

Kullanım Kılavuzu

Multimedia Projector

EB-Z8455WU

EB-Z8450WU

EB-Z8355W

EB-Z8350W

EB-Z10005



EB-Z10000

EB-Z8150





Bu Kılavuzda Kullanılan İşaretler

• Güvenlik işaretleri

Dokümantasyon ve projektör, projektörün nasıl güvenli şekilde kullanılacağını gösteren grafik semboller kullanırlar. Kişilere ve mala verilebilecek zararlardan kaçınmak için bu dikkat sembollerini anlayın ve bunlara harfiyen uyun.

 Uyarı	Bu sembol, uyulmaması durumunda yanlış kullanımdan ötürü muhtemel bir kişisel yaralanma veya hatta ölüme neden olabilecek bilgileri belirtir.
 Dikkat	Bu sembol, uyulmaması durumunda yanlış kullanımdan ötürü muhtemel bir kişisel yaralanma veya fiziksel hasara neden olabilecek bilgileri belirtir.

• Genel bilgi işaretleri

Dikkat	Yeterince dikkat edilmediğinde hasar veya yaralanmalara yol açabilecek prosedürleri belirtir.
	Bir konu başlığı ile ilgili bilinmesi yararlı olabilecek ek bilgileri ve noktaları belirtir.
	Bir konu başlığı ile ilgili ayrıntılı bilginin bulunduğu sayfayı belirtir.
	Bu sembolün önünde yer alan altı çizili sözcük veya sözcüklerin açıklamasının terminoloji sözlüğünde yer aldığını işaret eder. "Ek" başlığındaki "Sözlük" bölümüne bakın.  s.184
Prosedür	Kullanım yöntemleri ve işlem sırasını belirtir. Belirtilen prosedürün numaralanmış adımlar sırasıyla izlenerek yapılması gerekmektedir.
[(Ad)]	Uzaktan Kumanda veya Kontrol Panelindeki düğmelerin adını belirtir. Örnek: [ESC] düğmesi
"(Menü Adı)" Parlaklık (Kalın)	Yapılandırma menü öğelerini belirtir. Örnek: Görüntü menüsünden "Parlaklık" öğesini seçin. Görüntü menüsü - Parlaklık

• Yapılandırma menüsünün ekran görüntüleri

Ekran görüntüleri, projektör modelinize bağlı olarak bu kılavuzda gösterilenlerden farklı olabilir.

Bu Kılavuzda Kullanılan İşaretler 2

Giriş

Projektör Özellikleri 8

Bir Tavan Altlığı üzerine kurulduğunda kullanım kolaylığı	8
Güvenebileceğiniz Sağlamlık	8
Geniş Yelpazedeki İhtiyaçları Karşılar	9
Geliştirilmiş Güvenlik İşlevleri	9
Kullanımı Kolay	10
İzleme ve Kontrol İşlevleri	10
Bir Ağ bağlantısının Bütün Avantajlarından Yararlanma	10

Parça Adları ve İşlevleri 11

Ön/Üst	11
Arka	12
Arabirim	13
Kontrol Paneli	14
Uzaktan Kumanda	15
Pilleri takma	17
Uzaktan kumandanın çalışma kapsamı	18

Kullanışlı İşlevler

Yansıtılan Görüntünün Değiştirilmesi 20

Gelen Sinyalleri Otomatik Algıla ve Yansıtılan Görüntüyü Değiştir (Kaynak Arama)	20
Uzaktan Kumanda ile Hedef Görüntüye Geçiş	21

Yansıtılan Görüntünün En Boy Oranını Değiştirme 22

En/Boy Oranı Modunu Değiştirme (EB-Z8455WU/Z8450WU)	23
Video ekipmanından veya HDMI1/2 veya SDI giriş bağlantı noktasından alınan görüntüleri yansıtma	23
Bilgisayardan alınan görüntüleri yansıtma	23
En/Boy Oranı Modunu Değiştirme (EB-Z8355W/Z8350W)	24

Video ekipmanından veya HDMI1/2 giriş bağlantı noktasından alınan görüntüleri yansıtma	24
Bilgisayardan alınan görüntüleri yansıtma	25
En/Boy Oranı Modunu Değiştirme (EB-Z10005/Z10000/Z8150)	25
Video ekipmanından alınan görüntüleri yansıtma	25
HDMI1/2 giriş bağlantı noktasından alınan görüntüleri yansıtma	26
Bilgisayardan alınan görüntüleri yansıtma	26

Yansıtma Kalitesini Seçme (Renk Modunu Seçme) 28

İki Görüntüyü Aynı Anda Yansıtma (yalnızca Split Screen) 29

Ekran Bölme'de Yansıtma için Giriş Kaynakları	29
Çalışma Prosedürleri	29
Bölünmüş ekranda yansıtma	29
Sol ve sağ ekranlar arasında geçiş yapma	30
Sol ve sağ görüntü boyutlarını değiştirme	31
Bölünmüş ekranı sonlandırma	31
Ekran Bölme Yansıtma Sırasındaki Kısıtlamalar	31
Çalışma kısıtlamaları	31
Görüntülerle ilgili kısıtlamalar	32

Yansıtmayı İyileştirme İşlevleri 33

Görüntünün Geçici Olarak Saklanması (Obtüratör)	33
Görüntüyü Dondurma (Dondur)	33
İşaretçi İşlevi (İşaretçi)	34
Görüntünün Bir Parçasını Büyütme (E-Zoom)	35

Bir Kullanıcı Logosunu Kaydetme 37

Güvenlik İşlevleri 39

Kullanıcıları Yönetme (Şifre Koruması)	39
Şifre Koruması Türü	39
Şifre Koruması Ayarı	39
Şifreyi Girme	40
Tuş Kullanımının Kısıtlanması	41
İşletim Kilidi	41
Lens Çalışma Kilidi	42
Uzaktan kumanda düğme kilidi	43
Hırsızlık Önleyici Kilit	44

Kablo kilidini takma	44
Hafıza İşlevi	45
Kullanılabilir Ayarlar	45
Hafızanın Kaydedilmesi/Yüklenmesi/Silinmesi	45
Hafızanın kaydedilmesi	45
Hafızanın yüklenmesi	46
Hafızanın silinmesi	46
Hafızanın yeniden adlandırılması	46

Yapılandırma Menüsü

Yapılandırma Menüsünü Kullanma	48
Yapılandırma Menüsü	49
Ağ Menüsü	50
Görüntü Menüsü	52
Sinyal Menüsü	54
Ayarlar Menüsü	56
Uzatılmış Menü	58
Ağ Menüsü	61
Ağ Menüsünün Kullanımı hakkında notlar	62
Yazılım Klavyesi İşlemleri	62
Temel Menü	63
Kablosuz LAN Menüsü	64
Erişim Noktası Ara ekranı	66
Güvenlik Menüsü (Sadece isteğe bağlı kablosuz LAN ünitesi kurulu olduğunda kullanılabilir)	67
WPA/WPA2-PSK seçildiğinde	68
WPA/WPA2-EAP seçildiğinde	69
Kablolu LAN Menüsü	71
Yönetici Ayarı Menüsü	72
Posta Bildirimi menüsü	74
Sertifikaların Yönetimi menüsü	75
SNMP menüsü	76

Sıfırla Menüsü	77
Bilgiler Menüsü (Yalnızca Ekran)	78
Sıfırla Menüsü	80

Sorun Giderme

Yardımlı Kullanma	82
Sorun Çözme	84
Göstergeleri Okuma	84
Gösterge ışığı kırmızı yanar veya yanıp söner	85
Gösterge yanar veya yanıp söner	86
Göstergeler Yardımcı Olmazsa	89
Görüntülerle ilgili sorunlar	90
Yansıtma başladığında meydana gelen sorunlar	94
Diğer sorunlar	95
Yorumlama Event IDs	97

Bakım

Temizleme	99
Projektör Yüzeyinin Temizlenmesi	99
Merceğin Temizlenmesi	99
Hava Filtresinin temizlenmesi	99
Sarf Malzemelerinin Değiştirilmesi	102
Lambaların Değiştirilmesi	102
Lamba değiştirme süresi	102
Lambanın değiştirilmesi	102
Lamba Saati sıfırlama	104
Hava Filtresinin Değiştirilmesi	105
Hava filtresi değiştirme süresi	105
Hava filtresinin değiştirilmesi	105
Taşıma Konusunda Notlar	107

Yakına Taşıma	107
Taşırken	107
Ambalajı hazırlama	107
Ambalaj yapılmasına ve taşımaya ilişkin notlar	107

İzleme ve Kontroller

EasyMP Monitor	109
-----------------------------	------------

Web Tarayıcı Kullanarak Ayarları Değiştirme (Web Kontrol)

.....	110
Görüntüleme Web Kontrol	110
GörüntülemeWeb Uzak	110
Lens Control Görüntüleme	111
Sertifikaların Ayarlanması	112
Güvenli HTTP Notları	113

Sorunları Rapor Etmek için Posta Bildirimi İşlevlerini Kullanma

.....	114
Posta Bildirimi İşlevi Okuma Sorunu	114

SNMP Kullanarak Yönetme

ESC/VP21 Komutları

Seri Bağlantı	116
İletişim Protokolü	116
Komut Listesi	116

HakkındaPJLink

Crestron RoomView Hakkında®

Bilgisayar Penceresinden Projektörü Çalıştırma	119
Çalışma penceresini görüntüleme	119
Çalışma penceresini kullanma	120
Araçlar penceresini kullanma	121

Message Broadcasting Hakkında

Ağ İşlevleri

"Ağ Projektörüne Bağlan" ile Yansıtma

Bir Kablosuz LAN Erişim Noktası ile WPS (Wi-Fi Protected Setup)

Bağlantısı Yapma

Bağlantı Kurulum Metodu	126
Tuşa basma metodunu kullanarak bağlantı yapma	127
PIN Kodu Metodunu kullanarak bağlantı yapma	128

Kurulum ve Bağlantılar

Kurulum Yöntemleri

Video Ekipmanına Bağlanma

Bilgisayara Bağlanma	133
Video çıkışını dizüstü bilgisayardan değiştirme.	134
Video Ekipmanına Bağlanma	135

Yansıtılan Görüntünün Ayarlanması

Test Desenini Görüntüleme	138
Yansıtılan Görüntünün Konumunu Ayarlama (Mercek Kaydırma)	139
Yansıtılan Görüntünün Eğiminin Ayarlanması	140
Yansıtılan Görüntüdeki Bozulmanın Düzeltilmesi	141
Quick Corner	142
Y/D Ekr. Yerl.	144
Kavis Düzeltme	145

Görüntü Kalitesinin Ayarlanması

Ton, Doygunluk ve Parlaklık Ayarı	148
Gama Ayarı	148
Düzeltilme değerini seçin ve ayarlayın	148
Görüntü gösterilirken ayarlayın	149
Gama ayar grafiğini kullanarak ayarlayın	149
Çerçeve Ent. (sadece EB-Z8455WU/Z8450WU)	149
Super-resolution	150
Parazit Azaltma	150

Parazit Azaltma	150
Mosquito Parzt Azltm	151
Birden Çok Projektör için Ayarlar	152
Hazırlık Akışı	152
Projektör ID'si/Uzaktan Kumanda ID'si	152
Projektör kimliğinin ayarlanması	153
Projektör kimliğinin kontrol edilmesi	153
Uzaktan kumanda kimliğinin ayarlanması	154
Yansıtılan Görüntü Konumunun Ayarlanması	154
Nokta Düzeltme	155
Renk Modunun Kontrol Edilmesi	156
Kenar Birleştirme İşlevinin Kullanımı	157
Çoklu Yansıtma'da Renk Eşleştirme Ayarı	159
Görüntüyü Kısmen Büyütülmüş Olarak Gösterir (Ölçek)	159
Takvimin Ayarlanması	161
Ayar Yöntemleri	161
Saat	161
Yaz Saati ekranı	162
Takvim	162
Saat / Takvim Ayarı ekranı	162
Harici Ekipmana Bağlanma	163
LAN Kablosunun Bağlanması	163
Harici Monitöre Bağlama	163
İsteğe Bağlı Aksesuarları ve Verilen Aksesuarları Takma	164
Projektörün Mercek Ünitesini Çıkarma ve Takma	164
Çıkarma	164
Takma	165
Kablosuz LAN Ünitesini (ELPAP07) Takma	167
Takma	167
Kablosuz LAN göstergelerini okuma	168
Arabirim Kapağını Takma ve Çıkarma	169
Çıkarma	169
Takma	169
Ayakların Sökülmesi	170

Ek

İsteğe Bağlı Aksesuarlar ve Sarf Malzemeleri	172
İsteğe Bağlı Aksesuarlar	172
Sarf Malzemeleri	172
Ekran Boyutu ve Yansıtma Mesafesi	173
EB-Z8455WU/Z8450WU Yansıtma Mesafesi	173
EB-Z8355W/Z8350W Yansıtma Mesafesi	174
EB-Z10005/Z10000/Z8150 Yansıtma Mesafesi	175
Desteklenen Monitör Ekranları	177
Desteklenen Monitör Ekranları	177
Bilgisayar sinyalleri (analog RGB)	177
Bileşen Video	177
Kompozit Video/S-Video	177
HDMI1/2 giriş bağlantı noktasından alınan giriş sinyalleri	177
SDI giriş bağlantı noktasından alınan giriş sinyalleri (sadece EB-Z8455WU/Z8450WU)	178
Desteklenen Sertifikalar	179
Özellikler	180
Projektörün Genel Özellikleri	180
Görünüm	183
Sözlük	184
Genel Notlar	186
Gösterimler Hakkında	186
Genel Uyarı	186
Dizin	188



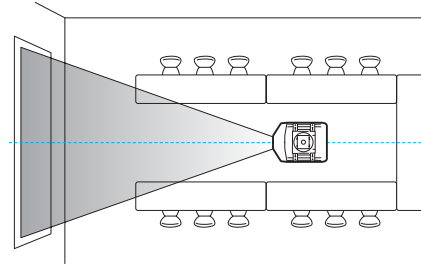
Giriş

Bu bölüm, projektör özelliklerini ve parça adlarını açıklar.

Bir Tavan Altlığı üzerine kurulduğunda kullanım kolaylığı

Ortalanmış mercek

Mercek projektörün merkezine yerleştirilmiştir, bu nedenle iyi dengelenmiştir ve tavana monte edilmesi kolaydır. Bu özellik ekran ve projektörün hizalanmasını da kolaylaştırır.



Elektrikli mercek kaydırma, yakınlaştırma ve odaklama fonksiyonları ile donatılmıştır

Yansıtılan görüntünün konumunu yatay ve dikey eksen boyunca ayarlamanızı sağlayan mercek kaydırma fonksiyonunun kullanılması, çok farklı yerlere kurulumunu sağlar.

☞ s.139

Mercek kaydırma, yakınlaştırma ve odaklama fonksiyonları uzaktan kumanda edilebilir, bu nedenle projektör tavana monte edilse bile çalıştırılması kolaydır.

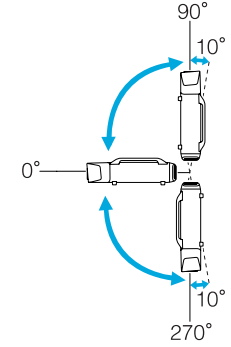
Mevcut isteğe bağlı mercek çeşitliliği

Yansıtma mesafesine ve amaca en uygun merceği seçebilirsiniz. Bayonet tipi, isteğe bağlı merceklerin kolayca değiştirilmelerine ve monte edilmelerine olanak sağlar.

☞ s.164

Çeşitli yansıtma açıları

Projektör, normal yatay yansıtma ek olarak görüntüleri tavana, zemine veya açılı yansıtmak için yukarıya veya aşağıya doğru çevrilebilir. Bu özellik, projektörü fikirlerinizi mükemmel bir şekilde ifade etmenize olanak sağlayan etkili bir iletişim aracı yapmaktadır. ☞ s.131



Ortama uyum sağlayan ve montajı kolay kılan bir tasarım

Projektörün gelişmiş tasarımı, temiz bir dış görünüm için kabloları gizleyen kablo kılıfına sahiptir.

Taşıma kolları projektörün taşınmasını ve montajını kolay kılacak şekilde tasarlanmıştır, böylece projektör güvenli bir şekilde tutulabilmektedir. Projektörün tavana monte edilmesi için tavan montaj parçaları bu kollara tutturulur. Projektörün ters çevrilmesi gerekmediği için montajı kolay olmaktadır. Kumanda paneli projektörün arkasında yer aldığı için, başlangıç ayarları ekrana bakılarak kolayca yapılabilir.

Kolay bakım

Lamba değiştirme işlemini, tornavida kullanmadan bir kapağı açmak ve lambayı projektörün arkasından çıkarmak suretiyle yapabilirsiniz.

Sadece bir adet hava filtresi olup, temizliği ve değiştirilmesi kolaydır. Tavan montajında dahi lamba ve hava filtresi güvenli bir şekilde değiştirilebilir, çünkü kapaklar serbest bırakıldığında yere düşmezler.

Güvenebileceğiniz Sağlamlık

Kapanma riskini azaltmak için çift lamba

Projektörde iki adet lamba bulunmaktadır. Lambalardan biri bozulsa dahi diğer lamba ile projeksiyona devam edebilir ve önemli sunumlarınızı aksatma riskinden kaçınabilirsiniz.

0-50°C çalışma sıcaklığına erişim

Soğutma sistemindeki özel soğutucu ve fan, çalışma sırasında yüksek sıcaklık ortamına karşı çalışır ve normal kullanımda güvenilirliği artırır.

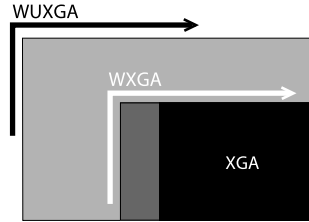
Ayarlara ve kullanım ortamına bağlı olsa da bu projektörü sıcaklığı 50°C'ye kadar olan bir yerde kullanabilirsiniz.

Geniş Yelpazedeki İhtiyaçları Karşılar


Yüksek çözünürlüklü WUXGA panel ile donatılmıştır (sadece EB-Z8455WU/Z8450WU)

Ekranı çok miktarda bilgiyi yansıtabilirsiniz. İzleyiciler ekranları kaydırmadan veya geçiş yapmadan bir bakışta tüm bilgileri görebilir.

Çerçeve ent. işlevi ardıl görüntüleri azaltarak spor ve aksiyon filmleri gibi hızlı hareket eden videoları sorunsuz bir şekilde oynatır.




İki görüntüyü aynı anda yansıtın (Split Screen)

İki video kaynağından gelen görüntüleri ekranda aynı anda yan yana yansıtabilirsiniz. Bu, örneğin video konferans yaparken sunum materyallerini yansıtmak için uygulama kapsamını artırır.  s.29



Tıbbi görüntüleri net olarak yeniden oluşturma

X ışını fotoğrafları gibi tıbbi görüntüleri yansıtmak için "DICOM SIM" adında renk modu vardır. Bu mod, DICOM standardına yaklaşan görüntü kalitesi oluşturur. (Projektör tıbbi cihaz değildir ve tıbbi tanılar için kullanılamaz.)  s.28

Epson Sinema Filtresi dijital sinema için renk serisini destekler.


Epson Sinema Filtresini kullanmak için Tiyatro veya Renk Modu içinde sRGB ögesini seçin. Renk Modu ayarı Tiyatro yapıldığında, dijital sinema için kullanılan renk serisinin %100 reproduksiyonu mümkündür. Sonuç olarak, dolgun ve derin renkler üretilir.

Hassas renk ayarlamaları

Renk Modunun yanı sıra, aynı zamanda görüntünün mutlak renk sıcaklığını ve her bir RGB rengin gücünü de ayarlayabilirsiniz. Ayrıca, her bir RGBCMY'nin renk tonunu, doygunluğunu ve parlaklığını ayarlayabildiğinizden, görüntü üstün ayrıntıya sahip bir derinlik ve renk eşleşmesi ile yansıtılabilir.

Ayarlanan görüntünün ayar değerleri bellekte kaydedilebilir ve gerektiğinde kullanılabilir. Bir projektörü birkaç yerde kullanıyorsanız, önceki ayarları tekrar kolayca kullanabilirsiniz.

Birden çok görüntüyü birlikte sorunsuz bir şekilde yansıtın


Birden çok projektörden bir ekrana yansıtırken, kesintisiz bir ekran oluşturmak için Çoklu ekran ve Kenar Birleştirme kullanılarak yansıtılan her bir görüntü arasındaki renk tonu farklılıkları ayarlanabilir.  s.152

Geliştirilmiş Güvenlik İşlevleri


Kullanıcıları kısıtlamak ve yönetmek için Parola Koruma

Bir parola koyarak projektörü kullananları kısıtlayabilirsiniz.  s.39

Kontrol Paneli Kilidi, kontrol paneli üzerindeki tuşların kullanımını kısıtlar.

Bu özelliği kullanarak toplantı, okul vb. sunumlarında, başka kişilerin projektör ayarlarını izinsiz şekilde değiştirmesini önleyebilirsiniz.  [s.41](#)

Çeşitli hırsızlık önleyici aygıtlarla donatılmıştır

Projektör, aşağıda belirtilen tiplerde hırsızlık önleyici güvenlik aygıtları ile donatılmıştır.  [s.44](#)

- Güvenlik yuvası
- Güvenlik kablosu kurulum noktası

Kullanımı Kolay

Doğrudan güç Açma/Kapama


Konferans odası gibi gücün merkezi olarak yönetildiği yerlerde, projektörün bağlı bulunduğu güç kaynağı açılıp kapatıldığında projektör gücü otomatik olarak açılıp kapatılacak şekilde ayar yapılabilir.

Soğuması için beklemek gerekmez


Projektörün gücünü kapattıktan sonra, projektörün soğumasını beklemeden projektörün güç kablosunu çıkarabilirsiniz.

İzleme ve Kontrol İşlevleri

Takvim


Projektörün gücünü açma/kapama ve giriş kaynağını değiştirmeyi takvimde etkinlikler olarak zamanlayabilirsiniz. Kayıtlı etkinlikler haftalık olarak belirtilen tarihlerde belirtilen saatte otomatik olarak yürütülür.  "Takvimin Ayarlanması" [s.161](#)

Çeşitli protokollerin desteklenmesi


Epson EasyMP Monitor uygulama yazılımı gibi seçkin izleme ve kontrol panelleri desteklenir. Bu, sistem ortamına uygun olarak projektörü kullanmanıza olanak sağlar.  "İzleme ve Kontroller" [s.108](#)

Bir Ağ bağlantısının Bütün Avantajlarından Yararlanma

Dinamik konferanslar için dört görüntüyü aynı anda yansıtın


Ürünle birlikte verilen EasyMP Multi PC Projection uygulama yazılımını kullanarak, ağa bağlı en fazla 32 bilgisayardan 4 görüntüye kadar seçim yapabilir ve projektör ekranını birlikte göstermek için bölebilirsiniz. Konferansları ve toplantıları daha canlı yapmak için bilgisayarlara bağlanan herkes kolayca ve serbestçe görüntüleri yansıtabilir.  [EasyMP Multi PC Projeksiyon Kullanım Kılavuzu](#)

Ağı kullanarak görüntülerin aktarılması

Sağlanan EasyMP Network Projection uygulamaları yazılımı ağ bilgisayarlarına bağlanmak, video ve filmleri aktarmak için kullanılabilir. Çok sayıda aktarım işlevinin kullanılması sunum olanaklarını artırır.  [EasyMP Network Projection Kullanım Kılavuzu](#)

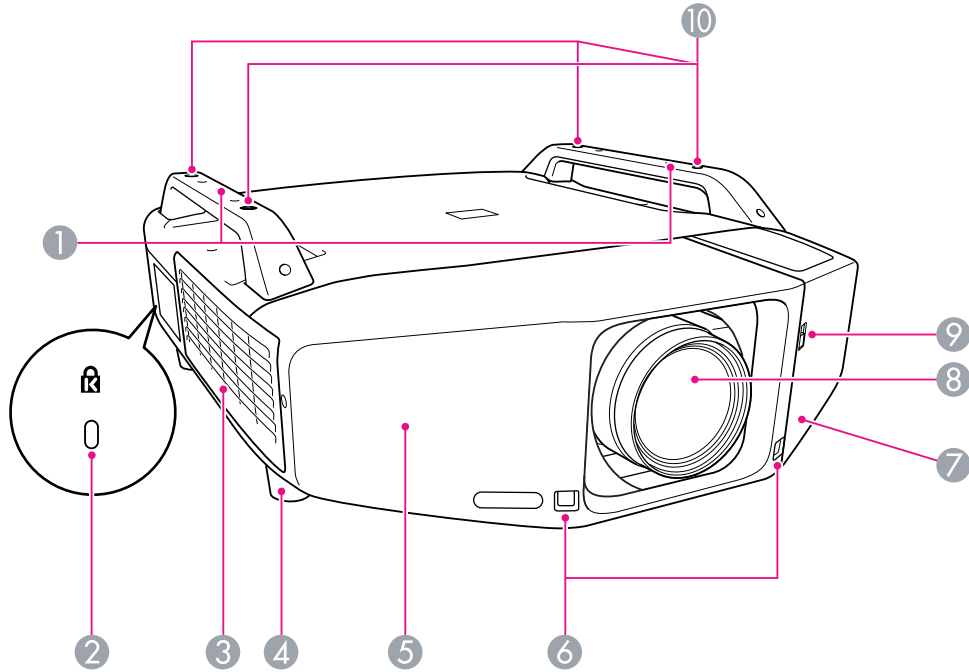
* Bu ünite sesi aktaramaz.

"Ağ Projektörüne Bağlan" özelliğini kullanarak yansıtma

Projektörü bir ağa bağlayarak ve Windows Vista veya Windows7'deki "Ağ Projektörü" işlevini kullanarak, ağ üzerinde birden fazla kullanıcı projektörü paylaşabilir.  [s.125](#)

Ön/Üst

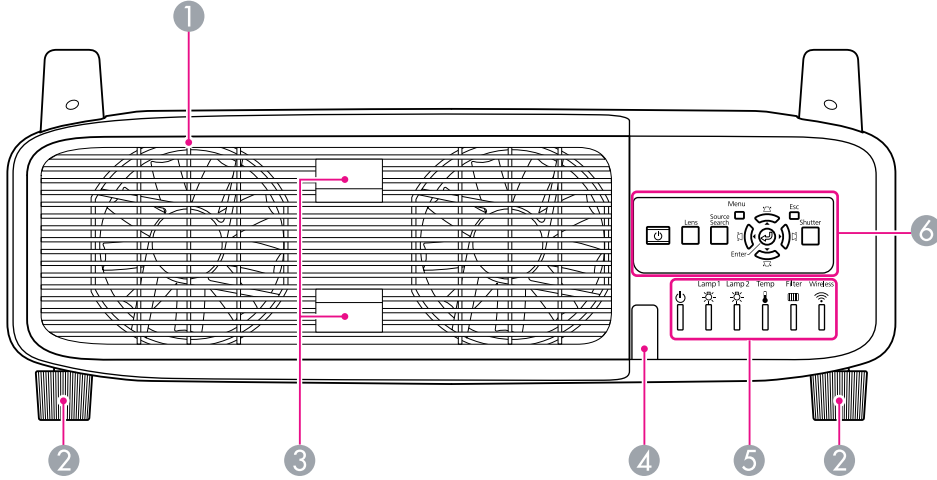
Aşağıdaki çizimde standart yakınlaştırma merceği monte edilmiş bir projektör gösterilmiştir.








Ad	İşlev
1 Kol	Bu kolları projektörü taşıırken kullanın. Projektörün hırsızlığa karşı güvenliğini sağlamak için kollara emniyet teli de bağlayabilirsiniz. s.44
<div style="background-color: #e0f0ff; padding: 10px; border: 1px solid #000;"> <p>⚠ Dikkat</p> <p>Projektörü tek başınıza taşımayın.</p> <p>Projektörün ambalajını açmak veya taşımak için iki kişi gerekmektedir.</p> </div>	

Ad	İşlev
2 Güvenlik yuvası (R)	Güvenlik yuvası, Kensington tarafından üretilen Microsaver Security System ile uyumludur. s.44
3 Hava giriş fanı (Hava filtresi)	Projektörün iç kısmını soğutmak için hava girişi sağlar. Burada toz birikmesi iç sıcaklığın yükselmesine neden olabilir ve bu durum çalışmayla ilgili sorunlara ve optik motorun hizmet ömrünün ksalmasına yol açabilir. Hava filtresinin düzenli olarak temizlendiğinden emin olun. s.99, s.105
4 Ayarlanabilir ön ayak	Bir masa üzerine kurulduğunda, yatay eğimi ayarlamak üzere açmak veya toplamak için çevirin. Projektör tavana monte edildiğinde ayarlanabilir ön ayaklar çıkarılabilir. s.170
5 Ön kapak	Mercek değiştirirken mercek ünitesini sökmek veya takmak için bu kapağı çıkarın. s.164 Projektörü kullanırken bu kapak takılı olmalıdır.
6 Uzaktan Kumanda Alıcısı	Uzaktan kumanda sinyallerini alır. s.18
7 Arabirim kapağı	Projektörü video ekipmanına bağladığınızda kabloları iç kısımdaki portlara takmak için bu kapağı çıkarın. s.13, s.169
8 Projeksiyon merceği	Görüntüler bu parçanın içinden yansıtılır.
9 Arabirim kapağını açma/kapama düğmesi	Arabirim kapağını açar ve kapatır. s.169
10 Tavan askısı tespit noktaları (Dört nokta)	Projektör tavanda kullanılacağı zaman isteğe bağlı tavan altlığını buraya monte edin. s.131, s.172

Arka

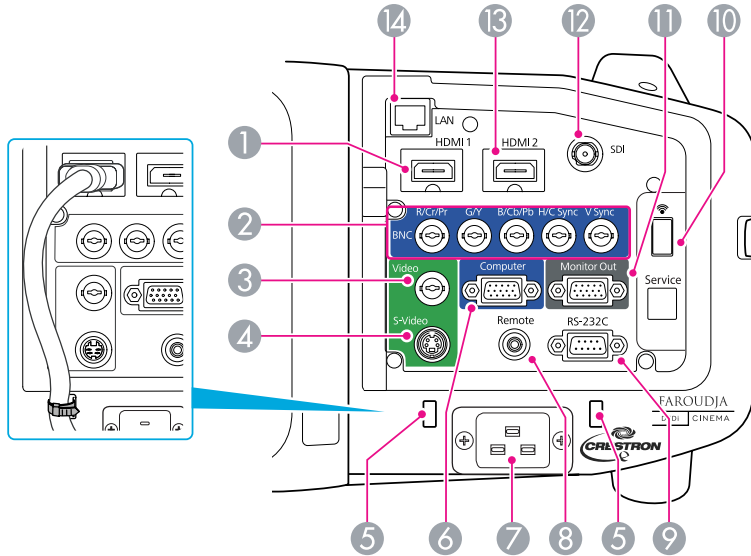


Ad	İşlev
5 Durum göstergeleri	Göstergelerin rengi ve yanıp sönmeleri veya sürekli yanmaları projektör durumunu belirtir.  s.84
6 Kontrol Paneli	 "Kontrol Paneli" s.14

Ad	İşlev
1 Hava çıkış kanalı (Lamba kapağı)	<p>Projektörü dahili olarak soğutmak için kullanılan havanın çıkış fanı. Projektör lambasını değiştirmek için de bu kapağı açın.</p> <div style="border: 1px solid black; padding: 10px; margin-top: 10px;"> <p>⚠ Dikkat</p> <p>Hava çıkış kanalı yakınına ısı nedeniyle deforme olabilecek veya ısıdan başka bir şekilde etkilenebilecek nesneler koymayın ve projektör çalışırken yüzünüzü veya ellerinizi kanala yaklaştırmayın.</p> </div>
2 Arka ayak	<p>Bir masa üzerine kurulduğunda, yatay eğimi ayarlamak üzere açmak veya toplamak için çevirin.</p> <p>Projektör tavana monte edildiğinde ayarlanabilir arka ayaklar çıkarılabilir.  s.170</p>
3 Lamba kapağı açma tırnağı	<p>Lamba kapağını açmak için bu tırnakları kullanın.  s.102</p>
4 Uzak Alıcı	<p>Uzaktan kumanda sinyallerini alır.  s.18</p>

Arabirim

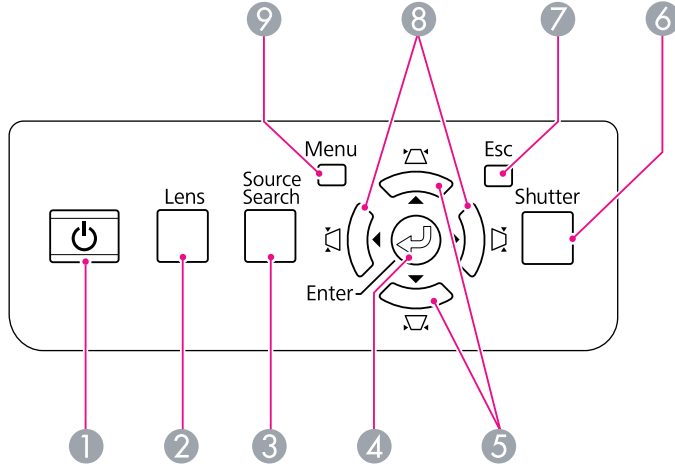
Arabirim kapağını çıkararak aşağıdaki portlara erişim sağlayabilirsiniz. Arabirim kapağının çıkarılması ve video ekipmanının bağlanması hakkında bilgi için, "Arabirim Kapağını Takma ve Çıkarma" s.169, "Video Ekipmanına Bağlanma" s.133



Ad	İşlev
1 HDMI1 giriş bağlantı noktası	HDMI ile uyumlu video ekipmanı ve bilgisayarlardan gönderilen video sinyallerinin girişini sağlar. Bu projektör HDCP sinyalleri ile uyumludur.
2 BNC giriş bağlantı noktası	Bir bilgisayardan gelen RGB sinyalleri ve diğer video kaynaklarından gelen komponent video sinyalleri için.
3 Video giriş bağlantı noktası	Video kaynaklarından gelen bileşik video sinyalleri için.
4 S-Video (S-Video) giriş bağlantı noktası	Video kaynaklarından gönderilen S-video sinyalleri için.

Ad	İşlev
5 Kablo tutucu	HDMI giriş portuna kalın ve ağır bir HDMI kablo bağlandığında, bağlantı hatalı olabilir. Bu kablo tutucuya ticari olarak satılan kablo bağlarından bağlayarak kablounun çıkmasını önleyebilirsiniz.
6 Computer giriş bağlantı noktası	Bir bilgisayardan gelen RGB sinyalleri ve diğer video kaynaklarından gelen komponent video sinyalleri için.
7 Güç girişi	Güç kablosuna bağlanır.
8 Remote bağlantı noktası	Opsiyonel uzaktan kumanda kablo seti ile bağlantıyı gerçekleştirir ve uzaktan kumanda sinyallerinin girişini sağlar. Uzaktan kumanda kablosu bu uzaktan kumanda portuna takıldığında, projektör üzerindeki kumanda alıcısı devre dışı bırakılır.
9 RS-232C bağlantı noktası	Projektör bilgisayardan kontrol edildiği zaman, projektörü bilgisayara bir RS-232C kablosu ile bağlayın. Bu bağlantı noktası kontrol amaçlı olarak kullanılır ve normalde kullanılmaması gerekir. s.116
10 Kablosuz LAN Ünitesi bağlantı noktası	İsteğe bağlı kablosuz LAN ünitesine bağlanır. s.167
11 Monitör Çıkış bağlantı noktası	Computer giriş bağlantı noktasına veya BNC giriş bağlantı noktasına bağlı olan bilgisayardan gelen analog sinyalin harici bir monitöre çıkışını sağlar. Bu özellik Computer giriş bağlantı noktası veya BNC giriş bağlantı noktası haricinde başka bir bağlantı noktasından girişi sağlanan komponent video sinyalleri veya başka sinyaller için kullanılamaz. s.163
12 SDI bağlantı noktası (sadece EB-Z8455WU/ Z8450WU)	Bir video ekipmanından gelen SDI sinyallerinin girişini sağlar.
13 HDMI2 giriş bağlantı noktası	HDMI ile uyumlu video ekipmanı ve bilgisayarlardan gönderilen video sinyallerinin girişini sağlar. Bu projektör HDCP sinyalleri ile uyumludur.
14 LAN bağlantı noktası	Bir ağı bağlanmak için LAN kablosu bağlanır. s.163

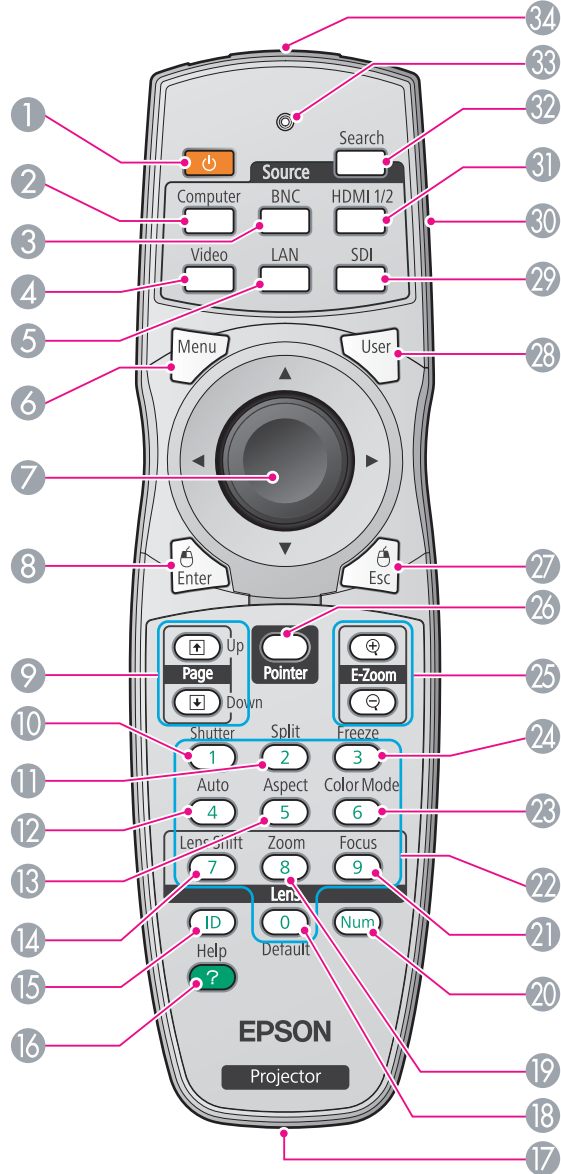
Kontrol Paneli





Ad	İşlev
1 [P] düğmesi	Projektörü açar veya kapatır. Hızlı Başlangıç Kılavuzu
2 [Lens] düğmesi	Odaklama, yakınlaştırma ve mercek kaydırma ayarlarında gezinerek mercek ayarı yapmak için bu düğmeye basın. s.139 , Hızlı Başlangıç Kılavuzu
3 [Source Search] düğmesi	Projektöre bağlı olan ve bir görüntü gönderen bir sonraki giriş kaynağını seçer. s.20
4 [Enter] düğmesi	Bilgisayarın analog RGB sinyallerinin yansıtılması sırasında basılırsa, en iyi görüntüyü yansıtmak için İzleme, Senkronizasyon ve Konum öğelerini otomatik olarak ayarlanır. Bir yapılandırma menüsü veya Yardım ekranı görüntülenirken geçerli seçimi kabul eder, bu seçime girer ve bir sonraki seviyeye geçer. s.48









Ad	İşlev
5 [Z/▲][X/▼] düğmesi	Dikey ekran yerleşimi bozulmasını düzeltir. s.144 Bir yapılandırma menüsü veya Yardım ekranı görüntülenirken basıldığında, bu düğmeler sadece menü öğelerini ve ayar değerlerini seçen [▲] ve [▼] işlevlerine sahiptir. s.48 "Ağ Projektörüne Bağlan" kullanılarak yansıtılırken, bu düğmeler sadece [▲] ve [▼] düğmeleri olarak işlev görür.
6 [Shutter] düğmesi	Elektrikli mercek kapağını kapatır/açar veya ekranı karartmak için görüntüyü geçici olarak sessize alır. Örtücü Düğmesi içinde seçilen herhangi bir işlem yürütülür. s.33
7 [Esc] düğmesi	Geçerli işlevi durdurur. Bir yapılandırma menüsü görüntülenirken bu düğmeye basıldığında bir önceki menü seviyesine döner. s.48
8 [Y/◀][B/▶] düğmesi	Yatay ekran yerleşimi bozulmasını düzeltir. s.144 Bir yapılandırma menüsü veya Yardım ekranı görüntülenirken basıldığında, bu düğmeler sadece menü öğelerini ve ayar değerlerini seçen [◀] ve [▶] işlevlerine sahiptir. s.48 "Ağ Projektörüne Bağlan" kullanılarak yansıtılırken, bu düğmeler sadece [◀] ve [▶] düğmeleri olarak işlev görür.
9 [Menu] düğmesi	Yapılandırma menüsünü görüntüler ve kapatır. s.48

Uzaktan Kumanda



Ad	İşlev
1 [Power] düğmesi	Projektörü açar veya kapatır. Hızlı Başlangıç Kılavuzu
2 [Computer] düğmesi	Computer giriş bağlantı noktasından alınan görüntülere geçer. s.21
3 [BNC] düğmesi	BNC giriş bağlantı noktasından alınan görüntülere geçer. s.21
4 [Video] düğmesi	Bu düğmeye her basıldığında, görüntülenen görüntü Video giriş bağlantı noktası ve S-Video giriş bağlantı noktası arasında geçiş yapar. s.21
5 [LAN] düğmesi	EasyMP Network Projection'dan alınan görüntülere geçer. s.21
6 [Menu] düğmesi	Yapılandırma menüsünü görüntüler ve kapatır. s.48
7 [Enter] düğmesi	Bir yapılandırma veya Yardım ekranı görüntülenirken, menü öğeleri ve ayar değerlerini seçer. s.48 , s.82 Opsiyonel kablosuz fare alıcısı kullanıldığında, bu düğmenin basılması işaretçiyi basılan yöne doğru hareket ettirir (sekiz yön mümkündür).
8 [Enter] düğmesi	Bir yapılandırma menüsü veya Yardım ekranı görüntülenirken geçerli seçimi kabul eder, bu seçime girer ve bir sonraki seviyeye geçer. s.48 , s.82 Opsiyonel kablosuz fare alıcısı kullanıldığında faredeki sol tuş görevini görür.
9 [Page] düğmeleri [Up][Down]	Opsiyonel kablosuz fare alıcısı kullanıldığında, PowerPoint dosyasının sayfasını projeksiyon sırasında page up/page down düğmelerine basarak değiştirebilirsiniz.
10 [Shutter] düğmesi	Elektrikli mercek kapağını kapatır/açar veya ekranı karartmak için görüntüyü geçici olarak sessize alır. Örtücü Düğmesi içinde seçilen herhangi bir işlem yürütülür. s.33
11 [Split] düğmesi	Ekranı ikiye bölmek ve aynı anda iki görüntü yansıtmak için bu düğmeye basın. s.29


Ad	İşlev
12 [Auto] düğmesi	Bilgisayar analog RGB sinyallerinin yansıtılması sırasında basılırsa, en iyi görüntüyü yansıtmak için İzleme, Senkronizasyon ve Konum otomatik olarak ayarlanır.
13 [Aspect] düğmesi	Bu düğmeye her basıldığında <u>En-Boy Oranı</u>  değişir.  s.22
14 [Lens Shift] düğmesi	Mercek kaydırma ayarı yapmak için basın.  s.139
15 [ID] düğmesi	Uzaktan kumanda kimlik ayarı yapmak için bu düğmeye basın.  s.152
16 [Help] düğmesi	Sorun oluştuğunda yapmanız gerekeni gösteren Yardım ekranını görüntüler ve kapatır.  s.82
17 Uzaktan kumanda portu	İsteğe bağlı uzaktan kumanda kablo seti ile bağlantıyı gerçekleştirir ve uzaktan kumanda sinyallerinin çıkışını sağlar. Uzaktan kumanda kablosu bu uzaktan kumanda bağlantı noktasına takıldığında, kumanda alıcısı devre dışı bırakılır.
18 [Default] düğmesi	Bazı yapılandırma menülerinde ayarlanan değerleri varsayılan ayarlara sıfırlar.
19 [Zoom] düğmesi	Yakınlaştırma ayarı yapmak için basın.  <i>Hızlı Başlangıç Kılavuzu</i>
20 [Num] düğmesi	Parolaları, Ağ ve benzerlerinden IP Adresi ögesini girmek için bu düğmeyi kullanın.  s.39
21 [Focus] düğmesi	Odaklama ayarı yapmak için basın. Odak, yakınlaştırma ve mercek kaydırma ayarını yansıtmaya başladıktan en az 30 dakika sonra yapmanızı öneririz, çünkü projektörü açtıktan hemen sonra görüntüler durağan değildir.  <i>Hızlı Başlangıç Kılavuzu</i>
22 Sayı tuşları	Parolaları, uzaktan kumanda kimlik bilgileri ayarlarını, Ağ ve benzerlerinden IP Adresi ögesini girmek için bu düğmeyi kullanın.  s.154, s.39
23 [Color Mode] düğmesi	Bu düğmeye her basıldığında Renk Modu değişir.  s.28
24 [Freeze] düğmesi	Görüntüler duraklatılır veya oynatılır.  s.33

Ad	İşlev
25 [E-Zoom] düğmeleri [⊕][⊖]	[⊕] düğmesi yansıtma boyutunu değiştirmeden görüntüyü büyütür. [⊖] düğmesi, [⊕] düğmesi kullanılarak büyütülen görüntü bölümlerini küçültür.  s.35
26 [Pointer] düğmesi	Ekran işaretçisini etkinleştirmek için basın.  s.34
27 [Esc] düğmesi	Geçerli işlevi durdurur. Bir yapılandırma menüsü görüntülenirken bu düğmeye basıldığında bir önceki menü seviyesine döner.  s.48 Opsiyonel kablosuz fare alıcısı kullanıldığında faredeki sağ tuş görevini görür.
28 [User] düğmesi	Mevcut yapılandırma menü öğelerinden sık kullanılan bir öğeyi atamak için basın. Düğmeye basıldığında atanan menü öğesinin seçim/ayarlama ekranı görüntülenir, böylece tek tuşlu ayarlar/ayarlamalar yapmanız sağlanır.  s.56 Test Deseni varsayılan ayar olarak atanmıştır.
29 [SDI] düğmesi	SDI giriş bağlantı noktasından alınan görüntülere geçer.  s.21 Bu düğme EB-Z8355W/Z8350W/Z10005/Z10000/Z8150 kullanılırken çalışmaz.
30 Kimlik anahtarı	Uzaktan kumandanın kimlik ayarlarını etkinleştirmek (On)/devre dışı bırakmak (Off) için bu anahtarı kullanın.  s.152
31 [HDMI 1/2] düğmesi	Bu düğmeye her basıldığında, görüntülenen görüntü HDMI1 giriş bağlantı noktası ve HDMI2 giriş bağlantı noktası arasında geçiş yapar.  s.21
32 [Search] düğmesi	Projektöre bağlı olan ve bir görüntü gönderen bir sonraki giriş kaynağını seçer.  s.20
33 Göstergeler	Uzaktan kumanda sinyalleri gönderildiğinde bir ışık yanar.
34 Uzaktan kumanda ışın yayma alanı	Uzaktan kumanda sinyallerini gönderir.

Pilleri takma

Piller, cihaz satıldığında uzaktan kumandanın içinde değildir. Uzaktan kumandayı kullanmak için verilen pilleri (iki, AA alkalın pil) takın.

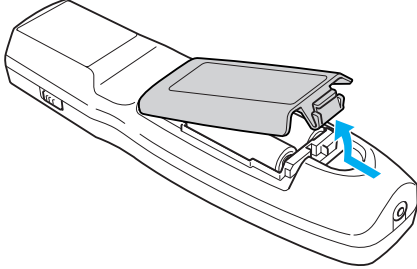
Dikkat

Pilleri kullanmadan önce, Güvenlik Talimatlarını okuduğunuzdan emin olun.
 [Güvenlik Talimatları](#)

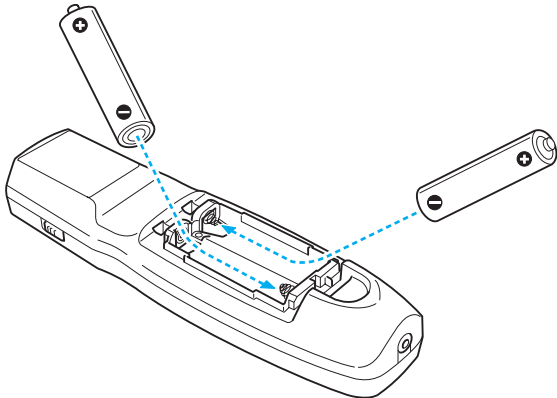
Prosedür

1 Pil kapağını çıkarın.

Pil haznesi kapağının mandalını iterek kapağı kaldırın.



2 Pilleri doğru yönde olacak biçimde takın.



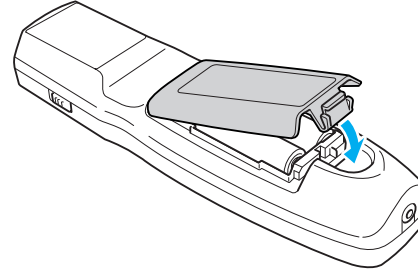
Dikkat

Pillerin doğru şekilde yerleştirildiğinden emin olmak için, pil yuvasındaki (+) ve (-) işaretlerinin konumunu kontrol edin.



3 Pil kapağını yerine takın.

Tık sesiyle yerine oturana kadar bastırın.

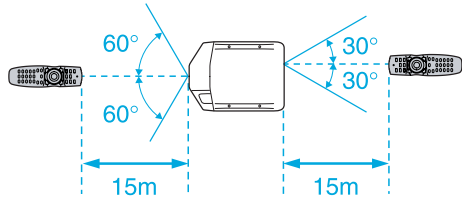


Uzaktan kumandanın yanıt vermesinde gecikme gerçekleşirse ya da bir süre kullanıldıktan sonra çalışmıyorsa bu, pillerin bittiği anlamına gelebilir. Bu durumda pilleri değiştirin. İki adet AA boy alkalın pili hazır edin. AA boy alkalın pil dışında başka pil kullanamazsınız.

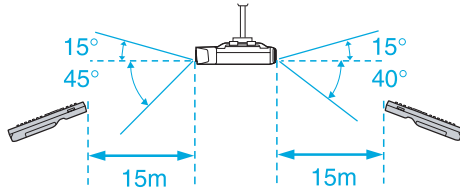
Uzaktan kumandanın çalışma kapsamı



Uzaktan kumandayı kullanırken uzaktan kumandanın ışık veren alanını, projektördeki uzaktan kumanda alıcısına doğru yöneltin. Projektörle birlikte verilen uzaktan kumandanın çalışma kapsamı aşağıda gösterilmiştir.

Yatay çalışma kapsamı



Dikey çalışma kapsamı



- Uzaktan kumandadan gelen çalışma sinyallerinin alınmasını engellemek için, **Ayarlar** menüsünde **Uzak Alıcı** ayarını yapın.  s.56
- Diğer Epson projektörleriyle sağlanan bir uzaktan kumandayı kullanırken **Uzatılmış** menüsünde **Uzaktan Kumanda Tipi** ayarı yapın.  s.58
Kullandığınız uzaktan kumandaya bağlı olarak çalışma kapsamı değişir.



Kullanışlı İşlevler

Bu bölümde, sunum yaparken yararlanabileceğiniz faydalı ipuçlarından ve güvenlik işlevlerinden bahsedilmektedir.

Yansıtılan görüntüyü iki şekilde değiştirebilirsiniz.

- Kaynak Arama ile değiştirme
Projektör bağlı ekipmandan gönderilen giriş sinyallerini otomatik olarak algılar ve giriş bağlantı noktasından gönderilen görüntü yansıtılır.
- Doğrudan hedef görüntüye değiştirme
Hedef giriş bağlantı noktasını değiştirmek için uzaktan kumanda düğmelerini kullanabilirsiniz.

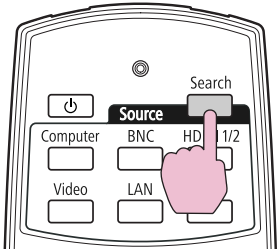
Gelen Sinyalleri Otomatik Algıla ve Yansıtılan Görüntüyü Değiştir (Kaynak Arama)

Yalnızca görüntü sinyallerinin girdiği giriş bağlantı noktalarından gelen görüntülere geçiş yapacağından, [Source Search] düğmesine basarak hedef görüntüleri hızlıca yansıtabilirsiniz.

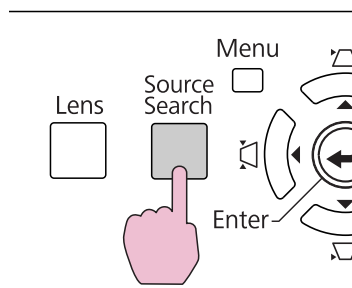
Prosedür

Video ekipmanınız bağlandığında, bu işleme başlamadan önce oynatma işlemini başlatın. İki veya daha fazla ekipman bağlandığında hedef görüntü yansıtılana kadar [Source Search] düğmesine basın.

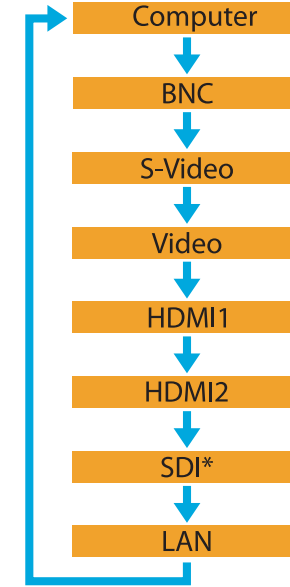
Uzaktan Kumandayı Kullanarak



Kontrol Panelini Kullanarak



[Source Search] düğmesine basıldığında, aşağıdaki sırada video sinyallerinin alındığı giriş bağlantı noktaları aranır. (Görüntü sinyali gönderilmeyen giriş bağlantı noktası atlanır.)

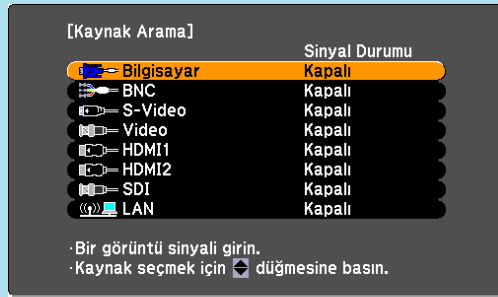


* Sadece EB-Z8455WU/Z8450WU

LAN seçeneğine geçildiğinde, ağ üzerinden bağlanan bilgisayarlardan gelen görüntüler yansıtılır.



Sadece projektörün o sırada görüntülediği görüntü kullanılabilir durumdayken veya görüntü sinyali bulunmadığında görüntü sinyallerinin durumunu gösteren aşağıdaki ekran görüntülenir. Kullanmak istediğiniz ekipmanın bağlı olduğu giriş bağlantı noktasını seçebilirsiniz. Yaklaşık 10 saniye süreyle herhangi bir işlem yapılmazsa ekran kapanır.

