

# **Brukerhåndbok**

## **Multimedia Projector**

**EB-485Wi**

**EB-485W**

**EB-480i**

**EB-480**

**EB-475Wi**



**EB-475W**

**EB-470**





# Betegnelser Som Brukes i Denne Brukerhåndboken

- **Sikkerhetsmerking**

Dokumentasjonen og projektoren anvender grafiske symboler for å vise sikker bruk av projektoren. Merkingen og betydningen vises nedenfor. Sørg for at du forstår dem godt før du leser håndboken.

 <b>Advarsel</b>	Dette symbolet viser informasjon om at det kan føre til personskade eller død hvis det ignoreres fordi det brukes på feil måte.
 <b>Forsiktig</b>	Dette symbolet viser informasjon om at det kan føre til mulig personskade eller fysisk skade, på grunn av at det brukes på feil måte, hvis det ignoreres.

- **Merking for generell informasjon**

<b>Obs!</b>	Angir prosedyrer som kan forårsake personskader eller materielle skader hvis man ikke er varsom.
	Angir tilleggsinformasjon og punkter som kan være nyttige å vite om et emne.
	Angir en side der man kan finne detaljert informasjon om et emne.
	Angir at det finnes en forklaring av understreket(e) ord foran dette symbolet i ordlisten. Se "Ordliste" under "Tillegg".  "Ordliste" <a href="#">s.156</a>
[Navn]	Angir navnet på knappen på fjernkontrollen eller kontrollpanelet. Eksempel: [Esc]-knapp
Menynavn	Angir elementer i Konfigurasjon-menyen. For eksempel: Velg <b>Lysstyrke</b> fra <b>Bilde</b> -menyen. <b>Bilde - Lysstyrke</b>

<b>Betegnelser Som Brukes i Denne Brukerhåndboken .....</b>	<b>2</b>
---	----------

## Innledning

<b>Projektorfunksjoner .....</b>	<b>8</b>
Projiseringsfunksjoner .....	8
Projisering på nært hold .....	8
Tegnefunksjon (kun EB-485Wi/EB-480i/EB-475Wi) .....	8
Enkel skriving på en hvit tavle eller vanlig tavle ved hjelp av mønsterfunksjonen .....	8
Tilkoble med en USB-kabel og projisere (USB Display) .....	8
Koble til et nettverk og visning av bilder fra skjermen til datamaskinen .....	8
Forbedrede sikkerhetsfunksjoner .....	8
Tilleggsfunksjoner .....	8
Forstørre og projisere filene med dokumentkameraet .....	8
Enkel tilkobling til en datamaskin med Quick Wireless .....	9
<b>Navn på Deler og Funksjoner .....</b>	<b>10</b>
Foran/Overside .....	10
Side .....	11
Grensesnitt .....	12
Sokkel .....	13
Feste føttene (kun modeller med medfølgende føtter) .....	14
Kontrollpanel .....	15
Fjernkontroll .....	16
Skifte batterier i fjernkontrollen .....	18
Betjeningsrekkevidde for fjernkontrollen .....	19
Easy Interactive Pen (kun EB-485Wi/EB-480i/EB-475Wi) .....	20
Skifte batteri for Easy Interactive Pen .....	20
Skifte spissen på Easy Interactive Pen .....	21
Penneholder (kun EB-485Wi/EB-480i/EB-475Wi) .....	22

## Gjøre klar projektoren

<b>Installere projektoren .....</b>	<b>24</b>
Installeringsmetoder .....	24
<b>Tilkobling av utstyr .....</b>	<b>26</b>
Tilkobling av en datamaskin .....	26
Tilkobling av bildekilder .....	28
Tilkoble USB-enheter .....	31
Koble til mikrofon .....	33
Koble til eksternt utstyr .....	34
Koble til en LAN-Kabel .....	35
Montere den trådløse LAN-enheten (tilleggsutstyr) .....	36

## Grunnleggende bruk

<b>Projisere bilder .....</b>	<b>38</b>
Fra installasjon til projisering .....	38
Automatisk oppdage innkommende signaler og endre det projiserte bildet (Kildesøk) .....	39
Skifte til målbildet via fjernkontrollen .....	40
Projisere med USB Display .....	40
Systemkrav .....	40
Koble til for første gang .....	41
Avinstallere .....	42
<b>Justere projiserte bilder .....</b>	<b>44</b>
Korrigerer av keystoneforvridning .....	44
V/L-Keystone .....	44
Quick Corner .....	45
Justere bildestørrelsen .....	46
Justere posisjonen til bildet (Bildeforskyvning) .....	47
Justere den vertikale posisjonen på bildet (kun modeller med medfølgende føtter) .....	48
Heve bildets høyde .....	48
Senke bildets høyde .....	48

Justere den horisontale posisjonen på bildet (kun modeller med medfølgende føtter)	48
Korrigerer fokus	49
Justerer volumet	49
Velge projiseringskvalitet (velge Fargemodus)	49
Stille inn Automatisk iris	50
Endre bredde/høyde-forholdet på det projiserte bildet	51
Fremgangsmåter for å endre	51
Endre bildeforholdet (kun EB-485Wi/EB-485W/EB-475Wi/EB-475W)	51
Endre bildeforholdet (kun EB-480i/EB-480/EB-470)	53

## Nyttige funksjoner

### Easy Interactive Function (kun EB-485Wi/EB-480i/EB-475Wi)

.....	55
Introduserer Easy Interactive Function	55
Tegne med projektorens innebygde funksjon	55
Bruke som en mus og tegne ved å koble til en datamaskin (Interakt. datamaskin)	55
Tegne med projektorens innebygde funksjon	56
Fremgangsmåte	56
Kalibrering av pennen	57
Verktøylinjefunksjoner	60
Bruke som en mus og tegne ved å koble til en datamaskin (Interakt. datamaskin)	62
Installer Easy Interactive Driver (kun Mac OS X)	62
Bruke datamaskinen med en penn i stedet for en mus	63
Muliggjøre at to personer bruker pennen samtidig	63
Justere pennens driftsområde	64

### Projiseringsfunksjoner ..... 66

Skjule bilde og lyd midlertidig (A/V av)	66
Fryse bildet (Stillbilde)	66
Pekerfunksjon (Peker)	66
Forstørre en del av bildet (E-Zoom)	68
Bruk fjernkontrollen til å styre musepekeren (Trådløs mus)	69
Lagre en Brukerlogo	70

Lagre brukermønster	72
Projisere uten en datamaskin (Bildevis.)	73
Spesifikasjoner for filer som kan vises ved hjelp av Bildevis.	73
Eksempler på Bildevis.	74
Betjeningsmetoder for Bildevis.	74
Projisere det valgte bildet	76
Projisere bildefilene i en mappe fortløpende (Bildevis.)	77
Innstillinger for visning av bildefiler og for bruk av Bildevis.	77

### Sikkerhetsfunksjoner ..... 79

Administrere brukere (Passordbeskyttelse)	79
Typer Passordbeskyttelse	79
Stille inn Passordbeskyttelse	79
Taste inn passordet	80
Begrense bruken (Driftslås)	81
Tyveribeskyttelseslås	82
Installere kabellåsen	82

### Overvåkning og styring ..... 83

Om EasyMP Monitor	83
Endre Innstillinger ved hjelp av en Webleser (Web-kontroll)	83
Konfigurere Projektor	83
Vise Web-kontroll-skjermen	84
Vise Web Remote-skjermen	84
Bruke Funksjonen E-post varsel til å Rapportere Problemer	86
Lese e-postvarsel om feil	86
Administrere med SNMP	86
ESC/VP21-kommandoer	87
Kommandoliste	87
Ledningslayout	87
Om PJLink	88
Om Crestron RoomView®	89
Styre en projektor fra datamaskinen	89



## Konfigurasjon-meny

### Bruke Konfigurasjon-meny ..... 94

### Liste over Funksjoner ..... 95

Konfigurasjon-menytabell .....	95
Nettverk-meny .....	96
Bilde-meny .....	97
Signal-meny .....	98
Innstillinger-meny .....	100
Utvidet-meny .....	101
Nettverk-meny .....	104
Merknader om betjening av Nettverk-menyen .....	105
Bruk av skjermtastatur .....	105
Grunnlegg.-meny .....	106
Trådløst LAN-meny .....	107
Sikkerhet-meny .....	108
Trådb. LAN-meny .....	110
Post-meny .....	110
Annet-meny .....	111
Tilbakestill-meny .....	112
Info-meny (kun Skjerm) .....	112
Tilbakestill-meny .....	113

## Feilsøking

### Bruke Hjelp-funksjonen ..... 115

### Problemløsning ..... 116

Lese av indikatorlampene .....	116
Når indikatorlampene ikke er til hjelp .....	120
Problemer i tilknytning til bilder .....	121
Ingen bilder vises .....	121
Levende bilder vises ikke (kun den delen som er levende blir svart) .....	122
Projeksjon stanser automatisk .....	122
Meldingen Støttes ikke. vises .....	122
Meldingen Ikke signal vises .....	122

Bilder er tåkete, ufokuserte eller forvridde .....	123
Interferens eller forvridning vises på bilder .....	123
Musepekeren blinker (bare ved projisering ved bruk av USB Display) .....	124
Bildet er beskåret (stort) eller lite, eller bildeforholdet er uegnet .....	124
Bildets farger er ikke korrekte .....	125
Bildene ser mørke ut .....	126
Problemer når projisering starter .....	126
Projektoren slår seg ikke på .....	126
Problemer relatert til Easy Interactive Function .....	127
Kan ikke finne projektorens innebygde tegnefunksjon .....	127
Kan ikke bruke som en mus og tegne ved å koble til en datamaskin .....	127
Meldingen Det oppstod en feil i Easy Interactive Function. vises .....	128
Easy Interactive Pen fungerer ikke .....	128
Reaksjonstiden for Easy Interactive Pen er sen (kun ved projisering ved bruk av USB Display) .....	129
Prikken beveger seg ikke til neste posisjon .....	129
Prikken beveger seg automatisk .....	129
Andre problemer .....	129
Kan ikke høre noen lyd eller lyden er svært svak .....	129
Ingen lyd høres fra mikrofonen .....	130
Fjernkontrollen virker ikke .....	131
Jeg vil endre språk for meldinger og menyer .....	131
E-post mottas ikke selv om det oppstår et problem med projektoren .....	131
Navn på bildefiler vises ikke korrekt i Lysbildefremvisning .....	132
Kan ikke endre innstillinger ved hjelp av en webleser .....	132

### Om Event ID ..... 133

## Vedlikehold

### Rengjøring ..... 135

Rengjøre Projektorens Overflate .....	135
Rengjøring av projeksjonsvinduet .....	135
Rengjøring av hindersensoren .....	135
Rengjøre Luftfilteret .....	136

### Skifte ut Forbruksvarer ..... 137

Skifte Lampen . . . . .	137
Periode for utskifting av lyspære . . . . .	137
Slik skifter du lyspæren . . . . .	138
Nullstille lampens brukstid . . . . .	140
Skifte luftfilteret . . . . .	140
Periode for utskifting av luftfilter . . . . .	140
Slik skifter du luftfilter . . . . .	140

## Tillegg

<b>Valgfritt Tilbehør og Forbruksvarer . . . . .</b>	<b>144</b>
Valgfritt tilbehør . . . . .	144
Forbruksvarer . . . . .	144
<b>Skjermstørrelse og projiseringsavstand . . . . .</b>	<b>145</b>
Projiseringsavstand (for EB-485Wi/EB-485W/EB-475Wi/EB-475W) . . . . .	145
Projiseringsavstand (for EB-480i/EB-480/EB-470) . . . . .	146
<b>Støttede Skjermvisninger . . . . .</b>	<b>148</b>
Støttede oppløsninger . . . . .	148
Datamaskinsignaler (analoge RGB) . . . . .	148
Komponentvideo . . . . .	148
Komposittvideo . . . . .	148
Inngangssignal fra HDMI-porten . . . . .	148
<b>Spesifikasjoner . . . . .</b>	<b>150</b>
Generelle Spesifikasjoner for Projektor . . . . .	150
<b>Utseende . . . . .</b>	<b>154</b>
<b>Ordliste . . . . .</b>	<b>156</b>
<b>Generelle Merknader . . . . .</b>	<b>158</b>
Reguleringer for Wireless Telegraphy Act . . . . .	158
Om merker . . . . .	158
Generell Merknad: . . . . .	159
<b>Indeks . . . . .</b>	<b>160</b>



# Innledning

Dette kapitlet forklarer projektorens funksjoner og navnet på delene.

## Projiseringsfunksjoner

### Projisering på nært hold

Du kan projisere store bilder på nært hold uten å måtte flytte projektoren vekk fra skjermen. Ved å montere projektoren i taket eller på en vegg, kan du minimalisere skyggen på skjermen selv når du står i nærheten av den, og unngå å bli blendet av projektorlyset.

☞ "Skjermstørrelse og projiseringsavstand" [s.145](#)

### Tegnefunksjon (kun EB-485Wi/EB-480i/EB-475Wi)

Du kan skrive bokstaver og tegne figurer på den projiserte skjermen med den elektroniske pennen (Easy Interactive Pen). Du kan også tegne på en datamaskinskjerm fra den projiserte skjermen med Easy Interactive Tools-programvaren som følger med.

☞ "Easy Interactive Function (kun EB-485Wi/EB-480i/EB-475Wi)" [s.55](#)

### Enkel skriving på en hvit tavle eller vanlig tavle ved hjelp av mønsterfunksjonen

Du kan projisere rette linjer eller rutemønster. Dette er nyttig ved tegning av diagrammer på en hvit tavle eller vanlig tavle.

☞ Innstillinger - Mønster [s.100](#)

### Tilkoble med en USB-kabel og projisere (USB Display)

Ved ganske enkelt å koble til den medfølgende eller en vanlig USB-kabel, kan du projisere bilder fra skjermen til datamaskinen uten en datakabel.

☞ "Projisere med USB Display" [s.40](#)

## Koble til et nettverk og visning av bilder fra skjermen til datamaskinen

Du kan koble projektoren til en datamaskin på et nettverk og projisere datamaskinskjermen ved hjelp av EasyMP Network Projection (programvare) som følger med.

☞ [Driftshåndbok for EasyMP Network Projection](#)

## Forbedrede sikkerhetsfunksjoner

### • Passordbeskyttelse for å begrense og styre bruk

Du kan begrense hvem som kan bruke projektoren ved å angi et passord.

☞ "Administrere brukere (Passordbeskyttelse)" [s.79](#)

### • Driftslåsen begrenser bruken av knappene på kontrollpanelet

Du kan bruke denne funksjonen for å hindre at andre endrer projektorinnstillinger uten tillatelse ved arrangementer, på skoler og så videre.

☞ "Begrense bruken (Driftslås)" [s.81](#)

### • Utstyrt med flere typer tyveribeskyttelse

Projektoren er utstyrt med følgende typer tyveribeskyttelse.

- Sikkerhetsåpning
- Festepunkt for sikkerhetskabel

☞ "Tyveribeskyttelseslås" [s.82](#)

## Tilleggsfunksjoner

### Forstørre og projisere filene med dokumentkameraet

Du kan projisere papirdokumenter og objekter ved hjelp av dokumentkameraet (tilleggsutstyr). Bildefokus justeres automatisk ved hjelp av autofokusfunksjonen. Du kan også forstørre bilder ved hjelp av digital zoom.

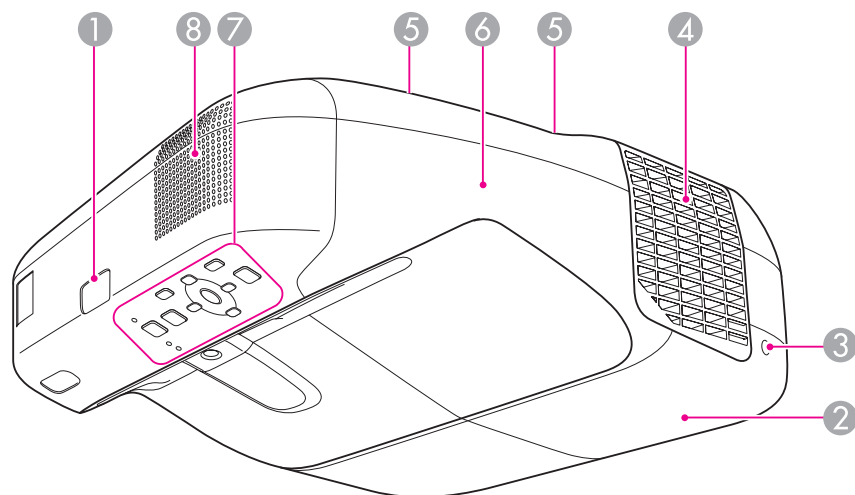
☞ "Valgfritt tilbehør" [s.144](#)


### Enkel tilkobling til en datamaskin med Quick Wireless

Ved simpelt hen å koble tilleggsutstyret Quick Wireless Connection USB Key til en datamaskin, kan du projisere skjermen til datamaskinen. (kun Windows-datamaskiner)

☞ "Valgfritt tilbehør" [s.144](#)

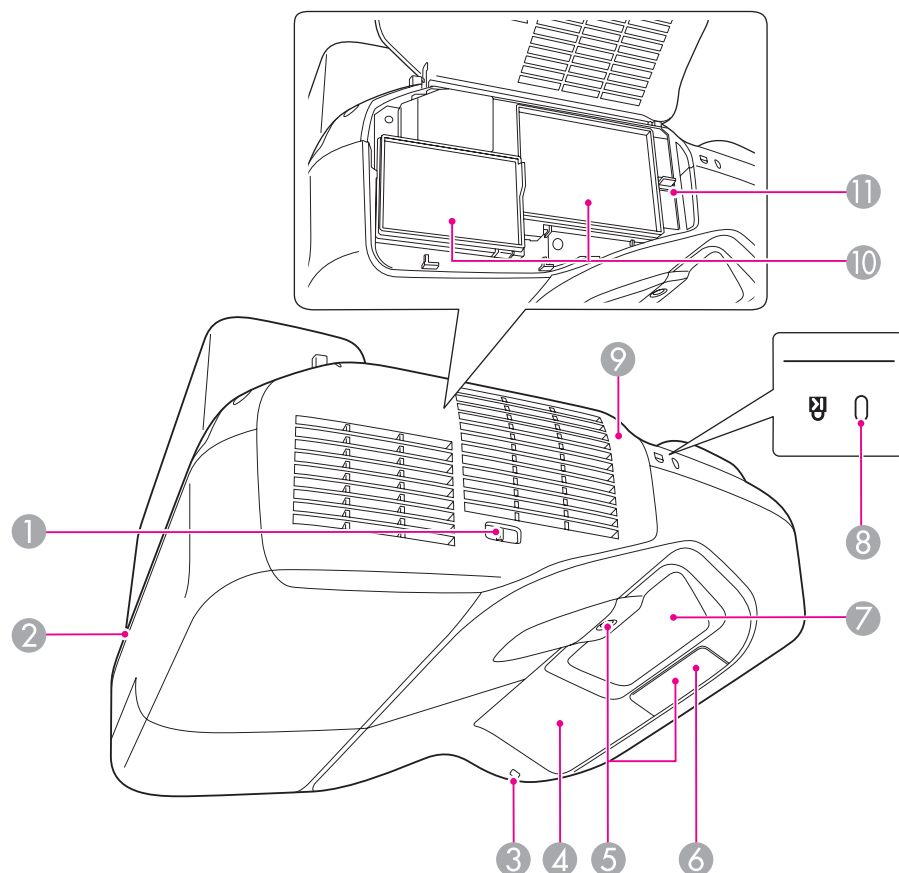
## Foran/Overside




Navn	Funksjon
① Fjernmottaker	Mottar signaler fra fjernkontrollen.
② Lampedeksel	Åpne når du skifter projektorlampen. ☛ "Skifte Lampen" s.137
③ Festeskruer for lampedeksel	Skrue for å feste lampedekselet. ☛ "Skifte Lampen" s.137
④ Luftutløpsåpning	Luftutløp for luft som kjøler ned projektoren innvendig. <div>  <b>Forsiktig</b>                      Ikke plasser hendene eller ansiktet nær luftutløpsåpningen under projisering, og plasser heller ikke objekter som kan skades eller deformeres av varme i nærheten av den.                 </div>
⑤ Festeskruer for kabeldeksel	Skruer for å feste kabeldekselet.

Navn	Funksjon
⑥ Kabeldeksel	Åpne ved å løsne begge skruene ved tilkobling til en inngangsport eller installasjon av den trådløse LAN-enheten.
⑦ Kontrollpanel	Betjener projektoren. ☛ "Kontrollpanel" s.15
⑧ Høytaler	Sender ut lyd.

## Side

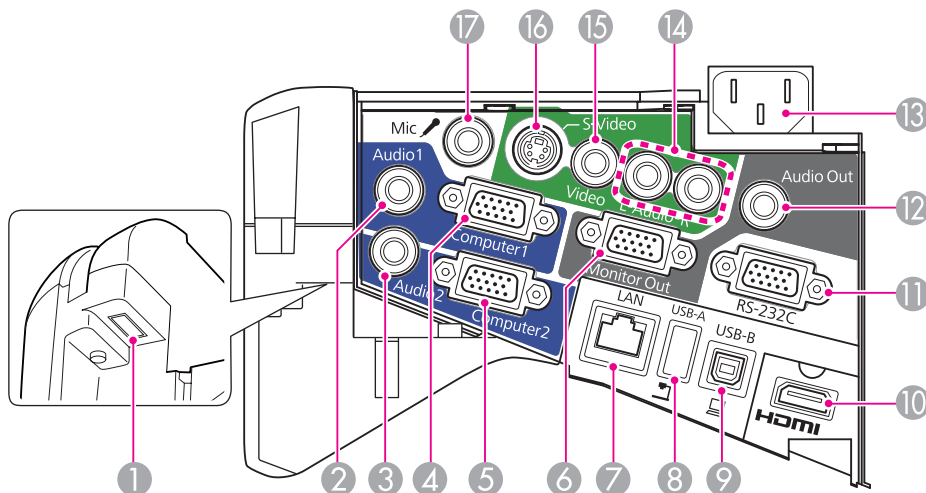


Navn	Funksjon
1 Åpne/lukke-spake for deksel til luftfilter	Åpner og lukker dekslet til luftfilteret.
2 Festepunkt for sikkeretskabel	Før en vanlig vaierlås gjennom festepunktet og lås den på plass. ☛ "Installere kabellåsen" s.82

Navn	Funksjon
3 Trådløst LAN-indikator	Angir tilgangstatusen til den valgfrie trådløse LAN-enheten.
4 Easy Interactive Function-mottaker (kun EB-485Wi/EB-480i/EB-475Wi)	Mottar signaler fra Easy Interactive Pen. ☛ "Easy Interactive Function (kun EB-485Wi/EB-480i/EB-475Wi)" s.55
5 Hindersensor	Oppdager hindringer som forstyrrer projiseringsområdet. ☛ "Rengjøring av hindersensoren" s.135
6 Fjernmottaker	Mottar signaler fra fjernkontrollen.
7 Prosjeksjonsvindu	Projiserer bilder. <div>  <b>Advarsel</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>Ikke se inn i projeksjonsvinduet under projisering.</li> <li>Ikke plasser objekter eller legg hånden din i nærheten av projeksjonsvinduet. Området er farlig siden det holder høye temperaturer grunnet det konsentrerte projiseringslyset.</li> </ul> </div>
8 Sikkerhetsåpning	Sikkerhetsåpningen er kompatibel med Microsaver Security System fra Kensington. ☛ "Tyveribeskyttelseslås" s.82
9 Deksel til luftfilter	Åpne ved skifting av luftfilter eller bruk av fokusspaken.
10 Luftinntaksåpning (luftfilter)	Tar inn luft for å kjøle ned projektoren internt. ☛ "Rengjøre Luftfilteret" s.136 ☛ "Skifte luftfilteret" s.140
11 Fokusspake	Justerer bildefokuset. Åpne dekslet til luftfilteret for å bruke.

## Grensesnitt

De følgende portene finnes under kabeldekselet.



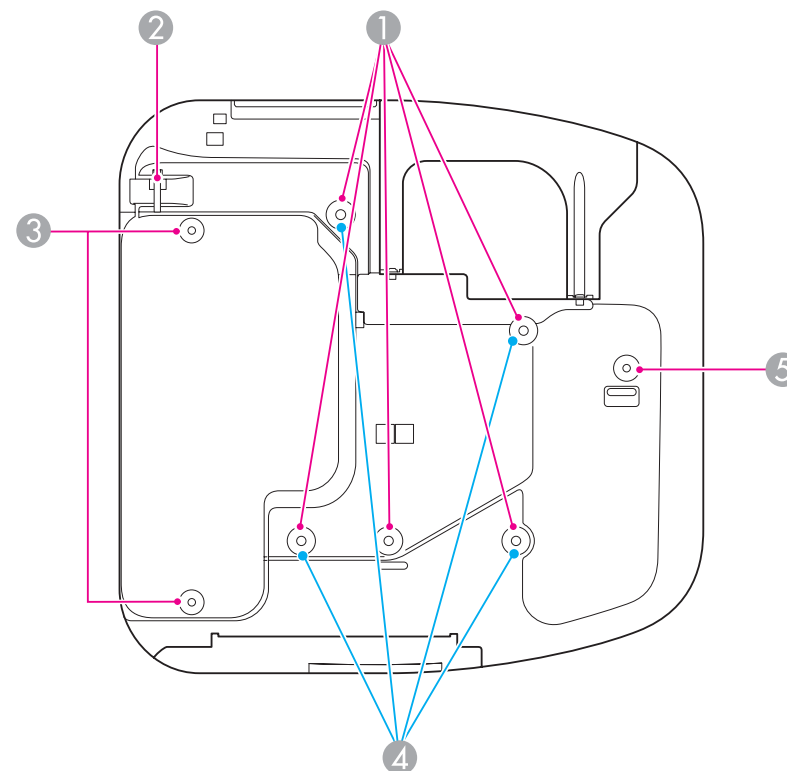
Navn	Funksjon
1 <b>Installeringsområde for trådløs LAN-enhet</b>	Installer den valgfrie trådløse LAN-enheten her. ☛ "Montere den trådløse LAN-enheten (tilleggsutstyr)" s.36
2 <b>Audio1-inngang</b>	Inngang for lyd fra utstyr som er tilkoblet Computer1-inngangen.
3 <b>Audio2-inngang</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Inngang for lyd fra utstyr som er tilkoblet Computer2-inngangen.</li> <li>Inngang for lyd fra andre enheter ved projisering av bilder fra enheten som er koblet til USB-A-porten.</li> </ul>
4 <b>Computer1-inngang</b>	Tar imot videosignaler fra en datamaskin og komponentvideosignaler fra andre videokilder.
5 <b>Computer2-inngang</b>	Tar imot videosignaler fra en datamaskin og komponentvideosignaler fra andre videokilder.

Navn	Funksjon
6 <b>Monitor Out-utgang</b>	Utgang for analoge RGB-signaler som kommer inn fra Computer1-inngangen til en ekstern skjerm. Du kan ikke sende ut signaler fra andre innganger eller komponentvideosignaler.
7 <b>LAN-port</b>	Kontakt for en LAN-kabel for å koble til et nettverk.
8 <b>USB-A-port</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Kobler til en USB-lagringseenhet eller digitalkamera og projiserer bilder som en Bildevis.</li> <li>☛ "Projisere uten en datamaskin (Bildevis.)" s.73</li> <li>Kobler til dokumentkameraet (tilleggsutstyr).</li> </ul>
9 <b>USB-B-port</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Kobler projektoren til en datamaskin ved hjelp av den medfølgende eller en vanlig USB-kabel og projiserer bilder fra datamaskinen.</li> <li>☛ "Projisere med USB Display" s.40</li> <li>Kobler projektoren til en datamaskin ved hjelp av den medfølgende eller en vanlig USB-kabel for å bruke Trådløs mus-funksjonen.</li> <li>☛ "Bruk fjernkontrollen til å styre musepekeren (Trådløs mus)" s.69</li> <li>Kobler projektoren til en datamaskin ved hjelp av den medfølgende eller en vanlig USB-kabel for å bruke Easy Interactive Pen som mus eller en penn til å tegne på den projiserte skjermen. (kun EB-485Wi/EB-480i/EB-475Wi)</li> <li>☛ "Bruke som en mus og tegne ved å koble til en datamaskin (Interakt. datamaskin)" s.55</li> </ul>
10 <b>HDMI-inngang</b>	Inngående videosignaler fra HDMI-kompatibelt videoutstyr og datamaskiner. Denne projektoren er kompatibel med HDCP.☛ "Tilkobling av utstyr" s.26
11 <b>RS-232C-port</b>	Når projektoren skal styres fra en datamaskin, kobler du den til datamaskinen med en RS-232C-kabel. Denne porten er for styring, og den skal vanligvis ikke brukes.
	☛ "ESC/VP21-kommandoer" s.87



Navn	Funksjon
12 <b>Audio Out-utgang</b>	Sender lyd fra bildet som projiseres eller mikrofoninngangen til en ekstern høyttaler.
13 <b>Strøminntak</b>	Kobler strømledningen til projektoren. ☛ "Fra installasjon til projisering" <a href="#">s.38</a>
14 <b>Audio-L/R-inngang</b>	Inngang for lyd fra utstyr som er tilkoblet S-Video- eller Video-inngangen.
15 <b>Video-inngang</b>	Inngang for komposittvideosignaler fra videokilder.
16 <b>S-Video-inngang</b>	For S-Videosignaler fra videokilder.
17 <b>Mic-inngang</b>	Inngang for lyd fra mikrofonen. ☛ "Koble til mikrofon" <a href="#">s.33</a>

## Sokkel

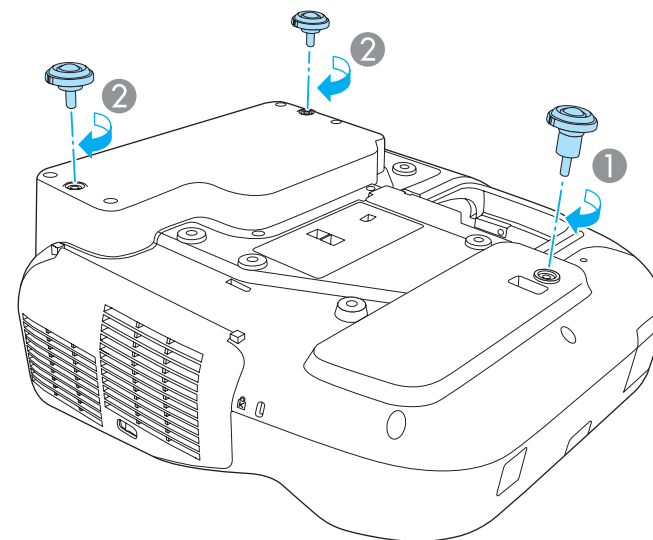


Navn	Funksjon
1 <b>Festepunkter ved takmontering (fem punkter)</b>	Fest Takmontering (tilleggsutstyr) her når du henger projektoren fra taket. ☛ "Installere projektoren" <a href="#">s.24</a> ☛ "Valgfritt tilbehør" <a href="#">s.144</a>
2 <b>Festepunkt for sikkerhetskabel</b>	Før en vanlig vaierlås gjennom festepunktet og lås den på plass. ☛ "Installere kabellåsen" <a href="#">s.82</a>

Navn	Funksjon
3 <b>Festepunkter for bakre fot (to punkter)</b>	Fest føttene når du bruker projektoren på overflater som for eksempel skrivepult. (Kun modeller med medfølgende føtter) ☛ "Feste føttene (kun modeller med medfølgende føtter)" <a href="#">s.14</a>
4 <b>Festepunkter for veggmontering (fire punkter)</b>	Fest festeplaten ved montering på vegg. (Kun modeller med medfølgende festeplate) ☛ <a href="#">Installasjonsveiledning</a> ☛ "Valgfritt tilbehør" <a href="#">s.144</a>
5 <b>Festepunkter for fremre fot</b>	Fest foten med et avstandsstykke når du bruker projektoren på overflater som for eksempel skrivepult. (Kun modeller med medfølgende føtter) ☛ "Feste føttene (kun modeller med medfølgende føtter)" <a href="#">s.14</a>

## Feste føttene (kun modeller med medfølgende føtter)

Plasser føttene i festepunktene for føttene.



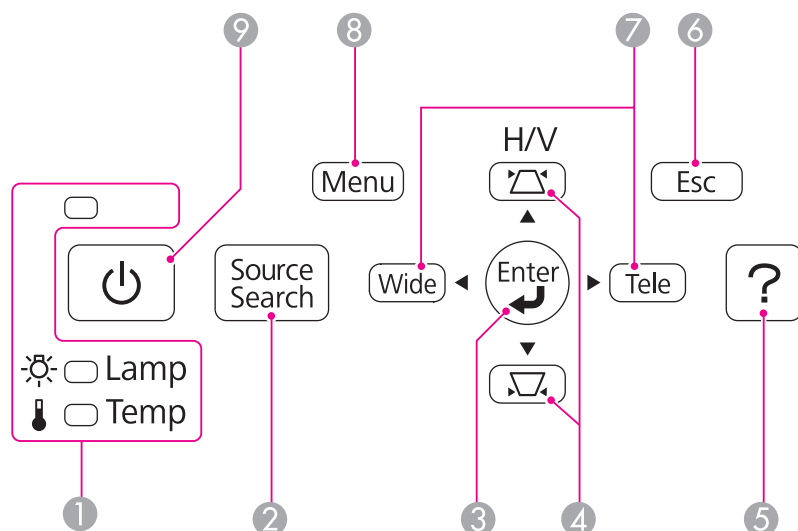
- 1 Plasser foten med avstandsstykket inn i festepunktet for fremre fot.
- 2 Plasser de bakre føttene (x2) inn i festepunktene for føttene.



Du kan installere projektoren vertikalt på et skrivebord.

☛ "Installeringsmetoder" [s.24](#)

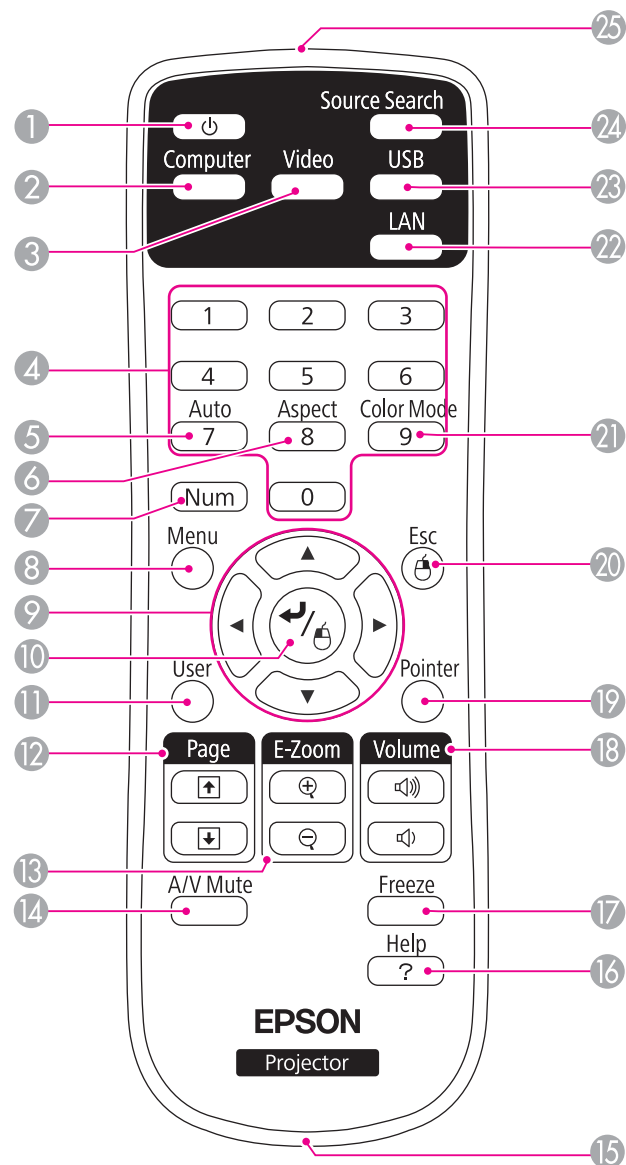
## Kontrollpanel











Navn	Funksjon
<b>1 Statusindikatorer</b>	Indikerer statusen for projektoren med farge, og ved å blinke eller lyse. ☞ "Lese av indikatorlampene" <a href="#">s.116</a>
<b>2 [Source Search]-knapp</b>	Bytter til bildet fra inngangskilden der videosignalene kommer inn. ☞ "Automatisk oppdage innkommende signaler og endre det projiserte bildet (Kildesøk)" <a href="#">s.39</a>
<b>3 [Enter]-knapp [↵]</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Når Konfigurasjon-menyen eller Hjelp-skjermbildet vises, godtar den og angir gjeldende valg, og flytter til neste nivå.</li> <li>Hvis du trykker på den mens du projiserer analoge RGB-signaler fra Computer1- eller Computer2-inngangen, kan du automatisk optimere Bildejustering, Synk. og Plassering.</li> </ul>










Navn	Funksjon
<b>4 [↶][↷]-knapp</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Viser Keystone-skjermen. ☞ "V/L-Keystone" <a href="#">s.44</a></li> <li>Hvis du trykker på disse knappene når en Konfigurasjon-meny eller et Hjelp-skjermbilde vises, velger de menyelementer og innstillingsverdier. ☞ "Bruke Konfigurasjon-meny" <a href="#">s.94</a> ☞ "Bruke Hjelp-funksjonen" <a href="#">s.115</a></li> </ul>
<b>5 [Help]-knapp</b>	Viser og lukker hjelpeskjermbildet som viser hvordan du håndterer eventuelle problemer. ☞ "Bruke Hjelp-funksjonen" <a href="#">s.115</a>
<b>6 [Esc]-knapp</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Stopper gjeldende funksjon.</li> <li>Hvis du trykker på denne når Konfigurasjon-menyen vises, flytter den til forrige menynivå. ☞ "Bruke Konfigurasjon-meny" <a href="#">s.94</a></li> </ul>
<b>7 [Tele]/[Wide]-knapper</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Justerer størrelsen på projiseringsskjermen. Trykk på [Tele]-knappen for å redusere størrelsen til projiseringsskjermen, og trykk på [Wide]-knappen for å øke størrelsen til projiseringsskjermen.</li> <li>Korrigerer keystoneforvridning i vannrett retning når Keystone-skjermen vises. ☞ "V/L-Keystone" <a href="#">s.44</a></li> <li>Hvis du trykker på disse knappene når en Konfigurasjon-meny eller et Hjelp-skjermbilde vises, velger de menyelementer og innstillingsverdier. ☞ "Bruke Konfigurasjon-meny" <a href="#">s.94</a> ☞ "Bruke Hjelp-funksjonen" <a href="#">s.115</a></li> </ul>
<b>8 [Menu]-knapp</b>	Viser og lukker Konfigurasjon-menyen. ☞ "Bruke Konfigurasjon-meny" <a href="#">s.94</a>
<b>9 [⏻]-knapp</b>	Slår på eller av strømmen til projektoren. ☞ "Fra installasjon til projisering" <a href="#">s.38</a>

## Fjernkontroll



Navn		Funksjon
1	[Power]-knapp	Slår på eller av strømmen til projektoren. ☛ "Fra installasjon til projisering" s.38
2	[Computer]-knapp	Hver gang du trykker på denne knappen, skifter inngangen mellom bilder fra Computer1- og Computer2-inngangen.
3	[Video]-knapp	Hver gang knappen trykkes inn, veksler bildet mellom inngangene S-Video, Video og HDMI.
4	Numeriske knapper	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Angi passordet. ☛ "Stille inn Passordbeskyttelse" s.79</li> <li>• Bruk disse knappene for å taste inn tall i <b>Nettverk</b>-innstillinger fra Konfigurasjon-menyen.</li> </ul>
5	[Auto]-knapp	Hvis du trykker på den mens du projiserer analoge RGB-signaler fra Computer1- eller Computer2-inngangen, kan du automatisk optimere Bildejustering, Synk. og Plassering.
6	[Aspect]-knapp	Hver gang du trykker på knappen, endres sideforholdet. ☛ "Endre bredde/høyde-forholdet på det projiserte bildet" s.51
7	[Num]-knapp	Hold nede denne knappen og trykk på talltastene for å oppgi passord og tall. ☛ "Stille inn Passordbeskyttelse" s.79
8	[Menu]-knapp	Viser og lukker Konfigurasjon-menyen. ☛ "Bruke Konfigurasjon-meny" s.94

Navn	Funksjon
9  -knapp	<ul style="list-style-type: none"> <li>Hvis du trykker på disse knappene når en Konfigurasjon-meny eller et Hjelp-skjerm bilde vises, velger de menyelementer og angir innstillingsverdier.  "Bruke Konfigurasjon-meny" <a href="#">s.94</a></li> <li>Hvis du projiserer en Bildevis., vil disse knappene vise forrige/neste bilde, rotere bildet osv.  "Projisere uten en datamaskin (Bildevis.)" <a href="#">s.73</a></li> <li>Når funksjonen for Trådløs mus brukes, flyttes musepekeren i den retningen som knappen skyves.  "Bruk fjernkontrollen til å styre musepekeren (Trådløs mus)" <a href="#">s.69</a></li> </ul>
10  -knapp	<ul style="list-style-type: none"> <li>Når Konfigurasjon-menyen eller Hjelp-skjerm bildet vises, godtar den og angir gjeldende valg, og flytter til neste nivå.  "Bruke Konfigurasjon-meny" <a href="#">s.94</a></li> <li>Fungerer som venstre museknapp når du bruker funksjonen for Trådløs mus.  "Bruk fjernkontrollen til å styre musepekeren (Trådløs mus)" <a href="#">s.69</a></li> </ul>
11 [User]-knapp	<p>Velg et ofte brukt element fra de sju eller åtte tilgjengelige elementene på Konfigurasjon-skjermen, og tilskriv det denne knappen. Når du trykker på [User]-knappen, vises valg-/justeringsskjerm bildet for tilordnet menyelement, der du kan foreta innstillinger/justeringer ved hjelp av ett enkelt tastetrykk.  "Innstillinger-meny" <a href="#">s.100</a></p> <p>Følgende element er tilskrevet som standard.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>EB-485Wi/EB-480i/EB-475Wi: <b>Auto. kalibrering</b></li> <li>EB-485W/EB-480/EB-475W/EB-470: <b>Strømforbruk</b></li> </ul>

Navn	Funksjon
12 [Page]-knapper 	<p>Skifter sider i for eksempel PowerPoint-filer når du bruker følgende projiseringsmetoder.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Ved bruk av Trådløs mus-funksjonen  "Bruk fjernkontrollen til å styre musepekeren (Trådløs mus)" <a href="#">s.69</a></li> <li>Ved bruk av USB Display  "Projisere med USB Display" <a href="#">s.40</a></li> <li>Ved tilkobling til et nettverk</li> </ul> <p>Hvis du projiserer bilder med Bildevis., vises forrige/neste bildefil når du trykker på disse knappene.</p>
13 [A/V Mute]-knapp	<ul style="list-style-type: none"> <li>Slår videoen og lyden på eller av.  "Skjule bilde og lyd midlertidig (A/V av)" <a href="#">s.66</a></li> <li>Du kan endre Projisering-modus som følger ved å trykke ned på knappen på fjernkontrollen i ca. fem sekunder. <b>Foran ↔ Foran/Opp ned</b> <b>Bak ↔ Bak/Opp ned</b></li> </ul>
14 [E-Zoom]-knapper 	<p>Forstørrer eller reduserer bildet uten å endre projeksjonsstørrelsen.  "Forstørre en del av bildet (E-Zoom)" <a href="#">s.68</a></p>
15 Stropp for festeåpning	Gjør at du kan feste en vanlig rem til fjernkontrollen.
16 [Help]-knapp	<p>Viser og lukker hjelpeskjerm bildet som viser hvordan du håndterer eventuelle problemer.  "Bruke Hjelp-funksjonen" <a href="#">s.115</a></p>
17 [Freeze]-knapp	<p>Pauser eller fortsetter bildeavspillingen.  "Fryse bildet (Stillbilde)" <a href="#">s.66</a></p>
18 [Volume]-knapper 	<p>[&lt;] Senker volumet. [&gt;] Øker volumet.  "Justerer volumet" <a href="#">s.49</a></p>
19 [Pointer]-knapp	<p>Viser pekeren på skjermen.  "Pekerfunksjon (Peker)" <a href="#">s.66</a></p>

Navn	Funksjon
20 [Esc]-knapp	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Stopper gjeldende funksjon.</li> <li>• Hvis du trykker på denne når Konfigurasjon-menyen vises, flytter den til forrige nivå. ☛ "Bruke Konfigurasjon-meny" <a href="#">s.94</a></li> <li>• Fungerer som høyre museknapp når du bruker funksjonen for Trådløs mus. ☛ "Bruk fjernkontrollen til å styre musepekeren (Trådløs mus)" <a href="#">s.69</a></li> </ul>
21 [Color Mode]-knapp	Hver gang du trykker på knappen, endres fargemodusen. ☛ "Velge projiseringskvalitet (velge Fargemodus)" <a href="#">s.49</a>
22 [LAN]-knapp	Skifter til bildene som projiseres med EasyMP Network Projection. Når du projiserer ved hjelp av Quick Wireless Connection USB Key (tilleggsutstyr), skifter denne knappen til det bildet.
23 [USB]-knapp	Hver gang knappen trykkes inn, veksles det mellom følgende bilder: <ul style="list-style-type: none"> <li>• USB Display</li> <li>• Bilder fra enheten som er koblet til USB-A-porten</li> </ul>
24 [Source Search]-knapp	Bytter til bildet fra inngangskilden der videosignalene kommer inn. ☛ "Automatisk oppdage innkommende signaler og endre det projiserte bildet (Kildesøk)" <a href="#">s.39</a>
25 Fjernkontrollens lysutstrålende område	Sender ut fjernkontrollsignaler.

## Skifte batterier i fjernkontrollen

Hvis fjernkontrollen slutter å virke etter en stund, kan det hende at det er på tide å skifte batteriene. Skift dem ut med nye batterier når dette skjer. Bruk to alkaliske AA-batterier eller manganbatterier. Du kan ikke bruke andre batterier enn alkaliske AA-batterier eller manganbatterier.

### Obs!

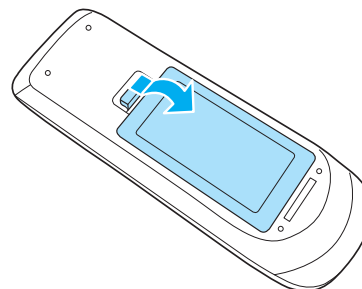
Sørg for at du leser følgende håndbok før du håndterer batteriene.

☛ [Sikkerhetsinstruksjoner](#)

### 1

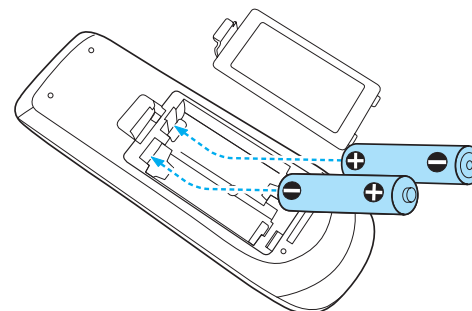
Fjern batteridekselet.

Skyv på batteridekselsperren samtidig som du løfter opp dekselet.



### 2

Skift ut de gamle batteriene med nye.





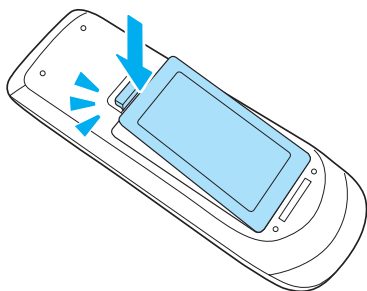
## Forsiktig

Kontroller (+)- og (-)-merkene inni batteriholderen slik at du setter inn batteriene riktig vei.

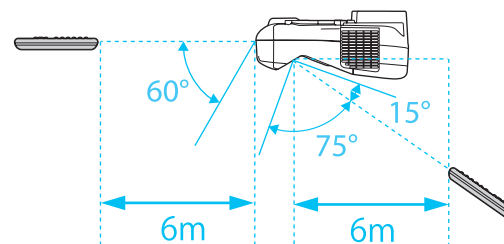
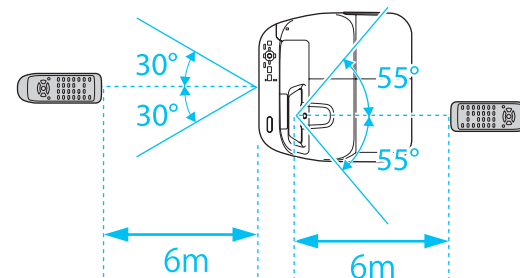
**3**

Sett på plass batteridekselet igjen.

Trykk på batteridekselet til det klikker på plass.



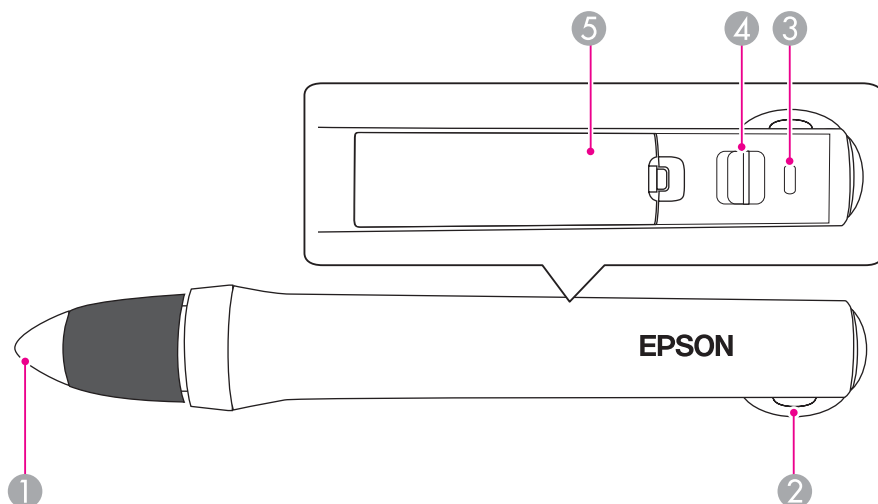
## Betjeningsrekkevidde for fjernkontrollen



## Easy Interactive Pen (kun EB-485Wi/EB-480i/EB-475Wi)

Det finnes to typer Easy Interactive Pen med underdeler med to forskjellige farger. Du kan ikke bruke Easy Interactive Pen med underdeler med samme farge samtidig.

☞ "Valgfritt tilbehør" [s.144](#)



Navn	Funksjon
① <b>Pennetupp-knapp</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Ta på skjermen for å velge et element som for eksempel et ikon.</li> <li>Ta på skjermen og flytt for å tegne på den projiserte skjermen.</li> <li>Flytt over skjermen uten å berøre for å flytte pekeren.</li> </ul> <p>☞ "Easy Interactive Function (kun EB-485Wi/EB-480i/EB-475Wi)" <a href="#">s.55</a></p> <p>☞ "Valgfritt tilbehør" <a href="#">s.144</a></p>
② <b>Stropp for festeåpning</b>	Gjør at du kan feste en vanlig stropp.

