



Manuale dell'utente

Multimedia Projector

EB-1960

EB-1950

EB-1940W



EB-1930

Indicazioni Utilizzate in Questo Manuale





- **Indicazioni sulla sicurezza**

Nella documentazione e sul proiettore viene fatto uso di simboli grafici per segnalare le procedure di utilizzo corretto del proiettore.

È molto importante imparare a conoscere e rispettare tali simboli onde evitare infortuni o danni alle cose.

 Avvertenza	Questo simbolo indica informazioni per un uso corretto del prodotto, che, se ignorate, potrebbero provocare lesioni personali o il decesso dell'utente.
 Attenzione	Questo simbolo indica informazioni per un uso corretto del prodotto, che, se ignorate, potrebbero provocare lesioni personali o danni fisici.

- **Indicazioni di informazioni generali**

Attenzione	Segnala le procedure che, se eseguite con poca cautela, potrebbero causare danni o lesioni.
	Segnala le informazioni e i punti utili relativi a un determinato argomento.
	Segnala una pagina contenente informazioni dettagliate su un determinato argomento.
	Segnala la presenza di una descrizione della parola o delle parole sottolineate davanti a questo simbolo nel glossario dei termini. Vedere la sezione "Glossario" in "Appendice".  "Glossario" p.148
[Nome]	Indica il nome dei tasti del telecomando o del pannello di controllo. Esempio: tasto [Esc]
Nome menu	Indica le voci del menu Configurazione. Esempio: Selezionare Luminosità dal menu Immagine . Immagine - Luminosità

Indicazioni Utilizzate in Questo Manuale 2

Introduzione

Caratteristiche del Proiettore 8

Configurazione, proiezione e custodia semplici e veloci	8
Collegamento mediante cavo USB e proiezione (USB Display)	8
Rilevamento dello spostamento del proiettore e correzione automatica delle distorsioni di immagine	8
Correzione keystone orizzontale	8
Funzioni utili per la proiezione di immagini	9
Proiettare due immagini contemporaneamente (Split Screen)	9
Aumento dei contenuti di proiezione su schermi panoramici (WXGA) (solo EB-1940W)	9
Uso ottimale del telecomando	9
Ingrandimento e proiezione dei file utilizzando la Telecamera documenti	9
Collegamento di una periferica di archiviazione USB e proiezione di file PDF, filmati e immagini (Slideshow)	9
Funzioni di sicurezza migliorate	9
Modo colore ottimale per la proiezioni di immagini mediche	10
Regolazione del colore precisa	10
Avvalersi di tutti i vantaggi di una connessione di rete	10
Connessione a una rete e proiezione delle immagini dallo schermo di un computer	10
Proiezione di immagini da dispositivi portatili su una rete	10
Connessione semplice a un computer con Quick Wireless Connection	11

Nomi e funzioni delle parti 12

Vista Anteriore/Superiore	12
Retro	13
Base	14
Pannello di controllo	15
Telecomando	17
Sostituzione delle batterie del telecomando	20
Portata di funzionamento del telecomando	21

Preparazione del proiettore

Installazione del proiettore 23

Metodi di Installazione	23
Metodi di installazione	24
Dimensioni dello schermo e distanza di proiezione approssimativa	24

Collegamento di apparecchiature 26

Collegamento di un computer	26
Collegamento delle sorgenti di immagine	27
Collegamento di dispositivi USB	29
Collegamento di un'apparecchiatura esterna	30
Collegamento di un cavo LAN	31

Uso basilare

Proiezione di Immagini 33

Dall'installazione alla proiezione	33
Rilevamento automatico dei segnali in ingresso e cambio dell'immagine proiettata (Ricerca sorgente)	34
Passaggio all'immagine di destinazione con il telecomando	35
Proiezione con USB Display	35
Requisiti di sistema	35
Primo collegamento	36
Disinstallazione	37

Regolazione delle immagini proiettate 39

Correzione della distorsione del keystone	39
Correzione automatica	39
Correzione manuale	40
Regolazione delle dimensioni dell'immagine	43
Regolazione della posizione dell'immagine	43
Regolazione dell'inclinazione orizzontale	43
Correzione della messa a fuoco	44
Regolazione del volume	44
Regolazione dell'immagine	44
Regolazione di Sfumatura, Saturazione e Luminosità	44

Regolazione Gamma	45
Selezione della qualità di proiezione (Selezione del modo colore)	46
Impostazione di Diaframma automatico	47
Modifica del Rapporto aspetto dell'immagine proiettata	47
Metodi di cambio	48
Modifica del modo proporzioni	48

Funzioni Utili

Funzioni di proiezione 52

Proiezione di due immagini contemporaneamente (Split Screen)	52
Sorgenti di ingresso per la proiezione Split Screen	52
Procedure operative	53
Limitazioni durante la proiezione Split Screen	55
Proiezione senza un computer (Slideshow)	56
Specifiche dei file che possono essere proiettati mediante Slideshow	56
Esempi di Slideshow	57
Metodi di esecuzione delle Slideshow	57
Proiezione delle immagini o dei filmati selezionati	59
Proiezione di file PDF	60
Proiezione in sequenza dei file di immagini contenuti in una cartella (Slideshow)	62
Riproduzione di uno scenario	63
Operazioni durante la riproduzione di uno scenario	63
Impostazioni di visualizzazione dei file di immagini e impostazioni operative di Slideshow	63
Sospensione temporanea dell'immagine e dell'audio (A/V Mute)	64
Blocco dell'immagine (Freeze)	65
Funzione puntatore (Puntatore)	65
Ingrandimento di una parte dell'immagine (E-Zoom)	67
Uso del telecomando per azionare il puntatore del mouse (MouseWireless)	68
Correzione delle differenze di colore durante la proiezione da più proiettori	69
Riepilogo della procedura di correzione	69
Impostazione di un ID e uso del telecomando	69
Correzione	71
Salvataggio di un Logo Utente	73

Funzioni di Sicurezza 75

Gestione degli utenti (Protetto da password)	75
Tipi di opzioni Protetto da password	75
Impostazione dell'opzione Protetto da password	75
Immissione della password	76
Limitazione delle funzioni (Blocco funzionamento)	77
Blocco di sicurezza	79
Installazione del blocco del cavo	79

Monitoraggio e controllo 80

Informazioni su EasyMP Monitor	80
Modifica delle impostazioni con un browser Web (Controllo Web)	80
Configurazione del proiettore	80
Visualizzazione della schermata Controllo Web	81
Visualizzazione della schermata Web Remote	81
Utilizzo della funzione Notifica Mail per la segnalazione di problemi	83
Lettura delle notifiche via e-mail degli errori	83
Gestione tramite SNMP	83
Comandi ESC/VP21	84
Elenco dei comandi	84
Caratteristiche del cavo	84
Informazioni su PJLink	85
Informazioni su Crestron RoomView®	86
Uso del proiettore da un computer	86

Menu Configurazione

Uso del menu Configurazione 92

Elenco delle Funzioni 93

Tabella del menu Configurazione	93
Menu Rete	94
Menu Immagine	94
Menu Segnale	95
Menu Impostazioni	98
Menu Avanzate	99
Menu Rete	101

Note sulle funzioni del menu Rete	101
Funzionamento della tastiera software	102
Menu Basilari	102
Menu LAN cablata	103
Menu Posta	104
Menu Altro	105
Menu Reset	106
Menu Informazioni (solo visualizzazione)	106
Menu Reset	108

Risoluzione dei Problemi

Utilizzo della Guida	110
-----------------------------------	------------

Soluzione dei problemi	112
-------------------------------------	------------

Lettura degli indicatori	112
Problemi non segnalati dagli indicatori	115
Problemi relativi alle immagini	116
Nessuna immagine visualizzata	116
Le immagini in movimento non vengono visualizzate	117
La proiezione si interrompe automaticamente	117
Viene visualizzato il messaggio Non Supportato	117
Viene visualizzato il messaggio Segnale Assente	118
Le immagini sono disturbate, sfocate o distorte	118
Le immagini sono interessate da interferenze o distorsioni	119
Il cursore del mouse è disturbato da uno sfarfallio (solo quando si esegue la proiezione con USB Display)	120
Una parte grande o piccola dell'immagine risulta tagliata, il formato non è corretto oppure l'immagine risulta invertita	120
I colori delle immagini non sono corretti	121
Le immagini risultano scure	121
Problemi che si verificano all'avvio della proiezione	122
Il proiettore non si accende	122
Problemi di altro tipo	122
Non viene emesso alcun suono o il suono emesso è debole	122
Il telecomando non funziona	123
Se si desidera cambiare la lingua usata nei messaggi e nei menu	124

Non si ricevono messaggi e-mail anche quando si verificano problemi sul proiettore	124
I nomi dei file di immagini non vengono visualizzati correttamente in Slideshow	124
Impossibile modificare le impostazioni con un browser Web	125

Informazioni su Event ID	126
---------------------------------------	------------

Manutenzione

Pulizia	128
----------------------	------------

Pulizia della superficie del proiettore	128
Pulizia dell'obiettivo	128
Pulizia del filtro dell'aria	128

Sostituzione dei Materiali di Consumo	130
--	------------

Sostituzione della lampada	130
Periodo di sostituzione della lampada	130
Procedura di sostituzione della lampada	131
Azzeramento delle Ore della Lampada	134
Sostituzione del filtro dell'aria	134
Periodo di sostituzione del filtro dell'aria	134
Procedura di sostituzione del filtro dell'aria	134

Appendice

Accessori Opzionali e Materiali di Consumo	137
---	------------

Accessori opzionali	137
Materiali di consumo	138

Dimensioni dello schermo e distanza di proiezione	139
--	------------

Distanza di proiezione (per EB-1960/EB-1950/EB-1930)	139
Distanza di proiezione (per EB-1940W)	140

Schermi dei monitor supportati	142
---	------------

Risoluzioni Supportate	142
Segnali del computer (RGB analogico)	142

Video Component	142
Video composito	142
Segnale di ingresso dalla porta HDMI e DisplayPort	143
Specifiche	144
Specifiche Generiche del Proiettore	144
Aspetto	147
Glossario	148
Note Generali	150
Informazioni sulle indicazioni	150
Marchi e copyright	151
Indice	152



Introduzione

Questo capitolo illustra le caratteristiche del proiettore e i nomi delle parti.

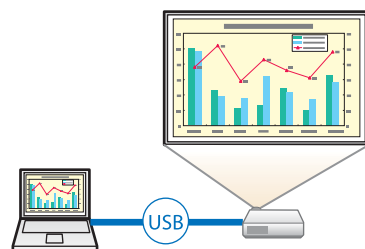
Configurazione, proiezione e custodia semplici e veloci

- Per accendere o spegnere il proiettore, è sufficiente collegarlo o scollegarlo.
- Consente di proiettare su schermi grandi anche da brevi distanze.
- L'altezza può essere regolata facilmente con una sola leva.
- Poiché non è necessario attendere il raffreddamento, il proiettore può essere riposto subito.

Collegamento mediante cavo USB e proiezione (USB Display)

Collegando semplicemente un cavo USB, è possibile proiettare immagini dallo schermo del computer senza utilizzare il cavo del computer.

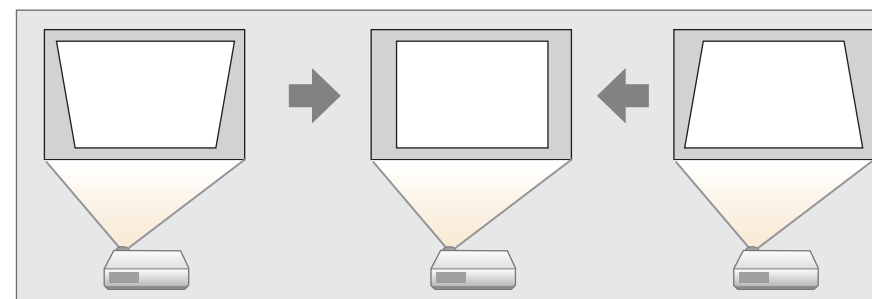
☛ "Proiezione con USB Display" [p.35](#)



Rilevamento dello spostamento del proiettore e correzione automatica delle distorsioni di immagine

Il proiettore è in grado di correggere automaticamente le distorsioni del keystone verticale che si verificano durante il posizionamento e lo spostamento del proiettore.

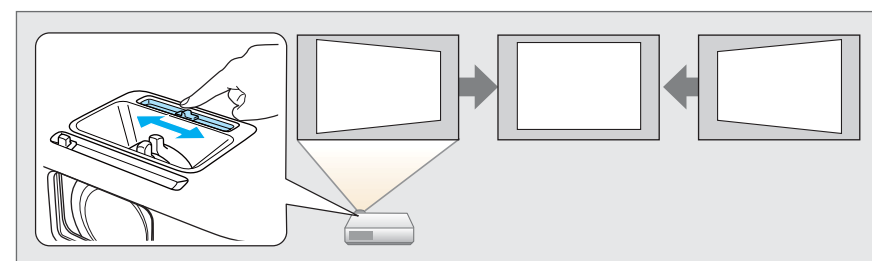
☛ "Correzione automatica" [p.39](#)



Correzione keystone orizzontale

Consente di correggere rapidamente la distorsione orizzontale sull'immagine proiettata. La funzione è utile se non è possibile installare il proiettore parallelamente allo schermo.

☛ "Correzione manuale" [p.40](#)



Funzioni utili per la proiezione di immagini

Proiettare due immagini contemporaneamente (Split Screen)

Questa funzione consente di dividere lo schermo di proiezione in due parti e di proiettare due immagini di diverso tipo l'una accanto all'altra. Proiettando simultaneamente immagini da due sorgenti diverse su uno schermo, è possibile ottenere messaggi o descrizioni di maggiore effetto durante le videoconferenze o le presentazioni.

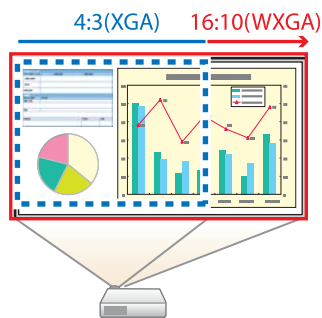
☛ "Proiezione di due immagini contemporaneamente (Split Screen)" [p.52](#)



Aumento dei contenuti di proiezione su schermi panoramici (WXGA) (solo EB-1940W)

Se lo schermo LCD del computer presenta una risoluzione 16:10 WXGA, è possibile proiettare l'immagine con lo stesso aspetto. È possibile utilizzare lavagne bianche e schermi con formato orizzontale.

☛ "Modifica del Rapporto aspetto dell'immagine proiettata" [p.47](#)



Uso ottimale del telecomando

È possibile utilizzare il telecomando per eseguire operazioni quali l'ingrandimento parziale dell'immagine. Inoltre, è possibile utilizzare il telecomando come puntatore durante le presentazioni o come mouse del computer.

☛ "Funzione puntatore (Puntatore)" [p.65](#)

☛ "Ingrandimento di una parte dell'immagine (E-Zoom)" [p.67](#)

☛ "Uso del telecomando per azionare il puntatore del mouse (MouseWireless)" [p.68](#)

Ingrandimento e proiezione dei file utilizzando la Telecamera documenti

Con la funzione opzionale Telecamera documenti si possono proiettare documenti cartacei e oggetti. La messa a fuoco dell'immagine viene regolata automaticamente tramite la funzione Fuoco Automatico. È inoltre possibile ingrandire le immagini utilizzando lo zoom digitale.

☛ "Accessori opzionali" [p.137](#)

Collegamento di una periferica di archiviazione USB e proiezione di file PDF, filmati e immagini (Slideshow)

È possibile collegare periferiche di archiviazione USB o fotocamere digitali al proiettore e proiettare le immagini memorizzate.

È supportata un'ampia gamma di formati file, come file PDF, filmati e immagini.

☛ "Proiezione senza un computer (Slideshow)" [p.56](#)

Funzioni di sicurezza migliorate

- **Funzione Protetto da password per limitare e gestire il numero di utenti**

L'impostazione di una password consente di limitare il numero di utenti del proiettore.

☛ "Gestione degli utenti (Protetto da password)" [p.75](#)

- **Funzione Blocco funzionamento** per limitare il funzionamento dei tasti sul pannello di controllo

Questa opzione consente di evitare che persone senza autorizzazione cambino le impostazioni del proiettore in occasione di eventi, incontri scolastici e così via.

☞ "Limitazione delle funzioni (Blocco funzionamento)" [p.77](#)

- **Dotato di svariati dispositivi antifurto**

Il proiettore è dotato dei tipi di dispositivi di sicurezza antifurto seguenti.

- Slot di sicurezza
- Punto di installazione del cavo di sicurezza

☞ "Blocco di sicurezza" [p.79](#)

Modo colore ottimale per la proiezioni di immagini mediche

Per proiettare immagini mediche, ad esempio radiografie, è disponibile il modo colore denominato DICOM SIM. Questo modo offre una qualità di immagine vicina allo standard DICOM.

(Il proiettore non è un dispositivo medico e non può essere impiegato per diagnosi mediche.)

☞ "Selezione della qualità di proiezione (Selezione del modo colore)" [p.46](#)

Regolazione del colore precisa

È possibile regolare la temperatura assoluta del colore dell'immagine e l'intensità di ogni colore RGB. Inoltre, è possibile regolare la sfumatura, la saturazione e la luminosità di ogni colore RGBCMY per ottenere una maggiore corrispondenza di colori.

☞ "Regolazione dell'immagine" [p.44](#)

Avvalersi di tutti i vantaggi di una connessione di rete

Connessione a una rete e proiezione delle immagini dallo schermo di un computer

È possibile collegare il proiettore a un computer di una rete e proiettare lo schermo del computer utilizzando EasyMP Network Projection in dotazione (software applicativo).

☞ [Guida operativa di EasyMP Network Projection](#)



Proiezione di immagini da dispositivi portatili su una rete

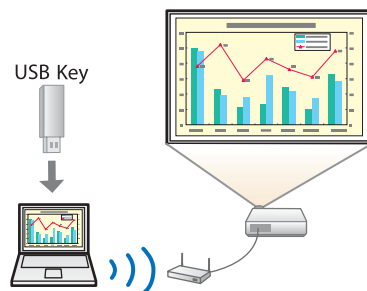
Se "Epson iProjection" è installato su uno smartphone o un tablet, è possibile proiettare i dati in modalità wireless dal dispositivo. Poiché questi dispositivi possono essere utilizzati da qualsiasi posizione, è possibile variare il modo di condurre le conferenze o le presentazioni.



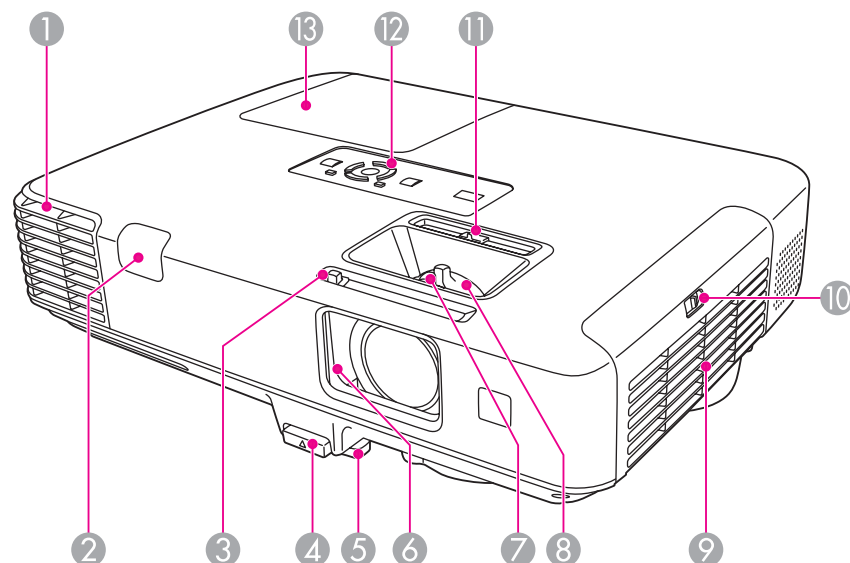
È possibile scaricare gratuitamente "Epson iProjection" da App Store. Le tariffe previste per la comunicazione con App Store sono a carico del cliente.


Connessione semplice a un computer con Quick Wireless Connection

Basta collegare la Quick Wireless Connection USB Key accessoria a un computer per proiettare lo schermo del computer stesso (solo per computer Windows che supportano la LAN wireless)



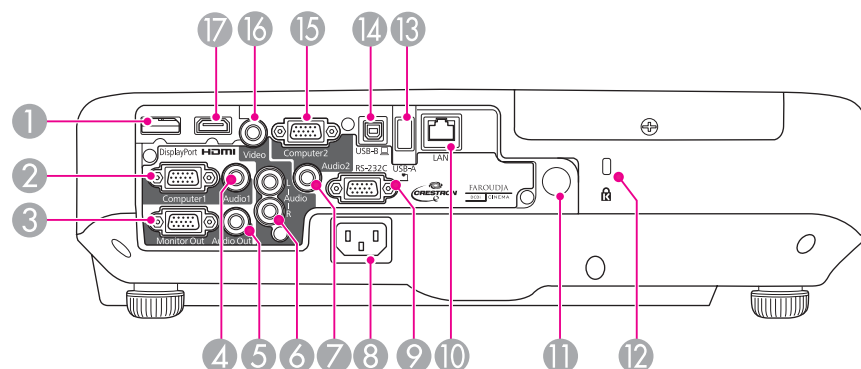
Vista Anteriore/Superiore



Nome	Funzione
1 Sfiatatoio dell'aria	Sfiatatoio per l'aria utilizzato per raffreddare l'interno del proiettore. <div> Attenzione Durante la proiezione, non avvicinare il viso o le mani allo sfiatatoio dell'aria. Allo stesso modo, non avvicinarvi oggetti che possano deformarsi o danneggiarsi. L'aria calda che fuoriesce dallo sfiatatoio dell'aria può causare ustioni, deformazioni ai materiali o incidenti.</div>
2 Ricevitore remoto	Riceve i segnali dal telecomando.
3 Pomello della guida di A/V mute	Fare scivolare il pomello per aprire e chiudere la guida di A/V Mute.

Nome	Funzione
4 Leva di regolazione del piedino	Premere la leva per allungare e accorciare il piedino anteriore regolabile. ☛ "Regolazione della posizione dell'immagine" p.43
5 Piedino anteriore regolabile	Quando il proiettore viene appoggiato su una superficie, per esempio una scrivania, allungare il piedino per regolare la posizione dell'immagine. ☛ "Regolazione della posizione dell'immagine" p.43
6 Guida di A/V mute	Chiudere la guida quando il proiettore non è in uso per proteggere l'obiettivo. Chiudendo la guida durante la proiezione, l'immagine viene nascosta e l'audio silenziato. ☛ "Sospensione temporanea dell'immagine e dell'audio (A/V Mute)" p.64
7 Anello di regolazione della messa a fuoco	Regola la messa a fuoco dell'immagine. ☛ "Correzione della messa a fuoco" p.44
8 Anello di regolazione dello zoom	Regola le dimensioni dell'immagine. ☛ "Regolazione delle dimensioni dell'immagine" p.43
9 Presella dell'aria (filtro dell'aria)	Cattura l'aria per raffreddare l'interno del proiettore. ☛ "Pulizia del filtro dell'aria" p.128
10 Manopola del coperchio del filtro dell'aria	Utilizzare la manopola per aprire il coperchio del filtro dell'aria. ☛ "Sostituzione del filtro dell'aria" p.134
11 Cursore H-Keystone	Corregge la distorsione orizzontale sull'immagine proiettata. ☛ "Correzione manuale" p.40
12 Pannello di Controllo	Permette di comandare il proiettore. ☛ "Pannello di controllo" p.15
13 Coperchio della lampada	Aprire per sostituire la lampada del proiettore. ☛ "Sostituzione della lampada" p.130

Retro

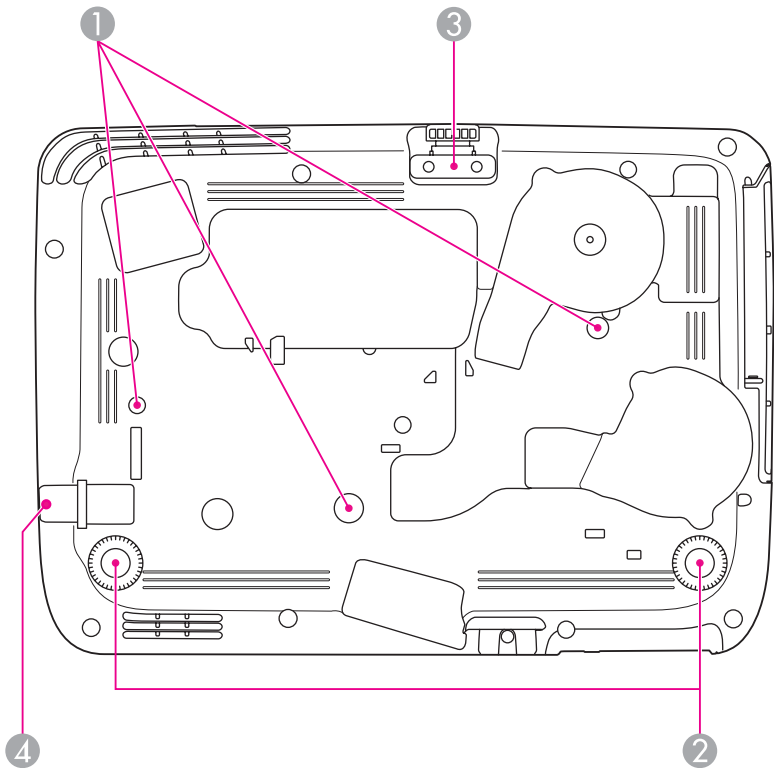


Nome	Funzione
1 DisplayPort	Consente l'ingresso dei segnali video dai computer compatibili con DisplayPort. Il proiettore è compatibile con <u>HDCP</u> .
2 Porta Computer1	Immette i segnali delle immagini provenienti da un computer e i segnali video component provenienti da altre sorgenti video.
3 Porta Monitor Out	Trasmette ingressi di segnali analogici RGB dalla porta Computer1 a un monitor esterno. Non è possibile trasmettere ingressi di segnali da altre porte o da altri segnali video Component.
4 Porta Audio1	Trasmette l'audio dalle apparecchiature collegate alla porta Computer1.
5 Porta Audio Out	Trasmette l'audio dall'immagine attualmente proiettata a un altoparlante esterno.
6 Porta Audio-L/R	Riceve l'audio dalle apparecchiature collegate alla porta Video.
7 Porta Audio2	Trasmette l'audio dalle apparecchiature collegate alla porta Computer2.

Nome	Funzione
8 Ingresso alimentazione	Consente di collegare il cavo di alimentazione al proiettore. ☛ "Dall'installazione alla proiezione" p.33
9 Porta RS-232C	Quando il proiettore viene controllato da un computer, collegare il computer utilizzando il cavo RS-232C. Questa porta deve venire utilizzata per il controllo e non deve essere utilizzata per operazioni ordinarie. ☛ "Comandi ESC/VP21" p.84
10 Porta LAN	Consente di collegare un cavo LAN per connettersi a una rete.
11 Ricevitore remoto	Riceve i segnali dal telecomando.
12 Slot di sicurezza	Lo slot di sicurezza è compatibile con il sistema di sicurezza Microsaver prodotto da Kensington. ☛ "Blocco di sicurezza" p.79
13 Porta USB(TypeA)	<ul style="list-style-type: none"> Consente di collegare una periferica di memorizzazione USB o una fotocamera digitale e di proiettare PDF, filmati o immagini tramite la funzione Slideshow. ☛ "Proiezione senza un computer (Slideshow)" p.56 Collega la Telecamera documenti opzionale.
14 Porta USB(TypeB)	<ul style="list-style-type: none"> Collega il proiettore al computer mediante un cavo USB disponibile in commercio e proietta le immagini del computer. ☛ "Proiezione con USB Display" p.35 Collega il proiettore a un computer mediante il cavo USB disponibile in commercio per utilizzare la funzione MouseWireless. ☛ "Uso del telecomando per azionare il puntatore del mouse (MouseWireless)" p.68
15 Porta Computer2	Immette i segnali delle immagini provenienti da un computer e i segnali video component provenienti da altre sorgenti video.

Nome		Funzione
16	Porta Video	Riceve i segnali video composito provenienti dalle sorgenti video.
17	Porta HDMI	Consente l'ingresso dei segnali video da apparecchiature video e computer compatibili HDMI. Il proiettore è compatibile con <u>HDCP</u> ▶▶. ☛ "Collegamento di apparecchiature" p.26

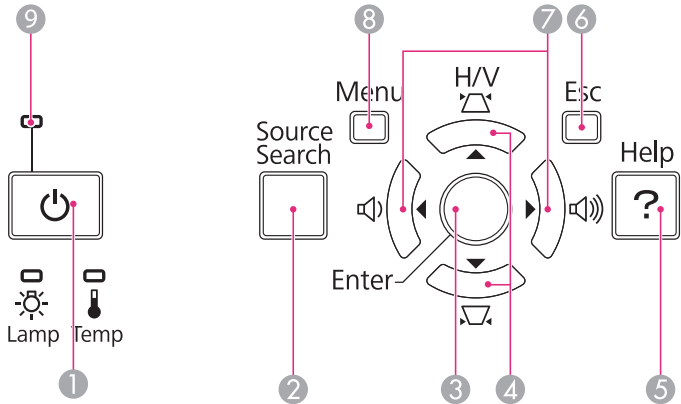
Base



Nome		Funzione
1	Punti di fissaggio del montaggio a soffitto (tre punti)	Fissare il Montaggio a soffitto opzionale a questi punti per installare il proiettore al soffitto. ☛ "Installazione del proiettore" p.23 ☛ "Accessori opzionali" p.137
2	Piedino posteriore	Quando si installa il proiettore su una superficie, per esempio una scrivania, ruotare il piedino in modo da allungarlo e accorciarlo per regolare l'inclinazione orizzontale. ☛ "Regolazione dell'inclinazione orizzontale" p.43

Nome		Funzione
3	Piedino anteriore regolabile	Quando il proiettore viene appoggiato su una superficie, per esempio una scrivania, allungare il piedino per regolare la posizione dell'immagine. ☛ "Regolazione della posizione dell'immagine" p.43
4	Punto di installazione del cavo di sicurezza	Fare passare un blocco del cavo disponibile in commercio attraverso questo punto e fissarlo in posizione. ☛ "Installazione del blocco del cavo" p.79

Pannello di controllo

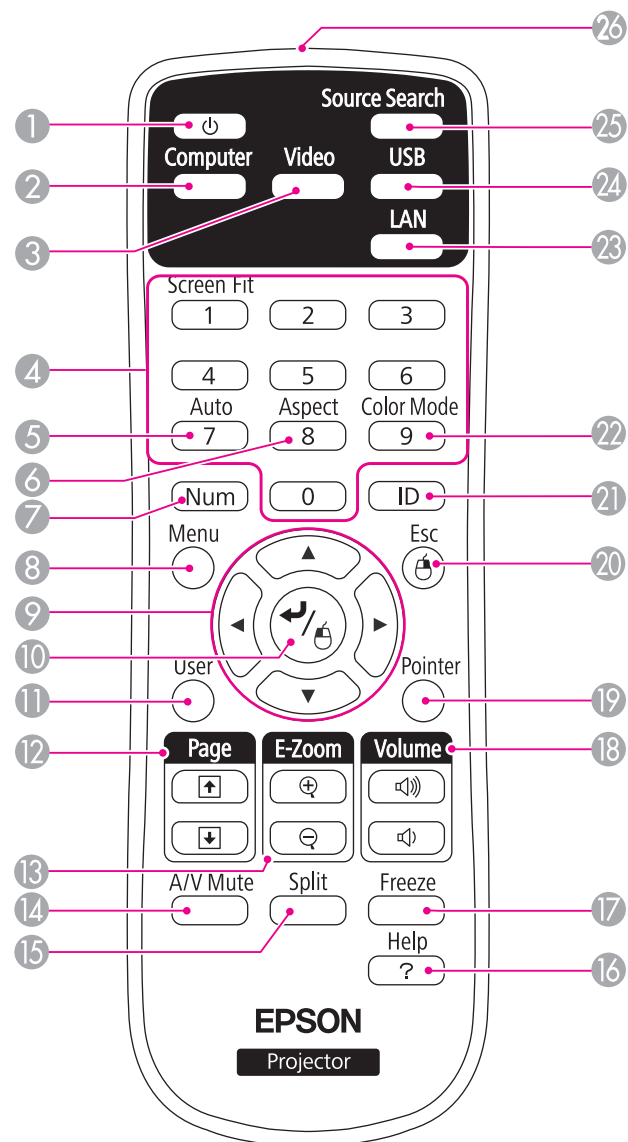


Nome		Funzione
1	Tasto [⏻]	Consente di accendere e di spegnere il proiettore. ☛ "Dall'installazione alla proiezione" p.33
2	Tasto [Source Search]	Passa alla sorgente di ingresso successiva che trasmette un'immagine. ☛ "Rilevamento automatico dei segnali in ingresso e cambio dell'immagine proiettata (Ricerca sorgente)" p.34
3	Tasto [Enter]	<ul style="list-style-type: none">• Quando è visualizzato il menu Configurazione o una schermata della Guida, consente di confermare la selezione corrente e di passare al livello successivo.• Se premuto durante la proiezione di segnali analogici RGB dalla porta Computer, è possibile ottimizzare automaticamente Tracking, Sync. e Posizione.






Nome	Funzione
4 Tasti [↖][↗]	<ul style="list-style-type: none"> Visualizza la schermata Keystone, che consente di correggere la distorsione del keystone in direzione verticale e orizzontale. <ul style="list-style-type: none"> "Correzione manuale" p.40 Se premuti durante la visualizzazione del menu Configurazione o di una schermata della Guida, consentono di selezionare le voci di menu e i valori di impostazione. <ul style="list-style-type: none"> "Uso del menu Configurazione" p.92 "Utilizzo della Guida" p.110
5 Tasto [Help]	Visualizza e chiude la schermata della Guida, che contiene informazioni sulla risoluzione di eventuali problemi. <ul style="list-style-type: none"> "Utilizzo della Guida" p.110
6 Tasto [Esc]	<ul style="list-style-type: none"> Interrompe la funzione corrente. Se premuto durante la visualizzazione del menu Configurazione, passa al livello del menu precedente. <ul style="list-style-type: none"> "Uso del menu Configurazione" p.92
7 Tasti [↵][↵]	<ul style="list-style-type: none"> Regola il volume dell'altoparlante. <ul style="list-style-type: none"> [↵] Alza il volume. [↵] Abbassa il volume. "Regolazione del volume" p.44 Corregge la distorsione del keystone in direzione orizzontale quando è visualizzata la schermata Keystone. <ul style="list-style-type: none"> "H/V-Keystone" p.40 Se premuti durante la visualizzazione del menu Configurazione o di una schermata della Guida, consentono di selezionare le voci di menu e i valori di impostazione. <ul style="list-style-type: none"> "Uso del menu Configurazione" p.92 "Utilizzo della Guida" p.110
8 Tasto [Menu]	Visualizza e chiude il menu Configurazione. <ul style="list-style-type: none"> "Uso del menu Configurazione" p.92





Nome	Funzione
9 Indicatore	Indica lo stato del proiettore. <ul style="list-style-type: none"> "Lettura degli indicatori" p.112

Telecomando



Nome		Funzione
1	Tasto [Power]	Consente di accendere e di spegnere il proiettore. ☛ "Dall'installazione alla proiezione" p.33
2	Tasto [Computer]	A ogni pressione del tasto, viene alternata l'immagine visualizzata dalle porte Computer1, Computer2 e DisplayPort.
3	Tasto [Video]	A ogni pressione del tasto, l'immagine visualizzata viene commutata tra la porta di ingresso Video e la porta di ingresso HDMI.
4	Tasti numerici	<ul style="list-style-type: none"> Inserimento della password. ☛ "Impostazione dell'opzione Protetto da password" p.75 Utilizzare il tasto per inserire i numeri nelle impostazioni Rete dal menu Configurazione. La funzione screen fit non è disponibile.
5	Tasto [Auto]	Se premuto durante la proiezione di segnali analogici RGB dalla porta Computer, è possibile ottimizzare automaticamente Tracking, Sync. e Posizione.
6	Tasto [Aspect]	Ogni volta che si preme il tasto, viene modificata la modalità delle proporzioni. ☛ "Modifica del Rapporto aspetto dell'immagine proiettata" p.47
7	Tasto [Num]	Tenere premuto questo tasto e premere i tasti numerici per inserire password e numeri. ☛ "Impostazione dell'opzione Protetto da password" p.75
8	Tasto [Menu]	Visualizza e chiude il menu Configurazione. ☛ "Uso del menu Configurazione" p.92

Nome	Funzione
9 Tasti [] [] [] []	<ul style="list-style-type: none"> Se premuti durante la visualizzazione del menu Configurazione o di una schermata della Guida, consentono di selezionare le voci di menu e i valori di impostazione. <ul style="list-style-type: none"> "Uso del menu Configurazione" p.92 Quando è attivata la funzione MouseWireless, il puntatore del mouse si sposta nella direzione del tasto premuto. <ul style="list-style-type: none"> "Uso del telecomando per azionare il puntatore del mouse (MouseWireless)" p.68
10 Tasto []	<ul style="list-style-type: none"> Quando è visualizzato il menu Configurazione o una schermata della Guida, consente di confermare la selezione corrente e di passare al livello successivo. <ul style="list-style-type: none"> "Uso del menu Configurazione" p.92 Funge da tasto sinistro del mouse quando si utilizza la funzione MouseWireless. <ul style="list-style-type: none"> "Uso del telecomando per azionare il puntatore del mouse (MouseWireless)" p.68
11 Tasto [User]	<p>Selezionare una voce usata frequentemente tra le sei disponibili nel menu Configurazione e assegnarla a questo tasto. Premendo il tasto [User], viene visualizzata la schermata di selezione/regolazione della voce di menu assegnata, che permette di effettuare rapidamente impostazioni/regolazioni con una semplice operazione.</p> <ul style="list-style-type: none"> "Menu Impostazioni" p.98 <p>Consumo energia viene assegnato come impostazione predefinita.</p>

Nome	Funzione
12 Tasti [Page] [] []	<p>Cambiano le pagine dei file, per esempio file PowerPoint, quando si utilizzano i seguenti metodi di proiezione.</p> <ul style="list-style-type: none"> Quando si utilizza la funzione MouseWireless <ul style="list-style-type: none"> "Uso del telecomando per azionare il puntatore del mouse (MouseWireless)" p.68 Quando si utilizza USB Display <ul style="list-style-type: none"> "Proiezione con USB Display" p.35 Collegamento a una rete <p>Quando si proiettano immagini con la funzione Slideshow, con questi tasti è possibile visualizzare la schermata precedente/successiva.</p>
13 Tasti [E-Zoom] [] []	<p>Ingrandiscono o riducono l'immagine senza modificare le dimensioni di proiezione.</p> <ul style="list-style-type: none"> "Ingrandimento di una parte dell'immagine (E-Zoom)" p.67
14 Tasto [A/V Mute]	<ul style="list-style-type: none"> Attiva o disattiva il video e l'audio. <ul style="list-style-type: none"> "Sospensione temporanea dell'immagine e dell'audio (A/V Mute)" p.64 È possibile modificare il modo di Proiezione come segue premendo il tasto per circa cinque secondi. Front. ↔ Front./Soffitto Retro ↔ Retro/Soffitto
15 Tasto [Split]	<p>A ogni pressione del tasto, vengono alternate la proiezione simultanea di due immagini sullo schermo ripartito e la proiezione normale di un'immagine.</p> <ul style="list-style-type: none"> "Proiezione di due immagini contemporaneamente (Split Screen)" p.52
16 Tasto [Help]	<p>Visualizza e chiude la schermata della Guida, che contiene informazioni sulla risoluzione di eventuali problemi.</p> <ul style="list-style-type: none"> "Utilizzo della Guida" p.110
17 Tasto [Freeze]	<p>La visualizzazione delle immagini viene interrotta o ripresa.</p> <ul style="list-style-type: none"> "Blocco dell'immagine (Freeze)" p.65

Nome		Funzione
18	Tasti [Volume] [< >][< >]	[< >] Abbassa il volume. [< >] Alza il volume. ☛ "Regolazione del volume" p.44
19	Tasto [Pointer]	Visualizza il puntatore a schermo. ☛ "Funzione puntatore (Puntatore)" p.65
20	Tasto [Esc]	<ul style="list-style-type: none"> • Interrompe la funzione corrente. • Se premuto durante la visualizzazione del menu Configurazione, consente di passare al livello precedente. ☛ "Uso del menu Configurazione" p.92 • Funge da tasto destro del mouse quando si utilizza la funzione MouseWireless. ☛ "Uso del telecomando per azionare il puntatore del mouse (MouseWireless)" p.68
21	Tasto [ID]	Tenere premuto questo tasto e premere i tasti numerici per selezionare l'ID del proiettore da comandare con il telecomando. ☛ "Impostazione di un ID e uso del telecomando" p.69
22	Tasto [Color Mode]	A ogni pressione del tasto, cambia il Modo colore. ☛ "Selezione della qualità di proiezione (Selezione del modo colore)" p.46
23	Tasto [LAN]	Passa all'immagine della periferica connessa in rete.
24	Tasto [USB]	A ogni pressione del tasto, l'immagine visualizzata viene commutata tra le sorgenti indicate di seguito. <ul style="list-style-type: none"> • USB Display • Immagini dal dispositivo collegato alla porta USB(TypeA)
25	Tasto [Source Search]	Passa alla sorgente di ingresso successiva che trasmette un'immagine. ☛ "Rilevamento automatico dei segnali in ingresso e cambio dell'immagine proiettata (Ricerca sorgente)" p.34

Nome		Funzione
26	Area di emissione della luce del telecomando	Trasmette i segnali del telecomando.

Sostituzione delle batterie del telecomando

Se si riscontrano ritardi nella reazione del telecomando o se non funziona più dopo averlo utilizzato per un certo periodo di tempo, è probabile che le batterie si stiano scaricando. In questo caso, sostituirle con batterie nuove. Tenere a disposizione due batterie AA al manganese o alcaline. Non è possibile utilizzare altre batterie a eccezione di quelle AA al manganese o alcaline.

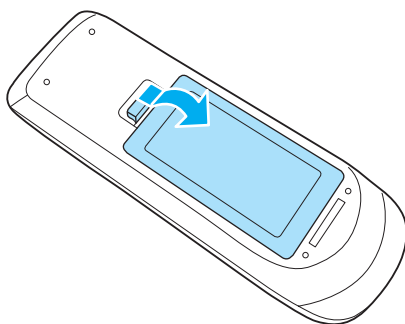
Attenzione

Leggere le seguenti istruzioni prima di maneggiare le batterie.

