen, kun virta on katkaistu.

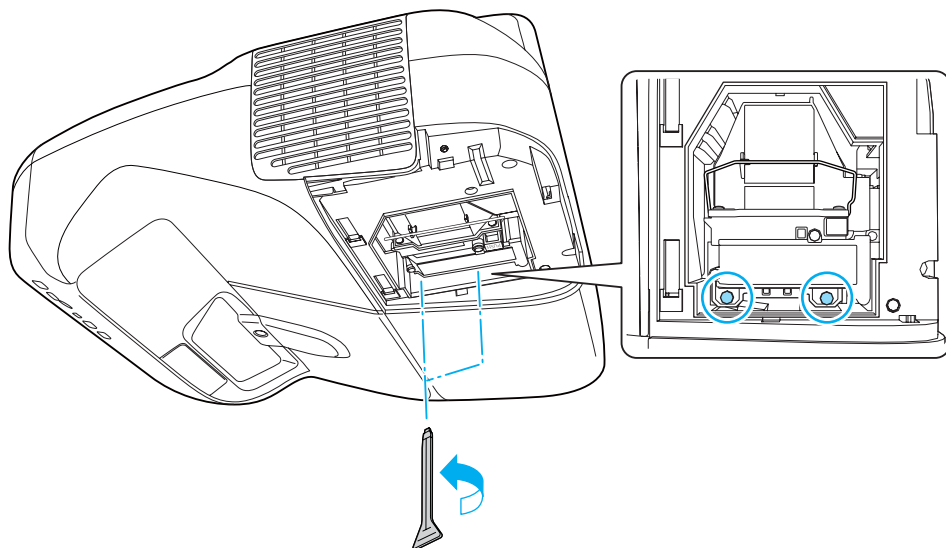
1 Kun olet katkaissut projektorista virran ja vahvistusäänimerkki on kuulunut kahdesti, kytke virtajohto irti.

2 Odot kunnes lamppu on jäähtynyt riittävästi ja poista sitten lampun suojuksen projektorin yläosasta.

Löysää lampun suojuksen kiinnitysruuvi uuden lampun mukana toimitetulla ruuviavaimella tai ristipäisellä ruuviavaimella. Työnnä sitten suojusta suoraan eteenpäin ja nosta se pois.

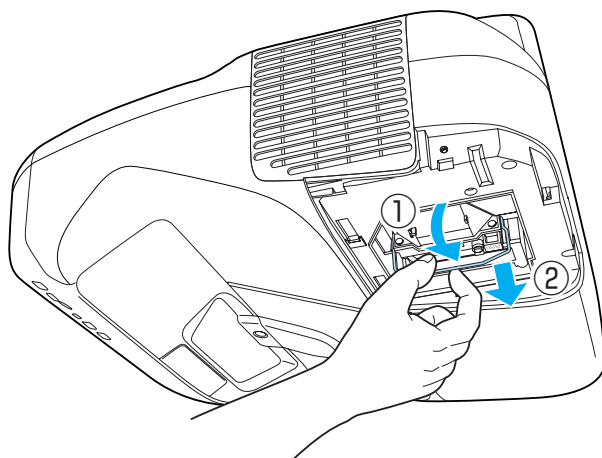


3 Löysää lampun kaksi kiinnitysruuvia.

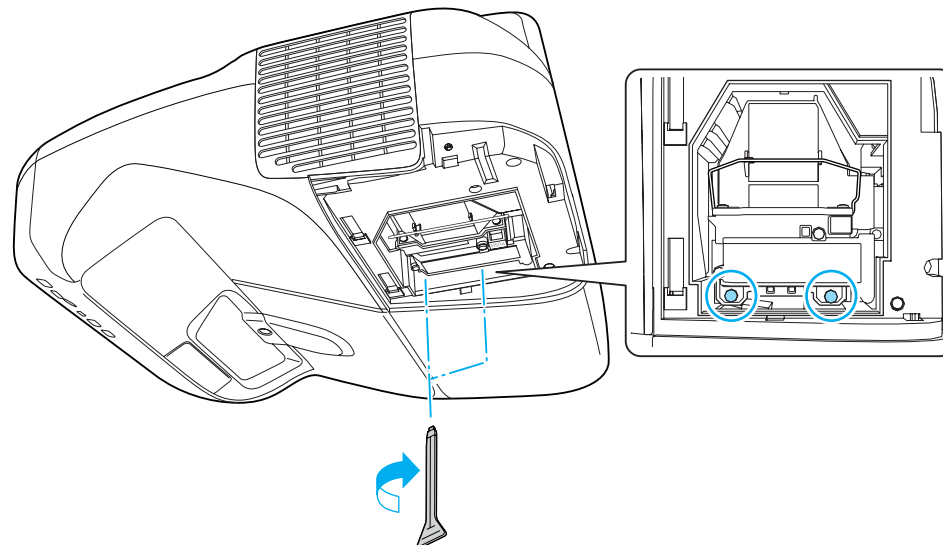
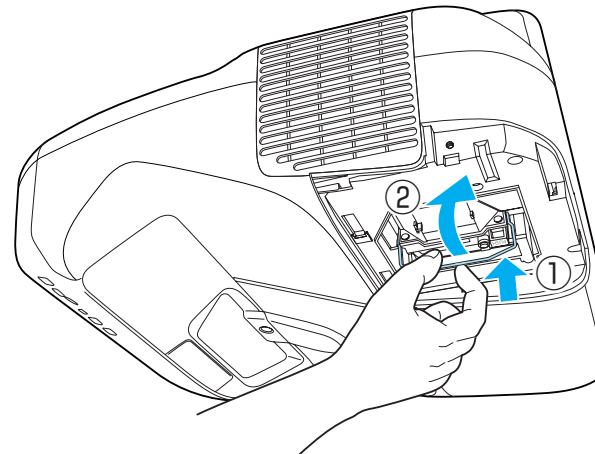


- 4** Irrota vanha lamppu vetämällä kahvasta.
Jos lampussa on säröjä, vaihda se uuteen tai pyydä lisäohjeita paikalliselta jälleenmyyjältä.

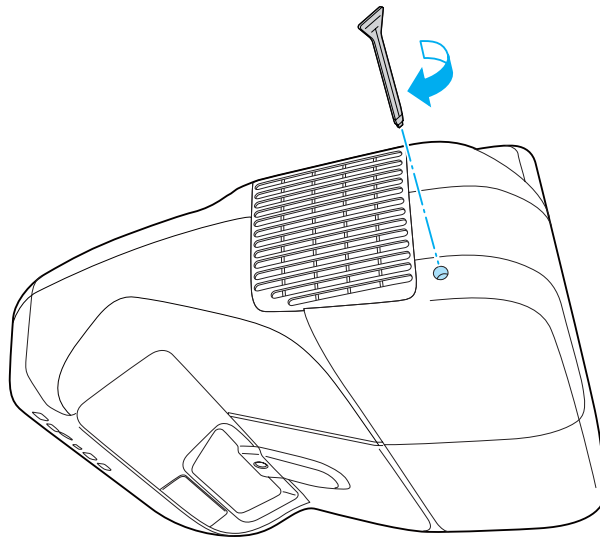
 [Epson-projektoreiden yhteystietoluettelo](#)



- 5** Asenna uusi lamppu.
Aseta uusi lamppu ohjauskiskoa pitkin oikeaan suuntaan siten, että se sopii paikalleen. Paina voimakkaasti ja paina sitten kahva alas. Kiristä lampun kaksi kiinnitysruvia.



- 6** Aseta lampun suojus takaisin paikalleen.



