EPSON
EXCEED YOUR VISION

Manual do Utilizador

Multimedia Projector

EB-485Wi

EB-485W

EB-480i

EB-480

EB-475Wi

EB-475W

EB-470

Simbologia Utilizada Neste Manual

- **Indicações de segurança**

  A documentação e o videoprojector utilizam símbolos gráficos para demonstrar como utilizar o videoprojector correctamente.
  As indicações e o respectivo significado são apresentados em seguida. Certifique-se de que os compreende correctamente antes de ler o manual.

⚠ **Aviso**	Este símbolo representa informações que, se ignoradas, podem resultar em ferimentos pessoais ou mesmo morte devido a manuseamento incorrecto.
⚠ **Atenção**	Este símbolo representa informações que, se ignoradas, podem resultar em ferimentos pessoais ou danos físicos devido a manuseamento incorrecto.

- **Indicações gerais**

Importante	Indica operações que podem provocar danos ou ferimentos se não se tiver os cuidados devidos.
	Indica informações adicionais e aspectos que pode ser útil saber relativamente a um assunto.
☛	Indica uma página na qual pode obter informações pormenorizadas relativas a um tópico.
▸▸	Indica que no glossário aparece uma explicação da palavra ou palavras sublinhadas antes deste símbolo. Consulte a secção "Glossário" do capítulo "Apêndices". ☛ "Glossário" Pág.164
[Nome]	Indica o nome dos botões do controlo remoto ou do painel de controlo. Exemplo: botão [Esc]
Nome do Menu	Indica opções do menu Configuração. Exemplo: Seleccione **Brilho** em **Imagem**. **Imagem** - **Brilho**

Simbologia Utilizada Neste Manual 2

Introdução

Características do Videoprojector 8
Funções de Projecção 8
Permitir a projecção a partir de uma curta distância 8
Função desenho (apenas EB-485Wi/EB-480i/EB-475Wi) 8
Facilidade de escrita num quadro branco ou quadro preto com a função de modelo 8
Ligação através de um cabo USB e projecção (USB Display) 8
Ligar a uma rede e projectar imagens do ecrã do computador 8
Funções de segurança optimizadas 8
Funções Opcionais 8
Amplie e projecte os seus ficheiros com a câmara para documentos 8
Ligação fácil a um computador com o Quick Wireless 9

Descrição e Funções 10
Parte Frontal/Superior 10
Lado 11
Interface 12
Base 13
Fixação dos pés (apenas modelos com os pés fornecidos) 14
Painel de controlo 15
Controlo remoto 16
Substituir as pilhas do controlo remoto 18
Distância de funcionamento do controlo remoto 19
Easy Interactive Pen (apenas EB-485Wi/EB-480i/EB-475Wi) 20
Substituir as pilhas para a Easy Interactive Pen 20
Substituir a ponta da Easy Interactive Pen 21
Tabuleiro da Caneta (apenas EB-485Wi/EB-480i/EB-475Wi) 22

Preparar o Videoprojector

Instalar o Videoprojector 24
Métodos de Instalação 24

Ligar Equipamento 26
Ligar um Computador 26
Ligar Fontes de Imagem 28
Ligar dispositivos USB 31
Ligar um microfone 33
Ligar um equipamento externo 34
Ligar um Cabo LAN 36
Instalar a unidade LAN sem fios opcional 37

Utilização Básica

Projectar imagens 39
Instalar e Projectar 39
Detectar Automaticamente Sinais de Entrada e Mudar a Imagem Projectada (Procura de Fonte) 40
Mudar para a Imagem Pretendida Utilizando o Controlo Remoto 41
Projectar com o USB Display 41
Requisitos do sistema 41
Ligar pela primeira vez 42
Desinstalar 44

Ajustar Imagens Projectadas 45
Corrigir a Distorção Keystone 45
H/V-Keystone 45
Quick Corner 46
Ajustar o Tamanho da Imagem 48
Ajustar a posição da imagem (Deslocar Imagem) 48
Ajustar a posição vertical da imagem (apenas modelos fornecidos com os pés) 49
Elevar a altura da imagem 49
Baixar a altura da imagem 50

Ajustar a posição horizontal da imagem (apenas modelos fornecidos com os pés) . . . 50
Corrigir a Focagem . . . 50
Ajustar o Volume . . . 51
Seleccionar a Qualidade da Projecção (Seleccionar o Modo cor) . . . 51
Definir a Íris Automática . . . 52
Mudar a Relação de Aspecto da Imagem Projectada . . . 53
Métodos de alteração . . . 53
Mudar o modo de aspecto (apenas EB-485Wi/EB-485W/EB-475Wi/EB-475W) . . . 53
Mudar o modo de aspecto (apenas EB-480i/EB-480/EB-470) . . . 54

Funções Úteis

Easy Interactive Function (apenas EB-485Wi/EB-480i/EB-475Wi) . . . 57
Apresentar a Easy Interactive Function . . . 57
Desenhar com a função incorporada do videoprojector . . . 57
Funcionar como um rato e desenhar ligando a um computador (Comp. Interativo) . . . 57
Desenhar com a Função Incorporada do Videoprojector . . . 58
Procedimento . . . 58
Calibrar a caneta . . . 59
Funções da barra de ferramentas . . . 62
Funcionar como um rato e desenhar ligando a um computador (Comp. Interativo) . . . 64
Instalar Easy Interactive Driver (apenas Mac OS X) . . . 65
Operar o computador com uma caneta em vez de um rato . . . 66
Permitir que duas pessoas utilizem canetas ao mesmo tempo . . . 66
Ajustar a área de operação da caneta . . . 66

Funções de Projecção . . . 68
Ocultar Temporariamente a Imagem e o Som (A/V Mute) . . . 68
Fixar a Imagem (Congelamento) . . . 68
Função de Ponteiro (Ponteiro) . . . 69
Ampliar Parte da Imagem (E-Zoom) . . . 70
Utilizar o Controlo Remoto para Mover o Ponteiro do Rato (Rato Sem Fios) . . . 71
Guardar um logótipo de utilizador . . . 72
Guardar um modelo de utilizador (modelo de usuário) . . . 74
Projectar sem um Computador (Apresentação) . . . 75
Especificações para ficheiros que podem ser projectados utilizando uma Apresentação . . . 75
Exemplos de Apresentação . . . 76
Métodos de utilização da Apresentação . . . 76
Projectar a imagem seleccionada . . . 78
Projectar sequencialmente os ficheiros de imagem existentes numa pasta (Apresentação) . . . 79
Definições de visualização do ficheiro de imagem e definições de funcionamento da Apresentação . . . 79

Funções de Segurança . . . 81
Controlar Utilizadores (Protec. palavra-passe) . . . 81
Tipos de Protec. palavra-passe . . . 81
Definir a Protec. palavra-passe . . . 81
Introduzir a palavra-passe . . . 82
Restringir a Utilização (Bloqueio operação) . . . 83
Bloqueio Anti-roubo . . . 85
Instalar o sistema de bloqueio por fio . . . 85

Monitorizar e Controlar . . . 86
Acerca do EasyMP Monitor . . . 86
Alterar as Definições Utilizando um Web Browser (Controlo Web) . . . 86
Configurar o projector . . . 87
Visualizar o ecrã Controlo Web . . . 87
Visualizar o ecrã Web Remote . . . 87
Utilizar a Função Aviso de E-mail para Comunicar Problemas . . . 89
Ler o aviso de erro enviado por e-mail . . . 89
Gerir Utilizando o SNMP . . . 90
Comandos ESC/VP21 . . . 90
Lista de comandos . . . 90
Esquemas dos cabos . . . 91
Acerca de PJLink . . . 91
Acerca do Crestron RoomView® . . . 92
Utilizar um videoprojector a partir do computador . . . 93

Menu de Configuração

Utilizar o Menu Configuração 98

Lista de Funções 99

Tabela do Menu Configuração 99
Menu Rede 100
Menu Imagem 101
Menu Sinal 102
Menu Definição 104
Menu Avançado 106
Menu Rede 109
Notas sobre a utilização do menu Rede 110
Operações do teclado virtual 110
Menu Básicas 111
Menu Rede s. fios 112
Menu Segurança 113
Menu Rede com fio 115
Menu Correio 115
Menu Outros 117
Menu Reiniciar 118
Menu Informação (apenas Visor) 118
Menu Reiniciar 119

Resolução de Problemas

Utilizar a Ajuda 121

Resolver Problemas 122

Consultar os indicadores 122
Quando os indicadores luminosos não apresentam solução 126
Problemas com Imagens 128
Não aparecem imagens 128
Não são visualizadas as imagens em movimento (apenas a secção da imagem em movimento fica escura) 129
A projecção pára automaticamente 129
Aparece a mensagem Não Suportada 129
Aparece a mensagem Sem Sinal 129
As imagens estão esbatidas, desfocadas ou distorcidas 130
As imagens aparecem distorcidas ou com interferências 131
O cursor do rato cintila (apenas ao projectar USB Display) 131
A imagem aparece cortada (grande) ou pequena, ou o aspecto não é o adequado 132
As cores da imagem não estão correctas 132
As imagens aparecem escuras 133
Problemas ao Iniciar a Projecção 133
O projector não liga 133
Problemas relacionados com a Easy Interactive Function 134
Não é possível operar a função de desenho incorporada 134
Não é possível operar como um rato e desenhar por ligação a um computador 135
Aparece a mensagem Erro na Easy Interactive Function. 135
A Easy Interactive Pen não funciona 135
O tempo de reacção para a Easy Interactive Pen é lenta (apenas ao projectar o USB Display) 136
O ponto não se move para a posição seguinte 136
O ponto move-se automaticamente 136
Outros Problemas 137
Não se ouve nenhum som ou este está demasiado baixo 137
Não se ouve som do microfone 137
O controlo remoto não funciona 138
Quero alterar o idioma das mensagens e dos menus 138
Não é recebido correio, mesmo quando ocorre um problema no videoprojector 139
Os nomes dos ficheiros de imagem não aparecem correctamente na Apresentação 139
Não é possível alterar as definições usando um web browser 139

Acerca do Event ID 140

Manutenção

Limpeza 142

Limpar a Superfície do Projector 142
Limpar a Janela de Projecção 142

Limpeza do Sensor de Obstáculos 142
Limpar o Filtro de Ar 143

Substituir Consumíveis 144

Substituir a Lâmpada 144
Período de substituição da lâmpada 144
Como substituir a lâmpada 145
Reiniciar as horas da Lâmpada 147
Substituir o Filtro de Ar 148
Período de substituição do filtro de ar 148
Como substituir o filtro de ar 148

Apêndice

Acessórios Opcionais e Consumíveis 152

Acessórios opcionais 152
Consumíveis 152

Tamanho do Ecrã e Distância de Projecção 153

Distância de Projecção (para o EB-485Wi/EB-485W/EB-475Wi/EB-475W) 153
Distância de Projecção (para o EB-480i/EB-480/EB-470) 154

Visualizações de Monitor Suportadas 156

Resoluções suportadas 156
Sinais de computador (RGB analógico) 156
Vídeo componentes 156
Vídeo composto 156
Sinal de entrada da porta HDMI 156

Especificações 158

Especificações Gerais do Videoprojector 158

Aspecto 162

Glossário 164

Notas Gerais 166

Regulamentos da Lei de Telecomunicações Sem Fios 166
Acerca da simbologia 166
Aviso Geral: 167

Índice Remissivo 168

Introdução

Este capítulo descreve as características e os nomes dos componentes do videoprojector.

Funções de Projecção

Permitir a projecção a partir de uma curta distância

Pode projectar imagens grandes a partir de uma curta distância sem ter de afastar o projector do ecrã. Ao montar o videoprojector num tecto ou parede, pode minimizar sombras no ecrã, mesmo quando se encontra perto, e evitar ser encadeado pela luz projectada.

☛ "Tamanho do Ecrã e Distância de Projecção" Pág.153

Função desenho (apenas EB-485Wi/EB-480i/EB-475Wi)

Pode escrever caracteres e desenhar figuras no ecrã projectado utilizando a caneta electrónica (Easy Interactive Pen). Pode também desenhar num ecrã de computador a partir do ecrã projectado utilizando o software Easy Interactive Tools fornecido.

☛ "Easy Interactive Function (apenas EB-485Wi/EB-480i/EB-475Wi)" Pág.57

Facilidade de escrita num quadro branco ou quadro preto com a função de modelo

Pode projectar linhas pautadas e modelos de grelhas. Isto é útil quando desenhar diagramas num quadro branco ou quadro preto.

☛ **Definição** - **Modelo** Pág.104

Ligação através de um cabo USB e projecção (USB Display)

Através da simples ligação de um cabo USB fornecido ou disponível no mercado, pode projectar imagens do ecrã de um computador sem necessidade de usar um cabo de computador.

☛ "Projectar com o USB Display" Pág.41

Ligar a uma rede e projectar imagens do ecrã do computador

Pode ligar o videoprojector a um computador de uma rede e projectar o ecrã do computador utilizando o EasyMP Network Projection (software de aplicação) fornecido.

☛ *Manual de funcionamento de EasyMP Network Projection*

Funções de segurança optimizadas

- **Protecção por palavra-passe para restringir e controlar os utilizadores**
  Se definir uma palavra-passe, pode restringir quem pode utilizar o projector.
  ☛ "Controlar Utilizadores (Protec. palavra-passe)" Pág.81
- **Bloqueio Operação para restringir a utilização dos botões do painel de controlo**
  Pode utilizar esta função para evitar que pessoas alterem sem autorização definições do videoprojector durante acontecimentos, em escolas, etc.
  ☛ "Restringir a Utilização (Bloqueio operação)" Pág.83
- **Equipado com vários dispositivos anti-roubo**
  O videoprojector está equipado com os seguintes tipos de dispositivos de segurança anti-roubo.
  - Dispositivo de segurança
  - Ponto para instalação de cabo de segurança

  ☛ "Bloqueio Anti-roubo" Pág.85

Funções Opcionais

Amplie e projecte os seus ficheiros com a câmara para documentos

É possível projectar documentos em papel e objectos utilizando a Câmara para documentos opcional. A focagem da imagem é automaticamente

ajustada utilizando a função de focagem automática. Pode também ampliar imagens com a função de zoom digital.

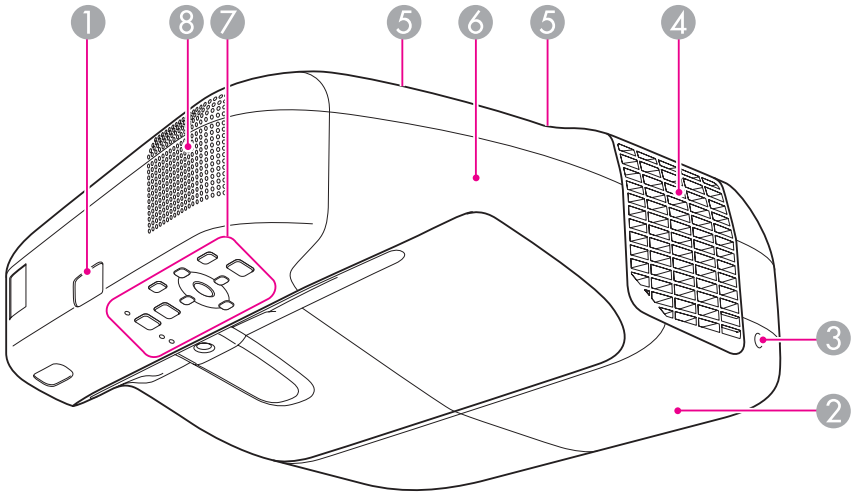
☛ "Acessórios opcionais" Pág.152

Ligação fácil a um computador com o Quick Wireless

Através da simples ligação da Quick Wireless Connection USB Key opcional a um computador, pode projectar o ecrã do computador. (apenas computadores com Windows)

☛ "Acessórios opcionais" Pág.152

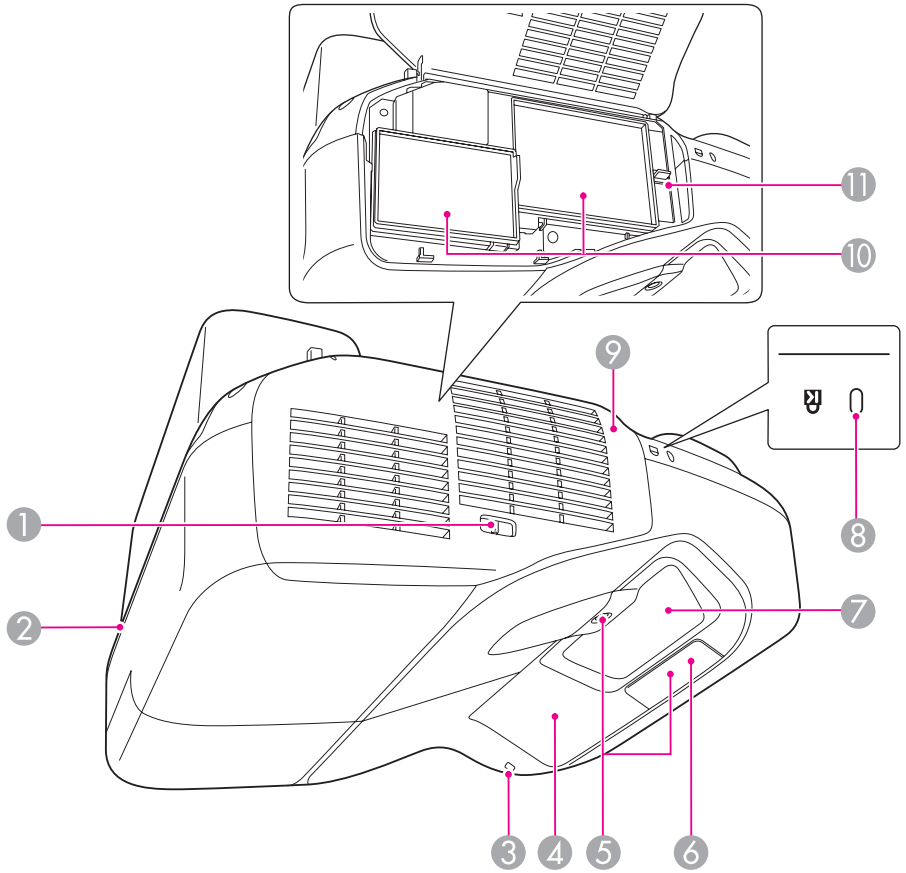
Parte Frontal/Superior



	Nome	Função
1	**Sensor do controlo remoto**	Recebe sinais do controlo remoto.
2	**Tampa da lâmpada**	Abra para substituir a lâmpada do videoprojector. ☛ "Substituir a Lâmpada" Pág.144
3	**Parafuso de fixação da tampa da lâmpada**	Aparafuse para fixar a tampa da lâmpada no lugar. ☛ "Substituir a Lâmpada" Pág.144
4	**Abertura para saída de ar**	Abertura para saída de ar, utilizada para o arrefecimento interno do videoprojector. **⚠ Atenção** Durante a projecção, não se posicione com a cara ou com as mãos junto da abertura para saída de ar, nem coloque objectos que possam ficar enrolados ou danificados devido ao calor gerado junto à abertura.

	Nome	Função
5	**Parafusos de fixação da tampa do cabo**	Aparafuse para fixar a tampa do cabo no lugar.
6	**Tampa do cabo**	Abra soltando os dois parafusos ao ligar a uma porta de entrada ou ao instalar a unidade de rede local (LAN) sem fios.
7	**Painel de controlo**	Controla o videoprojector. ☛ "Painel de controlo" Pág.15
8	**Altifalantes externos**	Envia áudio.

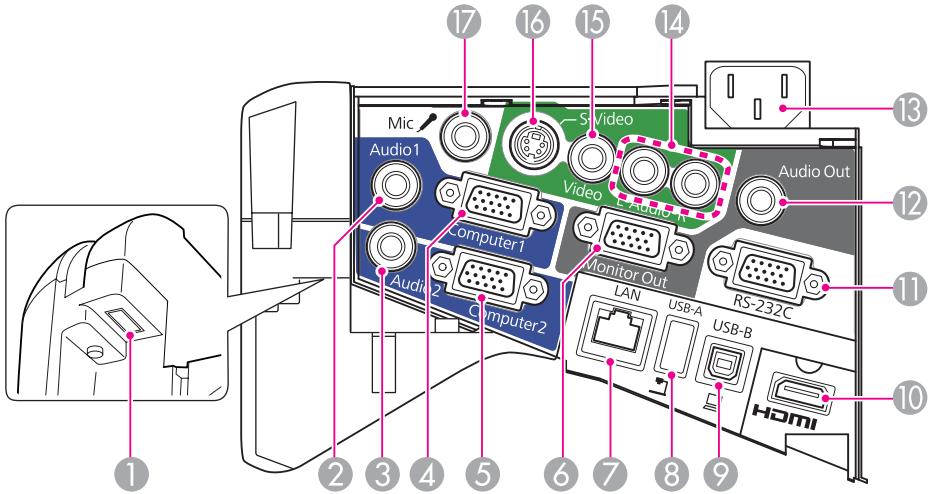
Lado



	Nome	Função
1	**Alavanca de abertura/fecho da tampa do filtro de ar**	Abre e fecha a tampa do filtro de ar.
2	**Ponto para instalação de cabo de segurança**	Instale aqui um sistema de bloqueio por fio, disponível no mercado, e fixe-o no devido local. ☛ "Instalar o sistema de bloqueio por fio" Pág.85
3	**Indicador da rede local (LAN) sem fios**	Indica o estado de acesso à unidade da rede local (LAN) sem fios opcional.
4	**Receptor da Função Interactiva Fácil** (apenas EB-485Wi/ EB-480i/EB-475Wi)	Recebe sinais da Easy Interactive Pen. ☛ "Easy Interactive Function (apenas EB-485Wi/ EB-480i/EB-475Wi)" Pág.57
5	**Sensor de obstáculos**	Detecta obstáculos que estão a interferir com a área de projecção. ☛ "Limpeza do Sensor de Obstáculos" Pág.142
6	**Sensor do controlo remoto**	Recebe sinais do controlo remoto.
7	**Janela de projecção**	Projecta imagens. **Aviso** • Não olhe para a janela de projecção enquanto projecta. • Não coloque quaisquer objectos nem a mão junto à janela de projecção. Esta área é perigosa dado que atinge temperaturas altas devido à luz de projecção concentrada.
8	**Dispositivo de segurança**	O dispositivo de segurança é compatível com o sistema de segurança Microsaver Security System fabricado pela Kensington. ☛ "Bloqueio Anti-roubo" Pág.85
9	**Tampa do filtro de ar**	Abra quando mudar o filtro de ar ou operar a alavanca de focagem.
10	**Abertura para entrada de ar (filtro de ar)**	Permite a entrada de ar para o arrefecimento interno do videoprojector. ☛ "Limpar o Filtro de Ar " Pág.143 ☛ "Substituir o Filtro de Ar" Pág.148
11	**Alavanca de focagem**	Ajusta a focagem da imagem. Abra a tampa do filtro de ar para operar.

Interface

As seguintes portas estão disponíveis sob a tampa do cabo.

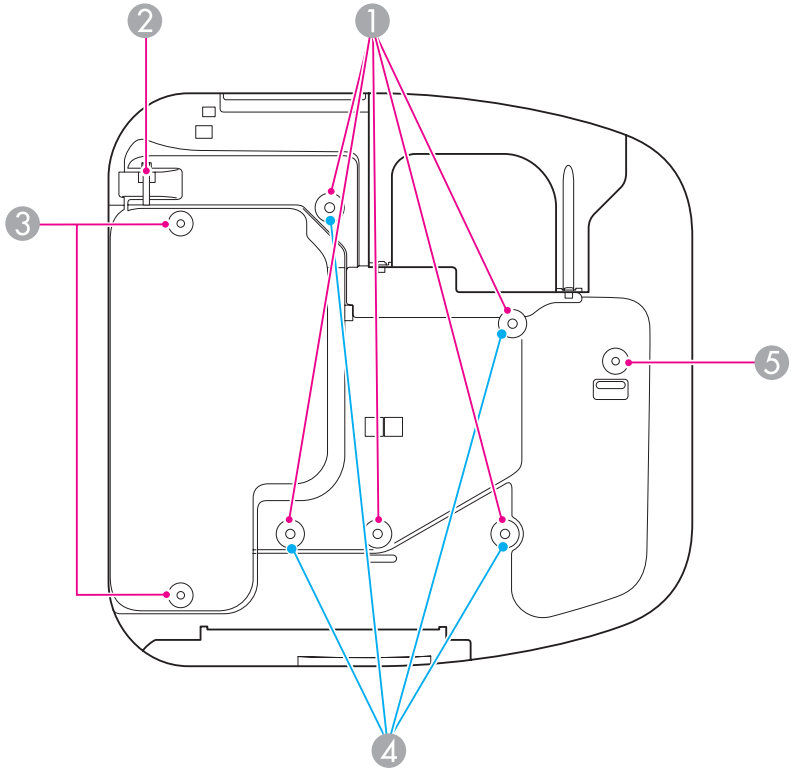


	Nome	Função
❶	**Zona de instalação da unidade de rede local (LAN) sem fios**	Instale a unidade de rede local (LAN) sem fios opcional aqui. ☛ "Instalar a unidade LAN sem fios opcional" Pág.37
❷	**Porta Audio1 (Audio1)**	Permite a entrada de áudio proveniente do equipamento ligado à porta Computer1.
❸	**Porta Audio2 (Audio2)**	• Permite a entrada de áudio proveniente do equipamento ligado à porta Computer2. • Permite a entrada de áudio proveniente de outros dispositivos quando está a projectar imagens do dispositivo ligado à porta USB-A.
❹	**Porta Computer1**	Faz a entrada dos sinais de imagem provenientes de um computador e sinais de vídeo componente provenientes de outras fontes de vídeo.

	Nome	Função
❺	**Porta Computer2**	Faz a entrada dos sinais de imagem provenientes de um computador e sinais de vídeo componente provenientes de outras fontes de vídeo.
❻	**Porta Monitor Out**	Permite a saída de sinais RGB analógico recebidos através da porta Computer1 para um monitor externo. Não é possível emitir sinais recebidos através de outras portas nem emitir sinais de vídeo componente.
❼	**Porta LAN**	Permite ligar um cabo LAN para fazer a ligação a uma rede.
❽	**Porta USB-A**	• Permite ligar um dispositivo de armazenamento USB ou uma câmara digital e projectar imagens como uma Apresentação. ☛ "Projectar sem um Computador (Apresentação)" Pág.75 • Permite ligar a Câmara para documentos opcional.
❾	**Porta USB-B**	• Liga o videoprojector a um computador através de um cabo USB fornecido ou disponível no mercado, e projecta as imagens do computador. ☛ "Projectar com o USB Display" Pág.41 • Permite ligar o videoprojector a um computador através de um cabo USB fornecido ou disponível no mercado, para que possa usar a função Rato Sem Fios. ☛ "Utilizar o Controlo Remoto para Mover o Ponteiro do Rato (Rato Sem Fios)" Pág.71 • Liga o videoprojector a um computador através de um cabo USB fornecido ou disponível no mercado, para que possa usar a Easy Interactive Pen como um rato ou uma caneta para desenhar no ecrã projectado. (apenas EB-485Wi/EB-480i/EB-475Wi) ☛ "Funcionar como um rato e desenhar ligando a um computador (Comp. Interativo)" Pág.57
❿	**Porta HDMI**	Permite a entrada de sinais de vídeo de equipamento de vídeo e computadores compatíveis com HDMI. Este videoprojector é compatível com HDCP. ☛ "Ligar Equipamento" Pág.26

	Nome	Função
⓫	**Porta RS-232C**	Quando o videoprojector é controlado através de um computador, ligue-o ao computador usando um cabo RS-232C. Esta porta destina-se a controlar a utilização e por norma não deverá ser usada. ☛ "Comandos ESC/VP21" Pág.90
⓬	**Porta Audio Out**	Permite a saída de áudio da imagem que está a ser projectada actualmente ou da porta Mic para um altifalante externo.
⓭	**Tomada de corrente**	Permite ligar o cabo de corrente ao videoprojector. ☛ "Instalar e Projectar" Pág.39
⓮	**Porta Audio-L/R**	Permite a entrada de áudio proveniente do equipamento ligado à porta S-Video ou à porta Video.
⓯	**Porta Video**	Permite a entrada de sinais de vídeo composto provenientes de fontes de vídeo.
⓰	**Porta S-Video**	Para sinais de S-vídeo provenientes de fontes de vídeo.
⓱	**Porta Mic**	Permite a entrada de áudio proveniente do microfone. ☛ "Ligar um microfone" Pág.33

Base

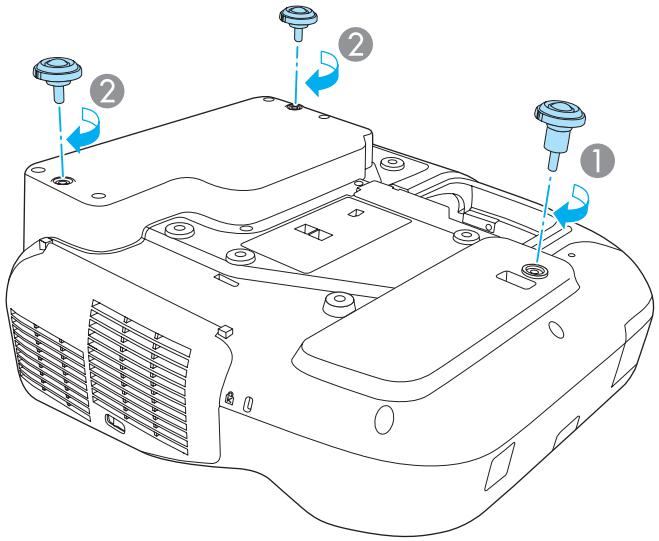


	Nome	Função
❶	**Pontos de fixação do suporte para montagem no tecto (cinco pontos)**	Instale aqui o Suporte para montagem no tecto opcional quando pretender suspender o videoprojector a partir do tecto. ☛ "Instalar o Videoprojector" Pág.24 ☛ "Acessórios opcionais" Pág.152
❷	**Ponto para instalação de cabo de segurança**	Instale aqui um sistema de bloqueio por fio, disponível no mercado, e fixe-o no devido local. ☛ "Instalar o sistema de bloqueio por fio" Pág.85

	Nome	Função
❸	**Pontos de fixação do pé posterior (dois pontos)**	Fixe os pés quando utilizar o projector numa superfície como uma secretária. (Apenas modelos com pés fornecidos) ☛ "Fixação dos pés (apenas modelos com os pés fornecidos)" Pág.14
❹	**Pontos de fixação do suporte para montagem na parede (quatro pontos)**	Fixe a placa de ajustamento quando montar numa parede. (Apenas modelos com a placa de ajustamento fornecida) ☛ *Manual de instalação* ☛ "Acessórios opcionais" Pág.152
❺	**Ponto de fixação do pé frontal**	Fixe o pé com um espaçador quando utilizar o projector numa superfície como uma secretária. (Apenas modelos com pés fornecidos) ☛ "Fixação dos pés (apenas modelos com os pés fornecidos)" Pág.14

Fixação dos pés (apenas modelos com os pés fornecidos)

Insira os pés nos pontos de fixação do pé.

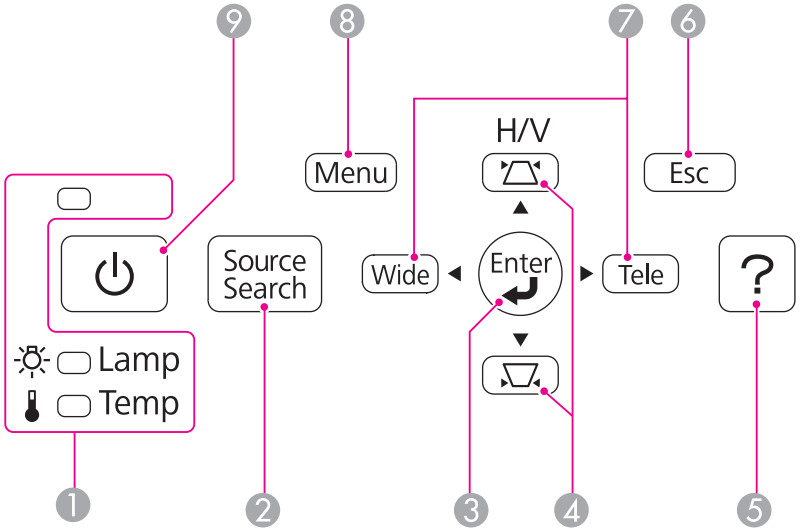


❶ Insira o pé com o espaçador no ponto de fixação do pé frontal.

❷ Insira os pés posteriores (x2) nos pontos de fixação do pé.

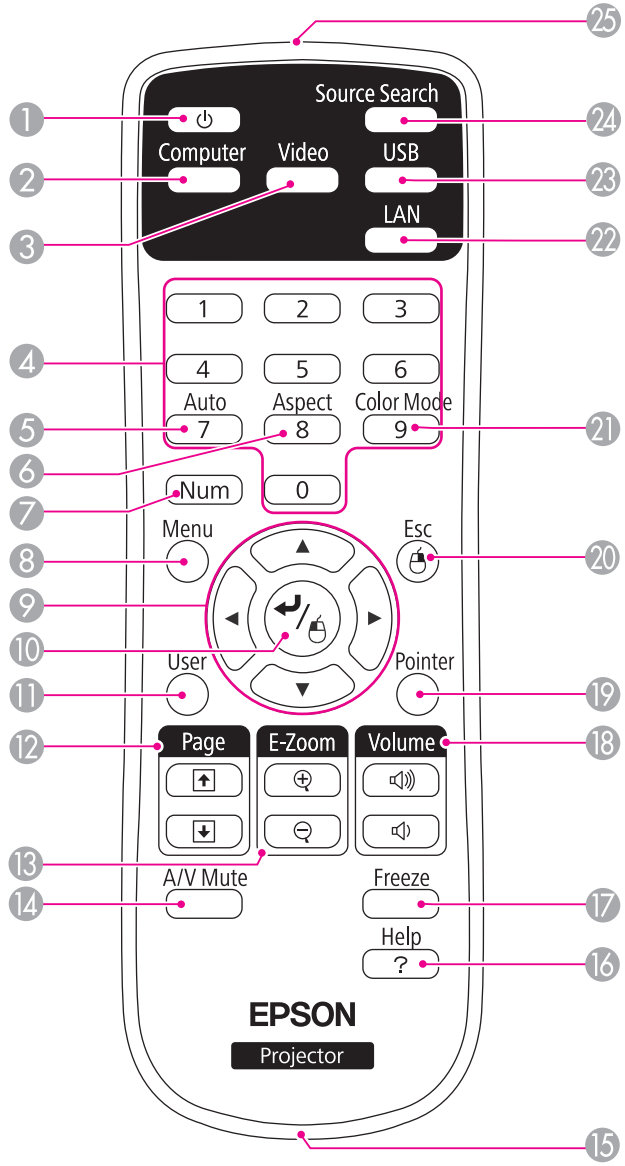
É possível instalar este videoprojector na vertical numa secretária.
☛ "Métodos de Instalação" Pág.24

Painel de controlo



	Nome	Função
1	**Indicadores de estado**	Indica o estado do videoprojector por meio de cor e por ter uma luz fixa ou intermitente. ☛ "Consultar os indicadores" Pág.122
2	**Botão [Source Search]**	Muda para a imagem da porta de entrada através da qual estão a ser recebidos sinais de vídeo. ☛ "Detectar Automaticamente Sinais de Entrada e Mudar a Imagem Projectada (Procura de Fonte)" Pág.40
3	**Botão [Enter]** [↵]	• Quando está a visualizar o menu Configuração ou o ecrã de Ajuda, aceita e introduz a selecção actual e avança para o nível seguinte. • Se premir durante a projecção de sinais RGB analógico provenientes da porta Computer1 ou Computer2, é possível optimizar automaticamente o Alinhamento, a Sinc. e a Posição.
4	**Botão [⏢][⏢]**	• Apresenta o ecrã Keystone. ☛ "H/V-Keystone" Pág.45 • Se premir estes botões quando está a visualizar o menu Configuração ou o ecrã de Ajuda, pode seleccionar opções do menu e valores de definições. ☛ "Utilizar o Menu Configuração" Pág.98 ☛ "Utilizar a Ajuda" Pág.121
5	**Botão [Help]**	Apresenta e fecha o ecrã de ajuda que apresenta informações sobre como resolver problemas, se estes ocorrerem. ☛ "Utilizar a Ajuda" Pág.121
6	**Botão [Esc]**	• Interrompe a função actual. • Se premir este botão quando está a visualizar o menu Configuração, regressa ao menu anterior. ☛ "Utilizar o Menu Configuração" Pág.98
7	**Botões [Tele]/[Wide]**	• Ajusta o tamanho do ecrã de projecção. Prima o botão [Tele] para reduzir o tamanho do ecrã de projecção e prima o botão [Wide] para aumentar o tamanho do ecrã de projecção. • Corrige a distorção Keystone na direcção horizontal quando é apresentado o ecrã Keystone. ☛ "H/V-Keystone" Pág.45 • Se premir estes botões quando está a visualizar o menu Configuração ou o ecrã de Ajuda, pode seleccionar opções do menu e valores de definições. ☛ "Utilizar o Menu Configuração" Pág.98 ☛ "Utilizar a Ajuda" Pág.121
8	**Botão [Menu]**	Apresenta e fecha o menu Configuração. ☛ "Utilizar o Menu Configuração" Pág.98
9	**Botão [⏻]**	Liga ou desliga o projector. ☛ "Instalar e Projectar" Pág.39

Controlo remoto



	Nome	Função
1	**Botão [⏻]**	Liga ou desliga o projector. ☛ "Instalar e Projectar" Pág.39
2	**Botão [Computer]**	Sempre que prime este botão, a entrada alterna entre as imagens provenientes das portas Computer1 e Computer2.
3	**Botão [Video]**	Sempre que premir o botão, a imagem percorre as portas S-Video, Video e HDMI.
4	**Botões numéricos**	• Introduza a Palavra-passe. ☛ "Definir a Protec. palavra-passe" Pág.81 • Use estes botões para introduzir números nas definições de **Rede** do menu Configuração.
5	**Botão [Auto]**	Se premir durante a projecção de sinais RGB analógico provenientes da porta Computer1 ou Computer2, é possível optimizar automaticamente o Alinhamento, a Sinc. e a Posição.
6	**Botão [Aspect]**	Sempre que prime este botão, o modo de aspecto muda. ☛ "Mudar a Relação de Aspecto da Imagem Projectada" Pág.53
7	**Botão [Num]**	Mantenha este botão premido e prima os botões numéricos para introduzir palavras-passe e números. ☛ "Definir a Protec. palavra-passe" Pág.81
8	**Botão [Menu]**	Apresenta e fecha o menu Configuração. ☛ "Utilizar o Menu Configuração" Pág.98

	Nome	Função
⑨	**Botão [▲][▼][◀] [▶]**	• Se premir estes botões quando visualiza o menu Configuração ou o ecrã de Ajuda, selecciona opções do menu e valores de definições. ☛ "Utilizar o Menu Configuração" Pág.98 • Se estiver a projectar uma Apresentação e premir estes botões, aparece a imagem anterior/seguinte, roda a imagem, etc. ☛ "Projectar sem um Computador (Apresentação)" Pág.75 • Durante a função Rato Sem Fios, o ponteiro do rato desloca-se na direcção do botão que premir. ☛ "Utilizar o Controlo Remoto para Mover o Ponteiro do Rato (Rato Sem Fios)" Pág.71
⑩	**Botão [↵]**	• Quando está a visualizar o menu Configuração ou o ecrã de Ajuda, aceita e introduz a selecção actual e avança para o nível seguinte. ☛ "Utilizar o Menu Configuração" Pág.98 • Funciona como o botão esquerdo do rato quando estiver a utilizar a função Rato Sem Fios. ☛ "Utilizar o Controlo Remoto para Mover o Ponteiro do Rato (Rato Sem Fios)" Pág.71
⑪	**Botão [User]**	Seleccione uma opção usada com frequência de entre as sete ou oito opções disponíveis no menu Configuração e atribua-a a este botão. Quando premir o botão [User], é apresentado o ecrã de selecção/ajuste da opção do menu atribuída e que lhe permite efectuar definições/ajustes com um só toque. ☛ "Menu Definição" Pág.104 O item seguinte está atribuído por predefinição. • EB-485Wi/EB-480i/EB-475Wi: **Autocalibragem** • EB-485W/EB-480/EB-475W/EB-470: **Consumo de Energia**

	Nome	Função
⑫	**Botões [Page] [⇧][⇩]**	Muda as páginas de ficheiros como, por exemplo, de ficheiros PowerPoint, quando estiver a usar um dos seguintes métodos de projecção. • Quando estiver a usar a função Rato Sem Fios ☛ "Utilizar o Controlo Remoto para Mover o Ponteiro do Rato (Rato Sem Fios)" Pág.71 • Quando estiver a usar o USB Display ☛ "Projectar com o USB Display" Pág.41 • Quando efectuar ligação a uma rede Se premir estes botões quando está a projectar imagens utilizando a opção de Apresentação, aparece o ficheiro de imagem anterior/seguinte.
⑬	**Botão [A/V Mute]**	• Liga e desliga o vídeo e o áudio. ☛ "Ocultar Temporariamente a Imagem e o Som (A/V Mute)" Pág.68 • É possível alterar o modo de Projecção da forma indicada em seguida se mantiver o botão pressionado durante cerca de cinco segundos. **Frontal↔Frontal/Cabeça p/ Baixo** **Posterior↔Posterior/Cabeça p/ Baixo**
⑭	**Botões [E-Zoom] [⊕][⊖]**	Amplia ou reduz a imagem sem alterar o tamanho da projecção. ☛ "Ampliar Parte da Imagem (E-Zoom)" Pág.70
⑮	**Orifício para fixação da alça**	Permite colocar uma alça disponível no mercado no controlo remoto.
⑯	**Botão [Help]**	Apresenta e fecha o ecrã de ajuda que apresenta informações sobre como resolver problemas, se estes ocorrerem. ☛ "Utilizar a Ajuda" Pág.121
⑰	**Botão [Freeze]**	Faz uma pausa ou retoma a reprodução de imagens. ☛ "Fixar a Imagem (Congelamento)" Pág.68

	Nome	Função
⑱	**Botões [Volume]** [🔈][🔊]	[🔈] Diminui o volume. [🔊] Aumenta o volume. ☛ "Ajustar o Volume" Pág.51
⑲	**Botão [Pointer]**	Apresenta o ponteiro do ecrã. ☛ "Função de Ponteiro (Ponteiro)" Pág.69
⑳	**Botão [Esc]**	• Interrompe a função actual. • Se premir este botão quando está a visualizar o menu Configuração, regressa ao nível anterior. ☛ "Utilizar o Menu Configuração" Pág.98 • Funciona como o botão direito do rato quando estiver a utilizar a função Rato Sem Fios. ☛ "Utilizar o Controlo Remoto para Mover o Ponteiro do Rato (Rato Sem Fios)" Pág.71
㉑	**Botão [Color Mode]**	Sempre que prime este botão, o modo de cor muda. ☛ "Seleccionar a Qualidade da Projecção (Seleccionar o Modo cor)" Pág.51
㉒	**Botão [LAN]**	Muda para a imagem projectada utilizando EasyMP Network Projection. Quando estiver a projectar utilizando a Quick Wireless Connection USB Key opcional, este botão muda para essa imagem.
㉓	**Botão [USB]**	Sempre que se premir este botão, irá percorrer-se as seguintes imagens: • USB Display • Imagens do dispositivo ligado à porta USB-A
㉔	**Botão [Source Search]**	Muda para a imagem da porta de entrada através da qual estão a ser recebidos sinais de vídeo. ☛ "Detectar Automaticamente Sinais de Entrada e Mudar a Imagem Projectada (Procura de Fonte)" Pág.40
㉕	**Área de emissão de luz do controlo remoto**	Envia sinais do controlo remoto.

Substituir as pilhas do controlo remoto

Se o controlo remoto deixar de actuar ou funcionar depois de o utilizar durante algum tempo, é possível que as pilhas tenham acabado. Quando isto acontecer, substitua as pilhas por umas novas. Obtenha duas pilhas AA alcalinas ou de manganésio. Não poderá utilizar outras pilhas diferentes das acima especificadas.

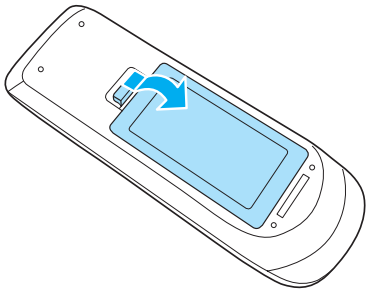
Importante

Antes de utilizar as pilhas, leia o seguinte manual.

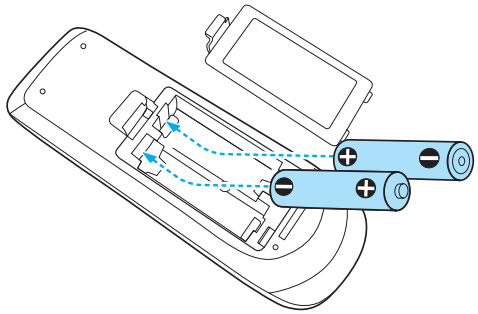
☛ *Instruções de Segurança*

1 Retire a tampa do compartimento das pilhas.

Enquanto mantém pressionada a patilha da tampa das pilhas, levante a tampa.



2 Substitua as pilhas usadas por pilhas novas.

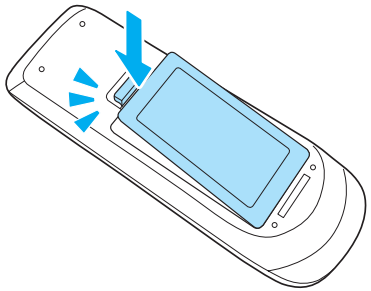


Atenção

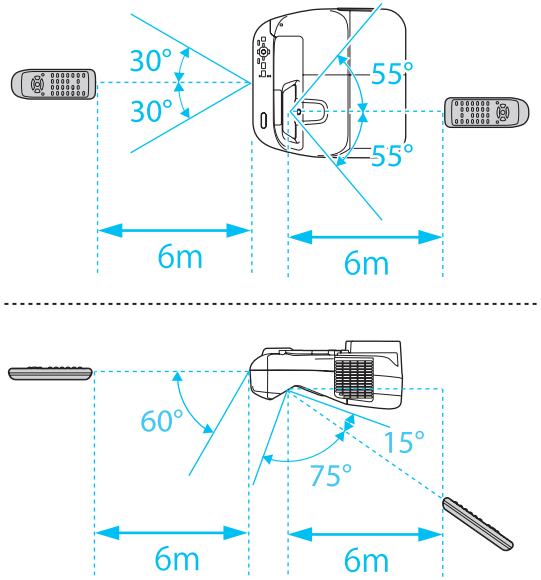
Verifique a posição dos sinais (+) e (-) situados no interior do suporte das pilhas para se certificar de que insere correctamente as pilhas.

3 Volte a colocar a tampa das pilhas.

Exerça pressão sobre a tampa das pilhas até a encaixar totalmente.



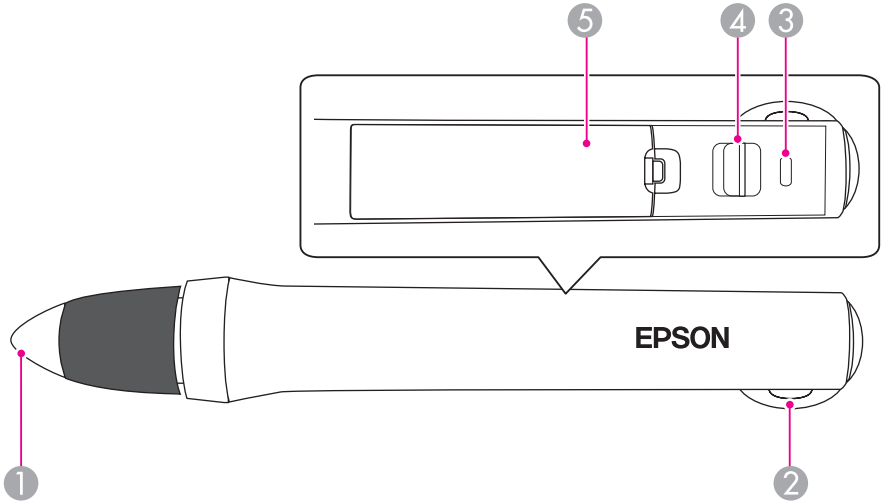
Distância de funcionamento do controlo remoto



Easy Interactive Pen (apenas EB-485Wi/EB-480i/EB-475Wi)

Existem dois tipos de Easy Interactive Pens com diferentes secções inferiores coloridas. Não pode utilizar Easy Interactive Pens com as mesmas secções inferiores coloridas ao mesmo tempo.