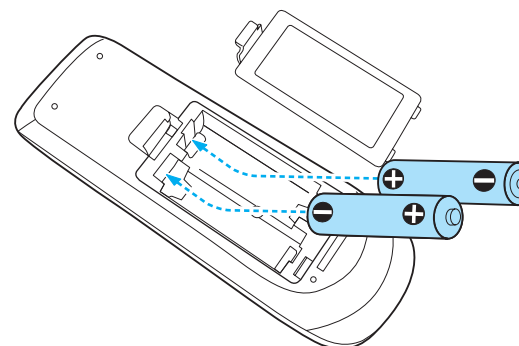
 [Istruzioni sulla sicurezza](#)

1 Rimuovere il coperchio della batteria.

Tenendo premuto il gancio del coperchio del vano batteria, spingere il coperchio verso l'alto.



2 Sostituire le batterie usate con batterie nuove.



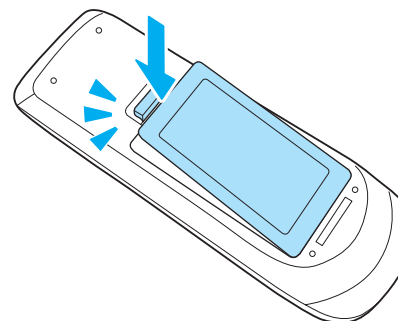
Attenzione

Verificare la posizione dei simboli (+) e (-) all'interno del vano batterie per accertarsi che siano inserite correttamente.

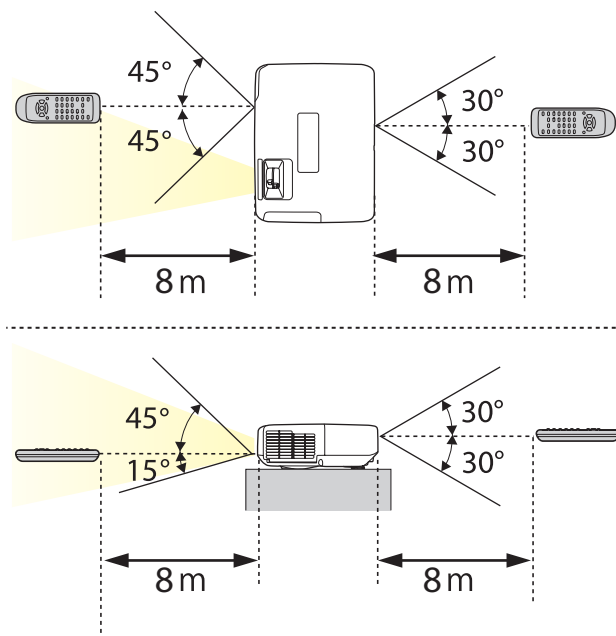
Se le batterie non vengono utilizzate correttamente, possono esplodere o perdere liquido, causando incendi, infortuni o danni al prodotto.

3 Riposizionare il coperchio delle batterie.

Premere il coperchio del vano batteria finché non rimane bloccato in posizione con uno scatto.



Portata di funzionamento del telecomando





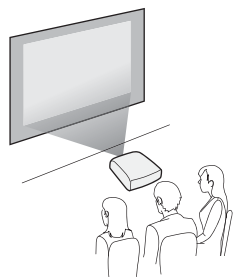
Preparazione del proiettore

Questo capitolo spiega come installare il proiettore e collegare le sorgenti di proiezione.

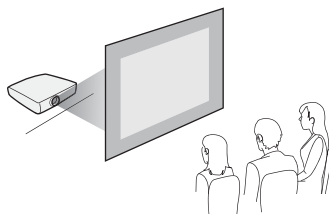
Metodi di Installazione

Il proiettore supporta i quattro seguenti metodi di proiezione. Installare il proiettore a seconda delle condizioni del luogo di installazione.

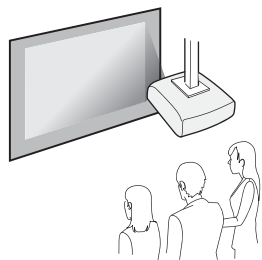
- Proiezione delle immagini dalla parte frontale dello schermo. (proiezione Front.)



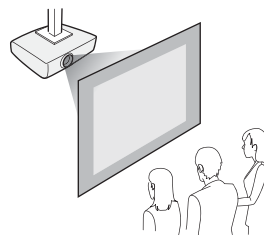
- Proiezione delle immagini da dietro uno schermo traslucido. (proiezione Retro)



- Montaggio del proiettore sul soffitto e proiezione delle immagini dalla parte frontale dello schermo. (Proiezione Front./Soffitto)



- Montaggio del proiettore sul soffitto e proiezione delle immagini da dietro uno schermo traslucido. (Proiezione Retro/Soffitto)



Avvertenza

- Se si desidera installare il proiettore sul soffitto (montaggio a soffitto), occorre utilizzare un metodo di installazione particolare. Se non viene installato correttamente, il proiettore potrebbe cadere causando danni e lesioni.
- Se si utilizzano nastri adesivi per prevenire l'allentamento delle viti dei Punti di fissaggio del montaggio a soffitto oppure se sul proiettore si applicano sostanze quali lubrificanti o grassi, è possibile che il telaio si crepi e che si stacchi dal montaggio a soffitto. Ciò potrebbe causare gravi lesioni alle persone che si trovano sotto di esso e potrebbe danneggiare il proiettore. Per l'installazione o la regolazione del montaggio a soffitto, non utilizzare sostanze adesive per prevenire l'allentamento delle viti e non utilizzare grassi, lubrificanti e simili.
- Non coprire la presa o lo sfiatatoio dell'aria del proiettore. Se la presa o lo sfiatatoio vengono coperti, la temperatura interna potrebbe aumentare e causare un incendio.

Attenzione

Non utilizzare il proiettore appoggiandolo su un lato poiché ciò potrebbe comprometterne il corretto funzionamento.

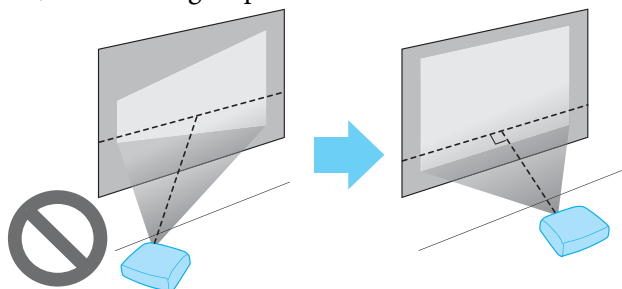


- Se si desidera montare il proiettore sul soffitto, è necessario disporre di un Montaggio a soffitto opzionale.
☛ "Accessori opzionali" [p.137](#)
- L'impostazione predefinita di Proiezione è **Front.** È possibile passare da **Front.** a **Retro** dal menu Configurazione.
☛ **Avanzate - Proiezione** [p.99](#)
- È possibile cambiare il modo di Proiezione come segue premendo il tasto [A/V Mute] sul telecomando per circa cinque secondi.
Front. ↔ Front./Soffitto
Retro ↔ Retro/Soffitto

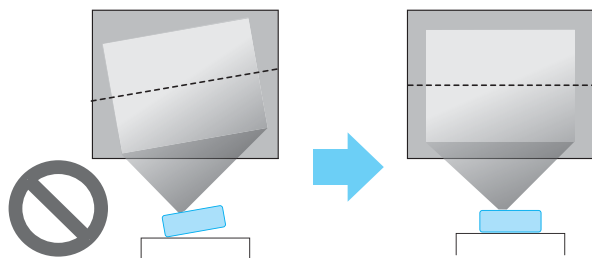
Metodi di installazione

Installare il proiettore seguendo la procedura sottostante.

- Installare il proiettore in modo che sia parallelo allo schermo.
Se il proiettore viene installato con una certa inclinazione rispetto allo schermo, sulle immagini proiettate si verifica una distorsione del keystone.



- Collocare il proiettore su una superficie in piano.
Se il proiettore è inclinato, anche l'immagine proiettata risulta inclinata.



- Se non è possibile installare il proiettore parallelamente allo schermo, consultare i seguenti paragrafi.
☛ "Correzione della distorsione del keystone" [p.39](#)
- Se non è possibile installare il proiettore su una superficie piana, consultare i seguenti paragrafi.
☛ "Regolazione dell'inclinazione orizzontale" [p.43](#)
☛ "Correzione della distorsione del keystone" [p.39](#)

Dimensioni dello schermo e distanza di proiezione approssimativa

Le dimensioni di proiezione vengono determinate dalla distanza tra il proiettore e lo schermo. Per selezionare la posizione ottimale a seconda delle dimensioni dello schermo, vedere le figure a destra. Le figure illustrano la distanza approssimativa minima con lo zoom massimo. Per maggiori informazioni sulla distanza di proiezione, vedere di seguito.

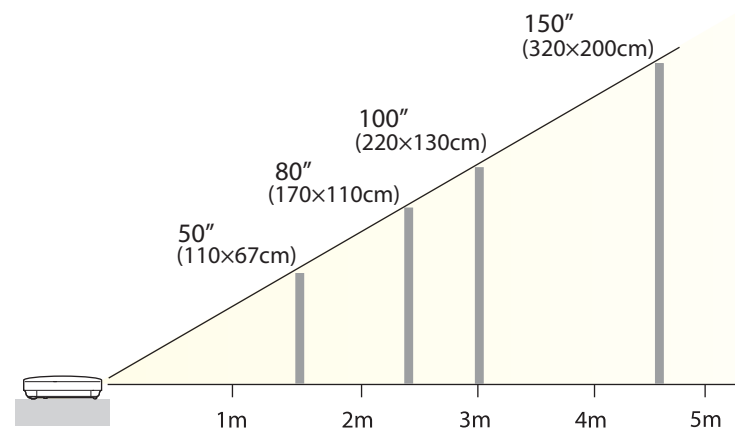
☛ "Dimensioni dello schermo e distanza di proiezione" [p.139](#)



Quando si corregge la distorsione del keystone, l'immagine proiettata potrebbe essere ridotta.

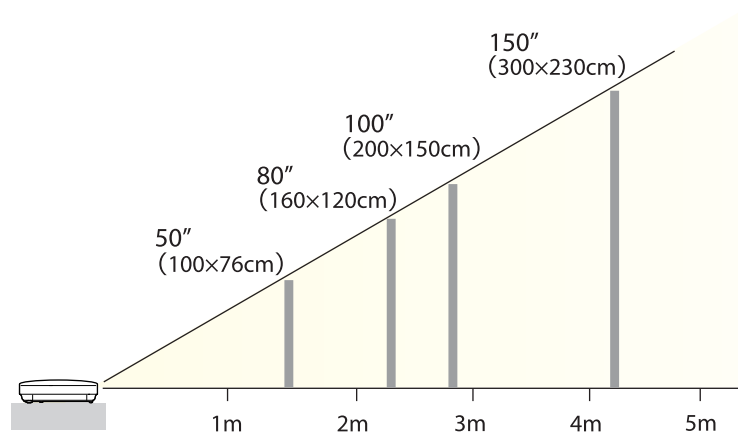
Dimensioni dello schermo 16:10

Per EB-1940W



Dimensioni dello schermo 4:3

Per EB-1960/EB-1950/EB-1930



Il nome della porta, l'ubicazione e l'orientamento dei connettori dipendono dalla sorgente collegata.

Collegamento di un computer

Per proiettare le immagini da un computer, collegare il computer con uno dei seguenti metodi.

① **Quando si utilizza il cavo del computer in dotazione**

Collegare la porta di uscita del display del computer alla porta Computer del proiettore.

Collegando la porta di uscita del computer alla porta Audio1 o Audio2 del proiettore con un cavo audio disponibile in commercio, è possibile trasmettere l'audio dall'altoparlante del proiettore.

② **Quando si utilizza un cavo USB disponibile in commercio**

Collegare la porta USB del computer alla porta USB(TypeB) del proiettore.

È possibile inviare l'audio del computer con l'immagine proiettata.

③ **Quando si utilizza un cavo HDMI disponibile in commercio**

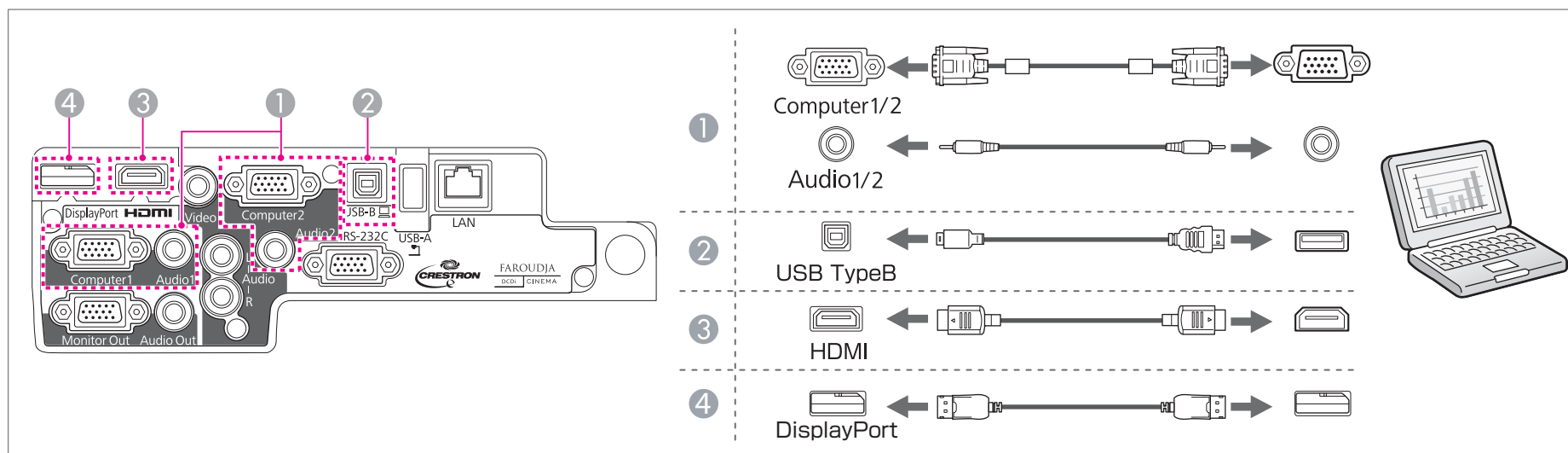
Collegare la porta HDMI del computer alla porta HDMI del proiettore.

È possibile inviare l'audio del computer con l'immagine proiettata.

④ **Quando si utilizza un cavo DisplayPort disponibile in commercio**

Collegare la porta DisplayPort del computer alla porta DisplayPort del proiettore.

È possibile inviare l'audio del computer con l'immagine proiettata.



- È possibile utilizzare un cavo USB per collegare il proiettore a un computer e proiettare le immagini dal computer. Questa funzione è chiamata USB Display.
☛ "Proiezione con USB Display" [p.35](#)
- Alcuni cavi DisplayPort disponibili in commercio sono dotati di un blocco. Per rimuovere il cavo, premere il pulsante sulla parte del connettore ed estrarre il cavo.

Collegamento delle sorgenti di immagine

Per proiettare le immagini da lettori DVD, videoregistratori e simili, collegare il proiettore con uno dei seguenti metodi.

1 Quando si utilizza un cavo video disponibile in commercio

Collegare la porta di uscita video della sorgente di immagini alla porta Video del proiettore.

È possibile trasmettere l'audio dall'altoparlante del proiettore collegando la porta di uscita audio della sorgente di immagini alla porta Audio-L/R del proiettore con un cavo audio disponibile in commercio.

2 Quando si utilizza il cavo video component opzionale

☛ "Accessori opzionali" [p.137](#)

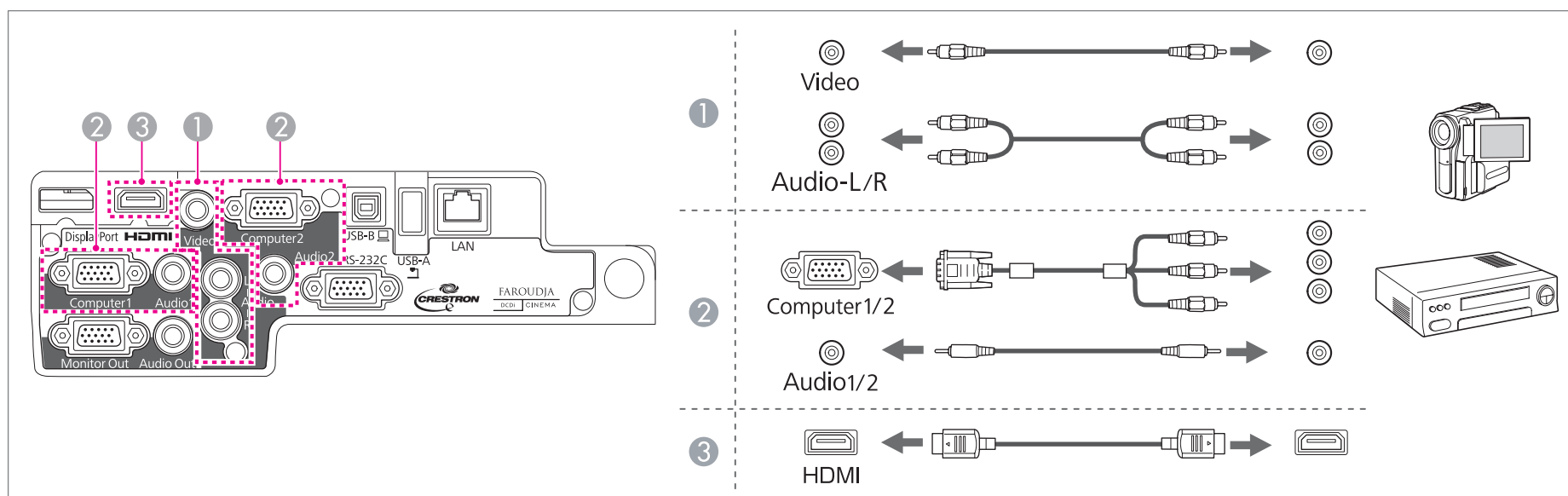
Collegare la porta di uscita component della sorgente di immagini alla porta Computer del proiettore.

Collegando la porta di uscita dell'apparecchiatura video alla porta Audio1 o Audio2 del proiettore con un cavo audio disponibile in commercio, è possibile trasmettere l'audio dall'altoparlante del proiettore.

3 Quando si utilizza un cavo HDMI disponibile in commercio

Collegare la porta HDMI della sorgente di immagini alla porta HDMI del proiettore.

È possibile inviare l'audio della sorgente di immagini con l'immagine proiettata.



Attenzione

- Se la sorgente di ingresso è accesa quando viene collegata al proiettore, potrebbero verificarsi malfunzionamenti.
- Se l'orientamento la forma della spina sono diversi, non forzare il collegamento. In caso contrario, il dispositivo potrebbe danneggiarsi o funzionare scorrettamente.

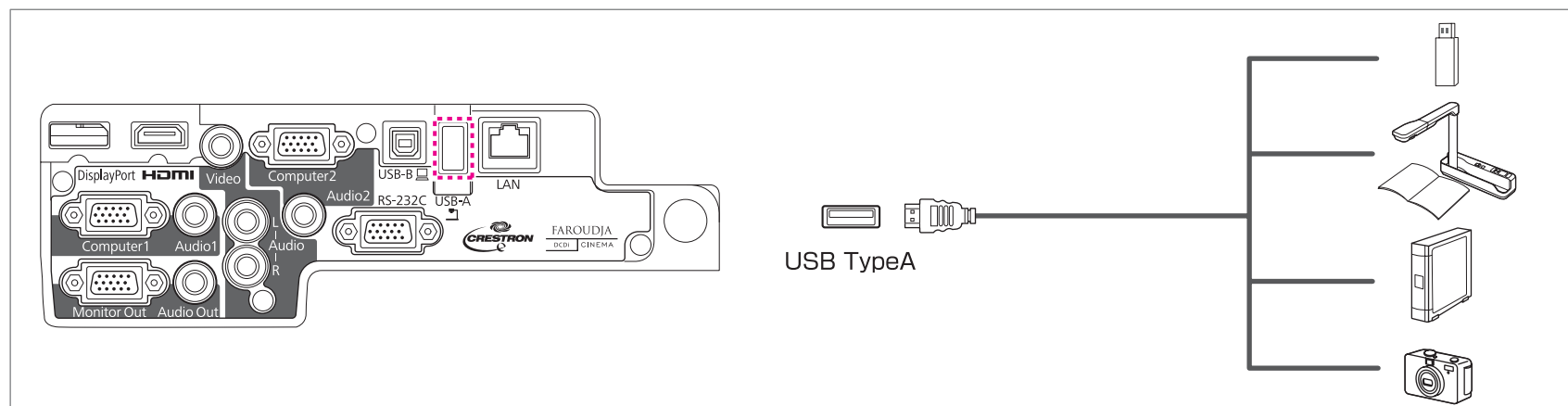


- Se la sorgente da collegare è dotata di una porta dalla forma insolita, utilizzare il cavo in dotazione con il dispositivo o un cavo opzionale per collegare il proiettore.
- Quando si utilizza un cavo audio 2RCA(L/R)/stereo mini-pin disponibile in commercio, accertarsi che sia caratterizzato dall'assenza di resistenza.

Collegamento di dispositivi USB

È possibile collegare dispositivi come la Telecamera documenti opzionale, una memoria USB e dischi rigidi o fotocamere digitali compatibili USB.

Utilizzando il cavo USB in dotazione con il dispositivo USB, collegare il dispositivo USB alla porta USB(TypeA) del proiettore.



Quando il dispositivo USB è collegato, è possibile proiettare i file contenuti sulla memoria USB o sulla fotocamera digitale mediante Slideshow.

☞ "Esempi di Slideshow" [p.57](#)

Attenzione

- Se si utilizza un hub USB, il collegamento potrebbe non funzionare correttamente. Collegare dispositivi come fotocamere digitali e periferiche USB direttamente al proiettore.
- Quando si collega e si utilizza un disco rigido compatibile USB, accertarsi di collegare l'adattatore CA fornito con il disco rigido.
- Collegare una fotocamera digitale o un disco rigido al proiettore mediante un cavo USB in dotazione con la periferica o indicato specificamente per il suo utilizzo.
- Utilizzare un cavo USB di lunghezza non superiore a 3 metri. Se la lunghezza del cavo supera 3 metri, è possibile che Slideshow non funzioni correttamente.

Rimozione di dispositivi USB

Terminata la proiezione, scollegare il dispositivo USB dal proiettore. Per dispositivi come fotocamere digitali o dischi rigidi, spegnere il dispositivo e rimuoverlo dal proiettore.

Collegamento di un'apparecchiatura esterna

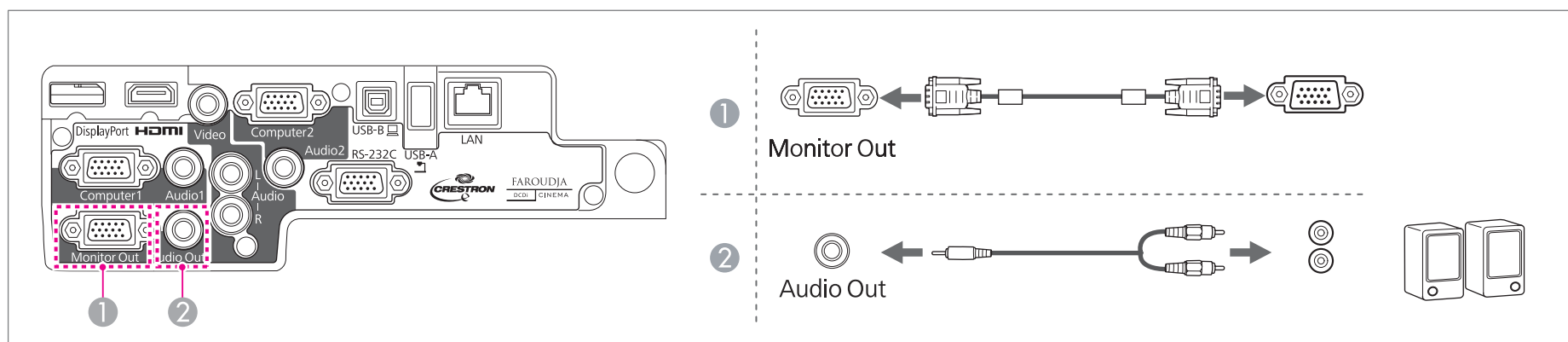
È inoltre possibile trasmettere immagini e audio collegando un monitor o un altoparlante esterno.

1 Durante la trasmissione di immagini a un monitor esterno

Collegare il monitor esterno alla porta Monitor Out utilizzando il cavo in dotazione al monitor esterno.

2 Durante la trasmissione di audio su altoparlanti esterni

Collegare gli altoparlanti esterni alla porta Audio Out del proiettore con un cavo audio disponibile in commercio.



- Se si imposta **Modo stand by** su **Rete abilitata**, è possibile trasmettere immagini a un monitor esterno anche se il proiettore è in standby.

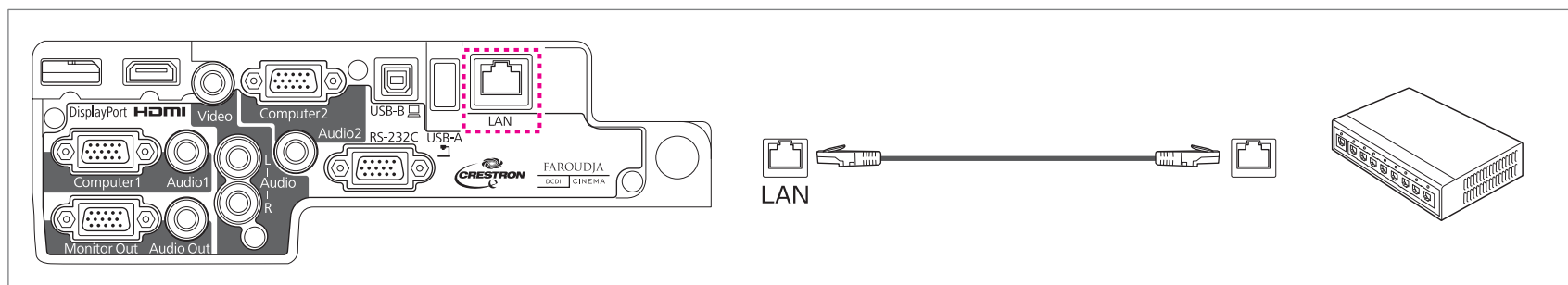
☛ **Avanzate - Modo stand by** p.99

- Solo i segnali analogici RGB provenienti dalla porta Computer1 possono essere trasmessi su un monitor esterno. Non è possibile trasmettere ingressi di segnali da altre porte o da altri segnali video Component.
- I calibratori di impostazione per le funzioni quali Keystone, il menu Configurazione e le schermate della Guida non vengono trasmessi al monitor esterno.
- Quando il jack del cavo audio viene inserito nella porta Audio Out, l'audio viene trasmesso dall'uscita esterna e non più dai diffusori incorporati del proiettore.

Collegamento di un cavo LAN

Collegare una porta LAN degli hub di rete o di altre apparecchiature alla porta LAN del proiettore tramite un cavo LAN 100BASE-TX o 10BASE-T disponibile in commercio.

Collegando un computer al proiettore mediante una rete, è possibile proiettare immagini e controllare lo stato del proiettore.



Per evitare anomalie durante il funzionamento, utilizzare un cavo LAN schermato di categoria 5 o superiore.

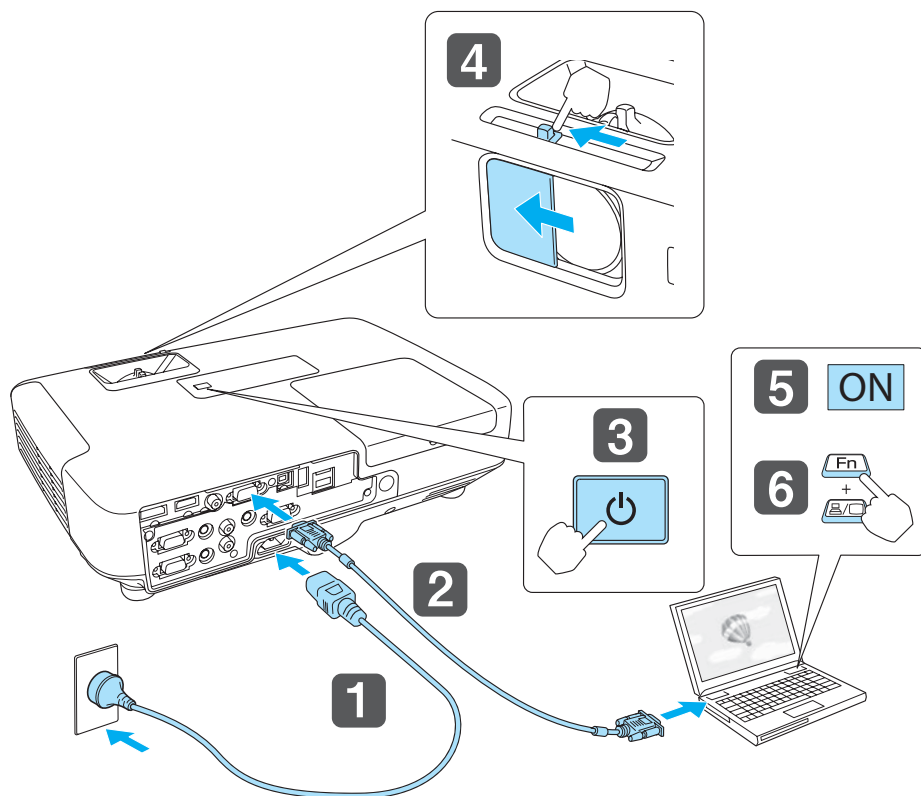


Uso basilare

Questo capitolo spiega come proiettare e regolare le immagini.

Dall'installazione alla proiezione

Questa sezione illustra la procedura utilizzata per collegare il proiettore a un computer con il cavo del computer e proiettare le immagini.




- 1** Collegare il proiettore a una presa elettrica con il cavo di alimentazione.
- 2** Collegare il proiettore al computer con il cavo del computer.
- 3** Accendere il proiettore.

4 Aprire la guida di A/V Mute.

5 Accendere il computer.

6 Cambiare l'uscita video del computer.

Se si utilizza un computer laptop, è necessario cambiare l'uscita video dal computer.

Tenere premuto il tasto Fn (tasto funzione), quindi premere il tasto .



- Il metodo per cambiare l'uscita video dipende dal computer in uso. Vedere la documentazione del computer.
- Per spegnere il proiettore, premere due volte il tasto [⏻].

Se l'immagine non viene proiettata, è possibile cambiarla con uno dei seguenti metodi.

- Premere il tasto [Source Search] sul pannello di controllo o sul telecomando.
 - ☛ "Rilevamento automatico dei segnali in ingresso e cambio dell'immagine proiettata (Ricerca sorgente)" [p.34](#)
- Premere il tasto corrispondente alla porta desiderata sul telecomando.
 - ☛ "Passaggio all'immagine di destinazione con il telecomando" [p.35](#)



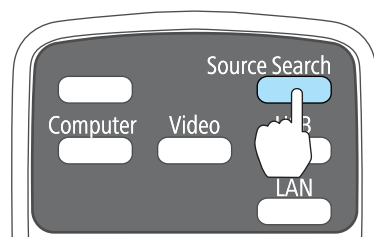
Dopo la proiezione dell'immagine, regolare l'immagine se necessario.

- ☛ "Correzione della distorsione del keystone" [p.39](#)
- ☛ "Correzione della messa a fuoco" [p.44](#)

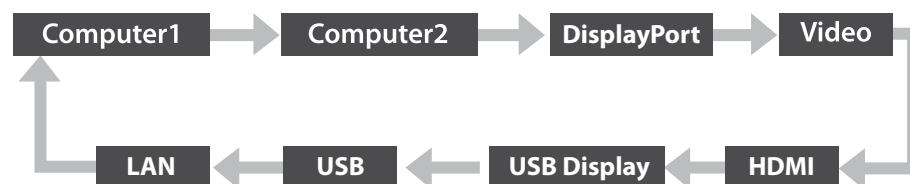
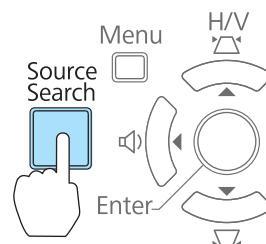
Rilevamento automatico dei segnali in ingresso e cambio dell'immagine proiettata (Ricerca sorgente)

Premere il tasto [Source Search] per proiettare le immagini dalla porta che riceve un'immagine.

Utilizzo del telecomando



Uso del pannello di controllo



Se sono collegate due o più sorgenti di immagine, premere il tasto [Source Search] finché non viene proiettata l'immagine desiderata.

Dopo avere collegato l'apparecchiatura video, avviare la riproduzione prima di iniziare questa operazione.



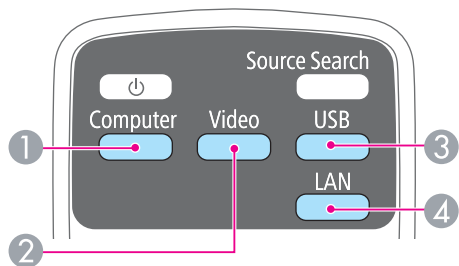
La seguente schermata compare quando non vengono trasmessi segnali di immagine.



Passaggio all'immagine di destinazione con il telecomando

È possibile passare direttamente all'immagine di destinazione premendo i seguenti tasti sul telecomando.

Telecomando



- 1 A ogni pressione del tasto, vengono alternate le seguenti sorgenti di ingresso delle immagini.
 - Porta Computer1
 - Porta Computer2
 - DisplayPort
- 2 A ogni pressione del tasto, vengono alternate le seguenti sorgenti di ingresso delle immagini.
 - Porta Video
 - Porta HDMI
- 3 A ogni pressione del tasto, vengono alternate le seguenti sorgenti di ingresso delle immagini.
 - USB Display
 - Immagini dal dispositivo collegato alla porta USB(TypeA)
- 4 Passa all'immagine della periferica connessa in rete.

Proiezione con USB Display

È possibile utilizzare un cavo USB per collegare il proiettore a un computer e proiettare le immagini dal computer.

È possibile proiettare le immagini e inviare l'audio con un cavo USB.

Requisiti di sistema

Per utenti Windows

Sistema operativo	Windows 2000*1	
	Windows XP	Professional 32 bit Home Edition 32 bit Tablet PC Edition 32 bit
	Windows Vista	Ultimate 32 bit Enterprise 32 bit Business 32 bit Home Premium 32 bit Home Basic 32 bit
	Windows 7	Ultimate 32/64 bit Enterprise 32/64 bit Professional 32/64 bit Home Premium 32/64 bit Home Basic 32 bit Starter 32 bit
CPU	Mobile Pentium III 1,2 GHz o superiore Consigliato: Pentium M 1,6 GHz o superiore	
Memoria	256 MB o superiore Consigliato: 512 MB o superiore	
Spazio disponibile Spazio	20 MB o superiore	

Schermo	Risoluzione non inferiore a 640x480 e non superiore a 1600x1200. Schermo a colori a 16 bit o superiore
----------------	---

*1 Solo Service Pack 4

Per utenti Mac OS X

Sistema operativo	Mac OS X 10.5.x 32 bit Mac OS X 10.6.x 32/64 bit Mac OS X 10.7.x 32/64 bit
CPU	Power PC G4 1 GHz o superiore Consigliato: Core Duo 1,83 GHz o superiore
Memoria	512 MB o superiore
Spazio disponibile Spazio	20 MB o superiore
Schermo	Risoluzione non inferiore a 640x480 e non superiore a 1680x1200. Schermo a colori a 16 bit o superiore

Primo collegamento

Al primo collegamento tra proiettore e computer con il cavo USB, è necessario installare il driver. La procedura è diversa per Windows e Mac OS X.



- Ai collegamenti successivi non occorre installare il driver.
- Quando si ricevono immagini da più sorgenti, cambiare la sorgente di ingresso impostandola su USB Display.
- Utilizzare un cavo USB disponibile in commercio.
- Se si utilizza un hub USB, il collegamento potrebbe non funzionare correttamente. Collegare il cavo USB direttamente al proiettore.

Per utenti Windows

1

Collegare la porta USB del computer alla porta USB(TypeB) del proiettore con un cavo USB.



Per Windows 2000 o Windows XP, può essere visualizzato un messaggio che chiede se riavviare il computer. Selezionare **No**.

Per Windows 2000

Fare doppio clic su **Computer**, **EPSON PJ_UD**, quindi su **EMP_UDSE.EXE**.

Per Windows XP

L'installazione del driver si avvia automaticamente.

Per Windows Vista/Windows 7

Quando compare la finestra di dialogo, fare clic su **Eseguire EMP_UDSE.exe**.


2

Quando viene visualizzata la schermata del contratto di licenza, fare clic su **Accetto**.

- 3** Le immagini del computer vengono proiettate.
È possibile che le immagini del computer non vengano proiettate immediatamente. Finché le immagini del computer non vengono proiettate, lasciare l'apparecchiatura nello stato in cui si trova e non scollegare il cavo USB o spegnere il proiettore.

- 4** Al termine della proiezione, scollegare il cavo USB.
Per scollegare il cavo USB non è necessario utilizzare la funzione **Rimozione sicura dell'hardware**.



- Se non viene installato automaticamente, fare doppio clic su **Risorse del computer - EPSON_PJ_UD - EMP_UDSE.EXE** sul computer.
- Se non viene proiettata alcuna immagine per qualche motivo, fare clic su **Tutti i programmi - EPSON Projector - Epson USB Display - Epson USB Display Vx.xx** sul computer.
- Se si utilizza un computer con Windows 2000 con privilegi di utente, Windows visualizza un messaggio di errore che potrebbe impedire l'installazione del software. In questo caso, scaricare e installare gli aggiornamenti più recenti di Windows, riavviarlo e provare a ricollegarsi.
Per ulteriori dettagli, contattare il rivenditore locale o il recapito più vicino indicato nel seguente documento.
 [Indirizzi utili per il proiettore Epson](#)

Per utenti Mac OS X

- 1** Collegare la porta USB del computer alla porta USB(TypeB) del proiettore con un cavo USB.
La cartella Setup di USB Display viene visualizzata in Finder.
- 2** Fare doppio clic sull'icona **Installazione di USB Display**.
- 3** Per l'installazione, seguire le istruzioni a schermo.

- 4** Quando viene visualizzata la schermata del contratto di licenza, fare clic su **Accetto**.

Inserire la password di autorizzazione da amministratore e avviare l'installazione.

Al termine dell'installazione, l'icona USB Display viene visualizzata sul Dock e sulla barra dei menu.

- 5** Le immagini del computer vengono proiettate.
È possibile che le immagini del computer non vengano proiettate immediatamente. Finché le immagini del computer non vengono proiettate, lasciare l'apparecchiatura nello stato in cui si trova e non scollegare il cavo USB o spegnere il proiettore.
- 6** Una volta terminata la proiezione, selezionare **Disconnetti** dall'icona **USB Display** della barra dei menu o Dock, quindi rimuovere il cavo USB.



- Se la cartella USB Display setup non viene visualizzata automaticamente in Finder, fare doppio clic su **EPSON PJ_UD - Installazione di USB Display** sul computer.
- Se per qualche motivo non viene proiettata alcuna immagine, fare clic sull'icona **USB Display** sul Dock.
- Se l'icona **USB Display** non è presente sul Dock, fare clic due volte su **USB Display** dalla cartella Applicazioni.
- Se si seleziona **Esci** dal menu delle icone **USB Display** sul Dock, USB Display non viene avviato automaticamente quando si collega il cavo USB.

Disinstallazione

Per Windows 2000

- 1** Fare clic su **Start**, selezionare **Impostazioni**, quindi fare clic su **Pannello di controllo**.
- 2** Fare doppio clic su **Installazione applicazioni**.

- 3** Fare clic su **Cambia/Rimuovi programmi**.
- 4** Selezionare **Epson USB Display**, quindi fare clic su **Cambia/Rimuovi**.

Per Windows XP

- 1** Fare clic su **Start**, quindi su **Pannello di controllo**.
- 2** Fare clic due volte su **Installazione applicazioni**.
- 3** Selezionare **Epson USB Display**, quindi fare clic su **Rimuovi**.

Per Windows Vista/Windows 7

- 1** Fare clic su **Start**, quindi su **Pannello di controllo**.
- 2** Fare clic su **Disinstalla un programma** sotto a **Programmi**.
- 3** Selezionare **Epson USB Display**, quindi fare clic su **Disinstalla**.

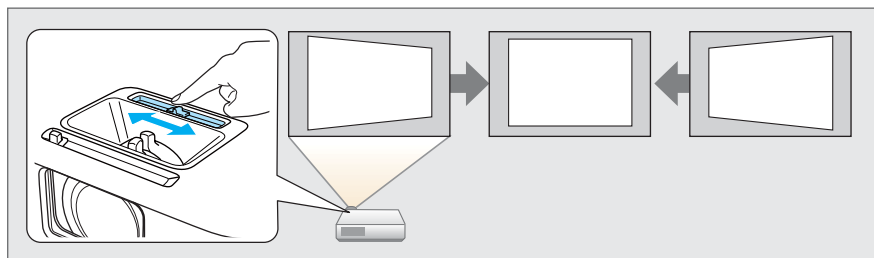
Per utenti Mac OS X

- 1** Aprire la cartella **Applicazioni**, fare doppio clic su **USB Display**, quindi fare doppio clic su **Strumenti**.
- 2** Eseguire la **Disinstallazione di USB Display**.

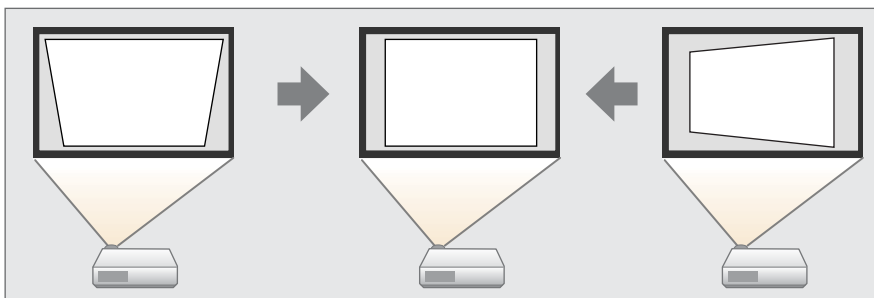
Correzione della distorsione del keystone

È possibile correggere la distorsione del keystone con uno dei seguenti metodi.

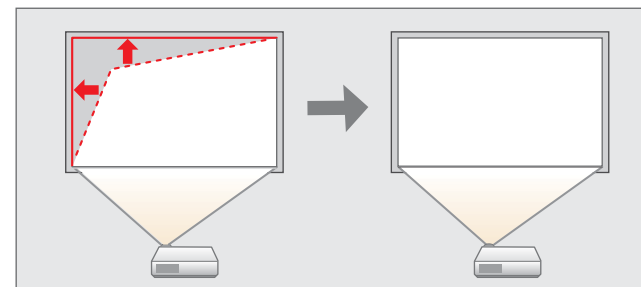
- Correzione automatica (V-Keystone auto)
- Correzione manuale (Keystone orizzontale)
Corregge manualmente la distorsione del keystone orizzontale mediante la funzione Correzione keystone orizzontale.