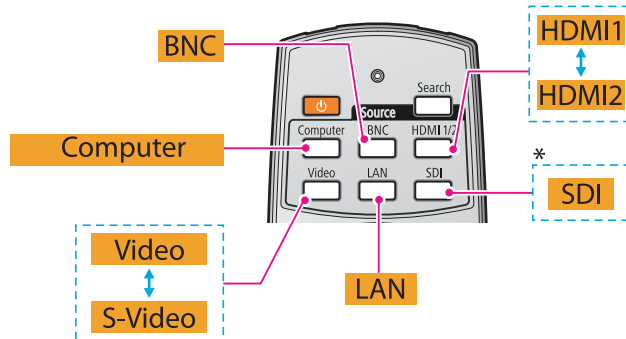


* Sadece EB-Z8455WU/Z8450WU

Uzaktan Kumanda ile Hedef Görüntüye Geçiş

Uzaktan kumandada bulunan düğmelere basarak doğrudan giriş bağlantı noktasından alınan görüntüye geçebilirsiniz. ➡ "Uzaktan Kumanda" s.15

LAN seçeneğine geçildiğinde, ağ üzerinden bağlanan bilgisayarlardan gelen görüntüler yansıtılır.



Giriş sinyaline, yükseklik ve genişlik oranına ve çözünürlüğe göre yansıtılan görüntünün **En Boy Oranını** değiştirmek için en boy oranı modunu seçebilirsiniz. En boy oranı modları aşağıda listelenmiştir. Ayarlanabilecek en boy oranı modları, yansıtılan görüntünün türüne göre değişir.

EB-Z8455WU/Z8450WU/Z8355W/Z8350W

En/boy oranı modu	Açıklaması
Normal	Giriş görüntüsünün en/boy oranını koruyarak tam yansıtma boyutuna yansıtır.
Otomatik	Girişten alınan sinyal bilgilerine dayanarak uygun bir en/boy oranına yansıtır.
16:9	16:9'luk bir en/boy oranıyla tam yansıtma boyutuna yansıtır.
16:9 (Yukarı)	Ekranın üstünde 16:9'luk bir en/boy oranıyla tam yansıtma boyutuna yansıtır.
16:9 (Aşağı)	Ekranın altında 16:9'luk bir en/boy oranıyla tam yansıtma boyutuna yansıtır.
Tam	Tam boyutta yansıtır.
Yakınlaştırma	Büyütülen giriş görüntüsünü tam yan yönde en boy oranı boyutuna olduğu gibi yansıtır. Yansıtma boyutunun ötesine geçen kısımlar yansıtılmaz.
Doğal	Giriş görüntüsü boyutunun çözünürlüğünde ekranın ortasına yansıtır. Bu, net görüntüleri yansıtmak için idealdir. Görüntü çözünürlüğü bu projektörün panel çözünürlüğünü aşarsa (EB-Z8355W/Z8350W: 1280x800, EB-Z8455WU/Z8450WU: 1920x1200), görüntünün kenarları yansıtılmaz.

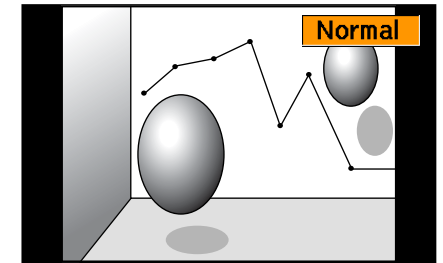
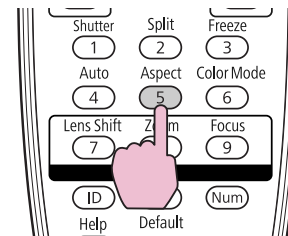
EB-Z10005/Z10000/Z8150

En/boy oranı modu	Açıklama
Normal	Giriş görüntüsünün en/boy oranını koruyarak tam yansıtma boyutuna yansıtır.

En/boy oranı modu	Açıklama
Otomatik	Girişten alınan sinyal bilgilerine dayanarak uygun bir en/boy oranına yansıtır.
4:3	4:3'lük bir en/boy oranıyla tam yansıtma boyutuna yansıtır. Bu, tam yansıtma boyutunda 5:4'lük (1280x1024, vb.) bir en/boy oranına sahip görüntüler için uygundur.
16:9	16:9'luk bir en/boy oranıyla yansıtır. Bu, 16:9'luk tam ekran boyutuna yansıtma için uygundur.
16:9 (Yukarı)	Ekranın üstünde 16:9'luk bir en/boy oranıyla tam yansıtma boyutuna yansıtır.
16:9 (Aşağı)	Ekranın altında 16:9'luk bir en/boy oranıyla tam yansıtma boyutuna yansıtır.
Doğal	Giriş görüntüsü boyutunun çözünürlüğünde ekranın ortasına yansıtır. Bu, net görüntüleri yansıtmak için idealdir. Görüntü çözünürlüğü projektörün panel çözünürlüğünü (1024x768) aşarsa, görüntünün kenarları yansıtılmaz.

Prosedür

Uzaktan Kumanda



En boy oranı modunun adı düğmeye basılarak ekranda görüntülenir.

En/boy oranı modunun adı ekranda görüntülenirken düğmeye basarsanız, bir sonraki en/boy oranı moduna geçilir.



- En boy modu ayrıca yapılandırma menüsündeki **Sinyal** menüsünde bulunan **En Boy Oranı** seçeneği kullanılarak da ayarlanabilir. [s.54](#)
- Sinyal** menüsünde **Ölçek** ayarı **Açık** ve **Ölçek Modu** ayarı **Tam Ekran** yapıldığında, en/boy oranı modunu değiştiremezsiniz.

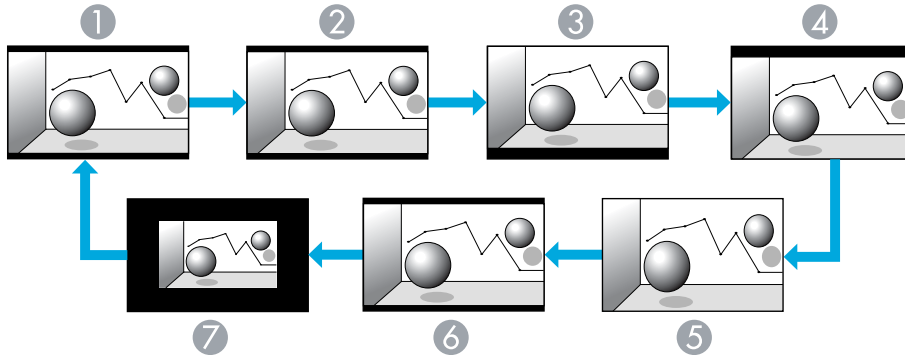
En/Boy Oranı Modunu Değiştirme (EB-Z8455WU/ Z8450WU)

Video ekipmanından veya HDMI1/2 veya SDI giriş bağlantı noktasından alınan görüntüleri yansıtma

Uzaktan kumandadaki [Aspect] düğmesine her basıldığında, en boy oranı **Otomatik** (SDI giriş bağlantı noktasından yansıtırken **Normal**), **16:9**, **16:9 (Yukarı)**, **16:9 (Aşağı)**, **Tam**, **Yakınlaştırma** ve **Doğal** sırasıyla değişir.

[s.22](#)

Örnek: 720p sinyali girişi (çözünürlük: 1280x720, en boy oranı: 16:9)



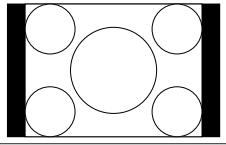
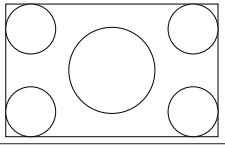
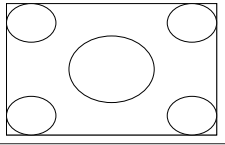
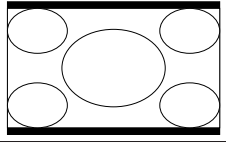
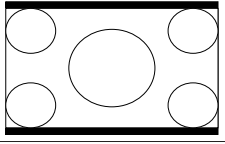
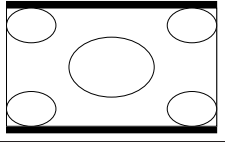
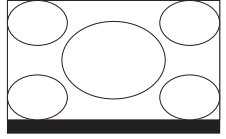
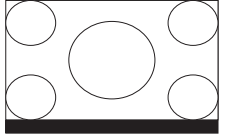
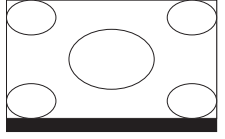
1 Otomatik/Normal

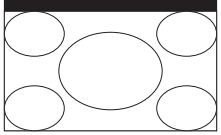
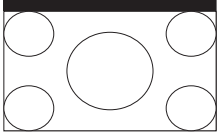
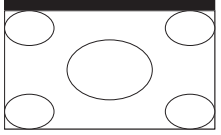
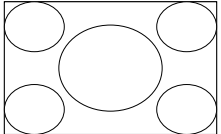
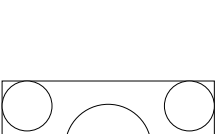
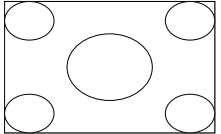
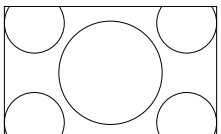
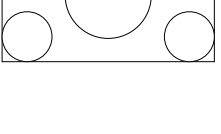
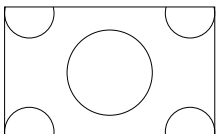
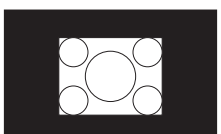
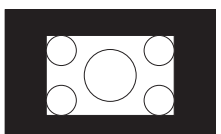
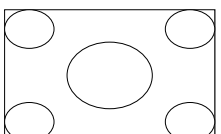
- 16:9
- 16:9 (Yukarı)
- 16:9 (Aşağı)
- Tam
- Yakınlaştırma
- Doğal

Bilgisayardan alınan görüntüleri yansıtma

Uzaktan kumandadaki [Aspect] düğmesine her basıldığında, en boy oranı **Normal**, **16:9**, **16:9 (Yukarı)**, **16:9 (Aşağı)**, **Tam**, **Yakınlaştırma** ve **Doğal** sırasıyla değişir. [s.22](#)

Her en boy oranı için yansıtma örnekleri aşağıda verilmiştir.

En/boy oranı modu	Giriş Sinyali		
	XGA 1024X768(4:3)	WXGA 1280X800(16:10)	WUXGA 1920X1200(16:10)
Normal			
16:9			
16:9 (Yukarı)			

En/boy oranı modu	Giriş Sinyali		
	XGA 1024X768(4:3)	WXGA 1280X800(16:10)	WUXGA 1920X1200(16:10)
16:9 (Aşağı)			
Tam			
Yakınlaştırma			
Doğal			



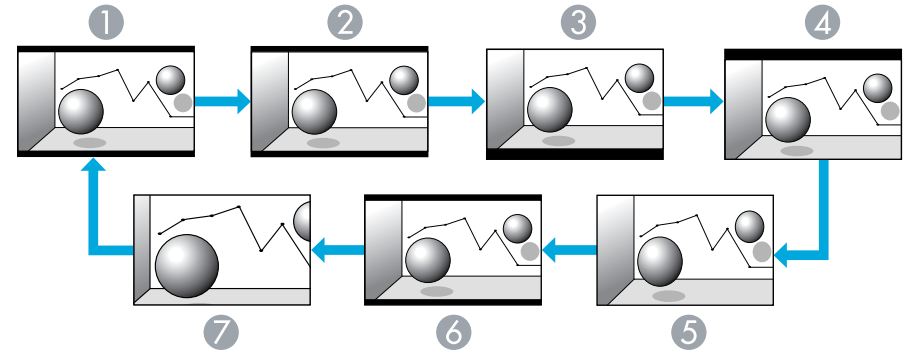
Görüntünün bazı kısımları eksik ise veya tamamı yansıtılamıyorsa, bilgisayar panelinin boyutuna bağlı olarak yapılandırma menüsünde **Çözünürlük** ayarını **Geniş** veya **Normal** olarak ayarlayın. [s.54](#)

En/Boy Oranı Modunu Değiştirme (EB-Z8355W/Z8350W)

Video ekipmanından veya HDMI1/2 giriş bağlantı noktasından alınan görüntüleri yansıtma


Uzaktan kumandadaki [Aspect] düğmesine her basıldığında, en boy oranı **Otomatik**, **16:9**, **16:9 (Yukarı)**, **16:9 (Aşağı)**, **Tam**, **Yakınlaştırma** ve **Doğal** sırasıyla değişir. [s.22](#)

Örnek: 1080p sinyal girişi (çözünürlük: 1920x1080, en/boy oranı: 16:9)

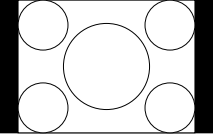
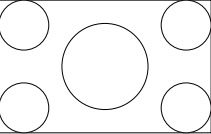
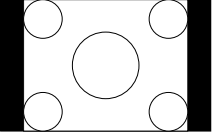
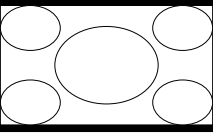
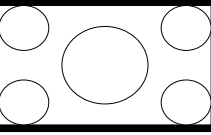
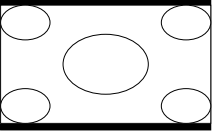
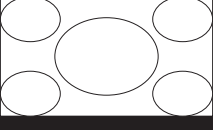
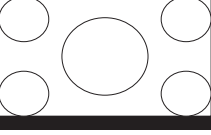
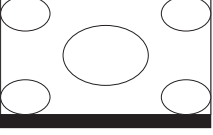
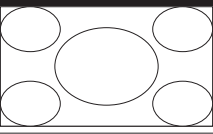
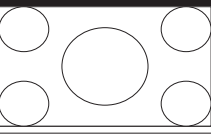
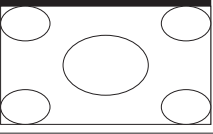
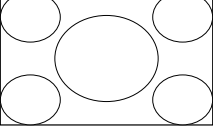
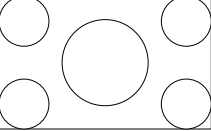
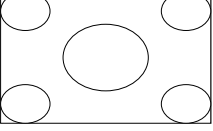


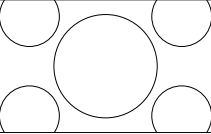
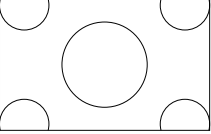
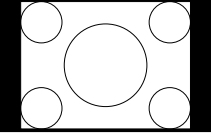
- ① Otomatik
- ② 16:9
- ③ 16:9 (Yukarı)
- ④ 16:9 (Aşağı)
- ⑤ Tam
- ⑥ Yakınlaştırma
- ⑦ Doğal

Bilgisayardan alınan görüntüleri yansıtma


Uzaktan kumandadaki [Aspect] düğmesine her basıldığında, en boy oranı Normal, 16:9, 16:9 (Yukarı), 16:9 (Aşağı), Tam, Yakınlaştırma ve Doğal sırasıyla değişir.  s.22

Her en boy oranı için yansıtma örnekleri aşağıda verilmiştir.

En/boy oranı modu	Giriş Sinyali		
	XGA 1024X768(4:3)	WXGA 1280X800(16:10)	SXGA 1280X1024(5:4)
Normal			
16:9			
16:9 (Yukarı)			
16:9 (Aşağı)			
Tam			

En/boy oranı modu	Giriş Sinyali		
	XGA 1024X768(4:3)	WXGA 1280X800(16:10)	SXGA 1280X1024(5:4)
Yakınlaştırma			
Doğal			



Görüntünün bazı kısımları eksik ise veya tamamı yansıtılamıyorsa, bilgisayar panelinin boyutuna bağlı olarak yapılandırma menüsünde Çözünürlük ayarını Geniş veya Normal olarak ayarlayın.  s.54

En/Boy Oranı Modunu Değiştirme (EB-Z10005/Z10000/Z8150)

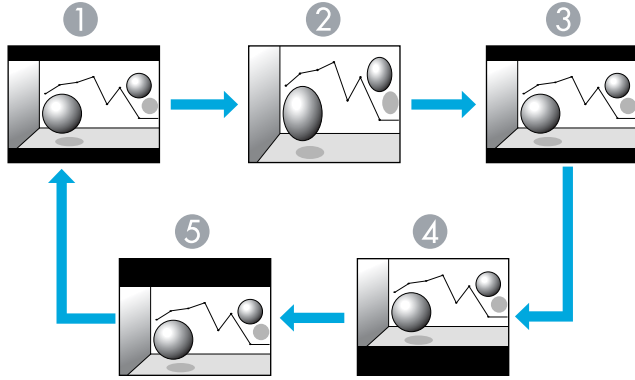
Video ekipmanından alınan görüntüleri yansıtma

Uzaktan kumandadaki [Aspect] düğmesine her basıldığında, en boy oranı Otomatik, 4:3, 16:9, 16:9 (Yukarı) ve 16:9 (Aşağı) sırasıyla değişir.

 s.22

Bir 720p/1080i/1080p sinyal girişi alındığında ve en/boy oranı modu 4:3 olarak ayarlandığında, 4:3 yakınlaştırma uygulanır (görüntünün sağ ve sol kenarları kesilir).

Örnek: 720p sinyal girişi (çözünürlük: 1280x720, en/boy oranı: 16:9)



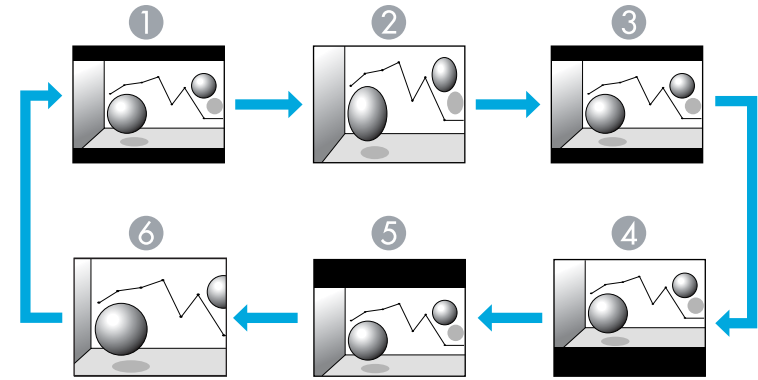
- 1 Otomatik
- 2 4:3
- 3 16:9
- 4 16:9 (Yukarı)
- 5 16:9 (Ařaęı)

HDMI1/2 giriř baęlantı noktasından alınan görüntüleri yansıtma

Uzaktan kumandadaki [Aspect] düęmesine her basıldığında, en boy oranı **Otomatik**, **4:3**, **16:9**, **16:9 (Yukarı)**, **16:9 (Ařaęı)** ve **Doęal** sırasıyla deęiřir.

☞ s.22

Örnek: 1080p sinyal giriři (çözünürlük: 1920x1080, en/boy oranı: 16:9)



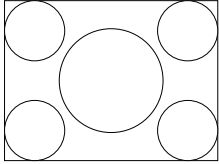
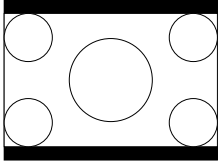
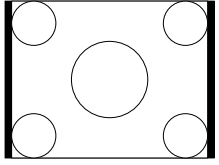
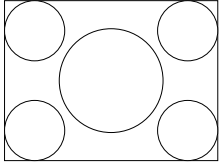
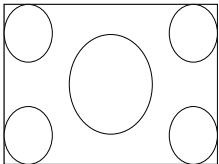
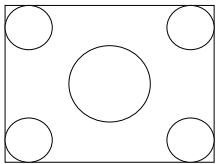
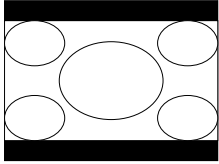
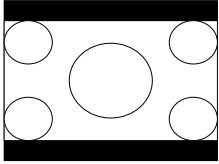
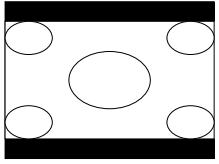
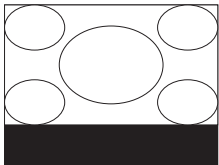
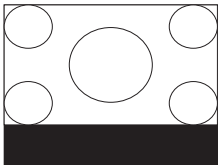
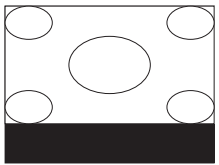
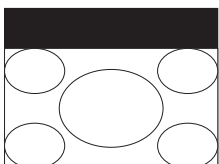
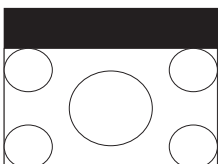
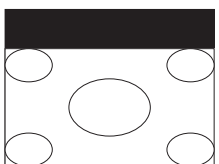
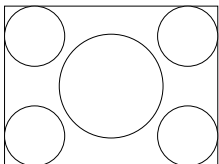
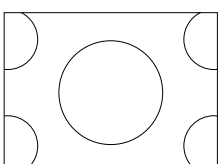
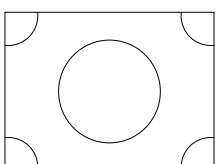
- 1 Otomatik
- 2 4:3
- 3 16:9
- 4 16:9 (Yukarı)
- 5 16:9 (Ařaęı)
- 6 Doęal

Bilgisayardan alınan görüntüleri yansıtma

Uzaktan kumandadaki [Aspect] düęmesine her basıldığında, en boy oranı **Normal**, **4:3**, **16:9**, **16:9 (Yukarı)**, **16:9 (Ařaęı)** ve **Doęal** sırasıyla deęiřir.

☞ s.22

Her en boy oranı için yansıtma örnekleri aşağıda verilmiştir.

En/boy oranı modu	Giriş Sinyali		
	XGA 1024X768(4:3)	WXGA 1280X800(16:10)	SXGA 1280X1024(5:4)
Normal			
4:3			
16:9			
16:9 (Yukarı)			
16:9 (Aşağı)			
Doğal			



Görüntünün bazı kısımları eksik ise veya tamamı yansıtılamıyorsa, bilgisayar panelinin boyutuna bağlı olarak yapılandırma menüsünde Çözünürlük ayarını **Geniş** veya **Normal** olarak ayarlayın. [s.54](#)

Projeksiyon sırasında ortama en uygun ayarı seçerek en iyi görüntü kalitesini kolay bir şekilde elde edebilirsiniz. Görüntü parlaklığı seçilen moda göre farklılık gösterir.

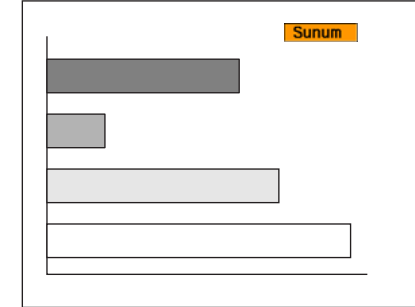
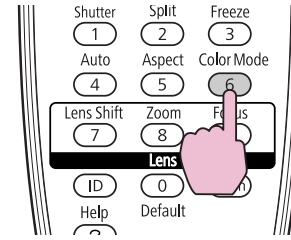
Mod	Uygulama
Dinamik	Bu mod, aydınlık odalarda kullanım için idealdir. Bu en parlak moddur.
Sunum	Bu mod, aydınlık odalarda renkli malzemeler kullanılarak sunum yapılması için idealdir.
Tiyatro	Karanlık bir odada film izlemek için idealdir. Görüntülere neredeyse orijinal kaynak gibi doğal bir ton verir.
Fotoğraf*1	Fotoğraf gibi sabit görüntüleri aydınlık bir odada yansıtmak için idealdir. Görüntüler canlıdır ve kontrastı yükseltilmiştir.
Spor*2	Aydınlık bir odada TV programları izlemek için idealdir. Görüntüler canlıdır ve gerçeğe yakındır.
sRGB	<u>sRGB</u> renk standardına uyan görüntüler için idealdir.
DICOM SIM*1	X ışını fotoğraflarını ve diğer tıbbi görüntüleri yansıtmak için idealdir. Bu, daha net gölgelerin olduğu görüntüler oluşturur. Projektör tıbbi cihaz değildir ve tıbbi tanımlar için kullanılamaz.
Çoklu Yansıtma	Birden çok projektörden görüntü yansıtmak için idealdir. Yansıtılan her bir görüntü arasındaki renk tonu farkını en aza indirir.

*1 Bu, RGB sinyallerini girerken ya da giriş kaynağı olarak LAN girerken seçilebilir.

*2 Bu, bileşen video sinyalleri, S-video sinyalleri veya bileşik video sinyalleri girerken seçilebilir.

Prosedür

Uzaktan Kumanda



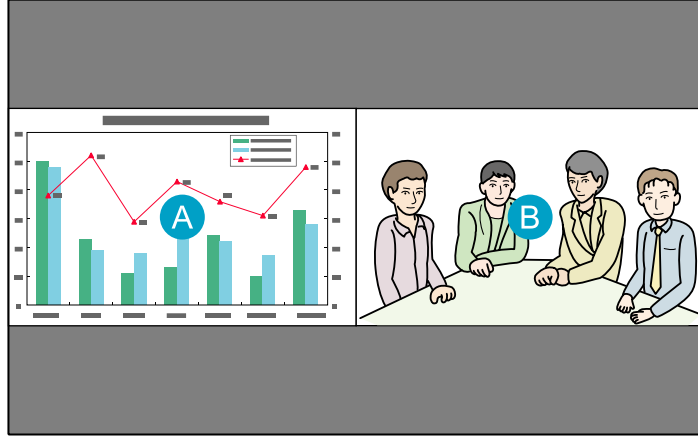
Renk Modu adı düğmeye basılarak ekranda görüntülenir.

Düğmeye Renk Modu adı ekranda görüntülenirken bastığınızda, bir sonraki Renk Moduna geçilir.



Renk modu ayrıca yapılandırma menüsündeki **Görüntü** menüsünde bulunan **Renk Modu** seçeneği kullanılarak da ayarlanabilir.
s.52

Ekranı sol ekran (A) ve sağ ekran (B) olarak bölmek ve aynı anda iki görüntüyü yansıtmak için bölünmüş ekran kullanılabilir.



Ekran Bölme'de Yansıtma için Giriş Kaynakları

Bölünmüş ekranda yansıtılabilecek giriş kaynaklarının bileşimi aşağıda listelenmiştir.

Sol Ekran	Sağ Ekran							
	Bilgisayar	BNC	S-Vi-deo	Video	HDMI 1	HDMI 2	LAN	SDI*
Bilgisayar	-	-	✓	✓	✓	✓	✓	✓
BNC	-	-	✓	✓	✓	✓	✓	✓
S-Vi-deo	✓	✓	-	-	✓	✓	✓	✓
Video	✓	✓	-	-	✓	✓	✓	✓
HDMI 1	✓	✓	✓	✓	-	-	✓	✓

Sol Ekran	Sağ Ekran							
	Bilgisayar	BNC	S-Vi-deo	Video	HDMI 1	HDMI 2	LAN	SDI*
HDMI 2	✓	✓	✓	✓	-	-	✓	✓
LAN	✓	✓	✓	✓	✓	✓	-	-
SDI*	✓	✓	✓	✓	✓	✓	-	-

* yalnızca EB-Z8455WU/Z8450WU

Çalışma Prosedürleri

Bölünmüş ekranda yansıtma

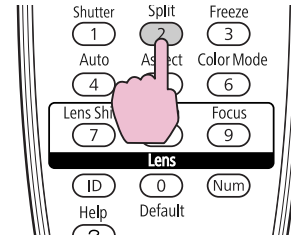
Prosedür

1

Projeksiyondan yansıtma yapılırken uzaktan kumandadaki [Split] düğmesine basın.

Seçili giriş kaynağı sol ekranda görüntülenecektir.

Uzaktan Kumanda



Bölünmüş ekran, yapılandırma menüsündeki **Split Screen** seçeneğinden de başlatılabilir. [s.56](#)

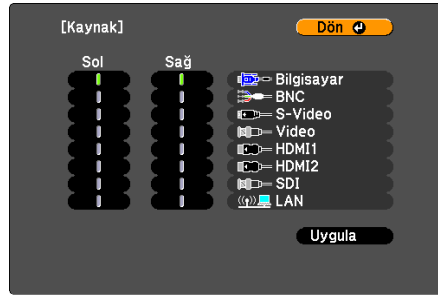
- 2 Uzaktan kumandadaki veya kontrol panelindeki [Menu] düğmesine basın.

Split Screen Ayarı görüntülenecektir.



Uzaktan kumanda veya kontrol panelinde [Source Search] düğmesine basıldığında veya uzaktan kumandadaki bir Kaynak düğmesine basıldığında Split Screen Ayarı öğesi de görüntülenecektir.

- 3 "Kaynak" seçeneğini seçin ve [Enter] düğmesine basın.
- 4 "Sol" ve "Sağ" için her bir giriş kaynağını seçin.



Yalnızca birleştirilmiş giriş kaynakları seçilebilir. "Ekran Bölme'de Yansıtma için Giriş Kaynakları" s.29

- 5 "Uygula" seçeneğini seçin ve [Enter] düğmesine basın.

Bölünmüş ekranda yansıtma yaparken yansıtılan görüntüyü değiştirmek için 2. adımdan itibaren prosedüre başlayın.



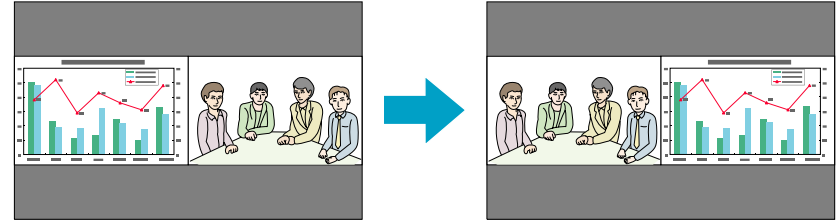
Sol ekrandan çıkışı alınan analog RGB sinyalleri harici monitörde görüntülenebilir. s.163

Sol ve sağ ekranlar arasında geçiş yapma

Sol ve sağ ekranlar arasında geçiş yapmak için aşağıdaki prosedürü uygulayın.

Prosedür

- 1 Bölünmüş ekranda yansıtma yaparken uzaktan kumandadaki veya kontrol panelindeki [Menu] düğmesine basın.
- 2 "Ekran Değiştir" seçeneğini seçin ve [Enter] düğmesine basın. Sol ve sağ ekrandaki görüntüler yer değiştirir.



Sol ve sağ görüntü boyutlarını değiştirme

Prosedür

- 1 Bölünmüş ekranda yansıtma yaparken uzaktan kumandadaki veya kontrol panelindeki [Menu] düğmesine basın.
- 2 "Ekran Boyutu" seçeneğini seçin ve [Enter] düğmesine basın.
- 3 Görüntülenecek ekran boyutunu seçin ve [Enter] düğmesine basın.



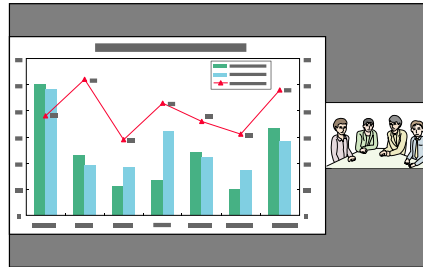
- 4 Ayar prosedürünü sonlandırmak için [Menu] düğmesine basın.

Ekran boyutunu ayarladıktan sonra yansıtılan görüntüler aşağıdaki gibi görülecektir.

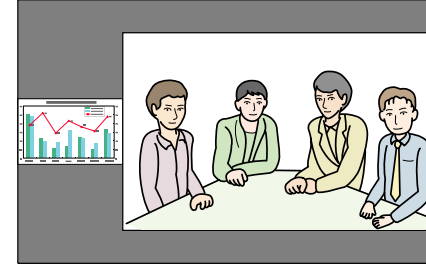
Eşit



Sol Büyük



Sağ Büyük



- Aynı anda hem sol hem de sağ ekranı büyütemezsiniz.
- Bir görüntü büyütüldüğünde, diğer görüntü küçülür.
- Gelen video sinyallerine bağlı olarak sol ve sağ taraftaki görüntüler, Eşit ayarı yapılmış olsa bile aynı boyutta görüntülenmeyecektir.

Bölünmüş ekranı sonlandırma

Prosedür

Bölünmüş ekranı sonlandırmak için, uzaktan kumandadaki ya da kontrol panelindeki [Esc] düğmesine basın.

Bölünmüş ekranı sonlandırmak için aşağıdaki adımlar da uygulanabilir.

- Uzaktan kumandadaki [Split] düğmesine basın.
- Split Screen Ayarı menüsünde Split Screen'den Çık ögesini seçin ve [Enter] düğmesine basın.

Ekran Bölme Yansıtma Sırasındaki Kısıtlamalar

Çalışma kısıtlamaları

Bölünmüş ekranda yansıtma yaparken aşağıdaki işlemler yapılamaz.

- Yapılandırma menüsünü ayarlama
- E-yakınlaştır
- En boy oranını değiştirme (En boy oranı **Normal** olarak ayarlanacaktır.)
☛ s.22
- Uzaktan kumandadaki [User] düğmesini kullanarak yapılan işlemler.
- Otomatik İris

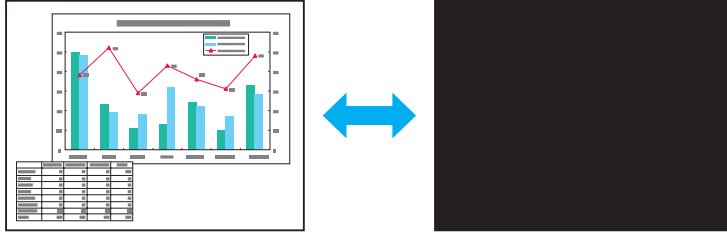
Yardım yalnızca görüntü sinyalleri girişi yapılmadığında veya bir hata veya uyarı bildirimi görüntülendiğinde gösterilir.

Görüntülerle ilgili kısıtlamalar

- **Görüntü** menüsünün varsayılan değerleri sağ ekrandaki görüntüye uygulanır. Ancak, sol ekrana yansıtılan görüntü ayarları **Renk Modu**, **Mutlak Renk Sıc.**, **Gelişmiş**, **Super-resolution** ve **Çerçeve Ent.** için sağ ekrandaki görüntüde uygulanacaktır.
- **İleri giden** ve **Parazit Azaltma** için **Kapalı** ayar değeri sağdaki ekranda yer alan görüntüye uygulanır. ☛ Sinyal menüsü s.54
- Görüntü sinyal girişi olmadığında, ekran Ekran Arkaplanı üzerinde ayarlanan renk olur. **Logo** seçildiğinde ekran **Mavi** olur.
- Obtüratör işlemi gerçekleştirildiğinde, ekran **Siyah** olacaktır.

Görüntünün Geçici Olarak Saklanması (Obtüratör)

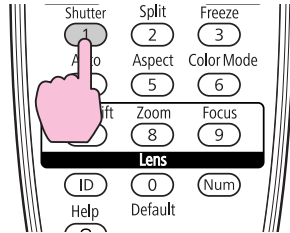
Seyircilerin dikkatini söylediklerinize çekmek istediğinizde veya bilgisayarınızdan sunum yaparken dosyalar arasındaki geçişlerde ayrıntıların görünmesini istemediğinizde bu özelliği kullanabilirsiniz.



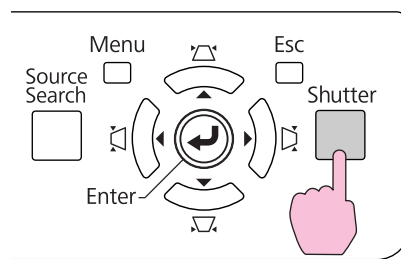
Örtücü Düğmesi ayarının **Uzatılmış** menüsünde **İşletim** ögesinden **Elektr. Örtücü** olarak yapıldığından emin olun.

Prosedür

Uzaktan Kumanda kullanarak



Kontrol Panelini Kullanarak



Düğmelere her basışınızda, elektrikli mercek kapağı kapanır veya açılır.



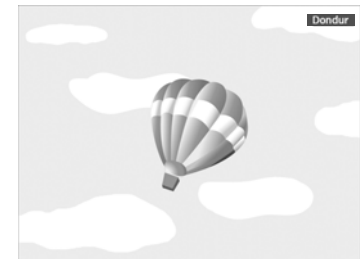
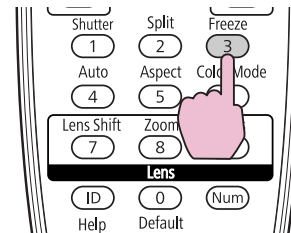
- Obtüratör kapandığında ve yaklaşık 30 dakika boyunca herhangi bir işlem gerçekleştirilmediğinde, projektör Uyku Moduna girer ve otomatik olarak kapanır. Uyku Modunun etkinleştirilmesini istemiyorsanız, **Uzatılmış** menüsünde **İşletim** ögesinden **Obtürat. Zamanlayıcı** ayarını **Kapalı** yapın. [s.58](#)
- Obtüratör kapalıyken [U] düğmesine basarsanız, obtüratör otomatik olarak açılır ve gücün kapatılması için onay isteyen bir mesaj ekrana gelir.
- Obtüratör etkinleştirilirken Lamp1 ve Lamp2 göstergeleri yeşil renkte yanıp söner.
- Takvim içinde ayarlanan bir etkinlik yürütüldüğünde obtüratör iptal edilir.

Görüntüyü Dondurma (Dondur)

Ekrandaki hareketli görüntüler için dondur işlevi etkinleştirildiğinde dondurulan görüntü ekranda yansıtılmaya devam eder; böylece hareketli görüntüyü her defasında bir kare olmak üzere hareketsiz fotoğraf gibi yansıtabilirsiniz. Ayrıca dondurma işlevi daha önceden etkinleştirilmişse hiçbir görüntü yansıtmadan bilgisayardan yaptığınız sunumlarda dosyalar arasında değişim gibi işlemleri gerçekleştirebilirsiniz.

Prosedür

Uzaktan Kumanda



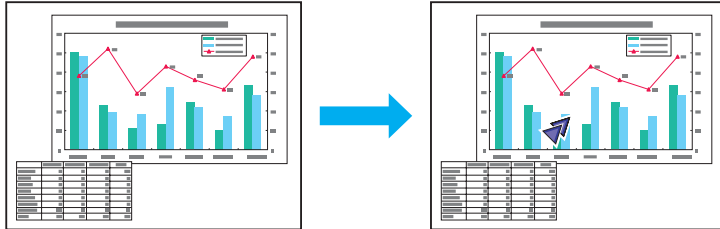
Bu düğmeye her bastığınızda Dondur işlevi açılır veya kapanır.



- Dondur işlevi açık olsa dahi görüntü kaynağı hareketli görüntüleri oynatmaya devam edecektir; bu nedenle projeksiyonu durdurulduğu noktadan sürdürmek mümkün değildir.
- Yapılandırma menüsü veya Yardım ekranı görüntülenirken [Freeze] düğmesine basıldığında görüntülenen menü veya Yardım ekranından çıkılır.
- E-Zoom özelliği kullanılırken Dondur özelliği çalışmaya devam eder.

İşaretçi İşlevi (İşaretçi)

Bu, yansıtılan görüntü üzerinde İşaretçi simgesini hareket ettirmenize ve hakkında konuştuğunuz bölgeye dikkat çekmenize olanak sağlar.

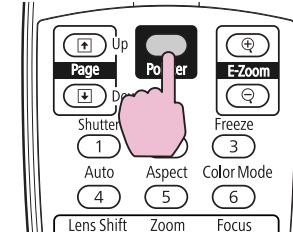


Prosedür



İşaretçiyi görüntüleyin.

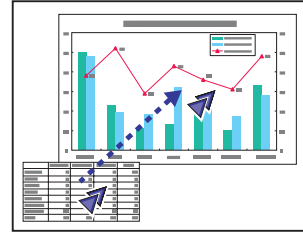
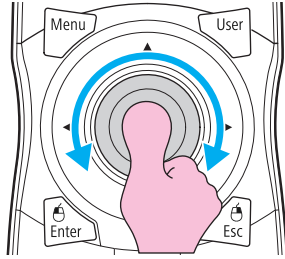
Uzaktan Kumanda



Bu düğmeye her bastığınızda işaretçi görüntülenir veya yok olur.

2 İşaretçi simgesini hareket ettirin (↗).

Uzaktan Kumanda

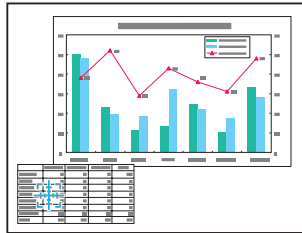


Yapılandırma menüsünden **Ayarlar - İşaretçi Şekli** ögesinde üç farklı İşaretçi simgesi (↗, ✕ veya ↘) seçebilirsiniz.

☞ s.56

Görüntünün Bir Parçasını Büyütme (E-Zoom)

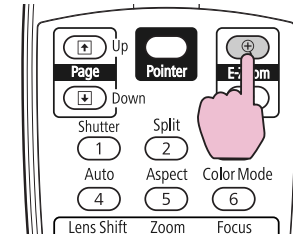
Bu özellik, grafik ve tablolar gibi daha detaylı görmek istediğiniz görüntüleri büyütmek için kullanılır.



Prosedür

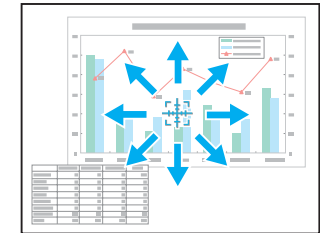
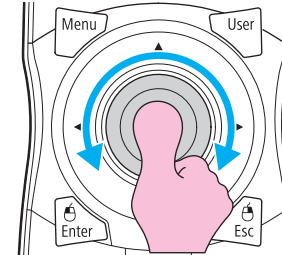
1 E-Zoom'u başlatın.

Uzaktan Kumanda



2 (⛶) işaretini görüntünün büyütmek istediğiniz alanına taşıyın.

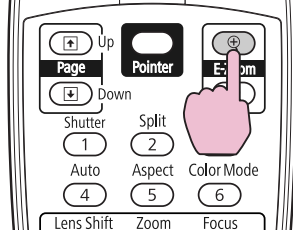
Uzaktan Kumanda



3

Büyütün.

Uzaktan Kumanda



Bu düğmeye her basıldığında seçilen alan büyütülür. Düğmeyi basılı tutarak alanı hızlıca büyütebilirsiniz.

Büyütülen görüntüyü [⊖] düğmesine basarak küçültebilirsiniz.

İptal etmek için [Esc] düğmesine basın.



- Büyütme oranı ekranda görüntülenir. Seçilen alan, 25 adımda 1 ila 4 kat büyütülebilir.
- Görüntü büyütüldükten sonra [⊕] düğmesiyle kaydırılabilir.
- Ekran yerleşimi veya Otomatik Ayarlar gibi bazı işlevler gerçekleştirildiğinde E-Zoom iptal edilir.
- Ölçek ayarı Açık yapıldığında, E-Zoom kullanılamaz.

Yansıtılmakta olan görüntüyü Kullanıcı Logosu olarak kaydedebilirsiniz.

Kaydedilen kullanıcı logosu, video sinyal girişi olmadığında veya başlatma işlemi sırasında ekran görüntüsü olarak kullanılabilir.



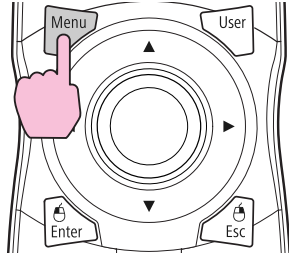
Kullanıcı Logosu bir kez kaydedildiğinde, logo ayarı varsayılan fabrika ayarına geri döndürülemez.

Prosedür

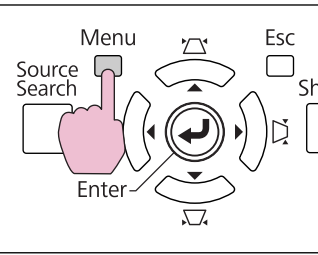
1

Kullanıcı Logosu olarak kullanmak istediğiniz görüntüyü yansıtın ve ardından [Menu] düğmesine basın.

Uzaktan Kumandayı Kullanarak



Kontrol Panelini Kullanarak



2

Yapılandırma menüsünden Uzatılmış - "Kullanıcı Logosu" ögesini seçin. ➡ "Yapılandırma Menüsünü Kullanma" s.48

Menü altın bulunan kılavuzdan, kullanabileceğiniz düğmeleri ve bu düğmelerle yapılabilen işlemleri kontrol edin.



- Şifre Koruması bölümündeki **Kull. Logosu Koruma** seçeneği **Açık** olarak ayarlandıysa, bir mesaj görüntülenir ve kullanıcı logosu değiştirilemez. **Kull. Logosu Koruma** ayarını **Kapalı** olarak belirledikten sonra değişiklik yapabilirsiniz. ➡ s.39
- Ekran yerleşimi, E-Zoom veya En Boy Oranı gerçekleştiriliyorken **Kullanıcı Logosu** seçilirse, gerçekleştirilmekte olan işlev iptal edilir.

3

"Bu görüntü Kullanıcı Logosu olarak seçilsin mi?" görüntülendiğinde "Evet" seçeneğini belirleyin.

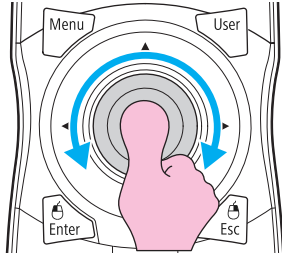


Uzaktan Kumanda veya Kontrol paneli üzerindeki [Enter] düğmesine bastığınızda, ekran boyutu sinyale göre değişebilir çünkü görüntü sinyalinin çözünürlüğüne göre değişir.

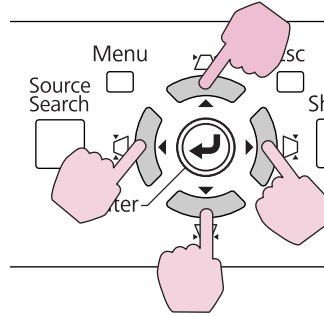
- 4 Kayan çerçeve kutusunu, Kullanıcı Logosu olarak kullanacağınız görüntü parçasını seçecek şekilde hareket ettirin.



Uzaktan Kumandayı Kullanarak



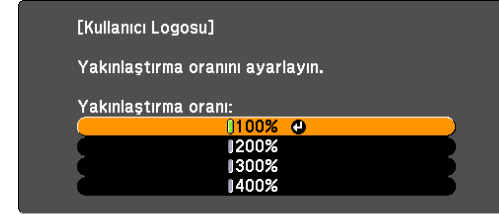
Kontrol Panelini Kullanarak



En fazla 400 × 300 noktaya kadar kaydedebilirsiniz.

- 5 "Bu görüntü seçilsin mi?" görüntülediğinde "Evet" seçeneğini belirleyin.

- 6 Yakınlaştırma ayar ekranından yakınlaştırma faktörünü seçin.



Sadece EB-Z8455WU/Z8450WU kullanırken %400 görüntülenir.



- 7 "Bu görüntü Kullanıcı Logosu olarak kaydedilsin mi?" mesajı görüntülediğinde "Evet" seçeneğini seçin.

Görüntü kaydedilecektir. Görüntü kaydedildikten sonra, "Tamamlandı." mesajı görüntülenir.



- Kaydedilen kullanıcı logosunu ekran görüntüsü olarak kullanmak için **Uzatılmış** menüsünde **Ekrana** ayarlarını belirleyin. [s.58](#)
- Yeni bir Kullanıcı Logosu kaydedildiğinde önceki Kullanıcı Logosu silinir.
- Kullanıcı logosunun kaydedilmesi yaklaşık 15 saniye sürebilir. Kullanıcı logosu kaydedilirken, projektörü veya ona bağlı olan bir başka kaynağı kullanmayın, aksi takdirde arıza meydana gelebilir.

Projektör aşağıdaki geliştirilmiş güvenlik işlevlerine sahiptir.

- Şifre Koruması
Projektörü kullanacak kişileri sınırlandırabilirsiniz.
- İşletim Kilidi/Lens Çalışma Kilidi/Uzaktan kumanda düğme kilidi
Kişilerin, projektör ayarlarını izinsiz değiştirmesini önleyebilirsiniz.  s.41
- Hırsızlık Önleyici Kilit
Projektör, muhtelif tiplerde hırsızlık önleyici güvenlik aygıtları ile donatılmıştır.  s.44

Kullanıcıları Yönetme (Şifre Koruması)

Şifre Koruması işlevi etkinleştirildiğinde, projektör açık olsa bile, Şifreyi bilmeyen kişiler görüntüleri yansıtmak için projektörü kullanamaz. Dahası, projektörü açtığınızda görüntülenen kullanıcı logosu da değiştirilemez. Bu, projektör çalınsa bile kullanılamayacağı için bir hırsızlık önleyici aygıt işlevi görür. Satın alındığında, Şifre Koruması özelliği etkinleştirilmez.

Şifre Koruması Türü

Projektörün nasıl kullanılacağına bağlı olarak aşağıdaki üç Şifre Koruması ayarı yapılabilir.

1. Açma Koruması

Açma Koruması seçeneği **Açık** olduğunda, projektör fişe takıldıktan ve açıldıktan sonra ön ayarlı bir Şifre girmeniz gerekir (bu durum Direkt Güç Açma için de geçerlidir). Doğru Şifre girilmediğinde, yansıtma başlamayacaktır.

2. Kull. Logosu Koruma

Projektör sahibi tarafından ayarlanan Kullanıcı Logosu başka biri tarafından değiştirilmeye çalışılsa bile, bu logo değiştirilemez. **Kull. Logosu Koruma** seçeneği **Açık** olarak ayarlandığında, Kullanıcı Logosu için aşağıdaki ayarların değiştirilmesi yasaklanır.

- Bir Kullanıcı Logosu yakalama
- Yapılandırma menüsünde **Ekran** ögesinden **Ekran Arkaplanı** ve **Başlangıç Ekranı** ayarları

3. Ağ Koruma

Ağ Koruma seçeneği **Açık** olarak ayarlandığında, yapılandırma menüsündeki **Ağ** menüsü için aşağıdaki ayarların değiştirilmesi yasaklanır.

Şifre Koruması Ayarı

Şifre Koruması özelliğini ayarlamak için aşağıdaki prosedürü izleyin.

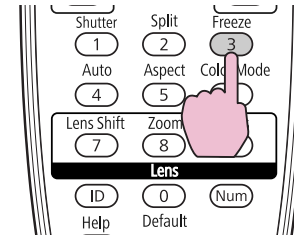
Prosedür




Yansıtma sırasında, [Freeze] düğmesini yaklaşık beş saniye basılı tutun.

Şifre Koruması ayarı menüsü görüntülenir.

Uzaktan Kumanda





- Şifre Koruması önceden etkinleştirilmişse, Şifreyi girmeniz gerekir. Doğru şifre girilirse, Şifre Koruması ayar menüsü görüntülenir.  "Şifreyi Girme" s.40
- Şifre ayarlandığında, ilave bir hırsızlık caydırıcı önlem olarak Şifre koruma etiketini projektörün üzerine görünür bir yere yapıştırın.

2

"Açma Koruması" ögesini açın.

- (1) **Açma Koruması** ögesini seçin ve [Enter] düğmesine basın.
- (2) **Açık** ögesini seçin ve [Enter] düğmesine basın.
- (3) [Esc] düğmesine basın.

3

"Kull. Logosu Koruma" ögesini açın.

- (1) **Kull. Logosu Koruma** ögesini seçin ve [Enter] düğmesine basın.
- (2) **Açık** ögesini seçin ve ardından [Enter] düğmesine basın.
- (3) [Esc] düğmesine basın.

4

"Ağ Koruma" ögesini açın.

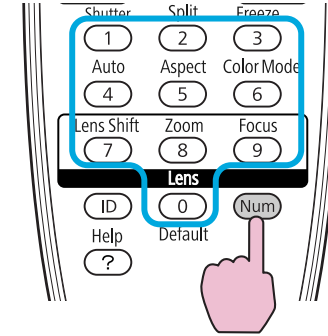
- (1) **Ağ Koruma** ögesini seçin ve [Enter] düğmesine basın.
- (2) **Açık** ögesini seçin ve ardından [Enter] düğmesine basın.
- (3) [Esc] düğmesine basın.

5

Şifreyi ayarlayın.

- (1) **Şifre** ögesini seçin ve [Enter] düğmesine basın.
- (2) Ekranda "Şifre değiştirilsin mi?" mesajı görüntülenir, **Evet** ögesini seçin, ardından [Enter] düğmesine basın. Şifre için varsayılan ayar "0000" dır. Bu şifreyi istediğiniz şekilde değiştirin. **Hayır** seçeneğini belirlerseniz, 1. adımda görüntülenen ekran tekrar görüntülenir.
- (3) [Num] düğmesini basılı tutarken, sayı tuşlarını kullanarak dört haneli bir sayı girin. Girilen sayı "*" * * * şeklinde görüntülenir. Dördüncü haneyi girdiğinizde onay ekranı belirir.

Uzaktan Kumanda



- (4) Şifreyi tekrar girin. "Yeni şifre kaydedildi." mesajı görüntülenir. Şifreyi yanlış girmeniz durumunda, şifreyi tekrar girmenizi isteyen bir mesaj görüntülenir.

Şifreyi Girme

Şifre giriş ekranı görüntülendiğinde, uzaktan kumanda üzerindeki sayı tuşlarını kullanarak Şifreyi girin.

Prosedür

[Num] düğmesini basılı tutarken, sayı tuşlarını kullanarak Şifreyi girin.

Doğru Şifreyi girdiğinizde, projeksiyon başlar.

Dikkat

- Arka arkaya üç kez yanlış şifre girilirse **"Projektör kilitlenecek."** mesajı beş dakika boyunca görüntülenir ve ardından projektör bekleme moduna geçer. Bu durumda güç kablosunu elektrik çıkışından çıkarın, sonra geri takın ve projektörü tekrar açın. Projektör, Şifre giriş ekranını tekrar görüntüleyecektir; buradan doğru Şifreyi girebilirsiniz.
- Şifreyi unuttuysanız, ekranda görüntülenen "Talep Kodu: xxxxx" numarasını kaydedin ve Destek ve Servis Kılavuzu'nda verilen en yakın adrese başvurun. [Epson Projektör İletişim Listesi](#)
- Yukarıdaki işlemi tekrarlamaya devam etmeniz ve arka arkaya otuz defa yanlış Şifreyi girmeniz durumunda, aşağıdaki mesaj görüntülenir ve projektör artık Şifre girişini kabul etmez. **"Projektör kilitlenecek. Belgelerinizde açıklandığı şekilde Epson'la temas kurun."** [Epson Projektör İletişim Listesi](#)

İşletim Kilidi

Kontrol paneli üzerindeki işlem düğmelerini kilitlemek için aşağıdaki yöntemlerden birini kullanın. Kontrol paneli kilitli olsa bile, uzaktan kumandayı herzamanki gibi kullanabilirsiniz.

- Tam Kilit
Kontrol paneli üzerindeki tüm düğmeler kilitlenir. Kontrol panelinden, gücü açıp kapama dahil hiçbir işlemi gerçekleştiremezsiniz.
- Çalışma Kilidi
Kontrol paneli üzerindeki [⏻] düğmesi hariç tüm düğmeler kilitlenir.

