

# **Przewodnik użytkownika**

## **Multimedia Projector**

**EB-1965**

**EB-1964**

**EB-1955**

**EB-1954**



**EB-1945W**

**EB-1935**





# Oznaczenia Użyte w Tym Podręczniku

## • Znaki ostrzegawcze

W dokumentacji i na projektorze zastosowane zostały symbole graficzne wskazujące bezpieczne użytkowanie urządzenia. Należy zapoznać się z tymi symbolami ostrzegawczymi i przestrzegać instrukcji w celu uniknięcia uszkodzenia ciała lub mienia.

 <b>Ostrzeżenie</b>	Ten symbol oznacza informacje, których zignorowanie może być przyczyną obrażeń ciała lub nawet śmierci w wyniku niewłaściwej obsługi projektora.
 <b>Przestroga</b>	Ten symbol oznacza informacje, których zignorowanie może być przyczyną obrażeń ciała lub zniszczenia mienia w wyniku niewłaściwej obsługi projektora.

## • Znaki informacyjne

<b>Uwaga</b>	Oznacza czynności, które mogą spowodować obrażenia ciała lub uszkodzenie sprzętu, jeśli nie zostaną zachowane odpowiednie środki ostrożności.
	Oznacza dodatkowe informacje i uwagi, które pomagają zgłębić dany temat.
	Oznacza stronę, na której można znaleźć dokładne informacje na dany temat.
	Oznacza, że wyjaśnienie podkreślonego słowa lub słów przed tym symbolem znajduje się w słowniku. Patrz rozdział "Słownik" w części "Dodatek".  "Słownik" <a href="#">str.157</a>
[Nazwa]	Oznacza nazwę przycisku na pilocie lub panelu sterowania. Przykład: przycisk [Esc]
<b>Nazwa menu</b>	Oznacza elementy menu Konfiguracja. Przykład: Wybierz <b>Jasność</b> z menu <b>Obraz</b> . <b>Obraz - Jasność</b>

## Oznaczenia Użyte w Tym Podręczniku ..... 2

## Wprowadzenie

### Cechy Projektora ..... 8

Szybka i prosta konfiguracja, projekcja i przechowywanie	8
Podłączanie za pomocą przewodu USB i wyświetlanie (USB Display)	8
Możliwość wykrywania ruchów projektora i automatycznej korekty zniekształceń obrazu	8
Pomoc w ustawieniu ostrości	8
Automatycznie dopasowuje obraz do obramowania ekranu (Screen Fit)	8
Funkcje przydatne dla wyświetlania obrazów	9
Możliwość jednoczesnej projekcji dwóch obrazów (Split Screen)	9
Powiększanie wyświetlanych danych na ekranie panoramicznym (WXGA) (tylko EB-1945W)	9
Optymalne korzystanie z funkcji pilota	9
Powiększanie i wyświetlanie własnych plików przy użyciu kamery	9
Podłączanie urządzenia pamięci USB i wyświetlanie plików PDF, filmów i obrazów (PC Free)	9
Ulepszone funkcje zabezpieczeń	9
Optymalny tryb kolorów do wyświetlania obrazów medycznych	10
Dokładna regulacja kolorów	10
Rejestracja harmonogramu	10
Całkowite wykorzystanie połączenia sieciowego	10
Jednoczesne wyświetlanie czterech obrazów na dynamicznych konferencjach	10
Podłączanie do sieci i projekcja obrazów z ekranu komputera	10
Wyświetlanie obrazów z urządzeń przenośnych poprzez sieć	10
Projekcja przy użyciu funkcji „Połącz z projektorem sieciowym”	11
Łatwe połączenie z komputerem dzięki programowi Quick Wireless Connection	11

### Nazwy części i funkcje ..... 12

Przód/Góra	12
Tył	13
Spód	15
Panel sterowania	16

Pilot	17
Wymiana baterii w pilocie	20
Zasięg działania pilota	21

## Przygotowanie projektora

### Instalacja projektora ..... 23

Metody Instalacji	23
Metody instalacji	24
Rozmiar ekranu i przybliżona odległość projekcji	24

### Podłączanie sprzętu ..... 26

Podłączanie komputera	26
Podłączanie źródeł obrazu	27
Podłączanie urządzeń USB	29
Podłączanie zewnętrznego sprzętu	30
Podłączanie kabla sieci LAN	31
Instalowanie karty sieciowej bezprzewodowej	32

## Podstawowe funkcje

### Projekcja Obrazów ..... 34

Od montażu do projekcji	34
Automatyczne wykrywanie odbieranego sygnału i zmiana wyświetlanego obrazu (Wyszukaj źródło)	35
Przełączanie źródła wyświetlanego obrazu za pomocą pilota	36
Wyświetlanie przy użyciu USB Display	36
Wymagania systemowe	36
Podłączanie po raz pierwszy	37
Odinstalowywanie	38

### Dostosowywanie wyświetlanych obrazów ..... 40

Korekta zniekształconej geometrii obrazu	40
Korekta automatyczna	40
Ręczna korekta	40
Automatycznie dopasowuje obraz do obramowania ekranu — Screen Fit	43

Regulacja rozmiaru obrazu	45
Ustawianie pozycji obrazu	46
Regulacja pochylenia w poziomie	46
Korygowanie ostrości	46
Regulacja głośności	47
Regulacja obrazu	47
Regulacja Odcień, Nasycenie i Jasność	47
Regulacja Gamma	48
Wybór jakości projekcji (Wybór Trybu koloru)	49
Ustawianie Automat. przesłona	50
Zmiana współczynnika kształtu wyświetlanego obrazu	51
Metody zmieniania	51
Zmiana trybu kształtu obrazu	51

## Przydatne Funkcje

<b>Funkcje projekcji</b>	<b>55</b>
Jednoczesna projekcja dwóch obrazów (Split Screen)	55
Projekcja Split Screen — źródła sygnału	55
Procedury obsługi	56
Ograniczenia dotyczące projekcji z dzielonym ekranem	58
Tymczasowe ukrycie dźwięku i obrazu (Wycisz A/V)	59
Zatrzymanie obrazu (Freeze)	59
Funkcja wskaźnika (Wskaźnik)	60
Zwiększanie części obrazu (E-Zoom)	61
Używanie pilota do sterowania wskaźnikiem myszy (Mysz bezprze.)	62
Korygowanie różnicy kolorów obrazów na wielu projektorach	63
Opis procedury Korekcji	63
Ustawianie ID i korzystanie z pilota	63
Korekcja	65
Zapisywanie Logo Użytkownika	67
<b>Funkcje Bezpieczeństwa</b>	<b>69</b>
Zarządzanie użytkownikami (Ochrona hasłem)	69
Wersje funkcji Ochrona hasłem	69
Włączanie funkcji Ochrona hasłem	69
Wprowadzanie hasła	70

Ograniczenie działania (Blokada działania)	71
Blokada zabezpieczająca przed kradzieżą	73
Instalowanie kabla zabezpieczającego	73

## Funkcje sieciowe 74

Projekcja za pomocą funkcji „Połącz z projektorem sieciowym”	74
Konfiguracja połączenia WPS (Wi-Fi Protected Setup) za pomocą punktu dostępowego bezprzewodowej sieci LAN	75
Metoda konfiguracji połączenia	75

## Monitorowanie i sterowanie 77

Informacje o EasyMP Monitor	77
Zmiana ustawień przy użyciu przeglądarki WWW(Kontrola sieci)	77
Konfiguracja Projektora	77
Wyświetlanie ekranu Kontrola sieci	78
Wyświetlanie ekranu Web Remote	78
Ustawianie certyfikatów	79
Uwagi o bezpiecznym HTTP	80
Lista obsługiwanych certyfikatów	81
Wykorzystanie Funkcji Powiadom.o pocztą do Zgłaszania Problemów	81
Powiadomienie e-mail o błędzie odczytu	82
Zarządzanie Przy Użyciu Funkcji SNMP	82
Polecenia ESC/VP21	82
Lista poleceń	82
Wygląd przewodów	83
Informacje o standardzie PJLink	84
Informacje o funkcji Crestron RoomView®	85
Obsługa projektora z poziomu komputera	85
Harmonogram ustawień	88
Sposoby ustawiania	89
Zegar	89
Harmon.	90

## Menu Konfiguracja

<b>Korzystanie z Menu Konfiguracja</b>	<b>92</b>
<b>Lista Funkcji</b>	<b>93</b>



Tabela menu konfiguracji	93
Menu Sieć	94
Menu Obraz	95
Menu Sygnał	96
Menu Ustawienia	99
Menu Zaawansow.	100
Menu Sieć	102
Uwagi na temat obsługi menu Sieć	103
Działanie klawiatury programowej	103
Menu Podstawowy	104
Menu Bezprzewodowa sieć LAN	104
Menu Zabezpiecz.	106
Menu Sieć kablowa	109
Menu Ustawienie administr.	110
Menu Zerowanie	114
Menu Informacje (Bez możliwości zmian)	114
Menu Zerowanie	115

## Rozwiązywanie problemów

### Korzystanie z Pomocy ..... 117

### Rozwiązywanie Problemów ..... 119

Odczytywanie Stanu Wskaźników	119
Gdy stan wskaźników nie zasugerował rozwiązania	122
Problemy związane z obrazem	123
Brak obrazu	123
Nie jest wyświetlane video	124
Projekcja zatrzymuje się samoczynnie	124
Pojawia się komunikat Nieobsługiwane	124
Pojawia się komunikat Brak sygnału	125
Obraz jest rozmyty, nieostry lub zniekształcony	125
Na obrazie pojawiają się zakłócenia lub zniekształcenia	126
Wskaźnik myszy migocze (tylko w przypadku projekcji USB Display)	127
Obraz jest obcięty (duży) lub jest mały, ma nieprawidłowy współczynnik kształtu lub obraz został odwrócony	127
Kolory obrazu są nieprawidłowe	128

Obraz jest zbyt ciemny	128
Problemy podczas rozpoczynania projekcji	129
Projektor nie włącza się	129
Inne problemy	129
Brak dźwięku lub dźwięk jest bardzo słaby	129
Pilot nie działa	130
Chcę zmienić język komunikatów i menu	131
Niepowodzenie ustawienia uwierzytelnienia bezprzewodowej sieci LAN	131
Nie można otrzymać powiadomienia pocztą, nawet gdy w projektorze wystąpi nieprawidłowość	131
Zostanie wyświetlony komunikat Bateria zegara niedługo się wyczerpie.	132
Nazwy plików obrazów nie są właściwie wyświetlane w pokazie slajdów	132
Nie można zmienić ustawień przy użyciu przeglądarki WWW	132

### Informacje o Event ID ..... 133

## Konserwacja

### Czyszczenie ..... 136

Czyszczenie Powierzchni Projektora	136
Czyszczenie obiektywu	136
Czyszczenie filtra powietrza	136

### Wymiana Materiałów Eksploatacyjnych ..... 138

Wymiana lampy	138
Okres eksploatacji lampy	138
Opis wymiany lampy	139
Zerowanie czasu pracy lampy	142
Wymiana filtra powietrza	142
Okres eksploatacji filtra powietrza	142
Opis wymiany filtra powietrza	142

## Dodatek

### Opcjonalne Akcesoria i Materiały Eksploatacyjne ..... 145

Akcesoria Opcjonalne	145
----------------------	-----

Materiały eksploatacyjne . . . . .	146
<b>Rozmiar Ekranu i Projektji . . . . .</b>	<b>147</b>
Odległość Projektji (dla EB-1965/EB-1964/EB-1955/EB-1954/EB-1935) . . . . .	147
Odległość Projektji (dla EB-1945W) . . . . .	148
<b>Obsługiwane monitory . . . . .</b>	<b>150</b>
Obsługiwane Rozdzielczości . . . . .	150
Sygnały komputerowe (analogowy sygnał RGB) . . . . .	150
Komponent Video . . . . .	150
Kompozytowy sygnał wideo . . . . .	150
Sygnały wejściowe z gniazda HDMI i DisplayPort . . . . .	151
<b>Dane Techniczne . . . . .</b>	<b>152</b>
Ogólna Charakterystyka Urządzenia . . . . .	152
<b>Wygląd . . . . .</b>	<b>156</b>
<b>Słownik . . . . .</b>	<b>157</b>
<b>Informacje Ogólne . . . . .</b>	<b>159</b>
Informacje dotyczące oznaczeń . . . . .	159
Znaki towarowe i prawa autorskie . . . . .	160
<b>Skorowidz . . . . .</b>	<b>161</b>



# **Wprowadzenie**

W tym rozdziale znajdują się informacje o częściach i cechach projektora.

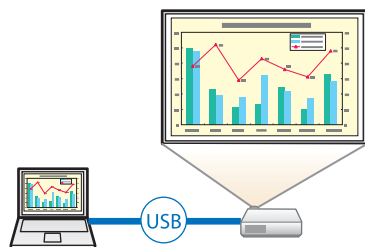
## Szybka i prosta konfiguracja, projekcja i przechowywanie

- Aby włączyć lub wyłączyć projektor, wystarczy go podłączyć do zasilania lub odłączyć.
- Użytkownik może wyświetlać obrazy na dużych ekranach z bliskiej odległości.
- Przy użyciu jednej dźwigni można łatwo regulować wysokość urządzenia.
- Projektor można łatwo chować, dzięki temu, że nie trzeba oczekiwać na jego ostygnięcie.

## Podłączanie za pomocą przewodu USB i wyświetlanie (USB Display)

Podłączenie przewodu USB do komputera pozwala wyświetlać obrazy z ekranu komputera bez konieczności użycia kabla komputerowego.

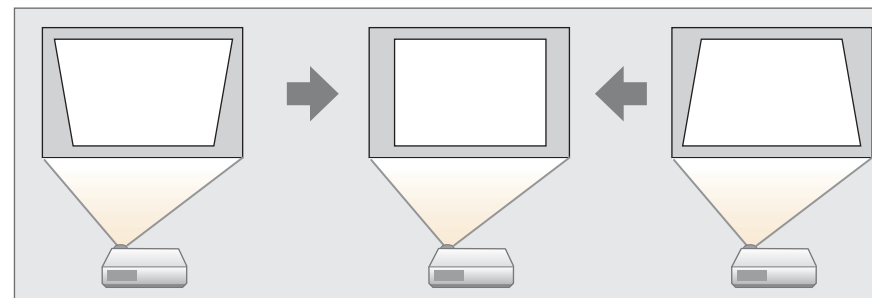
☛ "Wyświetlanie przy użyciu USB Display" [str.36](#)



## Możliwość wykrywania ruchów projektora i automatycznej korekty zniekształceń obrazu

Ten projektor automatycznie koryguje zniekształcenia pionowej i poziomej geometrii obrazu występujące podczas ustawiania lub przesuwania projektora.

☛ "Korekta automatyczna" [str.40](#)



## Pomoc w ustawieniu ostrości

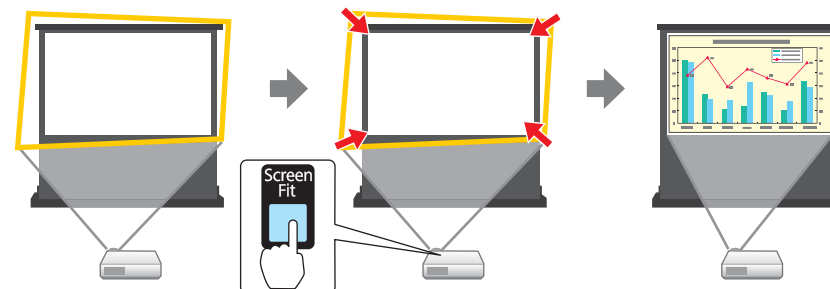
Ten projektor ma wbudowaną funkcję pomocy w dokładnej regulacji ostrości.

☛ "Korygowanie ostrości" [str.46](#)

## Automatycznie dopasowuje obraz do obramowania ekranu (Screen Fit)

Przy użyciu przycisku [Screen Fit] można automatycznie dopasować wyświetlany obraz do obramowania ekranu korygując wszelkie zniekształcenia obrazu.

☛ "Automatycznie dopasowuje obraz do obramowania ekranu — Screen Fit" [str.43](#)



## Funkcje przydatne dla wyświetlania obrazów

### Możliwość jednoczesnej projekcji dwóch obrazów (Split Screen)

Ta funkcja dzieli wyświetlany obraz na dwa i wyświetla dwa rodzaje obrazu obok siebie. Wyświetlając na ekranie jednocześnie obrazy z dwóch źródeł można zwiększyć efekt prezentacji lub oferty podczas wideokonferencji lub prezentacji.

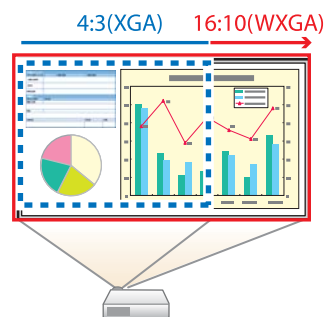
☛ "Jednoczesna projekcja dwóch obrazów (Split Screen)" [str.55](#)



### Powiększanie wyświetlanych danych na ekranie panoramicznym (WXGA) (tylko EB-1945W)

Podczas współpracy z komputerem wyposażonym w wyświetlacz LCD o rozdzielczości WXGA 16:10, obraz może być wyświetlany w tej samej proporcji. Istnieje możliwość użycia formatu panoramicznej tablicy oraz innych formatów ekranów panoramicznych.

☛ "Zmiana współczynnika kształtu wyświetlanego obrazu" [str.51](#)



### Optymalne korzystanie z funkcji pilota

Pilota można używać do wykonywania takich czynności, jak powiększanie części obrazu. Pilot może też służyć jako wskaźnik podczas prezentacji lub jako mysz komputera.

☛ "Funkcja wskaźnika (Wskaźnik)" [str.60](#)

☛ "Zwiększanie części obrazu (E-Zoom)" [str.61](#)

☛ "Używanie pilota do sterowania wskaźnikiem myszy (Mysz bezprze.)" [str.62](#)

### Powiększanie i wyświetlanie własnych plików przy użyciu kamery

Za pomocą opcjonalnej Kamery do dokumentów można wyświetlać dokumenty papierowe i obiekty. Ostrość obrazu regulowana jest automatycznie za pomocą funkcji automatycznego ustawienia ostrości. Można również powiększać obrazy za pomocą cyfrowego powiększenia.

☛ "Akcesoria Opcjonalne" [str.145](#)

### Podłączanie urządzenia pamięci USB i wyświetlanie plików PDF, filmów i obrazów (PC Free)

Można podłączyć urządzenia pamięci USB lub aparaty cyfrowe do projektora i wyświetlać zapisane w nich obrazy.

Obsługiwane są takie formaty plików, jak np. PDF, pliki filmowe i obrazów.

☛ [Instrukcja obsługi programu PC Free](#)

### Ulepszone funkcje zabezpieczeń

- **Zabezpiecz hasłem, aby ograniczać dostęp i zarządzać użytkownikami**  
Ustawiając hasło, można zdecydować, kto może korzystać z projektora.

☛ "Zarządzanie użytkownikami (Ochrona hasłem)" [str.69](#)

- **Blokada sterowania ogranicza działanie przycisków na panelu sterowania**

Możesz użyć tej funkcji, aby zapobiec zmianom ustawień przez obce osoby na różnych imprezach, w szkołach itp.

☛ "Ograniczenie działania (Blokada działania)" [str.71](#)

- Wyposażony w szereg elementów zabezpieczających przed kradzieżą  
Projektor jest wyposażony w szereg elementów zabezpieczających przed kradzieżą.
  - Otwór zabezpieczający
  - Punkt instalacji kabla zabezpieczającego
- ☛ "Blokada zabezpieczająca przed kradzieżą" [str.73](#)

## Optymalny tryb kolorów do wyświetlania obrazów medycznych

Tryb koloru o nazwie DICOM SIM zapewnia możliwość dokładnego wyświetlania obrazów medycznych, takich jak zdjęcia rentgenowskie. Jakość obrazu wyświetlanego w tym trybie jest zgodna z normą DICOM.

(Projektor nie jest urządzeniem medycznym i nie można go używać do diagnozowania pacjentów)

☛ "Wybór jakości projekcji (Wybór Trybu koloru)" [str.49](#)

## Dokładna regulacja kolorów

Można wyregulować bezwzględną temperaturę barwową obrazu oraz natężenie każdego z kolorów RGB. Ponadto, dzięki możliwości regulacji odcienia, nasycenia i jasności każdego z kolorów RGBCMY, obraz jest wyświetlany z dopasowaniem kolorów w najmniejszych szczegółach.

☛ "Regulacja obrazu" [str.47](#)

## Rejestracja harmonogramu

Istnieje możliwość zaplanowania włączenia i wyłączenia zasilania projektora oraz przełączenia źródła sygnału, zgodnie z imprezami w harmonogramie. Zarejestrowane zdarzenia są realizowane automatycznie o określonej godzinie w określonych dniach lub co tydzień.

☛ "Harmonogram ustawień" [str.88](#)

## Całkowite wykorzystanie połączenia sieciowego

### Jednoczesne wyświetlanie czterech obrazów na dynamicznych konferencjach

Przy użyciu dostarczonego oprogramowania EasyMP Multi PC Projection można dodać nieco dynamiki podczas konferencji, na których są używane projektory.

Do jednego projektora poprzez sieć można podłączyć maksymalnie 32 komputery. Można podzielić wyświetlany obraz na maksymalnie cztery części i wyświetlać ekrany z podłączonych komputerów.

☛ [Instrukcja obsługi oprogramowania EasyMP Multi PC Projection](#)

### Podłączanie do sieci i projekcja obrazów z ekranu komputera

Projektor można podłączyć do komputera w sieci, a następnie wyświetlać ekran komputera za pomocą dostarczonego oprogramowania EasyMP Network Projection.

☛ [Instrukcja obsługi oprogramowania EasyMP Network Projection](#)



### Wyświetlanie obrazów z urządzeń przenośnych poprzez sieć

Jeśli program „Epson iProjection” jest zainstalowany w smartfonie lub w tablecie, można wyświetlać dane z tego urządzenia w sposób bezprzewodowy. Ponieważ te urządzenia można obsługiwać z dowolnego miejsca, pozwala to na zmianę sposobu prowadzenia konferencji czy prezentacji.



Program „Epson iProjection” można pobrać bezpłatnie ze sklepu App Store. Klient ponosi wszelkie opłaty za komunikację ze sklepem App Store.

### Projekcja przy użyciu funkcji „Połącz z projektorem sieciowym”

Można wyświetlić ekran z komputera podłączonego do sieci, korzystając z tej standardowej funkcji systemu Windows Vista/Windows 7.

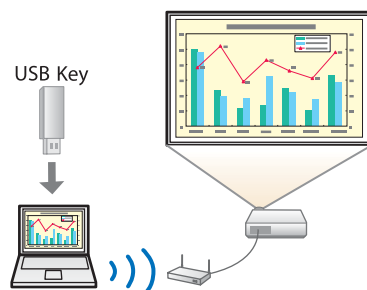
Umożliwia to łatwe wykorzystanie połączenia sieciowego bez instalowania oprogramowania.

☛ "Projekcja za pomocą funkcji „Połącz z projektorem sieciowym”"

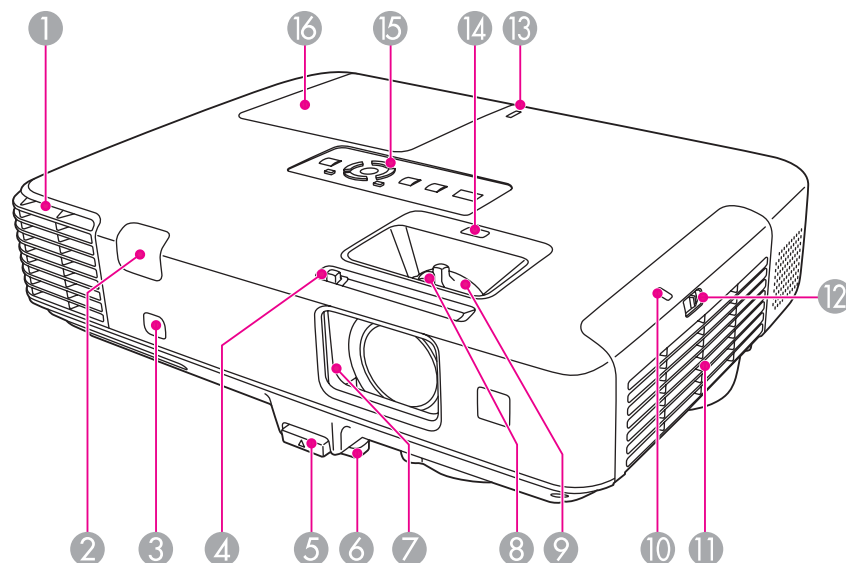
[str.74](#)


### Łatwe połączenie z komputerem dzięki programowi Quick Wireless Connection

Podłączając opcjonalne urządzenie Quick Wireless Connection USB Key do komputera można wyświetlać na projektorze ekran komputera. (Tylko dla komputerów z systemem Windows i obsługą bezprzewodowej sieci LAN)



## Przód/Góra



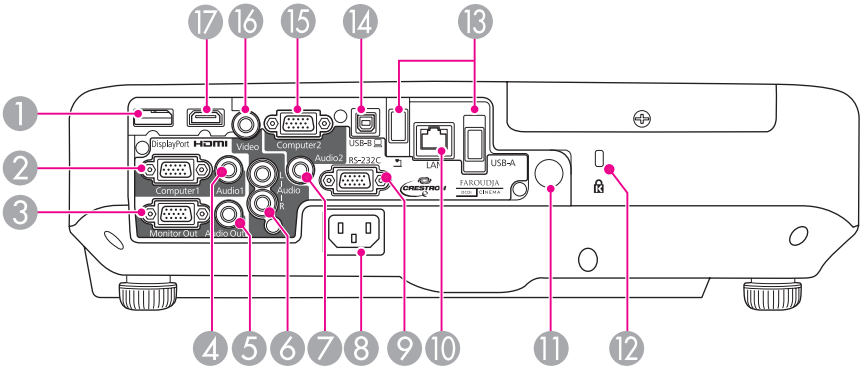
Nazwa	Funkcja
1 Otwór wylotowy wentylatora	Otwór wylotowy wentylatora służy do wewnętrznego chłodzenia projektora. <div> <b>Przestroga</b> Podczas prezentacji nie przykładaj twarzy czy rąk do otworów wylotowych oraz nie kładź przedmiotów, które mogłyby zostać zdeformowane lub uszkodzone przez ciepło odprowadzane przez otwór wylotowy wentylatora. Gorące powietrze, które wydostaje się z otworu wylotowego wentylatora, może być przyczyną oparzeń, zniekształcenia przedmiotów lub wypadków.</div>
2 Odbiornik zdalny	Odbiera sygnały z pilota.
3 Czujnik	Czujnik do wykrywania obramowania ekranu.

Nazwa	Funkcja
4 Gałka suwaka ściszania A/V	Przesuń tę gałkę, aby otworzyć lub zamknąć suwak ściszania A/V.
5 Dźwignia regulacji nóżki	Naciśnij dźwignię regulacji nóżki, aby wyciągnąć i wsunąć przednią regulowaną nóżkę. ☛ "Ustawianie pozycji obrazu" <a href="#">str.46</a>
6 Przednia regulowania nóżka	Przygotowując powierzchnię, np. biurko, wyciągnij nóżkę, aby wyregulować pozycję obrazu. ☛ "Ustawianie pozycji obrazu" <a href="#">str.46</a>
7 Suwak ściszania A/V	Zamknij suwak, gdy projektor nie jest używany, aby ochronić obiektyw. Podczas projekcji możesz zamknąć suwak, aby ukryć obraz i dźwięk. ☛ "Tymczasowe ukrycie dźwięku i obrazu (Wycisz A/V)" <a href="#">str.59</a>
8 Pokrętło ostrzenia	Regulacja ostrości obrazu. ☛ "Korygowanie ostrości" <a href="#">str.46</a>
9 Pokrętło powiększenia	Regulacja rozmiaru obrazu. ☛ "Regulacja rozmiaru obrazu" <a href="#">str.45</a>
10 Wskaźnik bezprzewodowej sieci LAN	Wskazuje stan dostępu załączonej lub opcjonalnej karty sieciowej bezprzewodowej.
11 Otwór wlotu powietrza (filtr powietrza)	Powietrze jest przezeń wciągane, aby chłodzić projektor od środka. ☛ "Czyszczenie filtra powietrza" <a href="#">str.136</a>
12 Pokrętło obsługi pokrywy filtra powietrza	Użyj tego pokrętła do otwierania pokrywy filtra powietrza. ☛ "Wymiana filtra powietrza" <a href="#">str.142</a>
13 Wskaźnik USB	Wskazuje stan urządzenia podłączonego do gniazda USB (TypeA) w pokazany poniżej sposób. <ul style="list-style-type: none"> <li>Wyłączony: Nie podłączono urządzenia USB.</li> <li>Zielony: Dostęp do urządzenia USB.</li> <li>Czerwony: Wystąpił błąd.</li> </ul>





Nazwa		Funkcja
14	Przycisk pomocy w ustawianiu ostrości	Powoduje wyświetlenie okna dialogowego wraz z pomocą w ustawieniu ostrości. ☞ "Korygowanie ostrości" <a href="#">str.46</a>
15	Panel sterowania	Służy do obsługi projektora. ☞ "Panel sterowania" <a href="#">str.16</a>
16	Pokrywa lampy	Otwórz, aby wymienić lampę projektora. ☞ "Wymiana lampy" <a href="#">str.138</a>

Tył

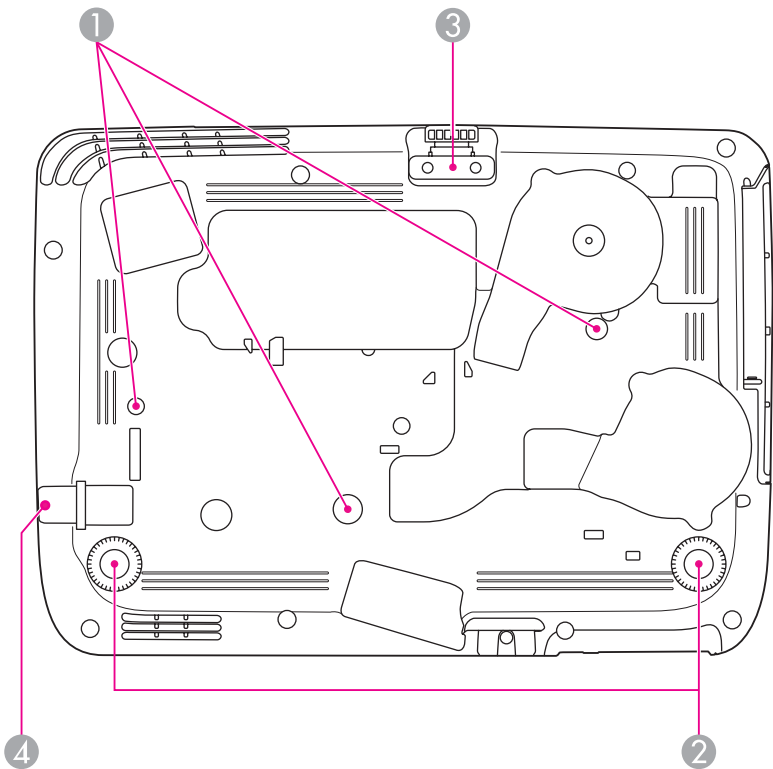


Nazwa		Funkcja
1	DisplayPort (tylko EB-1965/EB-1955/EB-1945W/EB-1935)	Odbiera sygnał wideo z komputerów zgodnych ze standardem DisplayPort. Ten projektor jest kompatybilny z <a href="#">HDCP</a> .
2	Gniazdo Computer1	Stanowi wejście dla sygnału wideo z komputera i komponentowego sygnału wideo z innych źródeł.
3	Gniazdo Monitor Out	Umożliwia wyprowadzenie analogowych wejściowych sygnałów RGB do gniazda Computer1 monitora zewnętrznego. Nie można wyprowadzić sygnałów wejściowych z innych gniazd lub z sygnałów wideo komponentowego.
4	Gniazdo Audio1	Umożliwia podłączenie dźwięku ze sprzętu podłączonego do gniazda Computer1.
5	Gniazdo Audio Out	Wysyła dźwięk z aktualnie wyświetlanego obrazu do głośnika zewnętrznego.
6	Gniazdo Audio-L/R	Umożliwia podłączenie dźwięku z urządzenia podłączonego do gniazda Video.

Nazwa	Funkcja
7 <b>Gniazdo Audio2</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Umożliwia podłączenie dźwięku ze sprzętu podłączonego do gniazda Computer2.</li> <li>• Przesyła dźwięk z innych urządzeń podczas projekcji obrazów z kamery do dokumentów podłączonej do gniazda USB(TypeA).</li> </ul>
8 <b>Gniazdo wejściowe przewodu zasilającego</b>	<p>Służy do podłączenia przewodu zasilającego do projektora.</p> <p>☛ "Od montażu do projekcji" <a href="#">str.34</a></p>
9 <b>Gniazdo RS-232C</b>	<p>Aby nadzorować projektor z komputera, połącz to gniazdo z komputerem za pomocą kabla RS-232C. To gniazdo służy do sterowania i nie powinno być używane w normalnych okolicznościach.</p> <p>☛ "Polecenia ESC/VP21" <a href="#">str.82</a></p>
10 <b>Gniazdo LAN</b>	<p>Służy do podłączenia urządzenia do sieci za pomocą kabla LAN.</p>
11 <b>Odbiornik zdalny</b>	<p>Odbiera sygnały z pilota.</p>
12 <b>Otwór zabezpieczający</b>	<p>Otwór zabezpieczający jest zgodny z Microsaver Security System firmy Kensington.</p> <p>☛ "Blokada zabezpieczająca przed kradzieżą" <a href="#">str.73</a></p>
13 <b>Gniazdo USB(TypeA)</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Podłącza pamięć USB lub aparat cyfrowy i wyświetla pliki PDF, filmy lub obrazy przy użyciu funkcji PC Free.</li> <li>☛ <a href="#">Instrukcja obsługi programu PC Free</a></li> <li>• Gniazda z oznaczeniem  są przeznaczone dla opcjonalnej kamery do dokumentów. Nie można wyświetlać obrazu z innych urządzeń podłączonych do tego gniazda.</li> </ul>

Nazwa	Funkcja
14 <b>Gniazdo USB(TypeB)</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Łączy projektor z komputerem za pomocą dostępnego w handlu kabla USB, a następnie wyświetla obrazy z komputera.</li> <li>☛ "Wyświetlanie przy użyciu USB Display" <a href="#">str.36</a></li> <li>• Służy do połączenia projektora z komputerem za pomocą dostępnego w handlu kabla USB w celu korzystania z funkcji Mysz bezprze.</li> <li>☛ "Używanie pilota do sterowania wskaźnikiem myszy (Mysz bezprze.)" <a href="#">str.62</a></li> </ul>
15 <b>Gniazdo Computer2</b>	<p>Stanowi wejście dla sygnału wideo z komputera i komponentowego sygnału wideo z innych źródeł.</p>
16 <b>Gniazdo Video</b>	<p>Dla całkowitego sygnału wizyjnego ze źródeł wideo.</p>
17 <b>Gniazdo HDMI</b>	<p>Odbiera sygnały wideo z komputerów oraz urządzeń video zgodnych ze standardem HDMI. Ten projektor jest kompatybilny z <a href="#">HDCP</a> .</p> <p>☛ "Podłączanie sprzętu" <a href="#">str.26</a></p>

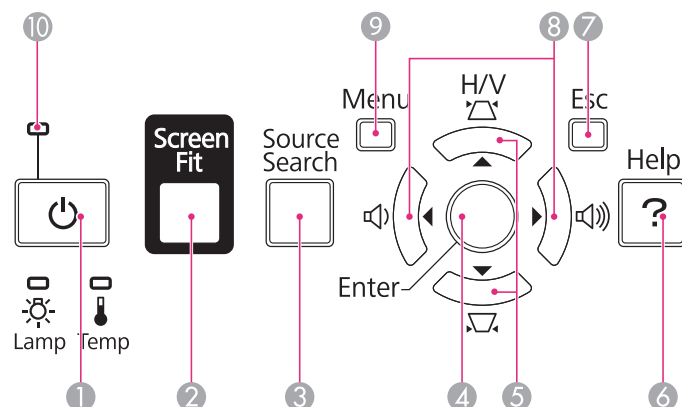
Spód



Nazwa		Funkcja	
1	Punkty montażowe wspornika sufitowego (trzy punkty)	Przytwierdź tutaj opcjonalny Wspornik sufitowy, gdy zawieszasz projektor pod sufitem. ☛ "Instalacja projektora" <a href="#">str.23</a> ☛ "Akcesoria Opcjonalne" <a href="#">str.145</a>	
2	Tył	W przypadku ustawienia na powierzchni takiej jak biurko można regulować poziome położenie projektora, obracając nóżką w celu jej wysunięcia lub wsunięcia. ☛ "Regulacja pochylenia w poziomie" <a href="#">str.46</a>	

Nazwa		Funkcja	
3	Przednia regulowana nóżka	Przygotowując powierzchnię, np. biurko, wyciągnij nóżkę, aby wyregulować pozycję obrazu. ☛ "Ustawianie pozycji obrazu" <a href="#">str.46</a>	
4	Punkt instalacji linki zabezpieczającej	Przeprowadź tędy dostępną w sprzedaży blokadę linkową i zablokuj ją. ☛ "Instalowanie kabla zabezpieczającego" <a href="#">str.73</a>	

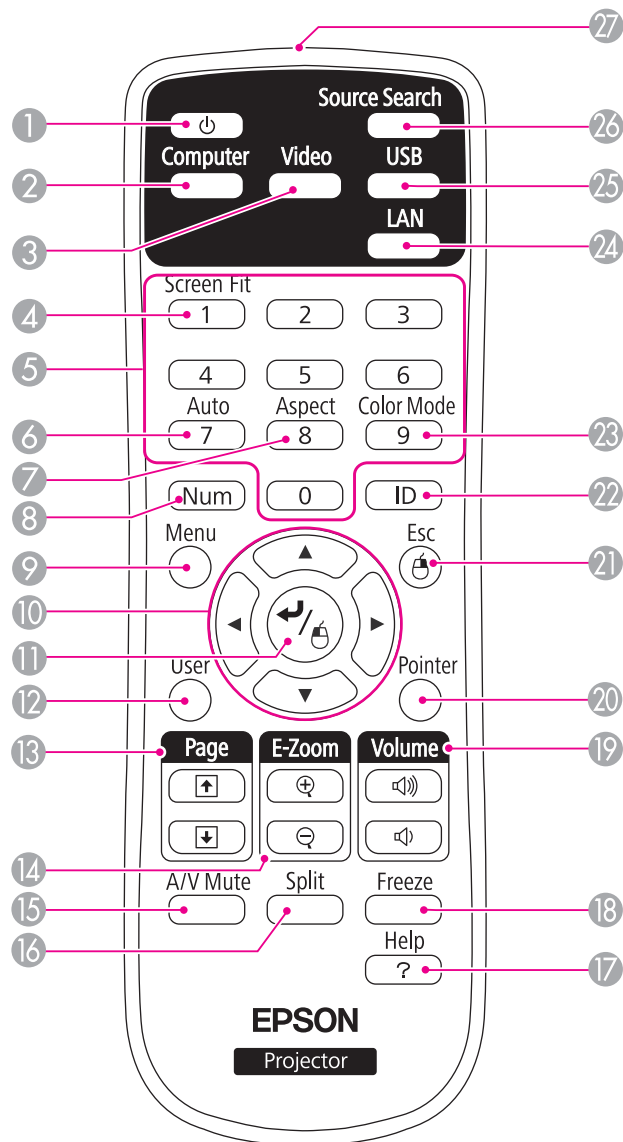
## Panel sterowania








Nazwa	Funkcja
1 Przycisk [⏻]	Włączanie i wyłączanie zasilania projektora. ☛ "Od montażu do projekcji" <a href="#">str.34</a>
2 Przycisk [Screen Fit]	Służy do dopasowania wyświetlanego obrazu do obramowania ekranu. ☛ "Automatycznie dopasowuje obraz do obramowania ekranu — Screen Fit" <a href="#">str.43</a> Przycisk jest wyłączony, gdy projektor jest zawieszony pod sufitem.
3 Przycisk [Source Search]	Zmienia na następne źródło wysyłające obraz. ☛ "Automatyczne wykrywanie odbieranego sygnału i zmiana wyświetlanego obrazu (Wyszukaj źródło)" <a href="#">str.35</a>
4 Przycisk [Enter]	<ul style="list-style-type: none"> <li>Gdy na ekranie wyświetlone jest menu Konfiguracja lub ekran pomocy, naciśnięcie tego przycisku spowoduje akceptację wybranego elementu i przejście na następny poziom.</li> <li>W przypadku naciśnięcia podczas wyświetlania analogowych sygnałów RGB z gniazda Computer można automatycznie optymalizować funkcje Traking, Synchronizacja i Pozycja.</li> </ul>





Nazwa	Funkcja
5 Przyciski [↶][↷]	<ul style="list-style-type: none"> <li>Wyświetlają ekran Geometria obrazu umożliwiając skorygowanie odkształceń za pomocą opcji Geometria obrazu w kierunkach pionowym i poziomym. ☛ "Ręczna korekta" <a href="#">str.40</a></li> <li>Gdy wyświetlone jest Konfiguracja lub ekran Pomoc, przyciski te pozwalają wybrać pozycje menu i wartości ustawień. ☛ "Korzystanie z Menu Konfiguracja" <a href="#">str.92</a> ☛ "Korzystanie z Pomocy" <a href="#">str.117</a></li> </ul>
6 Przycisk [Help]	Otwiera i zamyka ekran pomocy, który zawiera informacje w jaki sposób rozwiązywać ewentualne problemy. ☛ "Korzystanie z Pomocy" <a href="#">str.117</a>
7 Przycisk [Esc]	<ul style="list-style-type: none"> <li>Zatrzymuje bieżącą funkcję.</li> <li>Naciśnięcie przycisku w menu Konfiguracja spowoduje przejście na poprzedni poziom menu. ☛ "Korzystanie z Menu Konfiguracja" <a href="#">str.92</a></li> </ul>
8 Przyciski [🔊][🔇]	<ul style="list-style-type: none"> <li>Umożliwia regulację głośności głośnika. [🔊] Zwiększa głośność. [🔇] Obniża głośność. ☛ "Regulacja głośności" <a href="#">str.47</a></li> <li>Umożliwia korektę odkształceń dla opcji Geometria obrazu w kierunku poziomym po wyświetleniu ekranu Geometria obrazu. ☛ "Geom. poz/pion" <a href="#">str.40</a></li> <li>Gdy wyświetlone jest Konfiguracja lub ekran Pomoc, przyciski te pozwalają wybrać pozycje menu i wartości ustawień. ☛ "Korzystanie z Menu Konfiguracja" <a href="#">str.92</a> ☛ "Korzystanie z Pomocy" <a href="#">str.117</a></li> </ul>
9 Przycisk [Menu]	Otwiera i zamyka Konfiguracja. ☛ "Korzystanie z Menu Konfiguracja" <a href="#">str.92</a>
10 Wskaźniki	Pokazuje stan projektora. ☛ "Odczytywanie Stanu Wskaźników" <a href="#">str.119</a>

## Pilot



Nazwa		Funkcja
1	Przycisk [Power]	Włączanie i wyłączanie zasilania projektora. ☛ "Od montażu do projekcji" <a href="#">str.34</a>
2	Przycisk [Computer]	Każde naciśnięcie przycisku powoduje zmianę obrazu z gniazda Computer1, Computer2 i DisplayPort (tylko EB-1965/EB-1955/EB-1945W/EB-1935).
3	Przycisk [Video]	Każde naciśnięcie przycisku powoduje zmianę wyświetlanego obrazu między gniazdem wejściowym Video a gniazdem wejściowym HDMI.
4	Przycisk [Screen Fit]	Służy do dopasowania wyświetlanego obrazu do obramowania ekranu. ☛ "Automatycznie dopasowuje obraz do obramowania ekranu — Screen Fit" <a href="#">str.43</a> Ten przycisk jest wyłączony, gdy projektor jest zawieszony pod sufitem lub gdy model projektora nie obsługuje tej funkcji.
5	Przyciski numeryczne	<ul style="list-style-type: none"> <li>Wprowadź hasło.</li> <li>☛ "Włączanie funkcji Ochrona hasłem" <a href="#">str.69</a></li> <li>Umożliwia wprowadzenie liczb do ustawień opcji Sieć w menu Konfiguracji.</li> </ul>
6	Przycisk [Auto]	W przypadku naciśnięcia podczas wyświetlania analogowych sygnałów RGB z gniazda Computer można automatycznie optymalizować funkcje Traking, Synchronizacja i Pozycja.
7	Przycisk [Aspect]	Każde naciśnięcie przycisku zmienia tryb kształtu obrazu. ☛ "Zmiana współczynnika kształtu wyświetlanego obrazu" <a href="#">str.51</a>
8	Przycisk [Num]	Przytrzymaj ten przycisk i naciskając przyciski numeryczne, aby wprowadzać hasło i liczby. ☛ "Włączanie funkcji Ochrona hasłem" <a href="#">str.69</a>
9	Przycisk [Menu]	Otwiera i zamyka Konfiguracja. ☛ "Korzystanie z Menu Konfiguracja" <a href="#">str.92</a>

Nazwa	Funkcja
10 Przyciski [  ] [  ] [  ] [  ]	<ul style="list-style-type: none"> <li>Gdy wyświetlone jest menu Konfiguracja lub ekran Pomoc, przyciski te pozwalają wybrać pozycje menu i wartości ustawień. ☛ "Korzystanie z Menu Konfiguracja" <a href="#">str.92</a></li> <li>Gdy włączona jest funkcja Mysz bezprze., przechylenie tego przycisku w danym kierunku przesunie wskaźnik w tym kierunku. ☛ "Używanie pilota do sterowania wskaźnikiem myszy (Mysz bezprze.)" <a href="#">str.62</a></li> </ul>
11 Przycisk [  ]	<ul style="list-style-type: none"> <li>Gdy na ekranie wyświetlone jest menu Konfiguracja lub ekran pomocy, naciśnięcie tego przycisku spowoduje akceptację wybranego elementu i przejście na następny poziom. ☛ "Korzystanie z Menu Konfiguracja" <a href="#">str.92</a></li> <li>Pełni funkcję lewego przycisku myszy, gdy uaktywniona jest funkcja Mysz bezprze. ☛ "Używanie pilota do sterowania wskaźnikiem myszy (Mysz bezprze.)" <a href="#">str.62</a></li> </ul>
12 Przycisk [User]	<p>Przycisk pozwala na przypisanie często używanych pozycji dostępnych spośród sześciu dostępnych pozycji menu Konfiguracja. Naciśnięcie przycisku [User] spowoduje wyświetlenie ekranu wyboru lub regulacji wybranego elementu menu i umożliwia szybkie wprowadzanie lub regulację ustawień.</p> <p>☛ "Menu Ustawienia" <a href="#">str.99</a></p> <p>Jako ustawienie domyślne jest przypisywane <b>Zużycie energii</b>.</p>

Nazwa	Funkcja
13 Przyciski [Page] [  ] [  ]	<p>Zmienia strony w plikach takich jak PowerPoint w przypadku korzystania z następujących metod projekcji.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>W przypadku korzystania z funkcji Mysz bezprze. ☛ "Używanie pilota do sterowania wskaźnikiem myszy (Mysz bezprze.)" <a href="#">str.62</a></li> <li>W przypadku korzystania z USB Display ☛ "Wyświetlanie przy użyciu USB Display" <a href="#">str.36</a></li> <li>W przypadku podłączania do sieci</li> </ul> <p>Wyświetlając obrazy lub scenariusze za pomocą funkcji PC Free, przy użyciu tych przycisków można przechodzić do poprzedniego/następnego ekranu.</p>
14 Przyciski [E-Zoom] [  ] [  ]	<p>Powiększanie lub zmniejszenie obrazu bez zmiany wielkości projekcji.</p> <p>☛ "Zwiększanie części obrazu (E-Zoom)" <a href="#">str.61</a></p>
15 Przycisk [A/V Mute]	<ul style="list-style-type: none"> <li>Włącza i wyłącza dźwięk i wideo. ☛ "Tymczasowe ukrycie dźwięku i obrazu (Wycisz A/V)" <a href="#">str.59</a></li> <li>Możesz zmienić to ustawienie w trybie Projekcja w poniżej opisany sposób, wciskając przycisk na pilocie przez około pięciu sekund. <b>Przód ↔ Przód/Sufit</b> <b>Tył ↔ Tył/Sufit</b></li> </ul>
16 Przycisk [Split]	<p>Każde naciśnięcie przycisku powoduje przełączenie pomiędzy dwoma jednocześnie wyświetlanymi obrazami (podział ekranu) i wyświetlaniem jednego, normalnego obrazu.</p> <p>☛ "Jednoczesna projekcja dwóch obrazów (Split Screen)" <a href="#">str.55</a></p>
17 Przycisk [Help]	<p>Otwiera i zamyka ekran pomocy, który zawiera informacje w jaki sposób rozwiązywać ewentualne problemy.</p> <p>☛ "Korzystanie z Pomocy" <a href="#">str.117</a></p>

Nazwa	Funkcja
18 <b>Przycisk [Freeze]</b>	Powoduje zatrzymanie lub wznowienie zatrzymanego obrazu. ☛ "Zatrzymanie obrazu (Freeze)" <a href="#">str.59</a>
19 <b>Przyciski [Volume]</b> [< >] [< > >]	[< >] Obniża głośność. [< > >] Zwiększa głośność. ☛ "Regulacja głośności" <a href="#">str.47</a>
20 <b>Przycisk [Pointer]</b>	Wyświetla na ekranie wskaźnik. ☛ "Funkcja wskaźnika (Wskaźnik)" <a href="#">str.60</a>
21 <b>Przycisk [Esc]</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Zatrzymuje bieżącą funkcję.</li> <li>• Naciśnięcie przycisku w menu Konfiguracja spowoduje przejście na poprzedni poziom menu. ☛ "Korzystanie z Menu Konfiguracja" <a href="#">str.92</a></li> <li>• Pełni funkcję lewego przycisku myszy, gdy uaktywniona jest funkcja Mysz bezprze. ☛ "Używanie pilota do sterowania wskaźnikiem myszy (Mysz bezprze.)" <a href="#">str.62</a></li> </ul>
22 <b>Przycisk [ID]</b>	Przytrzymaj ten przycisk i naciskając przyciski numeryczne ustaw ID projektora, który chcesz obsługiwać za pomocą pilota. ☛ "Ustawianie ID i korzystanie z pilota" <a href="#">str.63</a>
23 <b>Przycisk [Color Mode]</b>	Każde naciśnięcie przycisku zmienia tryb koloru. ☛ "Wybór jakości projekcji (Wybór Trybu koloru)" <a href="#">str.49</a>
24 <b>Przycisk [LAN]</b>	Przełącza na obraz urządzenia podłączonego przez sieć.
25 <b>Przycisk [USB]</b>	Po każdym naciśnięciu przycisku, wyświetlany jest obraz z następujących źródeł: <ul style="list-style-type: none"> <li>• USB Display</li> <li>• PC Free</li> <li>• Kamera do dokumentów</li> </ul>

Nazwa	Funkcja
26 <b>Przycisk [Source Search]</b>	Zmienia na następne źródło wysyłające obraz. ☛ "Automatyczne wykrywanie odbieranego sygnału i zmiana wyświetlanego obrazu (Wyszukaj źródło)" <a href="#">str.35</a>
27 <b>Obszar wysyłania podświetleni pilota</b>	Wysyła sygnały zdalnego sterowania.

## Wymiana baterii w pilocie

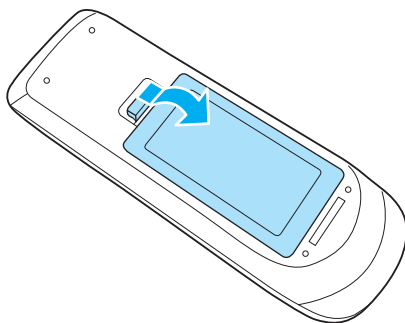
Jeśli pilot z opóźnieniem reaguje na polecenia lub przestał działać, może to oznaczać, że wyczerpały się baterie. Należy wymienić baterie. Przygotuj dwie manganowe lub alkaliczne baterie AA. Nie można używać baterii innych niż manganowe lub alkaliczne baterie AA.

### Uwaga

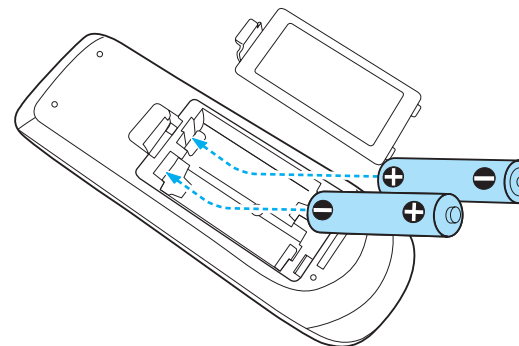
Przed wymianą baterii koniecznie zapoznaj się z niniejszym podręcznikiem.

 [Instrukcje dotyczące bezpieczeństwa](#)

- 1** Zdejmij pokrywę komory baterii.  
Wciskając zapadkę pokrywy komory baterii, podnieś pokrywę do góry.



- 2** Wymień baterie na nowe.

