

# **Používateľská príručka**

## **Multimedia Projector**

**EB-1965**

**EB-1964**

**EB-1955**

**EB-1954**



**EB-1945W**

**EB-1935**





# Symbyly a označenia použité v tejto príručke

## • Bezpečnostné symbyly

V dokumentácii a v projektore sú použité grafické symbyly, ktoré zobrazujú, ako sa má projektor bezpečne používať. Porozumejte týmto upozorňujúcim symbolom a rešpektujte ich, aby ste zabránili zraneniu osôb alebo škode na majetku.

 <b>Výstraha</b>	Tento symbol označuje informáciu, ktorá by v prípade jej ignorovania mohla viesť k zraneniu alebo až úmrtiu osôb z dôvodu nesprávnej manipulácie.
 <b>Upozornenie</b>	Tento symbol označuje informáciu, ktorá by v prípade jej ignorovania mohla viesť k zraneniu alebo fyzickému poškodeniu z dôvodu nesprávnej manipulácie.

## • Označenie všeobecných informácií

<b>Pozor</b>	Označuje postupy, ktoré môžu viesť ku škode alebo poraneniu, ak nebude používateľ dostatočne opatrný.
	Označuje doplnkové informácie, ktoré by mohli byť zaujímavé v súvislosti s danou témou.
	Označuje stránku obsahujúcu podrobné informácie týkajúce sa danej témy.
	Označuje, že popis podčiarknutých slov alebo slov uvedených pred týmto symbolom sa nachádza v glosári. Pozrite kapitolu „Glosár“ v časti „Dodatky“.  "Glosár" <a href="#">str.155</a>
[Názov]	Označuje názov tlačidiel na diaľkovom ovládaní alebo na ovládacom paneli. Príklad: tlačidlo [Esc]
<b>Názov ponuky</b>	Označuje položky ponuky Konfigurácia. Príklad: Z ponuky <b>Obráz</b> vyberte položku <b>Jas</b> . <b>Obráz - Jas</b>

## Symbyly a označenia použité v tejto príručke .... 2

### Úvod

#### Funkcie Projektora ..... 8

Rýchla a jednoduchá inštalácia, premietanie a uskladnenie	8
Pripojenie pomocou kábla USB a premietanie (USB Display)	8
Sledovanie pohybu projektoru a automatická korekcia skreslenia obrazu	8
Pomoc pri zaostrovaní	8
Automatická úprava, aby sa obraz zmestil do rámu obrazovky (Screen Fit)	8
Užitočné funkcie pri premietaní obrázkov	9
Premieta dva obrazy súčasne (Split Screen)	9
Rozšírenie obsahu projekcie na širokej obrazovke (WXGA) (len EB-1945W)	9
Maximálne využitie diaľkového ovládania	9
Zväčšujte a premietajte vaše súbory s kamerou na dokumenty	9
Pripojte úložné zariadenie USB a premietajte súbory vo formáte PDF, filmy a obrazy (PC Free)	9
Vylepšené funkcie zabezpečenia	9
Optimálny farebný režim na premietanie lekárskeho obrázkov	10
Presná úprava farby	10
Registrácia plánu	10
Úplne využitie sieťového pripojenia	10
Premietanie štyroch obrazov súčasne pre dynamické konferencie	10
Pripojenie k sieti a premietanie obrázkov z obrazovky počítača	10
Premietanie obrazov z prenosných zariadení cez sieť	10
Premietanie pomocou funkcie „Pripojenie k sieťovému projektoru“	11
Jednoduché pripojenie k počítaču pomocou zariadenia Quick Wireless	11

#### Názvy častí a funkcií ..... 12

Predná a Vrchná Strana	12
Zadná Časť	13
Podstavec	15
Ovládací panel	16
Diaľkové ovládanie	17
Výmena batérií v diaľkovom ovládači	20
Prevádzkový rozsah diaľkového ovládania	21

## Príprava projektoru

#### Inštalácia projektoru ..... 23

Spôsoby Inštalácie	23
Spôsoby Inštalácie	24
Veľkosť obrazovky a približná vzdialenosť premietania	24

#### Výbava na pripojenie ..... 26

Pripojenie počítača	26
Pripojenie zdrojov obrazu	27
Pripojenie zariadení USB	29
Pripojenie externého zariadenia	30
Pripojenie kábla LAN	31
Inštalácia modulu bezdrôtovej LAN	32

## Základy používania

#### Premietanie obrázkov ..... 34

Od inštalácie k premietaniu	34
Automatické zistenie vstupného signálu a zmena premietaného obrazu (Vyhľadávanie zdroja)	35
Prepnutie na požadovaný obraz pomocou diaľkového ovládača	36
Premietanie pomocou programu USB Display	36
Systémové požiadavky	36
Pripájanie po prvý raz	37
Odinštalovanie	38

#### Úprava premietaných obrázkov ..... 40

Lichobežníková korekcia skreslenia	40
Automatická korekcia	40
Manuálna korekcia	40
Automatická úprava, aby sa obraz zmestil do rámu obrazovky - Screen Fit	43
Úprava veľkosti obrazu	45
Úprava polohy obrazu	46
Nastavenie horizontálneho náklonu	46
Nastavenie zaostrenia	46
Nastavenie hlasitosti	47

Úprava obrazu	47
Úprava odtieňa, saturácie a jas	47
Úprava Gamma	48
Výber kvality projekcie (výber možnosti Farebný režim)	49
Nastavenie Automat. šošovka	50
Zmena pomeru strán premietaného obrazu	50
Spôsoby zmeny	50
Zmena režimu pomeru strán	51

## Užitočné funkcie

### Funkcie premietania 54

Premietanie dvoch obrazov súčasne (Split Screen)	54
Vstupné zdroje na premietanie na rozdelenej obrazovke	54
Prevádzkové postupy	55
Obmedzenia počas premietania na rozdelenej obrazovke	57
Dočasné skrytie obrazu a stlmenie zvuku (Stlmiť A/V)	58
Zmrazenie obrazu (Freeze)	58
Funkcia ukazovateľa (Ukazovateľ)	59
Zväčšenie časti obrazu (E-Zoom)	60
Ovládanie ukazovateľa myši pomocou diaľkového ovládača (Bezdrôtová myš)	61
Korekcia rozdielu farby počas premietania z viacerých projektorov	62
Zhrnutie postupu korekcie	62
Nastavenie ID a používanie diaľkového ovládania	62
Korekcia	64
Uloženie užívateľského loga	65

### Funkcie Zabezpečenia 67

Spravovanie používateľov (Ochrana heslom)	67
Typy Ochrana heslom	67
Nastavenie funkcie Ochrana heslom	67
Zadanie položky Heslo	68
Obmedzenie používania (Uzamk. ovl. panela)	69
Zámok proti krádeži	71
Montáž káblového zámku	71

### Sieťové funkcie 72

Premietanie pomocou funkcie „Pripojiť k sieťovému projektoru“	72
Vytvorenie pripojenia WPS (Wi-Fi Protected Setup) pomocou prístupového bodu bezdrôtovej LAN	73
Metóda nastavenia pripojenia	73

### Monitorovanie a ovládanie 75

Informácie o programe EasyMP Monitor	75
Zmena nastavení pomocou webového prehľadávača (Ovládanie webu)	75
Nastavenie projektora	75
Zobrazenie obrazovky Ovládanie webu	76
Zobrazenie obrazovky Web Remote	76
Nastavenie certifikátov	77
Poznámky k zabezpečenému HTTP	78
Zoznam podporovaných certifikátov	79
Používanie funkcie Mailová notifikácia na oznamovanie problémov	79
Čítanie e-mailu s upozornením na chybu	80
Ovládanie s Použitím SNMP	80
Príkazy ESC/VP21	80
Zoznam príkazov	80
Schémy zapojenia káblov	81
Čo je PJLink	82
O systéme Crestron RoomView®	82
Obsluha projektora z počítača	83
Nastavenie plánu	86
Metódy nastavenia	87
Hodiny	87
Plán	88

## Ponuka Konfigurácia

### Používanie ponuky Konfigurácia 90

### Zoznam Funkcií 91

Tabuľka ponuky Konfigurácia	91
Ponuka Sieť	92
Ponuka Obraz	93

Ponuka Signál	94
Ponuka Nastavenia	96
Ponuka Rozšírené	98
Ponuka Sieť	99
Poznámky k používaniu ponuky Sieť	100
Operácie so softvérovou klávesnicou	101
Ponuka Základné	101
Ponuka Bezdr. LAN	102
Ponuka Bezpečnosť	104
Ponuka Pev. zap.LAN	107
Ponuka Nastavenia administrátora	108
Ponuka Vynulovať	112
Ponuka Informácia (iba displej)	112
Ponuka Vynulovať	113

## Riešenie Problémov

### Používanie Pomocníka 115

### Riešenie Problémov 117

Popis indikátorov	117
Keď indikátory neposkytujú pomoc	120
Problémy týkajúce sa obrazu	121
Žiadny obraz	121
Pohyblivý obraz sa nezobrazuje	122
Projekcia sa automaticky zastaví	122
Zobrazí sa správa Nepodporuje sa	122
Zobrazí sa správa Nie je signál	123
Obrazy sú skreslené, nezaostrené alebo deformované	123
Obraz je rušený alebo skreslený	124
Blikanie kurzora myši (len pri premietaní USB Display)	125
Obraz je orezaný (veľký) alebo malý, alebo je pomer strán nevhodný alebo je obraz prevrátený	125
Farby obrazu sú nesprávne	126
Obraz je tmavý	126
Problémy pri spustení projekcie	127
Projektor sa nezapne	127

Iné problémy	127
Nie je počuť žiadny zvuk alebo je príliš slabý	127
Nefunguje diaľkové ovládanie	128
Chcem zmeniť jazyk správ a ponúk	129
Nastavenie autentifikácie bezdrôtovej siete LAN zlyhalo	129
E-mail nedostávame ani v prípade problému s projektorom	129
Zobrazí sa správa Batéria hodín je takmer vybitá.	130
Názvy obrázkových súborov sa nezobrazujú správne v Prezentácii	130
Nastavenia a nedajú zmeniť pomocou internetového prehliadača	130

### Čo je Event ID 131

## Údržba

### Čistenie 134

Čistenie povrchu projektoru	134
Čistenie Objektívu	134
Čistenie vzduchového filtra	134

### Výmena Spotrebného Materiálu 136

Výmena lampy	136
Časový interval výmeny lampy	136
Ako sa vymieňa lampa	137
Nulovanie hodín lampy	140
Výmena vzduchového filtra	140
Interval výmeny vzduchového filtra	140
Spôsob výmeny vzduchového filtra	140

## Dodatky

### Voliteľné Príslušenstvo a Spotrebný Materiál 143

Voliteľné príslušenstvo	143
Spotrebný materiál	144

### Veľkosť plátna a projekčná vzdialenosť 145

Vzdialenosť premietania (pre EB-1965/EB-1964/EB-1955/EB-1954/EB-1935)	145
---	-----

Vzdialenosť premietania (pre EB-1945W) . . . . .	146
<b>Podporované rozlíšenia monitorov . . . . .</b>	<b>148</b>
Podporované rozlíšenia . . . . .	148
Počítačový signál (analogový RGB) . . . . .	148
Komponent video . . . . .	148
Kompozitné video . . . . .	148
Signál sa prijíma z portu HDMI a DisplayPort . . . . .	148
<b>Technické údaje . . . . .</b>	<b>150</b>
Všeobecné Parametre Projektora . . . . .	150
<b>Vzhľad . . . . .</b>	<b>154</b>
<b>Glosár . . . . .</b>	<b>155</b>
<b>Všeobecné Poznámky . . . . .</b>	<b>157</b>
Informácie o označeniach . . . . .	157
Ochranné známky a autorské práva . . . . .	158
<b>Register . . . . .</b>	<b>159</b>



# Úvod

V tejto kapitole sú vysvetlené funkcie a názvy častí projektora.

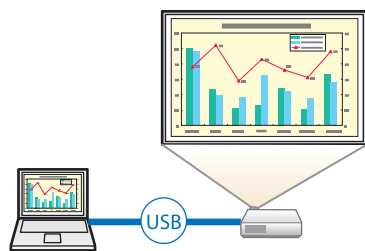
## Rýchla a jednoduchá inštalácia, premietanie a uskladnenie

- Projektor sa jednoducho zapína a vypína zapojením a odpojením.
- Môžete premietiť na veľké plátna z krátkej vzdialenosti.
- Výšku nastavíte jednoducho jednou páčkou.
- Pred uskladnením nie je potrebný čas na ochladenie.

## Pripojenie pomocou kábla USB a premietanie (USB Display)

Jednoduchým pripojením kábla USB môžete premietiť obraz z obrazovky počítača bez počítačového kábla.

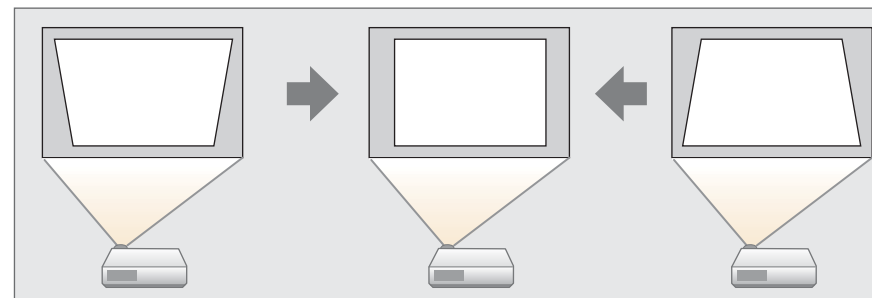
☛ "Premietanie pomocou programu USB Display" [str.36](#)



## Sledovanie pohybu projektora a automatická korekcia skreslenia obrazu

Projektor automaticky opravuje vertikálne a horizontálne lichobežníkové skreslenie, ku ktorému dochádza pri nastavovaní polohy a premiestňovaní projektora.

☛ "Automatická korekcia" [str.40](#)



## Pomoc pri zaostrovaní

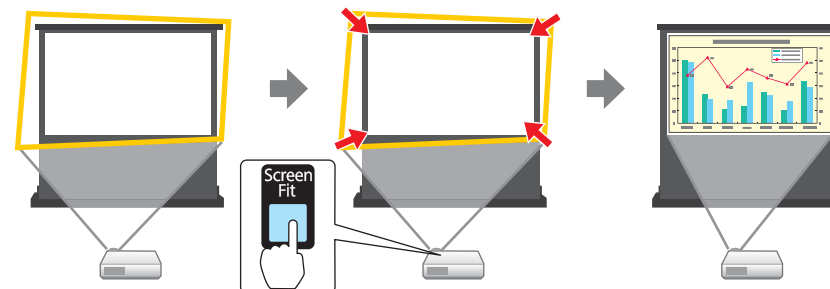
Tento projektor sa dodáva so zabudovanou funkciou, ktorá pomáha urobiť presné úpravy zaostrenia.

☛ "Nastavenie zaostrenia" [str.46](#)

## Automatická úprava, aby sa obraz zmestil do rámu obrazovky (Screen Fit)

Stlačením tlačidla [Screen Fit] môžete automaticky upraviť premietaný obraz tak, aby sa prispôbil rámu plátna korigovaním prípadného skreslenia obrazu.

☛ "Automatická úprava, aby sa obraz zmestil do rámu obrazovky - Screen Fit" [str.43](#)



## Užitočné funkcie pri premietaní obrázkov

### Premieta dva obrazy súčasne (Split Screen)

Táto funkcia rozdeľuje premietanú obrazovku na dve časti a premieta dva typy obrazu vedľa seba. Súbežným premietaním obrazov z dvoch zdrojov na jednej obrazovke môžete zvýšiť účinok svojho odkazu alebo ponuky počas videokonferencií alebo prezentácií.

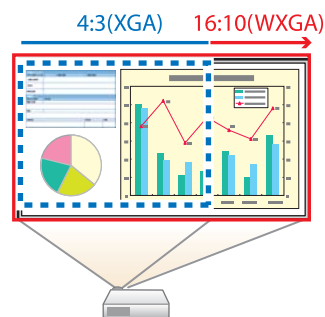
☛ "Premietanie dvoch obrazov súčasne (Split Screen)" [str.54](#)



### Rozšírenie obsahu projekcie na širokej obrazovke (WXGA) (len EB-1945W)

Pomocou počítača, ktorý má širokohlý displej LCD s pomerom strán 16:10 WXGA, je možné obraz premietat v rovnakom pomere. Môžete používať biele tabule a iné plátna s formátom na šírku.

☛ "Zmena pomeru strán premietaného obrazu" [str.50](#)



### Maximálne využitie diaľkového ovládania

Diaľkový ovládač môžete využiť na vykonanie rôznych operácií ako napríklad zväčšenie časti obrazu. Diaľkový ovládač môže slúžiť aj ako ukazovateľ počas prezentácií alebo ako počítačová myš.

☛ "Funkcia ukazovateľa (Ukazovateľ)" [str.59](#)

☛ "Zväčšenie časti obrazu (E-Zoom)" [str.60](#)

☛ "Ovládanie ukazovateľa myši pomocou diaľkového ovládača (Bezdrôtová myš)" [str.61](#)

### Zväčšujte a premietajte vaše súbory s kamerou na dokumenty

Môžete premietat papierové dokumenty a predmety pomocou voliteľnej kamery na dokumenty. Ohnisková vzdialenosť sa automaticky nastaví pomocou funkcie automatického zaostrenia. Je možné obrázky zväčšiť pomocou funkcie digitálneho zväčšenia.

☛ "Voliteľné príslušenstvo" [str.143](#)

### Pripojte úložné zariadenie USB a premietajte súbory vo formáte PDF, filmy a obrazy (PC Free)

K projektu môžete pripojiť úložné zariadenia USB alebo digitálne fotoaparáty a premietat uložené obrazy.

Podporuje širokú paletu formátov súborov, ako napríklad súbory PDF, filmové a obrazové súbory.

☛ [Návod na používanie programu PC Free](#)

### Vylepšené funkcie zabezpečenia

#### • Ochrana heslom kvôli obmedzeniu a spravovaniu používateľov

Nastavením hesla môžete určiť používateľov projektora.

☛ "Spravovanie používateľov (Ochrana heslom)" [str.67](#)

#### • Uzamknutie ovládacieho panela obmedzuje používanie tlačidiel ovládacieho panela

Toto môžete použiť, ak nechcete, aby ľudia menili nastavenia projektora bez dovolenia na rôznych udalostiach, v školách, a tak ďalej.

☛ "Obmedzenie používania (Uzamk. ovl. panela)" [str.69](#)

- **Prístroj je vybavený rôznymi pomôckami proti krádeži**  
Projektor je vybavený nasledujúcimi typmi zabezpečovacích prvkov proti krádeži.
  - Bezpečnostná zásuvka
  - Upevňovací bod bezpečnostného kábla
  - ☛ "Zámok proti krádeži" [str.71](#)

## Optimálny farebný režim na premietanie lekárskeho obrázku

Farebný režim s názvom DICOM SIM umožňuje premietanie lekárskeho obrázku, ako napríklad fotografie RTG-snímkov. Tento režim poskytuje kvalitu obrázku, ktorá sa približuje k norme DICOM.

(Projektor nie je zdravotnícka pomôcka a nie je možné ho používať na stanovenie lekárskej diagnózy.)

☛ "Výber kvality projekcie (výber možnosti Farebný režim)" [str.49](#)

## Presná úprava farby

Môžete upraviť absolútnu teplotu farieb obrazu a intenzitu každej RGB farby. Môžete upraviť odtieň, saturáciu a jas každého RGBCMY, aby ste získali farbu zodpovedajúcu vynikajúcemu detailu.

☛ "Úprava obrazu" [str.47](#)

## Registrácia plánu

Môžete načasovať, kedy sa má zapnúť alebo vypnúť projektor a kedy sa má prepnúť zdroj podľa udalostí v pláne. Registrované udalosti sa vykonávajú automaticky v stanovenom čase v stanovené dni alebo týždenne.

☛ "Nastavenie plánu" [str.86](#)

## Úplne využitie sieťového pripojenia

### Premietanie štyroch obrazov súčasne pre dynamické konferencie

Ak použijete dodávaný program EasyMP Multi PC Projection (softvér), môžete dodať dynamický nádech konferenciám, počas ktorých sa využívajú projektory.

K jednému projektoru môžete cez sieť pripojiť až 32 počítačov. Rozdelením premietanej obrazovky môžete zvoliť až štyri obrazovky, ktoré chcete premietiť z pripojených počítačov.

☛ [Návod na používanie programu EasyMP Multi PC Projection](#)

### Pripojenie k sieti a premietanie obrázkov z obrazovky počítača

Projektor môžete pripojiť k počítaču zapojenému do siete a premietiť obraz z obrazovky počítača pomocou priloženého programu EasyMP Network Projection (aplikačný softvér).

☛ [Návod na používanie programu EasyMP Network Projection](#)



### Premietanie obrazov z prenosných zariadení cez sieť

Ak máte na svojom smartfóne alebo tablete nainštalovanú aplikáciu „Epson iProjection“, môžete bezdrôtovo premietiť údaje zo zariadenia. Tieto zariadenia môžete ovládať kdekoľvek, a preto môžete meniť spôsob, akým robíte konferencie alebo prezentácie.



Aplikáciu „Epson iProjection“ si môžete zadarmo stiahnuť v App Store.  
Poplatky vzniknuté pri komunikácii s App Store znáša zákazník.

## Premietanie pomocou funkcie „Pripojenie k sieťovému projektoru“

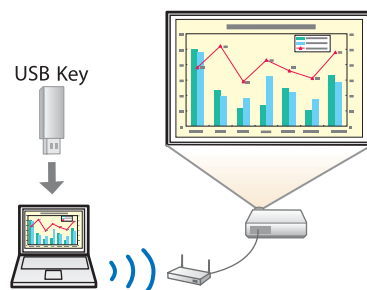
Obrazovku počítača môžete premietiť cez sieť pomocou tejto štandardnej funkcie systému Windows Vista/Windows 7.

Môžete tak jednoducho používať sieťové pripojenie, dokonca aj bez inštalácie softvéru.

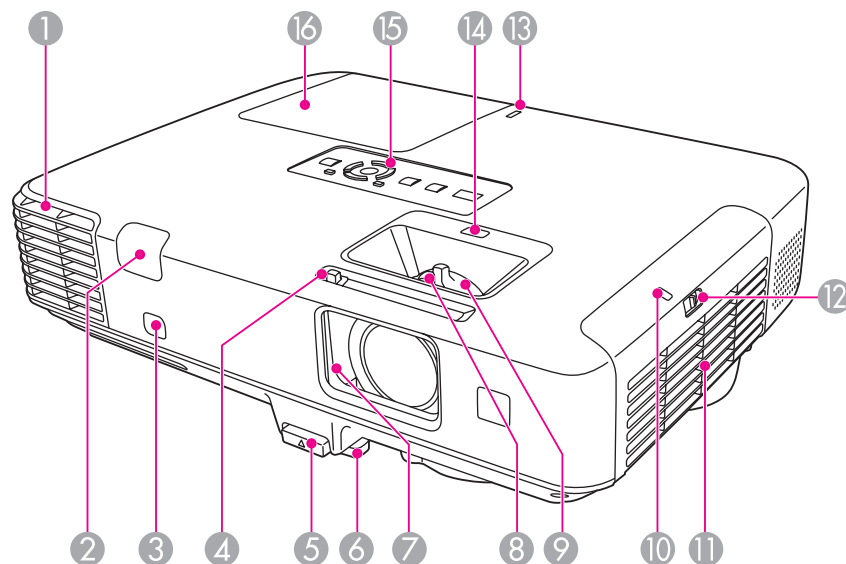
☛ "Premietanie pomocou funkcie „Pripojiť k sieťovému projektoru“"  
[str.72](#)


## Jednoduché pripojenie k počítaču pomocou zariadenia Quick Wireless









Jednoduchým zapojením voliteľného kľúča Quick Wireless Connection USB Key k počítaču môžete premietiť obsah obrazovky počítača.  
(Len pre počítače Windows s podporou bezdrôtovej siete LAN)



## Predná a Vrchná Strana

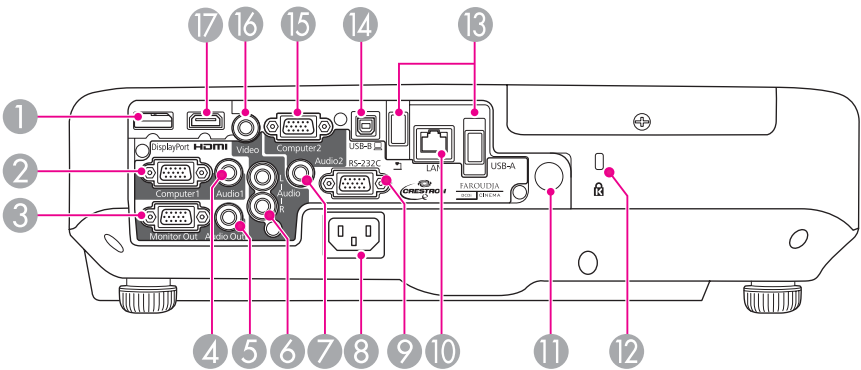


Názov	Funkcia
1 Výstupný otvor vetrania	Výstupný otvor kvôli vzduchu, ktorý sa používa na vnútorné chladenie projektoru.  <div>  <b>Upozornenie</b>                      Počas projekcie sa nepribližujte tvárou ani rukami k vetraciemu otvoru a neumiestňujte do blízkosti výstupného otvoru vetrania predmety, ktoré by sa mohli deformovať alebo poškodiť teplom. Horúci vzduch z výstupného otvoru vetrania môže spôsobiť popáleniny, deformácie alebo nehody.                 </div>
2 Diaľkový prijímač	Prijíma signály z diaľkového ovládača.
3 Senzor	Senzor na stanovenie rámu plátna.
4 Posuvný regulátor stlmenia hlasitosti A/V	Posúvaním gombíka otvárate a zatvárate posúvač stlmenia hlasitosti A/V.


Názov	Funkcia
5 Páka na nastavenie nožičky	Stlačte páku na nastavenie nožičky, ak chcete vytiahnuť alebo zasunúť prednú nastaviteľnú nožičku.  "Úprava polohy obrazu" <a href="#">str.46</a>
6 Predná nastaviteľná nožička	Keď projektor inštalujete na plochu ako je napríklad stôl, vytiahnite nožičku a nastavte polohu obrazu.  "Úprava polohy obrazu" <a href="#">str.46</a>
7 Posúvač stlmenia hlasitosti A/V	Keď sa projektor nepoužíva, chráňte objektív zatvorením krytu. Zatvorením krytu počas premietania môžete skryť obraz a stlmiť zvuk.  "Dočasné skrytie obrazu a stlmenie zvuku (Stlmiť A/V)" <a href="#">str.58</a>
8 Ovládač zaostrovania	Upravuje zaostrenie obrazu.  "Nastavenie zaostrenia" <a href="#">str.46</a>
9 Ovládač priblíženia	Upravuje veľkosť obrazu.  "Úprava veľkosti obrazu" <a href="#">str.45</a>
10 Indikátor bezdrôtovej siete LAN	Indikuje stav prístupu priloženého alebo voliteľného modulu bezdrôtovej LAN.
11 Nasávací otvor vetrania (vzduchový filter)	Privádza vzduch, ktorým sa projektor chladí zvnútra.  "Čistenie vzduchového filtra" <a href="#">str.134</a>
12 Ovládací gombík krytu vzduchového filtra	Tento gombík používajte na otvorenie krytu vzduchového filtra.  "Výmena vzduchového filtra" <a href="#">str.140</a>
13 Indikátor USB	Indikuje stav zariadenia pripojeného k portu USB (TypeA), ako je zobrazené nižšie. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Vypnutý: nie je pripojené žiadne zariadenie USB</li> <li>• Zelený: prístup k zariadeniu USB</li> <li>• Červený: vyskytla sa chyba</li> </ul>
14 Tlačidlo Focus help	Otvorí dialógové okno, ktoré poskytne pomoc pri úprave zaostrenia.  "Nastavenie zaostrenia" <a href="#">str.46</a>


Názov		Funkcia
15	Ovládací panel	Slúži na ovládanie projektora. ☞ "Ovládací panel" <a href="#">str.16</a>
16	Kryt lampy	Otvorte pri výmene lampy projektora. ☞ "Výmena lampy" <a href="#">str.136</a>

Zadná Časť

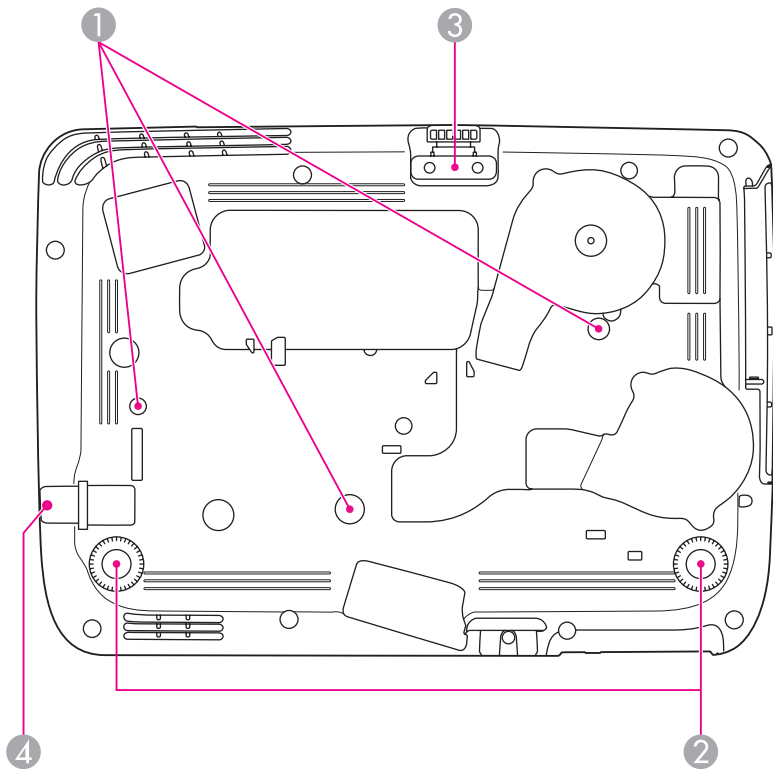


Názov		Funkcia
1	DisplayPort (len EB-1965/EB-1955/ EB-1945W/EB-1935)	Slúži na príjem video signálov z počítačov kompatibilných s DisplayPort. Tento projektor je kompatibilný so štandardom <u>HDCP</u> .
2	Port Computer1	Slúži na príjem obrazových signálov z počítača a signálov komponentného videa z iných zdrojov videa.
3	Port Monitor Out	Vysiela na externý monitor analógové signály RGB z portu Computer1. Nemožno vyslať signály prijaté z iných portov alebo signály komponentného videa.
4	Port Audio1	Prijíma zvuk zo zariadenia pripojeného na port Computer1.
5	Port Audio Out	Vysiela zvuk z aktuálne premietaného obrazu do externého reproduktora.
6	Port Audio-L/R	Prijíma zvuk zo zariadenia pripojeného na port Video.
7	Port Audio2	<ul style="list-style-type: none"><li>• Prijíma zvuk zo zariadenia pripojeného na port Computer2.</li><li>• Prijíma zvuk z ostatných zariadení, keď sa premieta obraz z kamery na dokumenty pripojenej k portu USB(TypeA).</li></ul>

Názov	Funkcia
8 Sieťová zásuvka	Slúži na pripojenie napájacieho kábla k projektoru. ☞ "Od inštalácie k premietaniu" <a href="#">str.34</a>
9 Port RS-232C	Pri ovládaní projektoru z počítača pripojte projektor k počítaču pomocou kábla RS-232C. Tento port sa používa pre potreby ovládania a bežne by sa používať nemal. ☞ "Príkazy ESC/VP21" <a href="#">str.80</a>
10 Port LAN	Slúži na pripojenie k počítačovej sieti pomocou kábla LAN.
11 Diaľkový prijímač	Prijíma signály z diaľkového ovládača.
12 Bezpečnostná zásuvka	Bezpečnostná zásuvka je kompatibilná s bezpečnostným systémom Microsaver vyrábaným spoločnosťou Kensington. ☞ "Zámok proti krádeži" <a href="#">str.71</a>
13 Port USB(TypeA)	<ul style="list-style-type: none"> <li>Slúži na pripojenie pamäťového zariadenia USB alebo digitálneho fotoaparátu a premietanie súborov typu PDF, filmov alebo obrázkov formou PC Free. ☞ <a href="#">Návod na používanie programu PC Free</a></li> <li>Porty s označením  sú určené pre voliteľnú kameru na dokumenty. Z tohto portu nie je možné premietat' z iných zariadení.</li> </ul>
14 Port USB(TypeB)	<ul style="list-style-type: none"> <li>Slúži na pripojenie projektoru k počítaču pomocou komerčne dostupného kábla USB a premietanie obrazu z počítača. ☞ "Premietanie pomocou programu USB Display" <a href="#">str.36</a></li> <li>Slúži na pripojenie projektoru k počítaču pomocou komerčne dostupného kábla USB a umožňuje využívať funkciu Bezdrôtová myš. ☞ "Ovládanie ukazovateľa myši pomocou diaľkového ovládača (Bezdrôtová myš)" <a href="#">str.61</a></li> </ul>

Názov	Funkcia
15 Port Computer2	Slúži na príjem obrazových signálov z počítača a signálov komponentného videa z iných zdrojov videa.
16 Port Video	Prijíma vstup pre kompozitné video signály zo zdrojov videa.
17 Port HDMI	Slúži na vstup video signálov zo zariadení a počítačov kompatibilných so štandardom HDMI. Tento projektor je kompatibilný so štandardom <a href="#">HDCP</a>  . ☞ "Výbava na pripojenie" <a href="#">str.26</a>

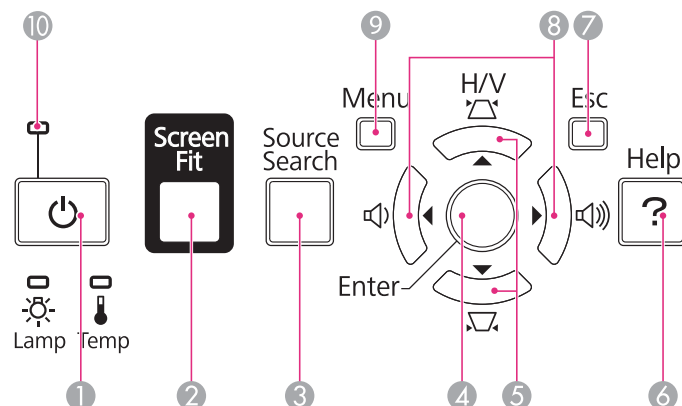
Podstavec



Názov		Funkcia	
1	Upevňovacie body pri montáži na strop (tri body)	Ak chcete projektor zavesiť na strop, použite voliteľnú konzolu pre montáž na strop. ☛ "Inštalácia projektoru" <a href="#">str.23</a> ☛ "Voliteľné príslušenstvo" <a href="#">str.143</a>	
2	Zadné nožičky	Keď projektor inštalujete na plochu ako je napríklad stôl, otáčaním ich vysúvajte alebo zasúvajte a nastavujte tak horizontálny náklon. ☛ "Nastavenie horizontálneho náklonu" <a href="#">str.46</a>	

Názov		Funkcia	
3	Predná nastaviteľná nožička	Keď projektor inštalujete na plochu ako je napríklad stôl, vytiahnite nožičku a nastavte polohu obrazu. ☛ "Úprava polohy obrazu" <a href="#">str.46</a>	
4	Upevňovací bod bezpečnostného kábla	Tadiaľto prevlečte komerčne dostupný lankový zámok a uzamknite ho na mieste. ☛ "Montáž káblového zámku" <a href="#">str.71</a>	

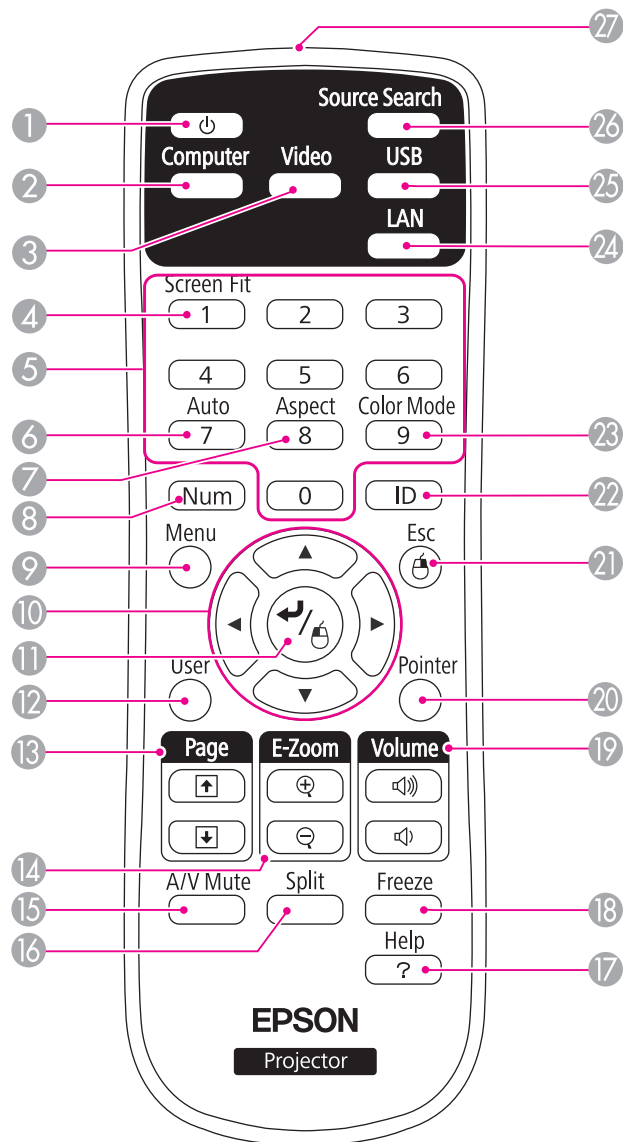
## Ovládací panel








Názov	Funkcia
1 Tlačidlo [⏻]	Zapína a vypína napájanie projektora. ☛ "Od inštalácie k premietaniu" <a href="#">str.34</a>
2 Tlačidlo [Screen Fit]	Nastavuje premietaný obraz tak, aby sa prispôbil rámu plátna. ☛ "Automatická úprava, aby sa obraz zmestil do rámu obrazovky - Screen Fit" <a href="#">str.43</a> Ak je projektor uchytený na strope, tlačidlo je deaktivované.
3 Tlačidlo [Source Search]	Prepne na nasledujúci vstupný zdroj, ktorý vysiela obraz. ☛ "Automatické zistenie vstupného signálu a zmena premietaného obrazu (Vyhľadávanie zdroja)" <a href="#">str.35</a>
4 Tlačidlo [Enter]	<ul style="list-style-type: none"> <li>Ak je zobrazená obrazovka ponuky Konfigurácia alebo Nápoď, potvrdzuje a otvára daný výber a prechádza na nasledujúcu úroveň.</li> <li>Ak sa stlačí počas premietania analógového signálu RGB z portu Computer, môžete automaticky optimalizovať Sledovanie, Synchronizáciu a Pozíciu.</li> </ul>





Názov	Funkcia
5 Tlačidlá [↶][↷]	<ul style="list-style-type: none"> <li>Zobrazí obrazovku Lichobežníková korekcia, kde môžete vykonať lichobežníkovú korekciu skreslenia vo vodorovnom a zvislom smere. ☛ "Manuálna korekcia" <a href="#">str.40</a></li> <li>Ak je zobrazená ponuka Konfigurácia alebo obrazovka Nápoď, môžete pomocou týchto tlačidiel vyberať položky ponuky a nastavovať hodnoty. ☛ "Používanie ponuky Konfigurácia" <a href="#">str.90</a> ☛ "Používanie Pomocníka" <a href="#">str.115</a></li> </ul>
6 Tlačidlo [Help]	Slúži na zobrazenie a zatvorenie obrazovky Pomocníka, na ktorej sú uvedené pokyny na odstránenie prípadných problémov. ☛ "Používanie Pomocníka" <a href="#">str.115</a>
7 Tlačidlo [Esc]	<ul style="list-style-type: none"> <li>Zastaví aktuálnu funkciu.</li> <li>Ak je zobrazená ponuka Konfigurácia a stlačíte toto tlačidlo, prejdete na predchádzajúcu úroveň ponuky. ☛ "Používanie ponuky Konfigurácia" <a href="#">str.90</a></li> </ul>
8 Tlačidlá [🔊][🔇]	<ul style="list-style-type: none"> <li>Nastavujú hlasitosť reproduktora. [🔊] Zvyšuje hlasitosť. [🔇] Znižuje hlasitosť. ☛ "Nastavenie hlasitosti" <a href="#">str.47</a></li> <li>Opravi lichobežníkové skreslenie vo vodorovnom a zvislom smere po zobrazení obrazovky Lichobežníková korekcia. ☛ "Lichobežníková korekcia – H/V" <a href="#">str.41</a></li> <li>Ak je zobrazená ponuka Konfigurácia alebo obrazovka Nápoď, môžete pomocou týchto tlačidiel vyberať položky ponuky a nastavovať hodnoty. ☛ "Používanie ponuky Konfigurácia" <a href="#">str.90</a> ☛ "Používanie Pomocníka" <a href="#">str.115</a></li> </ul>
9 Tlačidlo [Menu]	Zobrazuje a zatvára ponuku Konfigurácia. ☛ "Používanie ponuky Konfigurácia" <a href="#">str.90</a>
10 Indikátory	Signalizuje stav projektora. ☛ "Popis indikátorov" <a href="#">str.117</a>

## Dialkové ovládanie



Názov		Funkcia
1	Tlačidlo [Power]	Zapína a vypína napájanie projektora. ☛ "Od inštalácie k premietaniu" <a href="#">str.34</a>
2	Tlačidlo [Computer]	Pri každom stlačení tlačidla sa zobrazený obraz mení medzi portom Computer1, Computer2 a DisplayPort (len EB-1965/EB-1955/EB-1945W/EB-1935).
3	Tlačidlo [Video]	Pri každom stlačení tlačidla a zobrazený obraz mení medzi vstupným portom Video a vstupným portom HDMI.
4	Tlačidlo [Screen Fit]	Nastavuje premietaný obraz tak, aby sa prispôbil rámu plátna. ☛ "Automatická úprava, aby sa obraz zmestil do rámu obrazovky - Screen Fit" <a href="#">str.43</a> Toto tlačidlo je nedostupné, ak je projektor uchytený na stropce alebo ak daný model projektora nepodporuje túto funkciu.
5	Číselné tlačidlá	<ul style="list-style-type: none"> <li>Zadajte heslo. ☛ "Nastavenie funkcie Ochrana heslom" <a href="#">str.67</a></li> <li>Použite toto tlačidlo na zadávanie čísiel pri nastavení položky <b>Sieť</b> v ponuke Konfigurácia.</li> </ul>
6	Tlačidlo [Auto]	Ak sa stlačí počas premietania analógového signálu RGB z portu Computer, môžete automaticky optimalizovať Sledovanie, Synchronizáciu a Pozíciu.
7	Tlačidlo [Aspect]	Stláčaním tohto tlačidla môžete meniť režim pomeru strán. ☛ "Zmena pomeru strán premietaného obrazu" <a href="#">str.50</a>
8	Tlačidlo [Num]	Ak chcete zadať heslá alebo čísla, podržte stlačené toto tlačidlo a stlačte číselné tlačidlá. ☛ "Nastavenie funkcie Ochrana heslom" <a href="#">str.67</a>
9	Tlačidlo [Menu]	Zobrazuje a zatvára ponuku Konfigurácia. ☛ "Používanie ponuky Konfigurácia" <a href="#">str.90</a>

Názov	Funkcia
10 Tlačidlá [  ] [  ] [  ] [  ]	<ul style="list-style-type: none"> <li>Keď je zobrazená ponuka Konfigurácia alebo obrazovka Pomocníka, stláčaním týchto tlačidiel môžete vyberať položky ponuky a nastavovať hodnoty. ☛ "Používanie ponuky Konfigurácia" <a href="#">str.90</a></li> <li>Počas využívania funkcie Bezdrôtová myš sa ukazovateľ myši posúva v smere, v ktorom je stlačené tlačidlo. ☛ "Ovládanie ukazovateľa myši pomocou diaľkového ovládača (Bezdrôtová myš)" <a href="#">str.61</a></li> </ul>
11 Tlačidlo [  ]	<ul style="list-style-type: none"> <li>Ak je zobrazená obrazovka ponuky Konfigurácia alebo Nápoved, potvrdzuje a otvára daný výber a prechádza na nasledujúcu úroveň. ☛ "Používanie ponuky Konfigurácia" <a href="#">str.90</a></li> <li>Keď používate funkciu Bezdrôtová myš, slúži ako ľavé tlačidlo myši. ☛ "Ovládanie ukazovateľa myši pomocou diaľkového ovládača (Bezdrôtová myš)" <a href="#">str.61</a></li> </ul>
12 Tlačidlo [User]	<p>Zo šiestich dostupných položiek ponuky Konfigurácia vyberte ľubovoľnú často používanú položku a priradíte ju tomuto tlačidlu. Stláčaním tlačidla [User] sa zobrazí priradená obrazovka výberu ponuky/nastavenia, ktorá vám umožní uskutočniť nastavenia/zmeny na jeden dotyk.</p> <p>☛ "Ponuka Nastavenia" <a href="#">str.96</a></p> <p><b>Príkon</b> je priradené ako predvolené nastavenie.</p>

Názov	Funkcia
13 Tlačidlá [Page] [  ] [  ]	<p>Počas používania nasledujúcich spôsobov premietania listuje v stránkach súborov aplikácií ako je napríklad PowerPoint.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Počas používania funkcie Bezdrôtová myš <ul style="list-style-type: none"> <li>☛ "Ovládanie ukazovateľa myši pomocou diaľkového ovládača (Bezdrôtová myš)" <a href="#">str.61</a></li> </ul> </li> <li>Počas používania programu USB Display <ul style="list-style-type: none"> <li>☛ "Premietanie pomocou programu USB Display" <a href="#">str.36</a></li> </ul> </li> <li>Počas pripojenia k sieti</li> </ul> <p>Keď premietate obrazy formou PC Free, stláčaním týchto tlačidiel sa zobrazí predchádzajúca alebo nasledujúca obrazovka.</p>
14 Tlačidlá [E-Zoom] [  ] [  ]	<p>Zväčšuje alebo zmenšuje obraz bez zmeny projekčnej veľkosti.</p> <p>☛ "Zväčšenie časti obrazu (E-Zoom)" <a href="#">str.60</a></p>
15 Tlačidlo [A/V Mute]	<ul style="list-style-type: none"> <li>Zapína a vypína obraz a zvuk. ☛ "Dočasné skrytie obrazu a stlmenie zvuku (Stlmiť A/V)" <a href="#">str.58</a></li> <li>Stláčaním tlačidla na diaľkovom ovládaní po dobu piatich sekúnd môžete zmeniť režim Premietanie nasledovne. <b>Predná strana ↔ P. str./H. hran.</b> <b>Zadná časť ↔ Z. str./H. hran.</b></li> </ul>
16 Tlačidlo [Split]	<p>Stláčaním tohto tlačidla sa obraz mení medzi premietaním dvoch obrazov súčasne rozdelením premietanej obrazovky alebo premietaním jedného obrazu, ako je bežné.</p> <p>☛ "Premietanie dvoch obrazov súčasne (Split Screen)" <a href="#">str.54</a></p>
17 Tlačidlo [Help]	<p>Slúži na zobrazenie a zatvorenie obrazovky Pomocníka, na ktorej sú uvedené pokyny na odstránenie prípadných problémov.</p> <p>☛ "Používanie Pomocníka" <a href="#">str.115</a></p>

Názov	Funkcia
18 Tlačidlo [Freeze]	Obrázky sú pozastavené alebo nepozastavené. ☞ "Zmrazenie obrazu (Freeze)" <a href="#">str.58</a>
19 Tlačidlá [Volume] [<] [>]	[<] Znižuje hlasitosť. [>] Zvyšuje hlasitosť. ☞ "Nastavenie hlasitosti" <a href="#">str.47</a>
20 Tlačidlo [Pointer]	Zobrazí ukazovateľ na obrazovke. ☞ "Funkcia ukazovateľa (Ukazovateľ)" <a href="#">str.59</a>
21 Tlačidlo [Esc]	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Zastaví aktuálnu funkciu.</li> <li>• Ak je zobrazená ponuka Konfigurácia a stlačíte toto tlačidlo, prejdete na predchádzajúcu úroveň. ☞ "Používanie ponuky Konfigurácia" <a href="#">str.90</a></li> <li>• Keď používate funkciu Bezdrôtová myš, slúži ako pravé tlačidlo myši. ☞ "Ovládanie ukazovateľa myši pomocou diaľkového ovládača (Bezdrôtová myš)" <a href="#">str.61</a></li> </ul>
22 Tlačidlo [ID]	Podržte toto tlačidlo stlačené a stlačte číselné tlačidlá, ak chcete zadať ID projektora, ktorý chcete ovládať pomocou diaľkového ovládania. ☞ "Nastavenie ID a používanie diaľkového ovládania" <a href="#">str.62</a>
23 Tlačidlo [Color Mode]	Stláčaním tohto tlačidla môžete meniť farebný režim. ☞ "Výber kvality projekcie (výber možnosti Farebný režim)" <a href="#">str.49</a>
24 Tlačidlo [LAN]	Prepína na obraz zo zariadenia pripojeného k sieti.
25 Tlačidlo [USB]	Stláčaním tohto tlačidla sa zobrazený obraz mení medzi nasledujúcimi zdrojmi. <ul style="list-style-type: none"> <li>• USB Display</li> <li>• PC Free</li> <li>• Projek. dokum.</li> </ul>
26 Tlačidlo [Source Search]	Prepne na nasledujúci vstupný zdroj, ktorý vysiela obraz. ☞ "Automatické zistenie vstupného signálu a zmena premietaného obrazu (Vyhľadávanie zdroja)" <a href="#">str.35</a>

Názov	Funkcia
27 Oblasť diaľkového ovládača vysielajúca svetlo	Vysiela signály diaľkového ovládania.

## Výmena batérií v diaľkovom ovládači

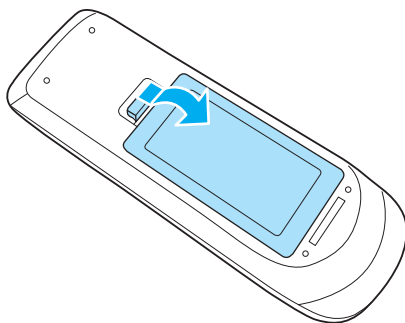
Ak diaľkové ovládanie reaguje pomalšie alebo ak nereaguje vôbec, je to pravdepodobne tým, že sú batérie slabé. V takom prípade vymeňte batérie za nové. Pripravte si dve batérie veľkosti AA, mangánové alebo alkalické. Nie je možné používať iné batérie, okrem mangánových alebo alkalických, veľkosť AA.

### Pozor

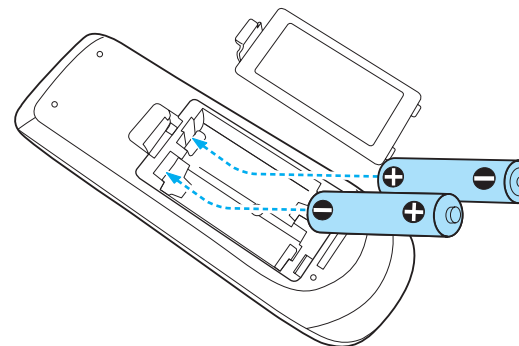
Pred manipuláciou s batériami si prečítajte nasledujúce materiály.

 [Bezpečnostné pokyny](#)

- 1** Odnímte kryt batérií.  
Zatlačte západku krytu batérií a kryt zdvihnite.



- 2** Nahradte staré batérie novými.