Huomaa

- Varmista, että lamppu on tukevasti paikallaan. Jos lampun suojuksen irrotetaan, virta sammuu automaattisesti turvatoimenpiteenä. Jos lampua tai lampun suojusta ei ole asennettu oikein, lamppu ei syty.
- Tämän tuotteen lamppuosa sisältää elohopeaa (Hg). Noudata paikallisia jätteenkäsittely- ja kierrätysmääräyksiä. Käytetyt ilmansuodattimet tulee hävittää paikallisten säännösten mukaisesti.



Nollaa lampun käyttöaika ainoastaan lampun vaihtamisen jälkeen. Muuten lampun vaihtoväliä ei näytetä oikein.

Ilmansuodattimen Vaihtaminen

Ilmansuodattimen vaihtoväli

Jos näytössä näkyy viesti usein, vaikka ilmansuodatin on puhdistettu, vaihda ilmansuodatin.

Ilmansuodattimen vaihtaminen

Ilmansuodatin voidaan vaihtaa, vaikka projektori olisi kiinnitetty seinään tai ripustettu kattoon.

1

Kun olet katkaissut projektorista virran ja vahvistusäänimerkki on kuulunut kahdesti, kytke virtajohto irti.

2

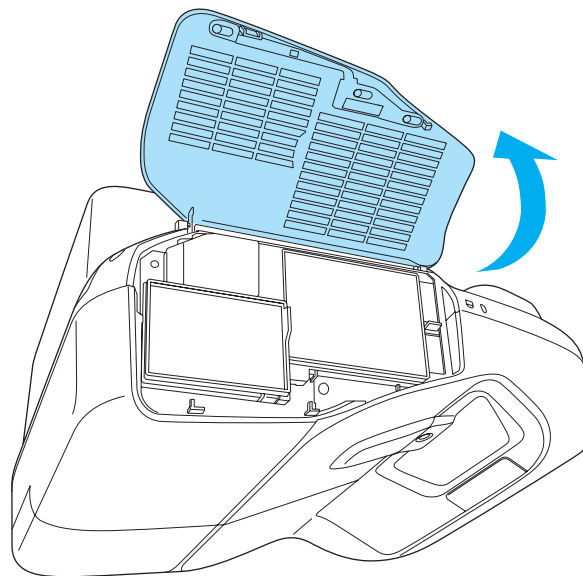
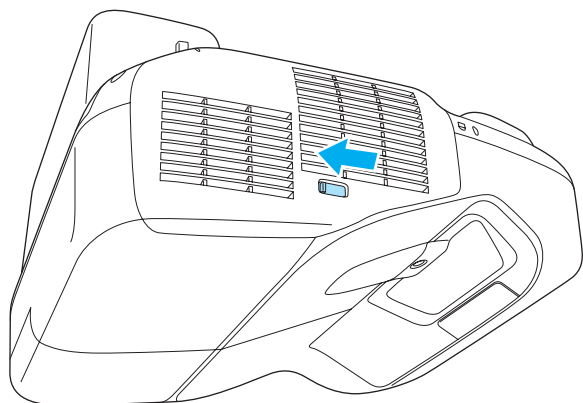
Avaa ilmansuodattimen suojuksen.

Paina ilmansuodattimen suojuksen kielekkeitä ja avaa suojuksen.

Lampun käyttöajan nollaaminen

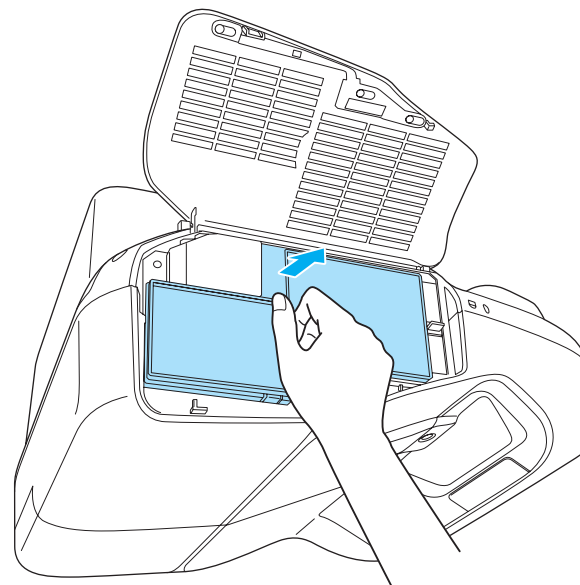
Projektori rekisteröi ajan, jonka lamppu on ollut päällä. Kun on aika vaihtaa lamppu, viesti ja merkkiäni ilmoittavat siitä. Kun lamppu on vaihdettu, muista nollata lampun käyttöaika Konfigurointi-valikosta.

☛ “Palauta-Valikko” [s.115](#)

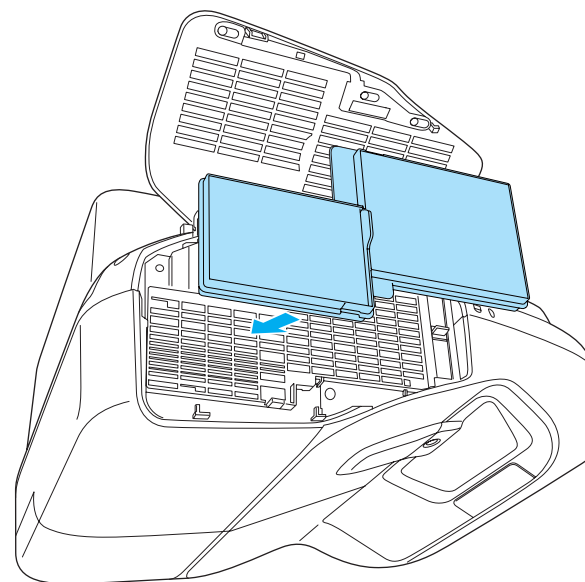


3 Poista ilmansuodatin.

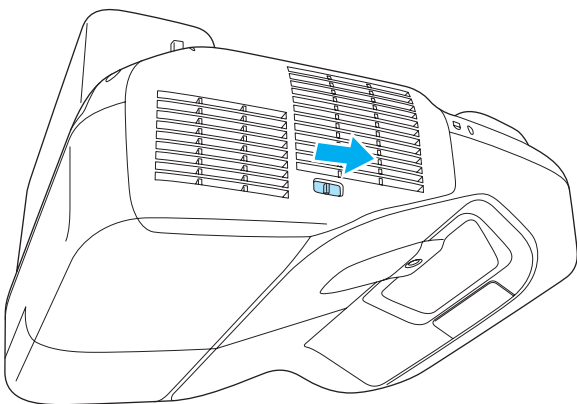
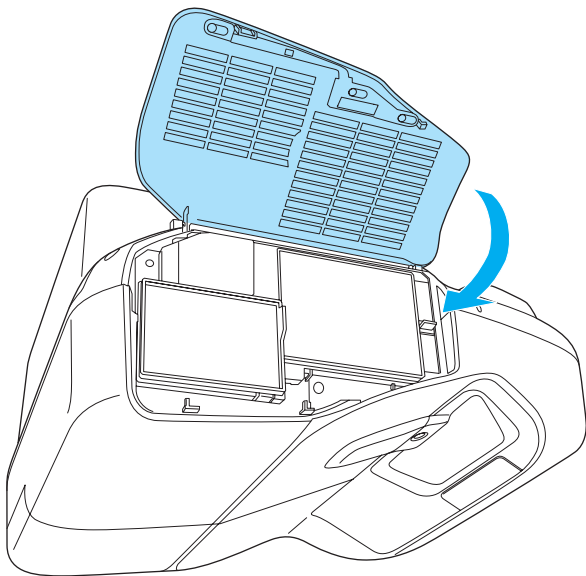
Tartu ilmansuodattimen keskellä olevaan kielekkeeseen ja vedä ilmansuodatin suoraan ulos.