Navn	Funksjon
③ <b>Batteriindikator</b>	<p>Indikerende gjenværende batteristrom når strømmen er påslått.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Blir grønn i flere sekunder når batteriet lades.</li> <li>Blinker grønt i flere sekunder når batterinivået er lavt.</li> <li>Lyser ikke når batteriet er utladet. Skift batteriet.</li> </ul> <p>☞ "Skifte batteri for Easy Interactive Pen" <a href="#">s.20</a></p>
④ <b>Glidebryter</b>	<p>Slår av og på Easy Interactive Pen.</p> <p>Etter at den har blitt skrudd på, kan det ta noen sekunder før Easy Interactive Pen kan brukes.</p>
⑤ <b>Batterideksel</b>	<p>Åpne dette dekslet når du skifter batteri.</p> <p>☞ "Skifte batteri for Easy Interactive Pen" <a href="#">s.20</a></p>

### Skifte batteri for Easy Interactive Pen

Batteriindikatoren på Easy Interactive Pen lyser eller blinker når strømmen slås på. Verken lyser eller blinker når batteriet er utladet. Når indikatoren ikke lenger lyser eller blinker, må du skifte batteriet. Bruk en av følgende batterityper. Andre oppladbare batterier kan ikke brukes.

- Manganbatteri i AA-størrelse
- Alkalisk manganbatteri i AA-størrelse
- SANYO eneloop®\*(HR-3UTG/HR-3UTGA)

\*eneloop® er et registrert varemerke som tilhører Sanyo Electronic Co., Ltd.

#### Obs!

Sørg for at du leser følgende håndbok før du håndterer batterier.

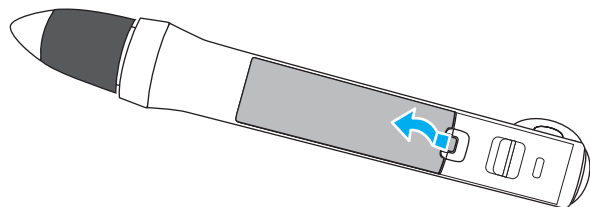
☞ [Sikkerhetsinstruksjoner](#)

#### 1

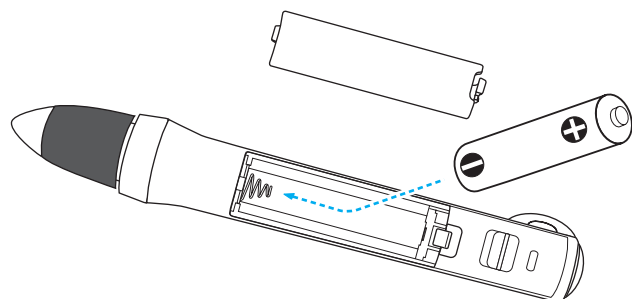
Fjern batteridekselet.

Skyv på batteridekselsperren samtidig som du løfter opp dekslet.





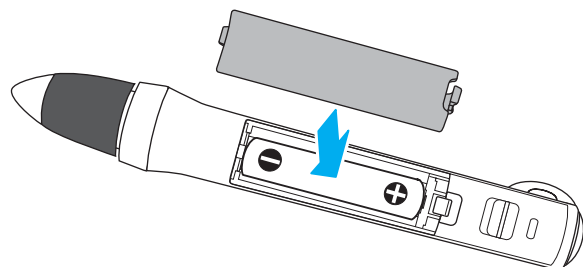
- 2** Skift ut det gamle batteriet med et nytt batteri.



## Forsiktig

Kontroller (+)- og (-)-merkene inni batteriholderen slik at du er sikker på at du setter inn batteriene riktig vei.

- 3** Sett batteridekselet på plass igjen.  
Trykk på batteridekselet til det klikker på plass.

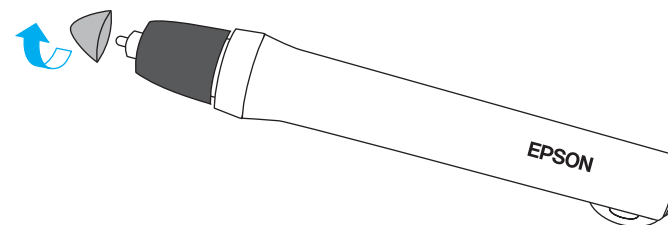


## Skifte spissen på Easy Interactive Pen

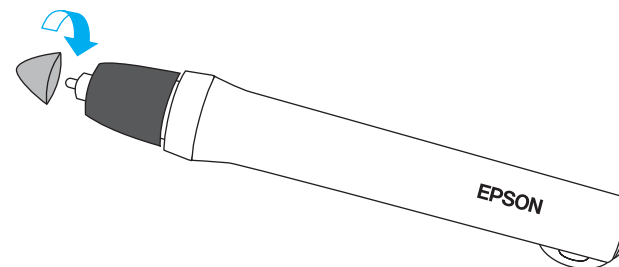
Skifte spissen på Easy Interactive Pen når den er slitt.

☞ "Valgfritt tilbehør" [s.144](#)

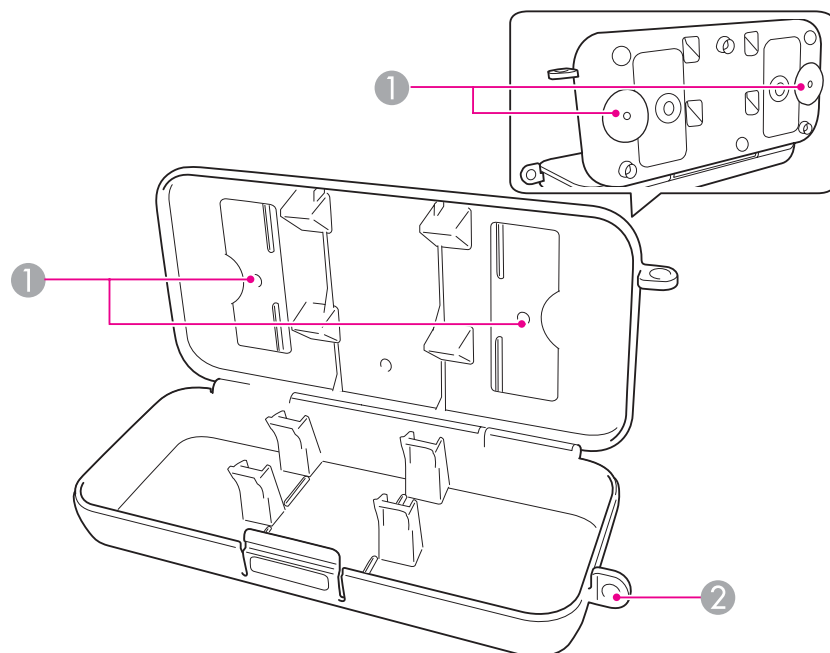
- 1** Vri spissen på pennen for å ta den av.



- 2** Vri den nye spissen for å feste den.



## Penneholder (kun EB-485Wi/EB-480i/EB-475Wi)



Navn	Funksjon
① Festepunkter	Fest penneholderen til en hvit tavle eller en vegg.
② Sikkerhetshull	Før en vanlig lås gjennom her.



Det anbefales at penneholderen strammes med to vanlige M5-skruer.



# Gjøre klar projektoren

Dette kapitlet forklarer hvordan du installerer projektoren og kobler til projiseringskilder.

## Installeringsmetoder

Projektoren støtter følgende seks projiseringsmetoder. Installer projektoren i henhold til installeringsstedet.

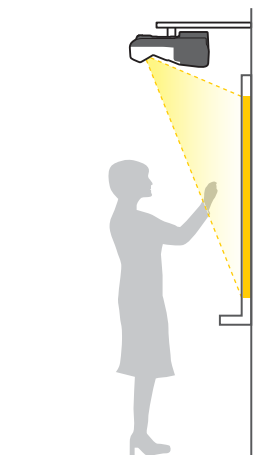
Slå av projektoren når du endrer installasjonsmetode. Slå på projektoren igjen etter du har endret installasjonsmetode.



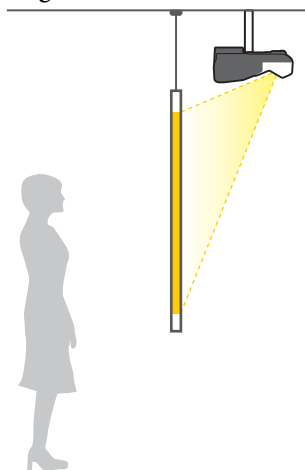
Du kan ikke bruke Easy Interactive Function når Projisering-innstillingen er **Bak/Opp ned** eller **Bak**. (kun EB-485Wi/EB-480i/EB-475Wi)

☛ "Easy Interactive Function (kun EB-485Wi/EB-480i/EB-475Wi)" [s.55](#)

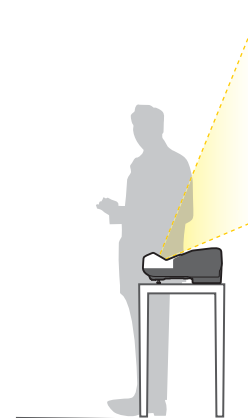
- Monter projektoren på veggen eller i taket, og projiser bilder fra forsiden av en skjerm. (Foran/Opp ned-projisering)



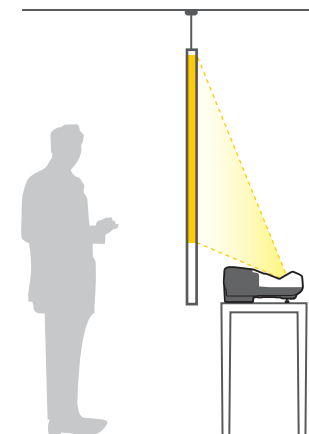
- Monter projektoren på veggen eller i taket, og projiser bilder fra baksiden av en gjennomskinnelig skjerm. (Bak/Opp ned-projisering)



- Projiser bilder fra forsiden av skjermen. (Foran-projisering)



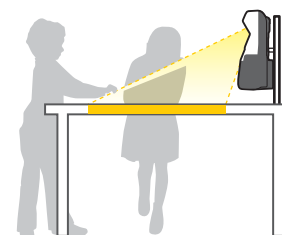
- Projiser bilder fra baksiden av en gjennomskinnelig skjerm. (Bak-projisering)



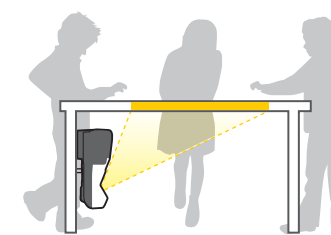
Fest føttene når du bruker projektoren på overflater som for eksempel skrivepult.

☛ "Feste føttene (kun modeller med medfølgende føtter)" [s.14](#)

- Plasser projektoren vertikalt og projiser bilder på forsiden av skjermen. (Foran/Opp ned-projisering)





- Plasser projektoren vertikalt og projiser bilder fra baksiden av skjermen (Bak/Opp ned-projisering)



## Advarsel

- Projektoren må monteres på en spesiell måte når den skal henge på veggen eller fra taket. Hvis den ikke installeres korrekt, kan den falle ned og forårsake skader.
- Hvis du bruker klebemidler på festepunktene ved veggmontering eller takmontering for å hindre at skruene løsner, eller hvis du bruker smøremidler eller oljer på projektoren, kan dette forårsake sprekkdannelse i projektorhuset slik at den løsner fra takfestet. Dette kan forårsake alvorlig personskafe hvis noen befinner seg under festet, og det kan også skade selve projektoren. Når du installerer eller justerer festet, må du ikke bruke klebemidler for å hindre at skruene løsner, og heller ikke bruke smøremidler, oljer eller liknende.
- Du må ikke dekke til luftinnløpsåpningen eller utløpsåpningen. Hvis en av dem er dekket til, vil temperaturen øke og kan føre til brann.



- Det er viktig å bruke riktig verktøy for installasjonsmetoden når projektoren festes på veggen eller i taket eller plasseres vertikalt.  
 "Valgfritt tilbehør" [s.144](#)
- Standard Projisering-innstilling er **Foran/Opp ned**. Du kan endre til andre Projisering-innstillinger fra Konfigurasjon-menyen.  
 **Utvidet - Projisering** [s.101](#)
- Du kan endre Projisering-innstillingen som følger ved å trykke ned på [A/V Mute]-knappen på fjernkontrollen i ca. fem sekunder.  
**Foran↔Foran/Opp ned**  
**Bak↔Bak/Opp ned**

Navnet på inngangene, plasseringen og retningen til kontaktene kan variere avhengig av kilden som kobles til.

---

## Tilkobling av en datamaskin

Hvis du vil projisere bilder fra en datamaskin, kan du koble den til ved hjelp av følgende metoder.

① ② **Ved bruk av en vanlig datakabel**

Koble til datamaskinens skjermutgang til Computer1- eller Computer2-inngangen på projektoren.

Du kan få lyd fra projektorens høyttaler ved å koble til datamaskinens lydutgang til projektorens Audio1- eller Audio2-inngang ved hjelp av en vanlig lydkabel.

③ **Ved bruk av medfølgende eller en vanlig USB-kabel**

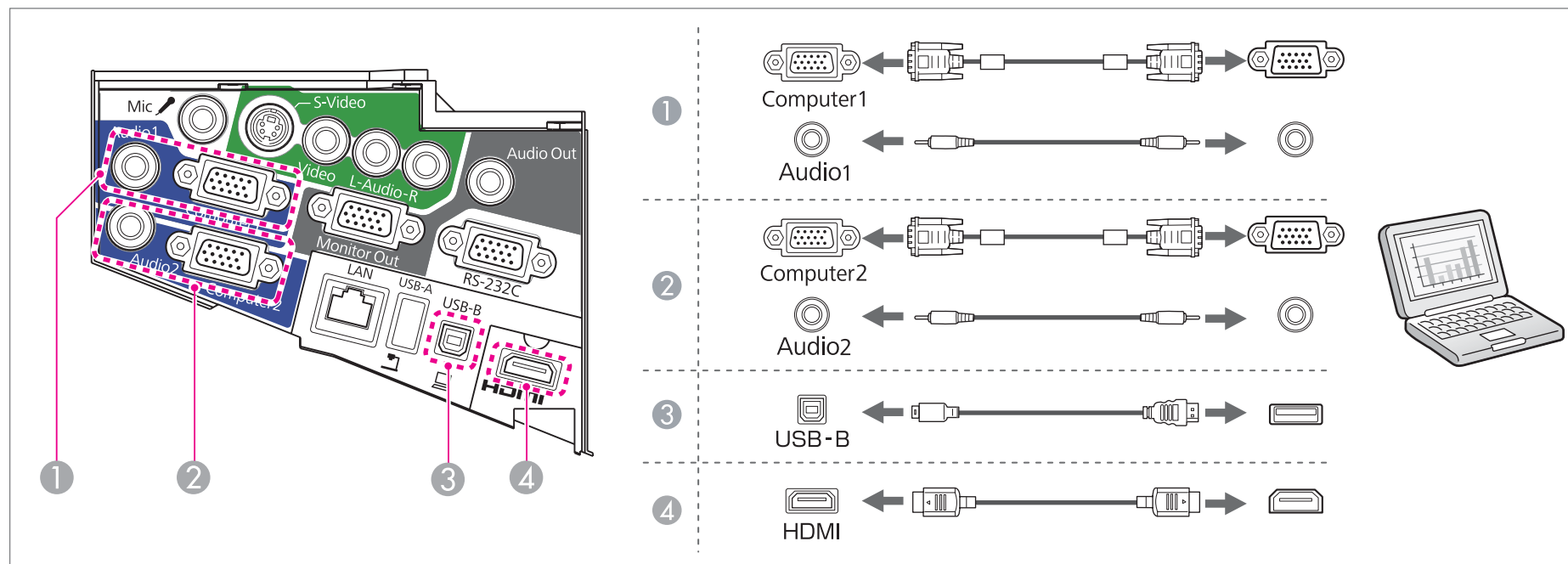
Koble til datamaskinens USB-kontakt til projektorens USB(TypeB)-kontakt.



Du kan få lyden sammen med det projiserte bildet.

④ **Ved bruk av en vanlig HDMI-kabel**

Koble til datamaskinens HDMI-utgang til projektorens HDMI-inngang.

Du kan få lyden sammen med det projiserte bildet.



- Dersom det er vanskelig å koble datakabelen til projektorens Computer2-port, kan du prøve å koble kabelen fra Computer1-porten, koble kabelen til Computer2-porten, og deretter koble kabelen til Computer1-porten på nytt.
- Du kan bytte lydinngang ved hjelp av **Lydinngang**.  
 **Utvidet - Drift - Lydinngang s.101**
- Du kan bruke en USB-kabel til å koble projektoren til en datamaskin for å projisere bilder fra den. Denne funksjonen kalles USB Display.  
 "Projisere med USB Display" **s.40**

## Tilkobling av bildekilder

Hvis du vil projisere bilder fra DVD-spillere, VHS-spillere osv., kan du koble til projektoren ved hjelp av én av følgende metoder.

① **Ved bruk av en vanlig videokabel**

Koble videoutgangen på bildekilden til projektorens Video-inngang ved hjelp av en vanlig videokabel.

Du kan få lyd fra projektorens høyttaler ved å koble lydutgangen til bildekilden til projektorens Audio-L/R-inngang ved hjelp av en vanlig lydkabel.

② **Ved bruk av en vanlig S-videokabel**

Koble videoutgangen på bildekilden til projektorens S-Video-inngang ved hjelp av en vanlig videokabel.

Du kan få lyd fra projektorens høyttaler ved å koble lydutgangen til bildekilden til projektorens Audio-L/R-inngang ved hjelp av en vanlig lydkabel.

③ ④ **Ved bruk av en vanlig komponentvideokabel**

☛ "Valgfritt Tilbehør og Forbruksvarer" [s.144](#)

Koble til komponentutgangen på bildekilden til Computer1- eller Computer2-inngangen på projektoren.

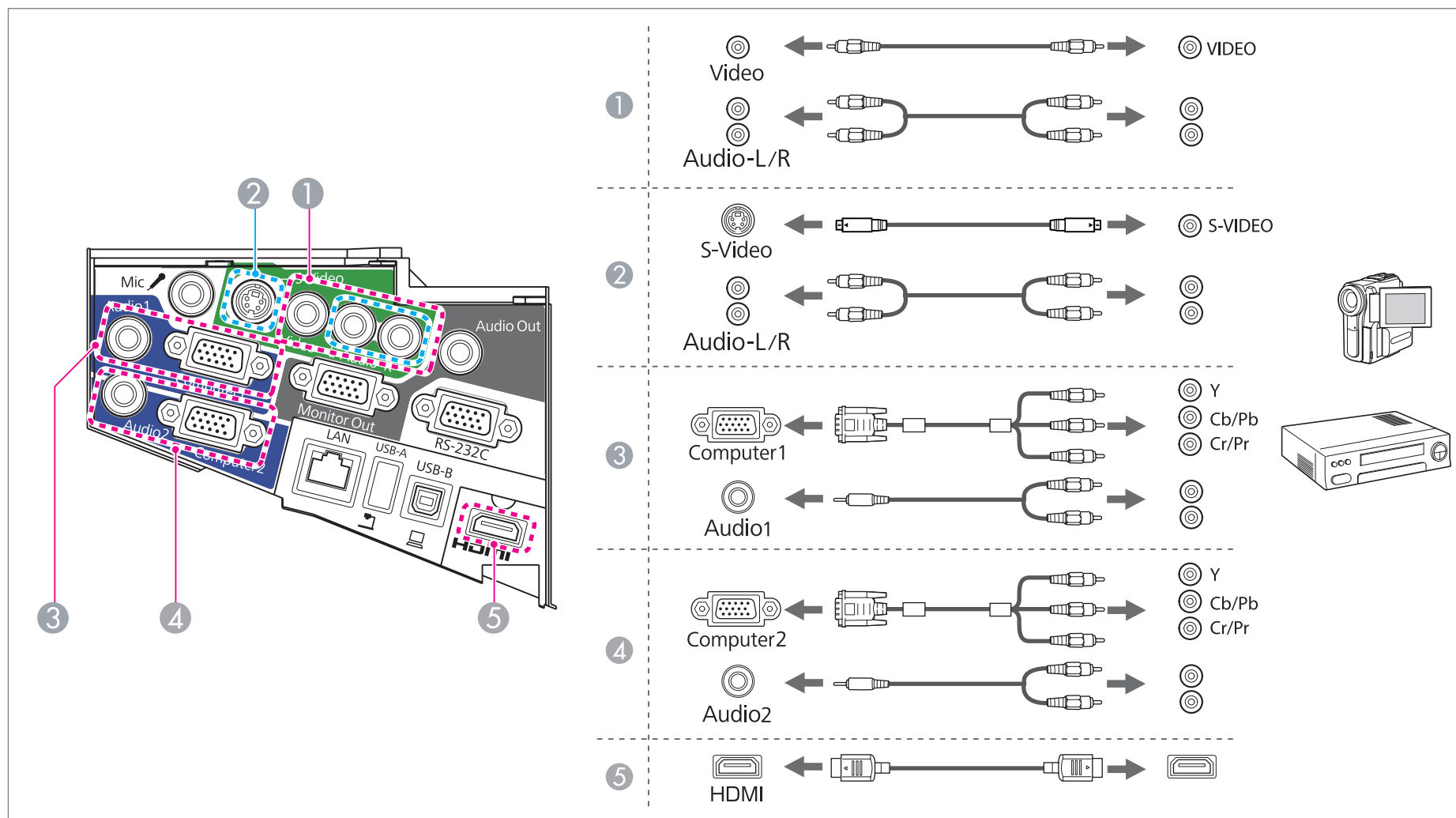
Du kan få lyd fra projektorens høyttaler ved å koble til bildekildens lydutgang til projektorens Audio1- eller Audio2-inngang ved hjelp av en vanlig lydkabel.

⑤ **Ved bruk av en vanlig HDMI-kabel**

Koble til HDMI-utgangen på bildekilden til projektorens HDMI-inngang ved hjelp av en vanlig HDMI-kabel.

Du kan få lyden sammen med det projiserte bildet.





## Obs!

- Hvis inngangskilden er slått på når du kobler den til projektoren, kan det forårsake en feil.
- Hvis retningen eller utformingen på kontakten er forskjellig, ikke press den inn. Enheten kan bli skadet eller det kan oppstå feil.



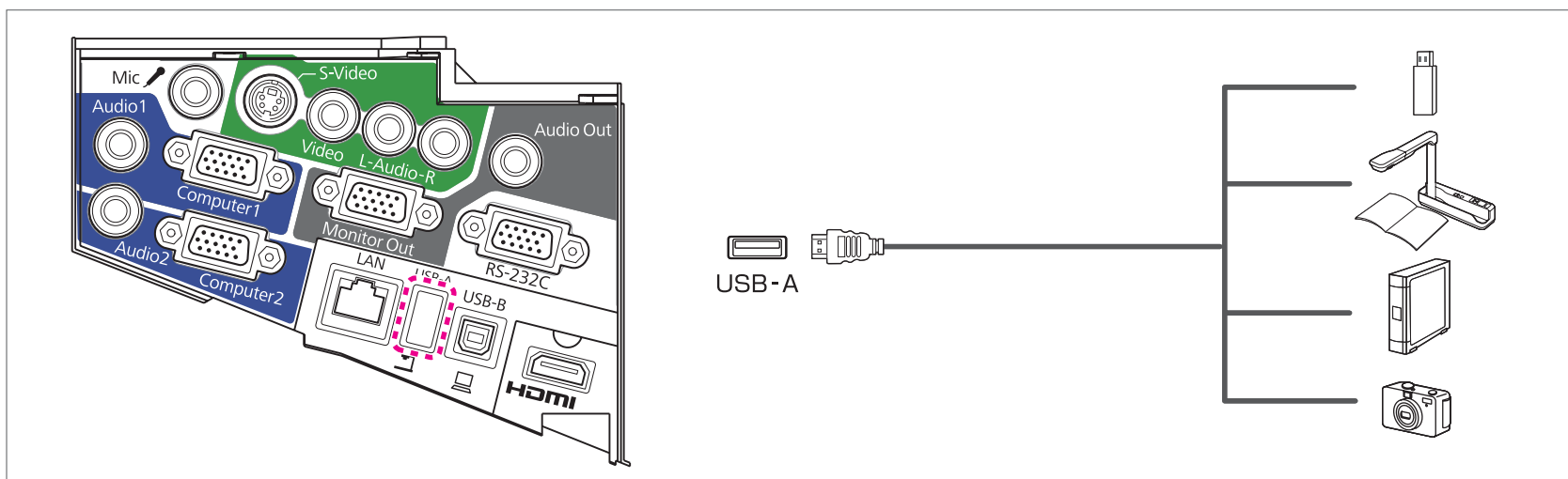
- Du kan bytte lydinngang ved hjelp av **Lydinngang**.

☞ **Utvidet - Drift - Lydinngang** [s.101](#)

- Hvis kilden du vil koble til har en uvanlig utforming på kontakten, bruk kabelen som følger med enheten eller en kabel for tilbehøret (tilleggsutstyr) for å koble til projektoren.
- Når du bruker en vanlig lydkabel av typen 2RCA(L/R)/stereo-minipinner, kontrollerer du at den er merket med "ingen motstand".

## Tilkoble USB-enheter

Du kan koble til enheter som for eksempel USB-lagringsenheter, dokumentkameraet (tilleggsutstyr), og USB-kompatible harddisker og digitale kameraer. Med USB-kabelen som følger med USB-enheten, kobler du USB-enheten til USB-A-inngangen på projektoren.



Når USB-enheten er tilkoblet, kan du projisere bildefiler fra USB-lagringsenheten eller et digitalkamera ved hjelp av Bildevis.

☛ "Projisere uten en datamaskin (Bildevis.)" [s.73](#)

Hvis dokumentkameraet er koblet til projektoren under projisering fra en annen inngang, trykker du på [USB]-knappen på fjernkontrollen eller [Source Search]-knappen på kontrollpanelet for å skifte til bilder fra dokumentkameraet.

☛ "Automatisk oppdage innkommende signaler og endre det projiserte bildet (Kildesøk)" [s.39](#)



Hvis du vil tilkoble en lydenhet når du projiserer bilder fra en USB-enhet, kobler du den til Audio2-porten.

**Obs!**

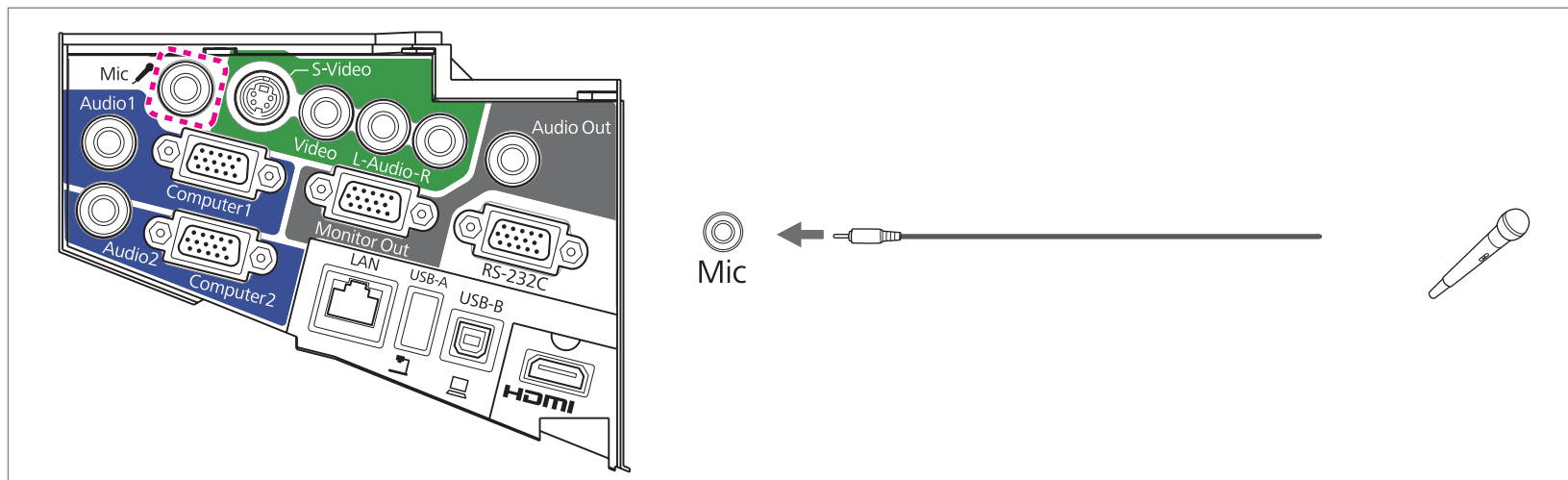
- Bruker du en USB-hub, er det ikke sikkert at den vil fungere som den skal. Enheter som digitale kameraer og USB-enheter skal kobles direkte til projektoren.
- Når du kobler til og bruker en USB-kompatibel harddisk, må du passe på at du kobler til strømadapteren som følger med harddisken.
- Koble digitalkamera eller harddisk til projektoren ved hjelp av USB-kabel som følger med, eller som er spesifisert for bruk med enheten.
- Bruk en USB-kabel som er mindre enn tre meter lang. Hvis kabelen overskrider 3 meter, er det ikke sikkert at Bildevis. vil fungere korrekt.

**Fjerne USB-enheter**

Etter at du er ferdig med projeksjonen, tar du USB-enhetene ut av projektoren. For enheter som for eksempel digitalkameraer, harddisker og lignende, må du slå av strømmen til enheten før du fjerner den.

## Koble til mikrofon

Du kan også få mikrofonlyden fra projektorens høyttaler ved å koble til en vanlig, dynamisk mikrofon.



- Pluggbar strøm støttes ikke.
- Juster **Mik. inngangsvolum** hvis det er vanskelig å høre mikrofonlyden eller hvis den er så høy at det spraker.  
☛ **Innstillinger - Mik. inngangsvolum** [s.100](#)
- Foreta følgende innstillinger hvis du vil ha lyd fra mikrofonen når projektoren er i ventemodus.  
Sett **Ventemodus** til **Kommunikasjon på**. ☛ **Utvidet - Oppsett på vent - Ventemodus** [s.101](#)  
Sett **Mikrofon** på vent til **På**. ☛ **Utvidet - Oppsett på vent - Mikrofon på vent** [s.101](#)

## Koble til eksternt utstyr

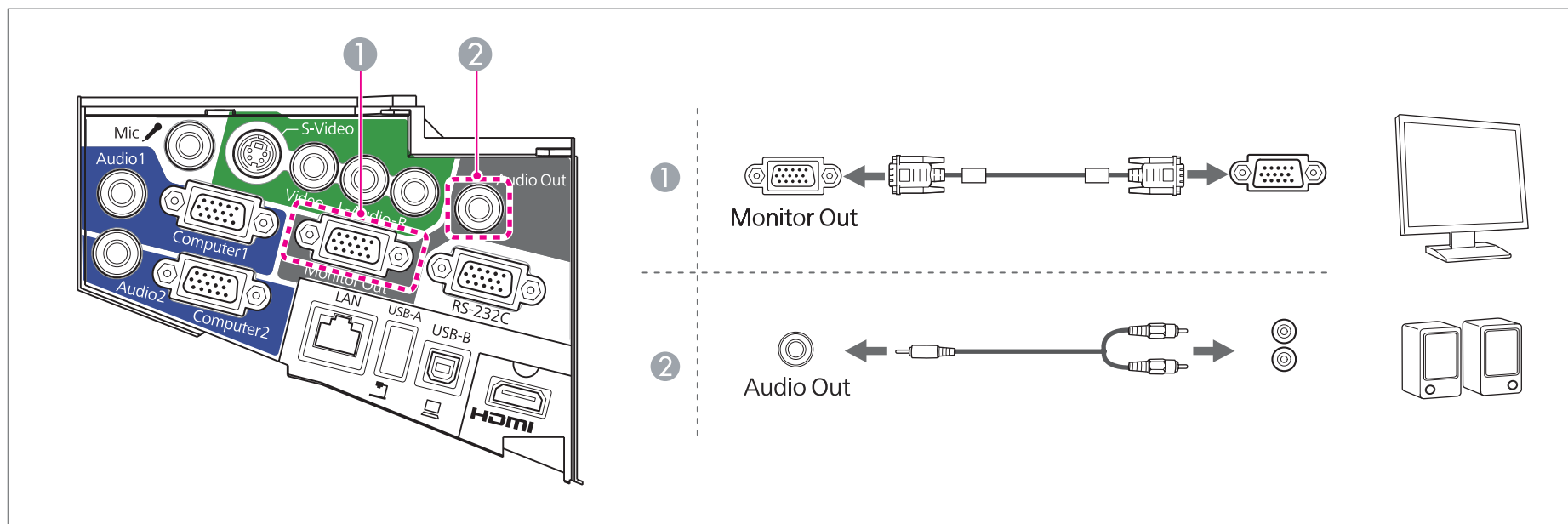
Du kan også vise bilder og høre på lyd ved å koble til en ekstern skjerm eller høyttaler.

### 1 Ved sending av bilder til en ekstern skjerm

Koble til en ekstern skjerm til projektorens Monitor Out-utgang ved hjelp av kabelen som følger med den eksterne skjermen.

### 2 Ved sending av lyd til en ekstern høyttaler

Koble til den eksterne høyttaleren til projektorens Audio Out-utgang ved hjelp av en vanlig lydkabel.



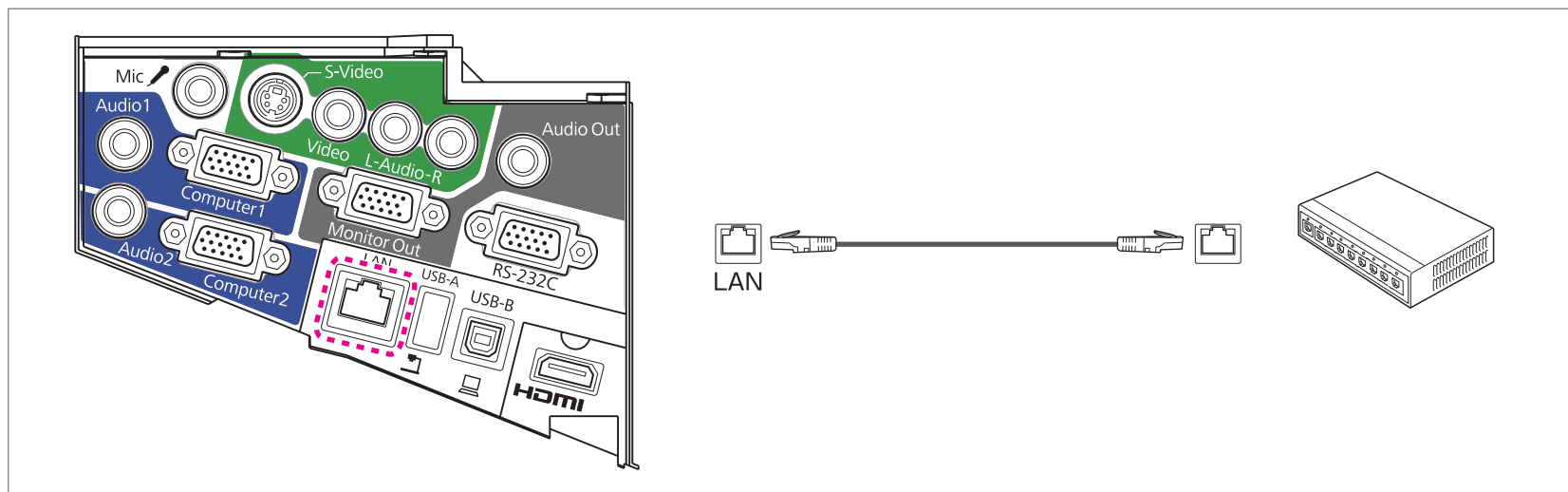
- Hvis du angir **Ventemodus** til **Kommunikasjon på**, kan du vise bilder på en ekstern skjerm selv om projektoren er i ventemodus. Du kan også sende lyd til en ekstern høyttaler. Lyd som kommer inn fra HDMI-, USB-A-, USB-B- eller LAN-porten kan ikke sendes ut.

☞ **Utvidet - Oppsett på vent - Ventemodus** s.101

- Bare analoge RGB-signaler fra Computer1-inngangen kan sendes ut til en ekstern skjerm. Du kan ikke sende ut signaler fra andre innganger eller komponentvideosignaler.
- Innstilling av mål, for eksempel Keystone, fører til at Konfigurasjon-menyen og hjelpeskjermbildene ikke sendes til den eksterne skjermen.
- Når støpselet på lydkabelen settes inn i Audio Out-utgangen, sendes ikke lenger lyden fra projektorens innebygde høyttalere, men skifter til eksterne utsignaler.

## Koble til en LAN-Kabel

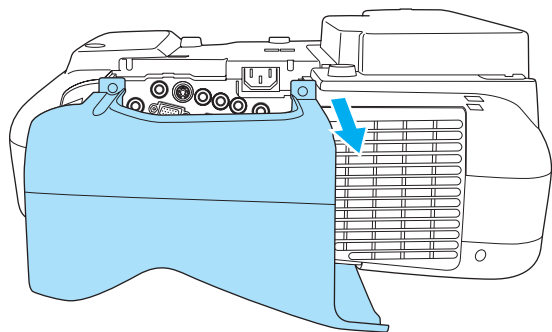
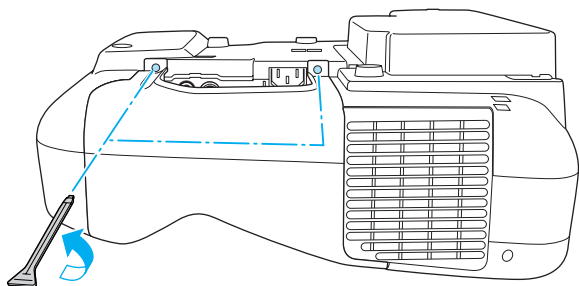
Koble til en LAN-kontakt på nettverkshuber eller annet utstyr til projektorens LAN-kontakt med en vanlig 100BASE-TX- eller 10BASE-T-nettverkskabel.



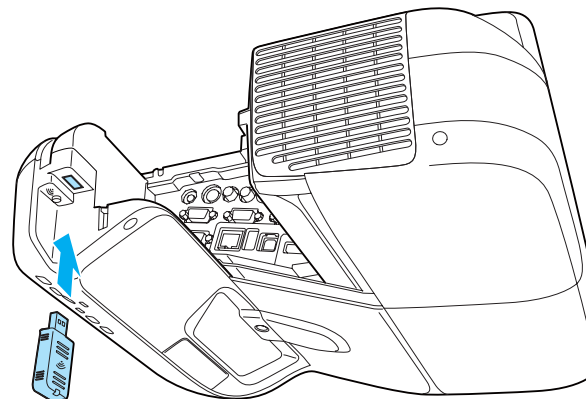
Bruk en skjermet LAN-kabel kategori 5 for å unngå funksjonsfeil.

## Montere den trådløse LAN-enheten (tilleggsutstyr)

- 1 Fjern begge festeskruene for kabeldekselet for å åpne kabeldekselet.



- 2 Den trådløse LAN-enheten er montert.





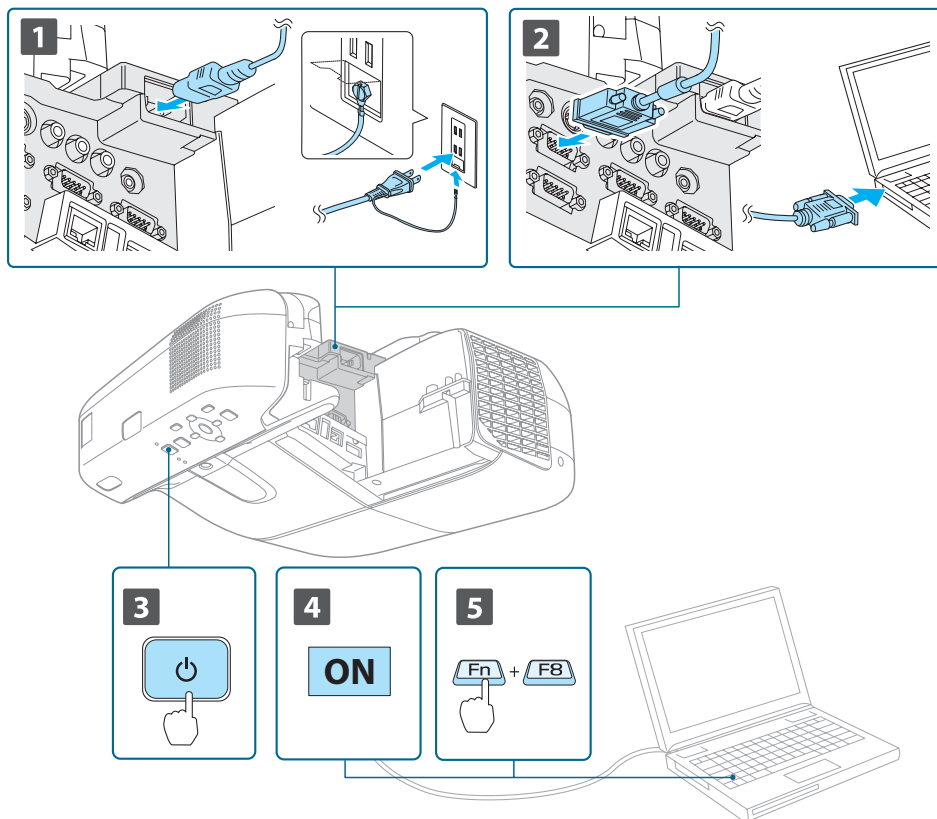


# Grunnleggende bruk

Dette kapitlet forklarer hvordan du projiserer og justerer bilder.

## Fra installasjon til projisering

Dette avsnittet beskriver hvordan du kobler sammen datamaskinen og projektoren med datakabelen og projiserer bilder.




- 1** Koble projektoren til et strømuttak med strømledningen.
- 2** Koble projektoren til datamaskinen med datakabelen.
- 3** Slå på projektoren.

**4** Slå på datamaskinen.

**5** Endre skjermutgangen til datamaskinen.

Hvis du bruker en bærbar datamaskin, må du endre skjermutgang fra datamaskinen.

Hold nede Fn-tasten (funksjonstasten), og trykk på -tasten.



- Metoden for å skifte utgang varierer avhengig av datamaskinen som brukes. Se i dokumentasjonen som følger med datamaskinen.
- Trykk på [⏻]-knappen to ganger for å slå av projektoren.

Hvis bildet ikke projiseres, kan du endre bildet som projiseres på følgende to måter.

- Trykk på [Source Search]-knappen på fjernkontrollen eller kontrollpanelet.
  - ☛ "Automatisk oppdage innkommende signaler og endre det projiserte bildet (Kildesøk)" [s.39](#)
- Trykk på knappen for inngangskilden på fjernkontrollen.
  - ☛ "Skifte til målbildet via fjernkontrollen" [s.40](#)



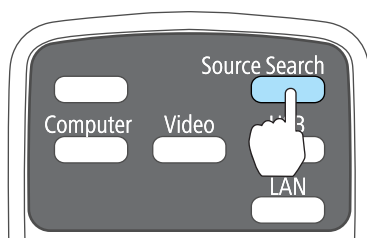
Etter projisering av bildet, juster bildet hvis nødvendig.

- ☛ "Korrigerer av keystoneforvridning" [s.44](#)
- ☛ "Korrigerer fokus" [s.49](#)

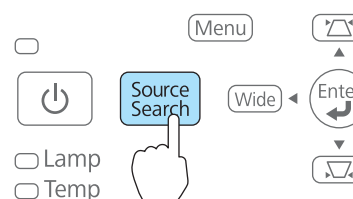
## Automatisk oppdage innkommende signaler og endre det projiserte bildet (Kildesøk)

Trykk på [Source Search]-knappen for å projisere bilder fra inngangen som mottar et bilde.

### Bruke fjernkontrollen



### Bruke kontrollpanelet



Når to eller flere bildekilder er tilkoblet, trykker du på [Source Search]-knappen til målbildet projiseres.

Når videoutstyret er tilkoblet, starter du avspilling før du foretar denne operasjonen.

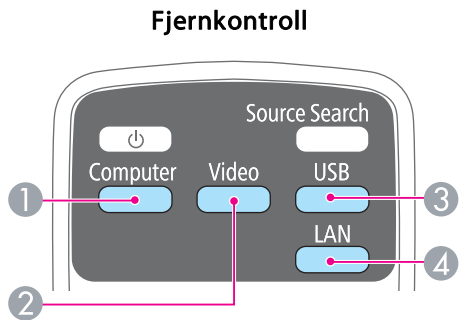


Følgende skjerm vises når det ikke kommer noen bildesignaler inn.



## Skifte til målbildet via fjernkontrollen

Du kan endre direkte til målbildet ved å trykke på følgende knapper på fjernkontrollen.



- 1 Hver gang knappen trykkes inn, veksles det mellom bilder fra følgende kilder.
  - Computer1-inngang
  - Computer2-inngang
- 2 Hver gang knappen trykkes inn, veksles det mellom bilder fra følgende kilder.
  - S-Video-inngang
  - Video-inngang
  - HDMI-inngang
- 3 Hver gang knappen trykkes inn, veksles det mellom bilder fra følgende kilder.
  - USB Display
  - Bilder fra enheten som er koblet til USB-A-porten
- 4 Skifter til bildene som projiseres med EasyMP Network Projection. Når du projiserer ved hjelp av Quick Wireless Connection USB Key (tilleggsutstyr), skifter denne knappen til det bildet.

## Projisere med USB Display

Du kan bruke den som medfølger eller en vanlig USB-kabel til å koble projektoren til en datamaskin for å projisere bilder fra den.

Du kan også sende ut datamaskinens lyd sammen med det projiserte bildet.

Angi **USB Type B** til **USB Display/Easy Interactive Function** eller **Trådløs mus/USB Display** for å bruke USB Display på EB-485Wi/EB-480i/EB-475Wi.

☛ Utvidet - USB Type B [s.101](#)

## Systemkrav

### For Windows

Operativsystem	Windows 2000*1	
	Windows XP	Professional 32-biters Home Edition 32-biters Tablet PC Edition 32-biters
	Windows Vista	Ultimate 32-biters Enterprise 32-biters Business 32-biters Home Premium 32-biters Home Basic 32-biters
	Windows 7	Ultimate 32/64-biters Enterprise 32/64-biters Professional 32/64-biters Home Premium 32/64-biters Home Basic 32-biters Starter 32-biters
Prosesor	Mobile Pentium III 1,2 GHz eller raskere Anbefalt: Pentium M 1,6 GHz eller raskere	

<b>Minne</b>	256 MB eller mer Anbefalt: 512 MB eller mer
<b>Harddiskplass</b>	20 MB eller mer
<b>Display</b>	Oppløsning på minimum 640x480 og maksimum 1600x1200. Fargevisning i 16-biters farge eller høyere

\*1 Kun Service Pack 4

## For Mac OS X

<b>Operativsystem</b>	Mac OS X 10.5.x 32-biters Mac OS X 10.6.x 32/64-biters Mac OS X 10.7.x 32/64-biters-biters
<b>Prosesor</b>	Power PC G4 1GHz eller raskere Anbefalt: Intel Core Duo 1,83GHz eller raskere
<b>Minne</b>	512 MB eller mer
<b>Harddiskplass</b>	20 MB eller mer
<b>Display</b>	Oppløsning på minimum 640x480 og maksimum 1680x1200. Fargevisning i 16-biters farge eller høyere

## Koble til for første gang

Første gang du kobler sammen projektoren og datamaskinen med en USB-kabel må driveren installeres. Fremgangsmåten er forskjellig for Windows og Mac OS X.



- Du trenger ikke å installere driveren neste gang du kobler til.
- Hvis du viser bilder fra flere kilder, må du endre inngangskilden til USB Display.
- Hvis du bruker en USB-hub, er det ikke sikkert alt vil fungere som det skal. Koble USB-kabelen direkte til projektoren.
- Du kan ikke endre alternativinnstillinger når du bruker USB Display.

## For Windows

**1**

Koble til datamaskinens USB-kontakt til projektorens USB(TypeB)-kontakt ved hjelp av den medfølgende eller en vanlig USB-kabel.



I Windows 2000 eller Windows XP kan det hende at det vises en melding hvor du blir spurt om å starte datamaskinen på nytt. Velg **Nei**.

## For Windows 2000

Dobbeltklikk på **Datamaskin**, **EPSON PJ\_UD** og deretter på **EMP\_UDSE.EXE**.

## For Windows XP

Driverinstalleringen starter automatisk.

## For Windows Vista/Windows 7

Klikk på **Run EMP\_UDSE.exe** når dialogboksen vises.

**2**

Når skjermbildet Lisensavtale vises, klikker du **Enig**.

## 3 Databilder projiseres.

Det kan ta litt tid før databildene projiseres. La utstyret stå inntil databildene projiseres, og ikke koble fra USB-kabelen eller slå av strømmen til projektoren.

## 4 Koble fra USB-kabelen når du er ferdig.

Du trenger ikke å bruke **Trygg fjerning av maskinvare** når du kobler fra USB-kabelen.



- Hvis den ikke installeres automatisk, dobbeltklikker du på **Min datamaskin - EPSON\_PJ\_UD - EMP\_UDSE.EXE** på datamaskinen.
- Hvis det av én eller annen grunn ikke projiseres noen bilder, klikker du på **Alle programmer - EPSON Projector - Epson USB Display - Epson USB Display Vx.xx** på datamaskinen.
- Når du bruker en datamaskin som kjører Windows 2000 med brukerrettigheter, vises det en Windows-feilmelding under installeringen, og det kan hende du ikke kan installere programvaren. I så fall kan du prøve å oppgradere Windows til nyeste versjon, starte på nytt, og deretter prøve å koble til igjen.  
Vil du vite mer om dette, kontakter du nærmeste forhandler eller adressen som står oppført i følgende dokument.  
[☞ Kontaktliste for Epson-projektorer](#)

### For Mac OS X

- 1 Koble til datamaskinens USB-kontakt til projektorens USB(TypeB)-kontakt ved hjelp av den medfølgende eller en vanlig USB-kabel. Setup-mappen for USB Display vises i Finder.
- 2 Dobbeltklikk på **Installasjonsprogram for USB Display**-ikonet.
- 3 Følg anvisningene på skjermen for å installere.

## 4 Når skjermbildet Lisensavtale vises, klikker du **Enig**.

Oppgi administratorpassordet og start installasjonen.

Etter at installasjonen er fullført, vises USB Display-ikonet i Dock og på menylinjen.

## 5 Databilder projiseres.

Det kan ta litt tid før databildene projiseres. La utstyret stå inntil databildene projiseres, og ikke koble fra USB-kabelen eller slå av strømmen til projektoren.