Tuş Kullanımının Kısıtlanması

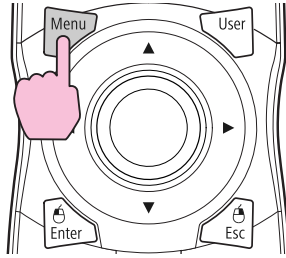
Projektör aşağıdaki üç tür çalışma kısıtlama işlevine sahiptir.

- İşletim Kilidi
Bu, etkinlik veya gösterilerde tüm düğmeleri devre dışı bırakmak istediğinizde veya okullarda düğme kullanımını kısıtlamak istediğinizde kullanışlı bir özelliktir.
- Lens Çalışma Kilidi
Bu fonksiyon, uzaktan kumanda üzerinde bulunan mercek işleyişi ile ilgili tüm düğmeleri devre dışı bırakarak mercek ayarı doğru yapıldıktan sonra tekrar bozulmasını önler.
- Uzaktan kumanda düğme kilidi
Bu işlev, çalıştırma hatalarını önlemek için temel uzaktan kumanda işlevlerinde ihtiyaç duyulan ana düğmeler hariç diğer düğmeleri devre dışı bırakır.

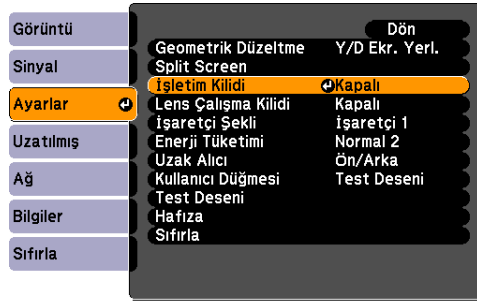
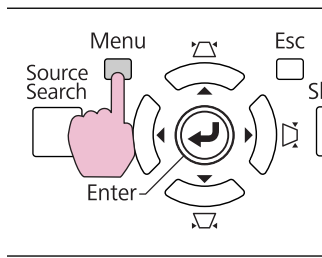
Prosedür

- 1 Yansıtma sırasında, [Menu] düğmesine basın ve yapılandırma menüsünden Ayarlar - "İşletim Kilidi" seçeneğini seçin.
 ➡ "Yapılandırma Menüsünü Kullanma" s.48

Uzaktan Kumandayı Kullanarak



Kontrol Panelini Kullanarak



- 2 Amacınıza uygun olarak "Tam Kilit" veya "Çalışma Kilidi" seçeneğini seçin.



- 3 Onay mesajı görüntüldüğünde "Evet" ögesini seçin.

Kontrol paneli düğmeleri, seçtiğiniz ayara uygun olarak kilitlenir.



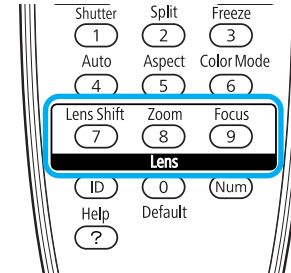
Kontrol paneli kilidini aşağıdaki iki yöntemden birini kullanarak devre dışı bırakabilirsiniz.

- Uzaktan kumandada yapılandırma menüsündeki Ayarlar - İşletim Kilidi ögesinden Kapalı seçeneğini belirleyin. ➡ s.56
- Kontrol paneli üzerindeki [Enter] düğmesini yaklaşık yedi saniye basılı tutun, bir mesaj görüntülenir ve kilit devre dışı bırakılır.

Lens Çalışma Kilidi

Bu fonksiyon, uzaktan kumanda üzerinde bulunan mercek işleyişi ile ilgili aşağıdaki düğmeleri kilitler.

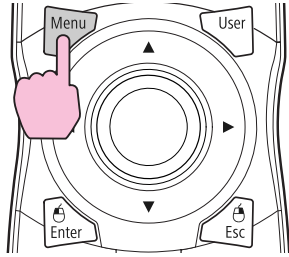
Uzaktan Kumanda



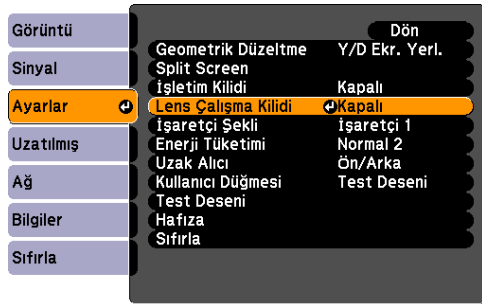
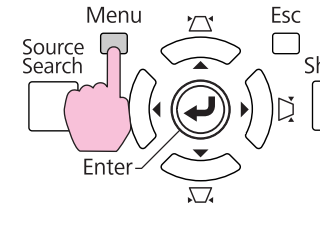
Prosedür

- 1 [Menu] düğmesine basın ve yapılandırma menüsünden Ayarlar - "Lens Çalışma Kilidi" seçeneğini seçin. ➡ "Yapılandırma Menüsünü Kullanma" s.48

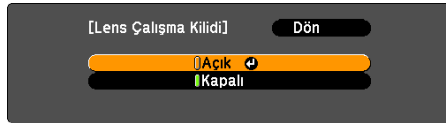
Uzaktan Kumandayı Kullanarak



Kontrol Panelini Kullanarak



- 2 "Açık" öğesini seçin.

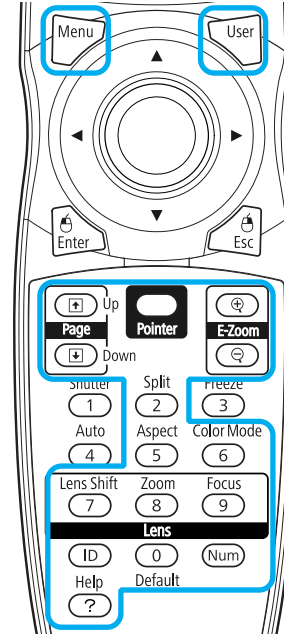


Mercek işleyişi ile ilgili düğmeler seçtiğiniz ayara uygun olarak kilitlenir.

Uzaktan kumanda düğme kilidi

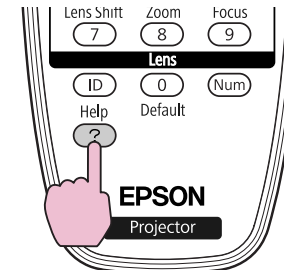
Bu işlev uzaktan kumanda yer alan aşağıdaki düğmeleri kilitler.

Uzaktan Kumanda



Prosedür

Uzaktan Kumanda

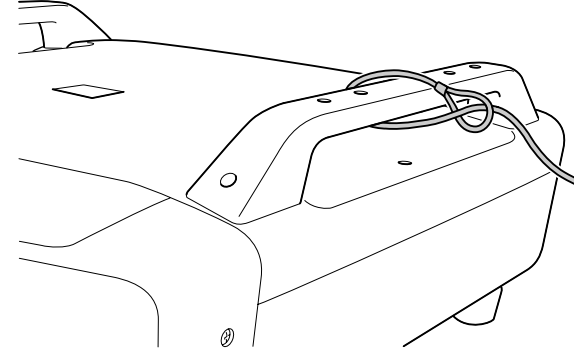


[Help] düğmesine en az 5 saniye süreyle basıldığında uzaktan kumanda düğme kilidi açılır veya kapanır.



Uzaktan kumanda düğme kilidi açık olsa bile aşağıdaki işlemler yapılabilir.

- Uzak Alıcı ayarı için varsayılan değerlere sıfırlama
- [Num] düğmesini ve sayısal düğmeleri kullanarak rakam girme



Hırsızlık Önleyici Kilit

Projektör genellikle tavan askısına kurulduğu ve boş odalarda bırakıldığı için, projektörde, birilerinin projektörü almasını engellemeye yönelik aşağıda belirtilen güvenlik aygıtları mevcuttur.

- Güvenlik yuvası
Güvenlik yuvası, Kensington tarafından üretilen Microsaver Security System ile uyumludur. Microsaver Security System hakkında ayrıntılı bilgi edinmek için Kensington'un ana sayfasına <http://www.kensington.com/> bakabilirsiniz.
- Kol
Projektörü bir masaya veya ayağa sabitlemek amacıyla, piyasada bulunabilen hırsızlık önleyici kurulum noktası içinden geçirilerek bağlanabilir.

Kablo kilidini takma

Hırsızlık önleyici kablo kilidini kol içinden geçirin.

Kilitleme talimatları için kablo kilidi ile birlikte verilen belgeyi okuyun.

Yapılandırma menüsünde görüntü ayarları hafızaya kaydedilebilir ve ihtiyaç duyulduğunda kullanılabilir. On hafıza türüne kadar kaydedebilirsiniz.

Kullanılabilir Ayarlar

Hafızaya kaydedilebilen yapılandırma menüsündeki ayar öğeleri aşağıda listelenmiştir.

Üst Menü	Alt Menü
Görüntü	Tüm ayar öğeleri
Sinyal	İleri giden Çerçeve Ent.*1 Super-resolution Parazit Azaltma Mosquito Parzt Azltm HDMI Video Aralığı SDI Video Aralığı*1 Ölçek Üzerine Tara
Ayarlar	Enerji Tüketimi*2
Uzatılmış	Parlaklık Düzeyi*2 Kenar Birleştirme Çoklu ekran

*1 yalnızca EB-Z8455WU/Z8450WU

*2 yalnızca EB-Z8455WU/Z8450WU/Z8355W/Z8350W/Z10005/Z10000

Hafızanın Kaydedilmesi/Yüklenmesi/Silinmesi

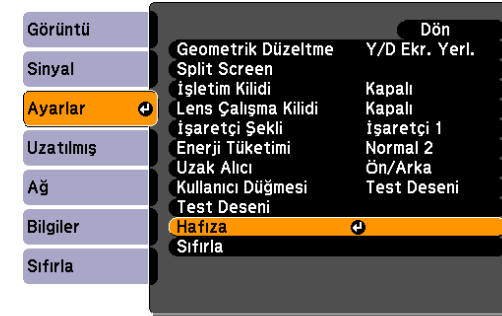
Hafızanın kaydedilmesi

Hafızayı kaydetmek için aşağıdaki prosedürü kullanın.

Prosedür

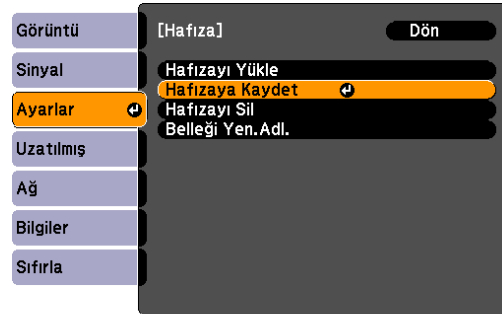
1

Yansıtma sırasında, uzaktan kumanda veya kontrol panelinden [Menu] düğmesine basın ve yapılandırma menüsünden Ayarlar - "Hafıza" öğesini seçin. ➡ "Yapılandırma Menüsünü Kullanma" s.48



2

"Hafızaya Kaydet" öğesini seçin ve ardından [Enter] düğmesine basın.



3

Ayarı kaydetmek istediğiniz hafıza adını seçin ve ardından [Enter] düğmesine basın.

Geçerli ayarlar hafızaya kaydedilir.



Hafıza adının solundaki işaret yeşile dönerse, hafızanın kaydedilmiş olduğunu gösterir. Kaydedilen belleği seçtiğinizde, hafızanın üzerine yazmak isteyip istemediğinizi soran bir mesaj görüntülenir. **Evet** seçeneğini seçerseniz, önceki ayarlar silinir ve geçerli ayarlar kaydedilir.

Hafızanın yüklenmesi

Prosedür

- 1 Yansıtma sırasında, uzaktan kumanda veya kontrol panelinden [Menu] düğmesine basın ve yapılandırma menüsünden Ayarlar - "Hafıza" ögesini seçin.
- 2 "Hafızayı Yükle" ögesini seçin ve ardından [Enter] düğmesine basın.
- 3 İstenen hafızayı seçin ve ardından [Enter] düğmesine basın.
Hafızaya kaydedilen ayarlar uygulanır.

Hafızanın silinmesi

Prosedür

- 1 Uzaktan kumanda veya kontrol paneli üzerindeki [Menu] düğmesine basın ve yapılandırma menüsünden Ayarlar - "Hafıza" ögesini seçin.
- 2 "Hafızayı Sil" ögesini seçin ve ardından [Enter] düğmesine basın.
- 3 İstenen hafızayı seçin ve ardından [Enter] düğmesine basın.



Onay mesajı görüntülendiğinde "Evet" ögesini seçin.
Kaydedilen hafıza silinir.

Hafızanın yeniden adlandırılması

Prosedür

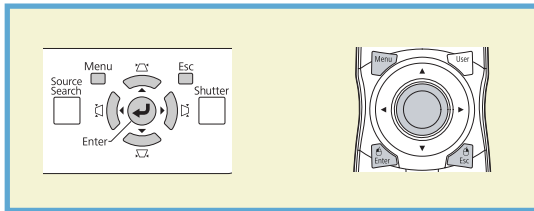
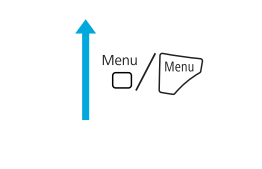
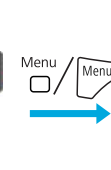
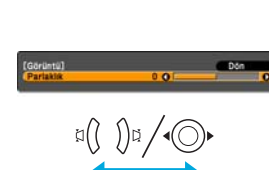
- 1 Uzaktan kumanda veya kontrol paneli üzerindeki [Menu] düğmesine basın ve yapılandırma menüsünden Ayarlar - "Hafıza" ögesini seçin.
- 2 "Belleği Yen.Adı." ögesini seçin ve ardından [Enter] düğmesine basın.
- 3 İstenen hafızayı seçin ve ardından [Enter] düğmesine basın.
- 4 Yazılım klavyesini kullanarak hafıza adını girin. ➡ "Yazılım Klavyesi İşlemleri" [s.62](#)
Yeniden adlandırma işlemi tamamlamak için [Finish] düğmesine basın.



Yapılandırma Menüsü



Bu bölümde yapılandırma menüsünün ve işlevlerinin nasıl kullanılacağı açıklanmaktadır.


Ekran görüntüleri, projektör modelinize bağlı olarak bu bölümde gösterilenlerden farklı olabilir.



1**Üst menüden seçim yapma****2****Alt menüden seçim yapma****3****Her bir öğenin ayarlanması****4****Çıkışlanması**

Yapılandırma Menüsü

Ayarlanacak öğeler, yansıtılan görüntü sinyaline veya giriş kaynağına veya kullandığınız modele göre farklılık gösterir.

Üst Menü	Alt Menü	Öğeler/Değerler
Görüntü Menüsü  s.52	Renk Modu	Dinamik, Sunum, Tiyatro, Fotoğraf, Spor, sRGB, DICOM SIM, Çoklu Yansıtma
	Parlaklık	-24 ila 24
	Kontrast	-24 ila 24
	Renk Doygunluğu	-32 ila 32
	Renk Tonu	-32 ila 32
	Netlik	-5 ila 5
	Mutlak Renk Sıc.	5000K ila 10000K
	Gelişmiş	Gama, RGB, RGBCMY
	Otomatik İris	Açık, Kapalı
	Otomatik Ayarlar	Açık, Kapalı
Sinyal Menüsü  s.54	Çözünürlük	Otomatik, Geniş, Normal, Manüel
	İzleme	-
	Senkronizasyon	-
	Konum	-
	İleri giden	Kapalı, Video, Film/Otomatik
	Çerçeve Ent.*1	Kapalı, Düşük, Normal, Yüksek
	Super-resolution	0 ila 3
	Parazit Azaltma	Kapalı, NR1, NR2
	Mosquito Parzt Azltm	Açık, Kapalı

Üst Menü	Alt Menü	Öğeler/Değerler
	HDMI Video Aralığı	Otomatik, Normal, Genişletilmiş
	SDI Video Aralığı*1	Normal, Genişletilmiş
	Giriş Sinyali	Otomatik, RGB, Bileşen
	Video Sinyali	Otomatik, NTSC, NTSC4.43, PAL, M-PAL, N-PAL, PAL60, SECAM
	En Boy Oranı	Normal, Otomatik, 4:3, 16:9, 16:9 (Yukarı), 16:9 (Aşağı), Tam, Yakınlaştırma, Doğal
	Ölçek	-
	Üzerine Tara	Otomatik, Kapalı, 4%, 8%
Ayarlar Menüsü  s.56	Geometrik Düzeltme	Y/D Ekr. Yerl., Quick Corner, Kavis Düzeltme, Nokta Düzeltme
	Split Screen	-
	İşletim Kilidi	Tam Kilit, Çalışma Kilidi, Kapalı
	Lens Çalışma Kilidi	Açık, Kapalı
	İşaretçi Şekli	İşaretçi 1, 2, 3
	Enerji Tüketimi*2	Normal 1, ECO, Normal 2
	Uzak Alıcı	Ön/Arka, Ön, Arka, Kapalı
	Kullanıcı Düğmesi	Enerji Tüketimi*2, Bilgiler, İleri giden, Test Deseni, Çoklu ekran, Çözünürlük, Hafıza
	Test Deseni	-



Üst Menü	Alt Menü	Öğeler/Değerler
	Hafıza	Hafızayı Yükle, Hafızaya Kaydet, Hafızayı Sil, Belleği Yen.Adı.
Uzatılmış Menü  s.58	Ekran	Menü Konumu, Mesaj, Ekran Arkaplanı, Başlangıç Ekranı
	Kullanıcı Logosu	-
	Yansıtma	Ön, Ön/Ters, Arka, Arka/Ters
	Yön	Normal, Yukarıya, Aşağıya, Yukarıya Açılı, Aşağıya Açılı
	İşletim	Direkt güç açma, Uyku Modu, Uyku Modu Zam., Örtücü Düğmesi, Obtürat. Zamanlayıcı, Yüksek İrtifa Modu, BNC Senk. Sınırı, Uzaktan Kumanda Tipi, Bip Sesi
	Bekleme Modu	İletişim Açık, İletişim Kapalı
	H. Filt.Tmzl.Uyr.	Açık, Kapalı
	Çoklu Yansıtma	Parlaklık Düzeyi*2, Kenar Birleştirme, Çoklu ekran, Projektör ID'si
Bilgiler Menüsü  s.78	Saat/Program Ayarları	-
	Dil	27 dil
	Lamba Saati	-
	Lamba Durumu	-
	Kaynak	-
	Giriş Sinyali	-

Üst Menü	Alt Menü	Öğeler/Değerler
	Çözünürlük	-
	Video Sinyali	-
	Yenileme Hızı	-
	Senk. Bilgileri	-
	Durum	-
	Seri Numarası	-
	Event ID	-
Sıfırla Menüsü  s.80	Tümünü Sıfırla	-
	Hafızayı Sıfırla	-

*1 yalnızca EB-Z8455WU/Z8450WU

*2 yalnızca EB-Z8455WU/Z8450WU/Z8355W/Z8350W/Z10005/Z10000

Ağ Menüsü

Üst Menü	Alt Menü	Öğeler/Değerler
Temel Menü  s.63	Projektör Adı	-
	Web Remote Şifresi	-
	Projektörün anahtar sözcüğü	Açık, Kapalı
Kablosuz LAN Menüsü  s.64	Kablosuz LAN Gücü	Açık, Kapalı
	Wi-Fi Protected Setup	-
	Kablosuz LAN sistemi	802.11b/g/n, 802.11b/g
	Bağlantı modu	Hızlı, Gelişmiş
	SSID Oto Ayar	Açık, Kapalı
	SSID	-
	Erişim Noktası Ara	-
	Kanal	1ch, 6ch, 11ch

Üst Menü	Alt Menü	Öğeler/Değerler
	SSID göstergesi	Açık, Kapalı
	DHCP	Açık, Kapalı
	IP Adresi	-
	Alt Ağ Maskesi	-
	Ağ Geçidi Adresi	-
	IP Adresi Görüntüleme	Açık, Kapalı
	Bölge Kodu	-
Güvenlik Menüsü ☛ s.67	Güvenlik	Open, WPA/WPA2-PSK, WPA/WPA2-EAP
Kablolu LAN Menüsü ☛ s.71	DHCP	Açık, Kapalı
	IP Adresi	-
	Alt Ağ Maskesi	-
	Ağ Geçidi Adresi	-
	IP Adresi Görüntüleme	Açık, Kapalı
Yönetici Ayarı Menüsü ☛ s.72	Yönetici Şifresi	-
	Ağ Ana Bilgisayar Adı	-
	PJBağlantı Parolası	-
	Web Kontrol Parolası	-
	Monitor Parolası	-
	Güvenli HTTP	Açık, Kapalı
	Posta Bildirimi	-
	Sertifikaların Yönetimi	-
	SNMP	-
	Öncelikli giriş	Kablolu, Kablosuz
	AMX Device Discovery	Açık, Kapalı
	Crestron RoomView	Açık, Kapalı
	Bonjour	Açık, Kapalı

Üst Menü	Alt Menü	Öğeler/Değerler
	EPSON Message Broadcasting	Açık, Kapalı


Ayarlanacak öğeler, aşağıdaki ekran görüntülerinde gösterildiği gibi, yansıtılan görüntü sinyaline ve giriş kaynağına göre farklılık gösterir. Her görüntü sinyali için ayar ayrıntıları kaydedilir.


RGB Sinyali/LAN



Bileşen Video Sinyali / Bileşik Video Sinyali /S-Video Sinyali



Alt Menü	İşlev
Renk Modu	Yansıtılan ortama uygun olarak görüntü kalitesini seçebilirsiniz.  s.28
Parlaklık	Görüntü Parlaklığını ayarlayabilirsiniz.
Kontrast	Görüntülerdeki ışık ve gölge farkını ayarlayabilirsiniz.
Renk Doygunluğu	Görüntüler için Renk Doygunluğunu ayarlayabilirsiniz.
Renk Tonu	Görüntü Renk Tonunu ayarlayabilirsiniz.
Netlik	<p>Standart: Görüntü keskinliğini ayarlayabilirsiniz. Daha ayrıntılı ayarlar yapmak için Gelişmiş öğesini seçin.</p> <p>Gelişmiş: Aşağıdaki dört öğe ayarlanabilir.</p> <p>İnce Hat Pekiştirme: Bu parametre pozitif bir değer olarak belirlenmişse, saç veya dokuma desenleri gibi ayrıntılar daha gelişmiş olacaktır.</p> <p>Kalın Hat Pekiştirme: Eğer bu parametre pozitif bir değere ayarlanırsa, görüntüdeki nesnenin dış hattı, arkaplanı ve diğer ana kısımları geliştirilerek net bir şekilde görülmesi sağlanacaktır.</p> <p>V hattı Pekiştirme: Eğer bu parametre pozitif bir değere ayarlanmışsa, görüntüdeki dikey hatlar pekiştirilir.</p> <p>H hattı Pekiştirme: Eğer bu parametre pozitif bir değere ayarlanmışsa, görüntüdeki yatay hatlar pekiştirilir.</p>
Mutlak Renk Sıc.	Genel görüntü tonunu ayarlayabilirsiniz. Renk tonlarını 10 aşamada 5000 K'dan 10000 K'ya kadar ayarlayabilirsiniz. Yüksek bir değer seçildiğinde görüntü mavi tona ulaşır, düşük bir değer seçildiğinde ise görüntü kırmızı tonlu olur.

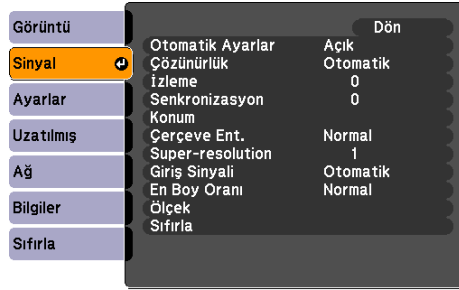
Alt Menü	İşlev
Gelişmiş	Aşağıdaki öğelerden birini seçerek ayarlamalar yapabilirsiniz. Gama: Gama düzeltme değerlerinden birini seçerek veya yansıtılan görüntüye veya gama grafiğine bakarak renklendirmeyi ayarlayabilirsiniz. RGB: Offset ve kazancın her bir R (kırmızı), G (yeşil) ve B (mavi) bileşenlerini ayarlayabilirsiniz. RGBCMY: Her bir R (kırmızı), G (yeşil), B (mavi), C (camgöbeği), M (eflatun) ve Y (sarı) rengin tonunu, doygunluğunu ve parlaklığını ayrı ayrı ayarlayabilirsiniz.
Otomatik İris*	(Görüntü menüsünden Renk Modu ayarı olarak Dinamik veya Tiyatro seçildiğinde bu öğe seçilebilir.) Yansıtılan görüntülere en iyi ışık durumu ayarını yapıp yapmayacağınızı (Açık/Kapalı) belirleyin. Ayar, her bir Renk Modu için kaydedilir.
Sıfırla	Görüntü menüsü işlevlerindeki tüm ayar değerlerini varsayılan ayarlarına getirebilirsiniz. Tüm menü öğelerini varsayılan ayarlara getirmek için bkz.  s.80

* **Kenar Birleştirme** ayarı **Açık** ise bu öğe ayarlanamaz.

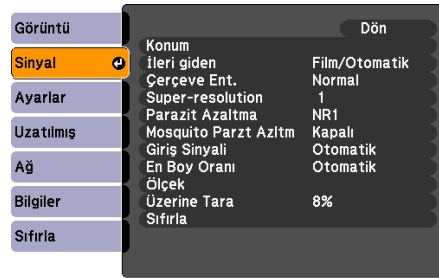
Ayarlanacak öğeler, aşağıdaki ekran görüntülerinde gösterildiği gibi, yansıtılan görüntü sinyaline ve giriş kaynağına göre farklılık gösterir. Her görüntü sinyali için ayar ayrıntıları kaydedilir.

Giriş kaynağı LAN iken Sinyal menüsünde Ölçek dışında ayar yapamazsınız.

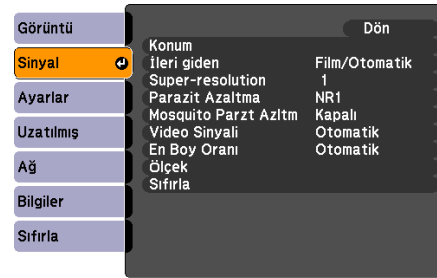
RGB Sinyali



Bileşen Video Sinyali



Bileşik Video Sinyali/S-Video Sinyali



HDMI/SDI*

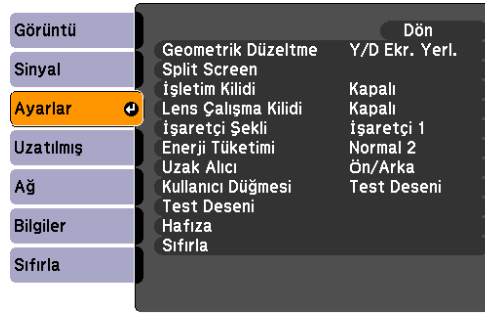






















* Sadece EB-Z8455WU/Z8450WU







Alt Menü	İşlev
Otomatik Ayarlar	Giriş Sinyali değiştiğinde, Otomatik Ayarlar'ın görüntüyü otomatik olarak en iyi duruma ayarlayıp ayarlamayacağını (Açık/Kapalı) seçebilirsiniz.
Çözünürlük	Otomatik: Giriş sinyalinin çözünürlüğü otomatik olarak tanınır. Geniş, Normal: Otomatik seçiliyken görüntüler düzgün bir şekilde yansıtılmıyorsa, bu menüyü ayarlayın. Bağlı olan bilgisayara göre geniş ekranlar için Geniş olarak, 4:3 veya 5:4 ekranlar için Normal olarak ayarlayın. Manüel: Çözünürlüğü belirleyebilirsiniz. Bağlı bilgisayar sabitken bu ayar idealdir.
İzleme	Görüntüde dikey çizgiler belirdiğinde bilgisayar görüntülerini ayarlayabilirsiniz.
Senkronizasyon	Görüntüde titreme, bulanıklık veya parazitler belirdiğinde bilgisayar görüntülerini ayarlayabilirsiniz.
Konum	Görüntünün bir parçası gösterilmediğinde, görüntünün tamamının yansıtılması için ekran Konumunu yukarı, aşağı, sola veya sağa ayarlayabilirsiniz.
İleri giden	Kapalı: Ekrandaki her alan için IP dönüşüm işlemi gerçekleştirilir. Bu, fazla hareketli görüntüleri görüntülemek için idealdir. Video: Bu ayar genel video görüntülerini görüntülemek için idealdir. Film/Otomatik: 24/30 kare formatında kaydedilmiş sinema filmlerini, bilgisayar grafiklerini, hareketli görüntüleri vs. 2-3 pull-down aracılığıyla otomatik olarak optimum aşamalı sinyale dönüştürerek, orijinal görüntünün doğal hissi yeniden canlandırılabilir.
Çerçeve Ent.*	Orijinal kareler arasında ara kareler üreterek hızlı hareket eden görüntüleri sürekli oynatabilirsiniz.

Alt Menü	İşlev
Super-resolution	Canlı bir görüntü için, görüntü verileri görüntü sinyalinin panel çözünürlüğüne uyması için ölçeklendirildiğinde kenarda oluşturulan bulanıklığı azaltabilirsiniz.
Parazit Azaltma	Pürüzlü görüntüleri pürüzsüzleştirir. İki mod vardır. Tercih ettiğiniz ayarınızı seçin. DVDler gibi, parazit seviyesi çok düşük olan görüntü kaynakları görüntülenirken bu ayarın Kapalı konumuna getirilmesi önerilir.
Mosquito Parzt Azltm	Renklerde önemli ölçüde değişiklik olan alanlar arasındaki hatlarda oluşan dalgalı parazitleri azaltabilirsiniz.
HDMI Video Aralığı	HDMI1/2 giriş bağlantı noktası bir DVD oynatıcıya bağlandığında, video seviyesini DVD oynatıcının video seviyesi ayarına göre ayarlayın. Otomatik seçilirse, giriş sinyalinin video seviyesi tanımlanır ve otomatik olarak ayarlanır. Aralık Otomatik olarak belirlenmişse ve görüntü siyah veya beyaz olarak görüntüleniyorsa, video düzeyini DVD oynatıcının video düzeyi ayarına göre ayarlayın. DVD oynatıcının video düzeyi Normal veya Genişletilmiş olarak ayarlanmış olabilir.
SDI Video Aralığı*	SDI giriş bağlantı noktası bir video ekipmanına bağlandığında, video seviyesini video ekipmanının video seviyesi ayarına göre ayarlayın.
Giriş Sinyali	Computer giriş bağlantı noktası veya BNC giriş bağlantı noktasından gelen bir giriş sinyalini seçebilirsiniz. Otomatik seçeneği ayarlandığında, giriş sinyali bağlı ekipmana uygun şekilde otomatik olarak tanımlanır. Otomatik seçeneğine ayarlandığında renkler doğru şekilde görüntülenmezse, bağlanan ekipmana uygun sinyal seçin.
Video Sinyali	Video giriş bağlantı noktası veya S-Video giriş bağlantı noktasından gelen bir giriş sinyalini seçebilirsiniz. Otomatik seçeneğine ayarlandığında, video sinyalleri otomatik olarak tanınır. Otomatik seçeneği ayarlandığında görüntüde parazitlenme veya hiç görüntü yansıtılmaması gibi bir sorun oluşması durumunda bağlı ekipmana uygun sinyal seçin.
En Boy Oranı	Yansıtılan görüntüler için En Boy Oranı 'nı ayarlayabilirsiniz. s.22
Ölçek	Uzatılmış menüsünden Kenar Birleştirme ayarını yaptığınızda, her bir görüntüyü ölçeklendirerek ve görüntülenecek aralığı seçerek çakışma alanını ayarlayabilirsiniz. Tam Ekran: Görüntü alanı en/boy oranı ve konumunu yenilerken ayarlayabilirsiniz. Görüntüyü Yakın.: Görüntü alanı en/boy oranı ve konumunu kilitlerken ayarlayabilirsiniz.
Üzerine Tara	Çıkış ölçeğini değiştirebilirsiniz (yansıtılan görüntü aralığı). Kesme ekranı aralığı Kapalı, Kapalı , %4 veya %8 olarak ayarlanabilir. Otomatik seçimini sadece giriş kaynağı HDMI1/2 olduğunda yapabilirsiniz. Otomatik seçildiğinde, giriş sinyaline göre aralık otomatik olarak Kapalı veya 8% değerine geçer.
Sıfırla	Giriş Sinyali dışında, Sinyal menüsündeki tüm ayar değerlerini varsayılan ayarlara sıfırlayabilirsiniz. Tüm menü öğelerini varsayılan ayarlara getirmek için bkz. s.80

* yalnızca EB-Z8455WU/Z8450WU











Alt Menü	İşlev
Geometrik Düzeltme	<p>Bozulmayı düzeltebilirsiniz.</p> <p>Y/D Ekr. Yerl.: Yatay ve dikey ekran yerleşimi bozulmasını düzeltir. Dikey Ekran Yer. veya Yatay Ekran Yer. seçeneklerinden birini belirleyin.  s.144</p> <p>Kontrol panelindeki [/ ], [/ ], [/ ] ve [/ ] düğmelerini kullanarak Dikey Ekran Yer. ve Yatay Ekran Yer. öğelerine benzer düzeltmeleri gerçekleştirin.</p> <p>Quick Corner Yansıtılan görüntünün dört köşesini seçer ve düzeltir.  s.142</p> <p>Kavis Düzeltme: Ekranın genişlemesi veya küçülmesi sonucu oluşan kavisli bozulmanın ince ayarıdır.  s.145</p> <p>Nokta Düzeltme: Yansıtılan görüntü ızgara ile bölünür ve kesişim noktası sağa sola ve yukarı aşağı hareket ettirilerek bozulmayı düzeltebilirsiniz.  s.155</p>
Split Screen	Ekranı ikiye bölebilirsiniz.  s.29
İşletim Kilidi	Projektör kontrol paneli kullanımını kısıtlamak için bu işlevi kullanabilirsiniz.  s.41
Lens Çalışma Kilidi	Uzaktan kumandanın mercek işleyişini kısıtlamak için bu işlevi kullanabilirsiniz.  s.42
İşaretçi Şekli	<p>İşaretçi şeklini seçebilirsiniz.  s.34</p> <p>İşaretçi 1:  İşaretçi 2:  İşaretçi 3: </p>
Enerji Tüketimi*	<p>Lamba parlaklığını Normal 1, ECO veya Normal 2 olarak ayarlayabilirsiniz.</p> <p>Normal 1: Normal parlaklıkta yansıtır.</p> <p>Lamba parlaklığını Uzatılmış menüsünden Çoklu Yansıtma - Parlaklık Düzeyi içinde değiştirebilirsiniz.  s.58</p> <p>ECO: Örneğin, karanlık bir odada ya da küçük bir ekrana yansıtılan görüntüler çok parlaksa bu seçeneği seçin. ECO seçeneği seçildiğinde, harcanan elektrik miktarı ve yansıtma sırasındaki fan dönüş sesi azalır ve lamba çalışma ömrü artar.</p> <p>Normal 2: Ortama göre parlaklığı otomatik olarak ayarlar.</p>



Alt Menü	İşlev
Uzak Alıcı	Uzaktan kumandadan alınan işletim sinyalinin alımını sınırlandırabilirsiniz. Uzaktan kumanda ile çalıştırılmayı engellemek istediğinizde ya da kumanda alıcısına çok yakın bir floresan lamba varsa, kullanmak istemediğiniz ya da parazite maruz kalan kumanda alıcısını devre dışı bırakmak için ilgili ayarları yapabilirsiniz. Uzaktan kumandadaki [Menu] düğmesine 15 saniye basılırsa, bu parametre varsayılan değerine döner.
Kullanıcı Düğmesi	Uzaktan Kumandanın [User] düğmesine atanan öğeyi yapılandırma menüsünden seçebilirsiniz. [User] düğmesine basılarak atanan menü öğesinin seçim/ayarlama ekranı görüntülenir, böylece tek tuşlu ayarlar/düzenlemeler yapmanız sağlanır. [User] düğmesine aşağıdaki öğelerden birini atayabilirsiniz. Enerji Tüketimi*, Bilgiler, İleri giden, Test Deseni, Çoklu ekran, Çözünürlük, Hafıza
Test Deseni	Projektör ayarlandığında, bir Test Deseni görüntülenir; böylece, diğer donanıma bağlanmadan projeksiyonu ayarlayabilirsiniz.  s.138
Hafıza	Hafızayı Yükle: Hafızaya Kaydet içinde kayıtlı ayar değerini geri çağırır.  s.46 Hafızaya Kaydet ile kaydedilmiş bir şey yoksa seçemezsiniz. Hafızaya Kaydet: Yapılandırma menüsündeki görüntü ile ilgili ayarları hafıza olarak kaydeder.  s.45 Hafızayı Sil: Gereksiz hafızayı siler.  s.46 Belleği Yen.Adı: Kayıtlı hafızanın adını değiştirir.  s.46
Sıfırla	Ayarlar menüsünde Kullanıcı Düğmesi ve Hafıza hariç tüm ayar değerlerini varsayılan ayarlarına sıfırlayabilirsiniz. Tüm menü öğelerini varsayılan ayarlara getirmek için bkz.  s.80


* yalnızca EB-Z8455WU/Z8450WU/Z8355W/Z8350W/Z10005/Z10000



Alt Menü	İşlev
Ekran	<p>Projektör ekranına ilişkin ayarları gerçekleştirebilirsiniz.</p> <p>Menü Konumu: Yansıtılan ekranda menüyü görüntüleme konumunu seçin.</p> <p>Mesaj: Bu öğe Kapalı olarak ayarlandığında aşağıdaki mesajlar ekranda görüntülenmez.</p> <p>Örneğin video girişi yokken ve Dondur değeri Açık iken veya Kaynak, Renk Modu or En Boy Oranı öğelerini değiştirirken aşırı ısınma ve diğer uyarılar, mesajlar.</p> <p>Ekran Arkaplanı*1: Siyah, Mavi veya Logo'ya video girişi yokken ekran durumunu ayarlayabilirsiniz.</p> <p>Başlangıç Ekranı*1: Projeksiyon başlatıldığında kullanıcının logosunu görüntülemek için bu parametreyi Açık olarak ayarlayın.</p>
Kullanıcı Logosu *1	Ekran Arkaplanı veya Başlangıç Ekranı sırasında arkaplan olarak görüntülenen Kullanıcı Logosunu değiştirebilirsiniz.  s.37
Yansıtma	Projektörün kurulum durumuna göre bu parametreyi ayarlayın.  s.131
Yön	Projektörün kurulum durumuna göre bu parametreyi ayarlayın.  s.131

Alt Menü	İşlev
İşletim	<p>Direkt güç açma: Direkt güç açmayı etkinleştirip etkinleştirmemeyi (Açık/Kapalı) ayarlayabilirsiniz.</p> <p>Bu ünite elektrik geri geldiğinde prize takılı bu üniteyle açıldığından, bu öge Açık olarak ayarlandığında dikkatli olun.</p> <p>Uyku Modu: Açık olarak ayarlandığında, bu özellik, girişten hiçbir görüntü sinyali gelmediğinde ve işlem yapılmadığında yansıtmayı otomatik olarak durdurur.</p> <p>Uyku Modu Zam.: Uyku Modu ayarı Açık yapıldığında, projektör otomatik olarak 1 ila 30 dakika arasında kapanmadan önce zamanı ayarlayabilirsiniz.</p> <p>Örtücü Düğmesi: [Shutter] düğmesine basıldığında yapılacak bir işlem seçin. Elektr. Örtücü seçildiğinde elektrikli mercek kapağı açılır/kapanır.  s.33 Boş seçildiğinde bu, videoyu geçici olarak kapatır.</p> <p>Obturat. Zamanlayıcı: Açık olarak ayarlandığında, elektrikli mercek kapağı kapandıktan 30 dakika sonra güç otomatik olarak kapanır.</p> <p>Obturat. Zamanlayıcı satın alma sırasında Açık olarak ayarlanmıştır. (Obturat. Zamanlayıcı ve Uyku Modu ayarı aynı anda Açık olarak ayarlandığında, Uyku Modu önceliğe sahiptir.)</p> <p>Yüksek İrtifa Modu: 1500 metrenin üzerindeki irtifalarda projektörü kullanırken Açık olarak ayarlayın.</p> <p>BNC Senk. Sınırı: BNC giriş bağlantı noktasından alınan sinyalin sonlandırılmasını ayarlayın. Bu ayar genellikle Kapalı olarak ayarlanmalıdır. Anahtarlayıcılar için olduğu gibi analog (75Ω) sonlandırma gerektiğinde Açık olarak ayarlayın.</p> <p>Uzaktan Kumanda Tipi: Uzaktan kumandanın tipine bağlı olarak Normal veya Basit seçeneğini seçebilirsiniz.</p> <p>Projektörle birlikte gelen uzaktan kumandayı kullanmak için bu öğeyi Normal olarak ayarlayın. Basit seçildiğinde, bu projektörü çalıştırmak için diğer Epson projektörleri ile birlikte gelen uzaktan kumandayı kullanabilirsiniz. Projektörü çalıştırmak için aşıkardığınız bir uzaktan kumandayı kullanmak istediğinizde bu özellik faydalıdır. (Bir EB-G5xxx-serisi veya EB-Z80xx-serisi projektör ile birlikte verilen uzaktan kumandayı kullanırken Normal seçeneğini seçin.)</p> <p>Bununla birlikte, bu ayar Basit olarak belirlenirse projektörle birlikte gelen uzaktan kumandayı kullanamazsınız. Bu ayarı doğru yaptığınızdan emin olun, projektör tavana veya uzanılması güç bir yere monte edilirse Normal ayarına dönmek zor olabilir. Ayrıca, bu projektör veya kullanmakta olduğunuz uzaktan kumandayla birlikte gelen işlevleri kullanamayabilirsiniz.</p> <p>Bip Sesi: Bu, Açık olarak ayarlandığında, sesli uyarı size gücün açıldığını veya kapandığını, elektrik mercek kapağının açıldığını veya kapandığını veya soğutmanın tamamlandığını bildirir.</p>
Bekleme Modu	Projektör bekleme modundayken bile bu ayar İletişim Açık olarak belirlendiğinde bile ağ üzerinden projektörün durumunu izleme ve kontrol işlevlerini kullanabilirsiniz.
H. Filt.Tmzl.Uyr.	H. Filt.Tmzl.Uyr. etkinleştirip etkinleştirmemeyi (Açık/Kapalı) ayarlayabilirsiniz. Bu ayar Açık olarak belirlendiğinde ve hava filtresinde tıkanma algılandığında, ekranda mesaj görüntülenir.
Çoklu Yansıtma	<p>Birden çok projektör kullanarak görüntü yansıtmanın yararlı işlevleri için ayarlar yapabilirsiniz.  s.152</p> <p>Parlaklık Düzeyi (sadece EB-Z8455WU/Z8450WU/Z8355W/Z8350W/Z10005/Z10000): Lamba parlaklık düzeyini 1 ve 5 arasında ayarlayın. Bu öge, Ayarlar menüsünden Enerji Tüketimi ayarında Normal 1 seçildiğinde ayarlanabilir.</p> <p>Kenar Birleştirme: Kesintisiz bir ekran oluşturmak için birden çok görüntü arasındaki bir sınırı düzeltir.  s.157</p> <p>Çoklu ekran: Yansıtılan her görüntünün renk tonunu ve parlaklığını ayarlayabilirsiniz.  s.159</p> <p>Projektör ID'si: Kimlik ayarını 1 to 9 arasında yapın. Kapalı herhangi bir kimliğin ayarlanmadığını gösterir.  s.152</p>


Alt Menü	İşlev
Saat/Program Ayarları	Geçerli saat ve takvim ayarı yapma ekranını gösterir.  s.161
Dil	Mesaj ekranları için Dili ayarlayabilirsiniz.
Sıfırla	Uzatılmış menüsünden Ekran*2, İşletim*3, H. Filt.Tmzl.Uyr. ve Çoklu Yansıtma*4 öğelerini varsayılan ayarlarına sıfırlayabilirsiniz. Tüm menü öğelerini varsayılan ayarlara getirmek için bkz.  s.80

*1 Şifre Koruması içinde Kull. Logosu Koruma ayarı Açık yapıldığında, Kullanıcı Logosu ile ilgili ayarlar değiştirilemez. Kull. Logosu Koruma ayarını Kapalı olarak belirledikten sonra değişiklik yapabilirsiniz.  [s.39](#)


*2 Kullanıcı logosu ile ilgili parametreler hariç

*3 Yüksek İrtifa Modu ve Uzaktan Kumanda Tipi hariç


*4 Çoklu ekran ve Projektör ID'si hariç

Şifre Koruması seçeneğindeki **Ağ Koruma** ayarı **Açık** konumuna getirildiğinde bir mesaj görüntülenir ve ayarlar değiştirilemez. **Ağ Koruma** ayarını **Kapalı** olarak belirledikten sonra değişiklik yapabilirsiniz.  [s.39](#)



Alt Menü	İşlev
Ağ bilgisi - Kablosuz LAN Ağ bilgisi - Kablololu LAN	Ağ ayarlarını görüntüler.
Ağ Yapılandırmasına	Ağı ayarlamak için ekranı görüntüler.  s.62



Bir ağ üzerinden projektöre bağlı olan bir bilgisayarın Web tarayıcısını kullanarak, projektörün işlevlerini ayarlayabilir ve projektörü kontrol edebilirsiniz. Bu işlevin adı "Web Kontrolü"dür. "Web Kontrolü" için güvenlik ayarları gibi ayarlar yapmak üzere klavyeyle kolayca metin girişi yapabilirsiniz.  [s.110](#)

Ağ Menüsünün Kullanımı hakkında notlar

Üst menüden ve alt menülerden seçim, ve seçilen öğelerin değiştirilmesi, yapılandırma menüsünde yapılan işlemler ile aynıdır.

İşiniz tamamlandığında, **Kurulum tamamlandı** menüsüne gidip **Evet**, **Hayır** veya **İptal** seçeneklerinden birini seçtiğinizden emin olun. **Evet** veya **Hayır** seçeneklerinden birini seçtiğinizde, yapılandırma menüsüne dönersiniz.



- Evet:** Ayarları kaydeder ve Ağ menüsünden çıkar.
- Hayır:** Ayarları kaydetmeden Ağ menüsünden çıkar.
- İptal:** Ağ menüsünü görüntülemeye devam eder.



Ayarlar geçersiz bir değer içeriyorsa, **Evet** seçeneğini seçtikten sonra bile ayarlar etkili olmayabilir.

uzaktan kumandanın [Num] düğmesini basılı tutarak ve sayı tuşlarına basarak girin. Giriş yaptıktan sonra, girişinizi teyit etmek için klavye üzerindeki [Finish] tuşuna basın. Girişinizi iptal etmek için ise klavye üzerindeki [Cancel] tuşuna basın.



- [CAPS] tuşu her seçildiğinde ve [Enter] düğmesine basıldığında büyük harf - küçük harf arasında geçiş yapar.
- [SYM1/2] tuşu her seçildiğinde ve [Enter] düğmesine basıldığında, kutudaki bölümde yer alan simge tuşları arasında geçiş yapar.

Yazılım Klavyesi İşlemleri


Ağ menüsü, kurulum sırasında alfasayısal değerlerin girilmesini gerektiren öğeleri içerir. Bu durumda, aşağıdaki yazılım klavyesi görüntülenir. Uzaktan kumandanın üzerindeki [⊙] düğmesini veya projektördeki [▽/▲], [▽/▼], [↖/↗] ve [↘/↙] düğmelerini kullanarak imleci istenen tuşa getirin ve ardından alfasayısal karakter girişi için [Enter] düğmesine basın. Sayıları

Temel Menü








Alt Menü	İşlev
Projektor Adı	Bir ağa bağlanıldığında, projektörü tanımlamak için kullanılan projektör adını görüntüler. Bu değeri düzenlerken, 16 tek baytlık alfasayısal karaktere kadar girebilirsiniz.
Web Remote Şifresi	Web Uzak kullanımı için parola oluşturur. 8 tek baytlık alfasayısal karaktere kadar girebilirsiniz. Web Uzak, bir ağa bağlı bilgisayardaki Web tarayıcıyı kullanarak projektörü çalıştırmanızı sağlayan bir bilgisayar işlevidir. s.110
Projektorün anahtar sözcüğü	Açık olarak ayarlandığında, projektörü EasyMP Multi PC Projection ve EasyMP Network Projection kullanarak bir bilgisayara bağlamaya çalışırken anahtar sözcüğü girmeniz gerekmektedir. Bunun bir sonucu olarak, sunumların bir bilgisayardan yapılan planlanmamış bağlantılar tarafından yarıda kesilmesini engelleyebilirsiniz. Normalde bunun Açık olarak ayarlanması gerekir.

Kablosuz LAN Menüsü

Kablosuz LAN kullanarak projektörü bir bilgisayara bağlamak için Kablosuz LAN ünitesini (ELPAP07) takın.  [s.167](#)



Alt Menü	İşlev
Kablosuz LAN Gücü	Bir bilgisayar ve projektörü kablosuz LAN üzerinden bağlarken bu parametreyi Açık olarak ayarlayın. Kablosuz LAN üzerinden bağlamak istemezseniz başkalarının yetkisiz erişimini engellemek için bu parametreyi Kapalı olarak ayarlayın.
Wi-Fi Protected Setup	Bir kablosuz LAN üzerinden <u>WPS (Wi-Fi Protected Setup)</u>  ile uyumlu bir erişim noktası kullanıldığında, projektörü erişim noktasına kolayca bağlayabilir ve güvenlik ayarları yapabilirsiniz.  s.126
Kablosuz LAN sistemi	Kablosuz LAN sistemini ayarlar. Normalde bunun 802.11b/g/n olarak ayarlanması gerekir. Erişim noktası ayarlarına göre bağlantı yöntemi otomatik olarak seçilir. 802.11n'nin desteklenmediği yerlerde sadece 802.11b/g gösterilir.
Bağlantı modu	Bir bilgisayar ve projektörü kablosuz LAN üzerinden bağlarken kullanılacak bağlantı modunu ayarlayın. Hızlı seçeneğini seçerseniz, projektör ve bilgisayar tarafından otomatik olarak küçük bir ağ oluşturulur. EasyMP Network Projection ile kullanılır. SSID Oto Ayar ayarı Açık ise, projektör bir kolay erişim noktası olur; Kapalı olarak ayarlanırsa, ağ <u>Geçici mod</u>  da oluşturulur. Gelişmiş seçeneğini seçerseniz bağlantı, kurulu erişim noktası ve <u>Altıyapı modu</u>  ile oluşturulur.
SSID Oto Ayar	Bağlantı modu ayarı Hızlı ise, bunu Açık olarak ayarladığınızda, projektörü birden çok projektör arasında daha hızlı arayabilirsiniz. SSID otomatik olarak ayarlanır. Hızlı mod içinde 1 bilgisayardan birden çok projektöre bağlanırken, bunu Kapalı yapın ve bağlanacak tüm projektörlerde aynı SSID'yi ayarlayın.
SSID	Bir SSID girin. Projektörün yer aldığı kablosuz LAN sistemi için bir SSID temin edildiğinde, SSID'yi girin. 32 tek baytlık alfasayısal karaktere kadar girebilirsiniz. SSID'yi boş olarak ayarlayın veya bir ANY bağlantısı kurmak için ANY olarak ayarlayın.
Erişim Noktası Ara	Bağlantı modu ayarı Gelişmiş yapıldığında, çevredeki erişim noktalarını arayabilir ve bu erişim noktalarından bağlanacak SSID'yi ayarlayabilirsiniz. Erişim noktası ayarlarına bağlı olarak listede görüntülenmeyebilirler. Güvenlik ayarını ayrı olarak yapmalısınız.  s.66



Alt Menü	İşlev
Kanal	Hızlı mod içinde bağlanmak için kullanılan kanalları seçebilirsiniz. Diğer sinyallerden gelen parazitler söz konusu olduğunda farklı bir kanal kullanın.
SSID göstergesi	LAN Bekleme ekranında SSID'nin görüntülenmesini önlemek için, bunu Kapalı olarak ayarlayın.
DHCP	DHCP öğesinin kullanılıp kullanılmayacağını (Açık/Kapalı) ayarlayabilirsiniz. Açık olarak ayarlanırsa, daha fazla adres ayarlayamazsınız.
IP Adresi	Projektöre atanan IP adresini girebilirsiniz. Adresin her bir alanına 0 ila 255 arasında bir sayı girebilirsiniz. Bununla birlikte, aşağıdaki IP adresleri kullanılamaz. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 ila 255.255.255.255 (x değeri 0 ila 255 arasında bir sayıyı ifade eder)
Alt Ağ Maskesi	Projektör için Alt Ağ Maskesi girebilirsiniz. Adresin her bir alanına 0 ila 255 arasında bir sayı girebilirsiniz. Bununla birlikte, aşağıdaki alt ağ maskeleri kullanılamaz. 0.0.0.0, 255.255.255.255
Ağ Geçidi Adresi	Projektör için ağ geçidi ile ilgili IP adresini girebilirsiniz. Adresin her bir alanına 0 ila 255 arasında bir sayı girebilirsiniz. Bununla birlikte, aşağıdaki Ağ geçidi adresleri kullanılamaz. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 ila 255.255.255.255 (x değeri 0 ila 255 arasında bir sayıyı ifade eder)
IP Adresi Görüntüleme	LAN Bekleme ekranında IP adresinin görüntülenmesini önlemek için bunu Kapalı olarak ayarlayın.
Bölge Kodu	Bu, kablosuz LAN modülünün özel bir dizesidir.

Erişim Noktası Ara ekranı

Algılanan erişim noktaları bir listede görüntülenir.

WEP ile ayarlanan erişim noktaları da algılanır ancak bu projektörün WEP şifreleme yöntemini desteklememesi nedeniyle bağlantı mümkün değildir.



Alt Menü/Simge	İşlev
Yenile	Erişim noktalarını algılamayı tekrar başlatır.
	Zaten ayarlanan bir erişim noktasını gösterir.
	Güvenliğin ayarlandığı erişim noktalarını gösterir. Güvenliğe ayarlanmayan bir erişim noktası seçerseniz, Kablosuz LAN menüsü görüntülenir. Güvenliğe sahip bir erişim noktası seçerseniz, Güvenlik menüsü görüntülenir. Erişim noktası ayarlarına göre güvenliği ayarlayın.

Güvenlik Menüsü (Sadece isteğe bağlı kablosuz LAN ünitesi kurulu olduğunda kullanılabilir)

Kablosuz LAN ünitesi kurulduğunda güvenlik ayarı yapmanız kesinlikle önerilir.



Alt Menü	İşlev
Güvenlik	<p>Sadece bir güvenlik türü seçebilirsiniz.</p> <p>Hızlı seçildiğinde</p> <p>Open: Güvenlik ayarlı değil.</p> <p>WPA/WPA2-PSK (sadece SSID Oto Ayar ayarı Açık yapıldığında): İletişim WPA2 güvenlik ayarı kullanılarak gerçekleşir. Şifreleme için AES yöntemini kullanır. Bilgisayardan projektöre bağlantı kurulduğunda değer setini parolaya girin.</p> <p>Gelişmiş seçildiğinde</p> <p>Open: Güvenlik ayarı olmayan erişim noktalarına bağlanır.</p> <p>WPA/WPA2-PSK: WPA kişisel modda bağlanır. Erişim noktası ayarlarına göre şifreleme yöntemi otomatik olarak seçilir. Erişim noktası için aynı olan bir parola ayarlayın.</p> <p>WPA/WPA2-EAP: WPA kurumsal modda bağlanır. Erişim noktası ayarlarına göre şifreleme yöntemi otomatik olarak seçilir. Bu öğeyi LEAP kullanıldığında da seçin.</p>



Bu projektör için bir şifreleme yöntemi olarak WEP ayarını yapamazsınız.

