



Multimedia Projector

EasyMP Network Projection - Návod na použití

O aplikaci EasyMP Network Projection

Funkce programu EasyMP Network Projection	5
Různé funkce přechodu obrazovky	5
Instalace softwaru	6
Požadavky na software	6
Instalace	7

Připojení počítače k projektoru

Dva režimy připojení	9
Režim rychlého připojení	9
Režim rozšířeného připojení	9
Příprava Na Připojení	10
Připojení Projektoru Do Sítě a Promítání	11
Provoz Počítače	11
Zobrazené bezpečnostní dialogové okno při připojování	11
Použití Obrazovky Připojení	12
Použití nástrojové lišty	14
Připojení k projektoru v jiné podsíti	17
Zadání buď adresy IP, nebo názvu projektoru a vyhledávání (pouze Režim rozšířeného připojení)	17
Vyhledávání pomocí volby Profil	18
Vytvoření možnosti Profil	18
Vyhledávání zadáním Profilu	19
Správa Profilu	20

Různé typy projekce

Pouze promítání Prezentace aplikace PowerPoint (Režim prezentace)	23
Promítání filmů z počítače (Režim odesílání videa)	24
Podporované soubory	24
Přehrávání filmů	24
Používání Zobrazení s Více Obrazovkami	26
Příklad Nastavení Virtuálního Zobrazení	26
Postup před použitím funkce zobrazení s více obrazovkami	27
Nastavení virtuálního zobrazení	27
Povolení ovladače virtuálního zobrazení (pouze pro systém Windows)	27
Nastavení virtuálního zobrazení	28
Umístění snímku, který má být promítán	32
Promítání přidělených snímků	32

Příloha

Nastavit volby	35
Karta Obecná nastavení	35
Karta Optimalizovat výkon	36
Karta Výstupu zvuku	37
Odebrání softwaru	39
Omezení Připojení	40
Podporovaná Rozlišení	40
Barvy Zobrazení	40
Další omezení	40
Při použití systému Windows Vista nebo Windows 7	40
Omezení při promítání z aplikací Windows Fotogalerie nebo Windows Live Fotogalerie	40
Omezení v prostředí Windows Aero	41
Omezení při promítání z aplikace Windows Media Center	41

Odstraňování problémů 42

Nelze se připojit k požadovanému projektoru.	42
Projektor nelze k počítači připojit prostřednictvím bezdrátové sítě LAN.	42
Projektor nelze k počítači připojit prostřednictvím kabelové sítě LAN.	43
Projektor nelze k počítači připojit prostřednictvím sítě.	43
Když je provedeno připojení pomocí aplikace EasyMP Network Projection, zůstává promítaný snímek jak je a připojení nelze provést z jiného počítače.	44
Nelze vybrat nebo změnit režim připojení.	44
Obrazovka není promítána.	45
Prezentaci nelze zobrazit na požadovaném displeji při spuštění funkce zobrazení s více obrazovkami.	45
Aplikace se už nezobrazují z obrazovky počítače při spuštění funkce zobrazení s více obrazovkami.	45
Na obrazovce počítače se nezobrazuje ukazatel myši.	45
Ukazatel myši bliká.	45
Při připojení pomocí aplikace EasyMP Network Projection obraz se nezobrazí nebo se objevuje pomalu.	46
Při připojení pomocí aplikace EasyMP Network Projection projektoru nereprodukuje žádný zvuk.	46
Když je připojení provedeno pomocí aplikace EasyMP Network Projection, prezentaci v programu PowerPoint nelze spustit.	46
Když bylo provedeno připojení pomocí aplikace EasyMP Network Projection, obrazovka nebude obnovena při použití aplikace Office.	46
Seznam chybových zpráv	47
Nelze provést připojení k projektoru.	47
Chybová zpráva při spuštění aplikace EasyMP Network Projection	47

Glosář 49**Všeobecné poznámky 50**

Označení	50
Všeobecná poznámka	50

Rejstřík 51



O aplikaci EasyMP Network Projection

Tato kapitola popisuje užitečné funkce EasyMP Network Projection a instalaci softwaru.

Program EasyMP Network Projection lze používat k promítání obrazovky počítače z projektoru prostřednictvím sítě. Sdílení projektoru po síti umožňuje promítání dat z různých počítačů bez nutnosti výměny signálového kabelu. Projektor může promítat data prostřednictvím sítě, i když je mimo dosah počítače.



Různé funkce přechodu obrazovky

Lze použít následující funkce přechodu obrazovky.

- Zobrazení s více obrazovkami

☛ "Používání Zobrazení s Více Obrazovkami" [s.26](#)

Můžete promítat různé obrazy z jediného počítače až na čtyři projektory. Tato funkce vám umožňuje promítat data, jako jsou například zprávy, na projekční ploše orientované na šířku.



- Režim odesílání videa (jen podporované modely)

☛ "Přehrávání filmů" [s.24](#)

Je možné odesílat filmové soubory přímo do projektoru, který umožňuje plynulé přehrávání filmů.

- Režim prezentace

☛ "Pouze promítání Prezentace aplikace PowerPoint (Režim prezentace)" [s.23](#)

Režim prezentace umožňuje promítat pouze prezentaci aplikace PowerPoint, která je spuštěna na počítači. Pokud se prezentace nepřehrává, promítá se černý obraz. Prezentace lze snadno spouštět bez promítání nepotřebných obrazů.

- Funkce distribuce

Obrazovku, která se objeví na počítači, lze současně zobrazit až čtyřmi projektory ve stejné síti.

K jednomu projektoru nemůžete současně připojit více počítačů.

Aplikace EasyMP Network Projection je k dispozici na disku CD-ROM EPSON Projector Software. Software nainstalujte do počítače, který používáte.

Požadavky na software

Aplikace EasyMP Network Projection běží na počítačích, které splňují následující požadavky.

Pro systém Windows

OS	Windows 2000*1	
	Windows XP*2	Professional 32 bitů Home Edition 32 bitů Tablet PC Edition 32 bitů
	Windows Vista	Ultimate 32 bitů Enterprise 32 bitů Business 32 bitů Home Premium 32 bitů Home Basic 32 bitů
	Windows 7	Ultimate 32/64 bitů Enterprise 32/64 bitů Professional 32/64 bitů Home Premium 32/64 bitů Home Basic 32 bitů Starter 32 bitů
Procesor	Mobile Pentium III 1.2 GHz nebo výkonnější Doporučeno: Pentium M 1.6 GHz nebo výkonnější	
Operační paměť	256 MB nebo více Doporučeno: 512 MB nebo více	
Prostor na pevném disku	20 MB nebo více	

Zobrazení	Rozlišení o nic menší než XGA (1024x768) a ne vyšší než WUXGA (1920x1200). Zobrazení barev: 16bitové a vyšší (přibližně 32000 barev zobrazení)
-----------	---

*1 Jen Windows 2000 Service Pack 4.

*2 Kromě systému Windows XP bez nainstalovaných aktualizací Service Pack a Windows XP Service Pack 1.

Operační systém Mac OS X

OS	Mac OS X 10.4.x 32 bitů Mac OS X 10.5.1 nebo vyšší* 32 bitů Mac OS X 10.6.x 32/64 bitů Mac OS X 10.7.x 32/64 bitů Doporučeno: Mac OS X 10.4.11/10.5.8/10.6.6/10.7.0
Procesor	PowerPC G3 900 MHz nebo výkonnější Doporučeno: CoreDuo 1.83 GHz nebo výkonnější
Operační paměť	256 MB nebo více Doporučeno: 512 MB nebo více
Prostor na pevném disku	20 MB nebo více
Zobrazení	Rozlišení o nic menší než XGA (1024x768) a ne vyšší než WUXGA (1920x1200). Zobrazení barev: 16bitové a vyšší (přibližně 32000 barev zobrazení)

* U systému Mac OS X 10.5.0 není funkce zaručena, neboť při aktualizaci verze nejsou přesně provedena nastavení firewallu.

Instalace

Před zahájením instalace se ujistěte, že jsou splněny následující body.

- Před zahájením instalace ukončete všechny spuštěné aplikace.
- Je-li zvolený jazyk pro instalaci odlišný od jazyka používaného operačního systému, obrazovky se nemusí zobrazovat správně.



Pro uživatele programu **EMP NS Connection**

Název softwaru se změnil.

Před: EMP NS Connection

Po změně: EasyMP Network Projection

Pokud v projektoru používáte stejnou funkci, jako je EMP NS Connection, odinstalujte aplikaci EMP NS Connection a nainstalujte aplikaci EasyMP Network Projection. V závislosti na modelu nemusí být možné projektor správně připojit pomocí EMP NS Connection.

Pro systém Windows



Instalace aplikace EasyMP Network Projection vyžaduje oprávnění správce.

- 1** Zapněte počítač.
- 2** Vložte do počítače disk CD-ROM EPSON Projector Software. Automaticky se spustí instalační program.



Pokud se instalační program nespustí automaticky, otevřete jednotku CD-ROM pomocí nabídky **Tento počítač** (nebo **Počítač**) a poté dvakrát klikněte na soubor **InstallNavi.exe** nebo **EMP_NSCInst.exe**.

- 3** Při instalaci postupujte podle pokynů na obrazovce.

Operační systém Mac OS X

- 1** Zapněte počítač.
- 2** Vložte do počítače disk CD-ROM EPSON Projector Software.
- 3** V okně EPSON poklepejte na ikonu **EMP_NPInstaller.mpkg**. Instalace se spustí.
- 4** Při instalaci postupujte podle pokynů na obrazovce.



Nejnovější verzi aplikace EasyMP Network Projection si můžete stáhnout z webových stránek.

<http://www.epson.com/>



Připojení počítače k projektoru

Tato kapitola popisuje připojení počítače a projektoru prostřednictvím sítě a postup při promítání snímků z obrazovky počítače pomocí projektoru.

Existují dva způsoby propojení projektoru a počítače přes síť pomocí aplikace EasyMP Network Projection.



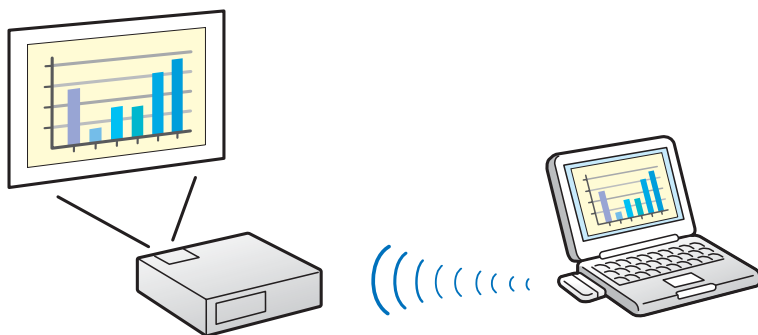
- V závislosti na modelu projektoru nemusí být buď drátové nebo bezdrátové připojení k síti LAN k dispozici.
- Chcete-li použít připojení k bezdrátové síti LAN, budete pro projektor potřebovat jednotku bezdrátové sítě LAN. Pokud jste jednotku bezdrátové sítě LAN neobdrželi spolu s projektorem, poříďte si ji jako volitelné příslušenství. Podrobnosti o volitelném vybavení naleznete v následující příručce.

 [Uživatelská příručka](#)

Režim rychlého připojení

Režim rychlého připojení je k dispozici pouze tehdy, pokud je do projektoru nainstalována jednotka bezdrátové sítě LAN.

Režim rychlého připojení umožňuje přímé propojení projektoru a počítače prostřednictvím bezdrátové komunikace. Lze tak promítat obrazovku počítače, aniž by bylo nutné provádět složité nastavení sítě.

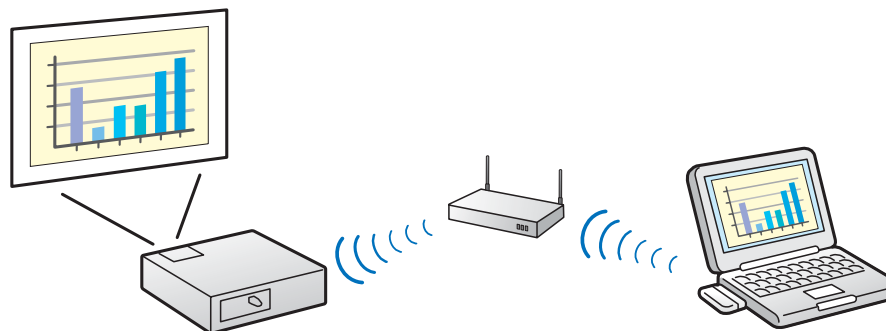


Režim rozšířeného připojení

Režim rozšířeného připojení připojuje k systému stávající síť.

Režim rozšířeného připojení umožňuje propojení projektoru a počítače prostřednictvím přístupového bodu LAN.

Při připojování ke kabelové síti LAN připojte projektor k síťovému rozbočovači pomocí běžně dostupného síťového kabelu.



Příprava Na Připojení

Při připojování počítače k projektoru prostřednictvím sítě pomocí aplikace EasyMP Network Projection postupujte podle následujících kroků.

- 1 Nainstalujte EasyMP Network Projection na počítač, který se má připojit.

☛ "Instalace" [s.7](#)

- 2 Proveďte na počítači síťová nastavení a uveďte počítač do stavu připojení k síti.

Podrobné informace o nastavení sítě najdete v dokumentaci dodané s počítačem, adaptérem sítě LAN nebo kartou AirPort.



Za normálních okolností, pokud je používán počítač připojen k síti, nemusíte v počítači provádět síťová nastavení.

- 3 **Pro režim rychlého připojení**

Nainstalujte do projektoru jednotku bezdrátové sítě LAN.

Pro režim rozšířeného připojení

Proveďte na projektoru síťová nastavení a uveďte ho do stavu připojení k síti.

Nastavení sítě lze provádět pomocí nabídky **Sít** projektoru.

Podrobné informace viz následující příručka.

☛ [Uživatelská příručka](#)

- 4 Stiskněte tlačítko [LAN] na dálkovém ovladači.

Objeví se obrazovka pohotovostního režimu sítě LAN.

Je-li aktuální vstupní zdroj bez signálu, je provedeno automatické přepnutí na zdroj sítě LAN. Není-li provedeno automatické přepnutí na zdroj sítě LAN, stiskněte tlačítko [LAN].



- 5 Spustíte EasyMP Network Projection na počítači a provedte připojení k projektoru.

☛ "Připojení Projektoru Do Sítě a Promítání" [s.11](#)



Dojde-li při připojování k chybě, zobrazí se číslo signalizující typ chyby, a to následovně.

Event ID: 04xx

Podrobnosti o Event ID naleznete v následující příručce.

☛ [Uživatelská příručka](#)

Provoz Počítače

V následujících vysvětleních, pokud není uvedeno jinak, jsou použity snímky obrazovek systému Windows. V operačním systému Mac OS X se zobrazují podobné obrazovky.

1 Spustíte aplikaci EasyMP Network Projection.

Pro systém Windows

Klepněte na **Start**, vyberte **Programy** (nebo **Všechny programy**), **EPSON Projector**, **EasyMP Network Projection** a poté klepněte na **EasyMP Network Projection V2.XX**.