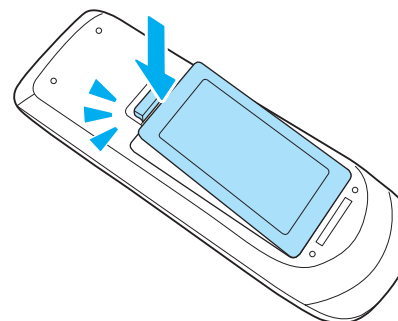


### Przestroga

Sprawdź rozmieszczenie oznaczeń (+) i (-) wewnątrz komory baterii, aby poprawnie włożyć baterie.

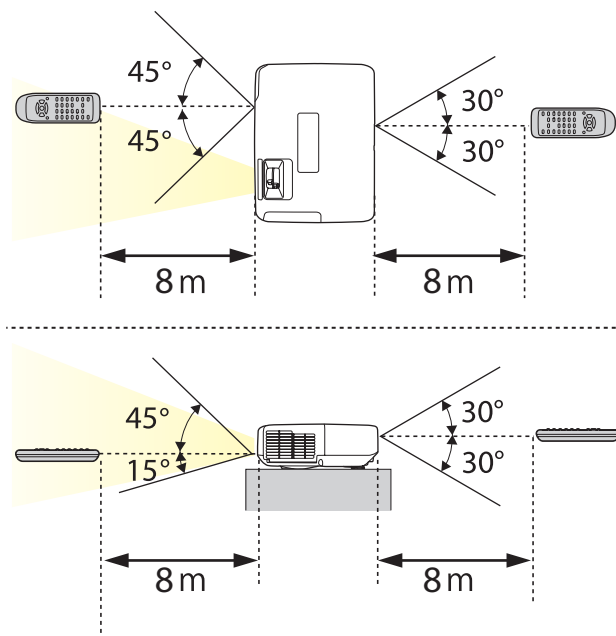
Jeśli baterie nie są używane prawidłowo, mogą wybuchnąć lub wycieknąć, co może być przyczyną pożaru, obrażeń ciała lub uszkodzenia produktu.

- 3** Załóż pokrywę komory baterii.  
Wciśnij pokrywę komory baterii, aż wskoczy na miejsce.





## Zasięg działania pilota





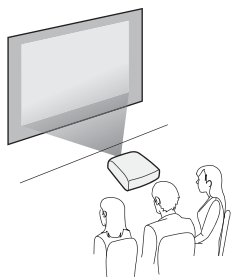
# Przygotowanie projektora

Niniejszy rozdział zawiera opis sposobu instalacji projektora i podłączania źródeł projekcji.

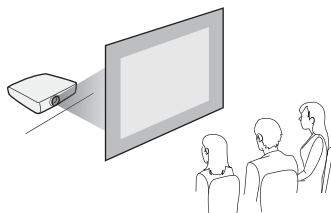
## Metody Instalacji

Projektor obsługuje następujące cztery metody projekcji. Instalację projektora należy przeprowadzić zgodnie z warunkami panującymi w miejscu instalacji.

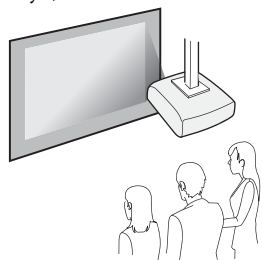
- Wyświetlanie obrazów z przodu ekranu. (Przód projekcja)



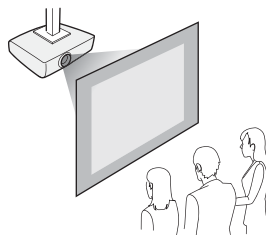
- Wyświetlanie obrazów z półprzezroczystego ekranu. (Tył projekcja)



- Zawieszenie projektora pod sufitem i wyświetlanie obrazów z przodu ekranu. (Przód/Sufit — projekcja)



- Zawieszenie projektora pod sufitem i wyświetlanie obrazów z tyłu półprzezroczystego ekranu. (Tył/Sufit - projekcja)



## Ostrzeżenie

- Należy użyć specjalnej metody instalacji przy zawieszaniu projektora pod sufitem (wspornik sufitowy). Nieprawidłowo zamontowany projektor może spaść i spowodować obrażenia ciała.
- Jeśli zastosujesz klej w Punkty montażowe wspornika sufitowego, aby zapobiec odkręcaniu się śrub lub użyjesz smarów lub olejów na projektorze, obudowa projektora może popękać i spowodować jego wypadnięcie ze wspornika. Wypadnięcie projektora ze wspornika może spowodować poważne obrażenia ciała osób znajdujących się pod wspornikiem i uszkodzić projektor. Przy instalacji lub regulacji wspornika sufitowego nie należy używać kleju, aby zapobiec odkręcaniu się śrub ani nie należy stosować olejów czy smarów.
- Nie należy zakrywać otworu wlotu lub wylotu powietrza w projektorze. Ich zakrycie mogłoby spowodować wzrost temperatury wewnątrz urządzenia i w rezultacie pożar.

## Uwaga

Nie należy używać projektora w pozycji obróconej na bok. Może to spowodować usterki.



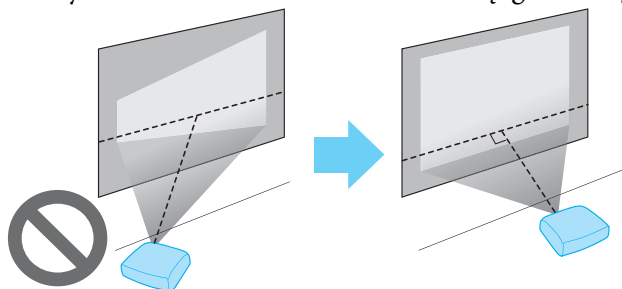
- Gdy zawieszasz projektor pod sufitem, wymagany jest Wspornik sufitowy, który jest wyposażeniem dodatkowym.  
☛ "Akcesoria Opcjonalne" [str.145](#)
- Domyślne ustawienie opcji Projekcja to **Przód**. Ustawienie **Przód** można zmienić na wartość **Tył** w menu Konfiguracja.  
☛ **Zaawansow. - Projekcja** [str.100](#)
- Tryb Projekcja można zmienić, wciskając przycisk [A/V Mute] na pilocie przez około pięć sekund.  
**Przód ↔ Przód/Sufit**  
**Tył ↔ Tył/Sufit**

## Metody instalacji

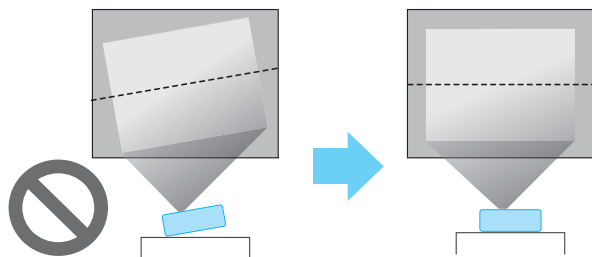
Zainstaluj projektor w następujący sposób.

- Projektor należy instalować tak, aby znajdował się w pozycji równoległej do ekranu.

W przypadku montażu projektora pod kątem w stosunku do ekranu wyświetlany obraz może mieć zniekształconą geometrię.



- Umieść projektor na poziomej powierzchni. Jeśli projektor będzie przechylony, wyświetlany obraz również będzie przechylony.



- W przypadku braku możliwości zainstalowania projektora równoległe do ekranu patrz poniżej.
  - ☛ "Korekta zniekształconej geometrii obrazu" [str.40](#)
- W przypadku braku możliwości zainstalowania projektora na poziomej powierzchni patrz poniżej.
  - ☛ "Regulacja pochylenia w poziomie" [str.46](#)
  - ☛ "Korekta zniekształconej geometrii obrazu" [str.40](#)

## Rozmiar ekranu i przybliżona odległość projekcji

Rozmiar projekcji jest określany na podstawie odległości projektora od ekranu. Patrz ilustracja po prawej stronie, aby wybrać najlepszą pozycję w zależności od rozmiaru ekranu. Ilustracje przedstawiają przybliżoną najkrótszą odległość przy maksymalnym zbliżeniu. Więcej informacji dotyczących odległości projekcji można znaleźć poniżej.

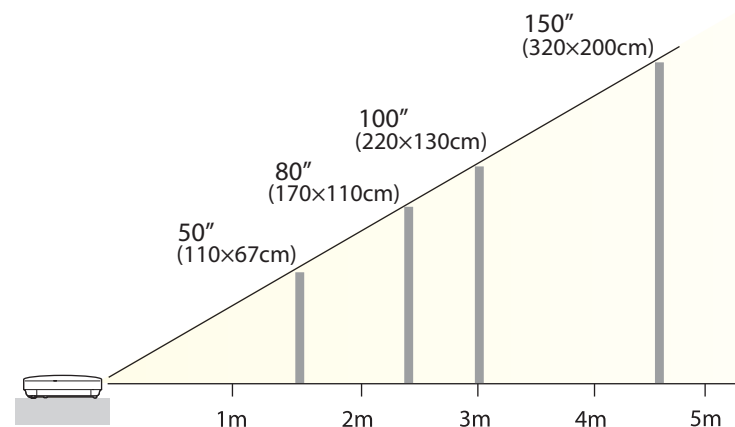
☛ "Rozmiar Ekranu i Projekcji" [str.147](#)



W trakcie poprawiania geometrii obrazu wyświetlany obraz może zostać zmniejszony.

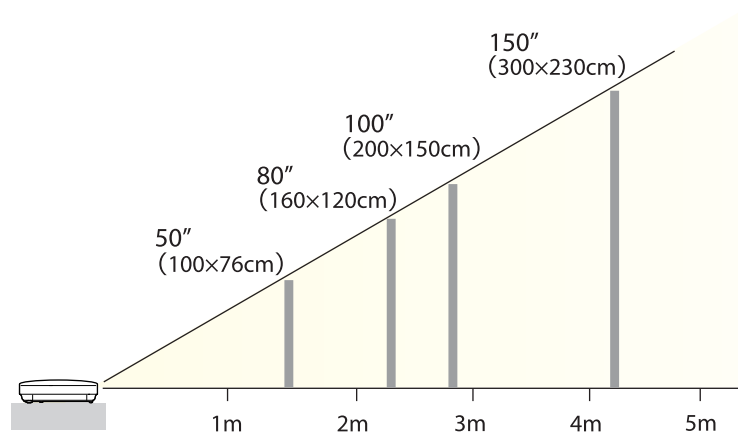
**Współczynnik kształtu 16:10**

**Dla EB-1945W**



Współczynnik kształtu 4:3

Dla EB-1965/EB-1964/EB-1955/EB-1954/EB-1935



Ilustracje zawarte w tym rozdziale dotyczą EB-1965.

Nazwa portu, lokalizacja oraz układ złącza różnią się w zależności od podłączanego źródła.

---

## Podłączanie komputera

Aby wyświetlać obrazy z komputera, podłącz komputer stosując jedną z poniższych metod.

**1 Przy użyciu załączonego kabla komputerowego**

Podłącz wyjście monitora komputera do gniazda Computer projektora.

Dźwięk można odtwarzać przez głośnik projektora, podłączając gniazdo wyjściowe dźwięku komputera do gniazda wejściowego Audio1 lub Audio2 projektora za pomocą dostępnego w handlu kabla audio.

**2 Przy użyciu dostępnego w sprzedaży kabla USB**

Podłącz gniazdo USB komputera do gniazda USB(TypeB) projektora.

Wraz z obrazem z projektora może być także odtwarzany dźwięk z komputera.

**3 Przy użyciu kabla HDMI (dostępny w sprzedaży)**

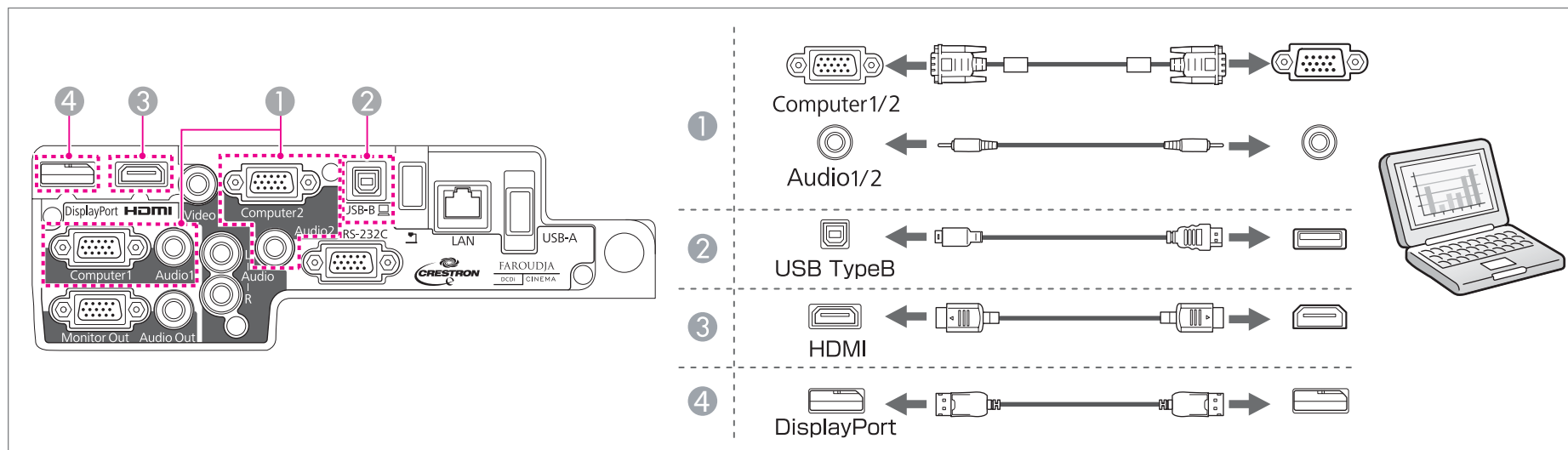
Podłącz gniazdo HDMI komputera do gniazda HDMI projektora.

Wraz z obrazem z projektora może być także odtwarzany dźwięk z komputera.

**4 Przy użyciu kabla DisplayPort (dostępny w sprzedaży) (tylko EB-1965/EB-1955/EB-1945W/EB-1935)**

Podłącz gniazdo DisplayPort komputera do gniazda DisplayPort projektora.

Wraz z obrazem z projektora może być także odtwarzany dźwięk z komputera.



- Połączenie projektora z komputerem przy pomocy przewodu USB pozwala wyświetlać obrazy z komputera. Funkcja ta nosi nazwę USB Display.
- "Wyświetlanie przy użyciu USB Display" [str.36](#)
- Niektóre dostępne w sprzedaży kable są wyposażone w blokadę. Podczas wyjmowania kabla naciśnij przycisk na złączu i dopiero wtedy wyciągnij kabel.

## Podłączanie źródeł obrazu

Aby wyświetlać obrazy z odtwarzaczy DVD, VHS lub innych, podłącz projektor stosując jedną z poniższych metod.

### 1 Przy użyciu kabla wideo (dostępny w sprzedaży)

Podłącz gniazdo wyjściowe sygnału wideo źródła obrazu do gniazda Video projektora.

Dźwięk można odtwarzać przez głośnik projektora, podłączając gniazdo wyjściowe dźwięku ze źródła obrazu do gniazda Audio-L/R projektora za pomocą dostępnego w handlu kabla audio.

### 2 Przy użyciu opcjonalnego kabla dla komponentowego sygnału wideo

• "Akcesoria Opcjonalne" [str.145](#)

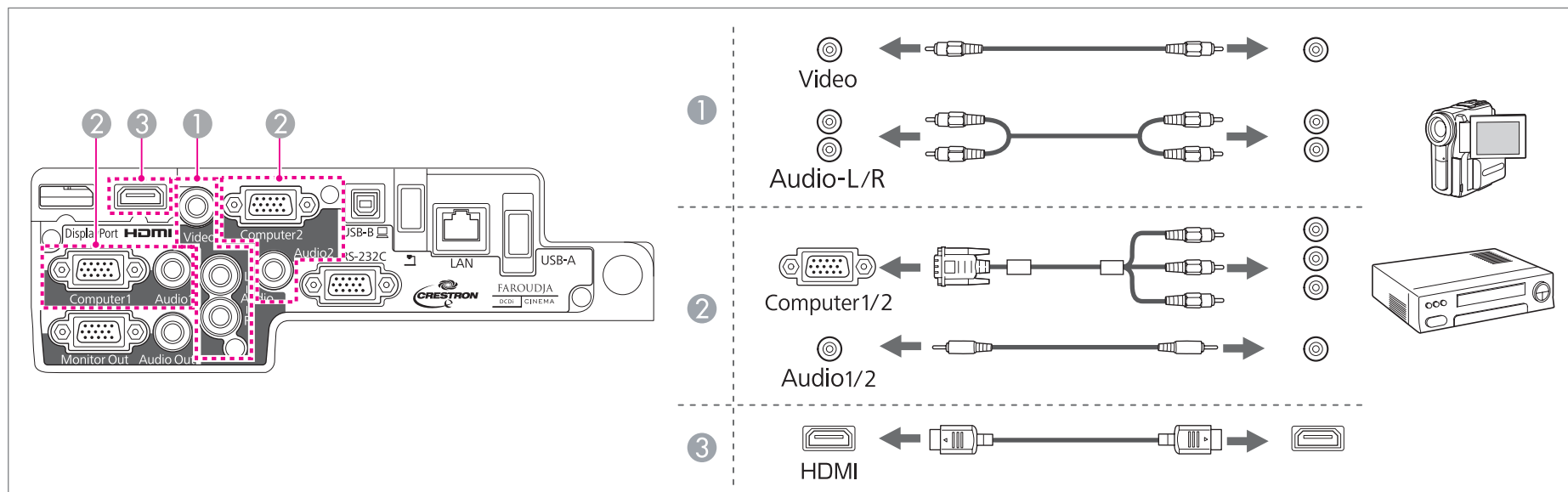
Podłącz gniazdo wyjścia komponentowego sygnału źródła obrazu do gniazda wejścia Computer projektora.

Dźwięk można odtwarzać przez głośnik projektora, podłączając gniazdo wyjściowe dźwięku sprzętu wideo do gniazda wejściowego Audio1 lub Audio2 projektora za pomocą dostępnego w handlu kabla audio.

## 3 Przy użyciu kabla HDMI (dostępny w sprzedaży)

Podłącz gniazdo HDMI źródła obrazu do gniazda HDMI projektora.

Wraz z obrazem z projektora może być także odtwarzany dźwięk ze źródła obrazu.



### Uwaga

- Włączone źródło wejścia podczas podłączania go do projektora może spowodować nieprawidłowe działanie.
- Jeśli układ lub kształt wtyczki różni się, nie należy jej wkładać na siłę. Urządzenie może być uszkodzone lub może działać nieprawidłowo.




- Jeśli port źródła, które chcesz podłączyć jest nietypowo ukształtowane, aby podłączyć je do projektora należy użyć dołączonego do urządzenia kabla lub kabla opcjonalnego.
- Gdy używasz zakupionego kabla audio 2RCA(L/R)/stereo, sprawdź, czy jest oznaczony "Bez rezystancji".



## Podłączanie urządzeń USB

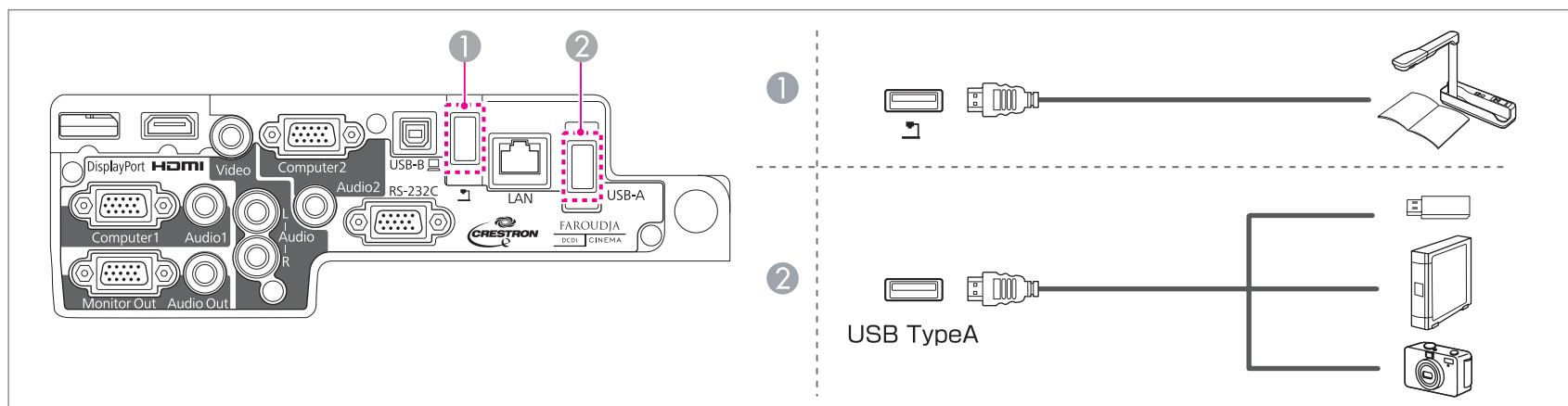
Można podłączać takie urządzenia jak opcjonalną kamerę do dokumentów, pamięć USB, kompatybilne twarde dyski USB oraz aparaty cyfrowe.

### 1 Gdy jest używana opcjonalna kamera dokumentów

Podłącz kamerę do dokumentów do gniazda  w projektorze za pomocą kabla USB.

### 2 Gdy używane jest urządzenie USB, jak np. pamięć USB lub aparat cyfrowy

Podłącz urządzenie USB do gniazda USB(TypeA) projektora za pomocą kabla USB.



Po podłączeniu urządzenia USB można wyświetlać pliki zapisane w pamięci USB lub w aparacie cyfrowym, korzystając z funkcji PC Free.

 [Instrukcja obsługi programu PC Free](#)

### Uwaga

- W przypadku użycia koncentratora USB połączenie może nie działać prawidłowo. Urządzenia takie, jak aparaty cyfrowe i urządzenia USB powinny być podłączane bezpośrednio do projektora.
- W przypadku podłączania i używania dysku twardego USB należy upewnić się, że podłączono zasilacz dostarczony z dyskiem twardym.
- Podłącz aparat cyfrowy do projektora za pomocą kabla USB dostarczonego z aparatem cyfrowym lub przeznaczonego do użycia z nim.
- Użyj kabla USB o długości nie przekraczającej 3 m. Jeśli kabel będzie dłuższy niż 3 m, program Slideshow może nie działać prawidłowo.

## Odłączanie urządzeń USB

Po zakończeniu wyświetlania odłącz urządzenia USB od projektora. W przypadku takich urządzeń, jak aparaty cyfrowe lub twarde dyski, należy urządzenie wyłączyć i odłączyć od projektora.

## Podłączanie zewnętrznego sprzętu

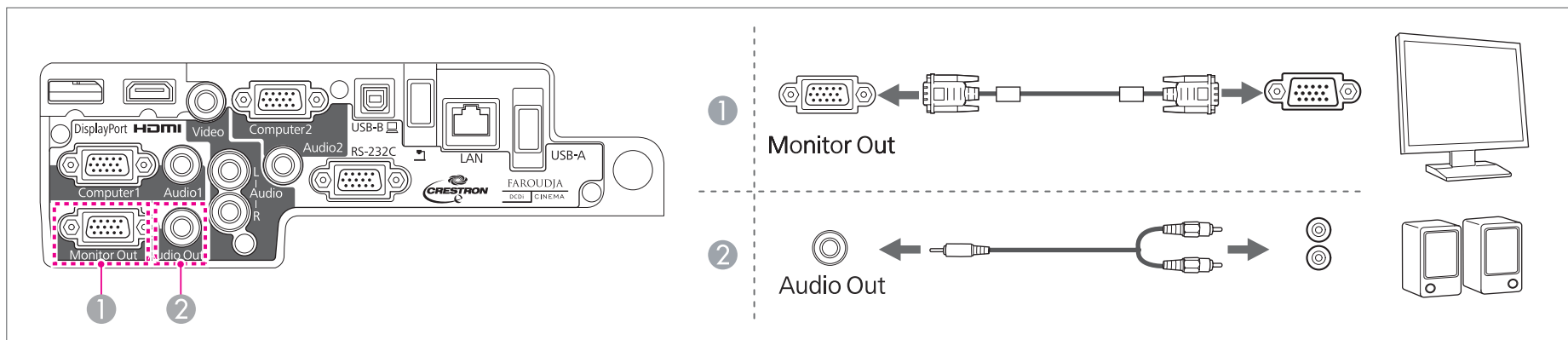
Można wyświetlać obrazy i odtwarzać dźwięk, podłączając zewnętrzny monitor lub głośnik.

### 1 W przypadku wyświetlania obrazów na monitorze zewnętrznym


Podłącz monitor zewnętrzny do gniazda Monitor Out projektora za pomocą kabla dostarczonego z monitorem zewnętrznym.

### 2 W przypadku odtwarzania dźwięku na głośniku zewnętrznym

Podłącz głośnik zewnętrzny do gniazda Audio Out projektora za pomocą dostępnego w handlu kabla audio.



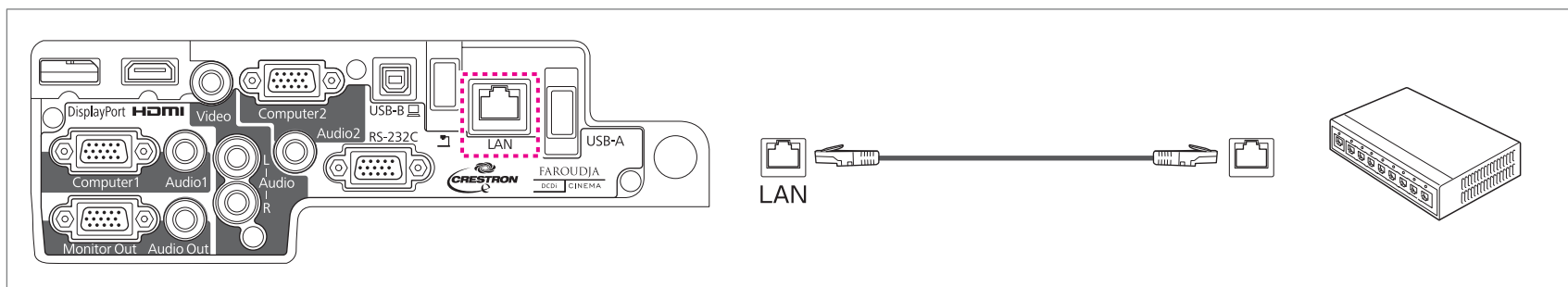


- W przypadku ustawienia opcji **Tryb gotowości** na **Komunikacja wł.**, można wyświetlać obrazy na monitorze zewnętrznym, nawet jeśli projektor znajduje się w trybie gotowości.  
 **Zaawansow.** - **Tryb gotowości** [str.100](#)
- Na monitorze zewnętrznym mogą być wyświetlane tylko analogowe sygnały RGB z gniazda Computer1. Nie można wyprowadzić sygnałów wejściowych z innych gniazd lub z sygnałów video komponentowego.
- Ustawienia funkcji takich jak Geometria obrazu, a także Konfiguracja lub ekrany pomocy nie są wyświetlane na zewnętrznym monitorze.
- Gdy wtyczka kabla audio zostanie włożona do gniazda Audio Out, dźwięk jest przełączany na głośniki zewnętrzne i nie jest już odtwarzany z wbudowanych głośników projektora.

## Podłączanie kabla sieci LAN

Podłącz gniazdo LAN w koncentratorze sieciowym lub innym sprzęcie do gniazda LAN projektora za pomocą dostępnego w handlu kabla 100BASE-TX lub 10BASE-T LAN.

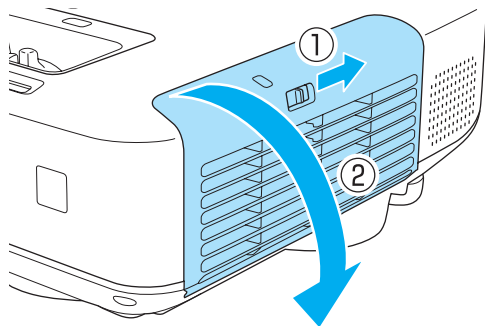
Po podłączeniu komputera do projektora poprzez sieć można wyświetlać obrazy i sprawdzić stan projektora.



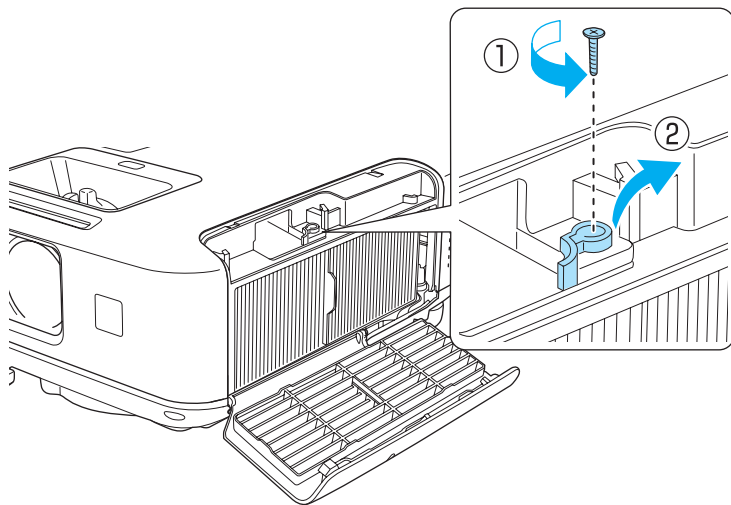
Aby zapobiec awariom, należy używać kabla sieciowego ekranowanego kategorii 5 lub wyższej.

## Instalowanie karty sieciowej bezprzewodowej

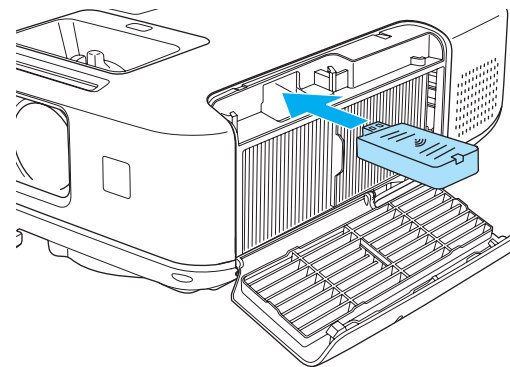
- 1** Otwórz pokrywę filtra powietrza.  
Przesuń pokrętkę obsługi pokrywy filtra powietrza, aby ją otworzyć.



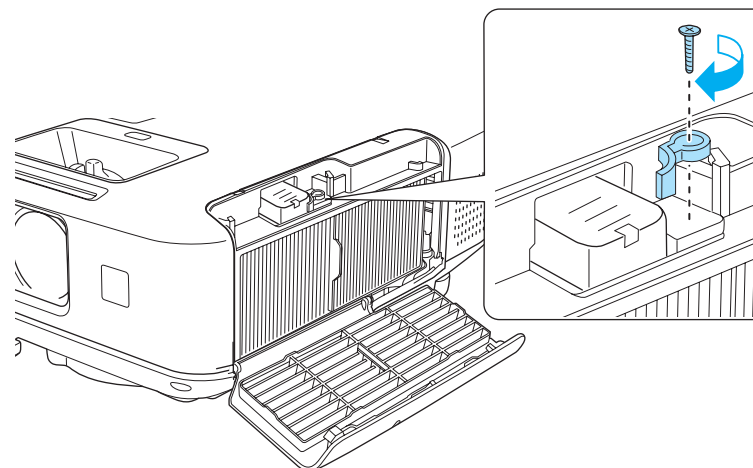
- 2** Zdejmij ogranicznik karty sieciowej bezprzewodowej.



- 3** Zamontuj kartę sieciową bezprzewodową.



- 4** Przykręć ogranicznnik śrubą.



- 5** Zamknij pokrywę filtra powietrza.

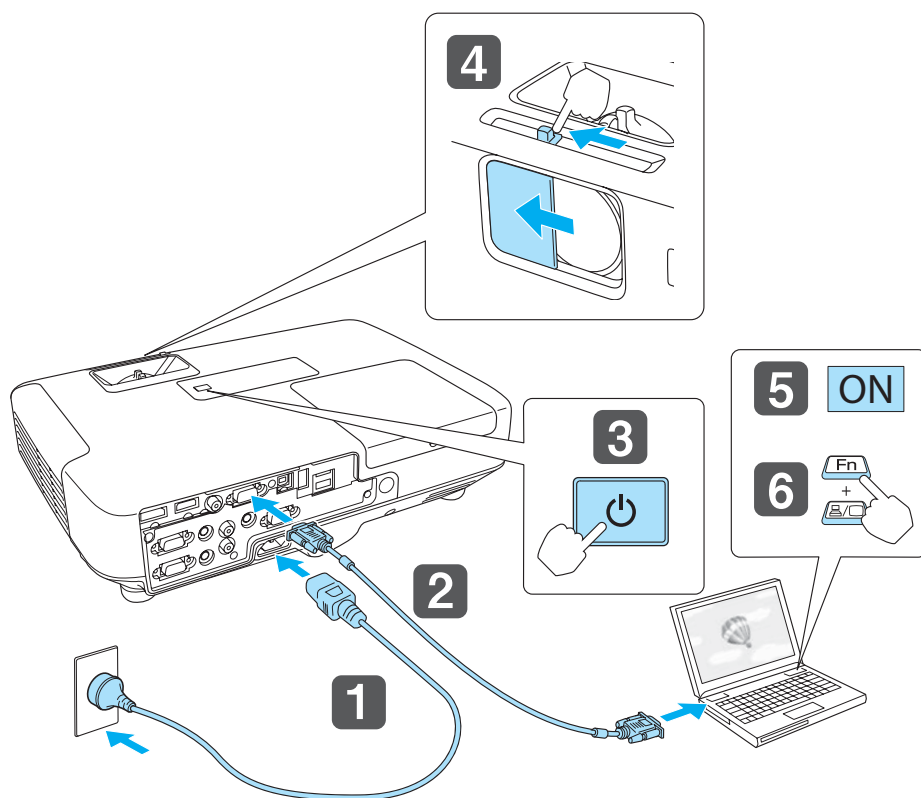


# Podstawowe funkcje

Rozdział ten opisuje sposób projekcji i dostosowywania obrazów.

## Od montażu do projekcji

W tej części wyjaśniona jest procedura podłączania projektora do komputera przy użyciu kabla komputerowego oraz sposób wyświetlania obrazów.



**1** Podłącz projektor do gniazda elektrycznego przy użyciu kabla zasilającego.

**2** Podłącz projektor do komputera przy użyciu kabla komputerowego.

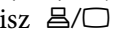
**3** Włącz projektor.

**4** Otwórz suwak ścisania A/V.


**5** Włącz komputer.

**6** Zmień wyjście ekranu komputera.

W przypadku korzystania z komputera przenośnego należy zmienić wyjście ekranu komputera.

Naciśnij i przytrzymaj klawisz Fn (klawisz funkcyjny), a następnie naciśnij klawisz .



- Metoda zmieniania różni się w zależności od używanego komputera. Zapoznaj się z dokumentacją dostarczoną z komputerem.
- Naciśnij dwukrotnie przycisk , aby wyłączyć projektor.

Jeśli obraz nie jest wyświetlany można go zmienić stosując jedną z poniższych metod.

- Naciśnij przycisk [Source Search] na panelu sterowania lub pilocie.  
☛ "Automatyczne wykrywanie odbieranego sygnału i zmiana wyświetlanego obrazu (Wyszukaj źródło)" [str.35](#)
- Naciśnij przycisk portu docelowego na pilocie.  
☛ "Przełączanie źródła wyświetlanego obrazu za pomocą pilota" [str.36](#)



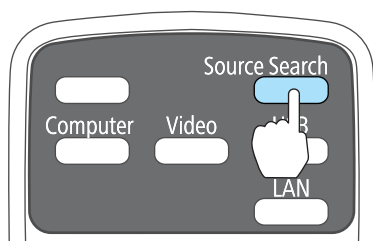
Po wyświetleniu obrazu dostosuj go w razie potrzeby.

- ☛ "Korekta zdekształconej geometrii obrazu" [str.40](#)
- ☛ "Korygowanie ostrości" [str.46](#)

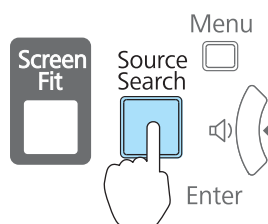
## Automatyczne wykrywanie odbieranego sygnału i zmiana wyświetlanego obrazu (Wyszukaj źródło)

Naciśnij przycisk [Source Search], aby wyświetlać obrazy z portu aktualnie odbierającego obraz.

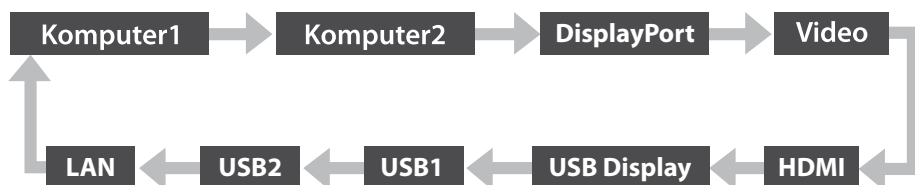
Używanie pilota



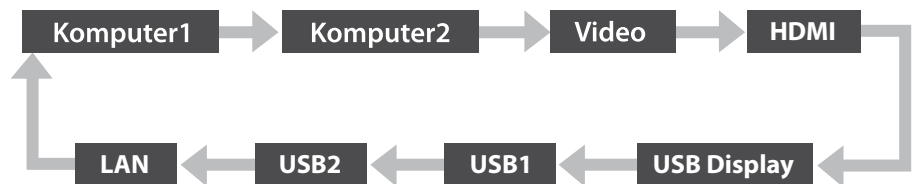
Przy użyciu panelu sterowania



Dla EB-1965/EB-1955/EB-1945W/EB-1935



Dla EB-1964/EB-1954



Gdy podłączone są dwa źródła obrazu (lub więcej), naciskaj przycisk [Source Search], dopóki nie zostanie wyświetlony żądany obraz.

Gdy podłączone jest urządzenie video, rozpocznij odtwarzanie przed rozpoczęciem tej czynności.

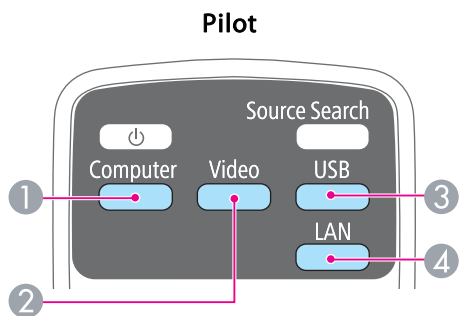


Przy braku doprowadzonych sygnałów wejściowych wyświetlany jest następujący ekran.



## Przełączanie źródła wyświetlanego obrazu za pomocą pilota

Możesz zmienić bezpośrednio na wyświetlany obraz naciskając następujące przyciski na pilocie.



- ❶ Po każdym naciśnięciu przycisku będą wyświetlane obrazy z następujących źródeł.
  - Gniazdo Computer1
  - Gniazdo Computer2
  - DisplayPort (tylko EB-1965/EB-1955/EB-1945W/EB-1935)
- ❷ Po każdym naciśnięciu przycisku będą wyświetlane obrazy z następujących źródeł.
  - Gniazdo Video
  - Gniazdo HDMI
- ❸ Po każdym naciśnięciu przycisku będą wyświetlane obrazy z następujących źródeł.
  - USB Display
  - PC Free
  - Kamera do dokumentów
- ❹ Przełącza na obraz urządzenia podłączonego przez sieć.

## Wyświetlanie przy użyciu USB Display

Połączenie projektora z komputerem przy pomocy przewodu USB pozwala wyświetlać obrazy z komputera.

Można wyświetlać obrazy i przesyłać dźwięk jednym kablem USB.

### Wymagania systemowe

#### System Windows

System operacyjny	Windows 2000*1	
	Windows XP	Professional, wersja 32-bitowa Home Edition, wersja 32-bitowa Tablet PC Edition, wersja 32-bitowa
	Windows Vista	Ultimate, wersja 32-bitowa Enterprise, wersja 32-bitowa Business, wersja 32-bitowa Home Premium, wersja 32-bitowa Home Basic, wersja 32-bitowa
	Windows 7	Ultimate, wersja 32/64-bitowa Enterprise, wersja 32/64-bitowa Professional, wersja 32/64-bitowa Home Premium, wersja 32/64-bitowa Home Basic, wersja 32-bitowa Starter, wersja 32-bitowa
Procesor	Mobile Pentium III 1,2 GHz lub szybszy Zalecany: Pentium M 1,6 GHz lub szybszy	



<b>Ilość pamięci</b>	256 MB lub więcej Zalecane: 512 MB lub więcej
<b>Dysk twardy (wolne miejsce)</b>	20 MB lub więcej
<b>Wyświetlacz</b>	Rozdzielczość nie mniejsza niż 640x480 i nie większa niż 1600x1200. Zdolność wyświetlania kolorów z palety 16-bitowej lub większej

\*1 Tylko Service Pack 4

## System Mac OS X

<b>System operacyjny</b>	Mac OS X 10.5.x 32-bitowy Mac OS X 10.6.x 32/64-bitowy Mac OS X 10.7.x 32/64-bitowy
<b>Procesor</b>	Power PC G4 1 GHz lub szybszy Zalecany: Core Duo 1,83 GHz lub szybszy
<b>Ilość pamięci</b>	512 MB lub więcej
<b>Dysk twardy (wolne miejsce)</b>	20 MB lub więcej
<b>Wyświetlacz</b>	Rozdzielczość nie mniejsza niż 640x480 i nie większa niż 1680x1200. Zdolność wyświetlania kolorów z palety 16-bitowej lub większej

## Podłączanie po raz pierwszy

Przy pierwszym podłączaniu projektora do komputera przy użyciu kabla USB należy zainstalować sterownik. Procedury dla systemu Windows i Mac OS X są inne.



- Przy kolejnym podłączaniu instalacja sterownika nie jest już konieczna.
- W przypadku wprowadzania obrazów z wielu źródeł, jako źródło wejścia ustaw USB Display.
- Należy użyć dostępnego w handlu kabla USB.
- W przypadku użycia koncentratora USB połączenie może nie działać prawidłowo. Przewód USB podłącz bezpośrednio do projektora.

## System Windows

**1**

Podłącz gniazdo USB komputera do gniazda USB(TypeB) projektora za pomocą kabla USB.



W przypadku systemu Windows 2000 lub Windows XP może zostać wyświetlony komunikat z pytaniem o chęć ponownego uruchomienia komputera. Wybierz opcję **Nie**.

### W przypadku systemu Windows 2000

Kliknij dwukrotnie **Komputer**, **EPSON PJ\_UD**, a następnie **EMP\_UDSE.EXE**.

### W systemie Windows XP

Instalacja sterownika rozpocznie się automatycznie.

### W systemie Windows Vista/Windows 7

Gdy wyświetlone zostanie okno dialogowe, kliknij **Run EMP\_UDSE.exe**.

**2**

Na ekranie Umowy licencyjnej kliknij przycisk **Tak**.

- 3** Obrazy z komputera są wyświetlane.  
Obrazy z komputera mogą zostać wyświetlone dopiero po kilku chwilach. Czekając na wyświetlenie obrazów z komputera nie zmieniaj ustawień sprzętu, nie odłączaj kabla USB i nie wyłączaj zasilania projektora.
- 4** Po zakończeniu wyświetlania odłącz przewód USB.  
Podczas odłączania przewodu USB nie ma potrzeby korzystania z funkcji **Bezpieczne usuwanie sprzętu**.



- Jeśli oprogramowanie nie zostało zainstalowane automatycznie, kliknij dwukrotnie na komputerze **Mój komputer - EPSON\_PJ\_UD - EMP\_UDSE.EXE**.
- Jeśli z niewiadomych przyczyn obrazy nie są wyświetlane, na komputerze wybierz opcję **Wszystkie programy - EPSON Projector - Epson USB Display - Epson USB Display Vx.xx**.
- W przypadku korzystania z komputera z systemem Windows 2000 na poziomie użytkownika zostanie wyświetlony systemowy komunikat o błędzie i korzystanie z oprogramowania może nie być możliwe. W takiej sytuacji należy podjąć próbę aktualizacji systemu Windows do najnowszej wersji, a następnie uruchomić ponownie komputer. Szczegółowe informacje można uzyskać od lokalnego sprzedawcy lub pod najbliższym adresem dostępnym w poniższym dokumencie.  
🖱️ [Projektor Epson — lista adresów](#)

## System Mac OS X

- 1** Podłącz gniazdo USB komputera do gniazda USB(TypeB) projektora za pomocą kabla USB.  
Folder Setup programu USB Display jest wyświetlany w oknie programu Finder.
- 2** Kliknij dwukrotnie ikonę **Instalator programu USB Display**.

- 3** W celu przeprowadzenia instalacji postępuj zgodnie z instrukcjami na ekranie.
- 4** Na ekranie Umowy licencyjnej kliknij przycisk **Tak**.  
Wprowadź hasło uprawnień administratora i uruchom instalację.  
Po zakończeniu instalacji pojawi się ikona USB Display w oknie Dock i na pasku menu.
- 5** Obrazy z komputera są wyświetlane.  
Obrazy z komputera mogą zostać wyświetlone dopiero po kilku chwilach. Czekając na wyświetlenie obrazów z komputera nie zmieniaj ustawień sprzętu, nie odłączaj kabla USB i nie wyłączaj zasilania projektora.
- 6** Aby zakończyć projekcję, wybierz opcję **Odłącz** z menu ikon **USB Display** na pasku menu lub Dock, a następnie odłącz przewód USB.



- Jeśli dla programu USB Display nie jest automatycznie wyświetlany folder setup w programie Finder, kliknij dwukrotnie **EPSON PJ\_UD - Instalator programu USB Display** na komputerze.
- Jeśli z pewnych przyczyn żaden obraz nie jest wyświetlany, kliknij ikonę **USB Display** w oknie Dock.
- W przypadku braku ikony **USB Display** w oknie Dock, kliknij dwukrotnie pozycję **USB Display** w folderze Programy.
- W przypadku wybrania pozycji **Wyjście** z menu ikony **USB Display** w oknie Dock, USB Display nie zostanie automatycznie uruchomiony po podłączeniu przewodu USB.

## Odinstalowywanie

### W przypadku systemu Windows 2000

- 1** Kliknij **Start**, wybierz **Ustawienia**, a następnie kliknij **Panel sterowania**.

- 2** Kliknij dwukrotnie pozycję **Dodaj/usuń programy**.
- 3** Kliknij **Zmień lub usuń programy**.
- 4** Wybierz pozycję **Epson USB Display** i kliknij **Zmień/Usuń**.

## W systemie Windows XP

- 1** Kliknij **Start**, a następnie kliknij **Panel sterowania**.
- 2** Kliknij dwukrotnie pozycję **Dodaj lub usuń programy**.
- 3** Wybierz pozycję **Epson USB Display** i kliknij **Usuń**.

## W systemie Windows Vista/Windows 7

- 1** Kliknij **Start**, a następnie kliknij **Panel sterowania**.
- 2** Kliknij **Odinstaluj program** w sekcji **Programy**.
- 3** Wybierz pozycję **Epson USB Display** i kliknij **Odinstaluj**.

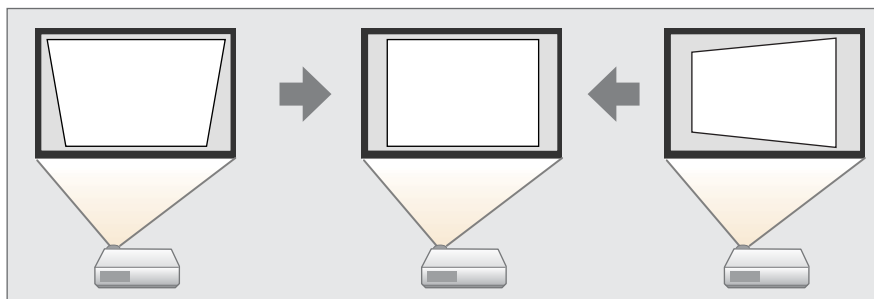
## System Mac OS X

- 1** Otwórz folder **Programy**, kliknij dwukrotnie **USB Display**, a następnie kliknij dwukrotnie **Narzędzie**.
- 2** Uruchom program **Dezinstalator programu USB Display**.

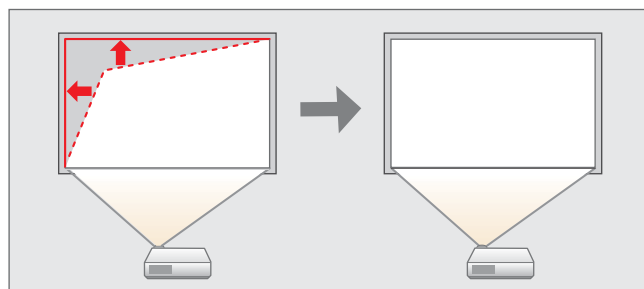
## Korekta zniekształconej geometrii obrazu

Zniekształconą geometrię obrazu można skorygować stosując jedną z poniższych metod.

- Korekta automatyczna (Autom. geom.poz/pion)
- Korekta ręczna (geometria poz/pion)  
Umożliwia ręczne korygowanie zniekształceń w poziomie i pionie (niezależnie).



- Ręczna korekta (Quick Corner)  
Umożliwia ręczną korektę czterech narożników (niezależnie).



W trakcie poprawiania geometrii obrazu, wyświetlany obraz może zostać zmniejszony.

## Korekta automatyczna

Korekta automatyczna — (Autom. geom.poz/pion)

Kiedy projektor wykryje ruch, na przykład gdy zostanie przesunięty lub przechylony, automatycznie skoryguje odchylenia geometrii w pionie i w poziomie. Ta funkcja projektora nazywa się Autom. geom.poz/pion.

Kiedy projektor zostanie przesunięty, wyświetli ekran do regulacji, po czym automatycznie zacznie korygować wyświetlany obraz.

Opcja Autom. geom.poz/pion umożliwia korektę wyświetlanego obrazu w następujących warunkach.

Kąt korekty: ok. 20° w prawo i w lewo/ok. 30° do góry i w dół



- Funkcja Autom. geom.poz/pion działa tylko wtedy, gdy opcja **Projekcja** jest ustawiona na **Przód** w menu konfiguracji.
  - ☛ Zaawansow. - Projekcja [str.100](#)
- Jeśli nie chcesz używać funkcji Autom. geom. poz/pion, ustaw funkcję **Autom. geom.poz/pion** na **Wyłączone**.
  - ☛ Ustawienia — Geometria obrazu — Geom. poz/pion — Autom. geom.poz/pion [str.99](#)

## Ręczna korekta

Służy do ręcznego korygowania zniekształceń geometrii obrazu.

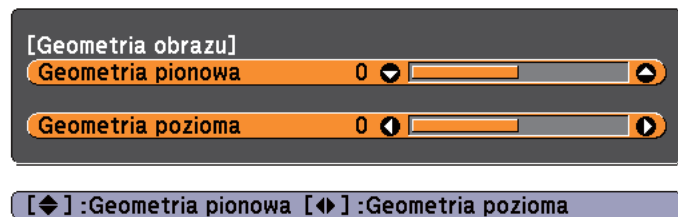
Opcja Geom. poz/pion umożliwia korektę wyświetlanego obrazu w następujących warunkach.

Kąt korekty: ok. 30° w prawo i w lewo/ok. 30° do góry i w dół

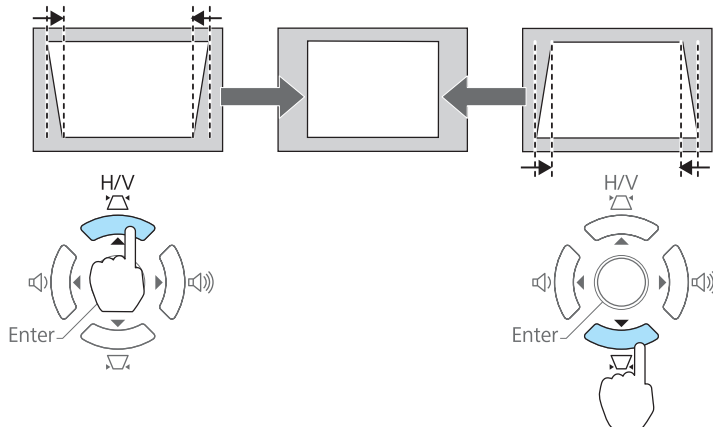
Geom. poz/pion

Umożliwia ręczne korygowanie zniekształceń w poziomie i pionie (niezależnie).

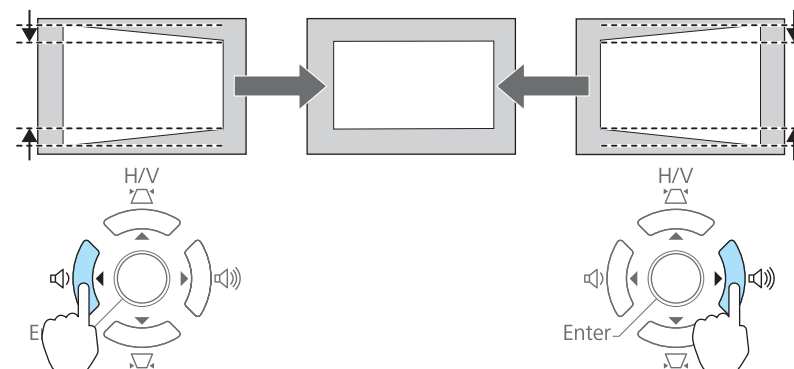
- 1 Naciśnij przyciski [↶] lub [↷] na panelu sterowania podczas wyświetlania obrazu z projektora w celu wyświetlenia ekranu Geometria obrazu.



