

Priročnik za uporabnika

Multimedia Projector

EB-Z8455WU

EB-Z8450WU

EB-Z8355W

EB-Z8350W

EB-Z10005

EB-Z10000



EB-Z8150

Simboli v teh Navodilih




• Varnostno označevanje

V dokumentaciji in na projektorju so grafični simboli, ki ponazarjajo, kako napravo uporabljati varno.

Prosimo, da se poučite, kaj ti opozorilni simboli pomenijo, in da jih upoštevate, sicer se utegnete poškodovati ali okvariti opremo.

 Opozorilo	Ti simboli označujejo informacije, ki jih morate upoštevati, sicer se lahko kdo poškoduje ali celo umre.
 Previdno	Če ne upoštevate informacij, označenih s tem simbolom, lahko povzročite telesne poškodbe ali materialno škodo.

• Oznake za splošne informacije

Pozor	Označuje postopke, ki lahko povzročijo škodo ali poškodbo, če niste dovolj previdni.
	Označuje dodatne informacije in vsebine, ki so lahko koristne za določeno temo.
	Označuje stran, na kateri lahko najdete podrobne podatke o določeni temi.
	Označuje, da je razlaga za podčrtano besedo ali besede pred tem simbolom v slovarju izrazov. Glejte poglavje »Dodatek« v »Slovar«.
Postopek	Označuje načine uporabe in vrstni red postopkov. Označeni postopek se mora izvesti po oštevilčenih posameznih korakih.
[(Ime)]	Označuje imena gumbov na daljinskem upravljalniku ali nadzorni plošči. Primer: Gumb [ESC]
»(Ime menija)« Svetlost (krepko)	Označuje elemente v meniju Konfiguracija. Primer: Izberite »Svetlost« iz menija Slika. Meni Slika - Svetlost

• Posnetki zaslona menija za konfiguracijo

Posnetki zaslona se lahko razlikujejo od tistih, ki so prikazani v tem priročniku, odvisno od modela projektorja.

Simboli v teh Navodilih 2

Uvod

Lastnosti Projektorja 8

Enostavna uporaba projektorja na stropnem nosilcu	8
Zanesljivost, na katero se lahko zanesete	8
Ustreza širokemu razponu potreb	9
Izboljšane varnostne funkcije	9
Preprosta uporaba	10
Funkcije nadzora in upravljanja	10
Popolni izkoristek omrežne povezave	10

Nazivi In Funkcije Delov 11

Spredaj/Zgoraj	11
Zadaj	12
Vmesnik	13
Nadzorna plošča	14
Daljinski upravljalnik	15
Namestitev baterij	17
Doseg delovanja daljinskega upravljalnika	18

Koristne Funkcije

Zamenjava Projicirane Slike 20

Samodejno zaznavanje vhodnih signalov in zamenjava projicirane slike (Iskanje vira)	20
Preklop na ciljno sliko z daljinskim upravljalnikom	21

Spreminjanje razmerja gledišča projicirane slike 22

Sprememba načina razmerja (EB-Z8455WU/Z8450WU)	23
Projiciranje slik iz video opreme ali vhodnih vrat HDMI1/2 ali SDI	23
Projiciranje slik iz računalnika	23
Sprememba načina razmerja (EB-Z8355W/Z8350W)	24
Projiciranje slik iz video opreme ali priključka HDMI1/2	24

Projiciranje slik iz računalnika	24
Sprememba načina razmerja (EB-Z10005/Z10000/Z8150)	25
Projiciranje slik iz videoopreme	25
Projiciranje slik iz vhodnega priključka HDMI1/2	26
Projiciranje slik iz računalnika	26

Izbiranje kakovosti projekcije (Izbiranje barvnega načina) 28

Projiciranje dveh slik naenkrat (Split Screen) 29

Viri vhoda za projiciranje deljenega zaslona	29
Postopki delovanja	29
Projiciranje na deljenem zaslonu	29
Preklop med levim in desnim zaslonom	30
Menjava velikosti leve in desne slike	31
Prekinjanje deljenega zaslona	31
Omejitve med projiciranjem deljenega zaslona	32
Omejitve delovanja	32
Omejitve v zvezi s slikami	32

Funkcije Za Poudarjeno Projekcijo 33

Začasno skrivanje slike (zaklop)	33
Zamrzovanje slike (Zamrzni)	33
Funkcija kazalca (Kazalec)	34
Povečanje dela slike (E-Zoom)	34

Shranjevanje uporabnikovega logotipa 36

Varnostne Funkcije 38

Nadzorovanje uporabnikov (Zaščita z geslom)	38
Vrsta zaščite z geslom	38
Nastavljanje zaščite z geslom	38
Vnos gesla	39
Omejevanje delovanja gumbov	40
Zaklep delovanja	40
Blok. delovanja leče	41
Zaklepanje gumbov daljinskega upravljalnika	42
Zaklep Proti Kraji	43
Namestitev žične ključavnice	43

Pomnilniška funkcija 44

Razpoložljive nastavitve	44
Shranjevanje/nalaganje/brisanje pomnilnika	44
Shranjevanje pomnilnika	44
Nalaganje pomnilnika	45
Brisanje pomnilnika	45
Preimenovanje pomnilnika	45

Meni Konfiguracija

Uporaba menija Konfiguracija	47
Meni Konfiguracija	48
Omrežje Meni	49
Meni Slika	51
Meni Signal	53
Meni Nastavitve	55
Meni Razširjeno	57
Meni Omrežje	60
Opombe o ravnanju z menijem Omrežje	61
Delo s programsko tipkovnico	61
Meni Osnovno	62
Meni Brežžični LAN	63
Zaslon Iskanje dostopovne točke	65
Meni Varnost (samo, če je nameščena izbirna enota za brezžični LAN)	66
Ko je izbrana nastavev WPA/WPA2-PSK	67
Ko je izbrana nastavev WPA/WPA2-EAP	68
Meni Žično lokal. omrežje	70
Meni Skrbniške nastavitve	71
Meni Obvestilo o pošti	73
Meni Upravljanje potrdil	74
Meni SNMP	75
Meni Ponastavi	76

Meni Informacije (samo prikaz)	77
---------------------------------------	-----------

Meni Ponastavi	79
-----------------------	-----------

Odpravljanje Težav

Uporaba menija Pomoč	81
Reševanje Težav	82
Razlaga indikatorjev	82
Indikator sveti ali utripa rdeče	83
Lučka utripa ali sveti	84
Ko indikatorji niso v pomoč	87
Težave, povezane s sliko	88
Težave ob začetku projekcije	92
Druge težave	93
Razlaga Event IDs	95

Vzdrževanje

Čiščenje	97
Čiščenje Površine Projektorja	97
Čiščenje objektiva	97
Čiščenje zračnega filtra	97
Zamenjava potrošnih materialov	100
Menjava žarnic	100
Obdobje za zamenjavo žarnice	100
Kako zamenjati žarnico	100
Ponastavitev ure žarnice (Resetting the Ure žarnice)	102
Zamenjava zračnega filtra	103
Obdobje za menjavo zračnega filtra	103
Kako zamenjati zračni filter	103
Opombe glede prevoza	105
Prestavljanje v bližino	105

Med prevozom	105
Priprava embalaže	105
Opombe glede priprave in prevoza	105

Nadzor in upravljanje

EasyMP Monitor	107
Spreminjanje nastavitev s spletnim brskalnikom (Spletni kontrolnik)	108
Prikaži Spletni kontrolnik	108
Prikaži Spletni upravljalnik	108
Prikaz Lens Control	109
Nastavljanje potrdil	110
Opombe za funkcijo Zaščiti HTTP	111
Uporaba funkcije Obvestilo o pošti za poročanje o težavah.	112
Kako brati e-poštna obvestila o težavah	112
Upravljanje s SNMP	113
Ukazi ESC/VP21	114
Serijska povezava	114
Komunikacijski protokol	114
Seznam ukazov	114
Vizitka PJLink	116
O sistemu Crestron RoomView®	117
Upravljanje projektorja v računalniškem oknu	117
Prikaz operacijskega okna	117
Uporaba operacijskega okna	118
Uporaba okna Orodja	119
O funkciji Message Broadcasting	121

Funkcije omrežja

Projiciranje z uporabo funkcije »Vzpostavljanje povezave z omrežnim projektorjem«	123
Vzpostavljanje povezave WPS (Wi-Fi Protected Setup) z dostopno točko do brezžičnega lokalnega omrežja	124
Način vzpostavitve povezave	124
Vzpostavljanje povezave z metodo tipke	125
Vzpostavljanje povezave z metodo PIN-kode	126

Namestitev in povezave

Načini Namestitve	129
Povezava z Video Opremo	131
Povezovanje z računalnikom	131
Sprememba video izhoda v prenosnem računalniku.	132
Povezava z Video Opremo	133
Prilagajanje projicirane slike	136
Prikaz testnega vzorca	136
Prilagajanje položaja projicirane slike (premik objektiva)	137
Nastavljanje nagiba projicirane slike	138
Popravljanje popačenja v projicirani sliki	139
Quick Corner	140
Keystone-v/n	141
Popravljanje lokov	143
Nastavljanje kakovosti slike	145
Nastavljanje Barvni odtenek, Zasičenost in Svetlost	145
Gama Nastavitev	145
Izberite in nastavite vrednost popravka	145
Nastavljajte med prikazom slike.	146
Nastavljajte z uporabo grafa za nastavitve game	146
Okvirni vložek (samo EB-Z8455WU/Z8450WU)	146
Super-resolution	147

Zmanjšanje šuma	147
Zmanjšanje šuma	147
Zmanjš.šuma Mosquito	148
Nastavitve za več projektorjev	149
Potek priprave	149
ID projektorja/ID daljinskega upravljalnika	149
Nastavljanje ID projektorja	150
Preverjanje ID projektorja	150
Nastavitev ID daljinskega upravljalnika	151
Nastavitev položaja projicirane slike	151
Popravljanje točk	152
Preverjanje barvnega načina	153
Uporaba funkcije za prelivanje robov	154
Nastavitve za uskladitev barv Več projekcij	156
Prikaz delno povečane slike (obseg)	156
Nastavljanje urnika	158
Načini nastavljanja	158
Ura	159
Zaslon Poletni čas	159
Urniki	159
Zaslon Ura/nastavitev urnika	159
Povezava z Zunanjo Opremo	160
Povezava s kablom LAN	160
Povezava z zunanjim monitorjem	160
Nastavitev izbirnih in priloženih dodatkov	161
Odstranjevanje in namestitev projicirnega objekta	161
Odstranjevanje	161
Namestitev	162
Namestitev enote za brezžično omrežje LAN (ELPAP07)	164
Namestitev	164
Razlaga indikatorjev za brezžični LAN	165
Nameščanje in odstranjevanje pokrova vmesnika	165
Odstranjevanje	165
Namestitev	166
Odstranjevanje nog	167

Dodatek

Dodatki in potrošno blago	169
Dodatna oprema	169
Potrošni Material	169
Velikost zaslona in razdalja projekcije	170
Razdalja projekcije za EB-Z8455WU/Z8450WU	170
Razdalja projekcije za EB-Z8355W/Z8350W	171
Razdalja projekcije za EB-Z10005/Z10000/Z8150	172
Podprti prikazovalniki monitorjev	174
Podprti prikazi monitorja	174
Računalniški signali (analogni RGB)	174
Komponentni video	174
Sestavljeni video/S-Video	174
Vhodni signali iz vhodnega priključka HDMI1/2	174
Vhodni signali iz vhodnega priključka SDI (samo EB-Z8455WU/Z8450WU)	175
Podprta potrdila	176
Specifikacije	177
Splošne Specifikacije Projektorja	177
Videz	180
Slovar	181
Splošne opombe	183
Več o zapisih	183
Splošno obvestilo	183
Indeks	185



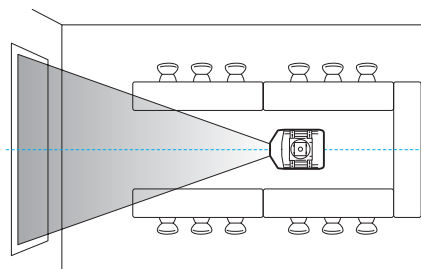
Uvod

To poglavje razlaga lastnosti projektorja in nazive posameznih delov.

Enostavna uporaba projektorja na stropnem nosilcu

Sredinski objektiv

Objektiv je nameščen na sredini projektorja, tako da je dobro uravnotežen in ga je mogoče zlahka vgraditi na strop. To tudi olajša izravnavo zaslona in projektorja.



Na voljo so funkcije za premik objektiva, zoom in izostritev

Funkcija za premik objektiva, s katero lahko prilagajate položaj projicirane slike po vodoravni in navpični osi, omogoča veliko možnosti za namestitev projektorja.

☞ [str.137](#)

Funkcije za premik objektiva, zoom in izostritev lahko upravljate z daljinskim upravljalnikom, tako da je mogoča preprosta uporaba tudi, če je projektor nameščen na stropu.

Na voljo je široka ponudba dodatnih objektivov.

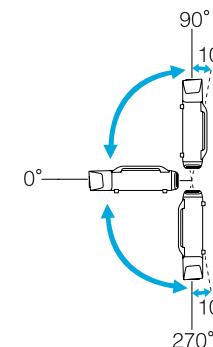
Glede na razdaljo in namen projekcije lahko izberete najprimernejši objektiv. Bajonetna vrsta omogoča hitro in preprosto menjavo ter namestitev dodatnih objektivov.

☞ [str.161](#)

Različni koti projekcije

Projektor lahko usmerite navzgor, navzdol ali pod kotom, da projicirate slike na tla ali strop poleg običajne vodoravne projekcije. Zaradi tega je to učinkovito komunikacijsko orodje, s katerim lahko zelo udarno izrazite svoje ideje.

☞ [str.129](#)



Zasnova se ujame z okoljem in olajša vgradnjo

Prefinjena zasnova projektorja vključuje pokrov za kable, ki skrije kable in tako omogoča čist videz zunanosti.

Ročaji v obliki drogov so zasnovani za lahkotno premikanje in vgradnjo projektorja, tako da lahko z njim delate na varen način. Na te ročaje lahko pritrdite stropni nosilec, da projektor obesite s stropa. Projektorja ni treba obrniti na glavo, zato je vgradnja preprosta. Zlahka lahko nastavite začetne nastavitve ob pogledu na zaslon, saj je nadzorna plošča nameščena na zadnji strani projektorja.

Enostavno vzdrževanje

Žarnico zamenjate tako, da odprete pokrov in ga potegnete naravnost nazaj, pri tem ne potrebujete izvijača.

Ker ima naprava samo en zračni filter, ga je preprosto čistiti in zamenjati. Žarnico in zračni filter lahko varno zamenjate tudi pri vgradnji na strop, ker pokrovi ne padejo, ko jih sprostite.

Zanesljivost, na katero se lahko zanesete

Dve žarnici za zmanjšanje tveganja izklopa

Projektor je opremljen z dvema žarnicama. Če ena odpove, lahko pomembne predstavitev predstavite do konca z drugo in se tako izognete prekinitvam.

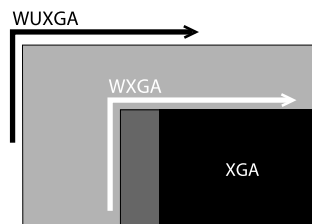
Omogoča temperature delovanja od 0 do 50 °C

Posebno hladilno sredstvo in ventilator hladilnega sistema zmanjšujeta visoko temperaturo med delovanjem ter izboljšujeta zanesljivost med običajno uporabo. To je sicer odvisno od nastavitvev in okolja uporabe, vendar lahko ta projektor uporabljate do temperature 50 °C.


Ustreza širokemu razponu potreb

Opremljeno s ploščo WUXGA visoke ločljivosti (samo EB-Z8455WU/ Z8450WU)

Na zaslon lahko projicirate ogromno število informacij. Tako lahko gledalci vidijo vse informacije hkrati, brez premikanja ali preklapljanja med zasloni. Funkcija interpolacije slik gladko predvaja videoposnetke s hitrim premikanjem, kot so športi in akcijski filmi, da se zmanjšajo podvojene slike.




Projiciranje dveh slik naenkrat (Split Screen)

Naenkrat lahko projicirate slike dveh virov video signala tako, da sta skupaj na zaslonu. Zaradi tega je na voljo več aplikacij, na primer udeležba v video konferenci med projiciranjem predstavitvenega materiala.  [str.29](#)



Jasno predstavljanje medicinskih slik

Za medicinske slike, kot so rentgenske slike, je zagotovljen barvni način »DICOM SIM«. Ta način omogoča kakovost slik, ki je podobna standardu DICOM. (Projektor ni medicinska naprava in ga ni mogoče uporabljati za medicinske diagnoze.)  [str.28](#)

Funkcija Epson Cinema Filter podpira barvno lestvico za digitalni kino.


Izberite Teater ali sRGB in Barvni način za uporabo funkcije Epson Cinema Filter. Če je nastavev Barvni način nastavljen na Teater, je mogoča reprodukcija s 100 % barvne lestvice v digitalnem kinu. Tako dobite polne in intenzivne barve.

Natančno prilagajanje barv

Prav tako kot barvni način (Color Mode) lahko prilagajate tudi absolutno barvno temperaturo slike in moč posamezne barve RGB. Ker lahko prilagajate odtenek, zasičenost in svetlost posameznega kanala RGBCMY, ima projicirana slika prvovrstno globino in podrobne naravne barve.

Nastavitve nastavljenih slik lahko shranite v pomnilnik in uporabljate takrat, ko jih potrebujete. Če uporabljate en projektor na več mestih, lahko zlahka znova uporabite prejšnje nastavitve.

Popolnoma usklajeno projiciranje več slik hkrati


Kadar projicirate eno sliko iz več projektorjev, lahko razlike barvnih odtenkov med posameznimi slikami prilagodite tako, da ustvarite en sam neprekinjen zaslon s funkcijama Več zaslonov in Prelivanje robov.  [str.149](#)

Izboljšane varnostne funkcije


Zaščita z geslom za omejevanje in nadzor uporabnikov

Če nastavite geslo, lahko omejite število uporabnikov projektorja.  [str.38](#)

Zaklepanje nadzorne plošče omeji uporabo gumbov na nadzorni plošči.

To funkcijo lahko uporabite tudi, če želite preprečiti spreminjanje nastavitvev projektorja brez dovoljenja, npr. na prireditvah, v šoli ipd.  [str.40](#)

Opremljen z raznimi napravami proti kraji

Ta projektor je opremljen z naslednjimi napravami proti kraji.  [str.43](#)

- Security slot
- Varovana točka namestitve kabla

Preprosta uporaba

Neposreden vklop/izklop napajanja

V območjih, kjer se uporablja centralno upravljanje napajanja, lahko projektor nastavite za samodejni vklop in izklop, ko se vključi ali izključi vir napajanja, na katerega je priključen projektor.

Brez čakanja na ohlajanje

Po izklopu projektorja lahko odklopite napajalni kabel brez čakanja, da se projektor ohladi.

Funkcije nadzora in upravljanja

Urnik

Nastavite lahko urnik vklopa/izklopa projektorja in preklopa vhodnega vira kot dogodke v urniku. Registrirani dogodki se samodejno izvedejo vsak teden ob predpisanem času in ob predpisanih datumih. ➡ "Nastavljanje urnika" [str.158](#)

Podpora za različne protokole

Podprt je izbor protokolov nadzora in upravljanja, kot je programska oprema EasyMP Monitor Epson. S tem je omogočena uporaba projektorja v skladu z okoljem sistema. ➡ "Nadzor in upravljanje" [str.106](#)

Popolni izkoristek omrežne povezave

Istočasno projiciranje štirih slik za dinamične konference

Z uporabo priložene programske opreme EasyMP Multi PC Projection lahko izberete do 4 slike iz do 32 računalnikov, ki so povezani v omrežje, in razdelite zaslon projektorja, da jih prikažete skupaj. Vsakdo lahko prosto in na enostaven način projicira slike iz povezanih računalnikov, s čimer se omogočijo živahnejše konference in sestanki.

➡ [Navodila za uporabo EasyMP Multi PC Projection](#)

Prenos slik po omrežju

Priložena programska oprema EasyMP Network Projection se lahko uporablja za povezovanje z omrežnimi računalniki ter prenos videoposnetkov in filmov. Uporaba različnih funkcij prenosa omogoča več predstavitevni možnosti. ➡ [Navodila za uporabo EasyMP Network Projection](#)

* Ta enota ne more prenašati zvoka.

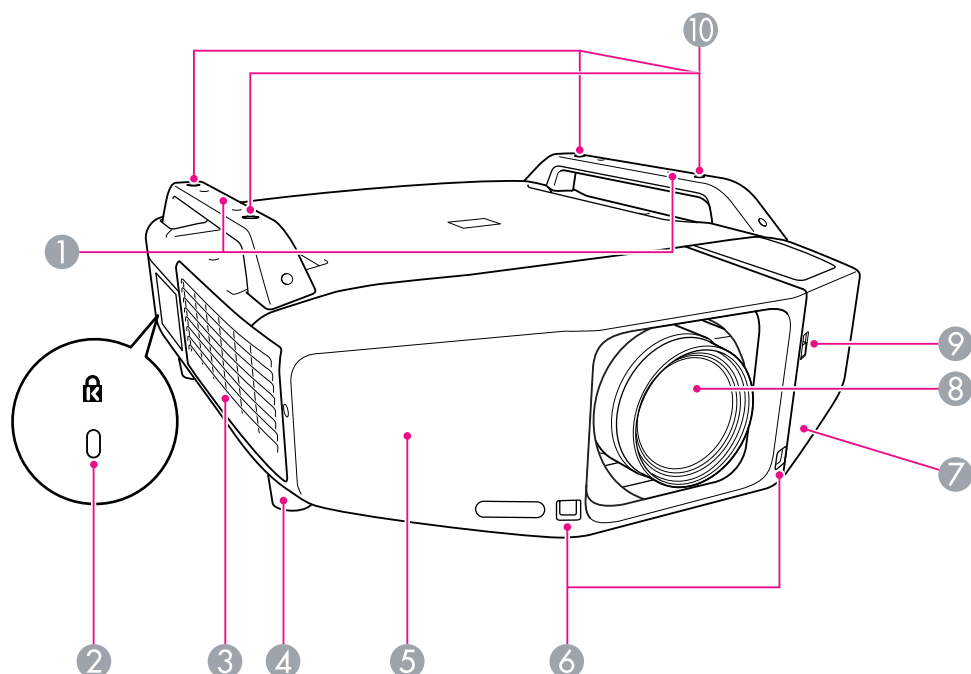
Projiciranje z možnostjo »Poveži z omrežnim projektorjem«


Če projektor povežete v omrežje in uporabite funkcijo Omrežni projektor v sistemu Windows Vista ali Windows 7, lahko projektor uporablja več uporabnikov v omrežju.


➡ [str.123](#)

Spredaj/Zgoraj

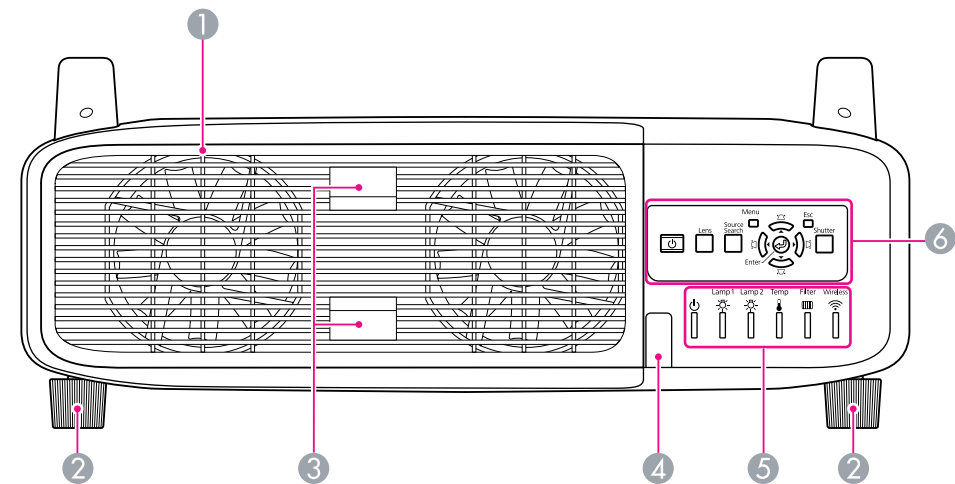
Slika prikazuje projektor s standardnim zoom objektivom.



Ime	Funkcija
1 Ročaj	Te ročaje uporabite za prenašanje projektorja. Za zavarovanje projektorja lahko skozi ročaje napeljete žične ključavnice. str.43
<div>  Previdno Projektorja naj ne nosi ena oseba. Za odstranjevanje embalaže in prenašanje projektorja sta potrebni dve osebi. </div>	

Ime	Funkcija
2 Varnostna reža()	Varnostna reža je združljiva s sistemom Microsaver Security, ki ga proizvaja družba Kensington. str.43
3 Odprtina za zračenje (Zračni filter)	Sprejema zrak za notranje hlajenje projektorja. Če se tukaj nabira prah, se lahko notranja temperatura projektorja zviša, kar lahko povzroči težave pri delovanju in skrajša življenjsko dobo optičnega mehanizma. Poskrbite, da zračni filter redno čistite. str.97 , str.103
4 Sprednja nastavljiva noga	Pri postavitvi na mizo obrnite in povlecite za prilagoditev vodoravnega nagiba. Sprednje nastavljive noge lahko odstranite, ko je projektor nameščen na strop. str.167
5 Sprednji pokrov	Odstranite pokrov, da odstranite ali namestite objektiv, ko menjavate objektiv. str.161 Ta pokrov mora biti nameščen med uporabo projektorja.
6 Oddaljen sprejemnik	Sprejema signale daljinskega upravljalnika. str.18
7 Pokrov vmesnika	Odstranite ta pokrov, da priključite kable na notranje priključke, ko priključujete projektor na videoopremo. str.13 , str.165
8 Projekcijski objektiv	Slike se projicirajo skozi objektiv.
9 Stikalo za odpiranje/zapiranje pokrova za vmesnike	Odpre in zapre pokrov za vmesnike. str.165
10 Točke za pritrditev na stropni nosilec (4 točke)	Sem pritrdite dodatni stropni nosilec, če želite projektor pritrditi na strop. str.129 , str.169

Zadaj

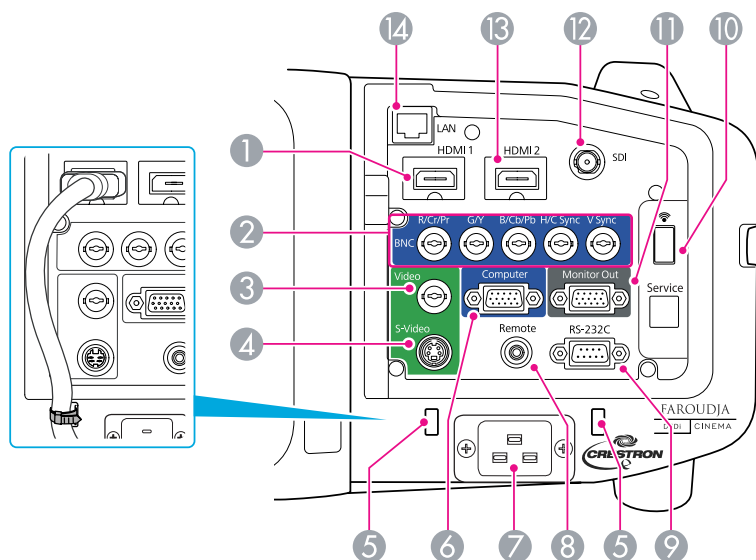


Ime	Funkcija
4 Remote Receiver	Sprejema signale daljinskega upravljalnika. str.18
5 Indikatorji stanja	Barva, utripanje in delovanje indikatorjev odražajo stanje projektorja. str.82
6 Nadzorna plošča	"Nadzorna plošča" str.14

Ime	Funkcija
1 Odprtina za izpuh zraka (Pokrov žarnice)	<p>Odprtina za zračenje se uporablja za notranje hlajenje projektorja. Odprite ta pokrov, da zamenjate žarnice projektorja.</p> <div><p>Previdno</p><p>Predmetov, ki se lahko deformirajo ali drugače poškodujejo zaradi vročine, ne postavljajte v bližino odprtine za izpuh zraka, prav tako pa pred odprtino ne postavljajte rok ali obraza, ko projektor deluje.</p></div>
2 Zadnja noga	<p>Pri postavitvi na mizo obrnite in povlecite za prilagoditev vodoravnega nagiba.</p> <p>Zadnje nastavljive noge lahko odstranite, ko je projektor nameščen na strop. str.167</p>
3 Jeziček za odpiranje pokrova žarnice	<p>S temi jezički odprite pokrov žarnice. str.100</p>

Vmesnik

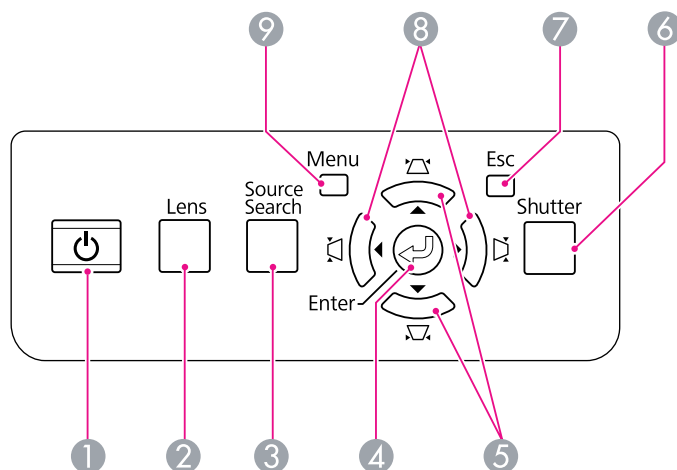
Do naslednjih priključkov lahko pridete z odstranjevanjem pokrova za vmesnike. Za informacije o odstranjevanju pokrova vmesnika in priključitvi videoopreme ➡ "Nameščanje in odstranjevanje pokrova vmesnika" [str.165](#), "Povezava z Video Opremo" [str.131](#)



Ime	Funkcija
1 Vhod HDMI1	Sprejema video signale iz videoopreme in računalnikov, združljivih s HDMI. Ta projektor je združljiv s signali <u>HDCP</u> ➡.
2 Vhod BNC	Za analogne signale RGB iz računalnika in komponentne video signale iz drugih videovirov.
3 Vhodni priključek Video	Za sestavljene video signale iz video virov.
4 Vhod S-Video	Za signale S-Video iz videovirov.

Ime	Funkcija
5 Držalo kabla	Če na vhodna vrata HDMI priključite težak in debel kabel HDMI, se lahko povezava poslabša. Da preprečite izključitev kabla, skozi to držalo napeljite običajno kabelsko vezico.
6 Vhod Computer	Za analogne signale RGB iz računalnika in komponentne video signale iz drugih videovirov.
7 Vtič za električno napajanje	Za povezavo z napajalnim kablom.
8 Vrata Remote	Povezuje izbirni komplet kablov za daljinski upravljalnik in sprejema signale daljinskega upravljalnika. Ko je kabel za daljinski upravljalnik priključen v ta vrata, se sprejemnik za daljinski upravljalnik na projektorju onemogoči.
9 Vrata RS-232C	Če projektor upravljate z računalnikom, povežite računalnik s projektorjem preko kabla RS-232C. Ta vrata so namenjena krmiljenju in niso za splošno uporabo. ➡ str.114
10 Priključek za enoto za brezžični LAN	Povežite jih z izbirno enoto za brezžično lokalno omrežje. ➡ str.164
11 Izhod Monitor Out	Oddaja analogni signal za zunanji monitor, ki prihaja iz računalnika, ki je priključen na vhodna vrata Computer ali vhodna vrata BNC. Te možnosti ni na voljo za komponentne videosignale ali druge signale, ki so priključeni na katera koli vhodna vrata, razen Computer ali BNC. ➡ str.160
12 Priključek SDI (samo EB-Z8455WU/ Z8450WU)	Vhod za signale SDI iz videoopreme.
13 Vhod HDMI2	Sprejema video signale iz videoopreme in računalnikov, združljivih s HDMI. Ta projektor je združljiv s signali <u>HDCP</u> ➡.
14 Vrata LAN	Uporabljajo se za povezavo v omrežje prek kabla LAN. ➡ str.160

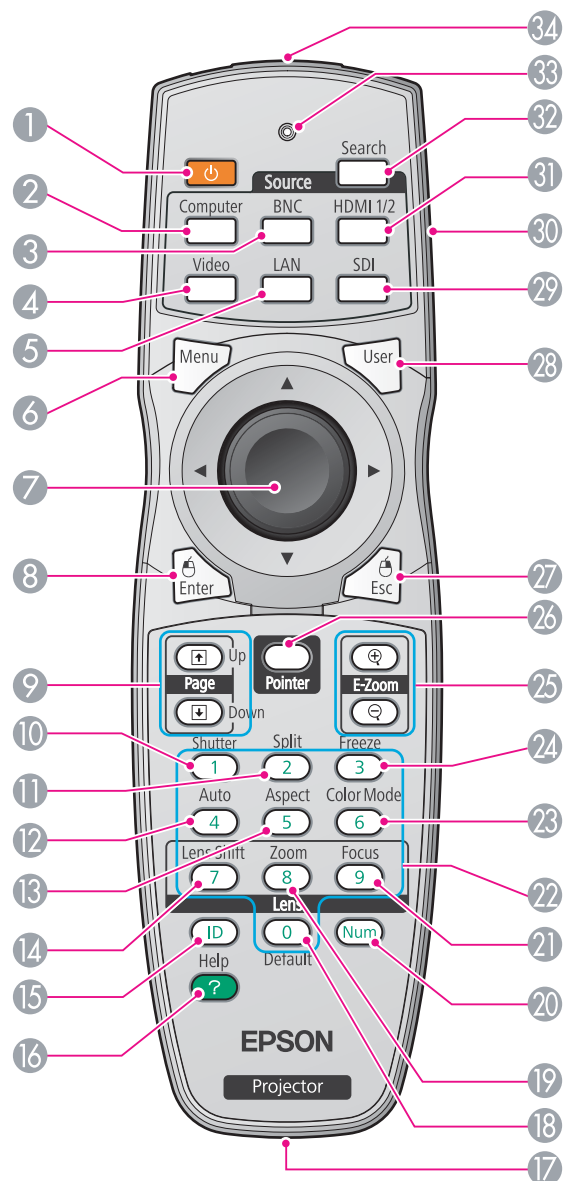
Nadzorna plošča
























Ime	Funkcija
1 [⏻] – gumb	Vklopi ali izklopi projektor. 🖱️ Priročnik za hitri zagon
2 Gumb [Lens]	Pritisnite ta gumb, da preklopite med nastavitvami izostritve, zooma in premika objektiva, da nastavite objektiv. 🖱️ str.137 , Priročnik za hitri zagon
3 Gumb [Source Search]	Preklopi na naslednji vhodni vir, ki je povezan s projektorjem in pošilja sliko. 🖱️ str.20
4 Gumb [Enter]	Če ga pritisnete med projekcijo analognega računalniškega signala RGB, samodejno nastavi funkcije Sledenje, Sinhronizacija in Položaj in s tem poskrbi za optimalno sliko. Ko je prikazan meni za konfiguracijo ali zaslon s pomočjo, sprejme in vnese trenutno izbiro ter se premakne na naslednji nivo. 🖱️ str.47









Ime	Funkcija
5 [↶/▲][↷/▼] – gumba	Popravi navpično popačenje keystone. 🖱️ str.141 Če jih pritisnete, ko je prikazan meni za konfiguracijo ali zaslon s pomočjo, ta gumba upravljata samo funkciji [▲] in [▼] za izbiranje menijskih elementov ter vrednosti nastavitvev. 🖱️ str.47 Pri projiciranju z možnostjo »Poveži z omrežnim projektorjem« delujeta ta gumba samo kot gumba [▲] in [▼].
6 Gumb [Shutter]	Odpre ali zapre elektronski zaklop ali začasno utiša sliko, da zatemni zaslon. Opravi se poljubni postopek, izbran za Gumb sprožilca. 🖱️ str.33
7 Gumb [Esc]	Ustavi trenutno funkcijo. Če ga pritisnete v meniju za konfiguracijo, se premakne na prejšnjo raven menija. 🖱️ str.47
8 [↶/◀][↷/▶] – gumba	Popravi vodoravno popačenje keystone. 🖱️ str.141 Če jih pritisnete, ko je prikazan meni za konfiguracijo ali zaslon s pomočjo, ta gumba upravljata samo funkciji [◀] in [▶] za izbiranje menijskih elementov ter vrednosti nastavitvev. 🖱️ str.47 Pri projiciranju z možnostjo »Poveži z omrežnim projektorjem« delujeta ta gumba samo kot gumba [◀] in [▶].
9 Gumb [Menu]	Prikaže in zapre meni za konfiguracijo. 🖱️ str.47

Daljinski upravljalnik



Ime	Funkcija
1 Gumb [Power]	Vklopi ali izklopi projektor.  Priročnik za hitri zagon
2 Gumb [Computer]	Preklopi na slike iz vhodnega priključka Computer.  str.21
3 [BNC] – gumb	Preklopi na slike iz vhoda BNC.  str.21
4 Gumb [Video]	Ob vsakem pritisku gumba se prikazana slika spremeni iz vhoda Video v vhod S-Video.  str.21
5 Gumb [LAN]	Spreminjanje slik za funkcijo EasyMP Network Projection.  str.21
6 [Menu] gumb	Prikaže in zapre meni za konfiguracijo.  str.47
7 [Dial] – gumb	Ko je prikazan meni za konfiguracijo ali zaslon Pomoč, gumb izbira med elementi v meniju in vrednostmi nastavitvev.  str.47, str.81 Pri uporabi izbirnega brezžičnega sprejemnika miške z nagibanjem tega gumba premaknete kazalec v smeri nagiba (osem možnih smeri).
8 Gumb [Enter]	Ko je prikazan meni za konfiguracijo ali zaslon s pomočjo, sprejme in vnese trenutno izbiro ter se premakne na naslednji nivo.  str.47, str.81 Deluje kot levi gumb miške pri uporabi izbirnega brezžičnega sprejemnika miške.
9 Gumba [Page] [Up][Down]	Če uporabljate izbirni brezžični sprejemnik miške, lahko po datoteki PowerPoint med projiciranjem listate z gumboma stran gor/stran dol.
10 Gumb [Shutter]	Odpre ali zapre elektronski zaklop ali začasno utiša sliko, da zatemni zaslon. Opravi se poljubni postopek, izbran za Gumb sprožilca.  str.33
11 [Split] – gumb	Pritisnite ta gumb, če želite razdeliti zaslon na dva dela in projicirati dve sliki naenkrat.  str.29

Ime	Funkcija
12 Gumb [Auto]	Če ga pritisnete med projekcijo analognega računalniškega signala RGB, samodejno nastavi funkcije Sledenje, Sinhronizacija in Položaj in s tem poskrbi za optimalno sliko.
13 Gumb [Aspect]	Razmerje gledišča  se spremeni vsakič, ko pritisnete gumb.  str.22
14 Gumb [Lens Shift]	Pritisnite za nastavljanje premika objektiva.  str.137
15 Gumb [ID]	Pritisnite za nastavev ID daljinskega upravljalnika.  str.149
16 Gumb [Help]	Prikaže in zapre zaslon s pomočjo, ki vam pokaže, kako odpraviti morebitne težave.  str.81
17 Oddaljena vrata	Povezuje dodatni komplet kablov za daljinski upravljalnik in sprejema signale iz daljinskega upravljalnika. Ko je kabel za daljinski upravljalnik priključen v ta oddaljena vrata, se oddaljeni sprejemnik onemogoči.
18 [Default] gumb	Ponastavi vrednosti nastavitvev v določenih menijih za konfiguracijo na privzeto vrednost.
19 Gumb [Zoom]	Pritisnite za nastavljanje zooma.  Priročnik za hitri zagon
20 Gumb [Num]	Ta gumb uporabite za vnos gesel, Naslov IP v meniju Omrežje itd.  str.38
21 Gumb [Focus]	Pritisnite za izostritev. Priporočamo, da izostritev, povečavo in zamik objektiva nastavite najmanj 30 minut po začetku projekcije, saj slike niso stabilne takoj, ko vklopite projektor.  Priročnik za hitri zagon
22 Številčnica	Ta gumb uporabite za vnos gesel, nastavev ID-ja daljinskega upravljalnika, Naslov IP iz Omrežje itd.  str.151, str.38
23 [Color Mode] – gumb	Vsakič, ko pritisnete gumb, se spremeni barvni način.  str.28
24 Gumb [Freeze]	Predstavitev se ustavi ali nadaljuje.  str.33

Ime	Funkcija
25 Gumbi [E-Zoom] [⊕][⊖]	Gumb [⊕] poveča sliko, ne da bi se pri tem spremenila velikost projekcije. Gumb [⊖] pomanjša dele slik, ki so bile povečane z gumbom [⊕].  str.34
26 Gumb [Pointer]	Pritisnite, da vklopite kazalec na zaslonu.  str.34
27 Gumb [Esc]	Ustavi trenutno funkcijo. Če ga pritisnete v meniju za konfiguracijo, se premakne na prejšnjo raven menija.  str.47 Deluje kot desni gumb miške pri uporabi izbirnega brezžičnega sprejemnika miške.
28 Gumb [User]	Pritisnite, če želite izmed razpoložljivih elementov v meniju za konfiguracijo izbrati pogosto uporabljen element. Ob pritisku gumba se prikaže zaslon za izbiro/ prilagajanje elementa, ki vam omogoča nastavitve/ prilagoditve z enim dotikom.  str.55 Testni vzorec je določen kot privzeta nastavev.
29 Gumb [SDI]	Preklopi na slike iz vhodnega priključka SDI.  str.21 Ta gumb ne deluje, kadar uporabljate EB-Z8355W/ Z8350W/Z10005/Z10000/Z8150.
30 Stikalo ID	To stikalo uporabite, če želite omogočiti (On) ali onemogočiti (Off) nastavitve ID za daljinski upravljalnik.  str.149
31 Gumb [HDMI 1/2]	Ob vsakem pritisku gumba se prikazana slika spremeni iz vhoda HDMI1 v vhod HDMI2.  str.21
32 Gumb [Search]	Preklopi na naslednji vhodni vir, ki je povezan s projektorjem in pošilja sliko.  str.20
33 Indikatorji	Lučka med oddajanjem signalov daljinskega upravljalnika ugasne.
34 Območje oddajanja svetlobe daljinskega upravljalnika	Oddaja signale daljinskega upravljalnika.

Namestitev baterij

Bateriji ob prodaji nista vstavljeni v daljinski upravljalnik. Da boste lahko daljinski upravljalnik uporabljali, vstavite priloženi bateriji (dve alkalni bateriji AA).

Pozor

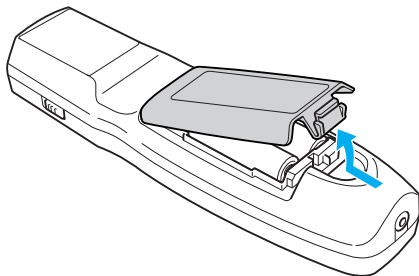
Pred ravnanjem z baterijami obvezno preberite Varnostna opozorila.

 Varnostna opozorila

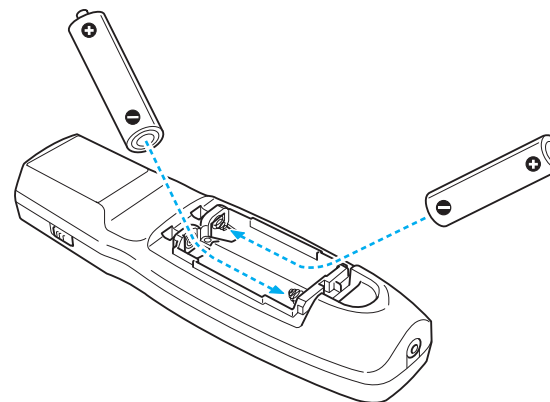
Postopek

1 Odstranite pokrov baterij.

Pritisnite zatič pokrova baterij in dvignite pokrov.



2 Vstavite bateriji v pravilni smeri.



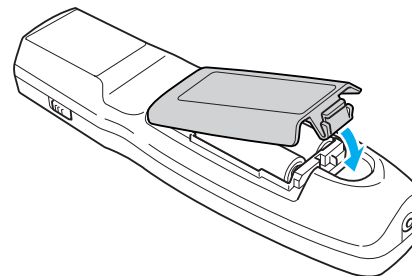
Previdno

Preverite položaj (+) in (-) oznak v nosilcu baterij in se prepričajte, da so baterije pravilno vstavljene.



3 Znova namestite pokrov baterij.

Pritiskajte, dokler se ne zaskoči na mesto.

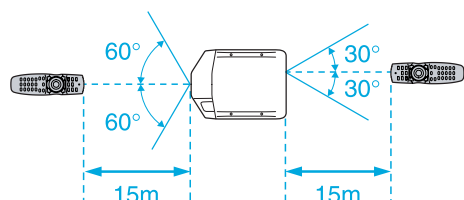


Če se pojavlja zamik v odzivnosti daljinskega upravljalnika ali če daljinski upravljalnik ne deluje po določenem času uporabe, sta bateriji verjetno že skoraj prazni. Ko se to zgodi, zamenjajte bateriji z novima. Imejte pripravljeni dve AA-alkalni bateriji. Drugih baterij razen AA-alkalnih ne smete uporabljati.

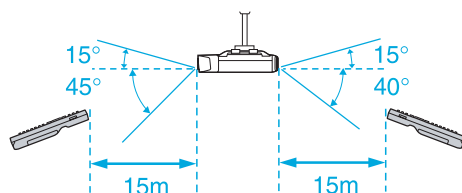
Doseg delovanja daljinskega upravljalnika

Pri uporabi daljinskega upravljalnika usmerite predel, ki oddaja svetlobo, v oddaljen sprejemnik na projektorju. Doseg delovanja daljinskega upravljalnika, ki je zagotovljen za projektor, je prikazan spodaj.

Vodoravni doseg delovanja



Navpični doseg delovanja



- Če želite omejiti sprejem signalov delovanja iz daljinskega upravljalnika, nastavite **Oddaljen sprejemnik** v meniju **Nastavitve**. ➡ [str.55](#)
- Pri uporabi daljinskega upravljalnika, priloženega drugim projektorjem Epson, nastavite **Vrsta daljin.uprav.** v meniju **Razširjeno**. ➡ [str.57](#)
Doseg delovanja je odvisen od uporabljenega daljinskega upravljalnika.



Koristne Funkcije

To poglavje razlaga koristne nasvete za predstavitve in varnostne funkcije.

Projicirano sliko lahko spremenite na naslednja načina.

- Preklop z uporabo funkcije Iskanje vira
Projektor samodejno zazna signale, ki jih pošilja povezana oprema, in projicira sliko, ki jo prejema prek vhodnih vrat.
- Preklop neposredno na ciljno sliko
Tipke daljinskega upravljalnika lahko uporabite za preklop na želena vhodna vrata.

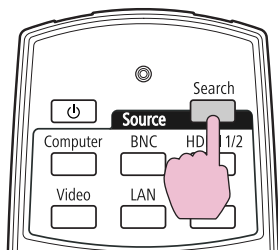
Samodejno zaznavanje vhodnih signalov in zamenjava projicirane slike (Iskanje vira)

Ciljne slike lahko projicirate hitro, in sicer tako, da pritisnete gumb [Source Search], ker boste tako preklopili samo na slike iz tistih vhodnih vrat, v katera se prenašajo slikovni signali.

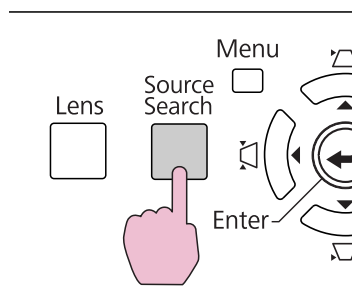
Postopek

Ko je vaša video oprema povezana, začnite predvajati pred začetkom tega postopka. Ko sta povezani dve ali več naprav, pritiskajte gumb [Source Search], dokler ni projicirana zelena slika.

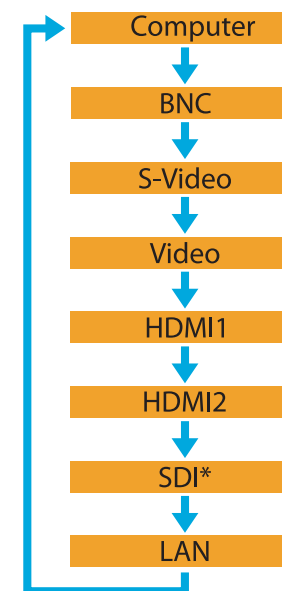
Uporaba daljinskega upravljalnika



Uporaba nadzorne plošče



Ko pritisnete gumb [Source Search], se opravi iskanje vhodnih vrat, v katera se prenašajo video signali, in sicer v tem vrstnem redu. (Vhodna vrata, pri katerih ni zaznanega nobenega slikovnega signala, so prezrta.)



* samo EB-Z8455WU/Z8450WU

Pri preklopu na možnost **LAN** se projicirajo slike iz računalnikov, povezanih prek omrežja.



Naslednji zaslon, ki kaže status slikovnih signalov, ostane prikazan samo, kadar je na voljo slika, ki jo projektor trenutno projicira, ali kadar ni nobenega slikovnega signala. Izberete lahko vhodna vrata, kjer je povezana oprema, ki jo želite uporabiti. Če ne storite nič, se zaslon po približno 10 sekundah zapre.

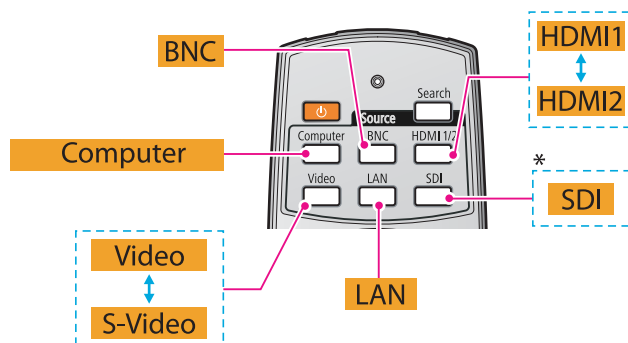


* samo EB-Z8455WU/Z8450WU

Preklop na ciljno sliko z daljinskim upravljalnikom

Neposredno na sliko iz ciljnih vhodnih vrat lahko preklopite s pritiskom naslednjih gumbov na daljinskem upravljalniku. ➡ "Daljinski upravljalnik" [str.15](#)

Pri preklopu na možnost **LAN** se projicirajo slike iz računalnikov, povezanih prek omrežja.



