

Przewodnik użytkownika

EH-TW6100W

EH-TW6100

EH-TW5910

Home Projector





Korzystanie z przewodników

Przewodniki dołączone do projektora są zorganizowane w sposób opisany poniżej.

Instrukcje dotyczące bezpieczeństwa/Podręcznik wsparcia i serwisu

Zawiera informacje dotyczące bezpiecznego korzystania z projektora, a także przewodnik wsparcia i serwisu, listy kontrolne pomagające rozwiązywać problemy itp. Przed rozpoczęciem korzystania z projektora należy się zapoznać z tym przewodnikiem.



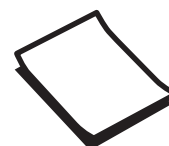
Przewodnik użytkownika (niniejszy dokument)

Zawiera informacje dotyczące przeprowadzania konfiguracji i wykonywania podstawowych czynności przed rozpoczęciem korzystania z projektora, a także informacje dotyczące korzystania z menu konfiguracji oraz rozwiązywania problemów i przeprowadzania okresowej konserwacji.



Przewodnik szybkiego startu

Zawiera informacje dotyczące czynności związanych z konfiguracją projektora. Z tym przewodnikiem należy się zapoznać w pierwszej kolejności.



Przewodnik użytkownika okularów 3D

Zawiera informacje dotyczące korzystania z okularów 3D, ostrzeżenia itp.



Przewodnik użytkownika nadajnika WirelessHD Transmitter

Zawiera informacje dotyczące korzystania z nadajnika WirelessHD Transmitter, ostrzeżenia itp.





Oznaczenia użyte w tym podręczniku

Symbole ostrzegawcze

W dokumentacji i na projektorze zastosowane zostały symbole graficzne wskazujące bezpieczne użytkowanie urządzenia.

Są one opisane poniżej. Należy zapoznać się z tymi symbolami ostrzegawczymi i przestrzegać instrukcji w celu uniknięcia uszkodzenia ciała lub mienia.



Ostrzeżenie

Ten symbol oznacza informacje, których zignorowanie może być przyczyną obrażeń ciała lub nawet śmierci w wyniku niewłaściwej obsługi projektora.






Przestroga

Ten symbol oznacza informacje, których zignorowanie może być przyczyną obrażeń ciała lub zniszczenia mienia w wyniku niewłaściwej obsługi projektora.

Symbole informacyjne

Uwaga

Oznacza czynności, które mogą doprowadzić do uszkodzenia bądź awarii produktu.

	Oznacza dodatkowe informacje i uwagi, które pomagają zgłębić dany temat.
	Oznacza stronę, na której można znaleźć dokładne informacje na dany temat.
Nazwa menu	Oznacza elementy menu konfiguracji. Na przykład: Obraz – Tryb koloru
Nazwa przycisku	Oznacza przyciski na pilocie i panelu sterowania. Na przykład: przycisk 

Określenia "produkt" oraz "projektor"

Określenia "produkt" oraz "projektor" dotyczą zarówno samego projektora, jak i dołączonych do niego elementów oraz zakupionych oddzielnie akcesoriów opcjonalnych.

Układ przewodnika i użyte w nim oznaczenia

Korzystanie z przewodników 1

Oznaczenia użyte w tym podręczniku ... 2

Symbole ostrzegawcze	2
Symbole informacyjne	2
Określenia "produkt" oraz "projektor"	2

Wprowadzenie

Cechy projektora 6

Dynamiczny obraz 3D	6
Tryby odpowiadające wyświetlanej treści (Tryb koloru)	6
Regulacja bezwzględnej temperatury barwowej	7
Zgodność z normami WirelessHD dotyczącymi bezprzewodowego przesyłania danych (tylko model EH-TW6100W)	7
Inne przydatne funkcje	7

Nazwy elementów i funkcje 8

Przód/góra	8
Panel sterowania	9
Pilot	11
Tył	14
Spód	15

Wygląd 16

Przygotowanie

Instalacja 17

Różne sposoby projekcji	17
Regulacja rozmiaru projekcji	18

Podłączanie do urządzenia 19

Podłączanie do sprzętu wideo	19
Podłączanie do komputera	20
Podłączanie do urządzeń zewnętrznych	20
Podłączanie urządzeń USB	20
Podłączanie urządzeń zgodnych z normą WirelessHD (tylko model EH-TW6100W)	21
Zdejmowanie pokrywy interfejsu	21
Korzystanie z zacisku do kabla HDMI	21

Przygotowanie pilota 22

Wkładanie baterii do pilota	22
Zasięg działania pilota	22
Zasięg działania (od strony lewej do prawej)	22
Zasięg działania (od góry do dołu)	22

Podstawowe czynności

Włączanie i wyłączanie projekcji 23

Włączanie projektora i wyświetlanie obrazu	23
Jeżeli obraz się nie wyświetla	24
Wyłączanie	24

Regulacja wyświetlanego obrazu 26

Wyświetlanie wzorca testowego	26
Regulacja ostrości	26
Regulacja rozmiaru projekcji (Regulacja powiększenia)	26
Regulacja nachylenia projektora	27
Korekta zniekształconej geometrii obrazu	27
Korekta automatyczna (Autom. geom. pion.)	27
Korekta ręczna (Geometria pozioma)	27
Korekta ręczna (Geometria pozioma/ pionowa)	28
Regulacja głośności	29
Tymczasowe ukrywanie obrazu i wyciszanie dźwięku	29

Regulacja obrazu

Regulacja obrazu 30

Wybór jakości projekcji (Tryb koloru)	30
Przełączanie ekranu pomiędzy trybem panoramy i powiększenia (Kształt obrazu)	31

Regulacja bezwzględnej temperatury barwowej 33

Regulacja odcienia, nasycenia i jasności	33
Korekta gamma	34
Wybór i ustawienie wartości korekty	34
Ustawienie wartości korekty podczas wyświetlania obrazu	34
Ustawienie wartości korekty za pomocą wykresu korekty gamma	35

Regulacja RGB (Przesunięcie/Przyrost)	35
Bezw. temp. barwowa	36
Odcień skóry	36
Szczegółowe ustawienia obrazu	37
Regulacja opcji Ostrość	37
Ustawienie automatycznej przesłony	38
Super-resolution	38
Przetwarzanie obrazu	39
Wyświetlanie obrazów w jakości obrazów zapisanych (Funkcje pamięci)	40
Funkcja zapisywania	40
Zapisywanie w pamięci	40
Wczytywanie z pamięci	41
Kasowanie zapisanej pamięci	42
Zmiana nazwy pamięci	42
Przydatne funkcje	
Wyświetlanie obrazów 3D	43
Ustawianie obrazów 3D	43
Jeśli obrazy 3D nie mogą być przeglądane	43
Korzystanie z okularów 3D	44
Ładowanie okularów 3D	44
Parowanie okularów 3D	45
Zakładanie okularów 3D	45
Zasięg oglądania obrazów 3D	46
Ostrzeżenia dotyczące oglądania obrazów 3D	47
Konwersja obrazów 2D do formatu 3D i przeglądanie	50
Podłączanie do urządzeń zgodnych z normą WirelessHD (tylko model EH-TW6100W)	51
Instalacja nadajnika WirelessHD Transmitter	51
Nazwy części nadajnika WirelessHD Transmitter	52
Ustawianie nadajnika WirelessHD Transmitter	53
Wyświetlanie obrazów	54
Opcje menu WirelessHD	55

Zasięg transmisji funkcji WirelessHD	56
Przydatne funkcje nadajnika WirelessHD Transmitter	57
Przełączanie obrazu docelowego	57
Przełączanie źródła obrazu	58
Zasięg działania pilota	60
Korzystanie z funkcji łącza HDMI	61
Funkcja Łącze HDMI	61
Ustawienia funkcji Łącze HDMI	61
Poł. urządzenia	62
Zmiana pomiędzy dwoma typami obrazów	63
Typy ekranu, które mogą być wyświetlane równocześnie	63
Wyświetlanie na rozdzielonym ekranie (Split Screen)	63
Włączanie wyświetlania na ekranie rozdzielonym	63
Zmiana ustawień wyświetlania na ekranie rozdzielonym	64
Wyświetlanie plików obrazów (Pokaz slajdów)	65
Obsługiwane formaty	65
Uruchamianie funkcji Pokaz slajdów	65
Ustawienia funkcji pokazu slajdów oraz wyświetlania plików obrazów	66
Menu konfiguracji	
Funkcje menu konfiguracji	67
Obsługa menu konfiguracji	67
Tabela menu konfiguracji	68
Menu Obraz	68
Menu Sygnał	70
Menu Ustawienia	73
Menu Zaawansow.	76
Menu Pamięć	78
Menu Informacje	78
Menu Zerowanie	78
Menu Split Screen	79
Rozwiązywanie problemów	
Rozwiązywanie problemów	80

Korzystanie ze wskaźników	80
Stan wskaźników sygnalizujących błędy i ostrzeżenia	80
Stan wskaźników podczas normalnego działania	81
Gdy stan wskaźników nie zasugerował rozwiązania	82
Lista problemów	82
Problemy związane z obrazem	83
Problemy podczas rozpoczynania projekcji	87
Problemy związane z pilotem	88
Problemy związane z obrazem 3D	88
Problemy związane z łączem HDMI	89
Problemy związane z funkcją WirelessHD (tylko model EH-TW6100W)	90
Problemy związane z urządzeniami pamięci USB	91
Inne problemy	91

Konserwacja

Konserwacja	92
Czyszczenie podzespołów	92
Czyszczenie filtra powietrza	92
Czyszczenie korpusu projektora	93
Czyszczenie obiektywu	94
Czyszczenie okularów 3D	94
Czas wymiany materiałów eksploatacyjnych	94
Czas wymiany filtra powietrza	94
Czas wymiany lampy	94
Wymiana materiałów eksploatacyjnych	95
Wymiana filtra powietrza	95
Wymiana lampy	95
Zerowanie czasu pracy lampy	97

Dodatek

Opcjonalne akcesoria i materiały eksploatacyjne	99
Wyposażenie dodatkowe	99
Materiały eksploatacyjne	99
Obsługiwane rozdzielczości	100

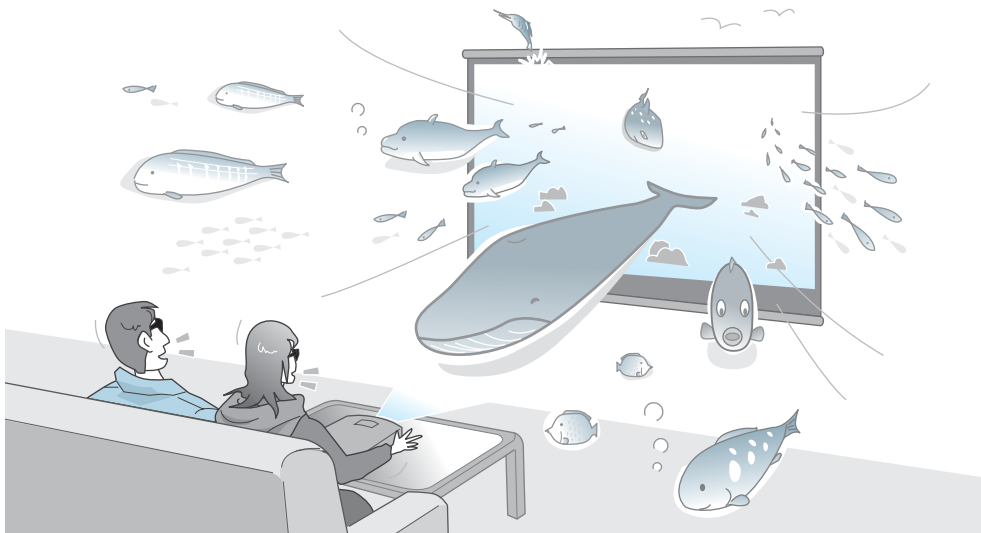
Komponent Video	100
Kompozytowy sygnał wideo	100
Sygnały komputerowe (analogowy sygnał RGB)	100
Sygnał wejściowy HDMI1/HDMI2	101
Wejściowy sygnał 3D	101
Wejściowy sygnał WirelessHD	101
Dane techniczne	102
Słownik	104
Informacje ogólne	106
Uwagi na temat noszenia okularów 3D	106
Uwaga ogólna	107



Cechy projektora

Dynamiczny obraz 3D

Projektor umożliwia wyświetlanie obrazów 3D o oszałamiającej jakości zapisanych na płytach Blu-ray oraz nagranych za pomocą kamery 3D. 🐟 [str.43](#)

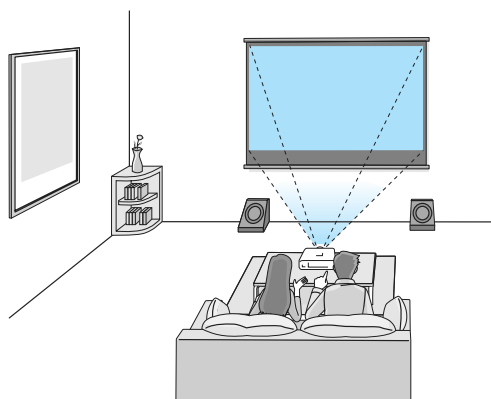


Do oglądania obrazów 3D niezbędne są specjalne okulary 3D korzystające z technologii 3D Active Shutter Eyewear Technology. 🐟 [str.44](#)

Tryby odpowiadające wyświetlanej treści (Tryb koloru)

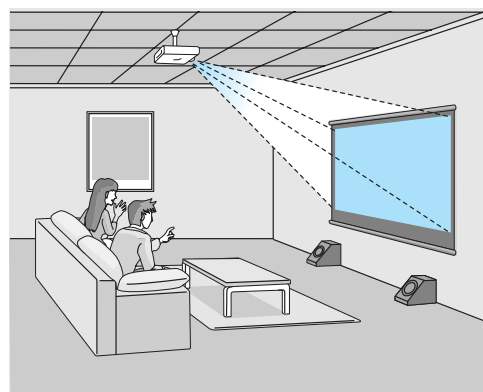
Dzięki opcji **Tryb koloru** można wyświetlać obrazy w sposób najlepiej dostosowany do otoczenia. 🐟 [str.30](#)

Przykład ustawienia



Pokój dzienny

Filmy i obrazy wyświetlane w jasnym pomieszczeniu



Kino

Filmy i obrazy wyświetlane w ciemnym pomieszczeniu

Regulacja bezwzględnej temperatury barwowej

Oprócz trybu koloru można ustawić bezwzględną temperaturę barwową obrazu i odcienia skóry, zgodnie z własnymi upodobaniami. ➡ [str.36](#)

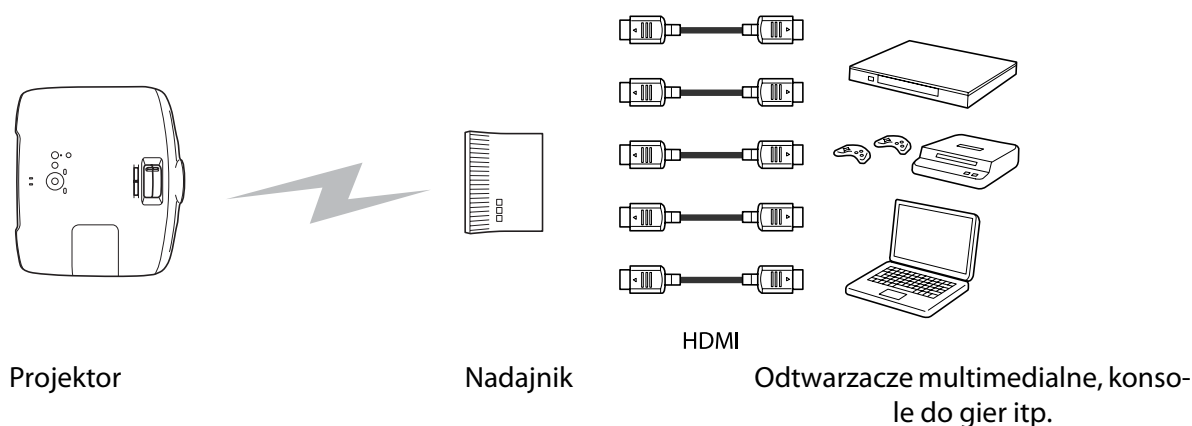
Co więcej, można także uzyskać kolory dopasowane do obrazu i preferencji użytkownika dzięki korekcie gamma, regulacji przesunięcia RGB i przyrostu RGB każdego koloru, a także dzięki ustawieniom odcienia, nasycenia i jasności każdego koloru RGBCMY. ➡ [str.33](#)

Zgodność z normami WirelessHD dotyczącymi bezprzewodowego przesyłania danych (tylko model EH-TW6100W)

Projektor może bezprzewodowo odbierać obraz i dźwięk z urządzeń AV zgodnych z normą WirelessHD. Kabel nie musi być bezpośrednio podłączony do projektora.