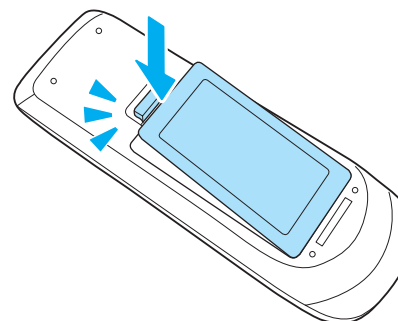


### Upozornenie

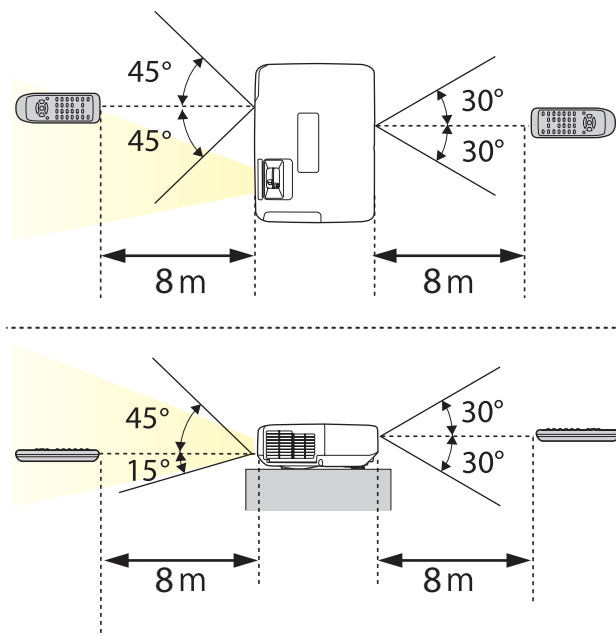
Pri vkladaní batérií skontrolujte umiestnenie značiek (+) a (-) nachádzajúcich sa v držiaku batérií, aby ste sa uistili, či sú batérie vložené správne.

Ak batérie nepoužívate správne, mohli by vybuchnúť alebo vytiecť a spôsobiť požiar, poranenie alebo poškodenie výrobku.

- 3** Nasadte naspäť kryt batérie.  
Zatlačte západku krytu batérií, aby zacvakla na miesto.



## Prevádzkový rozsah diaľkového ovládania





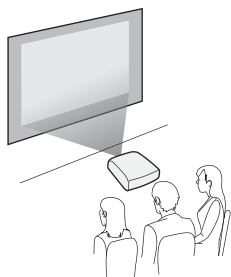
# Príprava projektora

Táto kapitola vysvetľuje ako nainštalovať projektor a pripojiť dátové zdroje pre premietanie.

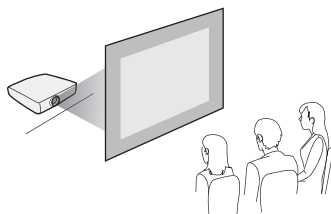
## Spôsoby Inštalácie

Projektor podporuje nasledujúce štyri rozličné spôsoby projekcie. Projektor inštalujte podľa podmienok prostredia, kde má byť umiestnený.

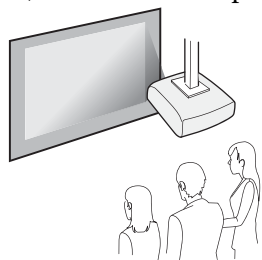
- Obraz premietajte z miesta pred projekčnou plochou. (Predná strana projekcia)



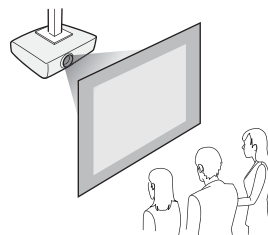
- Obraz premietajte spoza prievitného plátna. (Zadná časť projekcia)



- Zaveste projektor na stropné uchytenie a premietajte obraz z miesta pred projekčnou plochou. (P. str./H. hran. projekcia)



- Zaveste projektor na stropné uchytenie a premietajte obraz z miesta za priehľadnou projekčnou plochou. (Premietanie Z. str./H. hran.)



## ⚠ Výstraha

- Pri upevňovaní projektora na strop treba použiť špeciálny spôsob inštalácie (stropné uchytenie). V prípade nesprávnej inštalácie môže dôjsť k spadnutiu a k nehode alebo zraneniu.
- Ak pri stropnom uchytení použijete lepidlá na Upevňovacie body pri montáži na strop, aby ste predchádzali uvoľneniu skrutiek, alebo ak na projektor použijete mazivá, oleje atď., môže skrinka projektora prasknúť a spôsobiť spadnutie projektora zo stropného uchytenia. V takom prípade môže projektor spôsobiť vážne zranenie osobe, ktorá by sa nachádzala pod stropným uchytením a mohlo by dôjsť k poškodeniu projektora. Pri inštalácii alebo úprave montáže na strop nepoužívajte lepidlá proti uvoľneniu skrutiek alebo mazivá, oleje atď.
- Nezakrývajte nasávací alebo výstupný vetrací otvor projektora. Ak zakryjete ktorýkoľvek z vetracích otvorov, môže sa zvýšiť vnútorná teplota a spôsobiť požiar.

## Pozor

Nepoužívajte projektor v polohe na boku. Môže to spôsobiť poruchu.

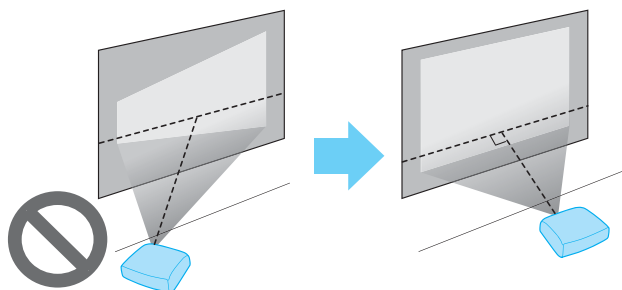


- Keď chcete zavesiť projektor zo stropu, budete potrebovať voliteľnú Montáž na strop.  
☛ "Voliteľné príslušenstvo" [str.143](#)
- Predvoleným nastavením Premietania je **Predná strana**. Nastavenie **Predná strana** môžete zmeniť na **Zadná časť** z ponuky Konfigurácia.  
☛ **Rozšírené - Premietanie** [str.98](#)
- Stlačením tlačidla [A/V Mute] na diaľkovom ovládaní po dobu piatich sekúnd môžete zmeniť režim Premietanie nasledovne.  
**Predná strana ↔ P. str./H. hran.**  
**Zadná časť ↔ Z. str./H. hran.**

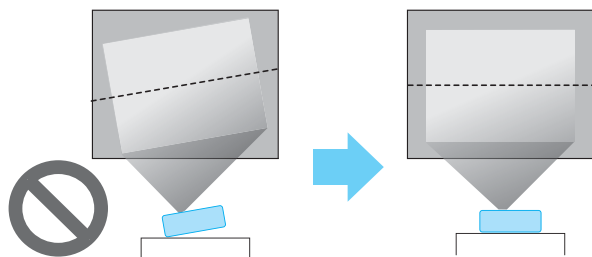
## Spôsoby Inštalácie

Nainštalujte projektor nasledujúcim spôsobom.

- Projektor nainštalujte tak, aby bol rovnobežný s plátnom.  
Ak bude projektor inštalovaný pod uhlom k plátnu, na premietanom obraze vznikne lichobežníkové skreslenie.



- Umiestnite projektor na rovný povrch.  
Ak je projektor naklonený, premietaný obraz je naklonený tiež.



- Ak nemôžete inštalovať projektor rovnobežne s plátnom, prečítajte si nasledujúcu časť.  
☛ "Lichobežníková korekcia skreslenia" [str.40](#)
- Ak nemôžete inštalovať projektor na vodorovnú plochu, prečítajte si nasledujúcu časť.  
☛ "Nastavenie horizontálneho náklonu" [str.46](#)  
☛ "Lichobežníková korekcia skreslenia" [str.40](#)

## Veľkosť obrazovky a približná vzdialenosť premietania

Veľkosť premietaného obrazu závisí od vzdialenosti projektora od plátna. Pri voľbe najlepšieho umiestnenia podľa veľkosti plátna vám pomôžu ilustrácie vpravo. Ilustrácie ukazujú približnú najkratšiu vzdialenosť pri maximálnom zväčšení. Viac informácií o vzdialenosti premietania nájdete v nasledujúcej časti.

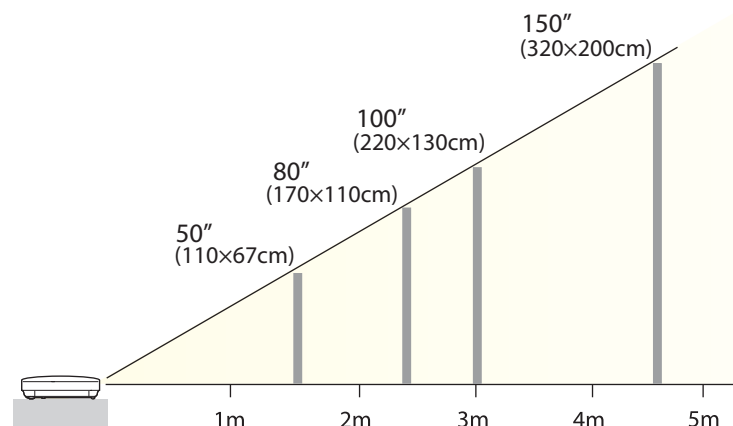
☛ "Veľkosť plátna a projekčná vzdialenosť" [str.145](#)



Ak upravíte lichobežníkové skreslenie, premietaný obraz sa môže zmenšiť.

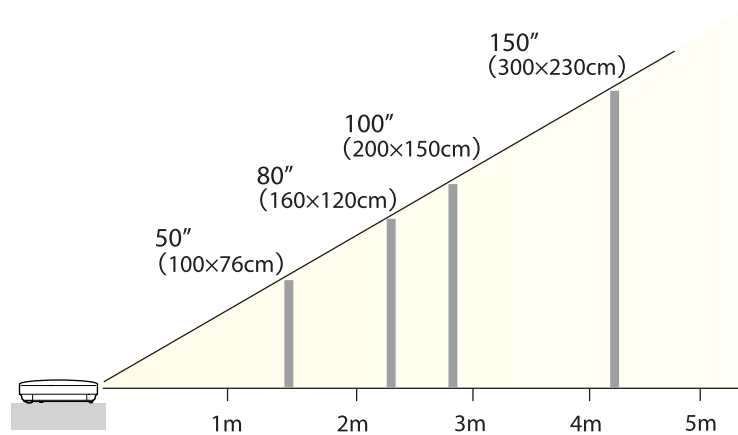
**Veľkosť plátna 16:10**

**Pre model EB-1945W**



Velkosť plátna 4:3

Pre model EB-1965/EB-1964/EB-1955/EB-1954/EB-1935



Ilustrácie v tejto časti sa vzťahujú na modely EB-1965.

Názov portu, umiestnenie a orientácia konektora sa líši v závislosti od pripojeného zdroja.

---

## Pripojenie počítača

Ak chcete premietiť obraz z počítača, pripojte počítač niektorým z nasledujúcich spôsobov.

**1 Pri použití priloženého počítačového kábla**

Pripojte výstupný port displeja na počítači k portu Computer na projektore.

Zvuk môžete prehrávať cez reproduktor projektora pripojením výstupného zvukového portu počítača k zvukovému portu Audio1 alebo Audio2 na projektore pomocou komerčne dostupného zvukového kábla.

**2 Pri použití komerčne dostupného kábla USB**

Pripojte port USB na počítači k portu USB(TypeB) na projektore.

Zvuk počítača môžete prenášať spolu s premietaným obrazom.

**3 Pri použití komerčne dostupného kábla HDMI**

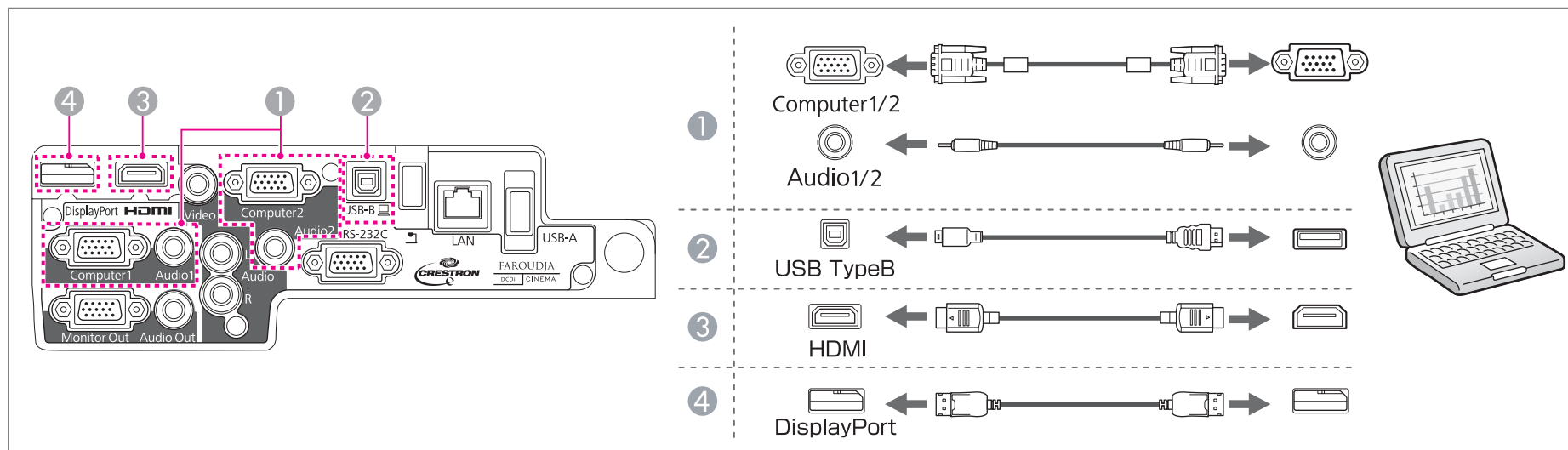
Pripojte port HDMI na počítači k portu HDMI na projektore.

Zvuk počítača môžete prenášať spolu s premietaným obrazom.

**4 Pri použití komerčne dostupného kábla DisplayPort (len EB-1965/EB-1955/EB-1945W/EB-1935)**

Pripojte port DisplayPort na počítači k portu DisplayPort na projektore.

Zvuk počítača môžete prenášať spolu s premietaným obrazom.



- Pomocou kábla USB môžete projektor pripojiť k počítaču a premietiť obraz z počítača. Táto funkcia sa nazýva USB Display.
- ☞ "Premietanie pomocou programu USB Display" [str.36](#)
- Niektoré komerčne dostupné káble DisplayPort sú dodávané s poistkou. Pri odstraňovaní kábla stlačte tlačidlo na konektore kábla a kábel vytiahnite.

## Pripojenie zdrojov obrazu

Ak chcete premietiť obraz z prehrávača DVD, videoprehrávača VHS atď., pripojte projektor niektorým z nasledujúcich spôsobov.

### 1 Pri použití komerčne dostupného videokábla

Pripojte výstupný port pre video na zdroji obrazu k portu Video na projektore.

Zvuk môžete prehrávať cez reproduktor projektora pripojením výstupného zvukového portu zdroja obrazu k portu Audio-L/R na projektore pomocou komerčne dostupného zvukového kábla.

### 2 Pri použití voliteľného komponentného videokábla

☞ "Voliteľné príslušenstvo" [str.143](#)

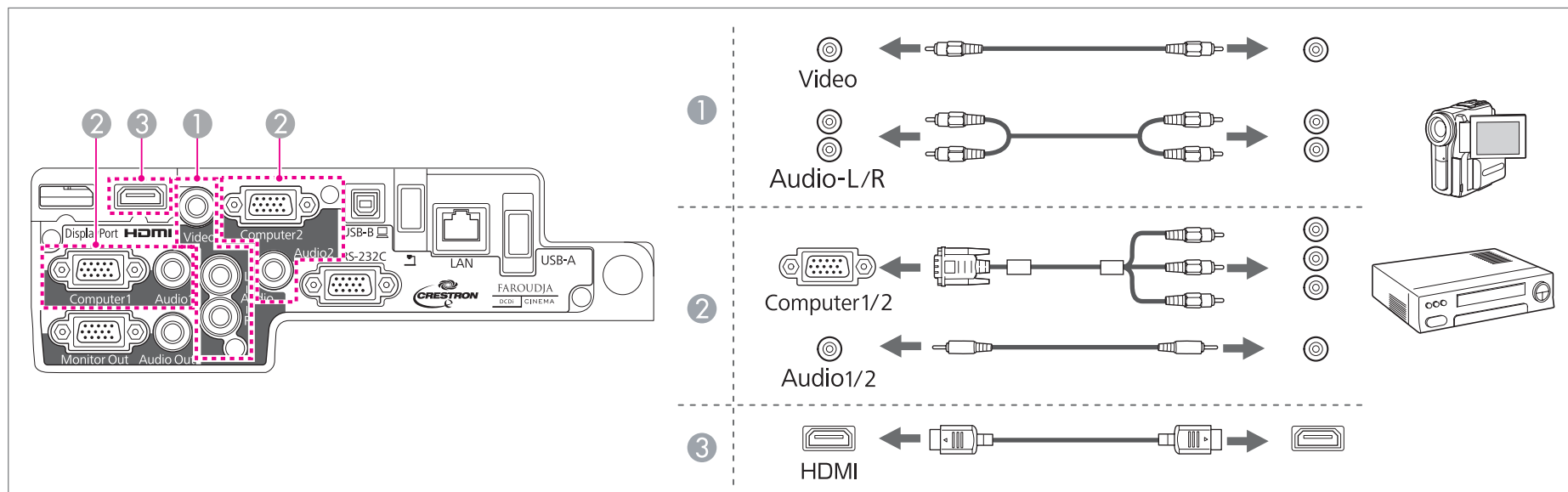
Pripojte výstupný port pre komponentný signál na zdroji obrazu k portu Computer na projektore.

Zvuk môžete prehrávať cez reproduktor projektora pripojením výstupného zvukového portu na videozariadení k zvukovému portu Audio1 alebo Audio2 na projektore pomocou komerčne dostupného zvukového kábla.

## 3 Pri použití komerčne dostupného kábla HDMI

Pripojte port HDMI na zdroji obrazu k portu HDMI na projektore.

Zvuk zdroja obrazu môžete prenášať spolu s premietaným obrazom.



### Pozor

- Ak je zdroj obrazu zapnutý počas pripájania projektora, môže spôsobiť poruchu.
- Ak sa orientácia alebo tvar prípojky líši, nezapájajte ju silou. Zariadenie sa môže poškodiť alebo spôsobiť poruchu.




- Ak má pripájaný zdroj port nezvyčajného tvaru, na pripojenie projektora použite kábel priložený k danému zariadeniu alebo voliteľný kábel.
- Keď používate bežne dostupný zvukový kábel 2RCA(L/R)/stereo mini - jack, skontrolujte, či je označený ako „bez odporu“.

## Pripojenie zariadení USB

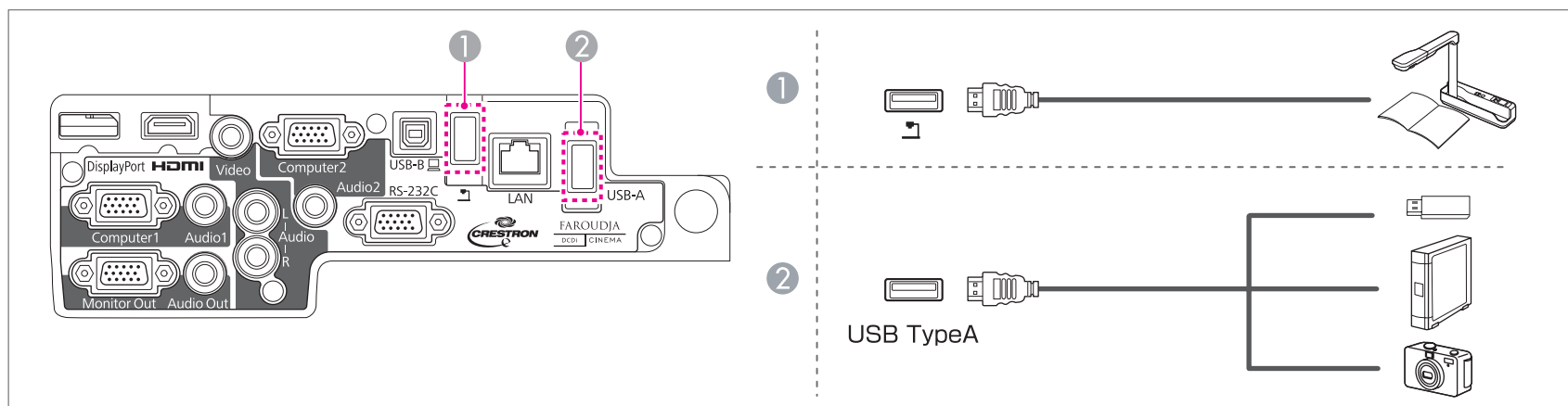
Môžete pripájať aj zariadenia ako sú napríklad pamäť USB, voliteľná kamera na dokumenty, pevné disky kompatibilné s USB a digitálne fotoaparáty.

### 1 Pri použití voliteľnej kamery na dokumenty

Kameru na dokumenty pripojte k portu  na projektore pomocou kábla USB.

### 2 Pri použití zariadenia USB, ako napríklad pamäť USB alebo digitálny fotoaparát

Pripojte port USB k portu USB(TypeA) na projektore káblom USB.



Keď je zapojené zariadenie USB, môžete premietiť súbory v pamäti USB alebo digitálnom fotoaparáte funkciou PC Free.

 [Návod na používanie programu PC Free](#)

### Pozor

- Ak používate USB rozbočovač, spojenie nemusí správne fungovať. Zariadenia ako napríklad digitálne fotoaparáty a zariadenia USB by mali byť pripojené k projektoru priamo.
- Pri pripájaní a používaní pevného disku kompatibilného s rozhraním USB sa uistite, či je pripojený sieťový adaptér dodávaný s pevným diskom.
- Pripojte digitálny fotoaparát alebo pevný disk k projektoru pomocou kábla USB dodávaného so zariadením alebo kábla určeného na použitie so zariadením.
- Použite kábel USB kratší než 3 m. Ak je kábel dlhší než 3 m, program Slideshow nemusí fungovať správne.

## Odpojenie zariadení USB

Po dokončení premietania odpojte zariadenia s rozhraním USB od projektoru. Zariadenia ako digitálne fotoaparáty alebo pevné disky najprv vypnite a až potom ich odpojte od projektoru.

## Pripojenie externého zariadenia

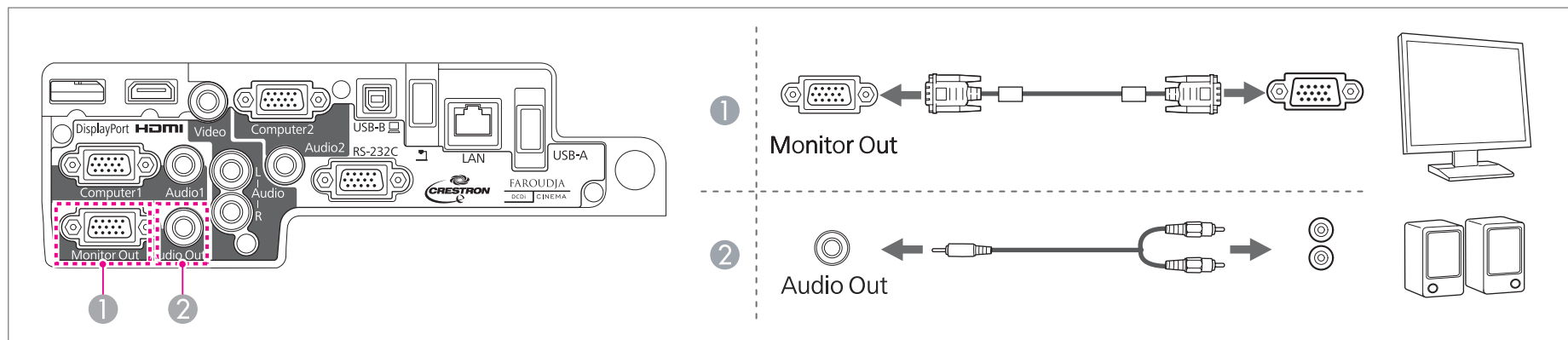
Obrázky a zvuk môžete prehrávať pripojením externého monitora alebo reproduktora.

### 1 Pri prehrávaní obrázkov na externom monitore


Pripojte externý monitor k portu Monitor Out projektoru pomocou dodávaného s externým monitorom.

### 2 Pri prehrávaní zvuku cez externý reproduktor

Pripojte externý reproduktor k portu Audio Out na projektore komerčne dostupným zvukovým káblom.

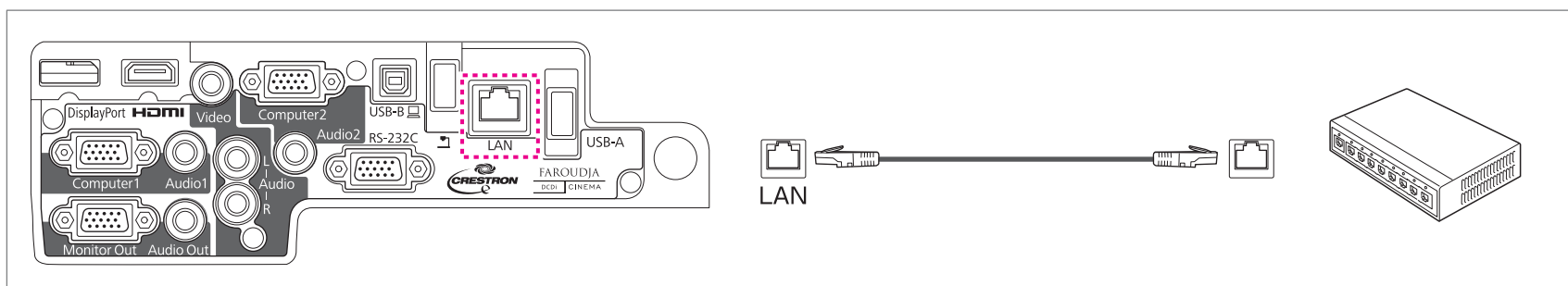




- Ak v ponuke **Pohotovostný režim** nastavíte hodnotu **Komunikácia zap.**, môžete posilať obraz do monitora aj keď je projektor v pohotovostnom režime.  
 **Rozšírené - Pohotovostný režim** [str.98](#)
- Len analógové signály RGB z portu Computer1 sa môžu posilať na externý monitor. Nemožno vysilať signály prijaté z iných portov alebo signály komponentného videa.
- Na externom monitore nevidíte indikáciu nastavení, napríklad pre funkciu korekcie lichobežníkového skreslenia, ponuku Konfigurácia ani obrazovky Pomocníka.
- Keď konektor zvukového kábla zasuniete do portu Audio Out, zvuk prestane vychádzať zo vstavaných reproduktorov projektoru a prepne sa na externý výstup.

## Pripojenie kábla LAN

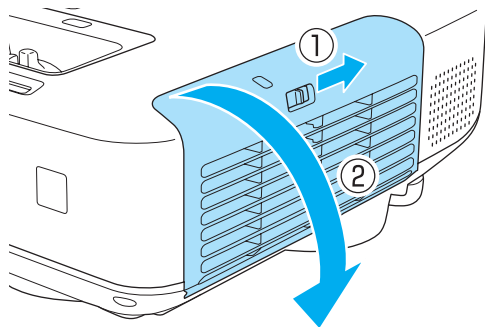
Pripojte port LAN sieťového rozbočovača alebo iného zariadenia k portu LAN projektoru komerčne dostupným káblom 100BASE-TX alebo 10BASE-T LAN. Pripojením počítača k projektoru cez sieť môžete premietiť obrázky a kontrolovať stav projektoru.



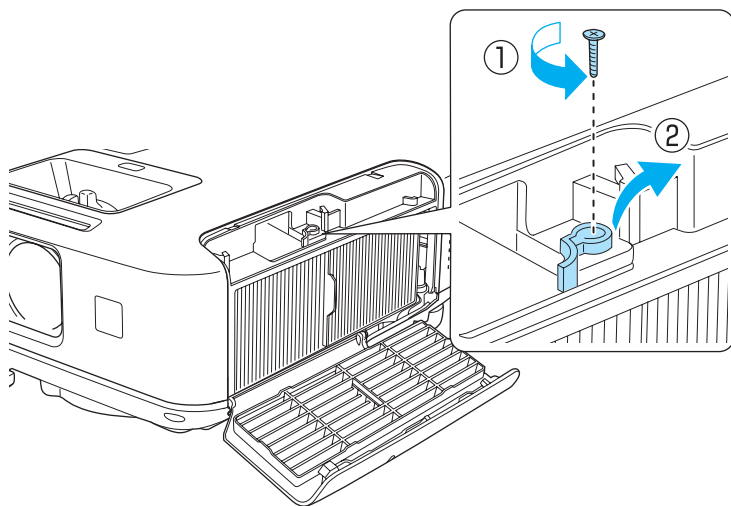
Aby ste predišli zlyhaniu, použite tienový kábel LAN kategórie 5 alebo vyššej.

## Inštalácia modulu bezdrôtovej LAN

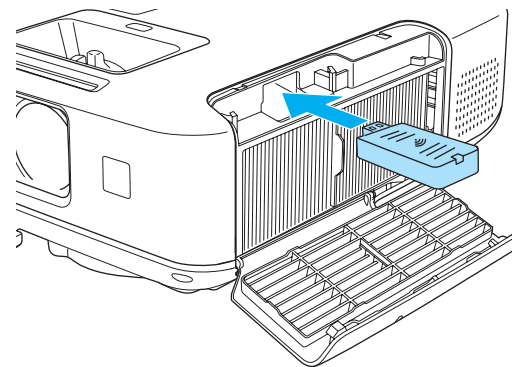
- 1 Otvorte kryt vzduchového filtra.  
Posuňte ovládací gombík krytu vzduchového filtra a otvorte kryt vzduchového filtra.



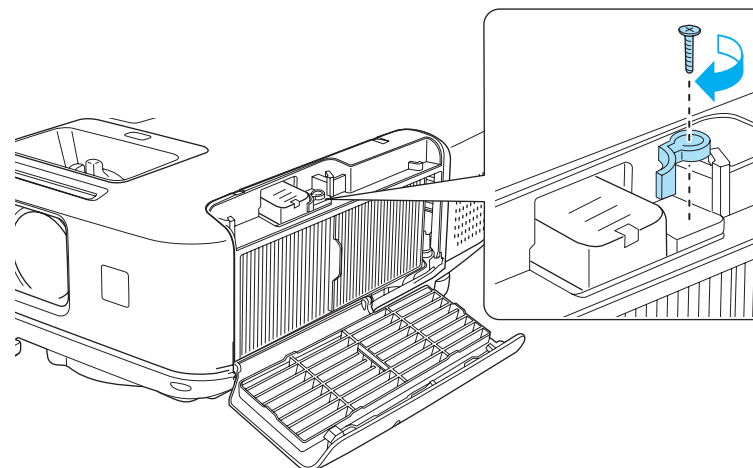
- 2 Odstráňte zátku pre modul bezdrôtovej LAN.



- 3 Nainštalujte modul bezdrôtovej LAN.



- 4 Zátku zaistíte skrutkou.



- 5 Zatvorte kryt vzduchového filtra.

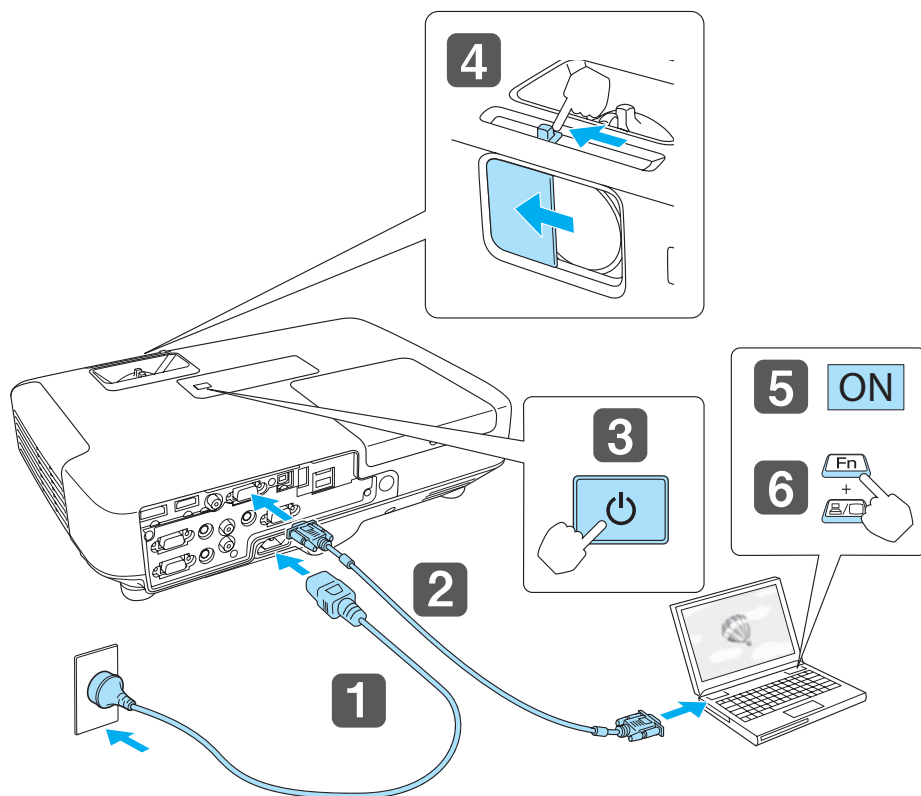


# Základy používania

Táto kapitola vysvetľuje premietanie a nastavovanie obrázkov.

## Od inštalácie k premietaniu

Táto kapitola vysvetľuje postup pripojenia projektoru k počítaču pomocou počítačového kábla a premietanie obrázkov.




- 1** Zapojte projektor pomocou napájacieho kábla do elektrickej zásuvky.
- 2** Zapojte projektor k počítaču pomocou počítačového kábla.
- 3** Zapnite projektor.


**4** Otvorte posúvač stlmenia hlasitosti A/V.

**5** Zapnite počítač.



**6** Zmeňte výstup obrazovky počítača.

Ak je váš počítač laptop, musíte zmeniť výstup obrazovky z počítača. Podržte stlačený kláves Fn (funkčný kláves) a stlačte kláves .





- Spôsob zmeny sa líši v závislosti od používaného počítača. Pozrite si dokumentáciu dodanú s počítačom.
- Pri vypínaní projektoru dvakrát stlačte tlačidlo .

Ak sa nepremieta obraz, môžete zmeniť premietaný obraz niektorým z nasledujúcich spôsobov.

- Stlačte tlačidlo [Source Search] na ovládacom paneli alebo diaľkovom ovládači.  
 "Automatické zistenie vstupného signálu a zmena premietaného obrazu (Vyhľadávanie zdroja)" [str.35](#)
- Stlačte tlačidlo cieľového portu na diaľkovom ovládači.  
 "Prepnutie na požadovaný obraz pomocou diaľkového ovládača" [str.36](#)



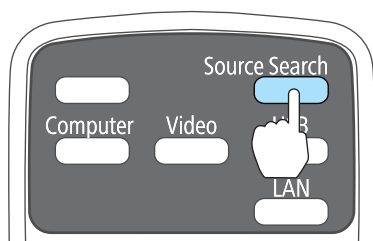
Po premietaní obrázka upravte obraz, ak je to potrebné.

-  "Lichobežníková korekcia skreslenia" [str.40](#)
-  "Nastavenie zaostrenia" [str.46](#)

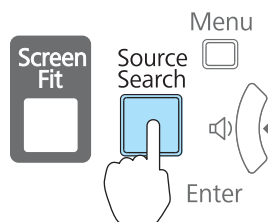
## Automatické zistenie vstupného signálu a zmena premietaného obrazu (Vyhľadávanie zdroja)

Stlačením tlačidla [Source Search] sa začnú premietiť obrázky z portu, ktorý práve prijíma obraz.

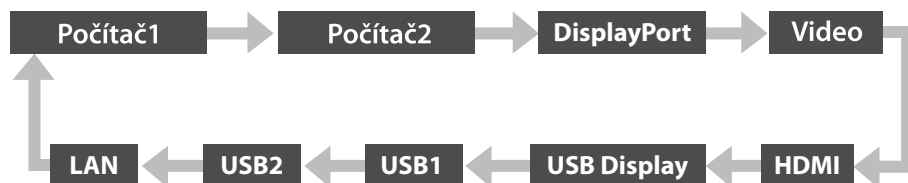
Pomocou diaľkového ovládania



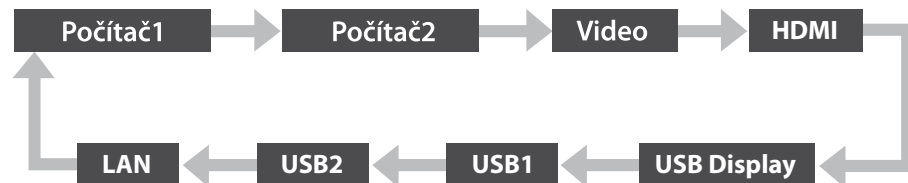
Pomocou ovládacieho panela



Pre model EB-1965/EB-1955/EB-1945W/EB-1935



Pre model EB-1964/EB-1954

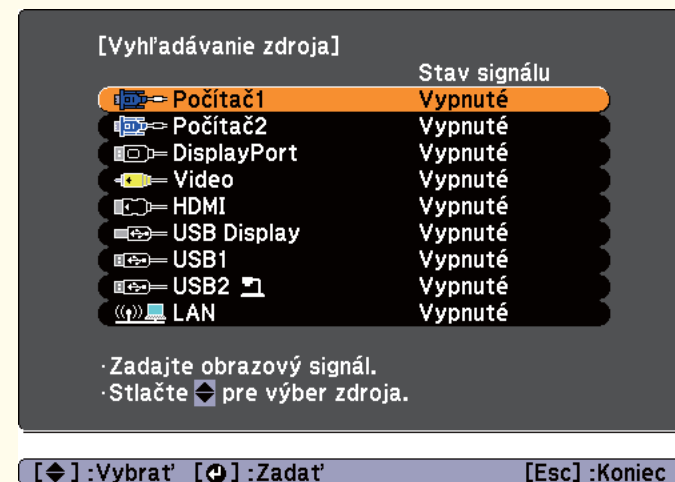


Ak je pripojených viac zdrojov obrazu, stláčajte tlačidlo [Source Search], kým sa nezačne premietiť požadovaný obraz.

Ak je videozariadenie pripojené, pred spustením tejto operácie spustíte prehrávanie.



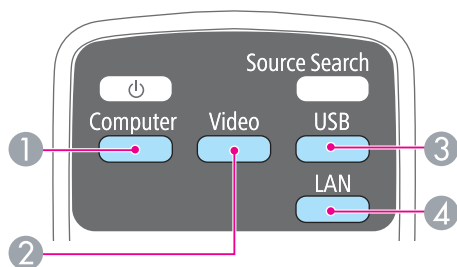
Keď sa neprijíma žiadny obrazový signál, zobrazí sa nasledujúca obrazovka.



## Prepnutie na požadovaný obraz pomocou diaľkového ovládača

Na požadovaný obraz je možné prepnúť priamo stlačením nasledovných tlačidiel na diaľkovom ovládači.

Diaľkový ovládač



- ① Pri každom stlačení tlačidla sa cyklicky mení vstupný zdroj obrazu nasledovne:
  - Port Computer1
  - Port Computer2
  - DisplayPort (len EB-1965/EB-1955/EB-1945W/EB-1935)
- ② Pri každom stlačení tlačidla sa cyklicky mení vstupný zdroj obrazu nasledovne:
  - Port Video
  - Port HDMI
- ③ Pri každom stlačení tlačidla sa cyklicky mení vstupný zdroj obrazu nasledovne:
  - USB Display
  - PC Free
  - Projek. dokum.
- ④ Prepína na obraz zo zariadenia pripojeného k sieti.

## Premietanie pomocou programu USB Display

Pomocou kábla USB môžete projektor pripojiť k počítaču a premietiť obraz z počítača.

Obrázky môžete premietiť a zvuky odosielať pomocou jedného USB kábla.

## Systémové požiadavky

### Pre systém Windows

Operačný systém	Windows 2000*1	
	Windows XP	Professional, 32-bitový Home Edition, 32-bitový Tablet PC Edition, 32-bitový
	Windows Vista	Ultimate, 32-bitový Enterprise, 32-bitový Business, 32-bitový Home Premium, 32-bitový Home Basic, 32-bitový
	Windows 7	Ultimate, 32/64-bitový Enterprise, 32/64-bitový Professional, 32/64-bitový Home Premium, 32/64-bitový Home Basic, 32-bitový Starter, 32-bitový
Procesor	Procesor Mobile Pentium III 1,2 GHz alebo lepší Odporúča sa: Pentium M 1,6 GHz alebo lepší	
Veľkosť pamäte	256 MB alebo viac Odporúča sa: 512 MB alebo viac	
Pevný disk (voľný priestor)	20 MB alebo viac	

<b>Spínač</b>	Rozlíšenie v rozsahu 640x480 až 1600x1200. Farebnosť displeja – 16-bitov alebo viac
---------------	--

\*1 Len Service Pack 4

#### Pre systém Mac OS X

<b>Operačný systém</b>	Mac OS X 10.5.x, 32-bitový Mac OS X 10.6.x, 32-/64-bitový Mac OS X 10.7.x, 32-/64-bitový
<b>Procesor</b>	Power PC G4 1 GHz alebo rýchlejší Odporúča sa: Core Duo 1,83 GHz alebo rýchlejší
<b>Veľkosť pamäte</b>	512 MB alebo viac
<b>Pevný disk (voľný priestor)</b>	20 MB alebo viac
<b>Spínač</b>	Rozlíšenie v rozsahu 640x480 až 1680x1200. Farebnosť displeja – 16-bitov alebo viac

## Pripájanie po prvý raz

Keď prvýkrát pripájate projektor a počítač pomocou kábla USB, musíte nainštalovať ovládač. Postup pre systém Windows sa líši od postupu pre systém Mac OS X.



- Pri ďalšom pripojení už nemusíte inštalovať ovládač.
- Keď prijímate obrázky z viacerých zdrojov, zmeňte zdroj vstupu na USB Display.
- Použite komerčne dostupný kábel USB.
- Ak používate USB rozbočovač, spojenie nemusí správne fungovať. Kábel USB pripojte priamo k projektoru.

#### Pre systém Windows

**1**

Pripojte port USB na počítači k portu USB(TypeB) na projektore káblom USB.



V prípade systémov Windows 2000 alebo Windows XP sa môže zobrazíť správa s otázkou, či chcete reštartovať počítač. Vyberte tlačidlo **Nie**.

#### Pre Windows 2000

Kliknite dvakrát na položky **Počítač**, **EPSON PJ\_UD**, potom na **EMP\_UDSE.EXE**.

#### Pre Windows XP

Automaticky sa spustí inštalácia ovládača.

#### Pre Windows Vista/Windows 7

Keď sa zobrazí dialógové okno, kliknite na príkaz **Run EMP\_UDSE.exe**.


**2**

Keď sa zobrazí obrazovka s licenčnou zmluvou, kliknite na položku **Súhlasím**.

- 3** Začne premietanie obrazu z počítača.  
Kým začne premietanie obrazu z počítača, môže to trvať určitý čas. Počas premietania obrazu z počítača nechajte zariadenie tak ako je a neodpájajte kábel USB ani nevypínajte napájanie projektoru.

- 4** Po dokončení premietania odpojte kábel USB.  
Pri odpájaní kábla USB nemusíte používať funkciu **Bezpečné odstránenie hardvéru**.



- Ak sa automaticky nenainštaluje, v počítači dvakrát kliknite na položku **Tento počítač - EPSON\_PJ\_UD - EMP\_UDSE.EXE**.
- Ak sa z nejakého dôvodu nič nepremieta, kliknite v počítači na ponuku **Všetky programy - EPSON Projector - Epson USB Display - Epson USB Display Vx.xx**.
- Ak používate počítač so systémom Windows 2000 s právami používateľa, objaví sa chybové hlásenie systému Windows a softvér nebudete môcť nainštalovať. V takom prípade sa pokúste aktualizovať systém Windows na poslednú verziu, počítač reštartujte a potom sa znova pokúste o pripojenie. Ďalšie podrobnosti získate od miestneho predajcu alebo na najbližšej adrese uvedenej v nasledujúcom dokumente.  
 [Zoznam kontaktov k projektoru Epson](#)

#### Pre systém Mac OS X

- 1** Pripojte port USB na počítači k portu USB(TypeB) na projektore káblom USB.  
V aplikácii Finder sa zobrazí inštalačný priečinok funkcie USB Display.
- 2** Dvakrát kliknite na ikonu **Inštalátor programu USB Display**.
- 3** Pri inštalácii postupujte podľa pokynov na obrazovke.

- 4** Keď sa zobrazí obrazovka s licenčnou zmluvou, kliknite na položku **Súhlasím**.

Zadajte správcovské heslo a spustíte inštaláciu.

Po dokončení inštalácie sa na paneli Dock a na paneli s ponukami zobrazí ikona USB Display.

- 5** Začne premietanie obrazu z počítača.  
Kým začne premietanie obrazu z počítača, môže to trvať určitý čas. Počas premietania obrazu z počítača nechajte zariadenie tak ako je a neodpájajte kábel USB ani nevypínajte napájanie projektoru.
- 6** Po dokončení premietania kliknite na ikonu **Odpojiť** v ponuke **USB Display** na ponukovej lište alebo v ponuke Dock a odpojte kábel USB.



- Ak sa v aplikácii Finder nezobrazí inštalačný priečinok programu USB Display automaticky, v počítači dvakrát kliknite na položku **EPSON PJ\_UD - Inštalátor programu USB Display**.
- Ak sa z nejakého dôvodu nič nepremieta, kliknite na ikonu **USB Display** na paneli Dock.
- Ak sa nenachádza ikona **USB Display** v ponuke Dock, kliknite dvakrát na ikonu **USB Display** v priečinku Aplikácie.
- Ak v ponuke panela **USB Display** vyberiete položku **Exit (Ukončiť)** v doku, USB Display sa nespustí automaticky po pripojení kábla USB.

#### Odinštalovanie

##### Pre Windows 2000

- 1** Kliknite na ikonu **Štart**, vyberte položku **Nastavenia** a kliknite na ikonu **Ovládací panel**.
- 2** Kliknite dvakrát na ikonu **Pridať alebo odstrániť programy**.

- 3** Kliknite dvakrát na ikonu **Pridať alebo odstrániť programy**.
- 4** Vyberte možnosť **Epson USB Display** a kliknite na tlačidlo **Zmeniť/odstrániť**.

### Pre Windows XP

- 1** Kliknite na ikony **Štart** a **Ovládací panel**.
- 2** Kliknite dvakrát na ikonu **Pridať alebo odstrániť programy**.
- 3** Vyberte možnosť **Epson USB Display** a kliknite na tlačidlo **Odstrániť**.

### Pre Windows Vista/Windows 7

- 1** Kliknite na ikony **Štart** a **Ovládací panel**.
- 2** Kliknite na tlačidlo **Odinštalovať program** pod možnosťou **Programy**.
- 3** Vyberte možnosť **Epson USB Display** a kliknite na tlačidlo **Odinštalovať**.

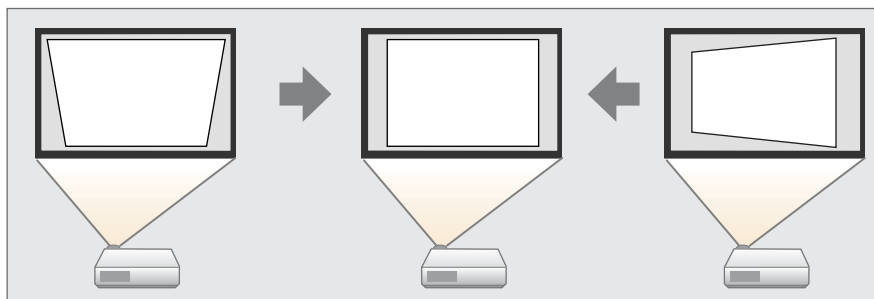
### Pre systém Mac OS X

- 1** Otvorte priečinok **Aplikácie**, kliknite dvakrát na možnosti **USB Display** a **Nástroj**.
- 2** Spustite **Odinštalovanie programu USB Display**.

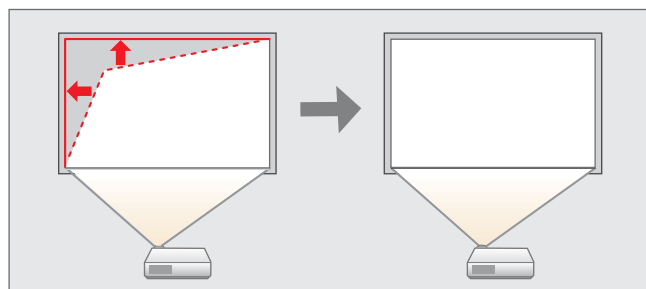
## Lichobežníková korekcia skreslenia

Lichobežníkové skreslenie môžete korigovať niektorou z nasledujúcich možností.

- Automatická korekcia (Aut. lich. kor. - H/V)
- Manuálna korekcia (lichobežníková korekcia H/V)  
Umožňuje nezávisle ručne opraviť skreslenie vo vodorovnom a zvislom smere.



- Manuálna korekcia (Quick Corner)  
Umožní nezávisle manuálne korigovať všetky štyri rohy.



Ak upravíte lichobežníkové skreslenie, premietaný obraz sa môže zmenšiť.

## Automatická korekcia

Automatická korekcia - (Aut. lich. kor. - H/V)

Keď projektor zaznamená nejaký pohyb, napríklad pri posunutí alebo naklonení, automaticky opraví zvislé a vodorovné lichobežníkové skreslenia. Táto funkcia projektoru sa nazýva Auto. lich. kor. H/V.

Ak projektor posuniete, zobrazí obrazovku nastavenia a následne automaticky opraví premietaný obraz.

Na opravu premietaného obrazu môžete použiť Auto. lich. kor. H/V, ak sú splnené nasledujúce podmienky.

Uhol opravy: približne 20° doprava a doľava/približne 30° nahor a nadol



- Funkcia Auto. lich. kor. H/V pracuje iba vtedy, ak je položka **Premietanie** v ponuke Konfigurácia nastavená na možnosť **Predná strana**.  
☛ Rozšírené - Premietanie [str.98](#)
- Ak nechcete používať funkciu Automatická lichobežníková korekcia H/V, nastavte **Auto. lich. kor. H/V** na možnosť **Vypnuté**.  
☛ Nastavenia - Lichobež. korekcia - Lichob. korek. - H/V - Auto. lich. kor. H/V [str.96](#)

## Manuálna korekcia

Môžete manuálne opraviť lichobežníkové skreslenie.

Na opravu premietaného obrazu môžete použiť lichobežníkovú korekciu H/V, ak sú splnené nasledujúce podmienky.

Uhol opravy: približne 30° doprava a doľava/približne 30° nahor a nadol

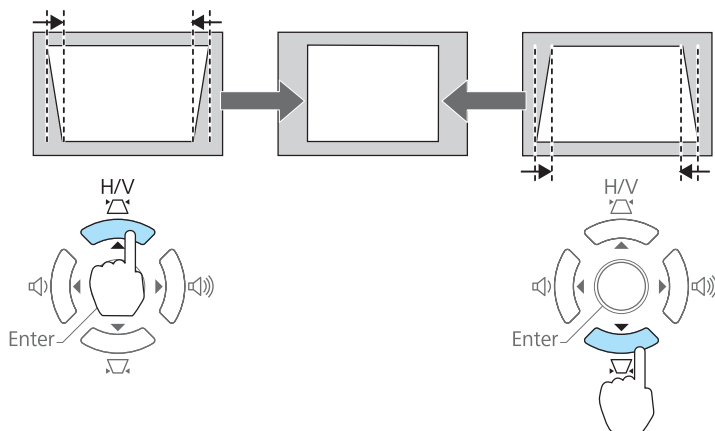
## Lichobežníková korekcia – H/V

Umožňuje nezávisle ručne opraviť skreslenie vo vodorovnom a zvislom smere.

