

Ghidul utilizatorului

Multimedia Projector

EB-1965

EB-1964

EB-1955

EB-1954

EB-1945W



EB-1935

Notatii Utilizate în Acest Ghid





• Măsuri de siguranță

Documentația și proiectorul folosesc simboluri grafice care prezintă cum se utilizează proiectorul în condiții de siguranță.

Este important să înțelegeți și să respectați aceste simboluri de atenționare pentru a evita accidentarea persoanelor sau prejudicierea proprietății.

 Avertisment	Acest simbol se folosește pentru informații care, dacă sunt ignorate, ar putea duce la accidentarea persoanelor sau chiar deces, din cauza manipulării incorecte.
 Atenție	Acest simbol se folosește pentru informații care, dacă sunt ignorate, ar putea duce la accidentarea persoanelor sau daune fizice, din cauza manipulării incorecte.

• Indicații referitoare la informațiile generale

Atenție	Indică procedurile care pot produce daune sau răni dacă nu se iau măsuri suficiente de siguranță.
	Indică informații și puncte suplimentare care pot fi utile referitoare la un anumit subiect.
	Indică o pagină în care puteți găsi informații detaliate referitoare la un anumit subiect.
	Indică faptul că o explicație a cuvântului sau cuvintelor subliniate aflate în fața acestui simbol apare în glosarul de termeni. Consultați secțiunea "Glosar" din "Apendice".  "Glosar" p.154
[Nume]	Indică numele butoanelor de pe telecomandă sau de pe panoul de comandă. Exemplu: butonul [Esc]
Nume meniu	Indică elementele din meniul Configurare. Exemplu: Selectați Strălucire din meniul Imagine . Imagine - Strălucire

Notății Utilizate în Acest Ghid 2

Introducere

Caracteristicile Proiectorului 8

Configurare, proiectare și depozitare rapide și ușoare	8
Conectarea cu un cablu USB și efectuarea proiecțiilor (USB Display)	8
Detectarea mișcărilor proiectorului și corectarea automată a distorsiunilor de imagine	8
Asistență focalizare	8
Ajustare automată pentru a se încadra în ecran (Screen Fit)	8
Funcții utile pentru proiecția imaginilor	9
Proiectarea simultană a două imagini (Split Screen)	9
Creșterea conținutului de proiectare pe ecrane late (WXGA) (numai pentru EB-1945W)	9
Valorificarea la maximum a telecomenzii	9
Mărirea și proiectarea fișierelor utilizând camera pentru documente	9
Conectarea unui dispozitiv de stocare USB și proiectarea de fișiere PDF, filme și imagini (PC Free)	9
Funcții avansate de securitate	9
Modul de culoare optim pentru proiectarea imaginilor medicale	10
Reglări precise de culoare	10
Înregistrarea unui program	10
Bucurați-vă de avantajele unei conexiuni la rețea	10
Proiectați simultan patru imagini, pentru conferințe dinamice	10
Conectarea la o rețea și proiectarea imaginilor de pe ecranul computerului	10
Proiectarea imaginilor de pe dispozitive portabile printr-o rețea	10
Proiectarea utilizând funcția „Conectare la un proiector în rețea”	11
Conectarea simplă la un computer utilizând Quick Wireless Connection	11

Denumirea și funcțiile componentelor 12

În Față/pe Carcasă	12
Spate	13
La bază	15
Panou de control	16
Telecomandă	17
Înlocuirea bateriilor telecomenzii	19

Distanța de funcționare a telecomenzii	20
--	----

Pregătirea proiectorului

Instalarea proiectorului 22

Metode de Instalare	22
Metode de instalare	23
Dimensiunea ecranului și distanța aproximativă de proiecție	23

Conectarea echipamentului 25

Conectarea unui calculator	25
Conectarea surselor de imagini	26
Conectarea dispozitivelor USB	28
Conectarea echipamentelor externe	29
Conectarea unui cablu LAN	30
Instalarea unității LAN fără fir	31

Utilizarea de bază

Proiectarea Imaginilor 33

De la instalare la proiecție	33
Detectarea automată a semnalelor de intrare și modificarea imaginii proiectate (Căutare sursă)	34
Comutarea la imaginea țintă utilizând telecomanda	35
Proiectarea cu USB Display	35
Cerințe de sistem	35
La prima conectare	36
Dezinstalarea	37

Ajustarea imaginilor proiectate 39

Corectarea distorsiunilor trapezoidale	39
Corectarea automată	39
Corectarea manuală	39
Ajustare automată pentru a se încadra în ecran - Screen Fit	42
Ajustarea dimensiunii imaginii	44
Ajustarea poziției imaginii	45

Ajustarea înclinării orizontale	45
Corectarea focalizării	45
Ajustarea volumului	46
Ajustarea imaginii	46
Ajustarea opțiunilor Nuanță, Saturație și Strălucire	46
Ajustarea opțiunii Gamma	47
Selectarea calității de proiecție (Selectarea Mod culoare)	48
Setarea Diafragmă automată	49
Modificarea formatului imaginii proiectate	50
Metodele de modificare	50
Modificarea modului de aspect	50

Funcții utile

Funcții de proiecție 54

Proiectarea simultană a două imagini (Split Screen)	54
Surse de intrare pentru proiecția de tip ecran divizat	54
Proceduri de operare	55
Restricții în timpul proiecției de tip ecran divizat	57
Ascunderea temporară a imaginii și a sunetului (A/V Mute)	58
Înghețarea imaginii (Freeze)	58
Funcția indicator (Pointer)	59
Mărirea unei porțiuni din imagine (E-Zoom)	60
Utilizarea telecomenzii pentru a opera indicatorul mouse-ului (Mouse fără fir)	61
Corectarea diferenței de culoare când se proiectează de la mai multe proiectoare	62
Rezumatul procedurii de corectare	62
Setarea unui ID și utilizarea telecomenzii	62
Corectarea	64
Salvarea unui logo utilizator	65

Funcții de Securitate 67

Administrarea utilizatorilor (Protejat de parolă)	67
Tipuri de Protejat de parolă	67
Setarea funcției Protejat de parolă	67
Introducerea parolei	68
Restricționarea funcționării (Blocare funcționare)	69

Blocare antifurt	71
Instalarea firului de blocare	71

Funcții de rețea 72

Proiectarea cu ajutorul funcției „Conectare la un proiector în rețea”	72
Realizarea unei conexiuni WPS (Wi-Fi Protected Setup) cu un punct de acces la rețeaua locală fără fir	73
Metoda de configurare a conexiunii	73

Monitorizarea și controlul 75

Despre EasyMP Monitor	75
Modificarea setărilor utilizând un browser Web (Control web)	75
Configurarea proiectorului	75
Afișarea funcției Ecranul Control Web	76
Afișarea ecranului Web Remote	76
Configurarea certificatelor	78
Observații privind HTTP securizat	78
Listă de certificate acceptate	79
Utilizarea funcției Notificare poștă pentru raportarea problemelor	79
Mail de notificare cu privire la o eroare de citire	80
Administrarea utilizând protocolul SNMP	80
Comenzi ESC/VP21	81
Lista comenzilor	81
Amplasarea cablurilor	81
Despre PJLink	82
Despre Crestron RoomView®	83
Utilizarea unui proiector de pe calculator	83
Programu de setare	86
Metode de setare	87
Ceas	87
Program	88

Meniul Configurare

Utilizarea Meniul Configurare 90

Lista cu Funcții 91

Tabelul meniului Configurare	91
------------------------------	----

Meniul Rețea	92
Meniul Imagine	93
Meniul Semnal	94
Meniul Setări	96
Meniul Extins	97
Meniul Rețea	99
Observații privind utilizarea meniului Rețea	100
Utilizarea tastaturii virtuale	100
Meniul Principal	101
Meniul Rețea locală fără fir	101
Meniul Securitate	104
Meniul LANprin cablu	106
Meniul Setare administrator	107
Meniul Reset	111
Meniul Informații (numai afișare)	111
Meniul Reset	113

Depanarea

Utilizarea funcției Ajutor 115

Rezolvarea problemelor 116

Citirea indicatoarelor	116
Când indicatoarele nu vă pot ajuta	119
Probleme cu imaginile	120
Imaginile nu apar	120
Imaginile animate nu sunt afișate	121
Proiecția se oprește automat	121
Este afișat mesajul Nu e acceptat	121
Este afișat mesajul Fără semnal	122
Imaginile sunt neclare, nefocalizare sau distorsionate	122
În imagini apar interferențe sau distorsiuni	123
Cursorul de mouse tremură (numai când se proiectează în mod USB Display)	124
Imaginea este trunchiată (mare) sau mică, formatul nu este potrivit sau imaginea a fost inversată	124
Culorile din imagine nu sunt corecte	125

Imaginile sunt închise	125
Probleme la pornirea proiecției	126
Proiectorul nu pornește	126
Alte probleme	126
Sunetul nu se aude sau este slab	126
Telecomanda nu funcționează	127
Doresc să schimb limba pentru mesaje și meniuri	128
Setarea de autentificare a LAN fără fir eșuează	128
În cazul apariției unei probleme la proiector, sistemul nu trimite o notificare prin e-mail în acest sens.	128
Se afișează mesajul Bateria de alimentare a ceasului este descărcată.	129
În prezentarea de diapozitive numele fișierelor de imagine nu se afișează corect.	129
Imposibil de modificat setările utilizând un browser Web	129

Despre Event ID 130

Întreținerea

Curățarea 133

Curățarea suprafeței proiecteurului	133
Curățarea lentilelor	133
Curățarea filtrului de aer	133

Înlocuirea Consumabilelor 135

Înlocuirea lămpii	135
Perioada de înlocuire a lămpii	135
Cum se înlocuiește lampa	136
Resetarea duratei lămpii	139
Înlocuirea filtrului de aer	139
Perioada de înlocuire a filtrului de aer	139
Cum se înlocuiește filtrul de aer	139

Apendice

Accesorii Opționale și Consumabile	142
Accesorii opționale	142
Consumabile	143
Dimensiune ecran și distanța de proiecție	144
Distanță de proiecție (pentru EB-1965/EB-1964/EB-1955/EB-1954/EB-1935)	144
Distanță de proiecție (pentru EB-1945W)	145
Ecrane acceptate	147
Rezoluții Acceptate	147
Semnale de la calculator (RGB analogic)	147
Video pe componente	147
Video compozit	147
Semnal de intrare de la porturile HDMI și DisplayPort	148
Specificații	149
Specificații Generale ale Proiectorului	149
Aspect	153
Glosar	154
Informații Generale	156
Referitor la notații	156
Mărci comerciale și drepturi de autor	156
Index	158

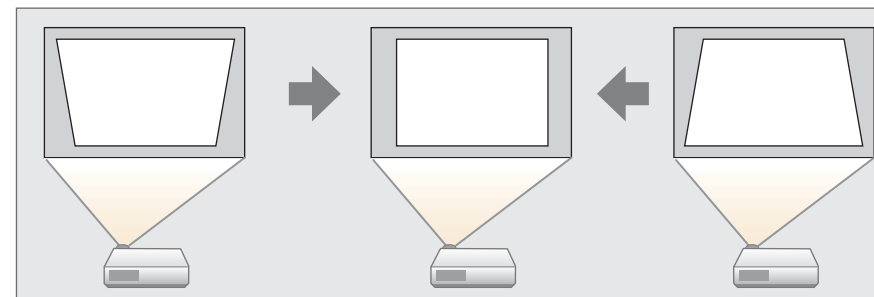


Introducere

În acest capitol sunt prezentate caracteristicile proiectorului și denumirea componentelor.

Configurare, proiectare și depozitare rapide și ușoare

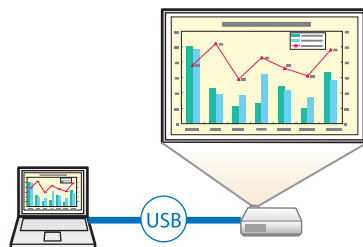
- Porniți și opriți proiectorul doar prin conectare și deconectare.
- Proiectați pe ecrane de dimensiuni mari de la o distanță redusă.
- Reglați cu ușurință înălțimea cu o manetă.
- Deoarece nu necesită timp de răcire, este ușor de depozitat.



Conectarea cu un cablu USB și efectuarea proiecțiilor (USB Display)

Prin simpla conectare a cablului USB, puteți proiecta imagini de pe ecranul unui calculator fără un cablu pentru calculator.

☛ "Proiectarea cu USB Display" [p.35](#)



Detectarea mișcărilor proiectorului și corectarea automată a distorsiunilor de imagine

Acest proiector corectează automat distorsiunile trapezoidale verticale și orizontale care se produc când se poziționează sau se mișcă proiectorul.

☛ "Corectarea automată" [p.39](#)

Asistență focalizare

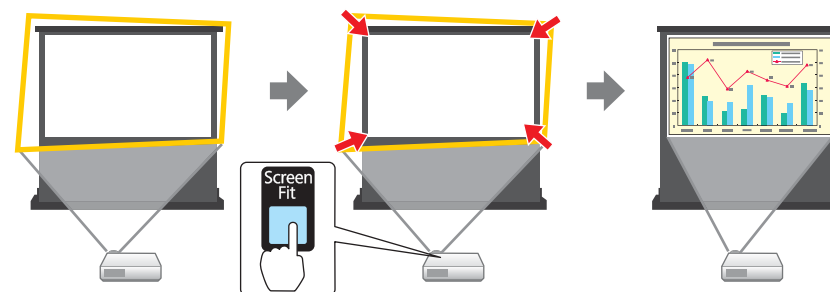
Acest proiector este livrat cu o funcție încorporată pentru a ajuta la realizarea reglărilor de focalizare.

☛ "Corectarea focalizării" [p.45](#)

Ajustare automată pentru a se încadra în ecran (Screen Fit)

Apăsând pe butonul [Screen Fit], puteți ajusta automat imaginea proiectată pentru a se încadra în ecran prin corectarea distorsiunilor de imagine.

☛ "Ajustare automată pentru a se încadra în ecran - Screen Fit" [p.42](#)



Funcții utile pentru proiecția imaginilor

Proiectarea simultană a două imagini (Split Screen)

Această funcție împarte ecranul proiectat în două și proiectează două tipuri de imagini juxtapuse. Prin proiectarea simultană de imagini din două surse pe un ecran, puteți crește impactul mesajului sau al propoziției în timpul conferințelor video sau al prezentărilor.

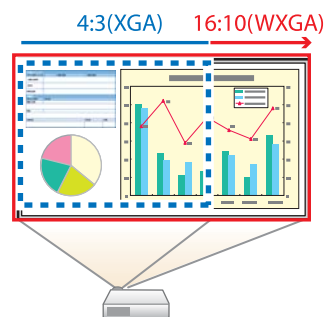
☛ "Proiectarea simultană a două imagini (Split Screen)" [p.54](#)



Creșterea conținutului de proiectare pe ecrane late (WXGA) (numai pentru EB-1945W)

Cu un calculator al cărui ecran este un ecran lat LCD 16:10 WXGA, imaginea poate fi proiectată având același aspect. Puteți folosi drept ecran o tablă albă sau alte formate de ecran.

☛ "Modificarea formatului imaginii proiectate" [p.50](#)



Valorificarea la maximum a telecomenzii

Puteți utiliza telecomanda pentru a executa anumite operațiuni, cum ar fi mărirea unei porțiuni din imagine. De asemenea, puteți utiliza telecomanda ca un indicator în timpul prezentărilor sau ca un mouse pentru calculator.

☛ "Funcția indicator (Pointer)" [p.59](#)

☛ "Mărirea unei porțiuni din imagine (E-Zoom)" [p.60](#)

☛ "Utilizarea telecomenzii pentru a opera indicatorul mouse-ului (Mouse fără fir)" [p.61](#)

Mărirea și proiectarea fișierelor utilizând camera pentru documente

Puteți proiecta documente imprimate pe hârtie și obiecte utilizând componenta opțională Camera pentru documente. Focalizarea imaginii se ajustează automat utilizând funcția Auto focalizare. De asemenea, puteți mări imaginile utilizând zoomul digital.

☛ "Accesorii opționale" [p.142](#)

Conectarea unui dispozitiv de stocare USB și proiectarea de fișiere PDF, filme și imagini (PC Free)

Puteți să conectați dispozitive de stocare USB sau camere digitale la proiector și să proiectați imagini salvate.

Se acceptă o gamă largă de formate de fișiere, cum ar fi fișiere PDF, de film și imagine.

☛ *Ghid de utilizare a PC Free*

Funcții avansate de securitate

- **Protecție prin parolă pentru a restricționa și urmări utilizatorii**
Prin definirea unei Parole, puteți restricționa accesul unor persoane la proiector.
☛ "Administrarea utilizatorilor (Protejat de parolă)" [p.67](#)
- **Blocare funcționare pentru a restricționa funcționarea butoanelor aflate pe panoul de control**
Puteți folosi această opțiune pentru a împiedica modificarea fără permisiune a configurărilor proiectorului la evenimente, în școli șamd.
☛ "Restricționarea funcționării (Blocare funcționare)" [p.69](#)

• Este echipat cu diferite dispozitive antifurt

Proiecteurul este echipat cu următoarele tipuri de dispozitive antifurt de securitate.

- Slot de securitate
- Punct de instalare a cablului de securitate
- ☛ "Blocare antifurt" [p.71](#)

Modul de culoare optim pentru proiectarea imaginilor medicale

Un mod culoare denumit DICOM SIM este furnizat pentru a proiecta imagini medicale, precum radiografii cu raze X. Acest mod asigură o calitate a imaginii care se apropie de standardul DICOM.

(Proiecteurul nu este un dispozitiv medical și nu poate fi utilizat pentru diagnostic medical.)

☛ "Selectarea calității de proiectie (Selectarea Mod culoare)" [p.48](#)

Reglări precise de culoare

Puteți ajusta temperatura absolută a culorii imaginii și intensitatea fiecărei culori RGB. De asemenea, puteți regla nuanța, saturația și strălucirea fiecărei culori RGBCMY pentru a obține o potrivire de culori de o calitate superioară.

☛ "Ajustarea imaginii" [p.46](#)

Înregistrarea unui program

Puteți programa pornirea/oprirea proiecteurului și comutarea sursei pe măsura evenimentelor din program. Evenimentele înregistrate sunt executate în mod automat la ora și data specificate sau săptămânal.

☛ "Programu de setare" [p.86](#)

Bucurați-vă de avantajele unei conexiuni la rețea

Proiectați simultan patru imagini, pentru conferințe dinamice

Prin utilizarea software-ului EasyMP Multi PC Projection furnizat, puteți adăuga o nuanță de dinamism conferințelor care utilizează proiectoare.

Puteți conecta până la 32 de computere la un proiector printr-o rețea. Prin divizarea ecranului proiectat, puteți selecta până la patru ecrane pe care doriți să le proiectați de pe computerele conectate.

☛ [Ghid de utilizare a EasyMP Multi PC Projection](#)

Conectarea la o rețea și proiectarea imaginilor de pe ecranul computerului

Puteți conecta proiecteurul la un calculator în rețea și proiecta ecranul calculatorului utilizând programul EasyMP Network Projection furnizat (software de aplicație).

☛ [Ghid de utilizare a EasyMP Network Projection](#)



Proiectarea imaginilor de pe dispozitive portabile printr-o rețea

Dacă este instalată aplicația „Epson iProjection” pe telefonul inteligent sau dispozitivul tabletă, puteți proiecta fără fir date de pe dispozitiv. Deoarece puteți opera aceste dispozitive din orice locație, puteți diversifica modul în care sunt realizate conferințele sau prezentările.



Puteți descărca aplicația „Epson iProjection” gratuit de pe magazinul de aplicații. Orice tarife suportate în timpul comunicării cu magazinul de aplicații cad în responsabilitatea clientului.

Proiectarea utilizând funcția „Conectare la un proiector în rețea”

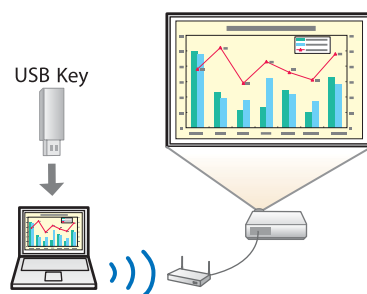
Puteți proiecta un ecran de computer printr-o rețea utilizând această funcție standard din Windows Vista/Windows 7.

Aceasta vă permite să utilizați ușor o conexiune de rețea, chiar și fără a instala software-ul.

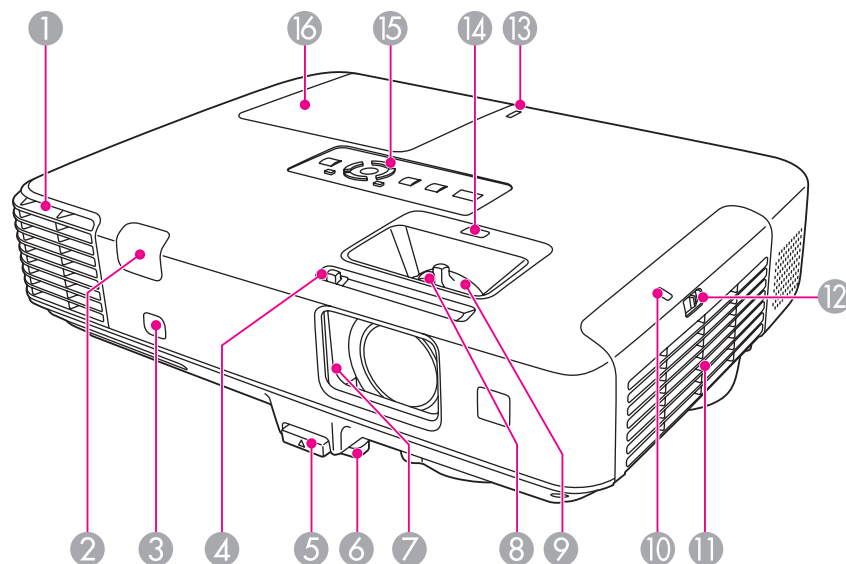
☛ "Proiectarea cu ajutorul funcției „Conectare la un proiector în rețea”"
[p.72](#)


Conectarea simplă la un computer utilizând Quick Wireless Connection

Prin simpla conectare la un calculator a componentei opționale Quick Wireless Connection USB Key, puteți proiecta ecranul calculatorului. (numai pentru calculatoare Windows care acceptă rețele locale fără fir)



În Față/pe Carcasă

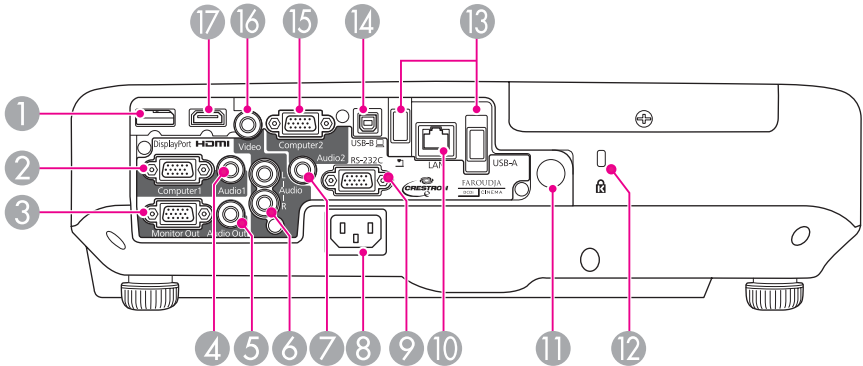


Nume	Funcție
① Gură de evacuare a aerului	Gura de evacuare a aerului este utilizată pentru a răci proiectorul. <div>  Atenție <p>În timpul proiecției, nu vă apropiați fața sau mâinile de gura de evacuare a aerului și nu așezați obiecte care pot fi deformate sau deteriorate de căldură în apropierea gurii. Aerul cald din gura de evacuare a aerului poate determina producerea de arsuri, deformare sau accidente.</p> </div>
② Receptor la distanță	Primește semnalul de la telecomandă.
③ Senzor	Senzor pentru detectarea cadrului ecranului.
④ Mânerul cursorului A/V mute	Trageți de mâner pentru a deschide sau închide cursorul A/V mute.


Nume	Funcție
⑤ Maneta de reglare a piciorului	Apăsați pe maneta de reglare piciorului pentru a extinde și a retrage piciorul frontal reglabil. ☛ "Ajustarea poziției imaginii" p.45
⑥ Picior reglabil din față	Când se instalează pe o suprafață, cum ar fi o masă, extindeți piciorul pentru a regla poziția imaginii. ☛ "Ajustarea poziției imaginii" p.45
⑦ Cursorul A/V mute	Pentru a proteja lentilele, închideți obturatorul când nu utilizați proiectorul. Prin închiderea în timpul proiecției, puteți ascunde imaginea și sunetul. ☛ "Ascunderea temporară a imaginii și a sunetului (A/V Mute)" p.58
⑧ Inel de focalizare	Reglează focalizarea imaginii. ☛ "Corectarea focalizării" p.45
⑨ Inel de zoom	Reglează dimensiunile imaginii. ☛ "Ajustarea dimensiunii imaginii" p.44
⑩ Indicator rețea LAN fără fir	Indică starea de acces a unității de rețea fără fir furnizate sau opționale.
⑪ Gură de ventilare (filtru de aer)	Permite admisia aerului în vederea răcirii interioare a proiectorului. ☛ "Curățarea filtrului de aer" p.133
⑫ Mâner de operare a capacului filtrului de aer	Utilizați acest mâner pentru a deschide capacul filtrului de aer. ☛ "Înlocuirea filtrului de aer" p.139
⑬ Indicator USB	Indică starea dispozitivului conectat la portul USB (TypeA), după cum se indică mai jos. <ul style="list-style-type: none"> Stins: niciun dispozitiv USB conectat Verde: se accesează dispozitivul USB Roșu: s-a produs o eroare
⑭ Butonul Focus help	Deschide caseta de dialog pentru a furniza asistență la reglarea focalizării. ☛ "Corectarea focalizării" p.45


Nume		Funcție
15	Panou de comandă	Operează proiectorul. ☛ "Panou de control" p.16
16	Capacul lămpii	Deschideți atunci când înlocuiți lampa proiectorului. ☛ "Înlocuirea lămpii" p.135

Sparte

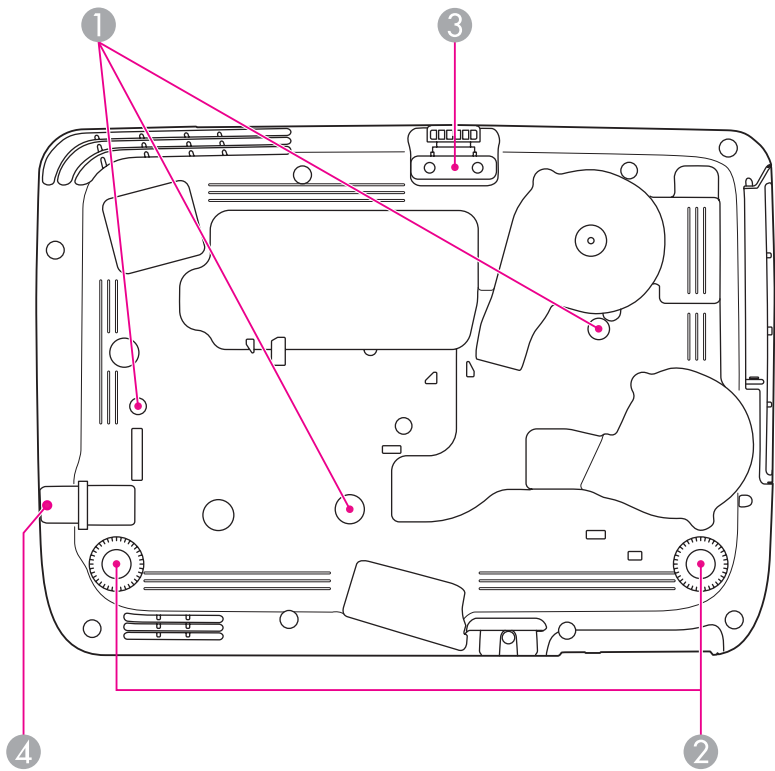


Nume		Funcție
1	DisplayPort (numai pentru EB-1965/ EB-1955/EB-1945W/ EB-1935)	Introduce semnale video de la computere compatibile DisplayPort. Acest proiector este compatibil cu <u>HDCP</u> .
2	Port Computer1	Primește semnale de imagine de la un calculator și semnale video compuse de la alte surse video.
3	Portul Monitor Out	Transmite intrarea semnalelor RGB analogice de la portul Computer1 la un monitor extern. Nu puteți transmite intrarea semnalelor de la alte porturi sau de la alte semnale video pe componente.
4	Port Audio1	Primește intrare audio de la echipamente conectate la portul Computer1.
5	Portul Audio Out	Redă semnal audio de la imaginea proiectată la un moment dat pe o boxă externă.
6	Port Audio-L/R	Introduce semnal audio de la echipamente conectate la portul Video.

Nume		Funcție
7	Port Audio2	<ul style="list-style-type: none"> • Primește intrare audio de la echipamente conectate la portul Computer2. • Introduce semnal audio de la alte dispozitive când proiectează imagini de la Camera pentru documente conectată la portul USB(TypeA).
8	Mufă de alimentare	<p>Conectează cablul de alimentare la proiector.</p> <p>☛ "De la instalare la proiectie" p.33</p>
9	Portul RS-232C	<p>Atunci când manevrați proiectorul cu ajutorul unui calculator, conectați proiectorul la calculator cu un cablu RS-232C. Acest port trebuie utilizat doar pentru manevrare și nu trebuie utilizat în mod normal.</p> <p>☛ "Comenzi ESC/VP21" p.81</p>
10	Portul LAN	Conectează un cablu LAN pentru conectarea la o rețea.
11	Receptor la distanță	Primește semnalul de la telecomandă.
12	Slot de securitate	<p>Slotul de securitate este compatibil cu sistemul Microsaver Security produs de Kensington.</p> <p>☛ "Blocare antifurt" p.71</p>
13	Port USB(TypeA)	<ul style="list-style-type: none"> • Conectează un dispozitiv de memorie USB sau o cameră digitală și proiectează fișiere PDF, filme sau imagini utilizând PC Free. ☛ Ghid de utilizare a PC Free • Porturile cu un marcaj  sunt destinate Camerei pentru documente opționale. Nu puteți proiecta utilizând alte dispozitive de pe acest port.
14	Port USB(TypeB)	<ul style="list-style-type: none"> • Conectează proiectorul la un calculator printr-un cablu USB disponibil în comerț și proiectează imaginile pe calculator. ☛ "Proiectarea cu USB Display" p.35 • Conectează proiectorul la un calculator prin cablul USB disponibil în comerț pentru a utiliza funcția Mouse fără fir. ☛ "Utilizarea telecomenzii pentru a opera indicatorul mouse-ului (Mouse fără fir)" p.61

Nume		Funcție
15	Port Computer2	Primește semnale de imagine de la un calculator și semnale video compuse de la alte surse video.
16	Port Video	Introduce semnale video compozite de la surse video.
17	Port HDMI	<p>Primește semnalele video emise de echipamentele video și calculatoarele compatibile HDMI. Acest proiector este compatibil cu HDCP .</p> <p>☛ "Conectarea echipamentului" p.25</p>

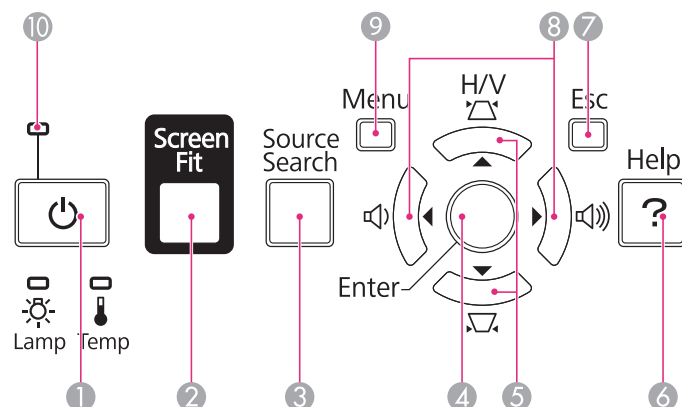
La bază



Nume		Funcție	
1	Puncte de fixare a suportului pe tavan (trei puncte)	Dacă suspendați proiectorul de tavan, fixați în aceste puncte Suportul de suspendare pe tavan opțional. ☛ "Instalarea proiectorului" p.22 ☛ "Accesorii opționale" p.142	
2	Picioare din spate	Când se instalează pe o suprafață, cum ar fi o masă, rotiți pentru a extinde și retrageți pentru a regla înclinarea față de orizontală. ☛ "Ajustarea înclinării orizontale" p.45	

Nume		Funcție	
3	Picior frontal reglabil	Când se instalează pe o suprafață, cum ar fi o masă, extindeți piciorul pentru a regla poziția imaginii. ☛ "Ajustarea poziției imaginii" p.45	
4	Punct de instalare a cablului de securitate	Treceți pe aici un colier disponibil în comerț și fixați cablul. ☛ "Instalarea firului de blocare" p.71	

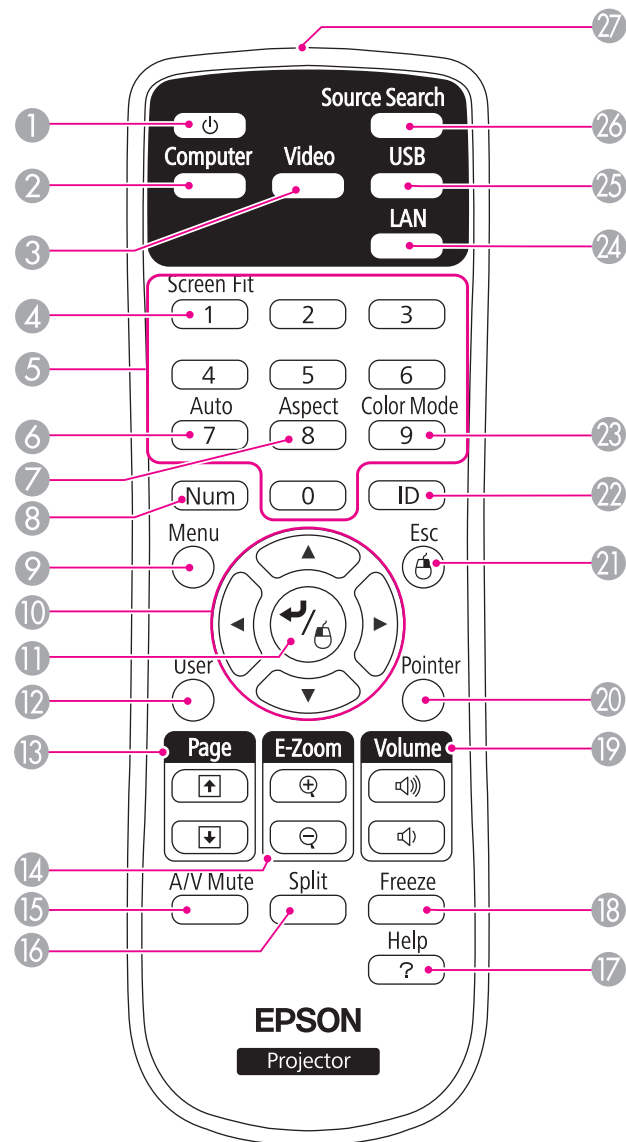
Panou de control










Nume	Funcție
1 Butonul [⏻]	Pentru pornirea și oprirea proiecteurului. ☛ "De la instalare la proiectie" p.33
2 Butonul [Screen Fit]	Reglează imaginea proiectată pentru a se încadra în ecran. ☛ "Ajustare automată pentru a se încadra în ecran - Screen Fit" p.42 Acest buton este dezactivat când proiectorul este suspendat pe tavan.
3 Butonul [Source Search]	Modifică în următoarea sursă de intrare care trimite o imagine. ☛ "Detectarea automată a semnalelor de intrare și modificarea imaginii proiectate (Căutare sursă)" p.34
4 Butonul [Enter]	<ul style="list-style-type: none"> Când se afișează meniul Configurare sau ecranul Ajutor, acesta acceptă și introduce selecția curentă și trece la nivelul următor. Dacă se apasă la proiectarea semnalelor RGB analogice de la portul Computer, puteți optimiza automat Urmărire, Sincro. și Poziție.







Nume	Funcție
5 Butoanele [↶][↷]	<ul style="list-style-type: none"> Afișează ecranul Corecție Trapez și vă permite să corectați distorsiunea pentru Corecție Trapez pe verticală și orizontală. ☛ "Corectarea manuală" p.39 Dacă sunt apăstate atunci când se afișează meniul Configurare sau ecranul Ajutor, aceste butoane selectează elemente de meniu și valori de setare. ☛ "Utilizarea Meniul Configurare" p.90 ☛ "Utilizarea funcției Ajutor" p.115
6 Butonul [Help]	Afișează și închide ecranul Ajutor, care vă prezintă modul în care puteți rezolva problemele, dacă acestea survin. ☛ "Utilizarea funcției Ajutor" p.115
7 Butonul [Esc]	<ul style="list-style-type: none"> Oprește funcția curentă. Dacă este apăsat când se afișează meniul Configurare, trece la nivelul anterior al meniului. ☛ "Utilizarea Meniul Configurare" p.90
8 Butoanele [⏮][⏭]	<ul style="list-style-type: none"> Reglează volumul difuzorului. [⏭] Crește volumul. [⏮] Reduce volumul. ☛ "Ajustarea volumului" p.46 Corectează distorsiunea pentru Corecție Trapez pe orizontală când se afișează ecranul Corecție Trapez. ☛ "Corecție T-H/V" p.40 Dacă sunt apăstate atunci când se afișează meniul Configurare sau ecranul Ajutor, aceste butoane selectează elemente de meniu și valori de setare. ☛ "Utilizarea Meniul Configurare" p.90 ☛ "Utilizarea funcției Ajutor" p.115
9 Butonul [Menu]	Afișează și închide meniul Configurare. ☛ "Utilizarea Meniul Configurare" p.90
10 Indicatoare	Indică starea proiecteurului. ☛ "Citirea indicatoarelor" p.116

Telecomandă



Nume		Funcție
1	Butonul [Power]	Pentru pornirea și oprirea proiectorului. ☛ "De la instalare la proiecție" p.33
2	Butonul [Computer]	De fiecare dată când apăsați pe buton, imaginea afișată comută între porturile Computer1, Computer2 și DisplayPort (numai pentru EB-1965/EB-1955/EB-1945W/EB-1935).
3	Butonul [Video]	De fiecare dată când butonul este apăsat, imaginea afișată comută între portul de intrare Video și portul de intrare HDMI.
4	Butonul [Screen Fit]	Reglează imaginea proiectată pentru a se încadra în ecran. ☛ "Ajustare automată pentru a se încadra în ecran - Screen Fit" p.42 Acest buton este dezactivat când proiectorul este suspendat de plafon sau dacă modelul de proiector nu acceptă această funcție.
5	Butoane numerice	<ul style="list-style-type: none"> Introduceți parola. ☛ "Setarea funcției Protejat de parolă" p.67 Utilizați acest buton pentru a introduce numere în setarea Rețea din meniul Configurare.
6	Butonul [Auto]	Dacă se apasă la proiectarea semnalelor RGB analogice de la portul Computer, puteți optimiza automat Urmărire, Sincro. și Poziție.
7	Butonul [Aspect]	De fiecare dată când butonul este apăsat, se schimbă modul de aspect. ☛ "Modificarea formatului imaginii proiectate" p.50
8	Butonul [Num]	Țineți apăsat acest buton și apăsați pe butonul numeric pentru a introduce parole și numere. ☛ "Setarea funcției Protejat de parolă" p.67
9	Butonul [Menu]	Afișează și închide meniul Configurare. ☛ "Utilizarea Meniul Configurare" p.90

Nume	Funcție
10 Butoanele [] [] [] []	<ul style="list-style-type: none"> Atunci când se afișează meniul Configurare sau ecranul Ajutor, apăsarea pe aceste butoane selectează elementele de meniu și valorile de setare. ☛ "Utilizarea Meniul Configurare" p.90 În timpul funcției Mouse fără fir, cursorul mouse-ului se mută în direcția butonului apăsător. ☛ "Utilizarea telecomenzii pentru a opera indicatorul mouse-ului (Mouse fără fir)" p.61
11 Butonul []	<ul style="list-style-type: none"> Când se afișează meniul Configurare sau ecranul Ajutor, acesta acceptă și introduce selecția curentă și trece la nivelul următor. ☛ "Utilizarea Meniul Configurare" p.90 Funcționează ca butonul stânga al mouse-ului când se utilizează funcția Mouse fără fir. ☛ "Utilizarea telecomenzii pentru a opera indicatorul mouse-ului (Mouse fără fir)" p.61
12 Butonul [User]	<p>Selectați orice element utilizat frecvent dintre cele șase elemente disponibile aferente meniului Configurare și atribuiți-l acestui buton. Apăsând pe butonul [User], se afișează ecranul de selectare/reglare a elementului de meniu atribuit, ceea ce vă permite să efectuați setări/reglări printr-o singură atingere de buton.</p> <p>☛ "Meniul Setări" p.96</p> <p>Consum energie este configurat ca setare prestabilită.</p>
13 Butoanele [Page] [] []	<p>Modifică pagini în fișiere, cum ar fi fișiere PowerPoint, când se utilizează următoarele metode de proiecție.</p> <ul style="list-style-type: none"> Când se utilizează funcția Mouse fără fir ☛ "Utilizarea telecomenzii pentru a opera indicatorul mouse-ului (Mouse fără fir)" p.61 Când se utilizează USB Display ☛ "Proiectarea cu USB Display" p.35 Când se conectează la o rețea <p>Când se proiectează imagini utilizând PC Free, apăsarea pe aceste butoane afișează ecranul anterior/următor.</p>

Nume	Funcție
14 Butoanele [E-Zoom] [] []	<p>Mărește sau reduce imaginea fără a modifica dimensiunile proiecției.</p> <p>☛ "Mărirea unei porțiuni din imagine (E-Zoom)" p.60</p>
15 Butonul [A/V Mute]	<ul style="list-style-type: none"> Pornește sau oprește semnalul audio și video. ☛ "Ascunderea temporară a imaginii și a sunetului (A/V Mute)" p.58 Puteți schimba modul Proiecție în felul următor apăsând pe buton circa cinci secunde. Față ↔ Față/Plafon Spate ↔ Spate/Plafon
16 Butonul [Split]	<p>De fiecare dată când butonul este apăsător, imaginea se modifică între proiectarea simultană a două imagini prin divizarea ecranului proiectat sau proiectarea normală a unei imagini.</p> <p>☛ "Proiectarea simultană a două imagini (Split Screen)" p.54</p>
17 Butonul [Help]	<p>Afișează și închide ecranul Ajutor, care vă prezintă modul în care puteți rezolva problemele, dacă acestea survin.</p> <p>☛ "Utilizarea funcției Ajutor" p.115</p>
18 Butonul [Freeze]	<p>Imaginile sunt blocate sau deblocate.</p> <p>☛ "Înghețarea imaginii (Freeze)" p.58</p>
19 Butoanele [Volume] [] []	<p>[] Reduce volumul.</p> <p>[] Crește volumul.</p> <p>☛ "Ajustarea volumului" p.46</p>
20 Butonul [Pointer]	<p>Afișează indicatorul de pe ecran.</p> <p>☛ "Funcția indicator (Pointer)" p.59</p>

Nume	Funcție
21 Butonul [Esc]	<ul style="list-style-type: none"> Oprește funcția curentă. Dacă este apăsat în timp ce se afișează meniul Configurare, trece la nivelul anterior. <ul style="list-style-type: none"> "Utilizarea Meniul Configurare" p.90 Funcționează ca butonul dreapta al mouse-ului când se utilizează funcția Mouse fără fir. <ul style="list-style-type: none"> "Utilizarea telecomenzii pentru a opera indicatorul mouse-ului (Mouse fără fir)" p.61
22 Butonul [ID]	<p>Mențineți apăsat acest buton și apăsați pe butoanele numerice pentru a selecta ID-ul pentru proiectorul pe care doriți să îl operați utilizând telecomanda.</p> <p>"Setarea unui ID și utilizarea telecomenzii" p.62</p>
23 Butonul [Color Mode]	<p>La fiecare apăsare a butonului, Color Mode (modul culoare) se schimbă.</p> <p>"Selectarea calității de proiecție (Selectarea Mod culoare)" p.48</p>
24 Butonul [LAN]	Comută la imaginea de pe dispozitivul conectat în rețea.
25 Butonul [USB]	<p>De fiecare dată când butonul este apăsat, imaginea afișată se modifică între următoarele surse.</p> <ul style="list-style-type: none"> USB Display PC Free Camăra pentru documente
26 Butonul [Source Search]	<p>Modifică în următoarea sursă de intrare care trimite o imagine.</p> <p>"Detectarea automată a semnalelor de intrare și modificarea imaginii proiectate (Căutare sursă)" p.34</p>
27 Zona de emiteră a semnalului de la telecomandă	Emite semnalele de la telecomandă.

Înlocuirea bateriilor telecomenzii

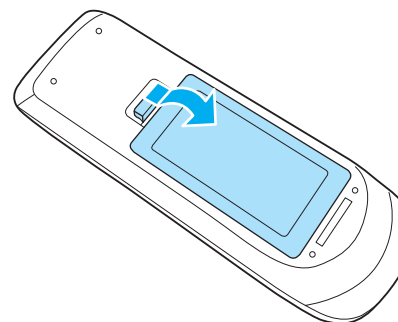
Dacă în timpul funcționării telecomenzii apar întârzieri ale răspunsului acestuia sau dacă aceasta nu mai funcționează, atunci probabil că bateriile s-au descărcat. Când acest lucru se întâmplă, înlocuiți bateriile cu unele noi. Pregătiți două baterii AA alcaline sau cu mangan. Nu puteți utiliza alte baterii în afara celor AA alcaline sau cu mangan.

Atenție

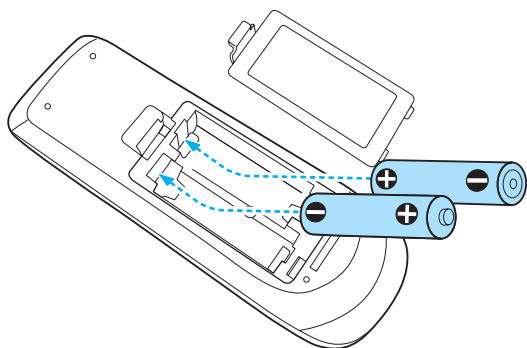
Asigurați-vă că ați citit manualul următor înainte de a manipula bateriile.

 *Instrucțiuni pentru lucrul în siguranță*

- 1 Scoateți capacul de la compartimentul pentru baterii.
În timp ce împingeți opritorul, ridicați capacul compartimentului pentru baterii.



- 2 Înlocuiți vechile baterii cu noile baterii.



Atenție

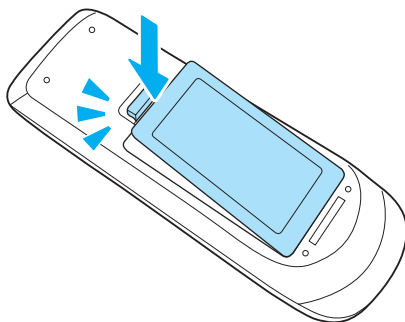
Verificați poziția polilor bateriei marcați cu (+) și (-) în interiorul compartimentului pentru baterii pentru a vă asigura că bateriile sunt amplasate corect.

Dacă bateriile nu sunt utilizate corect, acestea pot să explodeze sau să curgă, provocând un incendiu, accidentare sau deteriorarea produsului.

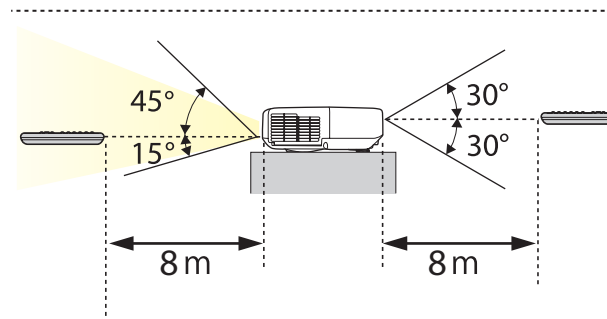
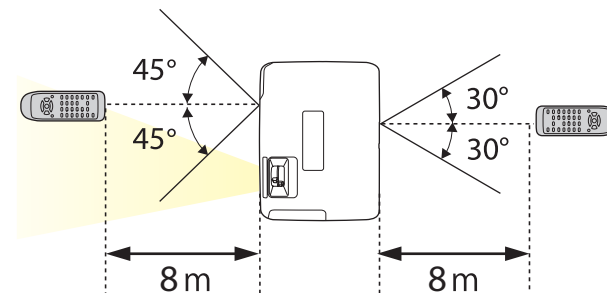
3

Așezați capacul de la compartimentul pentru baterii.