☛ "Acessórios opcionais" Pág.152



	Nome	Função
1	Ponta da caneta	• Toque no ecrã para seleccionar um item como um ícone. • Toque no ecrã e mova para desenhar no ecrã projectado. • Mova sobre o ecrã sem tocar para mover o ponteiro. ☛ "Easy Interactive Function (apenas EB-485Wi/EB-480i/EB-475Wi)" Pág.57 ☛ "Acessórios opcionais" Pág.152
2	Orifício para fixação da alça	Permite-lhe fixar uma alça disponível no mercado.
3	Indicador das pilhas	Indica a carga restante das pilhas quando a alimentação é ligada. • Apresenta uma luz verde fixa durante vários segundos quando as pilhas estão carregadas. • Apresenta uma luz verde intermitente durante vários segundos quando a carga das pilhas está fraca. • Não se acende quando as pilhas estão gastas. Mude as pilhas. ☛ "Substituir as pilhas para a Easy Interactive Pen" Pág.20
4	Interruptor deslizante	Liga e desliga a Easy Interactive Pen. Depois de ligar a caneta, são necessários alguns segundos antes de a Easy Interactive Pen ficar operacional.
5	Tampa do compartimento das pilhas	Abra esta tampa quando substituir as pilhas. ☛ "Substituir as pilhas para a Easy Interactive Pen" Pág.20

Substituir as pilhas para a Easy Interactive Pen

O indicador das pilhas na Easy Interactive Pen acende uma luz fixa ou intermitente quando a alimentação é ligada. Não acende uma luz fixa ou intermitente quando as pilhas estão gastas. Quando o indicador deixa de apresentar uma luz fixa ou intermitente, substitua as pilhas. Utilize um dos seguintes tipos de pilhas. Está proibido o uso de outras pilhas recarregáveis.

- Pilha AA de manganésio
- Pilha AA alcalina de manganésio
- SANYO eneloop®*(HR-3UTG/HR-3UTGA)

*eneloop® é uma marca registada da Sanyo Electronic Co., Ltd.

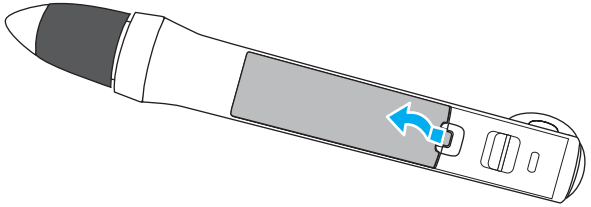
Importante

Antes de utilizar pilhas, leia o seguinte manual.

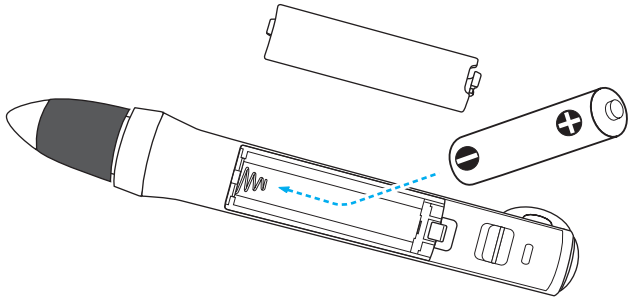
☛ *Instruções de Segurança*

1 Retire a tampa do compartimento das pilhas.

Enquanto mantém pressionada a patilha da tampa das pilhas, levante a tampa.



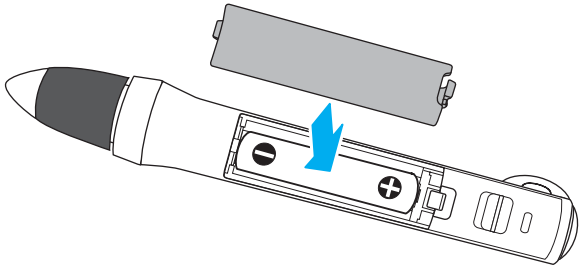
2 Substitua as pilhas usadas por pilhas novas.



> **Atenção**
>
> Verifique a posição dos sinais (+) e (-) situados no interior do suporte das pilhas para se certificar de que insere correctamente as pilhas.

3 Volte a instalar a tampa do compartimento das pilhas.

Exerça pressão sobre a tampa das pilhas até a encaixar totalmente.

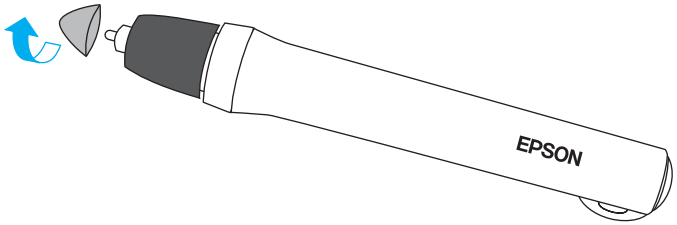


Substituir a ponta da Easy Interactive Pen

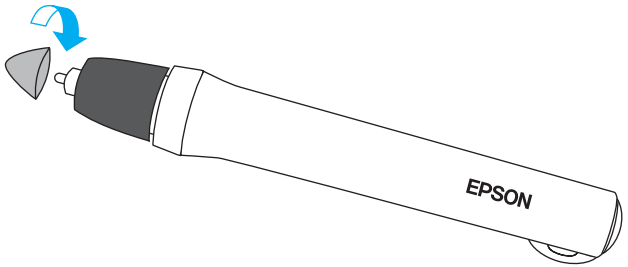
Substitua a ponta da Easy Interactive Pen quando estiver gasta.

☛ "Acessórios opcionais" Pág.152

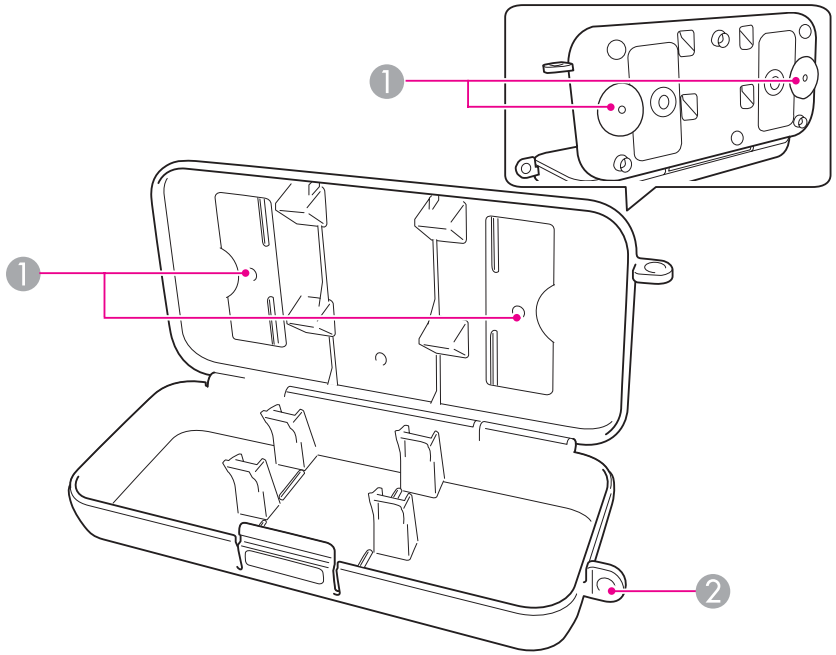
1 Rode a ponta da caneta para retirá-la.



2 Rode a nova ponta para fixá-la.



Tabuleiro da Caneta (apenas EB-485Wi/EB-480i/ EB-475Wi)



Nome		Função
1	Pontos de fixação	Fixe o tabuleiro da caneta a um quadro branco ou parede.
2	Orifício de segurança	Passe por aqui um fecho disponível no mercado.

Recomenda-se que o tabuleiro da caneta seja apertado com dois pernos M5 disponíveis no mercado.

Preparar o Videoprojector

Este capítulo explica como instalar o videoprojector e ligar as fontes de projecção.

Métodos de Instalação

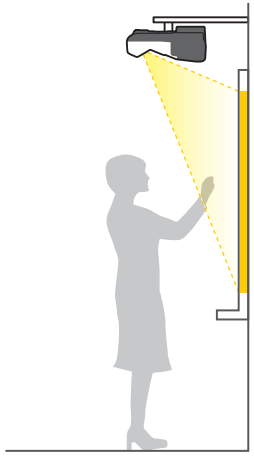
O videoprojector suporta os seis métodos de projecção apresentados em seguida. Instale o videoprojector de acordo com o local da instalação.

Desligue o videoprojector quando mudar de método de instalação. Volte a ligar o videoprojector depois de mudar de método de instalação.

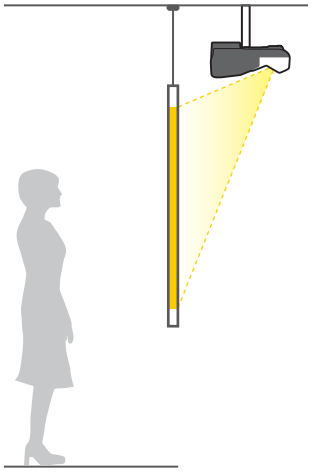
Não pode utilizar a Easy Interactive Function enquanto a definição de Projecção é **Posterior/Cabeça p/ Baixo** ou **Posterior**. (apenas EB-485Wi/EB-480i/EB-475Wi)

☛ "Easy Interactive Function (apenas EB-485Wi/EB-480i/EB-475Wi)" Pág.57

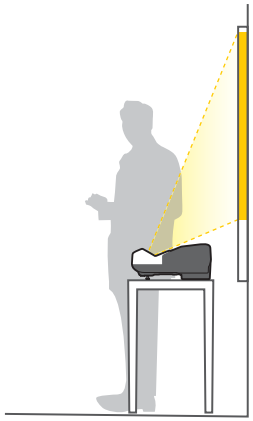
- Montar o videoprojector numa parede ou num tecto e projectar imagens em frente a um ecrã. (Projecção Frontal/Cabeça p/ Baixo)



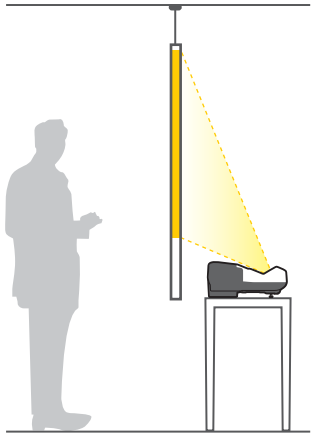
- Montar o videoprojector numa parede ou num tecto e projectar imagens por detrás de um ecrã translúcido. (Projecção Posterior/Cabeça p/ Baixo)



- Projectar imagens em frente ao ecrã. (Projecção Frontal)



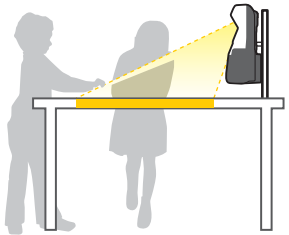
- Projectar imagens atrás de um ecrã translúcido. (Projecção Posterior)



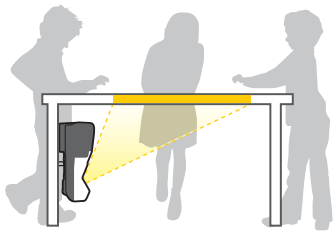
Fixe os pés quando utilizar o projector numa superfície como uma secretária.

☛ "Fixação dos pés (apenas modelos com os pés fornecidos)" Pág.14

- Colocar o videoprojector na vertical e projectar imagens a partir da parte da frente do ecrã. (Projecção Frontal/Cabeça p/ Baixo)



- Colocar o videoprojector na vertical e projectar imagens a partir da parte de trás do ecrã (Posterior/Cabeça p/ Baixo)



Aviso

- Para suspender o projector a partir de uma parede ou tecto, é necessário um método especial de instalação. Se não o instalar correctamente, o videoprojector poderá cair provocando um acidente e ferimentos.
- Se utilizar elementos adesivos nos pontos de fixação do suporte para montagem na parede ou nos pontos de fixação do suporte para montagem no tecto para evitar que os parafusos se soltem, ou se utilizar lubrificantes ou óleos no projector, a caixa exterior poderá partir e o projector poderá cair do suporte para montagem. Se isto acontecer, poderá provocar ferimentos graves em quem se encontre por baixo do suporte e danificar o projector.
  Quando instalar ou ajustar o suporte para montagem, não utilize elementos adesivos para evitar que os parafusos se soltem, nem utilize lubrificantes, óleos, etc.
- Não tape a abertura para entrada de ar nem a abertura para saída de ar do videoprojector. Se tapar alguma das aberturas, a temperatura interna pode subir e provocar um incêndio.

- Quando montar o projector numa parede ou no tecto, ou colocar o projector na vertical, certifique-se de que utiliza as ferramentas adequadas ao método de instalação.
  ☛ "Acessórios opcionais" Pág.152
- A predefinição de Projecção é **Frontal/Cabeça p/ Baixo**. Pode mudar para outras definições de Projecção a partir do menu Configuração.
  ☛ **Avançado** - **Projecção** Pág.106
- É possível alterar a definição de Projecção da forma indicada em seguida se mantiver o botão [A/V Mute] do controlo remoto premido durante cerca de cinco segundos.
  Frontal↔Frontal/Cabeça p/ Baixo
  Posterior↔Posterior/Cabeça p/ Baixo

O nome da porta, localização e orientação do conector variam em função da fonte que está a ligar.

Ligar um Computador

Para projectar imagens de um computador, ligue o computador através de um dos seguintes métodos.

❶ ❷ **Quando utilizar um cabo de computador disponível no mercado**

Ligue a porta de saída do monitor do computador à porta Computer1 ou Computer2 do videoprojector.

É possível emitir áudio a partir do altifalante do videoprojector ligando a porta de saída de áudio do computador à porta Audio1 ou Audio2 do videoprojector com um cabo de áudio, disponível no mercado.

❸ **Quando utilizar um cabo USB fornecido ou disponível no mercado**

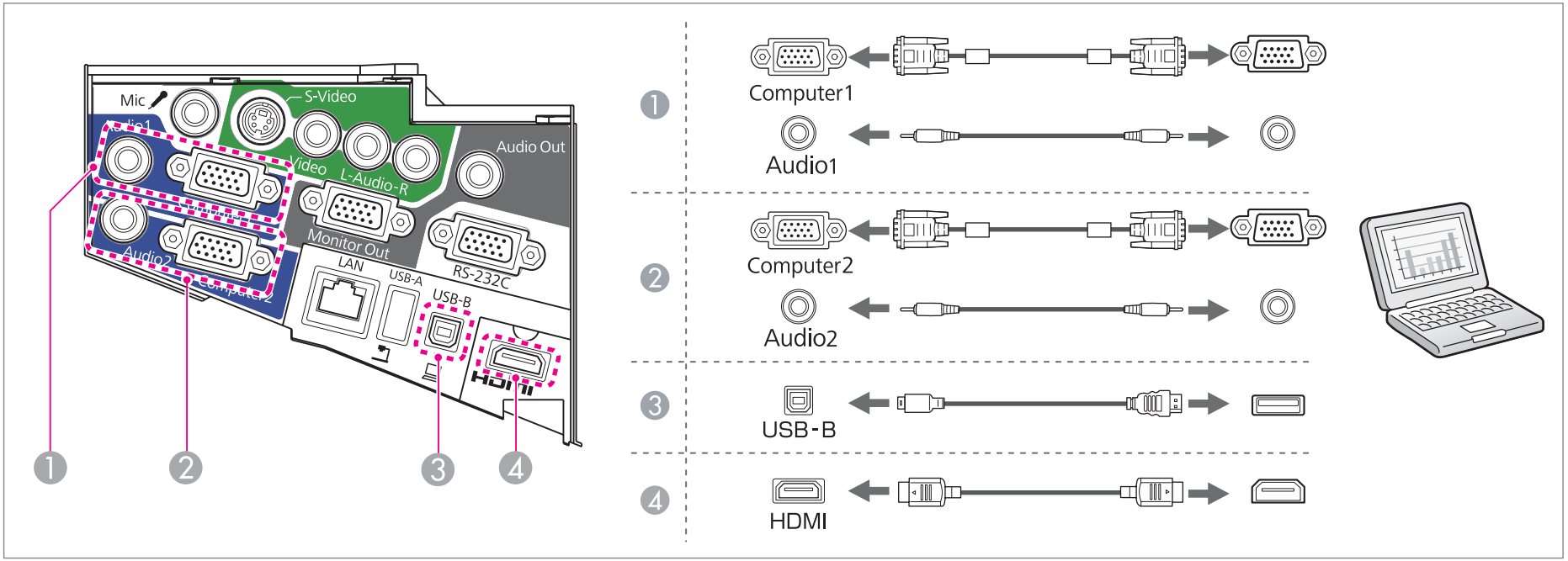
Ligue a porta USB do computador à porta USB-B do videoprojector.

É possível emitir o áudio com a imagem projectada.

❹ **Quando utilizar um cabo HDMI disponível no mercado**

Ligue a porta HDMI do computador à porta HDMI do videoprojector.

É possível emitir o áudio com a imagem projectada.



- Se for difícil ligar o cabo do computador à porta Computer2 do videoprojector, tente desligar o cabo da porta Computer1, ligando o cabo à porta Computer2 e, de seguida, ligando de novo o cabo à porta Computer1.
- Pode mudar a entrada de áudio utilizando **Entrada Audio**.
  ☛ **Avançado** - **Operação** - **Entrada Audio** Pág.106
- Pode utilizar um cabo USB para ligar o videoprojector a um computador para projectar imagens do computador. Esta função tem o nome de USB Display.
  ☛ "Projectar com o USB Display" Pág.41

Ligar Fontes de Imagem

Para projectar imagens de leitores de DVD ou vídeo VHS (ou outras), ligue o videoprojector através de um dos seguintes métodos.

❶ **Quando utilizar um cabo de vídeo disponível no mercado**

Ligue a porta de saída de vídeo da fonte de imagem à porta Video do projector utilizando um cabo de vídeo disponível no mercado.

É possível emitir áudio a partir do altifalante do videoprojector ligando a porta de saída de áudio da fonte da imagem à porta Audio-L/R do videoprojector com um cabo de áudio, disponível no mercado.

❷ **Quando utilizar um cabo S-vídeo disponível no mercado**

Ligue a porta de saída de vídeo da fonte de imagem à porta S-Video do projector utilizando um cabo de vídeo disponível no mercado.

É possível emitir áudio a partir do altifalante do videoprojector ligando a porta de saída de áudio da fonte da imagem à porta Audio-L/R do videoprojector com um cabo de áudio, disponível no mercado.

❸ ❹ **Quando utilizar o cabo de vídeo componente opcional**

☛ "Acessórios Opcionais e Consumíveis" Pág.152

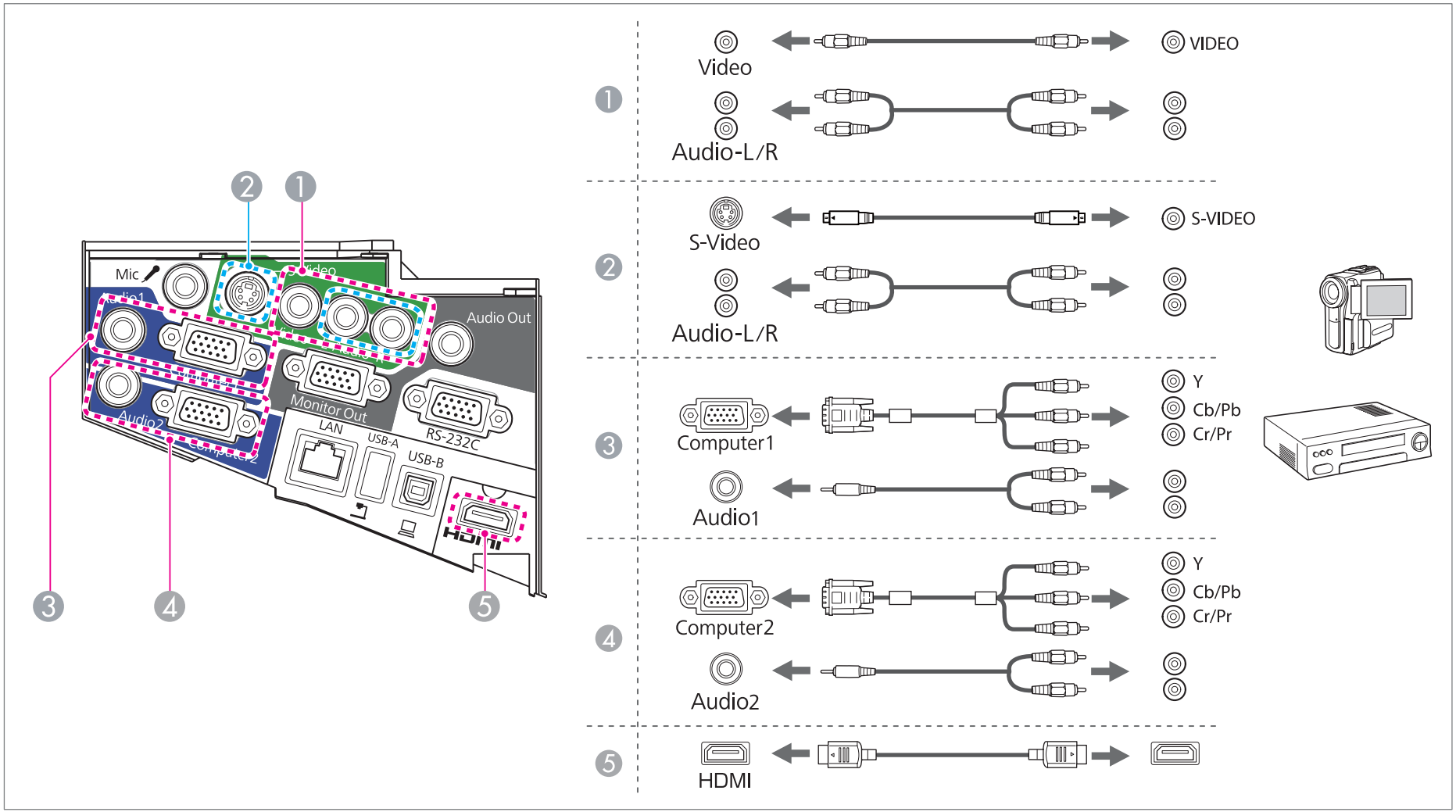
Ligue a porta de saída componente da fonte da imagem à porta Computer1 ou Computer2 do videoprojector.

É possível emitir áudio a partir do altifalante do projector ligando a porta de saída de áudio da fonte de imagem à porta Audio1 ou Audio2 do projector com um cabo de áudio, disponível no mercado.

❺ **Quando utilizar um cabo HDMI disponível no mercado**

Ligue a porta HDMI da fonte de imagem à porta HDMI do videoprojector utilizando um cabo HDMI disponível no mercado.

É possível emitir o áudio com a imagem projectada.



Importante

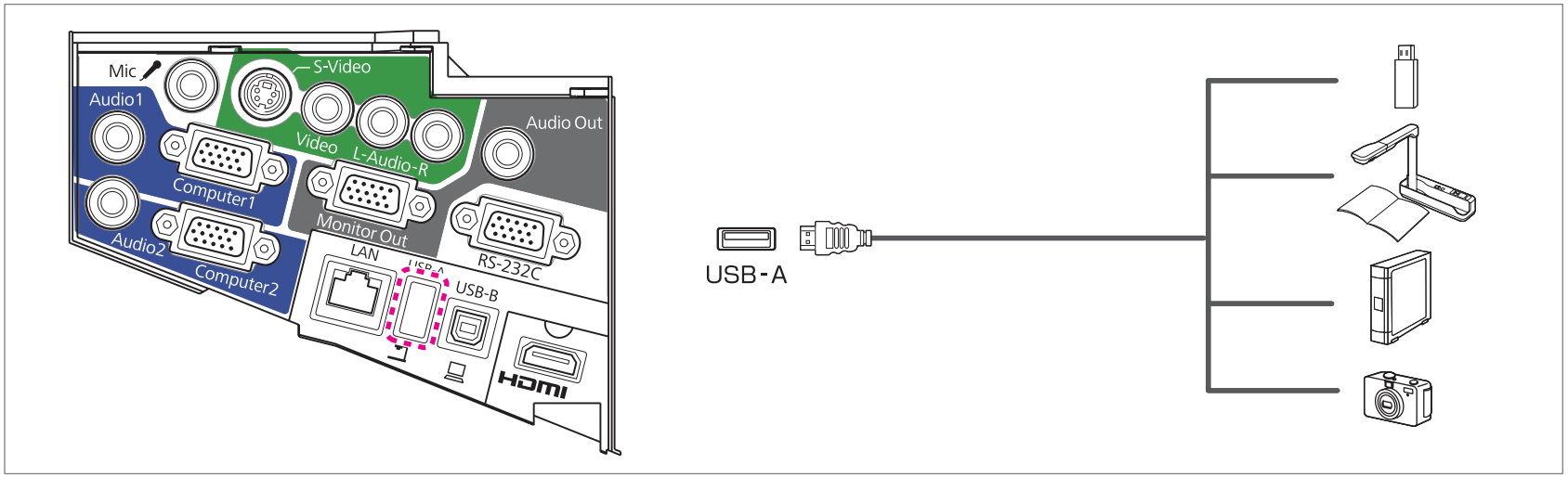
- Se a fonte de entrada estiver ligada quando a ligar ao videoprojector, poderá ocorrer um problema de funcionamento.
- Se a orientação ou formato da ficha diferir, não tente inseri-la à força. Poderá danificar o dispositivo ou provocar um problema de funcionamento.

- Pode mudar a entrada de áudio utilizando **Entrada Audio**.
  ☛ **Avançado** - **Operação** - **Entrada Audio** Pág.106
- Se a fonte à qual pretende efectuar a ligação tiver uma porta com uma forma invulgar, use o cabo fornecido com o dispositivo ou um cabo opcional para ligar ao videoprojector.
- Quando utilizar um cabo de áudio mini 2RCA(L/R)/estéreo disponível no mercado, certifique-se de que possui a indicação de que "não tem resistência".

Ligar dispositivos USB

Pode ligar dispositivos como uma memória USB, a Câmara para documentos opcional, discos rígidos compatíveis com USB e câmaras digitais.

Utilizando o cabo USB fornecido com o dispositivo USB, ligue o dispositivo USB à porta USB-A do videoprojector.



Quando o dispositivo USB está ligado, pode projectar os ficheiros de imagem da memória USB ou da câmara digital utilizando a função Apresentação.

☛ "Projectar sem um Computador (Apresentação)" Pág.75

Se ligar a Câmara para documentos quando estão a ser projectadas imagens provenientes de outra porta de entrada, prima o botão [USB] do controlo remoto, ou o botão [Source Search] do painel de controlo, para mudar para as imagens da Câmara para documentos.

☛ "Detectar Automaticamente Sinais de Entrada e Mudar a Imagem Projectada (Procura de Fonte)" Pág.40

Quando projectar imagens a partir de um dispositivo USB, se pretender ligar um dispositivo de saída de áudio, ligue-o à porta Audio2.

Importante

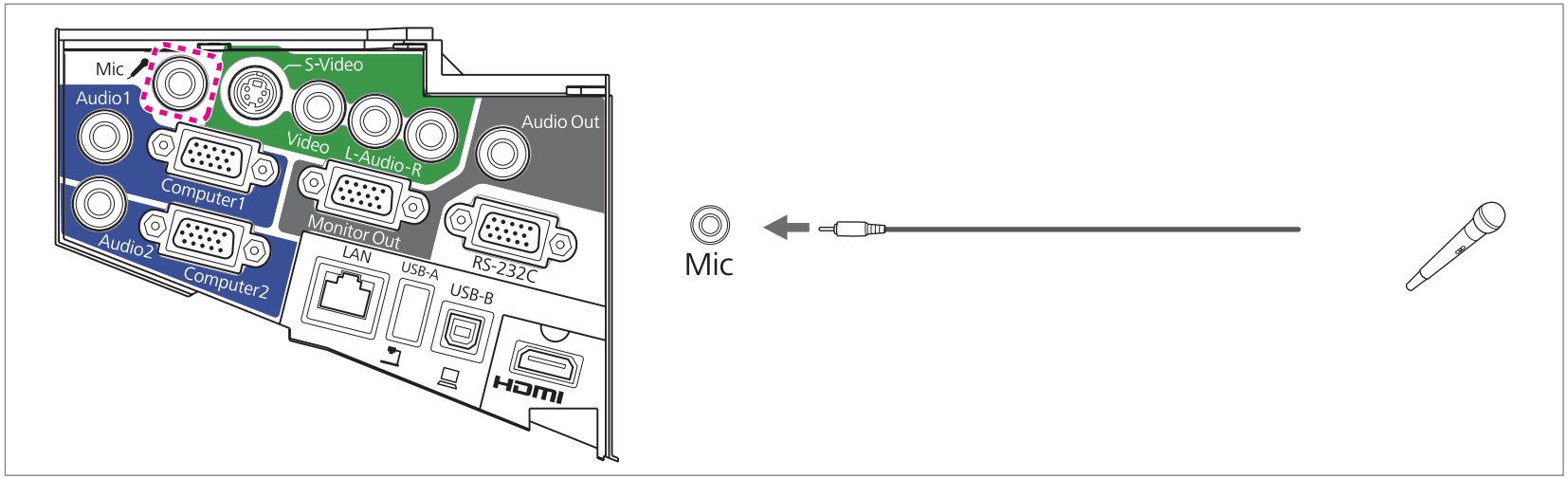
- Se utilizar um hub USB, a operação pode não ser executada correctamente. Os dispositivos como as câmaras digitais e dispositivos USB devem ser ligados directamente ao videoprojector.
- Ao ligar e utilizar um disco rígido compatível com USB, certifique-se de que liga o Adaptador de CA fornecido com o disco rígido.
- Ligue uma câmara digital ou um disco rígido ao videoprojector utilizando um cabo USB fornecido ou destinado a ser usado com o dispositivo.
- Use um cabo USB com comprimento inferior a 3 m. Se o cabo exceder os 3 m, a Apresentação poderá não funcionar correctamente.

Retirar dispositivos USB

Concluída a projecção, remova os dispositivos USB do videoprojector. Se estiver a usar dispositivos como, por exemplo, câmaras digitais ou discos rígidos, desligue o dispositivo e depois remova-o do videoprojector.

Ligar um microfone

Pode emitir áudio de um microfone através do altifalante do projector ligando um microfone dinâmico, disponível no mercado.

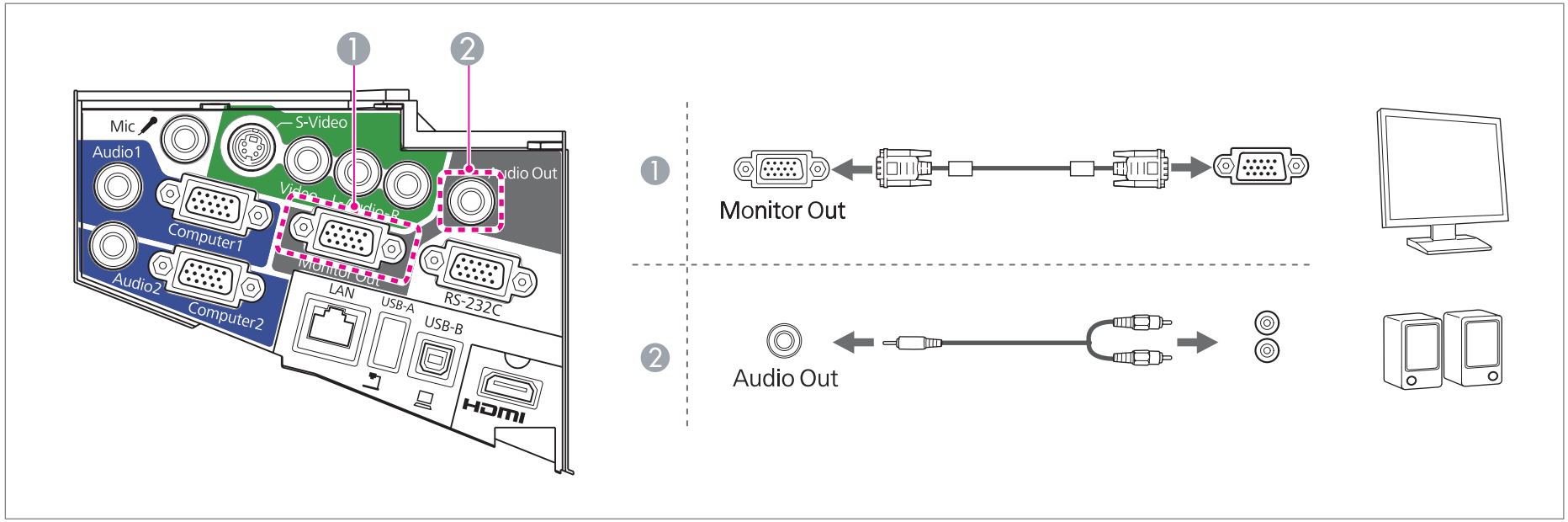


- A alimentação Plug-in não é suportada.
- Ajuste o **Volume Entrada Mic** se não conseguir ouvir o áudio do microfone ou se estiver demasiado alto e provocar um som irritante.
  ☛ **Definição** - **Volume Entrada Mic** Pág.104
- Efectue as definições seguintes para emitir áudio de um microfone quando o projector estiver no modo de espera.
  Defina o **Modo de espera** para **Comunic.Activada**. ☛ **Avançado** - **Config. de Espera** - **Modo de espera** Pág.106
  Defina o **Microfone Pronto** para **Activado**. ☛ **Avançado** - **Config. de Espera** - **Microfone Pronto** Pág.106

Ligar um equipamento externo

É possível emitir imagens e áudio se ligar um monitor ou altifalante externo.

1. **Quando emitir imagens para um monitor externo**
   Ligue o monitor externo à porta Monitor Out do videoprojector utilizando o cabo fornecido com o monitor externo.
2. **Quando emitir áudio para um altifalante externo**
   Ligue o altifalante externo à porta Audio Out do videoprojector com um cabo de áudio, disponível no mercado.

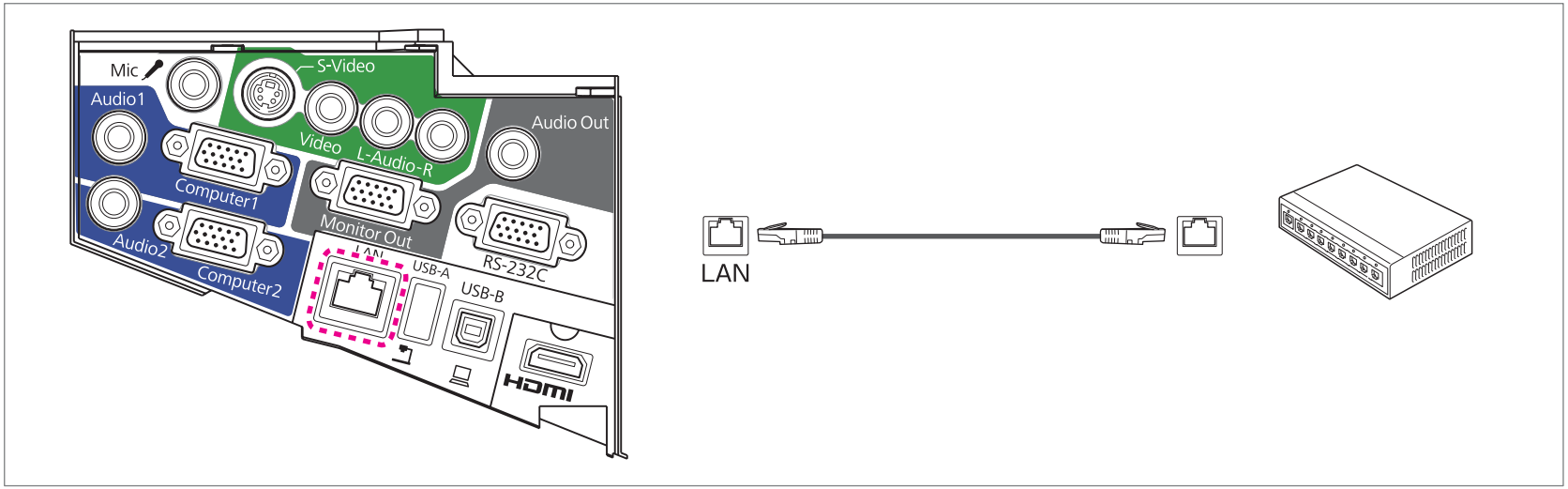


- Se definir o **Modo de espera** para **Comunic.Activada**, pode emitir imagens para um monitor externo mesmo que o videoprojector esteja em modo de espera. Pode também emitir áudio para um altifalante externo. Não é possível emitir áudio recebido pela porta HDMI, pela porta USB-A, pela porta USB-B ou pela porta LAN.

  ☛ **Avançado** - **Config. de Espera** - **Modo de espera** Pág.106
- A partir da porta Computer1 é possível emitir apenas sinais RGB analógico para um monitor externo. Não é possível emitir sinais recebidos através de outras portas nem emitir sinais de vídeo componente.
- As definições para as funções como Keystone, menu de Configuração ou os ecrãs de Ajuda não são enviadas para o monitor externo.
- Quando o jack do cabo de áudio for ligado à porta Audio Out, o áudio deixa de ser emitido pelos altifalantes integrados do videoprojector e passa para a saída externa.

Ligar um Cabo LAN

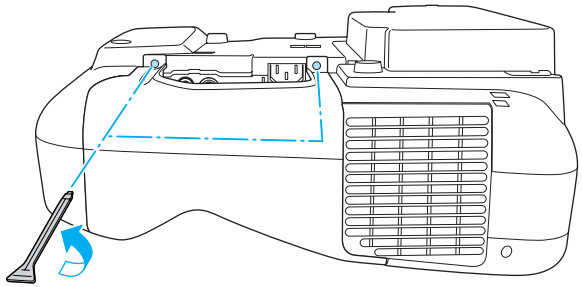
Ligue uma porta LAN aos hubs de rede ou outro equipamento à porta LAN do videoprojector utilizando um cabo 100BASE-TX ou 10BASE-T LAN, disponível no mercado.

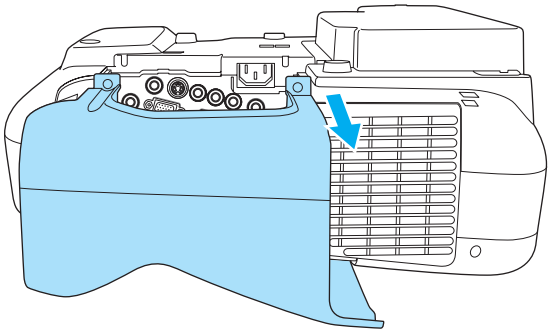


Para evitar avarias, use um cabo LAN blindado de categoria 5.

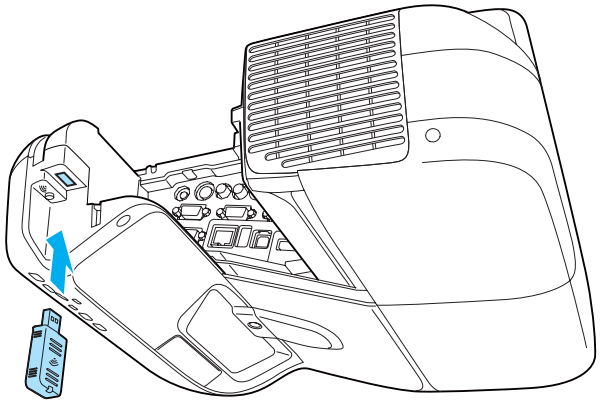
Instalar a unidade LAN sem fios opcional

1 Retire os dois parafusos de fixação da tampa do cabo para abrir a tampa do cabo.





2 A unidade LAN sem fios está instalada.

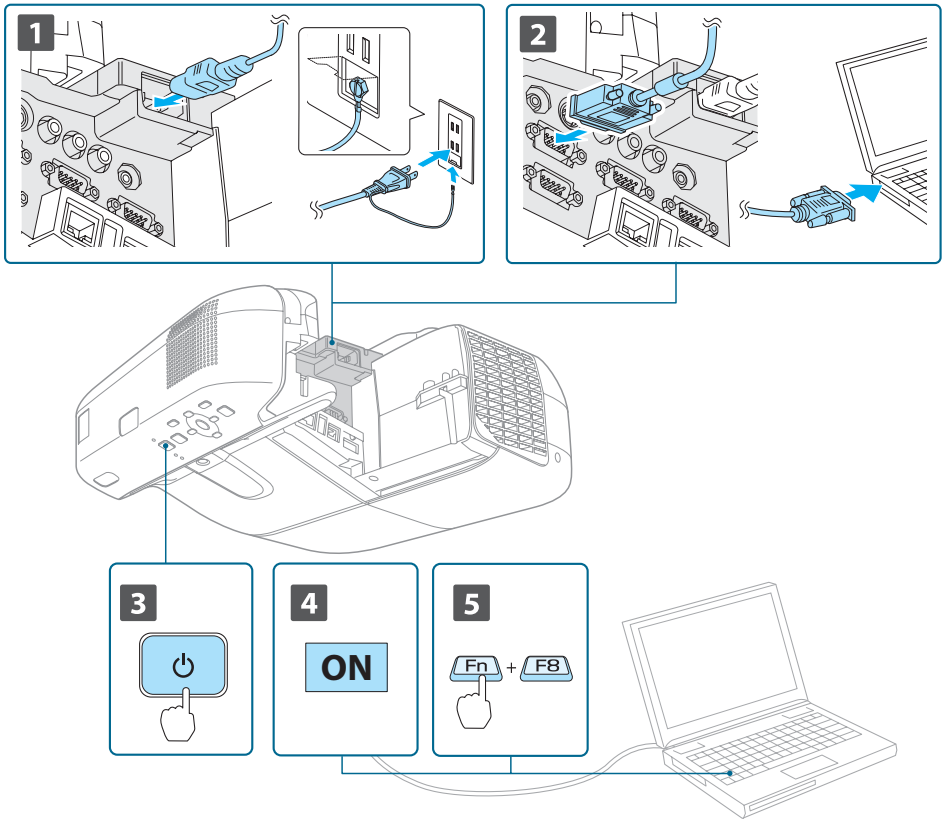


Utilização Básica

Este capítulo explica como projectar e ajustar imagens.

Instalar e Projectar

Esta secção explica como ligar o videoprojector a um computador utilizando o cabo do computador e projectar imagens.



1 Ligue o videoprojector a uma tomada eléctrica usando o cabo de corrente.

2 Ligue o videoprojector ao computador usando o cabo de computador.

3 Ligue o projector.

4 Ligue o computador.

5 Mude a saída do ecrã do computador.

Quando estiver a utilizar um computador portátil, tem de mudar a saída do ecrã do computador.

Mantenha premida a tecla Fn (tecla de função) e prima a tecla 🖶/▢.

- O método utilizado para mudar a saída varia consoante o computador utilizado. Consulte a documentação fornecida com o computador.
- Prima o botão [⏻] duas vezes para desligar o videoprojector.

Se a imagem não for projectada, pode mudar a imagem projectada através de um dos seguintes métodos.

- Prima o botão [Source Search] do painel de controlo ou do controlo remoto.
  ☛ "Detectar Automaticamente Sinais de Entrada e Mudar a Imagem Projectada (Procura de Fonte)" Pág.40
- Prima o botão da porta pretendida no controlo remoto.
  ☛ "Mudar para a Imagem Pretendida Utilizando o Controlo Remoto" Pág.41

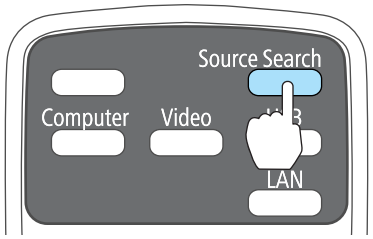
Depois de projectar a imagem, ajuste a imagem, se necessário.

☛ "Corrigir a Distorção Keystone" Pág.45
☛ "Corrigir a Focagem" Pág.50

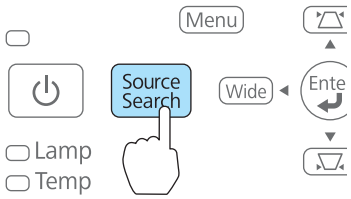
Detectar Automaticamente Sinais de Entrada e Mudar a Imagem Projectada (Procura de Fonte)

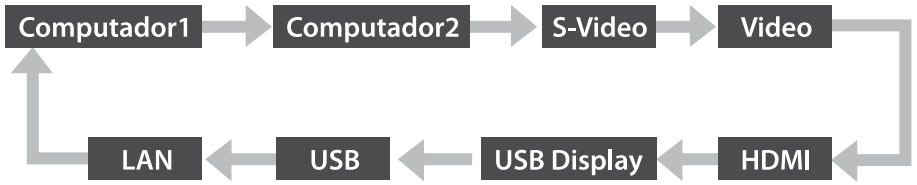
Prima o botão [Source Search] para projectar imagens a partir da porta que está a receber uma imagem.

Com o controlo remoto



Com o painel de controlo





Quando tiver ligado duas ou mais fontes de imagem, prima o botão [Source Search] até ser projectada a imagem pretendida.

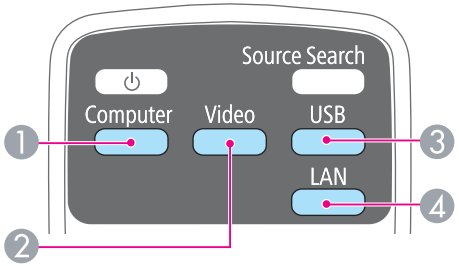
Quando o equipamento de vídeo estiver ligado, inicie a reprodução antes de iniciar esta operação.

O seguinte ecrã é apresentado enquanto não são recebidos sinais de imagem.

Mudar para a Imagem Pretendida Utilizando o Controlo Remoto

Pode mudar directamente para a imagem pretendida se pressionar os seguintes botões do controlo remoto.

Controlo remoto



1. Sempre que premir este botão, serão percorridas as imagens provenientes das seguintes fontes:
   - Porta Computer1
   - Porta Computer2
2. Sempre que premir este botão, serão percorridas as imagens provenientes das seguintes fontes:
   - Porta S-Video
   - Porta Video
   - Porta HDMI
3. Sempre que premir este botão, serão percorridas as imagens provenientes das seguintes fontes:
   - USB Display
   - Imagens do dispositivo ligado à porta USB-A
4. Muda para a imagem projectada utilizando EasyMP Network Projection. Quando estiver a projectar utilizando a Quick Wireless Connection USB Key opcional, este botão muda para essa imagem.

Projectar com o USB Display

Pode utilizar um cabo USB fornecido ou disponível no mercado, para ligar o videoprojector a um computador para projectar imagens a partir do computador.

É possível emitir o áudio do computador junto com a imagem projectada.

Defina o **USB Type B** para **USB Display/Easy Interactive Function** ou **Rato Sem Fios/USB Display** para utilizar o USB Display ligado EB-485Wi/EB-480i/EB-475Wi.

☛ **Avançado - USB Type B** Pág.106

Requisitos do sistema

Para Windows

SO	Windows 2000*1	
	Windows XP	Professional 32 bits Home Edition 32 bits Tablet PC Edition 32 bits
	Windows Vista	Ultimate 32 bits Enterprise 32 bits Business 32 bits Home Premium 32 bits Home Basic 32 bits
	Windows 7	Ultimate 32/64 bits Enterprise 32/64 bits Professional 32/64 bits Home Premium 32/64 bits Home Basic 32 bits Starter 32 bits
CPU	Mobile Pentium III de 1,2 GHz ou mais rápido Recomendado: Pentium M de 1,6 GHz ou mais rápido	

Quantidade de memória	256 MB ou mais Recomendado: 512 MB ou mais
Espaço no disco rígido	20 MB ou mais
Visor	Resolução não inferior a 640x480 e não superior a 1 600x1 200. Visor a cores de 16 bits ou superior

*1 Apenas no Service Pack 4

Para Mac OS X

SO	Mac OS X 10.5.x 32 bits Mac OS X 10.6.x 32/64 bits Mac OS X 10.7.x 32/64 bits
CPU	Power PC G4 1GHz ou mais rápido Recomendado: Core Duo 1,83GHz ou mais rápido
Quantidade de memória	512 MB ou mais
Espaço no disco rígido	20 MB ou mais
Visor	Resolução não inferior a 640x480 e não superior a 1680x1200. Visor a cores de 16 bits ou superior

Ligar pela primeira vez

Quando ligar o videoprojector e o computador pela primeira vez utilizando o cabo USB, tem de instalar o controlador. O procedimento para o Windows e para o Mac OS X é diferente.

- Não é necessário instalar o controlador da próxima vez que efectuar a ligação.
- Se estiverem a ser recebidas imagens provenientes de várias fontes, mude a fonte de entrada para USB Display.
- Se utilizar um hub USB, as operações podem não ser executadas correctamente. Ligue ao cabo USB directamente ao videoprojector.
- Não pode alterar as definições de opção enquanto utilizar o USB Display.

Para Windows

1 Ligue a porta USB do computador à porta USB-B do videoprojector com um cabo USB fornecido ou disponível no mercado.

No Windows 2000 ou Windows XP, poderá aparecer uma mensagem a perguntar se pretende reiniciar o computador. Seleccione **Não**.

Para Windows 2000

Clique duas vezes em **Computador**, **EPSON PJ_UD** e, em seguida, em **EMP_UDSE.EXE**.

Para Windows XP

A instalação do controlador inicia automaticamente.

Para Windows Vista/Windows 7

Quando a caixa de diálogo aparecer, clique em **Executar EMP_UDSE.exe**.

2 Quando aparecer o ecrã do Contrato de Licença, clique em **Aceitar**.

3 As imagens do computador são projectadas.

Pode demorar algum tempo até que as imagens do computador sejam projectadas. Até que as imagens do computador sejam projectadas, deixe o equipamento tal como está e não desligue o cabo USB nem o projector.

