

Przewodnik użytkownika

Multimedia Projector

EB-1960

EB-1950

EB-1940W



EB-1930

Oznaczenia Użyte w Tym Podręczniku





• Znaki ostrzegawcze

W dokumentacji i na projektorze zastosowane zostały symbole graficzne wskazujące bezpieczne użytkowanie urządzenia.

Należy zapoznać się z tymi symbolami ostrzegawczymi i przestrzegać instrukcji w celu uniknięcia uszkodzenia ciała lub mienia.

 Ostrzeżenie	Ten symbol oznacza informacje, których zignorowanie może być przyczyną obrażeń ciała lub nawet śmierci w wyniku niewłaściwej obsługi projektora.
 Przestroga	Ten symbol oznacza informacje, których zignorowanie może być przyczyną obrażeń ciała lub zniszczenia mienia w wyniku niewłaściwej obsługi projektora.

• Znaki informacyjne

Uwaga	Oznacza czynności, które mogą spowodować obrażenia ciała lub uszkodzenie sprzętu, jeśli nie zostaną zachowane odpowiednie środki ostrożności.
	Oznacza dodatkowe informacje i uwagi, które pomagają zgłębić dany temat.
	Oznacza stronę, na której można znaleźć dokładne informacje na dany temat.
	Oznacza, że wyjaśnienie podkreślonego słowa lub słów przed tym symbolem znajduje się w słowniku. Patrz rozdział "Słownik" w części "Dodatek".  "Słownik" str.147
[Nazwa]	Oznacza nazwę przycisku na pilocie lub panelu sterowania. Przykład: przycisk [Esc]
Nazwa menu	Oznacza elementy menu Konfiguracja. Przykład: Wybierz Jasność z menu Obraz . Obraz - Jasność

Oznaczenia Użyte w Tym Podręczniku 2

Wprowadzenie

Cechy Projektora 8

Szybka i prosta konfiguracja, projekcja i przechowywanie	8
Podłączanie za pomocą przewodu USB i wyświetlanie (USB Display)	8
Możliwość wykrywania ruchów projektora i automatycznej korekcy zniekształceń obrazu	8
Pozioma korekcja obrazu	8
Funkcje przydatne dla wyświetlania obrazów	9
Możliwość jednoczesnej projekcji dwóch obrazów (Split Screen)	9
Powiększanie wyświetlanych danych na ekranie panoramicznym (WXGA) (tylko EB-1940W)	9
Optymalne korzystanie z funkcji pilota	9
Powiększanie i wyświetlanie własnych plików przy użyciu kamery	9
Podłączanie urządzenia pamięci USB i wyświetlanie plików PDF, filmów i obrazów (Pokaz slajdów)	9
Ulepszone funkcje zabezpieczeń	9
Optymalny tryb kolorów do wyświetlania obrazów medycznych	10
Dokładna regulacja kolorów	10
Całkowite wykorzystanie połączenia sieciowego	10
Podłączanie do sieci i projekcja obrazów z ekranu komputera	10
Wyświetlanie obrazów z urządzeń przenośnych poprzez sieć	10
Łatwe połączenie z komputerem dzięki programowi Quick Wireless Connection	11

Nazwy części i funkcje 12

Przód/Góra	12
Tył	13
Spód	14
Panel sterowania	15
Pilot	16
Wymiana baterii w pilocie	19
Zasięg działania pilota	20

Przygotowanie projektora

Instalacja projektora 22

Metody Instalacji	22
Metody instalacji	23
Rozmiar ekranu i przybliżona odległość projekcji	23

Podłączanie sprzętu 25

Podłączanie komputera	25
Podłączanie źródeł obrazu	26
Podłączanie urządzeń USB	28
Podłączanie zewnętrznego sprzętu	29
Podłączanie kabla sieci LAN	30

Podstawowe funkcje

Projekcja Obrazów 32

Od montażu do projekcji	32
Automatyczne wykrywanie odbieranego sygnału i zmiana wyświetlanego obrazu (Wyszukaj źródło)	33
Przełączanie źródła wyświetlanego obrazu za pomocą pilota	34
Wyświetlanie przy użyciu USB Display	34
Wymagania systemowe	34
Podłączanie po raz pierwszy	35
Odinstalowywanie	36

Dostosowywanie wyświetlanych obrazów 38

Korekta zniekształconej geometrii obrazu	38
Korekta automatyczna	38
Ręczna korekta	39
Regulacja rozmiaru obrazu	42
Ustawianie pozycji obrazu	42
Regulacja pochylenia w poziomie	42
Korygowanie ostrości	43
Regulacja głośności	43
Regulacja obrazu	43
Regulacja Odcień, Nasycenie i Jasność	43

Regulacja Gamma	44
Wybór jakości projekcji (Wybór Trybu koloru)	45
Ustawianie Automat. przesłona	46
Zmiana współczynnika kształtu wyświetlanego obrazu	46
Metody zmieniania	47
Zmiana trybu kształtu obrazu	47

Przydatne Funkcje

Funkcje projekcji	51
Jednoczesna projekcja dwóch obrazów (Split Screen)	51
Projekcja Split Screen — źródła sygnału	51
Procedury obsługi	52
Ograniczenia dotyczące projekcji z dzielonym ekranem	54
Projekcja bez komputera (Pokaz slajdów)	55
Specyfikacje plików, które można wyświetlić przy użyciu Pokaz slajdów	55
Przykładowe Pokazy slajdów	56
Metody obsługi Pokazu slajdów	56
Wyświetlanie wybranych obrazów lub filmów	58
Wyświetlanie plików PDF	59
Projekcja w odpowiedniej kolejności wszystkich plików obrazów znajdujących się w danym folderze (Pokaz slajdów)	61
Odtwarzanie scenariuszy	62
Operacje podczas odtwarzania scenariusza	62
Ustawienia wyświetlania plików obrazów i ustawienia działania funkcji Pokaz slajdów	62
Tymczasowe ukrycie dźwięku i obrazu (Wycisz A/V)	63
Zatrzymanie obrazu (Freeze)	64
Funkcja wskaźnika (Wskaźnik)	64
Zwiększanie części obrazu (E-Zoom)	65
Używanie pilota do sterowania wskaźnikiem myszy (Mysz bezprze.)	66
Korygowanie różnicy kolorów obrazów na wielu projektorach	67
Opis procedury Korekcji	67
Ustawianie ID i korzystanie z pilota	68
Korekcja	70
Zapisywanie Logo Użytkownika	71

Funkcje Bezpieczeństwa 74

Zarządzanie użytkownikami (Ochrona hasłem)	74
Wersje funkcji Ochrona hasłem	74
Włączanie funkcji Ochrona hasłem	74
Wprowadzanie hasła	75
Ograniczenie działania (Blokada działania)	76
Blokada zabezpieczająca przed kradzieżą	78
Instalowanie kabla zabezpieczającego	78

Monitorowanie i sterowanie 79

Informacje o EasyMP Monitor	79
Zmiana ustawień przy użyciu przeglądarki WWW(Kontrola sieci)	79
Konfiguracja Projektora	79
Wyświetlanie ekranu Kontrola sieci	80
Wyświetlanie ekranu Web Remote	80
Wykorzystanie Funkcji Powiadom.o pocztą do Zgłaszania Problemów	82
Powiadomienie e-mail o błędzie odczytu	82
Zarządzanie Przy Użyciu Funkcji SNMP	83
Polecenia ESC/VP21	83
Lista poleceń	83
Wygląd przewodów	84
Informacje o standardzie PJLink	84
Informacje o funkcji Crestron RoomView®	85
Obsługa projektora z poziomu komputera	86

Menu Konfiguracja

Korzystanie z Menu Konfiguracja 91

Lista Funkcji 92

Tabela menu konfiguracji	92
Menu Sieć	93
Menu Obraz	94
Menu Sygnał	95
Menu Ustawienia	97
Menu Zaawansow.	98
Menu Sieć	100

Uwagi na temat obsługi menu Sieć	101
Działanie klawiatury programowej	101
Menu Podstawowy	102
Menu Sieć kablowa	103
Menu Poczta	103
Menu Inne	105
Menu Zerowanie	106
Menu Informacje (Bez możliwości zmian)	106
Menu Zerowanie	107

Rozwiązywanie problemów

Korzystanie z Pomocy	109
-----------------------------	------------

Rozwiązywanie Problemów	111
--------------------------------	------------

Odczytywanie Stanu Wskaźników	111
Gdy stan wskaźników nie zasugerował rozwiązania	114
Problemy związane z obrazem	115
Brak obrazu	115
Nie jest wyświetlane video	116
Projekcja zatrzymuje się samoczynnie	116
Pojawia się komunikat Nieobsługiwane	116
Pojawia się komunikat Brak sygnału	117
Obraz jest rozmyty, nieostry lub zniekształcony	117
Na obrazie pojawiają się zakłócenia lub zniekształcenia	118
Wskaźnik myszy migocze (tylko w przypadku projekcji USB Display)	119
Obraz jest obcięty (duży) lub jest mały, ma nieprawidłowy współczynnik kształtu lub obraz został odwrócony	119
Kolory obrazu są nieprawidłowe	120
Obraz jest zbyt ciemny	120
Problemy podczas rozpoczynania projekcji	121
Projektor nie włącza się	121
Inne problemy	121
Brak dźwięku lub dźwięk jest bardzo słaby	121
Pilot nie działa	122
Chcę zmienić język komunikatów i menu	123

Nie można otrzymać powiadomienia pocztą, nawet gdy w projektorze wystąpi nieprawidłowość	123
Nazwy plików obrazów nie są właściwie wyświetlane w pokazie slajdów	123
Nie można zmienić ustawień przy użyciu przeglądarki WWW	124

Informacje o Event ID	125
------------------------------	------------

Konserwacja

Czyszczenie	127
--------------------	------------

Czyszczenie Powierzchni Projektora	127
Czyszczenie obiektywu	127
Czyszczenie filtra powietrza	127

Wymiana Materiałów Eksploatacyjnych	129
--	------------

Wymiana lampy	129
Okres eksploatacji lampy	129
Opis wymiany lampy	130
Zerowanie czasu pracy lampy	133
Wymiana filtra powietrza	133
Okres eksploatacji filtra powietrza	133
Opis wymiany filtra powietrza	133

Dodatek

Opcjonalne Akcesoria i Materiały Eksploatacyjne	136
--	------------

Akcesoria Opcjonalne	136
Materiały eksploatacyjne	137

Rozmiar Ekranu i Projekcji	138
-----------------------------------	------------

Odległość Projekcji (dla EB-1960/EB-1950/EB-1930)	138
Odległość Projekcji (dla EB-1940W)	139

Obsługiwane monitory	141
-----------------------------	------------

Obsługiwane Rozdzielczości	141
Sygnały komputerowe (analogowy sygnał RGB)	141

Komponent Video	141
Kompozytowy sygnał wideo	141
Sygnały wejściowe z gniazda HDMI i DisplayPort	142
Dane Techniczne	143
Ogólna Charakterystyka Urządzenia	143
Wygląd	146
Słownik	147
Informacje Ogólne	149
Informacje dotyczące oznaczeń	149
Znaki towarowe i prawa autorskie	150
Skorowidz	151



Wprowadzenie

W tym rozdziale znajdują się informacje o częściach i cechach projektora.

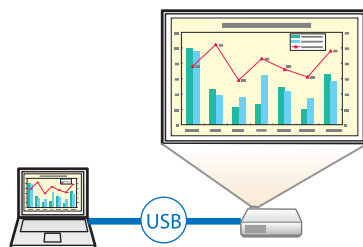
Szybka i prosta konfiguracja, projekcja i przechowywanie

- Aby włączyć lub wyłączyć projektor, wystarczy go podłączyć do zasilania lub odłączyć.
- Użytkownik może wyświetlać obrazy na dużych ekranach z bliskiej odległości.
- Przy użyciu jednej dźwigni można łatwo regulować wysokość urządzenia.
- Projektor można łatwo chować, dzięki temu, że nie trzeba oczekiwać na jego ostygnięcie.

Podłączanie za pomocą przewodu USB i wyświetlanie (USB Display)

Podłączenie przewodu USB do komputera pozwala wyświetlać obrazy z ekranu komputera bez konieczności użycia kabla komputerowego.

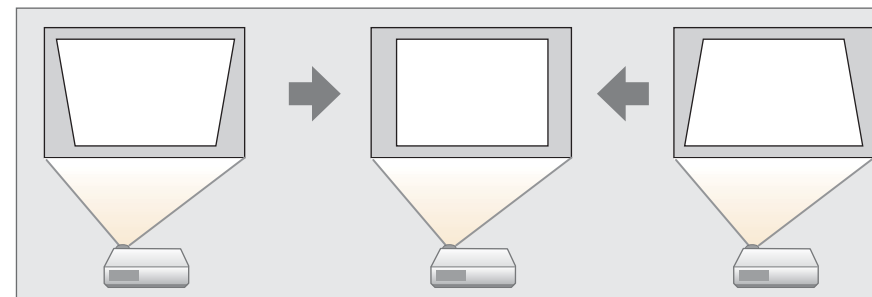
☛ "Wyświetlanie przy użyciu USB Display" [str.34](#)



Możliwość wykrywania ruchów projektora i automatycznej korekty zniekształceń obrazu

Ten projektor automatycznie koryguje zniekształcenia pionowej geometrii obrazu występujące podczas ustawiania lub przesuwania projektora.

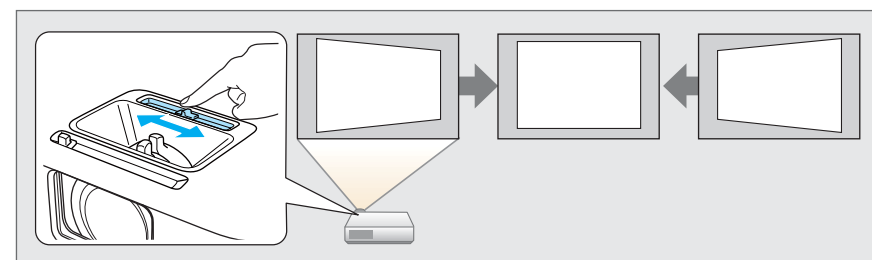
☛ "Korekta automatyczna" [str.38](#)



Pozioma korekcja obrazu

Umożliwia szybką korektę zniekształceń w poziomie wyświetlanego obrazu. Jest to szczególnie użyteczne w przypadku braku możliwości zainstalowania projektora równoległe do ekranu.

☛ "Ręczna korekta" [str.39](#)



Funkcje przydatne dla wyświetlania obrazów

Możliwość jednoczesnej projekcji dwóch obrazów (Split Screen)

Ta funkcja dzieli wyświetlany obraz na dwa i wyświetla dwa rodzaje obrazu obok siebie. Wyświetlając na ekranie jednocześnie obrazy z dwóch źródeł można zwiększyć efekt prezentacji lub oferty podczas wideokonferencji lub prezentacji.

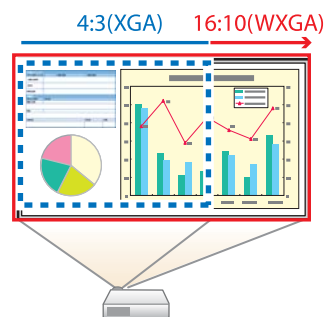
☛ "Jednoczesna projekcja dwóch obrazów (Split Screen)" [str.51](#)



Powiększanie wyświetlanych danych na ekranie panoramicznym (WXGA) (tylko EB-1940W)

Podczas współpracy z komputerem wyposażonym w wyświetlacz LCD o rozdzielczości WXGA 16:10, obraz może być wyświetlany w tej samej proporcji. Istnieje możliwość użycia formatu panoramicznej tablicy oraz innych formatów ekranów panoramicznych.

☛ "Zmiana współczynnika kształtu wyświetlanego obrazu" [str.46](#)



Optymalne korzystanie z funkcji pilota

Pilota można używać do wykonywania takich czynności, jak powiększanie części obrazu. Pilot może też służyć jako wskaźnik podczas prezentacji lub jako mysz komputera.

☛ "Funkcja wskaźnika (Wskaźnik)" [str.64](#)

☛ "Zwiększanie części obrazu (E-Zoom)" [str.65](#)

☛ "Używanie pilota do sterowania wskaźnikiem myszy (Mysz bezprze.)" [str.66](#)

Powiększanie i wyświetlanie własnych plików przy użyciu kamery

Za pomocą opcjonalnej Kamery do dokumentów można wyświetlać dokumenty papierowe i obiekty. Ostrość obrazu regulowana jest automatycznie za pomocą funkcji automatycznego ustawienia ostrości. Można również powiększać obrazy za pomocą cyfrowego powiększenia.

☛ "Akcesoria Opcjonalne" [str.136](#)

Podłączanie urządzenia pamięci USB i wyświetlanie plików PDF, filmów i obrazów (Pokaz slajdów)

Można podłączyć urządzenia pamięci USB lub aparaty cyfrowe do projektora i wyświetlać zapisane w nich obrazy.

Obsługiwane są takie formaty plików, jak np. PDF, pliki filmowe i obrazów.

☛ "Projekcja bez komputera (Pokaz slajdów)" [str.55](#)

Ulepszone funkcje zabezpieczeń

- **Zabezpiecz hasłem, aby ograniczać dostęp i zarządzać użytkownikami**
Ustawiając hasło, można zdecydować, kto może korzystać z projektora.

☛ "Zarządzanie użytkownikami (Ochrona hasłem)" [str.74](#)

- **Blokada sterowania ogranicza działanie przycisków na panelu sterowania**

Możesz użyć tej funkcji, aby zapobiec zmianom ustawień przez obce osoby na różnych imprezach, w szkołach itp.

☛ "Ograniczenie działania (Blokada działania)" [str.76](#)

- Wyposażony w szereg elementów zabezpieczających przed kradzieżą
Projektor jest wyposażony w szereg elementów zabezpieczających przed kradzieżą.
 - Otwór zabezpieczający
 - Punkt instalacji kabla zabezpieczającego
 - ☛ "Blokada zabezpieczająca przed kradzieżą" [str.78](#)

Optymalny tryb kolorów do wyświetlania obrazów medycznych

Tryb koloru o nazwie DICOM SIM zapewnia możliwość dokładnego wyświetlania obrazów medycznych, takich jak zdjęcia rentgenowskie. Jakość obrazu wyświetlanego w tym trybie jest zgodna z normą DICOM.

(Projektor nie jest urządzeniem medycznym i nie można go używać do diagnozowania pacjentów)

☛ "Wybór jakości projekcji (Wybór Trybu koloru)" [str.45](#)

Dokładna regulacja kolorów

Można wyregulować bezwzględną temperaturę barwową obrazu oraz natężenie każdego z kolorów RGB. Ponadto, dzięki możliwości regulacji odcienia, nasycenia i jasności każdego z kolorów RGBCMY, obraz jest wyświetlany z dopasowaniem kolorów w najmniejszych szczegółach.

☛ "Regulacja obrazu" [str.43](#)

Całkowite wykorzystanie połączenia sieciowego

Podłączanie do sieci i projekcja obrazów z ekranu komputera

Projektor można podłączyć do komputera w sieci, a następnie wyświetlać ekran komputera za pomocą dostarczonego oprogramowania EasyMP Network Projection.

☛ [Instrukcja obsługi oprogramowania EasyMP Network Projection](#)



Wyświetlanie obrazów z urządzeń przenośnych poprzez sieć

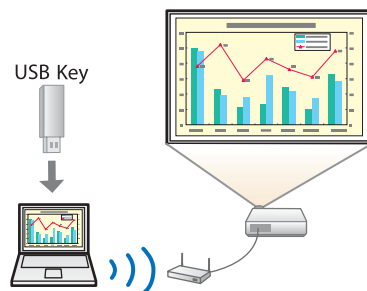
Jeśli program „Epson iProjection” jest zainstalowany w smartfonie lub w tablecie, można wyświetlać dane z tego urządzenia w sposób bezprzewodowy. Ponieważ te urządzenia można obsługiwać z dowolnego miejsca, pozwala to na zmianę sposobu prowadzenia konferencji czy prezentacji.



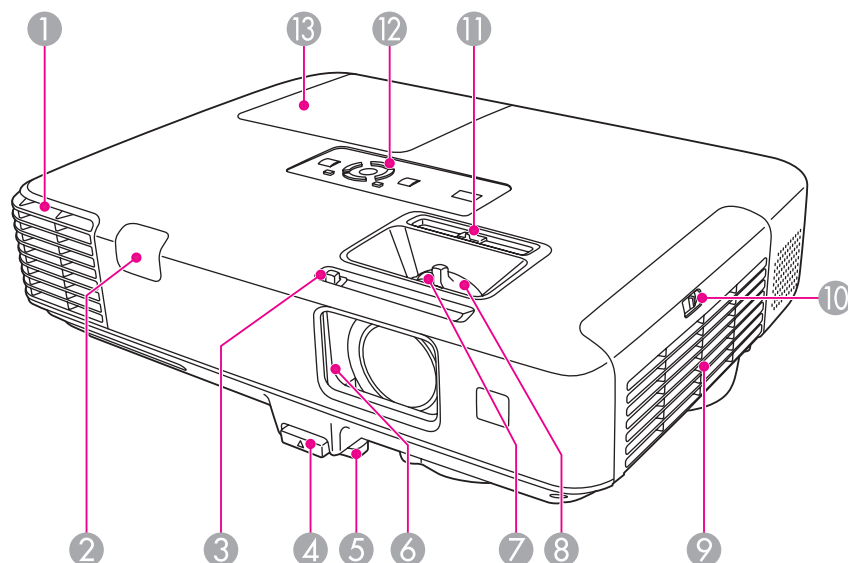
Program „Epson iProjection” można pobrać bezpłatnie ze sklepu App Store. Klient ponosi wszelkie opłaty za komunikację ze sklepem App Store.


Łatwe połączenie z komputerem dzięki programowi Quick Wireless Connection

Podłączając opcjonalne urządzenie Quick Wireless Connection USB Key do komputera można wyświetlać na projektorze ekran komputera. (Tylko dla komputerów z systemem Windows i obsługą bezprzewodowej sieci LAN)



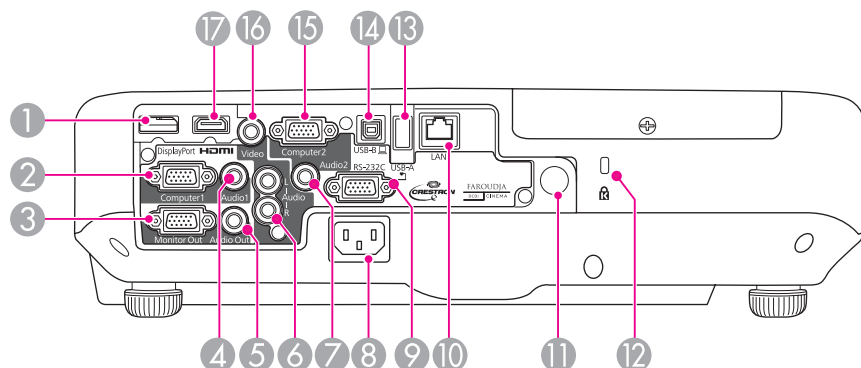
Przód/Góra



Nazwa	Funkcja
1 Otwór wylotowy wentylatora	Otwór wylotowy wentylatora służy do wewnętrznego chłodzenia projektora. <div> Przestroga Podczas prezentacji nie przykładaj twarzy czy rąk do otworów wylotowych oraz nie kładź przedmiotów, które mogłyby zostać zdeformowane lub uszkodzone przez ciepło odprowadzane przez otwór wylotowy wentylatora. Gorące powietrze, które wydostaje się z otworu wylotowego wentylatora, może być przyczyną oparzeń, zniekształcenia przedmiotów lub wypadków.</div>
2 Odbiornik zdalny	Odbiera sygnały z pilota.

Nazwa	Funkcja
3 Gałka suwaka ściszania A/V	Przesuń tę gałkę, aby otworzyć lub zamknąć suwak ściszania A/V.
4 Dźwignia regulacji nóżki	Naciśnij dźwignię regulacji nóżki, aby wyciągnąć i wsunąć przednią regulowaną nóżkę. ☛ "Ustawianie pozycji obrazu" str.42
5 Przednia regulowania nóżka	Przygotowując powierzchnię, np. biurko, wyciągnij nóżkę, aby wyregulować pozycję obrazu. ☛ "Ustawianie pozycji obrazu" str.42
6 Suwak ściszania A/V	Zamknij suwak, gdy projektor nie jest używany, aby ochronić obiektyw. Podczas projekcji możesz zamknąć suwak, aby ukryć obraz i dźwięk. ☛ "Tymczasowe ukrycie dźwięku i obrazu (Wyciszenie A/V)" str.63
7 Pokrętło ostrzenia	Regulacja ostrości obrazu. ☛ "Korygowanie ostrości" str.43
8 Pokrętło powiększenia	Regulacja rozmiaru obrazu. ☛ "Regulacja rozmiaru obrazu" str.42
9 Otwór wlotu powietrza (filtr powietrza)	Powietrze jest przezeń wciągane, aby chłodzić projektor od środka. ☛ "Czyszczenie filtra powietrza" str.127
10 Pokrętło obsługi pokrywy filtra powietrza	Użyj tego pokrętła do otwierania pokrywy filtra powietrza. ☛ "Wymiana filtra powietrza" str.133
11 Suwak regulacji geometrii poziomej	Koryguje odkształcenie poziome obrazu wyświetlanego przez projektor. ☛ "Ręczna korekta" str.39
12 Panel sterowania	Służy do obsługi projektora. ☛ "Panel sterowania" str.15
13 Pokrywa lampy	Otwórz, aby wymienić lampę projektora. ☛ "Wymiana lampy" str.129

Tył

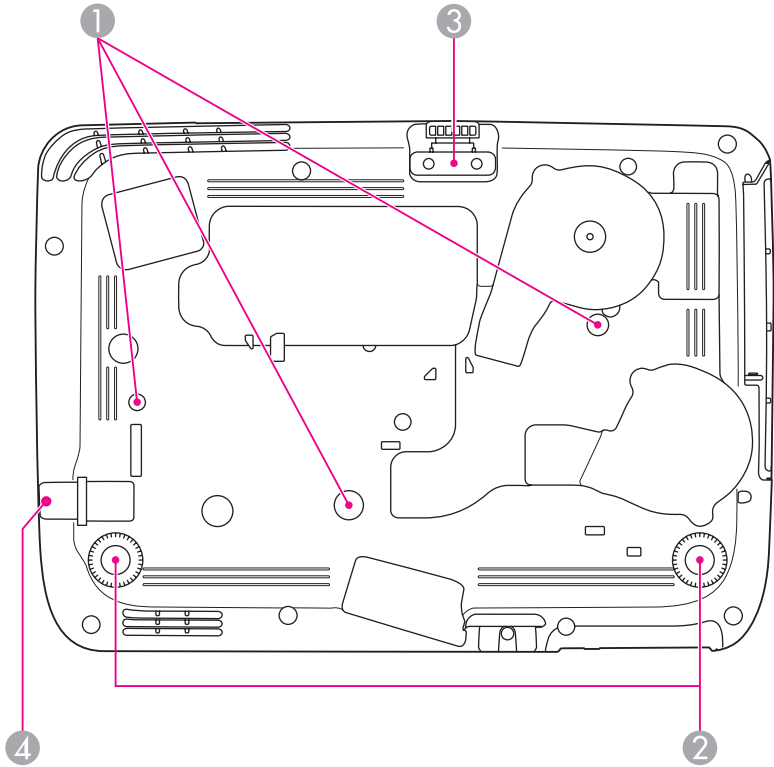


Nazwa	Funkcja
1 DisplayPort	Odbiera sygnał wideo z komputerów zgodnych ze standardem DisplayPort. Ten projektor jest kompatybilny z <u>HDCP</u> .
2 Gniazdo Computer1	Stanowi wejście dla sygnału wideo z komputera i komponentowego sygnału wideo z innych źródeł.
3 Gniazdo Monitor Out	Umożliwia wyprowadzenie analogowych wejściowych sygnałów RGB do gniazda Computer1 monitora zewnętrznego. Nie można wyprowadzić sygnałów wejściowych z innych gniazd lub z sygnałów wideo komponentowego.
4 Gniazdo Audio1	Umożliwia podłączenie dźwięku ze sprzętu podłączonego do gniazda Computer1.
5 Gniazdo Audio Out	Wysyła dźwięk z aktualnie wyświetlanego obrazu do głośnika zewnętrznego.
6 Gniazdo Audio-L/R	Umożliwia podłączenie dźwięku z urządzenia podłączonego do gniazda Video.
7 Gniazdo Audio2	Umożliwia podłączenie dźwięku ze sprzętu podłączonego do gniazda Computer2.

Nazwa	Funkcja
8 Gniazdo wejściowe przewodu zasilającego	Służy do podłączenia przewodu zasilającego do projektora. ☛ "Od montażu do projekcji" str.32
9 Gniazdo RS-232C	Aby nadzorować projektor z komputera, połącz to gniazdo z komputerem za pomocą kabla RS-232C. To gniazdo służy do sterowania i nie powinno być używane w normalnych okolicznościach. ☛ "Polecenia ESC/VP21" str.83
10 Gniazdo LAN	Służy do podłączenia urządzenia do sieci za pomocą kabla LAN.
11 Odbiornik zdalny	Odbiera sygnały z pilota.
12 Otwór zabezpieczający	Otwór zabezpieczający jest zgodny z Microsaver Security System firmy Kensington. ☛ "Blokada zabezpieczająca przed kradzieżą" str.78
13 Gniazdo USB(TypeA)	<ul style="list-style-type: none"> Podłącza pamięć USB lub aparat cyfrowy i wyświetla pliki PDF, filmy lub obrazy przy użyciu funkcji Pokaz slajdów. ☛ "Projekcja bez komputera (Pokaz slajdów)" str.55 Umożliwia podłączenie opcjonalnej Kamera do dokumentów.
14 Gniazdo USB(TypeB)	<ul style="list-style-type: none"> Łączy projektor z komputerem za pomocą dostępnego w handlu kabla USB, a następnie wyświetla obrazy z komputera. ☛ "Wyświetlanie przy użyciu USB Display" str.34 Służy do połączenia projektora z komputerem za pomocą dostępnego w handlu kabla USB w celu korzystania z funkcji Mysz bezprze. ☛ "Używanie pilota do sterowania wskaźnikiem myszy (Mysz bezprze.)" str.66
15 Gniazdo Computer2	Stanowi wejście dla sygnału wideo z komputera i komponentowego sygnału wideo z innych źródeł.

Nazwa		Funkcja
16	Gniazdo Video	Dla całkowitego sygnału wizyjnego ze źródeł wideo.
17	Gniazdo HDMI	Odbiera sygnały wideo z komputerów oraz urządzeń video zgodnych ze standardem HDMI. Ten projektor jest kompatybilny z <u>HDCP</u> ».
		☛ "Podłączanie sprzętu" str.25

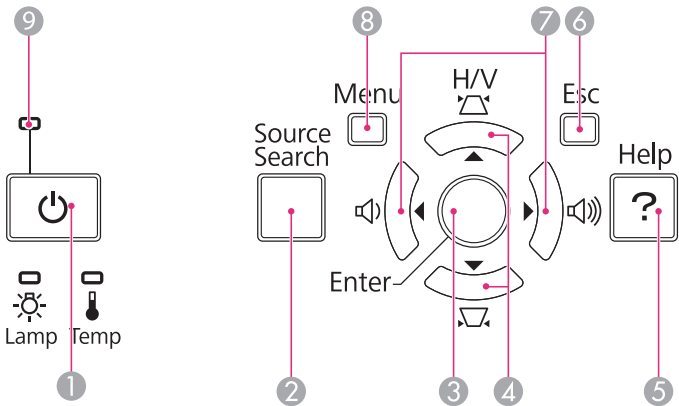
Spód



Nazwa		Funkcja
1	Punkty montażowe wspornika sufitowego (trzy punkty)	Przytwierdź tutaj opcjonalny Wspornik sufitowy, gdy zawieszasz projektor pod sufitem. ☛ "Instalacja projektora" str.22 ☛ "Akcesoria Opcjonalne" str.136
2	Tył	W przypadku ustawienia na powierzchni takiej jak biurko można regulować poziome położenie projektora, obracając nóżką w celu jej wysunięcia lub wsunęcia. ☛ "Regulacja pochylenia w poziomie" str.42

Nazwa		Funkcja
3	Przednia regulowana nóżka	Przygotowując powierzchnię, np. biurko, wyciągnij nóżkę, aby wyregulować pozycję obrazu. ☞ "Ustawianie pozycji obrazu" str.42
4	Punkt instalacji linki zabezpieczającej	Przeprowadź tędy dostępną w sprzedaży blokadę linkową i zablokuj ją. ☞ "Instalowanie kabla zabezpieczającego" str.78

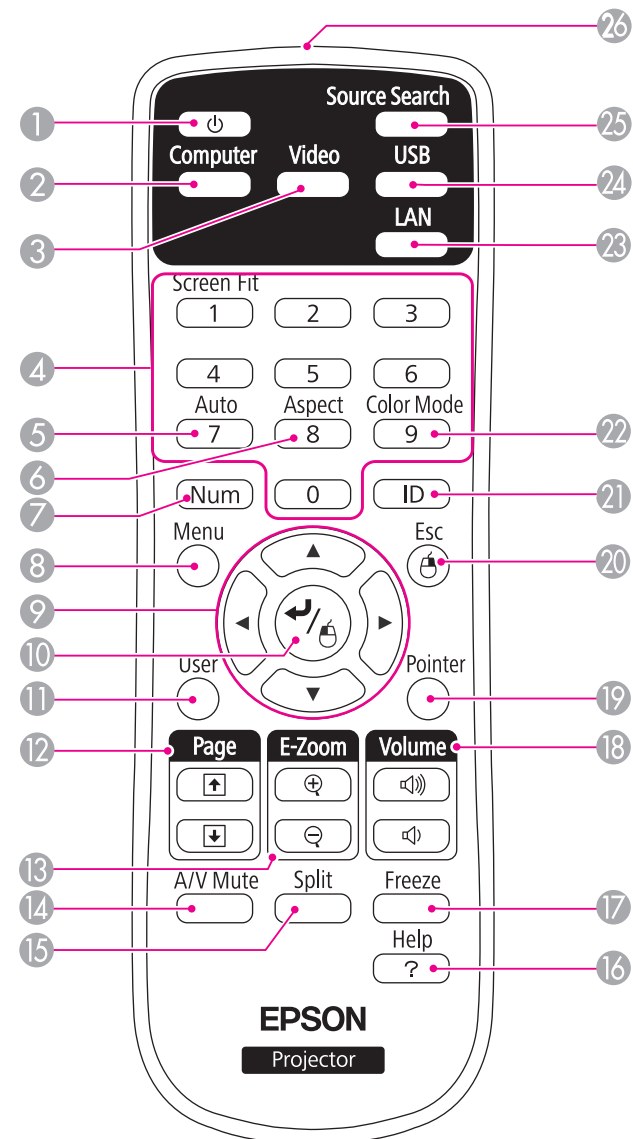
Panel sterowania



Nazwa		Funkcja
1	przycisk [⏻]	Włączanie i wyłączanie zasilania projektora. ☞ "Od montażu do projekcji" str.32
2	Przycisk [Source Search]	Zmienia na następne źródło wysyłające obraz. ☞ "Automatyczne wykrywanie odbieranego sygnału i zmiana wyświetlanego obrazu (Wyszukaj źródło)" str.33
3	Przycisk [Enter]	<ul style="list-style-type: none">• Gdy na ekranie wyświetlone jest menu Konfiguracja lub ekran pomocy, naciśnięcie tego przycisku spowoduje akceptację wybranego elementu i przejście na następny poziom.• W przypadku naciśnięcia podczas wyświetlania analogowych sygnałów RGB z gniazda Computer można automatycznie optymalizować funkcje Traking, Synchronizacja i Pozycja.

Nazwa	Funkcja
4 Przyciski [Δ][∇]	<ul style="list-style-type: none"> Wyświetlają ekran Geometria obrazu umożliwiające skorygowanie odkształceń za pomocą opcji Geometria obrazu w kierunkach pionowym i poziomym. <ul style="list-style-type: none"> "Ręczna korekta" str.39 Gdy wyświetlone jest menu Konfiguracja lub ekran Pomoc, przyciski te pozwalają wybrać pozycje menu i wartości ustawień. <ul style="list-style-type: none"> "Korzystanie z Menu Konfiguracja" str.91 "Korzystanie z Pomocy" str.109
5 Przycisk [Help]	<p>Otwiera i zamyka ekran pomocy, który zawiera informacje w jaki sposób rozwiązywać ewentualne problemy.</p> <ul style="list-style-type: none"> "Korzystanie z Pomocy" str.109
6 Przycisk [Esc]	<ul style="list-style-type: none"> Zatrzymuje bieżącą funkcję. Naciśnięcie przycisku w menu Konfiguracja spowoduje przejście na poprzedni poziom menu. <ul style="list-style-type: none"> "Korzystanie z Menu Konfiguracja" str.91
7 Przyciski [\llcorner][\lrcorner]	<ul style="list-style-type: none"> Umożliwia regulację głośności głośnika. <ul style="list-style-type: none"> [\lrcorner] Zwiększa głośność. [\llcorner] Obniża głośność. "Regulacja głośności" str.43 Umożliwia korektę odkształceń dla opcji Geometria obrazu w kierunku poziomym po wyświetleniu ekranu Geometria obrazu. <ul style="list-style-type: none"> "Geom. poz/pion" str.39 Gdy wyświetlone jest Konfiguracja lub ekran Pomoc, przyciski te pozwalają wybrać pozycje menu i wartości ustawień. <ul style="list-style-type: none"> "Korzystanie z Menu Konfiguracja" str.91 "Korzystanie z Pomocy" str.109
8 Przycisk [Menu]	<p>Otwiera i zamyka Konfiguracja.</p> <ul style="list-style-type: none"> "Korzystanie z Menu Konfiguracja" str.91
9 Wskaźniki	<p>Pokazuje stan projektora.</p> <ul style="list-style-type: none"> "Odczytywanie Stanu Wskaźników" str.111

Pilot



Nazwa	Funkcja
1 Przycisk [⏻]	Włączanie i wyłączanie zasilania projektora. ☛ "Od montażu do projekcji" str.32
2 Przycisk [Computer]	Każde naciśnięcie przycisku powoduje zmianę obrazu z gniazda Computer1, Computer2 i DisplayPort.
3 Przycisk [Video]	Każde naciśnięcie przycisku powoduje zmianę wyświetlanego obrazu między gniazdem wejściowym Video a gniazdem wejściowym HDMI.
4 Przyciski numeryczne	<ul style="list-style-type: none"> Wprowadź hasło. ☛ "Włączanie funkcji Ochrona hasłem" str.74 Umożliwia wprowadzenie liczb do ustawień opcji Sieć w menu Konfiguracji. Funkcja dzielonego ekranu jest niedostępna.
5 Przycisk [Auto]	W przypadku naciśnięcia podczas wyświetlania analogowych sygnałów RGB z gniazda Computer można automatycznie optymalizować funkcje Traking, Synchronizacja i Pozycja.
6 Przycisk [Aspect]	Każde naciśnięcie przycisku zmienia tryb kształtu obrazu. ☛ "Zmiana współczynnika kształtu wyświetlanego obrazu" str.46
7 Przycisk [Num]	Przytrzymaj ten przycisk i naciskając przyciski numeryczne, aby wprowadzać hasło i liczby. ☛ "Włączanie funkcji Ochrona hasłem" str.74
8 Przycisk [Menu]	Otwiera i zamyka Konfiguracja. ☛ "Korzystanie z Menu Konfiguracja" str.91
9 Przyciski [⏪][⏩][⏴][⏵]	<ul style="list-style-type: none"> Gdy wyświetlone jest menu Konfiguracja lub ekran Pomoc, przyciski te pozwalają wybrać pozycje menu i wartości ustawień. ☛ "Korzystanie z Menu Konfiguracja" str.91 Gdy włączona jest funkcja Mysz bezprze., przechylenie tego przycisku w danym kierunku przesunie wskaźnik w tym kierunku. ☛ "Używanie pilota do sterowania wskaźnikiem myszy (Mysz bezprze.)" str.66

Nazwa	Funkcja
10 Przycisk [↵]	<ul style="list-style-type: none"> Gdy na ekranie wyświetlone jest menu Konfiguracja lub ekran pomocy, naciśnięcie tego przycisku spowoduje akceptację wybranego elementu i przejście na następny poziom. ☛ "Korzystanie z Menu Konfiguracja" str.91 Pełni funkcję lewego przycisku myszy, gdy uaktywniona jest funkcja Mysz bezprze. ☛ "Używanie pilota do sterowania wskaźnikiem myszy (Mysz bezprze.)" str.66
11 Przycisk [User]	Przycisk pozwala na przypisanie często używanych pozycji dostępnych spośród sześciu dostępnych pozycji menu Konfiguracja. Naciśnięcie przycisku [User] spowoduje wyświetlenie ekranu wyboru lub regulacji wybranego elementu menu i umożliwia szybkie wprowadzanie lub regulację ustawień. ☛ "Menu Ustawienia" str.97 Jako ustawienie domyślne jest przypisywane Zużycie energii .
12 Przyciski [Page] [⏴][⏵]	<p>Zmienia strony w plikach takich jak PowerPoint w przypadku korzystania z następujących metod projekcji.</p> <ul style="list-style-type: none"> W przypadku korzystania z funkcji Mysz bezprze. ☛ "Używanie pilota do sterowania wskaźnikiem myszy (Mysz bezprze.)" str.66 W przypadku korzystania z USB Display ☛ "Wyświetlanie przy użyciu USB Display" str.34 W przypadku podłączania do sieci <p>Wyświetlając obrazy lub scenariusze za pomocą funkcji Pokaz slajdów, przy użyciu tych przycisków można przechodzić do poprzedniego/następnego ekranu.</p>
13 Przyciski [E-Zoom] [⏴][⏵]	<p>Powiększanie lub zmniejszenie obrazu bez zmiany wielkości projekcji.</p> <p>☛ "Zwiększanie części obrazu (E-Zoom)" str.65</p>

Nazwa	Funkcja
14 Przycisk [A/V Mute]	<ul style="list-style-type: none"> Włącza i wyłącza dźwięk i wideo. ☛ "Tymczasowe ukrycie dźwięku i obrazu (Wycisz A/V)" str.63 Możesz zmienić to ustawienie w trybie Projekcja w poniżej opisany sposób, wciskając przycisk na pilocie przez około pięciu sekund. Przód ↔ Przód/Sufit Tył ↔ Tył/Sufit
15 Przycisk [Split]	<p>Każde naciśnięcie przycisku powoduje przełączenie pomiędzy dwoma jednocześnie wyświetlanymi obrazami (podział ekranu) i wyświetlaniem jednego, normalnego obrazu.</p> <p>☛ "Jednoczesna projekcja dwóch obrazów (Split Screen)" str.51</p>
16 Przycisk [Help]	<p>Otwiera i zamyka ekran pomocy, który zawiera informacje w jaki sposób rozwiązywać ewentualne problemy.</p> <p>☛ "Korzystanie z Pomocy" str.109</p>
17 Przycisk [Freeze]	<p>Powoduje zatrzymanie lub wznowienie zatrzymanego obrazu.</p> <p>☛ "Zatrzymanie obrazu (Freeze)" str.64</p>
18 Przyciski [Volume] [◀] [▶]	<p>[◀] Obniża głośność. [▶] Zwiększa głośność.</p> <p>☛ "Regulacja głośności" str.43</p>
19 Przycisk [Pointer]	<p>Wyświetla na ekranie wskaźnik.</p> <p>☛ "Funkcja wskaźnika (Wskaźnik)" str.64</p>

Nazwa	Funkcja
20 Przycisk [Esc]	<ul style="list-style-type: none"> Zatrzymuje bieżącą funkcję. Naciśnięcie przycisku w menu Konfiguracja spowoduje przejście na poprzedni poziom menu. ☛ "Korzystanie z Menu Konfiguracja" str.91 Pełni funkcję lewego przycisku myszy, gdy uaktywniona jest funkcja Mysz bezprze. ☛ "Używanie pilota do sterowania wskaźnikiem myszy (Mysz bezprze.)" str.66
21 Przycisk [ID]	<p>Przytrzymaj ten przycisk i naciskając przyciski numeryczne ustaw ID projektora, który chcesz obsługiwać za pomocą pilota.</p> <p>☛ "Ustawianie ID i korzystanie z pilota" str.68</p>
22 Przycisk [Color Mode]	<p>Każde naciśnięcie przycisku zmienia tryb koloru.</p> <p>☛ "Wybór jakości projekcji (Wybór Trybu koloru)" str.45</p>
23 Przycisk [LAN]	<p>Przełącza na obraz urządzenia podłączonego przez sieć.</p>
24 Przycisk [USB]	<p>Po każdym naciśnięciu przycisku, wyświetlany jest obraz z następujących źródeł:</p> <ul style="list-style-type: none"> USB Display Obrazy z urządzenia podłączonego do gniazda USB(TypeA)
25 Przycisk [Source Search]	<p>Zmienia na następne źródło wysyłające obraz.</p> <p>☛ "Automatyczne wykrywanie odbieranego sygnału i zmiana wyświetlanego obrazu (Wyszukaj źródło)" str.33</p>
26 Obszar wysyłania podczerwieni pilota	<p>Wysyła sygnały zdalnego sterowania.</p>

Wymiana baterii w pilocie

Jeśli pilot z opóźnieniem reaguje na polecenia lub przestał działać, może to oznaczać, że wyczerpały się baterie. Należy wymienić baterie. Przygotuj dwie manganowe lub alkaliczne baterie AA. Nie można używać baterii innych niż manganowe lub alkaliczne baterie AA.

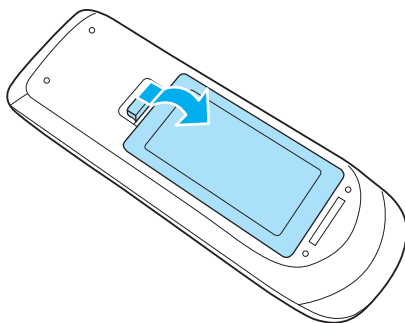
Uwaga

Przed wymianą baterii koniecznie zapoznaj się z niniejszym podręcznikiem.

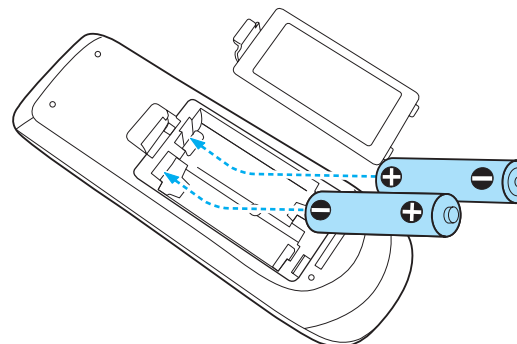
 [Instrukcje dotyczące bezpieczeństwa](#)

1 Zdejmij pokrywę komory baterii.

Wciskając zapadkę pokrywy komory baterii, podnieś pokrywę do góry.



2 Wymień baterie na nowe.



Przestroga

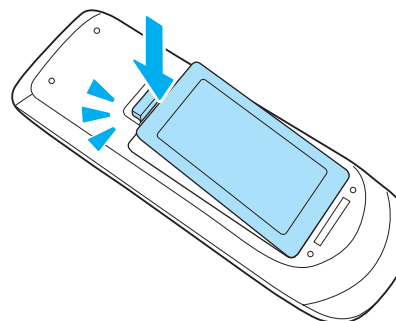
Sprawdź rozmieszczenie oznaczeń (+) i (-) wewnątrz komory baterii, aby poprawnie włożyć baterie.

Jeśli baterie nie są używane prawidłowo, mogą wybuchnąć lub wycieknąć, co może być przyczyną pożaru, obrażeń ciała lub uszkodzenia produktu.