Apăsați pe capac până când acesta se închide.



Distanța de funcționare a telecomenzii





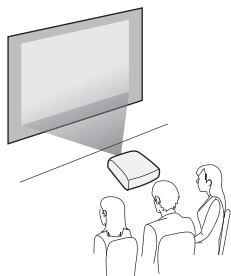
Pregătirea proiectorului

Acest capitol explică modul de instalare a proiectorului și de conectare a surselor de proiecție.

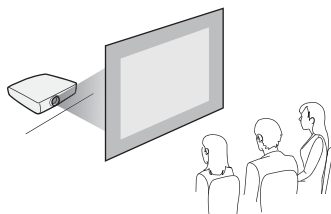
Metode de Instalare

Proiectorul suportă următoarele patru metode de proiecție. Instalați proiectorul în conformitate cu condițiile din locul de instalare.

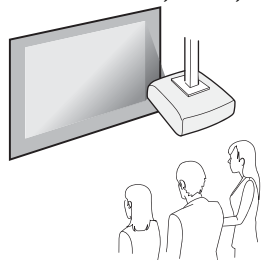
- Proiectați imagini din fața ecranului. (proiecție Față)



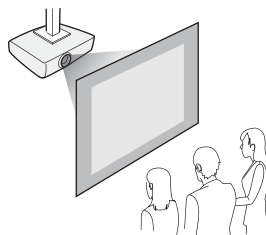
- Proiectați imagini din spatele unui translucid din spate. (proiecție Spate)



- Suspendați proiectorul pe plafon și proiectați imagini din fața ecranului. (Proiecție Față/Plafon)



- Suspendați proiectorul pe tavan și proiectați imagini din spatele unui ecran translucid. (Proiecție Spate/Plafon)



Avertisment

- Este necesară folosirea unei metode speciale de instalare la suspendarea proiectorului de tavan (montare pe tavan). Dacă nu este montat corect, acesta poate cădea și poate produce accidentarea și rănirea persoanelor.
- Dacă la montare folosiți adezivi în Puncte de fixare a suportului pe tavan pentru a preveni slăbirea șuruburilor sau dacă utilizați lubrifianți sau uleiuri pe proiector, carcasa acestuia se poate fisura, iar proiectorul poate cădea din suport. În acest caz orice persoană aflată sub suport poate fi rănită și proiectorul se poate strica. Când instalați sau reglați suportul de suspendare pe tavan, nu utilizați adezivi pentru a împiedica slăbirea șuruburilor și nu utilizați uleiuri sau lubrifianți etc.
- Nu acoperiți gura de ventilare sau gura de evacuare a aerului de pe proiector. Dacă oricare din guri este acoperită, este posibil ca temperatura internă să crească și să provoace un incendiu.

Atenție

Nu folosiți proiectorul dacă acesta este așezat pe una din părțile laterale. În acest caz proiectorul se poate defecta.



- Pentru Suport suspendare pe tavan a proiectorului aveți nevoie de un suport pentru suspendarea proiectorului.
☛ "Accesorii opționale" [p.142](#)
- Setarea implicită pentru Proiecție este **Față**. Puteți schimba de la **Față** la **Spate** în meniul Configurare.
☛ **Extins - Proiecție** [p.97](#)
- Puteți schimba modul Proiecție după cum urmează apăsând pe butonul [A/V Mute] de pe telecomandă timp de aproximativ cinci secunde.

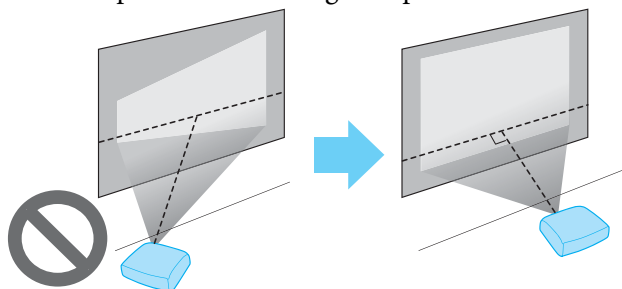
Față ↔ Față/Plafon

Spate ↔ Spate/Plafon

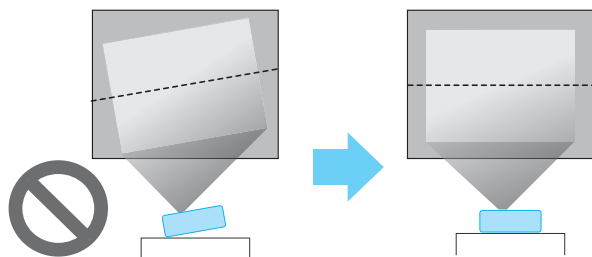
Metode de instalare

Instalați proiectorul în felul următor:

- Instalați proiectorul paralel cu ecranul.
Dacă proiectorul este instalat la un unghi față de ecran, se produce o distorsiune trapezoidală în imaginea proiectată.



- Așezați proiectorul pe o suprafață plană.
Dacă proiectorul este înclinat, imaginea proiectată va fi înclinată.



- Citiți mai jos dacă nu reușiți să instalați proiectorul paralel cu ecranul.
☛ "Corectarea distorsiunilor trapezoidale" [p.39](#)
- Citiți mai jos dacă nu reușiți să instalați proiectorul pe o suprafață plană.
☛ "Ajustarea înclinării orizontale" [p.45](#)
☛ "Corectarea distorsiunilor trapezoidale" [p.39](#)

Dimensiunea ecranului și distanța aproximativă de proiecție

Dimensiunea de proiecție este determinată de distanța de la proiector la ecran. Consultați imaginile din partea dreaptă pentru a selecta poziția optimă în funcție de dimensiunea ecranului. Imaginile afișează cea mai scurtă distanță aproximativă la zoom maxim. Consultați următoarele pentru mai multe informații despre distanța de proiecție.

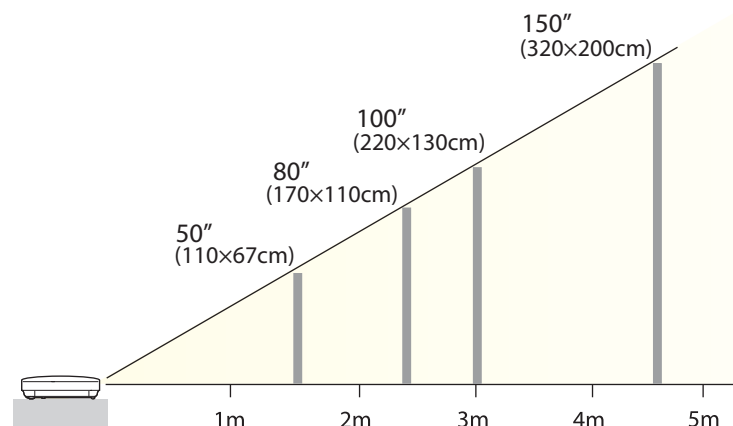
☛ "Dimensiune ecran și distanța de proiecție" [p.144](#)



Când corecți distorsiuni trapezoidale, este posibil ca imaginea proiectată să fie redusă.

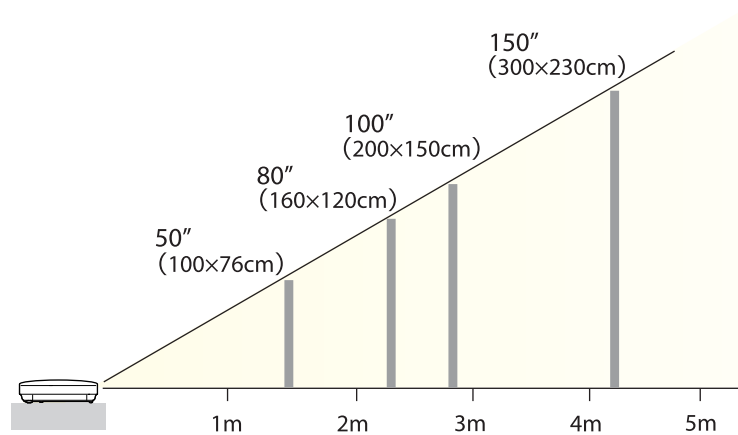
Dimensiunea ecranului 16:10

Pentru EB-1945W



Dimensiunea ecranului 4:3

Pentru EB-1965/EB-1964/EB-1955/EB-1954/EB-1935



Imaginile din această secțiune sunt pentru EB-1965.

Numele, amplasarea și orientarea conectorilor porturilor diferă în funcție de sursa conectată.

Conectarea unui calculator

Pentru a proiecta imagini de la un calculator, conectați calculatorul utilizând una din următoarele metode.

① **Când se utilizează cablul pentru calculator furnizat**

Conectați portul de ieșire a afișajului de pe calculator la portul Computer de pe proiector.

Puteți reda semnalul audio de la difuzorul proiectorului conectând portul de ieșire audio de pe computer la portul Audio1 sau Audio2 de pe proiector utilizând un cablu audio disponibil în comerț.

② **Când se utilizează un cablu USB disponibil în comerț**

Conectați portul USB de pe calculator la portul USB(TypeB) de pe proiector.

Puteți trimite semnalul audio de la calculator împreună cu imaginea proiectată.

③ **Când se utilizează un cablu HDMI disponibil în comerț**

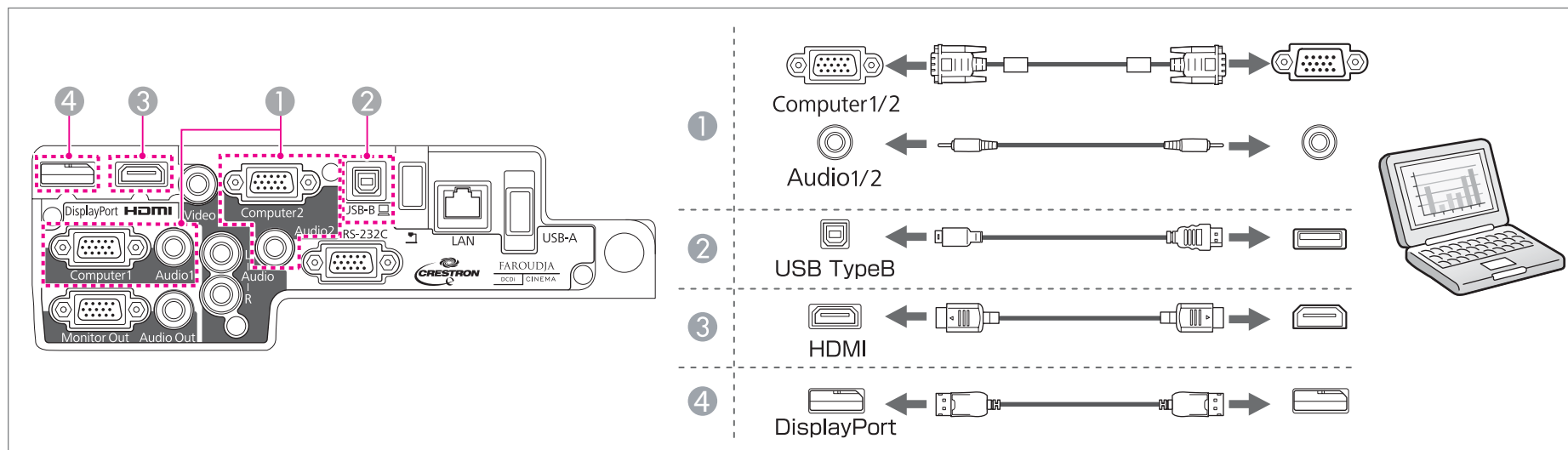
Conectați portul HDMI de pe computer la portul HDMI de pe proiector.

Puteți trimite semnalul audio de la calculator împreună cu imaginea proiectată.

④ **Când se utilizează un cablu DisplayPort disponibil în comerț (numai pentru EB-1965/EB-1955/EB-1945W/EB-1935)**

Conectați portul DisplayPort de pe computer la portul DisplayPort de pe proiector.

Puteți trimite semnalul audio de la calculator împreună cu imaginea proiectată.



- Atunci când doriți să proiectați imagini dintr-un calculator, puteți utiliza un cablu USB pentru a conecta proiectorul la acel calculator. Această funcție se numește USB Display.
- ☛ "Proiectarea cu USB Display" [p.35](#)
- Anumite cabluri DisplayPort disponibile în comerț sunt livrate cu un dispozitiv de blocare. Când scoateți cablul, apăsați pe butonul de pe secțiunea conectorului cablului și trageți cablul afară.

Conectarea surselor de imagini

Pentru a proiecta imagini de pe playere DVD sau video VHS și altele, conectați dispozitivul la proiector utilizând una din următoarele metode.

1 Când se utilizează un cablu video disponibil în comerț

Conectați portul de ieșire video de la sursa de imagine la portul Video al proiectorului.

Puteți reda semnalul audio de la difuzorul proiectorului conectând portul de ieșire audio de pe sursa de imagine la portul Audio-L/R de pe proiector utilizând un cablu audio disponibil în comerț.

2 Când se utilizează un cablu video pe componente opțional

☛ "Accesorii opționale" [p.142](#)

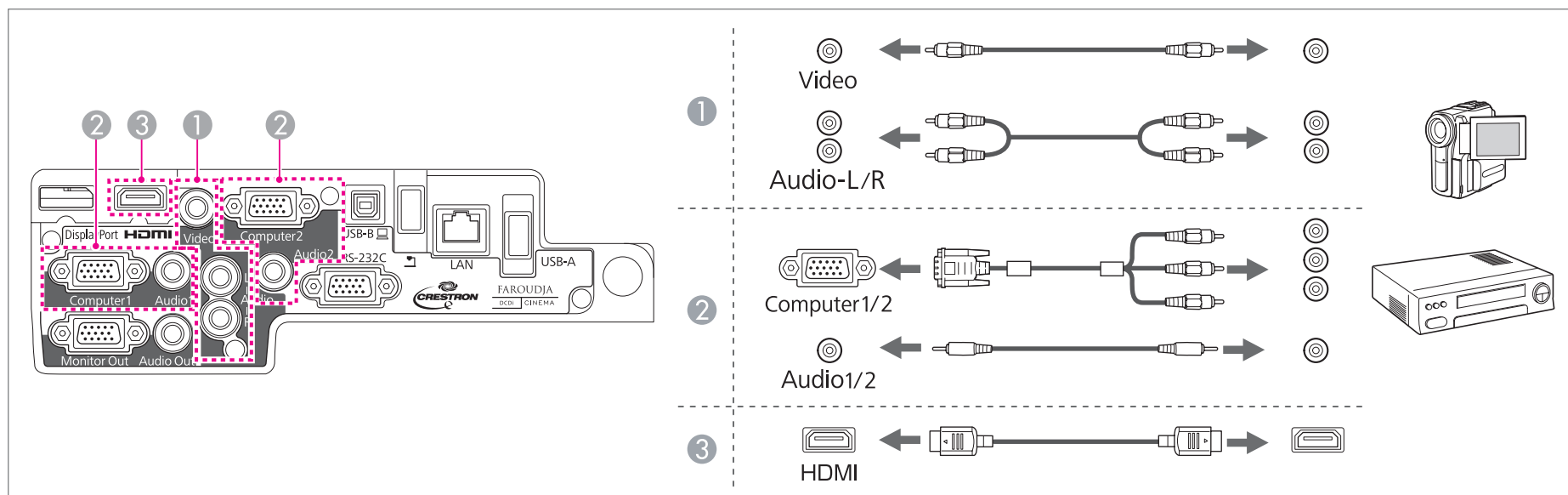
Conectați portul de ieșire a semnalului component de la sursa de imagine la portul Computer al proiectorului.

Puteți reda semnalul audio de la difuzorul proiectorului conectând portul de ieșire audio de pe echipamentul video la portul Audio1 sau Audio2 de pe proiector utilizând un cablu audio disponibil în comerț.

3 Când se utilizează un cablu HDMI disponibil în comerț

Conectați portul HDMI de la sursa de imagine la portul HDMI al proiectorului.

Puteți trimite semnalul audio de la sursa de imagine împreună cu imaginea proiectată.



Atenție

- Dacă sursa de intrare este pornită când o conectați la proiector, acest lucru poate determina o funcționare necorespunzătoare.
- Dacă orientarea sau forma fișei diferă, nu încercați să forțați conectarea. Este posibil ca dispozitivul să fie deteriorat sau să funcționeze necorespunzător.




- Dacă sursa la care doriți să vă conectați are un port cu o formă neobișnuită, utilizați cablul furnizat împreună cu dispozitivul sau un cablu opțional pentru a vă conecta la proiector.
- Dacă utilizați un cablu audio cumpărat din comerț, 2RCA(L/R)/stereo cu mini-pini, verificați dacă acesta este etichetat "No resistance".

Conectarea dispozitivelor USB

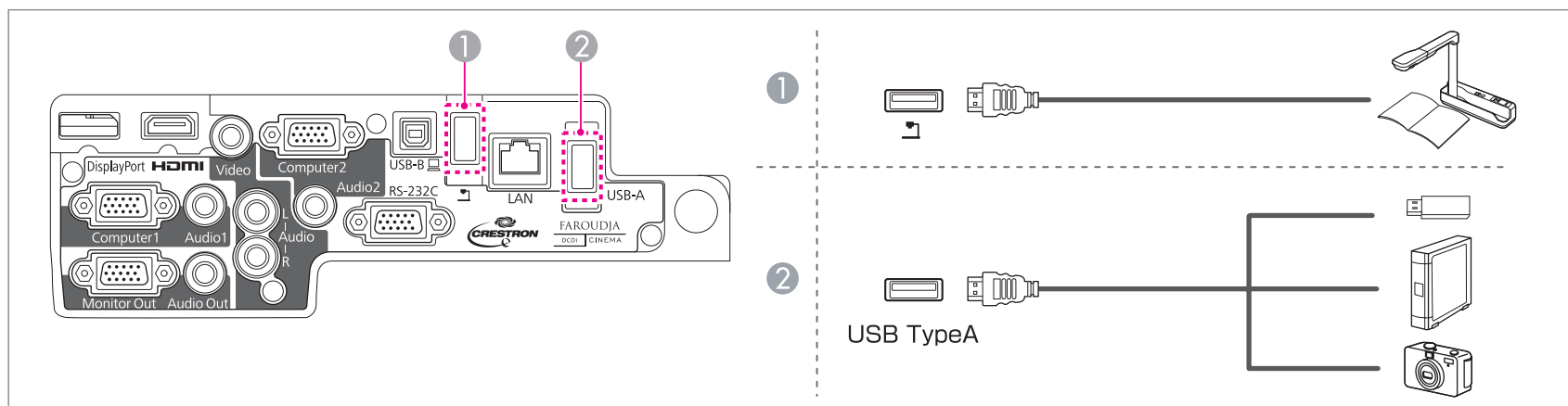
Puteți conecta dispozitive, cum ar fi camera pentru documente opțională, un dispozitiv de memorie USB și camere digitale și hard diskuri compatibile USB.

1 Când utilizați camera pentru documente opțională

Conectați Camera pentru documente la portul  de pe proiector cu un cablu USB.

2 Când utilizați un dispozitiv USB, cum ar fi un dispozitiv de memorie USB sau o cameră digitală

Conectați dispozitivul USB la portul USB(TypeA) de pe proiector utilizând un cablu USB.



Când dispozitivul USB este conectat, puteți proiecta fișiere de pe camera digitală sau dispozitivul de memorie USB utilizând PC Free.

 [Ghid de utilizare a PC Free](#)

Atenție

- Dacă utilizați un hub USB, conexiunea s-ar putea să nu funcționeze corespunzător. Dispozitivele, cum ar fi camere digitale și dispozitive USB, trebuie conectate direct la proiector.
- Atunci când conectați și utilizați un hard disk compatibil cu USB, conectați adaptorul CA furnizat împreună cu hard diskul.
- Conectați o cameră digitală sau un hard disk la proiector utilizând un cablu USB furnizat sau destinat pentru utilizare împreună cu dispozitivul.
- Utilizați un cablu USB cu o lungime mai mică de 3 m. Dacă lungimea cablului depășește 3 m, este posibil ca Slideshow să nu funcționeze corect.

Deconectarea dispozitivelor USB

După terminarea proiecției, deconectați dispozitivele USB de la proiector. Pentru dispozitive, cum ar fi camere digitale sau hard diskuri, opriți dispozitivul și apoi scoateți-l de pe proiector.

Conectarea echipamentelor externe

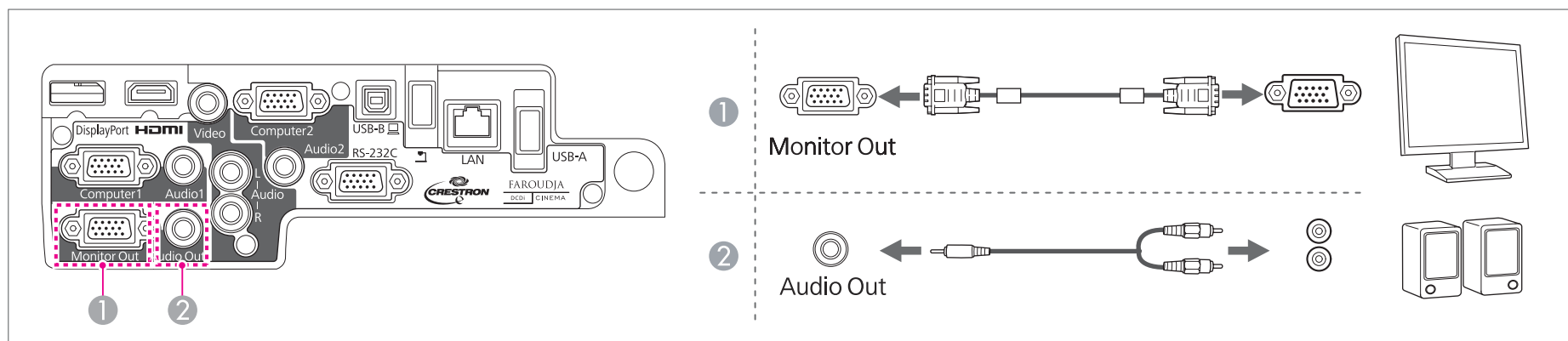
Puteți reda imagini și sunete conectând un monitor extern sau un difuzor.

1 Când se redau imagini pe un monitor extern

Conectați monitorul extern la portul Monitor Out de pe proiector utilizând cablul furnizat cu monitorul extern.

2 Când se redă sunetul printr-un difuzor extern

Conectați difuzorul extern la portul Audio Out al proiectorului utilizând un cablu audio disponibil în comerț.



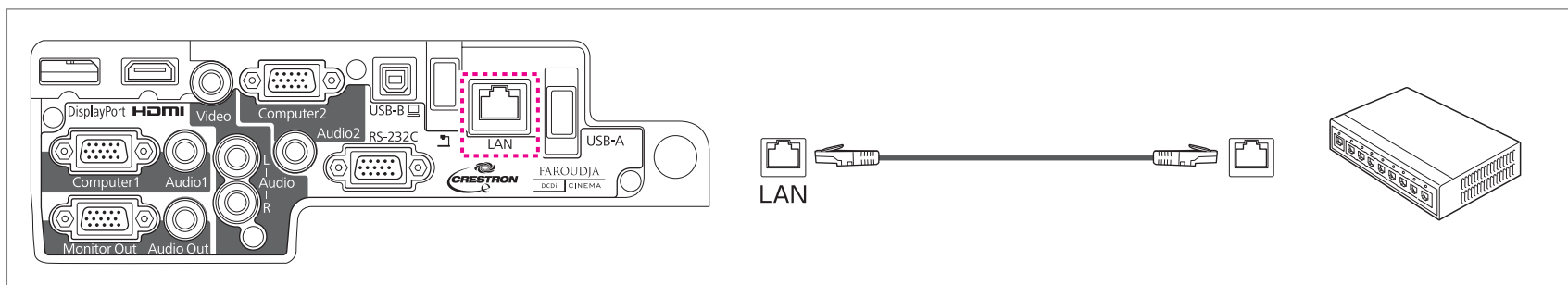


- Dacă setați **Mod standby** la **Comunicare act.**, puteți reda imagini pe un monitor extern chiar dacă proiectorul este în modul standby.
☛ **Extins - Mod standby** p.97
- Pe un monitor extern se pot reda numai semnalele RGB analogice de la portul Computer1. Nu puteți transmite intrarea semnalelor de la alte porturi sau de la alte semnale video pe componente.
- Calibrele de configurare pentru funcții precum Keystone, meniul Configurare sau ecranele de ajutor nu sunt transmise către monitorul extern.
- Dacă mufa cablului audio este introdusă în portul Audio Out, semnalul audio nu se va mai auzi în difuzoarele proiectorului, ci în dispozitivul extern.

Conectarea unui cablu LAN

Conectați un port LAN de la hub-urile de rețea sau de la alt echipament la portul LAN al proiectorului printr-un cablu LAN 100BASE-TX sau 10BASE-T disponibil în comerț.

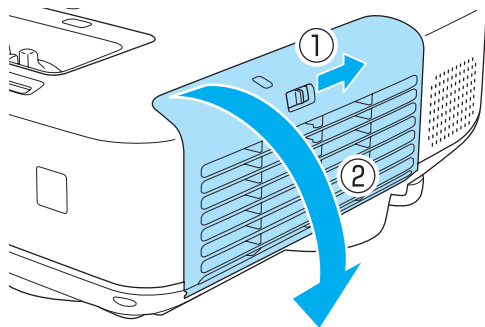
Prin conectarea unui computer la proiector printr-o rețea, puteți să proiectați imagini și să verificați starea proiectorului.



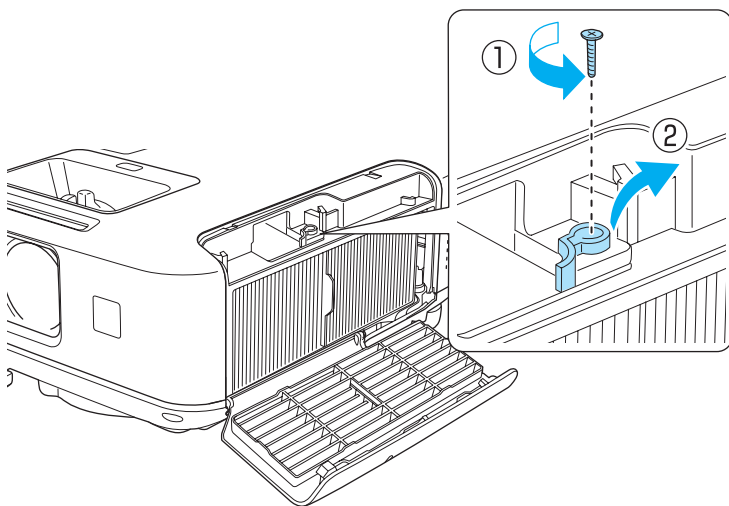
Pentru a preveni funcționarea defectuoasă, utilizați un cablu de rețea ecranat de categoria 5 sau superioară.

Instalarea unității LAN fără fir

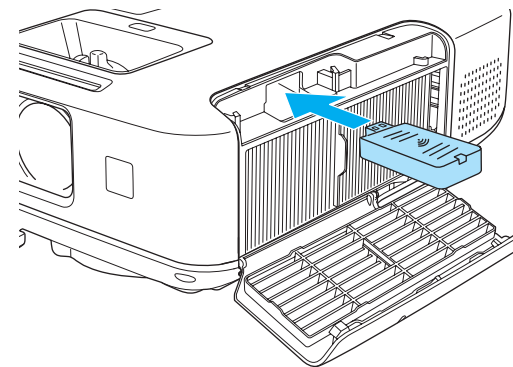
- 1** Deschideți capacul filtrului de aer.
Glisați mânerul de operare a capacului filtrului de aer și deschideți capacul filtrului de aer.



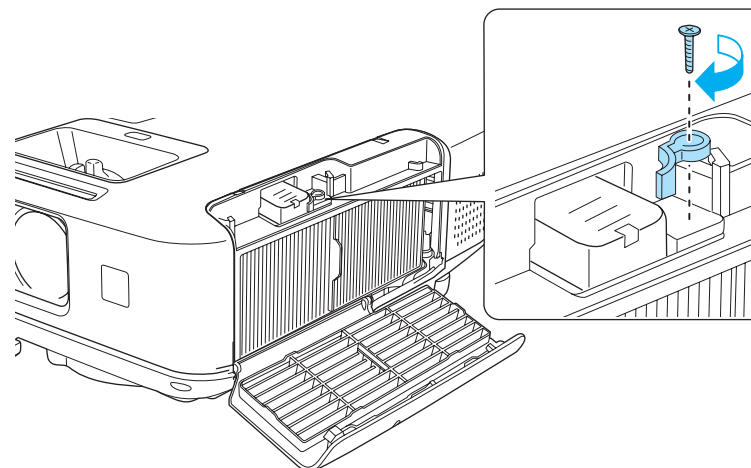
- 2** Scoateți opritorul pentru unitatea de rețea fără fir.



- 3** Instalați unitatea de rețea fără fir.



- 4** Fixați opritorul cu un șurub.



- 5** Închideți capacul filtrului de aer.

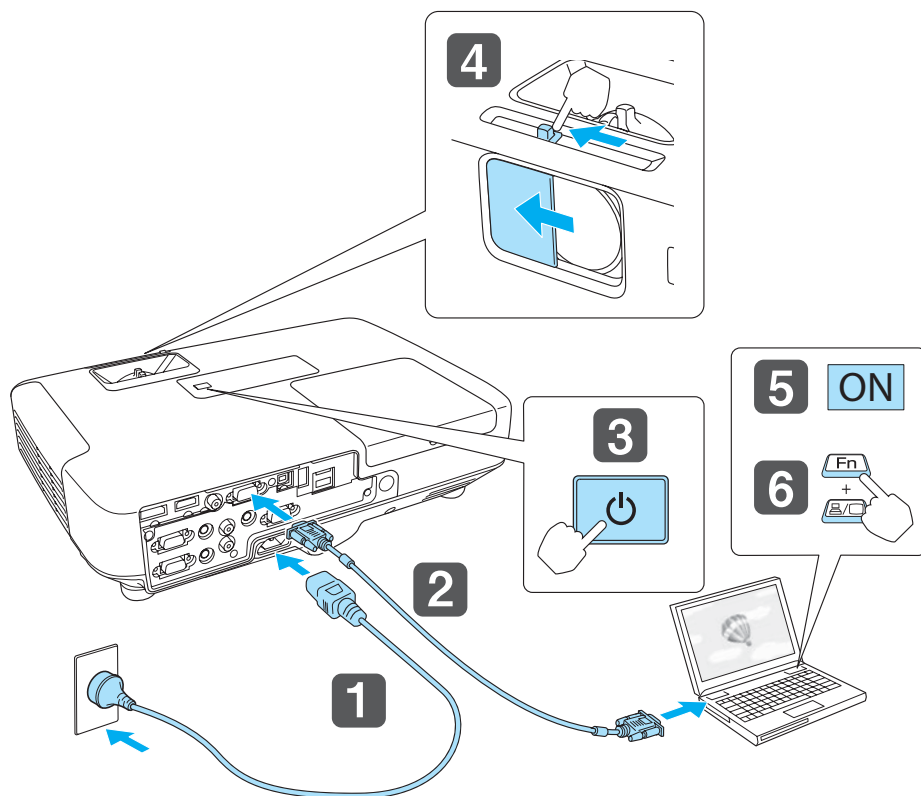


Utilizarea de bază

Acest capitol explică modul de proiecție și de reglare a imaginilor.

De la instalare la proiecție

Această secțiune explică procedura pentru conectarea proiectorului la calculator utilizând cablul pentru calculator și proiectarea imaginilor.




- 1** Conectați proiectorul la o priză electrică utilizând cablul de alimentare.
- 2** Conectați proiectorul la calculator utilizând cablul pentru calculator.
- 3** Porniți proiectorul.

4 Deschideți cursorul A/V mute.


5 Porniți calculatorul.

6 Modificați ieșirea ecranului calculatorului.

Când utilizați un laptop, trebuie să modificați ieșirea ecranului de la calculator.

Țineți apăsată tasta Fn (tasta funcțională) și apăsați pe tasta .



- Metoda de modificare diferă în funcție de calculatorul utilizat. Consultați documentația furnizată odată cu calculatorul.
- Când opriți proiectorul, apăsați pe butonul  de două ori.

Dacă imaginea nu este proiectată, puteți modifica imaginea proiectată utilizând una din următoarele metode.

- Apăsați pe butonul [Source Search] de pe panoul de control sau de pe telecomandă.
 - ☛ "Detectarea automată a semnalelor de intrare și modificarea imaginii proiectate (Căutare sursă)" [p.34](#)
- Apăsați pe butonul pentru portul țintă de pe telecomandă.
 - ☛ "Comutarea la imaginea țintă utilizând telecomanda" [p.35](#)



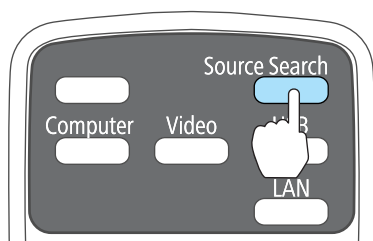
După proiectarea imaginii, reglați imaginea dacă este necesar.

- ☛ "Corectarea distorsiunilor trapezoidale" [p.39](#)
- ☛ "Corectarea focalizării" [p.45](#)

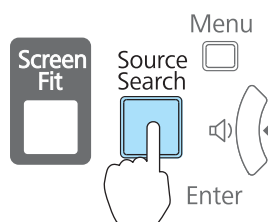
Detectarea automată a semnalelor de intrare și modificarea imaginii proiectate (Căutare sursă)

Apăsați pe butonul [Source Search] pentru a proiecta imagini de pe portul care primește o imagine în prezent.

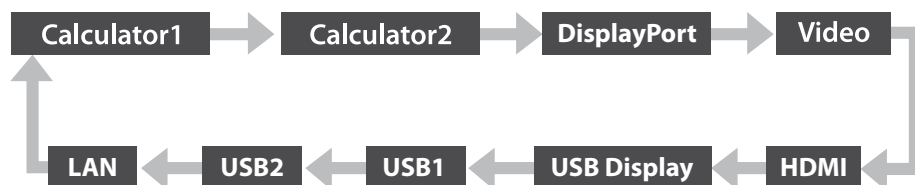
Folosind telecomanda



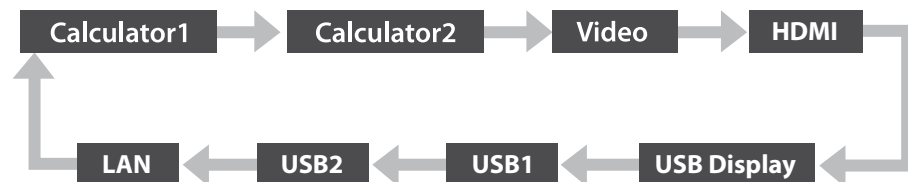
Folosind panoul de comandă



Pentru EB-1965/EB-1955/EB-1945W/EB-1935



Pentru EB-1964/EB-1954



Când sunt conectate două sau mai multe surse de imagini, apăsați pe butonul [Source Search] până când se proiectează imaginea țintă.

Când echipamentul dumneavoastră video este conectat, porniți redarea înainte de a începe această operație.



Ecranul următor se afișează atunci când nu se transmit semnale de imagine.

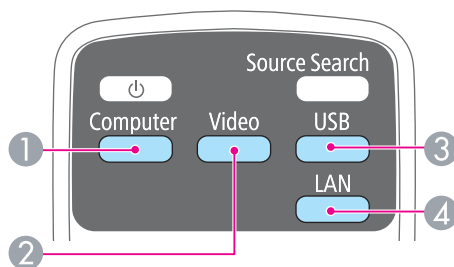


[] :Select [] :Enter [Esc] :Ieșire

Comutarea la imaginea țintă utilizând telecomanda

Puteți schimba direct imaginea țintă apăsând următoarele butoane de la telecomandă.

Telecomanda



- ① La fiecare apăsare pe buton, se comută la imaginile primite de la sursele următoare.
 - Port Computer1
 - Port Computer2
 - DisplayPort (numai pentru EB-1965/EB-1955/EB-1945W/EB-1935)
- ② La fiecare apăsare pe buton, se comută la imaginile primite de la sursele următoare.
 - Portul Video
 - Portul HDMI
- ③ La fiecare apăsare pe buton, se comută la imaginile primite de la sursele următoare.
 - USB Display
 - PC Free
 - Cameră pentru documente
- ④ Comută la imaginea de pe dispozitivul conectat în rețea.

Proiectarea cu USB Display

Atunci când doriți să proiectați imagini dintr-un calculator, puteți utiliza un cablu USB pentru a conecta proiectorul la acel calculator.

Puteți să proiectați imagini și să trimiteți semnal audio cu un singur cablu USB.

Cerințe de sistem

Pentru Windows

SO	Windows 2000*1	
	Windows XP	Professional pe 32 de biți Home Edition pe 32 de biți Tablet PC Edition pe 32 de biți
	Windows Vista	Ultimate pe 32 de biți Enterprise pe 32 de biți Business pe 32 de biți Home Premium pe 32 de biți Home Basic pe 32 de biți
	Windows 7	Ultimate pe 32/64 de biți Enterprise pe 32/64 de biți Professional pe 32/64 de biți Home Premium pe 32/64 de biți Home Basic pe 32 de biți Starter pe 32 de biți
CPU	Mobile Pentium III 1,2 GHz sau superior Recomandat: Pentium M 1,6 GHz sau mai rapid	
Cantitatea de memorie	256 MB sau mai mult Recomandat: 512 MB sau superior	

Spațiu liber pe hard disk	20 MB sau mai mult
Afișaj	Rezoluție de minimum 640x480 și maximum 1.600x1.200. Afișaj color complet pe 16 de biți sau superior

*1 numai Service Pack 4

Pentru Mac OS X

SO	Mac OS X 10.5.x pe 32 de biți Mac OS X 10.6.x pe 32/64 de biți Mac OS X 10.7.x pe 32/64 de biți
CPU	Power PC G4 la 1 GHz sau mai rapid Recomandat: Core Duo la 1,83 GHz sau mai rapid
Cantitatea de memorie	512 MB sau mai mult
Spațiu liber pe hard disk	20 MB sau mai mult
Afișaj	Rezoluție de minimum 640x480 și maximum 1.680x1.200. Afișaj color complet pe 16 de biți sau superior

La prima conectare

Driverul trebuie instalat când conectați proiectorul și calculatorul pentru prima dată utilizând cablul USB. Procedura este diferită pentru Windows și Mac OS X.



- Nu trebuie să instalați driverul când vă conectați data următoare.
- Când se introduc imagini din mai multe surse, modificați sursa de intrare la USB Display.
- Utilizați un cablu USB disponibil în comerț.
- Dacă utilizați un hub USB, conexiunea s-ar putea să nu funcționeze corespunzător. Conectați cablul USB direct la proiector.

Pentru Windows

1

Conectați portul USB de pe calculator la portul USB(TypeB) de pe proiector utilizând un cablu USB.



Pentru Windows 2000 sau Windows XP, se poate afișa un mesaj prin care vi se solicită repornirea calculatorului. Selectați **Nu**.

Pentru Windows 2000

Faceți clic dublu pe **Computer**, **EPSON PJ_UD** și apoi pe **EMP_UDSE.EXE**.

Pentru Windows XP

Instalarea driverului pornește automat.

Pentru Windows Vista/Windows 7

La afișarea casetei de dialog, faceți clic pe **Run EMP_UDSE.exe**.


2

Când se afișează ecranul cu Acordul de licență, faceți clic pe **Acceptare**.

3 Imaginile de la calculator sunt proiectate.
Este posibil să dureze mai mult timp până la proiectarea imaginilor de la calculator. Până la proiectarea imaginilor de la calculator, lăsați echipamentul ca atare, nu deconectați cablul USB și nu opriți alimentarea proiectorului.

4 Deconectați cablul USB când ați terminat proiectia.
Atunci când deconectați cablul USB, nu trebuie să folosiți funcția **Eliminarea în siguranță a unui dispozitiv hardware**.



- Dacă nu se instalează automat, faceți dublu clic pe **Computerul meu - EPSON_PJ_UD - EMP_UDSE.EXE** pe computer.
- Dacă, indiferent de motiv, nu se proiectează nimic, faceți clic pe **Toate programele - EPSON Projector - Epson USB Display - Epson USB Display Vx.xx** pe calculator.
- Când se utilizează un calculator care execută Windows 2000 pe baza autorității de utilizare, se afișează un mesaj de eroare Windows și este posibil să nu puteți utiliza software-ul. În acest caz, încercați să actualizați sistemul Windows la versiunea cea mai recentă, reporniți și încercați să vă conectați din nou.
Pentru mai multe detalii, contactați distribuitorul local sau cea mai apropiată adresă furnizată în documentul următor.
 [Lista persoanelor de contact pentru proiectorul Epson](#)

Pentru Mac OS X

1 Conectați portul USB de pe calculator la portul USB(TypeB) de pe proiector utilizând un cablu USB.

Folderul Setup al USB Display se afișează în Finder.

2 Faceți dublu clic pe pictograma **Program de instalare USB Display**.

3 Respectați instrucțiunile afișate pe ecran în timpul instalării.

4 Când se afișează ecranul cu Acordul de licență, faceți clic pe **Acceptare**.

Introduceți parola de administrator și începeți operațiunea de instalare.

Când instalarea este finalizată, pictograma USB Display este afișată în Dock și în bara de meniu.

5 Imaginile de la calculator sunt proiectate.

Este posibil să dureze mai mult timp până la proiectarea imaginilor de la calculator. Până la proiectarea imaginilor de la calculator, lăsați echipamentul ca atare, nu deconectați cablul USB și nu opriți alimentarea proiectorului.

6 După terminarea proiectiei, selectați **Deconectare** din meniul pictogramei **USB Display** de pe bara de meniu sau Dock, iar apoi scoateți cablul USB.



- Dacă folderul USB Display setup nu se afișează automat în Finder, faceți dublu clic pe **EPSON PJ_UD - Program de instalare USB Display** pe computer.
- Dacă, din anumite motive, nu este proiectată nicio imagine, faceți clic pe pictograma **USB Display** din Dock.
- Dacă nu există nicio pictogramă **USB Display** în Dock, faceți dublu clic pe **USB Display** din folderul Aplicații.
- Dacă selectați **Exit** din meniul pictogramei **USB Display** pe Dock, USB Display nu pornește automat când conectați cablul USB.

Dezinstalarea

Pentru Windows 2000

1 Faceți clic pe **Start**, selectați **Setări** și apoi faceți clic pe **Panou de control**.

2 Faceți dublu clic pe **Adăugare/Eliminare programe**.

3 Faceți clic pe **Modificare sau eliminare programe**.

4 Selectați **Epson USB Display** și faceți clic pe **Modificare/Eliminare**.

Pentru Windows XP

1 Faceți clic pe **Start** și apoi pe **Panou de control**.

2 Faceți dublu clic pe **Adăugare sau eliminare programe**.

3 Selectați **Epson USB Display** și faceți clic pe **Eliminare**.

Pentru Windows Vista/Windows 7

1 Faceți clic pe **Start** și apoi pe **Panou de control**.

2 Faceți clic pe **Dezinstalare program** la **Programe**.

3 Selectați **Epson USB Display** și faceți clic pe **Dezinstalare**.

Pentru Mac OS X

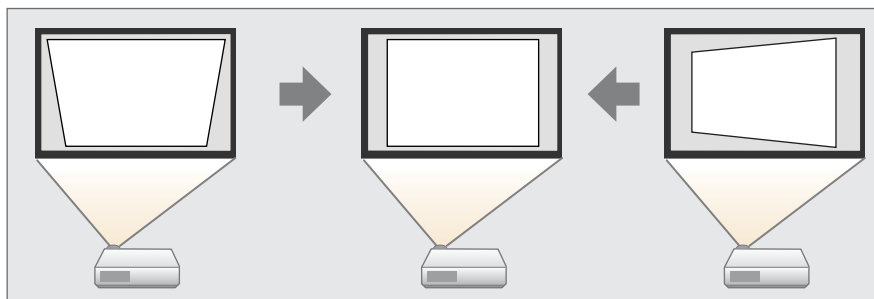
1 Deschideți folderul **Applications**, faceți dublu clic pe **USB Display** și apoi dublu clic pe **Instrument**.

2 Executați **Programul de dezinstalare USB Display**.

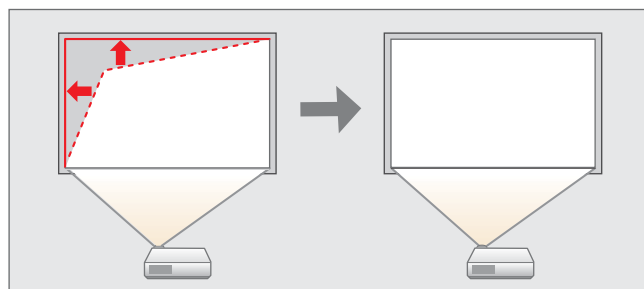
Corectarea distorsiunilor trapezoidale

Puteți corecta distorsiunile trapezoidale utilizând una din următoarele metode.

- Corectarea automată (Trapez automat H/V)
- Corectarea manuală (Corecție T-H/V)
Corecți manual distorsiunile de pe orizontală și de pe verticală în mod independent.



- Corectarea manuală (Quick Corner)
Corecți manual cele patru colțuri în mod independent.



Când corecți distorsiuni trapezoidale, este posibil ca imaginea proiectată să fie redusă.

Corectarea automată

Corectarea automată - (Trapez automat H/V)

Când proiectorul detectează mișcare, de exemplu când este mutat sau înclinat, acesta corectează automat distorsiunile trapezoidale verticale și orizontale. Această funcție este denumită Trapez automat H/V.

Când proiectorul este mutat, acesta afișează un ecran pentru ajustare și apoi corectează automat imaginea proiectată.

Puteți utiliza Trapez automat H/V pentru a corecta imaginea proiectată în următoarele condiții.

Unghiul de corecție: aprox. 20° la dreapta și la stânga/aprox. 30° în sus și în jos



- Funcția Trapez automat H/V funcționează numai când opțiunea **Proiecție** este setată la **Față** în meniul Configurare.
 - ☛ **Extins** - **Proiecție** [p.97](#)
- Dacă nu doriți să utilizați funcția Trapez automat H/V, setați **Trapez automat H/V** la **Oprit**.
 - ☛ **Setări** - **Corecție Trapez** - **Corecție T-H/V** - **Trapez automat H/V** [p.96](#)

Corectarea manuală

Puteți corecta manual distorsiunile trapezoidale.

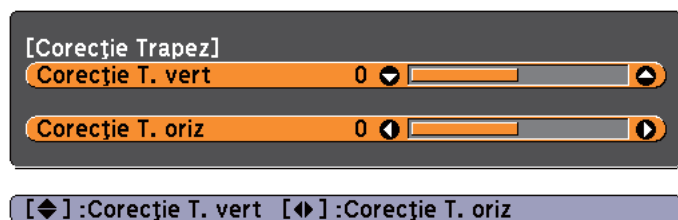
Puteți utiliza Corecție T-H/V pentru a corecta imaginea proiectată în următoarele condiții.

Unghiul de corecție: aprox. 30° dreapta și stânga/aprox. 30° sus și jos

Corecție T-H/V

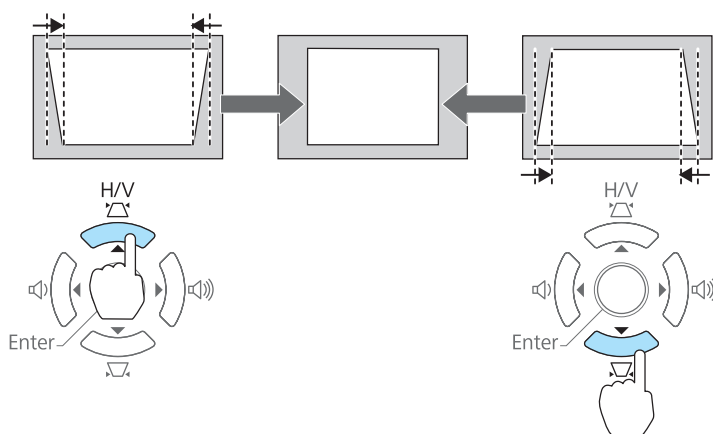
Corecți manual distorsiunile de pe orizontală și de pe verticală în mod independent.