WPA/WPA2-PSK seçildiğinde



Alt Menü	İşlev
Geçiş Tümceciği	<p>Parola için en az 8 en fazla 63 tek byte'lı alfasayısal karakter girebilirsiniz. Parola girildiğinde ve [Enter] düğmesine basıldığında, değer ayarlanır ve bir yıldız işareti (*) olarak görüntülenir.</p> <p>EasyMP Network Projection ile kullanıldığında, ilk (varsayılan) parola ise parolayı bilgisayara girmeniz gerekmez.</p> <p>Güvenlik nedenleriyle parolayı periyodik olarak değiştirmeniz önerilir. Ağ ayarları başlangıç durumuna getirilirse ilk parolaya dönülür. s.77</p> <p>Yapılandırma menüsünde 32 karakterden fazlasını giremezsiniz. Ayarı Web Kontrol'den yaptığınızda, 32'den fazla karakter girebilirsiniz. s.110</p> <p>Hızlı modda başlangıç parolası ayarlanır.</p>

WPA/WPA2-EAP seçildiğinde

PEAP/EAP-Hızlı




PEAP-TLS/EAP-TLS



LEAP



Alt Menü	İşlev
EAP Ayarı	<p>Kimlik doğrulama için protokolü ayarlar.</p> <p>PEAP: Windows Server'da geniş ölçüde kullanılan kimlik doğrulama protokolü.</p> <p>PEAP-TLS: Windows Server'da kullanılan kimlik doğrulama protokolü. İstemci sertifikası kullanıldığında ayarlayın.</p> <p>EAP-TLS: Bir istemci sertifikası kullanmak için geniş ölçüde kullanılan kimlik doğrulama protokolü.</p> <p>EAP-Fast, LEAP: Bu kimlik doğrulama protokolleri kullanıldığında bunu seçin.</p>
Kullanıcı adı	<p>Tek baytlık alfasayısal karakterler (boşluksuz) ile kimlik doğrulamak için kullanılacak bir kullanıcı adı girebilirsiniz. 64 karaktere kadar girebilirsiniz. PEAP-TLS veya EAP-TLS seçeneğini seçerseniz, istemci sertifikasından otomatik olarak elde edilen kullanıcı adı görüntülenir. Kimlik doğrulama sunucusu başka bir kullanıcı adı gerektirirse kullanıcı adını değiştirebilirsiniz.</p> <p>Yapılandırma menüsünde 32 karakterden fazlasını giremezsiniz. Ayarı Web Kontrol'den yaptığınızda, 32'den fazla karakter girebilirsiniz.</p> <p>☛ s.110</p> <p>Etki alanı adını da girmeniz gerekirse, etki alanı adını bir ters eğik çizgi ile ayırarak kullanıcı adından önce ekleyin.</p>
Şifre	<p>Kimlik doğrulama şifresini tek baytlık alfasayısal karakterler olarak girebilirsiniz. 64 karaktere kadar girebilirsiniz. Şifre girildiğinde ve [Enter] düğmesine basıldığında, değer ayarlanır ve bir yıldız işareti (*) olarak görüntülenir.</p> <p>Yapılandırma menüsünde 32 karakterden fazlasını giremezsiniz. Ayarı Web Kontrol'den yaptığınızda, 32'den fazla karakter girebilirsiniz.</p> <p>☛ s.110</p>
İstemci Sertifikası	<p>İçin yayınlandı/Yayınlayan/Geçerlilik süresi</p> <p>Kayıtlı istemci sertifikasında ayarlı bilgileri gösterir. Sertifika ayarlı değilse bilgiler boştur.</p>

Alt Menü	İşlev
Sunucu Sertifikasını Doğrula	Yasa dışı kimlik doğrulamayı önlemek için kimlik doğrulama sunucu sertifikası ile doğrulama yapılıp yapılmayacağını ayarlayın. Açık seçeneğini seçmek için, kimlik doğrulama sunucu sertifikasını doğrulayabilen bir CA sertifikası ayarlamalısınız.  s.112
CA Sertifikası	için yayınlandı/Yayınlayan/Geçerlilik süresi Kayıtlı CA sertifikasında ayarlı bilgileri gösterir. Sertifika ayarlı değilse bilgiler boştur.
Yarıçap Sunucu Adı Ayarı	Sunucu sertifika doğrulaması sırasında kimlik doğrulama sunucu adının doğrulanıp doğrulanmayacağını ayarlayın. Bu ayarı Açık yapar ve sunucu adını belirtirseniz, geçersiz bir kimlik doğrulama sunucusuna bağlanma riskini azaltabilirsiniz.
Yarıçap Sunucu Adı	Kimlik doğrulama sunucu adını belirtin. 32 tek baytlık alfasayısal karaktere kadar girebilirsiniz.
Sunucu Sert. Son Kull. tar. doğ.	Sunucu sertifika doğrulaması sırasında sertifika son kullanma tarihinin doğrulanıp doğrulanmayacağını ayarlayın. Açık seçilirse, kimlik doğrulama sunucu sertifikasının geçerliliği projektörün dahili saatinden doğrulanır.







Kablolu LAN Menüsü




Alt Menü	İşlev
DHCP	DHCP'nin kullanılıp kullanılmayacağını (Açık/Kapalı) ayarlayabilirsiniz. Bu Açık olarak ayarlanırsa, daha fazla adres ayarlayamazsınız.
IP Adresi	Projektöre atanan <u>IP adresini</u> girebilirsiniz. Adresin her bir alanına 0 ile 255 arasında bir sayı girebilirsiniz. Bununla birlikte, aşağıdaki IP adresleri kullanılamaz. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 ile 255.255.255.255 (x değeri 0 ile 255 arasında bir sayıyı ifade eder)
Alt Ağ Maskesi	Projektör için <u>Alt Ağ Maskesi</u> girebilirsiniz. Adresin her bir alanına 0 ile 255 arasında bir sayı girebilirsiniz. Bununla birlikte, aşağıdaki alt ağ maskeleri kullanılamaz. 0.0.0.0, 255.255.255.255
Ağ Geçidi Adresi	Projektör için ağ geçidi ile ilgili IP adresini girebilirsiniz. Adresin her bir alanına 0 ile 255 arasında bir sayı girebilirsiniz. Bununla birlikte, aşağıdaki <u>Ağ geçidi adresleri</u> kullanılamaz. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 ile 255.255.255.255 (x değeri 0 ile 255 arasında bir sayıyı ifade eder)
IP Adresi Görüntüleme	LAN Bekleme ekranında IP adresi'nin görüntülenmesini önlemek için, bunu Kapalı olarak ayarlayın.

Yönetici Ayarı Menüsü



Alt Menü	İşlev
Yönetici Şifresi	Bu, ağ ayarlarının Yönetici ayarları menüsü için paroladır. 16 tek baytlık alfasayısal karaktere kadar girebilirsiniz. Yönetici parolası ayarlı değilse, boş bir parola kutusu ile Tamam düğmesini tıklatın.
Ağ Ana Bilgisayar Adı	15 tek baytlık alfasayısal karaktere kadar girebilirsiniz.
PJBağlantı Parolası	Uyumlu PJLink yazılımı kullanarak projektöre erişim sağladığınızda kullanmak için bir şifre girin.  s.118 32 tek baytlık alfasayısal karaktere kadar girebilirsiniz.
Web Kontrol Parolası	Web Kontrol'ü kullanarak ayar yaptığınızda ve projektörü kontrol ettiğinizde kullanmak için bir Şifre girin. 8 tek baytlık alfasayısal karaktere kadar girebilirsiniz. Web Kontrolü, bir ağa bağlı bilgisayardaki Web tarayıcıyı kullanarak projektörü ayarlamayı ve kontrol etmenizi sağlayan bilgisayar işlevidir.  s.110
Monitor Parolası	16 tek baytlık alfasayısal karaktere kadar girebilirsiniz.
Güvenli HTTP	Web Kontrole güvenlik (HTTPS) uygulayın. Web kontrolü ile güvenlik ayarı yapmak için, Açık olarak ayarlamayı önerilir.
Posta Bildirimi	Posta Bildirimi ayar menüsüne gider.  s.74
Sertifikaların Yönetimi	Sertifikaların Yönetimi ayarlar menüsüne gider.  s.75
SNMP	SNMP ayarlar menüsüne gider.  s.76
Öncelikli Giriş	Öncelik giriş için Kablolu veya Kablosuz seçeneklerinden birini belirleyin.
AMX Device Discovery	Projektör bir ağa bağlı olduğunda, projektörün AMX Device Discovery  tarafından tespit edilmesini sağlamak için bu öğeyi Açık şeklinde ayarlayın. Eğer AMX'in veya AMX Device Discovery'nin bir kontrol cihazı tarafından kumanda edildiği bir ortama bağlı değilseniz, bunu Kapalı olarak ayarlayın.

Alt Menü	İşlev
Crestron RoomView	<p>Bu parametreyi yalnızca projektörü ağ üzerinden izlemek ve kontrol etmek için Crestron RoomView® kullandığınızda Açık olarak ayarlayın. Bu ayarı genellikle Kapalı olarak bırakın.  "Crestron RoomView Hakkında" s.119</p> <p>Projektör ayarlarındaki değişiklikler yeniden başlatıldığında uygulanır.</p> <p>Bu parametre, Açık olarak belirlendiğinde aşağıdaki işlevler kullanılamaz.</p> <ul style="list-style-type: none">• Web Kontrol• Message Broadcasting (EasyMP Monitor eklentisi)
Bonjour	<p>Bonjour ile ağa bağlanmak için, Açık olarak ayarlayın. Bonjour hizmetinin açıklaması için, bkz. Apple Web sitesi. http://www.apple.com/</p>
EPSON Message Broadcasting	<p>Etkinleştirmek veya devre dışı bırakmak için EPSON Message Broadcasting işlevine geçiş yapabilirsiniz.</p> <p>Aşağıdaki web sitesinden Mssege Broadcasting ve Kullanım Kılavuzunu indirebilirsiniz. http://www.epson.com</p>

Posta Bildirimi menüsü

Bu özellik ayarlandığında, projektörde bir sorun veya bir uyarı oluştuğunda bir e-posta bildirimi alırsınız. 🖨️ "Posta Bildirimi İşlevi Okuma Sorunu" s.114



Alt Menü	İşlev
Posta Bildirimi	Posta ile bildirim alıp almayacağınızı (Açık/Kapalı) ayarlayabilirsiniz.
SMTP Sunucusu	Projektör için SMTP sunucusunun <u>IP adresini</u> ➡ girebilirsiniz. Adresin her bir alanına 0 ile 255 arasında bir sayı girebilirsiniz. Bununla birlikte, aşağıdaki IP adresleri kullanılamaz. 127.x.x.x, 224.0.0.0 ile 255.255.255.255 (x değeri 0 ile 255 arasında bir sayıyı ifade eder)
Çıkış Numarası	SMTP sunucusu için çıkış (port) numarasını girebilirsiniz. Varsayılan değer 25'dir. 1 ile 65535 arasında sayılar girebilirsiniz.
E-posta Adresi 1/E-posta Adresi 2/E-posta Adresi 3	Bildirim e-postasının gönderileceği hedefin e-posta adresini girebilirsiniz. Üç hedefe kadar kaydedebilirsiniz. E-posta adresleri için 64 tek baytlık alfasayısal karaktere kadar girebilirsiniz. Yapılandırma menüsünde 32 karakterden fazlasını giremezsiniz. Ayarı Web Kontrol'den yaptığınızda, 32'den fazla karakter girebilirsiniz. 🖨️ s.110
Bir Bildirim Dur. Ayr.	E-posta ile bildirilecek olan sorunları veya uyarıları seçebilirsiniz. Seçilen sorun ya da uyarı projektörde meydana geldiği zaman, bir sorunun veya uyarının meydana geldiğini bildiren bir e-posta belirlenen E-posta Adresi 'ne gönderilir. Görüntülenen öğelerden çoklu öğe seçebilirsiniz. Gönderen E-posta Adresi 1'dir.

Sertifikaların Yönetimi menüsü



Alt Menü	İşlev
İstemci Sertifikası	<p>İçin yayınlandı/Yayınlayan/Geçerlilik süresi</p> <p>Kayıtlı istemci sertifikasında ayarlı bilgileri gösterir. Sertifika ayarlı değilse bilgiler boştur. PEAP-TLS ve EAP-TLS kullanırsanız sertifikayı ayarlamanız gerekir.</p> <p>Kayıtlı sertifikayı silmek için Sil seçeneğini seçin.</p>
CA Sertifikası	<p>İçin yayınlandı/Yayınlayan/Geçerlilik süresi</p> <p>Kayıtlı CA sertifikasında ayarlı bilgileri gösterir. Sertifika ayarlı değilse bilgiler boştur. Kimlik doğrulama sunucusu sertifikasının kimlik doğrulaması için EAP kullanırsanız sertifikayı ayarlamalısınız.</p> <p>Kayıtlı sertifikayı silmek için Sil seçeneğini seçin.</p>
Kendinden İmzalı Sertifika	<p>İçin yayınlandı/Yayınlayan/Geçerlilik süresi</p> <p>Güvenli HTTP ayarı Açık yapıldığında, projektörde sunucu işlevi ile tutulan sertifikadaki bilgiler görüntülenir. Web Sunucu Sertifikası ayarlanırsa görüntülenmez.</p> <p>Kendinden imzalı sertifikayı güncellemek için Yenile seçeneğini seçin.</p>
Web Sunucu Sertifikası	<p>İçin yayınlandı/Yayınlayan/Geçerlilik süresi</p> <p>Güvenli HTTP ayarı Açık yapıldığında ihtiyaç duyulan, projektörde ayarlı sertifikalarda yer alan bilgileri gösterir. Kendinden İmzalı Sertifika ayarlanırsa görüntülenmez.</p> <p>Kayıtlı sertifikayı silmek için Sil seçeneğini seçin.</p>



Sertifikaları ayarlamak için Web Kontrol kullanılır. ➡ "Sertifikaların Ayarlanması" s.112

SNMP menüsü

Projektörü izlemek amacıyla SNMP kullanmak için, SNMP yönetici programını bilgisayarınıza kurmanız gerekmektedir. SNMP'nin ağ yöneticisi tarafından yönetilmesi gerekmektedir.



Alt Menü	İşlev
SNMP	Projektörü izlemek için <u>SNMP</u> kullandığınızda bu parametreyi Açık olarak ayarlayın.
Tuzak IP Adresi 1/Tuzak IP Adresi 2	SNMP değeri Açık olarak ayarlandığında, SNMP tuzak bildirim hedefleri için en fazla iki IP adresi ayarlayabilirsiniz. Adresin her bir alanına 0 ile 255 arasında bir sayı girebilirsiniz. Bununla birlikte, aşağıdaki IP adresleri kullanılamaz. 127.x.x.x, 224.0.0.0 ile 255.255.255.255 (x değeri 0 ile 255 arasında bir sayıyı ifade eder)
Topluluk Adı	SNMP'nin topluluk adını ayarlayın. 32 tek baytlık alfasayısal karaktere kadar girebilirsiniz.

Sıfırla Menüsü

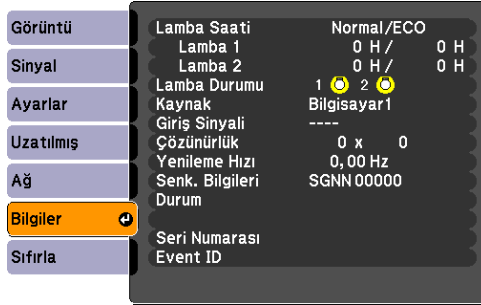
Tüm ağ ayarlarını sıfırlar.



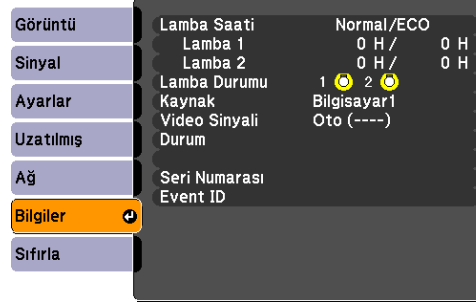
Alt Menü	İşlev
Ağ ayarlarını sıfırla.	<p>Tüm ağ ayarlarını sıfırlamak için Evet'i seçin.</p> <p>Ağ ayarlarını sıfırladığınızda, Geçiş Tümcecisi, Yönetici Şifresi ve Sertifikaların Yönetimi menü ayarları varsayılan değerlerine döner ve sertifikalar silinir.</p> <p>Tüm ayarları sıfırladıktan sonra, Temel menüsü görüntülenir.</p>

Yansıtılan görüntü sinyallerinin ve projektörün durumunu kontrol etmenizi sağlar. Görüntülenebilecek öğeler, aşağıdaki ekran görüntülerinde gösterildiği gibi, yansıtılan görüntü sinyaline ve giriş kaynağına göre farklılık gösterir.

RGB Sinyali/Bileşen Video Sinyali








Bileşik Video Sinyali/S-Video Sinyali



LAN



Alt Menü	İşlev
Lamba Saati	Toplam lamba çalışma süresini görüntüleyebilirsiniz*1*2. Lamba uyarı zamanına gelindiğinde, karakterler sarı renkte görüntülenir.
Lamba Durumu	Aşağıdaki simgeler lambaların durumunu gösterir.  : Yanıyor  : Devre dışı  görüntülendiğinde, lamba normal olarak çalışmaz. Bkz. "Göstergeleri Okuma".  s.84
Kaynak	Bağlanan ekipman için yansıtılan Kaynak adını görüntüleyebilirsiniz.
Giriş Sinyali	Sinyal menüsünde ayarlanan Giriş Sinyali içeriğini Kaynak özelliğine göre görüntüleyebilirsiniz.
Çözünürlük	Çözünürlüğü görüntüleyebilirsiniz.
Video Sinyali	Sinyal menüsünde ayarlanan Video Sinyali içeriğini görüntüleyebilirsiniz.
Yenileme Hızı	Yenileme Hızı 'nı görüntüleyebilirsiniz.
Senk. Bilgileri	Görüntü sinyali bilgisini görüntüleyebilirsiniz. Servis gerektiğinde bu bilgiye ihtiyaç duyulabilir.
Durum	Bu, projektörde meydana gelen hatalarla ilgili bilgidir. Servis gerektiğinde bu bilgiye ihtiyaç duyulabilir.
Seri Numarası	Projektörün seri numarasını görüntüler.

Alt Menü	İşlev
Event ID	Projektör ve bilgisayar ağı üzerinden bağlı olduğundan bir sorunla karşılaşıldığında, sorunla ilgili bilgiler bir Event ID kullanılarak görüntülenir. Event ID hakkında bilgi almak için sonraki sayfadaki bilgilere başvurun.  s.97

*1 Toplam kullanım süresi ilk 10 saat için "0H" olarak görüntülenir. 10 saat ve üzeri "10H", "11H" vb. şekilde gösterilir.

*2 EB-Z8455WU/Z8450WU/Z8355W/Z8350W/Z10005/Z10000 kullanıyorsanız, hem enerji tüketimi modunun hem normal modun lamba çalışma sürelerini gösterir.



Alt Menü	İşlev
Tümünü Sıfırla	Yapılandırma menüsündeki tüm öğeleri varsayılan ayarlarına sıfırlayabilirsiniz. Aşağıdaki öğeler varsayılan değerlerine sıfırlanamaz: Parola için öğeler, Giriş Sinyali , Hafıza , Kullanıcı Logosu , Çoklu ekran , Ağ menülerinin tüm öğeleri, Lamba Saati ve Dil .
Hafızayı Sıfırla	Ayarlar menüsünde Hafıza için öğeleri sıfırlar.



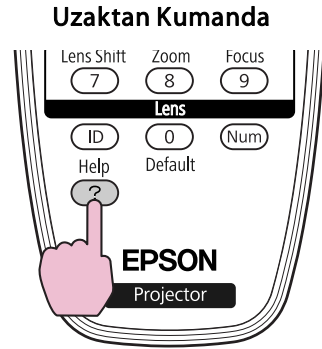
Sorun Giderme

Bu bölüm, sorunların nasıl tanımlanacağını ve bir sorun bulunduğunda neler yapılacağını açıklar.

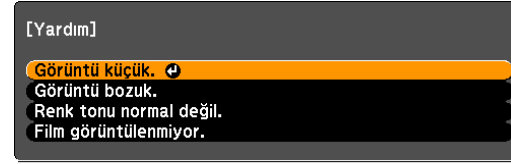
Projektörle ilgili bir sorun ortaya çıkarsa, [Help] düğmesine basarak size yardımcı olması için Yardım ekranını görüntüleyebilirsiniz. Soruları yanıtlayarak sorunları çözebilirsiniz.

Prosedür

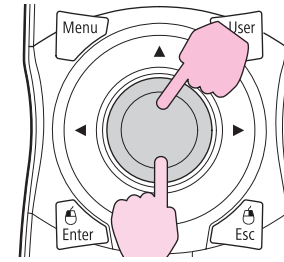
- 1 **[Help] düğmesine basın.**
Yardım ekranı görüntülenir.



- 2 **Bir menü öğesi seçin.**

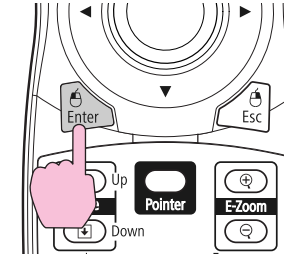


Uzaktan Kumanda



- 3 **Seçimi onaylayın.**

Uzaktan Kumanda



Sorular ve çözümler, aşağıdaki ekranda gösterildiği şekilde görüntülenir.

Yardımdan çıkmak için [Help] düğmesine basın.

Görüntü küçük.

- ❓ Yakınlaştırma minimum seviyeye mi ayarlanmış?
· Görüntü boyutunu değiştirmek için yakınlaştırma halkasını kullanın.
- ❓ Projektör perdeye çok mu yakın?
· Projektörü perdeden uzaklaştırın.



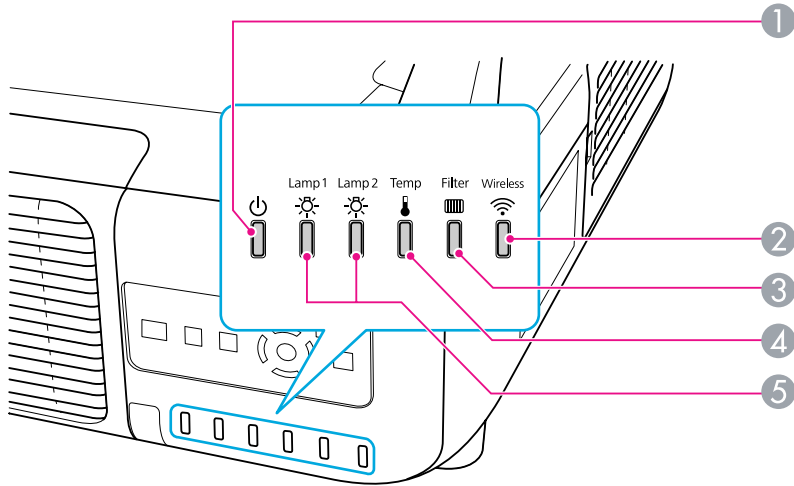
Yardım ekranı soruna çözüm getiremezse, bkz."Sorun Çözme" s.84.

Projektörde bir sorun ortaya çıkarsa, öncelikle projektörün göstergelerini kontrol edin ve aşağıdaki "Göstergelerin Okunması" kısmına başvurun.

Göstergeler, sorunun ne olabileceğini açıkça göstermiyorsa, "Göstergeler Yardımcı Olmazsa" kısmına başvurun. [s.89](#)

Göstergeleri Okuma

Bu göstergeler projektörün çalışma durumunu gösterir.



1 Projektörün çalışma durumunu gösterir.



Bekleme durumu

Bu durumda, [⏻] düğmesine basıldığında, yansıtma işlemi başlar.



Ağ üzerinden izlemeye hazırlanıyor (maksimum yaklaşık 20 saniye) veya soğuma işlemi yürütülüyor. Gösterge yanıp sönerken düğmeler devre dışı bırakılır.



Isınma

Isınma süresi yaklaşık 30 saniyedir. Isınma tamamlandıktan sonra, gösterge yanıp sönmeyi durduracaktır. [⏻] düğmesi ısınma sırasında çalışmaz.



Yansıtma

2 İsteğe bağlı kablosuz LAN ünitesi bağlandığında kablosuz LAN'ın çalışma durumunu gösterir.

3 Hava filtresi durumunu gösterir.


4 İç sıcaklık durumunu gösterir.

5 Projektörün lamba durumunu gösterir.

Mercek kapağı veya Boş etkinleştirilirken yeşil renkte yanıp söner.

Aşağıdaki tablolar göstergelerin ne anlama geldiğini ve işaret ettikleri sorunların nasıl çözüleceğini gösterir.

Tüm göstergeler kapalıysa, elektrik kablosunun doğru bağlanıp bağlanmadığını ve elektrik gelip gelmediğini kontrol edin.

Bazen, güç kablosu prizden çekildiğinde,  gösterge ışığı kısa bir süre daha yanmaya devam edebilir, bu bir hata değildir.

































 **Gösterge ışığı kırmızı yanar veya yanıp söner**





















 : Sürekli yanıyor







Yanıp sönüyor











 : Kapalı




Durum	Neden	Çözüm veya Durum
     	İç Hata	Projektörü kullanmayı durdurun, güç kablosunu prizden çıkarın ve yetkili satıcınızla veya Destek ve Servis Kılavuzu içinde belirtilen en yakın adresle irtibat kurun.  Epson Projektör İletişim Listesi
     	Fan Hatası Snesör Hatası Soğutma Sistemi Hatası	Projektörü kullanmayı durdurun, güç kablosunu prizden çıkarın ve yetkili satıcınızla veya Destek ve Servis Kılavuzu içinde belirtilen en yakın adresle irtibat kurun.  Epson Projektör İletişim Listesi
     	Yüksek Sıc.Hatası (aşırı ısınma)	<p>Lamba otomatik olarak söner ve yansıtma durur. Yaklaşık beş dakika bekleyin. Yaklaşık beş dakika sonra projektör bekleme moduna geçecektir; o zaman aşağıdaki iki noktayı kontrol edin.</p> <ul style="list-style-type: none"> Hava filtresinin ve hava çıkış menfezinin temiz olup olmadığını, ve projektörün bir duvara dayanıp dayanmadığını kontrol edin. Hava filtresi tıkalıysa, temizleyin veya değiştirin.  s.99, s.105 <p>Yukarıdaki noktaları kontrol ettikten sonra hata devam ediyorsa, projektörü kullanmayı durdurun, elektrik kablosunu fişten çıkartın ve yetkili satıcınızla veya Destek ve Servis Kılavuzu'nda belirtilen en yakın adresle irtibat kurun.  Epson Projektör İletişim Listesi</p> <p>1500 metrenin üzerindeki irtifalarda projektörü kullanırken Yüksek İrtifa Modu ögesini Açık olarak ayarlayın.  s.58</p> <p>Projektör yatay olmayan bir yönde kurulduğunda Yön ayarını Aşağıya, Yukarıya, Yukarıya Açılı veya Aşağıya Açılı yapın.  s.58</p>
     	Lamba Hatası Lamba Arızası	<p>Aşağıdaki iki noktayı kontrol edin.</p> <ul style="list-style-type: none"> Her iki lambayı çıkarın ve kırılıp kırılmadığını kontrol edin.  s.102 Hava filtresini temizleyin.  s.99





















Durum	Neden	Çözüm veya Durum
		<p>Kırılmamışsa: Lambayı yerine takın ve gücü açın.</p> <p>Sorun devam ederse: Lambayı yeni bir lambayla değiştirin ve projektörü açın.</p> <p>Hata devam ediyorsa: Projektörü kullanmayı durdurun, güç kablosunu prizden çıkarın ve yetkili satıcınızla veya Destek ve Servis Kılavuzu içinde belirtilen en yakın adresle irtibat kurun. Epson Projektör İletişim Listesi</p> <p>Kırılmışsa: Yeni bir lambayla değiştirin ya da daha ayrıntılı tavsiye almak için yetkili satıcınızla irtibat kurun. Lambayı kendiniz değiştirecekseniz, cam kırıklarına dikkat edin (lamba değiştirilene kadar yansıtma işlemi yapılamaz). Epson Projektör İletişim Listesi</p> <p>1500 metre veya üzerindeki irtifalarda projektörü kullanırken Yüksek İrtifa Modu ayarını Açık yapın. s.58</p> <p>Projektör yatay olmayan bir yönde kurulduğunda Yön ayarını Aşağıya, Yukarıya, Yukarıya Açılı veya Aşağıya Açılı yapın. s.58</p>
         	Filtre Hava Akış Hatası	<p>Aşağıdaki iki noktayı kontrol edin.</p> <ul style="list-style-type: none"> Hava filtresinin ve hava çıkış menfezinin temiz olup olmadığını, ve projektörün bir duvara dayanıp dayanmadığını kontrol edin. Hava filtresi tıkalıysa, temizleyin veya değiştirin. s.99, s.105 <p>Yukarıdaki noktaları kontrol ettikten sonra hata devam ediyorsa, projektörü kullanmayı durdurun, elektrik kablosunu prizden çıkarın ve yetkili satıcınızla veya Destek ve Servis Kılavuzu içinde belirtilen en yakın adresle irtibat kurun. Epson Projektör İletişim Listesi</p>
         	Oto İris Hatası Sinema filtresi hatası Obtüratör Hatası Güç Hatası(Ballast)	<p>Projektörü kullanmayı durdurun, güç kablosunu prizden çıkarın ve yetkili satıcınızla veya Destek ve Servis Kılavuzu içinde belirtilen en yakın adresle irtibat kurun. Epson Projektör İletişim Listesi</p>

   **Göstergesi yanar veya yanıp söner**

 : Sürekli yanıyor  : Yanıp sönüyor  : Kapalı  : Projektörün durumuna göre değişir

Durum	Neden	Çözüm veya Durum
         	Yüksek Sıc.Uyarısı	<p>(Bu bir anormallik değildir. Ancak, sıcaklık yeniden fazla yüksek bir düzeye çıkarsa, yansıtma otomatik olarak durdurulur.)</p> <ul style="list-style-type: none"> Hava filtresinin ve hava çıkış menfezinin temiz olup olmadığını, ve projektörün bir duvara dayanıp dayanmadığını kontrol edin. Hava filtresi tıkalıysa, temizleyin veya değiştirin. s.99, s.105

Durum	Neden	Çözüm veya Durum
         	Lambayı Değiştir	<p>Yanıp sönen gösterge, lamba 1 veya 2, tarafından gösterilen lamba, değiştirme nedeniyledir. Yeni bir lamba ile değiştirin.  s.102</p> <p>Lambayı bu süre geçtikten sonra kullanmaya devam etmeniz halinde, lambanın patlama olasılığı artar. Lambayı mümkün olduğu kadar kısa süre içinde yenisiyle değiştirin.</p> <p>Yansıtılan görüntülerin renk tonu ve parlaklığının tutarlı olmasını sağlamak için her iki lambayı birlikte değiştirmenizi öneririz.</p>
         	Lamba Uyarısı Güç Uyarısı (Ballast)	<p>Aşağıdaki iki noktayı kontrol edin.</p> <ul style="list-style-type: none"> Yanıp sönen gösterge, lamba 1 veya 2, tarafından gösterilen lambayı çıkarın ve kırılıp kırılmadığını kontrol edin.  s.102 Hava filtresini temizleyin.  s.99 <p>Lamba kırık değilse: Lambayı yerine takın ve gücü açın.</p> <p>Hata devam ediyorsa: Lambayı yeni bir lambayla değiştirin ve projektörü açın.</p> <p>Hata devam ediyorsa: Projektörü kullanmayı durdurun, güç kablosunu prizden çıkarın ve yetkili satıcınızla veya Destek ve Servis Kılavuzu içinde belirtilen en yakın adresle irtibat kurun.  Epson Projektör İletişim Listesi</p> <p>Lamba kırılmışsa: Yeni bir lambayla değiştirin ya da daha ayrıntılı tavsiye almak için yetkili satıcınızla irtibat kurun. (Sadece bir lamba çalışıyor. Yanık lambayı mümkün olduğu kadar kısa süre içinde yenisiyle değiştirin.).  Epson Projektör İletişim Listesi</p> <p>Lambayı kendiniz değiştirecekseniz, cam kırıklarına dikkat edin.</p> <p>1500 metre veya üzerindeki irtifalarda projektörü kullanırken Yüksek İrtifa Modu ayarını Açık yapın.  s.58</p> <p>Projektör yatay olmayan bir yönde kurulduğunda Yön ayarını Aşağıya, Yukarıya, Yukarıya Açılı veya Aşağıya Açılı yapın.  s.58</p>
         	Hava Filtresi Yok Hava Akışı Sensör Hatası	<p>Hava filtresinin sıkıca takılıp takılmadığını kontrol edin.  s.105</p> <p>Hava filtresi olmadığını algıladıktan bir dakika kadar sonra projektör otomatik olarak kapanır.</p> <p>Hava filtresi takılı olmasına rağmen hata devam ederse, hava filtresi sensörü arızalı olabilir. Projektörü kullanmayı durdurun, güç kablosunu prizden çıkarın ve yetkili satıcınızla veya Destek ve Servis Kılavuzu içinde belirtilen en yakın adresle irtibat kurun.  Epson Projektör İletişim Listesi</p>

Durum	Neden	Çözüm veya Durum
         	Düşük Hava Akışı	<p>(Bu bir anormallik değildir. Bununla birlikte, hava akışı daha fazla düşerse yansıtma otomatik olarak durur.)</p> <p>"Hava filtresi tıkanmış. Hava filtresini temizleyin ya da değiştirin." mesajı görüntülenir. Aşağıdaki iki noktayı kontrol edin.</p> <ul style="list-style-type: none"> Hava filtresinin ve hava çıkış menfezinin temiz olup olmadığını, ve projektörün bir duvara dayanıp dayanmadığını kontrol edin. Hava filtresi tıkalıysa, temizleyin veya değiştirin. ☞ s.99, s.105 <p>Hava filtresini temizledikten sonra Düşük Hava Akışı durumu devam ederse, hava filtresini yenisiyle değiştirin. ☞ s.105</p> <p>Yukarıdaki noktaları kontrol ettikten sonra hata devam ediyorsa, projektörü kullanmayı durdurun, elektrik kablosunu prizden çıkarın ve yetkili satıcınızla veya Destek ve Servis Kılavuzu içinde belirtilen en yakın adresle irtibat kurun. ☞ Epson Projektör İletişim Listesi</p>
         	H. Filt.Tmzl.Uyr.	<p>"Hav. filt. temizleme zam. Hava filtresini temizleyin ya da değiştirin." mesajı görüntülenir. Hava filtresini temizleyin. ☞ s.99</p> <p>Hava filtresi sigara dumanı ile sararırsa ve temizlenemiyorsa, yenisiyle değiştirin.</p> <p>"Hava Filtresi Temizleme Uyarısı" ile ilgili gösterge veya mesajlar sadece, yapılandırma menüsünün Uzatılmış menüsünde H. Filt.Tmzl.Uyr. uyarı Açık olarak belirlenmişse görüntülenir. ☞ s.58</p>













- Göstergelerin tümü normal değerleri gösterirken projektör doğru çalışmıyorsa, "Göstergeler Yardımcı Olmazsa" bölümüne başvurun. [☞ s.89](#)
- Hata bu tabloda gösterilmiyorsa, projektörü kullanmayı durdurun, elektrik kablosunu fişten çıkartın ve yetkili satıcınızla veya Destek ve Servis Kılavuzu'nda belirtilen en yakın adresle irtibat kurun. [☞ Epson Projektör İletişim Listesi](#)

Göstergeler Yardımcı Olmazsa

Aşağıdaki sorunlardan herhangi biri meydana gelirse ve göstergeler bir çözüm sunmazsa, her sorun için ilgili sayfaya başvurun.






Görüntülerle ilgili sorunlar

- "Hiç bir görüntü belirmiyor"  s.90
Yansıtma başlamıyor, yansıtma alanı tamamen siyah, yansıtma alanı tamamen mavi, vs.
- "Hareketli görüntüler görüntülenmiyor (sadece görüntünün hareketli bölümü siyah)."  s.90
Bilgisayardan yansıtılan hareketli görüntüler siyah görünüyor ve hiçbir şey yansıtılmıyor.
- "Yansıtma otomatik olarak duruyor"  s.90
- ""Desteklenmiyor." mesajı görüntülenir."  s.91
- ""Sinyal yok." görüntülenir."  s.91
- "Görüntüler bulanık veya odak dışında"  s.91
- "Görüntülerde parazit veya bozulma görülüyor"  s.92
- "Görüntü kesik (geniş) veya küçük ya da görünüş uygun değil"  s.92
Görüntünün sadece bir kısmı görüntüleniyor veya görüntünün yükseklik ve genişlik oranları doğru değil vb.
- "Görüntü renkleri doğru değil"  s.93
Görüntünün tamamı morumsu ya da yeşilimsi görünüyor, görüntüler siyah beyaz, renkler mat görünüyor vb... (Bilgisayar monitörleri ve LCD ekranlar farklı renk üretim performansına sahiptir; bu yüzden projektör tarafından yansıtılan renkler ve monitörde görünen renkler birbirlerini tutmayabilir, fakat bu bir sorun belirtisi değildir.)
- "Görüntüler koyu görünüyor"  s.93

Yansıtma başladığında meydana gelen sorunlar

- "Güç yok"  s.94

Diğer sorunlar





- "Uzaktan Kumanda çalışmıyor"  s.95
- "Harici monitörde hiçbir şey görüntülenmiyor"  s.95
- "Mesajlar ve menüler için dili değiştirmek istiyorum"  s.96
- "Projektörde bir sorun gerçekleşmesine rağmen Posta alınmıyor"  s.96
- ""Süre tutmaya yarayan batarya zayıf." görüntülenir."  s.96

Olay Kimliklerini Yorumlama


-  s.97

Görüntülerle ilgili sorunlar



Hiç bir görüntü belirmiyor

Kontrol Edin	Çözüm
[⏻] düğmesine bastınız mı?	Projektörü açmak için [⏻] düğmesine basın.
Göstergeler kapalı mı?	Elektrik kablosu doğru bağlanmamıştır veya elektrik gelmiyordur. Projektörün güç kablosunu doğru şekilde bağlayın.  Hızlı Başlangıç Kılavuzu Elektrik prizinizin ve güç kaynağının doğru çalıştığından emin olun.
Obtüratör aktif mi?	Mercek kapağını iptal etmek için uzaktan kumandadaki [Shutter] düğmesine basın.  s.33
Yapılandırma menüsü ayarları doğru yapılmış mı?	Ayarların Tümünü Sıfırla.  Sıfırla Menüsü - Tümünü Sıfırla s.80
Yansıtılan görüntü tamamen siyah mı? Sadece bilgisayardan görüntüler yansıtırken	Ekran koruyucular gibi bazı giriş görüntüleri tamamen siyah olabilir.
Görüntünün sinyal biçimi ayarları doğru mu? Sadece bir video kaynağından görüntüler yansıtırken	Ayarları bağlı aygıtta gönderilecek sinyallere göre ayarlayın.  Sinyal Menüsü - Video Sinyali s.54



Hareketli görüntüler görüntülenmiyor (sadece görüntünün hareketli bölümü siyah).

Kontrol Edin	Çözüm
Bilgisayarın görüntü sinyali LCD'ye ve monitöre gönderiliyor mu? Sadece bir dizüstü bilgisayardan veya dahili bir LCD ekrana sahip bir bilgisayardan görüntüler yansıtırken?	Görüntü sinyalini sadece harici çıkış olarak değiştirin.  Bilgisayarınızın belgelerini kontrol ediniz.




Yansıtma otomatik olarak duruyor

Kontrol Edin	Çözüm
Uyku Modu ayarı Açık olarak mı ayarlanmış?	Projektörü açmak için [⏻] düğmesine basın. Uyku Modu'nu kullanmak istemezseniz ayarı Kapalı olarak değiştirin.  Uzatılmış Menüsü - İşletim - Uyku Modu s.58
Hava filtresi takılı mı?	Hava filtresinin sıkıca takılıp takılmadığını kontrol edin.  s.105 Hava filtresi olmadığını algıladıktan bir dakika kadar sonra projektör otomatik olarak kapanır.




"Desteklenmiyor." mesajı görüntülenir.

Kontrol Edin	Çözüm
Görüntünün sinyal biçimi ayarları doğru mu? Sadece bir video kaynağından görüntüler yansıtırken	Ayarları bağlı aygıtta gönderilecek sinyallere göre ayarlayın.  Sinyal Menüsü - Video Sinyali s.54
Görüntü sinyal Çözünürlüğü ve Yenileme Hızı modla eşleşiyor mu? Sadece bilgisayardan görüntüler yansıtırken	Bilgisayardan çıkan görüntü sinyallerinin Çözünürlük ve Yenileme Hızının değiştirilmesi ile ilgili ayrıntılar için bilgisayarınızla birlikte verilmiş olan belgelere başvurun.  "Desteklenen Monitör Ekranları" s.177

"Sinyal yok." görüntülenir.









Kontrol Edin	Çözüm
Kablolar doğru bağlanmış mı?	Yansıtma için gereken tüm kabloların güvenli bir şekilde bağlanıp bağlanmadığını kontrol edin.  s.133, s.135
Doğru giriş bağlantı noktası seçilmiş mi?	Görüntüyü değiştirmek için, Uzaktan Kumandadaki ya da Kontrol panelindeki [Source Search] düğmesine basın.  s.20
Bilgisayar veya video aygıtı açık mı?	Ekipmanı açın.
Görüntü sinyalleri projektöre gönderiliyor mu? Sadece bir dizüstü bilgisayardan veya dahili bir LCD ekrana sahip bir bilgisayardan görüntüler yansıtırken?	Görüntü sinyalleri sadece bilgisayarın LCD monitörüne ya da aksesuar monitöre gönderiliyorsa, çıkışı bilgisayarın kendi monitörüne ek olarak harici bir hedefe değiştirmeniz gereklidir. Bazı bilgisayar modellerinde, görüntü sinyalleri harici olarak gönderiliyorsa, LCD monitörde ya da aksesuar monitörde görüntülenmezler.  s.134 Bağlantı bilgisayar açıkken yapılırsa, bilgisayarın video sinyalini harici çıkışa çeviren işlev [Fn] tuşu çalışmayabilir. Bilgisayar ve projektör gücünü kapatın ve ardından yeniden açın.

Görüntüler bulanık veya odak dışında





Kontrol Edin	Çözüm
Odak doğru ayarlanmış mı?	Yansıtma başladıktan sonra en az 30 dakika geçtiğinden emin olun ve odak ayarı için uzaktan kumanda üzerindeki [Focus] düğmesine basın.  Hızlı Başlangıç Kılavuzu , s.15
Projektör doğru uzaklıkta mı?	Önerilen yansıtma mesafe aralığının dışına mı yansıtılmaktadır? Önerilen aralık dahilinde kurun.  s.173
Ekran Yerleşimi ayarının değeri çok mu büyük?	Ekran yerleşimi düzeltmesinin miktarını azaltmak için yansıtma açısını küçültün.  s.144





Kontrol Edin	Çözüm
Mercek üzerinde buğulanma oluşmuş mu?	Projektör aniden soğuk bir ortamdan sıcak bir ortama geçirilirse ya da ortam ısısında ani değişiklikler meydana gelirse, mercek yüzeyinde buğulanma oluşabilir ve bu, görüntülerin bulanık görünmesine yol açabilir. Projektörü kullanmadan yaklaşık bir saat önce kullanılacağı odaya kurun. Mercek üzerinde buğulanma oluşursa, projektörü kapatın ve buğulanmanın kaybolmasını bekleyin.

Görüntülerde parazit veya bozulma görünüyor







Kontrol Edin	Çözüm
Görüntünün sinyal biçimi ayarları doğru mu? Sadece bir video kaynağından görüntüler yansıtırken	Ayarları bağlı aygıtta gönderilecek sinyallere göre ayarlayın.  Sinyal Menüsü - Video Sinyali s.54
Kablolar doğru bağlanmış mı?	Yansıtma için gereken tüm kabloların güvenli bir şekilde bağlanıp bağlanmadığını kontrol edin.  s.133, s.135
Bir uzatma kablosu kullanılıyor mu?	Bir uzatma kablosu kullanılıyorsa, elektrik paraziti sinyalleri etkileyebilir. Projektör ile birlikte verilen kabloları kullanarak, sorunu yaratanın uzatma kablosu olup olmadığını kontrol edin.
Doğru çözünürlük seçilmiş mi? Sadece bilgisayardan görüntüler yansıtırken	Bilgisayarı, gönderilen sinyallerin bu projektörle uyumlu olmasını sağlayacak şekilde ayarlayın.  "Desteklenen Monitör Ekranları" s.177  Bilgisayar belgeleri
"Senkronizasyon"  ve "İzleme"  ayarları doğru yapılmış mı? Sadece bilgisayarın analog RGB sinyallerini yansıtırken	Otomatik ayarlamayı gerçekleştirmek için Uzaktan Kumandadaki [Auto] düğmesine ya da projektörün Kontrol panelindeki [Enter] düğmesine basın. Görüntüler otomatik ayarlama işlevi kullanıldıktan sonra da doğru olarak ayarlanmazsa, yapılandırma menüsünden Senkronizasyon and İzleme komutunu kullanarak ayarlamaları elle yapabilirsiniz.  Sinyal Menüsü - İzleme Senkronizasyon s.54 s.54
Çözünürlük ayarı Manüel olarak mı ayarlanmış? Yalnızca bölünmüş ekranda yansıtırken	Yapılandırma menüsünde Çözünürlük ve yansıtılan görüntünün çözünürlüğü aynı değilse, görüntü daralabilir. Görüntü daralmışsa, Çözünürlük ayarını Otomatik olarak belirleyin.  Sinyal Menüsü - Çözünürlük s.54

Görüntü kesik (geniş) veya küçük ya da görünüş uygun değil




Kontrol Edin	Çözüm
En boy doğru ayarlanmış mı?	Giriş kaynağı için uygun en boy oranını seçmek için uzaktan kumandadaki [Aspect] düğmesine basın.  s.22
Bir geniş panel bilgisayar görüntüsü mü yansıtılıyor? Sadece bilgisayardan görüntüler yansıtırken	Ayarları bağlı aygıtta gönderilecek sinyallere göre ayarlayın.  Sinyal Menüsü - Çözünürlük s.54
Görüntü hala E-Zoom işlevi kullanılarak büyütülüyor mu?	E-Zoom işlevini iptal etmek için uzaktan kumandadaki [Esc] düğmesine basın.  s.35
Ölçek ayarı Açık olarak mı yapılmış?	Yapılandırma menüsünden Ölçek ayarını Kapalı yapın.  Sinyal Menüsü - Ölçek s.54



Kontrol Edin	Çözüm
Konum doğru ayarlanmış mı? Sadece bilgisayardan görüntüler yansıtırken	Bilgisayarın analog RGB sinyallerini yansıtırken otomatik ayarlamayı gerçekleştirmek için uzaktan kumandadaki [Auto] veya kontrol panelindeki [Enter] düğmesine basın. Görüntüler otomatik ayarlama işlevi kullanıldıktan sonra da doğru olarak ayarlanmazsa, yapılandırma menüsünden Konum komutunu kullanarak ayarlamaları elle yapabilirsiniz. Bilgisayarın analog RGB sinyalleri dışında, yapılandırma menüsündeki Konum ögesini kullanarak yansıtma sırasında diğer sinyallerin ayarlamalarını da yapabilirsiniz.  Sinyal Menüsü - Konum s.54
Bilgisayar çift ekran için ayarlanmış mı? Sadece bilgisayardan görüntüler yansıtırken	Bilgisayarın Denetim masasındaki "Ekran Özellikleri" menüsünden çift ekran etkinleştirilmişse, projektör bilgisayar ekranındaki görüntünün yalnızca yarısını yansıtacaktır. Bilgisayar ekranındaki görüntünün tamamını görüntülemek için, çift ekran ayarını kapatın.  Bilgisayar video sürücüsü belgeleri
Doğru çözünürlük seçilmiş mi? Sadece bilgisayardan görüntüler yansıtırken	Bilgisayarı, gönderilen sinyallerin bu projektörle uyumlu olmasını sağlayacak şekilde ayarlayın.  "Desteklenen Monitör Ekranları" s.177  Bilgisayar belgeleri

Görüntü renkleri doğru değil

Kontrol Edin	Çözüm
Giriş sinyali ayarları bağlı aygıttan gelen sinyallerle eşleşiyor mu?	Ayarları bağlı aygıtta gönderilecek sinyallere göre ayarlayın.  Sinyal Menüsü - Giriş Sinyali Video Sinyali s.54
Görüntü Parlaklığı doğru ayarlanmış mı?	Yapılandırma menüsünden Parlaklık ayarını yapın.  Görüntü Menüsü - Parlaklık s.52
Kablolar doğru bağlanmış mı?	Yansıtma için gereken tüm kabloların güvenli bir şekilde bağlanıp bağlanmadığını kontrol edin.  s.133, s.135
Kontrast ayarı doğru yapılmış mı?	Yapılandırma menüsünden Kontrast ayarını yapın.  Görüntü Menüsü - Kontrast s.52
Renk Ayarı doğru mu?	Yapılandırma menüsünden Gelişmiş ayarını yapın.  Görüntü Menüsü - Gelişmiş s.52
Renk Doygunluğu ve Renk Tonu doğru ayarlanmış mı? Sadece bir video kaynağından görüntüler yansıtırken	Yapılandırma menüsünden Renk Doygunluğu ve Renk Tonu ayarlarını yapın.  Görüntü Menüsü - Renk Doygunluğu Renk Tonu s.52







Görüntüler koyu görünüyor

Kontrol Edin	Çözüm
Görüntü Parlaklığı doğru ayarlanmış mı?	Yapılandırma menüsünden Parlaklık ve Enerji Tüketimi ayarlarını yapın.  Görüntü Menüsü - Parlaklık s.52  Ayarlar Menüsü - Enerji Tüketimi s.56
Kontrast ayarı doğru yapılmış mı?	Yapılandırma menüsünden Kontrast ayarını yapın.  Görüntü Menüsü - Kontrast s.52

Kontrol Edin	Çözüm
Lambanın değiştirilme zamanı gelmiş mi?	Lambanın değiştirilme zamanı yaklaştığında, görüntüler daha karanlık hale gelecek ve renk kalitesi zayıflayacaktır. Bu meydana geldiğinde, lamba yenisiyle değiştirilmelidir.  s.102
Çoklu Yansıtma ayarı Açık olarak mı yapılmış?	Çoklu Yansıtma üzerinde Parlaklık Düzeyi veya Parlaklık Düzeltme ayarlanabilir. Birden çok projektörden yansıtma yapılmıyorsa, Çoklu Yansıtma ayarını Kapalı yapın.  Uzatılmış Menü - Çoklu Yansıtma s.58









Yansıtma başladığında meydana gelen sorunlar

Güç yok


Kontrol Edin	Çözüm
[⏻] düğmesine bastınız mı?	Projektörü açmak için [⏻] düğmesine basın.
Göstergeler kapalı mı?	Elektrik kablosu doğru bağlanmamıştır veya elektrik gelmiyordur. Güç kablosunu çıkarın ve ardından tekrar takın.  Hızlı Başlangıç Kılavuzu Elektrik prizinizin ve güç kaynağının doğru çalıştığından emin olun.
Elektrik kablosuna dokunulduğunda göstergeler açılıp kapanıyor mu?	Elektrik kablosunda muhtemelen temassızlık vardır veya elektrik kablosu arızalı olabilir. Elektrik kablosunu tekrar takın. Bu yöntem sorunu çözmezse, projektörü kullanmayı durdurun, elektrik kablosunu fişten çıkartın ve yetkili satıcınızla veya Destek ve Servis Kılavuzu'nda belirtilen en yakın adresle irtibat kurun.  Epson Projektör İletişim Listesi
İşletim Kilidi ayarı Tam Kilit olarak mı yapılmış?	Uzaktan Kumanda üzerindeki [⏻] düğmesine basın. İşletim Kilidi özelliğini kullanmak istemezseniz Kapalı olarak ayarlayın.  Ayarlar Menüsü - İşletim Kilidi s.56
Kumanda alıcısı için doğru ayar seçildi mi?	Yapılandırma menüsünden Uzak Alıcı ayarını kontrol edin.  Ayarlar Menüsü - Uzak Alıcı s.56
Doğrudan Güç kapanır kapanmaz güç kablosu geri takıldı mı ya da kesici açıldı mı?	Direkt güç açma ögesi Açık olarak ayarlandığında soldaki işlem yapıldığı zaman güç tekrar açılmayabilir. Projektörü açmak için [⏻] düğmesine basın.
Uzaktan kumandanın yan tarafındaki kimlik anahtarı Açık olarak mı ayarlı?	Anahtar Açık olarak ayarlandığında, uzaktan kumandayı yalnızca eşleşen bir kimliğe sahip olan projektörü çalıştırmak için kullanabilirsiniz. Kimlik anahtarını Kapalı olarak ayarlayın.  s.154
Lamba kapağı ve lambalar doğru olarak takılmış mı?	Lamba veya lamba kapağı doğru olarak takılmazsa, projektör açılmaz. Nasıl takılmış olduğunu kontrol edin.  s.102

Diğer sorunlar

Uzaktan Kumanda çalışmıyor

Kontrol Edin	Çözüm
Uzaktan kumanda çalıştırılırken, ışık yayma alanı projektördeki uzaktan kumanda ışığı alım alanına bakıyor mu?	Uzaktan kumandaya Uzak Alıcıya doğru çevirin.  s.18
Uzaktan kumanda projektörden çok mu uzakta?	Uzaktan kumanda için çalışma aralığı 15 m'dir.  s.18
Uzak Alıcı bölgesine direkt güneş ışığı ya da floresan lambalardan güçlü ışık geliyor mu?	Projektörü, uzaktan kumanda ışığı alım bölgesine kuvvetli ışık gelmeyecek bir yere kurun. Ya da Yapılandırma menüsünden Uzak Alıcı ayarını Kapalı olarak ayarlayın.  Ayarlar Menüsü - Uzak Alıcı s.56
Kumanda alıcısı için doğru ayar seçildi mi?	Yapılandırma menüsünden Uzak Alıcı ayarını kontrol edin.  Ayarlar Menüsü - Uzak Alıcı s.56
Piller bitmiş mi ya da doğru takılmış mı?	Pillerin doğru şekilde takıldığından emin olun veya gerekirse yeni pillerle değiştirin.  s.17
Uzaktan kumanda kimliği ve projektör kimliği eşleşiyor mu?	Çalıştırmak istediğiniz projektörün kimliğinin uzaktan kumandanın kimliği ile eşleştiğinden emin olun. Tüm projektörleri kimlik ayarına bakılmaksızın uzaktan kumanda ile çalıştırmak için, uzaktan kumandanın yan tarafında bulunan kimlik anahtarını Kapalı konumuna ayarlayın.  s.152
Uzaktan Kumanda Tipi kullandığınız uzaktan kumanda ile eşleşiyor mu?	Yapılandırma menüsünden Uzaktan Kumanda Tipi ayarını kontrol edin.  Uzatılmış Menüsü - İşletim - Uzaktan Kumanda Tipi s.58
İsteğe bağlı uzaktan kumanda kablosu uzaktan kumandaya veya projektörün Remote bağlantı noktasına bağlı mı?	Uzaktan kumanda kablosu takıldığında, uzaktan kumanda ışın yayma alanı veya projektör üzerindeki kumanda alıcısı devre dışı bırakılır. Uzaktan kumanda kablo setini kullanmadığınızda, uzaktan kumandanın ve Remote bağlantı noktasından sökün.
Uzaktan kumanda düğme kilidi ayarlı mı?	Uzaktan kumanda düğme kilidi ayarlandığında, temel uzaktan kumanda işlemleri için ihtiyaç duyulanların dışındaki düğmeler devre dışı bırakılır. Uzaktan kumanda düğme kilidini iptal etmek için [Help] düğmesini basılı tutun.  s.43


Harici monitörde hiçbir şey görüntülenmiyor

Kontrol Edin	Çözüm
Görüntüler Computer veya BNC giriş bağlantı noktası dışındaki bir bağlantı noktasından mı alınıyor?	Sadece Computer giriş bağlantı noktasından veya BNC giriş bağlantı noktasından gelen RGB sinyalleri harici monitörde görüntülenebilir.
Bölünmüş ekranda mı yansıtıyorsunuz?	Sadece Computer girişi bağlantı noktasının veya BNC girişi bağlantı noktasının sol ekranına yansıtılan RGB sinyalleri harici monitörde görüntülenebilir.  s.29




Mesajlar ve menüler için dili değiştirmek istiyorum

Kontrol Edin	Çözüm
Dil ayarını değiştirin.	Yapılandırma menüsünden Dil ayarını yapın.  Uzatılmış Menü - Dil s.58

Kablosuz LAN kimlik doğrulama ayarı başarısız

Kontrol Edin	Çözüm
Saat doğru ayarlanmış mı?	Kablosuz LAN doğru ayarlanmış ancak kimlik doğrulama ayarı başarısız ise saat doğru ayarlanmayabilir. Doğru ayarlanmış olup olmadığını kontrol edin.  Uzatılmış Menü - Saat/Program Ayarları s.58

Projektörde bir sorun gerçekleşmesine rağmen Posta alınamıyor

Kontrol Edin	Çözüm
Bekleme Modu ayarı İletişim Açık olarak mı ayarlanmış?	Projektör bekleme modundayken Posta Bildirimi işlevini kullanmak için yapılandırma menüsünden Bekleme Modu ayarını İletişim Açık olarak belirleyin.  Uzatılmış Menü - Bekleme Modu s.58
Ciddi bir anormal durum oluştu ve projektör aniden durdu mu?	Projektör aniden durursa, e-posta gönderilemez. Anormal durum devam ederse, yetkili satıcınızla veya Destek ve Servis Kılavuzu'nda belirtilen en yakın adresle irtibat kurun.  Epson Projektör İletişim Listesi
Projektöre güç geliyor mu?	Elektrik prizinizin ve güç kaynağının doğru çalıştığından emin olun.
Posta Bildirimi işlevi yapılandırma menüsünde doğru ayarlanmış mı?	Sorunlar için Posta Bildirimi, yapılandırma menüsündeki Posta Bildirimi menü ayarlarına göre gönderilir. Doğru ayarlanmış olup olmadığını kontrol edin.  Ağ Menü - Posta Bildirimi Menü s.74

"Süre tutmaya yarayan batarya zayıf." görüntülenir.

