

# **Uživatelská příručka**

## **Multimedia Projector**

**EB-1965**

**EB-1964**

**EB-1955**

**EB-1954**

**EB-1945W**



**EB-1935**

# Symbyly, Upozornění a Způsob Zobrazení Položek v této Příručce





## • Bezpečnostní symbyly

V tomto dokumentu a na projektoru jsou použity grafické symbyly, které ukazují, jak používat projektor bezpečně.

Seznamte se a respektujte tyto výstražné symbyly, aby se zabránilo zranění osob nebo poškození majetku.

 <b>Varování</b>	Tento symbol označuje pokyny, jejichž nedodržením by mohlo dojít ke zranění nebo dokonce smrti z důvodů nesprávné manipulace.
 <b>Výstraha</b>	Tento symbol označuje pokyny, jejichž nedodržením by mohlo dojít ke zranění nebo poškození majetku z důvodů nesprávné manipulace.

## • Označení obecných informací

<b>Upozornění</b>	Označuje postup, jehož následkem může vzniknout škoda nebo poranění v případě, že uživatel nebude dostatečně opatrný.
	Označuje doplňkové informace, které by mohly být v souvislosti s daným tématem užitečné.
	Označuje stránku obsahující podrobné informace týkající se daného tématu.
	Označuje, že popis podtržených slov před tímto symbolem se nachází v glosáři. Viz kapitola "Glosář" v části "Příloha".  "Glosář" <a href="#">s.152</a>
[Název]	Označuje název tlačítka na dálkovém ovladači nebo na ovládacím panelu. Příklad: Tlačítko [Esc]
<b>Název nabídky</b>	Označuje položky nabídky Konfigurace. Příklad: Vyberte položku <b>Jas</b> v nabídce <b>Obraz</b> . <b>Obraz - Jas</b>

## Symbole, Upozornění a Způsob Zobrazení Položek v této Příručce ..... 2

### Úvod

#### Funkce Projektoru ..... 8

Rychlé a snadné nastavení, projekce a skladování	8
Připojení pomocí kabelu USB a promítání (USB Display)	8
Zjištění pohybů projektoru a automatická korekce deformace obrazu	8
Pomocné zaostřování	8
Automatické nastavení pro přizpůsobení rámu plochy (Screen Fit)	8
Užitečné funkce pro promítání obrazu	9
Projekce dvou obrazů zároveň (Split Screen)	9
Rozšíření promítaného obsahu na širokoúhlé projekční ploše (WXGA) (pouze EB-1945W)	9
Maximální využití dálkového ovladače	9
Zvětšujte a promítejte svoje soubory pomocí projektoru dokumentů	9
Připojte paměťové zařízení USB a promítejte soubory PDF, filmy a obrázky (PC Free)	9
Vylepšené funkce zabezpečení	9
Optimální režim pro promítání lékařských snímků	10
Přesné nastavení barev	10
Registrace plánu	10
Plné využití výhod síťového připojení	10
Oživení konference díky čtyřem promítaným obrazům zároveň	10
Připojení k síti a promítání obrazu z monitoru počítače	10
Promítání obrázků z přenosných zařízení po síti	10
Promítání pomocí funkce „Připojit k síťovému projektoru“	11
Snadné připojení k počítači pomocí funkce Quick Wireless Connection	11

#### Názvy součástí a funkce ..... 12

Čelní a Horní strana	12
Zadní část	13
Podstavec	15
Ovládací panel	16
Dálkový Ovladač	17

Výměna baterií v dálkovém ovladači	19
Provozní dosah dálkového ovladače	20

### Příprava projektoru

#### Instalace projektoru ..... 22

Způsoby Instalace	22
Způsoby instalace	22
Velikost projekční plochy a přibližná projekční vzdálenost	23

#### Připojení zařízení ..... 25

Připojení počítače	25
Připojení obrazových zdrojů	26
Připojení zařízení USB	28
Připojení externího zařízení	29
Připojení kabelu sítě LAN	30
Instalace jednotky bezdrátové sítě LAN	31

### Základní použití

#### Promítání Snímků ..... 33

Od instalace k promítání	33
Automatická detekce vstupních signálů a změna promítaného obrazu (Hledání zdroje)	34
Přepojení na cílový obraz pomocí dálkového ovladače	35
Projekce pomocí USB Display	35
Systémové požadavky	35
První připojení	36
Odstalace	37

#### Úprava promítaného obrazu ..... 39

Korekce lichoběžníkového zkreslení	39
Automatická korekce	39
Ruční korekce	39
Automatické nastavení pro přizpůsobení rámu plochy - Screen Fit	42
Úprava velikosti obrazu	44

Úprava polohy obrazu	45
Úprava vodorovného náklonu	45
Úprava zaostření	45
Nastavení hlasitosti	46
Úprava obrazu	46
Úprava nastavení Odstín, Sytost a Světlost	46
Úprava nastavení Gama	47
Výběr kvality projekce (výběr Režim Barev)	48
Nastavení Autom. clona	49
Změna poměru stran promítaného obrazu	49
Metody změn	49
Změna režimu poměru stran	50

## Užitečné Funkce

### Funkce promítání ..... 53

Promítání dvou obrazů zároveň (funkce Split Screen)	53
Vstupní zdroje pro promítání pomocí funkce Split screen	53
Postupy	54
Omezení při promítání pomocí funkce Split screen	56
Dočasné vypnutí obrazu a zvuku (Vypnout A/V)	57
Zmrazení obrazu (Freeze)	57
Funkce ukazatele (Ukazatel)	58
Zvětšení části obrazu (E-Zoom)	59
Použití dálkového ovladače k ovládání ukazatele myši (bezdrátová myš)	60
Korekce rozdílu barev při promítání z několika projektorů	61
Přehled postupu korekce	61
Nastavení ID a použití dálkového ovladače	61
Korekce	63
Uložení uživatelského loga	64

### Funkce Zabezpečení ..... 66

Správa uživatelů (Zabezpečení heslem)	66
Typy zabezpečení heslem	66
Nastavení funkce Zabezpečení heslem	66
Zadání hesla	67
Omezení provozu (Provozní zámek)	68

Zámek proti zcizení	70
Instalace drátěné pojistky	70

### Sítové funkce ..... 71

Promítání s funkcí „Připojit k síťovému projektoru“	71
Vytvoření připojení WPS (Wi-Fi Protected Setup) s přístupovým bodem bezdrátové sítě LAN	72
Metoda nastavení připojení	72

### Monitorování a ovládání ..... 74

O aplikaci EasyMP Monitor	74
Změna nastavení pomocí webového prohlížeče (Ovládání pomocí webového rozhraní)	74
Nastavení Projektoru	74
Otevření obrazovky Ovládání pomocí webového rozhraní	75
Otevření obrazovky Web Remote	75
Nastavení certifikátů	76
Poznámky o HTTPS	77
Soupis podporovaných certifikátů	78
Použití funkce Mailová zpráva pro hlášení problémů	78
Přečtení oznámení e-mailem o chybách	78
Správa pomocí SNMP	79
Příkazy ESC/VP21	79
Seznam příkazů	79
Schéma zapojení kabelů	80
O aplikaci PJLink	81
O aplikaci Crestron RoomView®	81
Ovládání projektoru z počítače	82
Nastavení plánu	85
Metody nastavení	85
Hodiny	86
Plán	86

## Nabídka Konfigurace

### Použití nabídky Konfigurace ..... 88

### Seznam Funkcí ..... 89



Tabulka nabídky Konfigurace	89
Nabídka Network	90
Nabídka Obraz	91
Nabídka Signál	92
Nabídka Nastavení	94
Nabídka Rozšířené	95
Nabídka Síť	97
Poznámky k ovládání nabídky Síť	98
Operace měkkých kláves	98
Nabídka Základní	99
Nabídka Bezdrát. LAN	99
Nabídka Zabezpečení	102
Nabídka Kabelová LAN	104
Nabídka Nastavení správce	105
Nabídka Reset	109
Nabídka Informace (Pouze Zobrazení)	109
Nabídka Reset	110

## Odstraňování Problémů

### Použití nápovědy 112

### Řešení Problémů 114

Popis indikátorů	114
Pokud indikátory nenabídnou žádné řešení	117
Problémy týkající se obrazu	118
Žádný obraz	118
Pohyblivý obraz se nezobrazuje	119
Projekce se automaticky zastaví	119
Zobrazí se zpráva Není podporováno.	119
Zobrazí se zpráva Chybí signál.	119
Obraz je částečně nebo celý neostrý nebo deformovaný	120
Obraz je rušený nebo zkreslený	121
Kurzor myši problikává (jen při promítání s USB Display)	121
Obraz je ořezán (velký) nebo malý nebo není vhodný poměr jeho stran nebo obraz byl otočen	122
Nesprávné barvy obrazu	122

Obraz je tmavý	123
Problémy při zahájení projekce	124
Projektor se nezapne	124
Jiné problémy	124
Není slyšet žádný zvuk nebo je úroveň hlasitosti příliš nízká	124
Dálkový ovladač nefunguje	125
Chci změnit jazyk nabídek a zpráv	126
Nastavení autentifikace bezdrátové sítě LAN se nedaří	126
Nepřišel e-mail, ani když se na projektoru vyskytl problém	126
Zobrazí se zpráva Baterie pro udržování času je téměř vybitá.	127
Při prezentaci se správně nezobrazují názvy souborů	127
Nelze změnit nastavení pomocí webového prohlížeče	127

### Informace o Event ID 128

## Údržba

### Čištění 131

Čištění Povrchu Projektoru	131
Čištění objektivu	131
Čištění vzduchového filtru	131

### Výměna Spotřebního Materiálu 133

Výměna lampy	133
Interval výměny lampy	133
Postup při výměně lampy	134
Resetování provozní hodin lampy	137
Výměna vzduchového filtru	137
Interval výměny vzduchového filtru	137
Postup při výměně vzduchového filtru	137

## Příloha

### Volitelné Příslušenství a Spotřební Materiál 140

Volitelné Příslušenství	140
Spotřební Materiál	141

**Formát plátna a Projekční vzdálenost ..... 142**

Projekční vzdálenost (pro EB-1965/EB-1964/EB-1955/EB-1954/EB-1935) ..... 142

Projekční vzdálenost (pro EB-1945W) ..... 143

**Podporované Zobrazovací zařízení ..... 145**

Podporovaná Rozlišení ..... 145

Počítačové signály (analogový RGB) ..... 145

Komponentní video ..... 145

Kompozitní video ..... 145

Vstupní signál z portu HDMI a DisplayPort ..... 145

**Technické údaje ..... 147**

Obecné Technické Údaje Projektoru ..... 147

**Vzhled ..... 151****Glosář ..... 152****Obecné Poznámky ..... 154**

O symbolech, upozorněních a způsobech zobrazování položek ..... 154

Autorská práva a ochranné známky ..... 155

**Rejstřík ..... 156**



# Úvod

Tato kapitola popisuje funkce projektoru a názvy součástí.

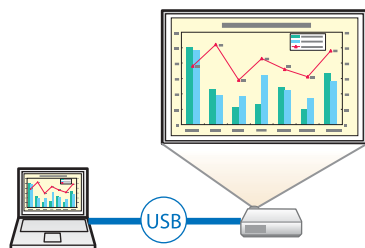
## Rychlé a snadné nastavení, projekce a skladování

- Projektor se zapíná a vypíná jednoduchým připojením nebo odpojením.
- Umožňuje promítání na velké projekční plochy z krátké vzdálenosti.
- Snadné výškové nastavení pomocí jedné páčky.
- Snadné ukončení provozu díky absenci prodlevy pro ochlazení.

### Připojení pomocí kabelu USB a promítání (USB Display)

Pouhým připojením kabelu USB lze promítat obrazy z monitoru počítače bez použití počítačového kabelu.

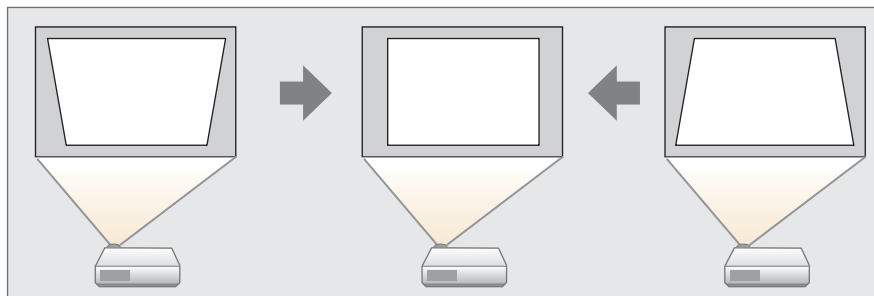
☛ "Projekce pomocí USB Display" [s.35](#)



### Zjištění pohybů projektoru a automatická korekce deformace obrazu

Projektor automaticky koriguje svislé a vodorovné lichoběžníkové zkreslení, ke kterému dochází při umísťování nebo přesunování projektoru.

☛ "Automatická korekce" [s.39](#)



## Pomocné zaostřování

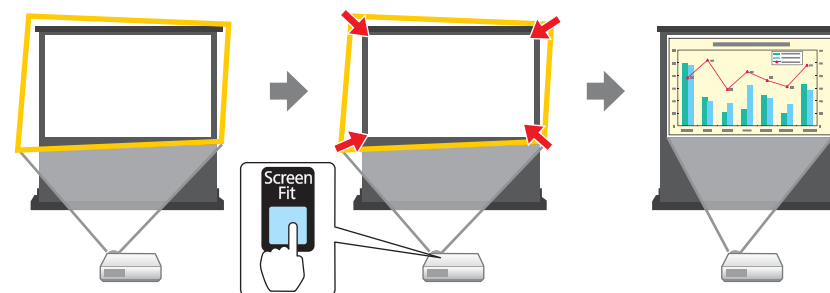
Tento projektor obsahuje funkci pro pomoc s přesným nastavením zaostření.

☛ "Úprava zaostření" [s.45](#)

## Automatické nastavení pro přizpůsobení rámu plochy (Screen Fit)

Stiskem tlačítka [Screen Fit] lze automaticky upravit promítaný obraz tak, aby se přizpůsobil rámu plochy prostřednictvím korekce případné deformace obrazu.

☛ "Automatické nastavení pro přizpůsobení rámu plochy - Screen Fit" [s.42](#)



## Užitečné funkce pro promítání obrazu

### Projekce dvou obrazů zároveň (Split Screen)

Tato funkce rozděluje promítanou plochu na dvě a promítá dva typy obrazů vedle sebe. Současným promítáním obrazů ze dvou zdrojů na jedné ploše můžete zvýšit působivost své zprávy nebo poučky během video konferencí nebo prezentací.

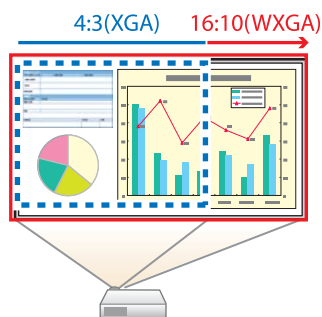
☛ "Promítání dvou obrazů zároveň (funkce Split Screen)" [s.53](#)



### Rozšíření promítaného obsahu na širokoúhlé projekční ploše (WXGA) (pouze EB-1945W)

Z počítače se širokoúhlým displejem LCD WXGA s poměrem stran 16:10 lze obraz promítat ve stejném poměru stran. Můžete použít tabule a další promítací plochy formátu na šířku.

☛ "Změna poměru stran promítaného obrazu" [s.49](#)



### Maximální využití dálkového ovladače

Dálkový ovladač slouží k provádění operací, jako je například zvětšení části obrazu. Dálkový ovladač je rovněž možno použít jako ukazovátka během prezentací nebo jako počítačovou myš.

☛ "Funkce ukazatele (Ukazatel)" [s.58](#)

☛ "Zvětšení části obrazu (E-Zoom)" [s.59](#)

☛ "Použití dálkového ovladače k ovládání ukazatele myši (bezdrátová myš)" [s.60](#)

### Zvětšujte a promítejte svoje soubory pomocí projektoru dokumentů

Papírové dokumenty a objekty lze promítat pomocí volitelného projektoru dokumentů. Obraz se zaostřuje automaticky pomocí funkce automatického ostření. Obraz lze rovněž zvětšit pomocí digitální lupy.

☛ "Volitelné Příslušenství" [s.140](#)

### Připojte paměťové zařízení USB a promítejte soubory PDF, filmy a obrázky (PC Free)

K projektoru je možné připojit paměťová zařízení USB nebo digitální fotoaparáty k promítání uložených obrázků.

Podporována je široká řada formátů souborů, jako jsou soubory PDF, filmů a obrázků.

☛ [Návod k použití aplikace PC Free](#)

### Vylepšené funkce zabezpečení

#### • Zabezpečení heslem pro omezování a správu uživatelů

Nastavením hesla můžete vymežit, kdo může projektor používat.

☛ "Správa uživatelů (Zabezpečení heslem)" [s.66](#)

#### • Tlačítko zámku tlačítek, jež slouží k omezení používání ovládacího panelu

Můžete zabránit, aby mohli uživatelé bez svolení měnit nastavení projektoru na prezentacích, ve školách atd.

☛ "Omezení provozu (Provozní zámek)" [s.68](#)

## • Vybaven různými zařízeními proti zcizení

Projektor je vybaven následujícími typy bezpečnostních zařízení proti zcizení.

- Bezpečnostní slot
- Bod instalace bezpečnostního kabelu
- ☛ "Zámek proti zcizení" [s.70](#)

## Optimální režim pro promítání lékařských snímků

V barevném režimu zvaném DICOM SIM můžete promítat lékařské snímky, jako jsou například rentgenové snímky. V tomto režimu je kvalita obrazu takřka shodná se standardem DICOM.

(Projektor však není lékařské zařízení a nelze jej používat pro stanovování diagnóz.)

☛ "Výběr kvality projekce (výběr Režim Barev)" [s.48](#)

## Přesné nastavení barev

Je možné nastavit absolutní teplotu barev obrazu a intenzitu všech složek barev RGB. Můžete nastavit odstín, sytost a jas každé složky barev RGBCMY pro získání shodných barev v nejvyšším detailu.

☛ "Úprava obrazu" [s.46](#)

## Registrace plánu

Můžete naplánovat čas vypnutí a zapnutí projektoru a přepnutí zdroje jako události v plánu. Zaregistrované události se provádí automaticky v zadaný čas v zadaný den nebo pravidelně každý týden.

☛ "Nastavení plánu" [s.85](#)

## Plné využití výhod síťového připojení

### Oživení konference díky čtyřem promítaným obrazům zároveň

Použitím dodaného softwaru EasyMP Multi PC Projection můžete konference, při kterých se používají projektory, obohatit o pocit dynamičnosti.

K jednomu projektoru je možné po síti připojit až 32 počítačů. Rozdělením projekční plochy je možné zvolit až čtyři obrazovky, které chcete promítat z připojených počítačů.

☛ [EasyMP Multi PC Projection - Návod na použití](#)

### Připojení k síti a promítání obrazu z monitoru počítače

Projektor lze připojit k počítači prostřednictvím sítě a promítat obrazy z monitoru počítače pomocí dodaného softwaru EasyMP Network Projection (aplikační software).

☛ [EasyMP Network Projection - Návod na použití](#)



### Promítání obrázků z přenosných zařízení po síti

Je-li na vašem zařízení Smartphone nebo tabletu nainstalovaná aplikace „Epson iProjection“, je možné bezdrátově promítat data ze zařízení. Díky možnosti obsluhy těchto zařízení z libovolného místa můžete měnit způsob konání konferencí nebo předvádění prezentací.



Aplikaci „Epson iProjection“ je možné stáhnout zdarma z App Store.  
Jakékoli poplatky související s komunikací s App Store spadají na zákazníka.

## Promítání pomocí funkce „Připojit k síťovému projektoru“

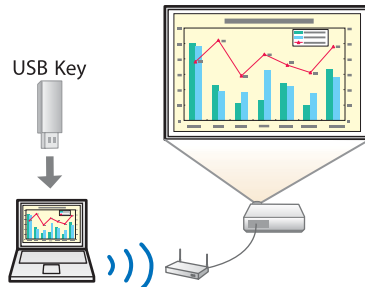
Pomocí této standardní funkce systému Windows Vista/Windows 7 je možné promítat obrazovku počítače po síti.

Funkce umožňuje snadné použití síťového připojení i bez nainstalovaného softwaru.

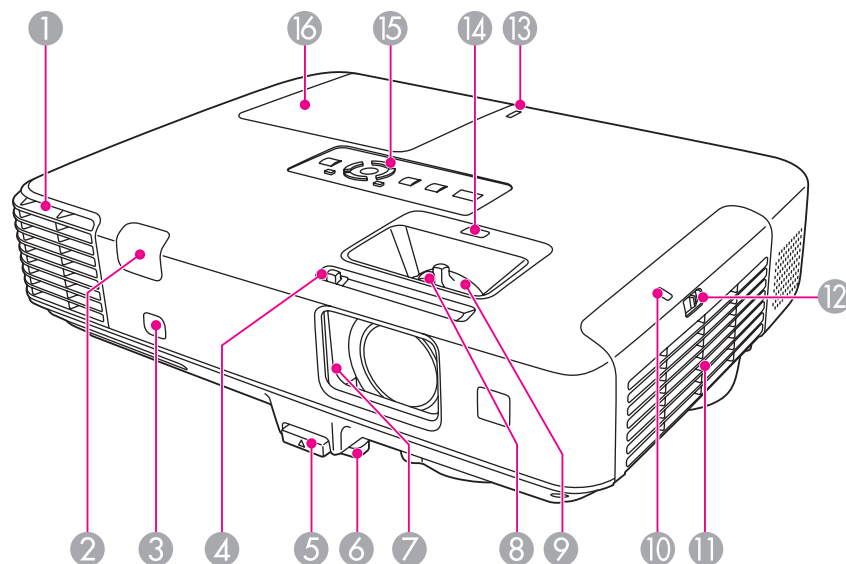
☛ "Promítání s funkcí „Připojit k síťovému projektoru““ [s.71](#)


## Snadné připojení k počítači pomocí funkce Quick Wireless Connection

Pouhým připojením volitelného klíče Quick Wireless Connection USB Key k počítači lze promítat obrazy z monitoru počítače. (pouze počítače s operačním systémem Windows podporující bezdrátovou síť LAN)



## Čelní a Horní strana



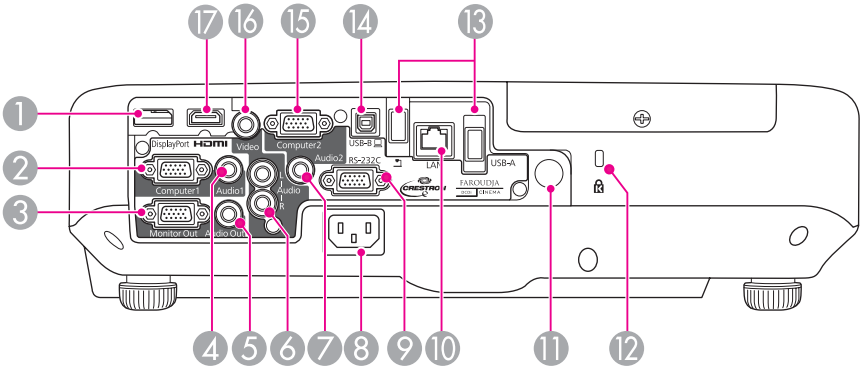
Název	Funkce
1 <b>Větrací otvor</b>	Větrací otvor, který se používá pro vnitřní chlazení projektoru. <div> <b>Výstraha</b> Při promítání nepřibližujte obličej nebo ruce k větracímu otvoru a neumisťujte zde předměty, které by se mohly působením tepla unikajícího z otvoru zdeformovat nebo poškodit. Horký vzduch vystupující ze větracího otvoru může způsobit popálení, deformace předmětů nebo nehody.</div>
2 <b>Vzdálený přijímač</b>	Přijímá signály z dálkového ovladače.
3 <b>Senzor</b>	Senzor pro detekci rámu plochy.
4 <b>Knoflík krytu vypnutí A/V</b>	Posouváním tohoto knoflíku můžete otevřít a zavřít kryt vypnutí A/V.

Název	Funkce
5 <b>Páčka nastavení podpěry</b>	Stisknutím páčky na nastavení podpěry vysunete nebo zasunete přední nastavitelnou podpěru. ☛ "Úprava polohy obrazu" <a href="#">s.45</a>
6 <b>Přední nastavitelná podpěra</b>	Při ustavování na povrch, např. desku stolu, vysuňte podpěru a upravte polohu obrazu. ☛ "Úprava polohy obrazu" <a href="#">s.45</a>
7 <b>Kryt vypnutí A/V</b>	Když se projektor nepoužívá, chraňte objektiv zavřením krytu. Zavřením krytu při projekci lze vypnout obraz a zvuk. ☛ "Dočasné vypnutí obrazu a zvuku (Vypnout A/V)" <a href="#">s.57</a>
8 <b>Kroužek zaostření</b>	Upravuje ostrost obrazu. ☛ "Úprava zaostření" <a href="#">s.45</a>
9 <b>Transfokační kroužek</b>	Upravuje velikost obrazu. ☛ "Úprava velikosti obrazu" <a href="#">s.44</a>
10 <b>Indikátor bezdrátové sítě LAN</b>	Označuje stav přístupu dodané nebo volitelné jednotky bezdrátové sítě LAN.
11 <b>Větrací vstupní otvor (vzduchový filtr)</b>	Nasává vzduch a interně chladí projektor. ☛ "Čištění vzduchového filtru" <a href="#">s.131</a>
12 <b>Ovládací knoflík krytu vzduchového filtru</b>	Pomocí tohoto knoflíku otevřete kryt vzduchového filtru. ☛ "Výměna vzduchového filtru" <a href="#">s.137</a>
13 <b>Indikátor USB</b>	Označuje stav připojeného zařízení k portu USB(TypeA), jak je uvedeno níže. • Vypnutý: není připojené žádné zařízení USB • Zelený: přístup k zařízení USB • Červený: došlo k chybě
14 <b>Tlačítko Focus Help</b>	Otevře dialogové okno pro pomoc při nastavování zaostření. ☛ "Úprava zaostření" <a href="#">s.45</a>
15 <b>Ovládací panel</b>	Slouží k ovládání projektoru. ☛ "Ovládací panel" <a href="#">s.16</a>




Název		Funkce
16	Kryt lampy	Kryt otevřete při výměně lampy projektoru. ☞ "Výměna lampy" s.133

Zadní část

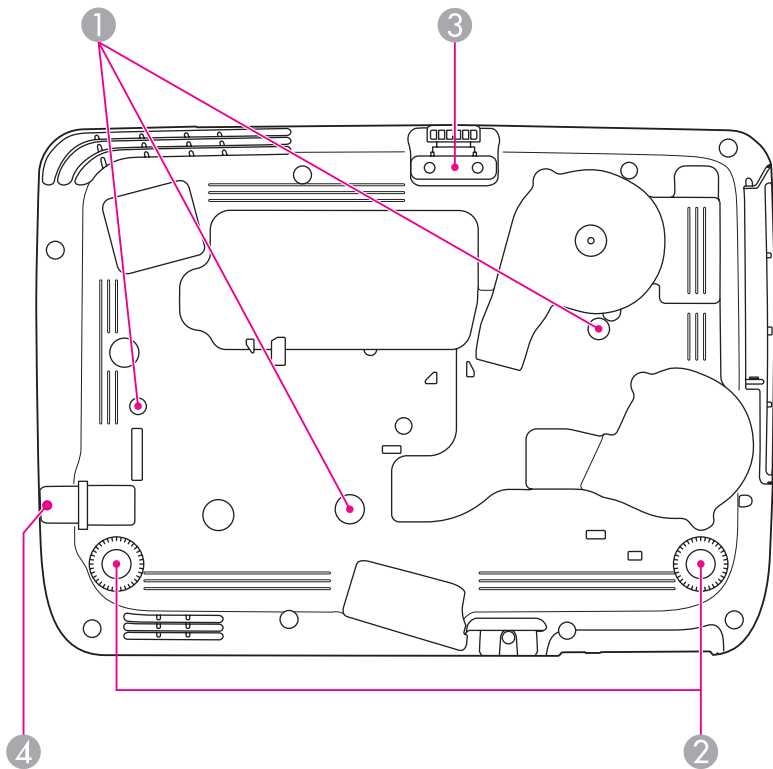


Název		Funkce
1	<b>DisplayPort</b> (pouze EB-1965/ EB-1955/EB-1945W/ EB-1935)	Přivádí videosignály z počítačů kompatibilních s rozhraním DisplayPort. Tento projektor je kompatibilní s protokolem <u>HDCP</u> ».
2	<b>Port Computer1</b>	Pro výstup signálů obrazu z počítače a signálů komponentního videa z dalších zdrojů videa.
3	<b>Port Monitor Out</b>	Výstup analogových signálů RGB vstupujících z portu Computer1 do externího monitoru. Na výstupu nemohou být signály pocházející z jiných portů ani komponentní video signály.
4	<b>Vstupní port Audio1</b>	Vstup zvuku ze zařízení připojeného k portu Computer1.
5	<b>Port Audio Out</b>	Výstup zvuku z aktuálně promítaného obrazu do externího reproduktoru.
6	<b>Port Audio-L/R</b>	Přivádí audio ze zařízení připojeného k portu Video.

Název	Funkce
7 <b>Vstupní port Audio2</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Vstup zvuku ze zařízení připojeného k portu Computer2.</li> <li>Přivádí audio z jiných zařízení při promítání obrazů z Projektoru dokumentů připojeného k portu USB(TypeA).</li> </ul>
8 <b>Konektor napájení</b>	Slouží k připojení napájecího kabelu k projektoru. ☛ "Od instalace k promítání" <a href="#">s.33</a>
9 <b>Port RS-232C</b>	Při ovládání projektoru z počítače připojte projektor k počítači pomocí kabelu RS-232C. Tento port slouží pouze k ovládání a neměl by být běžně používán. ☛ "Příkazy ESC/VP21" <a href="#">s.79</a>
10 <b>Port LAN</b>	Slouží k připojení kabelu LAN do sítě.
11 <b>Vzdálený přijímač</b>	Přijímá signály z dálkového ovladače.
12 <b>Bezpečnostní slot</b>	Bezpečnostní slot je kompatibilní se systémem Microsaver Security System společnosti Kensington. ☛ "Zámek proti zcizení" <a href="#">s.70</a>
13 <b>USB(TypeA) port</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Slouží k připojení paměťového zařízení USB nebo digitálního fotoaparátu a k promítání souborů PDF, filmů nebo obrázků prostřednictvím aplikace PC Free. ☛ <a href="#">Návod k použití aplikace PC Free</a></li> <li>Porty s označením  jsou určeny pro volitelný Projektor dokumentů. Použitím tohoto portu není možné promítat z jiných zařízení.</li> </ul>
14 <b>Port USB(TypeB)</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Slouží k připojení projektoru k počítači pomocí běžně prodáváného kabelu USB a promítá snímky na počítači. ☛ "Projekce pomocí USB Display" <a href="#">s.35</a></li> <li>Slouží k připojení projektoru k počítači pomocí běžně prodáváného kabelu USB za účelem použití funkce bezdrátové myši. ☛ "Použití dálkového ovladače k ovládání ukazatele myši (bezdrátová myš)" <a href="#">s.60</a></li> </ul>

Název	Funkce
15 <b>Port Computer2</b>	Pro výstup signálů obrazu z počítače a signálů komponentního videa z dalších zdrojů videa.
16 <b>Port Video</b>	Je určen pro signály kompozitního videa ze zdrojů videa.
17 <b>Konektor HDMI</b>	Přivádí videosignály z videozařízení a počítačů kompatibilních s HDMI. Tento projektor je kompatibilní s protokolem <a href="#">HDCP</a> . ☛ "Připojení zařízení" <a href="#">s.25</a>

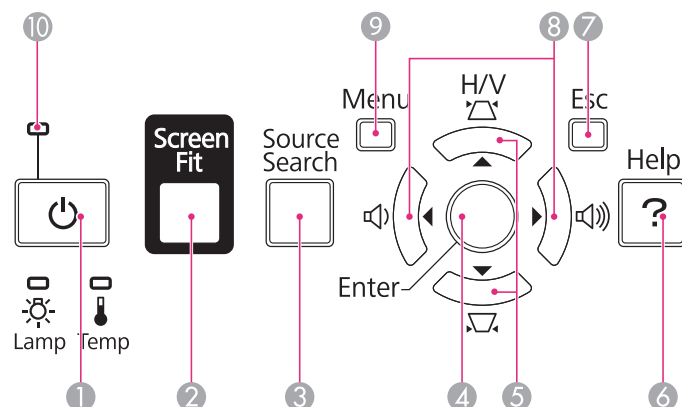
Podstavec



Název		Funkce	
1	Upevňovací body montážní konzoly (tři body)	Chcete-li projektor zavěsit pod strop, použijte volitelnou montážní konzolu. ☛ "Instalace projektoru" s.22 ☛ "Volitelné Příslušenství" s.140	
2	Zadní podpěry	Ustavujete-li projektor na plochu, jako je například stůl, otáčením podpěru vysuňte nebo zasuňte, dokud nedosáhnete potřebného vodorovného sklonu. ☛ "Úprava vodorovného náklonu" s.45	

Název		Funkce	
3	Přední nastavitelná podpěra	Při ustavování na povrch, např. desku stolu, vysuňte podpěru a upravte polohu obrazu. ☛ "Úprava polohy obrazu" s.45	
4	Bod instalace bezpečnostního kabelu	Protáhněte zde běžně dostupnou drátěnou pojistku a upevněte ji na místo. ☛ "Instalace drátěné pojistky" s.70	

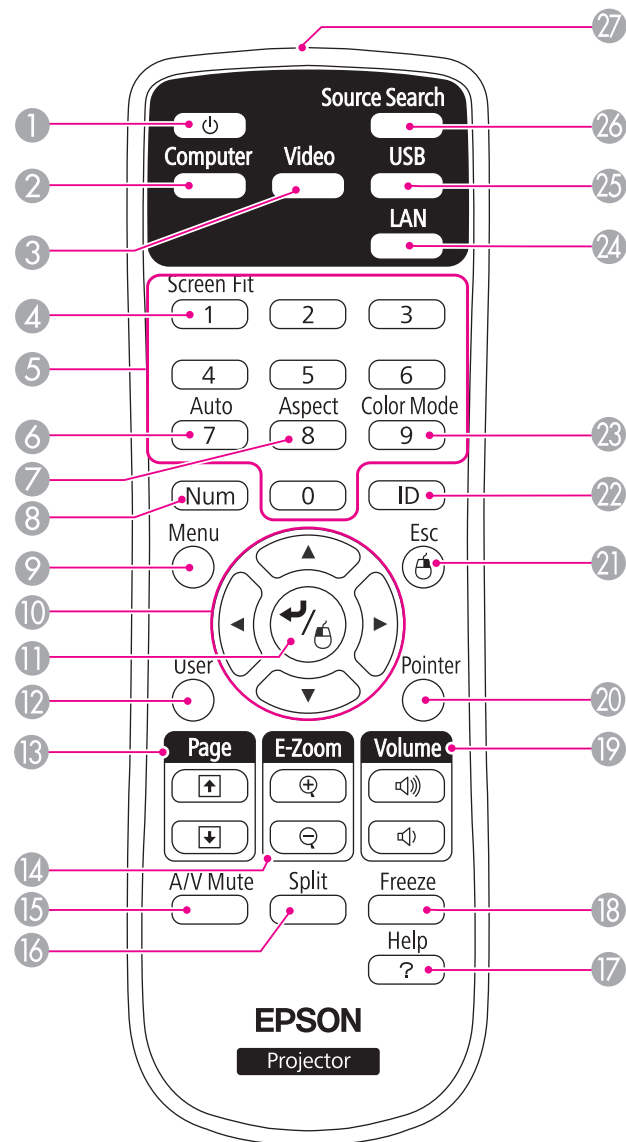
## Ovládací panel

















Název	Funkce
1 Tlačítko [⏻]	Zapne a vypne napájení projektoru. ☛ "Od instalace k promítání" <a href="#">s.33</a>
2 Tlačítko [Screen Fit]	Upravuje promítaný obraz tak, aby byl přizpůsoben rámu plochy. ☛ "Automatické nastavení pro přizpůsobení rámu plochy - Screen Fit" <a href="#">s.42</a> Toto tlačítko je deaktivované, když je projektor zavěšen na stropě.
3 [Source Search] tlačítko	Přepíná na další vstupní zdroj, který vysílá obraz. ☛ "Automatická detekce vstupních signálů a změna promítaného obrazu (Hledání zdroje)" <a href="#">s.34</a>
4 Tlačítko [Enter]	<ul style="list-style-type: none"> <li>Pokud se zobrazí nabídka Konfigurace nebo obrazovka nápovědy, potvrzuje a ukládá aktuální výběr a provádí přesun na další úroveň.</li> <li>Při stisknutí během promítání analogového signálu RGB z portu Computer lze automaticky optimalizovat seřízení souběhu, synchronizaci a pozici.</li> </ul>














Název	Funkce
5 Tlačítka [↶][↷]	<ul style="list-style-type: none"> <li>Otevírá obrazovku Lichoběžník, která umožňuje odstraňovat lichoběžníkové zkreslení ve vodorovném a svislém směru. ☛ "Ruční korekce" <a href="#">s.39</a></li> <li>Pokud jsou tato tlačítka stisknuta při otevřené nabídce Konfigurace nebo obrazovce nápovědy, provádějí výběr položek nabídky a nastavení hodnot. ☛ "Použití nabídky Konfigurace" <a href="#">s.88</a> ☛ "Použití nápovědy" <a href="#">s.112</a></li> </ul>
6 Tlačítko [Help]	Slouží k otevření a zavření obrazovky nápovědy, na které jsou uvedeny pokyny pro odstraňování případných problémů. ☛ "Použití nápovědy" <a href="#">s.112</a>
7 Tlačítko [Esc]	<ul style="list-style-type: none"> <li>Zastaví aktuální funkci.</li> <li>Stisknete-li toto tlačítko, když je zobrazena nabídka Konfigurace, přesunete se na předchozí úroveň nabídky. ☛ "Použití nabídky Konfigurace" <a href="#">s.88</a></li> </ul>
8 Tlačítka [↵][↶]	<ul style="list-style-type: none"> <li>Slouží k nastavení hlasitosti reproduktoru. [↵] Slouží ke zvětšování hlasitosti. [↶] Slouží ke zmenšování hlasitosti. ☛ "Nastavení hlasitosti" <a href="#">s.46</a></li> <li>Upravuje lichoběžníkové zkreslení ve vodorovném směru, když je otevřena obrazovka Lichoběžník. ☛ "Lichoběž. - V/S" <a href="#">s.39</a></li> <li>Pokud jsou tato tlačítka stisknuta při otevřené nabídce Konfigurace nebo obrazovce nápovědy, provádějí výběr položek nabídky a nastavení hodnot. ☛ "Použití nabídky Konfigurace" <a href="#">s.88</a> ☛ "Použití nápovědy" <a href="#">s.112</a></li> </ul>
9 Tlačítko [Menu]	Zobrazuje a zavírá nabídku Konfigurace. ☛ "Použití nabídky Konfigurace" <a href="#">s.88</a>
10 Indikátory	Signalizuje stav projekční lampy. ☛ "Popis indikátorů" <a href="#">s.114</a>

## Dálkový Ovladač



Název		Funkce
1	Tlačítko [Power]	Zapne a vypne napájení projektoru. ☛ "Od instalace k promítání" s.33
2	Tlačítko [Computer]	Při každém stisku tlačítka se zobrazený obraz mění mezi porty Computer1, Computer2 a DisplayPort (pouze EB-1965/EB-1955/EB-1945W/EB-1935).
3	Tlačítko [Video]	Stisknutím tlačítka je možné přepínat mezi zdroji signálu ze vstupních portů Video a HDMI.
4	Tlačítko [Screen Fit]	Upravuje promítaný obraz tak, aby byl přizpůsoben rámu plochy. ☛ "Automatické nastavení pro přizpůsobení rámu plochy - Screen Fit" s.42 Toto tlačítko je deaktivované, když je projektor zavěšen na stropě nebo když model projektoru tuto funkci nepodporuje.
5	Číselná tlačítka	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Zadejte heslo. ☛ "Nastavení funkce Zabezpečení heslem" s.66</li> <li>• Toto tlačítko slouží k zadávání čísel v nastavení Síť v nabídce Konfigurace.</li> </ul>
6	Tlačítko [Auto]	Při stisknutí během promítání analogového signálu RGB z portu Computer lze automaticky optimalizovat seřízení souběhu, synchronizaci a pozici.
7	Tlačítko [Aspect]	Opakovaným stiskem tlačítka se mění režim poměru stran. ☛ "Změna poměru stran promítaného obrazu" s.49
8	Tlačítko [Num]	Při zadávání hesel a čísel přidržte toto tlačítko a stiskněte číselná tlačítka. ☛ "Nastavení funkce Zabezpečení heslem" s.66
9	Tlačítko [Menu]	Zobrazuje a zavírá nabídku Konfigurace. ☛ "Použití nabídky Konfigurace" s.88

Název	Funkce
10 Tlačítka [  ] [  ] [  ] [  ]	<ul style="list-style-type: none"> <li>Je-li otevřena nabídka Konfigurace nebo obrazovka nápovědy, stisknutím těchto tlačítek zvolíte položky nabídky a nastavíte hodnoty.  "Použití nabídky Konfigurace" s.88</li> <li>Při použití funkce bezdrátové myši se ukazatel myši po stisknutí tlačítka přesune do příslušného směru.  "Použití dálkového ovladače k ovládání ukazatele myši (bezdrátová myš)" s.60</li> </ul>
11 Tlačítko [  ]	<ul style="list-style-type: none"> <li>Pokud se zobrazí nabídka Konfigurace nebo obrazovka nápovědy, potvrzuje a ukládá aktuální výběr a provádí přesun na další úroveň.  "Použití nabídky Konfigurace" s.88</li> <li>Při použití funkce bezdrátové myši plní funkci levého tlačítka myši.  "Použití dálkového ovladače k ovládání ukazatele myši (bezdrátová myš)" s.60</li> </ul>
12 Tlačítko [User]	<p>Zvolte libovolnou často používanou položku z šesti dostupných položek v nabídce Konfigurace a přiřaďte ji tomuto tlačítku. Stisknutím tlačítka [User] se zobrazí obrazovka výběru/nastavení přiřazené položky nabídky a umožní vám provádět nastavení/seřízení jedním dotykem.</p> <p> "Nabídka Nastavení" s.94</p> <p><b>Příkon</b> je přiřazeno jako výchozí nastavení.</p>
13 Tlačítka [Page] [  ] [  ]	<p>Mění strany v souborech, jako jsou například soubory aplikace PowerPoint, při použití následujících způsobů projekce.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Při použití funkce bezdrátové myši  "Použití dálkového ovladače k ovládání ukazatele myši (bezdrátová myš)" s.60</li> <li>Při použití USB Display  "Projekce pomocí USB Display" s.35</li> <li>Připojení k síti</li> </ul> <p>Při promítání snímků pomocí aplikace PC Free stiskem těchto tlačítek zobrazíte předchozí/následující obrazovku.</p>

Název	Funkce
14 Tlačítka [E-Zoom] [  ] [  ]	<p>Zvětší nebo zmenší obraz, aniž by se zvětšila projekční plocha.  "Zvětšení části obrazu (E-Zoom)" s.59</p>
15 Tlačítko [A/V Mute]	<ul style="list-style-type: none"> <li>Slouží k zapnutí nebo vypnutí videa a zvuku.  "Dočasné vypnutí obrazu a zvuku (Vypnout A/V)" s.57</li> <li>Stisknutím a podržením tlačítka po dobu pěti sekund můžete následujícím způsobem změnit režim Projekce. <b>Čelní ↔ Čelní/strop</b> <b>Zadní ↔ Zadní/strop</b></li> </ul>
16 Tlačítko [Split]	<p>Při každém stisknutí tlačítka se obraz přepne na současnou projekci dvou obrazů rozdělováním projekční plochy, nebo projekci jednoho obrazu, jak je běžné.  "Promítání dvou obrazů zároveň (funkce Split Screen)" s.53</p>
17 Tlačítko [Help]	<p>Slouží k otevření a zavření obrazovky nápovědy, na které jsou uvedeny pokyny pro odstraňování případných problémů.  "Použití nápovědy" s.112</p>
18 Tlačítko [Freeze]	<p>Slouží k pozastavení a zrušení pozastavení obrazu.  "Zmrazení obrazu (Freeze)" s.57</p>
19 Tlačítka [Volume] [  ] [  ]	<p>[  ] Slouží ke zmenšování hlasitosti. [  ] Slouží ke zvětšování hlasitosti.  "Nastavení hlasitosti" s.46</p>
20 Tlačítko [Pointer]	<p>Zobrazuje ukazovátka na projekční ploše.  "Funkce ukazatele (Ukazatel)" s.58</p>

Název	Funkce
21 Tlačítko [Esc]	<ul style="list-style-type: none"> <li>Zastaví aktuální funkci.</li> <li>Stisknete-li toto tlačítko, když je otevřena nabídka Konfigurace, přejde na předchozí úroveň. <ul style="list-style-type: none"> <li>"Použití nabídky Konfigurace" <a href="#">s.88</a></li> </ul> </li> <li>Při použití funkce bezdrátové myši plní funkci pravého tlačítka myši. <ul style="list-style-type: none"> <li>"Použití dálkového ovladače k ovládání ukazatele myši (bezdrátová myš)" <a href="#">s.60</a></li> </ul> </li> </ul>
22 Tlačítko [ID]	<p>Chcete-li zvolit ID projektoru, který chcete ovládat pomocí dálkového ovladače, přidržte toto tlačítko a stiskněte číselná tlačítka.</p> <p>"Nastavení ID a použití dálkového ovladače" <a href="#">s.61</a></p>
23 Tlačítko [Color Mode]	<p>Opakovaným stisknutím tlačítka se mění Režim barev.</p> <p>"Výběr kvality projekce (výběr Režim Barev)" <a href="#">s.48</a></p>
24 Tlačítko [LAN]	Přepne na obraz ze zařízení připojeného k síti.
25 Tlačítko [USB]	<p>Při každém stisknutí tlačítka bude zobrazený obraz přepínat mezi následujícími zdroji.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>USB Display</li> <li>PC Free</li> <li>Projektor dokumentů</li> </ul>
26 Tlačítko [Source Search]	<p>Přepíná na další vstupní zdroj, který vysílá obraz.</p> <p>"Automatická detekce vstupních signálů a změna promítaného obrazu (Hledání zdroje)" <a href="#">s.34</a></p>
27 Vysílač signálu dálkového ovladače	Vysílá signály dálkového ovladače.

## Výměna baterií v dálkovém ovladači

Pokud dálkový ovladač reaguje pomaleji nebo pokud nereaguje vůbec, je to pravděpodobně tím, že jsou baterie slabé nebo zcela vybité. V takovém případě vyměňte baterie za nové. Mějte připravené dvě manganové nebo alkalické baterie velikosti AA. Nelze použít jiné baterie, než manganové nebo alkalické velikosti AA.

### Upozornění

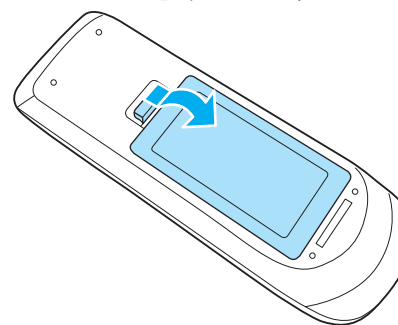
Před manipulací s bateriemi si nejprve přečtete následující příručku.

"Bezpečnostní pokyny"

1

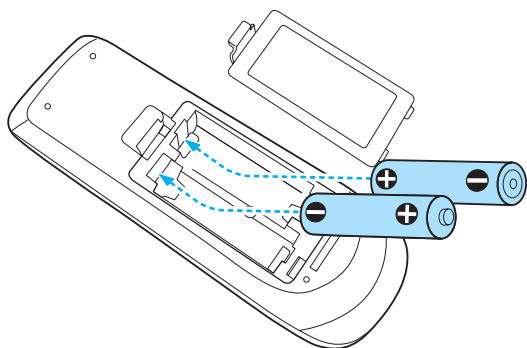
Sejměte kryt baterií.

Zatlačte na pojistku krytu baterií a kryt zvedněte.