4 Desligue o cabo USB depois de terminar.

Quando desliga o cabo USB não necessita de utilizar a função **Remover o hardware com segurança**.

- Se a instalação não for efectuada automaticamente, clique duas vezes em **O meu computador** - **EPSON_PJ_UD** - **EMP_UDSE.EXE** no computador.
- Se, por algum motivo, nada for projectado, clique em **Todos os programas** - **EPSON Projector** - **Epson USB Display** - **Epson USB Display Vx.xx** no computador.
- Quando estiver a utilizar um computador com Windows 2000 a funcionar com autoridade do utilizador, é apresentada uma mensagem de erro do Windows e poderá não conseguir utilizar o software. Neste caso, experimente actualizar o Windows para a versão mais recente, reinicie e, em seguida, tente ligar novamente.

  Para mais detalhes, contacte o seu fornecedor local ou o endereço mais próximo fornecido no seguinte documento.

  ☛ *Lista de Contactos para Videoprojectores Epson*

Para Mac OS X

1 Ligue a porta USB do computador à porta USB-B do videoprojector com um cabo USB fornecido ou disponível no mercado.

A pasta de Setup do USB Display aparece no Finder.

2 Clique duas vezes no ícone **Progr. de Instalação do USB Display**.

3 Siga as instruções que aparecem no ecrã, para fazer a instalação.

4 Quando aparecer o ecrã do Contrato de Licença, clique em **Aceitar**.

Introduza a palavra-passe com privilégios de administrador e inicie a instalação.

Quando a instalação está terminada, aparece o ícone USB Display na Dock e na barra de menus.

5 As imagens do computador são projectadas.

Pode demorar algum tempo até que as imagens do computador sejam projectadas. Até que as imagens do computador sejam projectadas, deixe o equipamento tal como está e não desligue o cabo USB nem o projector.

6 Quando terminar, seleccione **Desligar** na barra de menus ou a partir do ícone **USB Display** na Dock. Em seguida, pode desligar o cabo USB.

- Se a pasta de Setup do USB Display não aparecer automaticamente no Finder, clique duas vezes em **EPSON PJ_UD** - **Progr. de Instalação do USB Display** no computador.
- Se, por qualquer razão, não for projectada nenhuma imagem, clique no ícone **USB Display** na Dock.
- Se não houver nenhum ícone **USB Display** na Dock, clique duas vezes em **USB Display** na pasta Aplicações.
- Se seleccionar **Sair** no menu de ícones do **USB Display** da Dock, o USB Display não inicia automaticamente quando liga o cabo USB.

Desinstalar

Para Windows 2000

1. Clique em **Iniciar**, seleccione **Definições** e, em seguida, clique em **Painel de Controlo**.
2. Clique duas vezes em **Adicionar/Remover Programas**.
3. Clique em **Alterar ou remover programas**.
4. Seleccione **Epson USB Display** e clique em **Alterar/remover**.

Para Windows XP

1. Clique em **Iniciar** e, em seguida, em **Painel de Controlo**.
2. Clique duas vezes em **Adicionar ou remover programas**.
3. Seleccione **Epson USB Display** e clique em **Remover**.

Para Windows Vista/Windows 7

1. Clique em **Iniciar** e, em seguida, em **Painel de Controlo**.
2. Clique em **Desinstalar um programa** em **Programas**.
3. Seleccione **Epson USB Display** e clique em **Desinstalar**.

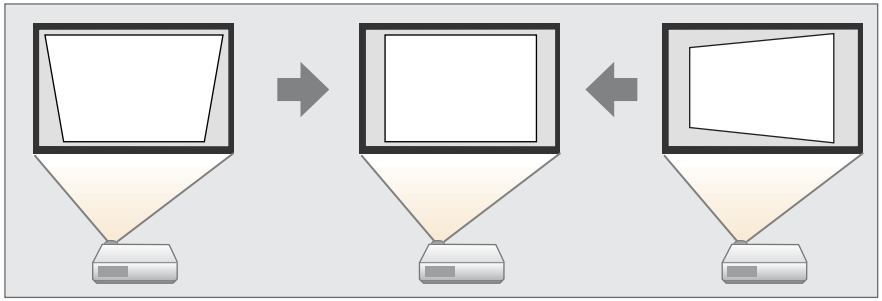
Para Mac OS X

1. Abra a pasta **Aplicações**, clique duas vezes em **USB Display** e, em seguida, clique duas vezes em **Ferramenta**.
2. Execute o **Progr. de Desinstalação do USB Display**.

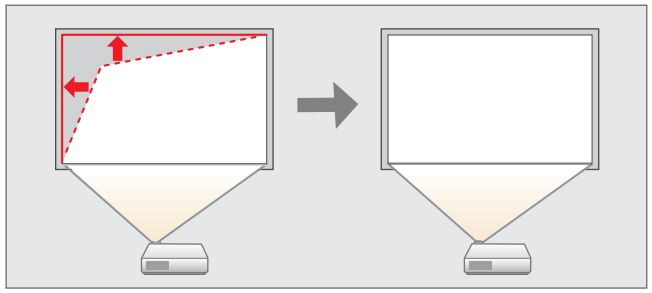
Corrigir a Distorção Keystone

Pode corrigir a distorção keystone utilizando um dos seguintes métodos.

- H/V-Keystone
  Corrige manualmente a distorção nas direcções horizontal e vertical de forma independente.



- Quick Corner
  Corrige manualmente os quatro cantos.



Quando corrige a distorção keystone, o tamanho da imagem projectada pode diminuir.

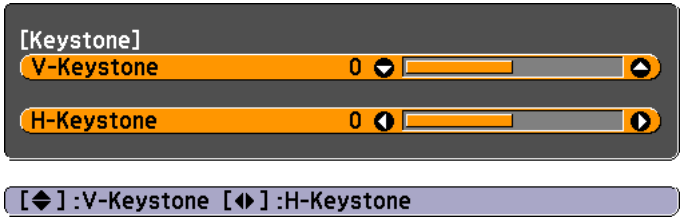
H/V-Keystone

Corrige manualmente a distorção nas direcções horizontal e vertical de forma independente. A correcção H/V-Keystone é ideal para melhorar a distorção keystone.

Pode utilizar a função H/V-Keystone para corrigir a imagem projectada nas seguintes condições:

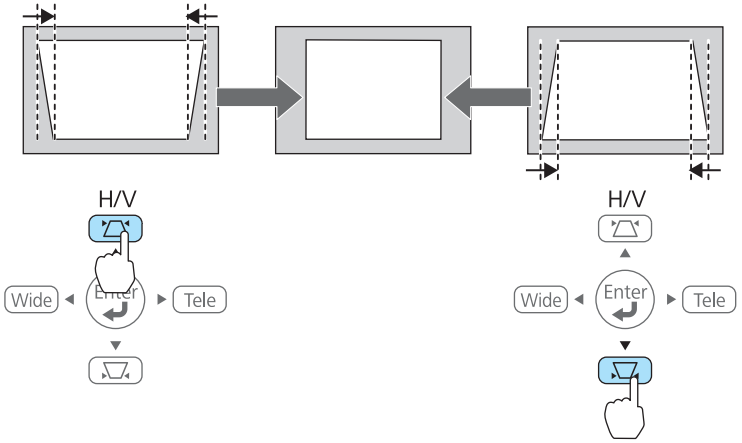
Ângulo de correcção: aprox. 5° para direita e para a esquerda/aprox. 5° para cima e para baixo

1 Prima os botões [⏢] ou [⏢] do painel de controlo durante a projecção para visualizar o ecrã Keystone.

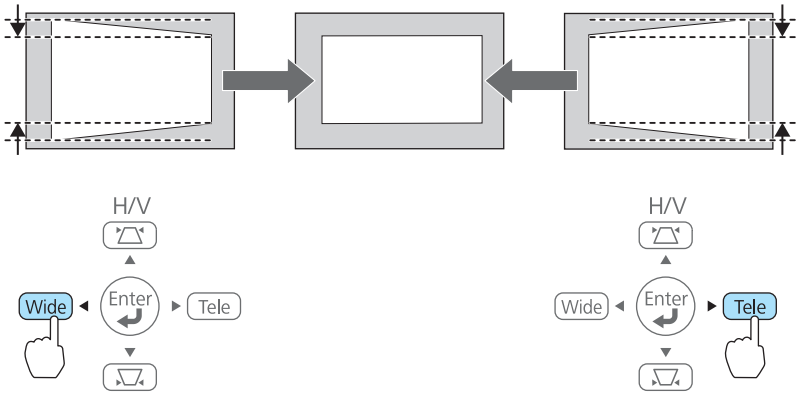


2 Prima os botões indicados em seguida para corrigir a distorção keystone.

Prima os botões [⏢] ou [⏢] para corrigir a distorção vertical.



Prima os botões [Tele] ou [Wide] para corrigir a distorção horizontal.



Pode definir a correcção H/V-Keystone no menu Configuração.

☛ **Definição** - **Keystone** - **H/V-Keystone** Pág.104

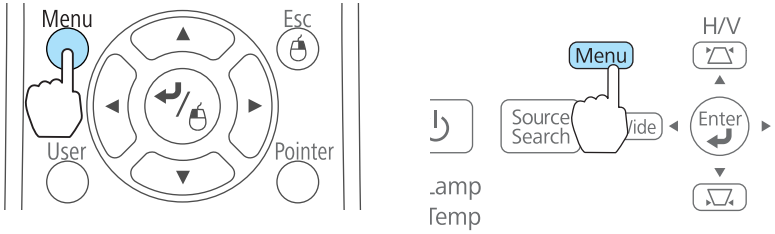
Quick Corner

Esta opção permite-lhe corrigir manualmente os quatro cantos da imagem projectada, separadamente.

1 Prima o botão [Menu] enquanto está a projectar.

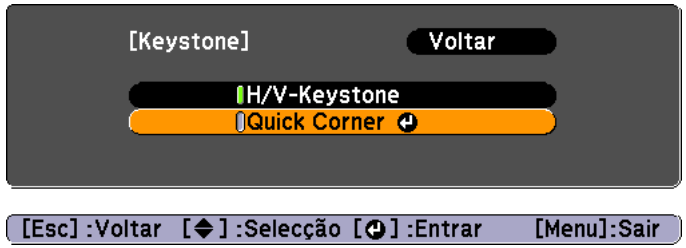
☛ "Utilizar o Menu Configuração" Pág.98

Com o controlo remoto **Com o painel de controlo**



2 Seleccione **Keystone** em **Definição**.

3 Seleccione **Quick Corner** e, em seguida, prima o botão [⏎].



4 Seleccione o canto a corrigir utilizando os botões [▲], [▼], [◀] e [▶] do controlo remoto, ou os botões [⊿], [⊿], [Wide] e [Tele] do painel de controlo e, em seguida, prima o botão [↵].

5 Corrija a posição do canto utilizando os botões [▲], [▼], [◀] e [▶] do controlo remoto, ou os botões [⊿], [⊿], [Wide] e [Tele] do painel de controlo.

Quando premir o botão [↵], aparece o ecrã apresentado no ponto 4.

Se, enquanto estiver a efectuar o ajuste, aparecer a mensagem "Não é possível mover mais.", não pode continuar a ajustar a forma na direcção indicada pelo triângulo cinzento.

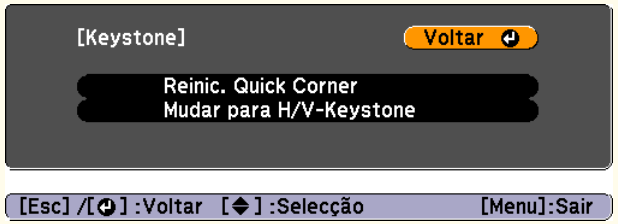
6 Repita as operações dos pontos 4 e 5, conforme necessário, para ajustar quaisquer cantos restantes.

7 Quando tiver terminado, prima o botão [Esc] para sair do menu de correcção.

Como a opção **Keystone** foi alterada para **Quick Corner**, o ecrã de selecção do canto apresentado no ponto 4 aparecerá quando voltar a premir os botões [⊿] ou [⊿] no painel de controlo. Mude a opção **Keystone** para **H/V-Keystone** se pretender efectuar a correcção horizontal e vertical utilizando os botões [⊿] e [⊿] do painel de controlo.

☛ **Definição - Keystone - H/V-Keystone** Pág.104

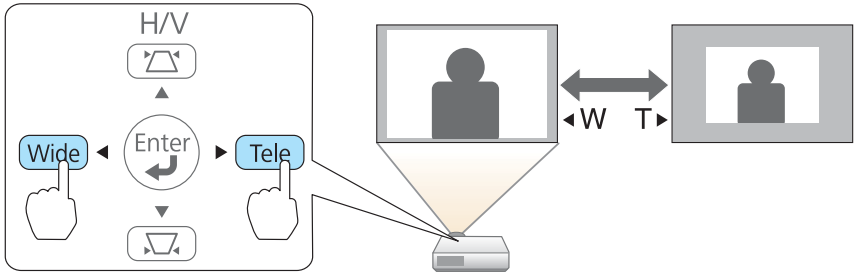
Se o botão [Esc] for mantido premido durante cerca de dois segundos enquanto estiver a ser apresentado o ecrã de selecção do canto do ponto 4, aparecerá o ecrã seguinte.



Reinic. Quick Corner: reinicia o resultado das correcções Quick Corner.
Mudar para H/V-Keystone: Muda o método de correcção para **H/V-Keystone**.
☛ "Menu Definição" Pág.104

Ajustar o Tamanho da Imagem

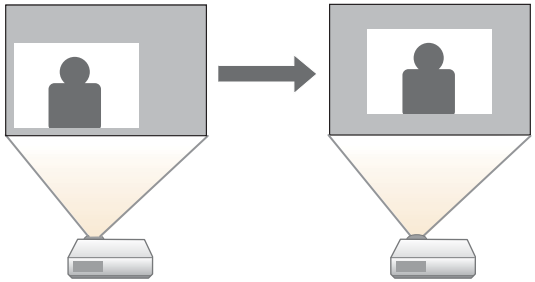
Prima os botões [Wide] e [Tele] do painel de controlo para ajustar o tamanho da imagem projectada.



Pode também efectuar ajustes no menu de configuração.
☛ **Definição** - **Zoom** Pág.104

Ajustar a posição da imagem (Deslocar Imagem)

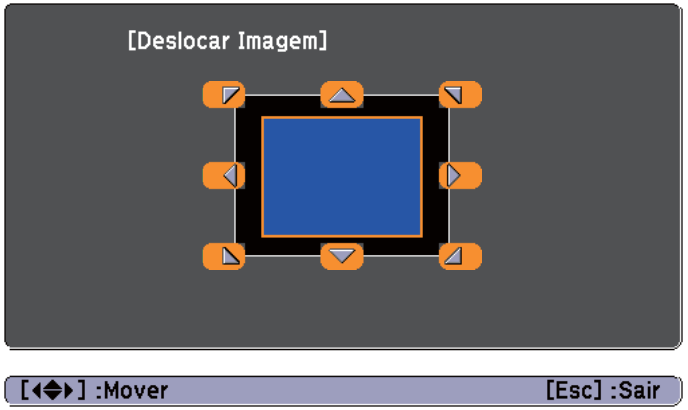
Pode ajustar a posição da imagem sem mover o videoprojector.



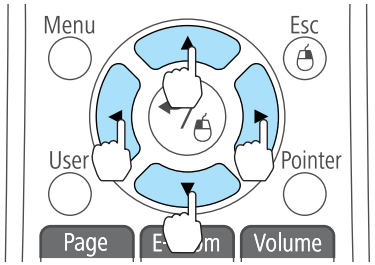
1 Realize Ajustar Zoom ou Keystone.
☛ "Ajustar o Tamanho da Imagem" Pág.48
☛ "Corrigir a Distorção Keystone" Pág.45

O ecrã Deslocar Imagem é apresentado depois de ter efectuado ajustamentos.

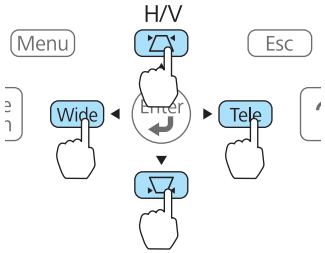
2 Ajuste a posição da imagem projectada.



Com o controlo remoto



Com o painel de controlo



Pode mudar a imagem na diagonal premindo qualquer par de botões adjacentes [▲], [▼], [◀] e [▶] ou uma combinação dos botões [⏢], [⏢], [Wide] e [Tele].

3 Prima o botão [Esc] para fechar o ecrã de ajustamento.

O ecrã de ajustamento desaparece se não for realizada qualquer operação após cerca de 10 segundos.

- Não é possível ajustar a posição da imagem quando Zoom está definido para a posição **Wide** máxima.
- A definição Deslocar Imagem é retida mesmo se o projector for desligado. Terá de reajustar a posição se alterar o local da instalação ou ângulo do videoprojector.
- Pode também utilizar o menu Configuração para ajustar a posição da imagem.

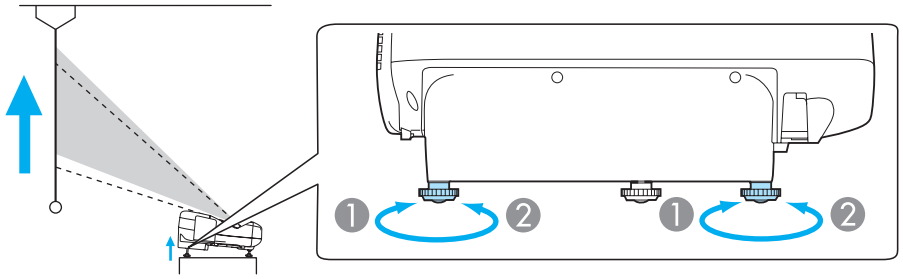
☛ **Definição - Deslocar Imagem** Pág.104

Ajustar a posição vertical da imagem (apenas modelos fornecidos com os pés)

Aumente os pés. Pode ajustar a posição vertical da imagem inclinando o videoprojector até 1,5˚.

Quanto maior for o ângulo de inclinação, mais difícil é efectuar a focagem. Instale o videoprojector de forma a ser necessário apenas um pequeno ângulo de inclinação.

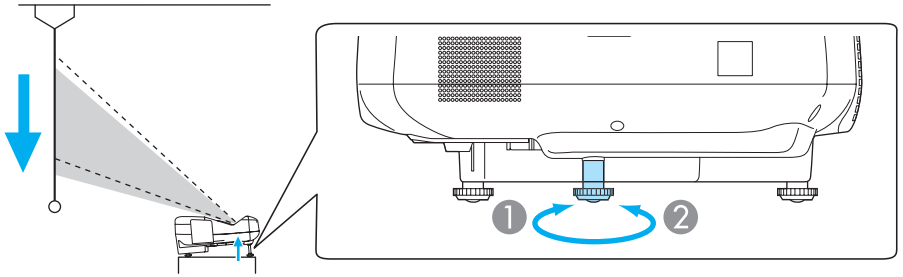
Elevar a altura da imagem



1 Pode elevar a altura da imagem aumentando os pés traseiros.

② Diminua os pés posteriores para ajustar a imagem para a sua altura original.

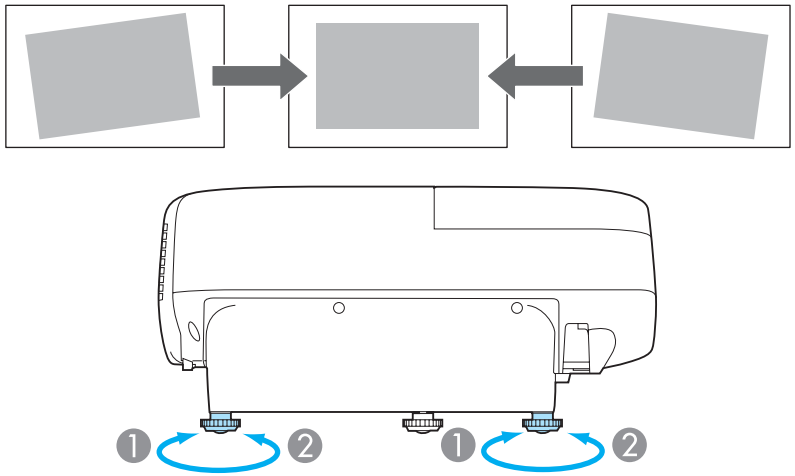
Baixar a altura da imagem



① Pode baixar a altura da imagem aumentando o pé frontal.
② Diminua o pé frontal para ajustar a imagem para a sua altura original.

Ajustar a posição horizontal da imagem (apenas modelos fornecidos com os pés)

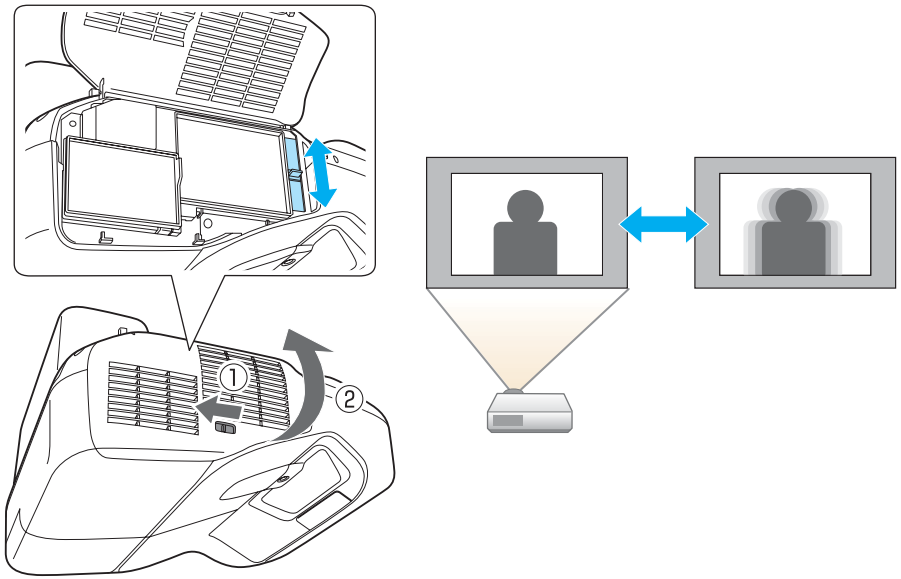
Aumente e diminua os pés posteriores para ajustar a inclinação horizontal do videoprojector.



① Aumente o pé posterior.
② Diminua o pé posterior.

Corrigir a Focagem

Pode corrigir a focagem utilizando a alavanca de focagem.

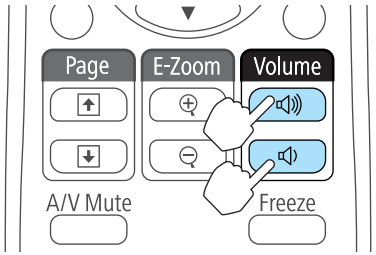


Ajustar o Volume

Pode ajustar o volume utilizando um dos seguintes métodos.

- Prima os botões [Volume] no controlo remoto para ajustar o volume.
  [🔈] Diminui o volume.
  [🔊] Aumenta o volume.

Controlo remoto



- Ajuste o volume a partir do menu Configuração.
  ☛ **Definição** - **Volume** Pág.104

⚠ Atenção

Não inicie quando o volume estiver definido para um valor demasiado alto. Um aumento de volume repentino pode provocar a perda da audição. Reduza sempre o volume antes de desligar, de modo a que possa ligar e aumentar, gradualmente, o volume.

Seleccionar a Qualidade da Projecção (Seleccionar o Modo cor)

É possível obter facilmente uma excelente qualidade de imagem seleccionando apenas a definição que melhor corresponde ao ambiente da projecção. O brilho da imagem varia consoante o modo seleccionado.

Modo	Aplicação
Dinâmico	Este modo é o ideal para ser usado em salas com claridade. Este modo é o mais claro e reproduz muito bem os tons de sombra.
Apresentação	Este modo é ideal para apresentações usando materiais coloridos em salas com claridade.
Teatro	Ideal para ver filmes numa sala escura. Confere às imagens um tom natural.
Foto*1	Ideal para projectar imagens estáticas, como fotografias, numa sala iluminada. As imagens adquirem vivacidade e contraste.
Desporto*2	Ideal para ver programas de televisão numa sala iluminada. As imagens adquirem vivacidade e dinamismo.
sRGB	Ideal para imagens que estejam em conformidade com o padrão de cor sRGB.

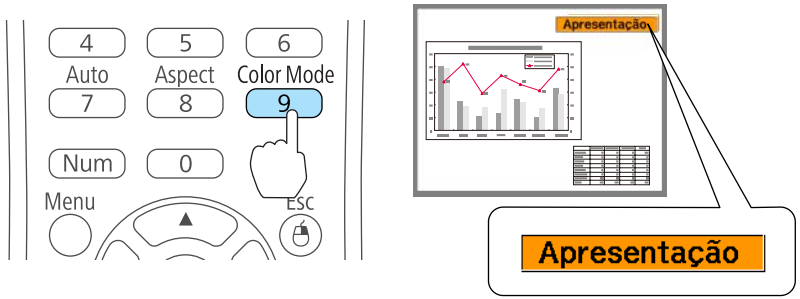
Modo	Aplicação
Quadro preto	Mesmo que esteja a projectar num quadro preto (quadro verde), esta definição confere às imagens uma tonalidade natural, tal como se estivesse a projectar num ecrã.
Quadro branco	Ideal para fazer apresentações usando um quadro branco.

*1 Esta selecção está disponível apenas quando o sinal de entrada é RGB ou quando a fonte é USB Display, USB ou LAN.

*2 Esta selecção está disponível apenas quando o sinal de entrada for vídeo componente ou quando a fonte de entrada for Vídeo ou S-Vídeo.

Sempre que premir o botão [Color Mode] aparece o nome Modo cor no ecrã e o Modo cor muda.

Controlo remoto



Pode definir o Modo cor a partir do menu Configuração.

☛ **Imagem - Modo cor** Pág.101

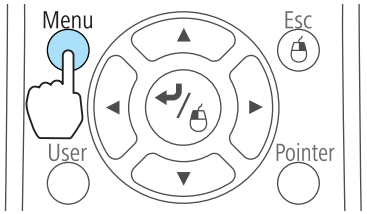
Definir a Íris Automática

Ao configurar automaticamente a luminância de acordo com o brilho da imagem projectada, permite-lhe desfrutar de imagens vivas e ricas.

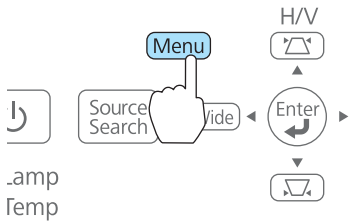
1 Prima o botão [Menu].

☛ "Utilizar o Menu Configuração" Pág.98

Com o controlo remoto



Com o painel de controlo



2 Seleccione **Íris Automática** em **Imagem**.

3 Seleccione **Activado**.

A definição é memorizada para cada Modo cor.

4 Prima o botão [Menu] para terminar as definições.

A Íris Automática apenas pode ser definida quando o **Modo cor** estiver definido para **Dinâmico** ou **Teatro**.

Mudar a Relação de Aspecto da Imagem Projectada

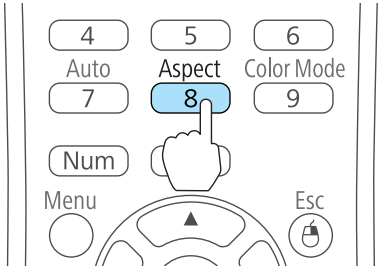
Pode mudar a Relação aspecto da imagem projectada de acordo com o tipo, a relação altura/largura e a resolução dos sinais recebidos.

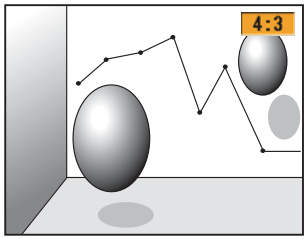
Os modos de aspecto disponíveis variam consoante o sinal de imagem que está a ser projectado.

Métodos de alteração

Sempre que prime o botão [Aspect] no controlo remoto, o nome do modo de aspecto aparece no ecrã e a relação de aspecto muda.

Controlo remoto





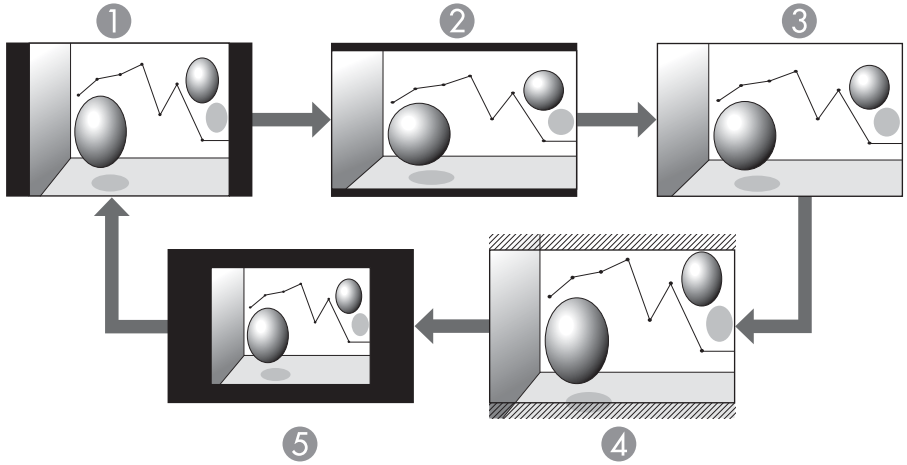
Pode definir a relação de aspecto a partir do menu Configuração.
☛ **Sinal** - **Aspecto** Pág.102

Mudar o modo de aspecto (apenas EB-485Wi/EB-485W/EB-475Wi/EB-475W)

Projectar imagens a partir de equipamento de vídeo ou da porta HDMI

Sempre que premir o botão [Aspect] do controlo remoto, o modo de aspecto muda pela ordem **Modo Normal** ou **Automático**, **16:9**, **Modo Total**, **Zoom** e **Nativa**.

Exemplo: entrada de sinal 1 080p (resolução: 1 920x1 080, relação de aspecto: 16:9)



1. Modo Normal ou Automático
2. 16:9
3. Modo Total
4. Zoom
5. Nativa

Projectar imagens a partir de um computador

Em seguida são apresentados exemplos de projecção para cada modo de aspecto.

Modo de aspecto	Sinal entrada	
	XGA 1 024X768 (4:3)	WXGA 1 280X800 (16:10)
Modo Normal		
16:9		
Modo Total		
Zoom		
Nativa		

Se faltarem partes da imagem, configure a definição **Resolução** para **Largo** ou **Modo Normal** no menu Configuração, de acordo com o tamanho do painel do computador.

☛ **Sinal** - **Resolução** Pág.102

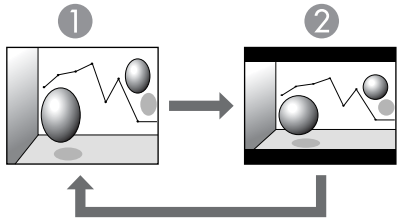
Mudar o modo de aspecto (apenas EB-480i/EB-480/EB-470)

Projectar imagens a partir de equipamento de vídeo

Sempre que premir o botão [Aspect], o modo de aspecto muda pela ordem **4:3** e **16:9**.

Quando entrar um sinal de 720p/1 080i e o modo de aspecto estiver definido para **4:3**, é aplicado um zoom de 4:3 (as secções direita e esquerda da imagem são cortadas).

Exemplo: entrada de sinal 720p (resolução: 1 280x720, relação de aspecto: 16:9)

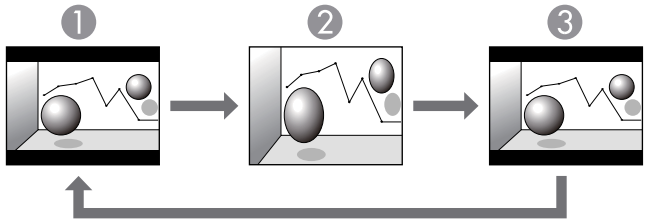


1 4:3
2 16:9

Projectar imagens a partir da porta HDMI

Sempre que premir o botão [Aspect], o modo de aspecto muda pela ordem **Automático**, **4:3** e **16:9**.

Exemplo: entrada de sinal 1 080p (resolução: 1 920x1 080, relação de aspecto: 16:9)

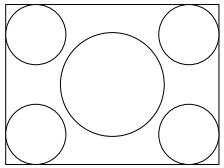
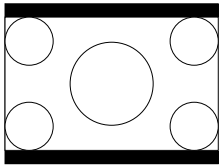
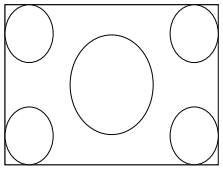


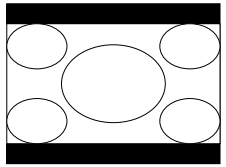
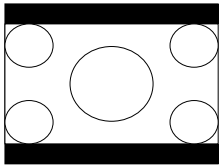
1. Automático
2. 4:3
3. 16:9

Projectar imagens a partir de um computador

Sempre que premir o botão [Aspect], o modo de aspecto muda pela ordem **Normal**, **4:3** e **16:9**.

Em seguida são apresentados exemplos de projecção para cada modo de aspecto.

Modo de aspecto	Sinal entrada	
	XGA 1 024X768 (4:3)	WXGA 1 280X800 (16:10)
Modo Normal		
4:3		

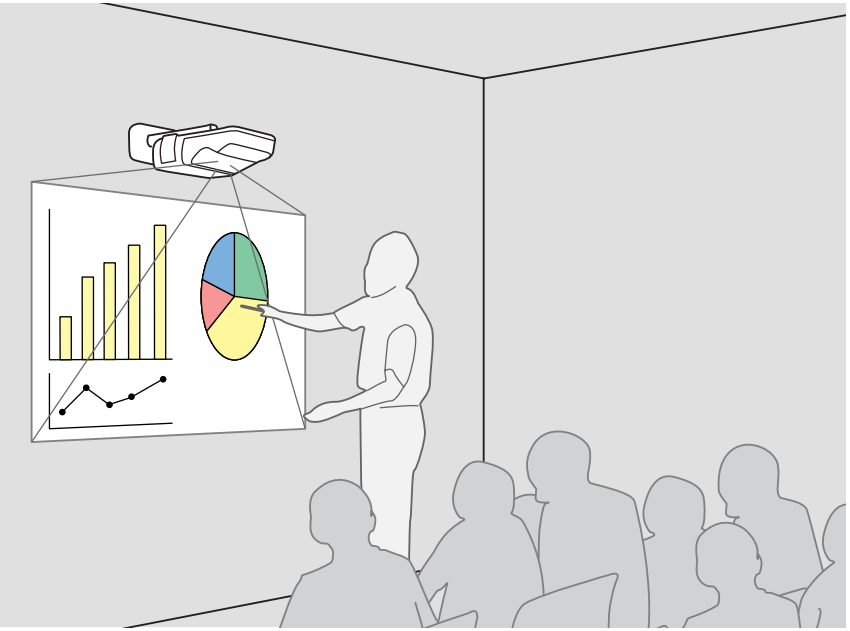
Modo de aspecto	Sinal entrada	
	XGA 1 024X768 (4:3)	WXGA 1 280X800 (16:10)
16:9		

Se faltarem partes da imagem, configure a definição **Resolução** para **Largo** ou **Modo Normal** no menu Configuração, de acordo com o tamanho do painel do computador.

☛ **Sinal** - **Resolução** Pág.102

Funções Úteis

Este capítulo explica funções úteis para efectuar apresentações, etc. e descreve as funções de segurança.



Apresentar a Easy Interactive Function

A Easy Interactive Function permite-lhe realizar as seguintes operações utilizando a Easy Interactive Pen.

Desenhar com a função incorporada do videoprojector

Pode escrever e desenhar no ecrã projectado utilizando a função de desenho incorporada do videoprojector sem ter de utilizar qualquer software adicional.

Pode desenhar em qualquer fonte da imagem.

☛ "Desenhar com a Função Incorporada do Videoprojector" Pág.58

Funcionar como um rato e desenhar ligando a um computador (Comp. Interativo)

Pode ligar o videoprojector a um computador para operar o computador a partir do ecrã projectado. Isto torna as apresentações e as lições eficazes e fáceis de compreender.

Duas pessoas podem utilizar as Easy Interactive Pens em simultâneo utilizando o software de desenho Easy Interactive Tools fornecido.

☛ "Funcionar como um rato e desenhar ligando a um computador (Comp. Interativo)" Pág.64

Importante

A Easy Interactive Function funciona por comunicação por infravermelhos. Tenha os seguintes pontos importantes em conta quando utilizar esta função.

- Certifique-se de que não existe luz forte ou luz solar a brilhar no receptor da Easy Interactive Function ou no ecrã de projecção.
- No caso da presença de pó preso ao receptor da Easy Interactive Function, tal poderá interferir com a comunicação por infravermelhos e é possível que não possa utilizar a função normalmente.
- Não coloque tinta nem autocolantes na cobertura do receptor da Easy Interactive Function.
- Instale o videoprojector de modo a que o receptor da Easy Interactive Function não fique demasiado próximo de luzes fluorescentes.
- Não utilize um controlo remoto por infravermelhos nem um microfone por infravermelhos na mesma sala porque a Easy Interactive Pen pode ficar avariada.
- A Easy Interactive Function pode ser interrompida por interferência electromagnética proveniente de equipamentos situados na proximidade (como motores eléctricos ou transformadores).
- A Easy Interactive Pen não é à prova de água. Não a utilize com as mãos molhadas nem em locais onde possa ficar molhada.
- Não segure na parte preta da ponta de caneta da Easy Interactive Pen e certifique-se de que esta parte não fica danificada nem suja. Caso contrário, a Easy Interactive Pen pode não funcionar.
- Quando está a utilizar a função Keystone, o desempenho da Easy Interactive Function pode diminuir.

Desenhar com a Função Incorporada do Videoprojector

Procedimento

1. Ligue o projector.

2. Realize a calibragem da caneta.

   Pode saltar este passo se a calibragem da caneta já estiver terminada.

   ☛ "Calibrar a caneta" Pág.59

3. Aproxime a Easy Interactive Pen do ecrã projectado perto dos separadores [ ] da barra de ferramentas à esquerda e direita do ecrã.

4. Clique num dos separadores [ ] da barra de ferramentas.

   A barra de ferramentas é apresentada.

Quando a barra de ferramentas é apresentada, pode escrever no ecrã projectado utilizando a Easy Interactive Pen.

☛ "Easy Interactive Pen (apenas EB-485Wi/EB-480i/EB-475Wi)" Pág.20

☛ "Funções da barra de ferramentas" Pág.62

A função de desenho incorporada do videoprojector não está disponível se ambas as condições seguintes forem satisfeitas.

- **Avançado** - **USB Type B** está definido para a **Easy Interactive Function** ou **USB Display/Easy Interactive Function** a partir do menu de configuração.
- As imagens são projectadas a partir da fonte especificada em **Avançado** - **Easy Interactive Function** - **Usar Fonte** a partir do menu de configuração.

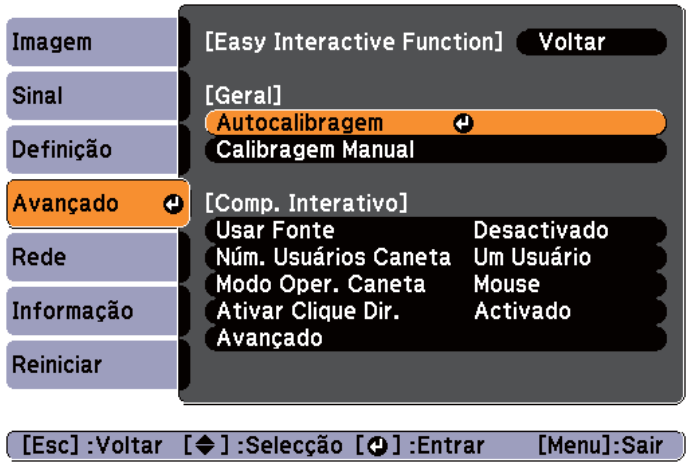
Calibrar a caneta

Necessita da Easy Interactive Pen para utilizar a Easy Interactive Function. Certifique-se de que realiza a calibragem da caneta quando utilizar a Easy Interactive Pen pela primeira vez de modo a que o videoprojector reconheça correctamente a posição da caneta.

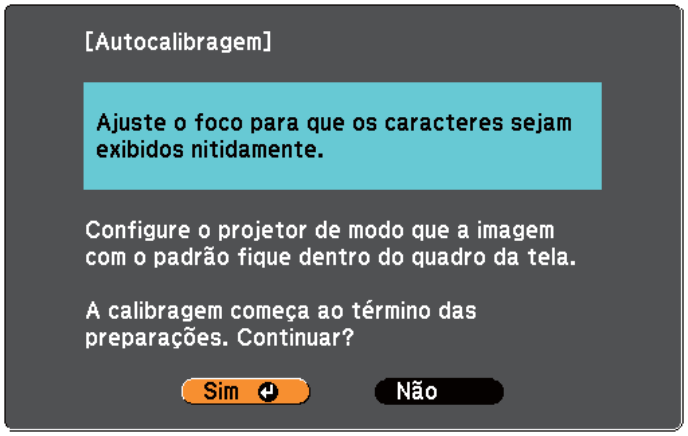
Autocalibragem

Esta função calibra automaticamente a caneta.

1. Defina **Avançado** - **Easy Interactive Function** para **Autocalibragem** a partir do menu de configuração.



2. Ajuste a focagem seguindo as instruções no ecrã.



☛ "Corrigir a Focagem" Pág.50

3 Seleccione "Sim".

Utilize o botão [↵] no controlo remoto ou painel de controlo para seleccionar "Sim". Não pode seleccionar a Easy Interactive Pen quando realizar operações a partir do menu de configuração.

4 A imagem do modelo é projectada e inicia-se a calibragem.

Aguarde até a calibragem estar terminada.

Não obstrua a luz projectada enquanto a imagem do modelo estiver a ser projectada.

- Seleccione [ ] utilizando a Easy Interactive Pen na barra de ferramentas e execute a Autocalibragem se a discrepância for pequena.
- Contudo, execute a Autocalibragem a partir do controlo remoto ou painel de controlo quando calibrar a caneta pela primeira vez.
- Para o posicionamento da caneta, não alterne entre fazer operações utilizando o controlo remoto e fazer operações utilizando a Easy Interactive Pen.

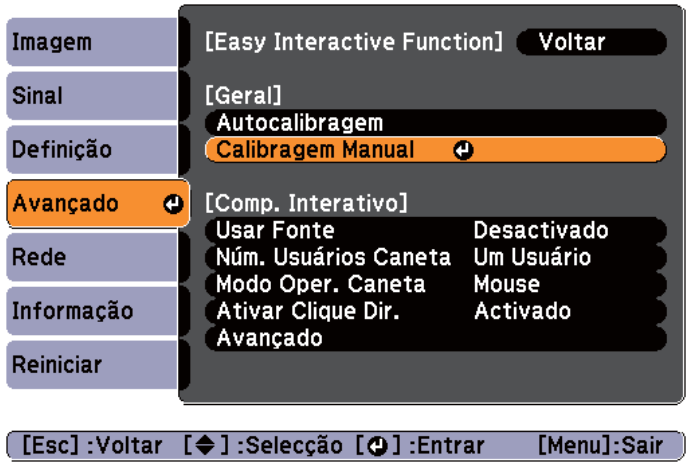
Se a Autocalibragem não for bem sucedida, experimente a Calibragem Manual.

☛ "Calibragem Manual" Pág.60

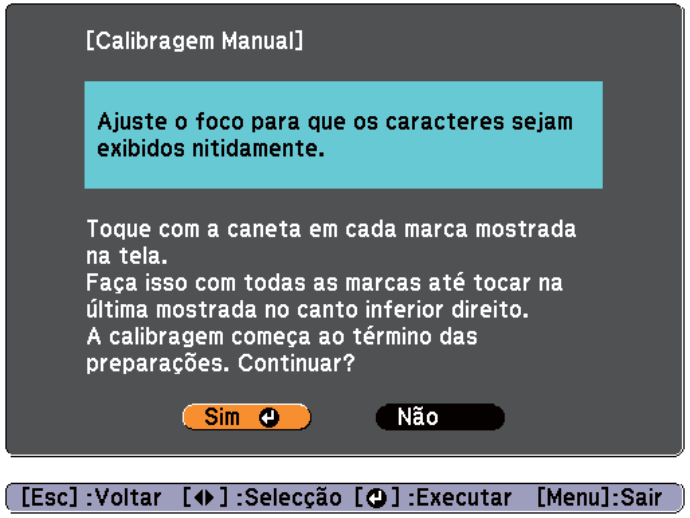
Calibragem Manual

Esta função permite-lhe calibrar manualmente a caneta.

1 Defina **Avançado** - **Easy Interactive Function** para **Calibragem Manual** a partir do menu de configuração.



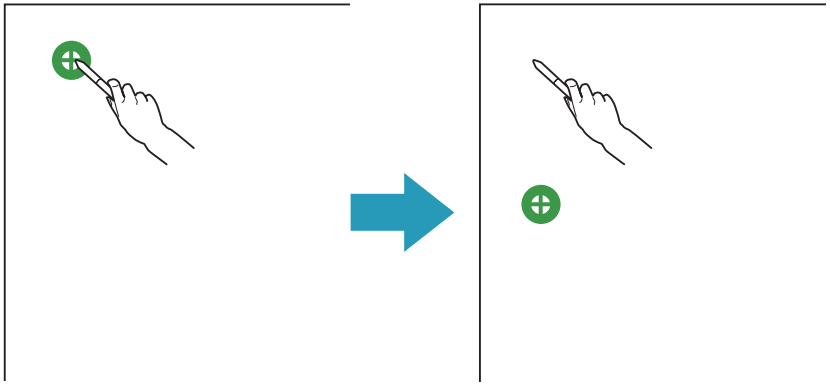
2 Ajuste a focagem seguindo as instruções no ecrã.



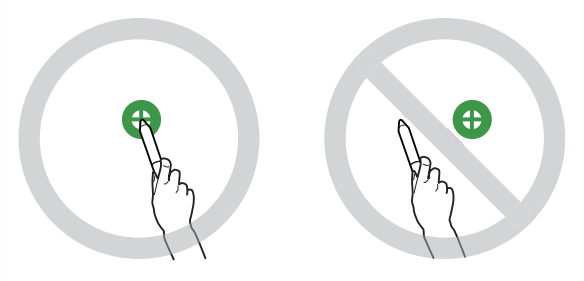
3 Utilize o botão [↵] no controlo remoto ou painel de controlo para seleccionar "Sim".

4 É apresentado um ponto no ecrã projectado.

Toque no centro do ponto com a ponta da Easy Interactive Pen. O ponto desaparece e aparece depois na posição seguinte.

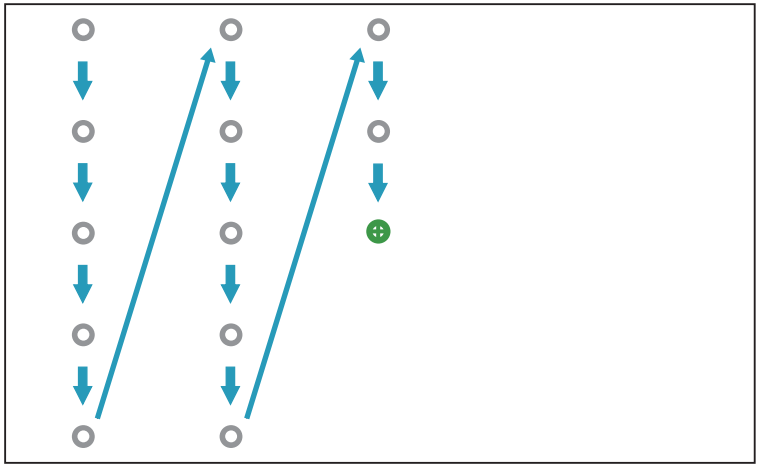


Certifique-se de que toca no centro do ponto. Caso contrário, pode não ficar correctamente posicionado.



5 O ponto aparece primeiro no canto superior esquerdo e depois no canto inferior direito.

Repita o passo 4 até todos os pontos desaparecerem.



- Se tocar na posição errada, prima o botão [Esc] no controlo remoto ou painel de controlo para voltar ao ponto anterior. Não pode retroceder mais do que o ponto anterior.
- Prima e mantenha premido o botão [Esc] para cancelar a calibragem.
- Podem ser necessários alguns segundos depois de todos os pontos desaparecerem até a calibragem estar terminada.

Quando necessita de calibrar a caneta

A posição onde está a desenhar com a Easy Interactive Pen e onde o desenho é apresentado podem não corresponder nas seguintes situações.

- Depois de realizar a correcção Keystone.
- Depois de ajustar o tamanho da imagem.
- Depois de realizar Deslocar Imagem.
- Depois de mudar a posição do videoprojector.

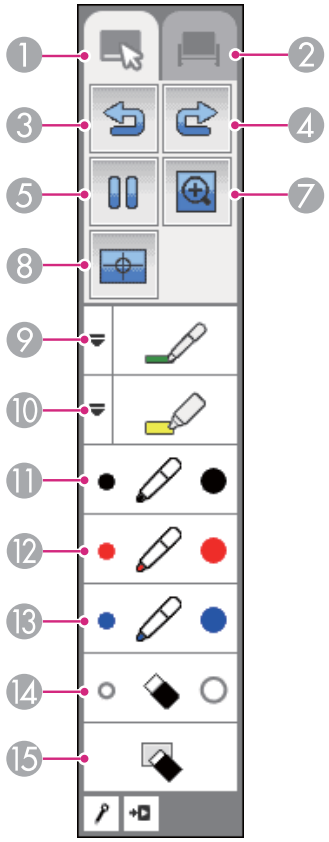
Calibre a caneta de novo se constatar alguma discrepância no posicionamento.