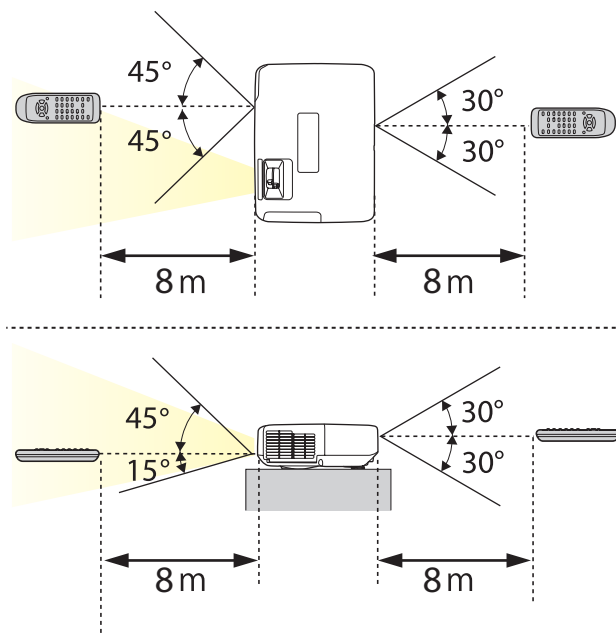
3

Założ pokrywę komory baterii.

Wciśnij pokrywę komory baterii, aż wskoczy na miejsce.



Zasięg działania pilota





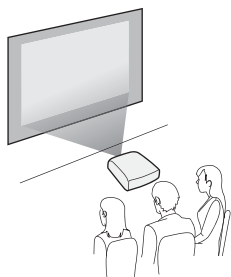
Przygotowanie projektora

Niniejszy rozdział zawiera opis sposobu instalacji projektora i podłączania źródeł projekcji.

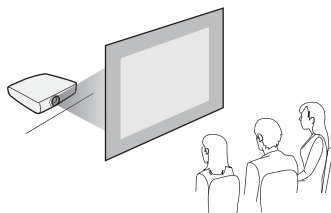
Metody Instalacji

Projektor obsługuje następujące cztery metody projekcji. Instalację projektora należy przeprowadzić zgodnie z warunkami panującymi w miejscu instalacji.

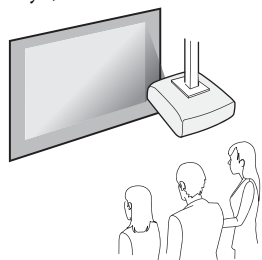
- Wyświetlanie obrazów z przodu ekranu. (Przód projekcja)



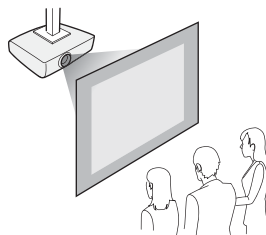
- Wyświetlanie obrazów z półprzezroczystego ekranu. (Tył projekcja)



- Zawieszenie projektora pod sufitem i wyświetlanie obrazów z przodu ekranu. (Przód/Sufit — projekcja)



- Zawieszenie projektora pod sufitem i wyświetlanie obrazów z tyłu półprzezroczystego ekranu. (Tył/Sufit - projekcja)



Ostrzeżenie

- Należy użyć specjalnej metody instalacji przy zawieszaniu projektora pod sufitem (wspornik sufitowy). Nieprawidłowo zamontowany projektor może spaść i spowodować obrażenia ciała.
- Jeśli zastosujesz klej w Punkty montażowe wspornika sufitowego, aby zapobiec odkręcaniu się śrub lub użyjesz smarów lub olejów na projektorze, obudowa projektora może popękać i spowodować jego wypadnięcie ze wspornika. Wypadnięcie projektora ze wspornika może spowodować poważne obrażenia ciała osób znajdujących się pod wspornikiem i uszkodzić projektor. Przy instalacji lub regulacji wspornika sufitowego nie należy używać kleju, aby zapobiec odkręcaniu się śrub ani nie należy stosować olejów czy smarów.
- Nie należy zakrywać otworu wlotu lub wylotu powietrza w projektorze. Ich zakrycie mogłoby spowodować wzrost temperatury wewnątrz urządzenia i w rezultacie pożar.

Uwaga

Nie należy używać projektora w pozycji obróconej na bok. Może to spowodować usterki.



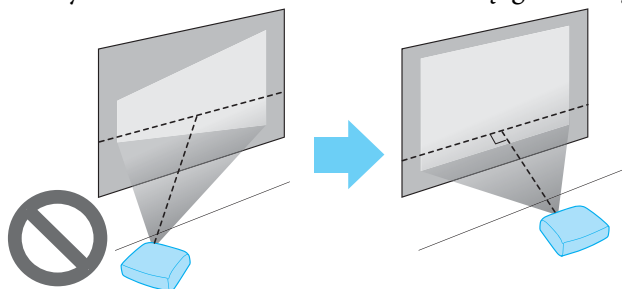
- Gdy zawieszasz projektor pod sufitem, wymagany jest Wspornik sufitowy, który jest wyposażeniem dodatkowym.
☛ "Akcesoria Opcjonalne" [str.136](#)
- Domyślne ustawienie opcji Projekcja to **Przód**. Ustawienie **Przód** można zmienić na wartość **Tył** w menu Konfiguracja.
☛ **Zaawansow. - Projekcja** [str.98](#)
- Tryb Projekcja można zmienić, wciskając przycisk [A/V Mute] na pilocie przez około pięć sekund.
Przód ↔ Przód/Sufit
Tył ↔ Tył/Sufit

Metody instalacji

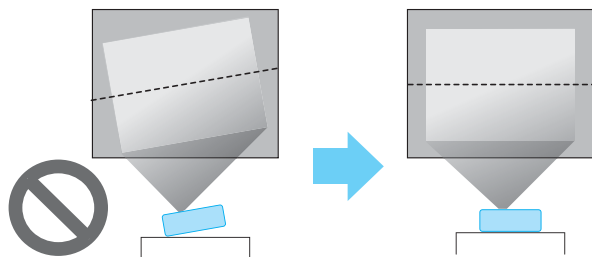
Zainstaluj projektor w następujący sposób.

- Projektor należy instalować tak, aby znajdował się w pozycji równoległej do ekranu.

W przypadku montażu projektora pod kątem w stosunku do ekranu wyświetlany obraz może mieć zniekształconą geometrię.



- Umieść projektor na poziomej powierzchni. Jeśli projektor będzie przechylony, wyświetlany obraz również będzie przechylony.



- W przypadku braku możliwości zainstalowania projektora równoległe do ekranu patrz poniżej.
 - ☛ "Korekta zniekształconej geometrii obrazu" [str.38](#)
- W przypadku braku możliwości zainstalowania projektora na poziomej powierzchni patrz poniżej.
 - ☛ "Regulacja pochylenia w poziomie" [str.42](#)
 - ☛ "Korekta zniekształconej geometrii obrazu" [str.38](#)

Rozmiar ekranu i przybliżona odległość projekcji

Rozmiar projekcji jest określany na podstawie odległości projektora od ekranu. Patrz ilustracja po prawej stronie, aby wybrać najlepszą pozycję w zależności od rozmiaru ekranu. Ilustracje przedstawiają przybliżoną najkrótszą odległość przy maksymalnym zbliżeniu. Więcej informacji dotyczących odległości projekcji można znaleźć poniżej.

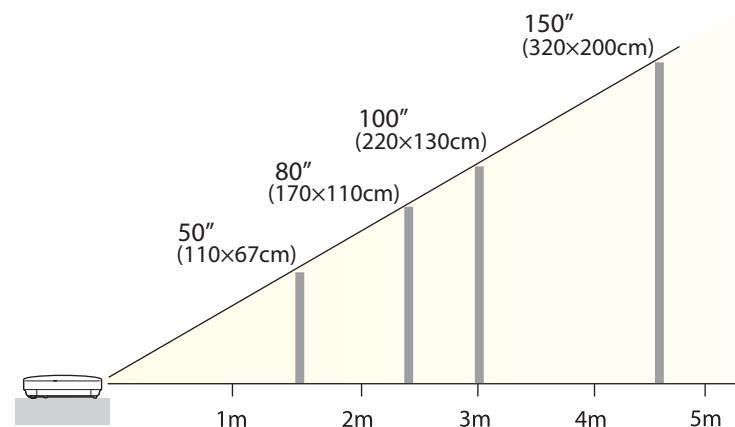
☛ "Rozmiar Ekranu i Projekcji" [str.138](#)



W trakcie poprawiania geometrii obrazu wyświetlany obraz może zostać zmniejszony.

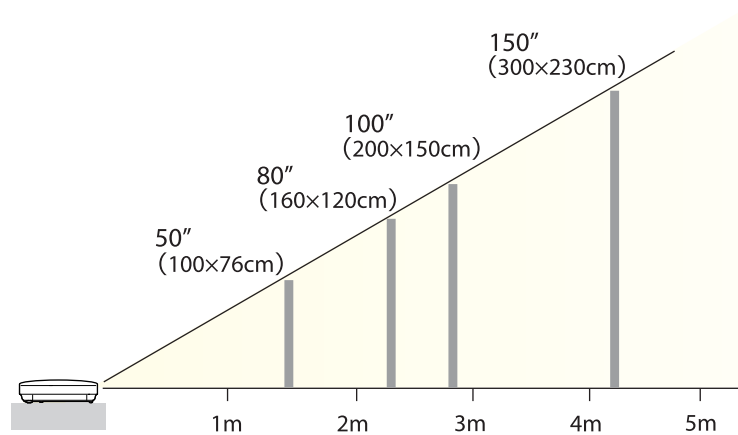
Współczynnik kształtu 16:10

Dla EB-1940W



Współczynnik kształtu 4:3

Dla EB-1960/EB-1950/EB-1930



Nazwa portu, lokalizacja oraz układ złącza różnią się w zależności od podłączanego źródła.

Podłączanie komputera

Aby wyświetlać obrazy z komputera, podłącz komputer stosując jedną z poniższych metod.

1 Przy użyciu załączonego kabla komputerowego

Podłącz wyjście monitora komputera do gniazda Computer projektora.

Dźwięk można odtwarzać przez głośnik projektora, podłączając gniazdo wyjściowe dźwięku komputera do gniazda wejściowego Audio1 lub Audio2 projektora za pomocą dostępnego w handlu kabla audio.

2 Przy użyciu dostępnego w sprzedaży kabla USB

Podłącz gniazdo USB komputera do gniazda USB(TypeB) projektora.

Wraz z obrazem z projektora może być także odtwarzany dźwięk z komputera.

3 Przy użyciu kabla HDMI (dostępny w sprzedaży)

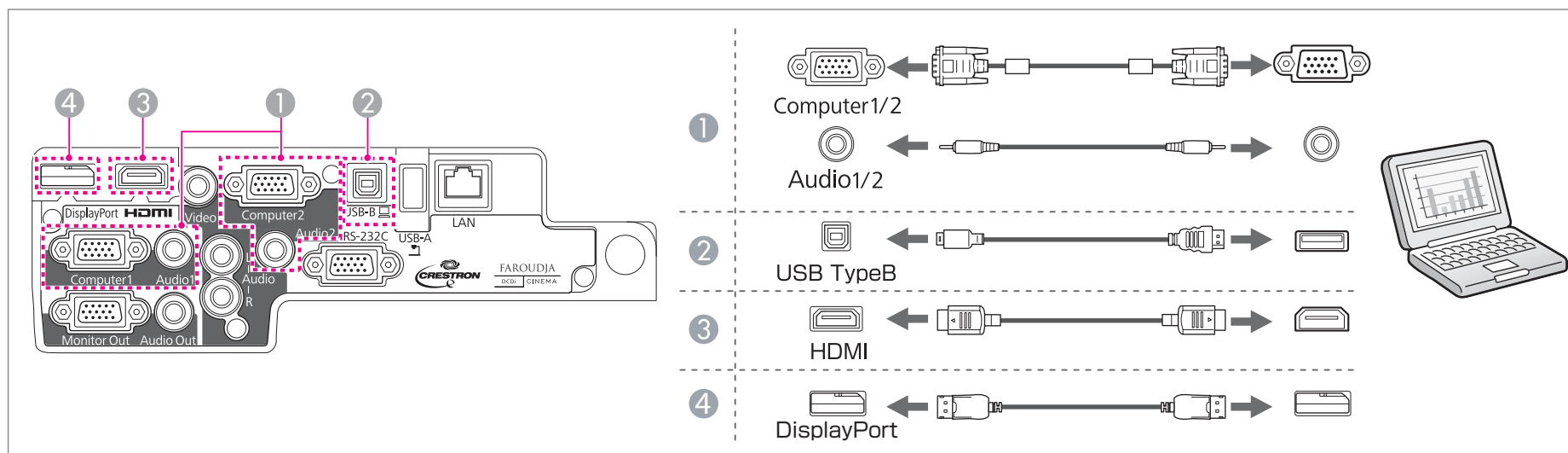
Podłącz gniazdo HDMI komputera do gniazda HDMI projektora.

Wraz z obrazem z projektora może być także odtwarzany dźwięk z komputera.

4 Przy użyciu dostępnego w sprzedaży kabla DisplayPort

Podłącz gniazdo DisplayPort komputera do gniazda DisplayPort projektora.

Wraz z obrazem z projektora może być także odtwarzany dźwięk z komputera.



- Połączenie projektora z komputerem przy pomocy przewodu USB pozwala wyświetlać obrazy z komputera. Funkcja ta nosi nazwę USB Display.
☞ "Wyświetlanie przy użyciu USB Display" [str.34](#)
- Niektóre dostępne w sprzedaży kable są wyposażone w blokadę. Podczas wyjmowania kabla naciśnij przycisk na złączu i dopiero wtedy wyciągnij kabel.

Podłączanie źródeł obrazu

Aby wyświetlać obrazy z odtwarzaczy DVD, VHS lub innych, podłącz projektor stosując jedną z poniższych metod.

1 Przy użyciu kabla wideo (dostępny w sprzedaży)

Podłącz gniazdo wyjściowe sygnału wideo źródła obrazu do gniazda Video projektora.

Dźwięk można odtwarzać przez głośnik projektora, podłączając gniazdo wyjściowe dźwięku ze źródła obrazu do gniazda Audio-L/R projektora za pomocą dostępnego w handlu kabla audio.

2 Przy użyciu opcjonalnego kabla dla komponentowego sygnału wideo

☞ "Akcesoria Opcjonalne" [str.136](#)

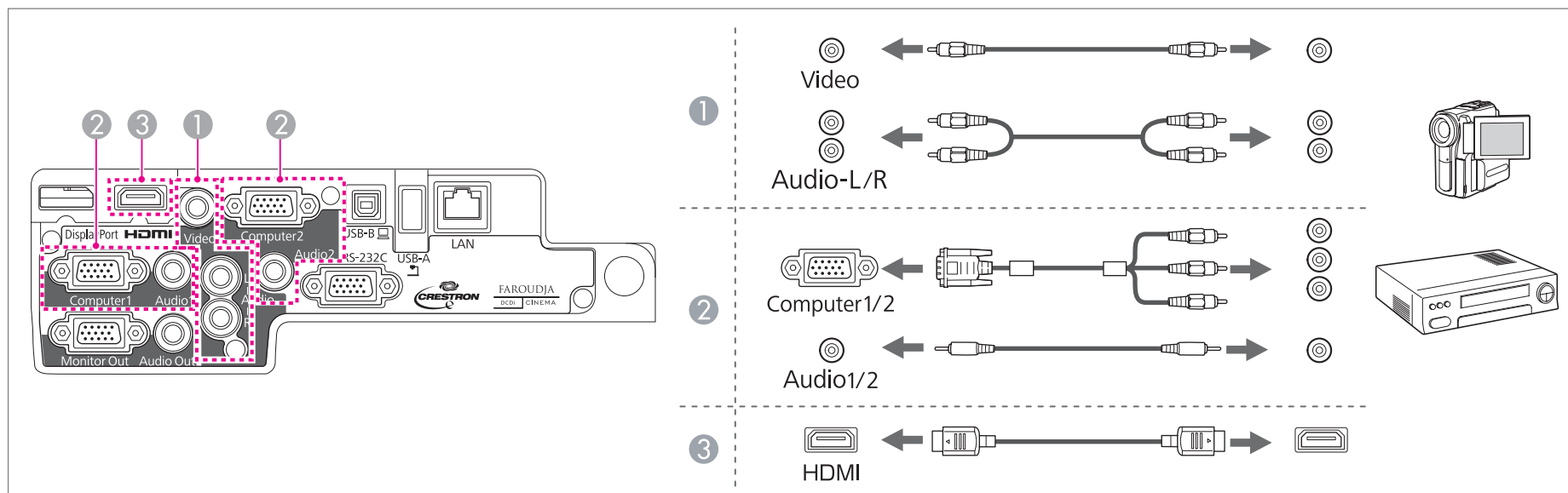
Podłącz gniazdo wyjścia komponentowego sygnału źródła obrazu do gniazda wejścia Computer projektora.

Dźwięk można odtwarzać przez głośnik projektora, podłączając gniazdo wyjściowe dźwięku sprzętu wideo do gniazda wejściowego Audio1 lub Audio2 projektora za pomocą dostępnego w handlu kabla audio.

3 Przy użyciu kabla HDMI (dostępny w sprzedaży)

Podłącz gniazdo HDMI źródła obrazu do gniazda HDMI projektora.

Wraz z obrazem z projektora może być także odtwarzany dźwięk ze źródła obrazu.



Uwaga

- Włączone źródło wejścia podczas podłączania go do projektora może spowodować nieprawidłowe działanie.
- Jeśli układ lub kształt wtyczki różni się, nie należy jej wkładać na siłę. Urządzenie może być uszkodzone lub może działać nieprawidłowo.

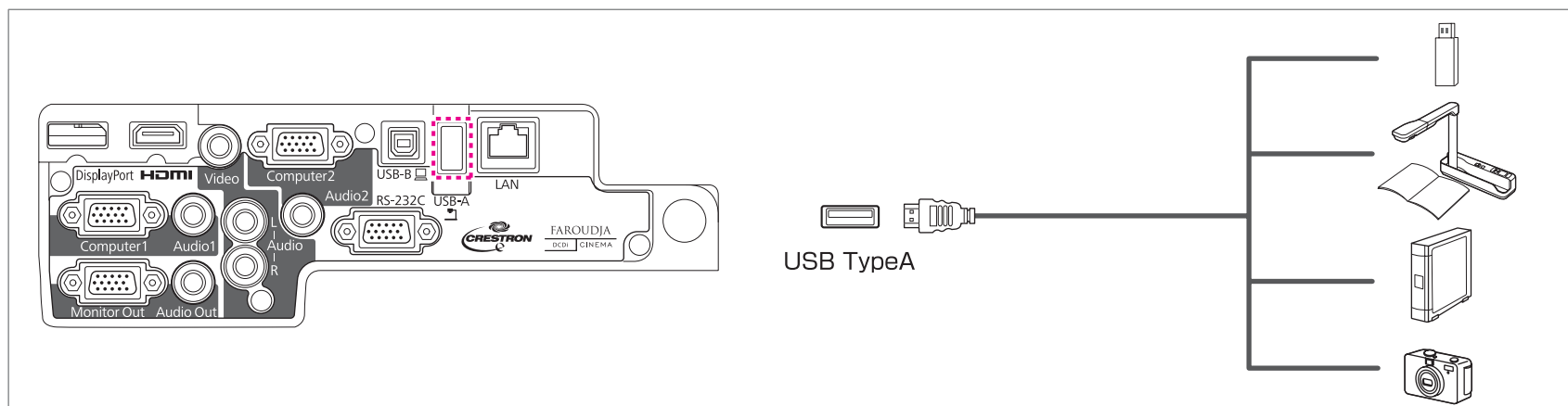


- Jeśli port źródła, które chcesz podłączyć jest nietypowo ukształtowane, aby podłączyć je do projektora należy użyć dołączonego do urządzenia kabla lub kabla opcjonalnego.
- Gdy używasz zakupionego kabla audio 2RCA(L/R)/stereo, sprawdź, czy jest oznaczony "Bez rezystancji".

Podłączanie urządzeń USB

Można podłączać takie urządzenia jak opcjonalną kamerę do dokumentów, pamięć USB, kompatybilne twarde dyski USB oraz aparaty cyfrowe.

Przy użyciu dołączonego kabla USB podłącz urządzenie USB do portu USB(TypeA) projektora.



Po podłączeniu urządzenia USB można wyświetlać pliki zapisane w pamięci USB lub w aparacie cyfrowym, korzystając z funkcji Pokaz slajdów.

☞ "Przykładowe Pokazy slajdów" [str.56](#)

Uwaga

- W przypadku użycia koncentratora USB połączenie może nie działać prawidłowo. Urządzenia takie, jak aparaty cyfrowe i urządzenia USB powinny być podłączane bezpośrednio do projektora.
- W przypadku podłączania i używania dysku twardego USB należy upewnić się, że podłączono zasilacz dostarczony z dyskiem twardym.
- Podłącz aparat cyfrowy do projektora za pomocą kabla USB dostarczonego z aparatem cyfrowym lub przeznaczonego do użycia z nim.
- Użyj kabla USB o długości nie przekraczającej 3 m. Jeśli kabel będzie dłuższy niż 3 m, program Slideshow może nie działać prawidłowo.

Odłączanie urządzeń USB

Po zakończeniu wyświetlania odłącz urządzenia USB od projektora. W przypadku takich urządzeń, jak aparaty cyfrowe lub twarde dyski, należy urządzenie wyłączyć i odłączyć od projektora.

Podłączanie zewnętrznego sprzętu

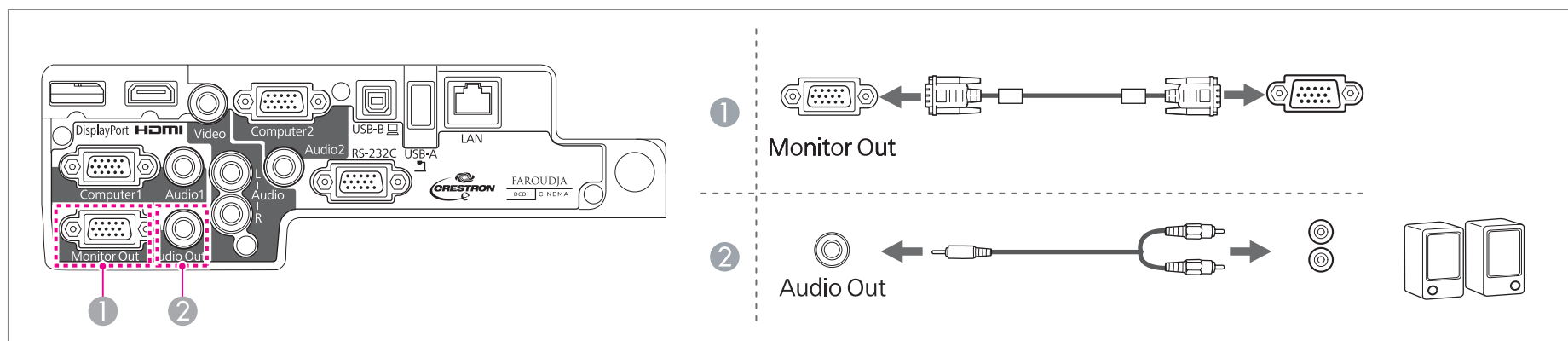
Można wyświetlać obrazy i odtwarzać dźwięk, podłączając zewnętrzny monitor lub głośnik.

1 W przypadku wyświetlania obrazów na monitorze zewnętrznym

Podłącz monitor zewnętrzny do gniazda Monitor Out projektora za pomocą kabla dostarczonego z monitorem zewnętrznym.

2 W przypadku odtwarzania dźwięku na głośniku zewnętrznym

Podłącz głośnik zewnętrzny do gniazda Audio Out projektora za pomocą dostępnego w handlu kabla audio.



- W przypadku ustawienia opcji **Tryb gotowości** na **Komunikacja wł.**, można wyświetlać obrazy na monitorze zewnętrznym, nawet jeśli projektor znajduje się w trybie gotowości.

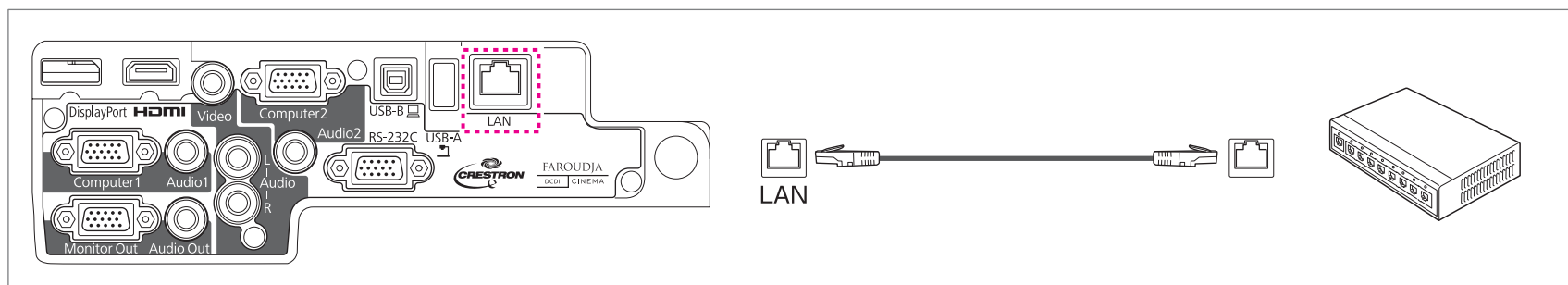
☛ **Zaawansow. - Tryb gotowości** [str.98](#)

- Na monitorze zewnętrznym mogą być wyświetlane tylko analogowe sygnały RGB z gniazda Computer1. Nie można wyprowadzić sygnałów wejściowych z innych gniazd lub z sygnałów video komponentowego.
- Ustawienia funkcji takich jak Geometria obrazu, a także Konfiguracja lub ekrany pomocy nie są wyświetlane na zewnętrznym monitorze.
- Gdy wtyczka kabla audio zostanie włożona do gniazda Audio Out, dźwięk jest przełączany na głośniki zewnętrzne i nie jest już odtwarzany z wbudowanych głośników projektora.

Podłączanie kabla sieci LAN

Podłącz gniazdo LAN w koncentratorze sieciowym lub innym sprzęcie do gniazda LAN projektora za pomocą dostępnego w handlu kabla 100BASE-TX lub 10BASE-T LAN.

Po podłączeniu komputera do projektora poprzez sieć można wyświetlać obrazy i sprawdzić stan projektora.



Aby zapobiec awariom, należy używać kabla sieciowego ekranowanego kategorii 5 lub wyższej.

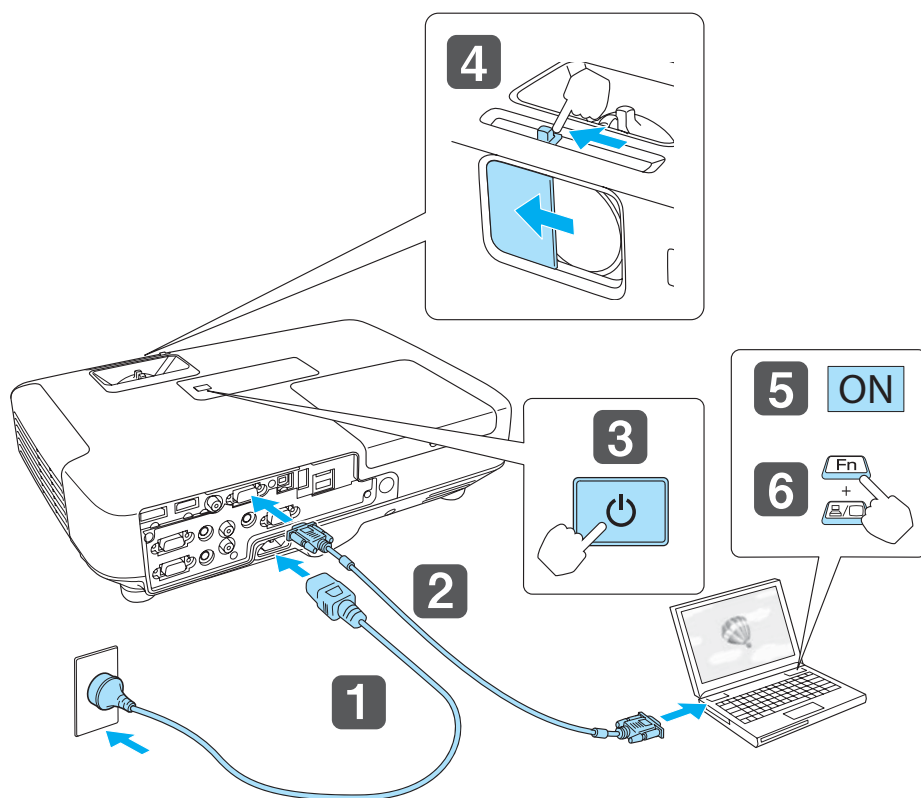


Podstawowe funkcje

Rozdział ten opisuje sposób projekcji i dostosowywania obrazów.

Od montażu do projekcji

W tej części wyjaśniona jest procedura podłączania projektora do komputera przy użyciu kabla komputerowego oraz sposób wyświetlania obrazów.



1 Podłącz projektor do gniazda elektrycznego przy użyciu kabla zasilającego.

2 Podłącz projektor do komputera przy użyciu kabla komputerowego.

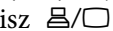
3 Włącz projektor.

4 Otwórz suwak ścisania A/V.


5 Włącz komputer.

6 Zmień wyjście ekranu komputera.

W przypadku korzystania z komputera przenośnego należy zmienić wyjście ekranu komputera.

Naciśnij i przytrzymaj klawisz Fn (klawisz funkcyjny), a następnie naciśnij klawisz .



- Metoda zmieniania różni się w zależności od używanego komputera. Zapoznaj się z dokumentacją dostarczoną z komputerem.
- Naciśnij dwukrotnie przycisk , aby wyłączyć projektor.

Jeśli obraz nie jest wyświetlany można go zmienić stosując jedną z poniższych metod.

- Naciśnij przycisk [Source Search] na panelu sterowania lub pilocie.
☛ "Automatyczne wykrywanie odbieranego sygnału i zmiana wyświetlanego obrazu (Wyszukaj źródło)" [str.33](#)
- Naciśnij przycisk portu docelowego na pilocie.
☛ "Przełączanie źródła wyświetlanego obrazu za pomocą pilota" [str.34](#)



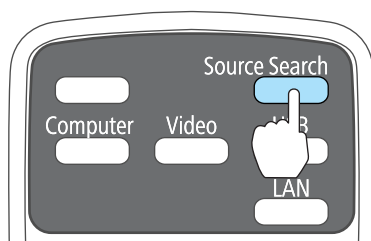
Po wyświetleniu obrazu dostosuj go w razie potrzeby.

- ☛ "Korekta zdekształconej geometrii obrazu" [str.38](#)
- ☛ "Korygowanie ostrości" [str.43](#)

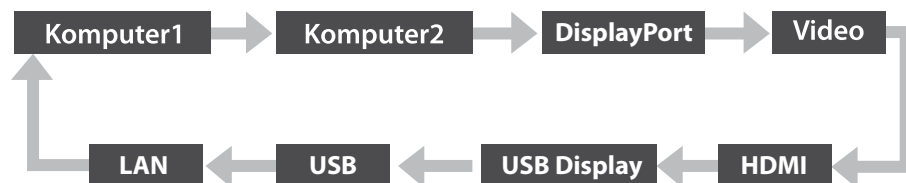
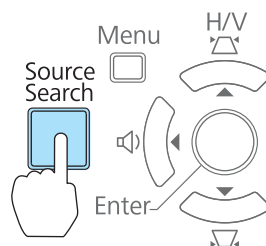
Automatyczne wykrywanie odbieranego sygnału i zmiana wyświetlanego obrazu (Wyszukaj źródło)

Naciśnij przycisk [Source Search], aby wyświetlać obrazy z portu aktualnie odbierającego obraz.

Używanie pilota



Przy użyciu panelu sterowania



Gdy podłączone są dwa źródła obrazu (lub więcej), naciskaj przycisk [Source Search], dopóki nie zostanie wyświetlony żądany obraz.

Gdy podłączone jest urządzenie video, rozpocznij odtwarzanie przed rozpoczęciem tej czynności.



Przy braku doprowadzonych sygnałów wejściowych wyświetlany jest następujący ekran.

[Wyszukaj źródło]

	Stan sygnału
Komputer1	Wyłączone
Komputer2	Wyłączone
DisplayPort	Wyłączone
Video	Wyłączone
HDMI	Wyłączone
USB Display	Wyłączone
USB	Wyłączone
LAN	Wyłączone

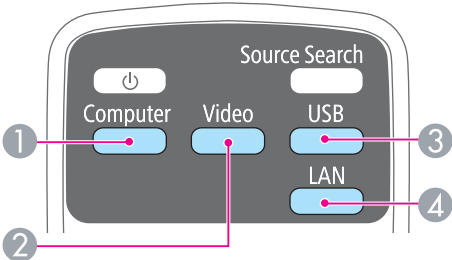
· Wybór wejścia sygnału obrazu.
· Naciśnij , aby wybrać źródło.

[]: Wybór []: Wprowadzenie [Esc]: Wyjście

Przełączanie źródła wyświetlanego obrazu za pomocą pilota

Możesz zmienić bezpośrednio na wyświetlany obraz naciskając następujące przyciski na pilocie.

Pilot



1

Po każdym naciśnięciu przycisku będą wyświetlane obrazy z następujących źródeł.

- Gniazdo Computer1
- Gniazdo Computer2
- DisplayPort

2

Po każdym naciśnięciu przycisku będą wyświetlane obrazy z następujących źródeł.

- Gniazdo Video
- Gniazdo HDMI

3

Po każdym naciśnięciu przycisku będą wyświetlane obrazy z następujących źródeł.

- USB Display
- Obrazy z urządzenia podłączonego do gniazda USB(TypeA)

4

Przełącza na obraz urządzenia podłączonego przez sieć.

Wyświetlanie przy użyciu USB Display

Połączenie projektora z komputerem przy pomocy przewodu USB pozwala wyświetlać obrazy z komputera.

Można wyświetlać obrazy i przesyłać dźwięk jednym kablem USB.

Wymagania systemowe

System Windows

System operacyjny	Windows 2000*1	
	Windows XP	Professional, wersja 32-bitowa Home Edition, wersja 32-bitowa Tablet PC Edition, wersja 32-bitowa
	Windows Vista	Ultimate, wersja 32-bitowa Enterprise, wersja 32-bitowa Business, wersja 32-bitowa Home Premium, wersja 32-bitowa Home Basic, wersja 32-bitowa
	Windows 7	Ultimate, wersja 32/64-bitowa Enterprise, wersja 32/64-bitowa Professional, wersja 32/64-bitowa Home Premium, wersja 32/64-bitowa Home Basic, wersja 32-bitowa Starter, wersja 32-bitowa
Procesor	Mobile Pentium III 1,2 GHz lub szybszy Zalecany: Pentium M 1,6 GHz lub szybszy	

Ilość pamięci	256 MB lub więcej Zalecane: 512 MB lub więcej
Dysk twardy (wolne miejsce)	20 MB lub więcej
Wyświetlacz	Rozdzielczość nie mniejsza niż 640x480 i nie większa niż 1600x1200. Zdolność wyświetlania kolorów z palety 16-bitowej lub większej

*1 Tylko Service Pack 4

System Mac OS X

System operacyjny	Mac OS X 10.5.x 32-bitowy Mac OS X 10.6.x 32/64-bitowy Mac OS X 10.7.x 32/64-bitowy
Procesor	Power PC G4 1 GHz lub szybszy Zalecany: Core Duo 1,83 GHz lub szybszy
Ilość pamięci	512 MB lub więcej
Dysk twardy (wolne miejsce)	20 MB lub więcej
Wyświetlacz	Rozdzielczość nie mniejsza niż 640x480 i nie większa niż 1680x1200. Zdolność wyświetlania kolorów z palety 16-bitowej lub większej

Podłączanie po raz pierwszy

Przy pierwszym podłączaniu projektora do komputera przy użyciu kabla USB należy zainstalować sterownik. Procedury dla systemu Windows i Mac OS X są inne.



- Przy kolejnym podłączaniu instalacja sterownika nie jest już konieczna.
- W przypadku wprowadzania obrazów z wielu źródeł, jako źródło wejścia ustaw USB Display.
- Należy użyć dostępnego w handlu kabla USB.
- W przypadku użycia koncentratora USB połączenie może nie działać prawidłowo. Przewód USB podłącz bezpośrednio do projektora.

System Windows

1

Podłącz gniazdo USB komputera do gniazda USB(TypeB) projektora za pomocą kabla USB.



W przypadku systemu Windows 2000 lub Windows XP może zostać wyświetlony komunikat z pytaniem o chęć ponownego uruchomienia komputera. Wybierz opcję **Nie**.

W przypadku systemu Windows 2000

Kliknij dwukrotnie **Komputer**, **EPSON PJ_UD**, a następnie **EMP_UDSE.EXE**.

W systemie Windows XP

Instalacja sterownika rozpocznie się automatycznie.

W systemie Windows Vista/Windows 7

Gdy wyświetlone zostanie okno dialogowe, kliknij **Run EMP_UDSE.exe**.

2

Na ekranie Umowy licencyjnej kliknij przycisk **Tak**.

- 3** Obrazy z komputera są wyświetlane.
Obrazy z komputera mogą zostać wyświetlone dopiero po kilku chwilach. Czekając na wyświetlenie obrazów z komputera nie zmieniaj ustawień sprzętu, nie odłączaj kabla USB i nie wyłączaj zasilania projektora.
- 4** Po zakończeniu wyświetlania odłącz przewód USB.
Podczas odłączania przewodu USB nie ma potrzeby korzystania z funkcji **Bezpieczne usuwanie sprzętu**.



- Jeśli oprogramowanie nie zostało zainstalowane automatycznie, kliknij dwukrotnie na komputerze **Mój komputer - EPSON_PJ_UD - EMP_UDSE.EXE**.
- Jeśli z niewiadomych przyczyn obrazy nie są wyświetlane, na komputerze wybierz opcję **Wszystkie programy - EPSON Projector - Epson USB Display - Epson USB Display Vx.xx**.
- W przypadku korzystania z komputera z systemem Windows 2000 na poziomie użytkownika zostanie wyświetlony systemowy komunikat o błędzie i korzystanie z oprogramowania może nie być możliwe. W takiej sytuacji należy podjąć próbę aktualizacji systemu Windows do najnowszej wersji, a następnie uruchomić ponownie komputer. Szczegółowe informacje można uzyskać od lokalnego sprzedawcy lub pod najbliższym adresem dostępnym w poniższym dokumencie.
🖱️ [Projektor Epson — lista adresów](#)

System Mac OS X

- 1** Podłącz gniazdo USB komputera do gniazda USB(TypeB) projektora za pomocą kabla USB.
Folder Setup programu USB Display jest wyświetlany w oknie programu Finder.
- 2** Kliknij dwukrotnie ikonę **Instalator programu USB Display**.

- 3** W celu przeprowadzenia instalacji postępuj zgodnie z instrukcjami na ekranie.
- 4** Na ekranie Umowy licencyjnej kliknij przycisk **Tak**.
Wprowadź hasło uprawnień administratora i uruchom instalację.
Po zakończeniu instalacji pojawi się ikona USB Display w oknie Dock i na pasku menu.
- 5** Obrazy z komputera są wyświetlane.
Obrazy z komputera mogą zostać wyświetlone dopiero po kilku chwilach. Czekając na wyświetlenie obrazów z komputera nie zmieniaj ustawień sprzętu, nie odłączaj kabla USB i nie wyłączaj zasilania projektora.
- 6** Aby zakończyć projekcję, wybierz opcję **Odłącz** z menu ikon **USB Display** na pasku menu lub Dock, a następnie odłącz przewód USB.



- Jeśli dla programu USB Display nie jest automatycznie wyświetlany folder setup w programie Finder, kliknij dwukrotnie **EPSON PJ_UD - Instalator programu USB Display** na komputerze.
- Jeśli z pewnych przyczyn żaden obraz nie jest wyświetlany, kliknij ikonę **USB Display** w oknie Dock.
- W przypadku braku ikony **USB Display** w oknie Dock, kliknij dwukrotnie pozycję **USB Display** w folderze Programy.
- W przypadku wybrania pozycji **Wyjście** z menu ikony **USB Display** w oknie Dock, USB Display nie zostanie automatycznie uruchomiony po podłączeniu przewodu USB.

Odinstalowywanie

W przypadku systemu Windows 2000

- 1** Kliknij **Start**, wybierz **Ustawienia**, a następnie kliknij **Panel sterowania**.

- 2** Kliknij dwukrotnie pozycję **Dodaj/usuń programy**.
- 3** Kliknij **Zmień lub usuń programy**.
- 4** Wybierz pozycję **Epson USB Display** i kliknij **Zmień/Usuń**.

W systemie Windows XP

- 1** Kliknij **Start**, a następnie kliknij **Panel sterowania**.
- 2** Kliknij dwukrotnie pozycję **Dodaj lub usuń programy**.
- 3** Wybierz pozycję **Epson USB Display** i kliknij **Usuń**.

W systemie Windows Vista/Windows 7

- 1** Kliknij **Start**, a następnie kliknij **Panel sterowania**.
- 2** Kliknij **Odinstaluj program** w sekcji **Programy**.
- 3** Wybierz pozycję **Epson USB Display** i kliknij **Odinstaluj**.

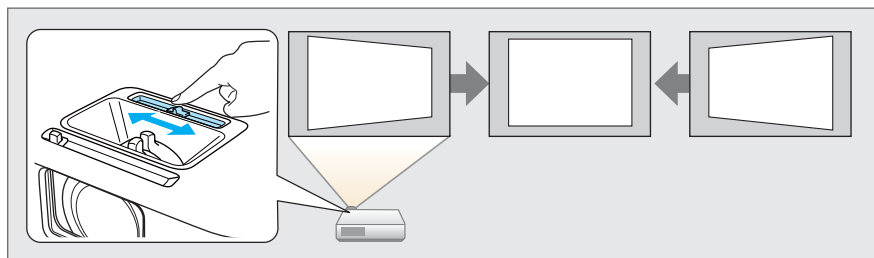
System Mac OS X

- 1** Otwórz folder **Programy**, kliknij dwukrotnie **USB Display**, a następnie kliknij dwukrotnie **Narzędzie**.
- 2** Uruchom program **Dezinstalator programu USB Display**.

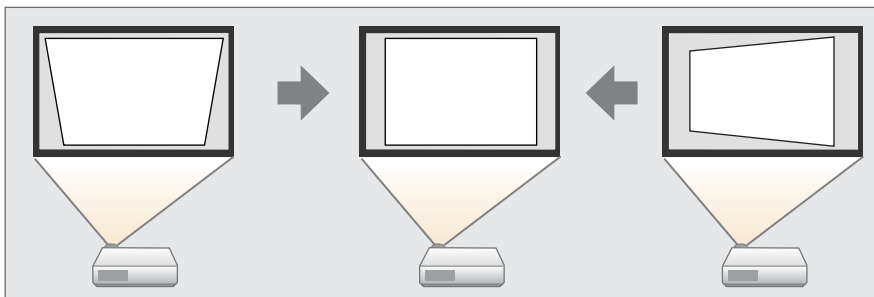
Korekta zniekształconej geometrii obrazu

Zniekształconą geometrię obrazu można skorygować stosując jedną z poniższych metod.

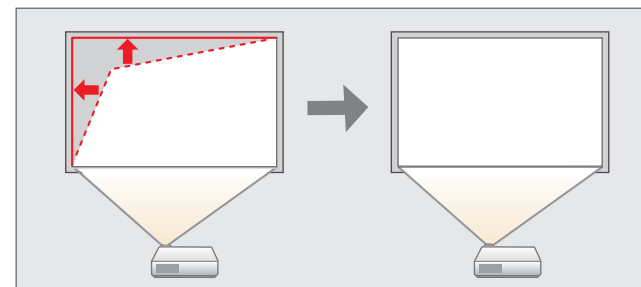
- Korekta automatyczna (Autom. geom. pion.)
- Ręczna korekta (geometria pozioma)
Umożliwia ręczne korygowanie zniekształceń w poziomie za pomocą funkcji Pozioma korekcja obrazu.



- Korekta ręczna (geometria poz/pion)
Umożliwia ręczne korygowanie zniekształceń w poziomie i pionie (niezależnie).



- Ręczna korekta (Quick Corner)
Umożliwia ręczną korektę czterech narożników (niezależnie).



W trakcie poprawiania geometrii obrazu, wyświetlany obraz może zostać zmniejszony.

Korekta automatyczna

Autom. geom. pion.

Kiedy projektor wykryje ruch, na przykład, gdy zostanie przesunięty lub odchylony, automatycznie skoryguje on odchylenia geometrii w pionie. Ta funkcja projektora nazywa się Autom. geom. pion.

Kiedy projektor zostanie przesunięty, wyświetli ekran do regulacji, po czym automatycznie zacznie korygować wyświetlany obraz.

Opcja Autom. geom. pion. umożliwia korektę wyświetlanego obrazu w następujących warunkach.

Kąt korekty: ok. 30° w górę i w dół



- Funkcja Autom. geom. pion. działa tylko wtedy, gdy opcja **Projekcja** jest ustawiona na **Przód** w menu konfiguracji.
☛ **Zaawansow. - Projekcja** [str.98](#)
- Aby nie używać funkcji Autom. geom. pion., ustaw opcję **Autom. geom. pion.** na **Wyłączone**.
☛ **Ustawienia - Geometria obrazu - Geom. poz/pion - Autom. geom. pion.** [str.97](#)



- W przypadku używania funkcji Pozioma korekcja obrazu ustaw opcję **Geometria pozioma** na wartość **Włączone**.
☛ **Ustawienia - Geometria obrazu - Geom. poz/pion - Geometria pozioma** [str.97](#)
- Można także skorygować zniekształcenia geometrii w poziomie, korzystając z funkcji Geom. poz/pion.

Ręczna korekta

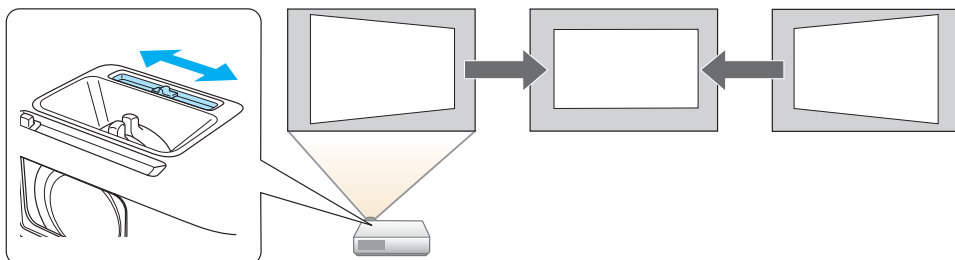
Służy do ręcznego korygowania zniekształceń geometrii obrazu.

Opcja Geom. poz/pion umożliwia korektę wyświetlanego obrazu w następujących warunkach.

Kąt korekty: ok. 30° w prawo i w lewo/ok. 30° do góry i w dół

Geometria pozioma

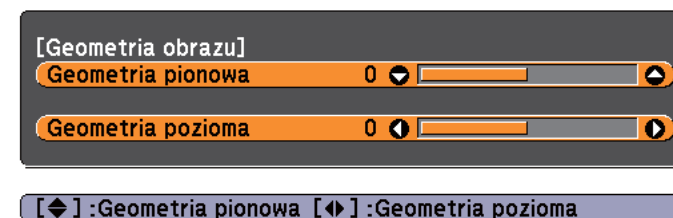
Przesuń element sterujący poziomej korekcji obrazu na prawo lub na lewo, aby dokonać korekty geometrii obrazu w poziomie.