2

Vyjměte staré baterie a vložte nové.



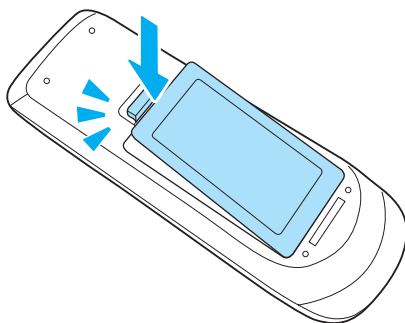
## Výstraha

Při vkládání baterií zkontrolujte orientaci značek (+) a (-) uvnitř držáku na baterie.

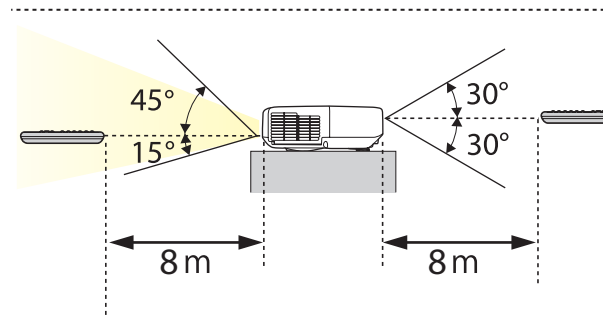
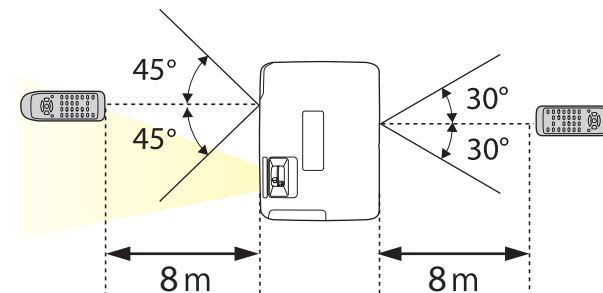
Pokud nejsou baterie správně používány, mohou explodovat nebo vytéci a způsobit tak vznik požáru, zranění nebo poškození zařízení.

## 3 Nasadte kryt baterií.

Zatlačte na kryt baterií (musí zaklapnout).



## Provozní dosah dálkového ovladače







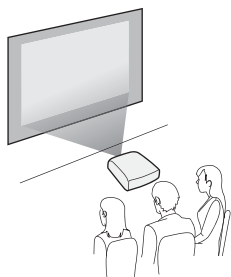
# Příprava projektoru

Tato kapitola vysvětluje instalaci projektoru a připojení zdrojů projekce.

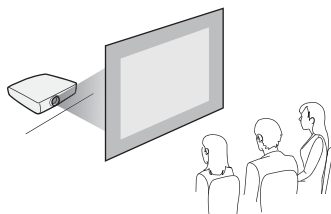
## Způsoby Instalace

Tento projektor podporuje čtyři různé způsoby projekce. Projektor nainstalujte podle podmínek na místě instalace.

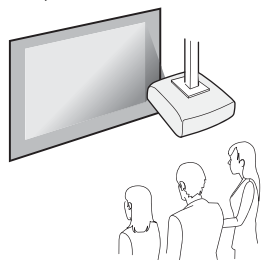
- Promítání obrazu z místa před projekční plochou. (Čelní projekce)



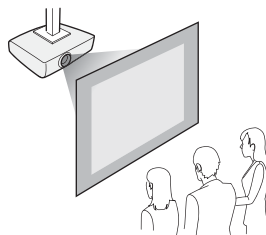
- Promítání obrazu z místa za plátnem pro zadní projekci. (Zadní projekce)



- Zavěšení projektoru pod strop a promítání obrazu z místa před projekční plochou. (Čelní/strop projekce)



- Zavěste projektor na stropní úchyt a promítejte obraz z místa za průsvitnou projekční plochou. (Zadní/strop projekce)



## Varování

- Při upevňování projektoru na strop je nutno použít speciální způsob instalace (stropní úchyt). V případě nesprávné instalace může dojít k pádu a k nehodě nebo zranění.
- Když na Upevňovací body montážní konzoly použijete lepidla proti uvolnění šroubů nebo pokud použijete na projektor maziva, oleje apod., může skříň projektoru prasknout a způsobit pád projektoru ze stropního úchytu. V takovém případě může projektor způsobit vážné zranění osobě, která by se nacházela pod montážní konzolou, a mohlo by dojít k poškození projektoru. Při instalaci nebo úpravě nastavení montážní konzoly nepoužívejte lepidla proti uvolnění šroubů nebo maziva, oleje apod.
- Nezakrývejte vstupní ani výstupní větrací otvory projektoru. Při zakrytí některého z těchto otvorů se může zvýšit vnitřní teplota a vzniknout požár.

## Upozornění

Nepoužívejte projektor v poloze na boku. Zařízení nemusí pracovat správně.

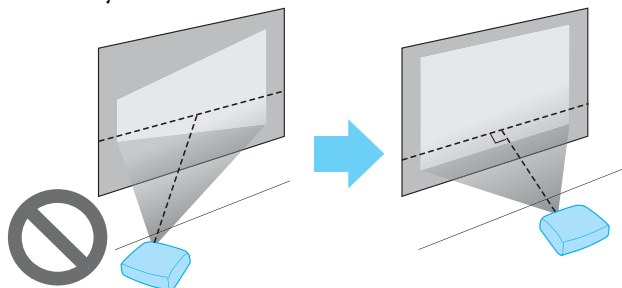


- K zavěšení projektoru na strop je zapotřebí použít volitelný Montážní konzola.  
☛ "Volitelné Příslušenství" [s.140](#)
- Výchozí nastavení Projekce je **Čelní**. Mezi nastaveními **Čelní** a **Zadní** lze přepínat pomocí nabídky Konfigurace.  
☛ **Rozšířené - Projekce** [s.95](#)
- Režim Projekce můžete změnit stisknutím a podržením tlačítka [A/V Mute] na dálkovém ovladači na dobu pěti sekund.  
**Čelní ↔ Čelní/strop**  
**Zadní ↔ Zadní/strop**

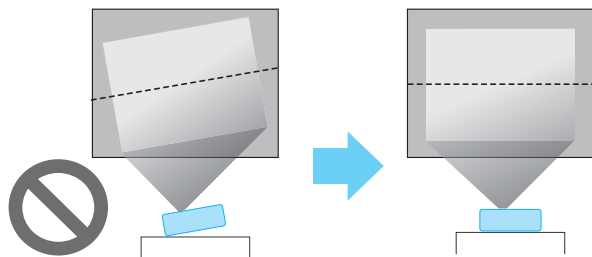
## Způsoby instalace

Projektor nainstalujte následujícím způsobem.

- Umístěte projektor tak, aby byl rovnoběžný s projekční plochou.  
Je-li projektor umístěn pod úhlem vzhledem k projekční ploše, promítaný obraz bude vykazovat lichoběžníkové zkreslení.



- Ustavte projektor na rovnou podložku.  
Je-li projektor nakloněn, bude rovněž nakloněn promítaný obraz.



- Pokud nelze projektor umístit rovnoběžně s projekční plochou, použijte následující odkaz.  
☛ "Korekce lichoběžníkového zkreslení" [s.39](#)
- Pokud není možno projektor umístit na rovnou plochu, použijte následující odkaz.  
☛ "Úprava vodorovného náklonu" [s.45](#)  
☛ "Korekce lichoběžníkového zkreslení" [s.39](#)

## Velikost projekční plochy a přibližná projekční vzdálenost

Velikost promítaného obrazu je určena vzdáleností projektoru od projekční plochy. Nejlepší poloha podle velikosti projekční plochy je ilustrována na obrázcích napravo. Na obrázcích je uvedena přibližná nejkratší vzdálenost při maximálním zvětšení. Podrobnější informace o projekční vzdálenosti naleznete níže.

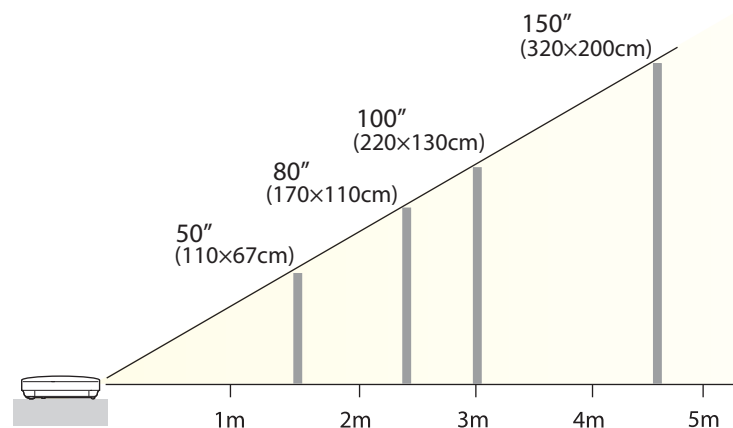
☛ "Formát plátna a Projekční vzdálenost" [s.142](#)



Použijete-li korekci lichoběžníkového zkreslení, může dojít ke zmenšení promítaného obrazu.

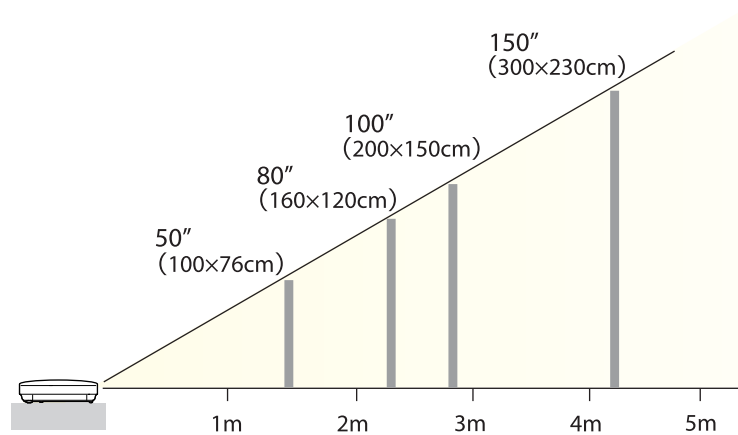
**Formát plátna 16:10**

**Pro EB-1945W**



Formát plátna 4:3

Pro EB-1965/EB-1964/EB-1955/EB-1954/EB-1935



Ilustrace v této části platí pro EB-1965.

Název portu, umístění a orientace konektorů se liší pouze připojovaného zdroje.

---

## Připojení počítače

Chcete-li promítat obraz z počítače, připojte počítač jedním z následujících způsobů.

**1 Použití dodaného počítačového kabelu**

Připojte výstupní obrazový port počítače k portu Computer na projektoru.

Zvuk lze reprodukovat prostřednictvím reproduktoru projektoru připojením zvukového výstupu počítače k portu Audio1 nebo Audio2 projektoru pomocí běžně prodáváného zvukového kabelu.

**2 Použití běžně prodáváného kabelu USB**

Připojte port USB počítače k portu USB(TypeB) na projektoru.

Spolu s promítaným obrazem lze přenášet zvuk počítače.

**3 Použití běžně prodáváného kabelu HDMI**

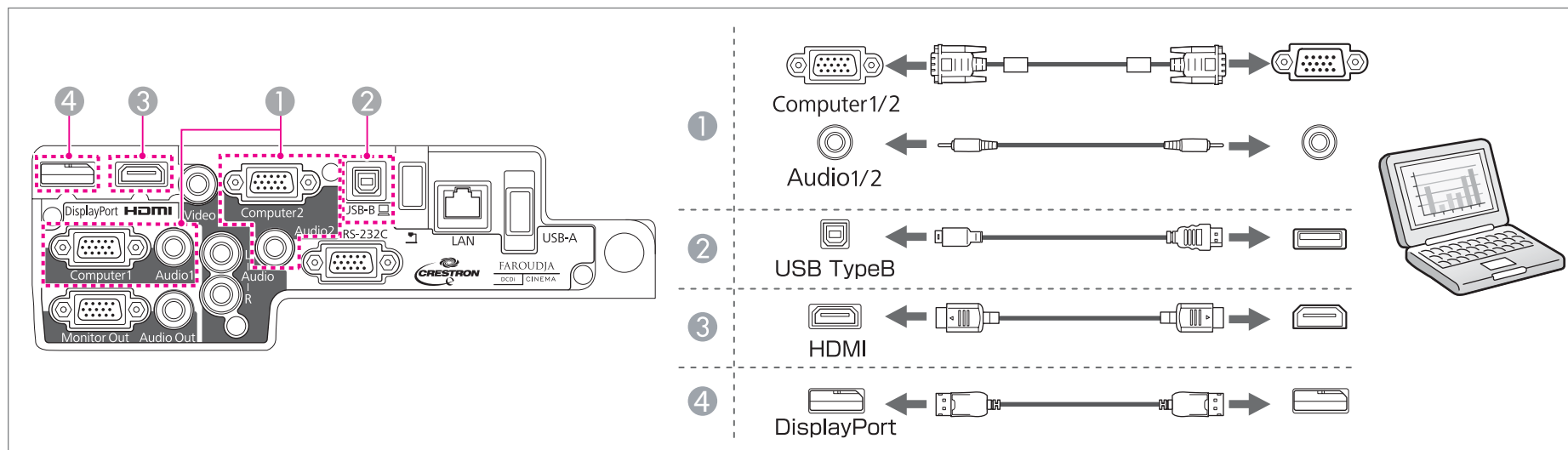
Připojte port HDMI počítače k portu HDMI na projektoru.

Spolu s promítaným obrazem lze přenášet zvuk počítače.

**4 Použití běžně prodáváného kabelu DisplayPort (pouze EB-1965/EB-1955/EB-1945W/EB-1935)**

Připojte port DisplayPort počítače k portu DisplayPort na projektoru.

Spolu s promítaným obrazem lze přenášet zvuk počítače.



- Použitím kabelu USB můžete připojit projektor k počítači za účelem promítání obrazu z počítače. Tato funkce se nazývá USB Display.  
 ➡ "Projekce pomocí USB Display" [s.35](#)
- Některé běžně dodávané kabely DisplayPort obsahují zámek. Při vyjímání kabelu stiskněte tlačítko na části konektoru kabelu a kabel vytáhněte.

## Připojení obrazových zdrojů

Pokud chcete promítat obraz z přehrávačů DVD nebo VHS atd., připojte projektor jedním z následujících způsobů.

### 1 Použití běžně prodáváného video kabelu

Připojte obrazový výstup na zdroji obrazu k portu Video projektoru.

Zvuk lze reprodukovat prostřednictvím reproduktoru projektoru připojením zvukového výstupu na zdroji obrazu k portu Audio-L/R projektoru pomocí běžně prodáváného zvukového kabelu.

### 2 Použití volitelného kabelu komponentního videa

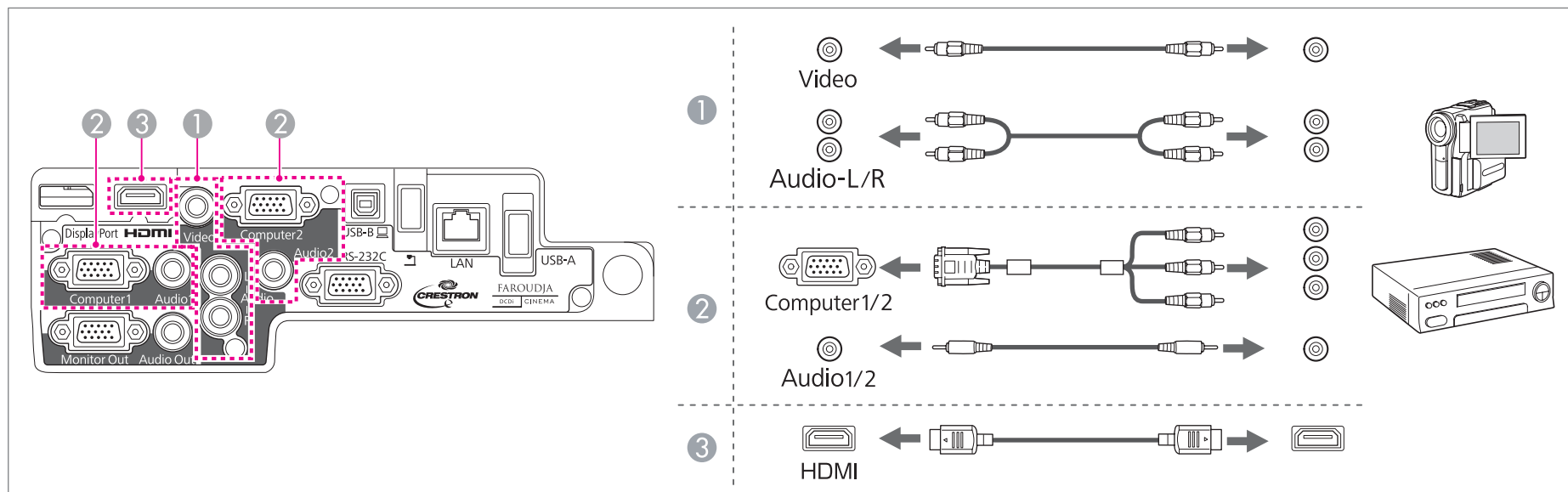
➡ "Volitelné Příslušenství" [s.140](#)

Připojte komponentní výstup na zdroji obrazu ke vstupnímu portu Computer projektoru.

Zvuk lze reprodukovat prostřednictvím reproduktoru projektoru připojením zvukového výstupu video zařízení k portu Audio1 nebo Audio2 projektoru pomocí běžně prodáváného zvukového kabelu.

## 3 Použití běžně prodáváného kabelu HDMI

Připojte port HDMI na zdroji obrazu k portu HDMI projektoru.  
Spolu s promítaným obrazem lze přenášet zvuk ze zdroje obrazu.



### Upozornění

- Pokud je vstupní zdroj při připojení k projektoru zapnutý, může dojít k poruše.
- Pokud se liší orientace nebo tvar zástrčky, nepokoušejte se ji zasunout silou. Mohly by dojít k poškození nebo poruše zařízení.



- Pokud má zdroj, který chcete připojit, zásuvku neobvyklého tvaru, použijte pro připojení k projektoru kabel dodaný s tímto zařízením nebo volitelný kabel.
- Při používání běžně dostupného zvukového kabelu 2RCA(L/R)/stereo mini-pin zkontrolujte, zda je označen specifikací "Bez odporu".

## Připojení zařízení USB

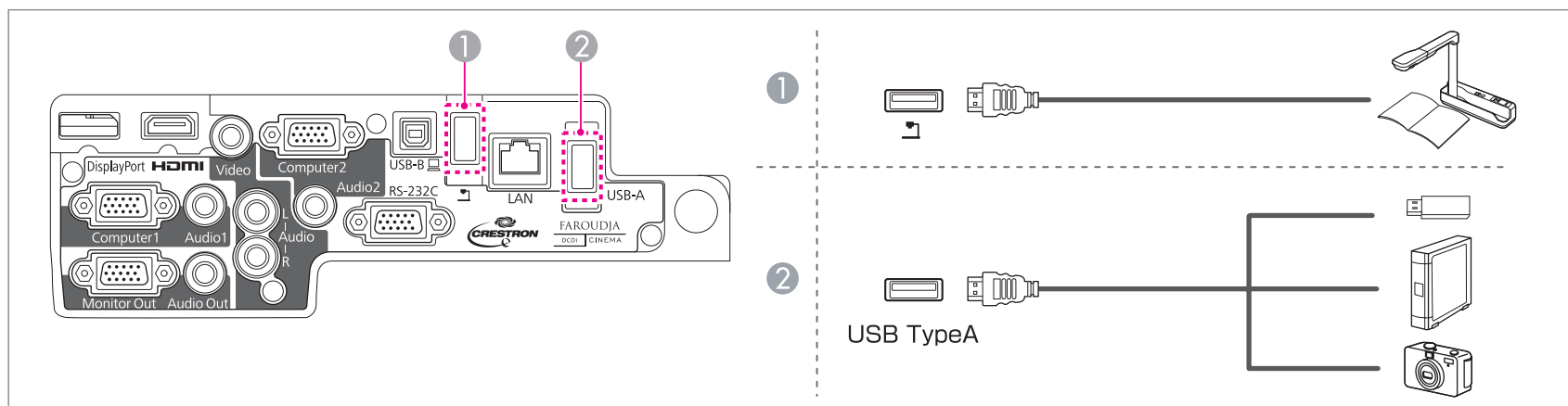
Můžete připojit zařízení, jako je například volitelný projektor dokumentů, paměť USB a pevné disky a digitální fotoaparáty kompatibilní s USB.

**1 Při použití volitelného projektoru dokumentů**

Projektor dokumentů připojte k portu  na projektoru pomocí kabelu USB.

**2 Při použití zařízení USB, jako je paměť USB nebo digitální fotoaparát**

Připojte zařízení USB k portu USB(TypeA) projektoru pomocí kabelu USB.



Je-li připojeno zařízení USB, můžete promítat soubory na paměťovém médiu USB nebo digitálním fotoaparátu pomocí PC Free.

 [Návod k použití aplikace PC Free](#)

### Upozornění

- Používáte-li rozbočovač USB, nemusí připojení pracovat správně. Zařízení jako digitální fotoaparáty a zařízení USB připojujte k projektoru přímo.
- Pokud chcete připojit a používat pevný disk kompatibilní s připojením USB, nezapomeňte použít adaptér střídavého proudu dodávaný s pevným diskem.
- Připojte digitální fotoaparát nebo pevný disk k projektoru pomocí kabelu USB dodávaného nebo určeného k použití se zařízením.
- Použijte Kabel USB s menší délkou než 3 m. Pokud délka kabelu překročí 3 m, Slideshow nemusí pracovat správně.



## Odpojení zařízení USB

Po dokončení promítání odpojte zařízení USB od projektoru. U zařízení, jako jsou digitální fotoaparáty nebo pevné disky, vypněte zařízení a poté jej odpojte od projektoru.

## Připojení externího zařízení

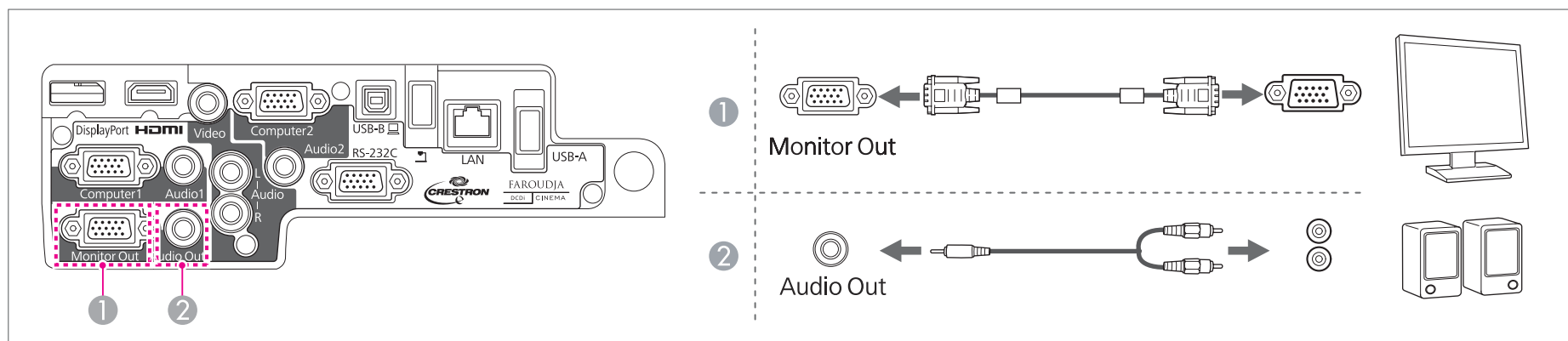
Obraz a zvuk lze reprodukovat připojením externího monitoru nebo reproduktoru.

### 1 Výstup obrazu na externí monitor


Připojte externí monitor k portu Monitor Out na projektoru pomocí kabelu dodaného spolu s externím monitorem.

### 2 Výstup zvuku na externí reproduktor

Připojte externí reproduktor k portu Audio Out na projektoru pomocí běžně prodáváného zvukového kabelu.



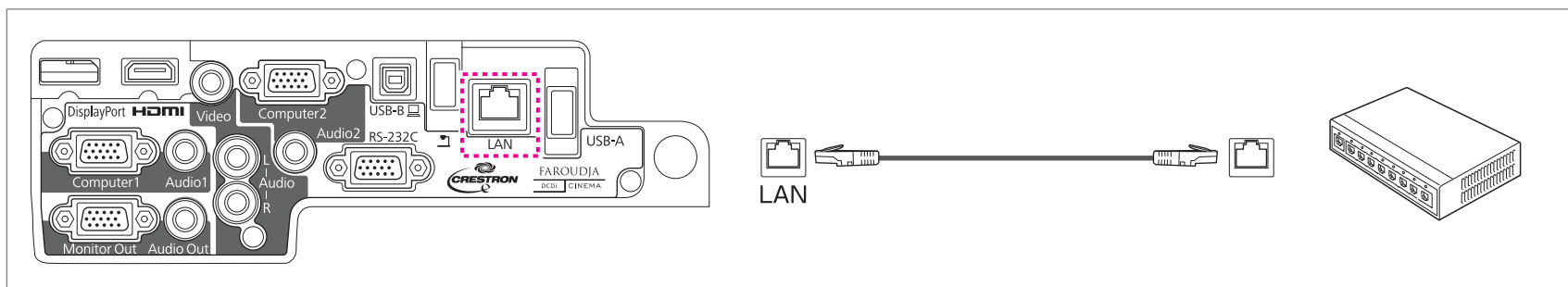


- Nastavíte-li **Pohotovostní režim** na **Komunikace zap.**, lze obraz sledovat na externím monitoru, i když je projektor v pohotovostním režimu.  
 **Rozšířené - Pohotovostní režim** [s.95](#)
- Pro externí monitor lze použít pouze analogový signál RGB z portu Computer1. Na výstupu nemohou být signály pocházející z jiných portů ani komponentní video signály.
- Na výstupu externího monitoru nejsou obrazovky nastavovacích šablon pro funkce, jako je například lichoběžníkové zkreslení, nabídka Konfigurace nebo obrazovky nápovědy.
- Při zasunutí konektoru zvukového kabelu do portu Audio Out se přeruší reprodukce zvuku z vestavěných reproduktorů projektoru a provede se přepnutí na externí výstup.

## Připojení kabelu sítě LAN

Připojte port LAN na síťovém rozbočovači nebo jiném zařízení k portu LAN projektoru pomocí běžně prodáváného síťového kabelu 100BASE-TX nebo 10BASE-T.

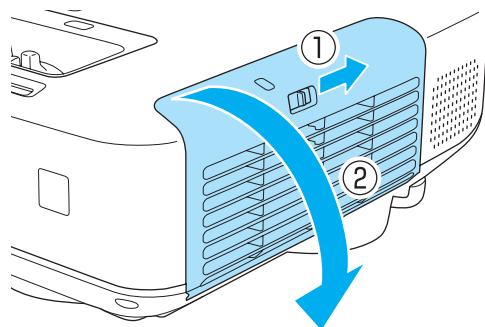
Pokud připojíte počítač k projektoru po síti, bude možné promítat obrázky a kontrolovat stav projektoru.



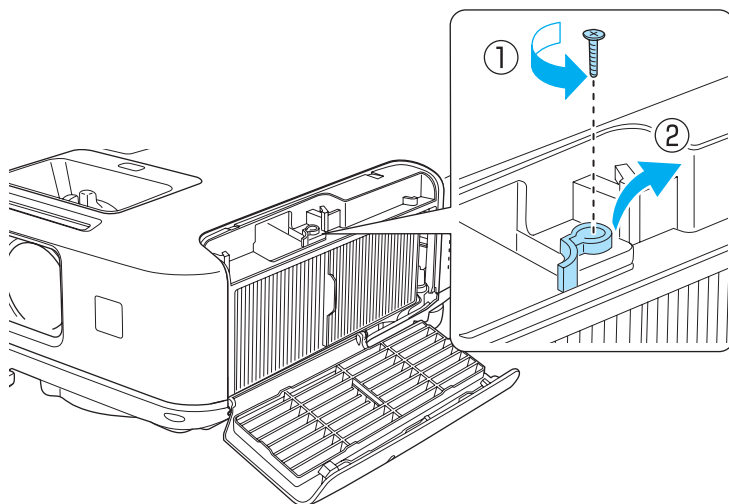
Chcete-li zabránit nesprávné funkci, použijte stíněný kabel LAN kategorie 5 nebo vyšší.

## Instalace jednotky bezdrátové sítě LAN

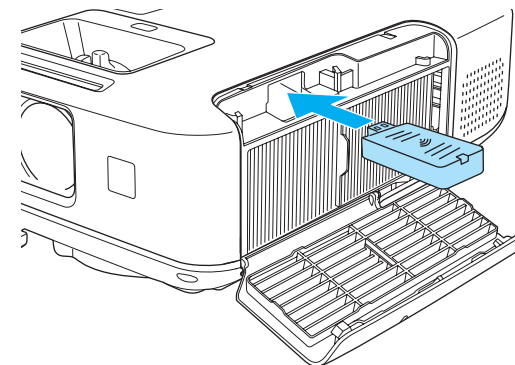
- 1** Otevřete kryt vzduchového filtru.  
Posuňte ovládací knoflík krytu vzduchového filtru a otevřete kryt vzduchového filtru.



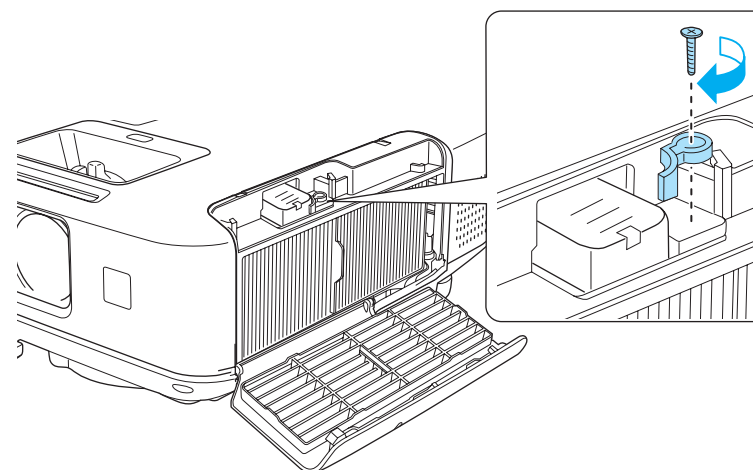
- 2** Demontujte doraz pro jednotku bezdrátové sítě LAN.



- 3** Nainstalujte jednotku bezdrátové sítě LAN.



- 4** Upevněte doraz šroubem.



- 5** Zavřete kryt vzduchového filtru.

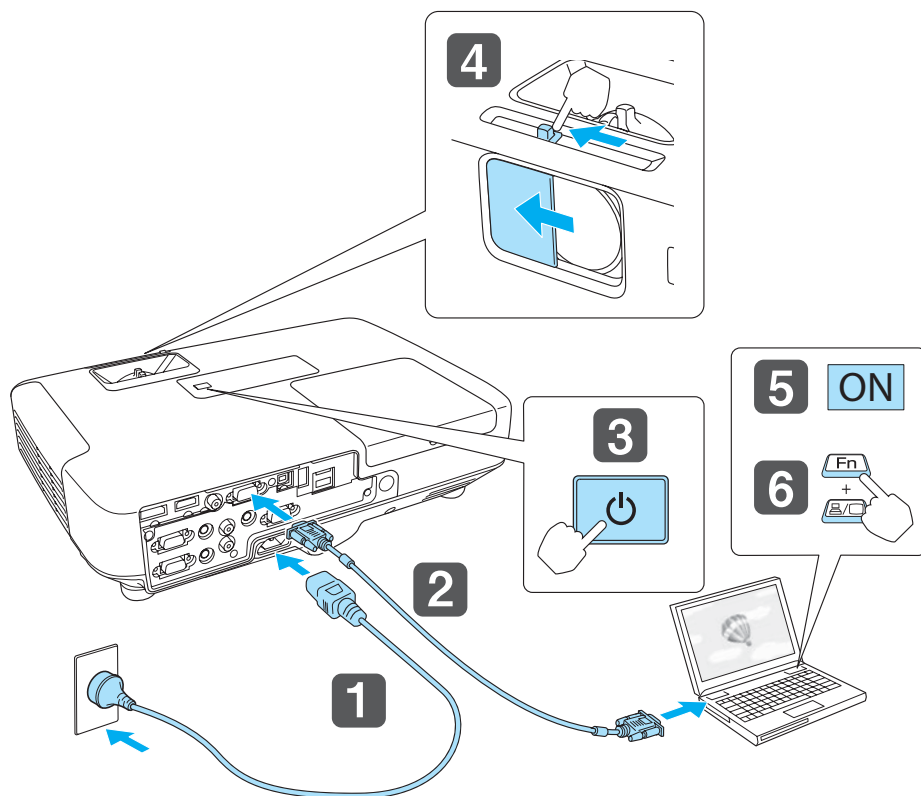


# Základní použití

V této kapitole se vysvětlují postupy při promítání a nastavování obrazu.

## Od instalace k promítání

V této části je vysvětlen postup připojování projektoru k počítači pomocí počítačového kabelu a promítání obrazu.




- 1** Připojte napájecí kabel projektoru do elektrické zásuvky.
- 2** Připojte projektor k počítači pomocí počítačového kabelu.
- 3** Zapněte projektor.
- 4** Otevřete kryt vypnutí A/V.


**5** Zapněte počítač.

**6** Přepněte obrazový výstup počítače.



Používáte-li přenosný počítač, budete muset změnit obrazový výstup na počítači.

Přidržte stisknutou klávesu Fn (funkční klávesa) a stiskněte klávesu .





- Způsob přepnutí závisí na používaném počítači. Viz dokumentace dodaná s počítačem.
- Chcete-li projektor vypnout, dvakrát stiskněte tlačítko .

Pokud není promítán obraz, můžete nastavit promítaný obraz jedním z následujících způsobů.

- Stiskněte tlačítko [Source Search] na ovládacím panelu nebo na dálkovém ovladači.  
 "Automatická detekce vstupních signálů a změna promítaného obrazu (Hledání zdroje)" [s.34](#)
- Stiskněte tlačítko pro cílový port na dálkovém ovladači.  
 "Přepojení na cílový obraz pomocí dálkového ovladače" [s.35](#)



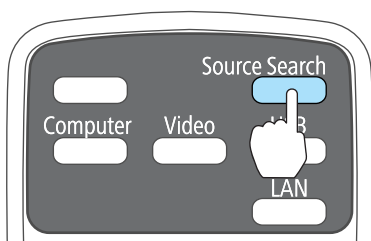
V případě potřeby proveďte úpravu promítaného obrazu.

-  "Korekce lichoběžníkového zkreslení" [s.39](#)
-  "Úprava zaostření" [s.45](#)

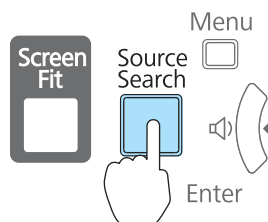
## Automatická detekce vstupních signálů a změna promítaného obrazu (Hledání zdroje)

Stiskem tlačítka [Source Search] se promítá obraz z portu, na který přichází obrazový signál.

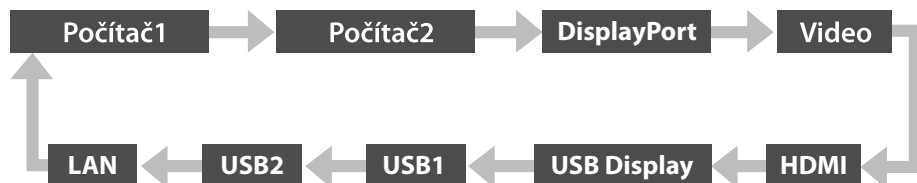
Použití dálkového ovladače



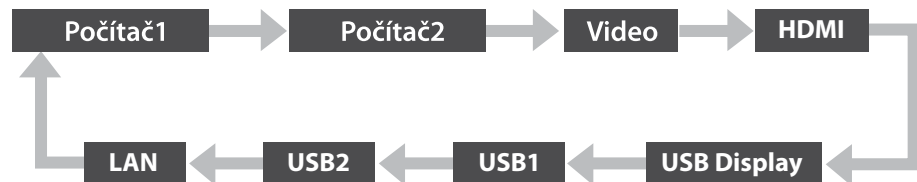
Použití ovládacího panelu



Pro EB-1965/EB-1955/EB-1945W/EB-1935



Pro EB-1964/EB-1954

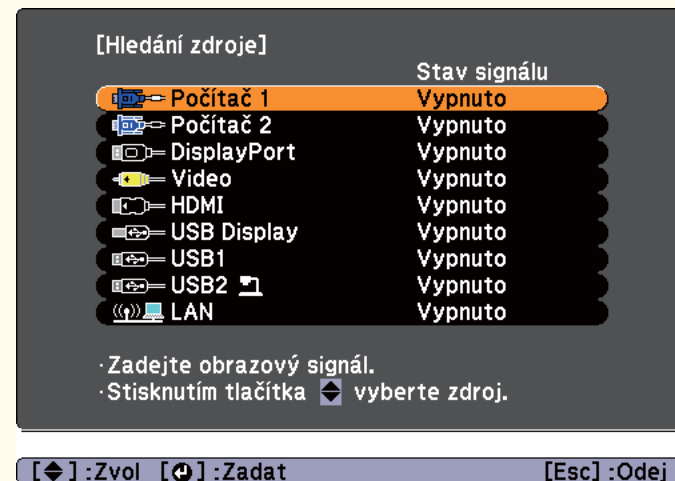


Jsou-li připojeny dva nebo více obrazových zdrojů, stiskněte tlačítko [Source Search], dokud se nezahájí promítání hledaného obrazu.

Pokud je videozařízení připojeno, před zahájením této operace spusťte přehrávání.



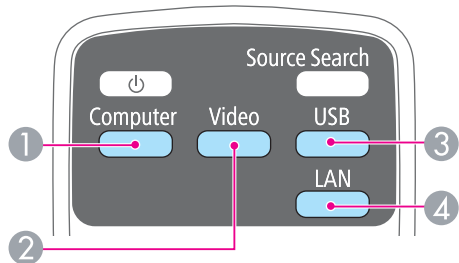
Pokud není na vstupu žádný obrazový signál, zobrazuje se následující obrazovka.



## Přepojení na cílový obraz pomocí dálkového ovladače

Stisknutím následujících tlačítek na dálkovém ovladači můžete přímo aktivovat cílový signál.

Dálkové ovládání



- ① Opakovaným stisknutím tohoto tlačítka se budou přepínat obrazy přicházející z následujících zdrojů:
  - Port Computer1
  - Port Computer2
  - DisplayPort (pouze EB-1965/EB-1955/EB-1945W/EB-1935)
- ② Opakovaným stisknutím tohoto tlačítka se budou přepínat obrazy přicházející z následujících zdrojů:
  - Port Video
  - Port HDMI
- ③ Opakovaným stisknutím tohoto tlačítka se budou přepínat obrazy přicházející z následujících zdrojů:
  - USB Display
  - PC Free
  - Projektor dokumentů
- ④ Přepne na obraz ze zařízení připojeného k síti:

## Projekce pomocí USB Display

Použitím kabelu USB můžete připojit projektor k počítači za účelem promítání obrazu z počítače.  
Pomocí jednoho kabelu USB je možné promítat obrázky a odesílat zvuk.

### Systémové požadavky

Pro systém Windows

OS	Windows 2000*1	
	Windows XP	Professional 32bitová Home Edition 32bitová Tablet PC Edition 32bitová
	Windows Vista	Ultimate 32bitová Enterprise 32bitová Business 32bitová Home Premium 32bitová Home Basic 32bitová
	Windows 7	Ultimate 32/64bitová Enterprise 32/64bitová Professional 32/64bitová Home Premium 32/64bitová Home Basic 32bitová Starter 32bitová
Procesor	Mobile Pentium III 1.2 GHz nebo výkonnější Doporučeno: Pentium M 1.6 GHz nebo výkonnější	
Operační paměť	256 MB nebo více Doporučeno: 512 MB nebo více	
Pevný disk Prostor	20 MB nebo více	

<b>Zobrazení</b>	Nejmenší rozlišení 640x480 a maximální rozlišení 1 600x1 200. Zobrazení barev: 16bitové barevné nebo lepší
------------------	---

\*1 Pouze Service Pack 4

## Pro Mac OS X

<b>OS</b>	Mac OS X 10.5.x 32 bitů Mac OS X 10.6.x 32/64 bitů Mac OS X 10.7.x 32/64 bitů
<b>Procesor</b>	Power PC G4 1 GHz nebo rychlejší Doporučeno: Core Duo 1,83 GHz nebo výkonnější
<b>Operační paměť</b>	512 MB nebo více
<b>Pevný disk Prostor</b>	20 MB nebo více
<b>Zobrazení</b>	Nejmenší rozlišení 640x480 a maximální rozlišení 1 680x1 200. Zobrazení barev: 16bitové barevné nebo lepší

## První připojení

Při prvním připojení projektoru k počítači pomocí kabelu USB je nutno nainstalovat ovladač. U operačních systémů Windows a Mac OS X se postup liší.



- Při dalším připojení není nutné opakovat instalaci ovladače.
- Je-li na vstupu obraz z několika zdrojů, přepněte vstupní zdroj na USB Display.
- Použijte běžně prodáváný kabel USB.
- Používáte-li rozbočovač USB, nemusí připojení pracovat správně. Připojte kabel USB přímo k projektoru.

## Pro systém Windows

**1**

Připojte port USB počítače k portu USB(TypeB) projektoru pomocí kabelu USB.



U operačních systémů Windows 2000 a Windows XP se může zobrazit dotaz, zda chcete restartovat počítač. Vyberte možnost **Ne**.

## Windows 2000

Dvakrát klikněte na **Můj počítač**, **EPSON PJ\_UD** a poté na **EMP\_UDSE.EXE**.

## Windows XP

Automaticky se spustí instalace ovladače.

## Windows Vista/Windows 7

Po zobrazení dialogového okna klepněte na **Run EMP\_UDSE.exe**.

**2**


Po zobrazení licenčního ujednání klepněte na tlačítko **Souhlasím**.



- 3** Budou se promítat obrazy z počítače.  
Než se začne obraz počítače promítat, může to chvíli trvat. Dokud se nezačnou promítat obrazy z počítače, ponechte zařízení jak je a neodpojujte kabel USB ani nevypínejte napájení projektoru.

- 4** Po dokončení promítání odpojte kabel USB.  
Při odpojování kabelu USB není nutné používat funkci **Bezpečně odebrat hardware**.



- Pokud instalace neproběhne automaticky, dvakrát klikněte na položku **Tento počítač - EPSON\_PJ\_UD - EMP\_UDSE.EXE** v počítači.
- Pokud z nějakého důvodu není promítáno nic, klepněte na **Všechny programy - EPSON Projector - Epson USB Display - Epson USB Display Vx.xx** v počítači.
- Používáte-li počítač s operačním systémem Windows 2000 jako běžný uživatel, zobrazí se chybové hlášení systému Windows a nemusí být možné nainstalovat software. V tomto případě se pokuste aktualizovat Windows na nejnovější verzi, restartujte systém a poté se znovu pokuste o připojení. Další podrobnosti vám poskytne místní prodejce nebo nejbližší středisko kontaktní podpory, jehož adresu naleznete v následujícím dokumentu.  
 [Projektor Epson - seznam kontaktů](#)

## Pro Mac OS X

- 1** Připojte port USB počítače k portu USB(TypeB) projektoru pomocí kabelu USB.  
Složka Nastavení nabídky USB Display se zobrazí v aplikaci Finder.
- 2** Poklepejte na ikonu **Instalátor USB Display**.
- 3** Provedte instalaci podle pokynů na obrazovce.

- 4** Po zobrazení licenčního ujednání klepněte na tlačítko **Souhlasím**.

Zadejte heslo správce a spusťte instalaci.

Po dokončení instalace se v nabídce Dock a na řádce nabídek zobrazí ikona USB Display.

- 5** Budou se promítat obrazy z počítače.  
Než se začne obraz počítače promítat, může to chvíli trvat. Dokud se nezačnou promítat obrazy z počítače, ponechte zařízení jak je a neodpojujte kabel USB ani nevypínejte napájení projektoru.
- 6** Po dokončení promítání vyberte možnost **Odpojit** v nabídce **USB Display** na panelu nabídky nebo v Dock a odpojte kabel USB.



- Pokud se složka USB Display setup automaticky nezobrazí v nabídce Finder, poklepejte na **EPSON PJ\_UD - Instalátor USB Display** v počítači.
- Pokud se z nějakého důvodu nic nepromítá, klepněte na ikonu **USB Display** v nabídce Dock.
- Pokud se v nabídce Dock nenachází ikona **USB Display**, poklepejte na **USB Display** ve složce Applications.
- Zvolíte-li v Docku v nabídce ikon **USB Display** možnost **Exit**, nabídka USB Display se při připojení kabelu USB automaticky nespustí.

## Odinstalace

### Windows 2000

- 1** Klikněte na **Start**, vyberte **Nastavení** a klikněte na **Ovládací panely**.
- 2** Poklepejte na **Přidat a odebrat programy**.
- 3** Klepněte na **Změnit nebo odebrat programy**.

- 4 Vyberte **Epson USB Display** a klepněte na **Změnit nebo odebrat**.

### Windows XP

- 1 Klepněte na **Start** poté na **Ovládací panely**.
- 2 Poklepejte na **Přidat nebo odebrat programy**.
- 3 Vyberte **Epson USB Display** a klepněte na **Odebrat**.

### Windows Vista/Windows 7

- 1 Klepněte na **Start** poté na **Ovládací panely**.
- 2 Klepněte na **Odinstalovat program** v položce **Programy**.
- 3 Vyberte **Epson USB Display** a klepněte na **Odinstalovat**.

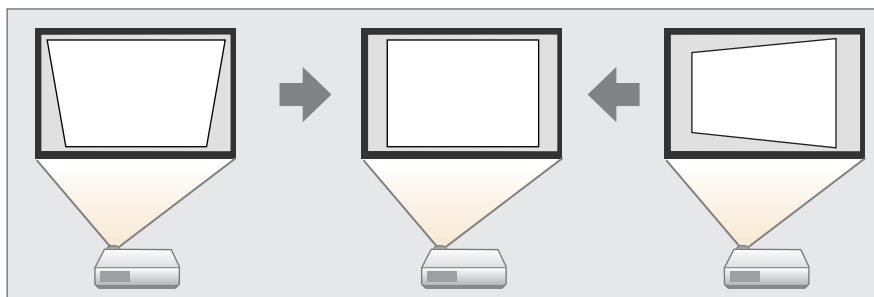
### Pro Mac OS X

- 1 Otevřete složku **Applications**, poklepejte na **USB Display** a poté poklepejte na **Tool**.
- 2 Spustíte **Nástroj pro odinstalování USB Display**.

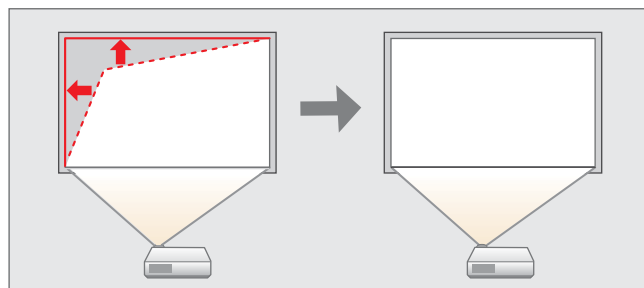
## Korekce lichoběžníkového zkreslení

Korekci lichoběžníkového zkreslení lze provést jedním z následujících způsobů.

- Automatická korekce (Auto lichoběž. - V/S)
- Ruční korekce (Lichoběž. - V/S)  
Slouží k ruční korekci zkreslení nezávisle ve svislém a vodorovném směru.



- Ruční korekce (Quick Corner)  
Slouží k ruční nezávislé korekci čtyř rohů.



Použijete-li korekci lichoběžníkového zkreslení, může dojít ke zmenšení promítaného obrazu.

## Automatická korekce

Automatická korekce - (Auto lichoběž. - V/S)

Pokud projektor zjistí pohyb, například když je přemísťován nebo nakláněn, automaticky koriguje lichoběžníkové zkreslení ve svislém a vodorovném směru. Tato funkce se nazývá Auto lichoběž. - V/S.

Je-li projektor přemístěn, objeví se obrazovka pro nastavení a poté dojde k automatické korekci promítaného obrazu.