## 6 Når du er ferdig, velger du **Koble fra** på menylinjen eller via **USB Display**-ikonet på Dock. Nå kan du koble fra USB-kabelen.



- Hvis Setup-mappen for USB Display ikke vises automatisk i Finder, dobbeltklikk på **EPSON PJ\_UD - Installasjonsprogram for USB Display** på datamaskinen.
- Hvis ingenting projiseres av en eller annen grunn, klikk på **USB Display**-ikonet i Dock.
- Hvis det ikke finnes noe **USB Display**-ikon i Dock, dobbeltklikk på **USB Display** i Programmer-mappen.
- Hvis du velger **Avslutt** fra **USB Display**-ikonmenyen på Dock, starter ikke USB Display automatisk når du kobler til USB-kabelen.

## Avinstallere

### For Windows 2000

- 1 Klikk på **Start**, velg **Innstillinger** og klikk deretter på **Kontrollpanel**.
- 2 Dobbeltklikk på **Legg til / fjern programmer**.
- 3 Klikk på **Endre eller fjern programmer**.
- 4 Velg **Epson USB Display** og klikk på **Endre/fjern**.

### For Windows XP

- 1** Klikk på **Start** og klikk deretter på **Kontrollpanel**.
- 2** Dobbeltklikk på **Legg til eller fjern programmer**.
- 3** Velg **Epson USB Display** og klikk på **Fjern**.

### For Windows Vista/Windows 7

- 1** Klikk på **Start** og klikk deretter på **Kontrollpanel**.
- 2** Klikk på **Avinstaller et program** under **Programmer**.
- 3** Velg **Epson USB Display** og klikk på **Avinstaller**.

### For Mac OS X

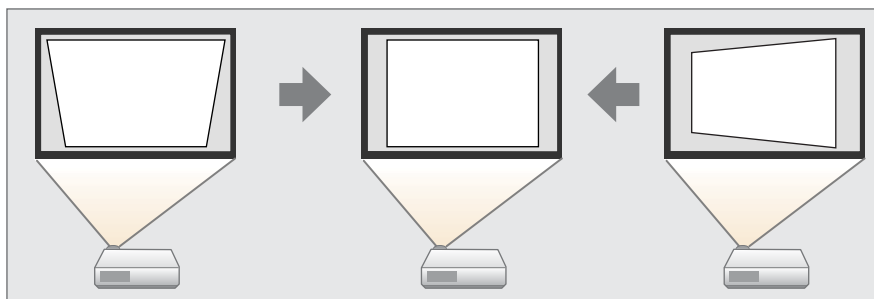
- 1** Åpne **Programmer**-mappen, dobbeltklikk på **USB Display** og dobbeltklikk deretter på **Verktøy**.
- 2** Kjør **Avinstallasjonsprogram for USB Display**.

## Korrigerer av keystoneforvridning

Du kan korrigere keystoneforvridning ved hjelp av en av følgende metoder.

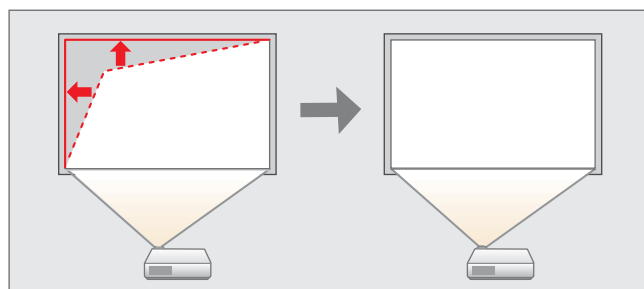
- V/L-Keystone

Manuelt korrigere forvridning i vannrett og loddrett retning hver for seg.



- Quick Corner

Korriger manuelt de fire hjørnene uavhengig av hverandre.



Hvis du korrigerer keystoneforvridning, kan den projiserte bildestørrelsen reduseres.

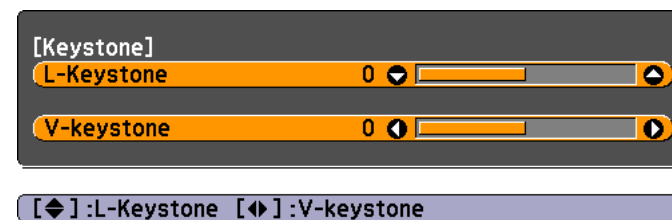
## V/L-Keystone

Manuelt korrigere forvridning i vannrett og loddrett retning hver for seg. V/L-keystonekorrigering passer perfekt til å finjustere keystoneforvridning.

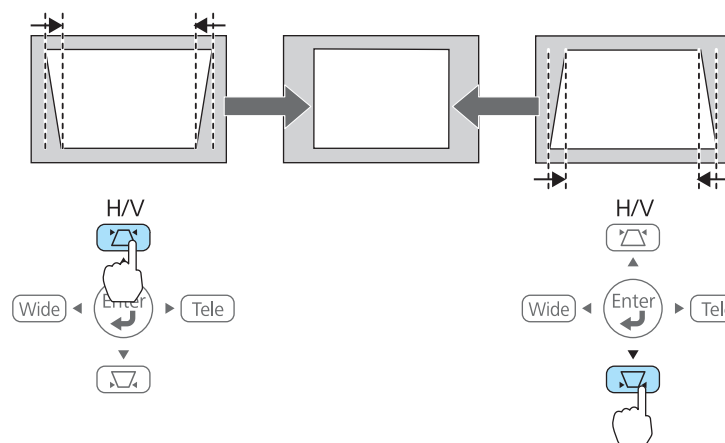
Du kan bruke V/L-Keystone for å korrigere det projiserte bildet under følgende omstendigheter.

Korrigeringsvinkel: ca. 5° venstre og høyre/ca. 5° opp og ned

- 1 Trykk på knappene [▽] eller [△] på kontrollpanelet under projisering for å vise Keystone-skjermen.

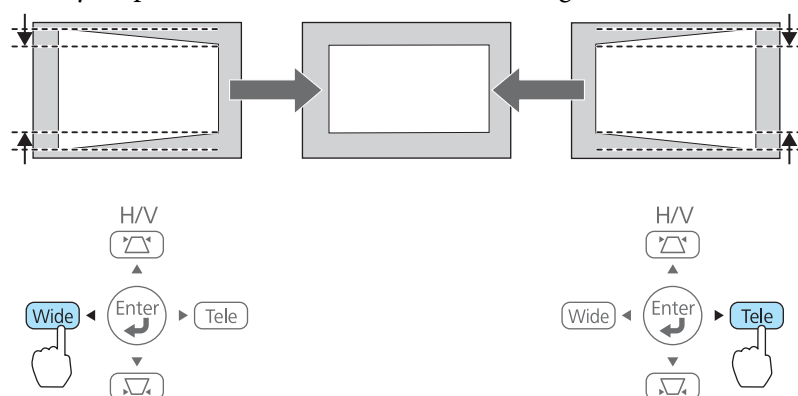


- 2 Trykk på følgende knapper for å korrigere keystoneforvridning. Trykk på knappene [▽] eller [△] for å korrigere loddrett forvridning.





Trykk på [Tele] eller [Wide] for å korrigere vannrett forvridning.



Du kan angi V/L-Keystone på Konfigurasjon-menyen.

**Innstillinger - Keystone - V/L-Keystone** [s.100](#)

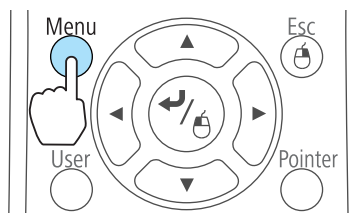
## Quick Corner

Med denne funksjonen kan du manuelt korrigere hver av de fire hjørnene på det projiserte bildet separat.

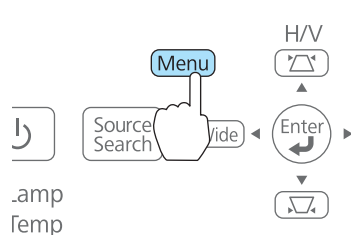
**1** Trykk på [Menu]-knappen under projisering.

☞ "Bruke Konfigurasjon-meny" [s.94](#)

**Bruke fjernkontrollen**



**Bruke kontrollpanelet**

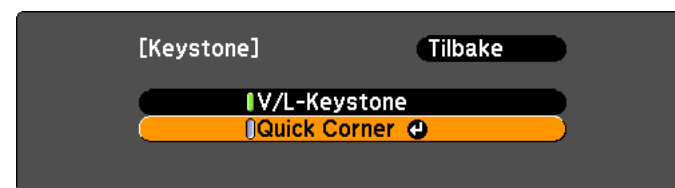


**2** Velg **Keystone** fra **Innstillinger**.



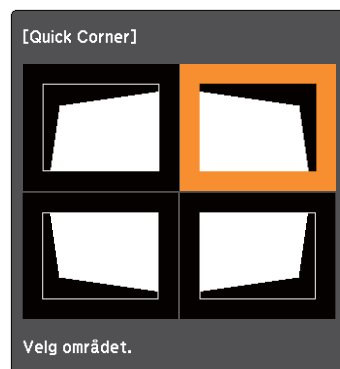
[Esc]:Tilbake [◀]:Velg [▶]:Angi [Menu]:Avslutt

**3** Velg **Quick Corner**, og trykk deretter på [↵]-knappen.



[Esc]:Tilbake [◀]:Velg [▶]:Angi [Menu]:Avslutt

**4** Bruk knappene [↶], [↷], [↵] og [↶] på fjernkontrollen eller knappene [↶], [↷], [Wide] og [Tele] på kontrollpanelet til å velge hjørnet som skal korrigeres, og trykk deretter på [↵].



[◀ / ▶] : Velg  
[⬅] : Angi  
[Esc] : Tilbake (Trykk i 2 sekunder for  
å tilbakestille)

- 5** Bruk knappene [◀], [⬅], [➡] og [▶] på fjernkontrollen eller knappene [↶], [↷], [Wide] og [Tele] på kontrollpanelet til å korrigere hjørnets posisjon.

Når du trykker på [↶]-knappen, vises skjermen fra trinn 4.

Hvis meldingen "Kan ikke bevege mer." vises under justeringen, kan du ikke justere formen mer i retningen som angis av den grå trekanten.



- 6** Gjenta trinn 4 og 5 etter behov for å justere de andre hjørnene.

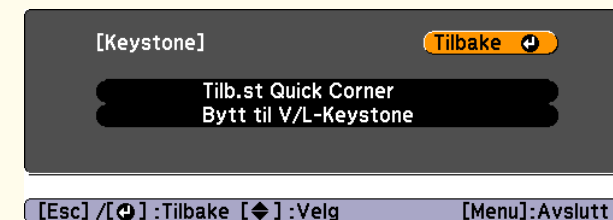
- 7** Når du er ferdig, trykker du på [Esc]-knappen for å avslutte korrigeringsmenyen.

Fordi **Keystone** ble endret til **Quick Corner**, vises valgskjermen for hjørner fra trinn 4 neste gang du trykker på knappene [↶] eller [↷] på kontrollpanelet. Endre **Keystone** til **V/L-Keystone** hvis du vil utføre vannrett og loddrett korrigering ved hjelp av knappene [↶] og [↷] på kontrollpanelet.

☛ **Innstillinger - Keystone - V/L-Keystone** [s.100](#)



Hvis du holder nede [Esc]-knappen i omtrent to sekunder mens valgskjermen for hjørner fra trinn 4 vises, vises følgende skjermbilde.



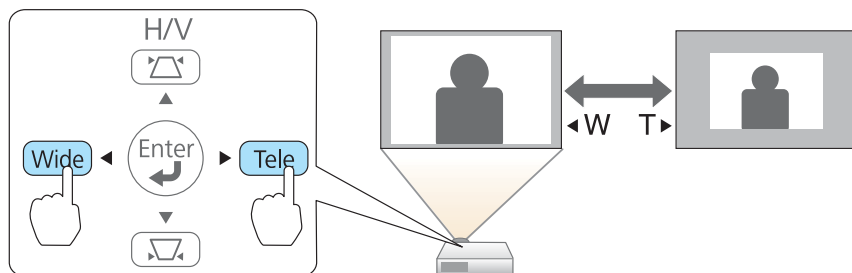
**Tilb.st Quick Corner:** Tilbakestiller resultatet av Quick Corner-korrigeringer.

**Bytt til V/L-Keystone:** Bytter korrigeringsmåten til V/L-Keystone.

☛ "Innstillinger-meny" [s.100](#)

## Justere bildestørrelsen

Trykk på [Wide] og [Tele] på kontrollpanelet hvis du vil justere størrelsen til det projiserte bildet.

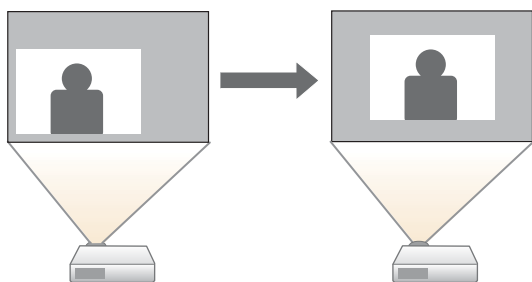


Du kan også foreta endringer på konfigurasjonsmenyen.

☛ Innstillinger - Zoom [s.100](#)

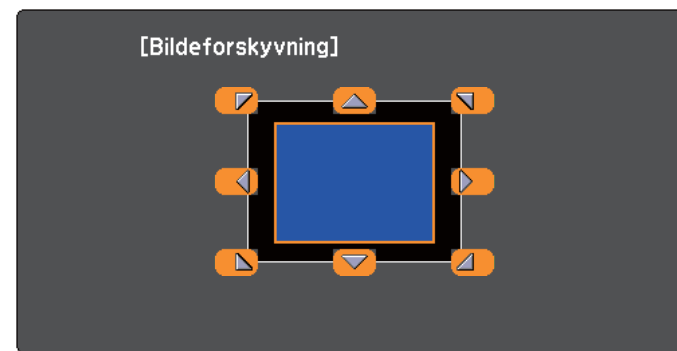
## Justere posisjonen til bildet (Bildeforskyvning)

Du kan finjustere posisjonen til bildet uten å flytte projektoren.



- 1** Utfør Juster zoom eller Keystone.
  - ☛ "Juster bildestørrelsen" [s.46](#)
  - ☛ "Korrigerer av keystoneforvridning" [s.44](#)
 Skjermen Bildeforskyvning vises etter du har utført justeringer.

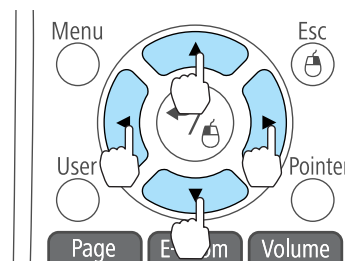
- 2** Juster posisjonen til det projiserte bildet.



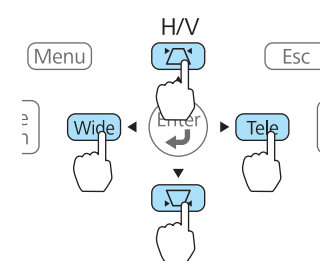
[←→] :Flytt

[Esc] :Avslutt

### Bruke fjernkontrollen



### Bruke kontrollpanelet



Du kan skifte bildet diagonalt ved å trykke på et par tilstøtende [↖], [↗], [↘] og [↙]-knapper, eller en kombinasjon av [↖], [↗], [Wide] og [Tele]-knapper.

- 3** Trykk på knappen [Esc] for å lukke justeringsskjermen.  
Justeringskjermen forsvinner dersom det ikke utføres en handling etter omtrent 10 sekunder.



- Du kan ikke justere bildeposisjonen når Zoom er angitt i maksimum **Vidvinkel**-posisjon.
- Innstillingen Bildeforskyvning beholdes selv om projektoren slås av. Du må justere posisjonen på nytt dersom du endrer installasjonsstedet eller vinkelen på projektoren.
- Du kan også justere plasseringen til bildet i Konfigurasjon-menyen.  
🖱️ **Innstillinger - Bildeforskyvning** [s.100](#)

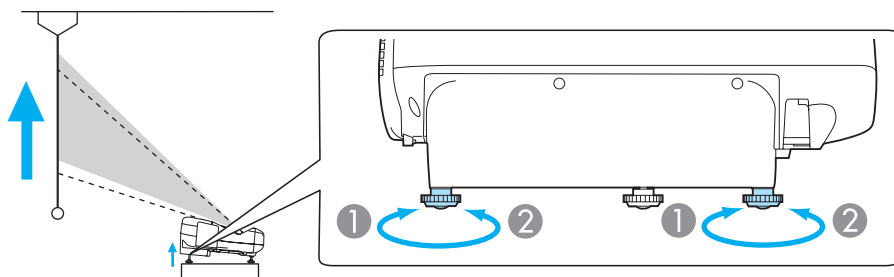
## Justere den vertikale posisjonen på bildet (kun modeller med medfølgende føtter)

Trekk ut føttene. Du kan justere den vertikale posisjonen til bildet ved å stille projektoren inntil 1,5°.



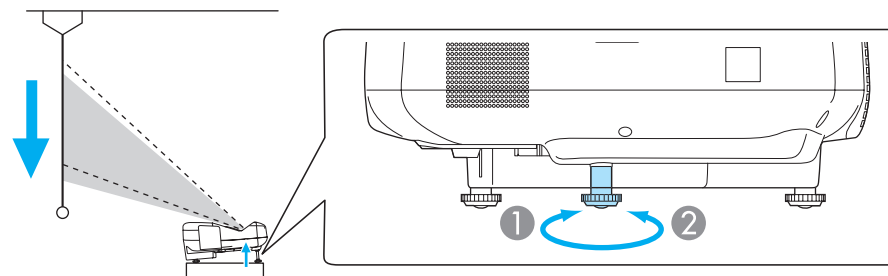
Jo større vinkel, desto vanskeligere blir det å fokusere. Installer projektoren slik at den bare må skråstilles i en liten vinkel.

### Heve bildets høyde



- 1 Du kan heve bildets høyde ved å trekke ut de bakre føttene.
- 2 Få bildet tilbake til sin opprinnelige høyde ved å trekke inn føttene igjen.

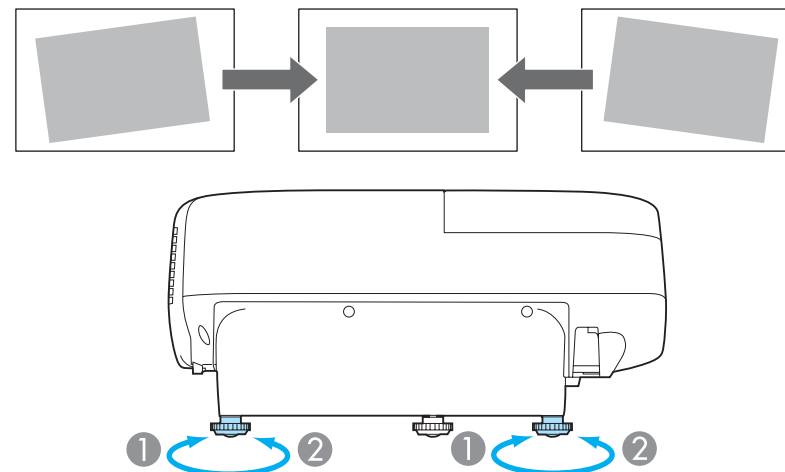
### Senke bildets høyde



- 1 Du kan senke bildets høyde ved å trekke ut den fremre foten.
- 2 Få bildet tilbake til sin opprinnelige høyde ved å trekke den fremre foten inn igjen.

## Justere den horisontale posisjonen på bildet (kun modeller med medfølgende føtter)

Trekk ut og sammen de bakre føttene for å justere horisontal skråstilling.

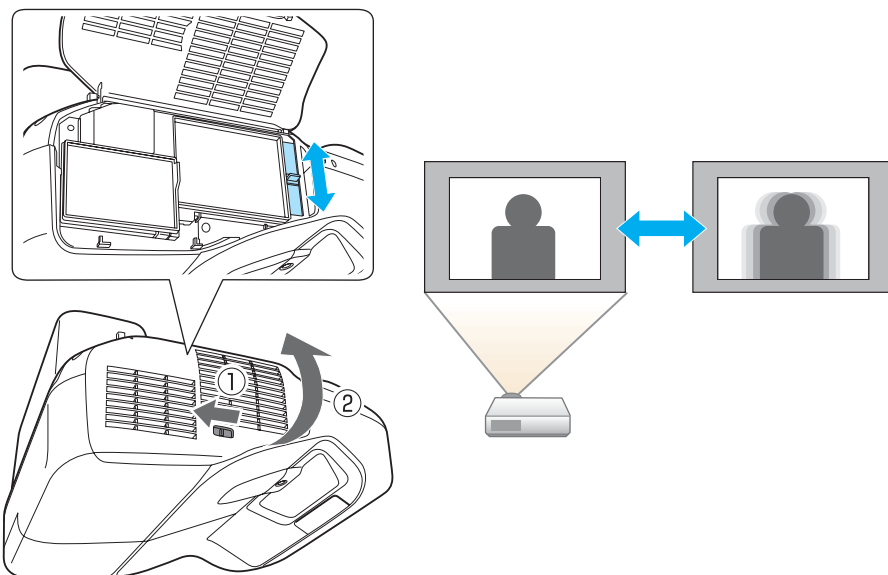


- 1 Trekk ut bakfoten.

- 2 Trekk sammen bakfoten.

## Korrigerere fokus

Du kan korrigerere fokuset ved hjelp av fokusspaken.

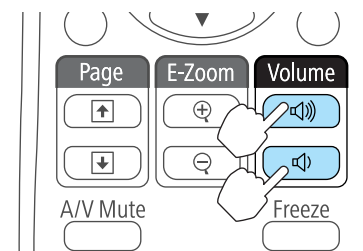


## Justerer volumet

Du kan justere volumet fokuset ved hjelp av en av følgende metoder.

- Trykk på [Volume]-knappene på fjernkontrollen for å justere volumet.  
[<v>] Senker volumet.  
[>v>] Øker volumet.

### Fjernkontroll



- Juster volumet fra Konfigurasjon-menyen.  
☛ **Innstillinger - Volum** s.100



### Forsiktig

Ikke start når volumet står for høyt.  
Plutselig høyt volum kan forårsake hørselsskade. Senk alltid volumet før du slår av, slik at du kan slå på strømmen og gradvis øke volumet.

## Velge projiseringskvalitet (velge Fargemodus)

Du kan enkelt oppnå optimal bildekvalitet ved helt enkelt å velge den innstillingen som korresponderer best med omgivelsene ved projeksjon. Lysstyrken til bildet varierer avhengig av valgt modus.

Modus	Bruksområde
<b>Dynamisk</b>	Denne modusen er ideell for bruk i rom med sterk belysning. Dette er den lyseste modusen, og den gjenskaper også skyggetoner.
<b>Presentasjon</b>	Denne modusen er ideell for presentasjoner med fargemateriell i rom med sterk belysning.

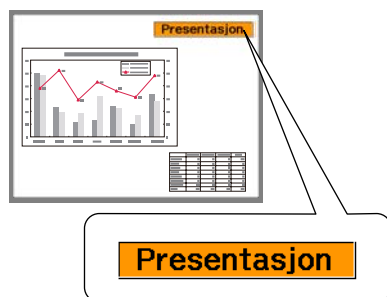
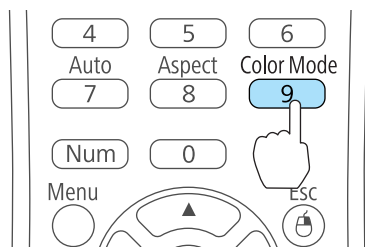
Modus	Bruksområde
<b>Kino</b>	Ideell for å se filmer i et mørkt rom. Gir bildene en naturlig fargetone.
<b>Foto*1</b>	Ideell for å projisere stillbilder, som fotografier, i et rom med sterkt lys. Bildene har klare og kontrastfulle farger.
<b>Sport*2</b>	Ideell for å se TV-programmer i et rom med sterkt lys. Bildene har klare og kontrastfulle farger.
<b>sRGB</b>	Ideell for bilder som overholder <u>sRGB</u> -fargestandarden.
<b>Tavle</b>	Selv om du projiserer på en svart (eller grønn) tavle, gir denne innstillingen bildene dine en naturlig fargetone, akkurat som når du projiserer på en skjerm.
<b>Hvit tavle</b>	Ideell for å holde presentasjoner på en hvit tavle.

\*1 Dette valget er kun tilgjengelig når inngangssignalet er RGB eller når inngangskilden er USB Display, USB eller LAN.

\*2 Dette valget er kun tilgjengelig når inngangssignalet er komponentvideo, eller når inngangskilden er Video eller S-Video.

Hver gang du trykker på [Color Mode]-knappen, vises navnet for Fargemodus på skjermen, og Fargemodus endres.

## Fjernkontroll



Du kan angi Fargemodus i Konfigurasjon-menyen.

**Bilde - Fargemodus** [s.97](#)

## Stille inn Automatisk iris

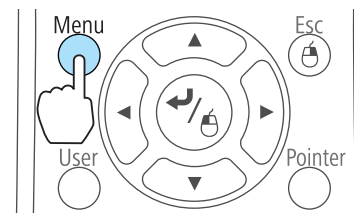
Ved å automatisk stille inn luminansen i henhold til lysstyrken i bildet som vises, kan du nyte dype og rike bilder.

**1**

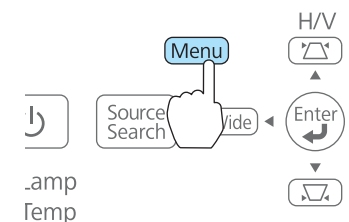
Trykk på [Menu]-knappen.

**"Bruke Konfigurasjon-meny"** [s.94](#)

### Bruke fjernkontrollen

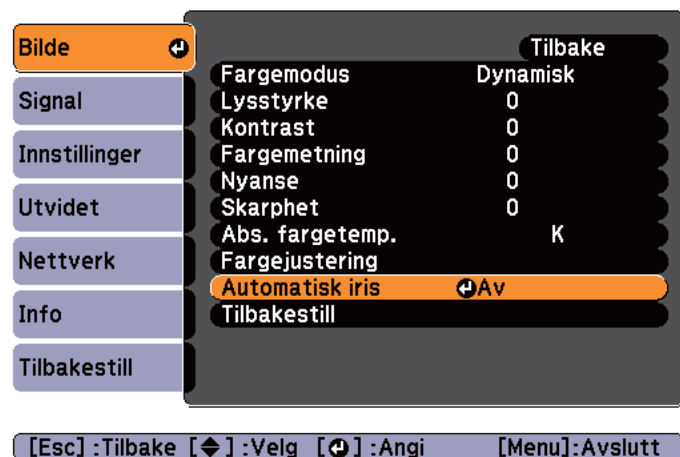


### Bruke kontrollpanelet



**2**

Velg **Automatisk iris** fra **Bilde**.



- 3 Velg **På**.  
Innstillingen lagres for hver Fargemodus.

- 4 Trykk på [Menu]-knappen for å fullføre innstillingene.



Automatisk iris kan bare stilles når **Fargemodus** er satt til **Dynamisk** eller **Kino**.

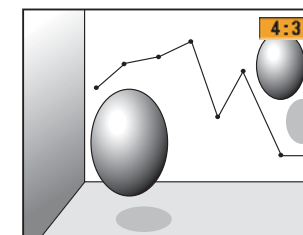
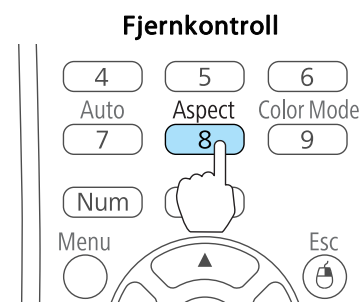
## Endre bredde/høyde-forholdet på det projiserte bildet

Du kan endre Bredde/høyde-forhold på det projiserte bildet slik at det passer typen, sideforholdet og oppløsningen til inngangssignalene.

Tilgjengelige bildeforhold kan variere avhengig av bildesignalet som projiseres.

## Fremgangsmåter for å endre

Hver gang du trykker på [Aspect]-knappen på fjernkontrollen, vises navnet på bildeforholdet på skjermen, og bildeforholdet endres.



Du kan angi bildeforholdet i Konfigurasjon-menyen.

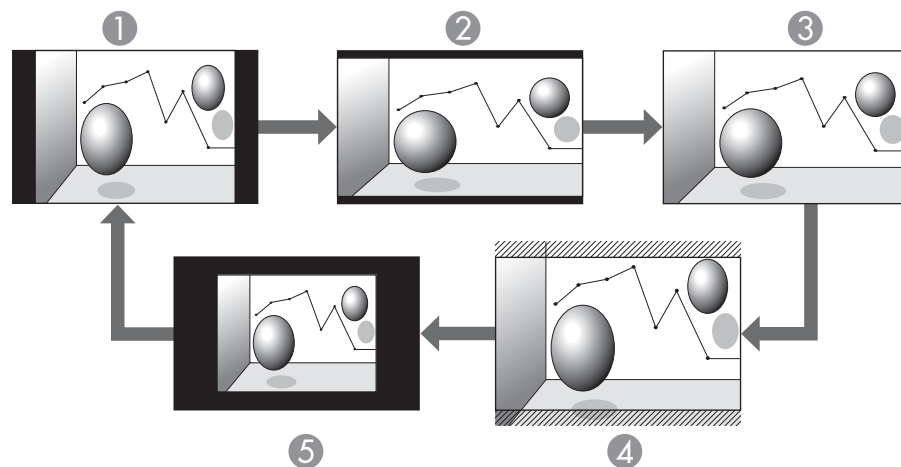
➡ **Signal - Bildeforhold** [s.98](#)

## Endre bildeforholdet (kun EB-485Wi/EB-485W/EB-475Wi/EB-475W)

Projisering av bilder fra videoutstyr eller HDMI-inngangen

Hver gang du trykker på [Aspect]-knappen på fjernkontrollen, veksler bildeforholdet i rekkefølgen mellom **Normal**, **Automatisk**, **16:9**, **Full**, **Zoom** og **Innebygd**.

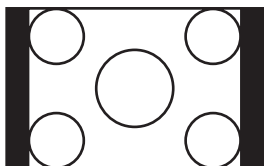
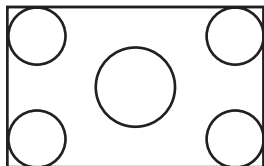
Eksempel: 1080p-inngangssignal (oppløsning: 1920x1080, bildeforhold: 16:9)

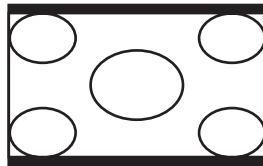
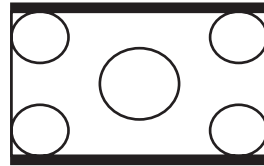
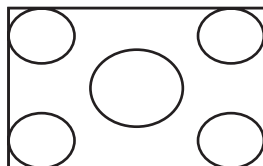
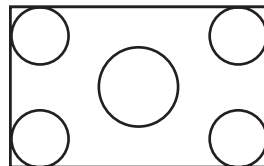
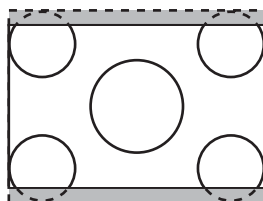
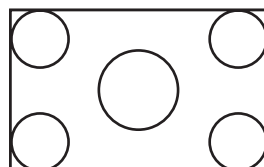
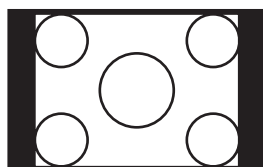
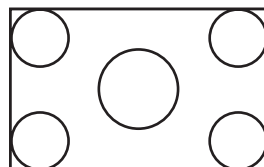


- ① Normal eller Automatisk
- ② 16:9
- ③ Full
- ④ Zoom
- ⑤ Innebygd

Projisering av bilder fra en datamaskin

Følgende viser projiseringseksempler for hvert bildeforhold.

Bildeforhold-modus	Inngangssignal	
	XGA 1024X768(4:3)	WXGA 1280X800(16:10)
<b>Normal</b>		

Bildeforhold-modus	Inngangssignal	
	XGA 1024X768(4:3)	WXGA 1280X800(16:10)
<b>16:9</b>		
<b>Full</b>		
<b>Zoom</b>		
<b>Innebygd</b>		



Hvis deler av bildet mangler, angir du innstillingen **Oppløsning** til **Vidvinkel** eller **Normal** fra Konfigurasjon-menyen, avhengig av størrelsen på datamaskinskjermen.

☛ **Signal - Oppløsning** [s.98](#)



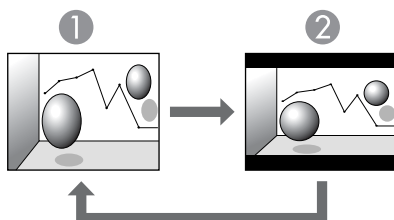
## Endre bildeforholdet (kun EB-480i/EB-480/EB-470)

### Projisering av bilder fra videoutstyr

Hver gang du trykker på [Aspect]-knappen, skifter bildeforholdet i rekkefølgen **4:3** og **16:9**.

Ved et inngangssignal på 720p/1080i og med bildeforholdet angitt til **4:3**, brukes en zoom til 4:3-modus (høyre og venstre side av bildet kuttes).

Eksempel: 720p-inngangssignal (oppløsning: 1280x720, bildeforhold: 16:9)

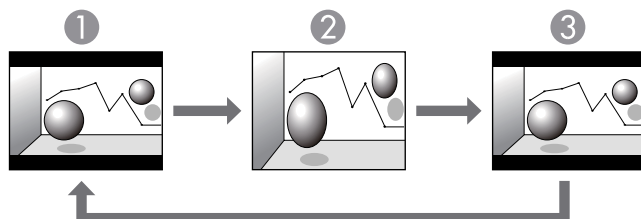


- ① 4:3
- ② 16:9

### Projisering av bilder fra HDMI-inngangen

Hver gang du trykker på [Aspect]-knappen, skifter bildeforholdet i rekkefølgen **Automatisk**, **4:3** og **16:9**.

Eksempel: 1080p-inngangssignal (oppløsning: 1920x1080, bildeforhold: 16:9)



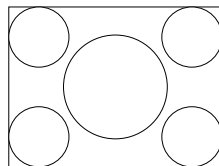
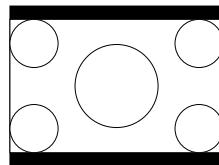
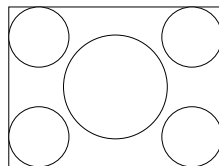
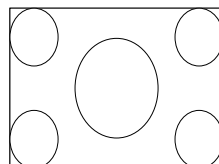
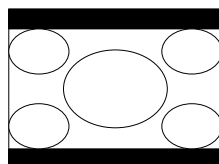
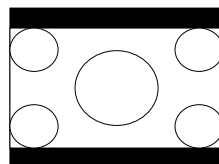
- ① Automatisk

- ② 4:3
- ③ 16:9

### Projisering av bilder fra en datamaskin

Hver gang du trykker på [Aspect]-knappen, skifter bildeforholdet i rekkefølgen **Normal**, **4:3** og **16:9**.

Følgende viser projiseringseksempler for hvert bildeforhold.

Bildeforhold-modus	Inngangssignal	
	XGA 1024X768(4:3)	WXGA 1280X800(16:10)
Normal		
4:3		
16:9		



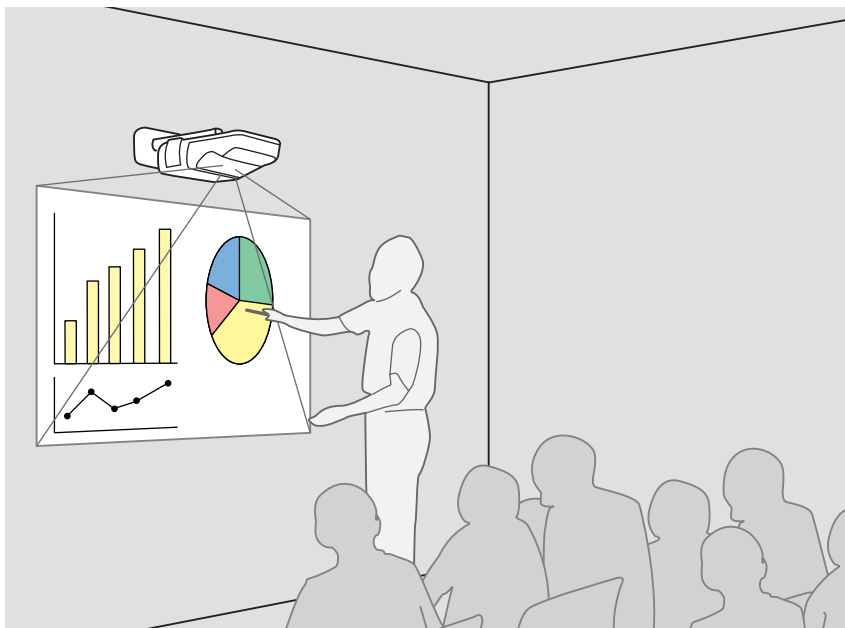
Hvis deler av bildet mangler, angir du innstillingen **Oppløsning** til **Vidvinkel** eller **Normal** fra Konfigurasjon-menyen, avhengig av størrelsen på datamaskinskjermen.

☛ Signal - Oppløsning [s.98](#)



## Nyttige funksjoner

Dette kapitlet beskriver nyttige funksjoner når du skal holde presentasjoner og slikt, samt sikkerhetsfunksjonene.



## Introduserer Easy Interactive Function

Easy Interactive Function lar deg utføre følgende handlinger med Easy Interactive Pen.

### Tegne med projektorens innebygde funksjon

Du kan skrive og tegne på den projiserte skjermen med projektorens innebygde tegnefunksjon, uten at du trenger tilleggsprogramvare.

Du kan tegne på alle typer bildekilder.

☛ "Tegne med projektorens innebygde funksjon" [s.56](#)

### Bruke som en mus og tegne ved å koble til en datamaskin (Interakt. datamaskin)

Du kan koble projektoren til en datamaskin for å bruke datamaskinen fra den projiserte skjermen. Dette gjør at presentasjoner og leksjoner er effektive og enkle å forstå.

To personer kan bruke Easy Interactive Pen samtidig ved å bruke den medfølgende tegneprogramvaren Easy Interactive Tools.

☛ "Bruke som en mus og tegne ved å koble til en datamaskin (Interakt. datamaskin)" [s.62](#)




**Obs!**

Easy Interactive Function drives av infrarød kommunikasjon. Merk følgende viktige punkter når du bruker denne funksjonen.

- Sørg for at sterkt lys eller sollys lyser på Easy Interactive Function eller projiseringsskjermen.
- Hvis støv har festet seg på Easy Interactive Function, kan det forstyrre den infrarøde kommunikasjonen og du vil kanskje ikke være i stand til å bruke funksjonen på normal måte.
- Ikke plasser maling eller klistremerker på dekslet til Easy Interactive Function.
- Installer projektoren slik at Easy Interactive Function ikke står for nære fluorescerende lys.
- Ikke bruk en infrarød fjernkontroll eller infrarød mikrofon i samme rom, siden dette kan føre til at Easy Interactive Pen ikke fungerer på korrekt måte.
- Easy Interactive Function kan forstyrres av elektromagnetisk interferens fra utstyr i nærheten (slik som elektriske motorer eller transformatorer).
- Easy Interactive Pen er ikke vanntett. Ikke bruke den med våte hender, eller på steder hvor den kan bli våt.
- Ikke hold den svarte delen av pennespissen til Easy Interactive Pen, og pass på at denne delen ikke blir skadet eller tilsølt. Ellers kan det hende at Easy Interactive Pen ikke fungerer.
- Ved betjening av Keystone, kan det hende at ytelsen til Easy Interactive Function blir dårligere.

## Tegne med projektorens innebygde funksjon

### Fremgangsmåte

- 1** Slå på projektoren.
- 2** Utfør pennkalibrering.  
Du kan hoppe over dette trinnet dersom pennkalibrering allerede er fullført.  
 "Kalibrering av pennen" [s.57](#)
- 3** Plasser Easy Interactive Pen i nærheten av den projiserte skjermen ved verktøylinjefanene [  ] til venstre og høyre på skjermen.
- 4** Klikk på en av verktøylinjefanene [  ].  
Verktøylinjen vises.



Når verktøylinjen vises kan du skrive på den projiserte skjermen med Easy Interactive Pen.

- ☛ "Easy Interactive Pen (kun EB-485Wi/EB-480i/EB-475Wi)" [s.20](#)
- ☛ "Verktøylinjefunksjoner" [s.60](#)



Projektorens innebygde tegnefunksjon er ikke tilgjengelig dersom de to følgende betingelsene er tilfelle.

- **Utvidet** - **USB Type B** er angitt til **Easy Interactive Function** eller **USB Display/Easy Interactive Function** fra konfigurasjonsmenyen.
- Bilder projiseres fra kilden spesifisert i **Utvidet** - **Easy Interactive Function** - **Bruk kilde** fra konfigurasjonsmenyen.

## Kalibrering av pennen

Du trenger Easy Interactive Pen for å bruke Easy Interactive Function. Sørg for at du utfører pennkalibrering når du bruker Easy Interactive Pen første gang, slik at projektoren gjenkjenner pennens posisjon på korrekt måte.

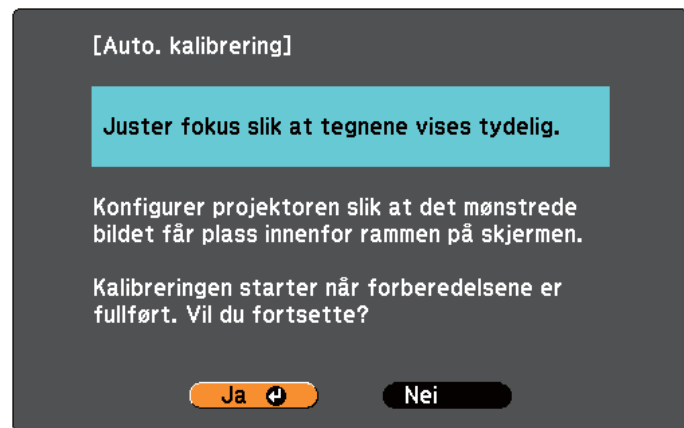
### Auto. kalibrering


Funksjonen kalibrerer pennen automatisk.


- 1** Angi **Utvidet** - **Easy Interactive Function** til **Auto. kalibrering** fra konfigurasjonsmenyen.



- 2** Juster fokus ved å følge instruksjonene på skjermen.




 "Korrigerer fokus" s.49


**3** Velg "Ja".  
Bruk [-knappen på fjernkontrollen eller kontrollpanelet for å velge "Ja". Du kan ikke velge Easy Interactive Pen når du utfører handlinger fra konfigurasjonsmenyen.

**4** Mønsterbildet projiseres og kalibreringen starter.  
Vent til kalibreringen er fullført.  
Ikke hindre det projiserte lyset når mønsterbildet projiseres.



- Velg [ med Easy Interactive Pen på verktøylinjen og utfør Auto. kalibrering dersom avviket er lite.
- Du bør imidlertid utføre Auto. kalibrering fra fjernkontrollen eller kontrollpanelet når du kalibrerer pennen for første gang.
- For posisjonering av pennen, bør du ikke bytte mellom å utføre handlinger med fjernkontrollen og med Easy Interactive Pen.

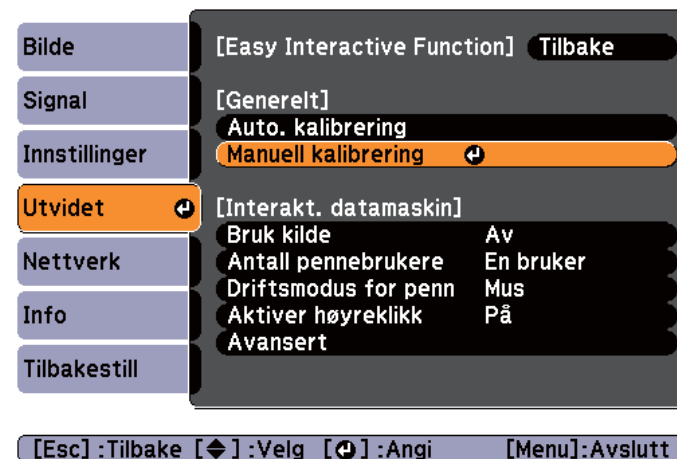
Dersom Auto. kalibrering ikke lykkes, kan du prøve Manuell kalibrering.

 "Manuell kalibrering" s.58

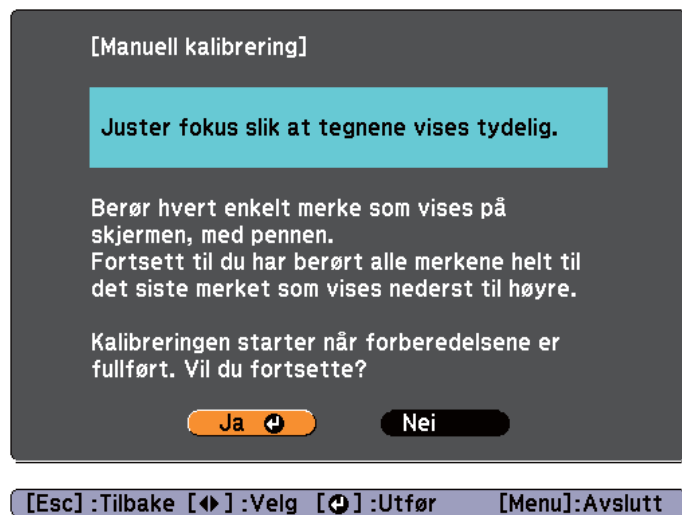
## Manuell kalibrering

Med denne funksjonen kan du kalibrere pennen manuelt.

**1** Angi **Utvidet - Easy Interactive Function** til **Manuell kalibrering** fra konfigurasjonsmenyen.

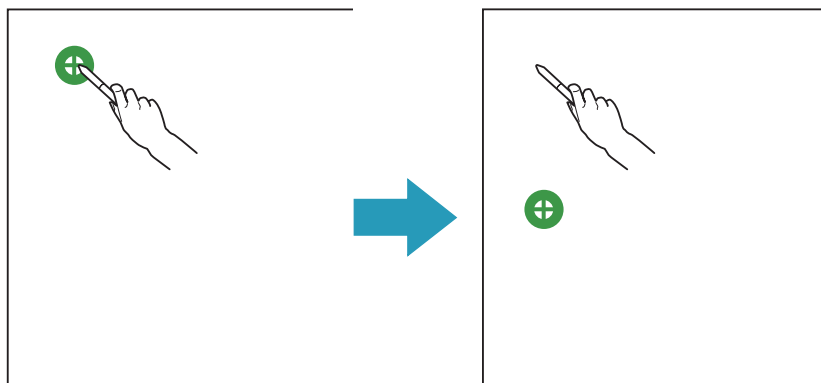


**2** Juster fokus ved å følge instruksjonene på skjermen.

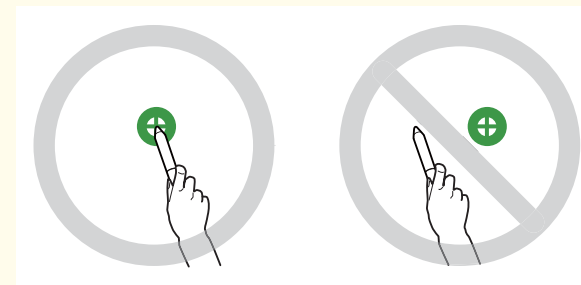


**3** Bruk [↵]-knappen på fjernkontrollen eller kontrollpanelet for å velge "Ja".

**4** En prikk vises på den projiserte skjermen.  
Berør midten av prikken med spissen på Easy Interactive Pen. Prikken forsvinner og vises så i neste posisjon.

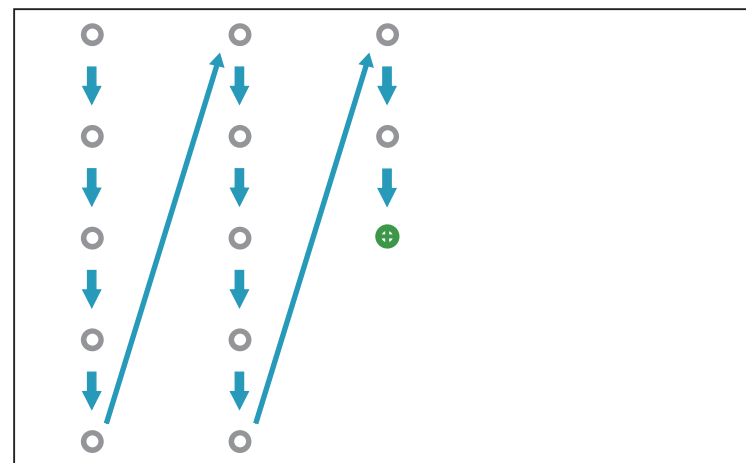


Pass på at du berører midten av prikken. Hvis ikke vil den kanskje ikke bli posisjonert på korrekt måte.



**5** Prikken vises først øverst til venstre, og beveger seg deretter nedover mot høyre.

Gjenta trinn 4 til alle prikkene forsvinner.





- Hvis du berører feil sted, trykker du på [Esc]-knappen på fjernkontrollen eller kontrollpanelet for å gå tilbake til forrige prikk. Du kan ikke gå lenger tilbake enn til forrige prikk.
- Trykk og hold [Esc]-knappen for å avbryte kalibreringen.
- Det kan ta flere sekunder fra alle prikkene forsvinner til kalibreringen er fullført.

Når du må kalibrere pennen

Posisjonen hvor du tegner med Easy Interactive Pen og hvor tegningen vises samsvarer kanskje ikke i følgende situasjoner.

- Etter du har utført Keystone-korrigerering.
- Etter justering av bildestørrelsen.
- Etter du har utført Bildeforskyvning.
- Etter du har endret projektorens posisjon.

Kalibrer pennen på nytt dersom du legger merke til avvik i posisjoneringen.

## Verktøylinjefunksjoner

Følgende verktøylinjemoduser er tilgjengelige.

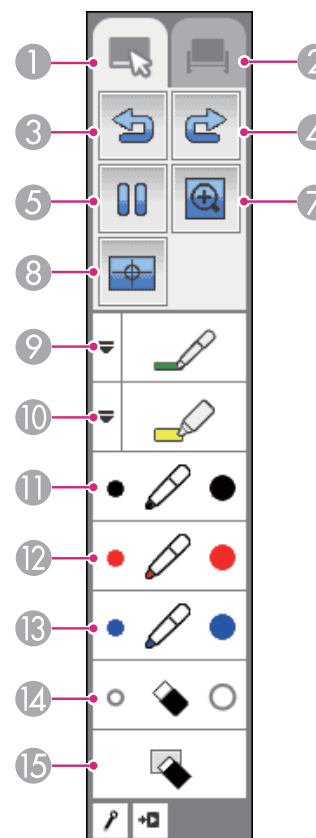
Merknadsmodus

Du kan tegne linjer og former på det projiserte bildet.