Do nadajnika WirelessHD Transmitter można jednocześnie podłączyć maksymalnie pięć urządzeń AV. Obrazy można przełączać za pomocą pilota.

Można także podłączyć inne urządzenia wyjściowe, takie jak telewizory i włączyć urządzenie. Umożliwi to wyświetlanie obrazów z podłączonego urządzenia AV przez inne urządzenia wyjściowe, nawet gdy projektor będzie wyłączony. ➡ [str.51](#)



Inne przydatne funkcje

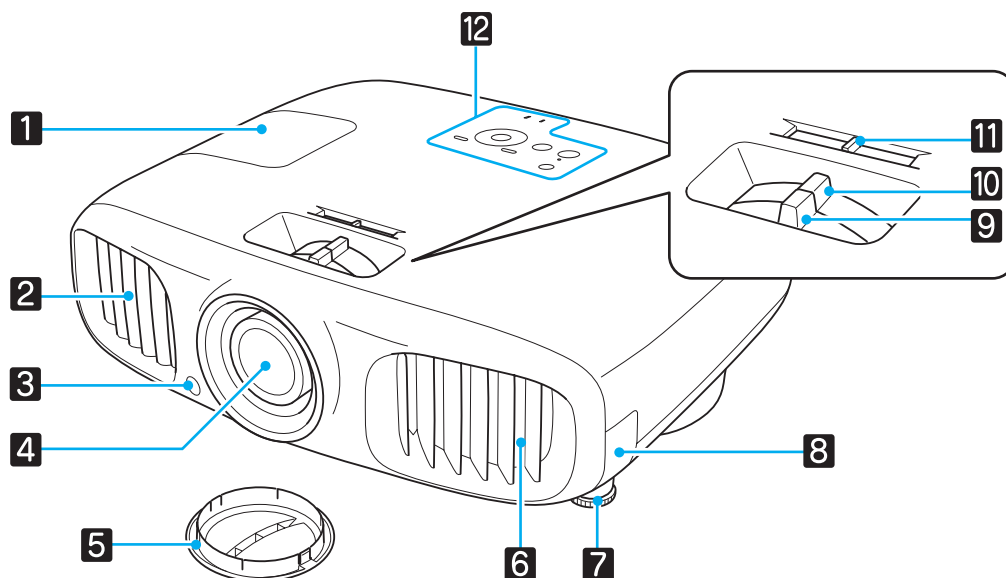
Dostępne są dodatkowe przydatne funkcje.


- Pilot wyposażono w funkcję podświetlenia, dzięki której korzystanie z niego w ciemnych pomieszczeniach jest łatwiejsze. Wystarczy nacisnąć przycisk . ➡ [str.11](#)
- Dźwięk można odtwarzać za pomocą wbudowanych głośników, dzięki czemu głośniki zewnętrzne nie są potrzebne. Funkcja **Kanały audio odwr.** umożliwia zamianę kanałów audio, dzięki czemu projektor można zainstalować pod sufitem w pozycji odwróconej. ➡ [str.73](#)
- Aby oglądać pokazy slajdów, wystarczy podłączyć pamięć USB do projektora. Po podłączeniu aparatu cyfrowego zdjęcia można wyświetlać za pomocą funkcji **Pokaz slajdów**. ➡ [str.65](#)
- Suwak geometrii poziomej umożliwia szybką korektę zniekształceń geometrii w sytuacjach, gdy projektora nie można ustawić na wprost ekranu. Ponieważ jest to suwak, korekta jest bardzo intuicyjna. ➡ [str.27](#)



Nazwy elementów i funkcje

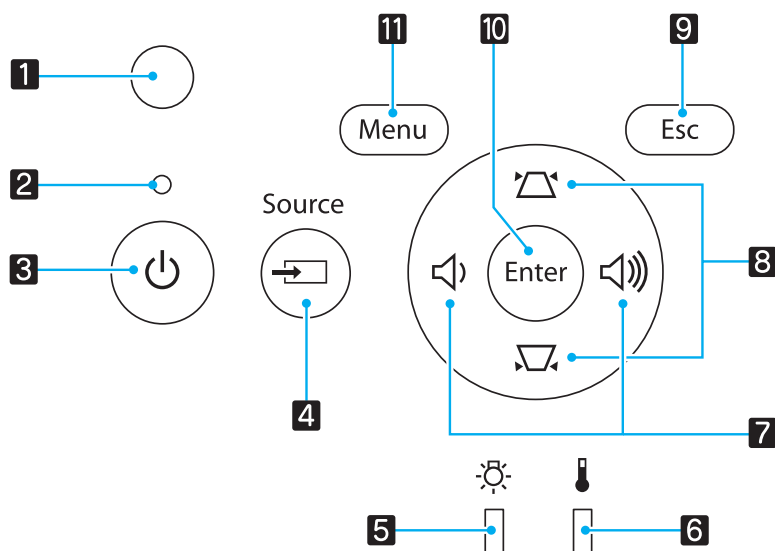
Przód/góra
















Nazwa		Funkcja
1	Pokrywa lampy	Otwórz, aby wymienić lampę projektora. ➡ str.95
2	Otwór wylotowy wentylatora	Otwór wylotowy wentylatora służy do wewnętrznego chłodzenia projektora. <div>  Przestroga Podczas prezentacji nie przykładaj twarzy czy rąk do otworów wylotowych oraz nie kładź przedmiotów, które mogłyby zostać zdeformowane lub uszkodzone przez ciepło odprowadzane przez otwór wylotowy wentylatora. Gorące powietrze z otworów wylotowych może spowodować oparzenia, deformacje lub wypadek. </div>
3	Odbiornik zdalny	Odbiera sygnały z pilota. ➡ str.22
4	Obiektyw projektora	Wyświetla obrazy.
5	Ośłona obiektywu	Chroni obiektyw przed zarysowaniem i zabrudzeniem, gdy projektor nie jest używany. ➡ str.23
6	Otwór wlotu powietrza	Otwór wlotowy wentylatora służy do wewnętrznego chłodzenia projektora.
7	Przednia regulowana nóżka	Aby wyregulować poziome nachylenie obrazu, gdy projektor jest ustawiony na płaskiej powierzchni, np. na stole, należy wyciągnąć nóżkę. ➡ str.27
8	Pokrywa filtra powietrza	Aby wyczyścić bądź wymienić filtr powietrza, należy otworzyć tę pokrywę i wyjąć filtr. ➡ str.92 , str.95
9	Pokrętło ostrości	Regulacja ostrości obrazu. ➡ str.26
10	Pokrętło powiększenia	Regulacja rozmiaru obrazu. ➡ str.26

Nazwa		Funkcja
11	Suwak geometrii poziomej	Umożliwiają korektę geometrii obrazu w poziomie. 🖱️ str.27
12	Panel sterowania	Panel sterowania projektora. 🖱️ str.9

Panel sterowania



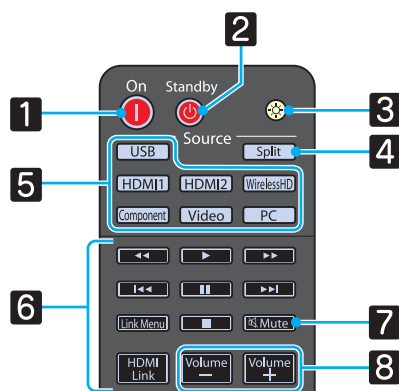
Przyciski i wskaźniki		Funkcja
1	 Czujnik jasności	Wykrywa poziom jasności w pomieszczeniu. Jeżeli dla trybu koloru wybrano wartość "Automatycznie", optymalna jakość obrazu jest ustawiana na podstawie poziomu jasności wykrywanego przez czujnik. 🖱️ str.30
2	 Wskaźnik działania	Miga podczas nagrzewania bądź chłodzenia urządzenia. Wraz z innymi wskaźnikami informuje o stanie projektora. 🖱️ str.80
3	 Source	Umożliwia włączanie i wyłączanie zasilania projektora. 🖱️ str.23 Świeci się, gdy projektor jest włączony. 🖱️ str.81
4	 Source	Umożliwia wybór źródła sygnału. 🖱️ str.24
5	 	Gdy miga na pomarańczowo, informuje o konieczności wymiany lampy. Wraz z innymi wskaźnikami informuje o błędach projektora. 🖱️ str.80
6	 	Gdy miga na pomarańczowo, informuje o zbyt wysokiej temperaturze wewnętrznej. Wraz z innymi wskaźnikami informuje o błędach projektora. 🖱️ str.80
7		Umożliwia regulację głośności oraz wartości pozycji menu. 🖱️ str.29 Umożliwia korektę geometrii obrazu w poziomie, gdy wyświetla się ekran geometrii obrazu. 🖱️ str.28
8		Umożliwia regulację geometrii obrazu oraz wybór wartości opcji menu. 🖱️ str.28
9	 Esc	Gdy menu jest wyświetlane, ten przycisk umożliwia powrót do poprzedniego poziomu menu. 🖱️ str.67

	Przyciski i wskaźniki	Funkcja
10		<p>Gdy menu jest wyświetlane, ten przycisk umożliwia wybór funkcji i ustawień. ➡ str.67</p>
11		<p>Wyświetla i zamyka menu konfiguracji. W menu konfiguracji można zmienić ustawienia sygnału, obrazu, sygnału wejściowego itp. ➡ str.67</p>

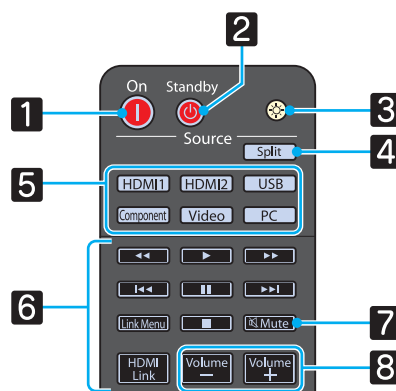
Pilot

Przyciski w części górnej

EH-TW6100W

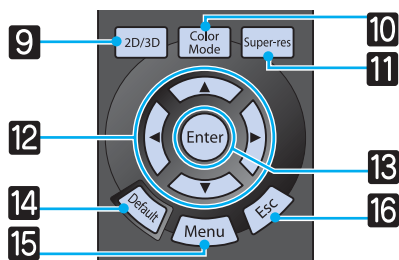



EH-TW6100/EH-TW5950



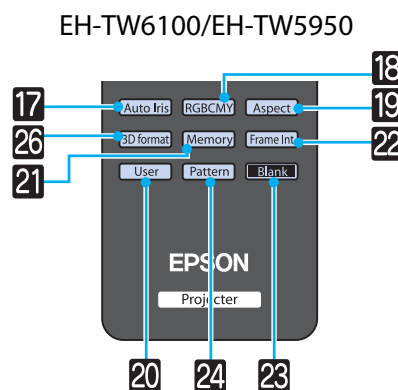
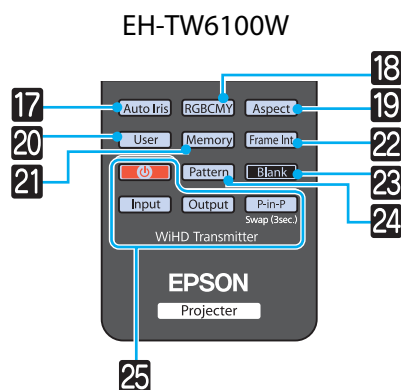
Przycisk		Funkcja
1	On 	Włącza projektor. ➡ str.23
2	Standby 	Wyłącza projektor. ➡ str.24
3		Powoduje zaświecenie się przycisków pilota na około 10 sekund. Ułatwia to korzystanie z pilota w ciemnych pomieszczeniach.
4	Split	Umożliwia podzielenie ekranu na dwie części i wyświetlanie dwóch obrazów pochodzących z różnych źródeł jednocześnie. ➡ str.63
5	USB HDMI1 HDMI2 WirelessHD Component Video PC	Umożliwia wybór źródła sygnału. ➡ str.24
6	HDMI Link	Wyświetla menu ustawień opcji łącze HDMI. Za pomocą pozostałych przycisków można sterować podłączonymi urządzeniami, które spełniają wymagania norm CEC dotyczących interfejsu HDMI, na przykład rozpocząć bądź zakończyć odtwarzanie i wyregulować głośność. ➡ str.61
7	Mute	Umożliwia tymczasowe wyciszenie lub włączenie odtwarzania dźwięku. ➡ str.29
8	Volume - Volume +	Umożliwia regulację głośności. ➡ str.29


Przyciski w części środkowej



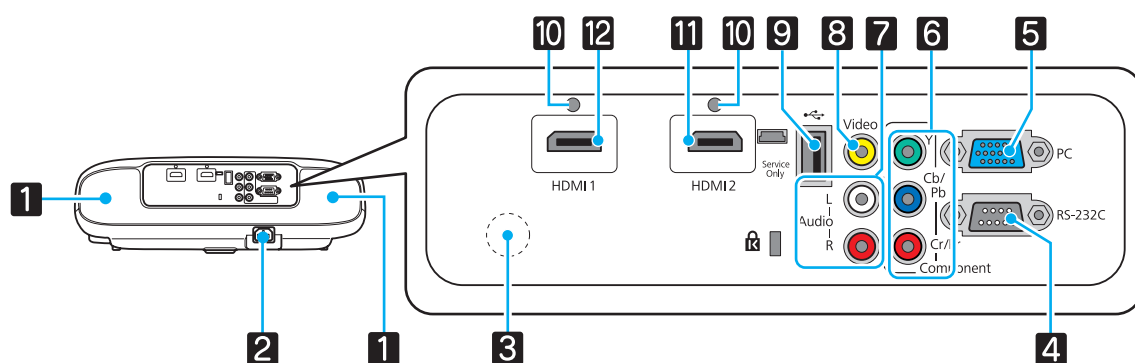
Przycisk		Funkcja
9	2D/3D	Umożliwia wybór trybu wyświetlania obrazu: 2D lub 3D. 🖱️ str.43
10	Color Mode	Umożliwia zmianę ustawienia opcji Tryb koloru . 🖱️ str.30
11	Super-res	Służy do włączania funkcji Super-resolution redukującej rozmycie niektórych obszarów na przykład na brzegach obrazu. 🖱️ str.38
12		Umożliwia wybór elementów menu i zmianę wartości. 🖱️ str.67
13	Enter	Jeżeli wyświetla się menu, umożliwia zatwierdzanie wybranych opcji i ustawień oraz przechodzenie do następnego poziomu. 🖱️ str.67
14	Default	Jeżeli wyświetla się ekran ustawień pozycji menu, umożliwia przywrócenie wartości domyślnej ustawienia. 🖱️ str.67
15	Menu	Wyświetla i zamyka menu konfiguracji. W menu konfiguracji można zmienić ustawienia sygnału, obrazu, sygnału wejściowego itp. 🖱️ str.67
16	Esc	Gdy menu się wyświetla, ten przycisk umożliwia powrót do poprzedniego poziomu menu. 🖱️ str.67

Przyciski w części dolnej



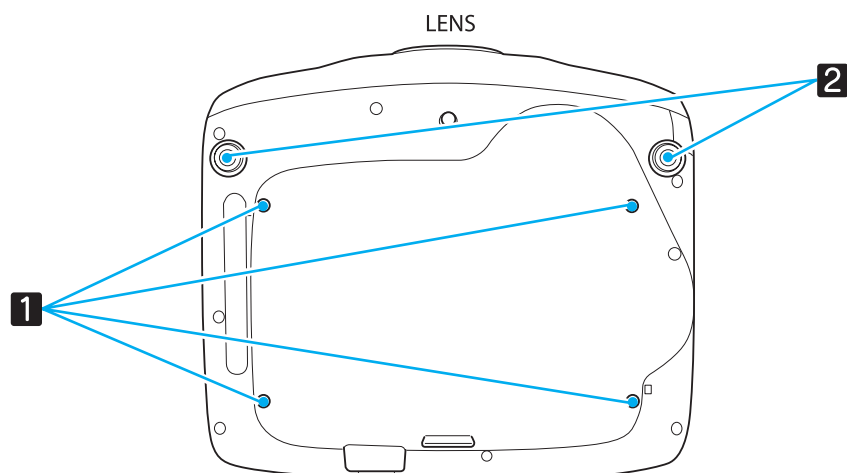
Przycisk		Funkcja
17	Auto Iris	Umożliwia ustawienie funkcji automatycznej przesłony. ➡ str.38
18	RGBCMY	Umożliwia ustawienie odcienia, nasycenia i jasności każdego koloru RGBCMY. ➡ str.33
19	Aspect	Umożliwia ustawienie trybu kształtu obrazu zgodnie z sygnałem wejściowym. ➡ str.31
20	User	Umożliwia skorzystanie z funkcji przypisanej przez użytkownika. ➡ str.73
21	Memory	Umożliwia zapisywanie, wczytywanie i kasowanie pamięci. ➡ str.40
22	Frame Int	Ten przycisk jest niedostępny.
23	Blank	Umożliwia tymczasowe ukrycie bądź wyświetlenie obrazu. ➡ str.29
24	Pattern	Wyświetla i zamyka wzorzec testowy. ➡ str.26
25	 Input Output P-in-P	Przycisk sterujący nadajnika WiHD Transmitter Umożliwia włączenie nadajnika WirelessHD Transmitter lub przełączenie wejścia i wyjścia. Należy się upewnić, że podczas wykonywania operacji pilot jest ustawiony w kierunku nadajnika WirelessHD Transmitter. ➡ str.51
26	3D format	Umożliwia zmianę formatu 3D. ➡ str.70