- 2 Naciśnij poniższe przyciski w celu skorygowania odkształceń geometrii obrazu.  
Naciśnij przyciski [↶] lub [↷] w celu skorygowania odkształceń w pionie.



Naciśnij przyciski [↶] lub [↷] w celu skorygowania odkształceń w poziomie.



Geometrię poz/pion można także ustawić w menu Konfiguracja.

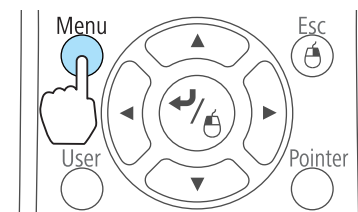
☛ **Ustawienia - Geometria obrazu - Geom. poz/pion** [str.99](#)

## Quick Corner

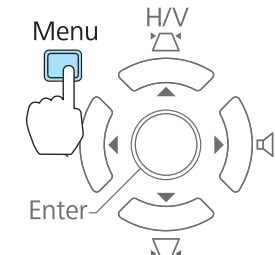
Funkcja ta umożliwia ręczne korygowanie każdego z czterech rogów wyświetlanego obrazu z osobna.

- 1 Podczas projekcji naciśnij przycisk [Menu].  
☛ "Korzystanie z Menu Konfiguracja" [str.92](#)

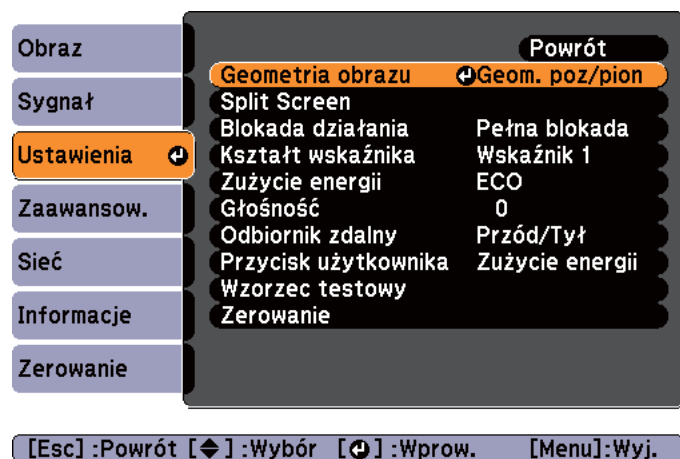
### Używanie pilota



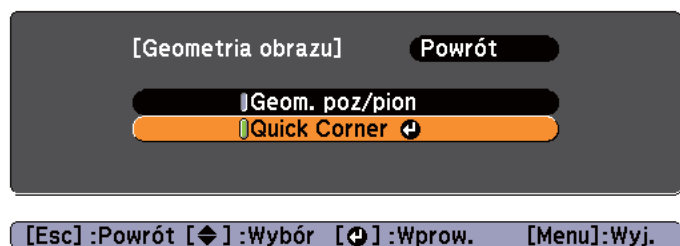
### Przy użyciu panelu sterowania



- 2 Wybierz **Geometria obrazu** z menu **Ustawienia**.



**3** Wybierz **Quick Corner** i naciśnij przycisk [↩].



**4** Za pomocą przycisków [↶], [↷], [↵] oraz [↶] na pilocie lub [↶], [↷], [↵] i [↶] na panelu sterowania, wybierz narożnik, który ma być skorygowany, po czym naciśnij przycisk [↩].



**5** Za pomocą przycisków [↶], [↷], [↵] i [↶] na pilocie lub [↶], [↷], [↵] oraz [↶] na panelu sterowania, skoryguj położenie narożnika.

W przypadku naciśnięcia przycisku [↩] wyświetlony zostanie ekran pokazany w kroku 4, który umożliwia wybór obszaru do skorygowania.

Jeśli komunikat "Nie można już przesunąć." zostanie wyświetlony podczas wprowadzania korekty, oznacza to, że nie można kontynuować korekty kształtu w kierunku wskazanym przez szary trójkąt.



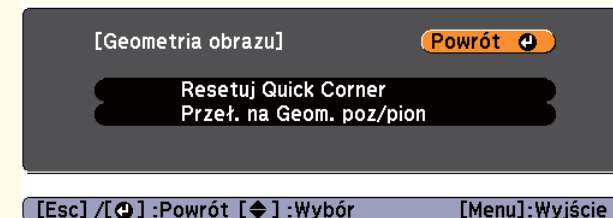
**6** W razie potrzeby powtórz kroki 4 i 5, aby wyregulować pozostałe narożniki.

**7** Po zakończeniu naciśnij przycisk [Esc], aby wyjść z menu regulacji. Ponieważ ustawienie opcji **Geometria obrazu** zostało zmienione na **Quick Corner**, po kolejnym naciśnięciu przycisków [↵] lub [↶] na panelu sterowania zostanie wyświetlony ekran wyboru narożnika z kroku 4. Zmień ustawienie opcji **Geometria obrazu** na **Geom. poz/pion**, aby skorygować geometrię w poziomie i pionie przy użyciu przycisków [↵] oraz [↶] na panelu sterowania.

☞ **Ustawienia - Geometria obrazu - Geom. poz/pion** [str.99](#)



Jeśli podczas wyświetlania ekranu wyboru narożnika z kroku 4 przycisk [Esc] zostanie wciśnięty na około dwie sekundy, wyświetlany jest poniższy ekran.



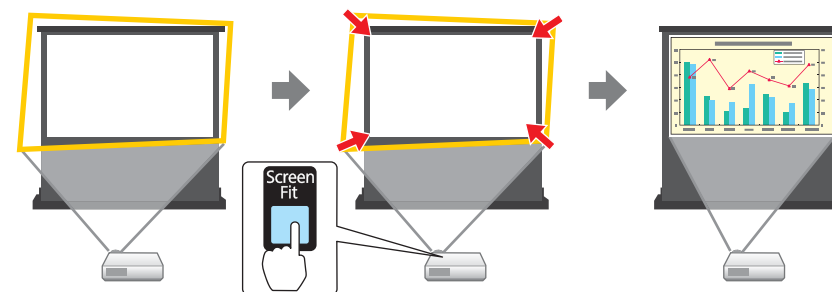
**Resetuj Quick Corner:** Resetuje efekty regulacji wprowadzone za pomocą funkcji Quick Corner.

**Przeł. na Geom. poz/pion:** Przełącza metodę korekcji na **Geom. poz/pion**.

☞ "Menu Ustawienia" [str.99](#)

## Automatycznie dopasowuje obraz do obramowania ekranu — Screen Fit

Screen Fit to funkcja korygująca wyświetlany obraz tak, by zmieścił się on w obramowaniu (zewnętrznym) ekranu, białej tablicy itp. Po naciśnięciu przycisku [Screen Fit] na pilocie lub panelu sterowania wyświetlany obraz zostanie dopasowany do obramowania ekranu przy jednoczesnym wykonaniu korekty geometrii.

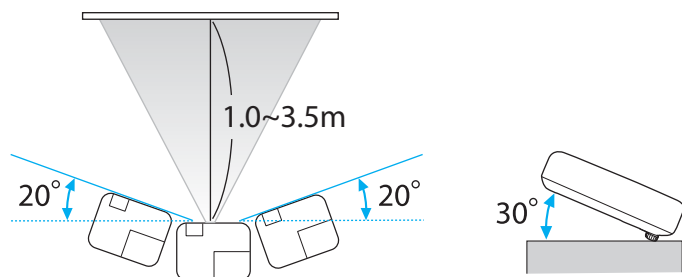


Opcja Screen Fit umożliwia korektę wyświetlanego obrazu w następujących warunkach.

Rozmiar ekranu: do 100"

Odległość między projektorem a ekranem: ok. 1,0 do 3,5 m

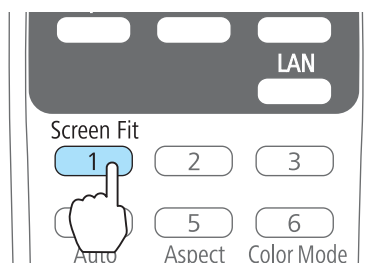
Kąt korekcji: ok. 20° w prawo i w lewo/ok. 30° do góry i w dół



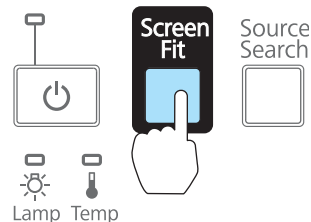
- Nie można skorygować wyświetlanego obrazu, jeśli zostanie przekroczony ten zakres. Należy skorygować obraz ręcznie.
- Funkcja Screen Fit nie jest dostępna, jeśli projektor jest zawieszony pod sufitem. Należy skorygować obraz ręcznie.

**1** Naciśnij podczas projekcji przycisk [Screen Fit] na pilocie lub panelu sterowania.

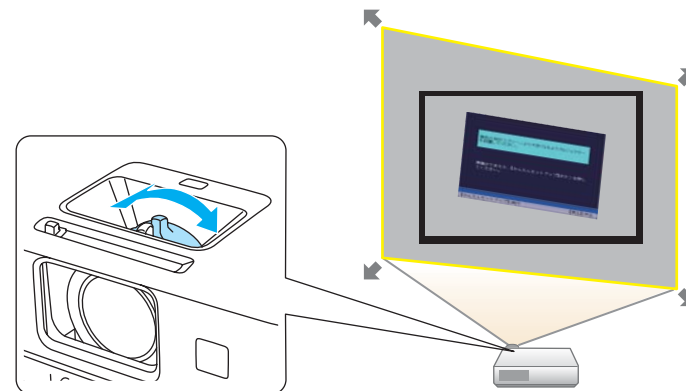
Używanie pilota



Przy użyciu panelu sterowania



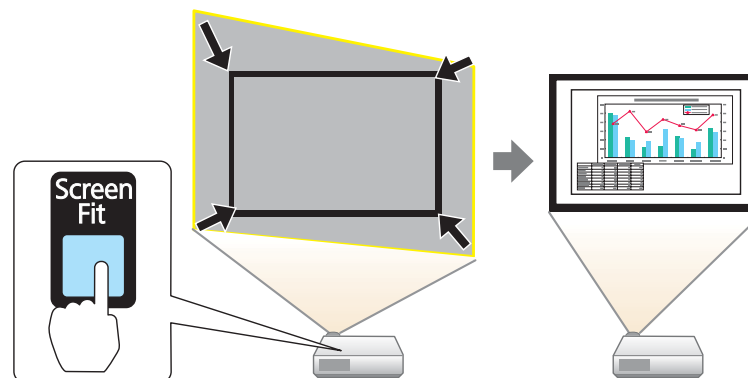
**2** Wyreguluj pokrętko powiększenia tak, aby żółta ramka była większa niż obramowanie ekranu, jak przedstawiono poniżej. Umieść czarne okno z komunikatem na środku ekranu.



Jeśli żółta ramka pozostaje w obramowaniu ekranu, nawet po wyregulowaniu pokrętką powiększania do maksymalnego rozmiaru, spróbuj przesunąć projektor dalej od ekranu.

**3** Naciśnij przycisk [Screen Fit] lub przycisk [↵].

Po wyświetleniu ekranu regulacji wyświetlany obraz zostanie skorygowany odpowiednio do wartości współczynnika kształtu wyświetlanego obrazu.








Po wyświetleniu ekranu regulacji nie należy przesuwac projektora ani przesłaniać obrazu. Wyświetlany obraz nie zostanie prawidłowo skorygowany.

4

Po wykonaniu korekty zostanie wyświetlony poniższy komunikat. Aby wyjść z menu korekty, naciśnij przycisk [Esc] na pilocie lub panelu sterowania, by skasować komunikat.

Aby wykonać precyzyjną korektę po ustawieniu wstępnym, naciskaj przyciski [↶][↷] na panelu sterowania.

Wynik sprawdzenia można dostosować co  na głównym panelu sterowania.

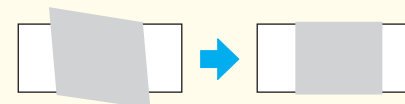
Jeśli nie wykonasz żadnej czynności, ekran zniknie po ok. siedmiu sekundach.

Po użyciu funkcji Screen Fit, dla opcji **Geometria obrazu** w menu Konfiguracja wybrane jest ustawienie **Quick Corner**. Od tego momentu korekta wyświetlanego obrazu za pomocą przycisków [↶][↷] na panelu sterowania jest wykonana przy użyciu funkcji Quick Corner.

☞ "Ręczna korekta" [str.40](#)



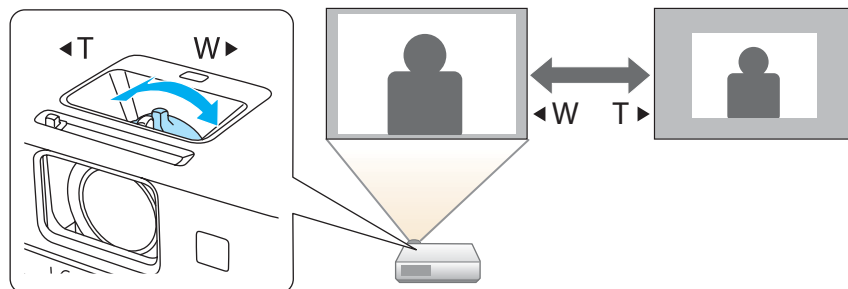
- Gdy funkcja Screen Fit wykryje więcej niż dwa boki obrotowania wewnątrz obszaru projekcji, dopasowanie zostanie wykonane do wykrytego obrotowania. Na przykład wyświetlając obraz na szerokim ekranie w małym pomieszczeniu, można dokonać korekty, dopasowując górną i dolną część ekranu do obszaru wyświetlania.



- Funkcja Screen Fit może nie działać dobrze w ciemnym miejscu, na przykład w pomieszczeniu z wyłączonym światłem. W takiej sytuacji można spróbować uruchomić funkcję Screen Fit po włączeniu światła.
  - Ponieważ funkcja Screen Fit wykorzystuje czujnik, może nie działać prawidłowo w zależności od stanu ekranu, na którym jest wyświetlany obraz (nierówności, wzory itp.) lub gdy do pomieszczenia wpada światło słoneczne. W takim wypadku regulacji należy dokonać ręcznie.
- ☞ "Ręczna korekta" [str.40](#)

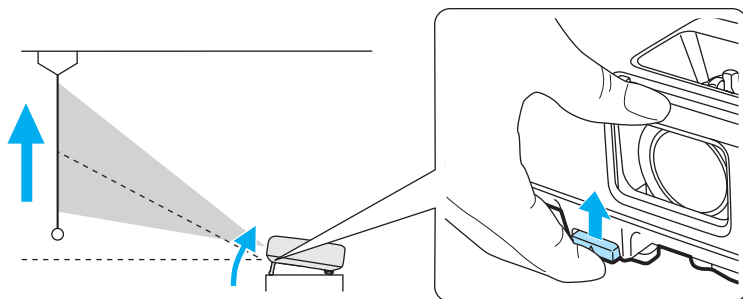
## Regulacja rozmiaru obrazu

Obróć pokrętko powiększania, aby ustawić rozmiar wyświetlanego obrazu.



## Ustawianie pozycji obrazu

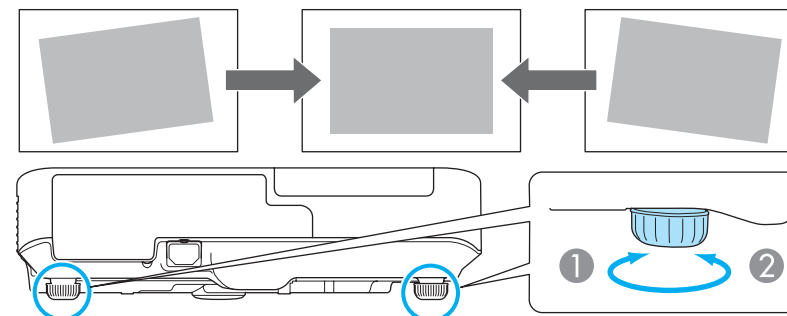
Naciśnij dźwignię regulacji nóżki, aby wyciągnąć i wsunąć przednią regulowaną nóżkę. Pozycję obrazu można ustawić pochylając projektor o maks. 16 stopni.



Im większy kąt pochylenia, tym trudniej ustawić ostrość. Zamontuj projektor tak, aby wymagał jedynie niewielkiego pochylenia.

## Regulacja pochylenia w poziomie

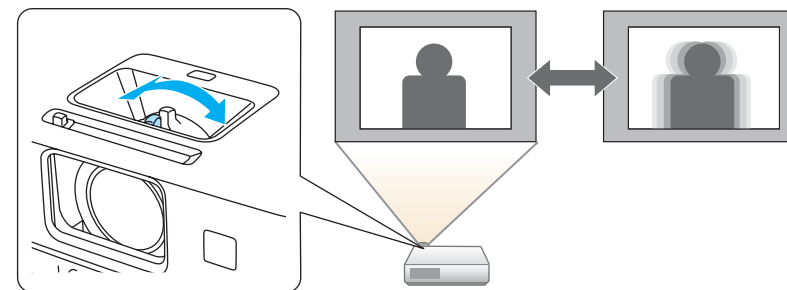
Wysuwaj i wsuwaj tylną nóżkę, aby uregulować pochylenie projektora w poziomie.



- 1 Wysunąć tylną nóżkę.
- 2 Wsunąć tylną nóżkę.

## Korygowanie ostrości

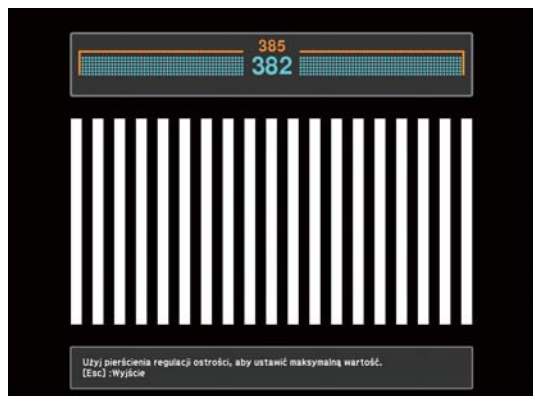
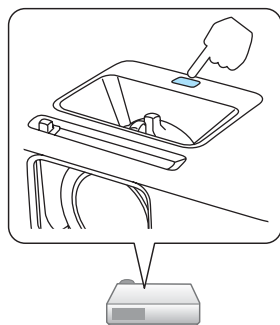
Ostrość można skorygować za pomocą pierścienia ostrości.



Ten projektor ma wbudowaną funkcję pomocy w dokładnej regulacji ostrości.

Naciśnij przycisk [Focus Help] na panelu sterowania, aby wyświetlić okno dialogowe pomocy w ustawianiu ostrości. Obracaj pokrętkę ostrości, aby zwiększyć wyświetlaną zieloną liczbę. Wyświetlana pomarańczowa liczba jest

maksymalną wartością dostępną podczas regulacji i zależy ona od środowiska wyświetlania.



Można użyć opcji pomocy w ustawianiu ostrości do skorygowania wyświetlanego obrazu w następujących warunkach.

Rozmiar ekranu: do 100"

Odległość między projektorem a ekranem: ok. 1,0 do 3,5 m

Kąt korekcji: ok. 20° w prawo i w lewo/ok. 30° do góry i w dół



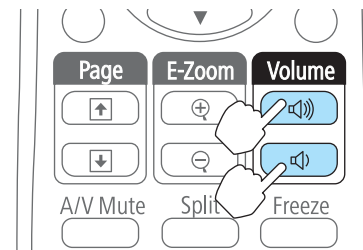
Funkcja pomocy w ustawianiu ostrości może działać nieprawidłowo, jeśli otoczenie jest zbyt jasne.

- Naciśnij przycisk [Volume] na panelu sterowania lub pilocie, aby ustawić ostrość.

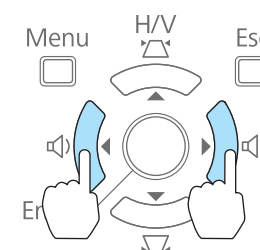
[<] Obniża głośność.

[>] Zwiększa głośność.

**Używanie pilota**



**Przy użyciu panelu sterowania**



- Wyreguluj głośność w menu Konfiguracja.

☞ **Ustawienia - Głośność** [str.99](#)



## Przestroga

Nie należy włączać urządzenia z dużą głośnością. Nagłe usłyszenie zbyt głośnego dźwięku może spowodować utratę słuchu. Przed wyłączeniem należy zawsze obniżyć głośność, aby móc stopniowo zwiększyć głośność po włączeniu urządzenia.

## Regulacja głośności

Głośność można ustawić stosując jedną z poniższych metod.

## Regulacja obrazu

### Regulacja Odcień, Nasycenie i Jasność

Można ustawić Odcień, Nasycenie i Jasność każdego z kolorów R (czerwonego), G (zielonego), B (niebieskiego), C (cyjanu), M (magenta) oraz Y (żółtego).

Ustawienia wprowadza się w menu Konfiguracja.

🖱️ Obraz — Zaawansowane — RGBCMY [str.95](#)



Odcień	Reguluje ogólny odcień obrazu, niebieski - zielony - czerwony.
Nasycenie	Umożliwia regulację ogólnej jaskrawości obrazu.
Jasność	Umożliwia regulację ogólnej jasności obrazu.

## Regulacja Gamma

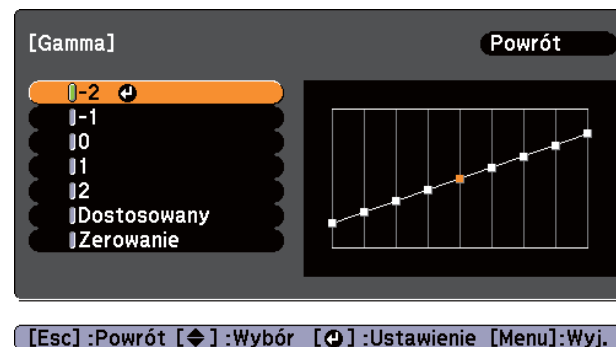
Można dostosować różnice w kolorach w wyświetlanym obrazie, które mogą występować w zależności od podłączonego urządzenia.

Ustawienia wprowadza się w menu Konfiguracja.

🖱️ Obraz — Zaawansowane — Gamma [str.95](#)

Wybierz i ustaw wartość korekty

🖱️ Obraz — Zaawansowane — Gamma [str.95](#)



Po wybraniu mniejszej wartości, ciemne obszary obrazu będą jaśniejsze, jednak nasycenie kolorów w jasnych obszarach może być słabsze. Kiedy wybrana zostanie większa wartość, można zmniejszyć ogólną jasność obrazu, aby zwiększyć jego ostrość.

Jeśli ustawienie **DICOM SIM** zostanie wybrane w opcji **Tryb koloru** w menu **Obraz**, wybierz wartość regulacji zgodnie z rozmiarem wyświetlanego obrazu.

- Jeśli wyświetlany obszar jest mniejszy niż 120 cali, wybierz dużą wartość.
- Jeśli wyświetlany obszar jest większy niż 120 cali, wybierz małą wartość.

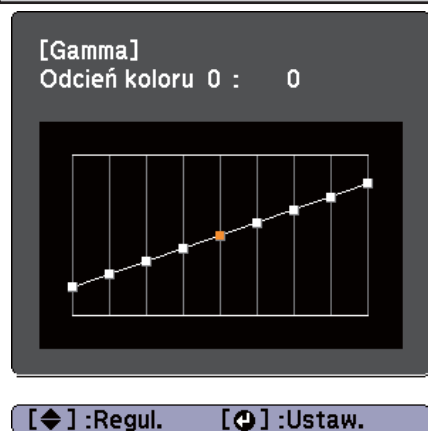
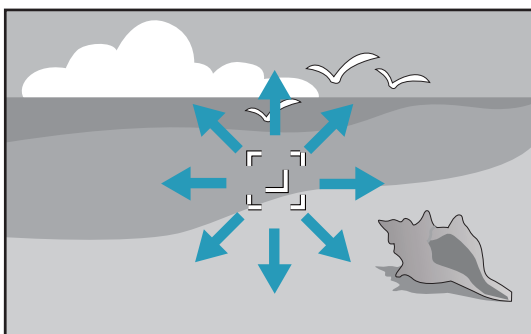


Obrazy medyczne mogą nie być odtwarzane prawidłowo według ustawień i specyfikacji ekranu.

Wyreguluj wartość podczas wyświetlania obrazu

🖱️ Obraz — Zaawansowane — Gamma — Dostosowany — Dostosuj z obrazu [str.95](#)

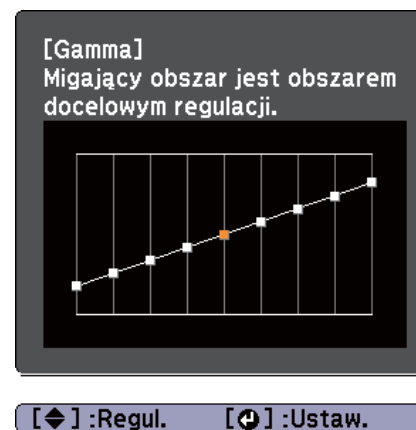
Przesuń kursor na wyświetlanym obrazie do miejsca, którego jasność chcesz zmienić, a następnie skoryguj wartość.



Wyreguluj wartość za pomocą wykresu korekty gamma

👁️ Obraz — Zaawansowane — Gamma — Dostosowany — Dostosuj z wykresu [str.95](#)


Wyreguluj wartość patrząc na wykres korekty gamma.



## Wybór jakości projekcji (Wybór Trybu koloru)

Możesz łatwo uzyskać najlepszą jakość obrazu poprzez wybranie ustawienia odpowiedniego dla warunków, w których odbywa się prezentacja. Jasność obrazu zależy od wybranego trybu.

Tryb	Zastosowanie
<b>Dynamiczny</b>	Ten tryb jest idealny do pracy w jasnych pomieszczeniach. Jest to najjaśniejszy tryb i dobrze odtwarza cienie.
<b>Prezentacja</b>	Ten tryb jest idealny do prowadzenia prezentacji z użyciem materiałów kolorowych w jasnych pomieszczeniach.
<b>Teatr</b>	Idealny tryb do oglądania filmów w ciemnym pokoju. Nadaje obrazom naturalny odcień.
<b>Fotografia*1</b>	Idealny tryb do wyświetlania nieruchomych obrazów takich jak fotografie w jasnym pomieszczeniu. Obrazy są bardzo żywe i mają odpowiedni kontrast.

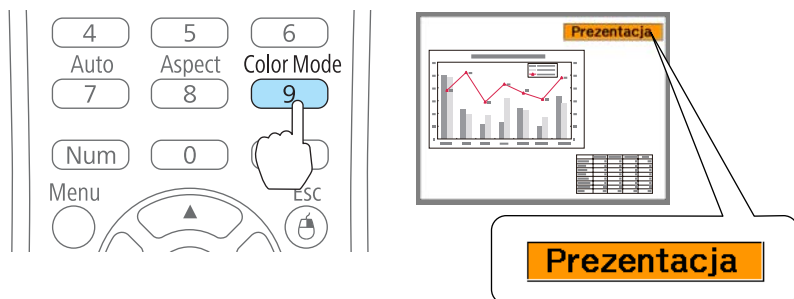
Tryb	Zastosowanie
<b>Sport*2</b>	Tryb idealny do oglądania programów telewizyjnych w jasnym pokoju. Obrazy są bardzo jasne i mają odpowiedni kontrast.
<b>sRGB</b>	Idealny tryb dla obrazów, które są zgodne z przestrzenią barw standardu <u>sRGB</u>  .
<b>Tablica czarna</b>	Nawet jeśli wyświetlasz obrazy na czarnej tablicy (lub zielonej), ustawienie to zapewni obrazom naturalny odcień, tak jak w przypadku projekcji na białym ekranie.
<b>Biała tabula</b>	Idealny do prezentacji wykonywanych przy użyciu białej tablicy.
<b>DICOM SIM*1</b>	Idealny tryb do wyświetlania zdjęć rentgenowskich oraz innych obrazów medycznych. Wyświetlane obrazy mają wyraźne cienie. Projektor nie jest urządzeniem medycznym i nie można go używać do diagnozowania pacjentów.

\*1 Ta funkcja jest dostępna tylko wtedy, gdy sygnałem wejściowym jest RGB lub gdy źródłem jest USB Display, USB lub LAN.


\*2 Ta funkcja jest dostępna tylko wtedy, gdy sygnałem wejściowym jest komponent video lub gdy źródłem jest Video.

Po każdym naciśnięciu przycisku [Color Mode] na ekranie zostanie wyświetlona nazwa trybu koloru i tryb koloru zostanie zmieniony.

Pilot



Można ustawić Tryb koloru w menu Konfiguracja.

 **Obraz - Tryb koloru** [str.95](#)

## Ustawianie Automat. przesłona

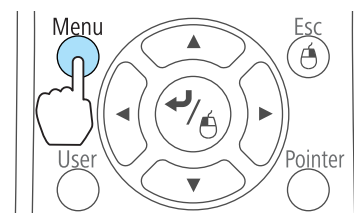
Funkcja automatycznego ustawiania jasności zgodnie z jasnością wyświetlanego obrazu pozwala cieszyć się głębią obrazu i bogactwem szczegółów.

**1**

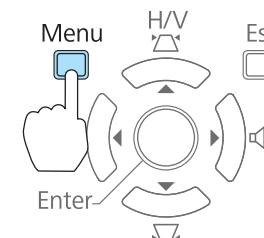
Naciśnij przycisk [Menu].

 "Korzystanie z Menu Konfiguracja" [str.92](#)

Używanie pilota

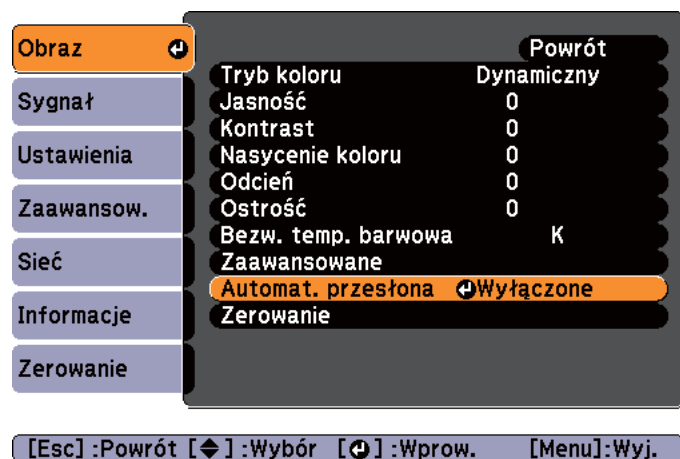


Przy użyciu panelu sterowania



**2**

Wybierz opcję **Automat. przesłona** z menu **Obraz**.



### 3 Wybierz **Włączone**.

Ustawienie zostanie zapisane dla każdej opcji funkcji Tryb koloru.

### 4 Naciśnij przycisk [Menu], aby zakończyć konfigurację.



Funkcja Automat. przesłona może być konfigurowana jedynie w przypadku, gdy wybrano Tryb koloru Dynamiczny lub Teatr.

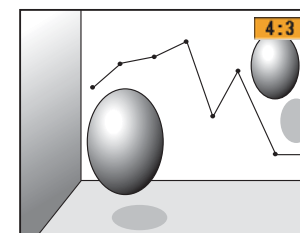
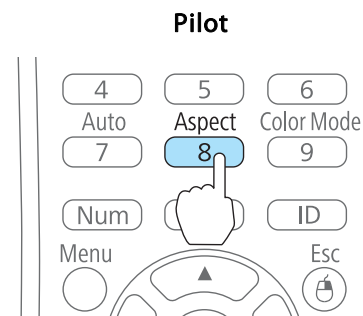
## Zmiana współczynnika kształtu wyświetlanego obrazu

Współczynnik kształtu wyświetlanego obrazu można zmienić stosownie do typu, współczynnika wysokości i szerokości oraz rozdzielczości sygnałów wejściowych.

Dostępne tryby kształtów różnią się w zależności od sygnału aktualnie wyświetlanego obrazu.

### Metody zmieniania

Po każdym naciśnięciu przycisku [Aspect] na pilocie zdalnego sterowania na ekranie zostanie wyświetlona nazwa trybu kształtu i współczynnik kształtu zmieni się.



Współczynnik kształtu można ustawić w menu Konfiguracja.

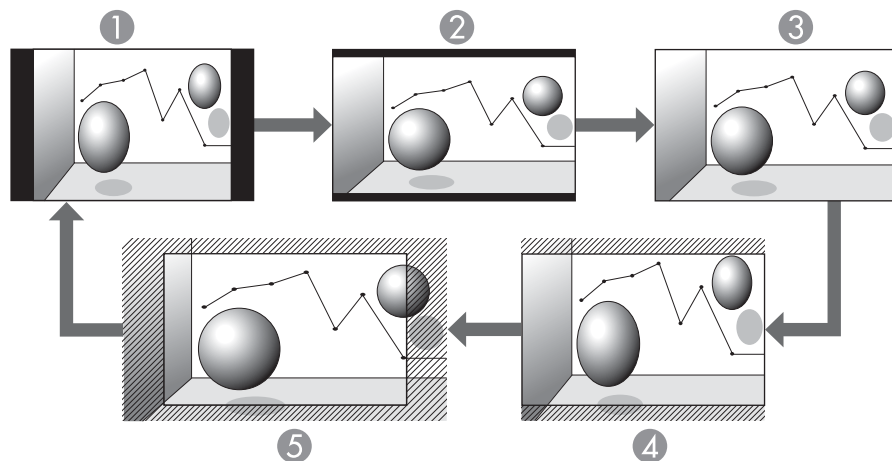
☞ Sygnał - Kształt obrazu [str.96](#)

### Zmiana trybu kształtu obrazu

Wyświetlanie obrazów ze sprzętu wideo lub z gniazd HDMI lub DisplayPort (tylko EB-1945W)

Każde naciśnięcie przycisku [Aspect] powoduje zmianę trybu kształtu obrazu kolejno na **Normalnie**, **Automatycznie**, **16:9**, **Pełny**, **Powiększenie** i **Natywny**.

Przykład: sygnał wejściowy 1080p (rozdzielczość: 1920x1080, współczynnik kształtu: 16:9)



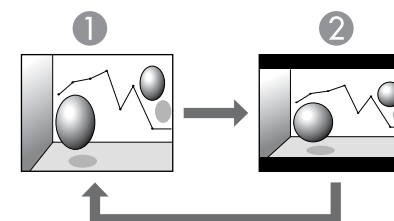
- ① Normalnie lub Automatycznie
- ② 16:9
- ③ Pełny
- ④ Powiększ
- ⑤ Natywny

Wyświetlanie obrazów ze sprzętu wideo (dla produktu EB-1965/EB-1964/EB-1955/EB-1954/EB-1935)

Każde naciśnięcie przycisku [Aspect] zmienia tryb kształtu obrazu w następującej kolejności: **4:3** oraz **16:9**.

W przypadku wyświetlania sygnału 720p/1080i, gdy tryb kształtu obrazu ustawiony jest na **4:3**, stosowane jest powiększenie 4:3 (lewa i prawa strona obrazu jest obcinana).

Przykład: sygnał wejściowy 720p (rozdzielczość: 1280x720, współczynnik kształtu: 16:9)

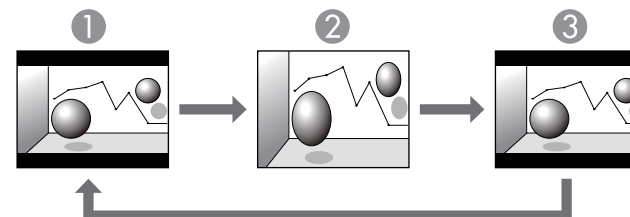


- ① 4:3
- ② 16:9

Wyświetlanie obrazów z gniazda HDMI lub DisplayPort (dla EB-1965/EB-1964/EB-1955/EB-1954/EB-1935)

Każde naciśnięcie przycisku Aspect zmienia tryb kształtu obrazu w następującej kolejności: **Normalny** lub **Automatycznie**, **4:3** oraz **16:9**.

Przykład: sygnał wejściowy 1080p (rozdzielczość: 1920x1080, współczynnik kształtu: 16:9)



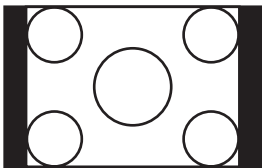
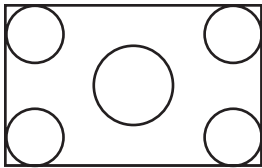
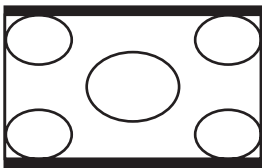
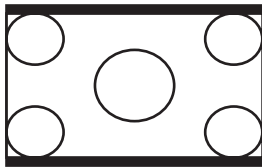
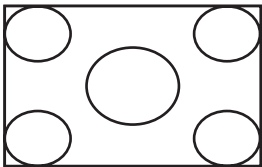
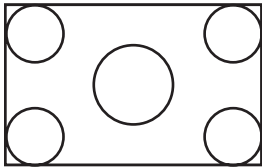
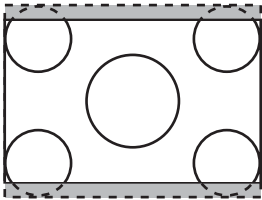
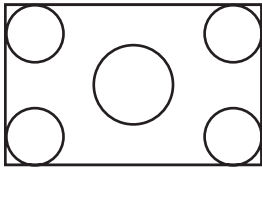
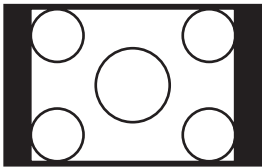
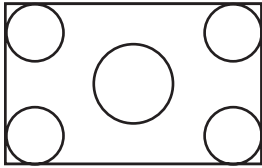
- ① Normalnie lub Automatycznie
- ② 4:3
- ③ 16:9

Wyświetlanie obrazów z komputera

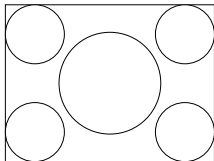
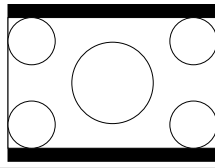
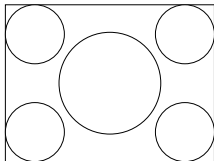
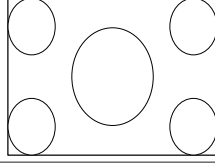
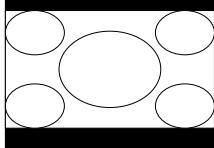
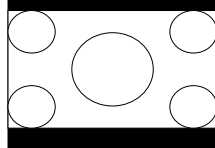
Poniżej przedstawiono przykłady projekcji dla każdego trybu kształtu obrazu.



## Dla EB-1945W

Tryb proporcji	Sygnał wejściowy	
	XGA 1024X768(4:3)	WXGA 1280X800(16:10)
Normalnie		
16:9		
Pełny		
Powiększenie		
Natywny		

## Dla EB-1965/EB-1964/EB-1955/EB-1954/EB-1935

Tryb proporcji	Sygnał wejściowy	
	XGA 1024X768(4:3)	WXGA 1280X800(16:10)
Normalnie		
4:3		
16:9		



Jeśli część obrazu nie jest widoczna, w menu konfiguracji należy ustawić dla opcji **Rozdzielczość** wartości **Panorama** lub **Normalnie**, zależnie od rozmiaru ekranu komputera.

☞ Sygnał - Rozdzielczość [str.96](#)

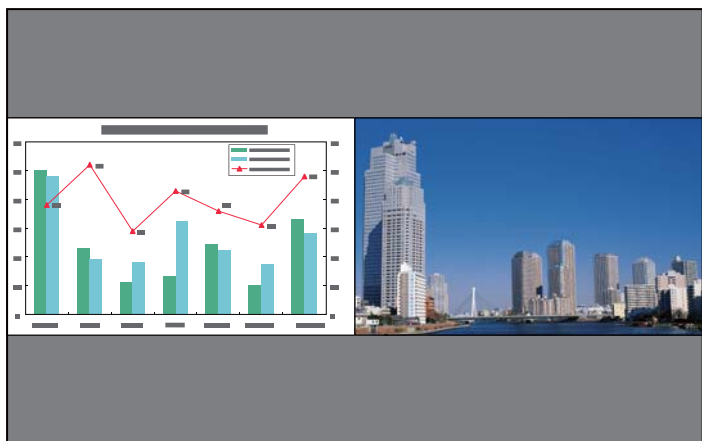


## Przydatne Funkcje

Rozdział ten zawiera pożyteczne wskazówki dotyczące prowadzenia prezentacji oraz funkcji bezpieczeństwa.

## Jednoczesna projekcja dwóch obrazów (Split Screen)

Na ekranie można jednocześnie wyświetlać obrazy — z lewej i z prawej strony — nadawane z dwóch źródeł wideo.



### Projekcja Split Screen — źródła sygnału

Poniżej wymieniono kombinacje sygnałów źródłowych jakie można wyświetlać na rozdzielonym ekranie (Split Screen).

Lewy ekran	Prawy ekran								
	Komputer1	Komputer2	DisplayPort*	Video	HDMI	USB Display	USB1	USB2	LAN
Komputer1	-	-	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
Komputer2	-	-	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
DisplayPort*	✓	✓	-	✓	-	✓	✓	✓	✓
Video	✓	✓	✓	-	✓	✓	✓	✓	✓
HDMI	✓	✓	-	✓	-	✓	✓	✓	✓

Lewy ekran	Prawy ekran								
	Komputer1	Komputer2	DisplayPort*	Video	HDMI	USB Display	USB1	USB2	LAN
USB Display	✓	✓	✓	✓	✓	-	-	-	-
USB1	✓	✓	✓	✓	✓	-	-	-	-
USB2	✓	✓	✓	✓	✓	-	-	-	-
LAN	✓	✓	✓	✓	✓	-	-	-	-

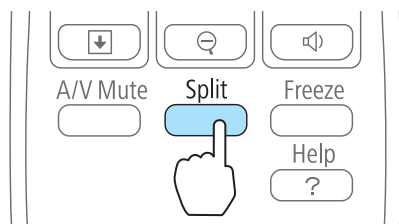
\* tylko EB-1965/EB-1955/EB-1945W/EB-1935

## Procedury obsługi


Wyświetlanie na rozdzielonym ekranie (Split Screen)

- Podczas projekcji naciśnij przycisk [Split].  
Na lewym ekranie zostanie wyświetlone obecnie wybrane źródło sygnału.


Pilot



Te same operacje można wykonać z poziomu menu Konfiguracja.

 **Ustawienia — Split Screen** [str.99](#)

[Konfig. Split Screen]

Rozmiar ekranu  Jednakowo  
 Źródło  
 Zamień ekrany  
 Źródło dźwięku Automatycznie  
 Wył. Split Screen

[◀] : Wybór [↵] : Wprowadzenie [Menu] : Wyjście

- Wybierz opcję **Źródło**, a następnie naciśnij przycisk [↵].
- Wybierz źródło sygnału dla opcji **W lewo** i **W prawo**.

- Naciśnij przycisk [Menu].  
Zostanie wyświetlony ekran Konfig. Split Screen.



Można wybierać tylko dozwolone konfiguracje źródeł sygnału.

☞ "Projekcja Split Screen — źródła sygnału" [str.55](#)



Ekran Źródło jest także wyświetlany po naciśnięciu następujących przycisków podczas projekcji na dzielonym ekranie.

- Przycisk Source Search
- Przycisk Computer
- Przycisk Video
- Przycisk USB
- Przycisk LAN

**5** Wybierz opcję **Wykonanie** i naciśnij przycisk [↵].

Aby zmienić źródło podczas projekcji na dzielonym ekranie, rozpocznij wykonywanie procedury od punktu 2.

Przełączanie ekranów lewego i prawego

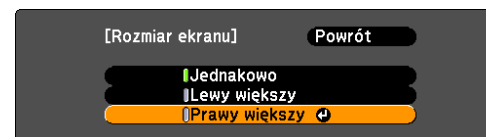
Aby zamienić miejscami obrazy wyświetlane na ekranach lewym i prawym, należy wykonać poniższą procedurę.

- 1** Podczas projekcji z dzielonym ekranem naciśnij przycisk [Menu].
- 2** Wybierz opcję **Zamień ekrany** i naciśnij przycisk [↵].  
Obrazy wyświetlane na ekranach lewym i prawym zostaną zamienione.



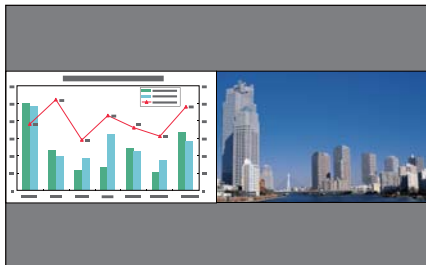
Zmiana rozmiaru obrazów na ekranach lewym i prawym

- 1** Podczas projekcji z dzielonym ekranem naciśnij przycisk [Menu].
- 2** Wybierz opcję **Rozmiar ekranu** i naciśnij przycisk [↵].
- 3** Wybierz rozmiar ekranu, których chcesz wyświetlić i kliknij przycisk [↵].

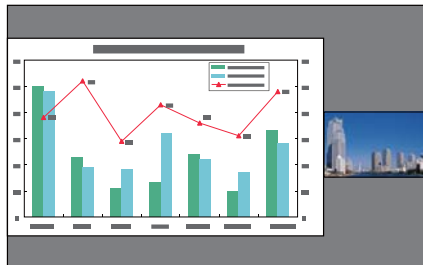


Wygląd wyświetlanych obrazów po ustawieniu rozmiaru ekranu przedstawiono na poniższej ilustracji.

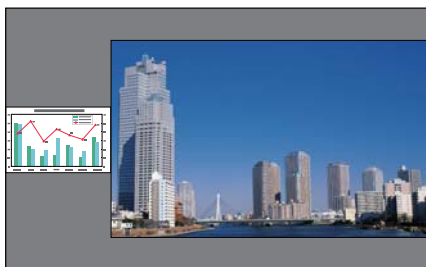
**Jednakowo**



**Lewy większy**



**Prawy większy**



- Nie można jednocześnie zwiększać rozmiaru obrazów wyświetlanych na ekranach lewym i prawym.
- Zwiększenie rozmiaru jednego obrazu powoduje zmniejszenie obrazu drugiego.
- W zależności od typu odbieranych sygnałów wideo obrazy wyświetlane na ekranach lewym i prawym mogą nie mieć identycznego rozmiaru, nawet jeśli wybrano opcję **Jednakowo**.

Wyłącznie funkcji rozdzielonego ekranu (Split Screen)

**Aby zakończyć funkcję dzielonego ekranu, naciśnij przycisk [Esc].**

Wyświetlanie w trybie rozdzielonego ekranu (Split Screen) można również zakończyć, wykonując poniższe czynności.

- Naciśnij przycisk [Split] na pilocie.
- Wybierz opcję **Wył. Split Screen** z menu Konfiguracja.  
☛ **Ustawienia — Konfig. Split Screen** [str.99](#)

## Ograniczenia dotyczące projekcji z dzielonym ekranem

Ograniczenia dotyczące obsługi

Podczas projekcji na rozdzielonym ekranie (Split Screen) nie można wykonywać następujących operacji.

- Ustawianie opcji w menu Konfiguracja
- E-zoom
- Zmiana trybu kształtu obrazu (kształt obrazu jest ustawiony jako **Normalna**).
- Operacje wykonywane za pomocą przycisku [User] na pilocie.
- Automat. przesłona

Pomoc można wyświetlić, tylko jeśli nie są odbierane sygnały obrazu lub gdy jest wyświetlany komunikat o błędzie lub ostrzeżeniu.

Ograniczenia związane z obrazem

- Do obrazu wyświetlanego na prawym ekranie są stosowane domyślne wartości menu **Obraz**. W przypadku obrazu na prawym ekranie są jednak stosowane następujące ustawienia wybrane dla obrazu wyświetlanego na lewym ekranie: **Tryb koloru**, **Bezw. temp. barwowa** i **Zaawansowane**.
- Do obrazu wyświetlanego na prawym ekranie są stosowane wartości **Wyłączone** dla **Progresywne** i **Redukcja szumów**.  
☛ "Menu Sygnał" [str.96](#)

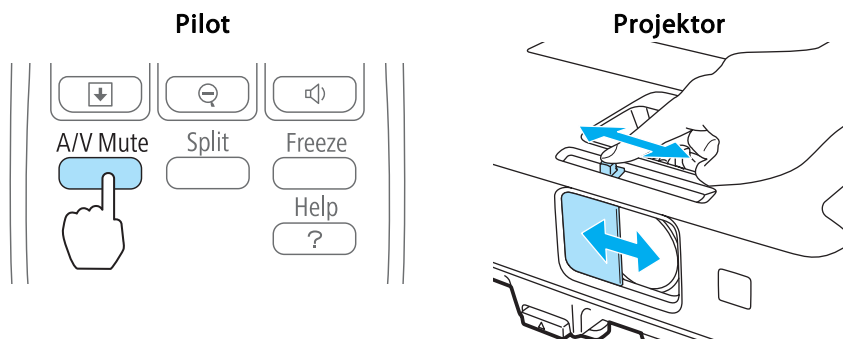
- Jeśli nie jest odbierany żaden sygnał obrazu, wyświetlany ekran będzie miał kolor ustawiony w Wyświetl tło. Gdy zostanie wybrana opcja **Logo**, wyświetlany jest kolor **Niebieski**.
- Gdy włączona jest funkcja Wycisz A/V, wyświetlany jest kolor **Czarny**.

## Tymczasowe ukrycie dźwięku i obrazu (Wycisz A/V)

Można użyć tej funkcji, aby zwrócić uwagę publiczności na prowadzącego prezentację lub nie pokazywać obrazu np. podczas zmiany plików podczas prezentacji z komputera.



Każde naciśnięcie przycisku [A/V Mute] lub otwarcie/zamknięcie pokrywy obiektywu powoduje włączenie lub wyłączenie funkcji Wycisz A/V.

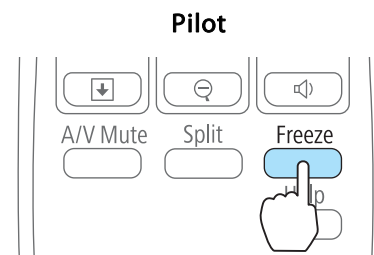


- Podczas wyświetlania obrazów ruchomych obraz i dźwięk są nadal odtwarzane nawet po włączeniu funkcji Wycisz A/V. Wznowienie odtwarzania od punktu, w którym włączono funkcję Wycisz A/V, nie jest możliwe.
- Można wybrać wyświetlany ekran po naciśnięciu przycisku [A/V Mute] w menu Konfiguracja.
  - ☛ **Zaawansow. - Wyświetlanie - Wycisz A/V str.100**
- Kiedy suwak ściszenia A/V jest zamknięty i przez około 30 minut nie są wykonywane żadne operacje, zostaje włączony Zegar osł. obiektywu i zasilanie zostaje automatycznie wyłączone. Jeśli nie chcesz włączać Zegara osł. obiektywu, ustaw opcję **Zegar osł. obiektywu** na **Wyłączone**.
  - ☛ **Zaawansow. - Działanie - Zegar osł. obiektywu str.100**
- Lampa świeci stale podczas działania funkcji Wycisz A/V, dlatego czas pracy lampy jest naliczany.

## Zatrzymanie obrazu (Freeze)

Gdy na ruchomych obrazach zostanie włączona funkcja Freeze, zamrożony obraz nadal jest wyświetlany, więc możesz wyświetlać ruchomy obraz po jednej klatce jako zdjęcia. Możesz również przeprowadzać operacje na plikach podczas prezentacji z komputera, co nie będzie wyświetlane przez projektor, jeśli włączono wcześniej funkcję Freeze.

Każde naciśnięcie przycisku [Freeze] włącza lub wyłącza funkcję Zamrożenie.

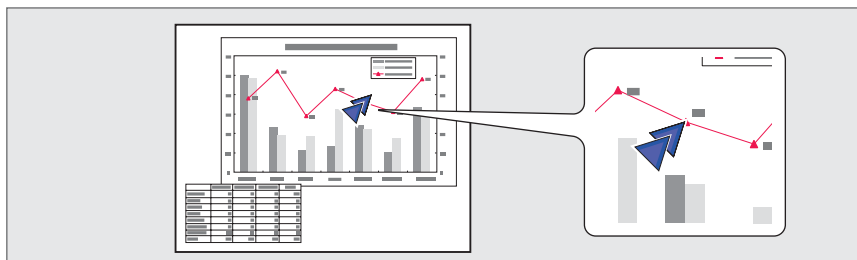




- Dźwięk nie jest zatrzymywany.
- Podczas wyświetlania obrazów ruchomych obrazy są nadal odtwarzane nawet po zamrożeniu obrazu. Wznowienie odtwarzania od punktu, w którym obraz został zamrożony, nie jest możliwe.
- Naciśnięcie przycisku [Freeze] podczas wyświetlania menu Konfiguracja lub ekranu pomocy powoduje ich wyłączenie.
- Funkcja Freeze obrazu działa również, gdy używana jest funkcja E-Zoom.