Operační systém Mac OS X

Poklepejte na **EasyMP Network Projection** ve složce **Aplikace**.

2 Vyberte **Režim rychlého připojení** nebo **Režim rozšířeného připojení** a klepněte na **OK**.

☛ "Dva režimy připojení" [s.9](#)

Zobrazí se výsledky vyhledávání projektoru. Pokud se chcete vždy připojovat pomocí vybraného režimu připojení, vyberte volbu **Nastavit vybraný režim připojení jako výchozí režim pro budoucí připojení**.

3 Vyberte projektor, ke kterému se chcete připojit, a klepněte na položku **Připojit**.

Pokud se ve výsledcích vyhledávání nezobrazí projektor, ke kterému se chcete připojit, klepněte na tlačítko **Automatické vyhledávání**. Vyhledávání trvá asi 30 sekund. Podrobné informace o obrazovce připojení naleznete v následující části.

☛ "Použití Obrazovky Připojení" [s.12](#)

4 Je-li položka Heslo projektoru nastavena z projektoru na **Zapnuto**, zobrazí se obrazovka zadání hesla. Zadejte heslo zobrazené na pohotovostní obrazovce sítě LAN a klepněte na tlačítko **OK**.

Po dokončení připojení se promítne obrazovka počítače. Na obrazovce počítače se objeví následující nástrojová lišta aplikace EasyMP Network Projection. Tuto nástrojovou lištu můžete použít k obsluze projektoru, k provádění nastavení a k odpojení síťového připojení. Podrobné informace o panelu nástrojů naleznete v následující části.

☛ "Použití nástrojové lišty" [s.14](#)



Při připojování z jiného počítače, např. při změnách prezentujících, spusťte aplikaci EasyMP Network Projection z počítače, který chcete připojit. Momentálně připojený počítač je odpojen a projektor je připojen k počítači, který se nyní pokouší o připojení.

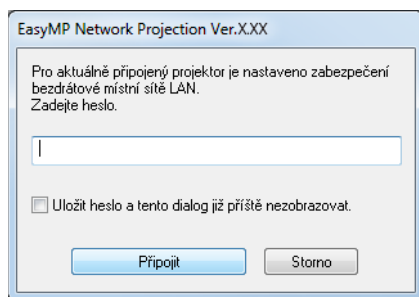
Když je provedeno připojení v době, kdy je nastavena volba **Zakázat přerušované připojení**, připojení není přepnuto na jiný počítač.

Zobrazené bezpečnostní dialogové okno při připojování

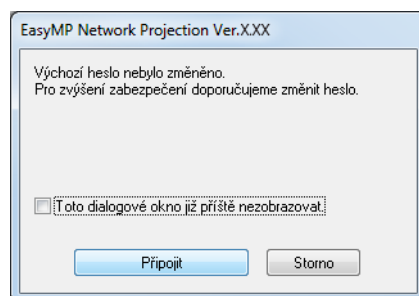
Při připojování projektoru s aktivním bezpečnostním nastavením v Režim rychlého připojení se může zobrazit následující dialogové okno.

Operační systém Windows Vista/Windows 7

- Zadejte přístupové heslo nastavené na projektor. Pokud zvolíte možnost **Uložit heslo a tento dialog již příště nezobrazovat.**, SSID a přístupové heslo projektoru se uloží do počítače a při dalším připojení se toto dialogové okno již nezobrazí. Přístupové heslo již není nutné znovu zadávat.



- Pokud zůstává výchozí přístupové heslo projektoru nezměněné, zobrazí se následující dialogové okno. Přístupové heslo změňte v nabídce projektoru **Síť**.



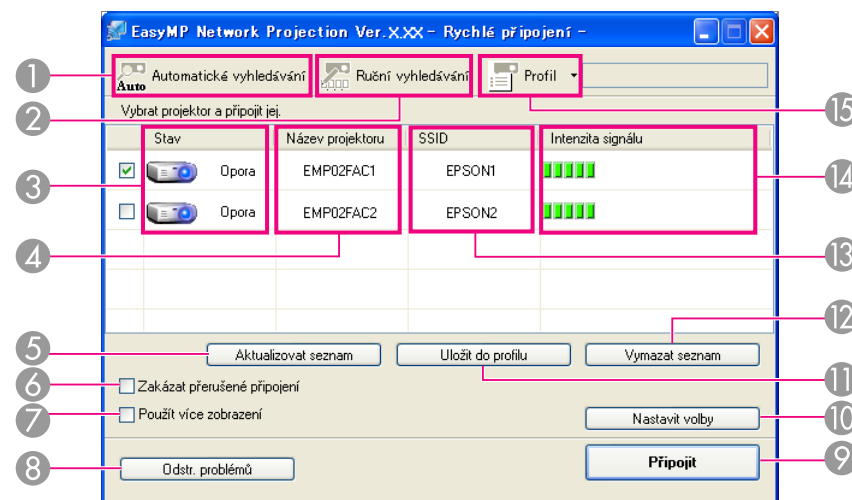
Operační systém Windows 2000/XP

Nelze se připojit k projektoru s aktivním bezpečnostním nastavením. V nabídce projektoru Konfigurace nastavte možnost **Zabezpečení** na **Vypnuto**.

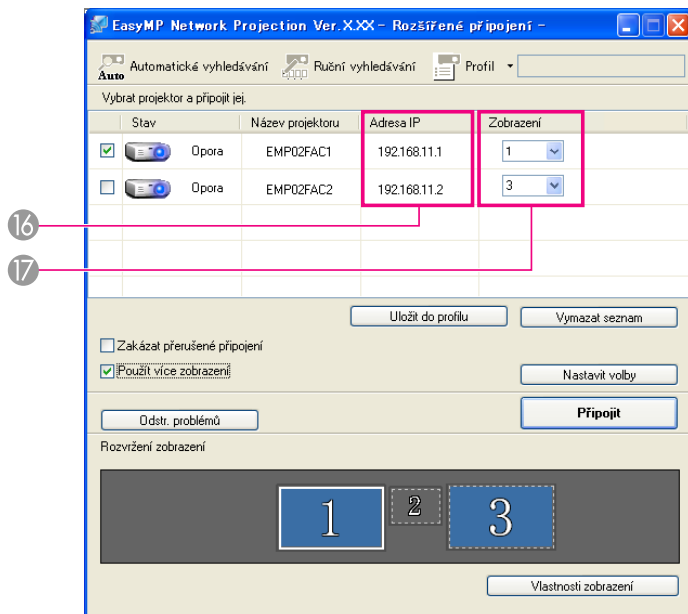
Použití Obrazovky Připojení

Spusťte aplikaci EasyMP Network Projection a zobrazí se následující obrazovka. Použití jednotlivých tlačítek a položek je popsáno v následující tabulce.

Pokud je systém spuštěn v Režim rychlého připojení.



Pokud je systém spuštěn v Režim rozšířeného připojení.



Automatické vyhledávání

Režim rychlého připojení slouží k vyhledání projektorů na základě identifikátoru SSID.

Režim rozšířeného připojení umožňuje vyhledávat dostupné projektory v síti, ke které je počítač připojený.



Ruční vyhledávání

Režim rychlého připojení umožní vyhledat projektor na základě čísla SSID vybraného ze seznamu.

Režim rozšířeného připojení slouží k vyhledání projektoru na základě stanovené adresy IP nebo názvu projektoru.

3 Stav

Následujících sedm ikon indikuje stav zjištěných projektorů.



Oporná

K dispozici.



Zaneprázdněn

K dispozici. Když klepnete na tlačítko **Připojit**, odpojí se momentálně připojený počítač a váš počítač se připojí.



Zaneprázdněn (Zakázat přerušované připojení)

Nelze vybrat. Na jiném počítači, který je již připojen, je nastavena volba **Zakázat přerušované připojení**.



Aktuálně používáno jinou aplikací

Je otevřená nabídka Konfigurace projektoru. Můžete ji vybrat po zavření nabídky Konfigurace a spustit vyhledávání znovu.



Hledání

Zobrazeno během spouštění voleb Ruční vyhledávání nebo Profil.



Nenalezeno.

Zobrazí se, pokud nelze projektor najít jako výsledek voleb Ruční vyhledávání nebo Profil.



Nezískáno

K dispozici. Zobrazí se, pokud je nalezen projektor s aktivním bezpečnostním nastavením v Režim rychlého připojení.

4 Název projektoru

Zobrazí se název projektoru.

5 Aktualizovat seznam (pouze v Režim rychlého připojení)

Aktualizuje položky Stav a Intenzita signálu.

6 Zakázat přerušované připojení

Tuto položku vyberte, abyste zabránili přerušovanému připojení jiných počítačů během připojení k vybranému projektoru.

7 Použít více zobrazení

Tuto volbu vyberte při použití funkce zobrazení svíce obrazovkami. Je-li tato volba vybrána, zobrazí se ve spodní části obrazovky Rozvržení zobrazení a Vlastnosti zobrazení.

☛ "Používání Zobrazení s Více Obrazovkami" s.26

8 Odstr. problémů

Pokud existuje problém a nelze navázat připojení, stisknutím tohoto tlačítka otevřete Obrazovku odstraňování problémů EasyMP Network Projection.

9 Připojit

Připojení k projektoru, který jste vybrali ze seznamu výsledků vyhledávání. Je-li provedeno připojení k projektoru, zobrazí se nástrojová lišta.

10 Nastavit volby

Můžete nastavovat volby, jako například způsob zpracování při spuštění aplikace EasyMP Network Projection.

☞ "Nastavit volby" s.35

11 Uložit do profilu

Uloží výsledky vyhledávání projektorů v síti jako profil.

☞ "Vytvoření možnosti Profil" s.18

12 Vymazat seznam

Odstraní všechny výsledky vyhledávání.

13 SSID (pouze Režim rychlého připojení)

Je zobrazeno číslo SSID projektoru.

14 Intenzita signálu (pouze Režim rychlého připojení)

S růstem parametru Intenzita signálu se příslušně zvyšuje počet rozsvícených indikátorů.

15 Profil



Projektor v síti můžete vyhledávat pomocí profilu uloženého pomocí funkce **Uložit do profilu**.

☞ "Vyhledávání pomocí volby Profil" s.18

16 Adresa IP (pouze Režim rozšířeného připojení)

Zobrazí se IP adresa projektoru.

17 Zobrazení

Vyberte číslo zobrazení (je-li vybráno nastavení **Použít více zobrazení**).

☞ "Promítání přidělených snímků" s.32

Použití nástrojové lišty

Nástrojová lišta se zobrazí na obrazovce počítače po spuštění aplikace EasyMP Network Projection a připojení s projektozem. Tuto nástrojovou lištu můžete použít k obsluze a provádění nastavení pro projektor.




Vybrat cílový projektor

Klepnutím omezíte projektor obsluhovaný z nástrojové lišty během promítání z více projektorů pomocí funkce distribuce nebo zobrazení s více obrazovkami. Indikace, která je zobrazená pod ikonou, zobrazuje projektory, které lze ovládat.

VŠE označuje, že lze ovládat všechny připojené projektory.

Pokud je zobrazeno například "1, 3", lze ovládat projektory č.1 a č.3.

Klepnutím na položku  zobrazíte následující obrazovku.

	Č.	Název projektoru	Zobrazení
<input checked="" type="checkbox"/>	1:	EMP02FAC1	1
<input checked="" type="checkbox"/>	2:	EMP02FAC2	1
<input checked="" type="checkbox"/>	3:	EMP02FAC3	1

1

2

3

1 Vyberte projektor, který se má ovládat.

2 Indikuje Č. přiděleného projektoru. Toto Č. se zobrazuje pod ikonou jako signalizace č. projektoru, který lze ovládat pomocí panelu nástrojů.

3 Indikuje stav projektoru.

Zastavit

Zastaví promítání během připojení k projektoru. Během zastavení je promítána černá obrazovka.





Zobrazit

Uvolní funkci Zastavit nebo Pozastavit.



Pozastavit

Pozastaví promítané snímky během připojení k projektoru.



Režim prezentace


Po každém klepnutí se Režim prezentace přepne mezi povoleným a zakázaným stavem.

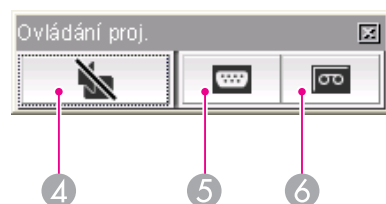
☞ "Pouze promítání Prezentace aplikace PowerPoint (Režim prezentace)" [s.23](#)



Ovládání projektoru.

Během připojení projektoru k síti lze ovládat funkce projektoru Ztlumení A/V, Přepnout zdroj PC a Přepnout zdroj videa dálkovým ovladačem i ovládacím panelem projektoru.

Klepnutím na  zobrazíte následující nástrojovou lištu.



4 Ztlumení A/V

Slouží k zapnutí nebo vypnutí videa a zvuku.



5 Přepnout zdroj PC

Zajišťuje přechod na obraz z portu, na kterém vstupuje signál.




6 Přepnout zdroj videa

Aktivuje signál na vstupní port videa.

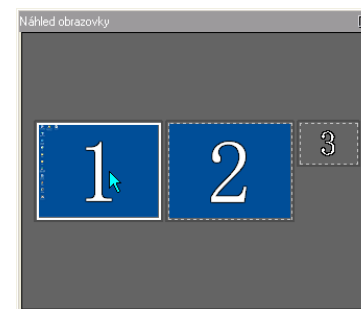


Náhled obrazovky

Zobrazí náhled s více obrazovkami.

Klepnutím  zobrazíte náhled s nastaveními, které jste provedli.

Klepnutím na zobrazení zvětšíte každý Náhled obrazovky do režimu celé obrazovky.



Nastavit volby

Výkon přenosu během přenášení počítačových snímků lze nastavit.

☞ "Nastavit volby" [s.35](#)



Režim odesílání videa

Používá se pro okamžité přehrávání filmového souboru. Pokud projektor nepřehrává videa, zobrazí se zpráva "Připojené projektory nepodporují Odesílání videa".

☞ "Přehrávání filmů" [s.24](#)



Odpojit

Odpojí připojení k projektoru.



Intenzita signálu (pouze Režim rychlého připojení)

Zobrazí se, pokud je připojení provedeno v Režim rychlého připojení. Při zvyšování intenzity signálu se příslušně zvyšuje počet rozsvícených indikátorů.



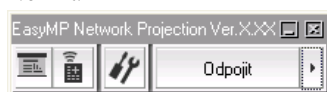
Přepnout zobrazení nástrojové lišty

Zobrazení nástrojové lišty se změní následujícím způsobem. Zobrazení nástrojové lišty zůstává v původním stavu do příštího přepnutí.

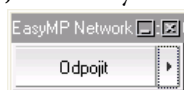
Plný



Normální



Jednoduchý



Můžete připojit projektor k počítači a promítat obraz počítače na vzdálených místech (v odlišných podsítích).

V režimu Automatické vyhledávání nejsou vyhledány projektory v jiných podsítích, protože vyhledávání se provádí pouze v rámci stejné podsítě.

Chcete-li se připojit k projektoru v jiné podsíti, můžete použít následující způsoby.