- Correzione manuale (H/V-Keystone)
Corregge manualmente la distorsione orizzontale e verticale in modo indipendente.



- Correzione manuale (Quick Corner)
Corregge manualmente i quattro angoli in modo indipendente.



Quando si corregge la distorsione del keystone, l'immagine proiettata potrebbe essere ridotta.

Correzione automatica

V-Keystone auto.

Quando il proiettore rileva un movimento, ad esempio quando viene spostato o inclinato, corregge automaticamente la distorsione verticale del keystone. Questa funzione si chiama V-Keystone auto.

Se il proiettore viene spostato, viene visualizzata una schermata di regolazione, quindi l'immagine proiettata viene corretta automaticamente.

È possibile utilizzare V-Keystone auto. per correggere l'immagine proiettata alle seguenti condizioni.

Angolo di correzione: circa 30° verso l'alto e il basso



- V-Keystone auto funziona solo quando **Proiezione** è impostato su **Front** nel menu Configurazione.
☛ **Avanzate - Proiezione** p.99
- Se non si desidera attivare V-Keystone auto, impostare **V-Keystone auto.** su **Off**.
☛ **Impostazioni - Keystone - H/V-Keystone - V-Keystone auto.** p.98



- Quando si utilizza Correzione keystone orizzontale, impostare **Keystone orizzontale** su **On**.
☛ **Impostazioni - Keystone - H/V-Keystone - Keystone orizzontale** p.98
- È possibile correggere la distorsione del keystone in direzione orizzontale anche utilizzando H/V-Keystone.

Correzione manuale

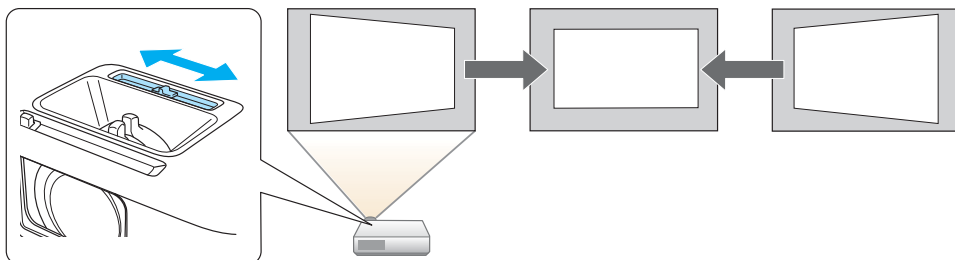
È possibile correggere manualmente la distorsione del keystone.

È possibile utilizzare H/V-Keystone per correggere l'immagine proiettata alle seguenti condizioni.

Angolo di correzione: circa 30° verso destra e sinistra/circa 30° verso l'alto e il basso

Keystone orizzontale

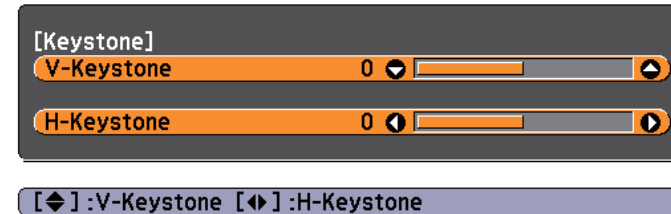
Spostare il regolatore del keystone orizzontale a destra o sinistra per eseguire le correzione del keystone orizzontale.



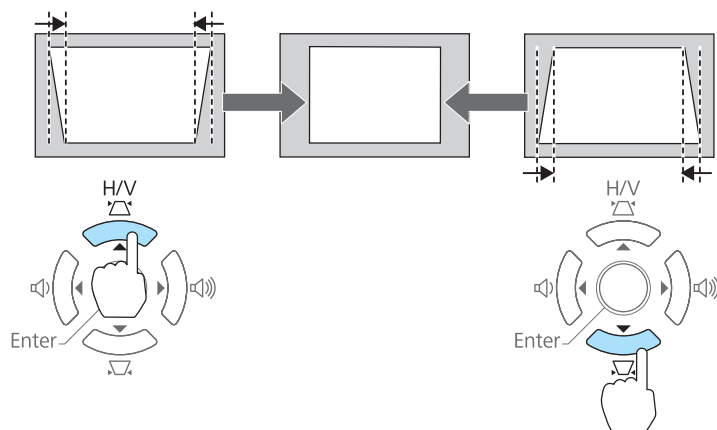
H/V-Keystone

Corregge manualmente la distorsione orizzontale e verticale in modo indipendente.

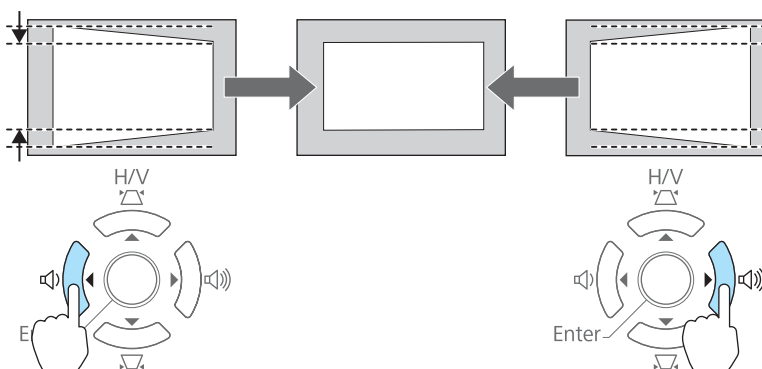
- 1 Premere il tasto [▽] o [△] sul pannello di controllo durante la proiezione per visualizzare la schermata Keystone.



- 2 Premere i seguenti tasti per correggere la distorsione del keystone. Premere il tasto [▽] o [△] per correggere la distorsione verticale.



Premere il tasto [H/V] o [H/V] per correggere la distorsione orizzontale.



È possibile impostare H/V-Keystone anche dal menu Configurazione.

Impostazioni - Keystone - H/V-Keystone p.98

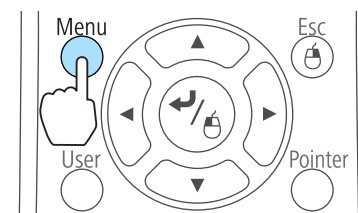
Quick Corner

Quick Corner consente di correggere manualmente ciascuno dei quattro angoli dell'immagine proiettata.

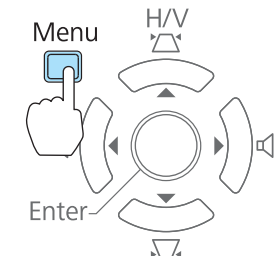
1 Premere il tasto [Menu] durante la proiezione.

"Uso del menu Configurazione" p.92

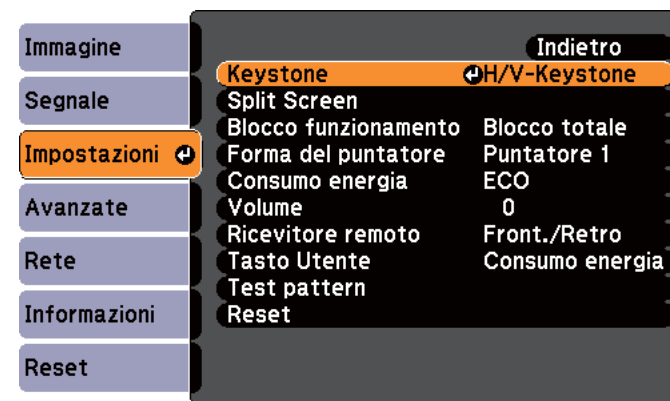
Utilizzo del telecomando



Uso del pannello di controllo

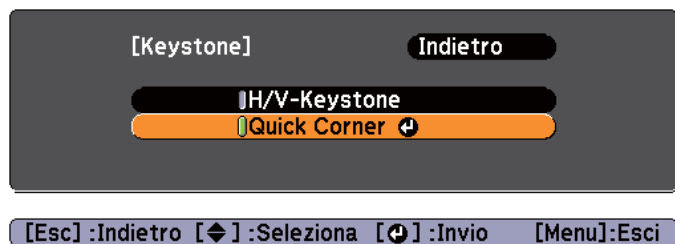


2 Selezionare **Keystone** da **Impostazioni**.



[Esc] :Indietro [H/V] :Seleziona [Enter] :Invio [Menu]:Esci

3 Selezionare **Quick Corner**, quindi premere il tasto [H/V].



- 4** Utilizzando i tasti [↶], [↷], [↸] e [↹] sul telecomando o i tasti [↶], [↷], [↸] e [↹] sul pannello di controllo, selezionare l'angolo da correggere, quindi premere il tasto [↵].



- 5** Utilizzando i tasti [↶], [↷], [↸] e [↹] sul telecomando o i tasti [↶], [↷], [↸] e [↹] sul pannello di controllo, correggere la posizione dell'angolo.

Premendo il tasto [↵], viene visualizzata la schermata illustrata al punto 4, che consente di selezionare l'area da correggere.

Se compare il messaggio "Non si può più muovere." durante la regolazione, non è possibile regolare ulteriormente la forma nella direzione indicata dal triangolo grigio.




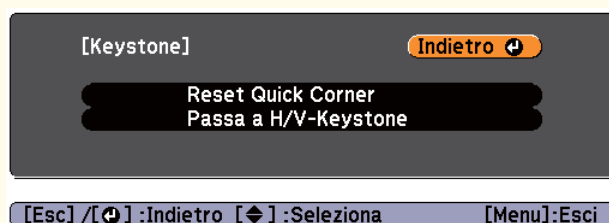
- 6** Ripetere le procedure 4 e 5 in base alle necessità per regolare i restanti angoli.
- 7** Al termine dell'operazione, premere il tasto [Esc] per uscire dal menu di correzione.

Poiché **Keystone** è stato impostato su **Quick Corner**, alla successiva pressione del tasto [↶] o [↷] sul pannello di controllo viene visualizzata la schermata di selezione dell'angolo illustrata al punto 4. Impostare **Keystone** su **H/V-Keystone** se si desidera eseguire la

correzione orizzontale e verticale con il tasto [↶] o [↷] sul pannello di controllo.

☛ Impostazioni - Keystone - H/V-Keystone [p.98](#)

 Tenendo premuto il tasto [Esc] per circa due secondi mentre è visualizzata la schermata di selezione dell'angolo illustrata al punto 4, viene visualizzata la seguente schermata.



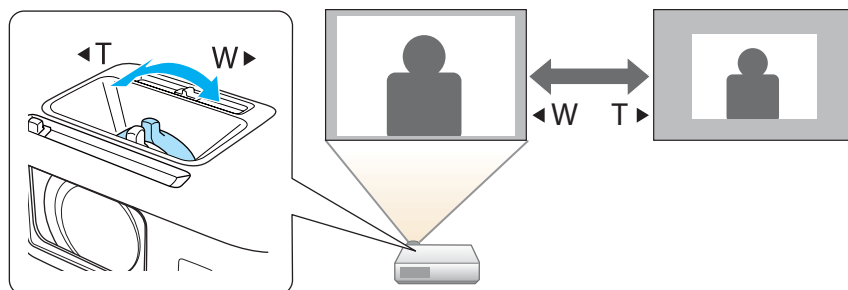
Reset Quick Corner: reimposta il risultato delle correzioni di Quick Corner.

Passa a H/V-Keystone: commuta il metodo di correzione su H/V-Keystone.

☛ "Menu Impostazioni" [p.98](#)

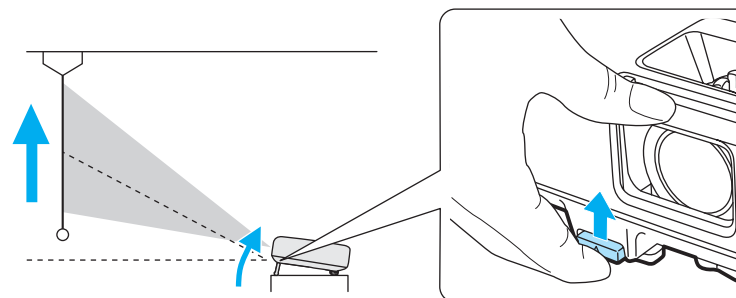
Regolazione delle dimensioni dell'immagine


Ruotare l'anello di regolazione dello zoom per regolare le dimensioni dell'immagine proiettata.



Regolazione della posizione dell'immagine

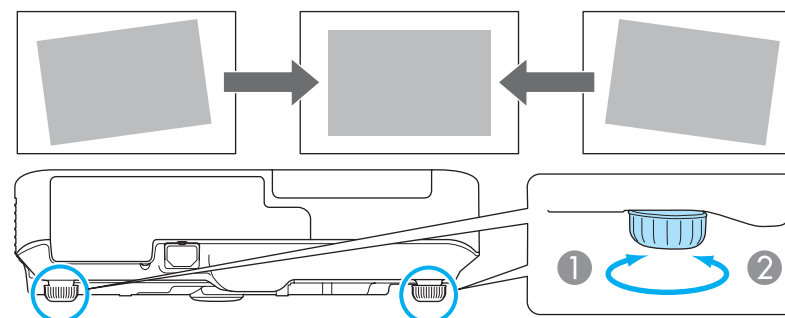
Premere la leva per allungare e accorciare il piedino anteriore regolabile. È possibile regolare la posizione dell'immagine inclinando il proiettore fino a un massimo di 16 gradi.



 Maggiore è l'angolo di inclinazione, più difficile risulta la regolazione della messa a fuoco. Installare il proiettore in modo che necessiti solo di variazioni minime dell'inclinazione.

Regolazione dell'inclinazione orizzontale

Allungare e accorciare i piedini posteriori per regolare l'inclinazione orizzontale del proiettore.

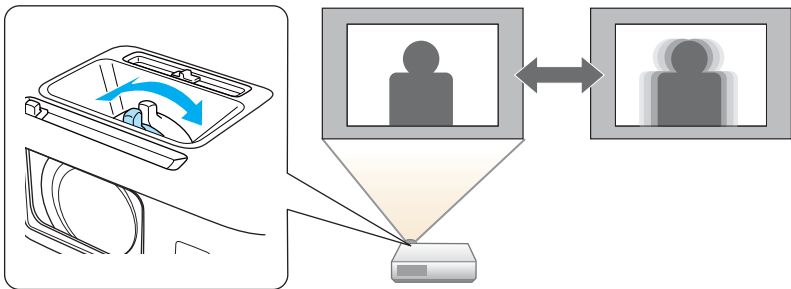


① Allungare il piedino posteriore.

- 2 Accorciare il piedino posteriore.

Correzione della messa a fuoco

È possibile correggere l'anello di messa con uno dei seguenti metodi.

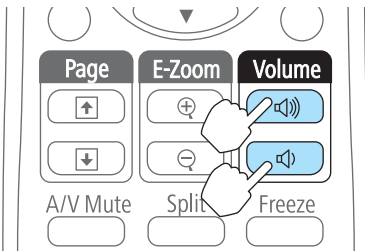


Regolazione del volume

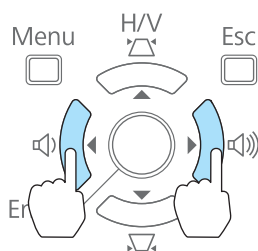
È possibile regolare il volume con uno dei seguenti metodi.

- Premere il tasto [Volume] sul pannello di controllo o sul telecomando per regolare il volume.
[🔊] Abbassa il volume.
[🔊] Alza il volume.

Utilizzo del telecomando



Uso del pannello di controllo



- Regolare il volume dal menu Configurazione.
☛ Impostazioni - Volume [p.98](#)



Attenzione

Non iniziare mai con un volume troppo elevato.
Un volume eccessivo emesso all'improvviso può causare perdite di udito.
Abbassare sempre il volume prima di spegnere il proiettore. In questo modo sarà possibile aumentare gradualmente il volume dopo l'accensione.

Regolazione dell'immagine

Regolazione di Sfumatura, Saturazione e Luminosità

È possibile regolare la Sfumatura, Saturazione e Luminosità di ciascun colore, ovvero R (Rosso), G (Verde), B (Blu), C (Ciano), M (Magenta) e Y (Giallo).

Configurare le impostazioni dal menu di configurazione.

- ☛ Immagine - Avanzate - RGBCMY [p.94](#)



Sfumatura	Consente di regolare la sfumatura globale dell'immagine, bluastrea, verdastra o rossastra.
Saturazione	Consente di regolare l'intensità globale dell'immagine.

Luminosità	Consente di regolare la luminosità globale del colore dell'immagine.
------------	--

Regolazione Gamma

Regola le differenze di colore per l'immagine proiettata che si verificano a seconda della periferica collegata.

Configurare le impostazioni dal menu di configurazione.

☛ Immagine - Avanzate - Gamma [p.94](#)

Selezionare e regolare il valore di correzione

☛ Immagine - Avanzate - Gamma [p.94](#)



Selezionando un valore inferiore, le aree scure dell'immagine diventano più luminose, ma la saturazione del colore nelle aree più chiare potrebbe diminuire. Quando viene selezionato un valore superiore, è possibile ridurre la luminosità complessiva dell'immagine per rendere l'immagine più nitida.

Se si seleziona **DICOM SIM** da **Modo colore** nel menu **Immagine**, selezionare il valore di regolazione a seconda delle dimensioni di proiezione.

- Se le dimensioni di proiezione sono minori o uguali a 120 pollici, selezionare un valore grande.

- Se le dimensioni di proiezione sono maggiori o uguali a 120 pollici, selezionare un valore piccolo.

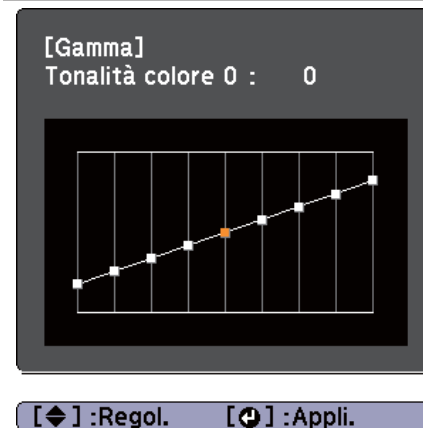
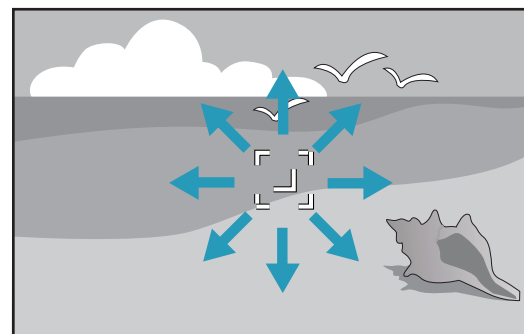


Le immagini mediche potrebbero non venire riprodotte correttamente a seconda delle impostazioni e delle specifiche dello schermo.


Regolare durante la visualizzazione dell'immagine

☛ Immagine - Avanzate - Gamma - Personalizzato - Regolare dall'immagine [p.94](#)

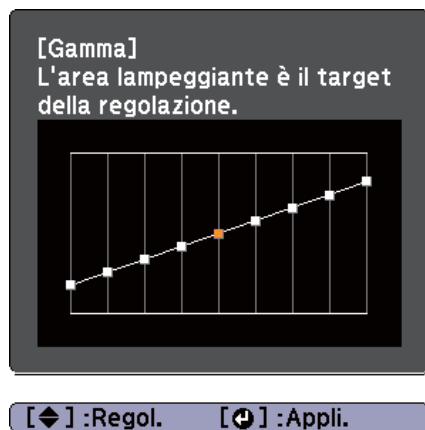
Spostare il cursore sull'immagine proiettata alla parte di cui si desidera modificare la luminosità e regolare il valore.



Regolare usando il grafico di regolazione gamma

 **Immagine - Avanzate - Gamma - Personalizzato - Regolare dal grafico** [p.94](#)

Regolare mentre si osserva il grafico di regolazione gamma.



Selezione della qualità di proiezione (Selezione del modo colore)

È possibile ottenere facilmente una qualità dell'immagine ottimale selezionando le impostazioni che meglio si addicono all'ambiente in cui verrà eseguita la proiezione. La luminosità dell'immagine varia a seconda del modo selezionato.

Modo	Applicazione
Dinamico	Questo modo è ideale per l'utilizzo in ambienti luminosi. È il modo più luminoso, in grado di riprodurre efficacemente le tonalità delle ombre.
Presentazione	Questo modo è ideale per eseguire presentazioni con documentazione a colori in ambienti luminosi.

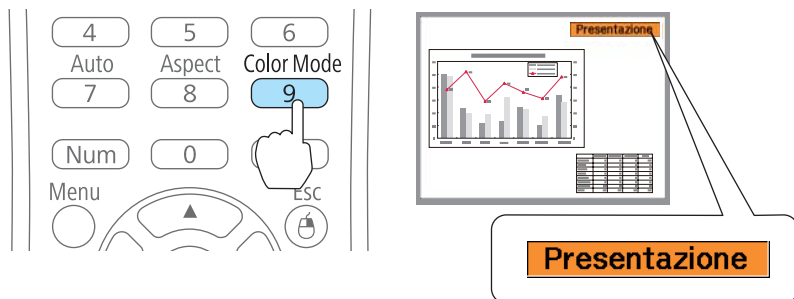
Modo	Applicazione
Teatro	Questo è il modo ideale per la visione di film in una stanza non illuminata. Conferisce una tonalità naturale alle immagini.
Foto*1	Questo è il modo ideale per la proiezione di immagini fisse, ad esempio le fotografie, in una stanza luminosa. Le immagini sono intense e contrastate.
Sport*2	Questo è il modo ideale per guardare trasmissioni televisive in una stanza luminosa. Le immagini sono intense e vivaci.
sRGB	Ideale per immagini conformi allo standard di colore <u>sRGB</u> ».
Lavagna scura	Anche se la proiezione avviene su una superficie scura (tipo lavagna), questa impostazione conferisce una tonalità naturale alle immagini, proprio come se l'immagine venisse proiettata su uno schermo.
Lavagna chiara	Ideale per eseguire presentazioni mediante una lavagna chiara.
DICOM SIM*1	Ideale per proiettare radiografie e altre immagini mediche. Produce immagini con ombre chiare. Il proiettore non è un dispositivo medico e non può essere impiegato per diagnosi mediche.

*1 Questa selezione è possibile solo quando il segnale di ingresso è RGB o quando la sorgente è USB Display, USB o LAN.

*2 Questa selezione è possibile solo quando il segnale di ingresso è video component o quando la sorgente è Video.

A ogni pressione del tasto [Color Mode], il nome del modo colore viene visualizzato sullo schermo e il Modo colore cambia.

Telecomando



È possibile impostare Modo colore dal menu Configurazione.

☛ Immagine - Modo colore p.94

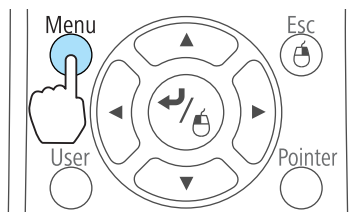
Impostazione di Diaframma automatico

Impostando automaticamente la luminanza in base alla luminosità dell'immagine visualizzata, è possibile vedere immagini profonde e dettagliate.

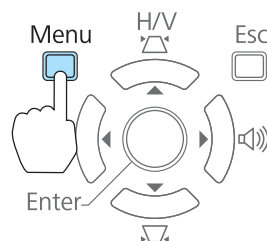
1 Premere il tasto [Menu].

☛ "Uso del menu Configurazione" p.92

Utilizzo del telecomando



Uso del pannello di controllo



2 Selezionare **Diaframma autom.** da **Immagine**.



3 Selezionare **On**.

L'impostazione viene memorizzata per ogni Modo colore.

4

Premere il tasto [Menu] per terminare le impostazioni.



È possibile impostare Diaframma autom. solo quando **Modo colore** è impostato su **Dinamico** o **Teatro**.

Modifica del Rapporto aspetto dell'immagine proiettata

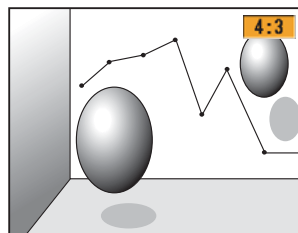
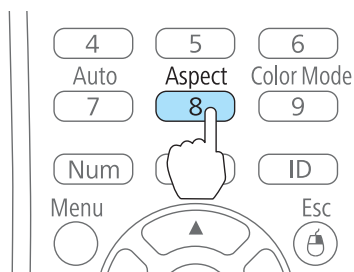
È possibile modificare il Rapporto aspetto dell'immagine proiettata adattandolo al tipo, al rapporto tra altezza e larghezza e alla risoluzione dei segnali di ingresso.

I modi proporzioni disponibili variano a seconda del segnale di immagine proiettato.

Metodi di cambio

A ogni pressione del tasto [Aspect], sul telecomando, il nome del modo proporzioni viene visualizzato sullo schermo e il rapporto aspetto cambia.

Telecomando



È possibile impostare il rapporto aspetto dal menu Configurazione.

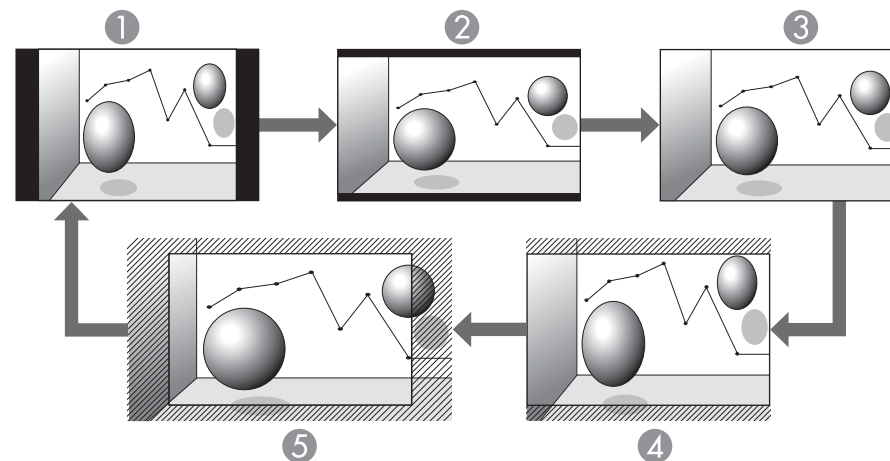
☞ Segnale - Formato [p.95](#)

Modifica del modo proporzioni

Proiezione di immagini da apparecchiature video o dalle porte HDMI o DisplayPort (per EB-1940W)

A ogni pressione del tasto [Aspect], l'impostazione passa nell'ordine al formato **Normale** o **Automatico**, **16:9**, **Schermo intero**, **Zoom** e **Nativo**.

Esempio: ingresso segnale 1080p (risoluzione: 1920x1080, formato: 16:9)



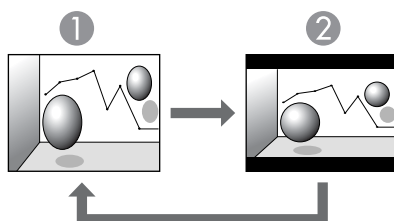
- ① Normale o Automatico
- ② 16:9
- ③ Schermo intero
- ④ Zoom
- ⑤ Nativo

Proiezione di immagini da apparecchiature video (per EB-1960/EB-1950/EB-1930)

A ogni pressione del tasto [Aspect], l'impostazione passa nell'ordine al formato **4:3** e **16:9**.

Se si trasmette un segnale 720p/1080i e il formato è impostato a **4:3**, viene applicato uno zoom di 4:3 (i lati destro e sinistro dell'immagine rimangono tagliati).

Esempio: ingresso segnale 720p (risoluzione: 1280x720, formato: 16:9)

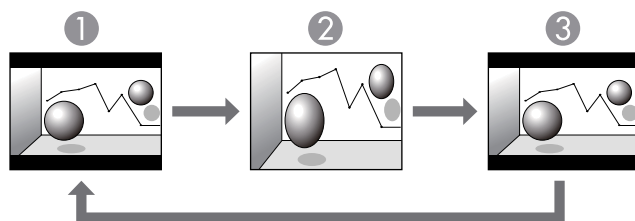


- ① 4:3
- ② 16:9

Proiezione di immagini dalle porte HDMI o DisplayPort (per EB-1960/EB-1950/EB-1930)

A ogni pressione del tasto Aspect, l'impostazione passa nell'ordine al formato **Normale** o **Automatico**, **4:3** e **16:9**.

Esempio: ingresso segnale 1080p (risoluzione: 1920x1080, formato: 16:9)

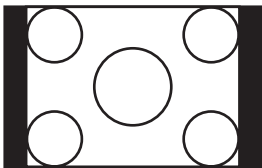
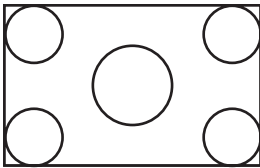
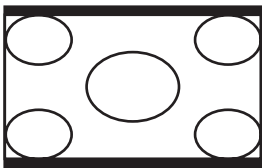
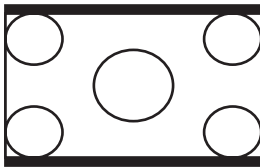
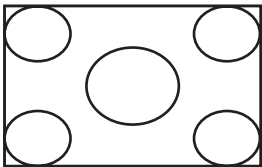
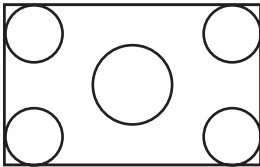
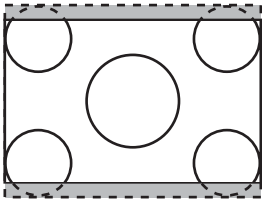
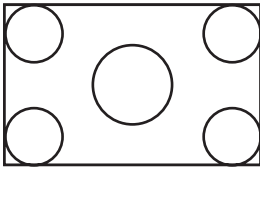
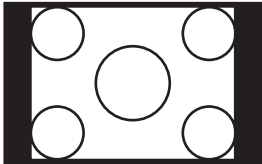
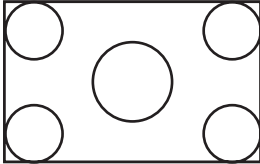


- ① Normale o Automatico
- ② 4:3
- ③ 16:9

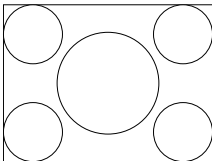
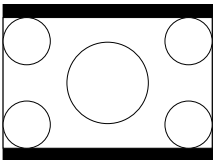
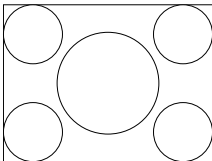
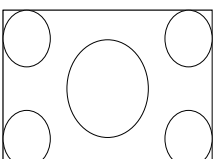
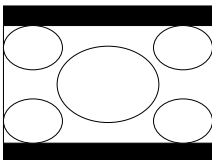
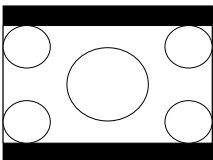
Proiezione di immagini da un computer

Quanto segue mostra esempi di proiezione per ogni modo proporzioni.

Per EB-1940W

Modo proporzioni	Segnale ingresso	
	XGA 1024X768(4:3)	WXGA 1280X800(16:10)
Normale		
16:9		
Schermo intero		
Zoom		
Nativa		

Per EB-1960/EB-1950/EB-1930

Formato	Segnale ingresso	
	XGA 1024X768(4:3)	WXGA 1280X800(16:10)
Normale		
4:3		
16:9		



Se alcune parti dell'immagine non vengono visualizzate, impostare **Risoluzione** su **Panoramico** o **Normale** dal menu Configurazione, a seconda delle dimensioni del pannello del computer.

☛ Segnale - Risoluzione [p.95](#)

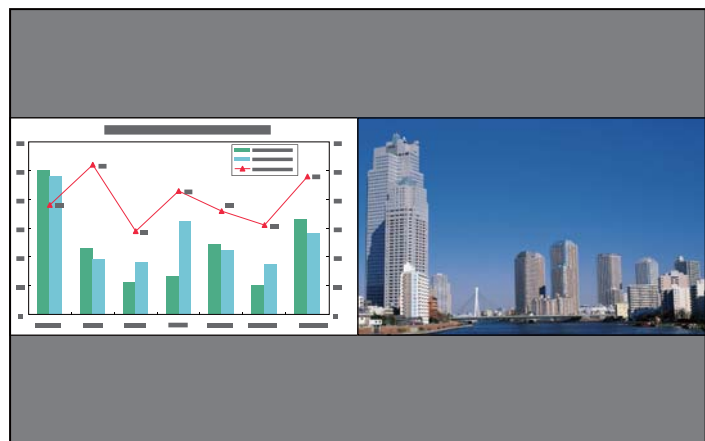


Funzioni Utili

Questo capitolo descrive suggerimenti utili da seguire durante le presentazioni e le funzioni di Sicurezza.

Proiezione di due immagini contemporaneamente (Split Screen)

È possibile proiettare simultaneamente immagini da due sorgenti, una sulla parte destra e una sulla parte sinistra dello schermo.



Sorgenti di ingresso per la proiezione Split Screen

Di seguito si riportano le combinazioni di sorgenti di ingresso proiettabili su uno schermo diviso.

Schermo sinistro	Schermo destro							
	Computer1	Computer2	DisplayPort	Video	HDMI	USB Display	USB	LAN
Computer1	-	-	✓	✓	✓	✓	✓	✓
Computer2	-	-	✓	✓	✓	✓	✓	✓
DisplayPort	✓	✓	-	✓	-	✓	✓	✓
Video	✓	✓	✓	-	✓	✓	✓	✓
HDMI	✓	✓	-	✓	-	✓	✓	✓

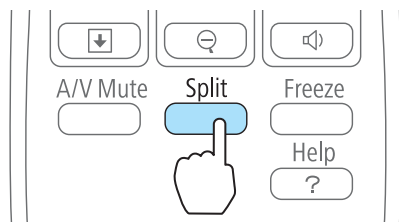
Schermo sinistro	Schermo destro							
	Computer1	Computer2	DisplayPort	Video	HDMI	USB Display	USB	LAN
USB Display	✓	✓	✓	✓	✓	-	-	-
USB	✓	✓	✓	✓	✓	-	-	-
LAN	✓	✓	✓	✓	✓	-	-	-

Procedure operative


Proiezione su uno schermo diviso

- 1 Premere il tasto [Split] durante la proiezione.
La sorgente di ingresso correntemente selezionata viene proiettata sulla parte sinistra dello schermo.

Telecomando



È possibile eseguire le stesse operazioni dal menu Configurazione.

 **Impostazioni - Split Screen** [p.98](#)

- 2 Premere il tasto [Menu].
Viene visualizzata la schermata Imposta Split Screen.



- 3 Selezionare la **Sorgente**, quindi premere il tasto [↵].
- 4 Selezionare ciascuna sorgente di ingresso per **Sinistra** e **Destra**.



È possibile selezionare solo sorgenti di ingresso combinabili.

☛ "Sorgenti di ingresso per la proiezione Split Screen" [p.52](#)



La schermata Sorgente viene visualizzata anche premendo i seguenti tasti durante la proiezione Split Screen.

- Tasto Source Search
- Tasto Computer
- Tasto Video
- Tasto USB
- Tasto LAN

5 Selezionare **Esegui**, quindi premere il tasto [↵].

Per commutare la sorgente proiettata durante una proiezione Split Screen, avviare la procedura dal punto 2.

Commutazione tra le parti sinistra e destra dello schermo

Utilizzare la seguente procedura per commutare le immagini proiettate e visualizzate sulla parte sinistra e destra dello schermo.

1 Premere il tasto [Menu] durante la proiezione Split Screen.

2 Selezionare **Commuta schermate** e premere il tasto [↵].

Le immagini proiettate sulla parte sinistra e destra dello schermo vengono scambiate.



Commutazione tra le dimensioni delle immagini sinistra e destra

1 Premere il tasto [Menu] durante la proiezione Split Screen.

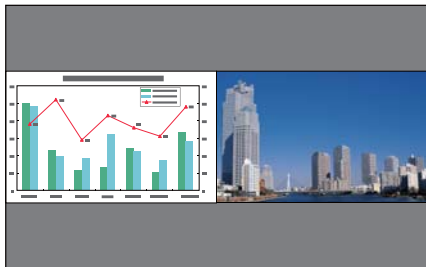
2 Selezionare **Dimensioni schermo**, quindi premere il tasto [↵].

3 Selezionare le dimensioni dello schermo da visualizzare, quindi premere il tasto [↵].



Le immagini proiettate appariranno come illustrate di seguito, dopo l'impostazione delle dimensioni dello schermo.

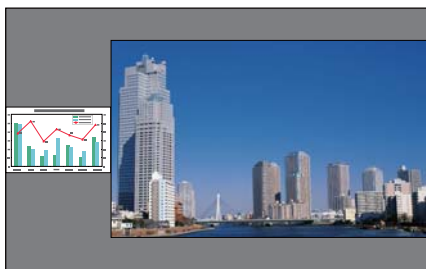
Uguale



Sinistra +



Destra +



- È impossibile ingrandire contemporaneamente le immagini presenti sulle parti sinistra e destra dello schermo.
- Quando si ingrandisce un'immagine, l'altra si riduce.
- In base ai segnali video ricevuti, è possibile che le immagini a sinistra e a destra non vengano visualizzate con le stesse dimensioni, anche se è stato impostato **Uguale**.

Chiusura dello split screen

Per chiudere lo split screen, premere il tasto [Esc].

È possibile attenersi anche ai seguenti passaggi per chiudere lo split screen.

- Premere il tasto [Split] sul telecomando.
- Selezionare **Esci da Split Screen** dal menu di configurazione.
☛ **Impostazioni - Imposta Split Screen** p.98

Limitazioni durante la proiezione Split Screen

Limitazioni operative

Non è possibile eseguire le seguenti operazioni durante la proiezione split screen.

- Impostazione del menu di configurazione
- E-Zoom
- Commutazione del modo proporzioni (il modo proporzioni viene impostato su **Normale**).
- Operazioni mediante il tasto [User] sul telecomando
- Diaframma autom.

È possibile visualizzare la Guida solo quando i segnali di immagini non sono trasmesse o quando è visualizzato un errore o una notifica di avviso.

Limitazione relativa alle immagini

- I valori predefiniti del menu **Immagine** sono applicati all'immagine sulla parte destra dello schermo. Tuttavia, le impostazioni relative all'immagine proiettata sulla parte sinistra dello schermo sono applicate all'immagine destra per quanto riguarda **Modo colore, Temperatura Colore e Avanzate**.
- Il valore **Off** per **Progressivo** e **Riduzione rumore** è applicato all'immagine sulla parte destra dello schermo.
☛ "Menu Segnale" p.95
- In assenza di segnali di immagini in ingresso, lo schermo del display apparirà nel colore impostato in Colore sfondo. Quando si seleziona **Logo**, il colore è **Blu**.

- Quando si esegue A/V Mute, il colore è Nero.

Proiezione senza un computer (Slideshow)

Collegando al proiettore una periferica di archiviazione USB, per esempio un'unità flash USB o un disco rigido USB, è possibile proiettare i file memorizzati sulla periferica senza utilizzare un computer. Questa funzione è chiamata Slideshow.



- Potrebbe non essere possibile utilizzare dispositivi di memorizzazione USB che integrano funzioni di sicurezza.
- Non è possibile correggere la distorsione del keystone durante la proiezione di una Slideshow, anche se si premono i tasti [↖] e [↗] sul pannello di controllo.

Specifiche dei file che possono essere proiettati mediante Slideshow

Tipo	Tipo di file (estensione)	Note
Immagine	.jpg	Non è possibile proiettare i formati seguenti. - Formati nel modo colore CMYK - Formati progressivi - Immagini con una risoluzione superiore a 8192x8192 A causa delle caratteristiche dei file JPEG, è possibile che le immagini non vengano proiettate nitidamente se il rapporto di compressione è troppo alto.
	.bmp	Non è possibile proiettare immagini con una risoluzione superiore a 1280x800.

Tipo	Tipo di file (estensione)	Note
	.gif	<ul style="list-style-type: none"> • Non è possibile proiettare immagini con una risoluzione superiore a 1280x800. • Non è possibile proiettare GIF animate.
	.png	Non è possibile proiettare immagini con una risoluzione superiore a 1280x800.
Filmato	.avi	<ul style="list-style-type: none"> • Non è possibile proiettare immagini con una risoluzione superiore a 1280 x 720. • Gli unici formati audio riproducibili sono PCM lineare e ADPCM.
File Scenario	.fse	I file PowerPoint vengono convertiti in questo formato in EasyMP Slide Converter.
Contenuti PDF	.pdf	<ul style="list-style-type: none"> • È possibile proiettare file PDF versione 1.7 o precedente. • Non è possibile proiettare PDF crittografati.



- Quando si collega e si utilizza un disco rigido compatibile USB, accertarsi di collegare l'adattatore CA fornito con il disco rigido.
- Il proiettore non supporta alcuni file system. Pertanto, utilizzare supporti formattati in Windows.
- Formattare i supporti utilizzando il file system FAT16/32.

Esempi di Slideshow

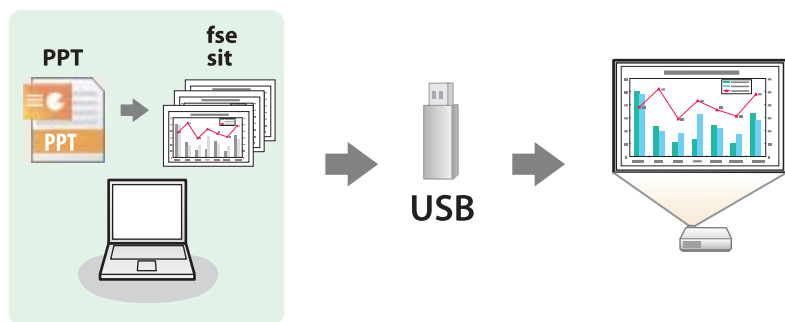
Proiezione di file memorizzati su periferiche di archiviazione USB



☛ "Proiezione delle immagini o dei filmati selezionati" [p.59](#)

☛ "Proiezione in sequenza dei file di immagini contenuti in una cartella (Slideshow)" [p.62](#)

Proiezione di file PowerPoint convertiti con EasyMP Slide Converter



Per maggiori informazioni sulla conversione dei file PowerPoint in scenari con EasyMP Slide Converter, vedere il seguente manuale.

☛ [Guida operativa di EasyMP Slide Converter](#)

Metodi di esecuzione delle Slideshow

Anche se i seguenti passaggi si riferiscono all'uso del telecomando, è possibile eseguire le stesse operazioni con il pannello di controllo.

Avvio della Slideshow








1 Cambiare l'impostazione in "USB".
☛ "Passaggio all'immagine di destinazione con il telecomando" [p.35](#)

2 Collegare la periferica di archiviazione USB al proiettore.
☛ "Collegamento di dispositivi USB" [p.29](#)

La Slideshow si avvia e viene visualizzata la schermata con l'elenco dei file.