## Funkcja wskaźnika (Wskaźnik)

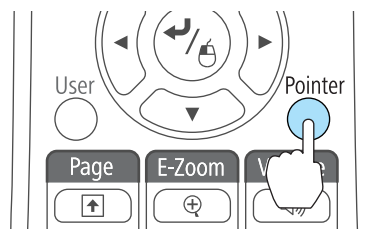
Funkcja ta pozwala na przesuwanie wskaźnika po wyświetlanym obrazie i pomaga zwrócić uwagę na omawiany obszar.



### 1 Wyświetl wskaźnik.

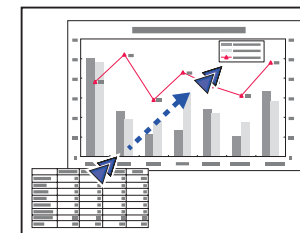
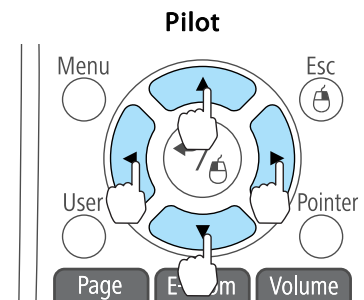
Każde naciśnięcie przycisku [Pointer] włącza lub wyłącza wskaźnik.

Pilot



### 2

Przesuń ikonę wskaźnika (↗).



Jeżeli w tym stanie naciśnięta zostanie dowolna para sąsiadujących ze sobą przycisków [↶], [↷], [↵] i [↶], można poruszać wskaźnikiem po przekątnej.



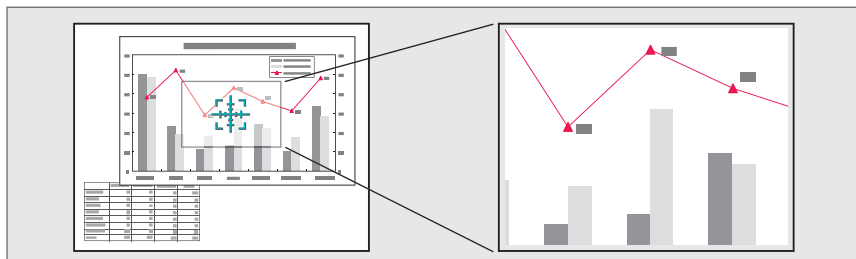
Z menu Konfiguracja można wybrać kształt ikony wskaźnika.

🖱️ **Ustawienia - Kształt wskaźnika** [str.99](#)



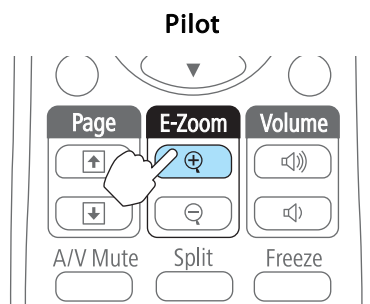
## Zwiększanie części obrazu (E-Zoom)

Funkcja ta jest przydatna, gdy chcesz powiększyć obraz, aby zobaczyć więcej szczegółów np. w wykresach i tabelach.

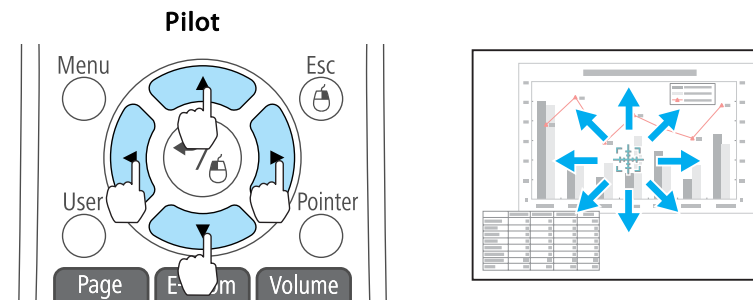


### 1 Uruchom funkcję E-Zoom.

Naciśnij przycisk [⊕], aby wyświetlić Krzyżyk (⛶).

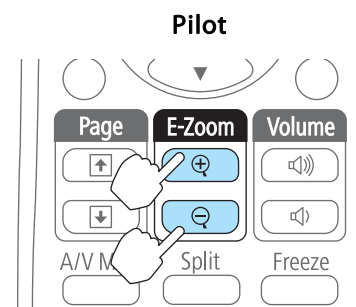


### 2 Przesuń Krzyżyk (⛶) na obszar obrazu, który chcesz powiększyć.



Jeżeli w tym stanie naciśnięta zostanie dowolna para sąsiadujących ze sobą przycisków [⏪], [⏩], [⏴] i [⏵], można poruszać wskaźnikiem po przekątnej.

### 3 Powiększ.



Przycisk [⊕]: Każde naciśnięcie przycisku powiększa obszar. Możesz szybko go powiększyć wciskając i przytrzymując przycisk.

Przycisk [⊖]: Zmniejsza powiększone obrazy.

Przycisk [Esc]: Wyłącza funkcję E-zoom.



- Na ekranie zostanie wyświetlony stopień powiększenia. Wybrany obszar może zostać powiększony od 1 do 4 razy w 25 stopniach.
- W czasie projekcji powiększonych obrazów, naciskaj przyciski [⏪], [⏩], [⏴] oraz [⏵], aby przewijać obraz.

## Używanie pilota do sterowania wskaźnikiem myszy (Mysz bezprze.)



Wskaźnik myszy na komputerze można kontrolować za pomocą pilota projektora. Funkcja ta nosi nazwę Mysz bezprze.

Poniższe systemy operacyjne mogą obsługiwać mysz bezprzewodową.

	Windows	Mac OS X
<b>System operacyjny</b>	Windows 2000	Mac OS X 10.3.x
	Windows XP	Mac OS X 10.4.x
	Windows Vista	Mac OS X 10.5.x
	Windows 7	Mac OS X 10.6.x
		Mac OS X 10.7.x

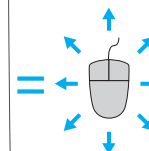
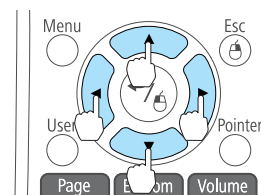
\* W niektórych wersjach systemów operacyjnych zastosowanie funkcji Mysz bezprze. może okazać się niemożliwe.

Użyj poniższej procedury, aby włączyć funkcję Mysz bezprze.

- 1** Połącz projektor i komputer za pomocą dostępnego w sprzedaży kabla USB.  
 "Podłączanie komputera" [str.26](#)
- 2** Zmień źródło na jedno z poniższych.
  - USB Display
  - Komputer
  - HDMI
  - DisplayPort "Przełączanie źródła wyświetlanego obrazu za pomocą pilota" [str.36](#)

Po ustawieniu można w następujący sposób sterować wskaźnikiem myszy.

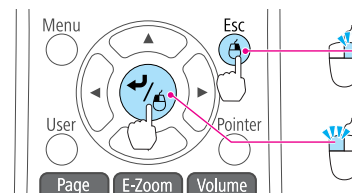
### Przesuwanie wskaźnika myszy



Przyciski [↶] [↷] [↵] [↶] [↷]:

Umożliwiają przesuwanie wskaźnika myszy.

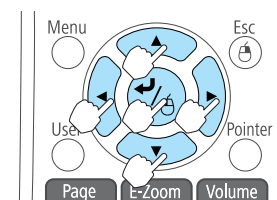
### Kliknięcie myszą



Przycisk [Esc] Kliknij prawy przycisk myszy.

Przycisk [↵]: Kliknięcie lewym klawiszem. Naciśnij szybko dwukrotnie, aby dwukrotnie kliknąć.

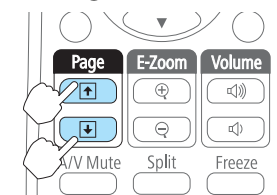
### Metoda "przeciągnij i upuść"



Przytrzymując naciśnięty przycisk [↵], naciśnij przyciski [↶], [↷], [↵] oraz [↵].

Zwolnij przycisk [↵], aby upuścić element w żądanym miejscu.

### Strona góra/dół



Przycisk [↶]: Przechodzi do poprzedniej strony.

Przycisk [↷]: Przechodzi do następnej strony.



- Jeżeli w tym stanie naciśnięta zostanie dowolna para sąsiadujących ze sobą przycisków [↔], [↕], [↶] i [↷], można poruszać wskaźnikiem po przekątnej.
- Jeśli przyciski myszy są zamienione w komputerze, funkcjonowanie przycisków na pilocie zostanie również zamienione.
- Funkcja myszy bezprzewodowej nie działa w następujących warunkach.
  - Gdy wyświetlane jest menu Konfiguracja lub ekran Pomoc
  - Podczas obsługi funkcji innych niż funkcja myszy bezprzewodowej (np. regulacja głośności).
 Podczas korzystania z funkcji E-Zoom lub Wskaźnik dostępna jest jednak funkcja przewijania stron w górę i w dół.

## Korygowanie różnicy kolorów obrazów na wielu projektorach

Gdy połączonych jest kilka projektorów, które wyświetlają obrazy, można korygować jasność i odcień koloru obrazu każdego projektora używając regulacji koloru wyświetlania wieloe ekranowego, aby kolory obrazów ze wszystkich projektorów były do siebie zbliżone.



W niektórych przypadkach jasność i odcień kolorów mogą się nieznacznie różnić, nawet po korekcji.

### Opis procedury Korekcji

Gdy używanych jest kilka projektorów i zachodzi potrzeba skorygowania obrazu, można to zrobić, dla jednego projektora na raz, wykonując poniższe czynności.

#### 1. Ustaw ID projektora.

Ustaw unikatowy ID dla projektora docelowego, aby ograniczyć korekcję do tego projektora.

#### 2. Skoryguj różnice kolorów obrazu

Korekcję kolorów można przeprowadzić, gdy obraz jest wyświetlany z kilku projektorów. Można wyregulować obraz w pięciu etapach, po jednym dla każdego z poziomów jasności od 1 do 5; na każdym poziomie można wykonać następujące dwie korekty.

##### • Korekta jasności

Można skorygować jasność obrazu, aby zrównać ją dla wszystkich obrazów.

##### • Korekta koloru

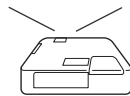

Można skorygować kolory obrazów, aby były do siebie zbliżone.

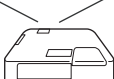
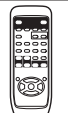

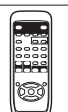


## Ustawianie ID i korzystanie z pilota

Ustawiając ID dla każdego projektora, można ograniczyć projektory obsługiwane za pomocą pilota.

Jako identyfikator (ID) projektora można ustawić wartość z zakresu od 1 do 9. Domyślnym ustawieniem dla korzystania z identyfikatora jest Wyłączone.

Na pilocie wybierz ID projektora z zakresu 0–9 dla projektora, który chcesz obsługiwać. Poniższe przykłady przedstawiają kombinacje ustawień ID projektora i ID wybranego za pomocą pilota.

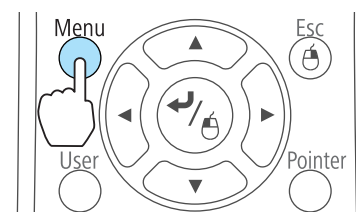
Działanie	Kombinacja		Opis
Możliwe		ID projektora: 1	Gdy ID projektora i ID wybrane na pilocie są zgodne, można obsługiwać projektor pilotem.
		ID wybrane za pomocą pilota: 1	

Działanie	Kombinacja		Opis
Możliwe		ID projektora: Wyłączone	Gdy ID projektora jest Wyłączone, można obsługiwać ten projektor bez względu na ID wybrane na pilocie.
		ID wybrane za pomocą pilota: 1	
Możliwe		ID projektora: 1	Gdy na pilocie wybrano 0, można obsługiwać projektor pilotem bez względu na ID projektora.
		ID wybrane za pomocą pilota: 0	
Niemożliwe		ID projektora: 1	Gdy ID projektora i ID wybrane na pilocie nie są zgodne, nie można obsługiwać projektora pilotem.
		ID wybrane za pomocą pilota: 3	

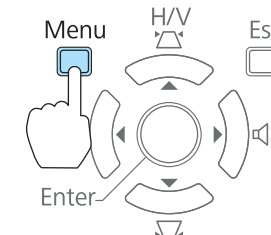
## Ustawienie identyfikatora projektora

- Podczas projekcji naciśnij przycisk [Menu].  
☛ "Korzystanie z Menu Konfiguracja" [str.92](#)

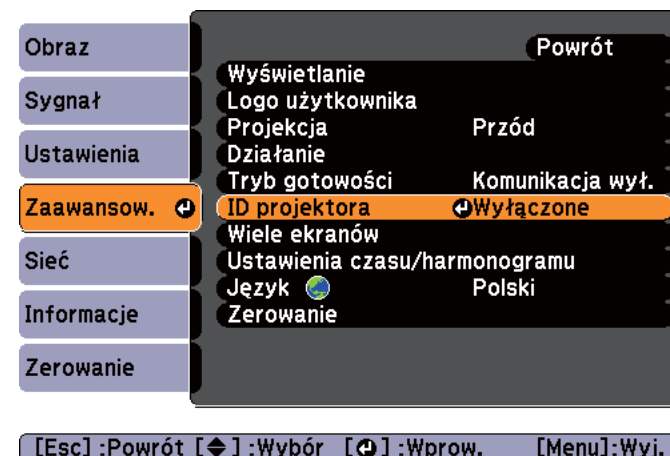
### Używanie pilota



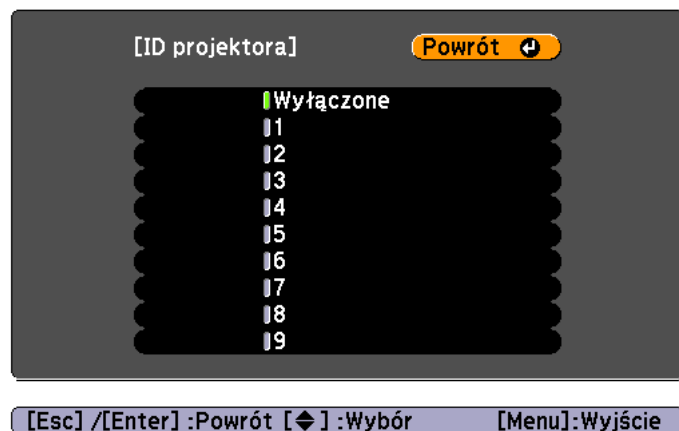
### Przy użyciu panelu sterowania



- Wybierz opcję **ID projektora** z **Zaawansow.**



- 3 Wybierz ID do ustawienia i naciśnij przycisk [Enter].



- 4 Naciśnij przycisk [Menu], aby zakończyć konfigurację.

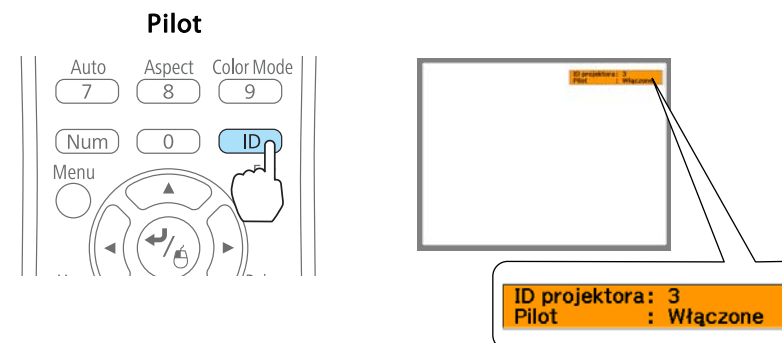
Wybór ID projektora, który ma być obsługiwany za pomocą pilota



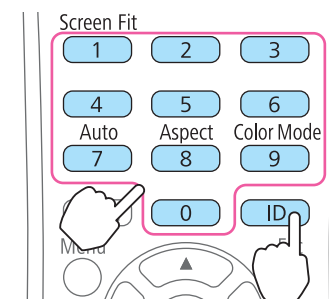
Wybierz ID przy każdym włączeniu projektora. Gdy projektor jest włączony, ID ustawione dla pilota to 0.

- 1 Skieruj pilota na odbiornik zdalny wybranego projektora, a następnie naciśnij przycisk [ID] na pilocie.

Naciśnięcie przycisku [ID] sprawia, że na ekranie zostaje wyświetlony identyfikator projektora. Identyfikator znika z ekranu po około trzech sekundach.



- 2 Trzymając naciśnięty przycisk [ID] naciśnij przycisk, którego numer odpowiada identyfikatorowi obsługiwanego projektora.



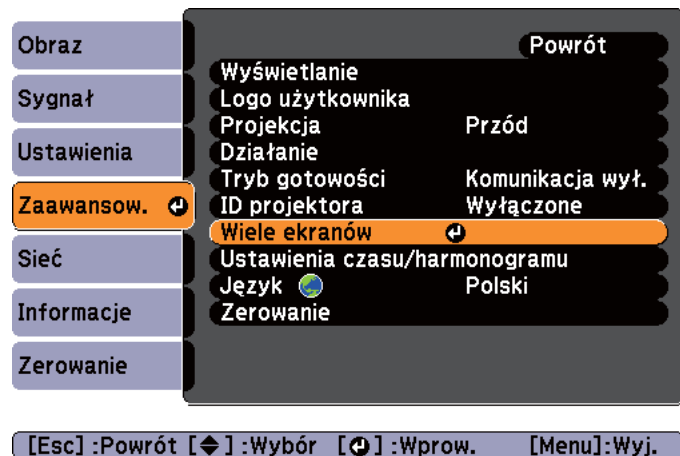
Został wybrany projektor, który chcesz obsługiwać.

## Korekcja

Po ustawieniu projektorów, aby zniwelować różnice wyświetlanego obrazu, należy skorygować jasność i odcienie kolorów dla każdego projektora.

- 1 Naciśnij przycisk [Menu].  
☛ "Korzystanie z Menu Konfiguracja" [str.92](#)

- 2 Wybierz opcję **Wiele ekranów** z **Zaawansow.**



- 3 Wybierz poziom korekcji w pozycji **Poziom regulacji**.

- Po wybraniu poziomu wyświetlany jest obraz-wzorzec dla wybranego poziomu.
- Korygowanie można rozpocząć od dowolnego poziomu, zazwyczaj obraz robi się ciemniejszy lub jaśniejszy w kolejności od 1 do 5 lub od 5 do 1.

- 4 Skoryguj jasność za pomocą elementu **Korekta jaskrawości**.

- Po wybraniu opcji **Poziom 5** dostosuj jasność obrazu do najciemniejszego obrazu.
- Po wybraniu opcji **Poziom 1** dostosuj jasność obrazu do najjaśniejszego obrazu.
- Przy wyborze opcji od **Poziom 2** do **Poziom 4** dostosuj jasność obrazów do obrazu o jasności pośredniej.
- Ponieważ każde naciśnięcie przycisku [Enter] powoduje przełączenie pomiędzy obrazem testowym i zwykłym, możliwe jest sprawdzenie wyników korekcji oraz wykonywanie korekcji na zwykłym obrazie.

- 5 Regulacja opcji **Korekta koloru (G/R)** i **Korekta koloru (B/Y)**.

- 6 Powtórz punkty od 3 do 5, aż uzyskasz odpowiedni obraz.

- 7 Po zakończeniu wszystkich korekcji naciśnij przycisk [Menu], aby zakończyć konfigurację.

## Zapisywanie Logo Użytkownika

Możliwe jest zapamiętanie aktualnie wyświetlanego obrazu jako logo użytkownika.

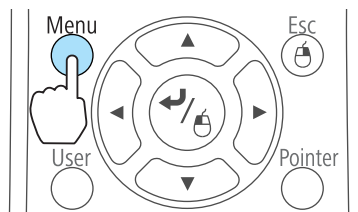


Po zapisaniu logo użytkownika nie można przywrócić fabrycznego logo.

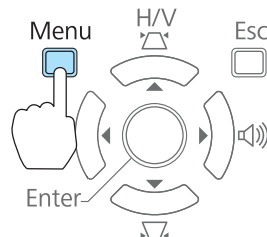
- 1 Wyświetl obraz, który ma zostać zapisany jako logo użytkownika, a następnie naciśnij przycisk [Menu].

☛ "Korzystanie z Menu Konfiguracja" [str.92](#)

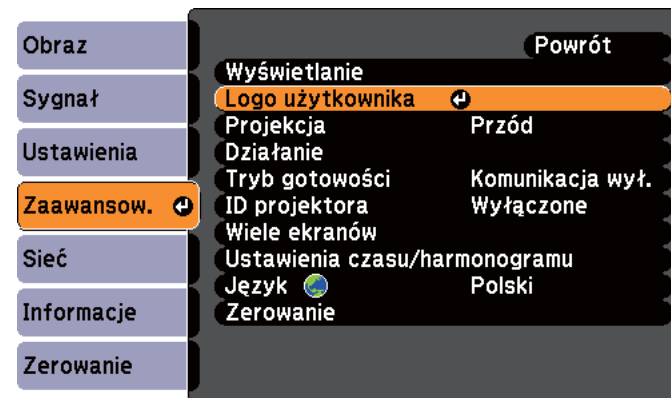
Używanie pilota



Przy użyciu panelu sterowania



- 2 Wybierz **Logo użytkownika** z **Zaawansow.**



[Esc] :Powrót [◀▶] :Wybór [↵] :Wprow. [Menu]:Wyj.



- Jeśli dla funkcji **Ochrona logo użyt.** w menu **Ochrona hasłem** została wybrana wartość **Włączone**, wyświetlany jest komunikat i nie można zmienić logo użytkownika. Zmiany staną się możliwe po ustawieniu dla opcji **Ochrona logo użyt.** wartości **Wyłączone**.  
☛ "Zarządzanie użytkownikami (Ochrona hasłem)" [str.69](#)
- Jeśli zostanie wybrana funkcja **Logo użytkownika** podczas korzystania z funkcji Geometria obrazu, E-Zoom, Kształt obrazu lub Reguluj powiększ., funkcje te zostaną tymczasowo anulowane.

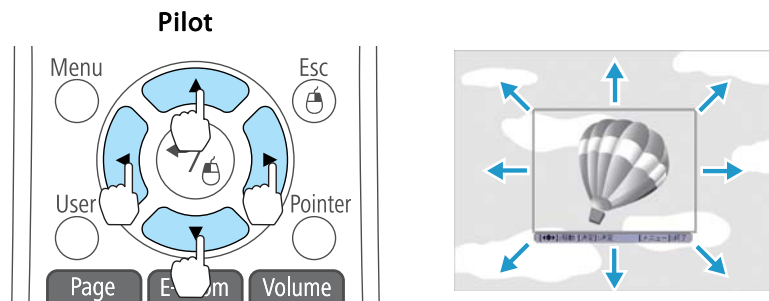
- 3 Po wyświetleniu komunikatu "Wybrać ten obraz jako logo użytkownika?" wybierz **Tak**.



Po naciśnięciu przycisku [↵] na pilocie lub panelu sterowania, rozmiar ekranu może się zmienić w zależności od sygnału w celu dostosowania do rozdzielczości sygnału obrazu.

- 4** Przesuń ramkę, aby wybrać fragment obrazu, który posłuży za logo użytkownika.

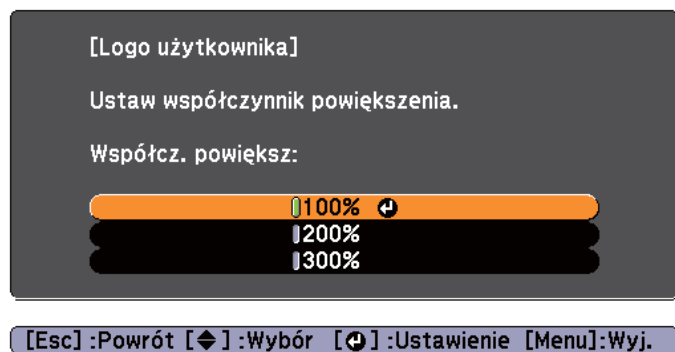
Te same działania możesz wykonać z panelu sterowania projektora.



Możesz zapisać obraz o wielkości 400x300 pikseli.

- 5** Po naciśnięciu przycisku [↵] zostanie wyświetlony komunikat "Wybrać ten obraz?"; wybierz pozycję **Tak**.

- 6** Wybierz stopień powiększenia z ekranu ustawień powiększenia.



- 7** Po wyświetleniu komunikatu "Zapisać ten obraz jako logo użytkownika?", wybierz **Tak**.

Obraz zostanie zapisany. Po zapisaniu obrazu pojawi się komunikat "Ukończono."



- Przy zapisie nowego logo użytkownika poprzednie logo użytkownika zostanie skasowane.
- Zapisywanie trwa kilka chwil. Podczas zapisywania logo nie należy używać projektora ani podłączonego sprzętu, ponieważ może to spowodować nieprawidłowości w funkcjonowaniu urządzenia.



Projektor jest wyposażony w następujące ulepszone funkcje bezpieczeństwa.

- **Ochrona hasłem**  
Można określić, kto jest uprawniony do używania projektora.
- **Blokada działania**  
Możesz zapobiec nieautoryzowanym zmianom ustawień projektora.  
☛ "Ograniczenie działania (Blokada działania)" [str.71](#)
- **Blokada Zabezpieczająca Przed Kradzieżą**  
Projektor jest wyposażony w element zabezpieczający przed kradzieżą.  
☛ "Blokada zabezpieczająca przed kradzieżą" [str.73](#)

## Zarządzanie użytkownikami (Ochrona hasłem)

Po włączeniu funkcji Ochrona hasłem osoby, które nie znają hasła, nie będą mogły używać projektora do wyświetlania obrazów nawet wtedy, gdy projektor jest włączony. Ponadto nie będzie można zmienić loga użytkownika wyświetlanego po włączeniu projektora. Jest to funkcja zabezpieczająca przed kradzieżą, ponieważ projektor nie może być używany, nawet jeśli zostanie ukradziony. Fabrycznie funkcja Ochrona hasłem nie jest włączona.

## Wersje funkcji Ochrona hasłem

Istnieją następujące trzy rodzaje ustawień funkcji Ochrona hasłem, odpowiednio do sposobu użytkowania projektora.

- **Ochrona wł. prądu**  
Gdy ustawieniem funkcji **Ochrona wł. prądu** jest **Włączone**, wówczas po podłączeniu i włączeniu projektora należy wprowadzić ustawione wcześniej hasło (dotyczy to również funkcji Włącz zasilanie). Projekcja nie rozpocznie się, jeśli nie zostanie wprowadzone prawidłowe hasło.

- **Ochrona logo użyt.**

Funkcja ta uniemożliwia zmianę logo użytkownika ustawionego przez właściciela projektora. Gdy ustawieniem funkcji **Ochrona logo użyt.** jest **Włączone**, zablokowane są następujące operacje dotyczące logo użytkownika.

- Przechwytywanie logo użytkownika
- Ustawianie opcji **Wyświetl tło**, **Ekran startowy** lub **Wycisz A/V** w menu **Wyświetlanie**  
☛ **Zaawansow. - Wyświetlanie** [str.100](#)

- **Ochrona sieci**

Jeśli dla ustawienia **Ochrona sieci** została wybrana wartość **Włączone**, nie można zmieniać ustawień w menu **Sieć**.

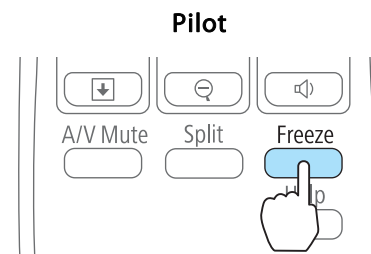
☛ "Menu Sieć" [str.102](#)

## Włączanie funkcji Ochrona hasłem

Wykonaj następujące kroki, aby włączyć funkcję Ochrona hasłem.

- 1** Podczas projekcji obrazu przytrzymaj przez około pięć sekund naciśnięty przycisk [Freeze].

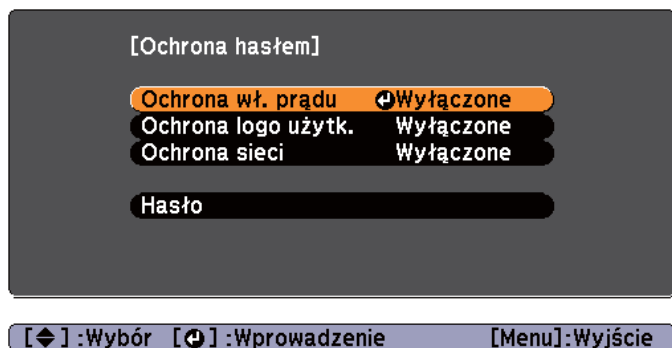
Na ekranie zostanie wyświetlone menu funkcji Ochrona hasłem.





- Jeśli funkcja Ochrona hasłem jest już włączona, należy podać hasło.  
Jeśli hasło było prawidłowe, na ekranie pojawi się menu funkcji Ochrona hasłem.
- "Wprowadzanie hasła" [str.70](#)
- Po wpisaniu hasła umieść na widocznym miejscu projektora naklejkę informującą o zabezpieczeniu hasłem, co stanowi dodatkowe zabezpieczenie przed ewentualną kradzieżą.

- Wybierz rodzaj ochrony hasłem, który chcesz ustawić, a następnie naciśnij przycisk [↵].

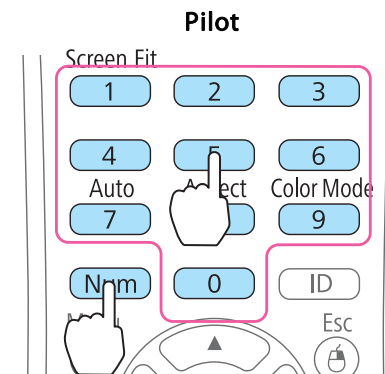


- Wybierz **Włączone** i naciśnij przycisk [↵].  
Naciśnij przycisk [Esc], ekran zostanie ponownie wyświetlony w kroku 2.

- Podaj hasło.

- Wybierz **Hasło** i naciśnij przycisk [↵].
- Kiedy zostanie wyświetlony komunikat "Zmienić hasło?", wybierz pozycję **Tak**, a następnie naciśnij przycisk [↵]. Hasło domyślne to „0000”. Zmień je na swoje własne hasło. W przypadku wybrania pozycji **Nie** pojawi się ponownie ekran wyświetlony w czynności 2.

- Trzymając naciśnięty przycisk [Num], wprowadź czterocyfrowe hasło przy pomocy przycisków numerycznych. Wpisywane hasło jest wyświetlane jako "\*\*\*\*". Po wpisaniu hasła pojawi się ekran, gdzie należy potwierdzić hasło.

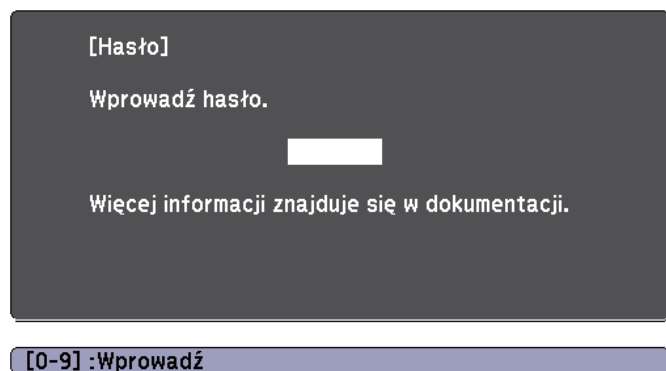


- Ponownie wpisz hasło.  
Pojawi się komunikat "Nowe hasło zostało zapisane."  
Jeśli wprowadzisz niepoprawne hasło, pojawi się komunikat proszący o ponowne wpisane hasła.

## Wprowadzanie hasła



Gdy pojawi się pole do wpisania hasła, wpisz hasło, używając pilota.

Trzymając przycisk [Num] wprowadź hasło za pomocą przycisków numerycznych.



Po wprowadzeniu prawidłowego hasła funkcja Ochrona hasłem jest tymczasowo wyłączona.

### Uwaga


- Jeśli trzy razy pod rząd zostanie wprowadzone niepoprawne hasło, na około pięć minut zostanie wyświetlony komunikat "Działanie projektora zostanie zablokowane.", a następnie projektor przejdzie w stan gotowości. W tym przypadku wyjmij wtyczkę projektora z gniazdka elektrycznego, ponownie ją włącz i włącz ponownie zasilanie projektora. Projektor ponownie wyświetli ekran z polem do wpisania hasła.
- Jeśli użytkownik zapomniał hasła, należy zanotować numer wyświetlany na ekranie „**Kod żądania:** xxxxx” i skontaktować się z firmą Epson pod najbliższym adresem podanym w dokumencie Projektor Epson — lista adresów.  
 [Projektor Epson — lista adresów](#)
- Jeśli użytkownik będzie powtarzał powyższe czynności i wpisze złe hasło trzydzieści razy, pojawi się następujący komunikat i projektor nie będzie przyjmował dalszych haseł. "Działanie projektora zostanie zablokowane. Skontaktuj się z firmą Epson, tak jak opisano w dokumentacji."  
 [Projektor Epson — lista adresów](#)

## Ograniczenie działania (Blokada działania)

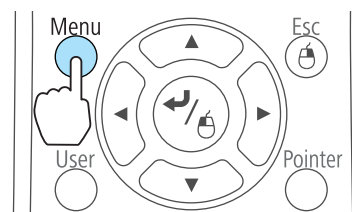
Wykonaj jedną z poniższych czynności, aby zablokować przyciski panelu sterowania.

- **Blokada pełna**  
Wszystkie przyciski panelu sterowania są zablokowane. Nie można wykonać żadnych czynności za pomocą panelu sterowania, włącznie z włączeniem lub wyłączeniem zasilania.
- **Częściowa blokada**  
Wszystkie przyciski na panelu sterowania są zablokowane, z wyjątkiem przycisku [⏏].

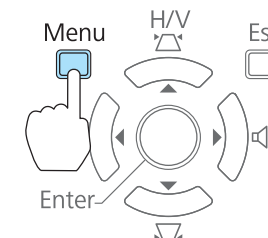
Funkcja ta jest przydatna podczas imprez czy pokazów, gdy chcesz wyłączyć wszystkie przyciski podczas projekcji lub w szkołach, gdy chcesz ograniczyć możliwości sterowania z przycisków. Można nadal sterować projektorem używając pilota.

- 1 Podczas projekcji naciśnij przycisk [Menu].  
 "Korzystanie z Menu Konfiguracja" [str.92](#)

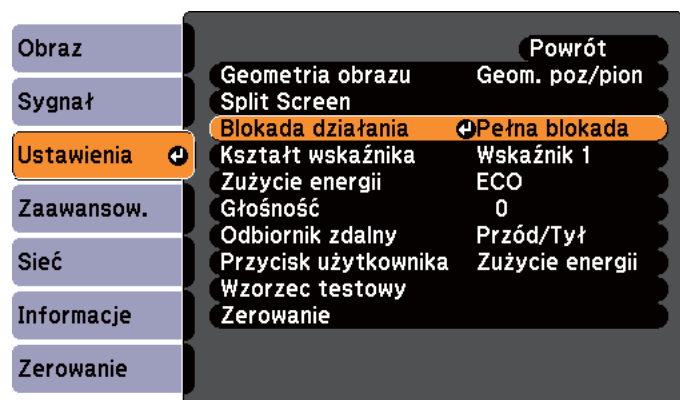
### Używanie pilota



### Przy użyciu panelu sterowania

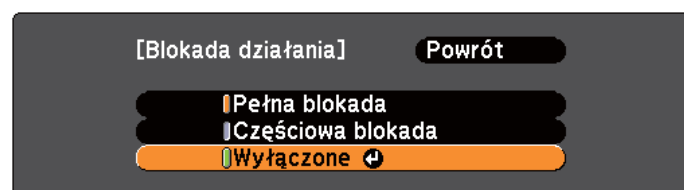


- 2 Wybierz opcję **Blokada działania** z menu **Ustawienia**.



[Esc]:Powrót [◀]:Wybór [▶]:Wprow. [Menu]:Wyj.

- 3** Wybierz pozycję **Pełna blokada** albo **Częściowa blokada**, zależnie od zamiaru.



[Esc]:Powrót [◀]:Wybór [▶]:Ustawienie [Menu]:Wyj.

- 4** Gdy pojawi się pytanie o potwierdzenie, wybierz **Tak**.  
Przyciski panelu sterowanie zostaną zablokowane zgodnie z twoim ustawieniem.



Możesz wyłączyć blokadę panelu sterowania jedną z następujących metod.

- Wybierz **Wyłączone** z ustawień opcji **Blokada działania**.  
☛ **Ustawienia - Blokada działania** [str.99](#)
- Naciśnij i przytrzymaj wciśnięty przycisk [↵] na panelu sterowania przez około siedem sekund, co spowoduje wyświetlenie komunikatu i wyłączenie blokady.

### Blokada zabezpieczająca przed kradzieżą

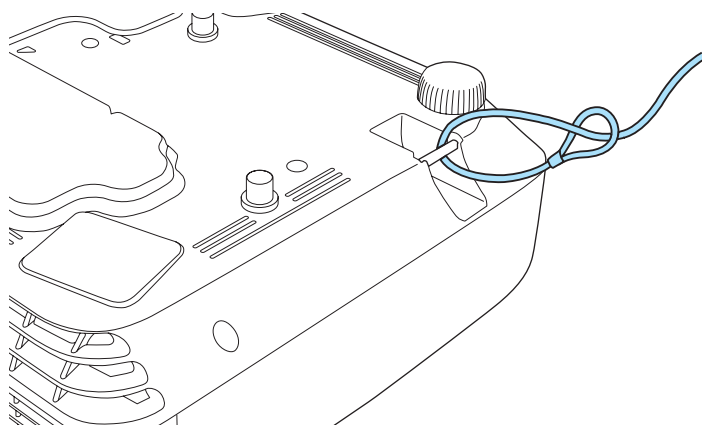
Projektor jest wyposażony w szereg elementów zabezpieczających przed kradzieżą.

- Otwór zabezpieczający  
Otwór zabezpieczający jest zgodny z Microsaver Security System firmy Kensington.  
Więcej informacji dotyczących Microsaver Security System można znaleźć poniżej.  
☞ <http://www.kensington.com/>
- Punkt instalacji kabla zabezpieczającego  
Dostępny na rynku przewód zabezpieczający przed kradzieżą można przewlec przez ten punkt instalacji, aby przymocować projektor do biurka lub kolumny.

### Instalowanie kabla zabezpieczającego

Przeprowadź kabel zabezpieczający przed kradzieżą przez punkt instalacji.

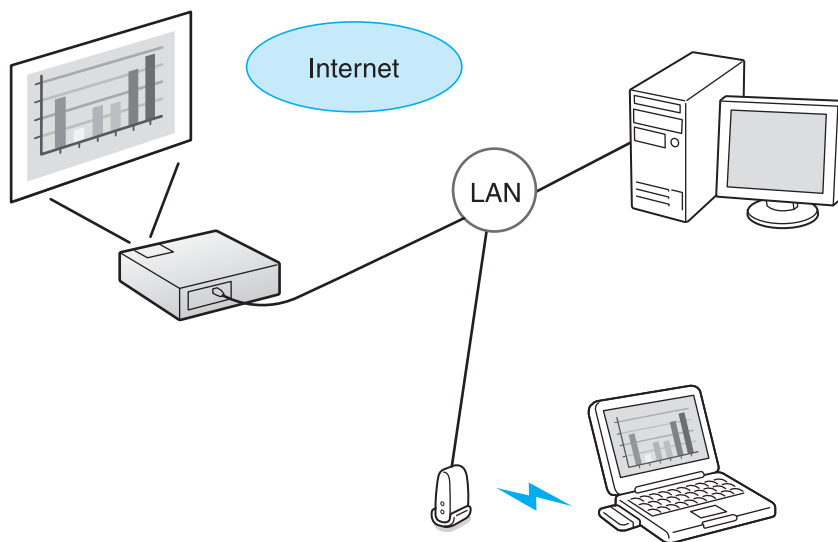
Patrz dokumentacja dostarczona z przewodem zabezpieczającym, aby uzyskać instrukcje dotyczące instalacji.



W tym rozdziale znajduje się opis dodatkowych funkcji sieciowych.

## Projekcja za pomocą funkcji „Połącz z projektorem sieciowym”

Połącz z projektorem sieciowym to standardowa funkcja dostępna w systemach Windows Vista i Windows 7. Umożliwia ona wyświetlanie obrazów z komputera po wykryciu projektora w sieci, wyłącznie za pomocą funkcji systemu operacyjnego, bez konieczności instalowania dodatkowego oprogramowania.



### Zgodne systemy operacyjne

Windows Vista: Home Premium/Business/Enterprise/Ultimate

Windows 7: Professional/Ultimate

W tej sekcji opisano działanie funkcji „Połącz z projektorem sieciowym”.

Należy sprawdzić, czy projektor i komputer są podłączone do sieci, a następnie wykonać przedstawione niżej czynności.

- 1 Włącz projektor, a następnie naciśnij przycisk [LAN] umieszczony na pilocie.  
Źródło sygnału wejściowego zmieni się na LAN.  
☛ "Przełączanie źródła wyświetlanego obrazu za pomocą pilota" [str.36](#)
- 2 Uruchom komputer, a następnie kliknij opcje **Start — Wszystkie programy — Akcesoria — Połącz z projektorem sieciowym**.  
Zostanie wyświetlony ekran konfiguracji połączenia.  
Projektor jest identyfikowany przez wprowadzenie jego adresu IP. Można również ustawić w systemie operacyjnym opcję automatycznej identyfikacji wszystkich podłączonych projektorów.
- 3 Po wykryciu wszystkich podłączonych projektorów przez system operacyjny wybierz projektor, z którego chcesz korzystać i kliknij polecenie **Połącz**.  
Gdy zostanie wyświetlony ekran wprowadzania hasła projektora, wpisz słowo kluczowe wyświetlane w dolnej części ekranu gotowości LAN.



- Do komputera można podłączyć tylko jeden projektor.
- W przypadku korzystania z funkcji Projektor sieciowy dostępnej w menu Opcje programu Windows Meeting Space, należy wybrać najwyższe ustawienie kolorów ekranu komputera (32 bity). Jeśli ekran komputera nie obsługuje trybu 32-bitowego, zostanie wyświetlony komunikat, a nawiązanie połączenia nie będzie możliwe.

## Konfiguracja połączenia WPS (Wi-Fi Protected Setup) za pomocą punktu dostępowego bezprzewodowej sieci LAN

Są dostępne dwie metody konfiguracji [WPS](#).

- Metoda naciśnięcia przycisku  
Identyfikator SSID oraz opcje zabezpieczeń są ustawiane automatycznie poprzez naciśnięcie przycisku [↶] na panelu sterowania projektora oraz specjalnego przycisku umieszczonego na punkcie dostępowym. Ta metoda jest zalecana w sytuacji, gdy projektor i punkt dostępowy znajdują się blisko siebie.
- Metoda kodu PIN  
Identyfikator SSID i opcje zabezpieczeń są ustawiane automatycznie po wprowadzeniu 8-cyfrowego kodu przypisanego uprzednio do projektora i do punktu dostępowego za pomocą komputera. Wcześniej należy skonfigurować połączenie pomiędzy komputerem i punktem dostępowym. Szczegółowe informacje dotyczące połączenia zawarto w podręczniku dostarczonym z punktem dostępowym. Ta metoda jest zalecana w sytuacji, gdy projektor zamontowano pod sufitem.



W przypadku korzystania z metody połączenia innej niż WPS należy się zapoznać z dokumentacją punktu dostępowego oraz z treścią dalszych sekcji.

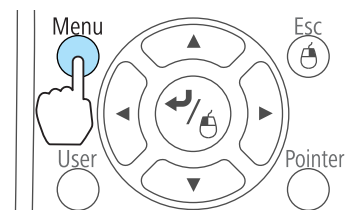
☞ "Menu Bezprzewodowa sieć LAN" [str.104](#)

## Metoda konfiguracji połączenia

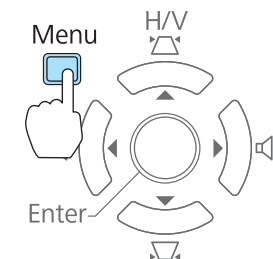
- 1 Naciśnij przycisk Menu.

☞ "Korzystanie z Menu Konfiguracja" [str.92](#)

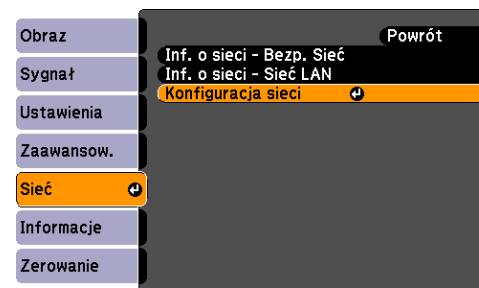
### Używanie pilota



### Przy użyciu panelu sterowania



- 2 Wybierz opcję **Konfiguracja sieci** z menu **Sieć**.

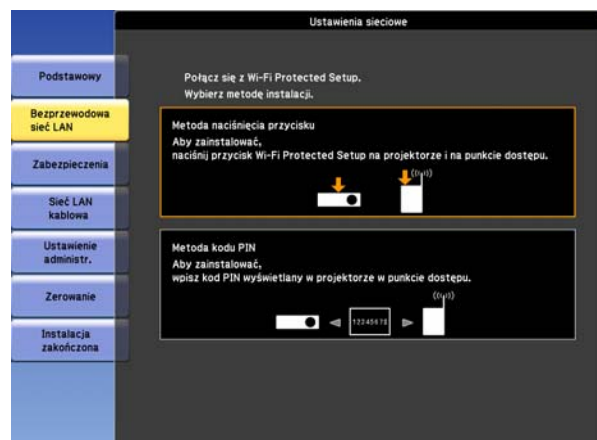


Wyświetli się ekran Konfiguracja sieci.

- 3 W menu **Bezprzewodowa sieć LAN** wybierz opcję **Do kreatora instalacji**.



Wyświetlony zostanie następujący ekran.



Postępować według instrukcji wyświetlanych na ekranie.



## Informacje o EasyMP Monitor

Aplikacja EasyMP Monitor umożliwia wykonanie takich operacji jak sprawdzanie na monitorze komputera stanu wielu projektorów Epson podłączonych do sieci, oraz sterowanie projektorami z poziomu komputera.

Program EasyMP Monitor można pobrać z poniższej strony internetowej.

<http://www.epson.com>

Poniżej znajduje się krótki opis funkcji monitorowania i sterowania, które można wykonywać za pomocą aplikacji EasyMP Monitor.

- **Rejestrowanie projektorów do monitorowania i sterowania**

Projektory znajdujące się w sieci można wyszukać automatycznie, a następnie można wybrać, które z wykrytych projektorów mają zostać zarejestrowane.

Projektory docelowe można rejestrować wprowadzając ich adresy IP.

- **Zarejestrowane projektory można również przydzielać do grup, aby można było je monitorować i nimi sterować w grupach.**

- **Monitorowanie stanu zarejestrowanych projektorów**

Za pomocą ikon można sprawdzić stan zasilania (włączone/wyłączone) projektorów, oraz problemy i ostrzeżenia wymagające interwencji. Można wybrać grupy projektorów lub pojedynczy projektor, a następnie sprawdzić łączny czas pracy lampy bądź informacje takie jak źródła wejściowe, problemy oraz ostrzeżenia.

- **Sterowanie zarejestrowanymi projektorami**

Projektory można wybierać w grupach lub można wybierać indywidualne projektory, a następnie można wykonać operacje na wybranych korektorach, takie jak włączenie i wyłączenie zasilania oraz przełączanie źródeł sygnałów.

Funkcji Kontrola sieci można użyć do zmiany ustawień w menu konfiguracyjnym projektora.

W przypadku istnienia pewnych czynności sterujących, które są wykonywane regularnie lub o określonych porach bądź w określone dni, można użyć ustawień zegara do rejestrowania ustawień zegara.

- **Funkcja Powiadom. o pocście**

Można ustawić adresy e-mail na które wysyłane będą powiadomienia, jeśli stan wymagać będzie interwencji, na przykład w przypadku wystąpienia problemu w zarejestrowanym projektorze.

- **Wysyłanie wiadomości do zarejestrowanych projektorów**

Można użyć wtyczki Message Broadcasting do programu EasyMP Monitor w celu wysyłania plików JPEG do zarejestrowanych projektorów.

Pobierz wtyczkę Message Broadcasting ze strony internetowej podanej na początku tego rozdziału.

## Zmiana ustawień przy użyciu przeglądarki WWW(Kontrola sieci)

Ustawianie funkcji projektora i sterowanie nim może odbywać się za pośrednictwem przeglądarki internetowej na komputerze podłączonym do projektora przez sieć. Funkcja pozwala zdalnie konfigurować i sterować funkcjami projektora. Ponadto, ponieważ możliwe jest korzystanie z klawiatury komputera, łatwiejsze jest wprowadzanie znaków wymaganych przy konfiguracji.

Należy korzystać z przeglądarki Microsoft Internet Explorer 6.0 lub nowszej. W przypadku korzystania z systemu Mac OS X, użyj przeglądarki Safari.



W przypadku ustawienia opcji **Tryb gotowości** na **Komunikacja wł.** można korzystać z przeglądarki internetowej w celu konfiguracji ustawień i sterowania nawet wtedy, gdy projektor znajduje się w trybie gotowości (przy wyłączonym zasilaniu).

☛ **Zaawansow. - Tryb gotowości** [str.100](#)

## Konfiguracja Projektora

W przeglądarce internetowej można konfigurować elementy ustawiane zazwyczaj w menu Konfiguracji projektora. Ustawienia są podawane

w menu Konfiguracja. Istnieją także elementy, które można skonfigurować w przeglądarce WWW.

Elementy menu Konfiguracja, których nie można ustawić przy użyciu przeglądarki internetowej

- Menu Ustawienia – Wzorzec testowy
  - Menu Ustawienia – Kształt wskaźnika
  - Menu Ustawienia – Przycisk użytkownika
  - Menu Zaawansow. - Logo użytkownika
  - Menu Zaawansow. – Język
  - Menu Zaawansow. – Działanie – Tryb dużej wysokości
  - Menu Zaawansow. – Działanie – Zegar osł. obiektywu
  - Menu Zerowanie – Zerowanie całkowite i Zerowanie czasu lampy
- Ustawienia elementów każdego menu są takie same jak w przypadku menu Konfiguracja projektora.
- ☞ "Menu Konfiguracja" [str.91](#)

## Wyświetlanie ekranu Kontrola sieci

Aby wyświetlić ekran Kontrola sieci, użyj poniższej procedury.

Upewnij się, że komputer i projektor są podłączone do sieci.

Ustaw opcję Tryb połączenia na Zaawansowane w menu Konfiguracja.

☞ **Sieć — Bezprzewodowa sieć LAN — Tryb połączenia** [str.104](#)



Jeśli przeglądarka WWW została skonfigurowana do łączenia się za pośrednictwem serwera proxy, wyświetlenie elementów ekranu Kontrola sieci nie jest możliwe. Aby wyświetlić pozycję Sterowanie przez WWW, należy zmodyfikować ustawienia w taki sposób, aby do połączenia nie był wykorzystywany serwer proxy.

- 1 Uruchom przeglądarkę WWW na komputerze.

- 2 Wprowadź adres IP projektora w polu adresu przeglądarki WWW i naciśnij klawisz Enter na klawiaturze.

Zostanie wyświetlony ekran Kontrola sieci.

Po ustawieniu opcji Hasło kontroli sieci w menu Sieć, dostępnego w menu Konfiguracja projektora, wyświetlony zostanie ekran z polem na wprowadzenie hasła.

- 3 Wyświetlony jest ekran, na którym można wprowadzić ID użytkownika i hasło.

Jako ID użytkownika wprowadź „EPSONWEB”.

Domyślnym hasłem jest „admin”.

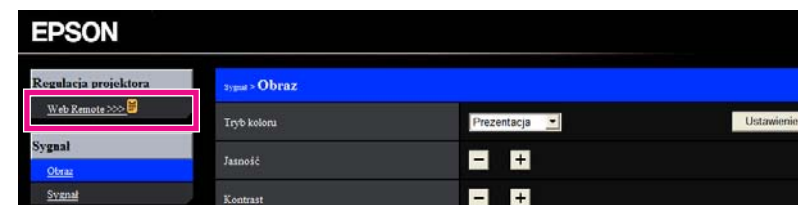


- Podaj ID użytkownika nawet wtedy, gdy hasło zostało wyłączone. Nie można zmienić ID użytkownika.
- Hasło można zmienić w menu Sieć w menu Konfiguracja.  
☞ **Sieć — Ustawienie administr. — Hasło kontroli sieci** [str.104](#)

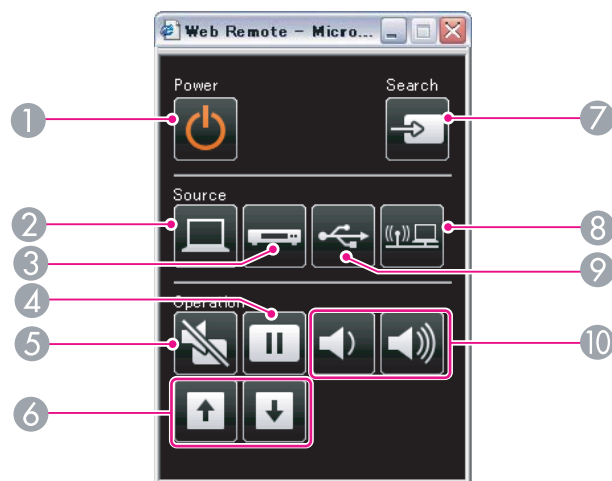
## Wyświetlanie ekranu Web Remote

Funkcja Web Remote pozwala na zdalne sterowanie funkcjami projektora przy pomocy przeglądarki WWW.