- Zadejte buď IP adresu nebo název projektoru a proveďte vyhledávání. IP adresu lze zadat přímo. Za předpokladu, že byl název projektoru registrován na serveru DNS, můžete také provádět vyhledávání jednoduše zadáním tohoto názvu projektoru.
☛ "Zadání buď adresy IP, nebo názvu projektoru a vyhledávání (pouze Režim rozšířeného připojení)" [s.17](#)
- Vyhledávejte na základě profilu.
Jakmile jste provedli vyhledávání projektoru v jiné podsíti buď zadáním IP adresy nebo názvu projektoru, můžete vyhledávání uložit jako profil se snadno zapamatovatelným názvem, a potom tento profil použít, kdykoliv budete následně provádět vyhledávání projektoru v jiné podsíti.
☛ "Vyhledávání pomocí volby Profil" [s.18](#)



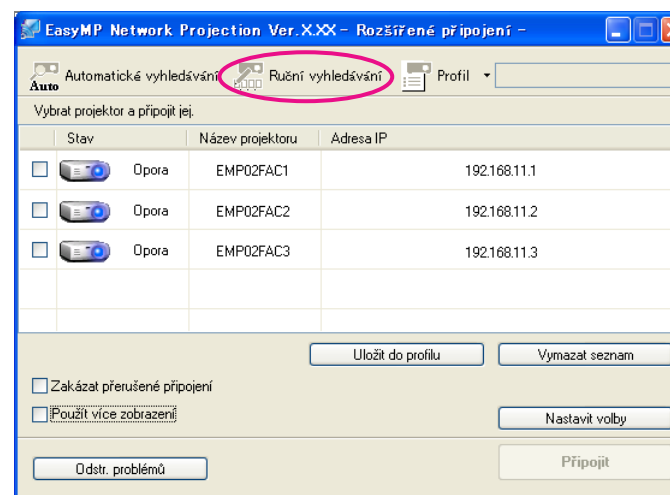
- Pokud se vyhledání projektoru nezdaří, v následující části naleznete nejpravděpodobnější příčiny.
☛ "Odstraňování problémů" [s.42](#)
- Pokud použijete v režimu Režim rychlého připojení nastavení Ruční vyhledávání, můžete zadat identifikátor SSID. Pokud je k dispozici hodně projektorů, můžete zúžit pole vyhledávání pomocí čísla SSID.

Zadání buď adresy IP, nebo názvu projektoru a vyhledávání (pouze Režim rozšířeného připojení)

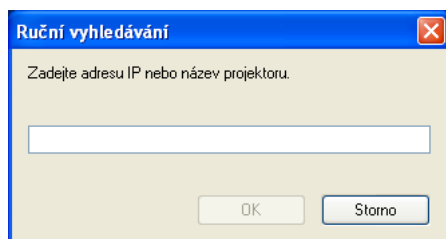
V následujících vysvětleních, pokud není uvedeno jinak, jsou použity snímky obrazovek systému Windows.

V operačním systému Mac OS X se zobrazují podobné obrazovky.

- 1 Na obrazovce výběru projektoru v aplikaci EasyMP Network Projection klepněte na **Ruční vyhledávání**.



- 2 Zadejte adresu IP nebo název projektoru, ke kterému se chcete připojit, a klepněte na tlačítko **OK**.



Výsledky vyhledávání se objeví na obrazovce pro výběr aplikace EasyMP Network Projection projektoru.

Za předpokladu, že byl identifikován cílový projektor, vyberte tento projektor a klepněte na volbu **Připojit** pro navázání spojení. Pokud uložíte informace o projektoru jako profil, nebudete muset při každém vyhledávání znovu zadávat potřebné podrobnosti.

☛ "Vytvoření možnosti Profil" s.18

Vyhledávání pomocí volby Profil

Vyhledávání často používaného projektoru můžete uložit jako profil. Profil je soubor, který obsahuje všechny informace vztahující se k danému projektoru, jako je například název projektoru, jeho adresa IP a identifikátor SSID. Profil můžete použít při vyhledávání projektoru místo zadání příslušných podrobností, jako je adresa IP a název projektoru. Například vytvořením skupiny profilů pro každé místo, kde je projektor nastaven, a jejich správou pomocí složek, lze rychle nalézt cílový projektor.

Tato kapitola vysvětluje, jak vytvářet, upravovat a spravovat profil.

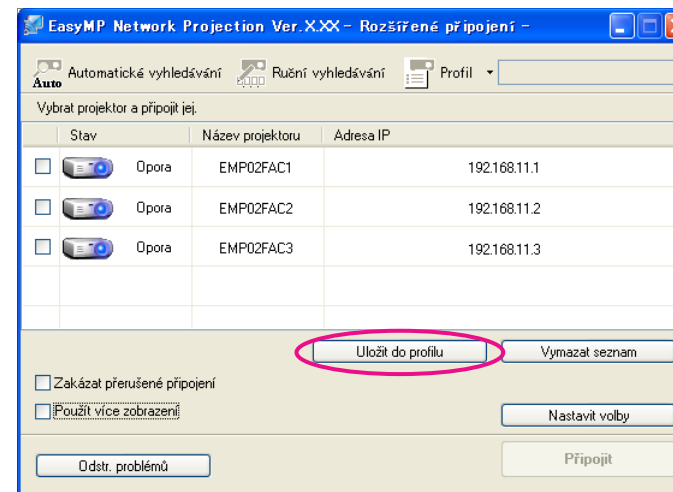
Vytvoření možnosti Profil

Profily se provádějí uložením vyhledaných výsledků.

Podrobné informace o úpravě dříve uloženého profilu naleznete v následující části.

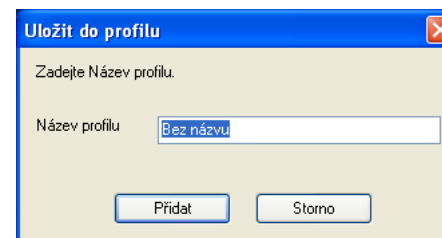
☛ "Správa Profilů" s.20

- 1 Jakmile se projektor zobrazí na obrazovce výběru projektoru v aplikaci EasyMP Network Projection, klepněte na volbu **Uložit do profilu**.



Objeví se obrazovka Uložit do profilu.

- 2 Zadejte Název profilu a klepněte na volbu **Přidat**.

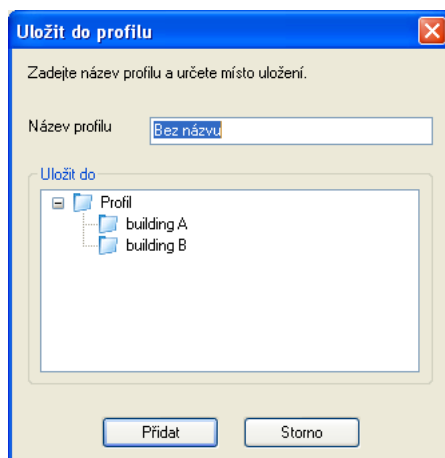


Informace o projektoru je zaregistrována v profilu.

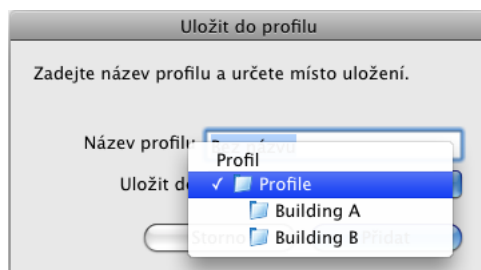
Pokud jste dříve uložili profil, budete vyzváni k potvrzení, zda se má tento profil přepsat či nikoliv. Chcete-li uložit profil pod jiným názvem, vyberte volbu **Uložit jako**. Pokud jste vytvořili pro profily složku, zobrazí se jedna z následujících obrazovek. Po zadání údaje

Název profilu a výběru cíle volby **Uložit do** klepněte na položku **Přidat**.

Pro systém Windows



Operační systém Mac OS X



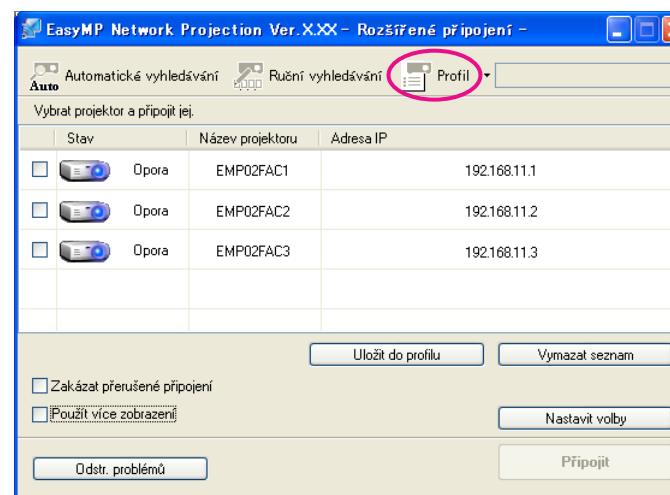
Podrobné informace o vytvoření složky pro profily naleznete v následující části.

☞ "Správa Profilů" s.20

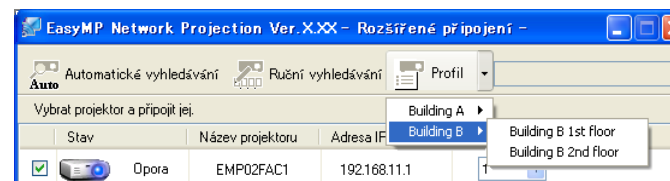
Vyhledávání zadáním Profilu

Vyhledávání můžete provádět zadáním profilu, který jste vytvořili.

- 1 Klepněte na volbu **Profil** na straně výběru projektoru v aplikaci EasyMP Network Projection.
Pokud není zaregistrován žádný profil, volba **Profil** není k dispozici.



- 2 Ze zobrazené nabídky vyberte projektor, ke kterému se chcete připojit.



Výsledky vyhledávání se objeví na obrazovce pro výběr aplikace EasyMP Network Projection projektoru.

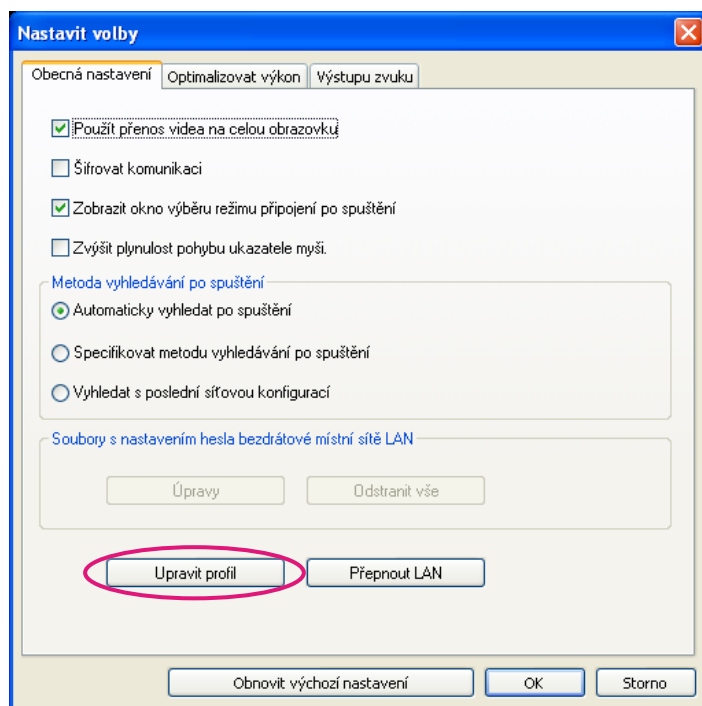
Za předpokladu, že byl identifikován cílový projektor, vyberte tento projektor a klepněte na volbu **Připojit** pro navázání spojení.

Správa Profilu

Můžete měnit název a hierarchickou strukturu profilu.

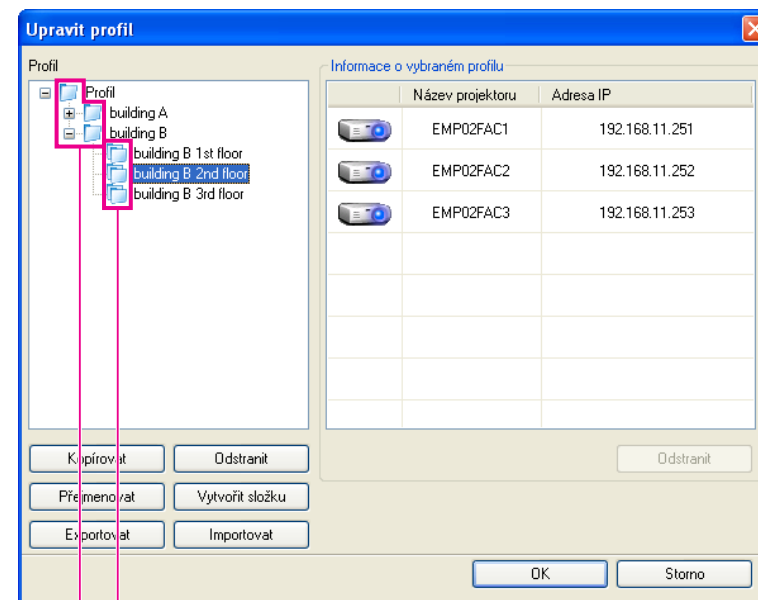
- 1 Klepněte na položku **Nastavit volby** na hlavní obrazovce aplikace EasyMP Network Projection.
Objeví se obrazovka Nastavit volby.

- 2 Klepněte na **Upravit profil**.



Zobrazí se obrazovka Upravit profil.

- 3 Upravte obsah zaregistrovaný v profilu.



- 1 : Označuje profil.
2 : Označuje složku.

Profil	
Položka	Funkce
Profil	Můžete zobrazit zaregistrovaný profil. Můžete ho spravovat vytvořením složky.
Kopírovat	Profil můžete kopírovat. Zkopírovaný profil je uložen do stejné složky jako originál se stejným názvem.
Odstranit	Profil a složku můžete odstranit.

Profil	
Položka	Funkce
Přejmenovat	Můžete zobrazit dialogové okno Přejmenovat a složku nebo profil přejmenovat. Do dialogového okna Přejmenovat můžete zadat až 32 znaků.
Vytvořit složku	Můžete vytvořit novou složku.
Exportovat	Profil můžete exportovat. Exportované profily lze použít jako záložní soubory. Můžete je importovat do jiného počítače.
Importovat	Exportovaný soubor je možno načíst.

Informace o vybraném profilu	
Položka	Funkce
Název projektoru	Zobrazí se informace o projektoru uložené v profilu.
SSID nebo Adresa IP	
Odstranit	Můžete odstranit informace pro vybraný projektor. Když jsou odstraněny všechny informace o projektoru, profil se odstraní také.

4

Klepněte na **OK**.

Vaše úpravy se uloží a zavře se obrazovka Upravit profil.



Různé typy projekce

Tato kapitola vysvětluje ty funkce, které mohou být užitečné při jednání nebo prezentaci, jako je například funkce Zobrazení s více obrazovkami, která umožňuje odesílat snímky do více projektorů z jediného počítače.