4 Asenna uusi ilmansuodatin.



5 Sulje ilmansuodattimen suojus.



Käytetyt ilmansuodattimet tulee hävittää paikallisten säännösten mukaisesti.

Runko-osan materiaali: polypropeeni

Suodatinosan materiaali: polypropeeni



Liite

Käytettävissä ovat seuraavat lisävarusteet ja tarvikkeet. Hanki näitä tuotteita tarvittaessa. Oheinen valinnaisten lisävarusteiden ja tarvikkeiden luettelo on voimassa alkaen: marraskuu 2011. Lisävarusteita koskevia tietoja voidaan muuttaa ilman erillistä ilmoitusta.

Valinnaiset Lisävarusteet

Asiakirjakamera ELPDC06/ELPDC11

Käytä kirjojen, kalvojen tai diojen projisointiin.

Tietokonekaapeli ELPKC02

(1,8 m, 15-nastaista mini D-Sub -liitäntää varten)

Tietokonekaapeli ELPKC09

(3 m, 15-nastaista mini D-Sub -liitäntää varten)

Tietokonekaapeli ELPKC10

(20 m, 15-nastaista mini D-Sub -liitäntää varten)

D-porttikaapeli ELPKC22

(15-nastainen mini-D-sub /3 m D-porttia varten)

Käytä liitettäessä kuvalähteen D-porttiin.

Komponenttvideokaapeli ELPKC19

(3 m, 15-nastaista mini D-Sub- / uros-RCA × 3 -liitäntää varten)

Käytä [Komponenttideo](#) -lähteen kytkemisen.

Langaton lähiverkkoyksikkö ELPAP07

Käytä, kun projektori kytketään tietokoneeseen langattomasti ja projisoidaan.

Quick Wireless Connection USB Key ELPAP08

Käytä, kun haluat muodostaa nopeasti kahdenvälisen yhteyden projektorin ja Windows-tietokoneen välille ja projisoida kuvia.

Kattoteline* ELPMB23

Käytä asentaessasi projektoria kattoon.

Easy Interactive Pen ELPPN03A/ELPPN03B

(vain EB-485Wi/EB-480i/EB-475Wi)

Kynät Easy Interactive Function -toimintoa varten. Easy Interactive Pen -kyniä, joilla on sama mallinumero, ei voi käyttää yhtä aikaa.

Kynän kärjen vaihto ELPPS01 (vain EB-485Wi/EB-480i/EB-475Wi)

Vaihtokärki Easy Interactive Pen -kynää varten.

Liitäntärasia ELPCB01

* Projektorin ripustukseen tarvitaan erityistä asiantuntemusta. Ota yhteys paikalliseen jälleenmyyjään tai lähimpään osoitteeseen, joka on mainittu kohdassa Epson-projektoreiden yhteystietoluettelo.

 [Epson-projektoreiden yhteystietoluettelo](#)

Tarvikkeet

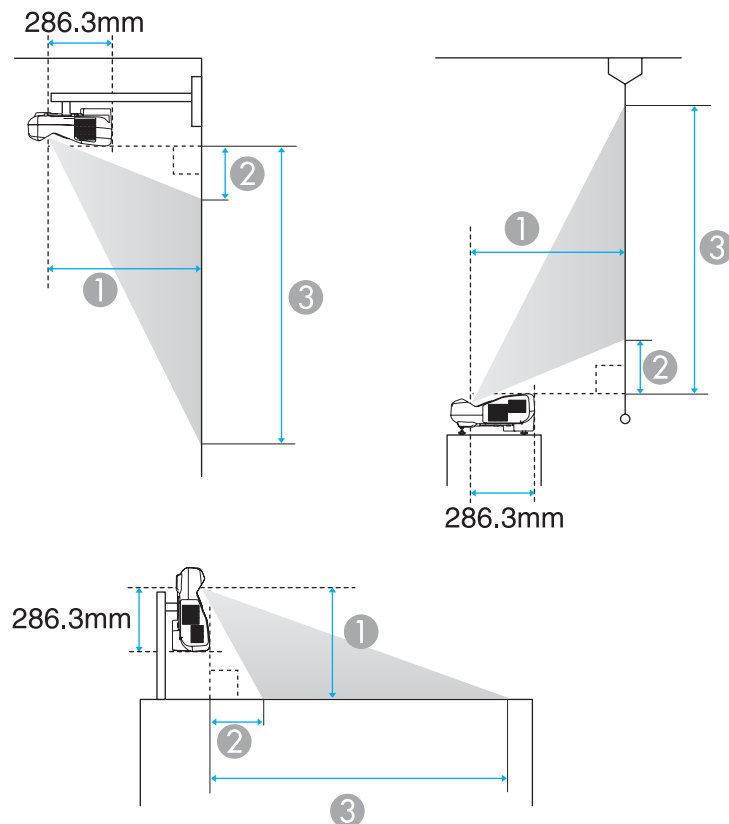
Lamppuyksikkö ELPLP71

Käytä vaihtolamppuina kuluneiden tilalle.

Ilmansuodatin ELPAF40

Käytä vaihtosuodattimina kuluneiden tilalle.

Projisointietäisyys (EB-485Wi/EB-485W/EB-475Wi/EB-475W)



1 Projisointietäisyys

2 Projektorin ja ruudun yläosan välinen etäisyys (seinä- tai kattokiinnitys tai pystyasennus)
Projektorin ja ruudun alaosan välinen etäisyys (kun asetetaan pinnalle kuten pöydälle)

3 Projektorin ja ruudun alaosan välinen etäisyys (seinä- tai kattokiinnitys tai pystyasennus)
Projektorin ja ruudun yläosan välinen etäisyys (kun asetetaan pinnalle kuten pöydälle)

Yksikkö: cm

Näytön koko 16:10		1 Vähintään (Suur.) – Enintään (Pien.)	2 Minimi (Suur.)	3 Minimi (Suur.)
60"	129x81	35 - 48	10	91
70"	151x94	41 - 56	13	107
80"	172x108	47 - 60	15	123
90"	194x121	53 - 60	18	139
100"	215x135	60*	21	156

* Projisoi käyttämällä laaja-asetusta (maksimizoomaus).

Yksikkö: cm

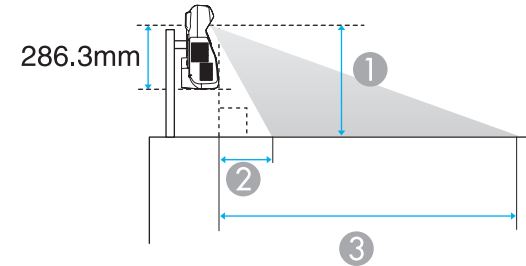
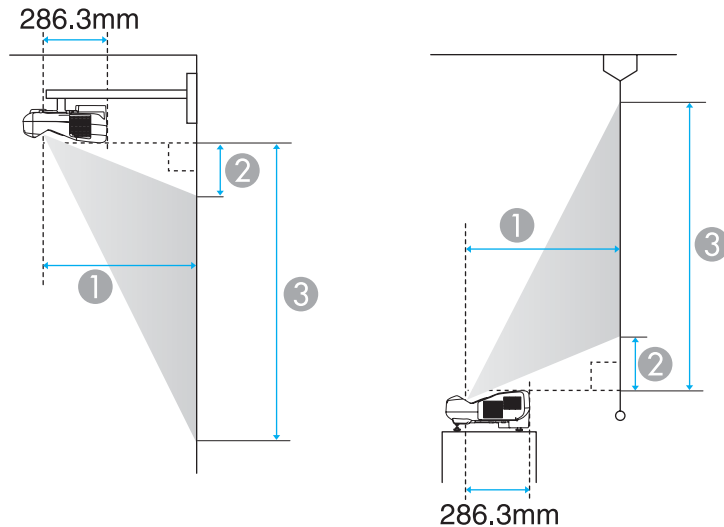
Näytön koko 4:3		1 Vähintään (Suur.) – Enintään (Pien.)	2 Minimi (Suur.)	3 Minimi (Suur.)
53"	108x81	35 - 48	10	91
60"	122x91	40 - 55	12	104
70"	142x107	47 - 60	15	122
80"	163x122	54 - 60	18	140
88"	179x134	59 - 60	21	155