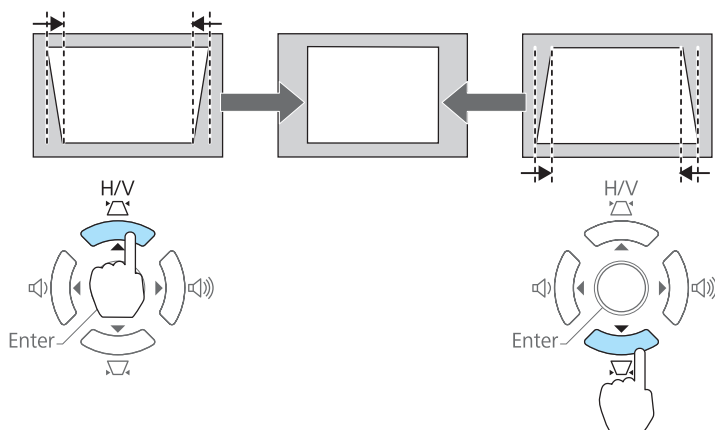
Geom. poz/pion

Umożliwia ręczne korygowanie zniekształceń w poziomie i pionie (niezależnie).

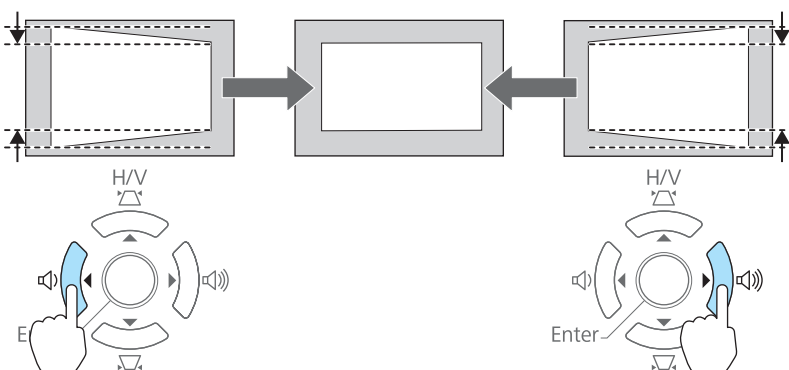
- 1 Naciśnij przyciski [∇] lub [∇] na panelu sterowania podczas wyświetlania obrazu z projektora w celu wyświetlenia ekranu Geometria obrazu.



- 2 Naciśnij poniższe przyciski w celu skorygowania odkształceń geometrii obrazu.
Naciśnij przyciski [∇] lub [∇] w celu skorygowania odkształceń w pionie.



Naciśnij przyciski [↵] lub [↶] w celu skorygowania odkształceń w poziomie.



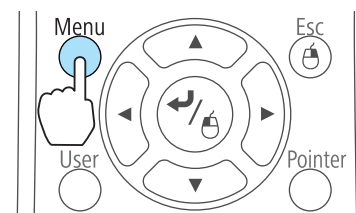
Geometrię poz/pion można także ustawić w menu Konfiguracja.

☛ **Ustawienia - Geometria obrazu - Geom. poz/pion** [str.97](#)

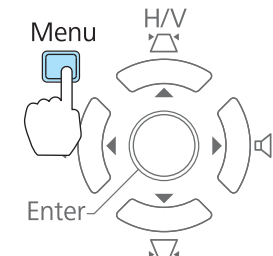
1 Podczas projekcji naciśnij przycisk [Menu].

☛ "Korzystanie z Menu Konfiguracja" [str.91](#)

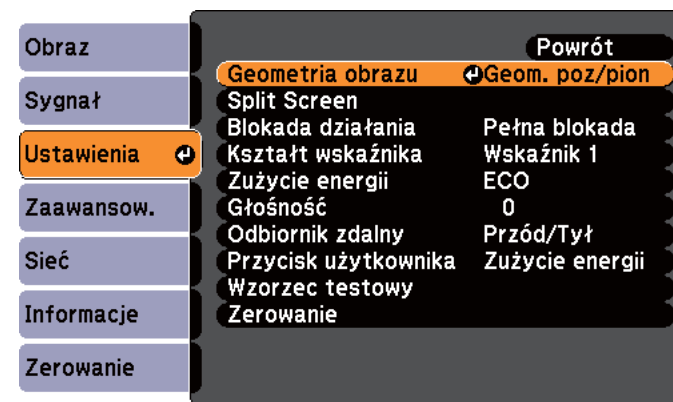
Używanie pilota



Przy użyciu panelu sterowania



2 Wybierz **Geometria obrazu** z menu **Ustawienia**.

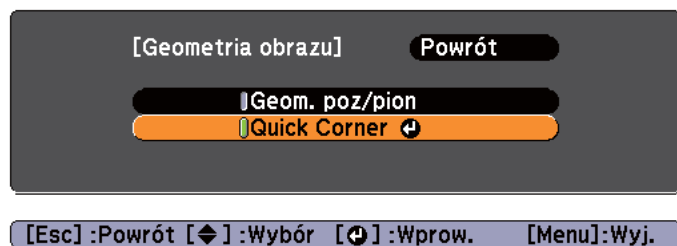


[Esc]:Powrót [↵]:Wybór [↵]:Wprow. [Menu]:Wyj.

3 Wybierz **Quick Corner** i naciśnij przycisk [↵].

Quick Corner

Funkcja ta umożliwia ręczne korygowanie każdego z czterech rogów wyświetlanego obrazu z osobna.



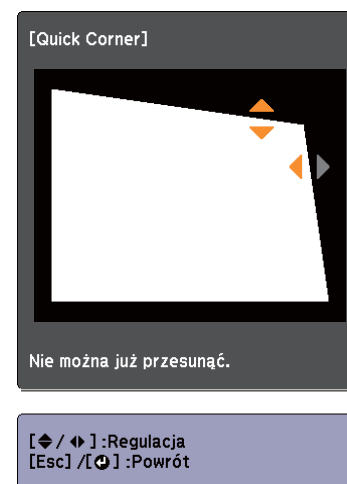
- 4** Za pomocą przycisków [◀], [▶], [◂] oraz [◃] na pilocie lub [↶], [↷], [↸] i [↹] na panelu sterowania, wybierz narożnik, który ma być skorygowany, po czym naciśnij przycisk [↵].



- 5** Za pomocą przycisków [◂], [◃], [◄] i [◅] na pilocie lub [↶], [↷], [↸] oraz [↹] na panelu sterowania, skoryguj położenie narożnika.

W przypadku naciśnięcia przycisku [↵] wyświetlony zostanie ekran pokazany w kroku 4, który umożliwia wybór obszaru do skorygowania.

Jeśli komunikat "Nie można już przesunąć." zostanie wyświetlony podczas wprowadzania korekty, oznacza to, że nie można kontynuować korekty kształtu w kierunku wskazanym przez szary trójkąt.



- 6** W razie potrzeby powtórz kroki 4 i 5, aby wyregulować pozostałe narożniki.

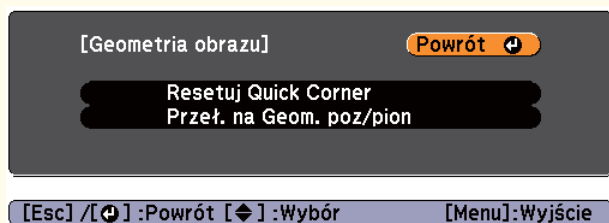
- 7** Po zakończeniu naciśnij przycisk [Esc], aby wyjść z menu regulacji. Ponieważ ustawienie opcji **Geometria obrazu** zostało zmienione na **Quick Corner**, po kolejnym naciśnięciu przycisków [↶] lub [↷] na panelu sterowania zostanie wyświetlony ekran wyboru narożnika z kroku 4. Zmień ustawienie opcji **Geometria obrazu** na **Geom.**

poz/pion, aby skorygować geometrię w poziomie i pionie przy użyciu przycisków [↵] oraz [↶] na panelu sterowania.

☛ **Ustawienia - Geometria obrazu - Geom. poz/pion** [str.97](#)



Jeśli podczas wyświetlania ekranu wyboru narożnika z kroku 4 przycisk [Esc] zostanie wciśnięty na około dwie sekundy, wyświetlany jest poniższy ekran.



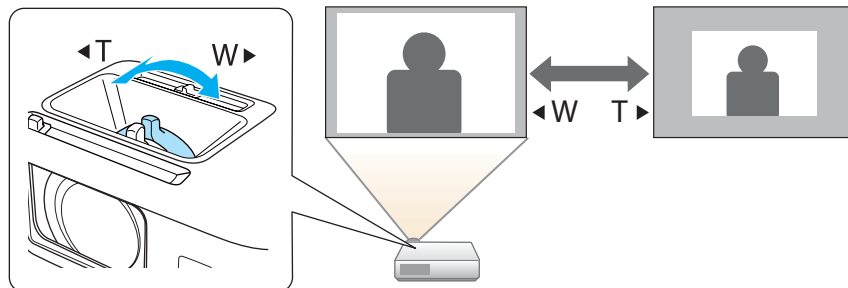
Resetuj Quick Corner: Resetuje efekty regulacji wprowadzone za pomocą funkcji Quick Corner.

Przeł. na Geom. poz/pion: Przełącza metodę korekcji na **Geom. poz/pion**.

☛ "Menu Ustawienia" [str.97](#)

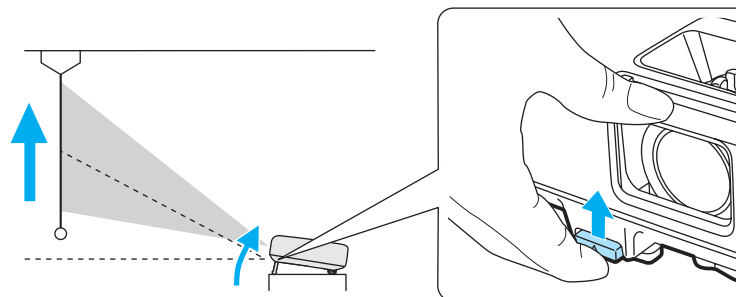
Regulacja rozmiaru obrazu

Obróć pokrętkę powiększania, aby ustawić rozmiar wyświetlanego obrazu.



Ustawianie pozycji obrazu

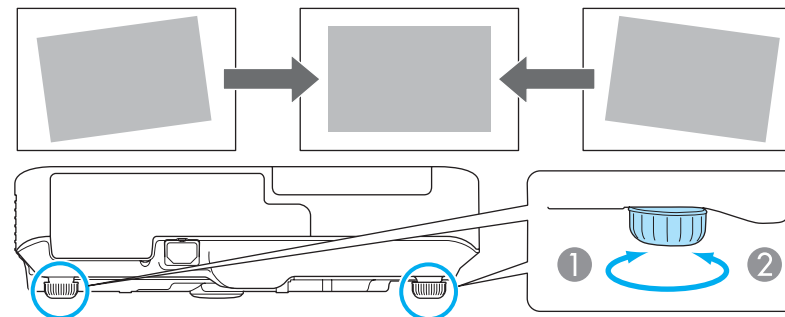
Naciśnij dźwignię regulacji nóżki, aby wyciągnąć i wsunąć przednią regulowaną nóżkę. Pozycję obrazu można ustawić pochylając projektor o maks. 16 stopni.



Im większy kąt pochylenia, tym trudniej ustawić ostrość. Zamontuj projektor tak, aby wymagał jedynie niewielkiego pochylenia.

Regulacja pochylenia w poziomie

Wysuwaj i wsuwaj tylną nóżkę, aby uregulować pochylenie projektora w poziomie.

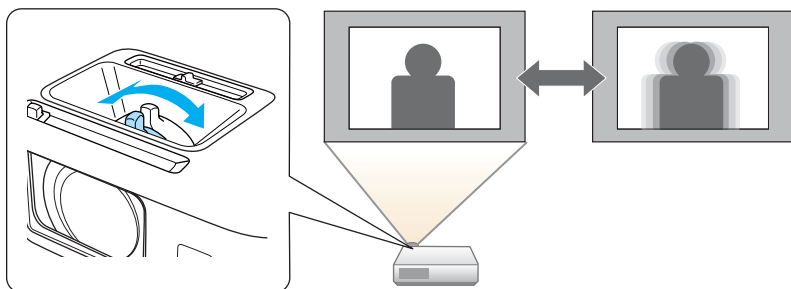


① Wysuń tylną nóżkę.

- 2 Wsuń tylną nóżkę.

Korygowanie ostrości

Ostrość można skorygować za pomocą pierścienia ostrości.

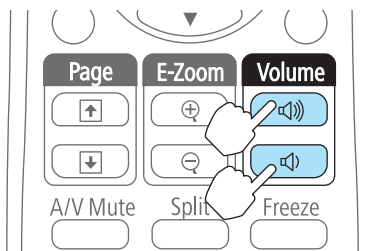


Regulacja głośności

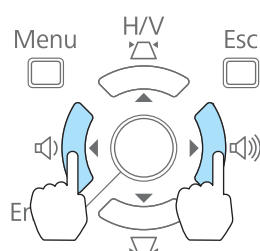
Głośność można ustawić stosując jedną z poniższych metod.

- Naciśnij przycisk [Volume] na panelu sterowania lub pilocie, aby ustawić ostrość.
- [🔊] Obniża głośność.
- [🔊] Zwiększa głośność.

Używanie pilota



Przy użyciu panelu sterowania



- Wyreguluj głośność w menu Konfiguracja.
- ☛ Ustawienia - Głośność [str.97](#)



Przestroga

Nie należy włączać urządzenia z dużą głośnością. Nagłe usłyszenie zbyt głośnego dźwięku może spowodować utratę słuchu. Przed wyłączeniem należy zawsze obniżyć głośność, aby móc stopniowo zwiększyć głośność po włączeniu urządzenia.

Regulacja obrazu

Regulacja Odcień, Nasycenie i Jasność

Można ustawić Odcień, Nasycenie i Jasność każdego z kolorów R (czerwonego), G (zielonego), B (niebieskiego), C (cyjanu), M (magenta) oraz Y (żółtego).

Ustawienia wprowadza się w menu Konfiguracja.

☛ Obraz — Zaawansowane — RGBCMY [str.94](#)



Odcień	Reguluje ogólny odcień obrazu, niebieski - zielony - czerwony.
Nasycenie	Umożliwia regulację ogólnej jaskrawości obrazu.

Jasność	Umożliwia regulację ogólnej jasności obrazu.
---------	--

Regulacja Gamma

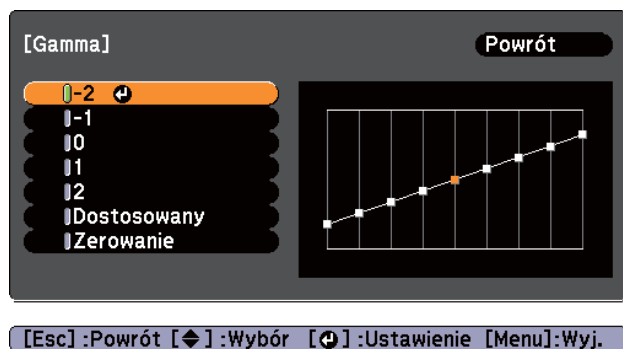
Można dostosować różnice w kolorach w wyświetlanym obrazie, które mogą występować w zależności od podłączonego urządzenia.

Ustawienia wprowadza się w menu Konfiguracja.

 **Obraz — Zaawansowane — Gamma** [str.94](#)

Wybierz i ustaw wartość korekty

 **Obraz — Zaawansowane — Gamma** [str.94](#)



Po wybraniu mniejszej wartości, ciemne obszary obrazu będą jaśniejsze, jednak nasycenie kolorów w jasnych obszarach może być słabsze. Kiedy wybrana zostanie większa wartość, można zmniejszyć ogólną jasność obrazu, aby zwiększyć jego ostrość.

Jeśli ustawienie **DICOM SIM** zostanie wybrane w opcji **Tryb koloru** w menu **Obraz**, wybierz wartość regulacji zgodnie z rozmiarem wyświetlanego obrazu.

- Jeśli wyświetlany obszar jest mniejszy niż 120 cali, wybierz dużą wartość.
- Jeśli wyświetlany obszar jest większy niż 120 cali, wybierz małą wartość.

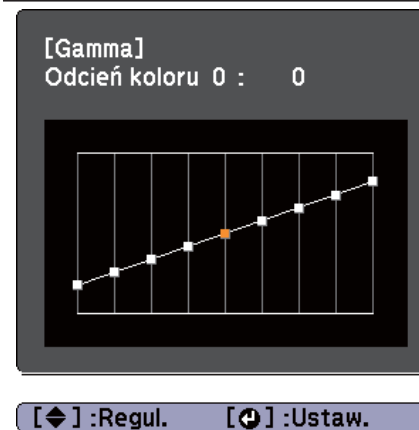
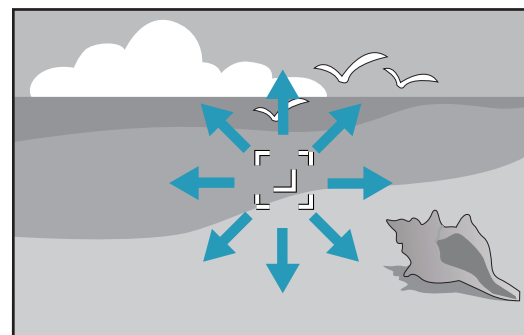


Obrazy medyczne mogą nie być odtwarzane prawidłowo według ustawień i specyfikacji ekranu.

Wyreguluj wartość podczas wyświetlania obrazu

 **Obraz — Zaawansowane — Gamma — Dostosowany — Dostosuj z obrazu** [str.94](#)

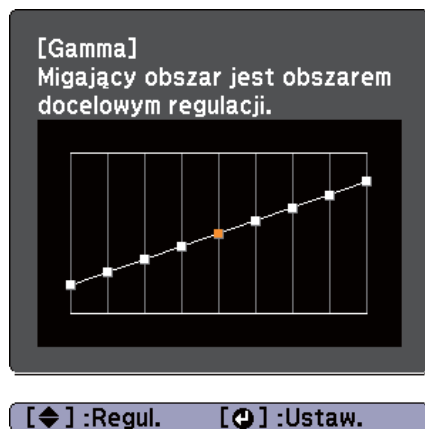
Przesuń kursor na wyświetlanym obrazie do miejsca, którego jasność chcesz zmienić, a następnie skoryguj wartość.



Wyreguluj wartość za pomocą wykresu korekty gamma

Obraz — Zaawansowane — Gamma — Dostosowany — Dostosuj z wykresu [str.94](#)

Wyreguluj wartość patrząc na wykres korekty gamma.



Wybór jakości projekcji (Wybór Trybu koloru)

Możesz łatwo uzyskać najlepszą jakość obrazu poprzez wybranie ustawienia odpowiedniego dla warunków, w których odbywa się prezentacja. Jasność obrazu zależy od wybranego trybu.

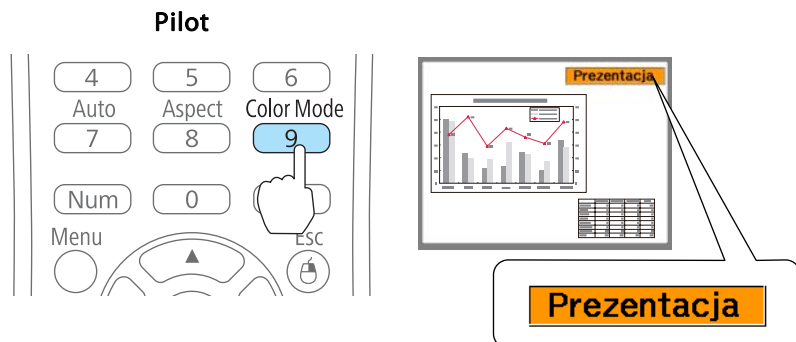
Tryb	Zastosowanie
Dynamiczny	Ten tryb jest idealny do pracy w jasnych pomieszczeniach. Jest to najjaśniejszy tryb i dobrze odtwarza cienie.
Prezentacja	Ten tryb jest idealny do prowadzenia prezentacji z użyciem materiałów kolorowych w jasnych pomieszczeniach.
Teatr	Idealny tryb do oglądania filmów w ciemnym pokoju. Nadaje obrazom naturalny odcień.

Tryb	Zastosowanie
Fotografia*1	Idealny tryb do wyświetlania nieruchomych obrazów takich jak fotografie w jasnym pomieszczeniu. Obrazy są bardzo żywe i mają odpowiedni kontrast.
Sport*2	Tryb idealny do oglądania programów telewizyjnych w jasnym pokoju. Obrazy są bardzo jasne i mają odpowiedni kontrast.
sRGB	Idealny tryb dla obrazów, które są zgodne z przestrzenią barw standardu <u>sRGB</u> .
Tablica czarna	Nawet jeśli wyświetlasz obrazy na czarnej tablicy (lub zielonej), ustawienie to zapewni obrazom naturalny odcień, tak jak w przypadku projekcji na białym ekranie.
Biała tabula	Idealny do prezentacji wykonywanych przy użyciu białej tablicy.
DICOM SIM*1	Idealny tryb do wyświetlania zdjęć rentgenowskich oraz innych obrazów medycznych. Wyświetlane obrazy mają wyraźne cienie. Projektor nie jest urządzeniem medycznym i nie można go używać do diagnozowania pacjentów.

*1 Ta funkcja jest dostępna tylko wtedy, gdy sygnałem wejściowym jest RGB lub gdy źródłem jest USB Display, USB lub LAN.

*2 Ta funkcja jest dostępna tylko wtedy, gdy sygnałem wejściowym jest komponent video lub gdy źródłem jest Video.

Po każdym naciśnięciu przycisku [Color Mode] na ekranie zostanie wyświetlona nazwa trybu koloru i tryb koloru zostanie zmieniony.



Można ustawić Tryb koloru w menu Konfiguracja.

🖱️ **Obraz - Tryb koloru** [str.94](#)

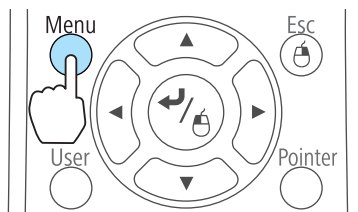
Ustawianie Automat. przesłona

Funkcja automatycznego ustawiania jasności zgodnie z jasnością wyświetlanego obrazu pozwala cieszyć się głębią obrazu i bogactwem szczegółów.

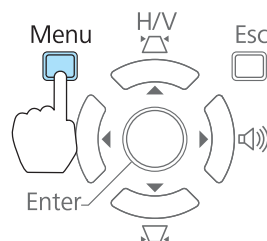
1 Naciśnij przycisk [Menu].

🖱️ "Korzystanie z Menu Konfiguracja" [str.91](#)

Używanie pilota



Przy użyciu panelu sterowania



2 Wybierz opcję **Automat. przesłona** z menu **Obraz**.



3 Wybierz **Włączone**.

Ustawienie zostanie zapisane dla każdej opcji funkcji Tryb koloru.

4 Naciśnij przycisk [Menu], aby zakończyć konfigurację.



Funkcja Automat. przesłona może być konfigurowana jedynie w przypadku, gdy wybrano Tryb koloru Dynamiczny lub Teatr.

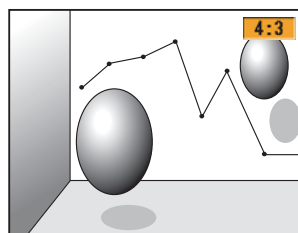
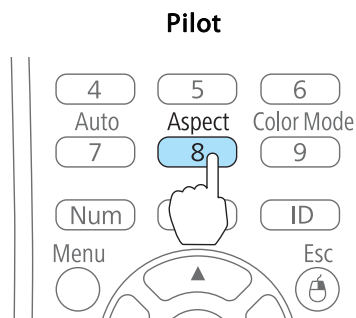
Zmiana współczynnika kształtu wyświetlanego obrazu

Współczynnik kształtu wyświetlanego obrazu można zmienić stosownie do typu, współczynnika wysokości i szerokości oraz rozdzielczości sygnałów wejściowych.

Dostępne tryby kształtów różnią się w zależności od sygnału aktualnie wyświetlanego obrazu.

Metody zmieniania

Po każdym naciśnięciu przycisku [Aspect] na pilocie zdalnego sterowania na ekranie zostanie wyświetlona nazwa trybu kształtu i współczynnik kształtu zmieni się.



Współczynnik kształtu można ustawić w menu Konfiguracja.

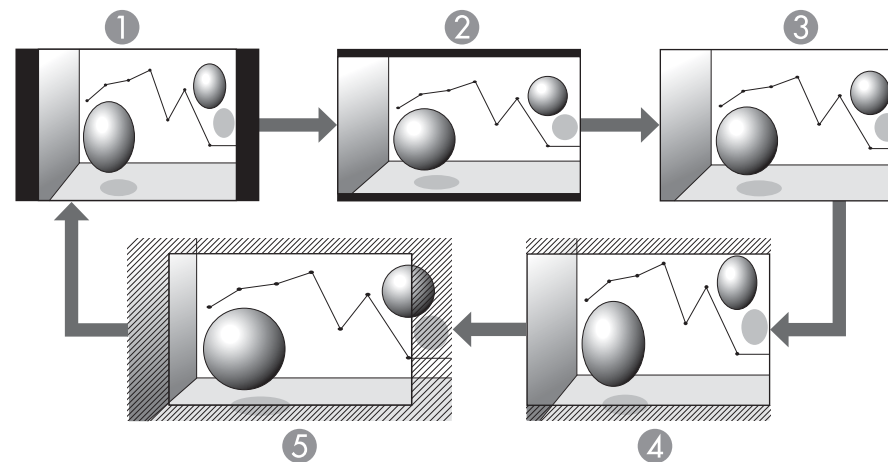
🖱️ Sygnał - Kształt obrazu [str.95](#)

Zmiana trybu kształtu obrazu

Wyświetlanie obrazów ze sprzętu wideo lub z gniazd HDMI lub DisplayPort (tylko EB-1940W)

Każde naciśnięcie przycisku [Aspect] powoduje zmianę trybu kształtu obrazu kolejno na **Normalnie**, **Automatycznie**, **16:9**, **Pełny**, **Powiększenie** i **Natywny**.

Przykład: sygnał wejściowy 1080p (rozdzielczość: 1920x1080, współczynnik kształtu: 16:9)



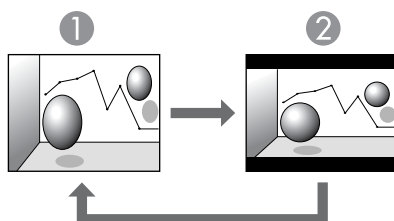
- ① Normalnie lub Automatycznie
- ② 16:9
- ③ Pełny
- ④ Powiększ
- ⑤ Natywny

Wyświetlanie obrazów ze sprzętu wideo (dla produktu EB-1960/EB-1950/EB-1930)

Każde naciśnięcie przycisku [Aspect] zmienia tryb kształtu obrazu w następującej kolejności: **4:3** oraz **16:9**.

W przypadku wyświetlania sygnału 720p/1080i, gdy tryb kształtu obrazu ustawiony jest na **4:3**, stosowane jest powiększenie 4:3 (lewa i prawa strona obrazu jest obcinana).

Przykład: sygnał wejściowy 720p (rozdzielczość: 1280x720, współczynnik kształtu: 16:9)

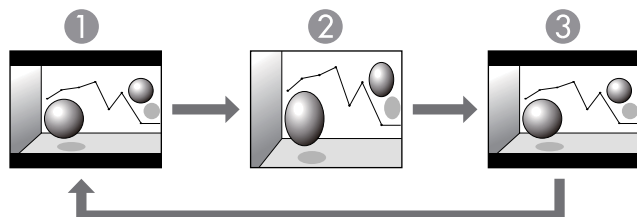


- 1 4:3
- 2 16:9

Wyświetlanie obrazów z gniazda HDMI lub DisplayPort (dla EB-1960/EB-1950/EB-1930)

Każde naciśnięcie przycisku Aspect zmienia tryb kształtu obrazu w następującej kolejności: **Normalny** lub **Automatycznie**, **4:3** oraz **16:9**.

Przykład: sygnał wejściowy 1080p (rozdzielczość: 1920x1080, współczynnik kształtu: 16:9)

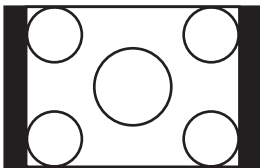
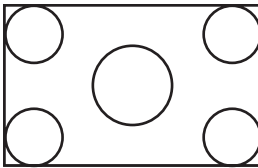
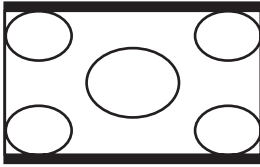
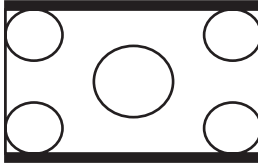
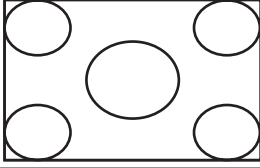
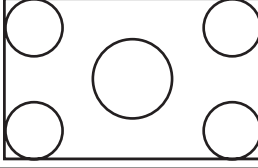
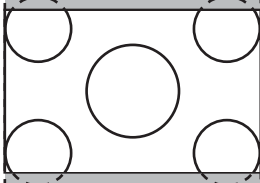
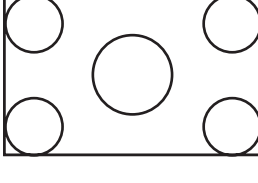
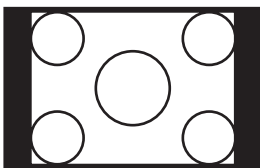
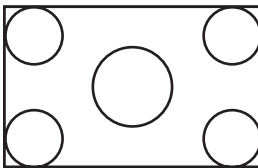


- 1 Normalnie lub Automatycznie
- 2 4:3
- 3 16:9

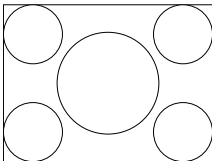
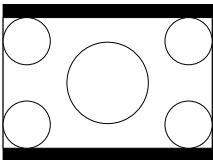
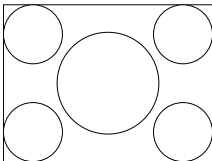
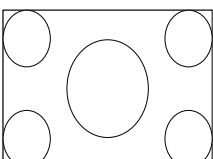
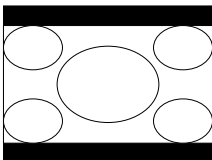
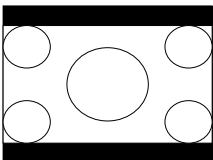
Wyświetlanie obrazów z komputera

Poniżej przedstawiono przykłady projekcji dla każdego trybu kształtu obrazu.

Dla EB-1940W

Tryb proporcji	Sygnał wejściowy	
	XGA 1024X768(4:3)	WXGA 1280X800(16:10)
Normalnie		
16:9		
Pełny		
Powiększenie		
Natywny		

Dla EB-1960/EB-1950/EB-1930

Tryb proporcji	Sygnał wejściowy	
	XGA 1024X768(4:3)	WXGA 1280X800(16:10)
Normalnie		
4:3		
16:9		



Jeśli część obrazu nie jest widoczna, w menu konfiguracji należy ustawić dla opcji **Rozdzielczość** wartości **Panorama** lub **Normalnie**, zależnie od rozmiaru ekranu komputera.

☞ Sygnał - Rozdzielczość [str.95](#)

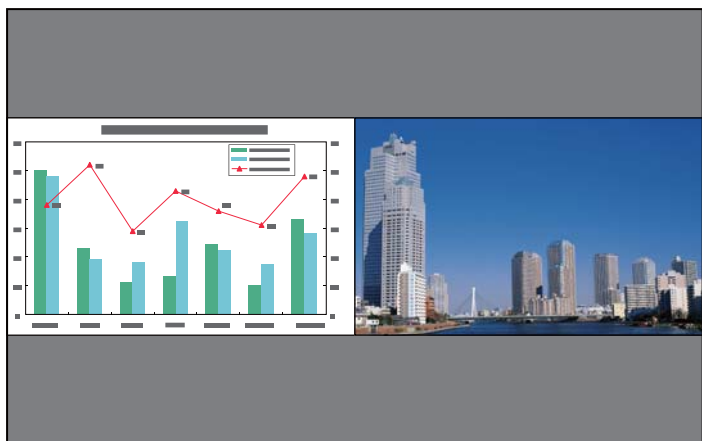


Przydatne Funkcje

Rozdział ten zawiera pożyteczne wskazówki dotyczące prowadzenia prezentacji oraz funkcji bezpieczeństwa.

Jednoczesna projekcja dwóch obrazów (Split Screen)

Na ekranie można jednocześnie wyświetlać obrazy — z lewej i z prawej strony — nadawane z dwóch źródeł wideo.



Projekcja Split Screen — źródła sygnału

Poniżej wymieniono kombinacje sygnałów źródłowych jakie można wyświetlać na rozdzielonym ekranie (Split Screen).

Lewy ekran	Prawy ekran							
	Komputer1	Komputer2	DisplayPort	Video	HDMI	USB Display	USB	LAN
Komputer1	-	-	✓	✓	✓	✓	✓	✓
Komputer2	-	-	✓	✓	✓	✓	✓	✓
DisplayPort	✓	✓	-	✓	-	✓	✓	✓
Video	✓	✓	✓	-	✓	✓	✓	✓
HDMI	✓	✓	-	✓	-	✓	✓	✓

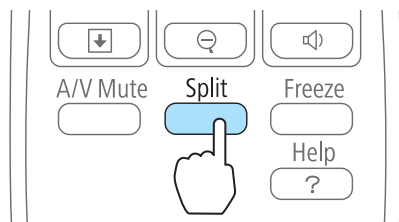
Lewy ekran	Prawy ekran							
	Komputer1	Komputer2	DisplayPort	Video	HDMI	USB Display	USB	LAN
USB Display	✓	✓	✓	✓	✓	-	-	-
USB	✓	✓	✓	✓	✓	-	-	-
LAN	✓	✓	✓	✓	✓	-	-	-

Procedury obsługi


Wyświetlanie na rozdzielonym ekranie (Split Screen)

- Podczas projekcji naciśnij przycisk [Split].
Na lewym ekranie zostanie wyświetlone obecnie wybrane źródło sygnału.

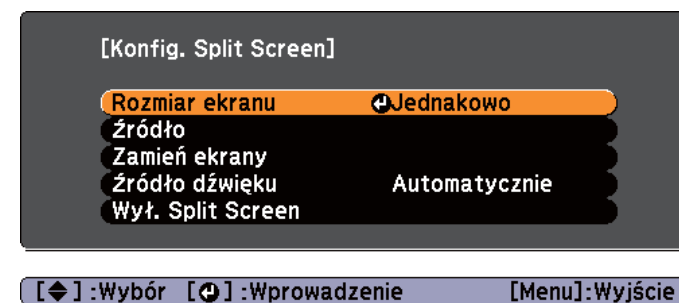
Pilot



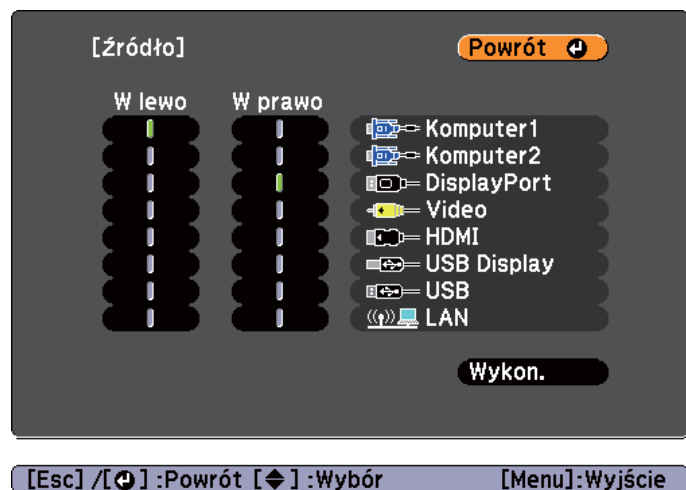
Te same operacje można wykonać z poziomu menu Konfiguracja.

 **Ustawienia — Split Screen** [str.97](#)

- Naciśnij przycisk [Menu].
Zostanie wyświetlony ekran Konfig. Split Screen.



- Wybierz opcję **Źródło**, a następnie naciśnij przycisk [**↵**].
- Wybierz źródło sygnału dla opcji **W lewo** i **W prawo**.



Można wybierać tylko dozwolone konfiguracje źródeł sygnału.

🖱️ "Projekcja Split Screen — źródła sygnału" [str.51](#)



Ekran Źródło jest także wyświetlany po naciśnięciu następujących przycisków podczas projekcji na dzielonym ekranie.

- Przycisk Source Search
- Przycisk Computer
- Przycisk Video
- Przycisk USB
- Przycisk LAN

5 Wybierz opcję **Wykonanie** i naciśnij przycisk [↵].

Aby zmienić źródło podczas projekcji na dzielonym ekranie, rozpocznij wykonywanie procedury od punktu 2.

Przełączanie ekranów lewego i prawego

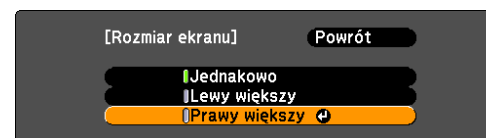
Aby zamienić miejscami obrazy wyświetlane na ekranach lewym i prawym, należy wykonać poniższą procedurę.

- 1 Podczas projekcji z dzielonym ekranem naciśnij przycisk [Menu].
- 2 Wybierz opcję **Zamień ekrany** i naciśnij przycisk [↵].
Obrazy wyświetlane na ekranach lewym i prawym zostaną zamienione.



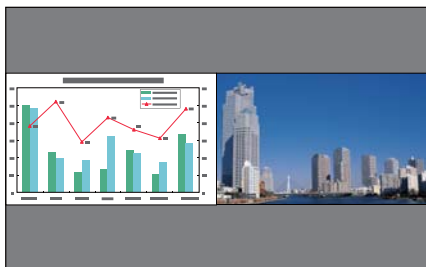
Zmiana rozmiaru obrazów na ekranach lewym i prawym

- 1 Podczas projekcji z dzielonym ekranem naciśnij przycisk [Menu].
- 2 Wybierz opcję **Rozmiar ekranu** i naciśnij przycisk [↵].
- 3 Wybierz rozmiar ekranu, których chcesz wyświetlić i kliknij przycisk [↵].

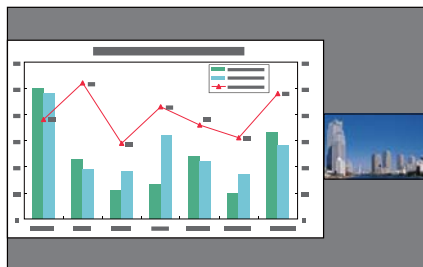


Wygląd wyświetlanych obrazów po ustawieniu rozmiaru ekranu przedstawiono na poniższej ilustracji.

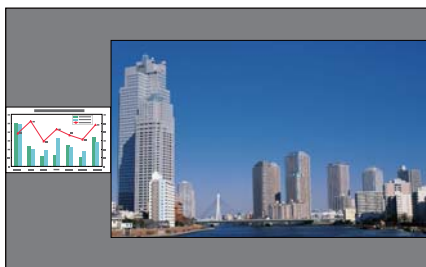
Jednakowo



Lewy większy



Prawy większy



- Nie można jednocześnie zwiększać rozmiaru obrazów wyświetlanych na ekranach lewym i prawym.
- Zwiększenie rozmiaru jednego obrazu powoduje zmniejszenie obrazu drugiego.
- W zależności od typu odbieranych sygnałów wideo obrazy wyświetlane na ekranach lewym i prawym mogą nie mieć identycznego rozmiaru, nawet jeśli wybrano opcję **Jednakowo**.

Wyłącznie funkcji rozdzielonego ekranu (Split Screen)

Aby zakończyć funkcję dzielonego ekranu, naciśnij przycisk [Esc].

Wyświetlanie w trybie rozdzielonego ekranu (Split Screen) można również zakończyć, wykonując poniższe czynności.

- Naciśnij przycisk [Split] na pilocie.
- Wybierz opcję **Wył. Split Screen** z menu Konfiguracja.
☛ **Ustawienia — Konfig. Split Screen** [str.97](#)

Ograniczenia dotyczące projekcji z dzielonym ekranem

Ograniczenia dotyczące obsługi

Podczas projekcji na rozdzielonym ekranie (Split Screen) nie można wykonywać następujących operacji.

- Ustawianie opcji w menu Konfiguracja
- E-zoom
- Zmiana trybu kształtu obrazu (kształt obrazu jest ustawiony jako **Normalna**).
- Operacje wykonywane za pomocą przycisku [User] na pilocie.
- Automat. przesłona

Pomoc można wyświetlić, tylko jeśli nie są odbierane sygnały obrazu lub gdy jest wyświetlany komunikat o błędzie lub ostrzeżeniu.

Ograniczenia związane z obrazem

- Do obrazu wyświetlanego na prawym ekranie są stosowane domyślne wartości menu **Obraz**. W przypadku obrazu na prawym ekranie są jednak stosowane następujące ustawienia wybrane dla obrazu wyświetlanego na lewym ekranie: **Tryb koloru**, **Bezw. temp. barwowa** i **Zaawansowane**.
- Do obrazu wyświetlanego na prawym ekranie są stosowane wartości **Wyłączone** dla **Progresywne** i **Redukcja szumów**.
☛ "Menu Sygnał" [str.95](#)

- Jeśli nie jest odbierany żaden sygnał obrazu, wyświetlany ekran będzie miał kolor ustawiony w Wyświetl tło. Gdy zostanie wybrana opcja **Logo**, wyświetlany jest kolor **Niebieski**.
- Gdy włączona jest funkcja Wycisz A/V, wyświetlany jest kolor **Czarny**.

Projekcja bez komputera (Pokaz slajdów)

Podłączenie urządzenia pamięci masowej USB, np. pamięci USB lub twardego dysku USB do projektora, umożliwia wyświetlanie plików zapisanych na urządzeniu bez potrzeby użycia komputera. Funkcja ta nazywana jest Pokaz slajdów.



- Nie jest możliwe korzystanie z urządzeń pamięci USB wyposażonych w funkcje zabezpieczeń.
- Zniekształcenia geometrii obrazu nie można skorygować podczas wyświetlania Pokazu slajdów, nawet przy użyciu przycisków [↶] oraz [↷] na panelu sterowania.

Specyfikacje plików, które można wyświetlić przy użyciu Pokaz slajdów

Typ	Typ pliku (rozszerzenie)	Uwagi
Obraz	.jpg	<p>Nie istnieje możliwość odtwarzania następujących typów plików.</p> <ul style="list-style-type: none"> - Pliki w trybie koloru CMYK - Pliki progresywne - Obrazy o rozdzielczości przekraczającej 8192x8192 <p>W związku z charakterystyką plików JPEG, obrazy o zbyt wysokim współczynniku kompresji mogą nie być wyświetlane wyraźnie.</p>

Typ	Typ pliku (rozszerzenie)	Uwagi
	.bmp	Nie istnieje możliwość odtwarzania obrazów o rozdzielczości przekraczającej 1280x800.
	.gif	<ul style="list-style-type: none"> • Nie istnieje możliwość odtwarzania obrazów o rozdzielczości przekraczającej 1280x800. • Odtwarzanie animowanych plików GIF nie jest możliwe.
	.png	Nie istnieje możliwość odtwarzania obrazów o rozdzielczości przekraczającej 1280x800.
Kodek	.avi	<ul style="list-style-type: none"> • Odtwarzanie obrazów o rozdzielczości przekraczającej 1280 x 720 nie jest możliwe. • Format odtwarzanego dźwięku jest ograniczony do liniowego PCM i ADPCM.
Plik scenariusza	.fse	Pliki programu PowerPoint są konwertowane na ten format w programie EasyMP Slide Converter.
Pliki PDF	.pdf	<ul style="list-style-type: none"> • Istnieje możliwość wyświetlania plików PDF w wersji 1.7 lub wcześniejszej. • Nie ma możliwości wyświetlania zaszyfrowanych plików PDF.



- W przypadku podłączania i używania dysku twardego USB należy upewnić się, że podłączono zasilacz dostarczony z dyskiem twardym.
- Projektor nie obsługuje niektórych systemów plików, dlatego też należy używać nośników sformatowanych w systemie Windows.
- Nośnik należy sformatować w systemie plików FAT16/32.

Przykładowe Pokazy slajdów

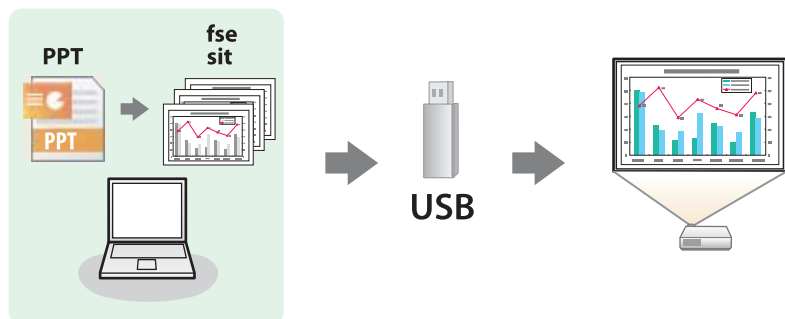
Wyświetlanie plików zapisanych w urządzeniu pamięci masowej USB



☛ "Wyświetlanie wybranych obrazów lub filmów" [str.58](#)

☛ "Projekcja w odpowiedniej kolejności wszystkich plików obrazów znajdujących się w danym folderze (Pokaz slajdów)" [str.61](#)

Wyświetlanie plików PowerPoint skonwertowanych w programie EasyMP Slide Converter



Więcej informacji dotyczących konwersji plików PowerPoint na scenariusze przy użyciu programu EasyMP Slide Converter można znaleźć w poniższym podręczniku.

☛ [Instrukcja obsługi oprogramowania EasyMP Slide Converter](#)

Metody obsługi Pokazu slajdów

Mimo że poniższe kroki zostały objaśnione na przykładzie pilota, te same czynności można wykonać za pomocą panelu sterowania projektora.

Uruchamianie funkcji Pokaz slajdów








1 Zmień źródło na USB.
☛ "Przełączanie źródła wyświetlanego obrazu za pomocą pilota" [str.34](#)

2 Podłącz urządzenie pamięci masowej USB do projektora.
☛ "Podłączanie urządzeń USB" [str.28](#)

Rozpocznie się Pokaz slajdów i wyświetlany jest ekran z listą plików.

- Następujące pliki są wyświetlane jako miniatury (niewielkie obrazy zawartości plików).
 - Pliki JPEG
 - Pliki FSE (obraz pierwszego slajdu)
 - Pliki PDF (obraz pierwszej strony PDF)
 - Pliki AVI (obraz pierwszych 15 sekund filmu)

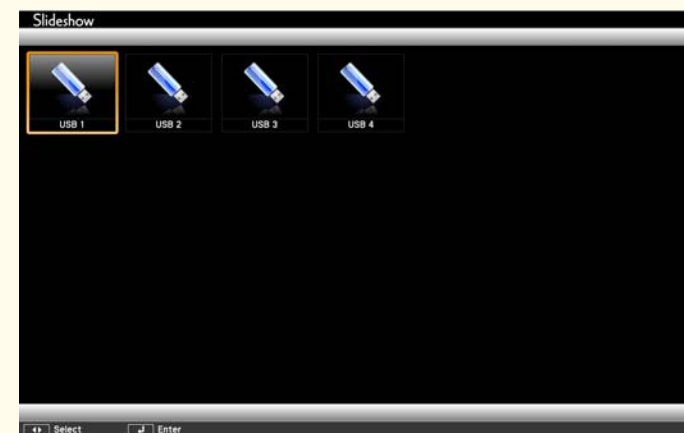
- Inne pliki i foldery są wyświetlane jako ikony, jak przedstawiono w poniższej tabeli.

Ikona	Plik	Ikona	Plik
	Pliki FSE*		Pliki BMP
	Pliki JPEG*		Pliki GIF
	Pliki AVI (Motion JPEG)*		Pliki PNG
	Pliki PDF*		

* Jeżeli plik nie może zostać wyświetlony jako miniatura, jest wyświetlany w postaci ikony.