- 1 Wyświetl ekran kontroli sieci.
- 2 Kliknij przycisk **Web Remote**.



### 3 Zostanie wyświetlone okno Web Remote.



Nazwa	Funkcja
1 Przycisk [⏻]	Włączanie i wyłączanie zasilania projektora. ☛ "Od montażu do projekcji" <a href="#">str.34</a>
2 Przycisk [Computer]	Po każdym naciśnięciu przycisku będą wyświetlane następujące obrazy: <ul style="list-style-type: none"> <li>• Gniazdo Computer1</li> <li>• Gniazdo Computer2</li> <li>• DisplayPort (tylko EB-1965/EB-1955/EB-1945W/EB-1935)</li> </ul>
3 Przycisk [Video]	Po każdym naciśnięciu przycisku będą wyświetlane następujące obrazy: <ul style="list-style-type: none"> <li>• Gniazdo Video</li> <li>• Gniazdo HDMI</li> </ul>
4 Przycisk [Freeze]	Powoduje zatrzymanie lub wznowienie zatrzymanego obrazu. ☛ "Zatrzymanie obrazu (Freeze)" <a href="#">str.59</a>
5 Przycisk [A/V Mute]	Włącza i wyłącza dźwięk i wideo. ☛ "Tymczasowe ukrycie dźwięku i obrazu (Wycisz A/V)" <a href="#">str.59</a>

Nazwa	Funkcja
6 Przyciski [Page] [Up] [Down]	Zmienia strony w plikach takich jak PowerPoint w przypadku korzystania z następujących metod projekcji. <ul style="list-style-type: none"> <li>• W przypadku korzystania z funkcji Mysz bezprze. ☛ "Używanie pilota do sterowania wskaźnikiem myszy (Mysz bezprze.)" <a href="#">str.62</a></li> <li>• W przypadku korzystania z USB Display ☛ "Wyświetlanie przy użyciu USB Display" <a href="#">str.36</a></li> <li>• W przypadku podłączania do sieci</li> </ul> Wyświetlając obrazy lub scenariusze za pomocą funkcji PC Free, przy użyciu tych przycisków można przechodzić do poprzedniego/następnego ekranu.
7 Przycisk [Source Search]	Zmienia na następne źródło wysyłające obraz. ☛ "Automatyczne wykrywanie odbieranego sygnału i zmiana wyświetlanego obrazu (Wyszukaj źródło)" <a href="#">str.35</a>
8 Przycisk [LAN]	Przełącza na obraz urządzenia podłączonego przez sieć. ☛ "Przełączanie źródła wyświetlanego obrazu za pomocą pilota" <a href="#">str.36</a>
9 Przycisk [USB]	Po każdym naciśnięciu przycisku będą wyświetlane następujące obrazy: <ul style="list-style-type: none"> <li>• USB Display</li> <li>• PC Free</li> <li>• Kamera do dokumentów</li> </ul>
10 Przyciski [Volume] [◀] [▶]	[◀] Obniża głośność. [▶] Zwiększa głośność. ☛ "Regulacja głośności" <a href="#">str.47</a>

### Ustawianie certyfikatów

W celu ustalenia ustawień certyfikatów używanych do uwierzytelnienia sieci bezprzewodowej LAN można skorzystać z przeglądarki internetowej.

Zainstaluj w projektorze następujące certyfikaty: Certyfikat klienta i Certyfikat CA dla ustawień zabezpieczeń sieci bezprzewodowej LAN oraz Certyfikat serwera WWW dla funkcji Zabezp. HTTP.

- 1** Wyświetl Kontrola sieci.  
☛ "Wyświetlanie ekranu Kontrola sieci" [str.78](#)
- 2** Kliknij opcje **Ustawienie administr. — Zarządzanie certyfikatami — Sieć**.
- 3** Pojawi się ekran Zarządzanie certyfikatami.

Nazwa podmenu	Wartości pozycji lub ustawień
Certyfikat klienta	Odśwież/Czyść
	Wystawiony dla
	Wystawiony przez
	Okres ważności
Certyfikat CA	Odśwież/Czyść
	Wystawiony dla
	Wystawiony przez
	Okres ważności
Certyf. podpis. przez siebie	Odśwież/Czyść
	Wystawiony dla
	Wystawiony przez
	Okres ważności
Certyfikat serwera WWW	Odśwież/Czyść
	Wystawiony dla
	Wystawiony przez

Nazwa podmenu	Wartości pozycji lub ustawień
	Okres ważności



- Instalując certyfikat należy sprawdzić, czy projektor obsługuje jego format.  
☛ "Lista obsługiwanych certyfikatów" [str.81](#)
- Cyfrowe certyfikaty można także instalować w projektorze z podłączonego urządzenia pamięci USB. Jeśli jednak certyfikat zostanie zainstalowany zarówno z pamięci USB, jak i z sieci, może zostać zainstalowany nieprawidłowo.

## Uwagi o bezpiecznym HTTP

Gdy opcja **Zabezp. HTTP** w menu **Ustawienie administr.** w menu **Sieć** jest ustawiona na **Włączone**, automatycznie są stosowane zabezpieczenia protokołu HTTPS. Funkcję tę można zastosować do podniesienia bezpieczeństwa komunikacji pomiędzy projektorem a przeglądarką internetową.

W komunikacji z wykorzystaniem protokołu HTTPS używany jest certyfikat, w celu poświadczenia niezawodności serwera. Utwórz certyfikat, aby zweryfikować rzetelność z poziomu przeglądarki WWW, a następnie zainstaluj go w projektorze.

Jeśli nie ma certyfikatu serwera, projektor utworzy automatycznie certyfikat z podpisem własnym i nawiąże komunikację. Certyfikat z podpisem własnym nie może zweryfikować rzetelności z poziomu przeglądarki WWW, tak więc w chwili uzyskania dostępu z przeglądarki WWW pokazuje ostrzeżenie o rzetelności serwera. Choć poziom zabezpieczeń jest niższy w porównaniu do certyfikatu serwera, można kontynuować komunikację poprzez zignorowanie ostrzeżenia.

## Lista obsługiwanych certyfikatów

### Certyfikat klienta (PEAP-TLS/EAP-TLS)

Element	Opis
Obsługiwany format	PKCS#12
Rozszerzenie	PKCS, P12
Szyfrowanie	RSA
Skróty	MD5/SHA-1/SHA-256/SHA-384/SHA-512
Długość klucza	512/1024/2048/4096 bitów
Hasło	Wymagane. Maksymalnie 32 znaki alfanumeryczne.

### Certyfikat serwera (PEAP/PEAP-TLS/EAP-TLS/EAP-Fast)

Element	Opis
Obsługiwany format	X509v3
Rozszerzenie	DER/CER/PEM
Szyfrowanie	RSA
Skróty	MD5/SHA-1/SHA-256/SHA-384/SHA-512
Długość klucza	512/1024/2048/4096 bitów
Kodowanie	BASE64/Dwójkowe

### Certyfikat serwera WWW (Zabezp. HTTP)

Element	Opis
Obsługiwany format	PKCS#12
Rozszerzenie	PKCS, P12
Szyfrowanie	RSA
Skróty	MD5/SHA-1/SHA-256/SHA-384/SHA-512

Element	Opis
Długość klucza	512/1024/2048/4096 bitów
Nazwa powszechna	Sieciowa nazwa hosta
Organizacja	Opcjonalne
Hasło	Wymagane. Maksymalnie 32 znaki alfanumeryczne.

## Wykorzystanie Funkcji Powiadom.o pocztą do Zgłaszania Problemów

Po ustawieniu opcji Powiadom.o pocztą w przypadku wystąpienia problemu z projektorem lub konieczności wysłania ostrzeżenia, na wcześniej określone adresy zostaną wysłane wiadomości z powiadomieniem. Umożliwia to powiadamianie operatora o problemach, nawet gdy projektory znajdują się w odległych lokalizacjach.

☛ Sieć — Ustawienie administr. — Powiadom.o pocztą [str.110](#)



- Istnieje możliwość rejestracji maksymalnie trzech odbiorców powiadomień (adresów), a komunikaty mogą być przesyłane na wszystkie trzy adresy jednocześnie.
- W przypadku wystąpienia krytycznego problemu, który uniemożliwia działanie projektora, może on nie być w stanie wysłać powiadomienia do operatora.
- W przypadku ustawienia opcji **Tryb gotowości** na **Komunikacja wł.** można sterować projektorem nawet wtedy, gdy znajduje się w trybie gotowości (przy wyłączonym zasilaniu).  
☛ Zaawansow. - Tryb gotowości [str.100](#)

## Powiadomienie e-mail o błędzie odczytu

Jeśli funkcję powiadamiania o pocście ustawiono na **Włączone** i wystąpił problem lub ostrzeżenie związane z funkcjonowaniem projektora, zostanie wysłana poniższa wiadomość e-mail.

Nadawca poczty: Adres dla Adres 1

Temat: EPSON Projector

Wiersz 1: Nazwa projektora, którego dotyczy problem

Wiersz 2: Adres IP ustawiony dla projektora, którego dotyczy problem

Wiersz 3 i kolejne: Szczegółowe informacje na temat problemu

Opis problemu jest wypisany w punktach w oddzielnych wierszach. Poniżej przedstawiono zawartość głównego komunikatu.

- Internal error
- Fan related error
- Sensor error
- Lamp timer failure
- Lamp out
- Internal temperature error
- High-speed cooling in progress
- Lamp replacement notification
- No-signal  
Brak sygnału na wejściu projektora. Sprawdź stan połączeń lub sprawdź, czy włączono zasilanie źródła sygnału.
- Auto Iris Error
- Power Err. (Ballast)

Poniżej przedstawione sposoby rozwiązywania problemów lub informacje działania w przypadku otrzymania ostrzeżeń.

☛ "Odczytywanie Stanu Wskaźników" [str.119](#)

## Zarządzanie Przy Użyciu Funkcji SNMP

Wybór dla opcji **SNMP** ustawienia **Włączone** w menu Konfiguracja spowoduje wysłanie wiadomości z powiadomieniem do określonego komputera w razie wystąpienia problemu lub ostrzeżenia. Umożliwia to powiadamianie operatora o problemach, nawet gdy projektory znajdują się w odległych lokalizacjach.

☛ Sieć — Ustawienie administr. — SNMP [str.110](#)



- Funkcją SNMP powinien zarządzać administrator sieci lub osoba dobrze ją znająca.
- Aby używać funkcji protokołu SNMP do monitorowania projektora, należy zainstalować program zarządzania SNMP na komputerze.
- Istnieje możliwość zapisania maksymalnie dwóch docelowych adresów IP.

## Polecenia ESC/VP21

Projektorem można sterować z urządzenia zewnętrznego za pomocą ESC/VP21.

### Lista poleceń

Po przesłaniu do projektora polecenia **Włącz zasilanie**, projektor włącza się i przechodzi w tryb nagrzewania. Po włączeniu projektora, zwracany jest znak dwukropka „:” (3Ah).

Po przesłaniu polecenia do projektora, wykonuje on polecenie oraz zwraca „:” i następnie przechodzi do kolejnego polecenia.

Jeśli polecenie kończy się z błędem, wysyłany jest komunikat błędu oraz zwracany jest znak ":".

Poniżej przedstawiono główną zawartość.

Element			Polecenie
Zasilanie Włączone/ Wyłączone	Włączone		PWR ON
	Wyłączone		PWR OFF
Wybór sygnału	Komputer1	Auto	SOURCE 1F
		RGB	SOURCE 11
		Komponent	SOURCE 14
	Komputer2	Auto	SOURCE 2F
		RGB	SOURCE 21
		Komponent	SOURCE 24
	HDMI		SOURCE 30
	Video		SOURCE 41
	USB Display		SOURCE 51
	USB1		SOURCE 52
	LAN		SOURCE 53
	USB2		SOURCE 54
	DisplayPort (tylko EB-1965/EB-1955/ EB-1945W/EB-1935)		SOURCE 70
Wycisz A/V Włączo- ne/Wyłączone	Włączone		MUTE ON
	Wyłączone		MUTE OFF

Dodaj znak powrotu karetki (CR) o kodzie (0Dh) na końcu każdego polecenia, a następnie przeprowadź transmisję.

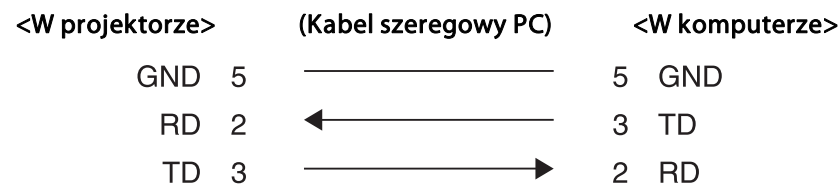
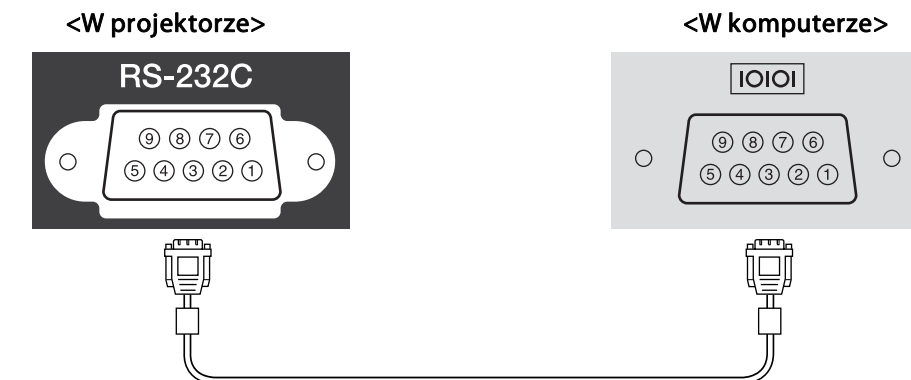
Szczegółowe informacje można uzyskać od lokalnego sprzedawcy lub pod najbliższym adresem dostępnym w dokumencie Projektor Epson — lista adresów.

 [Projektor Epson — lista adresów](#)

## Wygląd przewodów

Połączenie szeregowo

- Kształt złącza: D-Sub 9-stykowe (męskie)
- Złącze wejściowe projektora: RS-232C



Nazwa syg- nału	Funkcja
GND	Przewód masy sygnału
TD	Transmisja danych
RD	Odbiór danych

Protokół komunikacyjny

- Ustawieniem domyślnym jest 9600 bps



- Długość danych: 8 bit
- Parzystość: Żadna
- Bit zatrzymania: 1 bit
- Sterowanie przepływem: brak

## Informacje o standardzie PJLink

PJLink Class1 został opracowany przez JBMIA (Japan Business Machine and Information System Industries Association), jako standardowy protokół sterowania projektorami, które mogą pracować w sieci, w ramach prac nad wprowadzeniem standardu protokołów sterowania projektorami.

Projektor jest zgodny ze standardem PJLink Class1 opracowanym przez JBMIA.

Zanim będzie możliwe korzystanie ze standardu PJLink, należy wprowadzić ustawienia sieciowe. Więcej informacji dotyczących ustawień sieciowych można znaleźć poniżej.

☛ "Menu Sieć" [str.102](#)

Projektor jest zgodny ze wszystkimi poleceniami zdefiniowanymi przez PJLink Class1 z wyjątkiem wymienionych poniżej; zgodność została potwierdzona w procesie weryfikacji adaptacji standardu PJLink.

URL:<http://pjlink.jbmia.or.jp/english/>

### • Niekompatybilne polecenia

	Funkcja	Polecenie PJLink
Wygaszanie / ściśnienie	Wygaszenie obrazu	AVMT 11
	Ściszenie dźwięku	AVMT 21

- Nazwy sygnałów wejścia zdefiniowane przez PJLink i odpowiadające im złącza projektora

Źródło	Polecenie PJLink
Komputer1	INPT 11
Komputer2	INPT 12
Video	INPT 21
HDMI	INPT 32
DisplayPort (tylko EB-1965/ EB-1955/EB-1945W/EB-1935)	INPT 35
USB1	INPT 41
USB2	INPT 42
LAN	INPT 52
USB Display	INPT 53

- Nazwa producenta wyświetlona poprzez polecenie "Zapytanie o nazwę producenta"  
EPSON
- Nazwa modelu wyświetlona poprzez polecenie "Zapytanie o nazwę produktu"  
EB-1965/EB-C765XN/PowerLite 1965  
EB-1964/EB-C764XN/PowerLite 1964  
EB-1955/EB-C755XN/PowerLite 1955  
EB-1954/EB-C754XN/PowerLite 1954  
EB-1945W/EB-C745WN/PowerLite 1945W  
EB-1935/EB-C745XN/PowerLite 1935



## Informacje o funkcji Crestron RoomView®

Crestron RoomView® to zintegrowany system sterowania dostarczony przez firmę Crestron®. Można go używać do monitorowania i sterowania wieloma urządzeniami podłączonymi do sieci.

Projektor obsługuje protokół sterowania i dlatego może być stosowany w systemie utworzonym w programie Crestron RoomView®.

Odwiedź stronę internetową firmy Crestron®, aby uzyskać szczegółowe informacje na temat oprogramowania Crestron RoomView®. (Obsługiwane są tylko ekrany w języku angielskim.)

<http://www.crestron.com>

Poniżej opisano oprogramowanie Crestron RoomView®.

- **Obsługa zdalna przy użyciu przeglądarki internetowej**  
Projektor można obsługiwać z komputera tak samo, jak przy użyciu pilota.
- **Monitorowanie i sterowanie za pomocą oprogramowania**  
Oprogramowania Crestron RoomView® Express lub Crestron RoomView® Server Edition firmy Creston® można użyć do monitorowania urządzeniami w systemie, komunikacji z działem Help Desk oraz do wysyłania komunikatów awaryjnych. Szczegółowe informacje można znaleźć na następującej stronie internetowej.  
<http://www.crestron.com/getroomview>

Niniejszy podręcznik zawiera opis czynności, które można wykonać z poziomu komputera za pomocą przeglądarki internetowej.



- Można wprowadzać wyłącznie jednobajtowe znaki alfanumeryczne i symbole.
- Poniższych funkcji nie można używać podczas korzystania z oprogramowania Crestron RoomView®.
  - ☛ "Zmiana ustawień przy użyciu przeglądarki WWW (Kontrola sieci)" [str.77](#)  
Rozsyłanie komunikatów (wtyczka EasyMP Monitor)
- W przypadku ustawienia opcji **Tryb gotowości** na **Komunikacja wł.** można sterować projektorem nawet wtedy, gdy znajduje się w trybie gotowości (przy wyłączonym zasilaniu).
  - ☛ **Zaawansow. - Tryb gotowości** [str.100](#)

## Obsługa projektora z poziomu komputera

Wyświetlanie okna obsługi

Przed wykonaniem jakichkolwiek czynności, sprawdź poniższe elementy.

- Upewnij się, że komputer i projektor są podłączone do sieci.
- Ustaw opcję **Crestron RoomView** na **Włączona** w menu **Sieć**.
  - ☛ **Sieć — Ustawienie administr. — Crestron RoomView** [str.110](#)

**1**

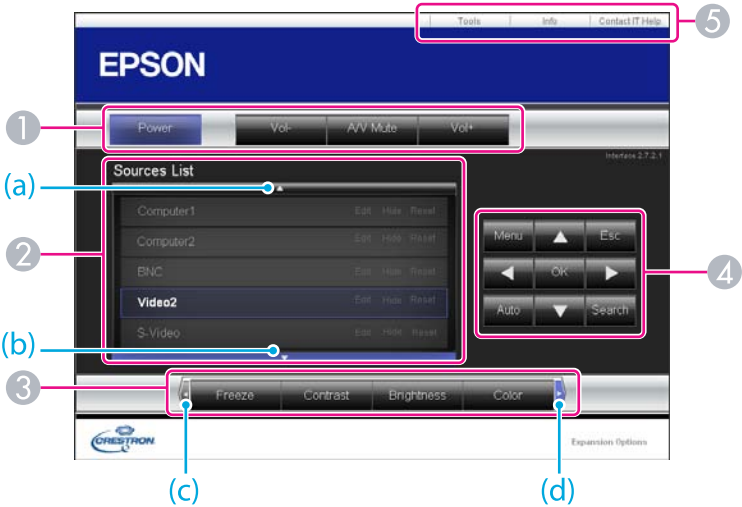
Uruchom przeglądarkę WWW na komputerze.

**2**

Wprowadź adres IP projektora w polu adresu przeglądarki WWW i naciśnij klawisz Enter na klawiaturze.

Wyświetlone zostanie okno obsługi.

## Korzystanie z okna obsługi



1 Klikając przyciski można wykonać następujące operacje.

Przycisk	Funkcja
<b>Power</b>	Włączanie i wyłączanie zasilania projektora.
<b>Vol-/Vol+</b>	Umożliwia regulację głośności.
<b>A/V Mute</b>	Włącza i wyłącza dźwięk i wideo. ☞ "Tymczasowe ukrycie dźwięku i obrazu (Wycisz A/V)" <a href="#">str.59</a>

2 Przełącz na obraz z wybranego źródła wejściowego. Aby wyświetlać sygnały wejściowe, które nie są pokazane w opcji Source List, kliknij (a) lub (b) w celu przewinięcia w górę lub w dół. Bieżące źródło sygnału wejściowego wyświetlane jest na niebiesko.



Nazwę źródła sygnału w razie potrzeby można zmienić.

3 Klikając przyciski można wykonać następujące operacje. Aby wyświetlać przyciski, które nie są pokazane w opcji Source List, kliknij (c) lub (d) w celu przewinięcia w lewo lub w prawo.

Przycisk	Funkcja
<b>Freeze</b>	Powoduje zatrzymanie lub wznowienie zatrzymanego obrazu. ☞ "Zatrzymanie obrazu (Freeze)" <a href="#">str.59</a>
<b>Contrast</b>	Dostosowuje różnicę pomiędzy jasnymi i ciemnymi obszarami obrazów.
<b>Brightness</b>	Dostosowuje jasność obrazu.
<b>Color</b>	Dostosowuje nasycenie koloru obrazów.
<b>Sharpness</b>	Dostosowuje ostrość obrazu.
<b>Zoom</b>	Kliknij przycisk [⊕], aby powiększyć obraz bez zmiany rozmiaru projekcji. Kliknij przycisk [⊖], aby zmniejszyć obraz powiększony za pomocą przycisku [⊕]. Kliknięcie przycisku [▲], [▼], [◀] lub [▶] powoduje zmianę położenia powiększonego obrazu. ☞ "Zwiększanie części obrazu (E-Zoom)" <a href="#">str.61</a>

4 Przyciski [▲], [▼], [◀] oraz [▶] wykonują te same operacje, co przyciski [⊕], [⊖], [⊙] i [⊙] na pilocie. Klikając inne przyciski można wykonać następujące operacje.

Przycisk	Funkcja
<b>OK</b>	Wykonuje tę samą czynność co przycisk [↵] na pilocie. ☞ "Pilot" <a href="#">str.17</a>
<b>Menu</b>	Otwiera i zamyka Konfiguracja.

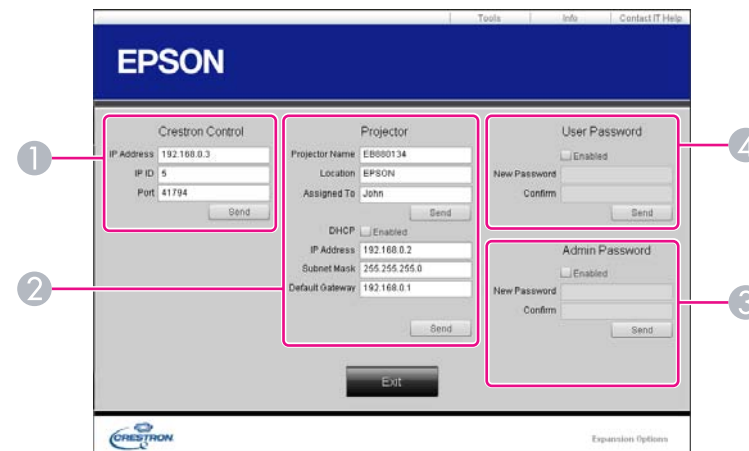
Przycisk	Funkcja
<b>Auto</b>	W przypadku naciśnięcia podczas wyświetlania analogowych sygnałów RGB z gniazda Computer1 lub Computer2, można automatycznie optymalizować obraz za pomocą funkcji Traking, Synchronizacja i Pozycja.
<b>Search</b>	Zmienia na następne źródło wysyłające obraz.  "Automatyczne wykrywanie odbieranego sygnału i zmiana wyświetlanego obrazu (Wyszukaj źródło)" <a href="#">str.35</a>
<b>Esc</b>	Wykonuje tę samą czynność co przycisk [Esc] na pilocie.  "Pilot" <a href="#">str.17</a>

5 Klikając zakładki można wykonać następujące operacje.

Zakładka	Funkcja
<b>Contact IT Help</b>	Wyświetlanie okna Help Desk. Używana do wysyłania lub odbierania komunikatów od administratora za pomocą oprogramowania Crestron RoomView® Express.
<b>Info</b>	Wyświetla informacje na aktualnie podłączonym projektorze.
<b>Tools</b>	Zmienia ustawienia aktualnie podłączonego projektora. Patrz następna sekcja.

#### Korzystanie z okna narzędzi

Kliknięcie zakładki **Tools** w oknie obsługi powoduje wyświetlenie następującego okna. Okna tego można użyć do zmiany ustawień aktualnie podłączonego projektora.



- 1 **Crestron Control**  
Wprowadzaj ustawienia kontrolerów centralnych Crestron®.
- 2 **Projector**  
Można ustawić następujące pozycje.

Element	Funkcja
<b>Projector Name</b>	Wprowadź nazwę, aby odróżnić aktualnie podłączony projektor od innych projektorów w sieci. (Nazwa może zawierać do 15 jednobajtowych znaków alfanumerycznych.)
<b>Location</b>	Wprowadź nazwę miejsca instalacji aktualnie podłączonego projektora w sieci. (Nazwa może zawierać do 32 jednobajtowych znaków alfanumerycznych i symboli.)
<b>Assigned To</b>	Wprowadź nazwę użytkownika projektora. (Nazwa może zawierać do 32 jednobajtowych znaków alfanumerycznych i symboli.)

Element	Funkcja
<b>DHCP</b>	Zaznacz pole wyboru <b>Enabled</b> , aby użyć DHCP. Nie można wprowadzić adresu IP, jeśli włączony jest protokół.
<b>IP Address</b>	Wprowadź adres IP, aby przydzielić go do aktualnie podłączonego projektora.
<b>Subnet Mask</b>	Wprowadź maskę podsieci dla aktualnie podłączonego projektora.
<b>Default Gateway</b>	Wprowadź bramę domyślną dla aktualnie podłączonego projektora.
<b>Send</b>	Kliknij ten przycisk, aby potwierdzić zmiany wprowadzone w opcji <b>Projector</b> .

### 3 Admin Password

Zaznacz pole wyboru **Enabled**, aby wymagać podania hasła w celu otwarcia okna Tools.

Można ustawić następujące pozycje.

Element	Funkcja
<b>New Password</b>	Podczas zmiany hasła, wprowadź nowe hasło wymagane do otwarcia okna Tools. (Nazwa może zawierać do 26 jednobajtowych znaków alfanumerycznych.)
<b>Confirm</b>	Wprowadź to samo hasło co wprowadzone w opcji <b>New Password</b> . Jeśli hasła nie będą identyczne, zostanie wyświetlony komunikat o błędzie.
<b>Send</b>	Kliknij ten przycisk, aby potwierdzić zmiany wprowadzone w opcji <b>Admin Password</b> .

### 4 User Password

Zaznacz pole wyboru **Enabled**, aby wymagać podania hasła w celu otwarcia okna obsługi na komputerze.

Można ustawić następujące pozycje.

Element	Funkcja
<b>New Password</b>	Podczas zmiany hasła, wprowadź nowe hasło wymagane do otwarcia okna obsługi. (Nazwa może zawierać do 26 jednobajtowych znaków alfanumerycznych.)
<b>Confirm</b>	Wprowadź to samo hasło co wprowadzone w opcji <b>New Password</b> . Jeśli hasła nie będą identyczne, zostanie wyświetlony komunikat o błędzie.
<b>Send</b>	Kliknij ten przycisk, aby potwierdzić zmiany wprowadzone w opcji <b>User Password</b> .

## Harmonogram ustawień

Istnieje możliwość zaplanowania włączenia i wyłączenia zasilania projektora oraz przełączenia źródła sygnału, zgodnie z imprezami w harmonogramie. Zarejestrowane zdarzenia są realizowane automatycznie o określonej godzinie w określonych dniach lub co tydzień.



### Ostrzeżenie

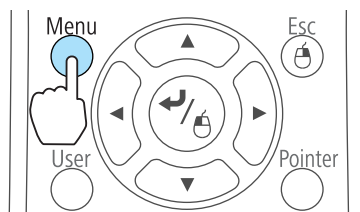
Nie wolno umieszczać łatwopalnych przedmiotów przed obiektywem. Jeśli zostanie ustawiony harmonogram, który umożliwia automatyczne włączenie projektora, pozostawione przed obiektywem łatwopalne przedmioty mogą być przyczyną pożaru.

## Sposoby ustawiania

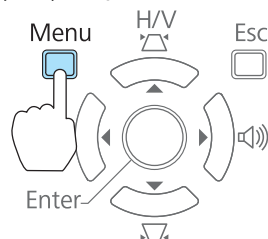
**1** Podczas projekcji naciśnij przycisk [Menu].

☞ "Korzystanie z Menu Konfiguracja" [str.92](#)

## Używanie pilota



## Przy użyciu panelu sterowania



**2** Wybierz opcję **Ustawienia czasu/harmonogramu** w menu **Zaawansow.**



**3** Ustawić czas i harmonogram.

Wybór opcji z głównego menu oraz z menu podrzędnych, a także zmiana wybranych elementów, przebiegają tak samo jak w przypadku menu konfiguracyjnego.



Aby usunąć wszystkie wprowadzone harmonogramy, wybierz opcję **Zerow. harmon.**, a następnie wybierz opcję **Tak**.

## Zegar

Nazwa podmenu	Funkcja
Data	Ustaw dzisiejszą datę na projektorze.
Czas	Ustaw aktualny czas w projektorze.
Różnica czasu (UTC)	Ustaw różnicę czasu zgodnie z uniwersalnym czasem skoordynowanym.
Do ustaw. cz.let.	Wyświetla ekran do ustawienia czasu letniego.
Czas/Internet	Ustaw na <b>Włączone</b> aby automatycznie uaktualnić czas przez internetowy serwer czasu.
Internet. serw.czasu	Wprowadź adres IP internetowego serwera czasu.

## Ekran Czas letni

Nazwa podmenu	Funkcja
<b>Czas letni</b>	Ustaw to, czy chcesz czy nie chcesz ( <b>Włączone</b> / <b>Wyłączone</b> ) uruchomić czas letni.
<b>Pocz.cz.let.</b>	Ustaw datę i godzinę rozpoczęcia obowiązywania czasu letniego.
<b>Kon.cz.let.</b>	Ustaw datę i godzinę zakończenia obowiązywania czasu letniego.
<b>Korekcja cz.let. (min)</b>	Dostosowuje różnicę czasu pomiędzy czasem standardowym i czasem letnim.

Nazwa podmenu	Funkcja
<b>Ustaw. daty / czasu</b>	Ustaw datę, dzień tygodnia i godzinę wykonania zdarzenia.

## Harmon.

Możesz wyświetlić listę wprowadzonych harmonogramów.

Ekran Ustawienia czasu/harmonogramu zostanie wyświetlony po wybraniu opcji **Dodaj nowe** lub po naciśnięciu przycisku [Esc] w zarejestrowanym harmonogramie i wybraniu opcji **Edycja** z wyświetlonego menu.

Można zarejestrować do 30 wydarzeń.

## Ekran Ust. zegara / harmonogr.

Nazwa podmenu	Funkcja
<b>Ust. zdarzeń</b>	Wybierz operację projektora po zakończeniu wydarzenia. Można ustawić operacje następujących pozycji: <ul style="list-style-type: none"> <li>• Zasilanie</li> <li>• Źródło</li> <li>• Zużycie energii</li> <li>• A/V Mute</li> <li>• Głośność</li> </ul>



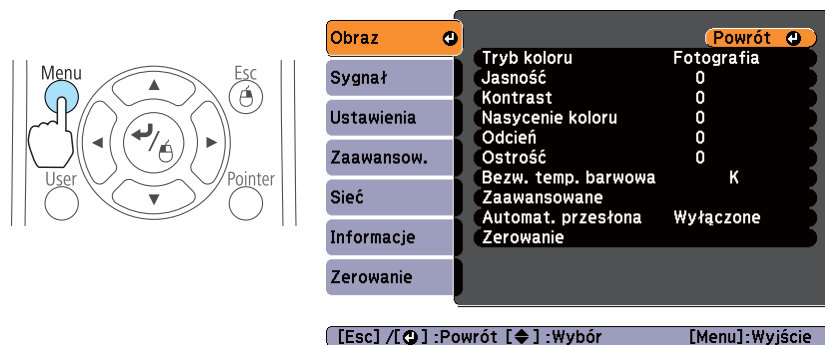
# Menu Konfiguracja

Rozdział ten wyjaśnia zasady używania menu Konfiguracja i jego funkcji.

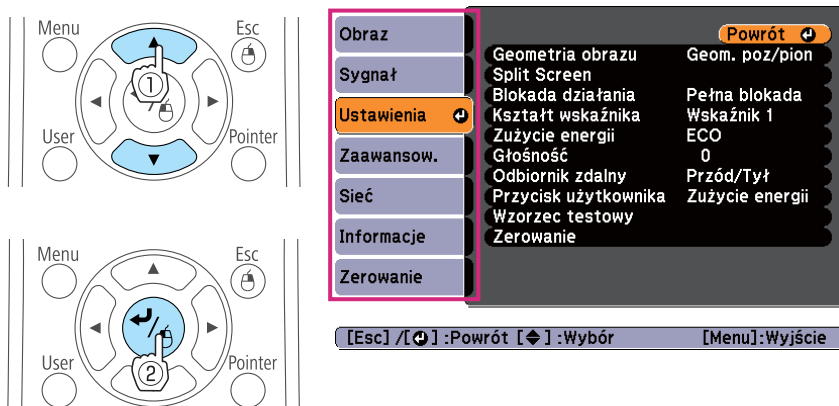
Rozdział ten wyjaśnia zasady używania menu Konfiguracja i jego funkcji.

Mimo, że kroki zostały objaśnione na przykładzie pilota, te same czynności można wykonać za pomocą panelu sterowania projektora. Informacje o dostępnych przyciskach i ich funkcjach są zawarte pod menu w podręczniku.

## 1 Wyświetl ekran menu Konfiguracja.



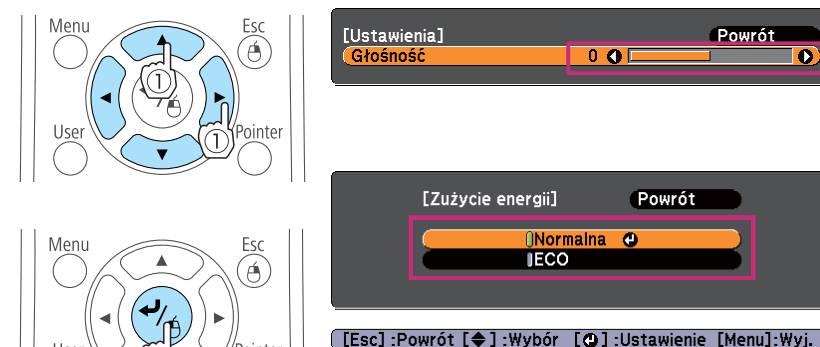
## 2 Wybierz element głównego menu.



## 3 Wybierz element podmenu.



## 4 Zmień ustawienia.







## 5 Naciśnij przycisk [Menu], aby zakończyć konfigurację.





## Tabela menu konfiguracji

Programowalne pozycje różnią się w zależności od używanego modelu, sygnału obrazu i aktualnie wyświetlanego źródła.

Nazwa głównego menu	Nazwa podmenu	Wartości pozycji lub ustawień
Menu Obraz  str.95	Tryb koloru	Dynamiczny, Prezentacja, Teatr, Fotografia, Sport, sRGB, Tablica czarna, Biała tabula i DICOM SIM
	Jasność	Od -24 do 24
	Kontrast	Od -24 do 24
	Nasycenie koloru	Od -32 do 32
	Odcień	Od -32 do 32
	Ostrość	Od -5 do 5
	Bezw. temp. barwowa	Od 5000K do 10000K
	Zaawansowane	Gamma, RGB i RGBCMY
	Automat. przesłona	Włączone i Wyłączone
Menu Sygnał  str.96	Auto. ustawienie	Włączone i Wyłączone
	Rozdzielczość	Automatycznie, Panorama oraz Normalnie
	Traking	-
	Synchronizacja	-
	Pozycja	W górę, W dół, W lewo oraz W prawo
	Progresywne	Wyłączone, Video oraz Film/Automat.
	Redukcja szumów	Wyłączone, NR1 oraz NR2
	Zakres wideo HDMI	Automatycznie, Normalne oraz Rozszerzone



Nazwa głównego menu	Nazwa podmenu	Wartości pozycji lub ustawień
	Zakres wideo Display-Port	Automatycznie, Normalne oraz Rozszerzone
	Sygnał wejściowy	Automatycznie, RGB oraz Komponent
	Sygnał wideo	Automatycznie, NTSC, NTSC4.43, PAL, M-PAL, N-PAL, PAL60 oraz SECAM
	Kształt obrazu	Normalnie, Auto, 4:3, 16:9, Pełny, Powiększenie oraz Natywny
	Nadmierne skanowanie	Automatycznie, Wyłączone, 4% oraz 8%
	Przetwarzanie obrazu	Szybko, Dokładnie
Menu Ustawienia  str.99	Geometria obrazu	Geom. poz/pion oraz Quick Corner
	Split Screen	-
	Blokada działania	Pełna blokada, Częściowa blokada oraz Wyłączone
	Kształt wskaźnika	Wskaźnik 1, 2 oraz 3
	Zużycie energii	Normalna i ECO
	Głośność	Od 0 do 20
	Odbiornik zdalny	Przód/Tył, Przód, Tył i Wyłączone
	Przycisk użytkownika	Zużycie energii, Informacje, Progresywne, Wzorzec testowy, Wiele ekranów, Rozdzielczość
Menu Zaawansow.  str.100	Wzorzec testowy	-
	Wyświetlanie	Ustawianie opcji Komunikaty, Wyświetl tło, Ekran startowy lub Wycisz A/V




Nazwa głównego menu	Nazwa podmenu	Wartości pozycji lub ustawień
	Logo użytkownika	-
	Projekcja	Przód, Przód/Sufit, Tył i Tył/Sufit
	Działanie	Włącz zasilanie, Tryb uśpienia, Czas trybu uśpienia, Zegar osł. obiektywu oraz Tryb dużej wysokości i Wejście audio
	Tryb gotowości	Komunikacja wł. i Komunikacja wł.
	ID projektora	Wyłączone lub 1 do 9
	Wiele ekranów	Poziom regulacji, Korekta jasności, Korekta koloru. (G/R) i Korekta koloru. (B/Y)
	Ustawienia czasu/harmonogramu	-
	Język	15 lub 35 języków*1
Menu Informacje  str.114	Czas pracy lampy	-
	Źródło	-
	Sygnał wejściowy	-
	Rozdzielczość	-
	Sygnał wideo	-
	Częst. odświeżania	-
	Info synchronizacji	-
	Stan	-
	Numer seryjny	-
	Event ID	-
	Zerowanie całkowite	-
Menu Zerowanie  str.115		

Nazwa głównego menu	Nazwa podmenu	Wartości pozycji lub ustawień
	Zerowanie czasu lampy	-

\*1 Liczba obsługiwanych języków zależy od regionu, w którym używany jest projektor.


## Menu Sieć

Nazwa głównego menu	Nazwa podmenu	Wartości pozycji lub ustawień
Menu Podstawowy  str.104	Nazwa projektora	-
	Hasło funkcji Web Remote	-
	Słowo kluczowe proj.	Włączone i Wyłączone
Menu Bezprzewodowa sieć LAN  str.104	Zasil.bezprzew.LAN	Włączone i Wyłączone
	Wi-Fi Protected Setup	-
	System z WLAN'em	802.11b/g oraz 802.11b/g/n
	Tryb połączenia	Szybki i Zaawansowany
	Aut. ustaw. SSID	Włączone i Wyłączone
	SSID	-
	Wyszukaj punkt dostępu	-
	Kanał	1ch, 6ch oraz 11ch
	Wyśw. iden. SSID	Włączone i Wyłączone
	DHCP	Włączone i Wyłączone
	Adres IP	-
	Maska podsieci	-
	Adres bramy	-
	Wyśw. adresu IP	Włączone i Wyłączone


Nazwa głównego menu	Nazwa podmenu	Wartości pozycji lub ustawień
	Kod regionu	-
Menu Zabezpieczenia  <a href="#">str.106</a>	Zabezpiecz.	Open, WPA/WPA2-PSK, WPA/WPA2-EAP
Menu Sieć LAN kablowa  <a href="#">str.109</a>	DHCP	Włączone i Wyłączone
	Adres IP	-
	Maska podsieci	-
	Adres bramy	-
	Wyśw. adresu IP	Włączone i Wyłączone
Menu Ustawienie administr.  <a href="#">str.110</a>	Hasło administratora	-
	Sieciowa nazwa hosta	-
	Hasło PjLink	-
	Hasło kontroli sieci	-
	Hasło monitora	-
	Zabezp. HTTP	Włączone i Wyłączone
	Powiadom.o pocztę	-
	Zarządzanie certyfikatami	-
	SNMP	-
	Priorytetowa brama	Kablowa, Bezprzewod.
	AMX Device Discovery	Włączone i Wyłączone
	Crestron RoomView	Włączone i Wyłączone
	Bonjour	Włączone i Wyłączone
	EPSON Message Broadcasting	Włączone i Wyłączone

## Menu Obraz

Programowalne pozycje różnią się w zależności od sygnału obrazu i aktualnie wyświetlanego źródła. Ustawione wartości są zachowywane dla każdego rodzaju sygnału wideo.

 "Automatyczne wykrywanie odbieranego sygnału i zmiana wyświetlanego obrazu (Wyszukaj źródło)" [str.35](#)



Menu podrzędne	Funkcja
<b>Tryb koloru</b>	Możesz ustawić taką jakość obrazu, która będzie pasować do otoczenia.  "Wybór jakości projekcji (Wybór Trybu koloru)" <a href="#">str.49</a>
<b>Jasność</b>	Możesz ustawić jasność obrazu.
<b>Kontrast</b>	Możesz ustawić różnicę pomiędzy jasnymi i ciemnymi obszarami obrazów.
<b>Nasycenie koloru</b>	(Regulacja jest możliwa wyłącznie, gdy odbierany jest komponentowy lub całkowity sygnał wideo.) Możesz wyregulować nasycenie koloru obrazów.

Menu podrzędne	Funkcja
<b>Odcień</b>	(Regulacja jest możliwa wyłącznie, gdy sygnałem wejściowym jest sygnał komponentowego wideo. Jeśli sygnałem wejściowym jest całkowity sygnał wideo, regulacja jest możliwa tylko w przypadku, gdy sygnał jest odbierany w systemie NTSC.) Możesz ustawić odcień obrazu.
<b>Ostrość</b>	Możesz ustawić ostrość obrazu.
<b>Bezw. temp. barwowa</b>	Służy do ustawienia ogólnego odcienia obrazu. Można ustawić jedną z 10 wartości temperatury bieli (odcienia), od 5000 K do 10 000 K. Obraz ma zabarwienie niebieskie w przypadku wyboru wysokiej wartości lub zabarwienie czerwone w przypadku wyboru niskiej wartości.
<b>Zaawansowane</b>	Regulacji można dokonać poprzez wybór następujących pozycji. <b>Gamma:</b> Kolory można korygować wybierając jedną z wartości korekty gamma lub odnosząc się do wyświetlanego obrazu lub wykresu gamma. <b>RGB:</b> Można wyregulować poszczególne elementy R (czerwony), G (zielony) i B (niebieski) przesunięcia i przyrostu. <b>RGBCMY:</b> Można indywidualnie ustawiać odcień, nasycenie i jasność każdego z kolorów: R (czerwonego), G (zielonego), B (niebieskiego), C (cyjanu), M (magenta) oraz Y (żółtego).
<b>Automat. przesłona</b>	(Tej funkcji nie można ustawić, kiedy <b>Tryb koloru</b> jest ustawiony na <b>Dynamiczny</b> lub <b>Teatr</b> .) Ustaw w opcji <b>Włączone</b> , aby uregulować przesłonę w celu uzyskania optymalnego natężenia światła dla wyświetlanych obrazów. Ustawienie zostanie zapisane dla każdej opcji funkcji Tryb koloru. ☛ "Ustawianie Automat. przesłona" <a href="#">str.50</a>
<b>Zerowanie</b>	Wszystkie ustawienia pozycji menu <b>Obraz</b> można przywrócić do wartości domyślnych. Poniżej opisano, jak przywrócić ustawienia fabryczne wszystkich pozycji menu. ☛ "Menu Zerowanie" <a href="#">str.115</a>

## Menu Sygnał

Programowalne pozycje różnią się w zależności od sygnału obrazu i aktualnie wyświetlanego źródła. Ustawione wartości są zachowywane dla każdego rodzaju sygnału wideo.

Nie można wprowadzać ustawień w menu Sygnał, jeśli źródłem sygnału jest USB Display, USB lub LAN.



☛ "Automatyczne wykrywanie odbieranego sygnału i zmiana wyświetlanego obrazu (Wyszukaj źródło)" [str.35](#)




Menu podrzędne	Funkcja
<b>Auto. ustawienie</b>	(Dostępne wyłącznie, jeśli odbierany jest analogowy komputerowy sygnał RGB.) Ustaw na <b>Włączone</b> , aby automatycznie dopasowywać opcje Traking, Synchronizacja oraz Pozycja do optymalnego stanu po zmianie odbieranego sygnału.

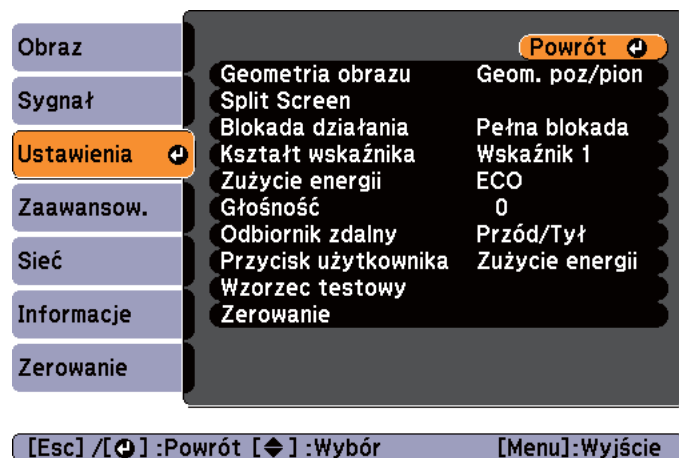
Menu podrzędne	Funkcja
<b>Rozdzielczość</b>	(Dostępne wyłącznie, jeśli odbierany jest analogowy komputerowy sygnał RGB.) Ustaw na <b>Automatycznie</b> , aby automatycznie rozpoznawać rozdzielczość sygnału wejściowego. Jeśli obrazy nie są wyświetlane prawidłowo (np. nie są widoczne niektóre części obrazu) przy ustawionej opcji <b>Automatycznie</b> , należy ustawić opcję <b>Panorama</b> dla ekranów panoramicznych lub opcję <b>Normalnie</b> dla ekranów o proporcjach 4:3 lub 5:4, w zależności od podłączonego komputera.
<b>Traking</b>	(Dostępne wyłącznie, jeśli odbierany jest analogowy komputerowy sygnał RGB.) Gdy na wyświetlanym obrazie z komputera pojawią się pionowe pasy, możesz go wyregulować używając tej funkcji.
<b>Synchronizacja</b>	(Dostępne wyłącznie, jeśli odbierany jest analogowy komputerowy sygnał RGB.) Gdy wyświetlany obraz z komputera będzie migał, będzie nieostry lub będzie zawierał zakłócenia, możesz go wyregulować używając tej funkcji.
<b>Pozycja</b>	(Pozycji nie można ustawić, jeśli źródłem sygnału jest HDMI lub DisplayPort.) Służy do regulacji pozycji ekranu w górę, dół, lewo i prawo, gdy część obrazu jest niewidoczna.

Menu podrzędne	Funkcja
<b>Progresywne</b>	(To ustawienie można dostosować wyłącznie, jeśli sygnałem wejściowym jest całkowity sygnał wideo. Kiedy odbierany jest sygnał komponentowy lub RGB wideo, to ustawienie można regulować tylko, jeśli odbierany sygnał jest z przeplotem (480i/576i/1080i).) <u>Przeplot</u> ▶ (i) sygnał jest zmieniony na <u>Progresywne</u> ▶ (p). (Konwersja IP) <b>Wyłączone:</b> Ustawienie idealne dla oglądania obrazów z dużą ilością ruchu. <b>Video:</b> idealne ustawienie do oglądania zwykłych obrazów wideo. <b>Film/Automat.:</b> Idealne ustawienie do filmów, grafiki komputerowej i animacji.
<b>Redukcja szumów</b>	(Nie można ustawić, gdy sygnałem wejściowym jest cyfrowy RGB lub gdy wyświetlany jest sygnał z przeplotem przy opcji <b>Progresywne</b> ustawionej na <b>Wyłączone</b> lub gdy wyświetlany jest sygnał o rozdzielczości 480p, 576p lub 1080p przy opcji <b>Przetwarzanie obrazu</b> ustawionej na <b>Szybko</b> .) Wygładza marne jakościowo obrazy. Dostępne są dwa tryby. Należy wybrać swoje ulubione ustawienie. Do wyświetlania obrazów ze źródeł charakteryzujących się bardzo niskim poziomem szumów (np. z płyt DVD) zaleca się ustawienie tej opcji w pozycji <b>Wyłączone</b> .
<b>Zakres wideo HDMI</b>	Jeśli do gniazda HDMI projektora podłączono odtwarzacz DVD, zakres wideo projektora jest ustawiany zgodnie z zakresem wideo odtwarzacza DVD.
<b>Zakres wideo DisplayPort</b> (tylko EB-1965/ EB-1955/ EB-1945W/ EB-1935)	Jeśli do gniazda DisplayPort projektora podłączono komputer, zakres wideo projektora jest ustawiany zgodnie z zakresem wideo komputera.