- 1 Apăsați pe butonul [↖] sau [↘] de pe panoul de control în timpul proiecției pentru a afișa ecranul Corecție Trapez.

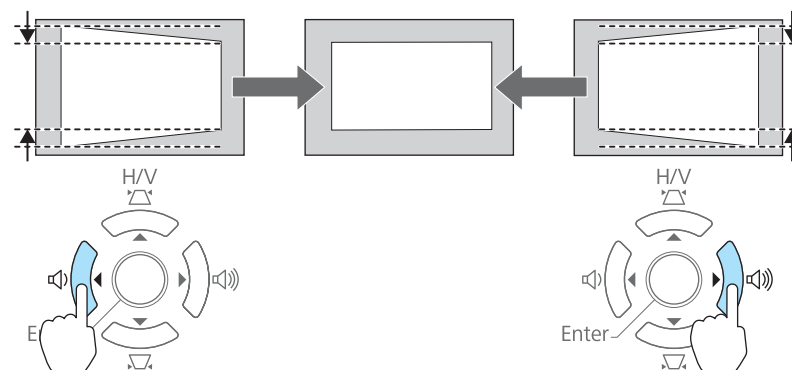


- 2 Apăsați pe butoanele următoare pentru a corecta distorsiunile trapezoidale.

Apăsați pe butonul [↖] sau [↘] pentru a corecta distorsiunile verticale.



Apăsați pe butonul [↙] sau [↗] pentru a corecta distorsiunile orizontale.



De asemenea, puteți seta funcția Corecție T-H/V din meniul Configurare.

☛ **Setări - Corecție Trapez - Corecție T-H/V** p.96

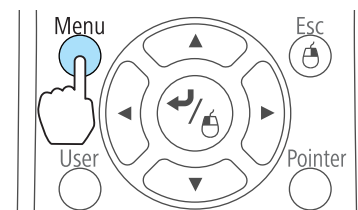
Quick Corner

Vă permite să corecți manual fiecare dintre cele patru colțuri ale imaginile proiectate.

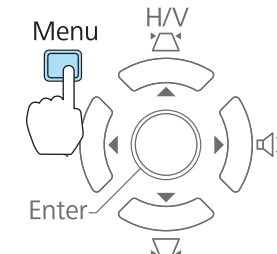
- 1 Apăsați pe butonul [Menu] în timpul proiecției.

☛ "Utilizarea Meniul Configurare" p.90

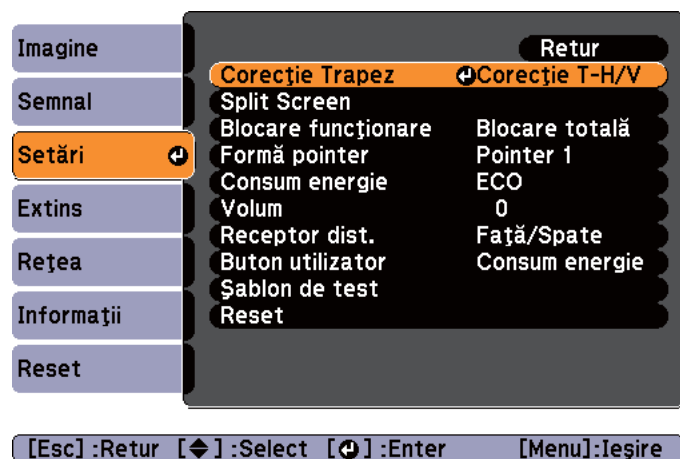
Folosind telecomanda



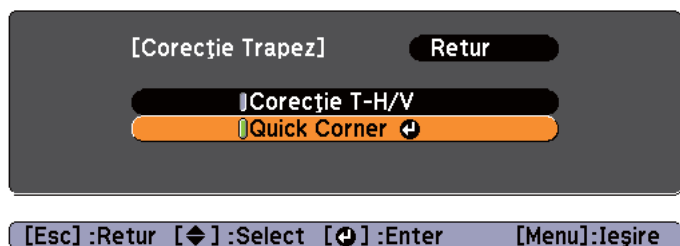
Folosind panoul de comandă



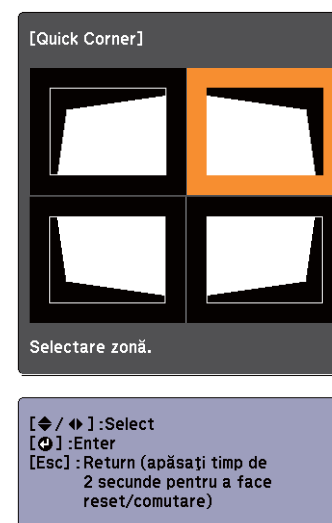
- 2 Selectați **Corecție Trapez** din **Setări**.



3 Selectați **Quick Corner** și apoi apăsați pe butonul [↩].



4 Utilizând butoanele [↖], [↘], [↙] și [↗] de pe telecomandă sau butoanele [↖], [↘], [↙] și [↗] de pe panoul de control, selectați colțul de corectat și apoi apăsați pe butonul [↩].



5 Utilizând butoanele [↖], [↘], [↙] și [↗] de pe telecomandă sau butoanele [↖], [↘], [↙] și [↗] de pe panoul de control, corectați poziția colțului.

Când apăsați pe butonul [↩], se afișează ecranul prezentat la pasul 4 care vă permite să selectați zona de corectat.

Dacă în timpul ajustării se afișează mesajul "Nu se mai pot face mutări.", nu mai puteți ajusta forma în direcția indicată de triunghiul gri.



6 Repetați pașii 4 și 5, după caz, pentru a regla restul colțurilor.

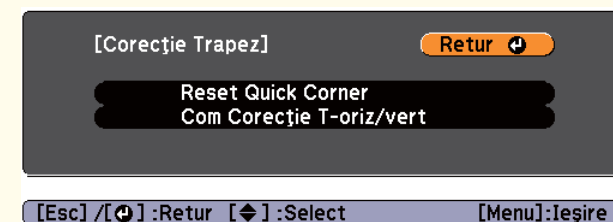
7 Când ați terminat, apăsați butonul [Esc] pentru a ieși din meniul de corectare.

Deoarece **Corecție Trapez** s-a modificat în **Quick Corner**, ecranul de selecție a colțurilor prezentat la pasul 4 se afișează la următoarea apăsare pe butonul [↖] sau [↘] de pe panoul de control. Modificați **Corecție Trapez** în **Corecție T-H/V** dacă doriți să executați corecția pe orizontală și pe verticală utilizând butonul [↖] sau [↘] de pe panoul de control.

☞ **Setări - Corecție Trapez - Corecție T-H/V** [p.96](#)



Dacă se menține apăsat butonul [Esc] circa două secunde în timp ce se afișează ecranul de selecție a colțurilor de la pasul 4, se afișează ecranul următor.



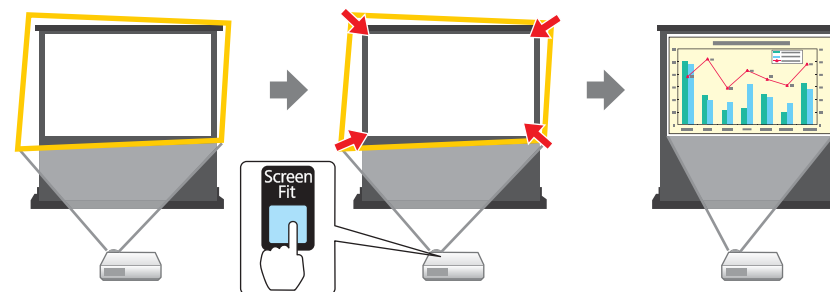
Reset Quick Corner: Resetează rezultatul corecturilor cu Quick Corner.

Com Corecție T-oriz/vert: Comută metoda de corectare la **Corecție T-H/V**.

☞ "Meniul Setări" [p.96](#)

Ajustare automată pentru a se încadra în ecran - Screen Fit

Screen Fit este o funcție care corectează imaginea proiectată pentru a o potrivi în cadrul (marginea) ecranului, al tablei etc. Când apăsați pe butonul [Screen Fit] de pe telecomandă sau panoul de control, imaginea proiectată este ajustată pentru a se potrivi în cadrul ecranului în timp ce se execută și corecția trapezoidală.

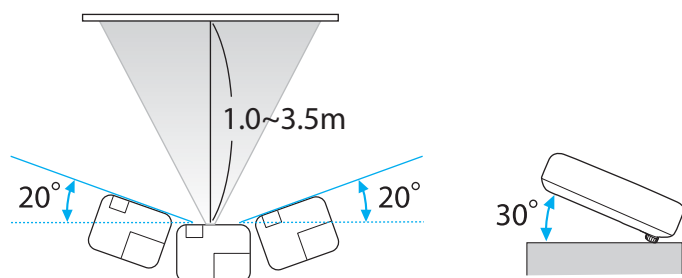


Puteți utiliza Screen Fit pentru a corecta imaginea proiectată în următoarele condiții.

Dimensiunea ecranului: mai mic sau egal cu 100"

Distanța între proiector și ecran: aprox. 1.0 până la 3,5 m

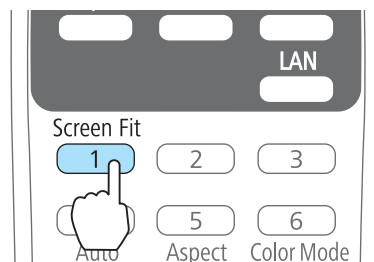
Unghiul de corecție: aprox. 20° la dreapta și la stânga/aprox. 30° în sus și în jos



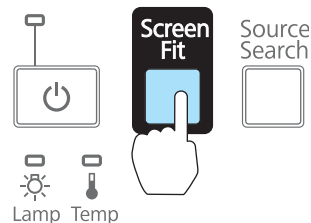
- Imaginea proiectată nu poate fi ajustată corect dacă se depășește acest interval. Corectați manual imaginea proiectată.
- Screen Fit este indisponibilă când proiectorul este suspendat pe plafon. Corectați manual imaginea proiectată.

1 Apăsați pe butonul [Screen Fit] de pe telecomandă sau de pe panoul de control în timpul proiecției.

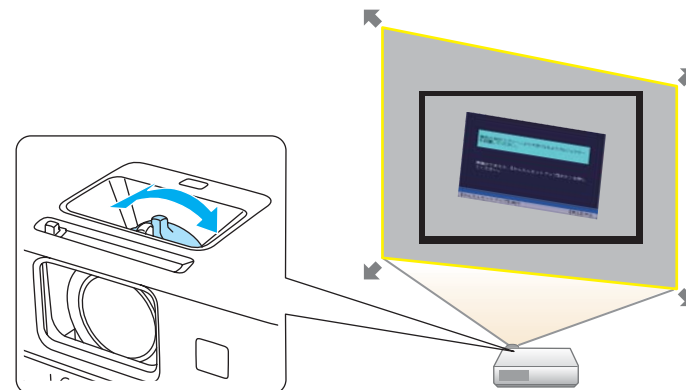
Folosind telecomanda



Folosind panoul de comandă



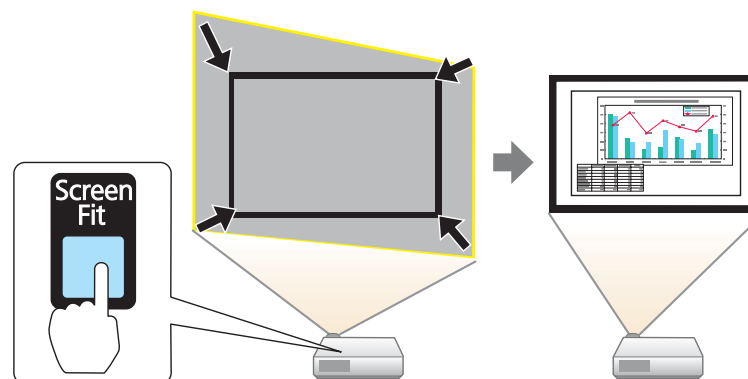
2 Reglați inelul de zoom, astfel încât cadrul galben să fie mai mare decât cadrul ecranului, după cum se indică mai jos. Poziționați caseta de mesaj neagră în centrul ecranului.



În cazul în care cadrul galben nu este mai mare decât cadrul ecranului chiar după reglarea inelului de zoom în poziție maximă, încercați să mutați proiectorul mai departe de ecran.

3 Apăsați pe butonul [Screen Fit] sau pe butonul [↶].

După ce apare ecranul de ajustare, imaginea proiectată este corectată în funcție de formatul de imagine ➤ pentru imaginea introdusă.





După ce apare ecranul de reglare, nu mutați proiectorul sau blocați imaginea. Imaginea proiectată nu va fi corectată corespunzător.

4

După efectuarea corecției, apare mesajul următor. Pentru a părăsi meniul de corectare, apăsați pe butonul [Esc] de pe telecomandă sau de pe panoul de control pentru a șterge mesajul.

Pentru a realiza reglaje fine după reglarea inițială, apăsați pe butoanele [↶][↷] de pe panoul de control.

Rezultatul revizuirii poate fi ajustat cu
◀▶ din panoul de control principal.

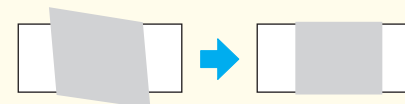
Dacă nu se efectuează nicio operațiune, mesajul se închide după circa șapte secunde.

După ce se execută Screen Fit, opțiunea **Corecție Trapez** din meniul Configurare este setată la **Quick Corner**. După aceasta, când ajustați imaginea proiectată utilizând butoanele [↶][↷] de pe panoul de control, ajustările sunt realizate utilizând Quick Corner.

☛ "Corectarea manuală" [p.39](#)



- Când funcția Screen Fit detectează mai mult de două margini ale unui cadru în interiorul zonei de proiecție, se ajustează pentru a se potrivi în cadrul detectat. De exemplu, când realizați proiecția pe un ecran lat într-o cameră mică, puteți realiza corecții prin încadrarea laturilor superioară și inferioară ale ecranului în zona proiectată.

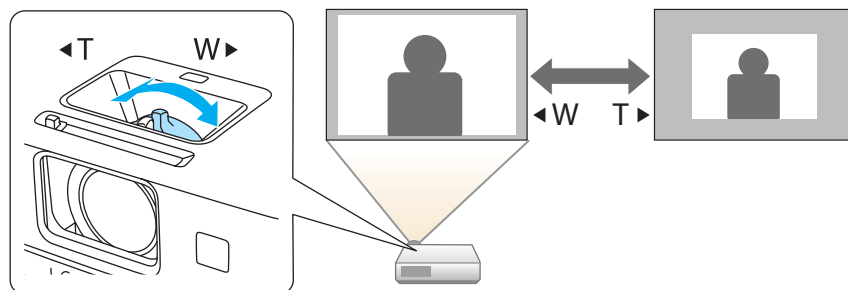


- Screen Fit poate să nu funcționeze corect în camere întunecate, cum ar fi camere cu lumina stinsă. În această situație, încercați să executați Screen Fit din nou după aprinderea luminii.
- Deoarece Screen Fit se bazează pe un senzor, este posibil ca opțiunea să nu funcționeze corect în funcție de starea ecranului de proiecție (dacă este curbat sau modelat etc.) sau dacă încăperea este expusă luminii naturale. În acest caz, realizați ajustările manual.

☛ "Corectarea manuală" [p.39](#)

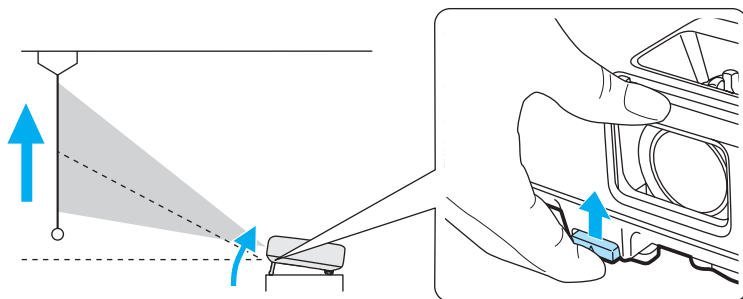
Ajustarea dimensiunii imaginii

Rotiți inelul de zoom pentru a ajusta dimensiunea imaginii proiectate.



Ajustarea poziției imaginii

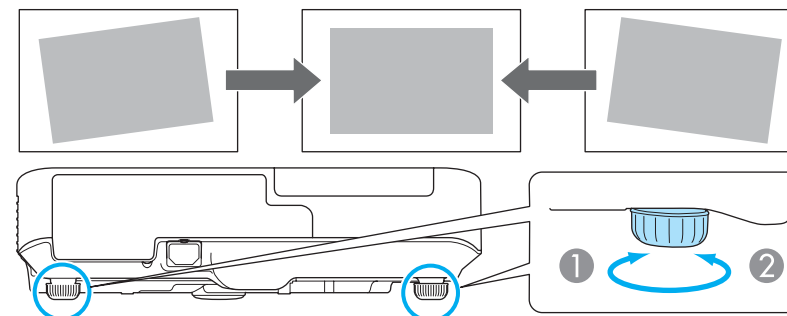
Apăsați pe maneta de reglare piciorului pentru a extinde și a retrage piciorul frontal reglabil. Puteți ajusta poziția imaginii prin înclinarea proiecteurului cu până la 16 grade.



Cu cât unghiul de înclinare este mai mare, cu atât este mai dificil de focalizat. Instalați proiectorul în așa fel încât să necesită numai o înclinare la un unghi mic.

Ajustarea înclinării orizontale

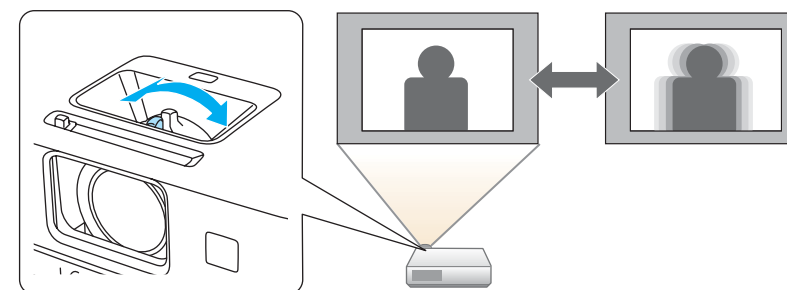
Extindeți și retrageți piciorul din spate pentru a ajusta înclinarea orizontală a proiecteurului.



- ① Extindeți piciorul din spate.
- ② Retrageți piciorul din spate.

Corectarea focalizării

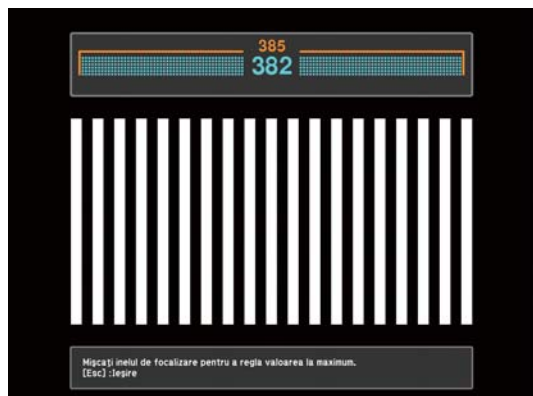
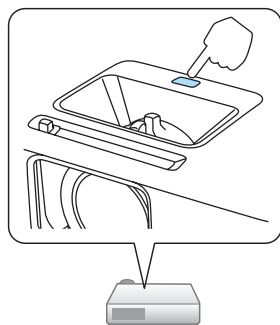
Puteți regla focalizarea utilizând inelul de focalizare.



Acest proiector este livrat cu o funcție încorporată pentru a ajuta la realizarea reglărilor de focalizare.

Apăsați pe butonul [Focus Help] de pe panoul de control pentru a afișa caseta de dialog de reglare a focalizării. Reglați inelul de focalizare pentru a crește numărul verde afișat. Numărul portocaliu afișat indică valoarea

maximă disponibilă în timpul reglării, care diferă în funcție de mediul de proiectie.



Puteți utiliza Focus Help pentru a corecta imaginea proiectată în următoarele condiții.

Dimensiunea ecranului: mai mic sau egal cu 100"

Distanța între proiector și ecran: aprox. 1.0 până la 3,5 m

Unghiul de corecție: aprox. 20° la dreapta și la stânga/aprox. 30° în sus și în jos



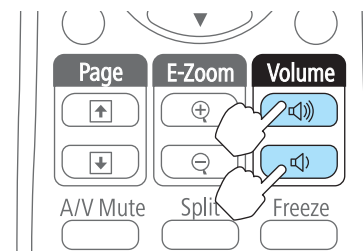
Este posibil ca Focus Help să nu funcționeze corect dacă mediul de proiectie este prea strălucitor.

- Apăsați pe butonul [Volume] de pe panoul de control sau de pe telecomandă pentru a ajusta volumul.

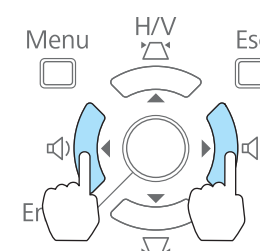
[<] Reduce volumul.

[>] Crește volumul.

Folosind telecomanda



Folosind panoul de comandă



- Ajustați volumul din meniul Configurare.

☛ **Setări - Volum** [p.96](#)



Atenție

Nu porniți proiectorul cu volumul ridicat.

Un volum ridicat care pornește brusc poate cauza pierderea auzului. Reduceți întotdeauna volumul înainte de oprirea proiectorului și creșteți nivelul acestuia gradual, după pornire.

Ajustarea volumului

Puteți ajusta volumul utilizând una din următoarele metode.

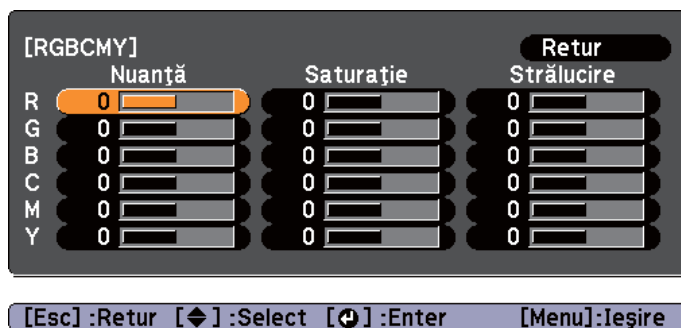
Ajustarea imaginii

Ajustarea opțiunilor Nuanță, Saturație și Strălucire

Pot fi ajustate opțiunile Nuanță, Saturație și Strălucire pentru fiecare componentă de culoare R (roșu), G (verde), B (albastru), C (cyan), M (magenta) și Y (galben).

Realizați setări în meniul de configurare.

☛ Imagine - Avansat - RGBCMY p.93



Nuanță	Reglează nuanța generală a imaginii, albastrui - verzui - roșu.
Saturație	Reglează strălucirea generală a imaginii.
Strălucire	Reglează strălucirea generală de culoare a imaginii.

Ajustarea opțiunii Gamma

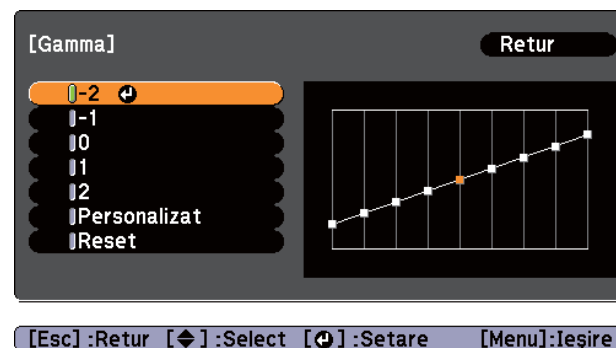
Ajustează diferențele de culoare pentru imaginea proiectată care se produc în funcție de dispozitivul conectat.

Realizați setări în meniul de configurare.

☛ Imagine - Avansat - Gamma p.93

Selectați și reglați valoarea de corecție

☛ Imagine - Avansat - Gamma p.93



Când este selectată o valoare mai mică, zonele întunecate din imagine devin mai strălucitoare, dar saturația culorilor din zonele mai deschise se poate reduce. Când se selectează o valoare mai mare, puteți reduce strălucirea generală a imaginii pentru ca imaginea să devină mai clară.

Dacă selectați **DICOM SIM** din **Mod culoare** în meniul **Imagine**, selectați valoarea de ajustare în funcție de dimensiunea de proiecție.

- Dacă dimensiunea de proiecție este de 120 de inch sau mai puțin, selectați o valoare mare.
- Dacă dimensiunea de proiecție este de 120 de inch sau mai mult, selectați o valoare mică.

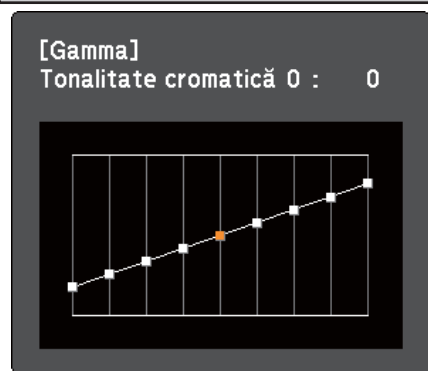
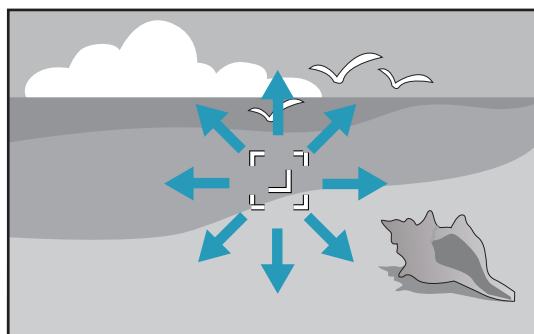


Este posibil ca imaginile medicale să nu fie reproduse corect conform setărilor și specificațiilor de ecran.

Reglați în timp ce vizualizați imaginea

☛ Imagine - Avansat - Gamma - Personalizat - Faceți ajustarea conform imaginii p.93

Mutați cursorul pe imaginea proiectată spre partea a cărei strălucire doriți să o schimbați și reglați valoarea.



[◆]:Ajustează [⚙️]:Setare

Reglați folosind graficul de reglare gamma

👁️ **Imagine - Avansat - Gamma - Personalizat - Faceți ajustarea conform graficului** [p.93](#)

Faceți reglarea privind graficul de reglare gamma.



[◆]:Ajustează [⚙️]:Setare

Selectarea calității de proiecție (Selectarea Mod culoare)

Puteți obține imagini de calitate optimă prin selectarea setărilor care corespund cel mai bine mediului în care faceți proiecția. Strălucirea imaginii variază în funcție de modul selectat.

Mod	Aplicație
Dinamic	Acest mod este ideal de utilizat în camerele luminoase. Acesta este modul cel mai strălucitor și reproduce bine tonurile și umbrele.
Prezentare	Acest mod este ideal pentru susținerea de prezentări, cu ajutorul materialelor color, în camere luminoase.
Teatru	Este ideal pentru a viziona filme într-o cameră neluminată. Oferă imaginii un aspect natural.
Foto*1	Ideal pentru proiectarea unor imagini statice precum fotografiile, într-o cameră luminoasă. Imaginile sunt vii și contrastante.

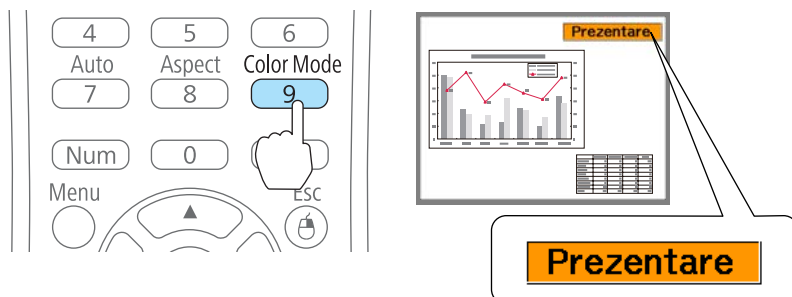
Mod	Aplicație
Sporturi*2	Ideal pentru a urmări programele TV într-o cameră luminoasă. Imaginile sunt strălucitoare și pline de viață.
sRGB	Este ideal pentru imaginile care respectă standardul de culoare <u>sRGB</u> ▶.
Panou negru	Chiar dacă proiecția se face pe o tablă (neagră sau verde), aceste setări oferă imaginilor dumneavoastră o tentă naturală, la fel ca în cazul unei proiecții pe ecran.
Tablă albă	Ideal pentru realizarea prezentărilor pe un panou alb.
DICOM SIM*1	Acest mod este ideal pentru proiecția radiografiilor cu raze X și a altor imagini din domeniul medical. Sunt produse imagini cu umbre clare. Proiectorul nu este un dispozitiv medical și nu poate fi utilizat pentru diagnostic medical.

*1 Această selecție este disponibilă numai când semnalul de intrare este RGB sau când sursa este USB Display, USB sau LAN.

*2 Această selecție este disponibilă numai când semnalul de intrare este video pe componente sau când sursa este Video.

De fiecare dată când apăsați pe butonul [Color Mode], numele Mod culoare se afișează pe ecran, iar Modul culoare se modifică.

Telecomanda



Puteți seta Mod culoare din meniul Configurare.

🖱️ **Imagine - Mod culoare** [p.93](#)

Setarea Diafragmă automată

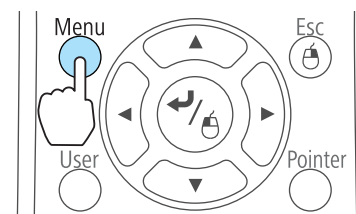
Setând automat lumina în funcție de luminozitatea imaginii afișate, această funcție vă permite să vă bucurați de imagini profunde și bogate.

1

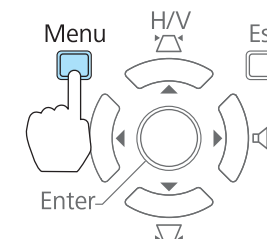
Apăsați pe butonul [Menu].

🖱️ "Utilizarea Meniul Configurare" [p.90](#)

Folosind telecomanda

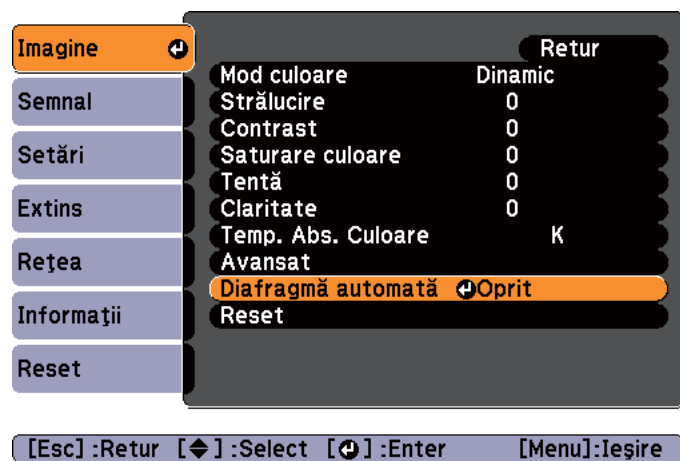


Folosind panoul de comandă



2

Selectați **Diafragmă automată** din **Imagine**.



- 3 Selectați **Pornit**.
Setarea este stocată pentru fiecare Mod culoare.

- 4 Apăsați pe butonul [Menu] pentru a finaliza efectuarea setărilor.



Parametrul Diafragmă automată poate fi definit numai dacă pentru **Mod culoare** este selectată opțiunea **Dinamic** sau **Teatru**.

Modificarea formatului imaginii proiectate

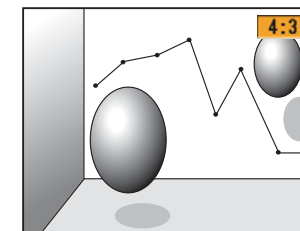
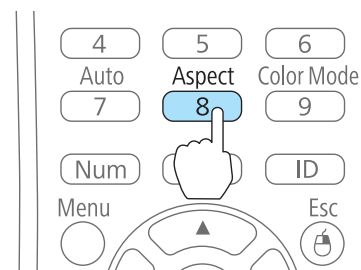
Puteți modifica opțiunea Format imagine pentru imaginea proiectată pentru a se potrivi cu tipul, cu formatul înălțimii și lățimii și cu rezoluția semnalelor de intrare.

Modurile de aspect disponibile diferă în funcție de semnalul de imagine proiectat în prezent.

Metodele de modificare

De fiecare dată când apăsați pe butonul [Aspect] pe telecomandă, numele modului de aspect se afișează pe ecran, iar formatul de imagine se modifică.

Telecomanda



Puteți seta formatul de imagine din meniul Configurare.

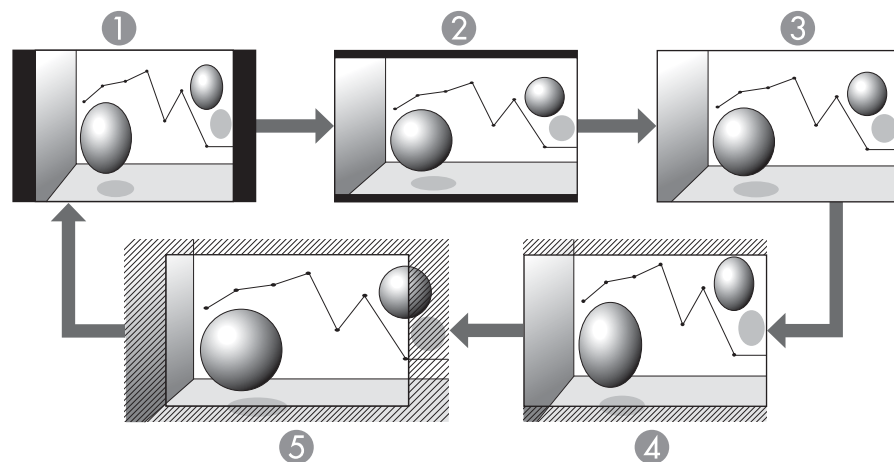
Semnal - Aspect [p.94](#)

Modificarea modului de aspect

Proiectarea imaginilor de la echipamente video sau de la portul HDMI sau DisplayPort (pentru EB-1945W)

De fiecare dată când se apasă pe butonul [Aspect], modul de aspect se modifică în ordinea **Normal** sau **Auto**, **16:9**, **Plin**, **Zoom** și **Nativ**.

Exemplu: intrare semnal 1080p (rezoluție: 1920x1080, format imagine: 16:9)



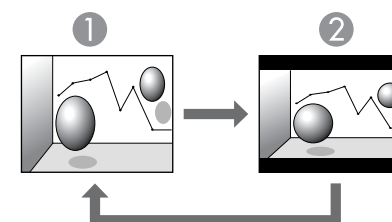
- ① Normal sau Auto
- ② 16:9
- ③ Plin
- ④ Zoom
- ⑤ Nativ

Proiecția imaginilor de la un echipament video (pentru EB-1965/EB-1964/EB-1955/EB-1954/EB-1935)

De fiecare dată când se apasă pe butonul [Aspect], modul de aspect se modifică în ordinea **4:3** și **16:9**.

Când se transmite un semnal de 720p/1080i și modul de aspect este setat la **4:3**, se aplică un zoom de 4:3 (se reduc marginile din stânga și din dreapta ale imaginii).

Exemplu: intrare semnal 720p (rezoluție: 1280x720, format imagine: 16:9)

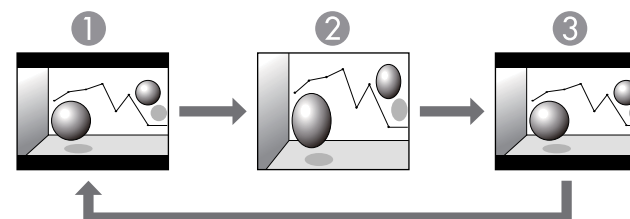


- ① 4:3
- ② 16:9

Proiecția imaginilor de la portul HDMI sau DisplayPort (pentru EB-1965/EB-1964/EB-1955/EB-1954/EB-1935)

De fiecare dată când se apasă pe butonul Aspect, modul de aspect se modifică în ordinea **Normal** sau **Auto**, **4:3** și **16:9**.

Exemplu: intrare semnal 1080p (rezoluție: 1920x1080, format imagine: 16:9)

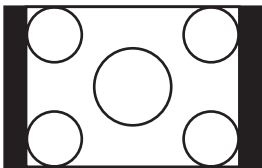
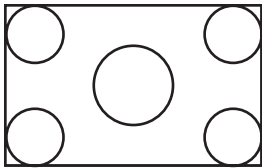
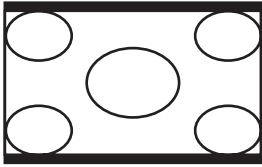
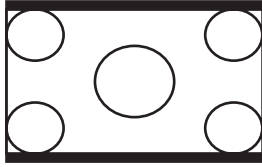
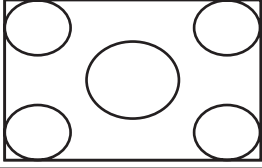
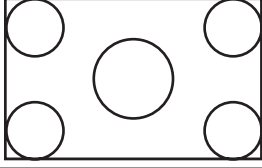
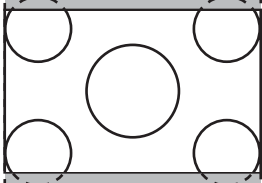
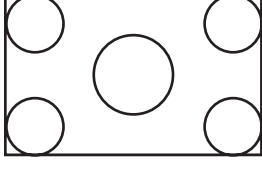
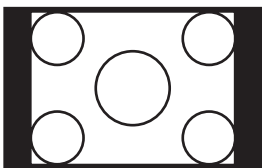
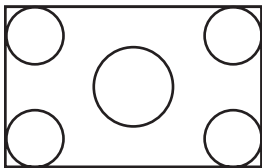


- ① Normal sau Auto
- ② 4:3
- ③ 16:9

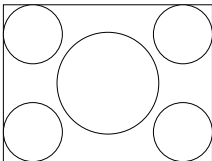
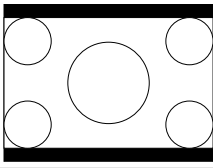
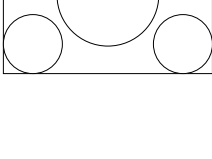
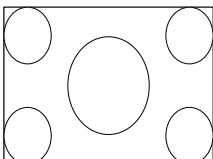
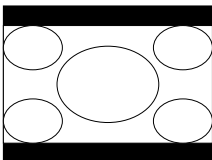
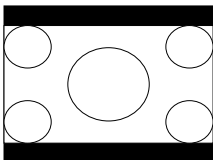
Proiecția imaginilor de pe un calculator

În continuare sunt prezentate exemple de proiecție pentru fiecare mod de aspect.

Pentru EB-1945W


Modul Aspect	Semnal intrare	
	XGA 1024X768 (4:3)	WXGA 1280X800 (16:10)
Normal		
16:9		
Plin		
Zoom		
Nativ		

Pentru EB-1965/EB-1964/EB-1955/EB-1954/EB-1935

Modul Aspect	Semnal intrare	
	XGA 1024X768 (4:3)	WXGA 1280X800 (16:10)
Normal		
4:3		
16:9		



Dacă lipsesc porțiuni din imagine, setați setarea **Rezoluție** la **Lat** sau **Normal** din meniul Configurare, în funcție de dimensiunea panoului calculatorului.

 **Semnal - Rezoluție** [p.94](#)

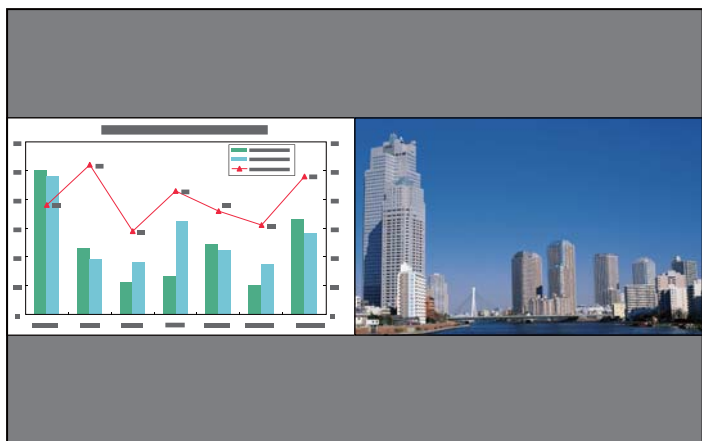


Funcții utile

În acest capitol sunt prezentate sfaturi utile pentru realizarea prezentărilor și funcțiile de securitate.

Proiectarea simultană a două imagini (Split Screen)

Puteți proiecta simultan imagini din două surse pe partea din dreapta și din stânga a ecranului.



Surse de intrare pentru proiecția de tip ecran divizat

Combinațiile dintre sursele de intrare care pot fi proiectate pe un split screen sunt enumerate mai jos.

Ecranul din stânga	Ecranul din dreapta								
	Calculator 1	Calculator 2	DisplayPort*	Video	HDMI	USB Display	USB1	USB2	LAN
Calculator 1	-	-	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
Calculator 2	-	-	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
DisplayPort*	✓	✓	-	✓	-	✓	✓	✓	✓
Video	✓	✓	✓	-	✓	✓	✓	✓	✓
HDMI	✓	✓	-	✓	-	✓	✓	✓	✓

Ecranul din stânga	Ecranul din dreapta								
	Calculator 1	Calculator 2	DisplayPort*	Video	HDMI	USB Display	USB1	USB2	LAN
USB Display	✓	✓	✓	✓	✓	-	-	-	-
USB1	✓	✓	✓	✓	✓	-	-	-	-
USB2	✓	✓	✓	✓	✓	-	-	-	-
LAN	✓	✓	✓	✓	✓	-	-	-	-

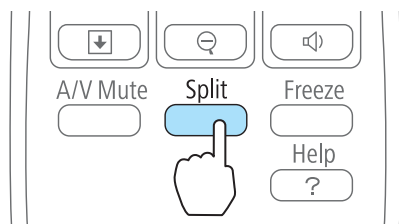
* numai pentru EB-1965/EB-1955/EB-1945W/EB-1935

Proceduri de operare

Proiecția pe un split screen

- 1 Apăsați pe butonul [Split] în timpul proiecției.
Sursa de intrare selectată în mod curent este proiectată pe partea din stânga a ecranului.

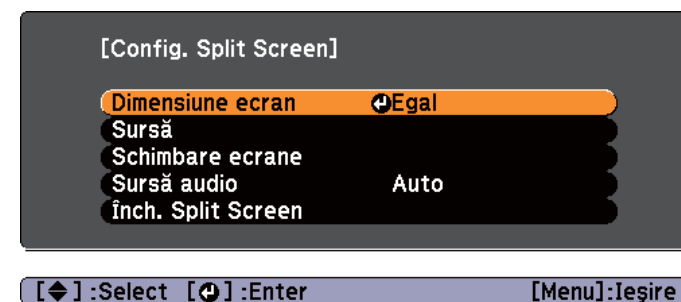
Telecomanda



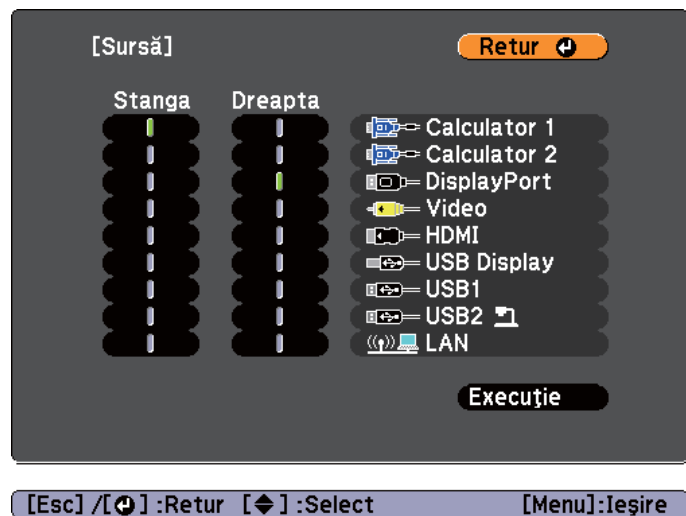
Puteți executa aceleași operațiuni din meniul de configurare.

👁 Setări - Split Screen [p.96](#)

- 2 Apăsați pe butonul [Menu].
Se afișează ecranul Config. Split Screen.



- 3 Selectați **Sursă** și apăsați pe butonul [↩].
- 4 Selectați fiecare sursă de intrare **Stânga** și **Dreapta**.



Se pot selecta numai sursele de intrare care pot fi combinate.

☛ "Surse de intrare pentru proiecția de tip ecran divizat" p.54



Ecranul Sursă se afișează și când se apasă pe următoarele butoane în timpul proiecției de tip ecran divizat.

- Butonul Source Search
- Butonul Computer
- Butonul Video
- Butonul USB
- Butonul LAN

5 Selectați **Execuție** și apoi apăsați pe butonul [↵].

Pentru a schimba sursa în timpul proiecției de tip ecran divizat, porniți procedura de la pasul 2.

Comutarea între ecranul din stânga și cel din dreapta

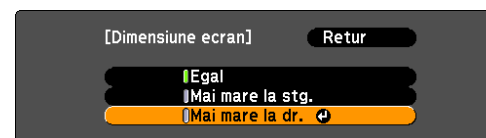
Utilizați următoarea procedură pentru a comuta între imaginile proiectate afișate pe ecranele din stânga și din dreapta.

- 1** Apăsați pe butonul [Menu] în timpul proiecției de tip ecran divizat.
- 2** Selectați **Schimbare ecrane** și apoi apăsați pe butonul [↵].
Imaginile proiectate în partea din stânga și din dreapta sunt interschimbate.



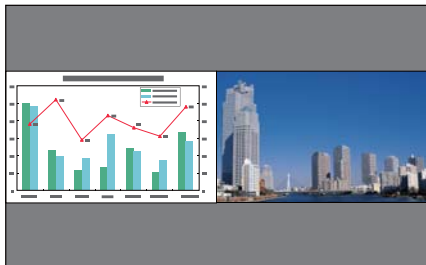
Comutarea între dimensiunea imaginii din stânga și cea a imaginii din dreapta

- 1** Apăsați pe butonul [Menu] în timpul proiecției de tip ecran divizat.
- 2** Selectați **Dimensiune ecran** și apoi apăsați pe butonul [↵].
- 3** Selectați dimensiunea de ecran pe care doriți să o afișați și apoi apăsați pe butonul [↵].

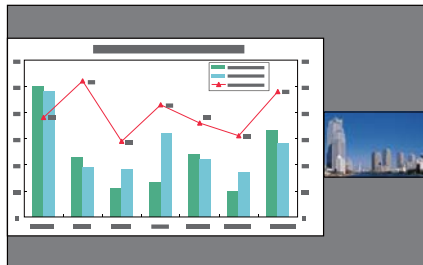


Imaginile proiectate vor apărea așa cum este arătat mai jos, după setarea dimensiunii ecranului.

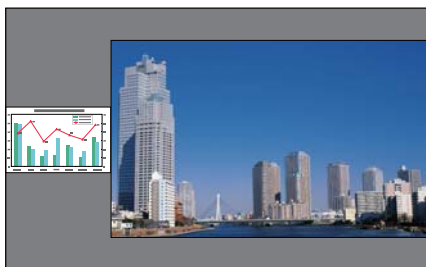
Egal



Mai mare la stg.



Mai mare la dr.



- Nu puteți mări simultan imaginea din stânga și cea din dreapta.
- Când o imagine este mărită, cealaltă se reduce.
- În funcție de semnalele video introduse, este posibil ca imaginile din stânga și din dreapta să nu apară la aceeași dimensiune, chiar dacă este setată opțiunea **Egal**.

Terminarea funcției split screen

Pentru a termina funcția de ecran divizat, apăsați pe butonul [Esc].