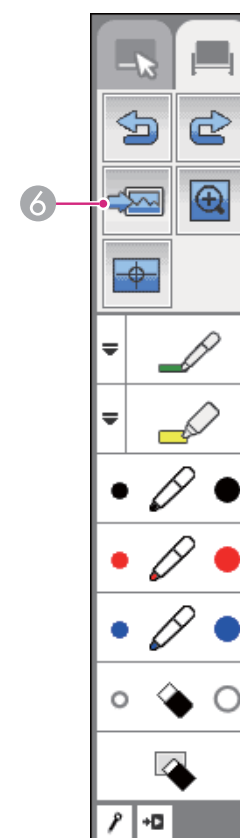
Tavlemodus

Du kan projisere ensfargede bakgrunner slik som en hvit tavle og skrive eller tegne tekst og bilder. I tillegg til den vanlige bakgrunnen kan du også velge andre bakgrunnsmønstre som linjer og rutenett.

Merknadsmodus



Tavlemodus



1



**Kategorien Merknadsmodus**

Bytter til Merknadsmodus.



## 2 **Kategorien Tavlemodus**

Bytter til Tavlemodus.

## 3 **Angre**

Angrer forrige handling.

## 4 **Gjør om**

Avbryter en angreoperasjon og gjenoppretter forrige status.

## 5 **Stillbilde (kun Merknadsmodus)**

Fryser det projiserte bildet. Hver gang du trykker på ikonet, slås Stillbilde av eller på.



Du kan også bruke [Freeze]-knappen på fjernkontrollen.


☞ "Fryse bildet (Stillbilde)" [s.66](#)


## 6 **Velg bakgrunn (kun Tavlemodus)**

Lar deg velge et mønster blant de seks bakgrunnsmonstrene i Tavlemodus.


## 7 **E-Zoom**

Viser et objekt slik at du kan forstørre bildet i midten av objektet. Du kan flytte objektet med Easy Interactive Pen.

[]: Forstørrer bildet.

[]: Forminsker bildet.

[]: Øker forstørrelsen med én.

[]: Avslutter E-Zoom.



- Du kan rulle det forstørrede bildet ved å dra det med Easy Interactive Pen.

- Du kan ikke bruke E-Zoom fra fjernkontrollen, dokumentkameraet, eller Crestron RoomView® når du bruker Easy Interactive Pen i E-Zoom.

☞ "Forstørre en del av bildet (E-Zoom)" [s.68](#)


☞ "Om Crestron RoomView®" [s.89](#)

## 8 **Kalibrering av pennen**


Utfører Auto. kalibrering.

☞ "Auto. kalibrering" [s.57](#)

## 9 **Penn**

Bytter til en penn for frihåndstegning. Klikk på [] til venstre for ikonet for å endre farge og bredde på pennelinjen.

## 10 **Merkepenn**




Bytter til en merkepenn som kan tegne gjennomskinnelige linjer. Klikk på [] til venstre for ikonet for å endre farge og bredde på merkepennen.

## 11 **Svart penn**







Bytter til en svart penn for frihåndstegning. Klikk til høyre for ikonet for å tegne tykke linjer og klikk til venstre for ikonet for å tegne tynne linjer.

## 12 **Rød penn**

Bytter til en rød penn for frihåndstegning. Klikk til høyre for ikonet for å tegne tykke linjer og klikk til venstre for ikonet for å tegne tynne linjer.

- 13  **Blå penn**  
Bytter til en blå penn for frihåndstegning. Klikk til høyre for ikonet for å tegne tykke linjer og klikk til venstre for ikonet for å tegne tynne linjer.
- 14  **Viskelær**  
Bytter til viskelær. Klikk til høyre for ikonet for å viske ut tykkere områder og klikk til venstre for ikonet for å viske ut smalere områder.
- 15  **Tøm skjermen**  
Fjerner alt som er tegnet på siden som vises.



- Klikk på [  ] for å skjule verktøylinjen.
- Du kan vise verktøylinjen igjen, ved å klikke på en av verktøylinjefanene [  ] som vises til høyre og venstre på skjermen.
- Dersom du klikker på [  ], vil verktøylinjen skjules hver gang du tegner noe. Verktøylinjen vises alltid som standard.
- Verktøylinjefanene [  ] kan flyttes opp og ned.
- Verktøylinjefanene [  ] forsvinner etter en angitt tid hvis de ikke brukes. Plasser Easy Interactive Pen i nærheten av den projiserte skjermen for å vise verktøylinjefanene [  ].



 "Installer Easy Interactive Driver (kun Mac OS X)" [s.62](#)

Du trenger en tegnefunksjon som allerede er tilgjengelig på datamaskinen.

Easy Interactive Tools-programvaren følger med denne projektoren. Se følgende håndbok for mer informasjon om Easy Interactive Tools-funksjoner.

 [Driftshåndbok for Easy Interactive Tools Ver.2](#)



- Koble projektoren til datamaskinen med en USB-kabel for å knytte den til datamaskinens funksjoner.  
 "Tilkoble USB-enheter" [s.31](#)
- Angi følgende innstillinger for å knytte den til datamaskinens funksjoner.
  - Angi **Utvidet - USB Type B til Easy Interactive Function** eller **USB Display/Easy Interactive Function** fra konfigurasjonsmenyen.
  - Angi kilden hvor datamaskinen er tilkoblet i **Utvidet - Easy Interactive Function - Bruk kilde** fra konfigurasjonsmenyen.
  -  **Utvidet - Easy Interactive Function** [s.101](#)
- Du kan ikke bruke projektorens innebygde tegnefunksjon dersom du bytter til bildekilden angitt i **Bruk kilde**.

## Installer Easy Interactive Driver (kun Mac OS X)

Du trenger Easy Interactive Driver for å bruke Easy Interactive Pen med Mac OS X.

## Bruke som en mus og tegne ved å koble til en datamaskin (Interakt. datamaskin)

Du kan koble projektoren til en datamaskin for å bruke datamaskinen fra den projiserte skjermen og la to personer tegne samtidig.

Du må installere Easy Interactive Driver for Mac OS X.

## Systemkrav

<b>Operativsystem</b>	Mac OS X 10.3.9 eller senere Mac OS X 10.4.x Mac OS X 10.5.x Mac OS X 10.6.x Mac OS X 10.7.x
<b>Prossessor</b>	Power PC G3 900 MHz eller raskere Anbefales: Intel Core Duo 1,5 GHz eller raskere
<b>Minne</b>	256 MB eller mer Anbefalt: 512 MB eller mer
<b>Harddiskplass</b>	100 MB eller mer
<b>Display</b>	Opplysninger som ikke er lavere enn XGA (1024 x 768) og ikke høyere enn WUXGA (1920 x 1200) Fargevisning i 16 biters farge eller høyere

## Installere



Du kan hoppe over følgende fremgangsmåte dersom du installerte Easy Interactive Tools med Enkel installasjon-alternativet, siden dette allerede installerer Easy Interactive Driver.

 [Driftshåndbok for Easy Interactive Tools Ver.2](#)

- 1** Slå på datamaskinen.
- 2** Sett inn "EPSON Projector Software for Easy Interactive Function"-CD-ROM-en i datamaskinen din.
- 3** Dobbeltklikk på Install Navi-ikonet i EPSON-vinduet.
- 4** Velg **Tilpasset installasjon** og følg anvisningene på skjermen for å installere.

- 5** Start datamaskinen på nytt.

## Avinstallere

- 1** Åpne **Programmer**-appen og dobbeltklikk på **Easy Interactive Driver**.
- 2** Kjør **Easy Interactive Driver Uninstaller** i **Verktøy**-appen.
- 3** Følg anvisningene på skjermen for å avinstallere.

## Bruke datamaskinen med en penn i stedet for en mus

Du kan bruke datamaskinen med Easy Interactive Pen i stedet for en mus.

Hvis du angir **Aktiver høyreklikk** til **På** i **Utvidet - Easy Interactive Function** fra konfigurasjonsmenyen, fungerer et langt trykk med Easy Interactive Pen som et høyreklikk.

## Muliggjøre at to personer bruker penner samtidig

Easy Interactive Tools lar to personer bruke Easy Interactive Pen samtidig.

 [Driftshåndbok for Easy Interactive Tools Ver.2](#)

Angi **Antall pennebrukere** til **To brukere** i **Utvidet - Easy Interactive Function** fra konfigurasjonsmenyen.



- Når **Antall pennebrukere** er angitt til **En bruker**, kan du bruke Easy Interactive Pen med tablett-PCer i Windows Vista/7. Du kan også bruke pennefunksjoner for Office i Windows Vista/7.
- Du kan angi Easy Interactive Pen-handlinger fra konfigurasjonsmenyen.
  - Angi **Driftsmodus for penn** til **Penn** for å aktivere pennfunksjonen i Windows Vista/7.
  - Du kan endre Høyreklikk og Venstreklikk i **Avansert - Pennetupp-knapp**.
- ☞ Utvidet - Easy Interactive Function [s.101](#)

## Justere pennens driftsområde

Når du bruker Easy Interactive Function ved å koble til en datamaskin, justeres driftsområdet for pennen automatisk dersom datamaskinens oppløsning endres. Du trenger ikke å utføre pennejustering på nytt.



- Du kan slå denne funksjonen På eller Av i **Juster auto penneomr** fra konfigurasjonsmenyen. Standardinnstillingen er På.
- ☞ Utvidet - Easy Interactive Function - Avansert [s.101](#)

Hvis du legger merke til at Easy Interactive Pen er utenfor posisjonen selv når **Juster auto penneomr** er angitt til På, kan du prøve **Juster man. penneomr**.

☞ "Juster man. penneomr" [s.64](#)

Juster man. penneomr

- 1 Velg **Juster man. penneomr** for **Easy Interactive Function** fra konfigurasjonsmenyen.



- Juster for å tilpasse det projiserte bildet til skjermen.
- Vis datamaskinens skrivebordskjerms slik at du enkelt kan sjekke posisjonen til musepekeren.

- 2 Bruk [↵]-knappen på fjernkontrollen for å velge "Ja".



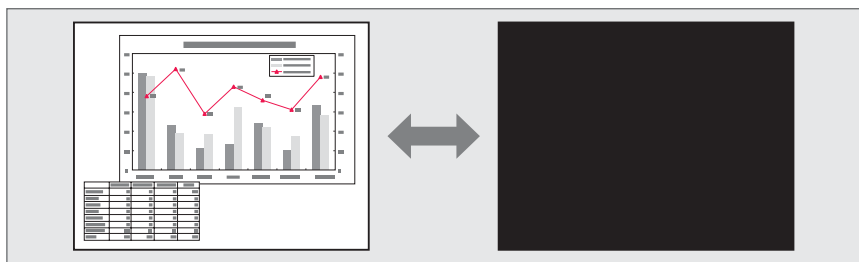
Musepekeren beveger seg mot øverste venstre hjørne.

- 3 Når musepekeren stopper øverst til venstre, berører du spissen av musepekeren med Easy Interactive Pen. Musepekeren beveger seg mot nederste høyre hjørne.

- 4 Når musepekeren stopper nederst til høyre, berører du spissen av musepekeren med Easy Interactive Pen.

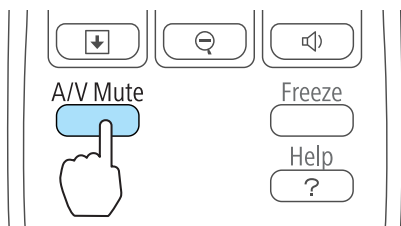
## Skjule bilde og lyd midlertidig (A/V av)

Du kan slå av bildet på skjermen når du vil fokusere publikums oppmerksomhet på det du sier, eller når du ikke vil vise informasjon mens du skifter mellom filer.



Hver gang du trykker [A/V Mute]-knappen, slås A/V av på eller av.

### Fjernkontroll



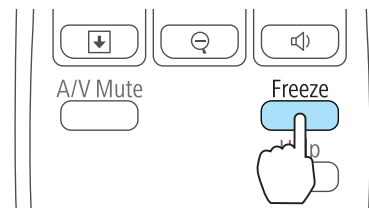
- Hvis du bruker denne funksjonen mens du projiserer levende bilder, vil bildene og lyden fortsette å avspilles av kilden, og du kan ikke gå tilbake til punktet der A/V av ble aktivert.
- Mikrofonlyd sendes fortsatt ut selv om A/V av er slått på.
- Du kan velge skjermen som vises mens [A/V Mute]-knappen trykkes, fra Konfigurasjon-menyen.
- **Utvidet - Display - A/V av** [s.101](#)
- Lampen lyser fortsatt under A/V av, slik at antall lampetimer øker.

## Fryse bildet (Stillbilde)

Når Stillbilde aktiveres på levende bilder, fortsetter bildet å projiseres, slik at du kan projisere levende bilder én ramme av gangen, som et stillfoto. Du kan også utføre operasjoner som å bytte mellom filer under presentasjoner fra en datamaskin uten å projisere bilder hvis Stillbilde er aktivert på forhånd.

Hver gang du trykker på [Freeze]-knappen, slås Stillbilde på eller av.

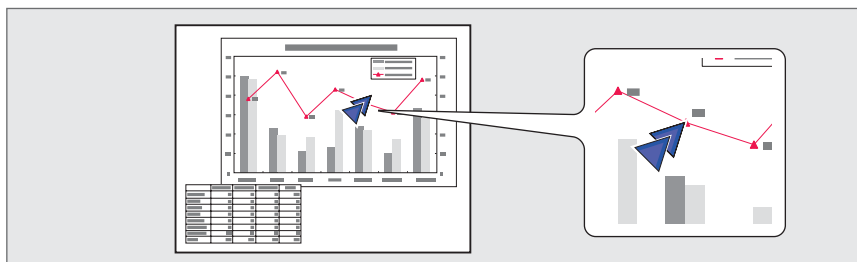
### Fjernkontroll



- Lyden slås ikke av.
- Bevegelige bilder vil fortsette å spilles av selv om man bruker Stillbilde, så det er ikke mulig å fortsette projiseringen fra det punktet bildet ble fryst.
- Hvis du trykker på [Freeze]-knappen mens Konfigurasjon-menyen eller et Hjelp-skjerm bilde vises, lukkes menyen eller Hjelp-skjerm bildet.
- Stillbilde fungerer fortsatt mens E-Zoom brukes.

## Pekerfunksjon (Peker)

Dette gjør det mulig å flytte et pekerikon på det projiserte bildet, og på den måten trekke oppmerksomheten mot området du snakker om.



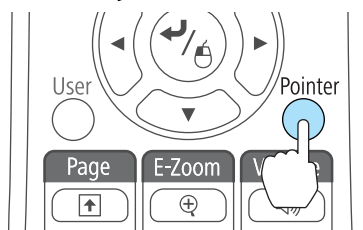
Du kan velge utformingen på markørikonet fra Konfigurasjonsmenyen.

☞ **Innstillinger - Pekerform** [s.100](#)

## 1 Vis pekeren.

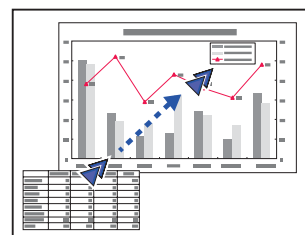
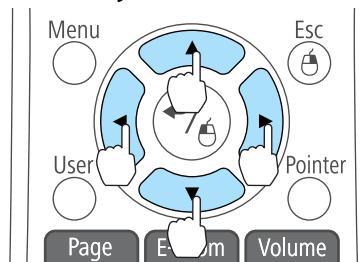
Hver gang du trykker på [Pointer]-knappen, vises eller skjules pekeren.

### Fjernkontroll



## 2 Flytt pekerikonet (↗).

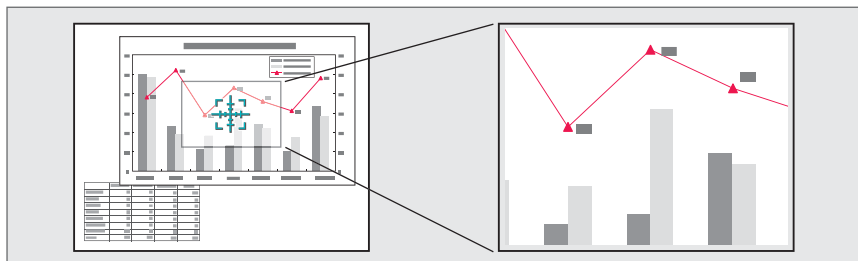
### Fjernkontroll



Når du trykker ned knapper som er ved siden av hverandre fra [↖], [↘], [↗] og [↙], kan pekeren flyttes diagonalt.

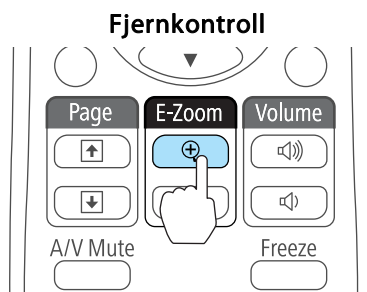
## Forstørre en del av bildet (E-Zoom)

Dette er nyttig når du skal utvide bilder for å se dem i større detalj, som grafer og tabeller.

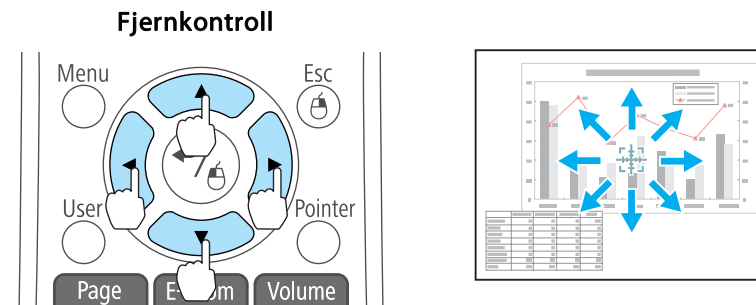


### 1 Start E-Zoom.

Trykk på [⊕]-knappen for å lukke krysset (⊕).

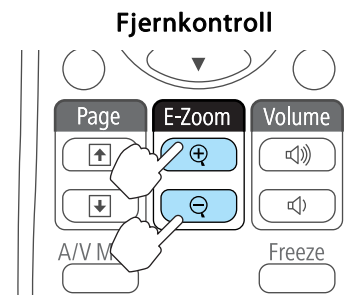


### 2 Flytt krysset (⊕) til området på bildet du vil forstørre.



Når du trykker ned knapper som er ved siden av hverandre fra [⊖], [⊙], [⊙] og [⊙], kan pekeren flyttes diagonalt.

### 3 Forstørre.



[⊕]-knapp: Utvider området hver gang den trykkes. Du kan utvide raskt ved å holde ned knappen.

[⊖]-knapp: Forminsker bilder som har blitt forstørret.

[Esc]-knapp: Avbryter E-Zoom.



- Forstørrelsesforholdet vises på skjermen. Det valgte området kan forstørres til mellom én og fire ganger i 25 gradvis økende trinn.
- Under forstørret projisering, trykk på knappene [⊖], [⊙], [⊙] og [⊙] for å rulle bildet.



## Bruk fjernkontrollen til å styre musepekeren (Trådløs mus)

Du kan styre datamaskinens musepeker fra fjernkontrollen til projektoren. Denne funksjonen kalles Trådløs mus.

Følgende operativsystemer er kompatible med trådløs mus.

Operativs- stem	Windows	Mac OS X
	Windows 98	Mac OS X 10.3.x
	Windows 98SE	Mac OS X 10.4.x
	Windows Me	Mac OS X 10.5.x
	Windows 2000	Mac OS X 10.6.x
	Windows XP	Mac OS X 10.7.x
	Windows Vista	
	Windows 7	

\* Det kan hende det ikke er mulig å bruke funksjonen for Trådløs mus med enkelte operativsystemversjoner.

Følg følgende fremgangsmåte for å aktivere Trådløs mus-funksjonen.

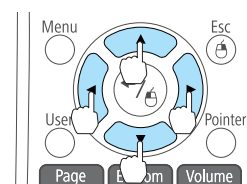
- 1 Angi **USB Type B** til **Trådløs mus/USB Display** fra konfigurasjonsmenyen. (kun EB-485Wi/EB-480i/EB-475Wi)  
 ☛ Utvidet - USB Type B [s.101](#)
- 2 Koble projektoren til datamaskinen med en medfølgende eller en vanlig USB-kabel.  
 ☛ "Tilkobling av en datamaskin" [s.26](#)
- 3 Endre kilden til en av følgende:
  - USB Display
  - Datamaskin 1
  - Datamaskin 2

### • HDMI

☛ "Skifte til målbildet via fjernkontrollen" [s.40](#)

Når dette er stilt inn, kan musepekeren styres som følger:

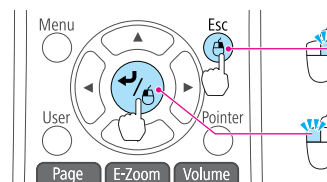
### Flytte musepekeren



[<] [>] [↶] [↷]-knapper:

Flytter musepekeren.

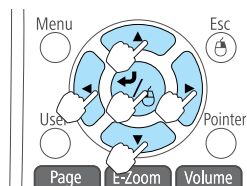
### Museklikk



[Esc]-knapp: Høyreklikk.

[↶]-knapp: Venstreklikk. Trykk raskt to ganger for å dobbeltklikke.

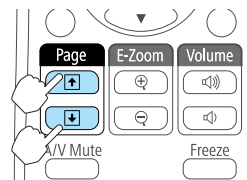
### Dra og slipp



Mens du holder nede [↶]-knappen, trykker du på knappene [<], [>], [↶] eller [↷] for å dra.

Slipp ut [↶]-knappen for å slippe på ønsket sted.

### Page Up/Down



[↶]-knapp: Flytter til forrige side.

[↷]-knapp: Flytter til neste side.



- Når du trykker ned knapper som er ved siden av hverandre fra [↖], [↗], [↙] og [↘], kan pekeren flyttes diagonalt.
  - Hvis museknappinnstillingene er stilt til revers på datamaskinen, vil bruken av fjernkontrollknappene vil også bli reversert.
  - Den trådløse musfunksjonen virker ikke under følgende omstendigheter.
    - Når **Utvidet - USB Type B** er angitt til alt annet enn **Trådløs mus/USB Display** (kun EB-485Wi/EB-480i/EB-475Wi).
    - Når du viser konfigurasjons-menyen eller hjelp.
    - Når du betjener andre funksjoner enn den trådløse musfunksjonen (for eksempel justere volumet).
- Imidlertid når du bruker E-Zoom- eller Peker-funksjonen, er ikke side opp og ned tilgjengelige.

## Lagre en Brukerlogo

Du kan lagre bildet som projiseres som brukerlogo.

Du kan vise logoen til registrert bruker når projiseringen starter eller når det ikke sendes noen bildesignaler.

☞ **Utvidet - Display** [s.101](#)

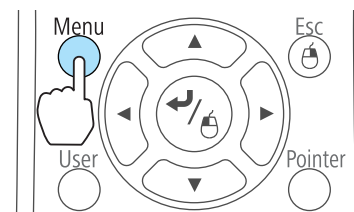


Når en brukerlogo er lagret, kan ikke logoen tilbakestilles til standard.

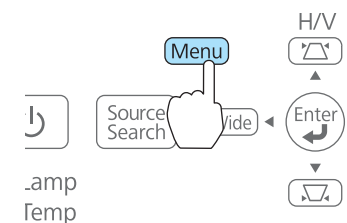
**1** Projiser bildet du vil lagre som brukerlogo og trykk på [Menu]-knappen.

☞ "Bruke Konfigurasjon-meny" [s.94](#)

### Bruke fjernkontrollen



### Bruke kontrollpanelet



**2** Velg **Brukerlogo** fra **Utvidet**.



- Hvis **Brukerlogobeskyttelse** fra **Passordbeskyttelse** er stilt til **På**, vises det en melding og brukerlogoen kan ikke endres. Du kan foreta endringer etter å ha stilt **Brukerlogobeskyttelse** til **Av**.  
 ➔ "Administrere brukere (Passordbeskyttelse)" [s.79](#)
- Hvis **Brukerlogo** velges mens Keystone, E-Zoom, Bildeforhold eller Juster zoom utføres, blir gjeldende funksjon avbrutt.

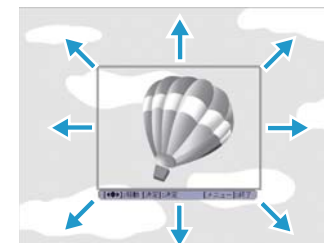
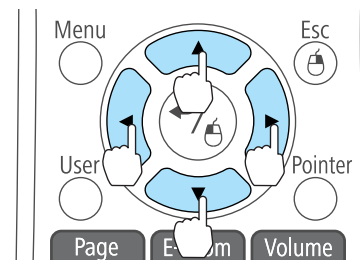
**3** Når meldingen "Velge dette bildet som brukerlogo?" vises, velger du **Ja**.



Når du trykker på [**↵**]-knappen på fjernkontrollen eller kontrollpanelet, kan skjermstørrelsen endre seg i henhold til signalet slik at det samsvarer med den reelle oppløsningen til bildesignalet.

**4** Flytt boksen for å velge øverste del av bildet som brukerlogo. Du kan utføre de samme operasjonene fra projektorens kontrollpanel.

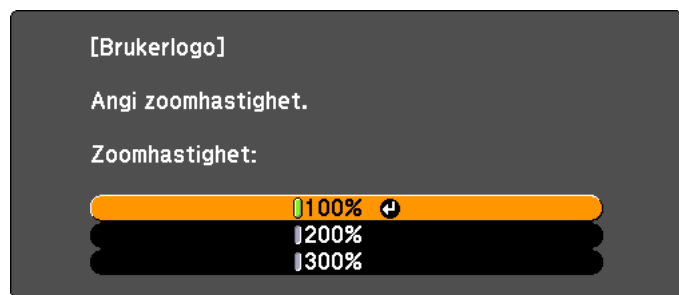
## Fjernkontroll



Du kan lagre med 400x300 punkter i størrelse.

**5** Når du trykker på [**↵**]-knappen og meldingen "Velge dette bildet?" vises, velger du **Ja**.

- 6** Still inn zoomfaktor fra zoominnstillingsskjermbildet.



[Esc]: Tilbake [◀]: Velg [▶]: Angi [Menu]: Avslutt

- 7** Når meldingen "Lagre dette bildet som brukerlogo?" vises, velger du **Ja**.

Bildet blir lagret. Når bildet er blitt lagret, vises meldingen "Fullført."



- Når du lagrer en Brukerlogo, blir den tidligere Brukerlogoen slettet.
- Det kan ta en stund å lagre. Ikke betjen projektoren eller tilkoblet utstyr mens lagringen pågår, for dette kan føre til feilfunksjon.

## Lagre brukermønster

Det er registrert fire mønstertyper for projektoren, slik som rette linjer og rutemønstre.

☛ **Innstillinger - Mønster - Mønstertype** [s.100](#)

Du kan lagre bildet som projiseres, som et brukermønster.

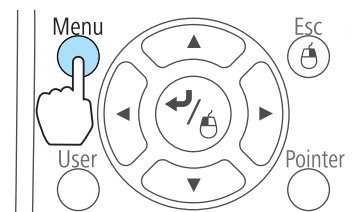


Når du lagrer et brukermønster, blir det tidligere brukermønsteret slettet.

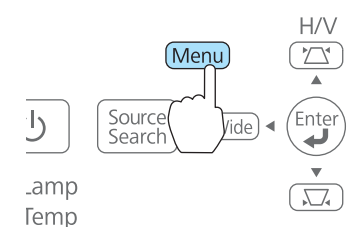
- 1** Projiser bildet du vil bruke som brukermønster og trykk på [Menu]-knappen.

☛ "Bruke Konfigurasjon-meny" [s.94](#)

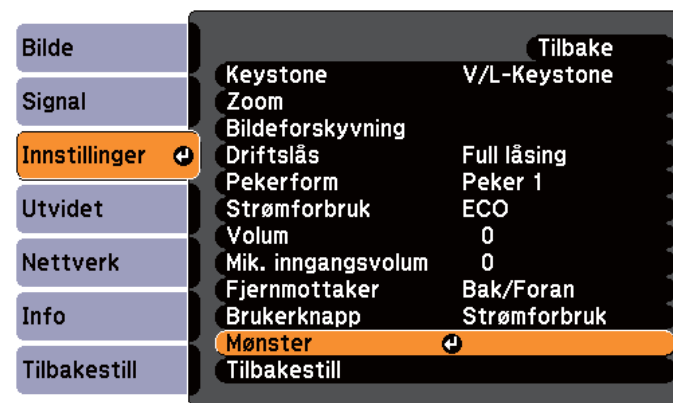
### Bruke fjernkontrollen



### Bruke kontrollpanelet

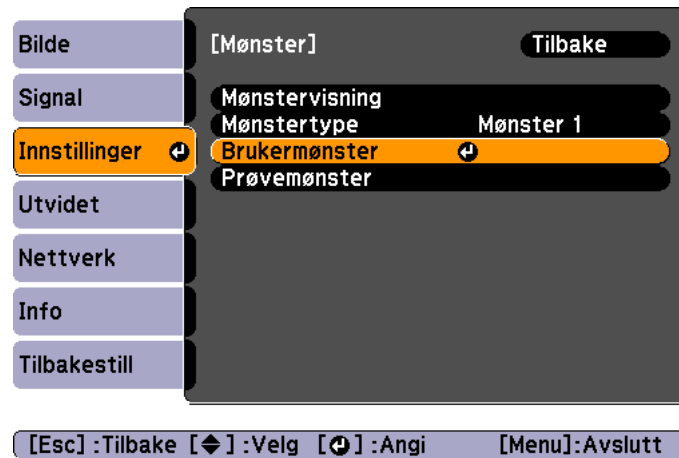


- 2** Velg **Mønster** fra **Innstillinger**.



[Esc]: Tilbake [◀]: Velg [▶]: Angi [Menu]: Avslutt

- 3** Velg **Brukermønster**.



Hvis **Brukermønster** er valgt når Keystone, E-Zoom, Bildeforhold, Juster zoom eller Bildeforskyvning utføres, blir funksjonen som utføres midlertidig avbrutt.

**4** Når "Vil du bruke projisert bilde som Brukermønster?" vises, velger du **Ja**.

**5** Når du trykker på [↵]-knappen, vises meldingen "Vil du lagre dette bildet som Brukermønster?". Velg **Ja**.

Bildet blir lagret. Når bildet har blitt lagret, vises meldingen "Innstillingen for Brukermønster er fullført."



- Når man har lagret et brukermønster, kan brukermønsteret ikke stilles tilbake til standard fra fabrikk.
- Det kan ta en stund å lagre et brukermønster. Ikke betjen projektoren eller tilkoblet utstyr mens lagringen av brukermønster pågår, for dette kan føre til feilfunksjon.

## Projisere uten en datamaskin (Bildevis.)

Ved å koble en USB-lagringsenhet som for eksempel USB-minne eller en USB-harddisk til projektoren, kan du projisere filene som er lagret på enheten uten bruk av datamaskin. Denne funksjonen kalles Bildevis.



- Du kan ikke bruke USB-lagringsenheter som har innebygde sikkerhetsfunksjoner.
- Du kan ikke korrigere keystoneforvridning under projisering av Bildevis., selv om du trykker på knappene [↶] og [↷] på kontrollpanelet.

## Spesifikasjoner for filer som kan vises ved hjelp av Bildevis.

Type	Filtype (type-felt)	Merknader
Bilde	.jpg	Følgende kan ikke projiseres: - Format med CMYK-fargemodus - Progressivt format - Bilder med høyere oppløsning enn 8192x8192 På grunn av egenskapene til JPEG-filer er det ikke sikkert at bilder vises skarpt hvis komprimeringsforholdet er for høyt.
	.bmp	Kan ikke projisere bilder med høyere oppløsning enn 1280x800.
	.gif	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Kan ikke projisere bilder med høyere oppløsning enn 1280x800.</li> <li>• Kan ikke projisere animerte GIF-filer.</li> </ul>
	.png	Kan ikke projisere bilder med høyere oppløsning enn 1280x800.



- Når du kobler til og bruker en USB-kompatibel harddisk, må du passe på at du kobler til strømadapteren som følger med harddisken.
- Projektoren støtter ikke alle filsystemer, så bruk medier som har blitt formattert i Windows.
- Formater mediet i FAT16/32.

## Eksempler på Bildevis.

### Projisere bilder lagret på USB-lagringsmedier



☛ "Projisere det valgte bildet" [s.76](#)

☛ "Projisere bildefilene i en mappe fortløpende (Bildevis.)" [s.77](#)

## Betjeningsmetoder for Bildevis.

Selv om fremgangsmåten under er forklart basert på at du bruker fjernkontrollen, kan du utføre de samme operasjonene fra kontrollpanelet.

### Starte bildevisning

**1**

Endre kilden til USB.

☛ "Skifte til målbildet via fjernkontrollen" [s.40](#)





**2**

Koble USB-lagringenheten eller digitalkameraet til projektoren.

☛ "Tilkoble USB-enheter" [s.31](#)

Bildevis. starter og fillisten vises på skjermen.

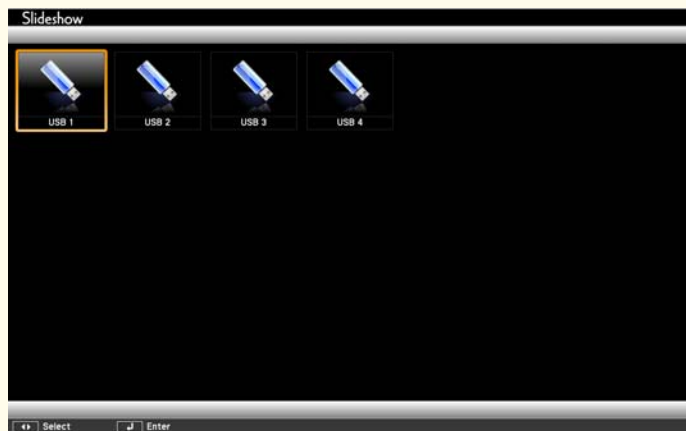
- JPEG-filer vises som miniatyrbilder (filinnhold vises som små bilder).
- Andre filer eller mapper vises som ikoner, som vist i tabellen nedenfor.

Ikon	Filtype	Ikon	Filtype
	JPEG-filer*		BMP-filer
	GIF-filer		PNG-filer

\* Når et miniatyrbilde ikke kan vises, vises et ikon i stedet.



- Du kan også sett inn et minnekort i en USB-kortleser og koble den til projektoren. Det er imidlertid ikke alle USB-kortlesere som er kompatible med projektoren.
- Når følgende skjermbilde (Velg stasjon) vises, trykk på knappene [◀], [▶], [◀◀] og [▶▶] for å velge stasjonen du vil bruke og trykk deretter på [↵]-knappen.



- Du kan vise Velg stasjon-skjermbildet ved å plassere markøren på **Velg stasjon** øverst på filliste-skjermen og trykke på [↵]-knappen.

Projisere bilder

1

Bruk knappene [◀], [▶], [◀◀] og [▶▶] til å velge filen eller mappen du vil projisere.



Hvis ikke alle filer og mapper vises i gjeldende vindu, trykker du på [↓]-knappen på fjernkontrollen, eller flytter markøren til **Neste side** nederst på skjermen og trykker på [↵]-knappen.

Vil du gå tilbake til forrige skjermbilde, trykker du [↑]-knappen på fjernkontrollen, eller plasserer markøren på **Forrige side** øverst på skjermen og trykker på [↵]-knappen.

2

Trykk på [↵]-knappen.

Valgt bilde vises.

Når en mappe velges, vises filene i den valgte mappen. For å gå tilbake til forrige skjerm som ble vist før du åpnet mappen, plasserer du markøren på **Til toppen** og trykker på [↵]-knappen.

Rotere bilder

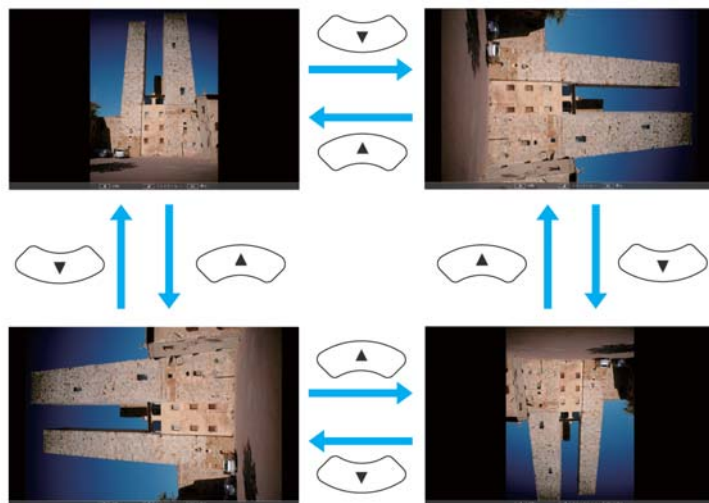
Du kan rotere avspilte bilder med 90 ° om gangen. Roteringsfunksjonen er også tilgjengelig under Bildevis.

1

Spill av bilder, eller utfør en Bildevis.



- 2** Når du projiserer: Trykk på [▲] eller [▼].



## Stoppe Bildevisning

For å lukke Bildevis., koble USB-enheten fra USB-inngangen på projektoren. For enheter som for eksempel digitalkameraer, harddisker og lignende, må du slå av strømmen til enheten før du fjerner den.

## Projisere det valgte bildet

### Obs!

Ikke koble fra USB-lagringen mens den er i bruk. Det kan hende at Bildevis. da ikke vil fungere riktig.

- 1** Start Bildevis.  
Skjermbildet for fillisten vises.  
☞ "Starte bildevisning" [s.74](#)

- 2** Trykk på knappene [▲], [▼], [◀] og [▶] for å velge bildefilen du vil projisere.



- 3** Trykk på [↵]-knappen.  
Bildet vises.



Trykk på [◀][▶]-knappen for å flytte til neste eller forrige bilde.

- 4** Trykk på [Esc]-knappen for å gå tilbake til fillisten.



## Projisere bildefilene i en mappe fortløpende (Bildevis.)

Du kan projisere bildefiler i en mappe i rekkefølge, der det projiseres én om gangen. Denne funksjonen kalles Bildevis. Bruk følgende fremgangsmåte til å utføre Bildevis.



Hvis du vil bytte fil automatisk når du kjører Bildevis., angir du **Tidspunkt for skifte av skjermbilde** fra **Alternativ** i Bildevis. til noe annet enn **Nei**. Standardinnstillingen er 3 sekunder.

☞ "Innstillinger for visning av bildefiler og for bruk av Bildevis." s.77

- 1** Start Bildevis.  
Skjermbildet for fillisten vises.  
☞ "Starte bildevisning" s.74

- 2** Bruk knappene [◀], [▶], [↶] og [↷] til å plassere markøren over mappen for Bildevis. som skal vises, og trykk på [↵]-knappen.

- 3** Velg **Bildevis.** nederst på skjermbildet med fillisten, og trykk deretter på [↵]-knappen.  
Bildevis. starter og bildefiler i mappen vises i rekkefølge, én om gangen.  
Når den siste filen er projisert, vises fillisten på nytt automatisk. Hvis du angir **Kontinuerlig avspilling** til **På** fra Alternativ-vinduet, starter projiseringen forfra igjen når den er ferdig.  
☞ "Innstillinger for visning av bildefiler og for bruk av Bildevis." s.77  
Du kan fortsette til neste skjermbilde, gå tilbake til forrige skjermbilde eller stoppe avspillingen under projiseringen av en Bildevis.



Hvis **Tidspunkt for skifte av skjermbilde** på Alternativ-skjermen er angitt til **Nei**, skiftes ikke filene automatisk når du velger Spill av lysbildefremvisning. Trykk på knappene [▶], [↵] eller [◀] for å fortsette med neste fil.

Du kan bruke følgende funksjoner når du projiserer en bildefil med Bildevis.

- Stillbilde  
☞ "Fryse bildet (Stillbilde)" s.66
- A/V av  
☞ "Skjule bilde og lyd midlertidig (A/V av)" s.66
- E-Zoom  
☞ "Forstørre en del av bildet (E-Zoom)" s.68

## Innstillinger for visning av bildefiler og for bruk av Bildevis.

Du kan angi visningsrekkefølgen og Bildevis.-funksjoner på Alternativ-skjermen.

- 1** Trykk på knappene [◀], [▶], [↶] og [↷] for å plassere markøren over mappen der du vil angi visningsbetingelser, og trykk deretter på [Esc]. Velg **Alternativ** fra undermenyen som vises, og trykk deretter på [↵]-knappen.
- 2** Når følgende Alternativ-skjermbilde vises, konfigurer hvert element.  
Aktiver innstillinger ved å plassere markøren på ønsket element, og trykk deretter på [↵]-knappen.  
Tabellen nedenfor viser detaljene for hver enkelt element.



<b>Visningsrekkefølge</b>	Du kan velge om du vil vise filene <b>Etter navn</b> eller <b>Etter dato</b> .
<b>Sorteringsrekkefølge</b>	Du kan velge om du vil sortere filene i <b>Stigende</b> eller <b>Synkende</b> rekkefølge.
<b>Kontinuerlig avspilling</b>	Du kan angi om Bildevis. skal repeteres.
<b>Tidspunkt for skifte av skjermbilde</b>	Du kan angi hvor lenge en enkeltfil skal vises i Spill av lysbildeframvisning. Du kan angi en tid mellom <b>Nei</b> (0) og 60 Sekunder. Når du angir <b>Nei</b> , deaktiveres automatisk avspilling.
<b>Effekt</b>	Du kan angi overgangseffekter for når du skifter lysbilder.

**3** Bruk knappene [↶], [↷], [↶] og [↷] til å plassere markøren over **OK** og trykk på [↵].

Innstillingene tas i bruk.

Hvis du ikke vil bruke innstillingene, plasserer du markøren på **Avbryt**, og deretter trykker du [↵].

Projektoren har følgende forbedrede sikkerhetsfunksjoner.

- **Passordbeskyttelse**  
Du kan begrense hvem som kan bruke projektoren.
- **Driftslås**  
Du kan forhindre at folk endrer projektorens innstillinger uten tillatelse.  
☛ "Begrense bruken (Driftslås)" [s.81](#)
- **Tyveribeskyttelseslås**  
Projektoren er utstyrt med følgende tyveribeskyttelse.  
☛ "Tyveribeskyttelseslås" [s.82](#)

## Administrere brukere (Passordbeskyttelse)

Når Passordbeskyttelse er aktivert, kan ikke personer som ikke kan passordet bruke projektoren til å projisere bilder selv om projektorens strøm er slått på. I tillegg kan ikke brukerlogoen som vises når du slår på projektoren, endres. Dette fungerer som en tyveribeskyttelse, da projektoren kan ikke brukes hvis den skulle bli stjålet. Passordbeskyttelse er ikke aktivert på kjøpstidspunktet.

### Typer Passordbeskyttelse

Følgende tre typer innstillinger for passordbeskyttelse kan angis avhengig av hvordan projektoren brukes.

- **Strøm på-beskyttelse**  
Når **Strøm på-beskyttelse** er **På**, må du angi et forhåndsangitt passord etter at projektoren er koblet til og slått på (dette gjelder også for Direkte strøm på). Hvis korrekt passord ikke blir angitt, starter ikke projeksjon.

- **Brukerlogobeskytts.**

Selv om noen prøver å endre brukerlogoen som er angitt av eieren av projektoren, kan den ikke endres. Når **Brukerlogobeskytts.** er satt til **På**, er det ikke tillatt å endre følgende innstillinger for brukerlogoen.

- Lagre en brukerlogo
- Stille inn **Displaybakgrunn**, **Oppstartskjerm** eller **A/V av fra Display**  
☛ **Utvidet - Display** [s.101](#)

- **Nettverksb.skyt.**

Når **Nettverksb.skyt.** er angitt til **På**, er det ikke tillatt å endre innstillinger for **Nettverk**.

☛ "Nettverk-meny" [s.104](#)

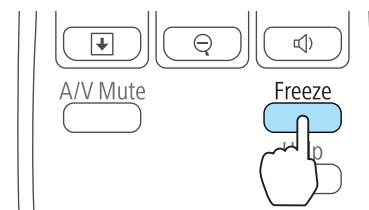
## Stille inn Passordbeskyttelse

Bruk følgende fremgangsmåte til å angi Passordbeskyttelse.

- 1** Under projiseringen holder du nede [Freeze]-knappen i omtrent fem sekunder.

Innstillingsmenyen Passordbeskyttelse vises.

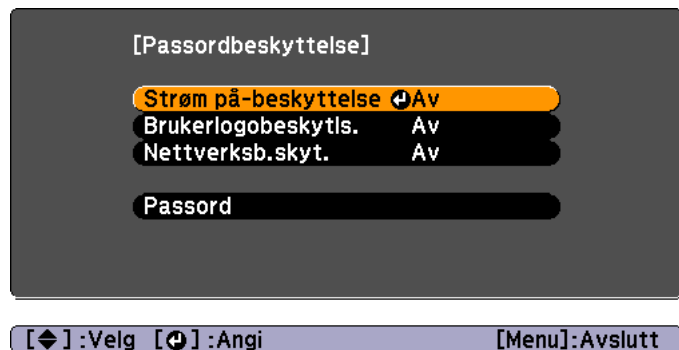
### Fjernkontroll





- Hvis Passordbeskyttelse allerede er aktivert, må du angi passordet.  
Hvis passordet er korrekt oppgitt, vises innstillingsmenyen for Passordbeskyttelse.
- "Taste inn passordet" s.80
- Når passordet er angitt, fester du det medfølgende klistremerket om passordbeskyttelse på et godt synlig sted på projektoren for å avskrekke tyver.

- 2** Velg typen passordbeskyttelse du vil angi, og trykk deretter på [↵]-knappen.

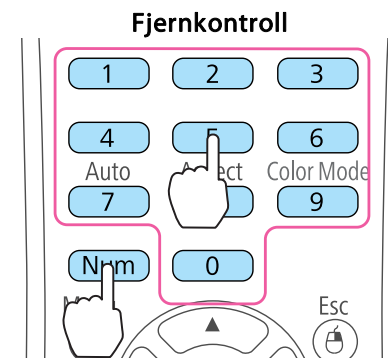


- 3** Velg **På**, og trykk deretter på [↵]-knappen.  
Trykk på [Esc]-knappen, og skjermen fra trinn 2 vises på nytt.

- 4** Still inn passordet.

- (1) Velg **Passord** og trykk på [↵]-knappen.
- (2) Når meldingen "Endre passordet?" vises, velg **Ja**, og trykk på [↵]-knappen. Standardinnstillingen for passordet er "0000". Endre dette til et passord etter ditt eget ønske. Hvis du velger **Nei**, vises skjermbildet som er vist i trinn 2 på nytt.

- (3) Mens du holder nede [Num]-knappen, angir du et firesifret nummer ved hjelp av tallknappene. Nummeret som angis vises som "\* \* \* \*". Når du angir det fjerde tallet, vises bekreftelsesskjermbildet.

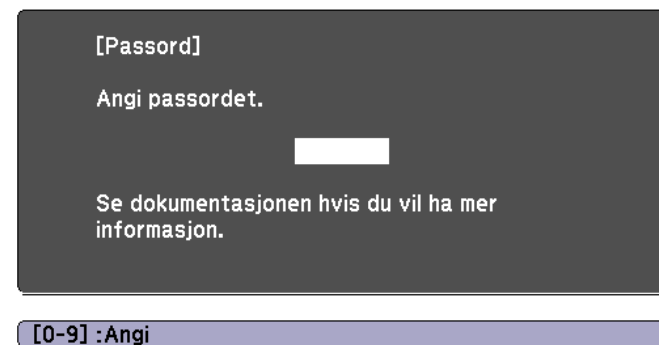


- (4) Angi passordet på nytt.  
Meldingen "Det nye passordet er lagret." vises.  
Hvis du angir feil passord, vises en melding med beskjed om å angi passordet på nytt.

## Taste inn passordet

Når skjermbildet for angivelse av passordet vises, angi passordet ved hjelp av fjernkontrollen.

Når du holder inne [Num]-knappen, oppgi passordet ved å trykke på tallknappene.



Når du oppgir riktig passord, blir passordbeskyttelsen midlertidig deaktivert.

### Obs!

- Hvis feil passord angis tre ganger på rad, vises meldingen "Driften av projektoren er låst." i ca. fem minutter, og deretter går projektoren over i ventemodus. Hvis dette skjer, koble støpselet fra strømuttaket, sett det inn igjen og slå projektorens strøm på igjen. Projektoren viser skjermbildet for angivelse av passordet igjen, slik at du kan angi korrekt passord.
- Hvis du har glemt passordet, noterer du ned nummeret "**Forespørselskode:** xxxxx" som vises på skjermen, og tar kontakt med nærmeste adresse som er angitt i Kontaktliste for Epson-projektorer.

☞ [Kontaktliste for Epson-projektorer](#)

- Hvis du fortsetter å gjenta operasjonen ovenfor og oppgir feil passord 30 ganger på rad, vises følgende melding og projektoren vil ikke godta at det angis flere passord. "Driften av projektoren er låst. Ta kontakt med Epson slik det er beskrevet i dokumentasjonen."

☞ [Kontaktliste for Epson-projektorer](#)

## Begrense bruken (Driftslås)

Gjør ett av følgende for å låse knappene på kontrollpanelet.

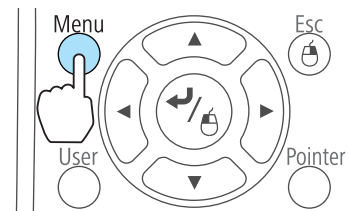
- **Full låsing**  
Alle knappene på kontrollpanelet er låst. Du kan ikke utføre noen operasjoner fra kontrollpanelet, inkludert å slå strømmen på eller av.
- **Betjeningslås**  
Alle knappene på kontrollpanelet, unntatt [⏻]-knappen, er låst.

Dette er nyttig ved tilstelninger eller show der du vil deaktivere alle knappene under projisering, eller på skoler når du vil begrense bruken av knappene. Projektoren kan fortsatt styres ved hjelp av fjernkontrollen.

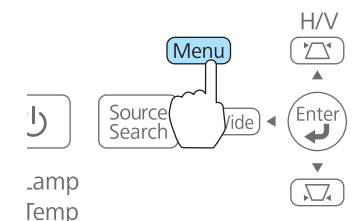
- 1 Trykk på [Menu]-knappen under projisering.

☞ "Bruke Konfigurasjon-meny" s.94

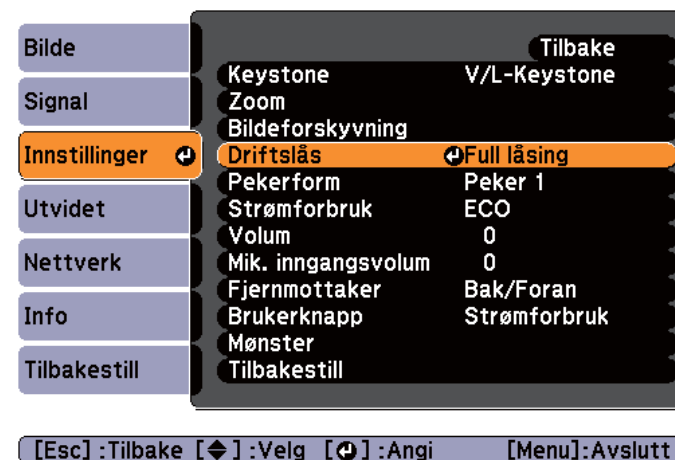
### Bruke fjernkontrollen



### Bruke kontrollpanelet



- 2 Velg **Driftslås** under **Innstillinger**.