Menu podrzędne	Funkcja
<b>Sygnal wejściowy</b>	<p>Jako źródło sygnału wejściowego można wybrać gniazdo Computer.</p> <p>Jeśli element ten ma wartość <b>Automatycznie</b>, sygnał wejściowy jest ustawiany automatycznie w zależności od podłączonego urządzenia.</p> <p>Jeśli po ustawieniu wartości <b>Automatycznie</b> kolory nie są wyświetlane prawidłowo, wybierz odpowiedni sygnał zgodny z podłączonym urządzeniem.</p>
<b>Sygnal wideo</b>	<p>Jako źródło sygnału wejściowego można wybrać gniazdo Video. Jeśli ustawiono wartość <b>Automatycznie</b>, sygnały wideo są rozpoznawane automatycznie. Jeśli przy ustawieniu wartości <b>Automatycznie</b> na obrazie są widoczne zakłócenia lub występują inne problemy, takie jak całkowity brak obrazu, należy wybrać sygnał odpowiedni do podłączonego urządzenia.</p>
<b>Kształt obrazu</b>	<p>Możesz zmienić <u>współczynnik kształtu</u>  wyświetlanych obrazów.</p> <p> "Zmiana współczynnika kształtu wyświetlanego obrazu " <a href="#">str.51</a></p>
<b>Nadmierne skanowanie</b>	<p>(To ustawienie można dostosować wyłącznie, jeśli sygnałem wejściowym jest sygnał komponentowy lub sygnał RGB.)</p> <p>Zmienia współczynnik wyświetlanego obrazu (zakres wyświetlanego obrazu). Można ustawić zakres przycinania obrazu na <b>Wyłączone</b>, <b>4%</b> lub <b>8%</b>. W przypadku źródła HDMI, dostępne jest ustawienie <b>Automatycznie</b>.</p> <p>W przypadku wyboru opcji <b>Automatycznie</b>, następuje automatyczna zmiana ustawienia na <b>Wyłączone</b> lub <b>8%</b>, w zależności od sygnału wejściowego.</p>
<b>Przetwarzanie obrazu</b>	<p>Zmienia ustawienia dotyczące przetwarzania obrazu.</p> <p><b>Szybko:</b> Obrazy są wyświetlane szybciej. Zmniejszono opóźnienie śledzenia pióra, gdy używany jest opcjonalny moduł interaktywny.</p> <p><b>Dokładnie:</b> Obrazy są wyświetlane z wyższą jakością.</p>

Menu podrzędne	Funkcja
<b>Zerowanie</b>	<p>Można przywrócić wszystkie wartości w menu <b>Sygnal wejściowy</b> do wartości domyślnych, za wyjątkiem elementu <b>Sygnal wejściowy</b>.</p> <p>Poniżej opisano jak przywrócić ustawienia fabryczne wszystkich pozycji menu.</p> <p> "Menu Zerowanie" <a href="#">str.115</a></p>

## Menu Ustawienia



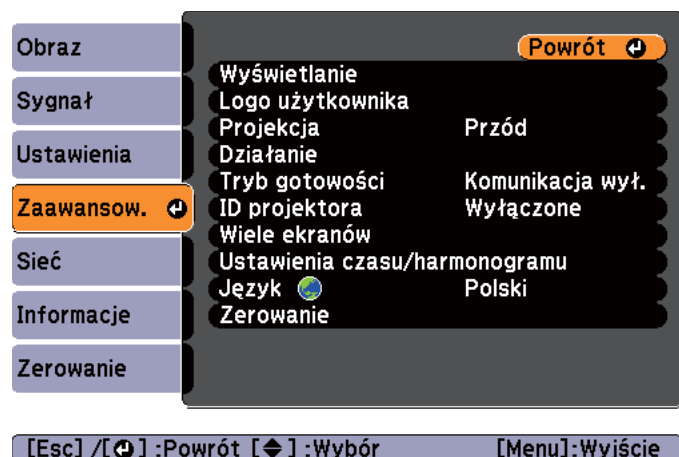
Menu podrzędne	Funkcja
<b>Geometria obrazu</b>	<p>Służy do korygowania zniekształceń geometrii obrazu.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>W przypadku wyboru opcji <b>Geom. poz/pion</b>: Ustaw opcję <b>Geometria pionowa</b> oraz <b>Geometria pozioma</b>, aby skorygować pionowe i poziome zniekształcenia geometrii obrazu. Można także ustawić opcję <b>Autom. geom. poz/pion</b> na <b>Włączone</b> lub <b>Wyłączone</b>. ☛ "Korekta zniekształconej geometrii obrazu" <a href="#">str.40</a></li> <li>W przypadku wyboru <b>Quick Corner</b>: Wybierz i popraw cztery narożniki wyświetlanego obrazu. ☛ "Quick Corner" <a href="#">str.41</a></li> </ul>
<b>Split Screen</b>	<p>Ekran można podzielić na dwie części.</p> <p>Można zmienić opcję Rozmiar ekranu i wybrać ustawienia Źródło, Zamień ekrany, Źródło dźwięku i Wyl. Split Screen. ☛ "Jednoczesna projekcja dwóch obrazów (Split Screen)" <a href="#">str.55</a></p>

Menu podrzędne	Funkcja
<b>Blokada działania</b>	<p>Możesz użyć tej funkcji, aby ograniczyć możliwość korzystania z panelu sterowania. ☛ "Ograniczenie działania (Blokada działania)" <a href="#">str.71</a></p>
<b>Kształt wskaźnika</b>	<p>Możesz wybrać kształt wskaźnika.</p> <p>Wskaźnik 1: </p> <p>Wskaźnik 2: </p> <p>Wskaźnik 3: </p> <p>☛ "Funkcja wskaźnika (Wskaźnik)" <a href="#">str.60</a></p>
<b>Zużycie energii</b>	<p>Możliwe są dwa poziomy jasności lampy.</p> <p>Wybierz ustawienie <b>ECO</b>, jeśli wyświetlane obrazy są zbyt jasne, np. gdy projekcja odbywa się w zaciemnionym pokoju lub na małym ekranie. Po wybraniu ustawienia <b>ECO</b> a zużycie energii jest mniejsze i okres żywotności lampy ulegają następującym zmianom, a hałas z wentylatora podczas projekcji jest mniejszy. Zużycie prądu: mniejsze o około 25%, żywotność lampy: około 1,4-krotnie dłuższa</p>
<b>Głośność</b>	<p>Możesz ustawić głośność. Ustawione wartości są zachowywane dla każdego rodzaju sygnału.</p>
<b>Odbiornik zdalny</b>	<p>Można ograniczyć odbiór sygnału sterującego z pilota.</p> <p>Jeśli wybrano ustawienie <b>Wyłączone</b>, nie można wykonywać operacji przy użyciu pilota. Aby korzystać z pilota, naciśnij i przytrzymaj przycisk [Menu] na pilocie przez co najmniej 15 sekund, aby ponownie ustawić wartość domyślną.</p>
<b>Przycisk użytkownika</b>	<p>Służy do wyboru i przypisania elementu z menu Konfiguracja przy użyciu przycisku [User] na pilocie. Bezpośrednie naciśnięcie przycisku [User] spowoduje wyświetlenie przypisanego ekranu wyboru lub regulacji wybranego elementu menu i umożliwia szybkie wprowadzanie lub regulację ustawień. Do przycisku [User] można przypisać jeden z sześciu następujących elementów:</p> <p><b>Zużycie energii, Informacje, Progresywne, Wzorzec testowy, Wiele ekranów, Rozdzielczość</b></p>



Menu podrzędne	Funkcja
<b>Wzorzec testowy</b>	<p>Podczas konfiguracji projektora można wyświetlić wzorzec testowy w celu regulacji projekcji bez podłączania innych urządzeń. Gdy wyświetlany jest wzór testowy, można wykonać korektę powiększenia i ostrości oraz korektę geometrii. Aby anulować wzorzec testowy, naciśnij przycisk [Esc] na pilocie lub panelu sterowania.</p> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin-top: 10px;"> <p><b>Uwaga</b></p> <p>Jeśli wzorzec jest wyświetlany przez dłuższy czas, na wyświetlanych obrazach może być widoczny obraz resztkowy.</p> </div>
<b>Zerowanie</b>	<p>Można przywrócić wszystkie wartości w menu <b>Ustawienia</b> do wartości domyślnych za wyjątkiem elementu <b>Przycisk użytkownika</b>.</p> <p>Poniżej opisano jak przywrócić ustawienia fabryczne wszystkich pozycji menu.</p> <p>☛ "Menu Zerowanie" <a href="#">str.115</a></p>

## Menu Zaawansow.



Menu podrzędne	Funkcja
<b>Wyświetlanie</b>	<p>Możesz dokonać zmian ustawień sposobu wyświetlania projektora.</p> <p><b>Komunikaty:</b> Przy ustawieniu <b>Wyłączone</b>, nie będą wyświetlane następujące elementy.</p> <p>Nazwy pozycji w przypadku zmiany opcji Źródło, Tryb koloru lub Współczynnik kształtu, komunikaty w przypadku braku sygnału wejściowego oraz ostrzeżenia takie jak Ostrzeż. wys. temp.</p> <p><b>Wyświetl tło*1:</b> Gdy projektor nie otrzymuje żadnego sygnału video, można ustawić wyświetlanie tła na: <b>Czarny</b>, <b>Niebieski</b> lub <b>Logo</b>.</p> <p><b>Ekran startowy*1:</b> Ustaw na <b>Włączone</b>, aby wyświetlać <b>Logo użytkownika</b> po rozpoczęciu projekcji.</p> <p><b>Wycisz A/V*1:</b> Można zdecydować, jak ma wyglądać ekran po naciśnięciu przycisku [A/V Mute] na pilocie. Dostępne opcje to: <b>Czarny</b>, <b>Niebieski</b> lub <b>Logo</b>.</p>
<b>Logo użytkownika*1</b>	<p>Możesz zmienić Logo użytkownika, które będzie wyświetlane jako tło po włączeniu funkcji Wyświetl tło, Wycisz A/V itd.</p> <p>☛ "Zapisywanie Logo Użytkownika" <a href="#">str.67</a></p>
<b>Projekcja</b>	<p>Wybierz jedną z poniższych metod projekcji w zależności od sposobu montażu projektora.</p> <p><b>Przód, Przód/Sufit, Tył oraz Tył/Sufit</b></p> <p>Możesz zmienić to ustawienie w poniższej kolejności wciskając przycisk [A/V Mute] na pilocie przez około pięć sekund.</p> <p><b>Przód ↔ Przód/Sufit</b></p> <p><b>Tył ↔ Tył/Sufit</b></p> <p>☛ "Metody Instalacji" <a href="#">str.23</a></p>



Menu podrzędne	Funkcja
<b>Działanie</b>	<p><b>Włącz zasilanie:</b> Ustaw opcję <b>Włączone</b>, aby włączyć projektor jedynie podłączając go do zasilania.</p> <p>Jeśli podłączony jest kabel sieciowy, należy pamiętać, że projektor zostanie włączony automatycznie po przywróceniu zasilania, np. po przerwie w dostawie prądu.</p> <p><b>Tryb uśpienia:</b> Ustawienie tej funkcji w pozycji <b>Włączone</b> powoduje automatyczne przerwanie wyświetlania w przypadku, gdy nie jest odbierany sygnał wejściowy i nie są wykonywane żadne operacje.</p> <p><b>Czas trybu uśpienia:</b> jeśli <b>Tryb uśpienia</b> ustawiono jako <b>Włączone</b>, pozwala wprowadzić czas, po którym projektor zostanie automatycznie wyłączony. Dopuszczalne są wartości z zakresu od 1 do 30 minut.</p> <p><b>Zegar osł. obiektywu:</b> Gdy ustawienie funkcji jest <b>Włączone</b>, projektor jest automatycznie wyłączany 30 minut po założeniu osłony obiektywu.</p> <p>Domyślne ustawienie to <b>Włączone</b>.</p> <p><b>Tryb dużej wysokości:</b> Funkcję tę należy ustawić w pozycji <b>Włączone</b>, jeśli projektor jest używany na wysokości ponad 1500 m n.p.m.</p> <p><b>Sygnał wejściowy:</b> Po ustawieniu opcji <b>Automatycznie</b> sygnałem wyjściowym jest sygnał dźwiękowy ze źródła wejściowego.</p> <p>Po ustawieniu wartości <b>Audio1</b>, <b>Audio2</b> lub <b>Audio (L/R)</b> sygnałem wyjściowym staje się sygnał dźwiękowy z wybranego wejścia bez względu na źródło sygnału wejściowego, dopóki sygnał dźwiękowy jest podawany do gniazda wejściowego dźwięku.</p>
<b>Tryb gotowości</b>	<p>W przypadku ustawienia opcji <b>Komunikacja wł.</b>, można wykonać następujące czynności, nawet jeśli projektor znajduje się w trybie gotowości.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Monitorowanie i sterowanie projektorem poprzez sieć ☛ "Monitorowanie i sterowanie" <a href="#">str.77</a></li> <li>• Wyprowadzenie analogowych wejściowych sygnałów RGB do gniazda Computer1 monitora zewnętrznego</li> </ul>

Menu podrzędne	Funkcja
<b>ID projektora</b>	<p>Ustaw ID projektora, wybierając liczbę pomiędzy <b>1</b> a <b>9</b>. Wartość <b>Wyłączone</b> oznacza, że nie ustawiono identyfikatora.</p> <p>☛ "Ustawienie identyfikatora projektora" <a href="#">str.64</a></p>
<b>Wiele ekranów</b>	<p>Możesz regulować odcień i jasność każdego wyświetlanego obrazu, gdy obrazy są wyświetlane przez kilka połączonych ze sobą projektorów.</p> <p><b>Poziom regulacji:</b> pozwala wyregulować obraz w pięciu etapach, na pięciu poziomach jasności, od Poziomu 1 do 5; dla każdego poziomu można wykonać regulację za pomocą elementów Korekta jaskrawości i Korekta koloru.</p> <p><b>Korekta jaskrawości:</b> pozwala zniwelować różnice jasności obrazów wyświetlanych przez poszczególne projektory.</p> <p><b>Korekta koloru (G/R) / Korekta koloru (B/Y):</b> pozwalają zniwelować różnice koloru obrazów wyświetlanych przez poszczególne projektory.</p> <p>☛ "Korygowanie różnicy kolorów obrazów na wielu projektorach" <a href="#">str.63</a></p>
<b>Ustawienia czasu/harmonogramu</b>	<p>Można ustawić datę i czas projektora, a następnie zaprogramować harmonogram tak, aby projektor wykonywał określone operacje w zaprogramowanym czasie.</p> <p>☛ "Harmonogram ustawień" <a href="#">str.88</a></p>
<b>Język</b>	<p>Możesz wybrać język wyświetlanych komunikatów i menu.</p>
<b>Zerowanie</b>	<p>Pozwala przywrócić wartości domyślne parametrów <b>Wyświetlanie</b>*1 i <b>Działanie</b>*2 w menu <b>Zaawansow.</b></p> <p>Poniżej opisano jak przywrócić ustawienia fabryczne wszystkich pozycji menu.</p> <p>☛ "Menu Zerowanie" <a href="#">str.115</a></p>

\*1 Gdy w funkcji **Ochrona hasłem** nadamy elementowi **Ochrona logo użyt.** wartość **Włączone**, nie można będzie zmieniać ustawień dotyczących logo użytkownika. Zmiany staną się możliwe po ustawieniu dla opcji **Ochrona logo użyt.** wartości **Wyłączone**.

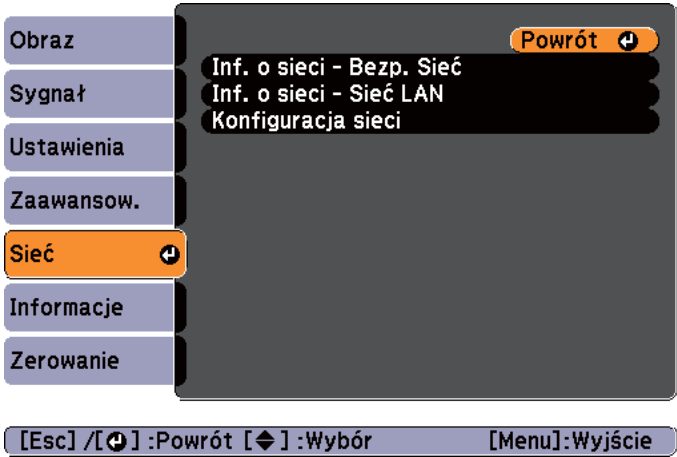
☛ "Zarządzanie użytkownikami (Ochrona hasłem)" [str.69](#)

\*2 Za wyjątkiem pracy w trybie dużej wysokości.

## Menu Sieć

Gdy w funkcji **Ochrona hasłem** nadamy ele mentowi **Ochrona sieci** wartość **Włączone**, zostanie wyświetlony komunikat, a ustawień nie można będzie zmieniać. Ustaw **Ochrona sieci** na **Wyłączone** i skonfiguruj sieć.

☛ "Włączanie funkcji Ochrona hasłem" [str.69](#)



Menu podrzędne	Funkcja
Inf. o sieci - Bezp. Sieć	Wyświetla poniższe informacje o stanie ustawień sieci. <ul style="list-style-type: none"><li>• Tryb połączenia</li><li>• Poziom anteny</li><li>• Nazwa projektora</li><li>• SSID</li><li>• DHCP</li><li>• Adres IP</li><li>• Maska podsieci</li><li>• Adres bramy</li><li>• Adres MAC</li><li>• Kod regionu</li></ul>
Inf. o sieci - Sieć LAN	Wyświetla poniższe informacje o stanie ustawień sieci. <ul style="list-style-type: none"><li>• Nazwa projektora</li><li>• DHCP</li><li>• Adres IP</li><li>• Maska podsieci</li><li>• Adres bramy</li><li>• Adres MAC</li></ul>

Menu podrzędne	Funkcja
Konfiguracja sieci	Do wprowadzania ustawień sieciowych służą następujące menu: <b>Podstawowy</b> , <b>Bezprzewodowa sieć LAN</b> , <b>Zabezpieczenia</b> , <b>Sieć LAN kablowa</b> , <b>Ustawienie administr.</b> i <b>Zerow.</b>



Ustawianie funkcji projektora i sterowanie nim może odbywać się za pośrednictwem przeglądarki internetowej na komputerze podłączonym do projektora przez sieć. Ta funkcja nazywa się Kontrola sieci. Ustawienia sieci Kontrola sieci (np. ustawienia zabezpieczeń) można wprowadzać w łatwy sposób za pomocą klawiatury.

☞ "Zmiana ustawień przy użyciu przeglądarki WWW(Kontrola sieci)" [str.77](#)

## Uwagi na temat obsługi menu Sieć

Wybór opcji z głównego menu oraz z podmenu, a także zmiana wybranych elementów przebiegają tak samo, jak w przypadku menu Konfiguracja.

Po zakończeniu przejdź do menu **Inst. zak.** i wybierz **Tak**, **Nie** lub **Anuluj**. Po wybraniu **Tak** lub **Nie** nastąpi powrót do menu Konfiguracja.



**Tak:** zapisuje ustawienia i wychodzi z menu Sieć.

**Nie:** nie zapisuje ustawień i wychodzi z menu Sieć.

**Anuluj:** menu Sieć będzie nadal wyświetlane.

## Działanie klawiatury programowej

Menu Sieć zawiera pozycje, które wymagają wprowadzenia znaków alfanumerycznych podczas konfiguracji. W takim przypadku następujące klawisze programowe są wyświetlane. Użyj przycisków [↵], [↶], [↷] i [↸] na pilocie lub [↵], [↶], [↷] i [↸] na panelu sterowania, aby przesunąć kursor na pożądaną klawisz, po czym naciśnij przycisk [↵] i wprowadź znaki alfanumeryczne. Liczby należy wprowadzać przytrzymując przycisk [Num] na pilocie i naciskając przyciski numeryczne. Po zakończeniu należy nacisnąć **Finish** na klawiaturze, aby potwierdzić wprowadzone znaki. Aby anulować wprowadzanie należy nacisnąć **Cancel** na klawiaturze.



- Każde wybranie klawisza **CAPS** i naciśnięcie przycisku [↵] powoduje zmianę rodzaju wprowadzanych liter z wielkich na małe i odwrotnie.
- Każde wybranie klawisza **SYM1/2** i naciśnięcie przycisku [↵] powoduje zmianę zestawu symboli przypisanych klawiszom w części otoczonej ramką.

## Menu Podstawowy



Menu podrzędne	Funkcja
<b>Nazwa projekto-ra</b>	Pozwala wyświetlić nazwę projektora używaną do identyfikacji projektora w sieci. Podczas edycji można wprowadzić do 16 jednobajtowych znaków alfanumerycznych.
<b>Hasło funkcji Web Remote</b>	Należy ustawić hasło, aby korzystać z funkcji Web Remote. Można wprowadzić do 8 jednobajtowych znaków alfanumerycznych. Web Remote to funkcja komputera, która umożliwia obsługę projektora za pomocą przeglądarki internetowej na komputerze podłączonym do sieci. ☛ "Zmiana ustawień przy użyciu przeglądarki WWW (Kontrola sieci)" <a href="#">str.77</a>
<b>Słowo kluczowe proj.</b>	Gdy funkcja jest ustawiona w pozycji <b>Włączone</b> , trzeba wprowadzić słowo kluczowe podczas próby podłączenia projektora do sieci. Takie ustawienie pozwala uniknąć przerwania prezentacji przez połączenia z innych komputerów. Zazwyczaj ta funkcja powinna mieć wartość <b>Włączone</b> . ☛ <a href="#">Instrukcja obsługi oprogramowania EasyMP Network Projection</a>



## Menu Bezprzewodowa sieć LAN






Aby podłączyć projektor do komputera za pomocą bezprzewodowej sieci LAN, należy zainstalować bezprzewodową kartę sieciową (ELPAP07).

☛ "Instalowanie karty sieciowej bezprzewodowej" [str.32](#)



Menu podrzędne	Funkcja
<b>Zasil.bezprzew.LAN</b>	Ustaw tę opcję na <b>Włączony</b> przyłączeniu projektora i komputera za pomocą bezprzewodowej sieci LAN. Jeśli nie chcesz łączyć się przez bezprzewodową sieć LAN, ustaw wartość <b>Wyłączony</b> , aby nie dopuścić do niedozwolonego użycia.
<b>Wi-Fi Protected Setup</b>	Ustaw tę opcję podczas łączenia się z siecią za pośrednictwem punktu dostępu bezprzewodowej sieci LAN, który jest zgodny ze standardem WPS (Wi-Fi Protected Setup) ☛. Można w łatwy sposób połączyć projektor z punktem dostępu i wprowadzić ustawienia zabezpieczeń. ☛ "Konfiguracja połączenia WPS (Wi-Fi Protected Setup) za pomocą punktu dostępowego bezprzewodowej sieci LAN" <a href="#">str.75</a>

Menu podrzędne	Funkcja
<b>System z WLAN'em</b>	Ustawia system z bezprzewodową siecią LAN. Zazwyczaj ta funkcja powinna mieć wartość <b>802.11b/g/n</b> . Metoda podłączenia jest wybierana automatycznie według ustawień punktu dostępowego. Jeśli standard 802.11n nie jest obsługiwany, będzie wyświetlony tylko standard <b>802.11b/g</b> .
<b>Tryb połączenia</b>	Tryb połączenia należy ustawić, jeśli projektor jest podłączany do komputera za pomocą bezprzewodowej sieci LAN. Po wybraniu <b>Szybki</b> , projektor i komputer automatycznie tworzą małą sieć. Jest ona wykorzystywana z EasyMP Network Projection. Jeśli opcja <b>Aut. ustaw. SSID</b> jest ustawiona na <b>Włączone</b> , projektor z łatwością staje się punktem dostępu; przy ustawieniu opcji <b>Wyłączone</b> , sieć tworzona jest w trybie <u>Ad hoc</u>  . W przypadku korzystania z połączenia typu <b>Zaawansowany</b> , połączenie jest ustanawiane w <u>trybie infrastruktury</u>  przez zainstalowany punkt dostępu.
<b>Aut. ustaw. SSID</b>	Jeśli Tryb połączenia jest ustawiony na <b>Szybki</b> , po ustawieniu go na <b>Włączone</b> , możliwe jest szybsze wyszukanie projektora spośród wielu innych projektorów. SSID jest ustawiany automatycznie. Podczas łączenia się z wieloma projektorami z jednego komputera w trybie Tryb szybki, należy go ustawić na <b>Wyłączone</b> , a we wszystkich projektorach, które będą podłączane, należy ustawić ten sam SSID.
<b>SSID</b>	Wprowadź numer SSID. Identyfikator SSID należy wprowadzić, jeżeli jest dostarczany dla systemu z siecią bezprzewodową LAN, do której podłączony jest projektor. Można wprowadzić do 32 jednobajtowych znaków alfanumerycznych. SSID należy zostawić pusty lub ustawić na ANY, aby ustanowić połączenie ANY.



Menu podrzędne	Funkcja
<b>Wyszukaj punkt dostępu</b>	Kiedy Tryb połączenia jest ustawiony na <b>Zaawansowany</b> , można wyszukać otaczające punkty dostępu i ustawić SSID do podłączenia z tymi punktami. W zależności od ustawień punktu dostępu, punkty te mogą nie być wyświetlane na liście. Należy osobno ustawić opcje zabezpieczeń.  "Ekran Wyszukaj punkt dostępu" <a href="#">str.106</a>
<b>Kanał</b>	Można ustawić kanały wykorzystywane do połączenia w trybie Szybki. W przypadku zakłóceń spowodowanych innymi sygnałami, należy skorzystać z innego kanału.
<b>Wyśw. iden. SSID</b>	Aby zapobiec wyświetlaniu identyfikatora SSID na ekranie czuwania LAN, opcję tę należy ustawić w pozycji <b>Wyłączone</b> .
<b>DHCP</b>	Można ustalić (wybierając opcję <b>Włączone/Wyłączone</b> ), czy ma być używany protokół <u>DHCP</u>  . Wartość <b>Włączone</b> powoduje, że nie można ustawić żadnych innych adresów.
<b>Adres IP</b>	Można wprowadzić <u>adres IP</u>  przydzielony do projektora. W każdym polu adresu można wprowadzić liczbę z przedziału od 0 do 255. Jednakże nie można użyć poniższych adresów IP. 0.0.0.0, 127.x.x.x, od 224.0.0.0 do 255.255.255.255 (gdzie x to liczba z przedziału od 0 do 255)
<b>Maska podsieci</b>	Można wprowadzić <u>maskę podsieci</u>  projektora. W każdym polu adresu można wprowadzić liczbę z przedziału od 0 do 255. Jednakże nie można użyć poniższych masek podsieci. 0.0.0.0, 255.255.255.255
<b>Adres bramy</b>	Można wprowadzić adres IP bramy projektora. W każdym polu adresu można wprowadzić liczbę z przedziału od 0 do 255. Nie można jednak użyć następujących <u>adresów bram</u>  . 0.0.0.0, 127.x.x.x, od 224.0.0.0 do 255.255.255.255 (gdzie x to liczba z przedziału od 0 do 255)
<b>Wyśw. adresu IP</b>	Aby zapobiec wyświetlaniu adresu IP na ekranie czuwania LAN, opcję tę należy ustawić w pozycji <b>Wyłączone</b> .

Menu podrzędne	Funkcja
Kod regionu	Jest to ciąg znaków charakterystyczny dla modułu sieci bezprzewodowej LAN.

Ekran Wyszukaj punkt dostępu

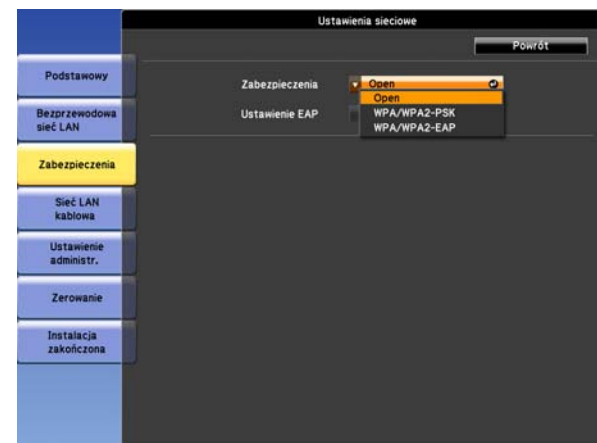
Wykryte punkty dostępu są wyświetlane na liście.



Menu podrzędne	Funkcja
Odśwież	Wyszukuje ponownie punkt dostępowy.
	Wskazuje ustanowiony już punkt dostępowy.
	Wskazuje punkty dostępu, w których ustawione są opcje zabezpieczeń. Jeśli wybrany zostanie punkt dostępu bez ustawionych opcji zabezpieczeń, pojawi się menu Bezprzewodowa sieć LAN. Jeśli wybrany zostanie punkt dostępu z ustawionymi opcjami zabezpieczeń, pojawi się menu Zabezpieczenia. Wybierz rodzaj zabezpieczeń według ustawień punktu dostępu.

## Menu Zabezpiecz.

Jeśli zainstalowany jest moduł bezprzewodowej sieci LAN, zaleca się ustawienie opcji zabezpieczeń.



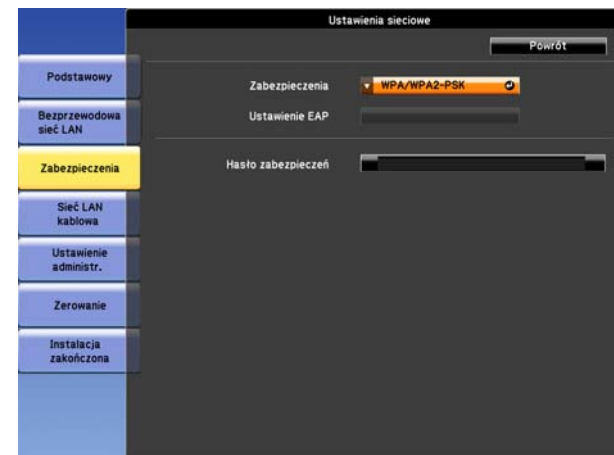


Menu podrzędne	Funkcja
<b>Zabezpiecz.</b>	<p>Można wybrać typ zabezpieczeń.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Gdy wybrano opcję Szybki           <p><b>Open:</b> Opcja zabezpieczeń nie jest ustawiona.  <b>WPA2-PSK(AES)</b> (tylko wtedy, gdy opcja <b>Aut. ustaw. SSID</b> jest ustawiona na <b>Wyłączone</b>): Komunikacja odbywa się przy użyciu opcji zabezpieczeń WPA2. Wykorzystuje metodę szyfrowania AES. Podczas ustanawiania połączenia komputera z projektorem, wprowadź wartość ustawioną w hasło zabezpieczeń.</p> </li> <li>Gdy wybrano opcję Zaawansowany           <p><b>Open:</b> Opcja zabezpieczeń nie jest ustawiona.  <b>WPA2-PSK(AES):</b> Łączy się w trybie osobistym WPA. Metoda szyfrowania jest wybierana automatycznie według ustawień punktu dostępowego. Ustaw hasło zabezpieczeń, takie samo jak dla punktu dostępu.  <b>WPA/WPA2-EAP:</b> Łączy się w trybie WPA Enterprise. Metoda szyfrowania jest wybierana automatycznie według ustawień punktu dostępowego. Wybierz tę opcję podczas korzystania z LEAP.</p> </li> </ul>



W przypadku tego projektora nie można ustawić WEP jako metody szyfrowania.

Kiedy wybrana jest opcja WPA/WPA2-PSK



Menu podrzędne	Funkcja
<b>Hasło zabezpieczeń</b>	<p>Wprowadź hasło. Można wprowadzić co najmniej 8 i maksymalnie 63 jednobajtowe znaki alfanumeryczne. Po wprowadzeniu hasła i naciśnięciu przycisku [↵], wartość jest ustawiana i wyświetlana w postaci gwiazdki (*).</p> <p>Korzystając z funkcji łącznie z EasyMP Network Projection, nie ma konieczności wprowadzania hasła zabezpieczeń w komputerze, jeśli jest to pierwsze (domyślne) hasło zabezpieczeń.</p> <p>Ze względów bezpieczeństwa zaleca się okresowe zmienianie hasła zabezpieczeń. Po zainicjowaniu ustawień sieci, wraca ona do pierwszego hasła zabezpieczeń.</p> <p>☛ "Menu Zerowanie" <a href="#">str.114</a></p> <p>Można wprowadzić maksymalnie 32 znaki w menu Konfiguracja. Gdy wprowadza się więcej niż 32 znaki, do wpisywania należy użyć przeglądarki WWW.</p> <p>☛ "Zmiana ustawień przy użyciu przeglądarki WWW(Kontrola sieci)" <a href="#">str.77</a></p> <p>W trybie Szybki, ustawiane jest pierwsze hasło zabezpieczeń.</p>

Kiedy wybrana jest opcja WPA/WPA2-EAP



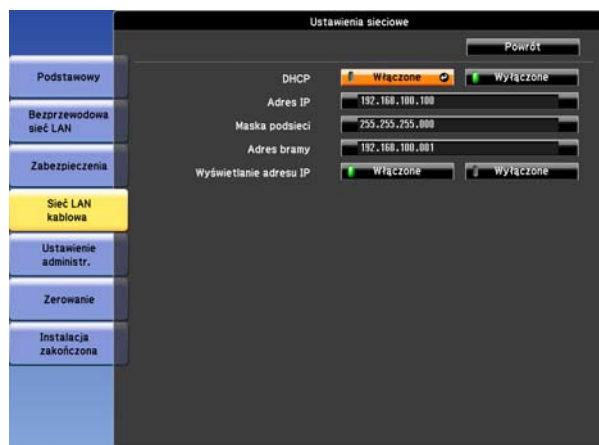
Menu podrzędne	Funkcja
<b>Ustawienie EAP</b>	<p>Ustaw protokół uwierzytelniania.</p> <p><b>PEAP:</b> Protokół uwierzytelniania powszechnie używany w Windows Server.</p> <p><b>PEAP-TLS:</b> Protokół uwierzytelniania używany w Windows Server. Ustaw, kiedy wykorzystywany jest certyfikat klienta.</p> <p><b>EAP-TLS:</b> Protokół uwierzytelniania powszechnie używany w celu zastosowania certyfikatu klienta.</p> <p><b>EAP-Fast, LEAP:</b> Wybierz te opcje, gdy są używane te protokoły uwierzytelniania.</p>

Menu podrzędne	Funkcja
<b>Nazwa użytkownika</b>	<p>Wprowadź nazwę użytkownika, która będzie używana do uwierzytelniania. Można wprowadzić do 64 jednobajtowych znaków alfanumerycznych (nie można używać spacji).</p> <p>Jeśli wybierzesz PEAP-TLS lub EAP-TLS, wyświetlana będzie nazwa użytkownika uzyskana automatycznie z certyfikatu klienta. Jeśli serwer uwierzytelniania zażąda innej nazwy użytkownika, istnieje możliwość jej zmiany.</p> <p>Można wprowadzić maksymalnie 32 znaki w menu Konfiguracja. Gdy wprowadza się więcej niż 32 znaki, do wpisywania należy użyć przeglądarki WWW.</p> <p>☛ "Zmiana ustawień przy użyciu przeglądarki WWW(Kontrola sieci)" <a href="#">str.77</a></p> <p>Jeśli konieczne również będzie wprowadzenie nazwy domeny, należy ją wprowadzić przed nazwą użytkownika i oddzielić odwrotnym ukośnikiem.</p>
<b>Hasło</b>	<p>Wprowadź hasło, które będzie używane do uwierzytelniania. Można wprowadzić do 64 jednobajtowych znaków alfanumerycznych. Po wprowadzeniu hasła i naciśnięciu przycisku <b>Zakończ</b> wartość jest ustawiana i wyświetlana w postaci gwiazdki (*).</p> <p>Można wprowadzić maksymalnie 32 znaki w menu Konfiguracja. Gdy wprowadza się więcej niż 32 znaki, do wpisywania należy użyć przeglądarki WWW.</p> <p>☛ "Zmiana ustawień przy użyciu przeglądarki WWW(Kontrola sieci)" <a href="#">str.77</a></p>
<b>Certyfikat klienta</b>	<p>Wyświetla informacje <b>Wystawiony dla</b>, <b>Wystawiony przez</b> i <b>Okres ważności</b> ustawione w zapisanym certyfikacie klienta. Jeśli certyfikat nie jest ustawiony, opcja ta jest niezapisana.</p>
<b>Zweryfikuj certyfikat serwera</b>	<p>Ustaw opcję na <b>Włączone</b>, aby zweryfikować certyfikat serwera uwierzytelniania. Aby zweryfikować certyfikat serwera, należy skonfigurować certyfikat CA.</p> <p>☛ "Ustawianie certyfikatów" <a href="#">str.79</a></p>
<b>Certyfikat CA</b>	<p>Wyświetla informacje <b>Wystawiony dla</b>, <b>Wystawiony przez</b> i <b>Okres ważności</b> ustawione w zapisanym certyfikacie CA. Jeśli certyfikat nie jest ustawiony, opcja ta jest niezapisana.</p>



Menu podrzędne	Funkcja
<b>Ustawienie nazwy serwera Radius</b>	Ustaw opcję na <b>Włączone</b> , aby wykonać uwierzytelnienie nazwy serwera podczas weryfikacji certyfikatu serwera. Określając nazwę serwera, można obniżyć ryzyko połączenia się z nieprawidłowym serwerem uwierzytelniania.
<b>Nazwa serwera Radius</b>	Określ nazwę serwera uwierzytelniania. Można wprowadzić do 32 jednobajtowych znaków alfanumerycznych.
<b>Weryf. datę ważn. cert. serwera</b>	Ustaw opcję na <b>Włączone</b> , aby zweryfikować okres ważności certyfikatu podczas weryfikacji certyfikatu serwera.

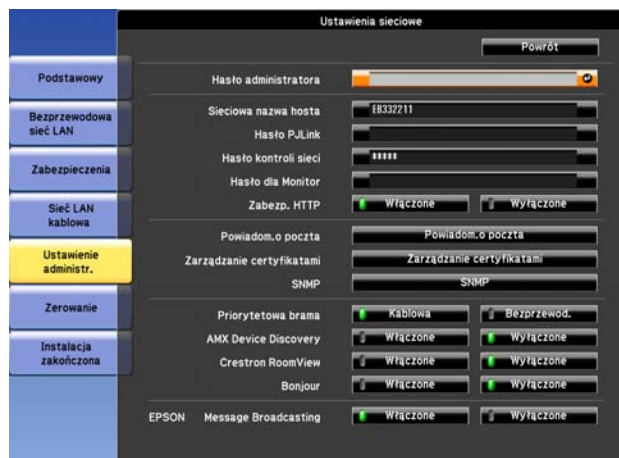
## Menu Sieć kablowa



Menu podrzędne	Funkcja
<b>DHCP</b>	Można ustalić (wybierając opcję <b>Włączone/Wyłączone</b> ), czy ma być używany protokół <b>DHCP</b> . Wartość <b>Włączone</b> powoduje, że nie można ustawić żadnych innych adresów.

Menu podrzędne	Funkcja
<b>Adres IP</b>	Można wprowadzić <u>adres IP</u> przydzielony do projektora. W każdym polu adresu można wprowadzić liczbę z przedziału od 0 do 255. Jednakże nie można użyć poniższych adresów IP. 0.0.0.0, 127.x.x.x, od 224.0.0.0 do 255.255.255.255 (gdzie x to liczba z przedziału od 0 do 255)
<b>Maska podsieci</b>	Można wprowadzić <u>maskę podsieci</u> projektora. W każdym polu adresu można wprowadzić liczbę z przedziału od 0 do 255. Jednakże nie można użyć poniższych masek podsieci. 0.0.0.0, 255.255.255.255
<b>Adres bramy</b>	Można wprowadzić adres IP bramy projektora. W każdym polu adresu można wprowadzić liczbę z przedziału od 0 do 255. Nie można jednak użyć następujących <u>adresów bram</u> . 0.0.0.0, 127.x.x.x, od 224.0.0.0 do 255.255.255.255 (gdzie x to liczba z przedziału od 0 do 255)
<b>Wyśw. adresu IP</b>	Aby zapobiec wyświetlaniu adresu IP na ekranie czuwania LAN, opcję tę należy ustawić w pozycji <b>Wyłączone</b> .

## Menu Ustawienie administr.



Menu podrzędne	Funkcja
<b>Hasło administratora</b>	Wprowadź hasło dla menu Ustawienie administr. ustawień sieciowych. Można wprowadzić do 16 jednobajtowych znaków alfanumerycznych. Jeśli hasło administratora nie jest ustawione, kliknij <b>OK</b> z pustym oknem hasła.
<b>Sieciowa nazwa hosta</b>	Wprowadź nazwę hosta dla projektora. Można wprowadzić do 15 jednobajtowych znaków alfanumerycznych.
<b>Hasło PJLink</b>	Ustawianie hasła używanego w celu korzystania z projektora przy użyciu oprogramowania zgodnego ze standardem PJLink. Można wprowadzić do 32 jednobajtowych znaków alfanumerycznych. ☛ "Informacje o standardzie PJLink" <a href="#">str.84</a>

Menu podrzędne	Funkcja
<b>Hasło kontroli sieci</b>	Ustawianie hasła, które ma być używane do wprowadzania ustawień i sterowania projektorem używając funkcji Kontrola sieci. Można wprowadzić do 8 jednobajtowych znaków alfanumerycznych. Sterowanie za pomocą sieci to funkcja komputera, która umożliwia skonfigurowanie i sterowanie projektorem za pomocą przeglądarki internetowej na komputerze podłączonym do sieci. ☛ "Zmiana ustawień przy użyciu przeglądarki WWW(Kontrola sieci)" <a href="#">str.77</a>
<b>Hasło dla Monitor</b>	Ustaw hasło, aby korzystać z programu EasyMP Monitor. Można wprowadzić do 16 jednobajtowych znaków alfanumerycznych.
<b>Zabezp. HTTP</b>	Komunikacja pomiędzy projektorem i komputerem podczas używania funkcji Kontrola sieci jest szyfrowana. Podczas ustawiania opcji zabezpieczeń funkcji Kontrola sieci zaleca się ustawienie opcji <b>Włączone</b> .
<b>Powiadom.o pocztę</b>	Przechodzi do menu ustawienia Powiadom.o pocztę. ☛ "Menu Powiadom.o pocztę" <a href="#">str.111</a>
<b>Zarządzanie certyfikatami</b>	Przechodzi do menu ustawień Zarządzanie certyfikatami. ☛ "Menu Zarządzanie certyfikatami" <a href="#">str.112</a>
<b>SNMP</b>	Przechodzi do menu ustawień SNMP. ☛ "Menu SNMP" <a href="#">str.113</a>
<b>Priorytetowa brama</b>	W przypadku priorytetowej bramy należy wybrać opcję <b>Kablowa</b> lub <b>Bezprzewod.</b>
<b>AMX Device Discovery</b>	Ustawienie <b>Włączone</b> zezwala na wykrycie podłączonego do sieci projektora za pomocą funkcji <u>AMX Device Discovery</u> ☛. Ustaw tę funkcję w pozycji <b>Wyłączone</b> , jeśli projektor nie został podłączony do środowiska zarządzanego przez kontroler AMX lub AMX Device Discovery.

Menu podrzędne	Funkcja
<b>Crestron Room-View</b>	<p>Ustaw tę opcję na <b>Włączone</b> tylko w przypadku monitorowania i sterowania projektorem poprzez sieć za pomocą oprogramowania Crestron RoomView®. W przeciwnym razie ustaw tę opcję na <b>Wyłączone</b>.</p> <p>☞ "Informacje o funkcji Crestron RoomView®" <a href="#">str.85</a></p> <p>Zmiany ustawień projektora są stosowane po jego ponownym uruchomieniu.</p> <p>Po ustawieniu tej opcji na <b>Włączone</b> następujące funkcje nie będą dostępne.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Kontrola sieci</li> <li>• Rozsyłanie wiadomości (dodatek Message Broadcasting do oprogramowania EasyMP Monitor)</li> </ul>
<b>Bonjour</b>	<p>Wartość <b>Włączone</b> należy ustawić w przypadku nawiązywania połączenia z siecią za pomocą funkcji Bonjour. Szczegółowe informacje dotyczące usługi Bonjour można znaleźć w witrynie internetowej firmy Apple.</p> <p><a href="http://www.apple.com/">http://www.apple.com/</a></p>
<b>EPSON Message Broadcasting</b>	<p>Funkcję EPSON Message Broadcasting można włączyć lub wyłączyć.</p> <p>Funkcję Message Broadcasting i jej instrukcję obsługi można pobrać z następującej witryny internetowej.</p> <p><a href="http://www.epson.com">http://www.epson.com</a></p>


## Menu Powiadom.o poczta

Gdy to ustawienie jest włączone, w przypadku wystąpienia problemu z projektorem lub ostrzeżenia, użytkownik otrzyma powiadomienie e-mail.

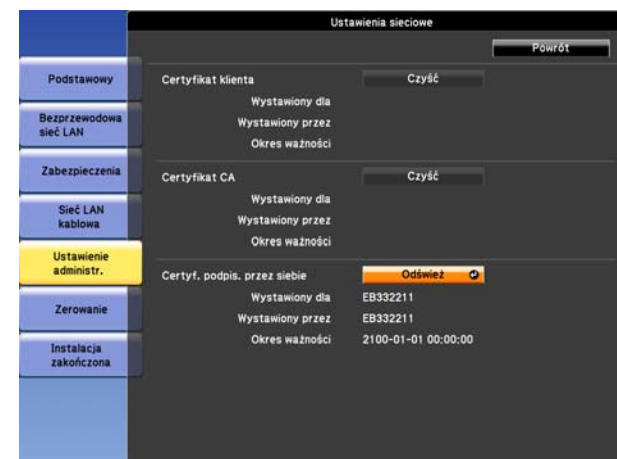
☞ "Powiadomienie e-mail o błędzie odczytu" [str.82](#)



Menu podrzędne	Funkcja
<b>Powiadom.o poczta</b>	Ustaw na <b>Włączone</b> , aby wysyłać wiadomość e-mail na wcześniej określone adresy w przypadku wystąpienia problemu z projektorem lub konieczności wysłania ostrzeżenia.
<b>Serwer SMTP</b>	Można wprowadzić <u>Adres IP</u> serwera SMTP dla projektora. W każdym polu adresu można wprowadzić liczbę z przedziału od 0 do 255. Jednakże nie można użyć poniższych adresów IP. 127.x.x.x, od 224.0.0.0 do 255.255.255.255 (gdzie x to liczba z przedziału od 0 do 255)
<b>Numer portu</b>	Można wprowadzić numer portu serwera SMTP. Wartością domyślną jest 25. Istnieje możliwość wprowadzenia wartości liczbowych w zakresie od 1 do 65535.

Menu podrzędne	Funkcja
<b>Adres e-mail 1/ Adres e-mail 2/ Adres e-mail 3</b>	<p>Możesz wprowadzić adres e-mail, pod który będą wysyłane powiadomienia. Można zarejestrować do trzech punktów przeznaczenia. Przy wprowadzaniu adresów e-mail można użyć do 64 jednobajtowych znaków alfanumerycznych.</p> <p>Można wprowadzić maksymalnie 32 znaki w menu Konfiguracja. Gdy wprowadza się więcej niż 32 znaki, do wpisywania należy użyć przeglądarki WWW.</p> <p> "Zmiana ustawień przy użyciu przeglądarki WWW(Kontrola sieci)" <a href="#">str.77</a></p> <p>Adres 1 to adres e-mail nadawcy powiadomienia.</p>
<b>Ustawianie zdarzenia powiadomienia</b>	<p>Użytkownik może wybrać różne problemy lub ostrzeżenia, o których chce być powiadamiany pocztą elektroniczną. Gdy w projektorze wystąpi dany problem lub ostrzeżenie, na określony <b>adres e-mail</b> zostanie wysłany e-mail z powiadomieniem o wystąpieniu problemu lub ostrzeżenia. Można wybrać wiele spośród wyświetlanych pozycji.</p>

## Menu Zarządzanie certyfikatami



Menu podrzędne	Funkcja
<b>Certyfikat klienta</b>	<p>Wyświetla informacje <b>Wystawiony dla</b>, <b>Wystawiony przez</b> i <b>Okres ważności</b> ustawione w zapisanym certyfikacie klienta. Jeśli certyfikat nie jest ustawiony, opcja ta jest niezapisana. Należy ustawić opcję na Certyfikat klienta, gdy wybrano opcję <b>WPA/WPA2-EAP</b> w menu <b>Zabezpieczenia</b>, a opcję <b>PEAP-TLS</b> lub <b>EAP-TLS</b> w menu <b>Ustawienie EAP</b>. Wybierz opcję <b>Czyść</b>, aby usunąć zapisany certyfikat.</p>
<b>Certyfikat CA</b>	<p>Wyświetla informacje <b>Wystawiony dla</b>, <b>Wystawiony przez</b> i <b>Okres ważności</b> ustawione w zapisanym certyfikacie CA. Jeśli certyfikat nie jest ustawiony, opcja ta jest niezapisana. Należy ustawić opcję na Certyfikat CA, gdy wybrano opcję <b>WPA/WPA2-EAP</b> w menu <b>Zabezpieczenia</b> podczas weryfikowania certyfikatu serwera uwierzytelniania. Wybierz opcję <b>Czyść</b>, aby usunąć zapisany certyfikat.</p>

Menu podrzędne	Funkcja
<b>Certyf. podpis. przez siebie</b>	<p>(Ustawienie to może być wybrane tylko wtedy, gdy opcja <b>Zabezp. HTTP</b> jest ustawiona na <b>Włączone</b>.)</p> <p>Wyświetlane są informacje <b>Wystawiony dla</b>, <b>Wystawiony przez</b> i <b>Okres ważności</b> przechowywane w certyfikacie obsługiwany przez funkcję serwera w projektorze. Informacje te nie są wyświetlane, jeśli ustawiona jest opcja Certyfikat serwera WWW.</p> <p>Wybierz opcję <b>Odśwież</b>, aby zaktualizować certyfikat z podpisem własnym.</p>
<b>Certyfikat serwera WWW</b>	<p>(Ustawienie to może być wybrane tylko wtedy, gdy opcja <b>Zabezp. HTTP</b> jest ustawiona na <b>Włączone</b>.)</p> <p>Wyświetlane są informacje <b>Wystawiony dla</b>, <b>Wystawiony przez</b> i <b>Okres ważności</b> przechowywane w certyfikacie ustawionym w projektorze. Informacje te nie są wyświetlane, jeśli ustawiona jest opcja Certyf. podpis. przez siebie.</p> <p>Wybierz opcję <b>Czyść</b>, aby usunąć zapisany certyfikat.</p>



- Do ustawienia certyfikatów wykorzystywana jest funkcja Kontroli sieci.  
☛ "Ustawianie certyfikatów" [str.79](#)
- Cyfrowe certyfikaty można także instalować w projektorze z podłączonego urządzenia pamięci USB. Jeśli jednak certyfikat zostanie zainstalowany zarówno z pamięci USB, jak i z sieci, może zostać zainstalowany nieprawidłowo.

## Menu SNMP



Menu podrzędne	Funkcja
<b>SNMP</b>	<p>Ustaw na <b>Włączone</b>, aby monitorować projektor przy użyciu protokołu <b>SNMP</b>. W celu monitorowania projektora, należy zainstalować program zarządzania SNMP na komputerze. Protokół SNMP powinien być zarządzany przez administratora sieci. Domyślne ustawienie to <b>Wyłączone</b>.</p>
<b>Trap IP adres 1/ Trap IP adres 2</b>	<p>Można zarejestrować maksymalnie dwa punkty docelowe powiadamiania pułapek SNMP.</p> <p>W każdym polu adresu można wprowadzić liczbę z przedziału od 0 do 255.</p> <p>Jednakże nie można użyć poniższych adresów IP. 127.x.x.x, od 224.0.0.0 do 255.255.255.255 (gdzie x to liczba z przedziału od 0 do 255)</p>
<b>Nazwa grupy</b>	<p>Ustaw nazwę społeczności SNMP. Można wprowadzić do 32 bajtowych znaków alfanumerycznych.</p>

## Menu Zerowanie

Zeruje wszystkie ustawienia sieci.

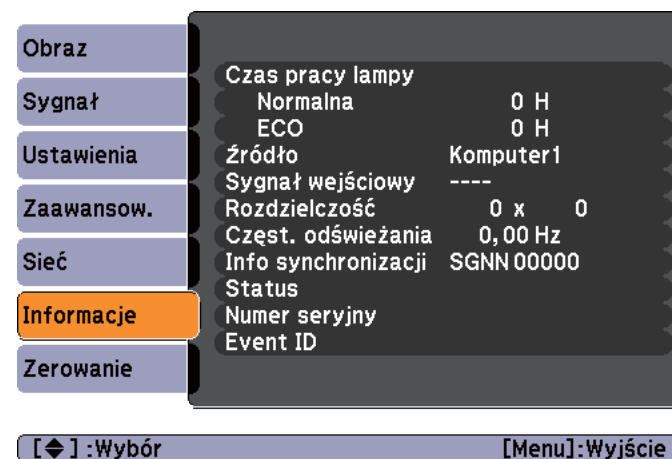


Menu podrzędne	Funkcja
<b>Wyzerowanie ustawień sieciowych</b>	Aby wyzerować wszystkie Ustawienia sieciowe, wybierz opcję <b>Tak</b> . Po wyzerowaniu ustawień sieciowych, ustawienia menu Hasło zabezpieczeń, Hasło administratora i Zarządzanie certyfikatami zmieniają się na wartości domyślne, a certyfikaty są usuwane. Po wyzerowaniu ustawień, zostanie wyświetlone menu Podstawowy.

## Menu Informacje (Bez możliwości zmian)

Menu to pozwala na sprawdzenie stanu odbieranych sygnałów wideo oraz stanu projektora. Liczba wyświetlanych elementów menu zależy od źródła odbieranego sygnału wideo. W zależności od modelu, niektóre funkcje są niedostępne.

"Automatyczne wykrywanie odbieranego sygnału i zmiana wyświetlanego obrazu (Wyszukaj źródło)" [str.35](#)

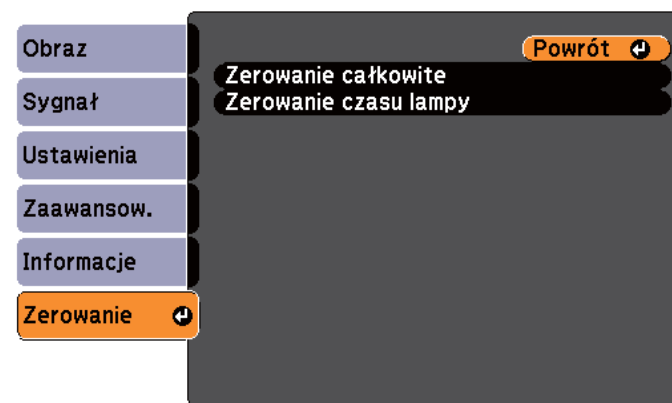


Menu podrzędne	Funkcja
<b>Czas pracy lampy</b>	Pozwala wyświetlić całkowity czas pracy lampy*. Gdy osiągnie on poziom alarmowy lampy, znaki będą wyświetlane w żółtym kolorze.
<b>Źródło</b>	Możesz wyświetlić nazwę źródła, do którego podłączone jest zewnętrzne urządzenie wysyłające obraz.
<b>Sygnał wejściowy</b>	Możesz wyświetlać zawartość opcji <b>Sygnał wejściowy</b> w menu <b>Sygnał</b> , zgodnie z ustawieniami parametru Źródło.
<b>Rozdzielczość</b>	Pozwala wyświetlić informację o rozdzielczości.
<b>Sygnał wideo</b>	Pozwala wyświetlić ustawienia opcji <b>Sygnał wideo</b> w menu <b>Sygnał</b> .
<b>Częst. odświeżania</b>	Możesz wyświetlić informacje o <u>częstotliwości odświeżania</u> ».
<b>Info synchronizacji</b>	Możesz wyświetlić informacje o sygnale wideo. Informacja ta może być potrzebna, gdy projektor będzie wymagał naprawy.