- Istnieje także możliwość wsunięcia karty pamięci do czytnika kart USB, a następnie podłączenie czytnika do projektora. Jednakże niektóre dostępne w sprzedaży czytniki kart USB mogą nie być zgodne z projektorem.
- Po wyświetleniu następującego ekranu (Wybierz dysk), przy użyciu przycisków [F4], [F5], [F6] oraz [F7] wybierz napęd, który ma zostać użyty, a następnie naciśnij przycisk [Enter].



- Aby wyświetlić ekran Wybierz dysk, umieść kursor na opcji **Wybierz dysk** w górnej części ekranu listy plików, a następnie naciśnij przycisk [Enter].

Projekcja obrazów

1

Naciśnij przycisk [F4], [F5], [F6] lub [F7], aby wybrać plik lub folder do wyświetlania.



Jeśli wszystkie pliki i foldery nie mogą być wyświetlone równocześnie na bieżącym ekranie, naciśnij przycisk [↓] na pilocie lub umieść kursor na przycisku **Następna strona** na dole ekranu i naciśnij przycisk [↵].

Aby powrócić do poprzedniego ekranu, naciśnij przycisk [↑] na pilocie lub umieść kursor na przycisku **Poprzednia strona** u góry ekranu i naciśnij przycisk [↵].

2 Naciśnij przycisk [↵].

Wyświetlony zostanie wybrany obraz.

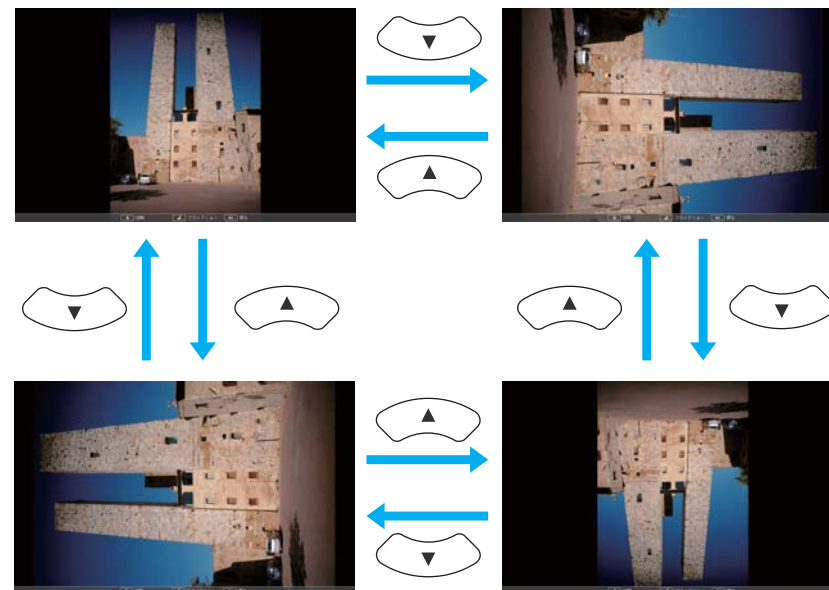
W przypadku wybrania folderu wyświetlane są pliki w nim zawarte. Aby powrócić do poprzedniego ekranu, ustaw kursor na opcji **Do góry** i naciśnij przycisk [↵].

Obracanie obrazów

Wyświetlane obrazy można obracać w krokach co 90°. Funkcja obracania jest dostępna także podczas Pokaz slajdów.

1 Wyświetl obrazy lub uruchom funkcję Pokaz slajdów.

2 Podczas wyświetlania obrazów naciśnij przycisk [↶] lub [↷].



Zatrzymywanie pokazu slajdów

Aby zamknąć Pokaz slajdów, odłącz urządzenie USB od gniazda USB projektora. W przypadku takich urządzeń, jak aparaty cyfrowe lub twarde dyski, należy urządzenie wyłączyć i odłączyć od projektora.

Wyświetlanie wybranych obrazów lub filmów

Uwaga

Urządzenia pamięci USB nie należy odłączać podczas uzyskiwania dostępu do znajdujących się na nim danych. Może to spowodować niepoprawne działanie funkcji Pokaz slajdów.

- 1 Uruchom Pokaz slajdów.
Wyświetlony zostanie ekran listy plików.
☛ "Uruchamianie funkcji Pokaz slajdów" [str.56](#)
- 2 Za pomocą przycisków [⏮], [⏪], [⏩] oraz [⏭] wybierz plik, który chcesz wyświetlać.



- 3 Naciśnij przycisk [↵].
Obraz zostanie wyświetlony lub rozpocznie się odtwarzanie filmu.



Przy użyciu przycisków [⏮][⏭] można przechodzić do następnego lub poprzedniego pliku z obrazem.

- 4 Aby zakończyć wyświetlanie, wykonaj jedną z poniższych czynności.
 - Wyświetlanie obrazu: Naciśnij przycisk [Esc].
 - Odtwarzanie filmu: Naciśnij przycisk [Esc], aby wyświetlić ekran z komunikatem, następnie wybierz opcję **Wyjście**, a następnie naciśnij przycisk [↵].

Po zakończeniu wyświetlania następuje powrót do ekranu listy plików.

Wyświetlanie plików PDF

Pliki PDF można wyświetlać w trybie pokazu slajdów. Strony w plikach PDF można przesuwac w górę i w dół, powiększać oraz obracać.

- 1 Uruchom Pokaz slajdów.
Wyświetlony zostanie ekran listy plików.
☛ "Uruchamianie funkcji Pokaz slajdów" [str.56](#)
- 2 Za pomocą przycisków [⏮], [⏪], [⏩] oraz [⏭] wybierz plik PDF, który chcesz wyświetlać.





Jeśli rozszerzenie pliku jest inne niż .pdf, wówczas nazwa pliku nie będzie widoczna na liście plików.

3 Naciśnij przycisk [↵].

Pierwsza strona pliku PDF zostanie wyświetlona w trybie pełnego ekranu.



Po wyświetleniu pliku PDF można wykonywać następujące operacje.

- Strona góra/dół

Gdy strona jest wyświetlona w trybie pełnego ekranu, naciśnij przycisk [⏮] lub [⏭] w celu przejścia do poprzedniej lub następnej strony.

- Wybieranie strony

Naciśnij przycisk [Esc], aby wyświetlić menu wyboru strony.



Wybierz stronę do wyświetlenia za pomocą przycisku [⏮] lub [⏭], a następnie naciśnij przycisk [↵], aby wyświetlić wybraną stronę. Naciśnięcie przycisku [Esc], gdy widoczne jest menu wyboru strony, spowoduje zamknięcie menu.

- Rozszerzanie strony

Po wyświetleniu strony w trybie pełnego ekranu naciśnij przycisk [↵], aby rozszerzyć obraz.

Obrazy pionowe są rozszerzane w poziomie do pełnej szerokości ekranu, a obrazy poziome są rozszerzane w pionie do pełnej wysokości ekranu. Po wyświetleniu strony w trybie rozszerzonym naciśnij przycisk [↵], aby przywrócić standardowy rozmiar dla trybu pełnego ekranu.




- Przewijanie strony

Po wyświetleniu strony w trybie rozszerzonym naciśnij przycisk [⏮] [⏭] [⏮] [⏭], aby przewijać stronę.

- Obracanie strony

Gdy strona jest wyświetlona w trybie pełnego ekranu, naciśnij przycisk [⏮] lub [⏭] w celu obracania wszystkich stron w pliku PDF o 90 stopni.

Zamykanie wyświetlanego pliku PDF

- 1** Gdy wyświetlany jest plik PDF, naciśnij przycisk [Esc].
Zostanie wyświetlone menu wyboru strony.
- 2** Naciśnij przycisk [,] lub [,], aby wybrać opcję **WYJŚCIE**.
- 3** Naciśnij przycisk [,].
Wyświetlany plik PDF zostanie zamknięty i pojawi się ekran wyboru plików.



Wykonywanie następujących operacji podczas wyświetlania pliku PDF w trybie pokazu slajdów jest niemożliwe.

- Zwolnienie hasła
- Wyświetlanie podpisów elektronicznych
- Wyświetlanie obrazów JPEG2000
- Wyświetlanie efektów przezroczystych
- Odtwarzanie zawartości multimedialnej
- Wyświetlanie grafiki 3D
- Wyświetlanie komentarzy







Projekcja w odpowiedniej kolejności wszystkich plików obrazów znajdujących się w danym folderze (Pokaz slajdów)

Istnieje możliwość wyświetlania obrazów znajdujących się w folderze w kolejności. Funkcja ta nazywana jest Pokaz slajdów. Aby uruchomić pokaz slajdów, wykonaj czynności poniższej procedury.



Aby zmieniać pliki automatycznie po uruchomieniu funkcji Pokaz slajdów, ustaw **Czas przełączania ekranu** w menu **Opcja** funkcji Pokaz slajdów na dowolną wartość inną niż **Nie**. Ustawieniem domyślnym są 3 sekundy.

☛ "Ustawienia wyświetlania plików obrazów i ustawienia działania funkcji Pokaz slajdów" [str.62](#)

- 1** Uruchom Pokaz slajdów.
Wyświetlony zostanie ekran listy plików.
☛ "Uruchamianie funkcji Pokaz slajdów" [str.56](#)
- 2** Za pomocą przycisków [,], [,], [,] oraz [,] wskaż kursorem folder, którego zawartość ma być wyświetlona w postaci Pokazu slajdów i naciśnij przycisk [,].
- 3** W prawej dolnej części ekranu listy plików wybierz opcję **Pokaz slajdów**, a następnie naciśnij przycisk [,].

Pokaz slajdów rozpocznie się, a pliki obrazów zapisane w folderze zostaną automatycznie kolejno wyświetlone.

Po odtworzeniu ostatniego pliku automatycznie ponownie wyświetlana jest lista plików. W przypadku wybrania dla ustawienia **Odtwarzanie ciągle** wartości **Włączone** w oknie Opcja, po osiągnięciu końca projekcja rozpocznie się od początku.

☛ "Ustawienia wyświetlania plików obrazów i ustawienia działania funkcji Pokaz slajdów" [str.62](#)

Podczas pokazu slajdów możliwe jest przejście do kolejnego ekranu, powrót do poprzedniego ekranu lub zatrzymanie odtwarzania.



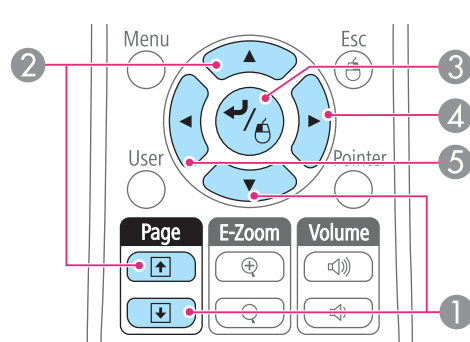
Jeśli dla ustawienia **Czas przełączania ekranu** na ekranie Opcja została wybrana wartość **Nie**, po wybraniu funkcji Odtwórz pokaz slajdów pliki nie będą przełączane automatycznie. Aby wyświetlić następny plik, naciśnij przycisk [→], [↶] lub [↷].

Odtwarzanie scenariuszy

- 1** Uruchom program Slideshow.
Wyświetlony zostanie ekran listy plików.
☛ "Uruchamianie funkcji Pokaz slajdów" [str.56](#)
- 2** Za pomocą przycisków [→], [↶], [↷] lub [↸] wybierz scenariusz, który zamierzasz odtwarzać.
- 3** Naciśnij przycisk [↶].
Rozpocznie się odtwarzanie.

Operacje podczas odtwarzania scenariusza

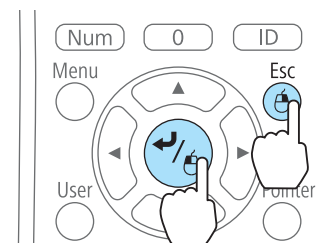
W celu przełączania ekranów



- 1** Następny slajd
- 2** Poprzedni slajd
- 3** Następny slajd lub animacja
- 4** Następny slajd lub animacja (efekty animacji nie są odtwarzane)
- 5**

- 5** Poprzedni slajd lub animacja (efekty animacji nie są odtwarzane)

W celu zatrzymania odtwarzania



W przypadku naciśnięcia przycisku [Esc] wyświetlany jest komunikat "Czy chcesz zakończyć odtwarzanie scenariusza?". Wybierz opcję **Wyjście**, a następnie naciśnij przycisk [Enter], aby potwierdzić wybór. Wybierz opcję **Powrót**, a następnie naciśnij przycisk [Enter], aby kontynuować odtwarzanie pliku.

Podczas wyświetlania pliku za pomocą programu Slideshow można użyć następujących funkcji.

- Freeze
☛ "Zatrzymanie obrazu (Freeze)" [str.64](#)
- Wycisz A/V
☛ "Tymczasowe ukrycie dźwięku i obrazu (Wycisz A/V)" [str.63](#)
- E-zoom
☛ "Zwiększanie części obrazu (E-Zoom)" [str.65](#)
- Wskaźnik
☛ "Funkcja wskaźnika (Wskaźnik)" [str.64](#)

Ustawienia wyświetlania plików obrazów i ustawienia działania funkcji Pokaz slajdów

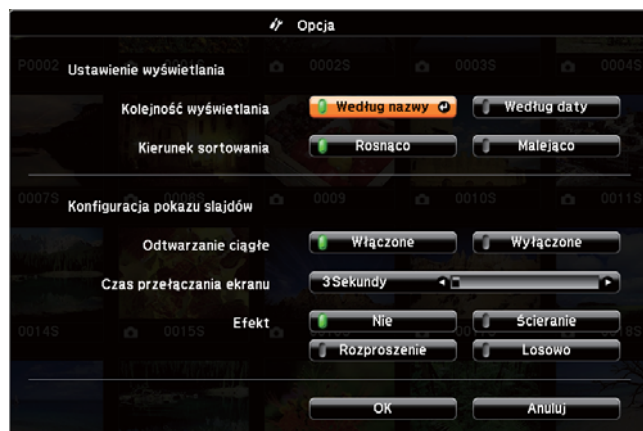
Kolejność wyświetlania plików oraz działanie funkcji Pokaz slajdów można ustawić na ekranie Opcja.

- 1** W dolnej części ekranu listy plików wybierz opcję **Opcja**, a następnie naciśnij przycisk [↶].

2 Gdy zostanie wyświetlony następujący ekran Opcja, ustaw wszystkie pozycje.

Wybierz niezbędne opcje i naciśnij przycisk [↵].

Poniższa tabela przedstawia szczegóły poszczególnych pozycji.



Kolejność wyświetlania	Można wybrać wyświetlanie plików Według nazwy lub Według daty .
Kierunek sortowania	Można wybrać sortowanie plików Rosnąco lub Malejąco .
Odtwarzanie ciągłe	Istnieje możliwość określenia, czy odtwarzanie Pokaz slajdów powinno być powtarzane.
Czas przełączania ekranu	Istnieje możliwość określenia czasu, jaki upłynie zanim plik zostanie przełączony na następny plik w trybie Pokaz slajdów. Czas można ustawić w zakresie od Nie (0) do 60 Sekund. W przypadku wybrania opcji Nie odtwarzanie zostanie wyłączone automatycznie.
Efekt	Możliwość ustawienia efektów ekranów podczas zmiany slajdów.

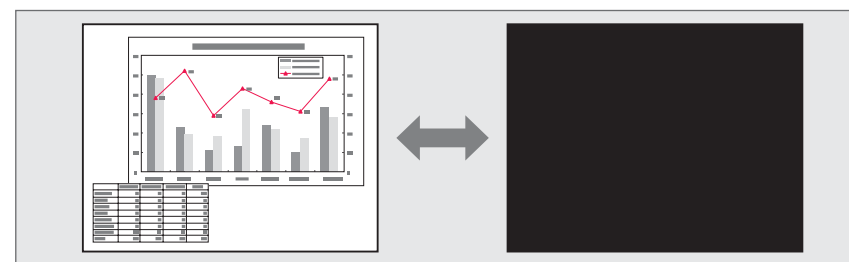
3 Po zakończeniu konfigurowania, przy użyciu przycisków [↶], [↷], [↵] oraz [↶] ustaw kursor nad opcję **OK** i naciśnij przycisk [↵].

Ustawienia zostaną zastosowane.

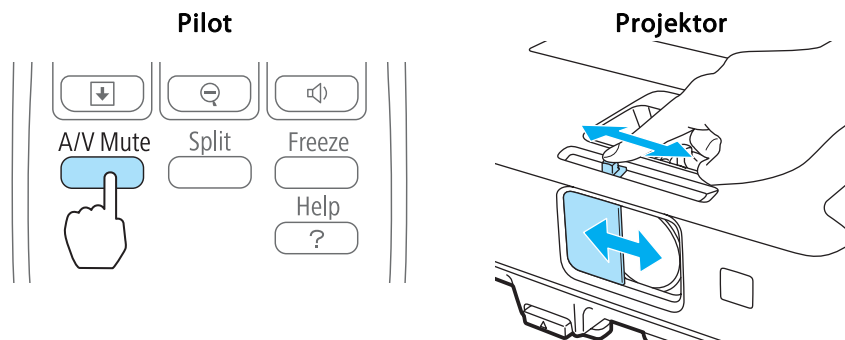
Jeśli nie chcesz zastosować ustawień, umieść kursor nad przyciskiem **Anuluj**, a następnie naciśnij przycisk [↵].

Tymczasowe ukrycie dźwięku i obrazu (Wycisz A/V)

Można użyć tej funkcji, aby zwrócić uwagę publiczności na prowadzącego prezentację lub nie pokazywać obrazu np. podczas zmiany plików podczas prezentacji z komputera.

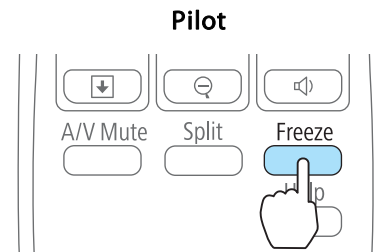


Każde naciśnięcie przycisku [A/V Mute] lub otwarcie/zamknięcie pokrywy obiektywu powoduje włączenie lub wyłączenie funkcji Wycisz A/V.



plikach podczas prezentacji z komputera, co nie będzie wyświetlane przez projektor, jeśli włączono wcześniej funkcję Freeze.

Każde naciśnięcie przycisku [Freeze] włącza lub wyłącza funkcję Zamrożenie.



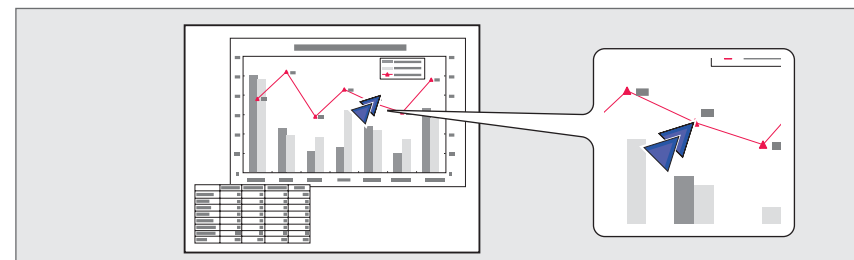
- Podczas wyświetlania obrazów ruchomych obraz i dźwięk są nadal odtwarzane nawet po włączeniu funkcji Wycisz A/V. Wznowienie odtwarzania od punktu, w którym włączono funkcję Wycisz A/V, nie jest możliwe.
- Można wybrać wyświetlany ekran po naciśnięciu przycisku [A/V Mute] w menu Konfiguracja.
☛ **Zaawansow. - Wyświetlanie - Wycisz A/V str.98**
- Kiedy suwak ściszenia A/V jest zamknięty i przez około 30 minut nie są wykonywane żadne operacje, zostaje włączony Zegar osł. obiektywu i zasilanie zostaje automatycznie wyłączone. Jeśli nie chcesz włączać Zegara osł. obiektywu, ustaw opcję **Zegar osł. obiektywu na Wyłączone**.
☛ **Zaawansow. - Działanie - Zegar osł. obiektywu str.98**
- Lampa świeci stale podczas działania funkcji Wycisz A/V, dlatego czas pracy lampy jest naliczany.



- Dźwięk nie jest zatrzymywany.
- Podczas wyświetlania obrazów ruchomych obrazy są nadal odtwarzane nawet po zamrożeniu obrazu. Wznowienie odtwarzania od punktu, w którym obraz został zamrożony, nie jest możliwe.
- Naciśnięcie przycisku [Freeze] podczas wyświetlania menu Konfiguracja lub ekranu pomocy powoduje ich wyłączenie.
- Funkcja Freeze obrazu działa również, gdy używana jest funkcja E-Zoom.

Funkcja wskaźnika (Wskaźnik)

Funkcja ta pozwala na przesuwanie wskaźnika po wyświetlanym obrazie i pomaga zwrócić uwagę na omawiany obszar.

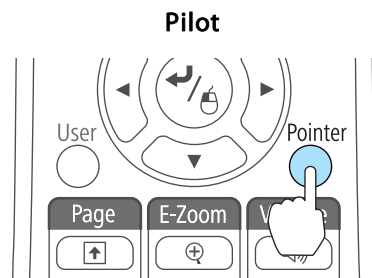


Zatrzymanie obrazu (Freeze)

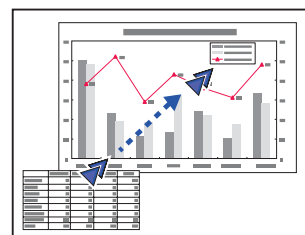
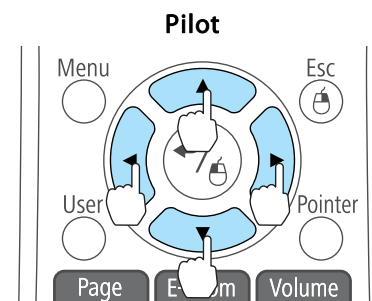
Gdy na ruchomych obrazach zostanie włączona funkcja Freeze, zamrożony obraz nadal jest wyświetlany, więc możesz wyświetlać ruchomy obraz po jednej klatce jako zdjęcia. Możesz również przeprowadzać operacje na

1 Wyświetl wskaźnik.

Każde naciśnięcie przycisku [Pointer] włącza lub wyłącza wskaźnik.



2 Przesuń ikonę wskaźnika (↗).



Jeżeli w tym stanie naciśnięta zostanie dowolna para sąsiadujących ze sobą przycisków [↶], [↷], [↵] i [↶], można poruszać wskaźnikiem po przekątnej.

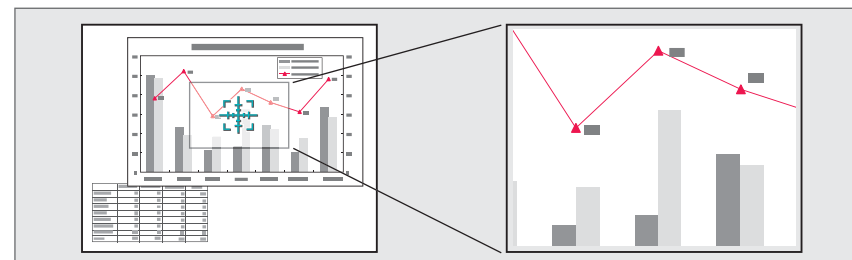


Z menu Konfiguracja można wybrać kształt ikony wskaźnika.

Ustawienia - Kształt wskaźnika [str.97](#)

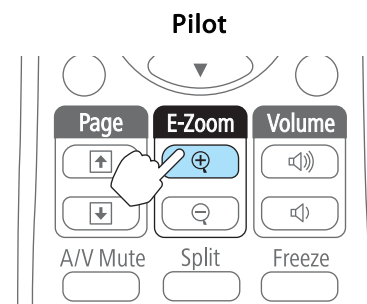
Zwiększanie części obrazu (E-Zoom)

Funkcja ta jest przydatna, gdy chcesz powiększyć obraz, aby zobaczyć więcej szczegółów np. w wykresach i tabelach.

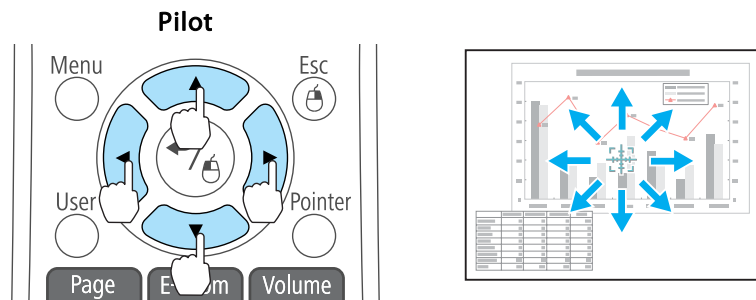


1 Uruchom funkcję E-Zoom.

Naciśnij przycisk [⊕], aby wyświetlić Krzyżyk (⊕).

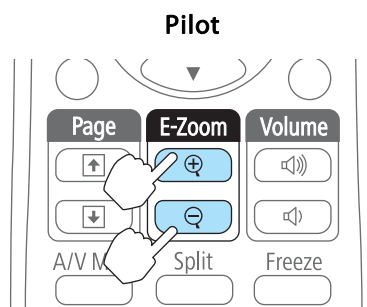


- 2** Przesuń Krzyżyk (⛶) na obszar obrazu, który chcesz powiększyć.



Jeżeli w tym stanie naciśnięta zostanie dowolna para sąsiadujących ze sobą przycisków [⏮], [⏭], [⏪] i [⏩], można poruszać wskaźnikiem po przekątnej.

- 3** Powiększ.



Przycisk [⊕]: Każde naciśnięcie przycisku powiększa obszar. Możesz szybko go powiększyć wciskając i przytrzymując przycisk.

Przycisk [⊖]: Zmniejsza powiększone obrazy.

Przycisk [Esc]: Wyłącza funkcję E-zoom.



- Na ekranie zostanie wyświetlony stopień powiększenia. Wybrany obszar może zostać powiększony od 1 do 4 razy w 25 stopniach.
- W czasie projekcji powiększonych obrazów, naciskaj przyciski [⏮], [⏭], [⏪] oraz [⏩], aby przewijać obraz.

Używanie pilota do sterowania wskaźnikiem myszy (Mysz bezprze.)

Wskaźnik myszy na komputerze można kontrolować za pomocą pilota projektora. Funkcja ta nosi nazwę Mysz bezprze.

Poniższe systemy operacyjne mogą obsługiwać mysz bezprzewodową.

	Windows	Mac OS X
System operacyjny	Windows 2000	Mac OS X 10.3.x
	Windows XP	Mac OS X 10.4.x
	Windows Vista	Mac OS X 10.5.x
	Windows 7	Mac OS X 10.6.x
		Mac OS X 10.7.x

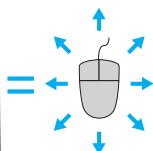
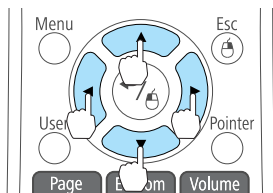
* W niektórych wersjach systemów operacyjnych zastosowanie funkcji Mysz bezprze. może okazać się niemożliwe.

Użyj poniższej procedury, aby włączyć funkcję Mysz bezprze.

- 1** Połącz projektor i komputer za pomocą dostępnego w sprzedaży kabla USB.
 - ☛ "Podłączanie komputera" [str.25](#)
- 2** Zmień źródło na jedno z poniższych.
 - USB Display
 - Komputer
 - HDMI
 - DisplayPort
 - ☛ "Przełączanie źródła wyświetlanego obrazu za pomocą pilota" [str.34](#)

Po ustawieniu można w następujący sposób sterować wskaźnikiem myszy.

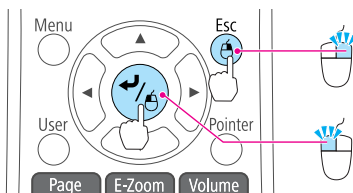
Przesuwanie wskaźnika myszy



Przyciski [↶][↷][↵][↶]:

Umożliwiają przesuwanie wskaźnika myszy.

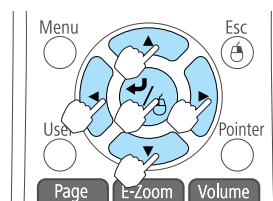
Kliknięcie myszą



Przycisk [Esc] Kliknij prawy przycisk myszy.

Przycisk [↵]: Kliknięcie lewym klawiszem. Naciśnij szybko dwukrotnie, aby dwukrotnie kliknąć.

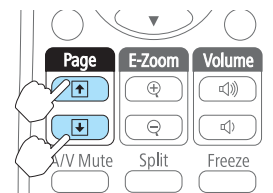
Metoda "przeciągnij i upuść"



Przytrzymując naciśnięty przycisk [↵], naciśnij przyciski [↶], [↷], [↵] oraz [↶].

Zwolnij przycisk [↵], aby upuścić element w żądanym miejscu.

Strona góra/dół



Przycisk [↶]: Przechodzi do poprzedniej strony.

Przycisk [↷]: Przechodzi do następnej strony.



- Jeżeli w tym stanie naciśnięta zostanie dowolna para sąsiadujących ze sobą przycisków [↶], [↷], [↵] i [↶], można poruszać wskaźnikiem po przekątnej.
- Jeśli przyciski myszy są zamienione w komputerze, funkcjonowanie przycisków na pilocie zostanie również zamienione.
- Funkcja myszy bezprzewodowej nie działa w następujących warunkach.
 - Gdy wyświetlane jest menu Konfiguracja lub ekran Pomoc
 - Podczas obsługi funkcji innych niż funkcja myszy bezprzewodowej (np. regulacja głośności).
 Podczas korzystania z funkcji E-Zoom lub Wskaźnik dostępna jest jednak funkcja przewijania stron w górę i w dół.

Korygowanie różnicy kolorów obrazów na wielu projektorach

Gdy połączonych jest kilka projektorów, które wyświetlają obrazy, można korygować jasność i odcień koloru obrazu każdego projektora używając regulacji koloru wyświetlania wieloekranowego, aby kolory obrazów ze wszystkich projektorów były do siebie zbliżone.



W niektórych przypadkach jasność i odcień kolorów mogą się nieznacznie różnić, nawet po korekcji.

Opis procedury Korekcji

Gdy używanych jest kilka projektorów i zachodzi potrzeba skorygowania obrazu, można to zrobić, dla jednego projektora na raz, wykonując poniższe czynności.

1. Ustaw ID projektora.

Ustaw unikatowy ID dla projektora docelowego, aby ograniczyć korekcję do tego projektora.

2. Skoryguj różnice kolorów obrazu

Korekcję kolorów można przeprowadzić, gdy obraz jest wyświetlany z kilku projektorów. Można wyregulować obraz w pięciu etapach, po jednym dla każdego z poziomów jasności od 1 do 5; na każdym poziomie można wykonać następujące dwie korekty.

• Korekta jaskrawości

Można skorygować jasność obrazu, aby zrównać ją dla wszystkich obrazów.

• Korekta koloru

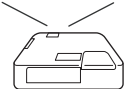
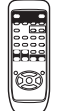
Można skorygować kolory obrazów, aby były do siebie zbliżone.

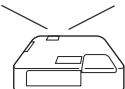
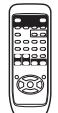
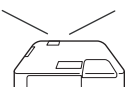


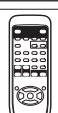
Ustawianie ID i korzystanie z pilota

Ustawiając ID dla każdego projektora, można ograniczyć projektory obsługiwane za pomocą pilota.

Jako identyfikator (ID) projektora można ustawić wartość z zakresu od 1 do 9. Domyślnym ustawieniem dla korzystania z identyfikatora jest Wyłączone.

Na pilocie wybierz ID projektora z zakresu 0–9 dla projektora, który chcesz obsługiwać. Poniższe przykłady przedstawiają kombinacje ustawień ID projektora i ID wybranego za pomocą pilota.

Działanie	Kombinacja		Opis
Możliwe		ID projektora: 1	Gdy ID projektora i ID wybrane na pilocie są zgodne, można obsługiwać projektor pilotem.
		ID wybrane za pomocą pilota: 1	

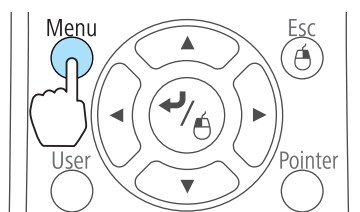
Działanie	Kombinacja		Opis
Możliwe		ID projektora: Wyłączone	Gdy ID projektora jest Wyłączone, można obsługiwać ten projektor bez względu na ID wybrane na pilocie.
		ID wybrane za pomocą pilota: 1	
Możliwe		ID projektora: 1	Gdy na pilocie wybrano 0, można obsługiwać projektor pilotem bez względu na ID projektora.
		ID wybrane za pomocą pilota: 0	
Niemożliwe		ID projektora: 1	Gdy ID projektora i ID wybrane na pilocie nie są zgodne, nie można obsługiwać projektora pilotem.
		ID wybrane za pomocą pilota: 3	

Ustawienie identyfikatora projektora

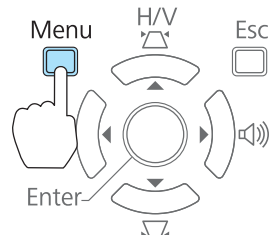
1 Podczas projekcji naciśnij przycisk [Menu].

☞ "Korzystanie z Menu Konfiguracja" [str.91](#)

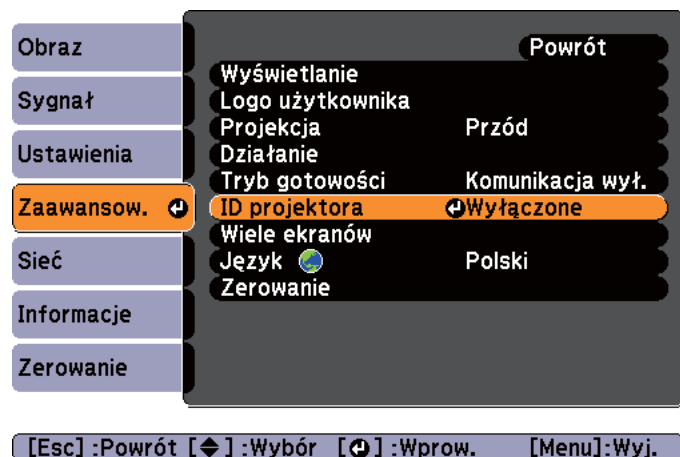
Używanie pilota



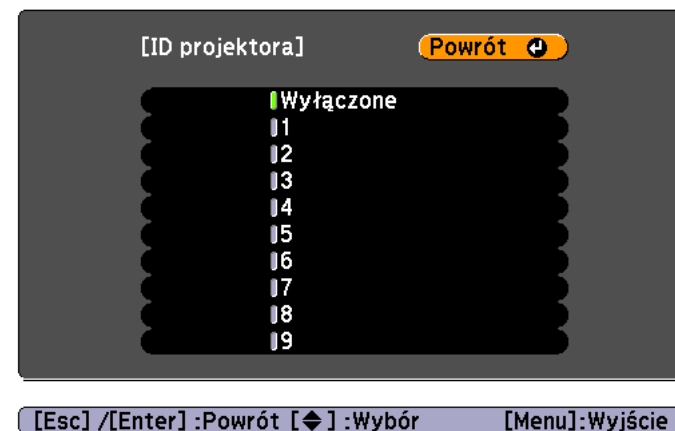
Przy użyciu panelu sterowania



2 Wybierz opcję **ID projektora** z **Zaawansow.**



3 Wybierz ID do ustawienia i naciśnij przycisk [Enter].



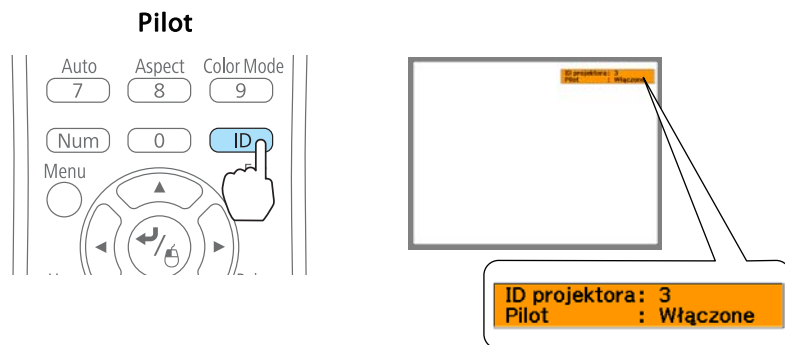
4 Naciśnij przycisk [Menu], aby zakończyć konfigurację.

Wybór ID projektora, który ma być obsługiwany za pomocą pilota

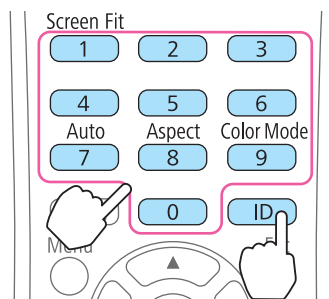


Wybierz ID przy każdym włączeniu projektora. Gdy projektor jest włączony, ID ustawione dla pilota to 0.

- 1 Skieruj pilota na odbiornik zdalny wybranego projektora, a następnie naciśnij przycisk [ID] na pilocie.
Naciśnięcie przycisku [ID] sprawia, że na ekranie zostaje wyświetlony identyfikator projektora. Identyfikator znika z ekranu po około trzech sekundach.



- 2 Trzymając naciśnięty przycisk [ID] naciśnij przycisk, którego numer odpowiada identyfikatorowi obsługiwanego projektora.

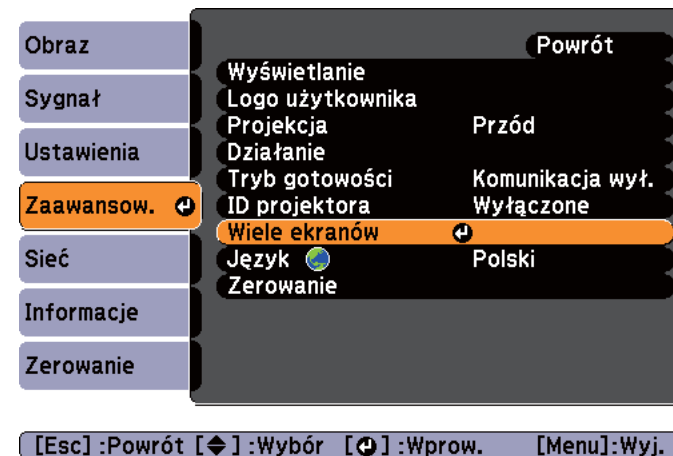


Został wybrany projektor, który chcesz obsługiwać.

Korekcja

Po ustawieniu projektorów, aby zniwelować różnice wyświetlanego obrazu, należy skorygować jasność i odcienie kolorów dla każdego projektora.

- 1 Naciśnij przycisk [Menu].
☛ "Korzystanie z Menu Konfiguracja" [str.91](#)
- 2 Wybierz opcję **Wiele ekranów** z **Zaawansow.**



- 3 Wybierz poziom korekcji w pozycji **Poziom regulacji**.
 - Po wybraniu poziomu wyświetlany jest obraz-wzorzec dla wybranego poziomu.
 - Korygowanie można rozpocząć od dowolnego poziomu, zazwyczaj obraz robi się ciemniejszy lub jaśniejszy w kolejności od 1 do 5 lub od 5 do 1.
- 4 Skoryguj jasność za pomocą elementu **Korekta jaskrawości**.

- Po wybraniu opcji **Poziom 5** dostosuj jasność obrazu do najciemniejszego obrazu.
- Po wybraniu opcji **Poziom 1** dostosuj jasność obrazu do najjaśniejszego obrazu.
- Przy wyborze opcji od **Poziom 2** do **Poziom 4** dostosuj jasność obrazów do obrazu o jasności pośredniej.
- Ponieważ każde naciśnięcie przycisku [Enter] powoduje przełączenie pomiędzy obrazem testowym i zwykłym, możliwe jest sprawdzenie wyników korekcji oraz wykonywanie korekcji na zwykłym obrazie.

5 Regulacja opcji **Korekta koloru (G/R)** i **Korekta koloru (B/Y)**.

6 Powtórz punkty od 3 do 5, aż uzyskasz odpowiedni obraz.

7 Po zakończeniu wszystkich korekcji naciśnij przycisk [Menu], aby zakończyć konfigurację.

Zapisywanie Logo Użytkownika

Możliwe jest zapamiętanie aktualnie wyświetlanego obrazu jako logo użytkownika.

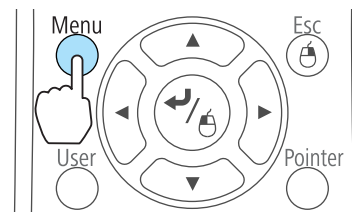


Po zapisaniu logo użytkownika nie można przywrócić fabrycznego logo.

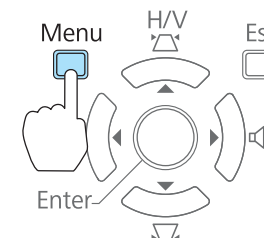
1 Wyświetl obraz, który ma zostać zapisany jako logo użytkownika, a następnie naciśnij przycisk [Menu].

☞ "Korzystanie z Menu Konfiguracja" [str.91](#)

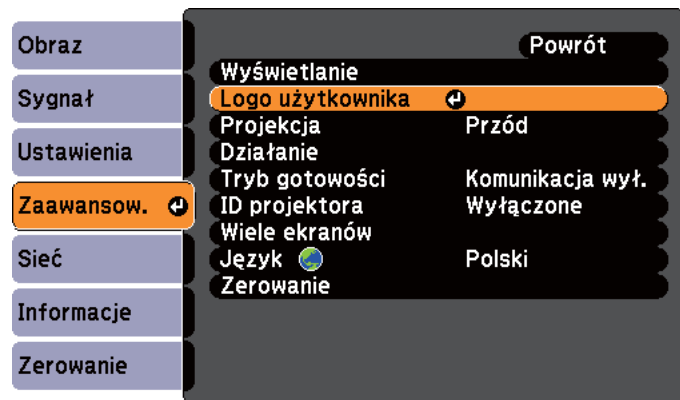
Używanie pilota



Przy użyciu panelu sterowania



2 Wybierz **Logo użytkownika** z **Zaawansow.**



[Esc] :Powrót [◀] :Wybór [▶] :Wprow. [Menu]:Wyj.



- Jeśli dla funkcji **Ochrona logo użyt.** w menu **Ochrona hasłem** została wybrana wartość **Włączone**, wyświetlany jest komunikat i nie można zmienić logo użytkownika. Zmiany staną się możliwe po ustawieniu dla opcji **Ochrona logo użyt.** wartości **Wyłączone**.

☞ "Zarządzanie użytkownikami (Ochrona hasłem)" [str.74](#)

- Jeśli zostanie wybrana funkcja **Logo użytkownika** podczas korzystania z funkcji Geometria obrazu, E-Zoom, Kształt obrazu lub Reguluj powiększ., funkcje te zostaną tymczasowo anulowane.

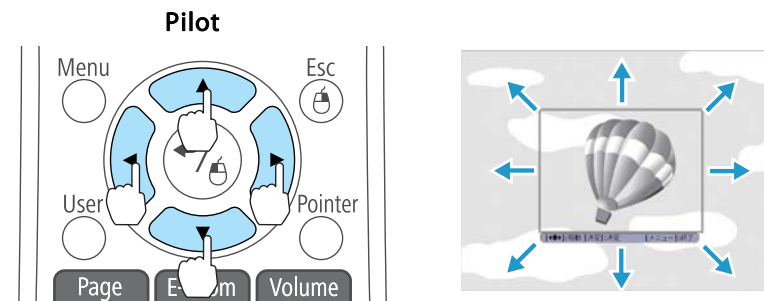
3 Po wyświetleniu komunikatu "Wybrać ten obraz jako logo użytkownika?" wybierz **Tak**.



Po naciśnięciu przycisku [↵] na pilocie lub panelu sterowania, rozmiar ekranu może się zmienić w zależności od sygnału w celu dostosowania do rozdzielczości sygnału obrazu.

4 Przesuń ramkę, aby wybrać fragment obrazu, który posłuży za logo użytkownika.

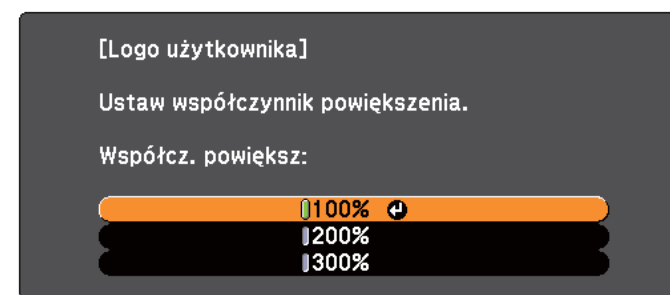
Te same działania możesz wykonać z panelu sterowania projektora.



Możesz zapisać obraz o wielkości 400x300 pikseli.

5 Po naciśnięciu przycisku [↵] zostanie wyświetlony komunikat "Wybrać ten obraz?"; wybierz pozycję **Tak**.

6 Wybierz stopień powiększenia z ekranu ustawień powiększenia.



[Esc] :Powrót [◀] :Wybór [▶] :Ustawienie [Menu]:Wyj.

- 7** Po wyświetleniu komunikatu "Zapisać ten obraz jako logo użytkownika?", wybierz **Tak**.

Obraz zostanie zapisany. Po zapisaniu obrazu pojawi się komunikat "Ukończono."



- Przy zapisie nowego logo użytkownika poprzednie logo użytkownika zostanie skasowane.
- Zapisywanie trwa kilka chwil. Podczas zapisywania logo nie należy używać projektora ani podłączonego sprzętu, ponieważ może to spowodować nieprawidłowości w funkcjonowaniu urządzenia.

Projektor jest wyposażony w następujące ulepszone funkcje bezpieczeństwa.

- **Ochrona hasłem**
Można określić, kto jest uprawniony do używania projektora.
- **Blokada działania**
Możesz zapobiec nieautoryzowanym zmianom ustawień projektora.
☛ "Ograniczenie działania (Blokada działania)" [str.76](#)
- **Blokada Zabezpieczająca Przed Kradzieżą**
Projektor jest wyposażony w element zabezpieczający przed kradzieżą.
☛ "Blokada zabezpieczająca przed kradzieżą" [str.78](#)

Zarządzanie użytkownikami (Ochrona hasłem)

Po włączeniu funkcji Ochrona hasłem osoby, które nie znają hasła, nie będą mogły używać projektora do wyświetlania obrazów nawet wtedy, gdy projektor jest włączony. Ponadto nie będzie można zmienić loga użytkownika wyświetlanego po włączeniu projektora. Jest to funkcja zabezpieczająca przed kradzieżą, ponieważ projektor nie może być używany, nawet jeśli zostanie ukradziony. Fabrycznie funkcja Ochrona hasłem nie jest włączona.

Wersje funkcji Ochrona hasłem

Istnieją następujące trzy rodzaje ustawień funkcji Ochrona hasłem, odpowiednio do sposobu użytkowania projektora.

- **Ochrona wł. prądu**
Gdy ustawieniem funkcji **Ochrona wł. prądu** jest **Włączone**, wówczas po podłączeniu i włączeniu projektora należy wprowadzić ustawione wcześniej hasło (dotyczy to również funkcji Włącz zasilanie). Projekcja nie rozpocznie się, jeśli nie zostanie wprowadzone prawidłowe hasło.

- **Ochrona logo użyt.**

Funkcja ta uniemożliwia zmianę logo użytkownika ustawionego przez właściciela projektora. Gdy ustawieniem funkcji **Ochrona logo użyt.** jest **Włączone**, zablokowane są następujące operacje dotyczące logo użytkownika.

- Przechwytywanie logo użytkownika
- Ustawianie opcji **Wyświetl tło**, **Ekran startowy** lub **Wycisz A/V** w menu **Wyświetlanie**
☛ **Zaawansow. - Wyświetlanie** [str.98](#)

- **Ochrona sieci**

Jeśli dla ustawienia **Ochrona sieci** została wybrana wartość **Włączone**, nie można zmieniać ustawień w menu **Sieć**.