- 3 Velg enten **Full låsing** eller **Betjeningslås** i henhold til hva du trenger.



[Esc] :Tilbake [↵] :Velg [⏏] :Angi [Menu]:Avslutt

#### 4 Velg **Ja** når bekreftelsesmeldingen vises.

Knappene på kontrollpanelet låses iht. innstillingen du har valgt.



Du kan frigjøre driftslåsen ved hjelp av én av de følgende to metodene.

- Velg **Av** fra **Driftslås**.  
☛ **Innstillinger - Driftslås** s.100
- Trykk på og hold inne [↵]-knappen på kontrollpanelet i ca. sju sekunder. Det vises en melding, og låsen frigjøres.

## Tyveribeskyttelseslås

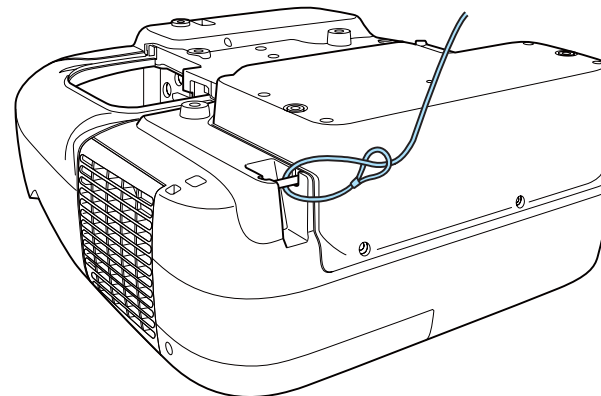
Projektoren er utstyrt med følgende typer tyveribeskyttelse.

- Sikkerhetsåpning  
Sikkerhetsåpningen er kompatibel med Microsaver Security System fra Kensington.  
Se følgende for mer informasjon om Microsaver Security System.  
☛ <http://www.kensington.com/>
- Festepunkt for sikkerhetskabel  
En vanlig kabellås mot tyveri som fås i handelen, kan føres gjennom installeringspunktet for å feste projektoren til et bord eller en stolpe.

### Installere kabellåsen

Før en kabellås gjennom installeringspunktet.

Se i dokumentasjonen som fulgte med kabellåsen, om hvordan du låser den.



## Om EasyMP Monitor

EasyMP Monitor lar deg utføre operasjoner som for eksempel kontrollere statusen til flere Epson-projektorer som er tilkoblet et nettverk på en dataskjerm, og styre projektorer fra datamaskinen.

Du kan laste ned EasyMP Monitor fra følgende nettsted.

<http://www.epson.com>

Følgende inneholder korte beskrivelser av overvåknings- og kontrollfunksjonen som kan brukes ved hjelp av EasyMP Monitor.

- **Registrere projektorer for overvåkning og kontroll**

Det er mulig å utføre automatisk søk på nettverket etter projektorer, og du kan deretter velge hvilke projektorer du vil registrere fra projektorer som oppdages.

Du kan registrere målprojektorer ved å taste inn IP-adressen til dem.

- **Registrerte projektorer kan også tilordnes grupper slik at de kan overvåkes og styres i grupper.**

- **Overvåke statusen til registrerte projektorer**

Du kan kontrollere strømstatusen (PÅ/AV) for projektorer og problemer og advarsler som krever tilsyn ved hjelp av ikonene.

Du kan velge grupper med projektorer eller én enkelt projektorer og deretter kontrollere oppsamlet driftstid for lampen eller informasjon som inngangskilder, problemer og advarsler for projekteorene.

- **Styre registrerte projektorer**

Projektorer kan velges i grupper eller som enkle projektorer, og du kan da utføre operasjoner for de valgte projekteorene som for eksempel slå strømmen på eller av og bytte inngangskilden.

Du kan bruke Web-kontroll-funksjoner til å endre innstillingene i projekteorens Konfigurasjon-meny.

Hvis enkelte styringshandlinger utføres jevnlig på bestemte tidspunkter eller dager, kan du bruke Tidsplan-innstillinger til å registrere tidsplaner.

- **E-postvarslingsinnstillinger**

Du kan angi e-postadresser som skal motta varsler hvis en status oppstår som krever tilsyn, som for eksempel et problem med en registrert projektor.

- **Sende meldinger til registrerte projektorer**

Du kan bruke plugin-modulen Message Broadcasting for EasyMP Monitor til å sende JPEG-filer til registrerte projektorer.

Last ned plugin-modulen fra nettstedadressen i begynnelsen av dette kapitlet.

## Endre Innstillinger ved hjelp av en Webleser (Web-kontroll)

Ved hjelp av webleseren på en datamaskin som er koblet til projektoren på et nettverk, kan du stille inn funksjonene og styre projektoren. Denne funksjonen lar deg utføre oppsett og styre projektoren eksternt. Det er dessuten enklere å skrive inn tegn for oppsettet, siden du kan bruke tastaturet på datamaskinen.

Bruk Microsoft Internet Explorer 6.0 eller nyere som webleser. Bruk Safari for Mac OS X.



Hvis du angir **Ventemodus** til **Kommunikasjon på**, kan du bruke webleseren til å angi innstillinger og styre projektoren selv om den er i ventemodus (strømmen er av).

☛ Utvidet - Oppsett på vent - Ventemodus [s.101](#)

## Konfigurere Projektor

Du kan angi elementer i webleseren som vanligvis angis på Konfigurasjon-menyen til projektoren. Innstillingene gjengis i Konfigurasjon-menyen. Det er også elementer som bare kan konfigureres i webleseren.

Elementer på Konfigurasjon-menyen som ikke kan konfigureres med webleseren

- Innstillinger-meny - Keystone - Quick Corner
- Innstillinger-meny - Bildeforskyvning
- Innstillinger-menyen - Pekerform
- Innstillinger-meny - Mønster (unntatt Mønstertype)
- Innstillinger-menyen - Brukerknapp
- Utvidet-menyen - Brukerlogo
- Utvidet-meny - USB Type B
- Utvidet-meny - Easy Interactive Function
- Utvidet-menyen - Språk
- Utvidet-menyen - Drift - Høyfjellsmodus
- Tilbakestill-menyen - Tilbakestill alt og Nullstill lampetid

Innstillingene for hvert element på hver meny er de samme som på projektorens Konfigurasjon-meny.

☞ "Konfigurasjon-meny" [s.93](#)

Elementer som bare kan konfigureres i en webleser

- SNMP-gruppenavn
- Overvåkingspassord

## Vise Web-kontroll-skjermen

Følg fremgangsmåten under for å vise Web-kontroll-skjermen.

Kontroller at datamaskinen og projektoren er tilkoblet nettverket. Bruk Avansert når du kobler til via et trådløst LAN.



Hvis nettleseren er konfigurert til å koble til via en proxy-server, kan ikke Web-kontroll-skjermen vises. For å vise Web-kontroll må du angi innstillinger slik at en proxy-server ikke brukes for en tilkobling.

**1** Start en webleser på datamaskinen.

**2** Angi IP-adressen til projektoren i adressefeltet på webleseren, og trykk Enter på tastaturet til datamaskinen.

**3** Inntastings skjermen for bruker-ID og passord vises.

Skriv inn "EPSONWEB" som bruker-ID.

Standardinnstillingen for passordet er "admin".



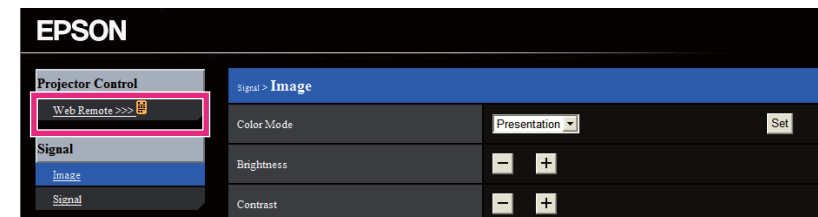
- Skriv inn bruker-ID selv om passordinnstillingen er deaktivert. Bruker-ID kan ikke endres.
- Du kan endre passordet fra **Grunnleggende - Passord Web-kontroll** i Nettverk-menyen under Konfigurasjon-menyen.  
☞ "Grunnlegg.-meny" [s.106](#)

## Vise Web Remote-skjermen

Web Remote-funksjonen lar deg bruke fjernkontrollfunksjoner fra en webleser.

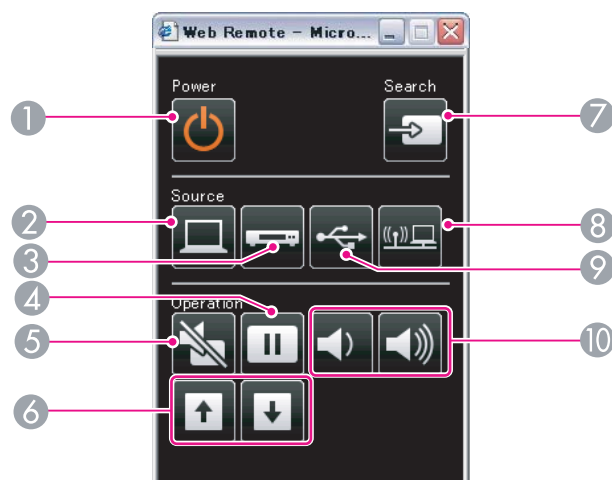
**1** Vis Web-kontroll-skjermen.

**2** Klikk **Web Remote**.



**3** Skjermbildet Web Remote vises.





Navn	Funksjon
① [Power]-knapp	Slår på eller av strømmen til projektoren. ☛ "Fra installasjon til projisering" s.38
② [Computer]-knapp	Hver gang knappen trykkes inn, veksles det mellom følgende bilder: <ul style="list-style-type: none"> <li>• Computer1-inngang</li> <li>• Computer2-inngang</li> </ul>
③ [Video]-knapp	Hver gang knappen trykkes inn, veksles det mellom følgende bilder: <ul style="list-style-type: none"> <li>• S-Video-inngang</li> <li>• Video-inngang</li> <li>• HDMI-inngang</li> </ul>
④ [Freeze]-knapp	Pauser eller fortsetter bildeavspillingen. ☛ "Fryse bildet (Stillbilde)" s.66
⑤ [A/V Mute]-knapp	Slår videoen og lyden på eller av. ☛ "Skjule bilde og lyd midlertidig (A/V av)" s.66

Navn	Funksjon
⑥ [Page]-knapper [Up] [Down]	Skifter sider i for eksempel PowerPoint-filer når du bruker følgende projiseringsmetoder. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Ved bruk av Trådløs mus-funksjonen ☛ "Bruk fjernkontrollen til å styre musepekeren (Trådløs mus)" s.69</li> <li>• Ved bruk av USB Display ☛ "Projisere med USB Display" s.40</li> <li>• Ved tilkobling til et nettverk</li> </ul> <p>Hvis du projiserer bilder med Bildevis., vises forrige/neste bildefil når du trykker på disse knappene.</p>
⑦ [Source Search]-knapp	Bytter til bildet fra inngangskilden der videosignalene kommer inn. ☛ "Automatisk oppdage innkommende signaler og endre det projiserte bildet (Kildesøk)" s.39
⑧ [LAN]-knapp	Skifter til bildene som projiseres med EasyMP Network Projection. Når du projiserer ved hjelp av Quick Wireless Connection USB Key (tilleggsutstyr), skifter denne knappen til det bildet. ☛ "Skifte til målbildet via fjernkontrollen" s.40
⑨ [USB]-knapp	Hver gang knappen trykkes inn, veksles det mellom følgende bilder: <ul style="list-style-type: none"> <li>• USB Display</li> <li>• Bilder fra enheten som er koblet til USB-A-porten</li> </ul> ☛ "Skifte til målbildet via fjernkontrollen" s.40
⑩ [Volume]-knapper [Left] [Right]	[Left] Senker volumet. [Right] Øker volumet. ☛ "Justerer volumet" s.49

## Bruke Funksjonen E-post varsel til å Rapportere Problemer

Når du angir E-post varsel blir varselmeldinger sendt til angitte adresser hvis en advarsel eller et problem oppstår med projektoren. Dermed får brukeren beskjed om problemer med projektoren selv når brukeren befinner seg helt andre steder.

☛ **Nettverk - Post - E-post varsel** [s.110](#)



- Du kan registrere opptil tre varslingsadresser, og varselmeldingene kan sendes til alle tre adressene samtidig.
- Hvis det oppstår et kritisk problem og projektoren plutselig slutter å fungere, er det mulig den ikke kan sende en melding om problemet til brukeren.
- Det er mulig å styre projektoren hvis du angir **Ventemodus** til **Kommunikasjon på**, selv om den er i ventemodus (når strømmen er av).

☛ **Utvidet - Oppsett på vent - Ventemodus** [s.101](#)

### Lese e-postvarsel om feil

Når funksjonen E-post varsel er angitt til På og det oppstår et problem eller vises en advarsel på projektoren, sendes følgende e-post.

Avsender: E-postadresse 1

Emne: EPSON Projector

Linje 1: Navnet på projektoren der problemet er oppstått

Linje 2: IP-adressen som er angitt for projektoren der problemet er oppstått.

Linje 3 og videre: Detaljer om problemet

Detaljene om problemet står oppført linje for linje.  
Hovedmeldingsinnholdet vises nedenfor.

- Internal error
- Fan related error
- Sensor error
- Lamp timer failure
- Lamp out
- Internal temperature error
- High-speed cooling in progress
- Lamp replacement notification
- No-signal  
Ingen signal sendes til projektoren. Kontroller tilkoblingsstatusen, eller påse at strømmen for signalkilden er slått på.
- Auto Iris Error
- Power Err. (Ballast)
- Obstacle Detection Error

Se følgende for hvordan du håndterer problemer og advarsler.

☛ "Lese av indikatorlampene" [s.116](#)

## Administrere med SNMP

Ved å angi **SNMP** til **På** i Konfigurasjon-menyen, blir varselmeldinger sendt til den angitte datamaskinen hvis en advarsel eller et problem oppstår. Dermed får brukeren beskjed om problemer med projektoren selv når brukeren befinner seg helt andre steder.

☛ **Nettverk - Annet - SNMP** [s.111](#)



- SNMP bør administreres av en nettverksadministrator eller noen som er kjent med nettverket.
- Hvis du vil bruke SNMP-funksjonen til å overvåke projektoren, må du installere SNMP-administrasjonsprogrammet på datamaskinen.
- Administrasjonsfunksjonen til SNMP kan ikke brukes via et trådløst LAN i Hurtig tilkoblingsmodus.
- Opptil to mål-IP-adresser kan lagres.

## ESC/VP21-kommandoer

Du kan styre projektoren fra en ekstern enhet ved hjelp av ESC/VP21.

### Kommandoliste

Når strøm ON (PÅ)-kommandoen overføres til projektoren, slås strømmen på og projektoren går inn i oppvarmingsmodus. Når strømmen til projektoren er blitt slått på, sendes det et kolon ":" (3Ah) tilbake.

Når en kommando blir gitt, utfører projektoren kommandoen og sender tilbake et ":", og godtar så neste kommando.

Hvis kommandoen som utføres blir avbrutt på unormal måte, sendes en feilmelding og et ":" tilbake.

Hovedinnholdet vises nedenfor.

Element			Kommando
Strøm PÅ/AV	På		PWR ON
	Av		PWR OFF
Signalvalg	Datamaskin 1	Automatisk	SOURCE 1F
		RGB	SOURCE 11
		Komponent	SOURCE 14
	Datamaskin 2	Automatisk	SOURCE 2F

Element			Kommando
		RGB	SOURCE 21
		Komponent	SOURCE 24
	HDMI		SOURCE 30
	Video		SOURCE 41
	S-Video		SOURCE 42
	USB Display		SOURCE 51
	USB		SOURCE 52
	LAN		SOURCE 53
A/V av PÅ/AV	På		MUTE ON
	Av		MUTE OFF

Legg til en vognretur (CR)-kode (0Dh) på slutten av hver kommando, og overfør.

Vil du vite mer om dette, kontakter du nærmeste forhandler eller adressen som står oppført i Kontaktliste for Epson-projektorer.

 [Kontaktliste for Epson-projektorer](#)

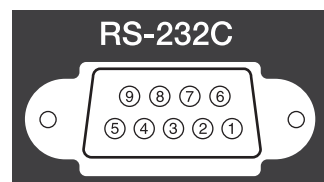
### Ledningslayout

#### Seriekobling

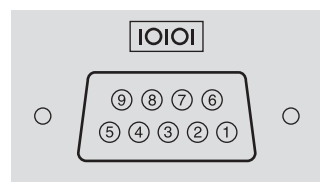
- Konnektorform: D-Sub med 9 pinner (hann)

- Navn på projektorens inngangsport: RS-232C

<Ved projektoren>



<Ved datamaskinen>



<Ved projektoren>

(Seriell PC-kabel)

<Ved datamaskinen>

GND	5	—————	5	GND
RD	2	←————	3	TD
TD	3	————→	2	RD

Signalnavn	Funksjon
GND	Jording for signalkabel
TD	Overfør data
RD	Motta data

Kommunikasjonsprotokoll

- Innstilling for standard overføringshastighet: 9600 bps
- Datalengde: 8 biter
- Paritet: Ingen
- Stoppbit: 1 bit
- Flytkontroll: Ingen

## Om PJLink

PJLink Class1 ble etablert av JBMIA (Japan Business Machine and Information System Industries Association) som standardprotokoll for kontroll av nettverkskompatible projektorer som del av deres innsats for å standardisere kontrollprotokoller for projektorer.

Projektoren samsvarer med PJLink Class1-standarden som er etablert av JBMIA.

Du må angi nettverksinnstillinger før du kan bruke PJLink. Hvis du vil ha mer informasjon om nettverksinnstillinger, kan du se følgende:

☛ "Nettverk-meny" s.104

Den er i overensstemmelse med alle kommandoer, bortsett fra følgende kommandoer som er definert av PJLink Class1, og avtalen ble bekreftet av verifikasjon for PJLink-standardtilpasningsevne.

URL:<http://pjlink.jbmia.or.jp/english/>

- Ikke-kompatible kommandoer

Funksjon		PJLink-kommando
A/V av-innstillinger	Stille inn bilde av	AVMT 11
	Stille inn lyd av	AVMT 21

- Inngangsnavn definert av PJLink og korresponderende projektorkilder

Kilde	PJLink-kommando
Datamaskin 1	INPT 11
Datamaskin 2	INPT 12
Video	INPT 21
S-Video	INPT 22
HDMI	INPT 32
USB	INPT 41

Kilde	PJLink-kommando
LAN	INPT 52
USB Display	INPT 53

- Produsentnavn vist for "Forespørsel om informasjon om produsentnavn"  
**EPSON**
- Modellnavn vist for "Forespørsel om informasjon om produktnavn"  
EB-485Wi/EB-485WT/EB-CU610Wi/BrightLink 485Wi  
EB-485W/EB-CU610W/PowerLite 485W  
EB-480i/EB-480T/EB-CU610Xi/BrightLink 480i  
EB-480/EB-CU610X/PowerLite 480  
EB-475Wi/EB-475WT/EB-CU600Wi/BrightLink 475Wi  
EB-475W/EB-CU600W/PowerLite 475W  
EB-470/EB-CU600X/PowerLite 470

## Om Crestron RoomView®

Crestron RoomView® er et integrert styringssystem som leveres av Crestron®. Det kan brukes til å overvåke og å styre flere enheter som er tilkoblet et nettverk.

Projektoren støtter styringsprotokollen og kan derfor brukes i et system som bygges med Crestron RoomView®.

Besøk nettstedet til Crestron® for detaljert informasjon om Crestron RoomView®. (Kun engelskspråklige skjermer støttes.)

<http://www.crestron.com>

Følgende gir en oversikt over Crestron RoomView®.

- **Fjernkontroll ved bruk av en webleser**  
Du kan betjene projektoren fra datamaskinen på akkurat samme måte som å bruke en fjernkontroll.

### • Overvåke og styre med programvare

Du kan bruke Crestron RoomView® Express eller Crestron RoomView® Server Edition levert av Creston® til å overvåke enheter i systemet, kommunisere med kundestøtte og å sende nødmeldinger. Se følgende nettsted hvis du vil vite mer.

<http://www.crestron.com/getroomview>

Denne bruksanvisningen beskriver hvordan du utfører operasjoner på datamaskinen ved hjelp av en nettleser.



- Du kan bare taste inn enkeltbyte alfanumeriske tegn og symboler.
- Følgende funksjoner kan ikke brukes mens du bruker Crestron RoomView®.
  - ☛ "Endre Innstillinger ved hjelp av en Webleser (Web-kontroll)" [s.83](#)  
Message Broadcasting (EasyMP Monitor-plugin-modul)
  - Det er mulig å styre projektoren hvis du angir **Ventemodus** til **Kommunikasjon på**, selv om den er i ventemodus (når strømmen er av).
    - ☛ Utvidet - Oppsett på vent - Ventemodus [s.101](#)

## Styre en projektor fra datamaskinen

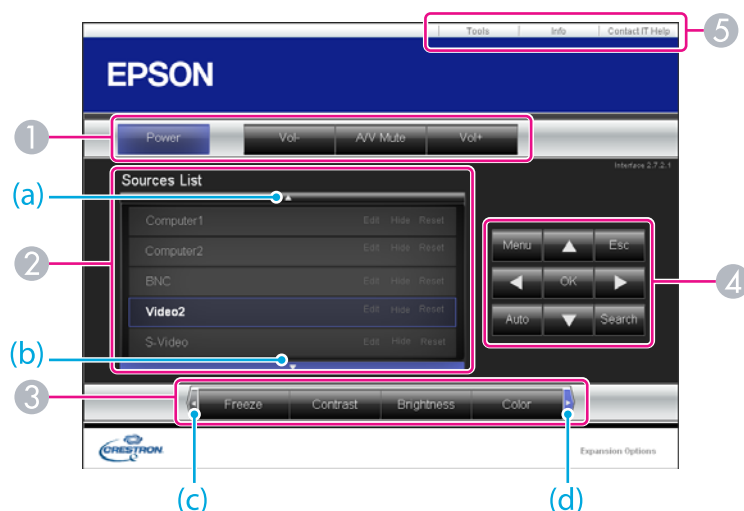
Vise styringsvinduet

Kontroller følgende før du utfører noen operasjoner.

- Kontroller at datamaskinen og projektoren er tilkoblet nettverket. Hvis du bruker et trådløst nettverk, kobler du til i Avansert tilkoblingsmodus.
  - ☛ "Trådløst LAN-meny" [s.107](#)
- Sett **Crestron RoomView** til **På** fra **Nettverk**-menyen.
  - ☛ **Nettverk - Annet - Crestron RoomView** [s.111](#)

- 1 Start en webleser på datamaskinen.
- 2 Angi IP-adressen til projektoren i adressefeltet på webleseren, og trykk Enter på tastaturet.  
Styringsvinduet vises.

Bruke styringsvinduet



- 1 Du kan utføre følgende operasjoner når du trykker på knappene.

Knapp	Funksjon
<b>Power</b>	Slår på eller av strømmen til projektoren.
<b>Vol-/Vol+</b>	Justerer volumet.

Knapp	Funksjon
<b>A/V Mute</b>	Slår videoen og lyden på eller av. ☛ "Skjule bilde og lyd midlertidig (A/V av)" <a href="#">s.66</a>

- 2 Bytt til bildet fra den valgte inngangskilden. Hvis du vil vise inngangskilder som ikke vises på skjermen, klikker du (a) eller (b) for å bla opp eller ned. Den gjeldende videoinngangskilden vises i blått.  
Du kan endre kildenavnet om nødvendig.

- 3 Du kan utføre følgende operasjoner når du trykker på knappene. Hvis du vil vise knapper som ikke vises på skjermen, klikker du (c) eller (d) for å bla til venstre eller høyre.

Knapp	Funksjon
<b>Freeze</b>	Pauser eller fortsetter bildeavspillingen. ☛ "Fryse bildet (Stillbilde)" <a href="#">s.66</a>
<b>Contrast</b>	Du kan justere forskjellen mellom lys og mørke i bildene.
<b>Brightness</b>	Du kan justere bildets lysstyrke.
<b>Color</b>	Du kan justere bildets fargemetning.
<b>Sharpness</b>	Du kan justere bildets skarphet.
<b>Zoom</b>	Klikk på [⊕] for å forstørre bildet uten å endre projeksjonsstørrelsen. Klikk på [⊖]-knappen for å redusere størrelsen på et bilde som har blitt forstørret med [⊕]-knappen. Klikk på knappen [▲], [▼], [◀] eller [▶] for å endre posisjonen til et forstørret bilde. ☛ "Forstørre en del av bildet (E-Zoom)" <a href="#">s.68</a>

- 4 [▲], [▼], [◀] og [▶]-knapper har samme effekter som [⌂], [⌂], [⌂] og [⌂]-knapper på fjernkontrollen. Du kan utføre følgende operasjoner når du klikker på andre knapper.

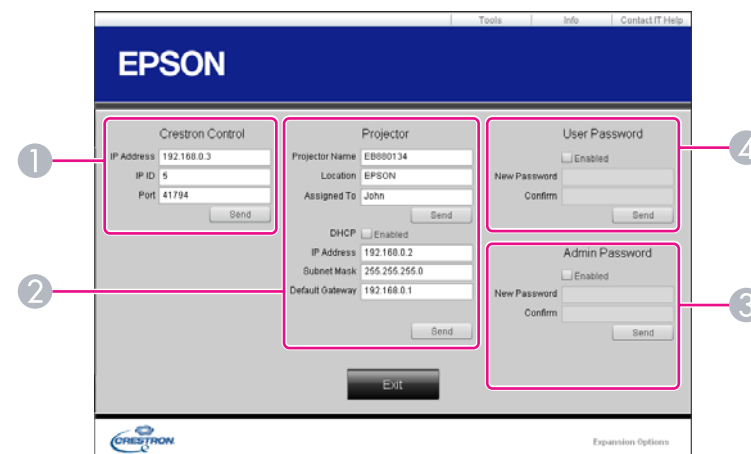
Knapp	Funksjon
OK	Utfører samme funksjon som [↵]-knappen på fjernkontrollen. 🖱️ "Fjernkontroll" s.16
Menu	Viser og lukker Konfigurasjon-menyen.
Auto	Hvis du klikker på den mens du projiserer analoge RGB-signaler fra Computer1- eller Computer2-inngangen, optimeres bildet automatisk ved å justere Bildejustering, Synk. og Plassering.
Search	Bytter til bildet fra inngangskilden der videosignalene kommer inn. 🖱️ "Automatisk oppdage innkommende signaler og endre det projiserte bildet (Kildesøk)" s.39
Esc	Utfører samme operasjon som [Esc]-knappen på fjernkontrollen. 🖱️ "Fjernkontroll" s.16

5 Du kan utføre følgende operasjoner når du trykker på kategoriene.

Kategori	Funksjon
Contact IT Help	Viser Help Desk-vinduet. Brukes til å sende og motta meldinger til og fra administratoren som bruker Crestron RoomView® Express.
Info	Viser informasjon om projektoren som er tilkoblet.
Tools	Endrer innstillinger i projektoren som er tilkoblet. Se neste avsnitt.

## Bruke verktøyvinduet

Følgende vindu vises når du klikker på **Tools**-kategorien i styringsvinduet. Du kan bruke dette vinduet til å endre innstillinger i projektoren som er tilkoblet.



### 1 Crestron Control

Angi innstillinger for Crestron® sentralkontrollere.

### 2 Projector

Du kan angi følgende elementer.

Element	Funksjon
Projector Name	Tast inn et navn for å skille projektoren som er tilkoblet fra andre projektorer på nettverket. (Navnet kan inneholde opptil 15 enkeltbyte alfanumeriske tegn.)
Location	Tast inn et plasseringsnavn for projektoren som er tilkoblet nettverket. (Navnet kan inneholde opptil 32 enkeltbyte alfanumeriske tegn og symboler.)
Assigned To	Tast inn et brukernavn for projektoren. (Navnet kan inneholde opptil 32 enkeltbyte alfanumeriske tegn og symboler.)
DHCP	Merk av for <b>Enabled</b> for å bruke DHCP. Du kan ikke taste inn en IP-adresse hvis DHCP er aktivert.

Element	Funksjon
<b>IP Address</b>	Tast inn IP-adressen som er tildelt den tilkoblede projektoren.
<b>Subnet Mask</b>	Tast inn en subnettmaske for den tilkoblede projektoren.
<b>Default Gateway</b>	Tast inn en gatewayadressen for den tilkoblede projektoren.
<b>Send</b>	Klikk på denne knappen for å bekrefte endringene på <b>Projector</b> .

## 3 Admin Password

Kryss av i **Enabled**-avmerkingsboksen for å kreve et passord for å åpne Tools-vinduet.

Du kan angi følgende elementer.

Element	Funksjon
<b>New Password</b>	Skriv inn det nye passordet når du endrer passordet for å åpne Tools-vinduet. (Navnet kan inneholde opptil 26 enkeltbyte alfanumeriske tegn.)
<b>Confirm</b>	Skriv inn det samme passordet som du angav i <b>New Password</b> . Hvis passordene ikke er like, vises en feilmelding.
<b>Send</b>	Klikk på denne knappen for å bekrefte endringene av <b>Admin Password</b> .

## 4 User Password

Kryss av i **Enabled**-avmerkingsboksen for å kreve et passord for å åpne operasjonsvinduet på datamaskinen.

Du kan angi følgende elementer.

Element	Funksjon
<b>New Password</b>	Oppgi det nye passordet når du endrer passordet for å åpne operasjonsvinduet. (Opptil 26 single-byte alfanumeriske tegn)
<b>Confirm</b>	Skriv inn det samme passordet som du angav i <b>New Password</b> . Hvis passordene ikke er like, vises en feilmelding.
<b>Send</b>	Klikk på denne knappen for å bekrefte endringene av <b>User Password</b> .





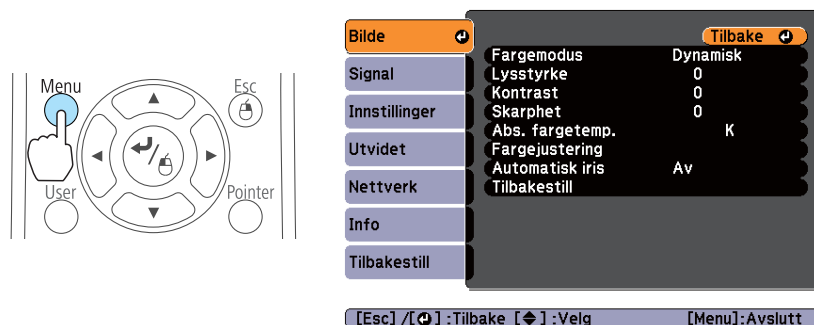
# Konfigurasjon-meny

Dette kapitlet forklarer hvordan du bruker Konfigurasjon-menyen og funksjonene der.

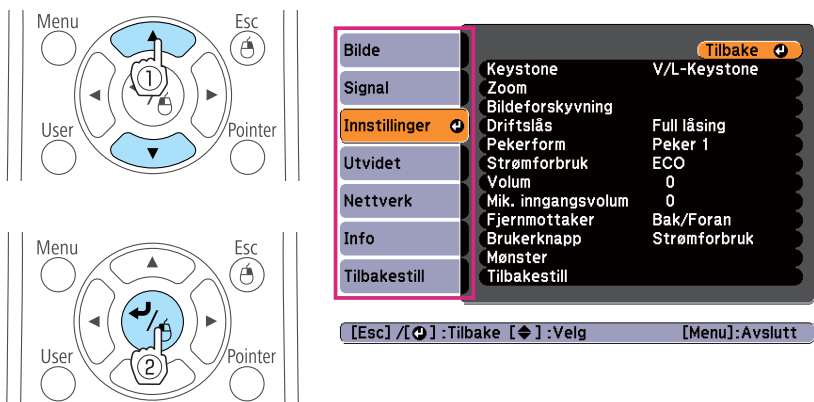
Dette avsnittet forklarer hvordan du bruker Konfigurasjon-menyen og funksjonene der.

Selv om fremgangsmåten er forklart basert på at du bruker fjernkontrollen som eksempel, kan du utføre de samme operasjonene fra kontrollpanelet. Kontroller veiledningen under menyen for tilgjengelige knapper og deres funksjoner.

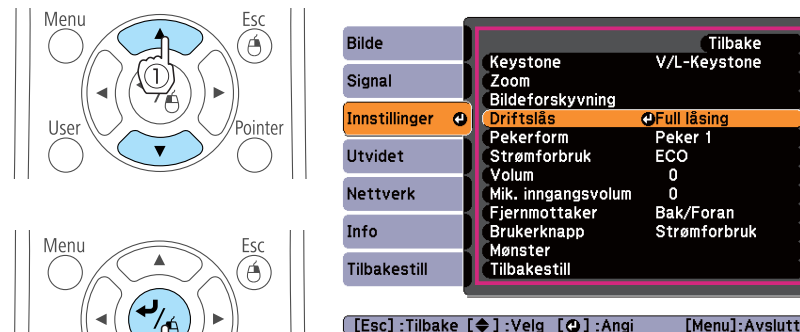
## 1 Vis Konfigurasjon-menyskjermen.



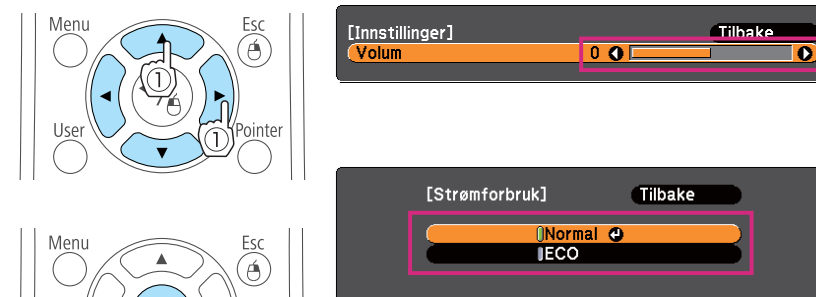
## 2 Velg et toppmenyelement.



## 3 Velg et undermenyelement.





## 4 Endre innstillinger.







## 5 Trykk på [Menu]-knappen for å fullføre innstillingene.

## Konfigurasjon-menytabell

Konfigurerbare elementer varierer avhengig av modellen som brukes og bildesignalet og kilden som projiseres.




Toppmeny	Undermeny	Elementer eller innstillingsverdier
Bilde-meny  s.97	Fargemodus	Dynamisk, Presentasjon, Kino, Foto, Sport, sRGB, Tavle og Hvit tavle
	Lysstyrke	-24 til 24
	Kontrast	-24 til 24
	Fargemetning	-32 til 32
	Nyanse	-32 til 32
	Skarphet	-5 til 5
	Abs. fargetemp.	5000K til 10000K
	Fargejustering	Rød: -16 til 16 Grønn: -16 til 16 Blå: -16 til 16
	Automatisk iris	På og Av
Signal-meny  s.98	Auto-oppsett	På og Av
	Oppløsning	Automatisk, Vidvinkel og Normal
	Bildejustering	-
	Synk.	-
	Plassering	Opp, Ned, Venstre og Høyre
	Progressiv	Av, Video og Film/Automatisk
	Støyreduksjon	Av, NR1 og NR2
	HDMI videoområde	Automatisk, Normal og Utvidet
	Inngangssignal	Automatisk, RGB og Komponent




Toppmeny	Undermeny	Elementer eller innstillingsverdier
	Videosignal	Automatisk, NTSC, NTSC4.43, PAL, M-PAL, N-PAL, PAL60 og SECAM
	Bildeforhold	Normal, Automatisk, 4:3, 16:9, Full, Zoom og Innebygd
	Overskanning	Automatisk, Av, 4% og 8%
Innstillinger-meny  s.100	Keystone	V/L-Keystone og Quick Corner
	Zoom	0 (Vidvinkel) til 40 (Tele)
	Bildeforskyvning	-
	Driftslås	Full låsing, Betjeningslås og Av
	Pekerform	Peker 1, Peker 2, Peker 3
	Strømforbruk	Normal og ECO
	Volum	0 til 20
	Mik. inngangsvolum	0 til 5
	Fjernmottaker	Bak/Foran, Foran, Bak og Av
	Brukerknapp	Strømforbruk, Info, Progressiv, Prøvemønster, Oppløsning, Mik. inngangsvolum, Mønstervisning, Auto. kalibrering
	Mønster	Mønstervisning, Mønstertype, Brukermønster og Prøvemønster
Utvidet-meny  s.101	Display	Melding, Displaybakgrunn, Oppstartskjerm og A/V av
	Brukerlogo	-
	Projisering	Foran, Foran/Opp ned, Bak, Bak/Opp ned
	Drift	Direkte strøm på, Dvalemodus, Tid for Dvalemodus, Høyfjellsmodus og Lydinngang

Toppmeny	Undermeny	Elementer eller innstillingsverdier
	Oppsett på vent	Ventemodus, Mikrofon på vent, Lyd på vent
	USB Type B	Easy Interactive Function, USB Display/Easy Interactive Function, Trådløs mus/USB Display
	Easy Interactive Function	Auto. kalibrering, Manuell kalibrering, Bruk kilde, Antall pennebrukere, Driftsmodus for penn, Aktiver høyreklikk, Avansert
	Språk	15 eller 35 språk*
Info-meny  s.112	Lampens brukstid	-
	Kilde	-
	Inngangssignal	-
	Oppløsning	-
	Videosignal	-
	Oppfriskingsrate	-
	Synk.info	-
	Status	-
	Serienummer	-
	Event ID	-
Tilbakestill-meny  s.113	Tilbakestill alt	-
	Nullstill lampetid	-

\* Antallet støttede språk varierer avhengig av regionen der projektoren brukes.


## Nettverk-meny

Toppmeny	Undermeny	Elementer eller innstillingsverdier
Grunnlegg.-meny  s.106	Prosjektornavn	-
	PJLink-passord	-
	Passord Web-kontroll	-
	Prosjektornøkkelord	På og Av
Trådløst LAN-meny  s.107	Strøm trådløst LAN	På og Av
	Tilkoblingsmodus	Hurtig og Avansert
	Kanal	1ch, 6ch og 11ch
	Trådløst LAN	802.11b/g og 802.11b/g/n
	SSID-autoinnstilling	På og Av
	SSID	-
	IP-innstillinger	DHCP, IP-adresse, Subnettmaske og Gateway-adresse
	SSID-display	På og Av
	Vis IP-adresse	På og Av
Sikkerhet-meny  s.108	Sikkerhet	Nei, WEP, WPA-PSK og WPA2-PSK
	WEP-kryptering	128Bit og 64Bit
	Format	ASCII og HEX
	Nøkkel-ID	1, 2, 3, 4
	Krypteringsnøkkel 1, Krypteringsnøkkel 2, Krypteringsnøkkel 3 og Krypteringsnøkkel 4	-
	Godkjenningstype	Open og Shared
	PSK	-


Toppmeny	Undermeny	Elementer eller innstillingsverdier
Trådb. LAN-meny  s.110	IP-innstillinger	DHCP, IP-adresse, Subnettmaske og Gateway-adresse
	Vis IP-adresse	På og Av
Post-meny  s.110	E-post varsel	På og Av
	SMTP-server	-
	Portnummer	-
	Adresse 1-innst., Adresse 2-innst. og Adresse 3-innst.	-
Annet-meny  s.111	SNMP	På og Av
	Fang IP adresse 1 og Fang IP adresse 2	-
	Prioritert gateway	Trånbundet nettverk og Trådløst LAN
	AMX Device Discovery	På og Av
	Crestron RoomView	På og Av
	Bonjour	På og Av

## Bilde-meny

Justerbare elementer kan variere avhengig av bildesignalet og kilden som projiseres. Innstillingsdetaljer lagres for hvert bilde-signal.

 "Automatisk oppdage innkommende signaler og endre det projiserte bildet (Kildesøk)" s.39



Undermeny	Funksjon
<b>Fargemodus</b>	Du kan velge en bildekvalitet som passer for omgivelsene.  "Velge projiseringskvalitet (velge Fargemodus)" s.49
<b>Lysstyrke</b>	Du kan justere bildets lysstyrke.
<b>Kontrast</b>	Du kan justere forskjellen mellom lys og mørke i bildene.
<b>Fargemetning</b>	(Det er kun mulig med justering når bildesignalet kommer fra komponentvideo, komposittvideo eller S-Video.) Du kan justere bildets fargemetning.
<b>Nyanse</b>	(Justering er mulig når bildesignalet kommer fra komponentvideo. Bilde-signal fra kompositt video og S-video kan kun justeres når de er NTSC-videosignaler.) Du kan justere bildets nyanse.
<b>Skarphet</b>	Du kan justere bildets skarphet.

Undermeny	Funksjon
<b>Abs. fargetemp.</b>	(Dette elementet kan ikke velges hvis <b>Fargemodus</b> er angitt til <b>sRGB</b> .) Du kan justere bildets generelle nyanse. Du kan justere nyanser i 10 trinn fra 5000 K til 10000 K. Bildet får en blånyanse når en høy verdi velges, og en rødnyanse når en lav verdi velges.
<b>Fargejustering</b>	(Dette elementet kan ikke velges hvis <b>Fargemodus</b> er angitt til <b>sRGB</b> .) Du kan justere metningen av hver farge individuelt for <b>Rød</b> , <b>Grønn</b> og <b>Blå</b> .
<b>Automatisk iris</b>	(Dette elementet kan kun angis hvis <b>Fargemodus</b> er satt til <b>Dynamisk</b> eller <b>Kino</b> .) Angi til <b>På</b> for å justere irisen for å oppnå optimalt lys for bilder som projiseres. Innstillingen lagres for hver Fargemodus. ☛ "Stille inn Automatisk iris" s.50
<b>Tilbakestill</b>	Du kan tilbakestille alle justeringsverdier for <b>Bilde</b> -menyen til standardinnstillinger. Se følgende hvis du vil vite hvordan du stiller alle menyelementene tilbake til standardinnstillinger. ☛ "Tilbakestill-meny" s.113

## Signal-meny

Justerbare elementer kan variere avhengig av bildesignalet og kilden som projiseres. Innstillingsdetaljer lagres for hvert bildesignal.

Du kan ikke foreta innstillinger på Signal-menyen hvis kilden er USB Display, USB eller LAN.

☛ "Automatisk oppdage innkommende signaler og endre det projiserte bildet (Kildesøk)" s.39

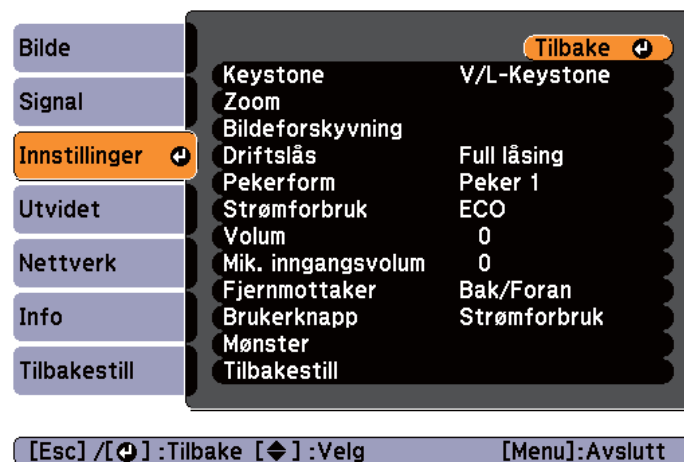





Undermeny	Funksjon
<b>Auto-oppsett</b>	(Kun tilgjengelig hvis analoge RGB-signaler mottas.) Angi til <b>På</b> for å automatisk justere Bildejustering, Synk. og Plassering til optimal tilstand når inngangssignalet endres.
<b>Oppløsning</b>	(Kun tilgjengelig hvis analoge RGB-signaler mottas.) Angi til <b>Automatisk</b> for å automatisk identifisere oppløsningen til inngangssignalet. Hvis bilder ikke projiseres riktig når innstillingen er <b>Automatisk</b> , for eksempel hvis noe av bildet mangler, justerer du til <b>Vidvinkel</b> for brede skjermer eller <b>Normal</b> for 4:3 eller 5:4 avhengig av den tilkoblede datamaskinen.





Undermeny	Funksjon
<b>Bildejustering</b>	(Kun tilgjengelig hvis analoge RGB-signaler mottas.) Du kan justere databilder når det oppstår vertikale striper i bildet.
<b>Synk.</b>	(Kun tilgjengelig hvis analoge RGB-signaler mottas.) Du kan justere databilder når det oppstår flimring, uklarerhet eller interferens i bildet.
<b>Plassering</b>	(Kan ikke angis når kilden er HDMI.) Du kan justere skjermens posisjon opp, ned, til venstre og til høyre når en del av bildet mangler, slik at hele bildet projiseres.
<b>Progressiv</b>	(Denne innstillingen kan bare justeres når et komponentvideo- eller s-videosignal mottas. Hvis komponentvideo- eller RGB-videosignal mottas, kan denne innstillingen kun justeres hvis signalene som mottas er linjesprangsignaler (480i/576i/1080i).) <u>Linjesprang</u> ►-signaler (i) konverteres til <u>Progressiv</u> ►-signaler (p). (IP-konvertering) <b>Av:</b> Ideelt til å vise bilder med mye bevegelse. <b>Video:</b> Ideelt til å vise vanlige videobilder. <b>Film/Autom.:</b> Denne er ideell for filmer, datagrafikk og animasjoner.
<b>Støyreduksjon</b>	(Dette kan ikke stilles inn når et digitalt RGB-signal kommer inn, eller når et linjesprangsignal vises og <b>Progressiv</b> er stilt inn på <b>Av</b> .) Glatte ut ujevne bilder. Det er to modi. Velg innstillingen du foretrekker. Det anbefales å angi denne til <b>Av</b> når du viser bildekilder med lite støy, for eksempel DVD-er.
<b>HDMI videoområde</b>	Når projektorens HDMI-inngang kobles til en DVD-spiller, stilles projektorens videoområde etter innstillingen for videoområde på DVD-spillere.
<b>Inngangssignal</b>	Du kan velge inngangssignalet fra Computer1-inngangen eller Computer2-inngangen. Hvis <b>Automatisk</b> er valgt, blir inngangssignalet automatisk innstilt etter typen tilkoblet utstyr. Hvis fargene ikke fremstår korrekt når <b>Automatisk</b> er valgt, velger du riktig signal for tilkoblet utstyr.

Undermeny	Funksjon
<b>Videosignal</b>	Du kan velge inngangssignalet fra S-Video-porten eller Video-porten. Hvis den er innstilt på <b>Automatisk</b> , gjenkjennes videosignaler automatisk. Hvis bildet forstyrres av interferens eller det oppstår et problem, for eksempel at ingen bilder blir projisert, mens den er stilt til <b>Automatisk</b> , velger du riktig signal for det tilkoblede utstyret.
<b>Bildeforhold</b>	Du kan stille inn <u>bredde/høyde-forhold</u> ► for projiserte bilder. ☛ "Endre bredde/høyde-forholdet på det projiserte bildet" <a href="#">s.51</a>
<b>Overskanning</b>	(Denne innstillingen kan bare justeres når et komponent- eller RGB-videosignal mottas.) Endrer bildeforholdet for det viste bildet (området for det projiserte bildet). Du kan angi beskæringsområdet til <b>Av</b> , <b>4%</b> eller <b>8%</b> . Når kilden er HDMI, er <b>Automatisk</b> tilgjengelig. Når <b>Automatisk</b> er valgt, endres det automatisk til <b>Av</b> eller <b>8%</b> avhengig av inngangssignalet.
<b>Tilbakestill</b>	Du kan tilbakestille alle justeringsverdier for <b>Signal</b> -menyen til standardinnstillinger, unntatt for <b>Inngangssignal</b> . Se følgende hvis du vil vite hvordan du stiller alle menyelementene tilbake til standardinnstillinger. ☛ "Tilbakestill-meny" <a href="#">s.113</a>



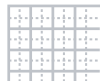

## Innstillinger-meny



Undermeny	Funksjon
<b>Keystone</b>	Du kan korrigere keystoneforvridning. <ul style="list-style-type: none"> <li>Når <b>V/L-Keystone</b> er valgt: Juster <b>L-Keystone</b> og <b>V-keystone</b> for å korrigere horisontal og vertikal keystoneforvridning.</li> <li>Når <b>Quick Corner</b> er valgt: Velg og korriger de fire hjørnene av det projiserte bildet.  "Quick Corner" <a href="#">s.45</a></li> </ul>
<b>Zoom</b>	Justerer den projiserte bildestørrelsen.
<b>Bildeforskyvning</b>	Starter Bildeforskyvning.  "Justerer posisjonen til bildet (Bildeforskyvning)" <a href="#">s.47</a>
<b>Driftslås</b>	Du kan bruke denne funksjonen til å begrense bruken av projektorens kontrollpanel.  "Begrense bruken (Driftslås)" <a href="#">s.81</a>

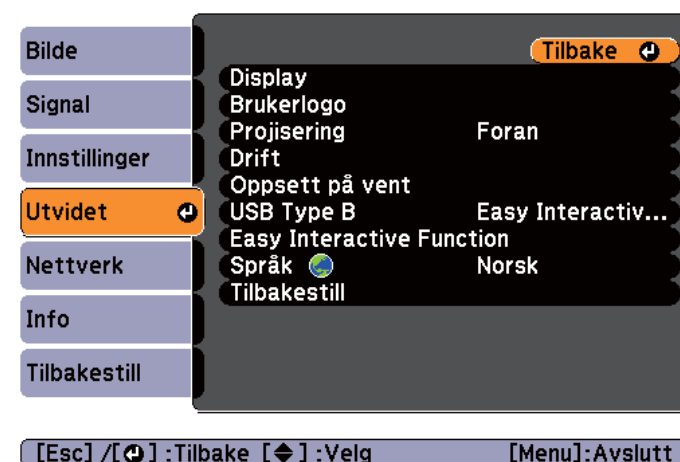
Undermeny	Funksjon
<b>Pegerform</b>	Du kan velge formen til pekeren. <p>Peker 1: </p> <p>Peker 2: </p> <p>Peker 3: </p>  "Pekerfunksjon (Peker)" <a href="#">s.66</a>
<b>Strømforbruk</b>	Du kan stille lampens lysstyrke til én av to innstillinger. Velg <b>ECO</b> hvis bildene som projiseres er for lyse når du projiserer bilder i et mørkt rom eller på en liten skjerm. Når <b>ECO</b> er valgt, endres strømforbruket og lampens levetid som vist nedenfor, og støy fra den roterende viften under projisering, reduseres. Strømforbruk: ca. 35 % reduksjon, lampens levetid: ca. 1,3 ganger lengre
<b>Volum</b>	Du kan justere volumet. Innstillingsverdier lagres for hver kilde.
<b>Mik. inngangsvolum</b>	Juster denne hvis mikrofonens inngangsvolum er lavt og det er vanskelig å høre mikrofonlyden fra projektorens høyttaler, eller hvis inngangsvolumet er for høyt slik at mikrofonlyden spraker. Når <b>Mik. inngangsvolum</b> slås ned til 0, kommer det ingen mikrofonlyd fra høyttaleren. Når mikrofonens inngangsvolum settes opp, dempes lyden fra tilkoblet enhet. Når mikrofonens inngangsvolum settes ned, økes lyden fra tilkoblet enhet.
<b>Fjernmottaker</b>	Du kan begrense mottaket av betjeningssignalet fra fjernkontrollen. Når dette er angitt til <b>Av</b> , kan du ikke utføre noen operasjoner fra fjernkontrollen. Hvis du vil utføre operasjoner fra fjernkontrollen, hold nede [Menu]-knappen på fjernkontrollen i minst 15 sekunder for å tilbakestille innstillingen til standardverdien.