Funções da barra de ferramentas

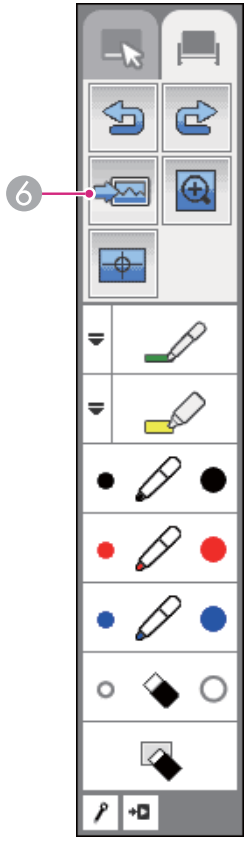
Estão disponíveis os seguintes modos da barra de ferramentas.

Modo de anotação	Pode desenhar linhas e formas na imagem projectada.
Modo de quadro branco	Pode projectar fundos de cor sólida como, por exemplo, um quadro branco, e escrever texto ou desenhar imagens. Para além do fundo liso, é também possível escolher outros padrões de fundo, tais como linhas e linhas de grelha.

Modo de anotação



Modo de quadro branco



1

Separador Modo de anotação

Muda para o Modo de anotação.

❷

Separador Modo de quadro branco

Muda para o Modo de quadro branco.

❸

Desfazer

Cancela a última operação efectuada.

❹

Refazer

Cancela uma operação de anulação e repõe o estado anterior.

❺

Congelamento (apenas no Modo de anotação)

Coloca a imagem projectada em pausa. Sempre que tocar no ícone, activa ou desactiva a função Congelamento.

> Pode também utilizar o botão [Freeze] no controlo remoto.
>
> ☛ "Fixar a Imagem (Congelamento)" Pág.68

❻

Seleccionar fundo (apenas no Modo de quadro branco)

Permite seleccionar um padrão de entre os seis padrões de fundo disponibilizados no Modo de quadro branco.

❼

E-Zoom

Apresenta um alvo que lhe permite aumentar a imagem no centro do alvo. Pode mover o alvo com a Easy Interactive Pen.

[ ]: Aumenta a imagem.

[ ]: Reduz a imagem.

[ ]: Aumenta uma vez a ampliação.

[ ]: Sai da função E-Zoom.

> - Pode percorrer a imagem aumentada arrastando-a com a Easy Interactive Pen.
> - Não pode utilizar o E-Zoom a partir do controlo remoto, câmara de documentos ou Crestron RoomView® durante o funcionamento da Easy Interactive Pen no E-Zoom.
>
> ☛ "Ampliar Parte da Imagem (E-Zoom)" Pág.70
> ☛ "Acerca do Crestron RoomView®" Pág.92

❽

Calibrar a caneta

Leva a cabo a Autocalibragem.

☛ "Autocalibragem" Pág.59

❾

Caneta

Muda para uma caneta para que possa desenhar livremente. Clique em [ ] situado à esquerda do ícone para mudar a cor e a largura da linha da caneta.

❿

Caneta fluorescente

Muda para uma caneta fluorescente com capacidade de desenhar linhas translúcidas. Clique em [ ] situado à esquerda do ícone para mudar a cor e a largura do marcador.

⓫ **Caneta preta**

Muda para uma caneta preta para que possa desenhar livremente. Clique no lado direito do ícone para desenhar linhas grossas. Clique no lado esquerdo do ícone para desenhar linhas finas.

⓬ **Caneta vermelha**

Muda para uma caneta vermelha para que possa desenhar livremente. Clique no lado direito do ícone para desenhar linhas grossas. Clique no lado esquerdo do ícone para desenhar linhas finas.

⓭ **Caneta azul**

Muda para uma caneta azul para que possa desenhar livremente. Clique no lado direito do ícone para desenhar linhas grossas. Clique no lado esquerdo do ícone para desenhar linhas finas.

⓮ **Borracha**

Muda para uma borracha. Clique no lado direito do ícone para apagar áreas maiores. Clique no lado esquerdo do ícone para apagar áreas mais pequenas.

⓯ **Limpar ecrã**

Elimina tudo desenhado na página apresentada.

- Clique em [ ] para ocultar a barra de ferramentas.
- Pode visualizar novamente a barra de ferramentas clicando num dos separadores [ ] da barra de ferramentas apresentados à esquerda ou à direita do ecrã.
- Se clicar em [ ], a barra de ferramentas é ocultada sempre que desenha alguma coisa. Por predefinição, a barra de ferramentas está sempre visível.
- Os separadores [ ] da barra de ferramentas podem ser deslocadas para cima e para baixo.
- Os separadores [ ] da barra de ferramentas desaparecem após um período de tempo específico se não forem utilizados. Aproxime a Easy Interactive Pen do ecrã projectado para visualizar os separadores [ ] da barra de ferramentas.

Funcionar como um rato e desenhar ligando a um computador (Comp. Interativo)

Pode ligar o videoprojector a um computador para operar o computador a partir do ecrã projectado e permitir que duas pessoas desenhem em simultâneo.

Tem de instalar Easy Interactive Driver para o Mac OS X.

☛ "Instalar Easy Interactive Driver (apenas Mac OS X)" Pág.65

É necessária uma função de desenho já disponível no computador que está a utilizar.

O software Easy Interactive Tools é fornecido com este projector. Consulte o manual que se segue para obter mais informações sobre as funções Easy Interactive Tools.

☛ *Manual de funcionamento de Easy Interactive Tools Ver.2*

- Ligue o videoprojector ao computador utilizando um cabo USB para ligar às funções do computador.
  ☛ "Ligar dispositivos USB" Pág.31
- Faça as seguintes definições para ligar às funções do computador.
  - Defina **Avançado** - **USB Type B** para a **Easy Interactive Function** ou **USB Display/Easy Interactive Function** a partir do menu de configuração.
  - Defina a fonte à qual o computador é ligado em **Avançado** - **Easy Interactive Function** - **Usar Fonte** a partir do menu de configuração.
  ☛ **Avançado** - **Easy Interactive Function** Pág.106
- Não pode utilizar a função de desenho incorporada do videoprojector se mudar para a fonte de imagem definida em **Usar Fonte**.

Instalar Easy Interactive Driver (apenas Mac OS X)

Easy Interactive Driver é necessário para utilizar a Easy Interactive Pen com o Mac OS X.

Requisitos do Sistema

SO	Mac OS X 10.3.9 ou posterior Mac OS X 10.4.x Mac OS X 10.5.x Mac OS X 10.6.x Mac OS X 10.7.x
CPU	Power PC G3.900 MHz ou mais rápido Recomendado: Intel Core Duo 1,5 GHz ou mais rápido
Quantidade de memória	256 MB ou mais Recomendado: 512 MB ou mais
Espaço no disco rígido	100 MB ou mais
Visor	Resoluções superiores a XGA (1024 x 768) e inferiores a WUXGA (1920 x 1200) Visor a cores de 16 bits ou superior

Instalar

Pode saltar o procedimento seguinte se instalou o Easy Interactive Tools utilizando a opção Easy Install dado que esta já instala o Easy Interactive Driver.
☛ *Manual de funcionamento de Easy Interactive Tools Ver.2*

1. Ligue o computador.
2. Insira o CD-ROM "EPSON Projector Software for Easy Interactive Function" no seu computador.
3. Faça duplo clique no ícone Install Navi na janela EPSON.
4. Seleccione **Custom Install** e siga as instruções no ecrã para instalar.
5. Reinicie o computador.

Desinstalar

1. Abra a pasta **Applications** e faça duplo clique em **Easy Interactive Driver**.

2 Execute **Easy Interactive Driver Uninstaller** na pasta **Tools**.

3 Siga as instruções que aparecem no ecrã para desinstalar.

Operar o computador com uma caneta em vez de um rato

Pode operar um computador utilizando a Easy Interactive Pen em vez de um rato.

Se definir **Ativar Clique Dir.** para **Activado** em **Avançado** - **Easy Interactive Function** a partir do menu de configuração, uma pressão longa das funções Easy Interactive Pen como um clique da direita.

Permitir que duas pessoas utilizem canetas ao mesmo tempo

Easy Interactive Tools permite que duas pessoas utilizem a Easy Interactive Pens ao mesmo tempo.

☛ *Manual de funcionamento de Easy Interactive Tools Ver.2*

Defina **Núm. Usuários Caneta** para **Dois Usuários** em **Avançado** - **Easy Interactive Function** a partir do menu de configuração.

- Quando **Núm. Usuários Caneta** é definido para **Um Usuário**, pode utilizar a Easy Interactive Pen com PC tablet no Windows Vista/7. Pode também utilizar funcionalidades de tinta para o Office no Windows Vista/7.
- Pode definir operações da Easy Interactive Pen a partir do menu de configuração.
  - Defina **Modo Oper. Caneta** para **Caneta** para activar a função de caneta no Windows Vista/7.
  - Pode trocar Clique Dir. e Clique Esq. em **Avançado** - **Ponta da Caneta**.

☛ **Avançado** - **Easy Interactive Function** Pág.106

Ajustar a área de operação da caneta

Quando utilizar a Easy Interactive Function ligando a um computador, a área de operação da caneta é automaticamente ajustada se a resolução do computador mudar. Não necessita de realizar de novo o alinhamento da caneta.

Pode ajustar esta função para Activado ou Desactivado em **Autoajuste da Área** a partir do menu de configuração. O valor predefinido é Activado.

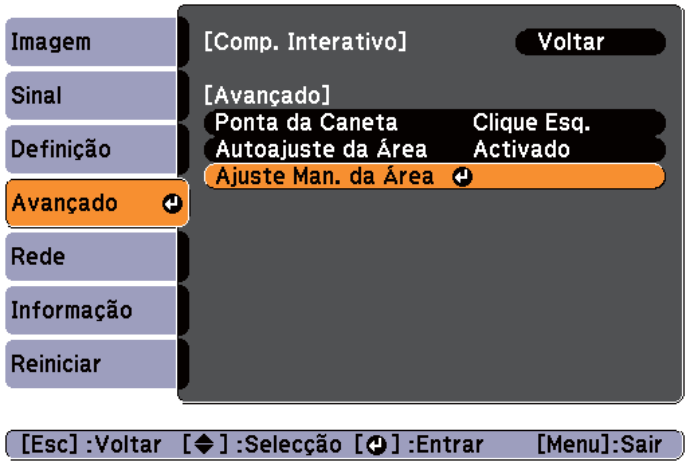
☛ **Avançado** - **Easy Interactive Function** - **Avançado** Pág.106

Se constatar que a Easy Interactive Pen está fora de posição, mesmo quando **Autoajuste da Área** está definido para Activado, pode tentar Ajuste Man. da Área.

☛ "Ajuste Man. da Área" Pág.66

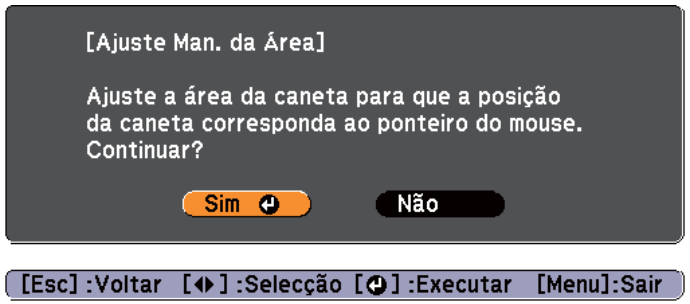
Ajuste Man. da Área

1 Seleccione **Ajuste Man. da Área** para a **Easy Interactive Function** a partir do menu de configuração.



- Ajuste para encaixar a imagem projectada no ecrã.
- Apresente o ecrã do computador para que possa verificar facilmente a posição do ponteiro do rato.

2 Utilize o botão [↵] no controlo remoto para seleccionar "Sim".



O ponteiro do rato move-se para o canto superior esquerdo.

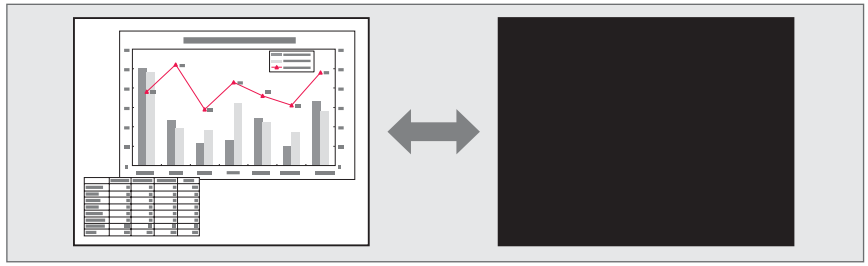
3 Quando o ponteiro do rato pára no canto superior esquerdo, toque na ponta do ponteiro do rato com a Easy Interactive Pen.

O ponteiro do rato move-se para o canto inferior direito.

4 Quando o ponteiro do rato pára no canto inferior direito, toque na ponta do ponteiro do rato com a Easy Interactive Pen.

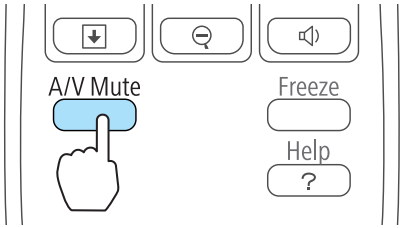
Ocultar Temporariamente a Imagem e o Som (A/V Mute)

Pode desactivar a imagem no ecrã quando desejar centrar a atenção do público naquilo que está a dizer ou quando não deseja visualizar operações, como mudar de ficheiros.



Sempre que pressiona o botão [A/V Mute], a função A/V Mute é activada ou desactivada.

Controlo remoto



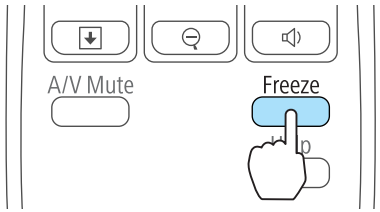
- Se utilizar esta função quando estiver a projectar imagens com movimento, a fonte continuará a reproduzir as imagens e o som e não será possível voltar ao ponto no qual activou a função A/V Mute.
- O áudio do microfone continua a ser emitido mesmo quando A/V Mute está activado.
- Pode seleccionar o ecrã apresentado quando prime o botão [A/V Mute] do menu Configuração.
  ☛ **Avançado - Visor - A/V Mute** Pág.106
- A lâmpada permanece acesa durante A/V Mute, de modo a que as horas da lâmpada continuem a acumular.

Fixar a Imagem (Congelamento)

Quando Congelamento estiver activado nas imagens com movimento, a imagem congelada continua a ser projectada no ecrã, pelo que pode projectar uma imagem com movimento um fotograma de cada vez, tal como uma fotografia estática. Pode ainda executar outras operações, como, por exemplo, mudar entre ficheiros durante uma apresentação efectuada a partir de um computador sem projectar imagens, se tiver activado previamente a função Congelamento.

Sempre que prime o botão [Freeze], activa ou desactiva a função Congelamento.

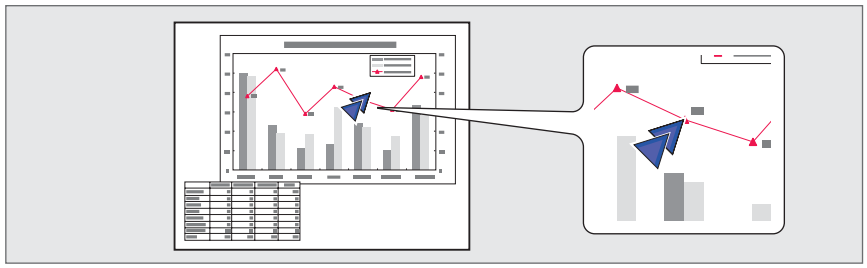
Controlo remoto



- O som não é interrompido.
- No caso das imagens com movimento, a reprodução respectiva continua, mesmo quando fixa o ecrã (congelamento), não sendo, por isso, possível retomar a projecção a partir do ponto em que fixou o ecrã.
- Se premir o botão [Freeze] enquanto visualiza o menu Configuração ou o ecrã de Ajuda, o menu ou ecrã de Ajuda que está a visualizar fecha.
- A função Congelamento funciona mesmo enquanto estiver a utilizar a função E-Zoom.

Função de Ponteiro (Ponteiro)

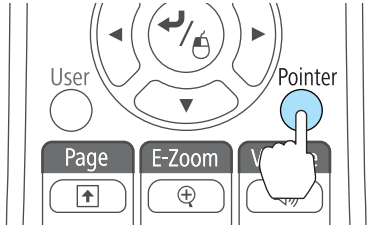
Esta função permite mover um ícone em forma de ponteiro na imagem projectada e ajuda-o a chamar a atenção para a área sobre a qual está a falar.



1 Visualize o Ponteiro.

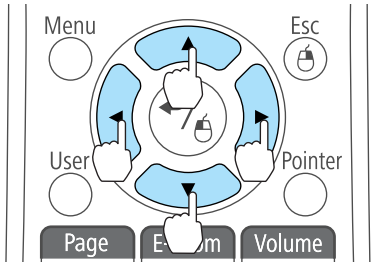
Sempre que prime o botão [Pointer], o ponteiro aparece ou desaparece.

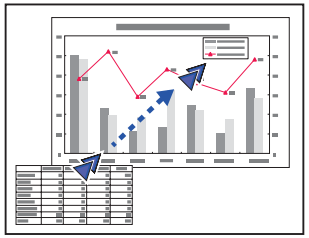
Controlo remoto



2 Mova o ícone em forma de Ponteiro ( ).

Controlo remoto





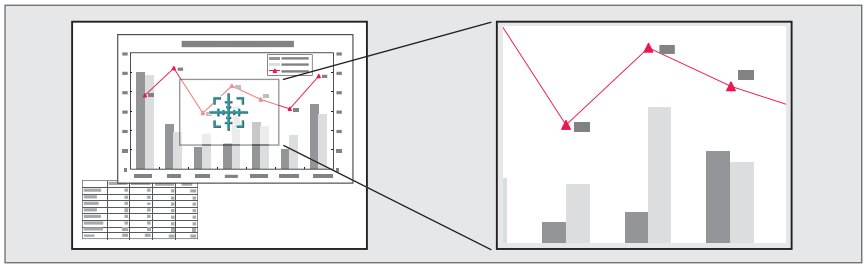
Quando é premido qualquer par de botões adjacentes [▲], [▼], [◀] ou [▶] em simultâneo, é possível mover o ponteiro na diagonal.

Pode seleccionar a forma do ícone do ponteiro a partir do menu Configuração.

☛ **Definição - Forma do ponteiro** Pág.104

Ampliar Parte da Imagem (E-Zoom)

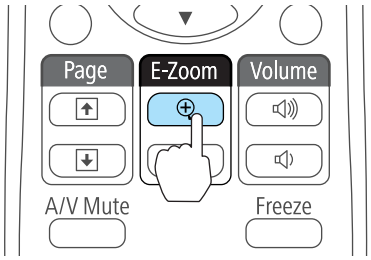
Esta função é útil quando pretende ampliar imagens, como, por exemplo, gráficos e tabelas, para as visualizar com maior pormenor.



1 Inicie a função E-Zoom.

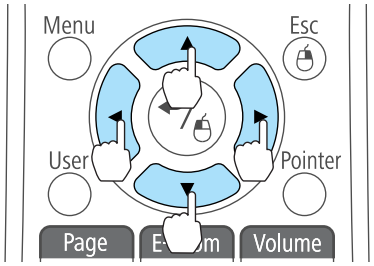
Prima o botão [⊕] para visualizar a Cruz ( ).

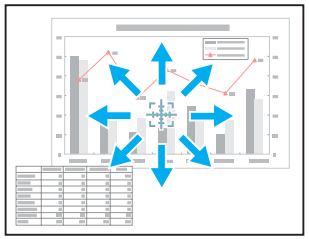
Controlo remoto



2 Mova a Cruz ( ) para a área da imagem que pretende ampliar.

Controlo remoto

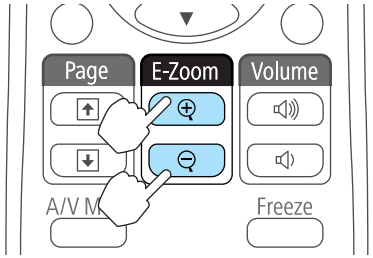




Quando é premido qualquer par de botões adjacentes [▲], [▼], [◀] ou [▶] em simultâneo, é possível mover o ponteiro na diagonal.

3 Amplie.

Controlo remoto



Botão [⊕]: Aumenta a área sempre que é premido. Pode ampliar rapidamente a área se mantiver o botão pressionado.

Botão [⊖]: Reduz as imagens que foram ampliadas.

Botão [Esc]: Cancela a função E-Zoom.

- A percentagem de ampliação aparece no ecrã. A área seleccionada pode ser ampliada de 1 a 4 vezes, em incrementos de 25.
- Durante a projecção ampliada, prima os botões [▲], [▼], [◀] e [▶] para percorrer a imagem.

Utilizar o Controlo Remoto para Mover o Ponteiro do Rato (Rato Sem Fios)

É possível controlar o ponteiro do rato do computador a partir do controlo remoto do videoprojector. Esta função é denominada Rato Sem Fios.

Os seguintes sistemas operativos são compatíveis com a função Rato Sem Fios.

	Windows	Mac OS X
SO	Windows 98 Windows 98SE Windows Me Windows 2000 Windows XP Windows Vista Windows 7	Mac OS X 10.3.x Mac OS X 10.4.x Mac OS X 10.5.x Mac OS X 10.6.x Mac OS X 10.7.x

* É possível que não consiga utilizar a função Rato Sem Fios em algumas versões dos sistemas operativos.

Execute as operações apresentadas em seguida para activar a função Rato Sem Fios.

1 Defina **USB Type B** para **Rato Sem Fios/USB Display** a partir do menu de configuração. (apenas EB-485Wi/EB-480i/EB-475Wi)

☛ **Avançado - USB Type B** Pág.106

2 Ligue o videoprojector ao computador com um cabo USB fornecido ou disponível no mercado.

☛ "Ligar um Computador" Pág.26

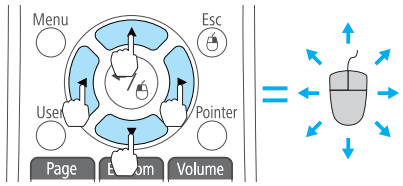
3 Mude a fonte para uma das seguintes.

- USB Display
- Computador1
- Computador2
- HDMI

☛ "Mudar para a Imagem Pretendida Utilizando o Controlo Remoto" Pág.41

Depois de efectuada a definição, pode controlar o ponteiro do rato da seguinte forma.

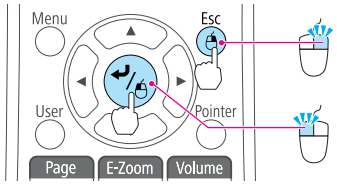
Movendo o ponteiro do rato



Botões [▲][▼][◀][▶]:

Move o ponteiro do rato.

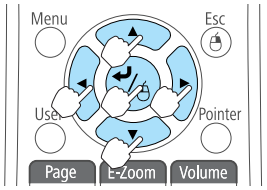
Fazendo clique com o rato



Botão [Esc]: Tecla direita.

Botão [↵]: Tecla esquerda. Prima rapidamente duas vezes para clicar duas vezes.

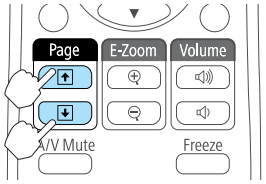
Arrastando e largando



Enquanto prime o botão [↵], prima os botões [▲], [▼], [◀] e [▶] para arrastar.

Liberte o botão [↵] para largar no local pretendido.

Page Up/Down



Botão [⇧]: Regressa à página anterior.
Botão [⇩]: Avança para a página seguinte.

- Quando é premido qualquer par de botões adjacentes [▲], [▼], [◀] ou [▶] em simultâneo, é possível mover o ponteiro na diagonal.
- Se tiver invertido as definições das teclas do rato no computador, a função dos botões do controlo remoto será também invertida.
- A função de Rato Sem Fios não funciona nas seguintes condições:
  - Quando **Avançado** - **USB Type B** é definido para algo diferente de **Rato Sem Fios/USB Display** (apenas EB-485Wi/EB-480i/EB-475Wi).
  - Quando se visualiza o menu de configuração ou ajuda.
  - Quando está a utilizar outras funções que não a de Rato Sem Fios (como, por exemplo, a de ajuste de volume).
  No entanto, quando estiver a utilizar a função E-Zoom ou Ponteiro, a função de página para cima ou de página para baixo está disponível.

Guardar um logótipo de utilizador

É possível guardar a imagem que está a ser projectada como um logótipo de utilizador.

Pode utilizar o logótipo de utilizador registado como apresentação quando começa a projecção ou quando nenhum sinal de imagem estiver a ser recebido.

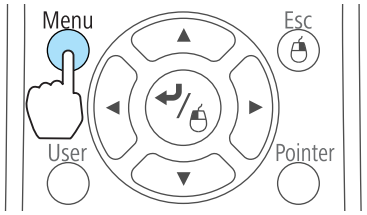
☛ **Avançado** - **Visor** Pág.106

Depois de ter guardado um logótipo de utilizador, não é possível repor o logótipo predefinido.

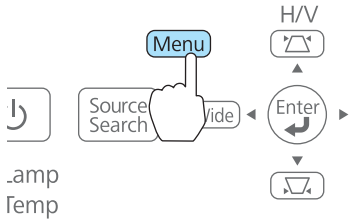
1 Projecte a imagem que pretende guardar como logótipo de utilizador e prima o botão [Menu].

☛ "Utilizar o Menu Configuração" Pág.98

Com o controlo remoto



Com o painel de controlo



2 Seleccione **Logótipo utilizador** no menu **Avançado**.

- Se **Protec. logó. util.** em **Protec. palavra-passe** for definido para **Activado**, é apresentada uma mensagem e não é possível alterar o logótipo do utilizador. Pode efectuar alterações depois de definir **Protec. logó. util.** para **Desactivado**.
  ☛ "Controlar Utilizadores (Protec. palavra-passe)" Pág.81
- Se **Logótipo utilizador** estiver seleccionado quando a função Keystone, E-Zoom, Aspecto ou Ajustar Zoom estiver a ser executada, a função que está a ser executada é cancelada.

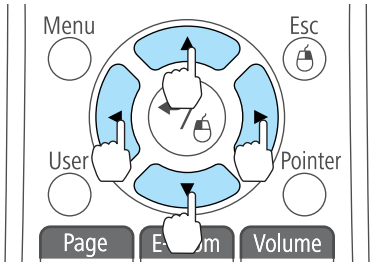
3 Quando aparecer a mensagem "Aceita a imagem actual como logo do utilizador?", seleccione **Sim**.

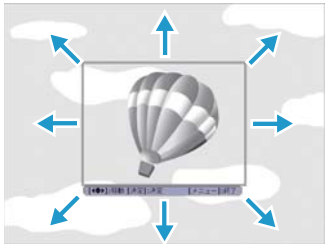
Se premir o botão [↵] do controlo remoto ou do painel de controlo, o tamanho do ecrã pode mudar de acordo com o sinal para se adaptar à resolução real do sinal de imagem.

4 Mova a caixa para seleccionar a área da imagem que pretende utilizar como logótipo de utilizador.

Pode realizar as mesmas operações a partir do painel de controlo do videoprojector.

Controlo remoto

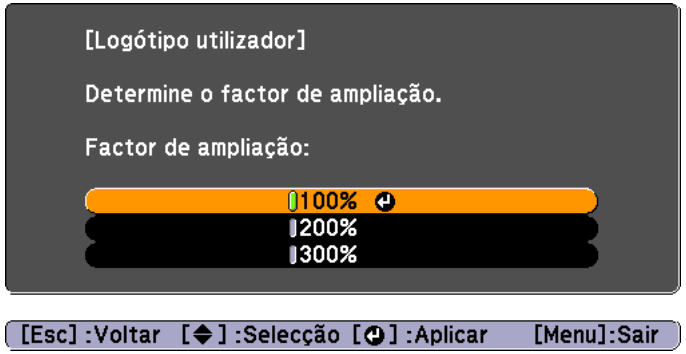




Pode guardar um logótipo com o tamanho de 400x300 pontos.

5 Quando premir o botão [↵] e aparecer a mensagem "Deseja seleccionar esta imagem?", seleccione **Sim**.

6 Seleccione o zoom a partir do ecrã de definição do zoom.



7 Quando aparecer a mensagem "Deseja guardar a imagem como logo do utilizador?", seleccione **Sim**.

A imagem é guardada. Depois de a imagem estar guardada, aparece a mensagem "Terminado."

- Quando guarda um logótipo de utilizador, o logótipo de utilizador anterior é apagado.
- É necessário algum tempo até a gravação ficar concluída. Não utilize o videoprojector nem nenhum equipamento ligado durante este período. Se o fizer, poderá provocar um mau funcionamento.

Guardar um modelo de utilizador (modelo de usuário)

Existem quatro tipos de modelos registados no projector, tais como linhas pautadas e modelos de grelhas.

☛ **Definição - Modelo - Tipo de Modelo** Pág.104

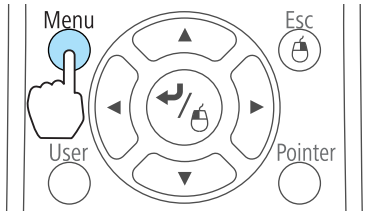
É também possível guardar a imagem que está a ser projectada como um modelo de utilizador (modelo de usuário).

Quando guarda um modelo de utilizador, o modelo anterior é apagado.

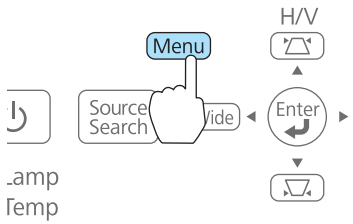
1 Projecte a imagem que pretende utilizar como modelo de utilizador (modelo de usuário) e prima o botão [Menu].

☛ "Utilizar o Menu Configuração" Pág.98

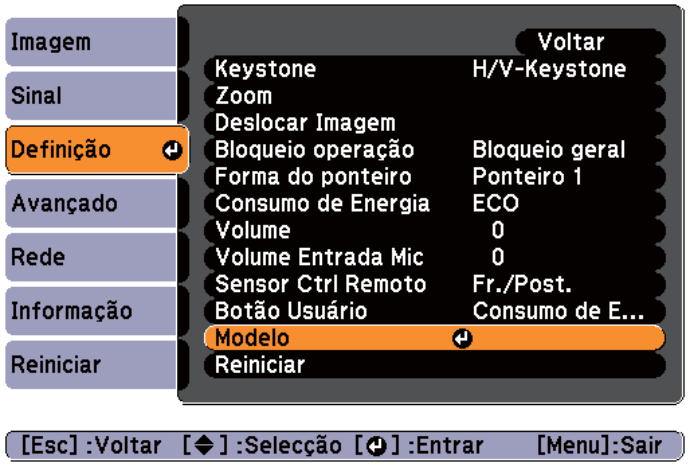
Com o controlo remoto



Com o painel de controlo



2 Seleccione **Modelo** em **Definição**.



3 Seleccione **Modelo de Usuário**.

Se **Modelo de Usuário** estiver seleccionado quando a função Keystone, E-Zoom, Aspecto, Ajustar Zoom ou Deslocar Imagem estiver a ser executada, a função que está a ser executada é temporariamente cancelada.

4 Se aparecer a mensagem "Pretende usar a imagem projectada actual como Modelo de Usiário?", seleccione **Sim**.

5 Quando premir o botão [↵], aparece a mensagem "Deseja salvar a imagem como Modelo de Usuário?". Seleccione **Sim**.

A imagem é guardada. Depois de ter guardado a imagem, aparece a mensagem "A definição de Modelo de Usuário está concluída."

- Depois de ter guardado um modelo de usuário (modelo de utilizado), não é possível repor o modelo predefinido.
- É necessário algum tempo para guardar um Modelo de Usuário. Não utilize o videoprojector nem nenhum equipamento enquanto guardar o modelo de usuário. Se o fizer, poderá provocar um mau funcionamento.

Projectar sem um Computador (Apresentação)

Se ligar um dispositivo de armazenamento USB como, por exemplo, uma memória USB ou um disco rígido USB ao videoprojector, pode projectar os ficheiros guardados no dispositivo sem necessidade de um computador. Esta função designa-se Apresentação.

- Pode não conseguir utilizar dispositivos de armazenamento USB que tenham funções de segurança integradas.
- Não é possível corrigir a distorção keystone durante a projecção de uma Apresentação, mesmo que prima os botões [⏢] e [⏢] no painel de controlo.

Especificações para ficheiros que podem ser projectados utilizando uma Apresentação

Tipo	Tipo de Ficheiro (Extensão)	Notas
Imagem	.jpg	Não é possível projectar: - Formato de modo de cor CMYK - Formato progressivo - Imagens com uma resolução superior a 8192x8192 Devido às características dos ficheiros JPEG, pode não conseguir projectar as imagens com nitidez se o rácio de compressão for demasiado elevado.
	.bmp	Não é possível projectar imagens com uma resolução superior a 1280x800.
	.gif	• Não é possível projectar imagens com uma resolução superior a 1280x800. • Não é possível projectar ficheiros GIF animados.
	.png	Não é possível projectar imagens com uma resolução superior a 1280x800.

- Ao ligar e utilizar um disco rígido compatível com USB, certifique-se de que liga o Adaptador de CA fornecido com o disco rígido.
- O videoprojector não é compatível com alguns sistemas de ficheiros, por isso, utilize um suporte formatado no Windows.
- Formate o suporte em FAT16/32.

Exemplos de Apresentação

Projectar imagens guardadas num dispositivo de armazenamento USB

☛ "Projectar a imagem seleccionada" Pág.78

☛ "Projectar sequencialmente os ficheiros de imagem existentes numa pasta (Apresentação)" Pág.79

Métodos de utilização da Apresentação

Embora os passos que se seguem sejam explicados com base no controlo remoto, pode realizar as mesmas operações a partir do painel de controlo.

Iniciar a Apresentação

1 Mude a fonte para USB.

☛ "Mudar para a Imagem Pretendida Utilizando o Controlo Remoto" Pág.41

2 Ligue o dispositivo de armazenamento USB ou a câmara digital ao videoprojector.

☛ "Ligar dispositivos USB" Pág.31

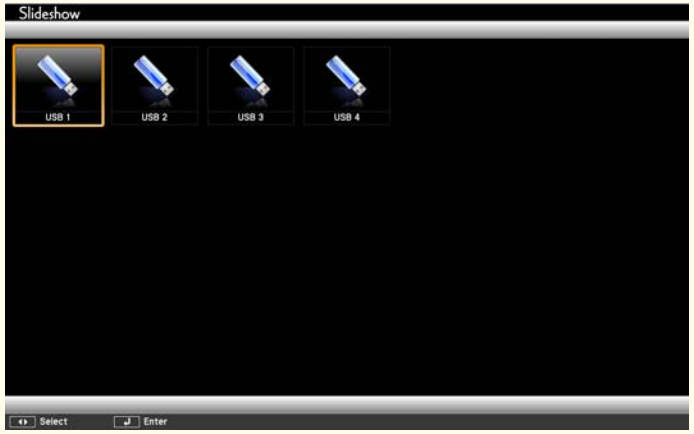
A Apresentação inicia-se e aparece o ecrã da lista de ficheiros.

- Os ficheiros JPEG são apresentados como miniaturas (são apresentadas pequenas imagens do conteúdo dos ficheiros).
- Outros ficheiros e pastas são apresentados como ícones, da forma apresentada na tabela que se segue.

Ícone	Arquivo	Ícone	Arquivo
JPEG	Ficheiros JPEG*	BMP	Ficheiros BMP
GIF	Ficheiros GIF	PNG	Ficheiros PNG

* Se não for possível apresentar como uma miniatura, é apresentado como um ícone.

- Também pode inserir um cartão de memória num leitor de cartões USB e, depois, ligar o leitor ao projector. No entanto, alguns leitores de cartões USB disponíveis no mercado podem não ser compatíveis com o videoprojector.
- Se aparecer o ecrã seguinte (ecrã Seleccionar unidade), utilize os botões [▲], [▼], [◀] e [▶] para seleccionar a unidade que pretende utilizar e, em seguida, prima o botão [↵].



- Pode visualizar o ecrã Seleccionar unidade posicionando o cursor sobre **Seleccionar unidade** na parte superior do ecrã da lista de ficheiros e, em seguida, premir o botão [↵].

Projectar imagens

1 Use os botões [▲], [▼], [◀] e [▶] para seleccionar o ficheiro ou a pasta que pretende projectar.

Se não aparecerem todos os ficheiros e pastas no ecrã actual, prima o botão [⊡] no controlo remoto, ou posicione o cursor sobre **Página seguinte** na parte inferior do ecrã e prima o botão [↵].

Para voltar ao ecrã anterior, prima o botão [⊡] no controlo remoto, ou posicione o cursor sobre **Página anterior** na parte superior do ecrã e prima o botão [↵].

2 Pressione o botão [↵].

É apresentada a imagem seleccionada.

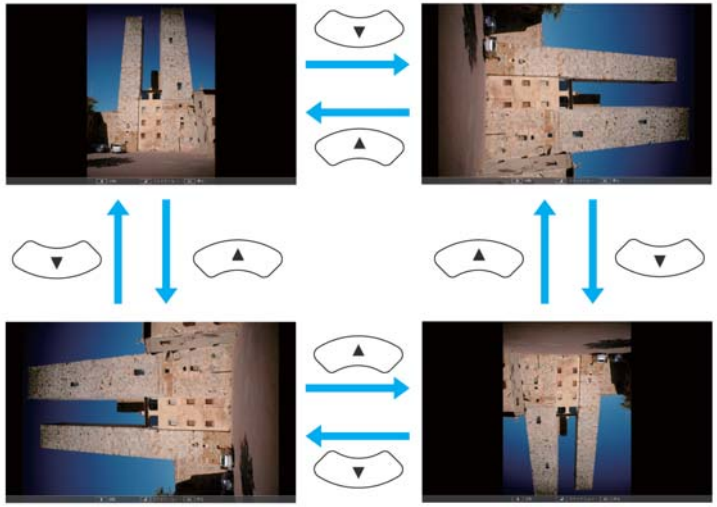
Quando selecciona uma pasta, são apresentados os ficheiros dessa pasta. Para voltar ao ecrã que foi apresentado antes da abertura da pasta, posicione o cursor sobre **Voltar topo** e prima o botão [↵].

Rodar imagens

Pode rodar as imagens reproduzidas em incrementos de 90˚. A função de rotação também está disponível durante a Apresentação.

1 Reproduza as imagens ou faça uma Apresentação.

2 Durante a projecção, prima o botão [▲] ou [▼].



Parar a Apresentação

Para terminar a Apresentação, desligue o dispositivo USB da porta USB do videoprojector. Se estiver a usar dispositivos como, por exemplo, câmaras digitais ou discos rígidos, desligue o dispositivo e depois remova-o do videoprojector.

Projectar a imagem seleccionada

Importante
Não retire o dispositivo de armazenamento USB enquanto estiver a aceder ao mesmo. A Apresentação poderá não funcionar correctamente.

1 Inicie a Apresentação.

É apresentado o ecrã da lista de ficheiros.

☛ "Iniciar a Apresentação" Pág.76

2 Prima os botões [▲], [▼], [◀] e [▶] para seleccionar o ficheiro de imagem que pretende projectar.

3 Pressione o botão [↵].

A imagem é apresentada.

Prima os botões [◀][▶] para mudar para o ficheiro de imagem seguinte ou anterior.

4 Prima o botão [Esc] para voltar ao ecrã de lista de ficheiros.

Projectar sequencialmente os ficheiros de imagem existentes numa pasta (Apresentação)

É possível projectar os ficheiros de imagem existentes numa pasta em sequência, um de cada vez. Esta função designa-se Apresentação. Execute as operações apresentadas em seguida para fazer uma Apresentação.

> Para mudar automaticamente os ficheiros durante uma Apresentação, defina o **Tempo comutação ecrã** em **Opção** de Apresentação para uma opção diferente de **Não**. A predefinição é 3 segundos.
>
> ☛ "Definições de visualização do ficheiro de imagem e definições de funcionamento da Apresentação" Pág.79

1 Inicie a Apresentação.

É apresentado o ecrã da lista de ficheiros.

☛ "Iniciar a Apresentação" Pág.76

2 Utilize os botões [▲], [▼], [◀] e [▶] para posicionar o cursor sobre a pasta da Apresentação e, em seguida, prima o botão [↵].

3 Seleccione **Apresentação** na parte inferior direita do ecrã da lista de ficheiros e, em seguida, prima o botão [↵].

A Apresentação inicia-se e os ficheiros de imagem da pasta são projectados automaticamente sequencialmente, um por um.

Depois de ser projectado o último ficheiro, a lista de ficheiros volta a aparecer automaticamente. Se definir **Executção contínua** para **Activado** no ecrã Opção, a projecção recomeça do início quando chegar ao fim.

☛ "Definições de visualização do ficheiro de imagem e definições de funcionamento da Apresentação" Pág.79

Pode avançar para o ecrã seguinte, regressar ao ecrã anterior ou parar a reprodução durante a projecção de uma Apresentação.

> Se definir o **Tempo comutação ecrã** no ecrã Opção para **Não**, os ficheiros não mudam automaticamente quando selecciona Apresentação. Prima o botão [▶], o botão [↵] ou o botão [⏎] para continuar com o ficheiro seguinte.

Pode utilizar as seguintes funções quando projectar um ficheiro de imagem com a função Apresentação.

- Congelamento
  ☛ "Fixar a Imagem (Congelamento)" Pág.68
- A/V Mute
  ☛ "Ocultar Temporariamente a Imagem e o Som (A/V Mute)" Pág.68
- E-Zoom
  ☛ "Ampliar Parte da Imagem (E-Zoom)" Pág.70

Definições de visualização do ficheiro de imagem e definições de funcionamento da Apresentação

Pode definir a ordem de apresentação dos ficheiros e o funcionamento da Apresentação no ecrã Opção.

1 Prima os botões [▲], [▼], [◀] e [▶] para posicionar o cursor sobre a pasta na qual pretende definir condições de visualização e

prima o botão [Esc]. Seleccione **Opção** no submenu apresentado e, em seguida, prima o botão [↵].

2 Quando o ecrã Opção aparecer, defina cada uma das opções.

Active as definições posicionando o cursor sobre a opção pretendida e premindo o botão [↵].

A tabela seguinte mostra os detalhes de cada item.

Ordem de visualização	Pode seleccionar visualizar os ficheiros por **Ordem de nomes** ou por **Ordem de datas**.
Ordem	Pode seleccionar ordenar os ficheiros por ordem **Crescente** ou **Decrescente**.
Execução contínua	Pode definir se pretende ou não repetir a Apresentação.
Tempo comutação ecrã	Pode definir o tempo para apresentação de um único ficheiro quando executar uma Apresentação. Pode definir um tempo entre **Não** (0) e 60 Segundos. Se definir **Não**, a reprodução automática é desactivada.
Efeito	Pode definir os efeitos visualizados no ecrã durante a mudança de diapositivos.

3 Utilize os botões [▲], [▼], [◀] e [▶] para posicionar o cursor sobre **OK** e, em seguida, prima o botão [↵].

As definições são aplicadas.

Se não pretender aplicar as definições, posicione o cursor sobre **Cancelar** e, em seguida, prima o botão [↵].

O projector está equipado com as funções de segurança aperfeiçoadas apresentadas em seguida.

- Protec. palavra-passe
  Pode restringir quem pode utilizar o projector.
- Bloqueio operação
  Pode evitar que outras pessoas alterem sem autorização as definições do videoprojector.
  ☛ "Restringir a Utilização (Bloqueio operação)" Pág.83
- Bloqueio Anti-roubo
  O videoprojector está equipado com o dispositivo de segurança anti-roubo indicado a seguir.
  ☛ "Bloqueio Anti-roubo" Pág.85

Controlar Utilizadores (Protec. palavra-passe)

Quando a definição Protec. palavra-passe está activada, as pessoas que desconheçam a palavra-passe não podem utilizar o videoprojector para projectar imagens mesmo que este esteja ligado. Além disso, também não é possível alterar o logótipo de utilizador apresentado quando liga o videoprojector. Esta função funciona como prevenção contra roubos uma vez que não é possível utilizar o videoprojector mesmo que seja roubado. Na altura da aquisição, a função Protec. palavra-passe não está activada.

Tipos de Protec. palavra-passe

É possível efectuar os seguintes três tipos de definição de protecção por palavra-passe de acordo com a forma como o videoprojector está a ser utilizado.

- **Protecção da ligação**
  Quando a opção **Protecção da ligação** está definida como **Activado**, tem de introduzir uma palavra-passe predefinida depois de ligar o videoprojector à corrente e de o ligar (isto também se aplica à opção Direct Power On). Se não introduzir a palavra-passe correcta, a projecção não inicia.
- **Protec. logó. util.**
  Mesmo que alguém tente alterar o Logótipo do utilizador definido pelo proprietário do videoprojector, este não pode ser alterado. Quando a opção **Protec. logó. util.** estiver definida para **Activado**, são proibidas as alterações apresentadas em seguida para a definição Logótipo utilizador.
  - Captar um Logótipo utilizador
  - Definir a opção **Visualizar fundo**, **Ecrã inicial** ou **A/V Mute** do submenu **Visor**
    ☛ **Avançado** - **Visor** Pág.106
- **Protecção da rede**
  Se a opção **Protecção da rede** estiver definida para **Activado**, não é possível alterar as definições do menu **Rede**.
  ☛ "Menu Rede" Pág.109

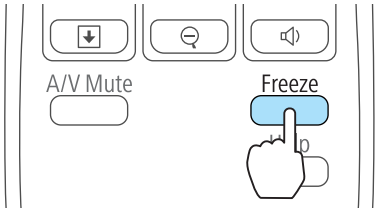
Definir a Protec. palavra-passe

Execute as operações apresentadas em seguida para efectuar a definição de Palavra-passe protegida.

1 Durante a projecção, mantenha premido o botão [Freeze] durante cerca de cinco segundos.

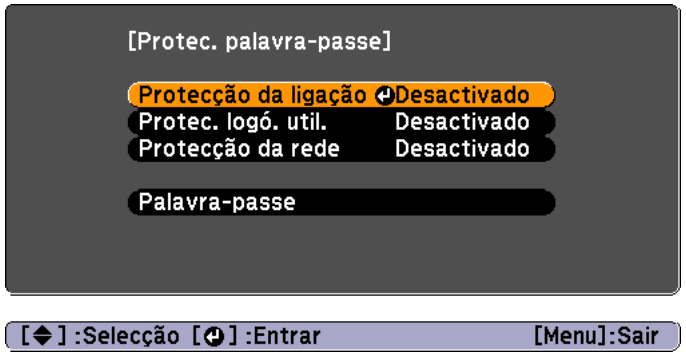
Aparece o menu da definição Protec. palavra-passe.

Controlo remoto



- Se a definição Protec. palavra-passe já estiver activada, tem de introduzir a palavra-passe.
  Se introduzir correctamente a palavra-passe, aparece o menu da definição Protec. palavra-passe.
  ☛ "Introduzir a palavra-passe" Pág.82
- Depois de definir a Palavra-passe, cole o autocolante de protecção por palavra-passe fornecido, numa posição visível no videoprojector para aumentar a protecção anti-roubo.

2 Seleccione o tipo de protecção por palavra-passe que pretende definir e, em seguida, prima o botão [↵].



3 Seleccione **Activado** e, em seguida, prima o botão [↵].

Prima o botão [Esc]. Aparece novamente o ecrã apresentado no ponto 2.

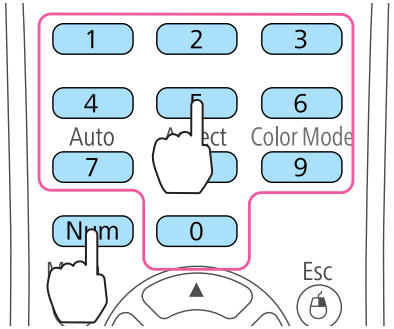
4 Defina a palavra-passe.

(1) Seleccione **Palavra-passe** e, em seguida, prima o botão [↵].

(2) Quando aparecer a mensagem "Deseja alterar a palavra-passe?", seleccione **Sim** e, em seguida, prima o botão [↵]. A palavra-passe predefinida é "0000". Mude esta Palavra-passe para a pretendida. Se seleccionar **Não**, volta a aparecer o ecrã apresentado no ponto 2.

(3) Mantenha premido o botão [Num] e introduza um número com quatro dígitos utilizando os botões numéricos. O número que introduzir aparecerá como "* * * *". Quando introduzir o quarto dígito, aparecerá o ecrã de confirmação.