Etapile următoare pot fi de asemenea utilizate pentru a termina funcția split screen.

- Apăsați pe butonul [Split] de pe telecomandă.
- Selectați **Înch. Split Screen** din meniul de configurare.
☛ **Setări - Config. Split Screen** [p.96](#)

Restricții în timpul proiecției de tip ecran divizat

Restricții de operare

Următoarele operații nu pot fi efectuate pe durata proiecției de tip split screen.

- Setarea meniului de configurare
- E-Zoom
- Comutarea modului de aspect (Modul de aspect va fi setat la **Normal**.)
- Operațiuni utilizând butonul [User] de pe telecomandă
- Diafragmă automată

Ajutorul poate fi afișat numai când nu se preiau la intrare semnale de imagine sau când este afișată o notificare de eroare sau de avertizare.

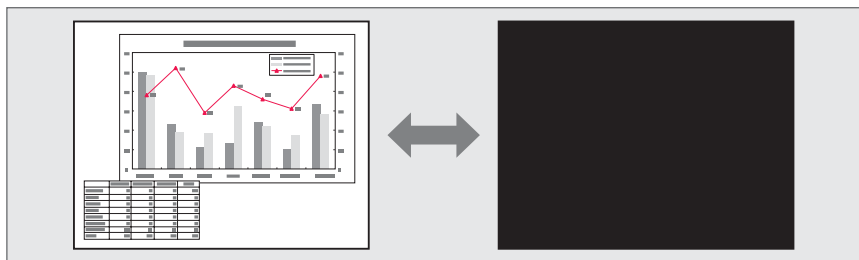
Limitări referitoare la imagini

- Valorile implicite pentru meniul **Imagine** sunt aplicate imaginii de pe ecranul din dreapta. Totuși, setările pentru imaginea proiectată pe ecranul din stânga sunt aplicate imaginii de pe ecranul din dreapta pentru **Mod culoare**, **Temp. Abs. Culoare** și **Avansat**.
- Valoarea de setare **Oprit** pentru **Progresiv** și **Reducere zgomot** este aplicată imaginii de pe ecranul din dreapta.
☛ "Meniul Semnal" [p.94](#)

- Când nu există nicio intrare de semnal de imagine, ecranul de afișare va avea culoarea setată în Fundal Ecran. Când se selectează **Logo**, afișajul este **Albastru**.
- Când se execută A/V Mute, afișajul este **Negru**.

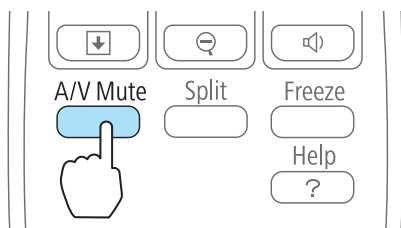
Ascunderea temporară a imaginii și a sunetului (A/V Mute)

Puteți utiliza acest buton atunci când doriți să concentrați atenția auditoriului către ceea ce aveți de spus sau dacă nu doriți să prezentați unele detalii, de exemplu atunci când treceți de la un fișier la altul în cazul unei prezentări proiectate de pe un calculator.

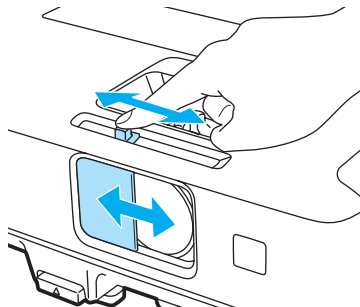


De fiecare dată când apăsați pe butonul [A/V Mute] sau când deschideți/închideți capacul lentilei, funcția A/V Mute se activează sau se dezactivează.

Telecomanda



Proiector



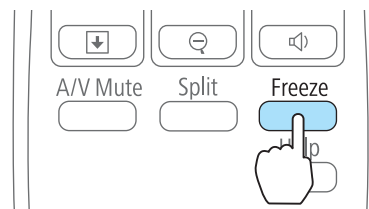
- Când proiectați imagini în mișcare, imaginile și sunetul se redau în continuare în timp ce funcția A/V Mute este activată. Nu se poate relua proiecția din punctul în care s-a activat funcția A/V Mute.
- Puteți selecta ecranul afișat când se apasă pe butonul [A/V Mute] în meniul Configurare.
 - ☛ Extins - Ecran - A/V Mute p.97
- În cazul în care cursorul A/V mute este închis sau dacă nu efectuați nicio acțiune timp de aproximativ 30 de minute, este activată opțiunea Timp acop. lentilă și aparatul este închis automat. Dacă nu doriți să activați Timp acop. lentilă, setați **Timp acop. lentilă la Oprit**.
 - ☛ Extins - Funcționare - Timp acop. lentilă p.97
- Lampa este aprinsă în continuare în modul A/V Mute, astfel că numărul de ore de funcționare a lămpii continuă să crească.

Înghetarea imaginii (Freeze)

Când este activată funcția Freeze pentru imagini în mișcare, imaginea blocată continuă să se proiecteze, astfel încât dumneavoastră să proiectați o imagine animată cadru cu cadru ca în cazul unei imagini statice. De asemenea, puteți efectua operații precum schimbarea fișierelor în timpul prezentării de pe un calculator fără a proiecta imagini dacă funcția Freeze a fost deja activată.

De fiecare dată când apăsați pe butonul [Freeze], funcția Înghet se activează sau se dezactivează.

Telecomanda

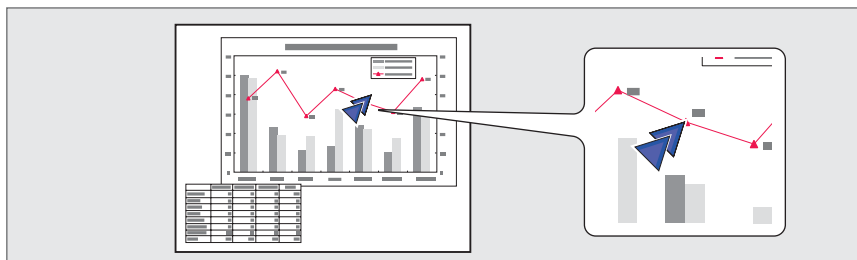




- Semnalul audio nu se oprește.
- Când proiectați imagini în mișcare, imaginile se redau în continuare în timp ce ecranul este blocat. Nu se poate relua proiecția din punctul în care ecranul a fost blocat.
- Dacă se apasă butonul [Freeze] în timp ce se afișează meniul Configurare sau ecranul Ajutor, meniul sau ecranul Ajutor se închide.
- Freeze funcționează chiar dacă este folosită funcția E-Zoom.

Funcția indicator (Pointer)

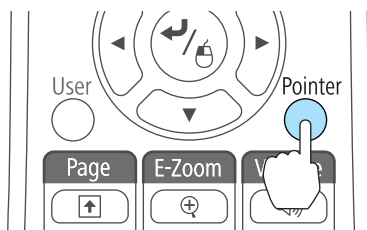
Vă permite să deplasați pictograma Pointer pe imaginea proiectată și vă ajută să atrageți atenția asupra zonei la care vă referiți.



1 Afișați Pointer-ul.

De fiecare dată când apăsați pe butonul [Pointer], indicatorul apare sau dispare.

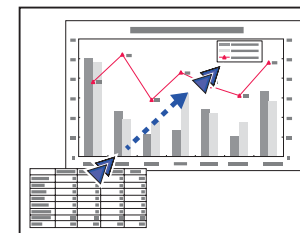
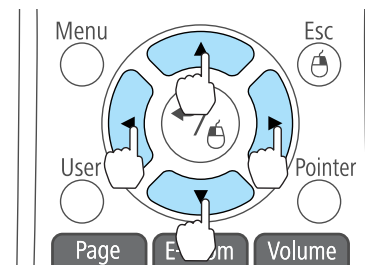
Telecomanda



2

Deplasați pictograma Pointer (↗).

Telecomanda



Când se apasă simultan orice pereche de butoane alăturate [↶↷], [↶↸] sau [↷↸], cursorul se poate deplasa pe diagonală.

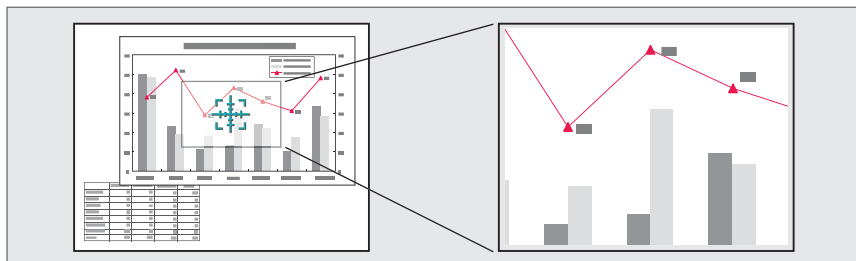


Puteți selecta forma pictogramei pointerului din meniul Configurare.

🖱️ **Setări - Formă pointer** [p.96](#)

Mărirea unei porțiuni din imagine (E-Zoom)

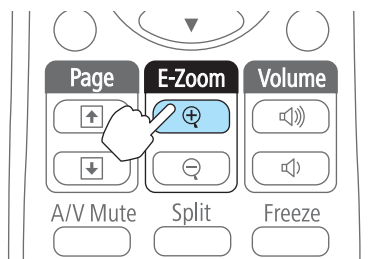
Această funcție este utilă dacă doriți să măriți imaginile pentru a le putea vedea în detaliu, de exemplu graficele sau tabelele.



1 Porniți E-Zoom.

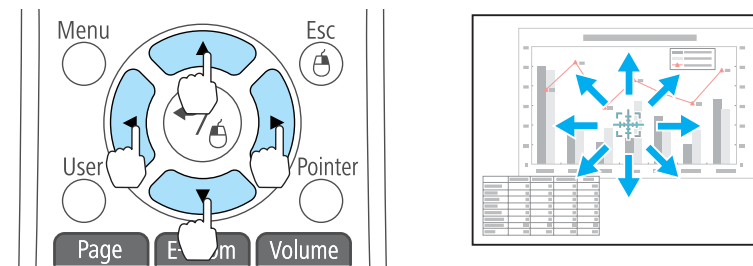
Apăsați pe butonul [⊕] pentru a afișa Crucea (⊕).

Telecomanda



2 Mutați Crucea (⊕) în zona imaginii pe care doriți să o măriți.

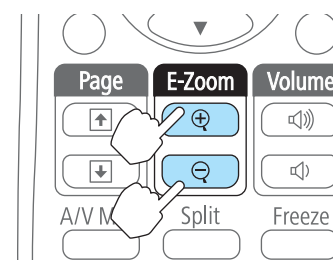
Telecomanda



Când se apasă simultan orice pereche de butoane alăturate [⊖/⊕], [⊖/⊕], [⊖/⊕] sau [⊖/⊕], cursorul se poate deplasa pe diagonală.

3 Mărirea.

Telecomanda



Butonul [⊕]: Extinde zona de fiecare dată când se apasă. Puteți face operația de mărire mai rapid ținând apăsat butonul.

Butonul [⊖]: Reduce imaginile care au fost mărite.

Butonul [Esc]: Revocă funcția E-Zoom.



- Raportul de mărire este afișat pe ecran. Zona selectată poate fi mărită de 1 până la 4 ori în 25 de pași progresivi.
- În timpul proiecției mărite, apăsați pe butonul [⊖/⊕], [⊖/⊕], [⊖/⊕] sau [⊖/⊕] pentru a derula imaginea.

Utilizarea telecomenzii pentru a opera indicatorul mouse-ului (Mouse fără fir)

Puteți controla pointerul mouse-ului calculatorului de la telecomanda proiectorului. Această funcție se numește Mouse fără fir.

Următoarele sisteme de operare sunt compatibile cu funcția Mouse fără fir.

	Windows	Mac OS X
SO	Windows 2000 Windows XP Windows Vista Windows 7	Mac OS X 10.3.x Mac OS X 10.4.x Mac OS X 10.5.x Mac OS X 10.6.x Mac OS X 10.7.x

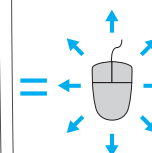
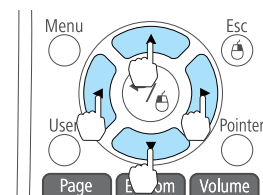
* Este posibil să nu puteți utiliza funcția Mouse fără fir sub anumite versiuni ale sistemelor de operare.

Utilizați următoarea procedură pentru a activa funcția Mouse fără fir.

- 1 Conectați proiectorul la calculator cu un cablu USB disponibil în comerț.
☛ "Conectarea unui calculator" [p.25](#)
 - 2 Schimbați sursa la una dintre sursele de mai jos.
 - USB Display
 - Computer
 - HDMI
 - DisplayPort
- ☛ "Comutarea la imaginea țintă utilizând telecomanda" [p.35](#)

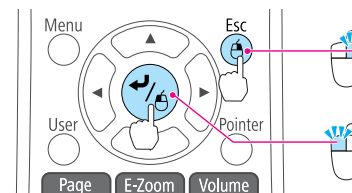
După setare, pointerul mouse-ului poate fi controlat după cum urmează.

Deplasarea cursorului mausului



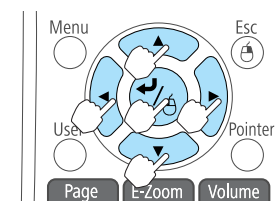
Butoanele [↶] [↷] [↵] [↶] [↷]:
Mută indicatorul mouse-ului.

Clicuri cu mausul



Butonul [Esc]: Clic dreapta.
Butonul [↶]: Clic stânga. Apăsați rapid de două ori pentru dublu clic.

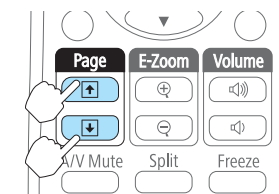
Glisare și fixare



În timp ce țineți apăsat butonul [↶], apăsați pe butonul [↶], [↷], [↵] sau [↶].

Eliberați butonul [↶] pentru a fixa obiectul deplasat în locul dorit.

Cu o pagină mai sus/jos



Butonul [↶]: Mută la pagina anterioară.

Butonul [↷]: Mută la pagina următoare.



- Când se apasă simultan orice pereche de butoane alăturate [⬅➡], [⬅⬆] sau [⬆➡], cursorul se poate deplasa pe diagonală.
- Dacă butoanele mausului sunt definite invers pe calculator, funcționarea butoanelor de la telecomandă va fi și ea inversată.
- Funcția Mouse fără fir nu este activă în următoarele condiții:
 - Când se afișează meniul Configurare sau ecranul Ajutor
 - Când utilizați alte funcții, cu excepția funcției Mouse fără fir (cum ar fi reglarea volumului).
 Totuși, când utilizați funcția E-Zoom sau Pointer este disponibilă funcția pentru pagina anterioară sau următoare.

Corectarea diferenței de culoare când se proiectează de la mai multe proiectoare

Când mai multe proiectoare sunt aliniate și proiectează imagini, puteți corecta strălucirea și tonul de culoare pentru fiecare imagine de proiector utilizând ajustarea de culoare multi-ecran, astfel încât culorile imaginilor de la fiecare proiector să se potrivească.



În unele cazuri, este posibil ca strălucirea și tonul culorii să nu se potrivească integral, chiar și după corectare.

Rezumatul procedurii de corectare

Când sunt configurate mai multe proiectoare și trebuie să efectuați unele corecții, respectați următoarea procedură pentru a corecta proiectoarele pe rând.

1. Setați ID-ul proiectorului.

Setați un ID de proiector unic pentru proiectorul țintă pentru a putea limita proiectorul care este corectat.

2. Corecțiți diferența de culoare.

Puteți efectua corecția de culoare în timp ce proiectați de la mai multe proiectoare. Puteți regla de la negru la alb în cinci etape, numite niveluri, de la 1 la 5 și în fiecare dintre aceste 5 niveluri puteți regla următoarele două puncte.

• Corectarea strălucirii

Puteți corecta strălucirea imaginilor pentru a le egaliza pe toate.

• Corectarea culorilor

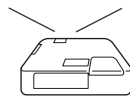

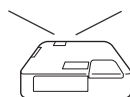
Puteți corecta culorile imaginilor, astfel încât acestea să se potrivească.


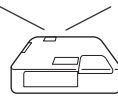

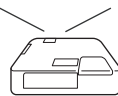
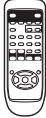
Setarea unui ID și utilizarea telecomenzii

Prin setarea unui ID pentru fiecare proiector, puteți limita proiectorul care este operat de la telecomandă.

Puteți seta un ID pentru proiector în intervalul „1” - „9”. Valoarea implicită este Oprit.

Pe telecomandă, selectați ID Proiector de la 0 la 9 pentru proiectorul pe care doriți să îl operați. Următoarele exemple afișează combinația de ID-uri pentru ID Proiector și ID-ul selectat cu telecomanda.

Funcționare	Combinații		Descrieri
Posibil		ID Proiector: 1	Când ID Proiector și ID-ul selectat cu telecomanda se potrivesc, puteți opera proiectorul de la telecomandă.
		ID selectat cu telecomanda: 1	
Posibil		ID Proiector: Oprit	Când ID Proiector este setat la Oprit, puteți opera proiectorul indiferent de ID-ul selectat cu telecomanda.

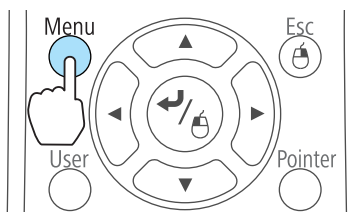
Funcționare	Combinatii	Descrieri
	 ID selectat cu telecomanda: 1	
Posibil	 ID Proiector: 1	Când 0 este selectat cu telecomanda, puteți opera proiectorul de la telecomandă indiferent de ID-ul de proiector.
	 ID selectat cu telecomanda: 0	
Nu este posibil	 ID Proiector: 1	Când ID Proiector și ID-ul selectat cu telecomanda nu se potrivesc, nu puteți opera proiectorul de la telecomandă.
	 ID selectat cu telecomanda: 3	

Setarea ID-ului pentru proiector

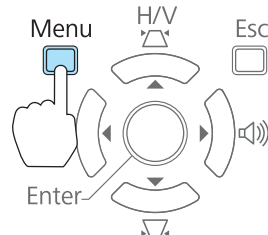
1 Apăsați pe butonul [Menu] în timpul proiecției.

☛ "Utilizarea Meniul Configurare" [p.90](#)

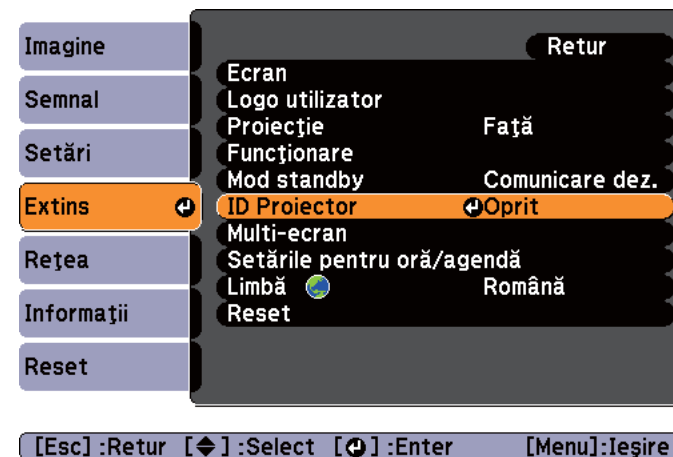
Folosind telecomanda



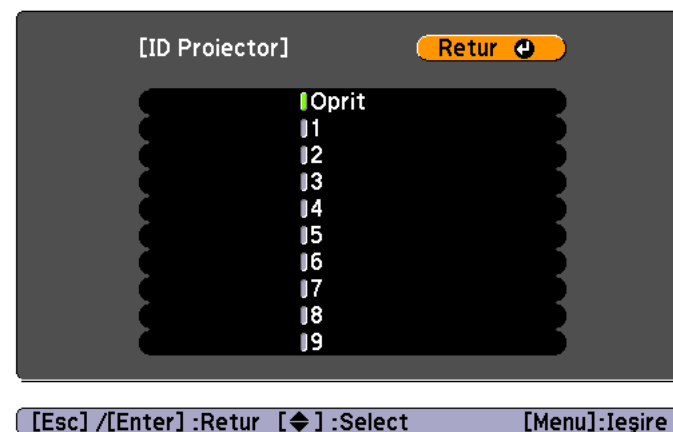
Folosind panoul de comandă



2 Selectați **ID Proiector** din meniul **Extins**.



3 Selectați ID-ul pe care doriți să îl setați și apoi apăsați pe butonul [Enter].



4 Apăsați pe butonul [Menu] pentru a finaliza efectuarea setărilor.

Selectarea ID-ului pentru proiectorul pe care doriți să îl operați utilizând telecomanda

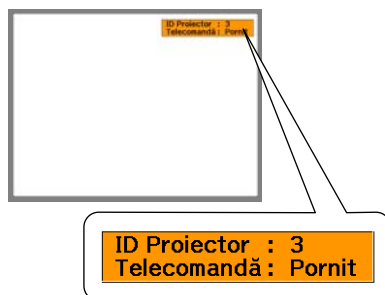
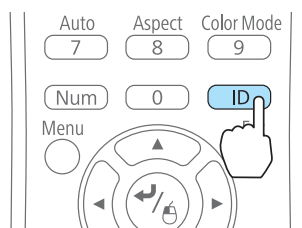


Selectați ID-ul de fiecare dată când porniți proiectorul. Când proiectorul este pornit, ID-ul setat pentru telecomandă este 0.

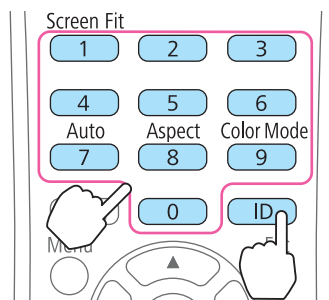
- 1 Îndreptați telecomanda spre receptorul pentru telecomandă al proiectorului pe care doriți să îl utilizați și apăsați pe butonul [ID] de pe telecomandă.

Când apăsați pe butonul [ID], se afișează ID-ul proiectorului din prezent pe ecranul de proiecție. Și va dispărea după trei secunde.

Telecomanda



- 2 În timp ce mențineți apăsat butonul [ID], apăsați pe butonul numeric care corespunde ID-ului proiectorului pe care doriți să îl utilizați.



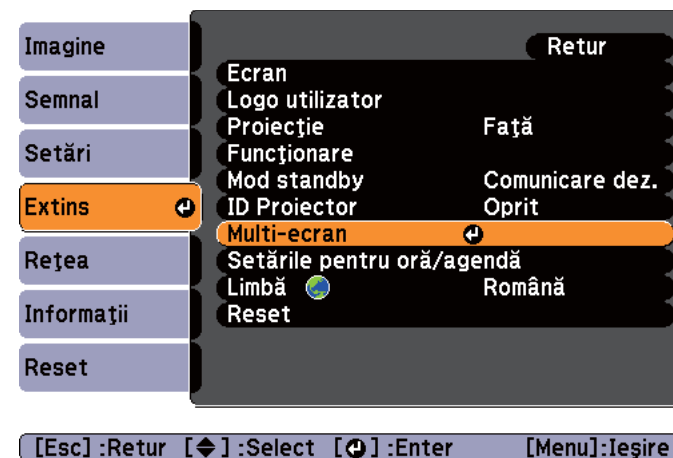
Proiectorul pe care doriți să îl operați este selectat.

Corectarea

După configurarea proiectoarelor, corectați strălucirea și tonul pentru fiecare proiector pentru a reduce diferențele.

- 1 Apăsați pe butonul [Menu].
☛ "Utilizarea Meniul Configurare" p.90

- 2 Selectați **Multi-ecran** din meniul **Extins**.



- 3 Selectați nivelul care trebuie corectat din „Nivel de ajustare”.

- De fiecare dată când este selectat un nivel, este afișat modelul nivelului selectat.
- Puteți începe corectarea cu orice nivel, în general puteți obține imagini mai închise sau mai deschise corectând de la 1 către 5 sau de la 5 către 1.

4 Corecți strălucirea cu funcția **Corect. luminozit.**

- Când selectați **Nivel 5**, ajustați strălucirea pentru a se potrivi cu imaginea cea mai întunecată.
- Când selectați **Nivel 1**, ajustați strălucirea pentru a se potrivi cu imaginea cea mai strălucitoare.
- Când selectați una din valorile de la **Nivel 2** la **Nivel 4**, ajustați strălucirea la imaginea cu strălucire medie.
- Deoarece puteți comuta între un model de afișare și imaginea normală de fiecare dată când apăsați pe butonul [Enter], puteți să verificați rezultatele de corectare și să corecți strălucirea în imaginea efectivă.

5 Ajustarea **Corect Culoare (G/R)** și **Corect Culoare (B/Y)**.

6 Repetați pașii de la 3 la 5 până la terminarea corecțiilor.

7 Când toate corecțiile s-au finalizat, apăsați pe butonul [Menu] pentru a finaliza efectuarea setărilor.

Salvarea unui logo utilizator

Puteți salva imaginea proiectată în prezent pe ecran ca Logo utilizator.

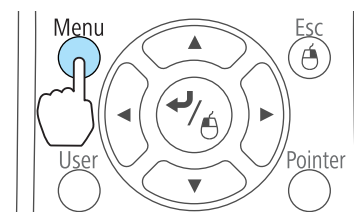


După salvarea siglei de utilizator, aceasta nu mai poate fi schimbată înapoi în sigla inițială.

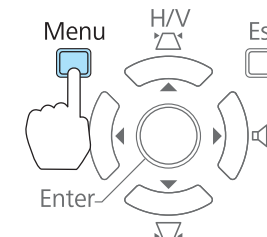
1 Proiectați imaginea pe care doriți să o salvați ca logo de utilizator, apoi apăsați butonul [Menu].

☛ "Utilizarea Meniul Configurare" [p.90](#)

Folosind telecomanda



Folosind panoul de comandă



2 Selectați **Logo utilizator** din meniul **Extins**.



[Esc]:Retur [◀]:Select [▶]:Enter [Menu]:Ieșire



- Atunci când parametrul **Protej.logo utilizator** din **Protejat de parolă** este setat la **Pornit**, se afișează un mesaj, iar sigla utilizatorului nu poate fi modificată. Puteți face modificări numai după ce setați **Protej.logo utilizator** la **Oprit**.

☞ "Administrarea utilizatorilor (Protejat de parolă)" p.67

- Dacă selectați **Logo utilizator** în timp ce efectuați comenzile Corecție Trapez, E-Zoom, Aspect sau Reglare zoom, funcția aflată în execuție este anulată temporar.

- 3** Când se afișează mesajul "Alegeți această imagine ca Logo utilizator?", selectați **Da**.

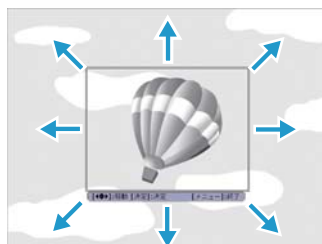
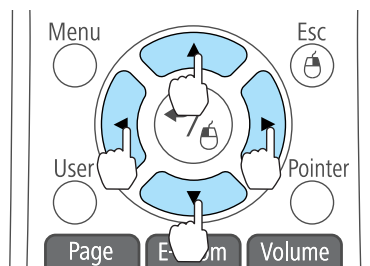


Dacă apăsați pe butonul [↩] de pe telecomandă sau de pe panoul de control, este posibil ca dimensiunea ecranului să se modifice în funcție de semnal, pentru a fi compatibilă cu rezoluția actuală a semnalului de imagine.

- 4** Deplasați dreptunghiul pentru a selecta acea parte din imagine, care va fi utilizat ca logo utilizator.

Puteți efectua aceleași operații din panoul de control de pe proiector.

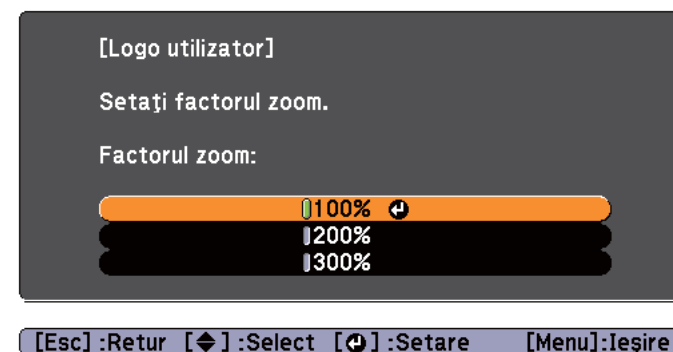
Telecomanda



Puteți salva la o dimensiune de 400x300 de puncte.

- 5** Când apăsați pe butonul [↩] și se afișează mesajul "Selectați această imagine?", selectați **Da**.

- 6** Selectați gradul de detaliere din ecranul cu setări pentru panoramare.



- 7** Când se afișează mesajul "Salvați această imagine ca Logo utilizator?", selectați **Da**.

Imaginea este salvată. După ce imaginea a fost salvată, este afișat mesajul "Finalizat."



- În momentul salvării logo-ului utilizator, vechiul logo utilizator va fi șters.
- Salvarea durează ceva timp. Nu utilizați proiectorul sau echipamentele conectate în timp ce se salvează, deoarece pot apărea defecțiuni.

Proiectorul are următoarele funcții avansate de securitate.

- Protejat de parolă
Puteți restricționa accesul la proiector.
- Blocare funcționare
Puteți utiliza această funcție pentru a evita schimbarea setărilor proiectorului fără permisiune.
☛ "Restricționarea funcționării (Blocare funcționare)" [p.69](#)
- Blocare antifurt
Proiectorul este echipat cu următorul dispozitiv de securitate antifurt.
☛ "Blocare antifurt" [p.71](#)

Administrarea utilizatorilor (Protejat de parolă)

Când este activată funcția Protejat de parolă, persoanele care nu cunosc parola nu pot utiliza proiectorul pentru a proiecta imagini, chiar dacă acesta este pornit. Mai mult, nu se poate modifica sigla utilizatorului care apare la deschiderea proiectorului. Această funcție acționează ca o funcție antifurt, deoarece proiectorul nu poate fi utilizat în cazul unui furt. La data achiziționării produsului, funcția Protejat de parolă nu este activată.

Tipuri de Protejat de parolă

În funcție de modul de utilizare al proiectorului, pot fi efectuate următoarele trei setări de protecție prin parolă.

- Protecție la pornire
Când **Protecție la pornire** este **Pornit**, trebuie să introduceți o parolă prestabilită după conectarea proiectorului la sursa de alimentare și după pornirea acestuia (această procedură se aplică și în cazul funcției Pornire directă). Dacă parola introdusă este incorectă, proiectorul nu va porni.

- **Protej.logo utilizator**

Chiar dacă cineva încearcă să schimbe logoul utilizatorului setat de proprietarul proiectorului, acesta nu poate fi schimbat. Când funcția **Protej.logo utilizator** este setată la **Pornit**, este interzis să efectuați următoarele modificări pentru Logo utilizator.

- Capturarea unui Logo utilizator
- Setarea opțiunilor **Fundal Ecran**, **Ecran pornire** sau **A/V Mute** din meniul **Ecran**
☛ **Extins - Ecran** [p.97](#)

- **Protecție rețea**

Când **Protecție rețea** se setează la **Pornit**, modificarea setărilor pentru **Rețea** este interzisă.

☛ "Meniul Rețea" [p.99](#)

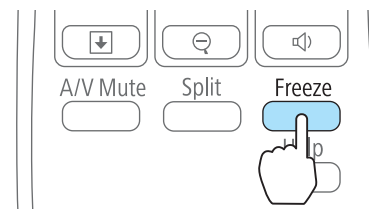
Setarea funcției Protejat de parolă

Utilizați următoarea procedură pentru a defini funcția „Protejat de parolă”.

- 1 În timpul proiecției, mențineți apăsat butonul [Freeze] timp de aproximativ cinci secunde.

Se afișează meniul de setare Protejat de parolă.

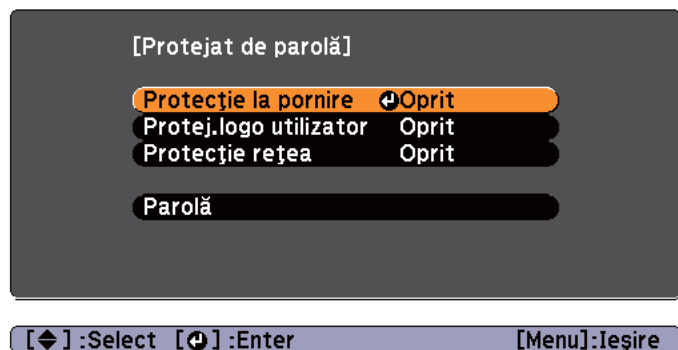
Telecomanda





- Dacă funcția Protejat de parolă este deja activată, trebuie să introduceți parola.
Dacă parola este introdusă corect, se afișează meniul de setare Protejat de parolă.
- "Introducerea parolei" [p.68](#)
- După definirea parolei, lipiți eticheta cu mesajul într-un loc vizibil pe proiector, pentru a preveni riscul ca aparatul să fie furat.

- 2** Selectați tipul dorit de protecție prin parolă, iar apoi apăsați pe butonul [↵].



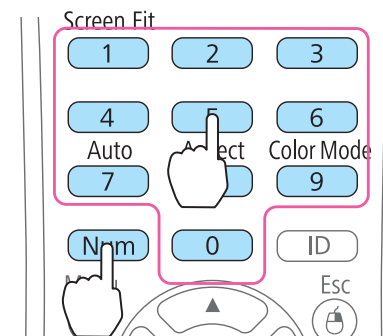
- 3** Selectați **Pornit** și apoi apăsați pe butonul [↵].
Apăsați pe butonul [Esc], ecranul afișat în pasul 2 se afișează din nou.

- 4** Definiți parola.

- (1) Selectați **Parolă** și apoi apăsați pe butonul [↵].
- (2) Atunci când se afișează mesajul "Schimbați parola?", selectați **Da** și apoi apăsați pe butonul [↵]. Parola implicită este setată la valoarea "0000". Schimbați această parolă cu parola dorită. Dacă selectați **Nu**, ecranul afișat la pasul 2 va fi afișat din nou.

- (3) În timp ce țineți apăsat butonul [Num], introduceți un număr format din patru cifre utilizând butoanele numerice. Numărul introdus este afișat ca "* * * *". Când ați introdus numărul format din patru cifre, este afișat ecranul de confirmare.

Telecomanda

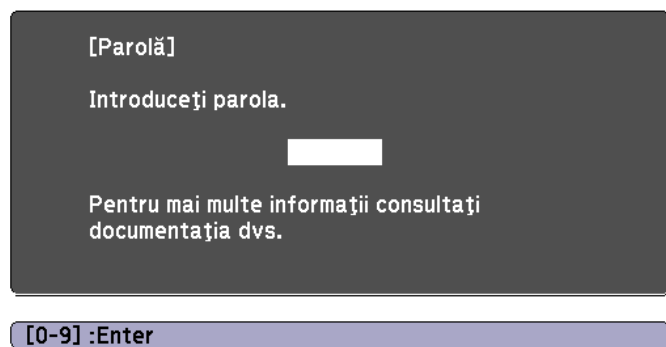


- (4) Reintroduceți parola.
Este afișat mesajul "Parolă acceptată."
Dacă reintroduceți parola incorect, este afișat un mesaj care vă cere să reintroduceți parola.

Introducerea parolei

Când ecranul pentru introducerea parolei a fost afișat, introduceți parola utilizând telecomanda.

În timp ce țineți apăsat butonul [Num], introduceți parola apăsând pe butoanele numerice.



Când introduceți parola corectă, funcția Protejat de parolă se eliberează temporar.

Atenție

- Dacă s-a introdus de trei ori consecutiv o parolă incorectă, se afișează timp de aproximativ cinci minute mesajul "Funcționarea proiectorului va fi blocată." și apoi proiectorul comută la modul de veghe. Dacă acest lucru se întâmplă, deconectați cablul de alimentare din priza de curent electric, apoi reintroduceți-l și reporniți proiectorul. Proiectorul va afișa din nou ecranul pentru introducerea parolei pentru a putea introduce parola corectă.
- Dacă ați uitat parola, notați "**Solicitați codul:** xxxxx", număr care apare pe ecran și contactați cea mai apropiată adresă pe care o găsiți în Lista persoanelor de contact pentru proiectorul Epson.
☛ [Lista persoanelor de contact pentru proiectorul Epson](#)
- Dacă veți continua să repetați această operație și veți introduce din nou de trei ori parola greșită, următorul mesaj este afișat și proiectorul nu va mai accepta să introduceți alte parole. "Funcționarea proiectorului va fi blocată. Contactați Epson după cum se arată în documentația dvs."
☛ [Lista persoanelor de contact pentru proiectorul Epson](#)

Restricționarea funcționării (Blocare funcționare)

Pentru a bloca butoanele funcționale de pe panoul de control executați una din următoarele operațiuni.

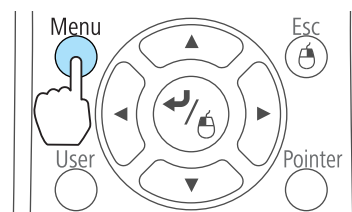
- **Blocare completă**
Toate butoanele panoului de comandă sunt blocate. De la panoul de comandă nu veți putea efectua nicio operație, inclusiv deschiderea sau închiderea aparatului.
- **Blocare parțială**
Toate butoanele de pe panoul de control, cu excepția butonului [⏻], sunt blocate.

Această funcție este utilă la evenimente sau spectacole când doriți să dezactivați toate butoanele în timpul proiecției, sau la școli unde doriți să limitați utilizarea butoanelor. Proiectorul poate fi operat folosind telecomanda.

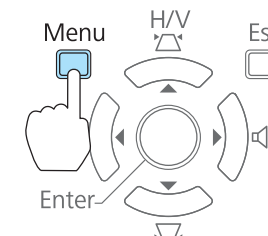
1 Apăsați pe butonul [Menu] în timpul proiecției.

☛ "Utilizarea Meniul Configurare" [p.90](#)

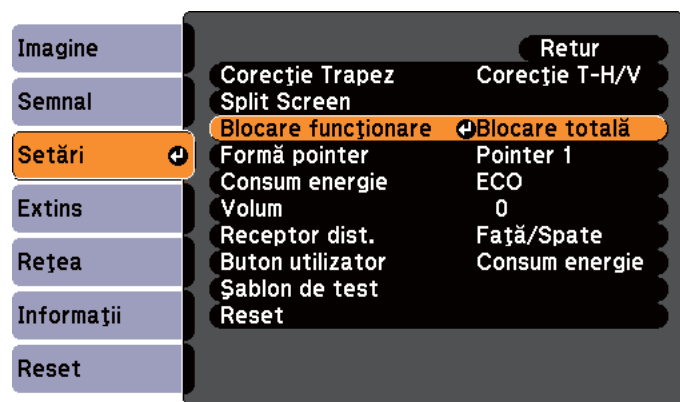
Folosind telecomanda



Folosind panoul de comandă

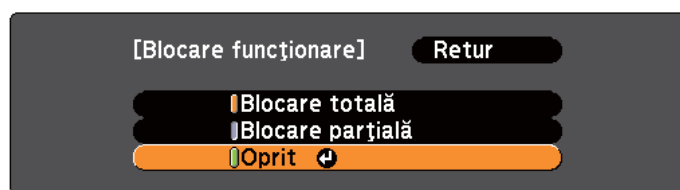


2 Selectați **Blocare funcționare** din meniul **Setări**.



[Esc]:Retur [↩]:Select [⏏]:Enter [Menu]:Ieșire

- 3** În funcție de scopul dumneavoastră selectați fie opțiunea **Blocare totală** sau **Blocare parțială**.



[Esc]:Retur [↩]:Select [⏏]:Setare [Menu]:Ieșire

- 4** Selectați **Da** atunci când se afișează mesajul de confirmare.
Butoanele panoului de comandă sunt blocate în funcție de setarea aleasă.




Puteți debloca panoul de comandă prin una din următoarele metode.

- Selectați **Oprit** din **Blocare funcționare**.
☛ **Setări - Blocare funcționare p.96**
- Apăsăți și țineți apăsat butonul [↩] de pe panoul de control timp de circa șapte secunde, un mesaj va fi afișat și panoul va fi deblocat.

Blocare antifurt

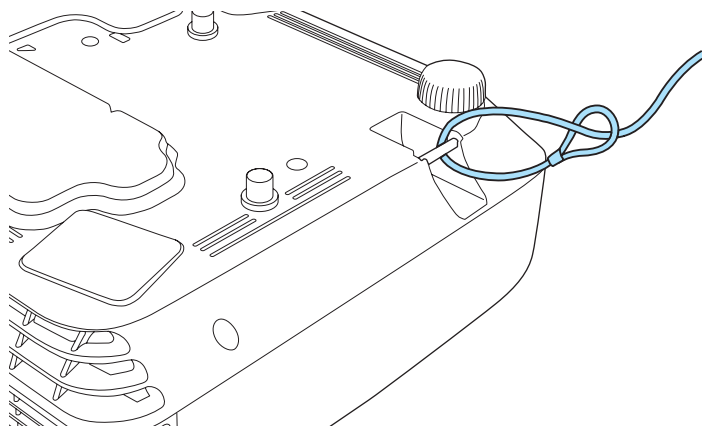
Proiectorul este echipat cu următoarele tipuri de dispozitive antifurt de securitate.

- Slot de securitate
Slotul de securitate este compatibil cu sistemul Microsaver Security produs de Kensington.
Consultați secțiunea următoare pentru mai multe detalii despre sistemul Microsaver Security System.
 <http://www.kensington.com/>
- Punct de instalare a cablului de securitate
Puteți introduce un fir de blocare din comerț prin punctul de instalare pentru a securiza proiectorul de un birou sau de un stâlp.

Instalarea firului de blocare

Treceți firul de blocare prin punctul de instalare.

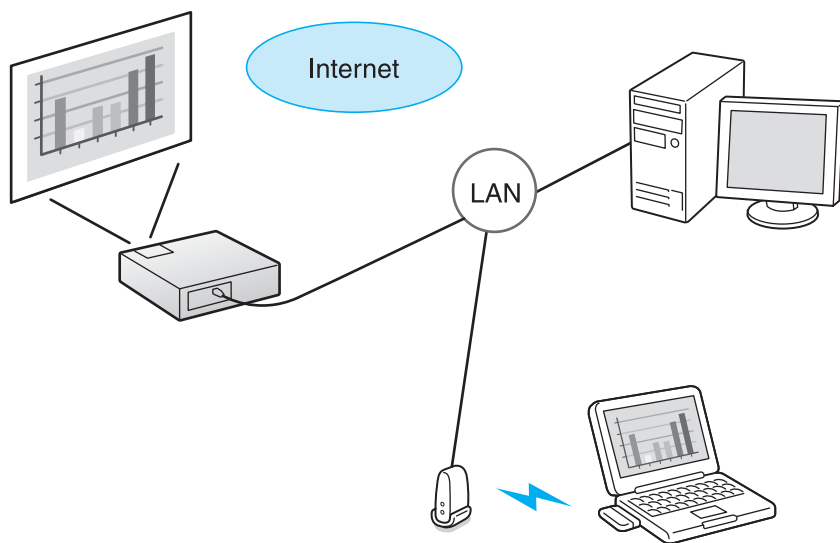
Pentru instrucțiuni despre folosirea firului de blocare consultați documentația acestuia.



Acest capitol explică funcțiile de rețea suplimentare.

Proiectarea cu ajutorul funcției „Conectare la un proiector în rețea”

Conectare la un proiector în rețea este o funcție standard din Windows Vista și Windows 7. Puteți proiecta imagini de la calculator prin detectarea proiectorului în rețea utilizând doar o funcție din sistemul de operare, fără a fi necesară instalarea unui software special.



SO compatibil

Windows Vista: Home Premium/Business/Enterprise/Ultimate
Windows 7: Professional/Ultimate

În această secțiune este prezentată o explicație simplă a funcției „Conectare la un proiector în rețea”.

Verificați dacă proiectorul și calculatorul sunt conectate în rețea și efectuați următoarele operații.

- 1** Porniți proiectorul, iar apoi apăsați pe butonul [LAN] de pe telecomandă.
Sursa de intrare va comuta la LAN.
☛ "Comutarea la imaginea țintă utilizând telecomanda" [p.35](#)
- 2** Porniți computerul, iar apoi faceți clic pe **Start - Toate programele - Accesorii - Conectare la un proiector în rețea**.
Este afișat ecranul de setare a conexiunii.
Proiectorul este identificat prin introducerea adresei IP sau prin identificarea automată de către sistemul de operare a tuturor proiectoarelor conectate.
- 3** După ce sistemul de operare a identificat toate proiectoarele conectate, selectați-l pe cel pe care doriți să îl utilizați și faceți clic pe **Conectare**.
Când se afișează ecranul pentru parola proiectorului, introduceți cuvântul cheie afișat în partea de jos a ecranului „LAN Standby”.



- Puteți conecta un singur proiector la un calculator.
- Când utilizați funcția Proiector în rețea din Opțiuni în Spațiu de întâlnire Windows, setați culorile pentru ecranul computerului pe care îl utilizați la nivelul cel mai ridicat (32 de biți). Dacă acesta nu acceptă o afișare pe 32 de biți, va apărea un mesaj și nu puteți realiza conexiunea.

Realizarea unei conexiuni WPS (Wi-Fi Protected Setup) cu un punct de acces la rețeaua locală fără fir

Există două metode de setare pentru WPS▶▶.

- Metoda apăsare butoane
Configurarea SSID și a setărilor de securitate se efectuează automat când este apăsat butonul [↶] de pe panoul de control al proiectorului și butonul corespunzător de pe echipamentul pentru punctul de acces. Această metodă este recomandată când proiectorul și punctul de acces sunt aproape unul de celălalt.
- Metoda codului PIN
Configurarea SSID și a setărilor de securitate se efectuează automat prin introducerea unui cod de 8 cifre, care a fost alocat în prealabil proiectorului de la calculator către punctul de acces. Efectuați mai întâi setările de conectare între calculator și punctul de acces. Pentru detalii despre realizarea acestei conexiuni, consultați manualul livrat cu punctul de acces. Această metodă este recomandată când proiectorul este montat pe tavan.



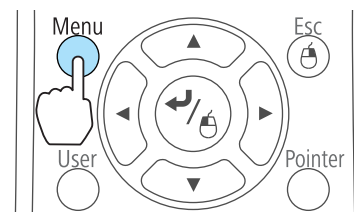
Consultați documentația pentru dispozitivul punct de acces și secțiunea următoare când utilizați o metodă de conexiune alta decât WPS.

☞ "Meniul Rețea locală fără fir" p.101

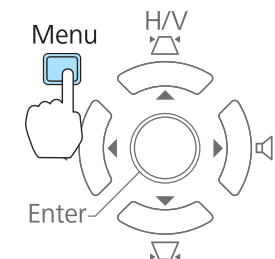
Metoda de configurare a conexiunii

- 1 Apăsați pe butonul Menu.
☞ "Utilizarea Meniul Configurare" p.90

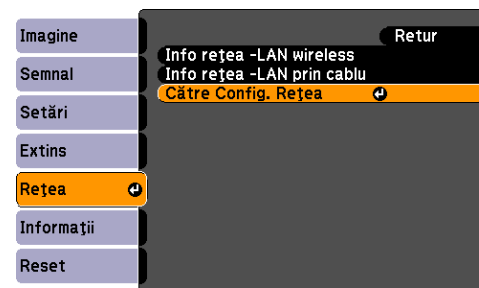
Folosind telecomanda



Folosind panoul de comandă



- 2 Selectați **Către Config. Rețea** din meniul **Rețea**.

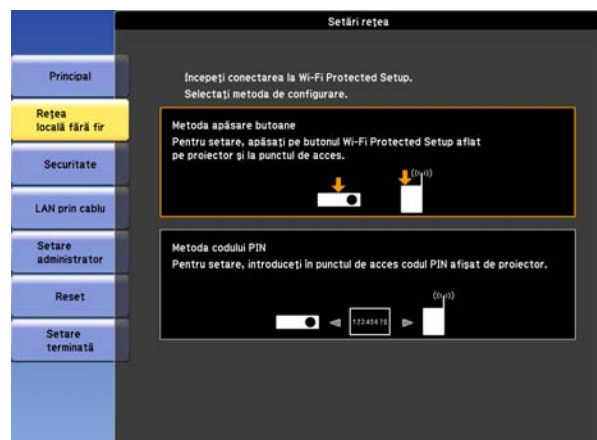


Va fi afișat ecranul Configurare rețea.