Funkci Auto lichoběž. - V/S lze použít ke korekci promítaného obrazu za následujících podmínek.

Korekční úhel: přibl. 20° vpravo a vlevo/přibl. 30° nahoru a dolů



- Funkce Auto lichoběž. - V/S je k dispozici pouze v případě, že je v nabídce Konfigurace položka **Projekce** nastavena na **Čelní**.  
☛ **Rozšířené - Projekce** s.95
- Pokud nechcete používat funkci Auto lichoběž. - V/S, nastavte **Auto lichoběž. - V/S** na **Vypnuto**.  
☛ **Nastavení - Lichoběžník - Lichoběž. - V/S - Auto lichoběž. - V/S** s.94

## Ruční korekce

Lze provést ruční korekci lichoběžníkového zkreslení.

Funkci Lichoběž. - V/S lze použít ke korekci promítaného obrazu za následujících podmínek.

Korekční úhel: přibl. 30° vpravo a vlevo/přibl. 30° nahoru a dolů

Lichoběž. - V/S

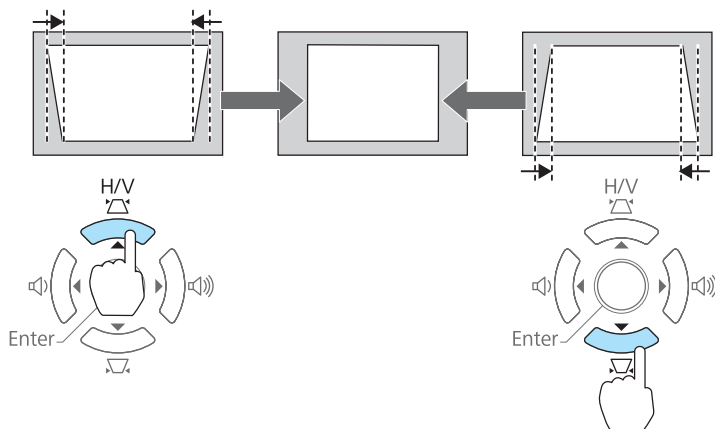
Slouží k ruční korekci zkreslení nezávisle ve svislém a vodorovném směru.

- 1 Stiskem tlačítka [↖] nebo [↗] na ovládacím panelu během promítání se otevírá obrazovka Lichoběžník.

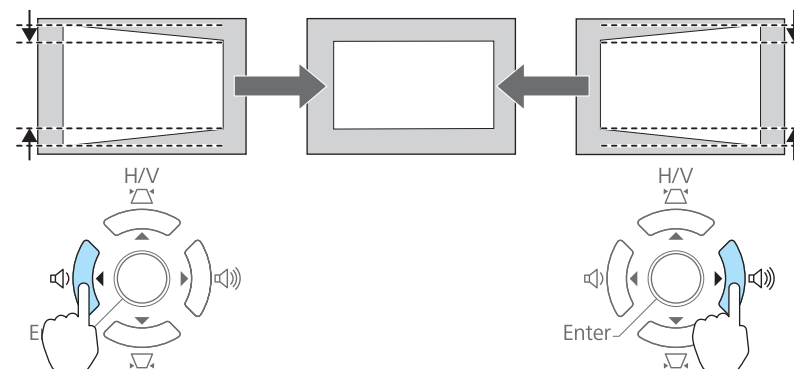


- 2 Stiskem následujících tlačítek provedte korekci lichoběžníkového zkreslení.

Stiskem tlačítka [↖] nebo [↗] provedete korekci zkreslení ve svislém směru.



Stiskem tlačítka [↔] nebo [↷] provedete korekci zkreslení ve vodorovném směru.



Funkci Lichoběž. - V/S lze rovněž nastavit v nabídce Konfigurace.

☛ **Nastavení - Lichoběžník - Lichoběž. - V/S** [s.94](#)

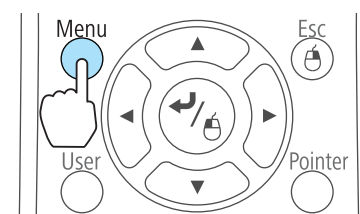
## Quick Corner

Tato funkce umožňuje ruční korekci každého ze čtyř rohů promítaného obrazu zvlášť.

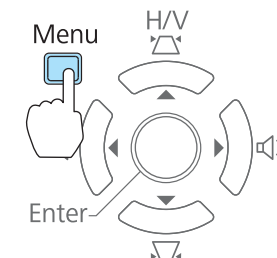
- 1 Během projekce stiskněte tlačítko [Menu].

☛ "Použití nabídky Konfigurace" [s.88](#)

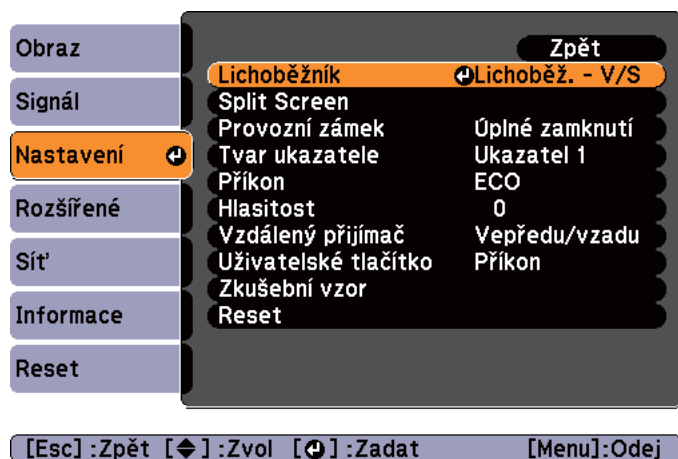
### Použití dálkového ovladače



### Použití ovládacího panelu



- 2 V nabídce **Nastavení** vyberte **Lichoběžník**.



- 3** Vyberte možnost **Quick Corner** a poté stiskněte tlačítko [↩].



- 4** Pomocí tlačítek [↶], [↷], [↵] a [↶] na dálkovém ovladači nebo tlačítek [↶], [↷], [↵] a [↶] na ovládacím panelu vyberte roh, který chcete opravit, a potom stiskněte tlačítko [↩].



- 5** Pomocí tlačítek [↶], [↷], [↵] a [↶] na dálkovém ovladači nebo tlačítek [↶], [↷], [↵] a [↶] na ovládacím panelu opravte polohu rohu.

Pokud stisknete tlačítko [↩], otevře se obrazovka, která je zobrazená v kroku 4, na které je možné zvolit oblast ke korekci.

Pokud se během úprav zobrazí zpráva "Již nelze posunout.", nelze tvar dále upravovat ve směru označeném šedým trojúhelníkem.



**6** Opakujte postupy 4 a 5 podle potřeby a nastavte zbývající rohy.

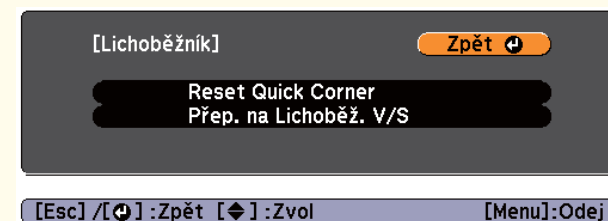
**7** Jakmile jste hotovi, stisknete tlačítko [Esc] a opusťte nabídku korekce.

Vzhledem k tomu, že se položka **Lichoběžník** změnila na **Quick Corner**, při dalším stisknutí tlačítka [↖] nebo [↘] na ovládacím panelu se otevře obrazovka výběru rohu z kroku 4. Chcete-li provádět vodorovnou a svislou korekci pomocí tlačítka [↖] nebo [↘] na ovládacím panelu, změňte nastavení **Lichoběžník** na **Lichoběž.** - **V/S**.

☞ **Nastavení - Lichoběžník - Lichoběž. - V/S** [s.94](#)



Přidržíte-li tlačítko [Esc] asi na dvě sekundy, když je otevřena obrazovka výběru rohu z kroku 4, otevře se následující obrazovka.



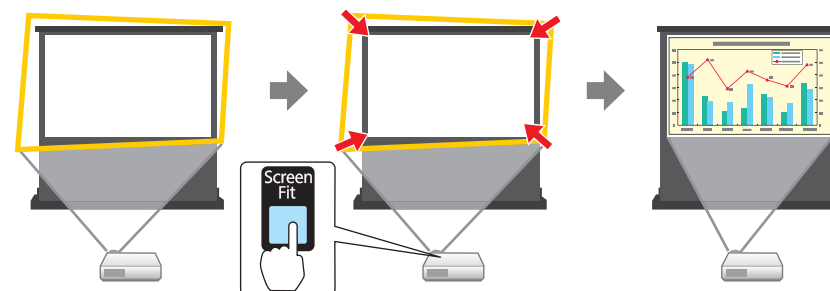
**Reset Quick Corner:** Zruší změny provedené pomocí korekcí funkce Quick Corner.

**Přep. na Lichoběž. V/S:** Přepne korekční metodu na **Lichoběž.** - **V/S**.

☞ "Nabídka Nastavení" [s.94](#)

## Automatické nastavení pro přizpůsobení rámu plochy - Screen Fit

Funkce Screen Fit opravuje promítaný obraz tak, že jej přizpůsobí velikosti rámu (ohraničení) projekční plochy, bílé tabule apod. Pokud stisknete tlačítko [Screen Fit] na dálkovém ovladači nebo ovládacím panelu, promítaný obraz se přizpůsobí velikosti rámu plochy a současně se provede korekce lichoběžníkového zkreslení.

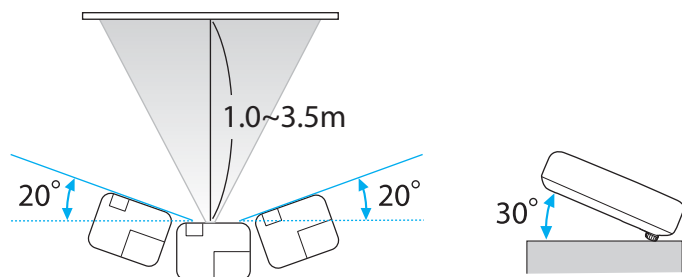


Funkci Screen Fit lze použít ke korekci promítaného obrazu za následujících podmínek.

Velikost promítací plochy: méně než nebo rovno 100"

Vzdálenost mezi projektorem a promítací plochou: přibl. 1,0 až 3,5 m

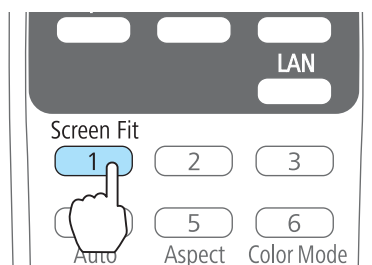
Korekční úhel: přibl. 20° vpravo a vlevo/přibl. 30° nahoru a dolů



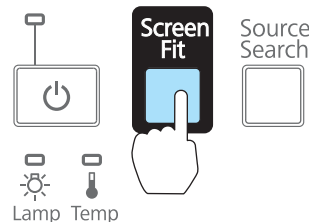
- Pokud se přesáhne toto rozmezí, promítaný obraz není možné správně nastavit. Opravte promítaný obraz ručně.
- Funkce Screen Fit není k dispozici, pokud je projektor zavěšen pod stropem. Opravte promítaný obraz ručně.

**1** Během projekce stiskněte tlačítko [Screen Fit] na dálkovém ovladači nebo na ovládacím panelu.

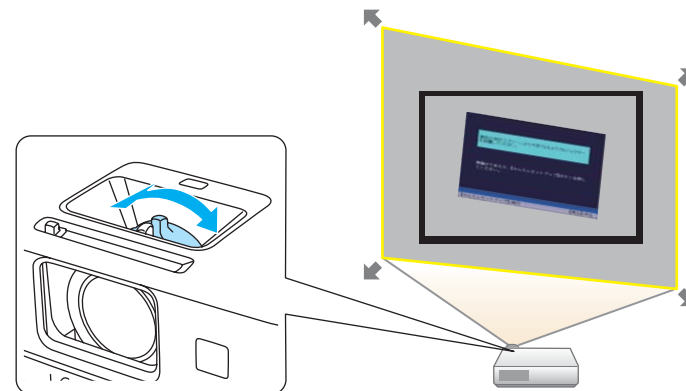
Použití dálkového ovladače



Použití ovládacího panelu



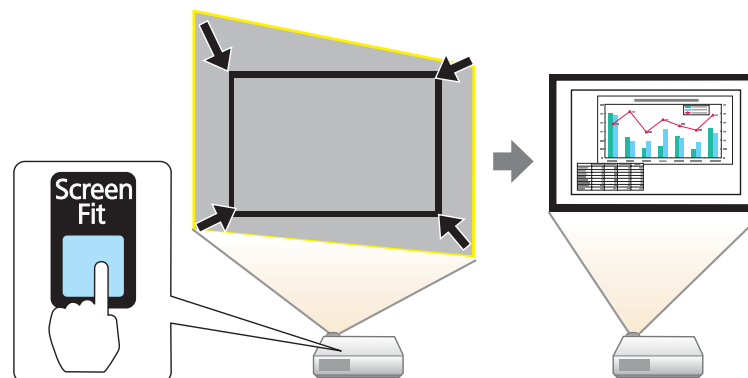
**2** Upravte nastavení transfokačního kroužku tak, aby byl žlutý rámeček větší, než rám plochy, jak je ilustrováno níže. Umístěte černé okno se zprávou do středu projekční plochy.



Pokud se žlutý rámeček nachází uvnitř projekční plochy i po úpravě nastavení transfokačního kroužku na maximální velikost, zkuste projektor přemístit dále od projekční plochy.

**3** Stiskněte tlačítko [Screen Fit] nebo tlačítko [↵].

Po otevření obrazovky nastavení je promítaný obraz upraven podle poměru stran obrazu na vstupu.





Jakmile se zobrazí obrazovka nastavení, nepřemísťujte projektor ani neblokuje obraz. Promítaný obraz nebude upraven správně.

- 4** Po provedení opravy se zobrazí následující zpráva. Chcete-li zavřít nabídku korekce, stiskem tlačítka [Esc] na dálkovém ovladači nebo na ovládacím panelu potvrďte zprávu.

Chcete-li po prvním nastavení provést jemné doladění, stiskněte tlačítka [↵][↶] na ovládacím panelu.

Výsledek kontroly lze upravit pomocí  
na hlavním ovládacím panelu.

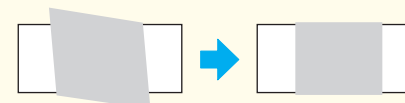
Nebude-li provedena žádná operace, zpráva po sedmi sekundách zmizí.

Po provedení funkce Screen Fit se položka **Lichoběžník** v nabídce Konfigurace nastaví na **Quick Corner**. Při nastavování promítaného obrázku pomocí tlačítek [↵][↶] na ovládacím panelu se od tohoto momentu bude nastavení upravovat pomocí funkce Quick Corner.

☛ "Ruční korekce" [s.39](#)



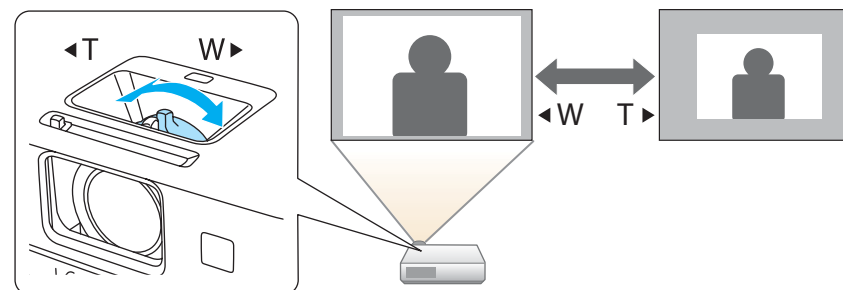
- Pokud funkce Screen Fit nalezne dvě strany rámu v projekční ploše, přizpůsobí velikost podle nalezeného rámu. Například při promítání na širokou promítací plochu v malé místnosti můžete provést opravy přizpůsobením horní a dolní strany obrazu na promítací plochu.



- Funkce Screen Fit nemusí fungovat správně v tmavých místnostech, například v místnostech se zhasnutými světly. V takové situaci rozsviňte světla a pokuste se funkci Screen Fit použít znovu.
- Protože funkce Screen Fit spoléhá na snímač, funkce nemusí pracovat správně v závislosti na stavu projekční plochy (je-li pokřivená, vzorovaná apod.), nebo je-li místnost osvětlená denním světlem. V tomto případě proveďte nastavení ručně.  
☛ "Ruční korekce" [s.39](#)

## Úprava velikosti obrazu

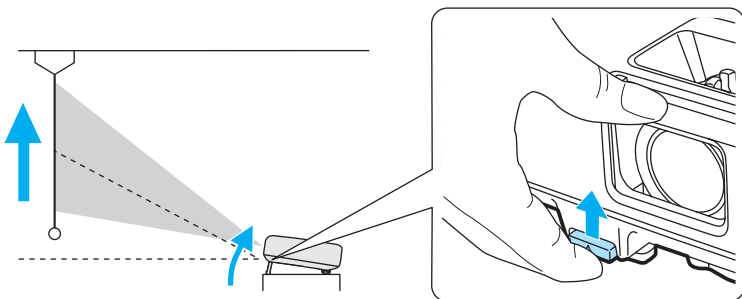
Otáčením transfokačního kroužku upravte velikost promítaného obrazu.





## Úprava polohy obrazu

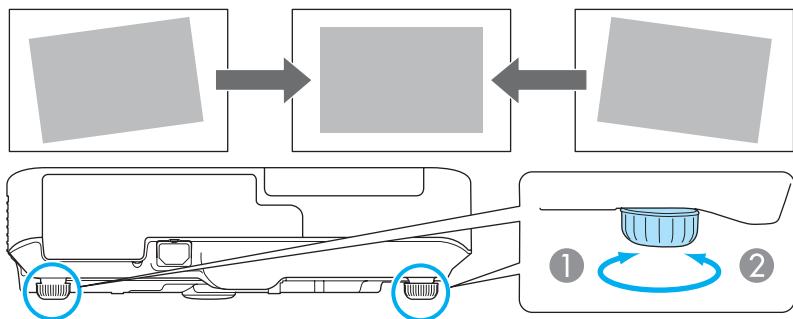
Stisknutím páčky na nastavení podpěry vysunete nebo zasunete přední nastavitelnou podpěru. Polohu obrazu můžete upravit nakloněním projektoru až o 16 stupňů.



Čím větší je úhel náklonu, tím obtížněji se zaostřuje. Umístěte projektor tak, aby bylo třeba použít pouze malý úhel náklonu.

## Úprava vodorovného náklonu

Vodorovný náklon projektoru se nastavuje vysunutím či zasunutím zadní podpěry.

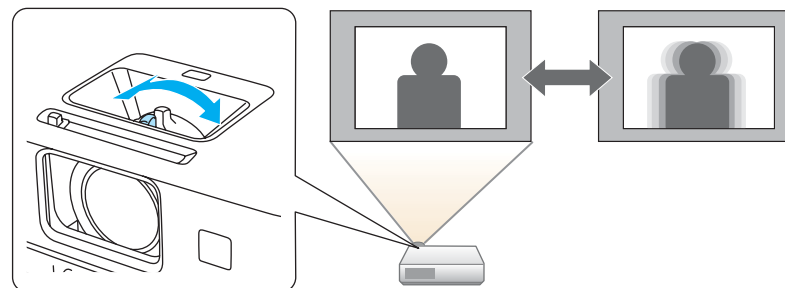


1 Vysuňte zadní podpěru.

2 Zasuňte zadní podpěru.

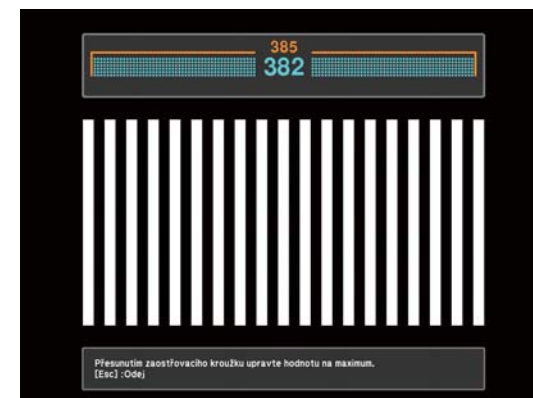
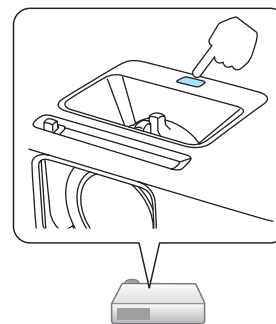
## Úprava zaostření

Zaostření lze upravovat pomocí ovladače zaostření.



Tento projektor obsahuje funkci pro pomoc s přesným nastavením zaostření.

Stiskem tlačítka [Focus Help] na ovládacím panelu se zobrazí dialogové okno nastavení zaostření. Pomocí ovladače zaostření zvětšete zobrazenou zelenou hodnotu. Zobrazené oranžové číslo znázorňuje maximální dostupnou hodnotu při nastavování, jenž se liší v závislosti na projekčním prostředí.



Pomocné zaostřování lze použít ke korekci promítaného obrazu za následujících podmínek.

Velikost promítací plochy: méně než nebo rovno 100"

Vzdálenost mezi projektorem a promítací plochou: přibl. 1,0 až 3,5 m

Korekční úhel: přibl. 20° vpravo a vlevo/přibl. 30° nahoru a dolů



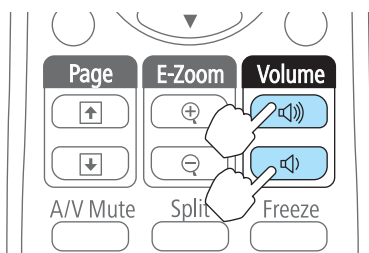
Pomocné zaostřování nemusí být funkční, je-li projekční prostředí příliš světlé.

## Nastavení hlasitosti

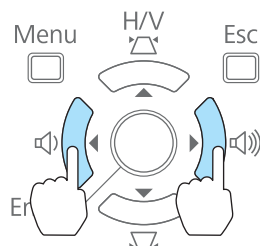
Hlasitost lze nastavit jedním z následujících způsobů.

- Hlasitost nastavíte stiskem tlačítka [Volume] na ovládacím panelu nebo na dálkovém ovladači.
- [◀] Slouží ke zmenšování hlasitosti.
- [▶] Slouží ke zvětšování hlasitosti.

**Použití dálkového ovladače**



**Použití ovládacího panelu**



- Úprava hlasitosti pomocí nabídky Konfigurace.

☛ **Nastavení - Hlasitost** [s.94](#)



## Výstraha

Nespouštějte při nastavení vysoké hlasitosti.

Náhlá nadměrná hlasitost může způsobit ztrátu sluchu. Před vypnutím vždy snižte hlasitost, abyste mohli po zapnutí postupně zvyšovat hlasitost.

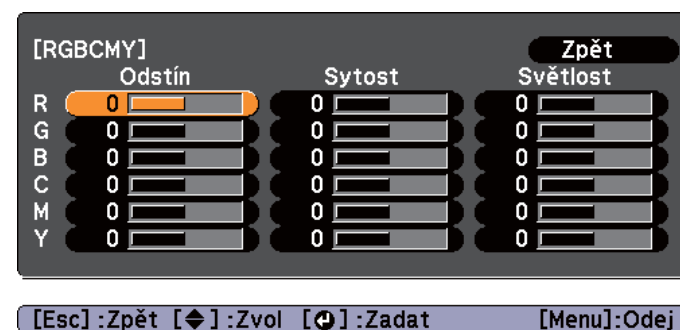
## Úprava obrazu

### Úprava nastavení Odstín, Sytost a Světlost

Je možné upravit nastavení Odstín, Sytost a Světlost pro jednotlivé barevné komponenty: R (červená), G (zelená), B (modrá), C (azurová), M (purpurová) a Y (žlutá).

Úpravu proveďte v nabídce Konfigurace.

☛ **Obraz - Upřesnit - RGBCMY** [s.91](#)



Odstín	Slouží k úpravě celkového odstínu obrazu: do modra – do zelena – do červena.
Sytost	Slouží k úpravě celkové živosti obrazu.

Světlost

Slouží k úpravě celkového jasů obrazu.

## Úprava nastavení Gama

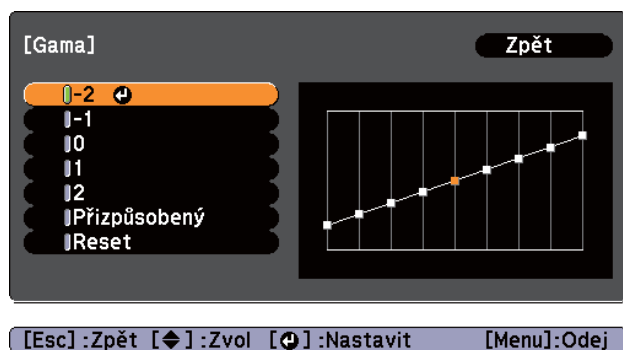
Upravuje barevné rozdíly promítaného obrazu, k čemuž dochází v závislosti na připojeném zařízení.

Úpravu proveďte v nabídce Konfigurace.

 **Obraz - Upřesnit - Gama** s.91

Výběr a úprava hodnoty korekce

 **Obraz - Upřesnit - Gama** s.91



Když je vybrána menší hodnota, tmavé oblasti obraz se rozjasní, ale sytost barev ve světlejších oblastech může být nižší. Když je vybrána větší hodnota, celkový jas obrazu se sníží, a obraz tak bude ostřejší.


Pokud zvolíte **DICOM SIM** v **Režimu barev** nabídky **Obraz**, hodnotu nastavení zvolte podle velikosti projekce.

- Je-li velikost projekce 120 palců nebo méně, zvolte větší hodnotu.
- Je-li velikost projekce 120 palců nebo více, zvolte větší hodnotu.

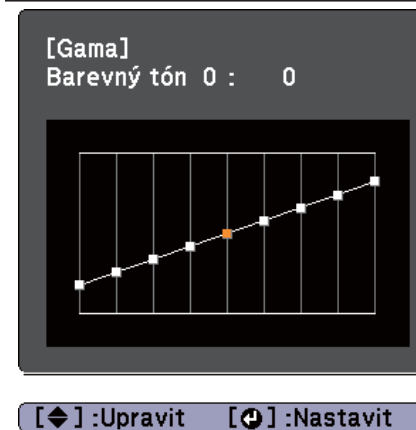
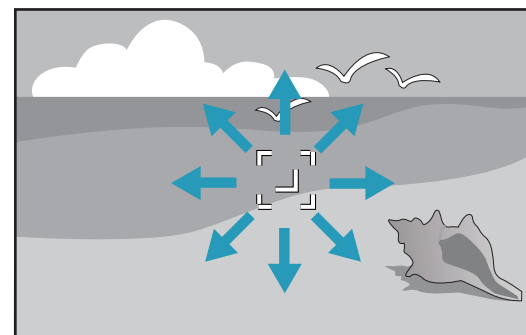


Zdravotnické obrázky se nemusí zobrazovat správně v závislosti na nastaveních a vlastnostech obrazu.

Úprava při zobrazeném obraze

 **Obraz - Upřesnit - Gama - Přizpůsobený - Upravit v obraze** s.91

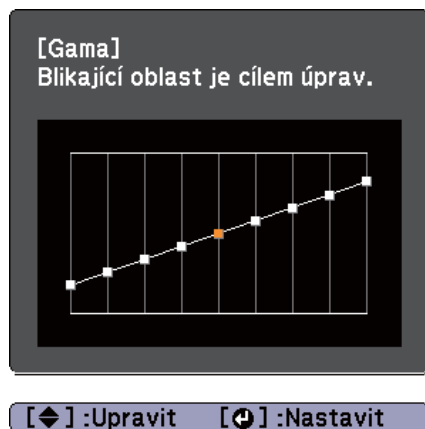
Přesuňte kurzor na promítaném obrazu na část, kde chcete změnit jas, a hodnotu upravte.



Úprava pomocí grafu úprav gama

**Obraz - Upřesnit - Gama - Přizpůsobený - Upravit v grafu s.91**


Úprava při zobrazeném grafu úprav gama



## Výběr kvality projekce (výběr Režim Barev)

Výběrem nastavení barev pro promítaný typ obrazu docílíte optimální kvality obrazu. Jas obrazu se liší v závislosti na vybraném režimu.

Režim	Aplikace
<b>Dynamický</b>	Tento režim je ideální pro použití v jasných místnostech. Jedná se o režim s nejvyšším jasnem, který dobře reprodukuje tóny stínů.
<b>Prezentace</b>	Tento režim je ideální pro zobrazení prezentací s barevnými materiály v jasných místnostech.
<b>Kino</b>	Ideální pro sledování filmů v tmavé místnosti. Dává obrazu přirozený tón.
<b>Fotografie*1</b>	Ideální k projekci statických obrázků, například fotografií, v osvětlené místnosti. Obraz je živý a více kontrastní.

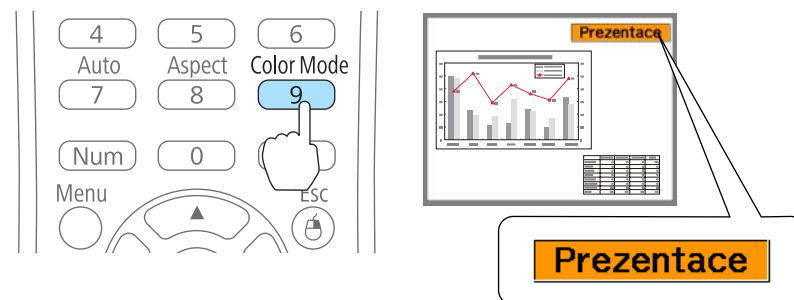
Režim	Aplikace
<b>Sport*2</b>	Ideální pro sledování televizního vysílání ve světlé místnosti. Obraz je živý a více kontrastní.
<b>sRGB</b>	Ideální pro obraz barevného standardu <u>sRGB</u>  .
<b>Černá tabule</b>	I když promítáte na černou (zelenou) tabuli, toto nastavení poskytuje přirozený tón jako při promítání na plátno.
<b>Bílá tabule</b>	Ideální pro zobrazení prezentací na bílé tabuli.
<b>DICOM SIM*1</b>	Tento režim je ideální pro promítání rentgenových či jiných lékařských snímků - snímky jsou zobrazeny s jasnými stíny. Projektor však není lékařské zařízení a nelze jej používat pro stanovování diagnóz.

\*1 Tento výběr je k dispozici pouze, když je vstupní signál RGB, nebo když je vstupní zdroj USB Display, USB nebo LAN.

\*2 Tento výběr je k dispozici pouze, když je vstupní signál komponentní video, nebo když je vstupní zdroj Video.

Každým stisknutím tlačítka [Color Mode] se změní Režim barev a zobrazený název režimu barev.

### Dálkové ovládání



Režim barev lze nastavit v nabídce Konfigurace.

**Obraz - Režim barev s.91**

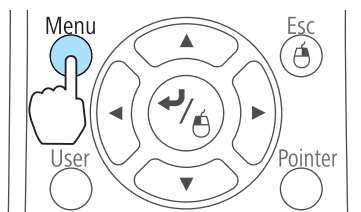
## Nastavení Autom. clona

Automatickým nastavením svítivosti podle jasu promítaného obrazu umožňuje dosahovat hlubokého a bohatého obrazu.

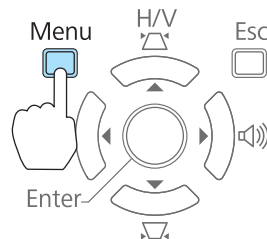
### 1 Stiskněte tlačítko [Menu].

☛ "Použití nabídky Konfigurace" [s.88](#)

Použití dálkového ovladače



Použití ovládacího panelu



### 2 Vyberte **Autom. clona** v nabídce **Obraz**.



### 3 Vyberte možnost **Zapnuto**.

Nastavení je uloženo pro každý režim barev.

### 4 Nastavení dokončíte stiskem tlačítka [Menu].



Volbu Autom. clona lze nastavit, pouze pokud je **Režim barev** nastaven na **Dynamický** nebo **Kino**.

## Změna poměru stran promítaného obrazu

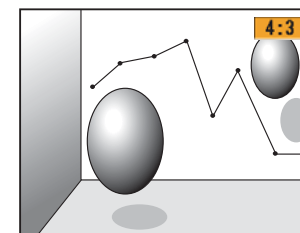
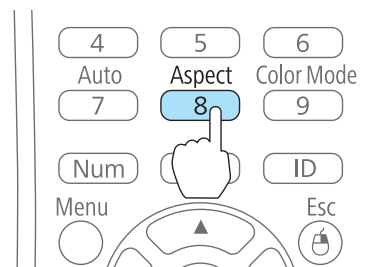
Poměr stran ▶ promítaného obrazu lze změnit tak, aby odpovídal typu, poměru výšky a šířky a rozlišení vstupního signálu.

Dostupné režimy poměru stran se mění podle aktuálního promítaného obrazového signálu.

### Metody změn

Každým stiskem tlačítka [Aspect] na dálkovém ovladači se na obrazovce objeví název poměru stran a poměr stran se změní.

Dálkové ovládání



Poměr stran lze nastavit v nabídce Konfigurace.

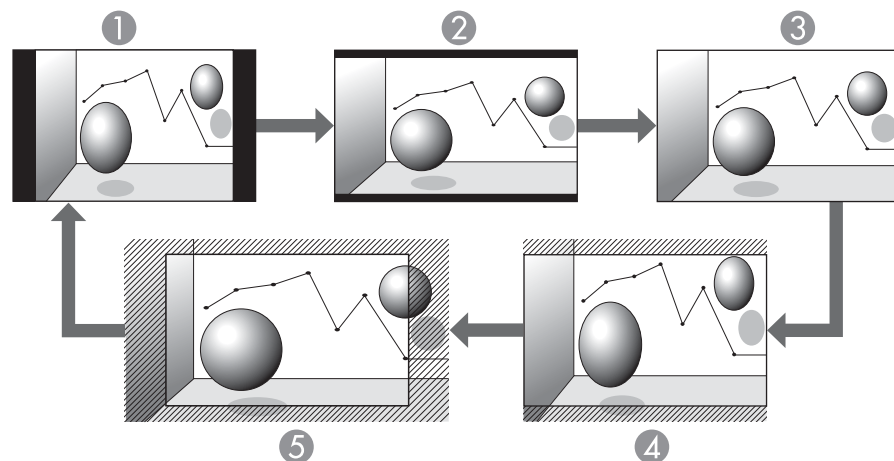
☛ Signál - Poměr stran [s.92](#)

## Změna režimu poměru stran

Promítání obrazu z video zařízení nebo portu HDMI nebo DisplayPort (pro EB-1945W)

Opakovaným stisknutím tlačítka [Aspect] se přepínají režimy poměru stran v pořadí **Normální** nebo **Automaticky**, **16:9**, **Plný**, **Lupa** a **Nativní**.

Příklad: Vstupní signál 1080p (rozlišení 1920x1080, poměr stran 16:9)



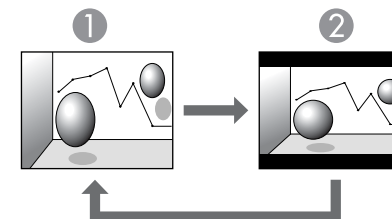
- ① Normální nebo Automaticky
- ② 16:9
- ③ Plný
- ④ Lupa
- ⑤ Nativní

Promítání obrazu z video zařízení (pro EB-1965/EB-1964/EB-1955/EB-1954/EB-1935)

Opakovaným stisknutím tlačítka [Aspect] se poměr stran mění v pořadí **4:3** a **16:9**.

Je-li na vstupu signál 720p/1080i a režim poměru stran je nastaven na **4:3**, uplatňuje se zvětšení 4:3 (pravá a levá strana obrazu je ořezána).

Příklad: Vstupní signál 720p (rozlišení 1280x720, poměr stran 16:9)

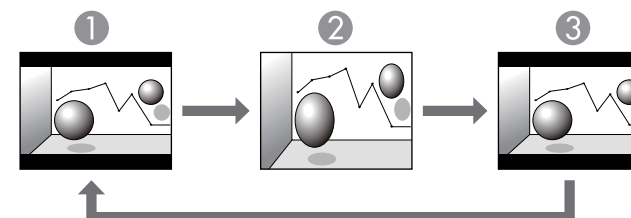


- ① 4:3
- ② 16:9

Promítání obrazu z portu HDMI nebo DisplayPort (pro EB-1965/EB-1964/EB-1955/EB-1954/EB-1935)

Opakovaným stisknutím tlačítka Aspect se poměr stran mění v pořadí **Normalní** nebo **Automaticky**, **4:3** a **16:9**.

Příklad: Vstupní signál 1080p (rozlišení 1920x1080, poměr stran 16:9)

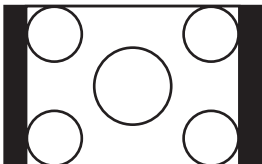
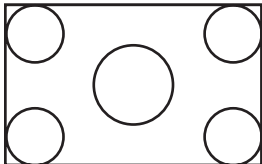
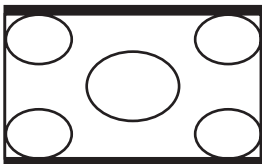
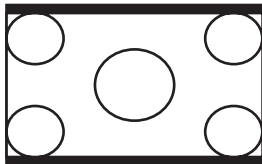
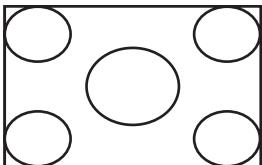
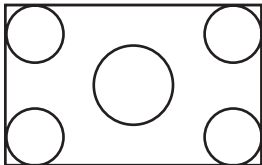
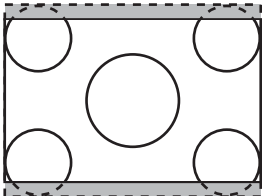
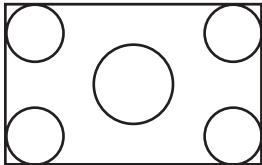
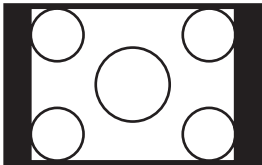
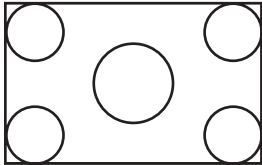


- ① Normální nebo Automaticky
- ② 4:3
- ③ 16:9

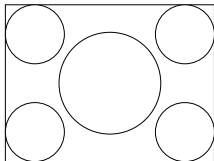
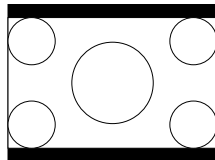
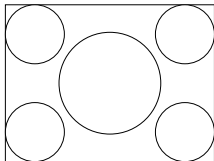
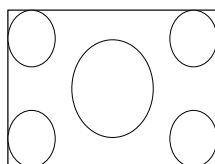
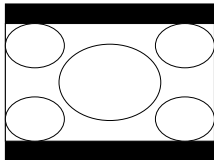
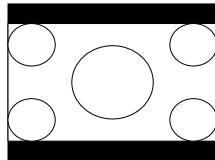
## Promítání obrazu z počítače

Následující tabulka obsahuje příklady projekce pro každý režim poměru stran.

### Pro EB-1945W

Režim poměru stran	Vstupní signál	
	XGA 1024X768 (4:3)	WXGA 1280X800 (16:10)
Normální		
16:9		
Plný		
Lupa		
Nativní		

## Pro EB-1965/EB-1964/EB-1955/EB-1954/EB-1935

Režim poměru stran	Vstupní signál	
	XGA 1024X768 (4:3)	WXGA 1280X800 (16:10)
Normální		
4:3		
16:9		



Pokud části obrazu chybí, nastavte v nabídce Konfigurace položku **Rozlišení** na **Širokoúhlý** nebo **Normální** v závislosti na velikosti monitoru počítače.

🖱️ Signál - Rozlišení [s.92](#)



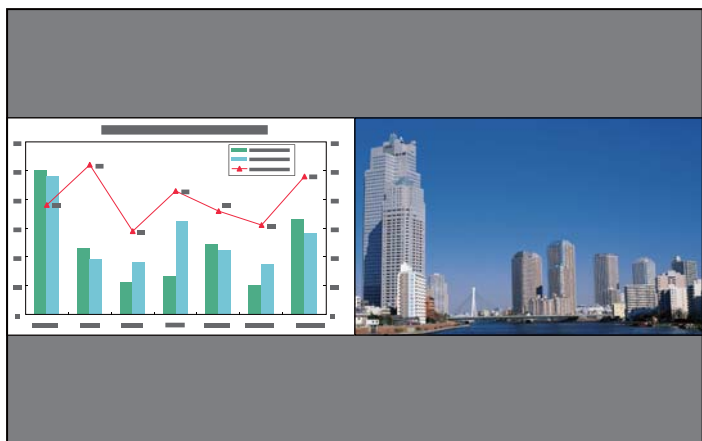
# Užitečné Funkce

Tato kapitola popisuje užitečné tipy předvádění prezentací a funkce zabezpečení.



## Promítání dvou obrazů zároveň (funkce Split Screen)

Je možné současně promítat obrazy ze dvou zdrojů na pravou a levou stranu plochy.



## Vstupní zdroje pro promítání pomocí funkce Split screen

Kombinace vstupních zdrojů, které lze promítat pomocí funkce Split screen, jsou zobrazeny níže.

Levý obraz	Pravý obraz								
	Počítač 1	Počítač 2	DisplayPort*	Video	HDMI	USB Display	USB1	USB2	LAN
Počítač 1	-	-	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
Počítač 2	-	-	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
DisplayPort*	✓	✓	-	✓	-	✓	✓	✓	✓
Video	✓	✓	✓	-	✓	✓	✓	✓	✓
HDMI	✓	✓	-	✓	-	✓	✓	✓	✓

Levý obraz	Pravý obraz								
	Počítač 1	Počítač 2	DisplayPort*	Video	HDMI	USB Display	USB1	USB2	LAN
USB Display	✓	✓	✓	✓	✓	-	-	-	-
USB1	✓	✓	✓	✓	✓	-	-	-	-
USB2	✓	✓	✓	✓	✓	-	-	-	-
LAN	✓	✓	✓	✓	✓	-	-	-	-

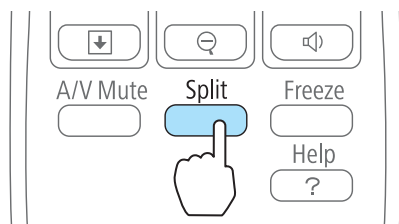
\* pouze EB-1965/EB-1955/EB-1945W/EB-1935

## Postupy

Promítání pomocí funkce Split screen

- 1 Během projekce stiskněte tlačítko [Split].  
Právě zvolený vstupní zdroj je promítán na levou část plochy.

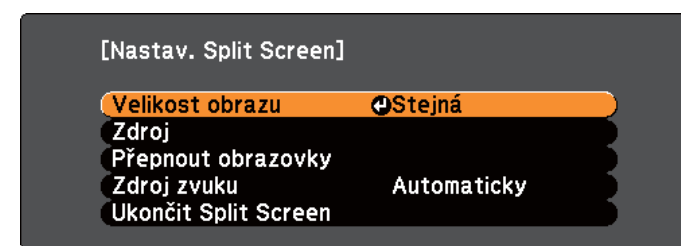
### Dálkové ovládání



Stejně operace je možné provádět z nabídky Konfigurace.

👉 **Nastavení - Split Screen** [s.94](#)

- 2 Stiskněte tlačítko [Menu].  
Zobrazí se okno Nastav. Split Screen.



[◀]:Zvol [▶]:Zadat [Menu]:Odej

- 3 Vyberte možnost **Zdroj** a potom stiskněte tlačítko [↩].
- 4 Vyberte vstupní zdroje pro strany **Vlevo** a **Vpravo**.



Vybrat můžete pouze vstupní zdroje, které lze kombinovat.

"Vstupní zdroje pro promítání pomocí funkce Split screen"  
s.53



Obrazovka Zdroj se otevře také při stisku následujících tlačítek během projekce pomocí funkce Split screen.

- Tlačítko Source Search
- Tlačítko Computer
- Tlačítko Video
- Tlačítko USB
- Tlačítko LAN

**5** Vyberte možnost **Provést** a potom stiskněte tlačítko [↵].

Chcete-li změnit zdroj v průběhu promítání pomocí funkce Split screen, začněte krokem 2.

Prohození levé a pravé poloviny projekční plochy

Pomocí následujícího postupu můžete navzájem zaměnit promítaný obraz levé a pravé poloviny projekční plochy.

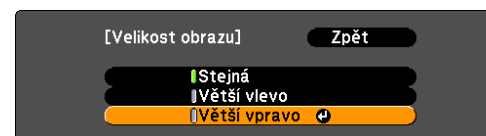
- 1** Stiskněte tlačítko [Menu] během projekce pomocí funkce Split screen.
- 2** Vyberte možnost **Přepnout obrazovky** a potom stiskněte tlačítko [↵].

Promítané obrazy na levé a pravé straně se vzájemně zamění.



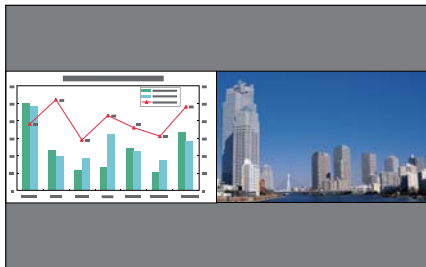
Prohození velikostí levé a pravé poloviny projekční plochy

- 1** Stiskněte tlačítko [Menu] během projekce pomocí funkce Split screen.
- 2** Vyberte možnost **Velikost obrazu** a potom stiskněte tlačítko [↵].
- 3** Zvolte velikost obrazu, kterou chcete zobrazit a stiskněte tlačítko [↵].



Po nastavení velikosti se promítané obrazy zobrazí způsobem ukázaným níže.

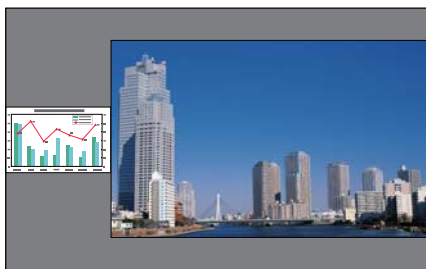
**Stejná**



**Větší vlevo**



**Větší vpravo**




- Obrazy na levé a pravé polovině nelze zvětšit zároveň.
- Když jeden obraz zvětšíte, ten druhý se zmenší.
- V závislosti na přijímaných videosignálech nemusí obrazy na levé a pravé polovině vypadat stejně velké, a to ani když nastavíte možnost **Stejná**.

Ukončení promítání pomocí funkce Split screen

**Chcete-li funkci Split screen ukončit, stiskněte tlačítko [Esc].**

Funkci Split screen můžete také deaktivovat následujícími způsoby.

- Stiskněte tlačítko [Split] na dálkovém ovladači.

- V nabídce Konfigurace zvolte možnost **Ukončit Split Screen**.
-  **Nastavení - Nastav. Split Screen** [s.94](#)

## Omezení při promítání pomocí funkce Split screen


Omezení funkcí

Při promítání pomocí funkce Split screen nelze provádět následující funkce.

- Nastavení konfigurační nabídky
- Elektronická lupa
- Přepínání režimů poměru stran (režim poměru stran bude nastaven na **Normální**.)
- Aktivace funkcí pomocí tlačítka [User] na dálkovém ovladači
- Autom. clona

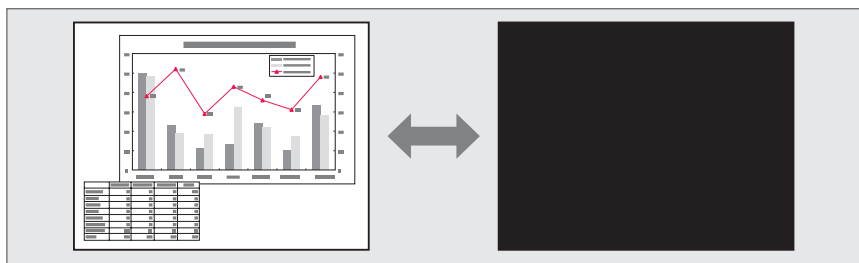
Nápovědu je možné zobrazit, pouze pokud není přijímán obrazový signál, nebo je zobrazeno upozornění na chybu či výstraha.