Controlo remoto

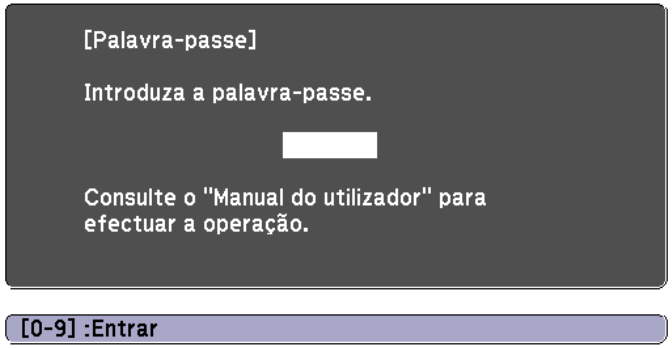


(4) Volte a introduzir a palavra-passe.
Aparece a mensagem "Palavra-passe aceite".
Se introduzir incorrectamente a palavra-passe, aparecerá uma mensagem a pedir que volte a introduzir a palavra-passe.

Introduzir a palavra-passe

Quando aparecer o ecrã para inserção da palavra-passe, introduza a palavra--passe utilizando o controlo remoto.

Mantenha premido o botão [Num] e introduza a palavra-passe premindo os botões numéricos.



Quando introduz a palavra-passe correcta, a protecção por palavra-passe fica temporariamente desactivada.

Importante

- Se introduzir uma palavra-passe incorrecta três vezes seguidas, a mensagem "O projector será bloqueado." aparece durante cerca de cinco minutos e, em seguida, o videoprojector muda para o modo de espera. Se isso acontecer, desligue a ficha da tomada eléctrica, volte a inseri-la e ligue novamente o videoprojector. O videoprojector volta a apresentar o ecrã para inserção da palavra-passe para que possa introduzir a palavra-passe correcta.
- Se se tiver esquecido da palavra-passe, anote o número do "**Código de pedido**: xxxxx" que aparece no ecrã e contacte o endereço mais próximo indicado na Lista de Contactos para Videoprojectores Epson.
  ☛ *Lista de Contactos para Videoprojectores Epson*
- Se continuar a repetir a operação apresentada anteriormente e a introduzir uma Palavra-passe errada 30 vezes seguidas, aparecerá a mensagem apresentada em seguida e o videoprojector não aceitará mais nenhuma Palavra-passe. "O projector será bloqueado. Entre em contacto com a Epson da forma descrita na sua documentação."
  ☛ *Lista de Contactos para Videoprojectores Epson*

Restringir a Utilização (Bloqueio operação)

Para bloquear a utilização dos botões do painel de controlo, execute uma das operações apresentadas em seguida.

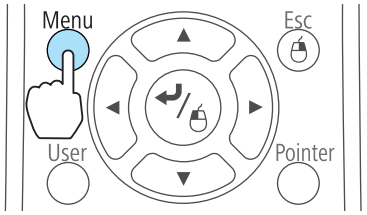
- Bloqueio geral
  Bloqueia todos os botões do painel de controlo. Não é possível efectuar qualquer operação a partir do painel de controlo, incluindo ligar ou desligar o videoprojector.
- Bloqueio operac
  Bloqueia todos os botões do painel de controlo, excepto o botão [⏻].

Esta função é útil em acontecimentos ou apresentações onde pretenda desactivar todos os botões durante projecções ou em escolas quando pretender limitar a utilização dos botões. No entanto, pode utilizar o videoprojector a partir do controlo remoto.

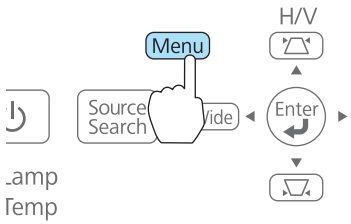
1 Prima o botão [Menu] enquanto está a projectar.

☛ "Utilizar o Menu Configuração" Pág.98

Com o controlo remoto

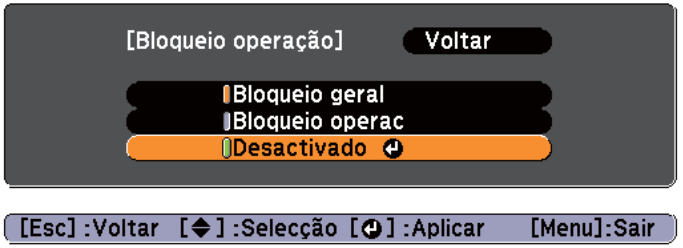


Com o painel de controlo



2 Seleccione **Bloqueio operação** no menu **Definição**.

3 Seleccione a opção **Bloqueio geral** ou **Bloqueio operac** de acordo com a finalidade.



4 Seleccione **Sim** quando aparecer a mensagem de confirmação.

Os botões do painel de controlo ficam bloqueados de acordo com a definição que seleccionou.

Pode desbloquear o painel de controlo utilizando um dos seguintes métodos:

- Seleccione **Desactivado** no submenu **Bloqueio operação**.
  ☛ **Definição - Bloqueio operação** Pág.104
- Mantenha premido o botão [↵] do painel de controlo durante cerca de sete segundos; aparecerá uma mensagem e o painel ficará desbloqueado.

Bloqueio Anti-roubo

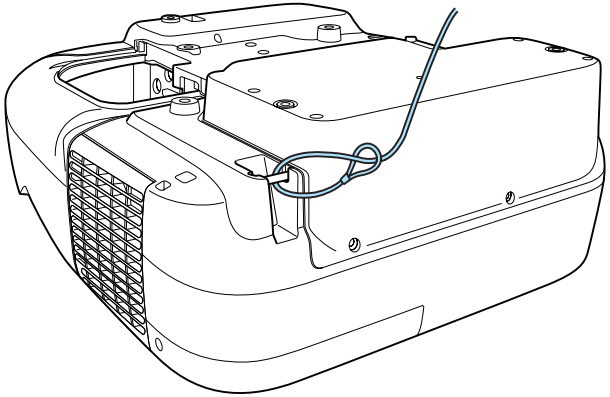
O videoprojector está equipado com os seguintes tipos de dispositivos de segurança anti-roubo.

- Dispositivo de segurança
  O dispositivo de segurança é compatível com o sistema de segurança Microsaver Security System fabricado pela Kensington.
  Consulte o site seguinte para obter mais informações sobre o sistema Microsaver Security System.
  ☛ http://www.kensington.com/
- Ponto para instalação de cabo de segurança
  É possível instalar neste local um sistema de bloqueio por fio anti-roubo, disponível no mercado, para fixar o videoprojector a uma secretária ou a uma coluna.

Instalar o sistema de bloqueio por fio

Instale um sistema de bloqueio por fio no ponto de instalação.

Para obter mais informações, consulte a documentação fornecida com o sistema de bloqueio por fio.



Acerca do EasyMP Monitor

O EasyMP Monitor permite efectuar operações, como por exemplo, verificar o estado dos vários videoprojectores Epson que estão ligados a uma rede a partir do monitor de um computador e controlar os videoprojectores a partir do computador.

Pode transferir o EasyMP Monitor a partir do seguinte website.

http://www.epson.com

Em seguida, é apresentada uma breve descrição das funções de monitorização e controlo que podem ser efectuadas utilizando o EasyMP Monitor.

- **Registar videoprojectores para monitorização e controlo**
  É possível procurar automaticamente videoprojectores na rede e pode seleccionar quais os videoprojectores que pretende registar de entre os videoprojectores detectados.
  Pode registar os videoprojectores pretendidos introduzindo os respectivos endereços IP.
- **Os videoprojectores registados também podem ser atribuídos a grupos para que possam ser monitorizados e controlados em grupos.**
- **Monitorizar o estado de videoprojectores registados**
  Pode verificar o estado de funcionamento (ON/OFF) dos videoprojectores assim como os problemas ou avisos que requerem atenção utilizando os ícones.
  É possível seleccionar grupos de videoprojectores ou um único videoprojector e, em seguida, verificar as horas de funcionamento da lâmpada ou informações como, fontes de entrada, problemas e avisos sobre os videoprojectores.
- **Controlar videoprojectores registados**
  Os videoprojectores podem ser seleccionados em grupos ou como um único videoprojector, e pode então efectuar operações para os videoprojectores seleccionados tais como, ligar e desligar o videoprojector ou mudar as respectivas fontes de entrada.
  Pode utilizar as funções de Controlo Web para mudar as definições do menu Configuração do videoprojector.
  Se existirem determinadas acções de controlo que executa regularmente em horas ou dias específicos, pode utilizar as definições do temporizador paar registar as definições de temporização.
- **Definições de Aviso de E-mail**
  Pode definir endereços de correio electrónico para onde são enviados os avisos sempre que surja um estado que requeira atenção, como, por exemplo, um problema, num videoprojector registado.
- **Enviar mensagens para videoprojectores registados**
  Pode utilizar a extensão Message Broadcasting para o EasyMP Monitor para enviar ficheiros JPEG para videoprojectores registados.
  Transfira a extensão Message Broadcasting a partir do endereço do sítio Web fornecido no início deste capítulo.

Alterar as Definições Utilizando um Web Browser (Controlo Web)

Utilizando um Web browser de um computador ligado ao projector numa rede, pode definir as funções do projector e controlá-lo. Esta função permite executar operações de controlo e configuração remotamente. Além disso, uma vez que pode utilizar o teclado do computador, é mais fácil introduzir os caracteres necessários para a configuração.

Utilize o Web browser Microsoft Internet Explorer 6.0 ou posterior. Utilize o Safari para o Mac OS X.

Se definir o **Modo de espera** para **Comunic.Activada**, pode utilizar o Web browser para efectuar definições e controlos mesmo que o videoprojector esteja no modo de espera (corrente desligada).

☛ **Avançado** - **Config. de Espera** - **Modo de espera** Pág.106

Configurar o projector

Num Web browser, pode definir as opções que define normalmente no menu Configuração do videoprojector. As definições reflectem-se no menu Configuração. Também há opções que só podem ser definidas num Web browser.

Opções do menu Configuração que não é possível definir através de um Web browser

- Menu Definição - Keystone - Quick Corner
- Menu Definição - Deslocar Imagem
- Menu Definição - Forma do ponteiro
- Menu Definição - Modelo (excepto Tipo de Modelo)
- Menu Definição - Botão Usuário
- Menu Avançado - Logótipo utilizador
- Menu Avançado - USB Type B
- Menu Avançado - Easy Interactive Function
- Menu Avançado - Língua
- Menu Avançado Menu - Operação - Modo Alta Altitude
- Menu Reiniciar - Reiniciar tudo e Reinic. Horas Lâmpada

As definições das opções disponíveis em cada menu são as mesmas do menu Configuração do videoprojector.

☛ "Menu de Configuração" Pág.97

Opções que só podem ser definidas com o Web browser

- Nome comunitário SNMP
- Senha Monitor

Visualizar o ecrã Controlo Web

Efectue o procedimento que se segue para visualizar o ecrã Controlo Web.

Certifique-se de que o computador e o videoprojector estão ligados à rede. Utilize o modo Avançado quando estiver a efectuar uma ligação através de uma Rede sem fios.

Se o seu Web browser estiver configurado para ligar através de um servidor proxy, não é possível visualizar o ecrã Controlo Web. Para visualizar o Controlo Web, tem de fazer as definições necessárias para que o servidor proxy não seja utilizado na ligação.

1. Inicie um Web browser no computador.
2. Introduza o endereço IP do projector na caixa de endereço do Web browser e prima a tecla Enter do teclado do computador.
3. É apresentado o ecrã da ID e palavra-passe do utilizador.

   Introduza "**EPSONWEB**" como a ID do utilizador.

   A palavra-passe predefinida é "**admin**".

- Introduza a ID do utilizador mesmo se a definição da palavra--passe estiver desactivada. A ID do utilizador não pode ser alterada.
- Pode alterar a palavra-passe de **Básicas** - **Palav-passe/Co.Web** no Menu Rede sob o menu Configuração.

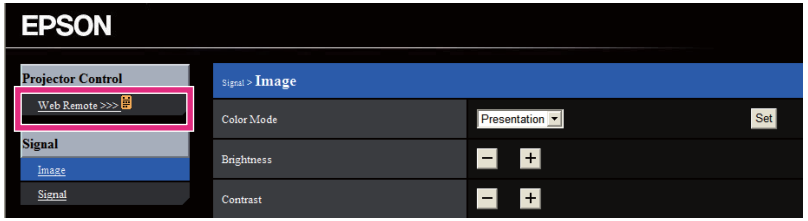
☛ "Menu Básicas" Pág.111

Visualizar o ecrã Web Remote

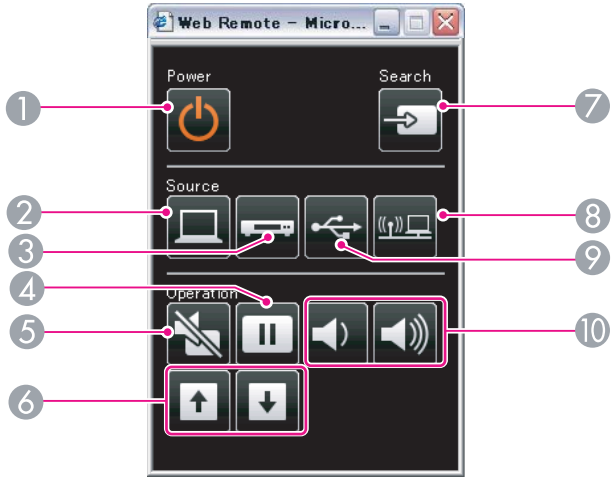
A função Web Remote permite controlar remotamente as operações do videoprojector com um Web browser.

1 Visualize o ecrã Controlo Web.

2 Clique em **Web Remote**.



3 Aparece o ecrã Web Remote.



	Nome	Função
1	**Botão [⏻]**	Liga ou desliga o projector. ☛ "Instalar e Projectar" Pág.39
2	**Botão [Computer]**	Sempre que se premir este botão, irá percorrer-se as seguintes imagens: • Porta Computer1 • Porta Computer2
3	**Botão [Video]**	Sempre que se premir este botão, irá percorrer-se as seguintes imagens: • Porta S-Video • Porta Video • Porta HDMI
4	**Botão [Freeze]**	Faz uma pausa ou retoma a reprodução de imagens. ☛ "Fixar a Imagem (Congelamento)" Pág.68
5	**Botão [A/V Mute]**	Liga e desliga o vídeo e o áudio. ☛ "Ocultar Temporariamente a Imagem e o Som (A/V Mute)" Pág.68
6	**Botões [Page] [Up] [Down]**	Muda as páginas de ficheiros como, por exemplo, de ficheiros PowerPoint, quando estiver a usar um dos seguintes métodos de projecção. • Quando estiver a usar a função Rato Sem Fios ☛ "Utilizar o Controlo Remoto para Mover o Ponteiro do Rato (Rato Sem Fios)" Pág.71 • Quando estiver a usar o USB Display ☛ "Projectar com o USB Display" Pág.41 • Quando efectuar ligação a uma rede Se premir estes botões quando está a projectar imagens utilizando a opção de Apresentação, aparece o ficheiro de imagem anterior/seguinte.
7	**Botão [Source Search]**	Muda para a imagem da porta de entrada através da qual estão a ser recebidos sinais de vídeo. ☛ "Detectar Automaticamente Sinais de Entrada e Mudar a Imagem Projectada (Procura de Fonte)" Pág.40
8	**Botão [LAN]**	Muda para a imagem projectada utilizando EasyMP Network Projection. Quando estiver a projectar utilizando a Quick Wireless Connection USB Key opcional, este botão muda para essa imagem. ☛ "Mudar para a Imagem Pretendida Utilizando o Controlo Remoto" Pág.41

	Nome	Função
⑨	Botão [USB]	Sempre que se premir este botão, irá percorrer-se as seguintes imagens: • USB Display • Imagens do dispositivo ligado à porta USB-A ☛ "Mudar para a Imagem Pretendida Utilizando o Controlo Remoto" Pág.41
⑩	Botões [Volume] [🔈][🔊]	[🔈] Diminui o volume. [🔊] Aumenta o volume. ☛ "Ajustar o Volume" Pág.51

Utilizar a Função Aviso de E-mail para Comunicar Problemas

Quando selecciona Aviso de E-mail, são enviadas mensagens de aviso para os endereços de correio electrónico predefinidos quando surge um aviso ou ocorre um problema com um videoprojector. Isto permitirá ao operador ser avisado de problemas existentes com os projectores, mesmo estando afastado dos mesmos.

☛ **Rede - Correio - Aviso de E-mail** Pág.115

- É possível registar um máximo de três destinos (endereços) para aviso e as mensagens de aviso podem ser enviadas para os três destinos em simultâneo.
- Se um projector tiver um problema grave e subitamente deixar de funcionar, poderá não conseguir enviar uma mensagem para avisar o operador acerca do problema.
- O controlo é possível se o **Modo de espera** estiver definido para **Comunic.Activada**, mesmo que o projector se encontre em estado de espera (corrente desligada).
  ☛ **Avançado - Config. de Espera - Modo de espera** Pág.106

Ler o aviso de erro enviado por e-mail

Quando a função Aviso de E-mail está definida para Activado e ocorre um problema/aviso no videoprojector, é enviada a seguinte mensagem de correio electrónico.

Remetente: Endereço de E-mail 1

Assunto: EPSON Projector

Linha 1: nome do projector onde ocorreu o problema

Linha 2: Endereço IP definido para o videoprojector onde ocorreu o problema.

Linha 3 e seguintes: detalhes do problema

Os detalhes do problema são enumerados linha por linha. Os conteúdos das mensagens principais são apresentados em seguida.

- Internal error
- Fan related error
- Sensor error
- Lamp timer failure
- Lamp out
- Internal temperature error
- High-speed cooling in progress
- Lamp replacement notification
- No-signal
  O videoprojector não recebe qualquer sinal. Verifique o estado da ligação ou verifique se a fonte do sinal está ligada.
- Auto Iris Error
- Power Err. (Ballast)
- Obstacle Detection Error

Consulte a seguinte secção para saber como resolver problemas/avisos.

☛ "Consultar os indicadores" Pág.122

Gerir Utilizando o SNMP

Se definir o **SNMP** para **Activado** no menu Configuração, são enviadas mensagens de aviso para o computador especificado quando surge um aviso ou ocorre um problema. Isto permitirá ao operador ser avisado de problemas existentes com os projectores, mesmo estando afastado dos mesmos.

☛ **Rede** - **Outros** - **SNMP** Pág.117

- O SNMP deve ser gerido por um administrador de rede ou por alguém que conheça bem a rede.
- Para usar a função SNMP para controlar o projector, deverá instalar o programa de gestão SNMP no seu computador.
- A função de gestão utilizando o SNMP não pode ser utilizada através de uma rede sem fios no modo de ligação Rápido.
- É possível guardar até dois endereços IP de destino.

Comandos ESC/VP21

Pode controlar o videoprojector a partir de um dispositivo externo utilizando comandos ESC/VP21.

Lista de comandos

Quando o comando de ligação é enviado para o videoprojector, este liga e entra em modo de aquecimento. Quando o videoprojector já estiver ligado, emite o código ":" (3Ah).

Depois de receber um comando, o videoprojector executa o comando, emite o código ":" e recebe o comando seguinte.

Se o processamento do comando terminar com um erro, o videoprojector emite uma mensagem de erro e o código ":".

Os conteúdos principais são apresentados em seguida.

Opção			Comando
Ligar/desligar	Activado		PWR ON
	Desactivado		PWR OFF
Selecção do sinal	Computador1	Automático	SOURCE 1F
		RGB	SOURCE 11
		Componentes	SOURCE 14
	Computador2	Automático	SOURCE 2F
		RGB	SOURCE 21
		Componentes	SOURCE 24
	HDMI		SOURCE 30
	Vídeo		SOURCE 41
	S-Vídeo		SOURCE 42
	USB Display		SOURCE 51
	USB		SOURCE 52
	LAN		SOURCE 53
A/V Mute Activado/ Desactivado	Activado		MUTE ON
	Desactivado		MUTE OFF

Adicione um código de retorno do carreto (CR) (0Dh) ao final de cada comando e efectue a transmissão.

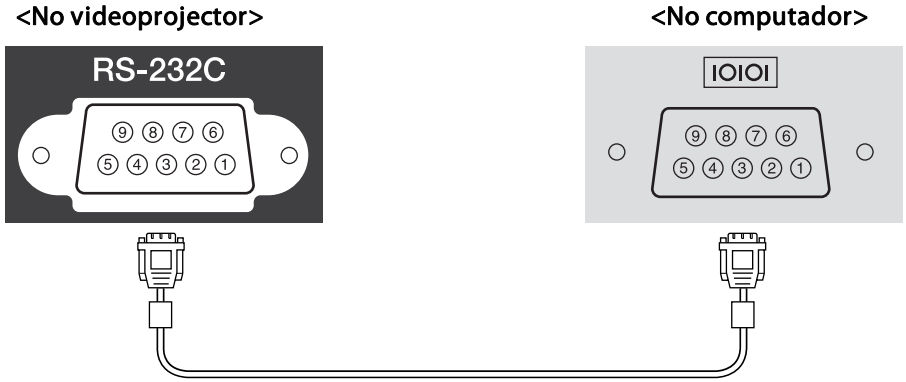
Para mais detalhes, contacte o seu fornecedor local ou o endereço mais próximo fornecido na Lista de Contactos para Videoprojectores Epson.

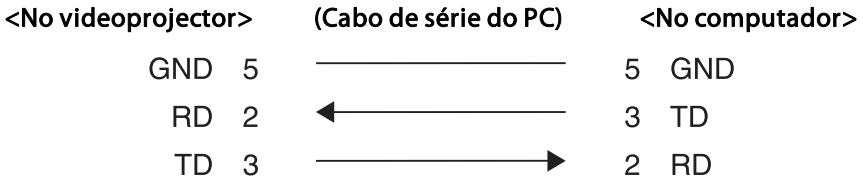
☛ *Lista de Contactos para Videoprojectores Epson*

Esquemas dos cabos

Ligação em série

- Forma do conector: mini D-Sub de 9 pinos (macho)
- Nome da porta de entrada do videoprojector: RS-232C





Nome do sinal	Função
GND	Ligação à terra do sinal
TD	Transmit data (transmissão de dados)
RD	Receive data (recepção de dados)

Protocolo de comunicação

- Predefinição de taxa de baud: 9600 bps
- Comprimento de dados: 8 bits
- Paridade: nenhuma
- Bit de paragem: 1 bit
- Controlo de fluxo: nenhum

Acerca de PJLink

A norma PJLink Class1 foi estabelecida pela JBMIA (Japan Business Machine and Information System Industries Association) como protocolo padrão para o controlo de projectores compatíveis com redes e como parte dos seus esforços de normalização de protocolos de controlo de projectores.

O videoprojector obedece à norma PJLink Class1 estabelecida pela JBMIA.

Antes de poder utilizar o PJLink, é necessário efectuar definições de rede. Consulte a secção indicada em seguida para obter mais informações sobre as definições de rede.

☛ "Menu Rede" Pág.109

Está em conformidade com todos os comandos, excepto com os comandos seguintes definidos pela norma PJLink Class1. O acordo foi confirmado pela verificação de adaptabilidade da norma PJLink.

URL:http://pjlink.jbmia.or.jp/english/

- **Comandos não compatíveis**

Função		Comando PJLink
Definições Mute	Definir a interrupção de imagem	AVMT 11
	Definir a interrupção de som	AVMT 21

- **Nomes de entrada definidos pela norma PJLink e fontes de projecção correspondentes**

Fonte	Comando PJLink
Computador1	INPT 11
Computador2	INPT 12
Vídeo	INPT 21
S-Vídeo	INPT 22
HDMI	INPT 32
USB	INPT 41
LAN	INPT 52
USB Display	INPT 53

- Nome do fabricante apresentado para "Pergunta sobre o nome do fabricante"
  EPSON

- Nome do modelo apresentado para "Pergunta sobre o nome do produto"
  EB-485Wi/EB-485WT/EB-CU610Wi/BrightLink 485Wi
  EB-485W/EB-CU610W/PowerLite 485W
  EB-480i/EB-480T/EB-CU610Xi/BrightLink 480i
  EB-480/EB-CU610X/PowerLite 480
  EB-475Wi/EB-475WT/EB-CU600Wi/BrightLink 475Wi
  EB-475W/EB-CU600W/PowerLite 475W
  EB-470/EB-CU600X/PowerLite 470

Acerca do Crestron RoomView®

O Crestron RoomView® é um sistema de controlo integrado fornecido pela Crestron®. Pode ser utilizado para monitorizar e controlar vários dispositivos ligados numa rede.

O videoprojector suporta o protocolo de controlo e pode ser utilizado num sistema equipado com Crestron RoomView®.

Visite o sítio Web da Crestron® para obter mais informações sobre o Crestron RoomView®. (Suportadas apenas visualizações em Inglês.)

http://www.crestron.com

Em seguida, é apresentada uma breve descrição do Crestron RoomView®.

- **Operações remotas utilizando um Web browser**
  Pode utilizar um videoprojector a partir do computador tal como a partir de um controlo remoto.
- **Monitorizar e controlar com software de aplicação**
  Pode utilizar o Crestron RoomView® Express ou o Crestron RoomView® Server Edition fornecidos pela Crestron® para monitorizar dispositivos no sistema, comunicar com o suporte técnico e enviar mensagens de emergência. Consulte o seguinte sítio Web para obter mais informações.
  http://www.crestron.com/getroomview

Este manual descreve como efectuar operações no seu computador utilizando um Web browser.

- Pode introduzir apenas caracteres alfanuméricos de um byte e símbolos.
- Não é possível utilizar as seguintes funções enquanto estiver a usar o Crestron RoomView®.
  ☛ "Alterar as Definições Utilizando um Web Browser (Controlo Web)" Pág.86
  Message Broadcasting (plug-in EasyMP Monitor)
- O controlo é possível se o **Modo de espera** estiver definido para **Comunic.Activada**, mesmo que o projector se encontre em estado de espera (corrente desligada).
  ☛ **Avançado** - **Config. de Espera** - **Modo de espera** Pág.106

Utilizar um videoprojector a partir do computador

Visualizar a janela de operações

Verifique o seguinte antes de efectuar quaisquer operações.

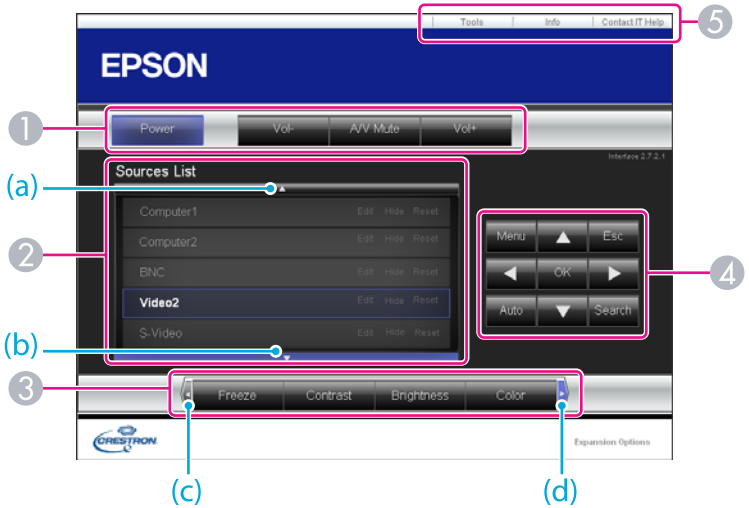
- Certifique-se de que o computador e o videoprojector estão ligados à rede. Quando estabelecer uma comunicação com uma rede sem fios, efectue a ligação no modo Avançado.
  ☛ "Menu Rede s. fios" Pág.112
- Defina **Crestron RoomView** para **Activado** no menu **Rede**.
  ☛ **Rede** - **Outros** - **Crestron RoomView** Pág.117

1 Inicie um Web browser no computador.

2 Introduza o endereço IP do projector no campo de endereço do Web browser e prima a tecla Enter do teclado.

É apresentada a janela de operações.

Utilizar a janela de operações



❶ Pode efectuar as seguintes operações quando faz clique nos botões.

Botão	Função
Power	Liga ou desliga o projector.
Vol-/Vol+	Regula o volume.
A/V Mute	Liga e desliga o vídeo e o áudio. ☛ "Ocultar Temporariamente a Imagem e o Som (A/V Mute)" Pág.68

❷ Muda para a imagem proveniente da fonte de entrada seleccionada. Para visualizar fontes de entrada que não são apresentadas no ecrã, clique em (a) ou (b) para percorrer a lista para cima ou para baixo. A fonte de entrada do sinal de vídeo actual é apresentada a azul.

Pode mudar o nome da fonte se necessário.

3 Pode efectuar as seguintes operações quando faz clique nos botões. Para visualizar os botões que não são apresentados no ecrã, clique em (c) ou (d) para o percorrer para a esquerda ou para a direita.

Botão	Função
Freeze	Faz uma pausa ou retoma a reprodução de imagens. ☛ "Fixar a Imagem (Congelamento)" Pág.68
Contrast	Pode ajustar a diferença entre a luminosidade e as áreas escuras das imagens.
Brightness	Permite ajustar o brilho da imagem.
Color	Permite ajustar a saturação de cor das imagens.
Sharpness	Permite ajustar a nitidez da imagem.
Zoom	Clique no botão [⊕] para ampliar a imagem sem alterar o tamanho da projecção. Clique no botão [⊖] para reduzir uma imagem que tenha sido ampliada com o botão [⊕]. Clique no botão [▲], [▼], [◀] ou [▶] para alterar a posição de uma imagem ampliada. ☛ "Ampliar Parte da Imagem (E-Zoom)" Pág.70

4 Os botões [▲], [▼], [◀] e [▶] têm o mesmo efeito do que os botões [▲], [▼], [◀]e [▶] do controlo remoto. Pode efectuar as seguintes operações quando faz clique nos outros botões.

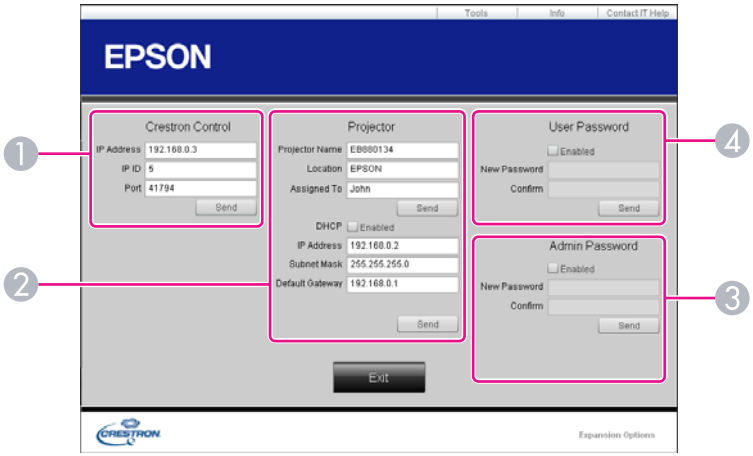
Botão	Função
OK	Efectua a mesma operação que o botão [↵] do controlo remoto. ☛ "Controlo remoto" Pág.16
Menu	Apresenta e fecha o menu Configuração.
Auto	Se fizer clique durante a projecção de sinais RGB analógico provenientes da porta Computer1 ou da porta Computer2, optimiza automaticamente a imagem ajustando o Alinhamento, a Sinc. e a Posição.
Search	Muda para a imagem da porta de entrada através da qual estão a ser recebidos sinais de vídeo. ☛ "Detectar Automaticamente Sinais de Entrada e Mudar a Imagem Projectada (Procura de Fonte)" Pág.40
Esc	Efectua a mesma operação que o botão [Esc] do controlo remoto. ☛ "Controlo remoto" Pág.16

5 Pode efectuar as seguintes operações quando faz clique nos separadores.

Tab	Função
Contact IT Help	Apresenta a janela de suporte técnico. Utilizada para enviar mensagens para o administrador e para receber mensagens do administrador utilizando o Crestron RoomView® Express.
Info	Apresenta informações sobre o videoprojector que está actualmente ligado.
Tools	Muda definições no videoprojector que está actualmente ligado. Consulte a secção seguinte.

Utilizar a janela de ferramentas

A janela seguinte é apresentada quando clica no separador **Tools** da janela de operações. Pode utilizar esta janela para mudar definições no videoprojector que está actualmente ligado.



1 **Crestron Control**
Efectue definições para os controladores centrais Crestron®.

2 **Projector**
É possível definir os itens seguintes.

Opção	Função
Projector Name	Introduza um nome para diferenciar o videoprojector que está actualmente ligado de outros videoprojectores existentes na rede. (O nome pode conter até 15 caracteres alfanuméricos de um byte.)
Location	Introduza um nome do local de instalação para o videoprojector que está actualmente ligado na rede. (O nome pode conter até 32 caracteres alfanuméricos de um byte e símbolos.)
Assigned To	Introduza um nome de utilizador para o videoprojector. (O nome pode conter até 32 caracteres alfanuméricos de um byte e símbolos.)
DHCP	Seleccione a caixa de verificação **Enabled** para utilizar o DHCP. Não é possível introduzir um endereço IP se o DHCP estiver activado.
IP Address	Introduza o endereço IP que pretende atribuir ao videoprojector que está actualmente ligado.
Subnet Mask	Introduza uma máscara de sub-rede para o videoprojector que está actualmente ligado.
Default Gateway	Introduza o endereço gateway para o videoprojector que está actualmente ligado.
Send	Clique neste botão para confirmar as alterações efectuadas em **Projector**.

3 **Admin Password**
Seleccione a caixa de verificação **Enabled** para que seja necessário usar uma palavra-passe para abrir a janela Tools.
É possível definir os itens seguintes.

Opção	Função
New Password	Introduza a nova palavra-passe quando estiver a alterar a palavra-passe que abre a janela Tools. (O nome pode conter até 26 caracteres alfanuméricos de um byte.)
Confirm	Introduza a mesma palavra-passe que introduziu em **New Password**. Se as palavras-passe não forem iguais, aparece um erro.
Send	Clique neste botão para confirmar as alterações efectuadas em **Admin Password**.

4 **User Password**
Seleccione a caixa de verificação **Enabled** para que seja necessário usar uma palavra-passe para abrir a janela de operações no computador.
É possível definir os itens seguintes.

Opção	Função
New Password	Introduza a nova palavra-passe quando estiver a alterar a palavra-passe que abre a janela de operações. (Até 26 caracteres alfanuméricos de bytes simples)
Confirm	Introduza a mesma palavra-passe que introduziu em **New Password**. Se as palavras-passe não forem iguais, aparece um erro.
Send	Clique neste botão para confirmar as alterações efectuadas em **User Password**.

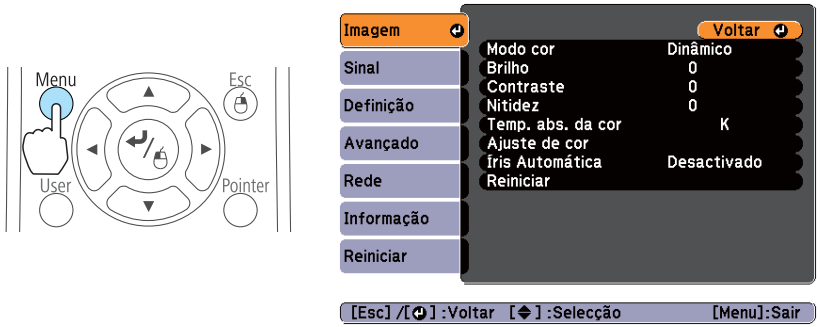
Menu de Configuração

Este capítulo explica como utilizar o menu Configuração e as respectivas funções.

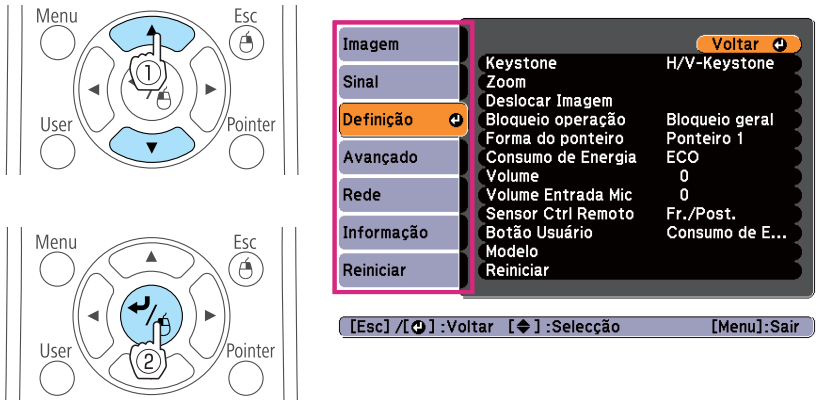
Esta secção explica como utilizar o menu Configuração.

Embora os passos sejam explicados utilizando o controlo remoto como exemplo, pode realizar as mesmas operações a partir do painel de controlo. Consulte o guia apresentado no menu para saber quais os botões disponíveis e as operações que estes executam.

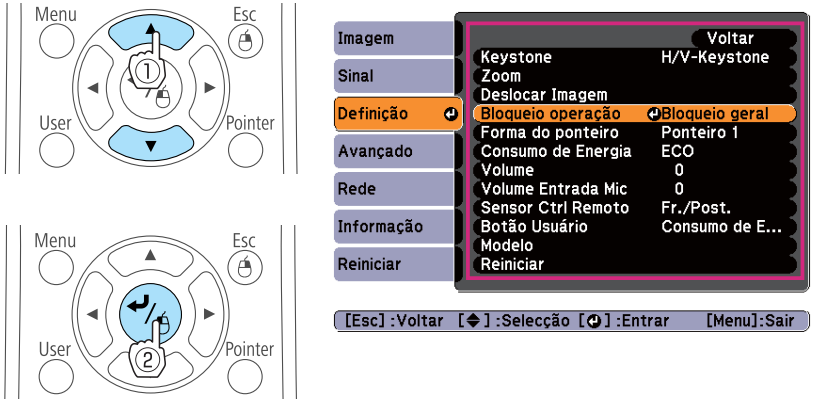
1 Visualize o ecrã do menu Configuração.



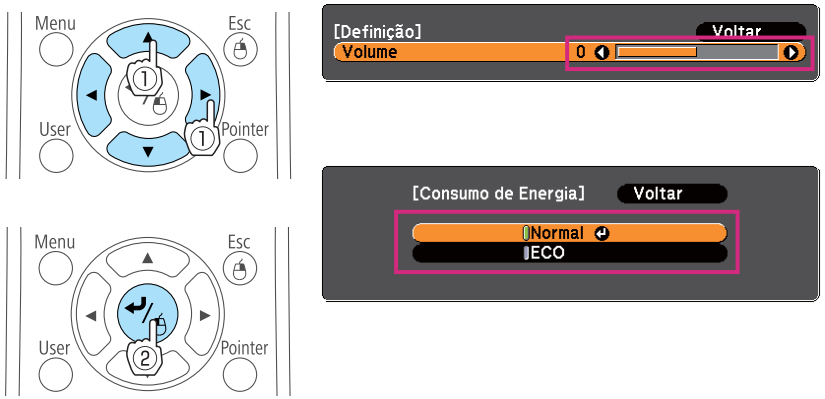
2 Seleccione uma opção do menu principal.



3 Seleccione uma opção do submenu.



4 Modifique as definições.



5 Prima o botão [Menu] para terminar as definições.

Tabela do Menu Configuração

As opções que podem ser definidas variam consoante o modelo que está a utilizar e o sinal de imagem e a fonte que estão a ser projectados.

Nome do menu principal	Nome do submenu	Opções ou Valores das Definições
Menu Imagem ☛ Pág.101	Modo cor	Dinâmico, Apresentação, Teatro, Foto, Desporto, sRGB, Quadro preto e Quadro branco
	Brilho	-24 a 24
	Contraste	-24 a 24
	Saturação da cor	-32 a 32
	Cor	-32 a 32
	Nitidez	-5 a 5
	Temp. abs. da cor	5000K a 10000K
	Ajuste de cor	Vermelho: -16 a 16 Verde: -16 a 16 Azul: -16 a 16
	Íris Automática	Activado e Desactivado
Menu Sinal ☛ Pág.102	Auto Ajuste	Activado e Desactivado
	Resolução	Automático, Largo e Modo Normal
	Alinhamento	-
	Sinc.	-
	Posição	Cima, Baixo, Esquerda e Direita
	Progressivo	Desactivado, Vídeo e Film/ Automático
	Redução ruído	Desactivado, NR1 e NR2
	Limite de Vídeo HDMI	Automático, Normal e Expandido
	Sinal entrada	Automático, RGB e Componentes
	Sinal Vídeo	Automático, NTSC, NTSC4.43, PAL, M-PAL, N-PAL, PAL60 e SECAM
	Aspecto	Modo Normal, Automático, 4:3, 16:9, Modo Total, Zoom e Nativa
	Overscan	Automático, Desactivado, 4% e 8%
Menu Definição ☛ Pág.104	Keystone	H/V-Keystone e Quick Corner
	Zoom	0 (Wide) a 40 (Tele)
	Deslocar Imagem	-
	Bloqueio operação	Bloqueio geral, Bloqueio operac e Desactivado
	Forma do ponteiro	Ponteiro 1, Ponteiro 2, Ponteiro 3
	Consumo de Energia	Normal e ECO
	Volume	0 a 20
	Volume Entrada Mic	0 a 5
	Sensor Ctrl Remoto	Fr./Post., Frontal, Posterior e Desactivado
	Botão Usuário	Consumo de Energia, Informação, Progressivo, Testar modelo, Resolução, Volume Entrada Mic, Tela de Modelo, Calibragem Automática
	Modelo	Tela de Modelo, Tipo de Modelo, Modelo de Usuário e Testar modelo

Nome do menu principal	Nome do submenu	Opções ou Valores das Definições
Menu Avançado ☛ Pág.106	Visor	Mensagem, Visualizar fundo, Ecrã inicial e A/V Mute
	Logótipo utilizador	-
	Projecção	Frontal, Frontal/Cabeça p/ Baixo, Posterior e Posterior/Cabeça p/ Baixo
	Operação	Direct Power On, Modo Repouso, Hora Modo Repouso, Modo Alta Altitude e Entrada Audio
	Config. de Espera	Modo de espera, Microfone Pronto, Áudio de Espera
	USB Type B	Easy Interactive Function, USB Display/Easy Interactive Function, Rato Sem Fios/USB Display
	Easy Interactive Function	Autocalibragem, Calibragem Manual, Usar Fonte, Núm. Usuários Caneta, Modo Oper. Caneta, Ativar Clique Dir., Avançado
	Língua	15 ou 35 idiomas*
Menu Informação ☛ Pág.118	Horas da Lâmpada	-
	Fonte	-
	Sinal entrada	-
	Resolução	-
	Sinal Vídeo	-
	Taxa renovação	-
	Info sinc	-
	Estado	-
	Número de Série	-
	Event ID	-
Menu Reiniciar ☛ Pág.119	Reiniciar tudo	-
	Reinic. Horas Lâmpada	-

* O número de idiomas suportados varia consoante o país onde o videoprojector é utilizado.

Menu Rede

Nome do menu principal	Nome do submenu	Opções ou Valores das Definições
Menu Básicas ☛ Pág.111	Nome do projector	-
	Senha PJLink	-
	Palav-passe/Co.Web	-
	Palavra-chave do proj.	Activado e Desactivado
Menu Rede s. fios ☛ Pág.112	Energ LAN Sem Fio	Activado e Desactivado
	Modo de ligação	Rápido e Avançado
	Canal	1ch, 6ch e 11ch
	Sist. LAN sem fio	802.11b/g e 802.11b/g/n
	Defin. Auto SSID	Activado e Desactivado
	SSID	-
	Configurações IP	DHCP, Endereço IP, Máscara sub-rede e Endereço gateway
	Visualização SSID	Activado e Desactivado
	Exibir endereço IP	Activado e Desactivado
Menu Segurança ☛ Pág.113	Segurança	Não, WEP, WPA-PSK e WPA2-PSK

Nome do menu principal	Nome do submenu	Opções ou Valores das Definições
	Encriptação WEP	128Bit e 64Bit
	Formato	ASCII e HEX
	ID da chave	1, 2, 3, 4
	Chave encriptação 1, Chave encriptação 2, Chave encriptação 3 e Chave encriptação 4	-
	Tipo Autenticação	Open e Shared
	PSK	-
Menu Rede com fio ☛ Pág.115	Configurações IP	DHCP, Endereço IP, Máscara sub--rede e Endereço gateway
	Exibir endereço IP	Activado e Desactivado
Menu Correio ☛ Pág.115	Aviso de E-mail	Activado e Desactivado
	Servidor SMTP	-
	Número da porta	-
	Config. Endereço 1, Config. Endereço 2 e Config. Endereço 3	-
Menu Outros ☛ Pág.117	SNMP	Activado e Desactivado
	Trap IP - End. 1 e Trap IP - End. 2	-
	Gateway prioritária	Rede com fios e Rede s. fios
	AMX Device Discovery	Activado e Desactivado
	Crestron RoomView	Activado e Desactivado
	Bonjour	Activado e Desactivado

Menu Imagem

As opções disponíveis variam consoante o sinal de imagem e a fonte que estão a ser projectados. Os detalhes das definições são guardados para cada sinal de imagem.

☛ "Detectar Automaticamente Sinais de Entrada e Mudar a Imagem Projectada (Procura de Fonte)" Pág.40

Submenu	Função
Modo cor	Pode seleccionar a qualidade da imagem de acordo com o ambiente da projecção. ☛ "Seleccionar a Qualidade da Projecção (Seleccionar o Modo cor)" Pág.51
Brilho	Permite ajustar o brilho da imagem.
Contraste	Pode ajustar a diferença entre a luminosidade e as áreas escuras das imagens.
Saturação da cor	(Só é possível efectuar o ajuste quando estão a ser recebidas imagens de vídeo componente, vídeo composto ou S-vídeo.) Permite ajustar a saturação de cor das imagens.

Submenu	Função
Cor	(É possível efectuar o ajuste quando estão a ser recebidos sinais de vídeo componente. Os sinais de vídeo componente e entrada S--vídeo só podem ser ajustados quando são sinais de vídeo NTSC.) Pode ajustar a coloração da imagem.
Nitidez	Permite ajustar a nitidez da imagem.
Temp. abs. da cor	(Esta opção não pode ser seleccionada se o **Modo cor** estiver definido para sRGB.) Permite ajustar a coloração geral da imagem. Pode ajustar as cores em 10 incrementos de 5000 K a 10000 K. A imagem adquire uma coloração azul quando é seleccionado um valor elevado e adquire uma coloração vermelha quando é seleccionado um valor baixo.
Ajuste de cor	(Esta opção não pode ser seleccionada se o **Modo cor** estiver definido para sRGB.) Pode ajustar a intensidade da cor **Vermelho, Verde** e **Azul** individualmente.
Íris Automática	(Esta opção pode ser definida apenas se o **Modo cor** estiver definido para **Dinâmico** ou **Teatro**.) Defina para **Activado** para ajustar a íris de modo a obter a luminosidade ideal para as imagens que estão a ser projectadas. A definição é memorizada para cada Modo cor. ☛ "Definir a Íris Automática" Pág.52
Reiniciar	Permite repor todas as predefinições relativas aos valores de ajuste das funções do menu **Imagem**. Consulte a seguinte secção para saber como repor todas as predefinições das opções do menu. ☛ "Menu Reiniciar" Pág.119

Menu Sinal

As opções disponíveis variam consoante o sinal de imagem e a fonte que estão a ser projectados. Os detalhes das definições são guardados para cada sinal de imagem.

Não poderá efectuar definições no menu Sinal quando a fonte for USB Display, USB ou LAN.

☛ "Detectar Automaticamente Sinais de Entrada e Mudar a Imagem Projectada (Procura de Fonte)" Pág.40

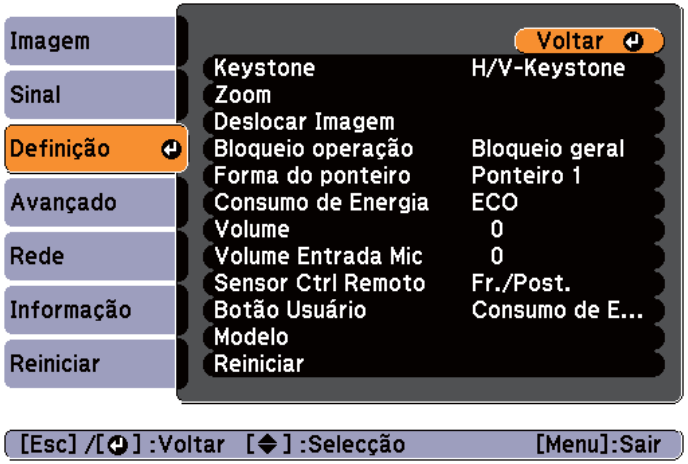
Submenu	Função
Auto Ajuste	(Disponível apenas quando estão a ser recebidos sinais de computador RGB analógico.) Defina para **Activado** para ajustar automaticamente o Alinhamento, a Sinc. e a Posição para o estado adequado quando o sinal de entrada muda.