Režim prezentace umožňuje promítat pouze prezentaci aplikace PowerPoint, která je spuštěna na počítači. Pokud se prezentace nepřehrává, promítá se černý obraz. Prezentace lze snadno spouštět bez promítání nepotřebných obrazů.

Kromě programu PowerPoint je u systému Mac OS X s Režim prezentace kompatibilní i aplikace Keynote.

Chcete-li zapnout nebo vypnout Režim prezentace, klikněte na .

☞ "Použití nástrojové lišty" [s.14](#)

Pomocí Režim odesílání videa je možné odesílat filmové soubory do projektoru. To umožní plynulejší přehrávání filmů v porovnání s promítáním filmů pomocí jiných aplikací v počítači.

Je také možné zvolit více souborů a opakovaně je přehrávat od prvního k poslednímu.

Některé projektory však filmové soubory nemusí podporovat.



- K odeslání filmu do jednoho projektoru je možné použít Režim odesílání videa.
Odeslání filmu do více projektorů najednou není v Režim odesílání videa možné.
- Obraz a zvuk může vynechávat nebo se zastavit v závislosti na způsobu komunikace a podmínkách elektromagnetického vlnění.


Podporované soubory

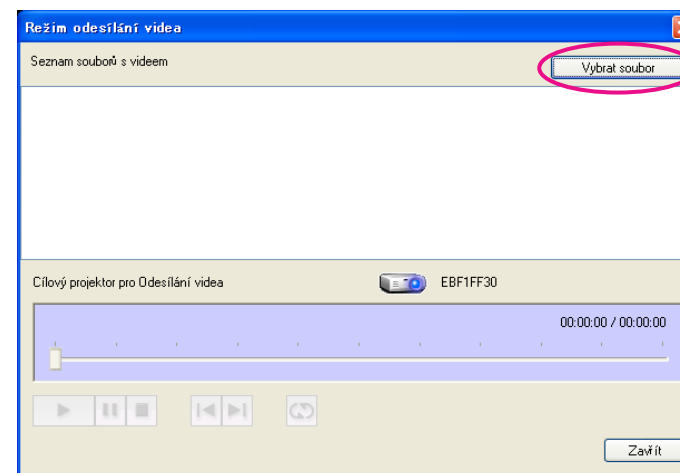
V následující tabulce jsou uvedené specifikace pro soubory, které jsou podporovány Režim odesílání videa.

Typ souboru (přípona)	Kodek filmu	Kodek zvuku	Kvalita záznamu
.mpg .mpeg	MPEG-2	MPEG-1 Layer 1/2 Je možné přehrávat obsah MPEG bez zvuku. Nejsou podporovány formáty Lineární PCM a AC-3.	Maximální obnovovací kmitočet: 30 snímků/s Maximální rozlišení: 1280x720
.mp4	MPEG-4 ASP H.264/MPEG-4 AVC	MPEG-4 AAC-LC	
.wmv .asf	WMV9	WMA	

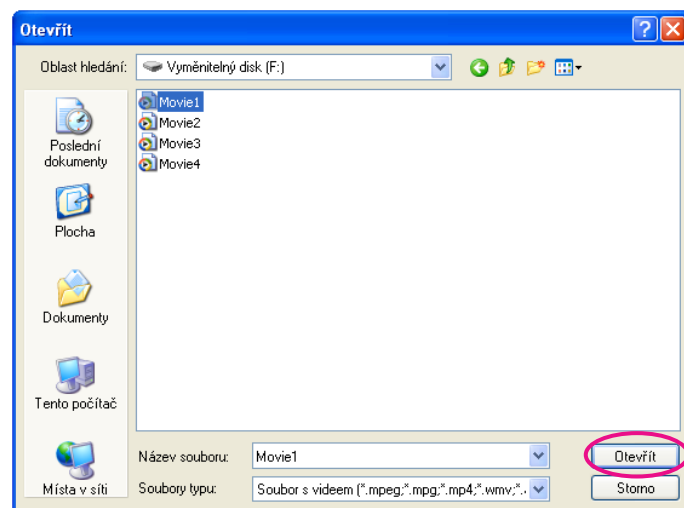
Není možné promítat soubory chráněné systémem DRM (Digital Rights Management).

Přehrávání filmů

- 1 Na nástrojové liště klikněte na tlačítko  .
Objeví se obrazovka pro výběr projektoru.
- 2 Zvolte projektor a poté klikněte na **OK**.
Objeví se obrazovka Režim odesílání videa.
- 3 Klikněte na tlačítko **Vybrat soubor**.



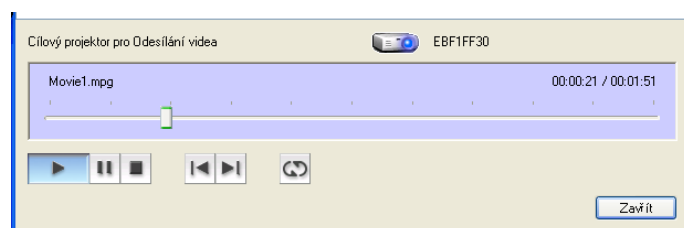
- 4 Vyberte soubor filmu k přehrávání a klikněte na tlačítko **Otevřít**.



Znovu se objeví se obrazovka Režim odesílání videa. Vybraný soubor se zobrazí v části Seznam souborů s videem.

Pokud kliknete na možnost **Vybrat soubor**, do možnosti Seznam souborů s videem se přidají položky, které budete volit později.

5 Obrazovka Režim odesílání videa umožní přehrát i zastavit filmové soubory.



Ukazatel polohy

Zahájí přehrávání souboru z místa, do kterého je přetažen.



Přehrát

Přehraje soubor.



Pozastavit

Pozastaví přehrávání.



Zastavit

Zastaví přehrávání.



Zpět

Přehraje aktuální soubor od začátku.



Další

Přehraje následující soubor od začátku.



Opakovat

Zahájí opakované přehrávání od prvního souboru v seznamu. Je-li v seznamu více souborů, není možné opakovat jeden specifický soubor.

6 Kliknutím na tlačítko **Zavřít** ukončíte Režim odesílání videa.

Režim zobrazení s více obrazovkami vám umožňuje promítat různé snímky z více projektorů, které jsou připojeny k jedinému počítači.

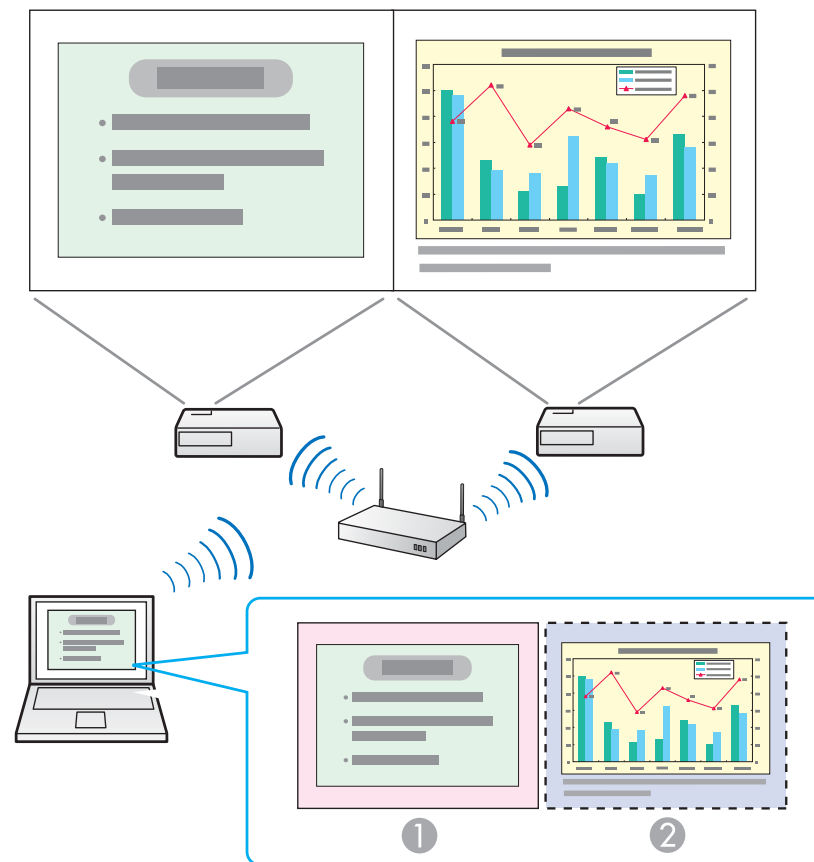
U systému Windows můžete nastavit v počítači několik ovladačů virtuálního zobrazení a projektorem lze promítat všechny snímky. Tato funkce není k dispozici v operačních systémech Windows Vista a Windows 7.

U systému Mac OS X musí být k počítači připojen externí monitor, aby bylo možné používat tuto funkci. Zatímco následující vysvětlení se týká virtuálního zobrazení, u systému Mac OS X se obsluha vztahuje na obrazovky zobrazené na fyzicky připojeném monitoru.

Příklad Nastavení Virtuálního Zobrazení

Uspořádáním přidělení virtuálního zobrazení můžete promítat pouze snímek, který chcete v prezentaci ukázat nebo promítat nebo můžete promítat různé snímky zleva doprava.

Příklad uspořádání 1

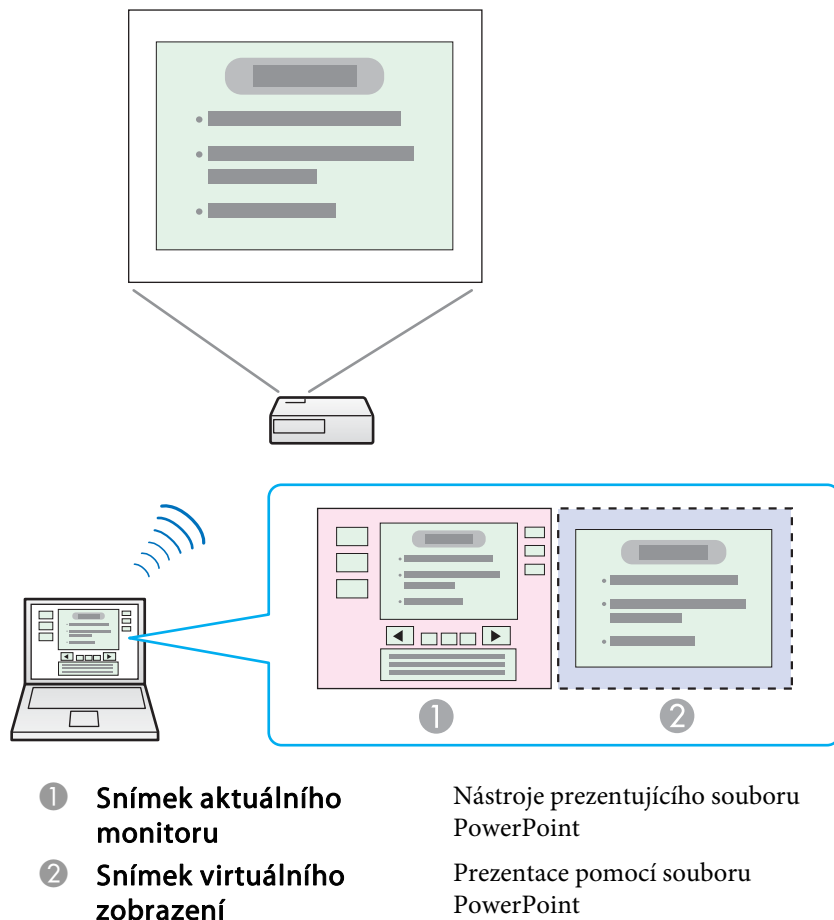


- ① Snímek aktuálního monitoru
- ② Snímek virtuálního zobrazení

Soubor PowerPoint

Soubor Excel

Příklad uspořádání 2



Postup před použitím funkce zobrazení s více obrazovkami

- 1 Nastavte virtuální zobrazení.
 ☛ "Nastavení virtuálního zobrazení" [s.27](#)
 V prostředí systému Windows povolte podle potřeby ovladač virtuálního zobrazení[»]. V prostředí obou systémů, Windows i Mac OS X, nastavte uspořádání virtuálního zobrazení.
- 2 Přidejte snímek, který se má promítat.
 ☛ "Umístění snímku, který má být promítán" [s.32](#)
 Otevřete soubor, který se má promítat, a přesuňte obrazovku do virtuálního zobrazení v souladu s aktuálním uspořádáním promítání.
- 3 Promítejte přidělené snímky.
 ☛ "Promítání přidělených snímků" [s.32](#)
 Přidejte číslo virtuálního zobrazení projektoru a zahajte promítání.

Nastavení virtuálního zobrazení

Tato kapitola vysvětluje příklad 1 uspořádání virtuálního zobrazení.

☛ "Příklad Nastavení Virtuálního Zobrazení" [s.26](#)

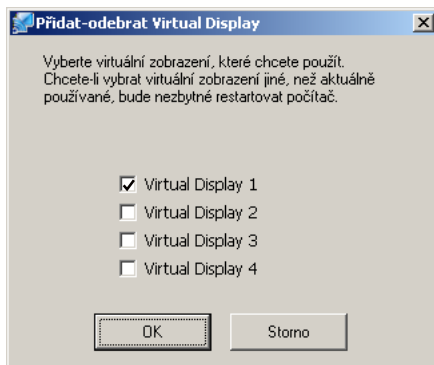
Povolení ovladače virtuálního zobrazení (pouze pro systém Windows)

Povolte ovladač virtuálního zobrazení[»]. Pokud jste již při instalaci aplikace EasyMP Network Projection povolili virtuální displej, není tato operace nutná. Přejděte na následující část.

☛ "Nastavení virtuálního zobrazení" [s.28](#)

- 1 Klepněte na **Start**, vyberte **Programy** (nebo **Všechny programy**), **EPSON Projector**, **EasyMP Network Projection** a klikněte na **Přidat-odebrat Virtual Display**.

Zobrazí se obrazovka Přidat-odebrat Virtual Display.



- 2 Vyberte virtuální zobrazení, které chcete použít.
Lze přidat až čtyři monitory. V tomto příkladě se bude používat jediné virtuální zobrazení. Při nastavování několika virtuálních zobrazení vyberte tolik zobrazení, kolik je jich potřeba.
Lze vybrat libovolné zobrazení.

- 3 Klepněte na **OK**.
Když klepnete na **OK**, budou povoleny ovladače virtuálního zobrazení. V tomto okamžiku je normální, pokud obrazovka bliká. Počkejte na uzavření obrazovky Přidat-odebrat Virtual Display.

Nastavení virtuálního zobrazení

Po spuštění aplikace EasyMP Network Projection se postup nastavení virtuálního zobrazení u systému Windows a Mac OS X liší. Postupy jsou v následující části vysvětleny samostatně.



Před spuštěním aplikace EasyMP Network Projection při připojování prostřednictvím bezdrátové sítě LAN zkontrolujte následující body. Pokud následující body nejsou nastaveny správně, zobrazení s více obrazovkami nebude možné použít.

- SSID počítače a jednotlivých projektorů musí být shodné. (Pro Režim rychlého připojení)
- Systém bezdrátové sítě LAN musí být pro počítač a jednotlivé projektory shodný.