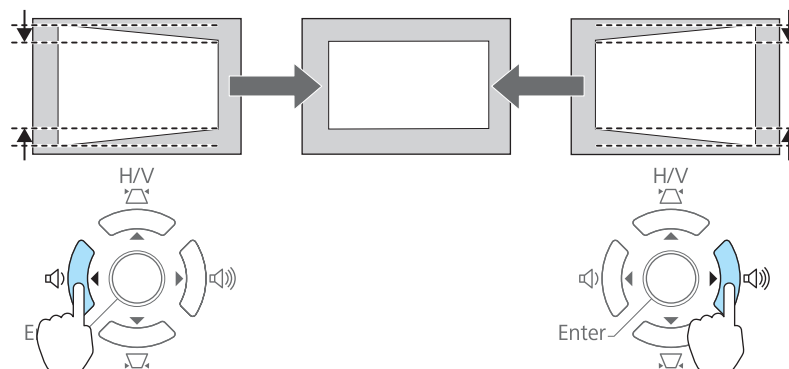
- 1 Stlačením tlačidla [↶] alebo [↷] na ovládacom paneli počas premietania sa zobrazí obrazovka Lichobež. korekcia.



- 2 Stlačením nasledujúcich tlačidiel opravte lichobežníkové skreslenie. Stlačením tlačidla [↶] alebo [↷] opravte vertikálne skreslenie.



Stlačením tlačidla [↶] alebo [↷] opravte horizontálne skreslenie.



Lichobežníkovú korekciu H/V môžete nastaviť aj v ponuke Konfigurácia.

**Nastavenia - Lichobež. korekcia - Lichob. korek. - H/V**  
[str.96](#)

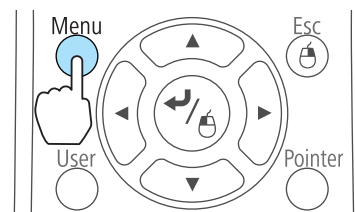
## Quick Corner

Umožňuje ručne opraviť samostatne každý zo štyroch rohov premietaného obrazu.

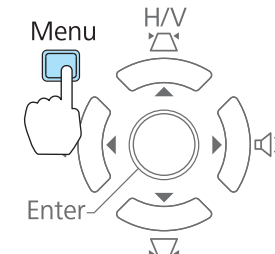
- 1 Stlačte tlačidlo [Menu] počas premietania.

"Používanie ponuky Konfigurácia" [str.90](#)

### Pomocou diaľkového ovládania



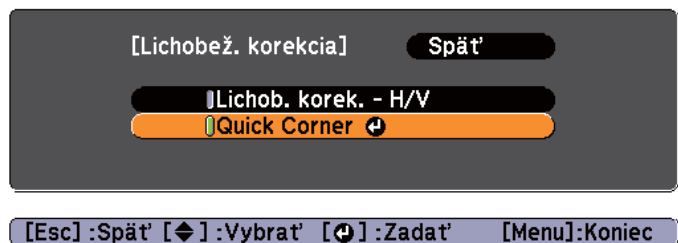
### Pomocou ovládacieho panela



- 2** Vyberte možnosť **Lichobež. korekcia** z ponuky **Nastavenia**.



- 3** Vyberte položku **Quick Corner** a potom stlačte tlačidlo [**↩**].



- 4** Pomocou tlačidiel [**↖**], [**↗**], [**↘**] a [**↙**] na diaľkovom ovládaní alebo tlačidiel [**↖**], [**↗**], [**↘**] a [**↙**] na ovládacom paneli vyberte roh, ktorý chcete opraviť, potom stlačte tlačidlo [**↩**].

- 5** Pomocou tlačidiel [**↖**], [**↗**], [**↘**] a [**↙**] na diaľkovom ovládaní alebo tlačidiel [**↖**], [**↗**], [**↘**] a [**↙**] na ovládacom paneli opravte polohu rohu.

Ak stlačíte tlačidlo [**↩**], zobrazí sa obrazovka zobrazená v kroku 4, ktorá vám umožní zvoliť oblasť určenú na opravu.

Ak sa zobrazí správa "Nedá sa už viac upraviť." počas nastavovania, nie je možné ďalej upravovať tvar v smere znázornenom šedým trojuholníkom.



**6** Opakujte podľa potreby postupy 4 a 5, kým nenastavíte zostávajúce rohy.

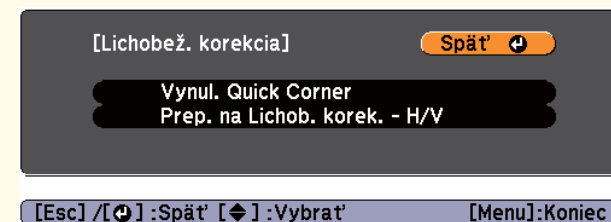
**7** Keď je všetko hotové, stlačením tlačidla [Esc] zatvorte ponuku opravy.

Vzhľadom na to, že bolo nastavenie **Lichobež. korekcia** zmenené na **Quick Corner**, pri najbližšom použití sa na stlačenie tlačidiel [↔] alebo [↕] na ovládacom paneli zobrazí obrazovka výberu rohu z kroku 4. Zmeňte nastavenie **Lichobež. korekcia** na hodnotu **Lichob. korek. - H/V**, ak chcete vykonať horizontálnu a vertikálnu korekciu pomocou tlačidiel [↔] alebo [↕] na ovládacom paneli.

☛ **Nastavenia - Lichobež. korekcia - Lichob. korek. - H/V**  
str.96



Ak podržíte tlačidlo [Esc] stlačené po dobu cca. dvoch sekúnd kým je zobrazená obrazovka výberu rohu z kroku 4, zobrazí sa nasledujúca obrazovka.



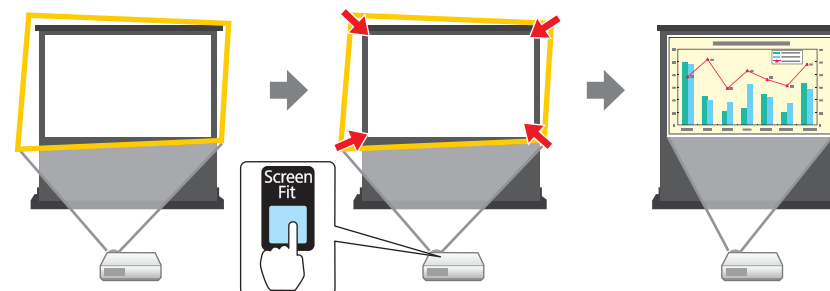
**Vynul. Quick Corner:** Vynuluje výsledok opráv funkciou Quick Corner.

**Prep. na Lichob. korek. - H/V:** Prepína spôsob opravy na možnosť **Lichob. korek. - H/V**.

☛ "Ponuka Nastavenia" [str.96](#)

## Automatická úprava, aby sa obraz zmestil do rámu obrazovky - Screen Fit

Screen Fit je funkcia, ktorá opravuje premietaný obraz tak, aby bol zarovnaný s rámom (vonkajším ohraničením) plátna, bielej tabule a podobne. Ak stlačíte tlačidlo [Screen Fit] na diaľkovom ovládaní alebo na ovládacom paneli, premietaný obraz sa prispôbí tak, aby sa zmestil do rámu obrazovky a zároveň prebehne oprava lichobežníkového skreslenia.

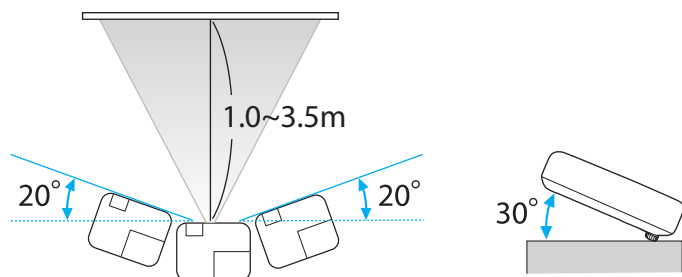


Na opravu premietaného obrazu môžete použiť Screen Fit, ak sú splnené nasledujúce podmienky.

Veľkosť plátna: najviac 100 palcov

Vzdialenosť projektora od plátna: približne 1,0 až 3,5 m

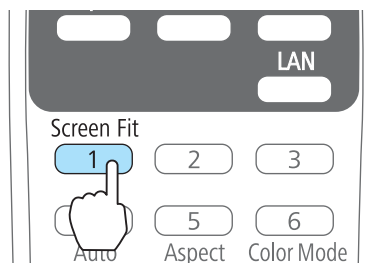
Uhol opravy: približne 20° doprava a doľava/približne 30° nahor a nadol



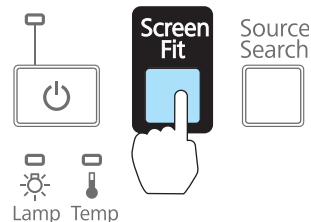
- Premietaný obraz nie je možné správne nastaviť, ak je prekročený tento rozsah. Opravte premietaný obraz ručne.
- Funkcia Screen Fit nie je dostupná, ak je projektor uchytený na strope. Opravte premietaný obraz ručne.

**1** Stlačte tlačidlo [Screen Fit] na diaľkovom ovládaní alebo ovládacom paneli počas premietania.

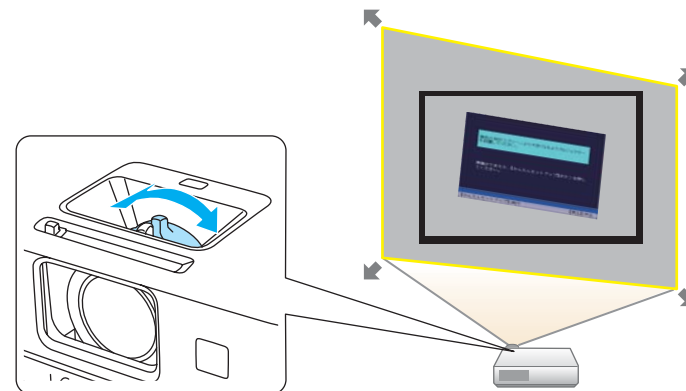
Pomocou diaľkového ovládania



Pomocou ovládacieho panela



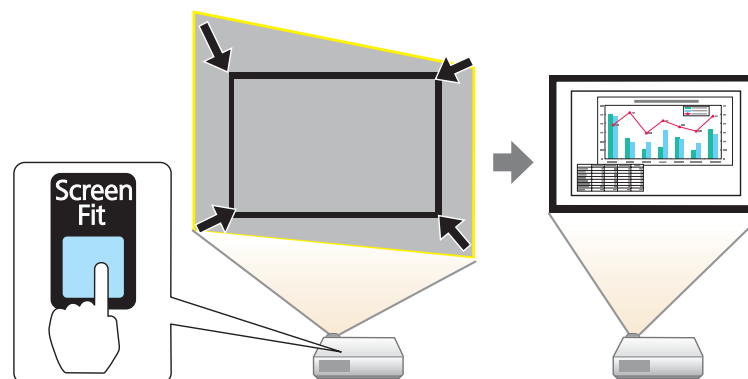
**2** Nastavte ovládač približenia tak, aby bol žltý rámček väčší než plátno, pozrite nasledujúcu ilustráciu. Čierne okno so správou umiestnite do stredu plátna.



Ak je žltý rám vo vnútri rámu plátna aj po nastavení ovládača približenia na maximálnu veľkosť, skúste presunúť projektor ďalej od plátna.

**3** Stlačte tlačidlo [Screen Fit] alebo [↵]Enter.

Keď sa objaví obrazovka nastavenia, premietaný obraz je opravený v súlade s pomerom strán vstupného obrazu.






Keď sa objaví obrazovka nastavenia, nepremiestňujte projektor ani neblokujte obraz. Premietaný obraz by nebol opravený správne.

**4**


Po vykonaní opravy sa objaví nasledujúce hlásenie. Ak chcete zavrieť ponuky opravy, stlačte tlačidlo [Esc] na diaľkovom ovládaní alebo ovládacom paneli, aby sa hlásenie stratilo.

Ak chcete po úvodnom nastavení vykonať jemné doladenie, stlačte tlačidlá [↶][↷] na ovládacom paneli.

Výsledky revízie môžu byť v hlavnom paneli upravené pomocou .

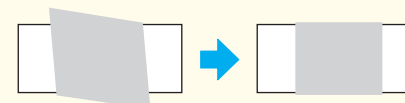
Ak sa po dobu siedmych sekúnd nevykoná žiadna operácia, obrazovka sa zatvorí.


Po vykonaní funkcie Screen Fit je položka **Lichobež. korekcia** v ponuke Konfigurácia nastavená na možnosť **Quick Corner**. Od toho momentu, aj budete upravovať premietaný obraz pomocou tlačidiel [↶][↷] na ovládacom paneli, úpravy sa vykonajú pomocou Quick Corner.

 "Manuálna korekcia" [str.40](#)



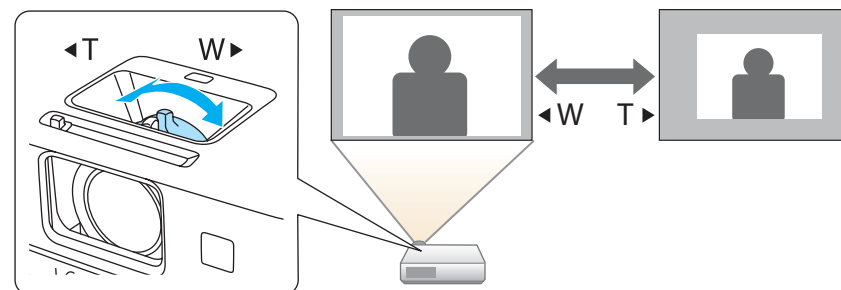
- Ak funkcia Screen Fit zistí viac ako dve strany rámu v premietacej oblasti, upraví ich, aby sa zmestili do zisteného rámu. Ak napríklad premietate na široké plátno v malej miestnosti, môžete urobiť opravy prispôbením hornej a dolnej strany plátna podľa premietanej oblasti.



- Screen Fit nemusí správne fungovať v tmavých miestnostiach, ak je napríklad v miestnosti zhasnuté svetlo. V takomto prípade zapnite svetlá a skúste opäť spustiť funkciu Screen Fit.
- Keďže funkcia Screen Fit sa riadi senzorom, nemusí správne fungovať, v závislosti od stavu premietacej obrazovky (ak je zakrivená alebo vzorovaná) alebo ak je v miestnosti denné svetlo. V takom prípade urobte nastavenie ručne.
-  "Manuálna korekcia" [str.40](#)

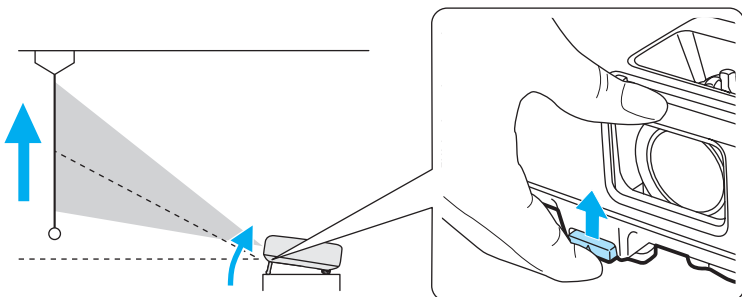
## Úprava veľkosti obrazu

Otočením ovládača zväčšenia sa zmení veľkosť premietaného obrazu.



## Úprava polohy obrazu

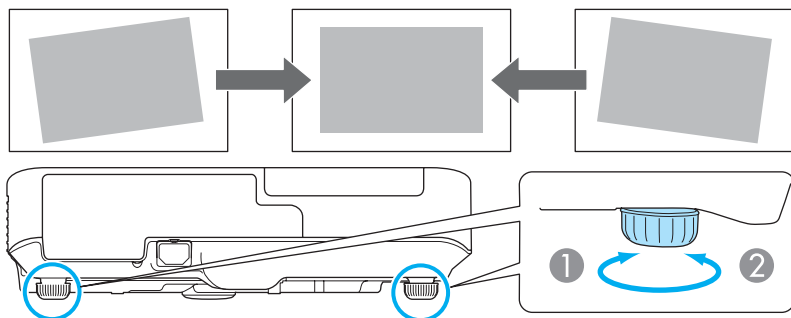
Stlačte páku na nastavenie nožičky, ak chcete vytiahnuť alebo zasunúť prednú nastaviteľnú nožičku. Polohu obrazu môžete upraviť naklonením projektoru do maximálneho uhla 16 stupňov.



Čím väčší je uhol náklonu, tým ťažšie sa zaostruje obraz. Nainštalujte projektor tak, aby ho bolo potrebné nakloniť v malom uhle.

## Nastavenie horizontálneho náklonu

Vytiahnutím a zasunutím zadnej nožičky nastavte horizontálny náklon projektoru.

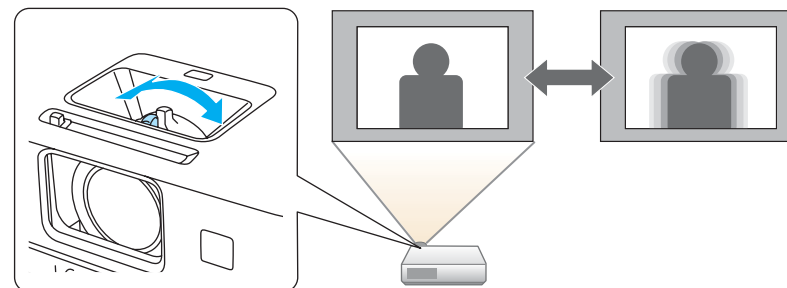


1 Vytiahnite zadnú nožičku.

2 Zasuňte zadnú nožičku.

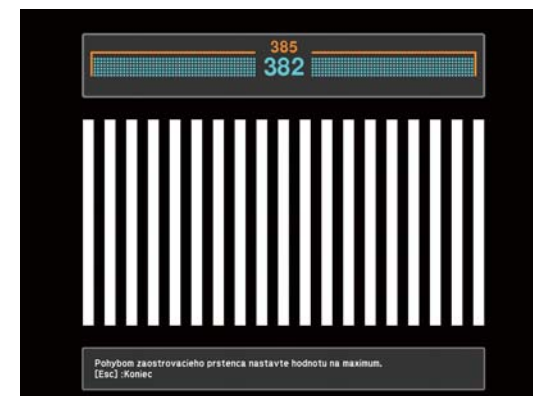
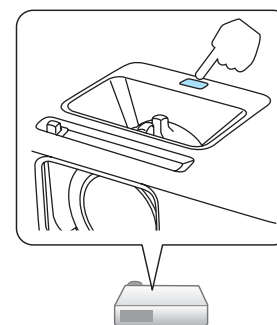
## Nastavenie zaostrenia

Zaostrenie môžete korigovať pomocou ovládača zaostrovania.



Tento projektor sa dodáva so zabudovanou funkciou, ktorá pomáha urobiť presné úpravy zaostrenia.

Stlačte tlačidlo [Focus Help] na ovládacom paneli, aby sa zobrazilo dialógové okno na úpravu zaostrenia. Nastavte ovládač zaostrovania, aby ste zvýšili zobrazené zelené číslo. Zobrazené oranžové číslo zobrazuje maximálnu hodnotu dostupnú počas nastavenia, ktorá sa líši podľa prostredia premietania.



Na opravu premietaného obrazu môžete použiť pomoc pri zaostrovaní, ak sú splnené nasledujúce podmienky.

Veľkosť plátna: najviac 100 palcov

Vzdialenosť projektora od plátna: približne 1,0 až 3,5 m

Uhol opravy: približne 20° doprava a doľava/približne 30° nahor a nadol



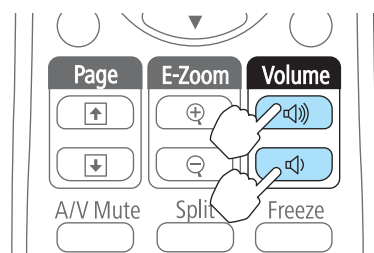
Pomoc pri zaostrovaní nemusí fungovať práve, ak je prostredie premietania príliš jasné.

## Nastavenie hlasitosti

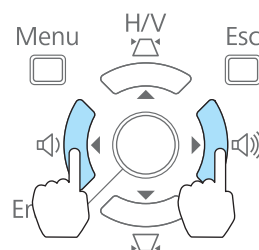
Hlasitosť môžete nastaviť niektorou z nasledujúcich možností.

- Stlačením tlačidla [Volume] na ovládacom paneli alebo diaľkovom ovládači nastavte hlasitosť.
- [◀] Znižuje hlasitosť.
- [▶] Zvyšuje hlasitosť.

Pomocou diaľkového ovládania



Pomocou ovládacieho panela



- Nastavte hlasitosť v ponuke Konfigurácia.

☛ **Nastavenia - Hlasitosť** [str.96](#)



## Upozornenie

Nespúšťajte s vysokou hlasitosťou.

Náhla nadmerná hlasitosť môže spôsobiť stratu sluchu. Pred vypnutím vždy znížte hlasitosť, tak aby ste mohli zapnúť a potom postupne zvyšujete hlasitosť.

## Úprava obrazu

### Úprava odtieňa, saturácie a jas

Odtieň, saturáciu a jas pre každú zložku farby R (červená), G (zelená), B (modrá), C (azúrová), M (purpurová) a Y (žltá) je možné upraviť.

Nastavenia vykonajte v ponuke konfigurácie.

☛ **Obraz - Rozšírený - RGBCMY** [str.93](#)



Odtieň	Nastavenie celkového odtieňa obrazu, modrý - zelený - červený.
Sýtosť	Nastavenie celkovej živosti obrazu.
Jas	Nastavenie celkového jas farieb obrazu.

## Úprava Gamma

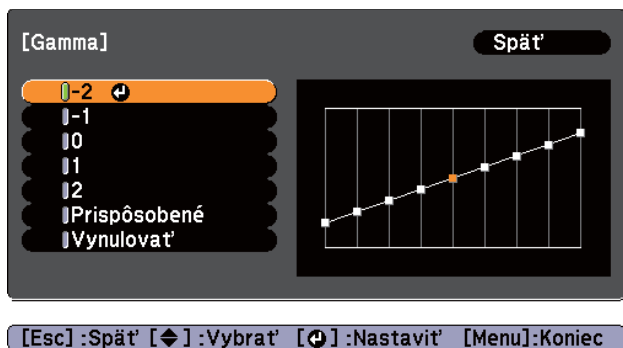
Nastavenie rozdielov vo farbe premietaných obrazov, ktoré vzniknú v závislosti na pripojenom zariadení.

Nastavenia vykonajte v ponuke konfigurácie.

 **Obraz - Rozšírený - Gamma** [str.93](#)

Vyberte a upravte opravnú hodnotu

 **Obraz - Rozšírený - Gamma** [str.93](#)



Ak je zvolená nižšia hodnota, tmavé oblasti obrazu sa rozjasnia, ale farebná saturácia svetlejších oblastí môže zoslabnúť. Ak je zvolená vyššia hodnota, môžete znížiť celkový jas obrazu, aby bol obraz ostrejší.


Ak zvolíte **DICOM SIM** vo **Farebnom režime** v ponuke **Obraz**, zvolte hodnotu nastavenia podľa veľkosti projekcie.

- Ak je veľkosť projekcie 120 palcov alebo menšia, zvolte vyššiu hodnotu.
- Ak je veľkosť projekcie 120 palcov alebo väčšia, zvolte nižšiu hodnotu.

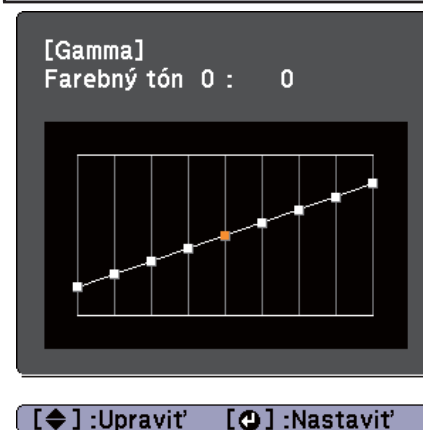
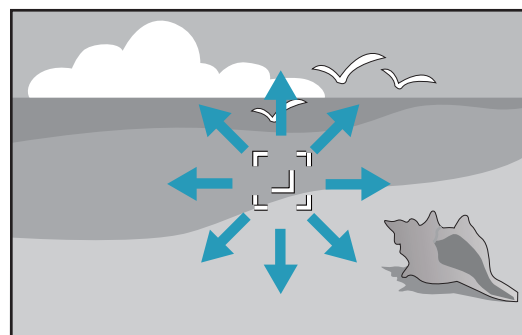


Lekárske obrázky sa nemusia reprodukovat správne podľa vašich nastavení a špecifikácií obrazovky.

Úprava počas prezerania obrazu

 **Obraz - Pokročilý - Gamma - Prispôsobené - Upraviť podľa obrazu** [str.93](#)

Kurzor na premietanom obraze presuňte na oblasť, v ktorej chcete zmeniť jas a upravte hodnotu.



Upravte pomocou grafu úpravy gamma

 **Obraz - Pokročilý - Gamma - Prispôsobené - Upraviť podľa grafu** [str.93](#)

Úprava počas sledovania grafu úpravy gamma.



## Výber kvality projekcie (výber možnosti Farebný režim)

Optimálnu kvalitu obrazu dosiahnete výberom nastavení, ktoré čo najlepšie zodpovedajú prostrediu pri premietaní. Jas obrazu sa líši v závislosti od vybraného režimu.

Režim	Použitie
<b>Dynamické</b>	Ideálne na použitie v svetlej miestnosti. Ide o režim s najvyšším jasom a dobre reprodukuje tieňovanie.
<b>Prezentácia</b>	Ideálny na zobrazenie prezentácií s farebnými materiálmi v svetlej miestnosti.
<b>Divadlo</b>	Ideálny na sledovanie filmov v tmavej miestnosti. Obrazu dáva prirodzené odtiene.
<b>Fotografia*1</b>	Ideálny na premietanie statických obrázkov (napr. fotografií) v svetlej miestnosti. Obrázky sú živé a kontrastné.
<b>Športy*2</b>	Ideálny na sledovanie televíznych programov v svetlej miestnosti. Obrázky sú jasné a živé.

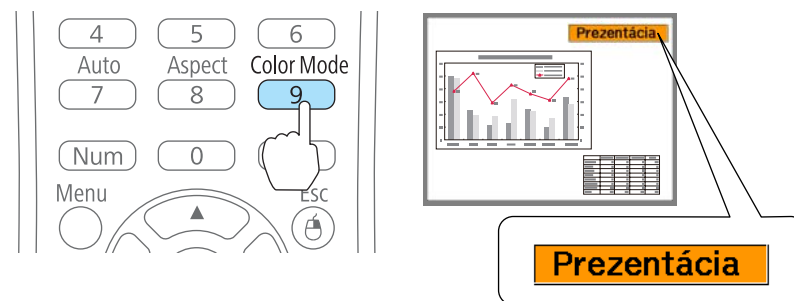
Režim	Použitie
<b>sRGB</b>	Ideálne pre obrázky štandardu farieb <b>sRGB</b> .
<b>Čierna tabuľa</b>	Aj keď premietate na čiernu tabuľu (alebo zelenú tabuľu), toto nastavenie poskytuje obrazom prirodzený odtieň ako pri premietaní na plátno.
<b>Biela tabuľa</b>	Ideálne na vytváranie prezentácií pomocou bielej tabule.
<b>DICOM SIM*1</b>	Ideálne na premietanie fotografií RTG snímok a iných lekárskeho obrázkov. Vytvára obrázky s jasnými tieňmi. Projektor nie je zdravotnícka pomôcka a nie je možné ho používať na stanovenie lekárskej diagnózy.

\*1 Tento výber je k dispozícii iba vtedy, keď je vstupný signál RGB, alebo keď je zdroj USB Display, USB alebo LAN.

\*2 Tento výber je k dispozícii iba vtedy, keď je vstupný signál komponentné video alebo keď je zdroj Video.

Pri každom stlačení tlačidla [Color Mode] sa zobrazí na obrazovke názov Farebný režim a zmení sa Farebný režim.

### Diaľkový ovládač



Môžete nastaviť položku Farebný režim z ponuky Konfigurácia.

**Obraz - Farebný režim str.93**

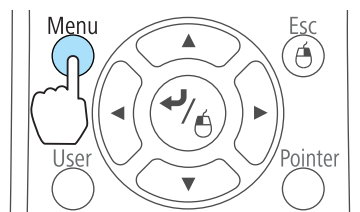
## Nastavenie Automat. šošovka

Pomocou automatického nastavenia svietivosti v závislosti od jasů zobrazeného obrazu dosiahnete hlbšie a sýtejšie obrazy.

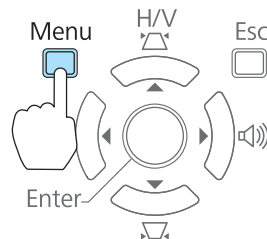
### 1 Stlačte tlačidlo [Menu].

☛ "Používanie ponuky Konfigurácia" [str.90](#)

Pomocou diaľkového ovládania



Pomocou ovládacieho panela



### 2 Vyberte možnosť **Automat. šošovka** z ponuky **Obraz**.



[Esc]:Späť [◀]:Vybrať [▶]:Zadať [Menu]:Koniec

### 3 Vyberte položku **Zapnuté**.

Nastavená hodnota sa uloží pre každý Farebný režim.

### 4 Stlačením tlačidla [Menu] ukončíte nastavenie.



Nastavenie Automat. šošovka je možné nastaviť iba keď je **Farebný režim** nastavený na **Dynamické** alebo **Divadlo**.

## Zmena pomeru strán premietaného obrazu

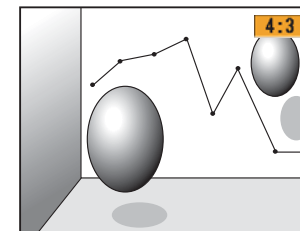
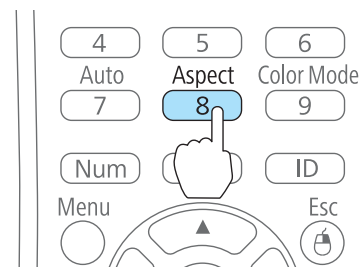
Zmenou pomeru strán premietaného obrazu môžete prispôbiť typ, pomer výšky a šírky a rozlíšenie vstupných signálov.

Dostupné režimy pomerov strán sa menia podľa premietaného obrazového signálu.

### Spôsoby zmeny

Pri každom stlačení tlačidla [Aspect] na diaľkovom ovládači sa zobrazí na obrazovke názov režimu pomeru strán a pomer strán sa zmení.

#### Diaľkový ovládač



Môžete nastaviť pomer strán z ponuky Konfigurácia.

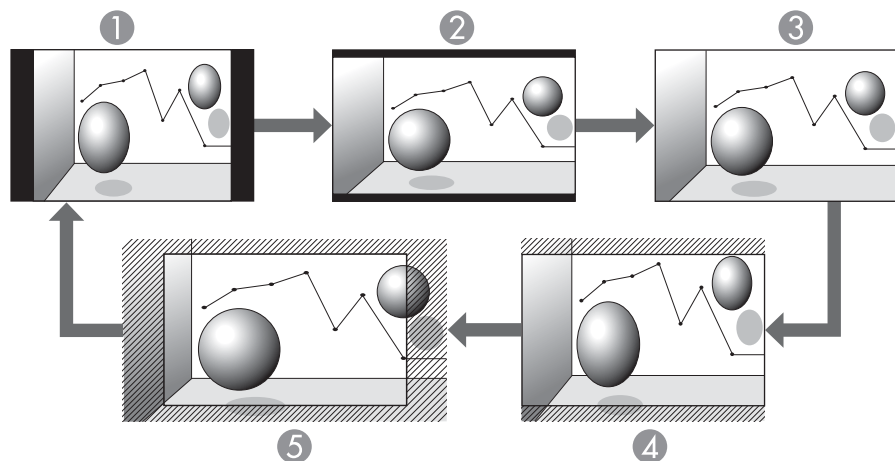
☛ Signál - Pomer [str.94](#)

## Zmena režimu pomeru strán

Premietanie obrázkov z videozariadenia alebo z portu HDMI alebo DisplayPort (pre EB-1945W)

Pri každom stlačení tlačidla [Aspect] sa zmení režim pomeru strán v poradí **Normálne** alebo **Automaticky**, **16:9**, **Úplné**, **Zväčšenie** a **Natívny**.

Príklad: vstupný signál 1080p (rozlíšenie: 1920x1080, pomer strán obrazu: 16:9)



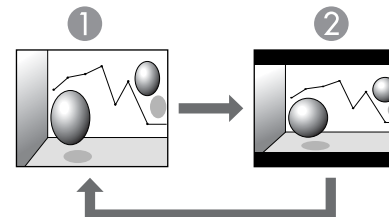
- ① Normálne alebo Automaticky
- ② 16:9
- ③ Úplné
- ④ Zväčšenie
- ⑤ Natívny

Premietanie obrázkov z videozariadenia (pre EB-1965/EB-1964/EB-1955/EB-1954/EB-1935)

Pri každom stlačení tlačidla [Aspect] sa pomer strán obrazu zmení v poradí **4:3** a **16:9**.

Keď sa prijíma signál 720p/1080i a režim pomeru strán je nastavený na **4:3**, použije sa zväčšenie 4:3 (pravý a ľavý okraj obrazu sa odrežú).

Príklad: vstupný signál 720p (rozlíšenie: 1280x720, pomer strán obrazu: 16:9)

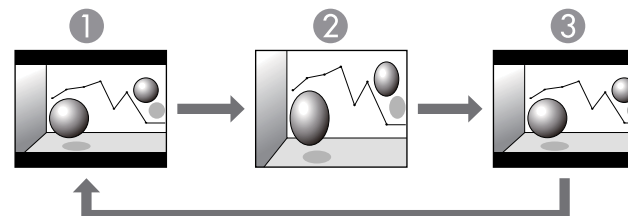


- ① 4:3
- ② 16:9

Premietajú sa obrázky z portu HDMI alebo DisplayPort (pre EB-1965/EB-1964/EB-1955/EB-1954/EB-1935)

Pri každom stlačení tlačidla Aspect sa pomer strán obrazu zmení v poradí **Normálny** alebo **Automaticky**, **4:3** a **16:9**.

Príklad: vstupný signál 1080p (rozlíšenie: 1920x1080, pomer strán obrazu: 16:9)

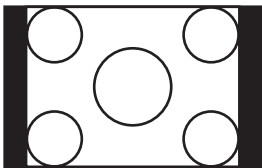
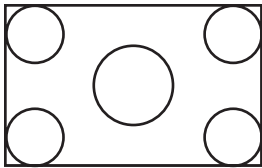
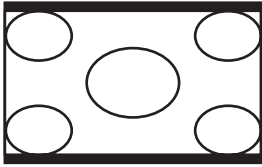
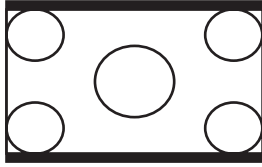
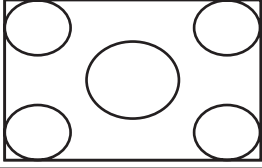
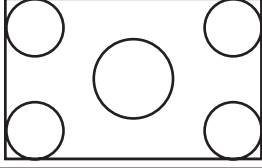
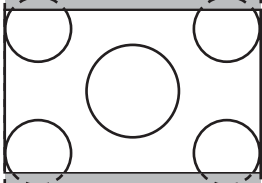
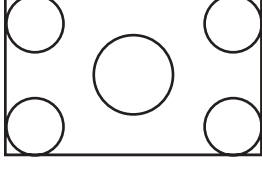
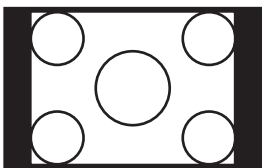
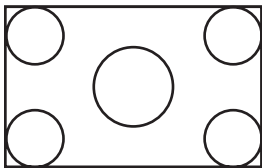


- ① Normálne alebo Automaticky
- ② 4:3
- ③ 16:9

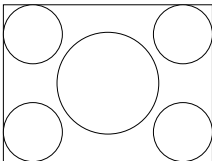
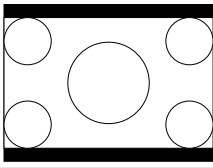
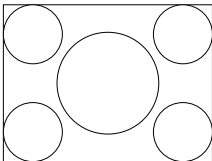
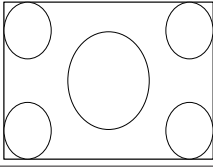
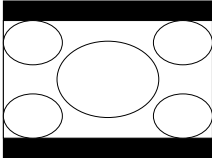
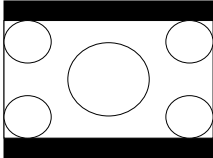
Premietanie obrázkov z počítača

V nasledujúcej časti uvedieme príklady na jednotlivé režimy pomeru strán.

## Pre model EB-1945W

Režim pomeru strán	Vstupný signál	
	XGA 1024x768 (4:3)	WXGA 1280x800 (16:10)
Normálne		
16:9		
Úplne		
Zväčšenie		
Natívny		

## Pre model EB-1965/EB-1964/EB-1955/EB-1954/EB-1935

Režim pomeru strán	Vstupný signál	
	XGA 1024x768 (4:3)	WXGA 1280x800 (16:10)
Normálne		
4:3		
16:9		



Ak chýbajú časti obrazu, nastavte položku **Široký** alebo **Normálne** v položke **Rozlíšenie** z ponuky Konfigurácia v závislosti od veľkosti počítačového panela.

👉 Signál - Rozlíšenie [str.94](#)

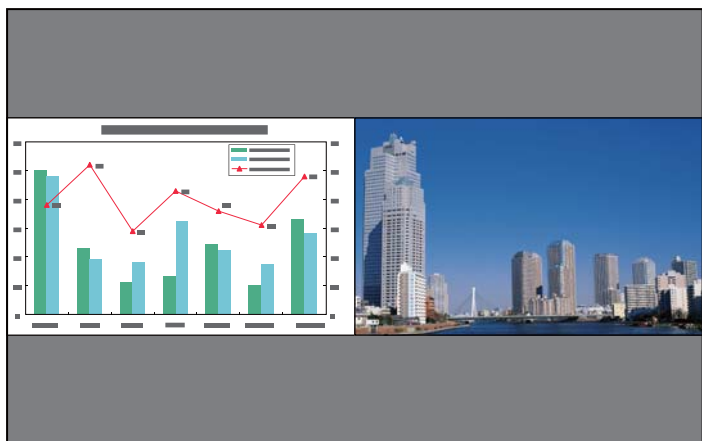


# Užitočné funkcie

V tejto kapitole sa vysvetľujú užitočné tipy pre prezentácie a funkcie Bezpečnosť.

## Premietanie dvoch obrazov súčasne (Split Screen)

Súčasne môžete premietiť obrazy z dvoch zdrojov na pravej a ľavej strane obrazovky.



## Vstupné zdroje na premietanie na rozdelenej obrazovke

Kombinácie vstupných zdrojov, ktoré je možné premietiť na rozdelenej obrazovke, sú uvedené nižšie.

Ľavá časť obrazovky	Pravá časť obrazovky								
	Počítač1	Počítač2	DisplayPort*	Video	HDMI	USB Display	USB1	USB2	LAN
Počítač1	-	-	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
Počítač2	-	-	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
DisplayPort*	✓	✓	-	✓	-	✓	✓	✓	✓
Video	✓	✓	✓	-	✓	✓	✓	✓	✓
HDMI	✓	✓	-	✓	-	✓	✓	✓	✓

Ľavá časť obrazovky	Pravá časť obrazovky								
	Počítač1	Počítač2	DisplayPort*	Video	HDMI	USB Display	USB1	USB2	LAN
USB Display	✓	✓	✓	✓	✓	-	-	-	-
USB1	✓	✓	✓	✓	✓	-	-	-	-
USB2	✓	✓	✓	✓	✓	-	-	-	-
LAN	✓	✓	✓	✓	✓	-	-	-	-

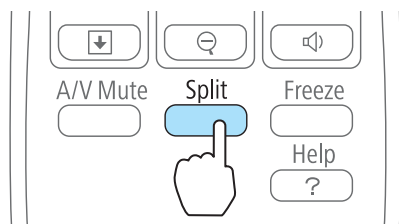
\* len EB-1965/EB-1955/EB-1945W/EB-1935

## Prevádzkové postupy

Premietanie na rozdelenú obrazovku

- 1 Stlačte tlačidlo [Split] počas premietania.  
Aktuálne zvolený vstupný zdroj a premieta na ľavú časť obrazovky.

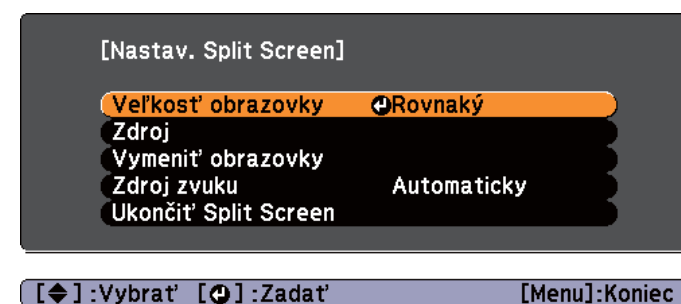
Diaľkový ovládač



Rovnaké operácie môžete vykonať v ponuke konfigurácie.

👉 Nastavenia - Split Screen [str.96](#)

- 2 Stlačte tlačidlo [Menu].  
Zobrazí sa obrazovka Nastav. Split Screen.



- 3 Zvoľte **Zdroj**, a potom stlačte tlačidlo [↵].
- 4 Zvoľte vstupný zdroj pre **Vľavo** a **Pravý**.



Môžete zvoliť iba vstupné zdroje, ktoré sa môžu kombinovať.

☛ "Vstupné zdroje na premietanie na rozdelenej obrazovke" str.54



Ak počas premietania na rozdelenej obrazovke stlačíte nasledujúce tlačidlá, zobrazí sa aj obrazovka Zdroj.

- Tlačidlo Source Search
- Tlačidlo Computer
- Tlačidlo Video
- Tlačidlo USB
- Tlačidlo LAN

**5** Vyberte položku **Vykonat'** a potom stlačte tlačidlo [↵].

Ak chcete prepnúť zdroj počas premietania na rozdelenej obrazovke, postup začnite od kroku 2.

Prepínanie ľavej a pravej časti obrazovky

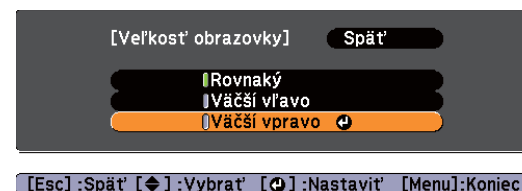
Na prepínanie premietaných obrazov zobrazovaných na ľavej a pravej časti obrazovky použijete nasledujúci postup.

- 1** Počas premietania na rozdelenej obrazovke stlačte tlačidlo [Menu].
- 2** Zvoľte **Vymeniť obrazovky**, a potom stlačte tlačidlo [↵].  
Premietané obrazy na ľavej a pravej časti obrazovky sa vymenia.



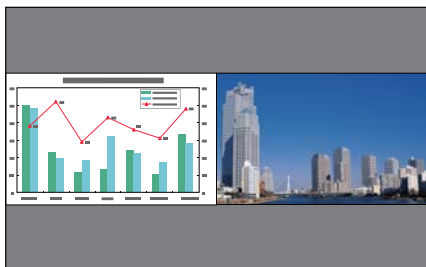
Prepínanie veľkostí obrazu v ľavej a pravej časti obrazovky

- 1** Počas premietania na rozdelenej obrazovke stlačte tlačidlo [Menu].
- 2** Zvoľte **Veľkosť obrazovky**, a potom stlačte tlačidlo [↵].
- 3** Zvoľte veľkosť obrazovky, ktorú chcete zobraziť a potom stlačte tlačidlo [↵].

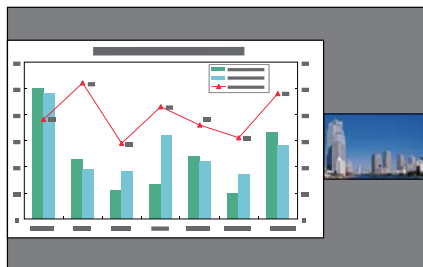


Premietané obrazy sa zobrazia po nastavení veľkosti obrazovky, ako je uvedené nižšie.

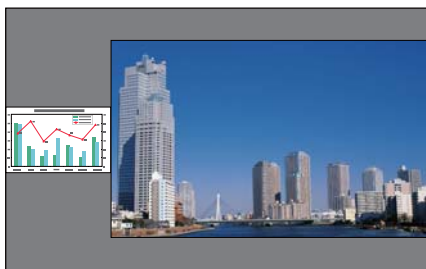
**Rovnaký**



**Väčší vľavo**



**Väčší vpravo**



- Nemôžete naraz zväčšiť obrazy aj v ľavej aj v pravej časti obrazovky.
- Ak je jeden obraz zväčšený, druhý obraz je zmenšený.
- Podľa vstupných video signálov a obrazy v ľavej a pravej časti obrazovky nemusia zobrazovať v rovnakej veľkosti, napriek tomu, že je zvolená možnosť **Rovnaký**.

Ukončenie rozdelenia obrazovky

**Na ukončenie rozdelenia obrazovky stlačte tlačidlo [Esc].**

Nasledujúce kroky môžete použiť aj pri ukončení rozdelenia obrazovky.

- Stlačte tlačidlo [Split] na diaľkovom ovládači.

- Zvoľte **Ukončiť Split Screen** v ponuke konfigurácie.
- ☛ **Nastavenia - Nastav. Split Screen** [str.96](#)

## Obmedzenia počas premietania na rozdelenej obrazovke

Prevádzkové obmedzenia

Nasledujúce operácie nie je možné vykonať počas premietania na rozdelenej obrazovke.

- Nastavenie ponuky konfigurácie
- E-Zoom
- Prepnutie režimu pomeru strán (Režim pomeru strán sa nastaví na **Normálne**.)
- Operácie využívajúce tlačidlo [User] na diaľkovom ovládaní
- Automat. šošovka

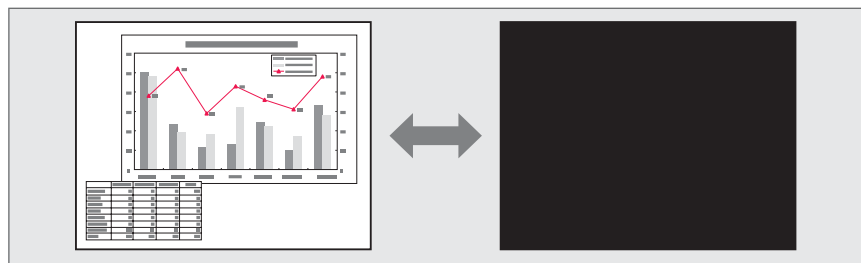
Pomocníka je možné zobraziť, len ak signály obrazu nie sú vstupné alebo ak sa zobrazí oznámenie o chybe alebo upozornenie.

Obmedzenia vzťahujúce sa na obrazy

- Prednastavené hodnoty pre ponuku **Obraz** sa aplikujú na obraz v pravej časti obrazovky. Nastavenia pre obraz premietaný na ľavej časti obrazovky sa však aplikujú na obraz v pravej časti obrazovky pre **Farebný režim, Farebná teplota Abs. Farebná teplota a Pokročilý**.
- Nastavená hodnota **Vypnutý** pre možnosti **Progresívny** a **Redukcia šumu** sa aplikuje na obraz v pravej časti obrazovky.
- ☛ "Ponuka Signál" [str.94](#)
- Ak neexistuje žiadny vstupný signál obrazu, obrazovka displeja bude mať takú farbu, aká je nastavená v Pozadie displeja. Ak zvolíte **Logo**, displej bude **Modrý**.
- Ak je zapnutá možnosť **Stlmiť A/V**, displej je **čierny**.

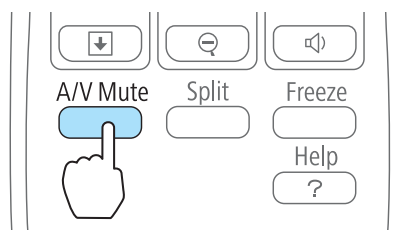
## Dočasné skrytie obrazu a stlmenie zvuku (Stlmiť A/V)

Túto funkciu môžete použiť, ak chcete zamerať pozornosť divákov na to, čo hovoríte, alebo ak nechcete zobrazovať podrobnosti, napríklad ak počas prezentácie prechádzate súbormi z počítača.

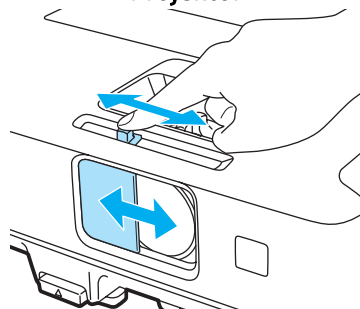


Po každom stlačení tlačidla [A/V Mute] alebo otvorení alebo zatvorení krytu objektívu sa funkcia Stlmiť A/V zapne alebo vypne.

Diaľkový ovládač



Projektor



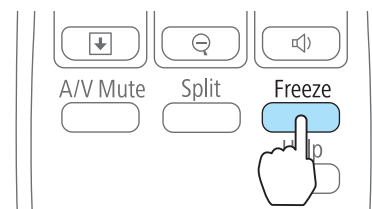
- Počas premietania filmov sa budú obraz a zvuk naďalej prehrávať aj keď sa zapne funkcia Stlmiť A/V. Nie je možné obnoviť prehrávanie od bodu, kde bola aktivovaná funkcia Stlmiť A/V.
- Obrazovku, ktorá sa má zobraziť po stlačení tlačidla [A/V Mute], si môžete vybrať v ponuke Konfigurácia.
  - ☛ **Rozšírené - Zobrazenie - Stlmiť A/V** [str.98](#)
- Keď je posúvač stlmenia hlasitosti A/V zatvorený, alebo keď počas približne 30 minút neuskutočnite žiadne operácie, aktivuje sa Časovač krytu šošov. a napájanie sa automaticky vypne. Ak nechcete, aby sa aktivoval Časovač krytu šošov., zmeňte nastavenie funkcie Časovač krytu šošov. na možnosť Vypnuté.
  - ☛ **Rozšírené - Operácia - Časovač krytu šošov.** [str.98](#)
- Lampa počas režimu Stlmiť A/V stále svieti, takže sa naďalej počítajú hodiny lampy.

## Zmrazenie obrazu (Freeze)

Ak je na pohyblivý obraz použitá funkcia Freeze, obraz je aj naďalej premietaný na plátno, takže ho môžete posúvať po snímkach ako fotografie. Ak funkciu Freeze aktivujete vopred, môžete tiež vykonávať operácie, ako napríklad zmena súborov z počítača bez toho, aby bol na plátno premietaný obraz.

Pri každom stlačení tlačidla [Freeze] sa funkcia Zmrazenie obrazu zapne alebo vypne.

Diaľkový ovládač

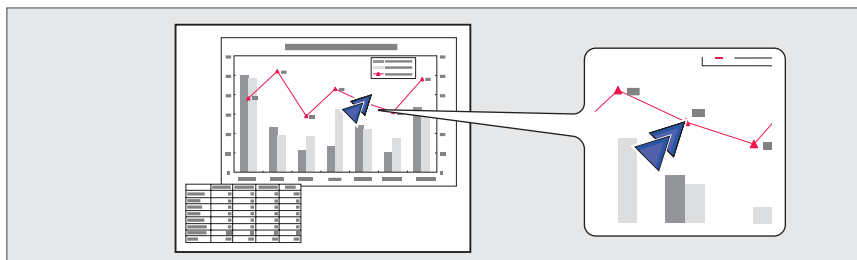




- Zvuk sa nezastaví.
- Počas premietania filmov sa bude obraz naďalej prehrávať, kým je obrazovka zmrazená. Nie je možné obnoviť prehrávanie od bodu, kde bola obrazovka zmrazená.
- Ak stlačíte tlačidlo [Freeze], kým je zobrazená ponuka Konfigurácia alebo obrazovka Pomocníka, zobrazená ponuka alebo obrazovka Pomocníka sa zatvorí.
- Freeze funguje aj pri použití funkcie E-Zoom.