Submenu	Função
Resolução	(Disponível apenas quando estão a ser recebidos sinais de computador RGB analógico.) Defina para **Automático** para identificar automaticamente a resolução do sinal de entrada. Se as imagens não forem projectadas correctamente quando esta opção está definida como **Automático**, como, por exemplo, se faltar parte da imagem, ajuste para **Largo** para ecrãs panorâmicos, ou defina para **Modo Normal** para ecrãs de 4:3 ou 5:4, consoante o computador ligado.
Alinhamento	(Disponível apenas quando estão a ser recebidos sinais de computador RGB analógico.) Permite ajustar imagens de computador quando aparecem faixas verticais nas imagens.
Sinc.	(Disponível apenas quando estão a ser recebidos sinais de computador RGB analógico.) Pode ajustar imagens de computador quando estas aparecem trémulas, desfocadas ou com interferências.
Posição	(Não é possível definir este item quando a fonte é HDMI.) Pode ajustar a posição de apresentação para cima, para baixo, para a esquerda e para a direita quando falta parte da imagem, de forma a que seja projectada toda a imagem.
Progressivo	(Esta definição pode ser ajustada apenas quando estão a ser recebidos sinais de vídeo composto ou S-vídeo. Quando estão a ser recebidos sinais de vídeo componente ou de vídeo RGB, esta definição pode ser ajustada apenas se os sinais que estão a ser recebidos forem um sinal entrelaçado (480i/576i/1080i).) O sinal Entrelaçar (i) é convertido para Progressivo (p). (Conversão IP) **Desactivado**: Ideal para imagens com muito movimento. **Vídeo**: Ideal para imagens de vídeo em geral. **Film/Auto**: ideal para ver filmes, imagens criadas em computador e animações.

Submenu	Função
Redução ruído	(Não é possível definir esta opção quando é recebido um sinal RGB digital, ou quando está a ser apresentado um sinal entrelaçado com a opção de **Progressivo** definida para **Desactivado**.) Suaviza imagens irregulares. Existem dois modos. Seleccione a definição que preferir. Recomenda-se que esteja definida como **Desactivado** ao visualizar fontes de imagens nas quais o ruído seja muito reduzido, como no caso dos DVDs.
Limite de Vídeo HDMI	Quando a porta HDMI do videoprojector está ligada a um leitor de DVD, o limite de vídeo do videoprojector é definido de acordo com a definição de limite de vídeo do leitor de DVD.
Sinal entrada	Pode seleccionar o sinal de entrada da porta Computer1 ou da porta Computer2. Se estiver definido para **Automático**, o sinal de entrada é definido automaticamente de acordo com o equipamento ligado. Se as cores não aparecerem correctamente quando selecciona **Automático**, seleccione o sinal adequado de acordo com o equipamento que está ligado.
Sinal Vídeo	Pode seleccionar o sinal de entrada da porta S-Video ou da porta Video. Se tiver seleccionado **Automático**, os sinais de vídeo são reconhecidos automaticamente. Se existirem muitas interferências na imagem ou se ocorrer um problema (por exemplo, não é projectada nenhuma imagem) quando está seleccionado **Automático**, seleccione o sinal adequado de acordo com o equipamento que está ligado.
Aspecto	Pode definir a relação de aspecto das imagens projectadas. ☛ "Mudar a Relação de Aspecto da Imagem Projectada" Pág.53

Submenu	Função
Overscan	(Esta definição pode ser ajustada apenas quando estão a ser recebidos sinais de vídeo componentes ou RGB.) Muda a relação de aspecto da imagem de saída (o limite da imagem projectada). Pode definir o limite de corte para **Desactivado**, **4%** ou **8%**. Quando a fonte é HDMI, a opção **Automático** está disponível. Quando selecciona **Automático**, muda automaticamente para **Desactivado** ou **8%**, de acordo com o sinal de entrada.
Reiniciar	Permite repor todas as predefinições relativas aos valores de ajuste das funções do menu **Sinal**, com excepção de **Sinal entrada**. Consulte a seguinte secção para saber como repor todas as predefinições das opções do menu. ☛ "Menu Reiniciar" Pág.119

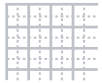
Menu Definição



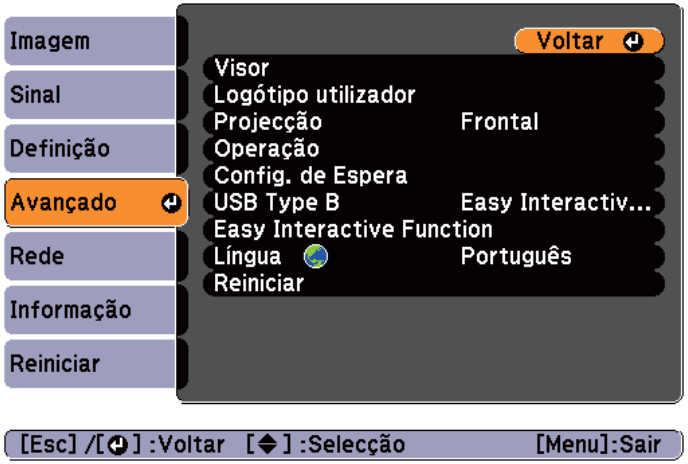
Submenu	Função
Keystone	Pode corrigir a distorção keystone. • Quando **H/V-Keystone** está seleccionado: Ajuste as opções **V-Keystone** e **H-Keystone** para corrigir a distorção keystone horizontal e vertical. • Quando está seleccionado o **Quick Corner**: Seleccione e corrija os quatro cantos da imagem projectada. ☛ "Quick Corner" Pág.46
Zoom	Ajusta o tamanho da imagem projectada.
Deslocar Imagem	Inicia-se Deslocar Imagem. ☛ "Ajustar a posição da imagem (Deslocar Imagem)" Pág.48
Bloqueio operação	Pode utilizar esta opção para restringir a utilização do painel de controlo do videoprojector. ☛ "Restringir a Utilização (Bloqueio operação)" Pág.83

Submenu	Função
Forma do ponteiro	Permite seleccionar a forma do ponteiro. Ponteiro 1: Ponteiro 2: Ponteiro 3: ☛ "Função de Ponteiro (Ponteiro)" Pág.69
Consumo de Energia	Pode definir a luminosidade da lâmpada para uma de duas definições. Seleccione **ECO** se as imagens que está a projectar forem demasiado brilhantes, como, por exemplo, quando projecta imagens em salas escuras ou num ecrã pequeno. Quando **ECO** está seleccionado, a quantidade de electricidade consumida e o tempo de duração da lâmpada mudam da forma indicada em seguida; o ruído de rotação da ventoinha durante a projecção diminui. Consumo de electricidade: redução de cerca de 35%, duração da lâmpada: cerca de 1,3 vezes superior
Volume	Permite ajustar o volume. Os valores das definições são guardados para cada fonte.
Volume Entrada Mic	Ajuste esta opção se o volume de entrada do microfone for baixo e se não conseguir ouvir o áudio do microfone proveniente do altifalante do projector, ou se o volume de entrada estiver demasiado alto e provocar um som irritante no áudio proveniente do microfone. Quando **Volume Entrada Mic** estiver na posição 0, não sai som do microfone do altifalante. Quando o volume de entrada do microfone é aumentado, o áudio do dispositivo ligado fica mais silencioso. Quando o volume de entrada do microfone é reduzido, o áudio do dispositivo ligado fica mais barulhento.

Submenu	Função
Sensor Ctrl Remoto	Pode limitar a recepção do sinal de utilização através do controlo remoto. Quando definido para **Desactivado**, não é possível efectuar operações a partir do controlo remoto. Se pretender efectuar operações a partir do controlo remoto, mantenha o botão [Menu] do controlo remoto premido durante cerca de 15 segundos para repor a predefinição da opção.
Botão Usuário	Pode seleccionar o item no menu Configuração através do botão [User] do controlo remoto. Ao premir o botão [User], é apresentado o ecrã de selecção/ajuste do item de menu atribuído, que lhe permite efectuar definições/ajustes com um só toque. Pode atribuir um dos seis itens seguintes ao botão [User]. **Consumo de Energia**, **Informação**, **Progressivo**, **Testar modelo**, **Resolução**, **Volume Entrada Mic**, **Tela de Modelo**, **Autocalibragem** (apenasEB-485Wi/EB-480i/EB-475Wi)

Submenu	Função
Modelo	**Tela de Modelo**: apresenta um modelo. **Tipo de Modelo**: pode seleccionar os modelos 1 a 4 ou o Modelo de Usuário. Os modelos 1 a 4 mostram as linhas de projecção, como as linhas pautadas ou uma grelha. Modelo 1: Modelo 2: Modelo 3:  Modelo 4: **Modelo de Usuário**: capta um modelo de usuário. ☛ "Guardar um modelo de utilizador (modelo de usuário)" Pág.74 **Testar modelo**: quando configura o videoprojector, surge um teste de modelo para que possa ajustar o estado da protecção sem ser necessário fazer uma ligação a outro equipamento. Enquanto o teste padrão estiver a ser visualizado, os ajustes de zoom, focagem e de correcção keystone podem ser executados. Para cancelar o teste modelo, prima o botão [Esc] no controlo remoto ou no painel de controlo. **Importante** Se visualizar um modelo durante muito tempo, pode aparecer uma imagem residual nas imagens projectadas.
Reiniciar	Pode repor todas as predefinições relativas aos valores de ajuste no menu **Definição**, excepto para **Zoom** e **Botão Usuário**. Consulte a seguinte secção para saber como repor todas as predefinições das opções do menu. ☛ "Menu Reiniciar" Pág.119

Menu Avançado



Submenu	Função
Visor	Permite efectuar definições relativas à apresentação do videoprojector. **Mensagem**: Quando definido em **Desactivado**, os itens seguintes não serão apresentados. Nomes das opções quando a Fonte, o Modo cor ou a Relação aspecto mudam, mensagens quando não é recebido nenhum sinal e avisos como Alerta Alta Temper. **Visualizar fundo***1: Pode definir o estado do ecrã para quando não está disponível nenhum sinal de imagem para **Preto**, **Azul** ou **Logo**. **Ecrã inicial***1: Defina para **Activado** para apresentar o **Logótipo utilizador** quando inicia a projecção. **A/V Mute***1: Pode definir o ecrã apresentado quando prime o botão [A/V Mute]. Pode seleccionar **Preto**, **Azul** ou **Logo**.

Submenu	Função
Logótipo utilizador*1	Permite alterar o logótipo de utilizador que é apresentado como imagem de fundo durante o modo Visualizar fundo, A/V Mute, etc. ☛ "Guardar um logótipo de utilizador" Pág.72
Projecção	Seleccione um dos seguintes métodos de projecção de acordo com a posição de instalação do videoprojector. **Frontal**, **Frontal/Cabeça p/ Baixo**, **Posterior**, **Posterior/Cabeça p/ Baixo** É possível alterar a definição de Projecção da forma indicada em seguida se mantiver o botão [A/V Mute] do controlo remoto premido durante cerca de cinco segundos. **Frontal↔Frontal/Cabeça p/ Baixo** **Posterior↔Posterior/Cabeça p/ Baixo** ☛ "Métodos de Instalação" Pág.24
Operação	**Direct Power On**: Defina para **Activado** para ligar o videoprojector ligando-o apenas a uma tomada eléctrica. Se o cabo de corrente estiver ligado a uma tomada eléctrica, tenha em atenção que o videoprojector liga automaticamente depois de, por exemplo, um corte de energia. **Modo Repouso**: quando definido para **Activado**, a corrente desliga-se automaticamente quando não está a ser recebido nenhum sinal de imagem e quando não é realizada nenhuma operação por um determinado período de tempo. **Hora Modo Repouso**: Quando a opção **Modo Repouso** está definida para **Activado**, pode programar o tempo a decorrer até o videoprojector desligar automaticamente num intervalo de 1 a 30 minutos. **Modo Alta Altitude**: seleccione **Activado** quando utilizar o projector a uma altitude superior a 1500 m. **Entrada Audio**: Quando definida para **Automático**, é emitido o áudio da fonte de entrada. Quando definida para **Audio1**, **Audio2** ou **Audio (E/D)**, será emitido o áudio da fonte de entrada seleccionada.

Submenu	Função
Config. de Espera	**Modo de espera**: Quando definido para **Comunic.Activada**, pode efectuar as seguintes operações mesmo que o videoprojector esteja em modo de espera: • Monitorizar e controlar o videoprojector através da rede. ☛ "Monitorizar e Controlar" Pág.86 • Emitir sinais RGB analógico recebidos através da porta Computer1 para um monitor externo. • Emitir áudio a partir do microfone para o altifalante do videoprojector. (Apenas quando **Microfone Pronto** está definido para **Activado**.) ☛ "Ligar Fontes de Imagem" Pág.28 • Emitir áudio a partir da porta de entrada para um altifalante externo. (Apenas quando **Áudio de Espera** está definido para **Activado**.) Não é possível emitir áudio proveniente da fonte HDMI, USB Display, USB ou LAN. Além disso, também não é emitido áudio quando a **Entrada Audio** estiver definida para **Automático** e a fonte que estava a ser utilizada anteriormente era HDMI, USB Display, USB ou LAN. ☛ "Ligar Fontes de Imagem" Pág.28 • Misturar áudio proveniente do microfone e da porta de entrada e emitir áudio para um altifalante externo. (Apenas quando **Microfone Pronto** e **Áudio de Espera** estão definidos para **Activado**.)

Submenu	Função
	☛ "Ligar Fontes de Imagem" Pág.28 **Microfone Pronto**: Quando definido para **Activado**, pode emitir áudio do microfone para o altifalante do videoprojector mesmo que este esteja no modo de espera. (Apenas disponível quando o **Modo de espera** está definido para **Comunic.Activada**.) **Áudio de Espera**: Quando definido para **Activado**, pode emitir áudio da porta de entrada de áudio para um altifalante externo mesmo que o videoprojector esteja em modo de espera. (Apenas disponível quando o **Modo de espera** está definido para **Comunic.Activada**.)
USB Type B (EB-485Wi/ EB-480i/ EB-475Wi)	**Easy Interactive Function**: Permite-lhe usar a Easy Interactive Function (Comp. Interativo). As funções USB Display e Rato Sem Fios não estão disponíveis. **USB Display/Easy Interactive Function**: Permite-lhe usar a Easy Interactive Function (Comp. Interativo) e USB Display. A função Rato Sem Fios não está disponível. **Rato Sem Fios/USB Display**: Permite-lhe usar a função Rato Sem Fios e o USB Display. A Easy Interactive Function (Comp. Interativo) não está disponível. ☛ "Projectar com o USB Display" Pág.41 ☛ "Utilizar o Controlo Remoto para Mover o Ponteiro do Rato (Rato Sem Fios)" Pág.71 ☛ "Easy Interactive Function (apenas EB-485Wi/EB-480i/ EB-475Wi)" Pág.57

Submenu	Função
Easy Interactive Function (EB-485Wi/ EB-480i/ EB-475Wi)	Permite-lhe usar e definir a Easy Interactive Function. ☛ "Easy Interactive Function (apenas EB-485Wi/EB-480i/ EB-475Wi)" Pág.57 Itens em **Geral** • **Autocalibragem**: Inicia a Autocalibragem. • **Calibragem Manual**: Inicia a Calibragem Manual. Itens em **Comp. Interativo** ☛ Pág.66 • **Usar Fonte**: Permite-lhe definir a fonte da imagem para Easy Interactive Tools e por aí adiante. • **Núm. Usuários Caneta**: Permite-lhe definir o número de pessoas que podem usar as Easy Interactive Pens ao mesmo tempo. • **Modo Oper. Caneta**: (Apenas disponível quando o **Núm. Usuários Caneta** está definido para **Um Usuário**) Permite-lhe definir o modo de funcionamento Easy Interactive Pen qunado utilizar Easy Interactive Tools. • **Ativar Clique Dir.**: (Apenas disponível quando o **Modo Oper. Caneta** está definido para **Rato**) Quando este é definido para **Activado**, uma pressão longa da Easy Interactive Pen funciona como um clique do botão direito. • **Avançado**: Inclui os seguintes itens. • **Ponta da Caneta**: Permite-lhe definir operações para a ponta da caneta da Easy Interactive Pen. • **Autoajuste da Área**: Quando este está definido para **Activado**, a área da caneta é automaticamente ajustada como a resolução para as alterações da caneta ligada. • **Ajuste Man. da Área**: Inicia o Ajuste Man. da Área.
Língua	Permite-lhe definir o idioma a utilizar nas mensagens e menus.

Submenu	Função
Reiniciar	Permite repor as predefinições relativas aos valores de ajuste das funções dos submenus **Visor**[*1] e **Operação**[*2] do menu **Avançado**. Consulte a seguinte secção para saber como repor todas as predefinições das opções do menu. ☛ "Menu Reiniciar" Pág.119

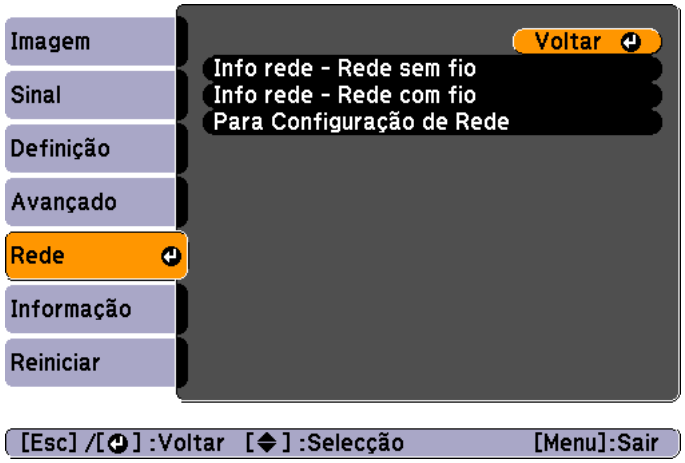
*1 Quando a opção **Protec. logó. util.** está definida para **Activado** em **Protec. palavra-passe**, não é possível alterar definições relativas ao logótipo do utilizador. Pode efectuar alterações depois de definir **Protec. logó. util.** para **Desactivado**.
☛ "Controlar Utilizadores (Protec. palavra-passe)" Pág.81

*2 Excepto para o Modo Alta Altitude.

Menu Rede

Quando a opção **Protecção da rede** estiver definida como **Activado** em **Protec. palavra-passe**, é apresentada uma mensagem e não é possível alterar as definições. Mude **Protecção da rede** para **Desactivado** e depois configure a rede.

☛ "Definir a Protec. palavra-passe" Pág.81



Submenu	Função
Info rede - Rede sem fio	Apresenta a seguinte informação sobre o estado das definições de rede. • Modo de ligação • Nível da antena • Nome do projector • SSID • DHCP • Endereço IP • Máscara sub-rede • Endereço gateway • Endereço MAC • Código de região*
Info rede - Rede com fio	Apresenta a seguinte informação sobre o estado das definições de rede. • Nome do projector • DHCP • Endereço IP • Máscara sub-rede • Endereço gateway • Endereço MAC

Submenu	Função
Para Configuração de Rede	Os menus seguintes estão disponíveis para as definições de rede. **Básicas**, **Rede s. fios**, **Segurança**, **Rede com fio**, **Correio**, **Outros**, **Reiniciar** e **Configuração concluída**

* Apresenta a informação da região disponível para a Unidade LAN sem fios que está a ser utilizada. Para mais detalhes, contacte o seu fornecedor local ou o endereço mais próximo fornecido na Lista de Contactos para Videoprojectores Epson.

☛ *Lista de Contactos para Videoprojectores Epson*

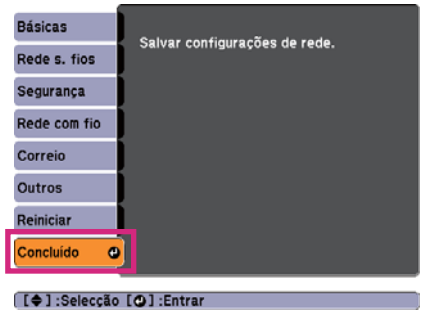
Utilizando um Web browser de um computador ligado ao videoprojector numa rede, pode definir as funções do videoprojector e controlá-lo. Esta função é denominada Controlo Web. Pode introduzir texto facilmente utilizando um teclado para efectuar definições, tais como definições de segurança, para o Controlo Web.

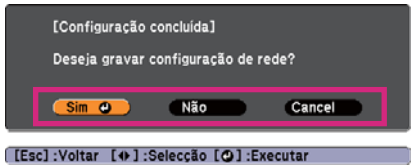
☛ "Alterar as Definições Utilizando um Web Browser (Controlo Web)" Pág.86

Notas sobre a utilização do menu Rede

Efectuar a selecção a partir do menu principal e dos submenus, e alterar as opções seleccionadas, equivale a efectuar as operações a partir do menu Configuração.

Depois de terminar, certifique-se de que avança para o menu **Configuração concluída**, e selecciona **Sim**, **Não**, ou **Cancel**. Se seleccionar **Sim** ou **Não**, regressa ao menu de Configuração.





Sim: grava as definições e abandona o menu Rede.

Não: não grava as definições e abandona o menu Rede.

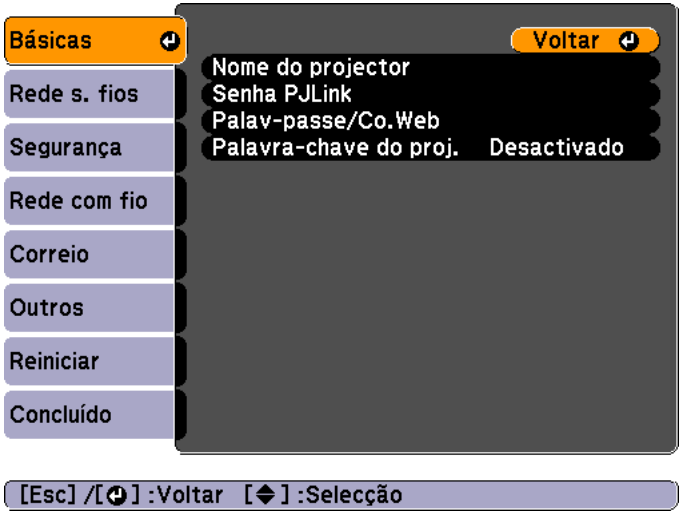
Cancel: continua a apresentar o menu Rede.

Operações do teclado virtual

O menu Rede possui itens que precisam da introdução de caracteres alfanuméricos durante a configuração. Neste caso, aparece teclado virtual abaixo. Utilize os botões [▲], [▼], [◀] e[▶] do controlo remoto ou os botões [⊿], [⊾], [Wide] e [Tele] do painel de controlo para deslocar o cursor para a tecla pretendida e, em seguida, prima o botão [↵] ara introduzir o carácter alfanumérico. Introduza números mantendo premido o botão [Num] do controlo remoto e premindo os botões numéricos. Concluída a introdução, prima **Finish** no teclado de modo a confirmar a introdução. Prima **Cancel** no teclado para cancelar a introdução.

- Sempre que selecciona a tecla **CAPS** e prime o botão [↵], alterna entre o uso de maiúsculas e minúsculas.
- Sempre que selecciona a tecla **SYM1/2** e prime o botão [↵], define e alterna as teclas de símbolo para a secção enquadrada pela moldura.

Menu Básicas



Submenu	Função
Nome do projector	Apresenta o nome do videoprojector utilizado para identificar o videoprojector quando este está ligado a uma rede. Ao editar, pode introduzir, no máximo, 16 caracteres alfanuméricos de bytes simples.
Senha PJLink	Defina uma palavra-passe a utilizar quando acede ao projector utilizando um software PJLink compatível. Pode introduzir no máximo caracteres alfanuméricos de 32 bytes simples.
Palav-passe/Co.Web	Defina uma palavra-passe a usar quando efectua definições e controla o videoprojector utilizando o Controlo Web. Introduza no máximo oito caracteres alfanuméricos de bites simples. A palavra-passe predefinida é "admin". O Controlo Web é uma função do computador que lhe permite configurar e controlar o projector utilizando o browser da Web num computador ligado a uma rede. ☛ "Alterar as Definições Utilizando um Web Browser (Controlo Web)" Pág.86

Submenu	Função
Palavra-chave do proj.	Quando estiver definida para **Activado**, tem de introduzir a palavra-passe quando tentar ligar o videoprojector a um computador através de uma rede. Como consequência, pode evitar a interrupção de apresentações provocada por ligações a outros computadores. Normalmente, deve estar definido para **Activado**. ☛ *Manual de funcionamento de EasyMP Network Projection*

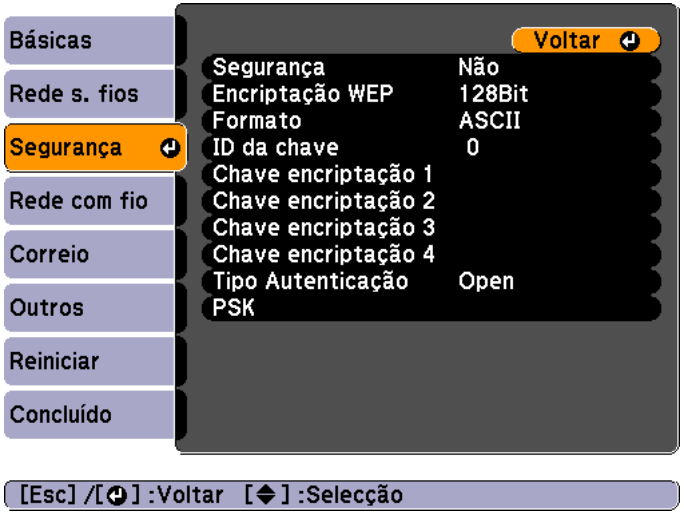
Menu Rede s. fios

Submenu	Função
Energ LAN Sem Fio	Defina em **Activado** quando ligar o projector ao computador através de uma Rede sem fios. Se não pretender ligar através de uma Rede sem fios, defina em **Desactivado** para evitar o acesso não autorizado por terceiros. Esta opção está predefinida como **Activado**.

Submenu	Função
Modo de ligação	Defina o modo de ligação quando estiver a utilizar o EasyMP Network Projection para ligar o videoprojector ao computador. Esta opção está predefinida como **Rápido**. Consulte o manual seguinte para obter mais informações sobre o Modo de ligação. ☛ *Manual de funcionamento de EasyMP Network Projection*
Canal	(Esta opção pode ser definida apenas se o **Modo de ligação** estiver definido para **Rápido**.) Seleccione a banda de frequência usada pela unidade LAN sem fios: **1ch**, **6ch** ou **11ch**. Esta opção está predefinida como **11ch**.
Sist. LAN sem fio	Defina o Sist. LAN sem fio para **802.11b/g** ou **802.11b/g/n**. O valor predefinido é **802.11b/g/n**.
Defin. Auto SSID	(Esta opção pode ser definida apenas se o **Modo de ligação** estiver definido para **Rápido**.) Definido para **Activado** para tornar a pesquisa do videoprojector mais rápida. Defina para **Desactivado** quando ligar vários videoprojectores em simultâneo. Esta opção está predefinida como **Activado**.
SSID	(Esta opção pode ser definida apenas se **Defin. Auto SSID** estiver definida para **Desactivado**.) Introduza um SSID. Quando é fornecido um SSID para o sistema LAN sem fios em que o videoprojector participa, introduza o SSID. Pode introduzir no máximo caracteres alfanuméricos de 32 bytes simples.

Submenu	Função
Configurações IP	(Esta opção apenas pode ser definida se o **Modo de ligação** estiver definido para **Avançado**.) Pode efectuar definições de rede. **DHCP**: Defina para **Activado** para efectuar definições de rede utilizando o DHCP. Se definir para **Activado** não pode definir mais endereços. **Endereço IP**: Pode introduzir o Endereço IP atribuído ao videoprojector. Pode introduzir um número de 0 a 255 em cada campo do endereço. Porém, não será possível usar os seguintes endereços IP. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 to 255.255.255.255 (sendo x um número de 0 a 255) **Máscara sub-rede**: Pode introduzir a máscara de sub-rede para o videoprojector. Pode introduzir um número de 0 a 255 em cada campo do endereço. Porém, não será possível usar as seguintes máscaras de sub-rede. 0.0.0.0, 255.255.255.255 **Endereço gateway**: Pode introduzir o endereço IP para o gateway do videoprojector. Pode introduzir um número de 0 a 255 em cada campo do endereço. Porém, não será possível usar os seguintes Endereços gateway. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 to 255.255.255.255 (sendo x um número de 0 a 255)
Visualização SSID	Para impedir o SSID de ser visualizado no ecrã Em espera da LAN, defina-o como **Desactivado**.
Exibir endereço IP	Para impedir que o endereço IP seja visualizado no ecrã Em espera da LAN, defina esta opção para **Desactivado**.

Menu Segurança



Submenu	Função
Segurança	Seleccione o tipo de segurança a partir dos itens visualizados. Quando configurar a segurança, siga as instruções do administrador do sistema de rede a que irá aceder.
Encriptação WEP	Pode definir o método de encriptação para a encriptação WEP. **128Bit**: Utiliza uma codificação de 128 (104) bits. **64Bit**: utiliza uma codificação de 64 (40) bits.
Formato	Pode definir o método de introdução da chave de encriptação WEP para **ASCII** ou **HEX**.
ID da chave	Pode seleccionar a chave ID de encriptação WEP.

Submenu	Função
Chave encriptação 1/Chave encriptação 2/Chave encriptação 3/Chave encriptação 4	Poderá introduzir a chave usada para encriptação WEP. Introduza a chave em caracteres de bytes simples seguido de instruções do administrador de rede para a rede em que o projector participa. O tipo e o número de caracteres que podem ser introduzidos variam de acordo com as definições **Encriptação WEP** e **Formato**. **128Bit** - **ASCII**: alfanuméricos de bytes simples, 13 caracteres. **64Bit** - **ASCII**: alfanuméricos de bytes simples, 5 caracteres. **128Bit** - **HEX**: 0 a 9 e A a F, 26 caracteres. **64Bit** - **HEX**: 0 a 9 e A a F, 10 caracteres.
Tipo Autenticação	Defina o tipo de autenticação WEP. **Open**: Usa uma autenticação de sistema aberto. **Shared**: Usa uma autenticação de chave partilhada.
PSK	(Esta opção pode ser definida apenas quando **WPA-PSK** ou **WPA2-PSK** estão seleccionadas em **Segurança**.) Pode introduzir uma Pre-Shared Key (chave encriptada) em caracteres alfanuméricos de bytes simples. Introduza de 8 a 32 caracteres.

Tipo de segurança

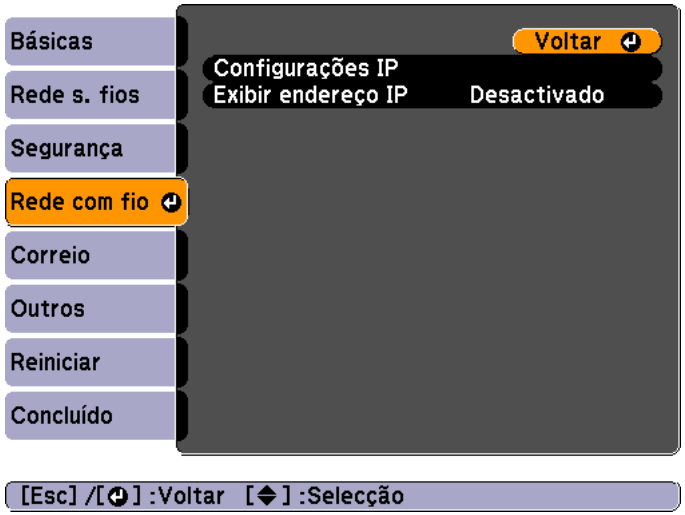
Quando a unidade LAN sem fios opcional está instalada e a ser utilizada no modo de ligação Avançado, recomenda-se veementemente que configure a segurança. Seleccione um dos seguintes métodos de segurança.

- **WEP**
  Os dados estão encriptados com uma chave de código (chave WEP). Este mecanismo impede a comunicação, excepto se as chaves codificadas do ponto de acesso e do projector coincidirem.

- **WPA**
  Trata-se de uma codificação standard que aperfeiçoa a segurança que é um ponto fraco do WEP. Apesar de existirem diversos tipos de métodos de encriptação WPA, este videoprojector usa TKIP e AES.
  O WPA inclui igualmente funções de autenticação de utilizador. A autenticação WPA disponibiliza dois métodos: usar um servidor de autenticação ou efectuar a autenticação entre um computador e um ponto de acesso sem um servidor. Este projector suporta o método mais recente, sem servidor.

De modo a definir os pormenores, siga as instruções do administrador de rede relativamente à sua rede.

Menu Rede com fio

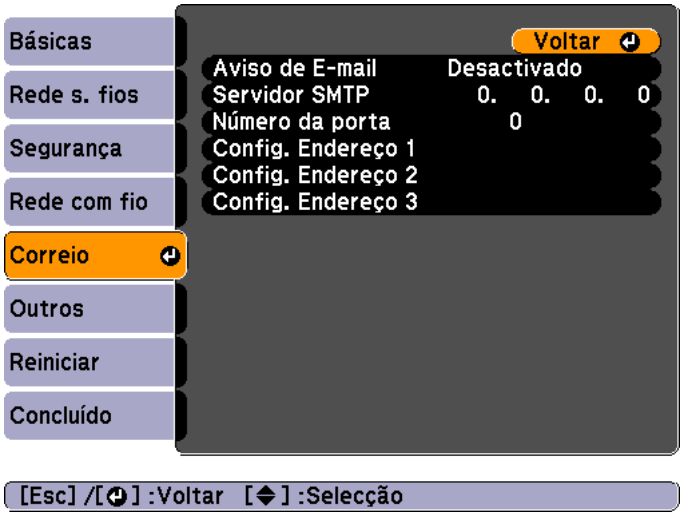


Submenu	Função
Configurações IP	Permite efectuar configurações relativas aos endereços apresentados em seguida. DHCP: Defina para **Activado** para configurar a rede utilizando o DHCP. Se definir para **Activado** não pode definir mais endereços. Endereço IP: pode introduzir o endereço de IP atribuído ao videoprojector. Pode introduzir um número de 0 a 255 em cada campo do endereço. Porém, não será possível usar os seguintes endereços IP. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 a 255.255.255.255 (sendo x um número de 0 a 255) Máscara sub-rede: pode introduzir a máscara de sub-rede para o videoprojector. Pode introduzir um número de 0 a 255 em cada campo do endereço. Porém, não será possível usar as seguintes máscaras de sub-rede. 0.0.0.0, 255.255.255.255 Endereço gateway: Pode introduzir o endereço IP para o gateway do videoprojector. Pode introduzir um número de 0 a 255 em cada campo do endereço. Porém, não será possível usar os seguintes endereços gateway. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 a 255.255.255.255 (sendo x um número de 0 a 255)
Exibir endereço IP	Para evitar que o endereço IP seja apresentado nas informações de rede do menu Rede e no ecrã de espera LAN, defina esta opção para **Desactivado**.

Menu Correio

Quando esta opção está definida, recebe um aviso por correio electrónico caso ocorra algum problema ou aviso no videoprojector.

☛ "Utilizar a Função Aviso de E-mail para Comunicar Problemas" Pág.89



Submenu	Função
Aviso de E-mail	Defina para **Activado** para enviar uma mensagem de correio electrónico para os endereços predefinidos sempre que ocorrer um problema ou surgir um aviso.
Servidor SMTP	Pode introduzir o endereço IP para o servidor SMTP do videoprojector. Pode introduzir um número de 0 a 255 em cada campo do endereço. Porém, não será possível usar os seguintes endereços IP. 127.x.x.x, 224.0.0.0 to 255.255.255.255 (sendo x um número de 0 a 255)
Número da porta	Poderá introduzir o número da porta para o servidor SMTP. O valor predefinido é 25. Pode introduzir números entre 1 e 65535.

Submenu	Função
Config. Endereço 1/Config. Endereço 2/Config. Endereço 3	Pode introduzir o endereço de e-mail de destino para onde pretende enviar a notificação. Poderá registar no máximo três destinos. Pode introduzir até 32 caracteres alfanuméricos de bytes simples para os endereços de correio electrónico. O endereço para o destino 1 é o endereço do remetente do aviso de e-mail. Poderá seleccionar os diversos problemas ou avisos a serem notificados por correio. Quando o problema ou aviso seleccionado ocorrer no videoprojector, é enviada uma mensagem de correio electrónico para o endereço especificado avisando que ocorreu um problema ou um aviso. Poderá seleccionar diversos itens a partir dos itens visualizados.

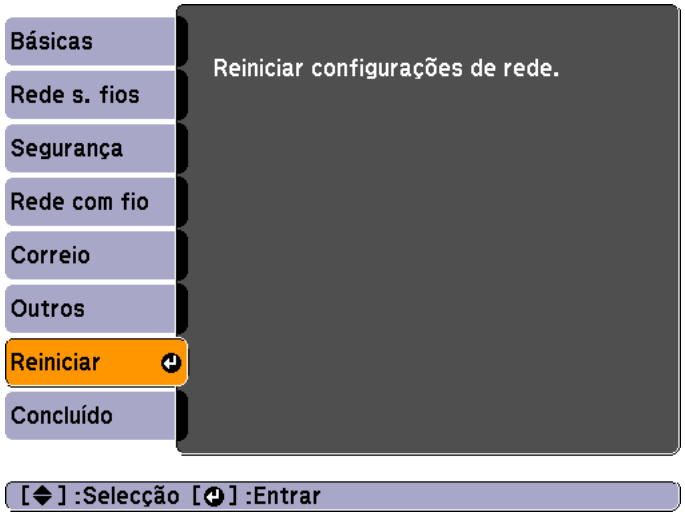
Menu Outros

Submenu	Função
SNMP	Defina para **Activado** para monitorizar o videoprojector utilizando o SNMP. Para monitorizar o videoprojector, tem de instalar o programa de gestão SNMP no seu computador. O SNMP deverá ser gerido por um administrador de rede. O valor predefinido é **Desactivado**.
Trap IP - End. 1/ Trap IP - End. 2	Poderá registar até dois endereços IP para destino do aviso de SNMP trap. Pode introduzir um número de 0 a 255 em cada campo do endereço. Porém, não será possível usar os seguintes endereços IP. 127.x.x.x, 224.0.0.0 to 255.255.255.255 (sendo x um número de 0 a 255)
Gateway prioritária	Pode definir a gateway prioritária para uma **Rede com fios** ou uma **Rede s. fios**.

Submenu	Função
AMX Device Discovery	Quando o videoprojector estiver ligado a uma rede, defina para **Activado** para permitir que o videoprojector seja detectado pelo AMX Device Discovery. Defina esta opção para **Desactivado** se não estiver ligado a um ambiente controlado com um controlador de AMX ou AMX Device Discovery.
Crestron RoomView	Defina para **Activado** apenas quando estiver a monitorizar ou controlar o videoprojector através da rede utilizando o Crestron RoomView®. Caso contrário, defina para **Desactivado**. ☛ "Acerca do Crestron RoomView®" Pág.92 Quando está definido **Activado**, as seguintes funções não estão disponíveis. • Controlo Web • Message Broadcasting (plug-in EasyMP Monitor)
Bonjour	Defina para **Activado** quando efectuar uma ligação à rede através do Bonjour. Consulte o sítio Web da Apple para obter mais informações sobre o serviço Bonjour. http://www.apple.com/

Menu Reiniciar

Reinicia todas as definições de rede.



Submenu	Função
Reiniciar configurações de rede.	Para reiniciar todas as Definições de rede, seleccione **Sim**.

Menu Informação (apenas Visor)

Este menu permite verificar o estado dos sinais de imagem que estão a ser projectados e o estado do videoprojector. As opções que pode visualizar variam consoante a fonte que está a ser projectada. Dependendo do modelo utilizado, algumas fontes de entrada não são suportadas.

☛ "Detectar Automaticamente Sinais de Entrada e Mudar a Imagem Projectada (Procura de Fonte)" Pág.40

Submenu	Função
Horas da Lâmpada	Pode visualizar as horas de funcionamento da lâmpada*. Quando for alcançada a hora de aviso da lâmpada, os caracteres aparecem a amarelo.
Fonte	Pode visualizar o nome da fonte do equipamento que está ligado e a ser projectado.
Sinal entrada	Pode visualizar o conteúdo de **Sinal entrada** definido no menu **Sinal** de acordo com a fonte.
Resolução	Pode visualizar a resolução.
Sinal Vídeo	Pode visualizar as definições de **Sinal Vídeo** no menu **Sinal**.
Taxa renovação	Permite visualizar a taxa de renovação.
Info sinc	Pode visualizar informações sobre o sinal de imagem. Estas informações podem ser necessárias se precisar de assistência.

Submenu	Função
Estado	Refere-se a informações sobre erros que tenham ocorrido com o projector. Estas informações podem ser necessárias se precisar de assistência.
Número de Série	Apresenta o número de série do videoprojector.
Event ID	Apresenta o logótipo do erro da aplicação. ☛ "Acerca do Event ID" Pág.140

* As primeiras dez horas de funcionamento da lâmpada aparecerão como "0H". 10 horas e tempos superiores são apresentados como "10H", "11H", etc.

Menu Reiniciar

Submenu	Função
Reiniciar tudo	Permite repor todas as predefinições das opções do menu Configuração. Não são repostas as predefinições das opções seguintes: **Sinal entrada**, **Zoom**, **Logótipo utilizado**, todas as opções do menu **Rede**, **Horas da Lâmpada**, **Língua**, **Palavra-passe** e **Deslocar Imagem**.
Reinic. Horas Lâmpada	Permite limpar as horas de funcionamento da lâmpada. Reinicie esta opção quando substituir a lâmpada.

Resolução de Problemas

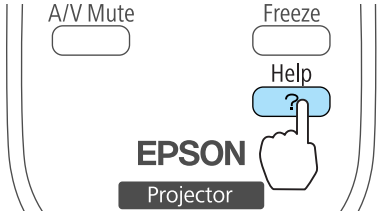
Este capítulo descreve como identificar e resolver problemas.

Se ocorrer um problema com o videoprojector, pode aceder ao ecrã Ajuda pressionando o botão Help. Pode resolver problemas respondendo às perguntas.

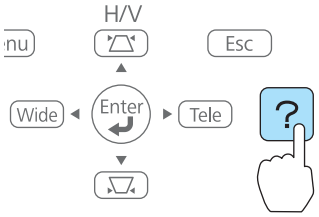
1 Prima o botão [Help].

Aparece o ecrã de Ajuda.

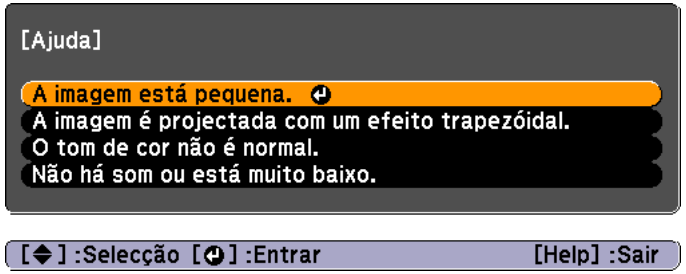
Com o controlo remoto



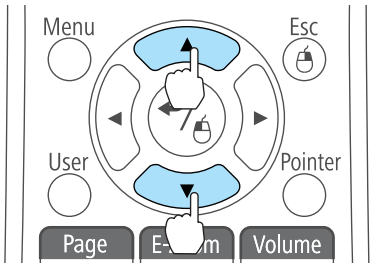
Com o painel de controlo



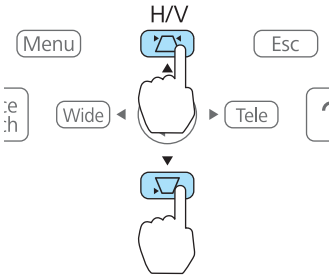
2 Seleccione um item de menu.



Com o controlo remoto

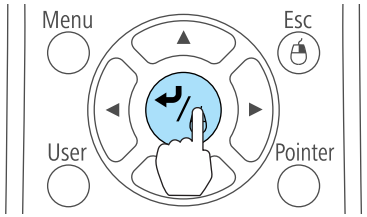


Com o painel de controlo

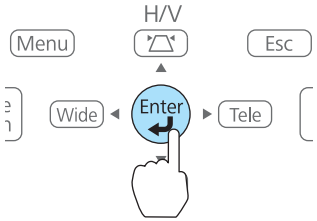


3 Confirme a selecção.

Com o controlo remoto

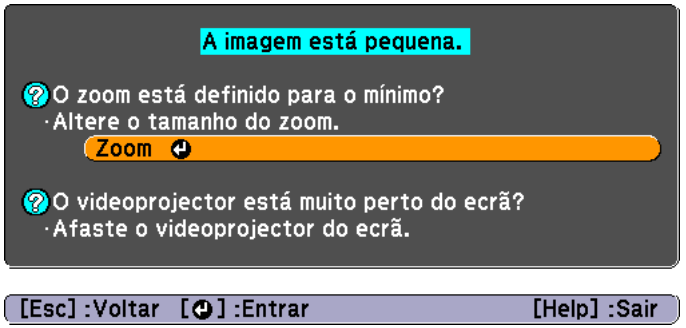


Com o painel de controlo



No ecrã seguinte surgem as perguntas e soluções.

Prima o botão [Help] para sair da Ajuda.



Consulte a seguinte secção se a função de Ajuda não apresentar uma solução para o problema.

☛ "Resolver Problemas" Pág.122

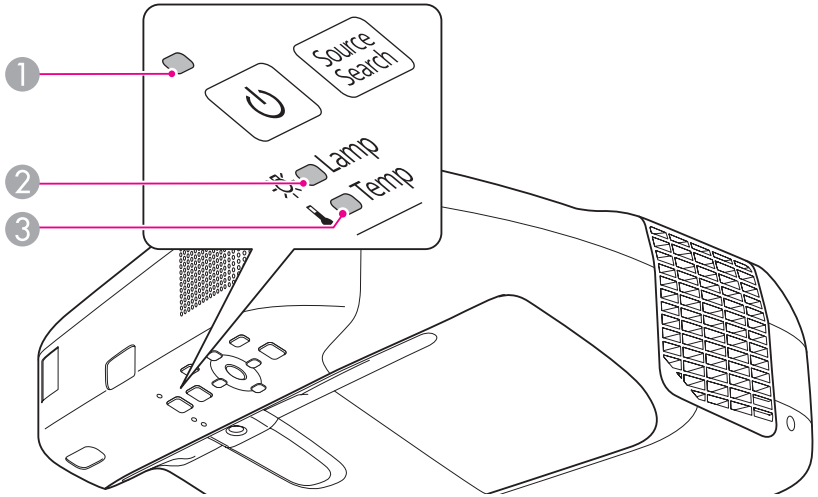
Se ocorrer um problema com o projector, verifique, em primeiro lugar, os indicadores luminosos do projector e veja "Consultar os Indicadores".

Consulte a seguinte secção se não conseguir detectar qual o problema através dos indicadores luminosos.

☛ "Quando os indicadores luminosos não apresentam solução" Pág.126

Consultar os indicadores

O videoprojector está equipado com os seguintes três indicadores luminosos, os quais servem para indicar o estado de funcionamento do mesmo.



❶ Indicador luminoso Power — Indica o estado de funcionamento.

- Modo de espera
  Sempre que premir o botão [⏻] neste estado, a projecção é iniciada.
- Preparação da monitorização da rede ou arrefecimento em curso
  Quando o indicador estiver intermitente, todos os botões estão desactivados.
- Aquecimento
  O período de aquecimento é de cerca de 30 segundos. Depois de o período de aquecimento terminar, o indicador luminoso deixa de estar intermitente.
  O botão [⏻] fica desactivado durante o aquecimento.
- Projecção

❷ Indicador luminoso Lamp — Indica o estado da lâmpada de projecção.
❸ Indicador luminoso Temp — Indica o estado da temperatura interna.

Consulte a tabela seguinte para identificar o estado dos indicadores e saber como resolver os problemas.

Se todos os indicadores luminosos estiverem apagados, verifique se o cabo de corrente está ligado correctamente e se o videoprojector está a receber corrente.

Por vezes, quando desliga o cabo de corrente, o indicador [⏻] permanece aceso alguns instantes; esta situação não é um erro.