- 3 Din opțiunea **Rețea locală fără fir** selectați **Pentru configurarea asistentului**.



Va fi afișat următorul ecran.



Urmați instrucțiunile de pe ecran.

Despre EasyMP Monitor

EasyMP Monitor vă permite să efectuați mai multe activități, cum ar fi să verificați starea mai multor proiectoare Epson conectate la o rețea de la monitorul unui computer și să controlați proiectoarele de pe computer.

Puteți descărca software-ul EasyMP Monitor de pe următorul site Web.

<http://www.epson.com>

În continuare, veți găsi descrieri succinte ale funcțiilor de monitorizare și control pe care le puteți efectua utilizând EasyMP Monitor.

- **Înregistrarea proiectoarelor pentru monitorizare și control**

Puteți căuta automat proiectoare din rețea și puteți selecta proiectoarele pe care doriți să le înregistrați din rândul proiectoarelor detectate.

Puteți înregistra proiectoarele țintă introducând adresele IP ale acestora.

- **De asemenea, proiectoarele înregistrate pot fi încadrate în grupuri pentru a putea fi monitorizate și controlate în grupuri.**

- **Monitorizarea stării proiectoarelor înregistrate**

Puteți verifica starea alimentării (PORNIT/OPRIT) proiectoarelor și problemele sau avertismentele care necesită atenție utilizând pictogramele. Puteți să selectați grupuri de proiectoare sau un singur proiector, apoi să verificați numărul total de ore de funcționare a lămpii sau informații precum surse de intrare, probleme și avertismente pentru proiectoare.

- **Controlarea proiectoarelor înregistrate**

Puteți selecta proiectoare în grupuri sau ca proiectoare unice, apoi puteți efectua operații pentru proiectoarele selectate, de exemplu să le porniți și să le opriți și să schimbați sursele de intrare.

Puteți utiliza funcțiile Control web pentru a schimba setările din meniul de configurare a proiectorului.

Dacă efectuați periodic anumite acțiuni de control la anumite ore sau în anumite zile, puteți utiliza Setări timp pentru a înregistra setările temporale.

- **Setările Notificare poștă**

Puteți seta adrese de e-mail către care să se trimită notificări dacă un proiector înregistrat se află într-o stare care necesită atenție, cum ar fi o problemă.

- **Trimiterea de mesaje către proiectoarele înregistrate**

Puteți utiliza insertul Message Broadcasting pentru EasyMP Monitor pentru a trimite fișiere JPEG către proiectoare înregistrate.

Descărcați insertul Difuzare mesaj de pe site-ul Web a cărui adresă este indicată la începutul acestui capitol.

Modificarea setărilor utilizând un browser Web (Control web)

Utilizând browserul Web al unui calculator conectat la proiector în rețea, puteți să realizați setări și să controlați proiectorul. Această funcție vă permite să executați operații de configurare și control la distanță. În plus, deoarece puteți utiliza tastatura calculatoarelor, introducerea caracterelor necesare pentru configurare se face mai ușor.

Utilizați ca browser Web Microsoft Internet Explorer 6.0 sau o versiune mai recentă. Dacă utilizați un computer Mac OS X, utilizați Safari.



Dacă setați **Mod standby** la **Comunicare act.**, puteți utiliza browserul Web pentru a realiza setări și a executa controale, chiar dacă proiectorul se află în modul standby (când alimentarea este oprită).

☛ Extins - Mod standby [p.97](#)

Configurarea proiectorului

În browserul Web, puteți seta elemente care în mod normal se setează în meniul Configurare al proiectorului. Setările se reflectă în meniul Configurare. Există și elemente care pot fi setate numai în browserul Web.

Elemente din meniul Configurare care nu se pot seta prin intermediul browserului Web

- Meniu Setări - Șablon de test
- Meniu Setări - Formă pointer
- Meniu Setări - Buton utilizator
- Meniul Extins - Logo utilizator
- Meniu Extins - Limbă
- Meniu Extins - Funcționare - Mod altitudine mare
- Meniu Extins - Funcționare - Timp acop. lentilă
- Meniul Reset - Reset toate și Resetați Durată Lampă

Setările pentru elementele din fiecare meniu sunt identice cu cele din meniul Configurare al proiectorului.

☛ "Meniul Configurare" [p.89](#)

Afișarea funcției Ecranul Control Web

Utilizați următoarea procedură pentru a afișa ecranul Control Web.

Asigurați-vă că proiectorul și calculatorul sunt conectate la rețea.

Setați Mod conectare la Avansat din meniul Configurare.

☛ **Rețea - LAN fără fir (Wireless LAN) - Mod conectare** [p.101](#)



Dacă browserul Web se configurează pentru conectarea prin intermediul unui server proxy, ecranul Control Web nu se poate afișa. Pentru a afișa Control Web, trebuie să configurați sistemul astfel încât să excludeți posibilitatea conectării printr-un server proxy.

1 Deschideți browserul Web instalat pe calculator.

2 Introduceți adresa IP a proiectorului în caseta de introducere a adresei din browserul Web și apoi apăsați pe tasta Enter de pe tastatura calculatorului.

Se afișează ecranul Control Web.

Când se setează opțiunea Parolă control web în meniul Rețea din meniul Configurare al proiectorului, se afișează ecranul de introducere a parolei.

3 Se afișează ecranul de introducere a ID-ului de utilizator și a parolei.

Introduceți „EPSONWEB” ca ID de utilizator.

Parola implicită este „admin”.



- Introduceți ID-ul de utilizator chiar dacă setarea de parolă este dezactivată. Nu puteți modifica ID-ul de utilizator.
 - Puteți modifica parola în meniul Rețea din meniul Configurare.
- ☛ **Rețea - Setări administrator (Administrator Settings) - Parolă control web** [p.101](#)

Afișarea ecranului Web Remote

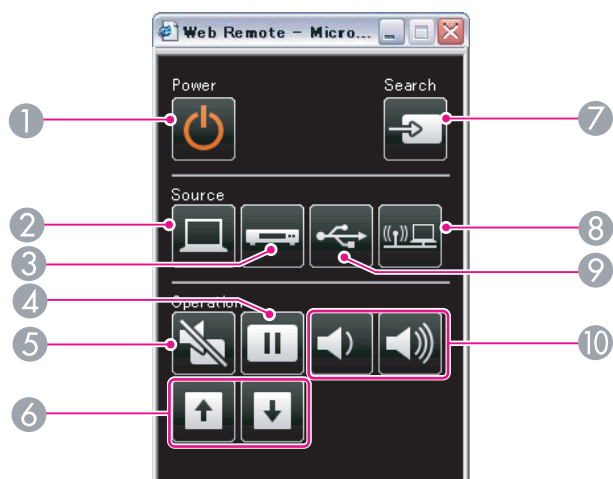
Funcția Web Remote vă permite să executați operații de telecomandă pentru proiector utilizând un browser Web.

1 Afișați ecranul Control Web.

2 Faceți clic pe **Web Remote**.



3 Este afișat ecranul Web Remote.



Nume	Funcție
1 Butonul [Power]	Pentru pornirea și oprirea proiecteurului. ☛ "De la instalare la proiecție" p.33
2 Butonul [Computer]	De fiecare dată când este apăsat butonul, se realizează trecerea prin următoarele imagini: <ul style="list-style-type: none"> • Port Computer1 • Port Computer2 • DisplayPort (numai pentru EB-1965/EB-1955/EB-1945W/EB-1935)

Nume	Funcție
3 Butonul [Video]	De fiecare dată când este apăsat butonul, se realizează trecerea prin următoarele imagini: <ul style="list-style-type: none"> • Portul Video • Portul HDMI
4 Butonul [Freeze]	Imaginile sunt blocate sau deblocate. ☛ "Înghețarea imaginii (Freeze)" p.58
5 Butonul [A/V Mute]	Pornește sau oprește semnalul audio și video. ☛ "Ascunderea temporară a imaginii și a sunetului (A/V Mute)" p.58
6 Butoanele [Page] [Up] [Down]	Modifică pagini în fișiere, cum ar fi fișiere PowerPoint, când se utilizează următoarele metode de proiecție. <ul style="list-style-type: none"> • Când se utilizează funcția Mouse fără fir ☛ "Utilizarea telecomenzii pentru a opera indicatorul mouse-ului (Mouse fără fir)" p.61 • Când se utilizează USB Display ☛ "Proiectarea cu USB Display" p.35 • Când se conectează la o rețea <p>Când se proiectează imagini utilizând PC Free, apăsarea pe aceste butoane afișează ecranul anterior/următor.</p>
7 Butonul [Source Search]	Modifică în următoarea sursă de intrare care trimite o imagine. ☛ "Detectarea automată a semnalelor de intrare și modificarea imaginii proiectate (Căutare sursă)" p.34
8 Butonul [LAN]	Comută la imaginea de pe dispozitivul conectat în rețea. ☛ "Comutarea la imaginea țintă utilizând telecomanda" p.35
9 Butonul [USB]	De fiecare dată când este apăsat butonul, se realizează trecerea prin următoarele imagini: <ul style="list-style-type: none"> • USB Display • PC Free • Cameră pentru documente

Nume	Funcție
10 Butoanele [Volume] [<][>]	[<] Reduce volumul. [>] Crește volumul. 🔊 "Ajustarea volumului" p.46

Configurarea certificatelor

Puteți să utilizați un browser Web pentru a configura setările certificatelor utilizate pentru autentificarea LAN fără fir.

Instalați următoarele certificate în proiector: Certificat client și Certificat CA pentru setările de securitate LAN fără fir și Certificat server web pentru funcția HTTP securizat.

- 1 Afișați Control Web (Web Control).
🔊 "Afișarea funcției Ecranul Control Web" [p.76](#)
- 2 Faceți clic pe **Setare administrator - Certificat de management** din **Rețea**.
- 3 Apare ecranul Certificat de management.

Nume submeniu	Elemente sau valori setate
Certificat client	Actualizare/Ștergere
	Emis către
	Emis de
	Perioadă de valabilitate
Certificat CA	Actualizare/Ștergere
	Emis către
	Emis de

Nume submeniu	Elemente sau valori setate
	Perioadă de valabilitate
Certificat semnătură proprie	Actualizare/Ștergere
	Emis către
	Emis de
	Perioadă de valabilitate
Certificat server web	Actualizare/Ștergere
	Emis către
	Emis de
	Perioadă de valabilitate



- Când instalați un certificat, asigurați-vă că proiectorul acceptă formatul lui.
🔊 "Listă de certificate acceptate" [p.79](#)
- De asemenea, puteți instala certificate digitale pe proiector de pe un dispozitiv de stocare USB. Totuși, dacă instalați un certificat de pe un dispozitiv de stocare USB și din rețea, este posibil ca acesta să nu se instaleze corect.

Observații privind HTTP securizat

Când opțiunea **HTTP securizat** din **Setare administrator** în meniul **Rețea** este setată la **Pornit**, se aplică automat securitate utilizând protocolul HTTPS. Puteți utiliza această funcție pentru crește nivelul de securitate dintre proiector și un browser Web.

Un certificat este utilizat în comunicarea prin utilizarea protocolului HTTPS pentru a certifica fiabilitatea serverului. Creați un certificat de server pentru a verifica fiabilitatea de pe un browser Web și instalați-l pe proiector.

Dacă nu există un certificat de server, proiectorul creează automat un certificat cu semnătură automată și comunică. Deoarece acest certificat cu

semnătură automată nu poate verifica fiabilitatea de pe un browser Web, se generează un avertisment despre fiabilitatea serverului când proiectorul este accesat de pe un browser Web. Deși nivelul de securitate este scăzut când se compară cu un certificat de server, puteți continua să comunicați ignorând avertismentul.

Listă de certificate acceptate

Certificat client (PEAP-TLS/EAP-TLS)

Element	Explicație
Format acceptat	PKCS#12
Extensie	PKCS, P12
Criptare	RSA
Hașurări	MD5/SHA-1/SOA-256/SOA-384/SOA-512
Lungime cheie	512/1024/2048/4096 biți
Parolă	Necesară. Până la 32 de caractere alfanumerice

Certificat de server (PEAP/PEAP-TLS/EAP-TLS/EAP-Fast)

Element	Explicație
Format acceptat	X509v3
Extensie	DER/CER/PEM
Criptare	RSA
Hașurări	MD5/SOA-1/SOA-256/SOA-384/SOA-512
Lungime cheie	512/1024/2048/4096 biți
Decodificare	BASE64/binar

Certificat server web (HTTP securizat)

Element	Explicație
Format acceptat	PKCS#12
Extensie	PKCS, P12
Criptare	RSA
Hașurări	MD5/SOA-1/SOA-256/SOA-384/SOA-512
Lungime cheie	512/1024/2048/4096 biți
Nume comun	Nume gazdă rețea
Organizație	Opțional
Parolă	Necesară. Până la 32 de caractere alfanumerice

Utilizarea funcției Notificare poștă pentru raportarea problemelor

Când setați Notificare poștă, mesajele de notificare se trimit la adresa de e-mail prestabilită când apare o problemă sau un avertisment privind un proiector. Acest lucru permite notificarea utilizatorului cu privire la problemele apărute la nivelul proiectoarelor chiar și în locații situate departe de proiectoare.

☛ **Rețea - Setări administrator (Administrator Settings) - Notificare poștă** [p.107](#)



- Se pot înregistra până la trei destinații pentru notificări (adrese), iar mesajele de notificare se pot trimite simultan la toate cele trei destinații.
- Dacă la nivelul unui proiector apare o problemă critică, iar acesta se oprește brusc, este posibil să nu se poată trimite un mesaj pentru a-l notifica pe utilizator cu privire la apariția problemei.
- Dacă setați **Mod standby** la **Comunicare act.**, puteți controla proiectorul chiar dacă se află în modul standby (când alimentarea este oprită).

☛ Extins - Mod standby [p.97](#)

Mail de notificare cu privire la o eroare de citire

Când funcția Notificare poștă se setează la Pornit și apare o problemă sau un avertisment privind proiectorul, se trimite următorul e-mail.

Expeditor e-mail: adresă pentru Adresă 1

Subiect: EPSON Projector

Rândul 1: Numele proiectorului la care a apărut problema

Rândul 2: Adresa IP setată pentru proiectorul la care a apărut problema.

Rândul 3 etc.: Detaliile problemei

Detaliile problemei sunt enumerate pe rând. Conținutul principal al mesajului este prezentat mai jos.

- Internal error
- Fan related error
- Sensor error
- Lamp timer failure
- Lamp out
- Internal temperature error

- High-speed cooling in progress

- Lamp replacement notification

- No-signal

Proiectorul nu recepționează niciun semnal. Verificați starea conexiunii sau verificați dacă este pornită alimentarea sursei de semnal.

- Auto Iris Error

- Power Err. (Ballast)

Consultați secțiunea următoare pentru a rezolva problemele sau avertismentele.

☛ "Citirea indicatoarelor" [p.116](#)

Administrarea utilizând protocolul SNMP

Prin setarea funcției **SNMP** la **Pornit** din meniul Configurare, mesajele de notificare se trimit la calculatorul specificat când apare o problemă sau un avertisment. Acest lucru permite notificarea utilizatorului cu privire la problemele apărute la nivelul proiectoarelor chiar și în locații situate departe de proiectoare.

☛ **Rețea - Setări administrator (Administrator Settings) - SNMP**
[p.107](#)



- SNMP trebuie administrat de către un administrator de rețea sau de către o persoană familiarizată cu rețeaua.
- Pentru a utiliza funcția SNMP la monitorizarea proiectorului, trebuie să instalați programul de administrare SNMP în calculatorul dvs.
- Pot fi salvate până la două adrese IP de destinație.

Comenzi ESC/VP21

Puteți controla proiectorul de pe un dispozitiv extern utilizând ESC/VP21.

Lista comenzilor

Când comanda de deschidere ON este transmisă proiectorului, acesta se deschide și intră în modul de încălzire. Când proiectorul pornește, un simbol de două puncte „:” (3Ah) se transmite ca răspuns.

Când este introdusă o comandă, proiectorul execută comanda și transmite un semnal tip “:”, iar apoi acceptă comanda următoare.

În cazul în care comanda procesată se încheie anormal, este transmis un mesaj de eroare și apoi semnalul tip “:”.

Conținutul principal este prezentat mai jos.

Element			Comandă
Power ON/OFF (pornit /oprit)	Pornit		PWR ON
	Oprit		PWR OFF
Selectare semnal	Calculator 1	Auto	SOURCE 1F
		RGB	SOURCE 11
		Componentă	SOURCE 14
	Calculator 2	Auto	SOURCE 2F
		RGB	SOURCE 21
		Componentă	SOURCE 24
	HDMI		SOURCE 30
	Video		SOURCE 41
	USB Display		SOURCE 51
	USB1		SOURCE 52
	LAN		SOURCE 53

Element		Comandă
	USB2	SOURCE 54
	DisplayPort (numai pentru EB-1965/EB-1955/EB-1945W/EB-1935)	SOURCE 70
A/V Mute Pornit/ Oprit	Pornit	MUTE ON
	Oprit	MUTE OFF

Adaugă un cod (CR) de caracter de sfârșit de rând (0Dh) la sfârșitul fiecărei comenzi și transmite.

Pentru mai multe detalii, contactați distribuitorul local sau cea mai apropiată adresă furnizată în Lista persoanelor de contact pentru proiectorul Epson.

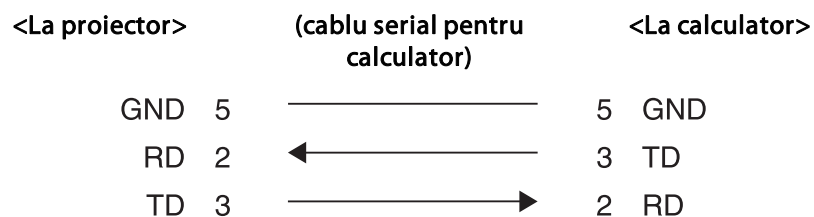
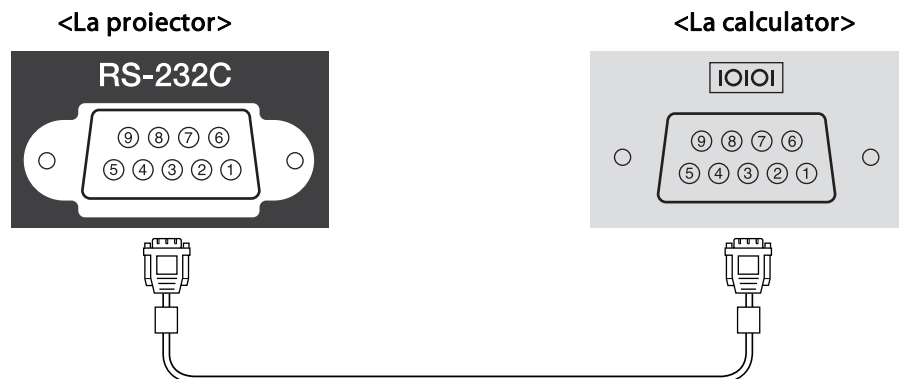
☛ [Lista persoanelor de contact pentru proiectorul Epson](#)

Amplasarea cablurilor

Conexiune serială

- Formă conector: D-Sub 9-pini (tată)

- Nume port intrare proiector: RS-232C



Denumire semnal	Funcție
GND	Împământarea cablu de semnal
TD	Transmisie date
RD	Recepție date

Protocol de comunicare

- Viteză implicită: 9600 bps
- Lungime date: 8 biți
- Paritate: fără
- Bit de oprire: 1 bit
- Control flux: fără

Despre PJLink

Protocolul PJLink Class1 a fost stabilit de JBMIA (Japan Business Machine and Information System Industries Association) ca un protocol standard pentru controlul proiectoarelor compatibile cu o rețea, ca parte a eforturilor de standardizare a protocoalelor de control al proiectoarelor.

Proiectorul respectă standardul PJLink Class1 stabilit de JBMIA.

Trebuie să efectuați o setare de rețea înainte de a putea utiliza PJLink. Consultați următoarele pentru mai multe informații despre setările de rețea.

☛ "Meniul Rețea" [p.99](#)

Acesta respectă toate comenzile, cu excepția comenzilor următoare definite de PJLink Class1, iar acordul a fost confirmat prin verificarea capacității de adaptare la standardul PJLink.

URL: <http://pjlink.jbmia.or.jp/english/>

- Comenzi incompatibile

	Funcție	Comandă PJLink
Setări Mute	Setare anulare imagine	AVMT 11
	Setare anulare sunet	AVMT 21

- Denumirile de intrare definite de PJLink și sursele de proiector corespunzătoare

Sursă	Comandă PJLink
Calculator 1	INPT 11
Calculator 2	INPT 12
Video	INPT 21
HDMI	INPT 32
DisplayPort (numai pentru EB-1965/EB-1955/EB-1945W/EB-1935)	INPT 35

Sursă	Comandă PJLink
USB1	INPT 41
USB2	INPT 42
LAN	INPT 52
USB Display	INPT 53

- Numele producătorului afișat pentru "Interogare nume producător"
EPSON
- Numele modelului afișat pentru "Interogare nume produs"
EB-1965/EB-C765XN/PowerLite 1965
EB-1964/EB-C764XN/PowerLite 1964
EB-1955/EB-C755XN/PowerLite 1955
EB-1954/EB-C754XN/PowerLite 1954
EB-1945W/EB-C745WN/PowerLite 1945W
EB-1935/EB-C745XN/PowerLite 1935

Despre Crestron RoomView®

Crestron RoomView® este un sistem de control integrat oferit de Crestron®. Acesta poate fi utilizat pentru a monitoriza și a controla mai multe dispozitive conectate la o rețea.

Proiectorul este compatibil cu protocolul de control și, prin urmare, poate fi utilizat într-un sistem bazat pe Crestron RoomView®.

Vizitați site-ul Web Crestron® pentru detalii despre Crestron RoomView®. (Numai ecranele în limba engleză sunt acceptate.)

<http://www.crestron.com>

În continuare, veți găsi o prezentare generală a Crestron RoomView®.

• Utilizarea de la distanță prin intermediul unui browser Web

Puteți utiliza un proiector de la calculator, ca și cum ați utiliza o telecomandă.

• Monitorizarea și controlul cu o aplicație software

Puteți utiliza Crestron RoomView® Express sau Crestron RoomView® Server Edition oferite de Crestron® pentru a monitoriza dispozitivele din sistem, pentru a comunica cu agenții de asistență și pentru a trimite mesaje de urgență. Pentru detalii, consultați următorul site Web.

<http://www.crestron.com/getroomview>

Acest manual descrie modul de efectuare a operațiilor pe calculator utilizând un browser Web.



- Puteți introduce numai caractere alfanumerice și simboluri pe un octet.
- Nu puteți utiliza următoarele funcții în timp ce utilizați Crestron RoomView®.
 - ☛ "Modificarea setărilor utilizând un browser Web (Control web)" [p.75](#)
Difuzarea mesajelor (insert EasyMP Monitor)
 - Dacă setați **Mod standby** la **Comunicare act.**, puteți controla proiectorul chiar dacă se află în modul standby (când alimentarea este oprită).
 - ☛ **Extins - Mod standby** [p.97](#)

Utilizarea unui proiector de pe calculator

Afișarea ferestrei de operațiuni

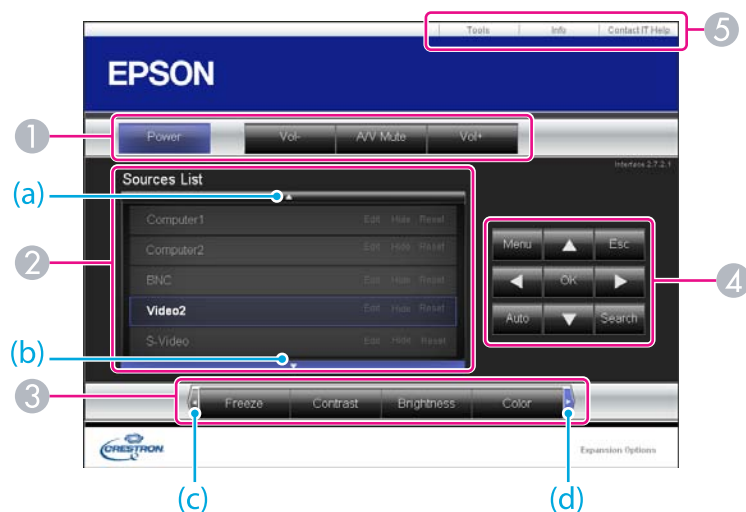
Înainte de a efectua orice operații, verificați următoarele aspecte.

- Asigurați-vă că proiectorul și calculatorul sunt conectate la rețea.

- Setați **Crestron RoomView** la **Pornit** din meniul **Rețea**.
Rețea - Setări administrator (Administrator Settings) - Crestron RoomView [p.107](#)

- 1 Deschideți browserul Web instalat pe calculator.
- 2 Introduceți adresa IP a proiectorului în câmpul adresei din browserul Web și apoi apăsați pe tasta Enter de pe tastatură.
 Va fi afișată fereastra de operațiuni.

Utilizarea ferestrei de operațiuni



- 1 Când faceți clic pe butoane, puteți efectua următoarele operațiuni.

Buton	Funcție
Power	Pentru pornirea și oprirea proiectorului.
Vol-/Vol+	Reglează volumul.

Buton	Funcție
A/V Mute	Pornește sau oprește semnalul audio și video. "Ascunderea temporară a imaginii și a sunetului (A/V Mute)" p.58

- 2 Comutați la imaginea din sursa de intrare selectată. Pentru a afișa surse de intrare care nu apar în Source List, faceți clic pe (a) sau pe (b) pentru a derula în sus sau în jos. Sursa curentă de intrare a semnalului este afișată cu albastru.
 Puteți schimba numele sursei, dacă este cazul.
- 3 Când faceți clic pe butoane, puteți efectua următoarele operațiuni. Pentru a afișa butoane care nu apar în Source List, faceți clic pe (a) sau pe (b) pentru a derula la stânga sau la dreapta.

Buton	Funcție
Freeze	Imaginile sunt blocate sau deblocate. "Înghețarea imaginii (Freeze)" p.58
Contrast	Reglează diferența dintre zonele luminoase și umbrite din imagini.
Brightness	Reglează luminozitatea imaginilor.
Color	Reglează nivelul de saturație al culorilor din imagine.
Sharpness	Reglează claritatea imaginii.
Zoom	Faceți clic pe butonul [⊕] pentru a mări imaginea fără a schimba dimensiunea proiecției. Faceți clic pe butonul [⊖] pentru a reduce o imagine care a fost mărită cu butonul [⊕]. Faceți clic pe butonul [▲], [▼], [◀] sau [▶] pentru a modifica poziția unei imagini mărite. "Mărirea unei porțiuni din imagine (E-Zoom)" p.60

- 4 Butoanele [▲], [▼], [◀] și [▶] au aceleași funcții ca butoanele [⏏], [⏏], [⏏] și [⏏] de pe telecomandă. Când faceți clic pe celelalte butoane, puteți efectua următoarele operațiuni.

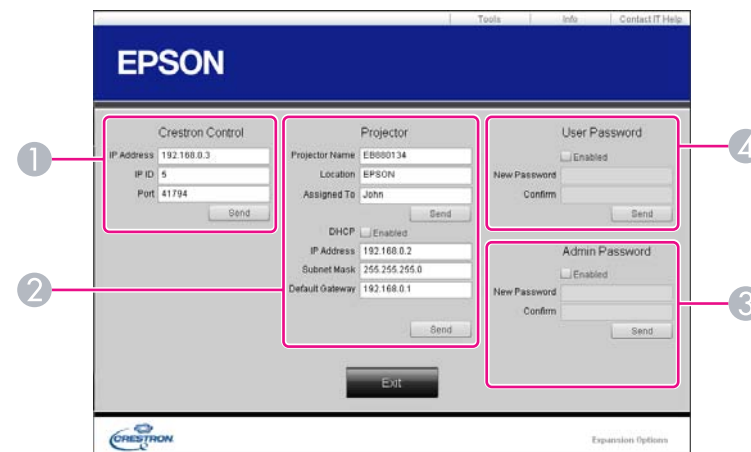
Buton	Funcție
OK	Execută aceeași funcție ca butonul [↵] de pe telecomandă. ☞ "Telecomandă" p.17
Menu	Afișează și închide meniul Configurare.
Auto	Dacă se face clic la proiectarea semnalelor RGB analogice de la portul Computer1 sau Computer2, se optimizează automat imaginea prin reglarea funcțiilor Urmărire, Sincro. și Poziție.
Search	Modifică în următoarea sursă de intrare care trimite o imagine. ☞ "Detectarea automată a semnalelor de intrare și modificarea imaginii proiectate (Căutare sursă)" p.34
Esc	Îndeplinește aceeași funcție ca și butonul [Esc] de pe telecomandă. ☞ "Telecomandă" p.17

- 5 Când faceți clic pe file, puteți efectua următoarele operațiuni.

Filă	Funcție
Contact IT Help	Afișează fereastra Birou de asistență. Utilizată pentru a trimite mesaje administratorului și a primi mesaje de la acesta folosind Crestron RoomView® Express.
Info	Afișează informații despre proiectorul conectat la un moment dat.
Tools	Afișează setările proiectorului conectat la un moment dat. Consultați secțiunea următoare.

Utilizarea ferestrei de instrumente

Următoarea fereastră se afișează când faceți clic pe fila **Tools** din fereastra de operare. Puteți utiliza această fereastră pentru a schimba setările proiectorului conectat la un moment dat.



- Crestron Control**
Stabiliți setările pentru dispozitivele centrale de control Crestron®.
- Projector**
Puteți seta următoarele elemente.

Element	Funcție
Projector Name	Introduceți un nume pentru a diferenția proiectorul conectat la un moment dat de celelalte proiectoare din rețea. (Numele poate conține cel mult 15 caractere alfanumerice pe un octet.)

Element	Funcție
Location	Introduceți numele unei locații pentru instalarea proiectorului conectat la un moment dat la rețea. (Numele poate conține cel mult 32 caractere alfanumerice și simboluri pe un octet.)
Assigned To	Introduceți un nume de utilizator pentru proiector. (Numele poate conține cel mult 32 caractere alfanumerice și simboluri pe un octet.)
DHCP	Selectați caseta de selectare Enabled pentru a utiliza DHCP. Nu puteți introduce o adresă IP dacă DHCP este activat.
IP Address	Introduceți adresa IP pentru a o atribui proiectorului conectat la un moment dat.
Subnet Mask	Introduceți o mască de subrețea pentru proiectorul conectat la un moment dat.
Default Gateway	Introduceți o adresă gateway pentru proiectorul conectat la un moment dat.
Send	Faceți clic pe acest buton pentru a confirma modificările efectuate pentru Projector .

3 Admin Password

Selectați caseta de selectare **Enabled** pentru a solicita o parolă pentru a deschide fereastra Tools.

Puteți seta următoarele elemente.

Element	Funcție
New Password	Introduceți noua parolă atunci când schimbați parola pentru a deschide fereastra Tools. (Numele poate conține cel mult 26 caractere alfanumerice pe un octet.)
Confirm	Introduceți aceeași parolă din câmpul New Password . Dacă parolele nu coincid, se afișează o eroare.

Element	Funcție
Send	Faceți clic pe acest buton pentru a confirma modificările efectuate pentru Admin Password .

4 User Password

Selectați caseta de selectare **Enabled** pentru a solicita o parolă pentru a deschide fereastra de operațiuni de pe computer.

Puteți seta următoarele elemente.

Element	Funcție
New Password	Introduceți noua parolă atunci când schimbați parola pentru a deschide fereastra de operațiuni. (Numele poate conține cel mult 26 caractere alfanumerice pe un octet.)
Confirm	Introduceți aceeași parolă din câmpul New Password . Dacă parolele nu coincid, se afișează o eroare.
Send	Faceți clic pe acest buton pentru a confirma modificările efectuate pentru User Password .

Programu de setare

Puteți programa pornirea/oprirea proiectorului și comutarea sursei de intrare pe măsura evenimentelor din program. Evenimentele înregistrate sunt executate în mod automat la ora și data specificate sau săptămânal.



Avertisment

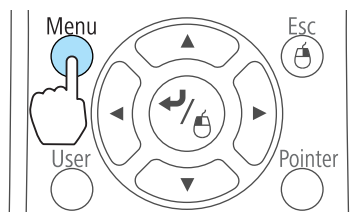
Nu așezați obiecte inflamabile în fața lentilei. Dacă setați programul să pornească automat proiectorul, orice obiecte inflamabile așezate în fața lentilei pot provoca un incendiu.

Metode de setare

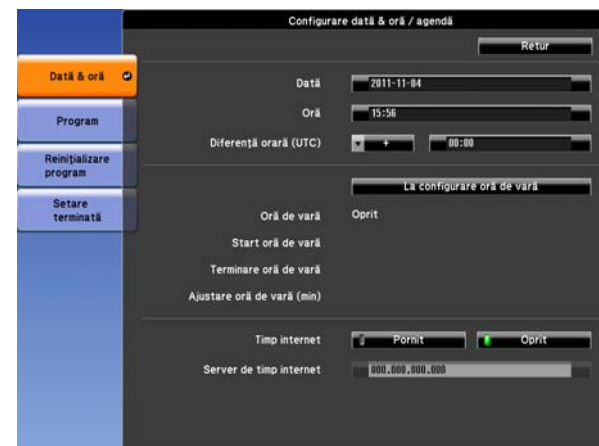
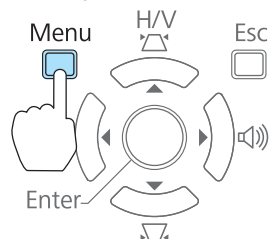
- 1** Apăsați pe butonul [Menu] în timpul proiecției.

☞ "Utilizarea Meniul Configurare" p.90

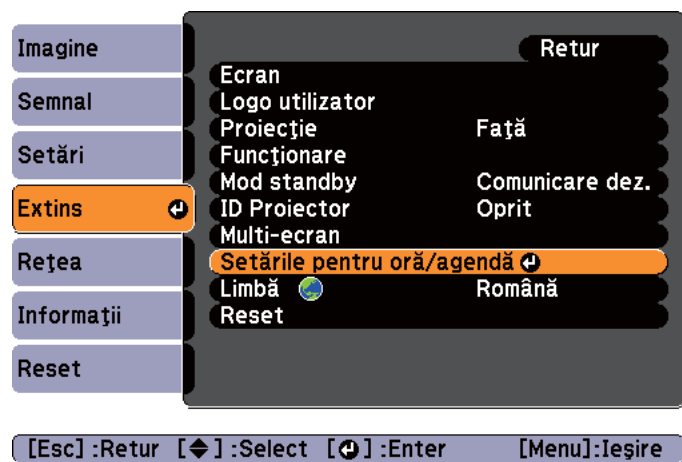
Folosind telecomanda



Folosind panoul de comandă



- 2** Selectați **Setările pentru oră/agendă** din meniul **Extins**.



Pentru a șterge toate programele înregistrate, selectați **Reinițializare program**, apoi selectați **Da**.

Ceas

Nume submeniu	Funcție
Data	Setați data de astăzi în proiector.
Oră	Setați ora curentă în proiector.
Diferență orară (UTC)	Setați diferența de oră din Ora universală coordonată (UTC).
La configurare oră de vară	Afișează ecranul pentru configurarea orei de vară.
Timp internet	Setați la Pornit pentru a actualiza automat ora printr-un server de timp Internet.
Server de timp internet	Introduceți adresa IP pentru serverul de ceas Internet.

- 3** Setați ora și programul.

Selecția din meniul superior și din submeniuri și modificarea elementelor selectate sunt similare operațiilor din meniul de configurare.

Ecranul Oră de vară

Nume submeniu	Funcție
Oră de vară	Setați opțiunea (Pornit/Oprit) pentru a activa ora de vară.
Start oră de vară	Setați data și ora pentru a începe ora de vară.
Terminare oră de vară	Setați data și ora pentru a termina ora de vară.
Ajustare oră de vară (min)	Reglează diferența dintre ora standard și ora de vară.

Program

Puteți afișa lista programelor înregistrate.

Ecranul Setările pentru oră/agendă se afișează când selectați **Adăugare nou** sau dacă apăsați pe [Esc] pe un program înregistrat și apoi selectați **Editare** din meniul afișat.

Puteți înregistra maxim 30 de evenimente.

Ecranul Configurare ceas / program

Nume submeniu	Funcție
Configurare eveniment	<p>Selectați o operație a proiectorului la care să se execute evenimentul.</p> <p>Puteți seta următoarele operațiuni ale elementelor.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Sursă de alimentare • Sursă • Consum energie • A/V Mute • Volum
Configurare dată / oră	Setați data, ziua săptămânii și ora pentru a executa evenimentul.



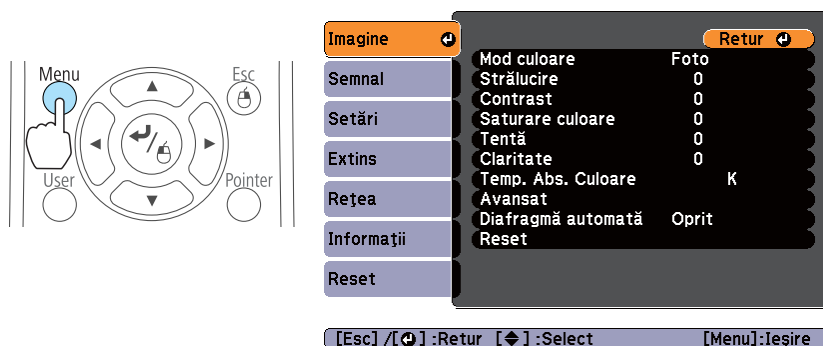
Meniul Configurare

Acest capitol explică modul de utilizare a meniului Configurare și a funcțiilor acestuia.

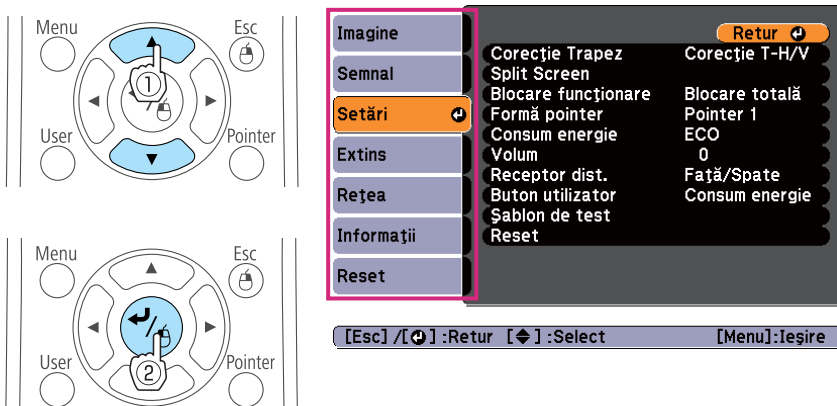
Această secțiune explică modul de utilizare a meniului Configurare.

Deși următoarea explicație este aferentă utilizării telecomenzii ca un exemplu, puteți efectua aceleași operații de la panoul de control. Verificați ghidul din acest meniu pentru butoanele disponibile și funcțiile acestora.

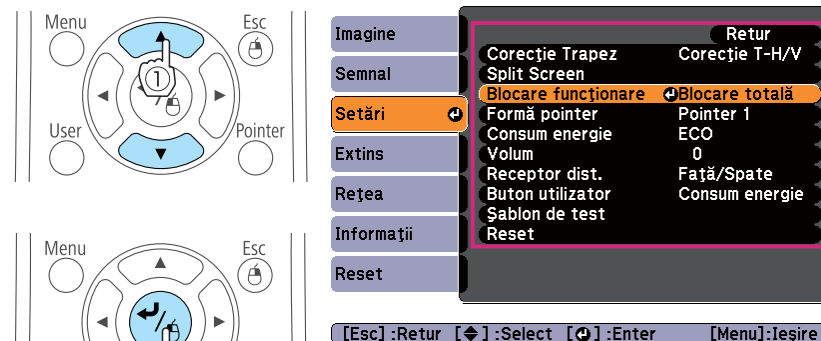
1 Afișați ecranul meniului Configurare.



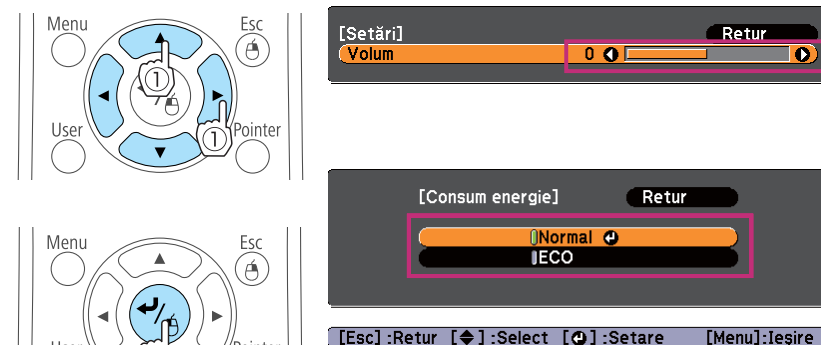
2 Selectați un element din meniul superior.



3 Selectați un element din submeniu.





4 Modificați setări.







5 Apăsați pe butonul [Menu] pentru a finaliza efectuarea setărilor.

Tabelul meniului Configurare

Elementele care pot fi setate diferă în funcție de modelul utilizat și de sursa și semnalul de imagine proiectate.





Nume meniu superior	Nume submeniu	Elemente sau valori setate
Meniul Imagine  p.93	Mod culoare	Dinamic, Prezentare, Teatru, Foto, Sporturi, sRGB, Panou negru, Tablă albă și DICOM SIM
	Strălucire	De la -24 la 24
	Contrast	De la -24 la 24
	Saturare culoare	De la -32 la 32
	Tentă	De la -32 la 32
	Claritate	De la -5 la 5
	Temp. Abs. Culoare	De la 5000K la 10000K
	Avansat	Gamma, RGB și RGBCMY
	Diafragmă automată	Pornit și Oprit
Meniul Semnal  p.94	Config. automată	Pornit și Oprit
	Rezoluție	Auto, Lat și Normal
	Urmărire	-
	Sincro.	-
	Poziție	Sus, Jos, Stânga și Dreapta
	Progresiv	Oprit, Video și Film/Auto
	Reducere zgomot	Oprit, NR1 și NR2
	Interval video HDMI	Auto, Normal și Expandat
	Interval video Display-Port	Auto, Normal și Expandat
	Semnal intrare	Auto, RGB și Componentă


Nume meniu superior	Nume submeniu	Elemente sau valori setate
	Semnal video	Auto, NTSC, NTSC4.43, PAL, M-PAL, N-PAL, PAL60 și SECAM
	Aspect	Normal, Auto, 4:3, 16:9, Plin, Zoom și Nativ
	Baleiaj în exces	Auto, Oprit, 4% și 8%
	Procesare imagine	Rapid, Fin
Meniul Setări  p.96	Corecție Trapez	Corecție T-H/V și Quick Corner
	Split Screen	-
	Blocare funcționare	Blocare totală, Blocare parțială și Oprit
	Formă pointer	Pointer 1, 2 și 3
	Consum energie	Normal și ECO
	Volum	De la 0 la 20
	Receptor dist.	Față/Spate, Față, Spate și Oprit
	Buton utilizator	Consum energie, Informații, Progresiv, Șablon de test, Multi-ecran și Rezoluție
	Șablon de test	-
Meniul Extins  p.97	Ecran	Mesaje, Fundal Ecran, Ecran pornire și A/V Mute
	Logo utilizator	-
	Proiecție	Față, Față/Plafon, Spate și Spate/Plafon
	Funcționare	Pornire directă, Mod inactivare, Timp mod inact., Timp acop. lentilă, Mod altitudine mare și Intrare audio.

Nume meniu superior	Nume submeniu	Elemente sau valori setate
	Mod standby	Comunicare act. și Comunicare dez.
	ID Proiector	Oprit sau de la 1 la 9
	Multi-ecran	Nivel de ajustare, Corect. luminozită., Corect Culoare (G/R) și Corect Culoare (B/Y)
	Setările pentru oră/agendă	-
	Limbă	15 sau 35 de limbi*1
Meniul Informații  p.111	Durată lampă	-
	Sursă	-
	Semnal intrare	-
	Rezoluție	-
	Semnal video	-
	Rată refresh	-
	Info Sincro	-
	Stare	-
	Număr de serie	-
	Event ID	-
Meniul Reset  p.113	Reset toate	-
	Resetați Durată Lampă	-

*1 Numărul limbilor acceptate diferă în funcție de regiunea în care se utilizează proiectorul.


Meniul Rețea

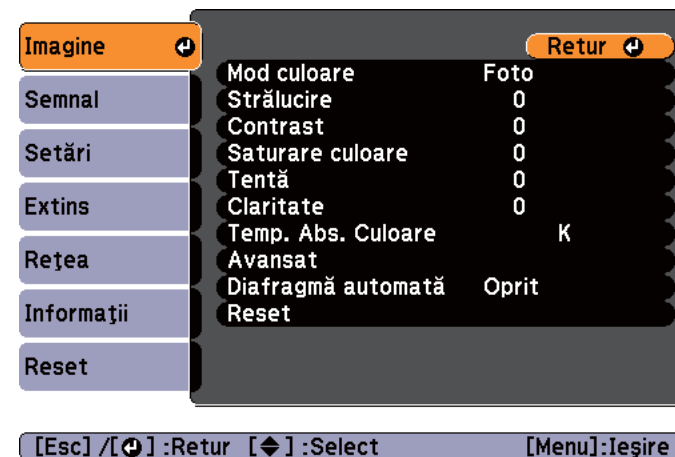
Nume meniu superior	Nume submeniu	Elemente sau valori setate
Meniul Principal  p.101	Nume proiector	-
	Parolă Web Remote	-
	Cuvânt cheie proiector	Pornit și Oprit
Meniul LAN fără fir (Wireless LAN)  p.101	Alim. rețea fără fir	Pornit și Oprit
	Wi-Fi Protected Setup	-
	Sistem rețea locală fără fir	802.11b/g și 802.11b/g/n
	Mod conectare	Rapid și Avansat
	Setare auto. SSID	Pornit și Oprit
	SSID	-
	Căutare punct de acces	-
	Canal	1ch, 6ch și 11ch
	Afișaj SSID	Pornit și Oprit
	DHCP	Pornit și Oprit
	Adresă IP	-
	Mască subrețea	-
	Adresă Gateway	-
	Afișare adresă IP	Pornit și Oprit
	Cod regiune	-
Meniul Securitate  p.104	Securitate	Deschis, WPA/WPA2-PSK, WPA/WPA2-EAP
Meniul LAN prin cablu  p.106	DHCP	Pornit și Oprit
	Adresă IP	-
	Mască subrețea	-
	Adresă Gateway	-


Nume meniu superior	Nume submeniu	Elemente sau valori setate
	Afișare adresă IP	Pornit și Oprit
Meniul Setare administrator  p.107	Parolă administrator	-
	Nume gazdă rețea	-
	Parolă PJLink	-
	Parolă control web	-
	Parolă monitor	-
	HTTP securizat	Pornit și Oprit
	Notificare poștă	-
	Certificat de management	-
	SNMP	-
	Gateway prioritar	Prin cablu, Fără fir
	AMX Device Discovery	Pornit și Oprit
	Crestron RoomView	Pornit și Oprit
	Bonjour	Pornit și Oprit
	EPSON Message Broadcasting	Pornit și Oprit

Meniul Imagine

Elementele care pot fi setate diferă în funcție de sursa și semnalul de imagine proiectate în prezent. Detaliile sunt salvate pentru fiecare tip de semnal de imagine.

 "Detectarea automată a semnalelor de intrare și modificarea imaginii proiectate (Căutare sursă)" p.34



Submeniu	Funcție
Mod culoare	Puteți alege calitatea imaginii care se potrivește cel mai bine condițiilor dumneavoastră.  "Selectarea calității de proiecție (Selectarea Mod culoare)" p.48
Strălucire	Puteți regla strălucirea imaginii.
Contrast	Puteți ajusta diferența dintre zonele luminoase și cele întunecate din imagini.
Saturare culoare	(Reglarea este posibilă numai când se introduc imagini prin semnal video pe componente sau video compozit.) Puteți regla nivelul de saturație al culorilor din imagine.
Tentă	(Reglarea este posibilă dacă se primește semnal video component. Dacă este introdus un semnal video compozit, reglarea este posibilă numai când sunt introduse semnale NTSC). Puteți regla tenta imaginii.