Tył



	Nazwa	Funkcja
1	Głośnik	Wbudowany głośnik projektora. Emituje dźwięk. Aby korzystać z głośników wbudowanych, gdy projektor jest zawieszony pod sufitem, należy ustawić opcję Kanały audio odwr. na wartość Włączone . ☛ Ustawienia – Audio – Kanały audio odwr. str.73
2	Gniazdo wejściowe przewodu zasilającego	Umożliwia podłączenie przewodu zasilającego. ☛ str.23
3	Odbiornik zdalny	Odbiera sygnały z pilota. ☛ str.22
4	Gniazdo RS-232C	Umożliwia podłączenie projektora do komputera za pomocą kabla RS-232C. To gniazdo służy do sterowania i nie powinno być używane w normalnych okolicznościach. ☛ str.102
5	Gniazdo PC	Umożliwia podłączenie projektora do gniazda wyjściowego RGB w komputerze. ☛ str.20
6	Gniazdo Component	Umożliwia podłączenie projektora do komponentowego gniazda wyjściowego (YCbCr lub YPbPr) sprzętu wideo. ☛ str.19
7	Gniazdo Audio (L-R)	Umożliwia przesyłanie sygnału audio z urządzeń podłączonych do gniazd Video, Component oraz PC projektora. ☛ str.19
8	Gniazdo Video	Umożliwia podłączenie projektora do wyjściowego gniazda kompozytowego sygnału wideo znajdującego się na sprzęcie wideo. ☛ str.19
9	Gniazdo USB	Umożliwia podłączanie urządzeń USB, takich jak pamięci USB oraz aparaty cyfrowe, i wyświetlanie pokazów slajdów. ☛ str.20
10	Uchwyt przewodów	Kable HDMI o dużej średnicy zewnętrznej mogą się łatwo odłączać od projektora z powodu ich znacznej wagi. Aby temu zapobiec, należy przymocować kable HDMI do projektora za pomocą dostarczonych zacisków do kabli. ☛ str.21
11	Gniazdo HDMI2	Umożliwia podłączanie sprzętu wideo i komputerów kompatybilnych z technologią HDMI. ☛ str.19
12	Gniazdo HDMI1	

Spód

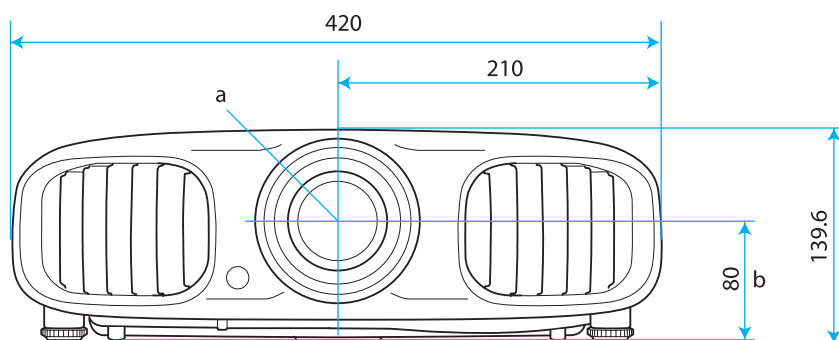


Nazwa		Funkcja
1	Punkty montażowe wspornika sufitowego (cztery)	Umożliwiają przytwierdzenie opcjonalnego wspornika sufitowego, gdy projektor jest zawieszany pod sufitem. 🖱️ str.99
2	Przednia regulowana nóżka	Aby wyregulować wysokość projektora, gdy jest on ustawiony na płaskiej powierzchni, np. na stole, należy wyciągnąć nóżkę. 🖱️ str.27

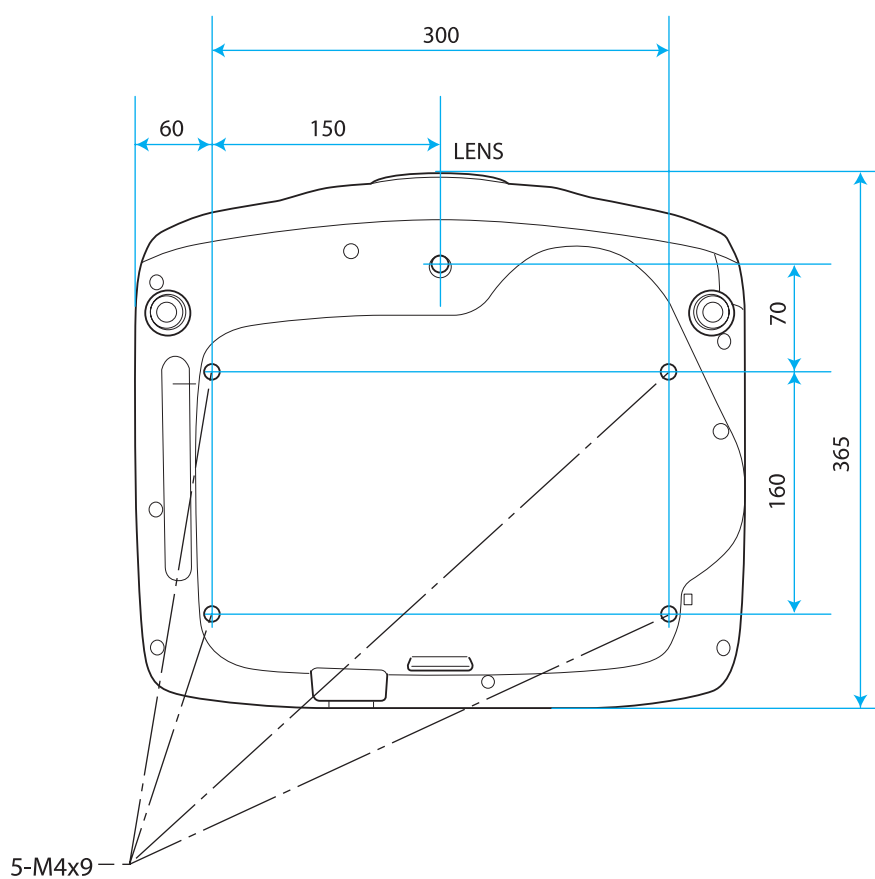


Wygląd

Jednostki: mm



- a Środek obiektywu
- b Odległość od środka obiektywu do punktu mocowania wspornika





Instalacja

Różne sposoby projekcji



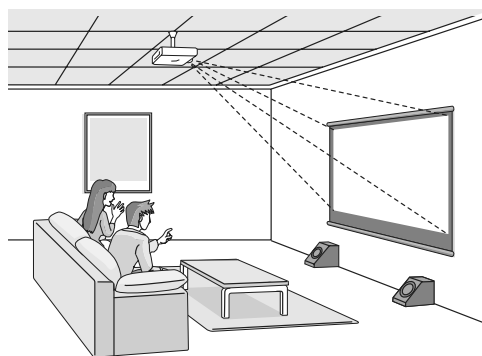
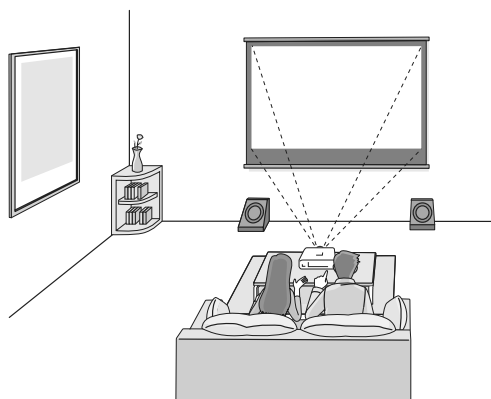
Ostrzeżenie

- Należy użyć specjalnej metody instalacji przy zawieszaniu projektora pod sufitem (wspornik sufitowy). Nieprawidłowo zamontowany projektor może spaść i spowodować obrażenia ciała.
- Nałożenie kleju, smaru lub oleju na punkty montażowe wspornika sufitowego, aby zapobiec odkręcaniu się śrub, bądź użycie smaru lub oleju w przypadku projektora może spowodować pęknięcie obudowy projektora i ryzyko wysunięcia się projektora ze wspornika. Upadek projektora może spowodować poważne obrażenia ciała osób znajdujących się pod projektorem i uszkodzić projektor.
- Nie wolno używać projektora w pozycji obróconej na bok. Może to spowodować usterki.
- Nie należy używać projektora w pomieszczeniach zapyłonych bądź o wysokiej wilgotności ani w pomieszczeniach zadymionych dymem z ognia bądź tytoniu.

Uwaga

Filtr powietrza należy czyścić co trzy miesiące. Jeżeli projektor pracuje w bardzo zapyłonym środowisku, filtr należy czyścić częściej. ➡ [str.95](#)

Projektor umieszczony na stole lub podobnej powierzchni Projektor zawieszony pod sufitem

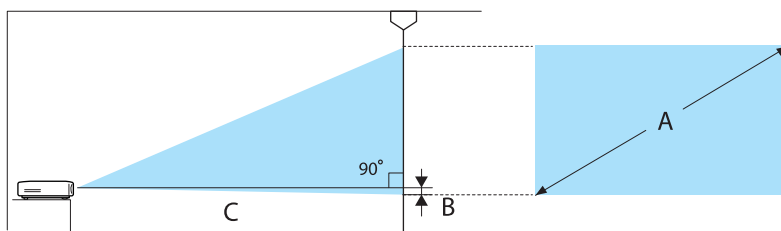


- Jeżeli projektor jest zawieszony pod sufitem, ustawienie opcji **Projekcja** należy odpowiednio zmienić. ➡ **Ustawienia – Projekcja** [str.73](#)
- Aby korzystać z głośników wbudowanych, gdy projektor jest zawieszony pod sufitem, należy ustawić opcję **Kanały audio odwr.** na wartość **Włączone**. ➡ **Ustawienia – Audio – Kanały audio odwr.** [str.73](#)
- Jeżeli projektora nie można ustawić na wprost ekranu, zniekształcenia geometrii można skorygować za pomocą suwaka geometrii poziomej. ➡ [str.27](#)

Regulacja rozmiaru projekcji

Rozmiar projekcji się zwiększa wraz ze zwiększaniem się odległości między projektorem a ekranem.

Aby ustawić projektor w optymalnej odległości od ekranu, należy skorzystać z poniższej tabeli. Podane wartości mają jedynie charakter informacyjny.



B Odległość od środka obiektywu do podstawy ekranu

Jednostka: cm

Rozmiar ekranu 16:9		Odległość projekcyjna (C)		Odległość (B)
A	Szer. × wys.	Minimalna (Pano-rama)	Maksymalna (Tele)	
40"	89 × 50	116	190	0
60"	130 × 75	176	287	0
80"	180 × 100	235	383	0
100"	220 × 120	295	480	0
120"	270 × 150	354	576	0
150"	330 × 190	444	721	1
180"	440 × 250	533	866	1

Jednostka: cm

Rozmiar ekranu 4:3		Odległość projekcyjna (C)		Odległość (B)
A	Szer. × wys.	Minimalna (Pano-rama)	Maksymalna (Tele)	
40"	81 × 61	143	233	0
60"	120 × 90	216	352	0
80"	160 × 120	289	470	0
100"	200 × 150	361	588	0
120"	240 × 180	434	706	1
150"	300 × 230	544	883	1
200"	410 × 300	726	1179	1



Podłączanie do urządzenia

Uwaga

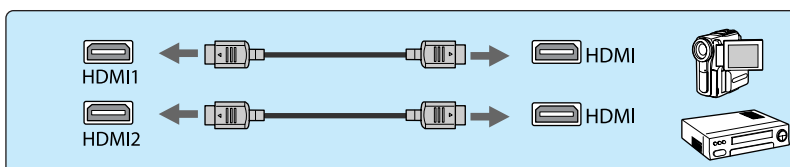
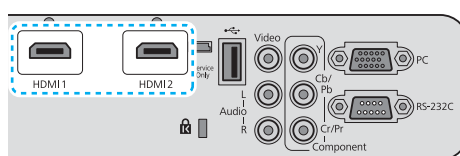
- Przed podłączeniem projektora do urządzenia należy wyłączyć urządzenie. Podłączanie projektora do włączonych urządzeń może spowodować awarię.
- Przed podłączeniem należy sprawdzić kształt złącza kabla oraz kształt gniazda. Podłączanie złącza do nieodpowiedniego gniazda może spowodować uszkodzenie bądź awarię.

EH-TW6100W posiada pokrywę interfejsu umożliwiającą podgląd komory złącza znajdującej się z tyłu urządzenia. Przed podłączeniem kabli należy zdjąć pokrywę interfejsu. ➡ [str.21](#)

Podłączanie do sprzętu wideo

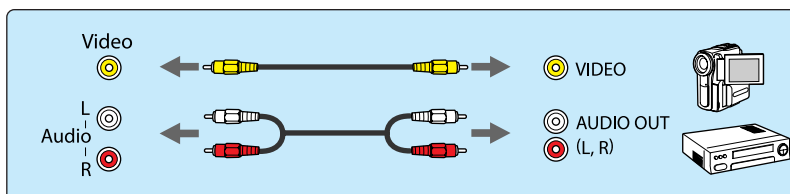
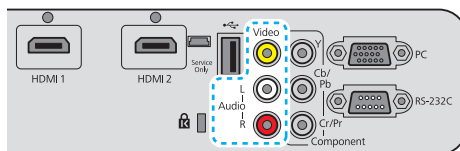
Aby wyświetlać obrazy z odtwarzaczy DVD, VHS lub innych, podłącz projektor stosując jedną z poniższych metod.

Za pośrednictwem kabla HDMI

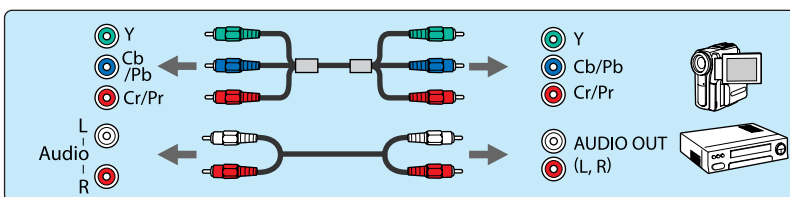
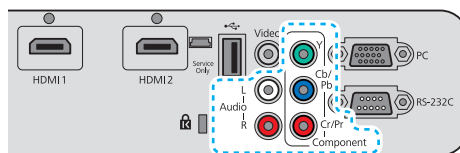


Przymocuj kabel HDMI w odpowiednim miejscu za pomocą zacisku do kabla. ➡ [str.21](#)

Za pośrednictwem kabla wideo



Za pośrednictwem komponentowego kabla wideo

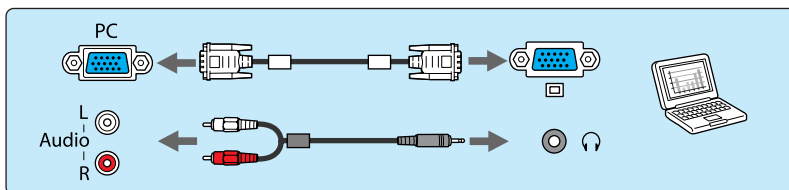
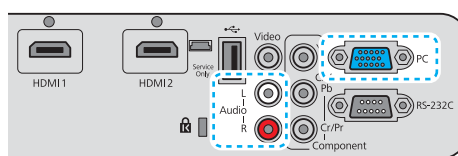


- Rodzaj kabla zależy od sygnału wyjściowego podłączonego sprzętu wideo.
- Niektóre rodzaje sprzętu wideo pozwalają na wysyłanie różnych sygnałów. Aby się dowiedzieć, jakie sygnały sprzęt wideo może wysyłać, należy się zapoznać z dołączoną do niego dokumentacją.