Menu podrzędne	Funkcja
<b>Status</b>	Jest to informacja na temat błędów, które wystąpiły w projektorze. Informacja ta może być potrzebna, gdy projektor będzie wymagał naprawy.
<b>Numer seryjny</b>	Wyświetlanie numeru seryjnego projektora.
<b>Event ID</b>	Wyświetla dziennik błędów aplikacji. ☛ "Informacje o Event ID" <a href="#">str.133</a>

\* Całkowity czas pracy będzie wyświetlany jako „0H” przez pierwsze 10 godzin. Czas równy lub dłuższy niż 10 godzin będzie wyświetlany jako „10H”, „11H” itd.

## Menu Zerowanie



[Esc] / [↩] : Powrót [⬆] : Wybór [Menu] : Wyjście

Menu podrzędne	Funkcja
<b>Zerowanie całkowite</b>	Możesz przywrócić ustawienia domyślne wszystkich elementów w menu Konfiguracja. Następujące pozycje nie zerują się do wartości domyślnych: <b>Sygnał wejściowy, Logo użytkownika</b> , wszystkie pozycje menu <b>Sieć, Czas pracy lampy, Język, Hasło, Przycisk użytkownika</b> .
<b>Zerowanie czasu lampy</b>	Zeruje całkowitą liczbę godzin pracy lampy. Należy wyzerować ten licznik po wymianie lampy.



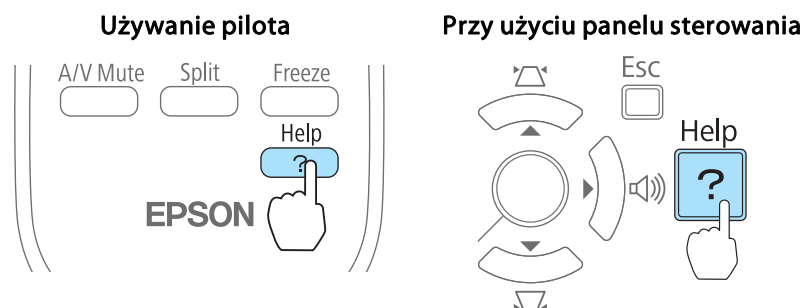
# Rozwiązywanie problemów

Ten rozdział opisuje, jak zidentyfikować problemy i co zrobić, gdy problem zostanie znaleziony.

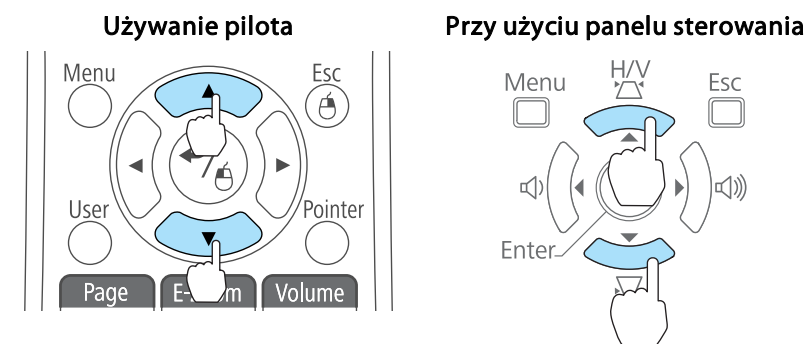
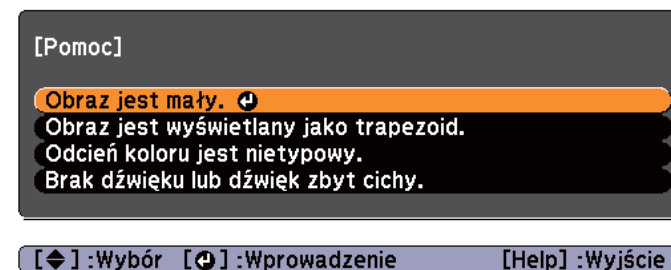


W przypadku wystąpienia problemu z projektorem można wyświetlić ekran pomocy, naciskając przycisk Help. Problem można rozwiązać odpowiadając na pytania.

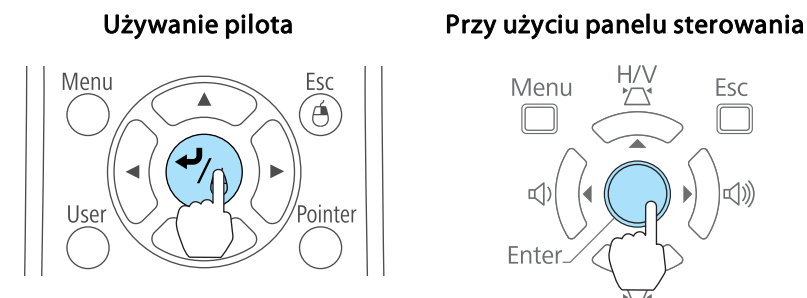
- 1 Naciśnij przycisk [Help].  
Zostanie wyświetlony ekran Pomoc.



- 2 Wybierz element menu.



- 3 Potwierdź wybór.



Pytania i odpowiedzi są wyświetlane, jak pokazano na poniższym ekranie.

Naciśnij przycisk [Help], aby zamknąć ekran Pomoc.

### Obraz jest mały.

- ❓ Czy powiększenie ustawione jest na minimum?
  - Użyj pierścienia powiększenia, aby zmienić rozmiar obrazu.
- ❓ Czy projektor jest zbyt blisko ekranu?
  - Odsuń projektor od ekranu.

[Esc] :Powrót

[Help] :Wyjście



Jeśli funkcja Pomoc nie pomogła rozwiązać problemu, patrz poniżej.

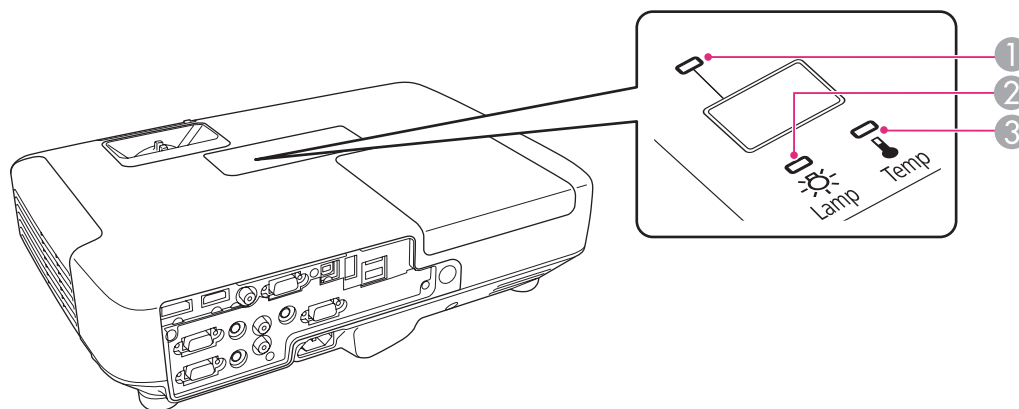
☞ "Rozwiązywanie Problemów" [str.119](#)

Jeśli wystąpił problem z projektorem, najpierw sprawdź stan wskaźników projektora i zapoznaj się z rozdziałem „Odczytywanie stanu wskaźników” poniżej. Patrz poniżej, jeśli wskaźniki nie wskazują jasno problemu.

☛ "Gdy stan wskaźników nie zasugerował rozwiązania" [str.122](#)





## Odczytywanie Stanu Wskaźników

Projektor jest wyposażony w następujące trzy wskaźniki stanu pracy projektora.



### 1 Wskaźnik zasilania

Pokazują stan pracy urządzenia.

-  Stan gotowości  
Gdy w stanie gotowości zostanie naciśnięty przycisk [⏻], rozpocznie się projekcja.
-  Przygotowanie do monitorowania sieci lub przebiega proces schładzania  
Wszystkie przyciski są nieaktywne, gdy miga kontrolka.
-  Nagrzewanie  
Czas nagrzewania wynosi około 30 sekund. Gdy nagrzewanie zostanie ukończone, wskaźnik przestanie migać.  
Przycisk [⏻] jest nieaktywny podczas nagrzewania.
-  Wyświetlanie

### 2 Wskaźnik lampy

Pokazują stan lampy projekcyjnej.

### 3 Wskaźnik temperatury

























Wskazują stan temperatury wewnętrznej.










Skorzystaj z zamieszczonej tabeli, aby sprawdzić znaczenie wskaźników oraz usunąć problem, który sygnalizują.

Jeśli wskaźniki się nie świecą, sprawdź czy kabel zasilania jest prawidłowo włączony i czy energia elektryczna jest prawidłowo dostarczana.

Czasem, nawet jeśli kabel zasilania został odłączony, wskaźnik [⏻] świeci się przez krótki czas, ale nie jest to usterka.

■ : Świeci się ■ : Miga □ : Nie świeci się □ : Różnie w zależności od stanu projektora

Stan	Przyczyna	Sposób usunięcia problemu lub stan
     	Błąd wewnętrzny	<p>Przestań korzystać z projektora, odłącz wtyczkę przewodu zasilającego z gniazda elektrycznego i skontaktuj się ze sprzedawcą lub przedstawicielem firmy pod najbliższym adresem wymienionym w dokumencie Projektor Epson — lista adresów.</p> <p>☞ <a href="#">Projektor Epson — lista adresów</a></p>
     	Błąd wentylatora Błąd czujnika	<p>Przestań korzystać z projektora, odłącz wtyczkę przewodu zasilającego z gniazda elektrycznego i skontaktuj się ze sprzedawcą lub przedstawicielem firmy pod najbliższym adresem wymienionym w dokumencie Projektor Epson — lista adresów.</p> <p>☞ <a href="#">Projektor Epson — lista adresów</a></p>
     	Temp. za wysoka (Przegrzewanie)	<p>Lampa automatycznie wyłącza się i projekcja zostaje wstrzymana. Poczekać około pięciu minut. Po około pięciu minutach projektor przejdzie w stan gotowości, więc sprawdź następujące dwa punkty.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Sprawdź czy filtr powietrza oraz otwory wentylatora są czyste i czy projektor nie przylega do ściany.</li> <li>• Jeśli filtr powietrza jest zatkany, wyczyść go lub wymień. <ul style="list-style-type: none"> <li>☞ "Czyszczenie filtra powietrza" <a href="#">str.136</a></li> <li>☞ "Wymiana filtra powietrza" <a href="#">str.142</a></li> </ul> </li> </ul> <p>Jeśli błąd nadal występuje, przestań korzystać z projektora, odłącz wtyczkę przewodu zasilającego z gniazda elektrycznego i skontaktuj się ze sprzedawcą lub przedstawicielem firmy pod najbliższym adresem wymienionym na liście Projektor Epson — lista adresów.</p> <p>☞ <a href="#">Projektor Epson — lista adresów</a></p>
		<p>Jeśli projektor jest używany na wysokości powyżej 1500 metrów n.p.m., ustaw <b>Tryb dużej wysokości</b> na pozycję <b>Włączone</b>.</p> <p>☞ "Menu Zaawansow." <a href="#">str.100</a></p>
     	Błąd lampy Awaria lampy	<p>Sprawdź następujące dwa punkty.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Wyjmij lampę i sprawdź, czy nie jest pęknięta. <ul style="list-style-type: none"> <li>☞ "Wymiana lampy" <a href="#">str.138</a></li> </ul> </li> <li>• Wyczyść filtr powietrza. <ul style="list-style-type: none"> <li>☞ "Czyszczenie filtra powietrza" <a href="#">str.136</a></li> </ul> </li> </ul>

Stan	Przyczyna	Sposób usunięcia problemu lub stan
		<p><b>Jeśli lampa nie jest pęknięta:</b> Włóż lampę z powrotem i włącz zasilanie.</p> <p><b>Jeśli błąd nadal występuje:</b> Wymień lampę na nową i włącz zasilanie.</p> <p><b>Jeśli błąd nadal występuje:</b> Przestań korzystać z projektora, odłącz wtyczkę przewodu zasilającego z gniazda elektrycznego i skontaktuj się ze sprzedawcą lub przedstawicielem firmy pod najbliższym adresem wymienionym w Projektor Epson — lista adresów.</p> <p>☞ <a href="#">Projektor Epson — lista adresów</a></p> <p><b>Jeśli lampa jest pęknięta:</b> Skontaktuj się ze sprzedawcą lub przedstawicielem firmy pod najbliższym adresem wymienionym w Projektor Epson — lista adresów. (Do momentu wymiany lampy nie można wyświetlać obrazów).</p> <p>☞ <a href="#">Projektor Epson — lista adresów</a></p> <p>Jeśli projektor jest używany na wysokości powyżej 1500 metrów n.p.m., ustaw <b>Tryb dużej wysokości</b> na pozycję <b>Włączone</b>.</p> <p>☞ "Menu Zaawansow." <a href="#">str.100</a></p>
  	Błąd Auto Iris Bł. zasil.	<p>Przestań korzystać z projektora, odłącz wtyczkę przewodu zasilającego z gniazda elektrycznego i skontaktuj się ze sprzedawcą lub przedstawicielem firmy pod najbliższym adresem wymienionym w dokumencie Projektor Epson — lista adresów.</p> <p>☞ <a href="#">Projektor Epson — lista adresów</a></p>
  	Ostrzeż. wys. temp.	<p>(To nie jest usterka. Jednakże, jeśli temperatura wzrośnie ponownie zbyt wysoko, projektor wyłączy się automatycznie.)</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Sprawdź czy filtr powietrza oraz otwory wentylatora są czyste i czy projektor nie przylega do ścian.</li> <li>• Jeśli filtr powietrza jest zatkany, wyczyść go lub wymień.</li> </ul> <p>☞ "Czyszczenie filtra powietrza" <a href="#">str.136</a></p> <p>☞ "Wymiana filtra powietrza" <a href="#">str.142</a></p>
  	Wymień lampę	<p>Należy ją wymienić na nową lampę.</p> <p>☞ "Wymiana lampy" <a href="#">str.138</a></p> <p>Jeśli po upływie okresu eksploatacji lampa będzie nadal używana, zwiększa się ryzyko wybuchu lampy. Wymień lampę na nową jak najszybciej.</p>













- Jeśli projektor nie działa prawidłowo, pomimo że wszystkie wskaźniki działają normalnie, patrz poniżej.
- ☞ "Gdy stan wskaźników nie zasugerował rozwiązania" [str.122](#)
- Jeśli stan wskaźników nie został wymieniony w tej tabeli, przestań korzystać z projektora, odłącz wtyczkę przewodu zasilającego z gniazda elektrycznego i skontaktuj się ze sprzedawcą lub przedstawicielem firmy pod najbliższym adresem wymienionym w Projektor Epson — lista adresów.
- ☞ [Projektor Epson — lista adresów](#)

## Gdy stan wskaźników nie zasugerował rozwiązania

Jeśli występuje jakikolwiek z następujących problemów i wskaźniki nie sugerują rozwiązania, przejdź na stronę poświęconą danemu problemowi.






### Problemy związane z obrazem

<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Brak obrazu</b> Projekcja nie uruchamia się, obszar projekcji jest całkowicie czarny, obszar projekcji jest całkowicie niebieski.</li> </ul>	 <a href="#">str.123</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Nie jest wyświetlane video</b> Obrazy ruchome wyświetlane z komputera są czarne i nic się nie wyświetla lub ruchome obrazy nie są odtwarzane na komputerze.</li> </ul>	 <a href="#">str.124</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Projekcja zatrzymuje się samoczynnie</b></li> </ul>	 <a href="#">str.124</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Wyświetla się komunikat "Nieobsługiwane"</b></li> </ul>	 <a href="#">str.124</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Wyświetla się komunikat "Brak sygnału"</b></li> </ul>	 <a href="#">str.125</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Obraz jest rozmyty, nieostry lub zniekształcony</b></li> </ul>	 <a href="#">str.125</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Na obrazie pojawiają się zakłócenia lub zniekształcenia</b></li> </ul>	 <a href="#">str.126</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Obraz jest obcięty (duży) lub jest mały, ma nieprawidłowy współczynnik kształtu lub obraz został odwrócony</b> Tylko część obrazu jest wyświetlona, proporcja wysokości i szerokości obrazu nie jest prawidłowa, obraz jest odwrócony w kierunku góra/dół lub w lewo/w prawo.</li> </ul>	 <a href="#">str.127</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Kolory obrazu są nieprawidłowe</b> Cały obraz wyświetlany jest w odcieniach koloru purpurowego lub zielonego, obrazy są czarno-białe lub kolory matowe.</li> </ul>	 <a href="#">str.128</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Obraz jest zbyt ciemny</b></li> </ul>	 <a href="#">str.128</a>

### Problemy podczas rozpoczynania projekcji

<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Projektor nie włącza się</b></li> </ul>	 <a href="#">str.129</a>
---	--

### Inne problemy

<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Brak dźwięku lub dźwięk jest bardzo słaby</b></li> </ul>	 <a href="#">str.129</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Pilot nie działa</b></li> </ul>	 <a href="#">str.130</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Chcę zmienić język komunikatów i menu</b></li> </ul>	 <a href="#">str.131</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Nie można otrzymać powiadomienia pocztą, nawet gdy w projektorze wystąpi nieprawidłowość</b></li> </ul>	 <a href="#">str.131</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Nazwy plików obrazów nie są właściwie wyświetlane w pokazie slajdów</b></li> </ul>	 <a href="#">str.132</a>

## Problemy związane z obrazem

### Brak obrazu

Sprawdź	Rozwiązanie
Czy został naciśnięty przycisk [⏻]?	Naciśnij przycisk [⏻], aby włączyć zasilanie.
Czy wskaźniki są wyłączone?	Przewód zasilania nie jest prawidłowo podłączony lub energia elektryczna nie jest dostarczana. Podłącz prawidłowo kabel zasilania projektora. ☛ "Od montażu do projekcji" <a href="#">str.34</a> Sprawdź, czy gniazdko elektryczne lub źródło energii działają prawidłowo.
Czy włączona jest funkcja Wycisz A/V?	Naciśnij przycisk [A/V Mute] na pilocie, aby wyłączyć funkcję Wycisz A/V. ☛ "Tymczasowe ukrycie dźwięku i obrazu (Wycisz A/V)" <a href="#">str.59</a>
Czy zamknięty został suwak ściszenia A/V ?	Otwórz suwak ściszenia A/V. ☛ "Przód/Góra" <a href="#">str.12</a>
Czy ustawienia menu Konfiguracja są poprawne?	Zeruje wszystkie ustawienia. ☛ Menu <b>Zerowanie - Zerowanie całkowite</b> <a href="#">str.115</a>
Czy obraz, który ma być wyświetlany jest całkowicie czarny? (Tylko podczas projekcji obrazu z komputera)	Niektóre obrazy, jak na przykład wygaszacze ekranu, mogą być całkowicie czarne.
Czy ustawienia formatu sygnału obrazu są prawidłowe? (Tylko podczas projekcji obrazu ze źródła video)	Zmień ustawienia w zależności od właściwości sygnału z podłączonego urządzenia. ☛ <b>Sygnał - Sygnał wideo</b> <a href="#">str.96</a>
Czy przewód USB został prawidłowo podłączony? (W przypadku projekcji USB Display)	Sprawdź, czy przewód USB jest właściwie podłączony. Podłącz go ponownie, jeśli nie jest podłączony lub jest podłączony nieprawidłowo.
Czy program Windows Media Center jest wyświetlany na pełnym ekranie? (W przypadku projekcji przy użyciu USB Display lub połączenia sieciowego)	Gdy program Windows Media Center jest wyświetlany na pełnym ekranie, projekcja przy użyciu USB Display lub połączenia sieciowego jest niemożliwa. Zmniejsz rozmiar ekranu.
Czy wyświetlona jest aplikacja korzystająca z funkcji DirectX systemu Windows? (W przypadku projekcji przy użyciu USB Display lub połączenia sieciowego)	Aplikacje korzystające z funkcji DirectX systemu Windows mogą nie wyświetlać obrazów prawidłowo.

### Nie jest wyświetlane video

Sprawdź	Rozwiązanie
Czy sygnał obrazu z komputera jest wysyłany na wyświetlacz LCD lub monitor? (Tylko podczas projekcji obrazu z komputera przenośnego lub komputera z wbudowanym ekranem LCD)	Zmień sygnał wideo z komputera tak, by był wysyłany tylko na wyjście zewnętrzne. Sprawdź instrukcję obsługi komputera lub skontaktuj się z producentem komputera.
Czy treść obrazu ruchomego, który ma być wyświetlony, jest chroniona prawami autorskimi?	W projektorze mogą wystąpić problemy z wyświetlaniem chronionych prawami autorskimi ruchomych obrazów, które są odtwarzane na komputerze. Szczegółowe informacje znajdują się w przewodniku użytkownika dostarczonym razem z odtwarzaczem.

### Projekcja zatrzymuje się samoczynnie

Sprawdź	Rozwiązanie
Czy opcja <b>Tryb uśpienia</b> jest ustawiona na wartość <b>Włączone</b> ?	Naciśnij przycisk [⏻], aby włączyć zasilanie. Jeśli nie chcesz używać opcji Tryb uśpienia, zmień wartość ustawienia na <b>Wyłączone</b> . ☛ Menu <b>Zaawansow.</b> - <b>Działanie</b> - <b>Tryb uśpienia</b> <a href="#">str.100</a>

### Pojawia się komunikat "Nieobsługiwane"

Sprawdź	Rozwiązanie
Czy ustawienia formatu sygnału obrazu są prawidłowe? (Tylko podczas projekcji obrazu ze źródła video)	Zmień ustawienia w zależności od właściwości sygnału z podłączonego urządzenia. ☛ <b>Sygnał</b> - <b>Sygnał wideo</b> <a href="#">str.96</a>
Czy rozdzielczość sygnału obrazu oraz częstotliwość odświeżania są odpowiednie dla bieżącego trybu? (Tylko podczas projekcji obrazu z komputera)	Przeczytaj w dokumentacji komputera, w jaki sposób zmienić rozdzielczość sygnału obrazu oraz szybkość odświeżania sygnału wyjściowego komputera. ☛ "Obsługiwane monitory" <a href="#">str.150</a>



### Pojawia się komunikat "Brak sygnału"

Sprawdź	Rozwiązanie
Czy kable są podłączone prawidłowo?	Sprawdź, czy wszystkie przewody wymagane do projekcji są starannie podłączone. Sprawdź, czy kable nie są odłączone oraz czy nie mają luźnych styków. ☛ "Od montażu do projekcji" <a href="#">str.34</a>
Czy wybrano prawidłowe gniazdo?	Zmień obraz, naciskając przycisk [Source Search] na pilocie lub panelu sterowania. ☛ "Automatyczne wykrywanie odbieranego sygnału i zmiana wyświetlanego obrazu (Wyszukaj źródło)" <a href="#">str.35</a>
Czy włączone jest zasilanie komputera albo źródła sygnału wideo?	Włącz zasilanie urządzenia.
Czy sygnał jest wysyłany do projektora? (Tylko podczas projekcji obrazu z komputera przenośnego lub komputera z wbudowanym ekranem LCD)	Jeśli sygnał obrazu jest wysyłany jedynie do monitora LCD komputera lub monitora dodatkowego, zmień ustawienie, aby sygnał był wysyłany do urządzenia zewnętrznego i na monitor komputera. W niektórych modelach komputerów, gdy sygnały obrazów są wysyłane na zewnątrz, nie pojawiają się już na monitorze LCD lub monitorze dodatkowym. Jeśli podłączenie jest wykonywane w momencie, gdy zasilanie projektora lub komputera jest włączone, klawisz Fn (klawisz funkcyjny), który zmienia sygnał obrazu komputera na wyjście zewnętrzne może nie działać. Wyłącz i włącz zasilanie komputera oraz projektora. ☛ "Od montażu do projekcji" <a href="#">str.34</a> ☛ Dokumentacja komputera

### Obraz jest rozmyty, nieostry lub zniekształcony

Sprawdź	Rozwiązanie
Czy dla opcji <b>Autom. geom.poz/pion</b> wybrane jest ustawienie <b>Wyłączone</b> ?	Ustawienie tej pozycji na <b>Włączone</b> włączy funkcję Autom. geom.poz/pion. ☛ <b>Ustawienia — Geometria obrazu — Geom. poz/pion — Autom. geom.poz/pion</b> <a href="#">str.99</a> Jeśli używasz projektora z tym ustawieniem wyłączonym, wyreguluj obraz ręcznie. ☛ "Ręczna korekta" <a href="#">str.40</a>
Czy ostrość jest wyregulowana prawidłowo?	Obracaj pokrętko ostrości, aby ustawić ostrość. Jeśli ustawienie ostrości nie jest prawidłowe, naciśnij przycisk [Focus Help]. ☛ "Korygowanie ostrości" <a href="#">str.46</a>
Czy projektor jest w prawidłowej odległości?	Czy odległość projektora od ekranu jest większa niż odległość zalecana? Ustaw projektor w zalecanej odległości. ☛ "Rozmiar Ekranu i Projekcji" <a href="#">str.147</a>

Sprawdź	Rozwiązanie
Czy wartość regulacji zniekształcenia trapezowego nie jest za duża?	Zmniejsz kąt projekcji, aby zmniejszyć zniekształcenie trapezowe. ☛ "Ustawianie pozycji obrazu" <a href="#">str.46</a>
Czy obiektyw zaparował?	Jeśli projektor jest nagle przeniesiony z zimnego otoczenia do ciepłego otoczenia, lub jeśli nastąpi nagła zmiana temperatury, na obiektywie może pojawić się skroplenie pary wodnej, co może spowodować, że obraz stanie się niewyraźny. Umieść monitor w pomieszczeniu projekcji godzinę przed użyciem. Jeśli na obiektywie pojawi się skroplenie, wyłącz projektor i poczekaj aż zniknie.

## Na obrazie pojawiają się zakłócenia lub zniekształcenia

Sprawdź	Rozwiązanie
Czy ustawienia formatu sygnału obrazu są prawidłowe? (Tylko podczas projekcji obrazu ze źródła video)	Zmień ustawienia w zależności od właściwości sygnału z podłączonego urządzenia. ☛ <b>Sygnał - Sygnał wideo</b> <a href="#">str.96</a>
Czy kable są podłączone prawidłowo?	Sprawdź czy wszystkie kable wymagane do projekcji są starannie podłączone. ☛ "Podłączanie sprzętu" <a href="#">str.26</a>
Czy używasz przedłużacza?	Jeśli używasz przedłużacza, zakłócenia elektryczne mogą mieć wpływ na sygnał. Użyj kabli dostarczonych z projektorem, aby sprawdzić, czy kabel przedłużacza jest przyczyną problemu.
Czy wybrano prawidłową rozdzielczość? (Tylko podczas projekcji obrazu z komputera)	Zmień ustawienia komputera w taki sposób, aby sygnał wychodzący był kompatybilny z tym projektorem. ☛ "Obsługiwane monitory" <a href="#">str.150</a> ☛ Dokumentacja komputera
Czy ustawienia <b>Synchronizacja</b> i <b>Traking</b> są prawidłowo wyregulowane? (Tylko podczas projekcji obrazu z komputera)	Naciśnij przycisk [Auto] na pilocie lub przycisk [↩] na panelu sterowania, aby przeprowadzić automatyczną regulację. Jeśli nawet po przeprowadzeniu automatycznej regulacji obraz nie jest wyregulowany prawidłowo, można spróbować regulacji w menu Konfiguracja. ☛ Menu <b>Sygnał - Traking, Synchronizacja</b> <a href="#">str.96</a>
Czy parametr <b>Rozdzielczość</b> jest ustawiony na inną wartość niż <b>Automatycznie</b> ? (tylko podczas projekcji na rozdzielonym ekranie (funkcja Split Screen))	Obraz może być zwinięty, jeśli <b>Rozdzielczość</b> określona w menu Konfiguracja i rzeczywista rozdzielczość wyświetlanego obrazu nie są takie same. Jeśli obraz jest zwinięty, w przypadku parametru <b>Rozdzielczość</b> należy wybrać ustawienie <b>Automatycznie</b> . ☛ <b>Sygnał — Rozdzielczość</b> <a href="#">str.96</a>
Czy wybrano <b>Przenos nałożonego okna</b> ? (W przypadku projekcji USB Display)	Kliknij <b>Wszystkie programy - Projektor EPSON - Epson USB Display - Ustawienia Epson USB Display Ver. x.xx</b> i odznacz pole wyboru <b>Przenos nałożonego okna</b> .

**Wskaźnik myszy migocze (tylko w przypadku projekcji USB Display)**

Sprawdź	Rozwiązanie
Czy wybrano opcję <b>Zwiększ płynność ruchu wskaźnika myszy</b> ?	<p>Kliknij <b>Wszystkie programy – Projektor EPSON – Epson USB Display – Ustawienia Epson USB Display Ver. x.xx</b> i zaznacz pole wyboru <b>Zwiększ płynność ruchu wskaźnika myszy</b>. (Ta funkcja nie jest dostępna w systemie Windows 2000.)</p> <p>Po wybraniu tej opcji w systemie Windows Vista/7 zostanie wyłączony interfejs użytkownika Windows Aero.</p>


**Obraz jest obcięty (duży) lub jest mały, ma nieprawidłowy współczynnik kształtu lub obraz został odwrócony**

Sprawdź	Rozwiązanie
Czy obraz jest wyświetlany z komputera z ekranem panoramicznym? (Tylko podczas projekcji obrazu z komputera)	<p>Zmień ustawienia w zależności od właściwości sygnału z podłączonego urządzenia.</p> <p>☛ <b>Sygnał - Rozdzielczość</b> <a href="#">str.96</a></p>
Czy obraz jest nadal powiększony przez funkcję E-Zoom?	<p>Naciśnij przycisk [Esc] na pilocie, aby wyłączyć funkcję E-Zoom.</p> <p>☛ "Zwiększanie części obrazu (E-Zoom)" <a href="#">str.61</a></p>
Czy pozycja obrazu jest wyregulowana prawidłowo?	<p>(Tylko podczas projekcji analogowych sygnałów RGB z gniazda Computer)</p> <p>Naciśnij przycisk [Auto] na pilocie lub przycisk [↵] na panelu sterowania, aby wyregulować położenie.</p> <p>Położenie można również ustawić w menu Konfiguracja.</p> <p>☛ <b>Sygnał - Pozycja</b> <a href="#">str.96</a></p>
Czy komputer jest ustawiony na wyświetlanie na dwóch monitorach? (Tylko podczas projekcji obrazu z komputera)	<p>Jeśli w systemie Windows włączono wyświetlanie na dwóch monitorach <b>Panel sterowania – Właściwości ekranu</b>, to wyświetlana będzie tylko około połowa obrazu. Aby wyświetlić cały obraz na ekranie monitora, wyłącz wyświetlanie na dwóch monitorach.</p> <p>☛ Dokumentacja sterownika karty graficznej komputera</p>
Czy wybrano prawidłową rozdzielczość? (Tylko podczas projekcji obrazu z komputera)	<p>Zmień ustawienia komputera w taki sposób, aby sygnał wychodzący był kompatybilny z tym projektorem.</p> <p>☛ "Obsługiwane monitory" <a href="#">str.150</a></p> <p>☛ Dokumentacja komputera</p>
Czy tryb projekcji jest prawidłowy?	<p>Wybierz jeden z poniższych trybów projekcji w zależności od sposobu montażu projektora: <b>Przód, Przód/Sufit, Tył</b> lub <b>Tył/Sufit</b>.</p> <p>☛ <b>Zaawansow. - Projekcja</b> <a href="#">str.100</a></p> <p>☛ "Metody Instalacji" <a href="#">str.23</a></p>

## Kolory obrazu są nieprawidłowe

Sprawdź	Rozwiązanie
Czy ustawienia dotyczące sygnału wejściowego zgadzają się z właściwościami sygnału odbieranego z podłączonego urządzenia?	Zmień następujące ustawienia w zależności od właściwości sygnału z podłączonego urządzenia. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Gdy obraz pochodzi z urządzenia podłączonego do gniazda Computer ☛ Sygnał - Sygnał wejściowy <a href="#">str.96</a></li> <li>• Gdy obraz pochodzi z urządzenia podłączonego do gniazda Video ☛ Sygnał - Sygnał wideo <a href="#">str.96</a></li> </ul>
Czy jasność obrazu jest wyregulowana prawidłowo?	Wyreguluj ustawienie <b>Jasność</b> w menu Konfiguracja. ☛ Obraz - Jasność <a href="#">str.95</a>
Czy kable są właściwie podłączone?	Sprawdź, czy wszystkie przewody wymagane do projekcji są starannie podłączone. Sprawdź, czy kable nie są odłączone oraz czy nie mają luźnych styków. ☛ "Podłączanie sprzętu" <a href="#">str.26</a>
Czy <u>kontrast</u>  jest prawidłowo ustawiony?	Wyreguluj ustawienie <b>Kontrast</b> w menu Konfiguracja. ☛ Obraz - Kontrast <a href="#">str.95</a>
Czy ustawienie koloru jest prawidłowe?	Wyreguluj ustawienie <b>Gamma</b> , <b>RGB</b> lub <b>RGBCMY</b> w menu Konfiguracja. ☛ Obraz — Zaawansowane <a href="#">str.95</a> ☛ "Regulacja obrazu" <a href="#">str.47</a>
Czy nasycenie koloru i odcień są prawidłowo wyregulowane? (Tylko podczas projekcji obrazu ze źródła video)	Wyreguluj ustawienia <b>Nasycenie koloru</b> i <b>Odcień</b> w menu Konfiguracja. ☛ Obraz - Nasycenie koloru, Odcień <a href="#">str.95</a>

## Obraz jest zbyt ciemny

Sprawdź	Rozwiązanie
Czy jasność obrazu jest prawidłowo ustawiona?	Wyreguluj ustawienia <b>Jasność</b> i <b>Zużycie energii</b> w menu Konfiguracja. ☛ Obraz - Jasność <a href="#">str.95</a> ☛ Ustawienia — Zużycie energii <a href="#">str.99</a>
Czy <u>kontrast</u>  jest prawidłowo ustawiony?	Wyreguluj ustawienie <b>Kontrast</b> w menu Konfiguracja. ☛ Obraz - Kontrast <a href="#">str.95</a>
Czy należy wymienić lampę?	Kiedy zbliża się czas wymiany lampy, obraz staje się ciemniejszy, a jakość kolorów ulega pogorszeniu. Gdy ma to miejsce wymień lampę na nową. ☛ "Wymiana lampy" <a href="#">str.138</a>

## Problemy podczas rozpoczynania projekcji

### Projektor nie włącza się

Sprawdź	Rozwiązanie
Czy został naciśnięty przycisk [⏻]?	Naciśnij przycisk [⏻], aby włączyć zasilanie.
Czy wskaźniki są wyłączone?	Przewód zasilania nie jest prawidłowo podłączony lub energia elektryczna nie jest dostarczana. Odłącz przewód zasilania, a następnie podłącz go ponownie. ☛ "Od montażu do projekcji" <a href="#">str.34</a> Sprawdź, czy gniazdko elektryczne lub źródło energii działają prawidłowo.
Czy wskaźniki włączają się i wyłączają podczas dotykania kabla?	Prawdopodobnie kable zasilający ma słabe styki lub jest uszkodzony. Ponownie włóż kabel zasilający. Jeśli błąd występuje nadal, przestań korzystać z projektora, wyciągnij kabel zasilający z gniazdka elektrycznego i skontaktuj się ze sprzedawcą lub przedstawicielem firmy pod najbliższym adresem wymienionym w dokumencie Projektor Epson — lista adresów. ☛ <a href="#">Projektor Epson — lista adresów</a>
Czy <b>Blokada działania</b> jest ustawiona na wartość <b>Pełna blokada</b> ?	Naciśnij przycisk [⏻] na pilocie. Aby nie używać funkcji <b>Blokada działania</b> , zmień wartość ustawienia na <b>Wyłączone</b> . ☛ <a href="#">Ustawienia - Blokada działania str.99</a>
Czy wybrano prawidłowe ustawienie dla odbiornika zdalnego?	Sprawdź ustawienie <b>Odbiornik zdalny</b> w menu Konfiguracja. ☛ <a href="#">Ustawienia - Odbiornik zdalny str.99</a>

## Inne problemy

### Brak dźwięku lub dźwięk jest bardzo słaby

Sprawdź	Rozwiązanie
Sprawdź, czy kabel audio/video jest dobrze podłączony do projektora i źródła dźwięku.	Odłącz kabel od gniazda wejściowego Audio, a następnie podłącz kabel ponownie.
Czy poziom dźwięku projektora jest ustawiony na wartość minimalną?	Wyreguluj poziom dźwięku tak, aby był słyszalny. ☛ <a href="#">Ustawienia - Głośność str.99</a> ☛ "Regulacja głośności" <a href="#">str.47</a>

Sprawdź	Rozwiązanie
Czy poziom dźwięku komputera albo źródła obrazu jest ustawiony na wartość minimalną?	Wyreguluj poziom dźwięku tak, aby był słyszalny.
Czy włączona jest funkcja Wycisz A/V?	Naciśnij przycisk [A/V Mute] na pilocie, aby wyłączyć funkcję Wycisz A/V. ☛ "Tymczasowe ukrycie dźwięku i obrazu (Wycisz A/V)" <a href="#">str.59</a>
Czy w danych technicznych kabla audio znajduje się pozycja "Bez rezystancji"?	Gdy używasz zakupionego kabla audio, sprawdź, czy jest oznaczony "Bez rezystancji".
Czy do połączenia użyto kabla HDMI?	Jeśli przy połączeniu za pomocą kabla HDMI nie jest odtwarzany dźwięk, ustaw podłączone urządzenie na wyjście PCM.
Czy wybrano <b>Wyjście dźwięku z projektora</b> ? (W przypadku projekcji USB Display)	Kliknij <b>Wszystkie programy - Projektor EPSON - Epson USB Display - Ustawienia Epson USB Display Ver. x.xx</b> i zaznacz pole wyboru <b>Wyjście dźwięku z projektora</b> .

## Pilot nie działa

Sprawdź	Rozwiązanie
Czy obszar wysyłania podczerwieni pilota jest skierowany na odbiornik zdalny w pracującym projektorze?	Skieruj pilota w kierunku odbiornika zdalnego. ☛ "Zasięg działania pilota" <a href="#">str.21</a>
Czy pilot nie jest w zbyt daleko od projektora?	Zasięg działania pilota wynosi około 6 m. ☛ "Zasięg działania pilota" <a href="#">str.21</a>
Czy bezpośrednie światło słoneczne lub silne światło z lampy fluorescencyjnej oświetla projektor?	Ustaw projektor w miejscu, w którym nie pada na niego silne światło. Można również wyłączyć zdalny odbiornik, przestawiając na wartość <b>Wyłączone</b> funkcję <b>Odbiornik zdalny</b> w menu Konfiguracja. ☛ <b>Ustawienia - Odbiornik zdalny</b> <a href="#">str.99</a>
Czy wybrano prawidłowe ustawienie dla <b>Odbiornik zdalny</b> ?	Sprawdź ustawienie <b>Odbiornik zdalny</b> w menu Konfiguracja. ☛ <b>Ustawienia - Odbiornik zdalny</b> <a href="#">str.99</a>
Czy baterie są rozładowane lub zostały włożone nieprawidłowo?	Upewnij się, że baterie zostały prawidłowo włożone lub w razie konieczności wymień baterie na nowe. ☛ "Wymiana baterii w pilocie" <a href="#">str.20</a>
Czy podczas regulowania różnicy kolorów za pomocą funkcji regulacji koloru wyświetlania wieloekranowego podano prawidłowy ID projektora dla projektora, który ma być obsługiwany?	Trzymając naciśnięty przycisk [ID] naciśnij przycisk, którego numer odpowiada identyfikatorowi obsługiwanego projektora. ☛ "Ustawianie ID i korzystanie z pilota" <a href="#">str.63</a>

### Chcę zmienić język komunikatów i menu

Sprawdź	Rozwiązanie
Zmień ustawienie Język.	Wyreguluj ustawienie Język w menu Konfiguracja. ☛ Zaawansow. - Język <a href="#">str.100</a>


### Niepowodzenie ustawienia uwierzytelnienia bezprzewodowej sieci LAN

Sprawdź	Rozwiązanie
Czy ustawiono prawidłowy czas?	Jeśli bezprzewodowa sieć LAN ustawiona jest prawidłowo, jednak uwierzytelnienie nie powiedzie się, oznacza to, że czas może być ustawiony nieprawidłowo. Sprawdź, czy ustawienia te są prawidłowe. ☛ Zaawansow. — Ustawienia czasu/harmonogramu <a href="#">str.100</a>

### Nie można otrzymać powiadomienia pocztą, nawet gdy w projektorze wystąpi nieprawidłowość

Sprawdź	Rozwiązanie
Czy <b>Tryb gotowości</b> ustawiono jako <b>Komunikacja wł.</b> ?	Jeśli chcesz używać funkcji Powiadom.o pocztą, gdy projektor znajduje się w trybie gotowości, ustaw opcję <b>Komunikacja wł.</b> w pozycji <b>Tryb gotowości</b> w menu Konfiguracja. ☛ Zaawansow. - Tryb gotowości <a href="#">str.100</a>
Czy wystąpił problem krytyczny i projektor nagle się zatrzymał?	W przypadku nagłego zatrzymania pracy projektora nie jest możliwe przesyłanie wiadomości e-mail. Jeśli problem nie ustępuje, skontaktuj się ze sprzedawcą lub przedstawicielem firmy pod najbliższym adresem wymienionym w dokumencie Projektor Epson — lista adresów. ☛ <a href="#">Projektor Epson — lista adresów</a>
Czy energia elektryczna jest dostarczona do projektora?	Sprawdź, czy gniazdko elektryczne lub źródło energii działają prawidłowo.
Czy opcja Powiadom.o pocztą jest prawidłowo ustawiona w menu Konfiguracja?	Powiadomienie o błędach za pomocą poczty elektronicznej jest wysyłane zgodnie z ustawieniami funkcji <b>Poczta</b> w menu Konfiguracja. Sprawdź, czy ustawienia te są prawidłowe. ☛ "Menu Ustawienie administr." <a href="#">str.110</a>

**Zostanie wyświetlony komunikat "Bateria zegara niedługo się wyczerpie".**

Sprawdź	Rozwiązanie
Wyczerpuje się źródło zasilania wewnętrznego, które utrzymuje ustawienia zegara.	Skontaktuj się ze sprzedawcą lub przedstawicielem firmy pod najbliższym adresem wymienionym w Projektor Epson — lista adresów.  <a href="#">Projektor Epson — lista adresów</a>

**Nazwy plików obrazów nie są właściwie wyświetlane w pokazie slajdów**

Sprawdź	Rozwiązanie
Czy nazwa pliku jest zbyt długa?	Nazwa pliku może składać się maksymalnie z 8 znaków. W przypadku dłuższych nazw plików środek nazwy jest pomijany i nazwa jest skracana do 8 znaków.
Czy w nazwie pliku zawarte są znaki 2-bajtowe?	W nazwach plików mogą być używane wyłącznie jednobajtowe znaki alfanumeryczne i symbole. Wszelkie inne znaki są zastępowane znakiem zapytania (?).

**Nie można zmienić ustawień przy użyciu przeglądarki WWW**

Sprawdź	Rozwiązanie
Czy ID użytkownika i hasło są poprawne?	Jako ID użytkownika wprowadź „EPSONWEB”. Nie można tego zmienić. Podaj ID użytkownika nawet wtedy, gdy hasło zostało wyłączone. Wpisz znaki ustawione dla funkcji Hasło kontroli sieci. Domyślnym hasłem jest „admin”.



Sprawdź numery, a następnie zastosuj następujące środki zapobiegawcze. Jeśli nie możesz rozwiązać problemu, skontaktuj się ze swoim administratorem sieci, z lokalnym sprzedawcą lub najbliższym punktem wymienionym w dokumencie Projektor Epson — lista adresów.

☛ [Projektor Epson — lista adresów](#)

Event ID	Przyczyna	Rozwiązanie
0432 0435	Nie można uruchomić programu EasyMP Network Projection.	Uruchom projektor ponownie.
0434 0481 0482 0485	Niestabilne połączenie sieciowe.	Sprawdź stan połączenia sieciowego, a po chwili podłącz ponownie po odczekaniu.
0433	Odtwarzanie przesłanych obrazów jest niemożliwe.	Uruchom ponownie program EasyMP Network Projection.
0484	Połączenie z komputerem zostało przerwane.	
04FE	Program EasyMP Network Projection został nieoczekiwanie zamknięty.	Sprawdź stan komunikacji sieciowej. Uruchom projektor ponownie.
04FF	W projektorze wystąpił błąd systemu.	Uruchom projektor ponownie.
0891	Nie można znaleźć punktu dostępowego o tym samym SSID.	Podaj jeden identyfikator SSID dla komputera, punktu dostępowego i projektora.
0892	Różne typy uwierzytelniania WPA/WPA2.	Sprawdź, czy ustawienia bezpieczeństwa sieci bezprzewodowej LAN są prawidłowe. ☛ "Menu Zabezpiecz." <a href="#">str.106</a>
0893	Różne typy szyfrowania WEP/TKIP/AES.	
0894	Połączenie zostało przerwane, ponieważ projektor był podłączony do niedozwolonego punktu dostępowego.	Aby uzyskać więcej informacji, skontaktuj się z administratorem sieci.
0898	Błąd uzyskiwania DHCP.	Sprawdź, czy serwer DHCP działa prawidłowo oraz czy używany kabel sieci LAN jest prawidłowo podłączony. Jeśli nie korzystasz z funkcji DHCP, wyłącz ustawienie DHCP. ☛ "Menu Sieć" <a href="#">str.102</a>
0899	Inne błędy komunikacji	Jeśli ponowne uruchomienie projektora lub programu EasyMP Network Projection nie rozwiąże problemu, skontaktuj się z lokalnym sprzedawcą lub najbliższym punktem wymienionym w dokumencie Projektor Epson — lista adresów. ☛ <a href="#">Projektor Epson — lista adresów</a>

Event ID	Przyczyna	Rozwiązanie
089A	Typ uwierzytelniania EAP nie jest taki sam.	Sprawdź, czy ustawienia bezpieczeństwa sieci bezprzewodowej LAN są prawidłowe. Sprawdź również, czy certyfikat jest zainstalowany prawidłowo. ☛ "Menu Zabezpiecz. " <a href="#">str.106</a>
089B	Niepowodzenie uwierzytelnienia serwera EAP.	
089C	Niepowodzenie uwierzytelnienia klienta EAP.	
089D	Niepowodzenie wymiany klucza.	



# Konserwacja

Rozdział ten zawiera informacje o procedurach konserwacji, które zapewnią najwyższą wydajność projektora przez długie lata.

Należy wyczyścić projektor, gdy zabrudzi się lub gdy zmniejszy się jakość wyświetlanych obrazów.



## Przestroga

Przed rozpoczęciem czyszczenia wyłącz zasilanie projektora. W innym wypadku może dość do porażenia prądem elektrycznym.

## Czyszczenie Powierzchni Projektora

Wyczyść powierzchnię projektora przecierając ją miękką szmatką.

Gdy projektor jest bardzo zabrudzony, nawilż ściereczkę wodą z dodatkiem małej ilości neutralnego detergentu a następnie dobrze ją wyciśnij przed wytarciem powierzchni projektora.

### Uwaga

Nie należy używać lotnych substancji takich jak alkohol, wosk czy rozpuszczalnik do czyszczenia powierzchni projektora. Ich użycie może wywołać uszkodzenia lub odbarwienia obudowy.

## Czyszczenie obiektywu

Do czyszczenia obiektywu należy używać ogólnie dostępnych ściereczek do czyszczenia okularów.



## Ostrzeżenie

Nie używać pojemników pod ciśnieniem zawierających gaz palny do usuwania pyłu i zanieczyszczeń na obiektywie. Projektor może się zapalić w wyniku wysokiej temperatury wewnętrznej lampy.

### Uwaga

Nie należy wycierać obiektywu szorstkim materiałem oraz należy chronić obiektyw przed wstrząsami, ponieważ łatwo może się uszkodzić.

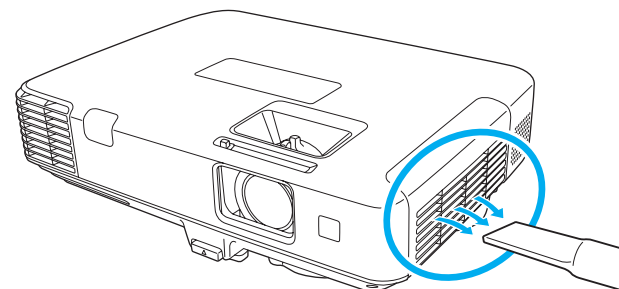
## Czyszczenie filtra powietrza

Wyczyść filtr powietrza oraz wlot powietrza, gdy zostanie wyświetlony następujący komunikat.

"Projektor przegrzewa się. Sprawdź drożność otworu wentylacyjnego lub wymień filtr powietrza."

### Uwaga

- Jeśli na filtrze powietrza zbierze się kurz, może spowodować podwyższenie wewnętrznej temperatury projektora, co prowadzi do problemów z działaniem układu optycznego i skrócenia jego żywotności. Wyczyść filtr powietrza natychmiast po wyświetleniu komunikatu.
- Nie wolno płukać filtra powietrza w wodzie. Nie wolno używać detergentów ani rozpuszczalników.





- Jeśli ten komunikat jest często wyświetlany, nawet po oczyszczeniu filtra, należy wymienić filtr. Należy włożyć nowy filtr powietrza.  
☛ "Wymiana filtra powietrza" [str.142](#)
- Zaleca się czyszczenie tych części przynajmniej raz na trzy miesiące. Czyszczenie należy przeprowadzać częściej, jeśli projektor pracuje w bardzo zapyłonym środowisku.

W niniejszym rozdziale został opisany sposób wymiany baterii w pilocie, lampy i filtra powietrza.

## Wymiana lampy

### Okres eksploatacji lampy

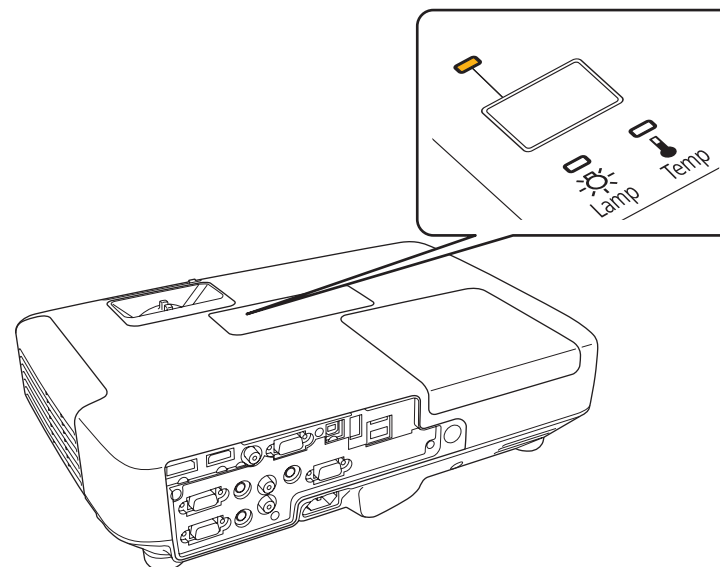
Należy wymienić lampę na nową, gdy:

- Wyświetlony zostanie następujący komunikat.  
"Nadszedł termin wymiany lampy. Skontaktuj się ze sprzedawcą projektora firmy Epson lub odwiedź witrynę [www.epson.com](http://www.epson.com), aby zakupić produkt."



Komunikat wyświetlany jest przez 30 sekund.

- Wskaźnik miga na pomarańczowo.



- Wyświetlany obraz jest coraz ciemniejszy lub jego jakość pogarsza się.

## Uwaga

- Aby zapewnić wysoką jasność i jakość wyświetlanych obrazów, komunikat o zmianie lampy pojawia się po następujących okresach.

**Dla EB-1965/EB-1964/EB-1955/EB-1954/EB-1945W**

Ciągła praca przy ustawieniu opcji **Zużycie energii** na **Normalne**: Około 2400 godzin

Ciągła praca przy ustawieniu opcji **Zużycie energii** na **ECO**: Około 3900 godzin

**Dla EB-1935**

Ciągła praca przy ustawieniu opcji **Zużycie energii** na **Normalne**: Około 3400 godzin

Ciągła praca przy ustawieniu opcji **Zużycie energii** na **ECO**: Około 4900 godzin

☛ **Ustawienia — Zużycie energii** [str.99](#)

- Jeśli po upływie okresu eksploatacji lampa będzie nadal używana, zwiększa się ryzyko wybuchu lampy. Gdy pojawi się komunikat o konieczności wymiany lampy, należy bezzwłocznie wymienić lampę na nową nawet wtedy, gdy jeszcze działa.
- Nie włączać kilkakrotnie zasilania zaraz po jego wyłączeniu. Częste włączanie i wyłączanie zasilania może spowodować skrócenie czasu używalności lamp.
- W zależności od parametrów lampy i sposobu jej użytkowania lampa może świecić słabiej lub przestać działać przed pojawieniem się komunikatu ostrzegawczego. Należy mieć zawsze przygotowaną lampę zapasową.

## Opis wymiany lampy

Lampę można wymienić również wtedy, gdy projektor jest zawieszony pod sufitem.