Yksikkö: cm

Näytön koko 16:9		①	②	③
		Vähintään (Suur.) – Enintään (Pien.)	Minimi (Suur.)	Minimi (Suur.)
59"	131x74	35 - 48	14	88
60"	133x75	36 - 49	14	89
70"	155x87	42 - 58	18	105
80"	177x100	49 - 60	22	121
90"	199x112	55 - 60	25	137
97"	215x121	60*	28	149

* Projisoi käyttämällä laaja-asetusta (maksimizoomaus).

Projisointietäisyys (EB-480i/EB-480/EB-470)



- ① Projisointietäisyys
- ② Projektorin ja ruudun yläosan välinen etäisyys (seinä- tai kattokiinnitys tai pystyasennus)
Projektorin ja ruudun alaosan välinen etäisyys (kun asetetaan pinnalle kuten pöydälle)
- ③ Projektorin ja ruudun alaosan välinen etäisyys (seinä- tai kattokiinnitys tai pystyasennus)
Projektorin ja ruudun yläosan välinen etäisyys (kun asetetaan pinnalle kuten pöydälle)

Yksikkö: cm

Näytön koko 4:3		①	②	③
		Vähintään (Suur.) – Enintään (Pien.)	Minimi (Suur.)	Minimi (Suur.)
56"	114x85	35 - 48	8	93
60"	122x91	38 - 52	9	100
70"	142x107	44 - 60	11	118
80"	163x122	51 - 60	14	136
90"	183x137	58 - 60	16	154
93"	189x142	60*	17	159

* Projisoi käyttämällä laaja-asetusta (maksimizoomaus).

Yksikkö: cm

Näytön koko 16:9		①	②	③
		Vähintään (Suur.) – Enintään (Pien.)	Minimi (Suur.)	Minimi (Suur.)
52"	115x65	35 - 49	19	83
60"	133x75	41 - 56	23	97
70"	155x87	48 - 60	27	115
80"	177x100	56 - 60	32	132
85"	188x106	59 - 60	35	141

Tuetut kuvatarkkuudet

Tietokonesignaalit (analoginen RGB)

Signaali	Virkistystaajuus (Hz)	Kuvatarkkuus (kuvapisteitä)
VGA	60/72/75/85	640x480
SVGA	56/60/72/75/85	800x600
XGA	60/70/75/85	1024x768
WXGA	60	1280x768
	60	1366x768
	60/75/85	1280x800
WXGA+	60/75/85	1440x900
WXGA++	60	1600x900
SXGA	70/75/85	1152x864
	60/75/85	1280x1024
	60/75/85	1280x960
SXGA+	60/75	1400x1050
WSXGA+*1, 2	60	1680x1050
MAC13"	67	640x480
MAC16"	75	832x624
MAC19"	75	1024x768
	59	1024x768
MAC21"	75	1152x870

*1 vain EB-485Wi/EB-485W/EB-475Wi/EB-475W

*2 Yhteensopiva vain, kun Konfigurointi-valikosta on valittu **Kuvatarkkuus-**asetukseksi **Laaja**.

Kuvia voidaan heijastaa myös silloin, kun syötetään muita kuin yllä mainittuja signaaleja. Jotkut toiminnot voivat kuitenkin olla rajoitettuja.

Komponenttivideo

Signaali	Virkistystaajuus (Hz)	Kuvatarkkuus (kuvapisteitä)
SDTV (480i)	60	720x480
SDTV (576i)	50	720x576
SDTV (480p)	60	720x480
SDTV (576p)	50	720x576
HDTV (720p)	50/60	1280x720
HDTV (1080i)	50/60	1920x1080

Komposiittivideo

Signaali	Virkistystaajuus (Hz)	Kuvatarkkuus (kuvapisteitä)
TV (NTSC)	60	720x480
TV (SECAM)	50	720x576
TV (PAL)	50/60	720x576

Tulosignaali HDMI-tuloportista

Signaali	Virkistystaajuus (Hz)	Kuvatarkkuus (kuvapisteitä)
VGA	60	640x480
SVGA	60	800x600
XGA	60	1024x768
WXGA	60	1280x800
	60	1366x768
WXGA+	60	1440x900

Signaali	Virkistystaajuus (Hz)	Kuvatarkkuus (kuvapisteitä)
WXGA++	60	1600x900
WSXGA+*1, 2	60	1680x1050
SXGA	60	1280x960
	60	1280x1024
SXGA+	60	1400x1050
SDTV (480i/480p)	60	720x480
SDTV (576i/576p)	50	720x576
HDTV (720p)	50/60	1280x720
HDTV (1080i)	50/60	1920x1080
HDTV (1080p)	24/30/50/60	1920x1080

*1 Vain EB-485Wi/EB-485W/EB-475Wi/EB-475W

*2 Yhteensopiva vain, kun Konfigurointi-valikosta on valittu **Kuvatarkkuus**-asetukseksi **Laaja**.

Projektorin Yleiset Tekniset Tiedot

Tuotteen nimi		EB-485Wi	EB-485W	EB-480i	EB-480
Mitat		367 (L) x 143 (K) x 375 (S) mm (ei sisällä ulkonevaa osaa)			
LCD-peelin koko		Leveys 0,59 tuumaa		0,55"	
Näyttötapa		Polysilikoni-TFT-aktiivimatriisi			
Kuvatarkkuus		1 024 000 WXGA (1280 (W) x 800 (H) pistettä) x 3		786 432 XGA (1024 (L) x 768 (K) pistettä) x 3	
Kohdistuksen säätö		Manuaalinen			
Zoomauksen säätö		Digitaalinen (1 - 1,35)			
Lamppu		UHE-lamppu, 215 W, mallinro: ELPLP71			
Äänen maksimiteho		16 W			
Kaiutin		1			
Virtalähde		100–240V AC±10% 50/60Hz 3,1–1,5A			
Virranku- lutus	100 – 120 V alue	Käyttö: 313 W Valmiustilan virrankulutus (Yhteys päällä): 7,5 W Valmiustilan virrankulutus (Yhteys katkaistu): 0,21 W	Käyttö: 313 W Valmiustilan virrankulutus (Yhteys päällä): 7,5 W Valmiustilan virrankulutus (Yhteys katkaistu): 0,21 W	Käyttö: 313 W Valmiustilan virrankulutus (Yhteys päällä): 7,5 W Valmiustilan virrankulutus (Yhteys katkaistu): 0,21 W	Käyttö: 313 W Valmiustilan virrankulutus (Yhteys päällä): 7,5 W Valmiustilan virrankulutus (Yhteys katkaistu): 0,21 W
	220 – 240 V alue	Käyttö: 300 W Valmiustilan virrankulutus (Yhteys päällä): 8,3 W Valmiustilan virrankulutus (Yhteys katkaistu): 0,27 W	Käyttö: 300 W Valmiustilan virrankulutus (Yhteys päällä): 8,3 W Valmiustilan virrankulutus (Yhteys katkaistu): 0,27 W	Käyttö: 300 W Valmiustilan virrankulutus (Yhteys päällä): 8,3 W Valmiustilan virrankulutus (Yhteys katkaistu): 0,27 W	Käyttö: 300 W Valmiustilan virrankulutus (Yhteys päällä): 8,3 W Valmiustilan virrankulutus (Yhteys katkaistu): 0,27 W
Käyttökorkeus		Korkeus 0 – 2286 m			
Käyttölämpötila		5 – +35°C (ei tiivistyvä)			
Säilytyslämpötila		-10 – +60°C (ei tiivistyvä)			
Paino		Noin 5,3 kg	Noin 5,2 kg	Noin 5,3 kg	Noin 5,2 kg