: Aceso : Intermitente : Apagado : Varia de acordo com o estado do videoprojector

Estado	Causa	Solução ou Estado
	Erro Interno	Não continue a utilizar o videoprojector, desligue a ficha de corrente da tomada eléctrica e contacte o fornecedor local ou o endereço mais próximo indicado na Lista de Contactos para Videoprojectores Epson. ☛ *Lista de Contactos para Videoprojectores Epson*
	Erro de Ventilador Erro de Sensor	Não continue a utilizar o videoprojector, desligue a ficha de corrente da tomada eléctrica e contacte o fornecedor local ou o endereço mais próximo indicado na Lista de Contactos para Videoprojectores Epson. ☛ *Lista de Contactos para Videoprojectores Epson*
	Erro Alta Temper. (sobreaquecimento)	A lâmpada apaga-se automaticamente e a projecção é interrompida. Aguarde cerca de cinco minutos. Após cerca de cinco minutos, o projector muda para o modo de espera; verifique os dois pontos apresentados em seguida. • Verifique se o filtro de ar e a abertura para saída de ar estão desobstruídos e certifique-se de que o videoprojector não está encostado à parede. • Se o filtro de ar estiver obstruído, limpe-o ou substitua-o. ☛ "Limpar o Filtro de Ar " Pág.143, "Substituir o Filtro de Ar" Pág.148 Se o erro persistir depois de verificar os pontos anteriores, não continue a utilizar o videoprojector, desligue a ficha de corrente da tomada eléctrica e contacte o fornecedor local ou o endereço mais próximo indicado na Lista de Contactos para Videoprojectores Epson. ☛ *Lista de Contactos para Videoprojectores Epson*
		Quando utilizar o projector a uma altitude de 1500 m ou superior, defina o **Modo Alta Altitude** como **Activado**. ☛ "Menu Avançado" Pág.106

Estado	Causa	Solução ou Estado
	Erro de Lâmpada Falha de Lâmpada	Verifique os dois pontos apresentados em seguida. • Retire a lâmpada e verifique se está estalada. ☛ "Substituir a Lâmpada" Pág.144 • Limpe o filtro de ar. ☛ "Limpar o Filtro de Ar " Pág.143
		Se não estiver estalada: volte a colocar a lâmpada e ligue o videoprojector. **Se o erro não desaparecer**: substitua a lâmpada por uma nova e depois ligue o videoprojector. **Se o erro persistir**: não continue a utilizar o videoprojector, desligue a ficha de corrente da tomada eléctrica e contacte o fornecedor local ou o endereço mais próximo indicado na Lista de Contactos para Videoprojectores Epson. ☛ *Lista de Contactos para Videoprojectores Epson*
		Se estiver estalada: contacte o fornecedor local ou o endereço mais próximo fornecido na Lista de Contactos para Videoprojectores Epson. (As imagens não podem ser projectadas até substituir a lâmpada.) ☛ *Lista de Contactos para Videoprojectores Epson*
		Quando utilizar o projector a uma altitude de 1500 m ou superior, defina o **Modo Alta Altitude** como **Activado**. ☛ "Menu Avançado" Pág.106
	Erro Auto Íris Erro Energ.	Não continue a utilizar o videoprojector, desligue a ficha de corrente da tomada eléctrica e contacte o fornecedor local ou o endereço mais próximo indicado na Lista de Contactos para Videoprojectores Epson. ☛ *Lista de Contactos para Videoprojectores Epson*
	Alerta Alta Temper.	(Esta é uma situação normal. No entanto, se a temperatura voltar a subir excessivamente, a projecção será interrompida automaticamente.) • Verifique se o filtro de ar e a abertura para saída de ar estão desobstruídos e certifique-se de que o videoprojector não está encostado à parede. • Se o filtro de ar estiver obstruído, limpe-o ou substitua-o. ☛ "Limpar o Filtro de Ar " Pág.143, "Substituir o Filtro de Ar" Pág.148
	Substitua a Lâmpada	Substitua a lâmpada por uma nova. ☛ "Substituir a Lâmpada" Pág.144 Se continuar a utilizar a lâmpada após o período de substituição, a probabilidade de a lâmpada queimar é maior. Substitua a lâmpada por uma nova assim que possível.

Estado	Causa	Solução ou Estado
	Erro de Detecção de Obstáculos	É emitido um som de aviso e é apresentada a mensagem "Remova os obstáculos que possam estar interferindo na área de projeção." O projector desliga-se automaticamente se não for tomada qualquer acção. • Remova os obstáculos em redor da janela de projecção. • Limpe o sensor de obstáculos se não existir qualquer obstáculo. ☛ "Limpeza do Sensor de Obstáculos" Pág.142 **Se o erro persistir**: não continue a utilizar o videoprojector, desligue a ficha de corrente da tomada eléctrica e contacte o fornecedor local ou o endereço mais próximo indicado na Lista de Contactos para Videoprojectores Epson. ☛ *Lista de Contactos para Videoprojectores Epson*

- Consulte a seguinte secção se o videoprojector não estiver a funcionar correctamente, apesar de os indicadores luminosos não assinalarem qualquer erro.
  ☛ "Quando os indicadores luminosos não apresentam solução" Pág.126
- Se os indicadores estiverem num estado não indicado nesta tabela, não continue a utilizar o videoprojector, desligue a ficha de corrente da tomada eléctrica e contacte o fornecedor local ou o endereço mais próximo indicado na Lista de Contactos para Videoprojectores Epson.
  ☛ *Lista de Contactos para Videoprojectores Epson*

Quando os indicadores luminosos não apresentam solução

Se ocorrer qualquer um dos problemas apresentados em seguida e os indicadores luminosos não apresentarem solução, consulte as páginas relativas a cada problema.

Problemas com Imagens

• **Não aparecem imagens** A projecção não inicia, a área de projecção está totalmente preta, a área de projecção está totalmente azul.	☛ Pág.128
• **As imagens com movimento não aparecem** As imagens com movimento reproduzidas através de um computador aparecem a preto e as imagens não são projectadas.	☛ Pág.129
• **A projecção pára automaticamente**	☛ Pág.129
• **Aparece a mensagem "Não Suportada."**	☛ Pág.129
• **Aparece a mensagem "Sem Sinal."**	☛ Pág.129
• **As imagens estão esbatidas, desfocadas ou distorcidas**	☛ Pág.130
• **As imagens aparecem distorcidas ou com interferências**	☛ Pág.131
• **O cursor do rato cintila (apenas ao projectar USB Display)**	☛ Pág.131
• **A imagem aparece cortada (grande) ou pequena, ou a relação de aspecto não é a adequada** Aparece apenas parte da imagem, as relações altura/largura da imagem não são as correctas.	☛ Pág.132
• **As cores da imagem não estão correctas** A imagem aparece arroxeada ou esverdeada, aparece a preto e branco, as cores aparecem esbatidas.	☛ Pág.132
• **As imagens aparecem escuras**	☛ Pág.133

Problemas ao Iniciar a Projecção

• **O projector não liga**	☛ Pág.133

Problemas relacionados com a Easy Interactive Function

• **Não é possível operar a função de desenho incorporada**	☛ Pág.134
• **Não é possível operar como um rato e desenhar por ligação a um computador**	☛ Pág.135
• **Aparece a mensagem "Erro na Easy Interactive Function."**	☛ Pág.135
• **A Easy Interactive Pen não funciona**	☛ Pág.135
• **O tempo de reacção para a Easy Interactive Pen é lenta (apenas ao projectar o USB Display)**	☛ Pág.136
• **O ponto não se move para a posição seguinte**	☛ Pág.136
• **O ponto move-se automaticamente**	☛ Pág.136

Outros Problemas

• **Não se ouve nenhum som ou este está demasiado baixo**	☛ Pág.137
• **Não se ouve som do microfone**	☛ Pág.137
• **O controlo remoto não funciona**	☛ Pág.138

• **Quero alterar o idioma das mensagens e dos menus**	☛ Pág.138
• **Não é recebido correio, mesmo quando ocorre um problema no videoprojector**	☛ Pág.139
• **Os nomes dos ficheiros de imagem não aparecem correctamente na Apresentação**	☛ Pág.139
• **Não é possível alterar as definições usando um web browser**	☛ Pág.139

Problemas com Imagens

Não aparecem imagens

Verificar	Solução
Premiu o botão [⏻]?	Prima o botão [⏻] para ligar o videoprojector.
Os indicadores luminosos estão todos apagados?	O cabo de corrente não está ligado correctamente ou o videoprojector não está a receber corrente. Ligue correctamente o cabo de corrente do videoprojector. ☛ "Instalar e Projectar" Pág.39 Verifique o disjuntor para se certificar de que o projector está a receber corrente.
O modo A/V Mute está activado?	Prima o botão [A/V Mute] do controlo remoto para cancelar o modo A/V Mute. ☛ "Ocultar Temporariamente a Imagem e o Som (A/V Mute)" Pág.68
As definições do menu Configuração estão correctas?	Reponha todas as predefinições. ☛ **Reiniciar** - **Reiniciar tudo** Pág.119
A imagem a ser projectada aparece totalmente preta? (Apenas quando projectar imagens de computador)	Algumas imagens recebidas, como, por exemplo, protectores de ecrã, podem aparecer totalmente pretas.
A definição de formato do sinal de imagem está correcta? (Apenas quando projectar imagens provenientes de uma fonte de vídeo)	Mude a definição de acordo com o sinal do equipamento ligado. ☛ **Sinal** - **Sinal Vídeo** Pág.102
O cabo USB está correctamente ligado? (Apenas quando estiver a projectar com USB Display)	Verifique se o cabo USB está correctamente ligado. Volte a ligá-lo caso esteja desligado ou não esteja correctamente ligado.
O Windows Media Center é apresentado em tamanho de ecrã completo? (Apenas quando estiver a projectar com o USB Display ou através de uma ligação de rede)	Se o Windows Media Center estiver no modo de ecrã inteiro, não é possível projectar utilizando o USB Display ou uma ligação de rede. Reduza o tamanho do ecrã.
Está a ser visualizada uma aplicação que utiliza a função DirectX do Windows? (Apenas quando estiver a projectar com o USB Display ou através de uma ligação de rede)	As aplicações que utilizem a função DirectX do Windows podem não apresentar as imagens correctamente.

Não são visualizadas as imagens em movimento (apenas a secção da imagem em movimento fica escura)

Verificar	Solução
O sinal de imagem do computador está a ser enviado para o LCD e para o monitor? (Apenas quando projectar imagens provenientes de um computador portátil ou de um computador com um monitor LCD integrado)	Modificar o sinal da imagem do computador apenas para saída externa. Verifique a documentação do computador ou contacte o respectivo fabricante.

A projecção pára automaticamente

Verificar	Solução
O **Modo Repouso** está **Activado**?	Prima o botão [⏻] para ligar o videoprojector. Se não pretender usar Modo Repouso, modifique a definição para **Desactivado**. ☛ **Avançado** - **Operação** - **Modo Repouso** Pág.106

Aparece a mensagem "Não Suportada"

Verificar	Solução
A definição de formato do sinal de imagem está correcta? (Apenas quando projectar imagens provenientes de uma fonte de vídeo)	Mude a definição de acordo com o sinal do equipamento ligado. ☛ **Sinal** - **Sinal Vídeo** Pág.102
A resolução do sinal de imagem e a taxa de renovação correspondem ao modo? (Apenas quando projectar imagens de computador)	Consulte a documentação fornecida com o computador para saber como alterar a resolução do sinal de imagem e a taxa de renovação provenientes do computador. ☛ "Visualizações de Monitor Suportadas" Pág.156

Aparece a mensagem "Sem Sinal"

Verificar	Solução
Os cabos estão ligados correctamente?	Verifique se todos os cabos necessários para a projecção estão bem ligados. ☛ "Instalar e Projectar" Pág.39

Verificar	Solução
Seleccionou a porta correcta?	Mude a imagem premindo o botão [Source Search] no controlo remoto ou no painel de controlo. ☛ "Detectar Automaticamente Sinais de Entrada e Mudar a Imagem Projectada (Procura de Fonte)" Pág.40
Ligou o computador ou o equipamento de vídeo ligado ao projector?	Ligue o equipamento.
Os sinais de imagem estão a ser enviados para o videoprojector? (Apenas quando projectar imagens provenientes de um computador portátil ou de um computador com um monitor LCD integrado)	Se os sinais de imagem estiverem a ser enviados apenas para o monitor LCD do computador ou para o monitor acessório, altere a saída de forma a que os sinais de imagem sejam também enviados externamente. Para alguns modelos de computadores, quando os sinais de imagens são emitidos externamente, já não aparecem no monitor LCD ou monitor adicional. Se efectuar a ligação quando o videoprojector ou o computador já está ligado, a tecla de função [Fn] que muda o sinal de imagem do computador para saída externa pode não funcionar. Desligue o projector e o computador e volte a ligá-los. ☛ "Instalar e Projectar" Pág.39 ☛ Documentação do computador

As imagens estão esbatidas, desfocadas ou distorcidas

Verificar	Solução
A focagem está ajustada correctamente?	Mova a alavanca de focagem para ajustar a focagem. ☛ "Corrigir a Focagem" Pág.50
O videoprojector está a uma distância correcta?	Está a projectar fora do limite de distância de projecção recomendado? Não ultrapasse os limites recomendados. ☛ "Tamanho do Ecrã e Distância de Projecção" Pág.153
O valor de ajuste Keystone é demasiado elevado?	Diminua o ângulo de projecção para reduzir a percentagem de correcção Keystone. ☛ "Ajustar a posição vertical da imagem (apenas modelos fornecidos com os pés)" Pág.49
A Relação de aspecto está definida correctamente?	Pode mudar a Relação aspecto da imagem projectada de acordo com o tipo, a relação altura/largura e a resolução dos sinais recebidos. ☛ "Mudar a Relação de Aspecto da Imagem Projectada" Pág.53
Ocorreu formação de condensação na lente?	Se mudar o videoprojector de um ambiente frio para um ambiente quente ou se ocorrer uma súbita alteração da temperatura ambiente, poderá ocorrer formação de condensação na superfície da lente e as imagens aparecerão esbatidas. Instale o videoprojector na sala de apresentação cerca de uma hora antes de ser utilizado. Se ocorrer formação de condensação na lente, desligue o videoprojector e aguarde até que a condensação desapareça.

As imagens aparecem distorcidas ou com interferências

Verificar	Solução
A definição de formato do sinal de imagem está correcta? (Apenas quando projectar imagens provenientes de uma fonte de vídeo)	Mude a definição de acordo com o sinal do equipamento ligado. ☛ **Sinal** - **Sinal Vídeo** Pág.102
Os cabos estão ligados correctamente?	Verifique se todos os cabos necessários para a projecção estão bem ligados. ☛ "Ligar Equipamento" Pág.26
Está a utilizar uma extensão?	Se estiver a utilizar uma extensão, os sinais poderão ser afectados por interferências eléctricas. Utilize os cabos fornecidos com o videoprojector para verificar se os cabos que está a utilizar são a causa do problema.
Seleccionou a resolução correcta? (Apenas quando projectar imagens de computador)	Configure o computador de modo a que os sinais enviados sejam compatíveis com o videoprojector. ☛ "Visualizações de Monitor Suportadas" Pág.156 ☛ Documentação do computador
As definições Sinc.▸▸ e Alinhamento▸▸ estão ajustadas correctamente? (Apenas quando projectar imagens de computador)	Prima o botão [Auto] do controlo remoto ou o botão [↵] do painel de controlo para efectuar o ajuste automático. Se as imagens não estiverem correctamente ajustadas, mesmo depois de efectuar o ajuste automático, também pode efectuar ajustes a partir do menu Configuração. ☛ **Sinal** - **Alinhamento**, **Sinc.** Pág.102
A opção **Transferir janela de camada** está seleccionada? (Apenas quando estiver a projectar com USB Display)	Clique em **Todos os programas** - **EPSON Projector** - **Epson USB Display** - **Definições Epson USB Display Vx.xx** e, em seguida, desseleccione a caixa de verificação **Transferir janela de camada**.

O cursor do rato cintila (apenas ao projectar USB Display)

Verificar	Solução
Está seleccionado **Torne mais suave o movimento do ponteiro do mouse.**?	Clique em **Todos os programas** - **EPSON Projector** - **Epson USB Display** - **Definições Epson USB Display Vx.xx** e, em seguida, seleccione **Torne mais suave o movimento do ponteiro do mouse.** (O Windows 2000 está indisponível.) O Windows Aero fica indisponível se estiver seleccionado no Windows Vista/7.

A imagem aparece cortada (grande) ou pequena, ou o aspecto não é o adequado

Verificar	Solução
Está a projectar uma imagem de computador de formato panorâmico? (Apenas quando projectar imagens de computador)	Mude a definição de acordo com o sinal do equipamento ligado. ☛ **Sinal** - **Resolução** Pág.102
Ainda está a utilizar a função E-Zoom para ampliar a imagem?	Prima o botão [Esc] no controlo remoto para cancelar a função E-Zoom. ☛ "Ampliar Parte da Imagem (E-Zoom)" Pág.70
A posição do visor está ajustada correctamente?	(Apenas quando estiver a projectar sinais RGB analógico recebidos através da porta Computer1 ou Computer2) Prima o botão [Auto] do controlo remoto ou o botão [↵] do painel de controlo para ajustar a posição. Pode também ajustar a posição a partir do menu Configuração. ☛ **Sinal** - **Posição** Pág.102
O computador está configurado para apresentação parcial (em duas partes)? (Apenas quando projectar imagens de computador)	Se a apresentação dupla estiver activada nas **Propriedades de visualização** do Painel de controlo do computador, será projectada apenas cerca de metade da imagem do monitor do computador. Para apresentar toda a imagem no ecrã do computador, desactive a definição de exibição dupla. ☛ Documentação do controlador de vídeo do computador
Seleccionou a resolução correcta? (Apenas quando projectar imagens de computador)	Configure o computador de modo a que os sinais enviados sejam compatíveis com o videoprojector. ☛ "Visualizações de Monitor Suportadas" Pág.156 ☛ Documentação do computador
Ajustou a posição da imagem depois de realizar Ajustar Zoom ou Keystone?	Realize Deslocar Imagem para ajustar a posição da imagem depois de realizar Ajustar Zoom ou Keystone. ☛ "Ajustar a posição da imagem (Deslocar Imagem)" Pág.48

As cores da imagem não estão correctas

Verificar	Solução
As definições dos sinais de entrada correspondem aos sinais provenientes do dispositivo ligado?	Mude as definições seguintes de acordo com o sinal do equipamento ligado. • Caso se trate de uma imagem proveniente de um dispositivo ligado à porta Computer1 ou Computer2. ☛ **Sinal** - **Sinal entrada** Pág.102 • Caso se trate de uma imagem proveniente de um dispositivo ligado à porta Video ou S-Video. ☛ **Sinal** - **Sinal Vídeo** Pág.102
O brilho da imagem está ajustado correctamente?	Ajuste a definição **Brilho** do menu Configuração. ☛ **Imagem** - **Brilho** Pág.101

Verificar	Solução
Os cabos estão ligados correctamente?	Verifique se todos os cabos necessários para a projecção estão bem ligados. ☛ "Ligar Equipamento" Pág.26
O contraste está ajustado correctamente?	Ajuste a definição **Contraste** do menu Configuração. ☛ **Imagem** - **Contraste** Pág.101
O ajuste de cor está definido para um valor adequado?	Ajuste a definição **Ajuste de cor** do menu Configuração. ☛ **Imagem** - **Ajuste de cor** Pág.101
A saturação da cor e a coloração estão ajustadas correctamente? (Apenas quando projectar imagens provenientes de uma fonte de vídeo)	Ajuste as definições **Saturação da cor** e **Cor** do menu Configuração. ☛ **Imagem** - **Saturação da cor**, **Cor** Pág.101

As imagens aparecem escuras

Verificar	Solução
O brilho da imagem está ajustado correctamente?	Faça as definições **Brilho** e **Consumo de Energia** do menu Configuração. ☛ **Imagem** - **Brilho** Pág.101 ☛ **Avançado** - **Consumo de Energia** Pág.104
O contraste está ajustado correctamente?	Ajuste a definição **Contraste** do menu Configuração. ☛ **Imagem** - **Contraste** Pág.101
É necessário substituir a lâmpada?	Quando se está a aproximar a altura em que deve substituir a lâmpada, as imagens começam a ficar mais escuras e a qualidade das cores diminui. Substitua a lâmpada por uma nova. ☛ "Substituir a Lâmpada" Pág.144

Problemas ao Iniciar a Projecção

O projector não liga

Verificar	Solução
Premiu o botão [⏻]?	Prima o botão [⏻] para ligar o videoprojector.

Verificar	Solução
Os indicadores luminosos estão todos apagados?	O cabo de corrente não está ligado correctamente ou o videoprojector não está a receber corrente. Desligue e volte a ligar cabo de corrente. ☛ "Instalar e Projectar" Pág.39 Verifique o disjuntor para se certificar de que o projector está a receber corrente.
Os indicadores luminosos apagam e acendem quando toca no cabo de corrente?	É possível que haja um problema de contacto ou o cabo pode estar danificado. Volte a inserir o cabo de corrente. Se mesmo assim não conseguir resolver o problema, não continue a utilizar o videoprojector, desligue o cabo de corrente da tomada eléctrica e contacte o fornecedor local ou o endereço mais próximo indicado na Lista de Contactos para Videoprojectores Epson. ☛ *Lista de Contactos para Videoprojectores Epson*
O **Bloqueio operação** está definido como **Bloqueio geral**?	Prima o botão [⏻] do controlo remoto. Se não pretender utilizar o **Bloqueio operação**, altere a definição para **Desactivado**. ☛ **Definição** - **Bloqueio operação** Pág.104
O sensor remoto está definido correctamente?	Verifique o **Sensor Ctrl Remoto** no menu Configuração. ☛ **Definição** - **Sensor Ctrl Remoto** Pág.104

Problemas relacionados com a Easy Interactive Function

Não é possível operar a função de desenho incorporada

Verificar	Solução
A opção **Avançado** está definido correctamente?	A função de desenho incorporada do videoprojector não está disponível se ambas as condições seguintes forem satisfeitas. • **Avançado** - **USB Type B** está definido para a **Easy Interactive Function** ou **USB Display/Easy Interactive Function** a partir do menu de configuração. • As imagens são projectadas a partir da fonte especificada em **Avançado** - **Easy Interactive Function** - **Usar Fonte** a partir do menu de configuração. ☛ **Avançado** - **Easy Interactive Function** Pág.106
A calibragem da caneta foi realizada correctamente?	Certifique-se de que realiza a calibragem da caneta quando utilizar a Easy Interactive Pen pela primeira vez de modo a que o videoprojector reconheça correctamente a posição da caneta. Do mesmo modo, calibre a caneta de novo se constatar alguma discrepância no posicionamento. ☛ "Calibrar a caneta" Pág.59

Não é possível operar como um rato e desenhar por ligação a um computador

Verificar	Solução
A opção **Avançado** está definido correctamente?	Faça as seguintes definições para ligar às funções do computador. • Defina **Avançado** - **USB Type B** para a **Easy Interactive Function** ou **USB Display/Easy Interactive Function** a partir do menu de configuração. • Defina a fonte à qual o computador é ligado em **Avançado** - **Easy Interactive Function** - **Usar Fonte** a partir do menu de configuração. ☛ **Avançado** - **Easy Interactive Function** Pág.106
O projector não está correctamente ligado ao computador.	Verifique as ligações do cabo USB. É possível que consiga solucionar o problema desligando e ligando de novo o cabo USB.
Se estiver a usar um portátil quando as pilhas ficarem sem carga, a porta USB pode deixar de funcionar e é possível que não consiga usar dispositivos USB.	Ligue o computador a uma fonte de alimentação.

Aparece a mensagem "Erro na Easy Interactive Function."

Verificar	Solução
Ocorreu um erro na Easy Interactive Function.	Contacte o endereço mais próximo fornecido na Lista de Contactos para Videoprojectores Epson. ☛ *Lista de Contactos para Videoprojectores Epson*

A Easy Interactive Pen não funciona

Verificar	Solução
Existe um obstáculo no caminho do sinal entre a Easy Interactive Pen e o videoprojector.	Remova o obstáculo. Do mesmo modo, não bloqueie o caminho do sinal qunando em frente ao ecrã de projecção.
O sinal está a interferir com outras coisas, como a fonte de luz que está a emitir raios infravermelhos.	Não utilize um controlo remoto por infravermelhos nem um microfone por infravermelhos na mesma sala porque a Easy Interactive Pen pode ficar avariada. Desligue o dispositivo que está a causar interferências, como a fonte de luz que está a emitir raios infravermelhos.
A carga das pilhas está fraca.	Substitua as pilhas.
A área circundante é demasiado brilhante.	Não deixe que brilhe luz forte sobre o ecrã projectado ou o receptor da Easy Interactive Function do projector.

Verificar	Solução
A calibragem da caneta foi realizada correctamente?	Certifique-se de que realiza a calibragem da caneta quando utilizar a Easy Interactive Pen pela primeira vez de modo a que o videoprojector reconheça correctamente a posição da caneta. Do mesmo modo, calibre a caneta de novo se constatar alguma discrepância no posicionamento. ☛ "Calibrar a caneta" Pág.59

O tempo de reacção para a Easy Interactive Pen é lenta (apenas ao projectar o USB Display)

Verificar	Solução
O Windows Aero está activado?	O tempo de reacção para a Easy Interactive Pen pode ser lento quando o Windows Aero está activado. Clique em **Todos os programas** - **EPSON Projector** - **Epson USB Display** - **Epson USB Display Vx.xx Settings** e, em seguida, seleccione **Desabilite o Windows Aero e melhore o rastreio da caneta interativa.** (O Windows 2000 está indisponível.)

O ponto não se move para a posição seguinte

Verificar	Solução
As informações do ecrã de projecção não são correctamente recebidas devido a outras coisas, como a fonte de luz que está a emitir raios de infravermelhos.	Afaste o dispositivo, como a fonte de luz que está a emitir raios de infravermelhos, do projector ou afaste o projector do dispositivo.
As informações do ecrã de projecção poderão não ser correctamente recebidas se o videoprojector estiver demasiado próximo do ecrã.	Verifique a posição do projector.

O ponto move-se automaticamente

Verificar	Solução
A Easy Interactive Pen está desactivada devido a condições instáveis na área circundante, como uma fonte de luz que está a emitir raios de infravermelhos.	Mova o videoprojector ou desligue o dispositivo que está a causar interferências, como a fonte de luz que está a emitir raios infravermelhos.

Outros Problemas

Não se ouve nenhum som ou este está demasiado baixo

Verificar	Solução
Verifique se o cabo de áudio/vídeo está devidamente ligado ao videoprojector e à fonte de áudio.	Desligue o cabo da porta de entrada de áudio e, em seguida, volte a ligar o cabo.
O volume do videoprojector foi ajustado para o mínimo?	Ajuste o volume de forma a conseguir ouvir o som. ☛ **Definição** - **Volume** Pág.104 ☛ "Ajustar o Volume" Pág.51
O volume do computador ou da fonte da imagem foi ajustado para o mínimo?	Ajuste o volume de forma a conseguir ouvir o som.
O Volume Entrada Mic está definido para o máximo?	Baixe o Volume Entrada Mic. ☛ **Definição** - **Volume Entrada Mic** Pág.104
O modo A/V Mute está activado?	Prima o botão [A/V Mute] do controlo remoto para cancelar o modo A/V Mute. ☛ "Ocultar Temporariamente a Imagem e o Som (A/V Mute)" Pág.68
O cabo possui a indicação de que "não tem resistência" (No resistance)?	Quando utilizar um cabo de áudio disponível no mercado, certifique-se de que possui a indicação de que "não tem resistência".
Está ligado com um cabo HDMI?	Se não houver transmissão de áudio quando efectuar a ligação através de um cabo HDMI, defina o equipamento ligado para a saída PCM.
A opção **Envio de áudio para o projector** está seleccionada? (Apenas quando estiver a projectar com USB Display)	Clique em **Todos os programas** - **EPSON Projector** - **Epson USB Display** - **Definições Epson USB Display Vx.xx** e, em seguida, seleccione **Envio de áudio para o projector**.
Está seleccionada a entrada de áudio correcta?	Verifique a **Entrada Audio** no menu de configuração. ☛ **Avançado** - **Operação** - **Entrada Audio** Pág.106

Não se ouve som do microfone

Verificar	Solução
O microfone está ligado correctamente?	Desligue o cabo da porta Microfone (Mic) e, em seguida, volte a ligar o cabo. ☛ "Ligar um equipamento externo" Pág.34

Verificar	Solução
O volume de entrada do microfone está demasiado baixo?	Ajuste o volume de entrada do microfone de forma a conseguir ouvir o som. ☛ **Definição** - **Volume Entrada Mic** Pág.104
Está a usar um microfone tipo fonte de alimentação Plug-in?	O videoprojector não suporta os microfones tipo fonte de alimentação Plug-in. Utilize um cabo dinâmico disponível no mercado. ☛ **Definição** - **Volume Entrada Mic** Pág.104

O controlo remoto não funciona

Verificar	Solução
Quando está a utilizar o controlo remoto, a área de emissão de luz do controlo remoto está direccionada para o sensor situado no videoprojector?	Direccione o controlo remoto para o sensor durante a sua utilização. ☛ "Distância de funcionamento do controlo remoto" Pág.19
O controlo remoto está demasiado afastado do videoprojector?	A distância de funcionamento do controlo remoto é de aproximadamente 6 m. ☛ "Distância de funcionamento do controlo remoto" Pág.19
O sensor do controlo remoto está exposto a luz solar directa ou a luz proveniente de lâmpadas fluorescentes?	Coloque o videoprojector num local onde o sensor não fique sujeito a luz intensa. Ou defina o receptor remoto para **Desactivado** na opção **Sensor Ctrl Remoto** do menu Configuração. ☛ **Definição** - **Sensor Ctrl Remoto** Pág.104
A definição correcta está seleccionada para **Sensor Ctrl Remoto**?	Verifique o **Sensor Ctrl Remoto** no menu Configuração. ☛ **Definição** - **Sensor Ctrl Remoto** Pág.104
As pilhas estão gastas ou foram inseridas na direcção incorrecta?	Insira pilhas novas na direcção correcta. ☛ "Substituir as pilhas do controlo remoto" Pág.18

Quero alterar o idioma das mensagens e dos menus

Verificar	Solução
Altere a definição da língua.	Ajuste a definição Língua no menu Configuração. ☛ **Avançado** - **Língua** Pág.106

Não é recebido correio, mesmo quando ocorre um problema no videoprojector

Verificar	Solução
O **Modo de espera** está definido para **Comunic.Activada**?	Para utilizar a função Aviso de E-mail quando o videoprojector está no modo de espera, seleccione **Comunic.Activada** no **Modo de espera** do menu Configuração. ☛ **Avançado** - **Config. de Espera** - **Modo de espera** Pág.106
Ocorreu um erro fatal e o videoprojector parou subitamente?	Quando o videoprojector pára subitamente, não é possível enviar uma mensagem de correio electrónico. Se o estado de erro permanecer, contacte o fornecedor local ou o endereço mais próximo indicado na Lista de Contactos para Videoprojectores Epson. ☛ *Lista de Contactos para Videoprojectores Epson*
O videoprojector está a receber corrente?	Verifique se a tomada eléctrica ou a fonte de energia estão a funcionar correctamente.
A função Aviso de E-mail está definida correctamente no menu Configuração?	A mensagem de correio electrónico de aviso de erro é enviada conforme as definições de **Correio** do menu Configuração. Verifique se está definido correctamente. ☛ "Menu Correio" Pág.115

Os nomes dos ficheiros de imagem não aparecem correctamente na Apresentação

Verificar	Solução
O nome do ficheiro é demasiado extenso?	O nome do ficheiro pode conter até 8 caracteres. No caso de nomes de ficheiro mais extensos, os caracteres do meio do nome serão omitidos de forma a encurtar o nome para 8 caracteres.
O nome do ficheiro contém caracteres de dois bytes?	Só é possível utilizar caracteres alfanuméricos e símbolos nos nomes de ficheiro. Todos os outros caracteres são substituídos por um ponto de interrogação (?).

Não é possível alterar as definições usando um web browser

Verificar	Solução
A ID e a palavra-passe do utilizador estão correctas?	Introduza "EPSONWEB" como a ID do utilizador. Esta não pode ser alterada. Introduza a ID do utilizador mesmo se a definição da palavra-passe estiver desactivada. Introduza a palavra-passe que definiu em Palav-passe/Co.Web. A palavra-passe predefinida é "admin".

Verifique os números e, em seguida, aplique as seguintes medidas correctivas. Se não conseguir resolver o problema, contacte o seu administrador de rede, ou contacte o fornecedor local ou o endereço mais próximo fornecido na Lista de Contactos para Videoprojectores Epson.

☛ *Lista de Contactos para Videoprojectores Epson*

Event ID	Causa	Solução
0432 0435	Não foi possível iniciar o EasyMP Network Projection.	Reinicie o videoprojector.
0434 0482 0484 0485	A comunicação por rede está instável.	Verifique o estado da comunicação por rede e volte a efectuar a ligação depois de aguardar um pouco.
0433	Não é possível reproduzir imagens transferidas.	Reinicie o EasyMP Network Projection.
0481	A comunicação foi desligada do computador.	
0483 04FE	O EasyMP Network Projection encerrou inesperadamente.	Verifique o estado da comunicação por rede e, em seguida, reinicie o videoprojector.
0479 04FF	Ocorreu um erro de sistema no videoprojector.	Reinicie o videoprojector.
0891	Não é possível encontrar um ponto de acesso com o mesmo SSID.	Defina o computador, o ponto de acesso e o projector para o mesmo SSID.
0892	O tipo de autenticação WPA/WPA2 não corresponde.	Verifique se as definições de segurança LAN sem fios estão correctas. ☛ **Segurança** Pág.113
0893	O tipo de encriptação WEP/TKIP/AES não corresponde.	
0894	A comunicação foi desligada porque o videoprojector estabeleceu ligação com um ponto de acesso não autorizado.	Contacte o seu administrador de rede para obter mais informações.
0898	Não foi possível obter o DHCP.	Verifique se o servidor DHCP está a funcionar correctamente. Se não estiver a utilizar o DHCP, desactive a definição DHCP. ☛ **Rede s. fios** - **Configurações IP** Pág.112
0899	Outros erros de comunicação	Se reiniciar o videoprojector ou o EasyMP Network Projection não resolver o problema, contacte o seu fornecedor local ou o endereço mais próximo fornecido na Lista de Contactos para Videoprojectores Epson. ☛ *Lista de Contactos para Videoprojectores Epson*

Manutenção

Este capítulo fornece informações sobre operações de manutenção que garantem o melhor desempenho do videoprojector durante um longo período de tempo.

Deve limpar o videoprojector se este ficar sujo ou se a qualidade das imagens projectadas começar a diminuir.

Importante

Desligue a energia do projector antes de limpar.

Limpar a Superfície do Projector

Limpe cuidadosamente a superfície do videoprojector com um pano macio.

Se o videoprojector estiver demasiado sujo, humedeça o pano em água com uma pequena quantidade de detergente neutro e, em seguida, torça-o muito bem antes de o utilizar para limpar a superfície do videoprojector.

Importante

Não utilize substâncias voláteis, tais como cera, álcool ou diluente para limpar a superfície do videoprojector. A qualidade da caixa exterior poderá mudar ou esta poderá ficar descolorada.

Limpar a Janela de Projecção

Para limpar a janela de projecção, utilize um pano especial para limpeza de óculos (disponível no mercado).

Aviso

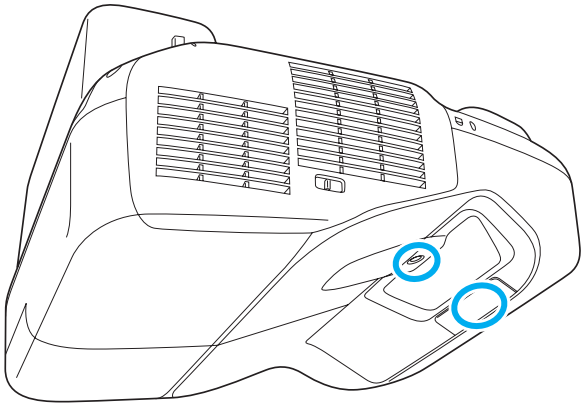
Não utilize aerossóis que contenham gases inflamáveis para remover a sujidade e o pó da lente. O projector pode incendiar-se devido à temperatura elevada da lâmpada situada no interior do mesmo.

Importante

Não utilize materiais abrasivos para limpar a lente nem a sujeite a choques, pois poderá danificá-la facilmente.

Limpeza do Sensor de Obstáculos

Limpe o sensor de obstáculos quando é apresentada a mensagem "Remova os obstáculos que possam estar interferindo na área de projeção." Para limpar a lente, utilize um pano especial para limpeza do sensor de obstáculos.



Aviso

Não utilize aerossóis que contenham gases inflamáveis para remover a sujidade e o pó do sensor de obstáculos. O projector pode incendiar-se devido à temperatura elevada da lâmpada situada no interior do mesmo.

Importante

Não esfregue o sensor de obstáculos com materiais agressivos nem sujeite o sensor a choques.

Os danos n asuperfície do sensor pode causar avarias.

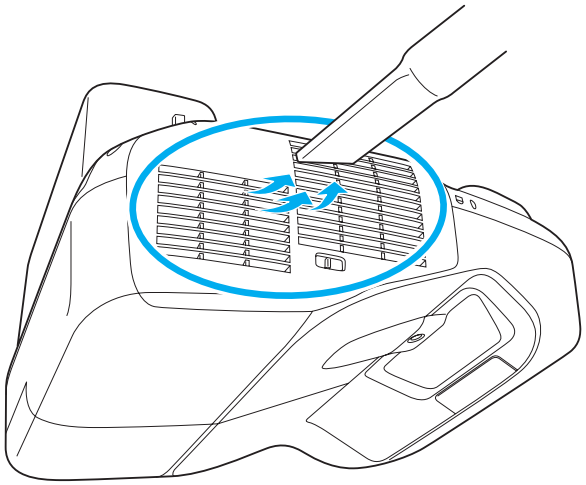
Limpar o Filtro de Ar

Limpe o filtro de ar e a abertura para entrada de ar quando aparecer a seguinte mensagem:

"O projector está sobreaquecido. Certifique-se de que nada bloqueia a ventilação do ar e limpe ou substitua o filtro."

Importante

- A acumulação de pó no filtro de ar pode fazer com que a temperatura interna do projector aumente e provocar uma avaria ou a deterioração precoce das peças ópticas. Limpe o filtro de ar assim que a mensagem aparecer.
- Não enxagúe o filtro de ar. Não utilize detergentes nem solventes.



- Se aparecer frequentemente uma mensagem, mesmo depois de efectuar a limpeza, isso significa que deve substituir o filtro de ar. Substitua o filtro de ar por um novo.
  ☛ "Substituir o Filtro de Ar" Pág.148
- Recomenda-se que limpe estas áreas, pelo menos, de três em três meses. Se utilizar o videoprojector em locais com muito pó, limpe estas áreas mais frequentemente.

Esta secção explica como substituir a lâmpada e o filtro de ar.

Substituir a Lâmpada

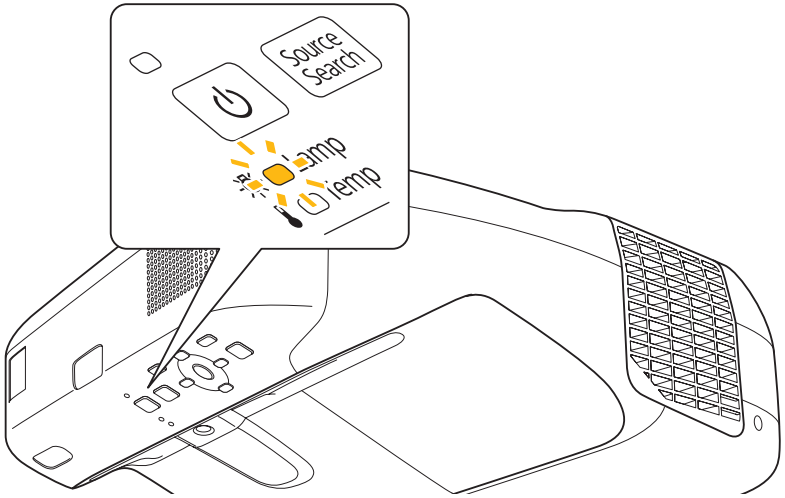
Período de substituição da lâmpada

Deve substituir a lâmpada quando:

- É apresentada a seguinte mensagem.
  "É hora de substituir a lâmpada. Contate seu revendedor de projetores Epson ou visite www.epson.com para adquirir o produto."

A mensagem é apresentada durante 30 segundos.

- O indicador luminoso da lâmpada fica intermitente e cor-de-laranja.



- A imagem projectada ficar mais escura ou a qualidade diminuir.

Importante

- A mensagem de substituição da lâmpada está definida para aparecer após os períodos de tempo indicados em seguida, de modo a manter o brilho e a qualidade iniciais das imagens projectadas.

  Quando a opção **Consumo de Energia** está definida para **Normal**: cerca de 2900 horas

  Quando a opção **Consumo de Energia** está definida para **ECO**: cerca de 3900 horas

  ☛ **Definição - Consumo de Energia** Pág.104
- Se continuar a utilizar a lâmpada após o período de substituição, a probabilidade de a lâmpada queimar é maior. Quando aparecer a mensagem de substituição da lâmpada, substitua a lâmpada por uma nova assim que possível, mesmo que esta ainda funcione.
- Não desligue repetidamente a corrente, nem volte a ligá-la de imediato. Ligar e desligar frequentemente a energia poderá diminuir o tempo de duração das lâmpadas.
- Consoante as características individuais da lâmpada e a forma como foi utilizada, a lâmpada pode ficar escura ou deixar de funcionar antes de a mensagem aparecer. Deve ter sempre disponível uma lâmpada sobresselente para quando for necessário.

Como substituir a lâmpada

Pode substituir a lâmpada mesmo que o projector esteja suspenso numa parede ou no tecto.

Aviso

- Quando estiver a substituir a lâmpada porque esta deixou de funcionar, é possível que a lâmpada tenha partido. Quando estiver a substituir a lâmpada de um videoprojector instalado numa parede ou tecto, deve sempre assumir que a lâmpada está partida e deve colocar-se ao lado da tampa da lâmpada e nunca por baixo. Retire também a tampa da lâmpada com cuidado.
- Nunca desmonte nem modifique a lâmpada. Se instalar e utilizar uma lâmpada desmontada ou modificada no videoprojector, pode provocar um incêndio, um choque eléctrico ou um acidente.

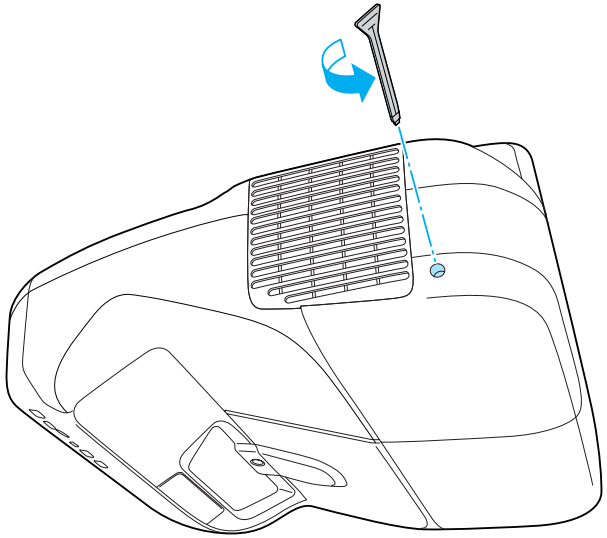
Atenção

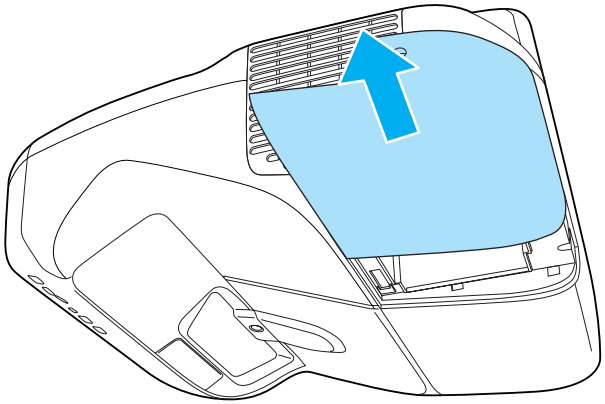
Aguarde até que a lâmpada arrefeça o suficiente antes de retirar a respectiva tampa. Se a lâmpada ainda estiver quente, poderá queimar-se ou poderão ocorrer outros ferimentos. Depois de desligar o projector, é necessária cerca de uma hora para que a lâmpada arrefeça o suficiente.

1 Depois de desligar o videoprojector e de ouvir os dois sinais sonoros de confirmação, desligue o cabo de corrente.

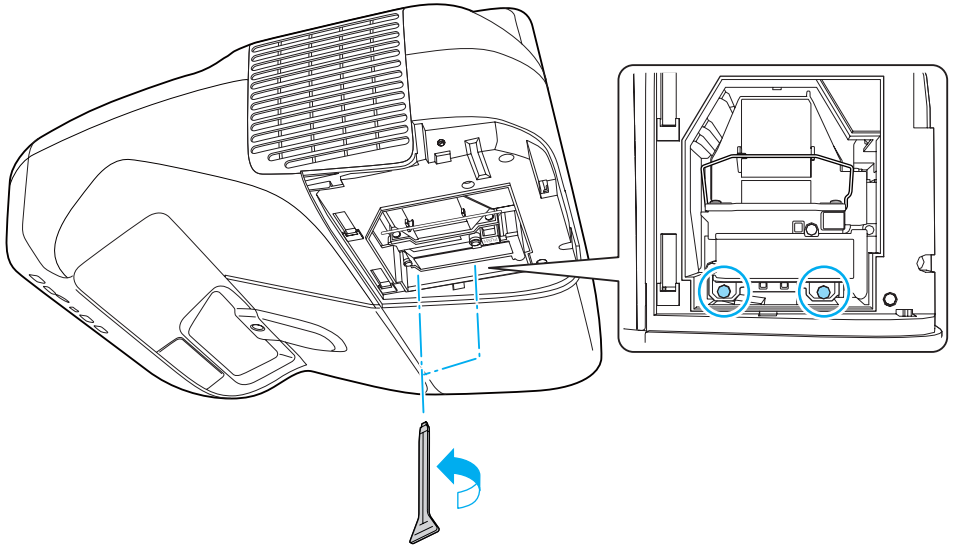
2 Aguarde que a lâmpada tenha arrefecido e depois remova a tampa respectiva situada na parte superior do videoprojector.

Desaperte o parafuso de fixação da tampa da lâmpada com a chave de fendas fornecida com a lâmpada nova ou com uma chave de fendas sextavada. Em seguida, faça deslizar a tampa para a frente e levante-a para a retirar.





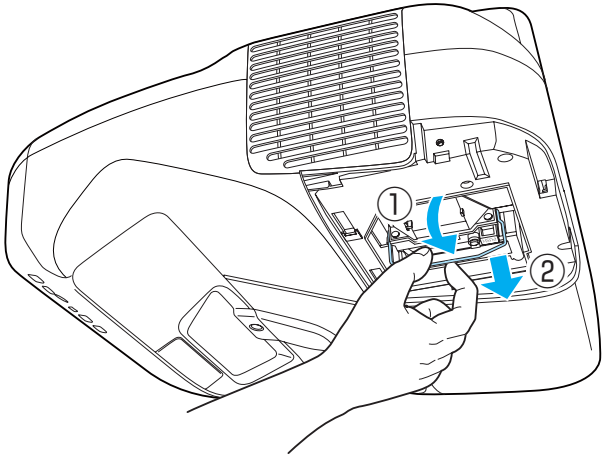
3 Desaperte os dois parafusos de fixação da lâmpada.



4 Retire a lâmpada usada, puxando a pega.

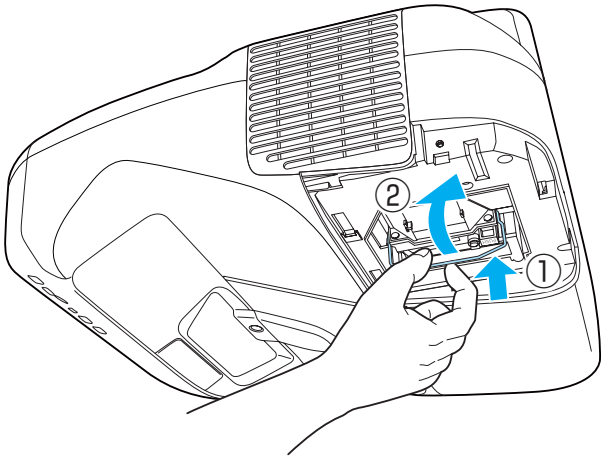
Se a lâmpada estiver estalada, substitua-a por uma lâmpada nova ou contacte o fornecedor local para mais informações.

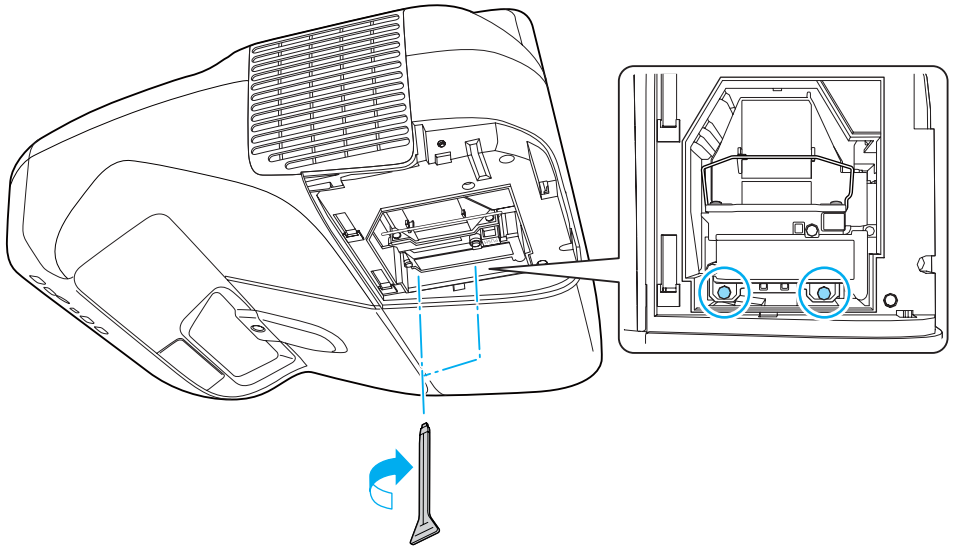
☛ *Lista de Contactos para Videoprojectores Epson*



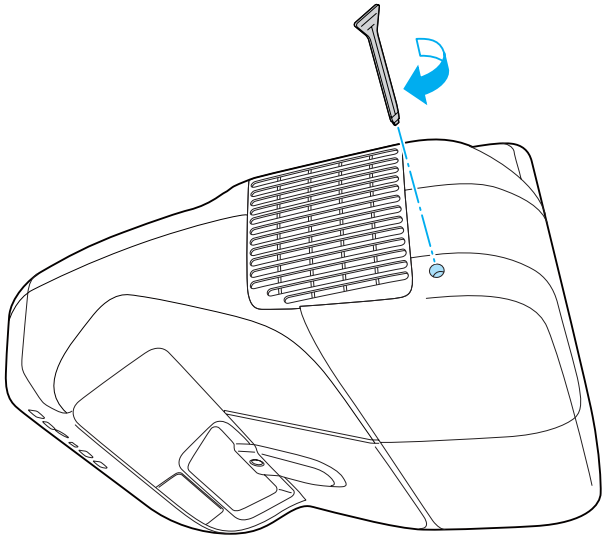
5 Instale a nova lâmpada.