- I seguenti file vengono visualizzati come anteprime (il contenuto dei file viene visualizzato in immagini di dimensioni ridotte).
 - File JPEG
 - File FSE (immagine della prima slide)
 - File PDF (immagine della prima pagina del PDF)
 - File AVI (immagine a 15 secondi dall'inizio del filmato)

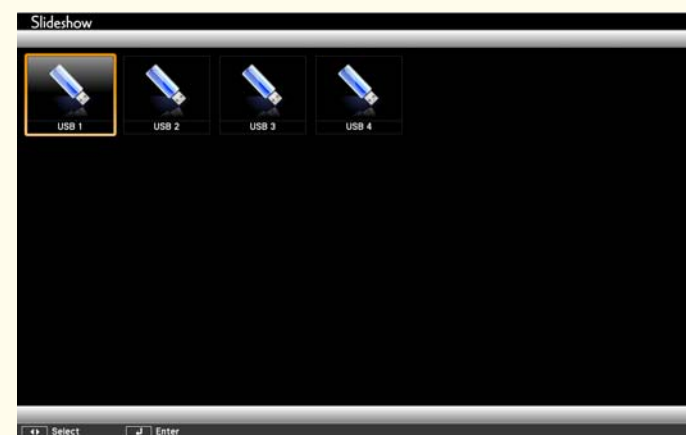
- Gli altri file o cartelle vengono visualizzati come icone come illustrato nella tabella seguente.

Icona	File	Icona	File
	File FSE*		File BMP
	File JPEG*		File GIF
	File AVI (Motion JPEG)*		File PNG
	File PDF*		

* Se non è possibile visualizzare il file come anteprima, viene visualizzato come icona.



- È anche possibile inserire una scheda di memoria in un lettore di schede USB e collegare il lettore al proiettore. Tuttavia, alcuni lettori di schede USB disponibili in commercio potrebbero non essere compatibili.
- Se viene visualizzata la seguente schermata (schermata Seleziona unità), premere il tasto [↶], [↷], [↵] o [↶] per selezionare l'unità da utilizzare, quindi premere il tasto [↵].



- Per visualizzare la schermata Seleziona unità, posizionare il cursore su **Seleziona unità** nella parte superiore della schermata con l'elenco dei file, quindi premere il tasto [↵].

Proiezione delle immagini

1

Premere il tasto [↶], [↷], [↵] o [↶] per selezionare il file o la cartella che si desidera proiettare.



Se nella schermata corrente non vengono visualizzati tutti i file e le cartelle, premere il tasto [↵] sul telecomando o posizionare il cursore su **Pagina seg** nella parte inferiore della schermata e premere il tasto [↵].

Per tornare alla schermata precedente, premere il tasto [↵] sul telecomando o posizionare il cursore su **Pagina prec** nella parte superiore della schermata e premere il tasto [↵].

2 Premere il tasto [↵].

Viene visualizzata l'immagine selezionata.

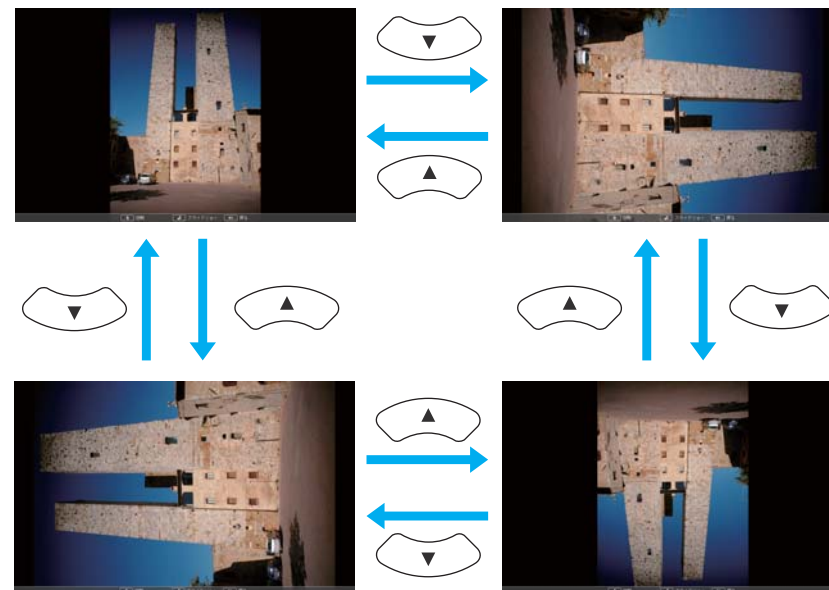
Se è selezionata una cartella, vengono visualizzati i file nella cartella selezionata. Per tornare alla schermata precedente, posizionare il cursore su **Torna all'inizio** e premere il tasto [↵].

Rotazione delle immagini

È possibile ruotare le immagini riprodotte con incrementi di 90°. La funzione di rotazione è disponibile anche durante la Slideshow.

1 Visualizzare le immagini o eseguire la Slideshow.

2 Durante le proiezione, premere il tasto [↶] o [↷].



Chiusura della Slideshow

Per chiudere la Slideshow, scollegare la periferica USB dalla porta USB del proiettore. Per dispositivi come fotocamere digitali o dischi rigidi, spegnere il dispositivo e rimuoverlo dal proiettore.

Proiezione delle immagini o dei filmati selezionati

Attenzione

Non scollegare la periferica di archiviazione USB durante l'utilizzo. È possibile che la Slideshow non venga riprodotta correttamente.

- 1 Avviare la Slideshow.
Viene visualizzata la schermata con l'elenco dei file.
☛ "Avvio della Slideshow" [p.57](#)

- 2 Premere il tasto [↵], [⏮], [⏪] o [⏩] per selezionare il file da proiettare.



- 3 Premere il tasto [↵].
L'immagine viene visualizzata o il filmato viene riprodotto.



Premere i tasti [⏮] [⏩] per passare al file delle immagini precedente o successivo.

- 4 Per terminare la proiezione, eseguire una delle seguenti operazioni.
 - Proiezione di un'immagine: premere il tasto [Esc].
 - Proiezione di un filmato: premere il tasto [Esc] per visualizzare la schermata dei messaggi, selezionare **Esci** e quindi premere il tasto [↵].

Al termine della proiezione, si torna alla schermata con l'elenco dei file.

Proiezione di file PDF

È possibile proiettare file PDF utilizzando la slideshow. Nei file PDF, è possibile scorrere le pagine in avanti e indietro, ingrandirle o ruotarle.

- 1 Avviare la Slideshow.
Viene visualizzata la schermata con l'elenco dei file.
☛ "Avvio della Slideshow" [p.57](#)
- 2 Premere il tasto [↵], [⏮], [⏪] o [⏩] per selezionare il file PDF da proiettare.





Se l'estensione del file non è .pdf, il file non viene visualizzato nell'elenco dei file.

3 Premere il tasto [↵].

Viene visualizzata la prima pagina del file PDF a schermo intero.



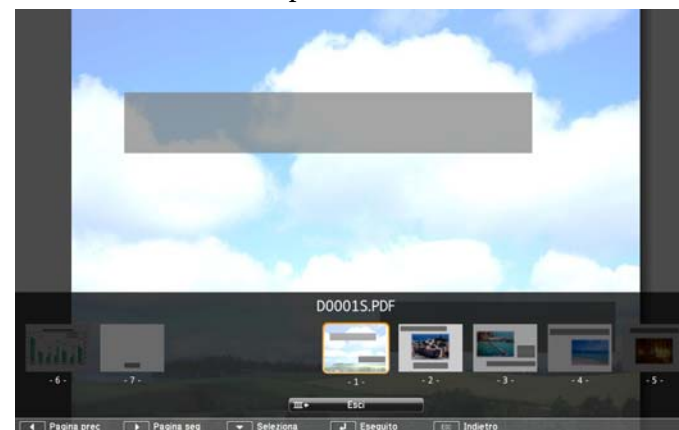
Mentre è visualizzato un file PDF è possibile eseguire le seguenti operazioni.

• Pagina Su/Giù

Mentre una pagina è visualizzata a schermo intero, premere il tasto [⏮] o [⏭] per passare alla pagina precedente o successiva.

• Selezione di una pagina (Selecting a page)

Premere il tasto [Esc] per visualizzare il menu di selezione della pagina.



Selezionare la pagina da proiettare con il tasto [⏮] o [⏭], quindi premere il tasto [↵] per visualizzare la pagina selezionata.

Se si preme il tasto [Esc] mentre è visualizzato il menu di selezione della pagina, il menu si chiude.

• Ingrandimento di una pagina (Expanding a page)

Mentre una pagina è visualizzata a schermo intero, premere il tasto [↵] per ingrandire l'immagine.



Le pagine con orientamento verticale vengono ampliate orizzontalmente per adattarsi alla larghezza dello schermo, mentre le pagine con orientamento orizzontale vengono ampliate verticalmente per adattarsi all'altezza dello schermo.

Mentre una pagina è visualizzata a dimensioni ingrandite, premere il tasto [↵] per tornare alla visualizzazione standard a schermo intero.




• Scorrimento di una pagina (Scrolling a page)

Mentre una pagina è visualizzata a dimensioni ingrandite, premere il tasto [⏮][⏭][⏮][⏭] per scorrere la pagina.

- Rotazione di una pagina (Rotating a page)

Mentre una pagina è visualizzata a schermo intero, premere il tasto  o  per ruotare tutte le pagine del PDF di 90 gradi.

Chiusura della visualizzazione del file PDF

- 1** Mentre è visualizzato un file PDF, premere il tasto [Esc]. Viene visualizzato il menu di selezione della pagina.
- 2** Premere il tasto  o  per selezionare **Esci**.
- 3** Premere il tasto .
Il file PDF in corso di visualizzazione si chiude e viene visualizzata la schermata con l'elenco dei file.



Durante la visualizzazione di un PDF in una Slideshow non è possibile eseguire le seguenti operazioni.


- Emissione di una password
- Visualizzazione di firme digitali
- Visualizzazione di immagini JPEG2000
- Visualizzazione di effetti di trasparenza
- Riproduzione di contenuti multimediali
- Visualizzazione di grafica 3D
- Visualizzazione di commenti








Proiezione in sequenza dei file di immagini contenuti in una cartella (Slideshow)

È possibile proiettare in sequenza e singolarmente i file di immagini contenuti in una cartella. Questa funzione è chiamata Slideshow. Eseguire la procedura indicata di seguito per eseguire la Slideshow.




Per cambiare i file automaticamente quando si esegue una Slideshow, impostare **Tempo cambio schermo** da **Opzione** in Slideshow su un'impostazione diversa da **No**. L'impostazione predefinita è 3 secondi.

 "Impostazioni di visualizzazione dei file di immagini e impostazioni operative di Slideshow" [p.63](#)

- 1** Avviare la Slideshow.
Viene visualizzata la schermata con l'elenco dei file.
 "Avvio della Slideshow" [p.57](#)
- 2** Premere il tasto , ,  o  per posizionare il cursore sulla cartella della Slideshow che si desidera eseguire, quindi premere il tasto .
- 3** Selezionare **Slideshow** nella parte inferiore destra della schermata con l'elenco dei file, quindi premere il tasto .

La Slideshow si avvia e i file di immagini contenuti nella cartella vengono proiettati in sequenza, uno alla volta.

Dopo aver proiettato l'ultimo file, viene rivisualizzato automaticamente l'elenco dei file. Se si imposta **Riesegui** su **On** nella finestra Opzione, la proiezione verrà riavviata quando si raggiunge la fine.

 "Impostazioni di visualizzazione dei file di immagini e impostazioni operative di Slideshow" [p.63](#)

È possibile passare alla schermata successiva, ritornare alla schermata precedente o interrompere la riproduzione durante la proiezione di una Slideshow.



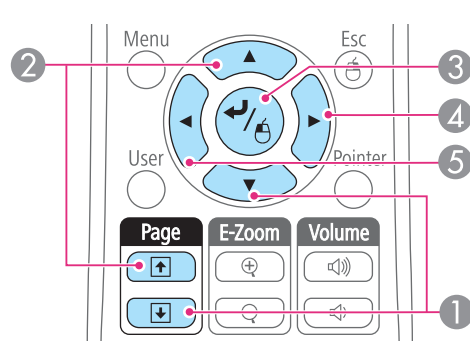
Se **Tempo cambio schermo** nella schermata Opzione è impostato su **No**, i file non si susseguiranno automaticamente quando si seleziona Presentazione. Premere il tasto [F5], [F4] o [F6] per visualizzare il file successivo.

Riproduzione di uno scenario

- 1** Avviare Slideshow.
Viene visualizzata la schermata con l'elenco dei file.
☛ "Avvio della Slideshow" [p.57](#)
- 2** Premere il tasto [F5], [F4], [F6] o [F7] per selezionare lo scenario da riprodurre.
- 3** Premere il tasto [F4].
Viene avviata la riproduzione.

Operazioni durante la riproduzione di uno scenario

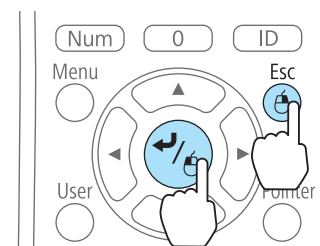
Per commutare le schermate



- 1** Slide successiva
- 2** Slide precedente
- 3** Slide o animazione successiva
- 4** Slide o animazione successiva (gli effetti di animazione non vengono riprodotti).
- 5** Slide o animazione successiva (gli effetti di animazione non vengono riprodotti).

- 5** Slide o animazione precedente (gli effetti di animazione non vengono riprodotti).

Per interrompere la riproduzione



Premendo il tasto [Esc], viene visualizzato il messaggio "Vuoi terminare la riproduzione di Scenario?". Selezionare **Esci**, quindi premere il tasto [Enter] per confermare la selezione. Selezionare **Indietro**, quindi premere il tasto [Enter] per continuare a riprodurre il file.

Durante la proiezione di un file con Slideshow, si possono utilizzare le seguenti funzioni:

- Freeze
☛ "Blocco dell'immagine (Freeze)" [p.65](#)
- A/V Mute
☛ "Sospensione temporanea dell'immagine e dell'audio (A/V Mute)" [p.64](#)
- E-Zoom
☛ "Ingrandimento di una parte dell'immagine (E-Zoom)" [p.67](#)
- Puntatore
☛ "Funzione puntatore (Puntatore)" [p.65](#)

Impostazioni di visualizzazione dei file di immagini e impostazioni operative di Slideshow

È possibile impostare l'ordine di visualizzazione dei file e le operazioni Slideshow nella schermata Opzione.

- 1 Selezionare **Opzione** nella parte inferiore della schermata con l'elenco dei file, quindi premere il tasto [↵].
- 2 Alla visualizzazione della seguente schermata Opzione, configurare tutte le voci.

Selezionare una delle opzioni secondo necessità e premere il tasto [↵].

La tabella seguente mostra i dettagli di ogni voce.



Ordine visual	È possibile selezionare se visualizzare i file secondo le opzioni Ordina per nome o Ordina per data .
Ordinamento	È possibile selezionare se ordinare i file in ordine Crescente o Decrescente .
Riesegui	È possibile impostare se rieseguire la Slideshow.
Tempo cambio schermo	È possibile impostare il tempo di commutazione da un file al file successivo in Slideshow. È possibile impostare un tempo compreso tra No (0) e 60 secondi. Se si imposta No , la riproduzione automatica è disabilitata.
Effetto	È possibile impostare gli effetti a schermo quando si passa da una diapositiva all'altra.

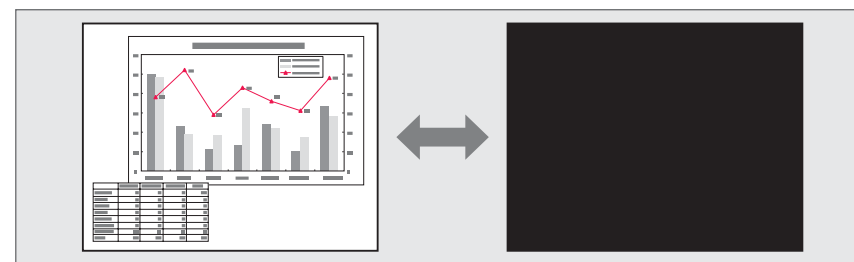
- 3 Al termine delle impostazioni, premere il tasto [⏮], [⏪], [⏩] o [⏭] per posizionare il cursore su **OK**, quindi premere il tasto [↵].

In tal modo vengono applicate le impostazioni.

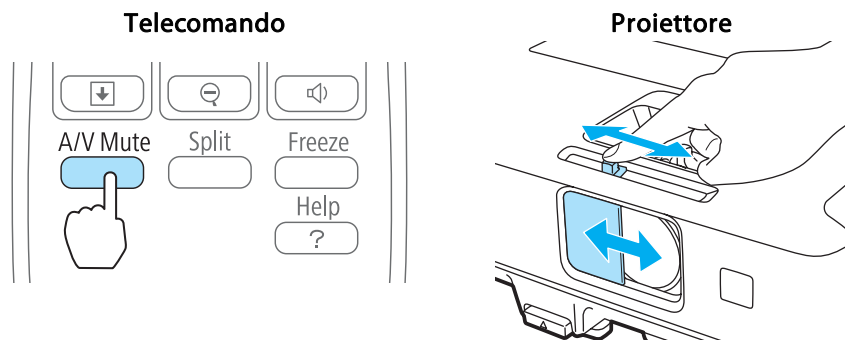
Se non si desidera applicare le impostazioni, posizionare il cursore su **Annulla** e premere il tasto [↵].

Sospensione temporanea dell'immagine e dell'audio (A/V Mute)

È possibile utilizzare questa funzione quando si desidera concentrare l'attenzione del pubblico sulla presentazione orale o se non si desidera visualizzare alcuni dettagli, come ad esempio il cambio dei file durante una presentazione su computer.



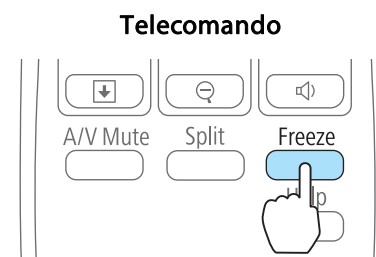
A ogni pressione del tasto [A/V Mute], o all'apertura/chiusura del coprilenti, viene attivata o disattivata l'opzione A/V Mute.



- Quando si proiettano immagini in movimento, le immagini e l'audio continuano a essere riprodotti mentre la funzione A/V Mute è attiva. Non è possibile riprendere la proiezione dal punto in cui è stato attivato A/V Mute.
- È possibile selezionare lo schermo visualizzato premendo il tasto [A/V Mute] dal menu Configurazione.
☛ **Avanzate - Schermo - A/V Mute** p.99
- Quando la guida di A/V mute rimane chiusa per circa 30 minuti, viene attivato il Timer Coprilente e il proiettore si spegne automaticamente. Se non si desidera attivare il Timer Coprilente, impostare **Timer Coprilente** su **Off**.
☛ **Avanzate - Funzionamento - Timer Coprilente** p.99
- La lampada rimane accesa durante A/V Mute. Pertanto, le ore della lampada continuano ad accumularsi.

la funzione Freeze, è possibile eseguire operazioni come il cambio dei file durante una presentazione da un computer senza che si proietti alcuna immagine.

A ogni pressione del tasto [Freeze], l'opzione Freeze viene attivata o disattivata.



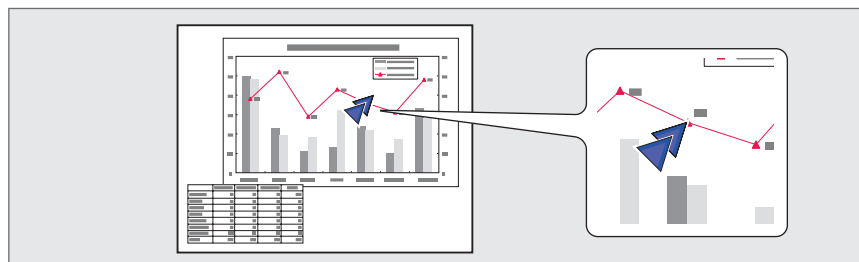
- L'audio non verrà interrotto.
- Quando si proiettano immagini in movimento, le immagini continuano a essere riprodotte mentre lo schermo è bloccato. Non è possibile riprendere la proiezione dal punto in cui lo schermo è stato bloccato.
- Se il tasto [Freeze] viene premuto durante la visualizzazione del menu Configurazione o di una schermata della Guida, il menu o la schermata della Guida vengono chiusi.
- L'opzione Freeze funziona anche quando si utilizza E-Zoom.

Blocco dell'immagine (Freeze)

Quando viene attivato Freeze su immagini in movimento, il fermo immagine continuerà a essere proiettato sullo schermo in modo che sia possibile proiettare un'immagine in movimento un fotogramma alla volta come se si trattasse di un'immagine fissa. Inoltre, se si attiva in precedenza

Funzione puntatore (Puntatore)

Questa funzione consente di spostare l'icona del Puntatore sull'immagine proiettata in modo da focalizzare l'attenzione sull'area desiderata.



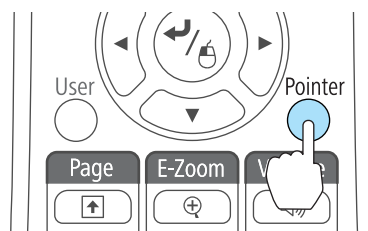
È possibile selezionare la forma dell'icona del puntatore dal menu Configurazione.

☛ **Impostazioni - Forma del puntatore** [p.98](#)

1 Visualizzare il Puntatore.

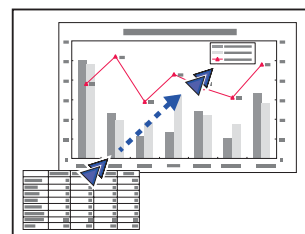
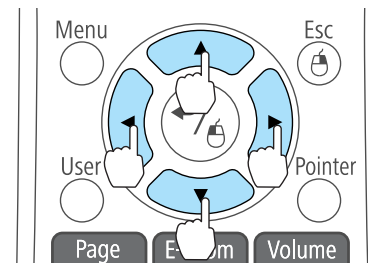
A ogni pressione del tasto [Pointer], il puntatore viene visualizzato o nascosto.

Telecomando



2 Spostare l'icona del Puntatore (↗).

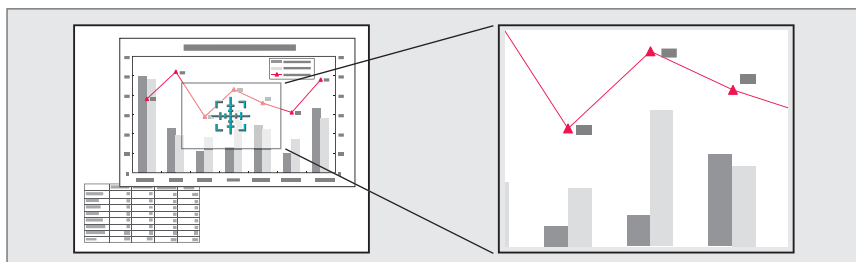
Telecomando



Premendo insieme due tasti [↶], [↷], [↵] o [↶] adiacenti, il puntatore può essere spostato diagonalmente.

Ingrandimento di una parte dell'immagine (E-Zoom)

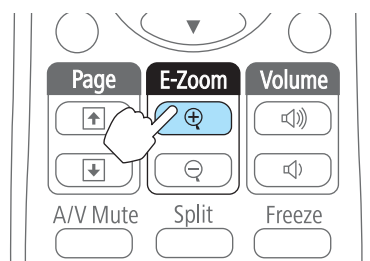
Questa funzione si rivela utile se si desidera allargare le immagini in modo da visualizzarne i dettagli, quali i grafici e le tabelle.



1 Avviare l'E-Zoom.

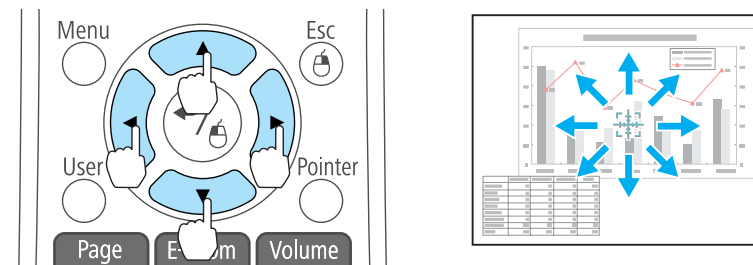
Premere il tasto [⊕] per visualizzare l'icona Croce (⊕).

Telecomando



2 Spostare l'icona Croce (⊕) sull'area dell'immagine da ingrandire.

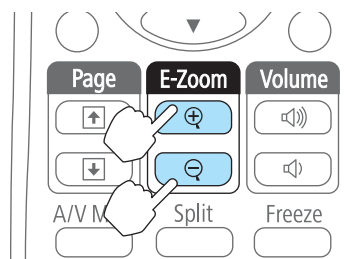
Telecomando



Premendo insieme due tasti [⬅], [⬇], [⬆] o [➡] adiacenti, il puntatore può essere spostato diagonalmente.

3 Eseguire l'ingrandimento.

Telecomando



Tasto [⊕]: ingrandisce l'area a ogni pressione. È possibile ingrandire velocemente l'area interessata tenendo il tasto premuto.

Tasto [⊖]: riduce le immagini ingrandite.

Tasto [Esc]: annulla la funzione E-Zoom.



- Il rapporto di ingrandimento viene visualizzato sullo schermo. L'area selezionata può essere ingrandita da 1 fino a 4 volte in 25 incrementi.
- Durante la proiezione ingrandita, premere il tasto [⬅], [⬇], [⬆] o [➡] per scorrere l'immagine.

Uso del telecomando per azionare il puntatore del mouse (MouseWireless)

Si può controllare il puntatore del mouse del computer dal telecomando del proiettore. Questa funzione è chiamata MouseWireless.

I seguenti sistemi operativi sono compatibili con MouseWireless.

	Windows	Mac OS X
Sistema operativo	Windows 2000	Mac OS X 10.3.x
	Windows XP	Mac OS X 10.4.x
	Windows Vista	Mac OS X 10.5.x
	Windows 7	Mac OS X 10.6.x
		Mac OS X 10.7.x

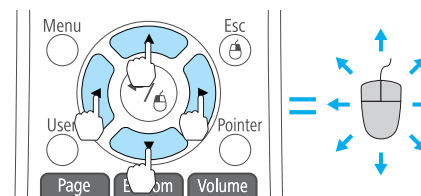
* Con alcune versioni dei sistemi operativi, potrebbe non essere possibile utilizzare la funzione MouseWireless.

Per attivare la funzione MouseWireless, procedere come segue.

- 1 Collegare il proiettore al computer con un cavo USB disponibile in commercio.
☛ "Collegamento di un computer" [p.26](#)
- 2 Cambiare la sorgente con una delle seguenti:
 - USB Display
 - Computer
 - HDMI
 - DisplayPort
 ☛ "Passaggio all'immagine di destinazione con il telecomando" [p.35](#)

Una volta impostato, il puntatore del mouse è controllabile secondo quanto descritto sotto.

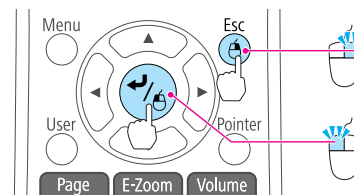
Spostamento del puntatore del mouse



Tasti [↶][↷][↵][↴]:

Spostano il puntatore del mouse.

Clic del mouse

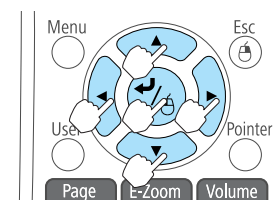


Tasto [Esc]: clic con il tasto destro.

Tasto [↵]: clic con il tasto sinistro.

Premere rapidamente due volte per eseguire un doppio clic.

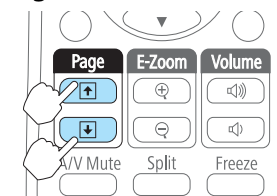
Selezione e trascinamento



Tenendo premuto il tasto [↵], premere il tasto [↶], [↷], [↵] o [↴].

Rilasciare il tasto [↵] quando è stata raggiunta la posizione desiderata.

Pagina Su/Giù



Tasto [↶]: passa alla pagina precedente.

Tasto [↷]: passa alla pagina successiva.



- Premendo insieme due tasti [↖], [↗], [↘] o [↙] adiacenti, il puntatore può essere spostato diagonalmente.
- Se le opzioni dei tasti del mouse sono state impostate al contrario sul computer, anche i tasti del telecomando funzioneranno al contrario.
- La funzione MouseWireless non è attiva nei seguenti casi.
 - Quando sono visualizzati il menu Configurazione o una schermata della Guida
 - Quando si utilizzano funzioni diverse da MouseWireless (per esempio la regolazione del volume).
 Tuttavia, quando si utilizza la funzione E-Zoom o Puntatore, è consentita la selezione della pagina precedente o successiva.

Correzione delle differenze di colore durante la proiezione da più proiettori

Se vengono allineati più proiettori per la visualizzazione delle immagini, è possibile correggere la luminosità e la tonalità del colore dell'immagine di ogni proiettore con la regolazione del colore multischermo, in modo che i colori delle immagini di ogni proiettore corrispondano il più possibile.



In alcuni casi, non sarà possibile ottenere una corrispondenza esatta della luminosità e della tonalità del colore anche in seguito alla correzione.

Riepilogo della procedura di correzione

Se vengono installati più proiettori ed è necessario effettuare correzioni, eseguire la seguente procedura per correggere un proiettore per volta.

1. Impostare l'ID del proiettore.

Impostare un ID proiettore univoco per il proiettore desiderato, in modo da poter circoscrivere il proiettore da correggere.

2. Correggere la differenza di colore.

È possibile eseguire la correzione del colore durante la proiezione da più proiettori. È possibile regolare dal nero al bianco in cinque passaggi contraddistinti da livelli che vanno da 1 a 5. In ognuno di questi 5 livelli è possibile regolare i due punti seguenti.

• Correzione della luminosità

È possibile correggere la luminosità delle immagini in modo che risultino uguali.

• Correzione del colore

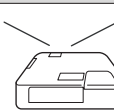
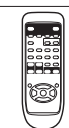
È possibile correggere il colore delle immagini in modo da renderlo il più uniforme possibile.

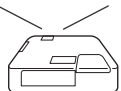
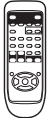
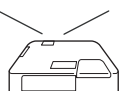



Impostazione di un ID e uso del telecomando

Impostando un ID per ogni proiettore, è possibile circoscrivere il proiettore da comandare con il telecomando.

È possibile impostare un ID per il proiettore nell'intervallo da "1" a "9". Il valore predefinito è Off.

Sul telecomando, selezionare l'ID del proiettore da 0 a 9 per il proiettore da comandare. I seguenti esempi illustrano la combinazione degli ID per l'ID proiettore e l'ID selezionato con il telecomando.

Funzionamento	Combinazioni		Descrizioni
Possibile		ID del proiettore: 1	Quando l'ID del proiettore e l'ID selezionato con il telecomando corrispondono, è possibile comandare il proiettore con il telecomando.
		ID selezionato con il telecomando: 1	

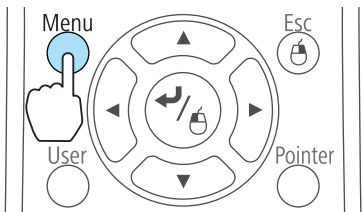
Funzio- namento	Combinazioni		Descrizioni
Possibile		ID del proiettore: Off	Quando l'ID del proiettore è impostato su Off, è possibile comandare il proiettore indipendentemente dall'ID selezionato con il telecomando.
		ID selezionato con il telecomando: 1	
Possibile		ID del proiettore: 1	Selezionando 0 con il telecomando, è possibile comandare il proiettore con il telecomando indipendentemente dall'ID del proiettore.
		ID selezionato con il telecomando: 0	
Non possi- bile		ID del proiettore: 1	Quando l'ID del proiettore e l'ID selezionato con il telecomando non corrispondono, non è possibile comandare il proiettore con il telecomando.
		ID selezionato con il telecomando: 3	

Impostazione dell'ID del proiettore

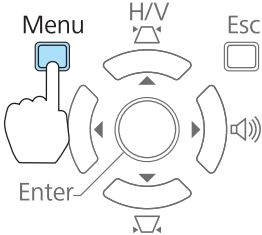
1 Premere il tasto [Menu] durante la proiezione.

☛ "Uso del menu Configurazione" [p.92](#)

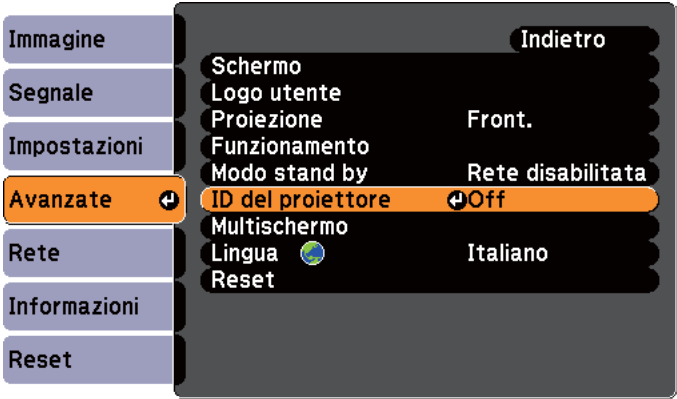
Utilizzo del telecomando



Uso del pannello di controllo



2 Selezionare **ID del proiettore** da **Avanzate**.



[Esc] :Indietro [◀▶] :Seleziona [↵] :Invio [Menu]:Esci

- 3 Selezionare l'ID da impostare e premere il tasto [Enter].



- 4 Premere il tasto [Menu] per terminare le impostazioni.

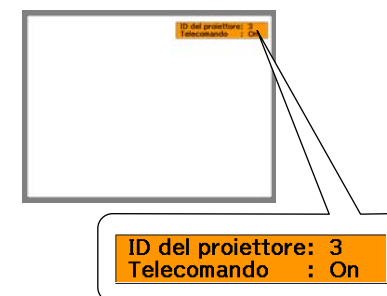
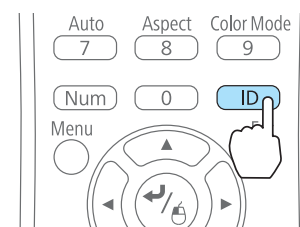
Selezione dell'ID per il proiettore da comandare con il telecomando



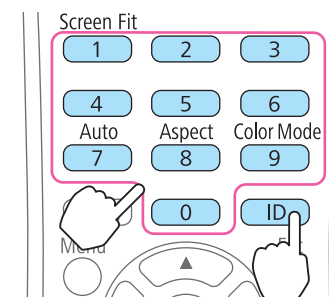
Selezionare l'ID a ogni accensione del proiettore. All'accensione del proiettore, l'ID impostato per il telecomando è 0.

- 1 Puntare il telecomando verso il ricevitore telecomando del proiettore desiderato e premere il tasto [ID] sul telecomando. Premendo il tasto [ID], l'ID del proiettore corrente viene visualizzato sullo schermo di proiezione. Scompare dopo circa tre secondi.

Telecomando



- 2 Tenendo premuto il tasto [ID], premere il tasto numerico corrispondente all'ID del proiettore che si desidera utilizzare.



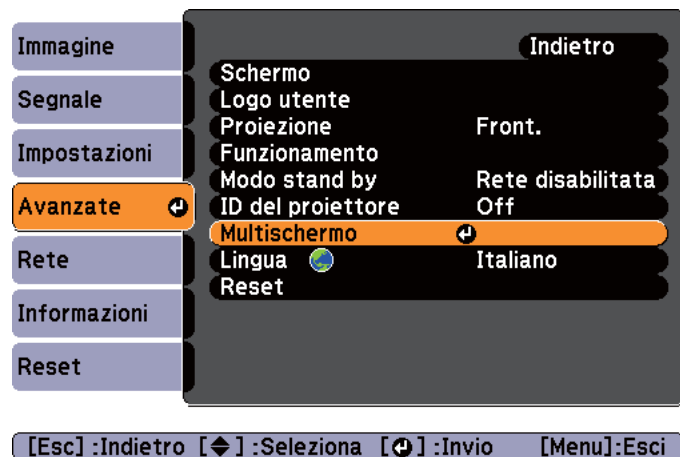
Il proiettore da comandare viene selezionato.

Correzione

Una volta installati i proiettori, correggere la luminosità e la tonalità per ciascun proiettore per ridurre le differenze.

- 1 Premere il tasto [Menu].
☛ "Uso del menu Configurazione" p.92

- 2 Selezionare **Multischermo** da **Avanzate**.



- 3 Selezionare il livello da correggere in **Livello regolazione**.

- Ogni volta che viene selezionato un livello, viene visualizzato il monoscopio relativo al livello selezionato.
- È possibile iniziare ad eseguire la correzione da qualsiasi livello, di solito rendendolo più scuro o più luminoso effettuando la correzione da 1 a 5 o da 5 a 1.

- 4 Correggere la luminosità con **Correz. Luminosità**.

- Quando si seleziona **Livel. 5**, regolare la luminosità in base all'immagine più scura.
- Quando si seleziona **Livel. 1**, regolare la luminosità in base all'immagine più chiara.
- Quando si seleziona un'opzione da **Livel. 2** a **Livel. 4**, regolare la luminosità in base all'immagine con una luminosità intermedia.
- Poiché è possibile alternare lo schermo del monoscopio e l'immagine normale a ogni pressione del tasto [Enter], è possibile verificare i risultati della correzione e correggere la luminosità dell'immagine effettiva.

- 5 Regolazione di **Correz. colore(G/R)** e **Correz. colore(B/Y)**.

- 6 Ripetere le procedure dal punto 3 al punto 5 fino al termine delle correzioni.

- 7 Terminare tutte le correzioni, premere il tasto [Menu] per concludere la configurazione delle impostazioni.

Salvataggio di un Logo Utente

È possibile salvare l'immagine correntemente proiettata come Logo utente.

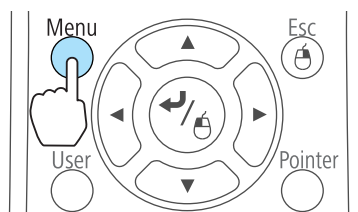


Una volta salvato, il Logo utente non potrà essere ripristinato sui valori predefiniti.

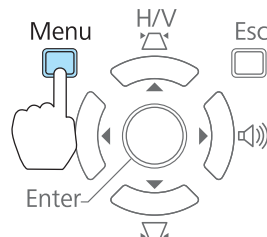
- 1 Proiettare l'immagine da salvare come Logo utente, quindi premere il tasto [Menu].

☛ "Uso del menu Configurazione" [p.92](#)

Utilizzo del telecomando



Uso del pannello di controllo



- 2 Selezionare **Logo utente** da **Avanzate**.



[Esc]:Indietro [◆]:Seleziona [↵]:Invio [Menu]:Esci



- Se l'opzione **Logo protetto** di **Protetto da password** è impostata su **On**, viene visualizzato un messaggio e non è possibile modificare il logo utente. È possibile apportare le modifiche dopo avere impostato **Logo protetto** su **Off**.
☛ "Gestione degli utenti (Protetto da password)" [p.75](#)
- Se **Logo utente** viene selezionato durante l'esecuzione di Keystone, E-Zoom, Formato o Regola zoom, la funzione attualmente in esecuzione viene temporaneamente annullata.

- 3 Quando viene visualizzato il messaggio "Usare questa immagine come logo utente?", selezionare **Sì**.

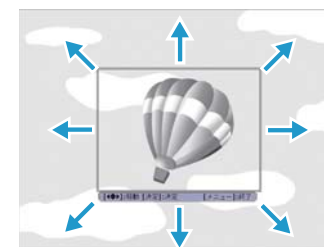
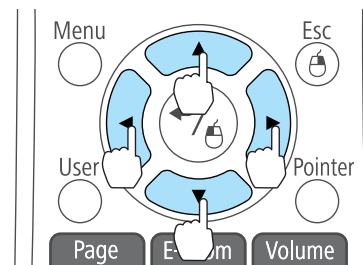


Premendo il tasto [↵] sul telecomando o sul pannello di controllo, le dimensioni dello schermo possono cambiare a seconda del segnale per corrispondere alla risoluzione corrente del segnale dell'immagine.

- 4 Spostare il riquadro per selezionare la parte dell'immagine da utilizzare come Logo utente.

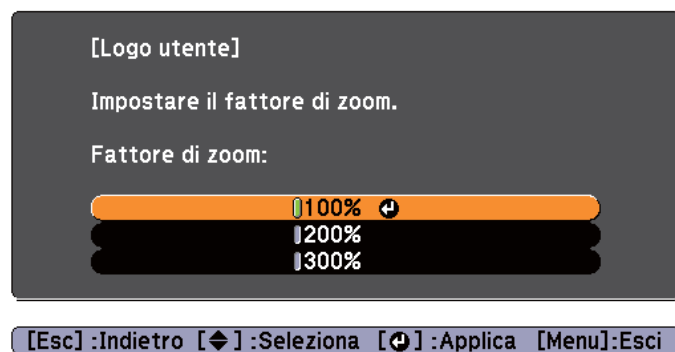
È possibile eseguire le stesse operazioni dal pannello di controllo del proiettore.

Telecomando



È possibile salvare immagini da 400x300 punti.

- 5 Quando si preme il tasto [↵] e viene visualizzato il messaggio "Si vuole selezionare questa immagine?", selezionare **Sì**.
- 6 Selezionare il fattore di zoom dalla relativa schermata di impostazione.



- 7 Quando viene visualizzato il messaggio "Si vuole salvare questa immagine come logo utente?", selezionare **Sì**.

L'immagine viene salvata. Una volta salvata l'immagine, viene visualizzato il messaggio "Completato".



- Quando si salva un Logo utente, il Logo utente precedente viene cancellato.
- Il salvataggio dura qualche istante. Durante il salvataggio, non utilizzare il proiettore o l'apparecchiatura collegata poiché ciò potrebbe causare problemi di funzionamento.

Il proiettore presenta le funzioni di sicurezza seguenti.

- **Protetto da password**
Consente di limitare il numero di utenti che ha accesso al proiettore.
- **Blocco funzionamento**
Consente di prevenire la modifica delle impostazioni del proiettore senza autorizzazione.
☛ "Limitazione delle funzioni (Blocco funzionamento)" [p.77](#)
- **Blocco di Sicurezza**
Il proiettore è dotato del seguente dispositivo di sicurezza antifurto.
☛ "Blocco di sicurezza" [p.79](#)

Gestione degli utenti (Protetto da password)

Quando viene attivata l'opzione Protetto da password, gli utenti che non dispongono della password non potranno utilizzare il proiettore di immagini anche se è acceso. Inoltre, non sarà possibile modificare il logo utente visualizzato quando si accende il proiettore. Si tratta di una funzione antifurto che non consentirà di utilizzare il proiettore nel caso venisse rubato. Al momento dell'acquisto, l'opzione Protetto da password non è attivata.