## Ostrzeżenie

- Gdy lampa przestała działać, należy założyć, że jest pęknięta. Podczas wymiany lampy w projektorze zamontowanym pod sufitem należy zawsze przyjmować, że lampa jest pęknięta i dlatego należy stać z boku pokrywy lampy, a nie pod nią. Delikatnie zdejmij pokrywę lampy. Należy zachować ostrożność podczas zdejmowania pokrywy lampy, gdyż mogą wypaść odpryski szkła i być przyczyną skaleczenia lub zranienia. Jeśli odpryski szkła dostaną się do oczu lub jamy ustnej, należy niezwłocznie skontaktować się z lekarzem.
- Nigdy nie rozbieraj ani nie przerabiaj lamp. Zainstalowanie zmodyfikowanej lub rozmontowanej lampy do projektora może spowodować pożar, porażenie prądem lub nieszczęśliwy wypadek.



## Przestroga

Przed zdjęciem pokrywy lampy poczekaj, aż lampa wystarczająco ostygnie. Jeśli lampa będzie gorąca, możesz się oparzyć lub spowodować inne obrażenia ciała. Na ostudzenie lampy należy poczekać około 1 godziny po wyłączeniu zasilania projektora.

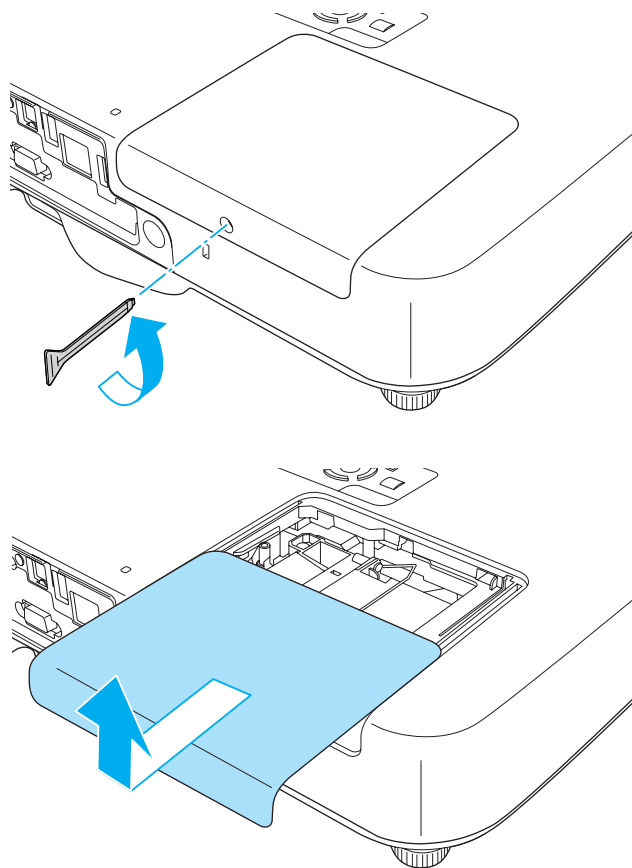
**1**

Po wyłączeniu zasilania projektora odłącz przewód zasilania, gdy projektor wyda dwa sygnały dźwiękowe.

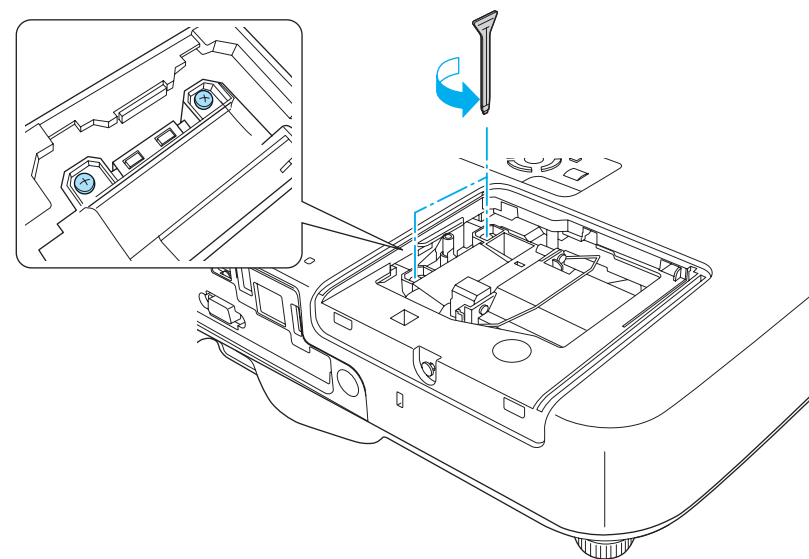
**2**

Przed zdjęciem pokrywy lampy w górnej części projektora poczekaj, aż lampa wystarczająco się ochłodzi.

Poluzuj śrubę mocującą lampę śrubokrętem krzyżowym lub śrubokrętem dostarczonym z nową lampą. Następnie przesunij pokrywę lampy do przodu i podnieś ją.



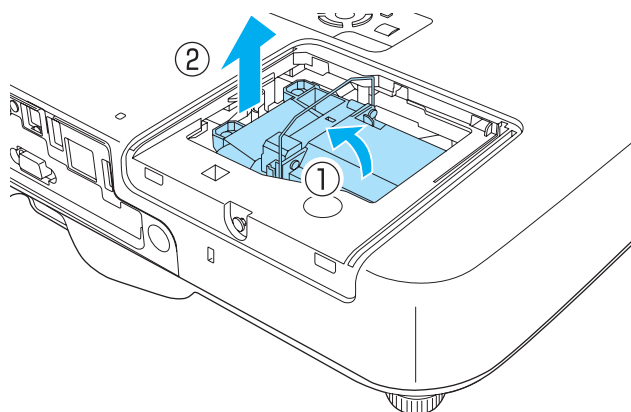
**3** Poluzuj dwie śruby mocujące lampę.



**4** Wyjmij starą lampę, ciągnąc za uchwyt.  
Jeśli lampa jest pęknięta, wymień ją na nową lub skontaktuj się ze swoim sprzedawcą.

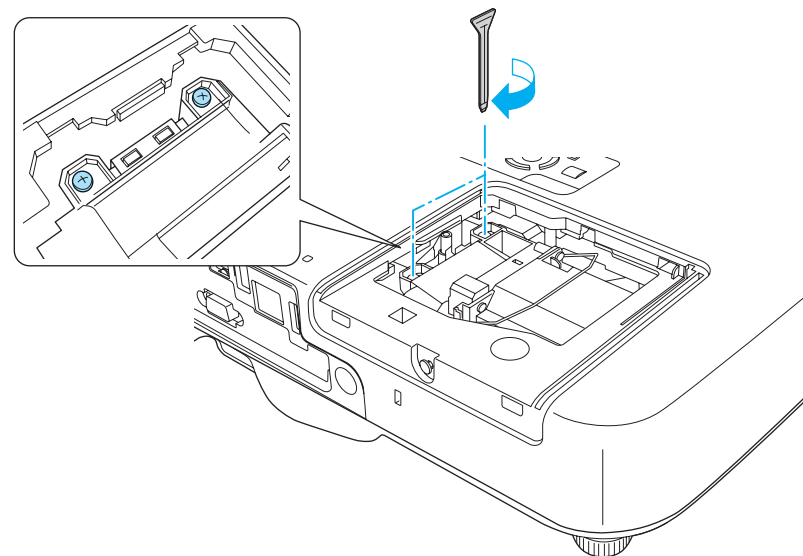
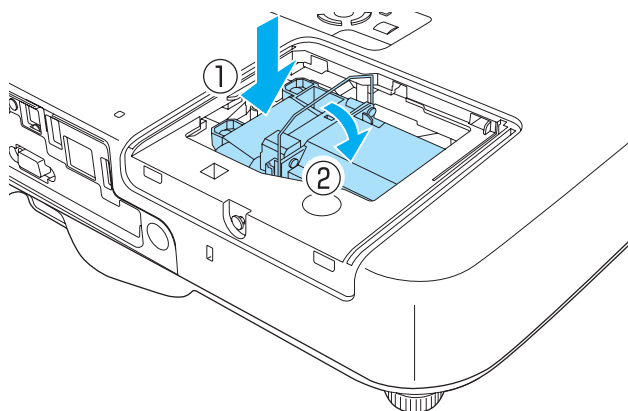
 [Projektor Epson — lista adresów](#)



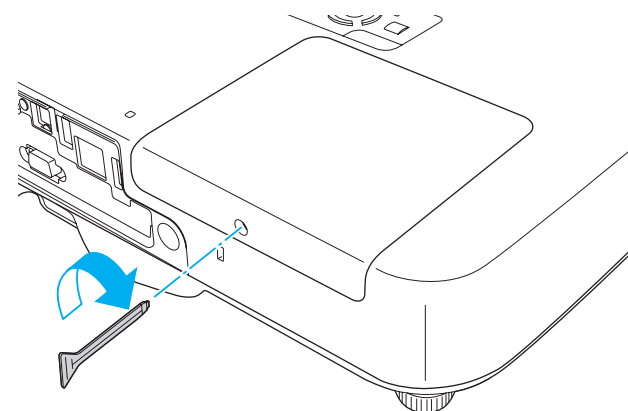


## 5 Włóż nową lampę.

Należy wprowadzić nową lampę w odpowiednim kierunku wzdłuż prowadnicy, aby umieścić ją na właściwym miejscu, pchnąć ją zdecydowanym ruchem, a kiedy zostanie wprowadzona do końca – dokręcić dwie śruby.



## 6 Załóż pokrywę lampy.



## Uwaga

- Sprawdź, czy lampa jest dobrze zainstalowana. Ze względów bezpieczeństwa lampa wyłącza się automatycznie po zdjęciu pokrywy lampy. Jeśli lampa lub pokrywa lampy nie jest prawidłowo włożona, lampa nie będzie świecić.
- Ten produkt zawiera lampę, w której skład wchodzi rtęć (Hg). Dowiedz się, jakie są lokalne przepisy dotyczące utylizacji takiego produktu. Nie należy wyrzucać takiej lampy do zwykłego pojemnika na śmieci.

## Zerowanie czasu pracy lampy

Projektor posiada funkcję licznika czasu pracy lampy, dzięki któremu powiadamia użytkownika komunikatem lub wskaźnikiem, że należy wymienić lampę. Po wymianie lampy nie zapomnij wyzerować opcji **Czas pracy lampy** w menu Konfiguracja.

☛ "Menu Zerowanie" [str.115](#)



Licznik **Czas pracy lampy** należy zerować tylko po wymianie lampy. W przeciwnym wypadku okres wymiany lampy nie będzie wskazywany prawidłowo.

## Wymiana filtra powietrza

### Okres eksploatacji filtra powietrza

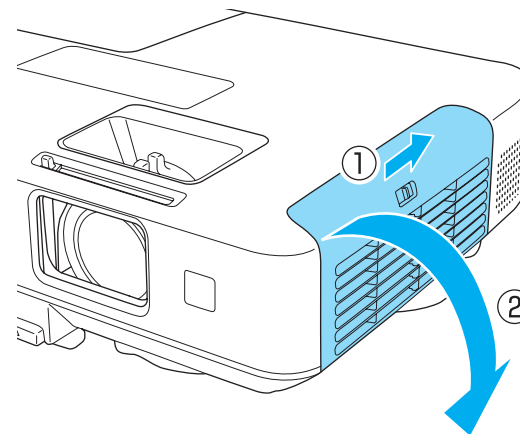
Jeśli komunikat jest często wyświetlany, pomimo że filtr powietrza został oczyszczony, należy wymienić filtr.

### Opis wymiany filtra powietrza

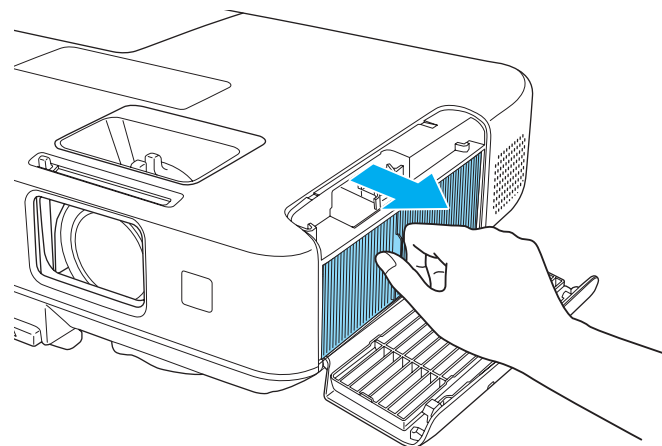
Można wymienić filtr powietrza, nawet gdy projektor jest zawieszony pod sufitem.

**1** Po wyłączeniu zasilania projektora odłącz przewód zasilania, gdy projektor wyda dwa sygnały dźwiękowe.

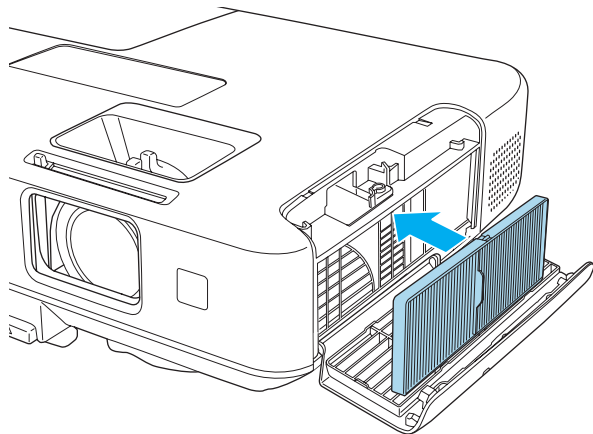
**2** Otwórz pokrywę filtra powietrza.  
Przesuń pokrętkę obsługi pokrywy filtra powietrza, aby ją otworzyć.



**3** Wyjmij filtr powietrza.  
Chwyc występowisko środka filtra powietrza palcami i wyciągnij go na zewnątrz.



- 4** Załóż nowy filtr powietrza.  
Włóż tak, aby kliknął i zablokował się na swoim miejscu.



- 5** Zamknij pokrywę filtra powietrza.



Należy utylizować zużyte filtry powietrza zgodnie z miejscowymi przepisami.

Materiał ramy: polipropylen

Materiał filtra: polipropylen



## **Dodatek**

Dostępne są przedstawione niżej akcesoria i materiały eksploatacyjne. Zakupów należy dokonywać zgodnie z aktualnym zapotrzebowaniem. Następująca lista opcjonalnych akcesoriów i materiałów eksploatacyjnych obowiązuje od: Lutego 2012. Dane dotyczące akcesoriów mogą ulec zmianie bez wcześniejszego powiadomienia. Mogą występować różnice w ich dostępności między różnymi krajami.

## Akcesoria Opcjonalne

### Moduł interaktywny ELPIU01

Należy użyć w przypadku obsługi ekranu komputera na powierzchni projekcyjnej.

### Kamera do dokumentów ELPDC06/ELPDC11

Stosowana do wyświetlania np. książek, dokumentów dla projektorów lub slajdów.

### Miękka torba ELPKS65

Torba ta służy do przenoszenia projektora.

### Przenośny ekran 50" ELPSC32

Mały ekran łatwy do przenoszenia. (Współczynnik kształtu 4:3)

### Przenośny ekran 60" ELPSC27

### Przenośny ekran 80" ELPSC28

### Ekran 100" ELPSC29

Rozwijane ekrany przenośne. (współczynnik kształtu 4:3)

### Przenośny ekran 70" ELPSC23

### Przenośny ekran 80" ELPSC24

### Przenośny ekran 90" ELPSC25

Rozwijane ekrany przenośne. (współczynnik kształtu 16:10)

### Przenośny ekran 53" ELPSC30

### Przenośny ekran 64" ELPSC31

Przenośne ekrany magnetyczne. (współczynnik kształtu 4:3)

### Przenośny ekran 80" ELPSC26

To jest ekran uniwersalny.

### Kabel komputerowy ELPKC02

(1,8 m - dla mini D-Sub15-pin/mini D-Sub 15pin)

Jest to taki sam kabel, jak dostarczony z projektorem.

### Kabel komputerowy ELPKC09

(3 m - dla mini D-Sub15-pin/mini D-Sub 15pin)

### Kabel komputerowy ELPKC10

(20 m - dla mini D-Sub15-pin/mini D-Sub 15pin)

Użyj jednego z powyższych przewodów, jeśli kabel komputerowy dostarczony z projektorem jest zbyt krótki.

### Przewód gniazda D ELPKC22

(Mini D-Sub 15-stykowy/3 m, do gniazda D)

Stosuje się do podłączenia do gniazda D źródła obrazu.

### Kabel dla komponentowego sygnału wideo ELPKC19

(3 m - dla mini D-Sub 15-pin/RCA męski×3)

Służy do wyświetlania źródła [Komponent Video](#).

### Bezprzewodowa sieć LAN ELPAP07

Służy do bezprzewodowego połączenia projektora z komputerem.

### Quick Wireless Connection USB Key ELPAP09

Służy do szybkiego nawiązywania połączenie jeden na jeden między projektorem a komputerem z systemem Windows.

### Rurka sufitowa (450 mm)\* ELPFP13

### Rurka sufitowa (700 mm)\* ELPFP14

Stosowane do montażu projektora w wysokich pomieszczeniach.

### Wspornik sufitowy\* ELPMB23

Stosowany do instalacji projektora pod sufitem.

\* Należy użyć specjalnej metody instalacji przy zawieszaniu projektora pod sufitem. Skontaktuj się ze sprzedawcą lub przedstawicielem firmy pod najbliższym adresem wymienionym w Projektor Epson — lista adresów.

 [Projektor Epson — lista adresów](#)

### Materiały eksploatacyjne

**Moduł lampy ELPLP74 (tylko EB-1935)**

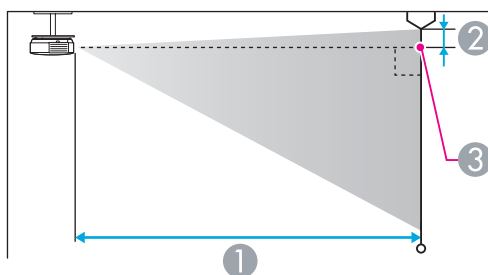
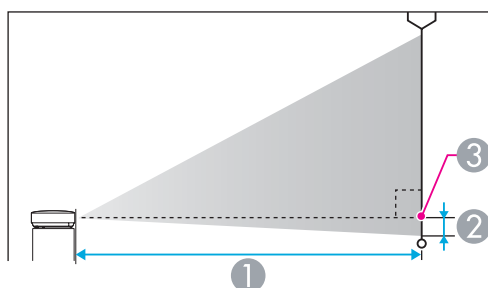
**Moduł lampy ELPLP75**

Lampa na wymianę.

**Filtr powietrza ELPAF41**

Filtr na wymianę.

## Odległość Projektji (dla EB-1965/EB-1964/ EB-1955/EB-1954/EB-1935)



- ① Odległość od ekranu
- ② Odległość od środka obiektywu do podstawy ekranu  
(lub do góry ekranu, jeśli jest zawieszony pod sufitem)
- ③ Środek obiektywu

Jednostka: cm

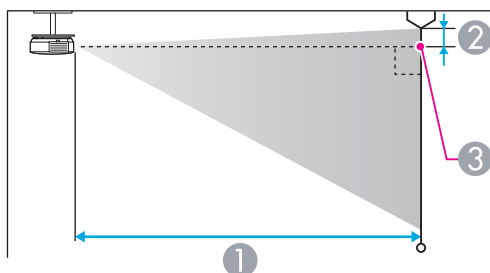
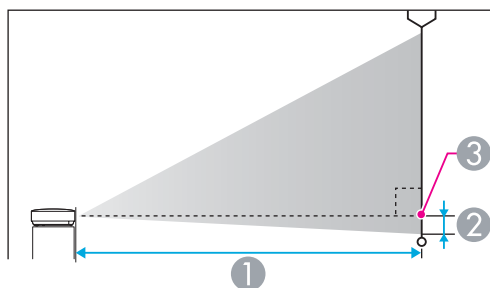
Współczynnik kształtu 4:3		①	②
		Najkrótsza (Szer.) do Najdłuższa (Tele)	
30"	61x46	83 - 136	-5
40"	81x61	111 - 182	-6

Współczynnik kształtu 4:3		①	②
		Najkrótsza (Szer.) do Najdłuższa (Tele)	
50"	100x76	140 - 229	-8
60"	120x91	169 - 275	-10
80"	160x120	226 - 368	-13
100"	200x150	283 - 460	-16
150"	300x230	426 - 692	-24
200"	410x300	568 - 923	-32
250"	500x380	711 - 1155	-40
300"	610x457	854 - 1386	-48

Jednostka: cm

Współczynnik kształtu 16:9		①	②
		Najkrótsza (Szer.) do Najdłuższa (Tele)	
30"	66x37	91 - 149	+1
40"	89x50	122 - 199	+1
50"	110x62	153 - 249	+2
60"	130x75	184 - 300	+2
80"	180x100	246 - 401	+3
100"	220x120	308 - 502	+3
150"	330x190	464 - 754	+5
200"	440x250	619 - 1006	+7
250"	550x310	775 - 1258	+9
275"	609x343	853 - 1384	+10

## Odległość Projektji (dla EB-1945W)



- ① Odległość od ekranu
- ② Odległość od środka obiektywu do podstawy ekranu  
(lub do góry ekranu, jeśli jest zawieszony pod sufitem)
- ③ Środek obiektywu

Jednostka: cm

Współczynnik kształtu 4:3		①	②
		Najkrótsza (Szer.) do Najdłuższa (Tele)	
30"	61x46	100 - 164	-1
40"	81x61	134 - 219	-2
50"	100x76	169 - 275	-2

Współczynnik kształtu 4:3		①	②
		Najkrótsza (Szer.) do Najdłuższa (Tele)	
60"	120x91	203 - 331	-2
80"	160x120	271 - 442	-3
100"	200x150	340 - 553	-4
120"	244x183	408 - 664	-5
150"	300x230	511 - 831	-6
200"	410x300	682 - 1108	-8
250"	500x380	854 - 1386	-10

Jednostka: cm

Współczynnik kształtu 16:9		①	②
		Najkrótsza (Szer.) do Najdłuższa (Tele)	
30"	66x37	91 - 149	+1
40"	89x50	122 - 199	+1
50"	110x62	153 - 249	+2
60"	130x75	184 - 300	+2
80"	180x100	246 - 401	+3
100"	220x120	308 - 502	+3
150"	330x190	464 - 754	+5
200"	440x250	619 - 1006	+7
250"	550x310	775 - 1258	+9
275"	609x343	853 - 1384	+10



Jednostka: cm

Współczynnik kształtu 16:10		①	②
		Najkrótsza (Szer.) do Najdłuższa (Tele)	
30"	64x40	88 - 144	-1
40"	86x54	118 - 193	-1
50"	110x67	149 - 243	-2
60"	130x81	179 - 292	-2
80"	170x110	239 - 390	-3
100"	220x130	300 - 488	-3
150"	320x200	451 - 733	-5
200"	430x270	603 - 979	-7
250"	540x340	754 - 1224	-8
280"	605x377	845 - 1371	-9

## Obsługiwane Rozdzielczości

### Sygnały komputerowe (analogowy sygnał RGB)

Sygnał	Częstotliwość odświeżania (Hz)	Rozdzielczość (piksele)
VGA	60/72/75/85	640x480
SVGA	56/60/72/75/85	800x600
XGA	60/70/75/85	1024x768
WXGA	60	1280x768
	60	1366x768
	60/75/85	1280x800
WXGA+	60/75/85	1440x900
WXGA++	60	1600x900
SXGA	70/75/85	1152x864
	60/75/85	1280x1024
	60/75/85	1280x960
SXGA+	60/75	1400x1050
WSXGA+*1, 2	60	1680x1050
UXGA	60	1600x1200
MAC13"	67	640x480
MAC16"	75	832x624
MAC19"	75	1024x768
	59	1024x768

Sygnał	Częstotliwość odświeżania (Hz)	Rozdzielczość (piksele)
MAC21"	75	1152x870

\*1 tylko EB-1945W

\*2 Zgodny tylko, kiedy została wybrana wartość **Panorama** dla opcji **Rozdzielczość** w menu Konfiguracja.

Nawet jeśli przesyłane są sygnały inne niż wymienione powyżej, obraz prawdopodobnie zostanie wyświetlony. Jednakże niektóre funkcje mogą być nieobsługiwane.

### Komponent Video

Sygnał	Częstotliwość odświeżania (Hz)	Rozdzielczość (piksele)
SDTV (480i)	60	720x480
SDTV (576i)	50	720x576
SDTV (480p)	60	720x480
SDTV (576p)	50	720x576
HDTV (720p)	50/60	1280x720
HDTV (1080i)	50/60	1920x1080

### Kompozytowy sygnał wideo

Sygnał	Częstotliwość odświeżania (Hz)	Rozdzielczość (piksele)
TV (NTSC)	60	720x480
TV (SECAM)	50	720x576
TV (PAL)	50/60	720x576

**Sygnały wejściowe z gniazda HDMI i DisplayPort**

Sygnał	Częstotliwość odświeżania (Hz)	Rozdzielczość (piksele)
VGA	60	640x480
SVGA	60	800x600
XGA	60	1024x768
WXGA	60	1280x800
SXGA	60	1280x960
	60	1280x1024
SXGA+	60	1400x1050
UXGA	60	1600x1200
SDTV (480i*/480p)	60	720x480
SDTV (576i*/576p)	50	720x576
HDTV (720p)	50/60	1280x720
HDTV (1080i)	50/60	1920x1080
HDTV (1080p)	24*/30*/50/60	1920x1080

\* Tylko wejście HDMI

## Ogólna Charakterystyka Urządzenia

Nazwa produktu		EB-1965	EB-1964	EB-1955	EB-1954	EB-1945W	EB-1935
Wymiary		377 (szer.) x 108 (wys.) x 271 (głęb.) mm					
Rozmiar panelu LCD		0,63"				0,59" szeroki	0,63"
Sposób wyświetlania		Aktywna polisilikonowa matryca TFT					
Rozdzielczość		786 432 pikseli XGA (1024 (szer.) x 768 (wys.) pikseli) x 3				1 024 000 pikseli XGA (1280 (szer.) x 800 (wys.) pikseli) x 3	786 432 pikseli XGA (1024 (szer.) x 768 (wys.) pikseli) x 3
Regulacja ostrości		Ręczna					
Regulacja powiększenia		1-1,6					
Lampa		Lampa UHE, 245 W, nr modelu: ELPLP75					Lampa UHE 215 W Nr modelu: ELPLP74
Maks. siła dźwięku		10 W					
Głośnik		1					
Zasilanie		100-240V prądu przemiennego $\pm 10\%$ 50/60Hz 3,6-1,6A					100-240 V prądu przemiennego $\pm 10\%$ 50/60 Hz 3,1-1,4 A
Pobór mocy	w zakresie 100 do 120 V	Podczas działania: 353 W Pobór mocy w trybie gotowości (Komunikacja wł.): 3,4 W Pobór mocy w trybie gotowości (Komunikacja wył.): 0,36 W					Podczas działania: 311 W Pobór mocy w trybie gotowości (Komunikacja wł.): 3,4 W Pobór mocy w trybie gotowości (Komunikacja wył.): 0,36 W

	<b>w zakresie 220 do 240 V</b>	<p>Podczas działania: 337 W</p> <p>Pobór mocy w trybie gotowości (Komunikacja wł.): 3,8 W</p> <p>Pobór mocy w trybie gotowości (Komunikacja wył.): 0,44 W</p>	<p>Podczas działania: 298 W</p> <p>Pobór mocy w trybie gotowości (Komunikacja wł.): 3,8 W</p> <p>Pobór mocy w trybie gotowości (Komunikacja wył.): 0,44 W</p>
<b>Wysokość robocza n.p.m.</b>	Wysokość od 0 do 2286 m		
<b>Temperatura robocza</b>	od 5 do +35°C (bez kondensacji)		
<b>Temperatura przechowywania</b>	od -10 do +60°C (bez kondensacji)		
<b>Waga</b>	Ok. 3,8 kg		

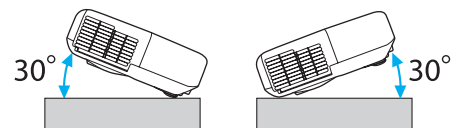
<b>Złącza</b>	<b>Gniazdo Computer1</b>	<b>1</b>	Mini D-Sub15-stykowy (żeński)
	<b>Gniazdo Computer2</b>	<b>1</b>	Mini D-Sub15-stykowy (żeński)
	<b>DisplayPort*1</b>	<b>1</b>	DisplayPort
	<b>Gniazdo Video</b>	<b>1</b>	RCA pin jack
	<b>Gniazdo Audio1</b>	<b>1</b>	Gniazdo stereo mini (3,5 Φ)
	<b>Gniazdo Audio2</b>	<b>1</b>	Gniazdo stereo mini (3,5 Φ)
	<b>Gniazdo Audio-L/R</b>	<b>1</b>	RCA pin jack x 2 (L-R)
	<b>Gniazdo Audio Out</b>	<b>1</b>	Gniazdo stereo mini (3,5 Φ)
	<b>Gniazdo Monitor Out</b>	<b>1</b>	Mini D-Sub15-stykowy (żeński)
	<b>Gniazdo HDMI</b>	<b>1</b>	HDMI (Dźwięk jest obsługiwany wyłącznie przez PCM)
	<b>Gniazdo USB(TypeA) *2</b>	<b>2</b>	Złącze USB (Typ A)
	<b>Gniazdo USB(TypeB)</b>	<b>1</b>	Złącze USB (Typ B)
	<b>Gniazdo LAN</b>	<b>1</b>	RJ-45

	<b>Gniazdo RS-232C</b>	<b>1</b>	Mini D-Sub 9-stykowy (męski)
--	------------------------	----------	------------------------------

\*1 tylko EB-1965/EB-1955/EB-1945W/EB-1935

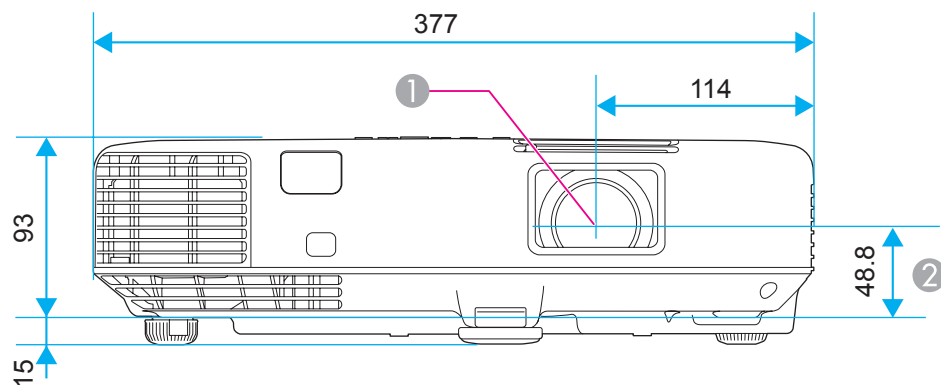
\*2 Obsługuje USB 2.0. Porty USB nie gwarantują współpracy ze wszystkimi urządzeniami zgodnymi ze standardem USB.

Kąt nachylenia

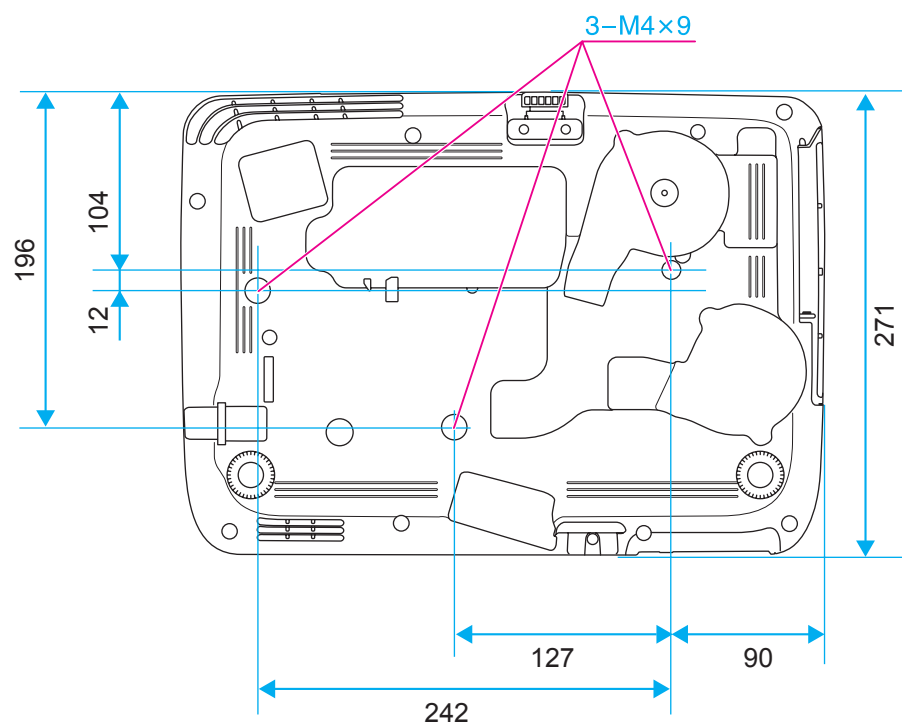


Jeśli korzystasz z projektora, który jest nachylony pod kątem większym niż  $30^\circ$ , istnieje niebezpieczeństwo wypadku i uszkodzenia sprzętu.

Jednostki: mm








- ① Środek obiektywu
- ② Odległość od środka obiektywu do punktu mocowania wspornika





W tej sekcji objaśniono w skrócie trudniejsze terminy, które nie zostały wyjaśnione w tekście tego podręcznika. Aby uzyskać więcej szczegółów, należy skorzystać z ogólnie dostępnej literatury na dany temat.

<b>Adres bramy</b>	Jest to serwer (router) służący do komunikacji poprzez sieć (podsieć) podzieloną zgodnie z <u>maską podsieci</u>  .
<b>Adres IP</b>	Numer identyfikujący komputer podłączony do sieci.
<b>AMX Device Discovery</b>	AMX Device Discovery to technologia opracowana przez firmę AMX w celu ułatwienia obsługi systemów AMX na urządzeniu docelowym. Firma Epson wprowadziła tę technologię w swoich urządzeniach, zapewniając ustawienia pozwalające na włączenie funkcji protokołu ("Włączone"). Szczegółowe informacje można znaleźć na witrynie internetowej firmy AMX. URL <a href="http://www.amx.com/">http://www.amx.com/</a>
<b>Częst. odświeżania</b>	Świejące elementy wyświetlacza mają taką samą jasność i kolor przez bardzo krótki czas. Z tego powodu obraz musi być skanowany wiele razy na sekundę, aby odświeżyć świejący element. Liczba odświeżeń na sekundę nazywa się częstotliwością odświeżania i jest wyrażana w hercach (Hz).
<b>DHCP</b>	Akronim od Dynamic Host Configuration Protocol (protokół dynamicznego konfigurowania węzłów) – protokół ten automatycznie przydziela <u>Adres IP</u>  dla sprzętu podłączonego do sieci.
<b>DICOM</b>	Akronim od Digital Imaging and Communications in Medicine (obrazowanie cyfrowe i wymiana obrazów w medycynie). Międzynarodowy standard definiujący normy związane z obrazami, a także protokół komunikacyjny służący do przesyłania obrazów medycznych.
<b>HDCP</b>	HDCP jest akronimem od High-bandwidth Digital Content Protection. HDCP zapobiega nielegalnemu kopiowaniu i zapewnia ochronę praw autorskich za pomocą szyfrowania danych cyfrowych przesyłanych przez złącza DVI i HDMI. Ponieważ gniazdo HDMI i DisplayPort w niniejszym projektorze obsługuje HDCP, może wyświetlać obrazy cyfrowe zabezpieczone technologią HDCP. Niemniej jednak projektor może się okazać niezdolny do wyświetlania obrazu chronionego za pomocą zaktualizowanych lub zmodyfikowanych wersji szyfrowania HDCP.
<b>HDTV</b>	Skrót od nazwy High-Definition Television, czyli telewizja wysokiej rozdzielczości, która spełnia następujące kryteria. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Pionowa rozdzielczość minimum 720p lub 1080i (p = <u>Progresywne</u> , i = <u>Przeplot</u> )</li> <li>• Ekran, którego <u>współczynnik kształtu</u>  wynosi 16:9</li> </ul>
<b>Komponent Video</b>	Metoda dzieląca sygnał wideo na komponent jasności (Y), i komponent jasności bez niebieskiego (Cb lub Pb) oraz komponent jasności bez czerwonego (Cr lub Pr).
<b>Kompozytowy sygnał wideo</b>	Metoda łącząca sygnał wideo w komponent jasności i komponent koloru w celu przesłania przez pojedynczy kabel.
<b>Kontrast</b>	Względna jasność jasnych i ciemnych obszarów obrazu może być podwyższona lub obniżona, aby tekst i grafika były bardziej widoczne lub bardziej gładkie. Regulacja tej szczególnej cechy obrazu nazywa się regulacją kontrastu.
<b>Maska podsieci</b>	Jest to wartość numeryczna, która definiuje liczbę bitów używanych przez adres sieciowych w podziale sieci (podsieć) z adresu IP.
<b>Progresywne</b>	Wyświetla informacje, aby tworzyć jeden obraz na raz, wyświetlając obraz na jednej klatce. Mimo że liczba linii skanowania jest taka sama, ilość migotań na obrazach zmniejsza się, ponieważ ilość informacji została podwojona w porównaniu do systemu z przeplotem.
<b>Przeplot</b>	Przesyła informacje potrzebne do utworzenia jednego ekranu wysyłając co drugą linię, zaczynając od góry obrazu, kierując się ku dołowi. Prawdopodobieństwo migotania obrazów jest większe, ponieważ jedna klatka jest wyświetlana co drugą linię.

<b>SDTV</b>	Akronim od Standard Definition Television, czyli telewizja standardowa, która nie spełnia parametrów <a href="#">HDTV</a> - telewizji wysokiej rozdzielczości.
<b>SNMP</b>	Akronim od Simple Network Management Protocol (Prosty protokół zarządzania sieciowego), czyli protokołu służącego do monitorowania i sterowania urządzeniami takimi jak routery i komputery podłączone do TCP/IP.
<b>sRGB</b>	Międzynarodowy standard przedziałów kolorów stworzony po to, aby kolory odtwarzane przez sprzęt wideo mogły być łatwo obsługiwane w komputerowych systemach operacyjnych (OS) i w Internecie. Jeśli podłączone źródło sygnału wideo obsługuje tryb sRGB, ustaw zarówno projektor jak i podłączone źródło wideo na pracę w trybie sRGB.
<b>SVGA</b>	Standardowy rozmiar ekranu o rozdzielczości 800 (poziomo) x 600 (pionowo) pikseli.
<b>SXGA</b>	Standardowy rozmiar ekranu o rozdzielczości 1280 (poziomo) x 1024 (pionowo) pikseli.
<b>Synchronizacja</b>	Sygnały otrzymywane z komputera mają określoną częstotliwość. Jeśli częstotliwość projektora nie jest zgodna z tą częstotliwością, powstały obraz ma złą jakość. Proces dopasowywania faz tych sygnałów (względnej pozycji grzbietów i dolin w sygnale) nazywa się synchronizacją. Jeśli sygnały nie są zsynchronizowane, na obrazie będzie widoczne migotanie, nieostrość i poziome zakłócenia.
<b>Traking</b>	Sygnały otrzymywane z komputera mają określoną częstotliwość. Jeśli częstotliwość projektora nie jest zgodna z tą częstotliwością, powstały obraz ma złą jakość. Proces dopasowywania częstotliwości tych sygnałów (liczba grzbietów w sygnale) to Traking. Jeśli Traking nie jest przeprowadzony prawidłowo, w sygnale pojawiają się szerokie pionowe pasy.
<b>Trap IP adres</b>	Jest to <a href="#">Adres IP</a> komputera docelowego dla używanego w protokole SNMP powiadamiania o błędach.
<b>Tryb Ad hoc</b>	Metoda nawiązywania połączenia w bezprzewodowej sieci LAN, która umożliwia komunikację klientów sieci bez korzystania z punktu dostępowego.
<b>Tryb infrastruktury</b>	Metoda nawiązywania połączenia w bezprzewodowej sieci LAN, w przypadku której urządzenia komunikują się za pośrednictwem punktu dostępowego.
<b>VGA</b>	Standardowy rozmiar ekranu o rozdzielczości 640 (poziomo) x 480 (pionowo) pikseli.
<b>WPS (Wi-Fi Protected Setup)</b>	Wi-Fi Protected Setup został wprowadzony przez organizację Wi-Fi Alliance, jako technologia umożliwiająca łatwą konfigurację i zabezpieczenie bezprzewodowej sieci LAN.
<b>Współczynnik kształtu obrazu</b>	Proporcja pomiędzy wysokością a szerokością obrazu. Ekran o współczynniku 16:9 (poz:pion), np. ekrany HDTV są nazywane ekranami panoramicznymi. Współczynnik wyświetlacza telewizora SDTV oraz komputera głównego wynosi 4:3.
<b>XGA</b>	Standardowy rozmiar ekranu o rozdzielczości 1024 (poziomo) x 768 (pionowo) pikseli.

Wszelkie prawa zastrzeżone. Żadna część niniejszej publikacji nie może być powielana, przechowywana w jakimkolwiek systemie wyszukiwania informacji ani przesyłana w żadnej formie za pomocą jakichkolwiek środków (elektronicznych, mechanicznych, fotokopii, nagrywania i innych) bez uprzedniej pisemnej zgody firmy Seiko Epson Corporation. Użycie informacji zawartych w niniejszej publikacji nie jest związane z żadną odpowiedzialnością patentową. Wykorzystanie informacji zawartych w niniejszej dokumentacji nie podlega także odpowiedzialności za wynikłe z tego faktu szkody.

Firma Seiko Epson Corporation ani stowarzyszone z nią firmy nie będą odpowiadać przed nabywcą produktu ani stronami trzecimi za szkody, straty, koszty bądź wydatki poniesione przez nabywcę lub strony trzecie na skutek: uszkodzenia, niewłaściwego użycia lub użycia produktu niezgodnie z przeznaczeniem albo niedozwolonej modyfikacji, naprawy lub zmiany produktu, a także (za wyjątkiem Stanów Zjednoczonych) postępowania niezgodnego z instrukcjami obsługi i konserwacji urządzeń firmy Seiko Epson Corporation.

Firma Epson Seiko Corporation nie ponosi odpowiedzialności za ewentualne uszkodzenia lub problemy, które wynikają z zastosowania dodatkowych elementów lub materiałów eksploatacyjnych, oznaczonych przez firmę Seiko Epson Corporation jako Original Epson Products lub Epson Approved Products.

Treść niniejszego przewodnika może zostać zmieniona lub zaktualizowana bez wcześniejszego powiadomienia.

Wygląd projektora przedstawiony na ilustracjach w przewodniku może różnić się od wyglądu faktycznego.

## Ograniczenia dotyczące korzystania z produktu

Jeżeli ten produkt jest używany w zastosowaniach wymagających wysokiego poziomu niezawodności i bezpieczeństwa, takich jak urządzenia transportowe związane z transportem lotniczym, kolejowym, morskim i samochodowym; urządzenia zapobiegające klęskom żywiołowym; różne urządzenia zabezpieczające; urządzenia funkcjonalne i precyzyjne, należy rozważyć wykorzystanie w projekcie systemu rozwiązań odpornych na awarie oraz elementów nadmiarowych w celu zapewnienia bezpieczeństwa i całkowitej niezawodności systemu. Ponieważ ten produkt nie jest przeznaczony do zastosowań wymagających bardzo wysokiego poziomu niezawodności i bezpieczeństwa, takich jak sprzęt lotniczy, kluczowy sprzęt komunikacyjny, sprzęt kontrolny urządzeń jądrowych oraz sprzęt medyczny związany z bezpośrednią opieką medyczną, po dokładnym zapoznaniu się z produktem należy samodzielnie ocenić jego przydatność do konkretnego zastosowania.

---

## Informacje dotyczące oznaczeń

System operacyjny Microsoft® Windows® 2000  
System operacyjny Microsoft® Windows® XP  
System operacyjny Microsoft® Windows Vista®  
System operacyjny Microsoft® Windows® 7

W niniejszym podręczniku powyższe systemy operacyjne są określane jako „Windows 98”, „Windows Me”, „Windows 2000”, „Windows XP”, „Windows Vista” i „Windows 7”. Ponadto ogólny termin Windows może być używany w odniesieniu do systemu Windows 98, Windows Me, Windows 2000, Windows XP, Windows Vista i Windows 7, natomiast wiele wersji systemu Windows może być określanych jako na przykład Windows 98/Me/2000/XP/Vista, z pominięciem słowa Windows.

Mac OS X 10.3.x  
Mac OS X 10.4.x  
Mac OS X 10.5.x  
Mac OS X 10.6.x  
Mac OS X 10.7.x

W niniejszej instrukcji powyższe systemy operacyjne występują pod nazwami: „Mac OS X 10.3.x”, „Mac OS X 10.4.x”, „Mac OS X 10.5.x”, „Mac OS X 10.6.x” oraz „Mac OS X 10.7.x”. Ponadto, w odniesieniu do nich używana jest ogólna nazwa „Mac OS”.

## Znaki towarowe i prawa autorskie

IBM, DOS/V oraz XGA to znaki handlowe lub zastrzeżone znaki handlowe firmy International Business Machines Corporation.

Mac i Mac OS są znakami handlowymi firmy Apple Inc.

App Store jest znakiem usługi firmy Apple Inc.

Loga: Microsoft, Windows, Windows Vista, PowerPoint i Windows są znakami towarowymi lub zarejestrowanymi znakami towarowymi firmy Microsoft Corporation w Stanach Zjednoczonych i/lub w innych krajach.

Logo DisplayPort Certified oraz ikony DisplayPort są zarejestrowanymi znakami towarowymi Video Electronics Standards Association (VESA).

Słowo DisplayPort jest zarejestrowanym znakiem towarowym VESA w różnych krajach świata.

HDMI i High-Definition Multimedia Interface to znaki handlowe lub zarejestrowane znaki handlowe firmy HDMI Licensing LLC.



Znak handlowy PLink to znak, którego rejestracja jeszcze trwa lub została już zakończona w Japonii, USA oraz w innych krajach i terenach.

Foxit PDF SDK Copyright ©2011, Foxit Software Company [www.foxitsoftware.com](http://www.foxitsoftware.com).  
Wszelkie prawa zastrzeżone.

Wszystkie inne nazwy produktów użyte w niniejszym dokumencie służą wyłącznie do celów identyfikacyjnych i mogą być znakami handlowymi odpowiednich właścicieli.  
Firma Epson nie rości sobie żadnych praw do tych znaków.

**A**

Adres bramy .....	105, 109
Adres email powiadomienia 1/2/3 .....	112
Adres IP .....	109
Akcesoria opcjonalne .....	145
AMX Device Discovery .....	110
Auto. ustawienie .....	96
Autom. geom.poz/pion .....	99
Automat. przesłona .....	96
Automat. przesłony .....	50

**B**

Bezw. Bezw. temp. barwowa .....	96
Biała tabula .....	50
Blokada działania .....	71, 99
Blokada pełna .....	71
Bonjour .....	111

**C**

Certyf. podpis. przez siebie .....	113
Certyfikat CA .....	112
Certyfikat klienta .....	112
Certyfikat serwera WWW .....	113
Certyfikaty .....	79
Crestron RoomView .....	85, 111
Czas pracy lampy .....	114
Częst. odświeżania .....	114
Czujnik .....	12
Czyszczenie .....	136
Czyszczenie filtra powietrza i wlotu powietrza .....	136
Czyszczenie powierzchni projektora .....	136

**D**

Dane techniczne .....	152
DHCP .....	109
DICOM SIM .....	50
DisplayPort .....	13
Dynamiczny .....	49
Działanie .....	101
Dźwignia regulacji nóżki .....	12

**E**

EasyMP Monitor .....	77
Ekran startowy .....	100
ESC/VP21 .....	82
E-zoom .....	61

**F**

Fotografia .....	49
Freeze .....	59
Funkcja myszy bezprzewodowej .....	62
Funkcja pomocy .....	117

**G**

Geometria obrazu .....	99
Głośność .....	99
Gniazdo HDMI .....	14
Gniazdo komputera .....	13, 14
Gniazdo USB(TypeA) .....	14
Gniazdo USB(TypeB) .....	14
Gniazdo Video .....	14
Gniazdo wejściowe przewodu zasilającego .....	14

**H**

Harmon. ....	88
Hasło administratora .....	110
Hasło dla Monitor .....	110
Hasło kontroli sieci .....	110
Hasło PjLink .....	110

**I**

ID projektora .....	64, 101
Info synchronizacji .....	114
Informacje o sieci .....	102

**J**

Jasność .....	95
Język .....	101

**K**

Kamera do dokumentów .....	145
Klawiatura programowa .....	103
Komunikaty .....	100
Konfiguracja funkcji Split Screen .....	56
Konfiguracja projektora .....	77
Konfiguracja sieci .....	103
Kontrast .....	95
Krzyżyk .....	61
Kształt obrazu .....	51, 98
Kształt wskaźnika .....	99

**L**

Logo użytkownika .....	67
------------------------	----

<b>M</b>	
Maska podsieci .....	109
Materiały eksploatacyjne .....	146
Menu Bezprzewodowa sieć LAN .....	104
Menu Informacje .....	114
Menu Konfiguracja .....	92
Menu Obraz .....	95
Menu Podstawowy .....	104
Menu powiadomienia o poczcie .....	111
Menu Sieć .....	102
Menu Sieć kablowa .....	109
Menu SNMP .....	113
Menu Sygnał .....	96
Menu Ustawienia .....	99
Menu Ustawienie administr. ....	110
Menu Zaawansowane .....	100
Menu Zabezpieczenia .....	106
Menu zarządzania certyfikatami .....	112
Menu Zerowanie .....	115
Message Broadcasting .....	111
Monitory .....	150
<b>N</b>	
Naklejka informująca o zabezpieczeniu hasłem .....	70
Nasycenie koloru .....	95
Nazwa projektora .....	104
Nazwy części i funkcje .....	12
Numer portu .....	111
<b>O</b>	
Obsługiwane monitory .....	150
Ochrona logo użytka. ....	69
Ochrona wł. prądu .....	69
Odbiornik zdalny .....	12, 14
Odcień .....	96
Odczytywanie wiadomości e-mail .....	82
Odległość .....	147
Okres eksploatacji filtra powietrza .....	142
Okres eksploatacji lampy .....	138
Opis wymiany filtra powietrza .....	142
Opis wymiany lampy .....	139
Ostrość .....	96
Otwór wylotowy wentylatora .....	12
<b>P</b>	
Panel sterowania .....	16
Pilot .....	17
PJLink .....	84
Pokrętło ostrzenia .....	12
Pokrętło powiększenia .....	12
Pokrywa lampy .....	13
Połącz z projektorem sieciowym .....	74
Powiadom.o poczcie .....	81
Powiadom.o pocztą .....	111
Pozycja .....	97
Prezentacja .....	49
Priorytetowa brama .....	110
Progresywne .....	97
Projekcja .....	100
Przednia regulowana nóżka .....	12
Przeglądarka WWW .....	77
Przegrzewanie .....	120
przodu .....	23
Przód .....	100

Przycisk głośności .....	16
Przycisk użytkownika .....	99
Punkty montażowe wspornika sufitowego .....	15

**Q**

Quick Corner .....	99
--------------------	----

**R**

Redukcja szumów .....	97
Regulacja kolorów .....	96
RoomView .....	85
Rozdzielczość .....	114
Rozmiar ekranu .....	57, 147
Rosyłanie komunikatów .....	77
Rozwiązywanie problemów .....	119

**S**

Serwer SMTP .....	111
Sieciowa nazwa hosta .....	110
Słowo kluczowe projektora .....	104
SNMP .....	82
Sport .....	50
sRGB .....	50
Sterowanie za pomocą przeglądarki WWW .....	78
Sufit .....	23, 100
Sygnał wejściowy .....	98, 101, 114
Sygnał wideo .....	98, 114
Synchronizacja .....	97

**T**

Tablica czarna .....	50
Teatr .....	49
Temperatura przechowywania .....	153
Temperatura robocza .....	153
Traking .....	97
Trap IP adres 1/2 .....	113
Tryb dużej wysokości .....	101
Tryb gotowości .....	101
Tryb koloru .....	49, 95
Tryb uśpienia .....	101
Tył .....	15, 23, 100

**U**

Ustawianie zdarzenia powiadamiania ....	112
---	-----

**W**

Wiele ekranów .....	63, 101
Włącz zasilanie .....	101
WPA/WPA2-EAP .....	108
WPA/WPA2-PSK .....	107
Wskaźnik .....	60
Wskaźnik lampy .....	119
Wskaźnik myszy .....	62
Wskaźnik temperatury .....	119
Wskaźnik zasilania .....	119
Wskaźniki .....	119
Wycisz A/V .....	59
Wymiana baterii .....	20
Wyszukaj punkt dostępu .....	106
Wyszukaj źródło .....	16
Wyszukiwanie źródła obrazu .....	35

Wyświetl tło .....	100
Wyświetlanie .....	100
Wzorzec .....	100

**Z**

Z tyłu ekranu .....	23
Zabezp. HTTP .....	110
Zabezpieczenie hasłem .....	69
Zakres wideo HDMI .....	97
Zamień ekrany .....	57
Zasil.bezprzew.LAN .....	104
Zdalna strona internetowa .....	78
Zegar osł. obiektywu .....	101
Zerowanie całkowite .....	115
Zerowanie licznika godzin pracy lampy .....	115, 142
Zużycie energii .....	99

**Ź**

Źródło .....	56, 114
--------------	---------