## Funkcia ukazovateľa (Ukazovateľ)

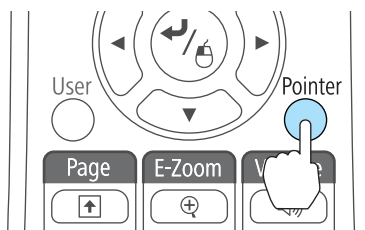
Toto vám umožňuje pohybovať ikonou Ukazovateľ na premietanom obraze a pomáha sústrediť pozornosť na oblasť, o ktorej hovoríte.



### 1 Zobrazenie ukazovateľa.

Zakaždým, keď stlačíte tlačidlo [Pointer], ukazovateľ sa objaví alebo zmizne.

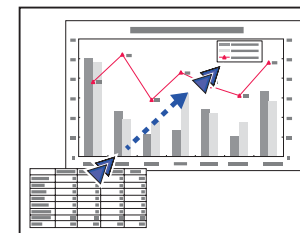
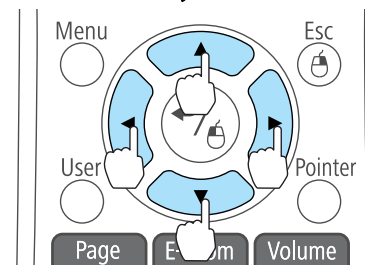
#### Diaľkový ovládač



### 2

Pohyb ikony Ukazovateľ (↗).

#### Diaľkový ovládač



Pri súčasnom stlačení ktorýchkoľvek dvoch susedných tlačidiel [↶], [↷], [↵] a [↶] je možné ukazovateľom pohybovať uhlopriečne.

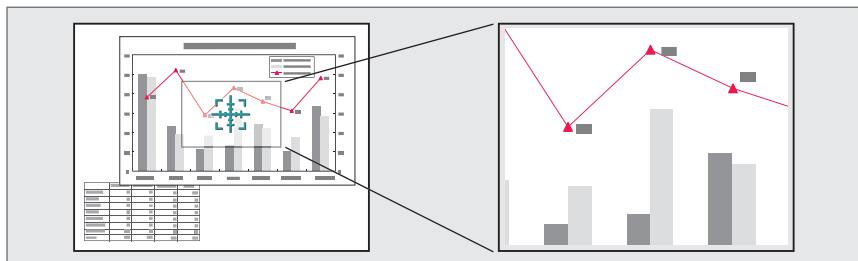


Tvar ikony ukazovateľa môžete zvoliť z ponuky Konfigurácia.

🖱️ **Nastavenia - Tvar ukazovateľa** [str.96](#)

## Zväčšenie časti obrazu (E-Zoom)

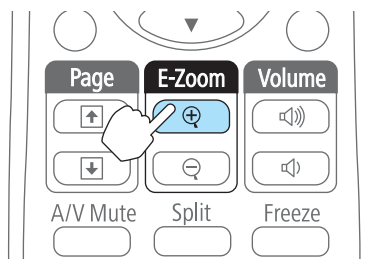
Táto funkcia je vhodná na zväčšenie určitej časti obrazov, ako sú napríklad grafy a tabuľky, aby boli zobrazené detailnejšie.



### 1 Spustíte funkciu E-Zoom.

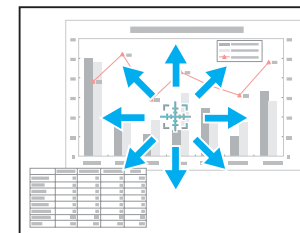
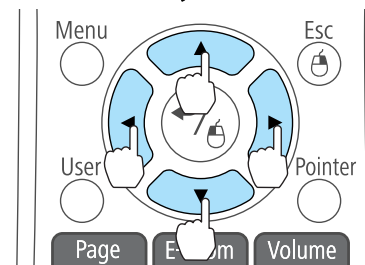
Stlačením tlačidla [⊕] zobrazíte krížik (⛶).

#### Diaľkový ovládač



### 2 Posuňte krížik (⛶) do oblasti obrazu, ktorú chcete zväčšiť.

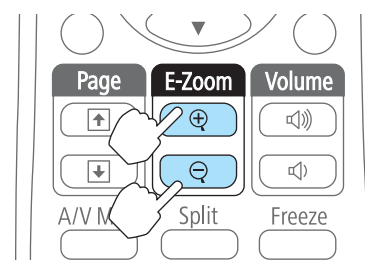
#### Diaľkový ovládač



Pri súčasnom stlačení ktorýchkoľvek dvoch susedných tlačidiel [↶↷], [↵↶], [↵↷] a [↶↷] je možné ukazovateľom pohybovať uhlopriečne.

### 3 Zväčšíte.

#### Diaľkový ovládač



Tlačidlo [⊕]: Pri každom stlačení tlačidla sa oblasť rozšíri. Rozšíriť môžete aj rýchlo podržaním tlačidla.  
Tlačidlo [⊖]: Zmenšuje obrazy, ktoré boli zväčšené.

Tlačidlo [Esc]: Zruší funkciu E-Zoom.



- Pomer zväčšenia sa objaví na obrazovke. Vybratú oblasť možno zväčšiť 1-krát až 4-krát v 25 postupných krokoch.
- Stláčaním tlačidiel [↶↷], [↵↶], [↵↷] alebo [↶↷] počas premietaní zväčšeného obrazu môžete obraz posúvať.

## Ovládanie ukazovateľa myši pomocou diaľkového ovládača (Bezdrôtová myš)



Pohyb ukazovateľa myši počítača môžete ovládať diaľkovým ovládačom projektora. Táto funkcia sa nazýva Bezdrôtová myš.

Nasledujúce operačné systémy sú kompatibilné s funkciou Bezdrôtová myš.

	Windows	Mac OS X
<b>Operačný systém</b>	Windows 2000	Mac OS X 10.3.x
	Windows XP	Mac OS X 10.4.x
	Windows Vista	Mac OS X 10.5.x
	Windows 7	Mac OS X 10.6.x
		Mac OS X 10.7.x

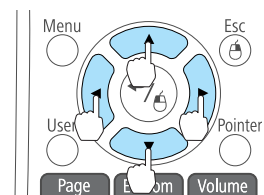
\* Je možné, že funkciu Bezdrôtová myš nebude možné používať pod niektorými verziami operačných systémov.

Funkciu Bezdrôtová myš môžete zapnúť nasledujúcim postupom.

- 1** Prepojte projektor a počítač pomocou komerčne dostupného kábla USB.  
 "Pripojenie počítača" [str.26](#)
- 2** Prepnete zdroj na niektorý z nasledujúcich.
  - USB Display
  - Počítač
  - HDMI
  - DisplayPort "Prepnutie na požadovaný obraz pomocou diaľkového ovládača" [str.36](#)

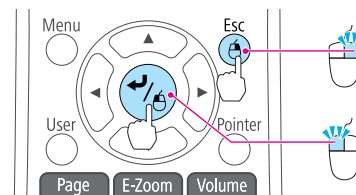
Po nastavení môžete ukazovateľ myši ovládať nasledovne.

### Pohyb ukazovateľom myši



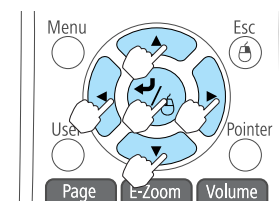
Tlačidlá [↶][↷][↵][↶][↷]:  
Posúvajú ukazovateľ myši.

### Kliknutia myšou



Tlačidlo [Esc]: Pravé kliknutie.  
Tlačidlo [↶]: Ľavé kliknutie. Pre dvojité kliknutie stlačte rýchlo dvakrát.

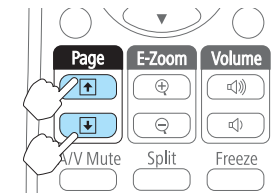
### Uchopenie a presunutie



Podržte stlačené tlačidlo [↶] a stlačte tlačidlá [↶], [↷], [↵] alebo [↶].

Uvoľnite tlačidlo [↶], ak chcete pustiť chytený objekt na požadovanom mieste.

### Strana hore/dole



Tlačidlo [↶]: Presunie sa na predchádzajúcu stranu.

Tlačidlo [↷]: Presunie sa na nasledujúcu stranu.



- Pri súčasnom stlačení ktorýchkoľvek dvoch susedných tlačidiel [↵], [↶], [↷] a [↠] je možné ukazovateľom pohybovať uhlopriečne.
- Ak je na počítači nastavená zámna tlačidiel myši, funkcia tlačidiel diaľkového ovládania bude tiež zamenená.
- Funkciu bezdrôtovej myši nefunguje za nasledujúcich podmienok.
  - Počas zobrazenia ponuky Konfigurácia alebo obrazovky Pomocník
  - Keď používate funkcie iné, ako Bezdrôtová myš (ako napríklad nastavovanie hlasitosti).
 Ak však používate funkcie E-Zoom alebo Ukazovateľ, funkcie strana nahor a strana nadol sú k dispozícii.

## Korekcia rozdielu farby počas premietania z viacerých projektorov

Keď je zoradených viac projektorov a premietajú obrazy, môžete opraviť jas a farebný tón obrazu jednotlivých projektorov pomocou nastavenia farieb viacerých obrazoviek tak, aby boli farby obrazov pre jednotlivé projektory rovnaké.



V niektorých prípadoch nemusí byť jas a farebný tón úplne zhodný ani po oprave.

### Zhrnutie postupu korekcie

Keď sú nainštalované viaceré projektory a potrebujete urobiť opravy, použite nasledujúci postup na opravu jedného projektoru súčasne.

#### 1. Nastavte ID projektoru.

Pre cieľový projektor nastavte jedinečné ID, aby ste mohli obmedziť, ktorý projektor sa má opraviť.

#### 2. Opravte rozdiel farieb.

Opravu farieb možno vykonať, keď premietate z viacerých projektorov. Môžete nastaviť od bielej po čiernu v piatich stupňoch nazývaných úroveň 1 až 5 a v každej z týchto 5 úrovní môžete upraviť nasledujúce dva body.


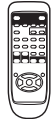
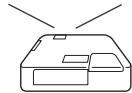

- Oprava jas  
Môžete opraviť jas obrazu, takže bude na všetkých rovnaký.
- Oprava farby  
Môžete opraviť farby obrazov tak, aby boli rovnaké.


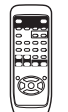


### Nastavenie ID a používanie diaľkového ovládania

Nastavením ID pre každý projektor môžete obmedziť, ktorý projektor sa dá ovládať cez diaľkové ovládanie.

ID pre projektor možno nastaviť v rozsahu od "1" do "9". Predvolené nastavenie je Vypnuté.

Na diaľkovom ovládaní zvolte ID projektoru od 0 do 9 pre projektor, ktorý chcete ovládať. Nasledujúce príklady zobrazujú kombinácie ID pre ID projektoru a ID zvolené diaľkovým ovládaním.

Operácia	Kombinácie		Popisy
Možné		ID projektoru: 1	Ak sa ID projektoru a ID zvolené na diaľkovom ovládači zhodujú, môžete projektor ovládať pomocou diaľkového ovládania.
		ID zvolené diaľkovým ovládaním: 1	
Možné		ID projektoru: Vypnuté	Keď je ID projektoru nastavené na Vypnuté, môžete projektor ovládať diaľkovým ovládaním bez ohľadu na ID zvolené na diaľkovom ovládaní.
		ID zvolené diaľkovým ovládaním: 1	

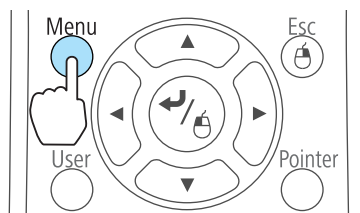
Operácia	Kombinácie		Popisy
Možné		ID projektora: 1	Ak je na diaľkovom ovládači nastavená 0, môžete projektor ovládať pomocou diaľkového ovládania bez ohľadu na ID projektora.
		ID zvolené diaľkovým ovládaním: 0	
Nie je možné		ID projektora: 1	Ak sa ID projektora a ID zvolené na diaľkovom ovládači nezhodujú, nemôžete projektor ovládať pomocou diaľkového ovládania.
		ID zvolené diaľkovým ovládaním: 3	

## Nastavenie ID projektora

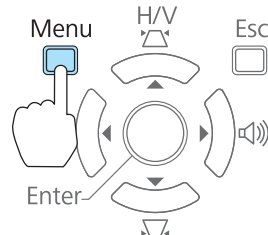
### 1 Stlačte tlačidlo [Menu] počas premietania.

☛ "Používanie ponuky Konfigurácia" [str.90](#)

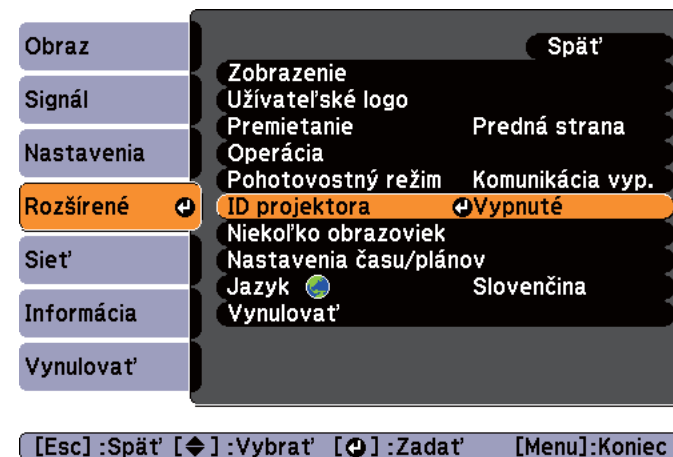
Pomocou diaľkového ovládania



Pomocou ovládacieho panela



### 2 Vyberte možnosť ID projektora z ponuky Rozšírené.



### 3 Vyberte ID, ktoré chcete nastaviť, a potom stlačte tlačidlo [Enter].



### 4 Stlačením tlačidla [Menu] ukončíte nastavenie.

Nastavenie ID pre projektor, ktorý chcete ovládať pomocou diaľkového ovládania

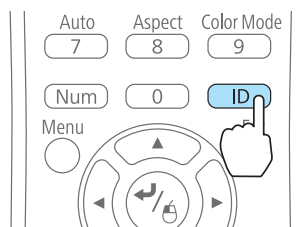


ID zvolíte pri každom zapnutí projektoru. Ak je projektor zapnutý, ID nastavené pre diaľkové ovládanie je 0.

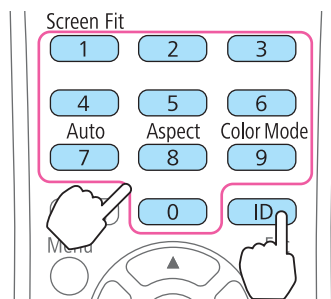
- 1 Nasmerujte diaľkové ovládanie na prijímač diaľkového ovládania na požadovanom projektore a stlačte na diaľkovom ovládaní tlačidlo [ID].

Keď stlačíte tlačidlo [ID], na plátne projekcie sa zobrazí aktuálne ID projektoru. Zmizne asi po troch sekundách.

## Diaľkový ovládač



- 2 Držte stlačené tlačidlo [ID] a stlačte číselné tlačidlo zhodné s identifikátorom projektoru, ktorý chcete ovládať.

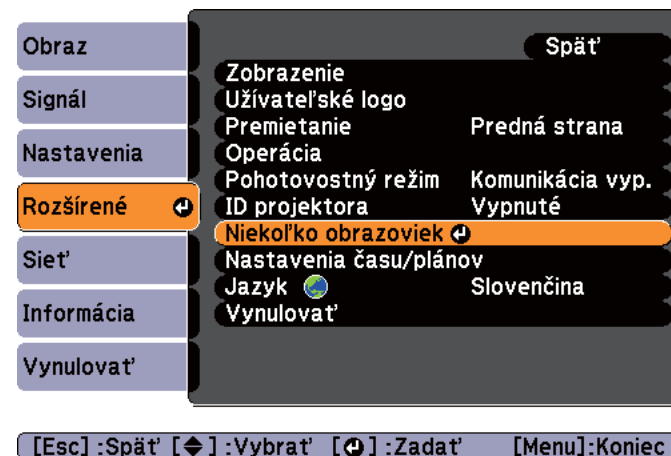


Projektor, ktorý chcete ovládať, je vybraný.

## Korekcia

Po nastavení projektorov opravte jas a tón pre každý projektor, aby ste zmenšili rozdiely.

- 1 Stlačte tlačidlo [Menu].  
☛ "Používanie ponuky Konfigurácia" [str.90](#)
- 2 Vyberte možnosť **Niekoľko obrazoviek** z ponuky **Rozšírené**.



- 3 Vyberte v položke **Úroveň úpravy** úroveň, ktorú chcete opraviť

- Pri každom zvolení úrovne sa zobrazí vzorka vybranej úrovne.
- Opravu môžete začať od ktorejkoľvek úrovne, zvyčajne môžete urobiť obraz tmavší alebo svetlejší opravou úrovne 1 na 5 alebo 5 na 1.

- 4 Opravte jas pomocou funkcie **Korekcia jasu**.

- Keď vyberiete **Úroveň 5**, nastavte jas tak, aby sa zhodoval s najtmavším obrazom.
- Keď vyberiete **Úroveň 1**, nastavte jas tak, aby sa zhodoval s najsvetlejším obrazom.
- Keď vyberiete **Úroveň 2** až **Úroveň 4**, nastavte jas na stredný rozsah jasu obrazu.
- Keďže môžete prepínať medzi vzorkou zobrazenia a normálnym obrazom pri každom stlačení tlačidla [Enter], môžete overiť výsledky opravy a urobiť v aktuálnom obraze opravy jasu.

- 5** Úprava **Farebná korek. (G/R)** a **Farebná korek. (B/Y)**.
- 6** Opakujte kroky 3 až 5, kým nebudú opravy dokončené.
- 7** Po dokončení všetkých korekcií ukončíte nastavovanie stlačením tlačidla [Menu].

## Uloženie užívateľského loga

Aktuálne premietaný obraz možno uložiť ako Užívateľské logo.



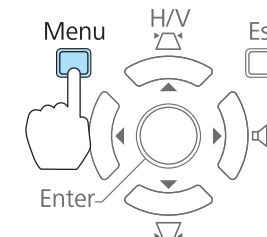
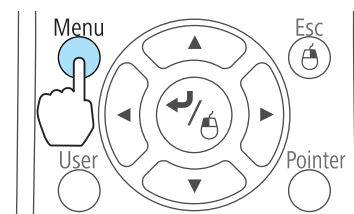
Po uložení užívateľského loga už nemožno obnoviť výrobcom predvolené nastavenie loga.

- 1** Premietnite obraz, ktorý chcete uložiť ako užívateľské logo, a potom stlačte tlačidlo [Menu].

☛ "Používanie ponuky Konfigurácia" [str.90](#)

Pomocou diaľkového ovládania

Pomocou ovládacieho panela



- 2** Vyberte možnosť **Užívateľské logo** z ponuky **Rozšírené**.



[Esc]:Späť [◀]:Vybrať [▶]:Zadať [Menu]:Koniec



- Ak je položka **Ochrana užív. loga** v ponuke **Ochrana heslom** nastavená na hodnotu **Zapnuté**, zobrazí sa správa a užívateľské logo nemožno zmeniť. Zmeny možno robiť po nastavení funkcie **Ochrana užív. loga** na hodnotu **Vypnuté**.

☞ "Spravovanie používateľov (Ochrana heslom)" [str.67](#)

- Ak je vybraná možnosť **Užívateľské logo** počas vykonávania funkcií Lichobež. korekcia, E-Zoom, Pomer alebo Nast. zváčš. obrazu, práve vykonávaná funkcia sa dočasne zruší.

- 3** Keď sa zobrazí hlásenie "Zvoliť tento obraz ako užívateľské logo?", vyberte možnosť **Áno**.

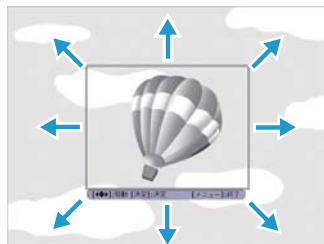
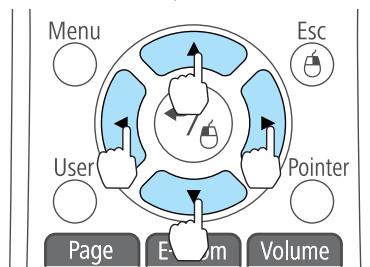


Keď stlačíte tlačidlo [**↵**] na diaľkovom ovládaní alebo na ovládacom paneli, v závislosti od premietaného obrazu sa môže zmeniť veľkosť, aby zodpovedala aktuálnemu rozlíšeniu obrazového signálu.

- 4** Posunutím výrezu vyberte časť obrazu, ktorú chcete použiť ako Užívateľské logo.

Tieto operácie môžete vykonať aj z ovládacieho panela projektora.

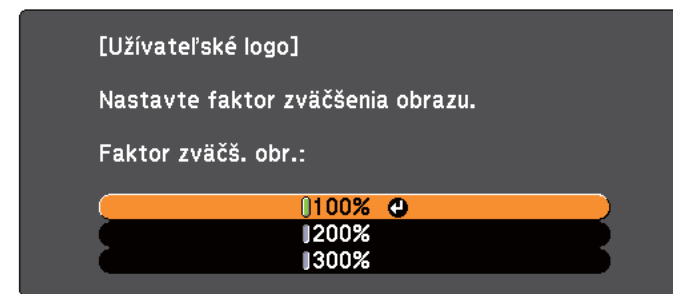
#### Diaľkový ovládač



Môžete uložiť maximálnu veľkosť 400x300 bodov.

- 5** Keď stlačíte tlačidlo [**↵**] a zobrazí sa hlásenie "Vybrať tento obrázok?", vyberte možnosť **Áno**.

- 6** Na obrazovke nastavenia mierky vyberte pomer zváčšenia.



[Esc]:Späť [↵]:Vybrať [⏏]:Nastaviť [Menu]:Koniec

- 7** Keď sa zobrazí hlásenie "Chcete uložiť tento obrázok ako užívateľské logo?", vyberte možnosť **Áno**.

Obraz sa uloží. Po uložení obrazu sa zobrazí hlásenie "Hotovo".



- Keď uložíte užívateľské logo, predchádzajúce užívateľské logo sa vymaže.
- Ukladanie môže chvíľu trvať. Počas ukladania nepoužívajte projektor ani žiadne pripojené zariadenia, inak môže dôjsť k poruche.

Projektor je vybavený nasledujúcimi vylepšenými funkciami zabezpečenia.

- **Ochrana heslom**  
Môžete obmedziť, kto môže projektor používať.
- **Uzamk. ovl. panela**  
Môžete zabrániť používateľom meniť bez povolenia nastavenia na projektore.  
☛ "Obmedzenie používania (Uzamk. ovl. panela)" [str.69](#)
- **Zámok Proti Krádeži**  
Projektor je vybavený nasledujúcimi typmi zabezpečovacích prvkov proti krádeži.  
☛ "Zámok proti krádeži" [str.71](#)

## Spravovanie používateľov (Ochrana heslom)

Ak je funkcia Ochrana heslom aktivovaná, ľudia bez znalosti hesla nemôžu projektor použiť na premietanie obrazov ani v prípade, že je zapnutý. Okrem toho nemožno zmeniť logo zobrazené po zapnutí projektoru. Táto funkcia slúži ako ochrana proti krádeži, pretože odcudzený projektor nemožno používať. Pri zakúpení projektoru nie je funkcia Ochrana heslom aktivovaná.

### Typy Ochrana heslom

V závislosti od spôsobu používania projektoru možno nastaviť nasledovné tri druhy nastavení funkcie Ochrana heslom.

- **Ochrana zapnutia**  
Keď je funkcia **Ochrana zapnutia** nastavená na možnosť **Zapnuté**, je nutné zadať vopred nastavené heslo po tom, ako zapojíte projektor do zásuvky a zapnete ho (toto sa tiež vzťahuje na funkciu Priame zapnutie). Ak nie je zadané správne heslo, projekcia sa nespustí.

### • Ochrana užív. loga

Ak sa niekto pokúsi zmeniť Užívateľské logo nastavené vlastníkom projektoru, nebude to možné. Ak je funkcia **Ochrana užív. loga** nastavená na možnosť **Zapnuté**, sú zakázané nasledujúce zmeny nastavenia Užívateľské logo.

- Zaznamenanie užívateľského loga
- Nastavenia pre **Pozadie displeja**, **Obraz. pri spustení** a **Stlmiť A/V** z ponuky **Zobrazenie**  
☛ **Rozšírené - Zobrazenie** [str.98](#)

### • Ochrana siete

Keď je položka **Ochrana siete** nastavená na hodnotu **Zapnuté**, zmeny nastavení položky **Sieť** sú zakázané.

☛ "Ponuka Sieť" [str.99](#)

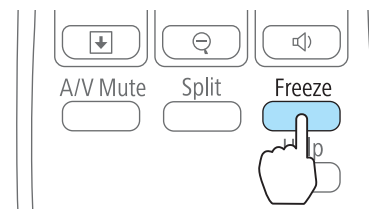
## Nastavenie funkcie Ochrana heslom

Funkciu Ochrana heslom nastavíte pomocou nasledujúceho postupu.

- 1** Počas premietania stlačte a podržte tlačidlo [Freeze] asi na päť sekúnd.

Zobrazí sa ponuka nastavenia Ochrana heslom.

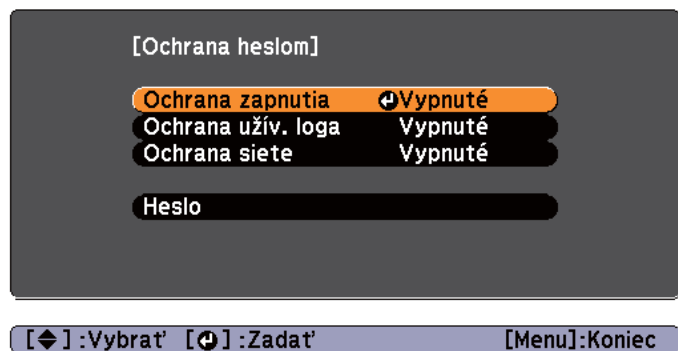
### Diaľkový ovládač





- Ak už je funkcia Ochrana heslom aktivovaná, je potrebné zadať heslo.  
Ak heslo zadáte správne, zobrazí sa ponuka nastavení položky Ochrana heslom.
- "Zadanie položky Heslo" [str.68](#)
- Po nastavení hesla nalepte na viditeľné miesto na projektore dodanú nálepku na ochranu hesla, čím odradíte zlodejov.

- 2** Vyberte typ ochrany heslom, ktorú chcete nastaviť, a stlačte tlačidlo [↵].



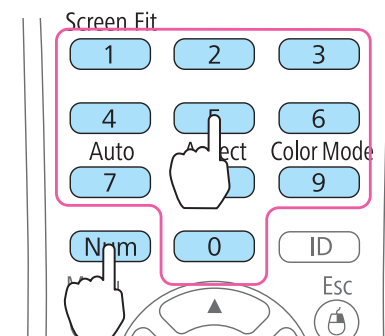
- 3** Vyberte položku **Zapnuté** a potom stlačte tlačidlo [↵].  
Stlačte tlačidlo [Esc], znova sa zobrazí obrazovka z kroku 2.

- 4** Nastavte heslo.

- (1) Vyberte položku **Heslo** a potom stlačte tlačidlo [↵].
- (2) Keď sa zobrazí hlásenie "Zmeniť heslo?", vyberte možnosť **Áno** a potom stlačte tlačidlo [↵]. Predvolené nastavenie pre heslo je „0000“. Zmeňte ho na svoje požadované heslo. Ak vyberiete možnosť **Nie**, znova sa zobrazí obrazovka znázornená v kroku č. 2.

- (3) Kým držíte tlačidlo [Num], zadajte pomocou numerických tlačidiel štvormiestne číslo. Zadané číslo sa zobrazí ako „\*\*\*\*“. Keď zadáte štvrtú číslicu, zobrazí sa potvrdzovacia obrazovka.

## Diaľkový ovládač

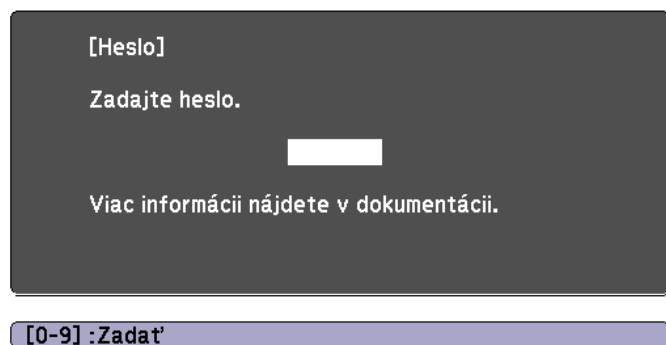


- (4) Opäť zadajte svoje heslo.  
Zobrazí sa hlásenie "Heslo prijaté".  
Ak zadáte heslo nesprávne, zobrazí sa hlásenie s výzvou na opätovné zadanie hesla.

## Zadanie položky Heslo

Keď sa objaví obrazovka na zadanie hesla, pomocou diaľkového ovládača zadajte heslo.

Držte stlačené tlačidlo [Num] a zadajte heslo pomocou numerických tlačidiel.



Keď zadáte správne heslo, ochrana heslom sa dočasne uvoľní.

## Pozor

- Ak zadáte trikrát za sebou nesprávne heslo, na dobu približne piatich minút sa zobrazí hlásenie "Operácia projektoru bude zamknutá." a projektor sa prepne do pohotovostného režimu. Ak k tomu dôjde, odpojte napájací kábel z elektrickej zásuvky, znova ho zapojte a zapnite projektor. Projektor znova zobrazí výzvu na zadanie hesla, aby ste mohli zadať správne heslo.
- Ak heslo zabudnete, poznačte si číslo „**Požadovaný kód: xxxxx**“, ktoré sa objaví na obrazovke, a obráťte sa na najbližšiu adresu, ktorú nájdete v dokumente Zoznam kontaktov k projektoru Epson.  
☞ [Zoznam kontaktov k projektoru Epson](#)
- Ak pokračujete vo vyššie uvedenej akcii a zadáte tridsaťkrát za sebou nesprávne heslo, zobrazí sa nasledujúce hlásenie a projektor neprijme žiadne ďalšie zadania hesla. "Operácia projektoru bude zamknutá. Kontaktujte Epson tak, ako je to popísané vo vašej dokumentácii."  
☞ [Zoznam kontaktov k projektoru Epson](#)

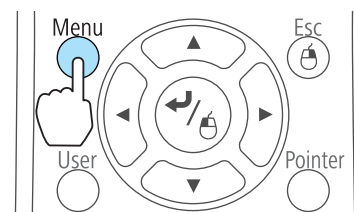
- Úplné uzamknutie  
Všetky tlačidlá ovládacieho panela sa zablokujú. Z ovládacieho panela nemožno vykonávať žiadne operácie vrátane zapnutia alebo vypnutia.
- Čiastočné uzamkn.  
Všetky tlačidlá ovládacieho panela okrem tlačidla [⏻] sa zablokujú.

Táto možnosť je užitočná v prípade, že chcete počas premietania deaktivovať všetky tlačidlá, prípadne v školách, kde je potrebné obmedziť používanie tlačidiel. Projektor možno aj naďalej ovládať pomocou diaľkového ovládania.

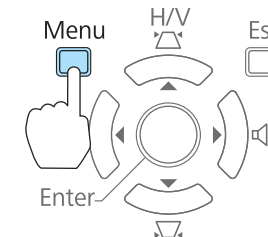
## 1 Stlačte tlačidlo [Menu] počas premietania.

☞ "Používanie ponuky Konfigurácia" [str.90](#)

Pomocou diaľkového ovládania



Pomocou ovládacieho panela



## 2 Vyberte možnosť **Uzamk. ovl. panela** z ponuky **Nastavenia**.

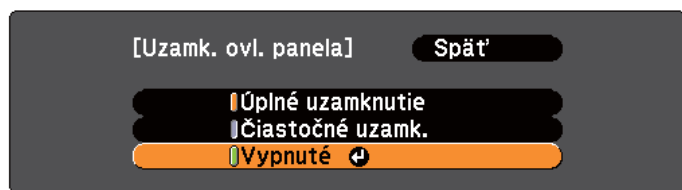
## Obmedzenie používania (Uzamk. ovl. panela)

Ak chcete zablokovať používanie tlačidiel ovládacieho panela, použite jednu z nasledujúcich možností.



[Esc]:Späť [◀]:Vybrať [▶]:Zadať [Menu]:Koniec

- 3** Vyberte buď možnosť **Úplné uzamknutie** alebo **Čiastočné uzamk.** v závislosti od účelu.



[Esc]:Späť [◀]:Vybrať [▶]:Nastaviť [Menu]:Koniec

- 4** Keď sa zobrazí správa s potvrdením, vyberte možnosť **Áno**.  
Tlačidlá ovládacieho panela sa v závislosti od vybraného nastavenia zablokujú.




Uzamknutie ovládacieho panela možno zrušiť jedným z nasledujúcich dvoch spôsobov.

- Vyberte možnosť **Vypnuté** z ponuky **Uzamk. ovl. panela**.  
☛ **Nastavenia - Uzamk. ovl. panela** [str.96](#)
- Keď stlačíte a podržíte tlačidlo [↵] na ovládacom paneli počas asi siedmich sekúnd, zobrazí sa hlásenie a zámok sa zruší.

## Zámok proti krádeži

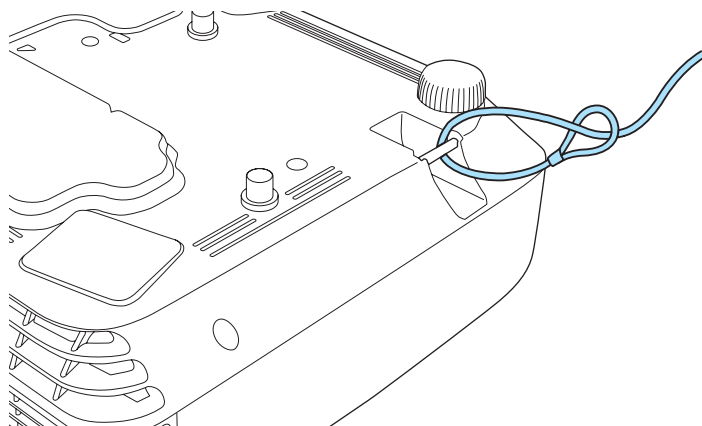
Projektor je vybavený nasledujúcimi typmi zabezpečovacích prvkov proti krádeži.

- Bezpečnostná zásuvka  
Bezpečnostná zásuvka je kompatibilná s bezpečnostným systémom Microsaver vyrábaným spoločnosťou Kensington.  
Viac informácií o bezpečnostnom systéme Microsaver nájdete v nasledujúcej časti.  
 <http://www.kensington.com/>
- Upevňovací bod bezpečnostného kábla  
Cez inštalačný bod možno prevliecť bežne dostupný kábel na ochranu proti krádeži a pripevniť projektor k stolu alebo stĺpu.

## Montáž káblového zámku

Prevlečte káblový zámok otvorom.

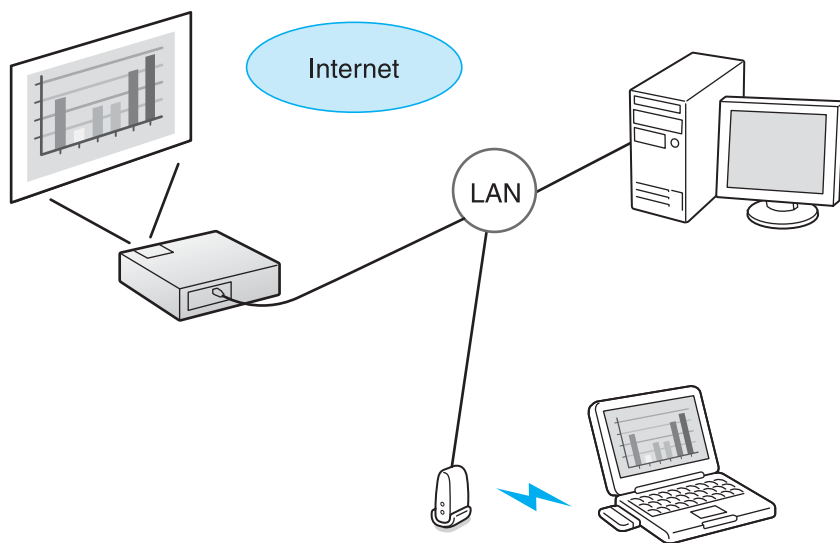
Prečítajte si pokyny na uzamknutie v dokumentácii dodávanej s kábovým zámkom.



Táto kapitola vysvetľuje doplňujúce funkcie pre siete.

## Premietanie pomocou funkcie „Pripojiť k sieťovému projektoru“

Pripojiť k sieťovému projektoru je štandardná funkcie vo Windows Vista a Windows 7. Obrazy z počítača môžete premietiť pomocou nájdenia projektora v sieti iba prostredníctvom jednej funkcie operačného systému bez toho, aby ste museli inštalovať špeciálny softvér.




### Kompatibilný operačný systém

Windows Vista: Home Premium/Business/Enterprise/Ultimate  
Windows 7: Professional/Ultimate

Táto časť poskytuje jednoduché vysvetlenie funkcie „Pripojenie k sieťovému projektoru“.

Skontrolujte, či sú projektor a počítač pripojené do siete a vykonajte nasledujúce operácie.

- 1** Zapnite projektor a potom stlačte tlačidlo [LAN] na diaľkovom ovládaní.  
Vstupný zdroj sa zmení na LAN.  
 "Prepnutie na požadovaný obraz pomocou diaľkového ovládača" [str.36](#)
- 2** Zapnite počítač a kliknite na **Štart - Všetky programy - Príslušenstvo - Pripojenie k sieťovému projektoru**.  
Zobrazí sa obrazovka nastavenia pripojenia.  
Projektor sa identifikuje vložím IP adresy alebo povolením operačného systému, aby automaticky identifikoval všetky pripojené projektory.
- 3** Hneď ako operačný systém identifikuje všetky pripojené projektory, vyberte ten, ktorý chcete používať a kliknite na **Pripojiť**.  
Keď sa zobrazí obrazovka s heslom projektoru, zadajte kľúčové slovo zobrazené v dolnej časti obrazovky pohotovostného režimu LAN.



- K počítaču môžete pripojiť iba jeden projektor.
- Ak používate Sieťový projektor z Možností v programe Windows Priestor pre spoluprácu, nastavte farby pre obrazovku počítača, ktorú používate, na najvyššiu úroveň (32bit). Ak nie je možné 32-bitové zobrazenie, zobrazí sa správa a nebudete sa môcť pripojiť.

## Vytvorenie pripojenia WPS (Wi-Fi Protected Setup) pomocou prístupového bodu bezdrôtovej LAN

Existujú dve metódy pre nastavenie [WPS](#).

- Metóda stlačenia tlačidla

SSID a bezpečnosť sa nastavujú automaticky pri stlačení tlačidla [↶] na ovládacom paneli projektoru a príslušného tlačidla na zariadení prístupného bodu. Táto metóda sa odporúča, ak sa projektor a prístupový bod nachádzajú vo vzájomnej blízkosti.

- Metóda PIN kódu

SSID a bezpečnosť sa nastavujú automaticky po vložení 8-číselného kódu, ktorý bol projektoru vopred pridelený počítačom pre daný prístupový bod. Nastavenia pripojenia medzi počítačom a prístupovým bodom spravte vopred. Podrobnosti o vytvorení tohto pripojenia nájdete v príručke dodávanej s prístupovým bodom. Táto metóda sa odporúča, ak je projektor upevnený na strope.



Ak používate inú metódu pripojenia ako je WPS, pozrite si dokumentáciu pre zariadenie prístupového bodu a nasledujúcu časť.

☞ "Ponuka Bezdr. LAN" [str.102](#)

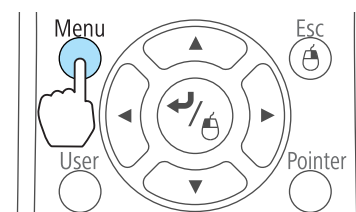
## Metóda nastavenia pripojenia

**1**

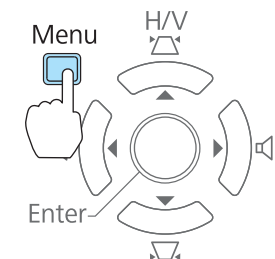
Stlačte tlačidlo Menu.

☞ "Používanie ponuky Konfigurácia" [str.90](#)

Pomocou diaľkového ovládania



Pomocou ovládacieho panela



**2**

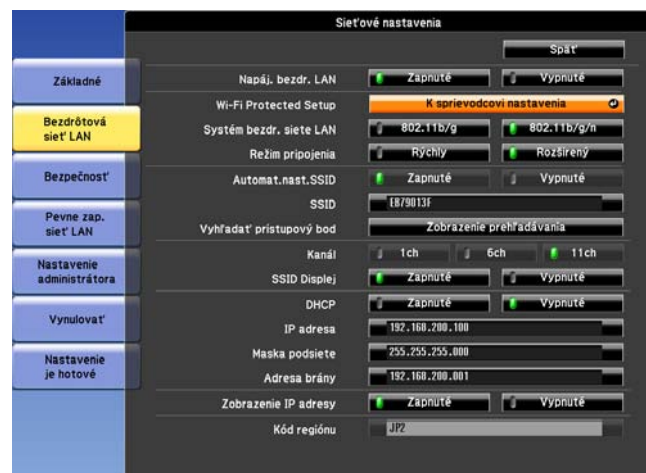
Zvoľte **Konfigurácia siete** v ponuke **Sieť**.



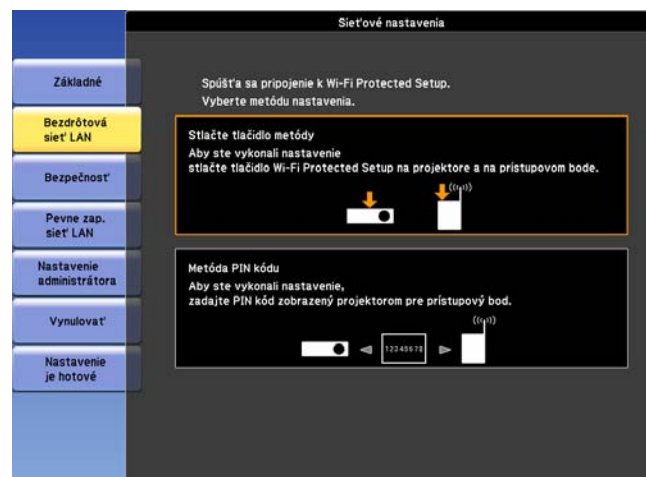
Zobrazí sa obrazovka konfigurácie siete.

**3**

V ponuke **Bezdrôtová sieť LAN** vyberte **K sprievodcovi nastavenia**.



Zobrazí sa nasledujúca obrazovka.



Postupujte podľa pokynov na obrazovke.

## Informácie o programe EasyMP Monitor

EasyMP Monitor umožní vykonávať operácie ako napríklad kontrolovať na monitore počítača stav viacerých projektorov Epson zapojených do siete a ovládať projektory z počítača.

Aplikáciu EasyMP Monitor si môžete prevziať z nasledujúcej webovej stránky.

<http://www.epson.com>

V nasledujúcej časti uvedieme stručný popis monitorovacích a riadiacich funkcií, ktoré môžete vykonávať z aplikácie EasyMP Monitor.

### • Zaregistrovanie monitorovaných a ovládaných projektorov

Projektory zapojené do siete môžete automaticky vyhľadať a zo zoznamu nájdených projektorov môžete vybrať, ktoré chcete zaregistrovať.

Cieľové projektory môžete zaregistrovať zadáním ich adries IP.

### • Zo zaregistrovaných projektorov môžete vytvoriť aj skupiny, aby ste ich mohli monitorovať a ovládať súčasne.

### • Monitorovanie stavu zaregistrovaných projektorov

Pomocou ikôn môžete sledovať stav napájania projektorov (zapnutý/vypnutý) a problémy alebo varovania, ktoré vyžadujú pozornosť. Môžete vybrať skupiny projektorov alebo jediný projektor, potom sledovať celkovú dobu prevádzky lampy alebo iné informácie, ako sú napríklad vstupné zdroje, problémy a varovania jednotlivých projektorov.

### • Ovládanie zaregistrovaných projektorov

Projektory môžete vybrať hromadne ako skupiny alebo ako jednotlivé projektory, potom s vybranými projektormi vykonávať rôzne operácie ako sú napríklad zapínanie a vypínanie alebo prepínanie vstupných zdrojov. Môžete použiť funkcie Ovládanie webu na zmenu nastavení v ponuke konfigurácie projektoru.

Ak chcete pravidelne vykonávať niektoré operácie v určitom čase alebo v určitý deň, môžete zaregistrovať nastavenia časovača pomocou možnosti Nastavenie časovača.

### • Nastavenie funkcie Mailová notifikácia

Môžete zastaviť e-mailové adresy, na ktoré sa budú posilať upozornenia v prípade problémov so zaregistrovaným projektorom, ktoré vyžadujú pozornosť.

### • Posielanie správ do zaregistrovaných projektorov

Môžete použiť doplnok Message Broadcasting programu EasyMP Monitor a posilať súbory JPEG do zaregistrovaných projektorov.

Doplnok Message Broadcasting si môžete prevziať z webovej stránky uvedenej na začiatku tejto kapitoly.

## Zmena nastavení pomocou webového prehľadávača (Ovládanie webu)

Pomocou webového prehľadávača v počítači pripojenom k projektoru prostredníctvom siete môžete na projektore vykonať nasledujúce nastavenia a ovládať ho. Táto funkcia umožní na diaľku vykonávať úkony nastavenia a ovládania. Navyše, keďže môžete používať klávesnicu počítača, vkladanie znakov potrebných na nastavenie je jednoduchšie.

Ako webový prehľadávač použite program Microsoft Internet Explorer 6.0 alebo novší. Ak používate systém Mac OS, použite Safari.



Ak v ponuke **Pohotovostný režim** nastavíte hodnotu **Komunikácia zap.**, môžete pomocou webového prehľadávača zadávať nastavenia a ovládať projektor, aj keď je projektor v pohotovostnom režime (keď je napájanie vypnuté).

☛ **Rozšírené - Pohotovostný režim** [str.98](#)

## Nastavenie projektoru

Vo webovom prehľadávači môžete nastaviť položky, ktoré sú zvyčajne nastavené v ponuke projektoru Konfigurácia. Nastavenia sa objavajú

v ponuke Konfigurácia. Nachádzajú sa tu taktiež položky, ktoré môžu byť nastavené len v internetovom prehľadávači.

Položky v ponuke Konfigurácia, ktoré nemôžu byť nastavené vo webovom prehľadávači

- Ponuka Nastavenia – Testovacia vzorka
  - Ponuka Nastavenia – Tvar ukazovateľa
  - Ponuka Nastavenia – Užívateľské tlačidlo
  - Ponuka Rozšírené – Užívateľské logo
  - Ponuka Rozšírené – Jazyk
  - Ponuka Rozšírené – Operácia – Režim vysok. pomeru
  - Ponuka Rozšírené – Operácia – Časovač krytu šošov.
  - Ponuka Vynulovať – Vynulovať všetko a Vynulovať hodiny lampy
- Nastavenia položiek v jednotlivých ponukách sú rovnaké ako v ponuke Konfigurácia projektora.
- ☛ "Ponuka Konfigurácia" [str.89](#)

## Zobrazenie obrazovky Ovládanie webu

Obrazovku Ovládanie webu zobrazíte podľa nasledujúceho postupu.

Uistite sa, že sú počítač a projektor zapojené do siete.

Nastavte v ponuke Konfigurácia možnosť Režim pripojenia na Rozšírený.

☛ **Sieť - Bezdrôtová sieť LAN - Režim pripojenia** [str.102](#)



Ak je váš internetový prehľadávač nastavený na pripojenie cez server proxy, obrazovka na Ovládanie webu nemôže byť zobrazená. Ak chcete zobraziť funkciu Ovládanie webu, musíte nastaviť, aby sa na pripojenie nepoužíval server proxy.

- 1 Spustíte webový prehľadávač v počítači.

- 2 Do riadka s adresou vo webovom prehľadávači zadajte IP adresu projektora a stlačte kláves Enter na klávesnici počítača.

Zobrazí sa obrazovka Ovládanie webu.

Ak je nastavené Heslo pre ovl. webu v ponuke Sieť ponuky projektora Konfigurácia, zobrazí sa obrazovka na zadanie hesla.

- 3 Zobrazí sa obrazovka pre zadanie ID používateľa a hesla.

Ako ID používateľa zadajte „EPSONWEB“.

Prednastavené heslo je „admin“.



- Zadajte ID používateľa, aj keď nastavenie hesla nie je možné. ID používateľa sa nedá zmeniť.
- Heslo môžete zmeniť v ponuke Sieť v ponuke Konfigurácia.  
☛ **Sieť - Nastavenia administrátora - Heslo pre ovl. webu** [str.101](#)

## Zobrazenie obrazovky Web Remote

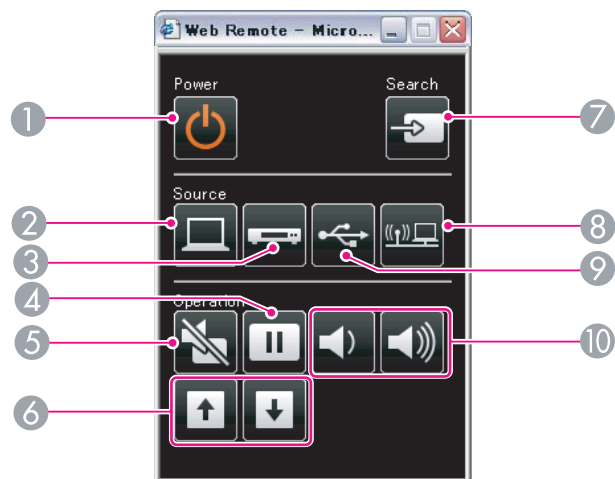
Funkcia Web Remote umožňuje vykonávať úkony diaľkového ovládania pomocou webového prehľadávača.

- 1 Zobrazte obrazovku Ovládanie webu.

- 2 Kliknite na položku **Web Remote**.



- 3 Zobrazí sa obrazovka Web Remote.