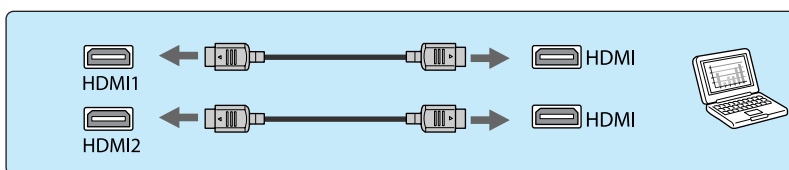
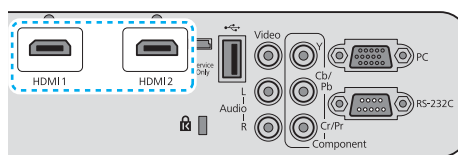
Podłączanie do komputera

Aby wyświetlać obrazy z komputera, podłącz komputer stosując jedną z poniższych metod.

Za pośrednictwem kabla komputerowego



Za pośrednictwem kabla HDMI



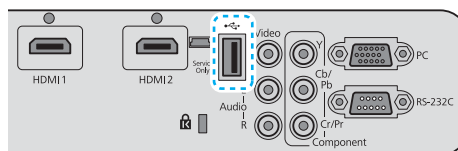
Przymocuj kabel HDMI w odpowiednim miejscu za pomocą zacisku do kabla. [str.21](#)

Podłączanie do urządzeń zewnętrznych

Podłączanie urządzeń USB

Do projektora można podłączać urządzenia USB, takie jak pamięci USB i aparaty cyfrowe kompatybilne z technologią USB.

Przy użyciu dostarczonego kabla USB należy podłączyć urządzenie USB do portu USB (Typ A) projektora.



Po podłączeniu urządzenia USB pliki zapisane w pamięci USB lub w aparacie cyfrowym można wyświetlić jako pokaz slajdów. [str.65](#)

Po zakończeniu wyświetlania należy odłączyć urządzenia USB od projektora. Jeśli urządzenie jest wyposażone w wyłącznik zasilania, przed odłączeniem urządzenia USB należy się upewnić, że jest ono wyłączone.

Uwaga

- W przypadku użycia koncentratora USB połączenie może nie działać prawidłowo. Urządzenia takie, jak aparaty cyfrowe i urządzenia USB powinny być podłączane bezpośrednio do projektora.
- Aparaty cyfrowe należy podłączać za pomocą kabla USB przeznaczonego do użytku z tymi urządzeniami.
- Użyj kabla USB o długości nie przekraczającej 3 m. Jeżeli kabel będzie dłuższy niż 3 m, pokaz slajdów może nie działać prawidłowo.

■ Podłączanie urządzeń zgodnych z normą WirelessHD (tylko model EH-TW6100W)

Projektor odbiera sygnał z nadajnika WirelessHD Transmitter i wyświetla obraz. ➡ [str.51](#)

Wyświetlany obraz można zmienić za pomocą przycisku  na pilocie lub przycisku  na panelu sterowania.

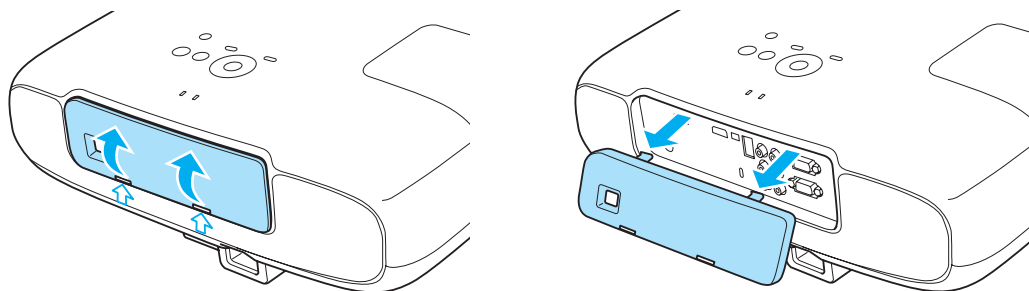


- Aby odbierać obrazy w standardzie WirelessHD, należy ustawić opcję **WirelessHD** na wartość **Włączone**. ➡ **Ustawienia – WirelessHD** [str.73](#)
- Aby zmienić urządzenie przesyłające wyświetlany obraz, należy wybrać odpowiednią wartość ustawienia **Poł. urządzenia** w opcji **Łącze HDMI**. ➡ **Łącze HDMI – Poł. urządzenia** [str.62](#)

Zdejmowanie pokrywy interfejsu

Pokrywa interfejsu jest założona na komorę złącza znajdującą się z tyłu EH-TW6100W. Pokrywę należy zdjąć w przypadku podłączenia urządzenia za pomocą kabla.

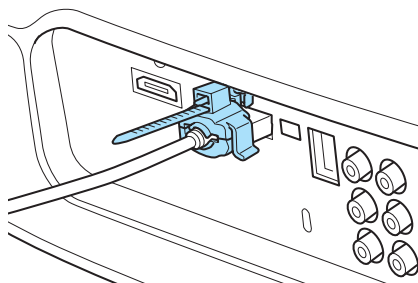
W dolnej części pokrywy interfejsu znajdują się otwory umożliwiające wysunięcie pokrywy do przodu i wyciągnięcie jej z rowków w górnej części.



- Podczas ponownego zakładania należy najpierw wsunąć części wystające do rowków w górnej części.
- Podczas transportu projektora pokrywa interfejsu powinna być przechowywana w bezpiecznym miejscu.

Korzystanie z zacisku do kabla HDMI

Jeśli kabel HDMI jest gruby i zwisa w dół, należy przymocować go do uchwyty kabli za pomocą zacisku do kabla HDMI w taki sposób, aby ciężar kabla nie spowodował jego odłączenia od gniazda.





Przygotowanie pilota

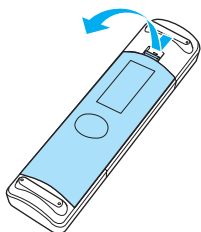
Wkładanie baterii do pilota

Uwaga

- Sprawdź rozmieszczenie oznaczeń (+) i (-) wewnątrz komory baterii, aby poprawnie włożyć baterie.
- Nie można używać baterii innych niż manganowe lub alkaliczne baterie AA.

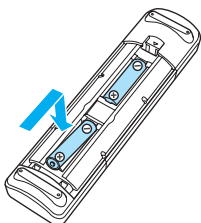
1 Zdejmij pokrywę komory baterii.

Wciskając zapadkę pokrywy komory baterii, podnieś pokrywę do góry.



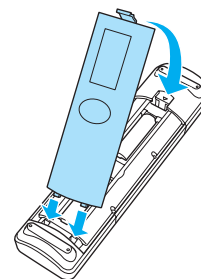
2 Wymień baterie na nowe.

Przed włożeniem baterii sprawdź ich bieguny (+ i -).



3 Załóż pokrywę komory baterii.

Dociśnij pokrywę, aż się zatrzaśnie w odpowiednim miejscu.

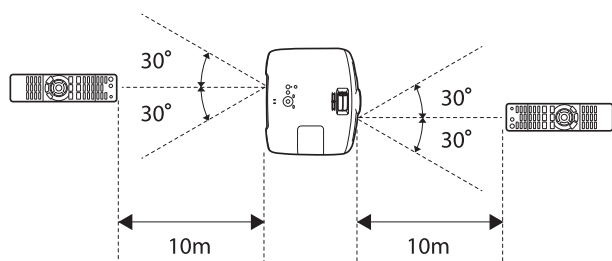


Jeżeli pilot nie działa lub reaguje z opóźnieniem, może to oznaczać, że baterie się wyczerpują. Należy wymienić baterie. Przygotuj dwie manganowe lub alkaliczne baterie AA.

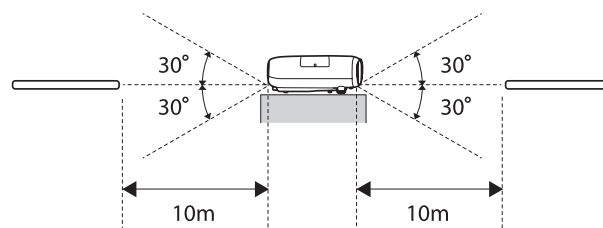
Zasięg działania pilota

Zasięg działania nadajnika WirelessHD Transmitter jest różny. ➡ [str.60](#)

■ Zasięg działania (od strony lewej do prawej)



■ Zasięg działania (od góry do dołu)



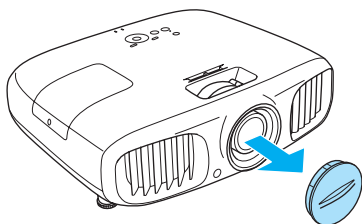


Włączanie i wyłączanie projekcji

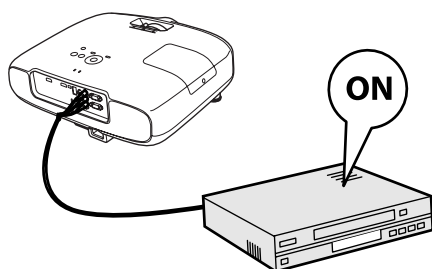
Włączanie projektora i wyświetlanie obrazu

- 1** Podłącz przewód zasilający.
Podłącz przewód zasilający dostarczony z zestawem.

- 2** Zdejmij osłonę obiektywu.



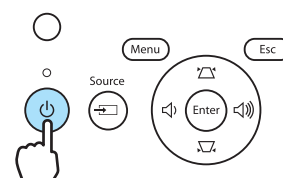
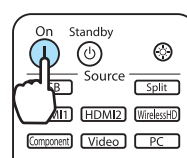
- 3** Włącz podłączone urządzenie.



- 4** Włącz projektor.

Pilot

Panel sterowania



Jeżeli opcja **Włącz zasilanie** jest ustawiona na wartość **Włączone**, wyświetlanie można rozpocząć bez konieczności naciskania jakichkolwiek przycisków, a jedynie podłączając przewód zasilający do projektora.

☛ **Zaawansow. – Działanie – Włącz zasilanie** [str.76](#)



Ostrzeżenie

Podczas projekcji nie wolno patrzeć w obiektyw.



- Projektor ma funkcję Blokada rodzicielska, uniemożliwiającą jego przypadkowe uruchomienie, np. przez dzieci, oraz funkcję Blokada działania, uniemożliwiającą przypadkową zmianę ustawień m.in. na panelu sterowania. ☛ **Ustawienia – Blokada rodzicielska/Blokada działania** [str.73](#)
- Jeśli projektor jest używany na wysokości powyżej 1500 metrów n.p.m., ustaw opcję **Tryb dużej wysokości** na wartość **Włączone**. ☛ **Zaawansow. – Działanie – Tryb dużej wysokości** [str.76](#)
- Projektor ma funkcję Auto. ustawienie, która automatycznie wybiera najlepsze ustawienia za każdym razem, gdy się zmienia sygnał wejściowy. ☛ **Sygnał – Auto. ustawienie** [str.70](#)
- Podczas projekcji nie wolno zakładać osłony obiektywu.
- Jeżeli projektor jest zawieszony pod sufitem, po zdjęciu osłony obiektywu należy ją odłożyć w bezpieczne miejsce, ponieważ będzie ona potrzebna podczas transportu projektora.

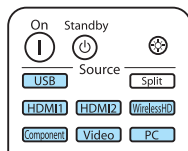
Jeżeli obraz się nie wyświetla

Jeżeli obraz się nie wyświetla, można zmienić jego źródło, stosując jedną z poniższych metod.

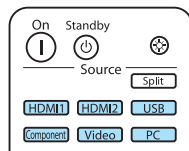
Pilot

Naciśnij przycisk wybranego źródła.

EH-TW6100W




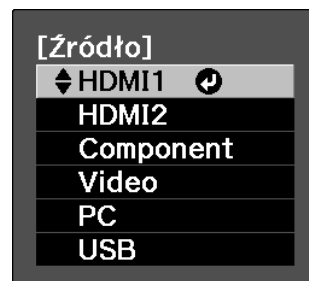
EH-TW6100/EH-TW5950




Panel sterowania

Naciśnij przycisk  i wybierz źródło.

Aby potwierdzić wybór, naciśnij przycisk .




- Aby wyświetlić obraz pochodzący ze sprzętu wideo, najpierw należy włączyć odtwarzanie, a dopiero potem zmienić źródło.
- Jeżeli po zmianie źródła na **Video** bądź **Component** kolor się wyświetla nienaturalnie, należy sprawdzić, czy gniazdo, do którego jest podłączone urządzenie, odpowiada ustawieniu opcji **Sygnal wejściowy**.  **Zaawansow. – Sygnal wejściowy – Sygnal wideo/Component** [str.76](#)

Wyłączanie

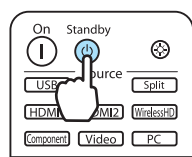
1

Wyłącz podłączone urządzenie.

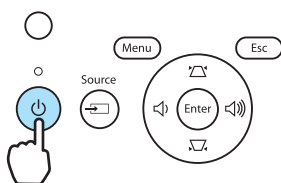
2

Naciśnij przycisk  na pilocie lub panelu sterowania projektora.

Pilot



Panel sterowania




Wyświetli się komunikat z prośbą o potwierdzenie.



3

Ponownie naciśnij przycisk .

Wyłączyć projektor?

Tak : Wciśnij przycisk 
Nie : Wciśnij inny przycisk



Jeżeli opcja **Potw. trybu gotow.** jest ustawiona na **Wyłączone**, można wyłączyć projektor, naciskając przycisk  na pilocie tylko raz.  **Zaawansow. – Wyświetlanie – Potw. trybu gotow.** [str.76](#)

4

Odczekaj, aż chłodzenie się zakończy. Wskaźnik działania na panelu sterowania projektora przestanie migać.

5

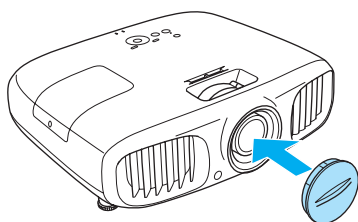
Odłącz przewód zasilający.



Jeżeli przewód zasilający jest podłączony, projektor pobiera niewielką ilość energii, nawet gdy nie jest używany.

6

Założ osłonę obiektywu.



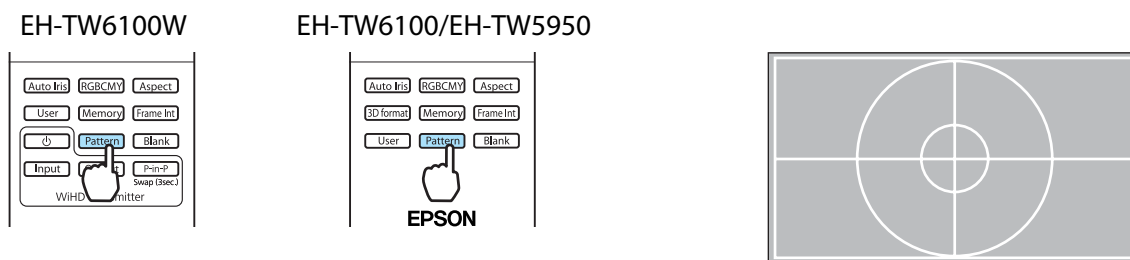


Regulacja wyświetlanego obrazu

Wyświetlanie wzorca testowego

Podczas regulacji powiększenia, ostrości i położenia projektora tuż po jego instalacji można wyświetlić wzorec testowy, zamiast podłączania sprzętu wideo.

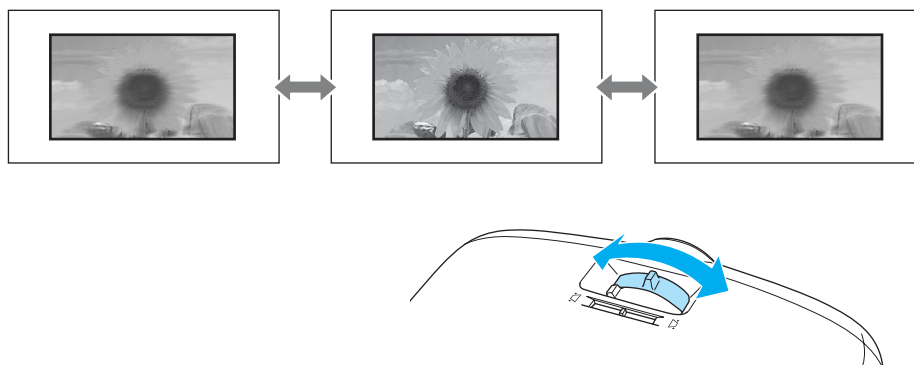
Aby wyświetlić wzorec testowy, naciśnij przycisk **Pattern** na pilocie.