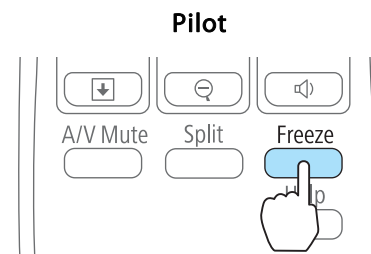
☛ "Menu Sieć" [str.100](#)

Włączanie funkcji Ochrona hasłem

Wykonaj następujące kroki, aby włączyć funkcję Ochrona hasłem.

- 1** Podczas projekcji obrazu przytrzymaj przez około pięć sekund naciśnięty przycisk [Freeze].

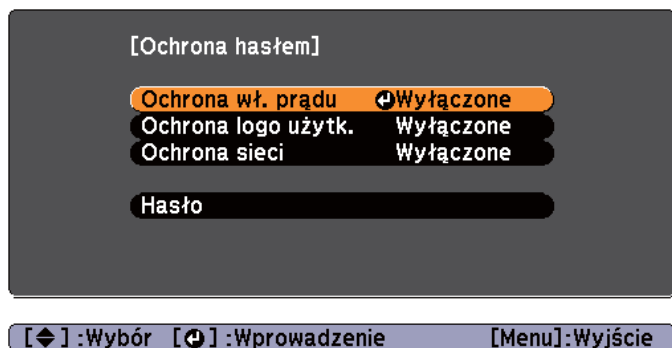
Na ekranie zostanie wyświetlone menu funkcji Ochrona hasłem.





- Jeśli funkcja Ochrona hasłem jest już włączona, należy podać hasło.
Jeśli hasło było prawidłowe, na ekranie pojawi się menu funkcji Ochrona hasłem.
- "Wprowadzanie hasła" [str.75](#)
- Po wpisaniu hasła umieść na widocznym miejscu projektora naklejkę informującą o zabezpieczeniu hasłem, co stanowi dodatkowe zabezpieczenie przed ewentualną kradzieżą.

- 2** Wybierz rodzaj ochrony hasłem, który chcesz ustawić, a następnie naciśnij przycisk [↵].

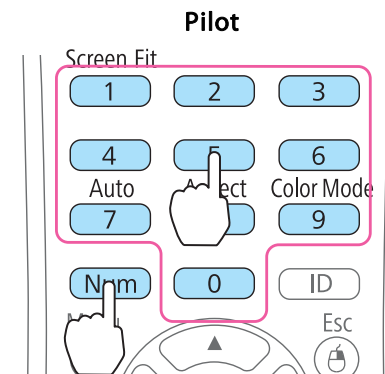


- 3** Wybierz **Włączone** i naciśnij przycisk [↵].
Naciśnij przycisk [Esc], ekran zostanie ponownie wyświetlony w kroku 2.

- 4** Podaj hasło.

- (1) Wybierz **Hasło** i naciśnij przycisk [↵].
- (2) Kiedy zostanie wyświetlony komunikat "Zmienić hasło?", wybierz pozycję **Tak**, a następnie naciśnij przycisk [↵]. Hasło domyślne to „0000”. Zmień je na swoje własne hasło. W przypadku wybrania pozycji **Nie** pojawi się ponownie ekran wyświetlony w czynności 2.

- (3) Trzymając naciśnięty przycisk [Num], wprowadź czterocyfrowe hasło przy pomocy przycisków numerycznych. Wpisywane hasło jest wyświetlane jako "****". Po wpisaniu hasła pojawi się ekran, gdzie należy potwierdzić hasło.

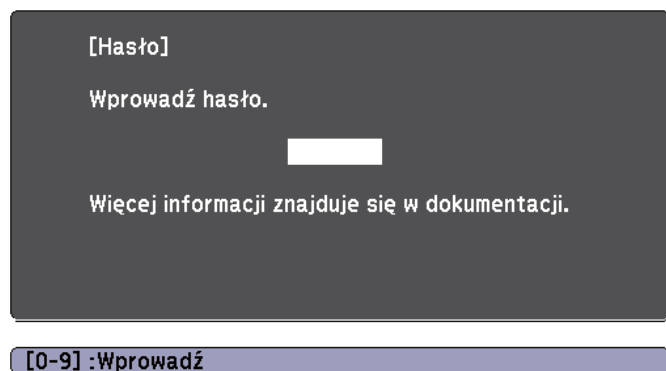


- (4) Ponownie wpisz hasło.
Pojawi się komunikat "Nowe hasło zostało zapisane."
Jeśli wprowadzisz niepoprawne hasło, pojawi się komunikat proszący o ponowne wpisane hasła.

Wprowadzanie hasła



Gdy pojawi się pole do wpisania hasła, wpisz hasło, używając pilota.

Trzymając przycisk [Num] wprowadź hasło za pomocą przycisków numerycznych.



Po wprowadzeniu prawidłowego hasła funkcja Ochrona hasłem jest tymczasowo wyłączona.

Uwaga

- Jeśli trzy razy pod rząd zostanie wprowadzone niepoprawne hasło, na około pięć minut zostanie wyświetlony komunikat "Działanie projektora zostanie zablokowane.", a następnie projektor przejdzie w stan gotowości. W tym przypadku wyjmij wtyczkę projektora z gniazdka elektrycznego, ponownie ją włącz i włącz ponownie zasilanie projektora. Projektor ponownie wyświetli ekran z polem do wpisania hasła.
- Jeśli użytkownik zapomniał hasła, należy zanotować numer wyświetlany na ekranie „**Kod żądania:** xxxxx” i skontaktować się z firmą Epson pod najbliższym adresem podanym w dokumencie Projektor Epson — lista adresów.
 [Projektor Epson — lista adresów](#)
- Jeśli użytkownik będzie powtarzał powyższe czynności i wpisze złe hasło trzydzieści razy, pojawi się następujący komunikat i projektor nie będzie przyjmował dalszych haseł. "Działanie projektora zostanie zablokowane. Skontaktuj się z firmą Epson, tak jak opisano w dokumentacji."
 [Projektor Epson — lista adresów](#)

Ograniczenie działania (Blokada działania)

Wykonaj jedną z poniższych czynności, aby zablokować przyciski panelu sterowania.

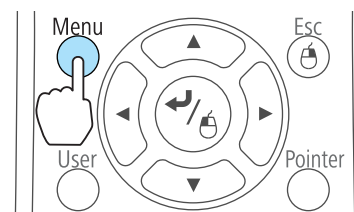
- **Blokada pełna**
Wszystkie przyciski panelu sterowania są zablokowane. Nie można wykonać żadnych czynności za pomocą panelu sterowania, włącznie z włączeniem lub wyłączeniem zasilania.
- **Częściowa blokada**
Wszystkie przyciski na panelu sterowania są zablokowane, z wyjątkiem przycisku [⏏].

Funkcja ta jest przydatna podczas imprez czy pokazów, gdy chcesz wyłączyć wszystkie przyciski podczas projekcji lub w szkołach, gdy chcesz ograniczyć możliwości sterowania z przycisków. Można nadal sterować projektorem używając pilota.

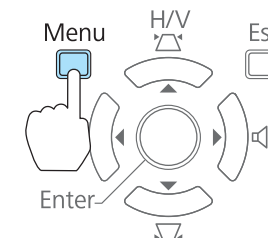
1 Podczas projekcji naciśnij przycisk [Menu].

 "Korzystanie z Menu Konfiguracja" [str.91](#)

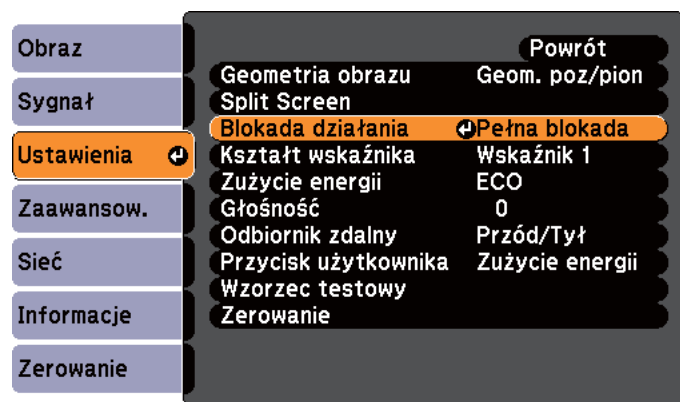
Używanie pilota



Przy użyciu panelu sterowania

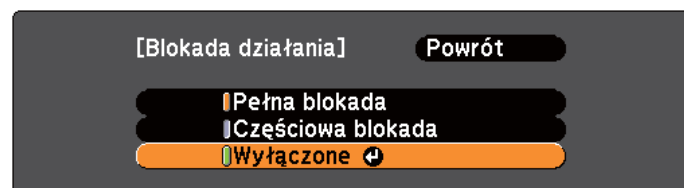


2 Wybierz opcję **Blokada działania** z menu **Ustawienia**.



[Esc]:Powrót [◀]:Wybór [▶]:Wprow. [Menu]:Wyj.

- 3** Wybierz pozycję **Pełna blokada** albo **Częściowa blokada**, zależnie od zamiaru.



[Esc]:Powrót [◀]:Wybór [▶]:Ustawienie [Menu]:Wyj.

- 4** Gdy pojawi się pytanie o potwierdzenie, wybierz **Tak**.
Przyciski panelu sterowanie zostaną zablokowane zgodnie z twoim ustawieniem.



Możesz wyłączyć blokadę panelu sterowania jedną z następujących metod.

- Wybierz **Wyłączone** z ustawień opcji **Blokada działania**.
☛ **Ustawienia - Blokada działania** [str.97](#)

- Naciśnij i przytrzymaj wciśnięty przycisk [↵] na panelu sterowania przez około siedem sekund, co spowoduje wyświetlenie komunikatu i wyłączenie blokady.

Blokada zabezpieczająca przed kradzieżą

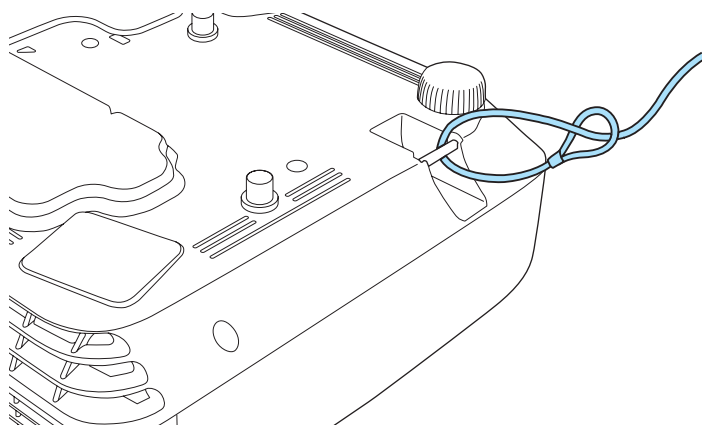
Projektor jest wyposażony w szereg elementów zabezpieczających przed kradzieżą.

- Otwór zabezpieczający
Otwór zabezpieczający jest zgodny z Microsaver Security System firmy Kensington.
Więcej informacji dotyczących Microsaver Security System można znaleźć poniżej.
☞ <http://www.kensington.com/>
- Punkt instalacji kabla zabezpieczającego
Dostępny na rynku przewód zabezpieczający przed kradzieżą można przewlec przez ten punkt instalacji, aby przymocować projektor do biurka lub kolumny.

Instalowanie kabla zabezpieczającego

Przeprowadź kabel zabezpieczający przed kradzieżą przez punkt instalacji.

Patrz dokumentacja dostarczona z przewodem zabezpieczającym, aby uzyskać instrukcje dotyczące instalacji.



Informacje o EasyMP Monitor

Aplikacja EasyMP Monitor umożliwia wykonanie takich operacji jak sprawdzanie na monitorze komputera stanu wielu projektorów Epson podłączonych do sieci, oraz sterowanie projektorami z poziomu komputera.

Program EasyMP Monitor można pobrać z poniższej strony internetowej.

<http://www.epson.com>

Poniżej znajduje się krótki opis funkcji monitorowania i sterowania, które można wykonywać za pomocą aplikacji EasyMP Monitor.

- **Rejestrowanie projektorów do monitorowania i sterowania**

Projektory znajdujące się w sieci można wyszukać automatycznie, a następnie można wybrać, które z wykrytych projektorów mają zostać zarejestrowane.

Projektory docelowe można rejestrować wprowadzając ich adresy IP.

- **Zarejestrowane projektory można również przydzielać do grup, aby można było je monitorować i nimi sterować w grupach.**

- **Monitorowanie stanu zarejestrowanych projektorów**

Za pomocą ikon można sprawdzić stan zasilania (włączone/wyłączone) projektorów, oraz problemy i ostrzeżenia wymagające interwencji. Można wybrać grupy projektorów lub pojedynczy projektor, a następnie sprawdzić łączny czas pracy lampy bądź informacje takie jak źródła wejściowe, problemy oraz ostrzeżenia.

- **Sterowanie zarejestrowanymi projektorami**

Projektory można wybierać w grupach lub można wybierać indywidualne projektory, a następnie można wykonać operacje na wybranych korektorach, takie jak włączenie i wyłączenie zasilania oraz przełączanie źródeł sygnałów.

Funkcji Kontrola sieci można użyć do zmiany ustawień w menu konfiguracyjnym projektora.

W przypadku istnienia pewnych czynności sterujących, które są wykonywane regularnie lub o określonych porach bądź w określone dni, można użyć ustawień zegara do rejestrowania ustawień zegara.

- **Funkcja Powiadom. o poczcie**

Można ustawić adresy e-mail na które wysyłane będą powiadomienia, jeśli stan wymagać będzie interwencji, na przykład w przypadku wystąpienia problemu w zarejestrowanym projektorze.

- **Wysyłanie wiadomości do zarejestrowanych projektorów**

Można użyć wtyczki Message Broadcasting do programu EasyMP Monitor w celu wysyłania plików JPEG do zarejestrowanych projektorów.

Pobierz wtyczkę Message Broadcasting ze strony internetowej podanej na początku tego rozdziału.

Zmiana ustawień przy użyciu przeglądarki WWW(Kontrola sieci)

Ustawianie funkcji projektora i sterowanie nim może odbywać się za pośrednictwem przeglądarki internetowej na komputerze podłączonym do projektora przez sieć. Funkcja pozwala zdalnie konfigurować i sterować funkcjami projektora. Ponadto, ponieważ możliwe jest korzystanie z klawiatury komputera, łatwiejsze jest wprowadzanie znaków wymaganych przy konfiguracji.

Należy korzystać z przeglądarki Microsoft Internet Explorer 6.0 lub nowszej. W przypadku korzystania z systemu Mac OS X, użyj przeglądarki Safari.



W przypadku ustawienia opcji **Tryb gotowości** na **Komunikacja wł.** można korzystać z przeglądarki internetowej w celu konfiguracji ustawień i sterowania nawet wtedy, gdy projektor znajduje się w trybie gotowości (przy wyłączonym zasilaniu).

☛ **Zaawansow. - Tryb gotowości** [str.98](#)

Konfiguracja Projektora

W przeglądarce internetowej można konfigurować elementy ustawiane zazwyczaj w menu Konfiguracji projektora. Ustawienia są podawane

w menu Konfiguracja. Istnieją także elementy, które można skonfigurować w przeglądarce WWW.

Elementy menu Konfiguracja, których nie można ustawić przy użyciu przeglądarki internetowej

- Menu Ustawienia – Wzorzec testowy
 - Menu Ustawienia – Kształt wskaźnika
 - Menu Ustawienia – Przycisk użytkownika
 - Menu Zaawansow. - Logo użytkownika
 - Menu Zaawansow. – Język
 - Menu Zaawansow. – Działanie – Tryb dużej wysokości
 - Menu Zaawansow. – Działanie – Zegar osł. obiektywu
 - Menu Zerowanie – Zerowanie całkowite i Zerowanie czasu lampy
- Ustawienia elementów każdego menu są takie same jak w przypadku menu Konfiguracja projektora.
- ☛ "Menu Konfiguracja" [str.90](#)

Pozycje, które można ustawiać wyłącznie w przeglądarce WWW

- SNMP nazwa grupy (można wprowadzić do 32 jednobajtowych znaków alfanumerycznych)
- Hasło dla Monitor (można wprowadzić do 16 jednobajtowych znaków alfanumerycznych)

Wyświetlanie ekranu Kontrola sieci

Aby wyświetlić ekran Kontrola sieci, użyj poniższej procedury.

Upewnij się, że komputer i projektor są podłączone do sieci.



Jeśli przeglądarka WWW została skonfigurowana do łączenia się za pośrednictwem serwera proxy, wyświetlenie elementów ekranu Kontrola sieci nie jest możliwe. Aby wyświetlić pozycję Sterowanie przez WWW, należy zmodyfikować ustawienia w taki sposób, aby do połączenia nie był wykorzystywany serwer proxy.

- 1** Uruchom przeglądarkę WWW na komputerze.
- 2** Wprowadź adres IP projektora w polu adresu przeglądarki WWW i naciśnij klawisz Enter na klawiaturze.
Zostanie wyświetlony ekran Kontrola sieci.
Po ustawieniu opcji Hasło kontroli sieci w menu Sieć, dostępnego w menu Konfiguracja projektora, wyświetlony zostanie ekran z polem na wprowadzenie hasła.
- 3** Wyświetlony jest ekran, na którym można wprowadzić ID użytkownika i hasło.
Jako ID użytkownika wprowadź „EPSONWEB”.
Domyślnym hasłem jest „admin”.



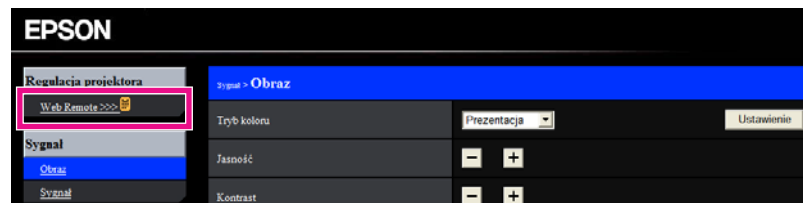
- Podaj ID użytkownika nawet wtedy, gdy hasło zostało wyłączone. Nie można zmienić ID użytkownika.
- Hasło można zmienić w menu Sieć w menu Konfiguracja.
☛ Sieć — Podstawowy — Hasło kontroli sieci [str.102](#)

Wyświetlanie ekranu Web Remote

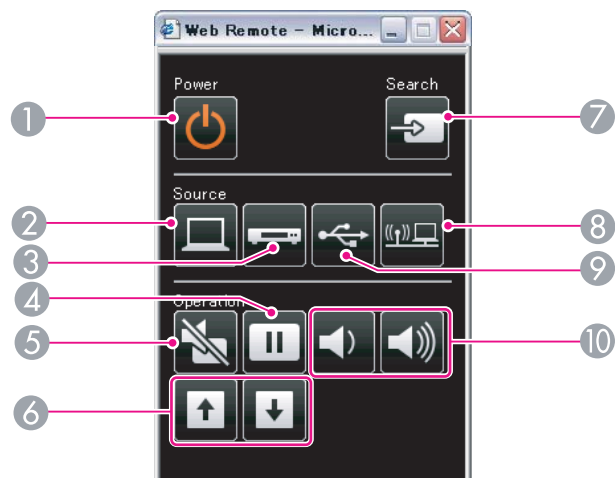
Funkcja Web Remote pozwala na zdalne sterowanie funkcjami projektora przy pomocy przeglądarki WWW.

- 1** Wyświetl ekran kontroli sieci.

2 Kliknij przycisk **Web Remote**.



3 Zostanie wyświetlone okno Web Remote.



Nazwa	Funkcja
1 Przycisk [⏻]	Włączanie i wyłączanie zasilania projektora. ☛ "Od montażu do projekcji" str.32
2 Przycisk [Computer]	Po każdym naciśnięciu przycisku będą wyświetlane następujące obrazy: <ul style="list-style-type: none"> • Gniazdo Computer1 • Gniazdo Computer2 • DisplayPort

Nazwa	Funkcja
3 Przycisk [Video]	Po każdym naciśnięciu przycisku będą wyświetlane następujące obrazy: <ul style="list-style-type: none"> • Gniazdo Video • Gniazdo HDMI
4 Przycisk [Freeze]	Powoduje zatrzymanie lub wznowienie zatrzymanego obrazu. ☛ "Zatrzymanie obrazu (Freeze)" str.64
5 Przycisk [A/V Mute]	Włącza i wyłącza dźwięk i wideo. ☛ "Tymczasowe ukrycie dźwięku i obrazu (Wycisz A/V)" str.63
6 Przyciski [Page] [Up] [Down]	Zmienia strony w plikach takich jak PowerPoint w przypadku korzystania z następujących metod projekcji. <ul style="list-style-type: none"> • W przypadku korzystania z funkcji Mysz bezprze. ☛ "Używanie pilota do sterowania wskaźnikiem myszy (Mysz bezprze.)" str.66 • W przypadku korzystania z USB Display ☛ "Wyświetlanie przy użyciu USB Display" str.34 • W przypadku podłączania do sieci <p>Wyświetlając obrazy lub scenariusze za pomocą funkcji Pokaz slajdów, przy użyciu tych przycisków można przejść do poprzedniego/następnego ekranu.</p>
7 Przycisk [Source Search]	Zmienia na następne źródło wysyłające obraz. ☛ "Automatyczne wykrywanie odbieranego sygnału i zmiana wyświetlanego obrazu (Wyszukaj źródło)" str.33
8 Przycisk [LAN]	Przełącza na obraz urządzenia podłączonego przez sieć. ☛ "Przełączanie źródła wyświetlanego obrazu za pomocą pilota" str.34

Nazwa	Funkcja
9 Przycisk [USB]	Po każdym naciśnięciu przycisku będą wyświetlane następujące obrazy: <ul style="list-style-type: none"> • USB Display • Obrazy z urządzenia podłączonego do gniazda USB(TypeA)
10 Przyciski [Volume] [<] [>]	[<] Obniża głośność. [>] Zwiększa głośność. ☛ "Regulacja głośności" str.43

Wykorzystanie Funkcji Powiadom.o pocztą do Zgłaszania Problemów

Po ustawieniu opcji Powiadom.o pocztą w przypadku wystąpienia problemu z projektorem lub konieczności wysłania ostrzeżenia, na wcześniej określone adresy zostaną wysłane wiadomości z powiadomieniem. Umożliwia to powiadamianie operatora o problemach, nawet gdy projektory znajdują się w odległych lokalizacjach.

☛ Sieć — Poczta — Powiadom.o pocztą [str.103](#)



- Istnieje możliwość rejestracji maksymalnie trzech odbiorców powiadomień (adresów), a komunikaty mogą być przesyłane na wszystkie trzy adresy jednocześnie.
- W przypadku wystąpienia krytycznego problemu, który uniemożliwia działanie projektora, może on nie być w stanie wysłać powiadomienia do operatora.
- W przypadku ustawienia opcji **Tryb gotowości na Komunikacja wł.** można sterować projektorem nawet wtedy, gdy znajduje się w trybie gotowości (przy wyłączonym zasilaniu).
☛ Zaawansow. - Tryb gotowości [str.98](#)

Powiadomienie e-mail o błędzie odczytu

Jeśli funkcję powiadamiania o pocście ustawiono na Włączone i wystąpił problem lub ostrzeżenie związane z funkcjonowaniem projektora, zostanie wysłana poniższa wiadomość e-mail.

Nadawca poczty: Adres dla Adres 1

Temat: EPSON Projector

Wiersz 1: Nazwa projektora, którego dotyczy problem

Wiersz 2: Adres IP ustawiony dla projektora, którego dotyczy problem

Wiersz 3 i kolejne: Szczegółowe informacje na temat problemu

Opis problemu jest wypisany w punktach w oddzielnych wierszach. Poniżej przedstawiono zawartość głównego komunikatu.

- Internal error
- Fan related error
- Sensor error
- Lamp timer failure
- Lamp out
- Internal temperature error
- High-speed cooling in progress
- Lamp replacement notification
- No-signal
Brak sygnału na wejściu projektora. Sprawdź stan połączeń lub sprawdź, czy włączono zasilanie źródła sygnału.
- Auto Iris Error
- Power Err. (Ballast)

Poniżej przedstawione sposoby rozwiązywania problemów lub informacje działania w przypadku otrzymania ostrzeżeń.

☛ "Odczytywanie Stanu Wskaźników" [str.111](#)

Zarządzanie Przy Użyciu Funkcji SNMP

Wybór dla opcji **SNMP** ustawienia **Włączone** w menu Konfiguracja spowoduje wysłanie wiadomości z powiadomieniem do określonego komputera w razie wystąpienia problemu lub ostrzeżenia. Umożliwia to powiadamianie operatora o problemach, nawet gdy projektory znajdują się w odległych lokalizacjach.

☛ Sieć - Inne - SNMP [str.105](#)



- Funkcją SNMP powinien zarządzać administrator sieci lub osoba dobrze ją znająca.
- Aby używać funkcji protokołu SNMP do monitorowania projektora, należy zainstalować program zarządzania SNMP na komputerze.
- Istnieje możliwość zapisania maksymalnie dwóch docelowych adresów IP.

Polecenia ESC/VP21

Projektorem można sterować z urządzenia zewnętrznego za pomocą ESC/VP21.

Lista poleceń

Po przesłaniu do projektora polecenia Włącz zasilanie, projektor włącza się i przechodzi w tryb nagrzewania. Po włączeniu projektora, zwracany jest znak dwukropka „.” (3Ah).

Po przesłaniu polecenia do projektora, wykonuje on polecenie oraz zwraca ":" i następnie przechodzi do kolejnego polecenia.

Jeśli polecenie kończy się z błędem, wysyłany jest komunikat błędu oraz zwracany jest znak ":".

Poniżej przedstawiono główną zawartość.

Element			Polecenie
Zasilanie Włączone/ Wyłączone	Włączone		PWR ON
	Wyłączone		PWR OFF
Wybór sygnału	Komputer1	Auto	SOURCE 1F
		RGB	SOURCE 11
		Komponent	SOURCE 14
	Komputer2	Auto	SOURCE 2F
		RGB	SOURCE 21
		Komponent	SOURCE 24
	HDMI		SOURCE 30
	Video		SOURCE 41
	USB Display		SOURCE 51
	USB		SOURCE 52
Wycisz A/V Włączone/ Wyłączone	LAN		SOURCE 53
	DisplayPort		SOURCE 70
	Włączone		MUTE ON
	Wyłączone		MUTE OFF

Dodaj znak powrotu karetki (CR) o kodzie (0Dh) na końcu każdego polecenia, a następnie przeprowadź transmisję.

Szczegółowe informacje można uzyskać od lokalnego sprzedawcy lub pod najbliższym adresem dostępnym w dokumencie Projektor Epson — lista adresów.

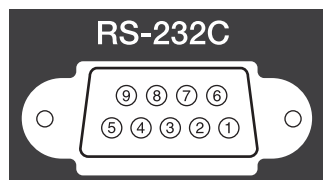
☛ [Projektor Epson — lista adresów](#)

Wygląd przewodów

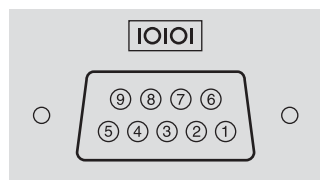
Połączenie szeregowe

- Kształt złącza: D-Sub 9-stykowe (męskie)
- Złącze wejściowe projektora: RS-232C

<W projektorze>



<W komputerze>



<W projektorze>

(Kabel szeregowy PC)

<W komputerze>

GND	5	—————	5	GND
RD	2	←—————	3	TD
TD	3	—————→	2	RD

Nazwa sygnału	Funkcja
GND	Przewód masy sygnału
TD	Transmisja danych
RD	Odbiór danych

Protokół komunikacyjny

- Ustawieniem domyślnym jest 9600 bps

- Długość danych: 8 bit
- Parzystość: Żadna
- Bit zatrzymania: 1 bit
- Sterowanie przepływem: brak

Informacje o standardzie PLink

PLink Class1 został opracowany przez JBMIA (Japan Business Machine and Information System Industries Association), jako standardowy protokół sterowania projektorami, które mogą pracować w sieci, w ramach prac nad wprowadzeniem standardu protokołów sterowania projektorami.

Projektor jest zgodny ze standardem PLink Class1 opracowanym przez JBMIA.

Zanim będzie możliwe korzystanie ze standardu PLink, należy wprowadzić ustawienia sieciowe. Więcej informacji dotyczących ustawień sieciowych można znaleźć poniżej.

☛ "Menu Sieć" [str.100](#)

Projektor jest zgodny ze wszystkimi poleceniami zdefiniowanymi przez PLink Class1 z wyjątkiem wymienionych poniżej; zgodność została potwierdzona w procesie weryfikacji adaptacji standardu PLink.

URL: <http://plink.jbmia.or.jp/english/>

• Niekompatybilne polecenia

	Funkcja	Polecenie PLink
Wygaszanie / ściśszanie	Wygaszenie obrazu	AVMT 11
	Ściszenie dźwięku	AVMT 21

- Nazwy sygnałów wejścia zdefiniowane przez PJLink i odpowiadające im złącza projektora

Źródło	Polecenie PJLink
Komputer1	INPT 11
Komputer2	INPT 12
Video	INPT 21
HDMI	INPT 32
DisplayPort	INPT 35
USB	INPT 41
LAN	INPT 52
USB Display	INPT 53

- Nazwa producenta wyświetlona poprzez polecenie "Zapytanie o nazwę producenta"
EPSON
- Nazwa modelu wyświetlona poprzez polecenie "Zapytanie o nazwę produktu"
EB-1960/EB-C760X/PowerLite 1960
EB-1950/EB-C750X/PowerLite 1950
EB-1940W/EB-C740W/PowerLite 1940W
EB-1930/EB-C740X/PowerLite 1930

Informacje o funkcji Crestron RoomView®

Crestron RoomView® to zintegrowany system sterowania dostarczony przez firmę Crestron®. Można go używać do monitorowania i sterowania wieloma urządzeniami podłączonymi do sieci.

Projektor obsługuje protokół sterowania i dlatego może być stosowany w systemie utworzonym w programie Crestron RoomView®.

Odwiedź stronę internetową firmy Crestron®, aby uzyskać szczegółowe informacje na temat oprogramowania Crestron RoomView®. (Obsługiwane są tylko ekrany w języku angielskim.)

<http://www.crestron.com>

Poniżej opisano oprogramowanie Crestron RoomView®.

- Obsługa zdalna przy użyciu przeglądarki internetowej**
Projektor można obsługiwać z komputera tak samo, jak przy użyciu pilota.
- Monitorowanie i sterowanie za pomocą oprogramowania**
Oprogramowania Crestron RoomView® Express lub Crestron RoomView® Server Edition firmy Crestron® można użyć do monitorowania urządzeń w systemie, komunikacji z działem Help Desk oraz do wysyłania komunikatów awaryjnych. Szczegółowe informacje można znaleźć na następującej stronie internetowej.
<http://www.crestron.com/getroomview>

Niniejszy podręcznik zawiera opis czynności, które można wykonać z poziomu komputera za pomocą przeglądarki internetowej.



- Można wprowadzać wyłącznie jednobajtowe znaki alfanumeryczne i symbole.
- Poniższych funkcji nie można używać podczas korzystania z oprogramowania Crestron RoomView®.
 - "Zmiana ustawień przy użyciu przeglądarki WWW (Kontrola sieci)" [str.79](#)
 - Rozsyłanie komunikatów (wtyczka EasyMP Monitor)
- W przypadku ustawienia opcji **Tryb gotowości** na **Komunikacja wł.** można sterować projektorem nawet wtedy, gdy znajduje się w trybie gotowości (przy wyłączonym zasilaniu).
 - Zaawansow. - Tryb gotowości** [str.98](#)

Obsługa projektora z poziomu komputera

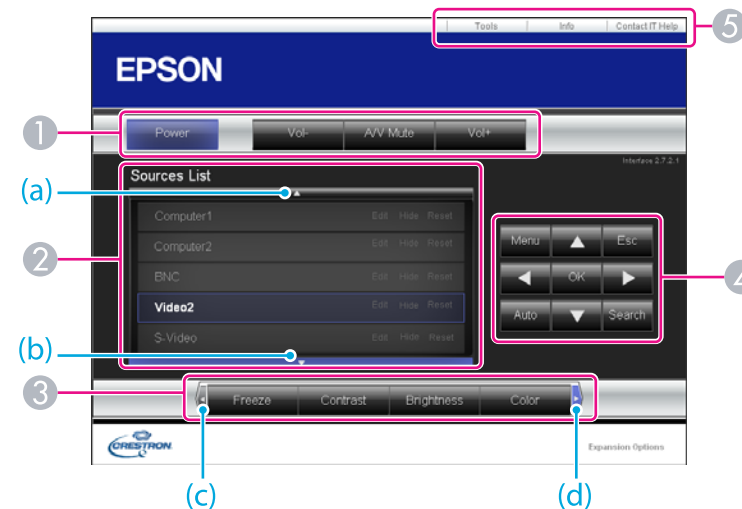
Wyświetlanie okna obsługi

Przed wykonaniem jakichkolwiek czynności, sprawdź poniższe elementy.

- Upewnij się, że komputer i projektor są podłączone do sieci.
- Ustaw opcję **Crestron RoomView** na **Włączona** w menu **Sieć**.
☛ **Sieć — Inne — Crestron RoomView** [str.105](#)

- 1** Uruchom przeglądarkę WWW na komputerze.
- 2** Wprowadź adres IP projektora w polu adresu przeglądarki WWW i naciśnij klawisz Enter na klawiaturze.
Wyświetlone zostanie okno obsługi.

Korzystanie z okna obsługi



- 1** Klikając przyciski można wykonać następujące operacje.

Przycisk	Funkcja
Power	Włączanie i wyłączanie zasilania projektora.
Vol-/Vol+	Umożliwia regulację głośności.
A/V Mute	Włącza i wyłącza dźwięk i wideo. ☛ "Tymczasowe ukrycie dźwięku i obrazu (Wycisz A/V)" str.63

- 2** Przełącz na obraz z wybranego źródła wejściowego. Aby wyświetlać sygnały wejściowe, które nie są pokazane w opcji Source List, kliknij (a) lub (b) w celu przewinięcia w górę lub w dół. Bieżące źródło sygnału wejściowego wyświetlane jest na niebiesko.
Nazwę źródła sygnału w razie potrzeby można zmienić.

- 3 Klikając przyciski można wykonać następujące operacje. Aby wyświetlać przyciski, które nie są pokazane w opcji Source List, kliknij (c) lub (d) w celu przewinięcia w lewo lub w prawo.

Przycisk	Funkcja
Freeze	Powoduje zatrzymanie lub wznowienie zatrzymanego obrazu. ☛ "Zatrzymanie obrazu (Freeze)" str.64
Contrast	Dostosowuje różnicę pomiędzy jasnymi i ciemnymi obszarami obrazów.
Brightness	Dostosowuje jasność obrazu.
Color	Dostosowuje nasycenie koloru obrazów.
Sharpness	Dostosowuje ostrość obrazu.
Zoom	Kliknij przycisk [⊕], aby powiększyć obraz bez zmiany rozmiaru projekcji. Kliknij przycisk [⊖], aby zmniejszyć obraz powiększony za pomocą przycisku [⊕]. Kliknięcie przycisku [▲], [▼], [◀] lub [▶] powoduje zmianę położenia powiększonego obrazu. ☛ "Zwiększanie części obrazu (E-Zoom)" str.65

- 4 Przyciski [▲], [▼], [◀] oraz [▶] wykonują te same operacje, co przyciski [⊕], [⊖], [⊙] i [⊙] na pilocie. Klikając inne przyciski można wykonać następujące operacje.

Przycisk	Funkcja
OK	Wykonuje tę samą czynność co przycisk [↵] na pilocie. ☛ "Pilot" str.16
Menu	Otwiera i zamyka Konfiguracja.

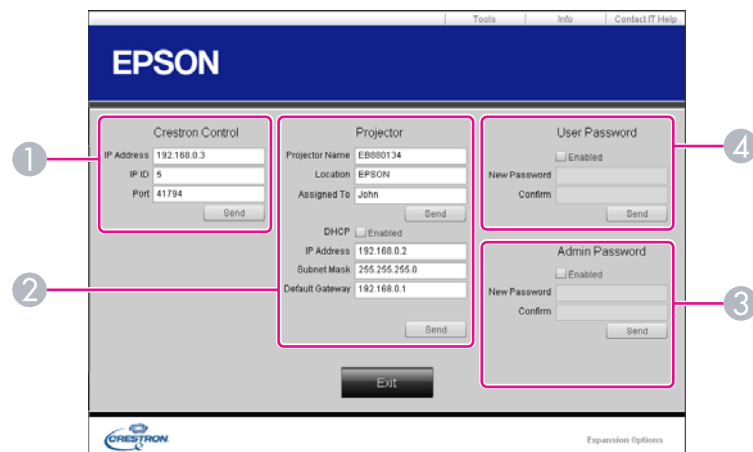
Przycisk	Funkcja
Auto	W przypadku naciśnięcia podczas wyświetlania analogowych sygnałów RGB z gniazda Computer1 lub Computer2, można automatycznie optymalizować obraz za pomocą funkcji Traking, Synchronizacja i Pozycja.
Search	Zmienia na następne źródło wysyłające obraz. ☛ "Automatyczne wykrywanie odbieranego sygnału i zmiana wyświetlanego obrazu (Wyszukaj źródło)" str.33
Esc	Wykonuje tę samą czynność co przycisk [Esc] na pilocie. ☛ "Pilot" str.16

- 5 Klikając zakładki można wykonać następujące operacje.

Zakładka	Funkcja
Contact IT Help	Wyświetlanie okna Help Desk. Używana do wysyłania lub odbierania komunikatów od administratora za pomocą oprogramowania Crestron RoomView® Express.
Info	Wyświetla informacje na aktualnie podłączonym projektorze.
Tools	Zmienia ustawienia aktualnie podłączonego projektora. Patrz następna sekcja.

Korzystanie z okna narzędzi

Kliknięcie zakładki **Tools** w oknie obsługi powoduje wyświetlenie następującego okna. Okna tego można użyć do zmiany ustawień aktualnie podłączonego projektora.



1 Crestron Control

Wprowadzaj ustawienia kontrolerów centralnych Crestron®.

2 Projector

Można ustawić następujące pozycje.

Element	Funkcja
Projector Name	Wprowadź nazwę, aby odróżnić aktualnie podłączony projektor od innych projektorów w sieci. (Nazwa może zawierać do 15 jednobajtowych znaków alfanumerycznych.)
Location	Wprowadź nazwę miejsca instalacji aktualnie podłączonego projektora w sieci. (Nazwa może zawierać do 32 jednobajtowych znaków alfanumerycznych i symboli.)
Assigned To	Wprowadź nazwę użytkownika projektora. (Nazwa może zawierać do 32 jednobajtowych znaków alfanumerycznych i symboli.)

Element	Funkcja
DHCP	Zaznacz pole wyboru Enabled , aby użyć DHCP. Nie można wprowadzić adresu IP, jeśli włączony jest protokół.
IP Address	Wprowadź adres IP, aby przydzielić go do aktualnie podłączonego projektora.
Subnet Mask	Wprowadź maskę podсети dla aktualnie podłączonego projektora.
Default Gateway	Wprowadź bramę domyślną dla aktualnie podłączonego projektora.
Send	Kliknij ten przycisk, aby potwierdzić zmiany wprowadzone w opcji Projector .

3 Admin Password

Zaznacz pole wyboru **Enabled**, aby wymagać podania hasła w celu otwarcia okna Tools.

Można ustawić następujące pozycje.

Element	Funkcja
New Password	Podczas zmiany hasła, wprowadź nowe hasło wymagane do otwarcia okna Tools. (Nazwa może zawierać do 26 jednobajtowych znaków alfanumerycznych.)
Confirm	Wprowadź to samo hasło co wprowadzone w opcji New Password . Jeśli hasła nie będą identyczne, zostanie wyświetlony komunikat o błędzie.
Send	Kliknij ten przycisk, aby potwierdzić zmiany wprowadzone w opcji Admin Password .

4 User Password

Zaznacz pole wyboru **Enabled**, aby wymagać podania hasła w celu otwarcia okna obsługi na komputerze.

Można ustawić następujące pozycje.

Element	Funkcja
New Password	Podczas zmiany hasła, wprowadź nowe hasło wymagane do otwarcia okna obsługi. (Nazwa może zawierać do 26 bajtowych znaków alfanumerycznych.)
Confirm	Wprowadź to samo hasło co wprowadzone w opcji New Password . Jeśli hasła nie będą identyczne, zostanie wyświetlony komunikat o błędzie.
Send	Kliknij ten przycisk, aby potwierdzić zmiany wprowadzone w opcji User Password .



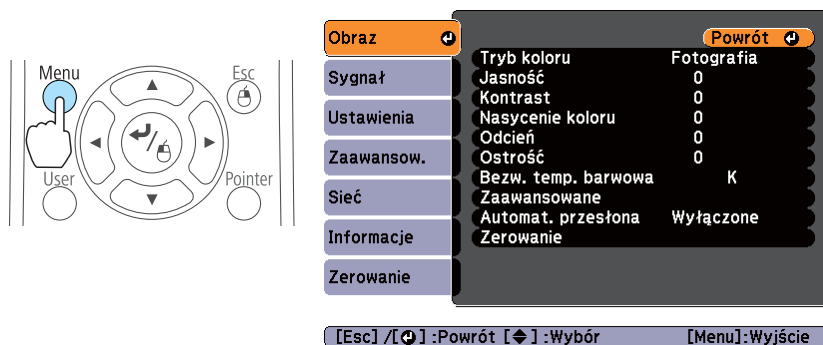
Menu Konfiguracja

Rozdział ten wyjaśnia zasady używania menu Konfiguracja i jego funkcji.

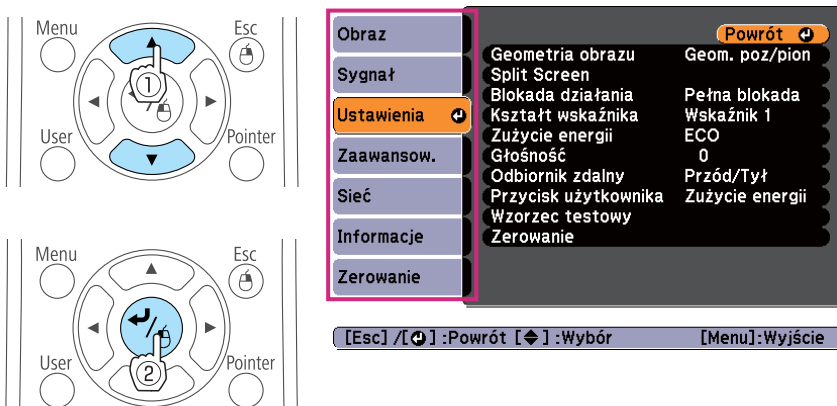
Rozdział ten wyjaśnia zasady używania menu Konfiguracja i jego funkcji.

Mimo, że kroki zostały objaśnione na przykładzie pilota, te same czynności można wykonać za pomocą panelu sterowania projektora. Informacje o dostępnych przyciskach i ich funkcjach są zawarte pod menu w podręczniku.

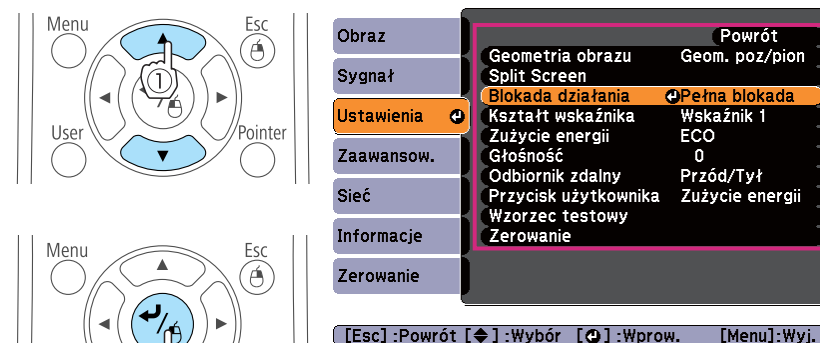
1 Wyświetl ekran menu Konfiguracja.



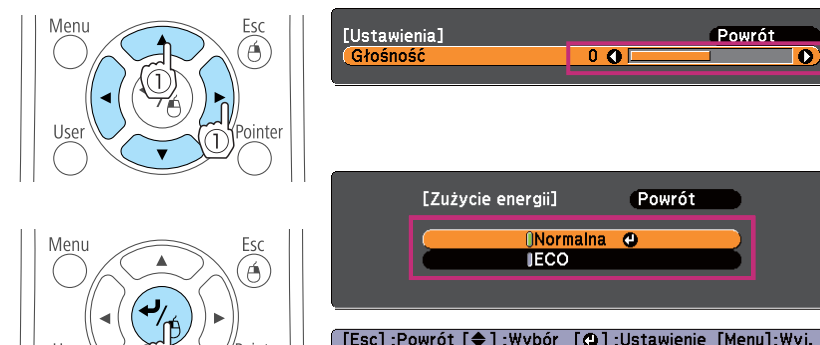
2 Wybierz element głównego menu.



3 Wybierz element podmenu.





4 Zmień ustawienia.







5 Naciśnij przycisk [Menu], aby zakończyć konfigurację.

Tabela menu konfiguracji

Programowalne pozycje różnią się w zależności od używanego modelu, sygnału obrazu i aktualnie wyświetlanego źródła.





Nazwa głównego menu	Nazwa podmenu	Wartości pozycji lub ustawień
Menu Obraz  str.94	Tryb koloru	Dynamiczny, Prezentacja, Teatr, Fotografia, Sport, sRGB, Tablica czarna, Biała tabula i DICOM SIM
	Jasność	Od -24 do 24
	Kontrast	Od -24 do 24
	Nasycenie koloru	Od -32 do 32
	Odcień	Od -32 do 32
	Ostrość	Od -5 do 5
	Bezw. temp. barwowa	Od 5000K do 10000K
	Zaawansowane	Gamma, RGB i RGBCMY
	Automat. przesłona	Włączone i Wyłączone
Menu Sygnał  str.95	Auto. ustawienie	Włączone i Wyłączone
	Rozdzielczość	Automatycznie, Panorama oraz Normalnie
	Traking	-
	Synchronizacja	-
	Pozycja	W górę, W dół, W lewo oraz W prawo
	Progresywne	Wyłączone, Video oraz Film/Automat.
	Redukcja szumów	Wyłączone, NR1 oraz NR2
	Zakres wideo HDMI	Automatycznie, Normalne oraz Rozszerzone

Nazwa głównego menu	Nazwa podmenu	Wartości pozycji lub ustawień
	Zakres wideo Display-Port	Automatycznie, Normalne oraz Rozszerzone
	Sygnał wejściowy	Automatycznie, RGB oraz Komponent
	Sygnał wideo	Automatycznie, NTSC, NTSC4.43, PAL, M-PAL, N-PAL, PAL60 oraz SECAM
	Kształt obrazu	Normalnie, Auto, 4:3, 16:9, Pełny, Powiększenie oraz Natywny
	Nadmierne skanowanie	Automatycznie, Wyłączone, 4% oraz 8%
	Przetwarzanie obrazu	Szybko, Dokładnie
Menu Ustawienia  str.97	Geometria obrazu	Geom. poz/pion oraz Quick Corner
	Split Screen	-
	Blokada działania	Pełna blokada, Częściowa blokada oraz Wyłączone
	Kształt wskaźnika	Wskaźnik 1, 2 oraz 3
	Zużycie energii	Normalna i ECO
	Głośność	Od 0 do 20
	Odbiornik zdalny	Przód/Tył, Przód, Tył i Wyłączone
	Przycisk użytkownika	Zużycie energii, Informacje, Progresywne, Wzorzec testowy, Wiele ekranów, Rozdzielczość
Menu Zaawansow.  str.98	Wzorzec testowy	-
	Wyświetlanie	Ustawianie opcji Komunikaty, Wyświetl tło, Ekran startowy lub Wycisz A/V

Nazwa głównego menu	Nazwa podmenu	Wartości pozycji lub ustawień
	Logo użytkownika	-
	Projekcja	Przód, Przód/Sufit, Tył i Tył/Sufit
	Działanie	Włącz zasilanie, Tryb uśpienia, Czas trybu uśpienia, Zegar osł. obiektywu oraz Tryb dużej wysokości i Wejście audio
	Tryb gotowości	Komunikacja wł. i Komunikacja wył.
	ID projektora	Wyłączone lub 1 do 9
	Wiele ekranów	Poziom regulacji, Korekta jasności, Korekta koloru. (G/R) i Korekta koloru. (B/Y)
	Język	15 lub 35 języków*1
Menu Informacje  str.106	Czas pracy lampy	-
	Źródło	-
	Sygnał wejściowy	-
	Rozdzielczość	-
	Sygnał wideo	-
	Częst. odświeżania	-
	Info synchronizacji	-
	Stan	-
	Numer seryjny	-
	Event ID	-
Menu Zerowanie  str.107	Zerowanie całkowite	-
	Zerowanie czasu lampy	-

*1 Liczba obsługiwanych języków zależy od regionu, w którym używany jest projektor.