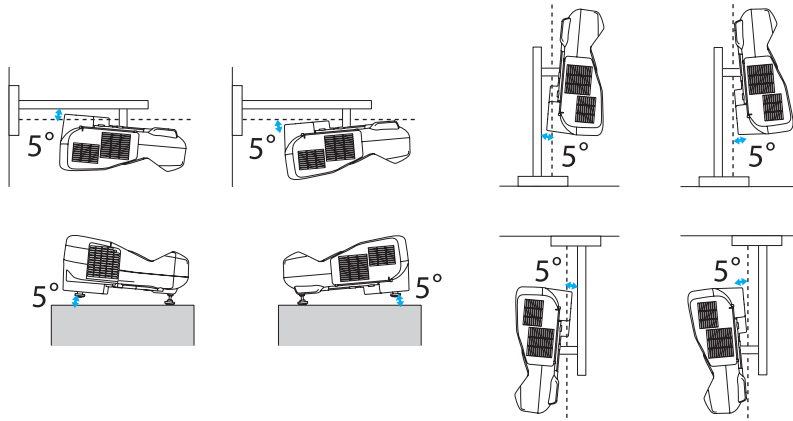
Tuotteen nimi		EB-475Wi	EB-475W	EB-470
Mitat		367 (L) x 143 (K) x 375 (S) mm (ei sisällä ulkonevaa osaa)		
LCD-peelin koko		Leveys 0,59 tuumaa		0,55"
Näyttötapa		Polysilikoni-TFT-aktiivimatriisi		
Kuvatarkkuus		1 024 000 WXGA (1280 (W) x 800 (H) pistettä) x 3		786 432 XGA (1024 (L) x 768 (K) pistettä) x 3
Kohdistuksen säätö		Manuaalinen		
Zoomauksen säätö		Digitaalinen (1 - 1,35)		
Lamppu		UHE-lamppu, 190 W, mallinro: ELPLP71		
Äänen maksimiteho		16 W		
Kaiutin		1		
Virtalähde		100–240V AC±10% 50/60Hz 2,9–1,3A		
Virrankulutus	100 – 120 V alue	Käyttö: 287 W Valmiustilan virrankulutus (Yhteys päällä): 7,5 W Valmiustilan virrankulutus (Yhteys katkaistu): 0,21 W	Käyttö: 287 W Valmiustilan virrankulutus (Yhteys päällä): 7,5 W Valmiustilan virrankulutus (Yhteys katkaistu): 0,21 W	Käyttö: 287 W Valmiustilan virrankulutus (Yhteys päällä): 7,5 W Valmiustilan virrankulutus (Yhteys katkaistu): 0,21 W
	220 – 240 V alue	Käyttö: 275 W Valmiustilan virrankulutus (Yhteys päällä): 8,3 W Valmiustilan virrankulutus (Yhteys katkaistu): 0,27 W	Käyttö: 275 W Valmiustilan virrankulutus (Yhteys päällä): 8,3 W Valmiustilan virrankulutus (Yhteys katkaistu): 0,27 W	Käyttö: 275 W Valmiustilan virrankulutus (Yhteys päällä): 8,3 W Valmiustilan virrankulutus (Yhteys katkaistu): 0,27 W
Käyttökorkeus		Korkeus 0 – 2286 m		
Käyttölämpötila		5 – +35°C (ei tiivistyvä)		
Säilytyslämpötila		-10 – +60°C (ei tiivistyvä)		
Paino		Noin 5,3 kg	Noin 5,2 kg	

Liittimet	Computer1-portti	1	15-nastainen mini D-Sub (naaras)
	Computer2-portti	1	15-nastainen mini D-Sub (naaras)
	Video-portti	1	RCA-nastaliitin
	S-Video-portti	1	4-nastainen mini DIN
	Audio1-portti	1	Ministereoliitin
	Audio2-portti	1	Ministereoliitin
	Audio-L/R-portti	1	RCA -liitin x 2 (V, O)
	Mic-portti	1	Ministereoliitin
	Audio Out -portti	1	Ministereoliitin
	Monitor Out -portti	1	15-nastainen mini D-Sub (naaras)
	HDMI-portti	1	HDMI (vain PCM tukee audiota)
	USB-A-portti*	1	USB-liitin (Type A)
	USB-B-portti*	1	USB-liitin (Type B)
	USB-portti (vain langaton lähiverkkoyksikkö)	1	USB-liitin (Type A)
	LAN-portti	1	RJ-45
	RS-232C-portti	1	9-nastainen mini-D-Sub (uros)

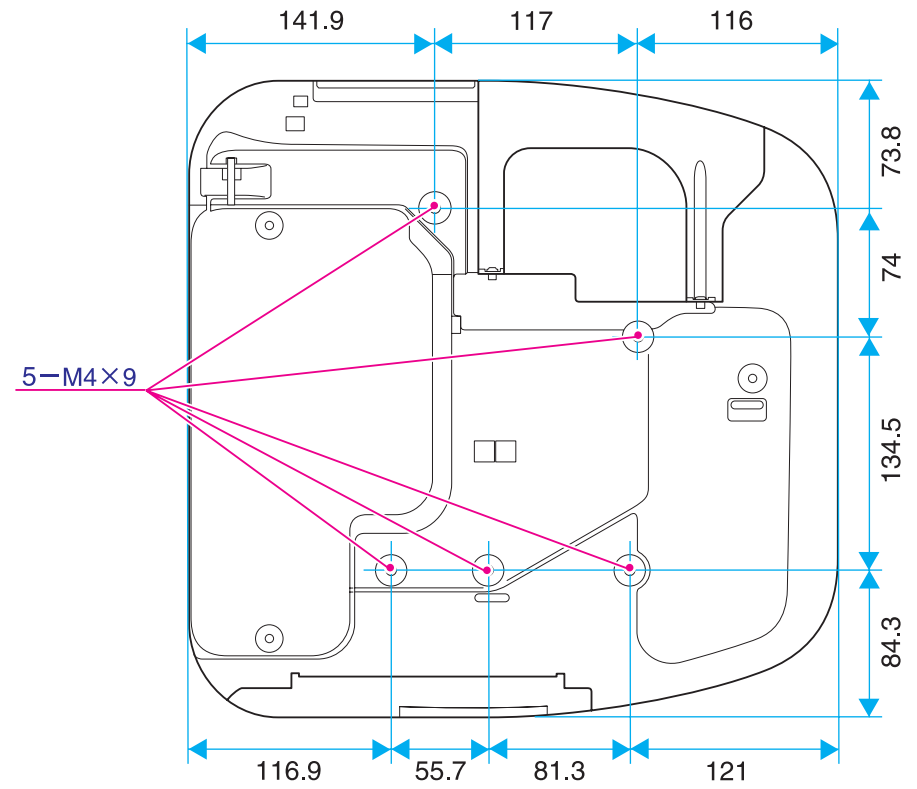
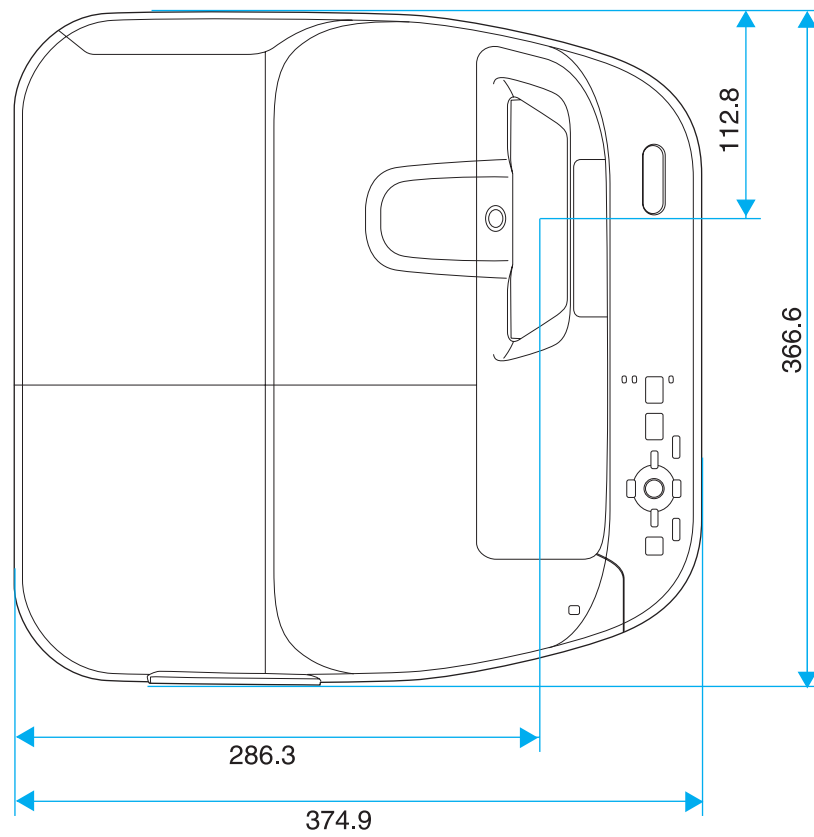
* Tukee USB 2.0 -liitäntää. Kaikkien USB-yhteensopivien laitteiden toimintaa ei kuitenkaan taata.