Aby zakończyć wyświetlanie wzorca testowego, naciśnij przycisk **Esc** albo wybierz opcję **Wyjście**.

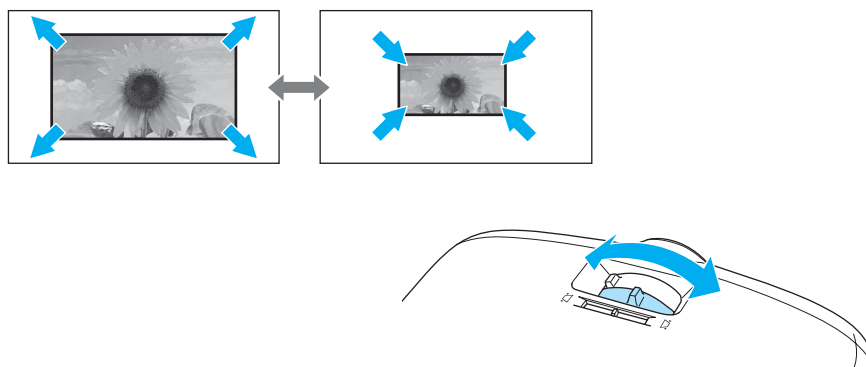
Regulacja ostrości

Obracaj pokrętkę ostrości, aby ustawić ostrość.



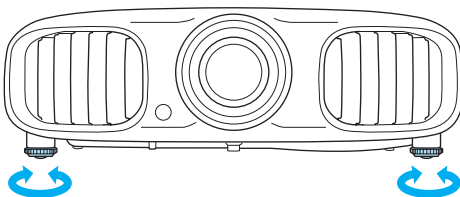
Regulacja rozmiaru projekcji (Regulacja powiększenia)

Aby ustawić rozmiar wyświetlanego obrazu, obróć pokrętkę powiększania.



Regulacja nachylenia projektora

Jeżeli wyświetlany obraz jest przechylony (tj. lewa strona i prawa strona projektora są na różnych wysokościach), gdy projektor stoi na stole, należy wyregulować przednie nóżki w taki sposób, aby obie strony projektora były na jednej wysokości.



Korekta zniekształconej geometrii obrazu

Zniekształconą geometrię obrazu można skorygować stosując jedną z poniższych metod.

Korekta automatyczna	Autom. geom. pion.	Umożliwia automatyczną korektę zniekształceń geometrii w pionie.
Korekta ręczna	Geometria pozioma	Umożliwia korektę zniekształceń geometrii w poziomie za pomocą suwaka.
	Geometria pozioma/ pionowa	Umożliwia ręczne korygowanie zniekształceń w poziomie i pionie (niezależnie).

W wyniku korekty zniekształceń geometrii wyświetlany obraz się zmniejsza. Aby dostosować wyświetlany obraz do rozmiaru ekranu, należy zwiększyć odległość projekcyjną.

■ Korekta automatyczna (Autom. geom. pion.)

Jeżeli projektor wykryje ruch podczas instalacji, automatycznie wykona korektę zniekształceń geometrii w pionie. Jeżeli projektor wykryje ruch, a nie był poruszany przez min. dwie sekundy, wyświetli się ekran umożliwiający wykonanie korekty.

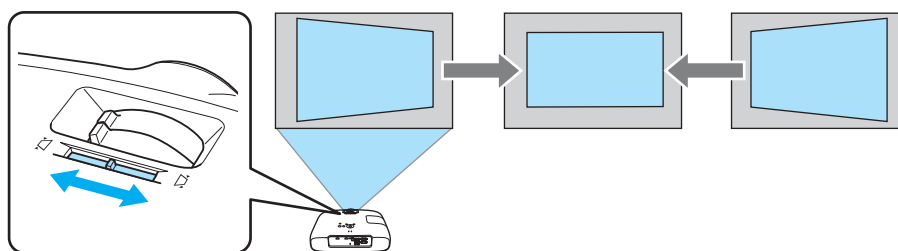
Za pomocą funkcji automatycznej korekty zniekształceń geometrię pionową można skorygować w zakresie 30° od góry do dołu.



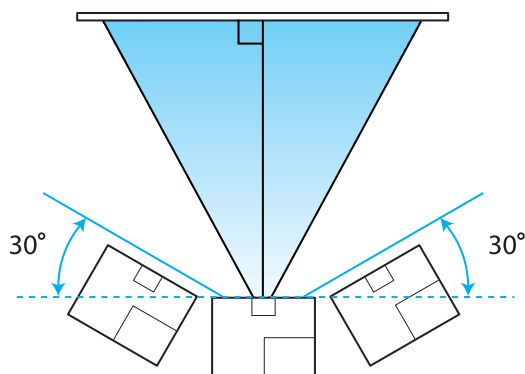
- Funkcja Autom. geom. pion. działa wyłącznie wtedy, gdy opcja **Projekcja** jest ustawiona na wartość **Przód**. ➡ **Ustawienia – Projekcja** [str.73](#)
- Aby wyłączyć funkcję Autom. geom. pion., należy ustawić opcję **Autom. geom. pion.** na wartość **Wyłączone**. ➡ **Ustawienia – Geometria obrazu – Autom. geom. pion.** [str.73](#)

■ Korekta ręczna (Geometria pozioma)

Aby wykonać korektę geometrii obrazu w poziomie, należy przesunąć suwak geometrii poziomej w prawą bądź lewą stronę.



Za pomocą suwaka geometrię poziomą można skorygować w zakresie 30° od lewej do prawej.



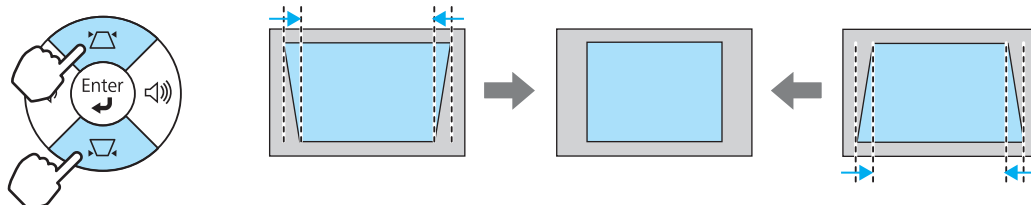
Podczas korzystania z suwaka geometrii poziomej należy ustawić w obszarze **Geometria pozioma** opcję **Włączone**. ➡ **Ustawienia – Geometria obrazu – Geometria pozioma** [str.73](#)

■ Korekta ręczna (Geometria pozioma/pionowa)

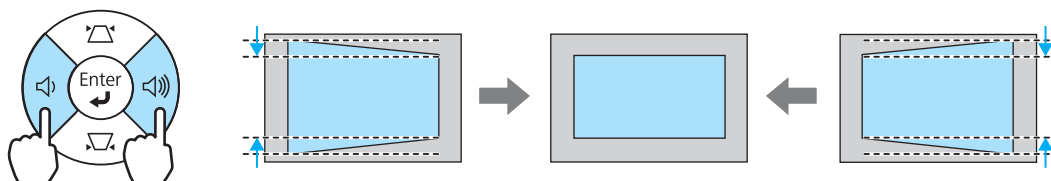
Aby wykonać korektę zniekształceń geometrii, należy użyć przycisków na panelu sterowania.

Aby wyświetlić ustawienia geometrii pionowej i poziomej, należy nacisnąć przyciski . Po wyświetleniu ustawień należy nacisnąć przyciski , aby wykonać korektę geometrii pionowej, lub przyciski , aby wykonać korektę geometrii poziomej.

Jeżeli górna bądź dolna część obrazu jest zbyt szeroka



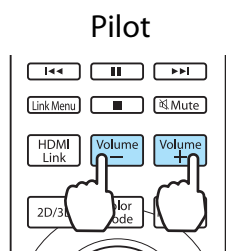
Jeżeli lewa bądź prawa część obrazu jest zbyt szeroka



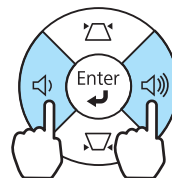
- Jeżeli ustawienia geometrii się nie wyświetlają, za pomocą przycisków można wyregulować głośność. ➡ [str.29](#)
- Geometrię poziomą i pionową można ustawić w menu konfiguracji. ➡ **Ustawienia – Geometria obrazu – Geom. poz/pion – Geometria pionowa/Geometria pozioma** [str.73](#)
- Geometrię można skorygować w zakresie 30° od góry do dołu i od lewej do prawej.

Regulacja głośności

Głośność można wyregulować za pomocą przycisków   na pilocie lub przycisków   na panelu sterowania projektora.



Panel sterowania



- Głośność można również wyregulować za pomocą menu konfiguracji. ➡ **Ustawienia – Audio** [str.73](#)
- W normalnych warunkach można wyregulować głośność głośnika wbudowanego projektora. Po podłączeniu projektora do systemu AV i ustawieniu opcji **Łącze HDMI** na wartość **Włączone** oraz opcji **Urządzenie wy. audio** na wartość **System AV**, można wyregulować głośność systemu AV podczas wyświetlania obrazu ze źródeł **HDMI1**, **HDMI2** bądź **WirelessHD**. ➡ [str.61](#)



Przestroga

Nie należy włączać urządzenia z dużą głośnością.

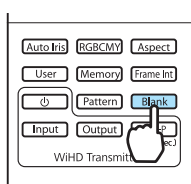
Nagłe usłyszenie zbyt głośnego dźwięku może spowodować utratę słuchu. Przed wyłączeniem urządzenia należy zawsze ściszyć dźwięk, dzięki czemu nie będzie on zbyt głośny po ponownym włączeniu urządzenia.

Tymczasowe ukrywanie obrazu i wyciszanie dźwięku

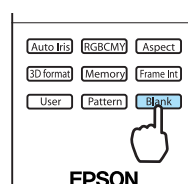
Ta funkcja umożliwia tymczasowe ukrycie obrazu i wyciszenie dźwięku.



Naciśnij przycisk , aby wyświetlić lub ukryć obraz. Dźwięk jest również wyciszony lub odtwarzany.

EH-TW6100W



EH-TW6100/EH-TW5950



- Jeśli podczas oglądania filmu obraz został ukryty, a dźwięk wyciszony, powrót do punktu ukrycia obrazu i wyciszenia dźwięku za pomocą przycisku  nie jest możliwy, ponieważ odtwarzanie filmu nie zostaje przerwane.
- Przycisk  służy również do wyciszania i odtwarzania dźwięku.
- W normalnych warunkach można wyregulować dźwięk wbudowanego głośnika projektora. Po podłączeniu projektora do systemu AV i ustawieniu opcji **Łącze HDMI** na wartość **Włączone** oraz opcji **Urządzenie wy. audio** na wartość **System AV** można wyregulować dźwięk systemu AV podczas wyświetlania obrazu ze źródeł **HDMI1**, **HDMI2** bądź **WirelessHD**. ➡ [str.61](#)

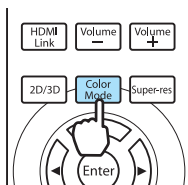


Regulacja obrazu

Wybór jakości projekcji (Tryb koloru)



Podczas projekcji jakość obrazu można optymalnie dostosować do otoczenia. Jasność obrazu zależy od wybranego trybu.

1 Naciśnij przycisk .



Ustawienia można zmienić w menu konfiguracji.  **Obraz - Tryb koloru** [str.68](#)

2 Wybierz opcję **Tryb koloru**.

Aby ustawić opcję **Tryb koloru**, wybierz odpowiednią pozycję menu za pomocą przycisków  , a następnie potwierdź wybór za pomocą przycisku .



Podczas wyświetlania obrazów 2D

Można wybrać ustawienia **Automatycznie**, **Dynamiczny**, **Pokój dzienny**, **Naturalny** oraz **Kino**. Ustawienia **Kino 3D** oraz **Dynam. obr. 3D** są niedostępne.

Podczas wyświetlania obrazów 3D

Można wybrać ustawienia **Kino 3D** oraz **Dynam. obr. 3D**.

Ustawienia **Automatycznie**, **Dynamiczny**, **Pokój dzienny**, **Naturalny** oraz **Kino** są niedostępne.

Ustawienia dostępne podczas wyświetlania obrazu 2D

Tryb	Zastosowanie
Automatycznie	Ten tryb automatycznie wybiera tryb koloru odpowiedni do otoczenia. Optymalna jakość obrazu jest ustawiana na podstawie poziomu jasności wykrywanego przez czujnik (funkcja automatycznej regulacji koloru).
Dynamiczny	Ten tryb jest idealny do pracy w jasnych pomieszczeniach. Jest to najjaśniejszy tryb i dobrze odtwarza cienie.
Pokój dzienny	Ten tryb jest idealny do pracy w jasnych pomieszczeniach. Obrazy są jasne i ostre.

Tryb	Zastosowanie
Naturalny	Ten tryb jest idealny do pracy w ciemnych pomieszczeniach. Jest to najlepszy tryb do regulacji kolorów. ➡ str.7
Kino	Ten tryb jest idealny do oglądania filmów i koncertów w ciemnym pomieszczeniach.



Wartości **Automatycznie** nie można ustawić, gdy projektor jest zawieszony pod sufitem.

Ustawienia dostępne podczas wyświetlania obrazu 3D

Tryb	Zastosowanie
Dynam. obr. 3D	Ten tryb należy wybrać podczas wyświetlania obrazów 3D. Obraz jest jaśniejszy i bardziej wyrazisty niż w trybie Kino 3D.
Kino 3D	Ten tryb należy wybrać podczas wyświetlania obrazów 3D.

Przełączanie ekranu pomiędzy trybem panoramy i powiększenia (Kształt obrazu)

Rodzaj, współczynnik kształtu obrazu oraz rozdzielczość sygnału wejściowego można zmienić odpowiednio do wartości opcji **Kształt obrazu**.

Dostępne ustawienia opcji **Kształt obrazu** zależą od wybranego źródła sygnału.

1 Naciśnij przycisk Aspect.

EH-TW6100W

EH-TW6100/EH-TW5950

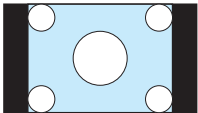
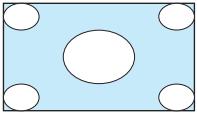
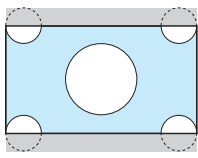
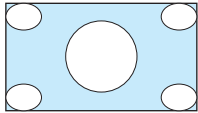
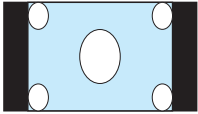
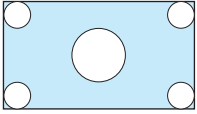
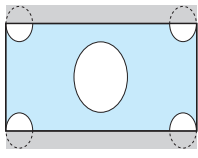
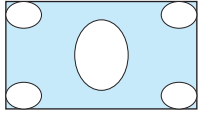
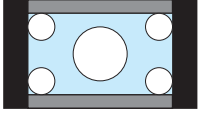
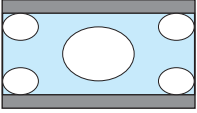
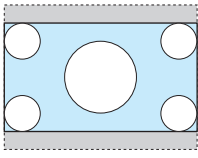
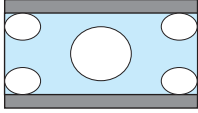
Ustawienia można zmienić w menu konfiguracji. ➡ **Sygnał - Kształt obrazu** [str.70](#)

2 Wybierz ustawienie za pomocą przycisków , a następnie potwierdź wybór za pomocą przycisku Enter.

Opcja **Kształt obrazu** może być niedostępna w zależności od rodzaju sygnału.

Ustawienie Automatycznie powoduje automatyczny wybór optymalnego kształtu obrazu wybranego sygnału wejściowego. Aby wybrać inny kształt obrazu, należy zmienić to ustawienie.

Obrazy przesyłane za pośrednictwem gniazda HDMI wyświetlają się w rozdzielczości oryginalnego źródła obrazu.

Obraz wejściowy	Nazwa ustawienia (Kształt obrazu)			
	Normalnie	Pełny	Powiększenie	Panorama
Obrazy w formacie 4:3				
Obrazy w formacie 16:9 i obrazy nagrane za pomocą funkcji zwięźniania				
Obrazy w formacie Letterbox ^{*1*2}				
Uwagi	Dopasowuje obraz do wysokości ekranu. Współczynnik kształtu obrazu zależy od sygnału wejściowego.	Wyświetla obraz na całym ekranie.	Zachowuje współczynnik kształtu obrazu sygnału wejściowego i dopasowuje obraz do wysokości ekranu. Górna i dolna część obrazu mogą być obcięte.	Wyświetla maksymalny obraz w poziomie i w pionie. Obie krawędzie poziome są poszerzone.