Názov	Funkcia
1 Tlačidlo [Power]	Zapína a vypína napájanie projektora. ☛ "Od inštalácie k premietaniu" <a href="#">str.34</a>
2 Tlačidlo [Computer]	Pri každom stlačení tlačidla sa cyklicky menia nasledujúce obrazy: <ul style="list-style-type: none"> <li>• Port Computer1</li> <li>• Port Computer2</li> <li>• DisplayPort (len EB-1965/EB-1955/EB-1945W/EB-1935)</li> </ul>
3 Tlačidlo [Video]	Pri každom stlačení tlačidla sa cyklicky menia nasledujúce obrazy: <ul style="list-style-type: none"> <li>• Port Video</li> <li>• Port HDMI</li> </ul>
4 Tlačidlo [Freeze]	Obrázky sú pozastavené alebo nepozastavené. ☛ "Zmrazenie obrazu (Freeze)" <a href="#">str.58</a>
5 Tlačidlo [A/V Mute]	Zapína a vypína video a zvuk. ☛ "Dočasné skrytie obrazu a stlmenie zvuku (Stlmiť A/V)" <a href="#">str.58</a>

Názov	Funkcia
6 Tlačidlá [Page] [Up] [Down]	Počas používania nasledujúcich spôsobov premietania listuje v stránkach súborov aplikácií ako je napríklad PowerPoint. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Počas používania funkcie Bezdrôtová myš <ul style="list-style-type: none"> <li>☛ "Ovládanie ukazovateľa myši pomocou diaľkového ovládača (Bezdrôtová myš)" <a href="#">str.61</a></li> </ul> </li> <li>• Počas používania programu USB Display <ul style="list-style-type: none"> <li>☛ "Premietanie pomocou programu USB Display" <a href="#">str.36</a></li> </ul> </li> <li>• Počas pripojenia k sieti</li> </ul> <p>Keď premietate obrazy formou PC Free, stlačením týchto tlačidiel sa zobrazí predchádzajúca alebo nasledujúca obrazovka.</p>
7 Tlačidlo [Source Search]	Prepne na nasledujúci vstupný zdroj, ktorý vysiela obraz. ☛ "Automatické zistenie vstupného signálu a zmena premietaného obrazu (Vyhľadávanie zdroja)" <a href="#">str.35</a>
8 Tlačidlo [LAN]	Prepína na obraz zo zariadenia pripojeného k sieti. ☛ "Prepnutie na požadovaný obraz pomocou diaľkového ovládača" <a href="#">str.36</a>
9 Tlačidlo [USB]	Pri každom stlačení tlačidla sa cyklicky menia nasledujúce obrazy: <ul style="list-style-type: none"> <li>• USB Display</li> <li>• PC Free</li> <li>• Projek. dokum.</li> </ul>
10 Tlačidlá [Volume] [Left] [Right]	[Left] Znižuje hlasitosť. [Right] Zvyšuje hlasitosť. ☛ "Nastavenie hlasitosti" <a href="#">str.47</a>

### Nastavenie certifikátov

Na nastavenie certifikátov pre autentifikáciu bezdrôtovej siete LAN môžete použiť webový prehľadávač.

Na projektore nainštalujte nasledujúce certifikáty: Certifikát klienta a Certifikát CA pre nastavenia bezpečnosti bezdrôtovej siete LAN a Certifikát webového servera pre funkciu Zabezpečený HTTP.

- 1** Zobrazenie možnosti Ovládanie webu.  
☛ "Zobrazenie obrazovky Ovládanie webu" [str.76](#)
- 2** Kliknite na **Nastavenie administrátora - Správa certifikátov** v ponuke **Sieť**.
- 3** Zobrazí sa obrazovka Správa certifikátov.

Názov vedľajšej ponuky	Položky alebo hodnoty nastavení
Certifikát klienta	Obnoviť/Zmazať
	Vydaný komu
	Vydaný kým
	Obdobie platnosti
Certifikát CA	Obnoviť/Zmazať
	Vydaný komu
	Vydaný kým
	Obdobie platnosti
Samopodpísaný certifikát	Obnoviť/Zmazať
	Vydaný komu
	Vydaný kým
	Obdobie platnosti
Certifikát webového servera	Obnoviť/Zmazať
	Vydaný komu
	Vydaný kým

Názov vedľajšej ponuky	Položky alebo hodnoty nastavení
	Obdobie platnosti



- Pri inštalácii certifikátu sa uistite, či projektor podporuje jeho formát.  
☛ "Zoznam podporovaných certifikátov" [str.79](#)
- Na projektore môže nainštalovať digitálne certifikáty aj z úložného zariadenia USB. Ak však nainštalujete certifikát z úložného zariadenia USB aj zo siete, nemusí sa nainštalovať správne.

## Poznámky k zabezpečenému HTTP

Ak je **Zabezpečený HTTP** v **Nastavení administrátora** z ponuky **Sieť** nastavený na **Zapnutý**, automaticky sa aplikuje bezpečnosť využívajúca HTTPS protokol. Túto funkciu môžete použiť na zvýšenie bezpečnosti medzi projektorom a webovým prehľadávačom.

Pri komunikácii pomocou HTTPS protokolu sa používa certifikát, aby bola certifikovaná spoľahlivosť servera. Vytvorte certifikát servera, aby ste z webového prehľadávača overili spoľahlivosť a nainštalujte ho na projektor.

Ak neexistuje certifikát servera, projektor automaticky vytvorí samopodpísaný certifikát a začne komunikovať. Keďže tento samopodpísaný certifikát nedokáže overiť spoľahlivosť z webového prehľadávača, pri pokuse o prístup k projektoru z webového prehľadávača sa vytvorí upozornenie o spoľahlivosti servera. Aj keď je úroveň bezpečnosti znížená v porovnaní s certifikátom servera, upozornenie môžete ignorovať a pokračovať v komunikácii.

## Zoznam podporovaných certifikátov

Certifikát klienta (PEAP-TLS/EAP-TLS)

Položka	Vysvetlenie
Podporovaný formát	PKCS#12
Prípona	PKCS, P12
Šifrovanie	RSA
Haše	MD5/SHA-1/SHA-256/SHA-384/SHA-512
Dĺžka kľúča	512/1024/2048/4096 bitov
Heslo	Vyžadované. Maximálne 32 alfanumerických znakov

Certifikát servera(PEAP/PEAP-TLS/EAP-TLS/EAP-Fast)

Položka	Vysvetlenie
Podporovaný formát	X509v3
Prípona	DER/CER/PEM
Šifrovanie	RSA
Haše	MD5/SHA-1/SHA-256/SHA-384/SHA-512
Dĺžka kľúča	512/1024/2048/4096 bitov
Kódovanie	BASE64/Binárne

Certifikát webového servera (Zabezpečený HTTP)

Položka	Vysvetlenie
Podporovaný formát	PKCS#12
Prípona	PKCS, P12
Šifrovanie	RSA
Haše	MD5/SHA-1/SHA-256/SHA-384/SHA-512

Položka	Vysvetlenie
Dĺžka kľúča	512/1024/2048/4096 bitov
Spoločný názov	Názov sieťového hostiteľa
Organizácia	Voliteľné
Heslo	Vyžadované. Maximálne 32 alfanumerických znakov


## Používanie funkcie Mailová notifikácia na oznamovanie problémov

Ak nastavíte Mailová notifikácia, budú sa posilať e-maily na vopred nastavené adresy v prípade problémov alebo upozornení týkajúcich sa projektora. To umožňuje obsluhu, aby sa o problémoch dozvedela aj na vzdialených miestach.

 **Sieť - Nastavenia administrátora - Mailová notifikácia** [str.108](#)



- Môžu sa zaznamenať maximálne tri miesta určenia (adresy) pre oznamovanie a oznamovacie správy môžu byť zaslané do všetkých troch miest určenia naraz.
- Ak sa v projektore objaví kritická chyba a projektor náhle prestane pracovať, nemusí byť odoslanie notifikačnej správy o probléme možné.
- Ak v ponuke **Pohotovostný režim** nastavíte hodnotu **Komunikácia zap.**, môžete ovládať projektor, aj keď je projektor v pohotovostnom režime (keď je napájanie vypnuté).

 **Rozšírené - Pohotovostný režim** [str.98](#)

## Čítanie e-mailu s upozornením na chybu

Keď je funkcia Mailová notifikácia nastavená na možnosť Zapnuté a vyskytne sa problém alebo varovanie týkajúce sa projektora, odošle sa nasledujúci e-mail.

Odosielateľ e-mailu: adresa pre adresu 1

Predmet: EPSON Projector

Riadok 1: Názov projektora, pri ktorom sa problém vyskytol

Riadok 2: Adresa IP nastavená pre projektor, pri ktorom sa problém vyskytol

Riadok 3 a ďalej: Podrobnosti o probléme

Po jednotlivých riadkoch sa vypíšu podrobnosti problému. V nasledujúcej časti uvedieme najbežnejšie správy.

- Internal error
- Fan related error
- Sensor error
- Lamp timer failure
- Lamp out
- Internal temperature error
- High-speed cooling in progress
- Lamp replacement notification
- No-signal

Do projektora nevchádza žiadny signál. Skontrolujte stav pripojenia alebo skontrolujte, či je zapnuté napájanie signálového zdroja.

- Auto Iris Error
- Power Err. (Ballast)

Pri riešení problémov alebo varovaní si prečítajte nasledujúcu časť.

☞ "Popis indikátorov" [str.117](#)

## Ovládanie s Použitím SNMP

Nastavením **SNMP** na **Zapnuté** v ponuke Konfigurácia sa v prípade problému alebo varovania budú posielať notifikačné správy na vybrané e-mailové adresy. To umožňuje obsluhu, aby sa o problémoch dozvedela aj na vzdialených miestach.

☞ **Sieť - Nastavenia administrátora - SNMP** [str.108](#)



- SNMP musí byť spravované sieťovým administrátorom alebo osobou, ktorá pozná sieť.
- Ak chcete pomocou funkcie SNMP sledovať projektor, musíte si nainštalovať správcovský program SNMP do svojho počítača.
- Je možné uložiť maximálne dve cieľové IP adresy.

## Príkazy ESC/VP21

Príkazmi ESC/VP21 môžete ovládať projektor z externého zariadenia.

### Zoznam príkazov

Ak je do projektora odoslaný príkaz na zapnutie, projektor sa zapne a prejde do režimu zahrievania. Pri zapnutí napájania projektora sa zobrazí dvojbodka ":" (3Ah).

Keď je príkazom vstup, projektor vykoná príkaz, vráti ":" a prijme ďalší príkaz.

Ak bude spracovanie príkazu prerušené abnormálne, zobrazí sa chybové hlásenie a dvojbodka ":".

V nasledujúcej časti uvedieme najbežnejší obsah.

Položka			Príkaz
Zapnutie a vypnutie	Zapnuté		PWR ON
	Vypnuté		PWR OFF
Výber signálu	Počítač1	Automaticky	SOURCE 1F
		RGB	SOURCE 11
		Komponent	SOURCE 14
	Počítač2	Auto	SOURCE 2F
		RGB	SOURCE 21
		Komponent	SOURCE 24
	HDMI		SOURCE 30
	Video		SOURCE 41
	USB Display		SOURCE 51
	USB1		SOURCE 52
Stlmiť A/V – Zapnuté/Vypnuté	LAN		SOURCE 53
	USB2		SOURCE 54
	DisplayPort (len EB-1965/EB-1955/EB-1945W/EB-1935)		SOURCE 70
	Zapnuté		MUTE ON
	Vypnuté		MUTE OFF

Na koniec každého príkazu pridajte kód Carriage Return (CR) (0Dh) a odošlite.

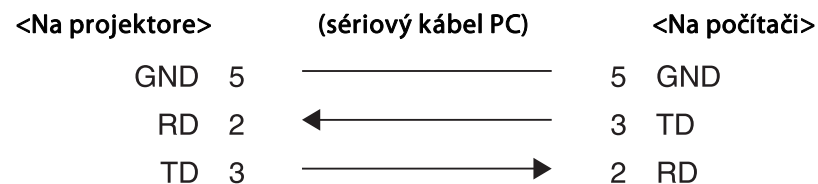
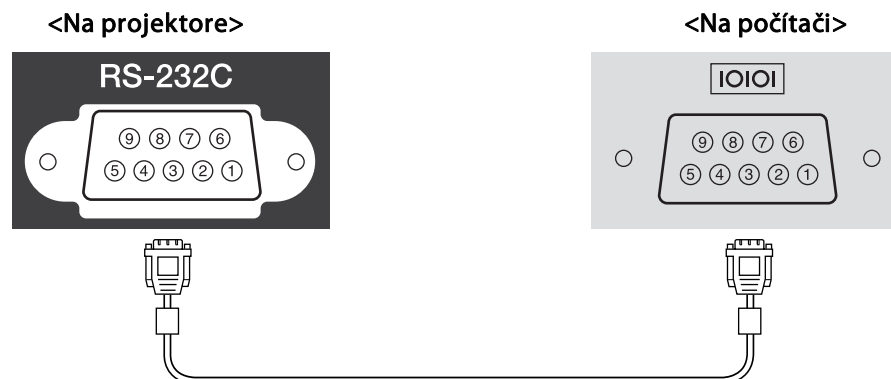
Ďalšie podrobnosti získate od miestneho predajcu alebo na najbližšej adrese uvedenej v dokumente Zoznam kontaktov k projektoru Epson.

 [Zoznam kontaktov k projektoru Epson](#)

## Schémy zapojenia káblov

### Sériové pripojenie

- Tvar konektora: D-Sub 9-kolíkový (zástrčka)
- Názov vstupného portu projektoru: RS-232C



Názov signálu	Funkcia
GND	Uzemnenie signálového vodiča
TD	Prenos dát
RD	Prijem dát

### Komunikačný protokol

- Predvolené nastavenie rýchlosti v baudoch: 9600 b/s

- Dátová dĺžka: 8 bitov
- Parita: Žiadna
- Stop-bit: 1 bit
- Kontrola toku: Žiadna

## Čo je PJLink

PJLink Class1 bol vyvinutý asociáciou JBMIA (Japan Business Machine and Information System Industries Association) ako štandardný protokol pre ovládanie sieťovo kompatibilných projektorov ako časť ich úsilia normalizovať protokoly ovládania projektorov.

Projektor je v zhode s normou PJLink Class1 ustanovenou asociáciou JBMIA.

Pred použitím funkcie PJLink musíte vykonať sieťové nastavenia. Viac informácií o sieťových nastaveniach nájdete v nasledujúcej časti.

☛ "Ponuka Sieť" [str.99](#)

Je v zhode so všetkými príkazmi okrem nasledujúcich príkazov definovaných normou PJLink Class1 a zhoda bola potvrdená pomocou normy pre overenie adaptability PJLink.

URL:<http://pjlink.jbmia.or.jp/english/>

### • Nekompatibilné príkazy

	Funkcia	Príkaz PJLink
Nastavenia stlmenia	Súbor stlmenia obrazu	AVMT 11
	Súbor stlmenia zvuku	AVMT 21

- Vstupné názvy, definované pomocou normy PJLink a v zhode so zdrojmi projektora

Zdroj	Príkaz PJLink
Počítač1	INPT 11
Počítač2	INPT 12
Video	INPT 21
HDMI	INPT 32
DisplayPort (len EB-1965/EB-1955/EB-1945W/EB-1935)	INPT 35
USB1	INPT 41
USB2	INPT 42
LAN	INPT 52
USB Display	INPT 53

- Názov výrobcu zobrazený pre „Informatívnu otázku názvu výrobcu“  
EPSON
- Názov modelu zobrazený pre „Informatívnu otázku názvu výrobku“  
EB-1965/EB-C765XN/PowerLite 1965  
EB-1964/EB-C764XN/PowerLite 1964  
EB-1955/EB-C755XN/PowerLite 1955  
EB-1954/EB-C754XN/PowerLite 1954  
EB-1945W/EB-C745WN/PowerLite 1945W  
EB-1935/EB-C745XN/PowerLite 1935

## O systéme Crestron RoomView®

Crestron RoomView® je integrovaný kontrolný systém od spoločnosti Crestron®. Môže sa používať na monitorovanie a ovládanie viacerých zariadení zapojených do siete.

Projektor podporuje riadiaci protokol, preto sa môže používať v systémoch využívajúcich technológiu Crestron RoomView®.

Ďalšie podrobnosti o systéme Crestron RoomView® nájdete na webovej stránke Crestron®. (Podporujú sa iba displeje používajúce anglický jazyk.)

<http://www.crestron.com>

V nasledujúcej časti uvedieme prehľad systému Crestron RoomView®.

- **Dialkové ovládanie použitím webového prehľadávača**

Projektor môžete ovládať zo svojho počítača ako keby bol dialkový ovládač.

- **Monitorovanie a ovládanie aplikačným softvérom**

Programy Crestron RoomView® Express alebo Crestron RoomView® Server Edition od spoločnosti Creston® môžete používať na monitorovanie zariadení v systéme, na komunikáciu s technickou podporou a posielanie núdzových správ. Podrobnosti nájdete v nasledujúcej webovej adrese.

<http://www.crestron.com/getroomview>

Táto príručka poskytuje návod na vykonávanie operácií použitím webového prehľadávača.



- Môžete zadávať iba jednobajtové alfanumerické znaky a symboly.
- Nasledujúce funkcie nemožno používať počas používania systému Crestron RoomView®.
  - ☛ "Zmena nastavení pomocou webového prehľadávača (Ovládanie webu)" [str.75](#)
  - Message Broadcasting (doplnok EasyMP Monitor)
- Ak v ponuke **Pohotovostný režim** nastavíte hodnotu **Komunikácia zap.**, môžete ovládať projektor, aj keď je projektor v pohotovostnom režime (keď je napájanie vypnuté).
  - ☛ **Rozšírené - Pohotovostný režim** [str.98](#)

## Obsluha projektora z počítača

Zobrazenie okna prevádzky

Pred vykonaním akejkoľvek operácie skontrolujte nasledujúce body.

- Uistite sa, že sú počítač a projektor zapojené do siete.
- Nastavte **Crestron RoomView** na **Zapnuté** z ponuky **Sieť**.
  - ☛ **Sieť - Nastavenia administrátora - Crestron RoomView** [str.108](#)

**1**

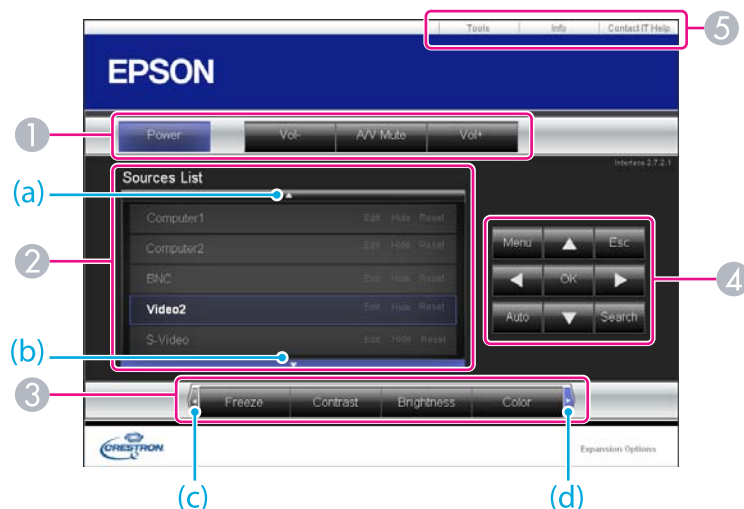
Spustíte webový prehľadávač v počítači.

**2**

Do riadku s adresou vo webovom prehľadávači zadajte IP adresu projektora a stlačte kláves Enter na klávesnici.

Zobrazí sa okno prevádzky.

## Použitie okna prevádzky



- 1 Kliknutím na tlačidlá môžete vykonať nasledujúce operácie.

Tlačidlo	Funkcia
<b>Power</b>	Zapína a vypína napájanie projektora.
<b>Vol-/Vol+</b>	Nastavenie hlasitosti.
<b>A/V Mute</b>	Zapína a vypína video a zvuk. ☛ "Dočasné skrytie obrazu a stlmenie zvuku (Stlmiť A/V)" <a href="#">str.58</a>

- 2 Prepne na obraz zo zvoleného vstupného zdroja. Ak chcete zobraziť vstupné zdroje, ktoré nie sú zobrazené v zozname Source List, kliknutím na tlačidlo (a) alebo (b) sa posunúť v zozname nahor alebo nadol. Aktuálny vstupný zdroj videosignálu je zobrazený modrou farbou.

V prípade potreby je možné zmeniť názov zdroja.

- 3 Kliknutím na tlačidlá môžete vykonať nasledujúce operácie. Ak chcete zobraziť tlačidlá, ktoré nie sú zobrazené v zozname Source List, kliknutím na tlačidlo (c) alebo (d) sa posunúť na paneli doľava alebo doprava.

Tlačidlo	Funkcia
<b>Freeze</b>	Obrázky sú pozastavené alebo nepozastavené. ☛ "Zmrazenie obrazu (Freeze)" <a href="#">str.58</a>
<b>Contrast</b>	Nastavuje rozdiel medzi svetlými a tmavými časťami obrazov.
<b>Brightness</b>	Upravuje jas obrazu.
<b>Color</b>	Nastavuje sýtosť farieb obrazov.
<b>Sharpness</b>	Upravuje ostrosť obrazu.
<b>Zoom</b>	Kliknutím na tlačidlo [⊕] sa zväčší obraz bez zmeny veľkosti projekcie. Kliknutím na tlačidlo [⊖] sa zmenší obraz, ktorý bol predtým zväčšený použitím tlačidla ⊕. Stlačením tlačidla [▲], [▼], [◀] alebo [▶] sa posunie pozícia zväčšeného obrazu. ☛ "Zväčšenie časti obrazu (E-Zoom)" <a href="#">str.60</a>

- 4 Tlačidlá [▲], [▼], [◀] a [▶] majú rovnakú funkciu ako tlačidlá [↶], [↷], [↵] a [↶] na diaľkovom ovládači. Kliknutím na ostatné tlačidlá môžete vykonať nasledujúce operácie.

Tlačidlo	Funkcia
<b>OK</b>	Má rovnakú funkciu ako tlačidlo [↵] na diaľkovom ovládači. ☛ "Diaľkové ovládanie" <a href="#">str.17</a>
<b>Menu</b>	Zobrazuje a zatvára ponuku Konfigurácia.

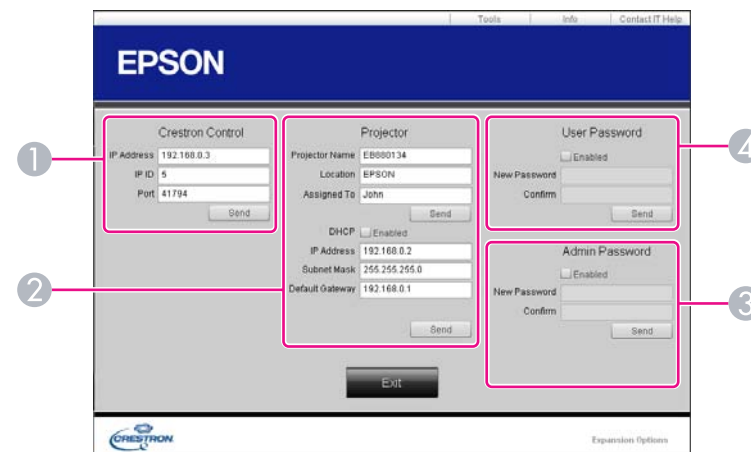
Tlačidlo	Funkcia
<b>Auto</b>	Ak sa stlačí počas premietania analógového signálu RGB z portu Computer1 alebo Computer2, automaticky optimalizuje obraz upravením nastavení Sledovanie, Synchronizácia a Pozícia.
<b>Search</b>	Prepne na nasledujúci vstupný zdroj, ktorý vysiela obraz. ☛ "Automatické zistenie vstupného signálu a zmena premietaného obrazu (Vyhľadávanie zdroja)" <a href="#">str.35</a>
<b>Esc</b>	Má rovnakú funkciu ako tlačidlo [Esc] na diaľkovom ovládači. ☛ "Diaľkové ovládanie" <a href="#">str.17</a>

5 Kliknutím na karty môžete vykonať nasledujúce operácie.

Karta	Funkcia
<b>Contact IT Help</b>	Zobrazí okno technickej podpory. Slúži na posielanie a príjem správ od správcu cez systém Crestron RoomView® Express.
<b>Info</b>	Zobrazí informácie o aktuálne pripojenom projektore.
<b>Tools</b>	Zmení nastavenia aktuálne pripojeného projektora. Prečítajte si nasledujúcu časť.

## Použitie okna nástrojov

Po kliknutí na kartu **Tools** v okne prevádzky sa zobrazí nasledujúce okno. Môžete používať toto okno na zmenu nastavení aktuálne pripojeného projektora.



- 1 Crestron Control**  
Nastavenie centrálnych ovládačov Crestron®.
- 2 Projector**  
Môžete nastaviť nasledujúce položky.

Položka	Funkcia
<b>Projector Name</b>	Zadajte názov kvôli odlíšieniu aktuálne pripojeného projektora od ostatných projektorov v sieti. (Názov môže obsahovať maximálne 15 jednobajtových alfanumerických znakov.)
<b>Location</b>	Zadajte názov umiestnenia projektora aktuálne pripojeného do siete. (Názov môže obsahovať maximálne 32 jednobajtových alfanumerických znakov a symbolov.)
<b>Assigned To</b>	Zadajte meno používateľa projektora. (Meno môže obsahovať maximálne 32 jednobajtových alfanumerických znakov a symbolov.)

Položka	Funkcia
DHCP	Ak chcete používať DHCP, označte políčko <b>Enabled</b> . Ak je zapnuté DHCP, nie je možné zadať adresu IP.
IP Address	Zadajte adresu IP, ktorú chcete priradiť aktuálne pripojenému projektoru.
Subnet Mask	Zadajte masku podsiete aktuálne pripojeného projektoru.
Default Gateway	Zadajte adresu brány aktuálne pripojeného projektoru.
Send	Kliknutím na toto tlačidlo potvrdíte zmeny v nastaveniach <b>Projector</b> .

### 3 Admin Password

Ak chcete, aby bolo otvorenie okna Tools podmienené heslom, označte políčko **Enabled**.

Môžete nastaviť nasledujúce položky.

Položka	Funkcia
New Password	Zadajte nové heslo pri zmene hesla na otvorenie okna Tools. (Názov môže obsahovať maximálne 26 jednobajtových alfanumerických znakov.)
Confirm	Zadajte to isté heslo, ktoré ste zadali do poľa <b>New Password</b> . Ak sa heslá nezhodujú, zobrazí sa chybové hlásenie.
Send	Kliknutím na toto tlačidlo potvrdíte zmeny v nastavení <b>Admin Password</b> .

### 4 User Password

Ak chcete, aby bolo otvorenie okna prevádzky v počítači podmienené heslom, označte políčko **Enabled**.

Môžete nastaviť nasledujúce položky.

Položka	Funkcia
New Password	Zadajte nové heslo pri zmene hesla na otvorenie okna prevádzky. (Názov môže obsahovať maximálne 26 jednobajtových alfanumerických znakov.)
Confirm	Zadajte to isté heslo, ktoré ste zadali do poľa <b>New Password</b> . Ak sa heslá nezhodujú, zobrazí sa chybové hlásenie.
Send	Kliknutím na toto tlačidlo potvrdíte zmeny v nastavení <b>User Password</b> .

## Nastavenie plánu

Môžete načasovať, kedy sa má zapnúť alebo vypnúť projektor a kedy sa má prepnúť zdroj podľa udalostí v pláne. Registrované udalosti sa vykonávajú automaticky v stanovenom čase v stanovené dni alebo týždenne.



### Výstraha

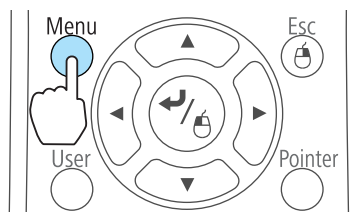
Horľavé predmety neumiestňujte pred šošovku. Ak plán nastavíte tak, aby sa projektor zapínal automaticky, každý horľavý predmet umiestnený pred šošovkou by mohol spôsobiť požiar.

## Metódy nastavenia

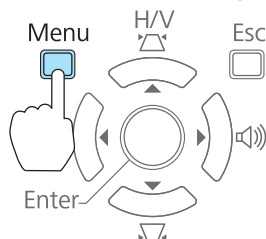
**1** Stlačte tlačidlo [Menu] počas premietania.

☞ "Používanie ponuky Konfigurácia" [str.90](#)

Pomocou diaľkového ovládania



Pomocou ovládacieho panela

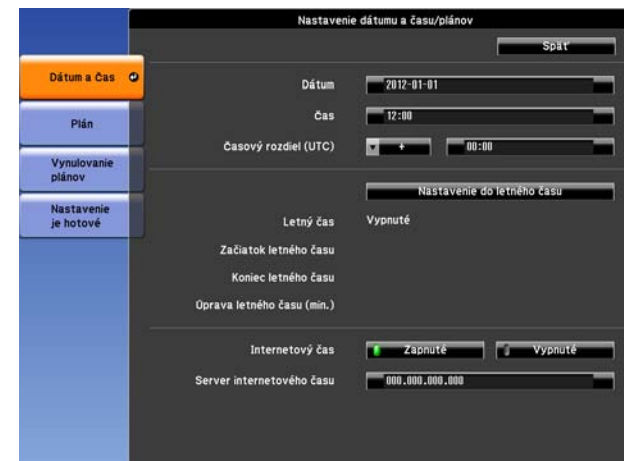


**2** Vyberte možnosť **Nastavenia času/plánu** z ponuky **Rozšírené**.



**3** Nastavte čas a plán.

Výber z ponuky najvyššej úrovne a vedľajších ponúk a zmena vybraných položiek sú rovnaké ako operácie v ponuke Konfigurácia.



Ak chcete odstrániť všetky registrované plány, zvolte **Vynulovanie plánov** a potom zvolte **Áno**.

## Hodiny

Názov vedľajšej ponuky	Funkcia
Dátum	Na projektore nastavte dnešný dátum.
Čas	Na projektore nastavte aktuálny čas.
Časový rozdiel (UTC)	Nastavte časový rozdiel voči koordinovanému univerzálnemu času.
Nastavenie do letného času	Zobrazuje obrazovku pre nastavenie letného času.
Použitie internetového času	Nastavte na <b>Zapnutý</b> a čas sa automaticky aktualizuje cez server internetového času.
Server internetového času	Zadajte IP adresu pre server internetového času.

Obrazovka Letného času

Názov vedľajšej ponuky	Funkcia
Letný čas	Nastavte, či sa má alebo nemá ( <b>Zapnutý/Vypnutý</b> ) aktivovať letný čas.
Začiatok letného času	Nastavte dátum a čas pre začiatok letného času.
Koniec letného času	Nastavte dátum a čas pre koniec letného času.
Úprava letného času (min)	Nastavte časový rozdiel medzi štandardným časom a letným časom.

Názov vedľajšej ponuky	Funkcia
Nastavenie dátumu/času	Nastavte dátum, deň v týždni a čas pre vykonanie udalosti.

## Plán

Môžete zobrazíť zoznam registrovaných plánov.

Obrazovka Nastavenia času/plánu sa zobrazí, ak zvolíte možnosť **Pridať nový** alebo ak stlačíte [Esc] v registrovanom pláne a následne zvolíte možnosť **Upraviť** zo zobrazenej ponuky.

Zaregistrovať možno najviac 30 udalostí.

Obrazovka Nastavenie času/plánu

Názov vedľajšej ponuky	Funkcia
Nastavenie udalosti	<p>Zvoľte operáciu projektora, pri ktorej sa vykonáva udalosť.</p> <p>Pre položku môžete nastaviť nasledujúce operácie.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Napájanie</li> <li>• Zdroj</li> <li>• Príkón</li> <li>• A/V Mute</li> <li>• Hlasitosť</li> </ul>



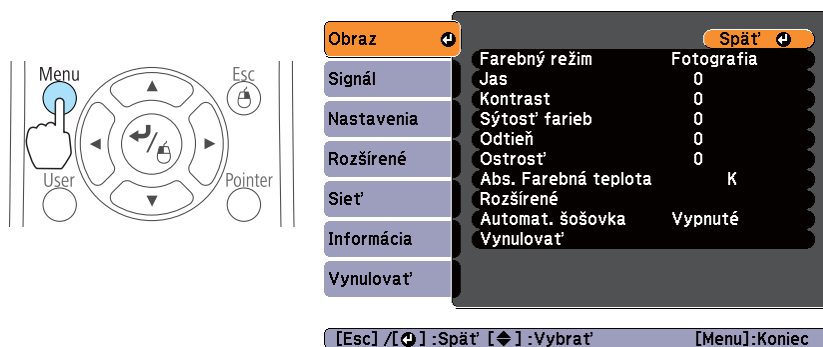
# Ponuka Konfigurácia

Táto kapitola vysvetľuje spôsob používania ponuky Konfigurácia a jej funkcií.

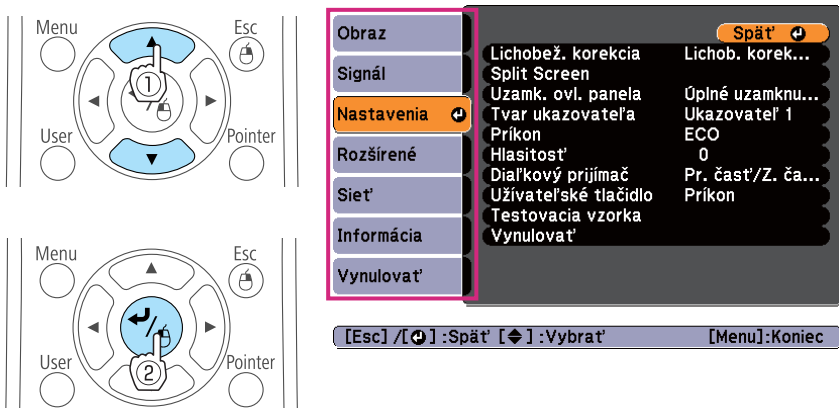
Táto kapitola vysvetľuje, ako sa používa ponuka Konfigurácia.

Kroky sú vysvetlené pomocou príkladov, ktoré používajú diaľkový ovládač. Tie isté operácie však môžete vykonať aj z ovládacieho panela. Sledujte v návode pod ponukou dostupné tlačidlá a ich funkcie.

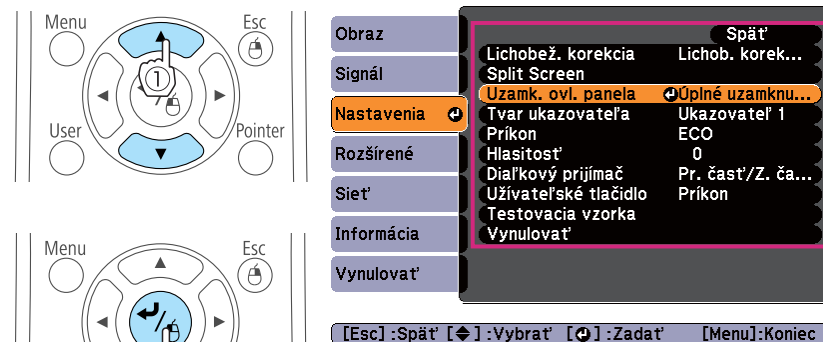
## 1 Zobrazte obrazovku s ponukou Konfigurácia.



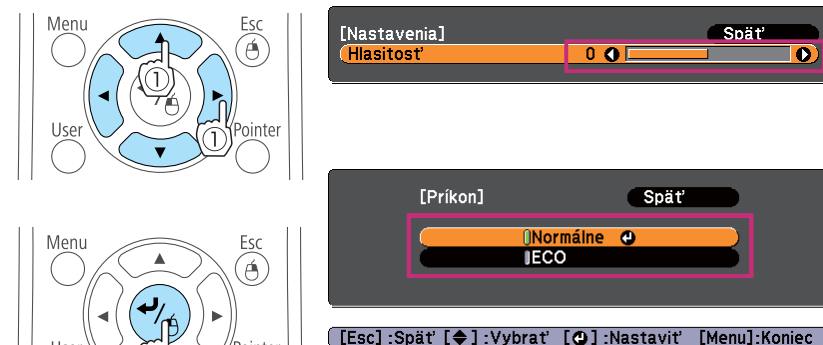
## 2 Vyberte položku hlavnej ponuky.



## 3 Vyberte položku vedľajšej ponuky.





## 4 Zmeňte nastavenia.







## 5 Stlačením tlačidla [Menu] ukončíte nastavenie.

## Tabuľka ponuky Konfigurácia

Nastaviteľné položky sa môžu líšiť v závislosti od používaného modelu a signálu a zdroja premietaného obrazu.




Názov hlavnej ponuky	Názov vedľajšej ponuky	Položky alebo hodnoty nastavení
Ponuka Obraz  <a href="#">str.93</a>	Farebný režim	Dynamické, Prezentácia, Divadlo, Fotografia, Športy, sRGB, Čierna tabuľa, Biela tabuľa a DICOM SIM
	Jas	-24 až 24
	Kontrast	-24 až 24
	Sýtosť farieb	-32 až 32
	Odtieň	-32 až 32
	Ostroť	-5 až 5
	Abs. Farebná teplota	5000K až 10000K
	Rozšírené	Gamma, RGB a RGBCMY
	Automat. šošovka	Zapnuté a Vypnuté
Ponuka Signál  <a href="#">str.94</a>	Automat. nastavenie	Zapnuté a Vypnuté
	Rozlíšenie	Automaticky, Široký a Normálne
	Sledovanie	-
	Synchronizácia	-
	Pozícia	Hore, Dole, Vľavo a Pravý
	Progresívny	Vypnuté, Video a Film/Automaticky
	Redukcia šumu	Vypnuté, NR1 a NR2
	Video rozsah HDMI	Automaticky, Normálne a Rozšírené
	Video rozs. Display-Port	Automaticky, Normálne a Rozšírené


Názov hlavnej ponuky	Názov vedľajšej ponuky	Položky alebo hodnoty nastavení
	Vstupný signál	Automaticky, RGB a Komponent
	Video signál	Automaticky, NTSC, NTSC4.43, PAL, M-PAL, N-PAL, PAL60 a SECAM
	Pomer	Normálne, Automaticky, 4:3, 16:9, Úplné, Priblíženie a Natívny
	Preskenovanie	Automaticky, Vypnuté, 4% a 8%
	Spracovanie obrazu	Rýchlo, Jemný
Ponuka Nastavenia  <a href="#">str.96</a>	Lichobež. korekcia	Lichob. korek. - H/V a Quick Corner
	Split Screen	-
	Uzamk. ovl. panela	Úplné uzamknutie, Čiastočné uzamk. a Vypnuté
	Tvar ukazovateľa	Ukazovateľ 1, 2 a 3
	Príkon	Normálne a ECO
	Hlasitosť	0 až 20
	Dialkový prijímač	Pr. časť/Z. časť, Predná strana, Zadná časť a Vypnuté
	Užívateľské tlačidlo	Príkon, Informácia, Progresívne, Testovacia vzorka, Niekoľko obrazoviek a Rozlíšenie
	Testovacia vzorka	-
Ponuka Rozšírené  <a href="#">str.98</a>	Zobrazenie	Správy, Pozadie displeja, Obraz. pri spustení a Stlmiť A/V
	Užívateľské logo	-
	Premietanie	Predná strana, P. str./H. hran., Zadná časť a Z. str./H. hran.

Názov hlavnej ponuky	Názov vedľajšej ponuky	Položky alebo hodnoty nastavení
	Operácia	Priame zapnutie, Režim spánku, Časov. režimu spánku, Časovač krytu šošov., Režim vysok. pomeru a Audio vstup
	Pohotovostný režim	Komunikácia zap. a Komunikácia vyp.
	ID projektora	Vypnuté alebo 1 až 9
	Niekoľko obrazoviek	Úroveň úpravy, Korekcia jasu, Farebná korek. (G/R) a Farebná korek. (B/Y)
	Nastavenie času/plánu	-
	Jazyk	15 alebo 35 jazykov*1
Ponuka Informácia  <a href="#">str.112</a>	Hodiny lampy	-
	Zdroj	-
	Vstupný signál	-
	Rozlíšenie	-
	Video signál	-
	Obnov. frekvencia	-
	Info o synchroniz.	-
	Stav	-
	Sériové číslo	-
	Event ID	-
Ponuka Vynulovať  <a href="#">str.113</a>	Vynulovať všetko	-
	Vynulovať hodiny lampy	-

\*1 Počet podporovaných jazykov sa líši v závislosti od oblasti, kde sa projektor používa.


## Ponuka Sieť

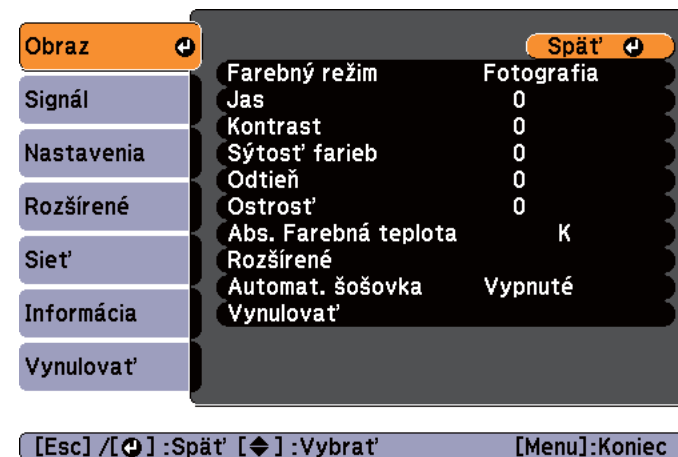
Názov hlavnej ponuky	Názov vedľajšej ponuky	Položky alebo hodnoty nastavení
Ponuka Základné <a href="#">str.101</a>	Názov projektora	-
	Heslo pre funkciu Web Remote	-
	Kľúč. slovo projek.	Zapnuté a Vypnuté
Ponuka Bezdrôtová sieť LAN  <a href="#">str.102</a>	Napáj. bezdr. LAN	Zapnuté a Vypnuté
	Wi-Fi Protected Setup	-
	Systém bezdr. siete LAN	802.11b/g a 802.11b/g/n
	Režim pripojenia	Rýchly a Rozšírený
	Automat.nast.SSID	Zapnuté a Vypnuté
	SSID	-
	Vyhľadať prístupový bod	-
	Kanál	1ch, 6ch a 11 ch
	SSID Displej	Zapnuté a Vypnuté
	DHCP	Zapnuté a Vypnuté
	IP adresa	-
	Maska podsiete	-
	Adresa brány	-
	Zobrazenie IP adresy	Zapnuté a Vypnuté
	Kód regiónu	-
Ponuka Bezpečnosť  <a href="#">str.104</a>	Bezpečnosť	Open, WPA/WPA2-PSK, WPA/WPA2-EAP
Ponuka Pev. zap.LAN  <a href="#">str.107</a>	DHCP	Zapnuté a Vypnuté
	IP adresa	-
	Maska podsiete	-
	Adresa brány	-


Názov hlavnej ponuky	Názov vedľajšej ponuky	Položky alebo hodnoty nastavení
	Zobrazenie IP adresy	Zapnuté a Vypnuté
Ponuka Nastavenia administrátora  <a href="#">str.108</a>	Heslo administrátora	-
	Názov sieťového hostiteľa	-
	Heslo PjLink	-
	Heslo pre ovl. webu	-
	Heslo Monitor	-
	Zabezpečený HTTP	Zapnuté a Vypnuté
	Mailová notifikácia	-
	Správa certifikátov	-
	SNMP	-
	Prioritná brána	Pevne zap., Bezdrôtová
	AMX Device Discovery	Zapnuté a Vypnuté
	Crestron RoomView	Zapnuté a Vypnuté
	Bonjour	Zapnuté a Vypnuté
	EPSON Message Broadcasting	Zapnuté a Vypnuté

## Ponuka Obraz

Nastaviteľné položky sa líšia podľa premietaného obrazového signálu a zdroja. Podrobné nastavenia sa ukladajú pre každý obrazový signál.

 "Automatické zistenie vstupného signálu a zmena premietaného obrazu (Vyhľadávanie zdroja)" [str.35](#)



Vedľajšia ponuka	Funkcia
<b>Farebný režim</b>	Môžete nastaviť kvalitu obrazu tak, aby zodpovedala danému prostrediu.  "Výber kvality projekcie (výber možnosti Farebný režim)" <a href="#">str.49</a>
<b>Jas</b>	Môžete nastaviť jas obrazu.
<b>Kontrast</b>	Môžete nastaviť rozdiel medzi svetlými a tmavými časťami obrazov.
<b>Sýtosť farieb</b>	(Úprava je možná len keď je na vstupe obraz vo forme komponentného videa alebo kompozitného videa.) Môžete nastaviť sýtosť farieb obrazov.
<b>Odtieň</b>	(Úprava je možná len keď je na vstupe signál komponentného videa. Ak sa prijíma kompozitné video, úprava je možná len keď je na vstupe signál NTSC.) Môžete nastaviť odtieň obrazu.

Vedľajšia ponuka	Funkcia
<b>Ostrosť</b>	Môžete nastaviť ostrosť obrazu.
<b>Abs. Farebná teplota</b>	Môžete nastaviť celkový odtieň obrazu. Odtieň môžete nastaviť v 10 krokoch od 5000 K po 10000 K. Ak zvolíte vysokú hodnotu, obraz dostane modrý odtieň, ak zvolíte nízku hodnotu, obraz dostane červený odtieň.
<b>Rozšírené</b>	Úpravy môžete robiť pomocou výberu nasledujúcich položiek. <b>Gamma:</b> Farebnosť môžete upraviť výberom jednej z hodnôt na úpravu gama alebo odkazom na premietaný obraz alebo gamma graf. <b>RGB:</b> Môžete upraviť jednotlivé zložky R (červená), G (zelená) a B (modrá) kompenzácie a prírastku. <b>RGBCMY:</b> Môžete nastaviť odtieň, saturáciu a jas každej farby R (červená), G (zelená), B (modrá), C (azúrová), M (purpurová), Y (žltá).
<b>Automat. šošovka</b>	(Túto položku možno nastaviť, iba ak je <b>Farebný režim</b> nastavený na <b>Dynamické</b> alebo <b>Divadlo</b> .) Nastavte hodnotu <b>Zapnuté</b> , ak chcete upraviť šošovku a dosiahnuť tak optimálne svetlo pre premietaný obraz. Nastavená hodnota sa uloží pre každý Farebný režim. ☛ "Nastavenie Automat. šošovka" <a href="#">str.50</a>
<b>Vynulovať</b>	Všetky hodnoty nastavení v ponuke <b>Obraz</b> možno obnoviť na predvolené nastavenia. Ak chcete vrátiť všetky položky ponuky na predvolené nastavenia, prečítajte si nasledujúcu časť. ☛ "Ponuka Vynulovať" <a href="#">str.113</a>

## Ponuka Signál

Nastaviteľné položky sa líšia podľa premietaného obrazového signálu a zdroja. Podrobné nastavenia sa ukladajú pre každý obrazový signál.

Nie je možné robiť nastavenia v ponuke Signál, keď je vstupný zdroj USB Display, USB alebo LAN.

☛ "Automatické zistenie vstupného signálu a zmena premietaného obrazu (Vyhľadávanie zdroja)" [str.35](#)



Vedľajšia ponuka	Funkcia
<b>Automat. nastavenie</b>	(K dispozícii len keď je na vstupe analógový počítačový signál RGB.) Nastavením hodnoty <b>Zapnuté</b> sa automaticky nastavujú optimálne hodnoty Sledovanie, Synchronizácia a Pozícia pri zmene vstupného signálu.
<b>Rozlíšenie</b>	(K dispozícii len keď je na vstupe analógový počítačový signál RGB.) Nastavením na hodnotu <b>Automaticky</b> sa rozlíšenie vstupného signálu identifikuje automaticky. Ak pri nastavení <b>Automaticky</b> nie je možné premietiť obrazy korektne, napríklad keď časť obrazu chýba, nastavte hodnotu <b>Široký</b> pre širokouhlé plátna alebo <b>Normálne</b> pre plátna 4:3 alebo 5:4 v závislosti od pripojeného počítača.

Vedľajšia ponuka	Funkcia
<b>Sledovanie</b>	(K dispozícii len keď je na vstupe analógový počítačový signál RGB.) Môžete upraviť počítačové obrazy, ak sa na nich objavia zvislé pásy.
<b>Synchronizácia</b>	(K dispozícii len keď je na vstupe analógový počítačový signál RGB.) Môžete upraviť počítačové obrazy, ak sa na nich objaví blikanie, neostrosť alebo rušenie.
<b>Pozícia</b>	(Túto položku nemožno nastaviť, ak je vstupom HDMI alebo DisplayPort.) Ak nejaká časť obrazu chýba, môžete upraviť pozíciu smerom nahor, nadol, doľava a doprava, aby sa premietol celý obraz.
<b>Progresívny</b>	(Toto nastavenie je možné upraviť len keď je na vstupe signál kompozitného videa. Keď je na vstupe komponentné video alebo RGB video, toto nastavenie možno upraviť iba vtedy, ak je na vstupe prekladaný signál (480i/576i/1080i.) <u>Prekladaný</u> (i) signál sa konvertuje na <u>progresívny</u> (p). (konverzia IP) <b>Vypnutý:</b> Ideálne pre zobrazenie obrazov obsahujúcich veľa pohybu. <b>Video:</b> Ideálne pre bežné video obrazy. <b>Film/Automaticky:</b> Ideálne pre filmy, počítačovú grafiku a animácie.
<b>Redukcia šumu</b>	(Nemožno nastaviť, ak je na vstupe digitálny signál RGB alebo sa zobrazuje prekladaný signál pri nastavení možnosti <b>Progresívny</b> na <b>Vypnutý</b> alebo ak je na vstupe signál 480p, 576p alebo 1080p, zatiaľ čo <b>Spracovanie obrazu</b> je nastavené na <b>Rýchlo</b> .) Vyhladzuje nekvalitný obraz. Existujú dva režimy. Vyberte vaše obľúbené nastavenie. Odporúčame nastaviť na <b>Vypnuté</b> pri sledovaní zdrojov obrazu, pri ktorých je šum veľmi nízky, ako napr. disky DVD.




Vedľajšia ponuka	Funkcia
<b>Video rozsah HDMI</b>	Keď je port HDMI na projektore pripojený k prehrávaču DVD, rozsah videa projektora je nastavený v závislosti od nastavenia rozsahu videa prehrávača DVD.
<b>Video rozs. DisplayPort</b> (len EB-1965/ EB-1955/ EB-1945W/ EB-1935)	Keď je port DisplayPort na projektore pripojený k počítaču, rozsah videa projektora nastavte v závislosti od nastavenia rozsahu videa počítača.
<b>Vstupný signál</b>	Ako vstupný signál je možné vybrať signál z portu Computer. Ak je nastavené na hodnotu <b>Automaticky</b> , vstupný signál je nastavený automaticky v závislosti od pripojeného zariadenia. Ak sa pri nastavení na hodnotu <b>Automaticky</b> zdajú byť farby nesprávne, vyberte príslušný signál v závislosti od pripojeného zariadenia.
<b>Video signál</b>	Môžete vybrať vstupný signál zo vstupného portu Video. Ak je nastavené na hodnotu <b>Automaticky</b> , video signály sa rozpoznávajú automaticky. Ak sa pri nastavení na hodnotu <b>Automaticky</b> vyskytne v obraze rušenie alebo nastane problém s chýbajúcim premietaným obrazom, vyberte príslušný signál v závislosti od pripojeného zariadenia.
<b>Pomer</b>	Môžete nastaviť <u>pomer strán</u> premietaných obrazov. ☛ "Zmena pomeru strán premietaného obrazu " <a href="#">str.50</a>
<b>Preskenovanie</b>	(Toto nastavenie je možné upraviť len keď je na vstupe signál komponentného videa alebo videa RGB.) Zmení pomer strán výstupného obrazu (rozsah premietaného obrazu). Môžete nastaviť rozsah orezávania na <b>Vypnuté</b> , 4% alebo 8%. Keď je zdroj HDMI, režim <b>Automaticky</b> je k dispozícii. Ak je vybraná možnosť <b>Automaticky</b> , automaticky sa zmení na <b>Vypnuté</b> alebo 8% podľa vstupného signálu.