Omezení týkající se obrazu

- Výchozí hodnoty nabídky **Obraz** se budou vztahovat na obraz na pravé polovině projekční plochy. Nastavení pro obraz promítaný na levou plochu však platí na obraz na pravé straně plochy pro **Režim barev**, **Abs. teplota barev** a **Upřesnit**.
- Hodnota nastavení **Vypnuto** položek **Progresivní** a **Potlačení šumu** se bude vztahovat na obraz na pravé polovině.  
 "Nabídka Signál" [s.92](#)
- Pokud není ve vstupním signálu žádný obraz, zobrazovaný obraz bude mít barvu nastavenou v položce Pozadí obrazu. Pokud se zvolí **Logo**, barva zobrazení je **Modrá**.
- Pokud se provede Vypnout A/V, barva displeje je **Černá**.

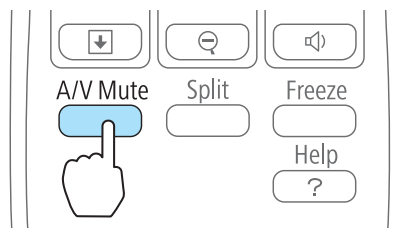
## Dočasné vypnutí obrazu a zvuku (Vypnout A/V)

Tuto funkci můžete použít, když chcete zaměřit pozornost diváků na to, co říkáte, nebo když nechcete zobrazovat detaily, například když během prezentace procházíte soubory z počítače.

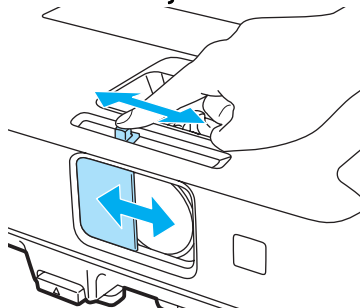


Opakovaným stisknutím tlačítka [A/V Mute] nebo při otevření/zavření krytu objektivu se zapíná a vypíná funkce Vypnout A/V.

Dálkové ovládání



Projektor



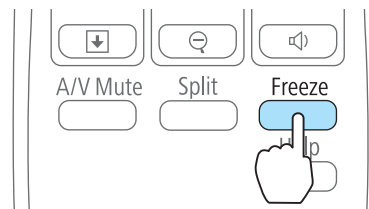
- Při promítání pohyblivého obrazu pokračuje přehrávání obrazu a zvuku i v případě, že je aktivní funkce Vypnout A/V. Není možné obnovit promítání od místa, kde byla aktivována funkce Vypnout A/V.
- Můžete vybrat obrazovku, která se otevře při stisknutí tlačítka [A/V Mute] v nabídce Konfigurace.
  - ☛ **Rozšířené - Zobrazení - Vypnout A/V s.95**
- Když je kryt vypnutí A/V zavřen po dobu asi 30 minut, aktivuje se Čas krytu čočky a napájení se automaticky vypne. Nechcete-li, aby se aktivoval čas krytu čočky, nastavte **Čas krytu čočky** na **Vypnuto**.
  - ☛ **Rozšířené - Provoz - Čas krytu čočky s.95**
- Během Vypnout A/V lampa stále svítí, takže se načítají hodiny lampy.

## Zmrazení obrazu (Freeze)

Když je aktivována funkce Freeze u pohyblivého obrazu, obraz je nadále promítán, takže jej můžete posouvat po jednotlivých okénkách jako fotografie. Aktivujete-li funkci Freeze předem, můžete rovněž provádět operace, jako např. změnu souborů z počítače, aniž by na plátno byl promítán obraz.

Opakovaným stisknutím tlačítka [Freeze] se zapíná a vypíná funkce zmrazení.

Dálkové ovládání

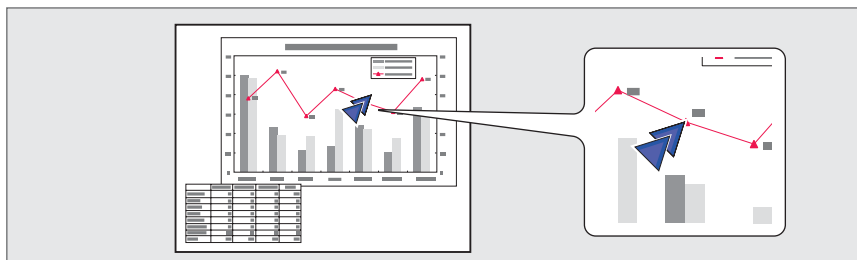




- Zvuk se nepozastaví.
- Při promítání pohyblivých obrazů platí, že když je obraz pozastavený, stále se přehrává. Není možné obnovit promítání od místa, kde byl pozastaven obraz.
- Stisknete-li tlačítko [Freeze], když je otevřena nabídka Konfigurace nebo obrazovka nápovědy, otevřená obrazovka s nabídkou nebo obrazovka nápovědy se zavře.
- Freeze Zmrazit funguje i při použití funkce E-Zoom.

## Funkce ukazatele (Ukazatel)

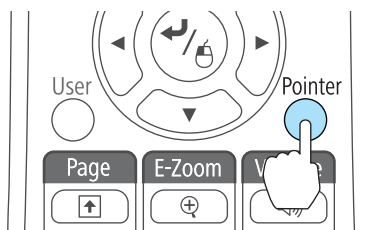
Tato funkce umožňuje umístit ikonu Ukazatel na část promítaného obrazu a pomáhá vám udržovat pozornost v oblasti, o které mluvíte.



### 1 Zobrazte ukazatel.

Ukazatel se aktivuje nebo deaktivuje při každém stisknutí tlačítka [Pointer].

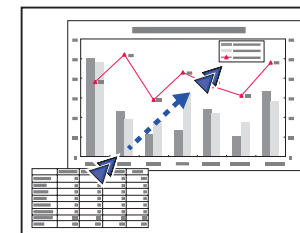
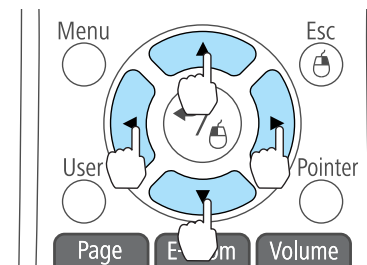
#### Dálkové ovládání



### 2

Posuňte ikonu Ukazatel (↗).

#### Dálkové ovládání



Při současném stisknutí libovolného páru sousedních tlačítek [↶↷], [↵] nebo [↶↷] se bude ukazatel pohybovat úhlopříčně.

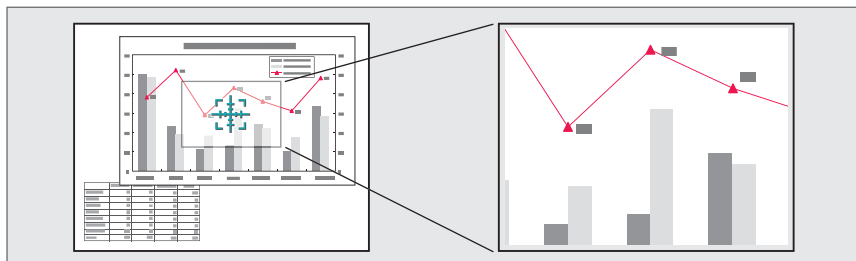


Tvar ikony ukazatele lze vybrat v nabídce Konfigurace.

🖱️ **Nastavení - Tvar ukazatele** [s.94](#)

## Zvětšení části obrazu (E-Zoom)

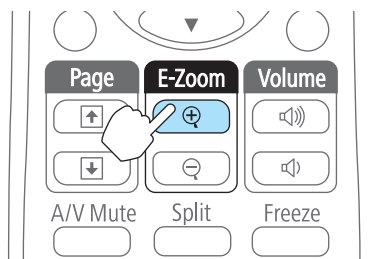
Tato funkce je vhodná ke zvětšení určité části obrazu, jako např. grafu a detailů v tabulce.



### 1 Aktivujte funkci E-Zoom.

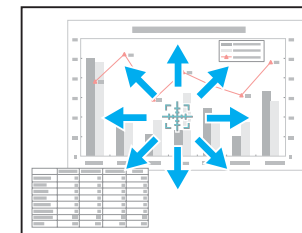
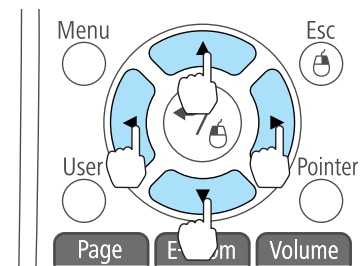
Stisknutím tlačítka [⊕] se zobrazí křížek (⊕).

#### Dálkové ovládání



### 2 Posuňte křížek (⊕) do oblasti obrazu, která se má zvětšit.

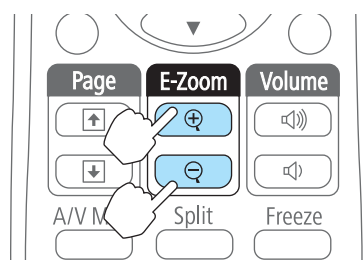
#### Dálkové ovládání



Při současném stisknutí libovolného páru sousedních tlačítek [⊕], [⊖], [⊙] nebo [⊙] se bude ukazatel pohybovat úhlopříčně.

### 3 Proveďte zvětšení.

#### Dálkové ovládání



Tlačítko [⊕]: Při každém stisknutí rozšiřuje oblast. Stisknutím a podržením tlačítka se zvětšení provede rychleji.

Tlačítko [⊖]: Zmenšuje snímky, které byly zvětšeny.

Tlačítko [Esc]: Ruší funkci el. lupa.



- Na obrazovce se objeví poměr zvětšení. Vybranou oblast lze zvětšit jednou až čtyřikrát (v 25 krocích).
- Při promítání zvětšeného obrazu lze stiskem tlačítka [⊕], [⊖], [⊙] nebo [⊙] snímkem procházet.

## Použití dálkového ovladače k ovládání ukazatele myši (bezdrátová myš)



Myš počítače lze ovládat pomocí dálkového ovladače projektoru. Tato funkce se nazývá bezdrátová myš.

Funkce bezdrátové myši je k dispozici u následujících operačních systémů.

	Windows	Mac OS X
OS	Windows 2000	Mac OS X 10.3.x
	Windows XP	Mac OS X 10.4.x
	Windows Vista	Mac OS X 10.5.x
	Windows 7	Mac OS X 10.6.x
		Mac OS X 10.7.x

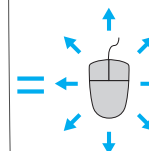
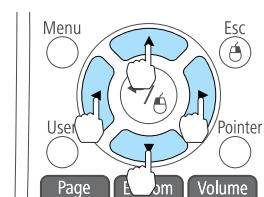
\* Může se stát, že funkci bezdrátové myši nebude možné v některých verzích operačních systémů používat.

Chcete-li aktivovat funkci bezdrátové myši, použijte následující postup.

- 1** Připojte projektor k počítači běžně prodávaným kabelem USB.  
 "Připojení počítače" [s.25](#)
- 2** Změňte zdroj na jednu z následujících možností.
  - USB Display
  - Počítač
  - HDMI
  - DisplayPort "Přepojení na cílový obraz pomocí dálkového ovladače" [s.35](#)

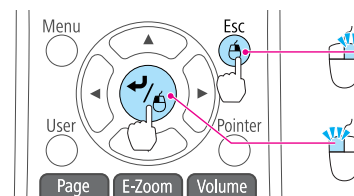
Po nastavení lze ukazatel myši ovládat následujícím způsobem.

### Pohybování ukazatelem myši



Tlačítka [↶][↷][↵][↶][↷]:  
Přesunuje ukazatel myši.

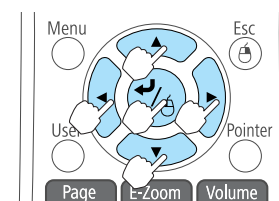
### Stisknutí tlačítek myši



Tlačítko [Esc]: Klepnutí pravým tlačítkem myši.

Tlačítko [↵]: Klepnutí levým tlačítkem myši. Pokud tlačítko stisknete dvakrát rychle, bude to mít účinek jako poklepání myši.

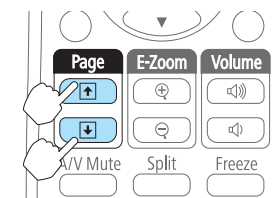
### Přetažení



Stiskněte a podržte tlačítko [↵] a stiskněte tlačítko [↶], [↷], [↵] nebo [↶].

Uvolněním tlačítka [↵] umístíte položku na zvolené místo.

### Strana nahoru/dolů







Tlačítko [↶]: Přesun na předchozí stranu.

Tlačítko [↷]: Přesun na následující stranu.





- Při současném stisknutí libovolného páru sousedních tlačítek [  ], [  ], [  ] nebo [  ] se bude ukazatel pohybovat úhlopříčně.
- Pokud jsou tlačítka myši na počítači nastavena tak, aby fungovala obráceně, ovládání tlačítek dálkového ovladače se také obrátí.
- Funkce bezdrátové myši není k dispozici za následujících podmínek.
  - Pokud je otevřena nabídka Konfigurace nebo obrazovka Návodů
  - Při použití jiných funkcí, než je funkce bezdrátové myši (například nastavení hlasitosti).
 Při použití funkce E-lupa nebo Ukazatel je k dispozici funkce strana nahoru a strana dolů.

## Korekce rozdílu barev při promítání z několika projektorů

Je-li připojeno více projektorů, které promítají obraz, můžete upravit jas a barevný tón obrazu každého projektoru pomocí nastavení barvy pro více obrazovek tak, aby se barvy obrazů z jednotlivých projektorů téměř shodovaly.



V některých případech se ani po této korekci nemusí jas a barvy zcela shodovat.

### Přehled postupu korekce

Pokud nastavíte několik projektorů a potřebujete provést úpravy, použijte následující postup a upravte jeden projektor po druhém.

#### 1. Nastavte ID projektoru.

Nastavte jedinečné ID cílového projektoru tak, abyste mohli stanovit, který projektor je právě korigován.

#### 2. Upravte barevný rozdíl.

Úpravu barev můžete provést při promítání s několika projektory. Můžete upravit obraz od černé po bílou po pěti úrovních od 1 do 5 a na každé z těchto 5 úrovní můžete upravit následující dva body.

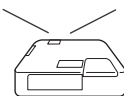
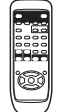
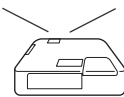
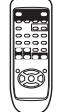
- Korekce jasu  
Jas obrazu můžete nastavit tak, aby byl stejnoměrný.
- Korekce barvy  
Barvu obrazu lze upravit tak, aby se téměř shodovalo.

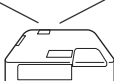
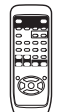

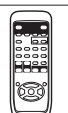
### Nastavení ID a použití dálkového ovladače

Nastavením ID pro jednotlivé projektory je možné stanovit, který projektor je ovládaný dálkovým ovladačem.

ID projektoru lze nastavit v rozsahu „1“ až „9“. Výchozí hodnota je Vypnuto.

Na dálkovém ovladači zvolte ID projektoru od 0 do 9 pro projektor, který chcete používat. V následujících příkladech je znázorněna kombinace identifikátorů ID pro ID projektoru a identifikátoru ID zvoleného dálkovým ovladačem.

Provoz	Kombinace		Popis
Možné		ID projektoru: 1	Pokud se ID projektoru a zvolené ID dálkovým ovladačem shodují, projektor je možné ovládat dálkovým ovladačem.
		ID zvolené dálkovým ovladačem: 1	
Možné		ID projektoru: Vypnuto	Pokud je ID projektoru nastaveno na Vypnuto, lze projektor ovládat bez ohledu na zvolené ID dálkovým ovladačem.
		ID zvolené dálkovým ovladačem: 1	

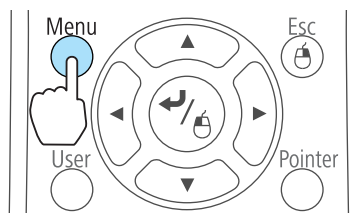
Provoz	Kombinace		Popis
Možné		ID projektoru: 1	Pokud se zvolí 0 dálkovým ovladačem, projektor je možné ovládat dálkovým ovladačem bez ohledu na ID projektoru.
		ID zvolené dálkovým ovladačem: 0	
Nemožné		ID projektoru: 1	Pokud se ID projektoru a zvolené ID dálkovým ovladačem neshodují, projektor není možné ovládat dálkovým ovladačem.
		ID zvolené dálkovým ovladačem: 3	

## Nastavení ID projektoru

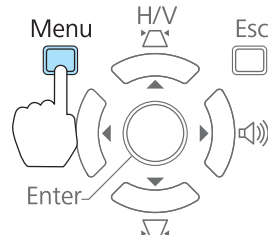
**1** Během projekce stiskněte tlačítko [Menu].

☛ "Použití nabídky Konfigurace" [s.88](#)

### Použití dálkového ovladače



### Použití ovládacího panelu



**2** Vyberte možnost **ID projektoru** v nabídce **Rozšířené**.



**3** Zvolte ID, které chcete nastavit, a stiskněte tlačítko [Enter].



**4** Nastavení dokončíte stiskem tlačítka [Menu].

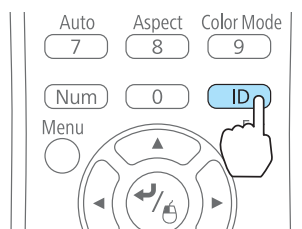
Výběr ID pro projektor, který chcete ovládat dálkovým ovladačem



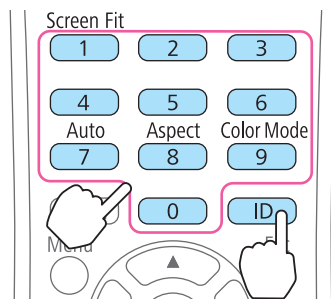
Zvolte ID při každém zapnutí projektoru. Je-li projektor zapnutý, nastavené ID pro dálkový ovladač je 0.

- 1 Nasměrujte dálkový ovladač na vzdálený přijímač cílového projektoru a stiskněte tlačítko [ID] na dálkovém ovladači.  
Pokud stisknete tlačítko [ID], na projekční ploše se zobrazí aktuální ID projektoru. Zmizí přibližně za tři sekundy.

## Dálkové ovládání



- 2 Při stisknutí tlačítka [ID] stiskněte číselné tlačítko odpovídající ID projektoru, který chcete ovládat.



Je zvolený projektor, který chcete ovládat.

## Korekce

Po nastavení všech projektorů můžete upravit jas a tón každého projektoru a omezit tak rozdíly.

- 1 Stiskněte tlačítko [Menu].  
☛ "Použití nabídky Konfigurace" [s.88](#)
- 2 Vyberte možnost **Více obrazovek** v nabídce **Rozšířené**.



- 3 V části **Úroveň nastavení** vyberte úroveň, kterou chcete upravit.
  - Při každém výběru úrovně se zobrazí vzorek vybrané úrovně.
  - Můžete začít upravovat od libovolné úrovně, obvykle můžete úroveň ztmavit nebo zesvětlit úpravou od 1 do 5 nebo od 5 do 1.
- 4 Opravte jas pomocí funkce **Korekce jasu**.

- Pokud zvolíte **Úroveň 5**, nastavte jas podle nejtmašího obrázku.
- Pokud zvolíte **Úroveň 1**, nastavte jas podle nejsvětějšího obrázku.
- Pokud vyberete možnosti **Úroveň 2** až **Úroveň 4**, nastavte jas úroveň obrázku se středním jasnem.
- Protože je možné přepínat mezi zobrazením vzorku a skutečným obrazem opakovaným stiskem tlačítka [Enter], můžete sledovat výsledky úpravy a provádět úpravy jasu na skutečném obraze.

- 5** Nastavení **Korekce barev (G/R)** a **Korekce barev (B/Y)**.
- 6** Opakujte kroky 3 až 5, dokud nebudou úpravy dokončeny.
- 7** Po dokončení veškerých korekcí stisknutím tlačítka [Menu] nastavení uložte.

## Uložení uživatelského loga

Aktuálně promítaný obraz můžete uložit jako uživatelské logo.

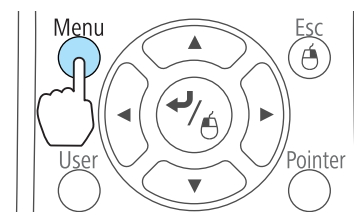


Jakmile je uživatelské logo uloženo, výchozí nastavení výrobce již nelze obnovit.

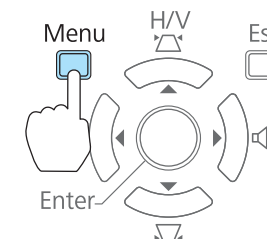
- 1** Promítněte obraz, který chcete uložit jako uživatelské logo, a potom stiskněte tlačítka [Menu].

☛ "Použití nabídky Konfigurace" [s.88](#)

Použití dálkového ovladače



Použití ovládacího panelu



- 2** Vyberte možnost **Uživatelské logo** v nabídce **Rozšířené**.





- Pokud je položka **Ochrana uživ. loga** v části **Zabezpečení heslem** nastavena na **Zapnuto**, zobrazí se zpráva a nastavení loga nelze měnit. Chcete-li provést změny, nastavte položku **Ochrana uživ. loga** na **Vypnuto**.

☞ "Správa uživatelů (Zabezpečení heslem)" s.66

- Je-li položka **Uživatelské logo** vybrána, když se používají funkce Lichoběžník, E-lupa, Poměr stran nebo Upravit zvětšení, bude aktuálně prováděná funkce dočasně zrušena.

- 3** Jakmile se zobrazí zpráva "Vybrat tento obraz jako uživatelské logo?", vyberte možnost **Ano**.

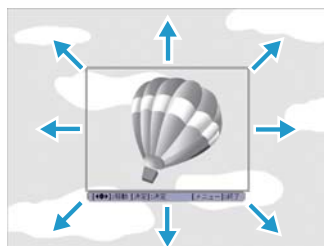
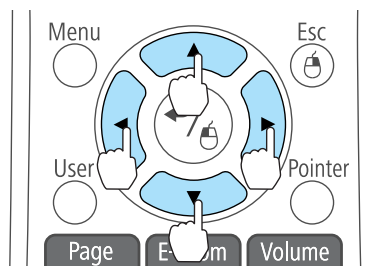


Stisknutím tlačítka [**↩**] na dálkovém ovladači nebo na ovládacím panelu lze velikost obrazu změnit podle signálu, a to za účelem přizpůsobení aktuálnímu rozlišení obrazového signálu.

- 4** Posunutím výřezu vyberte část obrazu, kterou chcete použít jako uživatelské logo.

Stejně operace lze provádět pomocí ovládacího panelu projektoru.

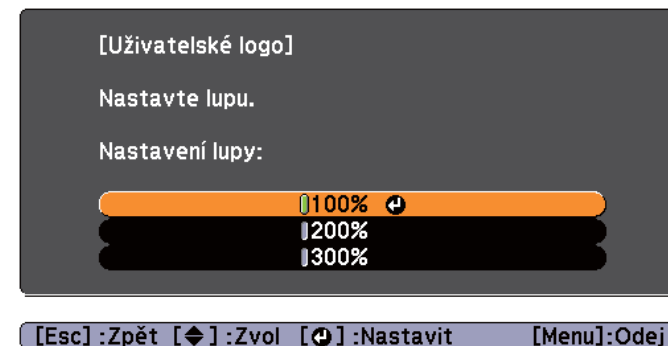
#### Dálkové ovládání



Můžete uložit velikost 400x300 bodů.

- 5** Stisknete-li tlačítko [**↩**] a zobrazí se hlášení "Vybrat tento obraz?", vyberte možnost **Ano**.

- 6** Na obrazovce nastavení měřítka vyberte faktor zvětšení.



- 7** Jakmile se zobrazí zpráva "Uložit tento obraz jako uživatelské logo?", vyberte možnost **Ano**.

Obraz bude uložen. Jakmile se obraz uloží, objeví se zpráva "Dokončeno."



- Po uložení uživatelského loga se smaže předchozí uživatelské logo.
- Ukládání trvá určitou dobu. Během ukládání nepoužívejte projektor ani jiné připojené zařízení. V opačném případě projektor nemusí fungovat správně.

Projektor má následující rozšířené možnosti zabezpečení.

- **Zabezpečení heslem**  
Umožňuje omezit uživatele projektoru.
- **Provozní zámek**  
Můžete zabránit, aby mohli uživatelé měnit nastavení projektoru bez svolení.  
☛ "Omezení provozu (Provozní zámek)" [s.68](#)
- **Zámek Proti Zcizení**  
Projektor je vybaven následujícím bezpečnostním zařízením proti zcizení.  
☛ "Zámek proti zcizení" [s.70](#)

## Správa uživatelů (Zabezpečení heslem)

Je-li aktivováno Zabezpečení heslem, uživatelé, kteří neznají heslo, nemohou projektor používat k promítání, i když je projektor zapnutý. Dále také nelze změnit uživatelské logo, které se zobrazí po zapnutí projektoru. Tato funkce slouží jako ochrana proti zcizení, protože zcizený projektor nelze používat. V době zakoupení není funkce Zabezpečení heslem aktivní.

### Typy zabezpečení heslem

V závislosti na způsobu používání projektoru lze nastavit následující tři typy zabezpečení heslem.

- **Ochrana napájení**  
Pokud je funkce **Ochrana napájení** nastavena na hodnotu **Zapnuto**, musíte po připojení a zapnutí projektoru zadat přednastavené heslo (totéž se týká funkce Napájení zapnuto). V případě zadání nesprávného hesla se promítání nezahájí.

### • Ochrana uživ. loga

I v případě, že se někdo pokusí změnit uživatelské logo nastavené vlastníkem projektoru, nebude to možné provést. Když nastavíte možnost **Ochrana uživ. loga** na **Zapnuto**, jsou následující změny nastavení Uživatelské logo zakázány.

- Zachycení uživatelského loga
- Nastavení **Pozadí obrazu**, **Úvodní obrazovka** nebo **Vypnout A/V** v nabídce **Zobrazení**  
☛ **Rozšířené - Zobrazení** [s.95](#)

### • Síťová ochrana

Je-li funkce **Síťová ochrana** nastavena na možnost **Zapnuto**, nelze provádět změny nastavení položky **Síť**.

☛ "Nabídka Síť" [s.97](#)

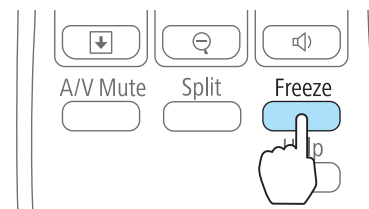
## Nastavení funkce Zabezpečení heslem

Následující postup slouží k nastavení funkce Zabezpečení heslem.

- 1** Během promítání stiskněte a podržte tlačítko [Freeze] po dobu asi pěti sekund.

Zobrazí se nabídka nastavení Zabezpečení heslem.

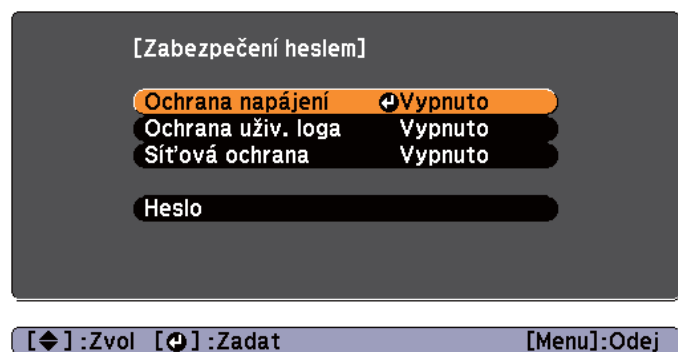
### Dálkové ovládání





- Pokud je funkce Zabezpečení heslem již aktivována, musíte zadat heslo.  
Pokud zadáte heslo správně, zobrazí se nabídka nastavení Zabezpečení heslem.
- ☞ "Zadání hesla" s.67
- Po nastavení hesla nalepte nálepku zabezpečení heslem na viditelné místo na projektoru jako další varování pro zloděje.

- 2** Vyberte typ zabezpečení heslem, který chcete nastavit, a stiskněte tlačítko [↵].



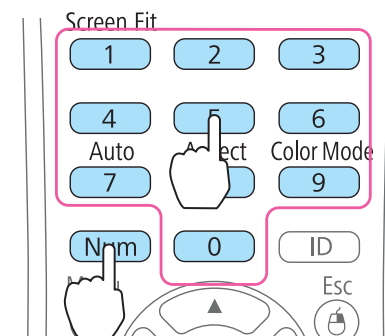
- 3** Vyberte položku **Zapnuto** a potom stiskněte tlačítko [↵].  
Stiskněte tlačítko [Esc]. Znovu se otevře obrazovka, která byla zobrazena v kroku 2.

- 4** Nastavte heslo.

- (1) Vyberte možnost **Heslo** a potom stiskněte tlačítko [↵].
- (2) Při zobrazení zprávy "Změnit heslo?" vyberte možnost **Ano** a stiskněte tlačítko [↵]. Výchozí heslo je nastaveno na „0000“. Doporučujeme ho však změnit na vaše vlastní heslo. Pokud vyberete položku **Ne**, znovu se objeví obrazovka z kroku 2.

- (3) Stiskněte a podržte tlačítko [Num] a zároveň zadejte číselnými tlačítky čtyři číslice. Zadané číslo se zobrazí jako "\*\*\*\*". Po zadání čtvrté číslice se zobrazí obrazovka potvrzení.

## Dálkové ovládání

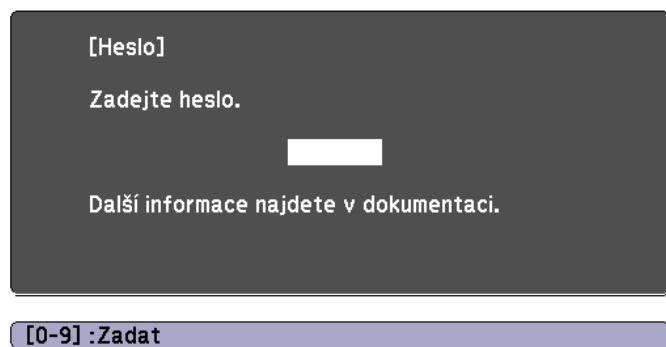


- (4) Znovu zadejte heslo.  
Zobrazí se zpráva "Nové heslo bylo uloženo".  
Jestliže heslo zadáte nesprávně, zobrazí se výzva k opakovanému zadání hesla.

## Zadání hesla

Po zobrazení obrazovky pro zadání hesla zadejte heslo pomocí dálkového ovladače.

Přidržte tlačítko [Num] a současně zadejte heslo pomocí tlačítek na číselné klávesnici.



Je-li zadáno správné heslo, funkce zabezpečení heslem se dočasně deaktivuje.

## Upozornění

- Pokud heslo zadáte nesprávně třikrát po sobě, objeví se přibližně na pět minut zpráva "Funkce projektoru budou uzamčeny." a poté se projektor přepne do pohotovostního režimu. V takovém případě odpojte zástrčku ze zásuvky a znovu ji zapojte. Poté projektor znovu zapněte. Projektor znovu zobrazí obrazovku pro zadání hesla, na které můžete zadat správné heslo.
- Pokud heslo zapomenete, poznamenejte si číslo „**Kód požadavku: xxxxx**“, které se zobrazí na obrazovce, a obraťte se na nejbližší adresu v dokumentu Projektor Epson – seznam kontaktů.  
☛ [Projektor Epson – seznam kontaktů](#)
- Jestliže budete uvedenou operaci opakovat a zadáte nesprávné heslo třicetkrát po sobě, zobrazí se následující zpráva. Potom zadání hesla projektoru již nebude možné. "Funkce projektoru budou uzamčeny. Kontaktujte společnost Epson podle informací v dokumentaci."  
☛ [Projektor Epson – seznam kontaktů](#)

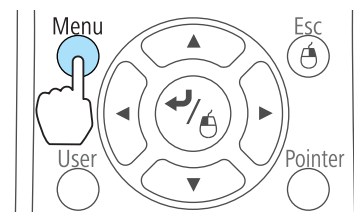
- Úplné uzamčení  
Budou zamčena všechna tlačítka na ovládacím panelu. Nelze provádět žádné operace z ovládacího panelu, včetně zapnutí a vypnutí napájení.
- Provozní zámek  
Budou uzamčena všechna tlačítka na ovládacím panelu, kromě tlačítka [⏻].

Tato funkce je vhodná při akcích nebo prezentacích, když potřebujete deaktivovat všechna tlačítka během promítání, nebo ve školách, když potřebujete omezit používání tlačítek. Projektor lze nadále ovládat pomocí dálkového ovladače.

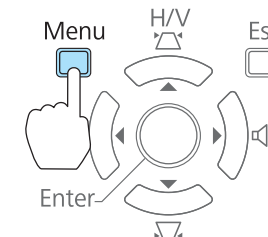
## 1 Během projekce stiskněte tlačítko [Menu].

☛ "Použití nabídky Konfigurace" [s.88](#)

### Použití dálkového ovladače



### Použití ovládacího panelu

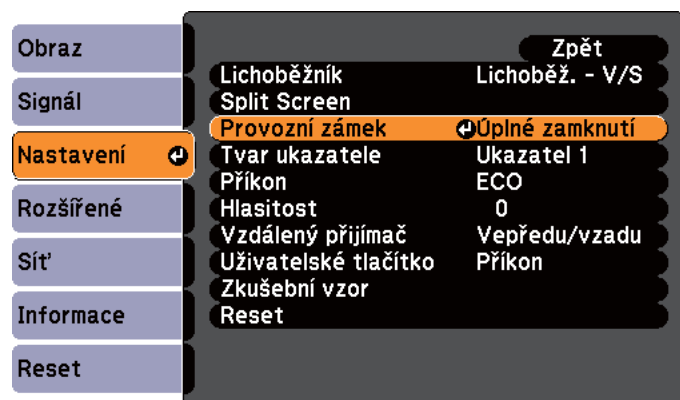


## 2 Vyberte možnost **Provozní zámek** v nabídce **Nastavení**.

## Omezení provozu (Provozní zámek)

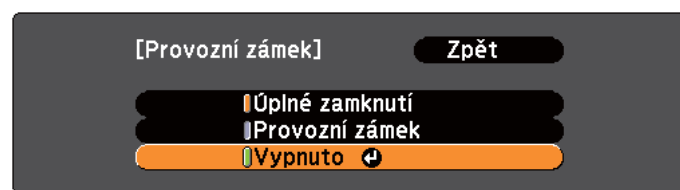
Chcete-li zamknout tlačítka na ovládacím panelu, proveďte některý z následujících postupů.





[Esc]:Zpět [↩]:Zvol [⏏]:Zadat [Menu]:Odej

- 3** Vyberte buď možnost **Úplné zamknutí**, nebo možnost **Provozní zámek** podle toho, co se hodí pro váš účel.



[Esc]:Zpět [↩]:Zvol [⏏]:Nastavit [Menu]:Odej

- 4** Po zobrazení potvrzení klepněte na tlačítko **Ano**.  
Tlačítka ovládacího panelu budou uzamčena podle zvoleného nastavení.




Chcete-li odemknout tlačítka ovládacího panelu, použijte některý z následujících postupů.

- V nabídce **Provozní zámek** vyberte možnost **Vypnuto**.  
☛ Nastavení - Provozní zámek [s.94](#)
- Stiskněte a podržte tlačítko [↵] na ovládacím panelu po dobu přibližně sedmi sekund. Zobrazí se zpráva o odemčení.

## Zámek proti zcizení

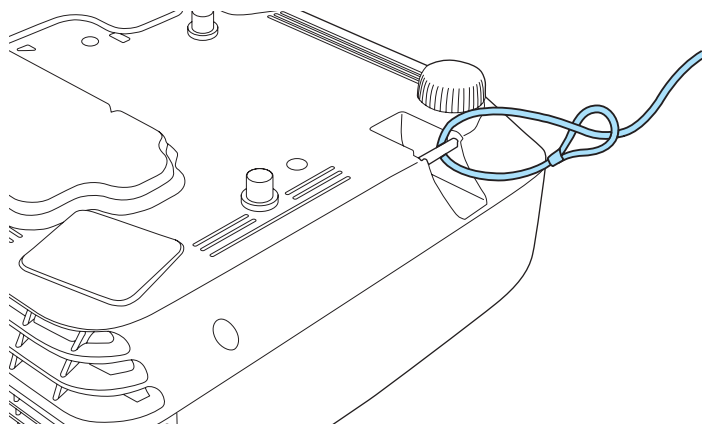
Projektor je vybaven následujícími typy bezpečnostních zařízení proti zcizení.

- Bezpečnostní slot  
Bezpečnostní slot je kompatibilní se systémem Microsaver Security System společnosti Kensington.  
Podrobnější informace o bezpečnostním systému Microsaver viz odkaz níže.  
 <http://www.kensington.com/>
- Bod instalace bezpečnostního kabelu  
Běžně dostupnou drátěnou pojistku proti zcizení lze protáhnout bodem instalace a zabezpečit projektor ke stolu nebo sloupku.

## Instalace drátěné pojistky

Protáhněte drátěnou pojistku proti zcizení bodem instalace.

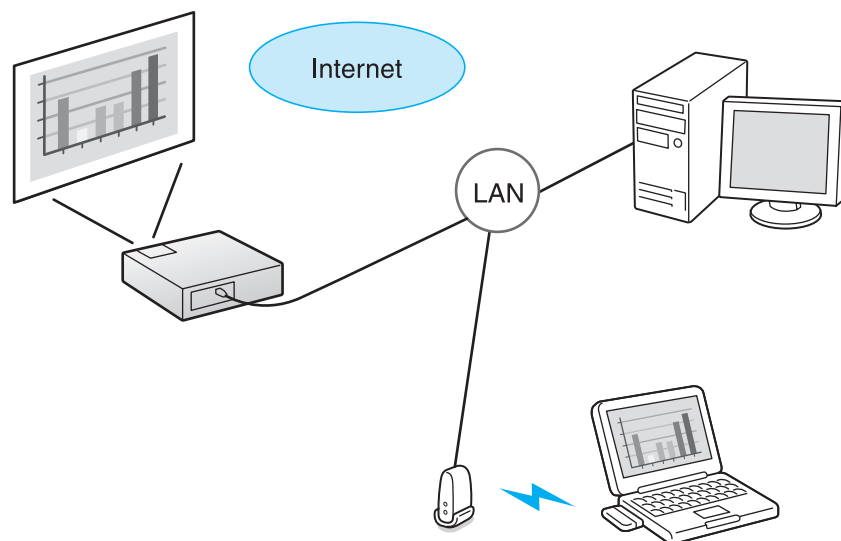
Informace o uzamčení naleznete v dokumentaci dodané s drátěnou pojistkou.



V této kapitole jsou vysvětleny dodatečné funkce pro síť.

## Promítání s funkcí „Připojit k síťovému projektoru“

Připojit k síťovému projektoru je standardní funkce v operačním systému Windows Vista a Windows 7. Po nalezení projektoru v síti můžete promítat obrazy z počítače pomocí funkce operačního systému bez toho, abyste museli instalovat speciální software.



### Kompatibilní operační systém

Windows Vista:Home Premium/Business/Enterprise/Ultimate  
Windows 7:Professional/Ultimate

Tato část nabízí jednoduché vysvětlení funkce „Připojit k síťovému projektoru“.

Zkontrolujte projektor a počítač, zda jsou připojeny k síti, a proveďte následující operace.

- 1** Zapněte projektor a stiskněte tlačítko [LAN] na dálkovém ovladači. Slouží pro přepnutí na vstupní zdroj LAN.  
☛ "Přepojení na cílový obraz pomocí dálkového ovladače" [s.35](#)
- 2** Zapněte počítač a klikněte na **Start - Všechny programy - Příslušenství - Připojit k síťovému projektoru**.  
Zobrazí se obrazovka nastavení připojení.  
Nyní můžete identifikovat projektor zadáním jeho adresy IP nebo nechte všechny připojené projektory automaticky rozpoznat operačním systémem.
- 3** Jakmile operační systém rozpozná všechny připojené projektory, vyberte ten, který chcete použít a klepněte na možnost **Připojit**.  
Když se zobrazí obrazovka pro zadání hesla projektoru, zadejte heslo projektoru zobrazené na dolním okraji pohotovostní obrazovky LAN.



- K počítači lze připojit pouze jeden projektor.
- Pokud používáte funkci Síťový projektor v nabídce Možnosti v části Centrum spolupráce, nastavte barvy pro počítačovou obrazovku, kterou používáte, na nejvyšší úroveň (32 bitů). Pokud projektor není schopen zobrazovat 32bitové barvy, zobrazí se hlášení a nebudete se moci připojit.

## Vytvoření připojení WPS (Wi-Fi Protected Setup) s přístupovým bodem bezdrátové sítě LAN

Existují dva způsoby nastavení [WPS](#).

- Metoda tlačítka

SSID a zabezpečení se nastavují automaticky při stisknutí tlačítka [↵] na ovládacím panelu projektoru a vyhrazeného tlačítka na přístupovém bodu. Doporučuje se použít tuto metodu, když se projektor a přístupový bod nacházejí blízko sebe.

- Metoda kódu PIN

SSID a zabezpečení jsou nastaveny automaticky zadáním 8číselného kódu, který byl projektoru předem přiřazen z počítače pro přístupový bod. Proveďte nastavení připojení mezi počítačem a přístupovým bodem předem. Podrobné pokyny pro vytvoření tohoto připojení viz příručka k přístupovému bodu. Tato metoda je doporučena v případě, že projektor je umístěn na stropě.



Pokud používáte jinou metodu připojení než WPS, vyhledejte informace v dokumentaci pro přístupový bod a v následující sekci.

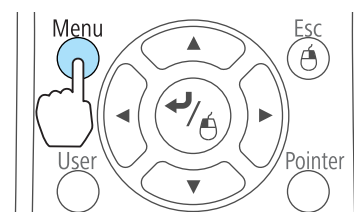
☞ "Nabídka Bezdrát. LAN" [s.99](#)

## Metoda nastavení připojení

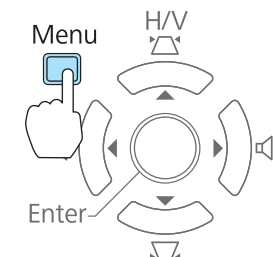
### 1 Stiskněte tlačítko Menu.

☞ "Použití nabídky Konfigurace" [s.88](#)

#### Použití dálkového ovladače



#### Použití ovládacího panelu



### 2 Zvolte možnost **Na konfiguraci sítě** v nabídce **Sít**.

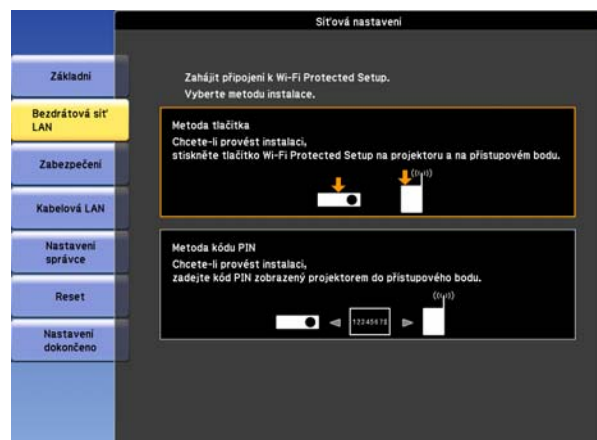


Zobrazí se obrazovka Konfigurace sítě.

### 3 V nabídce **Bezdrátová síť LAN** zvolte možnost **Průvodce vytvořením**.



Zobrazí se následující obrazovka.



Postupujte podle pokynů na obrazovce.

## O aplikaci EasyMP Monitor

Aplikace EasyMP Monitor umožňuje provádění operací, jako je například kontrola stavu několika projektorů Epson připojených do sítě na monitoru počítače a ovládání projektorů z počítače.

Software EasyMP Monitor můžete stáhnout z následující webové stránky.

<http://www.epson.com>

Dále naleznete stručný popis funkcí monitorování a ovládání, které jsou k dispozici v aplikaci EasyMP Monitor.

- **Registrace projektorů pro monitorování a ovládání**

Projektory připojené do sítě lze automaticky vyhledávat a poté vybrat, které z nalezených projektorů budou zaregistrovány.

Požadované projektory lze zaregistrovat zadáním jejich adresy IP.

- **Zaregistrované projektory lze rovněž zařadit do skupin a poté je monitorovat a ovládat ve skupinách.**

- **Monitorování stavu zaregistrovaných projektorů**

Stav napájení (ZAP/VYP) projektorů a problémy nebo výstrahy vyžadující pozornost lze kontrolovat pomocí ikon.

Lze provést výběr skupiny projektorů nebo samostatného projektoru a poté zkontrolovat kumulativní provozní dobu lampy nebo informace, jako jsou například vstupní zdroje, problémy a výstrahy projektorů.

- **Ovládání registrovaných projektorů**

Projektory lze vybírat ve skupinách nebo jako jednotlivé projektory. S vybranými projektory je poté možno provádět operace, jako např. zapínání a vypínání napájení a přepínání vstupních zdrojů.

Ke změně nastavení v nabídce Konfigurace projektoru můžete použít funkci Ovládání pomocí webového rozhraní.

Pokud jsou některé činnosti ovládání prováděny pravidelně v konkrétním čase nebo v konkrétních dnech, můžete k nastavení časovače použít nabídku Nastavení časovače.

- **Nastavení mailových zpráv**

Můžete nastavit e-mailové adresy, na které budou posílána upozornění, pokud se u zaregistrovaného projektoru vyskytne stav vyžadující pozornost, například problém.

- **Odesílání zpráv na zaregistrované projektory**

K odesílání souborů JPEG do zaregistrovaných projektorů lze použít zásuvný modul Message Broadcasting.

Zásuvný modul Message Broadcasting je k dispozici ke stažení na webové adrese uvedené na začátku této kapitoly.

## Změna nastavení pomocí webového prohlížeče (Ovládání pomocí webového rozhraní)

Funkce projektoru lze nastavit a projektor ovládat prostřednictvím webového prohlížeče v počítači připojeného k projektoru v síti. Tato funkce umožňuje vzdálené nastavování a ovládání. Vzhledem k tomu, že můžete používat klávesnici počítače, je zadávání znaků vyžadovaných pro nastavení snadnější.

Jako webový prohlížeč použijte Microsoft Internet Explorer 6.0 nebo vyšší verzi. Používáte-li operační systém Mac OS X, použijte Safari.



Pokud nastavíte **Pohotovostní režim** na **Komunikace zap.**, můžete webový prohlížeč použít k nastavení a ovládání, i když je projektor v pohotovostním režimu (je vypnuto napájení).

☛ **Rozšířené - Pohotovostní režim** [s.95](#)

## Nastavení Projektoru

Pomocí webového prohlížeče lze nastavit položky, které se obvykle nastavují v nabídce Konfigurace projektoru. Úpravy nastavení se projeví v nabídce Konfigurace. Existují také položky, které lze nastavit pouze ve webovém prohlížeči.

Položky v nabídce Konfigurace, které nelze nastavit pomocí webového prohlížeče

- Nabídka Nastavení - Zkušební vzor
- Nabídka Nastavení - Tvar ukazatele
- Nabídka Nastavení - Uživatelské tlačítko
- Nabídka Rozšíření - Uživatelské logo
- Nabídka Rozšíření - Jazyk
- Nabídka Rozšíření - Provoz - Vysoká nadm. výška
- Nabídka Rozšíření - Provoz - Čas krytu čočky
- Nabídka Reset - Resetovat vše a Reset hodin lampy

Nastavení položek každé nabídky jsou stejná, jako v nabídce Konfigurace projektoru.

☞ "Nabídka Konfigurace" [s.87](#)

## Otevření obrazovky Ovládání pomocí webového rozhraní

Následující postup slouží k otevření obrazovky Ovládání pomocí webového rozhraní.

Zkontrolujte, zda je projektor a počítač připojen k síti.

Nastavte Režim připojení na Pokročilý v nabídce Konfigurace.

☞ **Síť - Bezdrátová síť LAN - Režim připojení** [s.99](#)



Pokud je váš webový prohlížeč nastaven k připojení přes proxy server, nelze použít funkci Ovládání pomocí webového rozhraní. Chcete-li použít funkci Ovládání pomocí webového rozhraní, musíte provést taková nastavení, aby se pro připojení nepoužíval proxy server.

**1** Spustíte webový prohlížeč na počítači.

**2** Zadejte IP adresu projektoru do vstupního pole webového prohlížeče a na klávesnici počítače stiskněte klávesu Enter.