Neden	Çözüm
Saat ayarlarınızı kaydeden dahili güç kaynağı gücü azalıyor.	Yerel bayinizle veya Destek ve Servis Kılavuzu içinde verilen en yakın adres ile irtibata geçin.  Epson Projektör İletişim Listesi

Yorumlama Event IDs

Olay kimliğini kontrol edin ve aşağıda verilen çözümü uygulayın. Sorun çözülemezse, ağ yöneticisine veya aşağıdaki başvuru adreslerinden birine başvurun.

☛ [Epson Projektör İletişim Listesi](#)

Event ID	Neden	Çözüm
0432 0435	EasyMP Network Projection başlatılamadı.	Projektörü yeniden başlatın.
0434 0481 0482 0485	Ağ iletişimi tutarlı değil.	Ağ iletişiminin durumunu kontrol edin. Bir süre bekleyin ve yeniden bağlanmayı deneyin.
0433	Aktarılan görüntü yeniden oluşturulamıyor.	EasyMP Network Projection'u yeniden başlatın.
0484	Bilgisayardan gelen iletişim kesildi.	
04FE	EasyMP Network Projection beklenmeyen biçimde sonlandı.	Ağ iletişiminin durumunu kontrol edin. Projektörü yeniden başlatın.
04FF	Projektörde sistem hatası oldu.	Projektörü yeniden başlatın.
0891	Aynı SSID erişim noktası bulunamadı.	Bilgisayarı, erişim noktasını ve projektörü aynı SSID'ye ayarlayın.
0892	WPA ve WPA2 kimlik doğrulama yöntemleri aynı değildir.	Doğru olup olmadığını görmek için kablosuz LAN güvenliği ayarını kontrol edin. ☛ Ağ Menüsü - Güvenlik Menüsü s.67
0893	WEP, TKIP ve AES şifreleme yöntemleri aynı değildir.	
0894	Yanlış bağlantı noktasına bağlantı yapıldığından iletişim kesildi.	Ağ yöneticisiyle kontrol edin ve aşağıdaki yönergeleri uygulayın.
0898	DHCP alma başarısız oldu.	Doğru çalışıp çalışmadığını görmek için SHCP sunucunuzu ve bağlantıyı doğrulamak için LAN kablosunu kontrol edin. Kullanılmıyorsa, DHCP'yi kapatın. ☛ Ağ Menüsü - Kablosuz LAN Menüsü s.64 , Kablolu LAN Menüsü s.71
0899	Diğer bağlantı hataları	Projektörü veya EasyMP Network Projection'u yeniden başlatma sorunu çözmediyse, aşağıdaki başvuru adreslerinden birine başvurun. ☛ Epson Projektör İletişim Listesi
089A	EAP yetkilendirme tipi aynı değil.	Doğru olup olmadığını görmek için kablosuz LAN güvenliği ayarını kontrol edin. Ayrıca sertifikanın doğru olarak alınıp alınmadığını kontrol edin. ☛ Ağ Menüsü - Güvenlik Menüsü s.67
089B	EAP sunucu kimlik doğrulaması başarısız.	
089C	EAP istemci kimlik doğrulaması başarısız.	
089D	Anahtar değişimi başarısız.	



Bakım

Bu bölümde projeksiyonu uzun süre kullanmak için gerekli olan bakım yöntemleri açıklanmıştır.

Projektörü, kirlenmesi halinde veya yansıtılan görüntülerin kalitesi bozulmaya başladığında temizlemeniz gerekir.



Uyarı

Projeksiyonun mercek veya filtresi gibi bölümlerinde biriken kir veya tozu temizlemek için yanıcı gaz içeren spreyler kullanmayın. Aksi takdirde ünitenin içindeki lambaların yüksek ısı nedeniyle yangına neden olabilir.

Projektör Yüzeyinin Temizlenmesi

Projektör yüzeyini yumuşak bir bezle hafifçe silerek temizleyin.

Projektör çok kirliyse, bezi az miktarda nötr deterjan içeren su ile nemlendirin ve sonra projektör yüzeyini silmek için kullanmadan önce iyice sıkarak kurutun. Ardından yüzeyi yumuşak, kuru bir bezle tekrar silin.

Dikkat

Projektörün yüzeyini temizlemek için parafinli cila, alkol veya tiner gibi uçucu maddeler kullanmayın. Bunlar, kasanın kalitesinin bozulmasına ve rengini kaybetmesine neden olabilir.

Merceğin Temizlenmesi

Merceği temizlemek için piyasada satılan özel bir temizlik bezi kullanın.

Dikkat

Kolayca zarar görebileceğinden dolayı merceği sert materyallerle ovalamayın veya darbelere maruz bırakmayın.

Hava Filtresinin temizlenmesi

Aşağıdaki mesaj görüntülediğinde veya Filtre göstergesi yeşil renkte yanıp sönüyorken hava filtresi ve hava giriş fanını temizleyin.

Hav. filt. temizleme zam.

Hava filtresini temizleyin ya da değiştirin.

Dikkat

- Hava filtresi veya hava çıkışında toz birikmesi projektörün iç sıcaklığının yükselmesine neden olabilir ve bu durum çalışmayla ilgili sorunlara ve optik motorun hizmet ömrünün kısalmasına yol açabilir. Filtreyi mesaj görünür görünmez temizleyin.
- Hava filtresi sigara dumanı ile sararırsa, temizlenemez. Bu durumda, yeni hava filtresi ile değiştirin. [s.105](#)
- Hava filtresini suyun içinde durulamayın. Deterjanlar veya solventler kullanmayın.
- Temizleme için bir fırça kullandığınızda, uzun yumuşak kıllı bir fırça kullanın ve hafifçe fırçalayın. Cihaz fazla güçlü şekilde fırçalanırsa, toz filtrenin içine sıkışacaktır ve çıkarılamayacaktır.

Prosedür

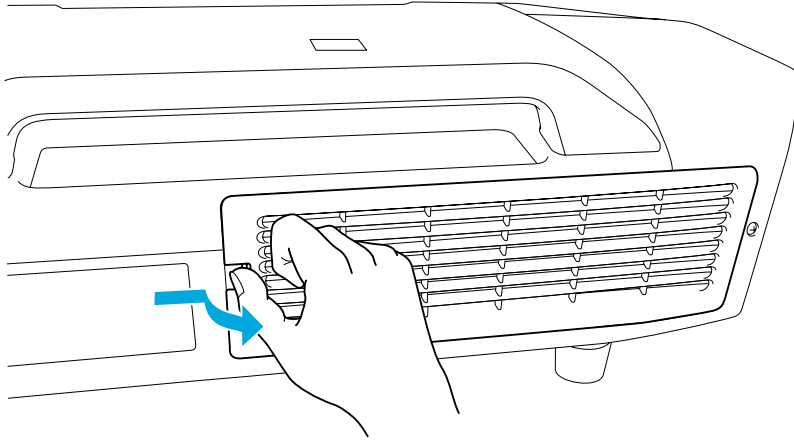


Projektörü kapadıktan ve onay sinyali iki kere bipledikten sonra elektrik kablosunu çıkartın.

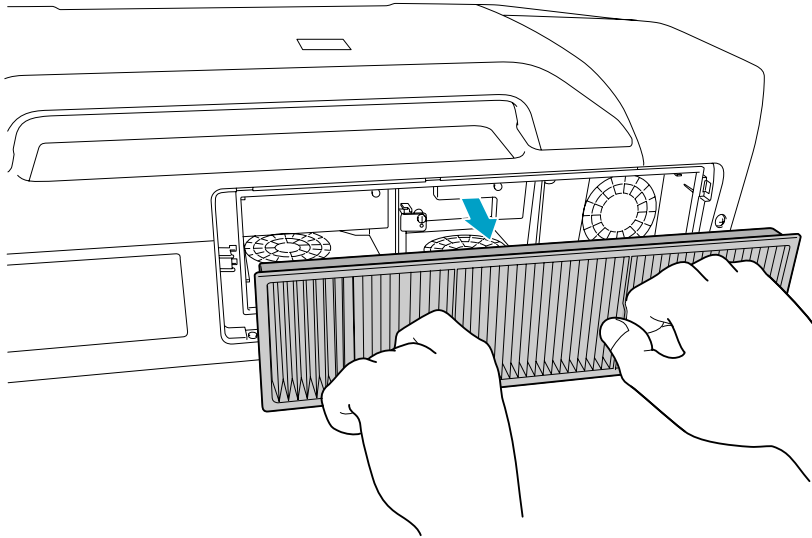


Hava filtresi kapağını çıkartın.

Hava filtresi kapağının tırnağını parmaklarınızın arasında kavrayın ve yukarıya doğru çekin, tırnağa bastırırken kapağı çıkarın.

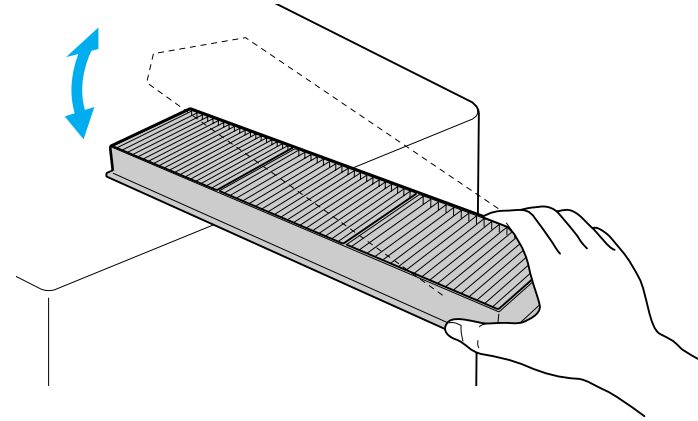


3 Hava filtresini çıkartın.



4 Hava filtresinin ön kısmı (tırnaklı tarafı) aşağı doğru bakar vaziyette, tozu silkelemek için hava filtresine dört beş kez hafifçe vurun.

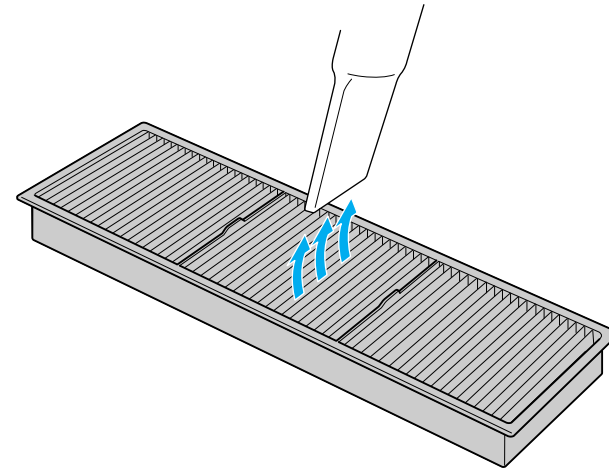
Filtreyi ters çevirin ve diğer tarafa da aynı şekilde hafifçe vurun.



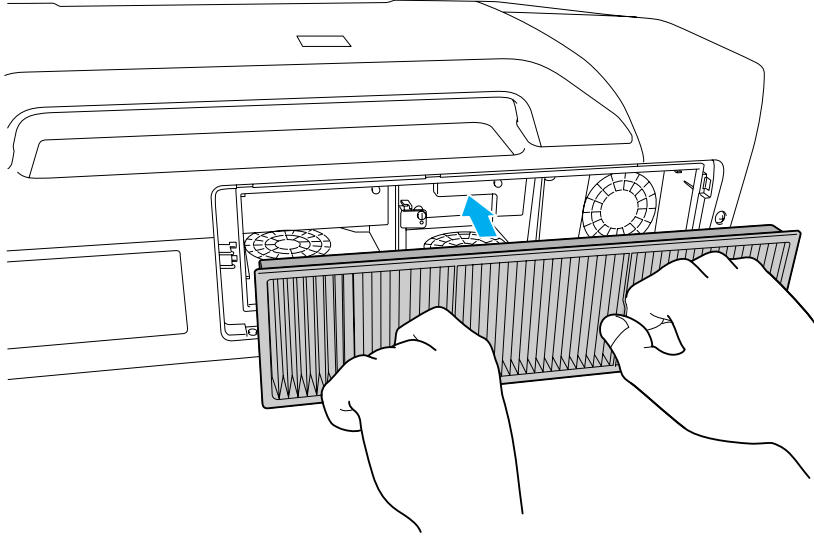
Dikkat

Hava filtresine fazla şiddetli biçimde vurulursa, şekil bozuklukları ve çatlaklar yüzünden kullanılamaz hale gelebilir.

5 Ön kısımdan, hava filtresi üzerinde kalmış olabilecek tozu bir elektrik süpürgesi ile giderin.



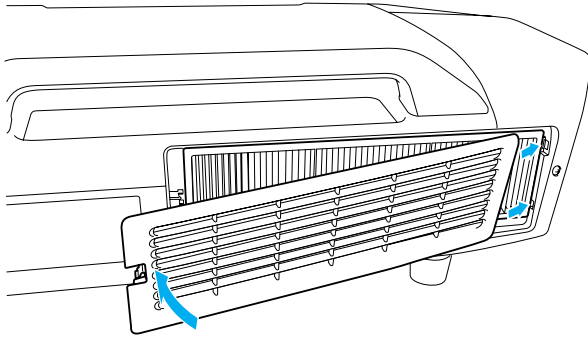
6 Hava filtresini yerine takın.




7

Hava fitresi kapağını yerine yerleştirin.

Tık sesiyle yerine oturana kadar bastırın.



Bu mesaj temizleme işleminden sonra da sık sık görüntüleniyorsa hava filtresinin değiştirilme zamanı gelmiştir. Yeni hava filtresi ile değiştirin.

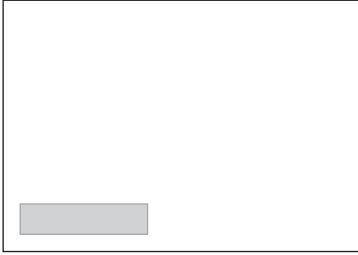
 s.105

Lambaların Değiştirilmesi

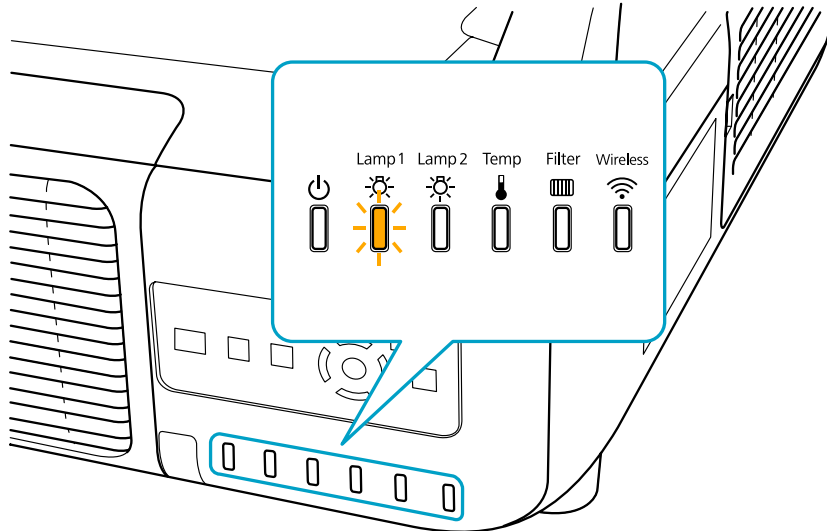
Lamba değiştirme süresi

Aşağıdaki durumlar söz konusu olduğunda lambanın değiştirilmesi gerekir:

- Yansıtmaya başladığınızda projeksiyon ekranının sol alt köşesinde "Lambayı değiştirin." mesajı görüntülenir.



- Lamba göstergesi turuncu renkte yanıp söndüğünde. Yanıp sönen gösterge, lamba 1 veya 2, ile gösterilen lambayı değiştirin.



- Yansıtılan görüntü koyulaştığında veya kalitesi bozulmaya başladığında.

Dikkat

- Lamba değiştirme mesajı, başlangıç parlaklığının ve yansıtılan görüntünün kalitesinin korunması için aşağıda belirtilen sürelerden sonra görüntülenecek şekilde ayarlanmıştır.

EB-Z8455WU/Z8450WU/Z8355W/Z8350W/Z10005/Z10000

Enerji Tüketimi sürekli olarak Normal 1 durumunda kullanılarak: Yaklaşık TBD saat

Enerji Tüketimi ögesini sürekli olarak ECO durumunda kullanarak: Yaklaşık TBD saat

EB-Z8150: Yaklaşık TBD saat

- Projektörü çalıştırdıktan sonra ani olarak kapatmayın. Projektörün sık sık açılıp kapatılması lambaların ömrünü kısaltabilir.
- Lambayı bu süre geçtikten sonra kullanmaya devam etmeniz halinde, lambanın patlama olasılığı artar. Lamba değiştirme mesajı görüldüğünde, hala çalışıyor olsa bile lambayı en kısa sürede yenisiyle değiştirin.
- Lamba özelliklerine ve kullanma şekline bağlı olarak lamba, lamba uyarı mesajından önce kararabilir veya çalışmayı kesebilir. Her zaman yedek bir lamba bulundurmanızı öneririz.



Lambayı her değiştirdiğinizde hava filtresini temizlemenizi öneririz.

☞ s.99

Rengi değiştiyse veya hava filtresini değiştirdikten hemen sonra bile bir mesaj görüntüleniyorsa, hava filtresini değiştirin. ☞ s.105

Lambanın değiştirilmesi

Lambalar projektör tavana asılarak kullanıldığında bile değiştirilebilir.



Uyarı

- Lambayı aydınlatmadığı için değiştiriyorsanız, lambanın kırılmış olma ihtimali yüksektir. Eğer tavana kurulmuş bir projektörün lambasını değiştiriyorsanız, daima lambanın kırık olduğunu varsaymanız ve lamba kapağını açarken altında değil, yanında bulunmanız gerekmektedir. Lamba kapağını yavaşça çıkarın.
- Lambayı asla parçalarına ayırmayın veya üzerinde değişiklik yapmayın. Projektöre parçalanmış veya değiştirilmiş bir lamba takılıp kullanıldığında, bu durum yangına, elektrik çarpmasına veya bir kazaya neden olabilir.



Dikkat

Lamba kapağını açmadan önce, lambaların yeteri kadar soğumasını bekleyin. Lambanın sıcak olması yanmaya ve yaralanmaya neden olabilir. Projektörü kapattıktan sonra, lambanın yeteri kadar soğuması için bir saat kadar bekleyin.

Prosedür

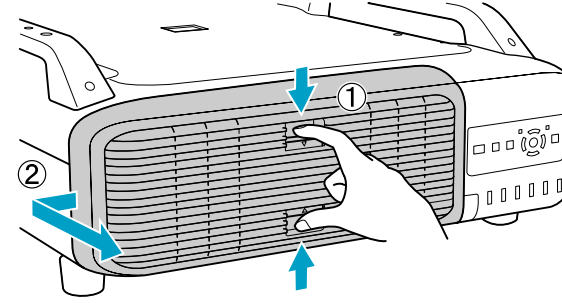
1

Projektörü kapadıktan ve onay sinyali iki kere bipledikten sonra elektrik kablosunu çıkartın.

2

Projektörün arkasındaki lamba kapağını açmadan önce, lambaların yeteri kadar soğumasını bekleyin.

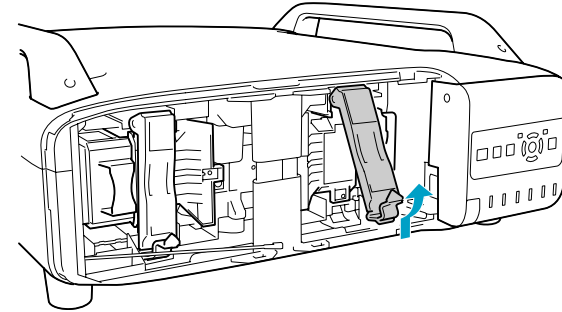
Kilidi açmak için lamba kapağının önündeki tırnakları birlikte sıkın. Kilit serbest kaldığında, kapağı dümdüz dışarıya çekin.

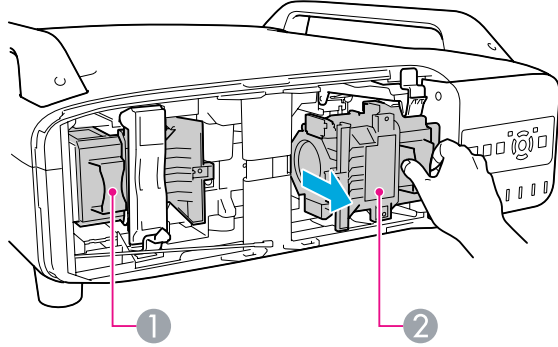


3

Değiştirmek istediğiniz lambanın kilit kolunu yukarıya çekin ve lambayı dümdüz dışarıya çekerek çıkarın.

Lamba kırılmışsa, yeni bir lambayla değiştirin veya daha ayrıntılı tavsiye almak için yetkili satıcınızla irtibat kurun. [Epson Projektör İletişim Listesi](#)





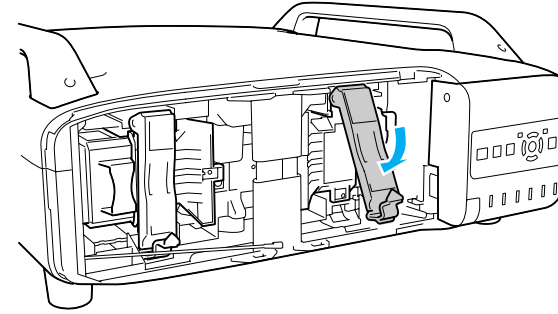
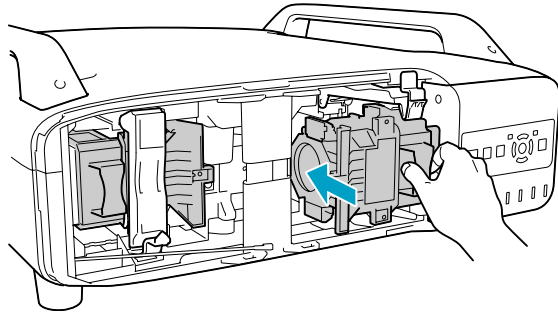
1 Lamba 1

2 Lamba 2

4

Yeni lambayı takın.

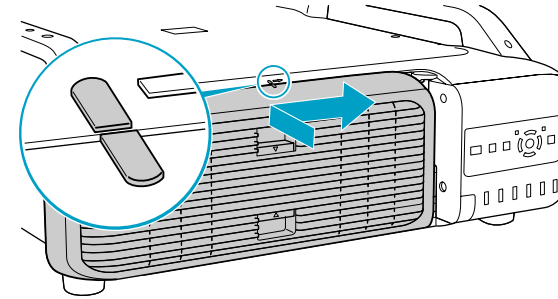
Yerine düzgün şekilde oturması için lambayı kılavuz raya doğru yönde yerine tam oturacak biçimde takın ve kuvvetli biçimde itin. Kilit kolunu tık sesiyle yerine oturuncaya kadar aşağıya doğru çekin.



5

Lamba kapağını takın.

Kapağı üniteye doğru bastırın ve klik sesi gelinceye kadar sağa doğru kaydırın.



Dikkat

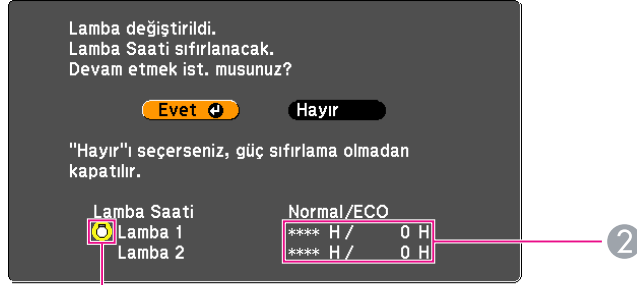
- Lambayı sağlam şekilde taktığınızdan emin olun. Lamba kapağı açılırsa, güvenlik önlemi olarak lambalar otomatik olarak kapanır. Ayrıca, lamba veya lamba kapağı doğru olarak takılmazsa, lamba çalışmaz.
- Bu ürün cıva (Hg) içeren bir lamba bileşeni ihtiva etmektedir. Lütfen, atma ve geri dönüşümle ilgili olarak genel ve yerel düzenlemeleri dikkate alın. Normal atıklarla birlikte çöpe atmayın.

Lamba Saati sıfırlama

Projektör lambaların ne kadar uzun süre açık olduğunu kaydeder, bir mesaj ve gösterge ile lamba değişim zamanının geldiğini size bildirir. Lambaları

deęiřtirdikten ve g¼c¼ a¼tıktan sonra, ařaęıdaki mesaj ekrana gelir, artık lamba saat sayacını sıfırlayabilirsiniz.

Evet öęesini seçin ve ardından [Enter] düęmesine basın.



1

- 1 Lamba 1'in deęiřtirilmesini gösterir.
- 2 Kümülatif lamba çalışma süresini gösterir. **Evet** seçeneęini seçerseniz ve Lamba Saatini sıfırlarsanız, lamba 1 sayacı 0H olarak ayarlanır.

Hava Filtresinin Deęiřtirilmesi

Hava filtresi deęiřtirme süresi

Ařaęıdaki durumlar söz konusu olduęunda hava filtresinin deęiřtirilmesi gerekir:

- Hava filtresinin rengi solmuř.
- Hava filtresinin temizlenmiř olmasına raęmen ileti görüntülendięinde.

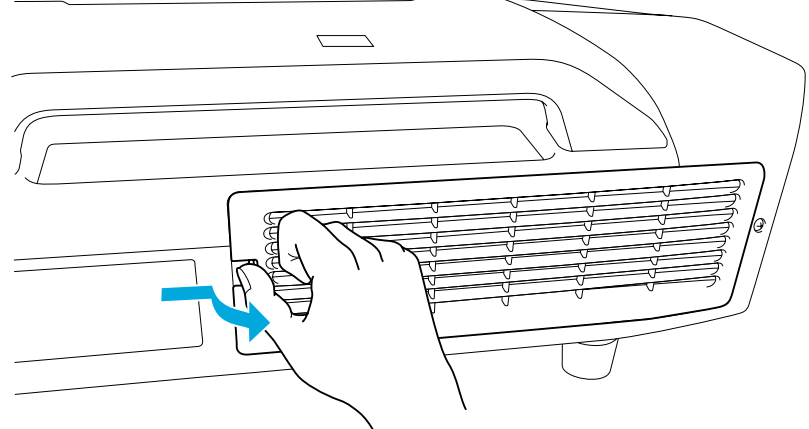
Hava filtresinin deęiřtirilmesi

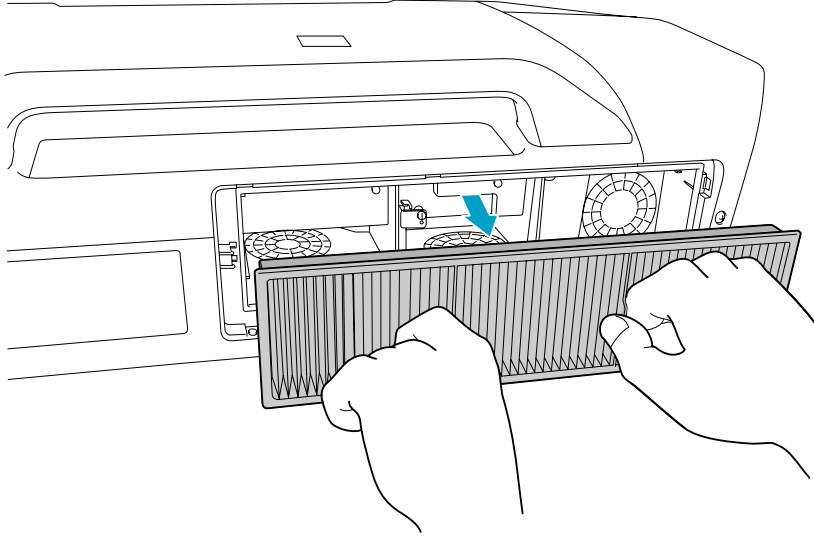
Projektör tavana asılarak kullanılsa da hava filtresi deęiřtirilebilir.

Prosedür

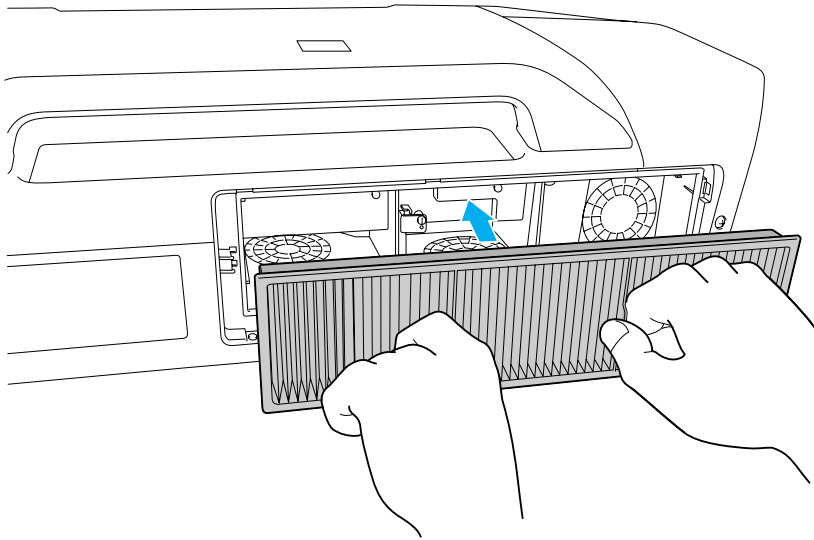
- 1 **Projektörü kapadıktan ve onay sinyali iki kere bipledikten sonra elektrik kablosunu çıkartın.**
- 2 **Hava filtresi kapaęını çıkartın.**

Hava filtresi kapaęının tırnaęını parmaklarınızın arasında kavrayın ve yukarıya doęru çekin, tırnaęa bastırırken kapaęı çıkarın.

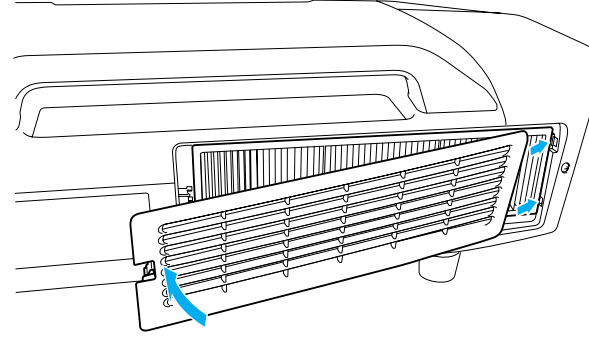

- 3 **Hava filtresini çıkartın.**



4 Yeni hava filtresini takın.



5 Hava fitresi kapaęını yerine yerleřtirin.
Tık sesiyle yerine oturana kadar bastırın.



Hava filtrelerini yerel düzenlemeleri dikkate alarak uygun bir şekilde atın.

Çerçeve bölümünün malzemesi: Polipropilen

Filtre bölümünün malzemesi: Polipropilen

Projektörün içinde birçok cam parça ve hassas bileşen mevcuttur. Taşıma sırasında darbeler sonucu hasarların oluşmasını önlemek için, projektörü aşağıda açıklanan şekilde ele alın.

Yakına Taşıma

Aşağıdaki noktaları kontrol edin ve ardından kollardan tutarak dikkatlice taşıyın.

- Projektöre giden gücü kapatın ve tüm kabloları sökün.
- Kapağı merceğe takın.



Dikkat

Projektörü tek başınıza taşımayın.

Projektörün ambalajını açmak veya taşımak için iki kişi gerekmektedir.

Ambalaj yapılmasına ve taşımaya ilişkin notlar

Projektörü darbeden korumak için tampon malzemesinin içine emniyetli biçimde sarın ve sağlam bir karton kutunun içine yerleştirin. Nakliye şirketini içeriğin kırılabilir malzeme olduğu konusunda uyardığınızdan emin olun.

Taşıırken

Ambalajı hazırlama

"Yakına Taşıma" başlığında açıklanan noktaları kontrol ettikten sonra, aşağıdakileri hazırlayın ve ardından projektörü paketleyin.

- Standart zoom mercek dışında bir isteğe bağlı mercek takılıysa mercek ünitesini çıkarın. Projektörde yerleşik bir mercek varsa standart zoom mercek takın. Projektörde mercek yoksa, projektörü satın aldığınızda mercek montajı üzerinde bulunan kapağı takın.
- Dikey ve yatay mercek kaydırmaları merkezde konumlandırılmıştır.
- Satın alındığında kullanılan koruyucu mercek yastığını takın.



İzleme ve Kontroller

Bu bölümde projektörü izlemek ve kontrol etmek için kullanılabilecek işlevler açıklanmıştır.

EasyMP Monitor, bir ağıba bağlı birden fazla Epson projektörünün durumlarını bilgisayarın monitöründen kontrol etmek ve bilgisayardan projektörleri kontrol etmek gibi işlemleri gerçekleştirmenize olanak sağlar.

Aşağıdaki Web sitesinden EasyMP Monitor yazılımını yükleyin.

<http://www.epson.com>

Aşağıda EasyMP Monitor kullanılarak gerçekleştirilebilecek izleme ve kontrol işlevlerinin kısa açıklamaları vardır.

- **İzleme ve kontrol için projektörleri kaydetme**

Ağ üzerindeki projektörler otomatik olarak aranabilir ve algılanan projektörler arasından kaydedilecek projektörleri seçebilirsiniz.

Hedef projektörlerin IP adreslerini kaydetmek üzere girebilirsiniz.

- **Kaydedilen projektörler gruplara da atanabilir, böylece grup olarak izlenebilir ve kontrol edilebilirler.**

- **Kaydedilen projektörlerin durumunu izleme**

Projektörlerin güç durumları (Açık/Kapalı) ve çözümlemeniz gereken sorun veya uyarılar simgelerle görsel olarak kontrol edilebilirler.

İlgilendiğiniz bir projektör grubunu veya tek projektörü seçebilir ve ardından toplam lamba çalışma süresini veya bu projektörlerin giriş kaynakları, sorunlar ve uyarılar gibi ayrıntıları kontrol edebilirsiniz.

- **Kayıtlı projektörleri kontrol etme**

Projektörler grup olarak veya tek projektörler olarak seçilebilir ve ardından seçilen projektörleri açma ve kapama, giriş kaynakları arasında geçiş yapma gibi işlemleri gerçekleştirebilirsiniz.


Web Kontrolü işlevleri projektörün yapılandırma menüsündeki ayarları değiştirmek için kullanılabilir.

Belirli aralıklarla veya belirli günlerde gerçekleştirilen bazı kontrol işlemleri varsa, zamanlayıcı ayarlarını kaydetmek için Zamanlayıcı Ayarları'nı kullanabilirsiniz.

- **Posta Bildirimi ayarları**

Kayıtlı bir projeksiyonda sorun olması durumunda bildirimlerin gönderileceği e-posta adresleri belirleyebilirsiniz.

- **Kayıtlı projektörlere mesajlar gönderme**

EasyMP Monitor uygulamasının Message Broadcasting eklentisi, kayıtlı projektörlere JPEG dosyaları göndermek için kullanılabilir.  [s.123](#)

Projektöre aę üzerinden baęlanan bir bilgisayarın Web tarayıcısını kullanarak Yapılandırma menü ayarlarını yapabilir ve projektörü kontrol edebilirsiniz. Bu fonksiyon kullanılırsa kurulum ve kontrol işlemleri, uzaktan gerçekleştirilebilir. Ayrıca bilgisayarın klavyesini de kullanabilirsiniz, böylece sertifika ayarları gibi ayarlar için gerekli karakter giriři daha kolay olacaktır.

Web tarayıcısı olarak Microsoft Internet Explorer 6.0 veya daha sonraki bir sürümü kullanın. Mac OS kullanıyorsanız, Safari veya Firefox uygulamalarını kullanın.



- Kablosuz bir LAN ile iletişim kurarken, Geliřmiş modunda baęlanın. [s.64](#)
- Projektör bekleme modunda olsa bile (güç kapalıyken) projektörün Yapılandırma menüsünün **Uzatılmış** menüsünden **İletişim Açık** ayarı **Bekleme Modu** olarak belirlenmiřse, Web tarayıcısı ile kurulum ve kontrol mümkündür. [s.58](#)

Görüntüleme Web Kontrol

Web Kontrol öęesini görüntülemek için ařaęıdaki yordamı kullanın.



- Web tarayıcınız bir proxy sunucu aracılıęıyla baęlanacak řekilde kurulmuřsa Web Kontrol görüntülenemez. Web kontrolünü kullanmak için aę baęlantısı ayarlarını proxy sunucusu kullanmadan yapmalısınız.
- Web Kontrol kullanılarak güvenlik ayarı yapıldığında, Güvenli HTTP ayarını Açık yapmanızı öneririz. [s.72](#), "Güvenli HTTP Notları"

Prosedür



Bilgisayarınızda Web tarayıcısını başlatın.



Web tarayıcısının adres giriři kutusuna, projektörün IP adresini girin ve bilgisayarınızın klavyesindeki [Enter] tuřuna basın.

Web Kontrol görüntülenir.

Projektörün Yapılandırma menüsündeki Aę menüsünde Web Kontrol Parolası belirlenmiřse, řifre girin. Kullanıcı adı olarak **EPSONWEB** girin. řifre olarak, Web kontrol řifresindeki karakterleri girin. Varsayılan parola **admin** řekindedir.

GörüntülemeWeb Uzak

Web Uzak işlevi, Web tarayıcısından projektörün uzaktan kumanta işlemlerini gerçekleřtirmenizi saęlar.

Prosedür

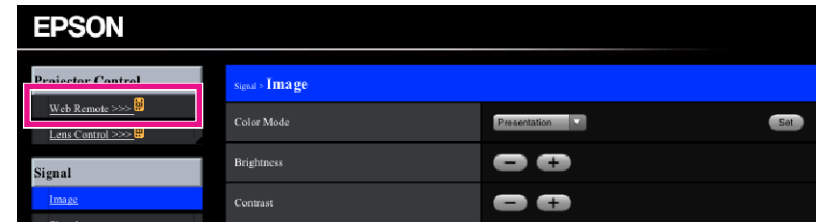


Web Kontrol öęesini görüntüleyin. ["Görüntüleme Web Kontrol" s.110](#)

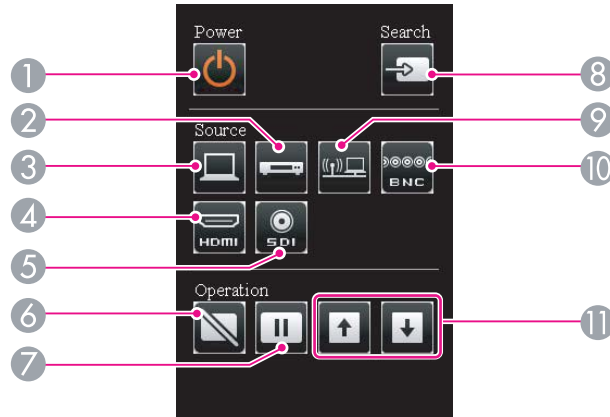


Web Uzak öęesine tıklayın.

Örnek: Bir bilgisayarın web tarayıcısı



Web Uzak ekranı görüntülenir.



Ad	İşlev
1 [Power] düğmesi	Projektörü açar veya kapatır.
2 [Video] düğmesi	Bu düğmeye her basıldığında görüntü ekrana gelir Video giriş bağlantı noktası ve S-Video giriş bağlantı noktası arasında geçiş yapar.
3 [Computer] düğmesi	Giriş kaynağı Bilgisayar olarak değişir.
4 [HDMI] düğmesi	Bu düğmeye her basıldığında görüntü ekrana gelir HDMI1 giriş bağlantı noktası ve HDMI2 giriş bağlantı noktası arasında geçiş yapar.
5 [SDI] düğmesi	Giriş kaynağı SDI olarak değişir. (sadece EB-Z8455WU/ Z8450WU)
6 [Shutter] düğmesi	Videoyu açar veya kapatır. s.33
7 [Freeze] düğmesi	Görüntüler duraklatılır veya oynatılır. s.33
8 [Search] düğmesi	Projektöre bağlı olan ve bir görüntü gönderen bir sonraki giriş kaynağını seçer. s.20
9 [LAN] düğmesi	Giriş kaynağı LAN olarak değişir.
10 [BNC] düğmesi	Giriş kaynağı BNC olarak değişir.
11 [Page] düğmeleri [Up][Down]	Bu düğmeler, ağ üzerinden projektöre bağlı bir bilgisayardan görüntüleri yansıtırken bir sayfa yukarı ve aşağı ilerleme için kullanılabilir.

Lens Control Görüntüleme

Mercek Kontrolü işlevi ile projektörün merceğini bir web tarayıcısından çalıştırabilirsiniz.

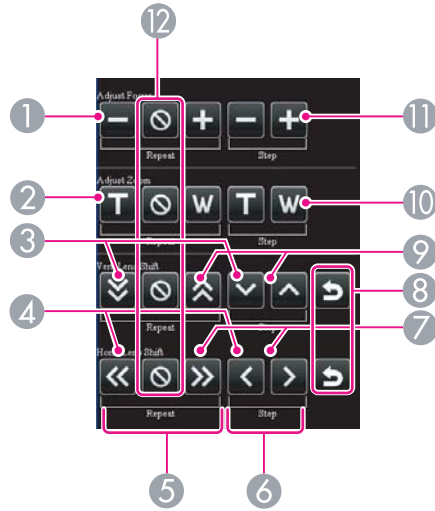
Prosedür

- 1 Web Kontrol'ü açın. "Görüntüleme Web Kontrol" s.110
- 2 Lens Control'ü tıklayın.

Örnek: Bir bilgisayarın web tarayıcısı



- 3 Lens Control ekranı görüntülenir.




Ad	İşlev
1 [Küçültme] düğmesi	Odağı ayarlar.
2 [Tele] düğmesi	Yansıtma boyutunu değiştirmeden görüntüyü küçültür.
3 [Aşağı] düğmesi	Merceği aşağıya kaydırır.
4 [Sol] düğmesi	Merceği sola kaydırır.
5 [Tekrar] düğmesi	[Durdur] düğmesine basılıncaya kadar ayarı sürdürür.
6 [Adım] düğmesi	Düğmeye her basıldığında bir adım ayarlar.
7 [Sağ] düğmesi	Merceği sağa kaydırır.
8 [Varsayılan Kaydırma] düğmesi	Mercek kaydırma ayarı için varsayılan değeri sıfırlar.
9 [Yukarı] düğmesi	Merceği yukarıya kaydırır.
10 [Geniş] düğmesi	Yansıtma boyutunu değiştirmeden görüntüyü büyütür.
11 [Büyüt] düğmesi	Odağı ayarlar.
12 [Durdur] düğmesi	Ayarı durdurur.

Sertifikaların Ayarlanması

Kablosuz LAN kimlik doğrulaması için kullanılan sertifika ayarlarını yapmak için bir web tarayıcısı kullanabilirsiniz.

Projektöre aşağıdaki sertifikaları yükleyin: kablosuz LAN güvenlik ayarları için İstemci Sertifikası ve CA Sertifikası, Güvenli HTTP işlevi için Web Sunucu Sertifikası.

Prosedür

- 1 Web Kontrol'ü açın.  "Görüntüleme Web Kontrol" s.110
- 2 Ağ menüsünü tıklatın - Yönetici Ayarı - Sertifikaların Yönetimi.
- 3 Sertifikaların Yönetimi ekranı görüntülenir.

Alt Menü	Öğeler/Değerler
İstemci Sertifikası	Yenile/Sil
	için yayınlandı
	Yayınlayan
	Geçerlilik süresi
CA Sertifikası	Yenile/Sil
	için yayınlandı
	Yayınlayan
	Geçerlilik süresi
Kendinden İmzalı Sertifika	Yenile/Sil
	için yayınlandı
	Yayınlayan
	Geçerlilik süresi

Alt Menü	Öğeler/Değerler
Web Sunucu Sertifikası	Yenile/Sil
	için yayınlandı
	Yayınlayan
	Geçerlilik süresi




Bir sertifika yüklendiğinde projektörün formatı desteklediğinden emin olun. ➡ "Desteklenen Sertifikalar" [s.179](#)

Güvenli HTTP Notları


Güvenli HTTP ayarı Açık yapıldığında, projektör ile ağa baęlı bilgisayarın web tarayıcısı arasında HTTPS protokollü güvenlik otomatik olarak uygulanır. Bu işlevi, projektör ve Web tarayıcısı arasında güvenli iletişim için kullanabilirsiniz.

Sunucunun güvenilirliğini belgelemek için HTTPS protokolünü kullanarak iletişimde bir sertifika kullanılır. Projektör otomatik olarak sertifika oluşturur ve otomatik olarak imzalanan sertifika ile iletişim kurar. Bu otomatik olarak imzalanan sertifika bir bilgisayarın web tarayıcısından güvenilirliği doğrulayamaz, bu nedenle bir web tarayıcısından erişim sağladığınızda sunucunun güvenilirliğinde bir uyarı gösterir. Bu uyarıyı yok sayın.

Bir bilgisayarın web tarayıcısından doğrulanabilen bir sunucu sertifikasını ayrı olarak oluşturabilir ve bu uyarıyı önlemek için sertifikayı projektöre yükleyebilirsiniz. ➡ "Desteklenen Sertifikalar" [s.179](#)

Projektörün Yapılandırma menüsünde **Posta Bildirimi** işlevini ayarlandığında, projektörde bir sorun veya uyarı ortaya çıktığında, önceden belirlenmiş e-posta adreslerine bildirim mesajı gönderilir. Böylece operatör de projektörden uzakta bir yerde dahi olsa projektörde meydana gelen sorunlardan haberdar olacaktır.  Ağ Menüsü - Yönetici Ayarı - Posta Bildirimi [s.74](#)



- En fazla üç bildirim hedefi (Adresler) kaydedilebilir ve bildirim mesajları da bu üç hedefin hepsine birden bir kerede gönderilebilir.
- Bir projektörde kritik bir sorun meydana gelir ve projektör aniden durursa bir operatörü sorun hakkında bilgilendiren bir mesaj gönderemeyebilir.
- Projektör bekleme modunda olsa bile (güç kapalıyken) projektörün Yapılandırma menüsünün **Uzatılmış** menüsünden **İletişim Açık** ayarı **Bekleme Modu** olarak belirlenmişse, izleme yapılabilir.  [s.58](#)

Posta Bildirimi İşlevi Okuma Sorunu

Posta Bildirimi işlevi **Açık** olarak ayarlandığında ve projektörde bir sorun/uyarı oluştuğunda, aşağıdaki e-posta gönderilir.


Gönderen: E-posta Adresi 1

Konu: EPSON Projector

Satır 1: Sorunun olduğu projektörün adı

Satır 2: Sorunun olduğu projektör için ayarlanan IP adresi.

Satır 3 ve sonrası: Sorunun ayrıntıları.

Soruna ilişkin ayrıntılar satır satır listelenir. Aşağıdaki tablo, mesaj içerisinde her bir öge için verilen ayrıntıları göstermektedir. Sorunları/uyarıları ele almak için, bakınız "Göstergeleri Okuma"  [s.84](#)


Mesaj	Neden (Sorunlar/Uyarılar)
Clean Air Filter	H. Filt.Tmzl.Uyr.
Fan related error	Fan Hatası

Mesaj	Neden (Sorunlar/Uyarılar)
High-speed cooling in progress	Yüksek Sıc.Uyarısı
Internal error	İç Hata
Internal temperature error	Yüksek Sıc.Hatası (Aşırı Isınma)
Lamp cover is open.	Lamba Kapağı Açık
Lamp out	Lamba Hatası
Lamp replacement notification	Lambayı Değiştir
Lamp timer failure	Lamba Arızası
Low Air Flow	Düşük Hava Akışı
Low Air Flow Error	Filt. hava akış hat
No-signal	Sinyal Yok Projektöre hiçbir giriş sinyali gelmiyor. Bağlantı durumunu kontrol edin veya sinyal kaynağının gücünün açık olduğunu kontrol edin.
Power Err. (Ballast)	Güç Hatası (Ballast)
Sensor error	Snesör Hatası

Mesajın başında bir (+) veya (-) işareti belirir.

(+): Bir projektör sorunu meydana geldi

(-): Bir projektör sorunu giderildi

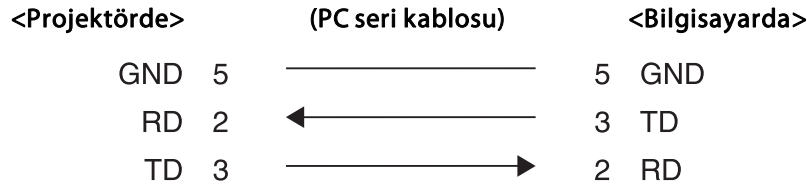
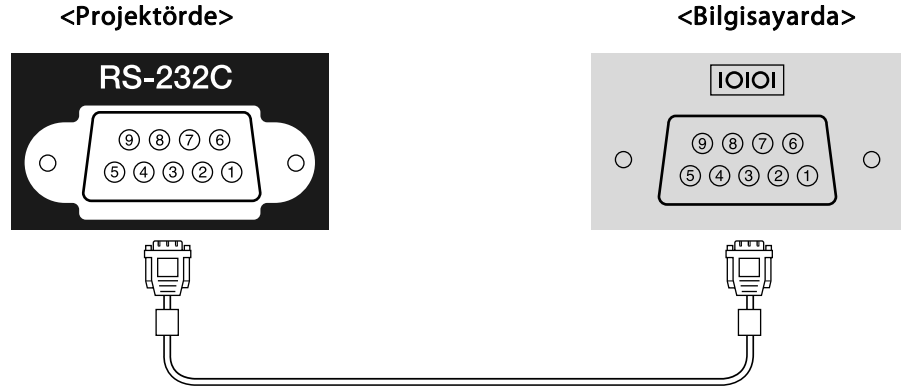
Projektörün yapılandırma menüsünden **SNMP** ayarı yapılarak projektörde bir sorun veya uyarı ortaya çıktığında, önceden belirlenmiş e-posta adreslerine bildirim mesajı gönderilir. Projektörleri, kendilerinden uzaktaki bir noktada merkezi olarak kontrol ederken bu işlem faydalıdır.  [s.72](#)



- SNMP, bir ağ yöneticisi veya ağ konusunda bilgisi olan bir kişi tarafından yönetilmelidir.
- Projektörü izlemek amacıyla SNMP işlevini kullanmak için, SNMP yönetici programını bilgisayarınıza kurmanız gerekir.
- SNMP kullanarak yönetme işlevi, Hızlı modunda kablosuz LAN üzerinden kullanılamaz.
- En fazla iki hedef IP adresi kaydedilebilir.

Seri Bağlantı

- Konnektör şekli: D-Sub 9-pin (erkek)
- Projektör giriş bağlantı noktası adı: RS-232C



Sinyal Adı	İşlev
GND	Sinyal teli topraklaması
TD	Veri ilet
RD	Veri al

İletişim Protokolü

- Varsayılan baud hızı ayarı: 9600 bps
- Veri uzunluğu: 8 bit

- Parite: Hiçbiri
- Durdurma biti: 1 bit
- Akış kontrolü: Hiçbiri

Komut Listesi

Projektöre açılma komutu gönderildiğinde, projektör açılacak ve ısınma moduna geçecektir. Projektör açıldığında, iki nokta üst üste ":" . (3Ah) işareti döndürülecektir.

Projektör bir komutu yerine getirdikten sonra, bir ":" işareti görüntüler ve sonraki komutu kabul eder.