Način gledišča lahko izberete glede na vrsto vhodnega signala, razmerje med višino in širino ter ločljivost, da preklopite Razmerje gledišča▶ projicirane slike. Načini gledišča so navedeni spodaj. Načini gledišča, ki jih lahko nastavite, so odvisni od vrste projicirane slike.

EB-Z8455WU/Z8450WU/Z8355W/Z8350W

Način gledišča	Obrazložitev
Normalno	Projicira na celotno velikost projekcije in ohrani razmerje stranic vhodne slike.
Avtomatično	Projicira v primernem razmerju na osnovi informacij vhodnega signala.
16:9	Projicira na polno velikost projekcije v razmerju 16:9.
16:9 (gor)	Projicira na polno velikost projekcije v razmerju 16:9 na vrhu zaslona.
16:9 (dol)	Projicira na polno velikost projekcije v razmerju 16:9 na dnu zaslona.
Polno	Projicira pri polni velikosti.
Zoom	Projicira vhodno sliko, povečano na celotno stransko velikost projekcije, in ohrani razmerje gledišča vhodne slike. Deli, ki segajo čez rob projekcije, niso prikazani.
Privzeto	Projicira pri ločljivosti vhodne slike na sredino zaslona. To je najprimernejše za projiciranje čistih slik. Če ločljivost slike presega ločljivost projektorja (EB-Z8355W/Z8350W: 1280x800, EB-Z8455WU/Z8450WU: 1920x1200), robovi slike niso projicirani.

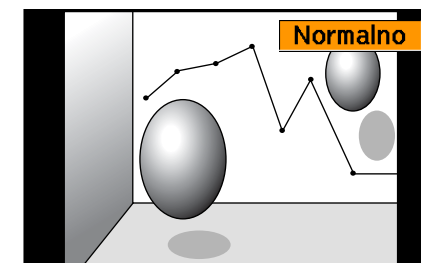
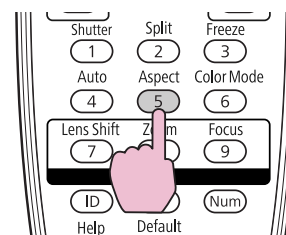
EB-Z10005/Z10000/Z8150

Način gledišča	Obrazložitev
Normalno	Projicira na celotno velikost projekcije in ohrani razmerje stranic vhodne slike.
Avtomatično	Projicira v primernem razmerju na osnovi informacij vhodnega signala.

Način gledišča	Obrazložitev
4:3	Projicira na polno velikost projekcije v razmerju 4:3. To je primerno za slike z razmerjem prikaza 5:4 (1280x1024 itd.) pri polni velikosti projekcije.
16:9	Projicira v razmerju 16:9. To je primerno za projicirane na polno velikost zaslona v razmerju 16:9.
16:9 (gor)	Projicira na polno velikost projekcije v razmerju 16:9 na vrhu zaslona.
16:9 (dol)	Projicira na polno velikost projekcije v razmerju 16:9 na dnu zaslona.
Privzeto	Projicira pri ločljivosti vhodne slike na sredino zaslona. To je najprimernejše za projiciranje čistih slik. Če ločljivost slike presega ločljivost projektorja (1024x768), robovi slike niso projicirani.

Postopek

Daljinski upravljalnik



Ime načina razmerja gledišča se ob pritisku tega gumba prikaže na zaslonu. Če pritisnete gumb, medtem ko je ime načina razmerja na zaslonu, se spremeni v naslednji način razmerja.



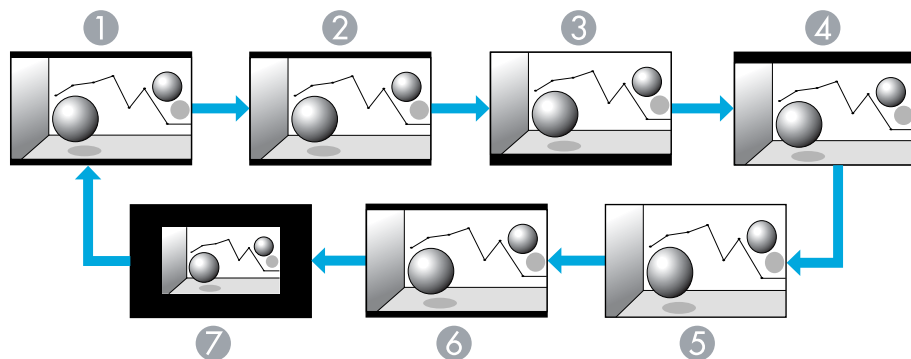
- Razmerje gledišča lahko določite tudi z možnostjo **Pogled** v meniju **Signal** v meniju za konfiguracijo. ➡ [str.53](#)
- Ko nastavite **Obseg** na **Vklopljeno** v meniju **Signal** in nastavite **Način obsega** na **Celoten prikaz**, ne morete spremeniti razmerja prikaza.

Sprememba načina razmerja (EB-Z8455WU/Z8450WU)

Projiciranje slik iz video opreme ali vhodnih vrat HDMI1/2 ali SDI

Vsakič, ko pritisnete gumb [Aspect] na daljinskem upravljalniku, se način razmerja spremeni v vrstnem redu **Avtomatično** (**Normalno** pri projekciji iz vhodnega priključka SDI), **16:9**, **16:9 (gor)**, **16:9 (dol)**, **Polno**, **Zoom** in **Privzeto**. ➡ [str.22](#)

Primer: vhod signala 720p (ločljivost: 1280 x 720, razmerje gledišča: 16 : 9)



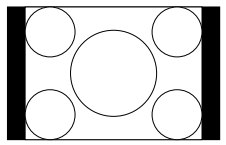
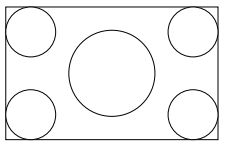
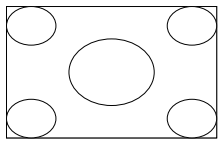
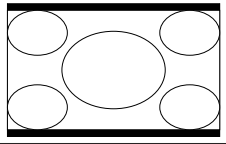
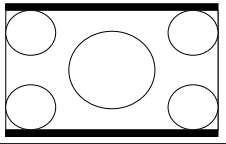
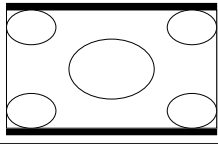
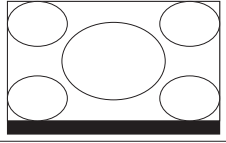
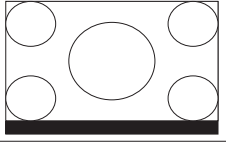
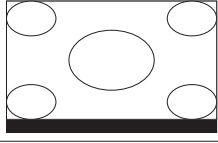
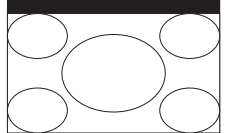
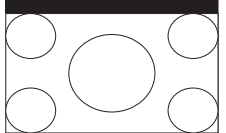
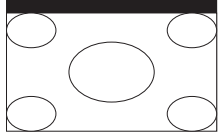
- 1 Avtomatično/Normalno
- 2 16 : 9
- 3 16 : 9 (gor)
- 4 16 : 9 (dol)

- 5 Polno
- 6 Zoom
- 7 Privzeto

Projiciranje slik iz računalnika

Vsakič, ko pritisnete gumb [Aspect] na daljinskem upravljalniku, se način razmerja spremeni v vrstnem redu **Normalno**, **16:9**, **16:9 (gor)**, **16:9 (dol)**, **Polno**, **Zoom** in **Privzeto**. ➡ [str.22](#)

Spodaj so prikazani primeri projekcij za vsak način razmerja gledišča.

Način glediš- ča	Vhodni signal		
	XGA 1024X768(4:3)	WXGA 1280X800(16:10)	WUXGA 1920X1200(16 : 10)
Normalno			
16:9			
16:9 (gor)			
16:9 (dol)			

Način glediš- ča	Vhodni signal		
	XGA 1024X768(4:3)	WXGA 1280X800(16:10)	WUXGA 1920X1200(16 : 10)
Polno			
Zoom			
Privzeto			



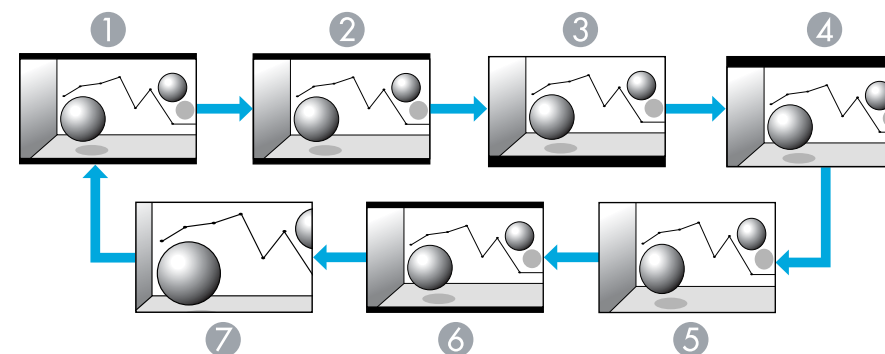
Če pri deli slike manjkajo ali niso v celoti projicirani, nastavite **Široko** ali **Normalno** v **Ločljivost** v meniju za konfiguracijo, odvisno od velikosti namizja računalnika. ➡ [str.53](#)

Sprememba načina razmerja (EB-Z8355W/ Z8350W)

Projiciranje slik iz video opreme ali priključka HDMI1/2

Vsakič, ko pritisnete gumb [Aspect] na daljinskem upravljalniku, se način razmerja spremeni v vrstnem redu **Avtomatično**, **16:9**, **16:9 (gor)**, **16:9 (dol)**, **Polno**, **Zoom** in **Privzeto**. ➡ [str.22](#)

Primer: vhod signala 1080p (ločljivost: 1920 x 1080, razmerje gledišča: 16 : 9)



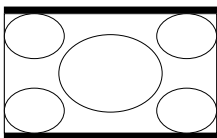
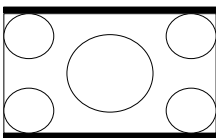
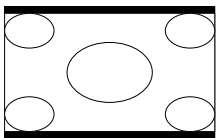
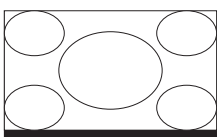
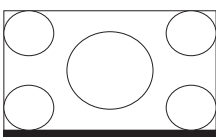
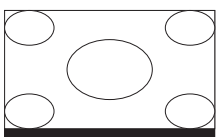
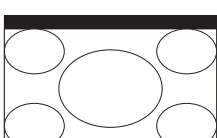
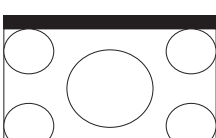
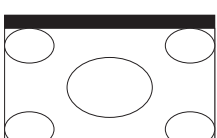
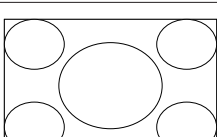
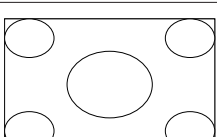
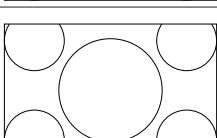
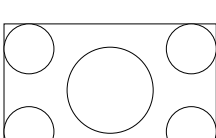
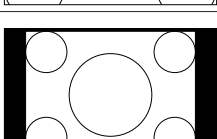
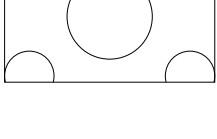
- 1 Avtomatično
- 2 16 : 9
- 3 16 : 9 (gor)
- 4 16 : 9 (dol)
- 5 Polno
- 6 Zoom
- 7 Privzeto

Projiciranje slik iz računalnika

Vsakič, ko pritisnete gumb [Aspect] na daljinskem upravljalniku, se način razmerja spremeni v vrstnem redu **Normalno**, **16:9**, **16:9 (gor)**, **16:9 (dol)**, **Polno**, **Zoom** in **Privzeto**. ➡ [str.22](#)

Spodaj so prikazani primeri projekcij za vsak način razmerja gledišča.

Način glediš- ča	Vhodni signal		
	XGA 1024X768(4:3)	WXGA 1280X800(16:10)	SXGA 1280X1024(5:4)
Normalno			

Način gledišča	Vhodni signal		
	XGA 1024X768(4:3)	WXGA 1280X800(16:10)	SXGA 1280X1024(5:4)
16:9			
16:9 (gor)			
16:9 (dol)			
Polno			
Zoom			
Privzeto			



Če pri deli slike manjkajo ali niso v celoti projicirani, nastavite **Široko** ali **Normalno** v **Ločljivost** v meniju za konfiguracijo, odvisno od velikosti namizja računalnika. ➡ [str.53](#)

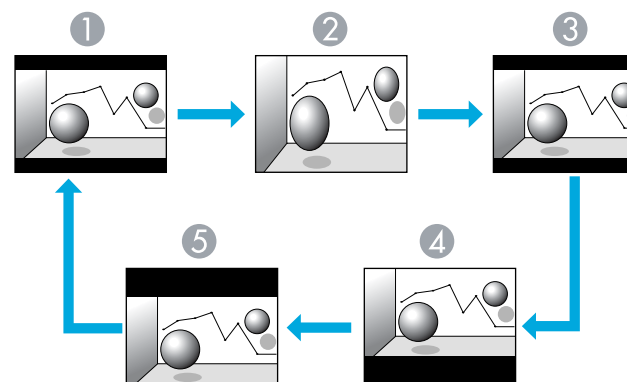
Sprememba načina razmerja (EB-Z10005/Z10000/Z8150)

Projiciranje slik iz videoopreme

Vsakič, ko pritisnete gumb [Aspect] na daljinskem upravljalniku, se način razmerja spremeni v vrstnem redu , **Avtomatično**, **4:3**, **16:9**, **16:9 (gor)** in **16:9 (dol)**. ➡ [str.22](#)

Kadar je priključen signal 720p/1080i/1080p in je način razmerja nastavljen na **4:3**, se uporabi povečava 4:3 (leva in desna stran slike se odrežeta).

Primer: vhod signala 720p (ločljivost: 1280 x 720, razmerje gledišča: 16 : 9)

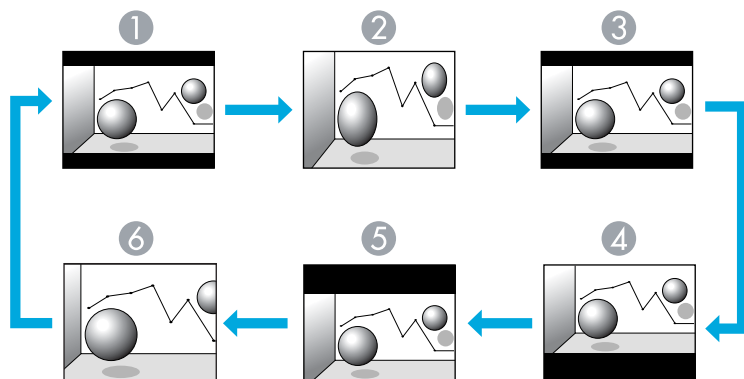


- ① Avtomatično
- ② 4 : 3
- ③ 16 : 9
- ④ 16 : 9 (gor)
- ⑤ 16 : 9 (dol)

Projiciranje slik iz vhodnega priključka HDMI1/2

Vsakič, ko pritisnete gumb [Aspect] na daljinskem upravljalniku, se način razmerja spremeni v vrstnem redu **Avtomatično**, **4:3**, **16:9**, **16:9 (gor)**, **16:9 (dol)** in **Privzeto**. ➡ [str.22](#)

Primer: vhod signala 1080p (ločljivost: 1920 x 1080, razmerje gledišča: 16 : 9)

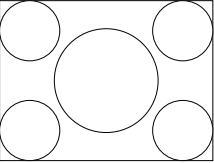
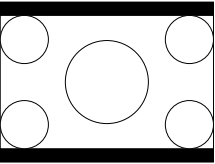
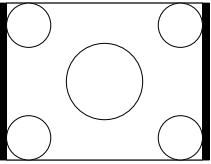
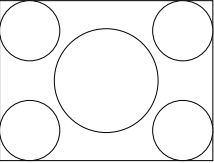
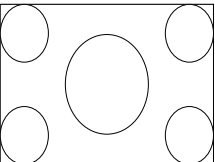
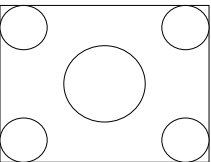
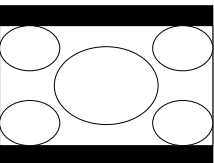
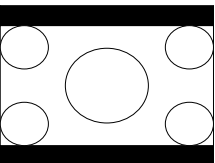
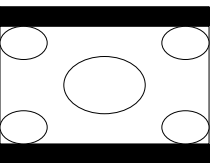
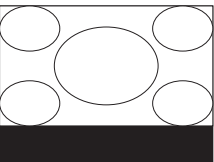
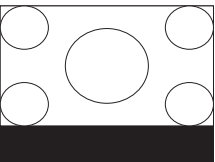
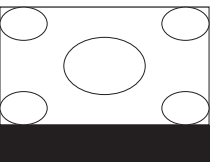
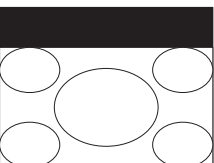
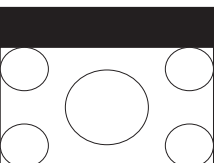
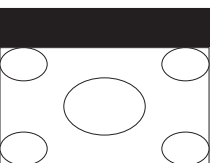
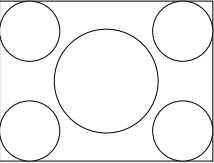
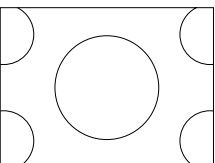
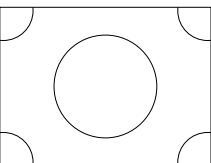


- ① Avtomatično
- ② 4 : 3
- ③ 16 : 9
- ④ 16 : 9 (gor)
- ⑤ 16 : 9 (dol)
- ⑥ Privzeto

Projiciranje slik iz računalnika

Vsakič, ko pritisnete gumb [Aspect] na daljinskem upravljalniku, se način razmerja spremeni v vrstnem redu **Normalno**, **4:3**, **16:9**, **16:9 (gor)**, **16:9 (dol)** in **Privzeto**. ➡ [str.22](#)

Spodaj so prikazani primeri projekcij za vsak način razmerja gledišča.

Način gledišča	Vhodni signal		
	XGA 1024X768(4:3)	WXGA 1280X800(16:10)	SXGA 1280X1024(5:4)
Normalno			
4:3			
16:9			
16:9 (gor)			
16:9 (dol)			
Privzeto			




Če pri projiciranju računalniških slik deli slike manjkajo ali niso v celoti projicirani, nastavite **Široko** ali **Normalno** v možnosti **Ločljivost** v meniju za konfiguracijo, odvisno od velikosti namizja računalnika.



[str.53](#)

Optimalno kakovost slike lahko preprosto dosežete tako, da izberete nastavitve, ki najbolj ustrezajo okolju, v katerem projicirate. Svetlost slike je odvisna od načina delovanja, ki ste ga izbrali.

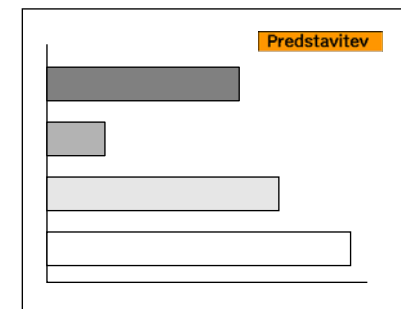
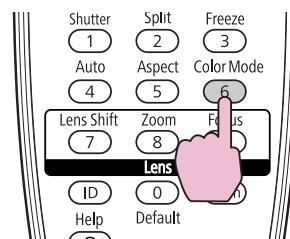
Način delovanja	Uporaba
Dinamično	Ta način je primeren za uporabo v svetlih prostorih. To je najsvetlejši način.
Predstavitev	Ta način je primeren za ustvarjanje predstavitev z uporabo barvnih materialov v svetlih prostorih.
Teater	Najprimernejši za ogled filmov v temačni sobi. Slikam da naraven ton, zelo podoben izvorniku.
Fotografija*1	Najprimernejši za projekcijo mirujočih slik, na primer fotografij, v dobro osvetljeni sobi. Slike so živih barv, kontrast je velik.
Šport*2	Najprimernejši za gledanje TV-programov v dobro osvetljeni sobi. Slike so živih barv in realistične.
sRGB	Najprimernejše za slike, ki so v skladu z barvnim standardom <u>sRGB</u>  .
DICOM SIM*1	Najprimernejši za projiciranje rentgenskih in drugih medicinskih slik. Slike imajo jasne sence. Projektor ni medicinska naprava in ga ni mogoče uporabljati za medicinske diagnoze.
Več projekcij	Ta funkcija je idealna za projiciranje z več projektorji. Njena naloga je zmanjšanje barvnih razlik med vsako projicirano sliko.

*1 To možnost lahko izberete med prikazom signalov RGB ali ko je za vir vhoda izbrana možnost LAN.

*2 To lahko izberete ob vnosu komponentnih video signalov, signalov S-video ali kompozitnih video signalov.

Postopek


Daljinski upravljalnik



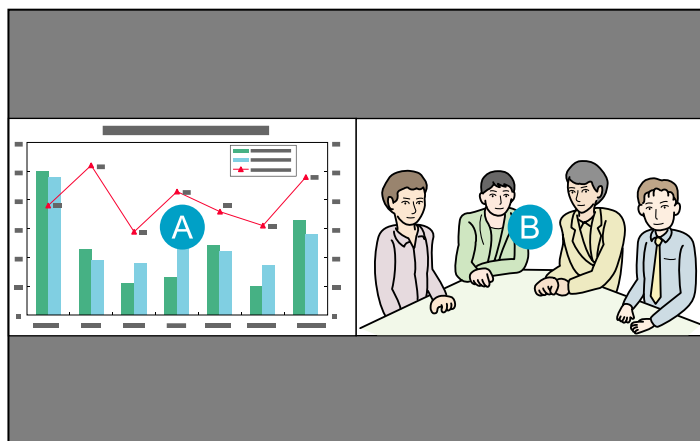
Ime barvnega načina se ob pritisku tega gumba prikaže na zaslonu.

Če pritisnete gumb, ko je na zaslonu izpisano ime barvnega načina, se le-ta spremeni v naslednji barvni način.



Barvni način lahko določite tudi z možnostjo **Barvni način** v meniju **Slika** v meniju za konfiguracijo.  [str.51](#)

Če želite zaslon razdeliti na levega (A) in desnega (B) ter hkrati prikazovati dve sliki, lahko uporabite deljeni zaslon.



Viri vhoda za projiciranje deljenega zaslona

Spodaj so prikazane kombinacije vhodnih virov, ki jih lahko projicirate na deljeni zaslon.

Levi zaslon	Desni zaslon							
	Raču-nalnik	BNC	S-video	Video	HDMI 1	HDMI 2	LAN	SDI*
Raču-nalnik	-	-	✓	✓	✓	✓	✓	✓
BNC	-	-	✓	✓	✓	✓	✓	✓
S-video	✓	✓	-	-	✓	✓	✓	✓
Video	✓	✓	-	-	✓	✓	✓	✓
HDMI 1	✓	✓	✓	✓	-	-	✓	✓
HDMI 2	✓	✓	✓	✓	-	-	✓	✓

Levi zaslon	Desni zaslon							
	Raču-nalnik	BNC	S-video	Video	HDMI 1	HDMI 2	LAN	SDI*
LAN	✓	✓	✓	✓	✓	✓	-	-
SDI*	✓	✓	✓	✓	✓	✓	-	-

* Samo EB-Z8455WU/Z8450WU

Postopki delovanja

Projiciranje na deljenem zaslonu

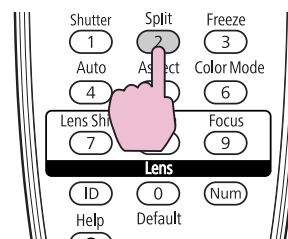
Postopek



Med projiciranjem pritisnite gumb [Split] na daljinskem upravljalniku.

Na levem zaslonu bo prikazan trenutno izbrani vir vhoda.

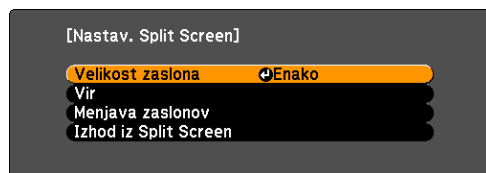
Daljinski upravljalnik



Deljeni zaslon lahko zaženete tudi iz možnosti **Split Screen** v meniju za konfiguracijo. ➡ [str.55](#)

- 2 Pritisnite gumb [Menu] na daljinskem upravljalniku ali nadzorni plošči.

Prikazana bo možnost Nastav. Split Screen.



Možnost Nastav. Split Screen se prikaže tudi, ko pritisnete gumb [Source Search] na daljinskem upravljalniku ali nadzorni plošči ali ko na daljinskem upravljalniku pritisnete gumb Source.

- 3 Izberite »Vir« in pritisnite gumb [Enter].

- 4 Izberite vsak vhodni vir za »Levo« in »Desno«.



Izberete lahko le vire vhoda, ki jih lahko kombinirate. "Viri vhoda za projiciranje deljenega zaslona" [str.29](#)

- 5 Izberite »Izvedi« in pritisnite gumb [Enter].

Če želite preklopiti projicirano sliko med projekcijo deljenega zaslona, postopek začnite pri 2. koraku.



Analogne signale RGB, ki jih oddaja levi zaslon, lahko prikazete na zunanjem monitorju. [str.160](#)

Preklop med levim in desnim zaslonom

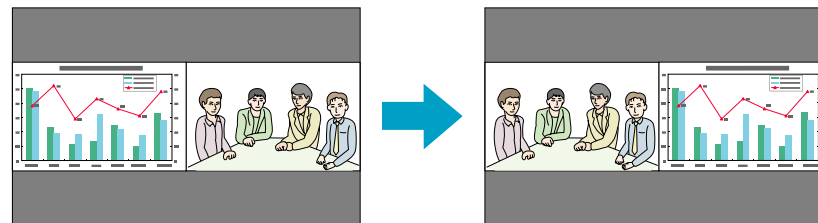
Za preklop med slikama, prikazanima na levem in desnem zaslonu, uporabite naslednji postopek.

Postopek

- 1 Med projekcijo z deljenim zaslonom pritisnite gumb [Menu] na daljinskem upravljalniku ali nadzorni plošči.

- 2 Izberite »Menjava zaslonov« in pritisnite gumb [Enter].

Sliki na levem in desnem zaslonu se bosta zamenjali.



Menjava velikosti leve in desne slike

Postopek

- 1 Med projekcijo z deljenim zaslonom pritisnite gumb [Menu] na daljinskem upravljalniku ali nadzorni plošči.
- 2 Izberite »Velikost zaslona« in pritisnite gumb [Enter].
- 3 Izberite velikost slike, ki jo želite prikazati, in nato pritisnite gumb [Enter].



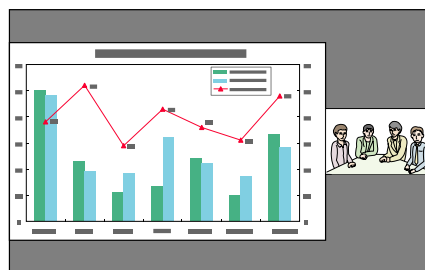
- 4 Za dokončanje postopka nastavitve pritisnite gumb [Menu].

Po nastavljanju velikosti zaslona se bodo projicirane slike prikazale tako, kot je prikazano spodaj.

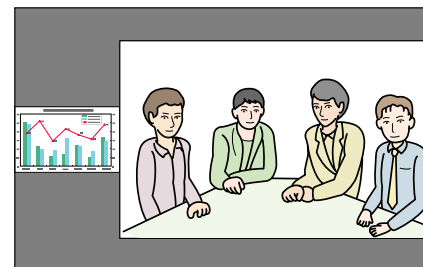
Enako



Večje levo



Večje desno



- Slik na levem in desnem zaslonu ne morete povečati hkrati.
- Ko povečate eno sliko, se druga zmanjša.
- Odvisno od vhodnih video signalov slike na levi in desni morda ne bosta videti enako veliki, tudi če je nastavljena možnost **Enako**.

Prekinjanje deljenega zaslona

Postopek

Če želite prekiniti funkcijo deljenega zaslona, pritisnite gumb [Esc] na daljinskem upravljalniku ali nadzorni plošči.

Za prekinitev funkcije deljenega zaslona lahko uporabite tudi naslednje korake.

- Pritisnite gumb [Split] na daljinskem upravljalniku.
- Izberite **Izhod iz Split Screen** v možnosti **Nastav. Split Screen** in nato pritisnite gumb [Enter].

Omejitve med projiciranjem deljenega zaslona

Omejitve delovanja

Med projiciranjem deljenega zaslona ne morete opravljati naslednjih dejanj.

- Nastavljanje menija za konfiguracijo
- E-Zoom
- Preklapljanje načina razmerja (način razmerja bo nastavljen na **Normalno**) ➡ [str.22](#)
- Postopki z gumbom [User] na daljinskem upravljalniku
- Samozaslonka

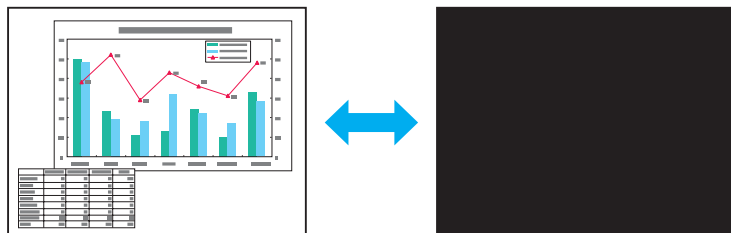
Pomoč lahko prikažete le takrat, ko slikovni signali ne vstopajo ali ko je prikazano sporočilo o napaki ali opozorilo.

Omejitve v zvezi s slikami

- Privzete vrednosti za meni **Slika** se uporabijo na sliki na desnem zaslonu. Nastavitve za sliko, projicirano na levem zaslonu, se uporabijo na sliki na desnem zaslonu za funkcije **Barvni način**, **Abs. temp. Barve**, **Dodatno**, **Super-resolution** in **Okvirni vložek**.
- Nastavitev **Izklopljeno** se uporabi za možnosti **Progresivno** in **Zmanjšanje šuma** na sliki na desnem zaslonu. Meni ➡ Signal [str.53](#)
- Če ni vhodnega slikovnega signala, je zaslon v takšni barvi, kot je izbrana s funkcijo Prikaz ozadja. Če je izbrana možnost **Logo**, bo za zaslon izbrana nastavev **Modra**.
- Ko opravite postopek zaklopa, se za zaslon izbere nastavev **Črna**.

Začasno skrivanje slike (zaklop)

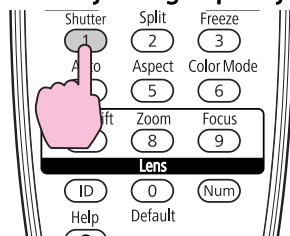
To funkcijo uporabite, ko želite usmeriti pozornost občinstva na to, kar govorite, ali če ne želite prikazati takšnih podrobnosti, kot je preklapljanje med datotekami med predstavitvijo na računalniku.



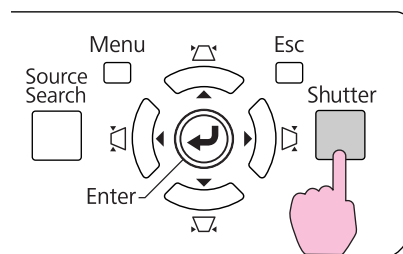
Poskrbite, da je možnost **Gumb sprožilca** nastavljena na **Elekt. sprožilec** v sklopu **Delovanje** v meniju **Razširjeno**.

Postopek

Uporaba daljinskega upravljalnika



Uporaba nadzorne plošče



Ob vsakem pritisku na ta gumb se odpre ali zapre električni zaklop.



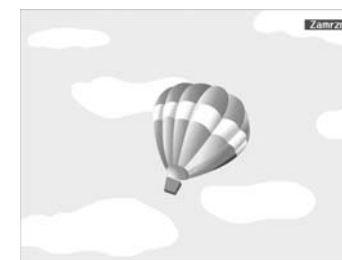
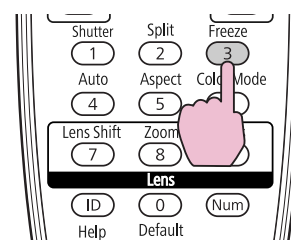
- Ko je zaklop zaprt in 30 minut ne storite ničesar, se projektor preklopi v način Mirovanje in se samodejno izključi. Če ne želite uporabljati funkcije Mirovanje, spremenite nastavev **Sprožilec zaklopa** na **Izklopljeno** z nastavitvijo **Delovanje** v meniju **Razširjeno**. [str.57](#)
- Če pritisnete gumb [⏏], ko je zaklop zaprt, se zaklop samodejno odpre, na zaslonu pa se prikaže obvestilo z zahtevo po izklopu.
- Ko je vključen zaklop, lučki Lamp1 in Lamp2 utripata zeleno.
- Ko se opravi dogodek, ki je nastavljen s funkcijo Urnik, se zaklop prekliče.

Zamrzovanje slike (Zamrzni)

Ko je funkcija zamrzovanja uporabljena pri premikajočih se slikah, se projekcija zamrznjene slike nadaljuje, tako da lahko premikajočo se sliko projicirate po posameznih sličicah tako kot nepremično fotografijo. Med predstavitvijo iz računalnika lahko tudi preklapljate med datotekami, ne da bi projicirali sliko, če pred tem uporabite funkcijo Zamrzni.

Postopek

Daljinski upravljalnik



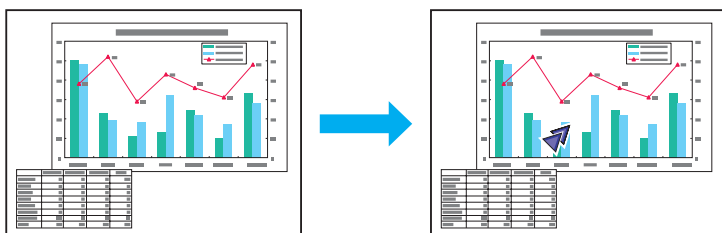
Ko pritisnete na gumb, se funkcija Zamrzni vklopi oziroma izklopi.



- Vir slike nadaljuje predvajanje slike tudi, ko je slika zamrznjena, zato s projekcijo ni možno nadaljevati od mesta, kjer je bila zamrznjena.
- Če pritisnete gumb [Freeze], medtem ko je prikazan meni za konfiguracijo ali zaslon Pomoč, se prikazana meni ali pomoč ugasneta.
- Funkcija Zamrzni deluje tudi ob uporabi funkcije E-Zoom.

Funkcija kazalca (Kazalec)

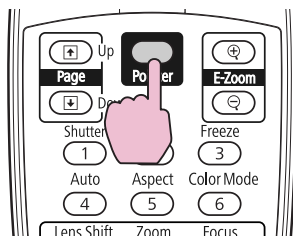
S tem lahko premaknete ikono kazalca na projicirani sliki, kar vam pomaga pritegniti pozornost na območje, o katerem govorite.



Postopek

1 Prikaže kazalec.

Daljinski upravljalnik

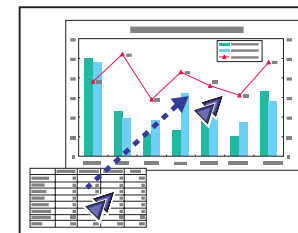
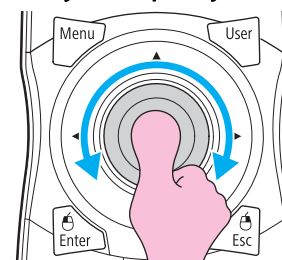


Kadar pritisnete na gumb, se kazalec prikaže oziroma izgine.

2

Premik ikone kazalca (↗).

Daljinski upravljalnik

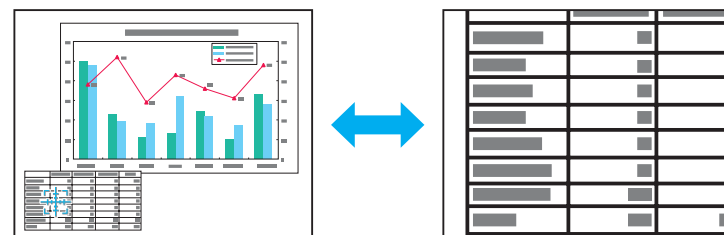


Izbirate lahko med tremi različnimi vrstami ikone kazalca (↗, ✖ ali ↘) v možnosti Nastavitve – Oblika kazalca v konfiguracijskem meniju.

☞ [str.55](#)

Povečanje dela slike (E-Zoom)

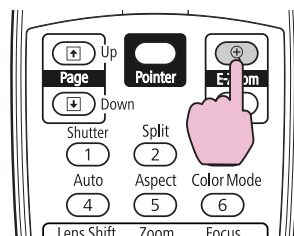
Funkcija je uporabna za povečevanje slik, da si jih lahko ogledate bolj podrobno, na primer grafe ali tabele.



Postopek

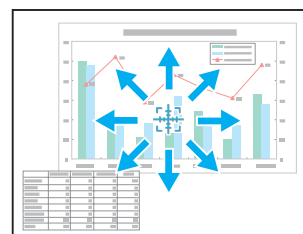
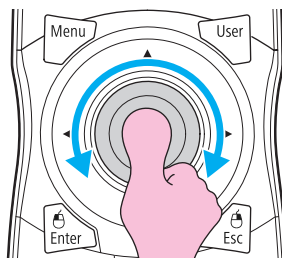
1 Zaženite funkcijo E-Zoom.

Daljinski upravljalnik



2 Premaknite (⌂) na območje slike, ki ga želite povečati.

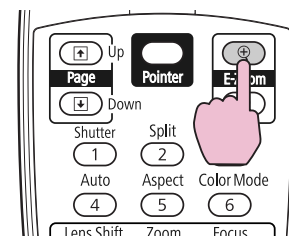
Daljinski upravljalnik



3

Povečajte.

Daljinski upravljalnik



Ko pritisnete gumb, se območje poveča. Hitreje ga lahko povečate, če držite gumb pritisnjen.

Povečano sliko lahko zmanjšate s pritiskom gumba [⌂].

Pritisnite gumb [Esc] za preklic.



- Merilo povečave se pokaže na zaslonu. Izbrano območje se lahko poveča od 1- do 4-krat v 25 postopnih korakih.
- Ko je slika povečana, jo lahko premikate z gumbom [⌂].
- Funkcija E-Zoom se prekliče, kadar opravljate funkcije, kot je Keystone ali Samonamestitev.
- Kadar je možnost Obseg nastavljena na Vključeno, funkcije E-Zoom ne morete uporabljati.

Sliko, ki se trenutno projicira, lahko shranite kot uporabnikov logo.

Shranjeni uporabnikov logotip lahko uporabite kot zaslonsko sliko, ko ni videesignala ali med zagonom.



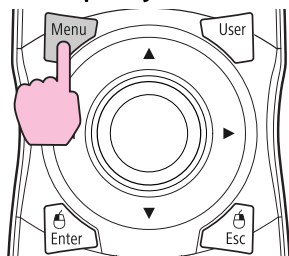
Ko se uporabnikov logo shrani, tovarniških nastavitev ne morete več ponastaviti.

Postopek

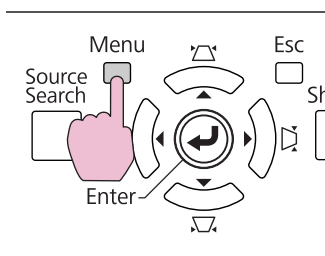
1

Projicirajte sliko, ki jo želite uporabiti kot uporabnikov logotip, in pritisnite gumb [Menu].

Uporaba daljinskega upravljalnika



Uporaba nadzorne plošče



2

V meniju za konfiguracijo izberite Razširjeno - »Uporabnikov logo«. ➡ "Uporaba menija Konfiguracija" [str.47](#)

Poglejte si gumbe, ki jih lahko uporabite, in njihove funkcije v vodiču pod menjem.



- Če je možnost **Zaščita uporab. loga** v **Zaščita z geslom** nastavljena na **Vklopljeno**, se prikaže sporočilo, uporabniškega logotipa pa ne morete spremeniti. Spremembe lahko izvedete, ko nastavite možnost **Zaščita uporab. loga** na **Izklopljeno**. ➡ [str.38](#)
- Če med izvajanjem funkcije E-Zoom ali Pogled izberete **Uporabnikov logo**, se trenutno izvajana funkcija prekliče.

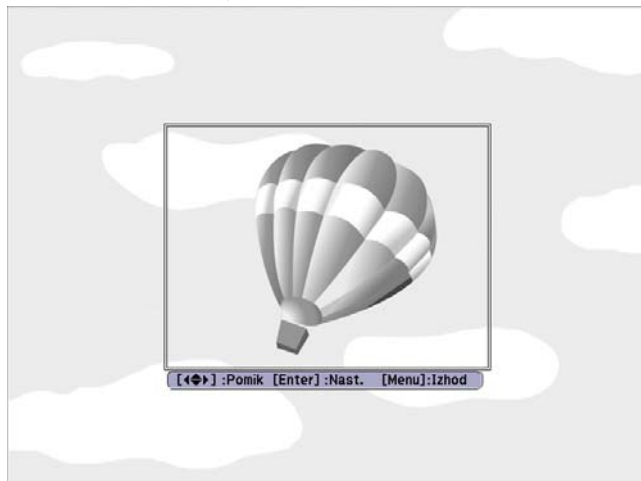
3

Ko je prikazano »Ali želite izbrati to sliko kot uporabnikov logo?«, izberite »Da«.

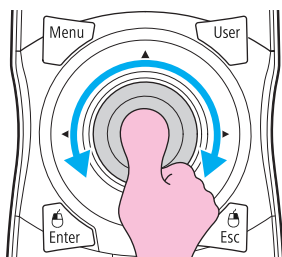


Ko pritisnete gumb [Enter] na daljinskem upravljalniku ali nadzorni plošči, se lahko spremeni velikost zaslona glede na signal, ker se spremeni ločljivost slikovnega signala.

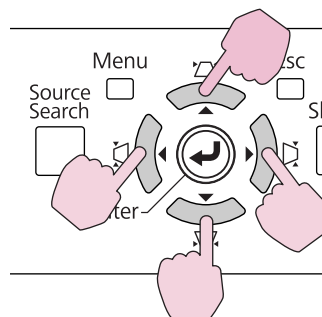
- 4 Premaknite okvir na del slike, ki ga želite uporabiti kot uporabnikov logo.



Uporaba daljinskega upravljalnika

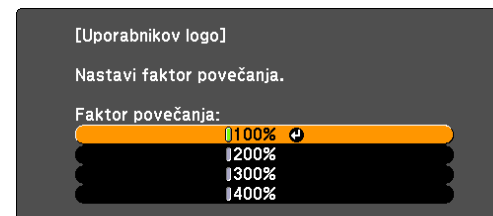


Uporaba nadzorne plošče



Sliko lahko shranite v velikosti do 400 × 300 pik.

- 6 Izberite faktor zooma na zaslonu nastavitv zooma.



400 % se prikaže samo pri uporabi naprave EB-Z8455WU/Z8450WU.

- 7 Ko se prikaže sporočilo »Ali želite shraniti to sliko za uporabnikov logo?«, izberite »Yes (Da)«.

Slika je shranjena. Ko se slika shrani, se prikaže sporočilo »Končano.«.



- Če želite shranjeni uporabnikov logo uporabiti kot zaslonsko sliko, ga nastavite v nastavitvah **Prikaz** v meniju **Razširjeno**. [str.57](#)
- Ko je uporabnikov logo shranjen, se prejšnji uporabnikov logo izbriše.
- Shranjevanje loga traja približno 15 sekund. Med shranjevanjem ne upravljajte projektorja ali druge opreme, saj lahko pride do okvar.

- 5 Ko se prikaže »Ali želite izbrati to sliko?«, izberite »Da«.

Projektor ima naslednje izboljšane varnostne funkcije.

- **Zaščita z geslom**
Uporabo projektorja je mogoče omejiti na določenega uporabnika.
- **Zaklep delovanja/Blok. delovanja leče/Zaklepanje gumbov daljinskega upravljalnika**
Preprečite lahko, da bi kdorkoli brez dovoljenja spreminjal nastavitve na projektorju. ➡ [str.40](#)
- **Zaklep proti kraji**
Ta projektor je opremljen z različnimi napravami proti kraji. ➡ [str.43](#)

Nadzorovanje uporabnikov (Zaščita z geslom)

Ko je zaščita z geslom vključena, osebe, ki ne poznajo gesla, ne morejo uporabljati projektorja za projekcijo slik, čeprav je projektor vključen. Prav tako ne morejo spremeniti uporabniškega loga, ki se prikaže, ko prižgete projektor. To je zaščita proti kraji, saj se projektorja ne da uporabljati, če je ukraden. Ob nakupu zaščita z geslom ni vključena.

Vrsta zaščite z geslom

Naslednje tri vrste nastavitve zaščite z geslom lahko izberete glede na način uporabe projektorja.

1. Zaščita ob vklopu

Ko je možnost **Zaščita ob vklopu** nastavljena na **Vklopljeno**, morate vnesti prednastavljeno geslo po tem, ko je projektor priključen in vključen (to velja tudi za direkten vklop). Če ne vnesete pravilnega gesla, se projekcija ne zažene.

2. Zaščita uporab. loga

Loga, ki ga je nastavil lastnik projektorja, ni mogoče spremeniti. Ko je možnost **Zaščita uporab. loga** nastavljena na **Vklopljeno**, so prepovedane naslednje spremembe nastavitve za uporabnikov logo.

- Zajemanje loga uporabnika
- Nastavitve za **Prikaz ozadja** in **Zagonsko okno** v sklopu **Prikaz** v meniju za konfiguracijo

3. Zaščita omrežja

Ko je možnost **Zaščita omrežja** nastavljena na **Vklopljeno**, je spreminjanje nastavitve za meni **Omrežje** v meniju za konfiguracijo prepovedano.

Nastavljanje zaščite z geslom

Z naslednjim postopkom lahko nastavite zaščito z geslom.

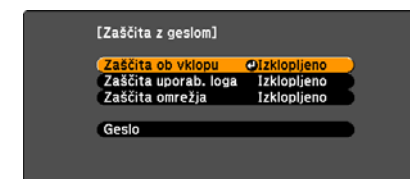
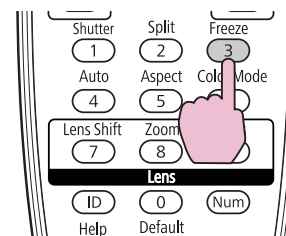
Postopek



Med projekcijo pridržite gumb [Freeze] za približno pet sekund.

Prikaže se meni nastavitve Zaščita z geslom.

Daljinski upravljalnik





- Če je zaščita z geslom že aktivirana, morate vnesti geslo. Če geslo vnesete pravilno, se prikaže nastavitveni meni Zaščita z geslom. ➡ "Vnos gesla" [str.39](#)
- Ko nastavite geslo, pritisnite nalepko za zaščito z geslom na vidno mesto na projektorju, da tako še dodatno zavarujete projektor pred krajo.

2

Vklopite »Zaščita ob vklopu«.

- (1) Izberite **Zaščita ob vklopu** in nato pritisnite gumb [Enter].
- (2) Izberite **Vklopljeno** in nato pritisnite gumb [Enter].
- (3) Pritisnite gumb [Esc].

3

Vklopite »Zaščita uporab. loga«.

- (1) Izberite **Zaščita uporab. loga** in nato pritisnite gumb [Enter].
- (2) Izberite **Vklopljeno** in pritisnite gumb [Enter].
- (3) Pritisnite gumb [Esc].

4

Vklopite »Zaščita omrežja«.

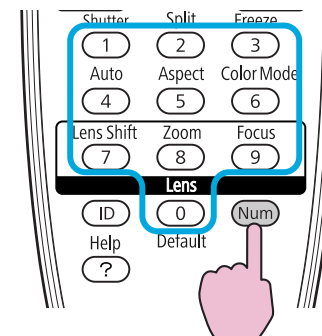
- (1) Izberite **Zaščita omrežja** in nato pritisnite gumb [Enter].
- (2) Izberite **Vklopljeno** in pritisnite gumb [Enter].
- (3) Pritisnite gumb [Esc].

5

Nastavite geslo.

- (1) Izberite **Geslo** in nato pritisnite gumb [Enter].
- (2) Prikaže se sporočilo »Ali želite spremeniti geslo?«, izberite **Da** in nato pritisnite gumb [Enter]. Privzeta nastavev za geslo je »0000«. Nastavite svoje poljubno geslo. Če izberete **Ne**, se znova prikaže zaslon, opisan v koraku 1.
- (3) Medtem ko držite gumb [Num], s številčnico vnesite štirimestno številko. Vnesena številka je prikazana kot »* * * *«. Ko vnesete četrto številko, se prikaže zaslon za potrditev.

Daljinski upravljalnik



- (4) Znova vnesite geslo. Prikaže se sporočilo »Geslo sprejeto.«. Če vnesete napačno geslo, se prikaže sporočilo, ki vas pozove k ponovnemu vnosu gesla.

Vnos gesla

Ko je prikazan zaslon za vnos gesla, vnesite geslo z uporabo številčnice na daljinskem upravljalniku.

Postopek

Pridržite gumb [Num] in vnesite geslo s številčnico.

Ko vnesete pravilno geslo, se začne projekcija.

Pozor

- Če trikrat zaporedoma vnesete nepravilno geslo, se za približno pet minut prikaže sporočilo »**Delovanje projektorja se bo zaklenilo.**«, nato pa se projektor vrne v stanje pripravljenosti. Če se to zgodi, izklopite projektor iz napajanja in ga potem znova vklopite. Projektor znova prikaže okno za vnos gesla, kamor lahko vnesete pravilno geslo.
- Če pozabite geslo, si zapišite številko »Šifra zahteve: xxxxx«, ki se prikaže na zaslonu in pišite na najbližji naslov, naveden v navodilih za podporo in storitve. ➡ [Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson](#)
- Če opisani postopek ponavljate in tridesetkrat zaporedoma vnesete napačno geslo, se bo pokazalo naslednje sporočilo in projektor ne bo več sprejemal vnosov gesla. »**Delovanje projektorja se bo zaklenilo. Obrnite se na Epson v skladu z navodili v priloženi dokumentaciji.**« ➡ [Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson](#)

Zaklep delovanja

Izvedite nekaj od navedenega, da zaklenete gumbе na nadzorni plošči. Daljinski upravljalnik lahko še vedno uporabljate, tudi če je nadzorna plošča zaklenjena.