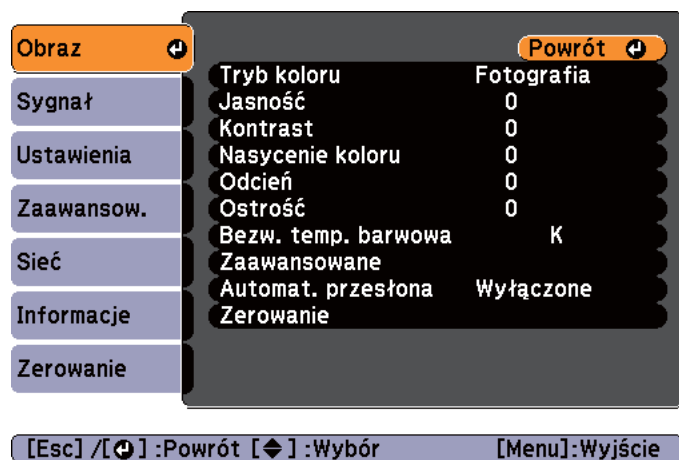
Menu Sieć

Nazwa głównego menu	Nazwa podmenu	Wartości pozycji lub ustawień
Menu Podstawowy  str.102	Nazwa projektora	-
	Hasło PLink	-
	Hasło kontroli sieci	-
	Słowo kluczowe proj.	Włączone i Wyłączone
Menu Sieć LAN kablo- wa  str.103	Ustawienia IP	DHCP, Adres IP, Maska podsieci i Adres bramy
	Wyśw. adresu IP	Włączone i Wyłączone
Menu Poczta  str.103	Powiadom.o poczta	Włączone i Wyłączone
	Serwer SMTP	-
	Numer portu	-
	Ustawianie adresu 1, Ustawianie adresu 2 oraz Ustawianie adresu 3	-
Menu Inne  str.105	SNMP	Włączone i Wyłączone
	Trap IP adres 1 i Trap IP adres 2	-
	AMX Device Discovery	Włączone i Wyłączone
	Crestron RoomView	Włączone i Wyłączone
	Bonjour	Włączone i Wyłączone
	Message Broadcasting	Włączone i Wyłączone

Menu Obraz

Programowalne pozycje różnią się w zależności od sygnału obrazu i aktualnie wyświetlanego źródła. Ustawione wartości są zachowywane dla każdego rodzaju sygnału wideo.

☛ "Automatyczne wykrywanie odbieranego sygnału i zmiana wyświetlanego obrazu (Wyszukaj źródło)" [str.33](#)



Menu podrzędne	Funkcja
Tryb koloru	Możesz ustawić taką jakość obrazu, która będzie pasować do otoczenia. ☛ "Wybór jakości projekcji (Wybór Trybu koloru)" str.45
Jasność	Możesz ustawić jasność obrazu.
Kontrast	Możesz ustawić różnicę pomiędzy jasnymi i ciemnymi obszarami obrazów.
Nasycenie koloru	(Regulacja jest możliwa wyłącznie, gdy odbierany jest komponentowy lub całkowity sygnał wideo.) Możesz wyregulować nasycenie koloru obrazów.

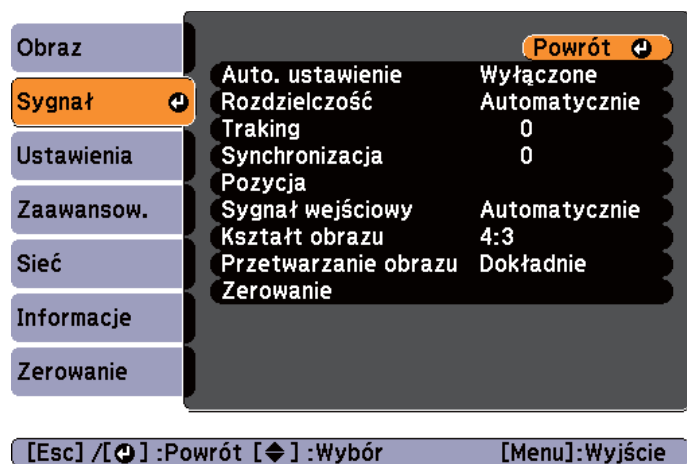
Menu podrzędne	Funkcja
Odcień	(Regulacja jest możliwa wyłącznie, gdy sygnałem wejściowym jest sygnał komponentowego wideo. Jeśli sygnałem wejściowym jest całkowity sygnał wideo, regulacja jest możliwa tylko w przypadku, gdy sygnał jest odbierany w systemie NTSC.) Możesz ustawić odcień obrazu.
Ostrość	Możesz ustawić ostrość obrazu.
Bezw. temp. barwowa	Służy do ustawienia ogólnego odcienia obrazu. Można ustawić jedną z 10 wartości temperatury bieli (odcienia), od 5000 K do 10 000 K. Obraz ma zabarwienie niebieskie w przypadku wyboru wysokiej wartości lub zabarwienie czerwone w przypadku wyboru niskiej wartości.
Zaawansowane	Regulacji można dokonać poprzez wybór następujących pozycji. Gamma: Kolory można korygować wybierając jedną z wartości korekty gamma lub odnosząc się do wyświetlanego obrazu lub wykresu gamma. RGB: Można wyregulować poszczególne elementy R (czerwony), G (zielony) i B (niebieski) przesunięcia i przyrostu. RGBCMY: Można indywidualnie ustawiać odcień, nasycenie i jasność każdego z kolorów: R (czerwonego), G (zielonego), B (niebieskiego), C (cyjanu), M (magenta) oraz Y (żółtego).
Automat. przesłona	(Tej funkcji nie można ustawić, kiedy Tryb koloru jest ustawiony na Dynamiczny lub Teatr .) Ustaw w opcji Włączone , aby uregulować przesłonę w celu uzyskania optymalnego natężenia światła dla wyświetlanych obrazów. Ustawienie zostanie zapisane dla każdej opcji funkcji Tryb koloru. ☛ "Ustawianie Automat. przesłona" str.46
Zerowanie	Wszystkie ustawienia pozycji menu Obraz można przywrócić do wartości domyślnych. Poniżej opisano, jak przywrócić ustawienia fabryczne wszystkich pozycji menu. ☛ "Menu Zerowanie" str.107

Menu Sygnał

Programowalne pozycje różnią się w zależności od sygnału obrazu i aktualnie wyświetlanego źródła. Ustawione wartości są zachowywane dla każdego rodzaju sygnału wideo.

Nie można wprowadzać ustawień w menu Sygnał, jeśli źródłem sygnału jest USB Display, USB lub LAN.


☛ "Automatyczne wykrywanie odbieranego sygnału i zmiana wyświetlanego obrazu (Wyszukaj źródło)" [str.33](#)



Menu podrzędne	Funkcja
Auto. ustawienie	(Dostępne wyłącznie, jeśli odbierany jest analogowy komputerowy sygnał RGB.) Ustaw na Włączone , aby automatycznie dopasowywać opcje Traking, Synchronizacja oraz Pozycja do optymalnego stanu po zmianie odbieranego sygnału.

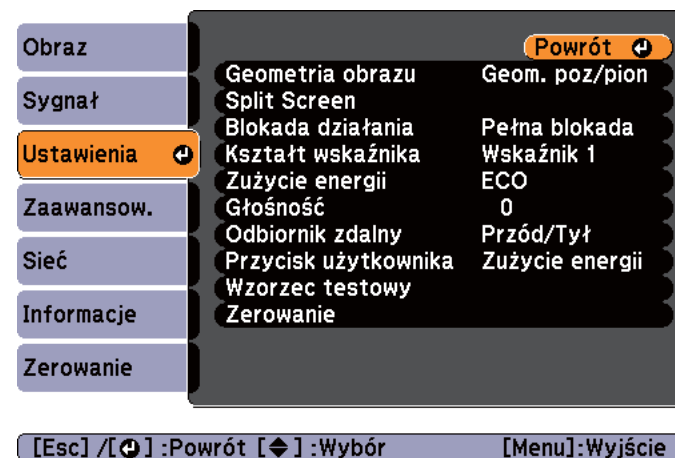
Menu podrzędne	Funkcja
Rozdzielczość	(Dostępne wyłącznie, jeśli odbierany jest analogowy komputerowy sygnał RGB.) Ustaw na Automatycznie , aby automatycznie rozpoznawać rozdzielczość sygnału wejściowego. Jeśli obrazy nie są wyświetlane prawidłowo (np. nie są widoczne niektóre części obrazu) przy ustawionej opcji Automatycznie , należy ustawić opcję Panorama dla ekranów panoramicznych lub opcję Normalnie dla ekranów o proporcjach 4:3 lub 5:4, w zależności od podłączonego komputera.
Traking	(Dostępne wyłącznie, jeśli odbierany jest analogowy komputerowy sygnał RGB.) Gdy na wyświetlanym obrazie z komputera pojawią się pionowe pasy, możesz go wyregulować używając tej funkcji.
Synchronizacja	(Dostępne wyłącznie, jeśli odbierany jest analogowy komputerowy sygnał RGB.) Gdy wyświetlany obraz z komputera będzie migał, będzie nieostry lub będzie zawierał zakłócenia, możesz go wyregulować używając tej funkcji.
Pozycja	(Pozycji nie można ustawić, jeśli źródłem sygnału jest HDMI lub DisplayPort.) Służy do regulacji pozycji ekranu w górę, dół, lewo i prawo, gdy część obrazu jest niewidoczna.

Menu podrzędne	Funkcja
Progresywne	<p>(To ustawienie można dostosować wyłącznie, jeśli sygnałem wejściowym jest całkowity sygnał wideo. Kiedy odbierany jest sygnał komponentowy lub RGB wideo, to ustawienie można regulować tylko, jeśli odbierany sygnał jest z przeplotem (480i/576i/1080i).)</p> <p><u>Przeplot</u> (i) sygnał jest zmieniony na <u>Progresywne</u> (p). (Konwersja IP)</p> <p>Wyłączone: Ustawienie idealne dla oglądania obrazów z dużą ilością ruchu.</p> <p>Video: idealne ustawienie do oglądania zwykłych obrazów wideo.</p> <p>Film/Automat.: Idealne ustawienie do filmów, grafiki komputerowej i animacji.</p>
Redukcja szumów	<p>(Nie można ustawić, gdy sygnałem wejściowym jest cyfrowy RGB lub gdy wyświetlany jest sygnał z przeplotem przy opcji Progresywne ustawionej na Wyłączone lub gdy wyświetlany jest sygnał o rozdzielczości 480p, 576p lub 1080p przy opcji Przetwarzanie obrazu ustawionej na Szybko.)</p> <p>Wygląda marne jakościowo obrazy. Dostępne są dwa tryby. Należy wybrać swoje ulubione ustawienie. Do wyświetlania obrazów ze źródeł charakteryzujących się bardzo niskim poziomem szumów (np. z płyt DVD) zaleca się ustawienie tej opcji w pozycji Wyłączone.</p>
Zakres wideo HDMI	Jeśli do gniazda HDMI projektora podłączono odtwarzacz DVD, zakres wideo projektora jest ustawiany zgodnie z zakresem wideo odtwarzacza DVD.
Zakres wideo DisplayPort	Jeśli do gniazda DisplayPort projektora podłączono komputer, zakres wideo projektora jest ustawiany zgodnie z zakresem wideo komputera.




Menu podrzędne	Funkcja
Sygnał wejściowy	<p>Jako źródło sygnału wejściowego można wybrać gniazdo Computer.</p> <p>Jeśli element ten ma wartość Automatycznie, sygnał wejściowy jest ustawiany automatycznie w zależności od podłączonego urządzenia.</p> <p>Jeśli po ustawieniu wartości Automatycznie kolory nie są wyświetlane prawidłowo, wybierz odpowiedni sygnał zgodny z podłączonym urządzeniem.</p>
Sygnał wideo	Jako źródło sygnału wejściowego można wybrać gniazdo Video. Jeśli ustawiono wartość Automatycznie , sygnały wideo są rozpoznawane automatycznie. Jeśli przy ustawieniu wartości Automatycznie na obrazie są widoczne zakłócenia lub występują inne problemy, takie jak całkowity brak obrazu, należy wybrać sygnał odpowiedni do podłączonego urządzenia.
Kształt obrazu	<p>Możesz zmienić <u>współczynnik kształtu</u> wyświetlanych obrazów.</p> <p> "Zmiana współczynnika kształtu wyświetlanego obrazu" str.46</p>
Nadmierne skanowanie	<p>(To ustawienie można dostosować wyłącznie, jeśli sygnałem wejściowym jest sygnał komponentowy lub sygnał RGB.)</p> <p>Zmienia współczynnik wyświetlanego obrazu (zakres wyświetlanego obrazu). Można ustawić zakres przycinania obrazu na Wyłączone, 4% lub 8%. W przypadku źródła HDMI, dostępne jest ustawienie Automatycznie.</p> <p>W przypadku wyboru opcji Automatycznie, następuje automatyczna zmiana ustawienia na Wyłączone lub 8%, w zależności od sygnału wejściowego.</p>
Przetwarzanie obrazu	<p>Zmienia ustawienia dotyczące przetwarzania obrazu.</p> <p>Szybko: Obrazy są wyświetlane szybciej. Zmniejszono opóźnienie śledzenia pióra, gdy używany jest opcjonalny moduł interaktywny.</p> <p>Dokładnie: Obrazy są wyświetlane z wyższą jakością.</p>

Menu podrzędne	Funkcja
Zerowanie	<p>Można przywrócić wszystkie wartości w menu Sygnal do wartości domyślnych, za wyjątkiem elementu Sygnal wejściowy.</p> <p>Poniżej opisano jak przywrócić ustawienia fabryczne wszystkich pozycji menu.</p> <p>☛ "Menu Zerowanie" str.107</p>

Menu Ustawienia



Menu podrzędne	Funkcja
Geometria obrazu	<p>Służy do korygowania zniekształceń geometrii obrazu.</p> <ul style="list-style-type: none"> W przypadku wyboru opcji Geom. poz/pion: Ustaw opcję Geometria pionowa oraz Geometria pozioma, aby skorygować pionowe i poziome zniekształcenia geometrii obrazu. Można także ustawić opcję Geometria pozioma oraz Autom. geom. pion. na wartość Włączone lub Wyłączone. ☛ "Korekta zniekształconej geometrii obrazu" str.38 W przypadku wyboru Quick Corner: Wybierz i popraw cztery narożniki wyświetlanego obrazu. ☛ "Quick Corner" str.40
Split Screen	<p>Ekran można podzielić na dwie części.</p> <p>Można zmienić opcję Rozmiar ekranu i wybrać ustawienia Źródło, Zamień ekrany, Źródło dźwięku i Wył. Split Screen. ☛ "Jednoczesna projekcja dwóch obrazów (Split Screen)" str.51</p>

Menu podrzędne	Funkcja
Blokada działania	Możesz użyć tej funkcji, aby ograniczyć możliwość korzystania z panelu sterowania. ☛ "Ograniczenie działania (Blokada działania)" str.76
Kształt wskaźnika	Możesz wybrać kształt wskaźnika. Wskaźnik 1:  Wskaźnik 2:  Wskaźnik 3:  ☛ "Funkcja wskaźnika (Wskaźnik)" str.64
Zużycie energii	Możliwe są dwa poziomy jasności lampy. Wybierz ustawienie ECO , jeśli wyświetlane obrazy są zbyt jasne, np. gdy projekcja odbywa się w zaciemnionym pokoju lub na małym ekranie. Po wybraniu ustawienia ECO a zużycie energii jest mniejsze i okres żywotności lampy ulegają następującym zmianom, a hałas z wentylatora podczas projekcji jest mniejszy. Zużycie prądu: mniejsze o około 25%, żywotność lampy: około 1,4-krotnie dłuższa
Głośność	Możesz ustawić głośność. Ustawione wartości są zachowywane dla każdego rodzaju sygnału.
Odbiornik zdalny	Można ograniczyć odbiór sygnału sterującego z pilota. Jeśli wybrano ustawienie Wyłączone , nie można wykonywać operacji przy użyciu pilota. Aby korzystać z pilota, naciśnij i przytrzymaj przycisk [Menu] na pilocie przez co najmniej 15 sekund, aby ponownie ustawić wartość domyślną.
Przycisk użytkownika	Służy do wyboru i przypisania elementu z menu Konfiguracja przy użyciu przycisku [User] na pilocie. Bezpośrednie naciśnięcie przycisku [User] spowoduje wyświetlenie przypisanego ekranu wyboru lub regulacji wybranego elementu menu i umożliwia szybkie wprowadzanie lub regulację ustawień. Do przycisku [User] można przypisać jeden z sześciu następujących elementów: Zużycie energii, Informacje, Progresywne, Wzorzec testowy, Wiele ekranów, Rozdzielczość

Menu podrzędne	Funkcja
Wzorzec testowy	Podczas konfiguracji projektora można wyświetlić wzorzec testowy w celu regulacji projekcji bez podłączania innych urządzeń. Gdy wyświetlany jest wzór testowy, można wykonać korektę powiększenia i ostrości oraz korektę geometrii. Aby anulować wzorzec testowy, naciśnij przycisk [Esc] na pilocie lub panelu sterowania. <div>Uwaga Jeśli wzorzec jest wyświetlany przez dłuższy czas, na wyświetlanych obrazach może być widoczny obraz resztkowy.</div>
Zerowanie	Można przywrócić wszystkie wartości w menu Ustawienia do wartości domyślnych za wyjątkiem elementu Przycisk użytkownika . Poniżej opisano jak przywrócić ustawienia fabryczne wszystkich pozycji menu. ☛ "Menu Zerowanie" str.107

Menu Zaawansow.



[Esc] / [↵] : Powrót [◀] : Wybór

[Menu] : Wyjście

Menu podrzędne	Funkcja
Wyświetlanie	<p>Możesz dokonać zmian ustawień sposobu wyświetlania projektora.</p> <p>Komunikaty: Przy ustawieniu Wyłączone, nie będą wyświetlane następujące elementy.</p> <p>Nazwy pozycji w przypadku zmiany opcji Źródło, Tryb koloru lub Współczynnik kształtu, komunikaty w przypadku braku sygnału wejściowego oraz ostrzeżenia takie jak Ostrzeż. wys. temp.</p> <p>Wyświetl tło*1: Gdy projektor nie otrzymuje żadnego sygnału video, można ustawić wyświetlanie tła na: Czarny, Niebieski lub Logo.</p> <p>Ekran startowy*1: Ustaw na Włączone, aby wyświetlać Logo użytkownika po rozpoczęciu projekcji.</p> <p>Wycisz A/V*1: Można zdecydować, jak ma wyglądać ekran po naciśnięciu przycisku [A/V Mute] na pilocie. Dostępne opcje to: Czarny, Niebieski lub Logo.</p>
Logo użytkownika*1	<p>Możesz zmienić Logo użytkownika, które będzie wyświetlane jako tło po włączeniu funkcji Wyświetl tło, Wycisz A/V itd.</p> <p>☛ "Zapisywanie Logo Użytkownika" str.71</p>
Projekcja	<p>Wybierz jedną z poniższych metod projekcji w zależności od sposobu montażu projektora.</p> <p>Przód, Przód/Sufit, Tył oraz Tył/Sufit</p> <p>Możesz zmienić to ustawienie w poniższej kolejności wciskając przycisk [A/V Mute] na pilocie przez około pięć sekund.</p> <p>Przód↔Przód/Sufit</p> <p>Tył↔Tył/Sufit</p> <p>☛ "Metody Instalacji" str.22</p>

Menu podrzędne	Funkcja
Działanie	<p>Włącz zasilanie: Ustaw opcję Włączone, aby włączyć projektor jedynie podłączając go do zasilania.</p> <p>Jeśli podłączony jest kabel sieciowy, należy pamiętać, że projektor zostanie włączony automatycznie po przywróceniu zasilania, np. po przerwie w dostawie prądu.</p> <p>Tryb uśpienia: Ustawienie tej funkcji w pozycji Włączone powoduje automatyczne przerwanie wyświetlania w przypadku, gdy nie jest odbierany sygnał wejściowy i nie są wykonywane żadne operacje.</p> <p>Czas trybu uśpienia: jeśli Tryb uśpienia ustawiono jako Włączone, pozwala wprowadzić czas, po którym projektor zostanie automatycznie wyłączony. Dopuszczalne są wartości z zakresu od 1 do 30 minut.</p> <p>Zegar osł. obiektywu: Gdy ustawienie funkcji jest Włączone, projektor jest automatycznie wyłączany 30 minut po założeniu osłony obiektywu.</p> <p>Domyślne ustawienie to Włączone.</p> <p>Tryb dużej wysokości: Funkcję tę należy ustawić w pozycji Włączone, jeśli projektor jest używany na wysokości ponad 1500 m n.p.m.</p> <p>Sygnał wejściowy: Po ustawieniu opcji Automatycznie sygnałem wyjściowym jest sygnał dźwiękowy ze źródła wejściowego.</p> <p>Po ustawieniu wartości Audio1, Audio2 lub Audio (L/R) sygnałem wyjściowym staje się sygnał dźwiękowy z wybranego wejścia bez względu na źródło sygnału wejściowego, dopóki sygnał dźwiękowy jest podawany do gniazda wejściowego dźwięku.</p>
Tryb gotowości	<p>W przypadku ustawienia opcji Komunikacja wł., można wykonać następujące czynności, nawet jeśli projektor znajduje się w trybie gotowości.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Monitorowanie i sterowanie projektorem poprzez sieć <ul style="list-style-type: none"> ☛ "Monitorowanie i sterowanie" str.79 • Wyprowadzenie analogowych wejściowych sygnałów RGB do gniazda Computer1 monitora zewnętrznego

Menu podrzędne	Funkcja
ID projektora	Ustaw ID projektora, wybierając liczbę pomiędzy 1 a 9. Wartość Wyłączone oznacza, że nie ustawiono identyfikatora. ☛ "Ustawienie identyfikatora projektora" str.69
Wiele ekranów	Możesz regulować odcień i jasność każdego wyświetlanego obrazu, gdy obrazy są wyświetlane przez kilka połączonych ze sobą projektorów. Poziom regulacji: pozwala wyregulować obraz w pięciu etapach, na pięciu poziomach jasności, od Poziomu 1 do 5; dla każdego poziomu można wykonać regulację za pomocą elementów Korekta jaskrawości i Korekta koloru. Korekta jaskrawości: pozwala zniwelować różnice jasności obrazów wyświetlanych przez poszczególne projektory. Korekta koloru (G/R) / Korekta koloru (B/Y): pozwalają zniwelować różnice koloru obrazów wyświetlanych przez poszczególne projektory. ☛ "Korygowanie różnicy kolorów obrazów na wielu projektorach" str.67
Język	Możesz wybrać język wyświetlanych komunikatów i menu.
Zerowanie	Pozwala przywrócić wartości domyślne parametrów Wyświetlanie *1 i Działanie *2 w menu Zaawansow. . Poniżej opisano jak przywrócić ustawienia fabryczne wszystkich pozycji menu. ☛ "Menu Zerowanie" str.107

*1 Gdy w funkcji **Ochrona hasłem** nadamy elementowi **Ochrona logo użytk.** wartość **Włączone**, nie można będzie zmieniać ustawień dotyczących logo użytkownika. Zmiany staną się możliwe po ustawieniu dla opcji **Ochrona logo użytk.** wartości **Wyłączone**.

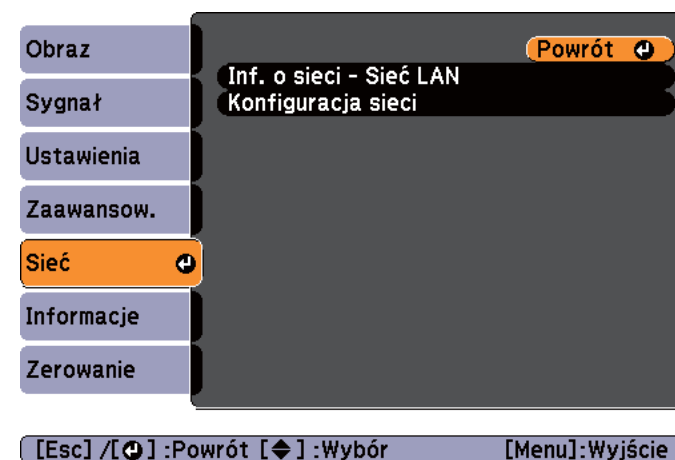
☛ "Zarządzanie użytkownikami (Ochrona hasłem)" [str.74](#)

*2 Za wyjątkiem pracy w trybie dużej wysokości.

Menu Sieć

Gdy w funkcji **Ochrona hasłem** nadamy elementowi **Ochrona sieci** wartość **Włączone**, zostanie wyświetlony komunikat, a ustawień nie można będzie zmieniać. Ustaw **Ochrona sieci** na **Wyłączone** i skonfiguruj sieć.

☛ "Włączanie funkcji Ochrona hasłem" [str.74](#)



Menu podrzędne	Funkcja
Inf. o sieci - Sieć LAN	Wyświetla poniższe informacje o stanie ustawień sieci. <ul style="list-style-type: none"> • Nazwa projektora • DHCP • Adres IP • Maska podsieci • Adres bramy • Adres MAC
Konfiguracja sieci	Do wprowadzania ustawień sieciowych służą następujące menu: Podstawowy, Sieć kablowa, Poczta, Inne oraz Zerowanie



Ustawianie funkcji projektora i sterowanie nim może odbywać się za pośrednictwem przeglądarki internetowej na komputerze podłączonym do projektora przez sieć. Ta funkcja nazywa się Kontrola sieci. Ustawienia sieci Kontrola sieci (np. ustawienia zabezpieczeń) można wprowadzać w łatwy sposób za pomocą klawiatury.

☞ "Zmiana ustawień przy użyciu przeglądarki WWW(Kontrola sieci)" [str.79](#)

Uwagi na temat obsługi menu Sieć

Wybór opcji z głównego menu oraz z podmenu, a także zmiana wybranych elementów przebiegają tak samo, jak w przypadku menu Konfiguracja.

Po zakończeniu przejdź do menu **Inst. zak.** i wybierz **Tak**, **Nie** lub **Anuluj**. Po wybraniu **Tak** lub **Nie** nastąpi powrót do menu Konfiguracja.



Tak: zapisuje ustawienia i wychodzi z menu Sieć.

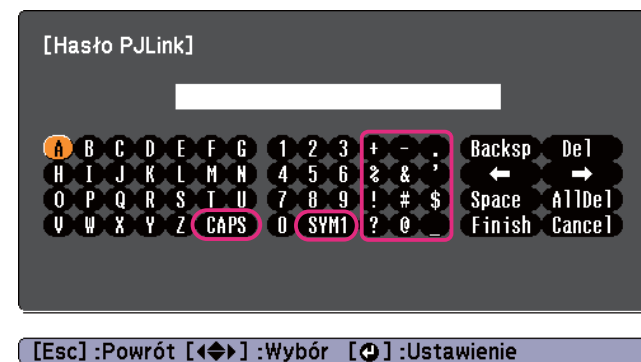
Nie: nie zapisuje ustawień i wychodzi z menu Sieć.

Anuluj: menu Sieć będzie nadal wyświetlane.

Działanie klawiatury programowej

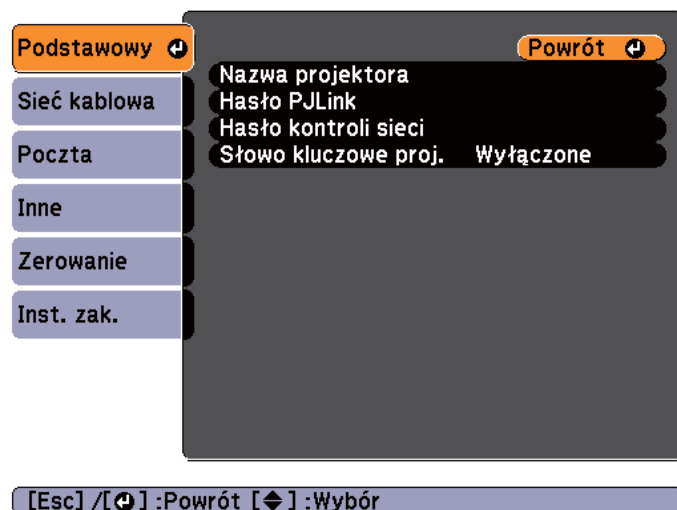
Menu Sieć zawiera pozycje, które wymagają wprowadzenia znaków alfanumerycznych podczas konfiguracji. W takim przypadku następujące

klawisze programowe są wyświetlane. Użyj przycisków [⏏], [⏏], [⏏] i [⏏] na pilocie lub [⏏], [⏏], [⏏] i [⏏] na panelu sterowania, aby przesunąć kursor na pożądaną klawisz, po czym naciśnij przycisk [↵] i wprowadź znaki alfanumeryczne. Liczby należy wprowadzać przytrzymując przycisk [Num] na pilocie i naciskając przyciski numeryczne. Po zakończeniu należy nacisnąć **Finish** na klawiaturze, aby potwierdzić wprowadzone znaki. Aby anulować wprowadzanie należy nacisnąć **Cancel** na klawiaturze.



- Każde wybranie klawisza **CAPS** i naciśnięcie przycisku [↵] powoduje zmianę rodzaju wprowadzanych liter z wielkich na małe i odwrotnie.
- Każde wybranie klawisza **SYM1/2** i naciśnięcie przycisku [↵] powoduje zmianę zestawu symboli przypisanych klawiszom w części otoczonej ramką.

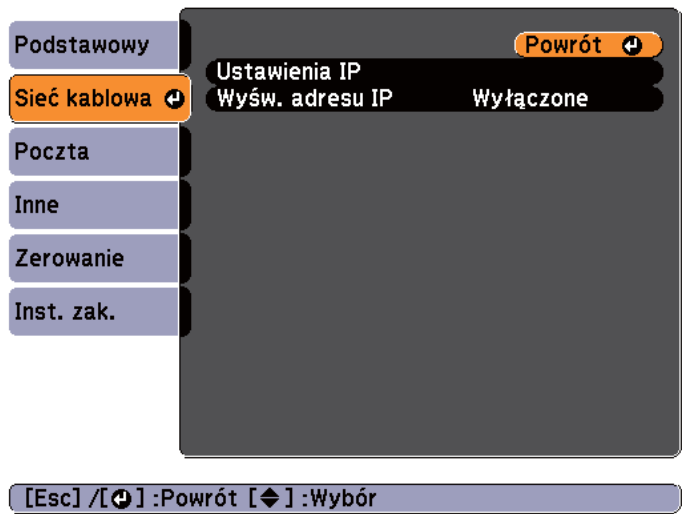
Menu Podstawowy



Menu podrzędne	Funkcja
Słowo kluczowe proj.	Gdy funkcja jest ustawiona w pozycji Włączone , trzeba wprowadzić słowo kluczowe podczas próby podłączenia projektora do sieci. Takie ustawienie pozwala uniknąć przerwania prezentacji przez połączenia z innych komputerów. Zazwyczaj ta funkcja powinna mieć wartość Włączone . ☛ Instrukcja obsługi oprogramowania EasyMP Network Projection

Menu podrzędne	Funkcja
Nazwa projektora	Pozwala wyświetlić nazwę projektora używaną do identyfikacji projektora w sieci. Podczas edycji można wprowadzić do 16 jednobajtowych znaków alfanumerycznych.
Hasło PJLink	Ustawianie hasła używanego w celu korzystania z projektora przy użyciu oprogramowania zgodnego ze standardem PJLink. Można wprowadzić do 32 jednobajtowych znaków alfanumerycznych.
Hasło kontroli sieci	Ustawianie hasła, które ma być używane do wprowadzania ustawień i sterowania projektorem używając funkcji Kontrola sieci. Wprowadź najwyżej osiem jednobajtowych znaków alfanumerycznych. Kontrola sieci to funkcja komputera, która umożliwia skonfigurowanie i sterowanie projektorem za pomocą przeglądarki internetowej na komputerze podłączonym do sieci. ☛ "Zmiana ustawień przy użyciu przeglądarki WWW(Kontrola sieci)" str.79

Menu Sieć kablowa

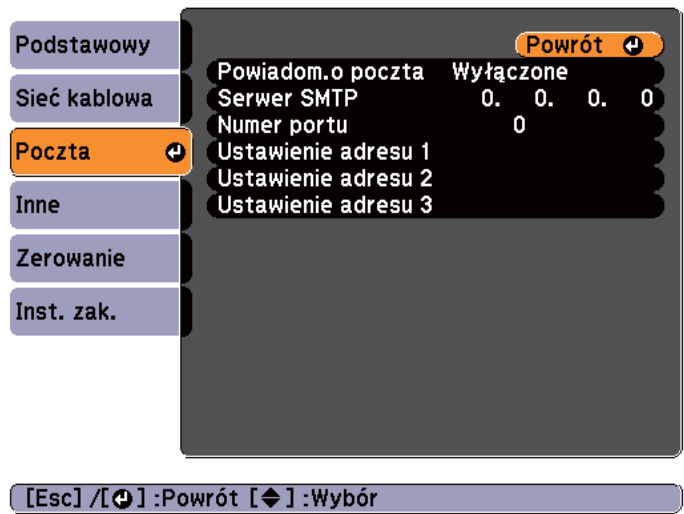


Menu podrzędne	Funkcja
Ustawienia IP	<p>Możesz dokonać zmian w następujących ustawieniach.</p> <p><u>DHCP</u>▶▶: Ustaw na Włączone, aby skonfigurować sieć przy użyciu funkcji DHCP. Wartość Włączone powoduje, że nie można ustawić żadnych innych adresów.</p> <p><u>Adres IP</u>▶▶: pozwala wprowadzić adres IP przydzielony do projektora. W każdym polu adresu można wprowadzić liczbę z przedziału od 0 do 255. Jednakże nie można użyć poniższych adresów IP. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 do 255.255.255.255 (gdzie x to numer od 0 do 255)</p> <p><u>Maska podsieci</u>▶▶: Pozwala wprowadzić maskę podsieci dla projektora. W każdym polu adresu można wprowadzić liczbę z przedziału od 0 do 255. Jednakże nie można użyć poniższych masek podsieci. 0.0.0.0, 255.255.255.255</p> <p><u>Adres bramy</u>▶▶: tu można wprowadzić adres IP dla bramki dla projektora. W każdym polu adresu można wprowadzić liczbę z przedziału od 0 do 255. Jednakże nie można użyć poniższych adresów bram. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 do 255.255.255.255 (gdzie x to numer od 0 do 255)</p>
Wyśw. adresu IP	<p>Aby adres IP nie był wyświetlany w informacji o sieci w menu sieci oraz na ekranie gotowości LAN, należy dla tej funkcji wybrać wartość Wyłączone.</p>

Menu Poczta

Gdy to ustawienie jest włączone, w przypadku wystąpienia problemu z projektorem lub ostrzeżenia, użytkownik otrzyma powiadomienie e-mail.

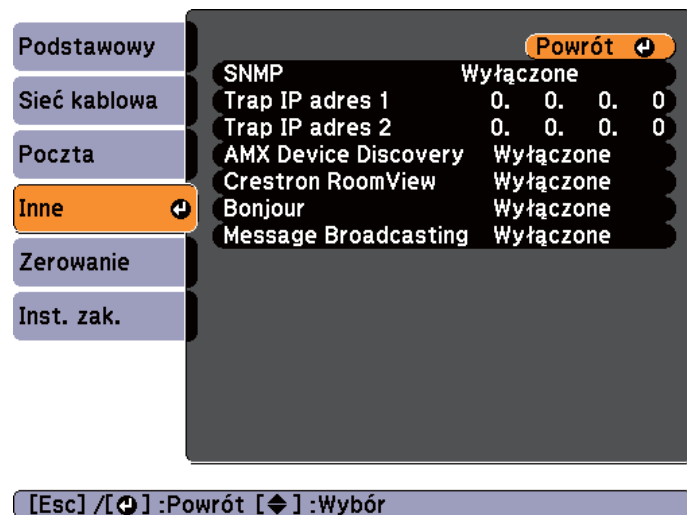
☛ "Wykorzystanie Funkcji Powiadom.o pocztą do Zgłaszania Problemów"
[str.82](#)



Menu podrzędne	Funkcja
Ustawianie adresu 1/Ustawianie adresu 2/Ustawianie adresu 3	<p>Możesz wprowadzić adres e-mail, pod który będą wysyłane powiadomienia. Można zarejestrować do trzech punktów przeznaczenia. Przy wprowadzaniu adresów e-mail można użyć do 32 jednobajtowych znaków alfanumerycznych.</p> <p>Adres 1 to adres e-mail nadawcy powiadomienia.</p> <p>Użytkownik może wybrać różne problemy lub ostrzeżenia, o których chce być powiadamiany pocztą elektroniczną. Gdy w projektorze wystąpi dany problem lub ostrzeżenie, na określony adres zostanie wysłany e-mail z powiadomieniem o wystąpieniu problemu lub ostrzeżenia. Można wybrać wiele spośród wyświetlanych pozycji.</p>

Menu podrzędne	Funkcja
Powiadom.o pocztą	Ustaw na Włączone , aby wysłać wiadomość e-mail na wcześniej określone adresy w przypadku wystąpienia problemu z projektorem lub konieczności wysłania ostrzeżenia.
Serwer SMTP	Można wprowadzić <u>Adres IP</u> dla serwera SMTP dla projektora. W każdym polu adresu można wprowadzić liczbę z przedziału od 0 do 255. Jednakże nie można użyć poniższych adresów IP. 127.x.x.x, od 224.0.0.0 do 255.255.255.255 (gdzie x to liczba z przedziału od 0 do 255)
Numer portu	Można wprowadzić numer portu serwera SMTP. Wartością domyślną jest 25. Istnieje możliwość wprowadzenia wartości liczbowych w zakresie od 1 do 65535.

Menu Inne

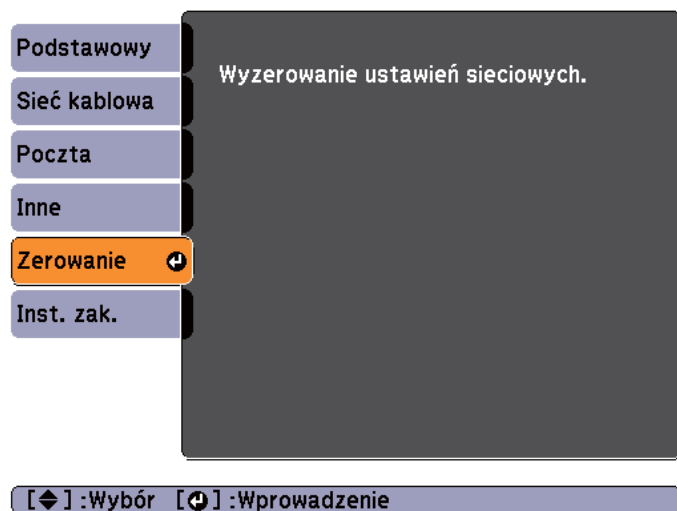


Menu podrzędne	Funkcja
SNMP	Ustaw na Włączone , aby monitorować projektor przy użyciu protokołu SNMP. W celu monitorowania projektora, należy zainstalować program zarządzania SNMP na komputerze. Protokół SNMP powinien być zarządzany przez administratora sieci. Domyślne ustawienie to Wyłączone .
Trap IP adres 1/ Trap IP adres 2	Można zarejestrować maksymalnie dwa punkty docelowe powiadamiania pułapek SNMP. W każdym polu adresu można wprowadzić liczbę z przedziału od 0 do 255. Jednakże nie można użyć poniższych adresów IP. 127.x.x.x, od 224.0.0.0 do 255.255.255.255 (gdzie x to liczba z przedziału od 0 do 255)
AMX Device Discovery	Ustawienie Włączone zezwala na wykrycie podłączonego do sieci projektora za pomocą funkcji AMX Device Discovery . Ustawienie Wyłączone będzie odpowiednie dla sytuacji, gdy projektor nie jest podłączony do środowiska kontrolowanego za pomocą kontrolera firmy AMX lub funkcji AMX Device Discovery.

Menu podrzędne	Funkcja
Crestron RoomView	Ustaw tę opcję na Włączone tylko w przypadku monitorowania i sterowania projektorem poprzez sieć za pomocą oprogramowania Crestron RoomView®. W przeciwnym razie ustaw tę opcję na Wyłączone . ☛ "Informacje o funkcji Crestron RoomView®" str.85 Po ustawieniu tej opcji na Włączone następujące funkcje nie będą dostępne. <ul style="list-style-type: none"> • Kontrola sieci • Message Broadcasting (wtyczka EasyMP Monitor)
Bonjour	Wartość Włączone należy ustawić w przypadku nawiązywania połączenia z siecią za pomocą funkcji Bonjour. Szczegółowe informacje dotyczące usługi Bonjour można znaleźć w witrynie internetowej firmy Apple. http://www.apple.com/
Message Broadcasting	Funkcję EPSON Message Broadcasting można włączyć lub wyłączyć. Funkcję Message Broadcasting i jej instrukcję obsługi można pobrać z następującej witryny internetowej. http://www.epson.com

Menu Zerowanie

Zeruje wszystkie ustawienia sieci.

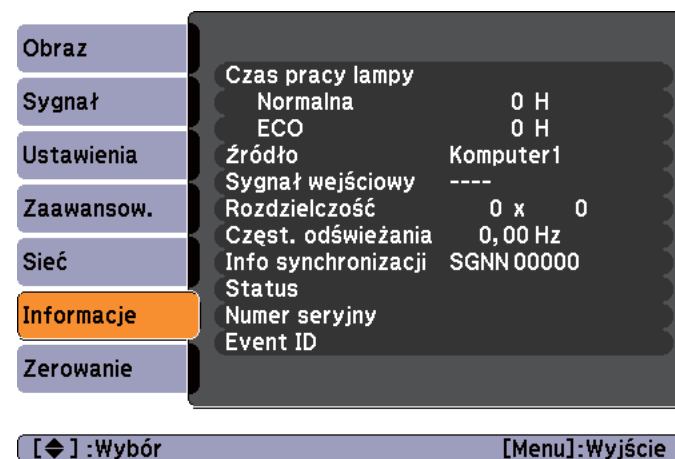


Menu podrzędne	Funkcja
Wyzerowanie ustawień sieciowych	Aby wyzerować wszystkie Ustawienia sieciowe, wybierz opcję Tak.

Menu Informacje (Bez możliwości zmian)

Menu to pozwala na sprawdzenie stanu odbieranych sygnałów wideo oraz stanu projektora. Liczba wyświetlanych elementów menu zależy od źródła odbieranego sygnału wideo. W zależności od modelu, niektóre funkcje są niedostępne.

👁 "Automatyczne wykrywanie odbieranego sygnału i zmiana wyświetlanego obrazu (Wyszukaj źródło)" [str.33](#)

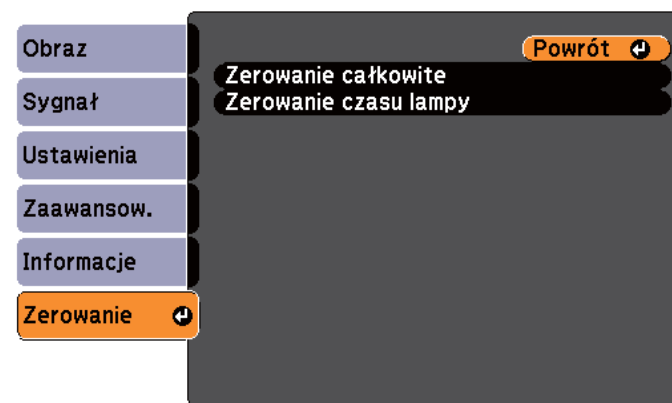


Menu podrzędne	Funkcja
Czas pracy lampy	Pozwala wyświetlić całkowity czas pracy lampy*. Gdy osiągnie on poziom alarmowy lampy, znaki będą wyświetlane w żółtym kolorze.
Źródło	Możesz wyświetlić nazwę źródła, do którego podłączone jest zewnętrzne urządzenie wysyłające obraz.
Sygnał wejściowy	Możesz wyświetlać zawartość opcji Sygnał wejściowy w menu Sygnał , zgodnie z ustawieniami parametru Źródło.
Rozdzielczość	Pozwala wyświetlić informację o rozdzielczości.
Sygnał wideo	Pozwala wyświetlić ustawienia opcji Sygnał wideo w menu Sygnał .
Częst. odświeżania	Możesz wyświetlić informacje o <u>częstotliwości odświeżania</u> ▶▶.
Info synchronizacji	Możesz wyświetlić informacje o sygnale wideo. Informacja ta może być potrzebna, gdy projektor będzie wymagał naprawy.

Menu podrzędne	Funkcja
Status	Jest to informacja na temat błędów, które wystąpiły w projektorze. Informacja ta może być potrzebna, gdy projektor będzie wymagał naprawy.
Numer seryjny	Wyświetlanie numeru seryjnego projektora.
Event ID	Wyświetla dziennik błędów aplikacji. ☛ "Informacje o Event ID" str.125

* Całkowity czas pracy będzie wyświetlany jako „0H” przez pierwsze 10 godzin. Czas równy lub dłuższy niż 10 godzin będzie wyświetlany jako „10H”, „11H” itd.

Menu Zerowanie



[Esc] / [↩] : Powrót [⬆] : Wybór [Menu] : Wyjście

Menu podrzędne	Funkcja
Zerowanie całkowite	Możesz przywrócić ustawienia domyślne wszystkich elementów w menu Konfiguracja. Następujące pozycje nie zerują się do wartości domyślnych: Sygnał wejściowy, Logo użytkownika , wszystkie pozycje menu Sieć, Czas pracy lampy, Język, Hasło, Przycisk użytkownika .
Zerowanie czasu lampy	Zeruje całkowitą liczbę godzin pracy lampy. Należy wyzerować ten licznik po wymianie lampy.