Tipi di opzioni Protetto da password

È possibile scegliere tra tre tipi di impostazione Protetto da password, in base all'utilizzo che si farà del proiettore.

- **Accensione protetta**
Quando l'opzione **Accensione protetta** è impostata su **On**, è necessario inserire una password preimpostata dopo aver collegato e acceso il proiettore (anche con Direct Power On). Per avviare la proiezione, occorre inserire la password corretta.

• Logo protetto

Se si tenta di modificare il logo impostato dal proprietario del proiettore, l'operazione non sarà consentita. Quando l'opzione **Logo protetto** è impostata su **On**, non è consentito apportare le seguenti modifiche alle impostazioni del logo utente.

- L'acquisizione di un Logo utente
- Impostazione di **Colore sfondo**, **Schermo iniziale** o **A/V Mute** da **Schermo**
☛ **Avanzate - Schermo** [p.99](#)

• Protezione di Rete

Se **Protetto da network** è impostato su **On**, la modifica delle impostazioni di **Rete** è proibita.

☛ "Menu Rete" [p.101](#)

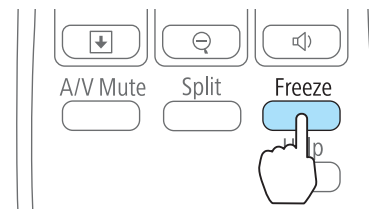
Impostazione dell'opzione Protetto da password

Eeguire la procedura indicata di seguito per impostare l'opzione Protetto da password.

- 1 Durante la proiezione, tenere premuto il tasto [Freeze] per cinque secondi circa.

Viene visualizzato il menu di impostazione Protetto da password.

Telecomando





- Se l'opzione Protetto da password è già attivata, occorre immettere la password.
Se la password viene immessa in modo corretto, viene visualizzato il menu di impostazione Protetto da password.
- ☛ "Immissione della password" [p.76](#)
- Una volta impostata la password, collocare l'etichetta di protezione mediante password (in dotazione) in una posizione visibile sul proiettore come ulteriore deterrente contro i furti.

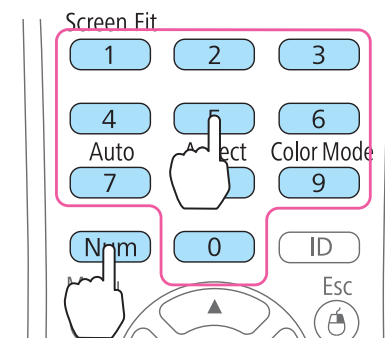
- 2 Selezionare il tipo di opzione Protetto da password da impostare, quindi premere il tasto [↵].



- 3 Selezionare **On**, quindi premere il tasto [↵].
Premendo il tasto [Esc], la schermata visualizzata al punto 2 viene visualizzata nuovamente.
- 4 Impostare la password.
(1) Selezionare **Password**, quindi premere il tasto [↵].

- (2) Quando viene visualizzato il messaggio "Vuoi cambiare la password?", selezionare **Sì**, quindi premere il tasto [↵]. La password predefinita è "0000". Modificare la Password impostandone una personalizzata. Se si seleziona **No**, viene visualizzata di nuovo la schermata apparsa al punto 2.
- (3) Tenendo premuto il tasto [Num], immettere un numero di quattro cifre utilizzando i tasti numerici. Il numero immesso viene visualizzato nel formato "* * * *". All'immissione della quarta cifra, viene visualizzata una schermata di conferma.

Telecomando

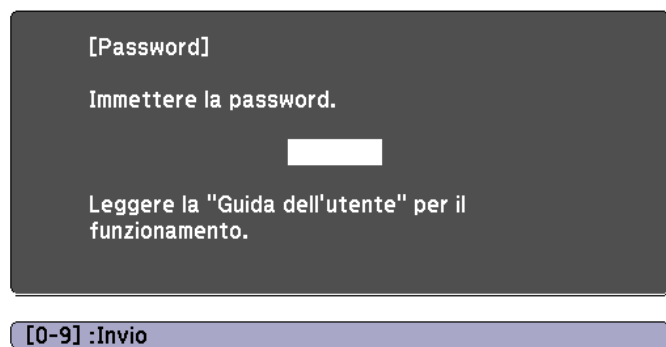


- (4) Immettere di nuovo la password.
Viene visualizzato il messaggio "Password accettata".
Se la password immessa non è valida, viene visualizzato un messaggio che richiede di immettere di nuovo la password.

Immissione della password

Quando viene visualizzata la schermata di immissione della password, inserire la password con il telecomando.

Tenere premuto il tasto [Num] e immettere la password premendo i tasti numerici.



Inserendo la password corretta, la funzione Protetto da password viene temporaneamente disattivata.

Attenzione

- Se si immette una password errata per tre volte consecutive, viene visualizzato il messaggio "Il proiettore sarà bloccato." per circa cinque minuti, quindi il proiettore passa alla modalità di standby. In questo caso, scollegare la spina di alimentazione dalla presa elettrica, reinserirla e riaccendere il proiettore. Il proiettore visualizza di nuovo la schermata di immissione della password in modo da potere inserire quella corretta.
☛ [Indirizzi utili per il proiettore Epson](#)
- Se non si ricorda la password, prendere nota del numero di "**Codice di richiesta:** xxxxx" visualizzato sullo schermo e contattare il recapito più vicino indicato in Indirizzi utili per il proiettore Epson.
☛ [Indirizzi utili per il proiettore Epson](#)
- Se l'operazione precedente viene ripetuta e per trenta volte successive viene immessa una password non valida, verrà visualizzato il seguente messaggio e il proiettore non accetterà ulteriori immissioni di password. "Il proiettore sarà bloccato. Contattare Epson come descritto nella documentazione."
☛ [Indirizzi utili per il proiettore Epson](#)

Limitazione delle funzioni (Blocco funzionamento)

Per bloccare i tasti operativi del pannello di controllo, eseguire una delle operazioni seguenti.

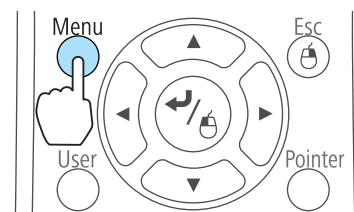
- **Blocco completo**
Vengono bloccati tutti i tasti del pannello di controllo. Non è possibile eseguire alcuna operazione utilizzando il pannello di controllo, inclusi accensione e spegnimento.
- **Blocco funz.**
Vengono bloccati tutti i tasti del pannello di controllo a eccezione di [⏻].

Questa funzione si rivela utile in occasione di eventi o presentazioni durante i quali si desidera disattivare tutti i tasti nel corso della proiezione, oppure nelle scuole, quando si desidera limitare il funzionamento dei tasti. È tuttavia possibile azionare il proiettore utilizzando il telecomando.

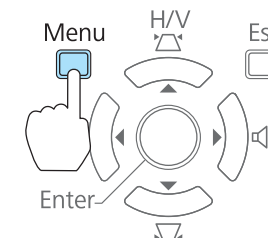
1 Premere il tasto [Menu] durante la proiezione.

☛ "Uso del menu Configurazione" [p.92](#)

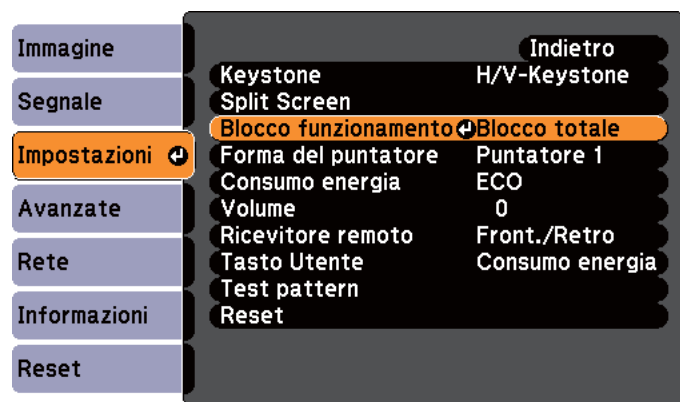
Utilizzo del telecomando



Uso del pannello di controllo



2 Selezionare **Blocco funzionamento** da **Impostazioni**.



[Esc] :Indietro [◀] :Seleziona [▶] :Invio [Menu]:Esci

3 Selezionare **Blocco totale** o **Blocco funz.** in base alle esigenze.



[Esc] :Indietro [◀] :Seleziona [▶] :Appli. [Menu]:Esci

4 Quando viene visualizzato il messaggio di conferma, selezionare **Sì**.

I tasti del pannello di controllo vengono bloccati in base alle impostazioni selezionate.



È possibile disattivare il blocco del pannello di controllo utilizzando uno dei due metodi seguenti.

- Selezionare **Off** da **Blocco funzionamento**.
👉 **Impostazioni - Blocco funzionamento** [p.98](#)
- Tenendo premuto il tasto [↵] sul pannello di controllo per circa sette secondi, viene visualizzato un messaggio e viene disattivato il blocco.

Blocco di sicurezza

Il proiettore è dotato dei tipi di dispositivi di sicurezza antifurto seguenti.

- Slot di sicurezza

Lo slot di sicurezza è compatibile con il sistema di sicurezza Microsaver prodotto da Kensington.

Per maggiori informazioni sul sistema di sicurezza Microsaver, vedere di seguito.

☞ <http://www.kensington.com/>

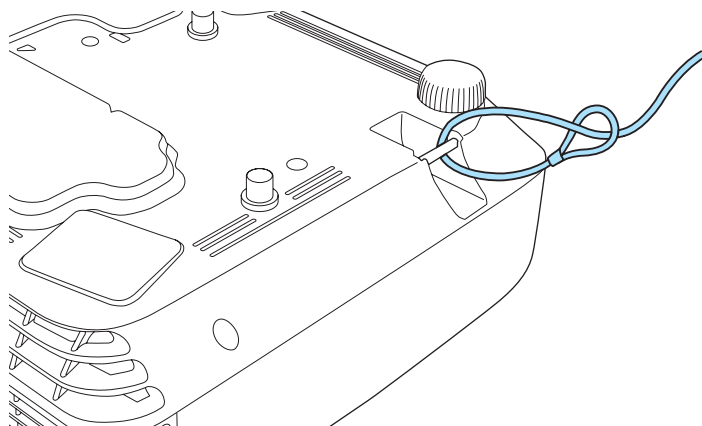
- Punto di installazione del cavo di sicurezza

È possibile fare passare un blocco del cavo antifurto disponibile in commercio dal punto di installazione in modo da fissare il proiettore a una scrivania o una colonna.

Installazione del blocco del cavo

Fare passare il blocco del cavo antifurto dal punto di installazione.

Per le istruzioni sul bloccaggio, fare riferimento alla documentazione fornita in dotazione con il blocco del cavo.



Informazioni su EasyMP Monitor

EasyMP Monitor consente l'esecuzione di operazioni quali la verifica dello stato di diversi proiettori Epson connessi a una rete su un monitor di un computer, nonché il controllo dei proiettori dal computer.

È possibile scaricare EasyMP Monitor dal seguente sito Web.

<http://www.epson.com>

Quanto segue offre brevi descrizioni delle funzioni di monitoraggio e controllo utilizzabili tramite EasyMP Monitor.

- **Registrazione di proiettori per il monitoraggio e il controllo**

I proiettori in rete possono essere cercati automaticamente ed in seguito è possibile selezionare i proiettori da registrare tra quelli rilevati.

Si possono registrare proiettori inserendone l'indirizzo IP.

- **I proiettori registrati possono anche essere assegnati a gruppi, in modo da essere monitorati e controllati in gruppi.**

- **Monitoraggio dello stato dei proiettori registrati**

Grazie alle icone, si possono controllare lo stato di accensione/spengimento (ON/OFF) dei proiettori e i problemi/allarmi che richiedono attenzione.

È possibile selezionare gruppi di proiettori o un unico proiettore, quindi verificarne il tempo cumulativo di funzionamento o informazioni quali sorgenti di ingresso, problemi e avvisi legati ai proiettori.

- **Controllo dei proiettori registrati**

I proiettori possono essere selezionati in gruppi o come singoli proiettori, quindi è possibile effettuare operazioni per i proiettori selezionati quali accenderli e spegnerli, o alternare le sorgenti di ingresso.

Per cambiare le impostazioni del proiettore, è possibile utilizzare Controllo Web nel menu Configurazione.

In presenza di determinate azioni di controllo eseguite regolarmente in orari o giorni particolari, per registrare le impostazioni del timer utilizzare le Impostazioni del timer.

- **Impostazioni Notifica Mail**

È possibile configurare gli indirizzi e-mail ai quali inviare le notifiche se uno stato richiede attenzione, come nel caso di un problema a un proiettore registrato.

- **Invio di messaggi ai proiettori registrati**

Utilizzare il plugin Message Broadcasting per EasyMP Monitor per l'invio di file JPEG ai proiettori registrati.

Scaricare il plugin Trasmissione messaggio dall'indirizzo del sito Web presentato all'inizio di questo capitolo.

Modifica delle impostazioni con un browser Web (Controllo Web)

Utilizzando il browser Web del computer connesso al proiettore mediante una rete, è possibile configurare le impostazioni del proiettore e controllarlo. Questa funzione consente di eseguire a distanza le operazioni di configurazione e comando. Inoltre, è possibile utilizzare la tastiera del computer. Pertanto, l'immissione dei caratteri per la configurazione risulta semplificata rispetto a quando si utilizza il telecomando.

Utilizzare il browser Web Microsoft Internet Explorer 6.0 o successivo. Su sistemi Mac OS X, usare Safari.



Se si imposta **Modo stand by** su **Rete abilitata**, è possibile utilizzare il browser Web per configurare le impostazioni ed eseguire operazioni di controllo, anche se il proiettore si trova nel modo stand by (con l'alimentazione disinserita).

☛ **Avanzate - Modo stand by** [p.99](#)

Configurazione del proiettore

Nel browser Web, è possibile configurare le voci che vengono generalmente impostate nel menu Configurazione del proiettore. Le impostazioni vengono

visualizzate nel menu Configurazione. Alcune voci possono essere impostate esclusivamente nel browser Web.

Voci del menu Configurazione che non possono essere impostate dal browser Web

- Menu Impostazioni - Test pattern
- Menu Impostazioni - Forma del puntatore
- Menu Impostazioni - Tasto Utente
- Menu Avanzate - Logo utente
- Menu Avanzate - Lingua
- Menu Avanzate - Funzionamento - Modo alta quota
- Menu Avanzate - Funzionamento - Timer Coprilente
- Menu Reset - Azzerà tutto e Azzerà ore lampada

Le impostazioni delle voci di ogni menu sono identiche a quelle del menu Configurazione del proiettore.

☛ "Menu Configurazione" [p.91](#)

Voci che possono essere impostate solo con il browser Web

- Nome community SNMP (fino a 32 caratteri alfanumerici a un byte)
- Password Monitor (fino a 16 caratteri alfanumerici a un byte)

Visualizzazione della schermata Controllo Web

Per visualizzare la schermata Controllo Web, procedere come segue.

Verificare che computer e proiettore siano connessi alla rete.



Non è possibile visualizzare la schermata Controllo Web se il browser Web utilizzato è stato configurato per la connessione tramite server proxy. Per visualizzare il Controllo Web, è necessario configurare le impostazioni della connessione in modo da non utilizzare un server proxy.

1 Avviare il browser Web sul computer.

2 Inserire l'indirizzo IP del proiettore nella casella di immissione degli indirizzi del browser Web e premere il tasto Enter sulla tastiera del computer.

Viene visualizzata la schermata Controllo Web.

Una volta impostata l'opzione Password contr. Web nel menu Rete del menu Configurazione del proiettore, viene visualizzata la schermata di inserimento della password.

3 Viene visualizzata la schermata di inserimento dell'ID utente e della password.

Inserire "EPSONWEB" come ID utente.

La password predefinita è "admin".



- Inserire l'ID utente anche se l'impostazione della password è disabilitata. Non è possibile modificare l'ID utente.
- È possibile modificare la password nel menu Rete dal menu Configurazione.

☛ Rete - Basilari - Password contr. Web [p.102](#)

Visualizzazione della schermata Web Remote

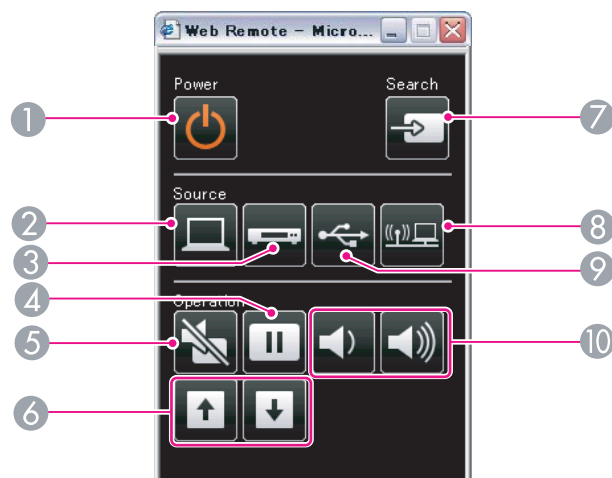
La funzione Web Remote consente di comandare a distanza il proiettore con un browser Web.

1 Visualizzare la schermata Controllo Web.

2 Fare clic su **Web Remote**.



3 Viene visualizzata la schermata Web Remote.



Nome	Funzione
1 Tasto [Power]	Consente di accendere e di spegnere il proiettore. ☛ "Dall'installazione alla proiezione" p.33
2 Tasto [Computer]	Ogni volta che si preme il tasto, le immagini vengono selezionate nel seguente ordine: <ul style="list-style-type: none"> • Porta Computer1 • Porta Computer2 • DisplayPort
3 Tasto [Video]	Ogni volta che si preme il tasto, le immagini vengono selezionate nel seguente ordine: <ul style="list-style-type: none"> • Porta Video • Porta HDMI

Nome	Funzione
4 Tasto [Freeze]	La visualizzazione delle immagini viene interrotta o ripresa. ☛ "Blocco dell'immagine (Freeze)" p.65
5 Tasto [A/V Mute]	Attiva o disattiva il video e l'audio. ☛ "Sospensione temporanea dell'immagine e dell'audio (A/V Mute)" p.64
6 Tasti [Page] [Up] [Down]	Cambiano le pagine dei file, per esempio file PowerPoint, quando si utilizzano i seguenti metodi di proiezione. <ul style="list-style-type: none"> • Quando si utilizza la funzione MouseWireless ☛ "Uso del telecomando per azionare il puntatore del mouse (MouseWireless)" p.68 • Quando si utilizza USB Display ☛ "Proiezione con USB Display" p.35 • Collegamento a una rete Quando si proiettano immagini con la funzione Slideshow, con questi tasti è possibile visualizzare la schermata precedente/successiva.
7 Tasto [Source Search]	Passa alla sorgente di ingresso successiva che trasmette un'immagine. ☛ "Rilevamento automatico dei segnali in ingresso e cambio dell'immagine proiettata (Ricerca sorgente)" p.34
8 Tasto [LAN]	Passa all'immagine della periferica connessa in rete. ☛ "Passaggio all'immagine di destinazione con il telecomando" p.35
9 Tasto [USB]	Ogni volta che si preme il tasto, le immagini vengono selezionate nel seguente ordine: <ul style="list-style-type: none"> • USB Display • Immagini dal dispositivo collegato alla porta USB(TypeA)
10 Tasti [Volume] [Left] [Right]	[Left] Abbassa il volume. [Right] Alza il volume. ☛ "Regolazione del volume" p.44

Utilizzo della funzione Notifica Mail per la segnalazione di problemi

Impostando Notifica Mail, vengono inviati messaggi di notifica agli indirizzi predefiniti in caso di problemi o allarmi relativi al proiettore. In questo modo, è possibile inviare notifiche dei problemi inerenti i proiettori, anche se l'operatore si trova lontano da essi.

☛ **Rete - Posta - Notifica Mail** [p.104](#)



- È possibile registrare fino a tre destinazioni (indirizzi) di notifica; i messaggi di notifica possono essere inviati a tutte e tre le destinazioni contemporaneamente.
- Se si verifica un problema critico inerente il proiettore tale da provocare l'interruzione improvvisa del funzionamento, il proiettore potrebbe non essere in grado di inviare il messaggio di notifica del problema all'operatore.
- Se si imposta **Modo stand by** su **Rete abilitata**, è possibile controllare il proiettore anche se si trova nel modo stand by (con l'alimentazione disinserita).

☛ **Avanzate - Modo stand by** [p.99](#)

Lettura delle notifiche via e-mail degli errori

Quando la funzione Notifica Mail è impostata su On e si verifica un problema o un allarme del proiettore, viene inviato il seguente messaggio e-mail.

Mittente: indirizzo per Indirizzo 1

Oggetto: EPSON Projector

Riga 1: nome del proiettore su cui si è verificato il problema

Riga 2: indirizzo IP impostato per il proiettore su cui si è verificato il problema.

Riga 3 e successive: dettagli relativi al problema.

I dettagli del problema sono elencati riga per riga. I contenuti principali del messaggio sono elencati di seguito.

- Internal error
- Fan related error
- Sensor error
- Lamp timer failure
- Lamp out
- Internal temperature error
- High-speed cooling in progress
- Lamp replacement notification
- No-signal
Nessun segnale in ingresso nel proiettore. Controllare lo stato della connessione o che la sorgente del segnale sia accesa.
- Auto Iris Error
- Power Err. (Ballast)

Per risolvere i problemi o per informazioni sugli avvisi, vedere di seguito.

☛ "Lettura degli indicatori" [p.112](#)

Gestione tramite SNMP

Impostando **SNMP** su **On** nel menu Configurazione, vengono inviati messaggi di notifica al computer specificato qualora si verifichi un problema o un allarme. In questo modo, è possibile inviare notifiche dei problemi inerenti i proiettori, anche se l'operatore si trova lontano da essi.

☛ **Rete - Altro - SNMP** [p.105](#)



- SNMP deve essere gestito dall'amministratore di rete o da persone che abbiano familiarità con la rete.
- Per utilizzare la funzione SNMP per il monitoraggio del proiettore, occorre installare il programma di gestione dell'SNMP sul computer in uso.
- È possibile salvare al massimo due indirizzi IP.

Comandi ESC/VP21

È possibile controllare il proiettore da una periferica esterna utilizzando ESC/VP21.

Elenco dei comandi

Quando viene trasmesso il comando ON dell'alimentazione, il proiettore si accende ed entra nel modo di riscaldamento. Quando si accende il proiettore, vengono visualizzati i due punti ":" (3Ah).

Quando viene immesso un comando, il proiettore lo esegue e restituisce il simbolo ":", quindi sarà pronto per accettare il comando successivo.

Se il comando eseguito termina in modo anomalo, viene visualizzato un messaggio di errore e viene restituito il simbolo ":".

I contenuti principali sono elencati di seguito.

Voce			Comando
Alimentazione ON/OFF	On		PWR ON
	Off		PWR OFF
Selezione del segnale	Computer1	Auto	SOURCE 1F
		RGB	SOURCE 11
		Component	SOURCE 14
	Computer2	Auto	SOURCE 2F

Voce			Comando
		RGB	SOURCE 21
		Component	SOURCE 24
	HDMI		SOURCE 30
	Video		SOURCE 41
	USB Display		SOURCE 51
	USB		SOURCE 52
	LAN		SOURCE 53
	DisplayPort		SOURCE 70
A/V Mute On/Off	On		MUTE ON
	Off		MUTE OFF

Aggiungere un codice di ritorno a capo (CR) (0Dh) alla fine di ogni comando ed eseguire la trasmissione.

Per ulteriori dettagli, contattare il rivenditore locale o il recapito più vicino indicato alla sezione Indirizzi utili per il proiettore Epson.

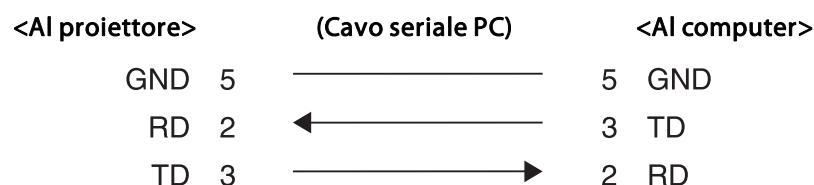
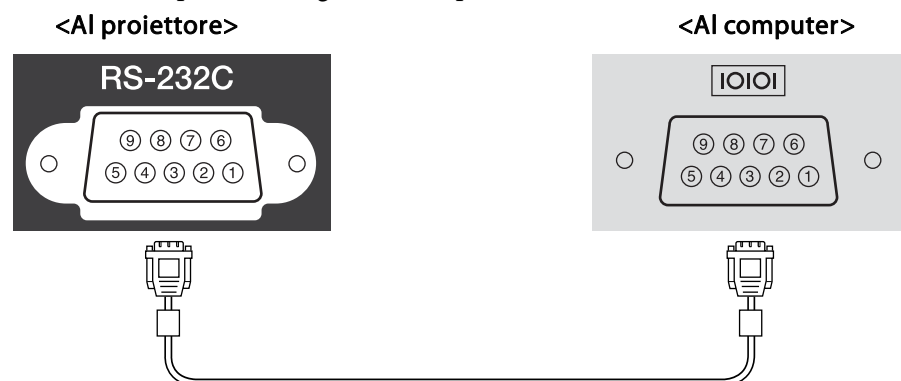
 [Indirizzi utili per il proiettore Epson](#)

Caratteristiche del cavo

Collegamento seriale

- Forma del connettore: D-Sub 9-pin (maschio)

- Nome della porta di ingresso del proiettore: RS-232C



Nome segnale	Funzione
GND	Cavo per la messa a terra del segnale
TD	Trasmissione dei dati
RD	Ricezione dei dati

Protocollo di comunicazione

- Impostazione predefinita di baud rate: 9.600 bps
- Lunghezza dei dati: 8 bit
- Parità: nessuna
- Bit di stop: 1 bit
- Controllo di flusso: nessuno

Informazioni su PJLink

PJLink Class1, creato dalla JBMIA (Japan Business Machine and Information System Industries Association), è un protocollo standard per il controllo dei proiettori compatibili con la rete e fa parte del progetto di standardizzazione dei protocolli di controllo dei proiettori.

Il proiettore è conforme allo standard PJLink Class1 creato dalla JBMIA.

Prima di utilizzare la funzione PJLink, è necessario configurare le impostazioni di rete. Per maggiori informazioni sulle impostazioni di rete, vedere di seguito.

☛ "Menu Rete" [p.101](#)

È conforme a tutti i comandi ad eccezione dei seguenti comandi definiti da PJLink Class1 in base alla verifica di adattabilità dello standard PJLink.

URL:<http://pjlink.jbmia.or.jp/english/>

- Comandi non compatibili

Funzione		Comando PJLink
Impostazioni di A/V Mute	Impostazione di A/V Mute delle immagini	AVMT 11
	Impostazione di A/V Mute dell'audio	AVMT 21

- I nomi degli ingressi definiti da PJLink e le sorgenti del proiettore corrispondenti

Sorgente	Comando PJLink
Computer1	INPT 11
Computer2	INPT 12
Video	INPT 21
HDMI	INPT 32

Sorgente	Comando PJLink
DisplayPort	INPT 35
USB	INPT 41
LAN	INPT 52
USB Display	INPT 53

- Il nome del produttore viene visualizzato per "Ricerca di informazioni sul nome del produttore"
EPSON
- Il nome del modello viene visualizzato per "Ricerca di informazioni sul nome del prodotto"
EB-1960/EB-C760X/PowerLite 1960
EB-1950/EB-C750X/PowerLite 1950
EB-1940W/EB-C740W/PowerLite 1940W
EB-1930/EB-C740X/PowerLite 1930

Informazioni su Crestron RoomView®

Crestron RoomView® è un sistema di controllo integrato fornito da Crestron®. Serve per monitorare e controllare diversi dispositivi connessi a una rete.

Il proiettore supporta il protocollo di controllo e pertanto è utilizzabile in un sistema creato con Crestron RoomView®.

Visitare il sito Web di Crestron® per dettagli su Crestron RoomView® (sono supportati solo i display in lingua inglese).

<http://www.crestron.com>

Di seguito una panoramica di Crestron RoomView®.

• Uso da remoto utilizzando un browser Web

È possibile utilizzare un proiettore dal computer proprio come quando si usa il telecomando.

• Monitoraggio e controllo con il software applicativo

Crestron RoomView® Express o Crestron RoomView® Server Edition forniti da Crestron® servono per monitorare i dispositivi del sistema, per comunicare con l'assistenza tecnica e per inviare messaggi di emergenza. Per ulteriori dettagli, visitare il seguente sito Web.

<http://www.crestron.com/getroomview>

Questo manuale descrive come effettuare le operazioni sul computer tramite il browser Web.



- È possibile inserire solo caratteri e simboli alfanumerici a un byte.
- Le seguenti funzioni non sono utilizzabili insieme a Crestron RoomView®.
 - ☛ "Modifica delle impostazioni con un browser Web (Controllo Web)" [p.80](#)
 - Trasmissione messaggio (plugin EasyMP Monitor)
- Se si imposta **Modo stand by** su **Rete abilitata**, è possibile controllare il proiettore anche se si trova nel modo stand by (con l'alimentazione disinserita).
 - ☛ **Avanzate - Modo stand by** [p.99](#)

Uso del proiettore da un computer

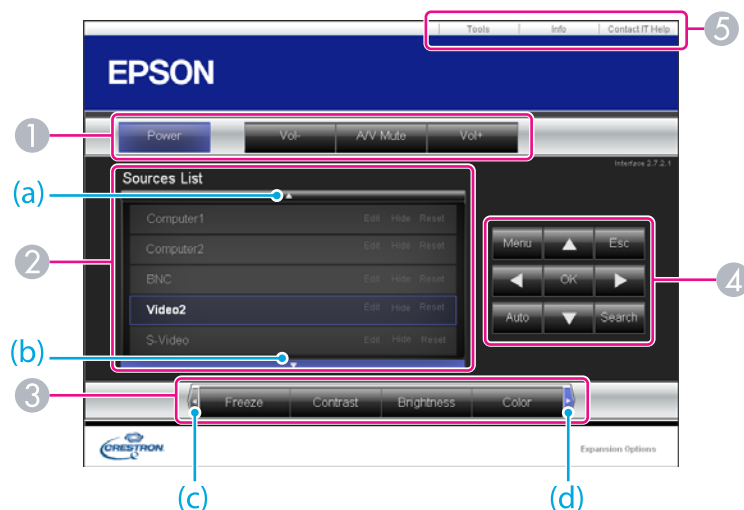
Visualizzazione della finestra operazione

Prima di qualsiasi operazione, controllare quanto segue.

- Verificare che computer e proiettore siano connessi alla rete.
- Impostare **Crestron RoomView** su **On** dal menu **Rete**.
 - ☛ **Rete - Altro - Crestron RoomView** [p.105](#)

- 1 Avviare il browser Web sul computer.
- 2 Inserire l'indirizzo IP del proiettore nella casella dell'indirizzo del browser Web e premere il tasto Enter sulla tastiera del computer.
Compare la finestra operazione.

Uso della finestra operazione



- 1 Con un clic sui tasti, si possono effettuare le seguenti operazioni.

Tasto	Funzione
Power	Consente di accendere e di spegnere il proiettore.
Vol-/Vol+	Regola il volume.

Tasto	Funzione
A/V Mute	Attiva o disattiva il video e l'audio. ☛ "Sospensione temporanea dell'immagine e dell'audio (A/V Mute)" p.64

- 2 Passa all'immagine della sorgente di ingresso selezionata. Per visualizzare le sorgenti di ingresso non visibili in Source List, fare clic su (a) o (b) per scorrere su o giù. La sorgente di ingresso del segnale video attuale è blu.
Se necessario, è possibile cambiare il nome della sorgente.

- 3 Con un clic sui tasti, si possono effettuare le seguenti operazioni. Per visualizzare i tasti non visibili in Source List, fare clic su (a) o (b) per scorrere a sinistra o a destra.

Tasto	Funzione
Freeze	La visualizzazione delle immagini viene interrotta o ripresa. ☛ "Blocco dell'immagine (Freeze)" p.65
Contrast	Regola la differenza tra le zone di luce e di ombra nelle immagini.
Brightness	Regola la luminosità dell'immagine.
Color	Regola la saturazione del colore delle immagini.
Sharpness	Regola la nitidezza dell'immagine.
Zoom	Fare clic sul tasto [⊕] per ingrandire l'immagine senza modificare le dimensioni di proiezione. Fare clic sul tasto [⊖] per ridurre un'immagine ingrandita con il tasto [⊕]. Fare clic sul tasto [▲], [▼], [◀], o [▶] per modificare la posizione dell'immagine ingrandita. ☛ "Ingrandimento di una parte dell'immagine (E-Zoom)" p.67

- 4 I tasti [▲], [▼], [◀] e [▶] eseguono le stesse operazioni dei tasti [⏮], [⏭], [⏪] e [⏩] del telecomando. Selezionando gli altri tasti, si possono effettuare le seguenti operazioni.

Tasto	Funzione
OK	Esegue la stessa operazione del tasto [↵] sul telecomando. ☛ "Telecomando" p.17
Menu	Visualizza e chiude il menu Configurazione.
Auto	Se premuto durante la proiezione di segnali analogici RGB dalla porta Computer1 o dalla porta Computer2, ottimizza automaticamente l'immagine regolando Tracking, Sync. e Posizione.
Search	Passa alla sorgente di ingresso successiva che trasmette un'immagine. ☛ "Rilevamento automatico dei segnali in ingresso e cambio dell'immagine proiettata (Ricerca sorgente)" p.34
Esc	Esegue la stessa operazione del tasto [Esc] sul telecomando. ☛ "Telecomando" p.17

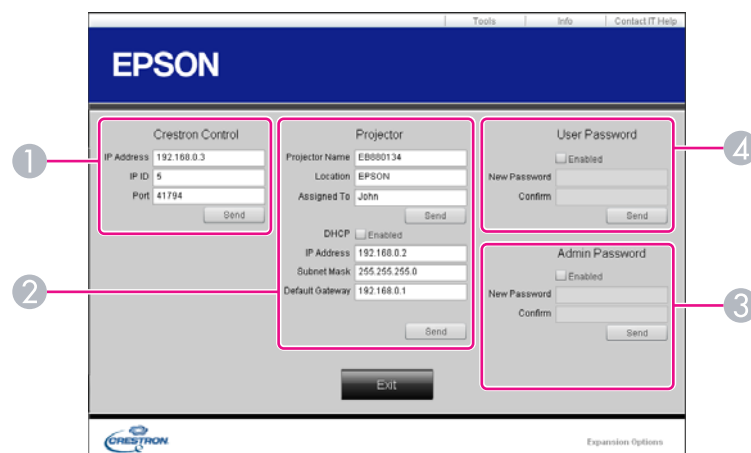
- 5 Selezionando le schede, si possono effettuare le seguenti operazioni.

Scheda	Funzione
Contact IT Help	Visualizza la finestra dell'assistenza tecnica. Serve per inviare messaggi a e ricevere messaggi dall'amministratore tramite Crestron RoomView® Express.
Info	Visualizza informazioni sul proiettore attualmente connesso.

Scheda	Funzione
Tools	Cambia le impostazioni sul proiettore attualmente connesso. Consultare il prossimo paragrafo.

Uso della finestra strumenti

La seguente finestra compare quando si seleziona la scheda **Tools** dalla finestra operazione. Questa finestra serve per cambiare le impostazioni sul proiettore attualmente connesso.



1 Crestron Control

Configura le impostazioni dei controller centrali Crestron®.

2 Projector

È possibile impostare i seguenti elementi.

Voce	Funzione
Projector Name	Inserire un nome per distinguere il proiettore attualmente connesso dagli altri proiettori in rete (il nome può contenere fino a 15 caratteri alfanumerici a un byte).
Location	Inserire un nome per la posizione di installazione del proiettore attualmente connesso in rete (il nome può contenere fino a 32 caratteri e simboli alfanumerici a un byte).
Assigned To	Inserire il nome del proiettore (il nome può contenere fino a 32 caratteri e simboli alfanumerici a un byte).

Voce	Funzione
DHCP	Selezionare la casella di controllo Enabled per utilizzare il DHCP. Non è possibile inserire un indirizzo IP se il DHCP è abilitato.
IP Address	Inserire l'indirizzo IP da assegnare al proiettore attualmente connesso.
Subnet Mask	Inserire la maschera di sottorete per il proiettore attualmente connesso.
Default Gateway	Inserire l'indirizzo del gateway per il proiettore attualmente connesso.
Send	Fare clic su questo tasto per confermare le modifiche apportate a Projector .

3 Admin Password

Selezionare la casella di controllo **Enabled** per richiedere una password per l'apertura della finestra Tools.

È possibile impostare i seguenti elementi.

Voce	Funzione
New Password	Inserire la nuova password durante la modifica della password, per aprire la finestra Tools (il nome può contenere fino a 26 caratteri alfanumerici a un byte).
Confirm	Inserire la stessa password inserita in New Password . Se le password non sono identiche, compare un errore.
Send	Fare clic su questo tasto per confermare le modifiche apportate a Admin Password .

4 User Password

Selezionare la casella di controllo **Enabled** per richiedere una password per l'apertura della finestra operazione del computer.

È possibile impostare i seguenti elementi.

Voce	Funzione
New Password	Inserire la nuova password durante la modifica della password, per aprire la finestra operazione (il nome può contenere fino a 26 caratteri alfanumerici a un byte).
Confirm	Inserire la stessa password inserita in New Password . Se le password non sono identiche, compare un errore.
Send	Fare clic su questo tasto per confermare le modifiche apportate a User Password .



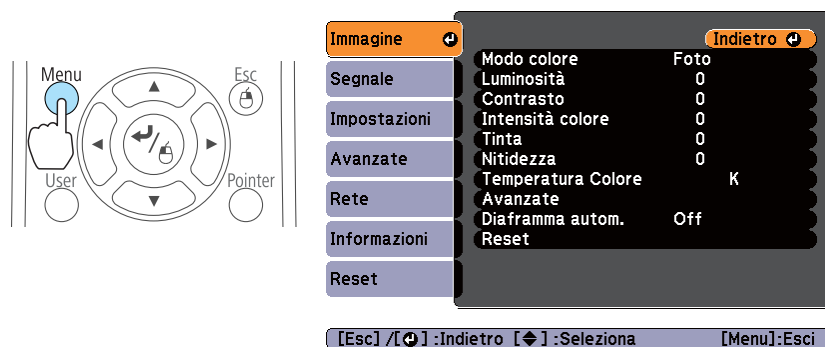
Menu Configurazione

In questo capitolo viene illustrato l'utilizzo del menu Configurazione e delle relative funzioni.

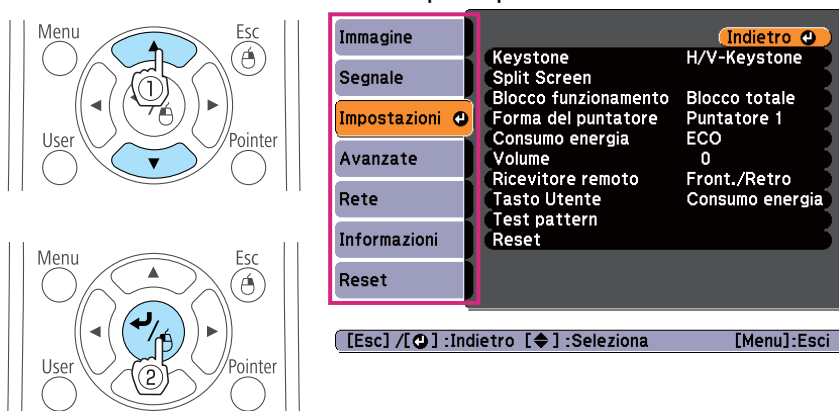
In questa sezione viene illustrato l'utilizzo del menu Configurazione e delle relative funzioni.

Anche se i passaggi vengono spiegati prendendo come esempio il telecomando, è possibile eseguire le stesse operazioni con il pannello di controllo. Per i tasti disponibili e le relative operazioni, controllare la guida del menu.

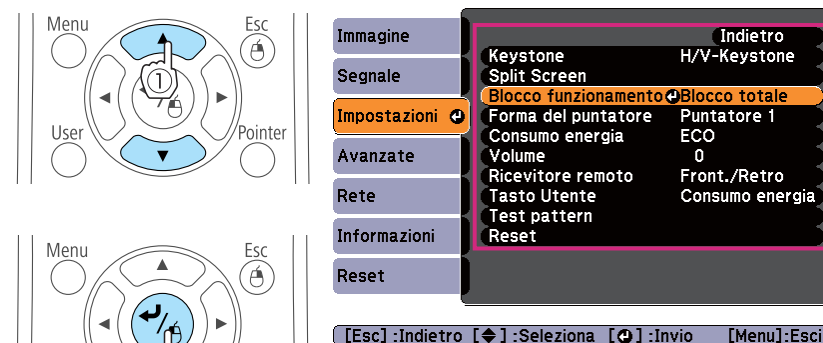
1 Visualizzare la schermata del menu Configurazione.



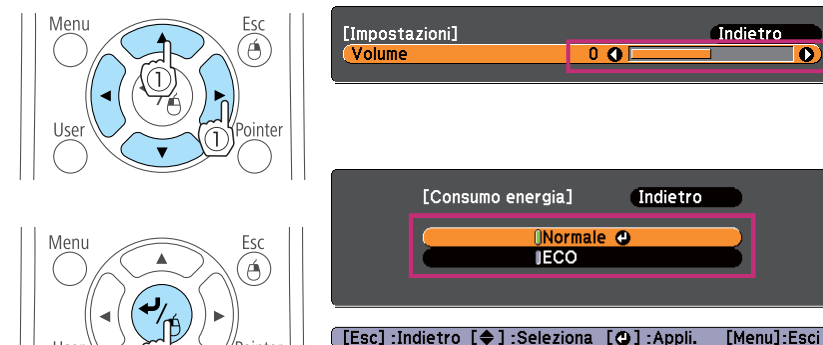
2 Selezionare una voce nel menu principale.



3 Selezionare una voce dal sottomenu.





4 Modificare le impostazioni.







5 Premere il tasto [Menu] per terminare le impostazioni.

Tabella del menu Configurazione

Le voci configurabili variano a seconda del modello in uso, del segnale delle immagini e della sorgente in corso di proiezione.