- Polni zaklep
Vsi gumbi na nadzorni plošči so zaklenjeni. Z nadzorno ploščo ne morete izvajati postopkov, niti vklopa in izklopa.
- Delni zaklep
Vsi gumbi na nadzorni plošči, razen gumba [⏏], so zaklenjeni.

Omejevanje delovanja gumbov

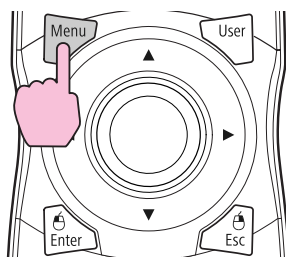
Za projektor so na voljo naslednje tri funkcije za omejevanje delovanja.

- Zaklep delovanja
Ta funkcija je uporabna na prireditvah ali nastopih, kjer želite med projekcijo izklopiti vse gumbе, ali pa v šolah, kjer hočete omejiti uporabnost gumbov.
- Blok. delovanja leče
Ta funkcija onemogoči vse funkcije na daljinskem upravljalniku, ki so povezane z upravljanjem objektiva, da je preprečena napačna nastavitvev objektiva, ko je enkrat pravilno nastavljen.
- Zaklepanje gumbov daljinskega upravljalnika
Ta funkcija zaklene vse gumbе na daljinskem upravljalniku, razen osnovnih gumbov za daljinsko upravljanje, da so preprečene napake med uporabo.

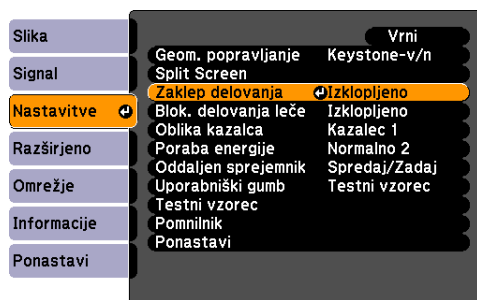
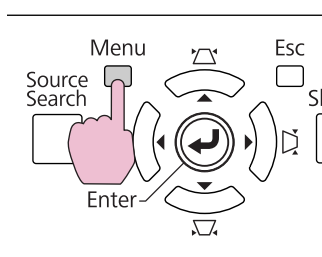
Postopek

- Med projekcijo pritisnite gumb [Menu] in izberite možnost **Nastavitve – »Zaklep delovanja«** v meniju za konfiguracijo.
 **"Uporaba menija Konfiguracija" str.47**

Uporaba daljinskega upravljalnika



Uporaba nadzorne plošče



- Po potrebi izberite »Polni zaklep« ali »Delni zaklep«.




- Izberite »Da«, ko se prikaže potrditveno sporočilo.

Gumbi nadzorne plošče so zaklenjeni glede na nastavev, ki ste jo izbrali.



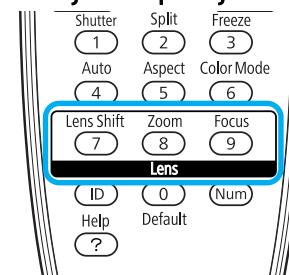
Nadzorno ploščo lahko odklenete na enega od naslednjih načinov.

- Na daljinskem upravljalniku izberite **Izklopljeno** v možnosti **Nastavitve – Zaklep delovanja** menija za konfiguracijo.
 **str.55**
- Za približno sedem sekund pridržite gumb [Enter] na nadzorni plošči; izpiše se sporočilo in zaklep se izključi.

Blok. delovanja leče

Ta funkcija zaklene naslednje gumbe na daljinskem upravljalniku, ki so povezani z delovanjem objektiva.

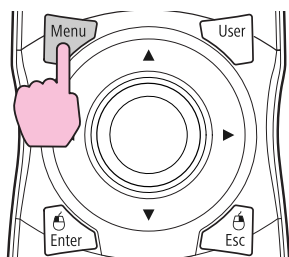
Daljinski upravljalnik



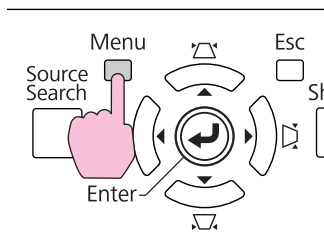
Postopek

- 1 Pritisnite gumb [Menu] in v meniju za konfiguracijo izberite **Nastavitve - »Blok. delovanja leče«**. ➡ "Uporaba menija Konfiguracija" [str.47](#)

Uporaba daljinskega upravljalnika



Uporaba nadzorne plošče



- 2 Izberite **»Vključeno«**.

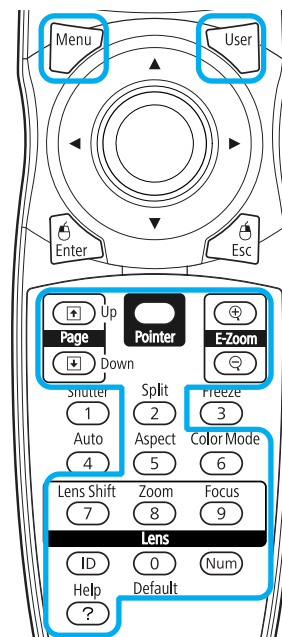


Gumbi za upravljanje objektiva so zaklenjeni glede na nastavev, ki ste jo izbrali.

Zaklepanje gumbov daljinskega upravljalnika

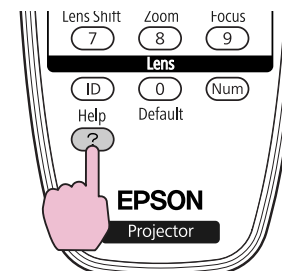
Ta funkcija zaklene naslednje gumbе na daljinskem upravljalniku.

Daljinski upravljalnik



Postopek

Daljinski upravljalnik

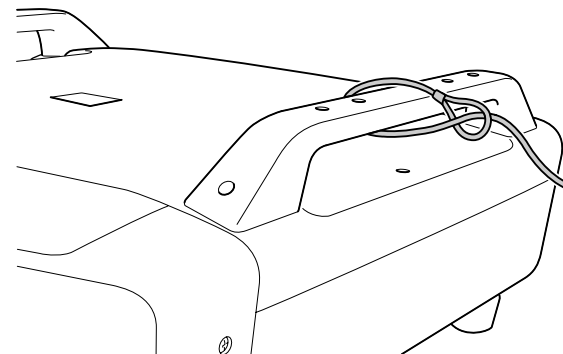


Vsakič, ko gumb **[Help]** pritisnete za vsaj pet sekund, zaklepanje daljinskega upravljalnika vklopi ali izklopi.



Tudi če je zaklepanje daljinskega upravljalnika vključeno, so mogoči naslednji postopki.

- Ponastavitev na privzete nastavitve za Oddaljen sprejemnik
- Vnašanje števil z gumbom [Num] in številskimi gumbi



Zaklep Proti Kraji

Ker je projektor pogosto nameščen na strop in se nahaja v nenadzorovanih sobah, ima projektor vgrajene naslednje zaščitne metode v izogiba kraji.

- Varnostna reža

Varnostna reža je združljiva s sistemom Microsaver Security System, ki ga proizvaja družba Kensington. Podrobnosti o sistemu Microsaver Security najdete na domači strani podjetja Kensington <http://www.kensington.com/>.

- Ročaj

Splošno dobavljivo žično ključavnico proti kraji lahko napeljete skozi točko namestitve varnostnega kabla, tako projektor pritrdite na mizo ali podstavek.

Namestitev žične ključavnice

Skozi ročaj napeljite žično ključavnico proti kraji.

Za navodila o zaklepanju ključavnice poglejte v dokumentacijo ključavnice.

Nastavitve slike v meniju za konfiguracijo lahko shranite v pomnilnik in uporabljate takrat, ko jih potrebujete. Registrirate lahko do deset vrst pomnilnikov.

Razpoložljive nastavitve

Spodaj so naštet elementi menija za konfiguracijo, ki jih lahko registrirate v pomnilniku.

Zgornji meni	Podmeni
Slika	Vse nastavitve
Signal	Progresivno Okvirni vložek* ¹ Super-resolution Zmanjšanje šuma Zmanjš.šuma Mosquito Območje HDMI video Območje SDI video* ¹ Obseg Overscan
Nastavitve	Poraba energije* ²
Razširjeno	Nivo svetlosti* ² Prelivanje robov Več zaslonov

*¹ samo EB-Z8455WU/Z8450WU

*² samo EB-Z8455WU/Z8450WU/Z8355W/Z8350W/Z10005/Z10000

Shranjevanje/nalaganje/brisanje pomnilnika

Shranjevanje pomnilnika

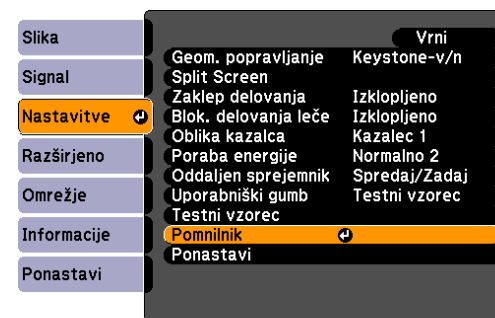
Za shranjevanje pomnilnika uporabite naslednji postopek.

Postopek

1

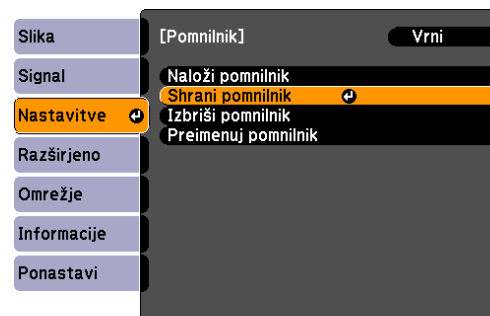
Med projekcijo pritisnite gumb [Menu] in izberite možnost Nastavitve – »Pomnilnik« v meniju za konfiguracijo.

☛ "Uporaba menija Konfiguracija" [str.47](#)



2

Izberite »Shrani pomnilnik« in pritisnite gumb [Enter].



3

Izberite ime pomnilnika, v katerega želite shraniti nastavitve, in pritisnite gumb [Enter].

Trenutne nastavitve se registrirajo v pomnilnik.



Če je oznaka na levi strani imena zelena, je pomnilnik že registriran. Ko izberete shranjen pomnilnik, se prikaže sporočilo, ki vas vpraša, ali želite prepisati pomnilnik. Če izberete **Da**, se izbrišejo prejšnje in shranijo trenutne nastavitve.

Nalaganje pomnilnika

Postopek

- 1 Med projekcijo pritisnite gumb [Menu] in izberite možnost Nastavitve – »Pomnilnik« v meniju za konfiguracijo.
- 2 Izberite »Naloži pomnilnik« in pritisnite gumb [Enter].
- 3 Izberite zeleni pomnilnik in pritisnite gumb [Enter].
Uporabijo se nastavitve, shranjene v pomnilnik.

Brisanje pomnilnika

Postopek

- 1 Pritisnite gumb [Menu] na daljinskem upravljalniku ali nadzorni plošči in izberite Nastavitve - »Pomnilnik« v meniju za konfiguracijo.
- 2 Izberite »Izbriši pomnilnik« in pritisnite gumb [Enter].
- 3 Izberite zeleni pomnilnik in pritisnite gumb [Enter].
- 4 Izberite »Da«, ko se prikaže potrditveno sporočilo.
Registrirani pomnilnik se izbriše.

Preimenovanje pomnilnika

Postopek

- 1 Pritisnite gumb [Menu] na daljinskem upravljalniku ali nadzorni plošči in izberite Nastavitve - »Pomnilnik« v meniju za konfiguracijo.
- 2 Izberite »Preimenuj pomnilnik« in pritisnite gumb [Enter].
- 3 Izberite zeleni pomnilnik in pritisnite gumb [Enter].
- 4 Vnesite ime pomnilnika z mehko tipkovnico. 🖱️ "Delo s programsko tipkovnico" [str.61](#)
Pritisnite [Finish], da se dokonča spreminjanje imena.



Meni Konfiguracija

To poglavje razloži uporabo menija za konfiguracijo in njegovih funkcij.

Posnetki zaslona se lahko razlikujejo od tistih, ki so prikazani v tem poglavju, odvisno od modela projektorja.

1

Izbira iz začetnega menija

2

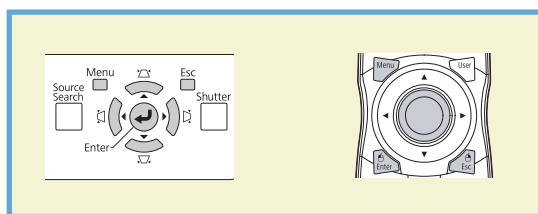
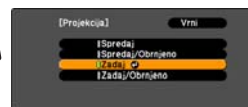
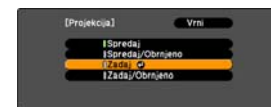
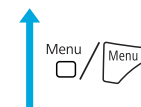
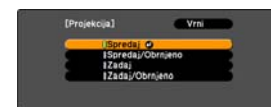
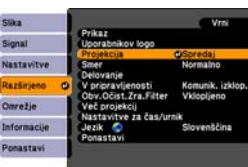
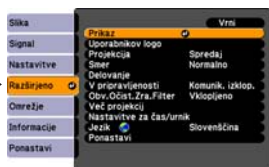
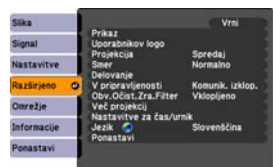
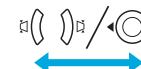
Izbira iz podmenija

3

Nastavitev posameznih elementov



4


Izhod






Meni Konfiguracija

Elementi, ki jih lahko nastavite, so odvisni od trenutno predvajanega signala slike in vira ter od modela, ki ga uporabljate.

Zgornji meni	Podmeni	Elementi/vrednosti
Slika Meni  str.51	Barvni način	Dinamično, Predstavitev, Teater, Fotografija, Šport, sRGB, DICOM SIM, Več projekcij
	Svetlost	od -24 do 24
	Kontrast	od -24 do 24
	Barvna zasičenost	od -32 do 32
	Obarvanost	od -32 do 32
	Ostrina	od -5 do 5
	Abs. temp. Barve	5000K do 10000K
	Dodatno	Gama, RGB, RGBCMY
	Samozaslonka	Vklopljeno, Izklopljeno
	Samonamestitev	Vklopljeno, Izklopljeno
Signal Meni  str.53	Ločljivost	Avtomatično, Široko, Normalno, Ročno
	Sledenje	-
	Sinhronizacija	-
	Položaj	-
	Progresivno	Izklopljeno, Video, Film/Avto
	Okvirni vložek*1	Izklopljeno, Nizko, Normalno, Visoko
	Super-resolution	od 0 do 3
	Zmanjšanje šuma	Izklopljeno, NR1, NR2
	Zmanjš.šuma Mosquito	Vklopljeno, Izklopljeno

Zgornji meni	Podmeni	Elementi/vrednosti
	Območje HDMI video	Avtomatično, Normal, Razširjeno
	Območje SDI video*1	Normal, Razširjeno
	Vhodni signal	Avtomatično, RGB, Komponenta
	Video signal	Avtomatično, NTSC, NTSC4.43, PAL, M-PAL, N-PAL, PAL60, SECAM
	Pogled	Normalno, Avtomatično, 4:3, 16:9, 16:9 (gor), 16:9 (dol), Polno, Zoom, Privzeto
	Obseg	-
	Overscan	Avtomatično, Izklopljeno, 4%, 8%
	Nastavitve Meni  str.55	Geom. popravljanje
		Keystone-v/n, Quick Corner, Popravljanje lokov, Popravljanje točk
	Split Screen	-
	Zaklep delovanja	Polni zaklep, Delni zaklep, Izklopljeno
	Blok. delovanja leče	Vklopljeno, Izklopljeno
	Oblika kazalca	Kazalec 1, 2, 3
	Poraba energije*2	Normalno 1, ECO, Normalno 2
	Oddaljen sprejemnik	Spredaj/Zadaj, Spredaj, Zadaj, Izklopljeno
	Uporabniški gumb	Poraba energije*2, Informacije, Progresivno, Testni vzorec, Več zaslonov, Ločljivost, Pomnilnik



Zgornji meni	Podmeni	Elementi/vrednosti
	Testni vzorec	-
	Pomnilnik	Naloži pomnilnik, Shrani pomnilnik, Izbriši pomnilnik, Preimenuj pomnilnik
Razširjeno Meni  str.57	Prikaz	Položaj menija, Sporočila, Prikaz ozadja, Zagonsko okno
	Uporabnikov logo	-
	Projekcija	Spredaj, Spredaj/Obrnjeno, Zadaj, Zadaj/Obrnjeno
	Smer	Normalno, Kaže gor, Kaže dol, Obrnjeno gor, Obrnjeno dol
	Delovanje	Direkten vklop, Mirovanje, Čas mirov. načina, Gumb sprožilca, Sprožilec zaklopa, Način visoke višine, BNC sinhro končnik, Vrsta daljin.uprav., Pisk
	V pripravljenosti	Komunik. vklop., Komunik. izklop.
	Obv.Očist.Zra.Filter	Vklopljeno, Izklopljeno
	Več projekcij	Nivo svetlosti*2, Prelivanje robov, Več zaslonov, ID projektorja
	Nastavitve za čas/urnik	-
Informacije Meni  str.77	Jezik	27 jezikov
	Ure delovanja žarnice	-
	Status svetilke	-




Zgornji meni	Podmeni	Elementi/vrednosti
	Vir	-
	Vhodni signal	-
	Ločljivost	-
	Video signal	-
	Frekv. osveževanja	-
	O sinhronizaciji	-
	Status	-
	Serijska številka	-
Ponastavi Meni  str.79	Event ID	-
	Ponastavi vse	-
	Ponastavi pomnilnik	-

*1 samo EB-Z8455WU/Z8450WU

*2 samo EB-Z8455WU/Z8450WU/Z8355W/Z8350W/Z10005/Z10000

Omrežje Meni

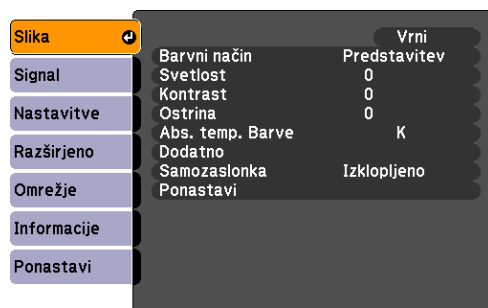
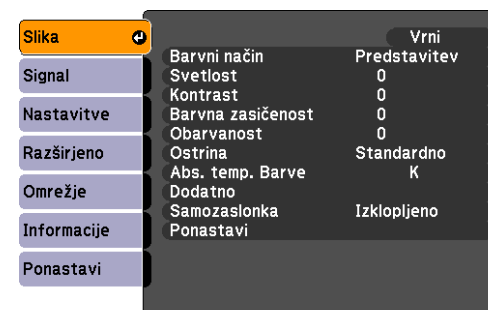
Zgornji meni	Podmeni	Elementi/vrednosti
Osnovno Meni  str.62	Ime projektorja	-
	Geslo za Web Remote	-
	Šifra projektorja	Vklopljeno, Izklopljeno
Brezžični LAN Meni  str.63	Napaj. brezžični LAN	Vklopljeno, Izklopljeno
	Wi-Fi Protected Setup	-
	Brezžični LAN sistem	802.11b/g/n, 802.11b/g
	Način povezave	Hitro, Napredno
	Sam. nastav. SSID	Vklopljeno, Izklopljeno
	SSID	-

Zgornji meni	Podmeni	Elementi/vrednosti
	Iskanje dostopovne točke	-
	Kanal	1ch, 6ch, 11ch
	Prikaz SSID	Vklopljeno, Izklopljeno
	DHCP	Vklopljeno, Izklopljeno
	Naslov IP	-
	Maska podomrežja	-
	Naslov prehoda	-
	IP naslov zaslona	Vklopljeno, Izklopljeno
	Koda regije	-
Varnost Meni  str.66	Varnost	Open, WPA/WPA2-PSK, WPA/WPA2-EAP
Žično lokal. omrežje Meni  str.70	DHCP	Vklopljeno, Izklopljeno
	Naslov IP	-
	Podomrežna maska	-
	Naslov prehoda	-
	IP naslov zaslona	Vklopljeno, Izklopljeno
Skrbniške nastavitve Meni  str.71	Skrbniško geslo	-
	Ime domene omrežja	-
	Geslo PLink	-
	Geslo za Web	-
	Geslo monitorja	-
	Zaščiti HTTP	Vklopljeno, Izklopljeno
	Obvestilo o pošti	-
	Upravljanje potrdil	-
	SNMP	-
	Prednostni prehod	Žično, Brezžično


Zgornji meni	Podmeni	Elementi/vrednosti
	AMX Device Discovery	Vklopljeno, Izklopljeno
	Crestron RoomView	Vklopljeno, Izklopljeno
	Bonjour	Vklopljeno, Izklopljeno
	EPSON Message Broadcasting	Vklopljeno, Izklopljeno

Elementi, ki jih lahko nastavite, so odvisni od trenutno predvajanega signala slike in vira, kot je prikazano na spodnjih zaslonskih slikah. Nastavitve se shranijo za vsak slikovni signal posebej.

Signal RGB/LAN

Komponentni video signal▶▶/
Kompozitni video signal▶▶/S-Video signal▶▶

Podmeni	Funkcija
Barvni način	Kakovost slike lahko izberete, da ustreza okolju. 🗨️ str.28
Svetlost	Prilagodite lahko svetlost slike.
Kontrast▶▶	Na slikah lahko nastavite razliko med svetlobo in senco.
Barvna zasičenost	Prilagodite lahko barvno zasičenost na slikah.
Obarvanost	Prilagodite lahko obarvanost slike.
Ostrina	<p>Standardno: Nastavite lahko ostrino slike. Za bolj podrobne nastavitve izberite Dodatno.</p> <p>Dodatno: Nastavite lahko naslednje štiri elemente.</p> <p>Izboljš. tankih črt: Če je ta parameter nastavljen na pozitivno vrednost, bodo izboljšane podrobnosti, kot so lasje ali vzorci tkanin.</p> <p>Izboljš. debelih črt: Če je ta parameter nastavljen na pozitivno vrednost, bodo izboljšani obrisi, ozadje in drugi glavni deli predmetov na sliki, da bodo jasno prikazani.</p> <p>Izboljš. navp. črt: Če je ta parameter nastavljen na pozitivno vrednost, se bodo izboljšale navpične črte na sliki.</p> <p>Izboljš. vodo. črt: Če je ta parameter nastavljen na pozitivno vrednost, se bodo izboljšale vodoravne črte na sliki.</p>
Abs. temp. Barve	Nastavite lahko splošen ton slike. Obarvanost lahko nastavite v 10 korakih od 5000 K do 10000 K. Ko je izbrana visoka vrednost, dobi slika moder ton, ko pa je izbrana nizka vrednost, dobi rdeč ton.

Podmeni	Funkcija
Dodatno	<p>Nastavitve lahko spreminjate z naslednjimi izbirami.</p> <p>Gama: Obarvanost lahko prilagajate z izbiranjem ene od vrednosti za popravek game, s sklicem na projicirano sliko ali z grafom game.</p> <p>RGB: Nastavite lahko odmik in ojačenje za posamezne barve: R (rdeča), G (zelena), in B (modra).</p> <p>RGBCMY: Nastavite lahko barvni odtenek, zasičenost in svetlost vsake barve: R (rdeča), G (zelena), B (modra), C (svetlomodra), M (škrlatna), Y (rumena).</p>
Samozaslonka*	<p>(Ta element lahko izberete, če izberete Dinamično ali Teater kot nastavitev Barvni način v meniju Slika.)</p> <p>Izberite, ali želite (Vklopljeno/Izklopljeno) nastaviti optimalno osvetlitev za projicirane slike.</p> <p>Nastavitev se shrani za vsako možnost Barvni način.</p>
Ponastavi	<p>Vse vrednosti prilagoditve za funkcije menija Slika lahko ponastavite na njihove privzete vrednosti. Za ponastavitev vseh možnosti menija na privzete vrednosti glejte  str.79</p>

* Tega elementa ne morete nastaviti, ko je možnost **Prelivanje robov** nastavljena na **Vklopljeno**.

Elementi, ki jih lahko nastavite, so odvisni od trenutno predvajanega signala slike in vira, kot je prikazano na spodnjih zaslonih slikah. Nastavitve se shranijo za vsak slikovni signal posebej.

Nastavitev v meniju Signal ne morete spreminjati (razen Obseg), ko je vir vhoda LAN.

Signal RGB

Slika		Vrni
Signal	Samonamestitev	Vklopljeno
	Ločljivost	Avtomatično
	Sledenje	0
Nastavitve	Sinhronizacija	0
	Položaj	
Razširjeno	Okvirni vložek	Normalno
	Super-resolution	1
Omrežje	Vhodni signal	Avtomatično
	Pogled	Normalno
Informacije	Obseg	
Ponastavi	Ponastavi	

Komponentni video signal

Slika		Vrni
Signal	Položaj	Film/Avto
	Progresivno	Normalno
	Okvirni vložek	1
Nastavitve	Super-resolution	NR1
	Zmanjšanje šuma	Izklopljeno
Razširjeno	Zmanjš.šuma Mosquito	Avtomatično
	Vhodni signal	Avtomatično
Omrežje	Pogled	
	Obseg	
Informacije	OverScan	8%
Ponastavi	Ponastavi	

Kompozitni video signal/S-Video signal



Slika		Vrni
Signal	Položaj	Film/Avto
	Progresivno	1
	Super-resolution	NR1
Nastavitve	Zmanjšanje šuma	Izklopljeno
	Zmanjš.šuma Mosquito	Avtomatično
Razširjeno	Video signal	Avtomatično
	Pogled	
Omrežje	Obseg	
Informacije	Ponastavi	
Ponastavi		

HDMI/SDI*

Slika		Vrni
Signal	Progresivno	Film/Avto
	Okvirni vložek	Normalno
	Super-resolution	1
Nastavitve	Zmanjšanje šuma	NR1
	Zmanjš.šuma Mosquito	Izklopljeno
Razširjeno	Območje HDMI video	Avtomatično
	Pogled	Avtomatično
Omrežje	Obseg	
Informacije	OverScan	Avtomatično
Ponastavi	Ponastavi	





















* samo EB-Z8455WU/Z8450WU







Podmeni	Funkcija
Samonamestitev	Izberete lahko, ali želite (Vklopljeno/Izklopljeno), da samonamestitev samodejno optimalno prilagodi sliko, ko se spremeni vhodni signal.
Ločljivost	Avtomatično: Ločljivost vhodnega signala se samodejno prepozna. Široko, Normalno: Če slik ni mogoče pravilno projicirati, ko je nastavljena funkcija Avtomatično , nastavite ta meni. Nastavite ga na možnost Široko , odvisno od priključenega računalnika za široke zaslone, ali pa nastavite možnost Normalno za zaslone 4:3 ali 5:4. Ročno: Ločljivost lahko določite. To je idealno za fiksno priključene računalnike.
Sledenje	Računalniške slike lahko prilagodite, kadar se na slikah pojavijo navpične črte.
Sinhronizacija	Računalniške slike lahko prilagodite, če se pojavijo utripanje, motnost ali motnje.
Položaj	Prilagodite lahko položaj prikaza gor, dol, levo in desno, ko manjka del slike, in tako prikažete celotno sliko.
Progresivno	Izklopljeno: Pretvorba IP se izvede za vsako polje na zaslonu. To je idealno za ogled slik, na katerih je veliko gibanja. Video: To je najprimernejše za gledanje splošnih videoposnetkov. Film/Avto: Filmi, računalniške grafike, animacije ipd., ki so posneti s 24/30 sličicami na sekundo, se samodejno pretvorijo v optimalne progresivne signale s tehnologijo »2-3 pull-down«, kar omogoča reprodukcijo naravnega videza originalne slike.
Okvirni vložek*	Hitro premikajoče se slike lahko predvajate bolj gladko, tako da med izvirne sličice vstavite vmesne sličice.
Super-resolution	Za prikaz ostre slike lahko zmanjšate zameglitev, ki se pojavi na robovih, ko podatke o sliki iz signala slike prilagodite ločljivosti projektorja.

Podmeni	Funkcija
Zmanjšanje šuma	Zgladi grobe podobe. Obstajata dva načina. Izberite svojo najljubšo nastavitev. Priporočamo, da jo nastavite na Izklopljeno , ko gledate vire, kjer je zelo malo šuma, npr. DVD-je.
Zmanjš.šuma Mosquito	Zmanjšate lahko valoviti šum, ki se pojavlja v črtah med območji z močnimi spremembami barv.
Območje HDMI video	Če je vhodni priključek HDMI1/2 povezan z DVD-predvajalnikom, video raven nastavite glede na nastavev video ravni DVD-predvajalnika. Če izberete Avtomatično , se prepozna in samodejno nastavi video raven za vhodni signal. Če je območje nastavljeno na Avtomatično in je slika popolnoma bela ali popolnoma črna, video raven nastavite glede na nastavev video ravni DVD-predvajalnika. Video raven DVD-predvajalnika lahko nastavite na Normal ali Razširjeno.
Območje SDI video*	Če je vhodni priključek SDI povezan z DVD-predvajalnikom, video raven nastavite glede na nastavev video ravni DVD-predvajalnika.
Vhodni signal	Izberete lahko vhodni signal iz vhodnega priključka Computer ali BNC. Če je nastavljena možnost Avtomatično , se vhodni signal samodejno prepozna glede na priključeno opremo. Če se barve ne prikažejo pravilno pri nastavitvi Avtomatično , izberite ustrezeni signal glede na priključeno opremo.
Video signal	Izberete lahko vhodni signal iz vhodnega priključka Video ali S-Video. Če je možnost nastavljena na Avtomatično , se video signali prepoznajo samodejno. Če v sliki nastanejo motnje ali pride do težave, kot je denimo primer, da se ob nastavitvi Avtomatično ne projicira nobena slika, izberite ustrezeni signal glede na priključeno opremo.
Pogled	Nastavite lahko <u>Razmerje gledišča</u> za projicirane slike.  str.22
Obseg	Ko nastavite Prelivanje robov v meniju Razširjeno, lahko nastavite območje prekrivanja, spremenite velikost vsake slike in spremenite obseg za prikaz. Celoten prikaz: Nastavitve lahko opravljate med spreminjanjem razmerja in položaja območja prikaza. Prikaz Zoom: Nastavitve lahko opravljate med zaklenjenim razmerjem in položajem območja prikaza.
Overscan	Nastavite lahko merilo izhoda (razpon projicirane slike). Razpon zaslona za obrezovanje lahko nastavite na Izklopljeno , 4% ali 8%. Avtomatično lahko izberete samo takrat, ko je vhodni vir HDMI1/2 . Ko je izbrana možnost Avtomatično , se razpon samodejno preklopi na Izklopljeno ali 8%, odvisno od vhodnega signala.
Ponastavi	Vse prilagoditvene vrednosti menija Signal lahko ponastavite na njihove privzete vrednosti, razen Vhodni signal . Za ponastavitev vseh možnosti menija na privzete vrednosti glejte  str.79

* Samo EB-Z8455WU/Z8450WU




Podmeni	Funkcija
Geom. popravljanje	<p>Popravite lahko popačenje.</p> <p>Keystone-v/n: Popravi vodoravna in navpična popačenja Keystone. Izberite možnost Keystone - navpič. ali Keystone - vodor.  str.141</p> <p>Uporabite gumbe [/ ], [/ , [/ , in [/ , da podobne opravke določite za funkciji Keystone - navpič. in Keystone - vodor.</p> <p>Quick Corner: Izbere in popravi štiri kote projicirane slike.  str.140</p> <p>Popravljanje lokov: Fina nastavitve ukrivljenega popačenja zaradi ohlapnosti ali krčenja zaslona.  str.143</p> <p>Popravljanje točk: Projicirana slika se razdeli na mrežo, popačenje pa lahko popravite tako, da presečišče premaknete vstran in gor ali dol.  str.152</p>
Split Screen	Zaslon lahko razdelite na dva zaslona.  str.29
Zaklep delovanja	S tem lahko omejite uporabo nadzorne plošče projektorja.  str.40
Blok. delovanja leče	S tem lahko omejite upravljanje objektiva z daljinskim upravljalnikom.  str.41
Oblika kazalca	<p>Izberete lahko obliko kazalca.  str.34</p> <p>Kazalec 1:  Kazalec 2:  Kazalec 3: </p>
Poraba energije*	<p>Svetlost žarnice lahko nastavite na Normalno 1, ECO ali Normalno 2.</p> <p>Normalno 1: Projicira pri običajni svetlosti.</p> <p>Svetlost žarnice lahko nastavite na Več projekcij - Nivo svetlosti v meniju Razširjeno.  str.57</p> <p>ECO: To izberite, če so projicirane slike presvetle, na primer, če projicirate v temni sobi ali na majhen zaslon. Ko je izbrana možnost ECO, se porabljen električna energija in hrup ventilatorja zmanjšata, življenjska doba žarnice pa podaljša.</p> <p>Normalno 2: Samodejno nastavi svetlost glede na okolje.</p>







Podmeni	Funkcija
Oddaljen sprejemnik	<p>Sprejem signala delovanja lahko omejite z daljinskim upravljalnikom.</p> <p>Kadar želite preprečiti daljinsko upravljanje ali kadar je fluorescentna luč preblizu oddaljenega sprejemnika, lahko nastavite deaktivacijo oddaljenega sprejemnika, ki ga ne želite uporabljati ali ki ima motnje v delovanju.</p> <p>Če pritisnete gumb [Menu] na daljinskem upravljalniku ali nadzorni plošči za 15 sekund, se bo ta parameter vrnil na privzeto nastavitvev.</p>
Uporabniški gumb	<p>Z gumbom [User] na daljinskem upravljalniku lahko izberete element, ki je bil dodeljen v meniju za konfiguracijo. Ob pritisku gumba [User] se prikaže zaslon za izbiro/prilagajanje elementa, ki vam omogoča nastavitve/prilagoditve z enim dotikom. Gumbu [User] lahko dodelite enega izmed naslednjih elementov.</p> <p>Poraba energije*, Informacije, Progresivno, Testni vzorec, Več zaslonov, Ločljivost, Pomnilnik</p>
Testni vzorec	<p>Ko je projektor nastavljen, je prikazan testni vzorec, da lahko projekcijo prilagodite brez povezave druge opreme.  str.136</p>
Pomnilnik	<p>Naloži pomnilnik: Prikliče nastavitve, ki je registrirana v Shrani pomnilnik.  str.45</p> <p>Ne morete je izbrati, če ničesar ni shranjeno v Shrani pomnilnik.</p> <p>Shrani pomnilnik: Shrani nastavitve, povezane s sliko, v meniju za konfiguracijo kot pomnilnik.  str.44</p> <p>Izbriši pomnilnik: Izbriše nepotrebne pomnilnike.  str.45</p> <p>Preimenuj pomnilnik: Spremeni ime shranjenega pomnilnika.  str.45</p>
Ponastavi	<p>Vse nastavljive vrednosti v meniju Nastavitve lahko ponastavite na njihove privzete vrednosti, razen Uporabniški gumb in Pomnilnik.</p> <p>Za ponastavitve vseh možnosti menija na privzete vrednosti glejte  str.79</p>

* samo EB-Z8455WU/Z8450WU/Z8355W/Z8350W/Z10005/Z10000



Podmeni	Funkcija
Prikaz	<p>Tu lahko spreminjate nastavitve, povezane s prikazom projektorja.</p> <p>Položaj menija: Izberite položaj, da prikazete meni na projiciranem zaslonu.</p> <p>Sporočila: Naslednja obvestila niso prikazana na zaslonu, ko je ta element nastavljen na Izklopljeno. Obvestila o pregrevanju in druga opozorila, npr. obvestila o pomanjkanju video vhoda in obvestila o vklopu funkcije Zamrzni ali zamenjavi nastavitve Vir, Barvni način ali Pogled.</p> <p>Prikaz ozadja^{*1}: Nastavite lahko stanje zaslona, kadar ni na voljo videovhoda, možnosti so Črna, Modra ali Logo.</p> <p>Zagonsko okno^{*1}: Nastavite ta parameter na Vključeno, da prikazete uporabnikov logo ob začetku projekcije.</p>
Uporabnikov logo ^{*1}	Lahko spremenite uporabnikov logo, ki se prikaže kot ozadje med prikazom ozadja ali zagonskim oknom. 🗨️ str.36
Projekcija	Nastavite ta parameter glede na stanje namestitve projektorja. 🗨️ str.129
Smer	Nastavite ta parameter glede na stanje namestitve projektorja. 🗨️ str.129

Podmeni	Funkcija
Delovanje	<p>Direkten vklop: Nastavite lahko, ali želite omogočiti direkten vklop (Vklopljeno/Izklopljeno). Ko je ta element nastavljen na Vklopljeno, bodite previdni, saj se enota vključi, če pride do izpada električne energije, in se energija povrne, ko je naprava priključena na električno vtičnico.</p> <p>Mirovanje: Ko je izbrana nastavev Vklopljeno, se projiciranje samodejno izklopi, ko ni vhodnega slikovnega signala in ne uporabljate projektorja.</p> <p>Čas mirov. načina: Ko je možnost Mirovanje nastavljena na Vklopljeno, lahko nastavite čas pred samodejnim izklopom projektorja v razponu od 1 do 30 minut.</p> <p>Gumb sprožilca: Izberite postopek, ki naj se opravi ob pritisku na gumb [Shutter]. Ko izberete Elekt. sprožilec, se električni zaklop odpre/zapre.  str.33 Ko izberete Prazno, se videoposnetek začasno izklopi.</p> <p>Sprožilec zaklopa: Ko je nastavev nastavljen na Vklopljeno, to samodejno izključi napajanje 30 minut po zaprtju električnega zaklopa. Funkcija Sprožilec zaklopa je ob nakupu nastavljena na Vklopljeno. (Če sta funkciji Sprožilec zaklopa in Mirovanje nastavljeni na Vklopljeno hkrati, ima prednost Mirovanje.)</p> <p>Način visoke višine: To nastavite na Vklopljeno, kadar projektor uporabljate na višini nad 1.500 m.</p> <p>BNC sinhro končnik: Nastavite zaključitev signala iz vhodnih vrat BNC. Ta nastavev je običajno nastavljen na Izklopljeno. Nastavite jo na Vklopljeno ko je potrebna analogna zaključitev (75Ω), na primer za stikalne naprave.</p> <p>Vrsta daljin.uprav.: Izberete lahko Normalno ali Enostavno, odvisno od vrste daljinskega upravljalnika. Nastavite ta element na Normalno, če želite uporabiti daljinski upravljalnik, ki je priložen projektorju. Ko je izbrana možnost Enostavno, lahko za ta projektor uporabljate daljinski upravljalnik, ki je bil priložen drugim projektorjem Epson. To je uporabno, če želite uporabljati daljinski upravljalnik, ki ste ga že navajeni. (Ko uporabljate daljinski upravljalnik, ki je priložen projektorju serije EB-G5xxx ali serije EB-Z80xx, izberite Normalno.)</p> <p>Daljinskega upravljalnika, priloženega temu projektorju, ne morete uporabiti, če je nastavljen na Enostavno. Prepričajte se, da je nastavev pravilna, saj bo vrnitev na možnost Normalno morda težavna, če je projektor nameščen na stropu ali kje drugje, kjer je dostop težaven. Poleg tega ne morete uporabljati funkcij, ki niso del opreme tega projektorja ali daljinskega upravljalnika, ki ga uporabljate.</p> <p>Pisk: Ko je nastavev nastavljen na Vklopljeno, zapiska potrditveni pisk, ki vas obvesti, da se vključi/izključi napajanje, odpre ali zapre električni zaklop ali konča hlajenje.</p>
V pripravljenosti	Funkcije za nadzor in krmiljenje stanja projektorja preko omrežja lahko uporabljate tudi, ko je projektor v pripravljenosti, če je ta nastavev nastavljen na Komunik. vklop .
Obv.Očist.Zra.Filter	Nastavite lahko, ali želite omogočiti obvestilo o čiščenju zračnega filtra (Vklopljeno/Izklopljeno). Ko je ta možnost nastavljena na Vklopljeno in je zaznan zamašen zračni filter, se na zaslonu prikaže obvestilo.

Podmeni	Funkcija
Več projekcij	<p>Spreminjate lahko nastavitve uporabnih funkcij za projiciranje slik z več projektorji.  str.149</p> <p>Nivo svetlosti (samo EB-Z8455WU/Z8450WU/Z8355W/Z8350W/Z10005/Z10000): Svetlost žarnice lahko nastavite od 1 do 5. Ta element lahko nastavite, če izberete Normalno 1 kot nastavev Poraba energije v meniju Nastavitve.</p> <p>Prelivanje robov: Popravi mejo med več slikami, da je prikaz brez robov.  str.154</p> <p>Več zaslonov: Za vsako projicirano sliko lahko nastavite odtenek in svetlost.  str.156</p> <p>ID projektorja: Nastavite ID v razponu med 1 do 9. Možnost Izklopljeno pomeni, da ni nastavljen noben ID.  str.149</p>
Nastavitve za čas/urnik	Prikaže zaslon za nastavev trenutnega časa in urnikov.  str.158
Jezik	Nastavite lahko Jezik prikaza sporočil.
Ponastavi	<p>Možnosti Prikaz*2, Delovanje*3, Obv.Očist.Zra.Filter in Več projekcij*4 v meniju Razširjeno lahko nastavite na privzete nastavitve.</p> <p>Za ponastavitev vseh možnosti menija na privzete vrednosti glejte  str.79</p>

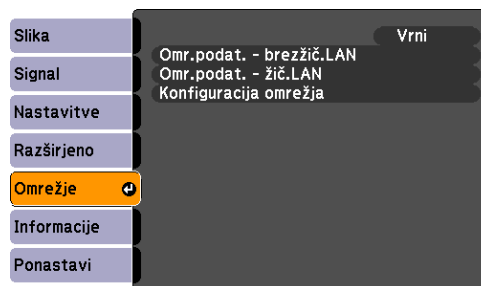
*1 Ko je nastavev **Zaščita uporab. loga** nastavljena na **Vklopljeno** v **Zaščita z geslom**, nastavev v povezavi z uporabnikovim logom ne morete spreminjati. Spremembe lahko izvedete, ko nastavite možnost **Zaščita uporab. loga** na **Izklopljeno**.  [str.38](#)

*2 Razen za parametre, ki so povezani z uporabnikovim logotipom.

*3 Razen za **Način visoke višine** in **Vrsta daljin.uprav.**

*4 Razen za **Več zaslonov** in **ID projektorja**

Ko je možnost **Zaščita omrežja** nastavljena na **Vklopljeno** v **Zaščita z geslom**, se prikaže sporočilo in nastavitve ni možno spreminjati. Spremembe lahko izvedete, ko nastavite funkcijo **Zaščita omrežja** na **Izklopljeno**. ➡ [str.38](#)



Podmeni	Funkcija
Omr.podat. - brezžič.LAN Omr.podat. - žič.LAN	Prikaže nastavitve omrežja.
Konfiguracija omrežja	Prikaže zaslon za nastavitve omrežja. ➡ str.61



V spletnem brskalniku računalnika, ki je povezan z omrežnim projektorjem, lahko nastavite funkcije projektorja in ga upravljate. Ta funkcija se imenuje »Web Control«. S tipkovnico lahko enostavno vnašate besedilo za nastavitve »Web Control«, kot so npr. varnostne nastavitve. ➡ [str.108](#)

Opombe o ravnanju z menijem Omrežje

Izbiranje iz glavnega menija in podmenijev ter spreminjanje izbranih elementov poteka enako kot v meniju za konfiguracijo.

Ko končate, pojdite na **Namestitev končana** in izberite **Da**, **Ne** ali **Prekliči**. Ko izberete **Da** ali **Ne**, se vrnete v meni za konfiguracijo.



- Da:** Shrani nastavitve in zapusti meni **Omrežje**.
- Ne:** Zapusti meni **Omrežje** brez shranjevanja nastavitvev.
- Prekliči:** Nadaljuje prikazovanje menija **Omrežje**.



Če nastavitve vsebujejo neveljavno vrednost, se morda ne uveljavijo, tudi če izberete **Da**.

daljinskem upravljalniku in pritisnete numerične gumbе. Po vnosu pritisnite [Finish] na tipkovnici, da potrdite vnos. Pritisnite [Cancel] na tipkovnici, da prekličete vnos.



- Vsakič, ko je izbrana tipka [CAPS], in pritisnete gumb [Enter], se velikost črk preklopi med velikimi in malimi črkami.
- Vsakič, ko je izbrana tipka [SYM1/2], in pritisnete gumb [Enter], se preklopijo tipke s simboli v razdelku v polju.

Delo s programsko tipkovnico

Meni **Omrežje** vsebuje elemente, ki zahtevajo vnos alfanumeričnih znakov med namestitvijo. V tem primeru je prikazana naslednja programska tipkovnica. Uporabite gumb [⊙] na daljinskem upravljalniku ali gumbе [▽/▲], [◁/▷], [↶/↷] in [↵/↶] na nadzorni plošči, da izberete vogal, ki ga želite nastaviti, potem pa pritisnite gumb [Enter], da vnesete alfanumerično vrednost. Številke vnesete tako, da pridržite gumb [Num] na

Meni Osnovno









Podmeni	Funkcija
Ime projektorja	Prikaže ime projektorja, ki se uporablja za prepoznavanje projektorja, ko se ta poveže v omrežje. Pri spreminjanju lahko vnesete do 16 enobajtnih alfanumeričnih znakov.
Geslo za Web Remote	Nastavite geslo, ki ga boste uporabljali za funkcijo Web Remote. Vnesete lahko do 8 enobajtnih alfanumeričnih znakov. Web Remote je računalniška funkcija, ki omogoča upravljanje projektorja prek spletnega brskalnika v računalniku, povezanem v omrežje. str.108
Šifra projektorja	Ko je šifra nastavljena na Vključeno , morate za povezavo do računalnika ali v omrežje s funkcijama EasyMP Multi PC Projection in EasyMP Network Projection vnesti šifro. S tem preprečite, da bi nezaželene povezave iz računalnika prekinile predstavitev. Običajno bi ta nastavev morala biti nastavljena na Vključeno .

Meni Brezžični LAN

Za povezovanje projektorja z računalnikom z brezžično povezavo LAN namestite enoto brezžične povezave LAN (ELPAP07).  [str.164](#)



Podmeni	Funkcija
Napaj. brezžični LAN	Nastavite ta parameter na Vključeno , ko projektor in računalnik povezujete prek brezžičnega omrežja LAN. Če se ne želite povezati preko brezžičnega omrežja LAN, nastavite ta parameter na Izključeno in tako tretjim osebam preprečite nepooblaščen dostop.
Wi-Fi Protected Setup	Pri uporabi združljive dostopne točke <u>WPS (Wi-Fi Protected Setup)</u> v brezžičnem lokalnem omrežju lahko preprosto povežete projektor na dostopno točko in nastavite varnostne nastavitve.  str.124
Brezžični LAN sistem	Nastavi brezžični LAN sistem. Običajno bi ta nastavev morala biti nastavljena na 802.11b/g/n . Način povezave se izbere samodejno glede na nastavitve dostopne točke. V območju, kjer možnost 802.11n ni podprta, se prikaže samo 802.11b/g .
Način povezave	Nastavite način povezave, ki ga želite uporabiti, ko projektor in računalnik povezujete prek brezžičnega omrežja LAN. Če ste izbrali možnost Hitro , se samodejno ustvari majhno omrežje. To se uporablja s funkcijo EasyMP Network Projection. Če je funkcija Sam. nastav. SSID nastavljena na Vključeno , postane projektor točka za preprost dostop. Če je nastavljena na Izključeno , se ustvari omrežje v <u>načinu Ad hoc</u> . Če izberete Napredno , se povezava vzpostavi z nameščeno dostopno točko in v <u>načinu infrastrukture</u> .
Sam. nastav. SSID	Če je funkcija Način povezave nastavljena na Hitro , ko to nastavite na Vključeno , lahko hitreje poiščete projektor med več projektorji. SSID se nastavi samodejno. Ko se povezujete z več projektorji iz 1 računalnika v načinu Hitri način, nastavite to na Izključeno in nastavite isti SSID za vse povezane projektorje.
SSID	Vnesite SSID. Ko je SSID na voljo za sistem brezžičnega lokalnega omrežja, v katerega je prijavljen projektor, vnesite SSID. Vnesete lahko do 32 enobajtnih alfanumeričnih znakov. SSID nastavite kot prazen ali ANY, da vzpostavite povezavo ANY.



Podmeni	Funkcija
Iskanje dostopovne točke	Če je funkcija Način povezave nastavljena na Napredno , lahko iščete okoliške dostopne točke in nastavite SSID za povezavo iz teh dostopnih točk. Odvisno od nastavitve dostopnih točk se morda ne bodo prikazale na seznamu. Varnost morate nastaviti ločeno:  str.65
Kanal	Izberete lahko kanale, ki se uporabljajo za povezovanje v načinu Hitro. Če pride do motenj zaradi drugih signalov, uporabite drug kanal.
Prikaz SSID	Da se SSID ne pokaže na zaslonu pripravljenosti, to nastavite na Izklopljeno .
DHCP	Lahko nastavite ali želite uporabljati DHCP  ali ne (Vklopljeno/Izklopljeno). Če je ta možnost nastavljena na Vklopljeno , ne morete nastaviti novih naslovov.
Naslov IP	Vnesete lahko nastavev Naslov IP  , ki je določena projektorju. Lahko vnesete število med 0 in 255 v posameznem polju naslova. Toda naslednjih naslovov IP ne morete uporabiti. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 do 255.255.255.255 (kjer je x število med 0 in 255)
Podomrežna maska	Vnesete lahko nastavev Podomrežna maska  za projektor. Lahko vnesete število med 0 in 255 v posameznem polju naslova. Toda naslednjih mask podomrežij ne morete uporabiti. 0.0.0.0, 255.255.255.255
Naslov prehoda	Lahko vnesete naslov IP za prehod za projektor. Lahko vnesete število med 0 in 255 v posameznem polju naslova. Naslednjih nastavitvev za Naslov prehoda  ne morete uporabiti. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 do 255.255.255.255 (kjer je x število med 0 in 255)
IP naslov zaslona	Da se naslov IP ne bi prikazal na zaslonu stanja pripravljenosti LAN, ga nastavite na Izklopljeno .
Koda regije	To je poseben niz brezžične enote LAN.