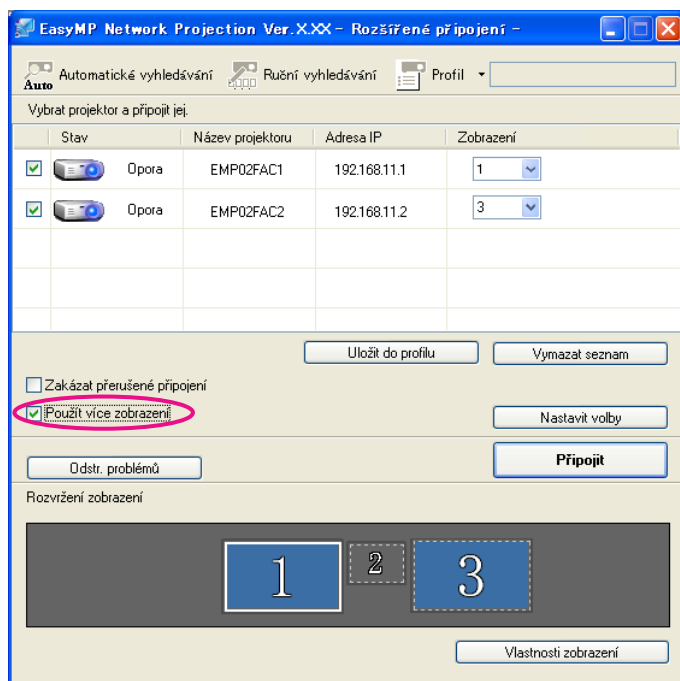
Identifikátor SSID a systém bezdrátové sítě LAN projektoru lze změnit v nabídce projektoru **Síť**.

Podrobné informace viz následující příručka.

 [Uživatelská příručka](#)

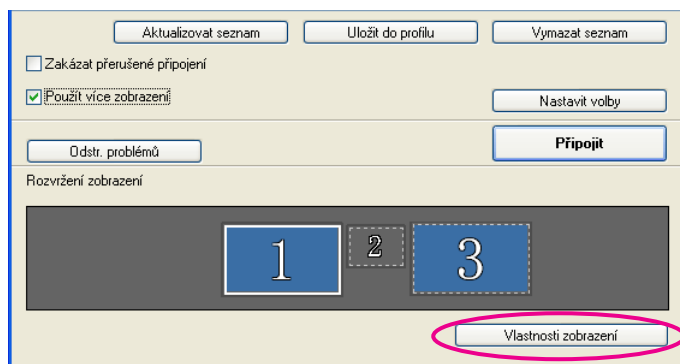
Pro systém Windows

- 1 Klepněte na **Start**, vyberte **Programy** (nebo **Všechny programy**), **EPSON Projector**, **EasyMP Network Projection** a poté klepnutím na **EasyMP Network Projection V2.XX** spusťte aplikaci EasyMP Network Projection.
- 2 Vyberte **Režim rychlého připojení** nebo **Režim rozšířeného připojení** a klepněte na **OK**.
- 3 Zaškrtněte pole **Použít více zobrazení**.



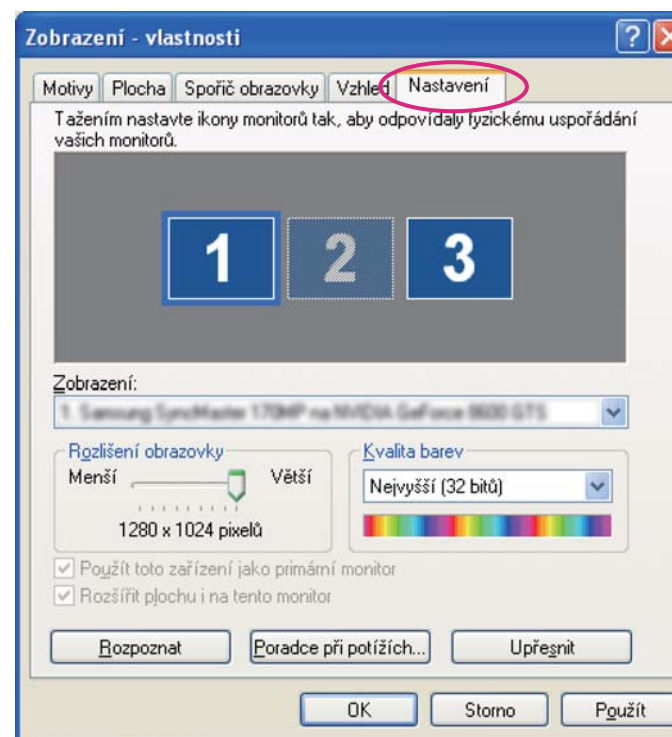
Do spodní části obrazovky jsou přidány volby Rozvržení zobrazení a Vlastnosti zobrazení.

4 Klepněte na **Vlastnosti zobrazení**.



Otevře se obrazovka Vlastnosti zobrazení.

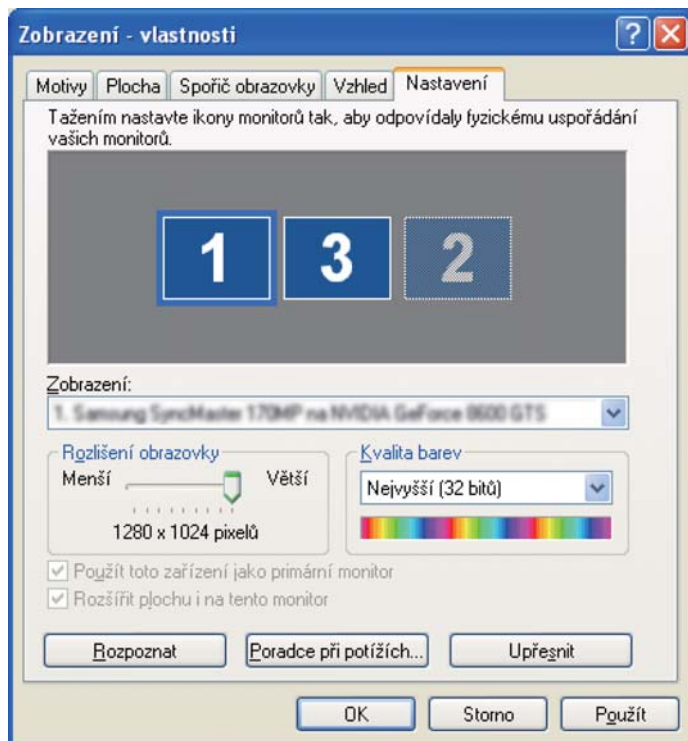
5 Klepněte na kartu **Nastavení**.



6 Přetáhněte zobrazenou ikonu monitoru a umístěte ji na požadované místo.

Zde je aktuální monitor (1) umístěn vlevo, zatímco virtuální monitor (3) je umístěn vpravo.

Pokud má počítač výstupní konektory pro více terminálů, budou čísla přiřazená virtuálním terminálům v pořadí čísel fyzických terminálů.



- Je-li externí monitor připojený jako sekundární monitor, nelze promítat snímek pro tuto obrazovku.
- V závislosti na hardwaru může být číslo sekundárního monitoru jiné než "2". Při umisťování ikon monitoru klepněte na ikonu a zkontrolujte, zda není typ monitoru nastaven na sekundární monitor.
- Informace o nastavení rozlišení obrazovky viz následující text.
☞ "Podporovaná Rozlišení" [s.40](#)

Když je ikona monitoru uspořádána, virtuální zobrazení je připojeno podle následujícího obrázku.



7 Chcete-li obrazovku Vlastnosti zobrazení zavřít, klepněte na tlačítko **OK**.

V dalším kroku přiřadíte promítané snímky.

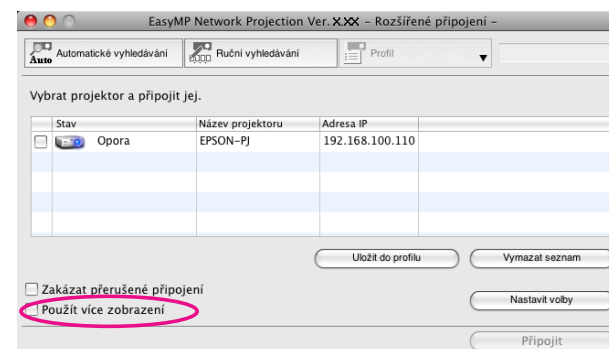
☞ "Umístění snímku, který má být promítán" [s.32](#)

Operační systém Mac OS X

1 Spustíte aplikaci EasyMP Network Projection poklepáním na **EasyMP Network Projection** ve složce **Aplikace**.

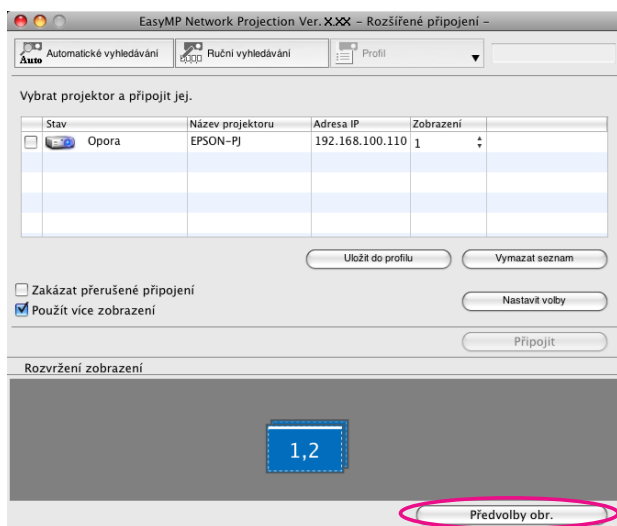
2 Vyberte **Režim rychlého připojení** nebo **Režim rozšířeného připojení** a klepněte na **OK**.

3 Zaškrtněte pole **Použít více zobrazení**.



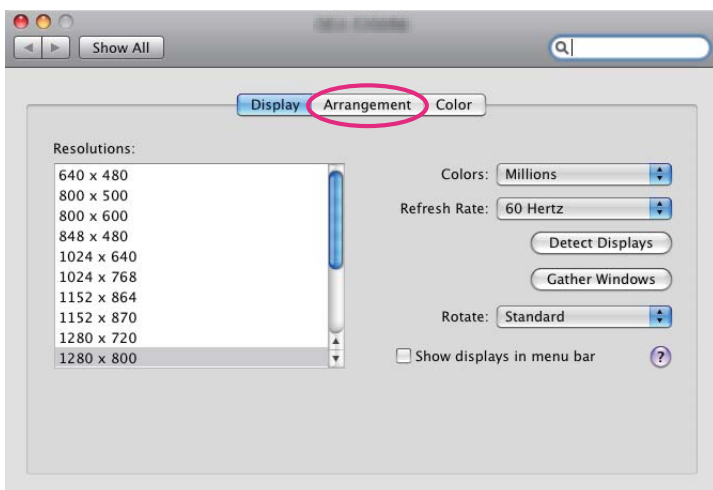
Do spodní části obrazovky jsou přidány volby **Rozvržení zobrazení** a **Předvolby obr.**

4 Klepněte na **Předvolby obr.**

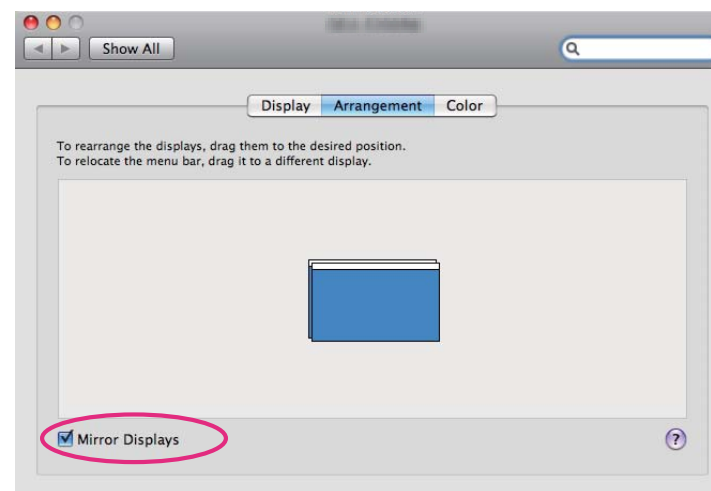


Zobrazí se obrazovka nastavení zobrazení.

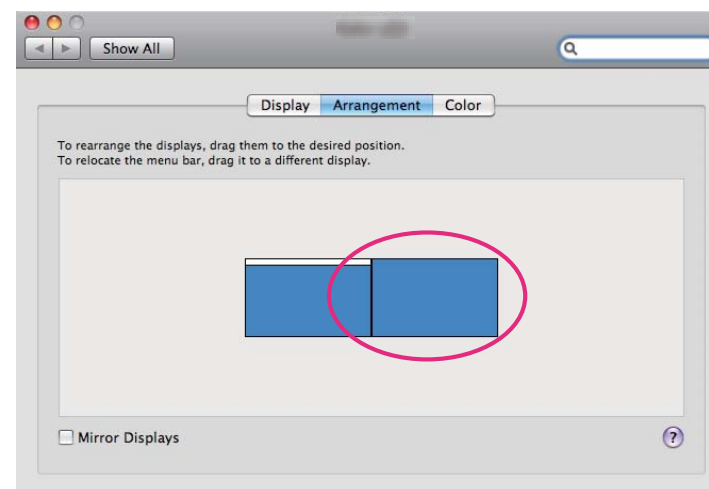
5 Klepněte na položku **Arrangement**.



6 Zrušte zaškrtnutí pole **Mirror Displays**.



7 Přetáhněte zobrazenou ikonu monitoru a umístěte ji na požadované místo.



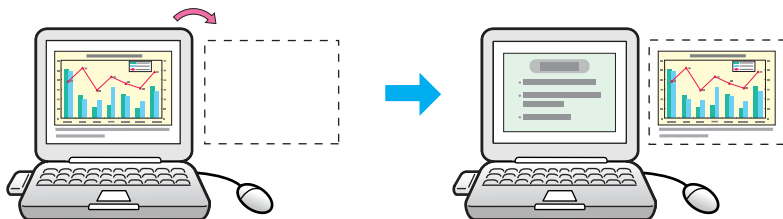
- 8 Zavřete obrazovku nastavení zobrazení.
V dalším kroku přiřadíte promítané snímky.
☞ "Umístění snímku, který má být promítán" s.32

Umístění snímku, který má být promítán

Tato kapitola vysvětluje příklad 1 uspořádání virtuálního zobrazení.

☞ "Příklad Nastavení Virtuálního Zobrazení" s.26

- 1 Otevřete soubor, který se má promítat.
Otevřete soubory aplikace PowerPoint a Excel.
- 2 Přetáhněte okno do požadovaného monitoru virtuálního zobrazení a přiřadte ho na místo, kde se má snímek promítat.
Táhněte okno aplikace Excel doprava, dokud nezmizí. Okno aplikace PowerPoint se zobrazí na skutečném monitoru a okno aplikace Excel na virtuální obrazovce napravo.