Laite on liitettävä suojamaadoituskoskettimilla varustettuun pistorasiaan.

Kallistuskulma

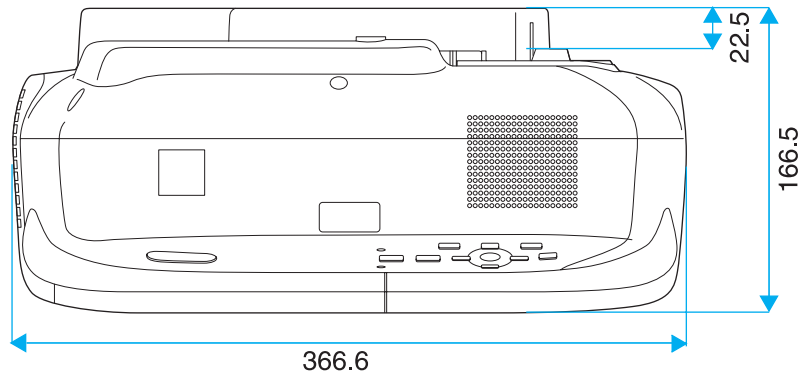


Jos projektoria käytetään kallistettuna yli 5° kulmassa, se voi vaurioitua ja aiheuttaa tapaturman.

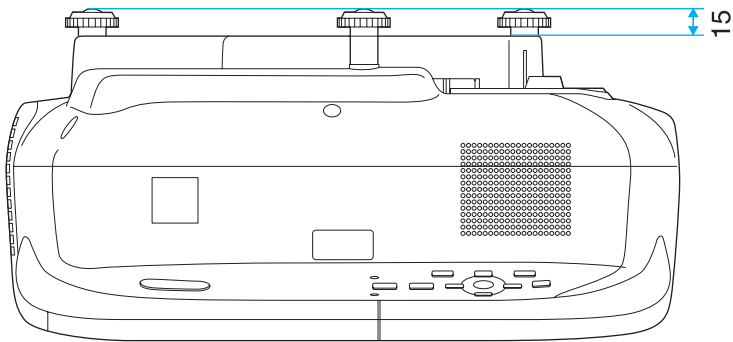


Yksiköt: mm

Ilman jalkoja





Jalkojen kanssa



Yksiköt: mm

Tässä osassa kuvataan lyhyesti vaikeita termejä, joita ei ole selitetty tämän oppaan tekstiosassa. Katso tarkempia tietoja kaupoista saatavista muista julkaisuista.

Aliverkon peite	Tämä numeerinen arvo määrittää niiden tavujen määrän, joita käytetään verkko-osoitteeseen jaetussa verkossa (aliverkko) IP-osoitteesta.
AMX Device Discovery	AMX Device Discovery on AMX:n kehittämä teknologia, joka helpottaa kohdelaitteiden käyttämistä AMX-ohjausjärjestelmillä. Epson on toteuttanut tämä protokollateknologian laitteissaan ja varustanut ne asetuksella, jossa protokollan toiminnot voi ottaa käyttöön (PÄÄLLÄ). Katso lisätietoja AMX:n verkkosivustolta. URL http://www.amx.com/
DHCP	Lyhenne sanoista Dynamic Host Configuration Protocol. Tämä protokolla määrittää automaattisesti IP-osoitteen verkkoon kytketylle laitteelle.
HDCP	HDCP on lyhenne sanoista High-bandwidth Digital Content Protection. Sen avulla pyritään estämään laitonta kopiointia ja suojaamaan tekijänoikeuksia salaamalla DVI- ja HDMI-porttien kautta lähetettävät digitaaliset signaalit. Koska tämän projektorin HDMI-portti tulee HDCP:tä, se voi projisoida HDCP-tekniikalla suojattuja digikuvia. Projektori ei kuitenkaan välttämättä pysty näyttämään kaikkia kuvia, joiden suojauksessa on käytetty HDCP-salauksen päivitettyjä versioita.
HDTV	Lyhenne termille High-Definition Television, joka viittaa seuraavat ehdot täyttäviin teräväpiirtojärjestelmiin. <ul style="list-style-type: none"> • Kuvatarkkuus pystysuunnassa 720p tai 1080i tai suurempi (p = Progressiivinen, i = Lomittainen) • Näytön kuvasuhde 16:9
IP-osoite	Verkkoon liitetyn tietokoneen tunnistamisessa käytetty numero.
Komponenttideo	Menetelmä, joka erottaa videosignaaliin valotiheyskomponenttiin (Y) sekä sininen miinus (Cb tai Pb) ja punainen miinus valontiheyteen (Cr tai Pr) (C).
Komposiittideo	Menetelmä, joka yhdistää videosignaaliin valotiheys- (Y) ja värikomponenttiin (C) ja siirtää ne yhtä kaapelia pitkin.
Kontrasti	Kuvan vaaleiden ja tummien alueiden suhteellista valoisuutta voidaan lisätä tai vähentää, jotta teksti ja kuvat erottuisivat selvemmin tai vaikuttaisivat pehmeämmiltä. Tämän kuvaominaisuuden säätöä kutsutaan "kontrastisäädöksi".
Kuvasuhde	Kuvan pituuden ja korkeuden suhde. Ruudut, joiden vaaka:pystysuuntainen suhde on 16:9, kuten HDTV-ruudut, tunnetaan laajakuvina. SDTV- ja yleisillä tietokoneen näytöillä on kuvasuhde 4:3.
Lomittainen	Siirtää tietoja, joita tarvitaan yhden näytön luomiseen lähettämällä joka toinen rivi, aloittamalla kuvan yläosasta ja etenemällä kohti alaosa. Kuvat todennäköisesti välkkyvät, koska yksi kehys näytetään joka toisella rivillä.
Progressiivinen	Projisoi tietoja ja luo yhden ruudun kerrallaan ja näyttää kuvan yhdelle ruudulle. Vaikka skannattujen rivien määrä on sama, välkkymisen määrä kuvissa vähenee, koska tietomäärä on kaksinkertainen verrattuna lomitettuun järjestelmään.
SDTV	Lyhenne termille Standard Definition Television. Se viittaa normaaleihin televisiojärjestelmiin, jotka eivät täytä HDTV -teräväpiirtotelevisiolle asetettuja vaatimuksia.
Seuranta	Tietokoneista tulevilla signaaleilla on tietty taajuus. Jos projektorin taajuus ei vastaa tätä taajuutta, tuloksena olevat kuvat eivät ole hyvälaatuisia. Näiden signaalien taajuuksien (signaalin huippujen määrän) sovittamista kutsutaan seurannaksi. Jos seuranta ei suoriteta oikein, signaalissa esiintyy leveitä pystyraitoja.