Zaslon Iskanje dostopovne točke

Zaznane dostopne točke se prikažejo na seznamu.

Zaznajo se tudi dostopne točke s šifriranjem WEP, vendar se z njimi ne morete povezati, ker ta projektor ne podpira načina šifriranja WEP.



Podmeni/ikona	Funkcija
Osveži	Znova začne zaznavati dostopne točke.
	Označuje že nastavljeno dostopno točko.
	Označuje dostopne točke, kjer je nastavljena varnost. Če izberete dostopno točko, za katero ni nastavljena varnost, se prikaže meni Brezžični LAN. Če izberete dostopno točko, za katero je nastavljena varnost, se prikaže meni Varnost. Nastavite varnost skladno z nastavitvami dostopne točke.

Meni Varnost (samo, če je nameščena izbirna enota za brezžični LAN)

Ko je nameščena enota za brezžično omrežje LAN, vam močno priporočamo, da nastavite varnost.



Podmeni	Funkcija
Varnost	<p>Izberete lahko vrsto varnosti.</p> <p>Če je izbrana nastavev Hitro</p> <p>Open: Varnost ni nastavljena.</p> <p>WPA/WPA2-PSK (samo, če je možnost Sam. nastav. SSID nastavljena na Vklopljeno): Komunikacija poteka z varnostjo WPA2. Za šifriranje je uporabljena metoda AES. Pri vzpostavitvi povezave med računalnikom in projektorjem, vnesite vrednost, nastavljeno za geslo.</p> <p>Če je izbrana nastavev Napredno</p> <p>Open: Vzpostavi povezavo z dostopnimi točkami, za katere ni nastavljena varnost.</p> <p>WPA/WPA2-PSK: Vzpostavi povezavo v osebni načinu WPA. Način šifriranja se izbere samodejno glede na nastavitve dostopne točke. Nastavite geslo, ki je enako za dostopno točko.</p> <p>WPA/WPA2-EAP: Vzpostavi povezavo v načinu WPA za poslovne sisteme. Način šifriranja se izbere samodejno glede na nastavitve dostopne točke. Ta element izberite tudi pri uporabi sistema LEAP.</p>



Za ta projektor ne morete izbrati metode šifriranja WEP.

Ko je izbrana nastavev WPA/WPA2-PSK

Podmeni	Funkcija
Geslo	<p>Za geslo lahko vnesete najmanj 8 in največ 63 enobajtnih alfanumeričnih znakov. Ko je geslo vneseno in pritisnete gumb [Enter], je vrednost nastavljena in prikazana kot zvezdica (*).</p> <p>Pri uporabi z EasyMP Network Projection vam ni treba vnesti gesla v računalnik, če je to začetno (privzeto geslo).</p> <p>Priporočamo, da geslo zaradi varnosti redno spreminjate. Če se omrežne nastavitve inicializirajo, se povrne začetno geslo. 🖱️ str.76</p> <p>V meniju za konfiguracijo ne morete vnesti več kot 32 znakov. Pri nastavitvi iz spletnega kontrolnika lahko vnesete več kot 32 znakov. 🖱️ str.108</p> <p>V načinu Hitro se nastavi začetno geslo.</p>

Ko je izbrana nastavitve WPA/WPA2-EAP

PEAP/EAP-Fast





PEAP-TLS/EAP-TLS



LEAP



Podmeni	Funkcija
Nastavitve EAP	<p>Nastavite protokol za overjanje.</p> <p>PEAP: Protokol za overjanje, ki se na široko uporablja v operacijskem sistemu Windows Server.</p> <p>PEAP-TLS: Protokol za overjanje, ki se uporablja v operacijskem sistemu Windows Server. Nastavite ga, če uporabljate potrdilo stranke.</p> <p>EAP-TLS: Protokol za overjanje, ki se na široko uporablja za uporabo potrdila stranke.</p> <p>EAP-Fast, LEAP: To izberite, kadar se uporabljajo ti protokoli za overjanje.</p>
Uporabniško ime	<p>Lahko vnesete uporabniško ime, ki bo uporabljeno za preverjanje pristnosti pri enobajtnih alfanumeričnih znakih (brez presledkov). Vnesete lahko do 64 znakov.</p> <p>Če izberete možnost PEAP-TLS ali EAP-TLS, se uporabniško ime samodejno pridobi iz prikazanega potrdila stranke. Lahko spremenite uporabniško ime, če strežnik za overjanje potrebuje drugo uporabniško ime.</p> <p>V meniju za konfiguracijo ne morete vnesti več kot 32 znakov. Pri nastavitvi iz spletnega kontrolnika lahko vnesete več kot 32 znakov.</p> <p> str.108</p> <p>Če morate vnesti tudi ime domene, dodajte ime domene pred uporabniško ime, ki ga ločite z nazaj obrnjeno poševnico.</p>
Geslo	<p>Vnesete lahko geslo za preverjanje pristnosti pri enobajtnih alfanumeričnih znakih. Vnesete lahko do 64 znakov. Ko je geslo vneseno in pritisnete gumb [Enter], je vrednost nastavljena in prikazana kot zvezdica (*).</p> <p>V meniju za konfiguracijo ne morete vnesti več kot 32 znakov. Pri nastavitvi iz spletnega kontrolnika lahko vnesete več kot 32 znakov.</p> <p> str.108</p>
Potrdilo stranke	<p>Prejemnik/Izdajatelj/Čas veljavnosti</p> <p>Prikaže informacije, nastavljene v shranjenem potrdilu stranke. Če potrdilo ni nastavljeno, so prazne.</p>

Podmeni	Funkcija
Preveri potrdilo strežnika	To nastavite, ali želite preveriti potrdilo strežnika za overjanje, da preprečite neveljavno overjanje. Če želite izbrati Vklopljeno , morate nastaviti potrdilo CA, ki lahko preveri potrdilo strežnika za overjanje. ➡ str.110
CA certifikat	Prejemnik/Izdajatelj/Čas veljavnosti Prikaže informacije, nastavljene v shranjenem potrdilu CA. Če potrdilo ni nastavljeno, so prazne.
Nastavitev imena strežnika Radius	Nastavite, ali želite preveriti ime strežnika za overjanje med overjanjem potrdila strežnika. Če izberete Vklopljeno in določite ime strežnika, zmanjšate tveganje povezave z neveljavnim strežnikom za overjanje.
Ime strežnika Radius	Preverite ime strežnika za overjanje. Vnesete lahko do 32 enobajtnih alfanumeričnih znakov.
Preveri dat. pot. potrd. strež.	Nastavite, ali želite preveriti datum poteka veljavnosti potrdila med preverjanjem potrdila strežnika. Če izberete Vklopljeno , se veljavnost certifikata strežnika za overjanje preveri z notranjim časom projektorja.







Meni Žično lokal. omrežje




Podmeni	Funkcija
DHCP	Nastavite lahko, ali želite (Vključeno/Izklopljeno) uporabiti funkcijo <u>DHCP</u> ». Če je nastavev nastavljena na Vključeno , ne morete nastaviti novih naslovov.
Naslov IP	Vnesete lahko nastavev <u>Naslov IP</u> », ki je določena projektorju. Lahko vnesete število med 0 in 255 v posameznem polju naslova. Toda naslednjih naslovov IP ne morete uporabiti. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 do 255.255.255.255 (kjer je x število med 0 in 255)
Podomrežna maska	Vnesete lahko nastavev <u>Podomrežna maska</u> » za projektor. Lahko vnesete število med 0 in 255 v posameznem polju naslova. Toda naslednjih mask podomrežij ne morete uporabiti. 0.0.0.0, 255.255.255.255
Naslov prehoda	Lahko vnesete naslov IP za prehod za projektor. Lahko vnesete število med 0 in 255 v posameznem polju naslova. Naslednjih nastavev za <u>Naslov prehoda</u> » ne morete uporabiti. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 do 255.255.255.255 (kjer je x število med 0 in 255)
IP naslov zaslona	Da se naslov IP ne pokaže na zaslonu pripravljenosti LAN, to nastavite na Izklopljeno .

Meni Skrbniške nastavitve



Podmeni	Funkcija
Skrbniško geslo	To je geslo za meni Skrbniške nastavitve v omrežnih nastavitvah. Vnesete lahko do 16 enobajtnih alfanumeričnih znakov. Če skrbniško geslo ni nastavljeno, kliknite V redu s praznim poljem za geslo.
Ime domene omrežja	Vnesete lahko do 15 enobajtnih alfanumeričnih znakov.
Geslo PLink	Nastavite geslo za dostop do projektorja prek združljive programske opreme PLink.  str.116 Vnesete lahko do 32 enobajtnih alfanumeričnih znakov.
Geslo za Web	Nastavite geslo, ki ga boste uporabljali za nastavljanje in upravljanje projektorja s funkcijo Web Control. Vnesete lahko do 8 enobajtnih alfanumeričnih znakov. Web Control je računalniška funkcija, ki omogoča nastavitve in upravljanje projektorja prek spletnega brskalnika v računalniku, povezanem v omrežje.  str.108
Geslo Monitor	Vnesete lahko do 16 enobajtnih alfanumeričnih znakov.
Zaščiti HTTP	Uporabi varnost (HTTPS) za funkcijo Spletni kontrolnik. Če želite nastaviti varnost preko funkcije Spletni kontrolnik, priporočamo, da izberete Vklopljeno .
Obvestilo o pošti	Odpre meni z nastavitvami Obvestilo o pošti.  str.73
Upravljanje potrdil	Odpre meni z nastavitvami Upravljanje potrdil.  str.74
SNMP	Odpre meni z nastavitvami SNMP.  str.75
Prednostni prehod	Za prednostni prehod izberite možnost Žično ali Brezžično .
AMX Device Discovery	Ko je projektor povezan v omrežje, nastavite možnost na Vklopljeno , da <u>AMX Device Discovery</u>  zazna projektor. Nastavite na Izklopljeno , če niste povezani v okolje, ki ga nadzira krmilnik iz AMX ali AMX Device Discovery.

Podmeni	Funkcija
Crestron RoomView	<p>Ta parameter nastavite na Vklopljeno le ob uporabi možnosti Crestron RoomView® za upravljanje in nadzorovanje projektorja prek omrežja. V običajnih primerih pustite, da je ta parameter nastavljen na Izklopljeno.  "O sistemu Crestron RoomView®" str.117</p> <p>Šele ko ponovno zaženete projektor, se uporabijo spremembe nastavitve projektorja.</p> <p>Ko je ta parameter nastavljen na Vklopljeno, ne morete uporabljati naslednjih funkcij.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Web Control • Message Broadcasting (vtičnik EasyMP Monitor)
Bonjour	<p>Če se želite povezati z omrežjem preko funkcije Bonjour, jo nastavite na Vklopljeno. Za razlago storitve Bonjour obiščite spletno mesto Apple. http://www.apple.com/</p>
EPSON Message Broadcasting	<p>Funkcijo EPSON Message Broadcasting lahko omogočite ali onemogočite.</p> <p>Programsko opremo Mssege Broadcasting in navodila za uporabo lahko prenesete na naslednjem spletnem mestu. http://www.epson.com</p>

Meni Obvestilo o pošti

Ko to nastavite, dobite e-poštno obvestilo v primeru, da v projektorju pride do težave ali opozorila. 🖱️ "Kako brati e-poštna obvestila o težavah" [str.112](#)



Podmeni	Funkcija
Obvestilo o pošti	Lahko nastavite, ali želite biti obveščeni prek e-pošte ali ne (Vključeno/Izklopljeno).
Strežnik SMTP	Vnesete lahko nastavitve <u>Naslov IP</u> za strežnik SMTP za projektor. Lahko vnesete število med 0 in 255 v posameznem polju naslova. Toda naslednjih naslovov IP ne morete uporabiti. 127.x.x.x, 224.0.0.0 do 255.255.255.255 (kjer je x število med 0 in 255)
Številka vrat	Lahko vnesete številko vrat za strežnik SMTP. Privzeta vrednost je 25. Vnesete lahko številke med 1 in 65535.
Elektronski naslov 1/ Elektronski naslov 2/ Elektronski naslov 3	Vnesite e-poštni naslov prejemnika, kateremu se bodo pošiljala obvestila. Registrirate lahko do tri cilje. Za e-poštne naslove lahko vnesete do 64 enobajtnih alfanumeričnih znakov. V meniju za konfiguracijo ne morete vnesti več kot 32 znakov. Pri nastavitvi iz spletnega kontrolnika lahko vnesete več kot 32 znakov. 🖱️ str.108
Nastavitev obvestilnega dogodka	Izberete lahko težave ali opozorila, o katerih želite biti obveščeni prek e-pošte. Ko se v projektorju pojavi težava ali opozorilo, je e-pošta poslana na določeno nastavitve Elektronski naslov , s katero je prejemnik obveščen, da je prišlo do težave ali opozorila. Iz prikazanih elementov lahko izberete več elementov. Pošiljatelj je Elektronski naslov 1.

Meni Upravljanje potrdil



Podmeni	Funkcija
Potrdilo stranke	Prejemnik/Izdajatelj/Čas veljavnosti Prikaže informacije, nastavljene v shranjenem potrdilu stranke. Če potrdilo ni nastavljeno, so prazne. Nastaviti morate potrdilo, če uporabljate PEAP-TLS in EAP-TLS . Izberite Počisti , da izbrišete shranjeno potrdilo.
CA certifikat	Prejemnik/Izdajatelj/Čas veljavnosti Prikaže informacije, nastavljene v shranjenem potrdilu CA. Če potrdilo ni nastavljeno, so prazne. Nastaviti morate potrdilo, če uporabljate EAP za overjanje potrdila strežnika za overjanje. Izberite Počisti , da izbrišete shranjeno potrdilo.
Potrdilo z lastnim podpisom	Prejemnik/Izdajatelj/Čas veljavnosti Ko je funkcija Zaščiti HTTP nastavljena na Vklopljeno , se prikažejo informacije o potrdilu, ki ga vzdržuje funkcija strežnika v projektorju. Če je nastavljena možnost Potrdilo spletnega strežnika, se ne prikaže. Izberite Osveži , da posodobite potrdilo z lastnim podpisom.
Potrdilo spletnega strežnika	Prejemnik/Izdajatelj/Čas veljavnosti Prikaže informacije o potrdilih, nastavljenih v projektorju, ki so potrebna, kadar je funkcija Zaščiti HTTP nastavljena na Vklopljeno . Če je nastavljena možnost Potrdilo z lastnim podpisom, se ne prikaže. Izberite Počisti , da izbrišete shranjeno potrdilo.




Za nastavljanje potrdil se uporablja funkcija Spletni kontrolnik. ➡ "Nastavljanje potrdil" [str.110](#)

Meni SNMP

Za uporabo SNMP za nadzor projektorja morate v računalnik namestiti program za upravljanje s SNMP. S SNMP mora upravljati omrežni skrbnik.



Podmeni	Funkcija
SNMP	Ta parameter nastavite na Vključeno , ko za upravljanje projektorja uporabljate <u>SNMP</u>  .
IP naslov 1 pasti/IP naslov 2 pasti	Ko je možnost SNMP nastavljena na Vključeno , lahko nastavite največ dva naslova IP kot cilj pasti za obvestila SNMP. Lahko vnesete število med 0 in 255 v posameznem polju naslova. Toda naslednjih naslovov IP ne morete uporabiti. 127.x.x.x, 224.0.0.0 do 255.255.255.255 (kjer je x število med 0 in 255)
Ime skupnosti	Nastavite ime skupnosti za SNMP. Vnesete lahko do 32 enobajtnih alfanumeričnih znakov.

Meni Ponastavi

Ponastavi vse nastavitve omrežja.



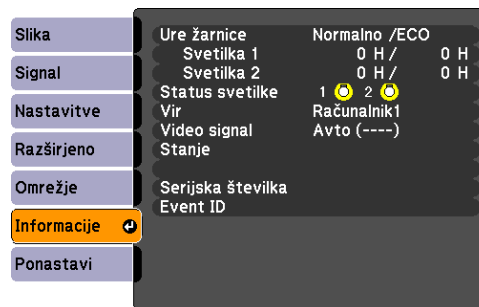
Podmeni	Funkcija
Ponastavi omrežne nastavitve.	<p>Za ponastavitev vseh nastavitvev omrežja izberite Da.</p> <p>Ko ponastavite omrežne nastavitve, se nastavitve Geslo, Skrbniško geslo in Upravljanje potrdil nastavijo nazaj na privzete vrednosti, certifikati pa so izbrisani.</p> <p>Ko ponastavite vse nastavitve, se prikaže meni Osnovno.</p>

Omogoča vam preverjanje statusa projiciranih slikovnih signalov in statusa projektorja. Elementi, ki jih lahko prikazete, so odvisni od predvajanega signala slike ali vira, kot je prikazano na spodnjih zaslonskih slikah.

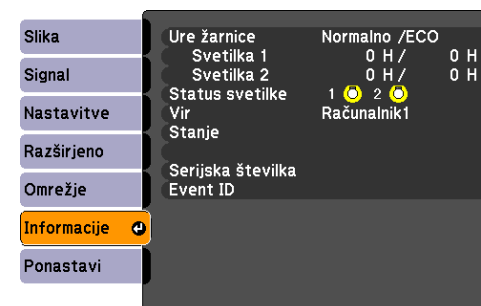
RGB Signal/Komponentni video signal







Kompozitni video signal/S-Video signal



LAN

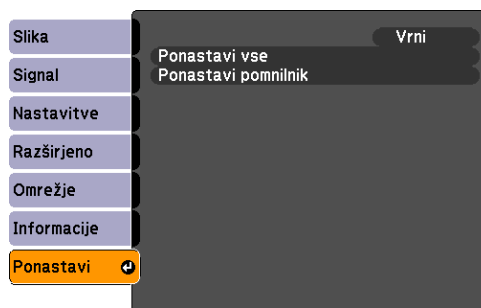


Podmeni	Funkcija
Ure žarnice	Prikažete lahko skupni čas delovanja žarnice*1*2. Ko doseže čas opozorila, so znaki izpisani v rumeni barvi.
Status svetilke	Naslednje ikone kažejo stanje žarnic.  : Sveti  : Onemogočeno Če je prikazana ikona  , žarnica ne deluje na običajen način. Glejte »Razlaga indikatorjev«.  str.82
Vir	Prikažete lahko ime vira povezane opreme, s katere poteka projekcija.
Vhodni signal	Prikažete lahko vsebino za Vhodni signal , nastavljen v meniju Signal glede na vir.
Ločljivost	Prikažete lahko ločljivost.
Video signal	Prikažete lahko vsebino za Video signal , nastavljen v meniju Signal .
Frekv. osveževanja	Prikažete lahko nastavev Frekv. osveževanja .
O sinhronizaciji	Prikažete lahko informacije o signalu slike. Te informacije so potrebne v primeru okvar.
Status	To so informacije o napakah na projektorju. Te informacije so potrebne v primeru okvar.
Serijska številka	Prikaže serijsko številko projektorja.

Podmeni	Funkcija
Event ID	Ko pride do težav, kadar je projektor z računalnikom povezan prek omrežja, se informacije o težavi prikažejo z identifikatorjem Event ID. Informacije o razlaganju identifikatorja Event ID najdete na naslednji strani. ➡ str.95

*1 Skupni čas uporabe je prikazan kot »0H« v prvih 10 urah. 10 ur in več je prikazano kot »10H«, »11H« itd.

*2 Če uporabljate model EB-Z8455WU/Z8450WU/Z8355W/Z8350W/Z10005/Z10000, prikaže čase delovanja žarnice v načinu zmanjšane porabe in običajnem načinu.



Podmeni	Funkcija
Ponastavi vse	Ponastavite lahko vse elemente v meniju za konfiguracijo, da se povrnejo na njihove privzete vrednosti. Naslednji elementi se ne ponastavijo na privzete vrednosti: Elementi za geslo, Vhodni signal , Pomnilnik , Uporabnikov logo , Več zaslonov , vsi elementi menijev Omrežje , Ure žarnice in Jezik .
Ponastavi pomnilnik	Ponastavi elemente za Pomnilnik v meniju Nastavitve .



Odpravljanje Težav

To poglavje razlaga, kako prepoznati težave in kaj storiti, ko nastanejo.

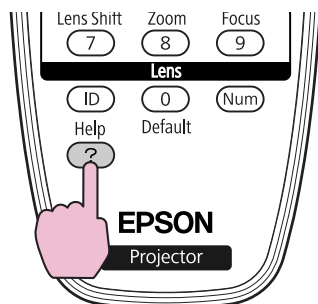
Če nastanejo težave s projektorjem, se zaslon Pomoč prikaže s pritiskom gumba [Help]. Težave lahko rešite z odgovarjanjem na vprašanja.

Postopek

1 Pritisnite gumb [Help].


Prikaže se zaslon Pomoč.

Daljinski upravljalnik

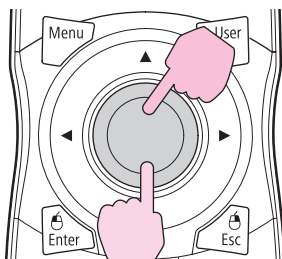


2 Izberite element v meniju.

[Pomoč]

Slika je premajhna. 
Slika je popačena.
Barvni toni so nenavadni.
Filma si ni mogoče ogledati.

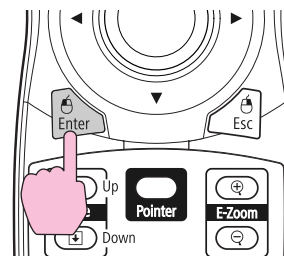
Daljinski upravljalnik



3

Potrdite izbiro.

Daljinski upravljalnik



Vprašanja in rešitve so prikazana kot kaže spodnji zaslon.
Pritisnite gumb [Help] za izhod iz menija Pomoč.


Slika je premajhna.

- Ali je zoom nastavljen na najmanjšo vrednost?
Z obročkom za zoomiranje spremenite velikost slike.
- Ali je projektor preblizu zaslona?
Projektor oddaljite od zaslona.



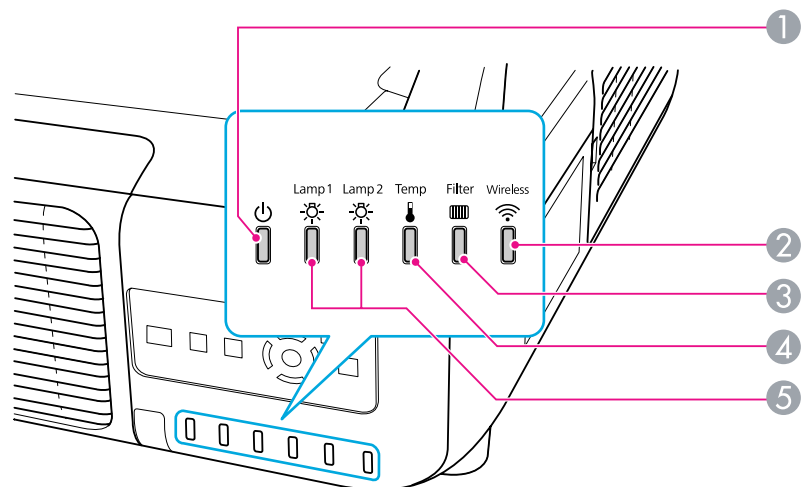
Če na zaslonu Pomoč ne najdete rešitve težave, pogledajte v "Reševanje Težav" [str.82](#).

Če imate težave s projektorjem, najprej preverite indikatorje projektorja in preberite na poglavje »Razlaga indikatorjev«.





Če indikatorji ne pokažejo jasno, kaj bi lahko bilo narobe, preberite poglavje »Ko indikatorji niso v pomoč«.  [str.87](#)

Razlaga indikatorjev

Te lučke kažejo stanje delovanja projektorja.



1 Označi delovno stanje.

-  Stanje pripravljenosti
Ko pritisnete gumb [⏻] v tem stanju, se začne predstavitev.
-  Priprava omrežnega nadzora (največ okoli 20 sekund) ali ohlajanja v teku
Ko kazalnik utripa, gumbi na delujejo.
-  Ogrevanje
Čas ogrevanja je pribl. 30 sekund. Ko se ogrevanje konča, indikator ugasne.
[Gumb ⏻] ne deluje med ogrevanjem.
-  Projiciranje

2 Kaže stanje delovanja brezžičnega krajevnega omrežja, če je priključena izbirna enota za brezžično krajevno omrežje.

3 Označuje stanje zračnega filtra.


4 Označuje stanje notranje temperature.

5 Označuje stanje projekcijskih žarnic.


Pri vklopu zaklopa ali praznega prikaza utripa zeleno.

















































Za razlago indikatorjev glejte naslednjo tabelo, kjer so opisani tudi ukrepi za reševanje posamezne težave.











Če ne gori noben indikator, se prepričajte, da je napajalni kabel pravilno povezan in se enota normalno napaja.

Včasih, ko izključite napajalni kabel,  kazalnik za krajši čas še sveti, vendar to ni okvara.





Indikator sveti ali utripa rdeče






 : Sveti  : Utripa  : Izklopljeno





















































Status	Vzrok	Rešitev ali status
         	Notranja napaka	Prenehajte uporabljati projektor, izključite napajalni kabel iz vtičnice in se obrnite na prodajalca ali najbližji naslov v priročniku Navodila za podporo in storitve.  Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson
         	Napaka ventilatorja Napaka senzorja Napaka hladilnega sistema	Prenehajte uporabljati projektor, izključite napajalni kabel iz vtičnice in se obrnite na prodajalca ali najbližji naslov v priročniku Navodila za podporo in storitve.  Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson
         	Nap.-visoka temp (pregrevanje)	<p>Žarnice se samodejno izklopijo in projekcija se ustavi. Počakajte približno pet minut. Po petih minutah se projektor preklopi v stanje pripravljenosti, zato preverite naslednji točki:</p> <ul style="list-style-type: none"> Preverite, ali sta zračni filter in odprtina za izpuh zraka čista ter da projektor ni postavljen ob steno. Če je zračni filter zamašen, ga očistite ali zamenjajte.  str.97, str.103 <p>Če napaka ni odpravljena po preverjanju zgoraj navedenih točk, prenehajte uporabljati projektor, izključite napajalni kabel iz vtičnice in se obrnite na prodajalca ali najbližji naslov v priročniku Navodila za podporo in storitve.  Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson</p> <p>Pri uporabi na višini 1.500 m ali več nastavite Način visoke višine na Vklopljeno.  str.57</p> <p>Smer nastavite na Kaže dol, Kaže gor, Obrnjeno gor ali Obrnjeno dol, če projektor namestite v položaj, ki ni vodoraven.  str.57</p>
         	Napaka žarnice Okvara žarnice	<p>Preverite naslednji točki:</p> <ul style="list-style-type: none"> Odstranite obe žarnici in preverite, ali sta počeni.  str.100 Očistite zračni filter.  str.97













Status	Vzrok	Rešitev ali status
		<p>Če ni počena: Vstavite žarnico in vključite napajanje.</p> <p>Če napaka ne izgine: Zamenjajte žarnico z novo in vključite napajanje.</p> <p>Če napaka ne izgine: Prenehajte uporabljati projektor, izključite napajalni kabel iz vtičnice in se obrnite na prodajalca ali najbližji naslov v priročniku Navodila za podporo in storitve. ☛ Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson</p> <p>Če je počena: Zamenjajte jo z novo ali se obrnite na krajevnega prodajalca za več nasvetov. Če žarnico menjate sami, bodite previdni, da se izognete koščkom zdrobljenega stekla (projekcije ne morete nadaljevati, dokler žarnica ni zamenjana). ☛ Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson</p> <p>Pri uporabi na višini 1.500 m ali več nastavite Način visoke višine na Vklopljeno. ☛ str.57</p> <p>Smer nastavite na Kaže dol, Kaže gor, Obrnjeno gor ali Obrnjeno dol, če projektor namestite v položaj, ki ni vodoraven. ☛ str.57</p>
    	Napaka pretoka zraka filtra	<p>Preverite naslednji točki:</p> <ul style="list-style-type: none"> Preverite, ali sta zračni filter in odprtina za izpuh zraka čista ter da projektor ni postavljen ob steno. Če je zračni filter zamašen, ga očistite ali zamenjajte. ☛ str.97, str.103 <p>Če napaka ni odpravljena po preverjanju zgoraj navedenih točk, prenehajte uporabljati projektor, izključite napajalni kabel iz vtičnice in se obrnite na prodajalca ali najbližji naslov v priročniku Navodila za podporo in storitve. ☛ Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson</p>
    	Napaka sam. zaslonke Napaka filtra za kino Napaka zaklopa Napaka nap. (balast)	<p>Prenehajte uporabljati projektor, izključite napajalni kabel iz vtičnice in se obrnite na prodajalca ali najbližji naslov v priročniku Navodila za podporo in storitve. ☛ Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson</p>

☼ ☼ ☼ Lučka utripa ali sveti



 : Sveti
  : Utripa
  : Izključeno
  : Odvisno od statusa projektorja

Stanje	Vzrok	Rešitev ali status
    	Opoz-visoka temp	<p>(To ni nenormalno. Vseeno pa se projekcija samodejno zaustavi, če se temperatura ponovno preveč poveša.)</p> <ul style="list-style-type: none"> Preverite, ali sta zračni filter in odprtina za izpuh zraka čista ter da projektor ni postavljen ob steno. Če je zračni filter zamašen, ga očistite ali zamenjajte. ☛ str.97, str.103

Stanje	Vzrok	Rešitev ali status
         	Zamenjajte žarnico	<p>Žarnica, ki jo označuje utripajoči indikator, (žarnica 1 ali 2) je dosegla čas zamenjave. Zamenjajte jo z novo žarnico.  str.100</p> <p>Če žarnico uporabljate še po izteku roka trajanja, je možnost, da bo žarnico razneslo, večja. Zamenjajte jo z novo žarnico, takoj ko je to mogoče.</p> <p>Priporočamo, da zamenjate obe žarnici hkrati, da ohranite stalen odtenek in svetlost projiciranih slik.</p>
         	<p>Opoz. za svetilke</p> <p>Opozorilo napajanja (balast)</p>	<p>Preverite naslednji točki:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Odstranite žarnico, ki jo označuje utripajoči indikator (žarnica 1 ali 2), in preverite, ali je počena.  str.100 • Očistite zračni filter.  str.97 <p>Če ni počena: Vstavite žarnico in vključite napajanje.</p> <p>Če napaka ne izgine: Zamenjajte žarnico z novo in vključite napajanje.</p> <p>Če napaka ne izgine: Prenehajte uporabljati projektor, izključite napajalni kabel iz vtičnice in se obrnite na prodajalca ali najbližji naslov v priročniku Navodila za podporo in storitve.  Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson</p> <p>Če je počena: Zamenjajte jo z novo ali se obrnite na krajevnega prodajalca za več nasvetov. (Deluje samo ena žarnica. Pregorelo žarnico zamenjajte takoj, ko je to mogoče.)  Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson</p> <p>Če žarnico menjate sami, bodite previdni, da se izognete koščkom zdrobljenega stekla.</p> <p>Pri uporabi na višini 1.500 m ali več nastavite Način visoke višine na Vklopljeno.  str.57</p> <p>Smer nastavite na Kaže dol, Kaže gor, Obrnjeno gor ali Obrnjeno dol, če projektor namestite v položaj, ki ni vodoraven.  str.57</p>
         	<p>Ni zračnega filtra</p> <p>Nap. senz. prezrač.</p>	<p>Preverite, ali je zračni filter trdno pritrjen.  str.103</p> <p>Projektor se samodejno izključi približno eno minuto po tem, ko ugotovi, da ni nameščenega zračnega filtra.</p> <p>Če se napaka nadaljuje kljub vgrajenemu zračnemu filteru, je lahko senzor zračnega filtra pokvarjen. Prenehajte uporabljati projektor, izključite napajalni kabel iz vtičnice in se obrnite na prodajalca ali najbližji naslov v priročniku Navodila za podporo in storitve.  Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson</p>
         	Slab pretok zraka	<p>(To ni nenormalno. Vseeno se projekcija samodejno zaustavi, če se pretok zraka preveč zmanjša.)</p> <p>Izpiše se sporočilo »Zračni filter je zamašen. Očistite ga ali zamenjajte.«. Preverite naslednji točki:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Preverite, ali sta zračni filter in odprtina za izpuh zraka čista ter da projektor ni postavljen ob steno. • Če je zračni filter zamašen, ga očistite ali zamenjajte.  str.97, str.103 <p>Če se po čiščenju zračnega filtra, pretok zraka ne poveča.  str.103</p> <p>Če napaka ni odpravljena po preverjanju zgoraj navedenih točk, prenehajte uporabljati projektor, izključite napajalni kabel iz vtičnice in se obrnite na prodajalca ali najbližji naslov v priročniku Navodila za podporo in storitve.  Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson</p>

Stanje	Vzrok	Rešitev ali status
         	Obv.Očist.Zra.Filter	<p>»Očistite zračni filter. Očistite ali zamenjajte zračni filter.« se prikaže. Očistite zračni filter.  str.97</p> <p>Če je zračni filter rumeno obarvan zaradi tobačnega dima in ga ni mogoče očistiti, ga zamenjajte z novim.</p> <p>Indikatorji ali sporočila glede »Obv.Očist.Zra.Filter« se prikažejo samo, če je nastavitev Obv.Očist.Zra.Filter nastavljena na Vklopljeno v meniju Razširjeno v meniju za konfiguracijo.  str.57</p>













- Če projektor ne deluje pravilno, čeprav indikatorji označujejo normalno stanje, glejte »Ko indikatorji niso v pomoč«.  [str.87](#)
- Če napaka ni navedena v tej tabeli, prenehajte uporabljati projektor, izključite napajalni kabel iz vtičnice in se obrnite na prodajalca ali najbližji naslov v priročniku Navodila za podporo in storitve.  [Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson](#)

Ko indikatorji niso v pomoč

Če se pojavi katera od naslednjih težav in indikatorji niso v pomoč, glejte strani posameznih napak.

Težave, povezane s sliko





- "Slike se ne pojavijo"  str.88
Projekcija se ne začne, slika je popolnoma črna, slika je popolnoma modra in tako naprej.
- "Gibljive slike niso prikazane (črno se obarva le del, kjer je slika gibljiva)."  str.88
Premikajoče slike, projicirane iz računalnika, so črne in ni projekcije.
- "Projekcija se samodejno ustavi"  str.88
- "Izpiše se sporočilo »Ni podprto.«."  str.89
- "»Ni signala.« se prikaže."  str.89
- "Slike so meglene ali izven žarišča "  str.89
- "Na slikah se pojavljajo motnje ali popačenost"  str.90
- "Slika je odrezana (velika) ali majhna ali razmerje ni primerno"  str.90
Samo del slike je prikazan ali pa je napačno razmerje med višino in širino slike in tako naprej.
- "Barve slike niso pravilne"  str.91
Celotna slika deluje rožnato ali zelenkasto, slike so črno-bele, barve se zdijo motne in podobno. (Računalniški ekrani in zaslone LCD nimajo enake barvne reprodukcije, zato ni nujno, da se projicirane barve ujemajo s tistimi na zaslonu; vendar to še ni znak težave.)
- "Slike so temne"  str.91

Težave ob začetku projekcije

- "Ni napajanja"  str.92

Druge težave

- "Daljinski upravljalnik ne deluje"  str.93

- "Na zunanjem monitorju ni prikazano nič"  str.93
- "Želim spremeniti jezik sporočil in menijev"  str.94
- "Pošta se ne sprejme, tudi ko pride do napake v projektorju"  str.94
- "Prikaže se »Baterija za ohranjanje časa je skoraj prazna.«."  str.94

Razlaga ID dogodkov

-  str.95

Težave, povezane s sliko

Slike se ne pojavijo

Preverite	Rešitev
Ste pritisnili gumb [⏻]?	Pritisnite gumb [⏻], da vklopite napajanje.
So indikatorji ugasnjeni?	Napajalni kabel ni pravilno priključen, ali pa ni normalne oskrbe z elektriko. Pravilno priključite napajalni kabel projektorja. 🖱️ <i>Priročnik za hitri zagon</i> Preverite, ali vtičnica za elektriko ali električni vir pravilno delujeta.
Je vključen zaklop?	Za preklic zaklopa pritisnite gumb [Shutter] na daljinskem upravljalniku. 🖱️ str.33
Ali so nastavitve menija Konfiguracija pravilne?	Ponastavi vse nastavitve. 🖱️ Meni Ponastavi - Ponastavi vse str.79
Ali je projicirana slika čisto črna? Samo ko se projicirajo računalniške slike	Nekatere vnesene slike, kot so ohranjevalniki zaslona, so popolnoma črne.
Ali je format signala slike pravilno nastavljen? Samo ko se projicirajo slike iz video vira	Spremenite nastavitve skladno s signalom priključene opreme. 🖱️ Meni Signal - Video signal str.53

Gibljive slike niso prikazane (črno se obarva le del, kjer je slika gibljiva).

Preverite	Rešitev
Ali se signal računalniške slike prenaša na zaslon LC ali monitor? Samo pri projekciji slik iz prenosnega računalnika ali računalnika z vgrajenim zaslonom LCD	Signal slike spremenite samo na zunanji vhod. 🖱️ Preverite dokumentacijo svojega računalnika.

Projekcija se samodejno ustavi

Preverite	Rešitev
Je Mirovanje nastavljen na Vklopljeno ?	Pritisnite gumb [⏻], da vklopite napajanje. Če ne želite uporabljati načina Mirovanje, spremenite nastavev na Izklopljeno . 🖱️ Meni Razširjeno - Delovanje - Mirovanje str.57
Je zračni filter vgrajen?	Preverite, ali je zračni filter trdno pritrjen. 🖱️ str.103 Projektor se samodejno izključi približno eno minuto po tem, ko ugotovi, da ni nameščenega zračnega filtra.

Izpiše se sporočilo »Ni podprto.«.

Preverite	Rešitev
Ali je format signala slike pravilno nastavljen? Samo ko se projicirajo slike iz video vira	Spremenite nastavitve skladno s signalom priključene opreme. 🖱️ Signal Meni - Video signal str.53
Ali se ločljivost signala slike in hitrost osveževanja ujemata z načinom? Samo ko se projicirajo računalniške slike	V dokumentaciji za računalnik glejte, kako spremenite ločljivost in frekvenco osveževanja slikovnega signala. 🖱️ "Podprti prikazovalniki monitorjev" str.174

»Ni signala.« se prikaže.

Preverite	Rešitev
Ali so kabli pravilno povezani?	Preverite, da so vsi kabli, potrebni za projekcijo, pravilno in varno povezani. 🖱️ str.131 , str.133
Ali so izbrana pravilna vhodna vrata?	Spremenite sliko s pritiskom na gumb [Source Search] na daljinskem upravljalniku ali nadzorni plošči. 🖱️ str.20
Ali je napajanje za računalniški ali video vir vključeno?	Vključite vašo opremo.
Ali se signali slike posredujejo v projektor? Samo pri projekciji slik iz prenosnega računalnika ali računalnika z vgrajenim zaslonom LCD	Če se signali slike predvajajo le na zaslon LCD oziroma dodatni monitor, prestavite izhod na zunanji cilj in računalniški zaslon. Pri nekaterih modelih računalnikov se izhodni signali ne prikažejo več na LCD- ali dodatnem monitorju. 🖱️ str.132 Če se povezava vzpostavi, medtem ko sta projektor ali računalnik že vključena, funkcijska tipka [Fn], ki zamenja računalniški slikovni signal na zunanji izhod, mogoče ne bo delovala. Izklopite računalnik in projektor ter ju znova vklopite.

Slike so meglene ali izven žarišča

Preverite	Rešitev
Ali so je ostrina pravilno nastavljena?	Poskrbite, da je od začetka projekcije minilo najmanj 30 minut, in pritisnite gumb [Focus] na daljinskem upravljalniku za izostritev. 🖱️ <i>Priročnik za hitri zagon</i> , str.15
Ali je projektor dovolj oddaljen?	Ali je projektor zunaj priporočene razdalje projiciranja? Projektor nastavite na priporočeno razdaljo. 🖱️ str.170
Ali je vrednost nastavitve Keystone prevelika?	Zmanjšajte kot projekcije, da zmanjšate raven popravljanja funkcije Keystone. 🖱️ str.141

Preverite	Rešitev
Je na leči prišlo do rošenja?	Če projektor hitro prenesete iz mrzlega v toplo okolje ali če se nenadoma spremeni temperatura okolja, se lahko na površini objektiva nabere kondenzacija, ki povzroči nejasno sliko. Projektor nastavite v prostoru eno uro pred uporabo. Če se na objektivu nabere kondenzacija, ugasnite projektor in počakajte, da se le-ta razprši.

Na slikah se pojavljajo motnje ali popačenost

Preverite	Rešitev
Ali je format signala slike pravilno nastavljen? Samo ko se projicirajo slike iz video vira	Spremenite nastavitve skladno s signalom priključene opreme. 🖱️ Signal Meni - Video signal str.53
Ali so kabli pravilno povezani?	Preverite, da so vsi kabli, potrebni za projekcijo, pravilno in varno povezani. 🖱️ str.131 , str.133
Uporabljate podaljšek?	Če uporabljate podaljšek, mogoče električne motnje vplivajo na signale. Uporabite kable, ki ste jih dobili s projektorjem, da vidite, ali kabli, ki jih uporabljate, povzročajo težavo.
Ali je izbrana ustrezna ločljivost? Samo ko se projicirajo računalniške slike	Računalnik nastavite tako, da so izhodni signali združljivi s projektorjem. 🖱️ "Podprti prikazovalniki monitorjev" str.174 🖱️ Dokumentacija računalnika
Ali sta nastavitvi »Sinhronizacija« in »Sledenje« pravilno nastavljeni? Samo, ko se projicirajo analogni računalniški signali RGB	Za samodejno nastavitve pritisnite gumb [Auto] na daljinskem upravljalniku ali gumb [Enter] na nadzorni plošči. Če se slike po samodejni nastavitvi ne nastavijo pravilno, lahko opravite nastavitve s Sinhronizacija in Sledenje v meniju za konfiguracijo. 🖱️ Meni Signal - Sledenje, Sinhronizacija str.53
Je Ločljivost nastavljena na Ročno ? Samo, ko se projicira v načinu split screen	Če Ločljivost v meniju za konfiguracijo in ločljivost projicirane slike nista enaki, slika mogoče ne bo prikazana. Če slika ni prikazana, nastavite Ločljivost na Avtomatično . 🖱️ Meni Signal - Ločljivost str.53

Slika je odrezana (velika) ali majhna ali razmerje ni primerno

Preverite	Rešitev
Ali je razmerje gledišča pravilno nastavljeno?	Za izbiro primerne razmerja gledišča za vhodni vir pritisnite gumb [Aspect] na daljinskem upravljalniku. 🖱️ str.22
Ali se širokozaslonska računalniška slika projicira? Samo ko se projicirajo računalniške slike	Spremenite nastavitve skladno s signalom priključene opreme. 🖱️ Meni Signal - Ločljivost str.53
Ali se slika še vedno večja s funkcijo E-Zoom?	Za preklic funkcije E-Zoom pritisnite gumb [Esc] na daljinskem upravljalniku. 🖱️ str.34
Je nastavev Obseg nastavljena na Vklopljeno ?	Nastavev Obseg nastavite na Izklopljeno v meniju za konfiguracijo. 🖱️ Signal Meni - Obseg str.53

Preverite	Rešitev
Je Položaj pravilno nastavljen?	Za samodejno nastavitve med projiciranjem analognih računalniških signalov RGB pritisnite gumb [Auto] na daljinskem upravljalniku ali gumb [Enter] na nadzorni plošči. Če se slike po samodejni nastavitvi ne nastavijo pravilno, lahko opravite nastavitve z nastavitvijo Položaj v meniju za konfiguracijo. Poleg analognih računalniških signalov RGB lahko prilagodite druge signale med projekcijo s prilagoditvijo funkcije Položaj v meniju za konfiguracijo. 🖱️ Signal Meni - Položaj str.53
Ali je računalnik nastavljen za dvojni prikaz? Samo ko se projicirajo računalniške slike	Če je v »Lastnostih zaslona« v Nadzorni plošči računalnika aktiviran dvojni prikaz, se projicira samo približno polovica slike na računalniškem zaslonu. Za prikaz celotne slike na zaslonu računalnika izključite nastavev dvojnega prikaza. 🖱️ Dokumentacija video gonilnika računalnika
Ali je izbrana ustrezna ločljivost? Samo ko se projicirajo računalniške slike	Računalnik nastavite tako, da so izhodni signali združljivi s projektorjem. 🖱️ "Podprti prikazovalniki monitorjev" str.174 🖱️ Dokumentacija računalnika

Barve slike niso pravilne

Preverite	Rešitev
Ali nastavitve vhodnega signala ustrezajo signalom s povezane naprave?	Spremenite nastavitve skladno s signalom priključene opreme. 🖱️ Meni Signal - Vhodni signal, Video signal str.53
Je svetlost slike pravilno nastavljena?	Nastavite nastavev Svetlost v meniju za konfiguracijo. 🖱️ Meni Slika - Svetlost str.51
Ali so kabli pravilno povezani?	Preverite, da so vsi kabli, potrebni za projekcijo, pravilno in varno povezani. 🖱️ str.131 , str.133
Je Kontrast 🖱️ pravilno nastavljen?	Nastavite nastavev Kontrast v meniju za konfiguracijo. 🖱️ Meni Slika - Kontrast str.51
Je prilagoditev barv pravilna?	Nastavite nastavev Dodatno v meniju za konfiguracijo. 🖱️ Slika Meni - Dodatno str.51
Ali sta Barvna zasičenost in Obarvanost pravilno nastavljeni? Samo ko se projicirajo slike iz video vira	Nastavite nastavitvi Barvna zasičenost in Obarvanost v meniju za konfiguracijo. 🖱️ Meni Slika - Barvna zasičenost, Obarvanost str.51

Slike so temne

Preverite	Rešitev
Je svetlost slike pravilno nastavljena?	Nastavite nastavitvi Svetlost in Poraba energije v meniju za konfiguracijo. 🖱️ Meni Slika - Svetlost str.51 🖱️ Meni Nastavitve - Poraba energije str.55
Je Kontrast 🖱️ pravilno nastavljen?	Nastavite nastavev Kontrast v meniju za konfiguracijo. 🖱️ Meni Slika - Kontrast str.51

Preverite	Rešitev
Ali je čas, da zamenjate žarnico?	Ko je žarnica že pri koncu roka trajanja, slika postane temnejša in kakovost barv slabša. Ko se to zgodi, zamenjajte staro žarnico z novo. ➡ str.100
Je nastavev Več projekcij nastavljena na Vklopljeno ?	Nastavite lahko možnost Nivo svetlosti ali Popr. svetlosti na Več projekcij . Če ne uporabljate projekcije z več projektorji, nastavite Več projekcij na Izklopljeno . ➡ Razširjeno Meni - Več projekcij str.57

Težave ob začetku projekcije

Ni napajanja

Preverite	Rešitev
Ste pritisnili gumb [⏻]?	Pritisnite gumb [⏻], da vklopite napajanje.
So indikatorji ugasnjeni?	Napajalni kabel ni pravilno priključen, ali pa ni normalne oskrbe z elektriko. Izključite in ponovno priključite napajalni kabel. ➡ <i>Priročnik za hitri zagon</i> Preverite, ali vtičnica za elektriko ali električni vir pravilno delujeta.
Ali indikatorji zasvetijo in ugasnejo, ko se dotaknete priključne vrvice?	Verjetno je stik v kablu slab ali je kabel okvarjen. Priključno kabel ponovno vtaknite v vtičnico. Če s tem težave ne rešite, prenehajte uporabljati projektor, izključite napajalni kabel iz vtičnice in se obrnite na prodajalca ali najbližji naslov v Navodila za podporo in storitve. ➡ Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson
Je nastavev Zaklep delovanja nastavljena na Polni zaklep ?	Pritisnite gumb [⏻] na daljinskem upravljalniku. Če ne želite uporabljati zaklepa delovanja, spremenite nastavev na Izklopljeno . ➡ Meni Nastavitve - Zaklep delovanja str.55
Ali je izbrana pravilna nastavev za daljinski sprejemnik?	Nastavite nastavev Oddaljen sprejemnik v meniju za konfiguracijo. ➡ Meni Nastavitve - Oddaljen sprejemnik str.55
Ali ste napajalni kabel priključili nazaj oziroma ali ste stikalo vključili takoj po direktnem izklopu?	Ko je izvedena operacija na levi strani in je nastavev Direkten vklop nastavljena na Vklopljeno , se napajanje morda ne bo vklopilo. Pritisnite gumb [⏻], da ponovno vklopite napajanje.
Je stikalo za ID na strani daljinskega upravljalnika vključeno (On)?	Ko je stikalo vključeno (On), lahko uporabljate daljinski upravljalnik samo za upravljanje projektorja z ustreznim ID. Nastavite stikalo ID na Off (izključeno). ➡ str.151
Ali so pokrov žarnic in žarnice pravilno vstavljeni?	Če pokrov ali žarnica nista pravilno nameščena, projektorja ni mogoče vključiti. Preverite, kako sta nameščena. ➡ str.100

Druge težave

Daljinski upravljalnik ne deluje

Preverite	Rešitev
Ali je vir svetlobe daljinskega upravljalnika usmerjen v daljinski sprejemnik na projektorju?	Daljinski upravljalnik usmerite proti sprejemniku za daljinski upravljalnik. 🖱️ str.18
Ali je daljinski upravljalnik preveč oddaljen od projektorja?	Doseg delovanja daljinskega upravljalnika je okrog 15 m. 🖱️ str.18
Ali na sprejemnik za daljinski upravljalnik sije neposredna sončna svetloba ali močna svetloba fluorescentnih žarnic?	Nastavite projektor v položaj, kjer daljinskega sprejemnika ne obseva močna svetloba. Ali nastavite oddaljen sprejemnik na Izklopljeno v Oddaljen sprejemnik v meniju za konfiguracijo. 🖱️ Meni Nastavitve - Oddaljen sprejemnik str.55
Ali je izbrana pravilna nastavev za daljinski sprejemnik?	Preverite nastavev Oddaljen sprejemnik v meniju za konfiguracijo. 🖱️ Nastavitve Meni - Oddaljen sprejemnik str.55
Ali so baterije prazne oz. so bile vstavljene pravilno?	Prepričajte se, da so baterije pravilno vstavljene, ali jih zamenjajte z novimi, če je treba. 🖱️ str.17
Ali se ID daljinca in ID projektorja ujemata?	Preverite, ali se ID projektorja, ki ga želite upravljati, in ID daljinskega upravljalnika ujemata. Če želite upravljati vse projektorje, ne glede na nastavev ID, nastavite stikalo ID ob strani daljinskega upravljalnika na »Off«. 🖱️ str.149
Ali se nastavev Vrsta daljin.uprav. ujema z daljinskim upravljalnikom, ki ga uporabljate?	Nastavite nastavev Vrsta daljin.uprav. v meniju za konfiguracijo. 🖱️ Meni Razširjeno - Delovanje - Vrsta daljin.uprav. str.57
Ali je izbirni kabel za daljinski upravljalnik povezan z daljinskim upravljalnikom ali priključek projektorja Remote?	Ko je kabel povezan, je delovanje daljinskega upravljanja in oddaljenega sprejemnika projektorja onemogočeno. Če ne uporabljate kompleta kablov za daljinski upravljalnik, ga odklopite z daljinskega upravljalnika in priključka Remote.
Ali je nastavljeno zaklepanje gumbov daljinskega upravljalnika?	Ko je vključeno zaklepanje gumbov daljinskega upravljalnika, so izklopljeni vsi gumbi, razen tistih, ki so potrebni za osnovno daljinsko upravljanje. Pridržite gumb [Help] , da prekličete zaklepanje gumbov daljinskega upravljalnika. 🖱️ str.42

Na zunanem monitorju ni prikazano nič

Preverite	Rešitev
So slike priključene na kateri drugi vhodni priključek razen Computer ali BNC?	Na zunanem monitorju se lahko prikažejo samo signali RGB iz vhodnega priključka Computer ali BNC.
Ali projicirate v načinu split screen?	Na zunanem monitorju se lahko projicirajo samo signali RGB, ki se projicirajo na zaslon levo iz vhodnega priključka Computer ali BNC. 🖱️ str.29

Želim spremeniti jezik sporočil in menijev

Preverite	Rešitev
Spremenite nastavev Jezik .	Nastavite nastavev Jezik v meniju za konfiguracijo. ☞ Meni Razširjeno - Jezik str.57

Nastavev za overjanje za brezžično omrežje LAN ne uspe

Preverite	Rešitev
Je pravilno nastavljen čas?	Če je brezžično omrežje LAN nastavljeno pravilno, vendar odpove nastavev za overjanje, morda niste pravilno nastavili časa. Preverite, ali so pravilno nastavljeni. ☞ Razširjeno Meni - Nastavitve za čas/urnik str.57

Pošta se ne sprejme, tudi ko pride do napake v projektorju

Preverite	Rešitev
Je V pripravljenosti nastavljen na Komunik. vklop ?	Za uporabo funkcije Obvestilo o pošti, ko je projektor v pripravljenosti, nastavite Komunik. vklop v možnosti V pripravljenosti v meniju za konfiguracijo. ☞ Meni Razširjeno - V pripravljenosti str.57
Ali je prišlo do velike napake in se je projektor nenadoma zaustavil?	Ko se projektor naenkrat ustavi, e-pošte ni mogoče poslati. Če se neobičajno stanje nadaljuje, se obrnite na krajevnega prodajalca ali najbližji naslov v priročniku Navodila za podporo in storitve. ☞ Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson
Ali se projektor napaja?	Preverite, ali vtičnica za električno ali električni vir pravilno delujeta.
Ali je funkcija Obvestilo o pošti v meniju za konfiguracijo pravilno nastavljena?	E-poštna obvestila o težavah se pošljejo glede na nastavitve menija Obvestilo o pošti v meniju za konfiguracijo. Preverite, ali so pravilno nastavljeni. ☞ Omrežje Meni - meni Obvestilo o pošti str.73

Prikaže se »Baterija za ohranjanje časa je skoraj prazna.«.