Undermeny	Funksjon
<b>Brukerknapp</b>	<p>Du kan velge tilordnet element i Konfigurasjon-menyen med [User]-knappen på fjernkontrollen. Når du trykker på [User]-knappen, vises valg-/justeringsskjermbildet for tilordnet menyelement, der du kan foreta innstillinger/justeringer ved hjelp av ett enkelt tastetrykk. Du kan tilordne ett av de følgende elementer til [User]-knappen.</p> <p><b>Strømforbruk, Info, Progressiv, Prøvemønster, Oppløsning, Mik. inngangsvolum, Mønstervisning, Auto. kalibrering</b> (kunEB-485Wi/EB-480i/EB-475Wi)</p>
<b>Mønster</b>	<p><b>Mønstervisning:</b> Vis et mønster.</p> <p><b>Mønstertype:</b> Du kan velge fra Mønster 1 til 4 eller Brukermønster. Mønster 1 til 4 viser projeksjonslinjer, som for eksempel rette linjer eller et rutemønster.</p> <p>Mønster 1:  Mønster 2: </p> <p>Mønster 3:  Mønster 4: </p> <p><b>Brukermønster:</b> Vis et brukermønster.</p> <p>☛ "Lagre brukermønster" <a href="#">s.72</a></p> <p><b>Prøvemønster:</b> Når projektoren er satt opp, vises det et prøvemønster slik at du kan justere projiseringen uten å koble til annet utstyr. Mens prøvemønsteret vises, kan du foreta zooming, fokusjusteringer og keystone-korrigerings. Hvis du vil avbryte prøvemønsteret, trykker du [Esc] på fjernkontrollen eller kontrollpanelet.</p> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin-top: 10px;"> <p><b>Obs!</b></p> <p>Hvis et mønster vises over lengre tid, kan det være delvis synlig på projiserte bilder.</p> </div>

Undermeny	Funksjon
<b>Tilbakestill</b>	<p>Du kan tilbakestille alle justeringsverdier på <b>Innstillinger</b>-menyen til standardinnstillingene, bortsett fra <b>Zoom</b> og <b>Brukerknapp</b>.</p> <p>Se følgende hvis du vil vite hvordan du stiller alle menyelementene tilbake til standardinnstillinger.</p> <p>☛ "Tilbakestill-meny" <a href="#">s.113</a></p>

## Utvidet-meny



Undermeny	Funksjon
<b>Display</b>	<p>Du kan foreta innstillinger for skjermen til projektoren.</p> <p><b>Melding:</b> Når den er angitt til <b>Av</b>, vises følgende elementer. Elementnavn når Kilde, Fargemodus eller Bredde/høyde-forhold endres, meldinger når det ikke kommer inn noe signal og advarsler som for eksempel Høy temperaturadv.</p> <p><b>Displaybakgrunn</b>*1: Du kan stille inn skjermstatusen til <b>Svart</b>, <b>Blå</b> eller <b>Logo</b> når ingen bildesignaler er tilgjengelige.</p> <p><b>Oppstartskjerm</b>*1: Angi til <b>På</b> for å vise <b>Brukerlogo</b> når projisering starter.</p> <p><b>A/V av</b>*1: Du kan stille inn skjermbildet som vises når [A/V Mute]-knappen trykkes til <b>Svart</b>, <b>Blå</b> eller <b>Logo</b>.</p>
<b>Brukerlogo</b> *1	<p>Du kan endre brukerlogoen som vises som bakgrunn ved Displaybakgrunn, A/V av, og så videre.</p> <p> "Lagre en Brukerlogo" <a href="#">s.70</a></p>
<b>Projisering</b>	<p>Velg blant en av følgende projiseringsmetoder avhengig av hvordan projektoren er installert.</p> <p><b>Foran, Foran/Opp ned, Bak, Bak/Opp ned</b></p> <p>Du kan endre Projisering-innstillingen som følger ved å holde nede [A/V Mute]-knappen på fjernkontrollen i ca. fem sekunder.</p> <p><b>Foran↔Foran/Opp ned</b></p> <p><b>Bak↔Bak/Opp ned</b></p> <p> "Installeringsmetoder" <a href="#">s.24</a></p>

Undermeny	Funksjon
<b>Drift</b>	<p><b>Direkte strøm på:</b> Angi til <b>På</b> for å slå på projektoren ved simpelt hen å koble den til.</p> <p>Når strømkabelen er koblet til, må du være oppmerksom på at projektoren slås på automatisk når strømmen kommer tilbake etter for eksempel et strømbrydd.</p> <p><b>Dvalemodus:</b> Når denne er satt til <b>På</b>, slås strømmen av automatisk når det ikke mottas noen bildesignaler og det ikke utføres noen operasjoner innen en bestemt tid.</p> <p><b>Tid for Dvalemodus:</b> Når <b>Dvalemodus</b> er satt til <b>På</b>, kan du angi hvor lang tid det tar før projektoren slår seg av automatisk, innenfor et område på 1 til 30 minutter.</p> <p><b>Høyfjellsmodus:</b> Sett denne til <b>På</b> når du bruker projektoren ved høyder over 1 500 m.</p> <p><b>Lydinngang:</b> Når den er angitt til <b>Automatisk</b>, sendes det ut lyd fra inngangskilden.</p> <p>Når den er angitt til <b>Lyd 1</b>, <b>Lyd 2</b> eller <b>Lyd (V/H)</b>, sendes det ut lyd fra den valgte inngangen.</p>

Undermeny	Funksjon
Oppsett på vent	<p><b>Ventemodus:</b> Hvis du angir <b>Kommunikasjon på</b>, kan du utføre følgende operasjoner selv om projektoren er i ventemodus.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Overvåke og styre projektoren over nettverket. ☛ "Overvåkning og styring" <a href="#">s.83</a></li> <li>• Sende ut analoge RGB-signaler som kommer inn fra Computer1-inngangen til en ekstern skjerm.</li> <li>• Sende ut lyd fra mikrofonen til høyttaleren på projektoren. (Kun når <b>Mikrofon på vent</b> er angitt til <b>På</b>.) ☛ "Tilkobling av bildekilder" <a href="#">s.28</a></li> <li>• Sende lyd fra inngangen til en ekstern høyttaler. (Kun når <b>Lyd på vent</b> er angitt til <b>På</b>.) Lyd inn fra HDMI, USB Display, USB eller LAN kan ikke sendes ut. Lyd kommer heller ikke ut når <b>Lydinngang</b> er angitt til <b>Automatisk</b> og forrige kilde som ble brukt er HDMI, USB Display, USB eller LAN. ☛ "Tilkobling av bildekilder" <a href="#">s.28</a></li> <li>• Miksing av lyd fra mikrofonen og inngangen og sende den ut til en ekstern høyttaler. (Kun når både <b>Mikrofon på vent</b> og <b>Lyd på vent</b> er angitt til <b>På</b>.) ☛ "Tilkobling av bildekilder" <a href="#">s.28</a></li> </ul> <p><b>Mikrofon på vent:</b> Når den er angitt til <b>På</b>, kan du få lyd fra mikrofonen over høyttalerne på projektoren selv om projektoren er i ventemodus. (Kun tilgjengelig når <b>Ventemodus</b> er satt til <b>Kommunikasjon på</b>)</p> <p><b>Lyd på vent:</b> Når den er angitt til <b>På</b>, kan du få lyd fra lydinngangen over høyttalerne på projektoren selv om projektoren er i ventemodus. (Kun tilgjengelig når <b>Ventemodus</b> er satt til <b>Kommunikasjon på</b>)</p>

Undermeny	Funksjon
USB Type B (kun EB-485Wi/ EB-480i/ EB-475Wi)	<p><b>Easy Interactive Function:</b> Lar deg bruke Easy Interactive Function (Interakt. datamaskin). Funksjonene USB Display og Trådløs mus er ikke tilgjengelige.</p> <p><b>USB Display/Easy Interactive Function:</b> Lar deg bruke Easy Interactive Function (Interakt. datamaskin) og USB Display. Trådløs mus-funksjonen er ikke tilgjengelig.</p> <p><b>Trådløs mus/USB Display:</b> Lar deg bruke Trådløs mus-funksjon og USB Display. Easy Interactive Function (Interakt. datamaskin) er ikke tilgjengelig.</p> <p>☛ "Projisere med USB Display" <a href="#">s.40</a></p> <p>☛ "Bruk fjernkontrollen til å styre musepekeren (Trådløs mus)" <a href="#">s.69</a></p> <p>☛ "Easy Interactive Function (kun EB-485Wi/EB-480i/EB-475Wi)" <a href="#">s.55</a></p>

Undermeny	Funksjon
<b>Easy Interactive Function (kun EB-485Wi/EB-480i/EB-475Wi)</b>	<p>Lar deg bruke og stille inn Easy Interactive Function.</p> <p>☛ "Easy Interactive Function (kun EB-485Wi/EB-480i/EB-475Wi)" <a href="#">s.55</a></p> <p>Elementer i <b>Generelt</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Auto. kalibrering:</b> Starter Auto. kalibrering.</li> <li>• <b>Manuell kalibrering:</b> Starter Manuell kalibrering.</li> </ul> <p>Elementer i <b>Interakt. datamaskin</b> ☛ <a href="#">s.63</a></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Bruk kilde:</b> Lar deg angi bildekilde for Easy Interactive Tools og så videre.</li> <li>• <b>Antall pennebrukere:</b> Lar deg angi antall personer som kan bruke Easy Interactive Pen samtidig.</li> <li>• <b>Driftsmodus for penn:</b> (Kun tilgjengelig når <b>Antall pennebrukere</b> er satt til <b>En bruker</b>) Lar deg angi Easy Interactive Pen driftsmodus ved bruk av Easy Interactive Tools.</li> <li>• <b>Aktiver høyreklikk:</b> (Kun tilgjengelig når <b>Driftsmodus for penn</b> er satt til <b>Mus</b>) Når denne er satt til <b>På</b>, fungerer et langt trykk med Easy Interactive Pen som et høyreklikk.</li> <li>• <b>Avansert:</b> Inkluderer følgende elementer. <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Pennetupp-knapp:</b> Lar deg angi handler for pennetupp-knappen på Easy Interactive Pen.</li> <li>• <b>Juster auto penneomr:</b> Når denne er satt til <b>På</b>, justeres penneområdet automatisk når oppløsningen for den tilkoblede datamaskinen endres.</li> <li>• <b>Juster man. penneomr:</b> Starter Juster man. penneomr.</li> </ul> </li> </ul>
<b>Språk</b>	Lar deg stille in språk for meldinger og menyer.

Undermeny	Funksjon
<b>Tilbakestill</b>	<p>Du kan tilbakestille justeringsverdier for <b>Display</b>*1 og <b>Drift</b>*2 på <b>Utvidet</b>-menyen til standardinnstillingene. Se følgende hvis du vil vite hvordan du stiller alle menyelementene tilbake til standardinnstillinger.</p> <p>☛ "Tilbakestill-meny" <a href="#">s.113</a></p>

\*1 Når **Brukerlogobeskytts.** er satt til **På** i **Passordbeskyttelse**, kan ikke innstillinger relaterte til brukerlogoen endres. Du kan foreta endringer etter å ha stilt **Brukerlogobeskytts.** til **Av**.

☛ "Administrere brukere (Passordbeskyttelse)" [s.79](#)

\*2 Unntatt for Høyfjellsmodus.

## Nettverk-meny

Når **Nettverksb.skyt.** er stilt til **På** i **Passordbeskyttelse**, vises det en melding og nettverksinnstillingene kan ikke endres. Angi **Nettverksb.skyt.** til **Av** og konfigurer deretter nettverket.

☛ "Stille inn Passordbeskyttelse" [s.79](#)



[Esc] / [↵] : Tilbake [◆] : Velg

[Menu] : Avslutt


Undermeny	Funksjon
<b>Nettv.info - Trådløst LAN</b>	Viser følgende informasjon om status for nettverksinnstillinger. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Tilkoblingsmodus</li> <li>• Antennenivå</li> <li>• Projektornavn</li> <li>• SSID</li> <li>• DHCP</li> <li>• IP-adresse</li> <li>• Subnettmaske</li> <li>• Gateway-adresse</li> <li>• MAC-adresse</li> <li>• Regionkode*</li> </ul>
<b>Nettv.info - Trådb. LAN</b>	Viser følgende informasjon om status for nettverksinnstillinger. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Projektornavn</li> <li>• DHCP</li> <li>• IP-adresse</li> <li>• Subnettmaske</li> <li>• Gateway-adresse</li> <li>• MAC-adresse</li> </ul>
<b>Til Nettverk-skonfigurering</b>	Menyene nedenfor kan brukes til å konfigurere nettverkselementer. <b>Grunnlegg., Trådløst LAN, Sikkerhet, Trådb. LAN, Post, Annet, Tilbakestill og Oppsett fullført</b>

\* Viser tilgjengelig regionsinformasjon om den trådløse LAN-enheten som brukes. Vil du vite mer om dette, kontakter du nærmeste forhandler eller adressen som står oppført i Kontaktliste for Epson-projektorer.

 [Kontaktliste for Epson-projektorer](#)



Ved hjelp av en webleser på en datamaskin som er koblet til projektoren på et nettverk, kan du stille inn funksjonene og styre projektoren. Denne funksjonen kalles Web-kontroll. Det er enkelt å skrive inn tekst ved hjelp av et tastatur for å foreta innstillinger for Web-kontroll, for eksempel sikkerhetsinnstillinger.

 "Endre Innstillinger ved hjelp av en Webleser (Web-kontroll)"  
[s.83](#)

## Merknader om betjening av Nettverk-menyen

Valg fra hovedmenyen, valg fra undermenyene og endring av valgte elementer tilsvarer operasjonene på Konfigurasjon-menyen.

Når du er ferdig, må du gå til **Oppsett fullført**-menyen, og velge **Ja**, **Nei** eller **Avbr.** Velger du **Ja** eller **Nei**, kommer du tilbake til Konfigurasjon-menyen.



**Ja:** Lagrer innstillingene og avslutter Nettverk-menyen.

**Nei:** Lagrer ikke innstillingene og avslutter Nettverk-menyen.

**Avbr.:** Fortsetter å vise Nettverk-menyen.

## Bruk av skjermtastatur

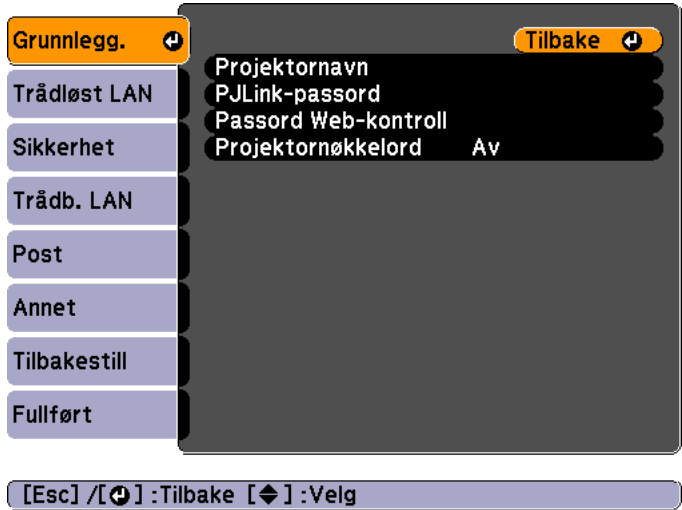
Nettverk-menyen inneholder elementer som krever at det tastes inn alfanumeriske tegn under oppsett. Når dette er tilfelle vises skjermtastaturet

nedenfor. Bruk knappene [◀], [▶], [↶] og [↷] på fjernkontrollen eller knappene [◀], [▶], [Wide] og [Tele] på kontrollpanelet til å flytte markøren til ønsket tast, og trykk deretter på [↵] for å skrive inn det alfanumeriske tegnet. Skriv inn tallene ved å holde nede [Num]-knappen på fjernkontrollen, og trykk deretter på tallknappene. Etter inntasting trykker du **Finish** på tastaturet for å bekrefte inndataene. Trykk **Cancel** på tastaturet for å avbryte inntastingen.




- Hver gang CAPS-tasten velges og [↵]-knappen trykkes, veksles det mellom store bokstaver og små bokstaver.
- Hver gang denne SYM1/2-tasten velges og [↵]-knappen trykkes, endres symboltastene for den delen som er omsluttet av rammen.

Grunnlegg.-meny




Undermeny	Funksjon
Projektornavn	Viser projektornavnet som brukes til å identifisere projektoren når den er koblet til et nettverk. Du kan angi inntil 16 enkeltbyte alfanumeriske tegn når du redigerer.
PJLink-passord	Angi et passord som skal brukes når du skal ha tilgang til projektoren ved hjelp av kompatibel PJLink-programvare. Du kan angi opptil 32 enkeltbyte alfanumeriske tegn.
Passord Web-kontroll	Angi et passord som skal brukes når du foretar innstillinger og styrer projektoren ved hjelp av Web-kontroll. Ikke angi mer enn åtte enkeltbyte alfanumeriske tegn. Standardinnstillingen for passordet er "admin". Web-kontroll er en datamaskinfunksjon som gjør at du kan konfigurere og styre projektoren ved hjelp av webleseren på en datamaskin som er koblet til et nettverk. ☛ "Endre Innstillinger ved hjelp av en Webleser (Web-kontroll)" s.83

Undermeny	Funksjon
<b>Projektor-nøkkelord</b>	Når denne er satt til <b>På</b> , må du angi nøkkelordet når du prøver å koble projektoren til en datamaskin på et nettverk. Du kan dermed forhindre avbrudd i presentasjoner som følge av tilkoblinger fra andre datamaskiner. Den skal vanligvis være satt til <b>På</b> .  <a href="#">Driftshåndbok for EasyMP Network Projection</a>

## Trådløst LAN-meny

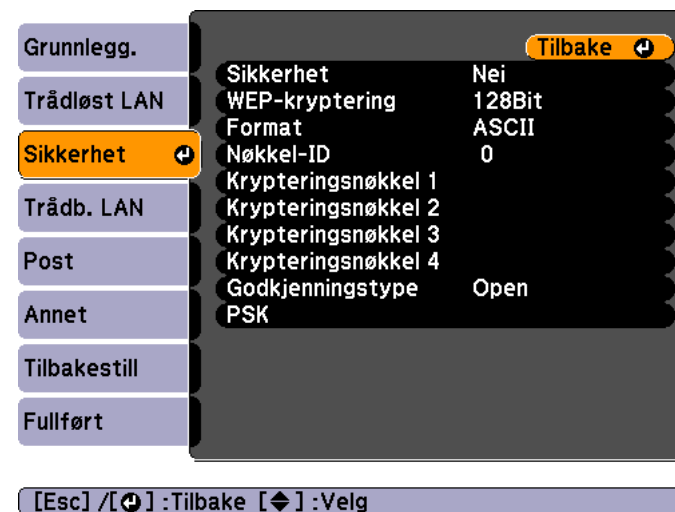


Undermeny	Funksjon
<b>Strøm trådløst LAN</b>	Angi til <b>På</b> når du kobler projektoren til datamaskinen over trådløst LAN. Hvis du ikke vil koble til via trådløst LAN, kan du angi det til <b>Av</b> for å hindre uautorisert tilgang av andre. Denne er som standard satt til <b>På</b> .

Undermeny	Funksjon
<b>Tilkoblingsmodus</b>	Still inn tilkoblingsmodusen når du bruker EasyMP Network Projection for å koble sammen projektoren og datamaskinen. Denne er som standard satt til <b>Hurtig</b> . Se i håndboken nedenfor hvis du vil ha mer informasjon om Tilkoblingsmodus.  <a href="#">Driftshåndbok for EasyMP Network Projection</a>
<b>Kanal</b>	(Dette kan bare angis hvis <b>Tilkoblingsmodus</b> er angitt til <b>Hurtig</b> .) Velg frekvensbåndet som brukes av trådløst LAN fra <b>1ch</b> , <b>6ch</b> eller <b>11ch</b> . Denne er som standard satt til <b>11ch</b> .
<b>Trådløst LAN</b>	Sett Trådløst LAN til <b>802.11b/g</b> eller <b>802.11b/g/n</b> . Standardverdien er <b>802.11b/g/n</b> .
<b>SSID-autoinnstilling</b>	(Dette kan bare angis hvis <b>Tilkoblingsmodus</b> er angitt til <b>Hurtig</b> .) Angi til <b>På</b> for å øke hastigheten til projektorsøket. Angi til <b>Av</b> ved tilkobling av flere projektorer samtidig. Denne er som standard satt til <b>På</b> .
<b>SSID</b>	(Dette kan bare angis hvis <b>SSID-autoinnstilling</b> er angitt til <b>Av</b> .) Angi en <u>SSID</u> . Når det finnes en SSID for trådløst LAN som projektoren er en del av, må du angi SSID. Du kan angi opptil 32 enkeltbyte alfanumeriske tegn.

Undermeny	Funksjon
<b>IP-innstillinger</b>	<p>(Denne kan bare angis hvis <b>Tilkoblingsmodus</b> er satt til <b>Avansert</b>.)</p> <p>Du kan foreta nettverksinnstillinger.</p> <p><b>DHCP:</b> Angi til <b>På</b> for å bruke nettverksinnstillinger ved hjelp av DHCP. Hvis <b>På</b> er valgt, kan du ikke angi flere adresser.</p> <p><b>IP-adresse:</b> Du kan skrive inn <u>IP-adresse</u> som er tilordnet projektoren. Et nummer fra 0 til 255 kan angis i hvert av feltene for adressen. Følgende IP-adresser kan imidlertid ikke brukes. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 til 255.255.255.255 (der x er et nummer fra 0 til 255)</p> <p><b>Subnettmaske:</b> Du kan skrive inn <u>Subnettmaske</u> for projektoren. Et nummer fra 0 til 255 kan angis i hvert av feltene for adressen. Følgende subnettmasker kan imidlertid ikke brukes. 0.0.0.0, 255.255.255.255</p> <p><b>Gateway-adresse:</b> Du kan skrive inn IP-adressen for gatewayen for projektoren. Et nummer fra 0 til 255 kan angis i hvert av feltene for adressen. Følgende <u>Gateway-adresser</u> kan imidlertid ikke brukes. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 til 255.255.255.255 (der x er et nummer fra 0 til 255)</p>
<b>SSID-display</b>	Vil du forhindre at <u>SSID</u> vises på venteskjermbildet for LAN, angir du denne til <b>Av</b> .
<b>Vis IP-adresse</b>	Vil du forhindre at <u>IP-adresse</u> vises på venteskjermbildet for LAN, angir du denne til <b>Av</b> .

## Sikkerhet-meny



Undermeny	Funksjon
<b>Sikkerhet</b>	Velg typen sikkerhet blant elementene som vises. Når du konfigurerer sikkerheten, må du følge instruksjonene til systemansvarlig for nettverkssystemet du vil ha tilgang til.
<b>WEP-kryptering</b>	Du kan angi krypteringsmetode for WEP-kryptering. <b>128Bit:</b> Bruker 128 (104) biters koding. <b>64Bit:</b> Bruker 64 (40) biters koding.
<b>Format</b>	Du kan angi inndatametode for WEP-krypteringsnøkkelen til <b>ASCII</b> eller <b>HEX</b> .
<b>Nøkkel-ID</b>	Du kan angi nøkkel-ID for WEP-krypteringen.



Undermeny	Funksjon
<b>Krypteringsnøkkel 1/Krypteringsnøkkel 2/Krypteringsnøkkel 3/Krypteringsnøkkel 4</b>	<p>Du kan angi nøkkelen som brukes for WEP-kryptering. Angi nøkkelen i enkeltbyte tegn og følg instruksjonene fra nettverksadministratoren for nettverket som projektoren er en del av. Typen og antallet tegn som kan angis, varierer avhengig av innstillingene for <b>WEP-kryptering</b> og <b>Format</b>.</p> <p><b>128Bit - ASCII:</b> Enkeltbyte alfanumeriske tegn, 13 tegn.</p> <p><b>64Bit - ASCII:</b> Enkeltbyte alfanumeriske tegn, 5 tegn.</p> <p><b>128Bit - HEX:</b> 0 til 9 og A til F, 26 tegn.</p> <p><b>64Bit - HEX:</b> 0 til 9 og A til F, 10 tegn.</p>
<b>Godkjenningstype</b>	<p>Angi WEP-godkjenningstype.</p> <p><b>Open:</b> Bruker åpen systemgodkjenning.</p> <p><b>Shared:</b> Bruker delt nøkkelgodkjenning.</p>
<b>PSK</b>	<p>(Dette kan bare angis når <b>WPA-PSK</b> eller <b>WPA2-PSK</b> er valgt fra <b>Sikkerhet</b>.)</p> <p>Du kan angi en PSK (kryptert nøkkel) med enkeltbyte alfanumeriske tegn. Angi minst 8 og maksimalt 32 tegn.</p>

## Sikkerhetstype

Når den trådløse LAN-enheten (tilleggsutstyr) er installert og brukes i Avansert tilkoblingsmodus, anbefales det på det sterkeste at du angir sikkerhet. Velg én av sikkerhetsmetodene nedenfor.

### • WEP

Data krypteres med en kodenøkkel (WEP-nøkkel). Denne mekanismen forhindrer kommunikasjon hvis krypteringsnøkklene for tilgangspunkt og projektor ikke samsvarer.

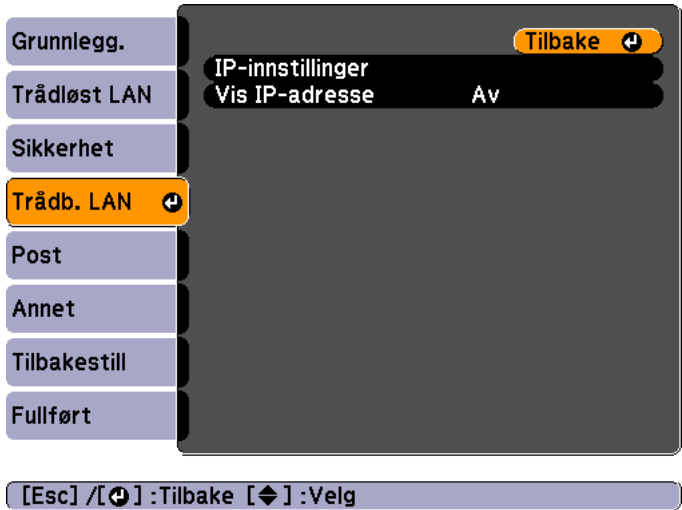
### • WPA

Dette er en krypteringsstandard som forbedrer sikkerheten, som er et svakt punkt ved WEP. Selv om det finnes flere typer WPA-krypteringsmetoder, bruker denne projektoren TKIP og AES. WPA inkluderer også funksjoner for brukergodkjenning. WPA-godkjenning gir to metoder: Bruk av en godkjenningsserver, eller godkjenning mellom en datamaskin og et tilgangspunkt uten bruk av en server. Denne projektoren støtter den sistnevnte metoden, uten server.



Følg anvisningene fra nettverksadministrator når det gjelder innstillingsdetaljer.

Trådb. LAN-meny

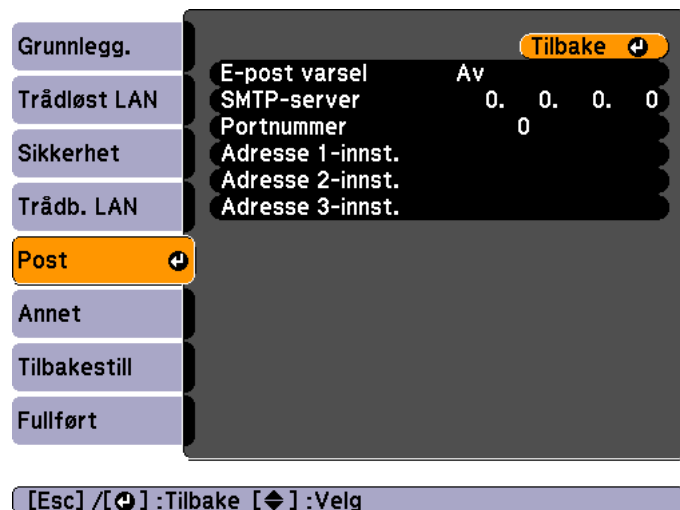


Undermeny	Funksjon
IP-innstillinger	<p>Du kan foreta innstillinger for adressene nedenfor.</p> <p><u>DHCP</u> ▶: Angi til <b>På</b> for å konfigurere nettverksinnstillinger ved hjelp av DHCP. Hvis <b>På</b> er valgt, kan du ikke angi flere adresser.</p> <p><u>IP-adresse</u> ▶: Du kan skrive inn IP-adressen som er tilordnet projektoren. Et nummer fra 0 til 255 kan angis i hvert av feltene for adressen. Følgende IP-adresser kan imidlertid ikke brukes. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 til 255.255.255.255 (der x er et tall fra 0 til 255)</p> <p><u>Subnettmaske</u> ▶: Du kan skrive inn subnettmaske for projektoren. Et nummer fra 0 til 255 kan angis i hvert av feltene for adressen. Følgende subnettmasker kan imidlertid ikke brukes. 0.0.0.0, 255.255.255.255</p> <p><u>Gateway-adresse</u> ▶: Du kan skrive inn IP-adressen for gatewayen for projektoren. Et nummer fra 0 til 255 kan angis i hvert av feltene for adressen. Følgende gateway-adresser kan imidlertid ikke brukes. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 til 255.255.255.255 (der x er et tall fra 0 til 255)</p>
Vis IP-adresse	<p>Vil du forhindre at IP-adressen vises som nettverksinformasjon på Nettverk-menyen og på venteskjermbildet for LAN, stiller du denne til <b>Av</b>.</p>

Post-meny

Når denne er angitt, mottar du e-postvarsel hvis det oppstår et problem eller vises en advarsel i projektoren.

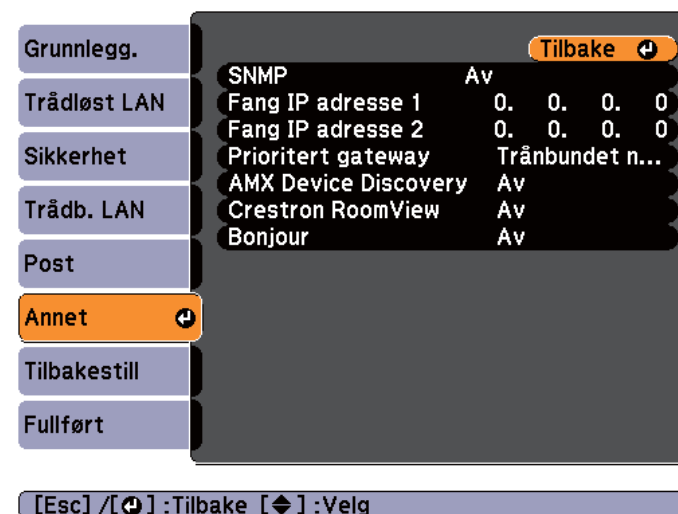
☛ "Bruke Funksjonen E-post varsel til å Rapportere Problemer" s.86




Undermeny	Funksjon
<b>E-post varsel</b>	Angi til <b>På</b> for å sende en e-post til angitte adresser hvis en advarsel eller et problem oppstår med projektoren.
<b>SMTP-server</b>	Du kan angi SMTP-serverens <u>IP-adresse</u> for projektoren. Et nummer fra 0 til 255 kan angis i hvert av feltene for adressen. Følgende IP-adresser kan imidlertid ikke brukes. 127.x.x.x, 224.0.0.0 til 255.255.255.255 (der x er et nummer fra 0 til 255)
<b>Portnummer</b>	Du kan angi portnummeret til SMTP-serveren. Standardverdien er 25. Du kan angi tall mellom 1 og 65 535.

Undermeny	Funksjon
<b>Adresse 1-innst. / Adresse 2-innst. / Adresse 3-innst.</b>	Angi e-postadressen til destinasjonen som e-postvarsler skal sendes til. Du kan registrere opptil tre destinasjoner. Du kan angi opptil 32 enkeltbyte alfanumeriske tegn for e-postadressene. Adressen for adresse 1 er senderadressen for postvarslet. Du kan velge problemene eller advarslene det skal varsles om via e-post. Når angitte problemer eller advarslere forekommer i projektoren, sendes det en e-post til den angitte destinasjonsadressen med et varsel om at problem eller advarsel har oppstått. Du kan velge flere av elementene som vises.

## Annet-meny



Undermeny	Funksjon
<b>SNMP</b>	Angi til <b>På</b> for å overvåke projektoren ved hjelp av SNMP. Hvis du vil overvåke projektoren, må du installere SNMP-administrasjonsprogrammet på datamaskinen. SNMP bør administreres av en nettverksadministrator. Standardverdien er <b>Av</b> .

Undermeny	Funksjon
<b>Fang IP adresse 1/Fang IP adresse 2</b>	Du kan registrere inntil to IP-adresser for varsling om SNMP-oppfanging. Et nummer fra 0 til 255 kan angis i hvert av feltene for adressen. Følgende IP-adresser kan imidlertid ikke brukes. 127.x.x.x, 224.0.0.0 til 255.255.255.255 (der x er et nummer fra 0 til 255)
<b>Prioritert gateway</b>	Du kan angi den prioriterte gatewayen til <b>Trånbundet nettverk</b> eller <b>Trådløst LAN</b> .
<b>AMX Device Discovery</b>	Når projektoren er koblet til et nettverk, stiller du denne til <b>På</b> hvis du vil gjøre det mulig for at projektoren oppdages av <u>AMX Device Discovery</u> . Still den til <b>Av</b> hvis du ikke er koblet til et miljø som styres av en kontroller fra AMX eller AMX Device Discovery.
<b>Crestron RoomView</b>	Angi denne til <b>På</b> bare hvis du overvåker og styrer projektoren over nettverket ved hjelp av Crestron RoomView®. Ellers skal den være angitt til <b>Av</b> .  "Om Crestron RoomView®" <a href="#">s.89</a> Når den er angitt til <b>På</b> , er følgende funksjoner ikke tilgjengelige. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Web-kontroll</li> <li>• Message Broadcasting (EasyMP Monitor-plugin-modul)</li> </ul>
<b>Bonjour</b>	Angi dette til <b>På</b> når du kobler til nettverket ved hjelp av Bonjour. Se Apples webområde for mer informasjon om Bonjour-tjenesten. <a href="http://www.apple.com/">http://www.apple.com/</a>

## Tilbakestill-meny

Tilbakestill alle nettverksinnstillingene.

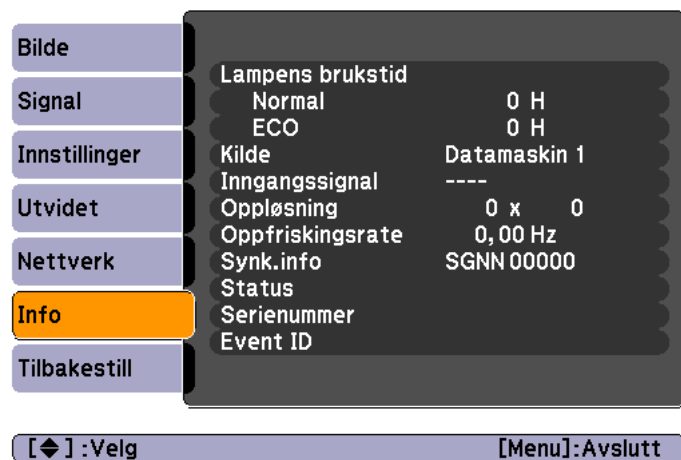


Undermeny	Funksjon
<b>Tilbakestill nettverksinnstillinger.</b>	Hvis du vil tilbakestille alle nettverksinnstillingene, velger du Ja.

## Info-meny (kun Skjerm)

Lar deg kontrollere statusen for bildesignalene som projiseres og statusen til projektoren. Hvilke elementer som kan angis, avhenger av kilden som projiseres. Avhengig av hvilken modell som brukes, er det enkelte inngangskilder som ikke støttes.

☛ "Automatisk oppdage innkommende signaler og endre det projiserte bildet (Kildesøk)" [s.39](#)

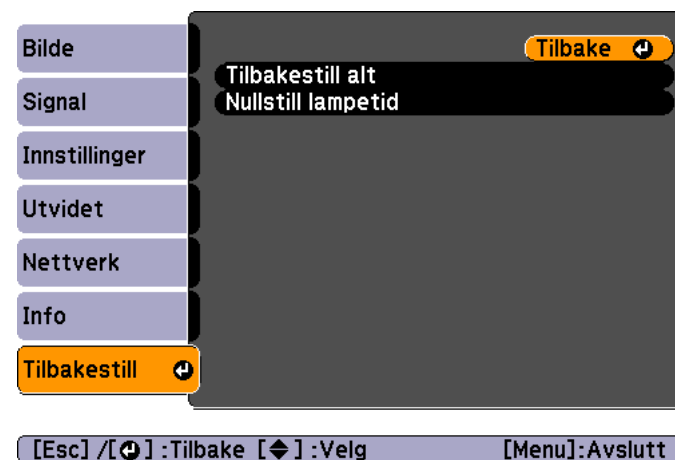


Undermeny	Funksjon
<b>Lampens brukstid</b>	Du kan vise lypærrens samlede driftstid*. Når den når varselstiden for lampen, vises tegnene i gult.
<b>Kilde</b>	Du kan vise kildenavnet for det tilkoblede utstyret som projiseres.
<b>Inngangssignal</b>	Du kan vise innholdet til <b>Inngangssignal</b> som er angitt på <b>Signal</b> -menyen i henhold til kilden.
<b>Oppløsning</b>	Du kan vise oppløsningen.
<b>Videosignal</b>	Du kan vise innstillingene for <b>Videosignal</b> som er angitt på <b>Signal</b> -menyen.
<b>Oppfriskingsrate</b>	Du kan vise <u>oppfriskingsraten</u> ».
<b>Synk.info</b>	Du kan vise informasjon om bildesignalet. Den kan være nødvendig ved service.
<b>Status</b>	Dette er informasjon om feil som har oppstått med projektoren. Den kan være nødvendig ved service.

Undermeny	Funksjon
<b>Serienummer</b>	Viser projektorens serienummer.
<b>Event ID</b>	Viser applikasjonsfeilloggen. ☛ "Om Event ID" <a href="#">s.133</a>

\* Samlet brukstid vises som "0H" (0 timer) for de første 10 timene. 10 timer og mer vises som "10H", "11H" og så videre.

## Tilbakestill-meny



Undermeny	Funksjon
<b>Tilbakestill alt</b>	Du kan tilbakestille alle elementene på Konfigurasjon-menyen til standardinnstillingene. Følgende elementer tilbakestilles ikke til standardinnstillingene: <b>Inngangssignal</b> , <b>Zoom</b> , <b>Brakerlogo</b> , alle elementer for <b>Nettverk</b> -menyer, <b>Lampens brukstid</b> , <b>Språk</b> , <b>Passord</b> og <b>Bildeforskyvning</b> .
<b>Nullstill lampe-tid</b>	Sletter lampens samlede brukstid. Tilbakestill denne når du skifter lampen.



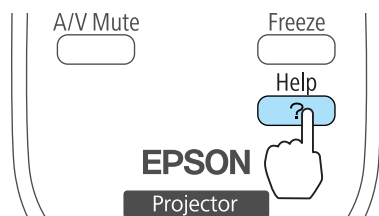
# Feilsøking

Dette kapitlet beskriver hvordan du kan identifisere problemer og hva du skal gjøre hvis det oppstår et problem.

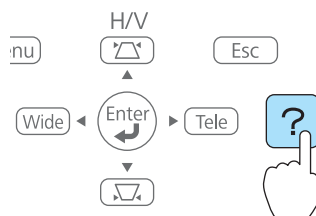
Hvis det oppstår et problem med projektoren, trykker du på Help-knappen for å vise Hjelp-skjermbildet. Du kan løse problemer ved å svare på spørsmålene.

- 1 Trykk [Help]-knappen.  
Hjelp-skjermbildet vises.

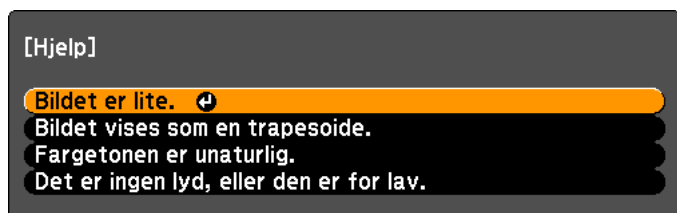
## Bruke fjernkontrollen



## Bruke kontrollpanelet

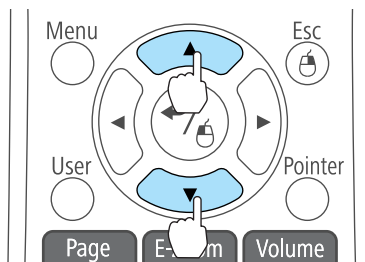


- 2 Velg et menyelement.

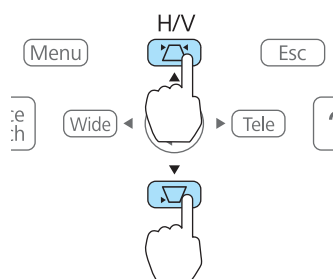


[◀] : Velg [▶] : Angi [Help] : Avslutt

## Bruke fjernkontrollen

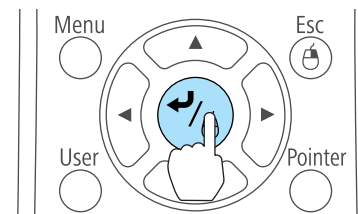


## Bruke kontrollpanelet

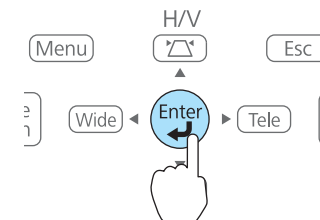


- 3 Bekreft valget.

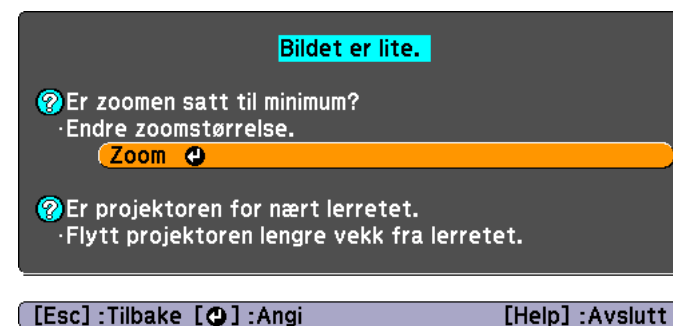
## Bruke fjernkontrollen



## Bruke kontrollpanelet



Spørsmål og løsninger vises som på skjermbildet nedenfor.  
Trykk på [Help]-knappen for å gå ut av Hjelp.



[Esc] : Tilbake [▶] : Angi [Help] : Avslutt



Hvis Hjelp-funksjonen ikke gir løsningen på et problem, kan du se følgende.

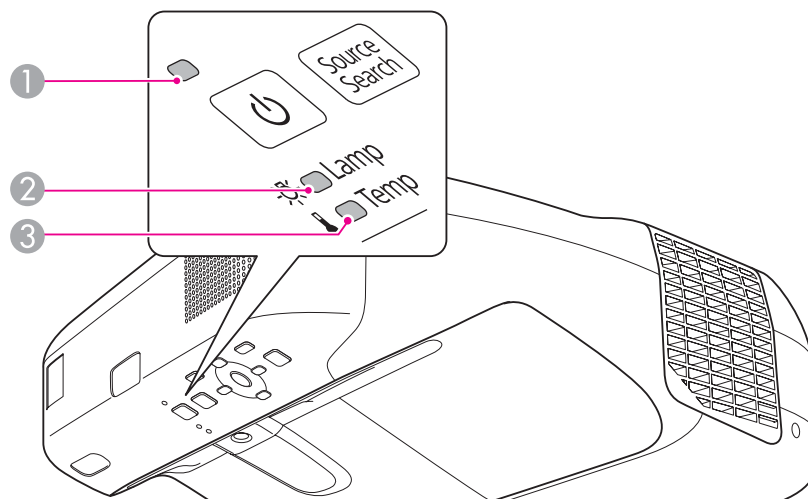
☞ "Problemløsning" [s.116](#)

Hvis det oppstår problemer med projektoren, skal du først kontrollere projektorens indikatorlamper og lese "Lese av indikatorlampene" nedenfor. Se følgende hvis indikatorlampene ikke viser klart hva problemet kan være.

☛ "Når indikatorlampene ikke er til hjelp" [s.120](#)





## Lese av indikatorlampene

Projektoren er utstyrt med følgende tre indikatorlamper som viser projektorens driftsstatus.



### 1 Strømindikator

Viser driftsstatusen.

-  Ventetilstand  
Når du trykker på [⏻]-knappen i denne tilstanden, startes projiseringen.
-  Forbereder nettverksovervåking eller nedkjøling pågår  
Alle knappene er deaktivert mens indikatoren blinker.
-  Varmer opp  
Oppvarmingen tar ca. 30 sekunder. Når oppvarmingen er fullført, slutter indikatorene å blinke. [⏻]-knappen er deaktivert under oppvarming.
-  Projiserer

### 2 Lampeindikator

Indikerer statusen for projiseringslampen.



## 3 Temperaturindikator

























Indikerer statusen for intern temperatur.



















Se tabellen nedenfor for statusen til indikatorlampene og hvordan du løser problemene.

Hvis alle indikatorene er slukket, kontroller at strømledningen er korrekt tilkoblet og at strømmen blir tilført på normal måte.

Når strømkabelen ikke er plugget inn, fortsetter noen ganger [⬢]-indikatoren å lyse i en kort periode, men dette er ikke en feil.

■ : Lyser ■■■ : Blinker □ : Slukket ▢ : Varierer, avhengig av projektorens status

Status	Årsak	Løsning eller status
     	Intern feil	<p>Stans bruken av projektoren, koble strømkabelen fra strømuttaket og kontakt din lokale forhandler eller nærmeste adresse som er angitt i Kontaktliste for Epson-projektorer.</p> <p>☞ <a href="#">Kontaktliste for Epson-projektorer</a></p>
     	Viftefeil Sensorfeil	<p>Stans bruken av projektoren, koble strømkabelen fra strømuttaket og kontakt din lokale forhandler eller nærmeste adresse som er angitt i Kontaktliste for Epson-projektorer.</p> <p>☞ <a href="#">Kontaktliste for Epson-projektorer</a></p>
     	Høy temperaturfeil (overoppheting)	<p>Lampen slukkes automatisk og projeksjonen stanser. Vent i ca. fem minutter. Etter ca. fem minutter går projektoren over til ventemodus, og du kan sjekke følgende to punkter:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Kontroller at luftfilteret og luftutløpsåpningen ikke er blokkerte og at projektoren ikke er plassert inn mot en vegg.</li> <li>• Hvis luftfilteret er tett, må det rengjøres eller skiftes ut. ☞ "Rengjøre Luftfilteret" <a href="#">s.136</a>, "Skifte luftfilteret" <a href="#">s.140</a></li> </ul> <p>Hvis feilen fortsetter etter at du har kontrollert punktene ovenfor, må du stanse bruken av projektoren, koble strømkabelen fra strømuttaket, og kontakte din lokale forhandler eller nærmeste adresse som er angitt i Kontaktliste for Epson-projektorer.</p> <p>☞ <a href="#">Kontaktliste for Epson-projektorer</a></p> <p>Når du bruker projektoren ved høyder på 1 500 m eller mer, setter du <b>Høyfjellsmodus</b> til På.</p> <p>☞ "Utvidet-meny" <a href="#">s.101</a></p>
     	Lampesvikt Lampfeil	<p>Kontroller følgende to punkter:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Ta ut lampen, og kontroller om den er sprukket. ☞ "Skifte Lampen" <a href="#">s.137</a></li> <li>• Rengjør luftfilteret. ☞ "Rengjøre Luftfilteret" <a href="#">s.136</a></li> </ul>

Status	Årsak	Løsning eller status
		<p><b>Hvis den ikke er gått:</b> Sett pæren på plass igjen, og slå på strømmen.</p> <p><b>Hvis feilen vedvarer:</b> Skift ut lampen med en ny, og slå på strømmen.</p> <p><b>Hvis feilen vedvarer:</b> Stans bruken av projektoren, koble strømkabelen fra strømuttaket, og kontakt din lokale forhandler eller nærmeste adresse som er angitt i Kontaktliste for Epson-projektorer.</p> <p>☞ <a href="#">Kontaktliste for Epson-projektorer</a></p> <p><b>Hvis den er sprukket:</b> Kontakt din lokale forhandler eller nærmeste adresse som er angitt i Kontaktliste for Epson-projektorer. (Bilder kan ikke projiseres før pæren er skiftet.)</p> <p>☞ <a href="#">Kontaktliste for Epson-projektorer</a></p> <p>Når du bruker projektoren ved høyder på 1 500 m eller mer, setter du <b>Høyfjellsmodus</b> til <b>På</b>.</p> <p>☞ "Utvidet-meny" <a href="#">s.101</a></p>
     	Feil ved Autom. iris Strømfeil	<p>Stans bruken av projektoren, koble strømkabelen fra strømuttaket og kontakt din lokale forhandler eller nærmeste adresse som er angitt i Kontaktliste for Epson-projektorer.</p> <p>☞ <a href="#">Kontaktliste for Epson-projektorer</a></p>
   	Høy temperaturadv.	<p>(Dette er ikke unormalt. Men hvis temperaturen blir for høy igjen, stanser projeksjonen automatisk.)</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Kontroller at luftfilteret og luftutløpsåpningen ikke er blokkerte og at projektoren ikke er plassert inn mot en vegg.</li> <li>• Hvis luftfilteret er tett, må det rengjøres eller skiftes ut.</li> </ul> <p>☞ "Rengjøre Luftfilteret" <a href="#">s.136</a>, "Skifte luftfilteret" <a href="#">s.140</a></p>
   	Bytt lampe	<p>Skift ut lampen med en ny.</p> <p>☞ "Skifte Lampen" <a href="#">s.137</a></p> <p>Hvis du fortsetter å bruke lampen etter at utskiftingsperioden er utløpt, øker faren for at lampen kan eksplodere. Skift den ut med en ny lampe så raskt som mulig.</p>
   	Feil hindringsoppdagelse	<p>En varsellyd sendes ut og meldingen "Fjern hindringer som står i veien for projiseringsområdet." vises. Projektoren slår seg av automatisk dersom ingen handlinger utføres.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Fjern hindringer rundt projiseringsvinduet.</li> <li>• Rengjør hindersensoren dersom du ikke finner noen hindringer.</li> </ul> <p>☞ "Rengjøring av hindersensoren" <a href="#">s.135</a></p> <p><b>Hvis feilen vedvarer:</b> Stans bruken av projektoren, koble strømkabelen fra strømuttaket, og kontakt din lokale forhandler eller nærmeste adresse som er angitt i Kontaktliste for Epson-projektorer.</p> <p>☞ <a href="#">Kontaktliste for Epson-projektorer</a></p>














- Hvis projektoren ikke fungerer korrekt, selv om alle indikatorene viser normal status, se følgende.
  - ☞ "Når indikatorlampene ikke er til hjælp" [s.120](#)
- Hvis indikatorlampene er i en tilstand som ikke står oppført i denne tabellen, må du stanse bruken av projektoren, koble strømkabelen fra strømuttaket, og kontakte din lokale forhandler eller nærmeste adresse som er angitt i Kontaktliste for Epson-projektorer.
  - ☞ [Kontaktliste for Epson-projektorer](#)

## Når indikatorlampene ikke er til hjelp

Hvis noen av problemene nedenfor oppstår og indikatorene ikke gir noen løsning, kan du se på sidene som omhandler hvert problem.