^{*1} Ustawienie **Powiększenie** może spowodować, że napisy itp. nie będą widoczne na ekranie. W takim przypadku należy dostosować ustawienie opcji **Poz. podpisu pow.** ➡ **Sygnał – Poz. podpisu pow.** [str.70](#)

^{*2} Obraz w formacie Letterbox to obraz o współczynniku kształtu obrazu 4:3 wyświetlany na ekranie 16:9 z czarnymi pasami w dolnej i górnej części ekranu. Czarne pasy służą do wyświetlania napisów.



Korzystanie z funkcji zmiany współczynnika kształtu obrazu w celu zmniejszenia, powiększenia bądź podzielenia wyświetlanego obrazu w celach komercyjnych bądź do użytku publicznego może naruszać prawa właścicieli praw autorskich do tego obrazu.



Regulacja bezwzględnej temperatury barwowej

Regulacja odcienia, nasycenia i jasności

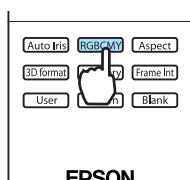
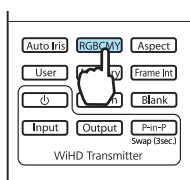
Można ustawić odcień, nasycenie i jasność każdego z kolorów: R (czerwonego), G (zielonego), B (niebieskiego), C (cyjanu), M (magenta) oraz Y (żółtego).

Odcień	Umożliwia regulację ogólnego koloru obrazu: niebieskiego, zielonego i czerwonego.
Nasycenie	Umożliwia regulację ogólnej jaskrawości obrazu.
Jasność	Umożliwia regulację ogólnej jasności obrazu.

1 Naciśnij przycisk **RGBCMY**.

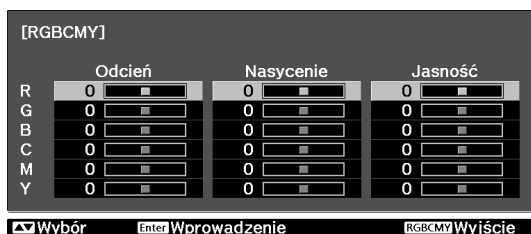
EH-TW6100W

EH-TW6100/EH-TW5950



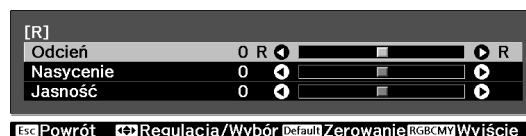
Ustawienia można zmienić w menu konfiguracji. **Obraz – Zaawansowane – RGBCMY str.68**


2 Wybierz kolor do skorygowania za pomocą przycisków , a następnie potwierdź wybór za pomocą przycisku .




3 Wybierz opcję **Odcień, Nasycenie** bądź **Jasność** za pomocą przycisków .

4 Ustaw opcję za pomocą przycisków .



Aby ustawić inny kolor, naciśnij przycisk .

Aby przywrócić ustawienia domyślne, należy nacisnąć przycisk .

5 Aby wyjść z menu, naciśnij przycisk **RGBCMY**.

Korekta gamma

Nieznaczne różnice zabarwienia, które w zależności od źródła sygnału mogą wystąpić podczas wyświetlania obrazu, można skorygować.

W tym celu należy skorzystać z jednego z trzech sposobów dostępnych w menu konfiguracji.

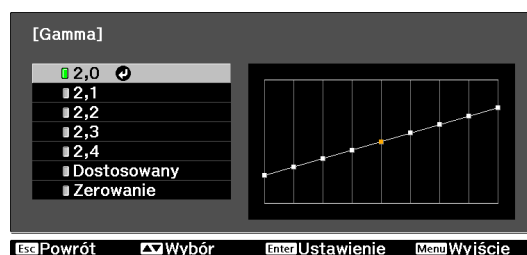
Sposób	Opcje menu
Wybór i ustawienie wartości korekty	Obraz – Zaawansowane – Gamma
Ustawienie wartości korekty podczas wyświetlania obrazu	Obraz – Zaawansowane – Gamma – Dostosowany – Dostosuj z obrazu
Ustawienie wartości korekty za pomocą wykresu korekty gamma	Obraz – Zaawansowane – Gamma – Dostosowany – Dostosuj z wykresu

Wybór i ustawienie wartości korekty

Wybierz wartość ustawienia, a następnie potwierdź wybór za pomocą przycisku **Enter**.

Im mniejsza wartość, tym jaśniejsze będą ciemne obszary obrazu, jednak jasne obszary mogą być wypłowiałe. Górna część wykresu korekty gamma się zaokrągli.

Duża wartość powoduje, że jasne obszary obrazu staną się ciemniejsze. Dolna część wykresu korekty gamma się zaokrągli.



- Oś pozioma wykresu korekty gamma przedstawia poziom sygnału wejściowego, natomiast oś pionowa — poziom sygnału wyjściowego.
- Aby przywrócić ustawienia domyślne, należy nacisnąć przycisk **Default**.

Ustawienie wartości korekty podczas wyświetlania obrazu

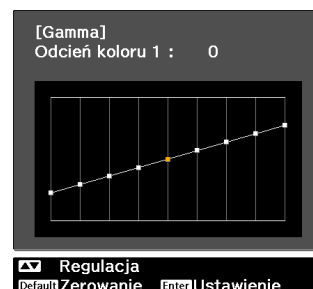
Dostosuj ustawienia podczas wyświetlania obrazu.

- Przesuń ikonę gamma widoczną na wyświetlanym obrazie do miejsca, którego jasność chcesz skorygować, a następnie naciśnij przycisk **Enter**.





Wyświetli się wykres korekty gamma.

- Dostosuj jasność za pomocą przycisków **Up** i **Down**, a następnie potwierdź wybór za pomocą przycisku **Enter**.






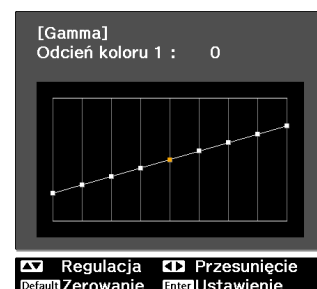
Ustawienie wartości korekty za pomocą wykresu korekty gamma

Dostosuj ustawienia na wykresie korekty gamma podczas wyświetlania obrazu.

- 1** Wybierz obszar do skorygowania za pomocą przycisków  .



- 2** Dostosuj jasność za pomocą przycisków  , a następnie potwierdź wybór za pomocą przycisku .






Regulacja RGB (Przesunięcie/Przyrost)

Aby wyregulować jasność obrazu, można dostosować ciemne obszary (Przesunięcie) oraz jasne obszary (Przyrost) dla kolorów R (czerwony), G (zielony) i B (niebieski). Obraz staje się jaśniejszy po przesunięciu suwaka w prawo (wartości dodatnie), a ciemniejszy po przesunięciu suwaka w lewo (wartości ujemne).

Przesunięcie	Gdy obraz jest jaśniejszy, cienie w ciemnych obszarach stają się bardziej wyraziste. Gdy obraz jest ciemniejszy, wydaje się bardziej intensywny, ale cienie w ciemnych obszarach stają się trudniejsze do odróżnienia.
Przyrost	Gdy obraz jest jaśniejszy, jasne obszary stają się bielsze, a cienie znikają. Gdy obraz jest ciemniejszy, cienie w jasnych obszarach stają się bardziej wyraziste.

Obszary menu wyświetlane są w następującym porządku.

Obraz – Zaawansowane – RGB

Wybierz opcję za pomocą przycisków  , a następnie dostosuj jej ustawienie za pomocą przycisków .



Aby przywrócić ustawienia domyślne, należy nacisnąć przycisk .

Bezw. temp. barwowa

Służy do ustawienia ogólnego odcienia obrazu. Z tej opcji należy skorzystać, gdy obraz ma niebieskie, czerwone bądź inne zabarwienie.

Obszary menu wyświetlane są w następującym porządku.

Obraz – Bezw. temp. barwowa

Ustaw opcję za pomocą przycisków  .

Im większa wartość ustawienia, tym większe niebieskie zabarwienie obrazu. Im wartość mniejsza, tym większe zabarwienie czerwone.



Aby przywrócić ustawienia domyślne, należy nacisnąć przycisk .

Odcień skóry

Służy do ustawienia odcienia skóry. Z tej opcji należy skorzystać, gdy odcień skóry ma czerwone, zielone bądź inne zabarwienie.

Obszary menu wyświetlane są w następującym porządku.

Obraz – Odcień skóry

Ustaw opcję za pomocą przycisków  .

Obraz staje się bardziej zielony po przesunięciu suwaka w prawo (wartości dodatnie), a bardziej czerwony po przesunięciu suwaka w lewo (wartości ujemne).



Aby przywrócić ustawienia domyślne, należy nacisnąć przycisk .



Szczegółowe ustawienia obrazu

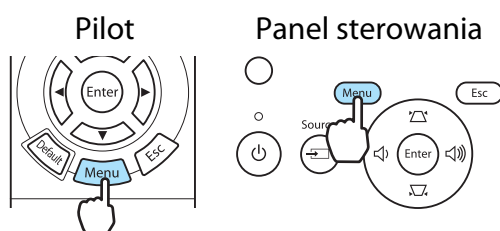
Regulacja opcji Ostrość

Ta opcja służy do ustawienia ostrości obrazu.

Nie można z niej skorzystać, jeżeli źródłem sygnału wejściowego jest komputer.

Zwiększ ostr cien linii	Szczegóły takie jak włosy i wzory na ubraniach stają się ostrzejsze.
Zwiększ ostr grub linii	Elementy takie jak kontury obiektów i całe tło stają się ostrzejsze, dzięki czemu cały obraz jest wyraźniejszy.
Zwiększ ostr linii pio	Zwiększa ostrość obrazu w poziomie lub pionie.
Zwiększ ostr linii poz	

1 Naciśnij przycisk **Menu**.



Wyświetli się menu konfiguracji.

2 Wybierz opcję **Obraz – Ostrość**.

Wyświetli się ekran regulacji opcji **Ostrość**.

3 Wybierz opcję **Zaawansowane** znajdującą się w prawej górnej części ekranu, a następnie potwierdź wybór za pomocą przycisku **Enter**.

Wyświetli się ekran regulacji opcji **Zaawansowane**.

4 Wybierz opcję za pomocą przycisków **Up** i **Down**, a następnie dostosuj jej ustawienie za pomocą przycisków **Left** i **Right**.

Obraz staje się bardziej ostry po przesunięciu suwaka w prawo (wartości dodatnie), a bardziej miękki po przesunięciu suwaka w lewo (wartości ujemne).



Pasek znajdujący się na samej górze umożliwia ustawienie wszystkich opcji równocześnie.

Aby przywrócić ustawienia domyślne, należy nacisnąć przycisk **Default**.

5 Aby wyjść z menu, naciśnij przycisk **Menu**.

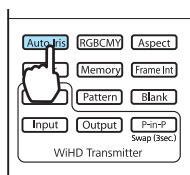
Ustawienie automatycznej przesłony

Funkcja automatycznego ustawiania jasności zgodnie z jasnością wyświetlanego obrazu pozwala cieszyć się głębią obrazu i bogactwem szczegółów.

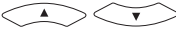
Dla funkcji automatycznego ustawiania jasności zgodnie z jasnością wyświetlanego obrazu można ustawić wartość **Normalna** lub **Duża szybkość**.

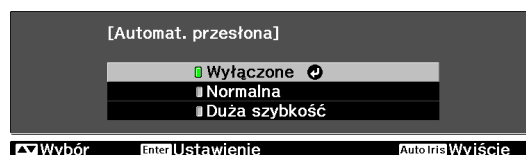
(W zależności od obrazu można usłyszeć działanie automatycznej przesłony, jednak nie oznacza to usterki).

1 Naciśnij przycisk **Auto Iris**.



Ustawienia można zmienić w menu konfiguracji. **Obraz - Automat. przesłona str.68**

2 Wybierz opcję za pomocą przycisków , a następnie potwierdź wybór za pomocą przycisku **Enter**.

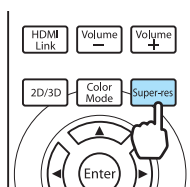


Super-resolution


Ustawienie to umożliwia wyostrenie niewyraźnych obrazów i uwydatnienie widocznych szczegółów obrazu poprzez zwiększenie rozdzielczości sygnału obrazu.

W przypadku niektórych obrazów zniekształcenia na brzegu mogą się powiększyć. Jeśli pojawiają się zniekształcenia, należy ustawić tę opcję na wartość "0".

1 Naciśnij przycisk **Super-res**.



- Ustawienia można zmienić w menu konfiguracji. **Sygnal - Super-resolution str.70**
- Nie można tej opcji ustawić, jeżeli źródłem sygnału wejściowego jest komputer.

2 Ustaw opcję za pomocą przycisków .

Większe liczby oznaczają mocniejszy efekt.



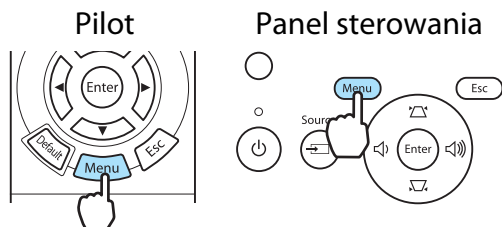
3 Aby wyjść z menu, naciśnij przycisk **Super-res**.

Przetwarzanie obrazu

Zwiększa szybkość reakcji na obrazy wyświetlane z dużą prędkością, np. podczas gier.




Funkcja dostępna jedynie wtedy, gdy sygnał wejściowy w formacie progresywnym jest przesyłany za pośrednictwem gniazd Component, HDMI1 lub HDMI2 bądź za pomocą funkcji WirelessHD.

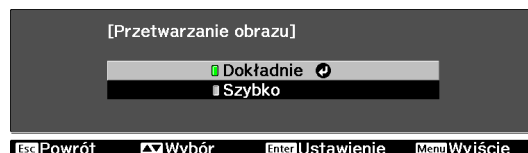
1 Naciśnij przycisk .




Wyświetli się menu konfiguracji.

2 Wybierz opcję **Sygnal – Zaawansowane – Przetwarzanie obrazu**.

3 Wybierz opcję za pomocą przycisków  , a następnie potwierdź wybór za pomocą przycisku .



4 Aby wyjść z menu, naciśnij przycisk .



- Funkcja ta nie obsługuje obrazów 3D.
- Jeśli funkcja **Przetwarzanie obrazu** jest ustawiona na wartość **Szybko**, funkcja **Redukcja szumów** jest ustawiona na wartość Wyłączone.



Wyświetlanie obrazów w jakości obrazów zapisanych (Funkcje pamięci)

Funkcja zapisywania

Można zapisać wartości ustawień wybranych obrazów oraz ustawienia jakości obrazów w menu konfiguracji, aby móc je wykorzystać w przyszłości (Zapisz w pamięci).

Ponieważ zapisane ustawienia można wczytać za pomocą pilota, zmiana ustawień jakości obrazów jest bardzo łatwa (Wywołaj z pamięci).

Można zapisać ustawienia następujących opcji menu konfiguracji.

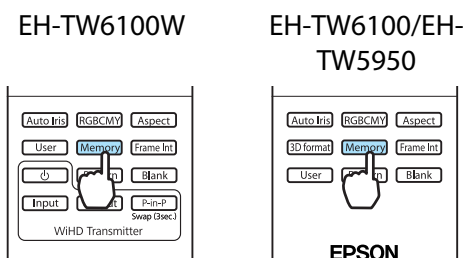
Obraz str.68	Tryb koloru, Zużycie energii, Jasność, Kontrast, Nasycenie koloru, Odcień, Ostrość, Bezw. temp. barwowa, Odcień skóry, Zaawansowane – Ostrość, Przesunięcie, Przyrost, Gamma, Odcień, Nasycenie, Jasność, Automat. przesłona	
Sygnał str.70	Progresywne, Wykrywanie ruchu	
	Zaawansowane	Redukcja szumów, Poziom konfiguracji, EPSON Super White, Nadmierne skanowanie, Zakres wideo HDMI

Zapisywanie w pamięci

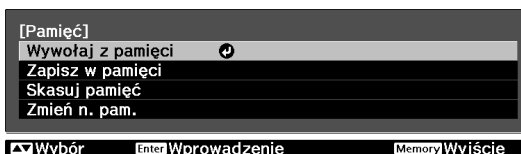
Ustawienia można zapisać w pamięci, gdy dla opcji **Tryb koloru** wybrano dowolne ustawienie inne od **Automatycznie**.