Vzrok	Rešitev
Notranje napajanje ure je skoraj prazno.	Obrnite se na krajevnega prodajalca ali najbližji naslov v priročniku Navodila za podporo in storitve. ☞ Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson

Razlaga Event IDs

Preverite ID dogodka in upoštevajte spodaj opisano pomoč. Če problem ni rešen, se obrnite na skrbnika omrežja ali na naslednje kontaktne naslove. ➡ [Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson](#)

Event ID	Vzrok	Rešitev
0432 0435	Napaka pri zagonu EasyMP Network Projection.	Projektor znova zaženite.
0434 0481 0482 0485	Omrežna komunikacija ni stabilna.	Preverite stanje omrežnih povezav. Počakajte trenutek in se poskusite znova povezati.
0433	Slike, ki je bila prenesena, ni mogoče reproducirati.	Znova zaženite EasyMP Network Projection.
0484	Komunikacija z računalnikom je bila prekinjena.	
04FE	Program EasyMP Network Projection se je nepričakovano končal.	Preverite stanje omrežnih povezav. Projektor znova zaženite.
04FF	V projektorju se je pojavila sistemska napaka.	Projektor znova zaženite.
0891	Enake dostopne točke SSID ni mogoče najti.	Za računalnik, dostopno točko in projektor nastavite enak SSID.
0892	Metodi preverjanja WPA in WPA2 nista enaki.	Preverite pravilnost varnostnih nastavitev brezžičnega omrežja LAN. ➡ Omrežje Meni - meni Varnost str.66
0893	Metode kodiranja WEP; TKIP in AES niso enake.	
0894	Komunikacija je bila prekinjena, ker je bila povezava vzpostavljena z napačno dostopno točko.	Obrnite se na skrbnika omrežja in sledite navodilom.
0898	DHCP ni pridobljen.	Preverite, ali strežnik DHCP deluje pravilno in ali je kabel LAN pravilno povezan. Če ga ne uporabljate, DHCP izključite. ➡ Omrežje Meni - meni Brezžični LAN, str.63 , meni Žično lokal. omrežje str.70
0899	Druge napake povezav	Če problem ni rešen, ko ponovno zaženete EasyMP Network Projection, se obrnite na naslednje kontaktne naslove. ➡ Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson
089A	Vrsta overjanja EAP ni ista.	Preverite pravilnost varnostnih nastavitev brezžičnega omrežja LAN. Preverite tudi, ali je certifikat pravilno uvožen. ➡ Omrežje Meni - meni Varnost str.66
089B	Overjanje strežnika EAP ni uspelo.	
089C	Overjanje odjemalca EAP ni uspelo.	
089D	Izmenjava ključev ni uspela.	



Vzdrževanje

V tem poglavju so razložene metode vzdrževanja, ki so potrebne za dolgo dobo delovanja projektorja.

Projektor morate očistiti, če se umaže ali če se kakovost slike poslabša.

Opozorilo

Za odstranjevanje umazanije ali prahu, ki se prijema delov projektorja, na primer leče ali filtra, ne uporabljajte pršil, ki vsebujejo vnetljiv plin. To lahko povzroči požar zaradi visoke temperature žarnic v enoti.

Čiščenje Površine Projektorja

Površino projektorja brišite z mehko krpo.

Če je projektor zelo umazan, krpo navlažite z vodo, v kateri je manjša količina nevtralnega čistila, in jo pred brisanjem površine projektorja dobro ožmite.

Pozor

Za čiščenje ne uporabljajte snovi, kot so vosek, alkohol ali razredčilo. Ohišje se lahko poškoduje ali razbarva.

Čiščenje objektiv

Objektiv previdno očistite s krpo za čiščenje očal.

Pozor

Objektiva ne drgnite z grobimi materiali in ga ne izpostavljajte tresljajem, saj se hitro poškoduje.


Čiščenje zračnega filtra

Zračni filter in odprtino za dovod zraka očistite, ko se izpiše naslednje sporočilo ali indikator za filter utripa zeleno.

Očistite zračni filter.

Očistite ali zamenjajte zračni filter.

Pozor

- Zaradi prahu na zračnem filtru lahko notranja temperatura projektorja naraste in s tem ustvari težave in skrajša dobo delovanja optičnega motorčka. Zračni filter očistite, takoj ko se prikaže sporočilo.
- Če je zračni filter rumeno obarvan zaradi tobačnega dima, ga ni mogoče očistiti. V tem primeru ga zamenjajte z novim zračnim filtrom.  [str.103](#)
- Zračnega filtra ne spirajte z vodo. Ne uporabljajte čistil ali topil.
- S krtačo z dolgimi in mehкими ščetinami lahko filter nežno skrtačite. Če filter krtačite pregrobo, se bo prah vrnil v zračni filter in ga ne bo mogoče odstraniti.

Postopek

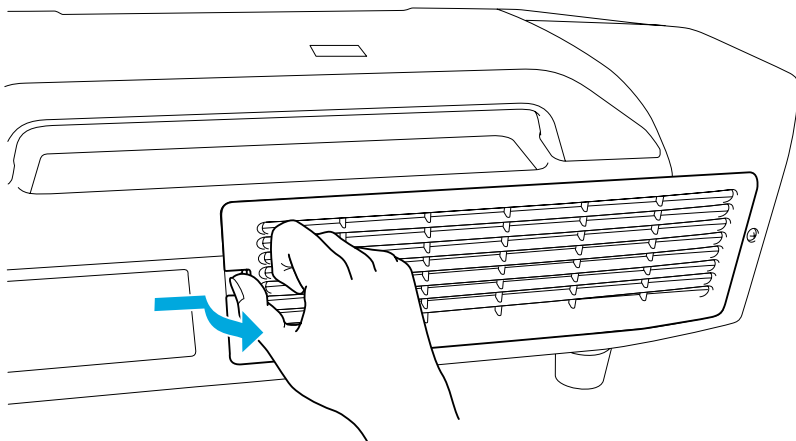
1

Potem ko projektor ugasnete in ta dvakrat zapiska, iztaknite napajalni kabel.

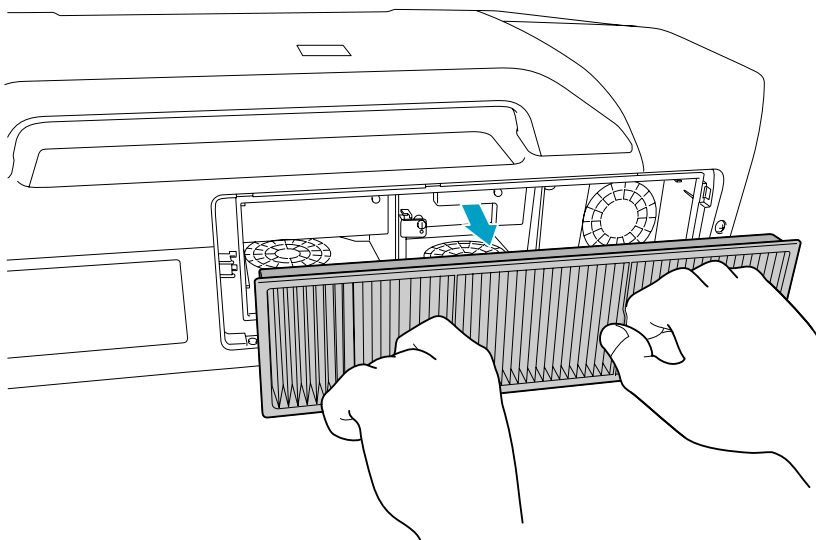
2

Odstranite pokrov zračnega filtra.

S prsti primite jeziček pokrova zračnega filtra in ga potegnite navzgor ter odstranite pokrov, pri tem pa pritiskajte na jeziček.

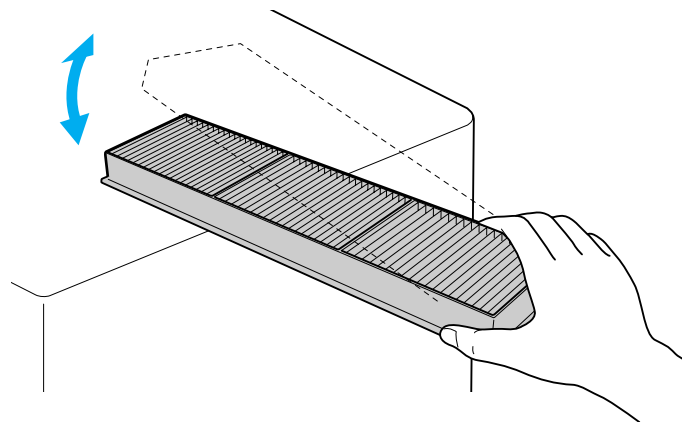


3 Odstranite zračni filter.



4 Sprednji del filtra (stran z jezički) obrnite navzdol in ga štiri- do petkrat potresite, da odstranite prah.

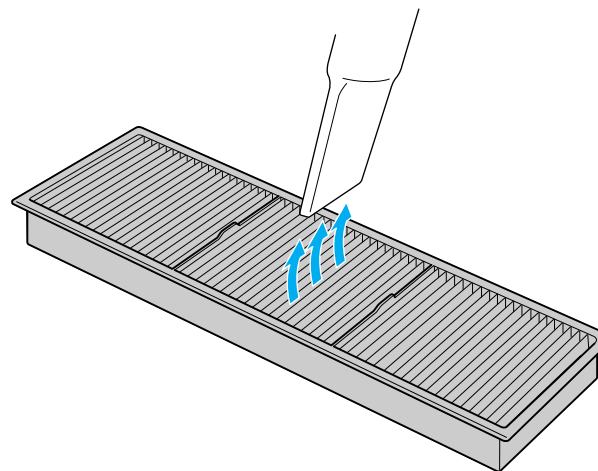
Obrnite ga in postopek ponovite še na drugi strani.



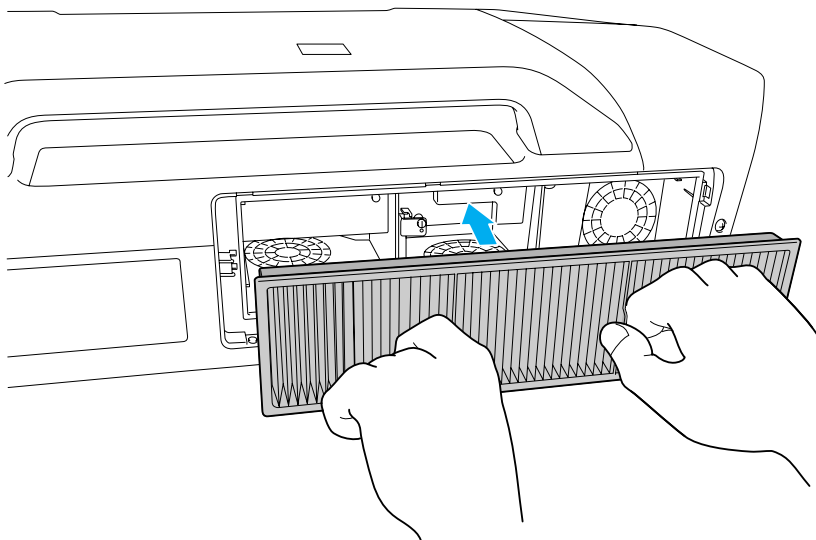
Pozor

Če zračni filter potresete premočno, se lahko deformira ali poči.

5 S sesalnikom s sprednje strani posesajte preostali prah.



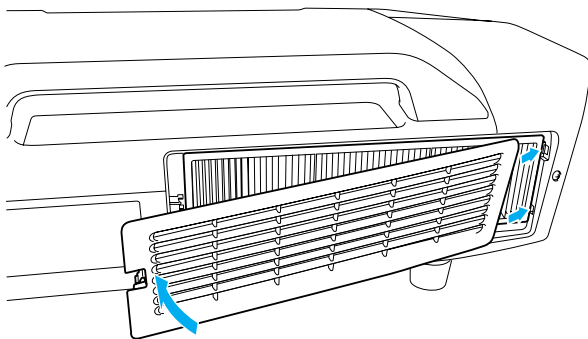
6 Znova namestite zračni filter.



7

Znova namestite pokrov zračnega filtra.

Pritiskajte, dokler se ne zaskoči na mesto.



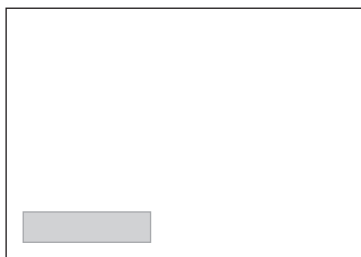
Če se sporočilo še naprej izpisuje, tudi po čiščenju, zamenjajte zračni filter. Zamenjajte ga z novim zračnim filtrom. ➡ [str.103](#)

Menjava žarnic

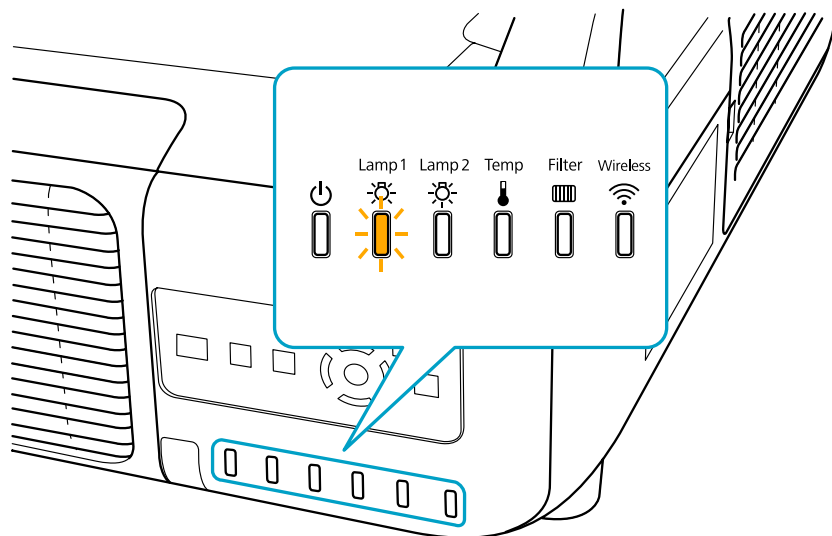
Obdobje za zamenjavo žarnice

Žarnico zamenjajte:

- Se spodaj levo na projekcijskem zaslonu, ko začnete projekcijo prikaže sporočilo »Zamenjajte žarnico.«.



- Ko indikator za žarnico začne utripati oranžno. Odstranite žarnico, ki jo označuje utripajoči indikator (žarnica 1 ali 2).



- Ko projicirana slika potemni in kakovost slike poslabša.

Pozor

- Za vzdrževanje začetne svetlosti in kakovosti slike je sporočilo za zamenjavo žarnice nastavljeno tako, da se izpiše po določenem času, kot sledi.
EB-Z8455WU/Z8450WU/Z8355W/Z8350W/Z10005/Z10000
Pri stalni uporabi funkcije **Poraba energije** v načinu Normalno 1: približno TBD ur
Kadar uporabljate funkcijo **Poraba energije** neprekinjeno na nastavitvi ECO: približno TBD ur
EB-Z8150: približno TBD ur
- Projektorja ne vključite takoj po tem, ko ste ga izključili. Pogosto vključevanje in izključevanje projektorja lahko skrajša življenjsko dobo svetilk.
- Če žarnico uporabljate še po izteku roka trajanja, je možnost, da bo žarnico razneslo, večja. Ko se izpiše sporočilo za zamenjavo žarnice, jo čim prej zamenjajte, tudi če še deluje.
- Odvisno od lastnosti žarnice in načina uporabe, lahko žarnice potemni ali neha delovati, še preden se prikaže sporočilo. Priporočamo, da imate vedno pri roki nadomestno žarnico.



Priporočamo, da zračni filter očistite ob vsakokratni menjavi žarnice.

➡ [str.97](#)

Zračni filter zamenjajte, če je razbarvan ali če se sporočilo pojavi tudi po čiščenju zračnega filtra. ➡ [str.103](#)

Kako zamenjati žarnico

Žarnice lahko zamenjate tudi, kadar projektor visi s stropa.

Opozorilo

- Ko zamenjujete žarnico, ker ne sveti več, lahko to pomeni, da je počila. Če menjate žarnico na projektorju, ki visi s stropa, vedno predvidevajte, da je žarnica počila, zato stojte ob pokrovu žarnice in ne pod njim. Previdno odstranite pokrov žarnice.
- Žarnica nikoli ne razstavlajte in ne preurejajte. Če razstavljeno ali preurejeno žarnico namestite v projektor in uporabite, lahko pride do požara, električnega udara ali nesreče.

Previdno

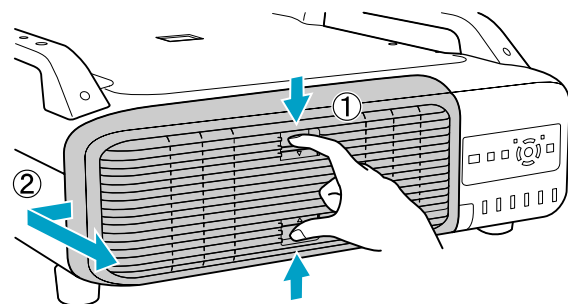
Počakajte, da se žarnica dovolj ohladi, preden odstranite pokrov žarnice. Vroča žarnica lahko povzroči opekline ali druge poškodbe. Žarnica se ohladi v približno eni uri po izklopu naprave.

Postopek

1 Potem ko projektor ugasnete in ta dvakrat zapiska, iztaknite napajalni kabel.


2 Počakajte, da se žarnici dovolj ohladita, preden odstranite pokrov žarnice na zadnji strani projektorja.

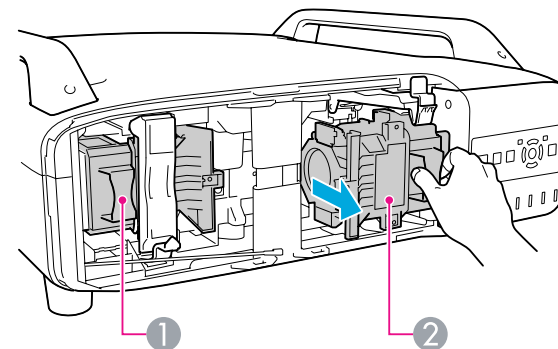
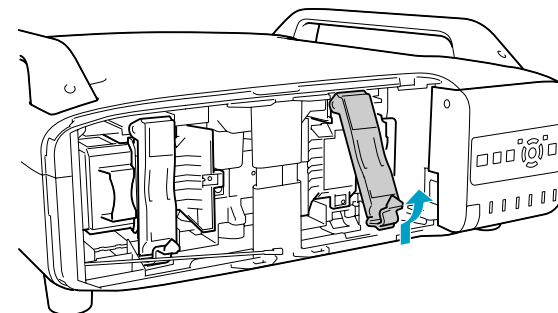
Jezičke na sprednji strani pokrova žarnice stisnite skupaj, da sprostite blokado. Ko se blokada sprostí, izvlecite pokrov.



3

Dvignite blokirno ročico za žarnico, ki jo želite zamenjati, in naravnost izvlecite žarnico.

Če je žarnica počena, jo zamenjajte z novo ali se obrnite na krajevnega prodajalca za več nasvetov.  [Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson](#)



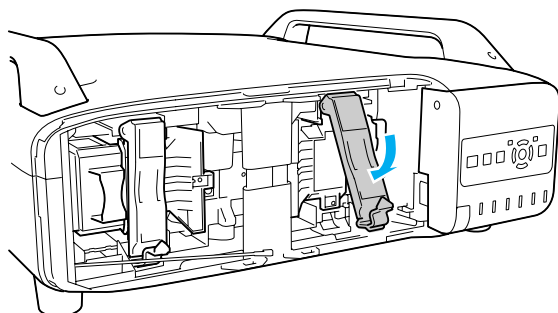
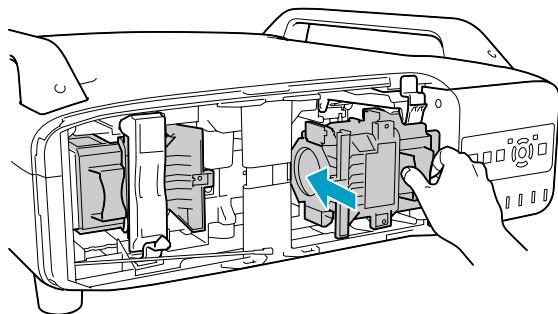
1 Svetilka 1

2 Svetilka 2

4

Namestite novo žarnico.

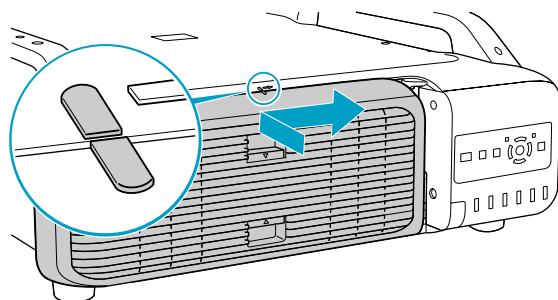
Žarnico vstavite ob vodilu v pravo smer, tako da se pravilno prilega, in močno pritisnite. Nato pritisnite ročico za zaklepanje navzdol, dokler se ne zaskoči.



5

Zaprite pokrov za žarnico.

Pokrov pritisnite proti enoti in ga premaknite v desno, dokler se ne zaskoči.



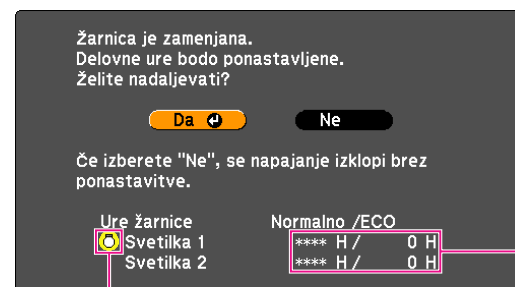
Pozor

- Prepričajte se, da ste žarnico pravilno namestili. Če odstranite pokrov žarnic, se žarnice zaradi varnosti samodejno izklopijo. Žarnica ne zasveti, če pokrov ali žarnica nista pravilno nameščena.
- V izdelku je žarnica, ki vsebuje živo srebro (Hg). Upoštevajte lokalne predpise v zvezi z odlaganjem in recikliranjem. Naprave ne zavržite med običajne odpadke.

Ponastavitev ure žarnice (Resetting the Ure žarnice)

Projektor ima funkcijo, ki beleži čas delovanja žarnic. Sporočilo in indikator vas obvestita, ko je čas, da zamenjate žarnico. Ko zamenjate žarnice in vključite napajanje, se na zaslonu prikaže naslednje obvestilo, da lahko ponastavite števec ur žarnice.

Izberite **Da** in pritisnite gumb [Enter].



1

1 Prikaže zamenjavo za žarnico 1.

2 Prikaže skupni čas delovanja žarnice. Če izberete **Da** in ponastavite ure žarnice, se števec žarnice 1 nastavi na 0H.

Zamenjava zračnega filtra

Obdobje za menjavo zračnega filtra

Zračni filter je treba zamenjati:

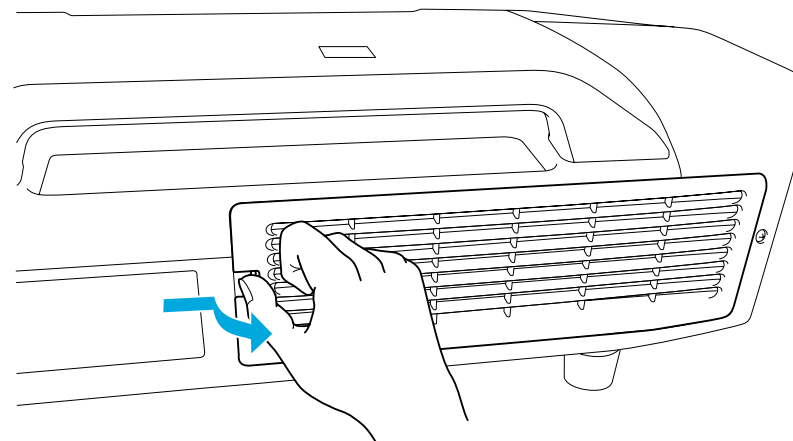
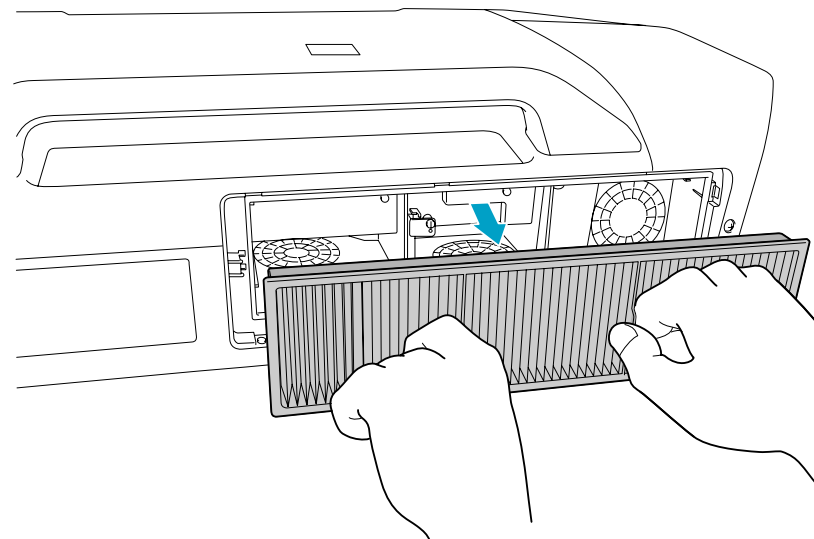
- Zračni filter je razbarvan.
- Sporočilo je prikazano, čeprav je zračni filter očiščen.

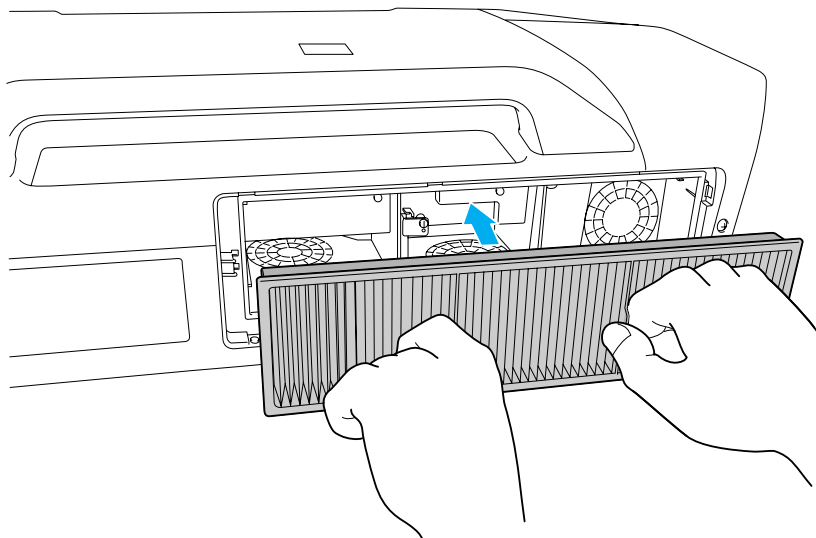
Kako zamenjati zračni filter

Zračni filter lahko zamenjate, tudi če projektor visi s stropa.

Postopek

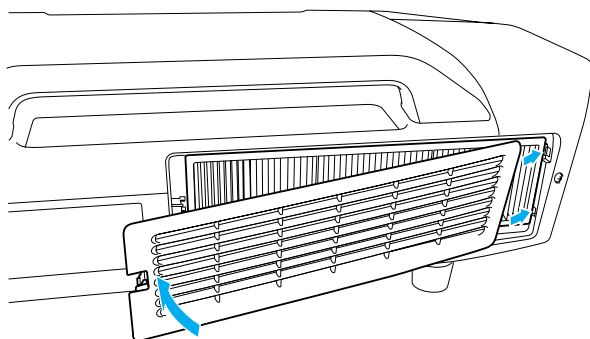
- 1** Potem ko projektor ugasnete in ta dvakrat zapiska, iztaknite napajalni kabel.
- 2** **Odstranite pokrov zračnega filtra.**
S prsti primite jeziček pokrova zračnega filtra in ga potegnite navzgor ter odstranite pokrov, pri tem pa pritiskajte na jeziček.

**3****Odstranite zračni filter.****4****Namestite nov zračni filter.**

**5**

Znova namestite pokrov zračnega filtra.

Pritiskajte, dokler se ne zaskoči na mesto.



Rabljene zračne filtre zavržite skladno z lokalnimi predpisi.

Material ogrodja: polipropilen

Material filtra: polipropilen

V notranjosti projektorja je veliko steklenih delov in preciznih komponent. Da bi preprečili poškodbe med prevozom, rokujte s projektorjem, kot je opisano spodaj.

Prestavljanje v bližino

Preverite naslednje točke in nato previdno nosite s prijemom za ročke.

- Izklopite napajanje projektorja in izvlecite vse kable.
- Na objektiv pritrdite pokrov.



Previdno

Projektorja naj ne nosi ena oseba.

Za odstranjevanje embalaže in prenašanje projektorja sta potrebni dve osebi.

Med prevozom

Priprava embalaže

Potem ko ste preverili točke za »Prestavljanje v bližino«, pripravite naslednje in nato pospravite projektor.

- Odstranite objektiv, če je vgrajen dodatni in ne standardno vgrajeni zoom objektiv. Če ima projektor vgrajen objektiv, namestite standardni zoom objektiv. Če projektor nima objektiva, nanj namestite pokrov, ki je bil na nosilcu za objektiv, ko ste kupili projektor.
- Vodoravni in navpični pomik objektiva naj bo nastavljen na sredino.
- Namestite zaščitni pokrov objektiva, ki je bil uporabljen ob nakupu.

Opombe glede priprave in prevoza

Projektor na debelo ovijte v zaščitni material, da ga zaščitite pred udarci, in ga položite v trdno kartonsko škatlo. Špediterja ne pozabite opozoriti, da je vsebina občutljiva.



Nadzor in upravljanje

V tem poglavju so razložene funkcije, ki se uporabljajo za nadzor projektorja in upravljanje s projektorjem.

S programom EasyMP Monitor lahko na računalniškem zaslonu preverite stanje več Epsonovih projektorjev, ki so povezani v omrežje, in jih nadzirate z računalnikom.

Z naslednje spletne strani naložite programsko opremo EasyMP Monitor.

<http://www.epson.com>

Sledi kratek opis funkcij nadzora in upravljanja, ki jih omogoča program EasyMP Monitor.

- **Registracija projektorjev za nadzor in upravljanje**

Projektorji v mreži so poiskani samodejno. Izmed projektorjev, ki so bili zaznani, lahko izberete tiste, ki jih želite registrirati.

Če želite registrirati projektorje, vnesite njihove naslove IP.

- **Registrirane projektorje lahko dodelite skupinam in jih tako lahko nadzirate in upravljate v skupinah.**

- **Nadzor stanja registriranih projektorjev**

Ikone prikažejo stanje napajanja (ON/OFF) projektorjev in težave ali opozorila, ki zahtevajo vašo pozornost.

Izberete lahko skupino projektorjev ali posamezen projektor in za te projektorje preverite skupni čas delovanja žarnice ali podrobnosti, kot so viri vhoda, težave in opozorila.

- **Upravljanje z registriranimi projektorji**

Izberete lahko skupino projektorjev ali posamezen projektor in za izbrane projektorje izvršite dejanja, kot so vklop ali izklop napajanja in preklon virov vhoda.

Če želite spremeniti nastavitve v konfiguracijskem meniju, uporabite funkcijo Spletni kontrolnik.

Za registriranje nastavitve časovnika za nekatera dejanja, ki se jih izvaja redno ob določenem času ali dnevu, uporabite Nastavitve časovnika.

- **Nastavitve funkcije Obvestilo o pošti**

Nastavite lahko e-poštne naslove, na katere bodo poslana obvestila o stanjih, na primer težavah, registriranih projektorjev, ki zahtevajo vašo pozornost.

- **Pošiljanje sporočil registriranim projektorjem**

Če želite registriranim projektorjem poslati datoteke JPEG, uporabite vtičnik Message Broadcasting za program EasyMP Monitor. ➡ [str.121](#)

Spremenite nastavitve v meniju Konfiguracija, če želite nadzirati projektor z uporabo spletnega brskalnika na računalniku, ki je povezan s projektorjem preko omrežja. S to funkcijo lahko nastavljanje in upravljanje izvajate na daljavo. Ker lahko uporabljate računalniško tipkovnico, je poleg tega vnos znakov, ki so potrebni za namestitvev (na primer nastavitve potrdil), lažji.

Uporabite spletni brskalnik Microsoft Internet Explorer 6.0 ali novejši. Če uporabljate OS Mac, uporabite Safari ali Firefox.



- Če komunicirate z brezžičnim omrežjem LAN, se povežite v načinu Napredno. ➡ [str.63](#)
- Nastavitve in upravljanje v spletnem brskalniku je mogoče, če je v meniju **Razširjeno** v meniju Konfiguracija projektorja **V pripravljenosti** nastavljen na **Komunik. vklop.**, tudi kadar je projektor v stanju pripravljenosti (ko je napajanje izklopljeno). ➡ [str.57](#)

Prikaži Spletni kontrolnik

Za prikaz Spletni kontrolnik uporabite v nadaljevanju opisan postopek.



- Če ima spletni brskalnik nastavljeno povezovanje prek posredovalnega strežnika, Spletni kontrolnik ni mogoče prikazati. Če želite uporabljati spletni kontrolnik, morate omrežno povezavo nastaviti z drugim strežnikom, ne proxy.
- Če želite nastaviti varnost preko funkcije Spletni kontrolnik, priporočamo, da funkcijo Zaščiti HTTP nastavite na Vključeno. ➡ [str.71](#), "Opombe za funkcijo Zaščiti HTTP"

Postopek

1

Zaženite spletni brskalnik v računalniku.

2

V polje za naslov v spletnem brskalniku vnesite naslov IP projektorja in pritisnite gumb [Enter] na tipkovnici računalnika.

Prikaže se sporočilo Spletni kontrolnik.

Če je v meniju Omrežje v projektorjevem meniju Configuration nastavljen možnost Geslo za Web, vpišite Geslo. Pod uporabniško ime vnesite **EPSONWEB**. Vpišite znake, ki sestavljajo Geslo za Web. Privzeto geslo je **admin**.

Prikaži Spletni upravljalnik

Funkcija Spletni upravljalnik omogoča izvajanje postopkov daljinskega upravljanja projektorja v spletnem brskalniku.

Postopek

1

Prikaži Spletni kontrolnik. ➡ "Prikaži Spletni kontrolnik" [str.108](#)

2

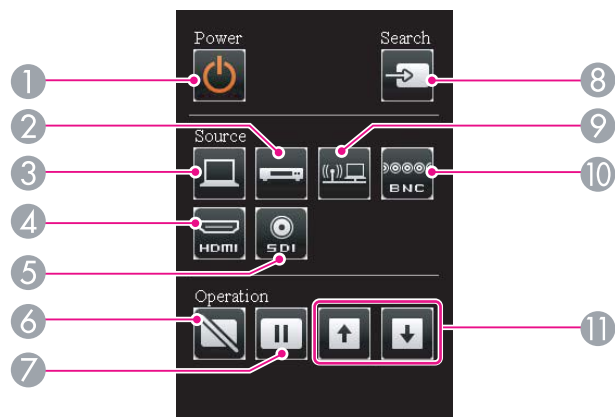
Kliknite Spletni upravljalnik.

Primer: Spletni brskalnik računalnika



3

Odpre se zaslon Spletni upravljalnik.



Ime	Funkcija
1 Gumb [Power]	Vklopi ali izklopi projektor.
2 Gumb [Video]	Ko pritisnete gumb, se prikaže slika. preklopi med vhodnim priključkom Video in vhodnim priključkom S-video.
3 Gumb [Computer]	Vhodni vir se spremeni v Računalnik.
4 Gumb [HDMI]	Ko pritisnete gumb, se prikaže slika. preklopi med vhodnim priključkom HDMI1 in vhodnim priključkom HDMI2.
5 Gumb [SDI]	Vhodni vir se spremeni v SDI. (samo EB-Z8455WU/ Z8450WU)
6 Gumb [Shutter]	Vključi ali izključi sliko. ➡ str.33
7 Gumb [Freeze]	Predstavitve se ustavi ali nadaljuje. ➡ str.33
8 Gumb [Search]	Preklopi na naslednji vhodni vir, ki je povezan s projektorjem in pošilja sliko. ➡ str.20
9 Gumb [LAN]	Vhodni vir se spremeni v LAN.
10 [BNC] – gumb	Vhodni vir se spremeni v BNC.
11 Gumba [Page] [Up] [Down]	Ti gumbi se lahko uporabljajo za pomikanje po strani gor in dol, ko projicirate sliko iz računalnika, ki je povezan s projektorjem preko omrežja.

Prikaz Lens Control

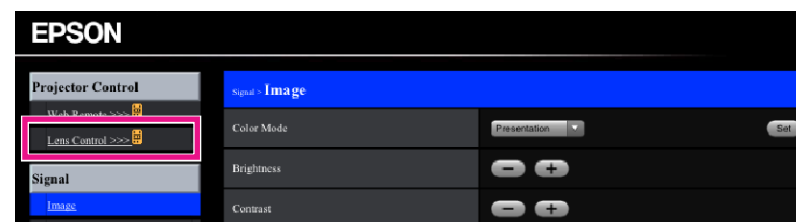
Funkcija za upravljanje objektiva omogoča upravljanje objektiva projektorja s spletnim brskalnikom.

Postopek

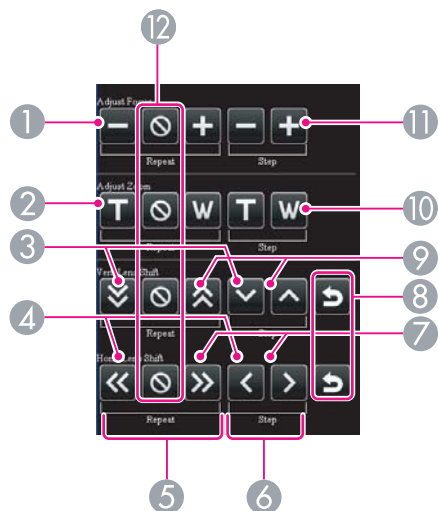
1 Prikažite Spletni kontrolnik. ➡ "Prikaži Spletni kontrolnik" str.108

2 Kliknite Lens Control.

Primer: Spletni brskalnik računalnika



3 Odpre se zaslon Lens Control.



Ime	Funkcija
1 Gumb [Zmanjšanje]	Nastavi ostrino.
2 Gumb [Teleobjektiv]	Zmanjša sliko brez spreminjanja velikosti projekcije.
3 Gumb [Dol]	Premakne objektiv navzdol.
4 Gumb [Levo]	Premakne objektiv v levo.
5 Gumb [Ponovi]	Nadaljuje nastavljanje, dokler ne pritisnete gumba [Ustavi].
6 Gumb [Korak]	Ob vsakem pritisku gumba se premakne za en korak.
7 Gumb [Desno]	Premakne objektiv v desno.
8 Gumb [Privzeti premik]	Ponastavite privzeto vrednost za nastavitev premika objektiva.
9 Gumb [Gor]	Premakne objektiv navzgor.
10 Gumb [Široko]	Poveča sliko brez spreminjanja velikosti projekcije.
11 Gumb [Povečanje]	Nastavi ostrino.
12 Gumb [Ustavi]	Ustavi spreminjanje.

Nastavljanje potrdil

Spletni brskalnik lahko uporabite za nastavljanje nastavitev potrdil, ki se uporabljajo za overjanje v brezžičnem omrežju LAN.

V projektor namestite naslednja potrdila: Potrdilo stranke in CA certifikat za varnostne nastavitve brezžičnega omrežja LAN ter Potrdilo spletnega strežnika za funkcijo Zaščiti HTTP.

Postopek

- 1 **Prikažite Spletni kontrolnik.** ➡ "Prikaži Spletni kontrolnik" str.108
- 2 **Kliknite meni Omrežje - Skrbniške nastavitve - Upravljanje potrdil.**
- 3 **Odpre se zaslon Upravljanje potrdil.**

Podmeni	Elementi/vrednosti
Potrdilo stranke	Osveži/Počisti
	Prejemnik
	Izdajatelj
	Čas veljavnosti
CA certifikat	Osveži/Počisti
	Prejemnik
	Izdajatelj
	Čas veljavnosti
Potrdilo z lastnim podpisom	Osveži/Počisti
	Prejemnik
	Izdajatelj

Podmeni	Elementi/vrednosti
Potrdilo spletnega strežnika	Čas veljavnosti
	Osveži/Počisti
	Prejemnik
	Izdajatelj
	Čas veljavnosti



Pri namestitvi certifikata poskrbite, da projektor podpira njegov zapis.
☛ "Podprta potrdila" [str.176](#)

Opombe za funkcijo Zaščiti HTTP

Če je funkcija Zaščiti HTTP nastavljena na Vključeno, se samodejno uporabi varnost s protokolom HTTPS med projektorjem in spletnim brskalnikom računalnika, ki je povezan z omrežjem. To funkcijo lahko uporabite za zaščiteni komunikacijo med projektorjem in spletnim brskalnikom.

Potrdilo se uporablja med komunikacijo s protokolom HTTPS za overjanje strežnika. Projektor sam ustvari lastno notranje potrdilo z lastnim podpisom. Potrdila z lastnim podpisom ni mogoče overiti v spletnem brskalniku računalnika, zato se pri dostopu s spletnim brskalnikom pokaže opozorilo o identiteti strežnika. To opozorilo lahko zanemarite.

Ločeno lahko ustvarite potrdilo strežnika, ki ga lahko preverite v spletnem brskalniku računalnika, in ga namestite v projektor, da preprečite to opozorilo. ☛ "Podprta potrdila" [str.176](#)

Z nastavitvijo funkcije **Obvestilo o pošti** v projektorjevem meniju Konfiguracija boste v primeru težav ali opozoril v zvezi s projektorjem prejeli obvestila na prednastavljene e-poštne naslove. Tako je upravljavec na tekočem o težavah s projektorjem, tudi če fizično ni prisoten ob projektorjih. ☞ Omrežje Meni - Skrbniške nastavitve - Obvestilo o pošti [str.73](#)



- Določite lahko največ tri prejemnike obvestil (naslove) in vsem bodo obvestila o stanju projektorja poslana istočasno.
- Če projektor doleti resna okvara in nenadoma preneha delovati, upravljavcu morda ne bo mogoče poslati obvestila o težavi.
- Nadzor v spletnem brskalniku je mogoč, če je v meniju **Razširjeno** v projektorjevem meniju Konfiguracija možnost **V pripravljenosti** nastavljena na **Komunik. vklop.**, tudi kadar je projektor v stanju pripravljenosti (ko je napajanje izklopljeno). ☞ [str.57](#)

Kako brati e-poštna obvestila o težavah

Ko je funkcija **Obvestilo o pošti** nastavljena na **Vklopljeno** in v projektorju pride do težave/opozorila, se pošlje naslednja e-pošta.

Pošiljatelj: Elektronski naslov 1

Zadeva: EPSON Projector

1. vrstica: Ime projektorja, kjer se je pripetila težava
2. vrstica: Naslov IP projektorja, kjer se je pripetila težava.
3. vrstica in naprej: Podrobnosti težave

Podrobnosti težav so navedene po vrsticah. Spodnja tabela prikazuje podrobnosti, ki so podane v sporočilu za vsak element. Za odpravljanje težav/opozoril preberite poglavje »Razlaga indikatorjev« ☞ [str.82](#)

Sporočilo	Vzrok (težave/opozorila)
Clean Air Filter	Obv.Očist.Zra.Filter
Fan related error	Napaka ventilatorja
High-speed cooling in progress	Opoz-visoka temp

Sporočilo	Vzrok (težave/opozorila)
Internal error	Notranja napaka
Internal temperature error	Nap.-visoka temp (Pregrevanje)
Lamp cover is open.	Pokrov žarnice odprt
Lamp out	Napaka žarnice
Lamp replacement notification	Zamenjajte žarnico
Lamp timer failure	Okvara žarnice
Low Air Flow	Slab pretok zraka
Low Air Flow Error	Napaka pretoka zraka filtra
No-signal	Ni signala Projektor ne prejme nobenega signala. Preverite stanje povezave ali napajanja vira signala.
Power Err. (Ballast)	Napaka nap. (balast)
Sensor error	Napaka senzorja

Na začetku sporočila je (+) ali (-).

(+): prišlo je do težave s projektorjem

(-): težava s projektorjem je bila odpravljena

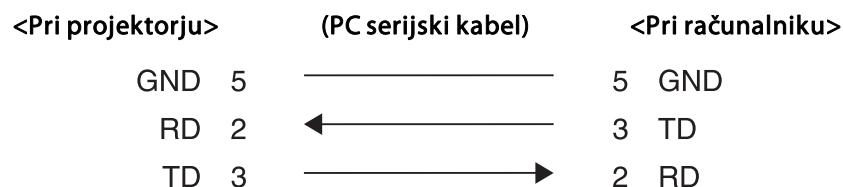
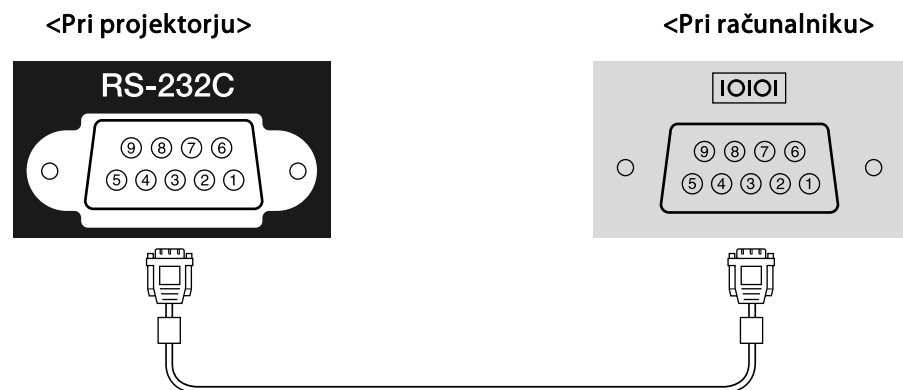
Z nastavitvijo **SNMP** v projektorjevem meniju Konfiguracija boste v primeru težave ali opozorila na projektorju prejeli obvestilo na prednastavljene e-poštne naslove. To je uporabno, kadar projektorje upravljate na daljavo z enega mesta. ➡ [str.71](#)



- SNMP mora upravljati skrbnik omrežja ali nekdo, ki se spozna na omrežje.
- Če želite za nadzor projektorja uporabljati funkcijo SNMP, morate v računalnik namestiti program za upravljanje s pomočjo protokola SNMP.
- Funkcije upravljanja s protokolom SNMP ne morete uporabljati preko brezžičnega omrežja LAN v načinu Hitro.
- Shranite lahko največ dva ciljna naslova IP.