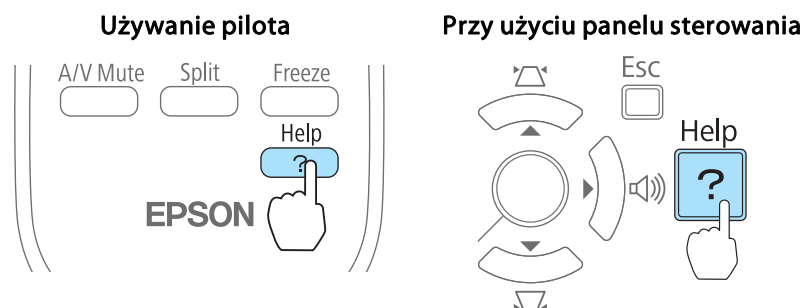


Rozwiązywanie problemów

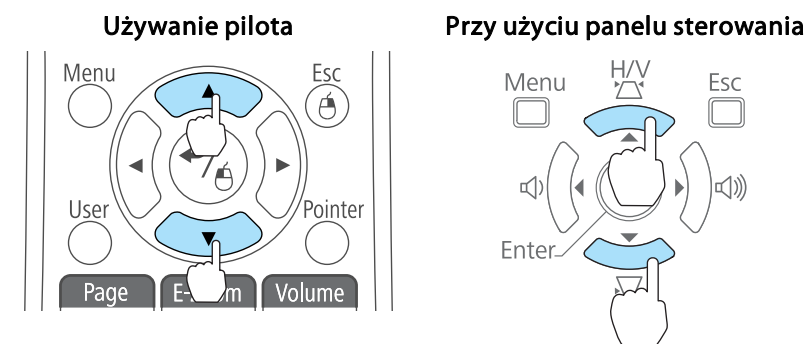
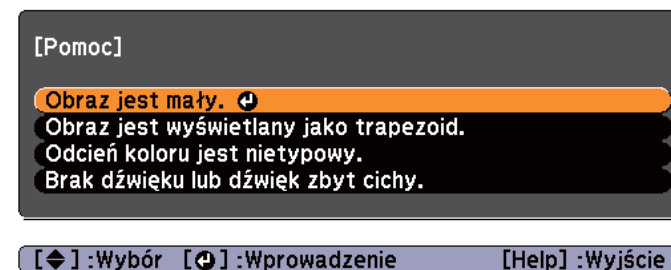
Ten rozdział opisuje, jak zidentyfikować problemy i co zrobić, gdy problem zostanie znaleziony.

W przypadku wystąpienia problemu z projektorem można wyświetlić ekran pomocy, naciskając przycisk Help. Problem można rozwiązać odpowiadając na pytania.

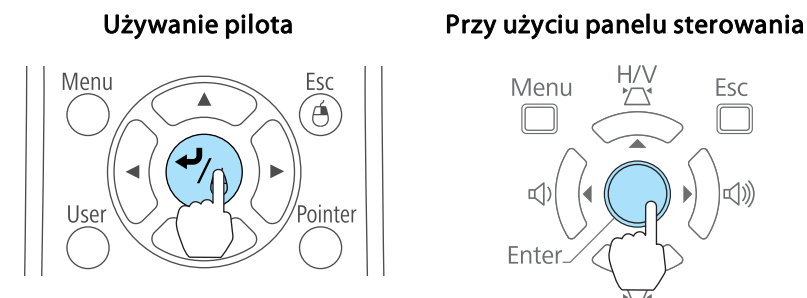
- 1 Naciśnij przycisk [Help].
Zostanie wyświetlony ekran Pomoc.



- 2 Wybierz element menu.



- 3 Potwierdź wybór.



Pytania i odpowiedzi są wyświetlane, jak pokazano na poniższym ekranie.

Naciśnij przycisk [Help], aby zamknąć ekran Pomoc.

Obraz jest mały.

- ❓ Czy powiększenie ustawione jest na minimum?
 - Użyj pierścienia powiększenia, aby zmienić rozmiar obrazu.
- ❓ Czy projektor jest zbyt blisko ekranu?
 - Odsuń projektor od ekranu.

[Esc] :Powrót

[Help] :Wyjście



Jeśli funkcja Pomoc nie pomogła rozwiązać problemu, patrz poniżej.

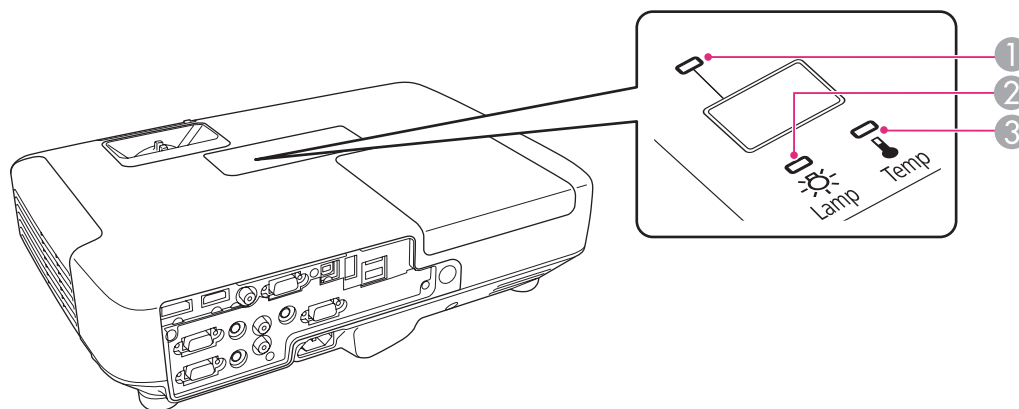
☞ "Rozwiązywanie Problemów" [str.111](#)

Jeśli wystąpił problem z projektorem, najpierw sprawdź stan wskaźników projektora i zapoznaj się z rozdziałem „Odczytywanie stanu wskaźników” poniżej. Patrz poniżej, jeśli wskaźniki nie wskazują jasno problemu.

☞ "Gdy stan wskaźników nie zasugerował rozwiązania" [str.114](#)





Odczytywanie Stanu Wskaźników

Projektor jest wyposażony w następujące trzy wskaźniki stanu pracy projektora.



1 Wskaźnik zasilania

Pokazują stan pracy urządzenia.

-  Stan gotowości
Gdy w stanie gotowości zostanie naciśnięty przycisk [⏻], rozpocznie się projekcja.
-  Przygotowanie do monitorowania sieci lub przebiega proces schładzania
Wszystkie przyciski są nieaktywne, gdy miga kontrolka.
-  Nagrzewanie
Czas nagrzewania wynosi około 30 sekund. Gdy nagrzewanie zostanie ukończone, wskaźnik przestanie migać.
Przycisk [⏻] jest nieaktywny podczas nagrzewania.
-  Wyświetlanie

2 Wskaźnik lampy

Pokazują stan lampy projekcyjnej.

3 Wskaźnik temperatury

























Wskazują stan temperatury wewnętrznej.

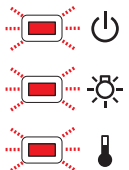
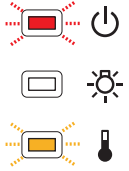
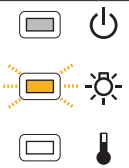
Skorzystaj z zamieszczonej tabeli, aby sprawdzić znaczenie wskaźników oraz usunąć problem, który sygnalizują.

Jeśli wskaźniki się nie świecą, sprawdź czy kabel zasilania jest prawidłowo włączony i czy energia elektryczna jest prawidłowo dostarczana.

Czasem, nawet jeśli kabel zasilania został odłączony, wskaźnik [⏻] świeci się przez krótki czas, ale nie jest to usterka.

■ : Świeci się ■ : Miga □ : Nie świeci się □ : Różnie w zależności od stanu projektora

Stan	Przyczyna	Sposób usunięcia problemu lub stan
     	Błąd wewnętrzny	<p>Przestań korzystać z projektora, odłącz wtyczkę przewodu zasilającego z gniazda elektrycznego i skontaktuj się ze sprzedawcą lub przedstawicielem firmy pod najbliższym adresem wymienionym w dokumencie Projektor Epson — lista adresów.</p> <p>☞ Projektor Epson — lista adresów</p>
     	Błąd wentylatora Błąd czujnika	<p>Przestań korzystać z projektora, odłącz wtyczkę przewodu zasilającego z gniazda elektrycznego i skontaktuj się ze sprzedawcą lub przedstawicielem firmy pod najbliższym adresem wymienionym w dokumencie Projektor Epson — lista adresów.</p> <p>☞ Projektor Epson — lista adresów</p>
     	Temp. za wysoka (Przegrzewanie)	<p>Lampa automatycznie wyłączy się i projekcja zostaje wstrzymana. Poczekać około pięciu minut. Po około pięciu minutach projektor przejdzie w stan gotowości, więc sprawdź następujące dwa punkty.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Sprawdź czy filtr powietrza oraz otwory wentylatora są czyste i czy projektor nie przylega do ściany. • Jeśli filtr powietrza jest zatkany, wyczyść go lub wymień. <ul style="list-style-type: none"> ☞ "Czyszczenie filtra powietrza" str.127 ☞ "Wymiana filtra powietrza" str.133 <p>Jeśli błąd nadal występuje, przestań korzystać z projektora, odłącz wtyczkę przewodu zasilającego z gniazda elektrycznego i skontaktuj się ze sprzedawcą lub przedstawicielem firmy pod najbliższym adresem wymienionym na liście Projektor Epson — lista adresów.</p> <p>☞ Projektor Epson — lista adresów</p>
		<p>Jeśli projektor jest używany na wysokości powyżej 1500 metrów n.p.m., ustaw Tryb dużej wysokości na pozycję Włączone.</p> <p>☞ "Menu Zaawansow." str.98</p>
     	Błąd lampy Awaria lampy	<p>Sprawdź następujące dwa punkty.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Wyjmij lampę i sprawdź, czy nie jest pęknięta. <ul style="list-style-type: none"> ☞ "Wymiana lampy" str.129 • Wyczyść filtr powietrza. <ul style="list-style-type: none"> ☞ "Czyszczenie filtra powietrza" str.127

Stan	Przyczyna	Sposób usunięcia problemu lub stan
		<p>Jeśli lampa nie jest pęknięta: Włóż lampę z powrotem i włącz zasilanie.</p> <p>Jeśli błąd nadal występuje: Wymień lampę na nową i włącz zasilanie.</p> <p>Jeśli błąd nadal występuje: Przestań korzystać z projektora, odłącz wtyczkę przewodu zasilającego z gniazda elektrycznego i skontaktuj się ze sprzedawcą lub przedstawicielem firmy pod najbliższym adresem wymienionym w Projektor Epson — lista adresów.</p> <p>☞ Projektor Epson — lista adresów</p> <p>Jeśli lampa jest pęknięta: Skontaktuj się ze sprzedawcą lub przedstawicielem firmy pod najbliższym adresem wymienionym w Projektor Epson — lista adresów. (Do momentu wymiany lampy nie można wyświetlać obrazów).</p> <p>☞ Projektor Epson — lista adresów</p> <p>Jeśli projektor jest używany na wysokości powyżej 1500 metrów n.p.m., ustaw Tryb dużej wysokości na pozycję Włączone.</p> <p>☞ "Menu Zaawansow." str.98</p>
	Błąd Auto Iris Bł. zasil.	<p>Przestań korzystać z projektora, odłącz wtyczkę przewodu zasilającego z gniazda elektrycznego i skontaktuj się ze sprzedawcą lub przedstawicielem firmy pod najbliższym adresem wymienionym w dokumencie Projektor Epson — lista adresów.</p> <p>☞ Projektor Epson — lista adresów</p>
	Ostrzeż. wys. temp.	<p>(To nie jest usterka. Jednakże, jeśli temperatura wzrośnie ponownie zbyt wysoko, projektor wyłączy się automatycznie.)</p> <ul style="list-style-type: none"> • Sprawdź czy filtr powietrza oraz otwory wentylatora są czyste i czy projektor nie przylega do ściany. • Jeśli filtr powietrza jest zatkany, wyczyść go lub wymień. <p>☞ "Czyszczenie filtra powietrza" str.127</p> <p>☞ "Wymiana filtra powietrza" str.133</p>
	Wymień lampę	<p>Należy ją wymienić na nową lampę.</p> <p>☞ "Wymiana lampy" str.129</p> <p>Jeśli po upływie okresu eksploatacji lampa będzie nadal używana, zwiększa się ryzyko wybuchu lampy. Wymień lampę na nową jak najszybciej.</p>













- Jeśli projektor nie działa prawidłowo, pomimo że wszystkie wskaźniki działają normalnie, patrz poniżej.
- ☞ "Gdy stan wskaźników nie zasugerował rozwiązania" [str.114](#)
- Jeśli stan wskaźników nie został wymieniony w tej tabeli, przestań korzystać z projektora, odłącz wtyczkę przewodu zasilającego z gniazda elektrycznego i skontaktuj się ze sprzedawcą lub przedstawicielem firmy pod najbliższym adresem wymienionym w Projektor Epson — lista adresów.
- ☞ [Projektor Epson — lista adresów](#)

Gdy stan wskaźników nie zasugerował rozwiązania

Jeśli występuje jakikolwiek z następujących problemów i wskaźniki nie sugerują rozwiązania, przejdź na stronę poświęconą danemu problemowi.






Problemy związane z obrazem

<ul style="list-style-type: none"> • Brak obrazu Projekcja nie uruchamia się, obszar projekcji jest całkowicie czarny, obszar projekcji jest całkowicie niebieski. 	 str.115
<ul style="list-style-type: none"> • Nie jest wyświetlane video Obrazy ruchome wyświetlane z komputera są czarne i nic się nie wyświetla lub ruchome obrazy nie są odtwarzane na komputerze. 	 str.116
<ul style="list-style-type: none"> • Projekcja zatrzymuje się samoczynnie 	 str.116
<ul style="list-style-type: none"> • Wyświetla się komunikat "Nieobsługiwane" 	 str.116
<ul style="list-style-type: none"> • Wyświetla się komunikat "Brak sygnału" 	 str.117
<ul style="list-style-type: none"> • Obraz jest rozmyty, nieostry lub zniekształcony 	 str.117
<ul style="list-style-type: none"> • Na obrazie pojawiają się zakłócenia lub zniekształcenia 	 str.118
<ul style="list-style-type: none"> • Obraz jest obcięty (duży) lub jest mały, ma nieprawidłowy współczynnik kształtu lub obraz został odwrócony Tylko część obrazu jest wyświetlona, proporcja wysokości i szerokości obrazu nie jest prawidłowa, obraz jest odwrócony w kierunku góra/dół lub w lewo/w prawo. 	 str.119
<ul style="list-style-type: none"> • Kolory obrazu są nieprawidłowe Cały obraz wyświetlany jest w odcieniach koloru purpurowego lub zielonego, obrazy są czarno-białe lub kolory matowe. 	 str.120
<ul style="list-style-type: none"> • Obraz jest zbyt ciemny 	 str.120

Problemy podczas rozpoczynania projekcji

<ul style="list-style-type: none"> • Projektor nie włącza się 	 str.121
---	--

Inne problemy

<ul style="list-style-type: none"> • Brak dźwięku lub dźwięk jest bardzo słaby 	 str.121
<ul style="list-style-type: none"> • Pilot nie działa 	 str.122
<ul style="list-style-type: none"> • Chcę zmienić język komunikatów i menu 	 str.123
<ul style="list-style-type: none"> • Nie można otrzymać powiadomienia pocztą, nawet gdy w projektorze wystąpi nieprawidłowość 	 str.123
<ul style="list-style-type: none"> • Nazwy plików obrazów nie są właściwie wyświetlane w pokazie slajdów 	 str.123

Problemy związane z obrazem

Brak obrazu

Sprawdź	Rozwiązanie
Czy został naciśnięty przycisk [⏻]?	Naciśnij przycisk [⏻], aby włączyć zasilanie.
Czy wskaźniki są wyłączone?	Przewód zasilania nie jest prawidłowo podłączony lub energia elektryczna nie jest dostarczana. Podłącz prawidłowo kabel zasilania projektora. ☛ "Od montażu do projekcji" str.32 Sprawdź, czy gniazdko elektryczne lub źródło energii działają prawidłowo.
Czy włączona jest funkcja Wycisz A/V?	Naciśnij przycisk [A/V Mute] na pilocie, aby wyłączyć funkcję Wycisz A/V. ☛ "Tymczasowe ukrycie dźwięku i obrazu (Wycisz A/V)" str.63
Czy zamknięty został suwak ściszenia A/V ?	Otwórz suwak ściszenia A/V. ☛ "Przód/Góra" str.12
Czy ustawienia menu Konfiguracja są poprawne?	Zeruje wszystkie ustawienia. ☛ Menu Zerowanie - Zerowanie całkowite str.107
Czy obraz, który ma być wyświetlany jest całkowicie czarny? (Tylko podczas projekcji obrazu z komputera)	Niektóre obrazy, jak na przykład wygaszacze ekranu, mogą być całkowicie czarne.
Czy ustawienia formatu sygnału obrazu są prawidłowe? (Tylko podczas projekcji obrazu ze źródła video)	Zmień ustawienia w zależności od właściwości sygnału z podłączonego urządzenia. ☛ Sygnał - Sygnał wideo str.95
Czy przewód USB został prawidłowo podłączony? (W przypadku projekcji USB Display)	Sprawdź, czy przewód USB jest właściwie podłączony. Podłącz go ponownie, jeśli nie jest podłączony lub jest podłączony nieprawidłowo.
Czy program Windows Media Center jest wyświetlany na pełnym ekranie? (W przypadku projekcji przy użyciu USB Display lub połączenia sieciowego)	Gdy program Windows Media Center jest wyświetlany na pełnym ekranie, projekcja przy użyciu USB Display lub połączenia sieciowego jest niemożliwa. Zmniejsz rozmiar ekranu.
Czy wyświetlona jest aplikacja korzystająca z funkcji DirectX systemu Windows? (W przypadku projekcji przy użyciu USB Display lub połączenia sieciowego)	Aplikacje korzystające z funkcji DirectX systemu Windows mogą nie wyświetlać obrazów prawidłowo.

Nie jest wyświetlane video

Sprawdź	Rozwiązanie
Czy sygnał obrazu z komputera jest wysyłany na wyświetlacz LCD lub monitor? (Tylko podczas projekcji obrazu z komputera przenośnego lub komputera z wbudowanym ekranem LCD)	Zmień sygnał wideo z komputera tak, by był wysyłany tylko na wyjście zewnętrzne. Sprawdź instrukcję obsługi komputera lub skontaktuj się z producentem komputera.
Czy treść obrazu ruchomego, który ma być wyświetlony, jest chroniona prawami autorskimi?	W projektorze mogą wystąpić problemy z wyświetlaniem chronionych prawami autorskimi ruchomych obrazów, które są odtwarzane na komputerze. Szczegółowe informacje znajdują się w przewodniku użytkownika dostarczonym razem z odtwarzaczem.

Projekcja zatrzymuje się samoczynnie

Sprawdź	Rozwiązanie
Czy opcja Tryb uśpienia jest ustawiona na wartość Włączone ?	Naciśnij przycisk [⏻], aby włączyć zasilanie. Jeśli nie chcesz używać opcji Tryb uśpienia, zmień wartość ustawienia na Wyłączone . ☛ Menu Zaawansow. - Działanie - Tryb uśpienia str.98

Pojawia się komunikat "Nieobsługiwane"

Sprawdź	Rozwiązanie
Czy ustawienia formatu sygnału obrazu są prawidłowe? (Tylko podczas projekcji obrazu ze źródła video)	Zmień ustawienia w zależności od właściwości sygnału z podłączonego urządzenia. ☛ Sygnał - Sygnał wideo str.95
Czy rozdzielczość sygnału obrazu oraz częstotliwość odświeżania są odpowiednie dla bieżącego trybu? (Tylko podczas projekcji obrazu z komputera)	Przeczytaj w dokumentacji komputera, w jaki sposób zmienić rozdzielczość sygnału obrazu oraz szybkość odświeżania sygnału wyjściowego komputera. ☛ "Obsługiwane monitory" str.141

Pojawia się komunikat "Brak sygnału"

Sprawdź	Rozwiązanie
Czy kable są podłączone prawidłowo?	Sprawdź, czy wszystkie przewody wymagane do projekcji są starannie podłączone. Sprawdź, czy kable nie są odłączone oraz czy nie mają luźnych styków. ☛ "Od montażu do projekcji" str.32
Czy wybrano prawidłowe gniazdo?	Zmień obraz, naciskając przycisk [Source Search] na pilocie lub panelu sterowania. ☛ "Automatyczne wykrywanie odbieranego sygnału i zmiana wyświetlanego obrazu (Wyszukaj źródło)" str.33
Czy włączone jest zasilanie komputera albo źródła sygnału wideo?	Włącz zasilanie urządzenia.
Czy sygnał jest wysyłany do projektora? (Tylko podczas projekcji obrazu z komputera przenośnego lub komputera z wbudowanym ekranem LCD)	Jeśli sygnał obrazu jest wysyłany jedynie do monitora LCD komputera lub monitora dodatkowego, zmień ustawienie, aby sygnał był wysyłany do urządzenia zewnętrznego i na monitor komputera. W niektórych modelach komputerów, gdy sygnały obrazów są wysyłane na zewnątrz, nie pojawiają się już na monitorze LCD lub monitorze dodatkowym. Jeśli podłączenie jest wykonywane w momencie, gdy zasilanie projektora lub komputera jest włączone, klawisz Fn (klawisz funkcyjny), który zmienia sygnał obrazu komputera na wyjście zewnętrzne może nie działać. Wyłącz i włącz zasilanie komputera oraz projektora. ☛ "Od montażu do projekcji" str.32 ☛ Dokumentacja komputera

Obraz jest rozmyty, nieostry lub zniekształcony

Sprawdź	Rozwiązanie
Czy dla opcji Autom. geom. pion. wybrane jest ustawienie Wyłączone ?	Ustawienie tej pozycji na Włączone włączy funkcję Autom. geom. pion. ☛ Ustawienia - Geometria obrazu - Geom. poz/pion - Autom. geom. pion. str.97 Jeśli używasz projektora z tym ustawieniem wyłączonym, wyreguluj obraz ręcznie. ☛ "Ręczna korekta" str.39
Czy ostrość jest wyregulowana prawidłowo?	Obracaj pokrętkę ostrości, aby ustawić ostrość. ☛ "Korygowanie ostrości" str.43
Czy projektor jest w prawidłowej odległości?	Czy odległość projektora od ekranu jest większa niż odległość zalecana? Ustaw projektor w zalecanej odległości. ☛ "Rozmiar Ekranu i Projekcji" str.138
Czy wartość regulacji zniekształcenia trapezowego nie jest za duża?	Zmniejsz kąt projekcji, aby zmniejszyć zniekształcenie trapezowe. ☛ "Ustawianie pozycji obrazu" str.42

Sprawdź	Rozwiązanie
Czy obiektyw zaparował?	Jeśli projektor jest nagle przeniesiony z zimnego otoczenia do ciepłego otoczenia, lub jeśli nastąpi nagle zmiana temperatury, na obiektywie może pojawić się skroplenie pary wodnej, co może spowodować, że obraz stanie się niewyraźny. Umieść monitor w pomieszczeniu projekcji godzinę przed użyciem. Jeśli na obiektywie pojawi się skroplenie, wyłącz projektor i poczekaj aż zniknie.

Na obrazie pojawiają się zakłócenia lub zniekształcenia

Sprawdź	Rozwiązanie
Czy ustawienia formatu sygnału obrazu są prawidłowe? (Tylko podczas projekcji obrazu ze źródła video)	Zmień ustawienia w zależności od właściwości sygnału z podłączonego urządzenia. ☛ Sygnał - Sygnał wideo str.95
Czy kable są podłączone prawidłowo?	Sprawdź czy wszystkie kable wymagane do projekcji są starannie podłączone. ☛ "Podłączanie sprzętu" str.25
Czy używasz przedłużacza?	Jeśli używasz przedłużacza, zakłócenia elektryczne mogą mieć wpływ na sygnał. Użyj kabli dostarczonych z projektorem, aby sprawdzić, czy kabel przedłużacza jest przyczyną problemu.
Czy wybrano prawidłową rozdzielczość? (Tylko podczas projekcji obrazu z komputera)	Zmień ustawienia komputera w taki sposób, aby sygnał wychodzący był kompatybilny z tym projektorem. ☛ "Obsługiwane monitory" str.141 ☛ Dokumentacja komputera
Czy ustawienia Synchronizacja i Traking są prawidłowo wyregulowane? (Tylko podczas projekcji obrazu z komputera)	Naciśnij przycisk [Auto] na pilocie lub przycisk [↶] na panelu sterowania, aby przeprowadzić automatyczną regulację. Jeśli nawet po przeprowadzeniu automatycznej regulacji obraz nie jest wyregulowany prawidłowo, można spróbować regulacji w menu Konfiguracja. ☛ Menu Sygnał - Traking, Synchronizacja str.95
Czy parametr Rozdzielczość jest ustawiony na inną wartość niż Automatycznie ? (tylko podczas projekcji na rozdzielonym ekranie (funkcja Split Screen))	Obraz może być zwinięty, jeśli Rozdzielczość określona w menu Konfiguracja i rzeczywista rozdzielczość wyświetlanego obrazu nie są takie same. Jeśli obraz jest zwinięty, w przypadku parametru Rozdzielczość należy wybrać ustawienie Automatycznie . ☛ Sygnał — Rozdzielczość str.95
Czy wybrano Przenos nałożonego okna ? (W przypadku projekcji USB Display)	Kliknij Wszystkie programy - Projektor EPSON - Epson USB Display - Ustawienia Epson USB Display Ver. x.xx i odznacz pole wyboru Przenos nałożonego okna .

Wskaźnik myszy migocze (tylko w przypadku projekcji USB Display)

Sprawdź	Rozwiązanie
Czy wybrano opcję Zwiększ płynność ruchu wskaźnika myszy ?	Kliknij Wszystkie programy – Projektor EPSON – Epson USB Display – Ustawienia Epson USB Display Ver. x.xx i zaznacz pole wyboru Zwiększ płynność ruchu wskaźnika myszy . (Ta funkcja nie jest dostępna w systemie Windows 2000.) Po wybraniu tej opcji w systemie Windows Vista/7 zostanie wyłączony interfejs użytkownika Windows Aero.






Obraz jest obcięty (duży) lub jest mały, ma nieprawidłowy współczynnik kształtu lub obraz został odwrócony

Sprawdź	Rozwiązanie
Czy obraz jest wyświetlany z komputera z ekranem panoramicznym? (Tylko podczas projekcji obrazu z komputera)	Zmień ustawienia w zależności od właściwości sygnału z podłączonego urządzenia. ☛ Sygnał - Rozdzielczość str.95
Czy obraz jest nadal powiększony przez funkcję E-Zoom?	Naciśnij przycisk [Esc] na pilocie, aby wyłączyć funkcję E-Zoom. ☛ "Zwiększanie części obrazu (E-Zoom)" str.65
Czy pozycja obrazu jest wyregulowana prawidłowo?	(Tylko podczas projekcji analogowych sygnałów RGB z gniazda Computer) Naciśnij przycisk [Auto] na pilocie lub przycisk [↵] na panelu sterowania, aby wyregulować położenie. Położenie można również ustawić w menu Konfiguracja. ☛ Sygnał - Pozycja str.95
Czy komputer jest ustawiony na wyświetlanie na dwóch monitorach? (Tylko podczas projekcji obrazu z komputera)	Jeśli w systemie Windows włączono wyświetlanie na dwóch monitorach Panel sterowania – Właściwości ekranu , to wyświetlana będzie tylko około połowa obrazu. Aby wyświetlić cały obraz na ekranie monitora, wyłącz wyświetlanie na dwóch monitorach. ☛ Dokumentacja sterownika karty graficznej komputera
Czy wybrano prawidłową rozdzielczość? (Tylko podczas projekcji obrazu z komputera)	Zmień ustawienia komputera w taki sposób, aby sygnał wychodzący był kompatybilny z tym projektorem. ☛ "Obsługiwane monitory" str.141 ☛ Dokumentacja komputera
Czy tryb projekcji jest prawidłowy?	Wybierz jeden z poniższych trybów projekcji w zależności od sposobu montażu projektora: Przód, Przód/Sufit, Tył lub Tył/Sufit . ☛ Zaawansow. - Projekcja str.98 ☛ "Metody Instalacji" str.22

Kolory obrazu są nieprawidłowe

Sprawdź	Rozwiązanie
Czy ustawienia dotyczące sygnału wejściowego zgadzają się z właściwościami sygnału odbieranego z podłączonego urządzenia?	<p>Zmień następujące ustawienia w zależności od właściwości sygnału z podłączonego urządzenia.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Gdy obraz pochodzi z urządzenia podłączonego do gniazda Computer  Sygnał - Sygnał wejściowy str.95 • Gdy obraz pochodzi z urządzenia podłączonego do gniazda Video  Sygnał - Sygnał wideo str.95
Czy jasność obrazu jest wyregulowana prawidłowo?	<p>Wyreguluj ustawienie Jasność w menu Konfiguracja.</p>  Obraz - Jasność str.94
Czy kable są właściwie podłączone?	<p>Sprawdź, czy wszystkie przewody wymagane do projekcji są starannie podłączone. Sprawdź, czy kable nie są odłączone oraz czy nie mają luźnych styków.</p>  "Podłączanie sprzętu" str.25
Czy kontrast  jest prawidłowo ustawiony?	<p>Wyreguluj ustawienie Kontrast w menu Konfiguracja.</p>  Obraz - Kontrast str.94
Czy ustawienie koloru jest prawidłowe?	<p>Wyreguluj ustawienie Gamma, RGB lub RGBCMY w menu Konfiguracja.</p>  Obraz — Zaawansowane str.94  "Regulacja obrazu" str.43
Czy nasycenie koloru i odcień są prawidłowo wyregulowane? (Tylko podczas projekcji obrazu ze źródła video)	<p>Wyreguluj ustawienia Nasycenie koloru i Odcień w menu Konfiguracja.</p>  Obraz - Nasycenie koloru, Odcień str.94

Obraz jest zbyt ciemny

Sprawdź	Rozwiązanie
Czy jasność obrazu jest prawidłowo ustawiona?	<p>Wyreguluj ustawienia Jasność i Zużycie energii w menu Konfiguracja.</p>  Obraz - Jasność str.94  Ustawienia — Zużycie energii str.97
Czy kontrast  jest prawidłowo ustawiony?	<p>Wyreguluj ustawienie Kontrast w menu Konfiguracja.</p>  Obraz - Kontrast str.94
Czy należy wymienić lampę?	<p>Kiedy zbliża się czas wymiany lampy, obraz staje się ciemniejszy, a jakość kolorów ulega pogorszeniu. Gdy ma to miejsce wymienić lampę na nową.</p>  "Wymiana lampy" str.129

Problemy podczas rozpoczynania projekcji

Projektor nie włącza się

Sprawdź	Rozwiązanie
Czy został naciśnięty przycisk [⏻]?	Naciśnij przycisk [⏻], aby włączyć zasilanie.
Czy wskaźniki są wyłączone?	Przewód zasilania nie jest prawidłowo podłączony lub energia elektryczna nie jest dostarczana. Odłącz przewód zasilania, a następnie podłącz go ponownie. ☛ "Od montażu do projekcji" str.32 Sprawdź, czy gniazdko elektryczne lub źródło energii działają prawidłowo.
Czy wskaźniki włączają się i wyłączają podczas dotykania kabla?	Prawdopodobnie kable zasilający ma słabe styki lub jest uszkodzony. Ponownie włóż kabel zasilający. Jeśli błąd występuje nadal, przestań korzystać z projektora, wyciągnij kabel zasilający z gniazdka elektrycznego i skontaktuj się ze sprzedawcą lub przedstawicielem firmy pod najbliższym adresem wymienionym w dokumencie Projektor Epson — lista adresów. ☛ Projektor Epson — lista adresów
Czy Blokada działania jest ustawiona na wartość Pełna blokada ?	Naciśnij przycisk [⏻] na pilocie. Aby nie używać funkcji Blokada działania , zmień wartość ustawienia na Wyłączone . ☛ Ustawienia - Blokada działania str.97
Czy wybrano prawidłowe ustawienie dla odbiornika zdalnego?	Sprawdź ustawienie Odbiornik zdalny w menu Konfiguracja. ☛ Ustawienia - Odbiornik zdalny str.97

Inne problemy

Brak dźwięku lub dźwięk jest bardzo słaby

Sprawdź	Rozwiązanie
Sprawdź, czy kabel audio/video jest dobrze podłączony do projektora i źródła dźwięku.	Odłącz kabel od gniazda wejściowego Audio, a następnie podłącz kabel ponownie.
Czy poziom dźwięku projektora jest ustawiony na wartość minimalną?	Wyreguluj poziom dźwięku tak, aby był słyszalny. ☛ Ustawienia - Głośność str.97 ☛ "Regulacja głośności" str.43

Sprawdź	Rozwiązanie
Czy poziom dźwięku komputera albo źródła obrazu jest ustawiony na wartość minimalną?	Wyreguluj poziom dźwięku tak, aby był słyszalny.
Czy włączona jest funkcja Wycisz A/V?	Naciśnij przycisk [A/V Mute] na pilocie, aby wyłączyć funkcję Wycisz A/V. ☛ "Tymczasowe ukrycie dźwięku i obrazu (Wycisz A/V)" str.63
Czy w danych technicznych kabla audio znajduje się pozycja "Bez rezystancji"?	Gdy używasz zakupionego kabla audio, sprawdź, czy jest oznaczony "Bez rezystancji".
Czy do połączenia użyto kabla HDMI?	Jeśli przy połączeniu za pomocą kabla HDMI nie jest odtwarzany dźwięk, ustaw podłączone urządzenie na wyjście PCM.
Czy wybrano Wyjście dźwięku z projektora ? (W przypadku projekcji USB Display)	Kliknij Wszystkie programy - Projektor EPSON - Epson USB Display - Ustawienia Epson USB Display Ver. x.xx i zaznacz pole wyboru Wyjście dźwięku z projektora .

Pilot nie działa

Sprawdź	Rozwiązanie
Czy obszar wysyłania podczerwieni pilota jest skierowany na odbiornik zdalny w pracującym projektorze?	Skieruj pilota w kierunku odbiornika zdalnego. ☛ "Zasięg działania pilota" str.20
Czy pilot nie jest w zbyt daleko od projektora?	Zasięg działania pilota wynosi około 6 m. ☛ "Zasięg działania pilota" str.20
Czy bezpośrednie światło słoneczne lub silne światło z lampy fluorescencyjnej oświetla projektor?	Ustaw projektor w miejscu, w którym nie pada na niego silne światło. Można również wyłączyć zdalny odbiornik, przestawiając na wartość Wyłączone funkcję Odbiornik zdalny w menu Konfiguracja. ☛ Ustawienia - Odbiornik zdalny str.97
Czy wybrano prawidłowe ustawienie dla Odbiornik zdalny ?	Sprawdź ustawienie Odbiornik zdalny w menu Konfiguracja. ☛ Ustawienia - Odbiornik zdalny str.97
Czy baterie są rozładowane lub zostały włożone nieprawidłowo?	Upewnij się, że baterie zostały prawidłowo włożone lub w razie konieczności wymień baterie na nowe. ☛ "Wymiana baterii w pilocie" str.19
Czy podczas regulowania różnicy kolorów za pomocą funkcji regulacji koloru wyświetlania wieloekranowego podano prawidłowy ID projektora dla projektora, który ma być obsługiwany?	Trzymając naciśnięty przycisk [ID] naciśnij przycisk, którego numer odpowiada identyfikatorowi obsługiwanego projektora. ☛ "Ustawianie ID i korzystanie z pilota" str.68

Chcę zmienić język komunikatów i menu

Sprawdź	Rozwiązanie
Zmień ustawienie Język.	Wyreguluj ustawienie Język w menu Konfiguracja. ☛ Zaawansow. - Język str.98

Nie można otrzymać powiadomienia pocztą, nawet gdy w projektorze wystąpi nieprawidłowość

Sprawdź	Rozwiązanie
Czy Tryb gotowości ustawiono jako Komunikacja wł. ?	Jeśli chcesz używać funkcji Powiadom.o pocztą, gdy projektor znajduje się w trybie gotowości, ustaw opcję Komunikacja wł. w pozycji Tryb gotowości w menu Konfiguracja. ☛ Zaawansow. - Tryb gotowości str.98
Czy wystąpił problem krytyczny i projektor nagle się zatrzymał?	W przypadku nagłego zatrzymania pracy projektora nie jest możliwe przesyłanie wiadomości e-mail. Jeśli problem nie ustępuje, skontaktuj się ze sprzedawcą lub przedstawicielem firmy pod najbliższym adresem wymienionym w dokumencie Projektor Epson — lista adresów. ☛ Projektor Epson — lista adresów
Czy energia elektryczna jest dostarczona do projektora?	Sprawdź, czy gniazdko elektryczne lub źródło energii działają prawidłowo.
Czy opcja Powiadom.o pocztą jest prawidłowo ustawiona w menu Konfiguracja?	Powiadomienie o błędach za pomocą poczty elektronicznej jest wysyłane zgodnie z ustawieniami funkcji Poczta w menu Konfiguracja. Sprawdź, czy ustawienia te są prawidłowe. ☛ "Menu Poczta" str.103

Nazwy plików obrazów nie są właściwie wyświetlane w pokazie slajdów

Sprawdź	Rozwiązanie
Czy nazwa pliku jest zbyt długa?	Nazwa pliku może składać się maksymalnie z 8 znaków. W przypadku dłuższych nazw plików środek nazwy jest pomijany i nazwa jest skracana do 8 znaków.
Czy w nazwie pliku zawarte są znaki 2-bajtowe?	W nazwach plików mogą być używane wyłącznie jednobajtowe znaki alfanumeryczne i symbole. Wszelkie inne znaki są zastępowane znakiem zapytania (?).

Nie można zmienić ustawień przy użyciu przeglądarki WWW

Sprawdź	Rozwiązanie
Czy ID użytkownika i hasło są poprawne?	Jako ID użytkownika wprowadź „EPSONWEB”. Nie można tego zmienić. Podaj ID użytkownika nawet wtedy, gdy hasło zostało wyłączone. Wpisz znaki ustawione dla funkcji Hasło kontroli sieci. Domyślnym hasłem jest „admin”.

Sprawdź numery, a następnie zastosuj następujące środki zapobiegawcze. Jeśli nie możesz rozwiązać problemu, skontaktuj się ze swoim administratorem sieci, z lokalnym sprzedawcą lub najbliższym punktem wymienionym w dokumencie Projektor Epson — lista adresów.

☛ [Projektor Epson — lista adresów](#)

Event ID	Przyczyna	Rozwiązanie
0432 0435	Nie można uruchomić programu EasyMP Network Projection.	Uruchom projektor ponownie.
0434 0481 0482 0485	Niestabilne połączenie sieciowe.	Sprawdź stan połączenia sieciowego, a po chwili podłącz ponownie po odczekaniu.
0433	Odtwarzanie przesłanych obrazów jest niemożliwe.	Uruchom ponownie program EasyMP Network Projection.
0484	Połączenie z komputerem zostało przerwane.	
04FE	Program EasyMP Network Projection został nieoczekiwanie zamknięty.	Sprawdź stan komunikacji sieciowej. Uruchom projektor ponownie.
04FF	W projektorze wystąpił błąd systemu.	Uruchom projektor ponownie.
0894	Połączenie zostało przerwane, ponieważ projektor był podłączony do niedozwolonego punktu dostępowego.	Aby uzyskać więcej informacji, skontaktuj się z administratorem sieci.
0898	Błąd uzyskiwania DHCP.	Sprawdź, czy serwer DHCP działa prawidłowo oraz czy używany kabel sieci LAN jest prawidłowo podłączony. Jeśli nie korzystasz z funkcji DHCP, wyłącz ustawienie DHCP. ☛ "Menu Sieć" str.100
0899	Inne błędy komunikacji	Jeśli ponowne uruchomienie projektora lub programu EasyMP Network Projection nie rozwiąże problemu, skontaktuj się z lokalnym sprzedawcą lub najbliższym punktem wymienionym w dokumencie Projektor Epson — lista adresów. ☛ Projektor Epson — lista adresów



Konserwacja

Rozdział ten zawiera informacje o procedurach konserwacji, które zapewnią najwyższą wydajność projektora przez długie lata.

Należy wyczyścić projektor, gdy zabrudzi się lub gdy zmniejszy się jakość wyświetlanych obrazów.



Przestroga

Przed rozpoczęciem czyszczenia wyłącz zasilanie projektora. W innym wypadku może dość do porażenia prądem elektrycznym.

Czyszczenie Powierzchni Projektora

Wyczyść powierzchnię projektora przecierając ją miękką szmatką.

Gdy projektor jest bardzo zabrudzony, nawilż ściereczkę wodą z dodatkiem małej ilości neutralnego detergentu a następnie dobrze ją wyciśnij przed wytarciem powierzchni projektora.

Uwaga

Nie należy używać lotnych substancji takich jak alkohol, wosk czy rozpuszczalnik do czyszczenia powierzchni projektora. Ich użycie może wywołać uszkodzenia lub odbarwienia obudowy.

Czyszczenie obiektywu

Do czyszczenia obiektywu należy używać ogólnie dostępnych ściereczek do czyszczenia okularów.



Ostrzeżenie

Nie używać pojemników pod ciśnieniem zawierających gaz palny do usuwania pyłu i zanieczyszczeń na obiektywie. Projektor może się zapalić w wyniku wysokiej temperatury wewnętrznej lampy.

Uwaga

Nie należy wycierać obiektywu szorstkim materiałem oraz należy chronić obiektyw przed wstrząsami, ponieważ łatwo może się uszkodzić.

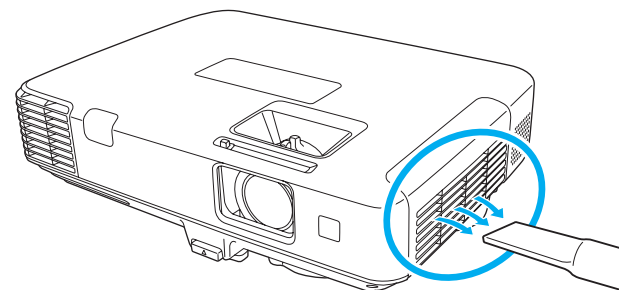
Czyszczenie filtra powietrza

Wyczyść filtr powietrza oraz wlot powietrza, gdy zostanie wyświetlony następujący komunikat.

"Projektor przegrzewa się. Sprawdź drożność otworu wentylacyjnego lub wymień filtr powietrza."

Uwaga

- Jeśli na filtrze powietrza zbierze się kurz, może spowodować podwyższenie wewnętrznej temperatury projektora, co prowadzi do problemów z działaniem układu optycznego i skrócenia jego żywotności. Wyczyść filtr powietrza natychmiast po wyświetleniu komunikatu.
- Nie wolno płukać filtra powietrza w wodzie. Nie wolno używać detergentów ani rozpuszczalników.





- Jeśli ten komunikat jest często wyświetlany, nawet po oczyszczeniu filtra, należy wymienić filtr. Należy włożyć nowy filtr powietrza.
☛ "Wymiana filtra powietrza" [str.133](#)
- Zaleca się czyszczenie tych części przynajmniej raz na trzy miesiące. Czyszczenie należy przeprowadzać częściej, jeśli projektor pracuje w bardzo zapyłonym środowisku.

W niniejszym rozdziale został opisany sposób wymiany baterii w pilocie, lampy i filtra powietrza.

Wymiana lampy

Okres eksploatacji lampy

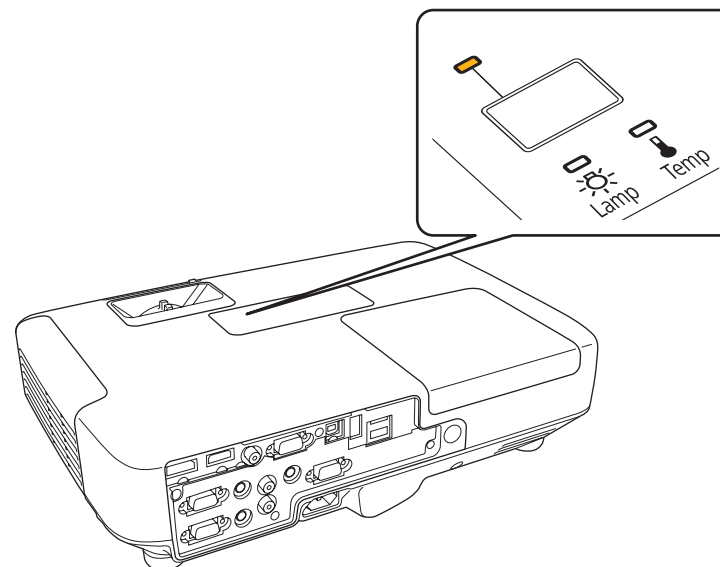
Należy wymienić lampę na nową, gdy:

- Wyświetlony zostanie następujący komunikat.
"Nadszedł termin wymiany lampy. Skontaktuj się ze sprzedawcą projektora firmy Epson lub odwiedź witrynę www.epson.com, aby zakupić produkt."



Komunikat wyświetlany jest przez 30 sekund.

- Wskaźnik miga na pomarańczowo.



- Wyświetlany obraz jest coraz ciemniejszy lub jego jakość pogarsza się.

Uwaga

- Aby zapewnić wysoką jasność i jakość wyświetlanych obrazów, komunikat o zmianie lampy pojawia się po następujących okresach.

Dla EB-1960/EB-1950/EB-1940W

Ciągła praca przy ustawieniu opcji **Zużycie energii** na **Normalne**: Około 2400 godzin

Ciągła praca przy ustawieniu opcji **Zużycie energii** na **ECO**: Około 3900 godzin

Dla EB-1930

Ciągła praca przy ustawieniu opcji **Zużycie energii** na **Normalne**: Około 3400 godzin

Ciągła praca przy ustawieniu opcji **Zużycie energii** na **ECO**: Około 4900 godzin

☛ **Ustawienia — Zużycie energii** [str.97](#)

- Jeśli po upływie okresu eksploatacji lampa będzie nadal używana, zwiększa się ryzyko wybuchu lampy. Gdy pojawi się komunikat o konieczności wymiany lampy, należy bezzwłocznie wymienić lampę na nową nawet wtedy, gdy jeszcze działa.
- Nie włączać kilkakrotnie zasilania zaraz po jego wyłączeniu. Częste włączanie i wyłączanie zasilania może spowodować skrócenie czasu używalności lamp.
- W zależności od parametrów lampy i sposobu jej użytkowania lampa może świecić słabiej lub przestać działać przed pojawieniem się komunikatu ostrzegawczego. Należy mieć zawsze przygotowaną lampę zapasową.

Opis wymiany lampy

Lampę można wymienić również wtedy, gdy projektor jest zawieszony pod sufitem.



Ostrzeżenie

- Gdy lampa przestała działać, należy założyć, że jest pęknięta. Podczas wymiany lampy w projektorze zamontowanym pod sufitem należy zawsze przyjmować, że lampa jest pęknięta i dlatego należy stać z boku pokrywy lampy, a nie pod nią. Delikatnie zdejmij pokrywę lampy. Należy zachować ostrożność podczas zdejmowania pokrywy lampy, gdyż mogą wypaść odpryski szkła i być przyczyną skaleczenia lub zranienia. Jeśli odpryski szkła dostaną się do oczu lub jamy ustnej, należy niezwłocznie skontaktować się z lekarzem.
- Nigdy nie rozbieraj ani nie przerabiaj lamp. Zainstalowanie zmodyfikowanej lub rozmontowanej lampy do projektora może spowodować pożar, porażenie prądem lub nieszczęśliwy wypadek.



Przestroga

Przed zdjęciem pokrywy lampy poczekaj, aż lampa wystarczająco ostygnie. Jeśli lampa będzie gorąca, możesz się oparzyć lub spowodować inne obrażenia ciała. Na ostudzenie lampy należy poczekać około 1 godziny po wyłączeniu zasilania projektora.