Nome menu principale	Nome sottomenu	Valori voci o impostazioni
Menu Immagine  p.94	Modo colore	Dinamico, Presentazione, Teatro, Foto, Sport, sRGB, Lavagna scura, Lavagna chiara e DICOM SIM
	Luminosità	Da -24 a 24
	Contrasto	Da -24 a 24
	Intensità colore	Da -32 a 32
	Tinta	Da -32 a 32
	Nitidezza	Da -5 a 5
	Temperatura Colore	Da 5000K a 10000K
	Avanzate	Gamma, RGB e RGBCMY
	Diaframma autom.	On e Off
Menu Segnale  p.95	Setup Automatico	On e Off
	Risoluzione	Automatico, Panoramico e Normale
	Tracking	-
	Sync.	-
	Posizione	Su, Giù, Sinistra e Destra
	Progressivo	Off, Video, e Film/Automatico
	Riduzione rumore	Off, NR1 e NR2
	IntervalloVideo HDMI	Automatico, Normale e Ampliato
	Int.Video DisplayPort	Automatico, Normale e Ampliato




Nome menu principale	Nome sottomenu	Valori voci o impostazioni
	Segnale ingresso	Automatico, RGB e Component
	Segnale video	Automatico, NTSC, NTSC4.43, PAL, M-PAL, N-PAL, PAL60 e SECAM
	Formato	Normale, Automatico, 4:3, 16:9, Schermo intero, Zoom e Nativo
	Overscan	Automatico, Off, 4% e 8%
	Elaboraz. immagine	Veloce, Fine
Menu Impostazioni  p.98	Keystone	H/V-Keystone e Quick Corner
	Split Screen	-
	Blocco funzionamento	Blocco totale, Blocco funz. e Off
	Forma del puntatore	Puntatore 1, 2 e 3
	Consumo energia	Normale e ECO
	Volume	Da 0 a 20
	Ricevitore remoto	Front./Retro, Front., Retro e Off
	Tasto Utente	Consumo energia, Informazioni, Progressivo, Test pattern, Multischermo e Risoluzione
	Test pattern	-
Menu Avanzate  p.99	Schermo	Messaggi, Colore sfondo, Schermo iniziale e A/V Mute
	Logo utente	-
	Proiezione	Front., Front./Soffitto, Retro e Retro/Soffitto
	Funzionamento	Direct Power On, Autospegnimento, Tempo autospegnim, Timer Coprilente, Modo alta quota e Ingresso audio

Nome menu principale	Nome sottomenu	Valori voci o impostazioni
	Modo stand by	Rete abilitata e Rete disabilitata
	ID del proiettore	Off o da 1 a 9
	Multischermo	Livello regolazione, Correz. Luminosità, Correz. colore (G/R), e Correz. colore (B/Y)
	Lingua	15 o 35 lingue*1
Menu Informazioni  p.106	Ore della lampada	-
	Sorgente	-
	Segnale ingresso	-
	Risoluzione	-
	Segnale video	-
	Freq. refresh	-
	Info sinc	-
	Stato	-
	Numero di serie	-
	Event ID	-
Menu Reset  p.108	Azzera tutto	-
	Azzera ore lampada	-

*1 Il numero di lingue supportate dipende dal paese in cui viene utilizzato il proiettore.

Menu Rete

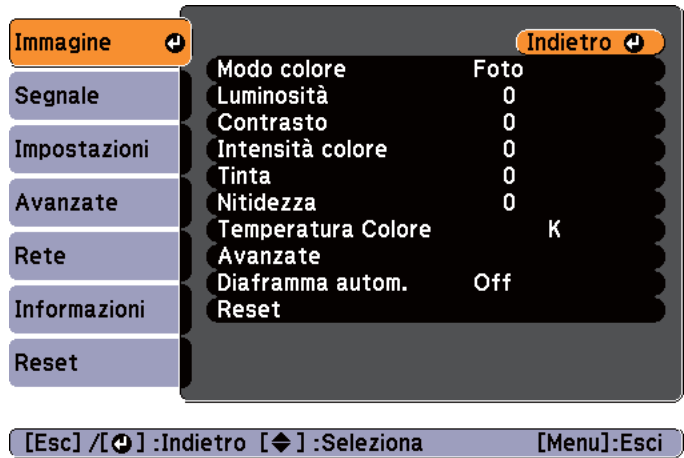
Nome menu principale	Nome sottomenu	Valori voci o impostazioni
Menu Basilari  p.102	Nome del proiettore	-
	Password PJLink	-

Nome menu principale	Nome sottomenu	Valori voci o impostazioni
	Password contr. Web	-
	Keyword proiettore	On e Off
Menu LAN cablata  p.103	Impostazioni IP	DHCP, Indirizzo IP, Mas.Sottorete e Ind. Gateway
	Visual. indirizzo IP	On e Off
Menu Posta  p.104	Notifica Mail	On e Off
	Server SMTP	-
	Numero della porta	-
	Impost. Indirizzo 1, Impost. Indirizzo 2 e Impost. Indirizzo 3	-
Menu Altro  p.105	SNMP	On e Off
	Indirizzo IP Trap 1 e Indirizzo IP Trap 2	-
	AMX Device Discovery	On e Off
	Crestron RoomView	On e Off
	Bonjour	On e Off
	Message Broadcasting	On e Off

Menu Immagine

Le voci configurabili variano a seconda del segnale di immagine e della sorgente in corso di proiezione. I dettagli di impostazione vengono salvati per ciascun segnale dell'immagine.

☛ "Rilevamento automatico dei segnali in ingresso e cambio dell'immagine proiettata (Ricerca sorgente)" [p.34](#)



Sottomenu	Funzione
Modo colore	È possibile selezionare la qualità dell'immagine che meglio si addice all'ambiente di utilizzo. ☛ "Selezione della qualità di proiezione (Selezione del modo colore)" p.46
Luminosità	È possibile regolare la luminosità dell'immagine.
Contrasto	È possibile regolare la differenza tra le zone chiare e scure delle immagini.
Intensità colore	(La regolazione è possibile solo quando si ricevono immagini video component o video composito.) È possibile regolare l'intensità del colore delle immagini.
Tinta	(La regolazione è possibile quando si riceve un segnale video component. Se si riceve un segnale video composito, la regolazione è possibile solo quando si ricevono segnali NTSC.) È possibile regolare la tinta dell'immagine.
Nitidezza	È possibile regolare la nitidezza dell'immagine.

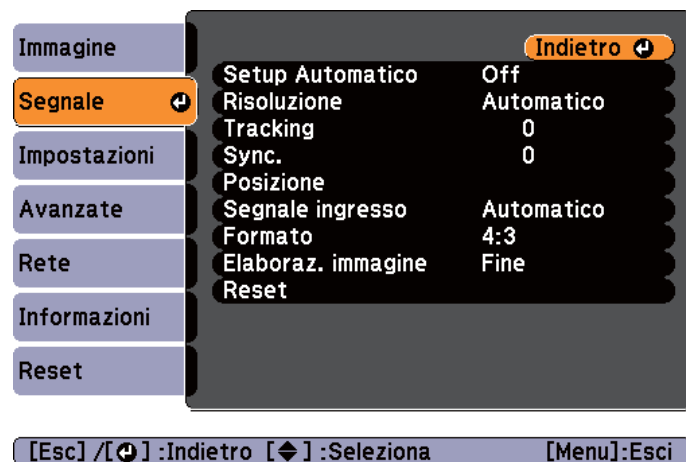
Sottomenu	Funzione
Temperatura Colore	È possibile regolare l'inclinazione dell'intera immagine. È possibile regolare le tinte su 10 valori da 5.000 K a 10.000 K. Selezionando un valore alto, l'immagine assume una tinta blu. Selezionando un valore basso, l'immagine assume una tinta rossa.
Avanzate	Per effettuare regolazioni scegliere le seguenti voci. Gamma: è possibile regolare la colorazione selezionando uno dei valori di correzione della gamma o facendo riferimento all'immagine proiettata o al grafico della gamma. RGB: è possibile regolare i componenti individuali R (rosso), G (verde) e B (blu) dell'offset e del guadagno. RGBCMY: è possibile regolare la sfumatura, la saturazione e la luminosità di ciascun colore R (rosso), G (verde), B (blu), C (ciano), M (magenta), Y (giallo) singolarmente.
Diaframma autom.	Questa voce può essere selezionata solo se Modo colore è impostato su Dinamico o Teatro . Impostare su On per regolare il diaframma e ottenere una luce ottimale per le immagini in corso di proiezione. L'impostazione viene memorizzata per ogni Modo colore. ☛ "Impostazione di Diaframma automatico" p.47
Reset	È possibile ripristinare le impostazioni predefinite di tutti i valori di regolazione delle funzioni del menu Immagine . Per ripristinare tutte le impostazioni predefinite delle voci di menu, vedere di seguito. ☛ "Menu Reset" p.108

Menu Segnale

Le voci configurabili variano a seconda del segnale di immagine e della sorgente in corso di proiezione. I dettagli di impostazione vengono salvati per ciascun segnale dell'immagine.

Non è possibile configurare le impostazioni del menu Segnale quando la sorgente è USB Display, USB o LAN.

☛ "Rilevamento automatico dei segnali in ingresso e cambio dell'immagine proiettata (Ricerca sorgente)" [p.34](#)



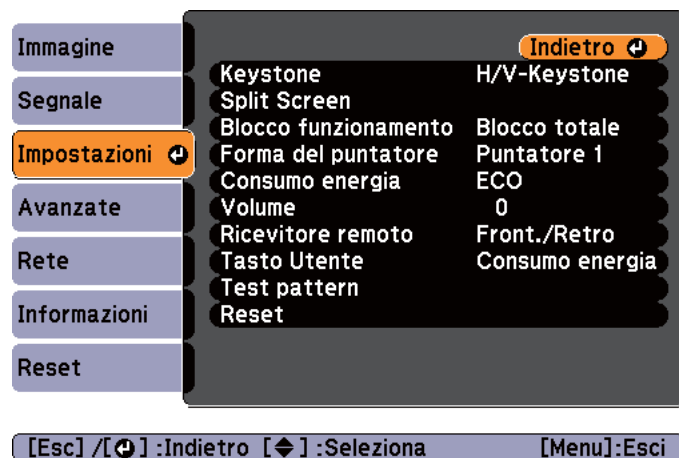
Sottomenu	Funzione
Setup Automatico	(Disponibile solo quando si ricevono segnali RGB analogici da un computer.) Impostare su On per regolare automaticamente Tracking, Sync. e Posizione a un valore ottimale quando cambia il segnale di ingresso.
Risoluzione	(Disponibile solo quando si ricevono segnali RGB analogici da un computer.) Impostare su Automatico per identificare automaticamente la risoluzione del segnale di ingresso. Se le immagini non vengono proiettate correttamente quando è attiva l'opzione Automatico , per esempio se una parte dell'immagine risulta mancante, impostare l'opzione Panoramico per gli schermi ampi, oppure impostare l'opzione su Normale per gli schermi 4:3 o 5:4 a seconda del computer collegato.

Sottomenu	Funzione
Tracking	(Disponibile solo quando si ricevono segnali RGB analogici da un computer.) È possibile regolare le immagini del computer quando vengono disturbate da righe verticali.
Sync.	(Disponibile solo quando si ricevono segnali RGB analogici da un computer.) È possibile regolare le immagini del computer in caso vengano disturbate da sfarfallio, sfocature o interferenze.
Posizione	(Non è possibile impostare questa voce quando la sorgente è HDMI o DisplayPort.) È possibile spostare la posizione dello schermo in alto, in basso, a sinistra e a destra in modo che l'immagine proiettata non presenti parti mancanti.
Progressivo	(Questa impostazione può essere regolata solo se si ricevono segnali video composito. Quando si ricevono segnali video component o video RGB, è possibile regolare questa impostazione se il segnale in ingresso è interlacciato (480i/576i/1080i).) Il segnale <u>Interlacciato</u> (i) viene convertito in segnale <u>Progressivo</u> (p). (Conversione IP) Off : ideale per le immagini con un'alta percentuale di movimento. Video : ideale per immagini video generiche. Film/Auto : questa opzione è ideale per film, grafica computerizzata e animazioni.
Riduzione rumore	(Questa voce non può essere impostata se si riceve un segnale RGB digitale, se si proietta un segnale interlacciato mentre Progressivo è impostato su Off o se si riceve un segnale 480p, 576p o 1080p mentre Elaboraz. immagine è impostato su Veloce .) Rende uniformi le immagini irregolari. Sono disponibili due modalità. Selezionare l'impostazione preferita. Si consiglia di impostare questa opzione su Off durante la visione di sorgenti di immagine il cui livello di rumore è molto basso, come i DVD.




Sottomenu	Funzione
IntervalloVideo HDMI	Quando la porta di ingresso HDMI del proiettore è collegata a un lettore DVD, impostare l'intervallo video del proiettore in base all'impostazione di intervallo video del lettore DVD.
Int.Video DisplayPort	Quando la porta DisplayPort del proiettore è collegata a un computer, impostare l'intervallo video del proiettore in base all'impostazione di intervallo video del computer.
Segnale ingresso	<p>È possibile selezionare il segnale di ingresso dalla porta Computer.</p> <p>Se è impostato su Automatico, il segnale di ingresso viene impostato automaticamente in base all'apparecchiatura collegata.</p> <p>Se i colori non vengono visualizzati correttamente quando è attivata l'impostazione Automatico, selezionare il segnale adeguato all'apparecchiatura collegata.</p>
Segnale video	È possibile selezionare il segnale di ingresso dalla porta di ingresso Video. Se è impostata l'opzione Automatico , i segnali video vengono riconosciuti automaticamente. Se quando è impostata l'opzione Automatico e l'immagine subisce interferenze o si verificano problemi come l'assenza dell'immagine dallo schermo, selezionare il segnale adeguato all'apparecchiatura collegata.
Proporzioni	<p>È possibile impostare il <u>rapporto aspetto</u> delle immagini proiettate.</p> <p>☛ "Modifica del Rapporto aspetto dell'immagine proiettata" p.47</p>
Overscan	<p>(Questa impostazione può essere regolata solo se si ricevono segnali video component o video RGB.)</p> <p>Modifica il rapporto di immagine in uscita (l'intervallo dell'immagine proiettata). È possibile impostare l'intervallo di taglio su Off, 4% o 8%. Se la sorgente è HDMI, Automatico risulta disponibile. Se si seleziona Automatico, viene impostato automaticamente su Off o 8% a seconda del segnale di ingresso.</p>

Sottomenu	Funzione
Elaboraz. immagine	<p>Consente di modificare le impostazioni di elaborazione dell'immagine.</p> <p>Veloce: le immagini vengono visualizzate velocemente. Il ritardo di tracciamento della penna migliora quando si utilizza l'unità interattiva opzionale.</p> <p>Fine: le immagini vengono visualizzate con una qualità superiore.</p>
Reset	<p>È possibile ripristinare le impostazioni predefinite per tutti i valori di regolazione del menu Segnale, ad eccezione di Segnale ingresso.</p> <p>Per ripristinare tutte le impostazioni predefinite delle voci di menu, vedere di seguito.</p> <p>☛ "Menu Reset" p.108</p>

Menu Impostazioni



Sottomenu	Funzione
Keystone	<p>È possibile correggere la distorsione del keystone.</p> <ul style="list-style-type: none"> Se si seleziona H/V-Keystone: Regolare V-Keystone e H-Keystone per correggere la distorsione orizzontale e verticale del keystone. È anche possibile impostare Keystone orizzontale e V-Keystone auto. su On o Off. ☛ "Correzione della distorsione del keystone" p.39 Se si seleziona Quick Corner: Selezionare e correggere i quattro angoli dell'immagine proiettata. ☛ "Quick Corner" p.41
Split Screen	<p>È possibile suddividere in due parti lo schermo.</p> <p>È possibile modificare le Dimensioni schermo e selezionare Sorgente, Commuta schermate, Sorgente audio e Esci da Split Screen.</p> <p>☛ "Proiezione di due immagini contemporaneamente (Split Screen)" p.52</p>

Sottomenu	Funzione
Blocco funzionamento	<p>È possibile utilizzare questa opzione per restringe l'ambito operativo del pannello di controllo del proiettore.</p> <p>☛ "Limitazione delle funzioni (Blocco funzionamento)" p.77</p>
Forma del puntatore	<p>È possibile selezionare la forma del puntatore.</p> <p>Puntatore 1: </p> <p>Puntatore 2: </p> <p>Puntatore 3: </p> <p>☛ "Funzione puntatore (Puntatore)" p.65</p>
Consumo energia	<p>È possibile impostare la luminosità della lampada in base a due opzioni diverse.</p> <p>Selezionare ECO se le immagini proiettate risultano troppo luminose, come nel caso della proiezione di immagini in una stanza buia o su uno schermo di piccole dimensioni. Quando è selezionata l'opzione ECO, il consumo di energia e la durata del funzionamento della lampada variano in base alle indicazioni seguenti. Il rumore causato dal movimento della ventola durante la proiezione risulta ridotto.</p> <p>Consumo di elettricità: circa il 25% in meno. Durata di funzionamento della lampada: maggiore di circa 1,4 volte</p>
Volume	<p>È possibile regolare il volume. I valori di impostazione vengono salvati per ciascuna sorgente.</p>
Ricevitore remoto	<p>È possibile limitare la ricezione del segnale operativo dal telecomando.</p> <p>Se impostato su Off, non è possibile eseguire operazioni dal telecomando. Per eseguire operazioni dal telecomando, tenere premuto il tasto [Menu] sul telecomando per almeno 15 secondi, in modo da riportare tutte le impostazioni ai valori predefiniti.</p>

Sottomenu	Funzione
Tasto Utente	<p>È possibile selezionare e assegnare una voce dal menu Configurazione con il tasto [User] del telecomando. Premendo il tasto [User], viene visualizzata direttamente la schermata di selezione/regolazione della voce di menu assegnata, che permette di effettuare rapidamente modifiche alle impostazioni/regolazioni con una semplice operazione. È possibile assegnare al tasto [User] una delle seguenti voci.</p> <p>Consumo energia, Informazioni, Progressivo, Test pattern, Multischermo e Risoluzione</p>
Test pattern	<p>È possibile visualizzare un monoscopio, che consente di regolare la proiezione senza collegare altre apparecchiature durante l'installazione del proiettore. Durante la visualizzazione del monoscopio, è possibile eseguire le regolazioni di zoom, messa a fuoco e correzione keystone. Per annullare il monoscopio, premere il tasto [Esc] sul telecomando o sul pannello di controllo.</p> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin-top: 10px;"> <p>Attenzione</p> <p>Se il motivo viene visualizzato a lungo, sulle immagini proiettate potrebbe essere visibile un'immagine residua.</p> </div>
Reset	<p>È possibile ripristinare le impostazioni predefinite per tutti i valori di regolazione del menu Impostazioni, ad eccezione di Tasto Utente.</p> <p>Per ripristinare tutte le impostazioni predefinite delle voci di menu, vedere di seguito.</p> <p>☛ "Menu Reset" p.108</p>

Menu Avanzate



Sottomenu	Funzione
Schermo	<p>È possibile effettuare impostazioni relative allo schermo del proiettore.</p> <p>Messaggi: quando si impostano su Off, non verranno visualizzate le seguenti voci.</p> <p>Nomi delle voci quando vengono cambiati Sorgente, Modo colore o Rapporto aspetto, messaggi quando non viene trasmesso nessun segnale e allarmi quali Avvert. temp. alta.</p> <p>Colore sfondo*1: è possibile impostare lo sfondo dello schermo su Nero, Blu o Logo quando non sono disponibili segnali di immagine.</p> <p>Schermo iniziale*1: impostare su On per visualizzare il Logo utente all'avvio della proiezione.</p> <p>A/V Mute*1: è possibile impostare lo schermo da visualizzare quando si seleziona Nero, Blu o Logo con il tasto [A/V Mute] del telecomando.</p>

Sottomenu	Funzione
Logo utente*1	È possibile modificare il logo utente visualizzato sullo sfondo durante Colore sfondo, A/V Mute e così via. ☛ "Salvataggio di un Logo Utente" p.73
Proiezione	Selezionare uno dei seguenti metodi di proiezione a seconda dell'installazione del proiettore. Front., Front./Soffitto, Retro e Retro/Soffitto È possibile modificare l'impostazione nel modo seguente premendo il tasto [A/V Mute] sul telecomando per circa cinque secondi. Front. ↔ Front./Soffitto Retro ↔ Retro/Soffitto ☛ "Metodi di Installazione" p.23
Funzionamento	Direct Power On: impostare su On per accendere il proiettore semplicemente collegandolo. Se il cavo di alimentazione è collegato, il proiettore potrebbe accendersi automaticamente quando l'alimentazione viene ripristinata dopo un calo di corrente. Autospegnimento: se impostato su On , interrompe automaticamente la proiezione se non si riceve alcun segnale di immagine e non vengono eseguite operazioni. Tempo autospegnim: quando Autospegnimento è impostato su On , è possibile impostare un tempo da 1 a 30 minuti prima dello spegnimento automatico del proiettore. Timer Coprilente: quando è impostata su On , questa opzione consente di spegnere automaticamente il proiettore trascorsi 30 minuti dalla chiusura della guida di A/V mute. Il valore predefinito è On . Modo alta quota: impostare questa opzione su On se il proiettore viene utilizzato ad altitudini oltre i 1.500 m. Ingresso audio: se impostato su Automatico , viene trasmesso l'audio della sorgente di ingresso. Se impostato su Audio1 , Audio2 o Audio (S/D) , l'audio viene trasmesso dalla porta selezionata, indipendentemente dalla sorgente di ingresso, purché sia ricevuto dalla porta di ingresso audio.

Sottomenu	Funzione
Modo stand by	Se si imposta Rete abilitata , è possibile eseguire le seguenti operazioni anche se il proiettore è in standby. • Monitoraggio e controllo del proiettore mediante una rete ☛ "Monitoraggio e controllo" p.80 • Trasmissione di segnali analogici RGB dalla porta Computer1 a un monitor esterno
ID del proiettore	Impostare l'ID su un numero compreso tra 1 e 9 . Off indica che non è impostato alcun ID. ☛ "Impostazione dell'ID del proiettore" p.70
Multischermo	Quando sono stati installati più proiettori, è possibile regolare la sfumatura e la luminosità di ogni singola immagine proiettata. Livello regolazione: è possibile eseguire la regolazione dal nero al bianco in cinque livelli, da 1 a 5. In ognuno di questi 5 livelli è possibile regolare Correz. Luminosità e Correz. colore . Correz. Luminosità: è possibile correggere le differenze di luminosità di ciascun proiettore. Correz. colore (G/R) / Correz. colore (B/Y): è possibile correggere le differenze di colore tra i vari proiettori. ☛ "Correzione delle differenze di colore durante la proiezione da più proiettori" p.69
Lingua	È possibile impostare la lingua dei messaggi e dei menu.
Reset	È possibile riportare ai valori predefiniti i valori di regolazione di Schermo*1 e Funzionamento*2 del menu Avanzate . Per ripristinare tutte le impostazioni predefinite delle voci di menu, vedere di seguito. ☛ "Menu Reset" p.108

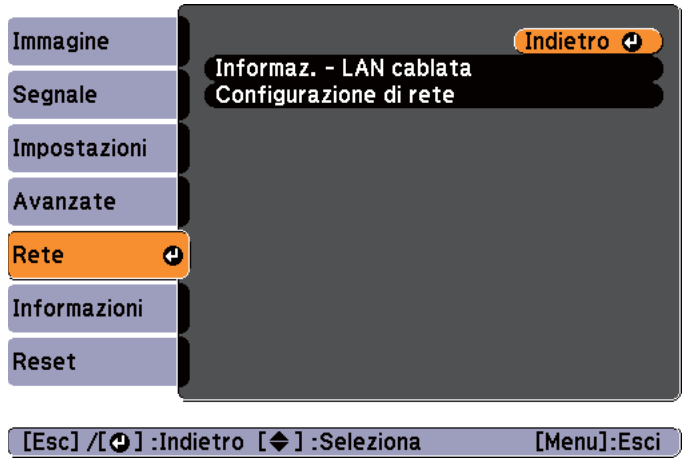
*1 Quando **Logo protetto** è impostato su **On** in **Protetto da password**, non è possibile modificare le impostazioni relative al logo utente. È possibile apportare le modifiche dopo avere impostato **Logo protetto** su **Off**.
☛ "Gestione degli utenti (Protetto da password)" [p.75](#)

*2 Ad eccezione del Modo alta quota.

Menu Rete

Quando **Protetto da network** è impostato su **On** in **Protetto da password**, viene visualizzato un messaggio e non è possibile modificare le impostazioni di rete. Impostare **Protetto da network** su **Off** e quindi configurare la rete.

☛ "Impostazione dell'opzione Protetto da password" [p.75](#)



Sottomenu	Funzione
Informaz. - LAN cablata	Visualizza le seguenti informazioni sullo stato delle impostazioni di rete. <ul style="list-style-type: none">• Nome proiettore• DHCP• Indirizzo IP• Mas.Sottorete• Ind. Gateway• Indirizzo MAC
Configurazione di rete	Per le impostazioni di rete sono disponibili i seguenti menu. Basilari, LAN cablata, Posta, Altro e Reset



Utilizzando il browser Web del computer connesso al proiettore in rete, è possibile impostare le funzioni del proiettore e controllarlo. Questa funzione è chiamata Controllo Web. Utilizzando una tastiera, è possibile inserire facilmente del testo per le impostazioni di Controllo Web, per esempio le impostazioni di sicurezza.

☛ "Modifica delle impostazioni con un browser Web (Controllo Web)" [p.80](#)

Note sulle funzioni del menu Rete

Le operazioni di selezione del menu principale e dei sottomenu e la modifica delle voci selezionate sono identiche alle operazioni eseguite nel menu Configurazione.

Una volta eseguite le operazioni, passare al menu **Completato** e selezionare **Sì**, **No** o **Canc.** Se si seleziona **Sì** o **No**, lo schermo torna al menu Configurazione.



- Sì:** salva le impostazioni e chiude il menu Rete.
- No:** non salva le impostazioni e chiude il menu Rete.
- Canc.:** il menu Rete rimane visualizzato.

Funzionamento della tastiera software

Il menu Rete contiene voci che necessitano l'inserimento di caratteri alfanumerici durante la configurazione. In tal caso, viene visualizzata la tastiera software seguente. Utilizzare i tasti [↶], [↷], [↵] e [↶] sul telecomando o i tasti [↶], [↷], [↵] e [↶] sul pannello di controllo per spostare il cursore sul tasto desiderato, quindi premere il tasto [↵] per inserire il carattere alfanumerico. Inserire le cifre tenendo premuto il tasto [Num] sul telecomando e premendo i tasti numerici. Dopo l'inserimento, premere **Finish** sulla tastiera per confermare. Per annullare l'inserimento, premere **Cancel** sulla tastiera.




- Selezionando il tasto **CAPS** e premendo il tasto [↵], vengono alternati i caratteri maiuscoli e minuscoli.
- Selezionando il tasto **SYM1/2** e premendo il tasto [↵], si passa ai tasti dei simboli per la sezione racchiusa nel riquadro.

Menu Basilari



Sottomenu	Funzione
Nome del proiet-tore	Visualizza il nome del proiettore utilizzato per identificare il proiettore quando questo è collegato ad una rete. Durante la modifica, è possibile inserire fino a 16 caratteri alfanumerici a un byte.
Password PJLink	Specificare una password da utilizzare per accedere al proiettore utilizzando un software compatibile con PJLink. È possibile inserire fino a 32 caratteri alfanumerici a un byte.
Password contr. Web	Specificare una password da usare per effettuare le impostazioni e controllare il proiettore mediante Controllo Web. Non immettere più di otto caratteri alfanumerici da un byte. Controllo Web è una funzione del computer che consente di configurare e controllare il proiettore mediante il browser Web di un computer collegato a una rete. ☛ "Modifica delle impostazioni con un browser Web (Controllo Web)" p.80

Sottomenu	Funzione
Keyword del proiettore	<p>Se è impostata su On, è necessario specificare la keyword se si desidera collegare il proiettore a un computer collegato a una rete. In questo modo, è possibile evitare l'interruzione delle presentazioni tramite le connessioni da altri computer. In condizioni normali, questa funzione dovrebbe venire impostata su On.</p> <p> Guida operativa di EasyMP Network Projection</p>

Menu LAN cablata

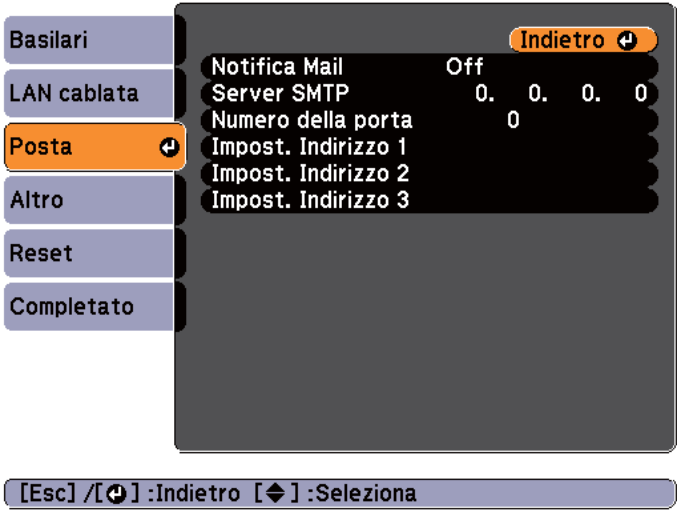


Sottomenu	Funzione
Impostazioni IP	<p>È possibile effettuare impostazioni relative agli indirizzi seguenti.</p> <p><u>DHCP</u> ➤: impostare su On per configurare le impostazioni di rete con il DHCP. Se è impostato su On, non si possono configurare altri indirizzi.</p> <p><u>Indirizzo IP</u> ➤: è possibile inserire l'Indirizzo IP assegnato al proiettore. È possibile inserire un numero compreso tra 0 e 255 in ciascun campo dell'indirizzo. Tuttavia, non è possibile utilizzare gli indirizzi IP seguenti.</p> <p>0.0.0.0, 127.x.x.x, da 224.0.0.0 a 255.255.255.255 (in cui x rappresenta un numero compreso tra 0 e 255)</p> <p><u>Mas.Sottorete</u> ➤: è possibile inserire la maschera di sottorete del proiettore. È possibile inserire un numero compreso tra 0 e 255 in ciascun campo dell'indirizzo. Tuttavia, non è possibile utilizzare la maschera di sottorete seguente.</p> <p>0.0.0.0, 255.255.255.255</p> <p><u>Ind. Gateway</u> ➤: è possibile inserire l'Indirizzo IP del gateway del proiettore. È possibile inserire un numero compreso tra 0 e 255 in ciascun campo dell'indirizzo. Tuttavia, non è possibile utilizzare l'indirizzo di gateway seguente.</p> <p>0.0.0.0, 127.x.x.x, da 224.0.0.0 a 255.255.255.255 (in cui x rappresenta un numero compreso tra 0 e 255)</p>
Visual. indirizzo IP	<p>Per evitare che l'indirizzo IP venga visualizzato nelle informazioni di rete del menu Rete e nella schermata di stand by LAN, impostare questa voce su Off.</p>

Menu Posta

Se viene impostata questa funzione, l'utente riceverà una notifica via e-mail se si verifica un problema o vengono rilevati allarmi sul proiettore.

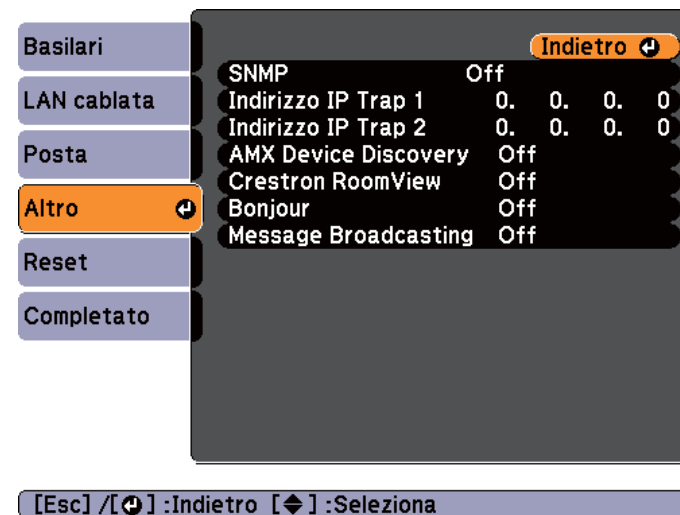
☛ "Utilizzo della funzione Notifica Mail per la segnalazione di problemi" p.83




Sottomenu	Funzione
Notifica Mail	Impostare su On per inviare un e-mail agli indirizzi predefiniti in caso di problemi o di allarmi relativi al proiettore.
Server SMTP	<p>È possibile immettere l'<u>indirizzo IP</u> ➤ del server SMTP del proiettore.</p> <p>È possibile inserire un numero compreso tra 0 e 255 in ciascun campo dell'indirizzo. Tuttavia, non è possibile utilizzare gli indirizzi IP seguenti.</p> <p>127.x.x.x, da 224.0.0.0 a 255.255.255.255 (dove x è un numero da 0 a 255)</p>
Numero della porta	È possibile inserire il numero di porta del server SMTP. Il valore predefinito è 25. È possibile inserire un numero compreso tra 1 e 65.535.

Sottomenu	Funzione
Impost. Indirizzo 1, Impost. Indirizzo 2 e Impost. Indirizzo 3	<p>È possibile inserire l'indirizzo e-mail del destinatario cui inviare il messaggio e-mail di notifica. Possono essere registrate massimo tre destinazioni. Per gli indirizzi e-mail è possibile inserire massimo 32 caratteri alfanumerici a singolo byte.</p> <p>L'indirizzo della destinazione 1 è l'indirizzo del mittente per la notifica via e-mail.</p> <p>È possibile selezionare i problemi o gli allarmi da notificare via e-mail. Se si verifica il problema o l'allarme selezionato sul proiettore, viene inviato un messaggio e-mail di notifica all'indirizzo di destinazione specificato. È possibile selezionare più opzioni tra le voci visualizzate.</p>

Menu Altro



Sottomenu	Funzione
SNMP	<p>Impostare su On per monitorare il proiettore mediante SNMP. Per monitorare il proiettore, occorre installare il programma di gestione dell'SNMP sul computer in uso. L'SNMP deve essere gestito da un amministratore di rete.</p> <p>Il valore predefinito è Off.</p>
Indirizzo IP Trap 1/Indirizzo IP Trap 2	<p>È possibile memorizzare fino a due indirizzi IP per la destinazione di notifica SNMP trap. È possibile inserire un numero compreso tra 0 e 255 in ciascun campo dell'indirizzo. Tuttavia, non è possibile utilizzare gli indirizzi IP seguenti. 127.x.x.x, da 224.0.0.0 a 255.255.255.255 (dove x rappresenta un numero da 0 a 255)</p>
AMX Device Discovery	<p>Se si desidera consentire che il proiettore possa essere rilevato da <u>AMX Device Discovery</u>, impostare su On. Impostare questa funzione su Off se il proiettore non è collegato a un ambiente controllato mediante un controller da AMX o AMX Device Discovery.</p>

Sottomenu	Funzione
Crestron Room-View	<p>Impostare questa opzione a On solo in caso si monitoraggio e controllo del proiettore su una rete tramite Crestron RoomView®. Diversamente, impostarla su Off.</p> <p> "Informazioni su Crestron RoomView®" p.86</p> <p>Se impostata su On, le seguenti funzioni non sono disponibili.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Controllo Web • Message Broadcasting (plugin EasyMP Monitor)
Bonjour	<p>Impostare questa opzione su On quando si esegue la connessione alla rete mediante Bonjour.</p> <p>Per maggiori informazioni sul servizio Bonjour, visitare il sito Web Apple.</p> <p>http://www.apple.com/</p>
Message Broadcasting	<p>È possibile abilitare o disabilitare la funzione EPSON Message Broadcasting.</p> <p>È possibile scaricare Message Broadcasting e la guida di funzionamento dal seguente sito Web.</p> <p>http://www.epson.com</p>

Menu Reset

Reimposta tutte le impostazioni di rete.

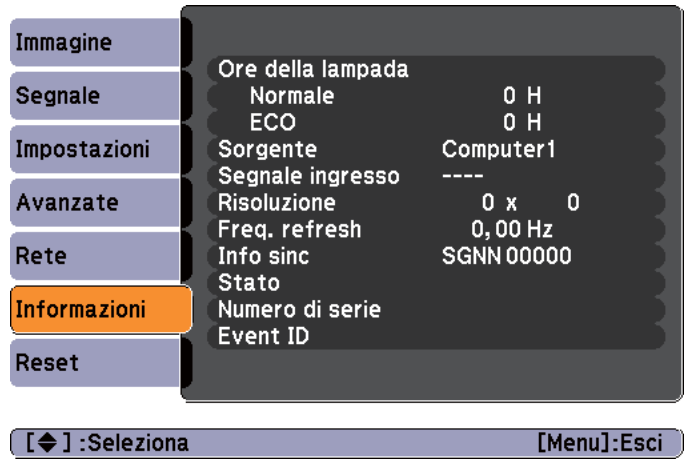


Sottomenu	Funzione
Reset impostazioni rete.	Per reimpostare tutte le impostazioni di rete, selezionare Sì .

Menu Informazioni (solo visualizzazione)

Consente di verificare lo stato dei segnali dell'immagine proiettati e lo stato del proiettore. Gli elementi che è possibile visualizzare variano a seconda della sorgente in corso di proiezione. Le sorgenti di ingresso supportate variano a seconda del modello in uso.

☛ "Rilevamento automatico dei segnali in ingresso e cambio dell'immagine proiettata (Ricerca sorgente)" [p.34](#)



Sottomenu	Funzione
Info sinc	È possibile visualizzare le informazioni sui segnali dell'immagine. Queste informazioni potrebbero essere richieste al momento di eseguire la riparazione del prodotto.
Stato	Fornisce informazioni riguardanti gli errori verificatisi nel proiettore. Queste informazioni potrebbero essere richieste al momento di eseguire la riparazione del prodotto.
Numero di serie	Visualizza il numero di serie del proiettore.
Event ID	Visualizza il registro degli errori dell'applicazione. ☛ "Informazioni su Event ID" p.126

* Per le prime 10 ore, il tempo di utilizzo complessivo verrà visualizzato come "0H". Oltre le 10 ore, verrà visualizzato come "10H", "11H", e così via.

Sottomenu	Funzione
Ore della lampada	È possibile visualizzare il tempo di funzionamento complessivo della lampada*. Quando è il momento di sostituire la lampada, i caratteri vengono visualizzati in giallo.
Sorgente	È possibile visualizzare il nome della sorgente per l'apparecchiatura collegata e utilizzata per la proiezione corrente.
Segnale ingresso	È possibile visualizzare il contenuto di Segnale ingresso impostato nel menu Segnale in base alla sorgente.
Risoluzione	È possibile visualizzare la risoluzione.
Segnale video	È possibile visualizzare le impostazioni di Segnale video nel menu Segnale .
Freq. refresh	È possibile visualizzare la <u>frequenza di refresh</u> ▶▶.

Menu Reset



Sottomenu	Funzione
Azzerà tutto	È possibile ripristinare le impostazioni predefinite di tutte le voci del menu Configurazione. Non vengono ripristinate le impostazioni predefinite delle voci seguenti: Segnale ingresso , Logo utente , tutte le voci dei menu Rete , Ore della lampada , Lingua , Password e Tasto Utente .
Azzerà ore lampada	Azzerà le ore totali di utilizzo della lampada. Eseguire l'azzeramento quando si sostituisce la lampada.



Risoluzione dei Problemi

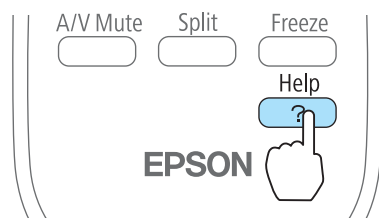
In questo capitolo vengono illustrati i metodi di identificazione dei problemi e le possibili soluzioni.

Se si verificano problemi con il proiettore, premendo il tasto Help verrà visualizzata la schermata della Guida in cui verranno fornite le possibili soluzioni. È possibile risolvere i problemi rispondendo alle domande.

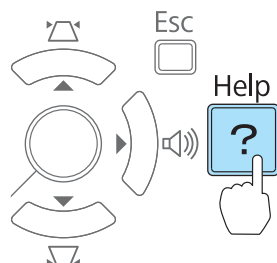
1 Premere il tasto [Help].

Viene visualizzata la schermata della Guida.

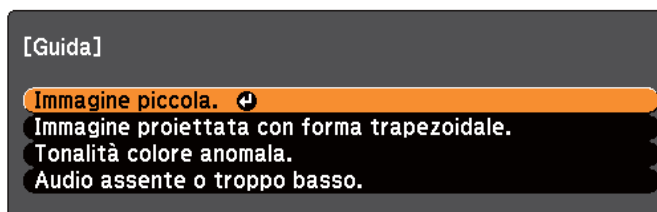
Utilizzo del telecomando



Uso del pannello di controllo

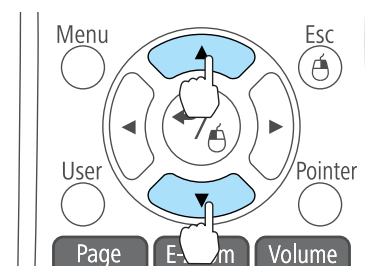


2 Selezionare una voce di menu.

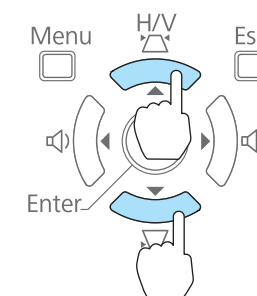


[◀] :Seleziona [▶] :Invio [Help] :Esci

Utilizzo del telecomando

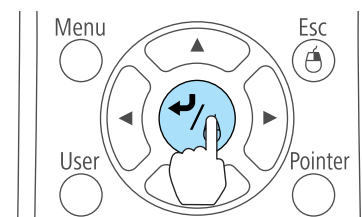


Uso del pannello di controllo

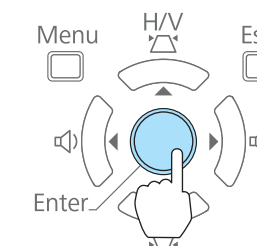


3 Confermare la selezione.

Utilizzo del telecomando



Uso del pannello di controllo



Le domande e le soluzioni vengono visualizzate come mostrato nello schermo seguente.

Premere il tasto [Help] per uscire dalla Guida.

Immagine piccola.

- ? L'ingrandimento è impostato al minimo?
 - Utilizzare lo zoom per modificare le dimensioni dell'immagine.
- ? Il proiettore è troppo vicino allo schermo?
 - Spostare il proiettore lontano dallo schermo.

[Esc] :Indietro

[Help] :Esci



Se la Guida non offre una soluzione al problema, vedere di seguito.