Serijska povezava

- Oblika priključka: D-Sub 9-polni (moški)
- Ime vhodnih vrat projektorja: **RS-232C**



Ime signala	Funkcija
GND	Signalna žica
TD	Pošiljanje podatkov
RD	Prejemanje podatkov

Komunikacijski protokol

- Privzeta bitna hitrost: 9.600 b/s
- Dolžina podatkov: 8 bitov

- Parnost: brez
- Končni bit: 1 bit
- Nadzor prenosa: brez

Seznam ukazov

Ko se ukaz Vključeno posreduje v projektor, se ta vključi in začne ogrevati. Ko se projektor vključi, je vrnjeno dvopičje »:« (3Ah).

Ko vnesete ukaz, ga projektor izvede in ponastavi »:«; nato sprejme naslednji ukaz.

Če se ukaz, ki ga izvaja, nenormalno zaključi, se prikaže sporočilo o napaki in znova prikaže »:«.

Element menija			Ukaz
VKLOP/IZKLOP napajanja	Vključeno		PWR ON
	Izklopljeno		PWR OFF
Izbira signala	Računalnik	Avto	SOURCE 1F
		RGB	SOURCE 11
		Component	SOURCE 14
	BNC	Avto	SOURCE BF
		RGB	SOURCE B1
		Component	SOURCE B4
	HDMI1		SOURCE 30
	HDMI2		SOURCE A0
	SDI (samo EB-Z8455WU/Z8450WU)		SOURCE 60
	Video		SOURCE 45
Gumb sprožilca	Elekt. sprožilec/ Prazno	Vključeno	SOURCE 42
			SOURCE 53
			MUTE ON

Element menija			Ukaz
		Izklopljeno	MUTE OFF

Dodajte kodo Vrnitev vozička (CR) (0Dh) na konec vsakega ukaza in pošljite.

PJLink Class1 je združenje JBMIA (Japan Business Machine and Information System Industries Association) v okviru prizadevanj za standardizacijo protokolov za nadzor projektorjev določilo za standardni protokol za nadzor omrežnih projektorjev.

Projektor je v skladu s PJLink Class1 standardom, ki ga je ustanovila JBMIA.

Pozna vse ukaze, razen naslednjih, ki so določeni z PJLink Class1. To je bilo potrjeno s preverjanjem ustreznosti standardu PJLink.

URL: <http://pjlink.jbmia.or.jp/english/>

• Nezdružljivi ukazi

Funkcija	Ukaz PJLink
Izklop slike	AVMT 11

• Vhodna imena, določena s PJLink, ki ustrezajo virom projektorja

Vir	Ukaz PJLink
Računalnik	INPT 11
BNC	INPT 13
Video	INPT 23
S-Video	INPT 22
HDMI1	INPT 32
HDMI2	INPT 33
SDI (samo EB-Z8455WU/Z8450WU)	INPT 34
LAN	INPT 52

• Izpis imena proizvajalca na ukaz »Poizvedovanje o imenu proizvajalca« EPSON

- Izpis imena modela na ukaz »Poizvedovanje o imenu modela«
EB-Z8450WU/Z8455WU/Z9750WU/B1575WU/PL Pro Z8450WU/Z8455WU
EB-Z8350W/Z8355W/Z9850W/B1585W/PL Pro Z8350W/Z8355W
EB-Z10000/Z10005/Z9900/B1500/PL Pro Z8250/Z8255
EB-Z8150/Z9800/PL Pro Z8150

Crestron RoomView® je nadzorni sistem ponudnika Crestron®. Uporablja se za nadzor in upravljanje z več napravami, ki so povezane v omrežje.

Projektor podpira protokol upravljanja in se ga lahko uporablja v sistemu Crestron RoomView®.

Za podrobnosti o sistemu Crestron RoomView® glejte spletno stran Crestron®. (Podprti so samo zasloni z angleškim jezikom.)

<http://www.crestron.com>

Pregled sistema Crestron RoomView® je spodaj.

• Nadzor na daljavo s spletnim brskalnikom

S projektorjem lahko upravljate v računalniškem oknu, kot da bi uporabljali daljinski upravljalnik.

• Nadzor in upravljanje s programsko opremo

Če želite nadzirati naprave v sistemu, komunicirati s centrom za pomoč in pošiljati nujna sporočila, uporabite Crestron RoomView® Express ali Crestron RoomView® Server Edition, ki jih ponuja Crestron®. Za več podrobnosti glejte spletno stran.

<http://www.crestron.com/getroomview>

V tem priročniku so opisani postopki delovanja v računalniškem oknu v spletnem brskalniku.



- Vnesete lahko samo enobajtna alfanumerična znaka in simbole.
- Ko uporabljate sistem Crestron RoomView®, naslednje funkcije ne bodo delovale.
Spletni kontrolnik ➡ [str.108](#)
Message Broadcasting (vtičnik EasyMP Monitor)
- Upravljanje je mogoče, če je v meniju **Razširjeno** v projektorjevem meniju Konfiguracija možnost **V pripravljenosti** nastavljena na **Komunik. vklop.**, tudi kadar je projektor v stanju pripravljenosti (ko je napajanje izklopljeno). ➡ [str.57](#)

Upravljanje projektorja v računalniškem oknu

Prikaz operacijskega okna

Preden nadaljujete s postopkom, se prepričajte o naslednjem.

- Poskrbite, da sta računalnik in projektor priključena v omrežje. Če komunicirate z brezžičnim LAN omrežjem, se povežite v načinu Napredno. ➡ [str.63](#)
- Nastavitev **Crestron RoomView** nastavite na **Vklopljeno** v meniju **Skrbniške nastavitve** v meniju **Omrežje**. Šele ko ponovno zaženete projektor, se uporabijo spremembe nastavitve projektorja. ➡ [str.71](#)

Postopek



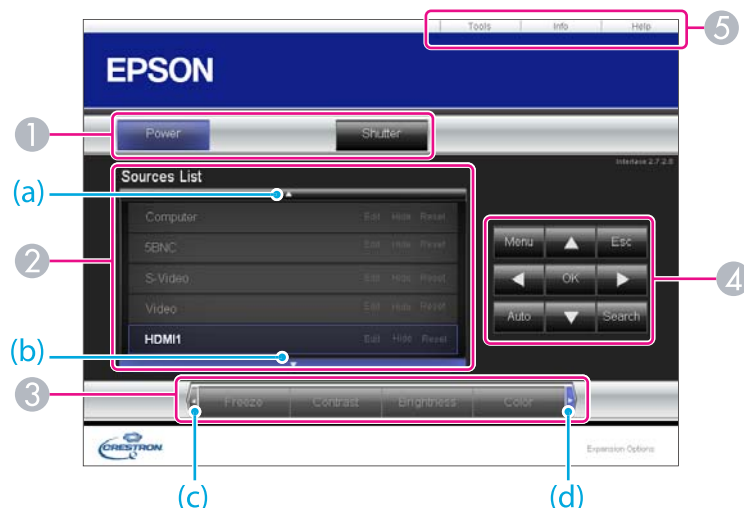
Zaženite spletni brskalnik v računalniku.



V polje za naslov v spletnem brskalniku vnesite naslov IP projektorja in pritisnite gumb [Enter] na tipkovnici računalnika.

Prikaže se operacijsko okno.

Uporaba operacijskega okna



1 Če kliknete gumbе, se bodo izvedla naslednja dejanja.

Gumb	Funkcija
Power	Vklopi ali izklopi projektor.
Shutter	To funkcijo uporabite, ko želite usmeriti pozornost občinstva na to, kar govorite, ali če ne želite prikazati takšnih podrobnosti, kot je preklapljanje med datotekami med predstavitevjo na računalniku. str.33

2 Preklopite na sliko iz izbranega vhodnega vira. Če želite prikazati vhodne vire, ki jih ni v oknu, kliknite (a) ali (b) za pomikanje gor ali dol. Spremenite lahko tudi ime vira.

3 Če kliknete gumbе, se bodo izvedla naslednja dejanja. Če želite prikazati gumbе, ki jih ni v oknu, kliknite (c) ali (d) za pomikanje levo ali desno.

Gumb	Funkcija
Freeze	Predstavitev se ustavi ali nadaljuje. str.33
Contrast	Na slikah nastavi razliko med svetlobo in senco.
Brightness	Spremeni svetlost slike.
Color	Spremeni barvno nasičenost slik.
Sharpness	Spremeni ostrino slike.
Zoom	Kliknite [⊕] za povečavo slike, ne da bi se pri tem spremenila velikost projekcije. Kliknite [⊖] za zmanjšanje slike, ki se je povečala s klikom na [⊕]. Kliknite gumb [▲], [▼], [◀], ali [▶], da spremenite položaj povečane slike. str.34

4 Če kliknete gumb [▲], [▼], [◀], ali [▶], se izvede isto dejanje, kot če kliknete gumb [⊕] na daljinskem upravljalniku. Če kliknete ostale gumbе, se bodo izvedla naslednja dejanja.

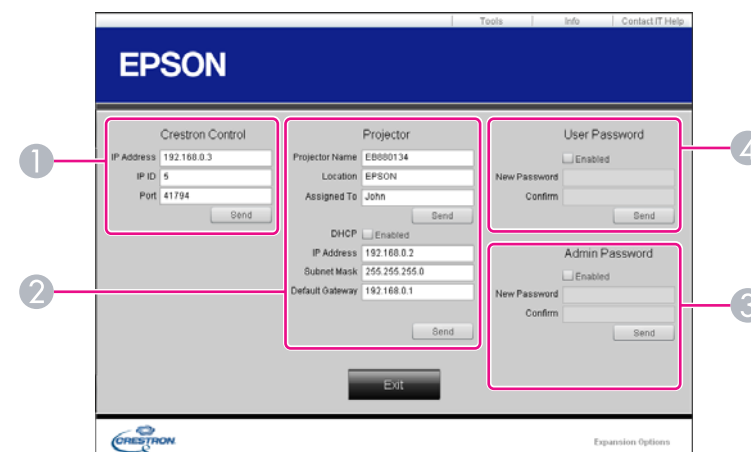
Gumb	Funkcija
OK	Izvede enako dejanje kot gumb [Enter] na daljinskem upravljalniku. str.15
Menu	Prikaže in zapre meni za konfiguracijo.
Auto	Klik na gumb med projiciranjem analognih signalov RGB, samodejno optimizira sliko, s tem da prilagodi Sledenje, Sinhronizacija, in Položaj zooma.
Search	Preklopi na sliko iz vhodnega vira video signalov. str.20
Esc	Izvede enako dejanje kot gumb [Esc] na daljinskem upravljalniku. str.15

5 Če kliknete na zavihke, se bodo izvedla naslednja dejanja.

Zavihek	Funkcija
Contact IT Help	Prikaže okno Pomoč. Uporablja se za pošiljanje in prejemanje sporočil administratorja v programu Crestron RoomView® Express.
Info	Prikaže informacije o projektorju, ki je trenutno povezan.
Tools	Spremeni nastavitve v projektorju, ki je trenutno povezan. Glejte naslednje poglavje.

Uporaba okna Orodja

Če v operacijskem oknu kliknete zavihek **Tools**, se prikaže naslednje okno. V tem oknu spremenite nastavitve v projektorju, ki je trenutno povezan.



- Crestron Control**
Nastavi nastavitve za osrednje krmilnike sistema Crestron®.
- Projector**
Nastavite lahko naslednje elemente.

Element	Funkcija
Projector Name	Vnesite ime projektorja, ki je trenutno povezan v omrežje, da ga boste razlikovali od ostalih projektorjev v mreži. (Ime lahko vsebuje do 15 enobajtnih alfanumeričnih znakov.)
Location	Vnesite ime lokacije namestitve za projektor, ki je trenutno povezan v mrežo. (Ime lahko vsebuje do 32 enobajtnih alfanumeričnih znakov in simbolov.)
Assigned To	Vnesite uporabniško ime za projektor. (Ime lahko vsebuje do 32 enobajtnih alfanumeričnih znakov in simbolov.)

Element	Funkcija
DHCP	Potrdite potrditveno polje Enabled , če želite uporabiti DHCP. Naslednjega naslova ni mogoče določiti, če je omogočen DHCP.
IP Address	Vnesite naslov IP, ki se dodeli projektorju, ki je trenutno povezan.
Subnet Mask	Vnesite podmrežno masko za projektor, ki je trenutno povezan v mrežo.
Default Gateway	Vnesite naslov prehoda projektorja, ki je trenutno povezan.
Send	Kliknite ta gumb, če želite uporabiti spremembe za Projector .

3 Admin Password

Potrdite potrditveno polje **Enabled**, če želite, da je za odpiranje okna Tools potrebno geslo.
Nastavite lahko naslednje elemente.

Element	Funkcija
New Password	Vnesite novo geslo, če spreminjate geslo, ki se uporablja za odpiranje okna Tools. (Geslo lahko vsebuje do 26 enobajtnih alfanumeričnih znakov.)
Confirm	Vnesite geslo, ki ste ga vnesli v polju New Password . Če se gesli ne ujemata, se prikaže sporočilo o napaki.
Send	Kliknite ta gumb, če želite uporabiti spremembe za Admin Password .

4 User Password

Potrdite potrditveno polje **Enabled**, če želite, da je za odpiranje operacijskega okna na računalniku potrebno geslo.
Nastavite lahko naslednje elemente.

Postavka	Funkcija
New Password	Vnesite novo geslo, če spreminjate geslo, ki se uporablja za odpiranje operacijskega okna. (Geslo lahko vsebuje do 26 enobajtnih alfanumeričnih znakov.)
Confirm	Vnesite isto geslo, kot ste ga vnesli v polju New Password . Če se gesli ne ujemata, se prikaže sporočilo o napaki.
Send	Kliknite ta gumb, če želite uporabiti spremembe nastavitve User Password .

Message Broadcasting je programski vtičnik za program EasyMP Monitor.

Message Broadcasting lahko uporabljate za pošiljanje sporočila (datoteke JPEG) za projekcijo na vseh projektorjih Epson ali določenih projektorjih v omrežju.

Podatke lahko pošljete ročno ali samodejno z nastavitvami časovnika v programski opremi EasyMP Monitor.

Programsko opremo Message Broadcasting prenesite z naslednjega spletnega mesta.

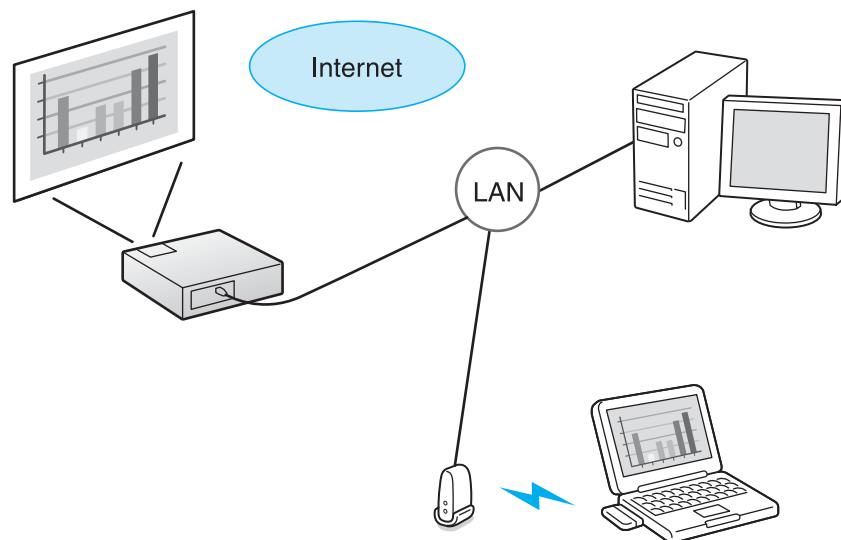
<http://www.epson.com>



Funkcije omrežja

V tem poglavju so opisane dodatne funkcije za omrežja.

»Vzpostavlanje povezave z omrežnim projektorjem« je standardna funkcija operacijskih sistemov Windows Vista in Windows 7. Za projekcijo slik iz računalnika zadošča v operacijski sistem vgrajena funkcija, ki samodejno zazna projektor v omrežju, zato vam ni potrebno nameščati nobene posebne programske opreme.



Združljivi operacijski sistemi

Windows Vista: Home Premium/Business/Enterprise/Ultimate
Windows 7: Professional/Ultimate

V tem delu je enostaven opis funkcije »Vzpostavlanje povezave z omrežnim projektorjem«.

Preverite, ali sta projektor in računalnik povezana v omrežje, nato storite naslednje.

Postopek

- 1** Vključite projektor in za vhodni vir določite LAN.
☛ "Zamenjava Projicirane Slike" [str.20](#)
- 2** Zaženite Windows na vašem računalniku in izberite »Start« - »Vsi programi« - »Pripomočki« - »Vzpostavlanje povezave z omrežnim projektorjem«.
Pokaže se zaslon za nastavitve povezave.
Projektor izberete sami z vnosom naslova IP ali pa s samodejnim zaznavanjem vseh priključenih projektorjev.
- 3** Ko operacijski sistem zazna in prepozna vse priključene projektorje, izberite tistega, ki ga želite uporabiti, in kliknite »Vzpostavi povezavo«.
Ko se pokaže zaslon za vnos gesla, vnesite šifro, ki je izpisana na dnu zaslona stanja pripravljenosti LAN.



- Na računalnik lahko povežete samo en projektor.
- Če v meniju Možnosti v Središče za srečanja Windows izberete Omrežni projektor, nastavite barve računalniškega zaslona na najvišjo raven (32 bit). Če monitor ne podpira 32-bitnega prikaza, se pokaže sporočilo in povezava ni mogoča.

WPS se lahko vzpostavi na dva načina.

- Metoda tipke

SSID in varnost se samodejno nastavita, ko pritisnete gumb [Enter] na nadzorni plošči projektorja, in namensko tipko na dostopni točki. Ta način je priporočljiv, ko je sta projektor in dostopna točka blizu drug drugega.

- Metoda PIN-kode

SSID in varnost se samodejno nastavita z vnosom 8-mestne kode, ki je bila projektorju vnaprej določena iz računalnika. Nastavitve povezave med računalnikom in dostopno točko nastavite že prej. Za podrobnejše informacije v zvezi z vzpostavljanjem te povezave si oglejte priročnik, ki je priložen dostopnemu mestu. Ta način je priporočljiv, ko je projektor nameščen na strop.



Če uporabljate način povezave, ki ni WPS, si pomagajte z dokumentacijo o dostopni točki in z naslednjim poglavjem. "Meni Brezžični LAN" [str.63](#)



Pokaže se ekran Konfiguracija omrežja.



V meniju »Brezžični LAN« izberite »K čarovniku za namestitve«.



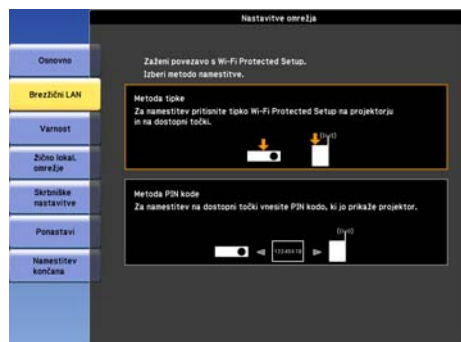
Prikaže se naslednji zaslon.

Način vzpostavitve povezave

Postopek



Med postopkom pritisnite gumb [Menu] in izberite možnost »Omrežje« - »Konfiguracija omrežja« v meniju za konfiguracijo.



Ko se povezujete z metodo tipke, sledite spodaj navedenim korakom. Pojdite na »Vzpostavljanje povezave z metodo PIN-kode«, ko se povezujete z »Metodo PIN-kode«. ➡ [str.126](#)

Vzpostavljanje povezave z metodo tipke

Postopek

1 Izberite »Metoda tipke«.



Prikaže se zaslon »Metoda tipke«.

2 Ob pozivu na zaslonu pritisnite gumb [Enter] na nadzorni plošči projektorja.



Nato se prikaže zaslon »Metoda tipke«.

3 Ob pozivu na zaslonu pritisnite gumb na dostopni točki.



S tem se namestitev zaključi.

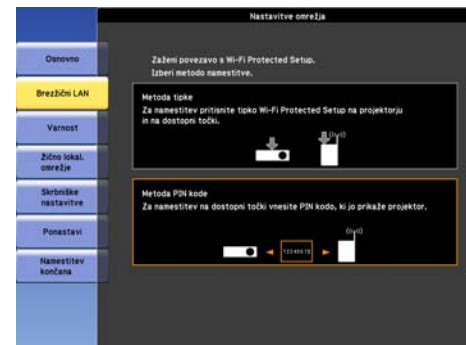
4 Pritisnite gumb [Enter] ali [Esc].

Vrnete se na zaslon menija za **Brezžični LAN**.

5 Izberite »Namestitev končana« - »Da«.



S tem se zaključi namestitev povezave med projektorjem in dostopnim mestom. Pritisnite gumb [Menu], da zaprete meni za konfiguracijo.



Prikaže se zaslon »Metoda PIN kode«.

2

Vnesite PIN-kodo, ki je prikazana na zaslonu »Metoda PIN-kode« v računalniku za dostopno točko, in izberite »Zagon namestitve«.

Vzpostavlanje povezave z metodo PIN-kode



Preden se povežete z metodo PIN-kode, mora biti povezava med računalnikom in dostopno točko že vzpostavljena.

Postopek

1

Izberite »Metoda PIN-kode«.



Prikaže se postopek.



3

Prikaže se sporočilo »Namestitev z Wi-Fi Protected Setup-jem zaključena.«. Pritisnite gumb [Enter] ali [Esc].

Vrnete se na zaslon menija za **Brezžični LAN**.

4

Izberite »Namestitev končana« - »Da«.



S tem se zaključi namestitev povezave med projektorjem in dostopnim mestom. Pritisnite gumb [Menu], da zaprete meni za konfiguracijo.




Namestitev in povezave


V tem poglavju so opisani načini namestitve projekcije in načini povezovanja z ostalo opremo.

Projektor je lahko nameščen na stropu ali postavljen na mizo, kot kaže spodnja slika. Vgradite ga lahko tudi nagnjenega, da lahko prilagodljivo projicirate slike na različna mesta.

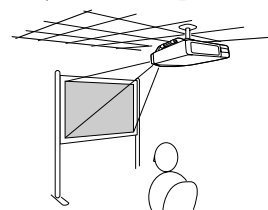
Opozorilo

- Poseben način namestitve za obešanje projektorja na strop (stropni nosilec). Če vgradnje ne opravite pravilno, lahko projektor pade. To lahko povzroči telesne poškodbe ali nesrečo. Posledica tega so lahko poškodbe ali nesreče. Če želite uporabiti ta način namestitve, se obrnite na svojega prodajalca ali najbližji naslov v priročniku Navodila za podporo in storitve.  [Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson](#)
- Če uporabljate lepila na točkah za pritrditev na stropni nosilec, da bi preprečili odvijanje vijakov, ali če uporabljate maziva ali olja na projektorju, lahko ohišje počni in projektor pade s stropnega nosilca. To lahko povzroči hude telesne poškodbe na osehah pod projektorjem in poškoduje projektor. Pri nameščanju ali nastavljanju stropnega nosilca ne uporabljajte lepil za preprečevanje odvijanja vijakov in ne uporabljajte olj, maziv itd.
- Kadar projektor vgradite na strop, poskrbite za ukrepe za preprečevanje padca, na primer z napeljevanjem žice skozi ročaje.

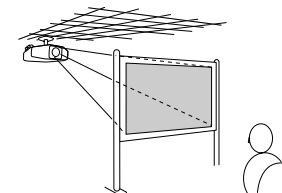
Pozor

- Projektorja ne uporabljajte obrnjenega na glavo.
- Pravilno nastavite nastavev Smer v meniju za konfiguracijo glede na kot vgradnje.  [str.57](#)
- Uporaba projektorja pod napačnim kotom ali pri napačnih nastavitvah menija za konfiguracijo povzroča motnje in skrajša življenjsko dobo optičnih delov.

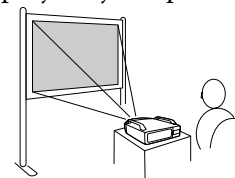
- Obesite projektor na strop in projicirajte slike izpred zaslona.



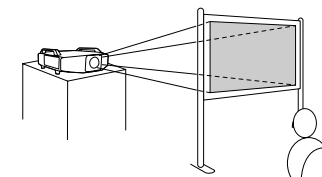
- Obesite projektor na strop in projicirajte slike izza prosojnega zaslona.



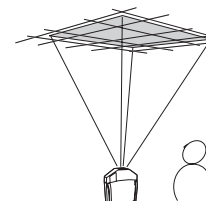
- Slike projicirajte izpred zaslona.



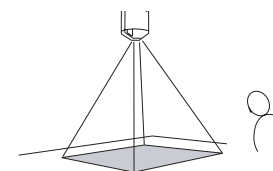
- Slike projicirajte izza prosojnega zaslona.



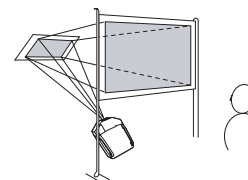
- Slike projicirajte naravnost na-
vzgor



- Slike projicirajte naravnost na-
vzdol



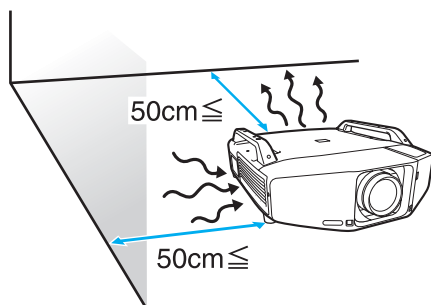
- Slike projicirajte pod kotom





- Za obešanje projektorja na strop potrebujete stropni nosilec.
☞ "Dodatki in potrošno blago" [str.169](#)
- Nastavitev Projekcija lahko spremenite v meniju za konfiguracijo.
☞ [str.57](#)

Pri namestitvi projektorja pustite dovolj prostora od stene do vhodnega in izhodnega zračnika projektorja.



Med povezovanjem projektorja z zunanjo opremo, bodite pozorni na naslednje ukrepe. Preberite tudi dokumentacijo o zunanji opremi.

Pozor

- Izključite projektor in zunanjo opremo. Projektor ali zunanja oprema morda ne bosta delovala, če ju povežete, med tem ko sta vključena.
- Preverite obliki kablskega priključka in vhoda preden ju povežete. Če ju povežete v napačni smeri ali ko se ne ujemata, lahko pride do napake ali poškodbe opreme.

Pred priključitvijo zunanje opreme odstranite pokrov vmesnika. ➡ "Nameščanje in odstranjevanje pokrova vmesnika" [str.165](#)

Povezovanje z računalnikom

V tem delu so opisani primeri povezovanja projektorja z računalnikom. Prav tako so lahko različna imena računalniških vrat in kablov.

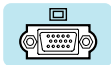
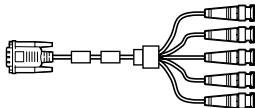
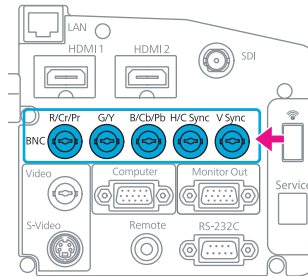


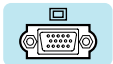

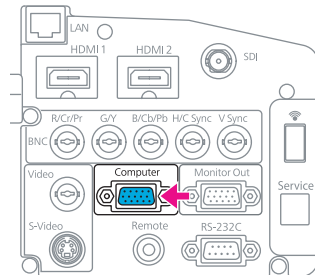
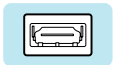

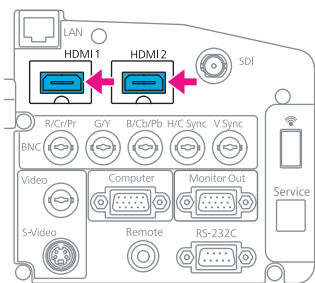
Če projicirate slike iz računalnika, ki je povezan preko omrežja, si pogledjte naslednje.

Projiciranje z EasyMP Network Projection programsko opremo (priloženo projektorju) ➡ [Navodila za uporabo EasyMP Network Projection](#)

Projiciranje z EasyMP Multi PC Projection programsko opremo (priloženo projektorju) ➡ [Navodila za uporabo EasyMP Multi PC Projection](#)

Projiciranje s funkcijo »Vzpostavljanje povezave z omrežnim projektorjem«, ki je priložena operacijskemu sistemu Windows Vista ali Windows 7 ➡ [str.123](#)

	Vrata računalnika	Povezovalni kabel	Vrata projektorja
Povezava 1	Vrata izhoda monitorja 	Kabel zaslona 5BNC (splošno dobavljiv) 	Vhodna vrata BNC 

	Vrata računalnika	Povezovalni kabel	Vrata projektorja
Povezava 2	Vrata izhoda monitorja 	Računalniški kabel (priložen) 	Vhodni priključek Computer 
Povezava 3	Izhod HDMI 	Kabel HDMI (splošno dobavljiv) 	Vhodni priključek HDMI1/2 




Uporabite kabel, ki je v skladu s standardom HDMI za kable HDMI.

Sprememba video izhoda v prenosnem računalniku.

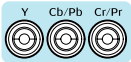
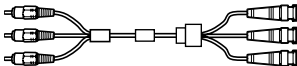
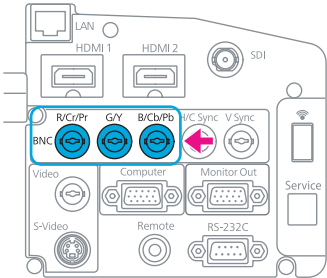
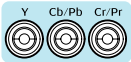
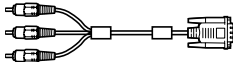
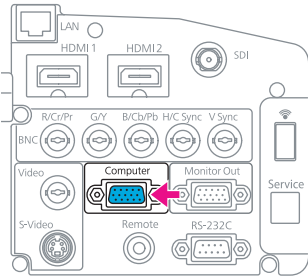
Med projiciranjem slik s prenosnega računalnika, ki je s projektorjem povezan preko računalniškega kabla, je v računalniku včasih treba spremeniti izhod video signala. Način spremembe video izhoda poiščite v dokumentaciji za vaš računalnik.


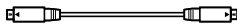
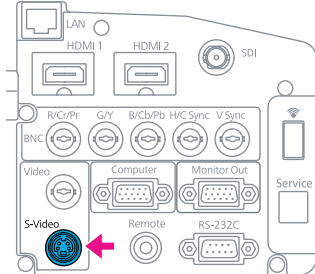

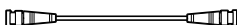
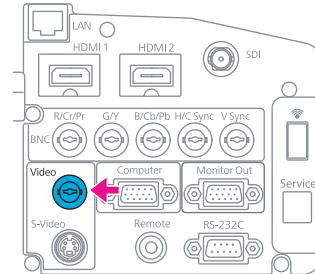
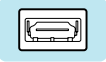

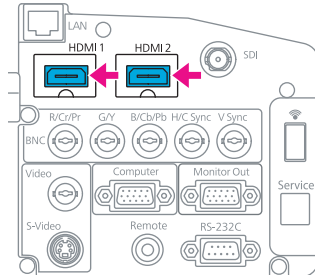
• Primeri spremembe izhoda (računalniki Windows)

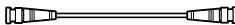
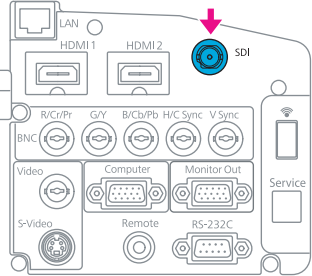
Pridržite tipko [Fn] na računalniku in pritisnite funkcijsko tipko CRT/LCD, , in tako naprej. Če se na računalniku slika ne pokaže, ponovno pritisnite iste tipke.

Povezava z Video Opremo

V tem delu so opisani primeri povezovanja projektorja z video opremo. Prav tako so lahko različna imena vrat video opreme in kablov.

	Vrata na video opremi	Povezovalni kabel	Vrata projektorja
Povezava 1	<div>Izhodi komponent</div> <div></div>	<div>Video kabel komponente RCA (splošno dobavljiv) + BNC/ RCA adapter (splošno dobavljiv)</div> <div></div>	<div>Vhodna vrata BNC (R/Cr/Pr, G/Y, B/Cb/Pb)</div> <div></div>
Povezava 2	<div>Izhodi komponent</div> <div></div>	<div>Kabel komponente (D-sub/komponentni pretvornik) (izbirni dodatek)</div> <div></div>	<div>Vhodni priključek Computer</div> <div></div>

	Vrata na video opremi	Povezovalni kabel	Vrata projektorja
Povezava 3	<p>S-video izhod</p> 	<p>Kabel S-Video (splošno dobavljiv)</p> 	<p>Vhodna vrata S-Video</p> 
Povezava 4	<p>Video izhod</p> 	<p>Video kabel BNC (splošno dobavljiv)</p> 	<p>Vhodni priključek Video</p> 
Povezava 5	<p>Izhod HDMI</p> 	<p>Kabel HDMI (splošno dobavljiv)</p> 	<p>Vhodni priključek HDMI1/2</p> 

	Vrata na video opremi	Povezovalni kabel	Vrata projektorja
Povezava 6*	Izhod SDI 	Video kabel BNC (splošno dobavljiv) 	Vhodni priključek SDI 

* Samo EB-Z8455WU/Z8450WU



- Nastavitvi Vhodni signal in Video signal v meniju Signal določite glede na signal povezane opreme. ➡ [str.53](#)
- Uporabite kabel, ki je v skladu s standardom HDMI za kable HDMI.

Prikaz testnega vzorca

Testni vzorec lahko prikažete, da bi prilagodili stanje projektorja, ne da bi za to morali povezati video opremo. To je uporabno pri nameščanju projektorja.



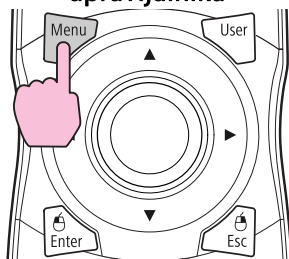
Če je gumb [User] na daljinskem upravljalniku nastavljen na **Testni vzorec**, se bo testni vzorec prikazal, ko pritisnete gumb [User]. (Privzeta nastavev je Testni vzorec.)

Postopek

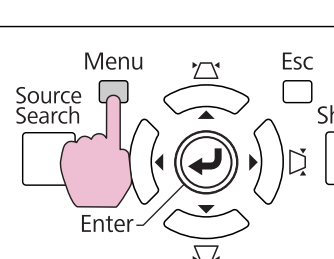
1

Med projekcijo pritisnite gumb [Menu]. Izberite Nastavitve – »Testni vzorec« in nato pritisnite gumb [Enter].

Uporaba daljinskega upravljalnika



Uporaba nadzorne plošče

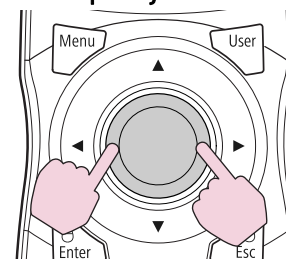


2

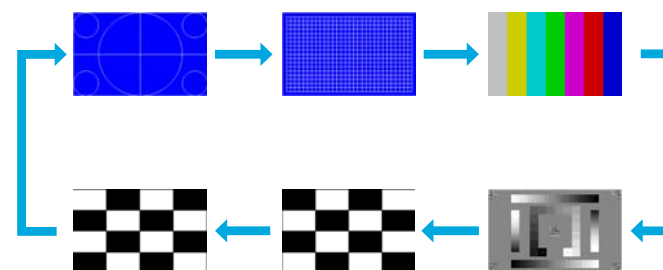
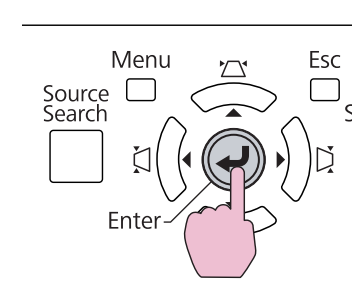
Pritisnite gumb [◂] na daljinskem upravljalniku v smeri [▶] ali pa pritisnite gumb [Enter] na nadzorni plošči, da spremenite testni vzorec.

Če želite prikazati prejšnjo sliko, pritisnite gumb [◂] na daljinskem upravljalniku v smer [◀].

Uporaba daljinskega upravljalnika



Uporaba nadzorne plošče



Ko je prikazan testni vzorec, lahko opravite naslednje prilagoditve.

Zgornji meni	Podmeni/elementi
Meni Slika	Barvni način str.28
	Abs. temp. Barve
	Dodatno
	- Gama*1 str.145
	- RGB
	- RGBCMY str.145
	Samozaslonka

Zgornji meni	Podmeni/elementi
	Ponastavi
Meni Signal	Samonamestitev
Meni Nastavitve	Geom. popravljanje ➡ str.139
Meni Razširjeno	Več projekcij - Nivo svetlosti*2 - Prelivanje robov ➡ str.154 - Več zaslonov ➡ str.156

*1 Razen za nastavitve game po meri

*2 samo EB-Z8455WU/Z8450WU/Z8355W/Z8350W/Z10005/Z10000



Če želite nastaviti elemente menija, ki jih ne morete nastaviti, ko je prikazan testni vzorec, ali če želite izboljšati projicirano sliko, projicirajte sliko iz povezane naprave.

3

Pritisnite gumb [Esc], da zaprete testni vzorec.

Prilagajanje položaja projicirane slike (premik objektiva)

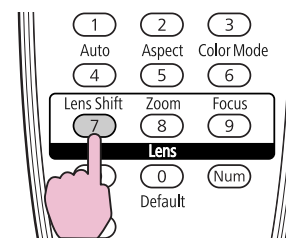
Objektiv lahko premaknete, da prilagodite položaj projicirane slike, ko npr. projektorja ne morete namestiti neposredno pred zaslon.

Postopek

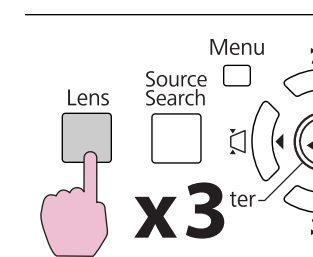
1

Pritisnite gumb [Lens Shift] na daljinskem upravljalniku. Pri uporabi nadzorne plošče projektorja trikrat pritisnite gumb [Lens].

Uporaba daljinskega upravljalnika

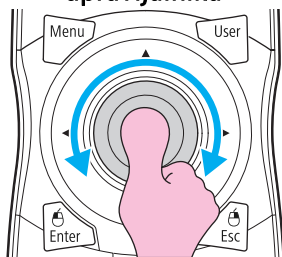


Uporaba nadzorne plošče

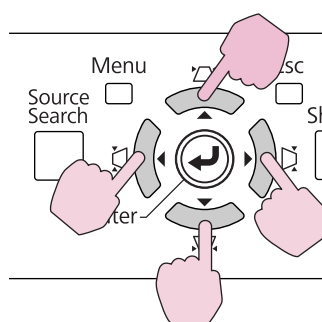


- 2 Če želite nastaviti položaj projicirane slike, uporabite gumb [⊙] na daljinskem upravljalniku ali gube [↖/↗], [↘/↙], [↵/↔] in [↲/↳] na nadzorni plošči.

Uporaba daljinskega upravljalnika



Uporaba nadzorne plošče



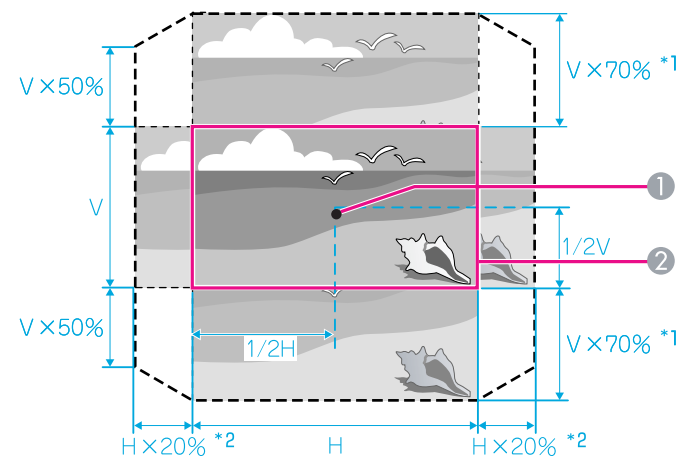
Držite gumb, da se slika stalno premika.

Ko se objektiv premakne v sredino navpične ali vodoravne smeri, se ustavi. Dvignite prst in znova pritisnite gumb za dodatno nastavljanje.



Slika bo najbolj jasna, ko sta navpični in vodoravni premik objektiva v središču.

Območje, znotraj katerega lahko premikate sliko, je prikazano spodaj.



*1 EB-Z10005/Z10000/Z8150: N x 56 %

*2 EB-Z10005/Z10000/Z8150: V x 6 %

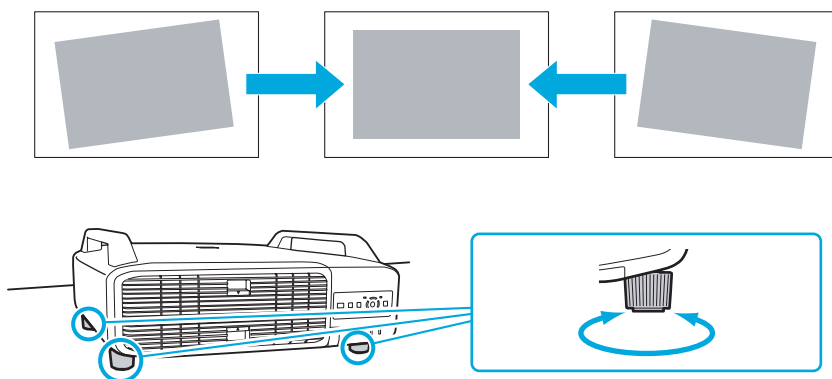
- 1 Središče objektiva
- 2 Projicirana slika, ko sta premika objektiva v središču.

Položaja projicirane slike ne morete premakniti hkrati v skrajna položaja za navpično in vodoravno smer.

Primer: Če je slika premaknjena do konca v vodoravni smeri, jo lahko premaknete navpično za 50 %. Če je slika premaknjena do konca v navpični smeri, je ne morete premakniti vodoravno.

Nastavljanje nagiba projicirane slike

Pri postavitvi na mizo prilagodite vodoravni nagib projektorja s sprednjima in zadnjima nogama.



Popravljanje popačenja v projicirani sliki

Obstajajo štiri načini popravljanja popačenja v projiciranih slikah, kot je prikazano spodaj.

- Quick Corner

To vam omogoča ločeno ročno popravljanje vsakega od štirih kotov projicirane slike. ☛ "Quick Corner" [str.140](#)

Priporočamo, da funkcijo Quick Corner uporabite za natančno nastavljanje popačenja keystone.

- Keystone-v/n

To omogoča neodvisno ročno popravljanje popačenja v vodoravni in navpični smeri. Preproste popravke Keystone-v/n lahko opravljate z gumbi [↶/↷] [↵/↴] [↶/↷] in [↵/↴] na nadzorni plošči projektorja.

☛ "Keystone-v/n" [str.141](#)

- Popravljanje lokov

Fina nastavitev ukrivljenega popačenja zaradi ohlapnosti ali krčenja zaslona. ☛ "Popravljanje lokov" [str.143](#)

- Popravljanje točk

Popravi majhno popačenje v delu slike ali nastavi položaj zaslona v območju prekrivanja pri projekciji iz več projektorjev. ☛ "Popravljanje točk" [str.152](#)

Popravkov Quick Corner, Keystone-v/n, Popravljanje lokov in Popravljanje točk ne morete uporabljati hkrati. Izberite način popravka iz **Geom. popravljanje** v meniju za konfiguracijo. Privzeta nastavitev za **Geom. popravljanje** je **Keystone-v/n**, tako da se pri pritisku gumbov [↶/↷], [↵/↴], [↶/↷] in [↵/↴] opravi popravek Keystone-v/n.

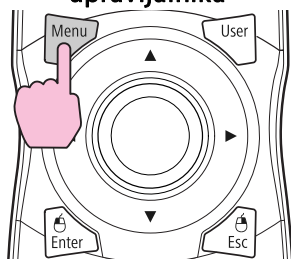
Ker lahko funkcije Quick Corner, Keystone-v/n, Popravljanje lokov in Popravljanje točk izvajate med projiciranjem preizkusnega vzorca, vam ni treba priključiti računalnika ali druge opreme.

Quick Corner

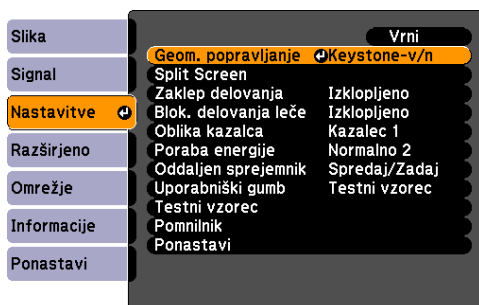
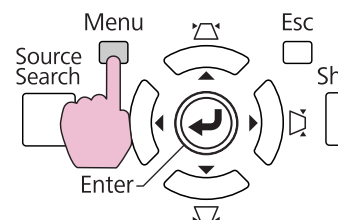
Postopek

- Med projekcijo pritisnite gumb [Menu]. Izberite meni **Nastavitve** - »Geom. popravljanje« in pritisnite gumb [Enter].
☛ "Uporaba menija Konfiguracija" [str.47](#)

Uporaba daljinskega upravljalnika

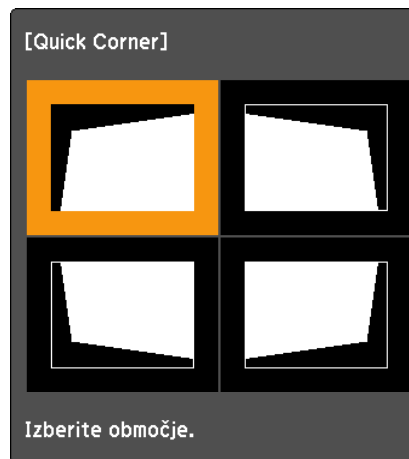


Uporaba nadzorne plošče



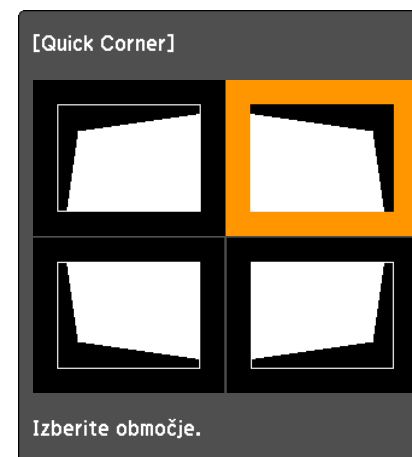
- Izberite »Quick Corner« in nato pritisnite gumb [Enter].

Znova pritisnite gumb [Enter], da prikazete izbirni zaslon, na katerem lahko izberete enega izmed štirih vogalov.

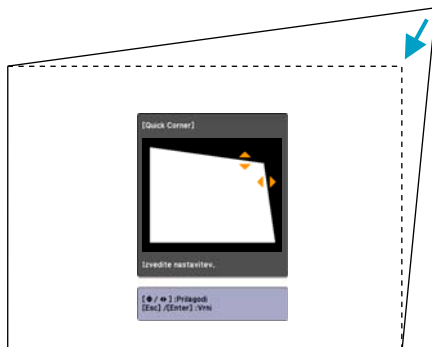


[◀/▶]: Izberi
[Enter]: Vnesi
[Esc]: Vrni (pridržite 2 sekundi za ponastavitev)

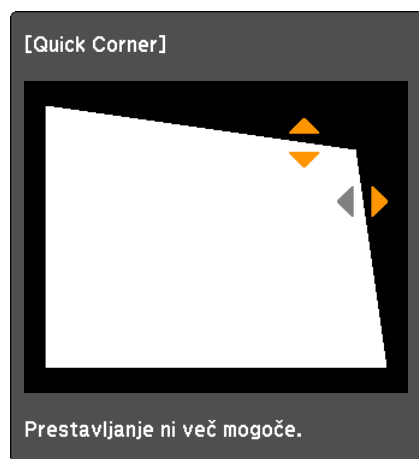
- Z gumbom [◻] na daljinskem upravljalniku ali z gumbi [◻/▲], [◻/▼], [◻/◀] in [◻/▶] na nadzorni plošči izberite vogal, ki ga želite nastaviti, nato pa pritisnite gumb [Enter].



- 4 Če želite nastaviti obliko, uporabite gumb [⌘] na daljinskem upravljalniku ali gumb [↶/▲], [↷/▼], [↵/◀] in [↶/▶] na nadzorni plošči.



Če se trikotnik obarva sivo za smer, v katero popravljate obliko, kot kaže spodnja slika, oblike ne morete več prilagajati v to smer.



- 5 Po potrebi ponovite postopka 3 in 4, da prilagodite še ostale kote.

- 6 Ko končate, pritisnite gumb [Esc] za izhod iz menija za popravljanje.

Ker je bil način popravka spremenjen na **Quick Corner** iz **Geom. popravljanje** v meniju za konfiguracijo, se, ko pozneje pritisnete gumb [↶/▲], [↷/▼], [↵/◀] in [↶/▶], prikaže vogal v postopku 2. V meniju za konfiguracijo spremenite **Geom. popravljanje** na **Keystone-v/n**, če želite popraviti nastavev Keystone-v/n, ko pritisnete gumb [↶/▲], [↷/▼], [↵/◀] in [↶/▶] na nadzorni plošči. ➡ [str.55](#)



Če med popravljanjem s funkcijo [Esc] pridržite gumb Quick Corner za približno dve sekundi, se prikaže zaslon za potrditev ponastavitve na privzete vrednosti.

Izberite »Da«, da ponastavite rezultat popravkov Quick Corner.