Otevře se obrazovka Ovládání pomocí webového rozhraní.

Pokud je v položce Síť v nabídce Konfigurace nastavena volba Příst. heslo na web, otevře se obrazovka zadání hesla.

**3** Zobrazí se ID uživatele a obrazovka pro zadání hesla.

Jako ID uživatele zadejte „EPSONWEB“.

Výchozí heslo je „admin“.



- Zadejte ID uživatele, i když je nastavení hesla vypnuté. ID uživatele nelze měnit.
- Můžete změnit heslo v nabídce Síť z nabídky Konfigurace.  
☞ **Síť - Nastavení správce (Administrator Settings) - Příst. heslo na web** [s.99](#)

## Otevření obrazovky Web Remote

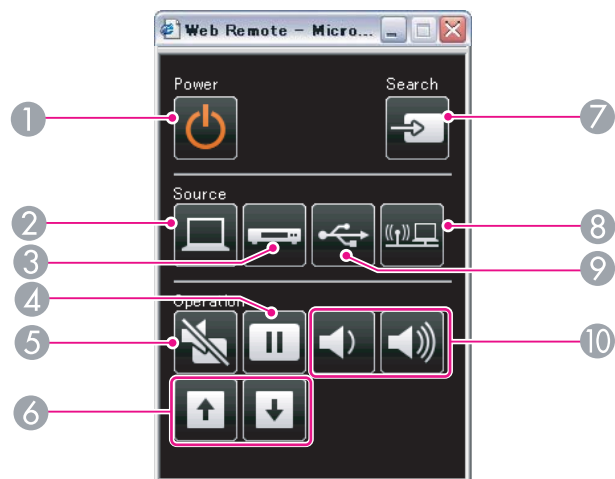
Funkce Web Remote umožňuje provádět operace vzdáleného ovládání projektoru použitím webového prohlížeče.

**1** Otevřete obrazovku Ovládání pomocí webového rozhraní.

**2** Klepněte na položku **Web Remote**.



**3** Objeví se obrazovka Web Remote.



Název	Funkce
1 Tlačítko [⏻]	Zapne a vypne napájení projektoru. ☛ "Od instalace k promítání" <a href="#">s.33</a>
2 Tlačítko [Computer]	Opakovaným stisknutím tohoto tlačítka se budou přepínat následující obrazy: <ul style="list-style-type: none"> <li>• Port Computer1</li> <li>• Port Computer2</li> <li>• DisplayPort (pouze EB-1965/EB-1955/EB-1945W/EB-1935)</li> </ul>
3 Tlačítko [Video]	Opakovaným stisknutím tohoto tlačítka se budou přepínat následující obrazy: <ul style="list-style-type: none"> <li>• Port Video</li> <li>• Port HDMI</li> </ul>
4 Tlačítko [Freeze]	Slouží k pozastavení a zrušení pozastavení obrazu. ☛ "Zmrazení obrazu (Freeze)" <a href="#">s.57</a>
5 Tlačítko [A/V Mute]	Slouží k zapnutí nebo vypnutí videa a zvuku. ☛ "Dočasné vypnutí obrazu a zvuku (Vypnout A/V)" <a href="#">s.57</a>

Název	Funkce
6 Tlačítko [Page] [Up] [Down]	Mění strany v souborech, jako jsou například soubory aplikace PowerPoint, při použití následujících způsobů projekce. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Při použití funkce bezdrátové myši <ul style="list-style-type: none"> <li>☛ "Použití dálkového ovladače k ovládání ukazatele myši (bezdrátová myš)" <a href="#">s.60</a></li> </ul> </li> <li>• Při použití USB Display <ul style="list-style-type: none"> <li>☛ "Projekce pomocí USB Display" <a href="#">s.35</a></li> </ul> </li> <li>• Připojení k síti</li> </ul> <p>Při promítání snímků pomocí aplikace PC Free stiskem těchto tlačítek zobrazíte předchozí/následující obrazovku.</p>
7 Tlačítko [Source Search]	Přepíná na další vstupní zdroj, který vysílá obraz. ☛ "Automatická detekce vstupních signálů a změna promítaného obrazu (Hledání zdroje)" <a href="#">s.34</a>
8 Tlačítko [LAN]	Přepne na obraz ze zařízení připojeného k síti. ☛ "Přepojení na cílový obraz pomocí dálkového ovladače" <a href="#">s.35</a>
9 Tlačítko [USB]	Opakovaným stisknutím tohoto tlačítka se budou přepínat následující obrazy: <ul style="list-style-type: none"> <li>• USB Display</li> <li>• PC Free</li> <li>• Projektor dokumentů</li> </ul>
10 Tlačítko [Volume] [◀] [▶]	[◀] Slouží ke zmenšování hlasitosti. [▶] Slouží ke zvětšování hlasitosti. ☛ "Nastavení hlasitosti" <a href="#">s.46</a>

### Nastavení certifikátů

Pro nastavení certifikátů používaných při ověřování bezdrátové sítě LAN můžete použít webový prohlížeč.



Do projektoru nainstalujte následující certifikáty: Certifikát klienta a Certifikát CA pro nastavení zabezpečení bezdrátové sítě LAN a Certifikát webového serveru pro funkci HTTPS.

- 1** Otevřete funkci Ovládání pomocí webového rozhraní.  
☛ "Otevření obrazovky Ovládání pomocí webového rozhraní" [s.75](#)
- 2** Klikněte na nabídku **Nastavení správce - Správa certifikátů** v nabídce **Sít**.
- 3** Zobrazí se obrazovka Správa certifikátů.

Název podnabídky	Položky nebo hodnoty nastavení
Certifikát klienta	Obnovit/Vymazat
	Vydáno pro
	Vydal
	Doba platnosti
Certifikát CA	Obnovit/Vymazat
	Vydáno pro
	Vydal
	Doba platnosti
Samopodpisovatelný certifikát	Obnovit/Vymazat
	Vydáno pro
	Vydal
	Doba platnosti
Certifikát webového serveru	Obnovit/Vymazat
	Vydáno pro
	Vydal

Název podnabídky	Položky nebo hodnoty nastavení
	Doba platnosti



- Při instalaci certifikátu se ujistěte, že projektor daný formát podporuje.  
☛ "Soupis podporovaných certifikátů" [s.78](#)
- Digitální certifikáty je možné také nainstalovat do projektoru z paměťového zařízení USB. Pokud však certifikát hodláte nainstalovat jak z paměťového zařízení USB, tak prostřednictvím sítě, certifikát se nemusí správně nainstalovat.

## Poznámky o HTTPS

Je-li položka **HTTP** ve části **Nastavení správce** nabídky **Sít** nastavena na **Zapnuto**, automaticky se použije zabezpečení s protokolem HTTPS. Tuto funkci můžete využít pro větší zabezpečení mezi projektorem a webovým prohlížečem.

K certifikaci důvěryhodnosti serveru se při komunikaci pomocí protokolu HTTPS používá certifikát. Vytvořte certifikát serveru k ověření spolehlivosti z webového prohlížeče a nainstalujte jej do projektoru.

Pokud není k dispozici žádný certifikát serveru, projektor automaticky vytvoří samopodpisovatelný certifikát a zahájí komunikaci. Protože tento samopodpisovatelný certifikát nemůže ověřit spolehlivost z webového prohlížeče, dojde ke vzniku výstrahy o spolehlivosti serveru v momentě, kdy se získá přístup k projektoru z webového prohlížeče. Přestože je úroveň zabezpečení v porovnání s certifikátem serveru snižena, je možné tuto výstrahu ignorovat a pokračovat v komunikaci.

## Soupis podporovaných certifikátů

Certifikát klienta (PEAP-TLS/EAP-TLS)

Položka	Popis
Podporovaný formát	PKCS#12
Přípona	PKCS, P12
Šifrování	RSA
Hashe	MD5/SHA-1/SHA-256/SHA-384/SHA-512
Délka klíče	512/1024/2048/4096 bitů
Heslo	Vyžadováno. Až 32 alfanumerických znaků

Certifikát serveru (PEAP/PEAP-TLS/EAP-TLS/EAP-Fast)

Položka	Popis
Podporovaný formát	X509v3
Přípona	DER/CER/PEM
Šifrování	RSA
Hashe	MD5/SHA-1/SHA-256/SHA-384/SHA-512
Délka klíče	512/1024/2048/4096 bitů
Kódování	BASE64/binární

Certifikát webového serveru (HTTPS)

Položka	Popis
Podporovaný formát	PKCS#12
Přípona	PKCS, P12
Šifrování	RSA
Hashe	MD5/SHA-1/SHA-256/SHA-384/SHA-512

Položka	Popis
Délka klíče	512/1024/2048/4096 bitů
Obecné jméno	Název síťového hostitele
Organizace	Volitelné
Heslo	Vyžadováno. Až 32 alfanumerických znaků

## Použití funkce Mailová zpráva pro hlášení problémů

Pokud nastavíte funkci Mailová zpráva, budou na přednastavenou e-mailovou adresu odesílány zprávy s oznámením, pokud nastane s projektorem problém nebo je vydáno varování. To umožňuje oznámit obsluhu problémy s projektory, i když jsou v lokalitách, které jsou od nich vzdálené.

☛ **Síť - Nastavení správce - Mailová zpráva** [s.105](#)



- Lze zaznamenat maximálně až tři umístění (adresy) pro oznámení a zprávy s oznámením budou odeslány do všech tří umístění současně.
- Pokud se u projektoru objeví kritický problém a náhle přestane fungovat, nemusí být schopen odeslat zprávu, která oznamuje obsluhu, že nastal problém.
- Nastavíte-li položku **Pohotovostní režim** na **Komunikace zap.**, můžete ovládat projektor, i když je v pohotovostním režimu (když je vypnuto napájení).

☛ **Rozšířené - Pohotovostní režim** [s.95](#)

## Přečtení oznámení e-mailem o chybách

Je-li funkce Mailová zpráva nastavena na Zapnuto, je při výskytu problému nebo signalizaci výstrahy projektorem odeslán následující e-mail.

Odesílatel e-mailu: adresa pro adresu 1

Předmět: EPSON Projector

Řádek 1: Název projektoru, u kterého došlo k výskytu problému

Řádek 2: Adresa IP projektoru, u kterého se vyskytl problém.

Řádek 3 a další: Podrobný popis problému

Podrobnosti o problému jsou uváděny řádek za řádkem. Níže jsou uvedeny hlavní součásti zprávy.

- Internal error
- Fan related error
- Sensor error
- Lamp timer failure
- Lamp out
- Internal temperature error
- High-speed cooling in progress
- Lamp replacement notification
- No-signal
 

Do projektoru nepřichází žádný signál. Zkontrolujte stav připojení nebo si ověřte, že je zapnuto napájení zdroje signálu.
- Auto Iris Error
- Power Err. (Ballast)

Informace o řešení problémů a výstrahách najdete pod následujícím odkazem.

☛ "Popis indikátorů" [s.114](#)

## Správa pomocí SNMP

Nastavením položky **SNMP** v nabídce Konfigurace na **Zapnuto** budou do určeného počítače odesílány zprávy s oznámením, pokud se vyskytne problém nebo se vyskytne varování. To umožňuje oznámit obsluhu problémy s projektory, i když jsou v lokalitách, které jsou od nich vzdálené.

☛ **Síť - Nastavení správce - SNMP** [s.105](#)



- Správu SNMP by měl provádět správce sítě nebo někdo, kdo je se sítí seznámený.
- Chcete-li ke sledování projektoru použít funkci SNMP, potřebujete do počítače nainstalovat program správce SNMP.
- Lze uložit až dvě IP adresy cílového místa.

## Příkazy ESC/VP21

Projektor lze ovládat z externího zařízení pomocí ESC/VP21.

### Seznam příkazů

Pokud je do projektoru odeslán příkaz k zapnutí, projektor se zapne a přepne do režimu zahřívání. Při zapnutí napájení projektoru se zobrazí dvojtečka ":" (3Ah).

Když projektor provede příkaz, vrátí ":" a přijme další příkaz.

Jestliže při zpracování příkazu dojde k chybě, zobrazí se chybová zpráva a dvojtečka ":".


Níže jsou uvedeny hlavní součásti.

Položka		Příkaz
Zapnutí a vypnutí napájení	Zapnuto	PWR ON
	Vypnuto	PWR OFF

Položka			Příkaz
Volba signálu	Počítač 1	Auto	SOURCE 1F
		RGB	SOURCE 11
		Komponent	SOURCE 14
	Počítač 2	Auto	SOURCE 2F
		RGB	SOURCE 21
		Komponent	SOURCE 24
	HDMI		SOURCE 30
	Video		SOURCE 41
	USB Display		SOURCE 51
	USB1		SOURCE 52
	LAN		SOURCE 53
	USB2		SOURCE 54
	DisplayPort (pouze EB-1965/EB-1955/EB-1945W/EB-1935)		SOURCE 70
Vypnout A/V Zapnuto/Vypnuto	Zapnuto		MUTE ON
	Vypnuto		MUTE OFF

Na konec každého příkazu přidejte kód (CR) (0Dh) a odešlete.

Další podrobnosti vám poskytne místní prodejce nebo nejbližší středisko podpory, jehož adresu naleznete v dokumentu Projektor Epson – seznam kontaktů.

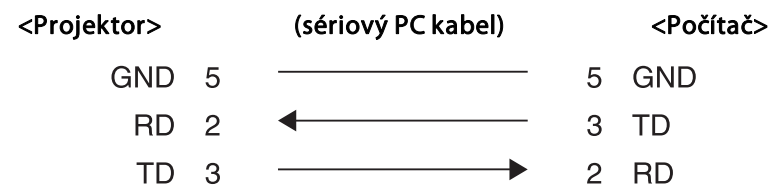
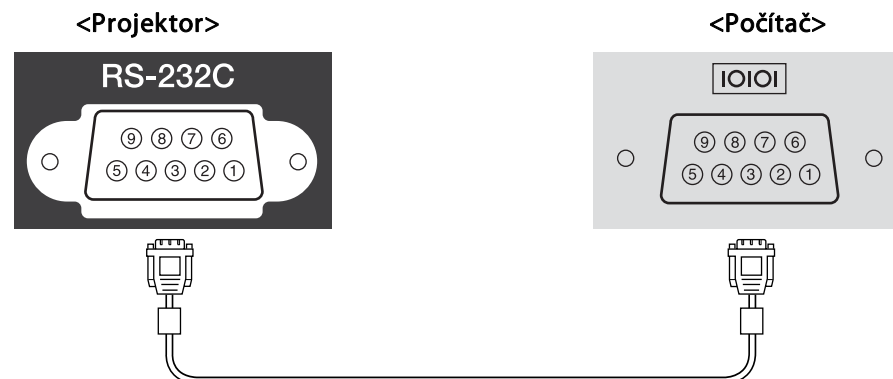
 [Projektor Epson – seznam kontaktů](#)

## Schéma zapojení kabelů

### Sériové připojení

- Tvar konektoru: 9kolíkový miniaturní konektor D-Sub (zástrčka)

- Název vstupního portu projektoru: RS-232C



Název signálu	Funkce
GND	Země signálového vodiče
TD	Odesílání dat
RD	Příjem dat

### Komunikační protokol

- Výchozí nastavení přenosové rychlosti: 9600 b/s
- Délka dat: 8 bitů
- Parita: Žádná
- Stop bit: 1 bit
- Řízení toku: Žádné

## O aplikaci PJLink

PJLink Class1 byl vytvořen asociací JBMIA (Japan Business Machine and Information System Industries Association) jako standardní protokol pro řízení síťových projektorů v rámci snahy o standardizaci protokolů pro řízení projektorů.

Projektor je v souladu se standardem PJLink Class1 vytvořeným asociací JBMIA.

Před použitím softwaru PJLink je nutné provést nastavení sítě. Podrobnější informace o nastavení sítě naleznete níže.

☞ "Nabídka Sít" [s.97](#)

Tento projektor je kompatibilní se všemi příkazy, kromě následujících příkazů definovaných standardem PJLink Class1, a shoda byla potvrzena ověřením přizpůsobivosti podle standardu PJLink.

URL:<http://pjlink.jbmia.or.jp/english/>

### • Nekompatibilní příkazy

	Funkce	Příkaz PJLink
Nastavení ztlumění	Aktivace ztlumení obrazu	AVMT 11
	Aktivace ztlumení zvuku	AVMT 21

### • Názvy vstupů definovaných standardem PJLink a odpovídající zdroje projektoru

Zdroj	Příkaz PJLink
Počítač 1	INPT 11
Počítač 2	INPT 12
Video	INPT 21
HDMI	INPT 32

Zdroj	Příkaz PJLink
DisplayPort (pouze EB-1965/EB-1955/EB-1945W/EB-1935)	INPT 35
USB1	INPT 41
USB2	INPT 42
LAN	INPT 52
USB Display	INPT 53

- Název výrobce pro "Požadavek na název výrobce"  
EPSON
- Název modelu zobrazeného pro "Požadavek na název produktu"  
EB-1965/EB-C765XN/PowerLite 1965  
EB-1964/EB-C764XN/PowerLite 1964  
EB-1955/EB-C755XN/PowerLite 1955  
EB-1954/EB-C754XN/PowerLite 1954  
EB-1945W/EB-C745WN/PowerLite 1945W  
EB-1935/EB-C745XN/PowerLite 1935

## O aplikaci Crestron RoomView®

Crestron RoomView® je integrovaný řídicí systém poskytovaný společností Crestron®. Lze jej používat k monitorování a ovládání několika zařízení připojených do sítě.

Projektor podporuje řídicí protokol, a proto jej lze použít v systému založeném na Crestron RoomView®.

Podrobnější informace o Crestron RoomView® získáte na webových stránkách společnosti Crestron®. (Podporovány jsou pouze obrazovky v anglické jazykové verzi.)

<http://www.crestron.com>

Dále naleznete přehled aplikace Crestron RoomView®.

## • Dálkové ovládání pomocí webového prohlížeče

Projektor lze ovládat prostřednictvím počítače podobně jako pomocí dálkového ovladače.

## • Monitorování a ovládání pomocí aplikačního softwaru

Ke sledování zařízení v systému, komunikaci se střediskem nápovědy a odesílání nouzových zpráv lze použít aplikaci Crestron RoomView® Express nebo Crestron RoomView® Server Edition od společnosti Creston®. Další podrobnosti viz následující webové stránky.

<http://www.crestron.com/getroomview>

V této příručce se popisuje provádění operací v počítači pomocí webového prohlížeče.



- Zadávat lze pouze jednobajtové alfanumerické znaky a symboly.
- Při použití Crestron RoomView® nelze využít následující funkce.  
☛ "Změna nastavení pomocí webového prohlížeče (Ovládání pomocí webového rozhraní)" s.74  
Message Broadcasting (zásuvný modul EasyMP Monitor)
- Nastavíte-li položku **Pohotovostní režim** na **Komunikace zap.**, můžete ovládat projektor, i když je v pohotovostním režimu (když je vypnuto napájení).  
☛ **Rozšířené - Pohotovostní režim** s.95

## Ovládání projektoru z počítače

Otevření okna ovládání

Před provedením libovolných operací zkontrolujte následující body.

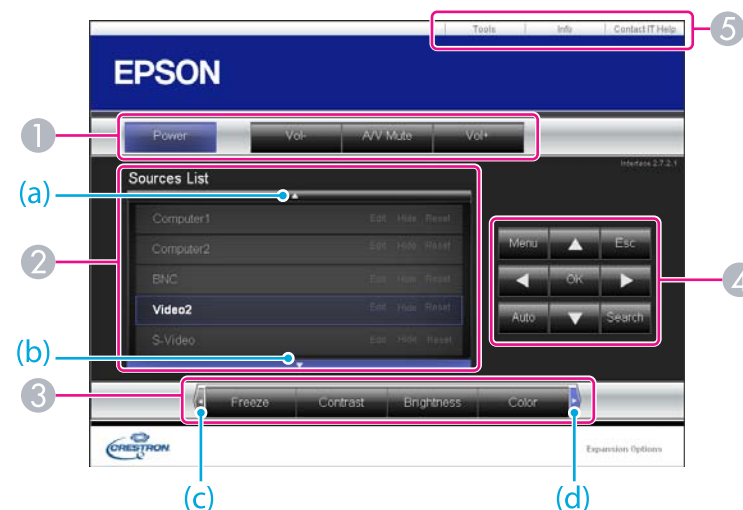
- Zkontrolujte, zda je projektor a počítač připojen k síti.

- Nastavte **Crestron RoomView** v nabídce **Síť** na **Zapnuto**.

☛ **Síť - Nastavení správce - Crestron RoomView** s.105


- 1 Spustte webový prohlížeč na počítači.
- 2 Zadejte IP adresu projektoru do pole adresy webového prohlížeče a na klávesnici stiskněte klávesu Enter.  
Zobrazí se okno ovládání.

Použití okna ovládání





- 1 Klepnutím na tlačítka je možno provádět následující operace.




Tlačítko	Funkce
<b>Power</b>	Zapne a vypne napájení projektoru.
<b>Vol-/Vol+</b>	Slouží k nastavení hlasitosti.

Tlačítko	Funkce
A/V Mute	Slouží k zapnutí nebo vypnutí videa a zvuku.  "Dočasné vypnutí obrazu a zvuku (Vypnout A/V)" <a href="#">s.57</a>

- 2 Přepnutí na obraz z vybraného vstupního zdroje. Chcete-li promítat vstupní zdroj, které se nezobrazují v seznamu Source List, klepnutím na (a) nebo (b) procházejte seznamem nahoru nebo dolů. Aktuální vstupní zdroj obrazového signálu se zobrazuje modře.  
V případě potřeby lze změnit název zdroje.
- 3 Klepnutím na tlačítka je možno provádět následující operace. Chcete-li zobrazit tlačítka, která se nezobrazují v seznamu Source List, klepnutím na (c) nebo (d) procházejte doleva nebo doprava.

Tlačítko	Funkce
Freeze	Slouží k pozastavení a zrušení pozastavení obrazu.  "Zmrazení obrazu (Freeze)" <a href="#">s.57</a>
Contrast	Upravuje rozdíl mezi světlými a tmavými částmi obrazu.
Brightness	Upravuje jas obrazu.
Color	Upravuje sytost barev obrazu.
Sharpness	Upravuje ostrost obrazu.
Zoom	Klepnutím na tlačítko [⊕] zvětšíte obraz bez ovlivnění velikosti projekční plochy. Klepnutím na tlačítko [⊖] zmenšíte obraz, který byl zvětšen pomocí tlačítka [⊕]. Klepnutím na tlačítka [▲], [▼], [◀] nebo [▶] můžete zvětšeným obrazem procházet.  "Zvětšení části obrazu (E-Zoom)" <a href="#">s.59</a>

- 4 Tlačítka [▲], [▼], [◀] a [▶] mají stejnou funkci jako tlačítka [⏮], [⏭], [⏪] a [⏩] na dálkovém ovladači. Klepnutím na ostatní tlačítka je možno provádět následující operace.

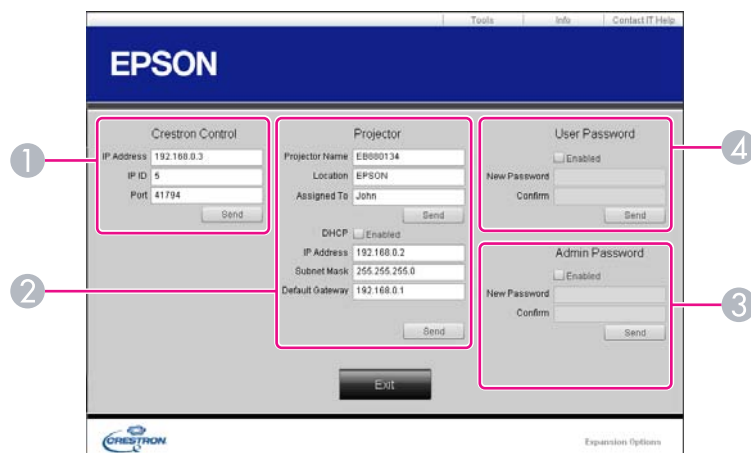
Tlačítko	Funkce
OK	Má stejnou funkci jako tlačítko [↵] na dálkovém ovladači.  "Dálkový Ovladač" <a href="#">s.17</a>
Menu	Zobrazuje a zavírá nabídku Konfigurace.
Auto	Při klepnutí během promítání analogového signálu RGB z portu Computer1 nebo portu Computer2 automaticky optimalizuje obraz nastavením seřízení souběhu, synchronizace a Pozice.
Search	Přepíná na další vstupní zdroj, který vysílá obraz.  "Automatická detekce vstupních signálů a změna promítaného obrazu (Hledání zdroje)" <a href="#">s.34</a>
Esc	Má stejnou funkci jako tlačítko [Esc] na dálkovém ovladači.  "Dálkový Ovladač" <a href="#">s.17</a>

- 5 Klepnutím na karty je možno provádět následující operace.

Karta	Funkce
Contact IT Help	Zobrazuje okno Středisko nápovědy. Slouží k odesílání zpráv správci a příjmu zpráv pomocí aplikace Crestron RoomView® Express.
Info	Zobrazuje informace o aktuálně připojeném projektoru.
Tools	Mění nastavení aktuálně připojeného projektoru. Viz další část.

Použití okna nástrojů

Při klepnutí na kartu **Tools** v okně ovládání se otevře následující okno. Toto okno lze použít k úpravě nastavení aktuálně připojeného projektoru.



- 1 **Crestron Control**  
Provádí nastavení centrálních ovladačů Crestron®.
- 2 **Projector**  
Nastavit lze následující položky.

Položka	Funkce
<b>Projector Name</b>	Zadejte název, kterým se aktuálně připojený projektor odlišuje od ostatních projektorů připojených do sítě. (Název může obsahovat až 15 jednobajtových alfanumerických znaků.)
<b>Location</b>	Zadejte název místa instalace projektoru, který je aktuálně připojen do sítě. (Jméno může obsahovat až 32 jednobajtových alfanumerických znaků a symbolů.)

Položka	Funkce
<b>Assigned To</b>	Zadejte jméno uživatele projektoru. (Jméno může obsahovat až 32 jednobajtových alfanumerických znaků a symbolů.)
<b>DHCP</b>	Chcete-li použít DHCP, zaškrtněte pole <b>Enabled</b> . Je-li povoleno DHCP, nelze zadat adresu IP.
<b>IP Address</b>	Zadejte adresu IP, která se přiřadí aktuálně připojenému projektoru.
<b>Subnet Mask</b>	Zadejte masku podsítě aktuálně připojeného projektoru.
<b>Default Gateway</b>	Zadejte adresu brány aktuálně připojeného projektoru.
<b>Send</b>	Klepnutím na toto tlačítko se potvrzují změny provedené v okně <b>Projector</b> .

- 3 **Admin Password**  
Má-li se při otvírání okna Tools požadovat zadání hesla, vyberte zaškrtnávací pole **Enabled**.  
Nastavit lze následující položky.

Položka	Funkce
<b>New Password</b>	Při změně hesla k otevření okna Tools zadejte nové heslo. (Název může obsahovat až 26 jednobajtových alfanumerických znaků.)
<b>Confirm</b>	Zadejte stejné heslo, jako jste použili v poli <b>New Password</b> . Pokud zadaná hesla nejsou stejná, zobrazí se chyba.
<b>Send</b>	Klepnutím na toto tlačítko se potvrzují změny provedené v okně <b>Admin Password</b> .

- 4 **User Password**  
Má-li se při otvírání okna ovládání v počítači požadovat zadání hesla, vyberte zaškrtnávací pole **Enabled**.  
Nastavit lze následující položky.



Položka	Funkce
New Password	Při změně hesla k otevření okna ovládání zadejte nové heslo. (Název může obsahovat až 26 jednobajtových alfanumerických znaků.)
Confirm	Zadejte stejné heslo, jako jste použili v poli <b>New Password</b> . Pokud zadaná hesla nejsou stejná, zobrazí se chyba.
Send	Klepnutím na toto tlačítko se potvrzují změny provedené v okně <b>User Password</b> .

## Nastavení plánu

Můžete naplánovat vypnutí a zapnutí projektoru a přepnutí vstupního zdroje jako události v kalendáři. Zaregistrované události se provádí automaticky v zadaný čas v zadaný den nebo pravidelně každý týden.



### Varování

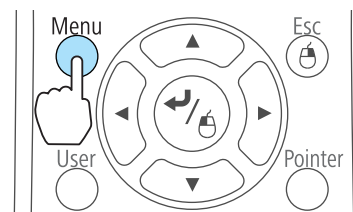
Před objektiv nepokládejte žádné hořlavé předměty. Pokud nastavíte plán na automatické zapínání projektoru, jakékoliv odložené hořlavé předměty před objektivem mohou způsobit vznik požáru.

## Metody nastavení

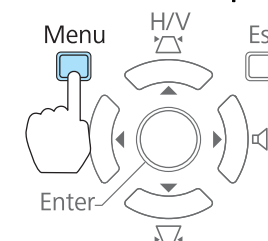
**1** Během projekce stiskněte tlačítko [Menu].

☛ "Použití nabídky Konfigurace" [s.88](#)

### Použití dálkového ovladače



### Použití ovládacího panelu



**2** Vyberte možnost **Nastavení Čas/Plán** v nabídce **Rozšířené**.



**3** Nastavte čas a plán.

Výběr z hlavní nabídky, výběr dílčích nabídek a změna vybraných položek jsou stejné jako u operací v konfigurační nabídce.



Chcete-li odstranit všechny zaregistrované plány, vyberte možnost **Resetovat plán** a poté možnost **Ano**.

## Hodiny

Název podnabídky	Funkce
<b>Datum</b>	Slouží k nastavení dnešního data v projektoru.
<b>Čas</b>	Slouží k nastavení aktuálního času v projektoru.
<b>Časový rozdíl (UTC)</b>	Slouží k nastavení časového rozdílu od UTC.
<b>K nastavení DST</b>	Zobrazí obrazovku k nastavení letního času.
<b>Internetový čas</b>	Nastavte na možnost <b>Zapnuto</b> , chcete-li aktualizovat čas automaticky prostřednictvím časového serveru na internetu.
<b>Server internetového času</b>	Slouží k zadání adresy IP časového serveru na internetu.

Obrazovka Letní čas

Název podnabídky	Funkce
<b>Letní čas</b>	Slouží k nastavení, zda se má nebo nemá ( <b>Zapnuto/Vypnuto</b> ) aktivovat letní čas.
<b>Počáteční DST</b>	Slouží k nastavení data a času, kdy má začít letní čas.
<b>Koncový DST</b>	Slouží k nastavení data a času, kdy má skončit letní čas.
<b>Nastavení DST (min.)</b>	Slouží k úpravě časového rozdílu mezi standardním časem a letním časem.

## Plán

Můžete se podívat na seznam zaregistrovaných plánů. Obrazovka Nastavení Čas/Plán se otevře, pokud zvolíte možnost **Přidat nový**, nebo pokud stisknete tlačítko [Esc] v registrovaném plánu a v zobrazené nabídce poté zvolíte **Úpravy**.

Můžete zaregistrovat až 30 událostí.

Obrazovka Nastavení hodin / plánu

Název podnabídky	Funkce
<b>Nastavení události</b>	Slouží k výběru akce, kterou má při spuštění události projektor provést. Je možné nastavit následující funkce položek. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Napájení</li> <li>• Zdroj</li> <li>• Příkon</li> <li>• Vypnout A/V</li> <li>• Hlasitost</li> </ul>
<b>Nastavení datumu / času</b>	Slouží k nastavení data, dne v týdnu a času spuštění události.



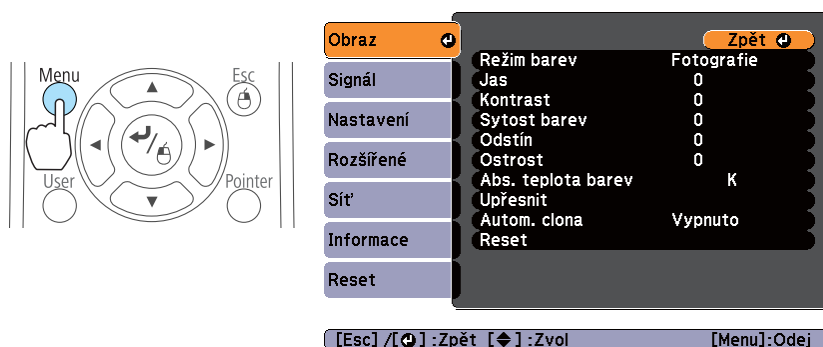
# Nabídka Konfigurace

Tato kapitola popisuje použití nabídky Konfigurace a jejích funkcí.

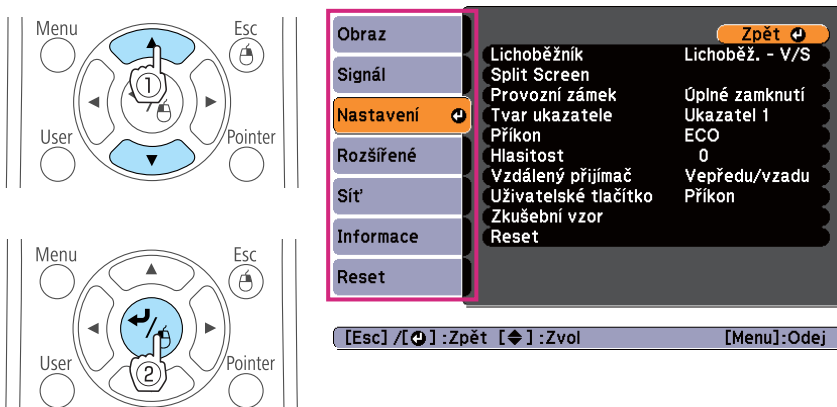
V této části se vysvětluje použití nabídky Konfigurace.

Přestože jsou následující postupy vysvětlovány s použitím dálkového ovladače, stejné operace lze provést prostřednictvím ovládacího panelu. Dostupná tlačítka a jejich funkce jsou popisována v příručce v nabídce.

## 1 Otevřete obrazovku nabídky Konfigurace.



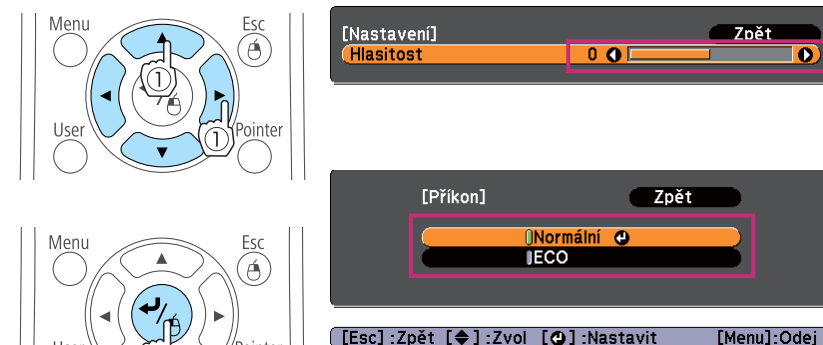
## 2 Vyberte položku hlavní nabídky.



## 3 Vyberte položku podnabídky.





## 4 Změňte nastavení.







## 5 Nastavení dokončíte stiskem tlačítka [Menu].

## Tabulka nabídky Konfigurace

Položky, které lze nastavit, závisí na používaném modelu, obrazovém signálu a promítaném zdroji.





Název hlavní nabídky	Název podnabídky	Položky nebo hodnoty nastavení
Nabídka Obraz  <a href="#">s.91</a>	Režim barev	Dynamický, Prezentace, Kino, Fotografie, Sport, sRGB, Černá tabule, Bílá tabule a DICOM SIM
	Jas	-24 až 24
	Kontrast	-24 až 24
	Sytost barev	-32 až 32
	Odstín	-32 až 32
	Ostrost	-5 až 5
	Abs. teplota barev	5000K až 10000K
	Upřesnit	Gama, RGB a RGBCMY
	Autom. clona	Zapnuto a Vypnuto
Nabídka Signál  <a href="#">s.92</a>	Autom. nastavení	Zapnuto a Vypnuto
	Rozlišení	Automaticky, Širokoúhlý a Normální
	Seřazení souběhu	-
	Synchronizace	-
	Pozice	Nahoru, Dolů, Vlevo a Vpravo
	Progresivní	Vypnuto, Video a Film/Auto
	Potlačení šumu	Vypnuto, NR1 a NR2
	Video rozsah HDMI	Automaticky, Normální a Rozšířená
	Video rozsah Display-Port	Automaticky, Normální a Rozšířená


Název hlavní nabídky	Název podnabídky	Položky nebo hodnoty nastavení
	Vstupní signál	Automaticky, RGB a Komponent
	Videosignál	Automaticky, NTSC, NTSC4.43, PAL, M-PAL, N-PAL, PAL60 a SECAM
	Poměr stran	Normální, Automaticky, 4:3, 16:9, Plný, Lupa a Nativní
	Přeskenování	Automaticky, Vypnuto, 4% a 8%
	Zpracování obrazu	Rychle, Jemný
Nabídka Nastavení  <a href="#">s.94</a>	Lichoběžník	Lichoběž. - V/S a Quick Corner
	Split Screen	-
	Provozní zámek	Úplné zamknutí, Částečné uzamčení a Vypnuto
	Tvar ukazatele	Ukazatel 1, 2 a 3
	Příkon	Normální a ECO
	Hlasitost	0 až 20
	Vzdálený přijímač	Vepředu/vzadu, Čelní, Zadní a Vypnuto
	Uživatelské tlačítko	Příkon, Informace, Progresivní, Zkušební vzor, Více obrazovek a Rozlišení
Nabídka Rozšířené  <a href="#">s.95</a>	Zobrazení	Zprávy, Pozadí obrazu, Úvodní obrazovka a Vypnout A/V
	Uživatelské logo	-
	Projekce	Čelní, Čelní/strop, Zadní a Zadní/strop

Název hlavní nabídky	Název podnabídky	Položky nebo hodnoty nastavení
	Provoz	Napájení zapnuto, Klidový režim, Čas úsp. režimu, Čas krytu čočky, Vysoká nadm. výška a Audiovstup
	Pohotovostní režim	Komunikace zap. a Komunikace vyp.
	ID projektoru	Vypnuto nebo 1 až 9
	Více obrazovek	Úroveň nastavení, Korekce jasu, Korekce barev (G/R) a Korekce barev (B/Y)
	Nastavení Čas/Plán	-
	Jazyk	15 nebo 35 jazyků*1
Nabídka Informace  s.109	Provoz lampy (hod)	-
	Zdroj	-
	Vstupní signál	-
	Rozlišení	-
	Videosignál	-
	Obnov. kmitočet	-
	Informace o synch.	-
	Stav	-
	Sériové číslo	-
	Event ID	-
Nabídka Reset  s.110	Resetovat vše	-
	Reset hodin lampy	-

\*1 Počet podporovaných jazyků se liší podle oblasti, kde se projektor používá.


## Nabídka Network

Název hlavní nabídky	Název podnabídky	Položky nebo hodnoty nastavení
Nabídka Základní  s.99	Název projektoru	-
	Heslo Web Remote	-
	Heslo projektoru	Zapnuto a Vypnuto
Nabídka Bezdrátová síť LAN  s.99	Nap. bezdr. síť LAN	Zapnuto a Vypnuto
	Wi-Fi Protected Setup	-
	Systém bezdrátové sítě LAN	802.11b/g a 802.11b/g/n
	Režim připojení	Rychlý a Pokročilý
	SSID Auto Nastav.	Zapnuto a Vypnuto
	SSID	-
	Hledat přístupový bod	-
	Kanál	1ch, 6ch a 11ch
	SSID displej	Zapnuto a Vypnuto
	DHCP	Zapnuto a Vypnuto
	Adresa IP	-
	Maska podsítě	-
	Adresa brány	-
Nabídka Zabezpečení  s.102	Zabezpečení	Open, WPA/WPA2-PSK, WPA/WPA2-EAP
Nabídka Kabelová LAN  s.104	DHCP	Zapnuto a Vypnuto
	Adresa IP	-
	Maska podsítě	-
	Adresa brány	-


Název hlavní nabídky	Název podnabídky	Položky nebo hodnoty nastavení
	Zobrazení adresy IP	Zapnuto a Vypnuto
Nabídka Nastavení správce  s.105	Heslo správce	-
	Název síťového hostitele	-
	Heslo k PJ linku	-
	Příst. heslo na web	-
	Heslo pro monitor	-
	HTTPS	Zapnuto a Vypnuto
	Mailová zpráva	-
	Správa certifikátů	-
	SNMP	-
	Brána s prioritou	Pevná, Bezdrátová
	AMX Device Discovery	Zapnuto a Vypnuto
	Crestron RoomView	Zapnuto a Vypnuto
	Bonjour	Zapnuto a Vypnuto
	EPSON Message Broadcasting	Zapnuto a Vypnuto

## Nabídka Obraz

Položky, které lze nastavit, závisí na obrazovém signálu a aktuálně promítaném zdroji. Podrobná nastavení se ukládají pro každý obrazový signál.

 "Automatická detekce vstupních signálů a změna promítaného obrazu (Hledání zdroje)" s.34



Podnabídka	Funkce
<b>Režim barev</b>	Můžete nastavit kvalitu obrazu, která vyhovuje danému prostředí.  "Výběr kvality projekce (výběr Režim Barev)" s.48
<b>Jas</b>	Můžete upravit jas obrazu.
<b>Kontrast</b>	Můžete upravit rozdíl mezi světlými a tmavými částmi obrazu.
<b>Sytost barev</b>	(Nastavení je možné, pouze pokud je na vstupu komponentní video nebo kompozitní video.) Můžete nastavit sytost barev obrazu.
<b>Odstín</b>	(Nastavení je možné, pouze pokud je na vstupu komponentní video signál. Je-li na vstupu kompozitní video signál, je nastavení možné pouze v případě, že jsou přijímány signály NTSC.) Můžete upravit tón obrazu.
<b>Ostrost</b>	Můžete upravit ostrost obrazu.

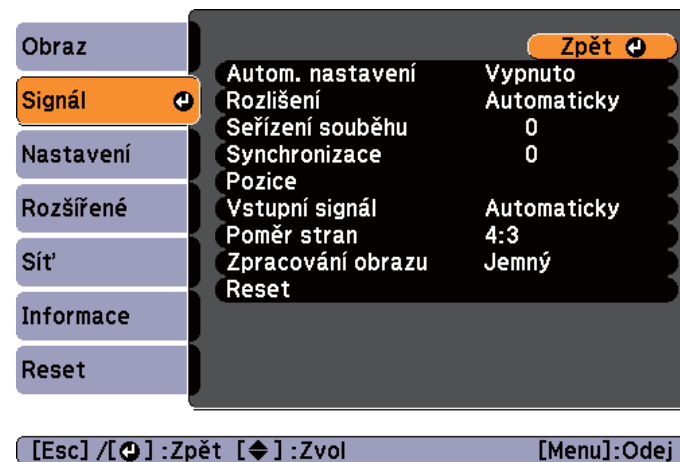
Podnabídka	Funkce
<b>Abs. teplota barev</b>	Můžete nastavit celkový odstín obrazu. Odstín lze nastavit v 10 stupních od 5 000 K do 10 000 K. Je-li vybrána vysoká hodnota, obraz se zbarví do modra. Pokud je vybrána nízká hodnota, obraz se zbarví do červena.
<b>Upřesnit</b>	Můžete dělat úpravy vybráním z následujících položek. <b>Gama:</b> Můžete upravit barevnost zvolením jedné z hodnot gama korekce nebo odkazem na promítaný obraz nebo gama graf. <b>RGB:</b> Můžete nastavit jednotlivé komponenty R (červená), G (zelená) a B (modrá) pro utlumení a zvýraznění. <b>RGBCMY:</b> Můžete upravit odstín, sytost a jas jednotlivých barev R (červená), G (zelená), B (modrá), C (azurová), M (purpurová), Y (žlutá).
<b>Autom. clona</b>	(Tuto položku lze vybrat, pouze pokud je položka <b>Režim barev</b> nastavena na <b>Dynamický</b> nebo <b>Kino</b> .) Nastavením na <b>Zapnuto</b> se provádí úprava clony k dosažení optimálního světla promítaných obrazů. Nastavení je uloženo pro každý režim barev. ☛ "Nastavení Autom. clona" <a href="#">s.49</a>
<b>Reset</b>	Umožňuje obnovit výchozí nastavení všech nastavení funkcí nabídky <b>Obraz</b> . Chcete-li vrátit všechny položky nabídky na výchozí hodnoty, viz odkaz níže. ☛ "Nabídka Reset" <a href="#">s.110</a>

## Nabídka Signál

Položky, které lze nastavit, závisí na obrazovém signálu a aktuálně promítaném zdroji. Podrobná nastavení se ukládají pro každý obrazový signál.

Nelze provádět nastavení v nabídce Signál, když je zdrojem USB Display, USB nebo LAN.

☛ "Automatická detekce vstupních signálů a změna promítaného obrazu (Hledání zdroje)" [s.34](#)



Podnabídka	Funkce
<b>Autom. nastavení</b>	(K dispozici pouze v případě, že je přijímán počítačový signál RGB.) Chcete-li automaticky optimálně upravit nastavení Seřízení souběhu, Synchronizace a Pozice při změně vstupního signálu, nastavte <b>Zapnuto</b> .
<b>Rozlišení</b>	(K dispozici pouze v případě, že je přijímán počítačový signál RGB.) Chcete-li automaticky zjistit rozlišení vstupního signálu, použijte nastavení <b>Automaticky</b> . Pokud se obraz nepromítá správně, když je nastaven parametr <b>Automaticky</b> , například chybí některé části obrazu, použijte nastavení <b>Širokoúhlý</b> pro širokoúhlé projekční plochy nebo nastavení <b>Normální</b> v případě projekční plochy s poměrem stran 4:3 nebo 5:4 v závislosti na připojeném počítači.



Podnabídka	Funkce
<b>Seřízení souběhu</b>	(K dispozici pouze v případě, že je přijímán počítačový signál RGB.) Můžete upravit obraz z počítače, pokud se na něm objeví svislé pruhy.
<b>Synchronizace</b>	(K dispozici pouze v případě, že je přijímán počítačový signál RGB.) Můžete upravit obraz počítače, pokud se v něm objeví blikání, neostrost nebo rušení.
<b>Pozice</b>	(Tyto položku nelze nastavit, pokud je zdrojem HDMI nebo DisplayPort.) Pokud část obrazu chybí, můžete upravit pozici zobrazení nahoru, dolů, vlevo a vpravo tak, aby byl zobrazen celý obraz.
<b>Progresivní</b>	(Toto nastavení je možno vybrat, pouze pokud je přijímán signál kompozitního videa. Pokud je přijímáno kompozitní video nebo video RGB, lze toto nastavení upravit pouze v případě, že je přijímán prokládaný signál (480i/576i/1080i).) <u>Proklad</u> ▶▶ (i) signál je převeden na <u>Progresivní</u> ▶▶ (p). (Převod IP) <b>Vypnuto:</b> Ideální pro obraz s velkým množstvím pohybu. <b>Video:</b> Ideální pro běžné video. <b>Film/autom.:</b> tato možnost je vhodná pro filmy, počítačovou grafiku a animaci.
<b>Potlačení šumu</b>	(Není možné nastavit, je-li přiváděn digitální signál RGB při projekci prokládaného signálu, když je možnost <b>Progresivní</b> nastavena na <b>Vypnuto</b> , nebo je-li přiváděn signál 480p, 576p nebo 1080p, když je možnost <b>Zpracování obrazu</b> nastavena na <b>Rychlý</b> .) Vyhazuje hrubé obrazy. Existují dva režimy. Vyberte si své oblíbené nastavení. Toto nastavení se doporučuje nastavit na hodnotu <b>Vypnuto</b> při prohlížení obrazových zdrojů s velmi malým šumem, jako jsou například disky DVD.