Komut yürütüme işlemi bir hata ile sonlarsa, projektör bir hata mesajı verir ve ":" döndürülür.

Öge	Komut
Güç AÇMA/KAPAMA	Açık PWR ON
	Kapalı PWR OFF
Sinyal seçimi	Bilgisayar
	Otomatik SOURCE 1F
	RGB SOURCE 11
	Bileşen SOURCE 14
	BNC
	Otomatik SOURCE BF
	RGB SOURCE B1
	Bileşen SOURCE B4
	HDMI1 SOURCE 30
	HDMI2 SOURCE A0
	SDI (sadece EB-Z8455WU/Z8450WU) SOURCE 60
	Video SOURCE 45
	S-Video SOURCE 42
	LAN SOURCE 53

Öge			Komut
Örtücü Düğmesi	Elektr. Örtücü/Boş	Açık	MUTE ON
		Kapalı	MUTE OFF

Yukarıdaki komutların her birinin sonuna bir Carriage Return (CR) (satırbaşı) kodu (0Dh) ekleyin ve iletin.

PJLink Class1, JBMIA (Japon İş Makinesi ve Bilgi Sistem Endüstrileri Birliği - Japan Business Machine and Information System Industries Association) tarafından projektör kontrol protokollerini standartlaştırma çabalarının bir parçası olarak ağ-uyumlu projektörleri kontrol etmek için standart bir protokol olarak uygulamaya konmuştur.

Projektör, JBMIA tarafından uygulamaya konan PJLink Class1 standardı ile uyumludur.

Aşağıdaki komutlar haricindeki tüm PJLink Class1 komutlarıyla uyumludur ve anlaşma PJLink standart adapte olabilmek yeteneği doğrulaması ile onaylanmıştır.

URL: <http://pjlink.jbmia.or.jp/english/>

• Uyumlu olmayan komutlar

İşlev	PJLink Komut
Görüntü sessizleştirme ayarı	AVMT 11

• PJLink tarafından tanımlanan giriş adları ve buna bağlı projektör kaynakları

Kaynak	PJLink Komut
Bilgisayar	INPT 11
BNC	INPT 13
Video	INPT 23
S-Video	INPT 22
HDMI1	INPT 32
HDMI2	INPT 33
SDI (sadece EB-Z8455WU/ Z8450WU)	INPT 34
LAN	INPT 52

- "Üretici adı bilgisi sorgusu" için görüntülenen üretici adı
EPSON

- "Ürün adı bilgisi sorgusu" için görüntülenen model adı.

EB-Z8450WU/Z8455WU/Z9750WU/B1575WU/PL Pro Z8450WU/Z8455WU

EB-Z8350W/Z8355W/Z9850W/B1585W/PL Pro Z8350W/Z8355W

EB-Z10000/Z10005/Z9900/B1500/PL Pro Z8250/Z8255

EB-Z8150/Z9800/PL Pro Z8150

Crestron RoomView®, Creston® tarafından sağlanan entegre kontrol sistemidir. Ağa bağlı birden çok cihazı izlemek ve kontrol etmek için kullanılabilir.

Projektör, kontrol protokolünü destekler ve böylece yerleşik Crestron RoomView® ile kullanılabilir.

Crestron RoomView® hakkında ayrıntılı bilgi için Creston® Web sitesine başvurun. (Yalnızca İngilizce dili desteklenmektedir.)



<http://www.crestron.com>

Crestron RoomView® ile ilgili genel bir bakış aşağıda verilmiştir.

- **Web tarayıcı kullanarak uzaktan işlem**
Projektör, aynı bir uzaktan kumanda kullanarak yapıldığı gibi bilgisayar ekranından çalıştırılabilir.
- **Uygulama yazılımıyla izleme ve kontrol**
Creston® tarafından sağlanan Crestron RoomView® Express veya Crestron RoomView® Server Edition, sistemteki cihazları izlemek, yardım masasıyla iletişim kurmak ve acil durum mesajları göndermek için kullanılabilir. Ayrıntılı bilgi için aşağıdaki web sitesine başvurun.
<http://www.crestron.com/getroomview>

Bu el kitabında, Web tarayıcısı kullanarak bilgisayar penceresinden çalışma prosedürleri açıklanmıştır.





- Yalnızca tek baytlık alfasayısal karakterler ve simgeler girilebilir.
- Crestron RoomView® kullanılarak aşağıdaki işlevler gerçekleştirilemez.
Web Kontrolü  s.110
Message Broadcasting (EasyMP Monitor eklentisi)
- Projektör bekleme modunda olsa bile (güç kapalıyken) projektörün yapılandırma menüsünün **Uzatılmış** menüsünden **İletişim Açık** ayarı **Bekleme Modu** olarak belirlenmişse, kontrol yapılabilir.  s.58

Bilgisayar Penceresinden Projektörü Çalıştırma

Çalışma penceresini görüntüleme

Prosedürü uygulamadan önce aşağıdakileri onaylayın.

- Bilgisayarın ve projektörün ağa bağlı olduğundan emin olun. Kablosuz LAN'la iletişim kurarken Gelişmiş modunda bağlanın.  s.64
- Ağ menüsü altındaki **Yönetici Ayarı** menüsünde **Crestron RoomView** ayarını **Açık** yapın. Projektör ayarlarındaki değişiklikler yeniden başlatıldığında uygulanır.  s.72

Prosedür



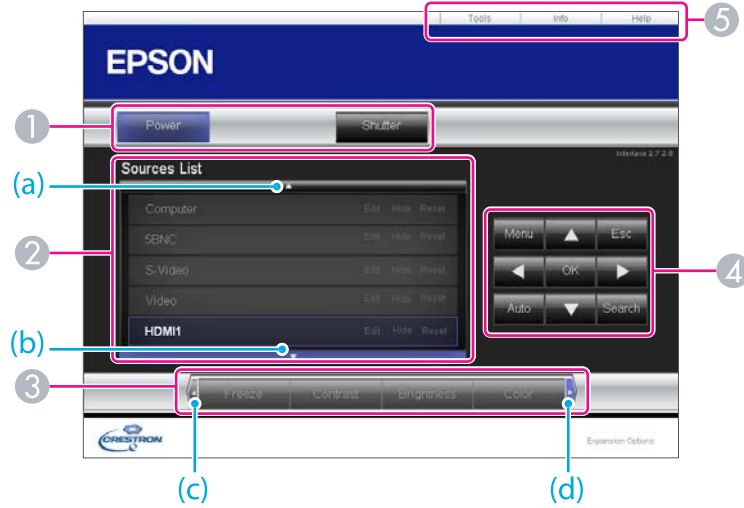
Bilgisayarınızda Web tarayıcısını başlatın.




Web tarayıcısının adres alanına, projektörün IP adresini girin ve bilgisayarınızın klavyesindeki [Enter] tuşuna basın.

Çalışma penceresi görüntülenecektir.

Çalışma penceresini kullanma





1 Düğmeler tıklatıldığında aşağıdaki işlemler gerçekleştirilir.




Düğme	İşlev
Power	Projektörü açar veya kapatır.
Shutter	Seyircilerin dikkatini söylediklerinize çekmek istediğinizde veya bilgisayarınızdan sunum yaparken dosyalar arasındaki geçişlerde ayrıntıların görünmesini istemediğinizde bu özelliği kullanabilirsiniz.  s.33

2 Seçili giriş kaynağından alınan görüntüye geçer. Pencerede görüntülenmeyen giriş kaynaklarını görüntülemek için yukarı veya aşağı gitmek üzere (a) veya (b) düğmesine tıklayın. Kaynak adı isteğe bağlı olarak değiştirilebilir.

3 Düğmeler tıklatıldığında aşağıdaki işlemler gerçekleştirilir. Pencerede görüntülenmeyen düğmeleri görüntülemek için sola veya sağa gitmek üzere (c) veya (d) düğmesine tıklayın.

Düğme	İşlev
Freeze	Görüntüler duraklatılır veya oynatılır.  s.33
Contrast	Görüntülerdeki ışık ve gölge farkını ayarlar.
Brightness	Görüntü parlaklığını ayarlar.
Color	Görüntülerin renk doygunluğunu ayarlar.
Sharpness	Görüntü keskinliğini ayarlar.
Zoom	Yansıtma boyutunu değiştirmeden görüntüyü büyütmek için [⊕] düğmesine tıklayın. [⊕] düğmesiyle büyütülen bir görüntüyü küçültmek için [⊖] düğmesine tıklayın. Boyutu büyütülen görüntüyü değiştirmek için [▲], [▼], [◀] veya [▶] düğmesine tıklayın.  s.35

4 [▲], [▼], [◀] veya [▶] düğmelerini tıklatma, uzaktan kumandadaki [⊕] düğmesiyle aynı işlevleri gerçekleştirir. Diğer düğmeler tıklatıldığında aşağıdaki işlemler gerçekleştirilir.

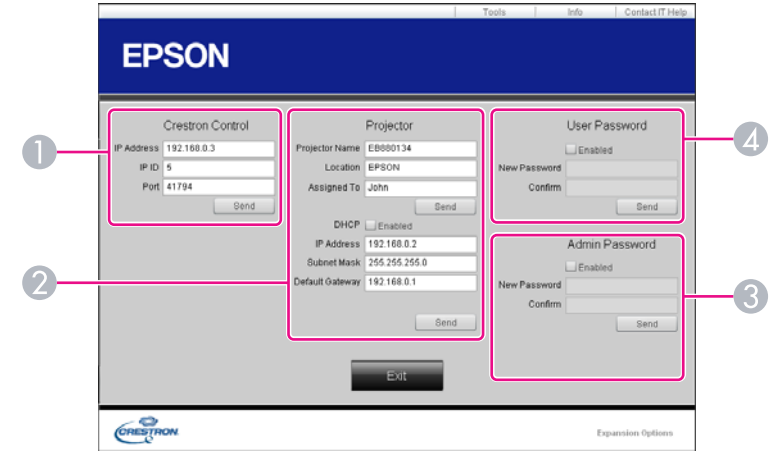
Düğme	İşlev
OK	Uzaktan kumandadaki [Enter] düğmesiyle aynı işleve sahiptir.  s.15
Menu	Yapılandırma menüsünü görüntüler ve kapatır.
Auto	Bilgisayarın analog RGB sinyalleri yansıtılırken tıklatılırsa, İzleme, Senkronizasyon ve Yakın Konum ayarlarını otomatik yaparak görüntüyü en iyi duruma getirir.
Search	Video sinyallerinin alındığı giriş bağlantı noktasındaki görüntüye geçer.  s.20
Esc	Uzaktan kumandadaki [Esc] düğmesiyle aynı işleve sahiptir.  s.15

5 Sekmeler tıklatıldığında aşağıdaki işlemler gerçekleştirilir.

Sekme	İşlev
Contact IT Help	Yardım Masası penceresini görüntüler. Crestron RoomView® Express kullanarak yöneticiye mesajlar göndermek ve almak için kullanılır.
Info	Bağlı projektördeki bilgileri görüntüler.
Tools	Bağlı projektördeki ayarları değiştirir. Sonraki bölüme başvurun.

Araçlar penceresini kullanma

Çalışma penceresinde **Tools** sekmesine tıklatıldıysa, aşağıdaki pencere görüntülenir. Bu pencere bağlı projektördeki ayarları değiştirmek için kullanılır.



- 1 **Crestron Control**
Crestron® merkezi kontrollerinin ayarlarını yapar.
- 2 **Projector**
Aşağıdaki öğeler ayarlanabilir.

Öge	İşlev
Projector Name	Projektörü, ağ üzerindeki diğer projektörlerden ayırmak için bir ad girin. (Ad en fazla 15 tek baytlık alfasayısal karakterden oluşabilir.)
Location	Ağa bağlı projektörün kurulum yerinin adını girin. (Ad en fazla 32 tek baytlık alfasayısal karakterden ve simgelerden oluşabilir.)
Assigned To	Projektörün kullanıcı adını girin. (Ad en fazla 32 tek baytlık alfasayısal karakterden ve simgelerden oluşabilir.)
DHCP	DHCP'yi kullanmak için Enabled onay kutusunu işaretleyin. DHCP etkinleştirildiyse, aşağıdaki adres kullanılamaz.

Öge	İşlev
IP Address	Bağlı projektöre atanacak IP adresini girin.
Subnet Mask	Ağa bağlı projektörün altağ maskesini girin.
Default Gateway	Bağlı projektörün ağ geçidi adresini girin.
Send	Projector ögesinde yapılan değişiklikleri onaylamak için bu düğmeye tıklayın.

Öge	İşlev
Send	User Password ögesinde yapılan değişiklikleri kaydetmek için bu düğmeye tıklayın.

3 Admin Password

Tools menüsünü açmak için şifre istemeyi etkinleştirmek üzere **Enabled** onay kutusunu işaretleyin.
Aşağıdaki öğeler ayarlanabilir.

Öge	İşlev
New Password	Tools penceresini açmak için gereken şifreyi değiştirmek amacıyla yeni şifreyi girin. (Şifre en fazla 26 tek baytlık alfasayısal karakterden oluşabilir.)
Confirm	New Password alanında girdiğiniz şifrenin aynısını girin. Şifreler aynı değilse, bir hata görüntülenir.
Send	Admin Password ögesinde yapılan değişiklikleri onaylamak için bu düğmeye tıklayın.

4 User Password

Bilgisayarda çalışma penceresini açmak için şifre istemeyi etkinleştirmek üzere **Enabled** onay kutusunu işaretleyin.
Aşağıdaki öğeler ayarlanabilir.

Öge	İşlev
New Password	Çalışma penceresini açmak için gereken şifreyi değiştirmek amacıyla yeni şifreyi girin. (Şifre en fazla 26 tek baytlık alfasayısal karakterden oluşabilir.)
Confirm	New Password alanında girdiğiniz parolanın aynısını girin. Şifreler aynı değilse, bir hata görüntülenir.

Message Broadcasting, EasyMP Monitor için bir eklenti yazılımıdır.

Ağ üzerinde bağlı tüm Epson projektörlerde veya belirli projektörlerde yansıtmak üzere Message Broadcasting bir mesaj (JPEG dosyası) göndermek için kullanılabilir.

Veriler EasyMP Monitor Zamanlayıcı Ayarlarını kullanarak manuel ya da otomatik olarak gönderilebilir.

Aşağıdaki web sitesinden Message Broadcasting yazılımını indirin.

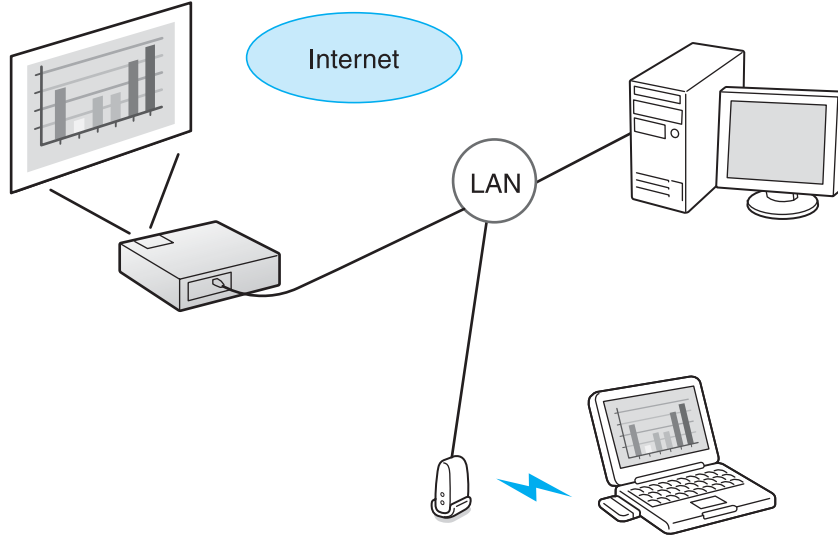
<http://www.epson.com>



Ağ İşlevleri

Bu bölümde, ağla ilgili ek işlevler açıklanmıştır.

"Ağ Projektörüne Bağlan", Windows Vista ve Windows 7 işletim sistemlerinde standart bir işlevdir. Sadece işletim sisteminin işlevini kullanarak ağ üzerindeki projektörü algılatıp, herhangi bir özel yazılımı yüklemeye gerek kalmaksızın bilgisayardan görüntüler yansıtabilirsiniz.



Uyumlu işletim sistemleri

Windows Vista:Home Premium/Business/Enterprise/Ultimate
Windows 7:Professional/Ultimate

Bu bölüm, "Ağ Projektörüne Bağlan" ile ilgili kolay bir açıklamasını sağlamaktadır.

Projektörün ve bilgisayarın bir ağa bağlı olduğunu kontrol edin ve aşağıdaki işlemleri gerçekleştirin.

Prosedür

- 1 Projektörü açın ve giriş kaynağını LAN olarak belirleyin.
☛ "Yansıtılan Görüntünün Değiştirilmesi" [s.20](#)

2

Bilgisayarınızda Windows'u başlatın ve "Başlat"- "Tüm Programlar" - "Aksesuarlar" - "Ağ Projektörüne Bağlan" ögesini başlatın.

Bağlantı ayarı ekranı görüntülenir.

Projektör, IP adresi girilerek veya İşletim Sisteminin tüm bağlı projektörleri otomatik olarak tespit etmesine izin vererek tanımlanır.

3

İşletim sistemi bağlı tüm projektörleri tanımladığında kullanmak istediğinizi seçin ve "Bağlan"a tıklayın.

Projektör şifresi ekranı görüntülendiğinde, LAN bekleme ekranının alt bölümünde gösterilen anahtar sözcüğü girin.



- Bilgisayara sadece bir projektör bağlayabilirsiniz.
- Ağ Projektörünü Windows Toplantı Alanı'ndaki Seçeneklerden kullanırken, kullanmakta olduğunuz bilgisayar ekranının renklerini en yüksek düzeye ayarlayın (32bit). Eğer 32bit'lik görüntüleme kapasitesine sahip değilse, bir mesaj görüntülenir ve bağlanamazsınız.

WPS öğesini ayarlamanın iki metodu vardır.

- Tuřa Basma Metodu

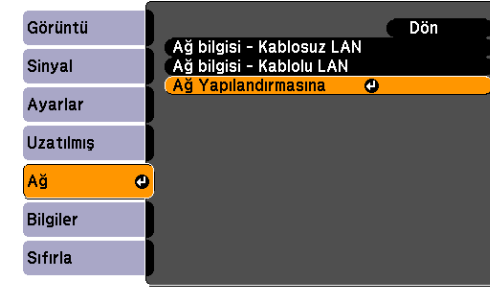
Projektör kontrol paneli üzerindeki [Enter] düğmesine ve erişim noktası ekipmanı üzerindeki ilgili düğmeye basıldığında, SSID ve güvenlik otomatik olarak ayarlanır. Bu metod, projektör ve erişim noktası birbirine yakınken önerilir.

- PIN Kodu Metodu

SSID ve güvenlik, bilgisayardan erişim noktasına önceden atanmış olan ve sonra projektöre gönderilen 8 haneli bir kod girerek otomatik olarak ayarlanır. Bilgisayar ile erişim noktası arasındaki baęlantı ayarlarını önceden yapın. Bu baęlantının nasıl yapılacaęı hakkındaki ayrıntılar için erişim noktası ile birlikte verilen kılavuza başvurun. Bu metod, projektör tavana monte olduęunda önerilir.



WPS dışında bir baęlantı yöntemi kullanırken erişim noktası cihazının belgelerine ve ařaęıdaki bölüme başvurun. "Kablosuz LAN Menüsü" s.64



Aę Yapılandırması ekranı görüntülenir.



"Kablosuz LAN" bölümünden "Kurulum Sihirbazı için" öğesini seçin.



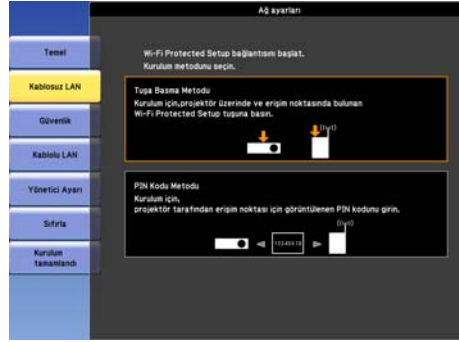
Ařaęıdaki ekran görüntülenir.

Baęlantı Kurulum Metodu

Prosedür



Yansıtma sırasında, [Menu] düğmesine basın ve yapılandırma menüsünden "Aę" - "Aę Yapılandırmasına" seçeneęini belirleyin.



Tuęa Basma Metodu'nu kullanarak baęlanıldığında, aőaęıda verilen adımları izleyin.

PIN Kodu Metodu'nu kullanarak baęlantı yapıldığında, "PIN Kodu Metodu'nu kullanarak baęlantı yapma" bölümüne gidin. [s.128](#)

Tuęa basma metodunu kullanarak baęlantı yapma

Prosedür

1 "Tuęa Basma Metodu"nu seęin.



"Tuęa Basma Metodu" ekranı görüntülenir.

2

Ekranda sizden istendiğinde projektörün kontrol paneli üzerindeki [Enter] düğmesine basın.



Ardından "Tuęa Basma Metodu" ekranı görüntülenir.

3

Ekranda istendiğinde, erişim noktası üzerindeki düğmeye basın.



Böylece kurulum tamamlanır.

4

[Enter] veya [Esc] düğmesine basın.

Kablosuz LAN menüsü ekranına geri döner.

5

"Kurulum tamamlandı" - "Evet" ögesini seęin.



Böylece projektör ile erişim noktası arasındaki bağlantı kurulumu tamamlanır. Yapılandırma menüsünü kapatmak için [Menu] düğmesine basın.

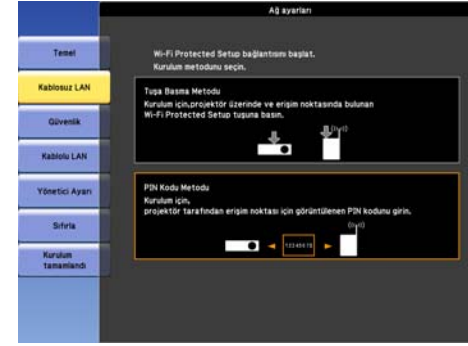
PIN Kodu Metodunu kullanarak bağlantı yapma



PIN Kodu Metodunu kullanarak bir bağlantı yapabilmemiz için, bilgisayar ile erişim noktası arasında bir bağlantının önceden kurulmuş olması gerekir.

Prosedür

- 1 "PIN Kodu Metodu" öğesini seçin.



"PIN Kodu Metodu" ekranı görüntülenir.



Bilgisayarın "PIN Kodu Metodu" ekranında görüntülenen PIN kodunu erişim noktasına girin ve ardından "Kurulumu Başlat"ı seçin.



İlerleme görüntülenir.



3

"Wi-Fi Protected Setup kurulumu tamamlandı." mesajı görüntülenir. [Enter] veya [Esc] düğmesine basın.

Kablosuz LAN menüsü ekranına geri döner.

4

"Kurulum tamamlandı" - "Evet" ögesini seçin.



Böylece projektör ile erişim noktası arasındaki baęlantı kurulumu tamamlanır. Yapılandırma menüsünü kapatmak için [Menu] düğmesine basın.




Kurulum ve Baęlantılar


Bu bölümde projeksiyon kurulum yöntemleri ve dięer ekipmanlara bağlama yöntemleri açıklanmıştır.

Projektör aşağıda gösterildiği gibi tavana monte edilebilir veya bir masa üzerine yerleştirilebilir. Ayrıca çeşitli yerlere esnek bir şekilde görüntü yansıtılabilmeniz için açılı olarak da monte edilebilir.

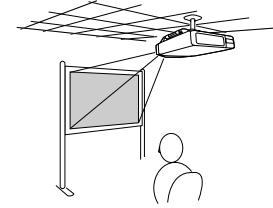
⚠ Uyarı

- Projektör tavana monte edilecekse (tavan altlığı) farklı bir kurulum yöntemi izlenmelidir. Kurulum doğru bir şekilde yapılmazsa, projektör yere düşebilir. Bu da yaralanma veya kazalara neden olabilir.
Bu kurulum yöntemini kullanmak istiyorsanız yetkili satıcınızla veya Destek ve Servis Kılavuzu'nda verilen en yakın adresle irtibat kurun.  [Epson Projektör İletişim Listesi](#)
- Vidaların gevşemesini önlemek için Tavan askısı tespit noktalarında yapıştırıcı veya projektör üzerinde yağlayıcı veya yağ gibi maddeler kullanmanız durumunda, projektör kasası çatlayarak projektörün tavan askısından düşmesine neden olabilir. Bu da projektörün altında bulunan kişinin yaralanmasına ve projektörün zarar görmesine neden olabilir.
Tavan askısı monte ederken veya ayarlarken vidaların gevşemesini önlemek için yapıştırıcı veya yağ ve yağlayıcı gibi maddeler kullanmayın.
- Projektörü tavana monte ederken, örneğin kolların içinden bir tel geçirerek düşmesini önleyecek önlemler aldığınızdan emin olun.

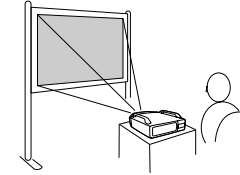
Dikkat

- Projektörü ters çevirerek kullanmayın.
- Montaj açısına göre yapılandırma menüsünde Yön ayarını doğru yapın.  [s.58](#)
- Projektörü uygun olmayan bir açıda kullanmak veya yapılandırma menüsü ayarlarının yanlış olması arızalara yol açar ve optik parçaların çalışma ömrünü kısaltır.

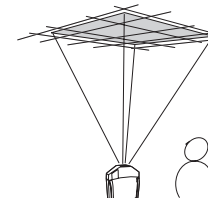
- Projektörü tavana asın ve görüntüleri ekranın önünden yansıtın.



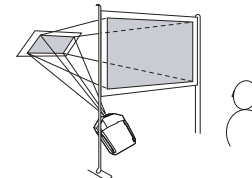
- Görüntüleri bir ekranın önünden yansıtın.



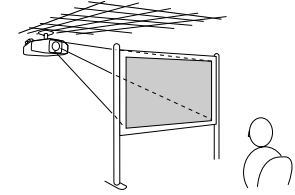
- Görüntüleri doğrudan yukarıya yansıtın



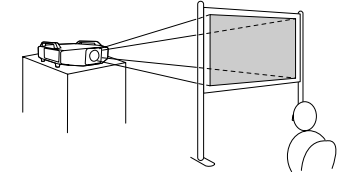
- Görüntüleri açılı olarak yansıtın



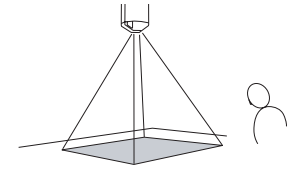
- Projektörü tavana asın ve görüntüleri yarısaydam ekranın arkasından yansıtın.



- Görüntüleri bir yarısaydam ekranın arkasından yansıtın.



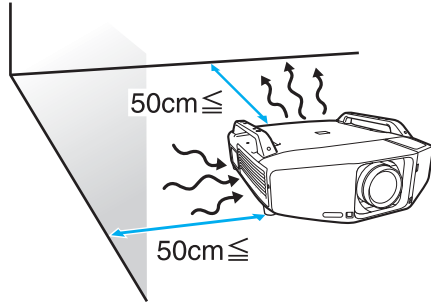
- Görüntüleri doğrudan aşağıya yansıtın





- Projektör tavanda kullanılacağı zaman isteğe bağlı tavan altlığı gerekir.
☛ "İsteğe Bağlı Aksesuarlar ve Sarf Malzemeleri" [s.172](#)
- Yansıtma ayarı yapılandırma menüsünden değiştirilebilir. ☛ [s.58](#)


Projektörü monte ederken projektörün hava çıkış fanı ve hava giriş fanı ile duvar arasında yeteri kadar mesafe bırakın.



Projektörü harici bir ekipmana bağlarken aşağıdaki uyarılara dikkat edin. Harici ekipmanın belgelerini de okuyun.

Dikkat

- Projektörü ve harici ekipmanı kapatın. Projektör ve harici ekipman, açıkken bağlanırsa hata verebilir.
- Bağlamadan önce kablo konektörünün ve bağlantı noktasının şekillerini kontrol edin. Bu cihazları bağlama yanlış yönde olursa veya eşleşmezlerse, hata veya ekipmanda zarar olabilir.

Harici cihazları bağlamadan önce arabirim kapağını çıkarın.  "Arabirim Kapağını Takma ve Çıkarma" s.169

Bilgisayara Bağlanma


Bu bölümde projektörü bilgisayara bağlama örnekleri verilmiştir. Bilgisayarın port ve kablo adları da buradakilerden farklı olabilir.

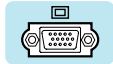
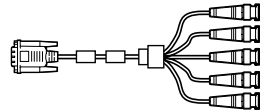
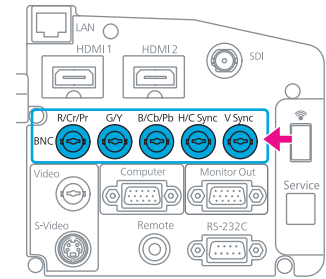


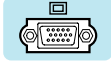

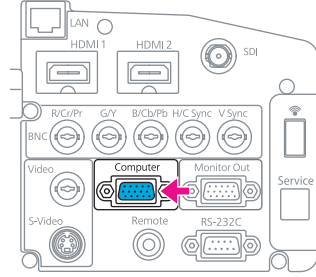
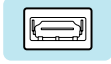

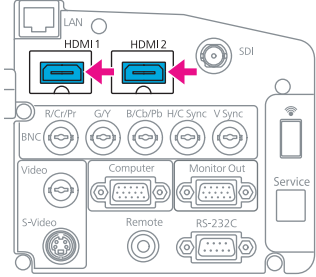
Ağ üzerinden bağlı bir bilgisayardan görüntüleri yansıtırken aşağıdaki bölüme başvurun.

EasyMP Network Projection uygulaması yazılımıyla yansıtma (projektörle verilir)  [EasyMP Network Projection Kullanım Kılavuzu](#)

EasyMP Multi PC Projection uygulaması yazılımıyla yansıtma (projektörle verilir)  [EasyMP Multi PC Projeksiyon Kullanım Kılavuzu](#)

Windows Vista or Windows 7  [s.125](#) işletim sistemleriyle gelen "Ağ Projektörüne Bağlan" işleviyle yansıtma

	Bilgisayar bağlantı noktası	Bağlantı kablosu	Projektör bağlantı noktası
Bağlantı 1	Monitör Çıkış bağlantı noktası 	5BNC görüntü kablosu (piyasada bulunabilir) 	BNC giriş bağlantı noktası 

	Bilgisayar bağlantı noktası	Bağlantı kablosu	Projektör bağlantı noktası
Bağlantı 2	Monitör Çıkış bağlantı noktası 	Bilgisayar kablosu (verilir) 	Computer giriş bağlantı noktası 
Bağlantı 3	HDMI çıkışı 	HDMI kablosu (piyasada bulunabilir) 	HDMI1/2 giriş bağlantı noktası 





HDMI kablosunun HDMI standartına uygun bir kablo kullanın.

Video çıkışını dizüstü bilgisayardan değiştirme.


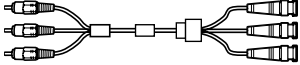
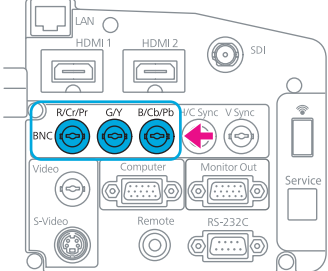

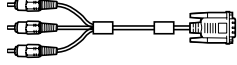
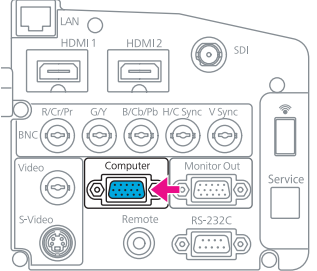
Bilgisayar kablosuyla projektöre bağlı bir dizüstü bilgisayardan gelen görüntüleri yansıtırken, video sinyalinin çıkışı bilgisayarda değiştirilmelidir. Video çıkışını değiştirme yöntemi için bilgisayarınızın belgelerine başvurun.



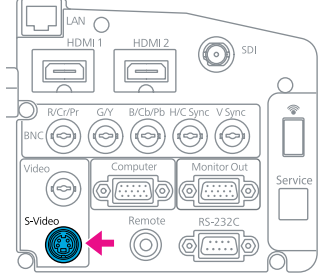


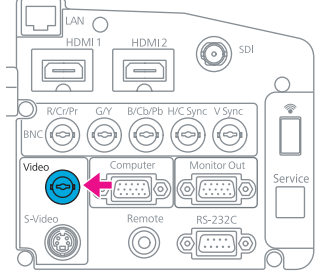
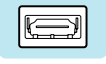

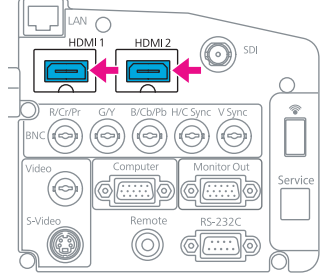
• Çıkış değiştirme örneği (Windows bilgisayarlar)



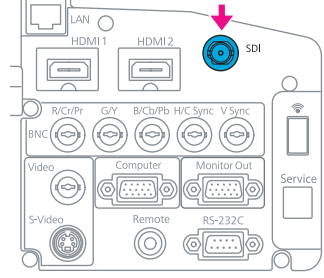
Bilgisayarınızdaki [Fn] tuşunu basılı tutun ve CRT/LCD, /  vb. olarak adlandırılmış işlev tuşuna basın. Görüntü, bilgisayarınızın ekranında görüntülenmiyorsa, aynı tuşlara tekrar basın.

Video Ekipmanına Bağlanma

Bu bölümde projektörü video ekipmanına bağlama örnekleri verilmiştir. Video ekipmanın port ve kablo adları da buradakilerden farklı olabilir.

	Video ekipmanındaki port	Bağlantı kablosu	Projektör bağlantı noktası
Bağlantı 1	<p>Bileşen çıkışları</p> 	<p>RCA bileşen video kablosu (piyasada bulunabilir) + BNC/RCA adaptörü (piyasada bulunabilir)</p> 	<p>BNC giriş bağlantı noktası (R/Cr/Pr, G/Y, B/Cb/Pb)</p> 
Bağlantı 2	<p>Bileşen çıkışları</p> 	<p>Bileşen kablosu (D-sub/bileşen dönüştürme) (isteğe bağlı aksesuar)</p> 	<p>Computer giriş bağlantı noktası</p> 

	Video ekipmanındaki port	Bağlantı kablosu	Projektör bağlantı noktası
Bağlantı 3	S-Video çıkışı 	S-Video kablosu (piyasada bulunabilir) 	S-video (S-Video) giriş bağlantı noktası 
Bağlantı 4	Video çıkışı 	BNC kablosu (piyasada bulunabilir) 	Video giriş bağlantı noktası 
Bağlantı 5	HDMI çıkışı 	HDMI kablosu (piyasada bulunabilir) 	HDMI1/2 giriş bağlantı noktası 

	Video ekipmanındaki port	Bağlantı kablosu	Projektör bağlantı noktası
Bağlantı 6*	SDI çıkışı 	BNC kablosu (piyasada bulunabilir) 	SDI giriş bağlantı noktası 

* yalnızca EB-Z8455WU/Z8450WU



- Sinyal menüsündeki Giriş Sinyali ve Video Sinyali ayarını, bağlı ekipmanın sinyaline göre yapın. [s.54](#)
- HDMI kablosunun HDMI standardına uygun bir kablo kullanın.

Test Desenini Görüntüleme

Test deseni, video ekipmanı bağlamadan projeksiyonun durumunu ayarlamak için görüntülenebilir. Bu, projektörü takarken kullanışlı olur.

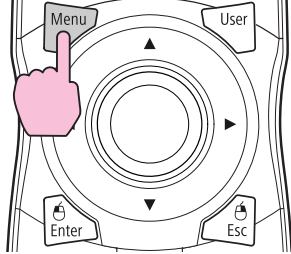


Uzaktan kumandadaki [User] düğmesi **Test Deseni** olarak ayarlanmışsa, [User] düğmesine basıldığında test deseni görüntülenir. (Varsayılan ayar Test Desenini seçeneğidir.)

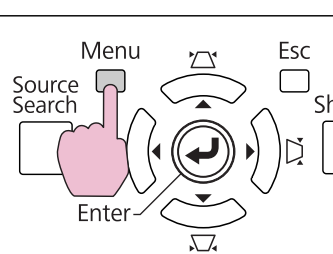
Prosedür

- 1 Yansıtma sırasında [Menu] düğmesine basın. Ayarlar - "Test Deseni" öğelerini seçin ve ardından [Enter] düğmesine basın.

Uzaktan Kumandayı Kullanarak



Kontrol Panelini Kullanarak

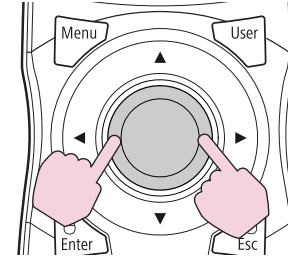


2

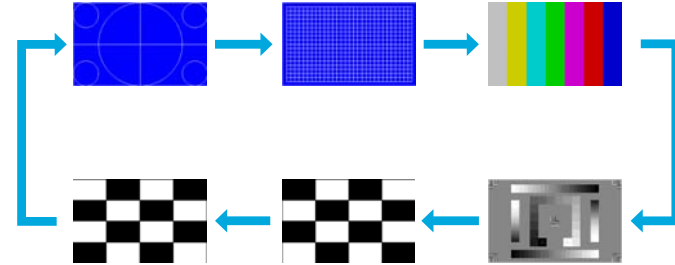
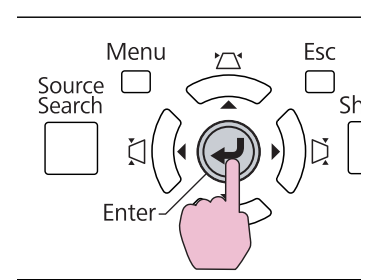
Test desenine geçmek için uzaktan kumandadaki [↻] düğmesine [➡] yönünde veya kontrol panelindeki [Enter] düğmesine basın.

Önceki görüntüyü görüntülemek için uzaktan kumandadaki [↻] düğmesine [⬅] yönünde basın.

Uzaktan Kumandayı Kullanarak



Kontrol Panelini Kullanarak



Test deseni görüntülenirken aşağıdaki ayarlar yapılabilir.

Üst Menü	Alt Menü/Öğeler
Görüntü menüsü	Renk Modu s.28 Mutlak Renk Sıc. Gelişmiş - Gama*1 s.148 - RGB - RGBCMY s.148 Otomatik İris

Üst Menü	Alt Menü/Öğeler
	Sıfırla
Sinyal menüsü	Otomatik Ayarlar
Ayarlar menüsü	Geometrik Düzeltme  s.141
Uzatılmış menüsü	Çoklu Yansıtma - Parlaklık Düzeyi*2 - Kenar Birleştirme  s.157 - Çoklu ekran  s.159

*1 Özel gamma ayarları hariç

*2 yalnızca EB-Z8455WU/Z8450WU/Z8355W/Z8350W/Z10005/Z10000



Test deseni görüntülenirken ayar yapılamayan menü öğelerini ayarlamak veya yansıtılan görüntünün ince ayarını yapmak için bağlı cihazdan bir görüntü yansıtın.

3

Test desenini sonlandırmak için [Esc] düğmesine basın.

Yansıtılan Görüntünün Konumunu Ayarlama (Mercek Kaydırma)

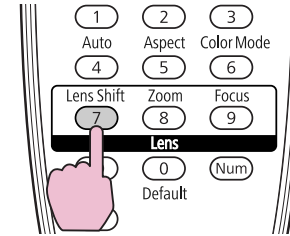
Örneğin projeksiyon tam olarak ekranın önüne yerleştirilemediği gibi durumlarda yansıtılan görüntünün konumunu ayarlamak için mercek kaydırılabilir.

Prosedür

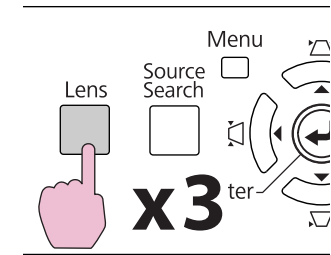
1

Uzaktan Kumanda üzerindeki [Lens Shift] düğmesine basın. Projektörün kontrol paneli kullanıldığında [Lens] düğmesine üç kez basın.

Uzaktan Kumandayı Kullanarak



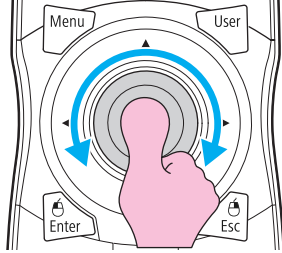
Kontrol Panelini Kullanarak



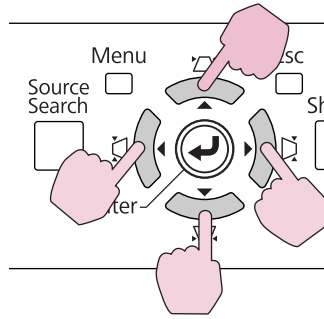
2

Yansıtılan görüntünün konumunu ayarlamak için, uzaktan kumandadaki [] düğmesini veya kontrol panelindeki [] , [] , [] ve [] düğmelerini kullanın.

Uzaktan Kumandayı Kullanarak



Kontrol Panelini Kullanarak



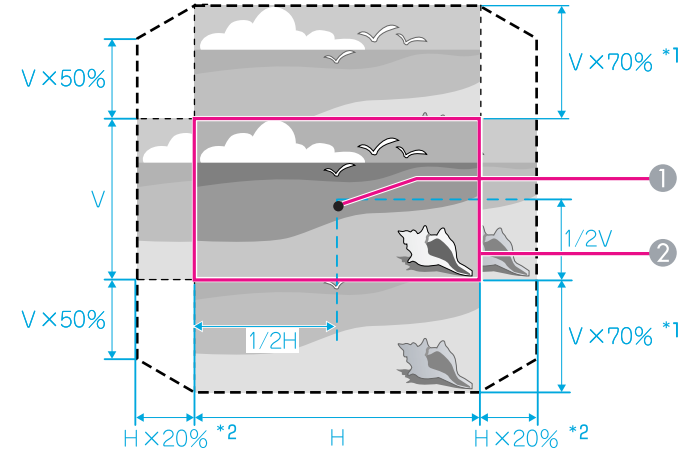
Görüntüyü sürekli olarak hareket ettirmek için düğmeye basmaya devam edin.

Mercek kaydırma konumu dikey ya da yatay yönün merkezine geldiğinde hareket etme durur. Parmağınızı kaldırın ve daha fazla ayar için düğmeye tekrar basın.



Görüntü, yatay ve dikey mercek kaydırmanın her ikisi de merkezde olduğunda en net durumda olacaktır.

Görüntünün içinde hareket ettirilebildiği aralıklar aşağıda gösterilmiştir.



*1 EB-Z10005/Z10000/Z8150: V x %56

*2 EB-Z10005/Z10000/Z8150: H x %6

① Mercek merkezi

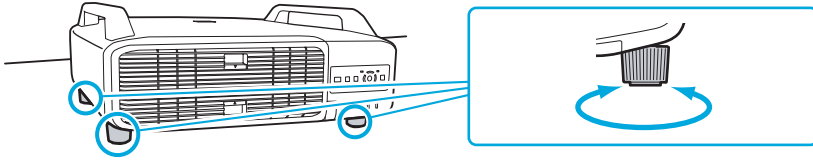
② Mercek kaydırma merkez konuma ayarlandığında yansıtılan görüntü

Yansıtılan görüntünün konumu hem yatay hem dikey maksimum değere hareket ettirilemez.

Örnek: Görüntü yatay olarak maksimum değere hareket ettirildiğinde, dikey olarak %50'ye kadar hareket ettirilebilir. Görüntü dikey olarak maksimum değere hareket ettirildiğinde, yatay olarak hareket ettirilemez.

Yansıtılan Görüntünün Eğiminin Ayarlanması

Projektör bir masaya kurulduğunda, ön ve arka ayakları ile yatay eğimini ayarlayın.



- **Nokta Düzeltme**

Birden çok projektörden yansıtma yapıldığında kısmen oluşan hafif bozulmayı düzeltir veya çakışan alandaki ekran konumunu ayarlar.

☛ "Nokta Düzeltme" [s.155](#)

Quick Corner, Y/D Ekr. Yerl., Kavis Düzeltme ve Nokta Düzeltme aynı anda gerçekleştirilemez. Düzeltme yöntemini, yapılandırma menüsünde **Geometrik Düzeltme** ile seçin. **Geometrik Düzeltme** için varsayılan ayar **Y/D Ekr. Yerl.** seçeneğidir, bu nedenle [↖/↗], [↘/↙], [↖/↗] ve [↘/↙] düğmelerine basıldığında, Y/D Ekr. Yerl. düzeltmesi gerçekleştirilir.

Quick Corner, Y/D Ekr. Yerl., Kavis Düzeltme ve Nokta Düzeltme bir test desenini yansıtırken gerçekleştirilebildiğinden, bir bilgisayar veya başka bir ekipman bağlayarak hazırlıklar yapmanız gerekmez.

Yansıtılan Görüntüdeki Bozulmanın Düzeltilmesi

Yansıtılan görüntülerdeki bozulma aşağıda gösterildiği gibi dört şekilde düzeltilebilir.

- **Quick Corner**

Bu işlev, yansıtılan görüntünün dört köşesinden her birini ayrı olarak elle düzeltmenize izin verir. ☛ "Quick Corner" [s.142](#)

Ekran yerleşimi bozulmasını doğru olarak ayarlamak için Quick Corner kullanmanızı öneririz.

- **Y/D Ekran Yerleşimi**


Bu işlev, münferit olarak yatay ve dikey yönlerdeki bozulmayı elle düzeltmenize olanak tanır. Projektörün kontrol panelindeki [↖/↗] [↘/↙] [↖/↗] ve [↘/↙] düğmelerini kullanarak kolayca Y/D ekran yerleşimi düzeltmeleri gerçekleştirebilirsiniz. ☛ "Y/D Ekr. Yerl." [s.144](#)

- **Kavis Düzeltme**

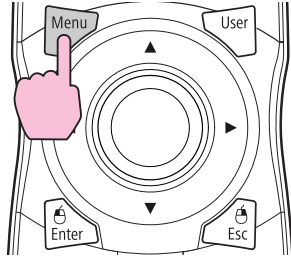
Ekranın genişlemesi veya küçülmesi sonucu oluşan kavisli bozulmanın ince ayarıdır. ☛ "Kavis Düzeltme" [s.145](#)

Quick Corner

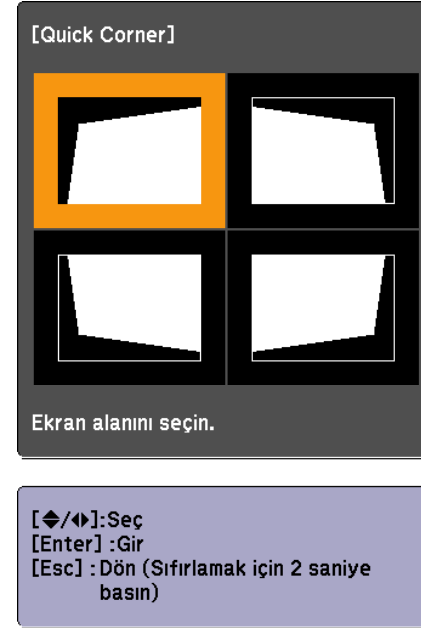
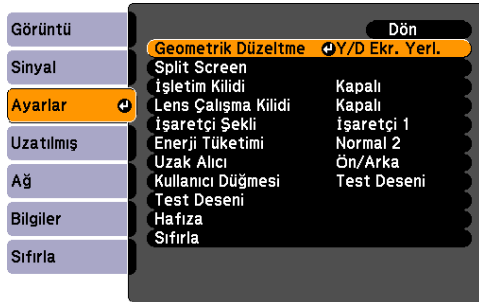
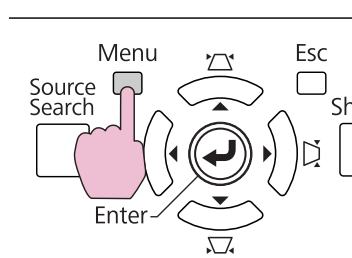
Prosedür






- 1 Yansıtma sırasında [Menu] düğmesine basın. Ayarlar menüsü - "Geometrik Düzeltme" ögesini seçin ve ardından [Enter] düğmesine basın.  "Yapılandırma Menüsünü Kullanma" s.48

Uzaktan Kumandayı Kullanarak



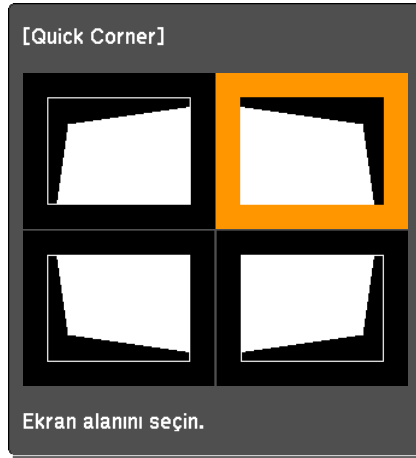
Kontrol Panelini Kullanarak



- 3 Uzaktan kumandanın üzerindeki  düğmesini veya kontrol panelindeki , ,  ve  düğmelerini kullanarak ayarlamak istediğiniz köşeyi seçin ve ardından [Enter] düğmesine basın.

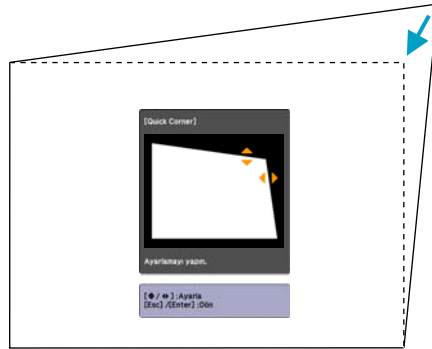
- 2 "Quick Corner" ögesini seçin ve ardından [Enter] düğmesine basın.

Seçim ekranını görüntülemek için [Enter] düğmesine tekrar basın, buradan dört köşeden birini seçebilirsiniz.

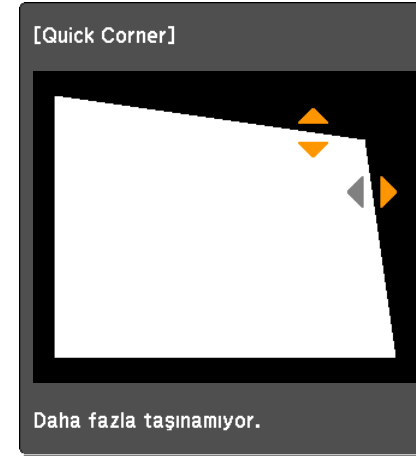


4

Şekli ayarlamak için, uzaktan kumandadaki [⊙] düğmesini veya kontrol panelindeki [↖/↗], [↘/↙], [↵/↔] ve [↔/↵] düğmelerini kullanın.



Şekli ayarladığınız yöndeki üçgen gri olursa, aşağıdaki ekran görüntüsünde gösterildiği gibi, şekli o yönde artık ayarlayamazsınız.



5

Geriye kalan köşeler varsa, bunların ayarlamalarını yapmak için gerektiği sürece 3. ve 4. prosedürleri tekrarlayın.

6

Bitirdiğinizde, düzeltme menüsünden çıkmak için [Esc] düğmesine basın.

Düzeltilme metodu, yapılandırma menüsünde **Geometrik Düzeltme** seçeneğinden **Quick Corner** seçeneğine geçiş yaptığınızdan, daha sonra [↖/↗], [↘/↙], [↵/↔] ve [↔/↵] düğmelerine basıldığında, 2. prosedürdeki köşe seçim ekranı görüntülenir. Kontrol panelindeki [↖/↗], [↘/↙], [↵/↔] ve [↔/↵] düğmelerine basarak Y/D-Ekr. Yerl. yerleşimini düzeltmek istiyorsanız, yapılandırma menüsündeki **Geometrik Düzeltme** seçeneğini Y/D Ekr. Yerl. olarak değiştirin.

☞ s.56



Quick Corner ile düzeltme yapılırken [Esc] düğmesi yaklaşık iki saniye boyunca basılı tutulduğunda, varsayılan değerlere sıfırlama onay ekranı görüntülenir.

Quick Corner düzeltmelerinin sonucunu sıfırlamak için "Evet" seçeneğini seçin.

Y/D Ekr. Yerl.

Prosedür

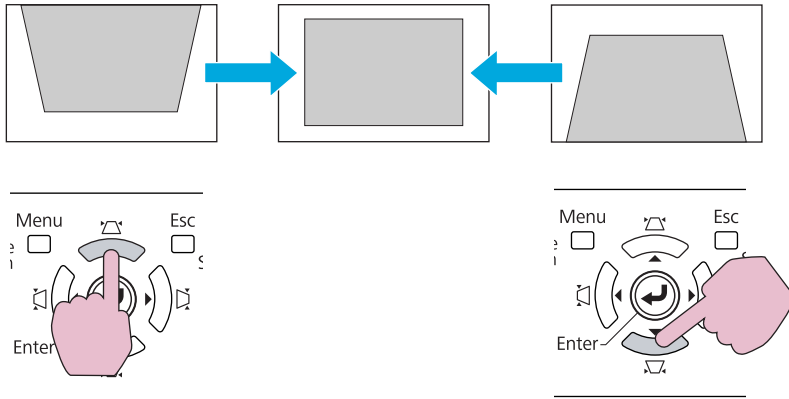
Ekran yerleşimi ayarlarını yatay ve dikey yönde bağımsız olarak değiştirmek istiyorsanız kontrol panelindeki [∇/\blacktriangle], [\swarrow/\searrow], [$\nabla/\blacktriangleleft$] ve [$\swarrow/\blacktriangleright$] düğmelerine basın.



Bu ayar, Ayarlar menüsündeki **Geometrik Düzeltme - Y/D Ekr. Yerl.** seçeneğinden de yapılabilir. [s.56](#)

• Dikey ekran yerleşimini düzeltme

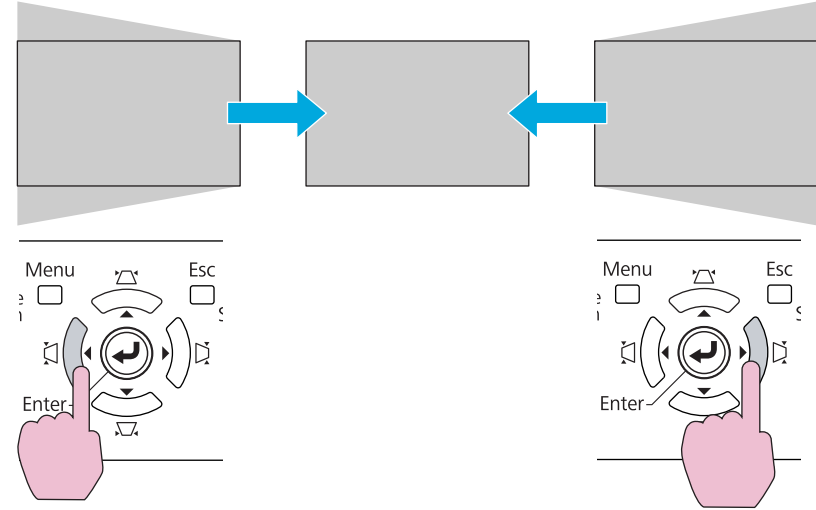
Dikey ekran yerleşimi, ekrana göre projektörü dikey 30° eğerek düzeltilebilir.