1 W menu konfiguracji ustaw opcje, których wartości chcesz zapisać.

2 Naciśnij przycisk **Memory**.






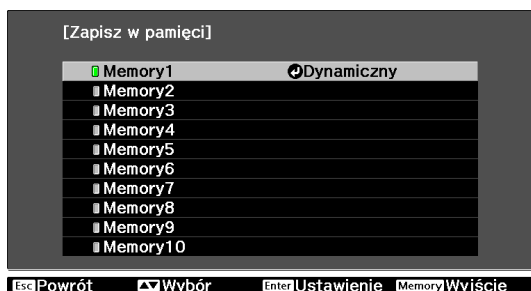
3 Wybierz opcję **Zapisz w pamięci** za pomocą przycisków , a następnie potwierdź wybór za pomocą przycisku .



Wyświetli się ekran opcji **Zapisz w pamięci**.

4

Wybierz nazwę pamięci za pomocą przycisków  , a następnie potwierdź wybór za pomocą przycisku .



Bieżące ustawienia projektora zostaną zapisane w pamięci.

Zmiana koloru znacznika po lewej stronie nazwy pamięci oznacza zakończenie zapisywania. Jeżeli wybierzesz nazwę pamięci, która wcześniej została wykorzystana, wyświetli się komunikat z prośbą o potwierdzenie zapisywania. Jeżeli wybierzesz opcję **Tak**, wcześniejsza zawartość pamięci zostanie skasowana, a bieżące ustawienia zapisane.

Wczytywanie z pamięci

1

Naciśnij przycisk  i wybierz opcję **Wywołaj z pamięci**.

Wyświetli się ekran opcji **Wywołaj z pamięci**.

2

Wybierz nazwę pamięci.



- Wartość ustawienia trybu koloru zapisana w pamięci wyświetla się po prawej stronie nazwy.
- W zależności od sygnału wejściowego część ustawień zapisanych w pamięci może nie dotyczyć wyświetlanego obrazu.
- Ustawienia obrazów 2D zapisane w pamięci można wczytać wyłącznie podczas wyświetlania obrazów 2D. Ustawienia obrazów 3D zapisane w pamięci można wczytać wyłącznie podczas wyświetlania obrazów 3D.

Kasowanie zapisanej pamięci


- 1 Naciśnij przycisk **Memory** i wybierz opcję **Skasuj pamięć**.
Wyświetli się ekran opcji **Skasuj pamięć**.
- 2 Wybierz nazwę pamięci.
Wyświetli się komunikat z prośbą o potwierdzenie. Jeżeli wybierzesz opcję **Tak**, zawartość wybranej pamięci zostanie skasowana.



Aby skasować zawartość wszystkich pamięci, w menu konfiguracji należy wybrać opcję **Zerowanie – Zerowanie pamięci**. ➡ [str.78](#)

Zmiana nazwy pamięci

Nazwę każdej pamięci można zmienić, używając do tego celu maksymalnie 12 znaków. Nazwy proste do zapamiętania ułatwiają korzystanie z pamięci.

- 1 Naciśnij przycisk **Memory** i wybierz opcję **Zmień n. pam.**
Wyświetli się ekran opcji **Zmień n. pam.**
- 2 Wybierz nazwę pamięci.
Wyświetli się ekran z listą nazw pamięci.
- 3 Wybierz jedną z nazw albo opcję **Dostosowany**.
Aby wprowadzić własną nazwę, wybierz opcję **Dostosowany**, a następnie przejdź do kroku 4. Po wybraniu opcji **Dostosowany** wyświetli się klawiatura ekranowa.
Po wybraniu nazwy z listy nazw sprawdź, czy nazwa pamięci się zmieniła.
- 4 Wprowadź nazwę.
Wybierz znak za pomocą przycisków  , a następnie potwierdź wybór za pomocą przycisku **Enter**. Możesz wprowadzić maksymalnie 12 znaków.
Po wprowadzeniu nazwy wybierz opcję **Finish**.
Nazwa pamięci się zmieni.





Wyświetlanie obrazów 3D

Ustawianie obrazów 3D

Gdy sygnał 3D jest przesyłany za pośrednictwem gniazd HDMI1, HDMI2 bądź funkcji WirelessHD (tylko model EH-TW6100W), obraz automatycznie się wyświetla w trybie 3D.

Obsługiwane są następujące formaty 3D.

- Nakładanie ramek
- Obok siebie
- Góra i dół

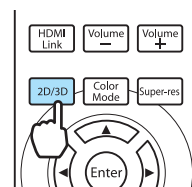
1

Podłącz projektor do urządzenia AV wyświetlającego obraz 3D.

2

Włącz urządzenie AV oraz projektor, a następnie naciśnij przycisk **2D/3D**.

Jeżeli obraz 3D wyświetla się od razu, nie musisz naciskać żadnych przycisków.



■ Jeśli obrazy 3D nie mogą być przeglądane

Jeśli efekt 3D nie jest wyświetlany poprawnie, nawet po przełączeniu na tryb 3D, należy:

- Sprawdzić, czy format 3D dla urządzenia AV oraz opcja **Format 3D** dla projektora są zgodne. ➡ **Sygnał – Konfiguracja 3D – Format 3D** [str.70](#)
Aby uzyskać więcej informacji na temat ustawień urządzenia AV, należy zapoznać się z instrukcją dołączoną do urządzenia AV.
- Czas synchronizacji okularów 3D mógł zostać odwrócony. Należy odwrócić synchronizację za pomocą opcji **Okulary 3D-obr. odw.** i spróbować ponownie. ➡ **Sygnał – Konfiguracja 3D – Okulary 3D-obr. odw.** [str.70](#)
- Jeśli obraz 3D nie jest wyświetlany, należy przełączyć sygnał za pomocą przycisku **2D/3D**.



- Każdy człowiek postrzega obrazy 3D inaczej.
- Jeżeli wartość opcji **Wyświetlanie 3D** jest ustawiona na **Wyłączone**, obraz 3D nie będzie się wyświetlał. Naciśnij przycisk **2D/3D** na pilocie. **☛ Sygnał – Konfiguracja 3D – Wyświetlanie 3D str.70**
- Projektor automatycznie wybiera odpowiedni format 3D, ale jeżeli obraz 3D nie wyświetla się prawidłowo, należy wybrać inny format za pomocą opcji **Format 3D**. **☛ Sygnał – Konfiguracja 3D – Format 3D str.70**
- Jeżeli obraz 3D nie wyświetla się prawidłowo, można go odwrócić za pomocą opcji **Okulary 3D-obr. odw.** **☛ Sygnał – Konfiguracja 3D – Okulary 3D-obr. odw. str.70**
- Podczas projekcji obrazu 3D wyświetla się również ostrzeżenie dotyczące oglądania obrazów 3D. Aby je wyłączyć, należy ustawić wartość opcji **Informacje o obr. 3D** na **Wyłączone**. **☛ Sygnał – Konfiguracja 3D – Informacje o obr. 3D str.70**
- Istnieje także możliwość konwertowania obrazów 2D do formatu 3D. **☛ str.50**
- Podczas wyświetlania obrazów 3D nie można zmienić ustawień następujących opcji menu konfiguracji. Kształt obrazu (ustawiona na Normalnie), Redukcja szumów (wyłączona), Ostrość, Split Screen, Nadmierne skanowanie (wyłączona), Super-resolution
- Sposób postrzegania obrazów 3D zależy od temperatury otoczenia oraz od czasu pracy lampy projektora. Jeżeli obraz wyświetla się nieprawidłowo, nie należy korzystać z projektora.

Korzystanie z okularów 3D

Aby oglądać obrazy 3D, należy skorzystać z dostarczonych bądź opcjonalnych okularów 3D (ELPGS03). W zależności od modelu, okulary 3D mogą nie być dostarczone.



Okulary 3D są wyposażone w ochronne naklejki. Przed użyciem należy usunąć ochronne naklejki.

Ładowanie okularów 3D

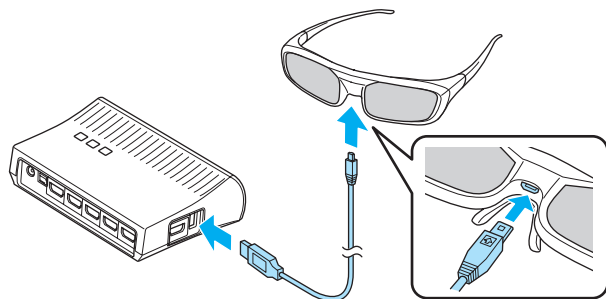
W zależności od używanego modelu, okulary 3D można ładować w następujący sposób:

Do ładowania okularów można użyć nadajnika WirelessHD Transmitter.

Jeśli nadajnik WirelessHD Transmitter nie jest dostępny, okulary można ładować za pomocą dostarczonej ładowarki USB.

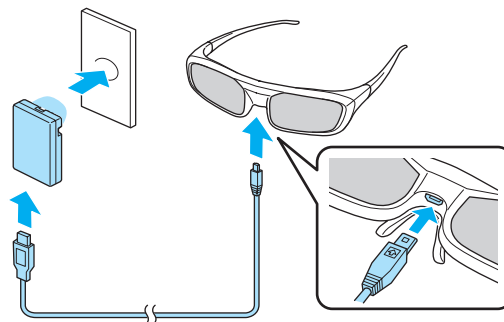
Ładowanie za pomocą nadajnika WirelessHD Transmitter

Podłącz okulary 3D do nadajnika WirelessHD Transmitter za pomocą kabla USB.



Ładowanie za pomocą ładowarki USB

Podłącz okulary 3D do ładowarki USB za pomocą kabla USB, a następnie podłącz ładowarkę USB do gniazda elektrycznego.



Uwaga

- Należy korzystać wyłącznie z gniazda elektrycznego wykorzystującego napięcie zgodne z napięciem podanym na ładowarce.
- Podczas korzystania z dostarczonego kabla micro-USB należy zwrócić uwagę na następujące kwestie:
 - Nie należy zginać, skręcać lub zbyt mocno pociągać za kabel.
 - Nie należy modyfikować kabla.
 - Nie należy zakładać okablowania w pobliżu grzejnika elektrycznego.
 - Nie należy używać kabla, jeśli jest uszkodzony.

■ Parowanie okularów 3D

Aby przeglądać obrazy 3D, okulary 3D muszą zostać sparowane z projektorem.

Aby rozpocząć parowanie, naciśnij przycisk [Pairing] na okularach 3D. Więcej informacji zawiera Przewodnik użytkownika okularów 3D.



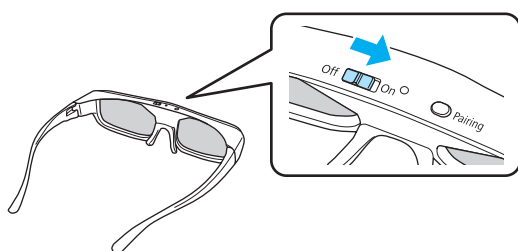
- Jeśli okulary 3D nie były dotąd używane, parowanie jest wykonywane przy włączonych okularach 3D. Jeśli obrazy 3D są poprawnie wyświetlane, nie trzeba przeprowadzać parowania.
- Po przeprowadzeniu parowania należy ponownie włączyć urządzenie, aby móc przeglądać obrazy 3D.
- Parowanie można przeprowadzić w zasięgu trzech metrów od projektora. Podczas parowania należy się upewnić, że okulary znajdują się w zasięgu trzech metrów od projektora. W przeciwnym razie, parowanie może nie zostać wykonane prawidłowo.
- Jeśli synchronizacja nie może zostać wykonana w ciągu 30 sekund, parowanie zostanie automatycznie anulowane. Jeśli anulowano parowanie, nie będzie można przeglądać obrazów 3D, ponieważ parowanie nie zostało ukończone.

■ Zakładanie okularów 3D

1

Włącz okulary 3D przesuwając przełącznik [zasilania] na wartość On.

Wskaźnik zaświeci się na pięć sekund, a następnie zgaśnie.



2

Założ okulary 3D i ciesz się obrazem.



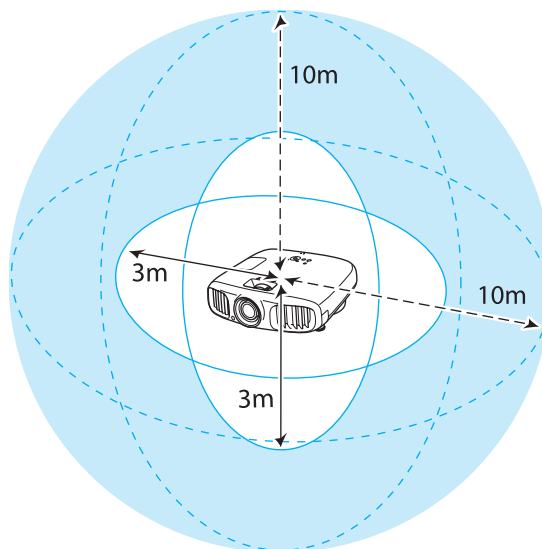
- Po zakończeniu korzystania z okularów 3D, wyłącz je przesuwając przełącznik [zasilania] na wartość Off.
- Jeśli okulary 3D nie będą używane przez co najmniej 30 sekund, zostaną automatycznie wyłączone. Aby ponownie włączyć okulary 3D, ustaw przełącznik [zasilania] na wartość Off, a następnie z powrotem na wartość On.
- Aby kilka osób mogło równocześnie oglądać obraz 3D, niezbędne będą dodatkowe pary okularów 3D. ➡ [str.99](#)

Zasięg oglądania obrazów 3D

Projektor umożliwia przeglądanie obrazów 3D w zasięgu przedstawionym na poniższym rysunku.

Można przeglądać obrazy 3D w zasięgu 10 metrów od projektora.

Odległość do parowania wynosi trzy metry.



- Jeśli wystąpią jakiegokolwiek zakłócenia pochodzące od innych urządzeń komunikacyjnych Bluetooth, obrazy 3D mogą nie być wyświetlane prawidłowo. Nie należy używać tych urządzeń w tym samym czasie.
- Metoda komunikacji w okularach 3D wykorzystuje tę samą częstotliwość (2,4 GHz) co bezprzewodowe sieci LAN (IEEE802.11b/g) oraz kuchenki mikrofalowe. Dlatego też, jeżeli urządzenia te są używane w tym samym czasie, mogą pojawić się zakłócenia fal radiowych, obraz może zostać przerwany, a komunikacja nie będzie możliwa. Jeśli zachodzi potrzeba korzystania z tych urządzeń w tym samym czasie, należy się upewnić, że zachowana jest wystarczająca odległość pomiędzy projektorem a tymi urządzeniami.
- Okulary 3D przeznaczone do użytku z tym projektorem wykorzystują technologię aktywnego systemu migawki w oparciu o standardy ustanowione w programie Full HD 3D Glasses Initiative™.

Ostrzeżenia dotyczące oglądania obrazów 3D

Podczas oglądania obrazów 3D należy pamiętać o poniższych ostrzeżeniach i przestroгах.



Ostrzeżenie

Demontażu lub przerabianie

- Nie wolno demontować ani przerabiać okularów 3D. Mogłoby to doprowadzić do pożaru albo spowodować złe samopoczucie, wynikające z nieprawidłowego wyglądu obrazów.

Miejsca przechowywania

- Nie należy pozostawiać okularów 3D lub dostarczonych części w miejscach dostępnych dla dzieci. Dzieci mogą przypadkowo połknąć te elementy. W przypadku połknięcia należy się natychmiast skontaktować z lekarzem.

Komunikacja bezprzewodowa (Bluetooth)

- Zakłócenia elektromagnetyczne mogą powodować niewłaściwe działanie sprzętu medycznego. Przed użyciem urządzenia należy się upewnić, że w pobliżu nie znajduje się sprzęt medyczny.
- Zakłócenia elektromagnetyczne mogą powodować niewłaściwe działanie automatycznie sterowanego sprzętu medycznego, co może spowodować wypadek. Nie należy używać urządzenia w pobliżu automatycznie sterowanych urządzeń, takich jak drzwi automatyczne lub alarmy przeciwpożarowe.

Nagrzewanie

- Nie należy kłaść okularów 3D w ogniu, na źródłach ciepła lub pozostawiać ich bez opieki w miejscach narażonych na wysokie temperatury. Ponieważ urządzenie jest wyposażone w wbudowaną ładowalną baterię litową, może ono spowodować oparzenia lub pożar w przypadku zapłonu lub eksplozji.