☞ "Soluzione dei problemi" [p.112](#)

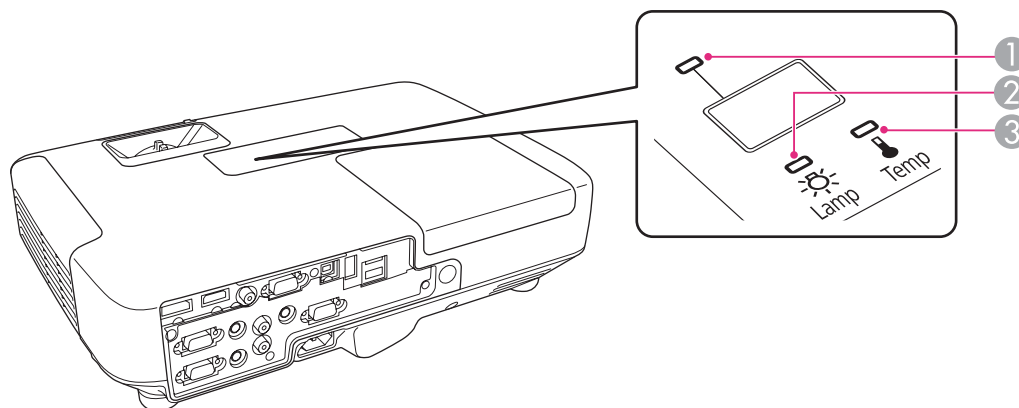
Se si riscontrano problemi con il proiettore, verificare innanzitutto gli indicatori del proiettore e fare riferimento alla sezione "Lettura degli indicatori" illustrata di seguito.

Se gli indicatori non indicano chiaramente il problema, vedere di seguito.

☞ "Problemi non segnalati dagli indicatori" [p.115](#)





Lettura degli indicatori

Il proiettore è dotato dei tre indicatori seguenti che ne segnalano lo stato operativo.



1 Indicatore di alimentazione

Indica lo stato di funzionamento.

-  Condizione di stand by
Premendo il tasto [⏻] in questa condizione, viene avviata la proiezione.
-  Preparazione al monitoraggio di rete o raffreddamento in corso
Tutti i tasti vengono disabilitati quando l'indicatore lampeggia.
-  Riscaldamento
Il riscaldamento dura circa 30 secondi. Una volta completato il riscaldamento, l'indicatore smetterà di lampeggiare.
Il tasto [⏻] viene disabilitato durante il riscaldamento.
-  Proiezione

2 Indicatore della lampada

Indica lo stato della lampada di proiezione.

























③ Indicatore della temperatura Indica lo stato della temperatura interna.













Fare riferimento alla tabella seguente per il significato degli indicatori e la risoluzione dei problemi segnalati.

Se tutti gli indicatori sono spenti, verificare che il cavo di alimentazione sia collegato correttamente e che la corrente venga erogata normalmente.

Talvolta, quando il cavo di alimentazione è scollegato, l'indicatore [⏻] rimane acceso per alcuni istanti. Si tratta di una condizione normale.

 : acceso  : lampeggiante  : spento  : varia a seconda dello stato del proiettore

Stato	Causa	Soluzione o stato
     	Errore interno	<p>Interrompere l'utilizzo del proiettore, scollegare la spina di alimentazione dalla presa elettrica e contattare il rivenditore locale o il recapito più vicino indicato in Indirizzi utili per il proiettore Epson.</p> <p>☞ Indirizzi utili per il proiettore Epson</p>
     	<p>Errore ventola</p> <p>Errore sensore</p>	<p>Interrompere l'utilizzo del proiettore, scollegare la spina di alimentazione dalla presa elettrica e contattare il rivenditore locale o il recapito più vicino indicato in Indirizzi utili per il proiettore Epson.</p> <p>☞ Indirizzi utili per il proiettore Epson</p>
     	<p>Errore temp. alta (Surriscaldamento)</p>	<p>La lampada si spegne automaticamente e la proiezione viene interrotta. Attendere cinque minuti circa. Trascorsi circa cinque minuti, il proiettore passa al modo stand by, quindi verificare i due punti seguenti.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Verificare che il filtro dell'aria e lo sfiatatoio dell'aria non siano ostruiti e che il proiettore non sia posizionato contro una parete. • Se il filtro dell'aria è ostruito, pulirlo o sostituirlo. <ul style="list-style-type: none"> ☞ "Pulizia del filtro dell'aria" p.128 ☞ "Sostituzione del filtro dell'aria" p.134 <p>Se l'errore persiste dopo avere verificato i punti precedenti, interrompere l'utilizzo del proiettore, scollegare la spina di alimentazione dalla presa elettrica e contattare il rivenditore locale o il recapito più vicino indicato in Indirizzi utili per il proiettore Epson.</p> <p>☞ Indirizzi utili per il proiettore Epson</p>
     	<p>Errore lampada</p> <p>Anomalia lampada</p>	<p>Verificare i due punti seguenti.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Estrarre la lampada e verificare se presenta crepature. <ul style="list-style-type: none"> ☞ "Sostituzione della lampada" p.130 • Pulire il filtro dell'aria. <ul style="list-style-type: none"> ☞ "Pulizia del filtro dell'aria" p.128

Stato	Causa	Soluzione o stato
		<p>Se la lampada non presenta crepature: rimontare la lampada e accendere l'apparecchio.</p> <p>Se l'errore persiste: sostituire la lampada con una nuova e accendere l'apparecchio.</p> <p>Se l'errore persiste: interrompere l'utilizzo del proiettore, scollegare la spina di alimentazione dalla presa elettrica e contattare il rivenditore locale o il recapito più vicino indicato in Indirizzi utili per il proiettore Epson.</p> <p>☞ Indirizzi utili per il proiettore Epson</p>
		<p>Se la lampada presenta crepature: contattare il rivenditore locale o il recapito più vicino indicato in Indirizzi utili per il proiettore Epson. (Non è possibile proiettare le immagini fino a quando la lampada non viene sostituita)</p> <p>☞ Indirizzi utili per il proiettore Epson</p>
		<p>Se si utilizza il proiettore ad un'altitudine superiore ai 1.500 metri, impostare Modo alta quota su On.</p> <p>☞ "Menu Avanzate" p.99</p>
   	<p>Errore diaframma aut Err. alim.</p>	<p>Interrompere l'utilizzo del proiettore, scollegare la spina di alimentazione dalla presa elettrica e contattare il rivenditore locale o il recapito più vicino indicato in Indirizzi utili per il proiettore Epson.</p> <p>☞ Indirizzi utili per il proiettore Epson</p>
   	<p>Avvert. temp. alta</p>	<p>(Non si tratta di un'anomalia. Tuttavia, se la temperatura risulterà di nuovo troppo elevata, la proiezione verrà interrotta automaticamente).</p> <ul style="list-style-type: none"> • Verificare che il filtro dell'aria e lo sfiatatoio dell'aria non siano ostruiti e che il proiettore non sia posizionato contro una parete. • Se il filtro dell'aria è ostruito, pulirlo o sostituirlo. <ul style="list-style-type: none"> ☞ "Pulizia del filtro dell'aria" p.128 ☞ "Sostituzione del filtro dell'aria" p.134
   	<p>Sostituire lampada</p>	<p>Sostituire la lampada con una nuova.</p> <p>☞ "Sostituzione della lampada" p.130</p> <p>Se si continua ad utilizzare la lampada una volta raggiunto il momento della sostituzione, il rischio di un'esplosione sarà più probabile. Sostituirla con una nuova lampada il prima possibile.</p>













- Se il proiettore non funziona correttamente, anche se gli indicatori non rilevano particolari anomalie, vedere di seguito.
 - ☞ "Problemi non segnalati dagli indicatori" [p.115](#)
- Se gli indicatori si trovano in uno stato non indicato nella tabella, interrompere l'utilizzo del proiettore, scollegare la spina di alimentazione dalla presa elettrica e contattare il rivenditore locale o il recapito più vicino indicato in Indirizzi utili per il proiettore Epson.
 - ☞ [Indirizzi utili per il proiettore Epson](#)

Problemi non segnalati dagli indicatori

Se si verifica uno dei problemi seguenti e gli indicatori non forniscono alcuna soluzione, fare riferimento alla pagina specifica al relativo problema.






Problemi relativi alle immagini

<ul style="list-style-type: none"> • Nessuna immagine visualizzata Non viene avviata la proiezione, l'area di proiezione è completamente oscurata o completamente blu. 	 p.116
<ul style="list-style-type: none"> • Le immagini in movimento non vengono visualizzate Le immagini in movimento proiettate da un computer risultano nere e non viene eseguita la proiezione, oppure le immagini in movimento non vengono riprodotte sul computer. 	 p.117
<ul style="list-style-type: none"> • La proiezione si interrompe automaticamente 	 p.117
<ul style="list-style-type: none"> • Viene visualizzato il messaggio "Non Supportato" 	 p.117
<ul style="list-style-type: none"> • Viene visualizzato il messaggio "Segnale Assente" 	 p.118
<ul style="list-style-type: none"> • Le immagini sono disturbate, sfocate o distorte 	 p.118
<ul style="list-style-type: none"> • Le immagini sono interessate da interferenze o distorsioni 	 p.119
<ul style="list-style-type: none"> • Una parte grande o piccola dell'immagine risulta tagliata, o il rapporto aspetto non è corretto, oppure l'immagine risulta invertita Viene visualizzata solo una parte dell'immagine, o i rapporti di altezza e larghezza dell'immagine non sono corretti, oppure l'immagine risulta invertita dall'alto in basso e da sinistra a destra. 	 p.120
<ul style="list-style-type: none"> • I colori delle immagini non sono corretti L'intera immagine viene visualizzata in tonalità viola o verdi, le immagini sono in bianco e nero o i colori appaiono spenti. 	 p.121
<ul style="list-style-type: none"> • Le immagini risultano scure 	 p.121

Problemi che si verificano all'avvio della proiezione

<ul style="list-style-type: none"> • Il proiettore non si accende 	 p.122
---	---

Problemi di altro tipo

<ul style="list-style-type: none"> • Non viene emesso alcun suono o il suono emesso è debole 	 p.122
<ul style="list-style-type: none"> • Il telecomando non funziona 	 p.123
<ul style="list-style-type: none"> • Se si desidera cambiare la lingua usata nei messaggi e nei menu 	 p.124
<ul style="list-style-type: none"> • Non si ricevono messaggi e-mail anche quando si verificano problemi sul proiettore 	 p.124
<ul style="list-style-type: none"> • I nomi dei file di immagini non vengono visualizzati correttamente in Slideshow 	 p.124

Problemi relativi alle immagini

Nessuna immagine visualizzata

Verifica	Soluzione
È stato premuto il tasto [⏻]?	Premere il tasto [⏻] per avviare l'alimentazione.
Gli indicatori sono spenti?	Il cavo di alimentazione non è collegato correttamente o l'alimentazione non viene erogata. Collegare correttamente il cavo di alimentazione del proiettore. ☛ "Dall'installazione alla proiezione" p.33 Verificare che la presa elettrica o la fonte di alimentazione funzionino correttamente.
La funzione A/V Mute è attiva?	Premere il tasto [A/V Mute] sul telecomando per annullare A/V Mute. ☛ "Sospensione temporanea dell'immagine e dell'audio (A/V Mute)" p.64
La guida di A/V Mute è chiusa?	Aprire la guida di A/V Mute. ☛ "Vista Anteriore/Superiore" p.12
Le impostazioni del menu Configurazione sono corrette?	Reimpostare tutte le impostazioni. ☛ Reset - Azzera tutto p.108
L'immagine proiettata risulta completamente nera? (Solo durante la proiezione di immagini del computer)	Alcune immagini in ingresso, come i salvaschermo, possono risultare completamente nere.
L'impostazione del formato del segnale dell'immagine è corretta? (Solo durante la proiezione da una sorgente video)	Modificare l'impostazione in base al segnale per l'apparecchiatura collegata. ☛ Segnale - Segnale video p.95
Il cavo USB è stato collegato in modo corretto? (Solo quando si esegue la proiezione con USB Display)	Verificare che il cavo USB sia collegato correttamente. Ricollegarlo nel caso non sia ancora collegato o non sia collegato correttamente.
Windows Media Center è visualizzato a schermo intero? (Solo quando si esegue la proiezione con USB Display mediante la connessione di rete)	Se Windows Media Center è visualizzato a schermo intero, non è possibile eseguire la proiezione mediante USB Display o la connessione di rete. Ridurre le dimensioni dello schermo.
È visualizzata un'applicazione che utilizza funzioni DirectX di Windows? (Solo quando si esegue la proiezione con USB Display mediante la connessione di rete)	Le applicazioni che utilizzano funzioni DirectX di Windows potrebbero non visualizzare correttamente le immagini.

Le immagini in movimento non vengono visualizzate

Verifica	Soluzione
Il segnale dell'immagine del computer viene trasmesso allo schermo a cristalli liquidi e al monitor? (Solo durante la proiezione di immagini da un computer portatile o un computer dotato di schermo a cristalli liquidi incorporato)	Modificare solo il segnale dell'immagine dal computer all'uscita esterna. Controllare la documentazione del computer o contattare il produttore del computer.
I contenuti dell'immagine in movimento che si tenta di proiettare sono protetti da copyright?	Il proiettore potrebbe non essere in grado di proiettare immagini in movimento protette da copyright che vengono riprodotte su un computer. Per ulteriori dettagli, vedere il manuale dell'utente in dotazione con in lettore.

La proiezione si interrompe automaticamente

Verifica	Soluzione
Autospegnimento è impostato su On ?	Premere il tasto [⏻] per accendere il proiettore. Se non si desidera utilizzare la funzione Autospegnimento, impostare l'opzione su Off . ☛ Avanzate - Funzionamento - Autospegnimento p.99

Viene visualizzato il messaggio "Non Supportato"

Verifica	Soluzione
L'impostazione del formato del segnale dell'immagine è corretta? (Solo durante la proiezione da una sorgente video)	Modificare l'impostazione in base al segnale per l'apparecchiatura collegata. ☛ Segnale - Segnale video p.95
La risoluzione del segnale dell'immagine e la frequenza del refresh sono conformi al modo utilizzato? (Solo durante la proiezione di immagini del computer)	Per informazioni sulla modifica della risoluzione del segnale dell'immagine e dell'uscita della frequenza di refresh dal computer, fare riferimento alla documentazione del computer. ☛ "Schermi dei monitor supportati" p.142

Viene visualizzato il messaggio "Segnale Assente"

Verifica	Soluzione
I cavi sono collegati in modo corretto?	Verificare che tutti i cavi richiesti per la proiezione siano collegati in modo corretto. Controllare che i cavi non siano scollegati e che non presentino contatti difettosi. ☛ "Dall'installazione alla proiezione" p.33
È stata selezionata la porta corretta?	Modificare l'immagine premendo il tasto [Source Search] sul telecomando o sul pannello di controllo. ☛ "Rilevamento automatico dei segnali in ingresso e cambio dell'immagine proiettata (Ricerca sorgente)" p.34
Il computer o la sorgente video sono accesi?	Accendere l'apparecchiatura.
I segnali dell'immagine vengono trasmessi al proiettore? (Solo durante la proiezione di immagini da un computer portatile o un computer dotato di schermo a cristalli liquidi incorporato)	Se i segnali dell'immagine vengono trasmessi solo al monitor a cristalli liquidi del computer o al monitor ausiliario, occorre impostare l'uscita su una destinazione esterna e sul monitor del proprio computer. Per alcuni modelli di computer, se vengono trasmessi esternamente, i segnali delle immagini non vengono visualizzati sul monitor a cristalli liquidi o sul monitor ausiliario. Se il collegamento viene effettuato quando il proiettore o il computer è già acceso, è possibile che il tasto Fn (tasto funzione) per l'impostazione del segnale dell'immagine del computer su un'uscita esterna non funzioni. Spegnerne il computer e il proiettore, quindi riaccenderli. ☛ "Dall'installazione alla proiezione" p.33 ☛ Documentazione del computer

Le immagini sono disturbate, sfocate o distorte

Verifica	Soluzione
V-Keystone auto. è impostato su Off?	Impostandolo su On , si attiva V-Keystone auto. ☛ Impostazioni - Keystone - H/V-Keystone - V-Keystone auto. p.98 Se si sta utilizzando il proiettore con questa funzione disattivata, regolare manualmente l'immagine proiettata. ☛ "Correzione manuale" p.40
La messa a fuoco è stata regolata in modo corretto?	Ruotare l'anello di regolazione della messa a fuoco per regolare la messa a fuoco. ☛ "Correzione della messa a fuoco" p.44
Il proiettore si trova ad una distanza corretta?	Viene rispettata la distanza di proiezione consigliata? Eseguire l'installazione all'interno della gamma consigliata. ☛ "Dimensioni dello schermo e distanza di proiezione" p.139

Verifica	Soluzione
Il valore di regolazione del keystone è troppo elevato?	Abbassare l'angolo di proiezione per ridurre il livello di correzione del keystone. ☛ "Regolazione della posizione dell'immagine" p.43
Sull'obiettivo si è formata della condensa?	Se il proiettore viene spostato improvvisamente da un ambiente freddo ad uno caldo oppure se si verificano sbalzi di temperatura repentini, è possibile che sulla superficie dell'obiettivo si formi della condensa che può rendere l'immagine sfocata. Installare il proiettore nella stanza un'ora prima dell'utilizzo. Se sull'obiettivo si forma della condensa, spegnere il proiettore e attendere finché non si asciuga.

Le immagini sono interessate da interferenze o distorsioni

Verifica	Soluzione
L'impostazione del formato del segnale dell'immagine è corretta? (Solo durante la proiezione da una sorgente video)	Modificare l'impostazione in base al segnale per l'apparecchiatura collegata. ☛ Segnale - Segnale video p.95
I cavi sono collegati in modo corretto?	Verificare che tutti i cavi richiesti per la proiezione siano collegati in modo corretto. ☛ "Collegamento di apparecchiature" p.26
Si utilizza un cavo prolunga?	Se viene utilizzato un cavo prolunga, le interferenze elettriche potrebbero alterare i segnali. Utilizzare i cavi forniti in dotazione con il proiettore per verificare se il problema è causato dai cavi in uso.
È stata selezionata la risoluzione corretta? (Solo durante la proiezione di immagini del computer)	Impostare il computer in modo che il segnale trasmesso sia compatibile con il proiettore. ☛ "Schermi dei monitor supportati" p.142 ☛ Documentazione del computer
Le impostazioni Sync. ☛ e Tracking ☛ sono state regolate in modo corretto? (Solo durante la proiezione di immagini del computer)	Premere il tasto [Auto] sul telecomando o il tasto [↩] sul pannello di controllo per eseguire la regolazione automatica. Se le immagini non vengono regolate correttamente anche dopo la regolazione automatica, è possibile eseguire le regolazioni dal menu Configurazione. ☛ Segnale - Tracking, Sync. p.95
La Risoluzione è impostata su un'opzione diversa da Automatico ? (Solo se si proietta con lo schermo ripartito)	Se la Risoluzione nel menu Configurazione e la risoluzione dell'immagine proiettata non coincidono, l'immagine potrebbe essere compressa. Se l'immagine è compressa, impostare Risoluzione su Automatico . ☛ Segnale - Risoluzione p.95
È selezionato Trasferisci finestra a più livelli ? (Solo quando si esegue la proiezione con USB Display)	Fare clic su Tutti i programmi - EPSON Projector - Epson USB Display - Impostazioni di Epson USB Display Vx.xx e deselezionare la casella di controllo Trasferisci finestra a più livelli .


Il cursore del mouse è disturbato da uno sfarfallio (solo quando si esegue la proiezione con USB Display)

Verifica	Soluzione
Rendere fluido il movimento del puntatore del mouse. è selezionato?	Fare clic su Tutti i programmi - EPSON Projector - Epson USB Display - Impostazioni di Epson USB Display Vx.xx , quindi selezionare Rendere fluido il movimento del puntatore del mouse . (Questa opzione non è disponibile per Windows 2000.) Per Windows Vista/7, Windows Aero viene disattivato selezionando questa opzione.


Una parte grande o piccola dell'immagine risulta tagliata, il formato non è corretto oppure l'immagine risulta invertita

Verifica	Soluzione
Si sta proiettando l'immagine di un computer con schermo panoramico? (Solo durante la proiezione di immagini del computer)	Modificare l'impostazione in base al segnale per l'apparecchiatura collegata. ☛ Segnale - Risoluzione p.95
All'immagine viene applicato ancora l'ingrandimento mediante E-Zoom?	Premere il tasto [Esc] sul telecomando per annullare E-Zoom. ☛ "Ingrandimento di una parte dell'immagine (E-Zoom)" p.67
La posizione dell'immagine è stata regolata in modo corretto?	(Solo durante la proiezione di segnali analogici RGB dalla porta Computer) Premere il tasto [Auto] sul telecomando o il tasto [↩] sul pannello di controllo per regolare la posizione. È inoltre possibile regolare la posizione dal menu Configurazione. ☛ Segnale - Posizione p.95
Il computer è stato impostato per il modo a doppio schermo? (Solo durante la proiezione di immagini del computer)	Se in Proprietà - Schermo del Pannello di controllo del computer è stato attivato il doppio schermo, sullo schermo del computer verrà proiettata solo circa la metà dell'immagine. Per visualizzare l'intera immagine sullo schermo del computer, disattivare l'impostazione a doppio schermo. ☛ Documentazione del driver video del computer
È stata selezionata la risoluzione corretta? (Solo durante la proiezione di immagini del computer)	Impostare il computer in modo che il segnale trasmesso sia compatibile con il proiettore. ☛ "Schermi dei monitor supportati" p.142 ☛ Documentazione del computer
Il modo di proiezione è corretto?	A seconda della posizione di installazione del proiettore, impostare un modo di proiezione fra i seguenti: Front. , Front./Soffitto , Retro o Retro/Soffitto . ☛ Avanzate - Proiezione p.99 ☛ "Metodi di Installazione" p.23

I colori delle immagini non sono corretti

Verifica	Soluzione
Le impostazioni dei segnali di ingresso corrispondono ai segnali provenienti dalla periferica collegata?	Modificare le impostazioni seguenti in base al segnale per l'apparecchiatura collegata. <ul style="list-style-type: none"> • Quando l'immagine proviene da un dispositivo connesso alla porta Computer ☛ Segnale - Segnale ingresso p.95 • Quando l'immagine proviene da un dispositivo connesso alla porta Video ☛ Segnale - Segnale video p.95
La luminosità dell'immagine è stata regolata in modo corretto?	Regolare l'impostazione Luminosità del menu Configurazione. ☛ Immagine - Luminosità p.94
I cavi sono collegati in modo corretto?	Verificare che tutti i cavi richiesti per la proiezione siano collegati in modo corretto. Controllare che i cavi non siano scollegati e che non presentino contatti difettosi. ☛ "Collegamento di apparecchiature" p.26
Il <u>contrasto</u>  è stato regolato in modo corretto?	Regolare l'impostazione Contrasto nel menu Configurazione. ☛ Immagine - Contrasto p.94
La regolazione del colore è impostata in modo corretto?	Regolare l'impostazione Gamma, RGB o RGBCMY dal menu Configurazione. ☛ Immagine - Avanzate p.94 ☛ "Regolazione dell'immagine" p.44
L'intensità del colore e la tinta sono state regolate in modo corretto? (Solo durante la proiezione da una sorgente video)	Regolare le impostazioni Intensità colore e Tinta dal menu Configurazione. ☛ Immagine - Intensità colore, Tinta p.94

Le immagini risultano scure

Verifica	Soluzione
La luminosità dell'immagine è stata impostata in modo corretto?	Regolare le impostazioni Luminosità e Consumo energia dal menu Configurazione. ☛ Immagine - Luminosità p.94 ☛ Impostazioni - Consumo energia p.98
Il <u>contrasto</u>  è stato regolato in modo corretto?	Regolare l'impostazione Contrasto nel menu Configurazione. ☛ Immagine - Contrasto p.94
Occorre sostituire la lampada?	Quando si avvicina il momento di sostituire la lampada, le immagini diventano più scure e la qualità del colore peggiora. Quando ciò si verifica, sostituirla con una nuova lampada. ☛ "Sostituzione della lampada" p.130

Problemi che si verificano all'avvio della proiezione

Il proiettore non si accende

Verifica	Soluzione
È stato premuto il tasto [⏻]?	Premere il tasto [⏻] per accendere il proiettore.
Gli indicatori sono spenti?	Il cavo di alimentazione non è collegato correttamente o l'alimentazione non viene erogata. Scollegare e ricollegare il cavo di alimentazione. ☛ "Dall'installazione alla proiezione" p.33 Verificare che la presa elettrica o la fonte di alimentazione funzionino correttamente.
Gli indicatori si accendono e si spengono quando viene toccato il cavo di alimentazione?	Si tratta probabilmente di un contatto difettoso all'interno del cavo di alimentazione o di un difetto del cavo di alimentazione stesso. Reinserire il cavo di alimentazione. Se il problema persiste, interrompere l'utilizzo del proiettore, scollegare il cavo di alimentazione dalla presa elettrica e contattare il rivenditore locale o il recapito più vicino indicato in Indirizzi utili per il proiettore Epson. ☛ Indirizzi utili per il proiettore Epson
La funzione Blocco funzionamento è impostata su Blocco totale ?	Premere il tasto [⏻] sul telecomando. Se non si desidera utilizzare la funzione Blocco funzionamento , impostare l'opzione su Off . ☛ Impostazioni - Blocco funzionamento p.98
È stata selezionata l'impostazione corretta per il ricevitore telecomando?	Verificare l'impostazione Ricevitore remoto nel menu Configurazione. ☛ Impostazioni - Ricevitore remoto p.98

Problemi di altro tipo

Non viene emesso alcun suono o il suono emesso è debole

Verifica	Soluzione
Controllare che il cavo audio/video sia collegato in modo corretto al proiettore e alla sorgente audio.	Scollegare il cavo dalla porta Audio, quindi ricollegare il cavo.
Il volume del proiettore è impostato al minimo?	Regolare il volume in modo che sia possibile udire il suono. ☛ Impostazioni - Volume p.98 ☛ "Regolazione del volume" p.44

Verifica	Soluzione
Il volume del computer o della sorgente di immagini è impostato al minimo?	Regolare il volume in modo che sia possibile udire il suono.
La funzione A/V Mute è attiva?	Premere il tasto [A/V Mute] sul telecomando per annullare A/V Mute. ☛ "Sospensione temporanea dell'immagine e dell'audio (A/V Mute)" p.64
L'assenza di resistenza fa parte delle specifiche del cavo audio?	Quando si utilizza un cavo audio disponibile in commercio, accertarsi che sia caratterizzato dall'assenza di resistenza.
La connessione è realizzata tramite cavo HDMI?	Se non viene emesso audio quando si effettua la connessione con un cavo HDMI, impostare l'apparecchiatura collegata sull'uscita PCM.
È selezionato Uscita audio dal proiettore ? (Solo quando si esegue la proiezione con USB Display)	Fare clic su Tutti i programmi - EPSON Projector - Epson USB Display - Impostazioni di Epson USB Display Vx.xx , quindi selezionare Uscita audio dal proiettore .

Il telecomando non funziona

Verifica	Soluzione
L'area di emissione della luce del telecomando punta verso il ricevitore telecomando sul proiettore durante il funzionamento?	Puntare il telecomando verso il ricevitore telecomando. ☛ "Portata di funzionamento del telecomando" p.21
Il telecomando è troppo distante dal proiettore?	La distanza operativa del telecomando è di circa 6 m. ☛ "Portata di funzionamento del telecomando" p.21
La luce del sole diretta o la luce intensa proveniente da lampade fluorescenti viene riflessa nel ricevitore telecomando?	Installare il proiettore in una posizione in cui la luce non viene riflessa nel ricevitore telecomando. Oppure, disattivare il ricevitore remoto selezionando Off da Ricevitore remoto nel menu Configurazione. ☛ Impostazioni - Ricevitore remoto p.98
È stata selezionata l'impostazione corretta per il Ricevitore remoto ?	Verificare l'impostazione Ricevitore remoto nel menu Configurazione. ☛ Impostazioni - Ricevitore remoto p.98
Le batterie sono esaurite? Sono state inserite in modo corretto?	Accertarsi che le batterie siano inserite in modo corretto oppure, se necessario, sostituirle con batterie nuove. ☛ "Sostituzione delle batterie del telecomando" p.20
Quando si regola la differenza di colore con la funzione di regolazione colore multischermo, l'ID del proiettore da utilizzare è stato specificato correttamente?	Tenendo premuto il tasto [ID], premere il tasto numerico corrispondente all'ID del proiettore che si desidera utilizzare. ☛ "Impostazione di un ID e uso del telecomando" p.69

Se si desidera cambiare la lingua usata nei messaggi e nei menu

Verifica	Soluzione
Cambiare l'impostazione Lingua.	Regolare l'impostazione della lingua nel menu Configurazione. ☛ Avanzate - Lingua p.99

Non si ricevono messaggi e-mail anche quando si verificano problemi sul proiettore

Verifica	Soluzione
Modo stand by è impostato su Rete abilitata ?	Per utilizzare la funzione Notifica Mail quando il proiettore si trova in modo stand by, impostare Rete abilitata in Modo stand by dal menu Configurazione. ☛ Avanzate - Modo stand by p.99
Si è verificata una grave anomalia e il proiettore si è arrestato improvvisamente?	In questo caso, non verrà inviata alcuna notifica e-mail. Se l'anomalia persiste, contattare il rivenditore locale o il recapito più vicino indicato in Indirizzi utili per il proiettore Epson. ☛ Indirizzi utili per il proiettore Epson
Il proiettore è alimentato da corrente elettrica?	Verificare che la presa elettrica o la fonte di alimentazione funzionino correttamente.
La funzione Notifica Mail è impostata correttamente nel menu Configurazione?	La notifica di errore via e-mail viene inviata in base alle impostazioni di Posta nel menu Configurazione. Verificare che sia impostata correttamente. ☛ "Menu Posta" p.104

I nomi dei file di immagini non vengono visualizzati correttamente in Slideshow

Verifica	Soluzione
Il nome del file è troppo lungo?	Il nome del file deve avere una lunghezza massima di 8 caratteri. Per i nomi di file più lunghi, la parte centrale del nome viene omessa per abbreviare il nome a 8 caratteri.
Il nome del file contiene caratteri a byte doppio?	I nomi dei file possono contenere solo caratteri alfanumerici e simboli. Tutti gli altri caratteri vengono sostituiti da un punto interrogativo (?).

Impossibile modificare le impostazioni con un browser Web

Verifica	Soluzione
L'ID utente e la password sono corretti?	<p>Inserire "EPSONWEB" come ID utente, che non può essere modificato. Inserire l'ID utente anche se l'impostazione della password è disabilitata.</p> <p>Inserire la serie di caratteri relativa alla Password controllo Web come password. La password predefinita è "admin".</p>

Controllare il numero e applicare le seguenti misure correttive. Se non è possibile risolvere il problema, contattare l'amministratore di rete, il rivenditore locale o il recapito più vicino indicato in Indirizzi utili per il proiettore Epson.

☛ *Indirizzi utili per il proiettore Epson*

Event ID	Causa	Soluzione
0432 0435	Non è possibile avviare EasyMP Network Projection.	Riavviare il proiettore.
0434 0481 0482 0485	La comunicazione di rete risulta instabile.	Controllare lo stato di comunicazione di rete ed eseguire nuovamente la connessione dopo alcuni istanti.
0433	Impossibile riprodurre le immagini trasferite.	Riavviare EasyMP Network Projection.
0484	La comunicazione è stata interrotta dal computer.	
04FE	EasyMP Network Projection è terminato inaspettatamente.	Verificare lo stato delle comunicazioni di rete. Riavviare il proiettore.
04FF	Si è verificato un errore di sistema sul proiettore.	Riavviare il proiettore.
0894	La comunicazione è stata interrotta perché il proiettore si è connesso a un punto di accesso non autorizzato.	Contattare l'amministratore di rete per maggiori informazioni.
0898	Impossibile acquisire le informazioni DHCP.	Controllare il server DHCP per verificarne il corretto funzionamento e controllare il cavo LAN per verificarne il collegamento corretto. Se non si utilizza DHCP, disattivare l'impostazione DHCP. ☛ "Menu Rete" p.101
0899	Altri errori di comunicazione	Se riavviando il proiettore o EasyMP Network Projection il problema non viene risolto, contattare il rivenditore locale o il recapito più vicino indicato in Indirizzi utili per il proiettore Epson. ☛ <i>Indirizzi utili per il proiettore Epson</i>



Manutenzione

Questo capitolo fornisce informazioni sulle procedure di manutenzione in grado di garantire un livello di prestazioni ottimale che duri nel tempo.

Occorre pulire il proiettore se risulta sporco o se si riscontra un peggioramento della qualità delle immagini proiettate.



Attenzione

Spegnere il proiettore prima della pulizia. In caso contrario, può provocare scosse elettriche.

Pulizia della superficie del proiettore

Pulire la superficie del proiettore strofinandola delicatamente con un panno morbido.

Se il proiettore è particolarmente sporco, inumidire il panno con dell'acqua contenente una piccola quantità di detergente neutro e strizzarlo a fondo prima di utilizzarlo per strofinare la superficie del proiettore.

Attenzione

Per pulire la superficie del proiettore, non utilizzare sostanze volatili quali cera, alcol o solvente per vernici. Potrebbe verificarsi un'alterazione o uno sbiadimento del telaio.

Pulizia dell'obiettivo

Strofinare delicatamente l'obiettivo utilizzando un panno per la pulizia dei vetri disponibile in commercio.



Avvertenza

Non utilizzare spray contenenti gas infiammabili per rimuovere polvere e filaccia dall'obiettivo. Il proiettore potrebbe prendere fuoco a causa dell'elevata temperatura interna della lampada.

Attenzione

Non strofinare l'obiettivo con materiale duro e non sottoporre l'obiettivo a urti poiché potrebbe danneggiarsi facilmente.

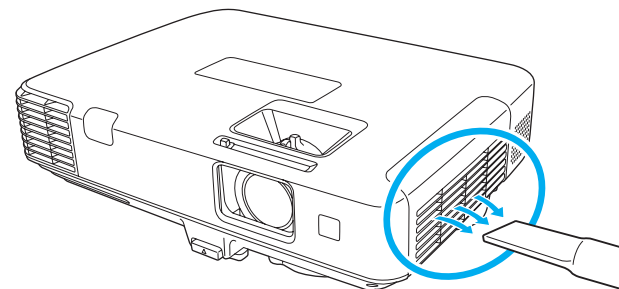
Pulizia del filtro dell'aria

Pulire il filtro e la presa dell'aria quando viene visualizzato il seguente messaggio.

"Il proiettore è surriscaldato. Assicurarsi che niente blocchi il foro di aerazione e pulire o sostituire il filtro."

Attenzione

- Se sul filtro dell'aria si accumula polvere, la temperatura interna del proiettore potrebbe salire causando problemi di funzionamento e riducendo la durata di utilizzo del motore ottico. Pulire immediatamente il filtro dell'aria non appena viene visualizzato il messaggio.
- Non lavare il filtro dell'aria in acqua. Non utilizzare detergenti o solventi.





- Se il messaggio viene visualizzato più volte, anche dopo avere eseguito la pulizia, occorre sostituire il filtro dell'aria. Sostituirlo con un filtro dell'aria nuovo.
 - ☛ "Sostituzione del filtro dell'aria" [p.134](#)
- Si consiglia di pulire queste parti almeno una volta ogni tre mesi. Se il proiettore viene utilizzato in un ambiente particolarmente polveroso, la pulizia delle parti deve essere eseguita con più frequenza.

In questa sezione viene spiegato come sostituire la lampada e il filtro dell'aria.

Sostituzione della lampada

Periodo di sostituzione della lampada

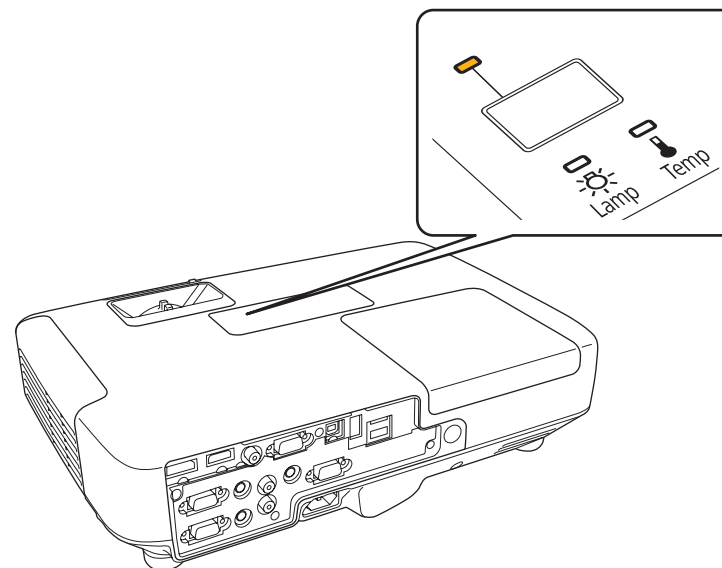
Occorre sostituire la lampada quando:

- Viene visualizzato il seguente messaggio.
"Occorre sostituire la lampada. Contattare il rivenditore del proiettore Epson o visitare il sito www.epson.com per l'acquisto."



Il messaggio viene visualizzato per 30 secondi.

- L'indicatore della lampada lampeggia in arancione.



- L'immagine proiettata risulta più scura o si riscontra un peggioramento della qualità.

Attenzione

- Il messaggio relativo alla sostituzione della lampada viene visualizzato in seguito ai seguenti periodi di tempo per prevenire la diminuzione della luminosità e della qualità delle immagini proiettate.

Per EB-1960/EB-1950/EB-1940W

In caso di utilizzo continuo della funzione **Consumo energia** in modo **Normale**: circa 2400 ore

In caso di utilizzo continuo della funzione **Consumo energia** in modo **ECO**: circa 3900 ore

Per EB-1930

In caso di utilizzo continuo della funzione **Consumo energia** in modo **Normale**: circa 3400 ore

In caso di utilizzo continuo della funzione **Consumo energia** in modo **ECO**: circa 4900 ore

☛ Impostazioni - Consumo energia p.98

- Se si continua ad utilizzare la lampada una volta raggiunto il momento della sostituzione, il rischio di un'esplosione sarà più probabile. Quando viene visualizzato il messaggio relativo alla sostituzione della lampada, sostituire la lampada con una nuova il prima possibile anche se funziona ancora.
- Non spegnere ripetutamente e riaccendere immediatamente. Accensioni e spegnimenti continui possono infatti ridurre la durata delle lampade.
- A seconda delle caratteristiche della lampada e del metodo di utilizzo, è possibile che si scurisca o che non funzioni più anche prima che venga visualizzato il messaggio di allarme. Tenere sempre un'unità lampada di riserva a portata di mano in caso di necessità.

Procedura di sostituzione della lampada

È possibile sostituire la lampada anche quando il proiettore è installato sul soffitto.



Avvertenza

- Se occorre sostituire la lampada perché non emette più luce, è possibile che sia rotta. Durante la sostituzione di una lampada di un proiettore installato sul soffitto, occorre sempre presumere che la lampada sia rotta, posizionandosi quindi a lato del coperchio della lampada e non sotto di esso. Rimuovere delicatamente il coperchio della lampada. Prestare attenzione durante la rimozione del coperchio della lampada, poiché possono cadere frammenti di vetro e verificarsi infortuni. Se un frammento penetra negli occhi o viene ingerito, contattare immediatamente un medico.
- Non smontare o rimodellare la lampada. Se sul proiettore viene installata e utilizzata una lampada modificata o smontata, potrebbero verificarsi incendi, scosse elettriche o incidenti.



Attenzione

Attendere che la lampada si sia sufficientemente raffreddata prima di rimuoverne il coperchio. Se la lampada emana ancora calore, è possibile incorrere in scottature o altre lesioni. Occorre attendere circa un'ora in seguito allo spegnimento della lampada per il completamento del processo di raffreddamento.

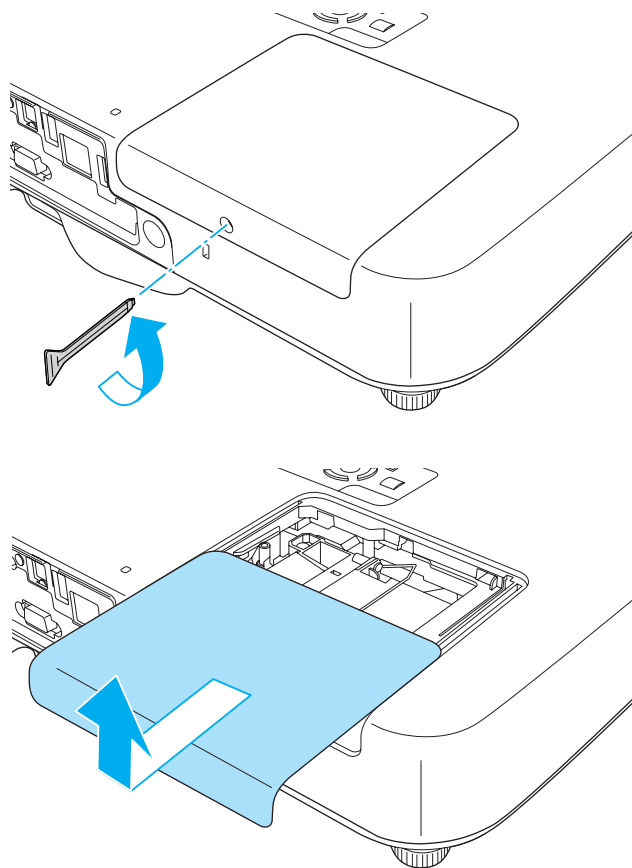
1

Dopo avere spento il proiettore e udito i due bip di conferma del cicalino, scollegare il cavo di alimentazione.

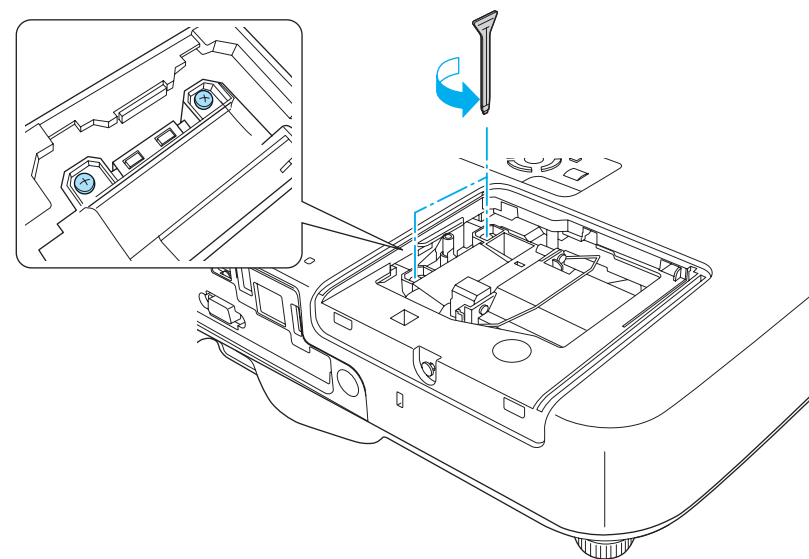
2

Attendere che la lampada si sia raffreddata adeguatamente, quindi rimuoverne il coperchio della lampada sulla sommità del proiettore.