[∇/\blacktriangle] ve [\swarrow/\searrow] düğmelerine aynı anda en az 1 saniye basılırsa, yatay ekran yerleşiminin değeri başlangıçtaki durumuna döner.

• Yatay ekran yerleşimini düzeltme

Yatay ekran yerleşimi, ekrana göre projektörü yatay 20° eğerek düzeltilebilir.



[$\nabla/\blacktriangleleft$] ve [$\swarrow/\blacktriangleright$] düğmelerine aynı anda en az 1 saniye basılırsa, yatay ekran yerleşiminin değeri başlangıçtaki durumuna döner.



Yatay ve dikey ekran yerleşimi gerçekleştirirken merceği aşağıda gösterilen konuma kaydırın. Mercek kaydırması aşağıdaki gibi konumlandırılmadığında, bozulma doğru şekilde düzeltilemez. **"Yansıtılan Görüntünün Konumunu Ayarlama (Mercek Kaydırma)" s.139**

- Yatay mercek kaydırma merkeze ayarlanır.
- Dikey mercek kaydırma üst ya da alta ayarlanır.

Düzeltilme işlemi, yakınlaştırma ayar değerine göre doğru olarak gerçekleştirilemeyebilir. Ve yansıtılan ekran boyutu düzeltme işlemini gerçekleştirdikten sonra daha küçük olabilir. Projektörü monte ederken yansıtma mesafesi konusunda dikkatli olun.

Yansıtılan görüntüyü ekrana göre hassas biçimde hizalamak veya görüntünün ince ayarını yapmak için görüntüyü Quick Corner kullanarak düzeltin. **"Quick Corner" s.142**

Kavis Düzeltme

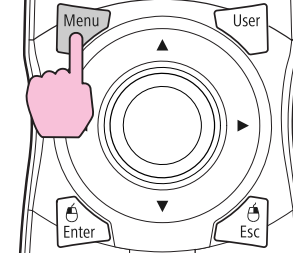
Prosedür

1

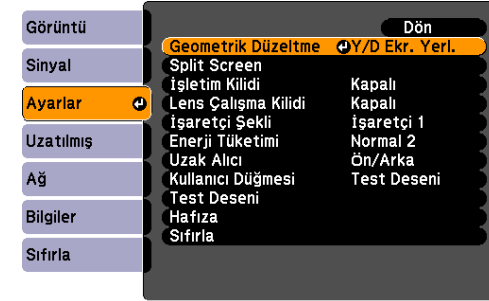
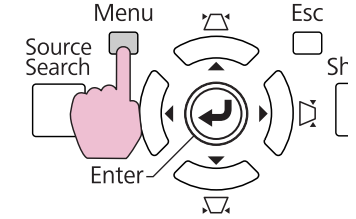
Yansıtma sırasında [Menu] düğmesine basın. Ayarlar menüsü - "Geometrik Düzeltme" ögesini seçin ve ardından [Enter]

düğmesine basın. "Yapılandırma Menüsünü Kullanma" s.48

Uzaktan Kumandayı Kullanarak



Kontrol Panelini Kullanarak



2

"Kavis Düzeltme" seçeneğini seçin ve [Enter] düğmesine basın.

[Enter] düğmesine tekrar basın ve 8 dikey/yatay alan ve köşeden birini seçmek için aşağıdaki ekran görüntülenir.



[↩/↪]: Seç
[Enter]: Gir
[Esc]: Dön (Sıfırlamak için 2 saniye basın)

3

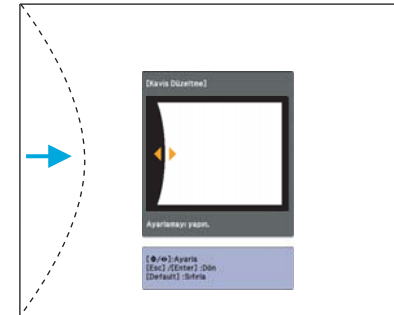
Uzaktan kumandanın üzerindeki [⊙] düğmesini veya kontrol panelindeki [↖/↗], [↘/↙], [↵/↔] ve [↲/↳] düğmelerini kullanarak ayarlamak istediğiniz alanı seçin ve ardından [Enter] düğmesine basın.



Bir köşe seçerken köşenin yanındaki iki kenarı ayarlayabilirsiniz.

4

Şekli ayarlamak için, uzaktan kumandadaki [⊙] düğmesini veya kontrol panelindeki [↖/↗], [↘/↙], [↵/↔] ve [↲/↳] düğmelerini kullanın.



Şekli ayarladığınız yöndeki üçgen gri olursa, aşağıdaki ekran görüntüsünde gösterildiği gibi, şekli o yönde artık ayarlayamazsınız.



Ayar yaparken [Default] düğmesine basarsanız, ayarladığınız değer varsayılan değere sıfırlanır.

5

Önceki ekrana dönmek için [Esc] düğmesine basın.

6

Kalan kısımları ayarlamak için gerektiği sürece 3. ila 5. prosedürleri tekrarlayın.

7

Bitirdiğinizde, düzeltme menüsünden çıkmak için [Esc] düğmesine basın.



Kavis Düzeltme ile düzeltme yapılırken [Esc] düğmesi yaklaşık iki saniye boyunca basılı tutulduğunda, aşağıdaki ekran görüntülenir.



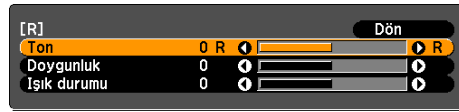
Kavis Düzeltme sonucunu sıfırlamak için "Evet" seçeneğini seçin.

Ton, Doygunluk ve Parlaklık Ayarı

R (kırmızı), G (yeşil), B (mavi), C (camgöbeği), M (eflatun) ve Y (sarı) renk bileşenlerinin her biri için Ton, Doygunluk ve Parlaklık ayarları yapılabilir.

Menü şu sıra ile görüntülenir:

Görüntü menüsü - Gelişmiş - RGBCMY



Ton	Görüntünün tüm renk tonunu ayarlar, mavimsi – yeşilimsi – kırmızımsı.
Doygunluk	Genel görüntü canlılığını ayarlayabilirsiniz.
Parlaklık	Genel görüntü parlaklığını ayarlayabilirsiniz.



Ayar yaparken [Default] düğmesine basarsanız, ayarladığınız değer varsayılan değere sıfırlanır.

Gama Ayarı

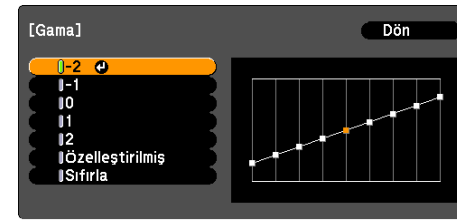
Görüntüleme sırasında cihaza bağlı olarak oluşan renklendirmeyi ayarlayın.

Yapılandırma menüsünde seçilebilen aşağıdaki gibi üç ayar yöntemi mevcuttur.

Ayar Yöntemi	Menü Ayarları
Düzeltilme değerini seçin ve ayarlayın	Görüntü - Gelişmiş - Gama
Görüntü gösterilirken ayarlayın	Görüntü - Gelişmiş - Gama - Özelleştirilmiş - Görüntüden ayarlayın

Ayar Yöntemi	Menü Ayarları
Gama ayar grafiğini kullanarak ayarlayın	Görüntü - Gelişmiş - Gama - Özelleştirilmiş - Grafikten ayarlayın

Düzeltilme değerini seçin ve ayarlayın



Daha küçük bir değer seçildiğinde, görüntülerin koyu alanları daha açık olur ancak daha açık alanlar aşırı doygunluğa ulaşabilir. Daha büyük bir değer seçildiğinde, görüntüyü daha keskin yapmak için tüm parlaklığını düşürebilirsiniz.



Gamma grafiğinin yatay eksenı giriş sinyal seviyesini, dikey eksenı çıkış sinyal seviyesini gösterir.

Görüntü menüsünden **Renk Modu** ayarı **DICOM SIM** yapıldığında, 150 inçlik bir ekranın boyutuna bakarak ekran boyutunuza göre düzeltilme değerini seçin.

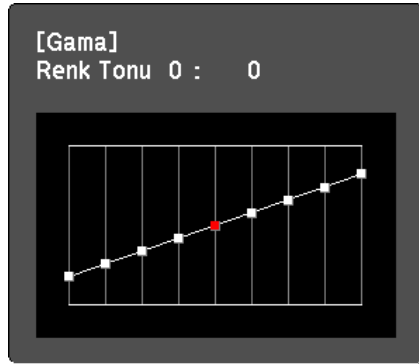
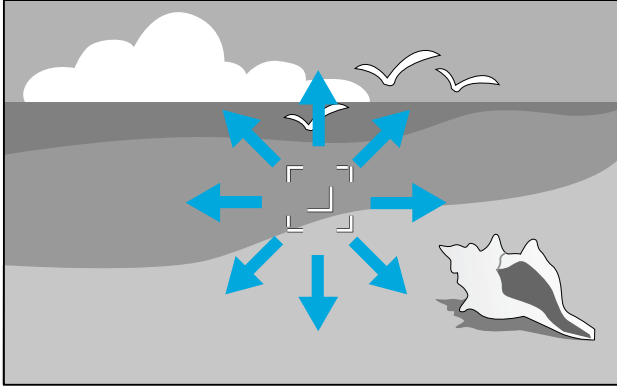
Ekranınız 150 inçten daha küçük ise, büyük bir değer seçin. Ekranınız 150 inçten daha büyük ise, küçük bir değer seçin.



Ayarlarınıza ve ekran özelliklerine göre tıbbi görüntüler doğru oluşturulmayabilir.

Görüntü gösterilirken ayarlayın

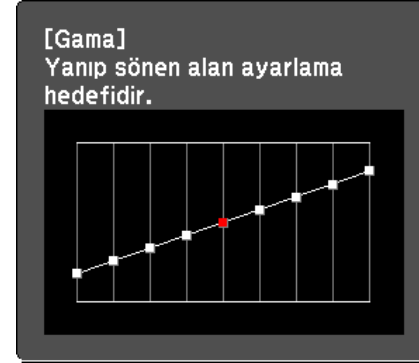
Yansıtılan görüntüde parlaklığı değiştirmek istediğiniz alana imleci taşıyın ve değeri ayarlayın.



Ayar yaparken [Default] düğmesine basarsanız, ayarladığınız değer varsayılan değere sıfırlanır.

Gama ayar grafiğini kullanarak ayarlayın

Gamma ayar grafiğine bakarak ayar yapın.



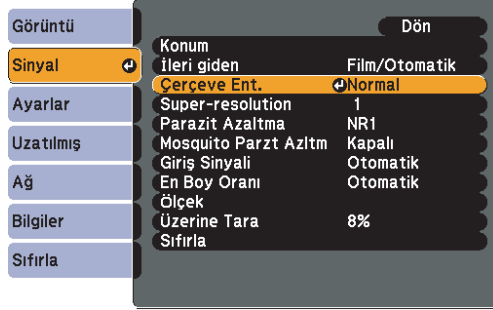
Ayar yaparken [Default] düğmesine basarsanız, ayarladığınız değer varsayılan değere sıfırlanır.

Çerçeve Ent. (sadece EB-Z8455WU/Z8450WU)

Geçerli ve önceki kareler, düzgün hareket eden görüntüler oluşturmak için araya eklenerek ara kare oluşturmada kullanılır. Hızlı hareket eden bir görüntüyü yansıtırken kare atlama gibi yavaş hareket eden görüntüleri çözümleyebilirsiniz.

Menü şu sıra ile görüntülenir:

Sinyal Menüsü - Çerçeve Ent.

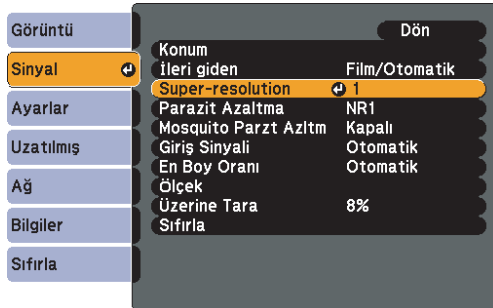


Ekleme seviyesini seçebilirsiniz: **Düşük**, **Normal** veya **Yüksek**. Ayarladıktan sonra gürültü oluşursa **Kapalı** yapın.

Super-resolution

Canlı bir görüntü için, görüntü verileri görüntü sinyalinin panel çözünürlüğüne uyması için ölçeklendirildiğinde kenarda oluşturulan bulanıklığı azaltabilirsiniz.

Menü şu sıra ile görüntülenir:
Sinyal Menüsü - Super-resolution



Görüntüye bağlı olarak, görüntünün kenarındaki bozulma iyileştirilebilir. Ayarı değiştirdikten sonra bozulma ile karşılaşırsanız, "0" olarak ayarlayın.



Ayar yaparken [Default] düğmesine basarsanız, ayarladığınız değer varsayılan değere sıfırlanır.

Parazit Azaltma

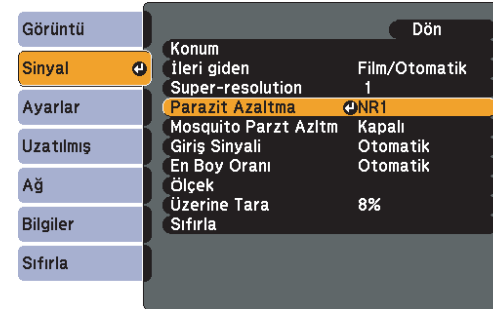
İki tür parazit azaltma işlevi vardır:

- Parazit Azaltma
- Mosquito Parzt Azlrm

Parazit Azaltma

Parazit Azaltma (titreyen görüntüleri azaltma) ile ilgili ayarlar yapabilirsiniz.

Menü şu sıra ile görüntülenir:
Sinyal Menüsü - Parazit Azaltma



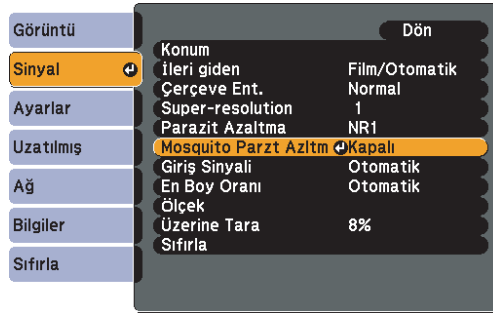
DVD'ler gibi parazit seviyesi çok düşük olan görüntü kaynakları görüntülenirken bu ayarın **Kapalı** konumuna getirilmesi önerilir.

Mosquito Parzt Azltm

Renklerde önemli ölçüde değişiklik olan alanlar arasındaki hatlarda oluşan dalgalı parazitleri azaltabilirsiniz.

Menü şu sıra ile görüntülenir:

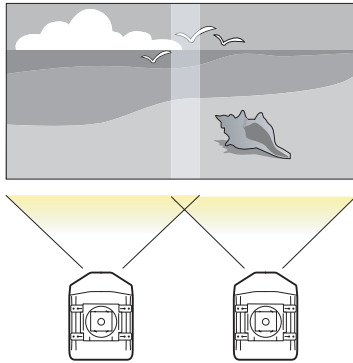
Sinyal Menüsü - Mosquito Parzt Azltm



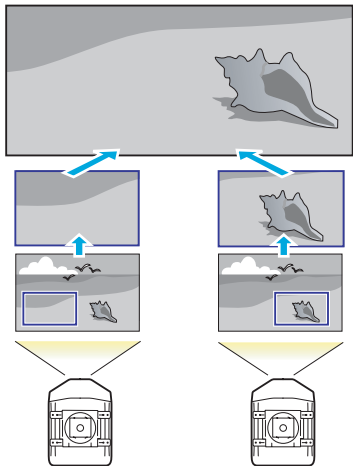
Birden çok projektörden geniş bir ekrana yansıtma yaparken, kesintisiz bir ekran oluşturmak için yansıtılan her bir görüntü arasında parlaklık ve renk tonu farkını ayarlayabilirsiniz.

Birden çok projektörden yansıtmanın iki genel yöntemi mevcuttur.


Ⓐ Her projektörden farklı görüntüler yansıtma ve kesintisiz bir ekran oluşturma



Ⓑ Büyük bir görüntü yansıtma için Ölçek işlevini kullanarak her bir projektörden aynı görüntüyü yansıtma



Hazırlık Akışı

Aşağıdaki örnekte Ⓐ yöntemi kullanılmıştır. (Temel akış Ⓑ yöntemi ile aynıdır ancak yansıtılan görüntünün konumunu ayarlamak için ölçek işlevini kullanın  s.159)

1. Projektör kimliğinin ve uzaktan kumanda kimliğinin ayarlanması.
2. Yansıtılan görüntü konumunun ayarlanması.
3. Renk Modu kontrolü
4. Kenar birleştirme işlevinin kullanımı
5. Renk eşleştirme ayarı



Ayarlar burada uzaktan kumanda kullanılarak açıklanmıştır, ancak kontrol paneli ile de ayarlanabilir.

Projektör ID'si/Uzaktan Kumanda ID'si

Projektör ve uzaktan kumanda için bir kimlik ayarlandığında, uzaktan kumandayı yalnızca eşleşen bir kimliğe sahip olan projektörü çalıştırmak için kullanabilirsiniz. Bu özellik, birden fazla projektörü yönetirken oldukça kullanışlıdır.

Tüm projektörleri uzaktan kumandadan çalıştırırken uzaktan kumandanın yanındaki kimlik düğmesini Off konumuna getirin.



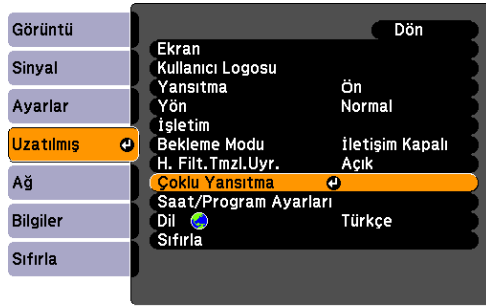
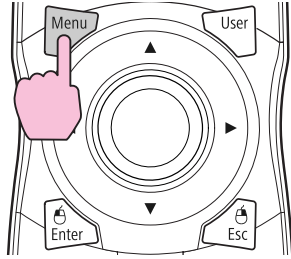
- Uzaktan kumandayla çalıştırma yalnızca uzaktan kumandanın çalışma alanı içindeki projektörler için geçerlidir.  "Uzaktan kumandanın çalışma kapsamı" s.18
- Yapılandırma menüsünde **İşletim** ögesinden **Uzaktan Kumanda Tipi** ayarı **Basit** yapıldığında, uzaktan kumanda ID'sini ayarlayamazsınız.  s.58
- Projektör kimliği **Kapalı** olarak veya uzaktan kumanda kimliği **0** olarak ayarlandığında kimlikler yok sayılır.

Projektör kimliğinin ayarlanması

Prosedür

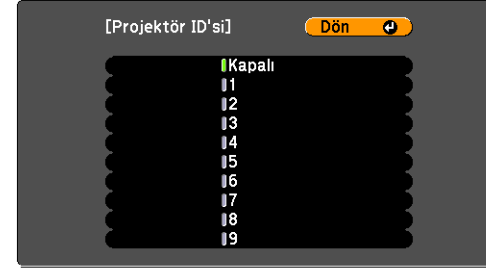
- 1 Yansıtma sırasında, [Menu] düğmesine basın ve yapılandırma menüsünden Uzatılmış - "Çoklu Yansıtma" seçeneğini seçin.
☛ "Yapılandırma Menüsünü Kullanma" s.48

Uzaktan Kumanda



- 2 "Projektör ID'si" öğesini seçin ve ardından [Enter] düğmesine basın.

- 3 Kimlik olarak kullanmak için 1-9 arasında bir sayı seçin ve [Enter] düğmesine basın.



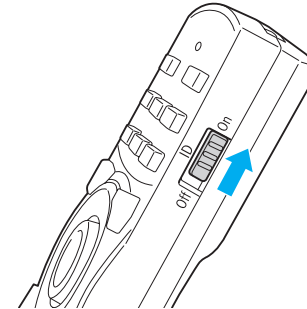
- 4 Yapılandırma menüsünü kapatmak için [Menu] düğmesine basın.

Projektör kimliğinin kontrol edilmesi

Projektör kimliğini kontrol etmek için aşağıdaki prosedürü uygulayın.

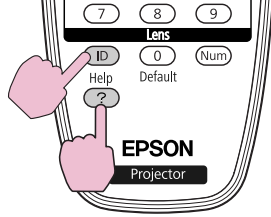
Prosedür

- 1 Uzaktan kumanda kimlik anahtarını On konumuna ayarlayın.



- 2 Yansıtma sırasında, [ID] düğmesini basılı tutarken [Help] düğmesine basın.

Uzaktan Kumanda

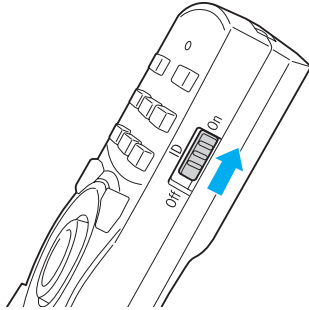


Düğmelere bastığınızda, geçerli Projektör kimliği projeksiyon ekranında görüntülenir. Kimlik yaklaşık üç saniyede yok olur.

Uzaktan kumanda kimliğinin ayarlanması

Prosedür

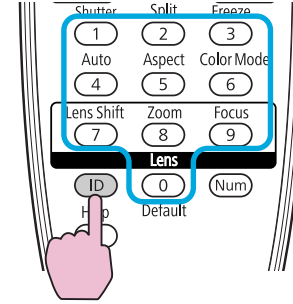
- 1 Uzaktan kumanda kimlik anahtarını On konumuna ayarlayın.



- 2 [ID] düğmesini basılı tutarken, çalıştırmak istediğiniz projektörün kimliğine karşılık gelen bir sayıyı seçmek için bir

sayı tuşuna basın. ➡ "Projektör kimliğinin kontrol edilmesi" s.153

Uzaktan Kumanda



Bu ayar yapıldıktan sonra, uzaktan kumanda ile çalıştırılabilen projektör sınırlanmış olur.



Uzaktan kumanda kimlik ayarı uzaktan kumandada saklanır. Uzaktan kumanda pilleri değiştirilmek üzere çıkarılsa bile vs. saklanan kimlik ayarı korunur. Ancak piller uzun bir süre çıkarılmış durumda bırakıldığında, bu ayar varsayılan değere sıfırlanır (ID0).

Yansıtılan Görüntü Konumunun Ayarlanması

Daha büyük düzeltmelere sahip ayarlardan başlayarak yansıtılan görüntünün konumunu ayarlayın.

1. Projektörün konumu (açı) ➡ s.131
2. Mercek kaydırma/Yakınlaştırma ➡ s.139
3. Geometrik Düzeltme
 - Quick Corner ➡ s.142
 - Nokta Düzeltme ➡ s.155



- Odak, yakınlaştırma ve mercek kaydırma ayarını yansıtmaya başladıktan en az 30 dakika sonra yapmanızı öneririz, çünkü projektörü açtıktan hemen sonra görüntüler durağan değildir.
- Test Deseni, video ekipmanı bağlamadan projeksiyonun durumunu ayarlamak için görüntülenebilir. [s.138](#)
- Birden çok projektörden yansıtırken, büyütülmeden veya küçültülmeden görüntülenebilen görüntüyü nokta nokta biçiminde kullanırsanız düzeltme daha kolaydır.

Nokta Düzeltme

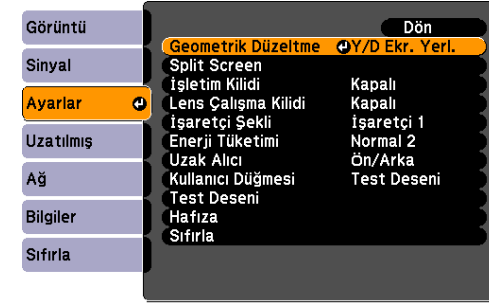
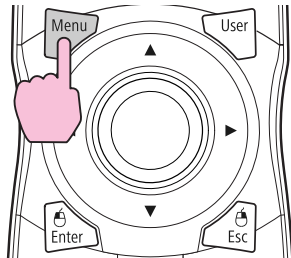
Birden çok projektörden yansıtma yapıldığında kısmen oluşan hafif bozulmayı düzeltir veya çakışan alandaki ekran konumunu ayarlar.

Yansıtılan görüntü ızgara ile bölünür ve kesişim noktası sağa sola ve yukarı aşağı hareket ettirilerek bozulmayı düzeltir.

Prosedür

- 1 Yansıtma sırasında [Menu] düğmesine basın. Ayarlar menüsü - "Geometrik Düzeltme" ögesini seçin ve ardından [Enter] düğmesine basın. ["Yapılandırma Menüsünü Kullanma" s.48](#)

Uzaktan Kumanda



- 2 "Nokta Düzeltme" ögesini seçin ve ardından [Enter] düğmesine basın.
- 3 "Nokta Sayısı" ögesini seçin ve ardından [Enter] düğmesine basın.
- 4 "3x3", "5x5" veya "9x9" seçeneğinden birini seçin ve ardından [Enter] düğmesine basın.
- 5 Önceki ekrana dönmek için [Esc] düğmesine basın.
- 6 "Ayarlamaları Başlat" ögesini seçin ve ardından [Enter] düğmesine basın.

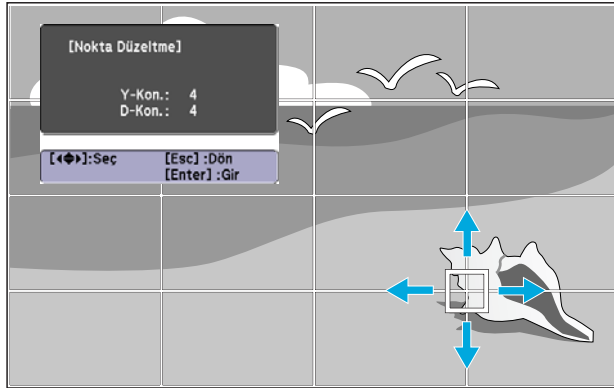
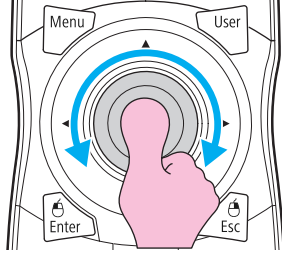
Nokta Sayısı içinde seçilen değere göre, yansıtılan görüntüde nokta seçim ekranı görüntülenir.



Desen Rengi üzerinden kılavuzun rengini değiştirebilirsiniz.

- 7** [↻] düğmesini düzeltmek istediğiniz noktaya taşıyın, ardından [Enter] düğmesine basın.

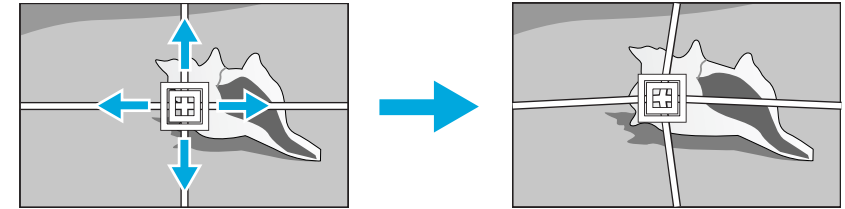
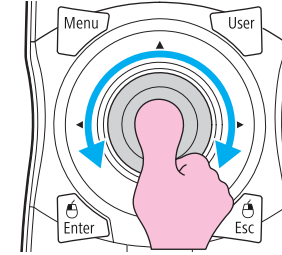
Uzaktan Kumanda



Nokta seçilirken [Esc] düğmesi yaklaşık iki saniye boyunca basılı tutulursa, varsayılan değerlere sıfırlama onay ekranı görüntülenir. Nokta Düzeltme sonucunu sıfırlamak için "Evet" seçeneğini seçin.

- 8** Bozulmayı düzeltmek için [↻] düğmesine basın.

Uzaktan Kumanda




Başka bir noktayı düzeltmeye devam etmek için, [Esc] düğmesine basarak önceki ekrana dönün, ardından adım 7 ve 8'i tekrarlayın.



Ayar yaparken [Default] düğmesine basarsanız, ayarladığınız değer varsayılan değere sıfırlanır.

- 9** Bitirdiğinizde, düzeltme menüsünden çıkmak için [Esc] düğmesine basın.

Renk Modunun Kontrol Edilmesi

Renk Modu ayarını **Çoklu Yansıtma** olarak ayarlayın.  s.28

Kenar Birleştirme İşlevinin Kullanımı

Birden çok projektör yan yana dizildiğinde ve görüntüler yansıtıldığında, kesintisiz bir ekran oluşturabilirsiniz.

Görüntüyü düzeltmek için Kenar Birleştirme menüsünde aşağıdaki ayarları yapın.

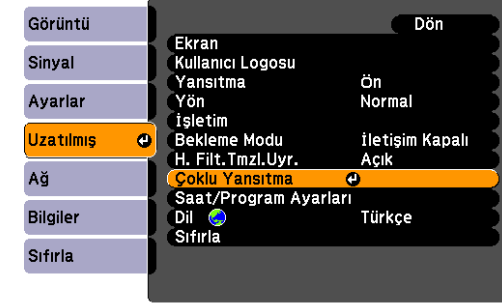
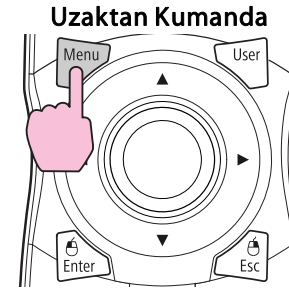
Alt Menü	İşlev
Kenar Birleştirme	Kenar birleştirme işlevini etkinleştirmek için Açık olarak ayarlayın. Birden çok projektörden yansıtılmadığında Kapalı olarak ayarlayın.
Üst Kenar/Alt Kenar/Sağ Kenar/Sol Kenar	Birleştirme: Ayarladığınız yere doğru kenar birleştirme işlevini etkinleştirmek için Açık olarak ayarlayın, aralık gölgeli olacaktır. Birleştirme Aralığı: Gölgelemdirilecek aralığı ayarlar. Bir piksel seviyesinde ayar mümkündür. Maksimum aralık çözünürlüğün %45'idir.
Birleştirme Kavisi	Üç gölgelendirme şeklinden birini seçebilirsiniz.
Karanlık Düzeyi	Koyu bir görüntüyü yansıtırken, çakışan kısmın parlaklığını çözümlmek için çakışmayan kısmı düzeltin. Parlaklık Düzeltme: Gölgele olmayan aralığın parlaklığını ayarlayın. Renk Düzeltme (G/R): Yeşilimsi ve kırmızımsı gölgeli olmayan aralığın renk tonunu ayarlayın. Renk Düzeltme (B/Y): Mavimsi ve sarımsı gölgeli olmayan aralığın renk tonunu ayarlayın.
Kılavuz Ekranı	Kenar birleştirme ayar aralığında kılavuz görüntülemek için Açık olarak ayarlayın.
Kılavuz Rengi	Üçünden kılavuz renk kombinasyonunu seçebilirsiniz.

Prosedür

1

[Menu] düğmesine basın ve yapılandırma menüsünden Uzatılmış menüsü - "Çoklu Yansıtma" ögesini seçin.

☛ "Yapılandırma Menüsünü Kullanma" s.48



2

"Kenar Birleştirme" ögesini seçin ve ardından [Enter] düğmesine basın.

3

"Kenar Birleştirme" işlevini açın.

- (1) Kenar Birleştirme ögesini seçin ve ardından [Enter] düğmesine basın.
- (2) Açık ögesini seçin ve ardından [Enter] düğmesine basın.
- (3) [Esc] düğmesine basın.

4

Kılavuzu gösterir.

- (1) **Kılavuz Ekranı** ögesini seçin ve ardından [Enter] düğmesine basın.
- (2) **Açık** ögesini seçin ve ardından [Enter] düğmesine basın.
- (3) [Esc] düğmesine basın.



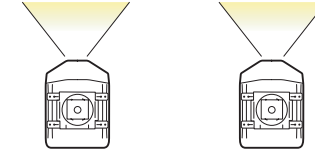
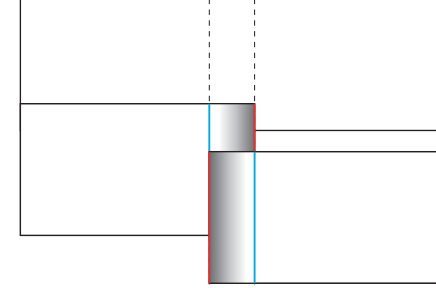
Kılavuz net değilse, **Kılavuz Rengi**'tan kılavuzun rengini değiştirebilirsiniz.

5

"Üst Kenar/Alt Kenar/Sağ Kenar/Sol Kenar" ayarını yapın.

- (1) Kenar birleştirme ayarını yapmak için **Üst Kenar/Alt Kenar/Sağ Kenar/Sol Kenar** seçeneğini seçin ve ardından [Enter] düğmesine basın.
- (2) **Birleştirme** ögesini seçin ve ardından [Enter] düğmesine basın.
- (3) **Açık** ögesini seçin ve ardından [Enter] düğmesine basın.
- (4) [Esc] düğmesine basın.

- (5) **Birleştirme Aralığı** içinde, gölgelendirilecek aralığı ayarlayın. Çakışan aralık ve kılavuzun aynı konumda olduğu değer en iyisidir.



Birleştirme Aralığı ayarını yaparken [Default] düğmesine basarsanız, ayarladığınız değer varsayılan değere sıfırlanır.

- (6) [Esc] düğmesine basın.

6

"Birleştirme Kavisi" ayarını yapın.

- (1) **Birleştirme Kavisi** ögesini seçin ve ardından [Enter] düğmesine basın.
- (2) 1 ila 3'ten gölgelendirme şeklini seçin ve ardından [Enter] düğmesine basın.
- (3) [Esc] düğmesine basın.

7

Siyah seviyesini ayarlayın.

- (1) **Karanlık Düzeyi** ögesini seçin ve ardından [Enter] düğmesine basın.
- (2) **Parlaklık Düzeltme** içinde, düzeltilecek seviyeyi ayarlayın.
- (3) **Renk Düzeltme (G/R)** içinde, düzeltilecek seviyeyi ayarlayın.
- (4) **Renk Düzeltme (B/Y)** içinde, düzeltilecek seviyeyi ayarlayın.

(5) [Esc] düğmesine basın.



Parlaklık Düzeltme, Renk Düzeltme (G/R) veya Renk Düzeltme (B/Y) ayarını yaparken [Default] düğmesine basarsanız, seçtiğiniz öğe varsayılan değere sıfırlanır.

Çoklu Yansıtma'da Renk Eşleştirme Ayarı

Birkaç projektör yan yana dizildiğinde ve görüntü yansıttığında, her projektörden yansıtılan renklerin birbirine yakından uyması için, her projektör görüntüsünün parlaklığını ve renk tonunu elle düzeltebilirsiniz.

Bazı durumlarda, parlaklık ve renk tonu, düzeltme sonrasında bile tamamen uyumlu olmayabilir.

Görüntüyü düzeltmek için Çoklu Yansıtma menüsünde aşağıdaki ayarları yapın.

Alt Menü	İşlev
Parlaklık Düzeyi	Her bir projektörün parlaklığı farklı olduğunda ayarlayın.
Çoklu ekran	<p>Ayar Seviyesi: Yansıtılan görüntünün ayar seviyesini değiştirin.</p> <p>Parlaklık Düzeltme: Her bir renk tonu için siyahtan beyaza ayarlayın.</p> <p>Renk Düzeltme (G/R): Renk tonunu yeşilimsi ve kırmızımsı olarak ayarlayın.</p> <p>Renk Düzeltme (B/Y): Renk tonunu mavimsi ve sarımsı olarak ayarlayın.</p>



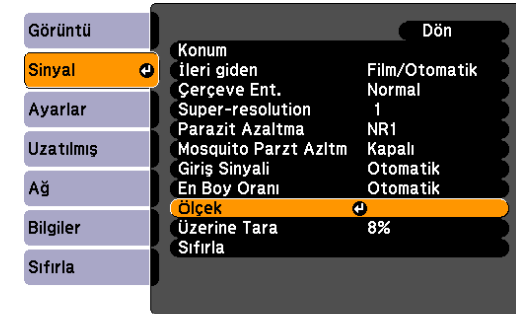
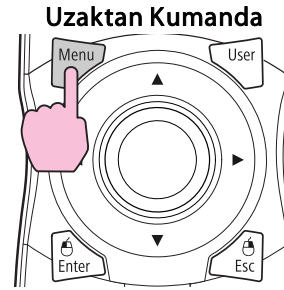
Koyu görüntülerin çakışan kısmı göze batıyorsa, Karanlık Düzeyi ayarını tekrar yapın.

Görüntüyü Kısmen Büyütülmüş Olarak Gösterir (Ölçek)

Prosedür

1

Yansıtma sırasında [Menu] düğmesine basın. Sinyal menüsü - "Ölçek" öğesini seçin ve ardından [Enter] düğmesine basın.
 "Yapılandırma Menüsünü Kullanma" s.48



2


"Ölçek" öğesini ve ardından Açık seçeneğini seçin.

3

"Ölçek Modu" öğesini ve ardından ölçeği seçin.

Tam Ekran	Görüntü yeniden boyutlandırılmadığında, Normal en boy modu ile yansıtıldığı gibi yansıtılır.
-----------	--

Görüntüyü Yakın.

Görüntü, en boy modunda seçilen aralıkta görüntülenir.  [s.22](#)

4

"Dikey Olarak Ölçekle", "Yatay Olarak Ölçekle" veya "aynı anda dikey ve yatay olarak ölçeklendir" seçeneğini seçin ve ardından ölçeği ayarlayın.

5

"Görüntüleme Aralığı" ayarını yapın.

Kırpma koordinatları konumu ve kırpma boyutu, eşleşen üst ve alt ekranlar veya sol ve sağ ekranlar gibi eşleştirilecek ekranlara göre farklı olduğundan ekranı seyrederken ölçeği ayarlayın.

Projektörün gücünü açma/kapama ve giriş kaynağını değiştirmeyi takvimde etkinlikler olarak zamanlayabilirsiniz. Kayıtlı etkinlikler haftalık olarak veya belirtilen tarihlerde belirtilen saatte otomatik olarak yürütülür.

Ayar Yöntemleri

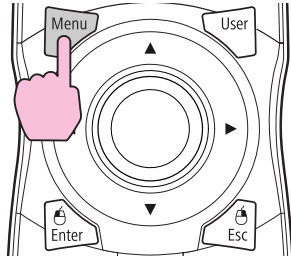
Web Uzak işlevini kullanarak bilgisayardan ayarları yapabilirsiniz.

☞ s.110

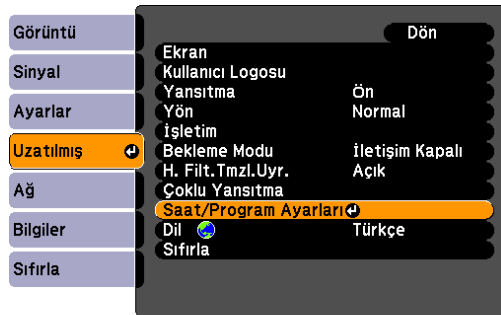
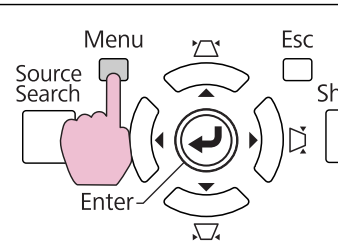
Prosedür

- 1 [Menu] düğmesine basın ve yapılandırma menüsünden Uzatılmış - "Saat/Program Ayarları" seçeneğini seçin.
☞ "Yapılandırma Menüsünü Kullanma" s.48

Uzaktan Kumandayı Kullanarak



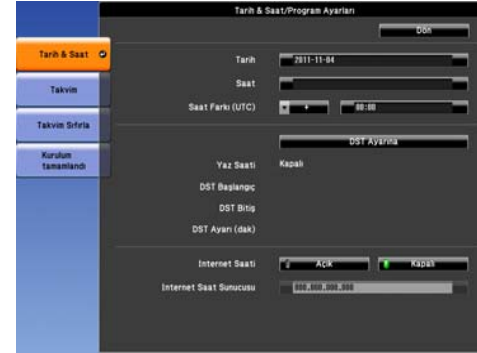
Kontrol Panelini Kullanarak



2

Saat ve takvim ayarını yapın.

Üst menüden ve alt menülerden seçim, ve seçilen öğelerin değiştirilmesi, yapılandırma menüsünde yapılan işlemler ile aynıdır.



Kayıtlı tüm zamanlamaları silmek için, **Takvim Sıfırla** seçeneğini ve ardından **Evet** seçeneğini seçin.

3

Kurulum tamamlandı menüsünü ve ardından "Evet" seçeneğini seçin.

Yapılandırma menüsüne dönebilirsiniz.

Saat

Alt Menü	İşlev
Tarih	Projektöre günün tarihini girin.
Saat	Projektöre geçerli saati ayarlayın.
Saat Farkı (UTC)	Eşgüdümlü Evrensel Saat'ten saat farkını ayarlayın.
DST Ayarına	Yaz saati ayarı için ekranı görüntüler.
İnternet Saati	Saati bir internet saat sunucusu üzerinden otomatik olarak güncellemek için Açık olarak ayarlayın.

Alt Menü	İşlev
İnternet Saat Sunucusu	Bir İnternet saat sunucusu için IP adresini girin.

Yaz Saati ekranı

Alt Menü	İşlev
Yaz Saati	Yaz saatini etkinleştirme veya etkinleştirmeme (Açık/Kapalı) ayarını yapın.
DST Başlangıç	Yaz saati ayarını başlatmak için tarih ve saati ayarlayın.
DST Bitiş	Yaz saati ayarını sonlandırmak için tarih ve saati ayarlayın.
DST Ayarı (dak)	Standart saat ve yaz saati ayarı arasındaki saat farkını ayarlar.

Takvim

Kayıtlı zamanlamaların listesini görüntüleyebilirsiniz.

Kayıtlı bir takvimde **Düzenle** veya **Yeni Olay** seçeneğini seçtiğinizde, Saat / Takvim Ayarı ekranı görüntülenir.


30 etkinliğe kadar kaydedebilirsiniz.

Saat / Takvim Ayarı ekranı

Alt Menü	İşlev
Olay Ayarı	Etkinlik gerçekleştirilirken projektörün bir işlemini seçin.
Tarih / Saat Ayarı	Etkinliğin gerçekleştirileceği tarih ve saati ayarlayın.

LAN Kablosunun Bağlanması

Piyasada bulunabilen 100BASE-TX veya 10BASE-T LAN kablosu ile bağlayın.

Bağlı ekipman	Bağlantı kablosu	Projektör bağlantı noktası
Ağ hub'ı üzerinde LAN bağlantı noktası	LAN kablosu (piyasada bulunabilir)	LAN bağlantı noktası  LAN

Dikkat

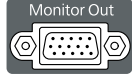
Arızaları önlemek için, 5 zırlı bir LAN kablosu kategorisi kullanın.



- Sadece bir bilgisayardan Computer giriş bağlantı noktasına veya BNC giriş bağlantı noktasına bağlı bir bilgisayardan gelen analog RGB sinyalleri harici monitörde görüntülenebilir. Diğer portlara bağlı ekipmandan gelen görüntüler ve bileşen video sinyalleri görüntülenemez.
- Projektör bekleme modundayken görüntü harici monitörde görüntülenemez.
- Ekran yerleşimi gibi ayar ölçülerinin ayarlanması, yapılandırma ekranı ve Yardım ekranları harici monitöre aktarılmaz.

Harici Monitöre Bağlama

Bilgisayardan alınan görüntüleri projektöre bağlı harici bir monitörde ve ekranda aynı anda görüntüleyebilirsiniz. Yani, ekranı göremeseniz bile sunum yapılırken yansıtılan görüntüleri harici monitörde kontrol edebilirsiniz. Harici monitörle birlikte verilen kabloyu kullanarak monitöre bağlayın.

Bağlı ekipman	Bağlantı kablosu	Projektör bağlantı noktası
Monitör	Monitör ile verilen kablo	Monitor Out bağlantı noktası 

Önceden #2 yıldız tornavida hazırlayın.

Projektörün Mercek Ünitesini Çıkarma ve Takma

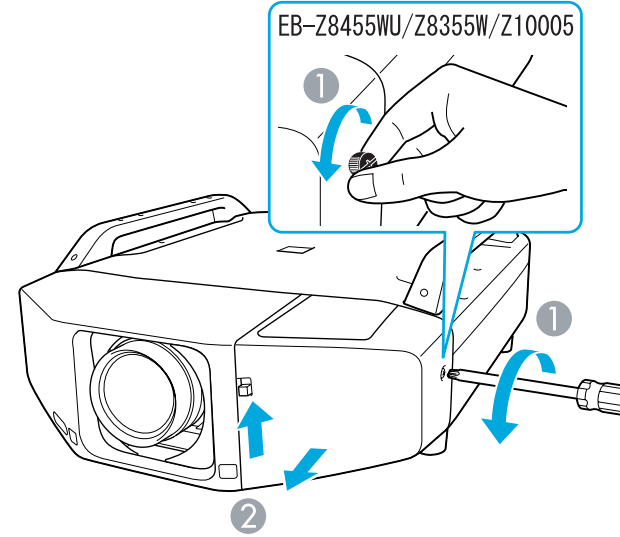
Çıkarma

Dikkat

- Mercek ünitesini yalnızca gerekli olduğunda çıkartın. Projektörün içine toz veya pislik girerse, yansıtma kalitesi bozulur ve bir arızaya neden olabilir.
- Mercek bölümüne elleriniz veya parmaklarınızla temas etmemeye çalışın. Mercek yüzeyi üzerinde parmak izleri veya yağlar bırakılırsa, yansıtma kalitesi bozulur.
- Mercek kaydırma yapılmışsa, mercek ünitesini değiştirmeden önce mercek kaydırma ayarını merkeze yapın. [s.139](#)

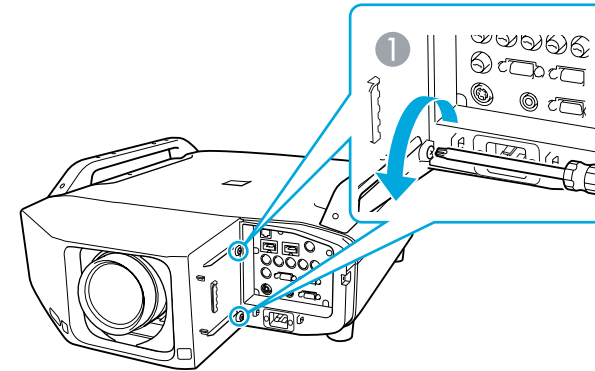
Prosedür

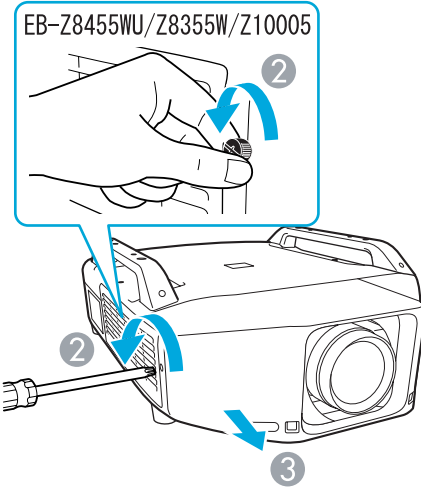
- 1 Arabirim kapağını sökün.



- 1 Sabitleme vidasını gevşetin.
- 2 Arabirim kapağı açma anahtarını yukarıya doğru iterken, arabirim kapağını düz olarak çekin ve çıkarın.

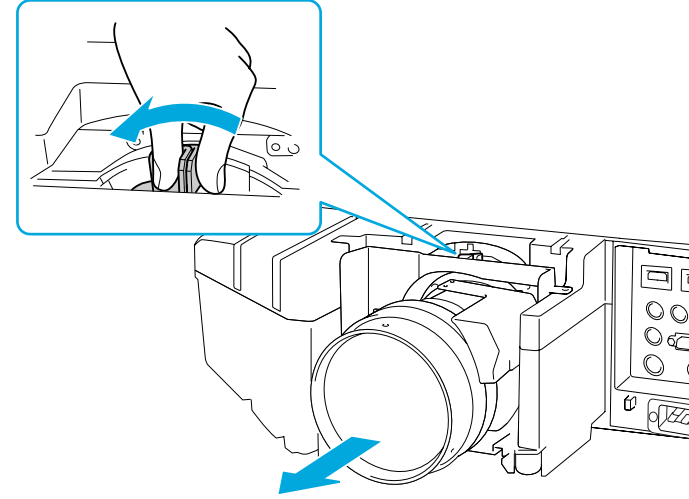
- 2 Ön kapağı sökün.





- ① İki sabitleme vidasını gevşetin.
- ② Sabitleme vidasını gevşetin.
- ③ Kapağı düz olarak çekip çıkarın.

3 Mercek ünitesinin kilit kolunu sıkıştırın ve saat dönüş yönü tersi yönde çevirin.



4 Mercek ünitesi serbest kalırken düz olarak çekin.

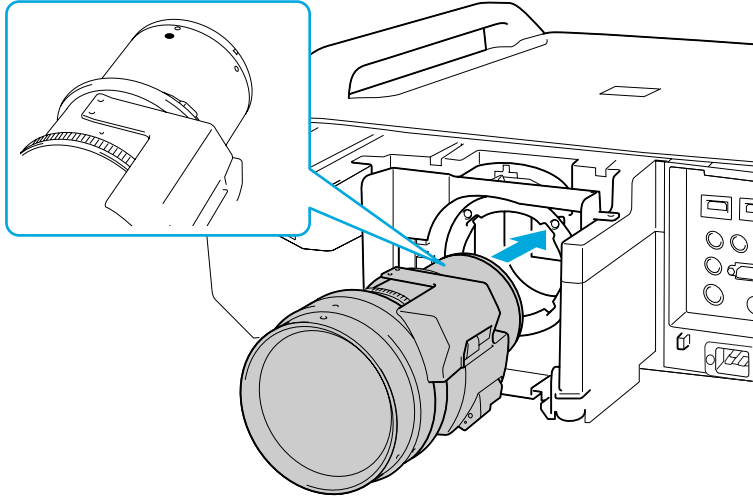
Takma

Dikkat

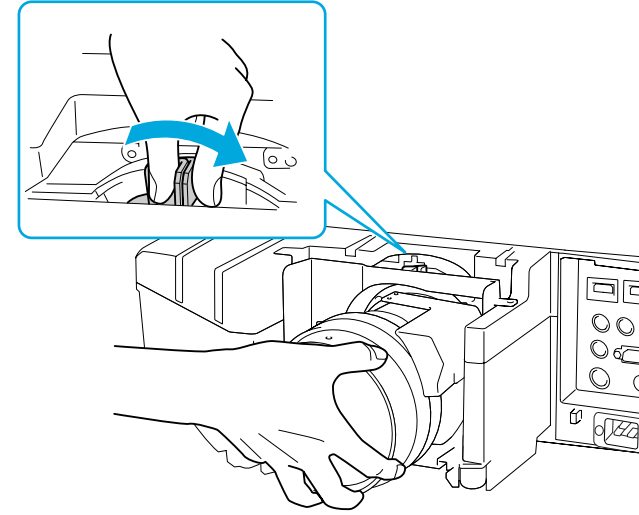
Projektörün mercek yerleştirme bölümü yukarı bakarken mercek ünitesini takmayın. Projektörün içine toz veya pislik girebilir.

Prosedür

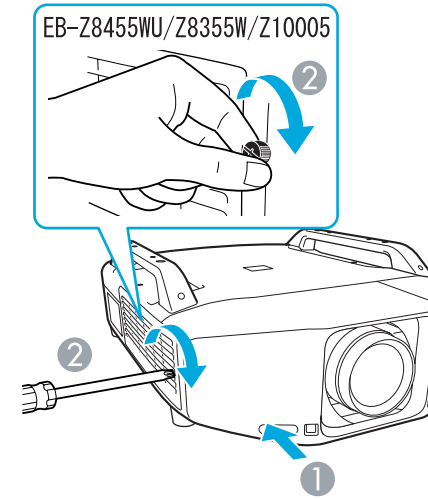
- 1** Mercek üzerindeki beyaz çember üst taraftayken mercek ünitesini mercek yerleştirme bölümünün içine düz şekilde yerleştirin.

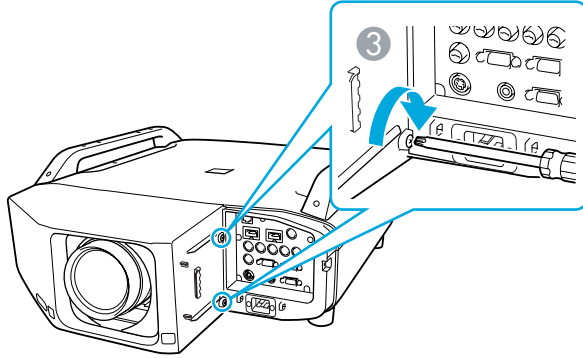


- 2** Mercek ünitesini sıkıca tutarken, kilitleninceye kadar kilit kolunu saat yönünde çevirin. Merceğin sökülemediğini kontrol edin.



- 3** Ön kapağı yerine takın.

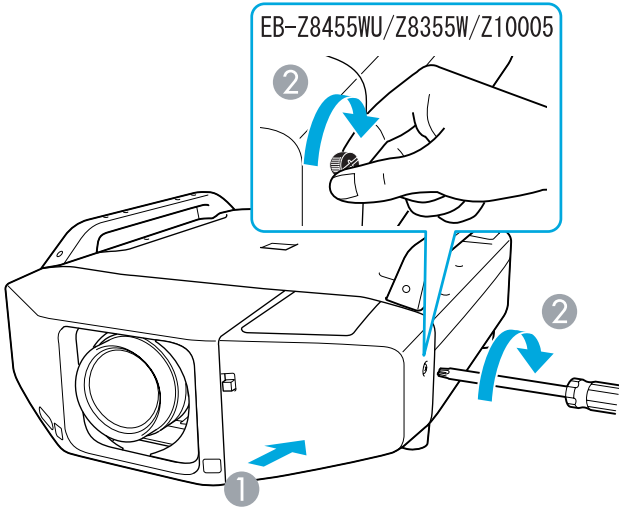




- ① Kapağı kılavuz ray boyunca takın.
- ② Sabitleme vidasını sıkın.
- ③ İki sabitleme vidasını sıkın.

④

Arabirim kapağını yerine takın.



- ① Kapağı kılavuz ray boyunca takın.

- ② Sabitleme vidasını sıkın.

Dikkat

- Projektörü kullanmak için ön kapağı takın.
- Projektörü, mercek takılı biçimde muhafaza edin.
Projektör mercek ünitesi olmadan muhafaza edilirse, projektörün içine toz ve pislik girebilir ve arızaya ya da düşük kaliteli projeksiyona yol açabilir.