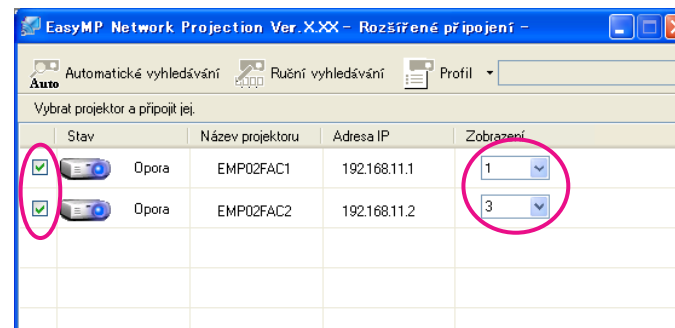


Promítání přidělených snímků

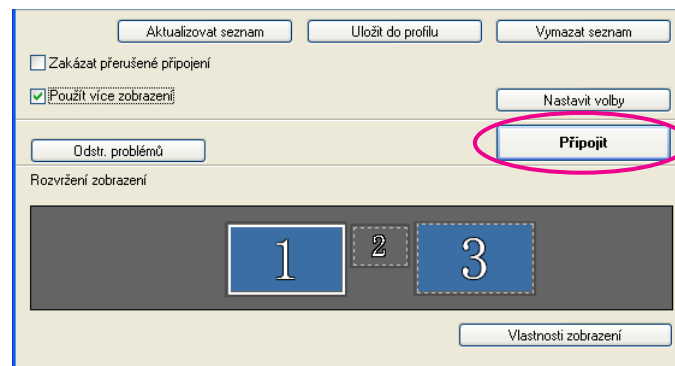
Tato kapitola vysvětluje příklad 1 uspořádání virtuálního zobrazení.

☞ "Příklad Nastavení Virtuálního Zobrazení" s.26

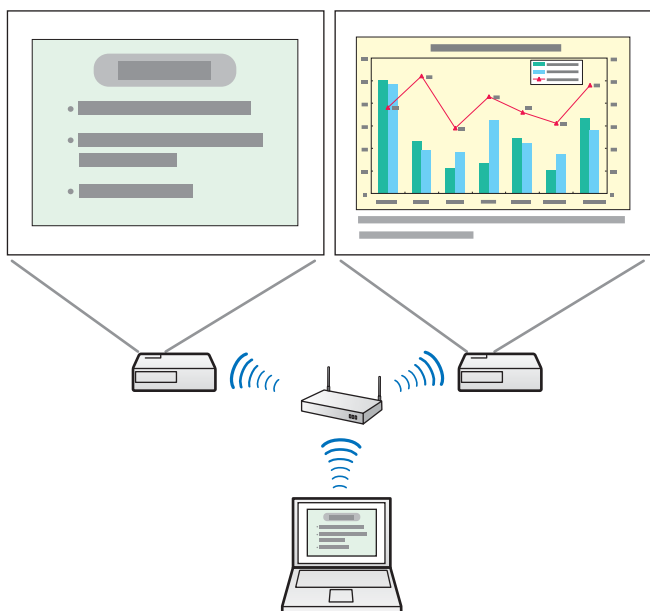
- 1 Vyberte číslo virtuálního zobrazení, které se má přiřadit na **Zobrazení** a nastavte snímek, který se má promítat z projektoru.



- 2 Klepněte na **Připojit**.



Je promítnut snímek přidělený příslušnému projektoru.



V prostředí systému Windows nelze zobrazit snímek, který byl odeslán do virtuálního zobrazení na počítači. Chcete-li přizpůsobit snímek na virtuálním displeji, musíte to provést v průběhu prohlížení promítaného snímku.

Pokud chcete na virtuálním displeji provádět operace s myší, přesuňte ukazatel myši na virtuálním displeji takovým směrem, aby se ukazatel objevil na virtuálním displeji.

- 3 Chcete-li ukončit promítání s více obrazovkami, klepněte na **Odpojit** na panelu nástrojů.



V prostředí systému Windows, pokud byl ovladač virtuálního displeje povolen, takže lze ukazatel myši přesunout mimo okraje obrazovky, může dojít k situacím, kdy ztratíte přehled o umístění ukazatele. Pokud virtuální zobrazení nepoužíváte, zrušte zaškrtnutí políčka na obrazovce Přidat-odebrat Virtual Display, aby se ukazatel myši vrátil zpět do oblasti zobrazení. Chcete-li potom použít zobrazení s více obrazovkami znovu, umístěte znovu kontrolní značku proti požadovanému zobrazení pod položkou Přidat-odebrat Virtual Display. Chcete-li vymazat kontrolní značku, podívejte se na následující informace.

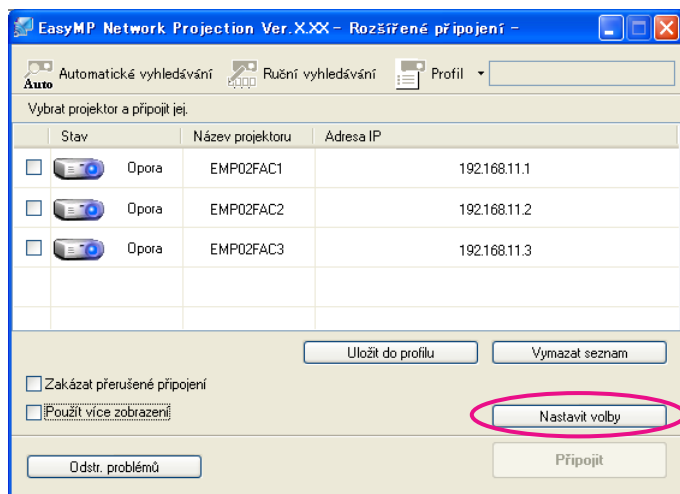
☞ "Povolení ovladače virtuálního zobrazení (pouze pro systém Windows)" [s.27](#)



Příloha

Můžete nastavovat volby, jako například způsob zpracování při spuštění aplikace EasyMP Network Projection.
Z hlavní obrazovky aplikace EasyMP Network Projection vyvolejte funkci Nastavit volby.

- 1 Klepněte na položku **Nastavit volby** na hlavní obrazovce aplikace EasyMP Network Projection.



Objeví se obrazovka Nastavit volby.

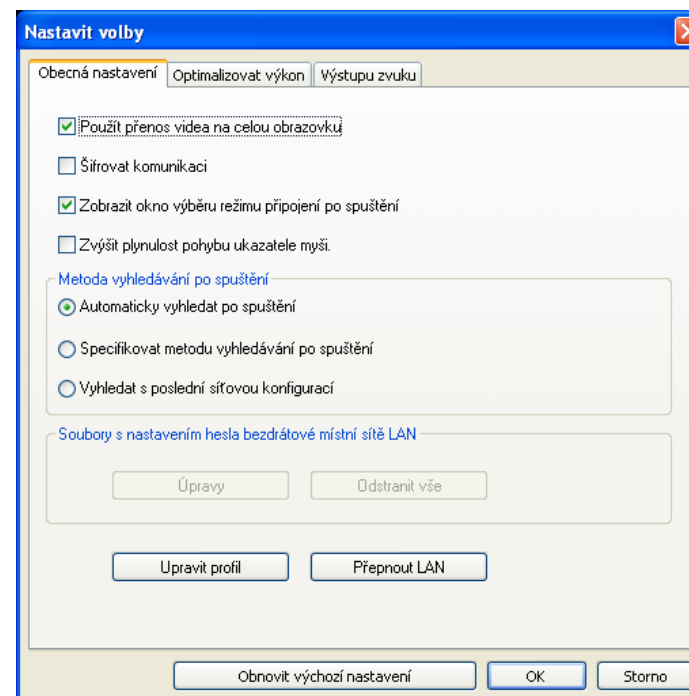
- 2 Nastavte jednotlivé položky.
V následujících částech potvrďte podrobnosti nastavovaných položek. Po provedení všech potřebných nastavení klepnutím na **OK** zavřete obrazovku Nastavit volby.




K položce Nastavit volby se můžete rovněž dostat klepnutím na na panelu nástrojů. Otevřete-li položku Nastavit volby z panelu nástrojů, nezobrazí se karta Obecná nastavení.



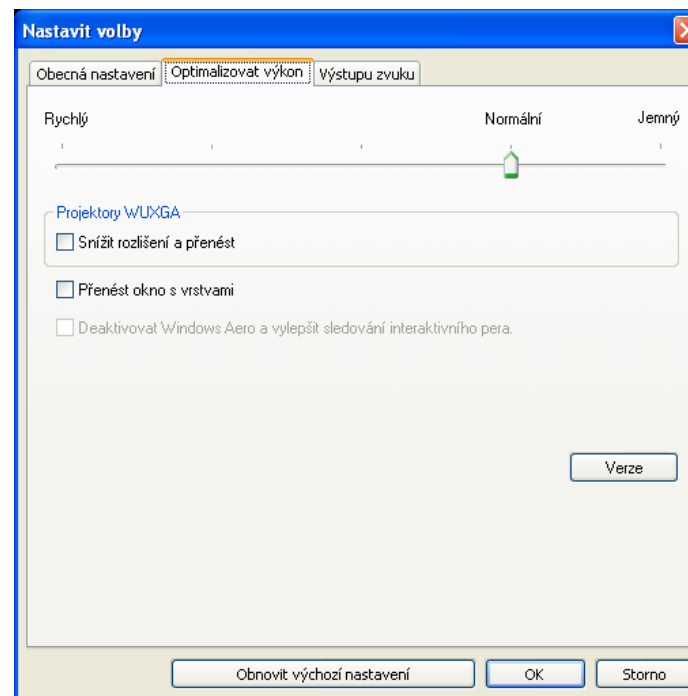
Karta Obecná nastavení



Použít přenos videa na celou obrazovku	Přehrává video na celé obrazovce. Pokud projektor nepodporuje odesílání videa, nelze tuto funkci nastavit.
Šifrovat komunikaci	Vyberte pro šifrování a přenos dat. I když jsou data zachycena, nelze je dešifrovat. Při každém použití Režim rychlého připojení se ujistěte, že je toto políčko zaškrtnuto.
Zobrazit okno výběru režimu připojení po spuštění	Nastavte, jestli se při spuštění aplikace EasyMP Network Projection zobrazí nebo nezobrazí obrazovka Režim rychlého připojení/Režim rozšířeného připojení. Zrušte zaškrtnutí tohoto políčka, pokud jste se shodli na běžném způsobu spuštění.

Zvýšit plynulost pohybu ukazatele myši	Jen systém Windows (kromě systému Windows 2000) Zvolte, chcete-li zrušit problikávání ukazatele myši, je-li zvolena možnost Přenést okno s vrstvami v části Optimalizovat výkon . (Je-li zvolené prostředí Windows Aero jako motiv v systému Windows Vista/7, zvolením tohoto nastavení se prostředí Windows Aero vypne.)
Metoda vyhledávání po spuštění	Vyberte z následujících možností způsob vyhledávání projektoru, který se provede při spuštění aplikace EasyMP Network Projection. Automaticky vyhledat po spuštění Specifikovat metodu vyhledávání po spuštění Vyhledat s poslední sítovou konfigurací
Soubory s nastavením hesla bezdrátové místní sítě LAN	Není k dispozici pro systém Windows 2000/XP. Při připojování projektoru s aktivním bezpečnostním nastavením v Režim rychlého připojení se hodnoty SSID a přístupová hesla uloží do počítače. Uložené informace je možné upravit a odstranit. Úpravy: Zobrazí obrazovku správy bezdrátové sítě pro počítač. Odstranit vše: Odstraní všechny hodnoty SSID a přístupová hesla uložená v počítači.
Upravit profil	Zobrazí se dialogové okno Upravit profil.  "Správa Profilu" s.20
Přepnout LAN	Pouze pro systém Windows Tato volba se používá, pokud je nutné přepnout síťový adaptér, který se použije pro vyhledávání, když má počítač více adaptérů. Ve výchozím nastavení se pro provádění vyhledávání použijí všechny síťové adaptéry.
Obnovit výchozí nastavení	Umožňuje obnovit výchozí nastavení karty Nastavit volby . Lze však zachovat nastavení položek Upravit profil a Přepnout LAN na kartě Obecná nastavení .

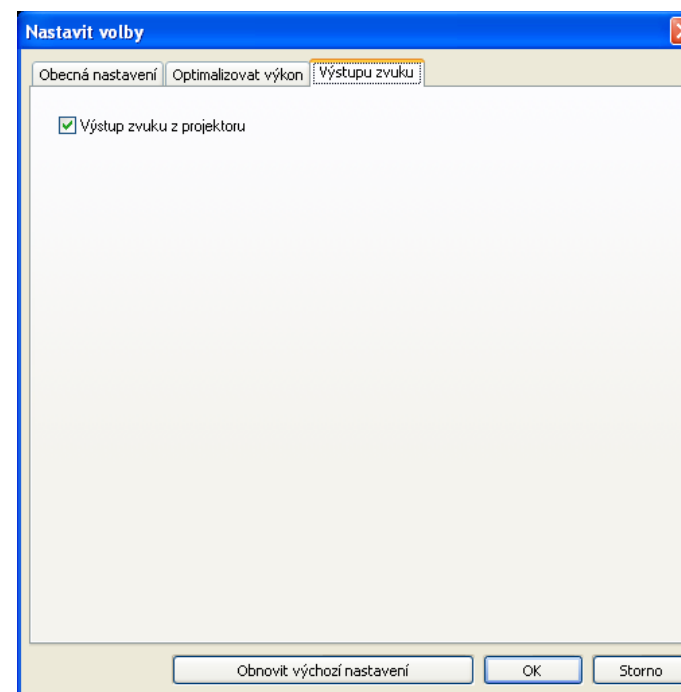
Karta Optimalizovat výkon



Jezdec nastavení výkonu	Výkon lze nastavit na Rychlý , Normální a Jemný . Volbu nastavte na Rychlý , když jsou promítání filmu přerušována.
Snížit rozlišení a přenést	K dispozici jen pro projektory s rozlišením WUXGA (1920x1200). Zvolte, chcete-li zmenšením rozlišení snížit velikost dat přenášených do projektoru. Tuto možnost použijte na pomalé síti, nebo pokud zobrazení obrazu trvá příliš dlouho nebo dochází k přerušení.