### Problemer i tilknytning til bilder

• <b>Ingen bilder vises</b> Projisering starter ikke, projiseringsområdet er helt svart eller projiseringsområdet er helt blått.	 <a href="#">s.121</a>
• <b>Levende bilder vises ikke</b> Levende bilder som spilles av fra en datamaskin, vises i sort og bildene projiseres ikke.	 <a href="#">s.122</a>
• <b>Projeksjon stanser automatisk</b>	 <a href="#">s.122</a>
• <b>Meldingen "Støttes ikke" vises</b>	 <a href="#">s.122</a>
• <b>Meldingen "Ikke signal." vises</b>	 <a href="#">s.122</a>
• <b>Bilder er tåkete, ufokuserte eller forvridde</b>	 <a href="#">s.123</a>
• <b>Interferens eller forvridning vises på bilder</b>	 <a href="#">s.123</a>
• <b>Musepekeren blinker (bare ved projisering ved bruk av USB Display)</b>	 <a href="#">s.124</a>
• <b>Bildet er beskåret (stort) eller lite, eller bildeforholdet er uegnet</b> Bare del av bildet vises, eller bildets høyde-/breddeforholdet er ikke korrekt.	 <a href="#">s.124</a>
• <b>Bildets farger er ikke korrekte</b> Hele bildet har lilla eller grønt skjær, bildene er svart-hvite eller fargene er matte.	 <a href="#">s.125</a>
• <b>Bildene ser mørke ut</b>	 <a href="#">s.126</a>








### Problemer når projisering starter

• <b>Projektoren slår seg ikke på</b>	 <a href="#">s.126</a>
---------------------------------------	---

### Problemer relatert til Easy Interactive Function

• <b>Kan ikke finne projektorens innebygde tegnefunksjon</b>	 <a href="#">s.127</a>
• <b>Kan ikke bruke som en mus og tegne ved å koble til en datamaskin</b>	 <a href="#">s.127</a>
• <b>Meldingen "Det oppstod en feil i Easy Interactive Function." vises</b>	 <a href="#">s.128</a>
• <b>Easy Interactive Pen fungerer ikke</b>	 <a href="#">s.128</a>
• <b>Reaksjonstiden for Easy Interactive Pen er sen (kun ved projisering ved bruk av USB Display)</b>	 <a href="#">s.129</a>
• <b>Prikken beveger seg ikke til neste posisjon</b>	 <a href="#">s.129</a>
• <b>Prikken beveger seg automatisk</b>	 <a href="#">s.129</a>

### Andre problemer

• <b>Kan ikke høre noen lyd eller lyden er svært svak</b>	 <a href="#">s.129</a>
• <b>Ingen lyd høres fra mikrofonen</b>	 <a href="#">s.130</a>
• <b>Fjernkontrollen virker ikke</b>	 <a href="#">s.131</a>
• <b>Jeg vil endre språk for meldinger og menyer</b>	 <a href="#">s.131</a>
• <b>E-post mottas ikke selv om det oppstår et problem med projektoren</b>	 <a href="#">s.131</a>
• <b>Navn på bildefiler vises ikke korrekt i Lysbildefremvisning</b>	 <a href="#">s.132</a>
• <b>Kan ikke endre innstillinger ved hjelp av en webleser</b>	 <a href="#">s.132</a>

## Problemer i tilknytning til bilder

### Ingen bilder vises

Kontroller	Løsning
Trykket du på [⏻]-knappen?	Trykk på [⏻]-knappen for å slå på strømmen.
Er alle indikatorlampene slukket?	Strømkabelen er ikke korrekt tilkoblet eller projektoren får ikke strøm. Tilkoble projektorens strømkabel korrekt. ☛ "Fra installasjon til projisering" <a href="#">s.38</a> Kontroller strømbryteren eller liknende for å sikre at projektoren får strøm.
Er A/V av aktivert?	Trykk på [A/V Mute]-knappen på fjernkontrollen for å avbryte A/V av. ☛ "Skjule bilde og lyd midlertidig (A/V av)" <a href="#">s.66</a>
Er innstillingene på Konfigurasjon-menyen korrekt innstilt?	Tilbakestill alle innstillingene. ☛ <b>Tilbakestill - Tilbakestill alt</b> <a href="#">s.113</a>
Er bildet som skal projiseres helt svart? (Bare ved projisering av bilder fra datamaskin)	Enkelte bilder fra kilden, som skjermsparerer, kan være helt svarte.
Er formatinnstillingen for bildesignalet korrekt? (Bare ved projisering av bilder fra en videokilde)	Endre innstillingen i henhold til signalet for det tilkoblede utstyret. ☛ <b>Signal - Videosignal</b> <a href="#">s.98</a>
Er USB-kabelen korrekt koblet til? (Bare ved projisering ved bruk av USB Display)	Kontroller at USB-kabelen er koblet på rett måte. Koble den til på nytt hvis den ikke er tilkoblet eller hvis den er feil tilkoblet.
Vises Windows Media Center i fullskjermvisning? (Bare ved projisering ved bruk av USB Display eller nettverkstilkobling)	Når Windows Media Center vises i fullskjermvisning, kan du ikke projisere ved bruk av USB Display eller nettverkstilkobling. Reduser skjermstørrelsen.
Vises et program som bruker Windows DirectX? (Bare ved projisering ved bruk av USB Display eller nettverkstilkobling)	Programmer som bruker Windows DirectX-funksjoner vises ikke alltid riktig.

## Levende bilder vises ikke (kun den delen som er levende blir svart)

Kontroller	Løsning
Sendes bildesignalet fra datamaskinen til LCD-skjermen og monitoren? (Kun ved projisering av bilder fra bærbar datamaskin eller datamaskin med innebygd LCD-skjerm)	Endre bildesignalet fra datamaskinen til kun ekstern utgang. Se i dokumentasjonen til datamaskinen eller ta kontakt med datamaskinprodusenten.

## Projeksjon stanser automatisk

Kontroller	Løsning
Er <b>Dvalemodus</b> stilt til På?	Trykk på [⏻]-knappen for å slå på strømmen. Hvis du ikke vil bruke Dvalemodus, endrer du innstillingen til <b>Av</b> . ☛ <b>Utvidet - Drift - Dvalemodus</b> <a href="#">s.101</a>

## Meldingen "Støttes ikke." vises

Kontroller	Løsning
Er formatinnstillingen for bildesignalet korrekt? (Bare ved projisering av bilder fra en videokilde)	Endre innstillingen i henhold til signalet for det tilkoblede utstyret. ☛ <b>Signal - Videosignal</b> <a href="#">s.98</a>
Er bildeoppløsning og oppfriskingsrate egnet for modusen? (Bare ved projisering av bilder fra datamaskin)	Se i dokumentasjonen for datamaskinen om hvordan du endrer oppløsning for bildesignal og oppfriskingsrate fra datamaskinen. ☛ "Støttede Skjermvisninger" <a href="#">s.148</a>

## Meldingen "Ikke signal" vises

Kontroller	Løsning
Er ledningene korrekt tilkoblet?	Kontroller at alle ledninger som er nødvendige for projeksjon er godt festet. ☛ "Fra installasjon til projisering" <a href="#">s.38</a>
Er korrekt port valgt?	Bytt bilde ved å trykke [Source Search]-knappen på fjernkontrollen eller kontrollpanelet. ☛ "Automatisk oppdage innkommende signaler og endre det projiserte bildet (Kildesøk)" <a href="#">s.39</a>
Er strømmen til tilkoblet datamaskin eller videoutstyr slått på?	Slå på strømmen for utstyret.

Kontroller	Løsning
Sendes bildesignalene til projektoren? (Kun ved projisering av bilder fra bærbar datamaskin eller datamaskin med innebygd LCD-skjerm)	Hvis bildesignalene bare sendes til datamaskinens LCD-skjerm eller tilhørende monitor, endrer du utgang slik at bildesignalene også sendes eksternt. For enkelte datamaskinmodeller vises ikke bildesignalene lenger på LCD-skjermen eller på tilhørende monitor når de sendes eksternt.  Hvis tilkoblingen foretas mens projektorens eller datamaskinens strøm allerede er slått på, kan det hende at Fn-tasten (funksjonstasten) som endrer datamaskinens bildesignal til eksternt destinasjon ikke fungerer. Slå projektoren og datamaskinen av og deretter på igjen. ☛ "Fra installasjon til projisering" <a href="#">s.38</a> ☛ Dokumentasjon for datamaskinen

### Bilder er tåkete, ufokuserte eller forvridde

Kontroller	Løsning
Er fokus korrekt innstilt?	Flytt fokusspaken for å justere fokuset. ☛ "Korrigerer fokus" <a href="#">s.49</a>
Er projektoren plassert på korrekt avstand?	Er projeksjonen utenfor anbefalt område for projeksjonsavstand? Sett opp projektoren innenfor anbefalt område. ☛ "Skjermstørrelse og projiseringsavstand" <a href="#">s.145</a>
Er korrigeringsverdien for Keystone for høy?	Senk projiseringsvinkelen for å redusere Keystone-korreksjonen. ☛ "Justere den vertikale posisjonen på bildet (kun modeller med medfølgende føtter)" <a href="#">s.48</a>
Er <u>Bredde/høyde-forhold</u> » innstilt riktig?	Du kan endre Bredde/høyde-forhold på det projiserte bildet slik at det passer typen, sideforholdet og oppløsningen til inngangssignalene. ☛ "Endre bredde/høyde-forholdet på det projiserte bildet" <a href="#">s.51</a>
Har det dannet seg kondens på linsen?	Hvis projektoren flyttes raskt fra kalde til varme omgivelser, eller omgivelsestemperaturen plutselig skifter, kan det dannes kondens på linsens overflate, og dette kan gi tåkete bilde. Plasser projektoren i rommet ca. én time før den skal brukes. Hvis det dannes kondens på linsen, slår du av projektoren og venter til kondensen fordamper.

### Interferens eller forvridning vises på bilder

Kontroller	Løsning
Er formatinnstillingen for bildesignalet korrekt? (Bare ved projisering av bilder fra en videokilde)	Endre innstillingen i henhold til signalet for det tilkoblede utstyret. ☛ <b>Signal - Videosignal</b> <a href="#">s.98</a>

Kontroller	Løsning
Er ledningene korrekt tilkoblet?	Kontroller at alle ledninger som er nødvendige for projeksjon er godt festet. ☛ "Tilkobling av utstyr" <a href="#">s.26</a>
Bruker du skjøteledning?	Ved bruk av skjøteledning kan det oppstå elektrisk interferens i signalene. Bruk ledningene som følger med projektoren til å kontrollere om ledningene du bruker kan være årsaken til problemet.
Er korrekt oppløsning valgt? (Bare ved projisering av bilder fra datamaskin)	Still inn datamaskinen slik at signalene som sendes er compatible med projektoren. ☛ "Støttede Skjermvisninger" <a href="#">s.148</a> ☛ Dokumentasjon for datamaskinen
Er innstillingene <a href="#">Synk.</a> og <a href="#">Bildejustering</a> riktig innstilt? (Bare ved projisering av bilder fra datamaskin)	Trykk på [Auto]-knappen på fjernkontrollen eller [↵]-knappen på kontrollpanelet for å foreta automatisk justering. Hvis bildene ikke er riktig justert selv etter fullført automatisk justering, kan du også foreta justeringer på Konfigurasjon-menyen. ☛ <a href="#">Signal - Bildejustering, Synk.</a> <a href="#">s.98</a>
Er <b>Vindu med lagdelt overføring</b> valgt? (Bare ved projisering ved bruk av USB Display)	Klikk på <b>Alle programmer - EPSON Projector - Epson USB Display - Innstillinger for Epson USB Display Vx.xx</b> og fjerner markeringen for <b>Vindu med lagdelt overføring</b> .

## Musepekeren blinker (bare ved projisering ved bruk av USB Display)

Kontroller	Løsning
Er <b>Gir jevne bevegelser for musepekeren.</b> valgt?	Klikk på <b>Alle programmer - EPSON Projector - Epson USB Display - Innstillinger for Epson USB Display Vx.xx</b> , og velg deretter <b>Gir jevne bevegelser for musepekeren.</b> (Windows 2000 er utilgjengelig.) Windows Aero blir utilgjengelig dersom dette velges i Windows Vista/7.


## Bildet er beskåret (stort) eller lite, eller bildeforholdet er uegnet

Kontroller	Løsning
Er det et bredskjermsbilde fra datamaskin som projiseres? (Bare ved projisering av bilder fra datamaskin)	Endre innstillingen i henhold til signalet for det tilkoblede utstyret. ☛ <b>Signal - Oppløsning</b> <a href="#">s.98</a>
Blir bildet fortsatt forstørret av E-Zoom?	Trykk på [Esc]-knappen på fjernkontrollen for å oppheve E-Zoom. ☛ "Forstørre en del av bildet (E-Zoom)" <a href="#">s.68</a>



Kontroller	Løsning
Er skjermens posisjon korrekt innstilt?	(Bare ved projisering av analoge RGB-signaler som kommer inn fra Computer1- eller Computer2-inngangen) Trykk på [Auto]-knappen på fjernkontrollen eller [↩]-knappen på kontrollpanelet for å justere posisjonen automatisk. Du kan også angi posisjonen i Konfigurasjon-menyen. ☛ <b>Signal - Plassering</b> s.98
Er datamaskinen stilt inn for visning på to skjermer? (Bare ved projisering av bilder fra datamaskin)	Hvis visning på to skjermer er aktivert i <b>Egenskaper for skjerm</b> på datamaskinens Kontrollpanel, vil kun halve bildet på dataskjermen bli projisert. Vil du vise hele bildet på dataskjermen, må du deaktivere innstillingen for visning på to skjermer. ☛ Dokumentasjon om skjermdriver for datamaskinen
Er korrekt oppløsning valgt? (Bare ved projisering av bilder fra datamaskin)	Still inn datamaskinen slik at signalene som sendes er compatible med projektoren. ☛ "Støttede Skjermvisninger" s.148 ☛ Dokumentasjon for datamaskinen
Justerte du bildeposisjonen etter utføring av Juster zoom eller Keystone?	Utfør Bildeforskyvning for å justere bildeposisjonen etter utførelse av Juster zoom eller Keystone. ☛ "Justere posisjonen til bildet (Bildeforskyvning)" s.47

## Bildets farger er ikke korrekte

Kontroller	Løsning
Passer innstillingen for inngangssignaler med signalene som sendes fra tilkoblet enhet?	Endre følgende innstillinger i henhold til signalet for det tilkoblede utstyret. <ul style="list-style-type: none"> <li>Når bildet er fra en enhet som er koblet til Computer1- eller Computer2-inngangen. ☛ <b>Signal - Inngangssignal</b> s.98</li> <li>Når bildet er fra en enhet som er koblet til Video- eller S-Video-inngangen. ☛ <b>Signal - Videosignal</b> s.98</li> </ul>
Er bildets lysstyrke korrekt innstilt?	Juster innstillingen <b>Lysstyrke</b> fra Konfigurasjon-menyen. ☛ <b>Bilde - Lysstyrke</b> s.97
Er ledningene korrekt tilkoblet?	Kontroller at alle ledninger som er nødvendige for projeksjon er godt festet. ☛ "Tilkobling av utstyr" s.26
Er <u>kontrast</u>  riktig stilt inn?	Juster innstillingen <b>Kontrast</b> på Konfigurasjon-menyen. ☛ <b>Bilde - Kontrast</b> s.97
Er fargejustering satt til en riktig verdi?	Juster innstillingen <b>Fargejustering</b> på Konfigurasjon-menyen. ☛ <b>Bilde - Fargejustering</b> s.97

Kontroller	Løsning
Er fargemetning og nyanse korrekt innstilt? (Bare ved projisering av bilder fra en videokilde)	Juster innstillingene <b>Fargemetning</b> og <b>Nyanse</b> på Konfigurasjon-menyen. ☛ <b>Bilde - Fargemetning, Nyanse</b> <a href="#">s.97</a>

## Bildene ser mørke ut

Kontroller	Løsning
Er bildets lysstyrke korrekt innstilt?	Juster innstillingen <b>Lysstyrke</b> og <b>Strømforbruk</b> fra Konfigurasjon-menyen. ☛ <b>Bilde - Lysstyrke</b> <a href="#">s.97</a> ☛ <b>Utvidet - Strømforbruk</b> <a href="#">s.100</a>
Er <u>kontrast</u>  riktig stilt inn?	Juster innstillingen <b>Kontrast</b> på Konfigurasjon-menyen. ☛ <b>Bilde - Kontrast</b> <a href="#">s.97</a>
Er det på tide å skifte lyspære?	Når det er på tide å skifte ut lampen, blir bildet mørkere og fargekvaliteten dårligere. Skift ut lampen med en ny. ☛ "Skifte Lampen" <a href="#">s.137</a>

## Problemer når projisering starter

### Projektoren slår seg ikke på

Kontroller	Løsning
Trykket du på [⏻]-knappen?	Trykk på [⏻]-knappen for å slå på strømmen.
Er alle indikatorlampene slukket?	Strømkabelen er ikke korrekt tilkoblet eller projektoren får ikke strøm. Koble fra og koble deretter til strømkabelen igjen. ☛ "Fra installasjon til projisering" <a href="#">s.38</a> Kontroller strømbryteren eller liknende for å sikre at projektoren får strøm.
Blinker indikatorene på og av når man berører strømkabelen?	Det er sannsynligvis dårlig kontakt i strømkabelen, eller den kan være ødelagt. Sett inn strømledningen på nytt. Hvis dette ikke løser problemet, må du stanse bruken av projektoren, koble strømledningen fra strømuttaket og kontakte din lokale forhandler eller nærmeste adresse som er angitt i Kontaktliste for Epson-projektorer. ☛ <a href="#">Kontaktliste for Epson-projektorer</a>

Kontroller	Løsning
Er <b>Driftslås</b> stilt til <b>Full låsing</b> ?	Trykk [⏻] på fjernkontrollen. Hvis du ikke vil bruke <b>Driftslås</b> , endrer du innstillingen til <b>Av</b> . ☛ <b>Innstillinger - Driftslås s.100</b>
Er fjernmottakeren korrekt innstilt?	Kontroller innstillingen <b>Fjernmottaker</b> på Konfigurasjon-menyen. ☛ <b>Innstillinger - Fjernmottaker s.100</b>

## Problemer relatert til Easy Interactive Function

### Kan ikke finne projektorens innebygde tegnefunksjon

Kontroller	Løsning
Er <b>Utvidet</b> angitt korrekt?	Projektorens innebygde tegnefunksjon er ikke tilgjengelig dersom de to følgende betingelsene er tilfelle. <ul style="list-style-type: none"><li>• <b>Utvidet - USB Type B</b> er angitt til <b>Easy Interactive Function</b> eller <b>USB Display/Easy Interactive Function</b> fra konfigurasjonsmenyen.</li><li>• Bilder projiseres fra kilden spesifisert i <b>Utvidet - Easy Interactive Function - Bruk kilde</b> fra konfigurasjonsmenyen.</li></ul> ☛ <b>Utvidet - Easy Interactive Function s.101</b>
Har pennkalibrering blitt utført på korrekt måte?	Sørg for at du utfører pennkalibrering når du bruker Easy Interactive Pen første gang, slik at projektoren gjenkjenner pennens posisjon på korrekt måte. Også, kalibrer pennen på nytt dersom du legger merke til avvik i posisjoneringen. ☛ "Kalibrering av pennen" <a href="#">s.57</a>

### Kan ikke bruke som en mus og tegne ved å koble til en datamaskin

Kontroller	Løsning
Er <b>Utvidet</b> angitt korrekt?	Angi følgende innstillinger for å knytte den til datamaskinens funksjoner. <ul style="list-style-type: none"><li>• Angi <b>Utvidet - USB Type B</b> til <b>Easy Interactive Function</b> eller <b>USB Display/Easy Interactive Function</b> fra konfigurasjonsmenyen.</li><li>• Angi kilden hvor datamaskinen er tilkoblet i <b>Utvidet - Easy Interactive Function - Bruk kilde</b> fra konfigurasjonsmenyen.</li></ul> ☛ <b>Utvidet - Easy Interactive Function s.101</b>
Projektoren er ikke tilkoblet datamaskinen på korrekt måte.	Sjekk at USB-kabelen er koblet til korrekt. Du kan muligens løse problemet ved å koble fra USB-kabelen for så å koble den til på nytt.

Kontroller	Løsning
Dersom du bruker en bærbar PC når batteristrømmen er lav, kan USB-porten slutte å fungere og du vil kanskje ikke være i stand til å bruke USB-enheter.	Koble datamaskinen til en strømkilde.

## Meldingen "Det oppstod en feil i Easy Interactive Function." vises

Kontroller	Løsning
Det oppstod en feil i Easy Interactive Function.	Kontakt nærmeste adresse som er angitt i Kontaktliste for Epson-projektorer. ☛ <a href="#">Kontaktliste for Epson-projektorer</a>

## Easy Interactive Pen fungerer ikke

Kontroller	Løsning
Det finnes en hindring i signalruten mellom Easy Interactive Pen og projektoren.	Fjern hindringen. Du må heller ikke blokkere signalruten når du står foran projiseringsskjermen.
Signalet forstyrrer andre ting slik som en lyskilde som sender ut infrarøde stråler.	Ikke bruk en infrarød fjernkontroll eller infrarød mikrofon i samme rom, siden dette kan føre til at Easy Interactive Pen ikke fungerer på korrekt måte. Slå av det forstyrrende apparatet slik som en lyskilde som sender ut infrarøde stråler.
Batterinivået er lavt.	Bytt batteriet.
Det omgivende området er for lyst.	Ikke la sterkt lys skinne på den projiserte skjermen eller projektorens Easy Interactive Function-mottaker.
Har pennkalibrering blitt utført på korrekt måte?	Sørg for at du utfører pennkalibrering når du bruker Easy Interactive Pen første gang, slik at projektoren gjenkjenner pennens posisjon på korrekt måte. Også, kalibrer pennen på nytt dersom du legger merke til avvik i posisjoneringen. ☛ "Kalibrering av pennen" <a href="#">s.57</a>

**Reaksjonstiden for Easy Interactive Pen er sen (kun ved projisering ved bruk av USB Display)**

Kontroller	Løsning
Er Windows Aero aktivert?	Reaksjonstiden for Easy Interactive Pen kan være sen når Windows Aero er aktivert. Klikk på <b>Alle programmer - EPSON Projector - Epson USB Display - Innstillinger for Epson USB Display Vx.xx</b> , og velg deretter <b>Deaktiver Windows Aero og forbedre sporingen til den interaktive pennen</b> . (Windows 2000 er utilgjengelig.)

**Prikken beveger seg ikke til neste posisjon**

Kontroller	Løsning
Informasjonen fra projiseringsskjermen mottas ikke på korrekt måte grunnet andre ting, slik som en lyskilde som sender ut infrarøde stråler.	Flytt apparatet, slik som en lyskilde som sender ut infrarøde stråler, bort fra projektoren, eller flytt projektorer bort fra apparatet.
Informasjonen fra projiseringsskjermen kan ikke mottas på korrekt måte dersom projektoren er for nære skjermen.	Sjekk posisjonen til projektoren.

**Prikken beveger seg automatisk**

Kontroller	Løsning
Easy Interactive Pen er deaktivert grunnet ustabile forhold i det omgivende området, slik som en lyskilde som sender ut infrarødt lys.	Flytt projektoren eller slå av det forstyrrende apparatet slik som en lyskilde som sender ut infrarøde stråler.

---

**Andre problemer****Kan ikke høre noen lyd eller lyden er svært svak**

Kontroller	Løsning
Kontroller at kabelen for lyd/bilde er korrekt koblet til både projektoren og lydkilden.	Koble kabelen fra lydinngangen, og koble den deretter til igjen.

Kontroller	Løsning
Er volumet på projektoren satt for lavt?	Juster volumet slik at lyden høres. ☛ <b>Innstillinger - Volum</b> <a href="#">s.100</a> ☛ "Justerer volumet" <a href="#">s.49</a>
Er volumet for datamaskinen eller bildekilden stilt til minimum?	Juster volumet slik at lyden høres.
Er Mik. inngangsvolum angitt til maksimum?	Senk Mik. inngangsvolum. ☛ <b>Innstillinger - Mik. inngangsvolum</b> <a href="#">s.100</a>
Er A/V av aktivert?	Trykk på [A/V Mute]-knappen på fjernkontrollen for å avbryte A/V av. ☛ "Skjule bilde og lyd midlertidig (A/V av)" <a href="#">s.66</a>
Er lydkabelens spesifikasjon "Ingen motstand"?	Når du bruker en lydkabel som er tilgjengelig fra detaljhandelen, påse at den er merket med "Ingen motstand".
Er den tilkoblet med en HDMI-kabel?	Hvis det ikke sendes lyd når den er tilkoblet med en HDMI-kabel, stiller du det tilkoblede utstyret til PCM-utsignal.
Er <b>Få lyd fra projektoren</b> valgt? (Bare ved projisering ved bruk av USB Display)	Klikk på <b>Alle programmer - EPSON Projector - Epson USB Display - Innstillinger for Epson USB Display Vx.xx</b> , og velg deretter <b>Få lyd fra projektoren</b> .
Er det valgt korrekt lydinngang?	Kontroller <b>Lydinngang</b> på konfigurasjonsmenyen. ☛ <b>Utvidet - Drift - Lydinngang</b> <a href="#">s.101</a>

## Ingen lyd høres fra mikrofonen

Kontroller	Løsning
Er mikrofonen riktig tilkoblet?	Koble kabelen fra Mikrofon (Mic)-inngangen, og koble den deretter til igjen. ☛ "Koble til eksternt utstyr" <a href="#">s.34</a>
Er inngangsvolumet for mikrofonen skrudd for langt ned?	Juster inngangsvolumet for mikrofonen slik at lyden høres. ☛ <b>Innstillinger - Mik. inngangsvolum</b> <a href="#">s.100</a>
Bruker du en pluggbar mikrofon?	Projektoren støtter ikke pluggbare mikrofoner. Bruk en vanlig dynamisk mikrofon. ☛ <b>Innstillinger - Mik. inngangsvolum</b> <a href="#">s.100</a>

## Fjernkontrollen virker ikke

Kontroller	Løsning
Er fjernkontrollens lysutstrålende område rettet mot signalmottakeren på projektoren når du bruker fjernkontrollen?	Pek fjernkontrollen mot signalmottakeren når den betjenes. ☛ "Betjeningsrekkevidde for fjernkontrollen" <a href="#">s.19</a>
Er fjernkontrollen for langt unna projektoren?	Driftsområdet for fjernkontrollen er ca. 6 meter. ☛ "Betjeningsrekkevidde for fjernkontrollen" <a href="#">s.19</a>
Skinner direkte sollys eller sterkt lys fra lysstoffrør på signalmottakeren?	Still projektoren slik at sterkt lys ikke skinner direkte på signalmottakeren. Eller still fjernmottakeren til <b>Av</b> under <b>Fjernmottaker</b> på Konfigurasjon-menyen. ☛ <b>Innstillinger - Fjernmottaker</b> <a href="#">s.100</a>
Er det valgt riktig innstilling for <b>Fjernmottaker</b> ?	Kontroller innstillingen <b>Fjernmottaker</b> på Konfigurasjon-menyen. ☛ <b>Innstillinger - Fjernmottaker</b> <a href="#">s.100</a>
Er batteriene utladet eller er de blitt satt inn feil vei?	Sett inn nye batterier riktig vei. ☛ "Skifte batterier i fjernkontrollen" <a href="#">s.18</a>

## Jeg vil endre språk for meldinger og menyer

Kontroller	Løsning
Endre språkinnstillingen.	Juster Språk-innstillingen fra Konfigurasjon-menyen. ☛ <b>Utvidet - Språk</b> <a href="#">s.101</a>

## E-post mottas ikke selv om det oppstår et problem med projektoren

Kontroller	Løsning
Er <b>Ventemodus</b> satt til <b>Kommunikasjon</b> på?	Vil du bruke funksjonen E-post varsel når projektoren er i ventemodus, velger du <b>Kommunikasjon</b> på i <b>Ventemodus</b> fra Konfigurasjon-menyen. ☛ <b>Utvidet - Oppsett på vent - Ventemodus</b> <a href="#">s.101</a>
Oppstod det en uopprettelig feil og projektoren stanset plutselig?	Når projektoren plutselig stopper, kan ikke e-postvarsel sendes. Hvis den unormale tilstanden fortsetter, kontakter du din lokale forhandler eller nærmeste adresse som er angitt i Kontaktliste for Epson-projektorer. ☛ <a href="#">Kontaktliste for Epson-projektorer</a>

Kontroller	Løsning
Tilføres det strøm til projektoren?	Kontroller at strømuttaket eller strømkilden fungerer korrekt.
Er funksjonen E-post varsel riktig innstilt på Konfigurasjon-menyen?	En e-post med feilvarsel sendes i henhold til <b>Post</b> -innstillingene i Konfigurasjon-menyen. Kontroller at den er riktig angitt. ☞ "Post-meny" <a href="#">s.110</a>

## Navn på bildefiler vises ikke korrekt i Lysbildefremvisning

Kontroller	Løsning
Er filnavnet for langt	Filnavnet kan inneholde opptil 8 tegn. For filnavn som er lengre enn dette, utelukkes midten av navnet for å korte det ned til 8 tegn.
Inneholder filnavnet tegn med dobbeltbyte?	Kun alfanumeriske tegn og symboler kan brukes i filnavn. Alle andre tegn erstattes med et spørsmålstegn (?).

## Kan ikke endre innstillinger ved hjelp av en webleser

Kontroller	Løsning
Er bruker-ID og passord korrekt?	Skriv inn "EPSONWEB" som bruker-ID. Dette kan ikke endres. Skriv inn bruker-ID selv om passordinnstillingen er deaktivert. Angi passordet du satte i Passord Web-kontroll. Standardinnstillingen for passordet er "admin".



Kontroller tallene, og foreta deretter følgende mottiltak. Hvis du ikke kan løse problemet, kontakter du systemansvarlig, eller kontakt din lokale forhandler eller nærmeste adresse som er angitt i Kontaktliste for Epson-projektorer.

☛ [Kontaktliste for Epson-projektorer](#)

Hendelse-ID	Årsak	Løsning
0432 0435	Kunne ikke starte EasyMP Network Projection.	Start projektoren på nytt.
0434 0482 0484 0485	Nettverksforbindelsen er ustabil.	Kontroller statusen til nettverksforbindelsen, og koble til på nytt etter at du har ventet litt.
0433	Kan ikke spille av overførte bilder.	Start EasyMP Network Projection på nytt.
0481	Forbindelsen ble frakoblet fra datamaskinen.	
0483 04FE	EasyMP Network Projection ble avsluttet uventet.	Kontroller statusen for nettverksforbindelsen, og start deretter projektoren på nytt.
0479 04FF	En systemfeil oppstod i projektoren.	Start projektoren på nytt.
0891	Kan ikke finne et tilgangspunkt med samme SSID.	Angi samme SSID for datamaskinen, tilgangspunktet og projektoren.
0892	WPA/WPA2-godkjenningstypen samsvarer ikke.	Kontroller at sikkerhetsinnstillingene for trådløst LAN er korrekte. ☛ <a href="#">Sikkerhet s.108</a>
0893	WEP/TKIP/AES-krypteringstypen samsvarer ikke.	
0894	Forbindelsen ble frakoblet fordi projektoren koblet til et ikke-godkjent tilgangspunkt.	Kontakt nettverksansvarlig for mer informasjon.
0898	Kunne ikke hente DHCP-data.	Kontroller at DHCP-serveren fungerer som den skal. Hvis du ikke bruker DHCP, slå av DHCP-innstillingen. ☛ <a href="#">Trådløst LAN - IP-innstillinger s.107</a>
0899	Andre kommunikasjonsfeil	Hvis omstart av projektoren eller EasyMP Network Projection ikke løser problemet, kontakt din lokale forhandler eller nærmeste adresse som er angitt i Kontaktliste for Epson-projektorer. ☛ <a href="#">Kontaktliste for Epson-projektorer</a>



# Vedlikehold

Dette kapitlet inneholder informasjon om vedlikeholdsprosedyrer som gir best mulig ytelse fra projektoren i lang tid fremover.

Du bør rengjøre projektoren hvis den blir skitten eller hvis kvaliteten på de projiserte bildene blir dårligere.

**Obs!**

Slå av projektoren før rengjøring.

## Rengjøre Projektorens Overflate

Rengjør projektorens overflate ved å tørke forsiktig av den med en myk klut.

Hvis projektoren er ekstra skitten, fukt en klut med vann og litt naturlig rengjøringsmiddel, og vri kluten godt opp før du tørker av projektorens overflate med kluten.

**Obs!**

Ikke bruk ustabile stoffer som voks, alkohol eller tynner til å rengjøre projektorens overflate. Kvaliteten på projektorhuset kan blir endret eller det kan bli misfarget.

## Rengjøring av projeksjonsvinduet

Bruk en klut som er tilgjengelig i detaljhandelen for rengjøring av glass til å tørke forsiktig av projeksjonsvinduet.

**Advarsel**

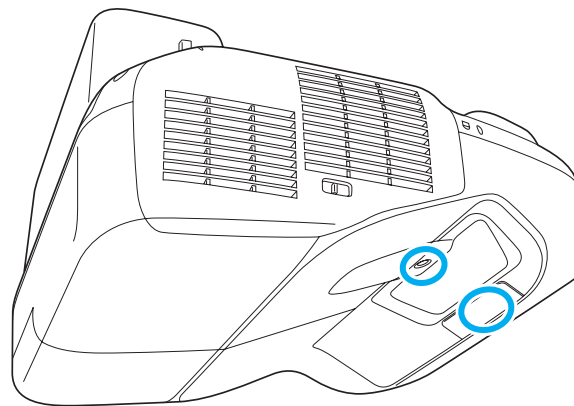
Ikke bruk sprayer som inneholder antennefuge gasser til å fjerne smuss og støv fra linsen. Projektoren kan antennes på grunn av den høye temperaturen til lampen inne i projektoren.

**Obs!**

Ikke gni linsen med ru materialer eller utsett linsen for støt, da den lett kan skades.

## Rengjøring av hindersensoren

Rengjør hindringssensoren når meldingen "Fjern hindringer som står i veien for projiseringsområdet." vises sammen med en varsellyd. Bruk en klut som er tilgjengelig i detaljhandelen for rengjøring av glass til å tørke forsiktig av hindringssensoren.

**Advarsel**

Ikke bruk sprayer som inneholder antennefuge gasser til å fjerne smuss og støv fra hindringssensoren. Projektoren kan antennes på grunn av den høye temperaturen til lampen inne i projektoren.

**Obs!**

Ikke gni hindringssensoren med ru materialer eller utsett linsen for støt. Skader på sensorens overflate kan forårsake funksjonsfeil.

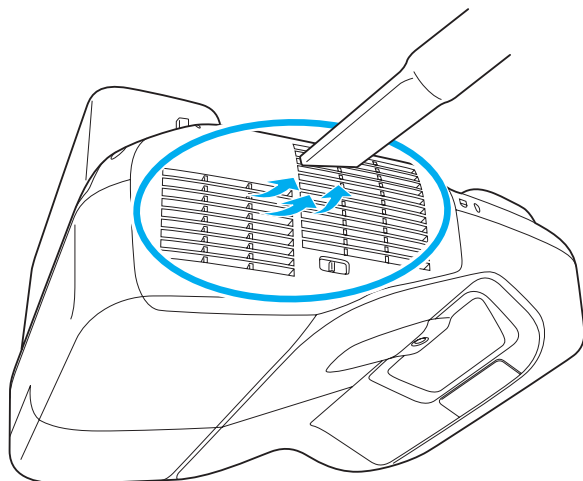
## Rengjøre Luftfilteret

Rengjør luftfilteret og luftinntaksåpningen når følgende melding vises.

"Projektoren er overopphetet. Kontroller at ingenting tetter igjen luftinntaket, og rengjør eller skift ut luftfilteret."

### Obs!

- Støvansamling på luftfilteret kan heve temperaturen inne i projektoren slik at det oppstår funksjonsfeil eller at de optiske delene slites ut tidligere enn normalt. Rengjør luftfilteret umiddelbart når meldingen vises.
- Ikke skyll luftfilteret i vann. Ikke bruk rengjøringsmidler eller løsningsmidler.



- Hvis en melding vises ofte, selv etter rengjøring, er det på tide å skifte luftfilteret. Skift det med ut et nytt luftfilter.  
☛ "Skifte luftfilteret" [s.140](#)
- Vi anbefaler at du rengjør disse delene minst én gang hver tredje måned. Rengjør dem oftere enn dette hvis projektoren brukes i omgivelser med mye støv.

Denne delen forklarer hvordan du skifter lampen og luftfilteret.

## Skifte Lampen

### Periode for utskifting av lyspære

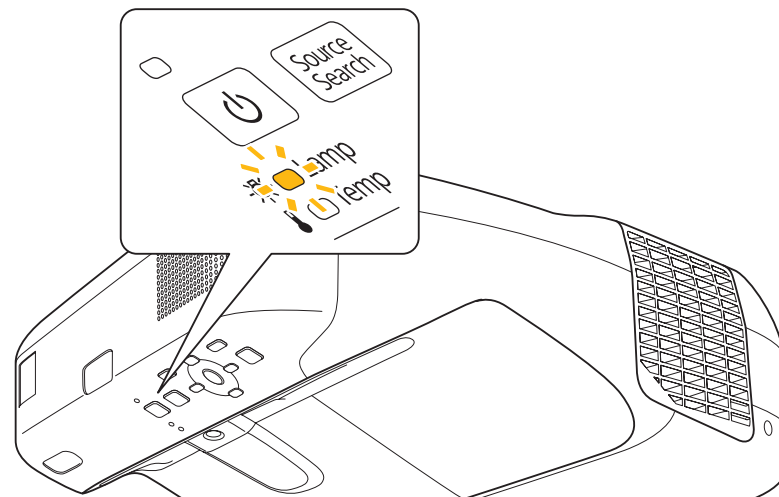
Det er på tide å skifte lampen når:

- Meldingen nedenfor vises.  
"Det er på tide å skifte ut lampen. Kontakt forhandleren av Epson-projektoren, eller besøk [www.epson.com](http://www.epson.com) for å kjøpe der."



Meldingen vises i 30 sekunder.

- Lampeindikatoren blinker oransje.



- Det projiserte bildet blir mørkere eller får dårligere kvalitet.

### Obs!

- Meldingen om skifting av lyspære er stilt til å vises etter følgende tidsperioder for å beholde innledende lysstyrke og kvalitet på projiserte bilder.  
Når **Strømforbruk** er angitt til **Normal**: ca. 2900 timer  
Når **Strømforbruk** er angitt til **ECO**: ca. 3900 timer  
☛ **Innstillinger - Strømforbruk s.100**
- Hvis du fortsetter å bruke lampen etter at utskiftingsperioden er utløpt, øker faren for at lampen kan eksplodere. Skift den ut med en ny lampe så raskt som mulig når meldingen om utskifting av lampe vises, selv om lampen fortsatt virker.
- Ikke slå strømmen av og på gjentatte ganger. Hvis strømmen slås hyppig på og av, kan lyspærenes levetid forkortes.
- Avhengig av lampens egenskaper og måten den er blitt brukt på, kan lampen bli mørkere eller slutte å fungere før meldingen vises. Du bør alltid ha en ekstra lyspære tilgjengelig i tilfelle det blir behov for den.

### Slik skifter du lyspæren

Lampen kan skiftes selv om projektoren henger på veggen eller fra taket.

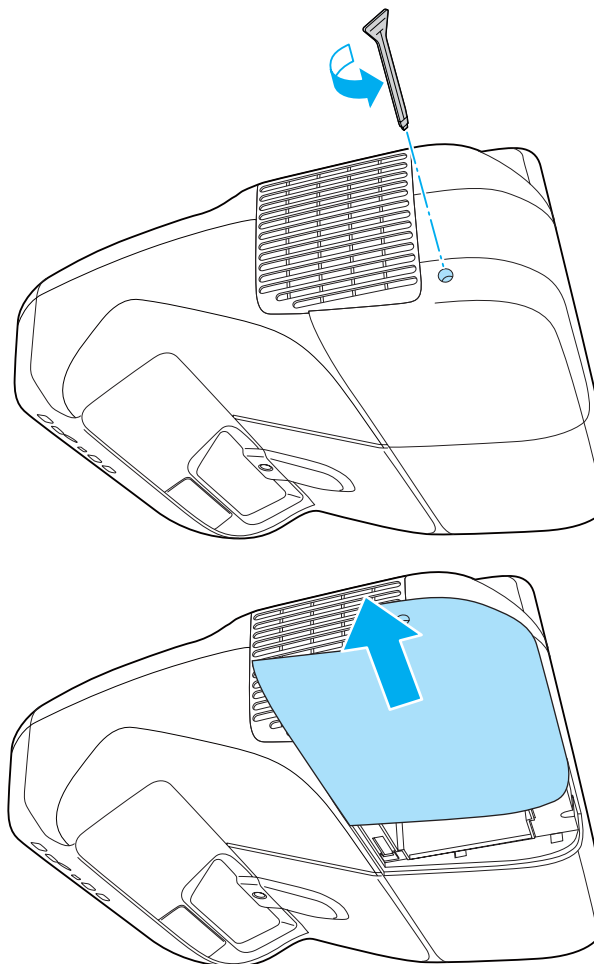
#### **Advarsel**

- Når du skifter ut lampen fordi den har sluttet å fungere, kan det hende at lampen er knust. Når du skifter ut lampen i en projektor som er montert på veggen eller i taket, bør du anta at lampen er knust og derfor stå til siden for lampedekselet, og ikke under det. Fjern lampedekselet forsiktig.
- Du må aldri demontere eller endre lampen. Hvis du setter inn og bruker en lyspære som er modifisert eller har vært demontert, kan det forårsake brann, elektrisk støt eller en ulykke.

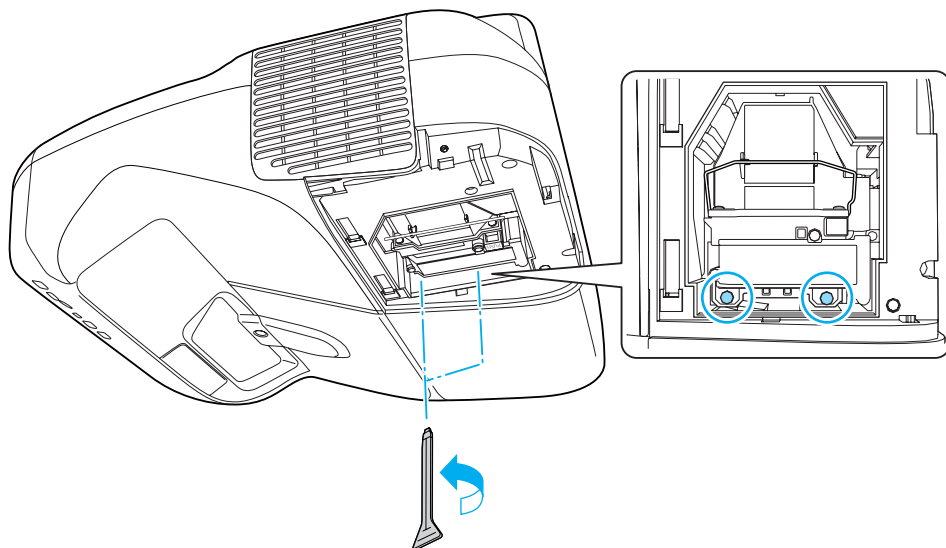
#### **Forsiktig**

Vent til lampen har kjølt seg ned før du tar av lampedekselet. Hvis lyspæren fortsatt er varm, kan du få brannskår eller andre skader. Det tar ca. én time fra strømmen slås av til lampen er tilstrekkelig avkjølt.

- 1** Når du har slått av strømmen til projektoren og du hører to pipelyder, kobler du fra strømkabelen.
- 2** Vent til lyspæren har kjølt seg skikkelig ned, og ta deretter av lampedekselet øverst på projektoren.  
Løsne festeskruene for lampedekselet med skrutrekkeren som følger med den nye lyspæreenheten eller en stjerneskrutrekker. Skyv så lampedekselet rett frem og løft det opp for å ta det av.

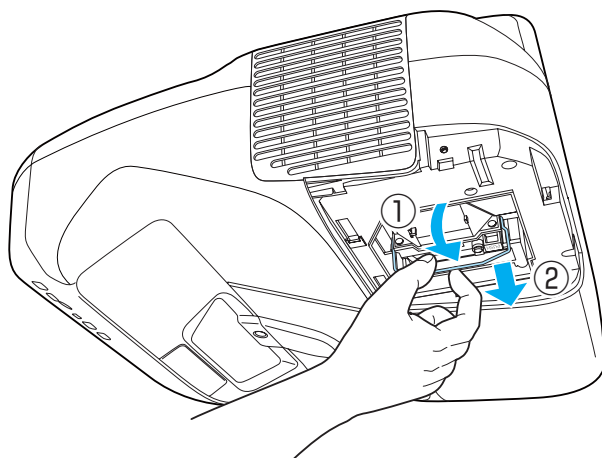


- 3** Løsne de to skruene som fester lampen.

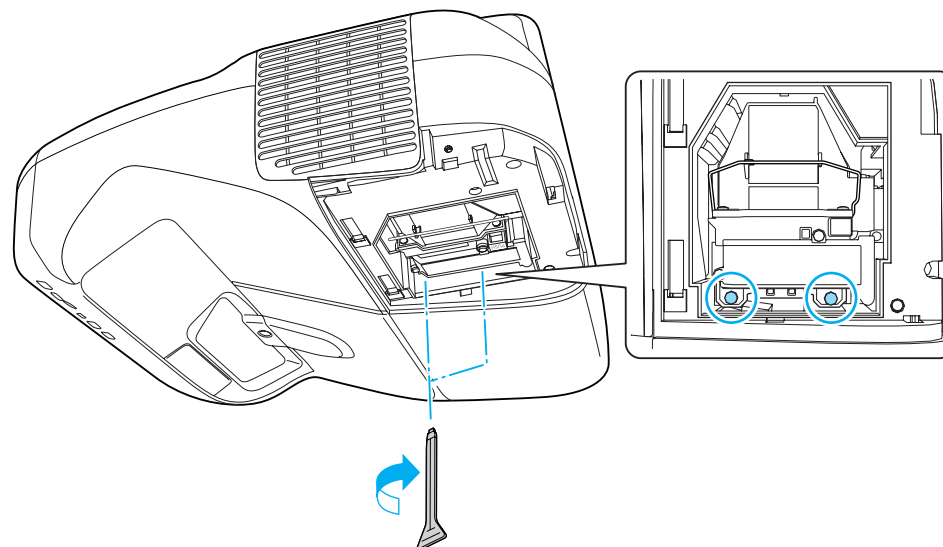
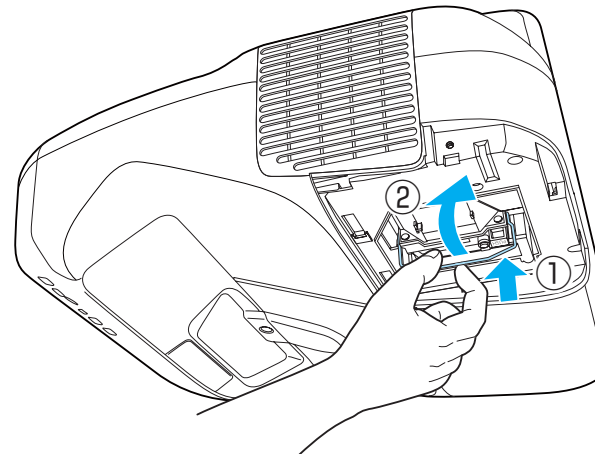


- 4** Ta ut den gamle lampen ved å dra i håndtaket.  
Skift lampen med en ny hvis den er gått, eller kontakt nærmeste forhandler for ytterligere råd.

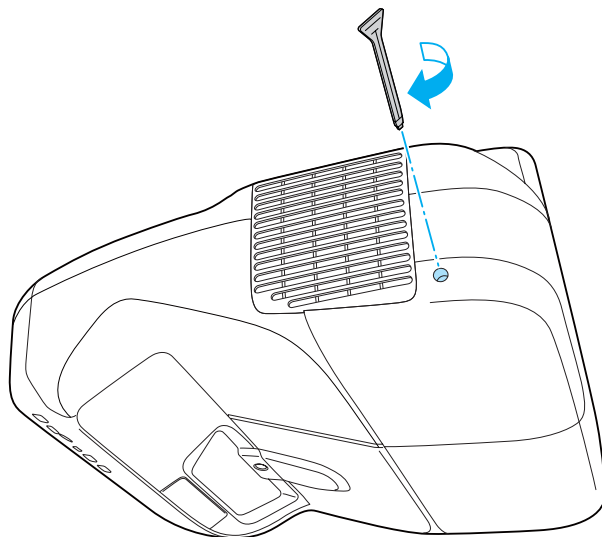
 [Kontaktliste for Epson-projektorer](#)



- 5** Sett inn den nye lampen.  
Sett den nye lampen inn langs føringsskinnen i riktig retning slik at den står riktig plassert, skyv den inn, og trykk spaken ned. Stram de to skruene som fester lampen.



- 6** Sett på plass lampedekselet.