Vedľajšia ponuka	Funkcia
<b>Spracovanie obrazu</b>	Mení nastavenia pre spracovanie obrazu. <b>Rýchlo:</b> Obrazy sa zobrazujú rýchlejšie. Oneskorené sledovanie pera sa vylepšuje pri použití voliteľnej interaktívnej jednotky. <b>Jemný:</b> Obrazy sú zobrazené vo vyššej kvalite.
<b>Vynulovať</b>	Všetky hodnoty nastavení v ponuke <b>Signál</b> možno vynulovať na predvolené nastavenia, okrem nastavenia <b>Vstupný signál</b> . Ak chcete vrátiť všetky položky ponuky na predvolené nastavenia, prečítajte si nasledujúcu časť. ☛ "Ponuka Vynulovať" <a href="#">str.113</a>

## Ponuka Nastavenia

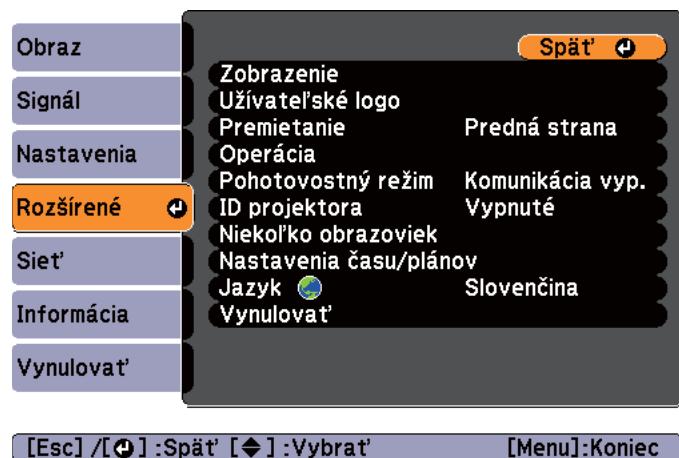


Vedľajšia ponuka	Funkcia
<b>Lichobež. korekcia</b>	Môžete opraviť lichobežníkové skreslenie. <ul style="list-style-type: none"> <li>Ak je zvolená <b>Lichob. korek. - H/V</b>: Nastavte hodnoty <b>Lichob. korekcia - V</b> a <b>Lichob. korekcia - H</b> pre horizontálnu a vertikálnu korekciu lichobežníkového skreslenia. Môžete nastaviť aj <b>Aut. lich. kor. - H/V</b> na <b>Zapnutý</b> alebo <b>Vypnutý</b>. ☛ "Lichobežníková korekcia skreslenia" <a href="#">str.40</a></li> <li>Keď je vybratá možnosť <b>Quick Corner</b>: Vyberte a upravte štyri rohy premietaného obrazu. ☛ "Quick Corner" <a href="#">str.41</a></li> </ul>
<b>Split Screen</b>	Obrazovku môžete rozdeliť na dve obrazovky. Môžete zmeniť Veľkosť obrazovky a zvoliť Zdroj, Výmenu obrazoviek, Zdroj zvuku a Ukončiť Split Screen. ☛ "Premietanie dvoch obrazov súčasne (Split Screen)" <a href="#">str.54</a>

Vedľajšia ponuka	Funkcia
<b>Uzamk. ovl. panela</b>	Pomocou tejto funkcie možno obmedziť používanie ovládacieho panela projektora. ☛ "Obmedzenie používania (Uzamk. ovl. panela)" <a href="#">str.69</a>
<b>Tvar ukazovateľa</b>	Môžete si vybrať tvar ukazovateľa. Ukazovateľ 1:  Ukazovateľ 2:  Ukazovateľ 3:  ☛ "Funkcia ukazovateľa (Ukazovateľ)" <a href="#">str.59</a>
<b>Príkon</b>	Umožňuje vybrať jedno z dvoch nastavení jasu lampy. Možnosť <b>ECO</b> vyberte, ak sú premietané obrazy príliš jasné, napríklad keď sa premietajú obrazy v tmavej miestnosti alebo na malé plátno. Ak je vybraná možnosť <b>ECO</b> , zredukuje sa šum ventilátora počas premietania a spotreba elektriny a prevádzková životnosť lampy sa zmení nasledovne. Spotreba elektriny: zníženie asi o 25 %, životnosť lampy: asi 1,4-krát dlhšia
<b>Hlasitosť</b>	Hlasitosť je možné nastaviť. Nastavené hodnoty sa ukladajú pre každý zdroj.
<b>Dialkový prijímač</b>	Príjem riadiaceho signálu z diaľkového ovládania je možné obmedziť. Ak je nastavená hodnota <b>Vypnuté</b> , nemôžete vykonávať žiadne operácie diaľkovým ovládačom. Ak chcete vykonávať operácie diaľkovým ovládačom, podržte stlačené tlačidlo [Menu] na diaľkovom ovládači minimálne na 15 sekúnd, aby sa obnovila predvolená hodnota nastavenia.

Vedľajšia ponuka	Funkcia
<b>Užívateľské tlačidlo</b>	Môžete vybrať položku z ponuky Konfigurácia a priradiť ju tlačidlu pomocou tlačidla [User] na diaľkovom ovládači. Stlačením tlačidla [User] sa priamo zobrazí priradená obrazovka výberu ponuky/nastavenia, ktorá vám umožní uskutočniť nastavenia/zmeny na jeden dotyk. Tlačidlu [User] je možné priradiť jednu z nasledujúcich položiek. <b>Príkon, Informácia, Progresívne, Testovacia vzorka, Niekoľko obrazoviek a Rozlíšenie</b>
<b>Testovací vzor</b>	Pri inštalovaní projektora môžete zobrazíť testovaciu vzorku kvôli nastaveniu premietania bez pripojenia ďalších zariadení. Počas zobrazenia testovacej vzorky možno upraviť priblíženie, nastavenie zaostrenia a lichobežníkovú korekciu. Ak chcete zrušiť testovaciu vzorku, stlačte tlačidlo [Esc] na diaľkovom ovládaní alebo na ovládacom paneli. <div><b>Pozor</b> Ak sa vzor zobrazuje dlhý čas, na premietanom obraze možno vidieť reziduálny obraz.</div>
<b>Vynulovať</b>	Všetky hodnoty nastavení v ponuke <b>Nastavenia</b> možno vynulovať na predvolené nastavenia, okrem nastavenia <b>Užívateľské tlačidlo</b> . Ak chcete vrátiť všetky položky ponuky na predvolené nastavenia, prečítajte si nasledujúcu časť. ☛ "Ponuka Vynulovať" <a href="#">str.113</a>

## Ponuka Rozšírené



Vedľajšia ponuka	Funkcia
Zobrazenie	<p>Môžete vykonať nastavenia týkajúce sa zobrazenia projektora.</p> <p><b>Správy:</b> Keď je nastavené na možnosť <b>Vypnuté</b>, nebudú zobrazované nasledujúce položky.</p> <p>Názvy položiek pri zmene nastavení Zdroj, Farebný režim alebo Pomer strán obrazu, správy, keď na vstupe nie je signál, a varovania, napríklad varovanie o vysokej teplote.</p> <p><b>Pozadie displeja*1:</b> Môžete nastaviť pozadie displeja v prípade, keď na vstupe nie je signál na hodnoty <b>Čierna</b>, <b>Modrá</b> alebo <b>Logo</b>.</p> <p><b>Obraz, pri spustení*1:</b> Nastavte na <b>Zapnutý</b>, aby sa pri spustení premietania zobrazilo <b>Užívateľské logo</b>.</p> <p><b>Stlmiť A/V*1:</b> Môžete nastaviť obrazovku zobrazenú po stlačení tlačidla diaľkového ovládača [A/V Mute] na možnosti <b>Čierna</b>, <b>Modrá</b> alebo <b>Logo</b>.</p>

Vedľajšia ponuka	Funkcia
Užívateľské logo*1	<p>Môžete zmeniť používateľské logo, ktoré je zobrazené v režime Pozadie displeja, Stlmiť A/V atď.</p> <p>☛ "Uloženie užívateľského loga" <a href="#">str.65</a></p>
Premietanie	<p>Vyberte niektorú z nasledujúcich spôsobov premietania podľa miesta inštalácie projektora.</p> <p><b>Predná strana, P. str./H. hran., Zadná časť a Z. str./H. hran.</b></p> <p>Stlačením tlačidla [A/V Mute] na diaľkovom ovládači po dobu piatich sekúnd môžete nastavenie meniť nasledovne.</p> <p><b>Predná strana ↔ P. str./H. hran.</b></p> <p><b>Zadná časť ↔ Z. str./H. hran.</b></p> <p>☛ "Spôsoby Inštalácie" <a href="#">str.23</a></p>

Vedľajšia ponuka	Funkcia
<b>Operácia</b>	<p><b>Priame zapnutie:</b> Nastavte na <b>Zapnuté</b>, aby sa projektor zapol už pri pripojení do elektrickej siete.</p> <p>Ak je zapojený napájací kábel, projektor sa zapne automaticky napríklad aj pri obnoveného výpadku sieťového napájania.</p> <p><b>Režim spánku:</b> Keď je nastavený na <b>Zapnuté</b>, toto nastavenie automaticky zastavuje premietanie, keď na vstupe nie je žiadny obrazový signál a neprebiehajú žiadne operácie.</p> <p><b>Časov. režimu spánku:</b> Keď je <b>Režim spánku</b> nastavený na <b>Zapnuté</b>, je možné nastaviť časový úsek od 1 do 30 minút, po uplynutí ktorého sa projektor automaticky vypne.</p> <p><b>Časovač krytu šošov.:</b> Keď je nastavené na možnosť <b>Zapnuté</b>, napájanie sa vypne automaticky po uplynutí 30 minút od zatvorenia posúvača stlmenia hlasitosti A/V. Predvolené nastavenie je <b>Zapnuté</b>.</p> <p><b>Režim vysok. pomeru:</b> Nastavte na <b>Zapnuté</b>, keď projektor používate v nadmorskej výške viac než 1500 m.</p> <p><b>Audio vstup:</b> Ak je nastavený na <b>Automaticky</b>, prehrá sa zvuk zo vstupného zdroja.</p> <p>Ak je nastavený na <b>Audio1</b>, <b>Audio2</b> alebo <b>Audio (L/P)</b>, zvuk sa prehrá zo zvoleného portu bez ohľadu na vstupný zdroj, pokiaľ zvuk na vstupe pochádza zo vstupného zvukového portu.</p>
<b>Pohotovostný režim</b>	<p>Ak nastavíte hodnotu <b>Komunikácia zap.</b>, nasledujúce operácie môžete vykonávať aj keď je projektor v pohotovostnom režime.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Monitorovanie a ovládanie projektora po sieti ☛ "Monitorovanie a ovládanie" <a href="#">str.75</a></li> <li>• Vysielanie na externý monitor analógové signály RGB z portu Computer1</li> </ul>
<b>ID projektora</b>	<p>ID nastavte na číslo od 1 do 9. <b>Vypnuté</b> znamená, že nie je nastavené žiadne ID.</p> <p>☛ "Nastavenie ID projektora" <a href="#">str.63</a></p>

Vedľajšia ponuka	Funkcia
<b>Niekoľko obrazoviek</b>	<p>Ak sú zoradené viaceré projektory a premietajú, môžete pre každý premietaný obraz nastaviť odtieň a jas.</p> <p><b>Úroveň úpravy:</b> Môžete nastaviť od čiernej po bielu v piatich stupňoch nazývaných Úroveň 1 až 5 a v každej z týchto 5 úrovní môžete nastaviť korekciu jasu a farby.</p> <p><b>Korekcia jasu.:</b> Môžete korigovať rozdiel v jase jednotlivých projektorov.</p> <p><b>Farebná korek. (G/R)/Farebná korek. (B/Y):</b> Môžete opraviť rozdiel vo farbe jednotlivých projektorov.</p> <p>☛ "Korekcia rozdielu farby počas premietania z viacerých projektorov" <a href="#">str.62</a></p>
<b>Nastavenie času/plánu</b>	<p>Môžete nastaviť dátum a čas projektora a plán projektora tak, aby vykonával špecifickú operáciu v naprogramovanom čase.</p> <p>☛ "Nastavenie plánu" <a href="#">str.86</a></p>
<b>Jazyk</b>	Môžete nastaviť jazyk hlásení a ponúk.
<b>Vynulovať</b>	<p>Hodnoty nastavení <b>Zobrazenie</b>*1 a <b>Operácia</b>*2 v ponuke <b>Rozšírené</b> môžete obnoviť na predvolené nastavenia.</p> <p>Ak chcete vrátiť všetky položky ponuky na predvolené nastavenia, prečítajte si nasledujúcu časť.</p> <p>☛ "Ponuka Vynulovať" <a href="#">str.113</a></p>

\*1 Keď je funkcia **Ochrana užív. loga** nastavená v ponuke **Ochrana heslom** na možnosť **Zapnuté**, nastavenia vzťahujúce sa na používateľské logo nie je možné zmeniť. Zmeny možno robiť po nastavení funkcie **Ochrana užív. loga** na hodnotu **Vypnuté**.

☛ "Spravovanie používateľov (Ochrana heslom)" [str.67](#)

\*2 Okrem položky **Režim vysok. pomeru**.

## Ponuka Sieť

Keď je položka **Ochrana siete** nastavená na možnosť **Zapnuté** v ponuke **Ochrana heslom**, zobrazí sa správa a nastavenia nie je možné zmeniť.

Nastavte položku **Ochrana siete** na možnosť **Vypnuté** a potom nakonfigurujte sieť.

☛ "Nastavenie funkcie Ochrana heslom" [str.67](#)



Vedľajšia ponuka	Funkcia
<b>Sieť.info.-Bezdr. LAN</b>	Zobrazí nasledujúce informácie o stave nastavenia siete. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Režim pripojenia</li> <li>• Úroveň antény</li> <li>• Názov projektora</li> <li>• SSID</li> <li>• DHCP</li> <li>• IP adresa</li> <li>• Maska podsiete</li> <li>• Adresa brány</li> <li>• MAC adresa</li> <li>• Kód regiónu</li> </ul>

Vedľajšia ponuka	Funkcia
<b>Sieť.info.-Pevne zap.LAN</b>	Zobrazí nasledujúce informácie o stave nastavenia siete. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Názov projektora</li> <li>• DHCP</li> <li>• IP adresa</li> <li>• Maska podsiete</li> <li>• Adresa brány</li> <li>• MAC adresa</li> </ul>
<b>Konfigurácia siete</b>	Pre nastavenie položiek Sieť sú dostupné nasledovné ponuky. <b>Základné, Bezdrôtová sieť LAN, Bezpečnosť, Pev. zap.LAN, Nastavenie administrátora a Resetovať</b>



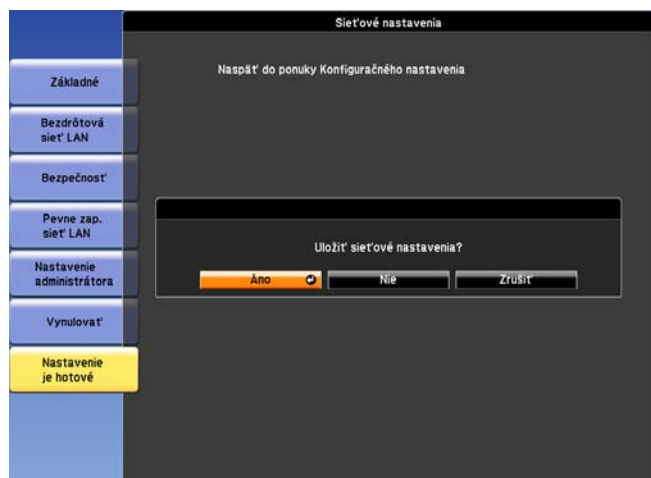
Pomocou webového prehľadávača v počítači pripojenom k projektoru môžete nastaviť funkcie projektora a ovládať ho cez sieť. Táto funkcia sa nazýva Ovládanie webu. Môžete jednoducho zadať text pomocou klávesnice a uskutočniť nastavenia pre Ovládanie webu, ako napríklad Bezpečnostné nastavenia.

☛ "Zmena nastavení pomocou webového prehľadávača (Ovládanie webu)" [str.75](#)

### Poznámky k používaniu ponuky Sieť

Výber z ponuky najvyššej úrovne a vedľajších ponúk a zmena vybraných položiek sú rovnaké ako operácie v ponuke Konfigurácia.

Keď ste hotoví, prejdite do ponuky **Nast. je hot.** a vyberte možnosť **Áno**, **Nie** alebo **Zrušiť**. Keď zvolíte **Áno** alebo **Nie**, vrátite sa do ponuky Konfigurácia.



**Áno:** Uložia sa nastavenia a zatvorí sa ponuka Sieť.

**Nie:** Nastavenia sa neuložia a zatvorí sa ponuka Sieť.

**Zrušiť:** Naďalej sa zobrazuje ponuka Sieť.

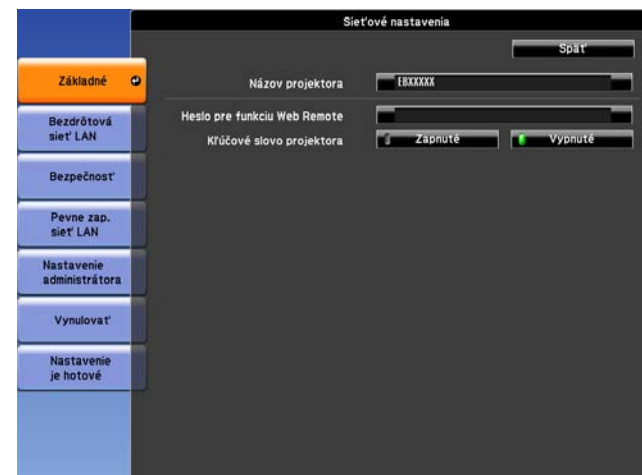
## Operácie so softvérovou klávesnicou

Ponuka Sieť obsahuje položky vyžadujúce zadanie alfanumerických znakov počas nastavenia. V takom prípade sa zobrazí nasledujúca softvérová klávesnica. Pomocou tlačidiel [↵], [↶], [↷] a [↸] na diaľkovom ovládači alebo tlačidiel [↵], [↶], [↷] a [↸] na ovládacom paneli presuňte kurzor na požadovaný kláves a potom stlačením tlačidla [↵] zadajte alfanumerický znak. Čísla zadávajú tak, že stlačíte a podržíte tlačidlo [Num] na diaľkovom ovládači a stlačíte numerické tlačidlá. Po zadaní stlačením tlačidla **Finish** na klávesnici potvrdíte zadané údaje. Stlačte tlačidlo **Cancel** na klávesnici, ak chcete zadanie zrušiť.



- Vždy, keď vyberiete tlačidlo **CAPS** a stlačíte tlačidlo [↵], nastaví sa a zmení písanie veľkých a malých písmen.
- Vždy, keď zvolíte tlačidlo **SYM1/2** a stlačíte tlačidlo [↵], nastavia sa a menia tlačidlá symbolov v orámovanej oblasti.

## Ponuka Základné



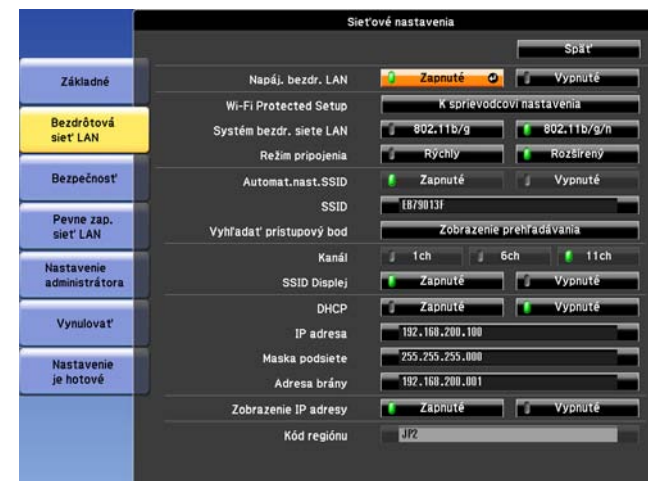
Vedľajšia ponuka	Funkcia
<b>Názov projektora</b>	Zobrazuje sa názov projektora, ktorý sa používa pri identifikácii projektora pri jeho zapojení k sieti. Pri editovaní môžete zadať až 16 jednobajtových alfanumerických znakov.

Vedľajšia ponuka	Funkcia
<b>Heslo pre funkciu Web Remote</b>	Nastaviť heslo na používanie Web Remote. Môžete zadať až 8 jednobajtových alfanumerických znakov. Web Remote je počítačová funkcia umožňujúca ovládať projektor pomocou webového prehľadávača v počítači pripojenom k sieti. ☛ "Zmena nastavení pomocou webového prehľadávača (Ovládanie webu)" <a href="#">str.75</a>
<b>Kľúč. slovo projek.</b>	Keď je nastavené na možnosť <b>Zapnuté</b> , musíte zadať kľúčové slovo, keď chcete pripojiť projektor k počítaču v sieti. Takýmto spôsobom môžete zabrániť prerušeniu prezentácie pripojeniam z iných počítačov. Normálne by to malo byť nastavené na <b>Zapnuté</b> . ☛ <a href="#">Návod na používanie programu EasyMP Network Projection</a>


## Ponuka Bezdr. LAN

Ak chcete pripojiť projektor k počítaču pomocou bezdrôtovej LAN siete, nainštalujte modul bezdrôtovej LAN (ELPAP07).

☛ "Inštalácia modulu bezdrôtovej LAN" [str.32](#)



Vedľajšia ponuka	Funkcia
<b>Napáj. bezdr. LAN</b>	Pri pripájaní projektoru a počítača cez bezdrôtovú sieť LAN nastavte túto možnosť na <b>Zapnutý</b> . Ak nechcete pripájať pomocou bezdrôtovej siete LAN, nastavte na možnosť <b>Vypnuté</b> , aby ste ostatným zabránili v neoprávnenom prístupe.
<b>Wi-Fi Protected Setup</b>	Toto nastavenie vykonajte pri pripojovaní k sieti cez prístupový bod bezdrôtovej siete LAN kompatibilný s <b>WPS (Wi-Fi Protected Setup)</b> ☛. Projektor môžete jednoducho pripojiť k prístupovému bodu a vykonať bezpečnostné nastavenia. ☛ "Vytvorenie pripojenia WPS (Wi-Fi Protected Setup) pomocou prístupového bodu bezdrôtovej LAN" <a href="#">str.73</a>
<b>Systém bezdr. siete LAN</b>	Umožňuje nastaviť systém bezdrôtovej LAN. Normálne by to malo byť nastavené na <b>802.11b/g/n</b> . Metóda pripojenia je vybraná automaticky podľa nastavení prístupového bodu. V oblasti, ktorá nepodporuje 802.11n sa zobrazí len <b>802.11b/g</b> .



Vedľajšia ponuka	Funkcia
<b>Režim pripojenia</b>	<p>Režim pripojenia využite pri pripájaní projektora a počítača cez bezdrôtovú LAN.</p> <p>Ak zvolíte možnosť <b>Rýchly</b>, projektor a počítač automaticky vytvoria malú sieť. Používa sa s aplikáciou EasyMP Network Projection. Ak je <b>Automat. nast. SSID</b> nastavené na <b>Zapnuté</b>, z projektoru sa stane bod s jednoduchým prístupom, ak je nastavené na <b>Vypnuté</b>, sieť sa vytvorí v režime <b>Ad hoc</b>.</p> <p>Ak zvolíte možnosť <b>Rozšírený</b>, spojenie sa vytvorí v <b>infraštruktúrnom režime</b> cez nainštalovaný prístupový bod.</p>
<b>Automat.nast.SSID</b>	<p>Ak je Režim pripojenia nastavený na <b>Rýchly</b>, ak ho nastavíte na <b>Zapnutý</b>, projektor môže vyhľadať medzi viacerými projektormi oveľa rýchlejšie. SSID sa nastaví automaticky.</p> <p>Ak pripájate k viacerým projektorom z 1 počítača v Rých. režime, nastavte ho na <b>Vypnutý</b> a nastavte rovnaké SSID na všetkých projektoroch, ktoré budú pripojené.</p>
<b>SSID</b>	<p>Zadajte SSID. Keď máte pridelené SSID pre systém bezdrôtovej siete LAN, do ktorej patrí projektor, zadajte SSID.</p> <p>Môžete zadať až 32 jednobajtových alfanumerických znakov. SSID nastavte na prázdne alebo ANY, aby ste vytvorili pripojenie typu ANY.</p>
<b>Vyhľadať prístupový bod</b>	<p>Ak je Režim pripojenia nastavený na <b>Rozšírený</b>, môžete vyhľadávať okolité prístupové body a SSID nastaviť tak, aby sa pripojilo z týchto prístupových bodov. V závislosti od nastavení prístupového bodu sa tieto body nemusia zobrazovať v zozname. Bezpečnosť musíte nastaviť zvlášť.</p> <p> "Obrazovka Vyhľadať prístupový bod" <a href="#">str.104</a></p>
<b>Kanál</b>	<p>Kanály použité na pripojenie môžete vybrať v režime Rýchly. Ak sa objaví rušenie inými signálmi, použité iný kanál.</p>
<b>SSID Displej</b>	<p>Ak chcete zabrániť, aby bolo na obrazovke pohotovostného režimu v sieti LAN zobrazené SSID, nastavte na možnosť <b>Vypnuté</b>.</p>

Vedľajšia ponuka	Funkcia
<b>DHCP</b>	<p>Môžete nastaviť, či sa má alebo nemá (<b>Zapnuté/Vypnuté</b>) použiť <b>DHCP</b>.</p> <p>Ak je tento parameter nastavený na hodnotu <b>Zapnuté</b>, nemôžete nastaviť žiadne ďalšie adresy.</p>
<b>IP adresa</b>	<p>Môžete zadať <b>IP adresu</b> priradenú projektoru.</p> <p>Do každého políčka adresy môžete zadať číslo od 0 do 255. Nemožno však používať nasledujúce adresy IP. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 až 255.255.255.255 (kde x je číslo od 0 do 255)</p>
<b>Maska podsiete</b>	<p>Môžete zadať <b>masku podsiete</b> projektoru. Do každého políčka adresy môžete zadať číslo od 0 do 255. Nemožno však používať nasledujúce masky podsiete. 0.0.0.0, 255.255.255.255</p>
<b>Adresa brány</b>	<p>Môžete zadať adresu IP pre bránu projektoru.</p> <p>Do každého políčka adresy môžete zadať číslo od 0 do 255. Nie však povolené používať nasledovné <b>adresy brány</b>.</p> <p>0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 až 255.255.255.255 (kde x je číslo od 0 do 255)</p>
<b>Zobrazenie IP adresy</b>	<p>Ak chcete zabrániť, aby bola na obrazovke pohotovostného režimu v sieti LAN zobrazená IP adresa, nastavte na možnosť <b>Vypnuté</b>.</p>
<b>Kód regiónu</b>	<p>Je to špecifický reťazec modulu bezdrôtovej LAN.</p>

Obrazovka Vyhľadať prístupový bod

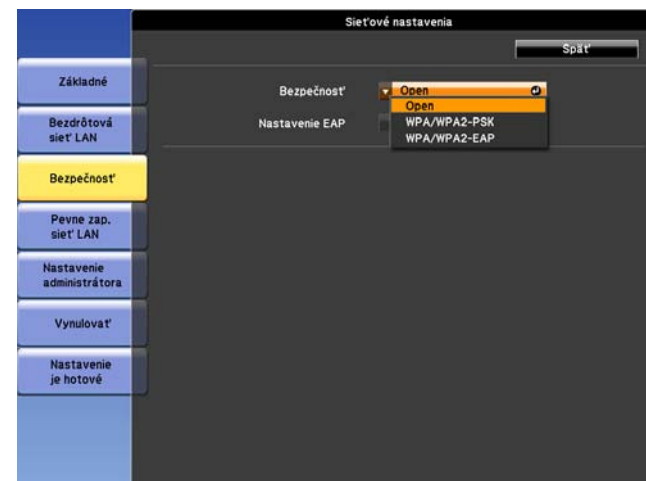
Nájdene prístupové body sa zobrazia v zozname.



Vedľajšia ponuka	Funkcia
Obnoviť	Opäť vyhľadá prístupový bod.
	Indikuje už nastavený prístupový bod.
	Indikuje prístupový bod, ktorý je zabezpečený. Ak zvolíte prístupový bod, ktorý nemá nastavenú bezpečnosť, zobrazí sa ponuka Bezdrôtová sieť LAN. Ak zvolíte prístupový bod, ktorý má nastavenú bezpečnosť, zobrazí sa ponuka Bezpečnosť. Zvoľte typ bezpečnosti podľa bezpečnostných nastavení pre daný prístupový bod.

## Ponuka Bezpečnosť

Ak je nainštalovaný modul bezdrôtovej LAN, rozhodne odporúčame nastaviť bezpečnosť.

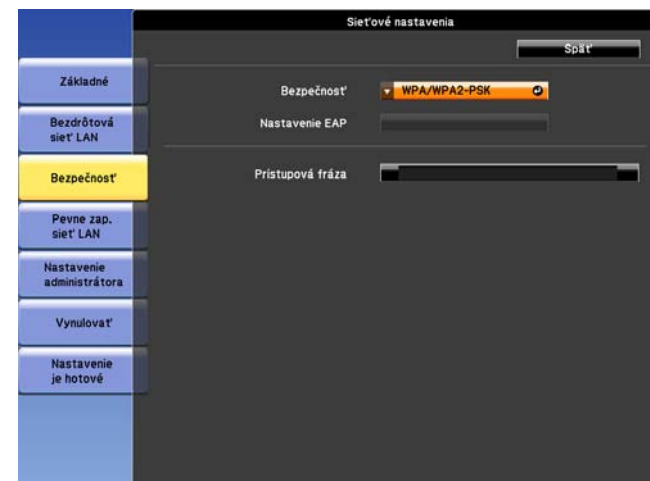


Vedľajšia ponuka	Funkcia
<b>Bezpečnosť</b>	<p>Môžete zvoliť typ bezpečnosti.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Ak je možnosť Rýchly nastavená na <b>Otvorený</b>: bezpečnosť nie je nastavená. <b>WPA2-PSK(AES)</b> (len, ak je <b>Automat. nast. SSID</b> nastavené na <b>Zapnutý</b>): komunikácia prebieha pomocou WPA2 zabezpečenia. Na šifrovanie využíva metódu AES. Pri pripájaní počítača k projektoru zadajte hodnotu nastavenú v prístupovej fráze.</li> <li>Ak je možnosť Rozšírený nastavená na <b>Otvorený</b>: bezpečnosť nie je nastavená. <b>WPA2-PSK(AES)</b>: pripája sa v osobnom režime WPA. Metóda šifrovania je vybraná automaticky podľa nastavení prístupového bodu. Nastavte prístupovú frázu, ktorá je rovnaká pre prístupový bod. <b>WPA/WPA2-EAP</b>: Pripája sa v režime WPA enterprise. Metóda šifrovania je vybraná automaticky podľa nastavení prístupového bodu. Túto položku zvolte, ak používate LEAP.</li> </ul>



Nemôžete nastaviť WEP ako metódu šifrovania pre tento projektor.

Ak je zvolený WPA/WPA2-PSK



Vedľajšia ponuka	Funkcia
<b>Prístupová fráza</b>	<p>Zadajte prístupovú frázu. Môžete zadať minimálne 8 a maximálne 63 jednobajtových alfanumerických znakov. Po zadaní prístupovej frázy a stlačení tlačidla [↵], hodnota je nastavená a zobrazí sa ako hviezdička (*).</p> <p>Pri použití s aplikáciou EasyMP Network Projection nepotrebujete zadať prístupovú frázu do počítača, ak je to počiatočná (prednastavená) prístupová fráza.</p> <p>Odporúčame, aby ste prístupovú frázu pravidelne menili kvôli bezpečnosti. Pri inicializácii sieťových nastavení príde k návratu na počiatočnú prístupovú frázu.</p> <p>☛ "Ponuka Vynulovať" <a href="#">str.112</a></p> <p>V ponuke konfigurácie môžete zadať maximálne 32 znakov. Ak zadáte viac ako 32 znakov, použijete váš internetový prehliadač na zadanie textu.</p> <p>☛ "Zmena nastavení pomocou webového prehliadača (Ovládanie webu)" <a href="#">str.75</a></p> <p>V režime Rýchlo je nastavená počiatočná prístupová fráza.</p>

Ak je zvolený WPA/WPA2-EAP

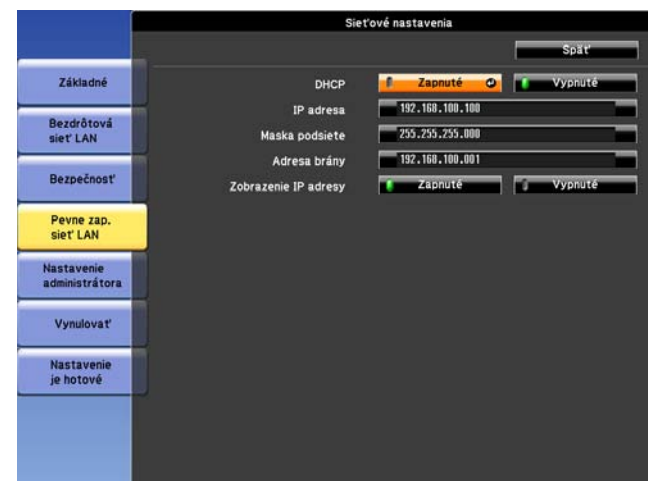


Vedľajšia ponuka	Funkcia
<b>Nastavenie EAP</b>	<p>Nastavte protokol autentifikácie.</p> <p><b>PEAP:</b> autentifikačný protokol bežne používaný na serveri Windows.</p> <p><b>PEAP-TLS:</b> autentifikačný protokol používaný na serveri Windows. Nastavenie pri používaní certifikátu klienta.</p> <p><b>EAP-TLS:</b> autentifikačný protokol bežne používaný pri certifikáte klienta.</p> <p><b>EAP-Fast, LEAP:</b> zvolte túto možnosť, ak používate tieto autentifikačné protokoly.</p>


Vedľajšia ponuka	Funkcia
<b>Užívateľské meno</b>	<p>Zadajte meno používateľa, ktoré sa má použiť pri autentifikácii. Môžete zadať až 64 jednobajtových alfanumerických znakov (nemôžete používať medzery).</p> <p>Ak zvolíte PEAP-TLS alebo EAP-TLS, zobrazí sa meno používateľa automaticky získané z certifikátu klienta. Meno používateľa môžete zmeniť, ak autentifikačný server vyžaduje iné meno používateľa.</p> <p>V ponuke konfigurácie môžete zadať maximálne 32 znakov. Ak zadáte viac ako 32 znakov, použijete váš internetový prehliadač na zadanie textu.</p> <p>☛ "Zmena nastavení pomocou webového prehliadača (Ovládanie webu)" <a href="#">str.75</a></p> <p>Ak musíte zadať aj názov domén, názov domény pridajte pred menom používateľa oddeleným obráteným lomítkom.</p>
<b>Heslo</b>	<p>Zadajte heslo, ktoré sa má použiť pri autentifikácii. Môžete zadať až 64 jednobajtových alfanumerických znakov. Po zadaní hesla a stlačení tlačidla <b>Finish</b>, hodnota je nastavená a zobrazí sa ako hviezdička (*).</p> <p>V ponuke konfigurácie môžete zadať maximálne 32 znakov. Ak zadáte viac ako 32 znakov, použijete váš internetový prehliadač na zadanie textu.</p> <p>☛ "Zmena nastavení pomocou webového prehliadača (Ovládanie webu)" <a href="#">str.75</a></p>
<b>Certifikát klienta</b>	<p>Zobrazuje informácie o <b>Vydaný komu</b>, <b>Vydaný kým</b> a <b>Obdobie platnosti</b> nastavené v uloženom certifikáte klienta. Ak certifikát nie je nastavený, údaje sú prázdne.</p>
<b>Overiť certifikát servera</b>	<p>Ak chcete overiť certifikát autentifikačného servera, nastavte na <b>Zapnutý</b>. Na overenie certifikátu servera musíte nastaviť Certifikát CA.</p> <p>☛ "Nastavenie certifikátov" <a href="#">str.77</a></p>
<b>Certifikát CA</b>	<p>Zobrazuje informácie o <b>Vydaný komu</b>, <b>Vydaný kým</b> a <b>Obdobie platnosti</b> nastavené v uloženom certifikáte CA. Ak certifikát nie je nastavený, údaje sú prázdne.</p>

Vedľajšia ponuka	Funkcia
<b>Nastavenie názvu servera Radius</b>	Nastavte túto možnosť na <b>Zapnuté</b> , ak chcete vykonať autentifikáciu názvu servera počas overovania certifikátu servera. Uvedením názvu servera môžete znížiť riziko pripojenia k individuálnemu autentifikačnému serveru.
<b>Názov servera Radius</b>	Uveďte názov autentifikačného servera. Môžete zadať až 32 jednobajtových alfanumerických znakov.
<b>Overiť dát. ukonč. plat. cert. serv.</b>	Nastavte túto možnosť na <b>Zapnuté</b> , ak chcete vykonať overenie platnosti certifikátu počas overovania certifikátu servera.

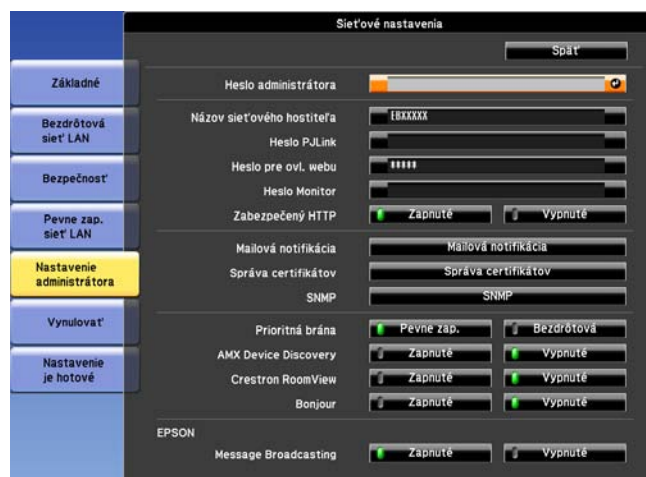
## Ponuka Pev. zap.LAN








Vedľajšia ponuka	Funkcia
<b>DHCP</b>	Môžete nastaviť, či sa má alebo nemá ( <b>Zapnuté/Vypnuté</b> ) použiť DHCP. Ak je tento parameter nastavený na hodnotu <b>Zapnuté</b> , nemôžete nastaviť žiadne ďalšie adresy.
<b>IP adresa</b>	Môžete zadať <b>IP adresu</b> priradenú projektoru. Do každého políčka adresy môžete zadať číslo od 0 do 255. Nemožno však používať nasledujúce adresy IP. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 až 255.255.255.255 (kde x je číslo od 0 do 255)
<b>Maska podsiete</b>	Môžete zadať <b>masku podsiete</b> projektoru. Do každého políčka adresy môžete zadať číslo od 0 do 255. Nemožno však používať nasledujúce masky podsiete. 0.0.0.0, 255.255.255.255


Vedľajšia ponuka	Funkcia
<b>Adresa brány</b>	Môžete zadať adresu IP pre bránu projektora. Do každého políčka adresy môžete zadať číslo od 0 do 255. Nie však povolené používať nasledovné <u>adresy brány</u>  . 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 až 255.255.255.255 (kde x je číslo od 0 do 255)
<b>Zobrazenie IP adresy</b>	Ak chcete zabrániť, aby bola na obrazovke pohotovostného režimu v sieti LAN zobrazená IP adresa, nastavte na možnosť <b>Vypnuté</b> .

## Ponuka Nastavenia administrátora




Vedľajšia ponuka	Funkcia
<b>Heslo administrátora</b>	Zadajte heslo pre ponuku Nastavenia administrátora pre sieťové nastavenia. Môžete zadať až 16 jednobajtových alfanumerických znakov. Ak heslo administrátora nie je nastavené, kliknite na <b>OK</b> v prázdnom okne pre zadanie hesla.

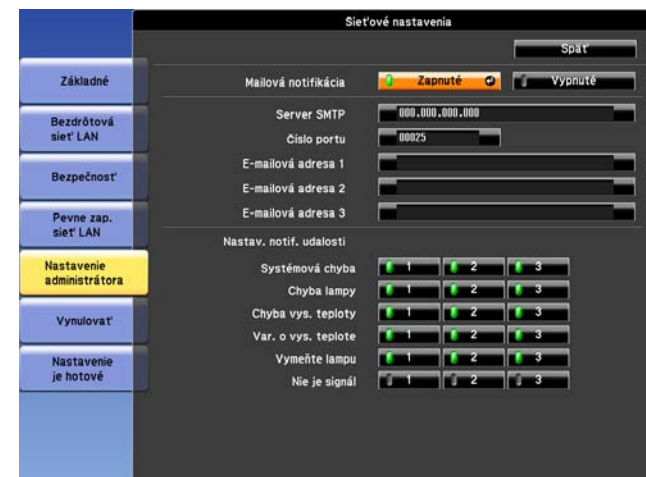
Vedľajšia ponuka	Funkcia
<b>Názov sieťového hostiteľa</b>	Zadajte názov hostiteľa pre projektor. Môžete zadať až 15 jednobajtových alfanumerických znakov.
<b>Heslo PJLink</b>	Nastavte heslo, ktoré sa bude používať pri prístupe k projektoru pomocou kompatibilného softvéru PJLink. Môžete zadať až 32 jednobajtových alfanumerických znakov.  "Čo je PJLink" <a href="#">str.82</a>
<b>Heslo pre ovl. webu</b>	Nastavte heslo, ktoré sa bude používať pri uskutočňovaní nastavení a ovládania projektora pomocou funkcie Ovládanie webu. Môžete zadať až 8 jednobajtových alfanumerických znakov. Ovládanie webu je počítačová funkcia umožňujúca nastaviť a ovládať projektor pomocou webového prehľadávača v počítači pripojenom k sieti.  "Zmena nastavení pomocou webového prehľadávača (Ovládanie webu)" <a href="#">str.75</a>
<b>Heslo Monitor</b>	Nastaviť heslo na používanie EasyMP Monitor. Môžete zadať až 16 jednobajtových alfanumerických znakov.
<b>Zabezpečený HTTP</b>	Na zvýšenie bezpečnosti je komunikácia medzi projektorom a počítačom pri ovládaní webu šifrovaná. Pri nastavovaní bezpečnosti pri ovládaní webu sa odporúča ju nastaviť na možnosť <b>Zapnutá</b> .
<b>Mailová notifikácia</b>	Otvorí ponuku nastavenia Mailovej notifikácie.  "Ponuka Mailová notifikácia" <a href="#">str.109</a>
<b>Správa certifikátov</b>	Otvorí ponuku nastavenia Správy certifikátov.  "Ponuka Správa certifikátov" <a href="#">str.110</a>
<b>SNMP</b>	Otvorí ponuku nastavenia SNMP.  "Ponuka SNMP" <a href="#">str.111</a>
<b>Prioritná brána</b>	Pre prioritnú bránu zvolte možnosť <b>Pevne zap.</b> alebo <b>Bezdrôtová</b> .

Vedľajšia ponuka	Funkcia
<b>AMX Device Discovery</b>	Ak chcete, aby projektor mohol byť nájdený pomocou <u>AMX Device Discovery</u> , nastavte túto funkciu na <b>Zapnuté</b> . Nastavte túto položku na možnosť <b>Vypnuté</b> , ak nie ste pripojení k prostrediu ovládaného ovládačom z AMX alebo AMX Device Discovery.
<b>Crestron RoomView</b>	Nastavte na hodnotu <b>Zapnuté</b> iba ak monitorujete alebo ovládate projektor cez sieť pomocou systému Crestron RoomView®. Inak nastavte túto položku na hodnotu <b>Vypnuté</b> .  "O systéme Crestron RoomView®" <a href="#">str.82</a> Zmeny v nastaveniach projektora sa prejavia po reštartovaní. Ak je tento parameter nastavený na hodnotu <b>Zapnuté</b> , nasledujúce funkcie nie sú k dispozícii. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Ovládanie webu</li> <li>• Message Broadcasting (doplnok EasyMP Monitor)</li> </ul>
<b>Bonjour</b>	Nastavte na hodnotu <b>Zapnuté</b> , keď sa pripájate k sieti pomocou Bonjour. Ďalšie podrobnosti o službe Bonjour nájdete na webových stránkach spoločnosti Apple. <a href="http://www.apple.com/">http://www.apple.com/</a>
<b>EPSON Message Broadcasting</b>	Funkciu EPSON Message Broadcasting môžete zapnúť alebo vypnúť. Message Broadcasting a návod na používanie si môžete stiahnuť na nasledovnej internetovej stránke. <a href="http://www.epson.com">http://www.epson.com</a>


#### Ponuka Mailová notifikácia

Keď je nastavená táto možnosť, dostanete v prípade problému alebo varovania týkajúcich sa projektora upozornenie e-mailom.

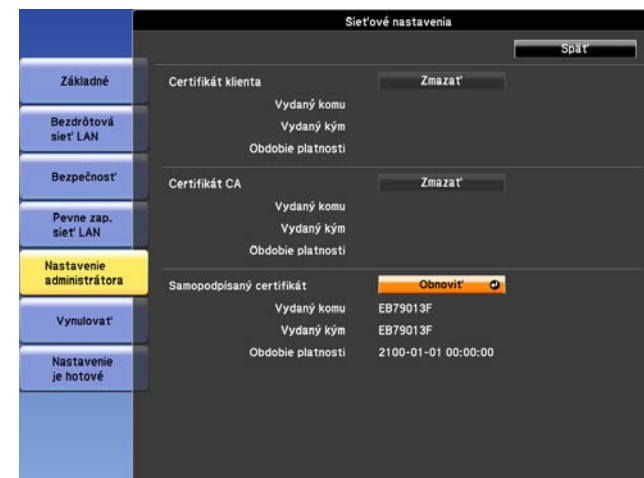
 "Čítanie e-mailu s upozornením na chybu" [str.80](#)



Vedľajšia ponuka	Funkcia
<b>Mailová notifikácia</b>	Nastavte na hodnotu <b>Zapnuté</b> , ak chcete posilať e-mail na vopred nastavené adresy v prípade problémov alebo upozornení týkajúcich sa projektora.
<b>Server SMTP</b>	Môžete zadať <u>IP adresu</u> servera SMTP pre projektor. Do každého poľička adresy môžete zadať číslo od 0 do 255. Nemožno však používať nasledujúce adresy IP. 127.x.x.x, 224.0.0.0 to 255.255.255.255 (kde x je číslo od 0 do 255)
<b>Číslo portu</b>	Je možné zadať číslo portu pre server SMTP. Predvolená hodnota je 25. Môžete vložiť čísla od 1 do 65535.

Vedľajšia ponuka	Funkcia
<b>E-mailová adresa 1/E-mailová adresa 2/E-mailová adresa 3</b>	<p>Môžete zadať e-mailovú adresu, na ktorú sa budú e-mailom odosielať upozornenia. Zaregistrovať možno najviac tri cieľové adresy. Môžete zadať až 64 jednobajtových alfanumerických znakov pre e-mailové adresy.</p> <p>V ponuke konfigurácie môžete zadať maximálne 32 znakov. Ak zadáte viac ako 32 znakov, použijete váš internetový prehliadač na zadanie textu.</p> <p> "Zmena nastavení pomocí webového prohlíдача (Ovládání webu)" <a href="#">str.75</a></p> <p>Adresa pre cieľ 1 je adresa odosielateľa e-mailovej notifikácie.</p>
<b>Nastav. notif. udalosti</b>	<p>Môžete zvoliť problémy alebo varovania, o ktorých chcete byť informovaný e-mailom. Keď sa na projektore vyskytne vybraný problém alebo varovanie, na určenú <b>E-mailovú adresu</b> sa odošle e-mail oznamujúci, že došlo k problému alebo sa vyskytlo varovanie. Spomedzi zobrazených položiek možno vybrať viaceré položky.</p>

## Ponuka Správa certifikátov



Vedľajšia ponuka	Funkcia
<b>Certifikát klienta</b>	<p>Zobrazuje informácie o <b>Vydaný komu</b>, <b>Vydaný kým</b> a <b>Obdobie platnosti</b> nastavené v uloženom certifikáte klienta. Ak certifikát nie je nastavený, údaje sú prázdne. Certifikát klienta musíte nastaviť, ak je <b>WPA/WPA2-EAP</b> zvolené pri možnosti <b>Bezpečnosť</b> a ak je <b>PEAP-TLS</b> alebo <b>EAP-TLS</b> zvolené pri možnosti <b>Nastavenie EAP</b>.</p> <p>Ak chcete odstrániť uložené certifikáty, vyberte možnosť <b>Zmazať</b>.</p>
<b>Certifikát CA</b>	<p>Zobrazuje informácie o <b>Vydaný komu</b>, <b>Vydaný kým</b> a <b>Obdobie platnosti</b> nastavené v uloženom certifikáte CA. Ak certifikát nie je nastavený, údaje sú prázdne. Certifikát CA musíte nastaviť, ak je <b>WPA/WPA2-EAP</b> zvolené pri možnosti <b>Bezpečnosť</b>, pri overovaní certifikátu autentifikačného servera.</p> <p>Ak chcete odstrániť uložené certifikáty, vyberte možnosť <b>Zmazať</b>.</p>

Vedľajšia ponuka	Funkcia
<b>Samopodpísaný certifikát</b>	(Túto položku je možné nastaviť, ak je <b>Zabezpečený HTTP</b> nastavený na <b>Zapnutý</b> .) Zobrazia sa informácie <b>Vydaný komu</b> , <b>Vydaný kým</b> a <b>Obdobie platnosti</b> uvedené na certifikáte spravovanom funkciou servera na projektore. Tieto informácie sa nezobrazia, ak je nastavená možnosť Certifikát webového servera. Pre aktualizáciu samopodpísaného certifikátu zvolte možnosť <b>Obnoviť</b> .
<b>Certifikát webového servera</b>	(Túto položku je možné nastaviť, ak je <b>Zabezpečený HTTP</b> nastavený na <b>Zapnutý</b> .) Zobrazia sa informácie <b>Vydaný komu</b> , <b>Vydaný kým</b> a <b>Obdobie platnosti</b> uvedené na certifikáte nastavenom na projektore. Tieto informácie sa nezobrazia, ak je nastavená možnosť Samopodpísaný certifikát. Ak chcete odstrániť uložené certifikáty, vyberte možnosť <b>Zmazať</b> .



- Ovládanie webu sa používa na nastavenie certifikátov.  
☛ "Nastavenie certifikátov" [str.77](#)
- Na projektore môže nainštalovať digitálne certifikáty aj z úložného zariadenia USB. Ak však nainštalujete certifikát z úložného zariadenia USB aj zo siete, nemusí sa nainštalovať správne.

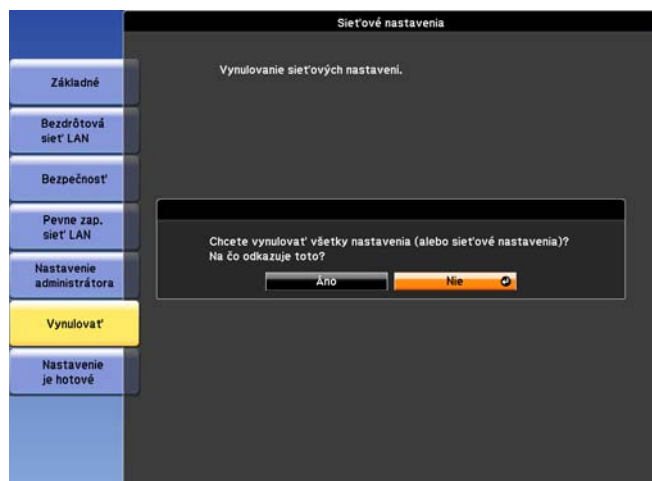
## Ponuka SNMP



Vedľajšia ponuka	Funkcia
<b>SNMP</b>	Nastavte na <b>Zapnuté</b> , ak chcete monitorovať projektor cez <b>SNMP</b> . Ak monitorovať projektor, musíte do počítača nainštalovať správčovský program SNMP. SNMP musí spravovať správca siete. Predvolené nastavenie je <b>Vypnuté</b> .
<b>Zach. IP adresu 1/ Zach. IP adresu 2</b>	Je možné registrovať až dve IP adresy pre cieľ oznámenia cez protokol SNMP. Do každého políčka adresy môžete zadať číslo od 0 do 255. Nemožno však používať nasledujúce adresy IP. 127.x.x.x, 224.0.0.0 to 255.255.255.255 (kde x je číslo od 0 do 255)
<b>Názov komunity</b>	Nastavte názov komunity SNMP. Môžete zadať až 32 jednobajtových alfanumerických znakov.

## Ponuka Vynulovať

Vynuluje všetky nastavenia siete.