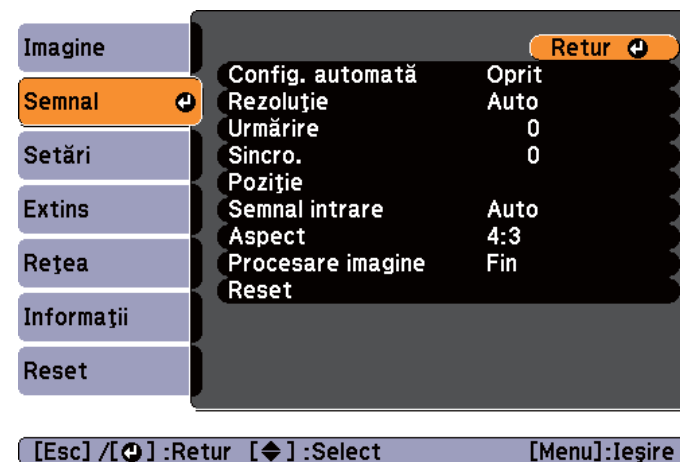
Submeniu	Funcție
Claritate	Puteți regla claritatea imaginii.
Temp. Abs. Culoare	Puteți ajusta tenta generală a imaginii. Puteți ajusta tente în 10 trepte de la 5.000 K la 10.000 K. Imaginea are o tentă albastră când se selectează o valoare ridicată și o tentă roșie când se selectează o valoare scăzută.
Avansat	<p>Puteți efectua ajustări prin alegerea următoarelor elemente.</p> <p>Gamma: Puteți ajusta modul de colorare selectând una dintre valorile de corectare gama sau referindu-vă la imaginea proiectată sau un grafic gama.</p> <p>RGB: Puteți ajusta componentele individuale R (roșu), G (verde) și B (albastru) ale decalajului și amplificării.</p> <p>RGBCMY: Puteți ajusta individual nuanța, saturația și strălucirea fiecărei culori R (roșu), G (verde), B (albastru), C (cyan), M (magenta), Y (galben).</p>
Diafragmă automată	<p>(Acest element poate fi setat numai dacă Mod culoare este setat la Dinamic sau Teatru.)</p> <p>Setați la Pornit pentru a ajusta diafragma pentru a obține lumina optimă pentru imaginile proiectate.</p> <p>Setarea este stocată pentru fiecare Mod culoare.</p> <p>☛ "Setarea Diafragmă automată" p.49</p>
Reset	<p>Puteți reseta toate valorile de ajustare pentru meniul Imagine la setările implicite. Consultați secțiunea următoare pentru a restabili toate elementele de meniu la setările implicite.</p> <p>☛ "Meniul Reset" p.113</p>

Meniul Semnal

Elementele care pot fi setate diferă în funcție de sursa și semnalul de imagine proiectate în prezent. Detaliile sunt salvate pentru fiecare tip de semnal de imagine.

Nu puteți efectua setări în meniul Semnal când sursa este USB Display, USB sau LAN.

☛ "Detectarea automată a semnalelor de intrare și modificarea imaginii proiectate (Căutare sursă)" [p.34](#)



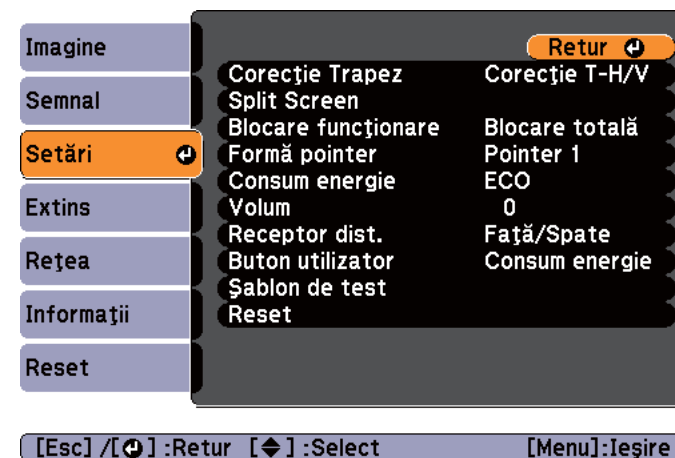
Submeniu	Funcție
Config. automată	<p>(Opțiune disponibilă numai când se primește un semnal RGB analogic de la calculator.)</p> <p>Setați la Pornit pentru a ajusta automat Urmărire, Sincro. și Poziție la starea optimă când se modifică semnalul de intrare.</p>
Rezoluție	<p>(Opțiune disponibilă numai când se primește un semnal RGB analogic de la calculator.)</p> <p>Setați la Auto pentru a identifica automat rezoluția semnalului de intrare. Dacă imaginile nu se proiectează corect când se setează la Auto, de exemplu, dacă anumite imagini lipsesc, ajustați la Lat pentru ecrane late sau setați la Normal pentru ecrane de 4:3 sau 5:4, în funcție de calculatorul conectat.</p>
Urmărire	<p>(Opțiune disponibilă numai când se primește un semnal RGB analogic de la calculator.)</p> <p>Puteți ajusta imaginile provenite de la un calculator atunci când pe ecran apar dungi verticale.</p>

Submeniu	Funcție
Sincro.	(Opțiune disponibilă numai când se primește un semnal RGB analogic de la calculator.) Puteți ajusta imaginile provenite de la un calculator atunci când în imagini apar scintilații, neclarități sau interferențe.
Poziție	(Acest element nu se poate seta când sursa este HDMI sau DisplayPort.) Puteți regla poziția ecranului în sus, în jos, la stânga și la dreapta atunci când lipsește o porțiune din imagine, astfel încât să se proiecteze întreaga imagine.
Progresiv	(Această setare se poate regla numai dacă este introdus un semnal video compozit. Dacă se primește semnal video pe componente sau video RGB, această setare se poate regla numai dacă semnalul primit este întrețesut (480i/576i/1080i).) Semnalul de <u>Întrețesere</u> (i) se convertește în <u>Progresiv</u> (p). (conversie IP) Oprit: Ideal pentru imagini care conțin multă mișcare. Video: Ideal pentru imagini video generale. Film/Auto: această setare este ideală pentru vizionarea filmelor, a graficii computerizate și a animațiilor.
Reducere zgomot	(Această opțiune nu se poate seta când este introdus un semnal RGB digital, când se proiectează un semnal întrețesut în timp ce opțiunea Progresiv este setată la Oprit sau când este introdus un semnal 480p, 576p sau 1080p în timp ce opțiunea Procesare imagine este setată la Rapid .) Netezește imaginile brute. Sunt disponibile două moduri. Selectați parametrul preferat. Se recomandă ca această opțiune să se seteze la Oprit când vizualizați surse de imagini în care zgomotul este foarte redus, cum ar fi pentru DVD-uri.
Interval video HDMI	Când portul HDMI de pe proiector este conectat la un player DVD, setați intervalul video al proiectorului în funcție de setarea intervalului video al playerului DVD.





Submeniu	Funcție
Interval video DisplayPort (numai pentru EB-1965/EB-1955/EB-1945W/EB-1935)	Când portul DisplayPort de pe proiector este conectat la un computer, setați intervalul video al proiectorului în funcție de setarea intervalului video al computerului.
Semnal intrare	Puteți selecta semnalul de intrare de la portul de intrare Computer. Dacă se setează la Auto , semnalul de intrare se setează automat în funcție de echipamentul conectat. În cazul în care culorile nu sunt redată corect în modul Auto , selectați semnalul adecvat în funcție de echipamentul conectat.
Semnal video	Puteți selecta semnalul de intrare de la portul Video. Dacă este setată valoarea Auto , semnalele video sunt recunoscute automat. Dacă apar interferențe în imagine sau intervine o problemă, de exemplu, nu se proiectează nicio imagine când este setat modul Auto , selectați semnalul adecvat în funcție de echipamentul conectat.
Aspect	Puteți seta parametrul <u>Format imagine</u> pentru imaginile proiectate. ☛ "Modificarea formatului imaginii proiectate " p.50
Baleiaj în exces	(Această setare se poate regla numai dacă se primește semnal video pe componente sau semnal video RGB.) Modifică formatul imaginii de ieșire (intervalul imaginii proiectate). Puteți seta intervalul de trunchiere la Oprit , 4% sau 8% . Când sursa este HDMI, opțiunea Auto este disponibilă. Când se selectează opțiunea Auto , se modifică automat la Oprit sau 8% , în funcție de semnalul de intrare.
Procesare imagine	Modifică setările pentru procesarea imaginilor. Rapid: imaginile sunt afișate mai rapid. Întârzierea de monitorizare a creionului este îmbunătățită când se utilizează unitatea interactivă opțională. Fin: imaginile sunt afișate la o calitate mai înaltă.


Submeniu	Funcție
Reset	<p>Puteți reseta toate valorile de ajustare din meniul Semnal la setările implicite, cu excepția opțiunii Semnal intrare. Consultați secțiunea următoare pentru a restabili toate elementele de meniu la setările implicite.</p> <p>☛ "Meniul Reset" p.113</p>

Meniul Setări

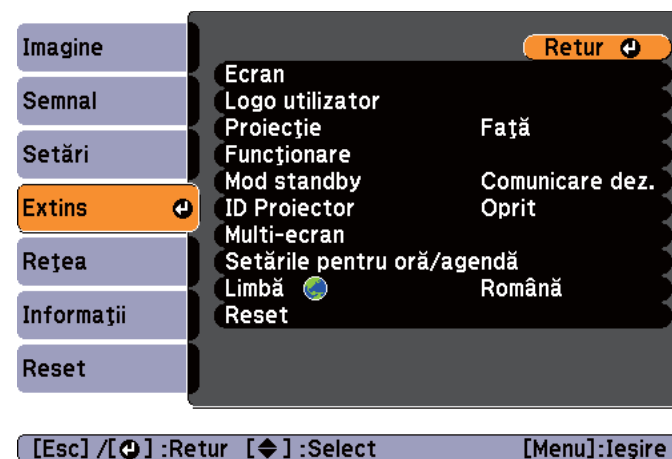


Submeniu	Funcție
Corecție Trapez	<p>Puteți corecta distorsiunile trapezoidale.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Când se selectează Corecție T-H/V: Ajustați Corecție T. vert și Corecție T. oriz pentru a corecta distorsiunile trapezoidale orizontale și verticale. De asemenea, puteți seta Trapez automat H/V la Pornit sau Oprit. ☛ "Corectarea distorsiunilor trapezoidale" p.39 • Când se selectează Quick Corner: Selectați și corectați cele patru colțuri ale imaginii proiectate. ☛ "Quick Corner" p.40
Split Screen	<p>Puteți diviza ecranul în două ecrane.</p> <p>Puteți să modificați opțiunea Dimensiune ecran și să selectați Sursă, Schimbare ecrane, Sursă audio și Înch. Split Screen. ☛ "Proiectarea simultană a două imagini (Split Screen)" p.54</p>
Blocare funcționare	<p>Puteți folosi această funcție pentru a restricționa funcționarea proiectorului de la panoul de comandă.</p> <p>☛ "Restricționarea funcționării (Blocare funcționare)" p.69</p>

Submeniu	Funcție
Formă pointer	<p>Puteți selecta forma cursorului.</p> <p>Pointer 1: </p> <p>Pointer 2: </p> <p>Pointer 3: </p> <p> "Funcția indicator (Pointer)" p.59</p>
Consum energie	<p>Puteți defini strălucirea lămpii la una sau la două setări.</p> <p>Selectați opțiunea ECO dacă imaginile proiectate sunt prea strălucitoare, de exemplu atunci când proiectați imagini într-o încăpere întunecată sau pe un ecran mic. Când este selectată opțiunea ECO, energia consumată și durata de funcționare a lămpii se modifică și zgomotul produs de rotirea ventilatorului scade.</p> <p>Consumul de curent electric: scade cu circa 25%, durata de funcționare a lămpii: crește de circa 1,4 ori</p>
Volum	Puteți regla volumul. Valorile de setare se salvează pentru fiecare sursă.
Receptor dist.	<p>Puteți limita recepția semnalului de operare de la telecomandă.</p> <p>Când se setează la Oprit, nu puteți efectua nicio operație de pe telecomandă. Dacă doriți să efectuați operații de pe telecomandă, țineți apăsat butonul [Menu] de pe telecomandă timp de minimum 15 secunde pentru a reinițializa setarea la valoarea implicită.</p>
Buton utilizator	<p>Puteți selecta și puteți atribui un element din meniul Configurare apăsând pe butonul [User] de pe telecomandă. Apăsând pe butonul [User], se afișează direct ecranul de selectare/reglare a elementului de meniu atribuit, ceea ce vă permite să efectuați modificări la setări/reglări printr-o singură atingere de buton. Butonului [User] îi puteți atribui unul din următoarele elemente.</p> <p>Consum energie, Informații, Progresiv, Șablon de test, Multi-ecran și Rezoluție</p>

Submeniu	Funcție
Șablon de test	<p>Puteți afișa un șablon de test pentru a ajusta proiecția fără a conecta alte echipamente când configurați proiectorul. În timpul afișării șablonului de test, se pot efectua reglările de zoom și de focalizare, precum și corectarea distorsiunilor trapezoidale. Pentru a revoca șablonul de test, apăsați pe butonul [Esc] de pe telecomandă sau de pe panoul de control.</p> <div> <p>Atenție</p> <p>Dacă un șablon este afișat o perioadă mai lungă de timp, este posibil ca în imaginile proiectate să fie vizibilă o imagine reziduală.</p> </div>
Reset	<p>Puteți reinițializa toate valorile de ajustare din meniul Setări la setările implicite, cu excepția opțiunii Buton utilizator.</p> <p>Consultați secțiunea următoare pentru a restabili toate elementele de meniu la setările implicite.</p> <p> "Meniul Reset" p.113</p>

Meniul Extins



Submeniu	Funcție
Ecran	<p>Puteți face setări referitoare la afișajul proiectorului.</p> <p>Mesaje: Dacă este setată opțiunea Oprit, elementele următoare nu vor fi afișate.</p> <p>Numele elementelor când se modifică valorile Sursă, Mod culoare sau Format imagine, mesajele când nu este recepționat semnal și avertismentele, precum Avertism temp înaltă.</p> <p>Fundal Ecran*1: Puteți seta fundalul de ecran la Negru, Albastru sau Logo când nu există niciun semnal de imagine disponibil.</p> <p>Ecran pornire*1: Setati la Pornit pentru a afișa Logo utilizator când începe proiecția.</p> <p>A/V Mute*1: Puteți seta ecranul afișat când se apasă pe butonul [A/V Mute] de pe telecomandă la Negru, Albastru sau Logo.</p>
Logo utiliza-tor*1	<p>Puteți modifica logoul de utilizator afișat ca imagine de fundal la selectarea opțiunii Fundal ecran, A/V Mute etc.</p> <p>☛ "Salvarea unui logo utilizator" p.65</p>
Proiecție	<p>Selectați una din următoarele metode de proiecție în funcție de modul de instalare a proiectorului.</p> <p>Față, Față/Plafon, Spate și Spate/Plafon</p> <p>Puteți modifica setările după cum urmează apăsând pe butonul [A/V Mute] de pe telecomandă timp de aproximativ cinci secunde.</p> <p>Față↔Față/Plafon</p> <p>Spate↔Spate/Plafon</p> <p>☛ "Metode de Instalare" p.22</p>

Submeniu	Funcție
Funcționare	<p>Pornire directă: Setati la Pornit pentru a porni proiectorul doar prin conectare la sursa de alimentare.</p> <p>Când cablul de alimentare este conectat, rețineți că proiectorul pornește automat în cazul în care alimentarea cu curent se reia în urma unei pene de curent.</p> <p>Mod inactivare: când este selectată opțiunea Pornit, această opțiune oprește automat proiecția când nu este recepționat niciun semnal de imagine și nu este efectuată nicio operație.</p> <p>Timp mod inact.: când funcția Mod inactivare se setează la Pornit, puteți seta intervalul temporal (între unul și 30 de minute) după expirarea căruia proiectorul se va opri în mod automat.</p> <p>Timp acop. lentilă: dacă este selectată opțiunea Pornit, acesta oprește automat proiectorul la 30 de minute după ce cursorul A/V de anulare a fost închis.</p> <p>Valoarea implicită este Pornit.</p> <p>Mod altitudine mare: selectați opțiunea Pornit dacă utilizați proiectorul la o altitudine mai mare de 1.500 m.</p> <p>Intrare audio: Când se setează la Auto, se redă sunetul sursei de intrare.</p> <p>Când se setează la Audio1, Audio2 sau Audio (S/D), se redă sunetul de la portul selectat indiferent de sursa de intrare, atât timp cât sunetul este introdus de la portul de intrare audio.</p>
Mod standby	<p>Dacă setați Comunicare act., puteți efectua următoarele operațiuni chiar dacă proiectorul este în modul standby.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Monitorizarea și controlarea proiectorului printr-o rețea ☛ "Monitorizarea și controlul" p.75 • Transmiterea semnalelor RGB analogice de la portul Computer1 la un monitor extern
ID Proiector	<p>Setați ID-ul la un număr între 1 și 9. Oprit indică faptul că nu s-a setat niciun ID.</p> <p>☛ "Setarea ID-ului pentru proiector" p.63</p>

Submeniu	Funcție
Multi-ecran	<p>Puteți regla saturația și strălucirea pentru fiecare imagine proiectată când sunt folosite mai multe proiectoare simultan.</p> <p>Nivel de ajustare: puteți ajusta de la negru la alb, în cinci etape, denumite de la Nivel 1 la 5 și în fiecare din aceste 5 niveluri puteți ajusta opțiunile Corect. luminozitate și Corect Culoare.</p> <p>Corect. luminozitate: puteți corecta diferența de luminozitate a fiecărui projector.</p> <p>Corect Culoare. (G/R)/Corect Culoare. (B/Y): puteți corecta diferențele de culoare pentru fiecare projector.</p> <p>☛ "Corectarea diferenței de culoare când se proiectează de la mai multe proiectoare" p.62</p>
Setările pentru oră/agendă	<p>Puteți seta data și ora proiecteurului, precum și programul proiecteurului, astfel încât acesta să execute o operațiune specifică la o oră programată prealabil.</p> <p>☛ "Programu de setare" p.86</p>
Limbă	Puteți seta limba pentru mesaje și meniuri.
Reset	<p>Puteți reinițializa parametrii Ecran*1 și Funcționare*2 din meniul Extins.</p> <p>Consultați secțiunea următoare pentru a restabili toate elementele de meniu la setările implicite.</p> <p>☛ "Meniul Reset" p.113</p>

*1 Dacă opțiunea **Protej.logo utilizator** se setează la **Pornit** în **Protejat de parolă**, setările referitoare la logoul de utilizator nu se pot modifica. Puteți face modificări numai după ce setați **Protej.logo utilizator** la **Oprit**.

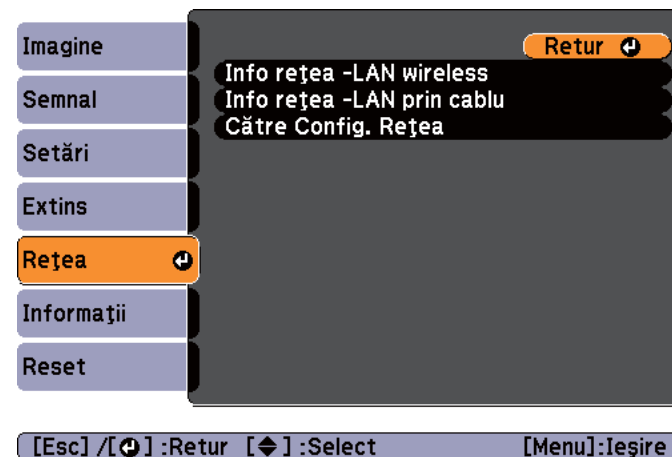
☛ "Administrarea utilizatorilor (Protejat de parolă)" [p.67](#)

*2 Cu excepția funcției Mod altitudine mare.

Meniul Rețea

Dacă pentru **Protecție rețea** ați selectat opțiunea **Pornit** în **Protejat de parolă**, pe ecran este afișat un mesaj și parametrii nu vor putea fi modificați. Setati **Protecție rețea** la **Oprit** și apoi configurați rețeaua.

☛ "Setarea funcției Protejat de parolă" [p.67](#)



Submeniu	Funcție
Info rețea - LAN wireless	<p>Afișează următoarele informații de stare pentru setarea rețelei.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Mod conectare • Nivel antenă • Nume projector • SSID • DHCP • Adresă IP • Mască subrețea • Adresă Gateway • Adresă MAC • Cod regiune
Info rețea -LAN prin cablu	<p>Afișează următoarele informații de stare pentru setarea rețelei.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Nume projector • DHCP • Adresă IP • Mască subrețea • Adresă Gateway • Adresă MAC

Submeniu	Funcție
Configurare Rețea	Următoarele meniuri sunt disponibile pentru setarea elementelor de rețea. Principal, Rețea locală fără fir, Securitate, Rețea locală prin cablu, Setare administrator și Reset



Utilizând browserul Web al unui calculator conectat la proiector în rețea, puteți să setați funcții și să controlați proiectorul. Această funcție se numește Control Web. Puteți introduce text cu ușurință utilizând o tastatură pentru a realiza setări pentru Control Web, cum ar fi setări de securitate.

☞ "Modificarea setărilor utilizând un browser Web (Control web)"
p.75

Observații privind utilizarea meniului Rețea

Selecția din meniul superior și din submeniuri și modificarea elementelor selectate sunt similare operațiilor din meniul Configurare.

Când ați terminat, asigurați-vă că accesați meniul **Terminată** și selectați una din opțiunile **Da**, **Nu** sau **Anulare**. Când selectați **Da** sau **Nu**, veți reveni la meniul Configurare.



Da: salvează setările și iese din meniul Rețea.

Nu: nu salvează setările și iese din meniul Rețea.

Anulare: continuă afișarea meniului Rețea.

Utilizarea tastaturii virtuale

Meniul Rețea conține elemente care necesită introducerea valorilor alfanumerice în timpul configurării. În acest caz, este afișat următorul software pentru tastatură. Utilizați butoanele [↵], [⌫], [↩] și [⌂] de pe telecomandă sau butoanele [↵], [⌫], [↩] și [⌂] de pe panoul de control pentru a muta cursorul la tasta dorită și apoi apăsați pe butonul [↵] pentru a introduce caracterul alfanumeric. Introduceți cifre menținând apăsat butonul [Num] de pe telecomandă și apăsând pe butoanele numerice. După ce introduceți valorile, apăsați pe butonul **Finish** de pe tastatură pentru a confirma. Apăsați pe **Cancel** de pe tastatură pentru a anula valorile introduse.



- De fiecare dată când se selectează tasta **CAPS** și se apasă pe butonul [↵], se setează și se modifică între litere majuscule și minuscule.
- De fiecare dată când se selectează tasta **SYM1/2** și se apasă pe butonul [↵], se setează și se modifică tastele de simboluri pentru secțiunea cuprinsă în cadru.

Meniul Principal



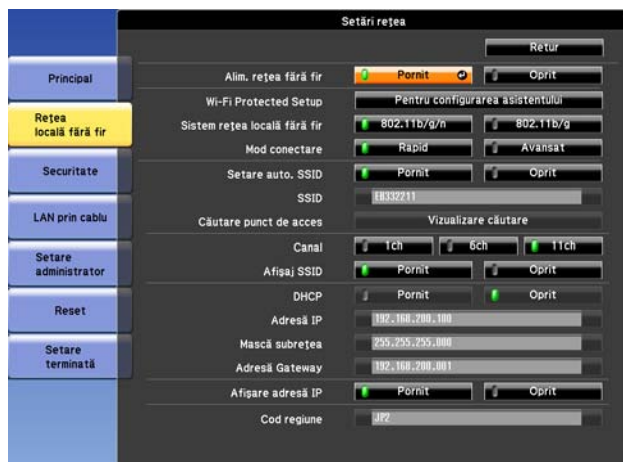
Submeniu	Funcție
Nume proiector	Afișează numele proiectorului folosit pentru identificarea proiectorului când acesta este conectat la o rețea. Pentru editare, puteți introduce maximum 16 caractere alfanumerice a câte 1 bait.

Submeniu	Funcție
Parolă Web Remote	Setați o parolă pentru a utiliza Web Remote. Puteți introduce maximum 8 caractere alfanumerice a câte 1 bait. Web Remote este o funcție a computerului care vă permite să operați proiectorul cu ajutorul browserului Web de pe un computer conectat la o rețea. ☛ "Modificarea setărilor utilizând un browser Web (Control web)" p.75
Cuvânt cheie proiector	Când se setează la Pornit , trebuie să introduceți cuvântul cheie când încercați să conectați proiectorul la un calculator printr-o rețea. Ca urmare, puteți împiedica întreruperea prezentărilor de către conexiuni de la alte calculatoare. În mod normal, această opțiune trebuie să fie setată pe Pornit . ☛ Ghid de utilizare a EasyMP Network Projection

Meniul Rețea locală fără fir

Pentru conectarea proiectorului la un calculator utilizând o rețea locală fără fir, instalați unitatea LAN fără fir (ELPAP07).

☛ "Instalarea unității LAN fără fir" p.31



Submeniu	Funcție
Alim. rețea fără fir	Setați această opțiune la Pornit când conectați proiectorul și un computer prin intermediul unei rețele locale fără fir. Dacă nu doriți să realizați conexiunea printr-o rețea locală fără fir, comutați alimentarea la Oprit pentru a preveni accesul neautorizat al altor persoane.
Wi-Fi Protected Setup	Setați această opțiune când vă conectați la rețea printr-un punct de acces fără fir compatibil cu <u>WPS (Wi-Fi Protected Setup)</u> ». Puteți să conectați ușor proiectorul la punctul de acces și să realizați setări de securitate. ☛ "Realizarea unei conexiuni WPS (Wi-Fi Protected Setup) cu un punct de acces la rețeaua locală fără fir " p.73
Sistem rețea locală fără fir	Setează sistemul rețelei LAN fără fir. În mod normal, această opțiune trebuie să fie setată la 802.11b/g/n . Metoda de conexiune este selectată automat în funcție de setările punctului de acces. Într-o zonă care nu acceptă standardul 802.11n, va fi afișat numai standardul 802.11b/g .



Submeniu	Funcție
Mod conectare	Setați modul de conexiune care se va utiliza la conectarea proiectorului la calculator prin intermediul unei rețele locale fără fir. Dacă selectați Rapid , este creată automat o mică rețea de către proiector și computer. Se utilizează cu EasyMP Network Projection. Dacă opțiunea Setare auto. SSID este setată la Pornit , proiectorul devine un punct de acces ușor; dacă este setată la Oprit , rețeaua este creată în <u>modul Ad hoc</u> ». Dacă selectați Avansat , conexiunea este stabilită în <u>modul infrastructură</u> » prin punctul de acces instalat.
Setare auto. SSID	Dacă Mod conectare este setat la Rapid , când setați opțiunea la Pornit , puteți căuta mai rapid proiectorul din multitudinea de proiectoare. SSID este setat automat. Când conectați mai multe proiectoare de la un computer în Mod rapid, setați această opțiune la Oprit și setați același SSID în toate proiectoarele care se vor conecta.
SSID	Introduceți un SSID. Dacă ați primit o valoare SSID pentru sistemul LAN fără fir, valabilă și pentru proiector, introduceți valoarea SSID. Puteți introduce maximum 32 caractere alfanumerice a câte 1 bait. Setați SSID la necompletat sau ANY pentru a stabili o conexiune ANY.
Căutare punct de acces	Când Mod conectare este setat la Avansat , puteți căuta după puncte de acces apropiate și setați ca SSID-ul să fie conectat de la acele puncte de acces. În funcție de setările punctului de acces, este posibil ca acestea să nu apară în listă. Trebuie să setați securitatea în mod separat. ☛ "Ecranul Căutare punct de acces" p.103
Canal	Puteți selecta canalele utilizate pentru conectare în modul Rapid. Dacă apar interferențe de la alte semnale, folosiți un alt canal.
Afișaj SSID	Pentru a nu permite afișarea SSID-ului pe ecranul „Stare de veghe LAN”, setați această opțiune la Oprit .

Submeniu	Funcție
DHCP	Puteți opta pentru a utiliza sau nu (Pornit/Oprit) protocolul <u>DHCP</u> . Dacă selectați opțiunea Pornit , nu veți mai putea defini nicio adresă.
Adresă IP	Puteți introduce <u>adresa IP</u> atribuită proiecteurului. Puteți introduce un număr de la 0 la 255 în fiecare câmp al adresei. Cu toate acestea, nu puteți utiliza următoarele adrese IP. 0.0.0.0, 127.x.x.x, de la 224.0.0.0 până la 255.255.255.255 (unde x este un număr cuprins între 0 și 255)
Mască subrețea	Puteți introduce valoarea opțiunii <u>Mască subrețea</u> pentru proiector. Puteți introduce un număr de la 0 la 255 în fiecare câmp al adresei. Cu toate acestea, nu puteți utiliza următoarele măști de subrețea. 0.0.0.0, 255.255.255.255
Adresă Gateway	Puteți introduce adresa IP a gateway-ului pentru proiector. Puteți introduce un număr de la 0 la 255 în fiecare câmp al adresei. Cu toate acestea, nu puteți utiliza următoarele <u>adrese Gateway</u> . 0.0.0.0, 127.x.x.x, de la 224.0.0.0 până la 255.255.255.255 (unde x este un număr cuprins între 0 și 255)
Afișare adresă IP	Pentru a nu permite afișarea adresei IP în ecranul „Stare de veghe LAN”, setați această opțiune la Oprit .
Cod regiune	Acesta este un șir specific a modulului LAN wireless.

Ecranul Căutare punct de acces

Punctele de acces detectate sunt afișate într-o listă.



Submeniu	Funcție
Actualizare	Caută punctul de acces din nou.
	Indică un punct de acces deja setat.
	Indică punctele de acces la care este setată securitatea. Dacă selectați un punct de acces în care nu s-a setat securitatea, se afișează meniul Rețea locală fără fir. Dacă selectați un punct de acces în care s-a setat securitatea, se afișează meniul Securitate. Selectați un tip de securitate în funcție de setările de securitate pentru punctul de acces.

Meniul Securitate

Când este instalată unitatea LAN fără fir, se recomandă insistent efectuarea setărilor de securitate.

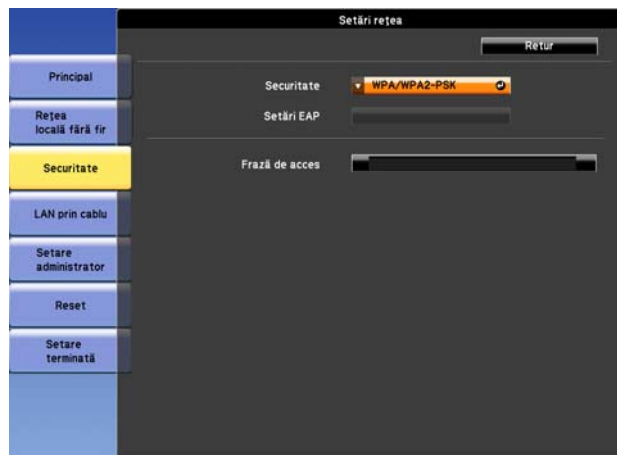


Submeniu	Funcție
Securitate	<p>Puteți selecta un tip de securitate.</p> <ul style="list-style-type: none"> Când este selectat Rapid Deschis: Securitatea nu este setată. WPA2-PSK(AES) (numai când Setare auto. SSID este setată la Pornit): Comunicarea se execută utilizând securitatea prin WPA2. Folosește metoda AES pentru criptare. Când se stabilește conexiunea de la un computer la proiector, introduceți valoarea setată în fraza de acces. Când este selectat Avansat Deschis: Securitatea nu este setată. WPA2-PSK(AES): Face conexiunea în modul WPA personal. Metoda de criptare este selectată automat în funcție de setările punctului de acces. Setăți o frază de acces ce este aceeași pentru punctul de acces. WPA/WPA2-EAP: Face conexiunea în modul WPA întreprindere. Metoda de criptare este selectată automat în funcție de setările punctului de acces. Selectați acest element când utilizați LEAP.



Nu puteți seta WEP ca metodă de criptare pentru acest proiector.

Când este selectat WPA/WPA2-PSK



Când este selectat WPA/WPA2-EAP



Submeniu	Funcție
Frază de acces	<p>Introduceți fraza de acces. Puteți introduce cel puțin 8 și cel mult 63 de caractere alfanumerice de un octet. Când se introduce fraza de acces și se apasă pe butonul [↵], valoarea este setată și afișată ca un asterisc (*).</p> <p>Când se utilizează împreună cu EasyMP Network Projection, nu trebuie să introduceți fraza de acces în computer dacă aceasta este fraza de acces (implicită) inițială.</p> <p>Din motive de securitate se recomandă să schimbați periodic fraza de acces. Dacă se inițializează setările de rețea, opțiunea revine la fraza de acces inițială.</p> <p>☛ "Meniul Reset" p.111</p> <p>Puteți introduce cel mult 32 de caractere în meniul Configurare. Când introduceți mai mult de 32 de caractere, utilizați browserul Web pentru a introduce textul.</p> <p>☛ "Modificarea setărilor utilizând un browser Web (Control web)" p.75</p> <p>În modul Rapid, fraza de acces inițială este setată deja.</p>

Submeniu	Funcție
Setări EAP	<p>Setați protocolul pentru autentificare.</p> <p>PEAP: Protocol de autentificare utilizat frecvent în Windows Server.</p> <p>PEAP-TLS: Protocol de autentificare utilizat în Windows Server. Setați opțiunea folosind certificatul de client.</p> <p>EAP-TLS: Protocol de autentificare utilizat frecvent pentru a utiliza un certificat de client.</p> <p>EAP-Fast, LEAP: Selectați această opțiune când sunt utilizate aceste protocoale de autentificare.</p>

Submeniu	Funcție
Nume utilizator	<p>Introduceți un nume de utilizator de utilizat pentru autentificare. Puteți introduce maximum 64 de caractere alfanumerice de un octet (nu puteți utiliza spații).</p> <p>Dacă selectați PEAP-TLS sau EAP-TLS, este afișat numele de utilizator obținut automat de la certificatul de client. Puteți schimba numele de utilizator, dacă serverul de autentificare solicită un alt nume de utilizator.</p> <p>Puteți introduce cel mult 32 de caractere în meniul Configurare. Când introduceți mai mult de 32 de caractere, utilizați browserul Web pentru a introduce textul.</p> <p>☛ "Modificarea setărilor utilizând un browser Web (Control web)" p.75</p> <p>Dacă trebuie să introduceți și un nume de domeniu, adăugați numele domeniului înainte de numele utilizatorului separat prin bară oblică inversă.</p>
Parolă	<p>Introduceți o parolă de utilizat pentru autentificare. Puteți introduce maximum 64 caractere alfanumerice a câte 1 bait.</p> <p>Când se introduce parola și se selectează Terminare, valoarea este setată și afișată ca un asterisc (*).</p> <p>Puteți introduce cel mult 32 de caractere în meniul Configurare. Când introduceți mai mult de 32 de caractere, utilizați browserul Web pentru a introduce textul.</p> <p>☛ "Modificarea setărilor utilizând un browser Web (Control web)" p.75</p>
Certificat client	<p>Afișează informațiile Emis către, Emis de și Perioadă de valabilitate setate în certificatul de client stocat. Dacă este necompletat, certificatul nu este setat.</p>
Verificare certificat server	<p>Setați la Pornit pentru a executa verificarea pentru certificatul aparținând serverului de autentificare. Pentru a verifica un certificat de server, trebuie să setați opțiunea Certificat CA.</p> <p>☛ "Configurarea certificatelor" p.78</p>
Certificat CA	<p>Afișează informațiile Emis către, Emis de și Perioadă de valabilitate setate în certificatul CA stocat. Dacă este necompletat, certificatul nu este setat.</p>

Submeniu	Funcție
Configurare nume server Radius	<p>Setați la Pornit pentru a executa autentificarea numelui de server în timpul verificării certificatului de server. Prin specificarea numelui de server, puteți reduce riscul de conectare la un server de autentificare nevalid.</p>
Nume server Radius	<p>Specificați numele serverului de autentificare.</p> <p>Puteți introduce maximum 32 caractere alfanumerice a câte 1 bait.</p>
Verif. dată de exp. cert. server	<p>Setați la Pornit pentru a executa verificarea perioadei de valabilitate a certificatului în timpul verificării certificatului de server.</p>

Meniul LANprin cablu



Submeniu	Funcție
DHCP	<p>Puteți opta pentru a utiliza sau nu (Pornit/Oprit) protocolul <u>DHCP</u>.</p> <p>Dacă selectați opțiunea Pornit, nu veți mai putea defini nicio adresă.</p>

Submeniu	Funcție
Adresă IP	Puteți introduce <u>adresa IP</u> atribuită proiecteurului. Puteți introduce un număr de la 0 la 255 în fiecare câmp al adresei. Cu toate acestea, nu puteți utiliza următoarele adrese IP. 0.0.0.0, 127.x.x.x, de la 224.0.0.0 până la 255.255.255.255 (unde x este un număr cuprins între 0 și 255)
Mască subrețea	Puteți introduce valoarea opțiunii <u>Mască subrețea</u> pentru proiector. Puteți introduce un număr de la 0 la 255 în fiecare câmp al adresei. Cu toate acestea, nu puteți utiliza următoarele măști de subrețea. 0.0.0.0, 255.255.255.255
Adresă Gateway	Puteți introduce adresa IP a gateway-ului pentru proiector. Puteți introduce un număr de la 0 la 255 în fiecare câmp al adresei. Cu toate acestea, nu puteți utiliza următoarele <u>adrese Gateway</u> . 0.0.0.0, 127.x.x.x, de la 224.0.0.0 până la 255.255.255.255 (unde x este un număr cuprins între 0 și 255)
Afișare adresă IP	Pentru a nu permite afișarea adresei IP în ecranul „Stare de veghe LAN”, setați această opțiune la Oprit .

Meniul Setare administrator



Submeniu	Funcție
Parolă administrator	Introduceți parola pentru meniul Setare administrator pentru setările de rețea. Puteți introduce maximum 16 caractere alfanumerice a câte 1 bait. Dacă parola de administrator nu este setată, faceți clic pe OK cu o casetă de parolă goală.
Nume gazdă rețea	Introduceți numele de gazdă al proiecteurului. Puteți introduce maximum 15 caractere alfanumerice a câte 1 bait.
Parolă PJLink	Setați o parolă pentru a o utiliza la accesarea proiecteurului utilizând software-ul compatibil PJLink. Puteți introduce maximum 32 caractere alfanumerice a câte 1 bait. ☞ "Despre PJLink" p.82

Submeniu	Funcție
Parolă control Web	Introduceți o parolă pentru a o utiliza la efectuarea setărilor și la controlul proiectorului cu ajutorul funcției „Control web”. Puteți introduce maximum 8 caractere alfanumerice a câte 1 bait. Control web este o funcție a calculatorului care vă permite să configurați și să controlați proiectorul cu ajutorul browser-ului web de pe un calculator conectat la o rețea. ☛ "Modificarea setărilor utilizând un browser Web (Control web)" p.75
Parolă Monitor	Setați o parolă pentru a utiliza EasyMP Monitor. Puteți introduce maximum 16 caractere alfanumerice a câte 1 bait.
HTTP securizat	Pentru a întări securitatea, comunicarea dintre proiector și computer în opțiunea Control Web este criptată. Când setați securitatea cu opțiunea Control Web, se recomandă setarea la Pornit .
Notificare poștă	Face salt la meniul de setare Notificare poștă. ☛ "Meniul Notificare poștă" p.108
Certificat de management	Face salt la meniul de setări Certificat de management. ☛ "Meniul Certificat de management" p.110
SNMP	Merge la meniul de setări SNMP. ☛ "Meniul SNMP" p.111
Gateway prioritar	Pentru gateway-ul prioritar, selectați opțiunea Prin cablu sau Fără fir .
AMX Device Discovery	Când doriți să permiteți detectarea proiectorului prin <u>AMX Device Discovery</u> ➤, setați opțiunea la Pornit . Setați această opțiune pe Oprit dacă nu sunteți conectat la un mediu controlat printr-un controler de la AMX sau AMX Device Discovery.

Submeniu	Funcție
Crestron RoomView	Setați această opțiune la Pornit numai când monitorizați sau controlați proiectorul din rețea utilizând Crestron RoomView®. În caz contrar, setați această opțiune la Oprit . ☛ "Despre Crestron RoomView®" p.83 Modificările de setări ale proiectorului intră în vigoare după repornire. Când această opțiune este setată la Pornit , următoarele funcții nu sunt disponibile. <ul style="list-style-type: none"> • Control Web • Message Broadcasting (insertul EasyMP Monitor)
Bonjour	Setați la Pornit când vă conectați la rețea utilizând Bonjour. Consultați site-ul Web Apple pentru informații suplimentare despre serviciul Bonjour. http://www.apple.com/
EPSON Message Broadcasting	Puteți comuta funcția EPSON Message Broadcasting pentru activare sau dezactivare. Puteți descărca Message Broadcasting și Ghidul de funcționare de pe următoarea pagină Web. http://www.epson.com

Meniul Notificare poștă

Când se setează această opțiune, primiți o notificare prin e-mail dacă apare vreo problemă sau vreun avertisment privind proiectorul.

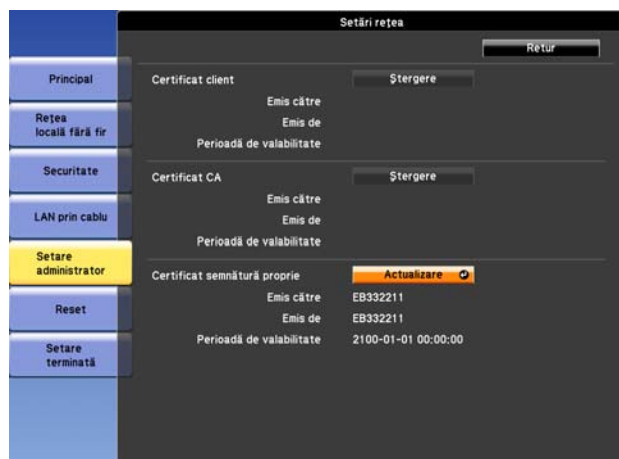
☛ "Mail de notificare cu privire la o eroare de citire" p.80



Submeniu	Funcție
Notificare poștă	Setați la Pornit pentru a trimite un e-mail la adresele prestabilite când apare o problemă sau un avertisment privind proiectorul.
Server SMTP	Puteți introduce <u>adresa IP</u> pentru serverul SMTP al proiectorului. Puteți introduce un număr de la 0 la 255 în fiecare câmp al adresei. Cu toate acestea, nu puteți utiliza următoarele adrese IP. 127.x.x.x, de la 224.0.0.0 la 255.255.255.255 (unde x este un număr cuprins între 0 și 255)
Număr port	Puteți introduce numărul de port pentru serverul SMTP. Valoarea implicită este 25. Puteți introduce numere cuprinse între 1 și 65.535.

Submeniu	Funcție
Adresă e-mail 1/ Adresă e-mail 2/ Adresă e-mail 3	Puteți introduce adresa de e-mail a destinatarului căruia doriți să-i trimiteți e-mailul de notificare. Puteți înregistra maxim trei destinații. Pentru adresa de e-mail, puteți introduce maximum 64 de caractere alfanumerice a câte un octet. Puteți introduce cel mult 32 de caractere în meniul Configurare. Când introduceți mai mult de 32 de caractere, utilizați browserul Web pentru a introduce textul. ☛ "Modificarea setărilor utilizând un browser Web (Control web)" p.75 Adresa pentru destinația 1 este adresa expeditorului de notificare prin poștă.
Setare eveniment notificare	Puteți selecta problemele sau avertismentele despre care să fiți notificat prin e-mail. Atunci când problema sau avertismentul selectat apare în cazul proiectorului, se trimite un e-mail la Adresă e-mail specificată, care vă anunță despre apariția unei probleme sau a unui avertisment. Puteți selecta mai multe elemente din cele afișate.

Meniul Certificat de management



Submeniu	Funcție
Certificat client	Afișează informațiile Emis către , Emis de și Perioadă de valabilitate setate în certificatul de client stocat. Dacă este necompletat, certificatul nu este setat. Trebuie să setați Certificat client când este selectat WPA/WPA2-EAP în Securitate și este selectat PEAP-TLS sau EAP-TLS în Setări EAP . Selectați Ștergere pentru a șterge certificatul stocat.
Certificat CA	Afișează informațiile Emis către , Emis de și Perioadă de valabilitate setate în certificatul CA stocat. Dacă este necompletat, certificatul nu este setat. Trebuie să setați Certificat CA când este selectat WPA/WPA2-EAP în Securitate , când este verificat certificatul aparținând serverului de autentificare. Selectați Ștergere pentru a șterge certificatul stocat.

Submeniu	Funcție
Certificat semnătură proprie	(Acest element poate fi setat numai când opțiunea HTTP securizat este setată la Pornit .) Se afișează informațiile Emis către , Emis de și Perioadă de valabilitate de pe certificatul gestionat de funcția de server din proiector. Aceste informații nu sunt afișate dacă opțiunea Certificat server web este setată. Selectați Actualizare pentru a actualiza certificatul cu semnătură automată.
Certificat server web	(Acest element poate fi setat numai când opțiunea HTTP securizat este setată la Pornit .) Se afișează informațiile Emis către , Emis de și Perioadă de valabilitate de pe certificatul setat în proiector. Aceste informații nu sunt afișate când opțiunea Certificat semnătură proprie este setată. Selectați Ștergere pentru a șterge certificatul stocat.



- Web Control este folosit pentru a seta certificate.
 - ☛ "Configurarea certificatelor" [p.78](#)
- De asemenea, puteți instala certificate digitale pe proiector de pe un dispozitiv de stocare USB. Totuși, dacă instalați un certificat de pe un dispozitiv de stocare USB și din rețea, este posibil ca acesta să nu se instaleze corect.

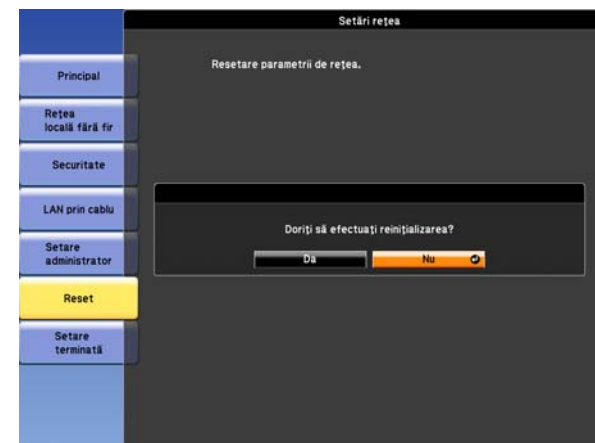
Meniul SNMP



Submeniu	Funcție
SNMP	Setați la Pornit pentru a monitoriza proiectorul utilizând funcția SNMP . Pentru a monitoriza proiectorul, trebuie să instalați programul de administrare SNMP în calculatorul dvs. Meniul SNMP trebuie configurat de un administrator de rețea. Valoarea implicită este Oprit .
Trap IP Adresă 1/ Trap IP Adresă 2	Puteți să înregistrați cel mult două adrese IP pentru destinația de notificare a înălțurii SNMP. Puteți introduce un număr de la 0 la 255 în fiecare câmp al adresei. Cu toate acestea, nu puteți utiliza următoarele adrese IP. 127.x.x.x, de la 224.0.0.0 la 255.255.255.255 (unde x este un număr cuprins între 0 și 255)
Nume comunit.	Setați numele comunității SNMP. Puteți introduce maximum 32 caractere alfanumerice a câte 1 bait.

Meniul Reset

Resetare parametrii de rețea.