Přenést okno s vrstvami	<p>Pouze systém Windows (vyjma systémů Windows Vista a Windows 7).</p> <p>Vrstvené okno se používá, když se projektorem nepromítá obsah jako jsou například zprávy zobrazené na počítači. Toto políčko zaškrtněte, pokud chcete promítat obsah jako například zprávy, které používají vrstvené okno.</p> <p>Pokud ukazatel myši na obrazovce problikává, zvolte možnost Zvýšit plynulost pohybu ukazatele myši v části Obecná nastavení.</p>
Deaktivovat Windows Aero a vylepšit sledování interaktivního pera	<p>Je k dispozici, jen když je jako motiv zvoleno prostředí Windows Aero.</p> <p>Zvolte, chcete-li zvýšit zpoždění sledování pro interaktivní pero. Prostředí Windows Aero se deaktivuje a operace interaktivního pera budou plynulejší.</p>
Obnovit výchozí nastavení	<p>Umožňuje obnovit výchozí nastavení karty Nastavit volby. Lze však zachovat nastavení položek Upravit profil a Přepnout LAN na kartě Obecná nastavení.</p>

Karta Výstupu zvuku



Výstup zvuku z projektoru	<p>Slouží k reprodukci zvuku počítače pomocí projektoru. Zrušením zaškrtnutí bude zvuk reprodukován počítačem.</p> <p>Pokud však přehráváte filmy se zvukem v režimu Režim odesílání videa, zvuk vystupuje z projektoru bez ohledu na nastavení této položky.</p>
Obnovit výchozí nastavení	<p>Umožňuje obnovit výchozí nastavení karty Nastavit volby. Lze však zachovat nastavení položek Upravit profil a Přepnout LAN na kartě Obecná nastavení.</p>



Zvuk lze přenášet pouze na jeden projektor. Je-li připojeno více projektorů, zvuk není možné přenášet.

Před zahájením odinstalace se ujistěte, že jsou splněny následující body.

- U operačního systému Windows vyžaduje odebrání aplikace EasyMP Network Projection oprávnění správce.
- Před zahájením odinstalace ukončete všechny spuštěné aplikace.

Windows 2000

- 1** Klikněte na **Start**, vyberte **Nastavení** a poté klikněte na **Ovládací panely**.
- 2** Poklepejte na položku **Přidat nebo odebrat programy**.
- 3** Klepněte na **Přidat nebo odebrat program**.
- 4** Vyberte EasyMP Network Projection a klepněte na **Změnit/odebrat**.

Operační systém Windows XP

- 1** Klikněte na **Start** a poté na **Ovládací panely**.
- 2** Poklepejte na položku **Přidat nebo odebrat programy**.
- 3** Vyberte EasyMP Network Projection a klepněte na **Změnit/odebrat**.

Operační systém Windows Vista/Windows 7


- 1** Klikněte na **Start** a poté na **Ovládací panely**.
- 2** Klikněte na možnost **Odinstalovat program** v nabídce **Programy**.
- 3** Vyberte EasyMP Network Projection a klepněte na **Odinstalovat/změnit**.





Operační systém Mac OS X

- 1** Otevřete složku **Aplikace**.
- 2** Otevřete složku **EasyMP Network Projection - Nástroje** a dvojitým kliknutím na **EasyMP Network Projection Uninstaller.app** odinstalujte aplikaci.

Při promítání snímků z počítače během spouštění aplikace EasyMP Network Projection platí následující omezení. Potvrďte tyto body.

Podporovaná Rozlišení

Lze promítat následující rozlišení počítačové obrazovky. Nelze se připojit k počítači s rozlišením vyšším než WUXGA .

- VGA  (640x480)
- SVGA  (800x600)*
- XGA  (1024x768)*
- SXGA  (1280x960)
- SXGA (1280x1024)*
- SXGA+ (1400x1050)*
- WXGA (1280x768)*
- WXGA (1280x800)*
- WXGA+ (1440x900)*
- UXGA (1600x1200)
- WUXGA (1920x1200)

* Podporovaná rozlišení, když je zapnutá funkce zobrazení s více obrazovkami.

Používáte-li počítač s nestandardním poměrem stran, v závislosti na rozlišení počítače a projektoru se rozlišení zvětší nebo zmenší tak, aby nebyla negativně ovlivněna kvalita obrazu.

Podle rozlišení se mohou svislé nebo vodorovné okraje promítat černě.

Barvy Zobrazení

Počet barev pro obrazovky počítače, které lze promítat.

Windows	Mac OS X
16bitová barva	Asi 32 000 barev (16 bitů)

Windows	Mac OS X
32bitová barva	Asi 16,7 miliónů barev (32 bitů)

Provozní záruka pro zobrazení na více obrazovkách je pro 16bitové a 32bitové barvy.

Další omezení

- Pokud je přenosová rychlost bezdrátové sítě LAN nízká, může být síť neočekávaně odpojena.
- Aplikace, které používají část funkcí DirectX, se nemusí zobrazovat správně. (Pouze pro systém Windows)
- Nelze promítat celoobrazovkové výzvy MS-DOS. (Pouze pro systém Windows)
- Existují doby, kdy snímek na obrazovce počítače a snímek promítaný projektořem nemusí přesně souhlasit.
- Filmy se nepřehrávají tak plynule, jako na počítači.

Při použití systému Windows Vista nebo Windows 7

Pokud používáte aplikaci EasyMP Network Projection s počítačem, na kterém běží systém Windows Vista nebo Windows 7, věnujte pozornost následujícím bodům.

Omezení při promítání z aplikací Windows Fotogalerie nebo Windows Live Fotogalerie

Věnujte pozornost následujícím omezením, když používáte aplikace Windows Fotogalerie nebo Windows Live Fotogalerie při spuštění aplikace EasyMP Network Projection.

- Prezentace se při promítání z aplikací Windows Fotogalerie nebo Windows Live Fotogalerie přehrává v jednoduchém režimu. Vzhledem k tomu, že se nezobrazuje nástrojová lišta, nelze při přehrávání prezentace provádět změny Motivu (efektů) bez ohledu na parametr Index uživatelských zkušeností se systémem Windows. Jakmile se spustí jednoduchý režim, nelze provádět změnu režimů při běžící aplikaci Windows Fotogalerie nebo Windows Live Fotogalerie, i když zavřete aplikaci EasyMP Network Projection. Restartujte aplikaci Windows Fotogalerie nebo Windows Live Fotogalerie.
- Nelze přehrávat filmy.

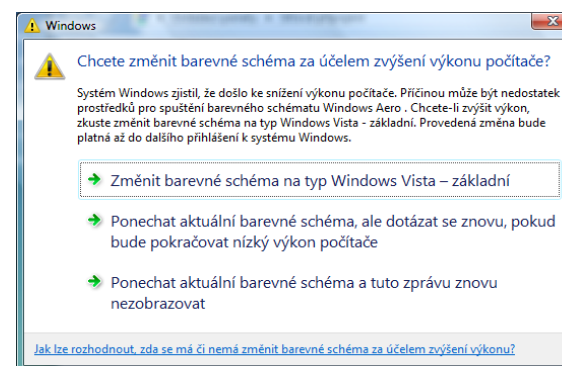
Omezení v prostředí Windows Aero

Je-li návrh oken pro počítač v režimu Windows Aero, uvědomte si následující dvě omezení.

- V aplikaci EasyMP Network Projection se okno s vrstvami promítá bez ohledu na funkci Přenést okno s vrstvami, která je součástí nabídky Nastavit volby. Například, pokud je volba Přenést okno s vrstvami pro nástrojovou lištu aplikace EasyMP Network Projection zakázána, neměla by se promítat, i když je uvedena na obrazovce počítače, nicméně nástrojová lišta se promítá.

- Několik minut po připojení počítače k projektoru prostřednictvím sítě pomocí aplikace EasyMP Network Projection se zobrazí následující hlášení.

Doporučuje se, abyste vybrali **Ponechat aktuální barevné schéma a tuto zprávu znovu nezobrazovat**. Tato volba je povolena, dokud se počítač nerestartuje.



Omezení při promítání z aplikace Windows Media Center

V aplikaci Windows Media Center nelze promítat snímky v režimu celé obrazovky. Chcete-li snímky promítat, přepněte do režimu zobrazení okna.

Nelze se připojit k požadovanému projektoru.

Projektor nelze k počítači připojit prostřednictvím bezdrátové sítě LAN.

Zkontrolujte	Náprava
Je jednotka bezdrátové sítě LAN připojena?	Zkontrolujte, že je bezpečně připojena jednotka bezdrátové sítě LAN.
Je číslo SSID stejné jako číslo přístupového bodu? (Pro Režim rychlého připojení)	Nastavte číslo SSID, které se liší od čísla přístupového bodu. Nastavení identifikátoru SSID lze provádět pomocí nabídky Sít projektoru. Podrobné informace viz následující příručka. ☛ Uživatelská příručka
Je funkce DHCP pro drátovanou síť LAN nastavena na Zapnuto? (Pro Režim rychlého připojení)	Pro nastavení DHCP v položce Kabelová LAN v nabídce Konfigurace vyberte Vypnuto . Podrobné informace viz následující příručka. ☛ Uživatelská příručka
Je funkční bezdrátová síť LAN počítače?	Zkontrolujte, zda je v počítači nainstalovaný adaptér bezdrátové sítě LAN nebo karta bezdrátové sítě LAN.
Je nastavení bezdrátové sítě LAN povoleno, když je počítač v úsporném režimu?	Povolte bezdrátovou síť LAN.
Existují nějaké překážky mezi přístupovým bodem a počítačem nebo projektorem?	Uspořádání vnitřního prostoru někdy brání nalezení projektoru při vyhledávání. Zkontrolujte, zda se mezi přístupovým bodem a počítačem nebo projektorem nenacházejí nějaké překážky, a změňte jejich umístění, abyste zlepšili komunikaci.
Není intenzita bezdrátové sítě LAN nastavena na příliš nízkou hodnotu?	Nastavte intenzitu záření na maximum.
Splňuje systém bezdrátové sítě LAN stanovené specifikace?	Zkontrolujte systém bezdrátové sítě LAN. Podrobnější informace o nastaveních bezdrátové sítě LAN projektoru naleznete v následující příručce. ☛ Uživatelská příručka
Je v nabídce Konfigurace projektoru položka Nap. bezdr. sítě LAN nastavena na Vypnuto?	V nabídce Bezdrátová síť LAN vybrané z nabídky projektoru Konfigurace nastavte volbu Nap. bezdr. sítě LAN na Zapnuto . Podrobnější informace o nastaveních bezdrátové sítě LAN projektoru naleznete v následující příručce. ☛ Uživatelská příručka
Je provedeno správné nastavení Airport u operačního systému Mac OS X?	Zkontrolujte, zda je AirPort zapnutý. Můžete také zkontrolovat, jestli byl vybrán vhodný přístupový bod.



Zkontrolujte	Náprava
Je nastaven stejný klíč WEP?	Při výběru klíče WEP z volby Zabezpečení nastavte přístupový bod, počítač a projektor na stejný klíč WEP. Podrobné informace klíči WEP naleznete v následující příručce. ☛ Uživatelská příručka

Projektor nelze k počítači připojit prostřednictvím kabelové sítě LAN.

Zkontrolujte	Náprava
Jsou k dispozici karta bezdrátové sítě počítače a vestavěná funkce LAN?	Zkontrolujte, zda je aktivní síť LAN ověřením informací ve správci zařízení. Použijte nabídku Ovládací panely - Systém - Hardware .
Je síťový kabel připojený správně?	Zkontrolujte, že je síťový kabel připojený správně. Připojte ho znovu, pokud není připojený nebo není připojený správně.

Projektor nelze k počítači připojit prostřednictvím sítě.

Zkontrolujte	Náprava
Nezobrazuje se na projektoru obrazovka konfigurace sítě?	Zavřete nastavení sítě na projektoru a vraťte se do pohotovostní obrazovky sítě LAN. Pokud se na projektoru otevře obrazovka konfigurace sítě, nelze se připojit pomocí aplikace EasyMP Network Projection.
Byl použitý síťový adaptér vybraný správně pomocí aplikace EasyMP Network Projection?	Pokud má počítač více prostředí sítě LAN, nemůže se připojit, pokud není síťový adaptér vybraný správně. Použijte-li počítač s operačním systémem Windows, spusťte aplikaci EasyMP Network Projection a v nabídce Nastavit volby - Přepnout LAN vyberte používaný síťový adaptér. ☛ "Karta Obecná nastavení" s.35
Je brána firewall vypnuta nebo byla registrována jako výjimka?	Když nechcete vypnout bránu firewall nebo ji registrovat jako výjimku, proveďte potřebná nastavení k otevření portů. Porty použité aplikací EasyMP Network Projection jsou "3620", "3621" a "3629".
Liší se nastavení SSID? (Režim rozšířeného připojení)	Nastavte počítač, přístupový bod a projektor na stejné SSID. Nastavení identifikátoru SSID lze provádět pomocí nabídky Síť projektoru. Podrobné informace viz následující příručka. ☛ Uživatelská příručka

Zkontrolujte	Náprava
Jsou funkce odmítnutí připojení, jako například omezení <u>Adresa MAC</u> a omezení portů, nastaveny správně u přístupového bodu? (Režim rozšířeného připojení)	Nastavte oprávnění k připojení na přístupovém bodu tak, aby se mohly připojovat projektory.
Jsou IP adresa, maska podsítě a adresa brány pro přístupový bod a projektor nastaveny správně? (Režim rozšířeného připojení)	Pokud nepoužíváte DHCP, nastavte všechna nastavení. Nastavení DHCP lze provádět pomocí nabídky Síť projektoru. Podrobné informace viz následující příručka.  Uživatelská příručka
Jsou podsítě přístupového bodu a projektoru různé? (Režim rozšířeného připojení)	Z aplikace EasyMP Network Projection vyberte Ruční vyhledávání , zadejte adresu IP a proveďte připojení.  "Zadání buď adresy IP, nebo názvu projektoru a vyhledávání (pouze Režim rozšířeného připojení)" s.17
Povolili jste DHCP? (Režim rozšířeného připojení)	Když je v Režimu rozšířeného připojení funkce DHCP nastavena na Zapnuto , a pokud není server DHCP nalezen, přepnutí do pohotovostního režimu sítě LAN může určitou dobu trvat.

Když je provedeno připojení pomocí aplikace EasyMP Network Projection, zůstává promítaný snímek jak je a připojení nelze provést z jiného počítače.

Zkontrolujte	Náprava
Opustil prezentující konferenční místnost bez přerušení síťového připojení?	Pomocí aplikace EasyMP Network Projection lze aktuálně připojený počítač odpojit, když se k projektoru pokusí připojit jiný počítač. Pokud tedy pro projektor není nastaveno Heslo projektoru nebo toto Heslo projektoru znáte, můžete odpojit aktuálně připojený počítač a poté k projektoru připojit vlastní počítač. Když je pro projektor nastaveno Heslo projektoru a toto Heslo projektoru neznáte, restartujte projektor a znovu proveďte připojení.

Nelze vybrat nebo změnit režim připojení.

Zkontrolujte	Náprava
Je aplikace EasyMP Network Projection nastavena tak, aby se spustila ve stejném režimu připojení?	Vyberte možnost Zobrazit okno výběru režimu připojení po spuštění na kartě Obecná nastavení v nabídce Nastavit volby . Po restartování aplikace EasyMP Network Projection se otevře obrazovka pro výběr projektoru.

Obrazovka není promítána.

Prezentaci nelze zobrazit na požadovaném displeji při spuštění funkce zobrazení s více obrazovkami.

Zkontrolujte	Náprava
Používáte program PowerPoint 2002 nebo dřívější verzi? (Operační systém Windows)	Chcete-li nastavit a používat dvě nebo více virtuálních zobrazení , použijte program PowerPoint 2003 nebo vyšší verzi nebo omezte počet virtuálních zobrazení na jedno před zobrazením prezentace.

Aplikace se už nezobrazují z obrazovky počítače při spuštění funkce zobrazení s více obrazovkami.