Podnabídka	Funkce
<b>Video rozsah HDMI</b>	Pokud je port HDMI projektoru připojen k přehrávači DVD, nastavte video rozsah projektoru podle nastavení rozsahu videa přehrávače DVD.
<b>Video rozsah DisplayPort</b> (pouze EB-1965/ EB-1955/ EB-1945W/ EB-1935)	Pokud je port DisplayPort projektoru připojen k počítači, nastavte video rozsah projektoru podle nastavení rozsahu videa počítače.
<b>Vstupní signál</b>	Můžete vybrat vstupní signál z portu Computer. Pokud vyberete nastavení <b>Automaticky</b> , vstupní signál se automaticky nastaví podle připojeného zařízení. Jestliže se při nastavení <b>Automaticky</b> barvy nezobrazují správně, vyberte signál v souladu s připojeným zařízením.
<b>Videosignál</b>	Můžete vybrat vstupní signál z portu Video. Nastavení <b>Automaticky</b> zajišťuje automatické rozpoznání videosignálu. Pokud se v obrazu objeví rušení nebo pokud dojde k problému, například pokud se při nastavení <b>Automaticky</b> nepromítá žádný obraz, vyberte příslušný signál podle připojeného zařízení.
<b>Poměr stran</b>	Můžete nastavit <u>poměr stran</u> ▶▶ promítaného obrazu. ☛ "Změna poměru stran promítaného obrazu " s.49
<b>Přeskenování</b>	(Toto nastavení je možno vybrat, pouze pokud je přijímán signál komponentního videa nebo RGB video). Mění výstupní poměr stran obrazu (rozsah promítaného obrazu). Rozsah oříznutí lze nastavit na hodnoty <b>Vypnuto</b> , <b>4%</b> nebo <b>8%</b> . Pokud je zdrojem HDMI, je k dispozici nastavení <b>Automaticky</b> . Je-li vybráno nastavení <b>Automaticky</b> , automaticky se změní na <b>Vypnuto</b> nebo <b>8%</b> podle vstupního signálu.

Podnabídka	Funkce
<b>Zpracování obrazu</b>	Změní nastavení pro zpracování obrazu. <b>Rychlý:</b> obrazy jsou zobrazovány rychleji. Při použití volitelné interaktivní jednotky se zlepší zpoždění sledování pera. <b>Jemný:</b> obrazy se zobrazují ve vyšší kvalitě.
<b>Reset</b>	Umožňuje obnovit výchozí nastavení všech hodnot nastavení nabídky <b>Signál</b> , kromě položky <b>Vstupní signál</b> . Chcete-li vrátit všechny položky nabídky na výchozí hodnoty, viz odkaz níže. ☛ "Nabídka Reset" <a href="#">s.110</a>

## Nabídka Nastavení



Podnabídka	Funkce
<b>Lichoběžník</b>	Lze provést korekci lichoběžníkového zkreslení. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Je-li vybráno nastavení <b>Lichoběž. - V/S</b>: Chcete-li provést korekci vodorovného a svislého lichoběžníkového zkreslení, upravte nastavení <b>Lichoběžník - S</b> a <b>Lichoběžník - V</b>. Funkci <b>Auto lichoběž. - V/S</b> je také možné nastavit na <b>Zapnuto</b> nebo <b>Vypnuto</b>. ☛ "Korekce lichoběžníkového zkreslení" <a href="#">s.39</a></li> <li>• Při výběru <b>Quick Corner</b>: Vyberte a proveďte korekci čtyř rohů promítaného obrazu. ☛ "Quick Corner" <a href="#">s.40</a></li> </ul>
<b>Split Screen</b>	Pomocí této funkce můžete rozdělit projekční plochu na dvě poloviny. Můžete změnit Velikost obrazu a zvolit Zdroj, Přepnout obrazovky, Zdroj zvuku a Ukončit Split Screen. ☛ "Promítání dvou obrazů zároveň (funkce Split Screen)" <a href="#">s.53</a>

Podnabídka	Funkce
<b>Provozní zámek</b>	Umožňuje omezit používání ovládacího panelu projektoru. ☛ "Omezení provozu (Provozní zámek)" <a href="#">s.68</a>
<b>Tvar ukazatele</b>	Umožňuje vybrat tvar ukazatele. Ukazatel 1:  Ukazatel 2:  Ukazatel 3:  ☛ "Funkce ukazatele (Ukazatel)" <a href="#">s.58</a>
<b>Příkon</b>	Umožňuje vybrat jedno ze dvou nastavení jasu lampy. Vyberte možnost <b>ECO</b> , pokud je promítaný obraz příliš jasný, např. když promítáte ve tmavé místnosti nebo na malou projekční plochu. Pokud vyberete položku <b>ECO</b> , sníží se následujícím způsobem odběr elektrické energie a prodlouží životnost lampy. Současně se omezí hluk vznikající otáčením ventilátoru. Odběr elektrické energie: sníží se přibližně o 25 %, životnost lampy: prodlouží se přibližně 1,4krát
<b>Hlasitost</b>	Umožňuje nastavit hlasitost. Hodnoty nastavení se ukládají pro každý zdroj.
<b>Vzdálený přijímač</b>	Můžete omezit příjem operačního signálu z dálkového ovládání. Při nastavení na <b>Vypnuto</b> nelze provádět žádné operace pomocí dálkového ovladače. Chcete-li provádět operace pomocí dálkového ovladače, přidržte nejméně na 15 sekund stisknuté tlačítko [Menu] na dálkovém ovladači a nastavení se vrátí na výchozí hodnotu.
<b>Uživatelské tlačítko</b>	Můžete vybrat a přiřadit položku z nabídky Konfigurace tlačítkem [User] dálkového ovladače. Stisknutím tlačítka [User] se zobrazí přímo obrazovka výběru/nastavení přiřazené položky nabídky a umožní vám provádět nastavení/seřízení jedním dotykem. Tlačítku [User] můžete přiřadit jednu z následujících položek. <b>Příkon, Informace, Progresivní, Zkušební vzor, Více obrazovek a Rozlišení</b>

Podnabídka	Funkce
<b>Zkušební vzor</b>	Při nastavování projektoru můžete zobrazit zkušební vzor a upravit projekci bez nutnosti připojení jiného zařízení. Když se zobrazuje zkušební vzor, lze provést úpravy nastavení lupy a zaostření a opravu lichoběžníku. Stisknutím tlačítka [Esc] na dálkovém ovladači nebo na ovládacím panelu lze zkušební vzor zrušit. <div><b>Upozornění</b> Jestliže se vzor zobrazuje delší dobu, v promítaných obrazech může být patrný zbytkový obraz.</div>
<b>Reset</b>	Umožňuje obnovit výchozí nastavení všech hodnot nastavení nabídky <b>Nastavení</b> , kromě položky <b>Uživatelské tlačítko</b> . Chcete-li vrátit všechny položky nabídky na výchozí hodnoty, viz odkaz níže. ☛ "Nabídka Reset" <a href="#">s.110</a>

## Nabídka Rozšířená



Podnabídka	Funkce
<b>Zobrazení</b>	<p>Umožňuje měnit nastavení vztahující se k zobrazení dat projektoru.</p> <p><b>Zpráva:</b> Když je tato položka nastavena na <b>Vypnuto</b>, následující položky nebudou zobrazeny.</p> <p>Názvy položek, pokud se změní Zdroj, Režim barev nebo Poměr stran, zprávy, pokud není na vstupu žádný signál, a varování, jako je například Výstraha vys. teplota.</p> <p><b>Pozadí obrazu*1:</b> Můžete nastavit pozadí projekční plochy, když není k dispozici žádný obrazový signál, na hodnotu <b>Černá</b>, <b>Modrá</b> nebo <b>Logo</b>.</p> <p><b>Úvodní obrazovka*1:</b> Chcete-li při zahájení projekce zobrazit <b>Uživatelské logo</b>, použijte nastavení <b>Zapnuto</b>.</p> <p><b>Vypnout A/V*1:</b> Můžete nastavit obraz, který se zobrazí při stisknutí tlačítka [A/V Mute] na dálkovém ovladači, na hodnotu <b>Černá</b>, <b>Modrá</b> nebo <b>Logo</b>.</p>
<b>Uživatelské logo*1</b>	<p>Můžete změnit uživatelské logo, které se zobrazí jako pozadí, když je aktivní funkce Pozadí obrazu, Vypnout A/V atd.</p> <p>☛ "Uložení uživatelského loga" <a href="#">s.64</a></p>
<b>Projekce</b>	<p>Vyberte jednu z následujících projekčních metod v závislosti na způsobu instalace projektoru.</p> <p><b>Čelní, Čelní/strop, Zadní a Zadní/strop</b></p> <p>Stisknutím a podržením tlačítka [A/V Mute] na dálkovém ovladači na dobu pěti sekund můžete změnit nastavení následujícím způsobem.</p> <p><b>Čelní ↔ Čelní/strop</b></p> <p><b>Zadní ↔ Zadní/strop</b></p> <p>☛ "Způsoby Instalace" <a href="#">s.22</a></p>

Podnabídka	Funkce
<b>Provoz</b>	<p><b>Napájení zapnuto:</b> Chcete-li, aby se projektor ihned po připojení k elektrické síti zapnul, použijte nastavení <b>Zapnuto</b>.</p> <p>Je-li připojen napájecí kabel, nezapomeňte, že se projektor automaticky zapne i v případech, jako je například obnovení dodávky proudu po výpadku napájení.</p> <p><b>Klidový režim:</b> Když je funkce nastavena na hodnotu <b>Zapnuto</b>, automaticky se zastaví promítání, pokud na vstup nebude odeslán žádný vstupní signál a není prováděna žádná operace.</p> <p><b>Čas úsp. režimu:</b> Když je možnost <b>Klidový režim</b> nastavena na hodnotu <b>Zapnuto</b>, můžete nastavit čas před automatickým vypnutím projektoru v rozsahu od jedné do 30 minut.</p> <p><b>Čas krytu čočky:</b> Když je nastaven na <b>Zapnuto</b>, tato funkce vypne automaticky napájení po 30 minutách po uzavření krytu vypnutí A/V.</p> <p>Výchozí hodnota je <b>Zapnuto</b>.</p> <p><b>Vysoká nadm. výška:</b> Pokud projektor používáte v nadmořské výšce vyšší než 1500 m, nastavte hodnotu <b>Zapnuto</b>.</p> <p><b>Audiovstup:</b> Je-li nastaven na <b>Automaticky</b>, je reprodukován zvuk ze vstupního zdroje.</p> <p>Je-li zvolená možnost <b>Audio 1</b>, <b>Audio 2</b> nebo <b>Audio (L/P)</b>, zvuk je reprodukován ze zvoleného portu bez ohledu na vstupní zdroj, pokud je zvuk přiváděn ze vstupního audioportu.</p>
<b>Pohotovostní režim</b>	<p>Nastavíte-li <b>Komunikace zap.</b>, můžete provádět následující operace, i když je projektor v pohotovostním režimu.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Monitorování a ovládání projektoru prostřednictvím sítě ☛ "Monitorování a ovládání" <a href="#">s.74</a></li> <li>• Výstup analogových signálů RGB z portu Computer1 do externího monitoru.</li> </ul>

Podnabídka	Funkce
<b>ID projektoru</b>	Nastavte ID na číslo v rozmezí od <b>1</b> do <b>9</b> . Nastavení <b>Vypnuto</b> znamená, že není nastaveno žádné ID. ☛ "Nastavení ID projektoru" <a href="#">s.62</a>
<b>Více obrazovek</b>	Je-li připojeno více projektorů, které promítají obraz, můžete upravit jas a barevný tón obrazu každého promítaného obrazu. <b>Úroveň nastavení:</b> Můžete upravit obraz od černé po bílou v pěti krocích od úrovně 1 do úrovně 5 a na každé z těchto 5 úrovní můžete upravit korekci jasu a korekci barvy. <b>Korekce jasu:</b> Můžete provést korekci rozdílu jasu mezi jednotlivými projektory. <b>Korekce barev (G/R) / Korekce barev (B/Y):</b> Můžete opravit rozdíl barev mezi jednotlivými projektory. ☛ "Korekce rozdílu barev při promítání z několika projektorů" <a href="#">s.61</a>
<b>Nastavení Čas/Plán</b>	Je možné nastavit datum a čas projektoru a plán projektoru tak, aby projektor prováděl určité operace v předem naplánovaný čas. ☛ "Nastavení plánu" <a href="#">s.85</a>
<b>Jazyk</b>	Můžete nastavit jazyk zpráv a nabídek.
<b>Reset</b>	Můžete obnovit výchozí nastavení položek <b>Zobrazení</b> *1 a <b>Provoz</b> *2 v nabídce <b>Rozšířené</b> . Chcete-li vrátit všechny položky nabídky na výchozí hodnoty, viz odkaz níže. ☛ "Nabídka Reset" <a href="#">s.110</a>

\*1 Pokud je položka **Ochrana uživ. loga** nastavena na hodnotu **Zapnuto** v nabídce **Zabezpečení heslem**, nastavení týkající se uživatelského loga nelze změnit. Chcete-li provést změny, nastavte položku **Ochrana uživ. loga** na **Vypnuto**.

☛ "Správa uživatelů (Zabezpečení heslem)" [s.66](#)

\*2 Kromě nastavení Vysoká nadm. výška.

## Nabídka Sít'

Pokud je položka **Síťová ochrana** nastavena na hodnotu **Zapnuto** v nabídce **Zabezpečení heslem**, zobrazí se zpráva a síťové nastavení nelze změnit. Nastavte položku **Síťová ochrana** na **Vypnuto** a potom nakonfigurujte síť.

☛ "Nastavení funkce Zabezpečení heslem" [s.66](#)




Podnabídka	Funkce
<b>Sít'. info. - bezdr. LAN</b>	Zobrazuje následující informace o stavu nastavení sítě. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Režim připojení</li> <li>• Úroveň antény</li> <li>• Název projektoru</li> <li>• SSID</li> <li>• DHCP</li> <li>• Adresa IP</li> <li>• Masku podsítě</li> <li>• Adresa brány</li> <li>• Adresa MAC</li> <li>• Regionální kód</li> </ul>

Podnabídka	Funkce
<b>Sít. info. - pevná LAN</b>	Zobrazuje následující informace o stavu nastavení sítě. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Název projektoru</li> <li>• DHCP</li> <li>• Adresa IP</li> <li>• Masku podsítě</li> <li>• Adresa brány</li> <li>• Adresa MAC</li> </ul>
<b>Na konfiguraci sítě</b>	Pro nastavení položek s parametry sítě jsou k dispozici následující nabídky. <b>Základní, Kabelová LAN, Zabezpečení, Kabelová LAN, Nastavení správce a Reset</b>



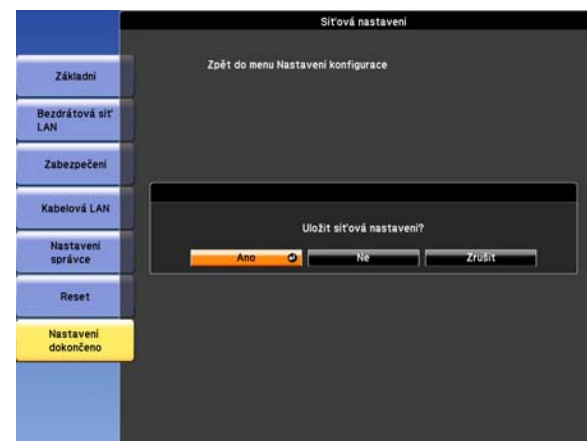
Funkce projektoru lze nastavit a projektor ovládat prostřednictvím webového prohlížeče v počítači připojeného k projektoru v síti. Tato funkce se nazývá Ovládání pomocí webového rozhraní. Pomocí klávesnice můžete snadno zadávat text a provést nastavení Ovládání pomocí webového rozhraní, například nastavení zabezpečení.

 "Změna nastavení pomocí webového prohlížeče (Ovládání pomocí webového rozhraní)" [s.74](#)

### Poznámky k ovládání nabídky Sít

Výběr z hlavní nabídky, výběr podnabídek a změna vybraných položek jsou stejné jako u operací v nabídce Konfigurace.

Po dokončení přejděte do nabídky **Dokončeno** a vyberte jednu z voleb **Ano**, **Ne** nebo **Zrušit**. Pokud vyberete **Ano** nebo **Ne**, vrátíte se do nabídky Konfigurace.



**Ano:** Uloží nastavení a ukončí nabídku Sít.

**Ne:** Neuloží nastavení a ukončí nabídku Sít.

**Zrušit:** Pokračuje v zobrazování nabídky Sít.

### Operace měkkých kláves

Nabídka Sít obsahuje položky, které během nastavení vyžadují zadání alfanumerických znaků. V takovém případě se zobrazí následující klávesnice. Pomocí tlačítek [↶], [↷], [↵] a [↶] na dálkovém ovladači nebo tlačítek [↶], [↷], [↵] a [↶] na ovládacím panelu přesuňte kurzor na požadovanou klávesu a potom stisknutím tlačítka [↵] zadejte alfanumerický znak. Zadejte hodnoty podržením tlačítka [Num] na dálkovém ovladači a stisknutím číselných tlačítek. Po dokončení zadávání stiskněte tlačítko **Finish** na klávesnici, kterým zadání potvrdíte. Stisknutím tlačítka **Cancel** na klávesnici zadání zrušíte.



- Při každém stisku klávesy **CAPS** a stisknutí tlačítka [↵] dojde k přepnutí a změně mezi velkými a malými písmeny.
- Při každém výběru klávesy **SYM1/2** a stisknutí tlačítka [↵] dojde k přepnutí a změně kláves se symboly pro oddíl ohraničený rámečkem.

## Nabídka Základní



Podnabídka	Funkce
<b>Název projektoru</b>	Zobrazuje název projektoru použitý k jeho identifikování po připojení do sítě. Při úpravách můžete zadat až 16 jednobajtových alfanumerických znaků.

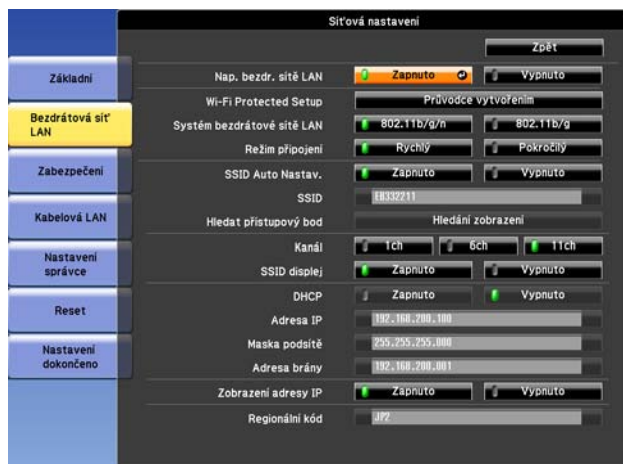
Podnabídka	Funkce
<b>Heslo Web Remote</b>	Nastavte heslo pro používání funkce Web Remote. Můžete zadat až 8 jednobajtových alfanumerických znaků. Web Remote je funkce počítače, která umožňuje ovládat projektor pomocí webového prohlížeče v počítači připojeném k síti. ☛ "Změna nastavení pomocí webového prohlížeče (Ovládání pomocí webového rozhraní)" <a href="#">s.74</a>
<b>Heslo projektoru</b>	Pokud je tato položka nastavena na <b>Zapnuto</b> , musíte zadat heslo, když se pokoušíte připojit projektor k počítači v síti. Lze tak zabránit přerušení prezentací z důvodu připojení jiného počítače. Obvyklé nastavení je <b>Zapnuto</b> . ☛ <a href="#">EasyMP Network Projection - Návod na použití</a>

## Nabídka Bezdrát. LAN

Chcete-li projektor připojit k počítači pomocí bezdrátové sítě LAN, nainstalujte jednotku bezdrátové sítě LAN (ELPAP07).



☛ "Instalace jednotky bezdrátové sítě LAN" [s.31](#)



Podnabídka	Funkce
<b>Nap. bezdr. síť LAN</b>	Chcete-li propojit projektor s počítačem přes bezdrátovou síť LAN, nastavte tuto volbu na <b>Zapnuto</b> . Nechcete-li připojovat prostřednictvím bezdrátové sítě LAN, nastavte tuto položku na <b>Vypnuto</b> , aby se zabránilo neoprávněnému přístupu ostatních.
<b>Wi-Fi Protected Setup</b>	Nastavte tuto položku, pokud se připojujete k síti prostřednictvím přístupového bodu bezdrátové sítě LAN kompatibilním s <b>WPS (Wi-Fi Protected Setup)</b> <a href="#">☛</a> . Projektor je možné snadno připojit k přístupovému bodu a upravit nastavení zabezpečení. ☛ "Vytvoření připojení WPS (Wi-Fi Protected Setup) s přístupovým bodem bezdrátové sítě LAN" <a href="#">s.72</a>
<b>Systém bezdrátové sítě LAN</b>	Nastavuje systém bezdrátové sítě LAN. Obvyklé nastavení je <b>802.11b/g/n</b> . Tento režim připojení se vybere automaticky podle nastavení přístupového bodu. V oblasti, která nepodporuje standard 802.11n, bude zobrazena pouze možnost <b>802.11b/g</b> .

Podnabídka	Funkce
<b>Režim připojení</b>	Chcete-li propojit projektor s počítačem přes bezdrátovou síť LAN, je třeba nastavit režim připojení. Když vyberete možnost <b>Rychlý</b> , projektor a počítač automaticky vytvoří malou síť. Používá se při tom funkce EasyMP Network Projection. Když je položka <b>SSID Auto Nastav.</b> nastavena na možnost <b>Zapnuto</b> , projektor se stane snadným přístupovým bodem. Když je nastavena na možnost <b>Vypnuto</b> , síť se vytvoří v režimu <b>ad hoc</b> <a href="#">☛</a> . Pokud zvolíte možnost <b>Pokročilý</b> , připojení se vytvoří v režimu <b>infrastruktury</b> <a href="#">☛</a> prostřednictvím nainstalovaného přístupového bodu.
<b>SSID Auto Nastav.</b>	Když je položka Režim připojení nastavena na možnost <b>Rychlý</b> a tuto položku nastavíte na možnost <b>Zapnuto</b> , můžete tento projektor mezi více projektory vyhledávat rychleji. SSID se nastaví automaticky. Když připojujete více projektorů z 1 počítače v režimu Rychlý režim, nastavte tuto položku na možnost <b>Vypnuto</b> a nastavte stejné SSID ve všech projektorech, které budete připojovat.
<b>SSID</b>	Zadejte označení SSID. Je-li pro systém bezdrátové sítě LAN, v níž je projektor připojen, nastaveno označení SSID, zadejte jej. Můžete zadat až 32 jednobajtových alfanumerických znaků. Nastavte SSID jako prázdné nebo na možnost ANY, chcete-li vytvořit připojení ANY.
<b>Hledat přístupový bod</b>	Když je položka Režim připojení nastavena na možnost <b>Pokročilý</b> , můžete vyhledávat okolní přístupové body a nastavovat SSID, ke kterým se z těchto přístupových bodů má navazovat připojení. V závislosti na nastavení přístupových bodů se některé nemusí na tomto seznamu zobrazit. Zabezpečení musíte nastavit odděleně. ☛ "Obrazovka Hledat přístupový bod" <a href="#">s.101</a>
<b>Kanál</b>	Můžete vybrat kanály používané pro připojení v režimu Rychlý. Pokud dochází k interferenci s jinými signály, použijte jiný kanál.
<b>SSID displej</b>	Nastavíte-li tuto položku na <b>Vypnuto</b> , označení SSID nebude zobrazeno na obrazovce Pohotovostní režim LAN.





Podnabídka	Funkce
<b>DHCP</b>	Můžete nastavit, zda chcete nebo nechcete ( <b>Zapnuto/Vypnuto</b> ) používat protokol <b>DHCP</b> . Je-li nastavena hodnota <b>Zapnuto</b> , nelze nastavit další adresy.
<b>Adresa IP</b>	Můžete zadat <b>adresu IP</b> přidělenou projektoru. Do každého pole adresy lze zadat číslo od 0 do 255. Nelze však používat následující IP adresy. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 až 255.255.255.255 (x představuje číslo od 0 do 255)
<b>Maska podsítě</b>	Sem můžete zadat <b>masku podsítě</b> pro projektor. Do každého pole adresy lze zadat číslo od 0 do 255. Nelze však používat následující masky podsítě. 0.0.0.0, 255.255.255.255
<b>Adresa brány</b>	Sem můžete zadat adresu IP pro bránu projektoru. Do každého pole adresy lze zadat číslo od 0 do 255. Nelze však používat následující <b>adresy brány</b> . 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 až 255.255.255.255 (x představuje číslo od 0 do 255)
<b>Zobrazení adresy IP</b>	Pokud nechcete, aby se na pohotovostní obrazovce LAN zobrazovala adresa IP, nastavte tuto položku na možnost <b>Vypnuto</b> .
<b>Regionální kód</b>	Toto je specifický řetězec modulu bezdrátového připojení LAN.

Obrazovka Hledat přístupový bod

V seznamu se zobrazují nalezené přístupové body.



Podnabídka	Funkce
<b>Obnovit</b>	Znovu vyhledá přístupový bod.
	Označuje již nastavený přístupový bod.
	Označuje přístupový bod, u kterého je nastaveno zabezpečení. Pokud zvolíte přístupový bod bez nastaveného zabezpečení, otevře se nabídka Bezdrátová síť LAN. Pokud zvolíte přístupový bod s nastaveným zabezpečením, otevře se nabídka Zabezpečení. Zvolte typ zabezpečení podle nastavení zabezpečení pro přístupový bod.

## Nabídka Zabezpečení

Pokud je nainstalována jednotka bezdrátové sítě LAN, důrazně se doporučuje nastavit zabezpečení.



Podnabídka	Funkce
Zabezpečení	<p>Můžete zvolit typ zabezpečení.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Když je vybrána možnost Rychlý <ul style="list-style-type: none"> <li><b>Open:</b> Zabezpečení není nastaveno.</li> <li><b>WPA2-PSK(AES)</b> (pouze pokud je položka <b>SSID Auto Nastav.</b> nastavena na možnost <b>Zapnuto</b>): Komunikace probíhá za použití zabezpečení metodou WPA2. Využívá metodu šifrování AES. Při navazování připojení z počítače do projektoru zadejte hodnotu nastavenou jako heslo.</li> </ul> </li> <li>Když je vybrána možnost Pokročilý <ul style="list-style-type: none"> <li><b>Open:</b> Zabezpečení není nastaveno.</li> <li><b>WPA2-PSK(AES):</b> Připojení v režimu WPA-osobní. Metoda šifrování se vybere automaticky podle nastavení přístupového bodu. Zadejte heslo, které je stejné jako u přístupového bodu.</li> <li><b>WPA/WPA2-EAP:</b> Připojení v režimu WPA-podnikové. Metoda šifrování se vybere automaticky podle nastavení přístupového bodu. Tuto položku vyberte v případě, že používáte metodu LEAP.</li> </ul> </li> </ul>



U tohoto projektoru nemůžete jako metodu šifrování zvolit WEP.

Když je vybrána možnost WPA/WPA2-PSK






Když je vybrána možnost WPA/WPA2-EAP



Podnabídka	Funkce
Heslo	<p>Zadejte heslo. Můžete zadat minimálně 8 a maximálně 63 jednobajtových alfanumerických znaků. Po zadání hesla a stisknutí tlačítka [↵] bude hodnota nastavena a zobrazena jako hvězdička (*).</p> <p>Pokud tuto metodu používáte spolu s funkcí EasyMP Network Projection, nemusíte v počítači heslo zadávat, pokud je to výchozí heslo.</p> <p>Z bezpečnostních důvodů se doporučuje heslo pravidelně měnit. Když se nastavení sítě vrátí na výchozí hodnoty, heslo je nastaveno na výchozí.</p> <p>☛ "Nabídka Reset" <a href="#">s.109</a></p> <p>V nabídce Konfigurace nelze zadat více než 32 znaků. Pokud zadáte více než 32 znaků, k zadání textu použijte webový prohlížeč.</p> <p>☛ "Změna nastavení pomocí webového prohlížeče (Ovládání pomocí webového rozhraní)" <a href="#">s.74</a></p> <p>V režimu Rychlý je nastaveno výchozí heslo.</p>

Podnabídka	Funkce
Nastavení EAP	<p>Nastavte protokol pro autentifikaci.</p> <p><b>PEAP:</b> Autentifikační protokol běžně využívaný v systému Windows Server.</p> <p><b>PEAP-TLS:</b> Autentifikační protokol využívaný v systému Windows Server. Nastavte pomocí klientského certifikátu.</p> <p><b>EAP-TLS:</b> Autentifikační protokol běžně využívaný při použití klientského certifikátu.</p> <p><b>EAP-Fast, LEAP:</b> Tuto možnost vyberte, pokud se používají tyto autentifikační protokoly.</p>

Podnabídka	Funkce
<b>Jméno uživatele</b>	<p>Zadejte uživatelské jméno, které bude používáno pro autentifikaci. Můžete zadat až 64 jednobajtových alfanumerických znaků (není možné použít mezery).</p> <p>Když vyberete možnost PEAP-TLS nebo EAP-TLS, zobrazí se uživatelské jméno automaticky získané z klientského certifikátu. Uživatelské jméno můžete změnit, pokud autentifikační server požaduje jiné uživatelské jméno.</p> <p>V nabídce Konfigurace nelze zadat více než 32 znaků. Pokud zadáte více než 32 znaků, k zadání textu použijte webový prohlížeč.</p> <p> "Změna nastavení pomocí webového prohlížeče (Ovládání pomocí webového rozhraní)" <a href="#">s.74</a></p> <p>Pokud musíte zadat také název domény, přidejte název domény před uživatelské jméno a oddělte ho zpětným lomítkem.</p>
<b>Heslo</b>	<p>Zadejte heslo, které bude používáno pro autentifikaci. Můžete zadat až 64 jednobajtových alfanumerických znaků. Po zadání hesla a zvolení možnosti <b>Dokončit</b> bude hodnota nastavena a zobrazena jako hvězdička (*).</p> <p>V nabídce Konfigurace nelze zadat více než 32 znaků. Pokud zadáte více než 32 znaků, k zadání textu použijte webový prohlížeč.</p> <p> "Změna nastavení pomocí webového prohlížeče (Ovládání pomocí webového rozhraní)" <a href="#">s.74</a></p>
<b>Certifikát klienta</b>	<p>Zobrazí informace <b>Vydáno pro</b>, <b>Vydal</b> a <b>Doba platnosti</b> nastavené v uloženém v klientském certifikátu. Pokud je pole prázdné, certifikát není nastaven.</p>
<b>Ověřit certifikát serveru</b>	<p>Nastavením na <b>Zapnuto</b> provedte ověření pro certifikát autentifikačního serveru. Chcete-li ověřit certifikát serveru, je nutné zvolit nastavení Certifikát CA.</p> <p> "Nastavení certifikátů" <a href="#">s.76</a></p>
<b>Certifikát CA</b>	<p>Zobrazí informace <b>Vydáno pro</b>, <b>Vydal</b> a <b>Doba platnosti</b> nastavené v uloženém v certifikátu CA. Pokud je pole prázdné, certifikát není nastaven.</p>

Podnabídka	Funkce
<b>Nastavení názvu serveru Radius</b>	<p>Zvolte nastavení <b>Zapnuto</b> pro provedení ověření názvu serveru během ověřování certifikátu serveru. Zadáním názvu serveru je možné snížit nebezpečí připojení k neplatnému autentifikačnímu serveru.</p>
<b>Název serveru Radius</b>	<p>Zadejte název autentifikačního serveru.</p> <p>Můžete zadat až 32 jednobajtových alfanumerických znaků.</p>
<b>Ověřit dat. vyprš. cert. serveru</b>	<p>Nastavením možnosti <b>Zapnuto</b> provedete ověření doby platnosti certifikátu během ověřování certifikátu serveru.</p>

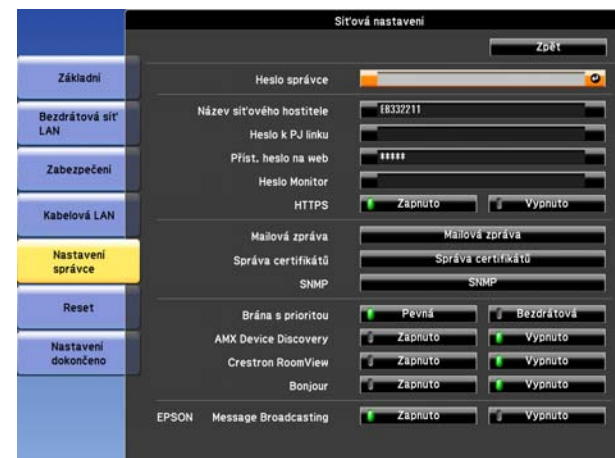
## Nabídka Kabelová LAN



Podnabídka	Funkce
<b>DHCP</b>	<p>Můžete nastavit, zda chcete nebo nechcete (<b>Zapnuto/Vypnuto</b>) používat protokol <b>DHCP</b>.</p> <p>Je-li nastavena hodnota <b>Zapnuto</b>, nelze nastavit další adresy.</p>

Podnabídka	Funkce
<b>Adresa IP</b>	Můžete zadat <u>adresu IP</u> ▶▶ přidělenou projektoru. Do každého pole adresy lze zadat číslo od 0 do 255. Nelze však používat následující IP adresy. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 až 255.255.255.255 (x představuje číslo od 0 do 255)
<b>Maska podsítě</b>	Sem můžete zadat <u>masku podsítě</u> ▶ pro projektor. Do každého pole adresy lze zadat číslo od 0 do 255. Nelze však používat následující masky podsítě. 0.0.0.0, 255.255.255.255
<b>Adresa brány</b>	Sem můžete zadat adresu IP pro bránu projektoru. Do každého pole adresy lze zadat číslo od 0 do 255. Nelze však používat následující <u>adresy brány</u> ▶. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 až 255.255.255.255 (x představuje číslo od 0 do 255)
<b>Zobrazení adresy IP</b>	Pokud nechcete, aby se na pohotovostní obrazovce LAN zobrazovala adresa IP, nastavte tuto položku na možnost <b>Vypnuto</b> .

## Nabídka Nastavení správce



Podnabídka	Funkce
<b>Heslo správce</b>	Zadejte heslo nabídky Nastavení správce pro síťová nastavení. Můžete zadat až 16 jednobajtových alfanumerických znaků. Pokud není heslo správce nastaveno, klepněte na tlačítko <b>OK</b> s prázdným políčkem hesla.
<b>Název síťového hostitele</b>	Zadejte název hostitele projektoru. Můžete zadat až 15 jednobajtových alfanumerických znaků.
<b>Heslo k PJ linku</b>	Zadejte heslo, které budete používat při přístupu k projektoru pomocí kompatibilního softwaru PJLink. Můžete zadat až 32 jednobajtových alfanumerických znaků. 👉 "O aplikaci PJLink" <a href="#">s.81</a>

Podnabídka	Funkce
<b>Příst. heslo na web</b>	Zadejte heslo, které budete používat při úpravě nastavení a ovládání projektoru přes Ovládání pomocí webového rozhraní. Můžete zadat až 8 jednobajtových alfanumerických znaků. Ovládání pomocí webového rozhraní je funkce počítače, která umožňuje nastavení a ovládání projektoru pomocí webového prohlížeče v počítači, který je připojen k síti. ☛ "Změna nastavení pomocí webového prohlížeče (Ovládání pomocí webového rozhraní)" <a href="#">s.74</a>
<b>Heslo Monitor</b>	Nastavte heslo pro používání aplikace EasyMP Monitor. Můžete zadat až 16 jednobajtových alfanumerických znaků.
<b>HTTPS</b>	Pro zvýšení zabezpečení je kódována komunikace mezi projektorem a počítačem v Ovládání pomocí webového rozhraní. Při nastavování zabezpečení s Ovládáním pomocí webového rozhraní se doporučuje tuto položku nastavit na možnost <b>Zapnuto</b> .
<b>Mailová zpráva</b>	Přejde do nabídky nastavení Mailová zpráva. ☛ "Nabídka Mailová zpráva" <a href="#">s.106</a>
<b>Správa certifikátů</b>	Přejde do nabídky nastavení Správa certifikátů. ☛ "Nabídka Správa certifikátů" <a href="#">s.108</a>
<b>SNMP</b>	Přejde do nabídky nastavení SNMP. ☛ "Nabídka SNMP" <a href="#">s.109</a>
<b>Brána s prioritou</b>	Pro prioritní bránu vyberte <b>Pevná</b> nebo <b>Bezdrátová</b> .
<b>AMX Device Discovery</b>	Pokud chcete, aby byl projektor detekován funkcí <u>AMX Device Discovery</u> , zvolte nastavení <b>Zapnuto</b> . Nastavte položku na <b>Vypnuto</b> v případě, že nejste připojeni k prostředí ovládanému pomocí AMX nebo AMX Device Discovery.

Podnabídka	Funkce
<b>Crestron RoomView</b>	Nastavte na <b>Zapnuto</b> pouze v případě, že se pro monitorování nebo ovládání monitoru po síti používá aplikace Crestron RoomView®. V opačném případě použijte nastavení <b>Vypnuto</b> . ☛ "O aplikaci Crestron RoomView®" <a href="#">s.81</a> Změny provedené v nastaveních projektoru se projeví po restartování. Je-li použito nastavení <b>Zapnuto</b> , nejsou k dispozici následující funkce. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Ovládání pomocí webového rozhraní</li> <li>• Message Broadcasting (plugin EasyMP Monitor)</li> </ul>
<b>Bonjour</b>	Tuto položku nastavte na <b>Zapnuto</b> , pokud se k síti připojujete pomocí služby Bonjour. Další informace o službě Bonjour naleznete na webových stránkách společnosti Apple. <a href="http://www.apple.com/">http://www.apple.com/</a>
<b>EPSON Message Broadcasting</b>	Můžete aktivovat a deaktivovat funkci EPSON Message Broadcasting. Funkci Message Broadcasting a její provozní příručku můžete stáhnout na této webové stránce. <a href="http://www.epson.com">http://www.epson.com</a>

## Nabídka Mailová zpráva

Pokud je nastaven tento parametr, budete e-mailem získávat zprávy v případě, že se vyskytne problém nebo výstraha.

☛ "Přečtení oznámení e-mailem o chybách" [s.78](#)

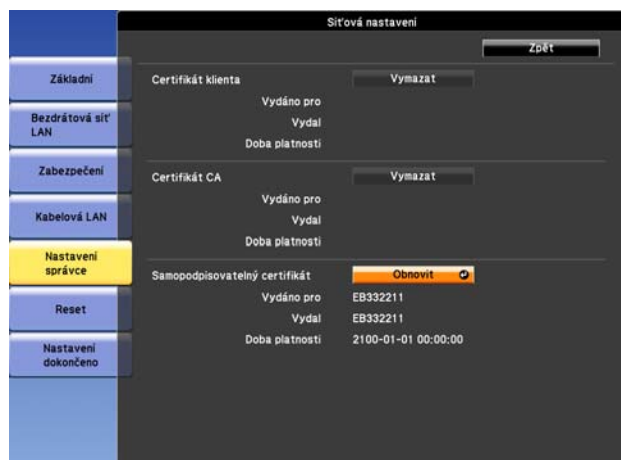


Podnabídka	Funkce
<b>Mailová zpráva</b>	Nastavíte-li možnost <b>Zapnuto</b> , bude na předem nastavené e-mailové adresy odeslána zpráva s oznámením, pokud nastane s projektorem problém nebo je vydáno varování.
<b>SMTP server</b>	Můžete zadat <u>adresu IP</u> pro server SMTP pro projektor. Do každého pole adresy lze zadat číslo od 0 do 255. Nelze však používat následující IP adresy. 127.x.x.x, 224.0.0.0 až 255.255.255.255 (x představuje číslo od 0 do 255)
<b>Č. portu</b>	Můžete zadat číslo portu pro server SMTP. Výchozí hodnota je 25. Můžete zadat čísla od 1 do 65535.

Podnabídka	Funkce
<b>E-mailová adresa 1/E-mailová adresa 2/E-mailová adresa 3</b>	Zadejte cílovou e-mailovou adresu, na kterou chcete odesílat e-mailové zprávy. Můžete zaregistrovat až tři adresy. U e-mailových adres můžete zadat až 64 jednobajtových alfanumerických znaků.  V nabídce Konfigurace nelze zadat více než 32 znaků. Pokud zadáte více než 32 znaků, k zadání textu použijte webový prohlížeč.  ☛ "Změna nastavení pomocí webového prohlížeče (Ovládání pomocí webového rozhraní)" <a href="#">s.74</a>  Adresa cíle 1 je adresa odesílatele mailové zprávy.
<b>Nastavení události oznámení</b>	Můžete vybrat několik nenormálních stavů a varování, o kterých chcete být informováni e-mailem. Pokud u projektoru dojde k vybranému nenormálnímu stavu nebo varování, bude odeslán e-mail na zadanou položku <b>E-mailová adresa</b> s oznámením o výskytu nenormálního stavu nebo varování. U zobrazených položek můžete vybrat více možností.



## Nabídka Správa certifikátů



Podnabídka	Funkce
<b>Certifikát klienta</b>	Zobrazí informace <b>Vydáno pro</b> , <b>Vydal</b> a <b>Doba platnosti</b> nastavené v uloženém v klientském certifikátu. Pokud je pole prázdné, certifikát není nastaven. Je nutné nastavit Certifikát klienta, je-li možnost <b>WPA/WPA2-EAP</b> zvolena v nabídce <b>Zabezpečení</b> a možnost <b>PEAP-TLS</b> nebo <b>EAP-TLS</b> je zvolena v nabídce <b>Nastavení EAP</b> . Uložený certifikát odstraníte zvolením možnosti <b>Vymazat</b> .
<b>Certifikát CA</b>	Zobrazí informace <b>Vydáno pro</b> , <b>Vydal</b> a <b>Doba platnosti</b> nastavené v uloženém v certifikátu CA. Pokud je pole prázdné, certifikát není nastaven. Je nutné nastavit Certifikát CA, je-li možnost <b>WPA/WPA2-EAP</b> zvolena v nabídce <b>Zabezpečení</b> při ověřování certifikátu autentifikačního serveru. Uložený certifikát odstraníte zvolením možnosti <b>Vymazat</b> .

Podnabídka	Funkce
<b>Samopodpisovatelný certifikát</b>	(Tuto položku je možné nastavit, jen když je možnost <b>HTTPS</b> nastavena na <b>Zapnuto</b> .) Zobrazí se údaje <b>Vydáno pro</b> , <b>Vydal</b> a <b>Doba platnosti</b> týkající se certifikátu uchovávaného serverovou funkcí v projektoru. Tyto údaje se nezobrazí, pokud je nastavena možnost Certifikát webového serveru. Samopodpisovatelný certifikát aktualizujete zvolením možnosti <b>Obnovit</b> .
<b>Certifikát webového serveru</b>	(Tuto položku je možné nastavit, jen když je možnost <b>HTTPS</b> nastavena na <b>Zapnuto</b> .) Zobrazí se údaje <b>Vydáno pro</b> , <b>Vydal</b> a <b>Doba platnosti</b> týkající se certifikátu nastaveného v projektoru. Údaje se nezobrazí, pokud je nastavena možnost Samopodpisovatelný certifikát. Uložený certifikát odstraníte zvolením možnosti <b>Vymazat</b> .



- K nastavování certifikátů se používá Ovládání pomocí webového rozhraní.  
☛ "Nastavení certifikátů" [s.76](#)
- Digitální certifikáty je možné také nainstalovat do projektoru z paměťového zařízení USB. Pokud však certifikát hodláte nainstalovat jak z paměťového zařízení USB, tak prostřednictvím sítě, certifikát se nemusí správně nainstalovat.



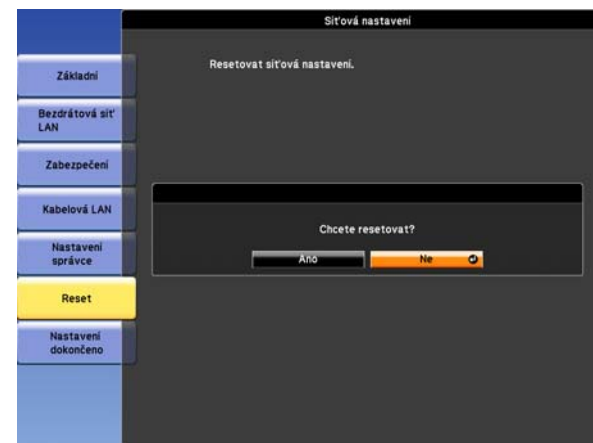
## Nabídka SNMP



Podnabídka	Funkce
<b>SNMP</b>	Použijete-li nastavení <b>Zapnuto</b> , bude se projektor sledovat pomocí <b>SNMP</b> . Pokud chcete sledovat projektor, musíte do počítače nainstalovat program pro správu SNMP. Protokol SNMP musí být spravován správcem sítě. Výchozí hodnota je <b>Vypnuto</b> .
<b>Adresa IP depeše 1/Adresa IP depeše 2</b>	Můžete zaregistrovat až dvě adresy IP pro cíle oznámení depeše SNMP. Do každého pole adresy lze zadat číslo od 0 do 255. Nelze však používat následující IP adresy. 127.x.x.x, 224.0.0.0 až 255.255.255.255 (x představuje číslo od 0 do 255)
<b>Název komunity</b>	Nastavte název komunity SNMP. Můžete zadat až 32 jednobajtových alfanumerických znaků.

## Nabídka Reset

Resetuje veškerá síťová nastavení.



Podnabídka	Funkce
<b>Resetovat síťová nastavení.</b>	Chcete-li resetovat veškerá síťová nastavení, vyberte položku <b>Ano</b> . Když resetujete síťová nastavení, nastavení nabídky Heslo, Heslo správce a Správa certifikátů se vrátí na své výchozí hodnoty a certifikáty se odstraní. Po resetování všech nastavení se zobrazí nabídka Základní.

## Nabídka Informace (Pouze Zobrazení)

Umožňuje zkontrolovat stav promítaného obrazového signálu a stav projektoru. Položky, které je možno zobrazit, se mění podle toho, z jakého zdroje se aktuálně promítá. V závislosti na použitém modelu nejsou podporovány některé zdroje vstupu.

☛ "Automatická detekce vstupních signálů a změna promítaného obrazu (Hledání zdroje)" [s.34](#)



Podnabídka	Funkce
<b>Provoz lampy (hod)</b>	Můžete zobrazit kumulativní provozní dobu lampy*. Jestliže nastal čas výměny lampy, znaky se zobrazí žlutě.
<b>Zdroj</b>	Můžete zobrazit název zdroje připojeného zařízení, jehož signál se právě promítá.
<b>Vstupní signál</b>	Můžete zobrazit obsah položky <b>Vstupní signál</b> nastavené v nabídce <b>Signál</b> podle zdroje.
<b>Rozlišení</b>	Můžete zobrazit rozlišení.
<b>Videosignál</b>	Můžete zobrazit nastavení položky <b>Videosignál</b> v nabídce <b>Signál</b> .
<b>Obnov. kmitočet</b>	Můžete zobrazit <u>obnovovací kmitočet</u> ▶▶.
<b>Informace o synch.</b>	Můžete zobrazit informace o obrazovém signálu. Tyto informace mohou být vyžadovány v případě opravy.
<b>Stav</b>	Informace o chybách, k nimž u projektoru došlo. Tyto informace mohou být vyžadovány v případě opravy.
<b>Sériové číslo</b>	Zobrazí sériové číslo projektoru.

Podnabídka	Funkce
<b>Event ID</b>	Zobrazuje chybový protokol aplikace. ☛ "Informace o Event ID" <a href="#">s.128</a>

\* Během prvních 10 hodin je jako kumulativní provozní doba zobrazeno „0H“. 10 hodin a více se zobrazuje jako "10H", "11H" atd.

## Nabídka Reset



Podnabídka	Funkce
<b>Resetovat vše</b>	Umožňuje obnovit výchozí nastavení položek v nabídce Konfigurace. U následujících položek nebude obnoveno výchozí nastavení: <b>Vstupní signál</b> , <b>Uživatelské logo</b> , všechny položky pro nabídky <b>Sít'</b> , <b>Provoz lampy (hod)</b> , <b>Jazyk</b> , <b>Heslo</b> a <b>Uživatelské tlačítko</b> .
<b>Reset hodin lampy</b>	Maže kumulativní provozní dobu lampy v hodinách. Provozní hodiny lampy vynulujete při výměně lampy.



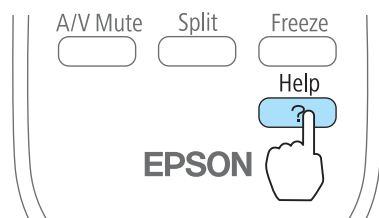
# Odstraňování Problémů

Tato kapitola popisuje určování problémů a jejich řešení.