Insira a nova lâmpada ao longo da calha na direcção correcta de forma a encaixá-la, pressione com firmeza e, quando estiver totalmente inserida, carregue na pega para baixo. Aperte os dois parafusos de fixação da lâmpada.





6 Instale a tampa da lâmpada.



Importante

- Certifique-se de que instala a lâmpada correctamente. Se retirar a tampa da lâmpada, a corrente desliga automaticamente como medida de segurança. Se a lâmpada ou a respectiva tampa não estiverem instaladas correctamente, o videoprojector não liga.
- Este produto inclui um componente da lâmpada que contém mercúrio (Hg). Tenha em atenção as normas locais relativas à forma adequada de deitar fora os resíduos ou de os reciclar. Não deite fora a lâmpada tal como faria com qualquer outro resíduo.

Reiniciar as horas da Lâmpada

O projector regista as horas de funcionamento da lâmpada; quando chega a altura de a substituir, uma mensagem e um indicador luminoso avisam-no disso mesmo. Depois de substituir a lâmpada, certifique-se de que reinicia a contagem das horas da lâmpada no menu Configuração.

☛ "Menu Reiniciar" Pág.119

Reinicie apenas a contagem das horas da lâmpada depois de a substituir. Caso contrário, o período de substituição da lâmpada não será indicado correctamente.

Substituir o Filtro de Ar

Período de substituição do filtro de ar

Se a mensagem aparecer frequentemente apesar de o filtro de ar ter sido limpo, substitua o filtro de ar.

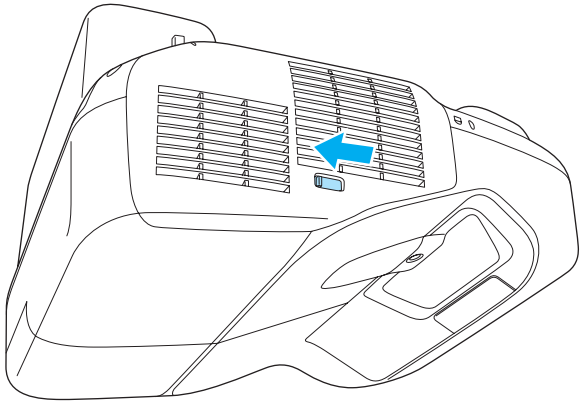
Como substituir o filtro de ar

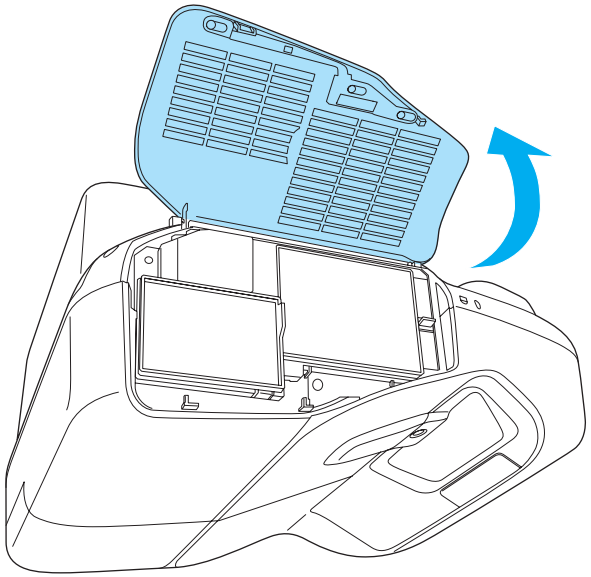
Pode substituir o filtro de ar mesmo que o projector esteja suspenso numa parede ou no tecto.

1. Depois de desligar o videoprojector e de ouvir os dois sinais sonoros de confirmação, desligue o cabo de corrente.

2. Abra a tampa do filtro de ar.

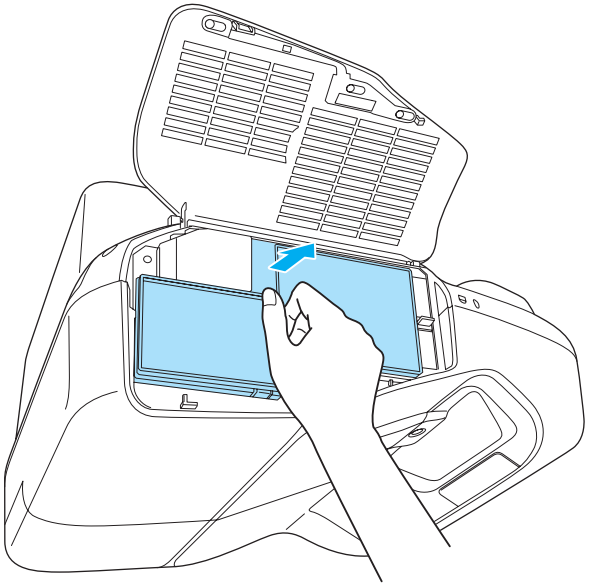
   Prima as patilhas da tampa do filtro de ar e abra a tampa.



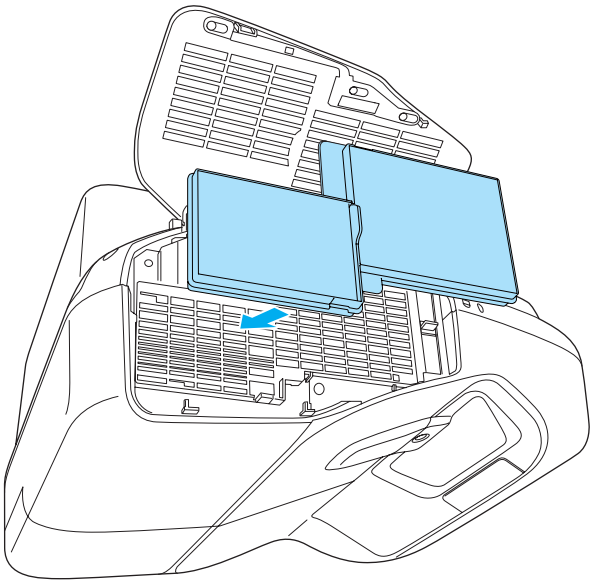


3. Retire o filtro de ar.

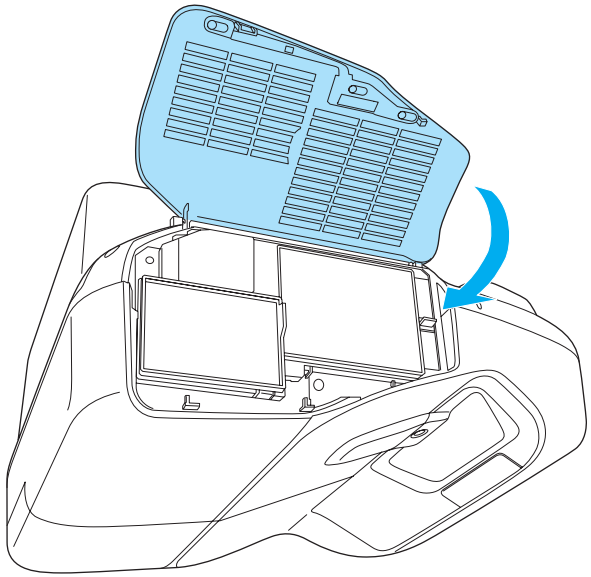
   Segure na patilha existente no centro do Filtro de ar e puxe este último a direito para fora.

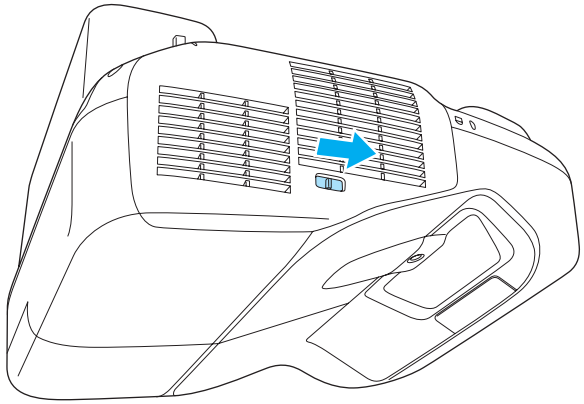


4 Coloque o novo filtro de ar.



5 Feche a tampa do filtro de ar.





Deite fora os filtros de ar usados de acordo com as normas locais.
Material da moldura: Polipropileno
Material do filtro: Polipropileno

Apêndice

Encontram-se disponíveis os acessórios opcionais e consumíveis seguidamente indicados. Adquira estes produtos à medida que forem sendo necessários. A seguinte lista de acessórios opcionais e de consumíveis estará disponível a partir de: Novembro de 2011. As especificações dos acessórios estão sujeitas a alterações sem aviso prévio.

Acessórios opcionais

Câmara para documentos ELPDC06/ELPDC11 Utilize quando pretender projectar imagens como, por exemplo, livros, documentos OHP ou diapositivos.
Cabo de computador ELPKC02 **(1,8 m - para mini D-Sub de 15 pinos/mini D-Sub de 15 pinos)** **Cabo de computador ELPKC09** **(3 m - para mini D-Sub de 15 pinos/mini D-Sub de 15 pinos)** **Cabo de computador ELPKC10** **(20 m - para mini D-Sub de 15 pinos/mini D-Sub de 15 pinos)**
Cabo porta D ELPKC22 **(Mini D-Sub 15-pin/3 m para porta D)** Utilize este cabo para efectuar ligação à porta D de uma fonte de imagem.
Cabo de vídeo componente ELPKC19 **(3 m - para mini D-Sub de 15 pinos/RCA macho ×3)** Utilize este cabo para ligar uma fonte de Vídeo componentes.
Unidade LAN sem fios ELPAP07 Utilizada para ligar o videoprojector a um computador sem fios e para projecções.
Quick Wireless Connection USB Key ELPAP08 Utilize quando pretender estabelecer rapidamente uma ligação exclusiva entre o videoprojector e um computador com o Windows instalado.
Suporte para montagem no tecto* ELPMB23 Utilize este acessório quando instalar o videoprojector num tecto.
Easy Interactive Pen ELPPN03A/ELPPN03B (apenas EB-485Wi/EB-480i/EB-475Wi) Canetas para a Easy Interactive Function Não pode utilizar Easy Interactive Pens com o mesmo número de modelo ao mesmo tempo.
Pontas de Caneta de Substituição ELPPS01 (apenas EB-485Wi/EB-480i/EB-475Wi) Pontas de caneta de substituição para a Easy Interactive Pen.
Vaixa de interface ELPCB01

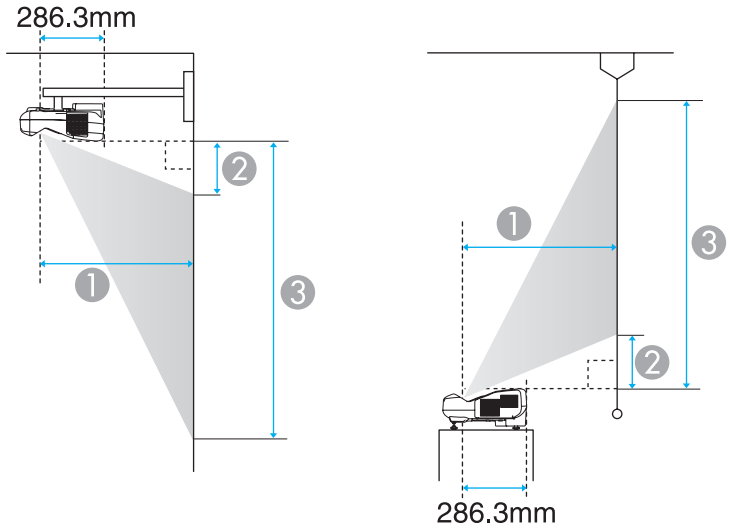
* Para suspender o projector, é necessário conhecimento técnico. Contacte o fornecedor local ou o endereço mais próximo fornecido na Lista de Contactos para Videoprojectores Epson.

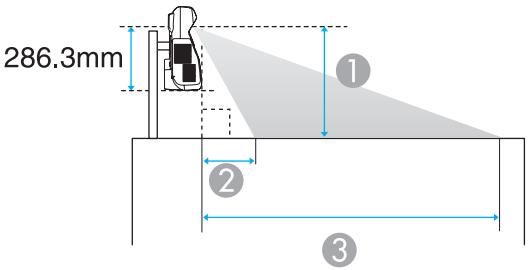
☛ *Lista de Contactos para Videoprojectores Epson*

Consumíveis

Lâmpada ELPLP71 Utilize esta lâmpada para substituir uma lâmpada usada.
Filtro de Ar ELPAF40 Utilize este filtro de ar para substituir um filtro de ar usado.

Distância de Projecção (para o EB-485Wi/EB-485W/ EB-475Wi/EB-475W)





❶ Distância de projecção

❷ A distância entre o videoprojector e a parte de cima do ecrã (aquando da montagem numa parede ou tecto ou instalação na vertical)
A distância entre o videoprojector e a parte de baixo do ecrã (ao colocar numa superfície como uam secretária)

❸ A distância entre o videoprojector e a parte de baixo do ecrã (aquando da montagem numa parede ou tecto ou instalação na vertical)
A distância entre o videoprojector e a parte de cima do ecrã (ao colocar numa superfície como uam secretária)

Unidade: cm

Tamanho do ecrã 16:10		❶ Mínimo (Wide) para Máximo (Tele)	❷ Mínimo (Wide)	❸ Mínimo (Wide)
60"	129x81	35 - 48	10	91
70"	151x94	41 - 56	13	107
80"	172x108	47 - 60	15	123
90"	194x121	53 - 60	18	139
100"	215x135	60*	21	156

* Projecte utilizando Wide (zoom máximo).

Unidade: cm

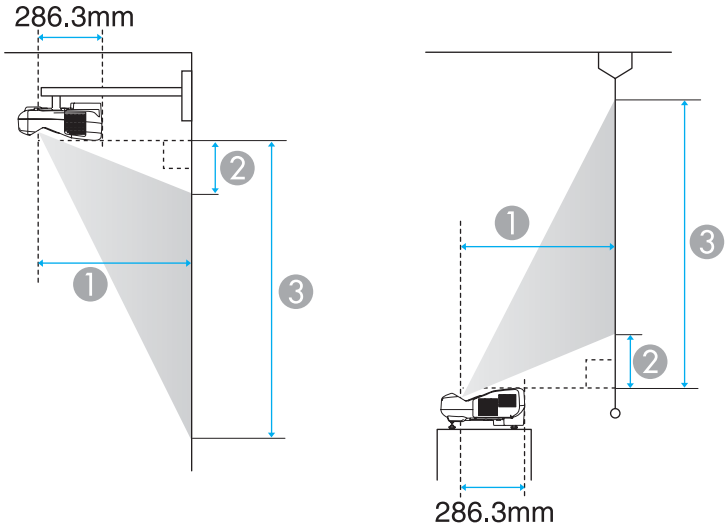
Tamanho do ecrã 4:3		❶ Mínimo (Wide) para Máximo (Tele)	❷ Mínimo (Wide)	❸ Mínimo (Wide)
53"	108x81	35 - 48	10	91
60"	122x91	40 - 55	12	104
70"	142x107	47 - 60	15	122
80"	163x122	54 - 60	18	140
88"	179x134	59 - 60	21	155

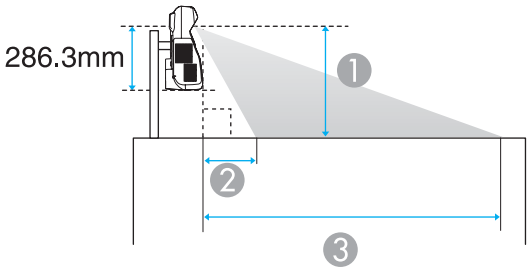
Unidade: cm

Tamanho do ecrã 16:9		❶ Mínimo (Wide) para Máximo (Tele)	❷ Mínimo (Wide)	❸ Mínimo (Wide)
59"	131x74	35 - 48	14	88
60"	133x75	36 - 49	14	89
70"	155x87	42 - 58	18	105
80"	177x100	49 - 60	22	121
90"	199x112	55 - 60	25	137
97"	215x121	60*	28	149

* Projecte utilizando Wide (zoom máximo).

Distância de Projecção (para o EB-480i/EB-480/EB-470)





❶ Distância de projecção

❷ A distância entre o videoprojector e a parte de cima do ecrã (aquando da montagem numa parede ou tecto ou instalação na vertical)
A distância entre o videoprojector e a parte de baixo do ecrã (ao colocar numa superfície como uam secretária)

❸ A distância entre o videoprojector e a parte de baixo do ecrã (aquando da montagem numa parede ou tecto ou instalação na vertical)
A distância entre o videoprojector e a parte de cima do ecrã (ao colocar numa superfície como uam secretária)

Unidade: cm

Tamanho do ecrã 4:3		❶ Mínimo (Wide) para Máximo (Tele)	❷ Mínimo (Wide)	❸ Mínimo (Wide)
56"	114x85	35 - 48	8	93
60"	122x91	38 - 52	9	100
70"	142x107	44 - 60	11	118
80"	163x122	51 - 60	14	136
90"	183x137	58 - 60	16	154
93"	189x142	60*	17	159

* Projecte utilizando Wide (zoom máximo).

Unidade: cm

Tamanho do ecrã 16:9		❶	❷	❸
		Mínimo (Wide) para Máximo (Tele)	Mínimo (Wide)	Mínimo (Wide)
52"	115x65	35 - 49	19	83
60"	133x75	41 - 56	23	97
70"	155x87	48 - 60	27	115
80"	177x100	56 - 60	32	132
85"	188x106	59 - 60	35	141

Resoluções suportadas

Sinais de computador (RGB analógico)

Sinal	Taxa renovação (Hz)	Resolução (pontos)
VGA	60/72/75/85	640x480
SVGA	56/60/72/75/85	800x600
XGA	60/70/75/85	1024x768
WXGA	60	1280x768
	60	1366x768
	60/75/85	1280x800
WXGA+	60/75/85	1440x900
WXGA++	60	1600x900
SXGA	70/75/85	1152x864
	60/75/85	1280x1024
	60/75/85	1280x960
SXGA+	60/75	1400x1050
WSXGA+*1, 2	60	1680x1050
MAC13”	67	640x480
MAC16”	75	832x624
MAC19”	75	1024x768
	59	1024x768
MAC21”	75	1152x870

*1 apenas EB-485Wi/EB-485W/EB-475Wi/EB-475W

*2 Compatível apenas quando a opção **Largo** está seleccionada como **Resolução** no menu Configuração.

As imagens podem também ser projectadas quando outros sinais, para além dos acima indicados, forem recebidos. No entanto, algumas funções podem ser limitadas.

Vídeo componentes

Sinal	Taxa renovação (Hz)	Resolução (pontos)
SDTV (480i)	60	720x480
SDTV (576i)	50	720x576
SDTV (480p)	60	720x480
SDTV (576p)	50	720x576
HDTV (720p)	50/60	1280x720
HDTV (1080i)	50/60	1920x1080

Vídeo composto

Sinal	Taxa renovação (Hz)	Resolução (pontos)
TV (NTSC)	60	720x480
TV (SECAM)	50	720x576
TV (PAL)	50/60	720x576

Sinal de entrada da porta HDMI

Sinal	Taxa renovação (Hz)	Resolução (pontos)
VGA	60	640x480
SVGA	60	800x600
XGA	60	1024x768
WXGA	60	1280x800
	60	1366x768
WXGA+	60	1440x900
WXGA++	60	1600x900
WSXGA+*1, 2	60	1680x1050

Sinal	Taxa renovação (Hz)	Resolução (pontos)
SXGA	60	1280x960
	60	1280x1024
SXGA+	60	1400x1050
SDTV (480i/480p)	60	720x480
SDTV (576i/576p)	50	720x576
HDTV (720p)	50/60	1280x720
HDTV (1080i)	50/60	1920x1080
HDTV (1080p)	24/30/50/60	1920x1080

*1 Apenas EB-485Wi/EB-485W/EB-475Wi/EB-475W

*2 Compatível apenas quando a opção **Largo** está seleccionada como **Resolução** no menu Configuração.

Especificações Gerais do Videoprojector

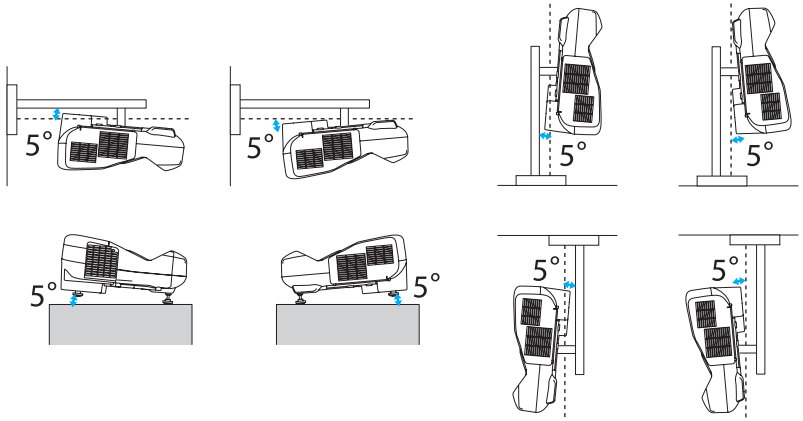
Nome do produto		EB-485Wi	EB-485W	EB-480i	EB-480
Dimensões		367 (L) x 143 (A) x 375 (P) mm (não incluindo a parte elevada)			
Tamanho do visor LCD		0,59" de largura		0,55"	
Método de visualização		TFT de polissilício de matriz activa			
Resolução		1 024 000 WXGA (1280 (L)x 800 (A) pontos)x 3		786 432 XGA (1024 (L)x 768 (A) pontos)x 3	
Ajuste da focagem		Manual			
Ajuste do zoom		Digital (1-1,35)			
Lâmpada		Lâmpada UHE, 215 W Modelo Nº: ELPLP71			
Saída de áudio máx.		16 W			
Altifalantes externos		1			
Fonte de energia		100-240V CA±10% 50/60Hz 3,1-1,5A			
Consumo de energia	Área de 100 a 120 V	Em funcionamento: 313 W Consumo em modo de espera (Comunic. Ativada): 7,5 W Consumo em modo de espera (Comunic. Desat.): 0,21 W	Em funcionamento: 313 W Consumo em modo de espera (Comunic. Ativada): 7,5 W Consumo em modo de espera (Comunic. Desat.): 0,21 W	Em funcionamento: 313 W Consumo em modo de espera (Comunic. Ativada): 7,5 W Consumo em modo de espera (Comunic. Desat.): 0,21 W	Em funcionamento: 313 W Consumo em modo de espera (Comunic. Ativada): 7,5 W Consumo em modo de espera (Comunic. Desat.): 0,21 W
	Área de 220 a 240 V	Em funcionamento: 300 W Consumo em modo de espera (Comunic. Ativada): 8,3 W Consumo em modo de espera (Comunic. Desat.): 0,27 W	Em funcionamento: 300 W Consumo em modo de espera (Comunic. Ativada): 8,3 W Consumo em modo de espera (Comunic. Desat.): 0,27 W	Em funcionamento: 300 W Consumo em modo de espera (Comunic. Ativada): 8,3 W Consumo em modo de espera (Comunic. Desat.): 0,27 W	Em funcionamento: 300 W Consumo em modo de espera (Comunic. Ativada): 8,3 W Consumo em modo de espera (Comunic. Desat.): 0,27 W
Altitude de funcionamento		Altitude de 0 a 2 286 m			
Temperatura de funcionamento		5 a +35°C (sem condensação)			
Temperatura de armazenamento		-10 a +60°C (sem condensação)			
Peso		Aprox. 5,3 kg	Aprox. 5,2 kg	Aprox. 5,3 kg	Aprox. 5,2 kg

Nome do produto		EB-475Wi	EB-475W	EB-470
Dimensões		367 (L) x 143 (A) x 375 (P) mm (não incluindo a parte elevada)		
Tamanho do visor LCD		0,59" de largura		0,55"
Método de visualização		TFT de polissilício de matriz activa		
Resolução		1 024 000 WXGA (1280 (L)x 800 (A) pontos)x 3		786 432 XGA (1024 (L)x 768 (A) pontos)x 3
Ajuste da focagem		Manual		
Ajuste do zoom		Digital (1-1,35)		
Lâmpada		Lâmpada UHE, 190 W Modelo Nº: ELPLP71		
Saída de áudio máx.		16 W		
Altifalantes externos		1		
Fonte de energia		100-240V CA±10% 50/60Hz 2,9-1,3A		
Consumo de energia	Área de 100 a 120 V	Em funcionamento: 287 W Consumo em modo de espera (Comunic. Ativada): 7,5 W Consumo em modo de espera (Comunic. Desat.): 0,21 W	Em funcionamento: 287 W Consumo em modo de espera (Comunic. Ativada): 7,5 W Consumo em modo de espera (Comunic. Desat.): 0,21 W	Em funcionamento: 287 W Consumo em modo de espera (Comunic. Ativada): 7,5 W Consumo em modo de espera (Comunic. Desat.): 0,21 W
	Área de 220 a 240 V	Em funcionamento: 275 W Consumo em modo de espera (Comunic. Ativada): 8,3 W Consumo em modo de espera (Comunic. Desat.): 0,27 W	Em funcionamento: 275 W Consumo em modo de espera (Comunic. Ativada): 8,3 W Consumo em modo de espera (Comunic. Desat.): 0,27 W	Em funcionamento: 275 W Consumo em modo de espera (Comunic. Ativada): 8,3 W Consumo em modo de espera (Comunic. Desat.): 0,27 W
Altitude de funcionamento		Altitude de 0 a 2 286 m		
Temperatura de funcionamento		5 a +35°C (sem condensação)		
Temperatura de armazenamento		-10 a +60°C (sem condensação)		
Peso		Aprox. 5,3 kg	Aprox. 5,2 kg	

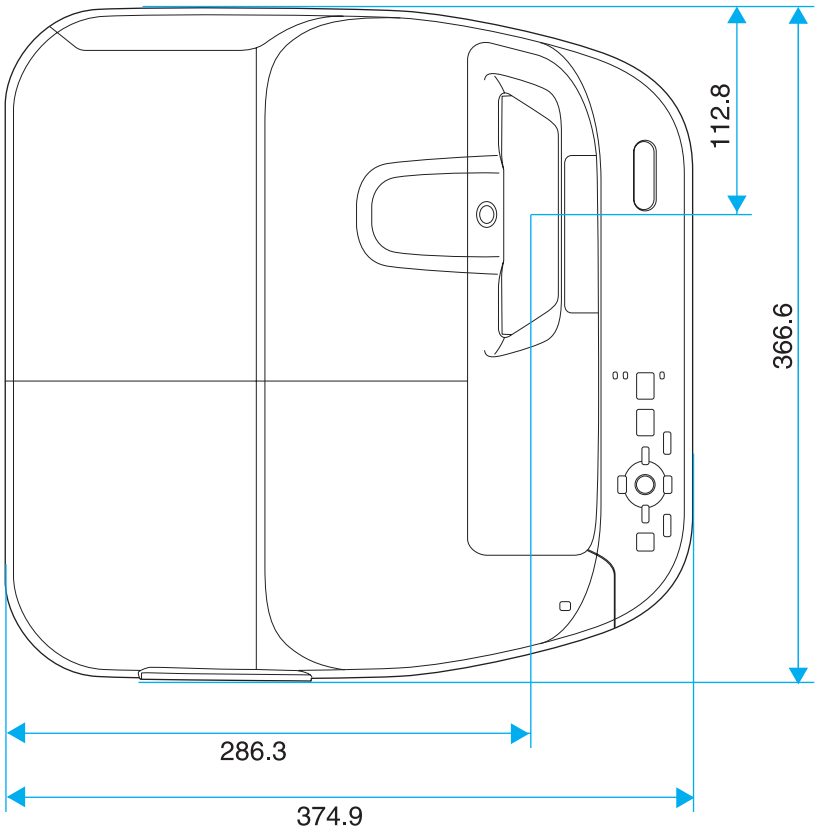
Conectores	Porta Computer1	1	Mini D-Sub de 15 pinos (fêmea)
	Porta Computer2	1	Mini D-Sub de 15 pinos (fêmea)
	Porta Video	1	Jack RCA de pinos
	Porta S-Video	1	Mini DIN de 4 pinos
	Porta Audio1 (Audio1)	1	Mini jack de pinos estéreo
	Porta Audio2 (Audio2)	1	Mini jack de pinos estéreo
	Porta Audio-L/R	1	Jack RCA de pinos x 2 (E-D)
	Porta Mic	1	Mini jack de pinos estéreo
	Porta Audio Out	1	Mini jack de pinos estéreo
	Porta Monitor Out	1	Mini D-Sub de 15 pinos (fêmea)
	Porta HDMI	1	HDMI (O áudio é suportado por PCM)
	Porta USB-A*	1	Conector USB (Type A)
	Porta USB-B*	1	Conector USB (Type B)
	Porta USB (para Unidade LAN sem fios)	1	Conector USB (Type A)
	Porta LAN	1	RJ-45
	Porta RS-232C	1	Mini D-Sub de 9 pinos (macho)

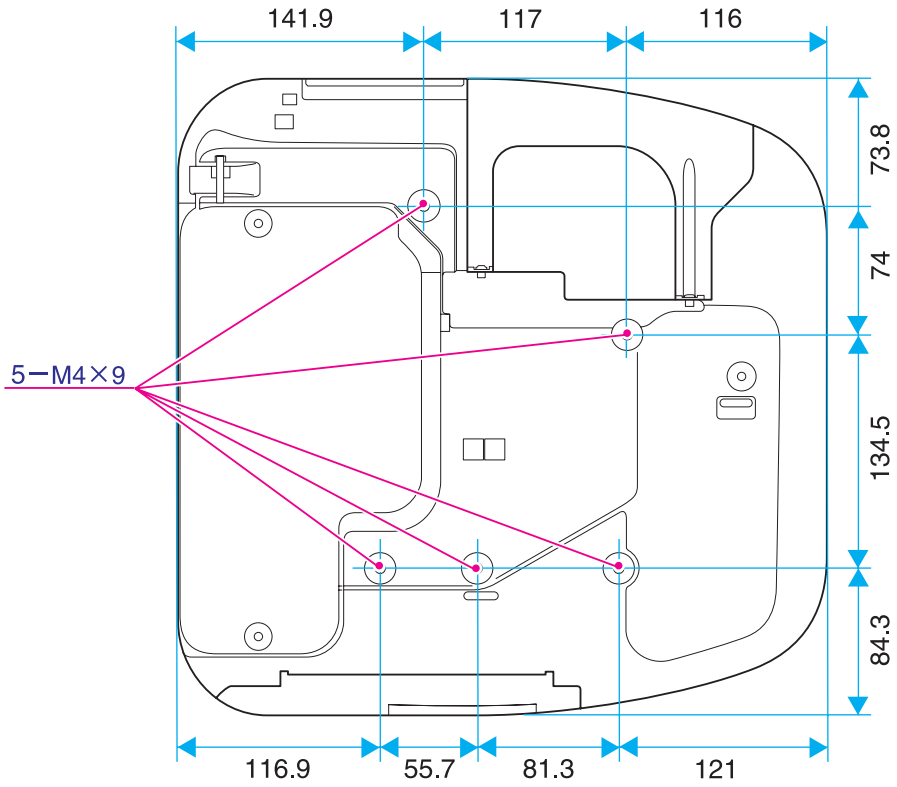
* Suporta USB 2.0. Contudo, o funcionamento de todos os dispositivos compatíveis com USB não é garantido.

Ângulo de inclinação



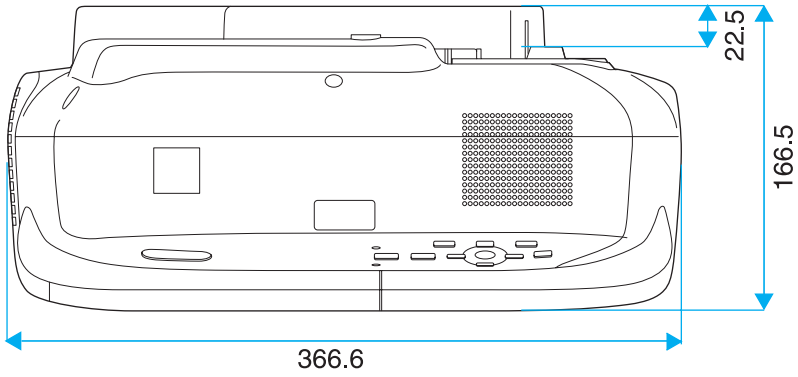
Se utilizar o videoprojector com um ângulo de inclinação superior a 5˚, este poderá ficar danificado ou provocar um acidente.


112.8
366.6
286.3
374.9

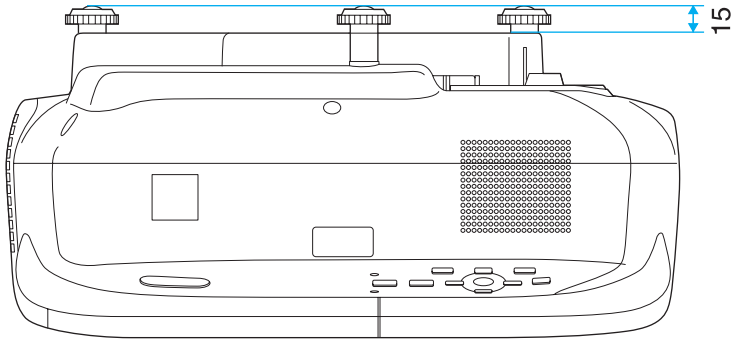

141.9
117
116
73.8
74
134.5
84.3
5−M4×9
116.9
55.7
81.3
121

Unidade: mm

Sem pés



Com pés



Unidade: mm

Esta secção explica sucintamente os termos difíceis que não são explicados no texto deste manual. Poderá obter mais informações consultando outras publicações disponíveis no mercado.

Alinhamento	Os sinais enviados a partir de computadores têm uma frequência específica. Se a frequência do videoprojector não corresponder a essa frequência, as imagens finais não terão boa qualidade. O processo de correspondência das frequências destes sinais (o número de altos do sinal) denomina-se Alinhamento. Se o alinhamento não for efectuado correctamente, aparecerão faixas verticais largas nas imagens.
AMX Device Discovery	AMX Device Discovery é uma tecnologia desenvolvida pela AMX para facilitar os sistemas de controlo AMX, com o objectivo de permitir uma operação simples do equipamento alvo. A Epson implementou esta tecnologia de protocolo e facultou uma definição que permite activar o funcionamento do protocolo (Activar). Consulte o sítio Web da AMX para obter mais informações. URL http://www.amx.com/
Contraste	É possível aumentar ou diminuir o brilho relativo das áreas claras e escuras de uma imagem de modo a evidenciar textos e gráficos ou torná-los mais suaves. O ajuste desta característica específica de uma imagem denomina-se "ajuste do contraste".
DHCP	É uma abreviatura de Dynamic Host Configuration Protocol; este protocolo atribui automaticamente um Endereço IP ao equipamento ligado a uma rede.
Endereço gateway	É um servidor (router) para comunicar através de uma rede (sub-rede) dividida de acordo com a máscara de sub-rede.
Endereço IP	É um número que identifica um computador ligado a uma rede.
Entrelaçar	Transmite a informação necessária para criar um ecrã enviando todas as outras linhas, desde a parte superior da imagem até à parte inferior. As imagens irão provavelmente cintilar porque é apresentado um fotograma a cada outra linha.
HDCP	HDCP é uma abreviatura de High-bandwidth Digital Content Protection. É utilizada para evitar cópias ilegais e proteger direitos de autor ao encriptar sinais digitais enviados através das portas DVI e HDMI. Como a porta HDMI deste projector suporta HDCP, pode projectar imagens digitais protegidas pela tecnologia HDCP. Contudo, o videoprojector poderá não ser capaz de projectar imagens protegidas com versões actualizadas ou revistas da encriptação HDCP.
HDTV	É a abreviatura de High-Definition Television e refere-se a sistemas de alta definição que estão de acordo com as seguintes condições: • Resolução vertical de 720p ou 1080i ou superior (p = Progressivo, i = Entrelaçar) • Relação de aspecto do ecrã de 16:9
Máscara sub-rede	É um valor numérico que define o número de bits utilizados para o endereço de rede numa rede dividida (sub-rede) através do endereço IP.
Progressivo	Projecta a informação para criar um ecrã de uma vez, apresentando a imagem de um fotograma. Apesar de o número de linhas de varrimento ser o mesmo, a quantidade de cintilação ocorrida nas imagens diminui porque o volume de informação duplica em relação a um sistema entrelaçado.
Relação de aspecto	A relação entre o comprimento e a altura de uma imagem. Os ecrãs com uma relação horizontal:vertical de 16:9, como, por exemplo ecrãs HDTV, são designados como ecrãs panorâmicos. Ecrãs SDTV e monitores normais de computador têm uma relação de aspecto de 4:3.
SDTV	É a abreviatura de Standard Definition Television e refere-se a sistemas padrão de televisão que não satisfazem as condições de televisão de alta definição HDTV.

Sinc.	Os sinais enviados a partir de computadores têm uma frequência específica. Se a frequência do videoprojector não corresponder a essa frequência, as imagens finais não terão boa qualidade. O processo de correspondência das fases destes sinais (a posição relativa dos altos e baixos do sinal) denomina-se "Sincronização". Se os sinais não estiverem sincronizados, as imagens podem aparecer trémulas, desfocadas ou com interferências horizontais.
SNMP	É a abreviatura de Simple Network Management Protocol, que é o protocolo utilizado para monitorizar e controlar dispositivos, como, por exemplo, encaminhadores e computadores ligados a uma rede TCP/IP.
sRGB	Norma internacional para intervalos de cor concebida de forma a que as cores reproduzidas pelo equipamento de vídeo possam ser facilmente processadas pelos sistemas operativos (SO) dos computadores e pela Internet. Se a fonte que está ligada possuir um modo sRGB, defina o projector e a fonte ligada para sRGB.
SSID	SSID são dos dados de identificação para a ligação de outro dispositivo numa rede sem fios local. A comunicação sem fios é possível entre equipamentos com o mesmo SSID.
SVGA	Padrão de tamanho de ecrã com uma resolução de 800 (horizontal) x 600 (vertical) pontos.
S-Vídeo	Um método que separa o sinal de vídeo num componente de luminância (Y) e num componente de cor (C).
SXGA	Padrão de tamanho de ecrã com uma resolução de 1280 (horizontal) x 1024 (vertical) pontos.
Taxa renovação	O elemento emissor de luz de uma apresentação mantém a mesma luminosidade e cor durante um período de tempo extremamente curto. Por este motivo, a imagem tem de ser varrida várias vezes por segundo para actualizar o elemento de emissão de luz. O número de actualizações por segundo denomina-se "Taxa de renovação" e é expresso em hertz (Hz).
Trap IP - End.	Este é o Endereço IP para o computador de destino usado para notificação de erros no SNMP.
VGA	Padrão de tamanho de ecrã com uma resolução de 640 (horizontal) x 480 (vertical) pontos.
Vídeo componentes	Um método que separa o sinal de vídeo num componente de luminância (Y) e num componente azul menos a luminância (Cb ou Pb) e num componente vermelho menos a luminância (Cr ou Pr).
Vídeo composto	Um método que combina o sinal de vídeo num componente de luminância e num componente de cor para transmissão por um único cabo.
XGA	Padrão de tamanho de ecrã com uma resolução de 1 024 (horizontal) x 768 (vertical) pontos.

Todos os direitos reservados. Esta publicação não pode ser integral ou parcialmente reproduzida, arquivada nem transmitida por meio de fotocópias, gravação ou qualquer outro sistema mecânico ou electrónico, sem a prévia autorização por escrito da Seiko Epson Corporation, que não assume qualquer responsabilidade de patente no que respeita ao uso das informações aqui contidas, nem se responsabiliza por quaisquer danos resultantes do uso das informações aqui contidas.

O comprador deste produto ou terceiros não podem responsabilizar a Seiko Epson Corporation, ou as suas filiais, por quaisquer danos, perdas, custos ou despesas incorridos por ele ou por terceiros, resultantes de acidentes, abusos ou má utilização do produto, de modificações não autorizadas, reparações ou alterações do produto, ou (excluindo os E.U.A.) que resultem da inobservância estrita das instruções de utilização e de manutenção estabelecidas pela Seiko Epson Corporation.

A Seiko Epson Corporation não se responsabiliza por quaisquer avarias ou problemas provocados pela utilização de opções ou consumíveis não reconhecidos como sendo produtos originais Epson ou produtos aprovados pela Seiko Epson Corporation.

O conteúdo deste manual poderá ser alterado ou actualizado sem aviso prévio.

As figuras deste manual e o videoprojector real podem diferir.

Limitações de utilização

Quando este produto é usado em aplicações que exijam uma elevada fiabilidade/segurança (dispositivos de transporte relacionados com a aviação, ferroviários, marítimos, automóveis, dispositivo de prevenção de acidentes, diversos dispositivos de segurança, ou dispositivos funcionais/de precisão, etc.), deve usar este produto só depois de pensar na integração de fail-safes e redundâncias na sua estrutura de modo a manter a segurança e total fiabilidade do sistema. Como este produto não se destinava a aplicações que exigissem uma elevada fiabilidade/segurança como equipamento aeroespacial, equipamento de comunicação principal, equipamento de controlo de energia nuclear, ou equipamento médico relacionado com cuidados médicos directos, etc., após uma avaliação completa faça as suas próprias considerações sobre este produto.

Regulamentos da Lei de Telecomunicações Sem Fios

Os seguintes actos são proibidos pela Lei de Telecomunicações Sem Fios.

- Modificação e desmontagem (incluindo a antena)
- Remoção do rótulo de conformidade

Acerca da simbologia

Sistema operativo Microsoft® Windows® 98
Sistema operativo Microsoft® Windows® Me
Sistema operativo Microsoft® Windows® 2000
Sistema operativo Microsoft® Windows® XP
Sistema operativo Microsoft® Windows Vista®
Sistema operativo Microsoft® Windows® 7

Neste manual, os sistemas operativos anteriores são referidos como "Windows 98", Windows Me", "Windows 2000", "Windows XP", "Windows Vista" e "Windows 7". Além disso, pode ser utilizado o termo colectivo Windows para fazer referência ao Windows 98, Windows Me, Windows 2000, Windows XP, Windows Vista e Windows 7, e diversas versões do Windows podem ser referidas como, por exemplo, Windows 98/Me/2000/XP/Vista/7, sem o símbolo do Windows.

Mac OS X 10.3.x
Mac OS X 10.4.x
Mac OS X 10.5.x
Mac OS X 10.6.x
Mac OS X 10.7.x

Neste manual os sistemas operativos são referidos como "Mac OS X 10.3.x", "Mac OS X 10.4.x", "Mac OS X 10.5.x", "Mac OS X 10.6.x", e "Mac OS X 10.7.x". Além disso, pode ser utilizado o termo colectivo "Mac OS X" para os referir.

Aviso Geral:

IBM, DOS/V e XGA são marcas comerciais ou marcas comerciais registadas da International Business Machines Corp.

Macintosh, Mac, Mac OS e iMac são marcas comerciais da Apple Inc.

Microsoft, Windows, Windows NT, Windows Vista, PowerPoint e o logótipo Windows são marcas comerciais ou marcas comerciais registadas da Microsoft Corporation nos Estados Unidos da América e/ou outros países.

eneloop® é uma marca registada da Sanyo Electronic Co., Ltd.

WPA™ e WPA2™ são marcas comerciais registadas da Wi-Fi Alliance.

HDMI e High-Definition Multimedia Interface são as marcas comerciais ou as marcas registadas da HDMI Licensing LLC.

A marca comercial PJLink é uma marca a aguardar registo ou que já se encontra registada no Japão, nos Estados Unidos da América, assim como noutros países e regiões.

Crestron e Crestron RoomView são marcas registadas da Crestron Electronics, Inc.

Todos os outros nomes de produtos referidos ao longo do manual têm uma finalidade meramente informativa, podendo ser designações comerciais dos respectivos proprietários. A Epson não detém quaisquer direitos sobre essas marcas.

©SEIKO EPSON CORPORATION 2011. All rights reserved.

A

A partir do tecto 24
A/V Mute 68
Abertura para saída de ar 10
Acessórios opcionais 152
Ajuste de cor 102
Alinhamento 103
Apresentação 51, 75, 76, 79
Aspecto 53, 103
Áudio de Espera 108
Auto Ajuste 102
Autocolante de protecção por palavra-passe 82
Aviso de E-mail 89, 116

B

Bloqueio geral 83
Bloqueio operação 83, 104
Botão Usuário 105
Brilho 101

C

Câmara para documentos 152
Como substituir a lâmpada 145
Como substituir o filtro de ar 148
Config. de Espera 107
Configurar o projector 87
Congelamento 68
Consumíveis 152
Consumo de Energia 105
Contínua 80
Contraste 101
Controlo remoto 16
Controlo remoto Web 87
Controlo Web 87
Cor 102
Crestron RoomView 92, 93
Cruz 70

D

Definições de visualização 79
Descrição e funções 10
Deslocar Imagem 48, 104
Desporto 51
Dinâmico 51
Direct Power On 107
Distância 153

E

Easy Interactive Function 108
Easy Interactive Pen 20
EasyMP Monitor 86
Ecrã inicial 106
Ecrã posterior 24
Endereço de correio electrónico 116
Endereço gateway 113, 115
Endereço IP 116
Energia LAN Sem Fio 112
Entrada Audio 107
ESC/VP21 90
Especificações 158
E-Zoom 70

F

Fonte 118
Forma do ponteiro 105
Foto 51
Frontal 24, 107
Função de ajuda 121
Função de rato sem fios 71

H

H/V-Keystone 45
Horas da Lâmpada 118

I

Indicador luminoso de funcionamento 122
Indicador luminoso Lamp 122
Indicador luminoso Temp 122
Indicadores 122
Indicadores luminosos 122, 123
Info sinc 118
Informação de rede 109
Íris Automática 52, 102

J

Janela de projecção 11

K

Keystone 104

L

Ler correio 89
Limite de Vídeo HDMI 103
Limpar a superfície do projector 142

Limpar o filtro de ar e a abertura para entrada de ar 143
Limpeza 142
Língua 108
Logótipo utilizador 72

M

Máscara sub-rede 113, 115
Mensagem 106
Menu Avançado 106
Menu Aviso do E-mail 115
Menu Básicas 111
Menu Configuração 98
Menu Definição 104
Menu Imagem 101
Menu Informação 118
Menu Rede 109
Menu Rede com fios 115
Menu Rede sem fios 112
Menu Reiniciar 118, 119
Menu Segurança 113
Menu Sinal 102
Message Broadcasting 86
Microfone Pronto 108
Modelo 106
Modelo de Usuário 74
Modo Alta Altitude 107
Modo cor 51, 101
Modo de espera 107
Modo de ligação 112
Modo Repouso 107

N

Nitidez 102
Nome do projector 111
Número da porta 116

O

Operação 107
Ordem de visualização 80

P

Painel de controlo 15
Palav-passe/Co.Web 111
Palavra-chave do projector 112
Para Configuração de Rede 110
Período de substituição da lâmpada 144
Período de substituição do filtro de ar 148
PJLink 91
Ponteiro 69
Ponteiro do rato 71
Porta Computador 12
Porta HDMI 12
Porta S-Vídeo 13
Porta USB-A 12
Porta USB-B 12
Porta Video 13
Posição 103
Posterior 24, 107
Procura de Fonte 15, 40
Progressivo 103
Projecção 107
Protec. palavra-passe 81
Protecção da ligação 81
Protecção do logótipo do utilizador 81

Q

Quadro branco 52
Quadro preto 52
Quick Corner 104

R

Rato Sem Fios/USB Display 108
Redução ruído 103
Reinic. Horas Lâmpada 119
Reinic. tudo 119
Reiniciar as horas de funcionamento da lâmpada 147
Resolução 118
Resolver problemas 122
Rodar imagens 77

S

Saturação da cor 101
Seleccionar unidade 77
Senha PJLink 111
Sensor do controlo remoto 10, 11
Servidor SMTP 116
Sinal entrada 103, 118
Sinal Vídeo 103, 118
Sinc. 103
Sistema LAN sem fios 112
SNMP 90
Sobreaquecimento 123
sRGB 51
SSID 112

Substituir pilhas 18

T

Tamanho do ecrã 153
Tampa da lâmpada 10
Taxa renovação 118
Teatro 51
Teclado virtual 110
Tecto 107
Temp. abs. da cor 102
Temperatura de armazenamento
..... 158, 159
Temperatura de funcionamento 158, 159
Tempo comutação ecrã 80
Tomada de corrente 13

U

USB Display/Easy Interactive Function
..... 108
USB Type B 108

V

Visor 106
Visualizações de monitor 156
Visualizações de monitor suportadas 156
Visualizar fundo 106
Volume 105
Volume Entrada Mic 105

W

Web browser 86

Z

Zoom 104