Vedľajšia ponuka	Funkcia
<b>Vynulovanie sieťových nastavení.</b>	<p>Ak chcete vynulovať všetky nastavenia siete, vyberte možnosť <b>Áno</b>.</p> <p>Po vynulovaní sieťových nastavení sa nastavenia ponuky Prístupovej frázy, Hesla administrátora a Správy certifikátov zmenia naspäť na ich predvolené hodnoty a certifikáty sa odstránia.</p> <p>Po vynulovaní všetkých nastavení sa zobrazí ponuka Základné.</p>

## Ponuka Informácia (iba displej)

Umožňuje overiť stav premietaného obrazového signálu a stav projektora. Položky, ktoré možno zobraziť, sa líšia v závislosti od zdroja práve premietaného obrazu. V závislosti od použitého modelu nie sú podporované niektoré vstupné zdroje.

"Automatické zistenie vstupného signálu a zmena premietaného obrazu (Vyhľadávanie zdroja)" [str.35](#)



Vedľajšia ponuka	Funkcia
<b>Hodiny lampy</b>	Môžete zobraziť celkový prevádzkový čas lampy*. Ak dosiahnete čas, keď je nutné vymeniť lampu, znaky sa zobrazia v žltej farbe.
<b>Zdroj</b>	Môžete zobraziť názov zdroja pripojeného zariadenia, ktoré sa práve premieta.
<b>Vstupný signál</b>	Môžete zobraziť obsah položky <b>Vstupný signál</b> nastavenej v ponuke <b>Signál</b> podľa zdroja.
<b>Rozlíšenie</b>	Môžete zobraziť rozlíšenie.
<b>Video signál</b>	Môžete zobraziť nastavenia položky <b>Video signál</b> v ponuke <b>Signál</b> .
<b>Obnov. frekvencia</b>	Môžete zobraziť <u>obnovovaciu frekvenciu</u> ▶.
<b>Info o synchroniz.</b>	Môžete zobraziť informácie o obrazovom signále. Tieto informácie môžu byť potrebné v prípade servisu.

Vedľajšia ponuka	Funkcia
<b>Stav</b>	Ide o informácie týkajúce sa chýb, ktoré sa na projektore vyskytli. Tieto informácie môžu byť potrebné v prípade servisu.
<b>Sériové číslo</b>	Zobrazí sa sériové číslo projektora.
<b>Event ID</b>	Zobrazí záznamy v denníku chýb aplikácie. ☛ "Čo je Event ID" <a href="#">str.131</a>

\* Celkový čas používania je pre prvých 10 hodín zobrazený ako „0H“. 10 hodín a viac sa zobrazuje ako "10H", "11H" atď.

## Ponuka Vynulovať



[Esc] / [↩] : Späť [⬇] : Vybrať [Menu] : Koniec

Vedľajšia ponuka	Funkcia
<b>Vynulovať všetko</b>	Môžete vynulovať všetky položky v ponuke Konfigurácia na ich predvolené nastavenia. Nasledujúce položky sa neresetujú na predvolené nastavenia: <b>Vstupný signál, Uživateľské logo, všetky položky ponuky Sieť, Hodiny lampy, Jazyk, Heslo a Uživateľské tlačidlo.</b>
<b>Vynulovať hodiny lampy</b>	Vynuluje kumulatívny prevádzkový čas lampy. Vynulujte v prípade výmeny lampy.



# Riešenie Problémov

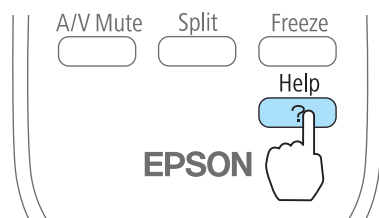
V tejto kapitole sa vysvetľuje, ako identifikovať problémy a čo robiť, ak sa vyskytne problém.

Ak sa vyskytne problém s projektorom, stlačte tlačidlo Help a zobrazí sa obrazovka Nápoveda, ktorá vám pomôže. Problémy môžete vyriešiť odpovedaním na otázky.

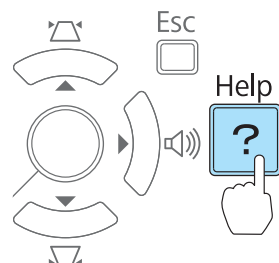
## 1 Stlačte tlačidlo [Help].

Zobrazí sa obrazovka pomocníka.

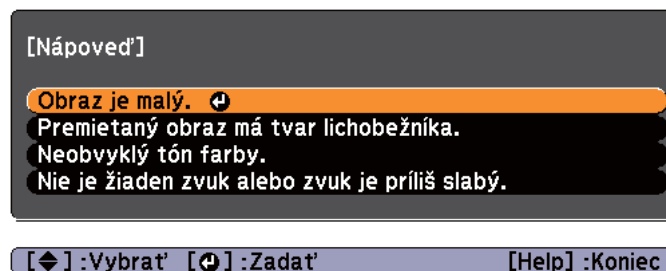
Pomocou diaľkového ovládania



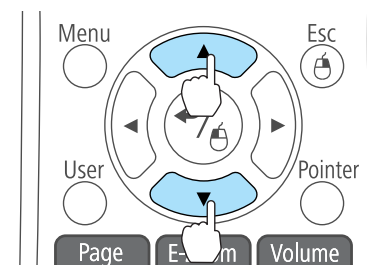
Pomocou ovládacieho panela



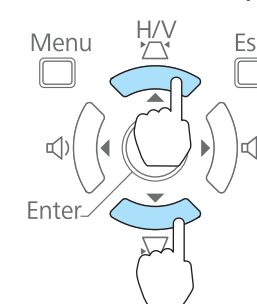
## 2 Vyberte položku ponuky.



Pomocou diaľkového ovládania

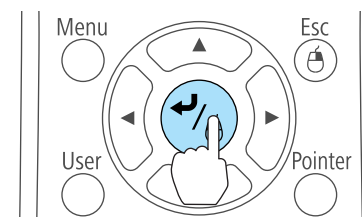


Pomocou ovládacieho panela

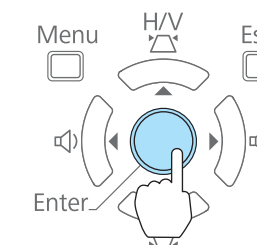


## 3 Potvrdte výber.

Pomocou diaľkového ovládania



Pomocou ovládacieho panela



Otázky a odpovede sú zobrazené tak, ako to znázorňuje nasledujúci obrázok.

Stlačením tlačidla [Help] opustíte Pomocníka.

## Obraz je malý.

- ? Je zväčšenie nastavené na minimum?  
· Použitím zväčšovacieho prstenca zmeňte veľkosť obrazu.
- ? Je projektor príliš blízko premietacej plochy?  
· Presuňte projektor ďalej od premietacej plochy.

[Esc] :Späť

[Help] :Koniec



Ak pomocou funkcie Pomocníka nenájdete riešenie problému, pozrite si nasledujúcu časť.

☞ "Riešenie Problémov" [str.117](#)

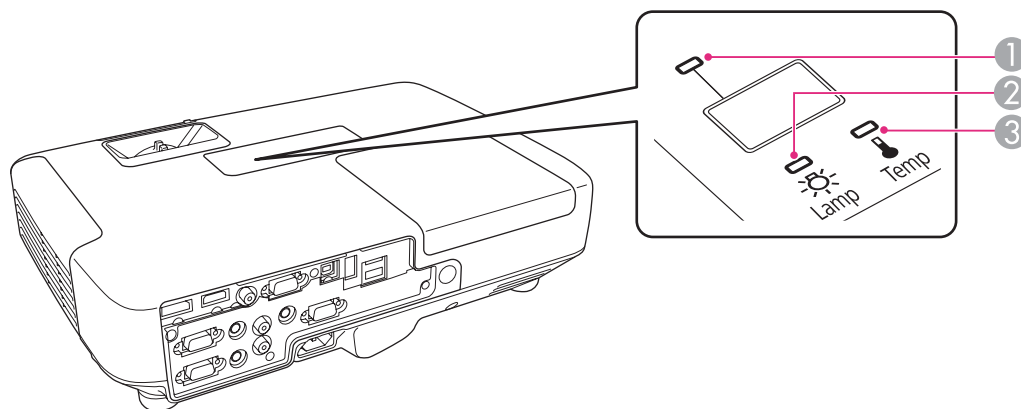
Ak máte problém s projektorom, skontrolujte najprv indikátory projektoru a pozrite sa na ďalej uvedenú časť "Popis indikátorov".

Ak indikátory jasne neukazujú, v čom môže byť problém, pozrite si nasledujúcu časť.

☛ "Keď indikátory neposkytujú pomoc" [str.120](#)





## Popis indikátorov

Projektor je vybavený nasledujúcimi tromi indikátormi, ktoré signalizujú prevádzkový stav projektoru.



### ① Indikátor napájania

Signalizuje prevádzkový stav.

-  Stav pohotovosti  
Keď stlačíte tlačidlo [⏻] v tomto stave, začne sa premietanie.
-  Pripravuje sa monitorovanie siete alebo prebieha ochladzovanie  
Keď indikátor bliká, žiadne tlačidlá nie je možné používať.
-  Zahrievanie  
Doba zahrievania je asi 30 sekúnd. Po dokončení zahrievania kontrolka prestane blikáť.  
Počas zahrievania je deaktivované tlačidlo [⏻].
-  Premietanie

### ② Indikátor lampy

Signalizuje stav premietacej lampy.

### ③ Indikátor teploty

























Signalizuje stav vnútornej teploty.










V nasledujúcej tabuľke je uvedené, čo znamenajú indikátory a ako riešiť problémy, ktoré signalizujú.

Ak sú všetky indikátory vypnuté, skontrolujte, či je sieťový kábel správne pripojený a že napájanie funguje normálne.

Po odpojení napájacieho kábla niekedy zostane indikátor [C] ešte krátku chvíľu svietiť, ale to nie je chyba.

■ : Svieti ■■■ : Bliká □ : Nesvieti □ : Podľa stavu projektoru

Stav	Príčina	Riešenie alebo stav
     	Interná chyba	<p>Prestaňte projektor používať, odpojte zástrčku napájacieho kábla z elektrickej zásuvky a obráťte sa na miestneho predajcu alebo na najbližšiu adresu uvedenú v dokumente Zoznam kontaktov k projektoru Epson.</p> <p>☞ <a href="#">Zoznam kontaktov k projektoru Epson</a></p>
     	Chyba ventilátora Chyba senzora	<p>Prestaňte projektor používať, odpojte zástrčku napájacieho kábla z elektrickej zásuvky a obráťte sa na miestneho predajcu alebo na najbližšiu adresu uvedenú v dokumente Zoznam kontaktov k projektoru Epson.</p> <p>☞ <a href="#">Zoznam kontaktov k projektoru Epson</a></p>
     	Chyba vys. teploty (prehrievanie)	<p>Lampa sa automaticky vypne a premietanie sa zastaví. Počkajte zhruba päť minút. Po piatich minútach sa projektor prepne do pohotovostného režimu, skontrolujte nasledujúce dva body.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Skontrolujte čistotu vzduchového filtra a výstupný otvor vetrania a či projektor nie je umiestnený tesne pri stene.</li> <li>• Ak je vzduchový filter zanesený, vyčistite ho alebo vymeňte. <ul style="list-style-type: none"> <li>☞ "Čistenie vzduchového filtra" <a href="#">str.134</a></li> <li>☞ "Výmena vzduchového filtra" <a href="#">str.140</a></li> </ul> </li> </ul> <p>Ak problém pretrváva aj po kontrole vyššie uvedených bodov, prestaňte projektor používať, odpojte zástrčku napájacieho kábla z elektrickej zásuvky a obráťte sa na miestneho predajcu alebo na najbližšiu adresu uvedenú v dokumente Zoznam kontaktov k projektoru Epson.</p> <p>☞ <a href="#">Zoznam kontaktov k projektoru Epson</a></p> <p>Ak projektor používate v nadmorskej výške 1 500 m alebo viac, nastavte položku <b>Režim vysok. pomeru</b> na hodnotu <b>Zapnuté</b>.</p> <p>☞ "Ponuka Rozšírené" <a href="#">str.98</a></p>
     	Chyba lampy Porucha lampy	<p>Skontrolujte nasledujúce dva body.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Vytiahnite lampu a skontrolujte, či nie je prasknutá. <ul style="list-style-type: none"> <li>☞ "Výmena lampy" <a href="#">str.136</a></li> </ul> </li> <li>• Vyčistite vzduchový filter. <ul style="list-style-type: none"> <li>☞ "Čistenie vzduchového filtra" <a href="#">str.134</a></li> </ul> </li> </ul>

Stav	Príčina	Riešenie alebo stav
		<p><b>Ak lampá nie je prasknutá:</b> Lampu nainštalujte znova a zapnite napájanie.</p> <p><b>Ak chyba pretrváva:</b> Vymeňte lampu za novú a zapnite projektor.</p> <p><b>Ak chyba pretrváva:</b> Prestaňte projektor používať, odpojte zástrčku napájacieho kábla z elektrickej zásuvky a obráťte sa na miestneho predajcu alebo na najbližšiu adresu uvedenú v dokumente Zoznam kontaktov k projektoru Epson.</p> <p>☞ <a href="#">Zoznam kontaktov k projektoru Epson</a></p> <p><b>Ak je lampá prasknutá:</b> Obráťte sa na miestneho predajcu alebo na najbližšiu adresu uvedenú v dokumente Zoznam kontaktov k projektoru Epson. (Kým sa lampá nevymení, nemožno premietat obraz.)</p> <p>☞ <a href="#">Zoznam kontaktov k projektoru Epson</a></p> <p>Ak projektor používate v nadmorskej výške 1 500 m alebo viac, nastavte položku <b>Režim vysok. pomeru</b> na hodnotu <b>Zapnuté</b>.</p> <p>☞ "Ponuka Rozšírené" <a href="#">str.98</a></p>
  	Chyba auto. šošovky Chyba nap.	<p>Prestaňte projektor používať, odpojte zástrčku napájacieho kábla z elektrickej zásuvky a obráťte sa na miestneho predajcu alebo na najbližšiu adresu uvedenú v dokumente Zoznam kontaktov k projektoru Epson.</p> <p>☞ <a href="#">Zoznam kontaktov k projektoru Epson</a></p>
  	Var. o vys. teplote	<p>(Nejde o abnormalitu. Ak sa však teplota opäť nadmerne zvýši, premietanie sa automaticky zastaví.)</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Skontrolujte čistotu vzduchového filtra a výstupný otvor vetrania a či projektor nie je umiestnený tesne pri stene.</li> <li>• Ak je vzduchový filter zanesený, vyčistite ho alebo vymeňte.</li> </ul> <p>☞ "Čistenie vzduchového filtra" <a href="#">str.134</a></p> <p>☞ "Výmena vzduchového filtra" <a href="#">str.140</a></p>
  	Vymeňte lampu	<p>Vymeňte ju za novú lampu.</p> <p>☞ "Výmena lampy" <a href="#">str.136</a></p> <p>Ak budete lampu používať aj po uplynutí intervalu výmeny, zvyšuje sa riziko explózie lampy. Čo najskôr ju vymeňte za novú lampu.</p>













- Ak projektor nefunguje správne, aj keď všetky indikátory ukazujú normálny stav, pozrite nasledujúcu časť.
- ☞ "Keď indikátory neposkytujú pomoc" [str.120](#)
- Ak stav indikátorov nie je uvedený v tejto tabuľke, prestaňte projektor používať, odpojte zástrčku sieťového kábla z elektrickej zásuvky a obráťte sa na miestneho predajcu alebo na najbližšiu adresu uvedenú v dokumente Zoznam kontaktov k projektoru Epson.
- ☞ [Zoznam kontaktov k projektoru Epson](#)

## Ked' indikátory neposkytujú pomoc

Ak sa vyskytne nejaký z nasledujúcich problémov, a kontrolky neposkytujú riešenie, pozrite stránky jednotlivých problémov.






### Problémy týkajúce sa obrazu

<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Žiadny obraz</b> Projekcia sa nespustí, premietacia oblasť je celá čierna alebo modrá.</li> </ul>	 <a href="#">str.121</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Pohyblivý obraz sa nezobrazuje</b> Pohyblivý obraz premietaný z počítača je čierny a nič sa nepremieta alebo sa pohyblivý obraz sa neprehráva na počítači.</li> </ul>	 <a href="#">str.122</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Projekcia sa automaticky zastaví</b></li> </ul>	 <a href="#">str.122</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Zobrazí sa správa "Nepodporuje sa"</b></li> </ul>	 <a href="#">str.122</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Zobrazí sa správa "Nie je signál"</b></li> </ul>	 <a href="#">str.123</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Obrazy sú skreslené, nezaostrené alebo deformované</b></li> </ul>	 <a href="#">str.123</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Obraz je rušený alebo skreslený</b></li> </ul>	 <a href="#">str.124</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Obraz je orezaný (veľký) alebo malý, alebo je pomer strán nevhodný alebo je obraz prevrátený</b> Zobrazuje sa iba časť obrazu, pomer výšky a šírky obrazu nie úpravne alebo sa obraz môže zobrazovať prevrátený zhora nadol alebo zľava doprava.</li> </ul>	 <a href="#">str.125</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Farby obrazu sú nesprávne</b> Celý obraz sa javí do červena alebo do zelena, obrázky sú čiernobiele, farby sa zdajú bezvýrazné.</li> </ul>	 <a href="#">str.126</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Obraz je tmavý</b></li> </ul>	 <a href="#">str.126</a>

### Problémy pri spustení projekcie

<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Projektor sa nezapne</b></li> </ul>	 <a href="#">str.127</a>
---	--

### Iné problémy

<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Nie je počuť žiadny zvuk alebo je príliš slabý</b></li> </ul>	 <a href="#">str.127</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Nefunguje diaľkové ovládanie</b></li> </ul>	 <a href="#">str.128</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Chcem zmeniť jazyk správ a ponúk</b></li> </ul>	 <a href="#">str.129</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>E-mail nedostávame ani v prípade problému s projektorom</b></li> </ul>	 <a href="#">str.129</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Názvy obrázkových súborov sa nezobrazujú správne v Prezentácii</b></li> </ul>	 <a href="#">str.130</a>

## Problémy týkajúce sa obrazu

### Žiadny obraz

Kontrola	Riešenie
Stlačili ste tlačidlo [⏻]?	Stlačením tlačidla [⏻] zapnite projektor.
Sú indikátory vypnuté?	Napájací kábel nie je správne pripojený alebo sa zariadenie nenapája. Napájací kábel konektora pripojte správne. ☛ "Od inštalácie k premietaniu" <a href="#">str.34</a> Skontrolujte, či elektrická zásuvka alebo zdroj napájania správne fungujú.
Je aktívna funkcia Stlmiť A/V?	Stlačte tlačidlo [A/V Mute] na diaľkovom ovládači, ak chcete zrušiť funkciu Stlmiť A/V. ☛ "Dočasné skrytie obrazu a stlmenie zvuku (Stlmiť A/V)" <a href="#">str.58</a>
Je posúvač stlmenia hlasitosti A/V zatvorený?	Otvorte posúvač stlmenia hlasitosti A/V. ☛ "Predná a Vrchná Strana" <a href="#">str.12</a>
Sú nastavenia ponuky Konfigurácia správne?	Vynulujte všetky nastavenia. ☛ <b>Vynulovať - Vynulovať všetko</b> <a href="#">str.113</a>
Je obraz, ktorý chcete premietat úplne čierny? (Len pri premietaní počítačového obrazu)	Niektoré vstupné obrazy, napríklad šetriče obrazovky, môžu byť celé čierne.
Je nastavenie formátu obrazového signálu správne? (Len pri premietaní obrazu zo zdroja videa)	Zmeňte nastavenie podľa signálu pripojeného zariadenia. ☛ <b>Signál - Video signál</b> <a href="#">str.94</a>
Je kábel USB správne pripojený? (Len počas premietania cez USB Display)	Skontrolujte, či je správne pripojený kábel USB. Znovu ho pripojte, ak nie je pripojený alebo ak je pripojený nesprávne.
Je aplikácia Windows Media Center zobrazená na celej obrazovke? (Len počas používania programu USB Display alebo sieťového pripojenia)	Pri zobrazení aplikácie Windows Media Center na celú obrazovku nemôžete premietat použitím programu USB Display alebo sieťového pripojenia. Zmenšite veľkosť obrazovky.
Má sa zobraziť aplikácia, ktorá používa funkciu DirectX systému Windows? (Len počas používania programu USB Display alebo sieťového pripojenia)	Aplikácie používajúce funkciu DirectX systému Windows nemusia správne zobrazovať obraz.

**Pohyblivý obraz sa nezobrazuje**

Kontrola	Riešenie
Je obrazový signál počítača zobrazený na LCD obrazovke a monitore? (Len pri premietaní obrazu z prenosného počítača alebo počítača so vstavanou LCD obrazovkou)	Zmeňte obrazový signál z počítača len na externý výstup. Prečítajte si dokumentáciu k počítaču alebo sa obráťte na výrobcu počítača.
Je obsah pohyblivého obrázku, ktorý sa snažíte premietnuť, chránený autorskými právami?	Projektor nemusí byť schopný premietat pohyblivé obrázky chránené autorskými právami, ktoré sú prehrávané na počítači. Viac podrobností nájdete v používateľskej príručke dodávanej spolu s prehrávačom.

**Projekcia sa automaticky zastaví**

Kontrola	Riešenie
Je funkcia <b>Režim spánku</b> nastavená na hodnotu <b>Zapnuté</b> ?	Stlačením tlačidla [⏻] zapnite projektor. Ak nechcete používať funkciu Režim spánku, zmeňte nastavenie na možnosť <b>Vypnuté</b> . ☛ <b>Rozšírené - Operácia - Režim spánku</b> <a href="#">str.98</a>

**Zobrazí sa správa "Nepodporuje sa"**

Kontrola	Riešenie
Je nastavenie formátu obrazového signálu správne? (Len pri premietaní obrazu zo zdroja videa)	Zmeňte nastavenie podľa signálu pripojeného zariadenia. ☛ <b>Signál - Video signál</b> <a href="#">str.94</a>
Zodpovedá rozlíšenie obrazového signálu a obnovovacia frekvencia príslušnému režimu? (Len pri premietaní počítačového obrazu)	V dokumentácii k počítaču nájdete informácie, ako zmeniť rozlíšenie a obnovovaciu frekvenciu výstupu obrazového signálu z počítača. ☛ "Podporované rozlíšenia monitorov" <a href="#">str.148</a>

## Zobrazí sa správa "Nie je signál"

Kontrola	Riešenie
Sú káble správne pripojené?	Skontrolujte, či sú káble potrebné na premietanie správne pripojené. Skontrolujte, či nie sú odpojené žiadne káble a či v kábloch nie sú zlé kontakty. ☛ "Od inštalácie k premietaniu" <a href="#">str.34</a>
Je vybratý správny port?	Zmeňte obraz stlačením tlačidla [Source Search] na diaľkovom ovládaní alebo na ovládacom paneli. ☛ "Automatické zistenie vstupného signálu a zmena premietaného obrazu (Vyhľadávanie zdroja)" <a href="#">str.35</a>
Je napájanie počítača alebo zdroja videa zapnuté?	Zapnite napájanie zariadenia.
Je výstup obrazového signálu do projektor? (Len pri premietaní obrazu z prenosného počítača alebo počítača so vstavanou LCD obrazovkou)	Ak je obrazový signál posielaný len do LCD monitora počítača alebo doplnkového monitora, je potrebné nastaviť výstup na externé zariadenie a tiež aj monitor počítača. Ak je obrazový signál vysielaný externe, u niektorých počítačov sa na LCD monitore alebo doplnkovom monitore neobjaví. Ak je projektor alebo počítač zapnutý a vytvárate pripojenie, kláves Fn (funkčný kláves), ktorý mení obrazový signál z počítača na externý výstup, nemusí fungovať. Vypnite počítač a projektor a potom ich znova zapnite. ☛ "Od inštalácie k premietaniu" <a href="#">str.34</a> ☛ Dokumentácia k počítaču

## Obrazy sú skreslené, nezaostrené alebo deformované

Kontrola	Riešenie
Je možnosť <b>Auto. lich. kor. H/V</b> nastavené na <b>Vypnuté</b> ?	Nastavením na možnosť <b>Zapnuté</b> sa aktivuje funkcia Auto. lich. kor. H/V. ☛ <b>Nastavenia - Lichobež. korekcia - Lichob. korek. - H/V - Auto. lich. kor. H/V</b> <a href="#">str.96</a> Ak používate projektor s vypnutým týmto nastavením, ručne nastavte premietaný obraz. ☛ "Manuálna korekcia" <a href="#">str.40</a>
Je zaostrenie správne nastavené?	Otáčaním ovládača zaostrovania zaostrite obraz. Ak zaostrenie nie je správne, stlačte tlačidlo [Focus Help]. ☛ "Nastavenie zaostrenia" <a href="#">str.46</a>
Je projektor v správnej vzdialenosti?	Premieta projektor mimo odporúčaného rozsahu vzdialeností premietania? Umiestnite projektor v odporúčanom rozsahu. ☛ "Veľkosť plátna a projekčná vzdialenosť" <a href="#">str.145</a>
Je hodnota nastavenia lichobežníkovej korekcie príliš veľká?	Zmenšite projekčný uhol, čím redukuje hodnotu lichobežníkovej korekcie. ☛ "Úprava polohy obrazu" <a href="#">str.46</a>

Kontrola	Riešenie
Vytvorila sa na objektíve kondenzácia?	Ak je projektor premiestnený z chladného prostredia do teplého alebo ak dôjde k nečakanej zmene teploty okolitého prostredia, na povrchu objektívu sa môže objaviť kondenzácia, ktorá spôsobí skreslenie obrazu. Pred použitím projektoru ho najprv nechajte v miestnosti umiestnený zhruba hodinu. Ak sa na objektíve projektoru objaví kondenzát, vypnite napájanie projektoru a počkajte, kým nezmizne.

## Obraz je rušený alebo skreslený

Kontrola	Riešenie
Je nastavenie formátu obrazového signálu správne? (Len pri premietaní obrazu zo zdroja videa)	Zmeňte nastavenie podľa signálu pripojeného zariadenia. ☛ <b>Signál - Video signál</b> <a href="#">str.94</a>
Sú káble správne pripojené?	Skontrolujte, či sú káble potrebné na premietanie správne pripojené. ☛ "Výbava na pripojenie" <a href="#">str.26</a>
Používate predlžovací kábel?	Ak sa používa predlžovací kábel, rušenie elektriny môže ovplyvniť signál. Ak zistíte, že vami používané káble môžu spôsobovať problémy, používajte káble dodávané spolu s projektorom.
Je vybrané správne rozlíšenie? (Len pri premietaní počítačového obrazu)	Nastavte počítač tak, aby výstupné signály boli kompatibilné s projektorom. ☛ "Podporované rozlíšenia monitorov" <a href="#">str.148</a> ☛ Dokumentácia k počítaču
Sú nastavenia <a href="#">Synchronizácia</a> a <a href="#">Sledovanie</a> správne nastavené? (Len pri premietaní počítačového obrazu)	Ak chcete uskutočniť automatické nastavenie, stlačte tlačidlo [Auto] na diaľkovom ovládaní alebo tlačidlo [↩] na ovládacom paneli. Ak ani po automatickom nastavení nie je obraz správne nastavený, môžete nastavenia uskutočniť pomocou ponuky Konfigurácia. ☛ <b>Signál - Sledovanie, Synchronizácia</b> <a href="#">str.94</a>
Je <b>Rozlíšenie</b> nastavené na inú možnosť ako <b>Auto</b> ? (Len pri premietaní na rozdelenej obrazovke)	Obraz môže byť poškodený, ak <b>Rozlíšenie</b> v ponuke Konfigurácia a rozlíšenie premietaného obrazu nie sú zhodné. Ak je obraz poškodený, <b>Rozlíšenie</b> nastavte na <b>Auto</b> . ☛ <b>Signál - Rozlíšenie</b> <a href="#">str.94</a>
Je vybrané nastavenie <b>Prenos vrstvomého okna</b> ? (Len počas premietania cez USB Display)	Kliknite na položky <b>Všetky programy – EPSON Projector – Epson USB Display – Nastavenia programu Epson USB Display Vx.xx</b> a zrušte začiarknutie políčka <b>Prenos vrstvomého okna</b> .

## Blikanie kurzora myši (len pri premietaní USB Display)

Kontrola	Riešenie
Je zvolená možnosť <b>Zvýšte plynulosť pohybu ukazovateľa myši</b> ?	<p>Kliknite na položky <b>Všetky programy – EPSON Projector – Epson USB Display – Nastavenia programu Epson USB Display Vx.xx</b> a potom zvolte možnosť <b>Zvýšte plynulosť pohybu ukazovateľa myši</b>. (Táto možnosť nie je dostupná pre Windows 2000.)</p> <p>Ak je táto možnosť zvolená pri systéme Windows Vista/7, Windows Aero je vypnuté.</p>






## Obraz je orezaný (velký) alebo malý, alebo je pomer strán nevhodný alebo je obraz prevrátený

Kontrola	Riešenie
Premieta sa z počítača širokouchlý obraz? (Len pri premietaní počítačového obrazu)	<p>Zmeňte nastavenie podľa signálu pripojeného zariadenia.</p> <p>☛ <b>Signál - Rozlíšenie</b> <a href="#">str.94</a></p>
Je obraz stále zväčšený funkciou E-Zoom?	<p>Stlačením tlačidla [Esc] na diaľkovom ovládaní zrušte funkciu E-Zoom.</p> <p>☛ "Zväčšenie časti obrazu (E-Zoom)" <a href="#">str.60</a></p>
Je správne nastavená poloha obrazu?	<p>(Len pri premietaní analógového signálu RGB z portu Computer)</p> <p>Ak chcete nastaviť pozíciu, stlačte tlačidlo [Auto] na diaľkovom ovládaní alebo tlačidlo [↩] na ovládacom paneli.</p> <p>Z ponuky Konfigurácia môžete nastaviť aj pozíciu.</p> <p>☛ <b>Signál - Pozícia</b> <a href="#">str.94</a></p>
Je počítač nastavený na duálne zobrazenie? (Len pri premietaní počítačového obrazu)	<p>Ak je v položke "<b>Vlastnosti obrazovky</b>" v časti Ovládací panel v počítači aktivované duálne zobrazenie, projektor bude premietat len polovicu počítačového obrazu. Ak chcete zobrazit celý počítačový obraz, vypnite nastavenie duálneho zobrazenia.</p> <p>☛ Dokumentácia k ovládaču grafiky počítača</p>
Je vybraté správne rozlíšenie? (Len pri premietaní počítačového obrazu)	<p>Nastavte počítač tak, aby výstupné signály boli kompatibilné s projektorom.</p> <p>☛ "Podporované rozlíšenia monitorov" <a href="#">str.148</a></p> <p>☛ Dokumentácia k počítaču</p>
Je režim premietania správny?	<p>Podľa toho, ako je projektor nainštalovaný, nastavte režim premietanie na jeden z nasledovných: <b>Predná strana, P. str./H. hran., Zadná časť</b> alebo <b>Z. str./H. hran.</b></p> <p>☛ <b>Rozšírené - Premietanie</b> <a href="#">str.98</a></p> <p>☛ "Spôsoby Inštalácie" <a href="#">str.23</a></p>

## Farby obrazu sú nesprávne

Kontrola	Riešenie
Zodpovedajú nastavenia vstupného signálu signálom pripojeného zariadenia?	<p>Zmeňte nasledujúce nastavenia podľa signálu pripojeného zariadenia.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Keď obraz pochádza zo zariadenia pripojeného k portu Computer   <b>Signál - Vstupný signál</b> <a href="#">str.94</a></li> <li>• Keď obraz pochádza zo zariadenia pripojeného k portu Video   <b>Signál - Video signál</b> <a href="#">str.94</a></li> </ul>
Je správne nastavený jas obrazu?	<p>Nastavte položku <b>Jas</b> z ponuky Konfigurácia.</p>  <b>Obraz - Jas</b> <a href="#">str.93</a>
Sú káble správne pripojené?	<p>Skontrolujte, či sú káble potrebné na premietanie správne pripojené.          Skontrolujte, či nie sú odpojené žiadne káble a či v kábloch nie sú zlé kontakty.</p>  "Výbava na pripojenie" <a href="#">str.26</a>
Je správne nastavený <u>kontrast</u>  ?	<p>Nastavte položku <b>Kontrast</b> z ponuky Konfigurácia.</p>  <b>Obraz - Kontrast</b> <a href="#">str.93</a>
Je nastavenie farieb správne?	<p>Upravte nastavenie <b>Gamma</b>, <b>RGB</b> alebo <b>RGBCMY</b> v ponuke Konfigurácia.</p>  <b>Obraz - Rozšírený</b> <a href="#">str.93</a>  "Úprava obrazu" <a href="#">str.47</a>
Sú správne nastavené sýtosť farieb a odtieň? (Len pri premietaní obrazu zo zdroja videa)	<p>Nastavte položky <b>Sýtosť farieb</b> a <b>Odtieň</b> v ponuke Konfigurácia.</p>  <b>Obraz - Sýtosť farieb, Odtieň</b> <a href="#">str.93</a>

## Obraz je tmavý

Kontrola	Riešenie
Je správne nastavený jas obrazu?	<p>Nastavte položky <b>Jas</b> a <b>Príkon</b> z ponuky Konfigurácia.</p>  <b>Obraz - Jas</b> <a href="#">str.93</a>  <b>Nastavenia - Príkon</b> <a href="#">str.96</a>
Je správne nastavený <u>kontrast</u>  ?	<p>Nastavte položku <b>Kontrast</b> z ponuky Konfigurácia.</p>  <b>Obraz - Kontrast</b> <a href="#">str.93</a>
Nastal čas na výmenu lampy?	<p>Ak sa blíži koniec životnosti lampy, obraz je tmavší a kvalita farieb sa zhoršuje. Ak k tomu dôjde, vymeňte lampu za novú.</p>  "Výmena lampy" <a href="#">str.136</a>

## Problémy pri spustení projekcie

### Projektor sa nezapne

Kontrola	Riešenie
Stlačili ste tlačidlo [⏻]?	Stlačením tlačidla [⏻] zapnite projektor.
Sú indikátory vypnuté?	Napájací kábel nie je správne pripojený alebo sa zariadenie nenapája. Odpojte a potom znova zapojte napájací kábel. ☛ "Od inštalácie k premietaniu" <a href="#">str.34</a> Skontrolujte, či elektrická zásuvka alebo zdroj napájania správne fungujú.
Zapínajú a vypínajú sa indikátory, keď sa dotknete napájacieho kábla?	Pravdepodobne ide o zlý kontakt v napájacom kábli alebo je napájací kábel chybný. Odpojte a znova zapojte napájací kábel. Ak sa problém nevyrieši, prestaňte projektor používať, odpojte sieťový kábel z elektrickej zásuvky a obráťte sa na svojho miestneho predajcu alebo použite najbližšiu adresu uvedenú v dokumente Zoznam kontaktov k projektoru Epson. ☛ <a href="#">Zoznam kontaktov k projektoru Epson</a>
Je <b>Uzamk. ovl. panela</b> nastavené na možnosť <b>Úplné uzamknutie</b> ?	Stlačte tlačidlo [⏻] na diaľkovom ovládači. Ak nechcete používať <b>Uzamk. ovl. panela</b> , zmeňte nastavenie na <b>Vypnuté</b> . ☛ <a href="#">Nastavenia - Uzamk. ovl. panela str.96</a>
Je správne zvolené nastavenie prijímača diaľkového ovládania?	Nastavte položku <b>Diaľkový prijímač</b> z ponuky Konfigurácia. ☛ <a href="#">Nastavenia - Diaľkový prijímač str.96</a>

## Iné problémy

### Nie je počuť žiadny zvuk alebo je príliš slabý

Kontrola	Riešenie
Skontrolujte, či sú audio/video káble poriadne a z oboch koncov pripojené k projektoru a zdroju zvuku.	Odpojte kábel od portu Audio a potom kábel znova pripojte.
Je hlasitosť na projektore nastavená na minimum?	Nastavte hlasitosť tak, aby bolo počuť zvuk. ☛ <a href="#">Nastavenia - Hlasitosť str.96</a> ☛ "Nastavenie hlasitosti" <a href="#">str.47</a>

Kontrola	Riešenie
Je hlasitosť počítača alebo zdroja obrazu nastavená na minimum?	Nastavte hlasitosť tak, aby bolo počuť zvuk.
Je aktívna funkcia Stlmiť A/V?	Stlačte tlačidlo [A/V Mute] na diaľkovom ovládači, ak chcete zrušiť funkciu Stlmiť A/V. ☛ "Dočasné skrytie obrazu a stlmenie zvuku (Stlmiť A/V)" <a href="#">str.58</a>
Má kábel technickú špecifikáciu „Bez odporu“?	Ak používate bežne dostupný zvukový kábel, skontrolujte, či je označený ako „bez odporu“.
Je pripojené pomocou kábla HDMI?	Ak pri pripojení káblom HDMI nie je na výstupe žiadny zvuk, nastavte pripojené zariadenia na výstup typu PCM.
Je vybraté nastavenie <b>Výstup audia z projektora?</b> (Len počas premietania cez USB Display)	Kliknite na položky <b>Všetky programy – EPSON Projector – Epson USB Display – Nastavenia programu Epson USB Display Vx.xx</b> a vyberte nastavenie <b>Výstup audia z projektora</b> .

## Nefunguje diaľkové ovládanie

Kontrola	Riešenie
Je vysielateľ signálu diaľkového ovládania počas prevádzky nasmerovaný na prijímač diaľkového ovládania na projektore?	Nasmerujte diaľkové ovládanie na prijímač diaľkového ovládania. ☛ "Prevádzkový rozsah diaľkového ovládania" <a href="#">str.21</a>
Je diaľkový ovládač príliš ďaleko od projektora?	Prevádzkový rozsah diaľkového ovládača je asi 6 m. ☛ "Prevádzkový rozsah diaľkového ovládania" <a href="#">str.21</a>
Nesvieti na prijímač diaľkového ovládania priame slnečné svetlo alebo silné svetlo žiarivky?	Umiestnite projektor na miesto, kde nesvieti na prijímač diaľkového ovládania silné svetlo. Alebo nastavte prijímač diaľkového ovládania na možnosť <b>Vypnuté</b> pre <b>Diaľkový prijímač</b> v ponuke Konfigurácia. ☛ <b>Nastavenia - Diaľkový prijímač</b> <a href="#">str.96</a>
Je správne zvolené nastavenie <b>Diaľkový prijímač</b> ?	Nastavte položku <b>Diaľkový prijímač</b> z ponuky Konfigurácia. ☛ <b>Nastavenia - Diaľkový prijímač</b> <a href="#">str.96</a>
Nie sú batérie vybité alebo nie sú batérie vložené správne?	Skontrolujte, či sú batérie vložené správne alebo ich vymeňte za nové, ak je to potrebné. ☛ "Výmena batérií v diaľkovom ovládači" <a href="#">str.20</a>
Uvedli ste správne ID projektora pri úprave farebného rozdielu pomocou funkcie nastavenia farieb viacerých obrazoviek pre ten projektor, ktorý chcete použiť?	Držte stlačené tlačidlo [ID] a stlačte číselné tlačidlo zhodné s identifikátorom projektora, ktorý chcete ovládať. ☛ "Nastavenie ID a používanie diaľkového ovládania" <a href="#">str.62</a>

## Chcem zmeniť jazyk správ a ponúk

Kontrola	Riešenie
Skontrolujte nastavenie Jazyk.	Nastavte položku Jazyk z ponuky Konfigurácia. ☛ Rozšírené - Jazyk <a href="#">str.98</a>


## Nastavenie autentifikácie bezdrôtovej siete LAN zlyhalo

Kontrola	Riešenie
Je čas nastavený správne?	Ak je bezdrôtová sieť LAN nastavená správne, ale nastavenie autentifikácie zlyháva, čas pravdepodobne nie je nastavený správne. Skontrolujte, či je správne nastavené. ☛ Rozšírené - Nastavenie času/plánu <a href="#">str.98</a>

## E-mail nedostávame ani v prípade problému s projektorom

Kontrola	Riešenie
Je funkcia <b>Pohotovostný režim</b> nastavená na možnosť <b>Komunikácia zap.</b> ?	Ak chcete využívať funkciu Mailová notifikácia, keď je projektor v pohotovostnom režime, nastavte položku <b>Komunikácia zap.</b> v režime <b>Pohotovostný režim</b> z ponuky Konfigurácia. ☛ Rozšírené - Pohotovostný režim <a href="#">str.98</a>
Objavil sa kritický problém a projektor sa náhle zastavil?	Keď sa projektor náhle zastaví, e-mail nie je možné odoslať. Ak abnormálny stav pretrváva, obráťte sa na svojho miestneho predajcu alebo na najbližšiu adresu uvedenú v dokumente Zoznam kontaktov k projektoru Epson. ☛ <a href="#">Zoznam kontaktov k projektoru Epson</a>
Dostáva sa do projektoru elektrická energia?	Skontrolujte, či elektrická zásuvka alebo zdroj napájania správne fungujú.
Je funkcia Mailová notifikácia nastavená v ponuke Konfigurácia správne?	E-mailová notifikácia o chybe sa posiela podľa nastavení <b>Mail</b> v ponuke Konfigurácia. Skontrolujte, či je správne nastavené. ☛ "Ponuka Nastavenia administrátora" <a href="#">str.108</a>

**Zobrazí sa správa "Batéria hodín je takmer vybitá."**

Kontrola	Riešenie
Vnútorňý zdroj napájanie hodín je takmer vybitý.	Obráťte sa na miestneho predajcu alebo na najbližšiu adresu uvedenú v dokumente Zoznam kontaktov k projektoru Epson.  <a href="#">Zoznam kontaktov k projektoru Epson</a>

**Názvy obrázkových súborov sa nezobrazujú správne v Prezentácii**





Kontrola	Riešenie
Je názov súboru príliš dlhý?	Názov môže obsahovať maximálne 8 znakov. Z názvov, ktoré sú dlhšie, sa odstráni stred názvu, aby sa názov skrátil na 8 znakov.
Obsahuje názov súboru aj 2-bajtové znaky?	V názvoch súborov môžete používať iba alfanumerické znaky a symboly. Ostatné znaky sa nahradia otáznikom (?).

**Nastavenia a nedajú zmeniť pomocou internetového prehliadača**

Kontrola	Riešenie
Je ID používateľa a heslo správne?	Zadajte „EPSONWEB“ ako ID používateľa. Nie je možné ho zmeniť. Zadajte ID používateľa, aj keď nastavenie hesla nie je možné. Ako heslo zadajte znaky nastavené ako heslo pre ovl. webu. Prednastavené heslo je „admin“.

Skontrolujte čísla a potom vykonajte nasledujúce nápravné opatrenia. Ak sa problém nevyrieši, obráťte sa na svojho administrátora siete, miestneho predajcu alebo na najbližšiu adresu uvedenú v dokumente Zoznam kontaktov k projektoru Epson.

## [Zoznam kontaktov k projektoru Epson](#)

Event ID	Príčina	Riešenie
0432 0435	Spustenie programu EasyMP Network Projection bolo neúspešné.	Reštartujte projektor.
0434 0481 0482 0485	Sieťová komunikácia je nestabilná.	Skontrolujte stav sieťovej komunikácie, chvíľu čakajte a pripojte zariadenia znova.
0433	Nie je možné prehrať prenesené obrazy.	Reštartujte program EasyMP Network Projection.
0484	Prerušila sa komunikácia s počítačom.	
04FE	Program EasyMP Network Projection sa nečakane ukončil.	Skontrolujte stav sieťových komunikácií. Reštartujte projektor.
04FF	V projektore nastala systémová chyba.	Reštartujte projektor.
0891	Nie je možné nájsť prístupový bod so zhodným identifikátorom SSID.	Pre počítač, prístupový bod a projektor nastavte rovnaký identifikátor SSID.
0892	Typ autentifikácie WPA/WPA2 sa nezhoduje.	Skontrolujte, že sú bezpečnostné nastavenia bezdrôtovej siete LAN správne.
0893	Typ šifrovania WEP/TKIP/AES sa nezhoduje.	 "Ponuka Bezpečnosť" <a href="#">str.104</a>
0894	Komunikácia sa prerušila, lebo sa projektor pripojil na neautorizovaný prístupový bod.	Viac informácií vám poskytne váš správca siete.
0898	Získanie informácií DHCP bolo neúspešné.	Skontrolujte, či server DHCP funguje správne a skontrolujte kábel LAN, či je správne zapojený. Ak nepoužívate DHCP, vypnite nastavenie DHCP.  "Ponuka Sieť" <a href="#">str.99</a>
0899	Iné chyby komunikácie	Ak reštartovanie projektoru alebo programu EasyMP Network Projection nevyriešilo problém, obráťte sa na miestneho predajcu alebo na najbližšiu adresu uvedenú v dokumente Zoznam kontaktov k projektoru Epson.  <a href="#">Zoznam kontaktov k projektoru Epson</a>
089A	Typ autentifikácie EAP nie je rovnaký.	Skontrolujte, že sú bezpečnostné nastavenia bezdrôtovej siete LAN správne. Taktiež skontrolujte, či je certifikát správne nainštalovaný.  "Ponuka Bezpečnosť" <a href="#">str.104</a>
089B	Autentifikácia servera EAP zlyhala.	
089C	Autentifikácia klienta EAP zlyhala.	

Event ID	Príčina	Riešenie
089D	Výmena kľúča zlyhala.	



# Údržba

Táto kapitola obsahuje informácie o postupoch údržby zaistujúcich čo najlepší dlhodobý výkon projektora.

Ak je projektor znečistený alebo sa znižuje kvalita obrazu projekcie, treba projektor očistiť.



## Upozornenie

Pred čistením projektor vypnite. V opačnom prípade by mohol vyvolať zásah elektrickým prúdom.

## Čistenie povrchu projektoru

Na čistenie povrchu projektoru používajte mäkkú tkaninu.

Ak je projektor silne nečistený, navlhčite tkaninu vo vode obsahujúcej malé množstvo neagresívneho čistiaceho prostriedku a pred utretím povrchu projektoru tkaninu poriadne vyžmýkajte.

### Pozor

Na čistenie povrchu projektoru nepoužívajte prchavé látky, ako napríklad vosk, lieh alebo riedidlo. Mohlo by dôjsť k zmene kvality alebo vyblednutiu povrchu.

## Čistenie Objektívu

Na čistenie objektívu používajte bežne dostupnú špeciálnu tkaninu na čistenie optiky.



## Výstraha

Na odstránenie prachu a nečistôt zo šošovky nepoužívajte spreje, ktoré obsahujú horľavý plyn. Kvôli vysokej teplote lampy by mohlo dôjsť k vznieteniu projektoru.

### Pozor

Objektív nečistite hrubým materiálom a nevystavujte ho nárazom, mohol by sa ľahko poškodiť.

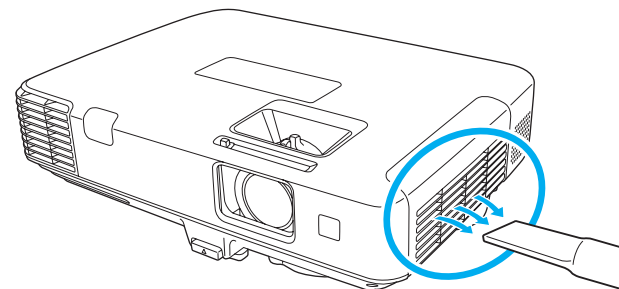
## Čistenie vzduchového filtra

Po zobrazení nasledujúceho hlásenia vyčistite vzduchový filter a nasávací otvor vetrania.

"Projektor sa prehrieva. Presvedčte sa, že nič neblokuje vzduchový vetrací otvor alebo vymeňte vzduchový filter."

### Pozor

- Ak sa vzduchový filter zanesie prachom, môže sa zvýšiť vnútorná teplota projektoru, čo môže spôsobiť problémy s prevádzkou alebo skrátiť životnosť optického systému. Po zobrazení tejto správy ihneď vyčistite vzduchový filter.
- Nepreplachujte vzduchový filter vo vode. Nepoužívajte čistiace prostriedky ani rozpúšťadlá.





- Ak sa hlásenie zobrazuje často aj po vyčistení, bude potrebné vzduchový filter vymeniť. Vymeňte ho za nový vzduchový filter.  
☛ "Výmena vzduchového filtra" [str.140](#)
- Tieto súčasti sa odporúča čistiť minimálne každé tri mesiace. Ak projektor používate v prostredí so zvýšenou prašnosťou, čistenie vykonávajte častejšie.

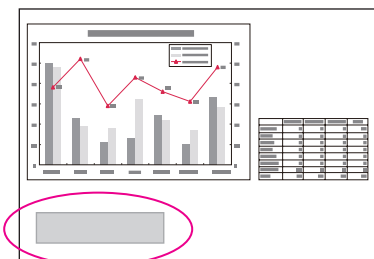
V tejto časti je opísaný postup výmeny lampy a vzduchového filtra.

## Výmena lampy

### Časový interval výmeny lampy

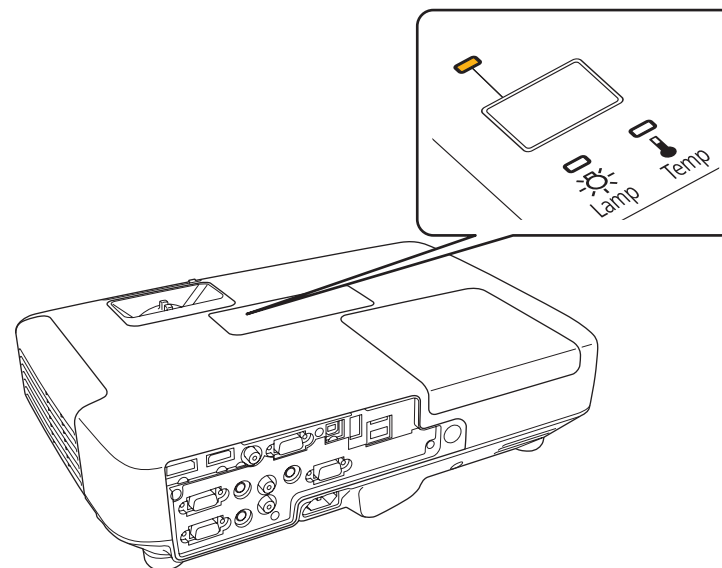
Lampu treba vymeniť, keď:

- Zobrazí sa nasledujúca správa.  
"Je potrebné vymeniť lampu. Môžete ju kúpiť u predajcu projektorov Epson alebo na stránke [www.epson.com](http://www.epson.com)."



Správa sa zobrazí na dobu 30 sekúnd.

- Indikátor lampy bliká na oranžovo.



- Premietaný obraz tmavne alebo sa postupne zhoršuje.

## Pozor

- Hlásenie o nutnosti výmeny lampy je nastavené tak, aby sa zobrazilo po uplynutí nasledujúcich intervalov. Výmena lampy je potrebná na zachovanie optimálneho jas a kvality premietaného obrazu.

**Pre EB-1965/EB-1964/EB-1955/EB-1954/EB-1945W**

Keď položku **Príkon** stále používate v režime **Normálne**: Asi 2 400 hodín

Keď položku **Príkon** stále používate v režime **ECO**: Asi 3 900 hodín

**Pre EB-1935**

Keď položku **Príkon** stále používate v režime **Normálne**: Asi 3 400 hodín

Keď položku **Príkon** stále používate v režime **ECO**: Asi 4 900 hodín

☛ **Nastavenia - Príkon** [str.96](#)

- Ak budete lampu používať aj po uplynutí intervalu výmeny, zvyšuje sa riziko explózie lampy. Keď sa objaví hlásenie o nutnosti výmeny lampy, vymeňte lampu za novú čo najskôr, hoci stále ešte funguje.
- Opakovane nevypínajte a hneď nezapínajte projektor. Časté zapínanie a vypínanie môže skrátiť prevádzkovú životnosť lampy.
- V závislosti od vlastností lampy a spôsobu používania môže lampu stmavnúť alebo prestať fungovať ešte pred zobrazením výzvy na výmenu lampy. Odporúčame, aby ste pre tieto prípady mali vždy poruke náhradnú lampu.