Zkontrolujte	Náprava
Je spuštěná jiná aplikace na virtuálním zobrazení ? (Operační systém Windows)	Pokud je nainstalována aplikace Virtual Display, běží někdy na virtuálním zobrazení jiná aplikace. V tomto případě nastavte ve „Vlastnostech obrazovky“ položku Virtual Display na „Vypnuto“.

Na obrazovce počítače se nezobrazuje ukazatel myši.

Zkontrolujte	Náprava
Je nainstalována aplikace Virtual Display? (Operační systém Windows)	Ukazatel myši byl přesunutý na virtuální zobrazení . Když je zrušeno zaškrtnutí políčka virtuálního zobrazení na obrazovce Přidat-odebrat Virtual Display, vrátí se ukazatel myši do oblasti zobrazení obrazovky.


Ukazatel myši bliká.

Zkontrolujte	Náprava
Je zvolena možnost Zvýšit plynulost pohybu ukazatele myši ?	Problíkávání ukazatele myši na obrazovce zastavíte podle následujícího postupu. <ul style="list-style-type: none">• Zvolte položku Zvýšit plynulost pohybu ukazatele myši.<ul style="list-style-type: none">☛ "Karta Obecná nastavení" s.35• Zrušte zaškrtnutí políčka Přenést okno s vrstvami.<ul style="list-style-type: none">☛ "Karta Optimalizovat výkon" s.36
Není vybrána možnost Přenést okno s vrstvami ?	

Při připojení pomocí aplikace EasyMP Network Projection obraz se nezobrazí nebo se objevuje pomalu.

Zkontrolujte	Náprava
Zkoušeli jste přehrávat filmy pomocí aplikace Media Player nebo jste pracovali s náhledem spoříče obrazovky?	V závislosti na počítači se nemusí zobrazit obrazovka přehrávání filmu v aplikaci Media Player a náhled spoříče obrazovky se nemusí zobrazit normálně.
Je v činnosti šifrování WEP nebo je připojeno více projektorů?	Rychlost zobrazení se snižuje, pokud je v činnosti šifrování WEP, nebo je připojeno více projektorů.
Používáte Systém bezdrátové sítě LAN 802.11b/g v Režim rychlého připojení?	V závislosti na prostředí elektromagnetického vlnění, existují časová období, kdy se může obraz a zvuk pro filmy zastavit. Při odesílání filmů používejte Režim rozšířeného připojení, nebo nastavte Systém bezdrátové sítě LAN na 802.11a pro použití Režim rychlého připojení.

Při připojení pomocí aplikace EasyMP Network Projection projektoru nereprodukuje žádný zvuk.

Zkontrolujte	Náprava
Je k jednomu počítači připojeno více projektorů?	Zvuk lze přenášet pouze na jeden projektor. Pokuste se odpojit ostatní projektory.
Je zvuk v položce Nastavit volby nastaven na výstup z počítače?	Na kartě Audiovýstup vyberte možnost Výstup zvuku z projektoru .  "Karta Výstupu zvuku" s.37

Když je připojení provedeno pomocí aplikace EasyMP Network Projection, prezentaci v programu PowerPoint nelze spustit.

Zkontrolujte	Náprava
Byla aplikace EasyMP Network Projection spuštěna, když běžel program PowerPoint? (Operační systém Windows)	Při připojování pomocí aplikace EasyMP Network Projection zajistěte, že nejprve zavřete program PowerPoint. Prezentace nemusí běžet, pokud je během spuštění aplikace PowerPoint prováděno připojování.

Když bylo provedeno připojení pomocí aplikace EasyMP Network Projection, obrazovka nebude obnovena při použití aplikace Office.

Zkontrolujte	Náprava
Pohybuje se myš plynule?	Když zastavíte pohyb ukazatele myši, obrazovka se aktualizuje. Pokud se obrazovka neaktualizuje rychle, zastavte pohyb ukazatele myši.



Seznam chybových zpráv

Nelze provést připojení k projektoru.

Chybové zprávy	Náprava
Nelze se připojit k projektoru pomocí této verze programu EMP NS Connection. Nainstalujte nejnovější verzi programu EasyMP Network Projection.	Nainstalujte aktuální verzi aplikace EasyMP Network Projection z disku CD-ROM EPSON Projector Software dodaného s projektozem. Nejnovější verzi aplikace EasyMP Network Projection si můžete stáhnout z webových stránek. http://www.epson.com/

Chybová zpráva při spuštění aplikace EasyMP Network Projection

Chybové zprávy	Náprava
Připojení k projektoru se nezdařilo.	Zkuste se znovu připojit. Pokud se k projektoru nemůžete stále připojit, zkontrolujte síťová nastavení na počítači a síťová nastavení projektoru. Nastavení sítě lze provádět pomocí nabídky Síť projektoru. Podrobné informace viz následující příručka. ☛ Uživatelská příručka
XXXXXX byl odpojen.	
Klíčové slovo se neshoduje. Zadejte znovu klíčové slovo zobrazené na obrazovce projektoru.	Zkontrolujte Heslo projektoru, uvedené na pohotovostní obrazovce sítě LAN, a zadejte Heslo projektoru.
Vybraný projektor je zaneprázdněný. Chcete pokračovat v procesu připojení?	Zkoušeli jste se připojit k projektoru, který je připojený k jinému počítači. Po klepnutí na tlačítko Ano je provedeno připojení k projektoru. Připojení mezi projektorem a jiným počítačem se přeruší. Po klepnutí na tlačítko Ne není provedeno připojení k projektoru. Připojení mezi projektorem a jiným počítačem je zachováno.
Inicializace EasyMP Network Projection se nezdařila.	Restartujte aplikaci EasyMP Network Projection. Pokud se zpráva objevuje stále, odinstalujte a poté znovu nainstalujte aplikaci EasyMP Network Projection. ☛ "Instalace" s.7
Připojení se nezdařilo z důvodu neshody klíčového slova.	Během připojování k projektoru, pro který bylo nastaveno Heslo projektoru, bylo Heslo projektoru zadáno špatně. Zkontrolujte Heslo projektoru, které je zobrazeno na pohotovostní obrazovce sítě LAN. ☛ "Provoz Počítače" s.11

Chybové zprávy	Náprava
Nebylo možné získat informace o síťovém adaptéru.	<p>Zkontrolujte následující bod.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Je na počítači nainstalovaný síťový adaptér? • Je na počítači nainstalovaný ovladač pro použitý síťový adaptér? • Je povolen síťový adaptér? <p>Po provedení kontroly počítač restartujte a připojte se znovu.</p> <p>Pokud se stále nemůžete připojit, zkontrolujte následující.</p> <p>Zkontrolujte síťová nastavení na počítači a síťová nastavení na projektoru.</p> <p>Nastavení sítě lze provádět pomocí nabídky Síť projektoru.</p> <p>Podrobné informace viz následující příručka.</p> <p> Uživatelská příručka</p>
Jeden nebo více připojených projektorů nepodporují rozlišení větší než SXGA. Snižte rozlišení zobrazení a znovu připojte.	<p>V cílovém místě připojení je projektor ELP-735. Změňte rozlišení obrazovky počítače na SXGA (1280x1024) nebo menší.</p>
Jeden nebo více projektorů neodpovídá.	<p>Nebylo se možno současně připojit k jednomu nebo několika projektorům, o jejich připojení jste se pokoušeli.</p> <p>Zkontrolujte síťová nastavení na počítači a síťová nastavení na projektoru.</p> <p>Nastavení sítě lze provádět pomocí nabídky Síť projektoru.</p> <p>Podrobné informace viz následující příručka.</p> <p> Uživatelská příručka</p>
Zadejte klíčové slovo zobrazené na obrazovce projektoru.	<p>Zkontrolujte Heslo projektoru, uvedené na pohotovostní obrazovce sítě LAN, a zadejte Heslo projektoru.</p>
Tuto aplikaci nelze spustit, protože běží USB Display.	<p>Zavřete okno USB Display a potom spusťte aplikaci EasyMP Network Projection.</p>
Aby z projektoru vycházel zvuk, restartujte aplikaci jako PowerPoint nebo Windows Media Player.	<p>Po restartu aplikace PowerPoint nebo Windows Media Player projektor reprodukuje zvuk.</p>
Pro aktivaci Výstupu zvuku je třeba restartovat počítač. Chcete-li restartovat počítač nyní, vyberte možnost "Ano"; chcete-li restartovat později, vyberte možnost "Ne".	<p>Chcete-li přenést zvuk na projektor a přehrávat, vyberte možnost Ano a restartujte počítač.</p>
Tuto aplikaci nelze spustit, protože běží Quick Wireless Connection.	<p>Zavřete Quick Wireless Connection a potom spusťte aplikaci EasyMP Network Projection.</p>
Bezdrátová síť LAN je vypnutá. Zapněte bezdrátovou síť LAN a potom zkuste vyhledat znovu.	<p>Zapněte bezdrátovou síť LAN počítače a pokuste se znovu vyhledat projektor.</p>

Tato kapitola stručně vysvětluje složité termíny, které nejsou vysvětleny v textu této příručky. Podrobné informace najdete v jiných komerčně dostupných publikacích.

Adresa MAC	Zkratka z Media Access Control. Adresa MAC je identifikační číslo, které je jedinečné pro každý síťový adaptér. Každému síťovému adaptéru je přiřazeno jedinečné číslo a data se přenášejí mezi síťovými adaptéry na základě této identifikace.
SVGA	Standardní velikost obrazu s rozlišením 800 (vodorovně) × 600 (svisle) bodů.
SXGA	Standardní velikost obrazu s rozlišením 1 280 (vodorovně) × 1 024 (svisle) bodů.
UXGA	Standardní velikost obrazu s rozlišením 1 600 (vodorovně) × 1 200 (svisle) bodů.
VGA	Standardní velikost obrazu s rozlišením 640 (vodorovně) × 480 (svisle) bodů.
Virtuální zobrazení	Obrazovka pro jeden počítač tvoří výstup pro vícenásobné zobrazení. Pomocí vícenásobných zobrazení lze vytvářet velkou virtuální obrazovku.
WUXGA	Standardní velikost obrazu s rozlišením 1 920 (vodorovně) × 1 200 (svisle) bodů.
XGA	Standardní velikost obrazu s rozlišením 1 024 (vodorovně) × 768 (svisle) bodů.

Všechna práva vyhrazena. Bez předchozího písemného povolení společnosti Seiko Epson Corporation je zakázáno reprodukovat libovolnou část této publikace, ukládat ve vyhledávacím systému nebo přenášet libovolnou formou nebo prostředky, a to elektronicky, mechanicky, kopírováním, nahráváním nebo jakýmkoli jiným způsobem. Společnost neponese přímou odpovědnost za použití zde uvedených informací. Neodpovídá ani za případné škody plynoucí z použití zde uvedených informací.

Společnost Seiko Epson Corporation ani její přidružené společnosti nejsou vůči spotřebiteli tohoto produktu nebo jiným osobám zodpovědné za škody, ztráty, náklady nebo výdaje způsobené spotřebitelem nebo jinou osobou v důsledku následujících událostí: nehoda, nesprávné použití nebo zneužití tohoto produktu nebo neoprávněné úpravy, opravy nebo změny tohoto produktu nebo (s výjimkou USA) nedodržení přísného souladu s provozními a servisními pokyny společnosti Seiko Epson Corporation.

Společnost Seiko Epson Corporation neodpovídá za žádné škody nebo problémy způsobené použitím jakéhokoli příslušenství nebo spotřebního materiálu, které nejsou nejsou společností Seiko Epson Corporation označeny jako originální produkty (Original Epson Products) nebo schválené produkty (Epson Approved Products).

Obsah této příručky může být změněn nebo aktualizován bez předchozího upozornění.

Obrázky v této příručce a skutečný projektor se mohou lišit.

Označení

Operační systém Microsoft® Windows® 2000
Operační systém Microsoft® Windows® XP Professional
Operační systém Microsoft® Windows® XP Home Edition
Operační systém Microsoft® Windows Vista®
Operační systém Microsoft® Windows® 7

V tomto návodu jsou výše uvedené operační systémy označovány jako „Windows 2000“, „Windows XP“, „Windows Vista“ a „Windows 7“. Dále společný termín Windows lze použít pro systémy Windows 2000, Windows

XP, Windows Vista a Windows 7 a u vícenásobných verzí operačního systému Windows může být další označení Windows vynecháno, jako např. Windows 2000/XP/Vista.

Mac OS X 10.4.x
Mac OS X 10.5.x
Mac OS X 10.6.x
Mac OS X 10.7.x

V tomto návodu jsou výše uvedené operační systémy označovány jako „Mac OS X 10.4.x“, „Mac OS X 10.5.x“ a „Mac OS X 10.6.x“ a „Mac OS X 10.7.x“. Pro tyto operační systémy je navíc používán souhrnný název „Mac OS X“.

Všeobecná poznámka

IBM, DOS/V a XGA jsou ochranné známky nebo registrované ochranné známky společnosti International Business Machines Corporation.

Macintosh, Mac, Mac OS a iMac jsou ochranné známky společnosti Apple Inc.

Microsoft, Windows, Windows NT, Windows Vista, PowerPoint a logo Windows jsou ochranné známky nebo registrované ochranné známky společnosti Microsoft Corporation ve Spojených státech amerických a/nebo jiných zemích.

Ostatní zde použité názvy produktů jsou také pouze pro účely identifikace a mohou být ochrannými známkami svých příslušných vlastníků. Společnost Epson odmítá jakákoliv a všechna práva u těchto známek.

Autorská práva pro software:

Tento produkt používá bezplatný software, stejně jako software, pro který tato společnost drží práva.

©SEIKO EPSON CORPORATION 2012. All rights reserved.

A		
Aktualizovat seznam	13	
Automatické vyhledávání	13	
I		
Intenzita signálu	14, 15	
K		
Kopírovat	20	
M		
Mirror displays	31	
N		
Náhled obrazovky	15	
Nastavit volby	14, 35	
Nástrojová lišta	14	
Nepřetržité přehrávání	25	
O		
Obecná nastavení	35	
Odstraňování problémů	13	
Omezení	40	
Optimalizovat výkon	36	
Ovládání projektoru	15	
P		
Použít přenos videa na celou obrazovku	35	
Použít více zobrazení	13	
Profil	14	
Předvolby zobrazení	30	
Přejmenovat	21	
Přenést okno s vrstvami	37	
Přepnout LAN	36	
R		
Režim odesílání videa	15, 24	
Režim prezentace	5	
Režim rozšířeného připojení	9, 10, 11	
Režim rychlého připojení	9, 10, 11	
Ruční vyhledávání	13, 17	
S		
SSID	14	
Stav	13	
U		
Uložit do profilu	14	
Upravit profil	20, 36	
V		
Virtuální zobrazení	26, 27	
Vlastnosti zobrazení	29	
Vybrat cílový projektor	14	
Vymazat seznam	14	
Výstup zvuku	37	
Výstup zvuku z projektoru	37	
Vytvořit složku	21	
Z		
Zakázat přerušené připojení	13	
Zobrazení	14	
		Zobrazení s více obrazovkami
		26, 27