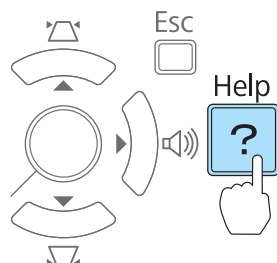
Pokud nastane problém s projektorem, stisknutím tlačítka Nápověda se zobrazí se obrazovka nápovědy, která vám pomůže. Problémy můžete vyřešit vybráním správné odpovědi na otázky.

- 1** Stiskněte tlačítko [Help].  
Zobrazí se obrazovka nápovědy.

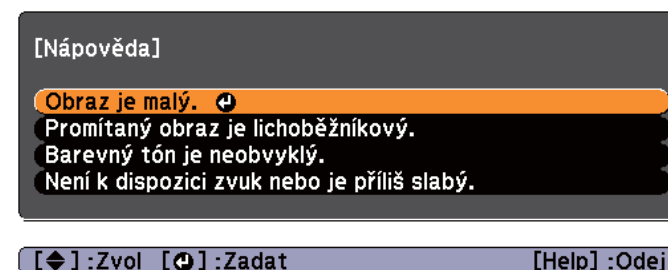
## Použití dálkového ovladače



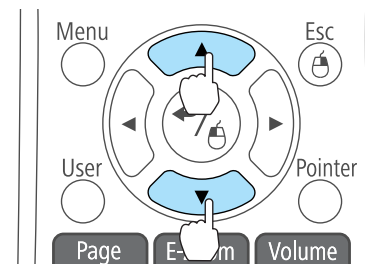
## Použití ovládacího panelu



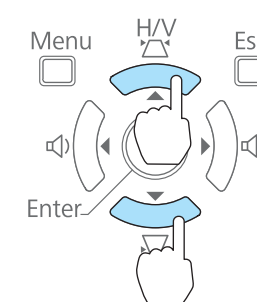
- 2** Vyberte položku nabídky.



## Použití dálkového ovladače

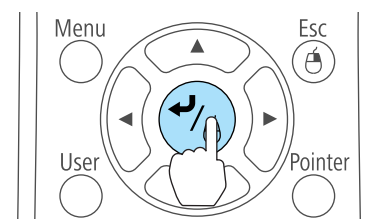


## Použití ovládacího panelu

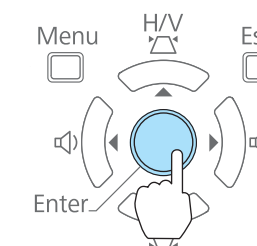


- 3** Potvrďte volbu.

## Použití dálkového ovladače



## Použití ovládacího panelu



Dotazy a řešení se zobrazují, jak je znázorněno na následující obrazovce.

Stisknutím tlačítka [Help] ukončete nápovědu.

## **Obraz je malý.**

- ❓ Je zvětšení nastaveno na minimum?  
· Pomocí ovladače zvětšení změňte velikost obrazu.
- ❓ Nenachází se projektor příliš blízko projekční plochy?  
· Přemístěte projektor do větší vzdálenosti od projekční plochy.

[Esc] : Zpět

[Help] : Odej



Pokud funkce Nápověda nevede k vyřešení problému, konzultujte následující odkaz.

👉 "Řešení Problémů" [s.114](#)

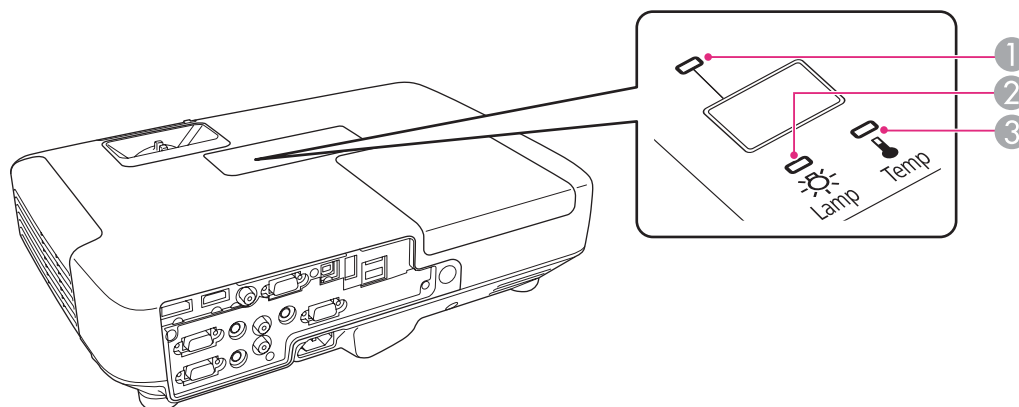
Jestli máte s projektorem problémy, nejdříve zkontrolujte indikátory projektoru a přejděte níže k části „Popis indikátorů“.

Pokud indikátory nesignalizují jasně potenciální původ problému, použijte níže uvedený odkaz.

☛ "Pokud indikátory nenabídnou žádné řešení" [s.117](#)





## Popis indikátorů

Projektor je vybaven následujícími třemi indikátory, které označují provozní stav projektoru.



### 1 Indikátor napájení

Označují provozní stav.

-  Pohotovostní stav  
Stisknutím tlačítka [⏻] v tomto stavu se zahájí projekce.
-  Probíhá příprava sledování sítě nebo zchladnutí  
V průběhu blikání indikátoru jsou všechna tlačítka zablokována.
-  Zahřívání  
Zahřívání trvá přibližně 30 sekund. Po dokončení zahřívání indikátor přestane blikat.  
Tlačítko [⏻] není k dispozici během zahřívání.
-  Promítání

### 2 Indikátor lampy

Označuje stav projekční lampy.

### 3 Indikátor teploty

























Označuje vnitřní teplotu.










V následujících tabulkách najdete popis indikátorů a řešení problémů.

Pokud nesvítí žádný indikátor, zkontrolujte, zda je napájecí kabel správně připojený a zda zdroj napájení funguje.

Po odpojení napájecího kabelu někdy zůstane krátce svítit [⬢] indikátor. Nejedná se o závadu.

■ : Svítí ■■■ : Bliká □ : Nesvítí □ : V závislosti na stavu projektoru

Stav	Příčina	Řešení nebo stav
     	Vnitřní chyba	<p>Přestaňte projektor používat, odpojte zástrčku ze zásuvky a kontaktujte prodejce nebo použijte nejbližší adresu uvedenou v dokumentu Projektor Epson – seznam kontaktů.</p> <p>☞ <a href="#">Projektor Epson – seznam kontaktů</a></p>
     	Chyba ventilátoru Chyba na senzoru	<p>Přestaňte projektor používat, odpojte zástrčku ze zásuvky a kontaktujte prodejce nebo použijte nejbližší adresu uvedenou v dokumentu Projektor Epson – seznam kontaktů.</p> <p>☞ <a href="#">Projektor Epson – seznam kontaktů</a></p>
     	Chyba vys. teplota (Přehřívání)	<p>Lampa se automaticky vypne a projekce zastaví. Počkejte asi pět minut. Zhruba po pěti minutách se projektor přepne do pohotovostního režimu; zkontrolujte následující dva body.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Zkontrolujte čistotu vzduchového filtru a průchodnost větracích otvorů. Dále ověřte, že projektor není umístěn těsně u zdi.</li> <li>• Jestliže je vzduchový filtr zanesený, vyčistěte jej nebo vyměňte. <ul style="list-style-type: none"> <li>☞ "Čištění vzduchového filtru" <a href="#">s.131</a></li> <li>☞ "Výměna vzduchového filtru" <a href="#">s.137</a></li> </ul> </li> </ul> <p>Pokud chyba pokračuje po zkontrolování všech výše uvedených bodů, přestaňte projektor používat, odpojte zástrčku ze zásuvky a kontaktujte prodejce nebo použijte nejbližší adresu uvedenou v dokumentu Projektor Epson – seznam kontaktů.</p> <p>☞ <a href="#">Projektor Epson – seznam kontaktů</a></p>
		<p>Pokud projektor používáte v nadmořské výšce nad 1 500 m, nastavte položku <b>Vysoká nadm. výška</b> na <b>Zapnuto</b>.</p> <p>☞ "Nabídka Rozšíření" <a href="#">s.95</a></p>
     	Chyba lampy Selhání lampy	<p>Zkontrolujte následující dva body.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Vyměňte lampu a zkontrolujte, jestli není prasklá. <ul style="list-style-type: none"> <li>☞ "Výměna lampy" <a href="#">s.133</a></li> </ul> </li> <li>• Vyčistěte vzduchový filtr. <ul style="list-style-type: none"> <li>☞ "Čištění vzduchového filtru" <a href="#">s.131</a></li> </ul> </li> </ul>

Stav	Příčina	Řešení nebo stav
		<p><b>Pokud není lampka prasklá:</b> Vraťte lampu zpět a zapněte napájení.</p> <p><b>Pokud chyba přetrvává:</b> Vyměňte lampu za novou a poté zapněte napájení.</p> <p><b>Pokud chyba přetrvává:</b> Přestaňte projektor používat, odpojte zástrčku ze zásuvky a kontaktujte prodejce nebo použijte nejbližší adresu uvedenou v dokumentu Projektor Epson – seznam kontaktů.</p> <p>☞ <a href="#">Projektor Epson – seznam kontaktů</a></p>
		<p><b>Pokud je lampka prasklá:</b> Kontaktujte prodejce nebo použijte nejbližší adresu uvedenou v dokumentu Projektor Epson – seznam kontaktů. (Projekce nebude možná, dokud lampu nevyměníte.)</p> <p>☞ <a href="#">Projektor Epson – seznam kontaktů</a></p>
		<p>Pokud projektor používáte v nadmořské výšce nad 1 500 m, nastavte položku <b>Vysoká nadm. výška</b> na <b>Zapnuto</b>.</p> <p>☞ "Nabídka Rozšířené" <a href="#">s.95</a></p>
  	Auto Iris Error Chyba napáj.	<p>Přestaňte projektor používat, odpojte zástrčku ze zásuvky a kontaktujte prodejce nebo použijte nejbližší adresu uvedenou v dokumentu Projektor Epson – seznam kontaktů.</p> <p>☞ <a href="#">Projektor Epson – seznam kontaktů</a></p>
  	Výstraha vys. teplota	<p>(Nejedná se o výjimečnou situaci. Nicméně pokud se teplota opět nadměrně zvýší, projekce se automaticky vypne.)</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Zkontrolujte čistotu vzduchového filtru a průchodnost větracích otvorů. Dále ověřte, že projektor není umístěn těsně u zdi.</li> <li>• Jestliže je vzduchový filtr zanesený, vyčistěte jej nebo vyměňte. <ul style="list-style-type: none"> <li>☞ "Čištění vzduchového filtru" <a href="#">s.131</a></li> <li>☞ "Výměna vzduchového filtru" <a href="#">s.137</a></li> </ul> </li> </ul>
  	Vyměňte lampu	<p>Nahraďte starou lampu novou.</p> <p>☞ "Výměna lampy" <a href="#">s.133</a></p> <p>Budete-li lampu používat po uplynutí intervalu pro výměnu, zvyšuje se pravděpodobnost výbuchu lampy. Co nejdříve lampu vyměňte.</p>













- Pokud projektor nefunguje správně, i když indikátory ukazují normální stav, použijte následující odkaz.  
☞ "Pokud indikátory nenabídnou žádné řešení" [s.117](#)
- Pokud jsou indikátory ve stavu, který není uveden v této tabulce, přestaňte projektor používat, odpojte zástrčku ze zásuvky a kontaktujte prodejce nebo použijte nejbližší adresu uvedenou v dokumentu Projektor Epson – seznam kontaktů.  
☞ [Projektor Epson – seznam kontaktů](#)



## Pokud indikátory nenabídnou žádné řešení

Pokud se vyskytne kterýkoli z následujících problémů a indikátory nenabídnou žádné řešení, viz stránky pro jednotlivé problémy.






### Problémy týkající se obrazu

<ul style="list-style-type: none"><li>• <b>Žádný obraz</b> Projekce se nespustí, projekční plocha je zcela černá nebo projekční plocha je zcela modrá.</li></ul>	 <a href="#">s.118</a>
<ul style="list-style-type: none"><li>• <b>Pohyblivý obraz se nezobrazuje</b> Pohyblivý obraz promítaný z počítače je zobrazen černě a nic se nepromítá, nebo pohybující obrázky nejsou přehrávány na počítači.</li></ul>	 <a href="#">s.119</a>
<ul style="list-style-type: none"><li>• <b>Projekce se automaticky zastaví</b></li></ul>	 <a href="#">s.119</a>
<ul style="list-style-type: none"><li>• <b>Zobrazí se zpráva "Není podporováno"</b></li></ul>	 <a href="#">s.119</a>
<ul style="list-style-type: none"><li>• <b>Zobrazí se zpráva "Chybí signál"</b></li></ul>	 <a href="#">s.119</a>
<ul style="list-style-type: none"><li>• <b>Obraz je částečně nebo celý neostrý nebo deformovaný</b></li></ul>	 <a href="#">s.120</a>
<ul style="list-style-type: none"><li>• <b>Obraz je rušený nebo zkreslený</b></li></ul>	 <a href="#">s.121</a>
<ul style="list-style-type: none"><li>• <b>Obraz je ořezán (velký) nebo malý nebo není vhodný poměr jeho stran nebo obraz byl otočen</b> Je zobrazena jen část obrazu, poměr výšky a šířky obrazu není správný, nebo obraz může být zobrazen otočený horní částí dole nebo levou částí vpravo.</li></ul>	 <a href="#">s.122</a>
<ul style="list-style-type: none"><li>• <b>Nesprávné barvy obrazu</b> Celý obraz má fialový nebo zelený tón, obraz je černobílý nebo jsou barvy nevýrazné.</li></ul>	 <a href="#">s.122</a>
<ul style="list-style-type: none"><li>• <b>Obraz je tmavý</b></li></ul>	 <a href="#">s.123</a>

### Problémy při zahájení projekce

<ul style="list-style-type: none"><li>• <b>Projektor se nezapne</b></li></ul>	 <a href="#">s.124</a>
---	---

### Jiné problémy

<ul style="list-style-type: none"><li>• <b>Není slyšet žádný zvuk nebo je úroveň hlasitosti příliš nízká</b></li></ul>	 <a href="#">s.124</a>
<ul style="list-style-type: none"><li>• <b>Dálkový ovladač nefunguje</b></li></ul>	 <a href="#">s.125</a>
<ul style="list-style-type: none"><li>• <b>Chci změnit jazyk nabídek a zpráv</b></li></ul>	 <a href="#">s.126</a>
<ul style="list-style-type: none"><li>• <b>Nepřišel e-mail, ani když se na projektoru vyskytl problém</b></li></ul>	 <a href="#">s.126</a>
<ul style="list-style-type: none"><li>• <b>Při prezentaci se správně nezobrazují názvy souborů</b></li></ul>	 <a href="#">s.127</a>

## Problémy týkající se obrazu

### Žádný obraz

Kontrola	Řešení
Stiskli jste tlačítko [⏻]?	Stisknutím tlačítka [⏻] zapněte napájení.
Jsou indikátory zhasnuté?	Napájecí kabel není správně připojen nebo zdroj napájení nefunguje. Zapojte správně napájecí kabel projektoru. ☛ "Od instalace k promítání" <a href="#">s.33</a> Zkontrolujte, zda elektrická zásuvka nebo zdroj napájení funguje správně.
Není aktivní režim Vypnout A/V?	Stisknutím tlačítka [A/V Mute] na dálkovém ovladači zrušte funkci Vypnout A/V. ☛ "Dočasné vypnutí obrazu a zvuku (Vypnout A/V)" <a href="#">s.57</a>
Je zavřený kryt vypnutí A/V?	Otevřete kryt vypnutí A/V. ☛ "Čelní a Horní strana" <a href="#">s.12</a>
Jsou správně nastaveny položky nabídky Konfigurace?	Resetujte všechna nastavení. ☛ <b>Reset - Resetovat vše</b> <a href="#">s.110</a>
Je promítaný obraz zcela černý? (Pouze při promítání obrazu z počítače)	Některé obrazy, jako například spořiče obrazovky, mohou být celé černé.
Je nastavení formátu signálu obrazu správné? (Pouze při promítání obrazu z video zdroje)	Změňte nastavení v souladu se signálem pro připojené zařízení. ☛ <b>Signál - Videosignál</b> <a href="#">s.92</a>
Je kabel USB připojen správně? (Pouze při promítání USB Display)	Zkontrolujte, že je kabel USB připojen správně. Připojte ho znovu, pokud není připojený nebo není připojený správně.
Zobrazuje se Windows Media Center na celé obrazovce? (Pouze při promítání pomocí možnosti USB Display nebo síťového připojení)	Pokud se Windows Media Center zobrazuje na celé obrazovce, nelze promítat pomocí možnosti USB Display ani síťového připojení. Zmenšete velikost obrazu.
Zobrazuje se aplikace pomocí funkce Windows DirectX? (Pouze při promítání pomocí možnosti USB Display nebo síťového připojení)	Aplikace, které používají funkci Windows DirectX, nemusí správně zobrazovat obraz.

### Pohyblivý obraz se nezobrazuje

Kontrola	Řešení
Je signál obrazu počítače zobrazen na displeji LCD a na monitoru? (Platí pouze při promítání obrazu z přenosného či stolního počítače s vestavěným displejem LCD)	Změňte obrazový signál z počítače pouze na externí výstup. Zkontrolujte dokumentaci k počítači nebo se obraťte na výrobce počítače.
Jsou obsahy pohyblivého obrazu, jež se snažíte promítat, chráněné před nelegálním kopírováním?	Projektor nemusí být schopen promítat pohyblivé obrazy chráněné před nelegálním kopírováním, jež se přehrávají na počítači. Více informací naleznete v uživatelské příručce dodávané s přehrávačem.

### Projekce se automaticky zastaví

Kontrola	Řešení
Je položka <b>Klidový režim</b> nastavena na možnost <b>Zapnuto</b> ?	Stisknutím tlačítka [⏻] zapněte napájení. Pokud nechcete používat Klidový režim, změňte nastavení na <b>Vypnuto</b> . ☛ <b>Rozšířené - Provoz - Klidový režim s.95</b>

### Zobrazí se zpráva "Není podporováno".

Kontrola	Řešení
Je nastavení formátu signálu obrazu správné? (Pouze při promítání obrazu z video zdroje)	Změňte nastavení v souladu se signálem pro připojené zařízení. ☛ <b>Signál - Videosignál s.92</b>
Odpovídá rozlišení signálu a obnovovací kmitočet režimu? (Pouze při promítání obrazu z počítače)	Podrobnosti o změně rozlišení a frekvence obrazového signálu vysílaného počítačem najdete v dokumentaci k počítači. ☛ "Podporované Zobrazovací zařízení" s.145

### Zobrazí se zpráva "Chybí signál".

Kontrola	Řešení
Jsou kabely správně připojeny?	Ověřte správnost připojení všech kabelů zajišťujících projekci. Přesvědčte se, zda nejsou odpojené žádné kabely, a zda nejsou v kabelech nedostatečné kontakty. ☛ "Od instalace k promítání" s.33
Je nastaven správný port?	Stisknutím tlačítka [Source Search] na dálkovém ovladači nebo na ovládacím panelu změňte obraz. ☛ "Automatická detekce vstupních signálů a změna promítaného obrazu (Hledání zdroje)" s.34

Kontrola	Řešení
Je zapnuté napájení počítače nebo zdroje videa?	Zapněte napájení zařízení.
Je obrazový signál vyslán do projektoru? (Platí pouze při promítání obrazu z přenosného či stolního počítače s vestavěným displejem LCD)	<p>Pokud je obrazový signál odesílán jen do displeje počítače nebo doplňkového monitoru, nastavte výstup pro externí cíl a také monitor počítače. U některých počítačů, je-li obrazový signál odesílán externě, se obrazový signál na displeji či doplňkovém monitoru neobjeví.</p> <p>Pokud zařízení propojíte v době, kdy je napájení projektoru nebo počítače již zapnuté, tlačítko Fn (funkční tlačítko), které přepíná videosignál počítače na externí výstup, nemusí fungovat. Vypněte napájení počítače a projektoru a potom ho znovu zapněte.</p> <p>☛ "Od instalace k promítání" <a href="#">s.33</a></p> <p>☛ Dokumentace počítače</p>

## Obraz je částečně nebo celý neostrý nebo deformovaný

Kontrola	Řešení
Je volba <b>Auto lichoběž.</b> - V/S nastavena na <b>Vypnuto</b> ?	<p>Nastavení této položky na <b>Zapnuto</b> aktivuje Auto lichoběž. - V/S.</p> <p>☛ <b>Nastavení - Lichoběžník - Lichoběž. - V/S - Auto lichoběž. - V/S</b> <a href="#">s.94</a></p> <p>Používáte-li projektor s tímto nastavením vypnutým, upravte promítaný obraz ručně.</p> <p>☛ "Ruční korekce" <a href="#">s.39</a></p>
Je správně nastaveno zaostření?	<p>Otáčením ovladače zaostření obraz zaostřete.</p> <p>Jestliže není zaostření správné, stiskněte tlačítko [Focus Help].</p> <p>☛ "Úprava zaostření" <a href="#">s.45</a></p>
Je projektor umístěn ve správné vzdálenosti?	<p>Promítá mimo doporučenou vzdálenost pro promítání?</p> <p>Umístěte projektor do doporučeného rozsahu vzdáleností.</p> <p>☛ "Formát plátna a Projekční vzdálenost" <a href="#">s.142</a></p>
Není hodnota korekce lichoběžníkového zkreslení příliš vysoká?	<p>Zmenšením projekčního úhlu snižte korekci lichoběžníkového zkreslení.</p> <p>☛ "Úprava polohy obrazu" <a href="#">s.45</a></p>
Nevytvořila se na objektivu kondenzace?	<p>Pokud byl objektiv přemístěn ze studeného do teplého prostředí nebo pokud v místě instalace dochází k náhlým změnám teploty, na objektivu se může vytvořit kondenzace, která způsobí rozostření obrazu. Než projektor zapnete, ponechte jej v místnosti přibližně jednu hodinu vypnutý. Pokud se na objektivu vytvoří kondenzace, vypněte napájení projektoru a počkejte, dokud kondenzace nezmizí.</p>

## Obraz je rušený nebo zkreslený

Kontrola	Řešení
Je nastavení formátu signálu obrazu správné? (Pouze při promítání obrazu z video zdroje)	Změňte nastavení v souladu se signálem pro připojené zařízení. ☛ <b>Signál - Videosignál</b> s.92
Jsou kabely správně připojeny?	Ověřte správnost připojení všech kabelů zajišťujících projekci. ☛ "Připojení zařízení" s.25
Používáte prodlužovací kabel?	Pokud používáte prodlužovací kabel, signál může být ovlivněn elektrickým rušením. Pomocí kabelů dodaných s projektorem zkontrolujte, zda problém nezpůsobují používané kabely.
Je nastaveno správné rozlišení? (Pouze při promítání obrazu z počítače)	Nastavte počítač tak, aby vysílal signál podporovaný tímto projektorem. ☛ "Podporované Zobrazovací zařízení" s.145 ☛ Dokumentace počítače
Jsou položky <u>Synchronizace</u> » a <u>Seřízení souběhu</u> » správně nastavené? (Pouze při promítání obrazu z počítače)	Stisknutím tlačítka [Auto] na dálkovém ovladači nebo tlačítka [↩] na ovládacím panelu provedte automatické nastavení. Pokud i po použití automatického nastavení není nastavení obrazu uspokojivé, lze také provést nastavení pomocí nabídky Konfigurace. ☛ <b>Signál - Seřízení souběhu, Synchronizace</b> s.92
Je možnost <b>Rozlišení</b> nastavena na jinou volbu než <b>Automaticky</b> ? (Pouze při promítání pomocí funkce Split screen)	Pokud <b>Rozlišení</b> v nabídce Konfigurace a rozlišení promítaného obrazu nebudou stejné, obraz může být zhroucený. Pokud je obraz zhroucený, nastavte <b>Rozlišení</b> na <b>Automaticky</b> . ☛ <b>Signál - Rozlišení</b> s.92
Je vybrána možnost <b>Přenést okno s vrstvami</b> ? (Pouze při promítání USB Display)	Klepněte na <b>Všechny programy - EPSON Projector - Epson USB Display - Nastavení Epson USB Display Ver.x.xx</b> a zrušte zaškrtnutí pole <b>Přenést okno s vrstvami</b> .

## Kurzor myši problikává (jen při promítání s USB Display)

Kontrola	Řešení
Je zvolena možnost <b>Zvýšit plynulost pohybu ukazatele myši</b> .?	Klikněte na <b>Všechny programy - Projektor EPSON (EPSON Projector) - Epson USB Display - Nastavení Epson USB Display Ver.x.xx</b> a zaškrtněte volbu <b>Zvýšit plynulost pohybu ukazatele myši</b> . (Není k dispozici pro systém Windows 2000.) Je-li možnost zvolena, prostředí Windows Aero není u systému Windows Vista/7 aktivní.

### Obraz je ořezán (velký) nebo malý nebo není vhodný poměr jeho stran nebo obraz byl otočen


Kontrola	Řešení
Promítá se z počítače širokoúhlý obraz? (Pouze při promítání obrazu z počítače)	Změňte nastavení v souladu se signálem pro připojené zařízení. ☛ <b>Signál - Rozlišení</b> s.92
Je obraz stále zvětšený funkcí El. lupa?	Stisknutím tlačítka [Esc] na dálkovém ovladači zrušte funkci E-Zoom. ☛ "Zvětšení části obrazu (E-Zoom)" s.59
Je správně nastavena poloha obrazu?	(Pouze při promítání vstupního analogového signálu RGB z portu Computer) Stiskem tlačítka [Auto] na dálkovém ovladači nebo tlačítka [↩] na ovládacím panelu upravte polohu. Polohu lze rovněž nastavit v nabídce Konfigurace. ☛ <b>Signál - Pozice</b> s.92
Je počítač nastaven pro použití dvou zobrazovacích zařízení? (Pouze při promítání obrazu z počítače)	Pokud byl v dialogovém okně <b>Vlastnosti zobrazení</b> ovládacích panelů aktivován režim pro použití dvou zobrazovacích zařízení, na monitoru počítače se bude zobrazovat pouze polovina obrazu. Pokud chcete zobrazit na obrazovce počítače celý obraz, vypněte nastavení dvou zobrazovacích zařízení. ☛ Dokumentace ovladače grafické karty počítače
Je nastaveno správné rozlišení? (Pouze při promítání obrazu z počítače)	Nastavte počítač tak, aby vysílal signál podporovaný tímto projektorem. ☛ "Podporované Zobrazovací zařízení" s.145 ☛ Dokumentace počítače
Je správný projekční režim?	V závislosti na způsobu instalace projektoru nastavte projekční režim na jeden z následujících: <b>Čelní, Čelní/strop, Zadní</b> nebo <b>Zadní/strop</b> . ☛ <b>Rozšířené - Projekce</b> s.95 ☛ "Způsoby Instalace" s.22

### Nesprávné barvy obrazu

Kontrola	Řešení
Shoduje se nastavení vstupního signálu se signálem připojeného zařízení?	Změňte následující nastavení v souladu se signálem pro připojené zařízení. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Pokud obraz pochází ze zařízení připojeného k portu Computer <ul style="list-style-type: none"> <li>☛ <b>Signál - Vstupní signál</b> s.92</li> </ul> </li> <li>• Pokud obraz pochází ze zařízení připojeného k portu Video <ul style="list-style-type: none"> <li>☛ <b>Signál - Videosignál</b> s.92</li> </ul> </li> </ul>

Kontrola	Řešení
Je jas správně nastaven?	Upravte nastavení <b>Jas</b> v nabídce Konfigurace. ☛ <b>Obraz - Jas</b> <a href="#">s.91</a>
Jsou kabely správně připojeny?	Ověřte správnost připojení všech kabelů zajišťujících projekci. Přesvědčte se, zda nejsou odpojené žádné kabely, a zda nejsou v kabelech nedostatečné kontakty. ☛ "Připojení zařízení" <a href="#">s.25</a>
Je možnost <u>Kontrast</u>  nastavena správně?	Upravte nastavení <b>Kontrast</b> v nabídce Konfigurace. ☛ <b>Obraz - Kontrast</b> <a href="#">s.91</a>
Je správně nastavena úprava barev?	Upravte nastavení <b>Gama</b> , <b>RGB</b> nebo <b>RGBCMY</b> z nabídky Konfigurace. ☛ <b>Obraz - Upřesnit</b> <a href="#">s.91</a> ☛ "Úprava obrazu" <a href="#">s.46</a>
Je správně nastavena sytost barev a odstín? (Pouze při promítání obrazu z video zdroje)	Nastavte <b>Sytost barev</b> a <b>Odstín</b> v nabídce Konfigurace. ☛ <b>Obraz - Sytost barev, Odstín</b> <a href="#">s.91</a>

### Obraz je tmavý

Kontrola	Řešení
Je jas obrazu správně nastaven?	Upravte nastavení položek <b>Jas</b> a <b>Příkon</b> v nabídce Konfigurace. ☛ <b>Obraz - Jas</b> <a href="#">s.91</a> ☛ <b>Nastavení - Příkon</b> <a href="#">s.94</a>
Je možnost <u>Kontrast</u>  nastavena správně?	Upravte nastavení <b>Kontrast</b> v nabídce Konfigurace. ☛ <b>Obraz - Kontrast</b> <a href="#">s.91</a>
Je čas vyměnit lampu?	Když se lampy blíží ke konci své životnosti, obraz je tmavší a kvalita barev nižší. Jakmile k tomu dojde, lampu vyměňte. ☛ "Výměna lampy" <a href="#">s.133</a>

## Problémy při zahájení projekce

### Projektor se nezapne

Kontrola	Řešení
Stiskli jste tlačítko [⏻]?	Stisknutím tlačítka [⏻] zapnete napájení.
Jsou indikátory zhasnuté?	Napájecí kabel není správně připojen nebo zdroj napájení nefunguje. Odpojte a pak znovu připojte napájecí kabel. ☛ "Od instalace k promítání" <a href="#">s.33</a> Zkontrolujte, zda elektrická zásuvka nebo zdroj napájení funguje správně.
Rozsvítí se nebo zhasnou indikátory, když se dotknete napájecího kabelu?	Napájecí kabel má pravděpodobně nedostatečný kontakt nebo může být vadný. Odpojte napájecí kabel a znovu jej připojte. Pokud problém nelze odstranit, přestaňte projektor používat, odpojte napájecí kabel ze zásuvky a kontaktujte prodejce nebo použijte nejbližší adresu uvedenou v dokumentu Projektor Epson – seznam kontaktů. ☛ <a href="#">Projektor Epson – seznam kontaktů</a>
Je <b>Provozní zámek</b> nastaven na <b>Úplné zamknutí</b> ?	Stiskněte tlačítko [⏻] na dálkovém ovládání. Pokud nechcete používat <b>Provozní zámek</b> , změňte nastavení na <b>Vypnuto</b> . ☛ <a href="#">Nastavení - Provozní zámek s.94</a>
Je vybráno správné nastavení pro vzdálený přijímač?	Zkontrolujte <b>Vzdálený přijímač</b> v nabídce Konfigurace. ☛ <a href="#">Nastavení - Vzdálený přijímač s.94</a>

## Jiné problémy

### Není slyšet žádný zvuk nebo je úroveň hlasitosti příliš nízká

Kontrola	Řešení
Zkontrolujte správnost zapojení audio-/videokabelu k projektoru a zdroji zvuku.	Odpojte kabel od portu Audio a pak jej znovu připojte.
Není nastavena příliš nízká hlasitost projektoru?	Nastavte hlasitost tak, aby byl zvuk slyšet. ☛ <a href="#">Nastavení - Hlasitost s.94</a> ☛ "Nastavení hlasitosti" <a href="#">s.46</a>
Není hlasitost počítače nebo zdroje obrazu nastavena na minimum?	Nastavte hlasitost tak, aby byl zvuk slyšet.



Kontrola	Řešení
Není aktivní režim Vypnout A/V?	Stisknutím tlačítka [A/V Mute] na dálkovém ovladači zrušte funkci Vypnout A/V. ☛ "Dočasné vypnutí obrazu a zvuku (Vypnout A/V)" <a href="#">s.57</a>
Má zvukový kabel specifikaci "No resistance" (Bez odporu)?	Při používání běžně dostupného zvukového kabelu zkontrolujte, zda je označen specifikací "No resistance" (Bez odporu).
Je připojeno kabelem HDMI?	Pokud není na výstupu žádný zvuk při připojení prostřednictvím kabelu HDMI, nastavte připojené zařízení k výstupu PCM.
Je vybrána možnost <b>Výstup zvuku z projektoru?</b> (Pouze při promítání USB Display)	Klepněte na <b>Všechny programy - EPSON Projector - Epson USB Display - Nastavení Epson USB Display Ver.x.xx</b> a vyberte možnost <b>Výstup zvuku z projektoru</b> .

## Dálkový ovladač nefunguje

Kontrola	Řešení
Je vysílač signálu dálkového ovladače při použití nasměrován na snímač signálu dálkového ovladače na projektoru?	Nasměrujte dálkové ovládání na snímač signálu dálkového ovladače. ☛ "Provozní dosah dálkového ovladače" <a href="#">s.20</a>
Není dálkový ovladač příliš daleko od projektoru?	Provozní dosah dálkového ovladače je přibližně 6 metrů. ☛ "Provozní dosah dálkového ovladače" <a href="#">s.20</a>
Nesvítí na snímač signálu dálkového ovladače přímé sluneční světlo nebo silné světlo zářivky?	Umístěte projektor tak, aby snímač signálu dálkového ovladače nebyl vystaven silnému zdroji světla. Nebo nastavte dálkový ovladač na možnost <b>Vypnuto</b> v položce <b>Vzdálený přijímač</b> v nabídce Konfigurace. ☛ <b>Nastavení - Vzdálený přijímač</b> <a href="#">s.94</a>
Je vybráno správné nastavení pro <b>Vzdálený přijímač</b> ?	Zkontrolujte <b>Vzdálený přijímač</b> v nabídce Konfigurace. ☛ <b>Nastavení - Vzdálený přijímač</b> <a href="#">s.94</a>
Nejsou baterie vybité? Jsou baterie správně vloženy?	Zkontrolujte, zda jsou baterie vloženy správně nebo podle potřeby použijte nové. ☛ "Výměna baterií v dálkovém ovladači" <a href="#">s.19</a>
Pokud upravujete barevný rozdíl pomocí funkce nastavení barev s více obrazovkami, nastavili jste správné ID projektoru, který chcete ovládat?	Při stisknutí tlačítka [ID] stiskněte číselné tlačítko odpovídající ID projektoru, který chcete ovládat. ☛ "Nastavení ID a použití dálkového ovladače" <a href="#">s.61</a>

## Chci změnit jazyk nabídek a zpráv

Kontrola	Řešení
Změňte nastavení Jazyk.	Upravte nastavení jazyka v nabídce Konfigurace. ☛ Rozšířené - Jazyk <a href="#">s.95</a>


## Nastavení autentifikace bezdrátové sítě LAN se nedaří

Kontrola	Řešení
Je správně nastaven čas?	Když je bezdrátová síť LAN nastavena správně, ale nastavení autentifikace se nedaří, možná je nesprávné nastavení času. Zkontrolujte, zda je vybráno správné nastavení. ☛ Rozšířené - Nastavení Čas/Plán <a href="#">s.95</a>

## Nepřišel e-mail, ani když se na projektoru vyskytl problém

Kontrola	Řešení
Je možnost <b>Pohotovostní režim</b> nastavena na hodnotu <b>Komunikace zap.</b> ?	Chcete-li použít funkci Mailová zpráva, když je projektor v pohotovostním režimu, nastavte položku <b>Komunikace zap.</b> v nabídce <b>Pohotovostní režim</b> v nabídce Konfigurace. ☛ Rozšířené - Pohotovostní režim <a href="#">s.95</a>
Došlo ke kritickému abnormálnímu stavu a projektor se náhle zastavil?	Když se projektor náhle zastaví, nelze odesílat e-mail. Pokud abnormální stav přetrvává, kontaktujte prodejce nebo použijte nejbližší adresu uvedenou v dokumentu Projektor Epson – seznam kontaktů. ☛ <a href="#">Projektor Epson – seznam kontaktů</a>
Funguje napájení projektoru?	Zkontrolujte, zda elektrická zásuvka nebo zdroj napájení funguje správně.
Je provedeno správné nastavení funkce Mailová zpráva v nabídce Konfigurace?	E-mail s informací o problémech se odesílá podle nastavení <b>Mail</b> v nabídce Konfigurace. Zkontrolujte, zda je vybráno správné nastavení. ☛ "Nabídka Nastavení správce" <a href="#">s.105</a>

**Zobrazí se zpráva "Baterie pro udržování času je téměř vybitá."**

Kontrola	Řešení
Vnitřní zdroj energie, který udržuje nastavení času, dochází.	Obrátte se na prodejce nebo použijte nejbližší adresu uvedenou v dokumentu Projektor Epson – seznam kontaktů.  <a href="#">Projektor Epson – seznam kontaktů</a>

**Při prezentaci se správně nezobrazují názvy souborů**

Kontrola	Řešení
Není název souboru příliš dlouhý?	Maximální délka názvu souboru je 8 znaků. Pokud je název souboru delší než tento limit, je střední část vynechána a název je zkrácen na 8 znaků.
Neobsahuje název souboru 2bajtové znaky?	V názvech souborů lze používat pouze alfanumerické znaky a symboly. Jakékoli jiné znaky jsou zaměněny otazníkem (?).

**Nelze změnit nastavení pomocí webového prohlížeče**

Kontrola	Řešení
Jsou správné ID uživatele a heslo?	Jako ID zadejte „EPSONWEB“. To nelze změnit. Zadejte ID uživatele, i když je nastavení hesla vypnuté. Zadejte heslo, které jste si nastavili jako Příst. heslo na web. Výchozí heslo je „admin“.

Zkontrolujte čísla a proveďte příslušná protipatření. Pokud problém nelze vyřešit, obraťte se na správce sítě, místního prodejce nebo použijte nejbližší adresu uvedenou v dokumentu Projektor Epson – seznam kontaktů.

☛ [Projektor Epson – seznam kontaktů](#)

Event ID	Příčina	Řešení
0432 0435	Chyba při spouštění EasyMP Network Projection.	Restartujte projektor.
0434 0481 0482 0485	Síťová komunikace je nestabilní.	Zkontrolujte stav síťové komunikace a po chvíli čekání zopakujte připojení.
0433	Nelze přehrávat přenesené snímky.	Restartujte aplikaci EasyMP Network Projection.
0484	Komunikace byla přerušena z počítače.	
04FE	Aplikace EasyMP Network Projection se neočekávaně ukončila.	Zkontrolujte stav síťové komunikace. Restartujte projektor.
04FF	V projektoru došlo k systémové chybě.	Restartujte projektor.
0891	Nelze najít přístupový bod se stejným identifikátorem SSID.	Nastavte počítač, přístupový bod a projektor na stejné SSID.
0892	Typ autentifikace WPA/WPA2 se neshoduje.	Zkontrolujte, zda je správně nastaveno zabezpečení bezdrátové sítě LAN. ☛ "Nabídka Zabezpečení" <a href="#">s.102</a>
0893	Typ šifrování WEP/TKIP/AES se neshoduje.	
0894	Došlo k přerušení komunikace, protože je projektor připojen k neautorizovanému přístupovému bodu.	Obraťte se na správce sítě, který vám poskytne podrobnější informace.
0898	Chyba komunikace s DHCP.	Proveďte, zda server DHCP funguje správně, a zda je kabel sítě LAN správně připojen. Pokud nepoužíváte DHCP, vypněte nastavení DHCP. ☛ "Nabídka Sít" <a href="#">s.97</a>
0899	Další chyby komunikace	Pokud problém nelze odstranit restartováním projektoru nebo aplikace EasyMP Network Projection, kontaktujte prodejce nebo použijte nejbližší adresu uvedenou v dokumentu Projektor Epson – seznam kontaktů. ☛ <a href="#">Projektor Epson – seznam kontaktů</a>
089A	Typ autentifikace EAP není stejný.	Zkontrolujte, zda je správně nastaveno zabezpečení bezdrátové sítě LAN. Také zkontrolujte, zda je certifikát nainstalován správně. ☛ "Nabídka Zabezpečení" <a href="#">s.102</a>
089B	Autentifikace serveru EAP se nezdařila.	
089C	Autentifikace klienta EAP se nezdařila.	



Event ID	Příčina	Řešení
089D	Výměna klíčů se nezdařila.	



# Údržba

Tato kapitola nabízí informace o údržbě dlouhodobě zajišťující maximální výkon projektoru.

Pokud je projektor znečištěný nebo se snižuje kvalita obrazu projekce, projektor je nutno očistit.



## Výstraha

Před čištěním projektor vypněte. V jiném případě může dojít k úrazu elektrickým proudem.

## Čištění Povrchu Projektoru

K čištění skříně projektoru používejte měkkou látku.

Při čištění na skříň příliš netlačte. Pokud je projektor silně znečištěný, navlhčete látku ve vodě obsahující malé množství neagresivního čisticího prostředku a před otřením skříně projektoru látku řádně vyždímejte.

## Upozornění

K čištění povrchu projektoru nepoužívejte těkavé látky, jako například líh nebo ředidlo. Může dojít ke změně kvality nebo vyblednutí povrchu.

## Čištění objektivu

K čištění objektivu používejte běžně dostupnou speciální tkaninu na čištění optiky.



## Varování

K odstraňování prachu a vláken z objektivu nepoužívejte spreje, které obsahují hořlavý plyn. Projektor by mohl vzplanout vlivem vysoké vnitřní teploty lampy.

## Upozornění

Objektiv nečistěte hrubým materiálem a nevystavujte objektiv nárazům; mohl by se poškodit.

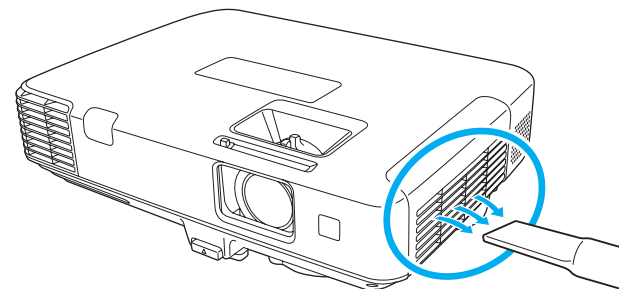
## Čištění vzduchového filtru

Po zobrazení následující zprávy vyčistěte vzduchový filtr a vstupní větrací otvor.

"Projektor se přehřívá. Zkontrolujte, zda nejsou zablokovány větrací otvory, a vyčistěte nebo vyměňte vzduchový filtr."

## Upozornění

- Pokud se vzduchový filtr zanes prachem, může se zvýšit vnitřní teplota projektoru, což může způsobit problémy s provozem a zkrátit životnost optického systému. Po zobrazení této zprávy ihned vyčistěte vzduchový filtr.
- Neoplachujte vzduchový filtr ve vodě. Nepoužívejte saponáty ani rozpouštědla.





- Pokud se tato zpráva zobrazuje často i po čištění, je třeba vyměnit vzduchový filtr. Nainstalujte nový vzduchový filtr.
  - ☛ "Výměna vzduchového filtru" [s.137](#)
- Tyto součásti čistěte minimálně jednou za tři měsíce. Pokud projektor používáte v prostředí se zvýšenou prašností, čištění provádějte častěji.



V této části je popsán postup výměny lampy a vzduchového filtru.

## Výměna lampy

### Interval výměny lampy

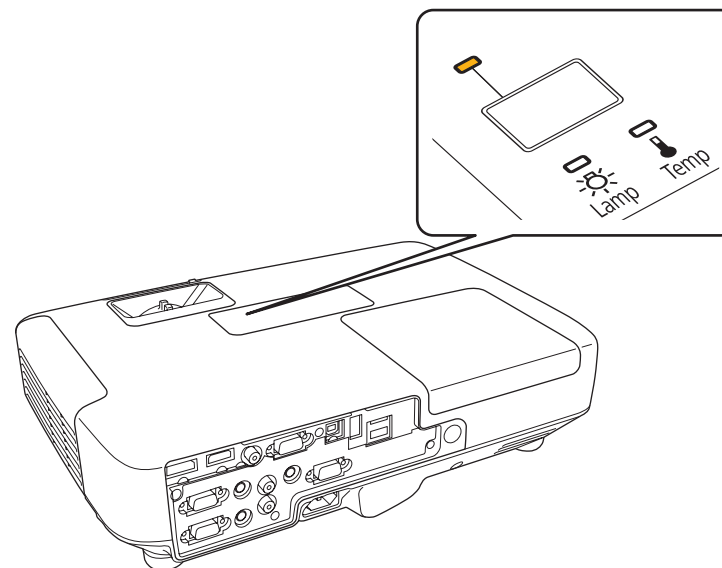
Lampu vyměňte v následujících případech:

- Zobrazí se následující zpráva.  
"Je třeba vyměnit lampu. Kontaktujte prodejce vašeho projektoru Epson nebo zakupte na [www.epson.com](http://www.epson.com)."



Zpráva se zobrazuje 30 sekund.

- Indikátor lampy bliká oranžově.



- Promítaný obraz tmavne nebo se postupně zhoršuje.

## Upozornění

- Hlášení o nutnosti výměny lampy je nastaveno tak, aby se zobrazilo po následujících intervalech. Výměna lampy je nutná k zachování optimálního jasu a kvality promítaného obrazu.

**Pro EB-1965/EB-1964/EB-1955/EB-1954/EB-1945W**

Při trvalém nastavení položky **Příkon** na možnost **Normání**: Asi 2 400 hodin

Při trvalém nastavení položky **Příkon** na možnost **ECO**: Asi 3 900 hodin

**Pro EB-1935**

Při trvalém nastavení položky **Příkon** na možnost **Normání**: Asi 3 400 hodin

Při trvalém nastavení položky **Příkon** na možnost **ECO**: Asi 4 900 hodin

☛ **Nastavení - Příkon s.94**

- Budete-li lampu používat po uplynutí intervalu pro výměnu, zvyšuje se pravděpodobnost výbuchu lampy. Jakmile se zobrazí výzva k výměně lampy, vyměňte lampu co nejdříve za novou, i když lampa ještě funguje.
- Opakovaně nevypínejte a ihned nezapínejte napájení. Časté zapínání a vypínání napájení může zkrátit životnost lampy.
- V závislosti na vlastnostech lampy a na způsobu použití může lampa ztmavnout nebo přestat fungovat ještě před zobrazením výzvy k výměně lampy. Doporučujeme, abyste měli náhradní lampu vždy připravenou.

## Postup při výměně lampy

Lampu lze vyměnit, i když je projektor zavěšen pod stropem.



## Varování

- Když vyměňujete lampu, protože přestala svítit, je možné, že praskla. Pokud vyměňujete lampu projektoru upevněného pod stropem, vždy předpokládejte, že lampa praskla, a stůjte vedle krytu lampy, nikoliv pod ním. Opatrně sejměte kryt lampy. Při odstraňování krytu lampy si počínejte opatrně, neboť skleněné části mohou spadnout a způsobit zranění. Pokud se skleněné střepy dostanou do vašich očí nebo úst, neprodleně vyhledejte pomoc místního lékaře.
- Lampu nikdy nedemontujte ani nepředělávejte. Pokud se do projektoru nainstaluje a použije upravená nebo demontovaná lampa, mohla by způsobit požár, úraz elektrickým proudem nebo nehodu.



## Výstraha

Před odstraněním krytu počkejte, až lampa dostatečně vychladne. Pokud je lampa stále horká, může dojít k popálení nebo jinému poranění. Lampa dostatečně vychladne přibližně hodinu po vypnutí napájení.