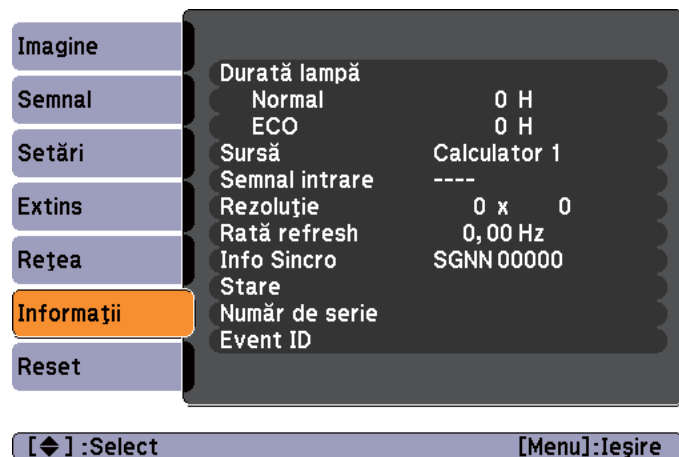


Submeniu	Funcție
Resetare parametrii de rețea.	Pentru a reseta toate setările de rețea, selectați Da . Când reinițializați setările de rețea, setările de meniu Frază de acces, Parolă administrator și Certificat de management revin la valorile implicite și certificatele sunt șterse. După ce reinițializați toate setările, apare meniul Principal.

Meniul Informații (numai afișare)

Vă permite să verificați starea semnalului de imagine proiectat și a proiectorului. Elementele care se pot afișa diferă în funcție de sursa proiectată. În funcție de modelul utilizat, anumite surse nu sunt suportate.

☛ "Detectarea automată a semnalelor de intrare și modificarea imaginii proiectate (Căutare sursă)" [p.34](#)

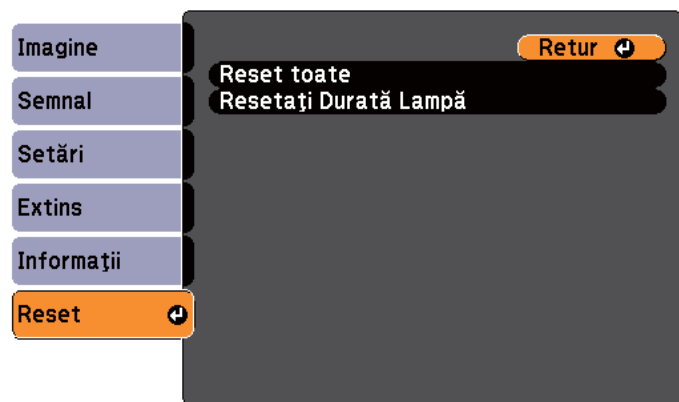


Submeniu	Funcție
Durată lampă	Puteți afișa numărul total de ore de funcționare a lămpii*. Când se atinge momentul de înlocuire a lămpii, caracterele se afișează cu culoare galbenă.
Sursă	Puteți afișa denumirea sursei echipamentului conectat de la care se efectuează proiecția.
Semnal intrare	Puteți afișa conținutul Semnal intrare setat în meniul Semnal în funcție de sursă.
Rezoluție	Puteți afișa rezoluția.
Semnal video	Puteți afișa setările funcției Semnal video din meniul Semnal .
Rată refresh	Puteți afișa <u>frecvența de reîmprospătare</u> ▶▶.
Info Sincro	Puteți afișa informații despre semnalul de imagine. Aceste informații s-ar putea să fie necesare în cazul în care aveți nevoie de asistență tehnică.

Submeniu	Funcție
Stare	Acest meniu conține informațiile despre erorile survenite în proiector. Aceste informații s-ar putea să fie necesare în cazul în care aveți nevoie de asistență tehnică.
Număr de serie	Afișează numărul de serie al proiectorului.
Event ID	Afișează jurnalul de erori ale aplicației. ☛ "Despre Event ID" p.130

* Timpul de funcționare cumulat este afișat ca "0H" pentru primele 10 ore de funcționare. Începând de la 10 ore se afișează "10H", "11H" etc.

Meniul Reset



[Esc] / [↩] : Retur [⬇] : Select [Menu] : Ieșire

Submeniu	Funcție
Reset toate	Puteți reseta toate elementele din meniul Configurare la setările implicite. Următoarele elemente nu sunt reinițializate la setările implicite: Semnal intrare, Logo utilizator , toate elementele pentru meniurile Rețea, Durată lampă, Limbă, Parolă și Buton utilizator .
Resetați Durată Lampă	Golește numărul total de ore de funcționare a lămpii. Resetați când înlocuiți lampa.



Depanarea

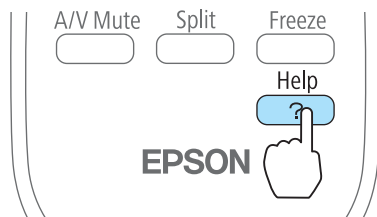
În acest capitol este prezentat modul în care puteți identifica problemele și ce să faceți în cazul în care aveți o problemă.

Dacă apare vreo problemă la proiector, puteți afișa ecranul de ajutor prin apăsarea butonului Help. Puteți rezolva problemele răspunzând la întrebări.

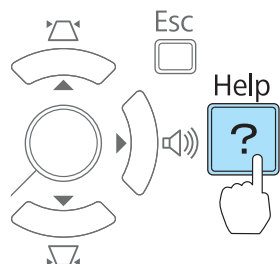
1 Apăsați pe butonul [Help].

Se afișează ecranul Ajutor.

Folosind telecomanda



Folosind panoul de comandă



2 Selectați o opțiune din meniu.

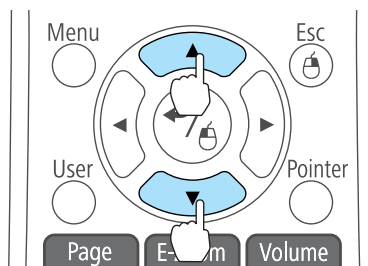
[Help]

Imaginea este mică. ⬆
 Imaginea e proiectată ca un trapezoid.
 Tonalitatea cromatică este neobișnuită.
 Nu există sunet sau este prea redus ca volum.

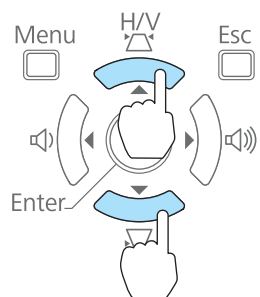
[◀] :Select [▶] :Enter

[Help] :Ieșire

Folosind telecomanda

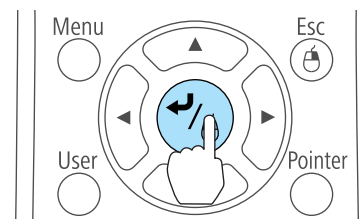


Folosind panoul de comandă

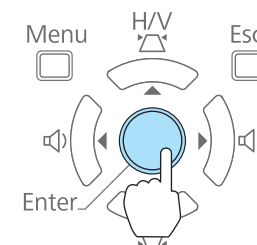


3 Confirmați selecția.

Folosind telecomanda



Folosind panoul de comandă



Întrebările și soluțiile sunt afișate ca în ecranul de mai jos.
 Apăsați butonul [Help] pentru a ieși din meniul de Ajutor.

Imaginea este mică.

- ⚙ Este zoom-ul setat la minim?
 · Folosiți inelul de zoom pentru a schimba dimensiunea imaginii.
- ⚙ Este proiectorul prea aproape de ecran?
 · Mutați proiectorul departe de ecran.

[Esc] :Retur

[Help] :Ieșire



Dacă funcția Ajutor nu oferă o soluție pentru problema dvs., consultați secțiunea următoare.

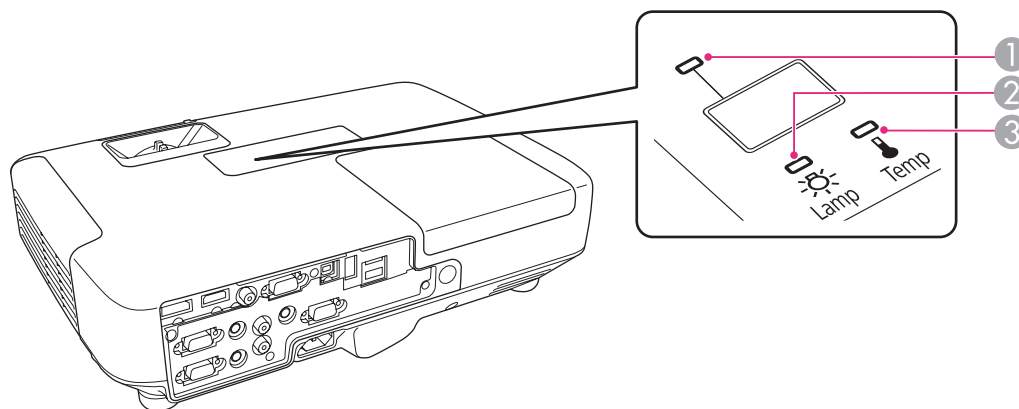
👉 "Rezolvarea problemelor" [p.116](#)

Dacă aveți probleme cu proiectorul, verificați în primul rând indicatoarele proiectorului și consultați paragraful "Citirea indicatoarelor" de mai jos. Consultați secțiunea următoare dacă indicatoarele nu afișează în mod clar problema.

☞ "Când indicatoarele nu vă pot ajuta" [p.119](#)





Citirea indicatoarelor

Proiectorul este echipat cu următoarele trei indicatoare care indică starea de funcționare a proiectorului.



1 Indicatorul Alimentare

Indică starea de funcționare a proiectorului.

-  Starea de standby
Când se apasă pe butonul [⏻] în această stare, proiecția pornește.
-  Are loc pregătirea monitorizării rețelei sau operația de răcire
Butoanele sunt dezactivate în timp ce indicatorul luminează intermitent.
-  Încălzire
Încălzirea durează circa 30 de secunde. După ce etapa de încălzire s-a încheiat, indicatorul nu va mai lumina intermitent.
Butonul [⏻] este dezactivat în timpul încălzirii.
-  Proiecție

2 Indicator lampă

Indică starea lămpii de proiecție.

3 Indicator temp

























Indică starea temperaturii interne.










Consultați următorul tabel pentru a vedea ce reprezintă fiecare indicator și cum puteți remedia problema pe care acestea o indică.

Dacă toate indicatoarele sunt dezactivate, verificați dacă este conectat corect cablul de alimentare și dacă aparatul este alimentat corect.

Uneori, când cablul de alimentare este deconectat, indicatorul [U] rămâne aprins pentru o scurtă perioadă de timp, dar acesta nu este un defect.

■ : Aprins ■■■ : Intermitent □ : Stins □ : Diferă în funcție de starea proiectorului

Stare	Cauză	Rezolvare sau stare
     	Eroare internă	<p>Opriti utilizarea proiectorului, scoateți fișa de alimentare din priza electrică și contactați distribuitorul local sau cea mai apropiată adresă furnizată în Lista persoanelor de contact pentru proiectorul Epson.</p> <p>☞ Lista persoanelor de contact pentru proiectorul Epson</p>
     	Eroare ventilator Eroare de senzor	<p>Opriti utilizarea proiectorului, scoateți fișa de alimentare din priza electrică și contactați distribuitorul local sau cea mai apropiată adresă furnizată în Lista persoanelor de contact pentru proiectorul Epson.</p> <p>☞ Lista persoanelor de contact pentru proiectorul Epson</p>
     	Eroare temp înaltă (Suprîncîlzirea)	<p>Lampa se oprește automat și proiecția se întrerupe. Așteptați circa cinci minute. După cinci minute, proiectorul va trece în modul veghe; apoi verificați următoarele două puncte.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Verificați dacă filtrul și gura de evacuare a aerului sunt curate și dacă proiectorul nu este rezemat de zid. • Dacă filtrul de aer este îmbîcsit, acesta trebuie curățat sau înlocuit. <ul style="list-style-type: none"> ☞ "Curățarea filtrului de aer" p.133 ☞ "Înlocuirea filtrului de aer" p.139 <p>Dacă eroarea persistă după verificarea punctelor de mai sus, opriti utilizarea proiectorului, scoateți fișa de alimentare din priza electrică și contactați distribuitorul local sau cea mai apropiată adresă furnizată în Lista persoanelor de contact pentru proiectorul Epson.</p> <p>☞ Lista persoanelor de contact pentru proiectorul Epson</p> <p>Cînd utilizați aparatul la altitudini de peste 1.500 m, setați Mod altitudine mare la Pornit.</p> <p>☞ "Meniul Extins" p.97</p>
     	Eroare lampă Eșec lampă	<p>Verificați următoarele două aspecte.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Scoateți lampa și verificați dacă este spartă. <ul style="list-style-type: none"> ☞ "Înlocuirea lămpii" p.135 • Curățați filtrul de aer. <ul style="list-style-type: none"> ☞ "Curățarea filtrului de aer" p.133

Stare	Cauză	Rezolvare sau stare
		<p>Dacă lampa nu este spartă: Reintroduceți lampa și porniți proiectorul.</p> <p>Dacă eroarea persistă: Înlocuiți lampa cu una nouă și porniți proiectorul.</p> <p>Dacă eroarea persistă: opriți utilizarea proiectorului, scoateți fișa de alimentare din priza electrică și contactați distribuitorul local sau cea mai apropiată adresă furnizată în Lista persoanelor de contact pentru proiectorul Epson.</p> <p>☞ Lista persoanelor de contact pentru proiectorul Epson</p>
		<p>Dacă lampa este crăpată: contactați distribuitorul local sau cea mai apropiată adresă furnizată în Lista persoanelor de contact pentru proiectorul Epson. (Este interzis să proiectați imagini până la înlocuirea lămpii.)</p> <p>☞ Lista persoanelor de contact pentru proiectorul Epson</p>
		<p>Când utilizați aparatul la altitudini de peste 1.500 m, setați Mod altitudine mare la Pornit.</p> <p>☞ "Meniul Extins" p.97</p>
  	Eroare iris automat Eroare alim	<p>Opriți utilizarea proiectorului, scoateți fișa de alimentare din priza electrică și contactați distribuitorul local sau cea mai apropiată adresă furnizată în Lista persoanelor de contact pentru proiectorul Epson.</p> <p>☞ Lista persoanelor de contact pentru proiectorul Epson</p>
  	Avertism temp înaltă	<p>(Acest lucru nu este anormal. Totuși, dacă temperatura crește din nou prea mult, proiecția se oprește automat.)</p> <ul style="list-style-type: none"> • Verificați dacă filtrul și gura de evacuare a aerului sunt curate și dacă proiectorul nu este rezemat de zid. • Dacă filtrul de aer este îmbâcsit, acesta trebuie curățat sau înlocuit. <p>☞ "Curățarea filtrului de aer" p.133</p> <p>☞ "Înlocuirea filtrului de aer" p.139</p>
  	Înlocuiți lampa	<p>Înlocuiți lampa cu una nouă.</p> <p>☞ "Înlocuirea lămpii" p.135</p> <p>Dacă veți continua să folosiți lampa și după ce perioada de înlocuire a fost depășită, crește posibilitatea ca aceasta să explodeze. Înlocuiți lampa cu una nouă imediat ce acest lucru este posibil.</p>













- Dacă proiectorul nu funcționează corect, chiar dacă indicatoarele par a fi normale, consultați secțiunea următoare.
☞ "Când indicatoarele nu vă pot ajuta" [p.119](#)
- Dacă indicatoarele sunt într-o stare care nu este afișată în acest tabel, opriți utilizarea proiectorului, scoateți fișa de alimentare din priza electrică și contactați distribuitorul local sau cea mai apropiată adresă furnizată în Lista persoanelor de contact pentru proiectorul Epson.
☞ [Lista persoanelor de contact pentru proiectorul Epson](#)

Când indicatoarele nu vă pot ajuta

Dacă se produce una din următoarele probleme și indicatoarele nu vă oferă nicio soluție, consultați paginile dedicate fiecărei probleme.






Probleme cu imaginile

<ul style="list-style-type: none"> • Imaginile nu apar Proiecția nu începe, zona de proiecție este complet neagră sau zona de proiecție este complet albastră. 	 p.120
<ul style="list-style-type: none"> • Imaginile animate nu sunt afișate Imaginile animate proiectate de la un computer apar negre și nu se proiectează nimic sau imaginile animate nu se redau pe computer. 	 p.121
<ul style="list-style-type: none"> • Proiecția se oprește automat 	 p.121
<ul style="list-style-type: none"> • Se afișează mesajul "Nu e acceptat" 	 p.121
<ul style="list-style-type: none"> • Se afișează mesajul "Fără semnal" 	 p.122
<ul style="list-style-type: none"> • Imaginile sunt neclare, nefocalizare sau distorsionate 	 p.122
<ul style="list-style-type: none"> • În imagini apar interferențe sau distorsiuni 	 p.123
<ul style="list-style-type: none"> • Imaginea este trunchiată (mare) sau mică, formatul de imagine nu este potrivit sau imaginea a fost inversată Se afișează numai o porțiune din imagine, raportul dintre înălțimea și lățimea imaginii nu este corect sau imaginea poate apărea inversată de sus în jos sau de la stânga la dreapta. 	 p.124
<ul style="list-style-type: none"> • Culorile din imagine nu sunt corecte Întreaga imagine are o tentă roșie sau verzuie, imaginile sunt alb-negru sau culorile sunt mate. 	 p.125
<ul style="list-style-type: none"> • Imaginile sunt închise 	 p.125

Probleme la pornirea proiecției

<ul style="list-style-type: none"> • Proiectorul nu pornește 	 p.126
--	---

Alte probleme

<ul style="list-style-type: none"> • Sunetul nu se aude sau este slab 	 p.126
<ul style="list-style-type: none"> • Telecomanda nu funcționează 	 p.127
<ul style="list-style-type: none"> • Doresc să schimb limba pentru mesaje și meniuri 	 p.128
<ul style="list-style-type: none"> • În cazul apariției unei probleme la proiector, sistemul nu trimite o notificare prin e-mail în acest sens. 	 p.128
<ul style="list-style-type: none"> • În prezentarea de diapozitive numele fișierelor de imagine nu se afișează corect. 	 p.129

Probleme cu imaginile

Imaginile nu apar

Verificare	Rezolvare
Ați apăsă pe butonul [⏻]?	Apăsăți pe butonul [⏻] pentru a porni aparatul.
Indicatoarele sunt dezactivate?	Cablul de alimentare nu este conectat corect sau aparatul nu este alimentat. Conectați corect cablul de alimentare al proiectorului. ☛ "De la instalare la proiecție" p.33 Verificați dacă priza și sursa de curent funcționează corect.
Este A/V Mute activ?	Apăsăți pe butonul [A/V Mute] de pe telecomandă pentru a anula A/V Mute. ☛ "Ascunderea temporară a imaginii și a sunetului (A/V Mute)" p.58
Cursorul A/V mute este închis?	Deschideți cursorul A/V mute. ☛ "În Față/pe Carcasă" p.12
Sunt setările meniului Configurare corecte?	Resetați toți parametrii folosind funcția Reset toate. ☛ Reset - Reset toate p.113
Imaginea de proiectat este complet neagră? (Numai atunci când se proiectează imagini din calculator)	Unele imagini, precum economizoarele de ecran, pot fi complet negre.
Formatul semnalului de imagine este setat corect? (Numai atunci când se proiectează imagini de la o sursă video)	Modificați setarea în funcție de semnalul pentru echipamentul conectat. ☛ Semnal - Semnal video p.94
Cablul USB este conectat corect? (Numai când se proiectează utilizând USB Display)	Verificați dacă s-a conectat corect cablul USB. În cazul în care nu este conectat sau este conectat greșit, conectați-l din nou.
Se afișează Windows Media Center pe ecran complet? (Numai când se proiectează utilizând USB Display sau o conexiune de rețea)	Când se afișează Windows Media Center pe ecran complet, nu puteți proiecta utilizând USB Display sau o conexiune de rețea. Reduceți dimensiunea ecranului.
Se afișează o aplicație care utilizează funcția Windows DirectX? (Numai când se proiectează utilizând USB Display sau o conexiune de rețea)	Este posibil ca aplicațiile care utilizează funcția Windows DirectX să nu afișeze imaginile în mod corect.

Imaginile animate nu sunt afișate

Verificare	Rezolvare
Semnalul de imagine de la calculator este afișat pe un LCD și pe monitor? (Numai la proiectarea unor imagini de pe un laptop sau de pe un calculator cu un ecran LCD încorporat)	Schimbați semnalul imaginii de pe calculator pentru a fi transmis numai extern. Verificați documentația calculatorului sau contactați producătorul calculatorului.
Este protejat prin drepturi de autor conținutul unei imagini în mișcare pe care încercați să o proiectați?	Este posibil ca proiectorul să nu poată proiecta imagini în mișcare protejate prin drepturi de autor, care sunt redade pe un computer. Pentru mai multe detalii, consultați chidul utilizatorului furnizat împreună cu playerul.

Proiecția se oprește automat

Verificare	Rezolvare
Este Mod inactivare setat la Pornit ?	Apăsați pe butonul [⏻] pentru a porni aparatul. Dacă nu doriți să utilizați Mod inactivare, modificați setarea la Oprit . ☛ Extins - Funcționare - Mod inactivare p.97

Este afișat mesajul "Nu e acceptat"

Verificare	Rezolvare
Formatul semnalului de imagine este setat corect? (Numai atunci când se proiectează imagini de la o sursă video)	Modificați setarea în funcție de semnalul pentru echipamentul conectat. ☛ Semnal - Semnal video p.94
Rezoluția și frecvența de reîmprospătare a semnalului de imagine corespund modului? (Numai atunci când se proiectează imagini din calculator)	Consultați documentația calculatorului pentru a afla cum să modificați rezoluția și frecvența de reîmprospătare a semnalului de imagine provenit de la un calculator. ☛ "Ecrane acceptate" p.147

Este afișat mesajul "Fără semnal"

Verificare	Rezolvare
Cablurile sunt conectate corect?	Verificați dacă toate cablurile necesare pentru proiecție sunt bine conectate. Verificați să nu fie deconectat niciun cablu și să nu existe contacte defectuoase în cabluri. ☛ "De la instalare la proiecție" p.33
Este selectat portul corect?	Modificați imaginea apăsând pe butonul [Source Search] de pe telecomandă sau de pe panoul de control. ☛ "Detectarea automată a semnalelor de intrare și modificarea imaginii proiectate (Căutare sursă)" p.34
Ați pornit calculatorul sau aparatul video sursă?	Deschideți echipamentele.
Semnalul de imagine este transmis către proiector? (Numai la proiectarea unor imagini de pe un laptop sau de pe un calculator cu un ecran LCD încorporat)	Dacă semnalul de imagine este transmis numai către monitorul LCD al calculatorului sau către monitorul auxiliar, trebuie să modificați transmiterea semnalului de ieșire atât către o destinație externă, cât și către monitor. La anumite modele de calculatoare, dacă semnalul de imagine este transmis la un dispozitiv extern, acesta nu mai apare și pe monitorul LCD sau pe monitorul suplimentar. Dacă se realizează conexiunea în timp ce proiectorul și calculatorul sunt deja în funcțiune, este posibil ca tasta Fn (tasta funcțională) care transferă semnalul de imagine de la calculator către o destinație externă să nu funcționeze. Opriți calculatorul și proiectorul și apoi reporniți-le. ☛ "De la instalare la proiecție" p.33 ☛ Documentația calculatorului

Imaginile sunt neclare, nefocalizare sau distorsionate

Verificare	Rezolvare
Este funcția Trapez automat H/V setată la Oprit ?	Setarea la Pornit activează funcția Trapez automat H/V. ☛ Setări - Corecție Trapez - Corecție T-H/V - Trapez automat H/V p.96 Dacă utilizați proiectorul cu această setare dezactivată, ajustați manual imaginea proiectată. ☛ "Corectarea manuală" p.39
Focalizarea este reglată corect?	Rotiți inelul de focalizare pentru a ajusta focalizarea. Dacă focalizarea nu este corectă, apăsați pe butonul [Focus Help]. ☛ "Corectarea focalizării" p.45
Proiectorul este așezat la distanța corectă?	Proiectează în afara limitelor recomandate pentru distanța de proiecție? Definiți distanța în funcție de limitele recomandate. ☛ "Dimensiune ecran și distanța de proiecție" p.144

Verificare	Rezolvare
Valoarea de ajustare a distorsiunii trapezoidale este prea mare?	Micșorați unghiul de proiecție pentru a reduce corecția distorsiunilor trapezoidale. ☛ "Ajustarea poziției imaginii" p.45
S-a format condens pe lentile?	Dacă proiectorul este mutat brusc de la rece la cald sau dacă brusc se produce o modificare de temperatură, pe suprafața lentilelor se poate produce condens și din această cauză imaginile vor fi neclare. Montați proiectorul în încăpere cu circa o oră înainte de a fi utilizat. Dacă pe lentile se formează condens, opriți proiectorul și așteptați ca fenomenul să dispară.

În imagini apar interferențe sau distorsiuni

Verificare	Rezolvare
Formatul semnalului de imagine este setat corect? (Numai atunci când se proiectează imagini de la o sursă video)	Modificați setarea în funcție de semnalul pentru echipamentul conectat. ☛ Semnal - Semnal video p.94
Cablurile sunt conectate corect?	Verificați dacă toate cablurile necesare pentru proiecție sunt bine conectate. ☛ "Conectarea echipamentului" p.25
Folosiți un cablu prelungitor?	Dacă folosiți un prelungitor, interferențele electrice pot influența semnalul. Utilizați cablurile livrate împreună cu proiectorul pentru a verifica dacă problemele sunt produse de cablurile pe care le folosiți.
Este selectată rezoluția corectă? (Numai atunci când se proiectează imagini din calculator)	Setați calculatorul astfel încât semnalele de ieșire să fie compatibile cu proiectorul. ☛ "Ecrane acceptate" p.147 ☛ Documentația calculatorului
Sunt setările Sincro și Urmărire ajustate corect? (Numai atunci când se proiectează imagini din calculator)	Apăsați pe butonul [Auto] de pe telecomandă sau pe butonul [↩] de pe panoul de control pentru ca reglarea să fie efectuată în mod automat. Dacă imaginile nu se ajustează corect nici după executarea ajustării automate, puteți efectua ajustări din meniul Configurare. ☛ Semnal - Urmărire, Sincro. p.94
Este funcția Rezoluție setată la orice altă opțiune decât Auto ? (Numai la proiecția pe un ecran divizat)	Este posibil ca imaginea să fie restrânsă dacă valoarea opțiunii Rezoluție din meniul Configurare nu coincide cu rezoluția imaginii proiectate. Dacă imaginea este restrânsă, setați opțiunea Rezoluție la Auto . ☛ Semnal - Rezoluție p.94
Este selectată opțiunea Transfer fereastră stratificată ? (Numai când se proiectează utilizând USB Display)	Faceți clic pe Toate programele - EPSON Projector - Epson USB Display - Setări Epson USB Display Vx.xx și apoi goliți caseta de selectare Transfer fereastră stratificată .


Cursorul de mouse tremură (numai când se proiectează în mod USB Display)

Verificare	Rezolvare
Este opțiunea Deplasați cu atenție cursorul mouse-ului . selectată?	Faceți clic pe Toate programele - EPSON Projector - Epson USB Display - Setări Epson USB Display Vx.xx și apoi selectați Deplasați cu atenție cursorul mouse-ului . (Aceasta nu este disponibilă pentru Windows 2000.) Pentru Windows Vista/7, aplicația Windows Aero este dezactivată când este selectată această opțiune.


Imaginea este trunchiată (mare) sau mică, formatul nu este potrivit sau imaginea a fost inversată

Verificare	Rezolvare
Se proiectează o imagine de calculator tip ecran lat? (Numai atunci când se proiectează imagini din calculator)	Modificați setarea în funcție de semnalul pentru echipamentul conectat. ☛ Semnal - Rezoluție p.94
Imaginea este încă mărită folosind funcția E-Zoom?	Apăsați butonul [Esc] de pe telecomandă pentru a anula E-Zoom. ☛ "Mărirea unei porțiuni din imagine (E-Zoom)" p.60
Este poziția imaginii ajustată corect?	(Numai când se proiectează intrarea semnalelor RGB analogice de la portul Computer) Apăsați pe butonul [Auto] de pe telecomandă sau pe butonul [↩] de pe panoul de control pentru a regla poziția. Puteți regla și poziția din meniul Configurare. ☛ Semnal - Poziție p.94
Calculatorul este setat pentru afișarea pe două monitoare? (Numai atunci când se proiectează imagini din calculator)	Dacă se activează afișajul dual în fereastra Proprietăți afișare din Panou de control de pe calculator, se proiectează numai aproximativ jumătate din imaginea de pe ecranul calculatorului. pentru a afișa toată imaginea, dezactivați afișarea duală. ☛ Documentația driverului video al calculatorului
Este selectată rezoluția corectă? (Numai atunci când se proiectează imagini din calculator)	Setați calculatorul astfel încât semnalele de ieșire să fie compatibile cu proiectorul. ☛ "Ecrane acceptate" p.147 ☛ Documentația calculatorului
Este modul de proiecție corect?	În funcție de modul de instalare a proiectorului, setați modul de proiecție la unul din următoarele: Față, Față/Plafon, Spate sau Spate/Plafon . ☛ Extins - Proiecție p.97 ☛ "Metode de Instalare" p.22

Culorile din imagine nu sunt corecte

Verificare	Rezolvare
Setările pentru parametrii semnalului de intrare corespund semnalelor aparatului conectat?	Modificați următoarea setare în funcție de semnalul pentru echipamentul conectat. <ul style="list-style-type: none"> • Când imaginea provine de la un dispozitiv conectat la portul Computer ☛ Semnal - Semnal intrare p.94 • Când imaginea provine de la un dispozitiv conectat la portul Video ☛ Semnal - Semnal video p.94
Strălucirea imaginii a fost reglată corect?	Ajustați setarea Strălucire din meniul Configurare. ☛ Imagine - Strălucire p.93
Cablurile sunt conectate corect?	Verificați dacă toate cablurile necesare pentru proiecție sunt bine conectate. Verificați să nu fie deconectat niciun cablu și să nu existe contacte defectuoase în cabluri. ☛ "Conectarea echipamentului" p.25
Parametrul <u>Contrast</u>  este reglat corect?	Ajustați setarea Contrast din meniul Configurare. ☛ Imagine - Contrast p.93
Este ajustarea culorilor setată corect?	Ajustați setarea Gamma , RGB sau RGBCMY din meniul Configurare. ☛ Imagine - Avansat p.93 ☛ "Ajustarea imaginii" p.46
Saturația culorii și tenta sunt reglate corect? (Numai atunci când se proiectează imagini de la o sursă video)	Ajustați setările Saturare culoare și Tentă din meniul Configurare. ☛ Imagine - Saturare culoare, Tentă p.93

Imaginile sunt închise

Verificare	Rezolvare
Strălucirea imaginii este reglată corect?	Ajustați setările Strălucire și Consum energie din meniul Configurare. ☛ Imagine - Strălucire p.93 ☛ Setări - Consum energie p.96
Parametrul <u>Contrast</u>  este reglat corect?	Ajustați setarea Contrast din meniul Configurare. ☛ Imagine - Contrast p.93
Trebuie înlocuită lampa?	Termenul de înlocuire a lămpii se apropie, imaginile sunt mai închise și calitatea culorilor scade. Când acest lucru se întâmplă, înlocuiți lampa cu una nouă. ☛ "Înlocuirea lămpii" p.135

Probleme la pornirea proiecției

Proiectorul nu pornește

Verificare	Rezolvare
Ați apăsător butonul [⏻]?	Apăsător butonul [⏻] pentru a porni aparatul.
Indicatoarele sunt dezactivate?	Cablul de alimentare nu este conectat corect sau aparatul nu este alimentat. Deconectați și apoi reconectați cablul de alimentare. ☛ "De la instalare la proiecție" p.33 Verificați dacă priza și sursa de curent funcționează corect.
Indicatoarele se activează și se dezactivează când cablul de alimentare este atins?	Probabil că în cablul de alimentare este un contact defectuos sau cablul este defect. Reintroduceți cablul de alimentare. Dacă problema nu s-a rezolvat, încetați utilizarea proiecteurului, deconectați cablul de alimentare de la priza electrică și contactați distribuitorul local sau cea mai apropiată adresă furnizată în Lista persoanelor de contact pentru proiecteurul Epson. ☛ Lista persoanelor de contact pentru proiecteurul Epson
Este funcția Blocare funcționare setată la Blocare totală ?	Apăsător butonul [⏻] de pe telecomandă. Dacă nu doriți să utilizați funcția Blocare funcționare , modificați setarea la Oprit . ☛ Setări - Blocare funcționare p.96
Ați selectat setarea corectă pentru receptorul telecomenzii?	Selectați Receptor dist. din meniul Configurare. ☛ Setări - Receptor dist. p.96

Alte probleme

Sunetul nu se aude sau este slab

Verificare	Rezolvare
Verificați atașarea fermă a cablului audio/video la proiector și la sursa audio.	Deconectați cablul de la portul Audio și apoi reconectați-l.
Volumul proiecteurului este setat la minimum?	Reglați volumul astfel încât sunetul să poată fi auzit. ☛ Setări - Volum p.96 ☛ "Ajustarea volumului" p.46

Verificare	Rezolvare
Volumul calculatorului sau al sursei de imagine este setat la minimum?	Reglați volumul astfel încât sunetul să poată fi auzit.
Este A/V Mute activ?	Apăsați pe butonul [A/V Mute] de pe telecomandă pentru a anula A/V Mute. ☛ "Ascunderea temporară a imaginii și a sunetului (A/V Mute)" p.58
Specificația cablului audio este "fără rezistență"?	Dacă utilizați un cablu cumpărat din comerț, verificați dacă acesta este etichetat "fără rezistență".
Este conectat cu un cablu HDMI?	Dacă la conectarea folosind un cablu HDMI nu este redat semnalul audio, setați echipamentul conectat la ieșirea PCM.
Este selectată opțiunea Redare semnal audio de la proiector? (Numai când se proiectează utilizând USB Display)	Faceți clic pe Toate programele - EPSON Projector - Epson USB Display - Setări Epson USB Display Vx.xx și apoi selectați Redare semnal audio de la proiector .

Telecomanda nu funcționează

Verificare	Rezolvare
Zona de emisie a telecomenzii este orientată către receptorul aflat pe proiector, când este acționată telecomanda?	Îndreptați telecomanda către receptor. ☛ "Distanța de funcționare a telecomenzii" p.20
Telecomanda se află prea departe de proiector?	Distanța de funcționare a telecomenzii este de aproximativ 6 m. ☛ "Distanța de funcționare a telecomenzii" p.20
Soarele sau lumina puternică de la lămpile fluorescente strălucește spre receptor?	Amplasați proiectorul în poziție ridicată unde lumina puternică nu strălucește pe receptorul pentru telecomandă. Sau setați receptorul la distanță la Oprit din Receptor dist. în meniul Configurare. ☛ Setări - Receptor dist. p.96
Ați selectat setarea corectă pentru Receptor dist. ?	Selectați Receptor dist. din meniul Configurare. ☛ Setări - Receptor dist. p.96
Bateriile sunt consumate sau bateriile au fost corect montate?	Verificați dacă bateriile au fost introduse corect sau înlocuiți bateriile cu unele noi dacă este nevoie. ☛ "Înlocuirea bateriilor telecomenzii" p.19
Când ajustați diferența de culoare utilizând funcția de ajustare a culorilor multi-ecran, ați specificat ID-ul de proiector corect pentru proiectorul pe care doriți să îl operați?	În timp ce mențineți apăsat butonul [ID], apăsați pe butonul numeric care corespunde ID-ului proiectorului pe care doriți să îl utilizați. ☛ "Setarea unui ID și utilizarea telecomenzii" p.62

Doresc să schimb limba pentru mesaje și meniuri

Verificare	Rezolvare
Schimbați setarea pentru Limbă.	Ajustați setarea Limbă din meniul Configurare. ☛ Extins - Limbă p.97


Setarea de autentificare a LAN fără fir eșuează

Verificare	Rezolvare
Ora este reglată corect?	Dacă LAN fără fir este setat corect dar setarea de autentificare eșuează, este posibil ca ora să nu fie setată corect. Verificați dacă acestea sunt configurate corect. ☛ Extins - Setările pentru oră/agendă p.97

În cazul apariției unei probleme la proiector, sistemul nu trimite o notificare prin e-mail în acest sens.

Verificare	Rezolvare
Este funcția Mod standby setată la Comunicare act. ?	Pentru a utiliza funcția Notificare poștă când proiectorul este în standby, setați Comunicare act. în Mod standby din meniul Configurare. ☛ Extins - Mod standby p.97
S-a produs o anomalie fatală și proiectorul s-a oprit brusc?	Când proiectorul se oprește brusc, e-mailul nu poate fi trimis. Dacă starea anormală se menține, contactați distribuitorul local sau cea mai apropiată adresă furnizată în Lista persoanelor de contact pentru proiectorul Epson. ☛ Lista persoanelor de contact pentru proiectorul Epson
Proiectorul este conectat la sursa de curent?	Verificați dacă priza și sursa de curent funcționează corect.
Este funcția Notificare poștă setată corect în meniul Configurare?	Se trimite un e-mail de notificare a erorilor în conformitate cu setările Poștă din meniul Configurare. Verificați dacă acestea sunt configurate corect. ☛ "Meniul Setare administrator" p.107

Se afișează mesajul "Bateria de alimentare a ceasului este descărcată."

Verificare	Rezolvare
Sursa de alimentare internă care salvează setările ceasului este pe terminate.	Contactați distribuitorul local sau cea mai apropiată adresă furnizată în Lista persoanelor de contact pentru proiectorul Epson.  Lista persoanelor de contact pentru proiectorul Epson

În prezentarea de diapozitive numele fișierelor de imagine nu se afișează corect.

Verificare	Rezolvare
Numele de fișier este prea lung?	Numele de fișier poate avea o lungime de până la opt caractere. Pentru numele de fișiere mai lungi, mijlocul numelui este omis pentru a scurta numele la opt caractere.
În numele de fișier există caractere de 2 biți?	În numele de fișiere se pot utiliza numai caractere și simboluri alfanumerice. Toate celelalte caractere se înlocuiesc cu semnul întrebării (?).

Imposibil de modificat setările utilizând un browser Web

Verificare	Rezolvare
Sunt corecte ID-ul de utilizator și parola?	Introduceți „EPSONWEB” ca ID utilizator. Acesta nu se poate modifica. Introduceți ID-ul de utilizator chiar dacă setarea de parolă este dezactivată. Ca parolă, introduceți caracterele setate pentru Parolă control web. Parola implicită este „admin”.

Verificați numerele și apoi aplicați următoarele contramăsuri. Dacă nu puteți rezolva problema, contactați administratorul rețelei sau contactați distribuitorul local sau cea mai apropiată adresă furnizată în Lista persoanelor de contact pentru proiectorul Epson.

☛ [Lista persoanelor de contact pentru proiectorul Epson](#)

Event ID	Cauză	Rezolvare
0432 0435	Pornirea software-ului EasyMP Network Projection nu a reușit.	Reporniți proiectorul.
0434 0481 0482 0485	Comunicarea în rețea nu este stabilă.	Verificați starea comunicării în rețea și reconectați după ce așteptați o perioadă.
0433	Imposibil de redat imagini transferate.	Reporniți software-ul EasyMP Network Projection.
0484	Comunicarea s-a deconectat de la calculator.	
04FE	Software-ul EasyMP Network Projection s-a încheiat în mod neașteptat.	Verificați starea comunicațiilor prin rețea. Reporniți proiectorul.
04FF	S-a produs o eroare de sistem la proiector.	Reporniți proiectorul.
0891	Imposibil de găsit un punct de acces cu același SSID.	Setați calculatorul, punctul de acces și proiectorul la același număr de identificare SSID.
0892	Tipul de autentificare WPA/WPA2 nu se potrivește.	Verificați ca setările de securitate pentru rețeaua LAN fără fir să fie corecte. ☛ "Meniul Securitate " p.104
0893	Tipul de criptare WEP/TKIP/AES nu se potrivește.	
0894	Comunicarea s-a deconectat deoarece proiectorul s-a conectat la un punct de acces neautorizat.	Contactați administratorul rețelei pentru mai multe informații.
0898	Nu s-a reușit obținerea protocolului DHCP.	Verificați serverul DHCP, pentru a vedea dacă funcționează corect, precum și cablul LAN, pentru a vedea dacă este corect conectat. Dacă nu utilizați protocolul DHCP, dezactivați setarea DHCP. ☛ "Meniul Rețea" p.99
0899	Alte erori de comunicare	Dacă repornirea proiectorului sau a software-ului EasyMP Network Projection nu rezolvă problema, contactați distribuitorul local sau cea mai apropiată adresă furnizată în Lista persoanelor de contact pentru proiectorul Epson. ☛ Lista persoanelor de contact pentru proiectorul Epson
089A	Tipul de autentificare EAP nu este aceeași.	Verificați ca setările de securitate pentru rețeaua LAN fără fir să fie corecte. Verificați, de asemenea, dacă este instalat corect certificatul. ☛ "Meniul Securitate " p.104
089B	Autentificarea serverului EAP a eșuat.	

Event ID	Cauză	Rezolvare
089C	Autentificarea clientului EAP a eșuat.	
089D	Schimbul de chei a eșuat.	



Întreținerea

În acest capitol sunt prezentate informații despre metodele de întreținere necesare pentru a oferi cel mai bun nivel de performanță a proiectorului în timp.

Proiectorul trebuie curățat dacă se murdărește sau când imaginile proiectate încep să se deterioreze.



Atenție

Opriți proiectorul înainte de curățare. În caz contrar, acesta poate provoca un șoc electric.

Curățarea suprafeței proiectorului

Curățarea suprafeței proiectorului se face prin ștergerea cu o cârpă moale.

Dacă proiectorul este foarte murdar, înmuiați cârpa într-o soluție slabă de detergent neutru și apoi storceți bine cârpa înainte de a o folosi pentru a șterge suprafața proiectorului.

Atenție

Nu folosiți substanțe volatile precum ceara, alcoolul sau diluantul pentru a curăța suprafața proiectorului. Calitatea carcasei se poate modifica sau se poate decolora.

Curățarea lentilelor

Folosiți o lavetă specială pentru curățarea sticlei pentru a șterge ușor lentilele.



Avertisment

Nu utilizați substanțe pulverizate care conțin gaz inflamabil pentru îndepărtarea prafului și a scamelor de pe obiectiv. Proiectorul ar putea lua foc din cauza temperaturii interne ridicate a lămpii.

Atenție

Nu ștergeți lentilele cu materiale aspre sau care pot produce șocuri lentilelor, căci acestea se pot strica foarte repede.

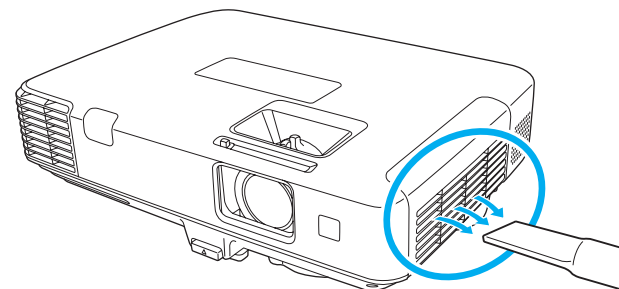
Curățarea filtrului de aer

Curățați filtrul de aer și gura de ventilare când acest mesaj este afișat.

"Proiectorul este supraîncălzit. Asigurați-vă că nimic nu blochează priza de aer și curățați sau înlocuiți filtrul de aer."

Atenție

- Acumularea de praf pe filtrul de aer poate duce la creșterea temperaturii interne a proiectorului și, ca urmare, vor apărea probleme de funcționare a aparatului, iar durata de viață a motorului optic se poate reduce. Curățați filtrul de aer imediat ce acest mesaj este afișat.
- Nu clătiți filtrul de aer în apă. Nu folosiți detergenți sau solvenți.





- Dacă mesajul este frecvent afișat, chiar și după curățare, trebuie să înlocuiți filtrul de aer. Înlocuiți filtrul de aer cu unul nou.
☛ "Înlocuirea filtrului de aer" [p.139](#)
- Este recomandat să curățați aceste piese cel puțin o dată la trei luni. Curățați-le mai des dacă folosiți proiectorul într-un mediu cu mult praf.

În această secțiune se explică modul de înlocuire a lămpii și a filtrului de aer.

Înlocuirea lămpii

Perioada de înlocuire a lămpii

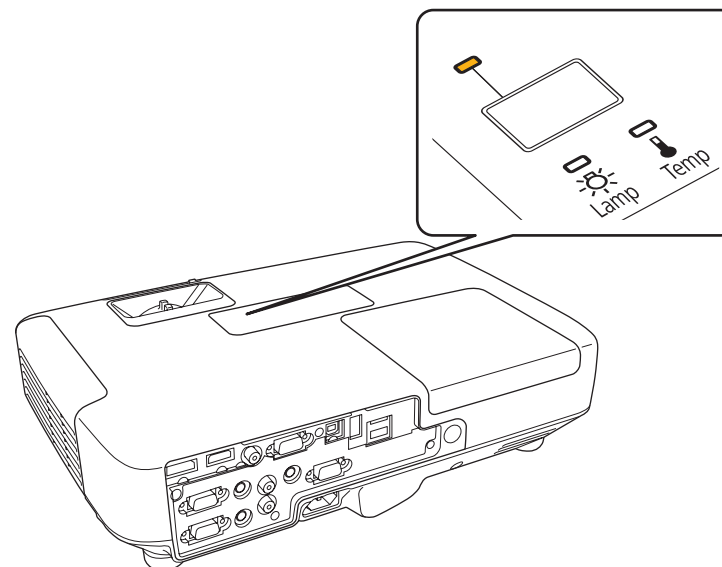
Lampa trebuie înlocuită când:

- Se va afișa următorul mesaj.
"Trebuie să înlocuiți lampa. Pentru cumpărare, vă rugăm să contactați distribuitorul proiectorului Epson sau să vizitați www.epson.com."



Mesajul se afișează timp de 30 de secunde.

- Indicatorul lămpii are culoarea oranj și luminează intermitent.



- Imaginea proiectată devine mai întunecată sau începe să se deterioreze.

Atenție

- Mesajul de înlocuire a lămpii este setat să apară după trecerea unei anumite perioade de timp, pentru a păstra strălucirea inițială și calitatea imaginilor proiectate.

Pentru EB-1965/EB-1964/EB-1955/EB-1954/EB-1945W

Când utilizați **Consum energie** în mod continuu la opțiunea **Normal**: Circa 2.400 ore

Când utilizați **Consum energie** în mod continuu la opțiunea **ECO**: Circa 3.900 ore

Pentru EB-1935

Când utilizați **Consum energie** în mod continuu la opțiunea **Normal**: Circa 3.400 de ore

Când utilizați **Consum energie** în mod continuu la opțiunea **ECO**: Circa 4.900 ore

☛ **Setări - Consum energie** p.96

- Dacă veți continua să folosiți lampa și după ce perioada de înlocuire a fost depășită, crește posibilitatea ca aceasta să explodeze. Când pe ecran apare mesajul de înlocuire a lămpii, înlocuiți lampa cu una nouă imediat ce acest lucru este posibil, chiar dacă lampa funcționează încă.
- Nu opriți și porniți imediat repetat proiectorul. Pornirea și oprirea repetată a proiectorului poate scurta durata de viață a lămpii.
- În funcție de caracteristicile lămpii și de modul în care aceasta a fost utilizată, lampa își poate schimba culoarea (se închide) sau se poate defecta înainte ca mesajul de avertizare să apară pe ecran. Trebuie să aveți întotdeauna la îndemână o lampă de rezervă în caz de urgențe.

Cum se înlocuiește lampa

Lampa poate fi înlocuită, chiar dacă proiectorul este suspendat pe tavan.



Avertisment

- Când înlocuiți lampa deoarece aceasta nu mai luminează, este posibil ca lampa să fie spartă. Dacă înlocuiți lampa unui proiector montat pe tavan, trebuie să presupuneți întotdeauna că lampa este crăpată și trebuie să stați în lateral față de capacul lămpii, nu sub acesta. Scoateți ușor capacul lămpii. Fiți precaut când scoateți capacul lămpii, deoarece pot cădea cioburi de sticlă și acestea pot provoca un accident. Dacă vă pătrund cioburi de sticlă în ochi sau gură, contactați imediat medicul local.
- Nu dezamblați și nu modificați niciodată lampa. Dacă instalați și utilizați o lampă modificată sau reasamblată, aceasta poate constitui pericol de incendiu, de electrocutare sau de accident.