## Ako sa vymieňa lampa

Lampu možno vymeniť aj vtedy, keď je projektor uchytený na strope.



## Výstraha

- Keď vymieňate lampu, pretože prestala svietiť, je možné, že lampa sa rozbila. Ak vymieňate lampu projektora v stropnom uchytení, vždy predpokladajte, že lampa je rozbitá a stojte vedľa krytu lampy a nie pod ním. Opatrne odnímate kryt lampy. Pri odstraňovaní krytu lampy dávajte pozor, pretože by z nej mohli vypadnúť úlomky skla a spôsobiť poranenie. Ak sa vám do očí alebo do úst dostanú úlomky skla, okamžite vyhľadajte vášho lekára.
- Lampu nikdy nerozoberajte ani sa ju nesnažte zlepiť. Ak do projektora vložíte upravenú alebo rozobratú lampu a pokúsite sa ju použiť, môže nastať požiar, úraz elektrickým prúdom alebo nehoda.



## Upozornenie

Pred odňatím krytu lampy počkajte, kým lampa dostatočne nevychladne. Ak je lampa stále horúca, môže dôjsť k popáleninám alebo inému poraneniu. Lampa dostatočne vychladne asi za hodinu po vypnutí napájania.

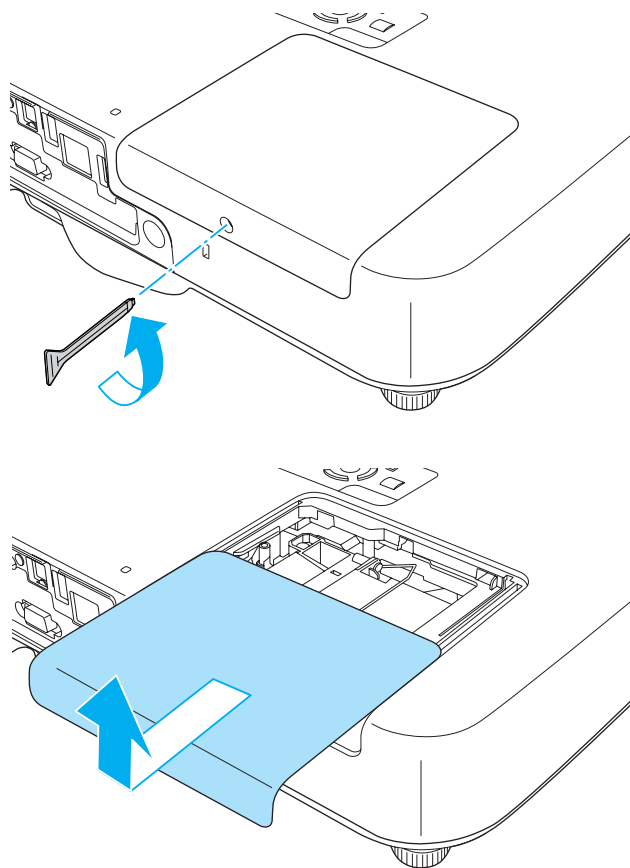
**1**

Po vypnutí napájania projektora zaznie dvakrát potvrdzujúci signál, potom môžete odpojiť sieťový kábel.

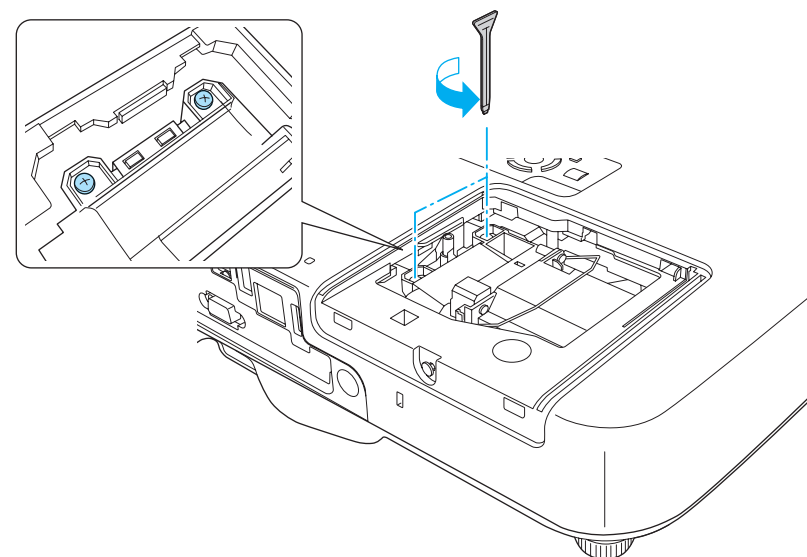
**2**


Počkajte, kým lampa dostatočne nevychladne, a potom odnímate kryt lampy navrchu projektora.

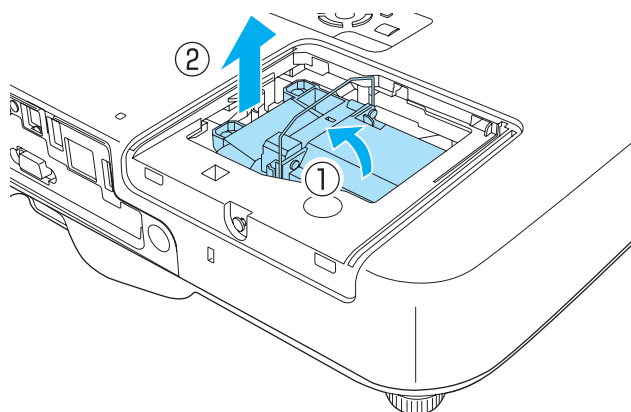
Pomocou skrutkovača dodaného spolu s novou lampou alebo krížového skrutkovača uvoľníte poistnú skrutku krytu lampy. Potom posuňte kryt lampy dopredu a zdvihnutím ho odnímate.



**3** Uvoľnite dve skrutky držiace lampu.

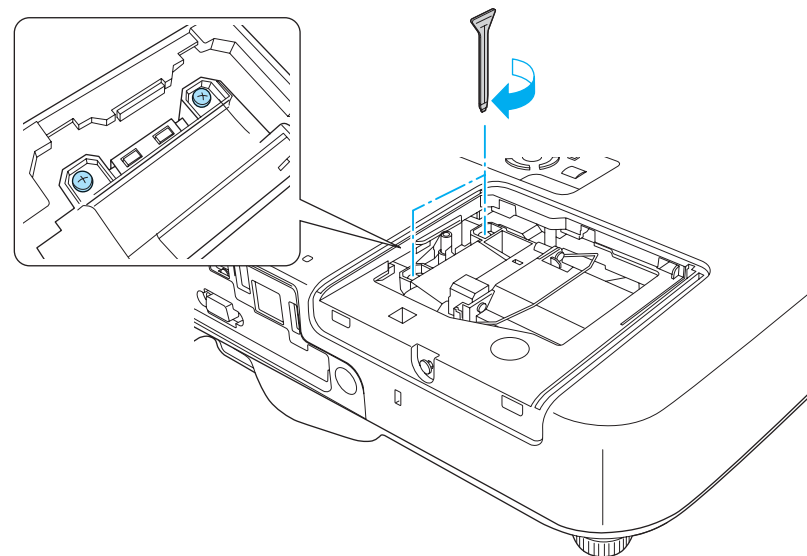
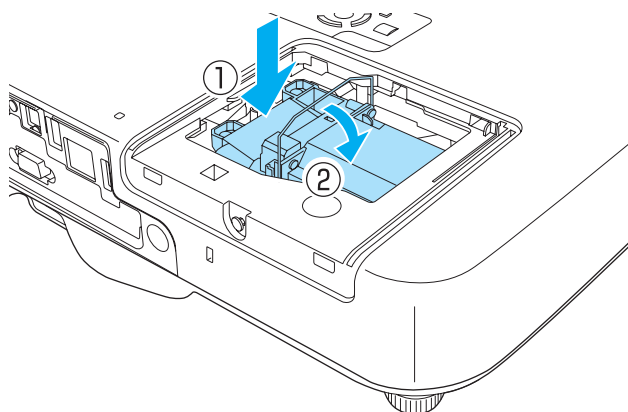


**4** Vyberte starú lampu potiahnutím za rúčku.  
Ak je lampa prasknutá, vymeňte ju za novú alebo sa pre ďalšiu pomoc obráťte na svojho miestneho predajcu.  
 [Zoznam kontaktov k projektoru Epson](#)

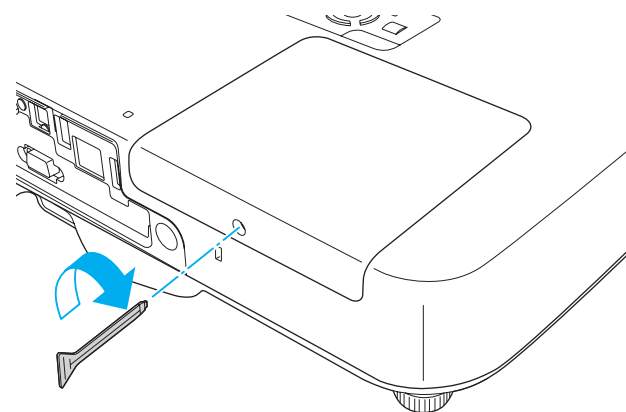


## 5 Vložte novú lampu.

Vložte novú lampu pozdĺž vodiacej koľajnice v správnom smere, aby zapadla na miesto. Pevne ju zatlačte a keď úplne dosadne na miesto, dotiahnite dve skrutky.



## 6 Nasadíte naspäť kryt lampy.



## Pozor

- Uistite sa, že je lampka nainštalovaná bezpečne. Ak je kryt lampy odňatý, napájanie sa automaticky vypne ako bezpečnostné opatrenie. Ak lampka alebo kryt lampy nie sú správne nainštalované, lampka sa nezapne.
- Tento výrobok je vybavený lampou obsahujúcou ortuť (Hg). Pokyny na správnu likvidáciu a recykláciu nájdete v miestnych predpisoch. Nelikvidujte ju spolu s domovým odpadom.

## Nulovanie hodín lampy

Projektor zaznamenáva, ako dlho bola lampka zapnutá, a na nutnosť výmeny lampy upozorňuje hlásenie a indikátor. Po výmene lampy nezabudnite vynulovať hodiny lampy **Hodiny lampy** v ponuke Konfigurácia.

☞ "Ponuka Vynulovať" [str.113](#)



Hodiny lampy **Hodiny lampy** vynulujte iba vtedy, keď ste vymenili lampku. V opačnom prípade sa interval výmeny lampy nebude správne signalizovať.

## Výmena vzduchového filtra

### Interval výmeny vzduchového filtra

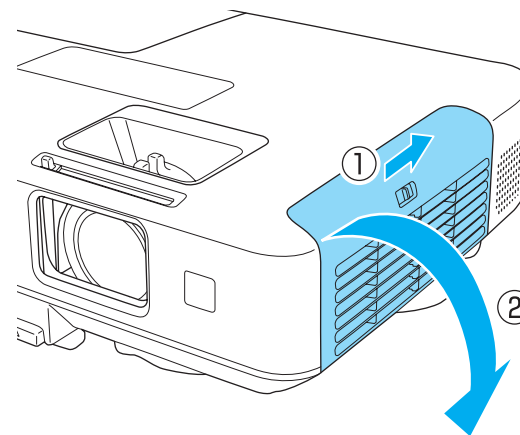
Ak sa hlásenie často zobrazuje aj po vyčistení vzduchového filtra, vymeňte vzduchový filter.

### Spôsob výmeny vzduchového filtra

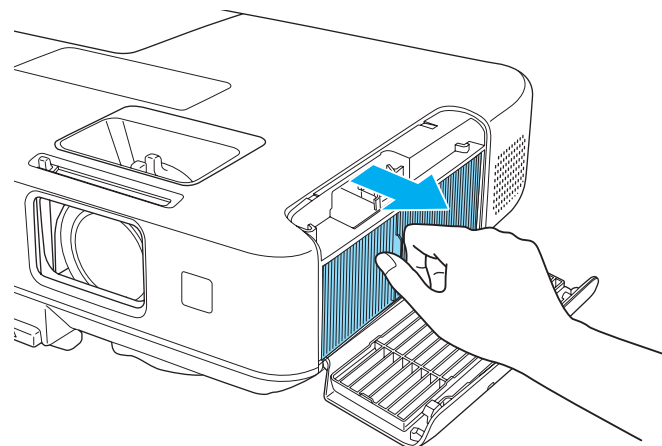
Vzduchový filter možno vymeniť aj vtedy, ak je projektor uchytený na strope.

**1** Po vypnutí napájania projektoru zaznie dvakrát potvrdzujúci signál, potom môžete odpojiť sieťový kábel.

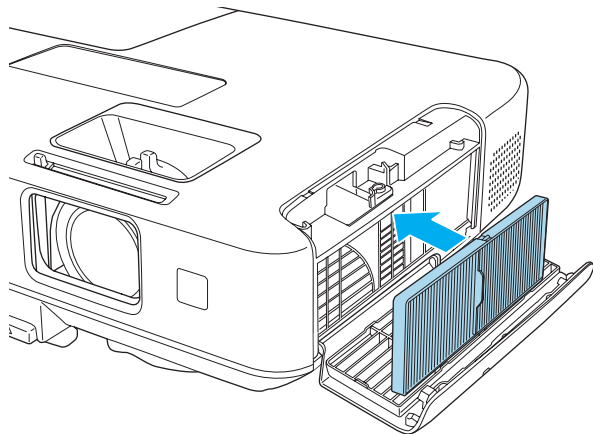
**2** Otvorte kryt vzduchového filtra.  
Posuňte ovládací gombík krytu vzduchového filtra a otvorte kryt vzduchového filtra.



**3** Vytiahnite vzduchový filter.  
Uchopte výstupok v strede vzduchového filtra a vytiahnite ho von v priamom smere.



- 4** Nainštalujte nový vzduchový filter.  
Zatlačte ho dovnútra, kým nezapadne s kliknutím na miesto.



- 5** Zatvorte kryt vzduchového filtra.



Použité vzduchové filtre likvidujte v súlade s miestnymi predpismi.

Materiál rámu: polypropylén

Materiál filtra: polypropylén



## Dodatky

Dostupné je nasledovné voliteľné príslušenstvo a spotrebný materiál. Tieto výrobky dokupujte podľa potreby. Nasledujúci zoznam voliteľného príslušenstva a spotrebného materiálu je aktuálny k mesiacu august 2012. Podrobnosti o príslušenstve môžu byť bez upozornenia zmenené a dostupnosť sa môže líšiť v závislosti od miesta zakúpenia.

## Voliteľné príslušenstvo

### Interaktívna jednotka ELPIU01

Používa sa počas práce s obrazovkou počítača na premietacej ploche.

### Kamera na dokumenty ELPDC06/ELPDC11

Používa sa pri premietaní obrázkov ako sú napríklad knihy, dokumenty pre spätné projektory alebo fólie.

### Mäkké puzdro na prenášanie ELPKS65

Pomocou tohto puzdra prenášajte projektor v ruke.

### 50" prenosné plátno ELPSC32

Kompaktné plátno, ktoré možno ľahko prenášať. (Pomer strán obrazu [▶▶](#) 4:3)

### 60" prenosné plátno ELPSC27

### 80" prenosné plátno ELPSC28

### 100" prenosné plátno ELPSC29

Prenosné zvinuteľné premietacie plátna. (pomer strán obrazu 4:3)

### 70" prenosné plátno ELPSC23

### 80" prenosné plátno ELPSC24

### 90" prenosné plátno ELPSC25

Prenosné zvinuteľné premietacie plátna. (pomer strán obrazu 16:10)

### 53" prenosné plátno ELPSC30

### 64" prenosné plátno ELPSC31

Prenosné magnetické plátna. (pomer strán obrazu 4:3)

### 80" prenosné plátno ELPSC26

Toto je obrazovka s viacerými pomermi strán.

### Počítačový kábel ELPKC02

(1,8 m – pre mini D-Sub 15-kolíkový/mini D-Sub 15-kolíkový)

Tento kábel je rovnaký ako počítačový kábel dodávaný s projektorom.

### Počítačový kábel ELPKC09

(3 m – pre mini D-Sub 15-kolíkový/mini D-Sub 15-kolíkový)

### Počítačový kábel ELPKC10

(20 m – pre mini D-Sub 15-kolíkový/mini D-Sub 15-kolíkový)

Použite jeden z týchto dlhších káblov v prípade, že je počítačový kábel dodávaný s projektorom príliš krátky.

### Kábel pre port D ELPKC22

(Mini D-Sub 15-kolíkový/3 m pre port D)

Použite pri pripojení k portu D na zdroji obrazu.

### Kábel komponentného videa ELPKC19

(3 m – pre mini D-Sub 15-kolíkový/zástrčka RCA×3)

Použite v prípade pripojenia zdroja [Komponent video▶▶](#).

### Modul bezdrôtovej LAN ELPAP07

Použite pri pripojení projektora k počítaču bezdrôtovo a premietaní.

### Quick Wireless Connection USB Key ELPAP09

Použite, ak chcete rýchlo nadviazať priame pripojenie medzi projektorom a počítačom s nainštalovaným systémom Windows.

### Stropná rúrka (450 mm)\* ELPFP13

### Stropná rúrka (700 mm)\* ELPFP14

Slúži na montáž projektora na vysoký strop.

### Montáž na strop\* ELPMB23

Slúži na montáž projektora na strop.

\* Upevňovanie projektora na strop vyžaduje špeciálne odborné znalosti. Obráťte sa na miestneho predajcu alebo na najbližšiu adresu uvedenú v dokumente Zoznam kontaktov k projektoru Epson.

 [Zoznam kontaktov k projektoru Epson](#)

## Spotrebný materiál

**Jednotka lampy ELPLP74 (len EB-1935)**

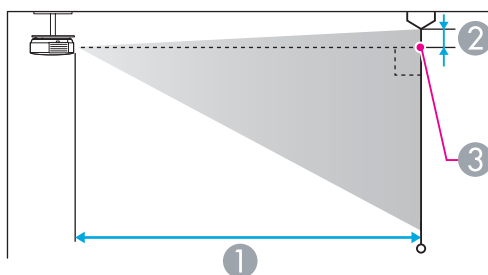
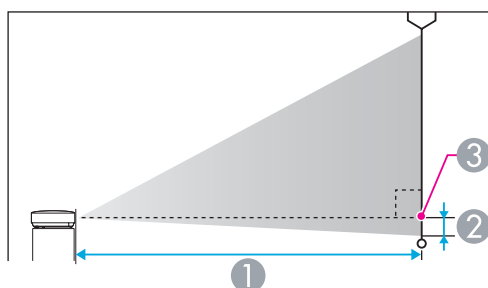
**Jednotka lampy ELPLP75**

Použite ako náhradu za použité lampy.

**Vzduchový filter ELPAF41**

Použite ako náhradu za použité vzduchové filtre.

## Vzdialenosť premietania (pre EB-1965/EB-1964/EB-1955/EB-1954/EB-1935)



- ① Vzdialenosť projekcie
- ② Vzdialenosť od stredu objektívu po základňu plátna (alebo po vrch plátna, ak ide o uchytienie zo stropu)
- ③ Stred objektívu

Jednotka: cm

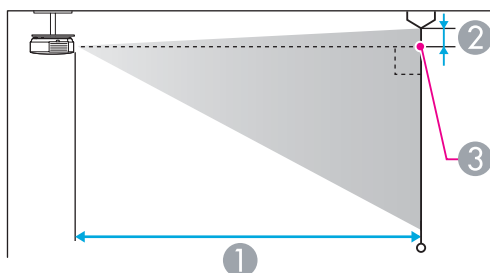
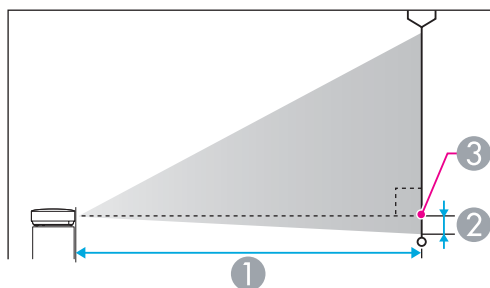
Veľkosť plátna 4:3		①	②
		Minimum (Široký) až Maximum (Tele)	
30"	61x46	83 - 136	-5
40"	81x61	111 - 182	-6

Veľkosť plátna 4:3		①	②
		Minimum (Široký) až Maximum (Tele)	
50"	100x76	140 - 229	-8
60"	120x91	169 - 275	-10
80"	160x120	226 - 368	-13
100"	200x150	283 - 460	-16
150"	300x230	426 - 692	-24
200"	410x300	568 - 923	-32
250"	500x380	711 - 1155	-40
300"	610x457	854 - 1386	-48

Jednotka: cm

Veľkosť plátna 16:9		①	②
		Minimum (Široký) až Maximum (Tele)	
30"	66x37	91 - 149	+1
40"	89x50	122 - 199	+1
50"	110x62	153 - 249	+2
60"	130x75	184 - 300	+2
80"	180x100	246 - 401	+3
100"	220x120	308 - 502	+3
150"	330x190	464 - 754	+5
200"	440x250	619 - 1006	+7
250"	550x310	775 - 1258	+9
275"	609x343	853 - 1384	+10

## Vzdialenosť premietania (pre EB-1945W)



- ① Vzdialenosť projekcie
- ② Vzdialenosť od stredu objektívu po základňu plátna (alebo po vrch plátna, ak ide o uchytenie zo stropu)
- ③ Stred objektívu

Jednotka: cm

Veľkosť plátna 4:3		① Minimum (Široký) až Maximum (Tele)	②
30"	61x46	100 - 164	-1
40"	81x61	134 - 219	-2
50"	100x76	169 - 275	-2

Veľkosť plátna 4:3		① Minimum (Široký) až Maximum (Tele)	②
60"	120x91	203 - 331	-2
80"	160x120	271 - 442	-3
100"	200x150	340 - 553	-4
120"	244x183	408 - 664	-5
150"	300x230	511 - 831	-6
200"	410x300	682 - 1108	-8
250"	500x380	854 - 1386	-10

Jednotka: cm

Veľkosť plátna 16:9		① Minimum (Široký) až Maximum (Tele)	②
30"	66x37	91 - 149	+1
40"	89x50	122 - 199	+1
50"	110x62	153 - 249	+2
60"	130x75	184 - 300	+2
80"	180x100	246 - 401	+3
100"	220x120	308 - 502	+3
150"	330x190	464 - 754	+5
200"	440x250	619 - 1006	+7
250"	550x310	775 - 1258	+9
275"	609x343	853 - 1384	+10

Jednotka: cm

Velkosť plátna 16:10		①	②
		Minimum (Široký) až Maximum (Tele)	
30"	64x40	88 - 144	-1
40"	86x54	118 - 193	-1
50"	110x67	149 - 243	-2
60"	130x81	179 - 292	-2
80"	170x110	239 - 390	-3
100"	220x130	300 - 488	-3
150"	320x200	451 - 733	-5
200"	430x270	603 - 979	-7
250"	540x340	754 - 1224	-8
280"	605x377	845 - 1371	-9

## Podporované rozlíšenia

### Počítačový signál (analógový RGB)

Signál	Obnovovacia frekvencia (Hz)	Rozlíšenie (body)
VGA	60/72/75/85	640x480
SVGA	56/60/72/75/85	800x600
XGA	60/70/75/85	1024x768
WXGA	60	1280x768
	60	1366x768
	60/75/85	1280x800
WXGA+	60/75/85	1440x900
WXGA++	60	1600x900
SXGA	70/75/85	1152x864
	60/75/85	1280x1024
	60/75/85	1280x960
SXGA+	60/75	1400x1050
WSXGA+*1, 2	60	1680x1050
UXGA	60	1600x1200
MAC13"	67	640x480
MAC16"	75	832x624
MAC19"	75	1024x768
	59	1024x768

Signál	Obnovovacia frekvencia (Hz)	Rozlíšenie (body)
MAC21"	75	1152x870

\*1 len EB-1945W

\*2 Kompatibilné iba keď je zvolený režim **Široký** ako **Rozlíšenie** z ponuky Konfigurácia.

Aj keď sú na vstupe iné signály než vyššie uvedené, obraz bude pravdepodobne možné premietnuť. Nemusia však byť podporované všetky funkcie.

### Komponent video

Signál	Obnovovacia frekvencia (Hz)	Rozlíšenie (body)
SDTV (480i)	60	720x480
SDTV (576i)	50	720x576
SDTV (480p)	60	720x480
SDTV (576p)	50	720x576
HDTV (720p)	50/60	1280x720
HDTV (1080i)	50/60	1920x1080

### Kompozitné video

Signál	Obnovovacia frekvencia (Hz)	Rozlíšenie (body)
TV (NTSC)	60	720x480
TV (SECAM)	50	720x576
TV (PAL)	50/60	720x576

### Signál sa prijíma z portu HDMI a DisplayPort

Signál	Obnovovacia frekvencia (Hz)	Rozlíšenie (body)
VGA	60	640x480

Signál	Obnovovacia frekvencia (Hz)	Rozlíšenie (body)
SVGA	60	800x600
XGA	60	1024x768
WXGA	60	1280x800
SXGA	60	1280x960
	60	1280x1024
SXGA+	60	1400x1050
UXGA	60	1600x1200
SDTV (480i*/480p)	60	720x480
SDTV (576i*/576p)	50	720x576
HDTV (720p)	50/60	1280x720
HDTV (1080i)	50/60	1920x1080
HDTV (1080p)	24*/30*/50/60	1920x1080

\* len vstup HDMI

## Všeobecné Parametre Projektora

Názov produktu		EB-1965	EB-1964	EB-1955	EB-1954	EB-1945W	EB-1935
Rozmery		377 (Š) x 108 (V) x 271 (H) mm					
Veľkosť panela LCD		0,63"				0,59" širokouhlý	0,63"
Spôsob zobrazenia		Polysilikónová aktívna matica TFT					
Rozlíšenie		786 432 pixelov XGA (1024 (Š) x 768 (V) bodov) x 3				1 024 000 pixelov XGA (1280 (Š) x 800 (V) bodov) x 3	786 432 pixelov XGA (1024 (Š) x 768 (V) bodov) x 3
Úprava zaostrenia		Ručne					
Nastavenie priblíženia		1-1,6					
Lampa		Lampa UHE, 245 W Číslo modelu: ELPLP75					Lampa UHE 215 W Číslo modelu: ELPLP74
Max. zvukový výstup		10 W					
Reproduktor		1					
Napájanie		100-240V AC±10 % 50/60Hz 3,6-1,6A					100-240V AC±10 % 50/60Hz 3,1-1,4A
Spo- treba ener- gie	Oblasť s napätím 100 až 120 V	V prevádzke: 353 W Príkon v pohotovostnom režime (Komunikácia zap.): 3,4 W Príkon v pohotovostnom režime (Komunikácia vyp.): 0,36 W					V prevádzke: 311 W Príkon v pohotovostnom režime (Komunikácia zap.): 3,4 W Príkon v pohotovostnom režime (Komunikácia vyp.): 0,36 W

Oblasť s napätím 220 až 240 V	<p>V prevádzke: 337 W</p> <p>Príkon v pohotovostnom režime (Komunikácia zap.): 3,8 W</p> <p>Príkon v pohotovostnom režime (Komunikácia vyp.): 0,44 W</p>	<p>V prevádzke: 298 W</p> <p>Príkon v pohotovostnom režime (Komunikácia zap.): 3,8 W</p> <p>Príkon v pohotovostnom režime (Komunikácia vyp.): 0,44 W</p>
Prevádzková nadmorská výška	Nadmorská výška 0 až 2 286 m	
Prevádzková teplota	5 až +35°C (nekondenzujúca)	
Skladovacia teplota	-10 až +60°C (nekondenzujúca)	
Hmotnosť	Pribl. 3,8 kg	

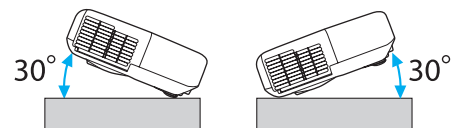
Konektory	Port Computer1	1	Mini D-Sub 15-kolíkový (zásuvka)
	Port Computer2	1	Mini D-Sub 15-kolíkový (zásuvka)
	DisplayPort*1	1	DisplayPort
	Port Video	1	Konektor RCA
	Port Audio1	1	Stereo mini jack (3,5Φ)
	Port Audio2	1	Stereo mini jack (3,5Φ)
	Port Audio-L/R	1	Konektor RCA x 2 (L-R)
	Port Audio Out	1	Stereo mini jack (3,5Φ)
	Port Monitor Out	1	Mini D-Sub 15-kolíkový (zásuvka)
	Port HDMI	1	HDMI (zvuk je podporovaný len štandardom PCM)
	Port USB(TypeA)*2	2	Konektor USB (TypeA)
	Port USB(Type B)	1	Konektor USB (TypeB)
	Port LAN	1	RJ-45

	<b>Port RS-232C</b>	<b>1</b>	Mini D-Sub 9-kolíkový (zástrčka)
--	---------------------	----------	----------------------------------

\*1 len EB-1965/EB-1955/EB-1945W/EB-1935

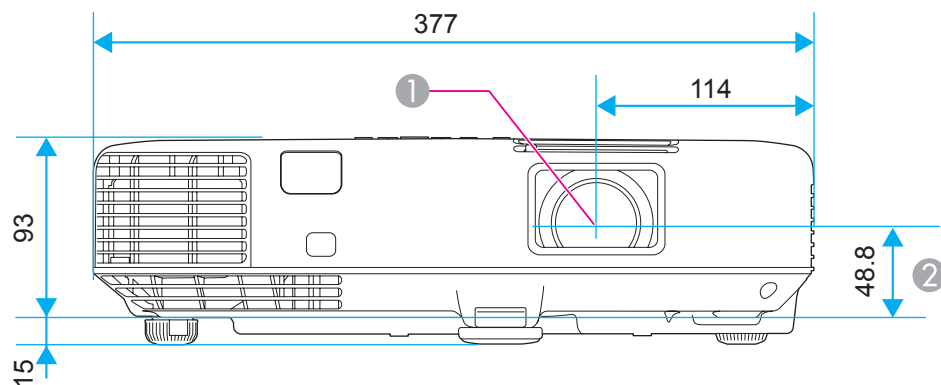
\*2 Podporuje USB 2.0. Pri portoch USB sa však nezaručuje funkčnosť všetkých zariadení, ktoré podporujú rozhranie USB.

Uhol sklonu

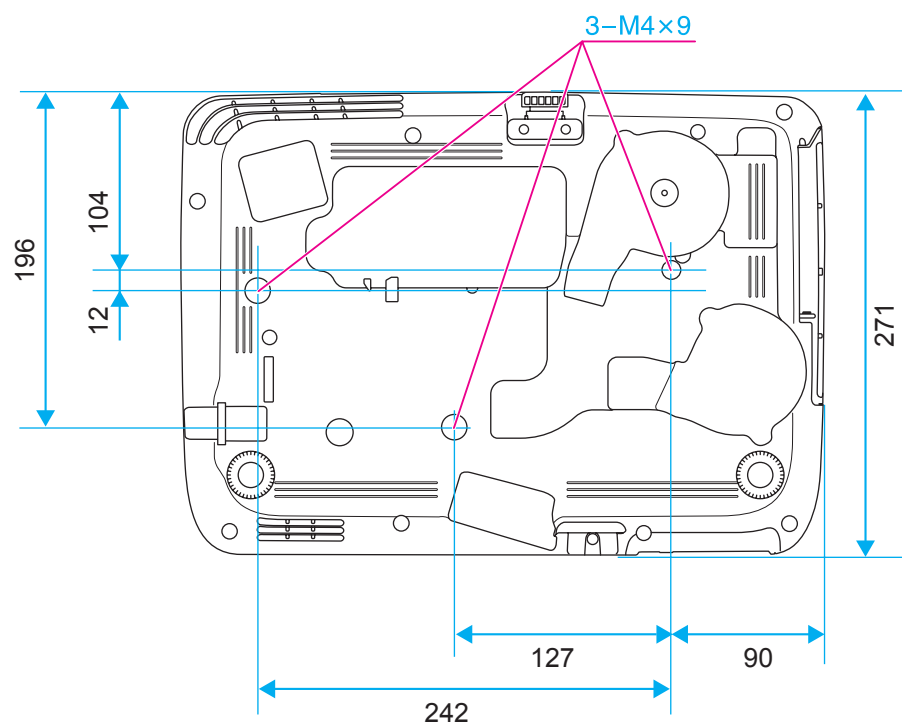


Ak použijete projektor naklonený do uhla viac ako 30°, mohlo by dôjsť k poškodeniu a nehode.






Jednotky: mm





- ① Stred objektívu
- ② Vzdialenosť od stredu objektívu po upevňovací bod závesnej konzoly



Tento oddiel v krátkosti vysvetľuje zložitejšie termíny, ktoré nie sú vysvetlené v texte tohto návodu. Podrobnosti nájdete v bežne dostupných publikáciách.

<b>Adresa brány</b>	Toto je server (smerovač), ktorý komunikuje v sieti (podsieti) rozdelenej podľa <u>masky podsiete</u>  .
<b>AMX Device Discovery</b>	AMX Device Discovery je technológia vyvinutá spoločnosťou AMX, aby uľahčila kontrolným systémom AMX jednoduché ovládanie cieľového zariadenia. Spoločnosť Epson implementovala technológiu tohto protokolu a poskytla nastavenie, aby umožnila fungovanie protokolu (Zapnuté). Ďalšie podrobnosti nájdete na webovej stránke spoločnosti AMX. URL <a href="http://www.amx.com/">http://www.amx.com/</a>
<b>DHCP</b>	Skratka pre Dynamic Host Configuration Protocol – tento protokol automaticky priradzuje <u>adresu IP</u>  zariadeniam pripojeným k sieti.
<b>DICOM</b>	Skratka pre Digital Imaging and Communications in Medicine. Medzinárodná smernica, ktorá definuje štandardy pre obraz a komunikačný protokol pre lekárske obrázky.
<b>HDCP</b>	HDCP je skratka pre High-bandwidth Digital Content Protection. Používa sa na ochranu pred nezákonným kopírovaním a ochranu autorských práv pomocou šifrovania digitálnych signálov odosielaných cez porty DVI a HDMI. Pretože port HDMI a DisplayPort na tomto projektore podporuje technológiu HDCP, môže premietiť digitálne obrázky chránené technológiou HDCP. Projektor však nemusí byť schopný premietiť obrázky chránené aktualizovanou alebo revidovanou verziou šifrovania HDCP.
<b>HDTV</b>	Skratka pre High-Definition Television, ktorá označuje televízne systémy s vysokým rozlíšením spĺňajúce nasledujúce podmienky. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Zvislé rozlíšenie 720p alebo 1080i alebo vyššie (p = <u>Progresívne</u> , i = <u>Prekladanie</u> )</li> <li>• Plátno s <u>pomerom strán</u>  16:9</li> </ul>
<b>Infraštruktúrny režim</b>	Metóda bezdrôtovej LAN komunikácie, pri ktorej zariadenia komunikujú cez prístupový bod.
<b>IP adresa</b>	Číslo, ktoré identifikuje počítač pripojený k sieti.
<b>Komponent video</b>	Metóda, ktorá rozloží videosignál na zložky svietivosti (Y) a hodnoty modrej mínus svietivosti (Cb alebo Pb) a červenej mínus svietivosti (Cr alebo Pr).
<b>Kompozitné video</b>	Metóda, ktorá skombinuje videosignál zo zložiek svietivosti a farby kvôli prenosu po jednom kábli.
<b>Kontrast</b>	Relatívny jas svetlých a tmavých oblastí obrazu možno zvýšiť alebo znížiť, aby boli text a obrázky viac či menej výraznejšie, prípadne aby boli hladšie. Nastavenie tejto vlastnosti obrazu sa nazýva úprava kontrastu.
<b>Maska podsiete</b>	Je to číselná hodnota, ktorá definuje počet bitov používaných pre sieťovú adresu na rozdelení siete (podsieti) z IP adresy.
<b>Obnov. frekvencia</b>	Prvok obrazovky vyžarujúci svetlo zachováva rovnakú svietivosť a farbu veľmi krátku dobu. Preto je potrebné obraz skenovať mnohokrát za sekundu, aby sa vykonala obnova svetla vyžarujúceho prvku. Počet operácií obnovy za sekundu sa nazýva Obnovovacia frekvencia a vyjadruje sa v hertzoch (Hz).
<b>Pomer strán obrazu</b>	Je pomer medzi dĺžkou a výškou obrazu. Obrazovky s pomerom strán 16:9 v smeroch vodorovne:zvislo ako napríklad obrazovky HDTV voláme širokouhlé obrazovky. SDTV a bežné počítačové obrazovky majú pomer strán 4:3.

<b>Prekladanie</b>	Prenáša informácie potrebné na vytvorenie obrazovky posielaním každého riadku začínajúc od horného okraja obrazu smerom nadol. Obraz má väčší sklon k blikaniu, lebo snímky zobrazujú riadky striedavo.
<b>Progresívny</b>	Premietne informácie na vytvorenie obrazovky naraz zobrazením obrazu pre jednu snímku. Aj keď je počet riadkov rovnaký, miera blikania sa zníži, lebo je množstvo informácií dvojnásobné oproti systému prekladania.
<b>Režim Ad hoc</b>	Metóda bezdrôtového LAN pripojenia, ktoré komunikuje s bezdrôtovým LAN klientom bez použitia prístupového bodu.
<b>SDTV</b>	Skratka pre Standard Definition Television, ktorá označuje televízne systémy nespĺňajúce požiadavky na systém <a href="#">HDTV</a>  High-Definition Television.
<b>Sledovanie</b>	Signály odosielané z počítačov majú určitú hodnotu frekvencie. Ak je frekvencia projektora odlišná, výsledný obraz nemá dobrú kvalitu. Proces zosúladenia frekvencie týchto signálov (počet minimálnych hodnôt v signáli) sa nazýva Sledovanie. Ak sa Sledovanie nevykoná správne, v signáli sa objavia zvislé pásy.
<b>SNMP</b>	Je to skratka výrazu Simple Network Management Protocol, čo je protokol na monitorovanie a ovládanie zariadení, ako sú napr. smerovače a počítače pripojené k sieti typu TCP/IP.
<b>sRGB</b>	Medzinárodný štandard pre farebné intervaly, ktorý bol formulovaný tak, aby bola uľahčená správa farieb reprodukováných videozariadením v počítačových operačných systémoch (OS) a na Internete. Ak je pripojený zdroj v režime sRGB, nastavte projektor a pripojený zdroj signálu na režim sRGB.
<b>SVGA</b>	Štandard veľkosti obrazovky s rozlíšením 800 (vodorovne) x 600 (zvislo) bodov.
<b>SXGA</b>	Štandard veľkosti obrazovky s rozlíšením 1 280 (vodorovne) x 1 024 (zvislo) bodov.
<b>Synchronizácia</b>	Signály odosielané z počítačov majú určitú hodnotu frekvencie. Ak je frekvencia projektora odlišná, výsledný obraz nemá dobrú kvalitu. Proces zosúladenia fáz týchto signálov (relatívna pozícia maximálnych a minimálnych hodnôt signálov) sa nazýva synchronizácia. Ak signály nie sú zosynchronizované, dochádza napríklad k blikaniu, rozmazaniu a vodorovnému rušeniu.
<b>VGA</b>	Štandard veľkosti obrazovky s rozlíšením 640 (vodorovne) x 480 (zvislo) bodov.
<b>WPS (Wi-Fi Protected Setup)</b>	Wi-Fi Protected Setup bol vymyslený Wi-Fi Alliance ako prostriedok na jednoduché nastavenie a zabezpečenie bezdrôtovej siete LAN.
<b>XGA</b>	Štandard veľkosti obrazovky s rozlíšením 1 024 (vodorovne) x 768 (zvislo) bodov.
<b>Zach. IP adresu</b>	Je to <a href="#">IP adresa</a>  cieľového počítača, ktorá sa používa v protokole SNMP na upozornenie na chybu.

Všetky práva vyhradené. Žiadna časť tejto publikácie sa nesmie bez predchádzajúceho písomného súhlasu spoločnosti Seiko Epson Corporation reprodukovat', ukladať do prehľadávacieho systému ani sa nesmie na žiaden účel v žiadnej forme alebo akýmkoľvek spôsobom prenášať – elektronicky, mechanicky, fotokopírovaním, nahrávaním ani inak. Spoločnosť nenesie žiadnu priamu zodpovednosť za použitie informácií, ktoré sa tu nachádzajú. Nezodpovedá ani za prípadné škody vyplývajúce z použitia týchto informácií.

Spoločnosť Seiko Epson Corporation ani jej pridružené spoločnosti nie sú voči spotrebiteľovi tohto produktu alebo iným osobám zodpovedné za škody, straty, náklady a výdavky spôsobené spotrebiteľom alebo inou osobou v dôsledku nasledujúcich udalostí: nehoda, nesprávne použitie alebo zneužitie tohto produktu alebo neoprávnené úpravy, opravy alebo zmeny tohto produktu alebo (s výnimkou USA) nedodržanie prísneho súladu s prevádzkovými a servisnými pokynmi spoločnosti Seiko Epson Corporation.

Spoločnosť Seiko Epson Corporation nezodpovedá za žiadne škody alebo problémy spôsobené použitím akéhokoľvek príslušenstva alebo spotrebného materiálu, na ktorých nie je uvedené označenie originálnych produktov – Original Epson Products alebo Epson Approved Products od spoločnosti Seiko Epson Corporation.

Obsah tejto príručky môže byť zmenený alebo aktualizovaný bez predchádzajúceho upozornenia.

Obrázky v tejto príručke a skutočný projektor môžu byť odlišné.

## Obmedzenie používania

Keď sa tento produkt používa v situáciách, ktoré si vyžadujú vysokú spoľahlivosť alebo bezpečnosť, napríklad v dopravných zariadeniach súvisiacich s leteckou, železničnou, námornou, automobilovou dopravou atď.; v zariadeniach na predchádzanie katastrofám; v rôznych bezpečnostných zariadeniach atď; prípadne vo funkčných/ vysokopresných zariadeniach atď., mali by ste tento produkt použiť iba po starostlivom zvážení zahrnutia bezpečnostných prvkov, opatrení a redundancií do svojho návrhu, aby ste zachovali bezpečnosť a spoľahlivosť celého systému. Keďže tento produkt nebol určený na používanie v situáciách, ktoré si vyžadujú extrémne vysokú spoľahlivosť alebo bezpečnosť, napríklad v leteckom vybavení, hlavnom komunikačnom vybavení, vybavení na riadenie atómových elektrární ani v zdravotníckom vybavení, ktoré súvisí s priamou zdravotníckou starostlivosťou atď., po úplnom vyhodnotení sami rozhodnite o vhodnosti tohto produktu.

## Informácie o označeniach

Operačný systém Microsoft® Windows® 2000  
Operačný systém Microsoft® Windows® XP  
Operačný systém Microsoft® Windows Vista®  
Operačný systém Microsoft® Windows® 7

V tejto príručke sa operačné systémy uvedené vyššie označujú ako systémy „Windows 98“, „Windows Me“, „Windows 2000“, „Windows XP“, „Windows Vista“ a „Windows 7“. Navyše, na označenie systémov Windows 98, Windows Me, Windows 2000, Windows XP, Windows Vista a Windows 7 sa môže používať súhrnný výraz Windows a viaceré verzie systému Windows sa môžu označovať napríklad ako Windows 98/Me/2000/XP/Vista (bez výrazu Windows).

Mac OS X 10.3.x  
Mac OS X 10.4.x  
Mac OS X 10.5.x  
Mac OS X 10.6.x  
Mac OS X 10.7.x

V tejto príručke sa operačné systémy uvedené vyššie označujú ako systémy „Mac OS X 10.3.x“, „Mac OS X 10.4.x“, „Mac OS X 10.5.x“, „Mac OS X 10.6.x“ a „Mac OS X 10.7.x“. Na ich označenie sa navyše môže používať súhrnný výraz „Mac OS X“.

---

## Ochranné známky a autorské práva

IBM, DOS/V a XGA sú ochranné známky alebo registrované ochranné známky spoločnosti International Business Machines Corporation.


Mac a Mac OS sú ochranné známky spoločnosti Apple Inc.

App Store je servisná známka spoločnosti Apple Inc.

Microsoft, Windows, Windows Vista, PowerPoint a logo Windows sú ochranné známky alebo registrované ochranné známky spoločnosti Microsoft Corporation v USA a/alebo iných krajinách.

Logo DisplayPort a ikony DisplayPort sú registrované ochranné známky Video Electronics Standards Association (VESA).

Slovo DisplayPort je registrovaná ochranná známka VESA v rôznych krajinách po celom svete.

HDMI a High-Definition Multimedia Interface sú ochranné známky alebo registrované ochranné známky spoločnosti HDMI Licensing LLC. 

Ochranná známka PLink je ochranná známka, ktorá čaká na registráciu, alebo je už registrovaná v Japonsku, USA a iných krajinách a oblastiach.

Foxit PDF SDK Copyright ©2011, Foxit Software Company [www.foxitsoftware.com](http://www.foxitsoftware.com), všetky práva vyhradené.

Ďalšie tu použité názvy produktov slúžia len na identifikačné účely a môžu byť ochrannými známkami príslušných vlastníkov. Spoločnosť Epson sa zrieka všetkých práv na tieto známky.

**A**

Abs. Farebná teplota .....	94
Adresa brány .....	103, 108
Ako sa vymieňa lampa .....	137
AMX Device Discovery .....	109
Audio vstup .....	99
Auto. lich. kor. H/V .....	96
Automat. nastavenie .....	94
Automat. šošovka .....	50, 94

**B**

Biela tabuľa .....	49
Bonjour .....	109

**C**

Certifikát CA .....	110
Certifikát klienta .....	110
Certifikát webového servera .....	111
Certifikáty .....	77
Crestron RoomView .....	82, 109

**Č**

Časovač krytu šošov. ....	99
Časový interval výmeny lampy .....	136
Čierna tabuľa .....	49
Číslo portu .....	109
Čistenie .....	134
Čistenie povrchu projektora .....	134
Čistenie vzduchového filtra a nasávacieho otvoru vetrania .....	134
Čítanie e-mailu .....	80

**D**

DHCP .....	107
Dialkové internetové ovládanie .....	76
Dialkové ovládanie .....	17
Dialkový prijímač .....	12, 14
DICOM SIM .....	49
DisplayPort .....	13
Divadlo .....	49
Dynamické .....	49

**E**

EasyMP Monitor .....	75
E-mailová adresa pre notifikáciu 1/2/3 .....	110
ESC/VP21 .....	80
E-Zoom .....	60

**F**

Farebný režim .....	49, 93
Fotografia .....	49
Funkcia bezdrôtovej myši .....	61
Funkcia Pomocníka .....	115

**H**

Heslo administrátora .....	108
Heslo Monitor .....	108
Heslo PJLink .....	108
Heslo pre ovl. webu .....	108
Hlasitosť .....	97
Hodiny lampy .....	112
Horná hranica .....	23, 98

**I**

ID projektora .....	63, 99
Indikátor lampy .....	117
Indikátor napájania .....	117
Indikátor teploty .....	117
Indikátory .....	117
Info o synchroniz. ....	112
Interval výmeny vzduchového filtra .....	140
IP adresa .....	107

**J**

Jas .....	93
Jazyk .....	99

**K**

Kamera na dokumenty .....	143
Kľúč. slovo projek. ....	102
Konfigurácia siete .....	100
Kontrast .....	93
Krížik .....	60
Kryt lampy .....	13

**L**

Lichobež. korekcia .....	96
--------------------------	----

**M**

Mailová notifikácia .....	79, 109
Maska podsiete .....	107
Message Broadcasting .....	75, 109

**N**

Nálepka na ochranu hesla .....	68
Napáj. bezdr. LAN .....	102
Nastav. notif. udalosti .....	110
Nastav. Split Screen .....	55
Nastavenie farieb .....	94
Nastavenie projektora .....	75
Názov projektora .....	101
Názov sieťového hostiteľa .....	108
Názvy častí a funkcií .....	12
Niekoľko obrazoviek .....	62, 99
Nulovanie prevádzkového času lampy .....	113, 140

**O**

Obnov. frekvencia .....	112
Obraz. pri pustení .....	98
Odtieň .....	93
Ochrana heslom .....	67
Ochrana užív. loga .....	67
Ochrana zapnutia .....	67
Operácia .....	99
Ostroť .....	94
Ovládací panel .....	16
Ovládač priblíženia .....	12
Ovládač zaostrovania .....	12
Ovládanie webu .....	76

**P**

Páka na nastavenie nožičky .....	12
Pev. zap.LAN .....	107
PJLink .....	82

Plán .....	86
plátna pre zadnú projekciu .....	23
Podporované rozlíšenia monitorov .....	148
Pohotovostný režim .....	99
Pomer .....	50, 95
Ponuka Bezdrôtová sieť LAN .....	102
Ponuka Bezpečnosť .....	104
Ponuka Informácia .....	112
Ponuka Konfigurácia .....	90
Ponuka Mailová notifikácia .....	109
Ponuka Nastavenia .....	96, 108
Ponuka Obraz .....	93
Ponuka Rozšírené .....	98
Ponuka Sieť .....	99
Ponuka Signál .....	94
Ponuka SNMP .....	111
Ponuka Správa certifikátov .....	110
Ponuka Vynulovať .....	113
Ponuka Základné .....	101
Port Computer .....	13, 14
Port HDMI .....	14
Port USB(TypeA) .....	14
Port USB(TypeB) .....	14
Port Video .....	14
Pozadie displeja .....	98
Pozícia .....	95
Predná nastaviteľná nožička .....	12
Predná strana .....	23, 98
Prehrievanie .....	118
Premietanie .....	98
Prevádzková teplota .....	151
Prezentácia .....	49
Priame zapnutie .....	99
Príkon .....	97

Prioritná brána .....	108
Pripojiť k sieťovému projektoru .....	72
Progresívny .....	95

**Q**

Quick Corner .....	96
--------------------	----

**R**

Redukcia šumu .....	95
Režim spánku .....	99
Riešenie problémov .....	117
RoomView .....	83
Rozlíšenia monitorov .....	148
Rozlíšenie .....	112

**S**

Samopodpísaný certifikát .....	111
Senzor .....	12
Server SMTP .....	109
Sieť. info. ....	100
Sieťová zásuvka .....	14
Skladovacia teplota .....	151
Sledovanie .....	95
SNMP .....	80
Softvérová klávesnica .....	101
Spotrebný materiál .....	144
Spôsob výmeny vzduchového filtra .....	140
Správy .....	98
sRGB .....	49
Stlmiť A/V .....	58
Synchronizácia .....	95
Sýtosť farieb .....	93

**Š**

Športy ..... 49

**T**

Technické údaje ..... 150

Tlačidlo Hlasitosť ..... 16

Tvar ukazovateľa ..... 97

**U**

Ukazovateľ ..... 59

Ukazovateľ myši ..... 61

Upevňovacie body pri montáži na strop  
..... 15

Úplné uzamknutie ..... 69

Uzamk. ovl. panela ..... 69, 97

Užívateľské logo ..... 65

Užívateľské tlačidlo ..... 97

**V**

Veľkosť obrazovky ..... 56

Veľkosť plátna ..... 145

Video rozsah HDMI ..... 95

Video signál ..... 95, 112

Voliteľné príslušenstvo ..... 143

Vstupný signál ..... 95, 112

Vyhľadať prístupový bod ..... 104

Vyhľadávanie zdroja ..... 16, 35

Výmena batérií ..... 20

Vymeniť obrazovky ..... 56

Vynulovať všetko ..... 113

Vysokohorský režim ..... 99

Výstupný otvor vetrania ..... 12

Vzdialenosť ..... 145

Vzor ..... 97

**W**

Webový prehľadávač ..... 75

WPA/WPA2-EAP ..... 106

WPA/WPA2-PSK ..... 105

**Z**

Zabezpečený HTTP ..... 108

Zadná časť ..... 23, 98

Zadné nožičky ..... 15

Zach. IP adresu 1/2 ..... 111

Zdroj ..... 55, 112

Zmrazenie obrazu ..... 58

Zobrazenie ..... 98