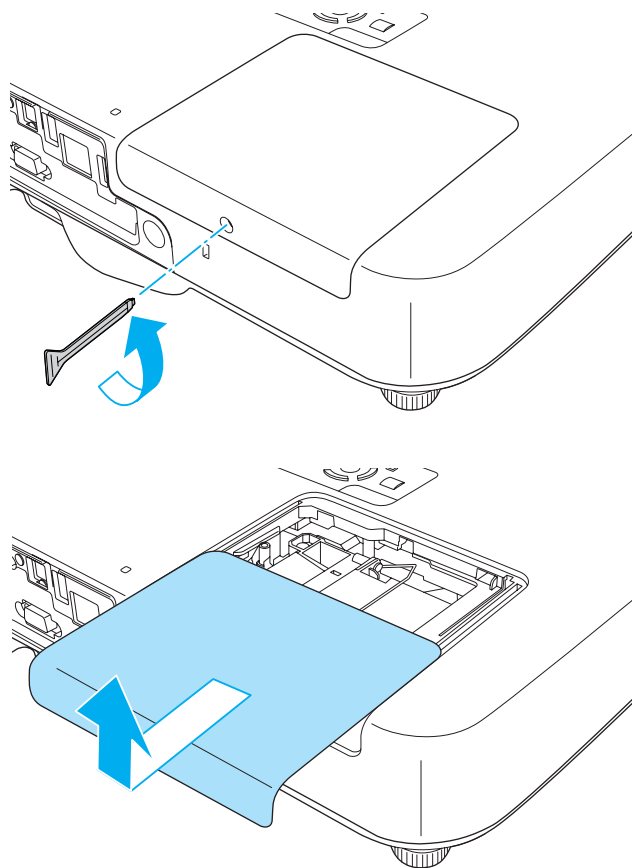
1

Po wyłączeniu zasilania projektora odłącz przewód zasilania, gdy projektor wyda dwa sygnały dźwiękowe.

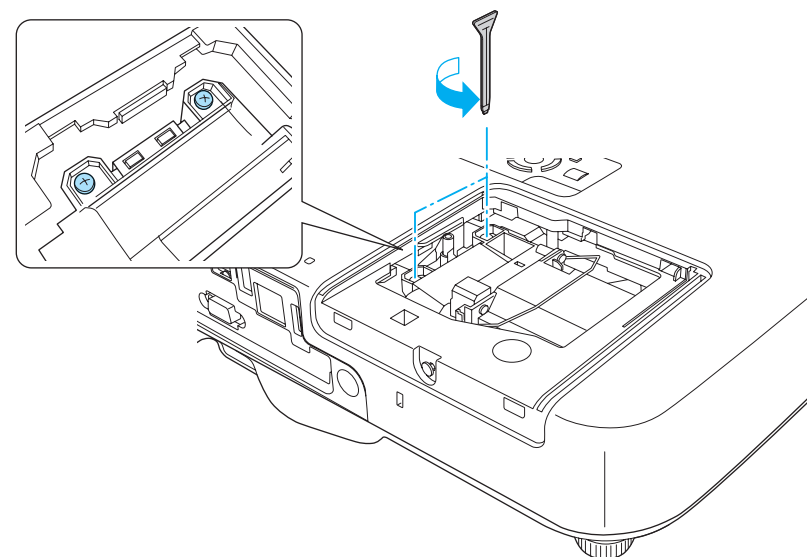
2

Przed zdjęciem pokrywy lampy w górnej części projektora poczekaj, aż lampa wystarczająco się ochłodzi.

Poluzuj śrubę mocującą lampę śrubokrętem krzyżowym lub śrubokrętem dostarczonym z nową lampą. Następnie przesunij pokrywę lampy do przodu i podnieś ją.

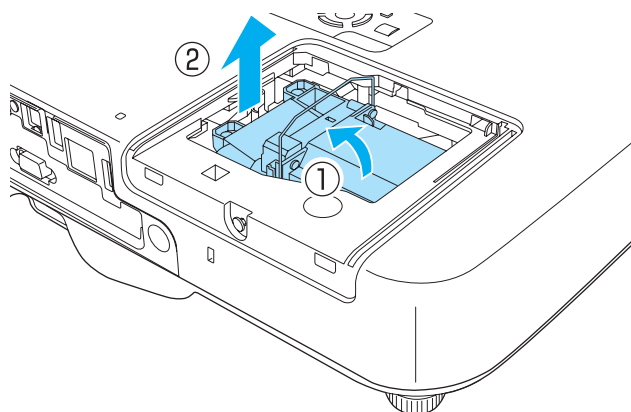


3 Poluzuj dwie śruby mocujące lampę.



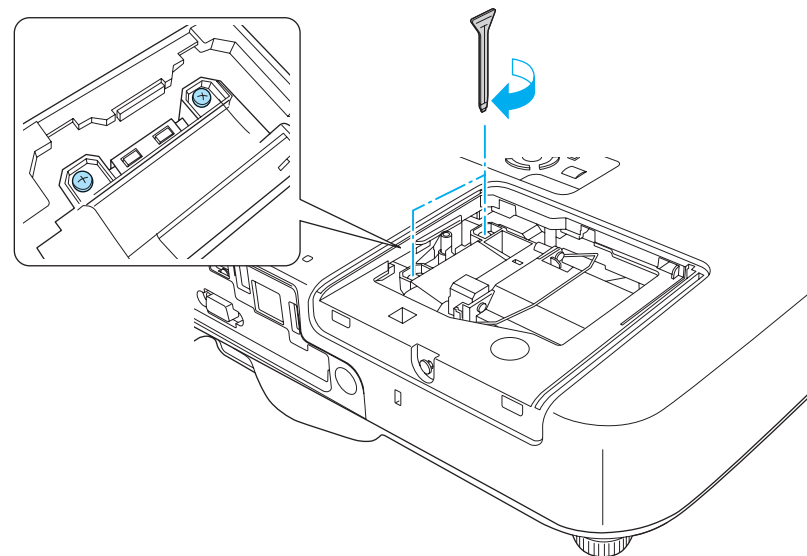
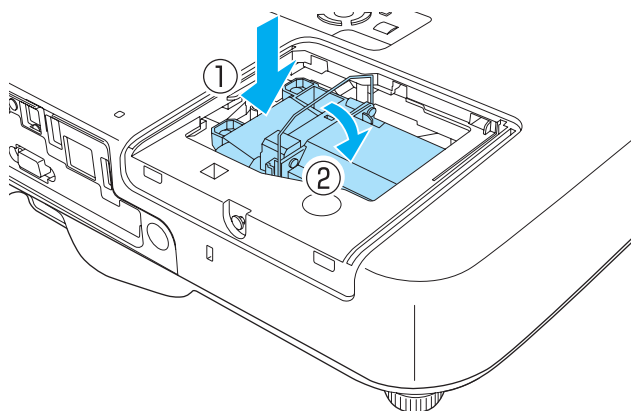
4 Wyjmij starą lampę, ciągnąc za uchwyt.
Jeśli lampa jest pęknięta, wymień ją na nową lub skontaktuj się ze swoim sprzedawcą.

 [Projektor Epson — lista adresów](#)

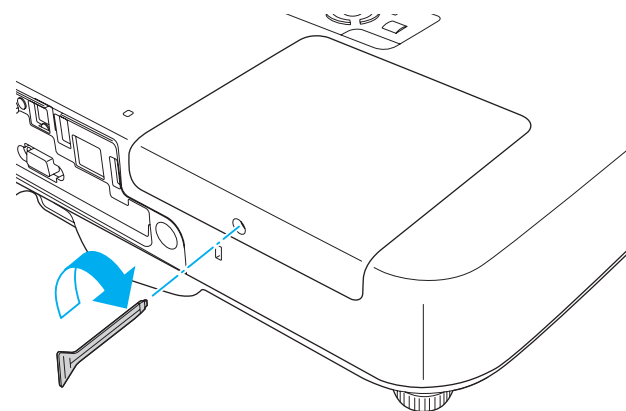


5 Włóż nową lampę.

Należy wprowadzić nową lampę w odpowiednim kierunku wzdłuż prowadnicy, aby umieścić ją na właściwym miejscu, pchnąć ją zdecydowanym ruchem, a kiedy zostanie wprowadzona do końca – dokręcić dwie śruby.



6 Załóż pokrywę lampy.



Uwaga

- Sprawdź, czy lampa jest dobrze zainstalowana. Ze względów bezpieczeństwa lampa wyłącza się automatycznie po zdjęciu pokrywy lampy. Jeśli lampa lub pokrywa lampy nie jest prawidłowo włożona, lampa nie będzie świecić.
- Ten produkt zawiera lampę, w której skład wchodzi rtęć (Hg). Dowiedz się, jakie są lokalne przepisy dotyczące utylizacji takiego produktu. Nie należy wyrzucać takiej lampy do zwykłego pojemnika na śmieci.

Zerowanie czasu pracy lampy

Projektor posiada funkcję licznika czasu pracy lampy, dzięki któremu powiadamia użytkownika komunikatem lub wskaźnikiem, że należy wymienić lampę. Po wymianie lampy nie zapomnij wyzerować opcji **Czas pracy lampy** w menu Konfiguracja.

☛ "Menu Zerowanie" [str.107](#)



Licznik **Czas pracy lampy** należy zerować tylko po wymianie lampy. W przeciwnym wypadku okres wymiany lampy nie będzie wskazywany prawidłowo.

Wymiana filtra powietrza

Okres eksploatacji filtra powietrza

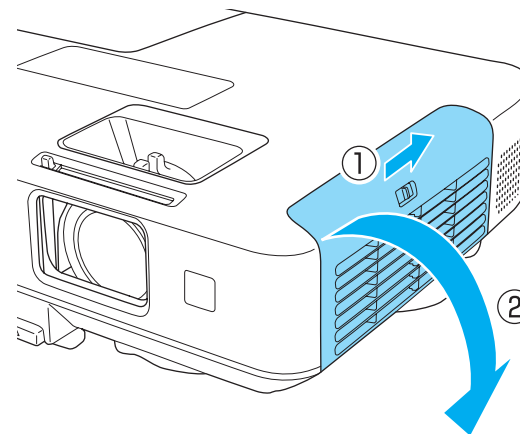
Jeśli komunikat jest często wyświetlany, pomimo że filtr powietrza został oczyszczony, należy wymienić filtr.

Opis wymiany filtra powietrza

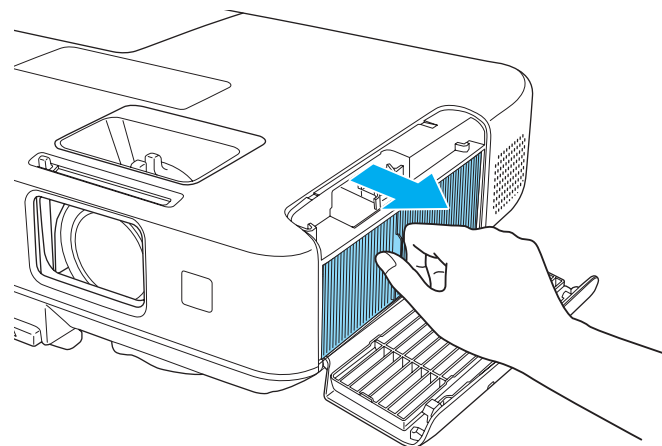
Można wymienić filtr powietrza, nawet gdy projektor jest zawieszony pod sufitem.

1 Po wyłączeniu zasilania projektora odłącz przewód zasilania, gdy projektor wyda dwa sygnały dźwiękowe.

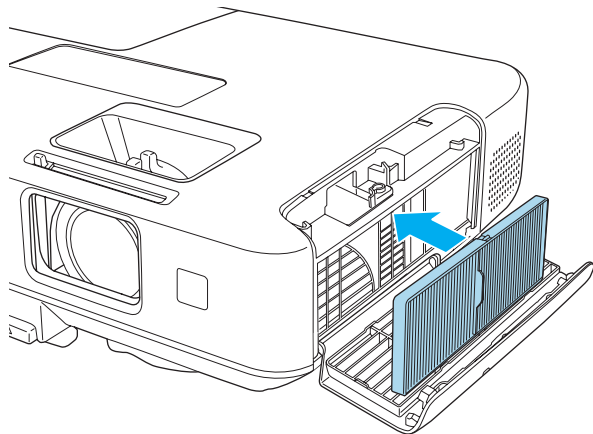
2 Otwórz pokrywę filtra powietrza.
Przesuń pokrętkę obsługi pokrywy filtra powietrza, aby ją otworzyć.



3 Wyjmij filtr powietrza.
Chwyc występowisko środka filtra powietrza palcami i wyciągnij go na zewnątrz.



- 4** Załóż nowy filtr powietrza.
Włóż tak, aby kliknął i zablokował się na swoim miejscu.



- 5** Zamknij pokrywę filtru powietrza.



Należy utylizować zużyte filtry powietrza zgodnie z miejscowymi przepisami.

Materiał ramy: polipropylen

Materiał filtra: polipropylen



Dodatek

Dostępne są przedstawione niżej akcesoria i materiały eksploatacyjne. Zakupów należy dokonywać zgodnie z aktualnym zapotrzebowaniem. Następująca lista opcjonalnych akcesoriów i materiałów eksploatacyjnych obowiązuje od: Lutego 2012. Dane dotyczące akcesoriów mogą ulec zmianie bez wcześniejszego powiadomienia. Mogą występować różnice w ich dostępności między różnymi krajami.

Akcesoria Opcjonalne

Moduł interaktywny ELPIU01

Należy użyć w przypadku obsługi ekranu komputera na powierzchni projekcyjnej.

Kamera do dokumentów ELPDC06/ELPDC11

Stosowana do wyświetlania np. książek, dokumentów dla projektorów lub slajdów.

Miękka torba ELPKS65

Torba ta służy do przenoszenia projektora.

Przenośny ekran 50" ELPSC32

Mały ekran łatwy do przenoszenia. (Współczynnik kształtu 4:3)

Przenośny ekran 60" ELPSC27

Przenośny ekran 80" ELPSC28

Ekran 100" ELPSC29

Rozwijane ekrany przenośne. (współczynnik kształtu 4:3)

Przenośny ekran 70" ELPSC23

Przenośny ekran 80" ELPSC24

Przenośny ekran 90" ELPSC25

Rozwijane ekrany przenośne. (współczynnik kształtu 16:10)

Przenośny ekran 53" ELPSC30

Przenośny ekran 64" ELPSC31

Przenośne ekrany magnetyczne. (współczynnik kształtu 4:3)

Przenośny ekran 80" ELPSC26

To jest ekran uniwersalny.

Kabel komputerowy ELPKC02

(1,8 m - dla mini D-Sub15-pin/mini D-Sub 15pin)

Jest to taki sam kabel, jak dostarczony z projektorem.

Kabel komputerowy ELPKC09

(3 m - dla mini D-Sub15-pin/mini D-Sub 15pin)

Kabel komputerowy ELPKC10

(20 m - dla mini D-Sub15-pin/mini D-Sub 15pin)

Użyj jednego z powyższych przewodów, jeśli kabel komputerowy dostarczony z projektorem jest zbyt krótki.

Przewód gniazda D ELPKC22

(Mini D-Sub 15-stykowy/3 m, do gniazda D)

Stosuje się do podłączenia do gniazda D źródła obrazu.

Kabel dla komponentowego sygnału wideo ELPKC19

(3 m - dla mini D-Sub 15-pin/RCA męski×3)

Służy do wyświetlania źródła [Komponent Video](#).

Quick Wireless Connection USB Key ELPAP09

Służy do szybkiego nawiązywania połączenie jeden na jeden między projektorem a komputerem z systemem Windows.

Rurka sufitowa (450 mm)* ELPFP13

Rurka sufitowa (700 mm)* ELPFP14

Stosowane do montażu projektora w wysokich pomieszczeniach.

Wspornik sufitowy* ELPMB23

Stosowany do instalacji projektora pod sufitem.

* Należy użyć specjalnej metody instalacji przy zawieszaniu projektora pod sufitem. Skontaktuj się ze sprzedawcą lub przedstawicielem firmy pod najbliższym adresem wymienionym w Projektor Epson — lista adresów.

☛ [Projektor Epson — lista adresów](#)

Materiały eksploatacyjne

Moduł lampy ELPLP74 (tylko EB-1930)

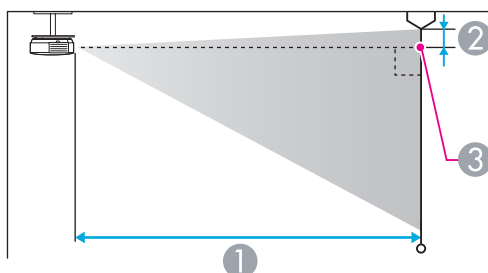
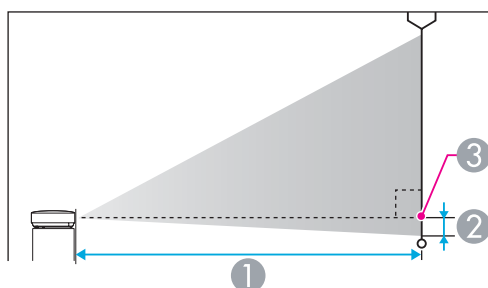
Moduł lampy ELPLP75

Lampa na wymianę.

Filtr powietrza ELPAF41

Filtr na wymianę.

Odległość Projektji (dla EB-1960/EB-1950/EB-1930)



- ① Odległość od ekranu
- ② Odległość od środka obiektywu do podstawy ekranu (lub do góry ekranu, jeśli jest zawieszony pod sufitem)
- ③ Środek obiektywu

Jednostka: cm

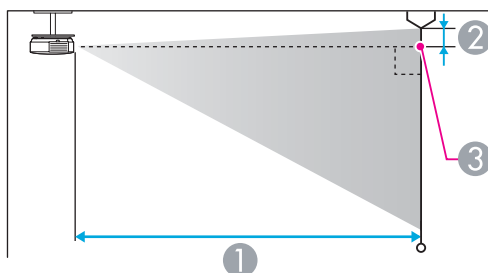
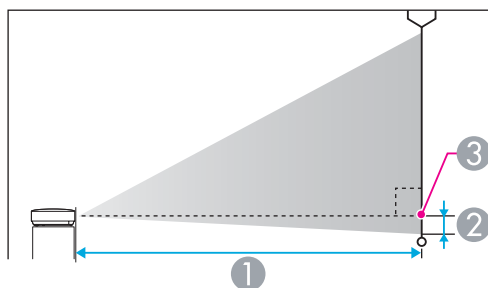
Współczynnik kształtu 4:3		①	②
		Najkrótsza (Szer.) do Najdłuższa (Tele)	
30"	61x46	83 - 136	-5
40"	81x61	111 - 182	-6

Współczynnik kształtu 4:3		①	②
		Najkrótsza (Szer.) do Najdłuższa (Tele)	
50"	100x76	140 - 229	-8
60"	120x91	169 - 275	-10
80"	160x120	226 - 368	-13
100"	200x150	283 - 460	-16
150"	300x230	426 - 692	-24
200"	410x300	568 - 923	-32
250"	500x380	711 - 1155	-40
300"	610x457	854 - 1386	-48

Jednostka: cm

Współczynnik kształtu 16:9		①	②
		Najkrótsza (Szer.) do Najdłuższa (Tele)	
30"	66x37	91 - 149	+1
40"	89x50	122 - 199	+1
50"	110x62	153 - 249	+2
60"	130x75	184 - 300	+2
80"	180x100	246 - 401	+3
100"	220x120	308 - 502	+3
150"	330x190	464 - 754	+5
200"	440x250	619 - 1006	+7
250"	550x310	775 - 1258	+9
275"	609x343	853 - 1384	+10

Odległość Projektji (dla EB-1940W)



- ① Odległość od ekranu
- ② Odległość od środka obiektywu do podstawy ekranu (lub do góry ekranu, jeśli jest zawieszony pod sufitem)
- ③ Środek obiektywu

Jednostka: cm

Współczynnik kształtu 4:3		①	②
		Najkrótsza (Szer.) do Najdłuższa (Tele)	
30"	61x46	100 - 164	-1
40"	81x61	134 - 219	-2
50"	100x76	169 - 275	-2

Współczynnik kształtu 4:3		①	②
		Najkrótsza (Szer.) do Najdłuższa (Tele)	
60"	120x91	203 - 331	-2
80"	160x120	271 - 442	-3
100"	200x150	340 - 553	-4
120"	244x183	408 - 664	-5
150"	300x230	511 - 831	-6
200"	410x300	682 - 1108	-8
250"	500x380	854 - 1386	-10

Jednostka: cm

Współczynnik kształtu 16:9		①	②
		Najkrótsza (Szer.) do Najdłuższa (Tele)	
30"	66x37	91 - 149	+1
40"	89x50	122 - 199	+1
50"	110x62	153 - 249	+2
60"	130x75	184 - 300	+2
80"	180x100	246 - 401	+3
100"	220x120	308 - 502	+3
150"	330x190	464 - 754	+5
200"	440x250	619 - 1006	+7
250"	550x310	775 - 1258	+9
275"	609x343	853 - 1384	+10

Jednostka: cm

Współczynnik kształtu 16:10		①	②
		Najkrótsza (Szer.) do Najdłuższa (Tele)	
30"	64x40	88 - 144	-1
40"	86x54	118 - 193	-1
50"	110x67	149 - 243	-2
60"	130x81	179 - 292	-2
80"	170x110	239 - 390	-3
100"	220x130	300 - 488	-3
150"	320x200	451 - 733	-5
200"	430x270	603 - 979	-7
250"	540x340	754 - 1224	-8
280"	605x377	845 - 1371	-9

Obsługiwane Rozdzielczości

Sygnały komputerowe (analogowy sygnał RGB)

Sygnał	Częstotliwość odświeżania (Hz)	Rozdzielczość (piksele)
VGA	60/72/75/85	640x480
SVGA	56/60/72/75/85	800x600
XGA	60/70/75/85	1024x768
WXGA	60	1280x768
	60	1366x768
	60/75/85	1280x800
WXGA+	60/75/85	1440x900
WXGA++	60	1600x900
SXGA	70/75/85	1152x864
	60/75/85	1280x1024
	60/75/85	1280x960
SXGA+	60/75	1400x1050
WSXGA+*1, 2	60	1680x1050
UXGA	60	1600x1200
MAC13"	67	640x480
MAC16"	75	832x624
MAC19"	75	1024x768
	59	1024x768

Sygnał	Częstotliwość odświeżania (Hz)	Rozdzielczość (piksele)
MAC21"	75	1152x870

*1 tylko EB-1940W

*2 Zgodny tylko, kiedy została wybrana wartość **Panorama** dla opcji **Rozdzielczość** w menu Konfiguracja.

Nawet jeśli przesyłane są sygnały inne niż wymienione powyżej, obraz prawdopodobnie zostanie wyświetlony. Jednakże niektóre funkcje mogą być nieobsługiwane.

Komponent Video

Sygnał	Częstotliwość odświeżania (Hz)	Rozdzielczość (piksele)
SDTV (480i)	60	720x480
SDTV (576i)	50	720x576
SDTV (480p)	60	720x480
SDTV (576p)	50	720x576
HDTV (720p)	50/60	1280x720
HDTV (1080i)	50/60	1920x1080

Kompozytowy sygnał wideo

Sygnał	Częstotliwość odświeżania (Hz)	Rozdzielczość (piksele)
TV (NTSC)	60	720x480
TV (SECAM)	50	720x576
TV (PAL)	50/60	720x576

Sygnały wejściowe z gniazda HDMI i DisplayPort

Sygnał	Częstotliwość odświeżania (Hz)	Rozdzielczość (piksele)
VGA	60	640x480
SVGA	60	800x600
XGA	60	1024x768
WXGA	60	1280x800
SXGA	60	1280x960
	60	1280x1024
SXGA+	60	1400x1050
UXGA	60	1600x1200
SDTV (480i*/480p)	60	720x480
SDTV (576i*/576p)	50	720x576
HDTV (720p)	50/60	1280x720
HDTV (1080i)	50/60	1920x1080
HDTV (1080p)	24*/30*/50/60	1920x1080

* Tylko wejście HDMI

Ogólna Charakterystyka Urządzenia

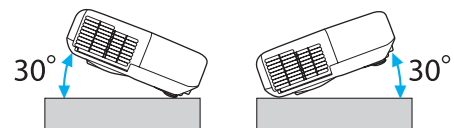
Nazwa produktu		EB-1960	EB-1950	EB-1940W	EB-1930
Wymiary		377 (szer.) x 108 (wys.) x 271 (głęb.) mm			
Rozmiar panelu LCD		0,63"		0,59" szeroki	0,63"
Sposób wyświetlania		Aktywna polisilikonowa matryca TFT			
Rozdzielczość		786 432 pikseli XGA (1024 (szer.) x 768 (wys.) pikseli) x 3		1 024 000 pikseli XGA (1280 (szer.) x 800 (wys.) pikseli) x 3	786 432 pikseli XGA (1024 (szer.) x 768 (wys.) pikseli) x 3
Regulacja ostrości		Ręczna			
Regulacja powiększenia		1-1,6			
Lampa		Lampa UHE, 245 W, nr modelu: ELPLP75			Lampa UHE 215 W Nr modelu: ELPLP74
Maks. siła dźwięku		10 W			
Głośnik		1			
Zasilanie		100-240V prądu przemiennego $\pm 10\%$ 50/60Hz 3,6-1,6A			100-240 V prądu przemiennego $\pm 10\%$ 50/60 Hz 3,1-1,4 A
Pobór mocy	w zakresie 100 do 120 V	Podczas działania: 353 W Pobór mocy w trybie gotowości (Komunikacja wł.): 3,8 W Pobór mocy w trybie gotowości (Komunikacja wył.): 0,36 W			Podczas działania: 311 W Pobór mocy w trybie gotowości (Komunikacja wł.): 3,8 W Pobór mocy w trybie gotowości (Komunikacja wył.): 0,36 W
	w zakresie 220 do 240 V	Podczas działania: 337 W Pobór mocy w trybie gotowości (Komunikacja wł.): 4,3 W Pobór mocy w trybie gotowości (Komunikacja wył.): 0,44 W			Podczas działania: 298 W Pobór mocy w trybie gotowości (Komunikacja wł.): 4,3 W Pobór mocy w trybie gotowości (Komunikacja wył.): 0,44 W
Wysokość robocza n.p.m.		Wysokość od 0 do 2286 m			
Temperatura robocza		od 5 do +35°C (bez kondensacji)			
Temperatura przechowywania		od -10 do +60°C (bez kondensacji)			

Waga	Około 3,7 kg
-------------	--------------

Złącza	Gniazdo Computer1	1	Mini D-Sub15-stykowy (żeński)
	Gniazdo Computer2	1	Mini D-Sub15-stykowy (żeński)
	DisplayPort	1	DisplayPort
	Gniazdo Video	1	RCA pin jack
	Gniazdo Audio1	1	Gniazdo stereo mini (3,5 Φ)
	Gniazdo Audio2	1	Gniazdo stereo mini (3,5 Φ)
	Gniazdo Audio-L/R	1	RCA pin jack x 2 (L-R)
	Gniazdo Audio Out	1	Gniazdo stereo mini (3,5 Φ)
	Gniazdo Monitor Out	1	Mini D-Sub15-stykowy (żeński)
	Gniazdo HDMI	1	HDMI (Dźwięk jest obsługiwany wyłącznie przez PCM)
	Gniazdo USB(TypeA) *1	1	Złącze USB (Typ A)
	Gniazdo USB(TypeB)	1	Złącze USB (Typ B)
	Gniazdo LAN	1	RJ-45
	Gniazdo RS-232C	1	Mini D-Sub 9-stykowy (męski)

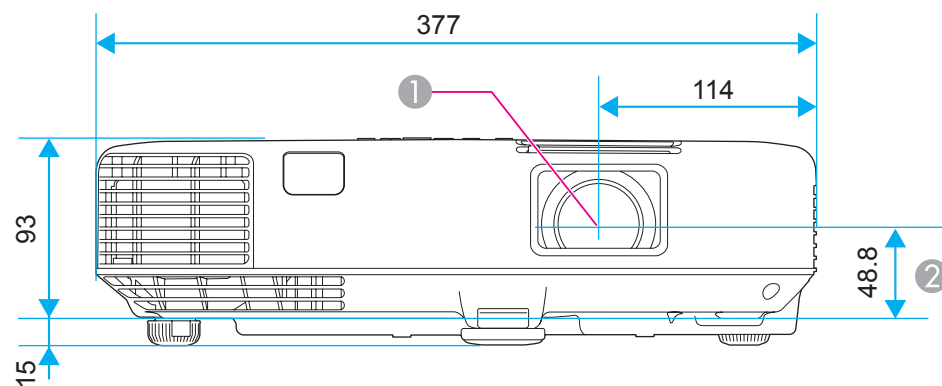
*1 Obsługuje USB 2.0. Porty USB nie gwarantują współpracy ze wszystkimi urządzeniami zgodnymi ze standardem USB.

Kąt nachylenia

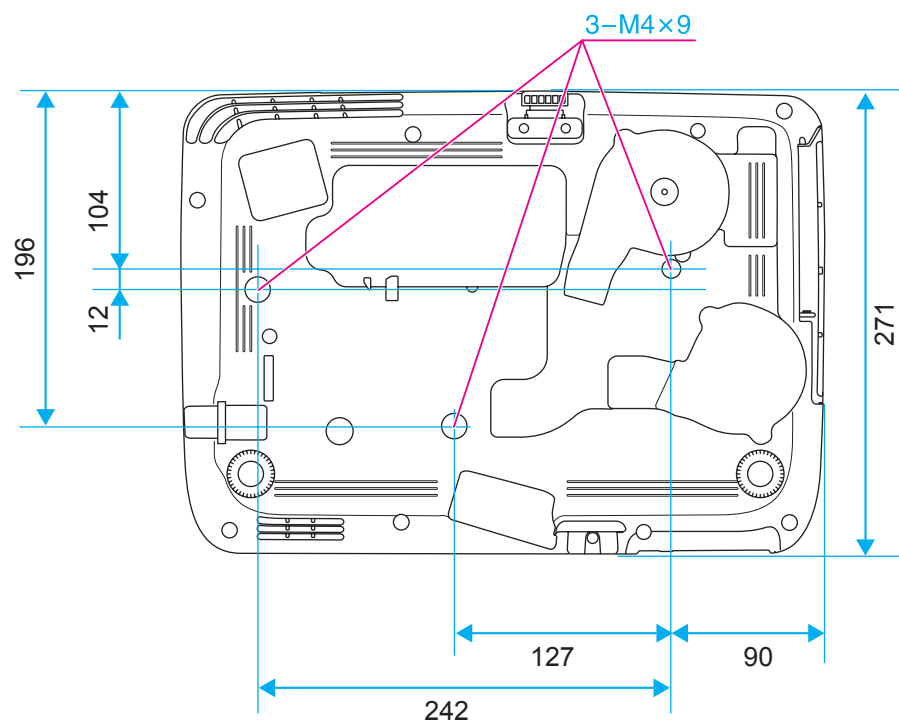


Jeśli korzystasz z projektora, który jest nachylony pod kątem większym niż 30° , istnieje niebezpieczeństwo wypadku i uszkodzenia sprzętu.






Jednostki: mm



- ① Środek obiektywu
- ② Odległość od środka obiektywu do punktu mocowania wspornika



W tej sekcji objaśniono w skrócie trudniejsze terminy, które nie zostały wyjaśnione w tekście tego podręcznika. Aby uzyskać więcej szczegółów, należy skorzystać z ogólnie dostępnej literatury na dany temat.

Adres bramy	Jest to serwer (router) służący do komunikacji poprzez sieć (podsieć) podzieloną zgodnie z <u>maską podsieci</u>  .
Adres IP	Numer identyfikujący komputer podłączony do sieci.
AMX Device Discovery	AMX Device Discovery to technologia opracowana przez firmę AMX w celu ułatwienia obsługi systemów AMX na urządzeniu docelowym. Firma Epson wprowadziła tę technologię w swoich urządzeniach, zapewniając ustawienia pozwalające na włączenie funkcji protokołu ("Włączone"). Szczegółowe informacje można znaleźć na witrynie internetowej firmy AMX. URL http://www.amx.com/
Częst. odświeżania	Świejące elementy wyświetlacza mają taką samą jasność i kolor przez bardzo krótki czas. Z tego powodu obraz musi być skanowany wiele razy na sekundę, aby odświeżyć świejący element. Liczba odświeżeń na sekundę nazywa się częstotliwością odświeżania i jest wyrażana w hercach (Hz).
DHCP	Akronim od Dynamic Host Configuration Protocol (protokół dynamicznego konfigurowania węzłów) – protokół ten automatycznie przydziela <u>Adres IP</u>  dla sprzętu podłączonego do sieci.
DICOM	Akronim od Digital Imaging and Communications in Medicine (obrazowanie cyfrowe i wymiana obrazów w medycynie). Międzynarodowy standard definiujący normy związane z obrazami, a także protokół komunikacyjny służący do przesyłania obrazów medycznych.
HDCP	HDCP jest akronimem od High-bandwidth Digital Content Protection. HDCP zapobiega nielegalnemu kopiowaniu i zapewnia ochronę praw autorskich za pomocą szyfrowania danych cyfrowych przesyłanych przez złącza DVI i HDMI. Ponieważ gniazdo HDMI i DisplayPort w niniejszym projektorze obsługuje HDCP, może wyświetlać obrazy cyfrowe zabezpieczone technologią HDCP. Niemniej jednak projektor może się okazać niezdolny do wyświetlania obrazu chronionego za pomocą zaktualizowanych lub zmodyfikowanych wersji szyfrowania HDCP.
HDTV	Skrót od nazwy High-Definition Television, czyli telewizja wysokiej rozdzielczości, która spełnia następujące kryteria. <ul style="list-style-type: none"> • Pionowa rozdzielczość minimum 720p lub 1080i (p = <u>Progresywne</u> , i = <u>Przeplot</u> ) • Ekran, którego <u>współczynnik kształtu</u>  wynosi 16:9
Komponent Video	Metoda dzieląca sygnał wideo na komponent jasności (Y), i komponent jasności bez niebieskiego (Cb lub Pb) oraz komponent jasności bez czerwonego (Cr lub Pr).
Kompozytowy sygnał wideo	Metoda łącząca sygnał wideo w komponent jasności i komponent koloru w celu przesłania przez pojedynczy kabel.
Kontrast	Względna jasność jasnych i ciemnych obszarów obrazu może być podwyższona lub obniżona, aby tekst i grafika były bardziej widoczne lub bardziej gładkie. Regulacja tej szczególnej cechy obrazu nazywa się regulacją kontrastu.
Maska podsieci	Jest to wartość numeryczna, która definiuje liczbę bitów używanych przez adres sieciowych w podziale sieci (podsieć) z adresu IP.
Progresywne	Wyświetla informacje, aby tworzyć jeden obraz na raz, wyświetlając obraz na jednej klatce. Mimo że liczba linii skanowania jest taka sama, ilość migotań na obrazach zmniejsza się, ponieważ ilość informacji została podwojona w porównaniu do systemu z przeplotem.
Przeplot	Przesyła informacje potrzebne do utworzenia jednego ekranu wysyłając co drugą linię, zaczynając od góry obrazu, kierując się ku dołowi. Prawdopodobieństwo migotania obrazów jest większe, ponieważ jedna klatka jest wyświetlana co drugą linię.

SDTV	Akronim od Standard Definition Television, czyli telewizja standardowa, która nie spełnia parametrów HDTV - telewizji wysokiej rozdzielczości.
SNMP	Akronim od Simple Network Management Protocol (Prosty protokół zarządzania sieciowego), czyli protokołu służącego do monitorowania i sterowania urządzeniami takimi jak routery i komputery podłączone do TCP/IP.
sRGB	Międzynarodowy standard przedziałów kolorów stworzony po to, aby kolory odtwarzane przez sprzęt wideo mogły być łatwo obsługiwane w komputerowych systemach operacyjnych (OS) i w Internecie. Jeśli podłączone źródło sygnału wideo obsługuje tryb sRGB, ustaw zarówno projektor jak i podłączone źródło wideo na pracę w trybie sRGB.
SVGA	Standardowy rozmiar ekranu o rozdzielczości 800 (poziomo) x 600 (pionowo) pikseli.
SXGA	Standardowy rozmiar ekranu o rozdzielczości 1280 (poziomo) x 1024 (pionowo) pikseli.
Synchronizacja	Sygnały otrzymywane z komputera mają określoną częstotliwość. Jeśli częstotliwość projektora nie jest zgodna z tą częstotliwością, powstały obraz ma złą jakość. Proces dopasowywania faz tych sygnałów (względnej pozycji grzbietów i dolin w sygnale) nazywa się synchronizacją. Jeśli sygnały nie są zsynchronizowane, na obrazie będzie widoczne migotanie, nieostrość i poziome zakłócenia.
Traking	Sygnały otrzymywane z komputera mają określoną częstotliwość. Jeśli częstotliwość projektora nie jest zgodna z tą częstotliwością, powstały obraz ma złą jakość. Proces dopasowywania częstotliwości tych sygnałów (liczba grzbietów w sygnale) to Traking. Jeśli Traking nie jest przeprowadzony prawidłowo, w sygnale pojawiają się szerokie pionowe pasy.
Trap IP adres	Jest to Adres IP komputera docelowego dla używanego w protokole SNMP powiadamiania o błędach.
Tryb Ad hoc	Metoda nawiązywania połączenia w bezprzewodowej sieci LAN, która umożliwia komunikację klientów sieci bez korzystania z punktu dostępowego.
VGA	Standardowy rozmiar ekranu o rozdzielczości 640 (poziomo) x 480 (pionowo) pikseli.
Współczynnik kształtu obrazu	Proporcja pomiędzy wysokością a szerokością obrazu. Ekrany o współczynniku 16:9 (poz:pion), np. ekrany HDTV są nazywane ekranami panoramicznymi. Współczynnik wyświetlacza telewizora SDTV oraz komputera głównego wynosi 4:3.
XGA	Standardowy rozmiar ekranu o rozdzielczości 1024 (poziomo) x 768 (pionowo) pikseli.

Wszelkie prawa zastrzeżone. Żadna część niniejszej publikacji nie może być powielana, przechowywana w jakimkolwiek systemie wyszukiwania informacji ani przesyłana w żadnej formie za pomocą jakichkolwiek środków (elektronicznych, mechanicznych, fotokopii, nagrywania i innych) bez uprzedniej pisemnej zgody firmy Seiko Epson Corporation. Użycie informacji zawartych w niniejszej publikacji nie jest związane z żadną odpowiedzialnością patentową. Wykorzystanie informacji zawartych w niniejszej dokumentacji nie podlega także odpowiedzialności za wynikłe z tego faktu szkody.

Firma Seiko Epson Corporation ani stowarzyszone z nią firmy nie będą odpowiadać przed nabywcą produktu ani stronami trzecimi za szkody, straty, koszty bądź wydatki poniesione przez nabywcę lub strony trzecie na skutek: uszkodzenia, niewłaściwego użycia lub użycia produktu niezgodnie z przeznaczeniem albo niedozwolonej modyfikacji, naprawy lub zmiany produktu, a także (za wyjątkiem Stanów Zjednoczonych) postępowania niezgodnego z instrukcjami obsługi i konserwacji urządzeń firmy Seiko Epson Corporation.

Firma Epson Seiko Corporation nie ponosi odpowiedzialności za ewentualne uszkodzenia lub problemy, które wynikają z zastosowania dodatkowych elementów lub materiałów eksploatacyjnych, oznaczonych przez firmę Seiko Epson Corporation jako Original Epson Products lub Epson Approved Products.

Treść niniejszego przewodnika może zostać zmieniona lub zaktualizowana bez wcześniejszego powiadomienia.

Wygląd projektora przedstawiony na ilustracjach w przewodniku może różnić się od wyglądu faktycznego.

Ograniczenia dotyczące korzystania z produktu

Jeżeli ten produkt jest używany w zastosowaniach wymagających wysokiego poziomu niezawodności i bezpieczeństwa, takich jak urządzenia transportowe związane z transportem lotniczym, kolejowym, morskim i samochodowym; urządzenia zapobiegające klęskom żywiołowym; różne urządzenia zabezpieczające; urządzenia funkcjonalne i precyzyjne, należy rozważyć wykorzystanie w projekcie systemu rozwiązań odpornych na awarie oraz elementów nadmiarowych w celu zapewnienia bezpieczeństwa i całkowitej niezawodności systemu. Ponieważ ten produkt nie jest przeznaczony do zastosowań wymagających bardzo wysokiego poziomu niezawodności i bezpieczeństwa, takich jak sprzęt lotniczy, kluczowy sprzęt komunikacyjny, sprzęt kontrolny urządzeń jądrowych oraz sprzęt medyczny związany z bezpośrednią opieką medyczną, po dokładnym zapoznaniu się z produktem należy samodzielnie ocenić jego przydatność do konkretnego zastosowania.

Informacje dotyczące oznaczeń

System operacyjny Microsoft® Windows® 2000
System operacyjny Microsoft® Windows® XP
System operacyjny Microsoft® Windows Vista®
System operacyjny Microsoft® Windows® 7

W niniejszym podręczniku powyższe systemy operacyjne są określane jako „Windows 98”, „Windows Me”, „Windows 2000”, „Windows XP”, „Windows Vista” i „Windows 7”. Ponadto ogólny termin Windows może być używany w odniesieniu do systemu Windows 98, Windows Me, Windows 2000, Windows XP, Windows Vista i Windows 7, natomiast wiele wersji systemu Windows może być określanych jako na przykład Windows 98/Me/2000/XP/Vista, z pominięciem słowa Windows.

Mac OS X 10.3.x
Mac OS X 10.4.x
Mac OS X 10.5.x
Mac OS X 10.6.x
Mac OS X 10.7.x

W niniejszej instrukcji powyższe systemy operacyjne występują pod nazwami: „Mac OS X 10.3.x”, „Mac OS X 10.4.x”, „Mac OS X 10.5.x”, „Mac OS X 10.6.x” oraz „Mac OS X 10.7.x”. Ponadto, w odniesieniu do nich używana jest ogólna nazwa „Mac OS”.

Znaki towarowe i prawa autorskie

IBM, DOS/V oraz XGA to znaki handlowe lub zastrzeżone znaki handlowe firmy International Business Machines Corporation.

Mac i Mac OS są znakami handlowymi firmy Apple Inc.

App Store jest znakiem usługi firmy Apple Inc.

Loga: Microsoft, Windows, Windows Vista, PowerPoint i Windows są znakami towarowymi lub zarejestrowanymi znakami towarowymi firmy Microsoft Corporation w Stanach Zjednoczonych i/lub w innych krajach.

Logo DisplayPort Certified oraz ikony DisplayPort są zarejestrowanymi znakami towarowymi Video Electronics Standards Association (VESA).

Słowo DisplayPort jest zarejestrowanym znakiem towarowym VESA w różnych krajach świata.

HDMI i High-Definition Multimedia Interface to znaki handlowe lub zarejestrowane znaki handlowe firmy HDMI Licensing LLC.



Znak handlowy PLink to znak, którego rejestracja jeszcze trwa lub została już zakończona w Japonii, USA oraz w innych krajach i terenach.

Foxit PDF SDK Copyright ©2011, Foxit Software Company www.foxitsoftware.com.
Wszelkie prawa zastrzeżone.

Wszystkie inne nazwy produktów użyte w niniejszym dokumencie służą wyłącznie do celów identyfikacyjnych i mogą być znakami handlowymi odpowiednich właścicieli.
Firma Epson nie rości sobie żadnych praw do tych znaków.

A

Adres bramy	103
Adres e-mail	104
Adres IP	104
Akcesoria opcjonalne	136
Auto. ustawienie	95
Autom. geom. pion.	97
Automat. przesłona	94
Automat. przesłony	46

B

Bezw. Bezw. temp. barwowa	94
Biała tabula	45
Blokada działania	76, 98
Blokada pełna	76

C

Ciągłe	63
Crestron RoomView	85
Czas pracy lampy	106
Czas przełączania ekranu	63
Częst. odświeżania	106
Czyszczenie	127
Czyszczenie filtra powietrza i wlotu powietrza	127
Czyszczenie powierzchni projektora	127

D

Dane techniczne	143
DICOM SIM	45
DisplayPort	13
Dynamiczny	45

Działanie	99
Dźwignia regulacji nóżki	12

E

EasyMP Monitor	79
Ekran startowy	99
ESC/VP21	83
E-zoom	65

F

Fotografia	45
Freeze	64
Funkcja myszy bezprzewodowej	66
Funkcja pomocy	109

G

Geometria obrazu	97
Geometria pozioma	97
Głośność	98
Gniazdo HDMI	14
Gniazdo komputera	13
Gniazdo USB(TypeA)	13
Gniazdo USB(TypeB)	13
Gniazdo Video	14
Gniazdo wejściowe przewodu zasilającego	13

H

Hasło kontroli sieci	102
Hasło PJLink	102

I

ID projektora	69, 100
Info synchronizacji	106
Informacje o sieci	100

J

Jasność	94
Język	100

K

Kamera do dokumentów	136
Klawiatura programowa	101
Kolejność wyświetlania	63
Komunikaty	99
Konfiguracja funkcji Split Screen	52
Konfiguracja projektora	79
Konfiguracja sieci	100
Kontrast	94
Krzyżyk	66
Kształt obrazu	46, 96
Kształt wskaźnika	98

L

Logo użytkownika	71
------------------------	----

M

Maska podsieci	103
Materiały eksploatacyjne	137
Menu Informacje	106
Menu Konfiguracja	91
Menu Obraz	94
Menu Podstawowy	102

Menu Powiadom.o poczcie	103
Menu Sieć	100
Menu Sieć kablowa	103
Menu Sygnał	95
Menu Ustawienia	97
Menu Zaawansowane	98
Menu Zerowanie	106, 107
Monitory	141

N

Naklejka informująca o zabezpieczeniu hasłem	75
Nasycenie koloru	94
Nazwa projektora	102
Nazwy części i funkcje	12
Numer portu	104

O

Obracanie obrazów	58
Obsługiwane monitory	141
Ochrona logo użyt.	74
Ochrona wł. prądu	74
Odbiornik zdalny	12, 13
Odcień	94
Odczytywanie wiadomości e-mail	82
Odległość	138
Okres eksploatacji filtra powietrza	133
Okres eksploatacji lampy	129
Opis wymiany filtra powietrza	133
Opis wymiany lampy	130
Ostrość	94
Otwór wylotowy wentylatora	12

P

Panel sterowania	15
Pilot	16
PJLink	84
Pokaz slajdów	56, 61
Pokrętko ostrzenia	12
Pokrętko powiększenia	12
Pokrywa lampy	12
Powiadom.o poczcie	82
Powiadom.o poczta	104
Pozycja	95
Prezentacja	45, 55
Progresywne	96
Projekcja	99
Przednia regulowana nóżka	12
Przeglądarka WWW	79
Przegrzewanie	112
przodu	22
Przód	99
Przycisk głośności	16
Przycisk użytkownika	98
Punkty montażowe wspornika sufitowego	14

Q

Quick Corner	97
--------------------	----

R

Redukcja szumów	96
Regulacja kolorów	94
RoomView	86
Rozdzielczość	106

Rozmiar ekranu	53, 138
Rosyłanie komunikatów	79
Rozwiązywanie problemów	111

S

Serwer SMTP	104
Słowo kluczowe projektora	102
SNMP	83
Sport	45
sRGB	45
Sterowanie za pomocą przeglądarki WWW	80
Sufit	22, 99
Sygnał wejściowy	96, 99, 106
Sygnał wideo	96, 106
Synchronizacja	95

T

Tablica czarna	45
Teatr	45
Temperatura przechowywania	143
Temperatura robocza	143
Traking	95
Tryb dużej wysokości	99
Tryb gotowości	99
Tryb koloru	45, 94
Tryb uśpienia	99
Tył	14, 22, 99

U

Ustawienia wyświetlania	62
-------------------------------	----

W

Wiele ekranów	67, 100
Włącz zasilanie	99
Wskaźnik	64
Wskaźnik lampy	111
Wskaźnik myszy	66
Wskaźnik temperatury	111
Wskaźnik zasilania	111
Wskaźniki	111
Wybierz dysk	57
Wycisz A/V	63
Wymiana baterii	19
Wyszukaj źródło	15
Wyszukiwanie źródła obrazu	33
Wyświetl tło	99
Wyświetlanie	99
Wzorzec	98

Z

Z tyłu ekranu	22
Zabezpieczenie hasłem	74
Zakres wideo HDMI	96
Zamień ekrany	53
Zdalna strona internetowa	80
Zegar osł. obiektywu	99
Zerowanie całkowite	107
Zerowanie licznika godzin pracy lampy	107, 133
Zużycie energii	98

Ź

Źródło	52, 106
--------------	---------