Allentare la vite di fissaggio del coperchio della lampada utilizzando il cacciavite in dotazione con la nuova unità lampada, oppure con un cacciavite a croce. Quindi fare scivolare il coperchio della lampada in avanti ed estrarlo sollevandolo.

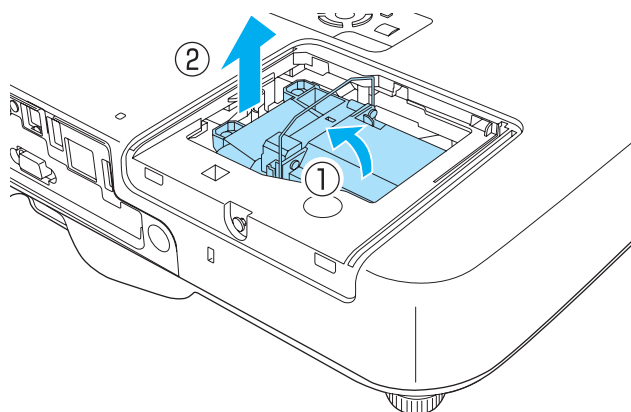


3 Allentare le due viti di fissaggio della lampada.



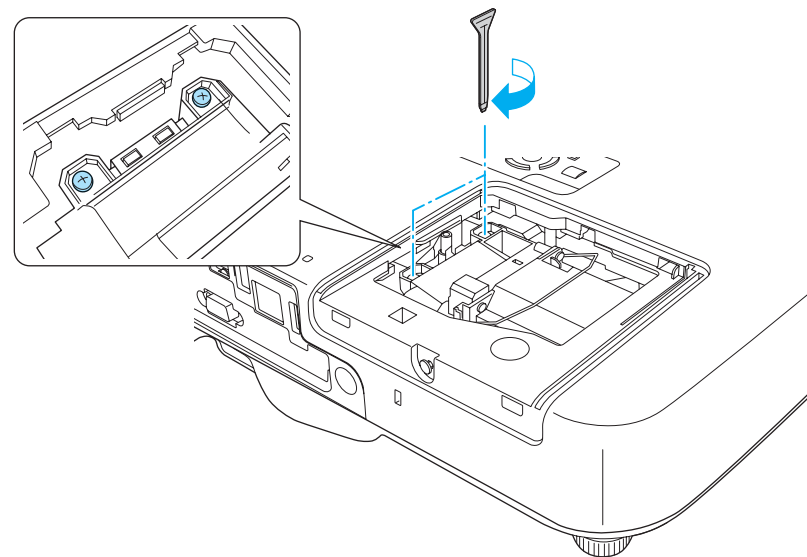
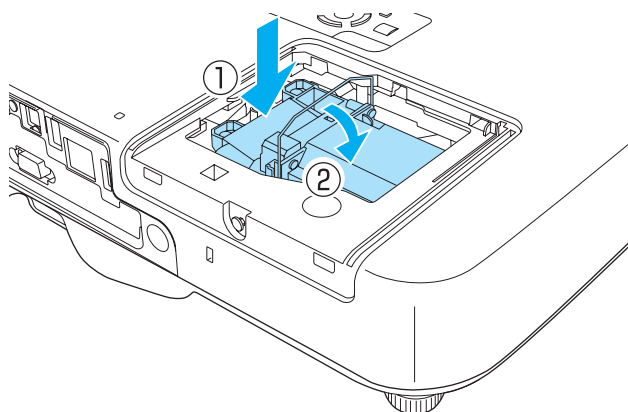
4 Estrarre la lampada precedente tirando il manico.
Se la lampada presenta crepature, sostituirla con una nuova oppure contattare il rivenditore locale per ulteriore assistenza.

 [Indirizzi utili per il proiettore Epson](#)

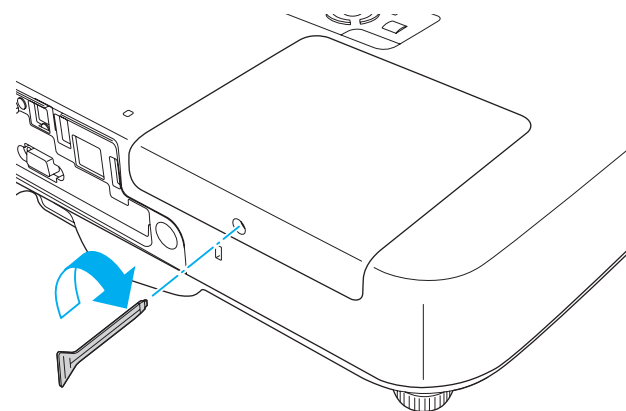


5 Posizionare la nuova lampada.

Inserire la nuova lampada lungo la guida nella direzione corretta in modo da fissarla in posizione, quindi premere con decisione e, una volta inserita completamente, serrare le due viti.



6 Riposizionare il coperchio della lampada.



Attenzione

- Assicurarsi di avere installato la lampada saldamente. Se viene rimosso il coperchio della lampada, l'alimentazione si disattiverà automaticamente come misura di sicurezza. In caso di posizionamento non corretto della lampada o del relativo coperchio, l'apparecchio non si accenderà.
- Questo prodotto presenta un componente che contiene mercurio (Hg). Fare riferimento alla legislazione locale in materia di smaltimento e riciclaggio. Non smaltire questo prodotto alla stregua dei rifiuti normali.

Azzeramento delle Ore della Lampada

Il proiettore registra il tempo in cui la lampada rimane accesa e un messaggio e un indicatore informano quando è arrivato il momento di sostituirla. Una volta sostituita la lampada, accertarsi di avere azzerato il valore **Ore della lampada** dal menu Configurazione.

☞ "Menu Reset" [p.108](#)



Azzerare le **Ore della lampada** solo dopo aver sostituito la lampada. In caso contrario, il periodo della sostituzione non verrà indicato correttamente.

Sostituzione del filtro dell'aria

Periodo di sostituzione del filtro dell'aria

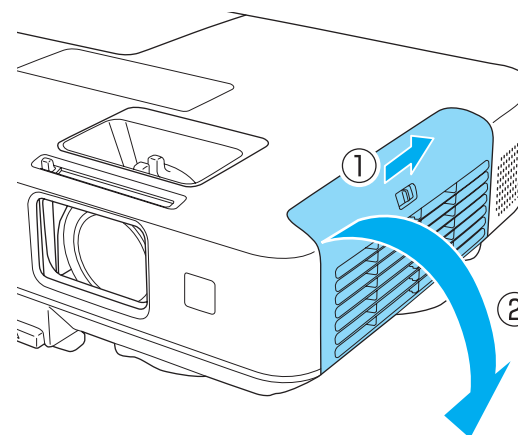
Se il messaggio viene visualizzato frequentemente anche quando il filtro dell'aria è stato pulito, sostituire il filtro.

Procedura di sostituzione del filtro dell'aria

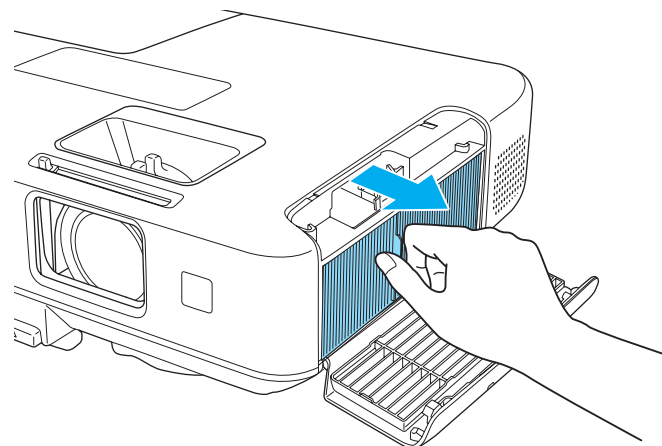
È possibile sostituire il filtro dell'aria anche quando il proiettore è installato al soffitto.

1 Dopo avere spento il proiettore e udito i due bip di conferma del cicalino, scollegare il cavo di alimentazione.

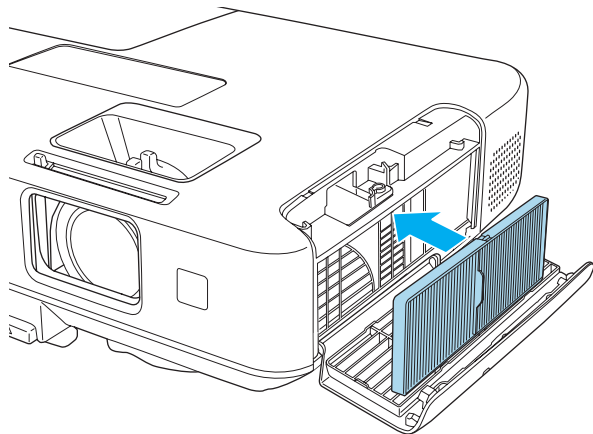
2 Aprire il coperchio del filtro dell'aria.
Fare scorrere la manopola del coperchio del filtro dell'aria e aprire il coperchio del filtro dell'aria.



3 Rimuovere il filtro dell'aria.
Afferrare la linguetta al centro del filtro dell'aria e tirarla verso l'esterno.



- 4** Installare il nuovo filtro dell'aria.
Premere il filtro finché non scatta in posizione.



- 5** Chiudere il coperchio del filtro dell'aria.



Smaltire i filtri dell'aria usati in conformità con le leggi locali.

Materiale del telaio: polipropilene

Materiale del filtro: polipropilene



Appendice

Sono disponibili i seguenti accessori opzionali e materiali di consumo. Si consiglia di acquistare questi prodotti in base alle necessità. L'elenco seguente di accessori opzionali e materiali di consumo è aggiornato a febbraio 2012. I dettagli relativi agli accessori sono soggetti a modifiche senza preavviso e la loro disponibilità può variare a seconda del paese in cui sono stati acquistati.

Accessori opzionali

Unità interattiva ELPIU01

Utilizzare quando si lavora sullo schermo del computer dalla superficie di proiezione.

Telecamera documenti ELPDC06/ELPDC11

Utilizzare questa telecamera per proiettare immagini quali libri, documenti OHP o slide.

Custodia morbida ELPKS65

Utilizzare questa custodia per trasportare a mano il proiettore.

Schermo trasportabile da 50 pollici ELPSC32

Uno schermo compatto facilmente trasportabile ([Rapporto aspetto](#) 4:3)

Schermo trasportabile da 60 pollici ELPSC27

Schermo trasportabile da 80 pollici ELPSC28

Schermo da 100 pollici ELPSC29

Schermi portatili a rullo (rapporto aspetto 4:3)

Schermo trasportabile da 70 pollici ELPSC23

Schermo trasportabile da 80 pollici ELPSC24

Schermo trasportabile da 90 pollici ELPSC25

Schermi portatili a rullo (rapporto aspetto 16:10)

Schermo trasportabile da 53 pollici ELPSC30

Schermo trasportabile da 64 pollici ELPSC31

Schermi portatili magnetici (rapporto aspetto 4:3)

Schermo trasportabile da 80 pollici ELPSC26

Schermo multifornito.

Cavo del computer ELPKC02

(1,8 m - Per mini D-Sub a 15 pin/mini D-Sub a 15 pin)

Identico al cavo del computer fornito con il proiettore.

Cavo del computer ELPKC09

(3 m - Per mini D-Sub a 15 pin/mini D-Sub a 15 pin)

Cavo del computer ELPKC10

(20 m - Per mini D-Sub a 15 pin/mini D-Sub a 15 pin)

Se il cavo del computer fornito con il proiettore non è sufficientemente lungo, utilizzare uno di questi cavi.

Cavo porta D ELPKC22

(Mini D-Sub a 15 pin/3 m per porta D)

Utilizzare per collegare la porta D a una sorgente di immagini.

Cavo video component ELPKC19

(3 m - Per mini D-Sub a 15 pin/maschio RCA×3)

Utilizzare questo cavo per collegare una sorgente [video component](#).

Quick Wireless Connection USB Key ELPAP09

Utilizzare quando si desidera stabilire rapidamente una connessione diretta tra il proiettore e un computer con Windows installato.

Tubo a soffitto (450 mm)* ELPFP13

Tubo a soffitto (700 mm)* ELPFP14

Utilizzare questi tubi per installare il proiettore su un soffitto alto.

Montaggio a soffitto* ELPMB23

Utilizzare questo montaggio per installare il proiettore sul soffitto.

* Per questo tipo di installazione del proiettore al soffitto occorrono competenze specifiche. Contattare il rivenditore locale o il recapito più vicino indicato in [Indirizzi utili per il proiettore Epson](#).

 [Indirizzi utili per il proiettore Epson](#)

Materiali di consumo

Unità lampada ELPLP74 (solo EB-1930)

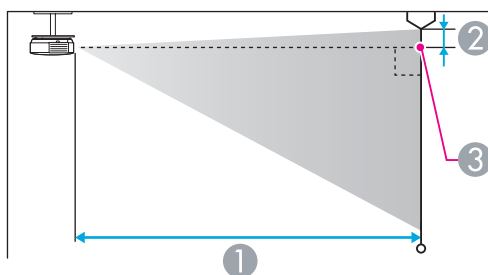
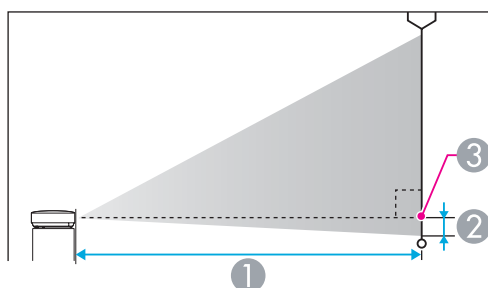
Unità lampada ELPLP75

Utilizzare questa lampada per sostituire quelle usate.

Filtro dell'aria ELPAF41

Utilizzare questi filtri dell'aria per sostituire quelli usati.

Distanza di proiezione (per EB-1960/EB-1950/EB-1930)



- ① Distanza di proiezione
- ② Distanza dal centro dell'obiettivo alla base dello schermo (o alla sua parte superiore, se installato a soffitto)
- ③ Centro dell'obiettivo

Unità: cm

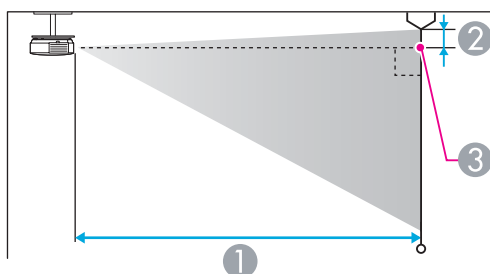
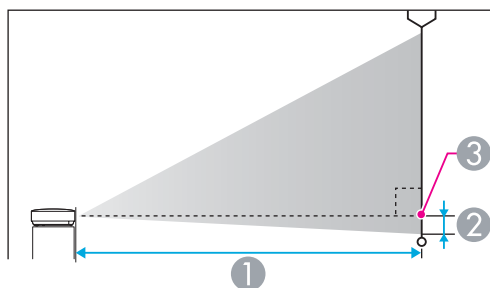
Dimensioni dello schermo 4:3		①	②
		Da più breve (Wide) a più lungo (Tele)	
30"	61x46	83 - 136	-5
40"	81x61	111 - 182	-6

Dimensioni dello schermo 4:3		①	②
		Da più breve (Wide) a più lungo (Tele)	
50"	100x76	140 - 229	-8
60"	120x91	169 - 275	-10
80"	160x120	226 - 368	-13
100"	200x150	283 - 460	-16
150"	300x230	426 - 692	-24
200"	410x300	568 - 923	-32
250"	500x380	711 - 1155	-40
300"	610x457	854 - 1386	-48

Unità: cm

Dimensioni dello schermo 16:9		①	②
		Da più breve (Wide) a più lungo (Tele)	
30"	66x37	91 - 149	+1
40"	89x50	122 - 199	+1
50"	110x62	153 - 249	+2
60"	130x75	184 - 300	+2
80"	180x100	246 - 401	+3
100"	220x120	308 - 502	+3
150"	330x190	464 - 754	+5
200"	440x250	619 - 1006	+7
250"	550x310	775 - 1258	+9
275"	609x343	853 - 1384	+10

Distanza di proiezione (per EB-1940W)



- ① Distanza di proiezione
- ② Distanza dal centro dell'obiettivo alla base dello schermo
(o alla sua parte superiore, se installato a soffitto)
- ③ Centro dell'obiettivo

Unità: cm

Dimensioni dello schermo 4:3		① Da più breve (Wide) a più lungo (Tele)	②
30"	61x46	100 - 164	-1
40"	81x61	134 - 219	-2
50"	100x76	169 - 275	-2

Dimensioni dello schermo 4:3		① Da più breve (Wide) a più lungo (Tele)	②
60"	120x91	203 - 331	-2
80"	160x120	271 - 442	-3
100"	200x150	340 - 553	-4
120"	244x183	408 - 664	-5
150"	300x230	511 - 831	-6
200"	410x300	682 - 1108	-8
250"	500x380	854 - 1386	-10

Unità: cm

Dimensioni dello schermo 16:9		① Da più breve (Wide) a più lungo (Tele)	②
30"	66x37	91 - 149	+1
40"	89x50	122 - 199	+1
50"	110x62	153 - 249	+2
60"	130x75	184 - 300	+2
80"	180x100	246 - 401	+3
100"	220x120	308 - 502	+3
150"	330x190	464 - 754	+5
200"	440x250	619 - 1006	+7
250"	550x310	775 - 1258	+9
275"	609x343	853 - 1384	+10

Unità: cm

Dimensioni dello schermo 16:10		①	②
		Da più breve (Wide) a più lungo (Tele)	
30"	64x40	88 - 144	-1
40"	86x54	118 - 193	-1
50"	110x67	149 - 243	-2
60"	130x81	179 - 292	-2
80"	170x110	239 - 390	-3
100"	220x130	300 - 488	-3
150"	320x200	451 - 733	-5
200"	430x270	603 - 979	-7
250"	540x340	754 - 1224	-8
280"	605x377	845 - 1371	-9

Risoluzioni Supportate

Segnali del computer (RGB analogico)

Segnale	Frequenza di refresh (Hz)	Risoluzione (punti)
VGA	60/72/75/85	640x480
SVGA	56/60/72/75/85	800x600
XGA	60/70/75/85	1024x768
WXGA	60	1280x768
	60	1366x768
	60/75/85	1280x800
WXGA+	60/75/85	1440x900
WXGA++	60	1600x900
SXGA	70/75/85	1152x864
	60/75/85	1280x1024
	60/75/85	1280x960
SXGA+	60/75	1400x1050
WSXGA+*1, 2	60	1680x1050
UXGA	60	1600x1200
MAC13"	67	640x480
MAC16"	75	832x624
MAC19"	75	1024x768
	59	1024x768

Segnale	Frequenza di refresh (Hz)	Risoluzione (punti)
MAC21"	75	1152x870

*1 Solo EB-1940W

*2 Compatibile solo se viene selezionato **Panoramico** come **Risoluzione** dal menu Configurazione.

È probabile che l'immagine venga proiettata anche se vengono immessi segnali diversi da quelli elencati qui sopra. Tuttavia, non tutte le funzioni potrebbero essere supportate.

Video Component

Segnale	Frequenza di refresh (Hz)	Risoluzione (punti)
SDTV (480i)	60	720x480
SDTV (576i)	50	720x576
SDTV (480p)	60	720x480
SDTV (576p)	50	720x576
HDTV (720p)	50/60	1280x720
HDTV (1080i)	50/60	1920x1080

Video composito

Segnale	Frequenza di refresh (Hz)	Risoluzione (punti)
TV (NTSC)	60	720x480
TV (SECAM)	50	720x576
TV (PAL)	50/60	720x576

Segnale di ingresso dalla porta HDMI e DisplayPort

Segnale	Frequenza di refresh (Hz)	Risoluzione (punti)
VGA	60	640x480
SVGA	60	800x600
XGA	60	1024x768
WXGA	60	1280x800
SXGA	60	1280x960
	60	1280x1024
SXGA+	60	1400x1050
UXGA	60	1600x1200
SDTV (480i*/480p)	60	720x480
SDTV (576i*/576p)	50	720x576
HDTV (720p)	50/60	1280x720
HDTV (1080i)	50/60	1920x1080
HDTV (1080p)	24*/30*/50/60	1920x1080

* Solo ingresso HDMI

Specifiche Generiche del Proiettore

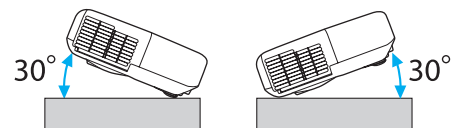
Nome del prodotto		EB-1960	EB-1950	EB-1940W	EB-1930
Dimensioni		377 (L) x 108 (A) x 271 (P) mm			
Dimensioni del pannello LCD		0,63"		Ampiezza di 0,59 pollici	0,63"
Metodo di visualizzazione		Matrice attiva TFT in polisilicone			
Risoluzione		786.432 pixel XGA (1024 (L) x 768 (A) punti)x 3		1.024.000 pixel XGA (1280 (L) x 800 (A) punti)x 3	786.432 pixel XGA (1024 (L) x 768 (A) punti)x 3
Regolazione della messa a fuoco		Manuale			
Regolazione dello zoom		1-1,6			
Lampada		Lampada UHE, 245 W Numero modello: ELPLP75			Lampada UHE, 215 W Numero modello: ELPLP74
Uscita audio max.		10 W			
Diffusore		1			
Alimentazione		Da 100 a 240V CA±10% 50/60Hz, da 3,6 a 1,6 A			Da 100 a 240V CA±10% 50/60Hz, da 3,1 a 1,4 A
Consumo di corrente	Paesi con tensione compresa tra 100 e 120 V	Funzionamento: 353 W Consumo di corrente in stand by (Rete abilitata): 3,8 W Consumo di corrente in stand by (Rete disabilitata): 0,36 W			Funzionamento: 311 W Consumo di corrente in stand by (Rete abilitata): 3,8 W Consumo di corrente in stand by (Rete disabilitata): 0,36 W
	Paesi con tensione compresa tra 220 e 240 V	Funzionamento: 337 W Consumo di corrente in stand by (Rete abilitata): 4,3 W Consumo di corrente in stand by (Rete disabilitata): 0,44 W			Funzionamento: 298 W Consumo di corrente in stand by (Rete abilitata): 4,3 W Consumo di corrente in stand by (Rete disabilitata): 0,44 W
Altitudine		Altitudine da 0 a 2.286 m			
Temperatura di funzionamento		Da 5 a +35°C (senza condensa)			

Temperatura di stoccaggio	Da -10 a +60°C (senza condensa)
Massa	Circa 3,7 kg

Connettori	Porta Computer1	1	Mini D-Sub a 15 pin (femmina)
	Porta Computer2	1	Mini D-Sub a 15 pin (femmina)
	DisplayPort	1	DisplayPort
	Porta Video	1	Jack pin RCA
	Porta Audio1	1	Mini jack stereo (Φ 3,5 mm)
	Porta Audio2	1	Mini jack stereo (Φ 3,5 mm)
	Porta Audio-L/R	1	Jack pin RCA x 2 (L, R)
	Porta Audio Out	1	Mini jack stereo (Φ 3,5 mm)
	Porta Monitor Out	1	Mini D-Sub a 15 pin (femmina)
	Porta HDMI	1	HDMI (Audio supportato solo da PCM)
	Porta USB(TypeA)*1	1	Connettore USB (Tipo A)
	Porta USB(TypeB)	1	Connettore USB (Tipo B)
	Porta LAN	1	RJ-45
	Porta RS-232C	1	Mini D-Sub 9-pin (maschio)

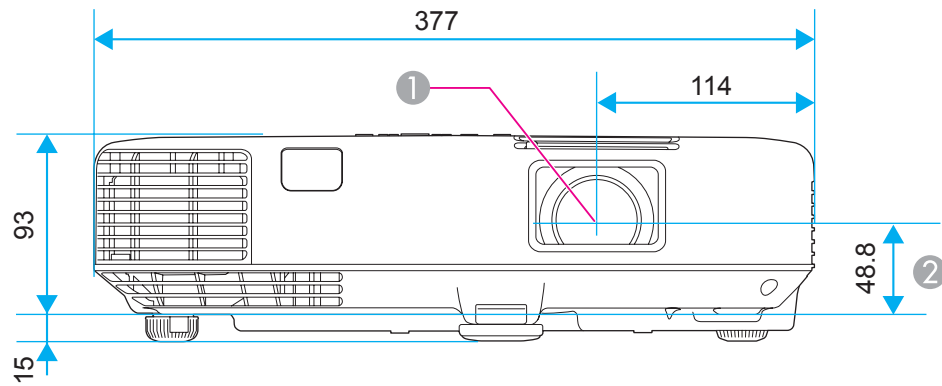
*1 Supporta USB 2.0. Tuttavia, non si garantisce che le porte USB funzionino con tutte le periferiche che supportano l'USB.

Angolo di inclinazione

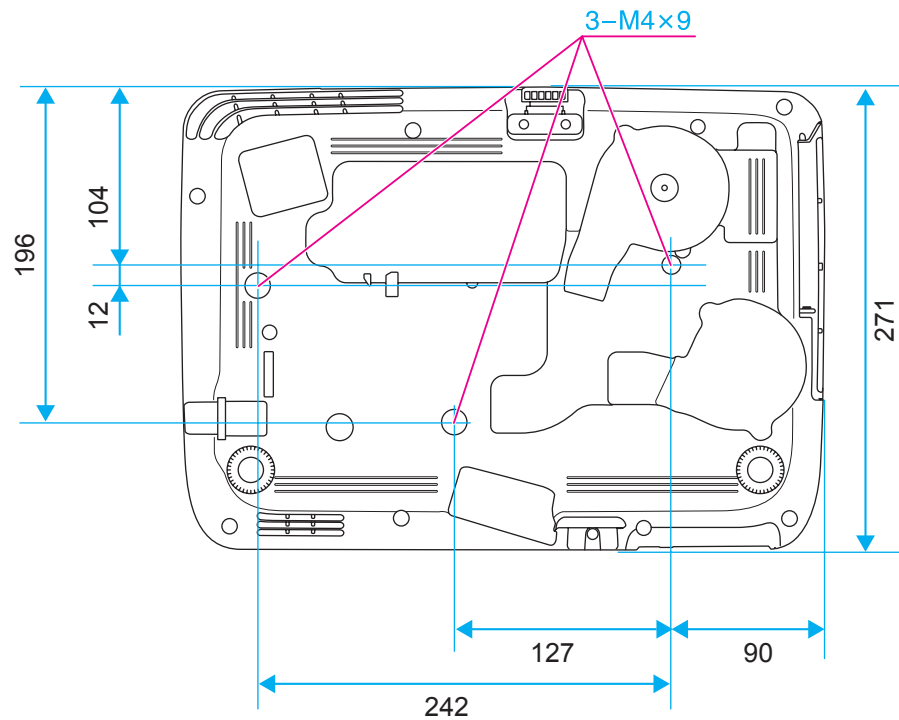


L'utilizzo del proiettore con un angolo di inclinazione superiore ai 30° potrebbe causare danni e incidenti.

Unità: mm




- ① Centro dell'obiettivo
- ② Distanza dal centro dell'obiettivo al punto di fissaggio della staffa di sospensione



Questa sezione fornisce una breve spiegazione dei termini difficili di cui non è stata fornita la spiegazione all'interno della guida. Per ulteriori dettagli, fare riferimento ad altre pubblicazioni disponibili in commercio.

AMX Device Discovery	AMX Device Discovery è una tecnologia sviluppata da AMX per consentire ai sistemi di controllo AMX di facilitare l'utilizzo delle apparecchiature di destinazione. Epson ha implementato questa tecnologia di protocollo e ha fornito un'impostazione per abilitare la funzione del protocollo (ON). Visitare il sito Web di AMX per ulteriori dettagli. URL http://www.amx.com/
Contrasto	Luminosità relativa delle aree di luce e ombra di un'immagine che può essere aumentata o diminuita per dare rilievo ai testi e alle parti grafiche oppure per attenuarne l'intensità. La regolazione di questa specifica proprietà dell'immagine è chiamata regolazione del contrasto.
DHCP	Acronimo di Dynamic Host Configuration Protocol. Questo protocollo assegna automaticamente un <u>indirizzo IP</u> all'apparecchiatura collegata alla rete.
DICOM	Acronimo di Digital Imaging and Communications in Medicine. Standard internazionale che definisce gli standard di immagine e un protocollo di comunicazione per le immagini mediche.
Freq. refresh	L'elemento di emissione della luce di uno schermo mantiene la stessa luminosità e lo stesso colore solo per un brevissimo lasso di tempo. A causa di questo inconveniente, l'immagine deve essere scansata diverse volte al secondo in modo che l'elemento di emissione della luce venga aggiornato. Il numero di operazioni di refresh al secondo è chiamata Frequenza refresh ed è espressa in hertz (Hz).
HDCP	HDCP è l'acronimo di High-bandwidth Digital Content Protection. Si utilizza per impedire la copia illegale e proteggere i diritti d'autore tramite la crittografia dei segnali digitali inviati sulle porte DVI e HDMI. Poiché le porte HDMI e DisplayPort del proiettore supportano HDCP, il proiettore è in grado di proiettare immagini digitali protette dalla tecnologia HDCP. Tuttavia è possibile che il proiettore non sia in grado di proiettare immagini protette da versioni aggiornate della crittografia HDCP.
HDTV	Acronimo di High-Definition Television che fa riferimento a impianti ad alta definizione conformi alle seguenti condizioni. <ul style="list-style-type: none"> • Risoluzione verticale 720p o 1080i o superiore (p = <u>Progressivo</u>, i = <u>Interlacciato</u>) • <u>Rapporto aspetto</u> dello schermo di 16:9
Indirizzo Gateway	Si tratta di un server (router) per la comunicazione tra una rete (sottorete) divisa in base alle <u>maschere di sottorete</u> .
Indirizzo IP	Numero di identificazione di un computer collegato a una rete.
Indirizzo IP Trap	Si tratta dell' <u>indirizzo IP</u> del computer di destinazione utilizzato per la notifica degli errori in SNMP.
Interlacciato	Trasmette le informazioni necessarie per creare uno schermo inviando le righe alternatamente, a partire dalla sommità dell'immagine e procedendo verso il basso. Lo sfarfallio delle immagini è più probabile perché un quadro viene visualizzato a righe alterne.
Maschera di sottorete	Si tratta di un valore numerico che definisce il numero di bit utilizzati per l'indirizzo di rete su una rete suddivisa (sottorete) dall'indirizzo IP.
Modalità Ad hoc	Metodo di connessione LAN wireless che comunica con client LAN wireless senza utilizzare un punto di accesso.
Progressivo	Proietta le informazioni per creare uno schermo alla volta, visualizzando un'immagine per fotogramma. Anche se il numero di righe di scansione è identico, lo sfarfallio delle immagini diminuisce perché il volume di informazioni è doppio rispetto al sistema interlacciato.

Rapporto aspetto	Il rapporto tra la lunghezza e l'altezza dell'immagine. Gli schermi con un rapporto di 16:9 fra le dimensioni orizzontali e verticali, per esempio gli schermi HDTV, sono denominati schermi panoramici. Gli schermi SDTV e quelli generici per computer hanno un rapporto aspetto di 4:3.
SDTV	Acronimo di Standard Definition Television che fa riferimento a impianti televisivi standard non conformi alle condizioni dell' HDTV  High-Definition Television.
SNMP	Acronimo di Simple Network Management Protocol, il protocollo per i dispositivi di monitoraggio e controllo quali ad esempio i router e i computer connessi a una rete TCP/IP.
sRGB	Standard internazionale per gli intervalli del colore formulato in modo che i colori riprodotti dall'apparecchiatura video possano venire facilmente gestiti dai sistemi operativi o da Internet. Se la sorgente collegata dispone di un modo sRGB, impostare sia il proiettore che la sorgente collegata del segnale su sRGB.
SVGA	Formato standard dello schermo con una risoluzione di 800 punti (orizzontale) x 600 punti (verticale).
SXGA	Formato standard dello schermo con una risoluzione di 1.280 punti (orizzontale) x 1.024 punti (verticale).
Sync.	Trasmissione dei segnali dai computer ad una frequenza specifica. Se la frequenza del proiettore non corrisponde a questa frequenza si otterrà una bassa qualità delle immagini. La procedura in grado di fare corrispondere le fasi di questi segnali (la posizione relativa delle creste e delle onde nel segnale) è chiamata Sincronizzazione. Se i segnali non sono sincronizzati, è possibile che si verifichino fenomeni quali sfarfallio, sfocature e interferenze orizzontali.
Tracking	Trasmissione dei segnali dai computer ad una frequenza specifica. Se la frequenza del proiettore non corrisponde a questa frequenza si otterrà una bassa qualità delle immagini. La procedura in grado di fare corrispondere la frequenza di questi segnali (il numero di creste nel segnale) è chiamata Tracking. Se il Tracking non viene eseguito correttamente, nel segnale appariranno spesse righe verticali.
VGA	Formato standard dello schermo con una risoluzione di 640 punti (orizzontale) x 480 punti (verticale).
Video Component	Metodo che separa il segnale video in una componente di luminanza (Y), una componente di luminanza blu negativa (Cb o Pb) e una componente di luminanza rossa negativa (Cr o Pr).
Video composito	Metodo che combina il segnale video in una componente di luminanza e una componente di colore per la trasmissione mediante un singolo cavo.
XGA	Formato standard dello schermo con una risoluzione di 1.024 punti (orizzontale) x 768 punti (verticale).

Tutti i diritti riservati. Nessuna parte di questa pubblicazione può essere riprodotta, memorizzata in sistemi informatici o trasmessa in qualsiasi forma o con qualsiasi mezzo, elettronico, meccanico, con fotocopie, registrazioni o altro mezzo, senza previa autorizzazione scritta di Seiko Epson Corporation. Non viene assunta alcuna responsabilità esplicita né relativamente all'uso delle informazioni contenute nel presente documento né per eventuali danni derivanti dall'uso delle suddette informazioni.

Né Seiko Epson Corporation né le sue società affiliate potranno essere ritenute responsabili nei confronti dell'acquirente di questo prodotto o verso terzi per danni, perdite, oneri o spese sostenute o subite dall'acquirente o da terzi in seguito a incidenti, uso errato o uso improprio del presente prodotto, oppure a modifiche, interventi di riparazione o alterazioni non autorizzate effettuate sullo stesso, oppure (con esclusione degli Stati Uniti) alla mancata stretta osservanza delle istruzioni operative e di manutenzione fornite da Seiko Epson Corporation.

Seiko Epson Corporation non potrà essere ritenuta responsabile per eventuali danni o inconvenienti derivanti dall'uso di accessori opzionali o materiali di consumo diversi da quelli indicati da Seiko Epson Corporation come Prodotti originali Epson o Prodotti approvati Epson.

Il contenuto di questo manuale è soggetto a modifica o aggiornamento senza preavviso.

Le illustrazioni contenute in questo manuale potrebbero differire dal proiettore effettivo.

Limitazioni di impiego

Quando questo prodotto viene impiegato in applicazioni che richiedono un alto grado di affidabilità o sicurezza, come nel caso di dispositivi per trasporto aereo, treno, nave, motoveicoli, ecc., dispositivi per la prevenzione di disastri, dispositivi di sicurezza vari, ecc. o dispositivi di precisione/funzionali ecc., deve essere utilizzato solo dopo aver considerato l'inclusione nel progetto di elementi di ridondanza e resistenza ai guasti aventi lo scopo di mantenere la sicurezza e l'affidabilità dell'intero sistema. Poiché questo prodotto è stato progettato per essere usato in applicazioni che richiedono un altissimo grado di affidabilità o sicurezza, come in apparecchiature aerospaziali, reti di comunicazione, controllo di impianti nucleari o apparecchi per l'assistenza medica utilizzati nella cura diretta dei pazienti, ecc., è necessario usare il proprio giudizio nel valutare l'idoneità del prodotto.

Informazioni sulle indicazioni

Sistema operativo Microsoft® Windows® 2000

Sistema operativo Microsoft® Windows® XP

Sistema operativo Microsoft® Windows Vista®

Sistema operativo Microsoft® Windows® 7

Nella presente guida, i sistemi operativi menzionati sopra vengono indicati come "Windows 98", "Windows Me", "Windows 2000", "Windows XP", "Windows Vista" e "Windows 7". Inoltre, il termine collettivo Windows può essere utilizzato per indicare Windows 98, Windows Me, Windows 2000, Windows XP, Windows Vista e Windows 7, mentre più versioni di Windows possono essere indicate, per esempio, come Windows 98/Me/2000/XP/Vista omettendo la dicitura Windows.

Mac OS X 10.3.x

Mac OS X 10.4.x

Mac OS X 10.5.x

Mac OS X 10.6.x

Mac OS X 10.7.x

Nella presente guida, i suddetti sistemi operativi sono indicati rispettivamente con "Mac OS X 10.3.x", "Mac OS X 10.4.x", "Mac OS X

10.5.x", "Mac OS X 10.6.x" e "Mac OS X 10.7.x". Inoltre, tali sistemi operativi possono essere indicati collettivamente con il termine "Mac OS X".

Marchi e copyright

IBM, DOS/V e XGA sono marchi o marchi registrati di International Business Machines Corporation.

Mac e Mac OS sono marchi di Apple Inc.

App Store è un marchio di servizio di Apple Inc.

Microsoft, Windows, Windows Vista, PowerPoint e il logo Windows sono marchi o marchi registrati di Microsoft Corporation negli Stati Uniti e/o in altri paesi.

Il logo di certificazione DisplayPort e le icone DisplayPort sono marchi registrati di Video Electronics Standards Association (VESA).

La dicitura DisplayPort è un marchio registrato di VESA in vari paesi nel mondo.

HDMI e High-Definition Multimedia Interface sono marchi commerciali o marchi registrati di HDMI Licensing LLC. 

Il marchio PLink è un marchio in fase di registrazione o già registrato in Giappone, Stati Uniti e altri paesi e regioni.

Foxit PDF SDK Copyright ©2011, Foxit Software Company www.foxitsoftware.com. Tutti i diritti riservati.

Gli altri nomi di prodotti citati in questo documento sono utilizzati anche a scopi identificativi e possono essere marchi commerciali dei rispettivi proprietari. Epson rinuncia espressamente a tutti i diritti su questi marchi.

©SEIKO EPSON CORPORATION 2012. All rights reserved.

A

A/V Mute	64
Accensione diretta	100
Accensione protetta	75
Accessori opzionali	137
Anello di regolazione della messa a fuoco	12
Anello di regolazione dello zoom	12
Autospegnimento	100
Azzeramento del Tempo di Funzionamento della Lampada	134
Azzeramento del tempo di funzionamento della lampada	108

B

Blocco completo	77
Blocco funzionamento	77, 98
Browser Web	80

C

Colore sfondo	99
Commuta schermate	54
Configurazione del proiettore	80
Configurazione di rete	101
Consumo energia	98
Continua	64
Contrasto	95
Controllo Web	81
Coperchio della lampada	12
Crestron RoomView	86
Croce	67

D

Diaframma automatico	47, 95
DICOM SIM	46
Dimensioni dello schermo	139
Dimensioni schermo	54
Dinamico	46
DisplayPort	13
distanza	139

E

EasyMP Monitor	80
ESC/VP21	84
Etichetta di protezione mediante password	76
E-Zoom	67

F

Forma del puntatore	98
Formato	47
Foto	46
Freeze	65
Frequenza di refresh	107
Frontale	23, 100
Funzionamento	100
Funzione Guida	110
Funzione MouseWireless	68

I

ID del proiettore	70, 100
Imposta Split Screen	53
Impostazioni di visualizzazione	63
Indicatore della lampada	112

Indicatore della temperatura	112
Indicatore di alimentazione	112
Indicatori	112, 113
Indirizzo Email	105
Indirizzo Gateway	104
Indirizzo IP	104
Info sinc	107
Informazioni sulla rete	101
Ingresso alimentazione	13
Ingresso audio	100
Intensità colore	95
IntervalloVideo HDMI	97

K

Keystone	98
Keystone orizzontale	98
Keyword proiettore	103

L

Lavagna chiara	46
Lavagna scura	46
Lecture dei messaggi e-mail	83
Leva di regolazione del piedino	12
Lingua	100
Logo protetto	75
Logo utente	73
Luminosità	95

M

Maschera Sottorete	104
Materiali di consumo	138
Menu Avanzate	99
Menu Basilari	102

Menu Configurazione	92
Menu Immagine	94
Menu Impostazioni	98
Menu Informazioni	106
Menu LAN cablata	103
Menu Notifica Mail	104
Menu Reset	106, 108
Menu Rete	101
Menu Segnale	95
Messaggi	99
Modo alta quota	100
Modo colore	46, 95
Modo stand by	100
Multischermo	69, 100

N

Nitidezza	95
Nome del proiettore	102
Nomi e funzioni delle parti	12
Notifica Mail	83, 104
Numero della porta	104

O

Ordine visualizzazione	64
Ore della lampada	107

P

Pannello di controllo	15
Password controllo Web	102
Password PjLink	102
Pattern	99
Periodo di sostituzione del filtro dell'aria	134

Periodo di sostituzione della lampada	130
Piedino anteriore regolabile	12
Piedino posteriore	14
PjLink	85
Porta Computer	13
Porta HDMI	14
Porta USB(TypeA)	13
Porta USB(TypeB)	13
Porta video	14
Posizione	96
Posteriore	23
Presentazione	46, 56, 57, 62
Procedura di sostituzione del filtro dell'aria	134
Procedura di sostituzione della lampada	131
Progressivo	96
Proiezione	100
Proporzioni	97
Protetto da password	75
Pulizia	128
Pulizia del filtro e della presa dell'aria	128
Pulizia della superficie del proiettore	128
Puntatore	65
Puntatore del mouse	68
Punti di fissaggio del montaggio a soffitto	14

Q

Quick Corner	98
--------------------	----

R

Regolaz. colore	95
Retro	100
Ricerca sorgente	34
Ricevitore remoto	12, 13
Riduzione rumore	96
Risoluzione	107
RoomView	86
Rotazione delle immagini	59

S

Schermi dei monitor	142
Schermi dei monitor supportati	142
Schermo	99
Schermo iniziale	99
Schermo posteriore	23
Segnale ingresso	97, 107
Segnale video	97, 107
Seleziona unità	58
Server SMTP	104
Setup Automatico	96
Sfiatatoio dell'aria	12
SNMP	83
Soffitto	23, 100
Soluzione dei problemi	112
Sorgente	53, 107
Sostituzione delle batterie	20
Source Search	15
Specifiche	144
Sport	46
sRGB	46
Surriscaldamento	113
Sync.	96

T

Tastiera software	102
Tasto Utente	99
Tasto Volume	16
Teatro	46
Telecamera documenti	137
Telecomando	17
Telecomando web	81
Temperatura Colore	95
Temperatura di funzionamento	144
Temperatura di stoccaggio	145
Tempo cambio schermo	64
Timer Coprilente	100
Tinta	95
Tracking	96
Trasmissione messaggio	80

V

V-Keystone auto.	98
Volume	98