Keystone-v/n

Postopek

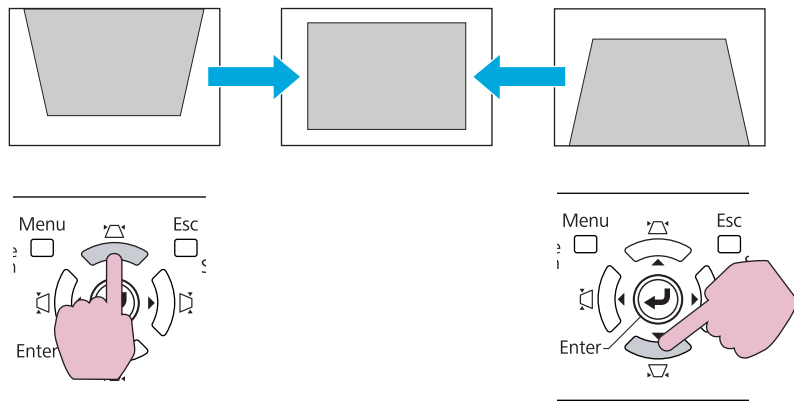
Pritisnite gumb [↶/▲], [↷/▼], [↵/◀] in [↶/▶] na nadzorni plošči, da neodvisno nastavite nastavitve Keystone v vodoravni in navpični smeri.



To prilagoditev lahko opravite tudi iz možnosti **Geom. popravljanje - Keystone-v/n** v meniju **Nastavitve**. ➡ [str.55](#)

- Navpični popravek keystone

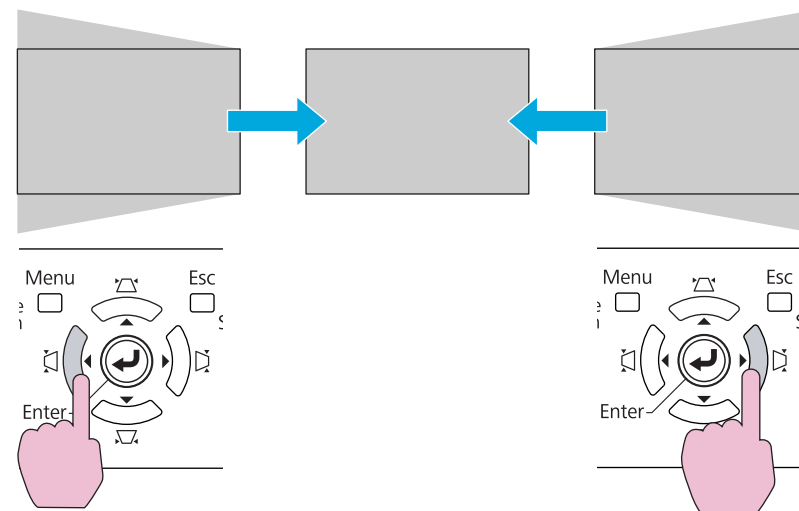
Navpično popačenje keystone lahko popravite do navpičnega nagiba projektorja 30° glede na zaslon.



Če gumba [↕/▲] in [↕/▼] pritisnete hkrati za približno 1 sekundo, se vrednost vodoravnega popravka Keystone povrne v izvirno stanje.

- Vodoravni popravek keystone

Vodoravni popravek Keystone lahko popravite do vodoravnega nagiba projektorja do 20° glede na zaslon.



Če gumba [↔/◀] in [↔/▶] pritisnete hkrati za vsaj 1 sekundo, se vodoravna vrednost keystone vrne na prvotno stanje.



Objektiv premaknite v prikazani položaj, ko popravljate vodoravno in navpično popačenje keystone. Če premika objektiva ne nastavite, kot je prikazano, se popačenje ne popravi natančno. ➡ "Prilagajanje položaja projicirane slike (premik objektiva)" [str.137](#)

- Vodoravni pomik objektiva se nastavi na sredino.
- Navpični pomik objektiva se nastavi na vrh ali dno.

Popravek morda ne bo pravilno opravljen, če je izbran zoom. Poleg tega se po izvedbi popravka lahko pomanjša velikost projekcije. Pri namestitvi projektorja pazite na razdaljo projekcije.

Popravite sliko s funkcijo Quick Corner, da natančno poravnate projicirano sliko z zaslonom, ali da popravite sliko. ➡ "Quick Corner" [str.140](#)



Izberite »Popravljanje lokov« in pritisnite gumb [Enter].

Znova pritisnite gumb [Enter]. Prikaže se spodnji zaslon, na katerem lahko izberete enega od 8 navpičnih/vodoravnih območij in vogalov.



[↖/↗]: Izberi
[Enter]: Vnesi
[Esc]: Vrni (pridržite 2 sekundi za ponastavitev)

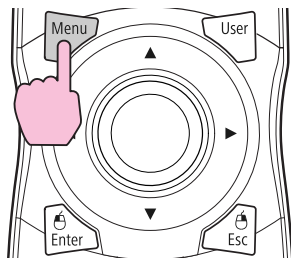
Popravljanje lokov

Postopek

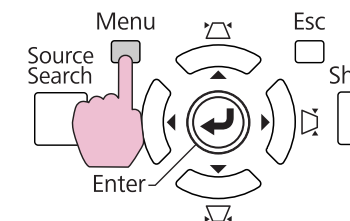


Med projekcijo pritisnite gumb [Menu]. Izberite meni Nastavitve - »Geom. popravljanje« in pritisnite gumb [Enter].
➡ "Uporaba menija Konfiguracija" [str.47](#)

Uporaba daljinskega upravljalnika



Uporaba nadzorne plošče

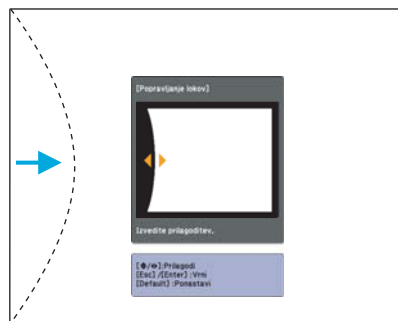


- 3** Z gumbom [⊙] na daljinskem upravljalniku ali z gumbi [↖/↗], [↘/↙], [↵/↶] in [↷/↸] na nadzorni plošči izberite območje, ki ga želite nastaviti, nato pa pritisnite gumb [Enter].



Ko izberete vogal, lahko nastavite stranici poleg vogala.

- 4** Če želite nastaviti obliko, uporabite gumb [⊙] na daljinskem upravljalniku ali gumb [⊙] na nadzorni plošči.



Če se trikotnik obarva sivo za smer, v katero popravljate obliko, kot kaže spodnja slika, oblike ne morete več prilagajati v to smer.



Če med nastavljanjem pritisnete gumb [Default], se nastavljena vrednost ponastavi na privzeto.

5

Pritisnite gumb [Esc], da se vrnete na prejšnji zaslon.

6

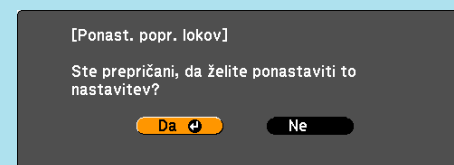
Po potrebi ponovite postopke od 3 do 5, da prilagodite preostale dele.

7

Ko končate, pritisnite gumb [Esc] za izhod iz menija za popravljanje.



Če med popraviljem s funkcijo Popravljanje lokov pridržite gumb [Esc] za približno dve sekundi, se prikaže naslednji zaslon.

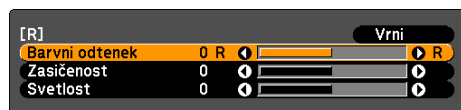


Izberite »Da«, da ponastavite rezultat popravkov Popravljanje lokov.

Nastavljanje Barvni odtenek, Zasičenost in Svetlost

Nastavite lahko nastavitve Barvni odtenek, Zasičenost in Svetlost za vsako izmed barvnih komponent: R (rdeča), G (zelena), B (modra), C (modrozeleni), M (vijolični) in Y (rumeni).

Meni se prikaže v naslednjem zaporedju.
Meni Slika - Dodatno - RGBCMY



Barvni odtenek	Nastavi splošni odtenek slike, modrikast – zelenkast – rdečkast.
Zasičenost	Nastavi splošno živahnost slike.
Svetlost	Nastavi splošno svetlost barv slike.



Če med nastavljanjem pritisnete gumb [Default], se nastavljena vrednost ponastavi na privzeto.

Gama Nastavitev

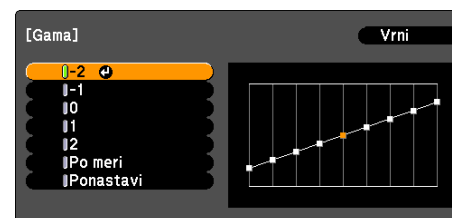
Nastavite obarvanost, ki se med prikazom slike pojavi zaradi opreme.

Za nastavljanje so na voljo trije načini, ki jih lahko izberete v meniju za konfiguracijo.

Način nastavljanja	Menijske nastavitve
Izberite in nastavite vrednost popravka	Slika - Dodatno - Gama

Način nastavljanja	Menijske nastavitve
Nastavljajte med prikazom slike.	Slika - Dodatno - Gama - Po meri - Prilagodi iz slike
Nastavljajte z uporabo grafa za nastavitve game	Slika - Dodatno - Gama - Po meri - Prilagodi iz grafa

Izberite in nastavite vrednost popravka



Ko je izbrana manjša vrednost, postanejo temnejša območja slike svetlejša, svetlejša pa lahko postanejo prenasočena. Ko je izbrana večja vrednost, lahko zmanjšate skupno svetlost slike, da postane ostrejša.



Vodoravna os grafa game predstavlja raven vhodnega signala, navpična os pa raven izhodnega signala,

Ko je možnost **Barvni način** nastavljena na **DICOM SIM** v meniju Slika, izberite vrednost popravka za svojo velikost zaslona glede na zaslon z diagonalno 150".

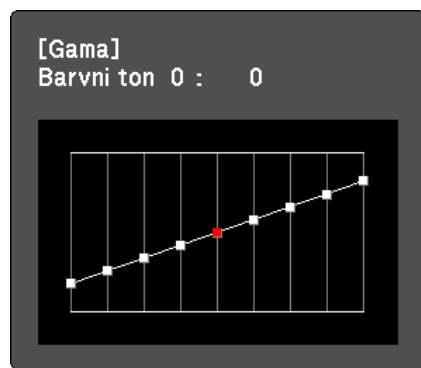
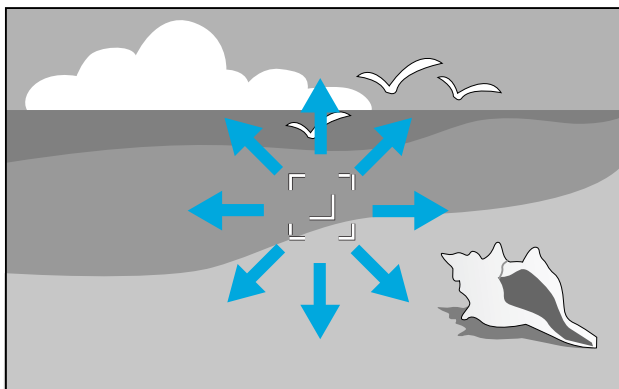
Če je vaš zaslon manjši od 150", izberite veliko vrednost. Če je vaš zaslon večji od 150", izberite majhno vrednost.



Medicinske slike morda ne bodo prikazane pravilno po vaših nastavitvah in tehničnih podatkih zaslona.

Nastavljajte med prikazom slike.

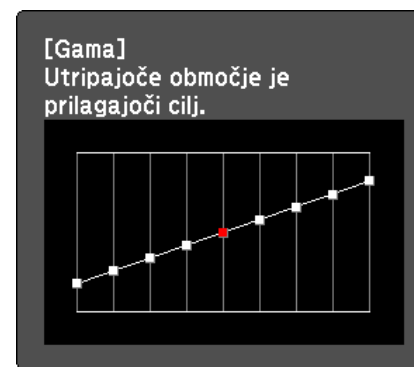
Kazalec na projicirani sliki premaknite na del, kjer želite spremeniti svetlost, in nastavite vrednost.



Če med nastavljanjem pritisnete gumb [Default], se nastavljena vrednost ponastavi na privzeto.

Nastavljajte z uporabo grafa za nastavitev game

Vrednost nastavljajte, ko gledate graf za nastavitev game.



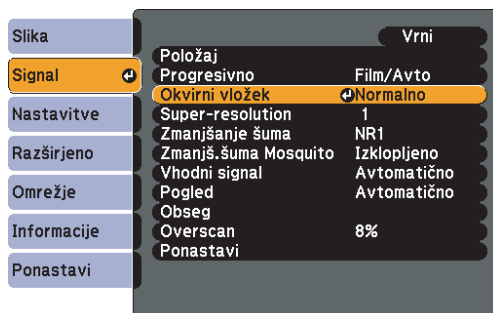
Če med nastavljanjem pritisnete gumb [Default], se nastavljena vrednost ponastavi na privzeto.

Okvirni vložek (samo EB-Z8455WU/Z8450WU)

Trenutna in prejšnja slika se uporabita za ustvarjanje vmesnik slik, kar z interpolacijo ustvari gladko premikanje slik. S tem lahko odpravite sunkovito premikanje slik, na primer preskakovanje pri projiciranju hitre slike.

Meni se prikaže v naslednjem zaporedju.

Signal Meni - Okvirni vložek



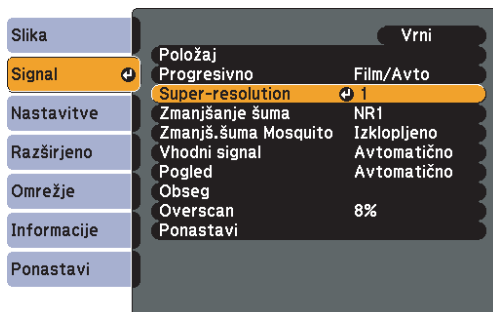
Izberete lahko raven interpolacije: **Nizko**, **Normalno** ali **Visoko**. Če se po nastavitvi pojavi šum, nastavite **Izklopljeno**.

Super-resolution

Za prikaz ostre slike lahko zmanjšate zameglitev, ki se pojavi na robovih, ko podatke o sliki iz signala slike prilagodite ločljivosti projektorja.

Meni se prikaže v naslednjem zaporedju.

Signal Meni - Super-resolution



Odvisno od slike se lahko poveča popačenje na robu slike. Če opazite popačenje, ga nastavite na »0«.



Če med nastavljanjem pritisnete gumb [Default], se nastavljena vrednost ponastavi na privzeto.

Zmanjšanje šuma

Obstajata dve vrsti funkcij za zmanjšanje šuma:

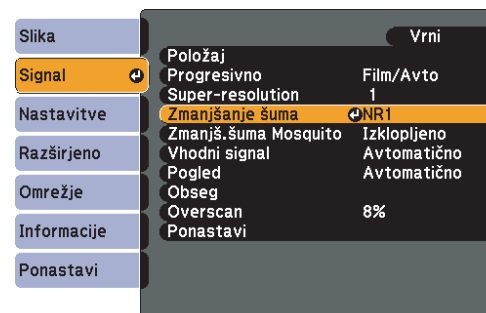
- Zmanjšanje šuma
- Zmanjš.šuma Mosquito

Zmanjšanje šuma

Nastavljate lahko nastavitve, povezane s funkcijo Zmanjšanje šuma (zmanjšanje utripanja slik).

Meni se prikaže v naslednjem zaporedju.

Signal Meni - Zmanjšanje šuma



Priporočamo, da to nastavite na **Izklopljeno**, ko gledate slike iz virov, kjer je zelo malo šuma, npr. DVD-jev.

Zmanjš.šuma Mosquito

Zmanjšate lahko valoviti šum, ki se pojavlja v črtah med območji z močnimi spremembami barv.

Meni se prikaže v naslednjem zaporedju.

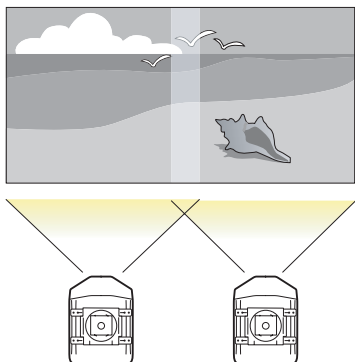
Signal Meni - Zmanjš.šuma Mosquito



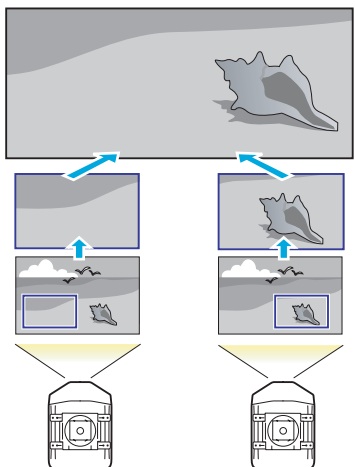
Kadar uporabljate več projektorjev za hkratno projekcijo na širok zaslon, lahko prilagodite svetlost in barvni odtenek slike iz vsakega od projektorjev, da ustvarite sliko brez prehodov.

Projiciranje iz več projektorjev poteka na dva glavna načina.

- Ⓐ Projiciranje različnih slik iz vsakega projektorja in ustvarjanje zaslona brez prehodov.



- Ⓑ Projiciranje iste slike iz vsakega projektorja in uporaba funkcije Obseg za projiciranje velike slike.



Potek priprave

Tu je primer za način Ⓐ. (Osnovni potek pri načinu Ⓑ je enak, vendar uporabite funkcijo skaliranja za nastavev položaja projicirane slike [☛ str.156](#))

1. Nastavev ID projektorja in daljinskega upravljalnika
2. Nastavev položaja projicirane slike
3. Preverjanje Barvni način
4. Uporaba funkcije za prelivanje robov
5. Nastavitve za uskladitev barv

Tukaj so pojasnjene nastavitve z daljinskim upravljalnikom, vendar jih lahko nastavite tudi z nadzorno ploščo.

ID projektorja/ID daljinskega upravljalnika

Ko imata projektor in daljinski upravljalnik nastavljen ID, lahko z upravljalnikom upravljate samo projektor z enakim ID. To je zelo uporabno pri upravljanju več projektorjev.

Ko vse projektorje upravljate prek daljinskega upravljalnika, nastavite stikalo ID ob strani daljinskega upravljalnika na možnost Off.



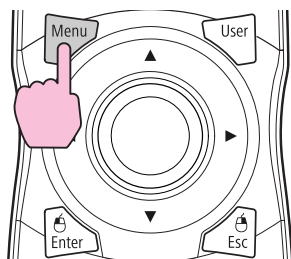
- Izvajanje postopkov z daljinskim upravljalnikom je mogoče le za projektorje, ki so v območju dosega daljinskega upravljalnika. ☛ "Doseg delovanja daljinskega upravljalnika" [str.18](#)
- Ko nastavite **Vrsta daljin.uprav.** na **Enostavno** v **Delovanje** v meniju za konfiguracijo, ne morete nastaviti ID daljinskega upravljalnika. ☛ [str.57](#)
- ID-ji so prezrti, ko je ID projektorja nastavljen na **Izklopljeno** ali ko je ID daljinskega upravljalnika nastavljen na **0**.

Nastavljanje ID projektorja

Postopek

- Med projekcijo pritisnite gumb [Menu] in v meniju za konfiguracijo izberite Razširjeno - »Več projekcij«. ➡ "Uporaba menija Konfiguracija" [str.47](#)

Daljinski upravljalnik



- Izberite »ID projektorja« in pritisnite gumb [Enter].

- Izberite eno številko od 1 do 9, da jo uporabite kot ID, in nato pritisnite gumb [Enter].



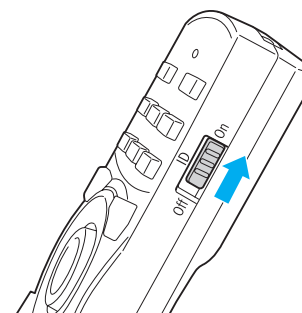
- Pritisnite gumb [Menu], da zaprete meni za konfiguracijo.

Preverjanje ID projektorja

ID projektorja preverite na naslednji način.

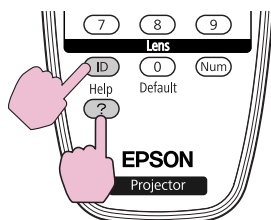
Postopek

- Stikalo ID daljinskega upravljalnika nastavite na On.



- 2 Med projekcijo pridržite gumb [ID] in hkrati pritisnite gumb [Help].

Daljinski upravljalnik

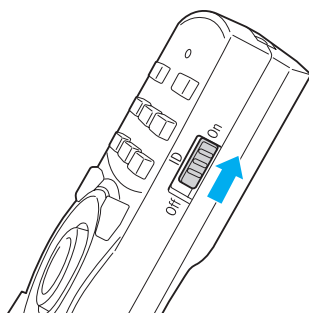


Ko pritisnete gume, se na zaslonu projektorja prikaže trenutni ID projektorja. Izgine v približno treh sekundah.

Nastavitev ID daljinskega upravljalnika

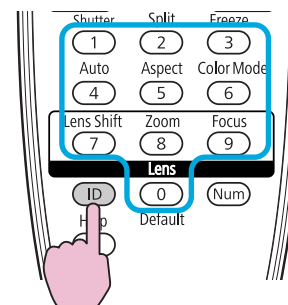
Postopek

- 1 Stikalo ID daljinskega upravljalnika nastavite na On.



- 2 Pridržite gumb [ID] in pritisnite številčni gumb, da izberete številko, ki se ujema z ID-jem projektorja, ki ga želite upravljati. ➡ "Preverjanje ID projektorja" [str.150](#)

Daljinski upravljalnik



Ko je ta nastavev izvedena, je omejeno projektor, ki ga lahko upravljate z daljinskim upravljalnikom.



Nastavev ID daljinskega upravljalnika se shrani v daljinski upravljalnik. Če tudi iz daljinskega upravljalnika odstranite baterije, npr. pri menjavi in podobno, se shranjena nastavev ID ne izbriše. Če pa baterij dalj časa ne vstavite v upravljalnik, se nastavev ID ponastavi na privzeto vrednost (ID0).

Nastavitev položaja projicirane slike

Prilagodite položaj projicirane slike, pri tem pa začnite z nastavitvami, ki povzročijo največje popravke.

1. Položaj projektorja (kot) ➡ [str.129](#)
2. Premik/povečava objektiva ➡ [str.137](#)
3. Geom. popravljanje
 - Quick Corner ➡ [str.140](#)
 - Popravljanje točk ➡ [str.152](#)



- Priporočamo, da izostritev, povečavo in zamik objektiva nastavite najmanj 30 minut po začetku projekcije, saj slike niso stabilne takoj, ko vklopite projektor.
- Prikažete lahko Testni vzorec, da nastavite stanje projekcije brez priključitve videoopreme. ➡ [str.136](#)
- Kadar za projekcijo uporabljate več projektorjev, so popravki preprostejši, če sliko uporabljate v izhodiščni ločljivosti, ki jo je mogoče prikazati brez povečave ali pomanjšave.

Popravljanje točk

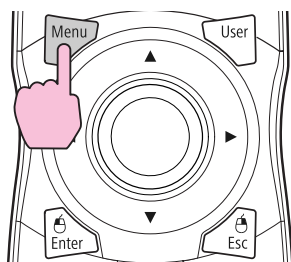
Popravi majhno popačenje v delu slike ali nastavi položaj zaslona v območju prekrivanja pri projekciji iz več projektorjev.

Projicirana slika se razdeli na mrežo, popačenje pa lahko popravite tako, da presečišče premaknete vstran in gor ali dol.

Postopek

- 1 Med projekcijo pritisnite gumb [Menu]. Izberite meni **Nastavitve** - »Geom. popravljanje« in pritisnite gumb [Enter].
➡ "Uporaba menija Konfiguracija" [str.47](#)

Daljinski upravljalnik



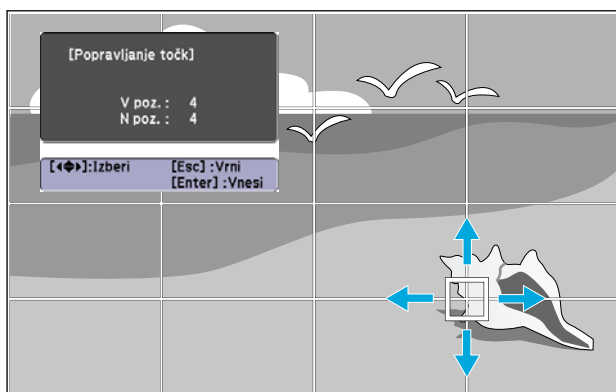
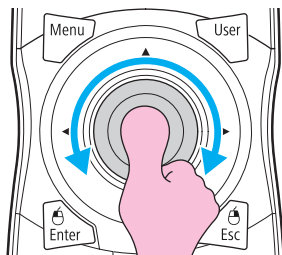
- 2 Izberite »Popravljanje točk« in pritisnite gumb [Enter].
- 3 Izberite »Število točk« in pritisnite gumb [Enter].
- 4 Izberite možnost »3x3«, »5x5« ali »9x9« in pritisnite gumb [Enter].
- 5 Pritisnite gumb [Esc], da se vrnete na prejšnji zaslon.
- 6 Izberite »Začni prilagajanje« in pritisnite gumb [Enter].
Skladno z vrednostjo, izbrano v možnosti Število točk, se na projicirani sliki prikaže zaslon za izbiro točke.



Barvo vodila lahko spremenite na **Barva vzorca**.

- 7** Gumb [↻] premaknite v točko, ki jo želite popraviti, in pritisnite gumb [Enter].

Daljinski upravljalnik

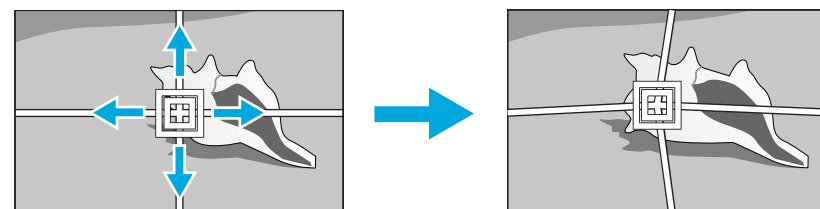
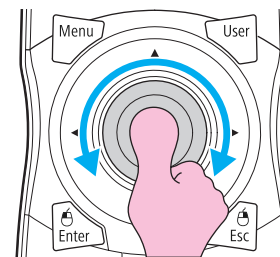


Če med izbiranjem točke gumb [Esc] pridržite za približno dve sekundi, se prikaže zaslon za potrditev ponastavitve na privzete vrednosti.

Izberite »Da«, da ponastavite rezultat popravkov Popravljanje točk.

- 8** Pritisnite gumb [↻], da popravite popačenje.

Daljinski upravljalnik



Če želite nadaljevati s popravljanjem druge točke, pritisnite gumb [Esc], da se vrnete na prejšnji zaslon, in ponovite koraka 7 ter 8.



Če med nastavljanjem pritisnete gumb [Default], se nastavljena vrednost ponastavi na privzeto.

- 9** Ko končate, pritisnite gumb [Esc] za izhod iz menija za popravljanje.

Preverjanje barvnega načina

Barvni način nastavite na Več projekcij. ➡ [str.28](#)

Uporaba funkcije za prelivanje robov

Ko je več projektorjev medsebojno usklajenih in projicirajo slike, lahko ustvarite zaslon brez prehodov.

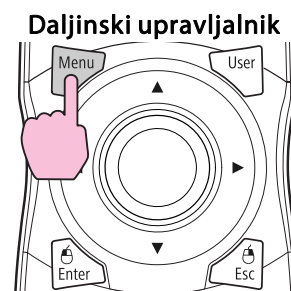
Opravite naslednje nastavitve v meniju Prelivanje robov, da popravite sliko.

Podmeni	Funkcija
Prelivanje robov	To funkcijo nastavite na Vklopljeno , če želite uporabiti funkcijo za prelivanje robov. Če ne uporabljate projekcije z več projektorji, jo nastavite na Izklopljeno .
Zgornji rob/Spodnji rob/ Desni rob/Levi rob	Spajanje: To nastavite na Vklopljeno , da vklopite funkcijo prelivanja robov proti naslednji nastavitvi, območje prelivanja pa se zasenči. Območje spajanja: Nastavi območje zasenčenja. Nastavljanje je mogoče na ravni posameznih slikovnih pik. Največji obseg je 45 % ločljivosti.
Krivulja spojev	Izbirate lahko med tremi načini senčenja.
Barvna vrednost črne	Pri projiciranju temne slike popravite del, ki ni prekrit, da popravite svetlost prekritega dela. Popr. svetlosti.: Nastavite svetlost dela, ki ni zasenčen. Popr. barve. (G/R): Popravite barvni odtenek dela, ki ni zasenčen, na bolj zelenkasto ali rdečkasto barvo. Popr. barve. (B/Y): Popravite barvni odtenek dela, ki ni zasenčen, na bolj modrikasto ali rumenkasto barvo.
Prikaz vodiča	To funkcijo nastavite na Vklopljeno , da se prikaže vodilo v območju nastavljanja prelivanja robov.
Vodič za barve	Izberete lahko kombinacijo treh barv vodila.

Postopek

1

Pritisnite gumb [Menu] in v meniju za konfiguracijo izberite meni **Razširjeno** - »Več projekcij«. ➡ "Uporaba menija Konfiguracija" [str.47](#)



2

Izberite »Prelivanje robov« in pritisnite gumb [Enter].

3

Vklopite »Prelivanje robov«.

- (1) Izberite **Prelivanje robov** in pritisnite gumb [Enter].
- (2) Izberite **Vklopljeno** in pritisnite gumb [Enter].
- (3) Pritisnite gumb [Esc].

4

Prikaže se vodilo.

- (1) Izberite **Prikaz vodiča** in pritisnite gumb [Enter].
- (2) Izberite **Vklopljeno** in pritisnite gumb [Enter].
- (3) Pritisnite gumb [Esc].



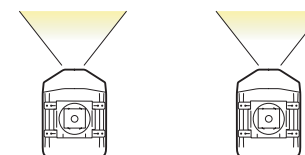
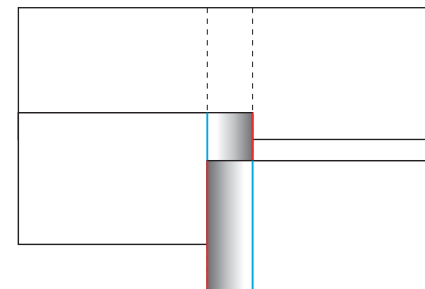
Če vodilo ni jasno, lahko barvo vodila spremenite na **Vodič za barve**.

5

Nastavite »Zgornji rob/Spodnji rob/Desni rob/Levi rob«.

- (1) Izberite **Zgornji rob/Spodnji rob/Desni rob/Levi rob**, da nastavite prelivanje robov, in pritisnite gumb [Enter].
- (2) Izberite **Spajanje** in pritisnite gumb [Enter].
- (3) Izberite **Vklopljeno** in pritisnite gumb [Enter].
- (4) Pritisnite gumb [Esc].

- (5) V **Območje spajanja** nastavite območje za senčenje. Najboljša je vrednost, ko sta območje prekrivanja in vodilo na istem mestu.



Če med nastavljanjem možnosti **Območje spajanja** pritisnete gumb [Default], se nastavljena vrednost ponastavi na privzeto.

- (6) Pritisnite gumb [Esc].

6

Nastavite »Krivulja spojev«.

- (1) Izberite **Krivulja spojev** in pritisnite gumb [Enter].
- (2) Izberite način senčenja od 1 do 3 in pritisnite gumb [Enter].
- (3) Pritisnite gumb [Esc].

7

Nastavite črno raven.

- (1) Izberite **Barvna vrednost črne** in pritisnite gumb [Enter].
- (2) V **Popr. svetlosti**, nastavite raven za popravljanje.
- (3) V **Popr. barve. (G/R)** nastavite raven za popravljanje.
- (4) V **Popr. barve. (B/Y)** nastavite raven za popravljanje.
- (5) Pritisnite gumb [Esc].



Če med nastavljanjem možnosti Popr. svetlosti., Popr. barve. (G/R) ali Popr. barve. (B/Y) pritisnete gumb [Default], se nastavljena vrednost ponastavi na privzeto.

Nastavitve za uskladitev barv Več projekcij

Kadar hkrati uporabljate več projektorjev, lahko ročno prilagodite svetlost in barvni ton slike iz vsakega od projektorjev, da se barve med seboj dobro ujemajo.

V nekaterih primerih se svetlost in barvni toni kljub prilagoditvi ne ujemajo popolnoma.

Opravite naslednje nastavitve v meniju Več projekcij, da popravite sliko.

Podmeni	Funkcija
Nivo svetlosti	Nastavite, ko je svetlost vsakega projektorja različna.
Več zaslonov	<p>Regul. nivo: Spremenite raven nastavitve projicirane slike.</p> <p>Popr. svetlosti.: Spremenite nastavitve od črne do bele za vsak barvni odtenek.</p> <p>Popr. barve. (G/R): Popravite barvni odtenek na bolj zelenkasto ali rdečkasto barvo.</p> <p>Popr. barve. (B/Y): Popravite barvni odtenek na bolj modrikasto ali rumenkasto barvo.</p>



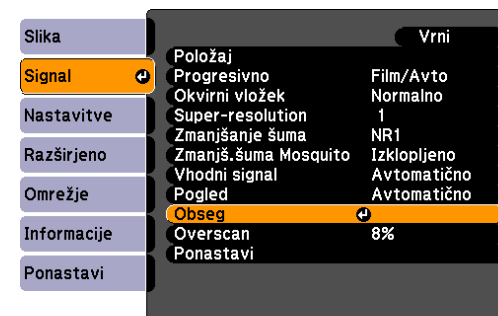
Če je prekrivanje temnih slik neprijetno, znova nastavite možnost Barvna vrednost črne.

Prikaz delno povečane slike (obseg)

Postopek

1

Med projekcijo pritisnite gumb [Menu]. Izberite meni Signal - »Obseg« in pritisnite gumb [Enter]. ➡ "Uporaba menija Konfiguracija" [str.47](#)



2

Izberite »Obseg« in nato »Vključeno«.

3

Izberite »Način obsega« in izberite razmerje.

Celoten prikaz	Ko slika nima spremenjene velikosti, se projicira enako kot v načinu razmerja Normalno.
----------------	---

Prikaz Zoom

Slika je prikazana v območju, ki je izbrano za način razmerja. ➡ [str.22](#)

4

Izberite »Navpična lestvica«, »Vodoravna lestvica« ali »Hkrati nastavi obseg vodoravno in navpično«, nato pa nastavite obseg.

5

Nastavite »Območje prikaza slike«.

Nastavite obseg, ko gledate zaslon, ker so položaji koordinat in velikost obrezovanja različni glede na zaslone, ki jih je treba uskladiti, na primer zgornji in spodnji ali levi in desni zaslon.

Nastavite lahko urnik vklopa/izklopa projektorja in preklopa vhodnega vira kot dogodke v urniku. Registrirani dogodki se samodejno izvedejo ob predpisanem času in ob predpisanih datumih ali vsak teden.

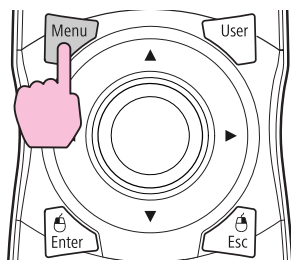
Načini nastavljanja

Nastavitve lahko spreminjate z računalnikom in funkcijo Spletni upravljalnik. ➡ [str.108](#)

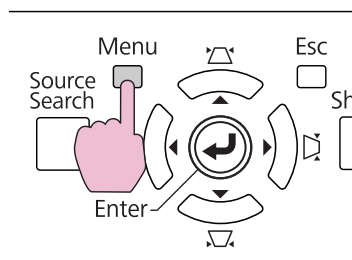
Postopek

- 1 Pritisnite gumb [Menu] in v meniju za konfiguracijo izberite **Razširjeno** - »Nastavitve za čas/urnik«. ➡ "Uporaba menija Konfiguracija" [str.47](#)

Uporaba daljinskega upravljalnika



Uporaba nadzorne plošče



- 2 Nastavite čas in urnik.

Izbiranje iz glavnega menija in podmenijev ter spreminjanje izbranih elementov poteka enako kot v meniju za konfiguracijo.



Za brisanje vseh registriranih urnikov izberite **Ponastavitev urnika** in **Da**.

- 3 Izberite meni **Namestitev končana** in »Da«. Vrnite se lahko v meni za konfiguracijo.

Ura

Podmeni	Funkcija
Datum	Nastavite današnji datum v projektorju.
Čas	Nastavite trenutni čas v projektorju.
Časovna razlika (UTC)	Nastavite časovno razliko glede na koordiniran univerzalni čas.
Na nastavitev poletnega časa	Prikaže zaslon za nastavitev poletnega časa.
Internetni čas	To nastavite na Vklopljeno , da se čas samodejno posodobi z internetnim časovnim strežnikom.
Internetni časovni strežnik	Vnesite naslov IP internetnega časovnega strežnika.

Zaslon Poletni čas

Podmeni	Funkcija
Poletni čas	Izberite, ali naj se vklopi (Vklopljeno/Izklopljeno) poletni čas.
Začetek poletnega časa	Nastavite datum in čas začetka poletnega časa.
Konec poletnega časa	Nastavite datum in čas konca poletnega časa.
Prilagoditev poletnega časa (min)	Nastavite razliko med navadnim in poletnim časom.

Urniki

Prikažete lahko seznam registriranih urnikov.

Ko izberete **Uredi** za registriran urnik ali **Nov dogodek**, se prikaže zaslon Ura/nastavitev urnika.


Registrirate lahko največ 30 dogodkov.

Zaslon Ura/nastavitev urnika

Podmeni	Funkcija
Nastavitev dogodka	Izberite delovanje projektorja, ko se izvede dogodek.
Nastavitev datuma/časa	Nastavite datum in čas izvedbe dogodka.

Povezava s kablom LAN

Povežite s splošno dobavljivim LAN kablom 100BASE-TX ali 10BASE-T.

Povezana oprema	Povezovalni kabel	Vrata projektorja
Vrata LAN v omrežnem zvezdišču	LAN kabel (splošno dobavljiv)	LAN, vrata  LAN

Pozor


Da preprečite okvare, uporabljajte zaščiteno LAN kabel kategorije 5.



- Na zunanjem monitorju se lahko projicirajo samo analogni signali RGB iz računalnika, ki je priključen na vhodni priključek Computer ali BNC. Slike iz opreme, povezane v ostala vrata, in video signali komponent ne bodo prikazani.
- Slika se ne more prikazati na zunanjem monitorju, če je projektor v pripravljenosti.
- Nastavitveni merilniki (npr. Keystone), meni za konfiguracijo in zasloni Pomoč niso prikazani na zunanjem monitorju.

Povezava z zunanjim monitorjem

Slike z računalnika lahko prikažete hkrati na zunanjem monitorju, povezanim s projektorjem in na zaslonu. To pomeni, da lahko preverjate projicirane slike na zunanjem monitorju, ko izvajate predstavitve, tudi če ne vidite na zaslon. Povezavo izvedite s kablom, ki je priložen zunanjem monitorju.

Povezana oprema	Povezovalni kabel	Vrata projektorja
Monitor	Kabel, priložen monitorju	Vrata Monitor Out 

Pripravite si križni izvijač #2.

Odstranjevanje in namestitev projekirnega objektiva

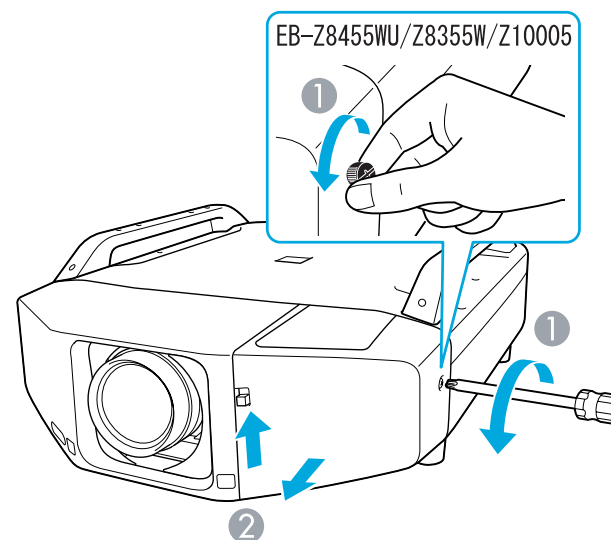
Odstranjevanje

Pozor

- Objektiv odstranite samo takrat, ko je to potrebno. Če v projektor pride prah ali umazanija, se kakovost projekcije poslabša in pride lahko do okvare.
- Poskusite se izogniti dotikanju leč z rokami ali prsti. Če na površini leče pustite prstne odtise ali maščobo, se poslabša kakovost projekcije.
- Če je nastavljen premik objektiva, ga nastavite na sredino pred ponovno namestitvijo objektiva. ➡ [str.137](#)

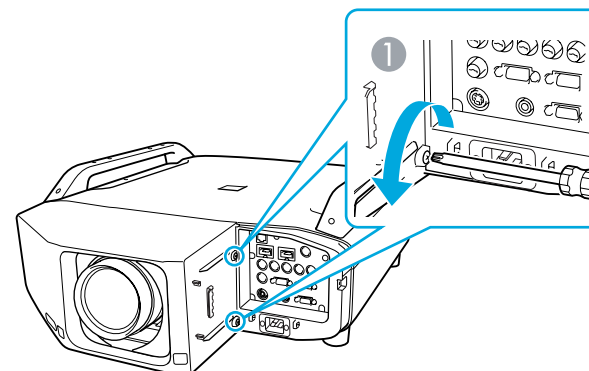
Postopek

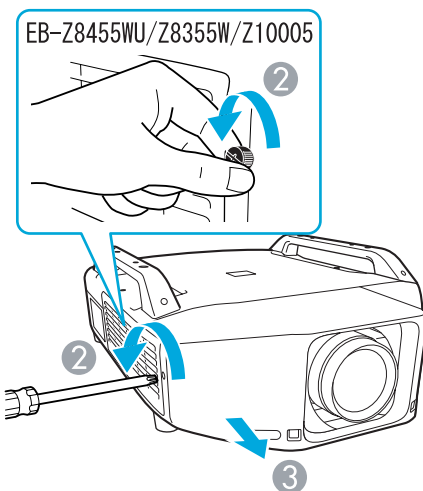
- 1 Odstranite pokrov vmesnika.



- 1 Sprostite pritrdilni vijak.
- 2 Ko povlečete stikalo za odpiranje pokrova vmesnika, izvalcite pokrov vmesnika.

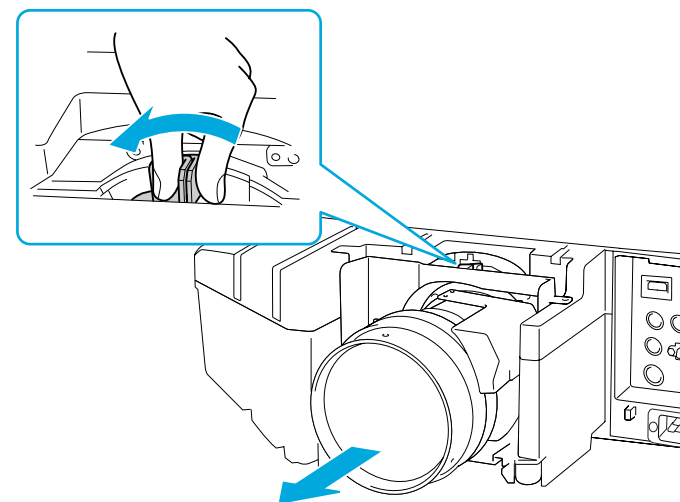
- 2 Odstranite sprednji pokrov.





- 1 Odvijte pritrdilna vijaka.
- 2 Sprostite pritrdilni vijak.
- 3 Pokrov potegnite naravnost ven.

3 Stisnite blokirne ročice objektiva in ga zavrtite v levo.



4 Enoto objektiva sprostite in potegnite ven.

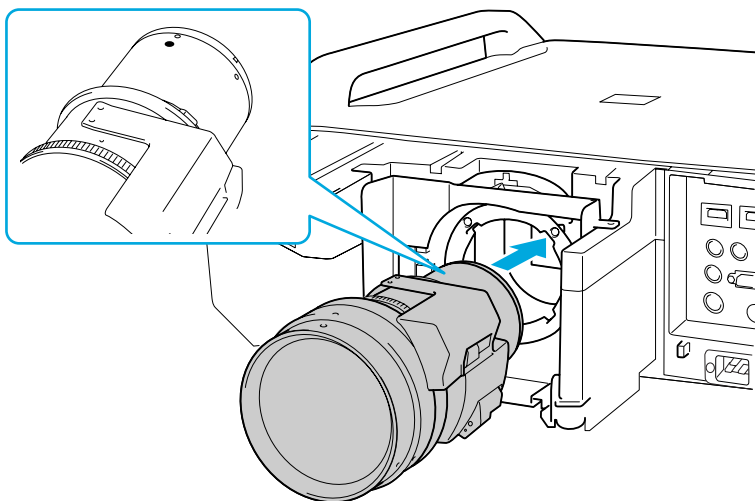
Namestitev

Pozor

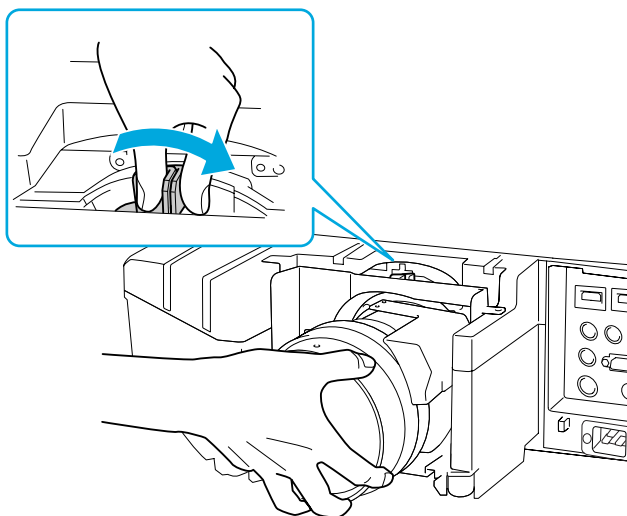
Enote objektiva ne nameščajte, ko del za vstavljanje objektiva obrnjen navzgor. V projektor lahko vdre prah ali smet.

Postopek

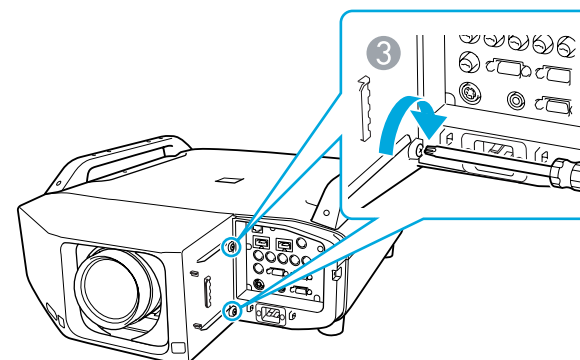
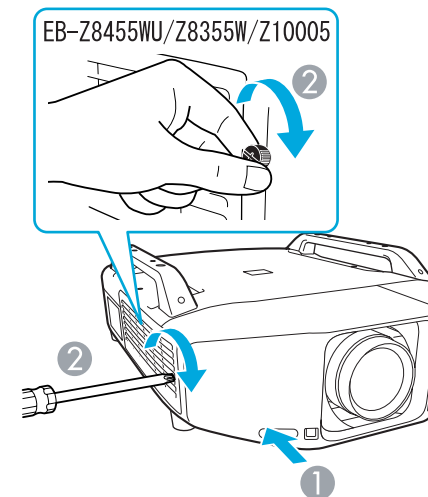
1 Enoto objektiva vstavite naravnost v del za vstavljanje objektiva, da bo beli krožec na objektivu na vrhu.



- 2** Trdno primite enoto objektiv in zavrtite ročico v desno, dokler se ne zaskoči. Prepričajte se, da objektiv ni mogoče odstraniti.

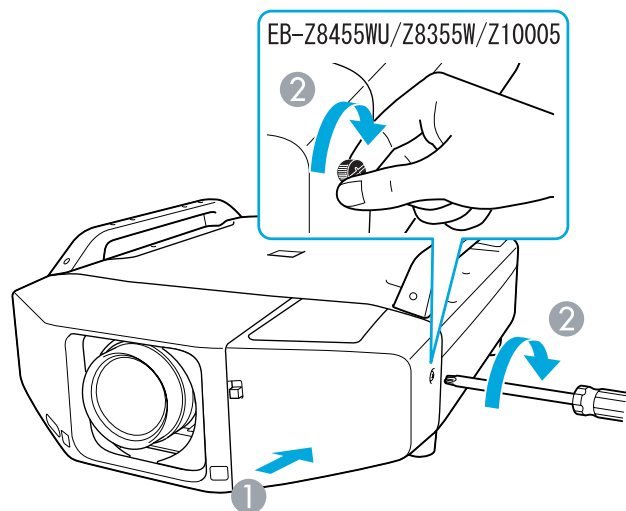


- 3** Znova namestite sprednji pokrov.



- 1 Pokrov namestite vzdolž vodila.
- 2 Zategnite pritrdilni vijak.
- 3 Zategnite pritrdilna vijaka.

- 4** Znova namestite pokrov vmesnika.



- 1 Pokrov namestite vzdolž vodila.
- 2 Zategnite pritrdilni vijak.

Pozor

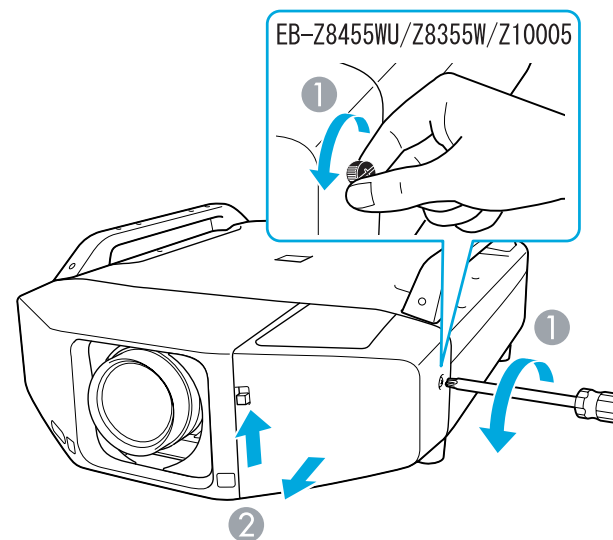
- Namestite sprednji pokrov, da boste lahko uporabljali projektor.
 - Projektor shranite z vstavljenno enoto objektiv.
- Če projektor shranite brez enote objektiv, lahko v notranjost projektorja vdreta prah in umazanija, kar lahko povzroči okvare ali poslabša kakovost projekcije.