Atenție

Așteptați până când lampa se răcește suficient înainte de a scoate capacul lămpii. Dacă lampa este fierbinte, vă puteți arde sau vă puteți răni. Pentru ca lampa să se răcească suficient trebuie să așteptați circa o oră după ce aparatul a fost oprit.

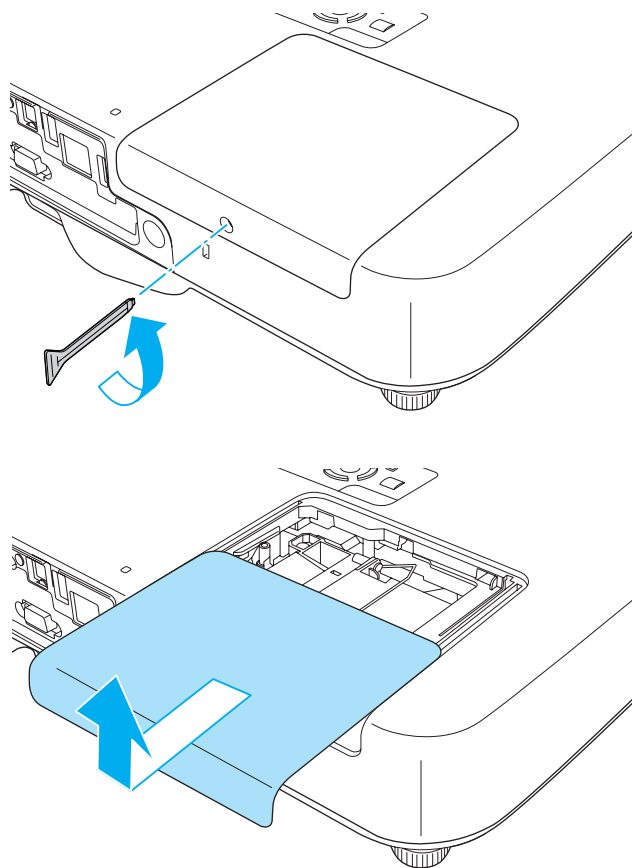
1

După ce ați oprit proiectorul și alarma de confirmare a sunat de două ori, deconectați cablul de alimentare.

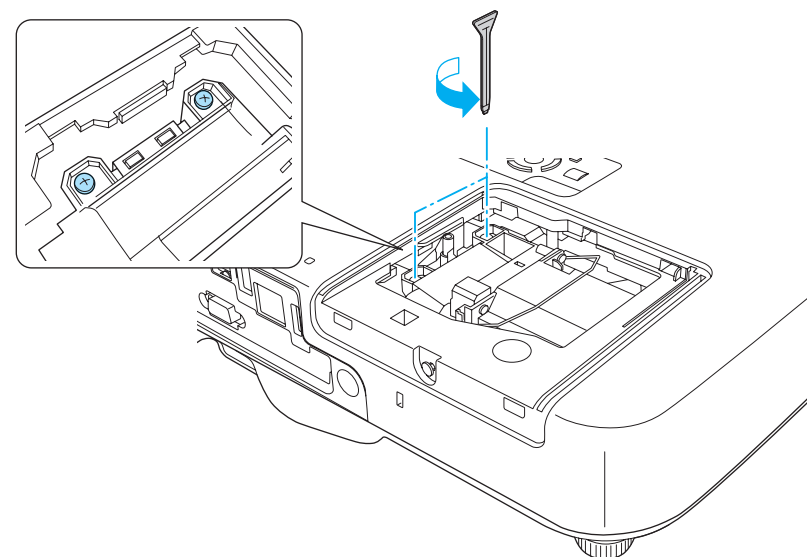
2


Așteptați până când lampa s-a răcit destul de bine și apoi scoateți capacul lămpii de pe partea superioară a proiectorului.

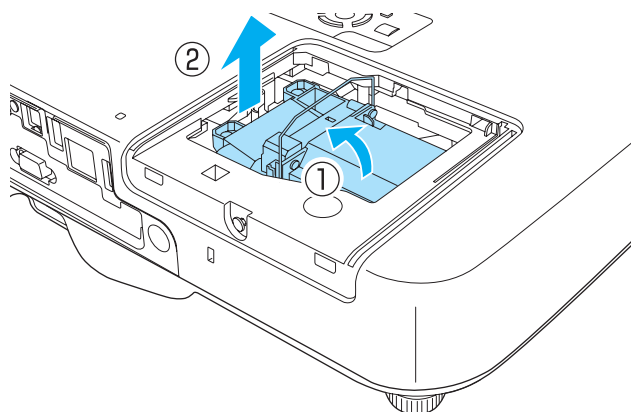
Slăbiți șurubul de fixare a capacului lămpii cu șurubelnița furnizată împreună cu unitatea de lampă nouă sau cu o șurubelniță cu cap în cruce. Apoi împingeți capacul lămpii înainte și ridicați-l pentru a-l scoate.



3 Deșurubați cele două șuruburi de fixare a lămpii.

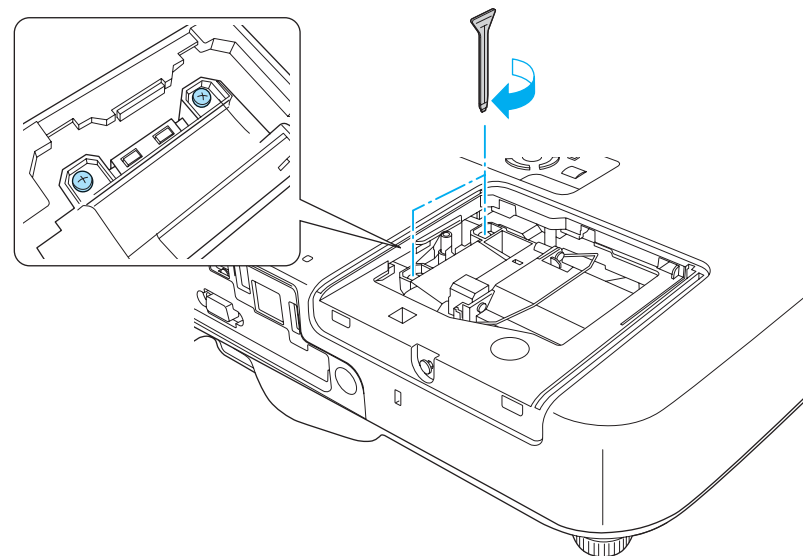
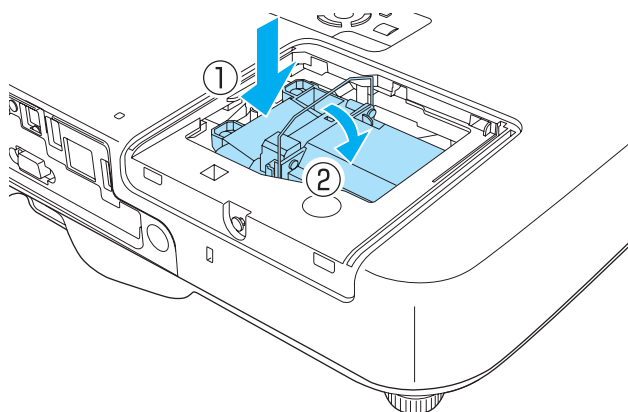


4 Scoateți lampa veche trăgând de mâner.
Dacă lampa este spartă, înlocuiți lampa cu una nouă sau contactați reprezentantul local pentru informații suplimentare.
 [Lista persoanelor de contact pentru proiectorul Epson](#)

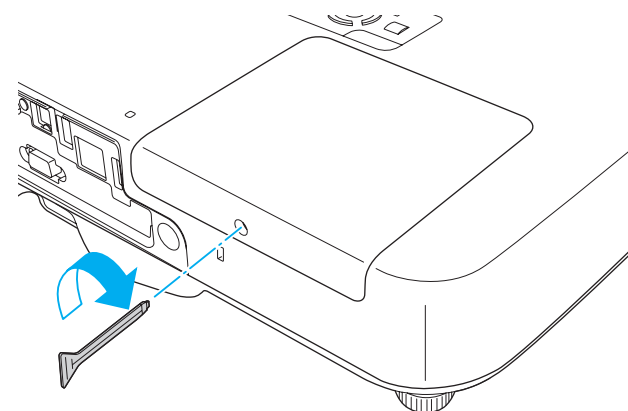


5 Montați noua lampă.

Introduceți o lampă nouă de-a lungul căii de ghidare, în direcția corectă astfel încât să intre în spațiul respectiv, împingeți ferm și, după ce ați introdus complet lampă, strângeți cele două șuruburi.



6 Așezați capacul de la compartimentul lămpii.



Atenție

- Verificați dacă ați montat bine lampa. În cazul în care se scoate capacul lămpii, lampa se oprește automat ca o măsură de siguranță. Dacă lampa sau capacul lămpii nu se montează corect, lampa nu se aprinde.
- Acest produs include o componentă a lămpii care conține mercur (Hg). Vă rugăm să verificați care sunt regulile de aruncare sau reciclare. Nu o aruncați la gunoi alături de deșeurile menajere.

Resetarea duratei lămpii

Proiectorul înregistrează numărul de ore de funcționare a lămpii și prin intermediul mesajului și a indicatorului vă informează când trebuie să înlocuiți lampa. După ce ați înlocuit lampa, asigurați-vă că resetați opțiunea **Durată lampă** din meniul Configurare.

☞ "Meniul Reset" [p.113](#)



Resetați opțiunea **Durată lampă** numai după înlocuirea lămpii. În caz contrar, perioada de înlocuire a lămpii nu este indicată corect.

Înlocuirea filtrului de aer

Perioada de înlocuire a filtrului de aer

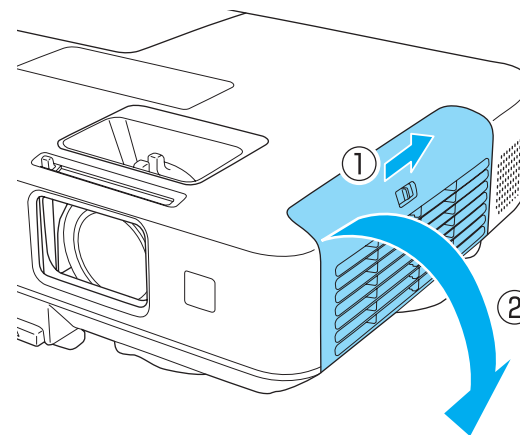
Dacă mesajul este afișat frecvent, chiar dacă filtrul de aer a fost curățat, înlocuiți filtrul de aer.

Cum se înlocuiește filtrul de aer

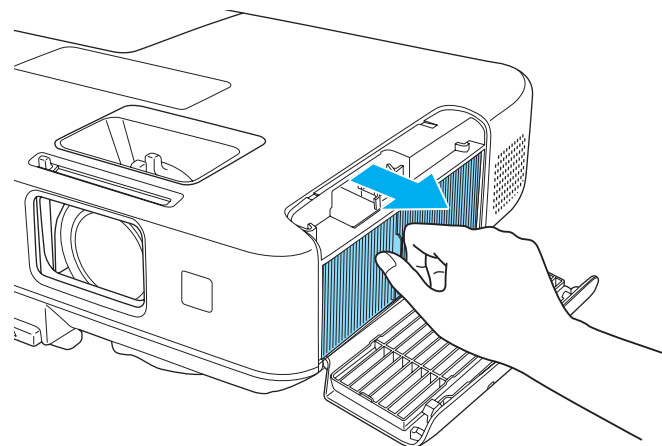
Filtrul de aer poate fi înlocuit chiar dacă proiectorul este suspendat pe tavan.

1 După ce ați oprit proiectorul și alarma de confirmare a sunat de două ori, deconectați cablul de alimentare.

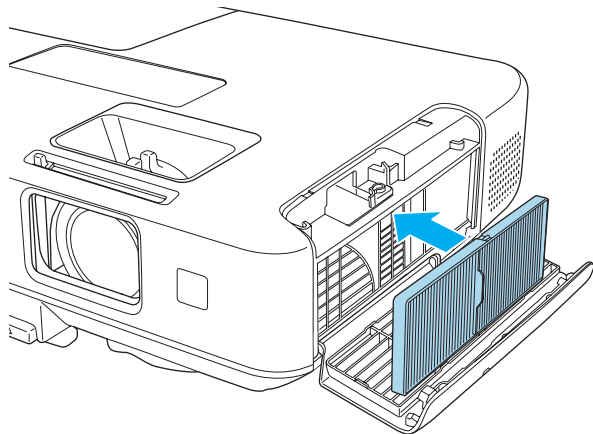
2 Deschideți capacul filtrului de aer.
Glisați mânerul de operare a capacului filtrului de aer și deschideți capacul filtrului de aer.



3 Scoateți filtrul de aer.
Prindeți filtrul de aer de urechea din centru și trageți-l afară.



- 4** Instalați filtrul de aer nou.
Apăsați până când auziți declicul de fixare.



- 5** Închideți capacul filtrului de aer.



Aruncați filtrele de aer folosite respectând regulamentele locale.
Materialului secțiunii de cadru: Polipropilenă
Materialului secțiunii de filtru: Polipropilenă



Apendice

Sunt disponibile următoarele accesorii și consumabile opționale. Cumpărați aceste produse în funcție de necesități. Următoarea listă cu accesorii și consumabile opționale este valabilă începând cu februarie 2012. Detaliile referitoare la subiect pot fi modificate fără notificare prealabilă și disponibilitatea acestora poate diferi în funcție de țara în care se face cumpărarea.

Accesorii opționale

Unitate interactivă ELPIU01

A se utiliza când operați ecranul calculatorului pe suprafața de proiecție.

Cameră pentru documente ELPDC06/ELPDC11

Se utilizează pentru proiecția imaginilor, cum ar fi cărți, documente OHP sau diapozitive.

Geantă de voiaj ELPKS65

Utilizați această geantă pentru a transporta proiectorul.

50" ecran portabil ELPSC32

Un ecran compact care poate fi ușor transportat. (Format de imagine 4:3)

60" ecran portabil ELPSC27

80" ecran portabil ELPSC28

Ecran de 100" ELPSC29

Ecrane portabile cu derulare. (format imagine 4:3)

70" ecran portabil ELPSC23

80" ecran portabil ELPSC24

90" ecran portabil ELPSC25

Ecrane portabile cu derulare. (format imagine 16:10)

53" ecran portabil ELPSC30

64" ecran portabil ELPSC31

Ecrane magnetice portabile. (format imagine 4:3)

80" ecran portabil ELPSC26

Acesta este un ecran multi-aspect.

Cablu pentru calculator ELPKC02

(1,8 m - pentru mini D-Sub15-pin/mini D-Sub 15pin)

Acesta este același cu cablul pentru calculator primit la achiziționarea proiectorului.

Cablu pentru calculator ELPKC09

(3 m - pentru mini D-Sub15-pin/mini D-Sub 15pin)

Cablu pentru calculator ELPKC10

(20 m - pentru mini D-Sub15-pin/mini D-Sub 15pin)

Utilizați unul din aceste cabluri lungi dacă cel pe care l-ați primit la achiziționarea proiectorului este prea scurt.

Cablu ELPKC22 pentru portul D

(Mini D-Sub de 15 pini/3 m pentru portul D)

Se utilizează la conectarea portului D la o sursă de imagine.

Cablu pentru video compus ELPKC19

(3 m - pentru mini D-Sub 15-pin/RCA mufă tată×3)

Se utilizează la conectarea la sursa de semnal component video.

Unitate LAN fără fir ELPAP07

Se utilizează pentru conectarea fără fir a unui proiector la un calculator pentru efectuarea proiecțiilor.

Quick Wireless Connection USB Key ELPAP09

Se utilizează dacă doriți să stabiliți rapid o conexiune unul-la-unul între proiector și un calculator cu sistem Windows instalat.

Țeavă de fixare pe tavan (450 mm)* ELPFP13

Țeavă de fixare pe tavan (700 mm)* ELPFP14

Se utilizează la instalarea proiectorului pe un tavan înalt.

Suport suspendare pe tavan* ELPMB23

Se utilizează la instalarea proiectorului pe un tavan.

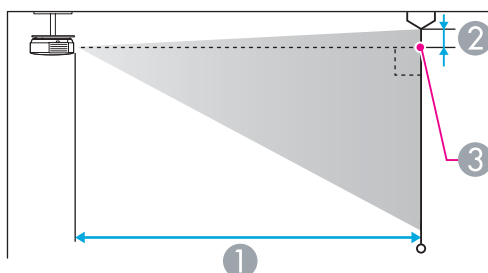
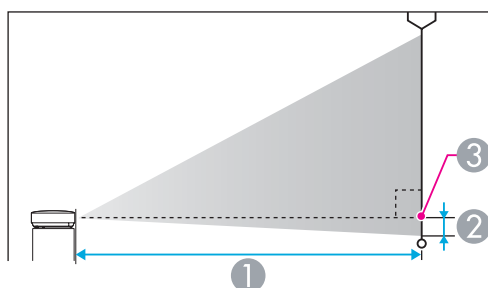
* Este necesară experiență specială pentru a suspenda proiectorul pe tavan. Contactați distribuitorul local sau cea mai apropiată adresă furnizată în Lista persoanelor de contact pentru proiectorul Epson.

☛ [Lista persoanelor de contact pentru proiectorul Epson](#)

Consumabile

Lampă ELPLP74 (numai pentru EB-1935)
Lampă ELPLP75
Se folosește pentru a înlocui lămpile uzate.
Filtru de aer ELPAF41
Se folosește pentru a înlocui filtrele de aer uzate.

Distanță de proiecție (pentru EB-1965/EB-1964/EB-1955/EB-1954/EB-1935)



- ① Distanță proiecție
- ② Distanța de la centrul lentilei la baza ecranului
(sau partea superioară a ecranului, în cazul suspendării pe tavan)
- ③ Centrul lentilei

Unități: cm

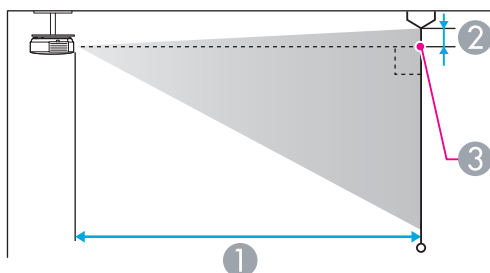
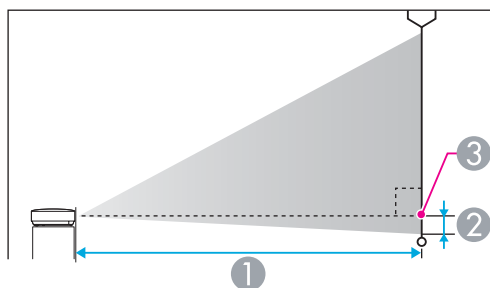
Dimensiunea ecranului 4:3		①	②
		Minim (Lat) - Maxim (Tele)	
30"	61x46	83 - 136	-5
40"	81x61	111 - 182	-6

Dimensiunea ecranului 4:3		①	②
		Minim (Lat) - Maxim (Tele)	
50"	100x76	140 - 229	-8
60"	120x91	169 - 275	-10
80"	160x120	226 - 368	-13
100"	200x150	283 - 460	-16
150"	300x230	426 - 692	-24
200"	410x300	568 - 923	-32
250"	500x380	711 - 1155	-40
300"	610x457	854 - 1386	-48

Unități: cm

Dimensiunea ecranului 16:9		①	②
		Minim (Lat) - Maxim (Tele)	
30"	66x37	91 - 149	+1
40"	89x50	122 - 199	+1
50"	110x62	153 - 249	+2
60"	130x75	184 - 300	+2
80"	180x100	246 - 401	+3
100"	220x120	308 - 502	+3
150"	330x190	464 - 754	+5
200"	440x250	619 - 1006	+7
250"	550x310	775 - 1258	+9
275"	609x343	853 - 1384	+10

Distanță de proiecție (pentru EB-1945W)



- ① Distanță proiecție
- ② Distanța de la centrul lentilei la baza ecranului
(sau partea superioară a ecranului, în cazul suspendării pe tavan)
- ③ Centrul lentilei

Unități: cm

Dimensiunea ecranului 4:3		①	②
		Minim (Lat) - Maxim (Tele)	
30"	61x46	100 - 164	-1
40"	81x61	134 - 219	-2
50"	100x76	169 - 275	-2

Dimensiunea ecranului 4:3		①	②
		Minim (Lat) - Maxim (Tele)	
60"	120x91	203 - 331	-2
80"	160x120	271 - 442	-3
100"	200x150	340 - 553	-4
120"	244x183	408 - 664	-5
150"	300x230	511 - 831	-6
200"	410x300	682 - 1108	-8
250"	500x380	854 - 1386	-10

Unități: cm

Dimensiunea ecranului 16:9		①	②
		Minim (Lat) - Maxim (Tele)	
30"	66x37	91 - 149	+1
40"	89x50	122 - 199	+1
50"	110x62	153 - 249	+2
60"	130x75	184 - 300	+2
80"	180x100	246 - 401	+3
100"	220x120	308 - 502	+3
150"	330x190	464 - 754	+5
200"	440x250	619 - 1006	+7
250"	550x310	775 - 1258	+9
275"	609x343	853 - 1384	+10

Unități: cm

Dimensiunea ecranului 16:10		①	②
		Minim (Lat) - Maxim (Tele)	
30"	64x40	88 - 144	-1

Dimensiunea ecranului 16:10		①	②
		Minim (Lat) - Maxim (Tele)	
40"	86x54	118 - 193	-1
50"	110x67	149 - 243	-2
60"	130x81	179 - 292	-2
80"	170x110	239 - 390	-3
100"	220x130	300 - 488	-3
150"	320x200	451 - 733	-5
200"	430x270	603 - 979	-7
250"	540x340	754 - 1224	-8
280"	605x377	845 - 1371	-9

Rezoluții Acceptate

Semnale de la calculator (RGB analogic)

Semnal	Rată de refresh (Hz)	Rezoluție (puncte)
VGA	60/72/75/85	640x480
SVGA	56/60/72/75/85	800x600
XGA	60/70/75/85	1024x768
WXGA	60	1280x768
	60	1366x768
	60/75/85	1280x800
WXGA+	60/75/85	1440x900
WXGA++	60	1.600x900
SXGA	70/75/85	1152x864
	60/75/85	1280x1024
	60/75/85	1280x960
SXGA+	60/75	1400x1050
WSXGA+*1, 2	60	1680x1050
UXGA	60	1600x1200
MAC13"	67	640x480
MAC16"	75	832x624
MAC19"	75	1024x768
	59	1024x768

Semnal	Rată de refresh (Hz)	Rezoluție (puncte)
MAC21"	75	1152x870

*1 numai pentru EB-1945W

*2 Compatibile numai când setarea **Lat** se selectează pentru **Rezoluție** din meniul Configurare.

Chiar dacă semnalele altele decât cele menționate mai sus sunt recepționate, sunt puține șanse ca imaginea să poată fi proiectată. Totuși, s-ar putea ca nu toate funcțiile să fie suportate.

Video pe componente

Semnal	Rată de refresh (Hz)	Rezoluție (puncte)
SDTV (480i)	60	720x480
SDTV (576i)	50	720x576
SDTV (480p)	60	720x480
SDTV (576p)	50	720x576
HDTV (720p)	50/60	1280x720
HDTV (1080i)	50/60	1920x1080

Video compozit

Semnal	Rată de refresh (Hz)	Rezoluție (puncte)
TV (NTSC)	60	720x480
TV (SECAM)	50	720x576
TV (PAL)	50/60	720x576

Semnal de intrare de la porturile HDMI și DisplayPort

Semnal	Rată de refresh (Hz)	Rezoluție (puncte)
VGA	60	640x480
SVGA	60	800x600
XGA	60	1024x768
WXGA	60	1280x800
SXGA	60	1280x960
	60	1280x1024
SXGA+	60	1400x1050
UXGA	60	1600x1200
SDTV (480i*/480p)	60	720x480
SDTV (576i*/576p)	50	720x576
HDTV (720p)	50/60	1280x720
HDTV (1080i)	50/60	1920x1080
HDTV (1080p)	24*/30*/50/60	1920x1080

* Numai intrare HDMI

Specificații Generale ale Proiectorului

Denumirea produsului		EB-1965	EB-1964	EB-1955	EB-1954	EB-1945W	EB-1935
Dimensiuni		377 (W) x 108 (H) x 271 (D) mm					
Dimensiune panou LCD		0,63"				0,59" lat	0,63"
Metodă de afișare		Polisilicon TFT cu matrice activă					
Rezoluție		786.432 pixeli XGA (1024 (L) x 768 (Î) puncte) x 3				1.024.000 pixeli XGA (1280 (L) x 800 (Î) puncte) x 3	786.432 pixeli XGA (1024 (L) x 768 (Î) puncte) x 3
Reglare focalizare		Manual					
Reglare zoom		1-1,6					
Lampă		Lampă UHE, 245 W Model nr.: ELPLP75					Lampă UHE de 215 W Model nr.: ELPLP74
Ieșire audio max.		10 W					
Boxă		1					
Sursă de alimentare		100 - 240 V c.a.±10%, 50/60 Hz 3,6 - 1,6 A					100 - 240 V c.a.±10%, 50/60 Hz 3,1 - 1,4 A
Pute-re con-su-mată	circa 100 până la 120 V	În stare de funcționare: 353 W Consumul în stare de veghe (Comunicare act.): 3,4 W Consumul în stare de veghe (Comunicare dez.): 0,36 W					În stare de funcționare: 311 W Consumul în stare de veghe (Comunicare act.): 3,4 W Consumul în stare de veghe (Comunicare dez.): 0,36 W

	circa 220 până la 240 V	În stare de funcționare: 337 W Consumul în stare de veghe (Comunicare act.): 3,8 W Consumul în stare de veghe (Comunicare dez.): 0,44 W	În stare de funcționare: 298 W Consumul în stare de veghe (Comunicare act.): 3,8 W Consumul în stare de veghe (Comunicare dez.): 0,44 W
Altitudinea de funcționare	Altitudine de la 0 la 2.286 m		
Temperatura de funcționare	5 - +35°C (fără condensare)		
Temperatura de depozitare	-10 - +60°C (fără condensare)		
Greutate	Aprox. 3,8 kg		

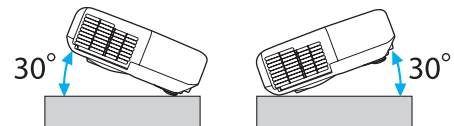
Conectori	Port Computer1	1	Mini D-Sub cu 15 pini (mamă)
	Port Computer2	1	Mini D-Sub cu 15 pini (mamă)
	DisplayPort*1	1	DisplayPort
	Portul Video	1	RCA pin jack
	Port Audio1	1	Mufă mini stereo (Φ 3,5)
	Port Audio2	1	Mufă mini stereo (Φ 3,5)
	Port Audio-L/R	1	Mufă RCA cu pini x 2 (S, D)
	Portul Audio Out	1	Mufă mini stereo (Φ 3,5)
	Portul Monitor Out	1	Mini D-Sub cu 15 pini (mamă)
	Portul HDMI	1	HDMI (Audio este suportat numai de PCM)
	Port USB(TypeA) *2	2	Conector USB (Tip A)
	Port USB(TypeB)	1	Conector USB (Tip B)
	Portul LAN	1	RJ-45

	Portul RS-232C	1	Mini D-Sub 9-pini (tată)
--	-----------------------	----------	--------------------------

*1 numai pentru EB-1965/EB-1955/EB-1945W/EB-1935

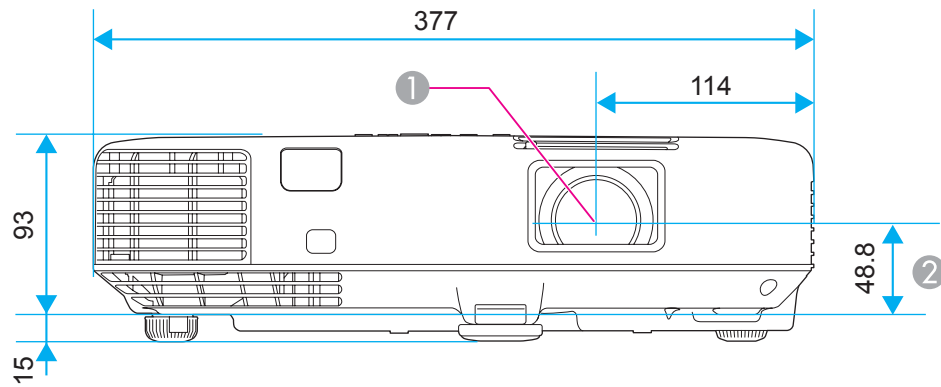
*2 Compatibil USB 2.0. Totuși, porturile USB nu sunt garantate să funcționeze pentru toate dispozitivele cu suport USB.

Unghi de înclinare

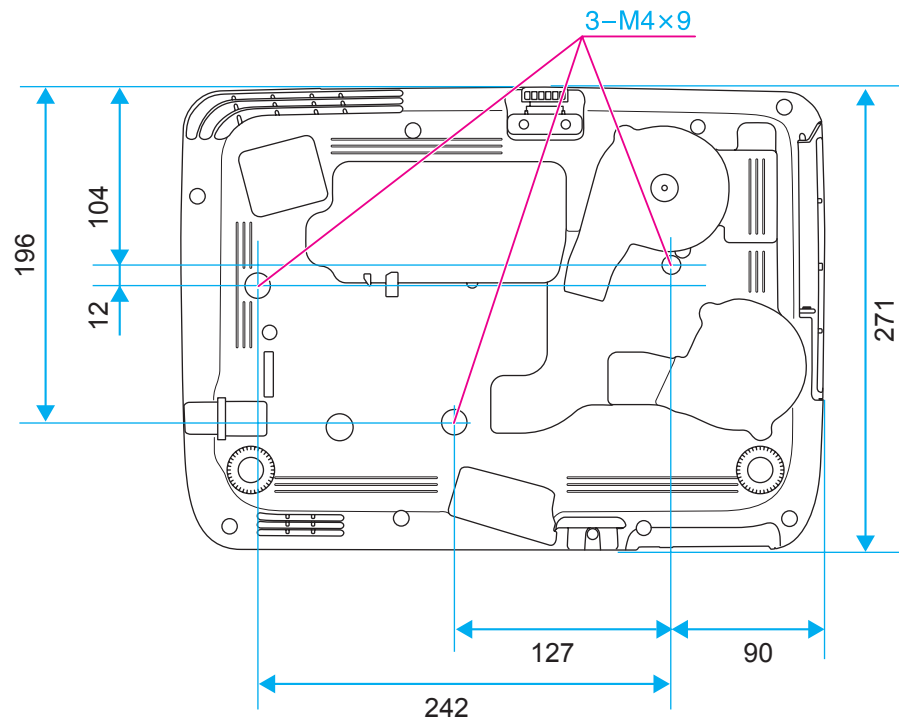


Dacă utilizați un proiector înclinat la un unghi mai mare de 30 °, acesta se poate deteriora și se pot produce accidente.

Unități: mm





- ① Centrul lentilei
- ② Distanța de la centrul lentilelor la punctul de fixare a consolei de suspendare



Această secțiune explică pe scurt termenii dificili care nu sunt explicați în textul acestui ghid. Pentru detalii, consultați alte publicații disponibile pe piață.

Adresă Gateway	Acesta este un server (router) pentru comunicarea din cadrul unei rețele (subrețea) divizate în funcție de <u>masca subrețea</u> ➤.
Adresă IP	Un număr de identificare a unui calculator conectat la o rețea.
AMX Device Discovery	AMX Device Discovery este o tehnologie dezvoltată de AMX pentru a ușura funcționarea sistemelor de control AMX în cazul echipamentelor țintă. Epson a implementat această tehnologie de protocol și a furnizat o setare de activare a funcției acestui protocol (Pornit). Pentru mai multe detalii, consultați site-ul Web AMX. URL http://www.amx.com/
Contrast	Strălucirea relativă a zonelor deschise și închise dintr-o imagine poate fi mărită sau micșorată pentru a face ca textul sau grafica să fie mai clare sau mai neclare. Ajustarea acestei proprietăți a unei imagini se numește ajustarea contrastului.
DHCP	O abreviere a protocolului Dynamic Host Configuration Protocol, acest protocol atribuie în mod automat o <u>adresă IP</u> ➤ echipamentului conectat la o rețea.
DICOM	Acronim pentru Digital Imaging and Communications in Medicine. Standard internațional care definește standardele de imagine și un protocol de comunicații pentru imagini medicale.
Format imagine	Este raportul dintre lungimea și înălțimea unei imagini. Ecranele cu un raport orizontal:vertical de 16:9, cum ar fi ecrane HDTV, sunt denumite ecrane late. Ecranele SDTV și cele generale de calculator au un format de imagine de 4:3.
HDCP	HDCP este o abreviere pentru High-bandwidth Digital Content Protection. Acest parametru este utilizat pentru a preveni copierea ilegală, precum și pentru a proteja dreptul de copyright prin codificarea semnalelor trimise prin porturile DVI și HDMI. Deoarece porturile HDMI și DisplayPort de pe proiector acceptă tehnologia HDCP, acesta poate proiecta imagini digitale protejate de tehnologia HDCP. Cu toate acestea, este posibil ca proiectorul să nu poată proiecta imaginile protejate cu versiunea actualizată sau revizuită a tehnologiei de codificare HDCP.
HDTV	O prescurtare pentru High-Definition Television care se referă la sistemele de înaltă definiție care îndeplinesc următoarele condiții. <ul style="list-style-type: none"> • Rezoluție verticală de 720p sau 1080i sau mai mare (p = <u>Progresiv</u> ➤, i = <u>Întreșere</u> ➤) • Ecran cu un <u>format imagine</u> ➤ de 16:9
Întreșere	Transmite informații necesare pentru a crea un ecran trimițând fiecare al doilea rând, începând din partea superioară a imaginii spre partea inferioară. Imaginile sunt mai predispuse la tremur deoarece un cadru se afișează la fiecare al doilea rând.
Mască subrețea	Aceasta este o valoare numerică pentru definirea numărului de biți utilizați pentru adresa de rețea, în cadrul unei rețele divizate (subrețea), din adresa IP.
Mod Ad hoc	Metodă de conectare la o rețea locală fără fir, care comunică cu clienți LAN fără fir fără a utiliza un punct de acces.
Mod Infrastructură	Metodă de conectare la o rețea locală fără fir, prin care dispozitivele comunică prin intermediul punctelor de acces.
Progresiv	Proiectează informații pentru a crea un ecran o dată, afișând imaginea pentru un cadru. Chiar dacă numărul de linii de scanare este același, nivelul de tremur al imaginilor scade, deoarece volumul de informații s-a dublat în comparație cu un sistem de întreșere.

Rată refresh	Elementul de emisie a luminii unui ecran își menține aceeași luminozitate și culoare un timp foarte scurt. Din această cauză, imaginea trebuie scanată de mai multe ori pe secundă pentru a reîmprospăta elementul de emisie al luminii. Numărul de reîmprospătări pe secundă este numit frecvență de reîmprospătare și este exprimat în Hertz (Hz).
SDTV	O abreviere pentru Standard Definition Television care se referă la sistemele de televiziune standard, care nu îndeplinesc condițiile pentru televiziunea de înaltă definiție <u>HDTV</u>  .
Sincro.	Semnalele de ieșire de la calculator au o anumită frecvență. Dacă frecvența proiecteurului nu este adaptată la aceasta, imaginile rezultate nu vor fi de bună calitate. Procesul de adaptare a fazelor acestor semnale (poziția relativă a valorilor maxime și minime în semnal) se numește sincronizare. Dacă semnalele nu sunt sincronizate, apar scintilații, neclarități și interferențe orizontale.
SNMP	O abreviere pentru Simple Network Management Protocol, care este protocolul de monitorizare și de control al dispozitivelor, cum ar fi rutere și computere conectate la o rețea TCP/IP.
sRGB	Este un standard internațional pentru intervalele de culoare care a fost formulat astfel încât culorile reproduse de echipamentele video să poată fi ușor prelucrate de sistemul de operare al unui calculator (SO) și prin internet. Dacă sursa conectată dispune de un mod sRGB, setați atât proiectorul, cât și sursa de semnal conectată la modul sRGB.
SVGA	Un standard de dimensiune a ecranului cu o rezoluție de 800 (pe orizontală) x 600 (pe verticală) de puncte.
SXGA	Un standard de dimensiune a ecranului cu o rezoluție de 1.280 (pe orizontală) x 1.024 (pe verticală) de puncte.
Trap IP Adresă	Aceasta este <u>adresa IP</u>  pentru calculatorul de destinație utilizat pentru notificarea erorilor prin SNMP.
Urmărire	Semnalele de ieșire de la calculator au o anumită frecvență. Dacă frecvența proiecteurului nu este adaptată la aceasta, imaginile rezultate nu vor fi de bună calitate. Procesul de adaptare a frecvenței acestor semnale (numărul de valori maxime din semnal) se numește aliniere. Dacă urmărirea nu se face corect în semnal apar dungi verticale late.
VGA	Un standard de dimensiune a ecranului cu o rezoluție de 640 (pe orizontală) x 480 (pe verticală) de puncte.
Video compozit	O metodă care combină semnalul video într-o componentă de luminanță și o componentă de culoare pentru transmisie printr-un singur cablu.
Video pe componente	O metodă care separă semnalul video într-o componentă de luminanță (Y) și o luminanță în minus de albastru (Cb sau Pb) și o luminanță în minus de roșu (Cr sau Pr).
WPS (Wi-Fi Protected Setup)	Wi-Fi Protected Setup a fost conceput de Wi-Fi Alliance ca o metodă simplă de configurare și securizare a unei rețele locale fără fir.
XGA	Un standard de dimensiune a ecranului cu o rezoluție de 1.024 (pe orizontală) x 768 (pe verticală) de puncte.

Toate drepturile rezervate. Nicio parte a acestei publicații nu poate fi reprodusă, salvată într-un sistem de stocare sau transmisă sub nicio formă și prin niciun mijloc, electronic, mecanic, prin fotocopiere, înregistrare sau în alt mod, fără acordul scris prealabil al Seiko Epson Corporation. Nu ne asumăm nicio răspundere pentru drepturile de autor care provin din utilizarea informațiilor din acest document. De asemenea, nu ne asumăm răspunderea pentru daunele rezultate din utilizarea informațiilor din acest document.

Nici Seiko Epson Corporation, nici filialele acesteia nu sunt responsabile față de cumpărătorul acestui produs sau față de terți pentru daunele, pierderile, costurile sau cheltuielile suportate de cumpărător sau de terți în cazul unui accident, a folosirii necorespunzătoare sau abuzive a acestui produs sau în cazul unor modificări, reparații sau schimbări neautorizate aduse produsului sau (cu excepția SUA) în cazul nerespectării cu strictețe a instrucțiunilor de funcționare și întreținere oferite de Seiko Epson Corporation.

Seiko Epson Corporation nu este responsabilă pentru daunele sau problemele produse datorită folosirii altor componente opționale sau a altor consumabile decât cele indicate de Seiko Epson Corporation ca fiind produse originale Epson sau produse aprobate de Epson.

Conținutul acestui ghid poate fi modificat sau actualizat fără notificare prealabilă.

Ilustrațiile din acest ghid pot diferi față de proiector.

Restricție de utilizare

Când acest produs este utilizat pentru aplicații care necesită un grad ridicat de fiabilitate/siguranță, precum: a) dispozitive de transport pentru aviație, căi ferate, marină, auto; b) dispozitive de prevenire a dezastrelor; c) diferite dispozitive de siguranță etc. sau d) dispozitive funcționale/de precizie, produsul se va utiliza numai după luarea în considerare, la proiectare, a unor măsuri de prevenire și redundanțe, pentru menținerea siguranței și a unei fiabilități complete a sistemului. Deoarece acest produs nu a fost conceput pentru utilizarea în aplicații care necesită fiabilitate/siguranță extremă, precum echipamente aerospațiale, echipamente principale de comunicații, echipamente de control al energiei nucleare sau echipamente medicale pentru asistență medicală directă etc., vă rugăm să efectuați o estimare personală a caracterului adecvat al acestui produs, după o evaluare completă.

Referitor la notații

Sistem de operare Microsoft® Windows® 2000

Sistem de operare Microsoft® Windows® XP

Sistem de operare Microsoft® Windows Vista®

Sistem de operare Microsoft® Windows® 7

În acest ghid, sistemele de operare menționate mai sus sunt denumite "Windows 98", "Windows Me", "Windows 2000", "Windows XP", "Windows Vista" și "Windows 7". În plus, termenul comun Windows poate fi utilizat pentru a face referiri la Windows 98, Windows Me, Windows 2000, Windows XP, Windows Vista și Windows 7, iar mai multe versiuni de Windows pot fi menționate drept, de exemplu, Windows 98/Me/2000/XP/Vista, omițându-se notația "Windows".

SO Mac X 10.3.x

SO Mac X 10.4.x

SO Mac X 10.5.x

SO Mac X 10.6.x

SO Mac X 10.7.x

În acest ghid, sistemele de operare de mai sus sunt denumite „Mac OS X 10.3.x”, „Mac OS X 10.4.x”, „Mac OS X 10.5.x”, „Mac OS X 10.6.x” și „Mac OS X 10.7.x”. În plus, termenul comun „Mac OS X” este utilizat pentru a face referiri la toate aceste sisteme de operare.

Mărci comerciale și drepturi de autor

IBM, DOS/V și XGA sunt mărci comerciale sau mărci comerciale înregistrate ale International Business Machines Corporation.

Mac și Mac OS sunt mărci comerciale ale Apple Inc.

App Store este o marcă de servicii a Apple Inc.

Microsoft, Windows, Windows Vista, PowerPoint și sigla Windows sunt mărci comerciale sau mărci comerciale înregistrate ale Microsoft Corporation în Statele Unite și/sau în alte țări.

Sigla certificată DisplayPort și pictogramele DisplayPort sunt mărci comerciale înregistrate ale Video Electronics Standards Association (VESA).

Cuvântul DisplayPort este o marcă comercială înregistrată a VESA în diverse țări de pe glob.

HDMI și High-Definition Multimedia Interface sunt mărci comerciale sau mărci comerciale înregistrate ale HDMI Licensing LLC. **HDMI**[™]
HIGH DEFINITION MULTIMEDIA INTERFACE

Marca PJLink este o marcă în curs de înregistrare sau deja înregistrată în Japonia, Statele Unite ale Americii și în alte țări și zone.

Foxit PDF SDK Drept de autor ©2011, Foxit Software Company
www.foxitsoftware.com, Toate drepturile rezervate.

De asemenea, alte nume de produse utilizate în acest document sunt folosite numai pentru exemplificare și pot fi mărci comerciale ale proprietarilor lor. Epson nu revendică niciun drept asupra acestor mărci.

©SEIKO EPSON CORPORATION 2012. All rights reserved.

A

A/V Mut	58
Accesorii opționale	142
Adresă e-mail de notificare 1/2/3	109
Adresă Gateway	103, 107
Adresă IP	107
Ajustarea culorilor	94
Alim. rețea fără fir	102
AMX Device Discovery	108
Aspect	50, 95

B

Blocare completă	69
Blocare funcționare	69, 96
Bonjour	108
Browser Web	75
Buton utilizator	97

C

Cameră pentru documente	142
Capacul lămpii	13
Căutare punct de acces	103
Căutare sursă	34
Certificat CA	110
Certificat client	110
Certificat semnătură proprie	110
Certificat server Web	110
Certificate	78
Citirea e-mailurilor	80
Claritate	94
Conectare la un proiector în rețea	72
Config. automată	94

Config. Split Screen	55
Configurare proiector	75
Configurare rețea	100
Consum energie	97
Consumabile	143
Contrast	93
Control Web	76
Corecție trapez	96
Crestron RoomView	83, 108
Crucea	60
Cum se înlocuiește filtrul de aer	139
Cum se înlocuiește lampa	136
Curățarea	133
Curățarea filtrului de aer și a gurii de ventilație	133
Curățarea suprafeței proiectorului	133
Cursor	59
Cuvânt cheie proiector	101

D

Denumirea și funcțiile componentelor	12
DHCP	106
Diafragmă automată	94
Diafragmei automate	49
DICOM SIM	49
Difuzare mesaj	75
Dimensiune ecran	56, 144
Dinamic	48
DisplayPort	13
Distanță	144
Durată lampă	112

E

EasyMP Monitor	75
Ecran	22, 98
Ecran de retroproiecție	22
Ecran pornire	98
Ecrane	147
Ecrane acceptate	147
ESC/VP21	81
E-Zoom	60

F

Față	22, 98
Formă pointer	97
Foto	48
Freeze	58
Funcția Ajutor	115
Funcția de mouse fără fir	61
Funcționare	98
Fundal ecran	98

G

Gateway prioritar	108
Gură de evacuare a aerului	12

H

HTTP securizat	108
----------------------	-----

I

ID Proiector	63, 98
Indicatoare	116
Indicator alimentare	116
indicator lampă	116

indicator temperatură	116
Indicatorul mouse-ului	61
Inel de focalizare	12
Inel de zoom	12
Info Sincro	112
Informații rețea	99
Interval video HDMI	95
Intrare audio	98

I

Înlocuirea bateriilor	19
-----------------------------	----

L

Limbă	99
Logo utilizator	65

M

Maneta de reglare a piciorului	12
Mască subrețea	107
Meniul Certificat de management	110
Meniul Extins	97
Meniul Imagine	93
Meniul Informații	111
Meniul LAN prin cablu	106
Meniul Notificare poștă	108
Meniul principal	101
Meniul Reset	113
Meniul Rețea	99
Meniul Rețea locală fără fir	101
Meniul Securitate	104
Meniul Semnal	94
Meniul Setare administrator	107
Meniul Setări	96

Meniul SNMP	111
meniului Configurare	90
Mesaje	98
Message Broadcasting	108
Mod altitudine mare	98
Mod culoare	48, 93
Mod inactivare	98
Mod standby	98
Mufă de alimentare	14
Multi-ecran	62, 99

N

Notificare poștă	79, 109
Număr port	109
Nume gazdă rețea	107
Nume proiector	101

P

Panou de control	16
Panou negru	49
Parolă administrator	107
Parolă control Web	108
Parolă monitor	108
Parolă PJLink	107
Perioada de înlocuire a filtrului de aer	139
Perioada de înlocuire a lămpii	135
Picioare din spate	15
Picior reglabil din față	12
PJLink	82
Plafon	22, 98
Pornire directă	98
Port Computer	13, 14

Port HDMI	14
Port USB (Tip A)	14
Port USB(TypeB)	14
Port video	14
Poziție	95
Prezentare	48
Program	86
Progresiv	95
Proiecție	98
Protecție la pornire	67
Protej.logo utilizator	67
Protejat de parolă	67
Protejat prin parolă	68
Puncte de fixare a suportului pe tavan	15

Q

Quick Corner	96
--------------------	----

R

Rată refresh	112
Receptor la distanță	12, 14
Reducere zgomot	95
Reset toate	113
Resetarea duratei de funcționare a lămpii	113, 139
Rezoluție	112
Rezolvarea problemelor	116
RoomView	84

S

Saturare culoare	93
Schimbare ecrane	56
Semnal intrare	95, 112

Semnal video	95, 112
Senzor	12
Server SMTP	109
Setare eveniment notificare	109
Sincro.	95
SNMP	80
Source Search	16
Spate	98
Specificații	149
Sporturi	49
sRGB	49
Strălucire	93
Supraîncălzirea	117
Sursă	55, 112

Ș

Șablon	97
--------------	----

T

Tablă albă	49
Tastatură virtuală	100
Teatru	48
Telecomandă	17
Telecomandă Web	76
Temp. Abs. Culoare	94
Temperatura de depozitare	150
Temperatura de funcționare	150
Tentă	93
Timp acop. lentilă	98
Trap IP Adresă 1/2	111
Trapez automat H/V	96

U

Urmărire	94
----------------	----

V

Volum	97
Volume Button	16

W

WPA/WPA2-EAP	105
WPA/WPA2-PSK	105