### Obs!

- Påse at du fester lampen godt. Hvis lampedekselet fjernes, slås strømmen av sikkerhetsårsaker automatisk av. Hvis lampen eller lampedekselet ikke er godt festet, slås strømmen ikke på.
- Dette produktet inneholder en lampekomponent som inneholder kvikksølv (Hg). Se lokalt regelverk for avhending eller resirkulering. Avhending av brukte luftfiltre skal skje i overensstemmelse med lokalt regelverk.

### Nullstille lampens brukstid

Projektoren registrerer hvor lenge lampen er på, og en melding og indikator varsler deg når det er på tide å skifte lampen. Når du har skiftet lampen, sørger du for å nullstille lampetiden på Konfigurasjon-menyen.

☛ "Tilbakestill-meny" [s.113](#)



Du må bare nullstille lampens brukstid når du har skiftet lampen. Ellers vil ikke perioden for utskifting av lampe angis riktig.

## Skifte luftfilteret

### Periode for utskifting av luftfilter

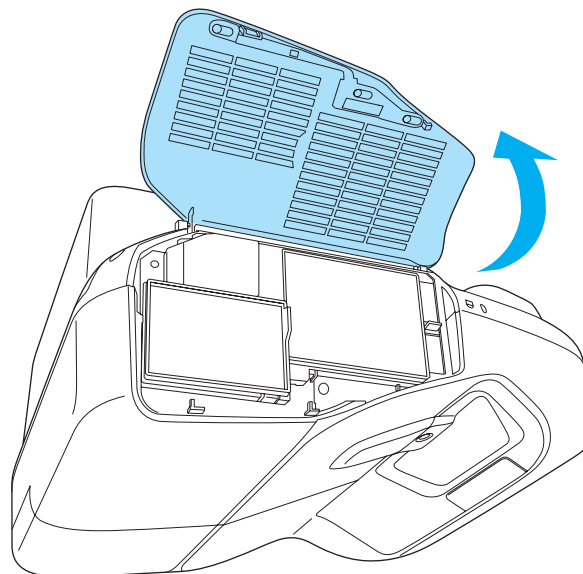
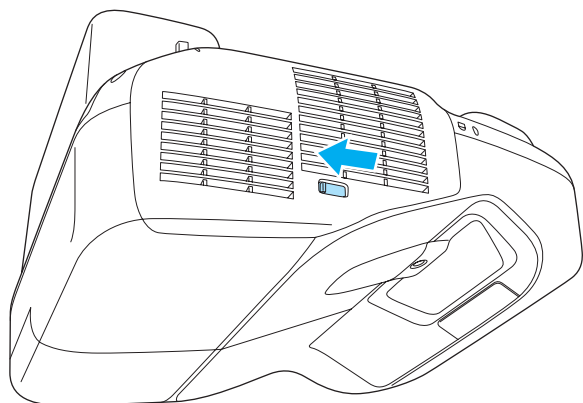
Meldingen vises ofte selv om luftfilteret er blitt rengjort.

### Slik skifter du luftfilter

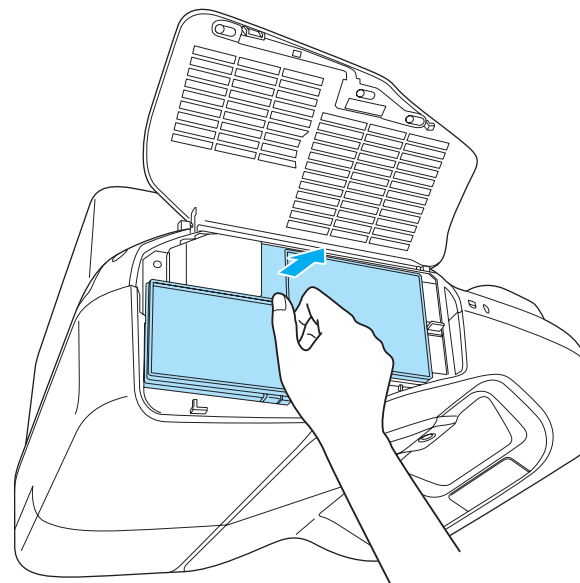
Luftfilteret kan skiftes selv om projektoren henger på veggen eller fra taket.

- 1** Når du har slått av strømmen til projektoren og du hører to pipelyder, kobler du fra strømkabelen.
- 2** Åpne dekslet til luftfilteret.  
Trykk på klaffene på luftfilterdekslet, og åpne dekslet.

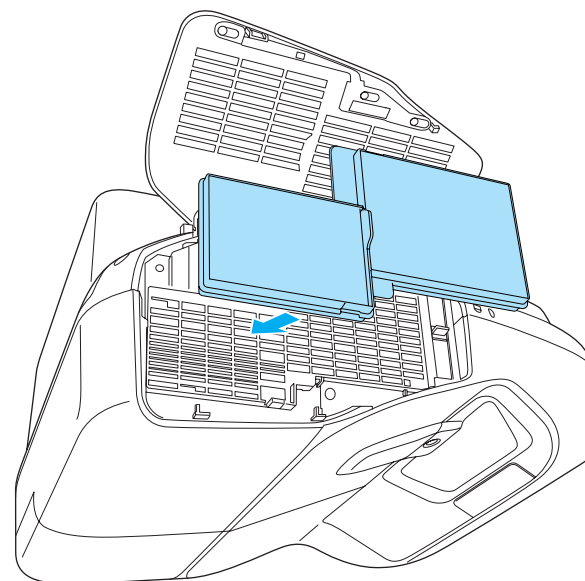




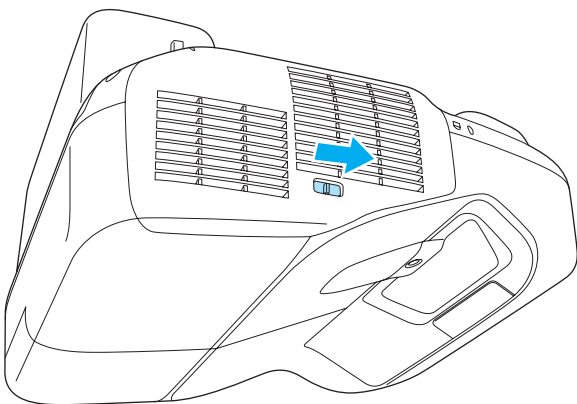
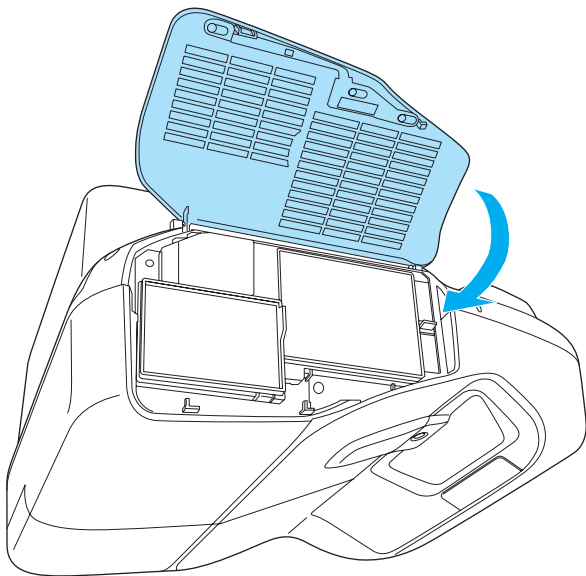
- 3** Fjern luftfilteret.  
Ta tak i klaffen midt på luftfilteret, og trekk det rett ut.



- 4** Sett inn det nye luftfilteret.



### 5 Lukk dekselet til luftfilteret.



Avhending av brukte luftfiltre skal skje i overensstemmelse med lokalt regelverk.

Materiale på rammedelen: Polypropylen

Materiale på filterdelen: Polypropylen



**Tillegg**

Følgende valgfritt tilbehør og forbruksvarer er tilgjengelige. Kjøp disse produktene etter behov. Følgende liste over valgfritt tilbehør og forbruksvarer er oppdatert per: november 2011. Detaljer om tilbehør kan endres uten varsel.

## Valgfritt tilbehør

### Dokumentkamera ELPDC06/ELPDC11

Brukes når du projiserer bilder, som for eksempel bøker, overhead-dokumenter eller lysbilder.

### Datakabel ELPKC02

(1,8 m – for mini-D-Sub med 15 pinner / mini-D-Sub med 15 pinner)

### Datakabel ELPKC09

(3 m – for mini-D-Sub med 15 pinner / mini-D-Sub med 15 pinner)

### Datakabel ELPKC10

(20 m – for mini-D-Sub med 15 pinner / mini-D-Sub med 15 pinner)

### D-portkabel ELPKC22

(Mini D-Sub 15-pinner/3 m for D-port)

Bruk ved tilkobling til D-kontakten på en bildekilde.

### Komponentvideokabel ELPKC19

(3 m – for mini-D-Sub med 15 pinner / RCA hann×3)

Brukes til å koble til en [Komponentvideo](#)»-kilde.

### Trådløs LAN-enhet ELPAP07

Brukes når du kobler projektoren trådløst til en datamaskin og projiserer.

### Quick Wireless Connection USB Key ELPAP08

Bruk den når du raskt vil opprette én-til-én-tilkobling mellom projektoren og en datamaskin med Windows installert.

### Takmontering\* ELPMB23

Brukes ved installering av projektoren i taket.

### Easy Interactive Pen ELPPN03A/ELPPN03B

(kun EB-485Wi/EB-480i/EB-475Wi)

Penner for Easy Interactive Function. Du kan ikke bruke Easy Interactive Pen med samme modellnummer samtidig.

### Erstatningspennespisser ELPPS01 (kun EB-485Wi/EB-480i/EB-475Wi)

Erstatningspennespisser for Easy Interactive Pen.

### Grensesnittboks ELPCB01

\* Montering av projektoren i taket må utføres av fagmann. Kontakt din lokale forhandler eller nærmeste adresse som er angitt i Kontaktliste for Epson-projektorer.

☛ [Kontaktliste for Epson-projektorer](#)

## Forbruksvarer

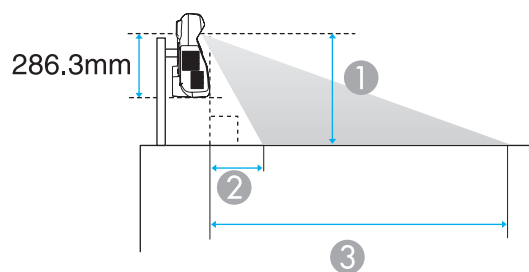
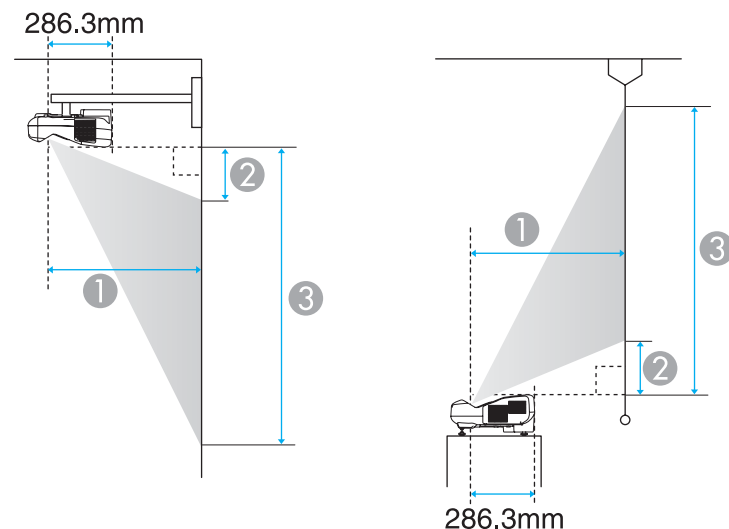
### Lyspæreenhet ELPLP71

Brukes til utskifting av brukt lampe.

### Luftfilter ELPAF40

Brukes til utskifting av brukt luftfilter.

## Projiseringsavstand (for EB-485Wi/EB-485W/ EB-475Wi/EB-475W)



① Projiseringsavstand

② Avstanden mellom projektoren og toppen på skjermen (ved montering på vegg eller tak, eller vertikal installasjon)  
Avstanden mellom projektoren og bunnen av skjermen (ved plassering på overflater som for eksempel skrivepult)

③ Avstanden mellom projektoren og bunnen av skjermen (ved montering på vegg eller tak, eller vertikal installasjon)  
Avstanden mellom projektoren og toppen på skjermen (ved plassering på overflater som for eksempel skrivepult)

Enhet: cm

16:10-skjermstørrelse		①	②	③
		Kortest (Vidvinkel) til lengst (Tele)	Kortest (Vidvinkel)	Kortest (Vidvinkel)
60"	129x81	35 - 48	10	91
70"	151x94	41 - 56	13	107
80"	172x108	47 - 60	15	123
90"	194x121	53 - 60	18	139
100"	215x135	60*	21	156

\* Projiser med vidvinkel (maksimal zoom).

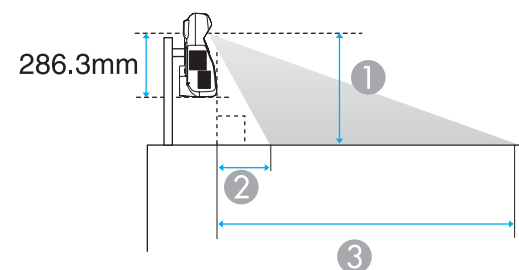
Enhet: cm

4:3-skjermstørrelse		①	②	③
		Kortest (Vidvinkel) til lengst (Tele)	Kortest (Vidvinkel)	Kortest (Vidvinkel)
53"	108x81	35 - 48	10	91
60"	122x91	40 - 55	12	104
70"	142x107	47 - 60	15	122
80"	163x122	54 - 60	18	140
88"	179x134	59 - 60	21	155

Enhet: cm

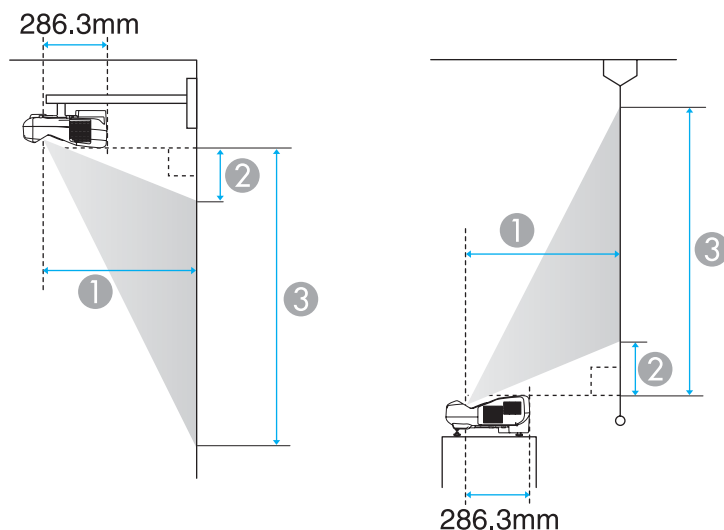
16:9-skjermstørrelse		①	②	③
		Kortest (Vidvinkel) til lengst (Tele)	Kortest (Vidvinkel)	Kortest (Vidvinkel)
59"	131x74	35 - 48	14	88
60"	133x75	36 - 49	14	89
70"	155x87	42 - 58	18	105
80"	177x100	49 - 60	22	121
90"	199x112	55 - 60	25	137
97"	215x121	60*	28	149

\* Projiser med vidvinkel (maksimal zoom).



- ① Projiseringsavstand
- ② Avstanden mellom projektoren og toppen på skjermen (ved montering på vegg eller tak, eller vertikal installasjon)  
Avstanden mellom projektoren og bunnen av skjermen (ved plassering på overflater som for eksempel skrivepulter)
- ③ Avstanden mellom projektoren og bunnen av skjermen (ved montering på vegg eller tak, eller vertikal installasjon)  
Avstanden mellom projektoren og toppen på skjermen (ved plassering på overflater som for eksempel skrivepulter)

## Projiseringsavstand (for EB-480i/EB-480/EB-470)



Enhet: cm

4:3-skjermstørrelse		①	②	③
		Kortest (Vidvinkel) til lengst (Tele)	Kortest (Vidvinkel)	Kortest (Vidvinkel)
56"	114x85	35 - 48	8	93
60"	122x91	38 - 52	9	100
70"	142x107	44 - 60	11	118
80"	163x122	51 - 60	14	136
90"	183x137	58 - 60	16	154
93"	189x142	60*	17	159

\* Projiser med vidvinkel (maksimal zoom).

Enhet: cm

16:9-skjermstørrelse		①	②	③
		Kortest (Vidvinkel) til lengst (Tele)	Kortest (Vidvinkel)	Kortest (Vidvinkel)
52"	115x65	35 - 49	19	83
60"	133x75	41 - 56	23	97
70"	155x87	48 - 60	27	115
80"	177x100	56 - 60	32	132
85"	188x106	59 - 60	35	141

## Støttede oppløsninger

### Datamaskinsignaler (analoge RGB)

Signal	Oppfriskingsrate (Hz)	Oppløsning (punkter)
VGA	60/72/75/85	640x480
SVGA	56/60/72/75/85	800x600
XGA	60/70/75/85	1024x768
WXGA	60	1280x768
	60	1366x768
	60/75/85	1280x800
WXGA+	60/75/85	1440x900
WXGA++	60	1600x900
SXGA	70/75/85	1152x864
	60/75/85	1280x1024
	60/75/85	1280x960
SXGA+	60/75	1400x1050
WSXGA+*1, 2	60	1680x1050
MAC13"	67	640x480
MAC16"	75	832x624
MAC19"	75	1024x768
	59	1024x768
MAC21"	75	1152x870

\*1 kun EB-485Wi/EB-485W/EB-475Wi/EB-475W

\*2 Kun kompatibel når **Vidvinkel** er valgt som **Oppløsning** på Konfigurasjonsmenyen.

Bilder kan også projiseres når det mottas andre signaler enn dem ovenfor. Enkelte funksjoner kan imidlertid være begrensede.

## Komponentvideo

Signal	Oppfriskingsrate (Hz)	Oppløsning (punkter)
SDTV (480i)	60	720x480
SDTV (576i)	50	720x576
SDTV (480p)	60	720x480
SDTV (576p)	50	720x576
HDTV (720p)	50/60	1280x720
HDTV (1080i)	50/60	1920x1080

## Komposittvideo

Signal	Oppfriskingsrate (Hz)	Oppløsning (punkter)
TV (NTSC)	60	720x480
TV (SECAM)	50	720x576
TV (PAL)	50/60	720x576

## Inngangssignal fra HDMI-porten

Signal	Oppfriskingsrate (Hz)	Oppløsning (punkter)
VGA	60	640x480
SVGA	60	800x600
XGA	60	1024x768
WXGA	60	1280x800
	60	1366x768
WXGA+	60	1440x900
WXGA++	60	1600x900



Signal	Oppfriskingsrate (Hz)	Oppløsning (punkter)
WSXGA+*1, 2	60	1680x1050
SXGA	60	1280x960
	60	1280x1024
SXGA+	60	1400x1050
SDTV (480i/480p)	60	720x480
SDTV (576i/576p)	50	720x576
HDTV (720p)	50/60	1280x720
HDTV (1080i)	50/60	1920x1080
HDTV (1080p)	24/30/50/60	1920x1080

\*1 Kun EB-485Wi/EB-485W/EB-475Wi/EB-475W

\*2 Kun kompatibel når **Vidvinkel** er valgt som **Oppløsning** på Konfigurasjonsmenyen.

## Generelle Spesifikasjoner for Projektor

Produktnavn		EB-485Wi	EB-485W	EB-480i	EB-480
Mål		367 (B) x 143 (H) x 375 (D) mm (ikke inkludert hevet del)			
LCD-skjermstørrelse		0,59" vidvinkel		0,55"	
Visningsmetode		Polysilikon TFT aktiv matrise			
Oppløsning		1 024 000 WXGA (1280 (B) x 800 (H) punkter)x 3		786 432 XGA (1024 (B) x 768 (H) punkter)x 3	
Fokusjustering		Manuell			
Zoomjustering		Digital (1-1,35)			
Lyspære		UHE-lampe, 215 W Modellnr.: ELPLP71			
Maks. lydeffekt		16 W			
Høytaler		1			
Strømforsyning		100-240 V AC±10 % 50/60 Hz 3,1-1,5A			
Strømforbruk	100 til 120 V-område	Drift: 313 W Strømforbruk i ventemodus (Kommunikasjon på): 7,5 W Strømforbruk i ventemodus (Kommunikasjon av): 0,21 W	Drift: 313 W Strømforbruk i ventemodus (Kommunikasjon på): 7,5 W Strømforbruk i ventemodus (Kommunikasjon av): 0,21 W	Drift: 313 W Strømforbruk i ventemodus (Kommunikasjon på): 7,5 W Strømforbruk i ventemodus (Kommunikasjon av): 0,21 W	Drift: 313 W Strømforbruk i ventemodus (Kommunikasjon på): 7,5 W Strømforbruk i ventemodus (Kommunikasjon av): 0,21 W
	220 til 240 V-område	Drift: 300 W Strømforbruk i ventemodus (Kommunikasjon på): 8,3 W Strømforbruk i ventemodus (Kommunikasjon av): 0,27 W	Drift: 300 W Strømforbruk i ventemodus (Kommunikasjon på): 8,3 W Strømforbruk i ventemodus (Kommunikasjon av): 0,27 W	Drift: 300 W Strømforbruk i ventemodus (Kommunikasjon på): 8,3 W Strømforbruk i ventemodus (Kommunikasjon av): 0,27 W	Drift: 300 W Strømforbruk i ventemodus (Kommunikasjon på): 8,3 W Strømforbruk i ventemodus (Kommunikasjon av): 0,27 W
Driftshøyde		Høyde 0 til 2286 m			
Driftstemperatur		5 til +35°C (Ikke-kondenserende)			
Oppbevaringstemperatur		-10 til +60°C (Ikke-kondenserende)			
Vekt		Ca. 5,3 kg	Ca. 5,2 kg	Ca. 5,3 kg	Ca. 5,2 kg

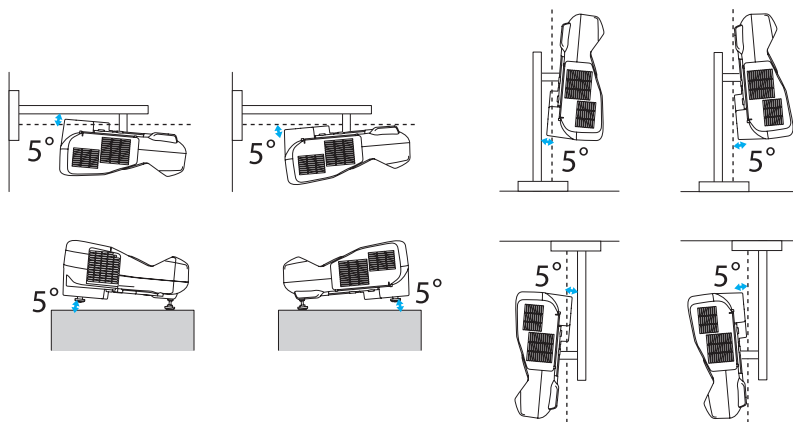
<b>Produktnavn</b>		EB-475Wi	EB-475W	EB-470
<b>Mål</b>		367 (B) x 143 (H) x 375 (D) mm (ikke inkludert hevet del)		
<b>LCD-skjermstørrelse</b>		0,59" vidvinkel		0,55"
<b>Visningsmetode</b>		Polysilikon TFT aktiv matrise		
<b>Oppløsning</b>		1 024 000 WXGA (1280 (B) x 800 (H) punkter)x 3		786 432 XGA (1024 (B) x 768 (H) punkter)x 3
<b>Fokusjustering</b>		Manuell		
<b>Zoomjustering</b>		Digital (1-1,35)		
<b>Lyspære</b>		UHE-lampe, 190 W Modellnr.: ELPLP71		
<b>Maks. lydeffekt</b>		16 W		
<b>Høytaler</b>		1		
<b>Strømforsyning</b>		100-240 V AC±10 % 50/60 Hz 2,9-1,3A		
<b>Strømforbruk</b>	<b>100 til 120 V-område</b>	Drift: 287 W Strømforbruk i ventemodus (Kommunikasjon på): 7,5 W Strømforbruk i ventemodus (Kommunikasjon av): 0,21 W	Drift: 287 W Strømforbruk i ventemodus (Kommunikasjon på): 7,5 W Strømforbruk i ventemodus (Kommunikasjon av): 0,21 W	Drift: 287 W Strømforbruk i ventemodus (Kommunikasjon på): 7,5 W Strømforbruk i ventemodus (Kommunikasjon av): 0,21 W
	<b>220 til 240 V-område</b>	Drift: 275 W Strømforbruk i ventemodus (Kommunikasjon på): 8,3 W Strømforbruk i ventemodus (Kommunikasjon av): 0,27 W	Drift: 275 W Strømforbruk i ventemodus (Kommunikasjon på): 8,3 W Strømforbruk i ventemodus (Kommunikasjon av): 0,27 W	Drift: 275 W Strømforbruk i ventemodus (Kommunikasjon på): 8,3 W Strømforbruk i ventemodus (Kommunikasjon av): 0,27 W
<b>Driftshøyde</b>		Høyde 0 til 2286 m		
<b>Driftstemperatur</b>		5 til +35°C (Ikke-kondenserende)		
<b>Oppbevaringstemperatur</b>		-10 til +60°C (Ikke-kondenserende)		
<b>Vekt</b>		Ca. 5,3 kg	Ca. 5,2 kg	

<b>Konnektorer</b>	<b>Computer1-inngang</b>	<b>1</b>	Mini-D-Sub med 15 pinner (hunn)
	<b>Computer2-inngang</b>	<b>1</b>	Mini-D-Sub med 15 pinner (hunn)
	<b>Video-inngang</b>	<b>1</b>	Jackplugg med RCA-pinne
	<b>S-Video-inngang</b>	<b>1</b>	Mini-DIN med 4 pinner
	<b>Audio1-inngang</b>	<b>1</b>	Stereo-minijackplugg
	<b>Audio2-inngang</b>	<b>1</b>	Stereo-minijackplugg
	<b>Audio-L/R-inngang</b>	<b>1</b>	RCA-kontakt x 2 (L-R)
	<b>Mic-inngang</b>	<b>1</b>	Stereo-minijackplugg
	<b>Audio Out-utgang</b>	<b>1</b>	Stereo-minijackplugg
	<b>Monitor Out-utgang</b>	<b>1</b>	Mini-D-Sub med 15 pinner (hunn)
	<b>HDMI-inngang</b>	<b>1</b>	HDMI (lyden støttes bare av PCM)
	<b>USB-A-port*</b>	<b>1</b>	USB-kontakt (type A)
	<b>USB-B-port*</b>	<b>1</b>	USB-kontakt (type B)
	<b>USB-port (for Trådløs LAN-enhet)</b>	<b>1</b>	USB-kontakt (type A)
	<b>LAN-port</b>	<b>1</b>	RJ-45
	<b>RS-232C-port</b>	<b>1</b>	Mini D-Sub med 9 pinner (hann)

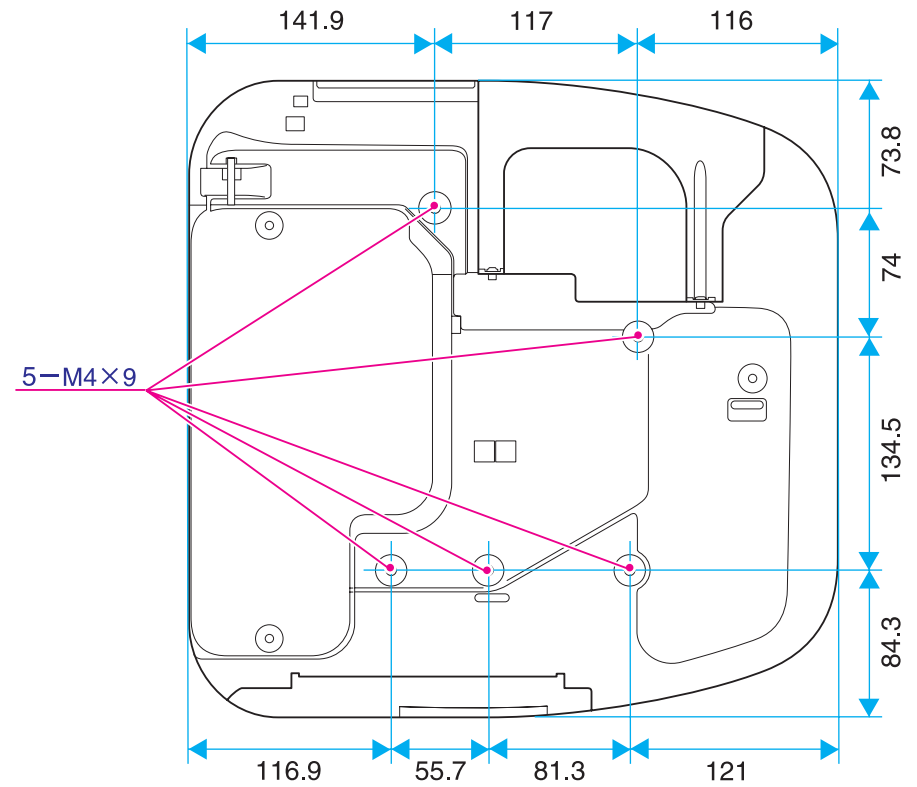
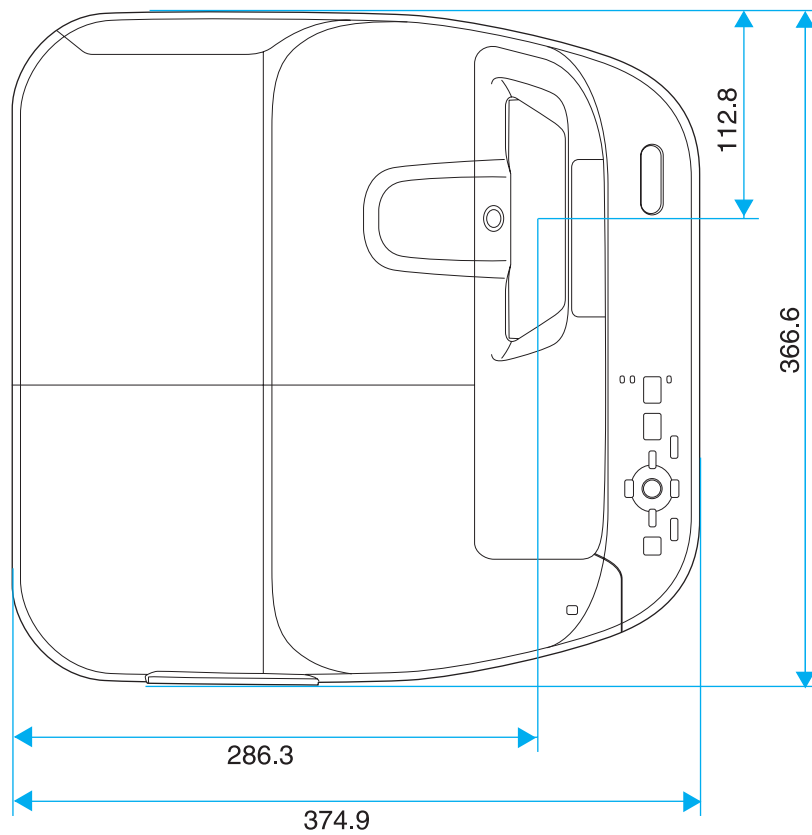
\* Støtter USB 2.0. Det er imidlertid ikke sikkert at alle USB-kompatible enheter kan brukes.

Apparatet må tilkoples jordet stikkontakt.

Skråstillingsvinkel

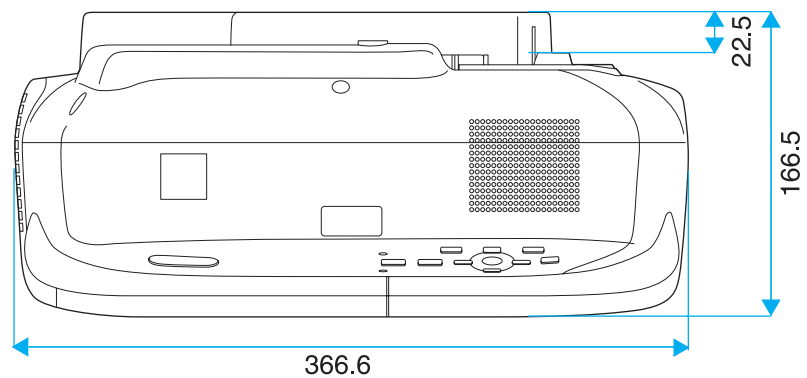


Hvis du bruker projektoren skråstilt i en vinkel på mer enn 5°, kan det skade projektoren og forårsake ulykker.

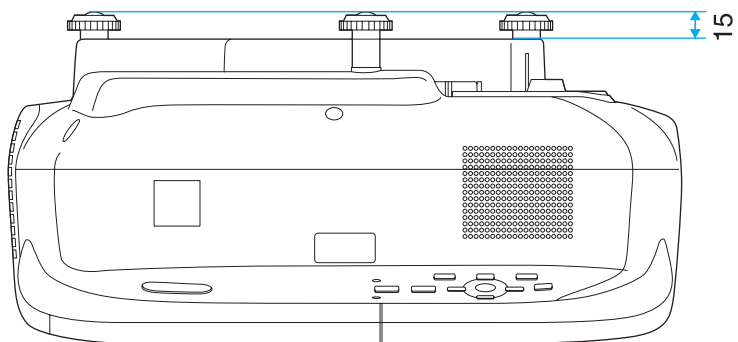


Enheter: mm

## Uten føtter



## Med føtter



Enheter: mm

Denne delen gir en kort forklaring av de vanskelige begrepene som ikke er forklart i selve teksten. For detaljert informasjon, se andre publikasjoner som er tilgjengelig i detaljhandelen.

<b>AMX Device Discovery</b>	AMX Device Discovery er en teknologi som er utviklet av AMX for å forenkle AMX-kontrollsystemer for enkel betjening av målutstyret. Epson har implementert denne protokollteknologien, og har tilført en innstilling for å aktivere protokollfunksjonen (PÅ). Se nettområdet for AMX hvis du vil vite mer. URL <a href="http://www.amx.com/">http://www.amx.com/</a>
<b>Bildejustering</b>	Signaler som sendes fra datamaskiner har en spesifikk frekvens. Hvis projektorens frekvens ikke stemmer overens med denne frekvensen, blir bildene ikke av god kvalitet. Prosessen med å tilpasse frekvensene til disse signalene (antall toppverdier i signalet) kalles bildejustering. Hvis bildejusteringen ikke utføres riktig, oppstår det brede, vertikale striper i signalet.
<b>Bredde/høyde-forhold</b>	Forholdet mellom et bildes bredde og høyde. Skjermer med et bredde/høyde-forhold på 16:9, som for eksempel HDTV-skjermen, blir også kalt widescreen. SDTV og vanlige dataskjermer har et bredde/høyde-forhold på 4:3.
<b>DHCP</b>	En forkortelse for Dynamic Host Configuration Protocol. Denne protokollen tilordner automatisk en <a href="#">IP-adresse</a> til utstyr som er koblet til et nettverk.
<b>Fang IP adresse</b>	Dette er <a href="#">IP-adressen</a> til måldatamaskinen som brukes for feilvarsling i SNMP.
<b>Gateway-adresse</b>	Dette er en server (ruter) for kommunikasjon over et nettverk (subnett) som er inndelt i henhold til <a href="#">Subnettmaske</a> .
<b>HDCP</b>	HDCP er en forkortelse for High-bandwidth Digital Content Protection. Den brukes til å forhindre ulovlig kopiering og beskytter opphavsretten ved å kryptere digitale signaler som sendes over DVI- og HDMI-porter. Ettersom HDMI-inngangen på denne projektoren støtter HDCP, kan den vise digitalbilder som er beskyttet med HDCP-teknologi. Projektoren kan imidlertid ikke projisere bilder som er beskyttet med oppdaterte eller reviderte versjoner av HDCP-kryptering.
<b>HDTV</b>	Forkortelse for High-Definition Television som brukes om systemer med høy definisjon som oppfyller følgende krav. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Vertikal oppløsning på 720p eller 1080i eller høyere (p = <a href="#">Progressiv</a>, i = <a href="#">Linjesprang</a>)</li> <li>• <a href="#">Bredde/høyde-forhold</a> for skjerm på 16:9</li> </ul>
<b>IP-adresse</b>	Et nummer som identifiserer en datamaskin som er koblet til et nettverk.
<b>Komponentvideo</b>	En metode som separerer videosignalet i en luminanskomponent (Y), en blå negativ luminans (Cb eller Pb) og en rød negativ luminans (Cr eller Pr).
<b>Komposittvideo</b>	En metode som kombinerer videosignalet fra en luminanskomponent og en fargekomponent for overføring på én enkelt kabel.
<b>Kontrast</b>	Den relative lysstyrken til lyse og mørke områder i et bildet kan reduseres eller økes for å få tekst og bilder til å fremstå tydeligere, eller få dem til å se dusere ut. Justering av denne egenskapen til et bilde kalles "kontrastjustering".
<b>Linjesprang</b>	Overfører informasjon som er nødvendig for å lage en skjerm ved å sende annenhver linje, og starter fra toppen av bildet og beveger seg ned til bunnen. Det er mer sannsynlig at bildet flimrer fordi et bilde vises annenhver linje.



<b>Oppfriskingsrate</b>	Det lysutstrålende elementet av et display beholder samme luminans og farge i ekstremt kort tid. På grunn av dette må bildet skannes mange ganger per sekund for å oppdatere det lysutstrålende elementet. Antall oppdateringsoperasjoner per sekund kalles oppdateringsfrekvens, og uttrykkes i hertz (Hz).
<b>Progressiv</b>	Projiserer informasjon for å lage én skjerm om gangen, og viser et bilde om gangen. Selv om antall skannelinjer er det samme, vil mengden flimring reduseres fordi det signalet inneholder dobbelt så mye informasjon som ved linjesprang.
<b>SDTV</b>	Forkortelse for Standard Definition Television som brukes om systemer med standard definisjon som ikke oppfyller kravene for <a href="#">HDTV</a> høydefinisjons-TV.
<b>SNMP</b>	Forkortelse for Simple Network Management Protocol (protokoll for enkel nettverksadministrasjon), som er protokollen som brukes for overvåking og kontroll av enheter som rutere og datamaskiner som er koblet til en TCP/IP-nettverk.
<b>sRGB</b>	En internasjonal standard for fargeintervaller som ble formulert slik at farger som gjengis av videoutstyr, enkelt kan håndteres av datamaskiners operativsystemer (OS) og Internett. Hvis den tilkoblede kilden har en sRGB-modus, settes både projektoren og den tilkoblede signalkilden til sRGB.
<b>SSID</b>	SSID er identifikasjonsdata for tilkobling til en annen enhet på et trådløst LAN. Trådløs kommunikasjon er mulig mellom enheter som bruker samme SSID.
<b>Subnettmaske</b>	Dette er en numerisk verdi som definerer antall bits som brukes til nettverksadressen på et delt nettverk (subnett) fra IP-adressen.
<b>SVGA</b>	En skjermstørrelsestandard med en oppløsning på 800 (horisontale) x 600 (vertikale) punkter.
<b>S-Video</b>	En metode som separerer videosignalet i en luminanskomponent (Y) og en fargekomponent (C).
<b>SXGA</b>	En skjermstørrelsestandard med en oppløsning på 1 280 (horisontale) x 1 024 (vertikale) punkter.
<b>Synk.</b>	Signaler som sendes fra datamaskiner har en spesifikk frekvens. Hvis projektorens frekvens ikke stemmer overens med denne frekvensen, blir bildene ikke av god kvalitet. Prosessen med å tilpasse fasene til disse signalene (den relative plasseringen for topp- og bunnverdier i signalene) kalles synkronisering. Hvis signalene ikke er synkroniserte, kan det oppstå flimring, uskarphet og horisontal interferens.
<b>VGA</b>	En skjermstørrelsestandard med en oppløsning på 640 (horisontale) x 480 (vertikale) punkter.
<b>XGA</b>	En skjermstørrelsestandard med en oppløsning på 1024 (horisontale) x 768 (vertikale) punkter.

Med enerett. Ingen deler av denne publikasjonen kan gjenskapes, lagres i et gjenfinningssystem eller overføres i noen form eller på noen måte, elektronisk, mekanisk, ved kopiering, opptak eller på annen måte, uten at det på forhånd er gitt skriftlig tillatelse fra Seiko Epson Corporation. Patentrettslig ansvar påtas ikke i forbindelse med bruk av informasjonen i dette dokumentet. Det påtas heller ikke erstatningsansvar for skader som følger av bruk av informasjonen i dette dokumentet.

Verken Seiko Epson Corporation eller dets datterselskaper er ansvarlige overfor kjøper av dette produktet eller tredjeparter for skader, tap, kostnader eller utgifter som kjøper eller tredjepart har pådratt seg som et resultat av ulykke, feil bruk eller misbruk av dette produktet, eller uautorisert endring, reparasjon eller omarbeiding av dette produktet, eller (unntatt i USA) manglende overholdelse av Seiko Epson Corporations bruks- og vedlikeholdsinstruksjoner.

Seiko Epson Corporation kan ikke holdes ansvarlig for skader eller problemer som oppstår ved bruk av annet tilleggsutstyr eller andre forbruksvarer enn dem som Seiko Epson Corporation har angitt som originale Epson-produkter eller Epson-godkjente produkter.

Innholdet i denne håndboken kan endres eller oppdateres uten ytterligere merknad.

Illustrasjonene i denne håndboken kan avvike fra den faktiske projektoren.

## Bruksbegrensninger

Dersom dette produktet blir brukt til noe som krever høy pålitelighet/sikkerhet, som f.eks. transportenheter knyttet til luftfart, jernbane, skipsfart, bil etc; skadeforebyggende innretninger; forskjellige sikkerhetsinnretninger etc; eller funksjons-/presisjonsinnretninger etc., bør du kun bruke dette produktet etter at du har vurdert å inkludere automatiske sikkerhetsanordninger og redundans inn i designen for å opprettholde sikkerheten og den overordnede systempåliteligheten. Ettersom dette produktet ikke var ment brukt i bruksområder som krever ekstremt høy pålitelighet/sikkerhet, som f.eks. romfartsutstyr, kommunikasjonsutstyr, kjernekraftkontroll eller medisinsk utstyr knyttet til direkte medisinsk omsorg, må du vurdere produktets egnethet nøye før du tar det i bruk.

## Reguleringer for Wireless Telegraphy Act

Følgende lover er forbudt av Wireless Telegraphy Act.

- Modifisering og demontering (inkludert antennen)
- Fjerne merke for godkjenning av produkt

## Om merker

Microsoft® Windows® 98-operativsystem  
Microsoft® Windows® Me-operativsystem  
Microsoft® Windows® 2000-operativsystem  
Microsoft® Windows® XP-operativsystem  
Microsoft® Windows Vista®-operativsystem  
Microsoft® Windows® 7-operativsystem

I denne håndboken blir operativsystemene over referert til som "Windows 98", "Windows Me", "Windows 2000", "Windows XP", "Windows Vista" og "Windows 7". I tillegg kan samlebegrepet Windows brukes for å referere til Windows 98, Windows Me, Windows 2000, Windows XP, Windows Vista og Windows 7, og flere versjoner av Windows kan refereres til som for eksempel Windows 98/Me/2000/XP/Vista7 uten at Windows nevnes.

Mac OS X 10.3.x  
Mac OS X 10.4.x  
Mac OS X 10.5.x  
Mac OS X 10.6.x  
Mac OS X 10.7.x

I denne håndboken blir operativsystemene over referert til som "Mac OS X 10.3.x", "Mac OS X 10.4.x", "Mac OS X 10.5.x", "Mac OS X 10.6.x", og "Mac OS X 10.7.x". I tillegg brukes samlebegrepet "Mac OS X".

---

## Generell Merknad:

IBM, DOS/V og XGA er varemerker eller registrerte varemerker tilhørende International Business Machines Corp.

Macintosh, Mac, Mac OS og iMac er varemerker tilhørende Apple Inc.

Microsoft, Windows, Windows NT, Windows Vista, PowerPoint, og Windows-logoen er varemerker eller registrerte varemerker som tilhører Microsoft Corporation i USA og/eller i andre land.

eneloop® er et registrert varemerke som tilhører Sanyo Electronic Co., Ltd.

WPA™ og WPA2™ er registrerte varemerker for Wi-Fi Alliance.

HDMI og High-Definition Multimedia Interface er varemerker eller registrerte varemerker tilhørende HDMI Licensing LLC. **HDMI**  
HIGH DEFINITION MULTIMEDIA INTERFACE

Varemerket PLink er et varemerke som er søkt registrert eller allerede registrert i Japan, USA samt andre land og områder.

Crestron and Crestron RoomView er registrerte varemerker som tilhører Crestron Electronics, Inc.

Andre produktnavn som brukes i denne publikasjonen, brukes også bare i identifikasjonssøyemed og kan være varemerker for sine respektive eiere. Epson fraskriver seg alle rettigheter til slike merker.

©SEIKO EPSON CORPORATION 2011. All rights reserved.

## A

A/V av .....	66
Abs. fargetemp. ....	98
Automatisk iris .....	50, 98
Auto-oppsett .....	98
Avstand .....	145

## B

Bak .....	24, 102
bak .....	24
bakprojiseringsskjerm .....	24
Bakskjerm .....	24
Bildeforhold .....	51, 99
Bildeforskyvning .....	47, 100
Bildejustering .....	99
Bilde-meny .....	97
Bildevisning .....	74, 77
Brukerknapp .....	101
Brukerlogo .....	70
Brukerlogobeskyttelse .....	79
Brukermønster .....	72

## C

Crestron RoomView .....	89
-------------------------	----

## D

Datamaskinport .....	12
Direkte strøm på .....	102
Display .....	102
Displaybakgrunn .....	102
Dokumentkamera .....	144
Drift .....	102

Driftslås .....	81, 100
Driftstemperatur .....	150, 151
Dvalemodus .....	102
Dynamisk .....	49

## E

Easy Interactive Function .....	103, 104
Easy Interactive Pen .....	20
EasyMP Monitor .....	83
E-post varsel .....	86
E-postadresse .....	111
E-postvarsel .....	111
ESC/VP21 .....	87
E-Zoom .....	68

## F

Fargejustering .....	98
Fargemetning .....	97
Fargemodus .....	49, 97
Fjernkontroll .....	16
Fjernmottaker .....	10, 11
Foran .....	24, 102
Forbruksvarer .....	144
Foto .....	50
Full låsing .....	81

## G

Gateway-adresse .....	108, 110
Grunnlegg-meny .....	106

## H

HDMI videoområde .....	99
------------------------	----

HDMI-inngang .....	12
Hjelp-funksjon .....	115
Hvit tavle .....	50
Høyfjellsmodus .....	102

## I

Indikatorer .....	116, 117
Info-meny .....	112
Inngangssignal .....	99, 113
Innstillinger-meny .....	100
IP-adresse .....	111

## K

Keystone .....	100
Kilde .....	113
Kildesøk .....	15, 39
Kino .....	50
Klistremerke om passordbeskyttelse .....	80
Konfigurasjon-meny .....	94
Konfigurere projektor .....	83
Kontinuerlig .....	78
Kontrast .....	97
Kontrollpanel .....	15
Kryss .....	68

## L

Lampedeksel .....	10
Lampeindikator .....	116
Lampens brukstid .....	113
Lese e-post .....	86
Luftutløpsåpning .....	10
Lyd på vent .....	103
Lydinngang .....	102

Lysstyrke .....	97	Periode for utskifting av luftfilter .....	140	Slik skifter du lyspæren .....	138
<b>M</b>		Periode for utskifting av lyspære .....	137	SMTP-server .....	111
Melding .....	102	PJLink .....	88	SNMP .....	86
Meny for E-post varsel .....	110	PJLink-passord .....	106	Spesifikasjoner .....	150
Message Broadcasting .....	83	Plassering .....	99	Sport .....	50
Mik. inngangsvolum .....	100	Portnummer .....	111	Språk .....	104
Mikrofon på vent .....	103	Presentasjon .....	49, 73	sRGB .....	50
Musepeker .....	69	Problemløsning .....	116	SSID .....	107
Mønster .....	101	Progressiv .....	99	Stillbilde .....	66
<b>N</b>		Projeksjonsvindu .....	11	Strøm på-beskyttelse .....	79
Navn på deler og funksjoner .....	10	Projektornavn .....	106	Strøm trådløst LAN .....	107
Nettverk-meny .....	104	Projektor-nøkkelord .....	107	Strømforbruk .....	100
Nettverksinformasjon .....	105	Projisering .....	102	Strømindikator .....	116
Nullstill lampetid .....	113	<b>Q</b>		Strøminntak .....	13
Nullstille driftstid for lampen .....	140	Quick Corner .....	100	Støttede skjermvisninger .....	148
Nyanse .....	97	<b>R</b>		Støyreduksjon .....	99
<b>O</b>		Rengjøre luftfilteret og luftinntaksåpningen .....	136	Subnettmaske .....	108, 110
Oppbevaringstemperatur .....	150, 151	Rengjøre projektorens overflate .....	135	S-Video-port .....	13
Oppfriskingsrate .....	113	Rengjøring .....	135	Synkronisering .....	99
Oppløsning .....	113	Rotere bilder .....	75	Synkroniseringsinfo .....	113
Oppsett på vent .....	103	<b>S</b>		<b>T</b>	
Oppstartskjerm .....	102	Signal-meny .....	98	Tak .....	24, 102
Overoppheting .....	117	Sikkerhet-meny .....	108	Tavle .....	50
<b>P</b>		Skarphet .....	97	Temperaturindikator .....	116
Passord Web-kontroll .....	106	Skifte batterier .....	18	Tidspunkt for skifte av skjermbilde .....	78
Passordbeskyttelse .....	79	Skjermstørrelse .....	145	Til Nettverkskonfigurering .....	105
Peker .....	66	Skjermtastatur .....	105	Tilbakestill alt .....	113
Pekerform .....	100	Skjermvisninger .....	148	Tilbakestill-meny .....	112, 113
		Slik skifter du luftfilteret .....	140	Tilkoblingsmodus .....	107
				Trådb. LAN-meny .....	110
				Trådløs mus/USB Display .....	103
				Trådløs musefunksjon .....	69

Trådløst LAN .....	107
Trådløst LAN-meny .....	107

## U

USB Display/Easy Interactive Function .....	103
USB Type B .....	103
USB-A port .....	12
USB-B port .....	12
Utvidet-meny .....	101

## V

V/L-Keystone .....	44
Valgfritt tilbehør .....	144
Velg stasjon .....	75
Ventemodus .....	103
Video-inngang .....	13
Videosignal .....	99, 113
Visningsinnstillinger .....	77
Visningsrekkefølge .....	78
Volum .....	100

## W

Web-fjernkontroll .....	84
Web-kontroll .....	84
Webleser .....	83

## Z

Zoom .....	100
------------	-----