Namestitev enote za brezžično omrežje LAN (ELPAP07)

Namestitev

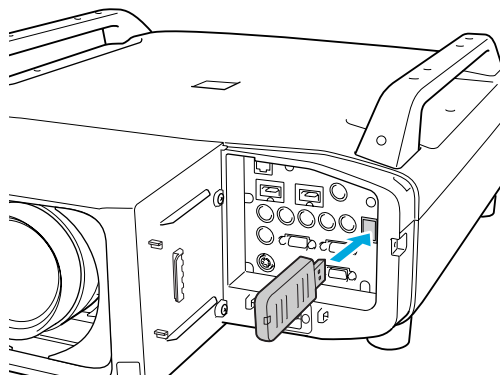
Postopek

- 1 Odstranite pokrov vmesnika.



- 1 Sprostite pritrdilni vijak.
- 2 Ko povlečete stikalo za odpiranje pokrova vmesnika, izvlecite pokrov vmesnika.

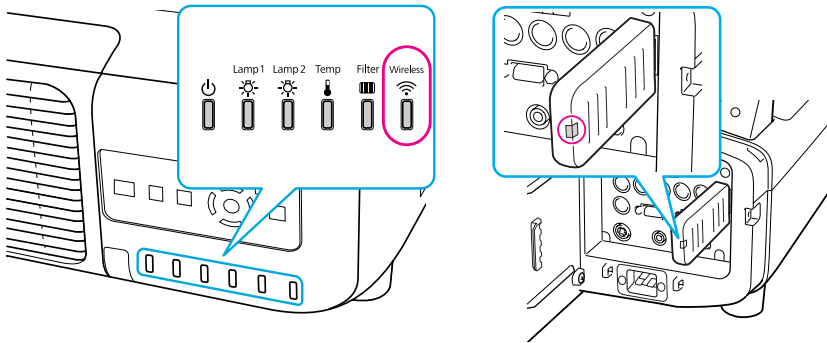
- 2 Namestite enoto za brezžični LAN.













Če projektor, v katerem je nameščena enota za brezžični LAN, povežete z računalnikom, ki uporablja brezžični LAN, v meniju **Brezžični LAN** nastavitev **Napaj. brezžični LAN** nastavite na **Vklopljeno**. (Privzeta nastavev je **Vklopljeno**.) ➡ [str.63](#)

Razlaga indikatorjev za brezžični LAN

Obstajata dve lučki za brezžično omrežje LAN, ena je na projektorju in ena na enoti za brezžično omrežje LAN.



 : Utripa  : Sveti  : Izklopljeno

Stanje	Indikator na projektorju	Indikator na enoti za brezžični LAN
Enota za brezžični LAN ni nameščena ali pa je nastavev Napaj. brezžični LAN v meniju Brezžični LAN nastavljen na Izklopljeno		
Enota za brezžični LAN je nameščena na projektorju, a ni povezana v omrežje		
Enota za brezžični LAN je nameščena na projektorju in povezana v omrežje		
Enota za brezžični LAN je nameščena na projektorju, povezana v omrežje in komunicira.		

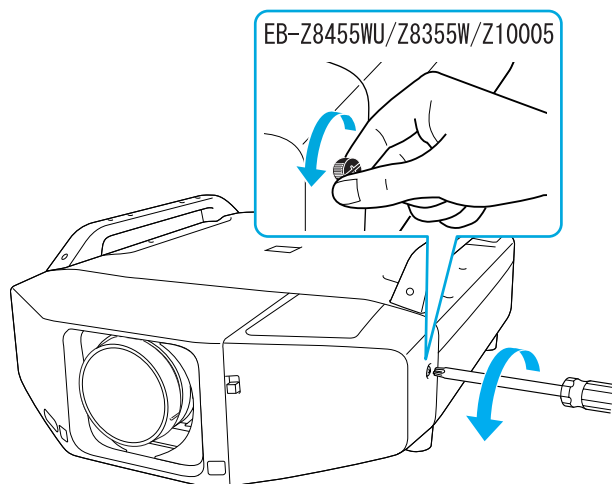
Nameščanje in odstranjevanje pokrova vmesnika

Odstranjevanje

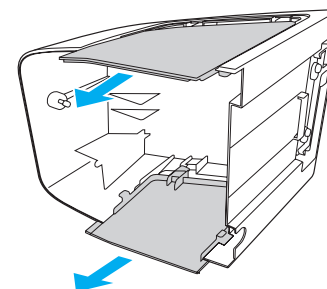
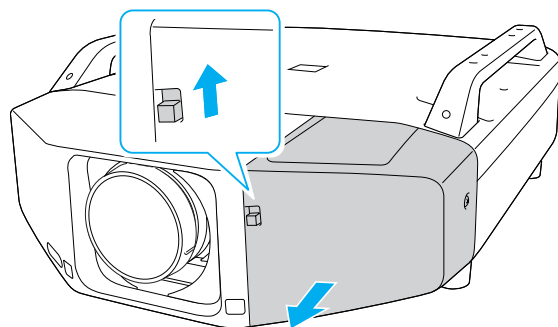
Postopek



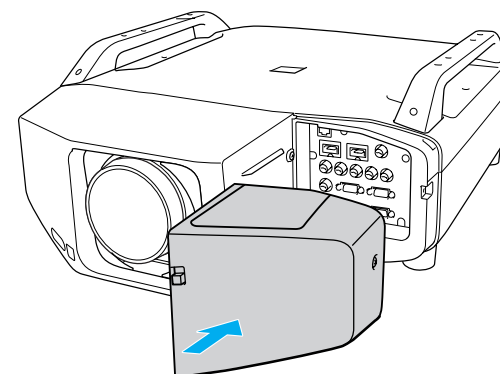
Sprostite pritrdilni vijak.



- 2** Ko povlečete stikalo za odpiranje pokrova vmesnika, izvlcite pokrov vmesnika.



- 2** Pokrov namestite vzdolž vodila.

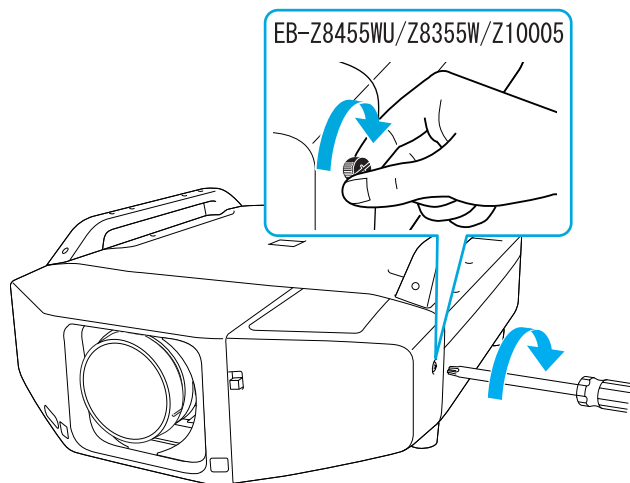


- 3** Zategnite pritrdilni vijak.

Namestitev

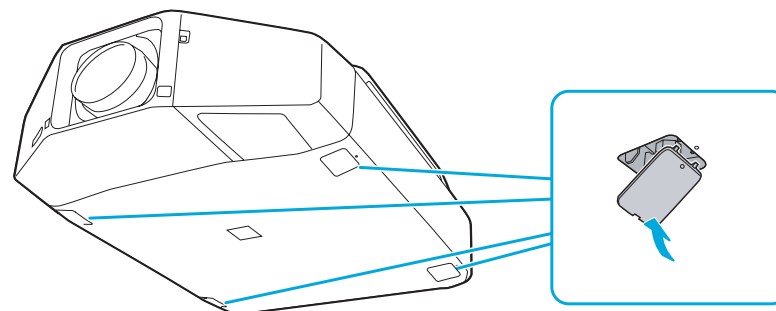
Postopek

- 1** Pred odstranjevanjem priključenih kablov navzgor odstranite zgornji pokrov. Pred odstranjevanjem priključenih kablov navzdol odstranite spodnji pokrov.



2

Pritrdite priložene pokrove nog.



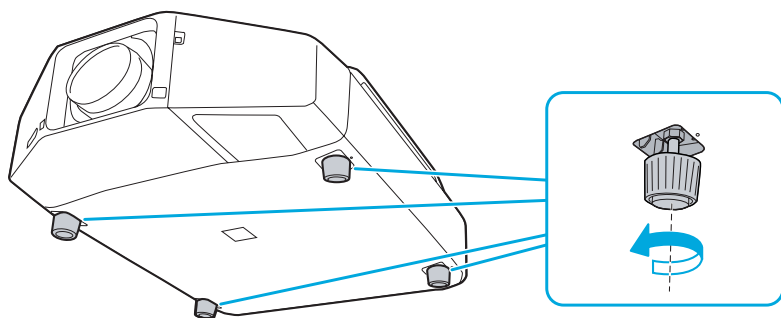
Odstranjevanje nog

Kadar projektor namestite na strop, lahko odstranite noge in pritrdite priložene pokrove nog za čistejši videz.

Postopek

1

Odstranite noge.





Dodatek

Izbirate lahko med spodaj navedeno dodatno opremo in potrošnimi materiali. Te izdelke kupite po potrebi. Spodnji seznam dodatne opreme in potrošnih materialov velja od: 2012.1. Podrobnosti se lahko spremenijo brez obvestila in razpoložljivost je odvisna od države nakupa.

Dodatna oprema

Computer cable ELPKC02

(1,8 m – za mini D-Sub15-nožic/mini D-Sub 15 nožic)

Ta je enak računalniškemu kablu, priloženemu projektorju.

Računalniški kabel ELPKC09

(3 m – za mini D-Sub15-nožic/mini D-Sub 15 nožic)

Računalniški kabel ELPKC10

(20 m - za mini D-Sub15-nožic/mini D-Sub 15 nožic)

Uporabite enega izmed teh daljših kablov, če je računalniški kabel, ki ste ga dobili s projektorjem, prekratek.

Kabel komponentnega videa ELPKC19

(3 m - za mini D-Sub 15-nožic/RCA moški×3)

Uporabite ga za povezavo vira [Komponentni video](#).

Komplet kablov za daljinski upravljalnik ELPKC28

(Komplet dveh kablov dolžine 10 m)

Komplet kablov uporabite, kadar želite daljinski upravljalnik uporabljati z večje razdalje.

Brezžični sprejemnik miške ELPST16

S tem lahko za premikanje kazalca miške na računalniku ali za premikanje gor in dol po straneh uporabite daljinski upravljalnik projektorja.

Enota za brezžični LAN ELPAP07

To uporabite za projiciranje slik iz računalnika preko brezžičnega krajevnega omrežja.

Low ceiling mount* ELPMB25

High ceiling mount* ELPMB26

Za namestitvev projektorja na strop.

- * Poseben način namestitve za obešanje projektorja na strop (stropni nosilec). Če želite uporabiti ta način namestitve, se obrnite na svojega prodajalca ali najbližji naslov v priročniku Navodila za podporo in storitve. [Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson](#)

Potrošni Material

Nadomestna žarnica (komplet z dvema kosoma) ELPLP73

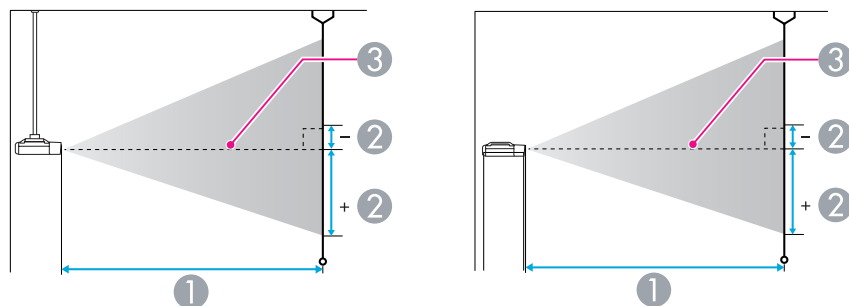
Nadomestna žarnica (komplet z enim kosom) ELPLP72

Za zamenjavo pregorelih žarnic.

Air filter ELPAF23

Za zamenjavo izrabljenih zračnih filtrov.

Spodnja tabela kaže razdaljo projekcije pri uporabi standardnega objektiva. Ko je nameščen dodatni objektiv, razdalje projekcije preverite v ELPLL07/ELPLM07/ELPLM06/ELPLS04/ELPLW04/ELPLR04 User's Guide, ki ste jo dobili skupaj s projektorjem. Za ustrezno velikost zaslona glejte naslednjo tabelo za nastavev projektorja. Vrednosti so le referenčne.



- ① Razdalja projekcije
- ② je razdalja od središča objektiva do spodnjega dela zaslona. To spremenite z navpičnim premikom objektiva.
- ③ Središče objektiva

Razdalja projekcije za EB-Z8455WU/Z8450WU

Enote: cm

4:3 Velikost zaslona		①	②
		Najmanj (Široko) do največ (Tele)	Navpični premik objektiva Od zgoraj do spodaj
53"	108x81	221 - 361	-17 - +98
70"	142x107	294 - 479	-23 - +129
80"	163x122	338 - 549	-26 - +148
90"	183x137	381 - 619	-29 - +166
100"	203x152	424 - 688	-32 - +185

4:3 Velikost zaslona		①	②
		Najmanj (Široko) do največ (Tele)	Navpični premik objektiva Od zgoraj do spodaj
110"	224x168	467 - 758	-35 - +203
120"	244x183	510 - 828	-39 - +221
150"	305x229	640 - 1036	-48 - +277
200"	406x305	856 - 1384	-64 - +369
300"	610x457	1288 - 2081	-97 - +554
441"	896x672	1898 - 3062	-142 - +814

Enote: cm

16:9 Velikost zaslona		①	②
		Najmanj (Široko) do največ (Tele)	Navpični premik objektiva Od zgoraj do spodaj
59"	131x73	223 - 365	-21 - +95
70"	155x87	267 - 434	-25 - +112
80"	177x100	306 - 498	-29 - +129
90"	199x112	345 - 561	-33 - +145
100"	221x125	384 - 624	-36 - +161
110"	244x137	423 - 687	-40 - +177
120"	266x149	463 - 751	-43 - +193
150"	332x187	580 - 940	-54 - +241
200"	443x249	777 - 1256	-72 - +321
300"	664x374	1169 - 1888	-108 - +482
486"	1076x605	1899 - 3064	-176 - +781

Enote: cm

16:10 Velikost zaslona		①	②
		Najmanj (Široko) do največ (Tele)	Navpični premik objektiva Od zgoraj do spodaj
60"	130x81	221 - 361	-17 - +98
70"	151x94	259 - 423	-20 - +114
80"	172x108	297 - 484	-23 - +130
90"	194x121	335 - 546	-26 - +147
100"	215x135	374 - 607	-28 - +163
110"	237x148	412 - 669	-31 - +179
120"	258x162	450 - 730	-34 - +196
200"	431x269	755 - 1222	-57 - +326
300"	646x404	1137 - 1837	-85 - +489
500"	1077x673	1900 - 3067	-142 - +815

Razdalja projekcije za EB-Z8355W/Z8350W

Enote: cm

4:3 Velikost zaslona		①	②
		Najmanj (Široko) do največ (Tele)	Navpični premik objektiva Od zgoraj do spodaj
53"	108x81	217 - 355	-16 - +97
70"	142x107	290 - 472	-21 - +128
80"	163x122	332 - 540	-24 - +146
90"	183x137	375 - 609	-27 - +165
100"	203x152	417 - 677	-30 - +183

4:3 Velikost zaslona		①	②
		Najmanj (Široko) do največ (Tele)	Navpični premik objektiva Od zgoraj do spodaj
110"	224x168	460 - 746	-34 - +201
120"	244x183	502 - 814	-37 - +219
150"	305x229	630 - 1020	-46 - +274
200"	406x305	843 - 1363	-61 - +366
300"	610x457	1268 - 2048	-91 - +549
441"	896x672	1868 - 3014	-134 - +807

Enote: cm

16:9 Velikost zaslona		①	②
		Najmanj (Široko) do največ (Tele)	Navpični premik objektiva Od zgoraj do spodaj
59"	131x73	220 - 359	-20 - +94
70"	155x87	262 - 428	-24 - +111
80"	177x100	301 - 490	-28 - +127
90"	199x112	339 - 552	-31 - +143
100"	221x125	378 - 614	-35 - +159
110"	244x137	417 - 676	-38 - +175
120"	266x149	455 - 739	-42 - +191
150"	332x187	571 - 925	-52 - +239
200"	443x249	764 - 1236	-69 - +318
300"	664x374	1150 - 1859	-104 - +477
486"	1076x605	1869 - 3016	-168 - +773

Enote: cm

16:10 Velikost zaslona		①	②
		Najmanj (Široko) do največ (Tele)	Navpični premik objektiva Od zgoraj do spodaj
60"	130x81	217 - 355	-16 - +97
70"	151x94	255 - 416	-19 - +113
80"	172x108	292 - 476	-22 - +129
90"	194x121	330 - 537	-24 - +145
100"	215x135	368 - 597	-27 - +162
110"	237x148	405 - 658	-30 - +178
120"	258x162	443 - 719	-32 - +194
200"	431x269	743 - 1203	-54 - +323
300"	646x404	1119 - 1808	-81 - +485
500"	1077x673	1870 - 3019	-135 - +808

Razdalja projekcije za EB-Z10005/Z10000/Z8150

Enote: cm

4:3 Velikost zaslona		①	②
		Najmanj (Široko) do največ (Tele)	Navpični premik objektiva Od zgoraj do spodaj
60"	122x91	194 - 319	-5 - +97
70"	142x107	228 - 373	-6 - +113
80"	163x122	261 - 428	-7 - +129
90"	183x137	295 - 482	-8 - +145
100"	203x152	329 - 537	-8 - +161

4:3 Velikost zaslona		①	②
		Najmanj (Široko) do največ (Tele)	Navpični premik objektiva Od zgoraj do spodaj
110"	224x168	362 - 591	-9 - +177
120"	244x183	396 - 646	-10 - +193
200"	406x305	665 - 1082	-17 - +322
300"	610x457	1002 - 1626	-25 - +483
500"	1016x762	1676 - 2716	-42 - +804

Enote: cm

16:9 Velikost zaslona		①	②
		Najmanj (Široko) do največ (Tele)	Navpični premik objektiva Od zgoraj do spodaj
56"	124x70	197 - 324	-17 - +87
70"	155x87	249 - 407	-21 - +108
80"	177x100	285 - 467	-24 - +124
90"	199x112	322 - 526	-27 - +139
100"	221x125	359 - 586	-30 - +155
110"	244x137	395 - 645	-33 - +170
120"	266x149	432 - 704	-36 - +185
150"	332x187	542 - 882	-45 - +232
200"	443x249	726 - 1179	-60 - +309
300"	664x374	1093 - 1773	-90 - +464
458"	1014x570	1672 - 2711	-137 - +708

Enote: cm

16:10 Velikost zaslona		①	②
		Najmanj (Široko) do največ (Tele)	Navpični premik objektiva Od zgoraj do spodaj
57"	123x77	195 - 321	-13 - +90
70"	151x94	242 - 396	-16 - +110
80"	172x108	277 - 454	-18 - +126
90"	194x121	313 - 512	-20 - +141
100"	215x135	349 - 569	-22 - +157
110"	237x148	385 - 627	-25 - +173
120"	258x162	420 - 685	-27 - +188
150"	323x202	527 - 858	-34 - +236
200"	431x269	706 - 1147	-45 - +314
300"	646x404	1063 - 1725	-67 - +471
471"	1014x634	1673 - 2712	-106 - +740

Podprti prikazi monitorja

Računalniški signali (analogni RGB)

Signal	Frekv. osveževanja (Hz)	Ločljivost (pike)
VGA	60/72/75/85	640x480
SVGA	56/60/72/75/85	800x600
XGA	60/70/75/85	1024x768
WXGA	60	1280x768
	60	1366x768
	60/75/85	1280x800
WXGA+	60/75/85	1440x900
WSXGA+*1	60	1680x1050
WXGA++	60	1600x900 TBD
SXGA	70/75/85	1152x864
	60/75/85	1280x1024
	60/75/85	1280x960
SXGA+	60/75	1400x1050
UXGA	60	1600x1200
WUXGA*2	60	1920x1200

*1 Samo EB-Z8455WU/Z8450WU/Z8355W/Z8350W. Podprto samo, ko v meniju za konfiguracijo v Ločljivost izberete Široko.

*2 samo EB-Z8455WU/Z8450WU Podprto samo, ko je priključen signal VESA CVT-RB (Reduced Blanking).

Tudi če na vhod pripeljete signale, ki zgoraj niso omenjeni, bo slika najbrž lahko projicirana. Vendar pa morda ne bodo na voljo vse funkcije.

Komponentni video

Signal	Frekv. osveževanja (Hz)	Ločljivost (pike)
SDTV(480i)	60	720x480
SDTV(576i)	50	720x576
SDTV(480p)	60	720x480
SDTV(576p)	50	720x576
HDTV(720p)	50/60	1280x720
HDTV(1080i)	50/60	1920x1080
HDTV(1080p)*	50/60	1920x1080

* Samo EB-Z8455WU/Z8450WU

Sestavljeni video/S-Video

Signal	Frekv. osveževanja (Hz)	Ločljivost (pike)
TV (NTSC)	60	720x480
TV(PAL,SECAM)	50/60	720x576

Vhodni signali iz vhodnega priključka HDMI1/2

Signal	Frekv. osveževanja (Hz)	Ločljivost (pike)
VGA	60	640x480
SVGA	60	800x600
XGA	60	1024x768
WXGA	60	1280x800
SXGA	60	1280x960
	60	1280x1024
SXGA+	60	1400x1050
WXGA++	60	1600x900 TBD

Signal	Frekv. osveževanja (Hz)	Ločljivost (pike)
WXGA	60	1366x768 TBD
WXGA+	60	1440x900 TBD
UXGA	60	1600x1200
WSXGA+*1	60	1680x1050
WUXGA*2	60	1920x1200
SDTV(480i)	60	720x480
SDTV(480p)	60	720x480
SDTV(576i)	50	720x576
SDTV(576p)	50	720x576
HDTV(720p)	50/60	1280x720
HDTV(1080i)	50/60	1920x1080
HDTV(1080p)	24/30/50/60	1920x1080

*1 Samo EB-Z8455WU/Z8450WU/Z8355W/Z8350W. Združljivo je samo, če je izbrana možnost Široko za nastavitev Ločljivost v meniju za konfiguracijo.

*2 Podprto samo, ko je priključen signal VESA CVT-RB (zmanjšan izklop signala).

Vhodni signali iz vhodnega priključka SDI (samo EB-Z8455WU/Z8450WU)

Signal	Frekv. osveževanja (Hz)	Ločljivost (pike)
SDTV(480i)	60	720x480
SDTV(576i)	50	720x576
HDTV(720p)	50/60	1280x720
HDTV(1080i)	50/60	1920x1080
HDTV(1080p)	24/30	1920x1080

Potrdilo stranke (PEAP-TLS/EAP-TLS)

Postavka	Obrazložitev
Podprti zapis	PKCS#12
Končnica	PKCS, P12
Šifriranje	RSA
Zgoščevalne funkcije	MD5/SHA-1/SHA-256/SHA-384/SHA-512
Dolžina ključa	512/1024/2048/4096 bitov
Geslo	Zahtevano (do 32 enobajtnih alfanumeričnih znakov)

Postavka	Obrazložitev
Pogosto ime	Ime domene omrežja
Organizacija	Dodatno
Geslo	Zahtevano (do 32 enobajtnih alfanumeričnih znakov)

Certifikat strežnika (PEAP/PEAP-TLS/EAP-TLS/EAP-Fast)

Postavka	Obrazložitev
Podprti zapis	X509v3
Končnica	DER/CER/PEM
Šifriranje	RSA
Zgoščevalne funkcije	MD5/SHA-1/SHA-256/SHA-384/SHA-512
Dolžina ključa	512/1024/2048/4096 bitov
Kodiranje	BASE64/binarno

Potrdilo spletnega strežnika (Zaščiti HTTP)

Postavka	Obrazložitev
Podprti zapis	PKCS#12
Končnica	PKCS, P12
Šifriranje	RSA
Zgoščevalne funkcije	MD5/SHA-1/SHA-256/SHA-384/SHA-512
Dolžina ključa	512/1024/2048/4096 bitov

Splošne Specifikacije Projektorja

Ime izdelka		EB-Z8455WU/Z8450WU	EB-Z8355W/Z8350W	EB-Z10005/Z10000	EB-Z8150
Mere		534 (Š) × 167 (V) × 734 (G) mm (brez dvignjenega dela)			
Velikost plošče		0,94" širok	0,95" širok	1,06"	
Način prikaza		Polisilikonska aktivna matrica TFT			
Ločljivost		2.304.000 slikovnih pik WUXGA (1920 (Š) × 1200 (V) pik) × 3	1.024.000 slikovnih pik WXGA (1280 (Š) × 800 (V) pik) × 3	786.432 slikovnih pik XGA (1024 (Š) × 768 (V) pik) × 3	
Nastavitev ostrine		Samodejno			
Nastavitev zooma*1		Samodejno (1-1,6)			
Premik objektiva*1		Samodejno (navpična smer: največ približno 70 %, vodoravna smer: največ približno 20 %)		Samodejno (navpična smer: največ približno 56 %, vodoravna smer: največ približno 6 %)	
Lamp		UHE-žarnica, 340 W, dve žarnici, št. modela: ELPLP73 (dve)/ELPLP72 (ena)			
Napajanje		100–240 V~ ±10 %, 50/60 Hz, 9,8–4,3 A			100–240 V~ ±10 %, 50/60 Hz, 8,3–3,5 A
Poraba ener- gije	100 do 120 V	Delovanje: 968 W Poraba energije v mirovanju (Komunik. vklop.): 4,3 W Poraba energije v mirovanju (Komunik. izklop.): 0,4 W			Delovanje: 822 W Poraba energije v mirovanju (Komunik. vklop.): 4,3 W Poraba energije v mirovanju (Komunik. izklop.): 0,4 W
	220–240 V	Delovanje: 911 W Poraba energije v mirovanju (Komunik. vklop.): 5,1 W Poraba energije v mirovanju (Komunik. izklop.): 0,5 W			Delovanje: 786 W Poraba energije v mirovanju (Komunik. vklop.): 5,1 W Poraba energije v mirovanju (Komunik. izklop.): 0,5 W
Delovna višina		Višina 0 do 3.048 m			
Delovna temperatura		od 0 do 50 °C*2 (brez kondenzacije)			
Temperatura za shranjevanje		–10 do +60 °C (brez kondenzacije)			

Masa*1	približno 22 kg
---------------	-----------------

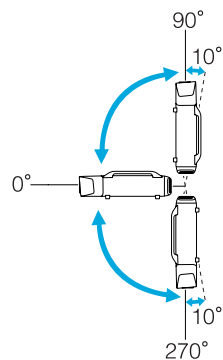
- *1 Tehnični podatki veljajo za standardni objekt. Če imate nameščen dodatni objekt, preverite Priročnik za uporabnika, ki je priložen dodatnim objektom.
- *2 Temperatura obratovanja je od 0 do 50 °C, kadar je nastavitev »Poraba energije« nastavljena na »Normalno 2« in od 0 do 45 °C, če je nastavljena na Normalno 1 in ste na nadmorski višini od 0 do 1500 m.
Temperatura obratovanja je od 0 do 45 °C, kadar je nastavitev »Poraba energije« nastavljena na »Normalno 2« in od 0 do +40 °C, če je nastavljena na Normalno 1 in ste na nadmorski višini od 1500 do 3048 m.

Ime izdelka			EB-Z8455WU/Z8450WU	EB-Z8355W/Z8350W	EB-Z10005/Z10000	EB-Z8150
Konektorji	Computer Vhodni priključek	1	Mini D-Sub15-polni (ženski) moder			
	Vhodni priključek BNC	1	5 BNC (ženski)			
	Vhodni priključek Video	1	1 BNC (ženski)			
	Vhodni priključek S-Video	1	Mini DIN 4-nožic			
	Vhodni priključek HDMI1	1	Združljivo s HDMI HDCP			
	Vhodni priključek HDMI2	1	Združljivo s HDMI HDCP			
	Vhodni priključek SDI	1	1 BNC (ženski)	–		
	Vrata Monitor Out	1	Mini D-Sub15-nožic (ženski) moder			
	vrata USB (Samo za enoto za brezžični LAN)*	1	Konektor USB (Tip A)			
	Priključek LAN	1	RJ-45			
	Vrata RS-232C	1	Mini D-Sub 9-nožic (moški)			

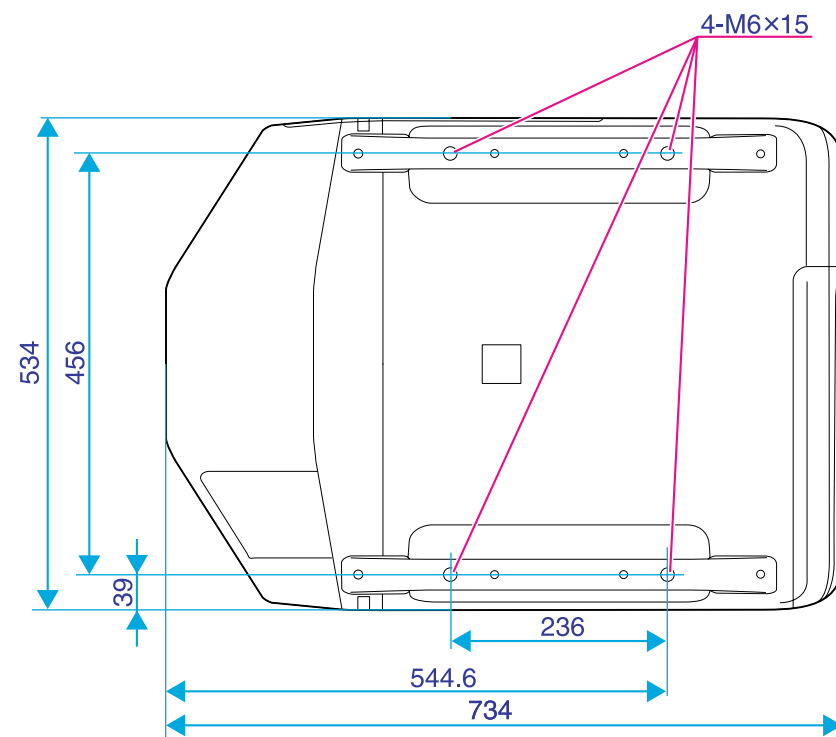
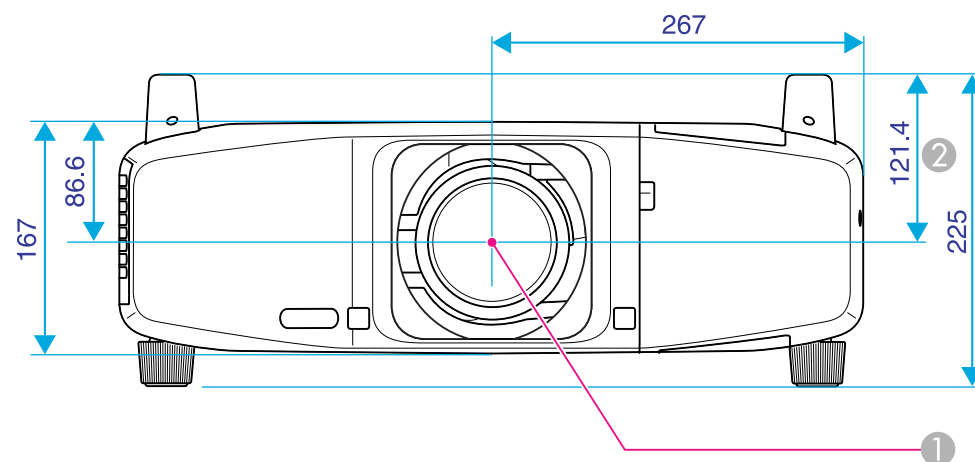
	Vrata Remote	1	Mini stereo priključek
--	---------------------	----------	------------------------

* Vrata USB 2.0 so podprta. Delovanje vseh združljivih naprav USB ni zagotovljeno.

Kot nagiba



Uporaba projektorja pri kotih, ki niso prikazani na zgornjih slikah, ga lahko poškoduje ali povzroči nesrečo.





Enote: mm

- ① Središče objektiva
- ② Razdalja od središča objektiva do pritrdilne točke okvirja za obešanje

Ta odstavek na hitro razloži izraze za uporabo projektorja in ostale težke izraze, ki niso bili pojasnjeni v navodilih. Za podrobnosti glejte druge publikacije, ki so na voljo.

(WPS Wi-Fi Protected Setup)	Sistem Wi-Fi Protected Setup je zasnovalo združenje Wi-Fi Alliance kot način za preprosto pripravo in zavarovanje brezžičnega omrežja LAN.
AMX Device Discovery	AMX Device Discovery je tehnologija družbe AMX, ki nadzornim sistemom AMX omogoča enostavno upravljanje ciljne opreme. Epson je v svoje izdelke uvedel to protokolno tehnologijo in predstavil nastavek, ki omogoča protokolno funkcijo (Vključeno). Za podrobnejše informacije si oglejte spletno mesto AMX. URL http://www.amx.com/
DHCP	Okrajšava za Dynamic Host Configuration Protocol; ta protokol samodejno določi <u>Naslov IP</u> za opremo, povezano v omrežje.
DICOM	Okrajšava za Digital Imaging and Communications in Medicine. To je mednarodni standard, ki določa standarde slik in komunikacijske protokole za slike v medicini.
Frekv. osveževanja	Svetlobni element zaslona, ki zelo kratek čas ohranja isto svetlost in barvo. Za osvežitev elementa oddajanja svetlobe se mora zato slika skenirati večkrat na sekundo. Število osveževanj na sekundo se imenuje frekvenca osveževanja in je izražena v hercih (Hz).
HDCP	HDCP je okrajšava za High-bandwidth Digital Content Protection. Uporablja se za preprečevanje nezakonitega kopiranja in štiti avtorske pravice s šifriranjem digitalnih signalov, ki se pošiljajo preko vmesnikov DVI in HDMI. Digitalne slike, ki so zaščitene s tehnologijo HDCP, je mogoče projicirati s tem projektorjem, ker sto vhodna vrata HDMI združljiva s funkcijo HDCP. Projektor morda ne bo mogel projicirati slik s posodobljenimi ali revidiranimi različicami šifriranja HDCP.
HDTV	Okrajšava za High-Definition Television, ki pomeni sisteme visoke ločljivosti, ki ustrezajo naslednjim pogojem. <ul style="list-style-type: none"> • Navpična ločljivost 720p ali 1080i ali večja (p = <u>Progresivno</u>, i = <u>Prepleteno</u>) • <u>Razmerje gledišča</u> zaslona 16:9
IP naslov pasti	To je <u>Naslov IP</u> za ciljni računalnik, ki se uporablja za opozorila o napakah preko SNMP.
Komponentni video	Video signal z ločenima komponentama svetlosti in barve, kar nudi boljšo kakovost slike. Nanaša se na slike, ki jih tvorijo trije neodvisni signali: Y (signal svetlosti), Pb in Pr (signala različnosti barve).
Kontrast	Relativna svetlost svetlih in temnih mest na sliki, se lahko poveča ali zmanjša za izostritev besedila in grafike, za mehkejši prikaz. Prilagajanje te lastnosti slike se imenuje nastavek kontrasta.
Maska podomrežja (Podomrežna maska)	To je številčna vrednost, ki določa število bitov za omrežni naslov na razdeljenem omrežju (podomrežju) z <u>Naslov IP</u> .
Način »Ad hoc«	Metoda brezžične povezave LAN, ki komunicira z brezžičnim odjemalcem LAN brez uporabe dostopne točke.
Način infrastrukture	Metoda brezžične povezave LAN, pri kateri naprave komunicirajo preko dostopnih točk.
Naslov IP	Številka za identifikacijo računalnika, povezanega v omrežje.

Naslov prehoda (Naslov prehoda)	To je strežnik (usmerjevalnik) za komunikacijo prek omrežja (podomrežja), razdeljenega po <u>maskah podomrežij</u>  .
Pogled gledišča (Razmerje gledišča)	Razmerje med dolžino in višino slike. Slike HDTV imajo razmerje stranic 16:9 in se zdijo podaljšane. Razmerje stranic za standardne slike je 4:3.
Prepleteno	Način skeniranja slik, kjer se podatki o sliki razdelijo na tanke vodoravne črte, ki so prikazane v zaporedju od leve proti desni in nato od zgoraj navzdol. Izmenično se izpisujejo črte oštevilčene s soda števili in liho števili.
Progresivno	Način skeniranja slike, kjer se podatki posamezne slike skenirajo v zaporedju od zgoraj navzdol in se oblikuje enojna slika.
SDI	Kratica za Serial Digital Interface. Ta projektor je združljiv z načinoma SD-SDI (Standard Definition) in HD-SDI (High Definition).
SDTV	Okrajšava za Standard Definition Television, ki označuje standardne televizijske sisteme, ki ne ustrezajo pogojem <u>HDTV</u>  televizije v visoki ločljivosti.
Sestavljeni video	Video signali, ki imajo združene signale svetlosti in barvne signale. Tip signalov je običajno uporabljan pri hišni video opremi (NTSC, PAL, in SECAM formatih). Prenosni signal Y (svetlost) in kromatični (barvni) signal v barvni črti se prepletata in tvorita en sam signal.
Sinhronizacija	Signali, ki jih pošilja računalnik, imajo določeno frekvenco. Če se frekvenca projektorja ne ujema s to frekvenco, slike niso dobre kakovosti. Postopek usklajevanja faz teh signalov (relativni položaj vrhov in dolin signala) se imenuje Sinhronizacija. Če signali niso sinhronizirani, se pojavijo migetanje, zamegljenost in vodoravne motnje.
Sledenje	Signali, ki jih pošilja računalnik, imajo določeno frekvenco. Če se frekvenca projektorja ne ujema s to frekvenco, slike niso dobre kakovosti. Postopek usklajevanja frekvenc teh signalov (relativni položaj vrhov in dolin signala) se imenuje Sledenje. Če se sledenje ne izvaja pravilno, se v signalu pojavijo široke navpične črte.
SNMP	Kratica za Simple Network Management Protocol, protokol za nadzor in upravljanje naprav, kot so usmerjevalniki in računalniki, ki so povezani v omrežje TCP/IP.
sRGB	Mednarodni standard za barvne intervale, ki omogoča boljšo reprodukcijo barv iz video opreme na računalniških operacijskih sistemih (OS) in na internetu. Če ima povezan vir način sRGB, nastavite projektor in povezani vir signala na sRGB.
SVGA	Vrsta video signala z ločljivostjo 800 (vodoravnih) \times 600 (navpičnih) pik, ki ga uporabljajo računalniki, združljivi s standardom IBM PC/AT.
S-video	Video signal z ločenima komponentama svetlosti in barve, kar nudi boljšo kakovost slike. Nanaša se na slike, ki jih tvorita dva neodvisna signala: Y (signal svetlosti) in C (signal barve).
SXGA	Vrsta video signala z ločljivostjo 1.280 (vodoravnih) \times 1.024 (navpičnih) pik, ki ga uporabljajo računalniki, združljivi s standardom IBM PC/AT.
VGA	Vrsta video signala z ločljivostjo 640 (vodoravnih) \times 480 (navpičnih) pik, ki ga uporabljajo računalniki, združljivi s standardom IBM PC/AT.
XGA	Vrsta video signala z ločljivostjo 1.024 (vodoravnih) \times 768 (navpičnih) pik, ki ga uporabljajo računalniki, združljivi s standardom IBM PC/AT.

Vse pravice pridržane. Brez predhodno pridobljenega pisnega dovoljenja družbe Seiko Epson Corporation nobenega dela tega dokumenta ni dovoljeno razmnoževati, shranjevati v sistemu za arhiviranje ali pošiljati v kakršni koli obliki ali na kakršen koli način, ne elektronski ne mehanski, ne s fotokopiranjem, snemanjem ali drugače. Uporaba informacij v tem dokumentu ne pomeni prevzema odgovornosti do patentov. Proizvajalec prav tako ne prevzema nobene odgovornosti za škodo, ki bi nastala zaradi uporabe informacij iz tega dokumenta.

Ne družba Seiko Epson Corporation ne z njo povezana podjetja niso kupcu tega izdelka ali tretjim osebam odgovorna za škodo, izgube ali stroške, ki jih kupec ali tretje osebe utrpijo kot posledico nesreče, napačne uporabe ali zlorabe tega izdelka, nedovoljenih sprememb, popravil ali dopolnitev tega izdelka oziroma (razen v ZDA) ravnanja, ki ni skladno z navodili družbe Seiko Epson Corporation za uporabo in vzdrževanje.

Družba Seiko Epson Corporation ni odgovorna za škodo ali težave, ki so posledica uporabe dodatne opreme ali potrošnih materialov, ki niso originalni izdelki družbe Seiko Epson Corporation (Original Epson Products) oziroma jih ta družba ne odobri (Epson Approved Products).

Vsebina tega priročnika se lahko spremeni ali posodobi brez vnapijšnjega obvestila.

Slike v tem priročniku se lahko razlikujejo od dejanskega projektorja.

Več o zapisih

Operacijski sistem Microsoft® Windows® 2000
Operacijski sistem Microsoft® Windows® XP Professional
Operacijski sistem Microsoft® Windows® XP Home Edition
Operacijski sistem Microsoft® Windows Vista®
Operacijski sistem Microsoft® Windows® 7

Zgoraj navedeni operacijski sistemi se v teh navodilih nanašajo na »Windows 2000«, »Windows XP«, »Windows Vista« in »Windows 7«. Poleg tega, se za Windows 2000, Windows XP, Windows Vista in Windows 7 uporablja skupni izraz Windows, hkrati pa je lahko več različic

operacijskega sistema Windows navedenih kot, na primer, Windows 2000/XP/Vista, brez zapisa Windows.

Mac OS X 10.3.x
Mac OS X 10.4.x
Mac OS X 10.5.x
Mac OS X 10.6.x
Mac OS X 10.7.x

Zgoraj navedeni operacijski sistemi se v teh navodilih nanašajo na »Mac OS X 10.3.9«, »Mac OS X 10.4.x«, »Mac OS X 10.5.x«, »Mac OS X 10.6.x« in »Mac OS X 10.7.x«. Poleg tega, se za operacijske sisteme uporablja skupni izraz »Mac OS«.

Splošno obvestilo

Microsoft, Windows, Windows NT, Windows Vista, Windows 7, so blagovne znamke ali registrirane blagovne znamke družbe Microsoft Corporation v Združenih državah in/ali drugih državah.

IBM, DOS/V in XGA so blagovne znamke ali zaščitene blagovne znamke družbe International Business Machines Corp.

Macintosh in Mac so zaščitene blagovne znamke družbe Apple Inc.

Pixelworks in DNX sta blagovni znamki družbe Pixelworks Inc.

Ta izdelek vključuje programsko opremo RSA BSAFE™ družbe RSA Security Inc. RSA je registrirana blagovna znamka družbe RSA Security Inc. BSAFE RSA Security Inc. je registrirana blagovna znamka v ZDA in drugih državah.

WPA™, WPA2™ in Wi-Fi Protected Setup™ so registrirane blagovne znamke Wi-Fi Alliance.

PJLink je blagovna znamka, ki je v postopku registracije ali je že bila registrirana na Japonskem, v Združenih državah Amerike ter drugih državah in območjih.

HDMI in High-Definition Multimedia Interface so blagovne znamke ali zaščitene blagovne znamke družbe HDMI Licensing LLC. 

Imena drugih izdelkov so v tem dokumentu uporabljena zgolj za namene prepoznavanja in so lahko blagovne znamke svojih lastnikov. Epson se odpoveduje vsem pravicam do teh znamk.



©SEIKO EPSON CORPORATION 2012. All rights reserved.

☉ lučka	82	EPSON Message Broadcasting	72	J	
A		ESC/VP21	114	Jezik	59
Abs. temp. Barve	51	Event ID	78	K	
AMX Device Discovery	71	E-Zoom	34	Kako zamenjati zračni filter	103
B		F		Kako zamenjati žarnico	100
Barvna zasičenost	51	Fotografija	28	Kazalec	34
Barvni način	28, 51	Frekvenca osveževanja	77	Keystone	141
Blok. delovanja leče	41, 55	G		Keystone-V/N	55
BNC sinhro končnik	58	Geometrično popravljanje	55	Keystone-v/n	141
Bonjour	72	Geslo Monitor	71	Konfiguracija omrežja	60
Č		Geslo PjLink	71	Kontrast	51
Čiščenje površine projektorja	97	Geslo za Web	71	Kot nagiba	179
Čiščenje zračnega filtra	97	Geslo za Web Remote	62	Križec	35
D		Gledišče	22	L	
Daljinski upravljalnik	15	Gumb Premik objektiva	16	Lamp Status	77
Delovanje	58	I		Ločljivost	77, 174
Delovna temperatura	177	ID daljinskega upravljalnika	151	Lučka filtra	82
DHCP	70	ID dogodka	95	Lučka temperature	82
DICOM SIM	28	ID projektorja	59, 150	Lučka žarnice 1/2	82
Dinamični	28	Ime domene omrežja	71	M	
Direkten vklop	58	Ime projektorja	62	Maska podomrežja	70
Dodatna oprema	169	Indikator za brezžični LAN	165	Meni Brezžični LAN	63
E		indikator za filter	97	Meni Informacije	77
EasyMP Monitor	107	Indikatorji	82	Meni Konfiguracija	47
Električni vhod	13	IP naslov 1/2 pasti	75	Meni Nastavitve	55
Elektronski naslov 1/2/3	73	Iskanje dostopne točke	65	Meni Obvestilo o pošti	73
Enota za brezžični LAN	164	Iskanje vira	14, 20	Meni Omrežje	60
		Iskanje virov	20	Meni Osnovno	62
		Izbriši pomnilnik	56	Meni Ponastavi	76, 79
		Izhod Monitor Out	13		

Meni Razširjeno	57
Meni Signal	53
Meni Skrbniške nastavitve	71
Meni Slika	51
Meni SNMP	75
Meni Upravljanje potrdil	74
Meni Varnost	66
Meni Žični LAN	70
Menjava zaslonov	30
Merilo	54
Message Broadcasting	121
Mirovanje	58

N

Način visoke višine	58
Nadzorna plošča	14
Nalepka za zaščito z geslom	39
Naloži pomnilnik	56
Namestitev in povezave	128
Napaj. brezžični LAN	63
Naslov IP	70
Naslov prehoda	64, 70
Nastav. Split Screen	30
Nastavitev obvestilnega dogodka	73
Nastavitve za čas/urnik	59
Nazivi in funkcije delov	11
Nivo svetlosti	59
Normalno	55

O

O sinhronizaciji	77
Obarvanost	51
Obdobje za menjavo zračnega filtra	103

Obdobje za zamenjavo žarnice	100
Objektiv	14
Oblika kazalca	55
Območje HDMI video	54
Območje SDI video	54
Obseg	54
Obv.Očist.Zra.Filter	58
Obvestilo o pošti	73, 112
Oddaljen sprejemnik	11
Odprtina za zračenje	11
Okvirni vložek	53
Ostrina	51

P

Pisk	58
PJLink	116
Podprti prikazovalniki monitorjev	174
Pogled	54
Pokrov kabla	165
Pokrov vmesnika	11, 161, 164
Pokrov žarnice	12
Polno	22
Položaj	53
Položaj menija	57
Pomnilnik	56
Ponastavi vse	79
Ponastavitev pomnilnika	79
Ponastavitev ur trajanja žarnice	102
Popravljanje lokov	55
Popravljanje točk	55
Poraba energije	55
Potrdila	110, 176
Potrdilo CA	74

Potrdilo spletnega strežnika	74
Potrdilo stranke	74
Potrdilo z lastnim podpisom	74
Potrošni material	169
Prednja nastavljiva noga	11
Prednostni prehod	71
Predstavitev	28
Pregrevanje	83
Preimenuj pomnilnik	56
Prelivanje robov	59, 154
Premik objektiva	137
Prikaz	57
Prikaz ozadja	57
Priključek SDI	13
Privzeto	22
Programska tipkovnica	61
Progresivno	53
Projekcija	57
Projekcija zadaj	129
Projekcijski objektiv	11
Projicirni objektiv	161

Q

Quick Corner	55, 139
--------------------	---------

R

Razdalja	170
Razdalja projekcije	170
Reševanje težav	82
Ročaj	11

S

Samonamestitev	53
----------------------	----

Shrani pomnilnik	56	Ure žarnice	77	Zaklep nadzorne plošče	41
Sinhronizacija	53	Urn timer	158	Zaklepanje gumbov daljinskega upravljalnika	42
Sistem Crestron RoomView	72, 117	V		Zaklop	14, 33
Skrbniško geslo	71	V pripravljenosti	58	Zamrzni	33
Sledenje	53	Varnostna reža	11	Zaščita ob vklopu	38
Smer	57	Več projekcij	28, 59	Zaščita omrežja	39
Specifikacije	177	Več zaslonov	59	Zaščita uporab. loga	38
Spletni kontrolnik	108	Velikost zaslona	31	Zaščita z geslom	38, 60
Spletni upravljalnik	108	Vhod BNC	13	Zaščiti HTTP	71
Split Screen	55	Vhod HDMI1	13	Zmanjšanje šuma	54
Sporočila	57	Vhod HDMI2	13	Zmanjšanje šuma Mosquito	54, 148
Sprednji pokrov	11, 161	Vhod računalnika	13	Zoom	16, 22
Sprožilec zaklopa	58	vhod RS-232C	114		
sRGB	28	Vhod S-Video	13		
Strežnik SMTP	73	Vhodni priključek	13		
Super-resolution	53	Vhodni signal	54, 77		
Svetlost	51	Video signal	54, 77		
Š		Vir	30, 77		
Šifra projektorja	62	Vrata Remote	13		
Šifra zahteve	40	Vrata RS-232C	13		
Šport	28	Vzpostavljane povezave z omrežnim projektorjem	123		
Številka vrat	73	W			
T		Web Control	60		
Teater	28	WPA/WPA2-EAP	68		
Temperatura za shranjevanje	177	WPA/WPA2-PSK	67		
Testni vzorec	56, 136	Z			
Točke za pritrditev na stropni nosilec	11	Zagonsko okno	57		
U		Zahtevnejše	52		
Uporabnikov logo	36	Zaklep delovanja	40, 55		
Upravljanje objektiv	109				