SNMP	Lyhenne yksinkertaisesta verkonhallintaprotokollasta (Simple Network Management Protocol), joka on TCP/IP-verkkoon kytkettyjen reititinten ja tietokoneiden kaltaisten laitteiden tarkkailuun ja ohjaukseen käytetty protokolla.
sRGB	Kansainvälinen väristandardi, joka on laadittu siten, että videolaitteilla toistettavia värejä voidaan käsitellä helposti tietokoneiden käyttöjärjestelmissä ja Internetissä. Jos kytketyssä lähteessä on käytettävissä sRGB-tila, sekä projektorin että kytketyn signaalilähteen asetukseksi tulee valita sRGB.
SSID	SSID on identifiointidata toisen langattomassa lähiverkossa olevan laitteen kytkemiseen. Langaton yhteys on mahdollinen saman SSID-tunnuksen jakavien laitteiden välillä.
SVGA	Näytön koon vakio tarkkuudella 800 (vaakasuuntainen) x 600 (pystysuuntainen) pistettä.
S-Video	Menetelmä, joka erottaa videosignaaliin valotiheys- (Y) ja värikomponenttiin (C).
SXGA	Näytön vakiokoko tarkkuudella 1280 (vaakasuuntainen) x 1024 (pystysuuntainen) pistettä.
Synkronointi	Tietokoneista tulevilla signaaleilla on tietty taajuus. Jos projektorin taajuus ei vastaa tätä taajuutta, tuloksena olevat kuvat eivät ole hyvälaatuisia. Näiden signaalien vaiheiden sovittamista (signaalin huippujen ja minimikohtien suhteellista sijoittelua) kutsutaan synkronoinniksi. Jos signaaleja ei synkronoida, kuvissa voi ilmetä välkkymistä, sumeutta ja vaakasuuntaisia häiriöitä.
Trap IP -osoite	Tämä on sen kohdetietokoneen <u>IP-osoite</u>  , jota käytetään virheestä ilmoittamiseen SNMP:ssä.
VGA	Näytön koon vakio tarkkuudella 640 (vaakasuuntainen) x 480 (pystysuuntainen) pistettä.
Virkistystaajuus	Näytön valaiseva osa säilyttää saman kirkkauden ja värin äärimmäisen lyhyen ajan. Siksi kuva on skannattava useita kertoja sekunnissa valaisevan osan päivittämiseksi. Sekunnissa tapahtuvien päivitysten määrää kutsutaan virkistystaajuudeksi, joka ilmoitetaan hertseinä (Hz).
XGA	Näytön koon vakio tarkkuudella 1 024 (vaakasuuntainen) x 768 (pystysuuntainen) pistettä.
Yhd.käyt. os.	Tämän palvelimen (reitittimen) avulla viestitään verkossa (aliverkko), joka on jaettu <u>aliverkon peitteen</u>  mukaan.

Kaikki oikeudet pidätetään. Tämän julkaisun osia ei saa kopioida, tallentaa tallennusjärjestelmään tai siirtää missään muodossa tai millään tavalla sähköisesti, mekaanisesti, valokopiona, nauhoittamalla tai muuten ilman Seiko Epson Corporationin myöntämää kirjallista lupaa. Tämän julkaisun sisällön käyttöön ei liity patenttivastuuta. Emme myöskään vastaa vahingoista, joita voi aiheutua näiden tietojen käytöstä.

Seiko Epson Corporation tai sen tytäryhtiöt eivät ole vastuussa tämän tuotteen ostajalle tai kolmansille osapuolille ostajan tai kolmansien osapuolten aiheuttamista vahingoista, menetyksistä, kustannuksista tai kuluista, jotka johtuvat tapaturmasta, tämän tuotteen väärin- tai hyväksikäytöstä tai valtuuttamattomista muunnoksista, korjauksista tai muutoksista tai (Yhdysvaltoja lukuun ottamatta) siitä, että Seiko Epson Corporationin käyttö- ja huolto-ohjeita ei noudateta täsmälleen.

Seiko Epson Corporation ei vastaa mistään vahingoista tai ongelmista, joita aiheutuu muiden kuin Seiko Epson Corporationin alkuperäisiksi Epson-tuotteiksi tai Epsonin hyväksymiksi tuotteiksi nimeämien lisävarusteiden tai tarvikkeiden käytöstä.

Tämän oppaan sisältöä voidaan muuttaa tai päivittää ilman eri ilmoitusta.

Tämän oppaan piirrokset ja itse projektori voivat poiketa toisistaan.

Käyttöä koskeva rajoitus

Laitteen käytön yhteydessä on harkittava huolellisesti, edellyttääkö järjestelmän turvallisuus ja luotettavuus erillisiä turvajärjestelmiä ja varalaitteita, mikäli laitetta käytetään korkeaa luotettavuus- ja turvallisuustasoa edellyttävissä kohteissa. Tällaisia kohteita ovat mm. lento-, juna-, laiva- ja autoliikenteen kulkuneuvot, katastrofien suojajärjestelmät ja muut turvalaitteet. Tätä laitetta ei ole suunniteltu käytettäväksi erittäin korkeaa luotettavuus- ja turvallisuustasoa edellyttävissä kohteissa, kuten avaruusaluksissa, pääasiallisissa viestintävälineissä, ydinvoimalan ohjauslaitteissa tai hoitotilanteissa käytettävissä lääkintälaitteissa. Tämän vuoksi käyttäjän tulee arvioida huolellisesti, sopiiko laite kyseisiin käyttötarkoituksiin.

Langattoman teletoimintalain määräykset

Langaton teletoimintalaki kieltää seuraavan toiminnan.

- Muokkaaminen ja purkaminen (mukaan lukien antenni)
- Vaatimustenmukaisuustarran irrottaminen

Merkintätavoista

Microsoft® Windows® 98 -käyttöjärjestelmä
Microsoft® Windows® Me -käyttöjärjestelmä
Microsoft® Windows® 2000 -käyttöjärjestelmä
Microsoft® Windows® XP -käyttöjärjestelmä
Microsoft® Windows Vista® -käyttöjärjestelmä
Microsoft® Windows® 7 -käyttöjärjestelmä

Tässä oppaassa yllämainittuihin käyttöjärjestelmiin viitataan termeillä "Windows 98", "Windows Me", "Windows 2000", "Windows XP", "Windows Vista" ja "Windows 7". Lisäksi yleiskäsitteellä Windows voidaan viitata käyttöjärjestelmiin Windows 98, Windows Me, Windows 2000, Windows XP, Windows Vista ja Windows 7, ja useisiin Windows-versioihin voidaan viitata esim. muodossa Windows 98/Me/2000/XP/Vista/7, Windows-merkintä jätettynä pois.