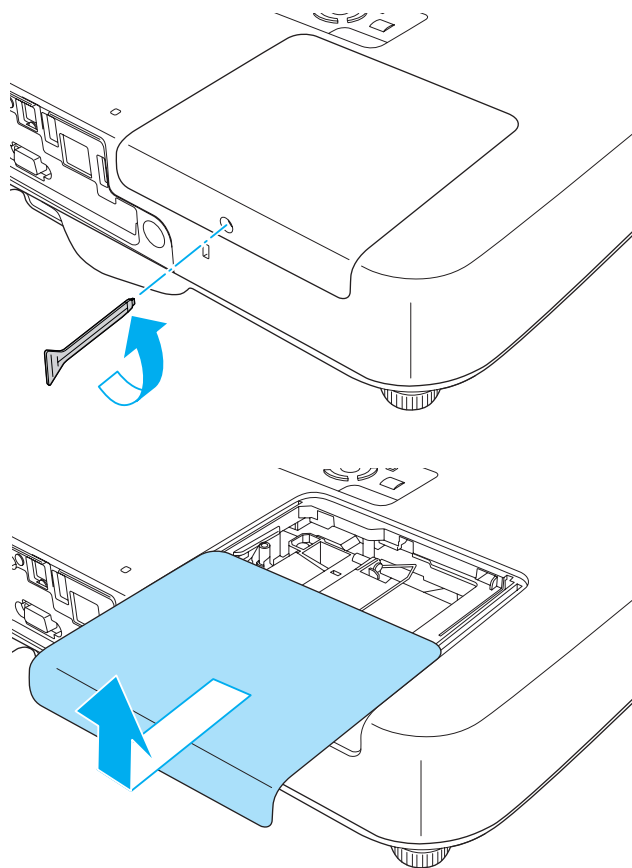
**1**

Po vypnutí napájení projektoru zazní dvakrát potvrzující signál; potom můžete odpojit napájecí kabel.

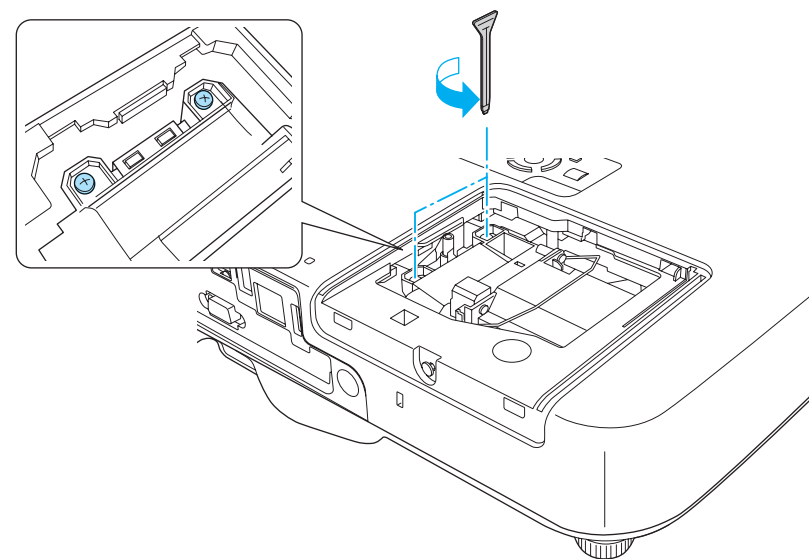
**2**

Před odstraněním krytu z horní části projektoru počkejte, až lampa dostatečně vychladne.


Šroubovákem dodaným s novou lampou nebo vlastním křížovým šroubovákem uvolněte šroubek upevňující kryt lampy. Potom posuňte kryt lampy dopředu a zvednutím jej sejměte.

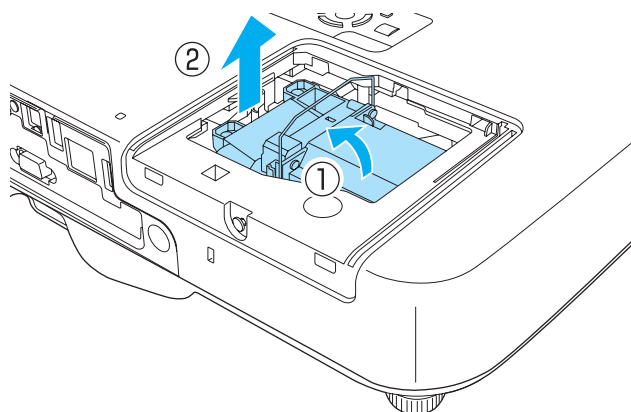


**3** Uvolněte dva šroubky upevňující lampu.



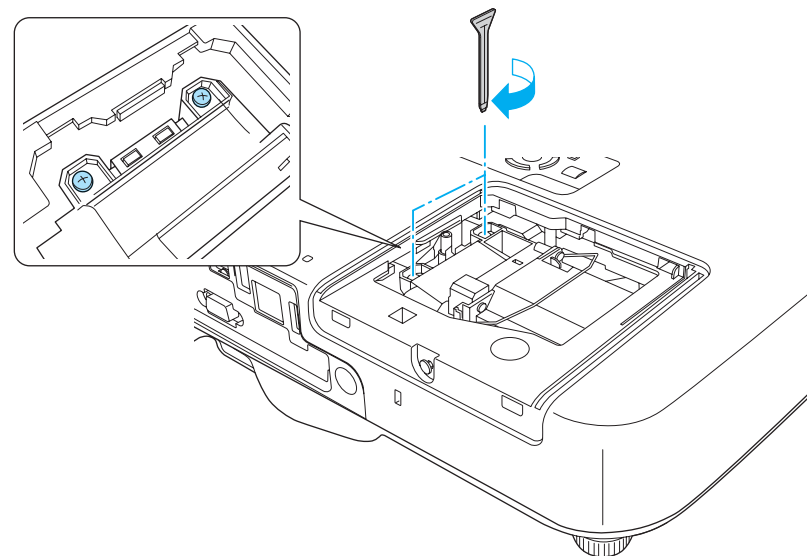
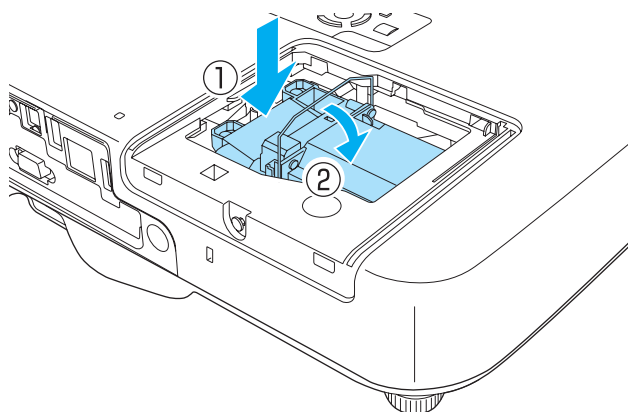
**4** Vyměňte starou lampu zatažením za rukojeť.  
Pokud je lampa prasklá, vyměňte ji za novou nebo požádejte  
nejbližšího prodejce o radu.

 [Projektor Epson – seznam kontaktů](#)

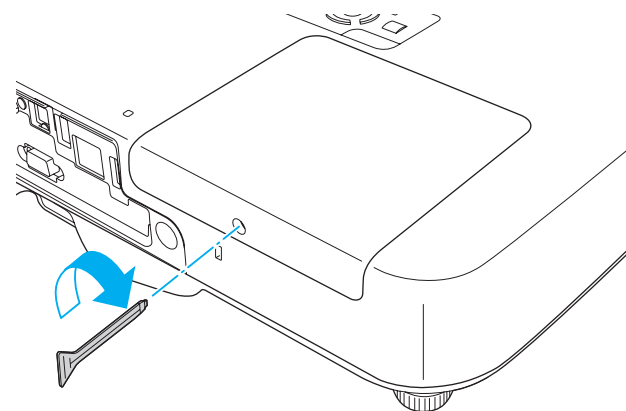


## 5 Nainstalujte novou lampu.

Zasuňte novou lampu po vodící liště správným směrem tak, aby dosedla na místo, pevně zatlačte a jakmile je zcela zasunutá, utáhněte dva šroubky.



## 6 Nasadte kryt lampy.



## Upozornění

- Zkontrolujte, zda je lampa nainstalována správně. Po odstranění krytu lampy se napájení automaticky vypne; jedná se o bezpečnostní opatření. Pokud není správně nainstalována lampa nebo kryt lampy, napájení se nezapne.
- Tento produkt obsahuje lampu, která obsahuje rtuť (Hg). Pokyny ke správné likvidaci a recyklaci získáte od místních úřadů. Použité vzduchové filtry likvidujte v souladu s místními předpisy.

## Resetování provozní hodin lampy

Projektor zaznamenává dobu, po kterou je lampa v provozu. Jakmile nastane doba, kdy je třeba lampu vyměnit, zobrazí se zpráva a indikátor. Po výměně lampy nezapomeňte resetovat **Provoz lampy (hod)** v Konfiguraci nabídky.

☞ "Nabídka Reset" [s.110](#)



Počítadlo **Provoz lampy (hod)** nulujte pouze po výměně lampy. V opačném případě nebude provozní doba signalizována správně.

## Výměna vzduchového filtru

### Interval výměny vzduchového filtru

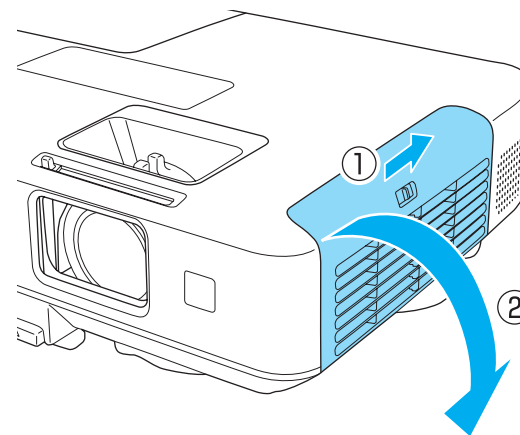
Pokud se zpráva se zobrazuje opakovaně, i když byl vzduchový filtr vyčištěn, je nutno filtr vyměnit.

### Postup při výměně vzduchového filtru

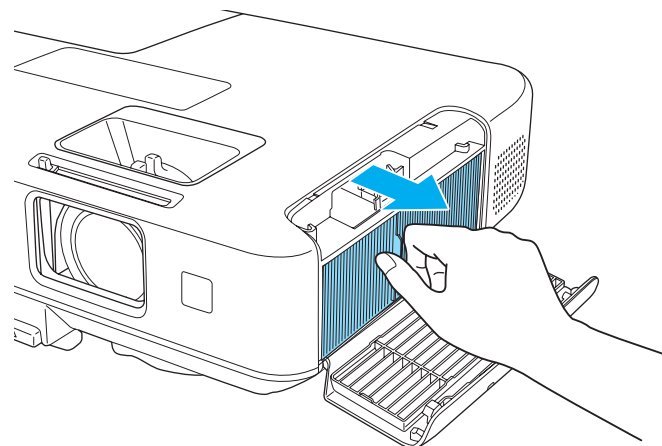
Vzduchový filtr lze vyměnit, i když je projektor zavěšen na stropě.

**1** Po vypnutí napájení projektoru zazní dvakrát potvrzující signál; potom můžete odpojit napájecí kabel.

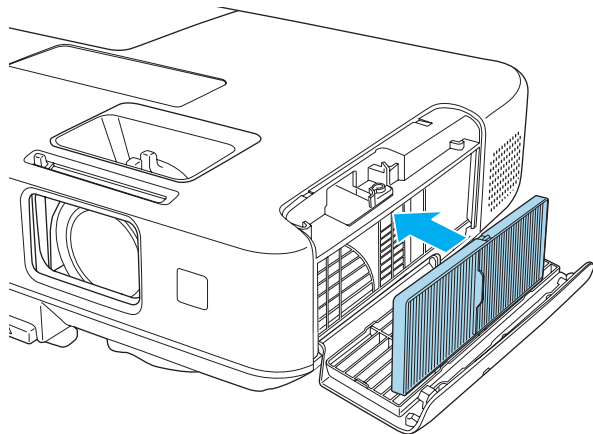
**2** Otevřete kryt vzduchového filtru.  
Posuňte ovládací knoflík krytu vzduchového filtru a otevřete kryt vzduchového filtru.



**3** Odstraňte vzduchový filtr.  
Uchopte výstupek ve středu vzduchového filtru a vytáhněte jej přímo ven.



- 4** Nainstalujte nový vzduchový filtr.  
Zatlačte na něj, dokud nezaklapne.



- 5** Zavřete kryt vzduchového filtru.



Použité vzduchové filtry likvidujte v souladu s místními předpisy.

Materiál rámu: polypropylen

Materiál filtru: polypropylen



# Příloha

K dispozici je následující volitelné příslušenství a spotřební materiál. Tyto výrobky si zakupte v případě potřeby. Následující seznam volitelného příslušenství a spotřebního materiálu je platný k: únor 2012. Údaje o příslušenství mohou být změněny bez předchozího upozornění a dostupnost se může lišit v závislosti na zemi zakoupení.

## Volitelné Příslušenství

### Interaktivní jednotka ELPIU01

Použijte při promítání obrazovky počítače na projekční plochu.

### Projektor dokumentů ELPDC06/ELPDC11

Použijte při promítání materiálů, jako jsou knihy, dokumenty OHP nebo fólie.

### Měkká přenosná taška ELPKS65

Slouží k přenášení projektoru v ruce.

### Přenosné 50palcové promítací plátno ELPSC32

Kompaktní plátno, které lze snadno přenášet. (Poměr stran 4:3)

### Přenosné 60palcové promítací plátno ELPSC27

### Přenosné 80palcové promítací plátno ELPSC28

### 100palcové promítací plátno ELPSC29

Přenosná svinovací promítací plátna. (poměr stran 4:3)

### Přenosné 70palcové promítací plátno ELPSC23

### Přenosné 80palcové promítací plátno ELPSC24

### Přenosné 90palcové promítací plátno ELPSC25

Přenosná svinovací promítací plátna. (poměr stran 16:10)

### Přenosné 53palcové promítací plátno ELPSC30

### Přenosné 64palcové promítací plátno ELPSC31

Přenosná magnetická promítací plátna. (poměr stran 4:3)

### Přenosné 80palcové promítací plátno ELPSC26

Jedná se o univerzální promítací plátno.

### Počítačový kabel ELPKC02

(1,8 m - pro mini D-Sub 15 kolíků/mini D-Sub 15 kolíků)

Tento kabel je stejný jako počítačový kabel dodáván s projektorem.

### Počítačový kabel ELPKC09

(3 m - pro mini D-Sub 15 kolíků/mini D-Sub 15 kolíků)

### Počítačový kabel ELPKC10

(20 m - pro mini D-Sub 15 kolíků/mini D-Sub 15 kolíků)

Použijte jeden z těchto delších kabelů v případě, že je počítačový kabel dodaný s projektorem příliš krátký.

### Kabel ELPKC22 portu D

(Mini D-Sub 15 kolíků/3 m pro port D)

Použijte při připojování k portu D na zdroji obrazu.

### Kabel komponentního videa ELPKC19

(3 m - pro zástrčku mini D-Sub 15 kolíků/RCA samčí×3)

Slouží k připojení zdroje [komponentního videa](#).

### Jednotka bezdrátové sítě LAN ELPAP07

Použijte při bezdrátovém připojení počítače k projektoru a promítání.

### Quick Wireless Connection USB Key ELPAP09

Slouží k rychlému navázání přímého spojení mezi projektorem a počítačem s nainstalovaným operačním systémem Windows.

### Stropní trubka (450 mm)\* ELFPF13

### Stropní trubka (700 mm)\* ELFPF14

Slouží k montáži projektoru na zvýšený strop.

### Montážní konzola\* ELPMB23

Slouží k montáži projektoru pod strop.

\* Při zavěšování projektoru pod strop jsou nutné zvláštní dovednosti. obraťte se na prodejce nebo použijte nejbližší adresu uvedenou v dokumentu Projektor Epson – seznam kontaktů.

 [Projektor Epson – seznam kontaktů](#)



---

### Spotřební Materiál

**Lampa ELPLP74 (pouze EB-1935)**

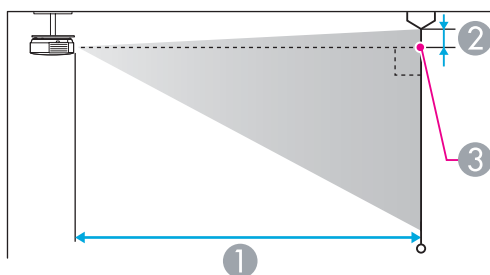
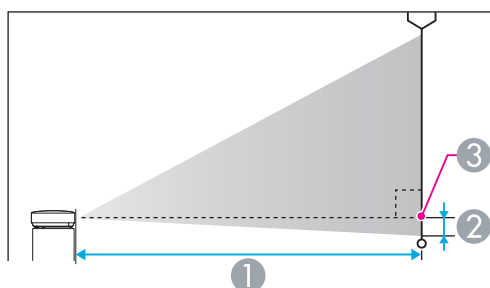
**Lampa ELPLP75**

Pro výměnu použité lampy.

**Vzduchový filtr ELPAF41**

Použijte jako náhradu za použité vzduchové filtry.

## Projekční vzdálenost (pro EB-1965/EB-1964/EB-1955/EB-1954/EB-1935)



- ① Projekční vzdálenost
- ② Vzdálenost od středu objektivu k základně plátna (nebo k horní části obrazovky, když je projektor zavěšen na stropě)
- ③ Střed objektivu

Jednotky: cm

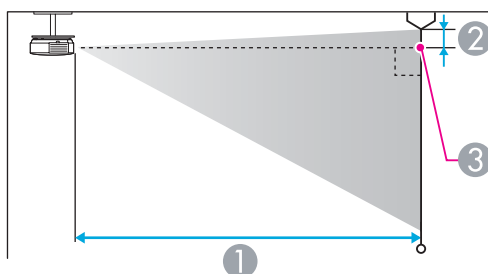
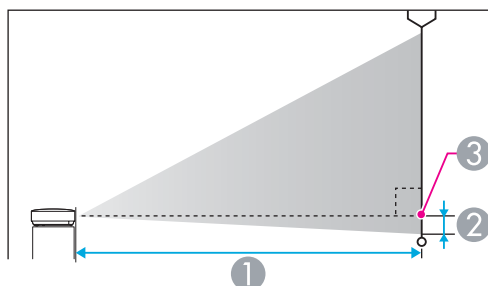
Formát plátna 4:3		①	②
		Minimální (Široká) až maximální (Tele)	
30"	61x46	83 - 136	-5
40"	81x61	111 - 182	-6

Formát plátna 4:3		①	②
		Minimální (Široká) až maximální (Tele)	
50"	100x76	140 - 229	-8
60"	120x91	169 - 275	-10
80"	160x120	226 - 368	-13
100"	200x150	283 - 460	-16
150"	300x230	426 - 692	-24
200"	410x300	568 - 923	-32
250"	500x380	711 - 1155	-40
300"	610x457	854 - 1386	-48

Jednotky: cm

Formát plátna 16:9		①	②
		Minimální (Široká) až maximální (Tele)	
30"	66x37	91 - 149	+1
40"	89x50	122 - 199	+1
50"	110x62	153 - 249	+2
60"	130x75	184 - 300	+2
80"	180x100	246 - 401	+3
100"	220x120	308 - 502	+3
150"	330x190	464 - 754	+5
200"	440x250	619 - 1006	+7
250"	550x310	775 - 1258	+9
275"	609x343	853 - 1384	+10

## Projekční vzdálenost (pro EB-1945W)



- ① Projekční vzdálenost
- ② Vzdálenost od středu objektivu k základně plátna  
(nebo k horní části obrazovky, když je projektor zavěšen na stropě)
- ③ Střed objektivu

Jednotky: cm

Formát plátna 4:3		①	②
		Minimální (Široká) až maximální (Tele)	
30"	61x46	100 - 164	-1
40"	81x61	134 - 219	-2
50"	100x76	169 - 275	-2

Formát plátna 4:3		①	②
		Minimální (Široká) až maximální (Tele)	
60"	120x91	203 - 331	-2
80"	160x120	271 - 442	-3
100"	200x150	340 - 553	-4
120"	244x183	408 - 664	-5
150"	300x230	511 - 831	-6
200"	410x300	682 - 1108	-8
250"	500x380	854 - 1386	-10

Jednotky: cm

Formát plátna 16:9		①	②
		Minimální (Široká) až maximální (Tele)	
30"	66x37	91 - 149	+1
40"	89x50	122 - 199	+1
50"	110x62	153 - 249	+2
60"	130x75	184 - 300	+2
80"	180x100	246 - 401	+3
100"	220x120	308 - 502	+3
150"	330x190	464 - 754	+5
200"	440x250	619 - 1006	+7
250"	550x310	775 - 1258	+9
275"	609x343	853 - 1384	+10

Jednotky: cm

Formát plátna 16:10		①	②
		Minimální (Široká) až maximální (Tele)	
30"	64x40	88 - 144	-1
40"	86x54	118 - 193	-1
50"	110x67	149 - 243	-2
60"	130x81	179 - 292	-2
80"	170x110	239 - 390	-3
100"	220x130	300 - 488	-3
150"	320x200	451 - 733	-5
200"	430x270	603 - 979	-7
250"	540x340	754 - 1224	-8
280"	605x377	845 - 1371	-9

## Podporovaná Rozlišení

### Počítačové signály (analogový RGB)

Signál	Obnov. kmitočet (Hz)	Rozlišení (body)
VGA	60/72/75/85	640x480
SVGA	56/60/72/75/85	800x600
XGA	60/70/75/85	1024x768
WXGA	60	1280x768
	60	1366x768
	60/75/85	1280x800
WXGA+	60/75/85	1440x900
WXGA++	60	1600x900
SXGA	70/75/85	1152x864
	60/75/85	1280x1024
	60/75/85	1280x960
SXGA+	60/75	1400x1050
WSXGA+*1, 2	60	1680x1050
UXGA	60	1600x1200
MAC13"	67	640x480
MAC16"	75	832x624
MAC19"	75	1024x768
	59	1024x768

Signál	Obnov. kmitočet (Hz)	Rozlišení (body)
MAC21"	75	1152x870

\*1 pouze EB-1945W

\*2 Kompatibilní pouze v případě, že je v položce **Rozlišení** v nabídce Konfigurace zvolena možnost **Širokoúhlý**.

I když jsou na vstupu jiné signály než výše uvedené, obraz bude pravděpodobně možné promítnout. Některé funkce však nemusí být podporovány.

### Komponentní video

Signál	Obnov. kmitočet (Hz)	Rozlišení (body)
SDTV (480i)	60	720x480
SDTV (576i)	50	720x576
SDTV (480p)	60	720x480
SDTV (576p)	50	720x576
HDTV (720p)	50/60	1280x720
HDTV (1080i)	50/60	1920x1080

### Kompozitní video

Signál	Obnov. kmitočet (Hz)	Rozlišení (body)
TV (NTSC)	60	720x480
TV (SECAM)	50	720x576
TV (PAL)	50/60	720x576

### Vstupní signál z portu HDMI a DisplayPort

Signál	Obnov. kmitočet (Hz)	Rozlišení (body)
VGA	60	640x480

Signál	Obnov. kmitočet (Hz)	Rozlišení (body)
SVGA	60	800x600
XGA	60	1024x768
WXGA	60	1280x800
SXGA	60	1280x960
	60	1280x1024
SXGA+	60	1400x1050
UXGA	60	1600x1200
SDTV (480i*/480p)	60	720x480
SDTV (576i*/576p)	50	720x576
HDTV (720p)	50/60	1280x720
HDTV (1080i)	50/60	1920x1080
HDTV (1080p)	24*/30*/50/60	1920x1080

\* Pouze vstup HDMI

## Obecné Technické Údaje Projektoru

Název výrobku		EB-1965	EB-1964	EB-1955	EB-1954	EB-1945W	EB-1935
Rozměry		377 (š) x 108 (v) x 271 (h) mm					
Velikost panelu LCD		0,63"				0,59" širokoúhlý	0,63"
Projekční metoda		Polysilikonová aktivní matice TFT					
Rozlišení		786 432 pixelů XGA (1024 (Š)x 768 (V) bodů) x 3				1 024 000 pixelů XGA (1280 (Š)x 800 (V) bodů) x 3	786 432 pixelů XGA (1024 (Š)x 768 (V) bodů) x 3
Úprava zaostření		Ručně					
Nastavení přiblížení		1-1,6					
Lampa		Lampa UHE, 245 W, model č.: ELPLP75					Lampa UHE 215 W Model č.: ELPLP74
Max. výkon audio-výstupů		10 W					
Reproduktor		1					
Napájení		100-240 V AC±10 % 50/60 Hz 3,6-1,6 A					100-240 V AC±10 % 50/60 Hz 3,1-1,4 A
Spotřeba	100 až 120 W	Provozní: 353 W Spotřeba v pohotovostním režimu (Komunikace zap.): 3,4 W Spotřeba v pohotovostním režimu (Komunikace vyp.): 0,36 W					Provozní: 311 W Spotřeba v pohotovostním režimu (Komunikace zap.): 3,4 W Spotřeba v pohotovostním režimu (Komunikace vyp.): 0,36 W

220 až 240 V	Provozní: 337 W Spotřeba v pohotovostním režimu (Komunikace zap.): 3,8 W Spotřeba v pohotovostním režimu (Komunikace vyp.): 0,44 W	Provozní: 298 W Spotřeba v pohotovostním režimu (Komunikace zap.): 3,8 W Spotřeba v pohotovostním režimu (Komunikace vyp.): 0,44 W
Provozní nadmořská výška	Nadmořská výška 0 až 2 286 m	
Provozní teplota	5 až +35°C (bez kondenzace)	
Skladovací teplota	-10 až +60°C (bez kondenzace)	
Hmotnost	Přibližně 3,8 kg	

Konektory	Port Computer1	1	15kolíkový konektor Mini D-Sub (zástrčka)
	Port Computer2	1	15kolíkový konektor Mini D-Sub (zástrčka)
	DisplayPort*1	1	DisplayPort
	Port Video	1	Konektor RCA
	Vstupní port Audio1	1	Stereofonní miniaturní konektor (Φ 3,5)
	Vstupní port Audio2	1	Stereofonní miniaturní konektor (Φ 3,5)
	Port Audio-L/R	1	Konektor RCA (jack) x 2 (L-R)
	Port Audio Out	1	Stereofonní miniaturní konektor (Φ 3,5)
	Port Monitor Out	1	15kolíkový konektor Mini D-Sub (zástrčka)
	Port HDMI	1	HDMI (zvuk je podporován pouze PCM)
	Port USB(TypeA)*2	2	Konektor USB (typ A)
	Port USB(TypeB)	1	Konektor USB (typ B)
	Port LAN	1	RJ-45

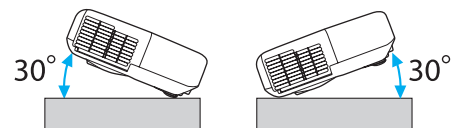


	<b>Port RS-232C</b>	<b>1</b>	Miniaturní konektor D-Sub 9 kolíků (samčí)
--	---------------------	----------	--

\*1 pouze EB-1965/EB-1955/EB-1945W/EB-1935

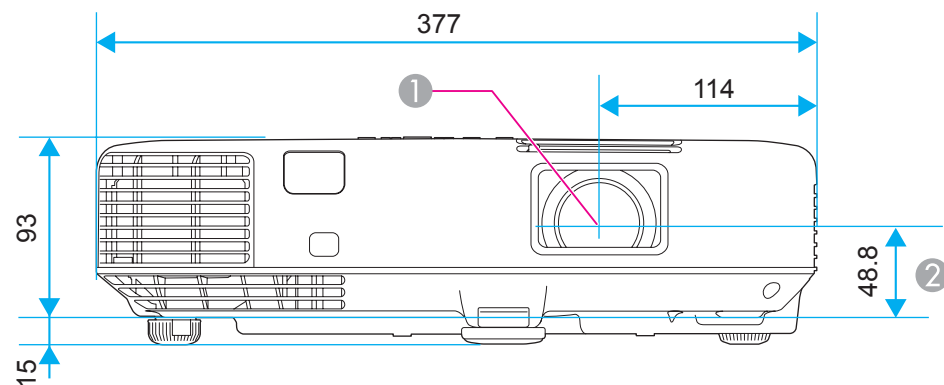
\*2 Podporuje rozhraní USB 2.0. Nicméně u portů USB není zaručena podpora všech zařízení s rozhraním USB.

Úhel naklonění

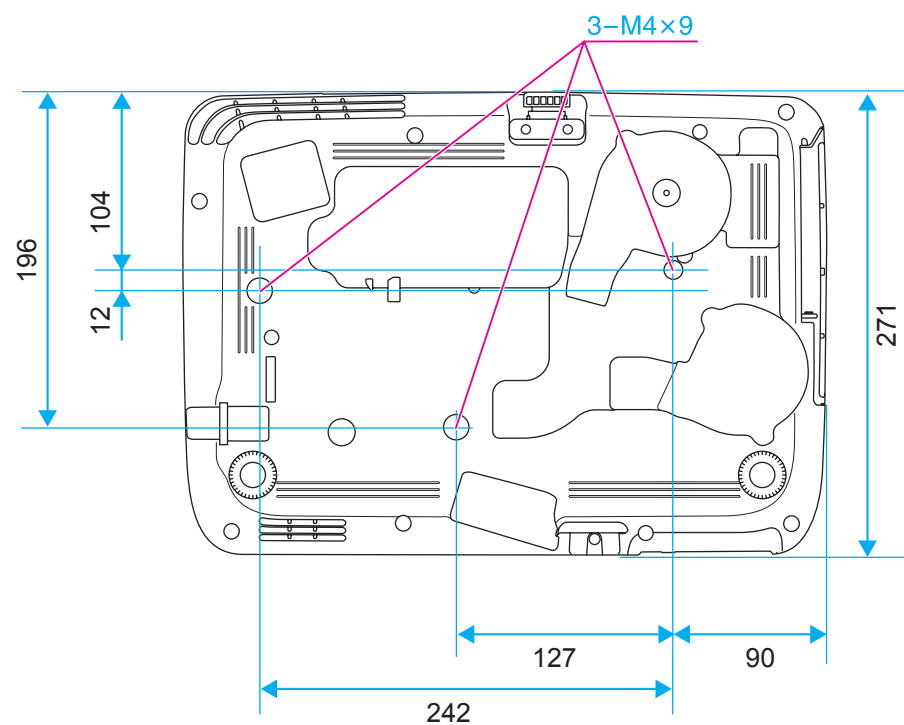


Pokud projektor používáte pod úhlem náklonu větším než 30°, mohlo by dojít k jeho poškození nebo k poranění osob.







Jednotky: mm



- ① Střed objektivu
- ② Vzdálenost od středu objektivu k bodu pro uchycení závěsné konzoly



Tato kapitola stručně vysvětluje složité termíny, které nejsou vysvětleny v textu této příručky. Další informace lze získat v dalších běžně dostupných publikacích.

<b>Adresa brány</b>	Jedná se o server (router) pro komunikaci v síti (podsíti) rozdělené podle <u>masky podsítě</u>  .
<b>Adresa IP</b>	Číslo, které určuje počítač připojený k síti.
<b>Adresa IP depeše</b>	Jedná se o <u>adresu IP</u>  pro cílový počítač používaný pro chybová oznámení v protokolu SNMP.
<b>AMX Device Discovery</b>	AMX Device Discovery je technologie vyvinutá společností AMX pro usnadnění ovládání systémů AMX pro snadnou obsluhu cílového zařízení. Společnost Epson implementovala tuto technologii a poskytla nastavení pro správnou funkci protokolu (ON). Pro další podrobnosti viz webové stránky společnosti AMX. URL <a href="http://www.amx.com/">http://www.amx.com/</a>
<b>DHCP</b>	Zkratka pro Dynamic Host Configuration Protocol. Tento protokol automaticky přiděluje <u>adresu IP</u>  zařízení připojenému k síti.
<b>DICOM</b>	Akronym slov Digital Imaging and Communications in Medicine. Mezinárodní standard definující standardy pro obrázky a komunikační protokol pro lékařské obrázky.
<b>HDCP</b>	HDCP je zkratka za High-bandwidth Digital Content Protection. Používá se k ochraně před nelegálním kopírováním a ochraně copyrightu tím, že šifruje signál posílaný přes porty DVI a HDMI. Vzhledem k tomu, že port HDMI a DisplayPort na tomto projektoru podporuje HDCP, umožňuje promítat digitální obraz chráněný technologií HDCP. Projektor ale nemusí být schopen promítat obraz chráněný aktualizovanou nebo opravenou verzí šifrování HDCP.
<b>HDTV</b>	Zkratka pro High-Definition Television, která označuje televizní systémy s vysokým rozlišením, které splňují následující požadavky. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Svislé rozlišení 720p nebo 1080i nebo vyšší (p = <u>Progresivní</u> , i = <u>Proklad</u> )</li> <li>• <u>Poměr stran</u>  obrazu 16:9</li> </ul>
<b>Komponentní video</b>	Způsob, kterým se videosignál rozděluje na složku jasu (Y), modrou mínus Y (Cb nebo Pb) a červenou mínus Y (Cr nebo Pr).
<b>Kompozitní video</b>	Postup, který kombinuje videosignál na složku jasu a barevnou složku pro přenos prostřednictvím signálového kabelu.
<b>Kontrast</b>	Relativní jas světlých a tmavých oblastí obrazu lze zvýšit nebo snížit, aby byl text nebo grafika více či méně výraznější. Nastavení této konkrétní vlastnosti obrazu se nazývá úprava kontrastu.
<b>Maska podsítě</b>	Jedná se o číselnou hodnotu, která určuje počet bitů použitých pro adresu sítě v rozdělené síti (podsíti) z adresy IP.
<b>Obnov. kmitočet</b>	Světlo vyzařující prvek displeje zachovává stejnou svítivost a barvu po velmi krátkou dobu. Proto je nutno obraz skenovat mnohokrát za sekundu, aby byla provedena obnova světlo vyzařujícího prvku. Počet operací obnovy za sekundu se nazývá obnovovací kmitočet a vyjadřuje se v hertzech (Hz).
<b>Poměr stran</b>	Poměr mezi délkou a výškou obrazu. Projekční plochy s poměrem stran 16:9 (vodorovně/svisle), například HDTV, se označují termínem širokoúhlé projekční plochy. SDTV a běžné počítačové monitory mají poměr stran 4:3.
<b>Progresivní</b>	Promítá informace k vytvoření jedné obrazovky najednou; obraz se zobrazuje po jednom rámcu. Ačkoliv je počet řádků skenování stejný, blikání obrazu je omezeno, protože objem informací je dvojnásobný ve srovnání se systémem prokládání.
<b>Proklad</b>	Přenáší informace potřebné k vytvoření jedné obrazovky odesláním každého druhého řádku počínajíc horním okrajem obrazu směrem dolů ke spodnímu okraji. U tohoto obrazu existuje větší riziko blikání, protože se zobrazuje každý druhý řádek.

<b>Režim Ad hoc</b>	Způsob připojení k bezdrátové síti LAN, při kterém se s klienty v bezdrátové síti LAN komunikuje pomocí přístupového bodu.
<b>Režim infrastruktura</b>	Způsob připojení k bezdrátové síti LAN, při kterém zařízení komunikují přes přístupové body.
<b>SDTV</b>	Zkratka pro Standard Definition Television, která označuje standardní televizní systémy, které nesplňují požadavky pro systém <u>HDTV</u> » High-Definition Television.
<b>Seřazení souběhu</b>	Signál odesílaný z počítačů má určitou hodnotu kmitočtu. Pokud se kmitočet projektoru s tímto kmitočtem neshoduje, kvalita výsledného obrazu bude nízká. Proces sesouhlasení kmitočtu těchto signálů (počtu minimálních hodnot v signálu) se nazývá seřizování souběhu. Pokud se seřazení souběhu neprovede správně, v signálu se objeví široké svislé pruhy.
<b>SNMP</b>	Zkratka pro Simple Network Management Protocol, který slouží pro sledování a řízení zařízení, jako například routerů a počítačů, připojených k síti TCP/IP.
<b>sRGB</b>	Mezinárodní standard pro barevné intervaly, který byl formulován tak, aby byla usnadněna správa barev reprodukováných videozařízením v počítačových operačních systémech (OS) a na Internetu. Pokud je připojený zdroj v režimu sRGB, nastavte projektor i připojený zdroj signálu na režim sRGB.
<b>SVGA</b>	Standardní velikost s rozlišením 800 (vodorovně) x 600 (svisle) bodů.
<b>SXGA</b>	Standardní velikost s rozlišením 1 280 (vodorovně) x 1 024 (svisle) bodů.
<b>Synchronizace</b>	Signál odesílaný z počítačů má určitou hodnotu kmitočtu. Pokud se kmitočet projektoru s tímto kmitočtem neshoduje, kvalita výsledného obrazu bude nízká. Proces sesouhlasení fází těchto signálů (relativní pozice maximálních minimálních hodnot signálu) se nazývá synchronizace. Pokud signál není synchronizovaný, dochází například k blikání, rozmazání a vodorovnému rušení.
<b>VGA</b>	Standardní velikost s rozlišením 640 (vodorovně) x 480 (svisle) bodů.
<b>WPS (Wi-Fi Protected Setup)</b>	Wi-Fi Protected Setup je technologie vytvořená sdružením Wi-Fi Alliance jako prostředek pro snadné nastavení a zabezpečení bezdrátové sítě LAN.
<b>XGA</b>	Standardní velikost s rozlišením 1 024 (vodorovně) x 768 (svisle) bodů.

Všechna práva vyhrazena. Bez předchozího písemného povolení společnosti Seiko Epson Corporation je zakázáno reprodukovat libovolnou část této publikace, ukládat ve vyhledávacím systému nebo přenášet libovolnou formou nebo prostředky, a to elektronicky, mechanicky, kopírováním, nahráváním nebo jakýmkoli jiným způsobem. Společnost neponese přímou odpovědnost za použití zde uvedených informací. Neodpovídá ani za případné škody plynoucí z použití zde uvedených informací.

Společnost Seiko Epson Corporation ani její přidružené společnosti nejsou vůči spotřebiteli tohoto produktu nebo jiným osobám zodpovědné za škody, ztráty, náklady nebo výdaje způsobené spotřebitelem nebo jinou osobou v důsledku následujících událostí: nehoda, nesprávné použití nebo zneužití tohoto produktu nebo neoprávněné úpravy, opravy nebo změny tohoto produktu nebo (s výjimkou USA) nedodržení přísného souladu s provozními a servisními pokyny společnosti Seiko Epson Corporation.

Společnost Seiko Epson Corporation neodpovídá za žádné škody nebo problémy způsobené použitím jakéhokoli příslušenství nebo spotřebního materiálu, které nejsou nejsou společností Seiko Epson Corporation označeny jako originální produkty (Original Epson Products) nebo schválené produkty (Epson Approved Products).

Obsah této příručky může být změněn nebo aktualizován bez předchozího upozornění.

Obrázky v této příručce a skutečný projektor se mohou lišit.

## Omezení používání

Když je tento produkt používán pro aplikace, které vyžadují vysokou spolehlivost/bezpečnost, například dopravní zařízení související s leteckým, železničním, námořním, automobilovým provozem atd.; zařízení pro prevenci katastrof; různá bezpečnostní zařízení atd.; nebo funkční/přesná zařízení atd., musíte tento produkt používat pouze po zvážení rozšíření vašeho konceptu o nouzová a záložní opatření, která by zajistila zachování bezpečnosti a stability celého systému. Vzhledem k tomu, že tento produkt nebyl určen pro používání v aplikacích, které vyžadují vysokou spolehlivost/bezpečnost, jako například letecká zařízení, hlavní komunikační zařízení, zařízení pro ovládání jaderné energie nebo zdravotnické zařízení spojené s přímou zdravotní péčí atd., zvažte vhodnost tohoto produktu podle vlastního úsudku na základě celkového vyhodnocení.

## O symbolech, upozorněních a způsobech zobrazování položek

Operační systém Microsoft® Windows® 2000  
Operační systém Microsoft® Windows® XP  
Operační systém Microsoft® Windows Vista®  
Operační systém Microsoft® Windows® 7

V této příručce jsou výše uvedené operační systémy uváděny jako „Windows 98“, „Windows Me“, „Windows 2000“, „Windows XP“, „Windows Vista“ a „Windows 7“. Dále může být pro systémy Windows 98, Windows Me, Windows 2000, Windows XP, Windows Vista a Windows 7 použit společný termín Windows a více verzí systému Windows může být označeno například jako Windows 98/Me/2000/XP/Vista s vynechaným označením Windows.

Mac OS X 10.3.x  
Mac OS X 10.4.x  
Mac OS X 10.5.x  
Mac OS X 10.6.x  
Mac OS X 10.7.x

V této příručce jsou výše uvedené operační systémy označovány jako „Mac OS X 10.3.x“, „Mac OS X 10.4.x“, „Mac OS X 10.5.x“, „Mac OS X 10.6.x“ a „Mac OS X 10.7.x“. Dále je pro tyto systémy použit společný termín „Mac OS X“.

## Autorská práva a ochranné známky

IBM, DOS/V a XGA jsou ochranné známky nebo registrované ochranné známky společnosti International Business Machines Corporation.


Mac a Mac OS jsou ochranné známky společnosti Apple Inc.

App Store je servisní značka společnosti Apple Inc.

Microsoft, Windows, Windows Vista, PowerPoint a logo Windows jsou ochranné známky nebo registrované ochranné známky společnosti Microsoft Corporation ve Spojených státech amerických a/nebo jiných zemích.

Certifikované logo DisplayPort a ikony DisplayPort jsou registrované ochranné známky společnosti Video Electronics Standards Association (VESA).

Slovo DisplayPort je registrovaná ochranná známka společnosti VESA v různých zemích světa.

HDMI a High-Definition Multimedia Interface jsou obchodní známky nebo registrované obchodní známky společnosti HDMI Licensing LLC. 

Bylo požádáno o registraci ochranné známky PLink nebo je už registrována v Japonsku, Spojených státech amerických a dalších zemích a oblastech.

Foxit PDF SDK Copyright ©2011, Foxit Software Company [www.foxitsoftware.com](http://www.foxitsoftware.com), všechna práva vyhrazena.

Další zde použité názvy produktů slouží pouze k identifikačním účelům a mohou být ochrannými známkami příslušných vlastníků. Společnost Epson se vzdává všech práv na tyto značky.

©SEIKO EPSON CORPORATION 2012. All rights reserved.

## A

Abs. teplota barev .....	92
Adresa brány .....	101, 105
Adresa IP .....	105
Adresa IP depeše 1/2 .....	109
AMX Device Discovery .....	106
Audiovstup .....	96
Auto lichoběž. - V/S .....	94
Autom. nastavení .....	92
Automatická clona .....	49, 92

## B

Bílá tabule .....	48
Bonjour .....	106
Brána s prioritou .....	106

## C

Certifikát CA .....	108
Certifikát klienta .....	108
Certifikát webového serveru .....	108
Certifikáty .....	76
Crestron RoomView .....	81, 106

## Č

Čas krytu čočky .....	96
Čelní .....	22, 96
Černá tabule .....	48
Číslo portu .....	107
Čištění .....	131
Čištění povrchu projektoru .....	131
Čištění vzduchového filtru a větracího vstupního otvoru .....	131

Čtení oznámení .....	78
----------------------	----

## D

Dálkový ovladač .....	17
DHCP .....	104
DICOM SIM .....	48
DisplayPort .....	13
Dynamický .....	48

## E

EasyMP Monitor .....	74
Elektronická lupa .....	59
Emailová adresa 1/2/3 oznámení .....	107
ESC/VP21 .....	79

## F

Formát plátna .....	142
Fotografie .....	48
Funkce bezdrátové myši .....	60
Funkce Nápoředy .....	112

## H

Heslo k PJ linku .....	105
Heslo Monitor .....	106
Heslo projektoru .....	99
Heslo správce .....	105
Hlasitost .....	95
Hledání zdroje .....	16, 34
Hledat přístupový bod .....	101
HTTPS .....	106

## I

ID projektoru .....	62, 97
Indikátor lampy .....	114
Indikátor napájení .....	114
Indikátor teploty .....	114
Indikátory .....	114
Informace o synch. ....	110
Interval výměny lampy .....	133
Interval výměny vzduchového filtru .....	137

## J

Jas .....	91
Jazyk .....	97

## K

Kino .....	48
Klidový režim .....	96
Konektor HDMI .....	14
Konektor napájení .....	14
Kontrast .....	91
Kroužek zaostření .....	12
Kryt lampy .....	13
Křížek .....	59

## L

Lichoběžník .....	94
-------------------	----

## M

Mailová zpráva .....	78, 107
Maska podsítě .....	105
Měkké klávesy .....	98
Message Broadcasting .....	74, 106



## N

Na konfiguraci sítě .....	98
Nabídka Bezdrátová síť LAN .....	99
Nabídka Informace .....	109
Nabídka Kabelová LAN .....	104
Nabídka Konfigurace .....	88
Nabídka Mailová zpráva .....	106
Nabídka Nastavení .....	94
Nabídka Nastavení správce .....	105
Nabídka Obraz .....	91
Nabídka Reset .....	110
Nabídka Rozšířené .....	95
Nabídka Signál .....	92
Nabídka Síť .....	97
Nabídka SNMP .....	109
Nabídka Správa certifikátů .....	108
Nabídka Zabezpečení .....	102
Nabídka Základní .....	99
Nálepka zabezpečení heslem .....	67
Nap. bezdr. sítě LAN .....	100
Napájení zapnuto .....	96
Nastav. Split Screen .....	54
Nastavení Projektoru .....	74
Nastavení události oznámení .....	107
Název projektoru .....	99
Název síťového hostitele .....	105
Názvy součástí a funkce .....	12

## O

Obnov. kmitočet .....	110
Odstín .....	91
Ochrana napájení .....	66
Ochrana uživatelského loga .....	66

Ostrost .....	91
Ovládací panel .....	16
Ovládání pomocí webového rozhraní .....	75

## P

Páčka nastavení podpěry .....	12
PJLink .....	81
Plán .....	85
Plátno pro zadní projekci .....	22
Podporované zobrazovací zařízení .....	145
Pohotovostní režim .....	96
Poměr stran .....	49, 93
Port Počítač .....	13, 14
Port USB(TypeA) .....	14
Port USB(TypeB) .....	14
Port Video .....	14
Postup při výměně lampy .....	134
Postup při výměně vzduchového filtru .....	137
Potlačení šumu .....	93
Pozadí obrazu .....	96
Pozice .....	93
Prezentace .....	48
Progresivní .....	93
Projekce .....	96
Projektor dokumentů .....	140
Provoz .....	96
Provoz lampy .....	110
Provozní teplota .....	148
Provozní zámek .....	68, 95
Přední nastavitelná podpěra .....	12
Přehřívání .....	115
Přepnout obrazovky .....	55

Příkon .....	95
Připojit k síťovému projektoru .....	71
Příst. heslo na web .....	106

## Q

Quick Corner .....	94
--------------------	----

## R

Resetování provozní doby lampy .....	110, 137
Resetovat vše .....	110
Režim barev .....	48, 91
RoomView .....	82
Rozlišení .....	110

## Ř

Řešení problémů .....	114
-----------------------	-----

## S

Samopodpisovatelný certifikát .....	108
Senzor .....	12
Seřizování souběhu .....	93
Síťová informace .....	97, 98
Skladovací teplota .....	148
SMTP server .....	107
Snímač dálkového ovladače .....	12, 14
SNMP .....	79
Sport .....	48
Spotřební materiál .....	141
sRGB .....	48
Strop .....	22, 96
Synchronizace .....	93

Sytost barev ..... 91

## T

Technické údaje ..... 147  
Tlačítko Volume ..... 16  
Transfokační kroužek ..... 12  
Tvar ukazatele ..... 95

## U

Ukazatel ..... 58  
Ukazatel myši ..... 60  
Upevňovací body montážní konzoly ..... 15  
Úplné uzamčení ..... 68  
Úpravy barev ..... 92  
Úvodní obrazovka ..... 96  
Uživatelské logo ..... 64  
Uživatelské tlačítko ..... 95

## V

Velikost obrazu ..... 55  
Větrací otvor ..... 12  
Více obrazovek ..... 61, 97  
Video rozsah HDMI ..... 93  
Videosignál ..... 93, 110  
Volitelné příslušenství ..... 140  
Vstupní signál ..... 93, 110  
Výměna baterií ..... 19  
Vypnout A/V ..... 57  
Vysoká nadmořská výška ..... 96  
Vzdálené ovládání webovým prohlížečem ..... 75  
Vzdálenost ..... 142  
Vzor ..... 95

## W

Webový prohlížeč ..... 74  
WPA/WPA2-EAP ..... 103  
WPA/WPA2-PSK ..... 103

## Z

Zabezpečení heslem ..... 66  
Zadní ..... 22, 96  
Zadní podpěry ..... 15  
Zdroj ..... 54, 110  
Zmrazit ..... 57  
Zobrazení ..... 96  
Zobrazovací zařízení ..... 145  
Zpráva ..... 96