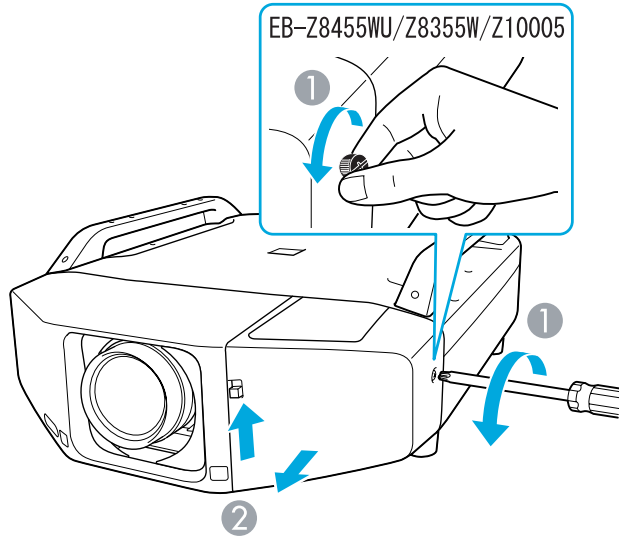
Kablosuz LAN Ünitesini (ELPAP07) Takma

Takma

Prosedür

①

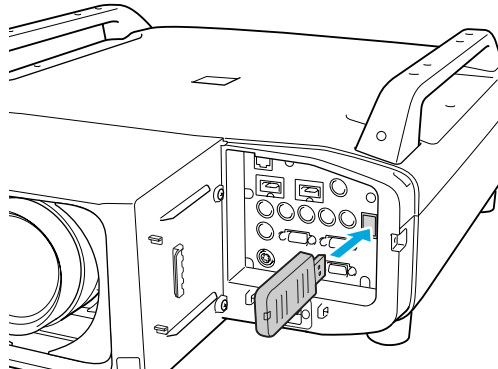
Arabirim kapağını sökün.



- 1 Sabitleme vidasını gevşetin.
- 2 Arabirim kapağı açma anahtarını yukarıya doğru iterken, arabirim kapağını düz olarak çekin ve çıkarın.

2

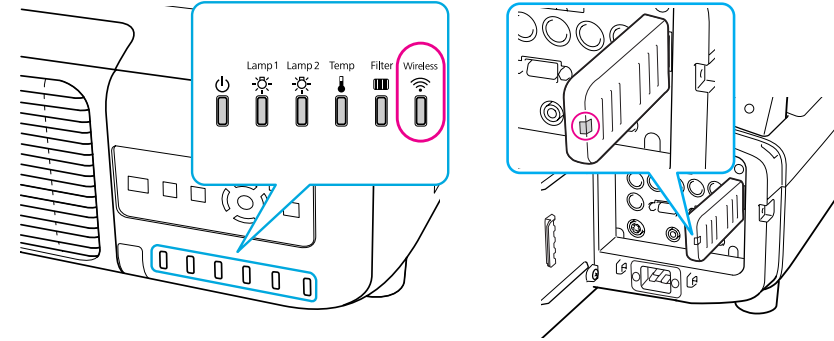
Kablosuz LAN ünitesini takın.



Kablosuz LAN ünitesinin takılı olduğu projektörü bir bilgisayara kablosuz LAN kullanarak bağlarken, **Kablosuz LAN** menüsündeki **Kablosuz LAN Gücü** ayarını **Açık** yapın. (Varsayılan ayar **Açık** seçeneğidir.) [s.64](#)

Kablosuz LAN göstergelerini okuma

Biri projektörde, diğeri ise Kablosuz LAN ünitesinde olmak üzere iki kablosuz LAN göstergesi vardır.



: Yanıp sönüyor



: Sürekli yanıyor



: Kapalı

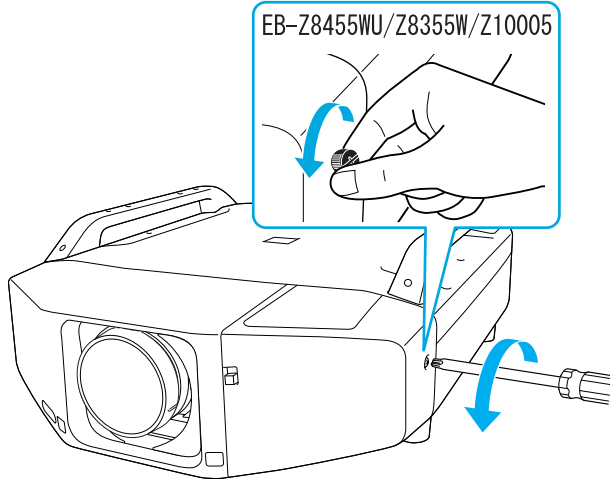
Durum	Projektör üzerindeki gösterge	Kablosuz LAN ünitesindeki gösterge
Takılmayan Kablosuz LAN ünitesi veya Kablosuz LAN menüsündeki Kablosuz LAN Gücü ayarı Kapalı 'tur		
Kablosuz LAN ünitesi projektöre takılıdır ancak ağına bağlı değildir.		
Kablosuz LAN ünitesi projektöre takılıdır ve ağına bağlıdır.		
Kablosuz LAN ünitesi projektöre takılıdır, ağına bağlıdır ve iletişim kurmaktadır.		

Arabirim Kapağını Takma ve Çıkarma

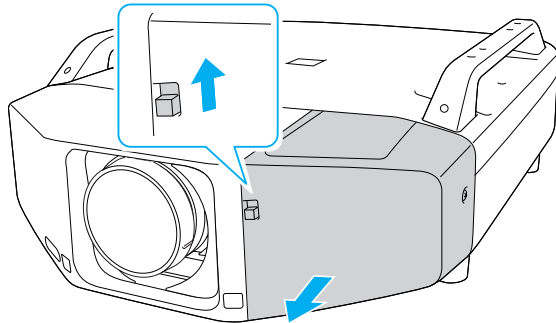
Çıkarma

Prosedür

- 1 Sabitleme vidasını gevşetin.



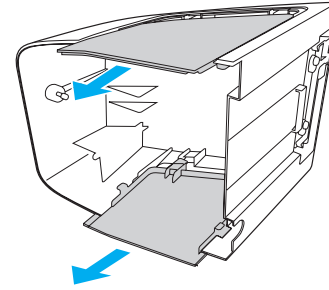
- 2 Arabirim kapağı açma anahtarını yukarıya doğru iterken, arabirim kapağını düz olarak çekin ve çıkarın.



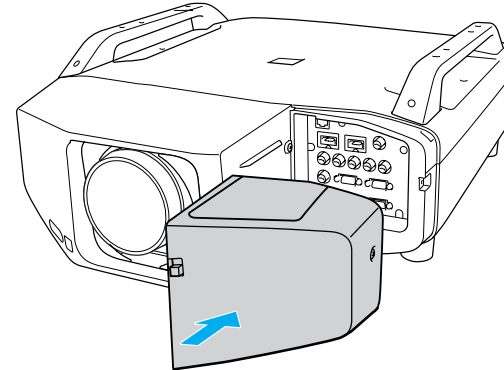
Takma

Prosedür

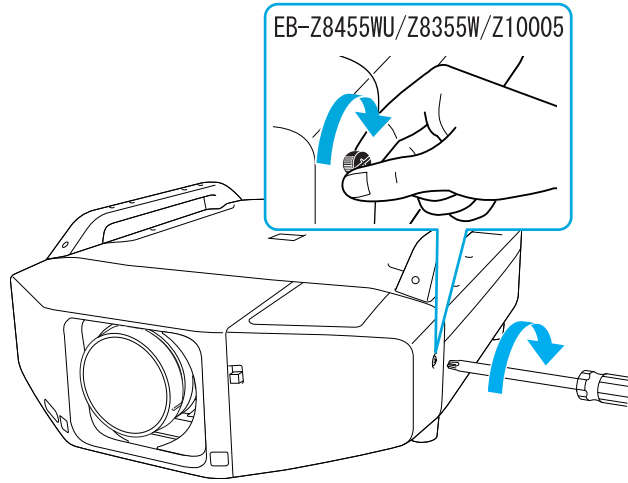
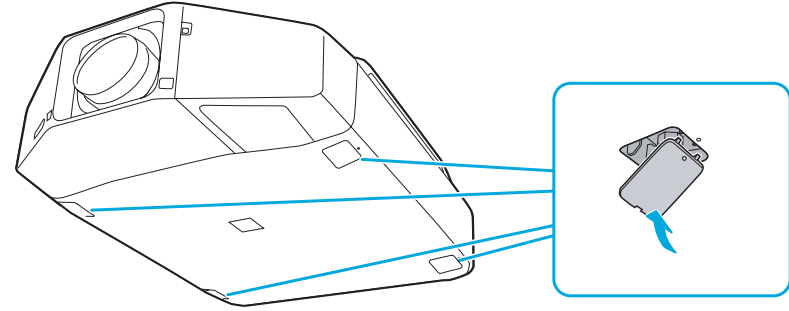
- 1 Bağlı kabloları yukarı doğru çıkarırken üst kapağı açın. Bağlı kabloları aşağı doğru çıkarırken alt kapağı açın.



- 2 Kapağı kılavuz ray boyunca takın.



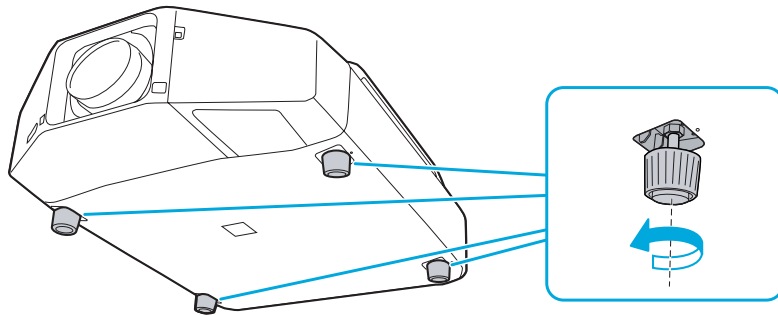
- 3 Sabitleme vidasını sıkın.

**2****Birlikte verilen ayak kapaklarını takın.**

Ayakların Sökülmesi

Projektörü tavana monte ederken ayakları çıkarabilir ve temiz bir görünüm için ürünle birlikte verilen ayak kapaklarını takabilirsiniz.

Prosedür

1**Ayakları sökün.**



Ek

Aşağıdaki isteğe bağlı aksesuarlar ve sarf malzemeleri mevcuttur. Lütfen bu ürünleri gerekli olduğu durum ve zamanlarda satın alınız. İsteğe bağlı aksesuarlar ve sarf malzemeleri listesi aşağıdaki tarihten itibaren geçerlidir: 2012.1. Aksesuar ayrıntıları haber verilmeksizin değiştirilebilir ve aksesuarların hepsi tüm ülkelerde bulunamayabilir.

İsteğe Bağlı Aksesuarlar

Bilgisayar kablosu ELPKC02

(1,8 m - mini D-Sub15-pin/mini D-Sub 15pin için)

Bu, projektörle birlikte verilen bilgisayar kablosunun aynısıdır.

Bilgisayar kablosu ELPKC09

(3 m - mini D-Sub15-pin/mini D-Sub 15pin için)

Bilgisayar kablosu ELPKC10

(20 m - mini D-Sub15-pin/mini D-Sub 15pin için)

Projektörle birlikte verilen bilgisayar kablosu kısaysa, burada belirtilen uzun kablolardan birini kullanın.

Bileşen video kablosu ELPKC19

(3 m - mini D-Sub 15-pin/RCA erkek×3 için)

Bir [Bileşen Video](#) kaynağı bağlamak için kullanın.

Uzaktan kumanda kablo seti ELPKC28

(10m'lik 2 parçalı set)

Bu ürünü, uzaktan kumandanın belli bir uzaklıktan çalışmasını garantilemek için kullanın.

Kablosuz fare alıcısı ELPST16

Projektörün uzaktan kumandasını, bilgisayardaki fare imlecini kontrol etmek veya bir sayfa yukarı veya aşağı gitmek için kullanmak üzere bunu kullanın.

Kablosuz LAN ünitesi ELPAP07

Bunu kablosuz LAN üzerindeki bir bilgisayardan görüntü yansıtmak için kullanın.

Alçak tavan askısı* ELPMB25

Yüksek tavan askısı* ELPMB26

Projektörü bir tavana kurarken kullanın.

- * Projektörü tavana asmak için özel bir kurulum yöntemi gerekmektedir. Bu kurulum yöntemini kullanmak istiyorsanız yetkili satıcınızla veya Destek ve Servis Kılavuzu'nda verilen en yakın adresle irtibat kurun. [Epson Projektör İletişim Listesi](#)

Sarf Malzemeleri

Lamba ünitesi yedek (iki paket) ELPLP73

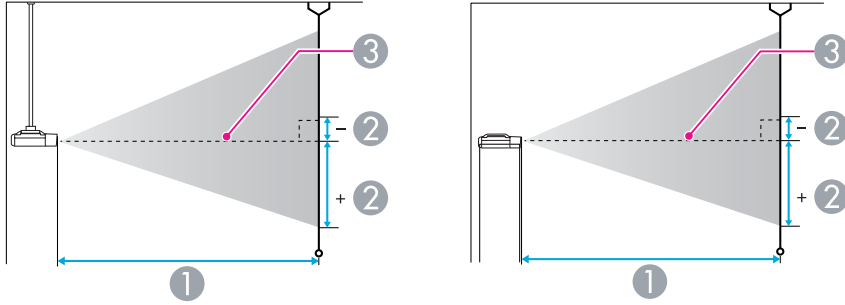
Lamba ünitesi yedek (bir paket) ELPLP72

Kullanılan lambaların yedeği olarak kullanın.

Hava filtresi ELPAF23

Kullanılan hava filtrelerinin yedeği olarak kullanın.

Aşağıdaki tablo, standart mercek bağlı olduğu zamanki yansıtma mesafesini gösterir. İsteğe bağlı mercek takıldığında, bu projektör ile birlikte verilen ELPLL07/ELPLM07/ELPLM06/ELPLS04/ELPLW04/ELPLR04 User's Guide kullanarak projeksiyon mesafelerini kontrol edin. Projektörü kurmak için uygun ekran boyutunu bulmak üzere aşağıdaki tabloya bakın. Değerler sadece referans amaçlıdır.



- ① Yansıtma mesafesi
- ② merceğin merkezi ile ekranın tabanı arasındaki mesafedir. Bu mesafe dikey mercek kaydırma ayarına bağlı olarak değiştirilir.
- ③ Mercek merkezi

EB-Z8455WU/Z8450WU Yansıtma Mesafesi

Birimler: cm

4:3 Ekran Boyutu		①	②
		En kısa (Wide) (Geniş) - En uzun (Tele)	Dikey mercek kaydırma Üstten Alta
53"	108x81	221 - 361	-17 - +98
70"	142x107	294 - 479	-23 - +129
80"	163x122	338 - 549	-26 - +148
90"	183x137	381 - 619	-29 - +166

4:3 Ekran Boyutu		①	②
		En kısa (Wide) (Geniş) - En uzun (Tele)	Dikey mercek kaydırma Üstten Alta
100"	203x152	424 - 688	-32 - +185
110"	224x168	467 - 758	-35 - +203
120"	244x183	510 - 828	-39 - +221
150"	305x229	640 - 1036	-48 - +277
200"	406x305	856 - 1384	-64 - +369
300"	610x457	1288 - 2081	-97 - +554
441"	896x672	1898 - 3062	-142 - +814

Birimler:cm

16:9 Ekran Boyutu		①	②
		En kısa (Wide) (Geniş) - En uzun (Tele)	Dikey mercek kaydırma Üstten Alta
59"	131x73	223 - 365	-21 - +95
70"	155x87	267 - 434	-25 - +112
80"	177x100	306 - 498	-29 - +129
90"	199x112	345 - 561	-33 - +145
100"	221x125	384 - 624	-36 - +161
110"	244x137	423 - 687	-40 - +177
120"	266x149	463 - 751	-43 - +193
150"	332x187	580 - 940	-54 - +241
200"	443x249	777 - 1256	-72 - +321
300"	664x374	1169 - 1888	-108 - +482
486"	1076x605	1899 - 3064	-176 - +781

Birimler:cm

16:10 Ekran Boyutu		①	②
		En kısa (Wide) (Geniş) - En uzun (Tele)	Dikey mercek kaydırma Üstten Alta
60"	130x81	221 - 361	-17 - +98
70"	151x94	259 - 423	-20 - +114
80"	172x108	297 - 484	-23 - +130
90"	194x121	335 - 546	-26 - +147
100"	215x135	374 - 607	-28 - +163
110"	237x148	412 - 669	-31 - +179
120"	258x162	450 - 730	-34 - +196
200"	431x269	755 - 1222	-57 - +326
300"	646x404	1137 - 1837	-85 - +489
500"	1077x673	1900 - 3067	-142 - +815

EB-Z8355W/Z8350W Yansıtma Mesafesi

Birimler:cm

4:3 Ekran Boyutu		①	②
		En kısa (Wide) (Geniş) - En uzun (Tele)	Dikey mercek kaydırma Üstten Alta
53"	108x81	217 - 355	-16 - +97
70"	142x107	290 - 472	-21 - +128
80"	163x122	332 - 540	-24 - +146
90"	183x137	375 - 609	-27 - +165
100"	203x152	417 - 677	-30 - +183

4:3 Ekran Boyutu		①	②
		En kısa (Wide) (Geniş) - En uzun (Tele)	Dikey mercek kaydırma Üstten Alta
110"	224x168	460 - 746	-34 - +201
120"	244x183	502 - 814	-37 - +219
150"	305x229	630 - 1020	-46 - +274
200"	406x305	843 - 1363	-61 - +366
300"	610x457	1268 - 2048	-91 - +549
441"	896x672	1868 - 3014	-134 - +807

Birimler:cm

16:9 Ekran Boyutu		①	②
		En kısa (Wide) (Geniş) - En uzun (Tele)	Dikey mercek kaydırma Üstten Alta
59"	131x73	220 - 359	-20 - +94
70"	155x87	262 - 428	-24 - +111
80"	177x100	301 - 490	-28 - +127
90"	199x112	339 - 552	-31 - +143
100"	221x125	378 - 614	-35 - +159
110"	244x137	417 - 676	-38 - +175
120"	266x149	455 - 739	-42 - +191
150"	332x187	571 - 925	-52 - +239
200"	443x249	764 - 1236	-69 - +318
300"	664x374	1150 - 1859	-104 - +477
486"	1076x605	1869 - 3016	-168 - +773

Birimler:cm

16:10 Ekran Boyutu		①	②
		En kısa (Wide) (Geniş) - En uzun (Tele)	Dikey mercek kaydırma Üstten Alta
60"	130x81	217 - 355	-16 - +97
70"	151x94	255 - 416	-19 - +113
80"	172x108	292 - 476	-22 - +129
90"	194x121	330 - 537	-24 - +145
100"	215x135	368 - 597	-27 - +162
110"	237x148	405 - 658	-30 - +178
120"	258x162	443 - 719	-32 - +194
200"	431x269	743 - 1203	-54 - +323
300"	646x404	1119 - 1808	-81 - +485
500"	1077x673	1870 - 3019	-135 - +808

EB-Z10005/Z10000/Z8150 Yansıtma Mesafesi

Birimler:cm

4:3 Ekran Boyutu		①	②
		En kısa (Wide) (Geniş) - En uzun (Tele)	Dikey mercek kaydırma Üstten Alta
60"	122x91	194 - 319	-5 - +97
70"	142x107	228 - 373	-6 - +113
80"	163x122	261 - 428	-7 - +129
90"	183x137	295 - 482	-8 - +145
100"	203x152	329 - 537	-8 - +161

4:3 Ekran Boyutu		①	②
		En kısa (Wide) (Geniş) - En uzun (Tele)	Dikey mercek kaydırma Üstten Alta
110"	224x168	362 - 591	-9 - +177
120"	244x183	396 - 646	-10 - +193
200"	406x305	665 - 1082	-17 - +322
300"	610x457	1002 - 1626	-25 - +483
500"	1016x762	1676 - 2716	-42 - +804

Birimler:cm

16:9 Ekran Boyutu		①	②
		En kısa (Wide) (Geniş) - En uzun (Tele)	Dikey mercek kaydırma Üstten Alta
56"	124x70	197 - 324	-17 - +87
70"	155x87	249 - 407	-21 - +108
80"	177x100	285 - 467	-24 - +124
90"	199x112	322 - 526	-27 - +139
100"	221x125	359 - 586	-30 - +155
110"	244x137	395 - 645	-33 - +170
120"	266x149	432 - 704	-36 - +185
150"	332x187	542 - 882	-45 - +232
200"	443x249	726 - 1179	-60 - +309
300"	664x374	1093 - 1773	-90 - +464
458"	1014x570	1672 - 2711	-137 - +708

Birimler:cm

16:10 Ekran Boyutu		①	②
		En kısa (Wide) (Geniş) - En uzun (Tele)	Dikey mercek kaydırma Üstten Alta
57"	123x77	195 - 321	-13 - +90
70"	151x94	242 - 396	-16 - +110
80"	172x108	277 - 454	-18 - +126
90"	194x121	313 - 512	-20 - +141
100"	215x135	349 - 569	-22 - +157
110"	237x148	385 - 627	-25 - +173
120"	258x162	420 - 685	-27 - +188
150"	323x202	527 - 858	-34 - +236
200"	431x269	706 - 1147	-45 - +314
300"	646x404	1063 - 1725	-67 - +471
471"	1014x634	1673 - 2712	-106 - +740

Desteklenen Monitör Ekranları

Bilgisayar sinyalleri (analog RGB)

Sinyal	Yenileme Hızı (Hz)	Çözünürlük: (nokta)
VGA	60/72/75/85	640x480
SVGA	56/60/72/75/85	800x600
XGA	60/70/75/85	1024x768
WXGA	60	1280x768
	60	1366x768
	60/75/85	1280x800
WXGA+	60/75/85	1440x900
WSXGA+*1	60	1680x1050
WXGA++	60	1600x900 TBD
SXGA	70/75/85	1152x864
	60/75/85	1280x1024
	60/75/85	1280x960
SXGA+	60/75	1400x1050
UXGA	60	1600x1200
WUXGA*2	60	1920x1200

*1 sadece EB-Z8455WU/Z8450WU/Z8355W/Z8350W. Sadece yapılandırma menüsünde Çözünürlük değeri Geniş olarak seçildiğinde uyumludur.

*2 sadece EB-Z8455WU/Z8450WU. Sadece VESA CVT-RB (Azaltılan Silme) sinyali girildiğinde uyumludur.

Yukarıda belirtilenler dışında sinyal girişleri olması durumunda da görüntü yansıtılabilir. Ancak, tüm işlevler desteklenmeyebilir.

Bileşen Video

Sinyal	Yenileme Hızı (Hz)	Çözünürlük (nokta)
SDTV(480i)	60	720x480
SDTV(576i)	50	720x576
SDTV(480p)	60	720x480
SDTV(576p)	50	720x576
HDTV(720p)	50/60	1280x720
HDTV(1080i)	50/60	1920x1080
HDTV(1080p)*	50/60	1920x1080

* yalnızca EB-Z8455WU/Z8450WU

Kompozit Video/S-Video

Sinyal	Yenileme Hızı (Hz)	Çözünürlük (nokta)
TV (NTSC)	60	720x480
TV (PAL,SECAM)	50/60	720x576

HDMI1/2 giriş bağlantı noktasından alınan giriş sinyalleri

Sinyal	Yenileme Hızı (Hz)	Çözünürlük (nokta)
VGA	60	640x480
SVGA	60	800x600
XGA	60	1024x768
WXGA	60	1280x800
SXGA	60	1280x960
	60	1280x1024
SXGA+	60	1400x1050
WXGA++	60	1600x900 TBD

Sinyal	Yenileme Hızı (Hz)	Çözünürlük (nokta)
WXGA	60	1366x768 TBD
WXGA+	60	1440x900 TBD
UXGA	60	1600x1200
WSXGA+*1	60	1680x1050
WUXGA*2	60	1920x1200
SDTV(480i)	60	720x480
SDTV(480p)	60	720x480
SDTV(576i)	50	720x576
SDTV(576p)	50	720x576
HDTV(720p)	50/60	1280x720
HDTV(1080i)	50/60	1920x1080
HDTV(1080p)	24/30/50/60	1920x1080

*1 sadece EB-Z8455WU/Z8450WU/Z8355W/Z8350W. Sadece yapılandırma menüsünden Çözünürlük olarak Geniş seçildiğinde uyumludur.

*2 Sadece VESA CVT-RB (Azaltılan Silme) sinyali girildiğinde uyumludur.

SDI giriş bağlantı noktasından alınan giriş sinyalleri (sadece EB-Z8455WU/Z8450WU)

Sinyal	Yenileme Hızı (Hz)	Çözünürlük (nokta)
SDTV(480i)	60	720x480
SDTV(576i)	50	720x576
HDTV(720p)	50/60	1280x720
HDTV(1080i)	50/60	1920x1080
HDTV(1080p)	24/30	1920x1080

İstemci Sertifikası (PEAP-TLS/EAP-TLS)

Öge	Açıklama
Desteklenen biçim	PKCS#12
Uzantı	PKCS, P12
Şifreleme	RSA
Karmalar	MD5/SHA-1/SHA-256/SHA-384/SHA-512
Anahtar uzunluğu	512/1024/2048/4096 bit
Şifre	Gerekli (32 alfasayısal karaktere kadar)

Öge	Açıklama
Ortak Ad	Ağ ana bilgisayar adı
Organizasyon	İsteğe bağlı
Şifre	Gerekli (32 alfasayısal karaktere kadar)

Sunucu Sertifikası (PEAP/PEAP-TLS/EAP-TLS/EAP-Fast)

Öge	Açıklama
Desteklenen biçim	X509v3
Uzantı	DER/CER/PEM
Şifreleme	RSA
Karmalar	MD5/SHA-1/SHA-256/SHA-384/SHA-512
Anahtar uzunluğu	512/1024/2048/4096 bit
Kodlama	BASE64/İkili

Web Sunucu Sertifikası (Güvenli HTTP)

Öge	Açıklama
Desteklenen biçim	PKCS#12
Uzantı	PKCS, P12
Şifreleme	RSA
Karmalar	MD5/SHA-1/SHA-256/SHA-384/SHA-512
Anahtar uzunluğu	512/1024/2048/4096 bit

Projektörün Genel Özellikleri

Ürün adı		EB-Z8455WU/Z8450WU	EB-Z8355W/Z8350W	EB-Z10005/Z10000	EB-Z8150
Boyutlar		534 (G) × 167 (Y) × 734 (D) mm (çıkıntı yapan parçalar hariç)			
Panel boyutu		0,94" Geniş	0,95" Geniş	1,06"	
Ekran yöntemi		Polisilikon TFT aktif matris			
Çözünürlük		2.304.000 piksel WUXGA (1920 (W) × 1200 (H) nokta) × 3	1.024.000 piksel WXGA (1280 (W) × 800 (H) nokta) × 3	786.432 piksel XGA (1024 (W) × 768 (H) nokta) × 3	
Odak ayarı		Otomatik			
Zoom ayarı*1		Otomatik (1-1,6)			
Mercek kaydırma*1		Otomatik (Dikey yön: Maksimum yaklaşık %70, Yatay yön: Maksimum yaklaşık %20)		Otomatik (Dikey yön: Maksimum yaklaşık %56, Yatay yön: Maksimum yaklaşık %6)	
Lamba		UHE lambası, 340 W iki lambalı Model No.: ELPLP73 (İki)/ELPLP72 (Bir)			
Güç kaynağı		100-240V AC ±%10, 50/60 Hz 9,8-4,3A			100-240V AC ±%10, 50/60 Hz 8,3-3,5A
Elektrik tüketimi	100 ila 120 V alan	Çalıştırma: 968W Bekleme güç tüketimi (İletişim Açık): 4,3W Bekleme güç tüketimi (İletişim Kapalı): 0,4W			Çalıştırma: 822W Beklemede enerji tüketimi (İletişim Açık): 4,3W Beklemede enerji tüketimi (İletişim Kapalı): 0,4W
	220 ila 240 V alan	Çalıştırma: 911W Beklemede enerji tüketimi (İletişim Açık): 5,1W Beklemede enerji tüketimi (İletişim Kapalı): 0,5W			Çalıştırma: 786W Beklemede enerji tüketimi (İletişim Açık): 5,1W Beklemede enerji tüketimi (İletişim Kapalı): 0,5W
Çalıştırma yüksekliği		0 ila 3048 m arası irtifa			
Çalıştırma sıcaklığı		0 ila +50°C*2 (Yoğunlaşma yok)			
Depolama sıcaklığı		-10 ila +60°C (Yoğunlaşma yok)			

Ağırlık*1	Yaklaşık 22 kg
-----------	----------------

- *1 Özellikler, standart bir mercek takılı olduğunda geçerlidir. İsteğe bağlı bir mercek bağlı olduğunda, isteğe bağlı mercekler ile birlikte verilen Kullanım Kılavuzunu kontrol edin.
- *2 Çalıştırma sıcaklığı 0 ila 1500m yükseklikte Enerji Tüketimi ayarı Normal 2 iken 0 ila +50°C ve Normal 1 iken 0 ila +45°C'dir.
Çalıştırma sıcaklığı 1500 ila 3048m yükseklikte Enerji Tüketimi ayarı Normal 2 iken 0 ila +45°C ve Normal 1 iken 0 ila +40°C'dir.

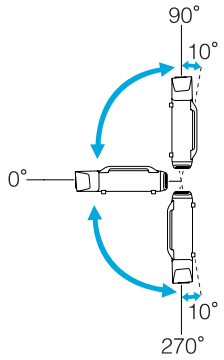
Ürün adı			EB-Z8455WU/Z8450WU	EB-Z8355W/Z8350W	EB-Z10005/Z10000	EB-Z8150
Konnek- törler	Computer Giriş Bağlantı Noktası	1	Mini D-Sub15-pinli (dişi) mavi			
	BNC giriş bağlantı noktası	1	5BNC (dişi)			
	Video giriş bağlantı noktası	1	1BNC (dişi)			
	S-Video giriş bağlantı noktası	1	Mini DIN 4-pin			
	HDMI1 giriş bağlantı noktası	1	HDMI HDCP uyumlu			
	HDMI2 giriş bağlantı noktası	1	HDMI HDCP uyumlu			
	SDI giriş bağlantı noktası	1	1BNC (dişi)	–		
	Monitor Out bağlantı noktası	1	Mini D-Sub15-pinli (dişi) siyah			
	USB bağlantı noktası (Yalnızca Kablosuz LAN ünitesi için)*	1	USB konnektörü (Tip A)			
	LAN bağlantı noktası	1	RJ-45			
	RS-232C bağlantı noktası	1	Mini D-Sub 9-pin (erkek)			

	Remote bağlantı noktası	1	Stereo mini jak
--	--------------------------------	----------	-----------------

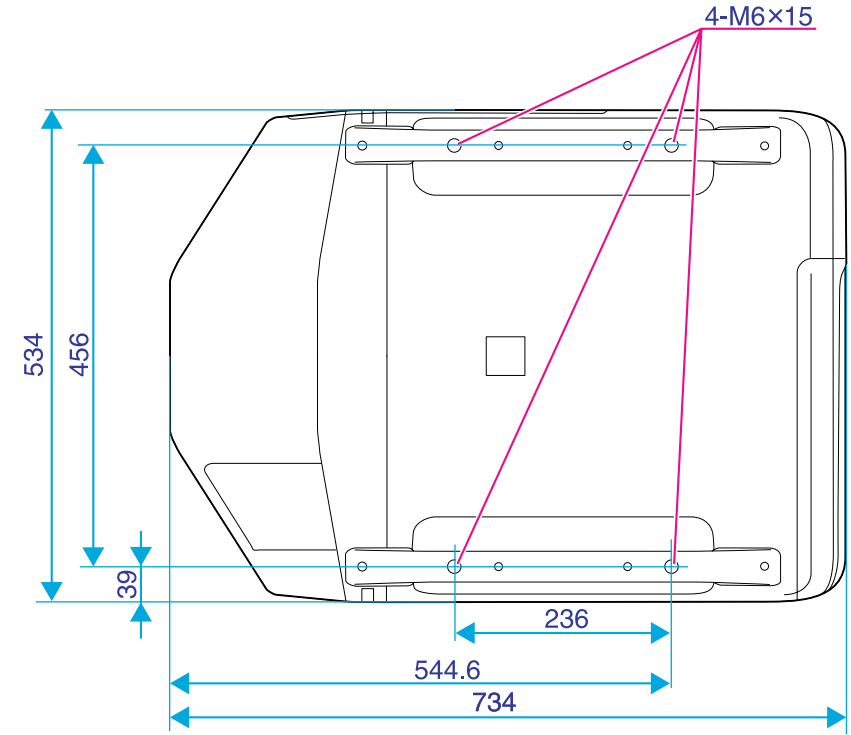
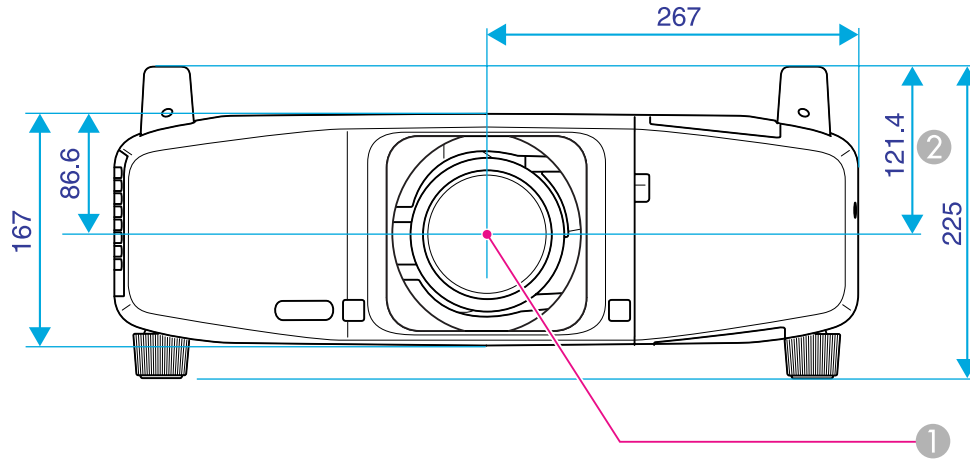
* USB 2.0 desteklenir. Ancak, USB uyumlu tüm cihazların çalışması garanti edilmez.

Türkiye'deki kullanıcılar için
EEE Yönetmeliğine Uygundur.

Yatırma açısı



Projektörün yukarıdaki şekillerde gösterilmeyen açılarda kullanılması projektöre zarar verebilir veya bir kazaya yol açabilir.



Birimler: mm

- ① Mercek merkezi
- ② Mercek merkezinin süspansiyon destek sabitleme noktasına olan uzaklığı

Bu bölümde, projektörle birlikte kullanılan kolay terimler ve kılavuzda kullanılan ancak metin içerisinde açıklaması verilmeyen zor terimlerin açıklamaları verilmektedir. Piyasadan temin edilebilecek diğer yayınlara başvurarak daha fazla bilgi elde edebilirsiniz.

Ağ geçidi adresi (Ağ Geçidi Adresi)	Bu, <u>alt ağ maskelerine</u> uygun olarak bölümlenen bir ağ (alt ağ) üzerinden iletişim sağlamak amacıyla kullanılan bir sunucudur (yönlendirici).
Alt ağ maskesi (Alt Ağ Maskesi)	Bu, <u>IP Adresi</u> nden bölümlenen bir ağdaki (alt ağ) ağ adresi için kullanılan bit sayısını tanımlayan bir sayısal değerdir.
Altyapı modu	Cihazların erişim noktaları üzerinden iletişim kurduğu kablolu LAN bağlantısı yöntemidir.
AMX Device Discovery	AMX Device Discovery, AMX kontrol sistemlerinin hedef ekipmanını kolayca çalıştırması için AMX tarafından geliştirilen bir teknolojidir. Epson bu protokol teknolojisini uygulamıştır ve protokol işlevinin devreye alınabilmesi için bir ayar sağlamıştır (Açık). Daha fazla ayrıntı için, bakınız AMX Web sitesi. URL http://www.amx.com/
Bileşen Video	Daha iyi görüntü kalitesi sağlamak için ayrı parlaklık bileşeni ve renk bileşenine sahip olan bir Video sinyali. Üç bağımsız sinyalin olduğu görüntüleri tanımlar: Y (Iparlaklık sinyali), Pb ve Pr (renk farklılık sinyali).
Bileşik video	Video parlaklık sinyalleri ve renk sinyallerini birbiriyle karıştıran video sinyalleridir. Ev tipi video donanımı tarafından yaygın biçimde kullanılan sinyal türü (NTSC, PAL ve SECAM formatları). Renk çubuğunda yer alan taşıyıcı sinyal Y (parlaklık sinyali) ve berraklık (renk) sinyali, tek bir sinyal oluşturmak için örtüşür.
DHCP	Dynamic Host Configuration Protocol sözcüklerinin baş harflerinin bir araya gelmesi ile oluşan bu kısaltma bir protokol olarak Ağa bağlı olan donanıma otomatik bir <u>IP Adresi</u> atar.
DICOM	Digital Imaging and Communications in Medicine için kısaltmadır. Görüntü standartlarının ve tıbbi cihazlar için iletişim protokollerinin uluslararası standartını tanımlar.
En/Boy Oranı (En Boy Oranı)	Bir görüntünün uzunluğu ve yüksekliği arasındaki oran. HDTV görüntüler 16:9'luk bir en boy oranına sahiptir ve uzunlamasına görünür. Standart görüntülerin en-boy oranı 4:3'tür.
Geçişli	Görüntü verisinin, ekranın solundan başlayarak sağa doğru ve sonra da yukarıdan aşağıya doğru sırayla görüntülenene ince yatay çizgilere bölündüğü bir görüntü tarama yöntemidir. Tek rakamlı ve çift rakamlı çizgiler dönüşümlü olarak görüntülenmektedir.
HDCP	HDCP High-bandwidth Digital Content Protection'ın kısaltmasıdır. DVI ve HDMI giriş portları üzerinden gönderilen dijital sinyalleri şifreleyerek yasa dışı kopyalamayı önlemek ve telif haklarını korumak için kullanılır. HDCP teknolojisi ile korunan dijital görüntüler bu projektör ile yansıtılabilir, çünkü projektörün HDMI giriş portları HDCP ile uyumludur. Bununla birlikte, projektör HDCP şifrelemesinin güncellenmiş veya revize olmuş sürümleri ile korunan görüntüleri yansıtmayabilir.
HDTV	High-Definition Television kavramının kısaltmasıdır. Aşağıdaki koşulları sağlayan yüksek tanımlı sistemleri ifade eder. • 720p ya da 1080i veya üzeri dikey çözünürlük (p = <u>İleri giden</u> , i = <u>Geçişli</u>) • Ekran <u>En Boy Oranı</u> 16:9

İleri giden	Tek görüntüden alınan görüntü verilerinin tek bir görüntü oluşturmak için üstten alta doğru sıralı şekilde tarandığı görüntü tarama yöntemi.
IP Adresi	Ağa bağlı bilgisayarı tanımlamak için kullanılan bir sayıdır.
İzleme	Bilgisayarlardan çıkan sinyaller belirli bir frekansa sahiptir. Projektörün frekansı bu frekans ile uyuşmazsa, ortaya çıkan görüntülerin kalitesi iyi olmayacaktır. Bu sinyallerin fazlarını eşleştirme işlemi (sinyaldeki tepelerin sayısı) "tracking (izleme)" olarak adlandırılır. İzleme doğru şekilde yürütülmezse, yansıtılan görüntüde geniş dikey çizgiler belirir.
Kontrast	Metni ve şekilleri daha net bir şekilde öne çıkarmak veya daha yumuşak görünmelerini sağlamak için bir görüntünün aydınlık ve karanlık alanlarının bağlı parlaklığı artırılabilir veya azaltılabilir. Bir görüntünün bu özelliğini ayarlamak Kontrast olarak adlandırılır.
Özel modu	Bir erişim noktası kullanmadan kablosuz LAN istemcileri ile iletişim kuran kablosuz LAN bağlantısı yöntemidir.
SDI	Serial Digital Interface için bir kısaltma. Projektör SD-SDI (Standard Definition) ve HD-SDI (High Definition) yöntemleri ile uyumludur.
SDTV	Standard Definition Television için kullanılan bir kısaltmadır. HDTV Yüksek Tanımlı Televizyon için gerekli koşulları karşılamayan standart televizyon sistemlerini ifade eder.
Senkronizasyon	Bilgisayarlardan çıkan sinyaller belirli bir frekansa sahiptir. Projektörün frekansı bu frekans ile uyuşmazsa, ortaya çıkan görüntülerin kalitesi iyi olmayacaktır. Bu sinyallerin fazlarını eşleştirme işlemi (sinyaldeki tepe ve çukurların bağlı konumu) "senkronizasyon" olarak adlandırılır. Sinyaller senkronize olmazsa, titreme, bulanıklık ve yatay parazit gerçekleşebilir.
SNMP	Bir TCP/IP ağına bağlı yönlendirici ve bilgisayarlar gibi izleme ve denetleme cihazları için kullanılan bir protokol olan Simple Network Management Protocol (Basit Ağ Yönetim Protokolü) için kullanılan bir kısaltmadır.
sRGB	Video donanımı tarafından yeniden üretilmiş olan renklerin bilgisayar işletim sistemleri (OS) ve İnternet tarafından rahatlıkla kullanılabilmesi amacıyla, renk aralıkları için formüle edilmiş uluslararası bir standart. Bağlanan kaynağın bir sRGB modu varsa, projektörü ve bağlanan sinyal kaynağını sRGB'ye ayarlayın.
SVGA	IBM PC/AT uyumlu bilgisayarlar tarafından kullanılan ve çözünürlüğü 800 (yatay) × 600 (dikey) nokta olan bir video sinyali türüdür.
S-Video	Daha iyi görüntü kalitesi sağlamak için ayrı parlaklık bileşeni ve renk bileşenine sahip olan bir Video sinyali. İki bağımsız sinyalin olduğu görüntüleri tanımlar: Y (Iparlaklık sinyali) ve C (renk sinyali).
SXGA	IBM PC/AT uyumlu bilgisayarlar tarafından kullanılan ve çözünürlüğü 1.280 (yatay) × 1.024 (dikey) nokta olan bir video sinyali türüdür.
Tuzak IP Adresi	Bu, SNMP ögesindeki hata bildirimi için kullanılan hedef için IP Adresi dir.
VGA	IBM PC/AT uyumlu bilgisayarlar tarafından kullanılan ve çözünürlüğü 640 (yatay) × 480 (dikey) nokta olan bir video sinyali türüdür.
WPS (Wi-Fi Protected Setup)	Wi-Fi Protected Setup, bir kablosuz LAN'ı kolayca kurmak ve güvenliğini sağlamak amacıyla Wi-Fi Alliance tarafından geliştirilmiştir.
XGA	IBM PC/AT uyumlu bilgisayarlar tarafından kullanılan ve çözünürlüğü 1.024 (yatay) × 768 (dikey) nokta olan bir video sinyali türüdür.
Yenileme Hızı	Bir ekranın ışık yayan elemanı son derece kısa bir süre için aynı parlaklık ve rengi korur. Bu nedenle, ışık yayma elemanını yenilemek için görüntü, saniyede birçok kez taranmalıdır. Saniyedeki yenileme işlemlerinin sayısı "Refresh Rate (yenileme hızı)" olarak adlandırılır ve hertz (Hz) cinsinden ifade edilir.

Tüm hakları saklıdır. Seiko Epson Corporation'ın önceden yazılı izni olmadan bu yayının hiçbir bölümü elektronik, mekanik, fotokopi, kaydetme veya diğer yöntemlerle herhangi bir biçimde veya herhangi bir yolla çoğaltılamaz, bir bilgi erişim sisteminde saklanamaz veya aktarılamaz. İşbu belgede bulunan bilgilerin kullanımına ilişkin olarak patent hakkı sorumluluğu üstlenilmemektedir. Yine bu belgedeki bilgilerin kullanımından doğan zararlar için de sorumluluk kabul edilmemektedir.

Seiko Epson Corporation ve bağlı kuruluşları, ürünü satın alanın veya üçüncü kişilerin aşağıdaki nedenlerden ötürü uğradıkları zarar, kayıp, maliyet veya gider konusunda ürünü satın alana veya üçüncü kişilere karşı kesinlikle yükümlü olmayacaktır: kaza, ürünün yanlış veya uygun olmayan amaçlarla kullanılması, ürün üzerinde yetkisiz kişilerce yapılan modifikasyonlar, onarımlar veya değişiklikler veya (ABD hariç olmak üzere) Seiko Epson Corporation'ın çalıştırma ve bakım talimatlarına aykırı hareketler.

Seiko Epson Corporation, Seiko Epson Corporation tarafından Orijinal Epson Ürünleri veya Epson Onaylı Ürünler olarak tanımlanmış ürünler dışındaki herhangi bir isteğe bağlı aygıtın veya sarf malzemesinin kullanılmasından doğacak zararlardan ve sorunlardan sorumlu olmayacaktır.

Ek bir bildirim olmaksızın bu kılavuzun içeriği değiştirilebilir ya da güncellenebilir.

Bu kılavuzdaki çizimler ile gerçek projektör arasında farklılıklar olabilir.

Gösterimler Hakkında

Microsoft® Windows® 2000 işletim sistemi
Microsoft® Windows® XP Professional işletim sistemi
Microsoft® Windows® XP Home Edition işletim sistemi
Microsoft® Windows Vista® işletim sistemi
Microsoft® Windows® 7 işletim sistemi

Bu kılavuzda, yukarıdaki işletim sistemleri "Windows 2000", "Windows XP", "Windows Vista" ve "Windows 7" olarak anılmıştır. Ayrıca, bazen Windows 2000, Windows XP, Windows Vista ve Windows 7'den söz ederken kısaca Windows denmiş, bazen de Windows gösterim biçimi ihmal edilerek birden

çok Windows sürümü sözelimi Windows 2000/XP/Vista şeklinde bir arada anılmıştır.

Mac OS X 10.3.x
Mac OS X 10.4.x
Mac OS X 10.5.x
Mac OS X 10.6.x
Mac OS X 10.7.x

Bu kılavuzda, yukarıdaki işletim sistemleri "Mac OS X 10.3.9," "Mac OS X 10.4.x," "Mac OS X 10.5.x," "Mac OS X 10.6.x" ve "Mac OS X 10.7.x" olarak anılmıştır. Ayrıca, bazen bunlardan söz etmek için kısaca "Mac OS" denmiştir.

Genel Uyarı

Microsoft, Windows, Windows NT, Windows Vista, Windows 7, PowerPoint ve Windows logosu, Birleşik Devletler'de Microsoft Corporation şirketinin markaları veya tescilli ticari markalarıdır.

IBM, DOS/V ve XGA International Business Machines Corp.'un ticari markaları veya tescilli ticari markalarıdır.

Macintosh ve Mac, Apple Inc. şirketinin tescilli ticari markalarıdır.

Pixelworks ve DNX, Pixelworks Inc.'in ticari markalarıdır.

Bu üründe, RSA Security Inc. şirketinin sağladığı RSA BSAFE™ yazılımı vardır. RSA, RSA Security Inc.'in bir tescilli ticari markasıdır. BSAFE RSA Security Inc., Amerika Birleşik Devletlerinde ve diğer ülkelerde bir tescilli ticari markadır.

WPA™, WPA2™ ve Wi-Fi Protected Setup™ Wi-Fi Alliance'ın tescilli ticari markalarıdır.

PJLink ticari markası, Japonya, Amerika Birleşik Devletleri ve diğer ülkeler ve bölgelerde tescil için başvurusu yapılmış veya zaten tescilli bir ticari markadır.

HDMI ve High-Definition Multimedia Interface, HDMI Licensing LLC şirketinin ticari markaları veya tescilli ticari markalarıdır. 

Ayrıca bu belgede kullanılan diğer ürün adları yalnızca ürünü belirtmek için kullanılmıştır ve ilgili sahiplerinin ticari markaları olabilir. Epson bu markalarla ilgili olarak hiçbir hak talep etmemektedir.

©SEIKO EPSON CORPORATION 2012. All rights reserved.

☺ göstergesi	84	Creston RoomView	73, 119	Erişim Noktası Ara	66
A		Ç		ESC/VP21	116
Açma Koruması	39	Çalıştırma sıcaklığı	180	E-Zoom	35
Ağ Ana Bilgisayar Adı	72	Çerçeve Ent.	54	F	
Ağ Geçidi Adresi	65, 71	Çıkış Numarası	74	Filtre göstergesi	84, 99
Ağ Koruma	40	Çoklu ekran	59	Fotoğraf	28
Ağ Menüsü	61	Çoklu Yansıtma	28, 59	G	
Ağ Projektörüne Bağlan	125	Çözünürlük	78, 177	Gelişmiş	53
Ağ Yapılandırması	61	D		Geometrik Düzeltme	56
Alt Ağ Maskesi	71	Depolama sıcaklığı	180	Giriş Sinyali	55, 78
AMX Device Discovery	72	Desteklenen Monitör Ekranları	177	Görüntü Menüsü	52
Arabirim kapağı	11, 164, 167	DHCP	71	Göstergeler	84
Arka ekran	131	DICOM SIM	28	Güç girişi	13
Artı	35	Dil	60	Güvenli HTTP	72
Aşırı Isınma	85	Dinamik	28	Güvenlik Menüsü	67
Ayarlanabilir ön ayak	11	Direkt güç açma	59	Güvenlik yuvası	11
Ayarlar Menüsü	56	Doğal	22	H	
B		Dondur	33	H. Filt.Tmzl.Uyr.	59
Başlangıç Ekranı	58	E		Hafıza	57
Bekleme Modu	59	EasyMP Monitor	109	Hafızaya Kaydet	57
Bilgiler Menüsü	78	Ekran	58	Hafızayı Sıfırla	80
Bilgisayar giriş bağlantı noktası	13	Ekran Arkaplanı	58	Hafızayı Sil	57
Bip Sesi	59	Ekran Boyutu	31	Hafızayı Yeniden Adlandır	57
Bir Bildirim Dur. Ayr.	74	Ekran Bölme Ayarı	30	Hafızayı Yükle	57
BNC giriş bağlantı noktası	13	Ekran Değiştir	30	Hava filtresi değiştirme süresi	105
BNC Senk. Sınırı	59	Ekran Yerleşimi	144	Hava filtresinin değiştirilmesi	105
Bonjour	73	En Boy Oranı	22, 55	Hava Filtresinin temizlenmesi	99
C		Enerji Tüketimi	56	Hava giriş kanalı	11
CA sertifikası	75	E-posta Adresi 1/2/3	74	HDMI Video Aralığı	55
Control Panel Lock	42	EPSON Message Broadcasting	73	HDMI1 giriş bağlantı noktası	13

HDMI2 giriş bağlantı noktası	13	Kurulum ve Bağlantılar	130	O	
I		L		Obtüratör	33
IP Adresi	71	Lamba çalışma süresini sıfırlama	104	Obtüratör Zamanlayıcısı	59
i		Lamba değiştirme süresi	102	Olay Kimliği	79, 97
İleri giden	54	Lamba Durumu	78	Otomatik Ayarlar	54
İsteğe bağlı aksesuarlar	172	Lamba kapağı	12	Ö	
İstemci Sertifikası	75	Lamba Saati	78	Ölçek	55
İşaretçi	34	Lamba1/2 göstergesi	84	Ön kapak	11, 164
İşaretçi Şekli	56	Lambanın değiştirilmesi	102	Öncelikli Giriş	72
İşletim	59	Lens Çalışma Kilidi	42, 56	Özellikler	180
İşletim Kilidi	41, 56	M		P	
İzleme	54	Menü Konumu	58	Parazit Azaltma	55
K		Mercek	14	Parça Adları ve İşlevleri	11
Kablo kapağı	169	Mercek kaydırma	139	Parlaklık	52
Kablolu LAN Menüsü	71	Mercek kaydırma düğmesi	16	Parlaklık Düzeyi	59
Kablosuz LAN göstergesi	168	Mercek Kontrolü	111	Password Protect	61
Kablosuz LAN Gücü	64	Mesafe	173	PJBağlantı Parolası	72
Kablosuz LAN Menüsü	64	Mesajlar	58	PJLink	118
Kablosuz LAN ünitesi	167	Message Broadcasting	123	Posta Bildirimi	74, 114
Kavis Düzeltme	56	Monitor Parolası	72	Posta Bildirimi menüsü	74
Kaynak	30, 78	Monitör Çıkış bağlantı noktası	13	Projeksiyon merceği	11, 164
Kaynak Arama	14, 20	Mosquito Parzt Azltm	55, 151	Projektör Adı	63
Kenar Birleştirme	59, 157	Mutlak Renk Sıc.	52	Projektör ID'si	59, 153
Kendinden İmzalı Sertifika	75	N		Projektör Yüzeyinin Temizlenmesi	99
Kol	11	Netlik	52	Projektörün anahtar sözcüğü	63
Kontrast	52	Nokta Düzeltme	56	Q	
Kontrol Paneli	14	Normal	56	Quick Corner	56, 141
Konum	54				
Kull. Logosu Koruma	39				
Kullanıcı Logosu	37				

R

Renk Doygunluğu 52

Renk Modu 28, 52

Renk Tonu 52

RS-232C bağlantı noktası 13, 116

S

Saat/Program Ayarları 60

Sarf Malzemeleri 172

SDI bağlantı noktası 13

SDI Video Aralığı 55

Senk. Bilgileri 78

Senkronizasyon 54

Sertifikalar 112, 179

Sertifikaların Yönetimi menüsü 75

Shutter 14

Sıcaklık göstergesi 84

Sıfırla Menüsü 77, 80

Sinyal Menüsü 54

SMTP Sunucusu 74

SNMP menüsü 76

Sorun Çözme 84

Split Screen 56

Spor 28

sRGB 28

Sunum 28

Super-resolution 55

S-Video Giriş bağlantı noktası 13

Ş

Şifre koruma etiketi 40

Şifre Koruması 39

T

Takvim 161

Talep Kodu 41

Tam 22

Tavan askısı tespit noktaları 11

Temel Menü 63

Test Deseni 57, 138

Tiyatro 28

Tuzak IP Adresi 1/2 76

Tümünü Sıfırla 80

U

Uyku Modu 59

Uzaktan Kumanda 15

Uzaktan Kumanda Alıcısı 11

Uzaktan kumanda bağlantı noktası 13

Uzaktan kumanda düğme kilidi 43

Uzaktan kumanda kimliği 154

Uzatılmış Menü 58

Ü

Üzerine Tara 55

V

Video giriş bağlantı noktası 13

Video Sinyali 55, 78

W

Web Kontrol Parolası 72

Web Kontrolü 61

Web Kontrolünü 110

Web Sunucu Sertifikası 75

Web Uzak	110
Web Uzak Parolası	63
WPA/WPA2-EAP	69
WPA/WPA2-PSK	68

Y	
Y/D Ekr. Yerl.	56, 144
Yakınlaştırma	16, 22
Yansıtma	58
Yansıtma mesafesi	173
Yapılandırma Menüsü	48
Yatırma açısı	182
Yazılım klavyesi	62
Yenileme Hızı	78
Yön	58
Yönetici Ayarları Menüsü	72
Yönetici Parolası	72
Yüksek İrtifa Modu	59