Mac OS X 10.3.x
Mac OS X 10.4.x
Mac OS X 10.5.x
Mac OS X 10.6.x
Mac OS X 10.7.x

Tässä oppaassa yllämainittuihin käyttöjärjestelmiin viitataan termeillä Mac OS X 10.3.x, Mac OS X 10.4.x, Mac OS X 10.5.x, Mac OS X 10.6.x ja Mac OS X 10.7.x. Lisäksi niihin viitataan yleiskäsitteellä "Mac OS X".

Yleinen Huomautus:

IBM, DOS/V ja XGA ovat International Business Machines Corp tavaramerkkejä tai rekisteröityjä tavaramerkkejä.

Macintosh, Mac, Mac OS ja iMac ovat Apple Inc:n tavaramerkkejä.

Microsoft, Windows, Windows NT, Windows Vista, PowerPoint ja Windows-logo ovat Microsoft Corporationin tavaramerkkejä tai rekisteröityjä tavaramerkkejä Yhdysvalloissa ja/tai muissa maissa.

eneloop® on Sanyo Electronic Co., Ltd -yhtiön rekisteröity tavaramerkki.

WPA™ ja WPA2™ ovat Wi-Fi Alliancen rekisteröityjä tavaramerkkejä.

HDMI ja High-Definition Multimedia Interface ovat HDMI Licensing LLC:n tavaramerkkejä tai rekisteröityjä tavaramerkkejä. 

PJLink-tavaramerkki on tavaramerkki, jolle on haettu rekisteröintiä tai joka on jo rekisteröity Japanissa, Yhdysvalloissa ja muissa maissa sekä alueilla.

Crestron ja Crestron RoomView ovat Crestron Electronics, Inc. -yhtiön rekisteröityjä tavaramerkkejä.

Muita tässä mainittuja tuotenimiä käytetään ainoastaan kyseisten tuotteiden tunnistamiseen, ja ne voivat olla omistajiensa tavaramerkkejä. Epson luopuu kaikista oikeuksista niihin merkkeihin.

©SEIKO EPSON CORPORATION 2011. All rights reserved.

A

A/V-mykistys	67
Abs. värilämpötila	99
Aliverkon peite	109, 111
Aloitusruutu	103
Asetukset-valikko	101
Asiakirjakamera	146
Audiotulo	103
Aut. himmennin	99
Automaattinen himmennin	51
Automaattinen säätö	99

C

Crestron RoomView	90, 91
-------------------------	--------

D

Diaesitys	75, 78
Dynaaminen	50

E

Easy Interactive Function	104, 105
Easy Interactive Pen	20
EasyMP Monitor	84
ESC/VP21	88
Esitys	50, 74
Etuala	24, 103
Etäisyys	147

H

HDMI-portti	12
HDMI-videoalue	100
Hiiriosoitin	70

I

Ilmanpoistoaukko	10
Ilmansuodattimen ja ilmanottoaukon puhdistaminen	138
Ilmansuodattimen vaihtaminen	142
Ilmansuodattimen vaihtoväli	142
Info-valikko	114
IP-osoite	112

J

Jatkuva	79
---------------	----

K

Katto	24, 103
Kaukosäädin	16
Kaukovastaanotin	10, 11
Kieli	105
Kiinteä LAN-valikko	111
Kirkkaus	98
Kohdistimen muoto	101
Kohdistin	68
Kohinasalpa	100
Konfigurointi-valikon	95
Kontrasti	98
Korkeapaikkatila	103
Kuvan siirtymä	47, 101
Kuvan vaihtumisaika	79
Kuvasuhde	51, 100
Kuvatarkkuus	114
Kuva-valikko	98
Kuvien kiertäminen	76
Kuvio	102

Käynnistys suojaus	80
Käyttäjäkuvio	73
Käyttäjän logo	71
Käyttäjän logon suojaus	80
Käyttäjäpainike	102
Käyttölämpötila	152, 153

L

Laajennettu-valikko	102
Lampun käyttöaika	114
Lampun käyttöajan nollaaminen	142
Lampun käyttöajan palautus	115
Lampun merkkivalo	118
Lampun suojus	10
Lampun vaihtaminen	140
Lampun vaihtoväli	139
Langaton hiiri -toiminto	70
Langaton hiiri/USB Display	104
Langaton LAN -valikko	108
Langaton lähiverkko	108
Langatt.lähiv. Virta	108
Liitäntätila	108
Lähde	114
Lähteen etsintä	15, 39
Lämpötilan merkkivalo	118

M

Merkkivalot	118, 119
Mikrof. äänenvoim.	101
Musta taulu	50

N

Näppäimistö	106
-------------------	-----

Näyttö	103
Näyttöasetukset	78
Näyttöjärjestys	79
Näytä tausta	103
Näytön koko	147
Näytöt	150

O

Ohjauspaneeli	15
Ohje-toiminto	117
Ongelmanratkaisu	118
Osien nimet ja toiminnot	10

P

Paikka	100
Palauta kaikki	115
Palauta-valikko	114, 115
Paristojen vaihtaminen	18
Perus-valikko	107
PJLink	89
PJLink-salasana	107
Portin numero	112
Postin ilmoitus	87, 112
Postin ilmoitus -valikko	111
Postin lukeminen	87
Progressiivinen	100
Projektorin asetukset	84
Projektorin nimi	107
Projektorin pinnan puhdistaminen	137
Projektorin tunnussana	108
Projisointi	103
Projisointi-ikkuna	11
Puhdistaminen	137

Pysäytys	67
----------------	----

Q

Quick Corner	101
--------------------	-----

R

Risti	69
-------------	----

S

Salasanan Suojauksesta Kertova Tarra	81
Salasanasuojaus	80
Sanoma	103
Seuranta	100
Signaali-valikko	99
SMTP-palvelin	112
SNMP	87
sRGB	50
SSID	108
Suora käynnistys	103
S-video-portti	13
Synkronointi	100
Synkronointitiedot	114
Sähköpostiosoite	112
Säilytyslämpötila	152, 153

T

takaa	24
Taka-ala	24, 103
Tarvikkeet	146
Teatteri	50
Tekniset tiedot	152
Terävyys	98

Tietokoneportti	12
Toiminta	103
Toimintalukko	82, 101
Trapetsi	101
Tuetut näytöt	150
Tulosignaali	100, 114
Turvallisuus-valikko	109
Täyslukitus	82

U

Urheilu	50
USB Display/Easy Interactive Function	104
USB Type B	104
USB-A-portti	12
USB-B-portti	12

V

V/P-trapetsikorjaus	44
Valinnaiset lisävarusteet	146
Valitse asema	76
Valkokangas	50
Valkokankaan takaa	24
Valm. tilan mikrofoni	104
Valmiustila	104
Valmiustilan asetus	104
Valmiustilan audio	104
Valokuva	50

W

Web Control	85
Web Control-salasana	107
Web Remote	85

Web-selain 84

V

Verkkotiedot 106
Verkkovalikko 105
Verkon määrittämiseen 106
Video-portti 13
Videosignaali 100, 114
Viestin lähettäminen 84
Virkistystaajuus 114
Virran merkkivalo 118
Virrankulutus 101
Virransyöttö 13
Virransäästötila 103
Värikylläisyys 98
Värinsäätö 99
Värisävy 98
Väritila 50, 98

Y

Yhdyskäytävän osoite 109, 111
Ylikuumeneminen 119

Z

Zoomaus 69, 101

Ä

Äänenvoimakkuus 101