Ładowanie

- Podczas ładowania należy podłączyć dostarczony kabel do portu USB wskazanego przez firmę Epson. Nie należy stosować innych urządzeń do ładowania, ponieważ może to spowodować wyciek, przegrzanie lub eksplozję baterii.
- Należy używać wyłącznie dostarczonego kabla do ładowania okularów 3D. W przeciwnym razie może dojść do przegrzania, zapłonu lub eksplozji.



Przestroga

Okulary 3D

- Okularów 3D nie wolno upuszczać ani zbyt mocno ścisnąć. Jeżeli elementy szklane itp. pękną, mogą spowodować obrażenia ciała. Okulary należy przechowywać w miękkim futerale dostarczonym z zestawem.
- Podczas korzystania z okularów 3D należy zwracać szczególną uwagę na ich krawędzie. Kontakt tych krawędzi np. z oczami może spowodować obrażenia ciała.
- Nie wolno kłaść palców na ruchomych elementach (np. zawiasach) okularów 3D. W przeciwnym razie może dojść do obrażeń ciała.
- Informacje na temat utylizacji okularów 3D zawiera Przewodnik użytkownika okularów 3D.



Przestroga

Zakładanie okularów 3D

- Okulary 3D należy zakładać w odpowiedni sposób.
Nie wolno ich nosić górną częścią skierowaną w dół.
Wyświetlający się niepoprawnie obraz postrzegany przez prawe i lewe oko może spowodować złe samopoczucie.
- Okulary należy nosić wyłącznie podczas oglądania obrazu 3D.
- Każdy człowiek postrzega obrazy 3D inaczej. Z funkcji wyświetlania obrazów 3D nie wolno korzystać w razie niepokojącego samopoczucia bądź gdy obrazów 3D nie widać.
Oglądanie obrazów 3D w takiej sytuacji może spowodować złe samopoczucie.
- Jeżeli okulary 3D działają nieprawidłowo lub są uszkodzone, należy je natychmiast zdjąć.
Oglądanie obrazów 3D w takiej sytuacji może spowodować obrażenia ciała lub złe samopoczucie.
- W przypadku wystąpienia zaczerwienienia, bólu bądź swędzenia uszu, nosa lub skroni należy natychmiast zdjąć okulary 3D.
Noszenie okularów 3D w takiej sytuacji może spowodować złe samopoczucie.
- Okulary 3D należy zdjąć, jeżeli podczas ich noszenia występuje dziwne uczucie na skórze.
W bardzo rzadkich przypadkach farba bądź materiały zastosowane do produkcji okularów 3D mogą spowodować reakcję alergiczną.



Przestroga

Czas oglądania

- Podczas długiego oglądania obrazów 3D należy zawsze robić okresowe przerwy.
Długie oglądanie obrazów 3D może spowodować zmęczenie oczu.
Czas i częstotliwość takich przerw są inne dla każdej osoby. Jeżeli mimo przerw w oglądaniu oczy nadal są zmęczone, należy natychmiast przerwać oglądanie.

Przestroga

Oglądanie obrazów 3D

- Jeżeli podczas oglądania obrazów 3D oczy są zmęczone, należy natychmiast przerwać oglądanie. Oglądanie obrazów 3D w takiej sytuacji może spowodować złe samopoczucie.
- Podczas oglądania obrazów 3D należy zawsze korzystać z okularów 3D. Bez okularów 3D nie wolno oglądać obrazów 3D.
Oglądanie obrazów 3D bez okularów może spowodować złe samopoczucie.
- Podczas korzystania z okularów 3D należy unikać kontaktu z delikatnymi bądź kruchymi przedmiotami. Obrazy 3D mogą powodować nieumyślne ruchy ciała, mogące doprowadzić do uszkodzenia pobliskich przedmiotów bądź obrażeń ciała.
- Z okularów 3D należy korzystać wyłącznie podczas oglądania obrazów 3D. Z założonymi okularami 3D nie wolno się poruszać po pomieszczeniu.
Obraz widziany za pośrednictwem okularów 3D może być ciemniejszy niż zazwyczaj, co może spowodować upadek bądź obrażenia ciała.
- Podczas oglądania obrazów 3D należy zachować pozycję pionową, zgodną z ustawieniem ekranu. Oglądanie obrazów 3D pod kątem zmniejsza efekt 3D i może spowodować złe samopoczucie związane z niezamierzonymi zmianami koloru.
- Podczas korzystania z okularów 3D w pomieszczeniach z oświetleniem LED bądź fluorescencyjnym można zaobserwować błyski lub migotanie. W takiej sytuacji podczas oglądania obrazów 3D należy wyłączyć oświetlenie bądź zmniejszać jego intensywność do momentu, aż migotanie będzie niezauważalne. W bardzo rzadkich przypadkach migotanie może spowodować drgawki lub omdlenia. W razie wystąpienia złego samopoczucia podczas oglądania obrazów 3D należy natychmiast przerwać oglądanie.
- Podczas oglądania obrazów 3D należy zachować odpowiednią odległość od ekranu, wynoszącą minimum trzykrotność jego wysokości.
Zalecana odległość od ekranu 80-calowego wynosi minimum 3 metry, a od ekranu 100-calowego — minimum 3,6 metra.
Oglądanie obrazu w odległości mniejszej niż zalecana może spowodować zmęczenie oczu.

Przestroga

Zagrożenia dla zdrowia

- Osoby wrażliwe na światło, cierpiące na choroby serca bądź odczuwające jakikolwiek dyskomfort nie powinny korzystać z okularów 3D.
W przeciwnym razie może dojść do nasilenia się wcześniejszych objawów.

Przestroga

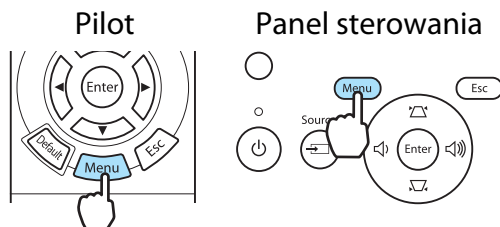
Minimalny wiek użytkownika

- Zalecany minimalny wiek użytkownika okularów 3D wynosi sześć lat.
- Dzieci w wieku poniżej sześciu lat wciąż się rozwijają i oglądanie obrazów 3D może spowodować komplikacje. W przypadku jakichkolwiek wątpliwości należy zasięgnąć porady lekarza.
- Dzieci powinny korzystać z okularów 3D wyłącznie pod opieką dorosłych. Ponieważ czasami trudno jest jednoznacznie ocenić, czy dziecko jest zmęczone, złe samopoczucie może wystąpić nagle. Należy zawsze sprawdzać, czy podczas oglądania dziecko nie odczuwa zmęczenia oczu.

Konwersja obrazów 2D do formatu 3D i przeglądanie

Użytkownik może konwertować obrazy 2D przesyłane za pośrednictwem gniazd HDMI1 lub HDMI2 bądź za pomocą funkcji WirelessHD (tylko model EH-TW6100W).

1 Naciśnij przycisk **Menu**.

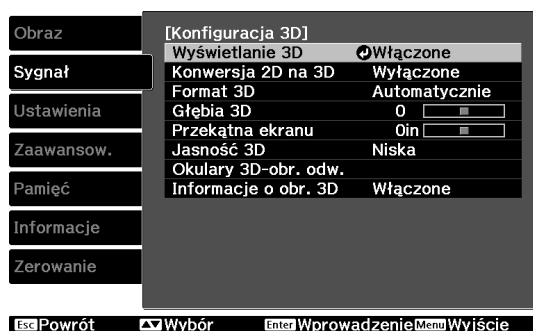


Wyświetli się menu konfiguracji.

2 Wybierz opcję **Sygnal - Konfiguracja 3D**, a następnie naciśnij przycisk **Enter**, aby potwierdzić wybór.

Zostanie wyświetlony ekran **Konfiguracja 3D**.

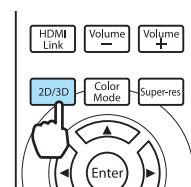
3 Wybierz opcję **Konwersja 2D na 3D**, a następnie naciśnij przycisk **Enter**, aby potwierdzić wybór.



4 Wybierz wartość natężenia efektów 3D, a następnie naciśnij przycisk **Enter**, aby potwierdzić wybór.



5 Naciśnij przycisk **2D/3D**.



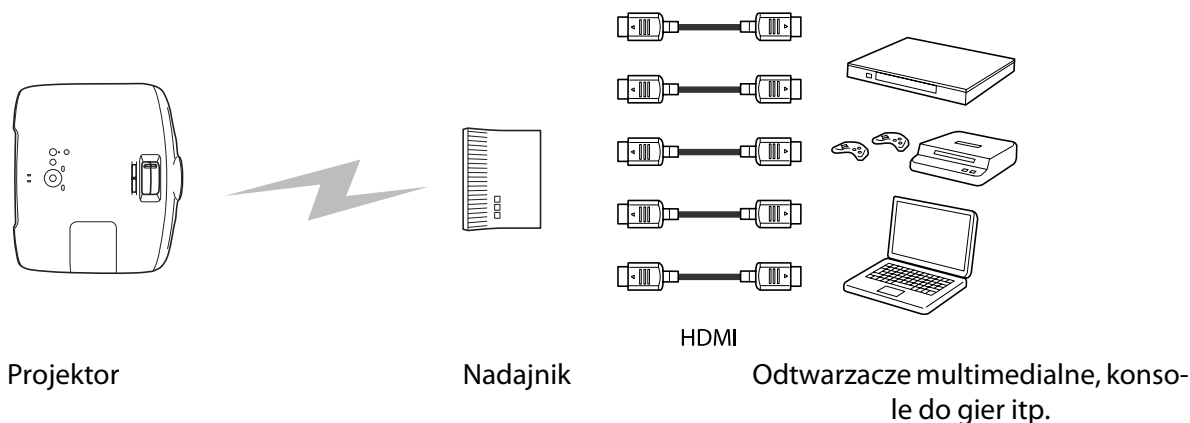
Podczas korzystania z funkcji **Konwersja 2D na 3D** należy ustawić opcję **Format 3D** na wartość **Automatycznie** lub **2D**. ➡ **Sygnal – Konfiguracja 3D – Format 3D** [str.70](#)



Podłączanie do urządzeń zgodnych z normą WirelessHD (tylko model EH-TW6100W)

Instalacja nadajnika WirelessHD Transmitter

Można używać dostarczanego nadajnika WirelessHD Transmitter do bezprzewodowego odbioru obrazu i dźwięku.

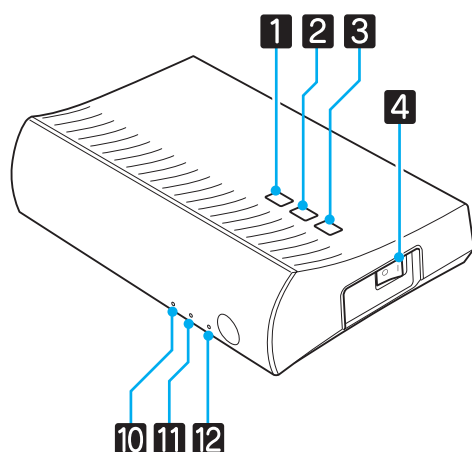


Nadajnika WirelessHD Transmitter można używać w następujący sposób.

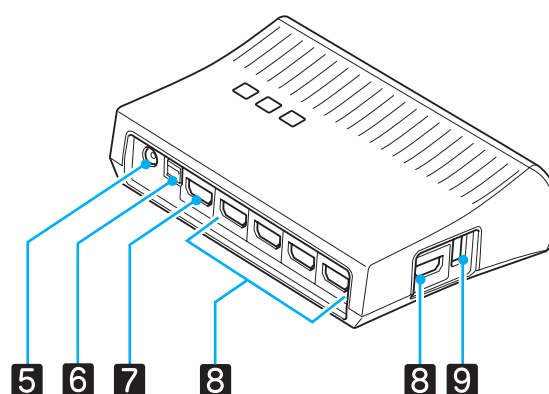
- Kabel nie musi być podłączony do projektora. Ta funkcja jest przydatna, jeśli nie można go ustawić w pobliżu urządzenia AV.
- Można jednocześnie podłączyć maksymalnie pięć urządzeń AV. Obrazy można przełączać za pomocą pilota.
- Oprócz projektora, można do gniazda Output podłączyć inne urządzenie wyjściowe, takie jak telewizor, a następnie przełączyć obraz wyjściowy za pomocą pilota.
- Umożliwi to wyświetlanie obrazów z podłączonego urządzenia AV przez inne urządzenia wyjściowe podłączone do gniazda Output, nawet gdy projektor jest wyłączony.

Nazwy części nadajnika WirelessHD Transmitter

Przód



Tył



Nazwa		Funkcja
1	Przycisk	Umożliwia włączenie lub wyłączenie nadajnika. Sprawuje tę samą funkcję co przycisk sterujący nadajnika WiHD Transmitter w dolnej części pilota.
2	Przycisk Input	Umożliwia wybór źródła sygnału. Sprawuje tę samą funkcję co przycisk sterujący nadajnika WiHD Transmitter w dolnej części pilota.
3	Przycisk Output	Przełącza obraz wyjściowy do gniazda Wireless lub Output. Sprawuje tę samą funkcję co przycisk sterujący nadajnika WiHD Transmitter w dolnej części pilota.
4	Główny przełącznik zasilania	Umożliwia włączenie lub wyłączenie zasilania nadajnika.
5	Gniazdo zasilacza sieciowego	Umożliwia podłączenie zasilacza sieciowego.
6	Gniazdo Optical Audio-Out	Umożliwia połączenie z urządzeniami audio wyposażonymi w optyczne cyfrowe gniazdo wejściowe audio.
7	Gniazdo HDMI Output	Umożliwia połączenie z innymi urządzeniami wyjściowymi, takimi jak telewizory. Można przełączać obraz wyjściowy za pomocą przycisku Output.
8	Gniazdo HDMI Input	Umożliwia połączenie z urządzeniem AV do odtwarzania. Można przełączać obraz wejściowy za pomocą przycisku Input.
9	Gniazdo do ładowania okularów 3D	Umożliwia podłączenie kabla USB w celu naładowania okularów 3D.
10	Wskaźnik (pomarańczowy/zielony)	Świeci, gdy nadajnik WirelessHD Transmitter jest włączony. Świeci na pomarańczowo w trybie gotowości, a podczas pracy (odbioru lub przesyłania obrazów) – na zielono.
11	Wskaźnik WiHD (pomarańczowy)	Wskazuje status komunikacji nadajnika WirelessHD. <ul style="list-style-type: none"> • Świeci, gdy obrazy są bezprzewodowo wysyłane do projektora. • Wyłączony podczas wysyłania sygnału do gniazda Output.
12	Wskaźnik Link (pomarańczowy)	Wskazuje status połączenia z projektorem. <ul style="list-style-type: none"> • Włączony podczas projekcji obrazów z projektora. • Miga podczas wyszukiwania projektora. • Miga powoli w trybie gotowości.



- Odbiornik jest zamontowany w pobliżu otworu wlotowego wentylatora projektora i dlatego nie może odbierać sygnałów przesyłanych bezpośrednio w kierunku tylnej części projektora. Należy go ustawić tak, aby przód projektora znajdował się naprzeciw nadajnika WirelessHD Transmitter. Należy również upewnić się, że wlot powietrza na lewym boku projektora nie jest zakryty.
- Nadajnik WirelessHD Transmitter należy umieścić na równej powierzchni, naprzeciw projektora.
- Siłę sygnału można sprawdzić w menu ustawień **WirelessHD**. ➡ **Ustawienia – WirelessHD – Odbiór** [str.73](#)

■ Ustawianie nadajnika WirelessHD Transmitter

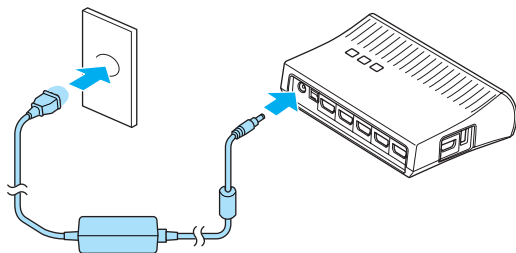
1

Nadajnik WirelessHD Transmitter podłączony do projektora należy ustawić tak, aby oba urządzenia znajdowały się naprzeciw siebie.

➡ [str.56](#)

2

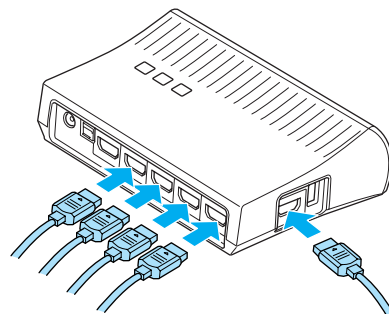
Nadajnik WirelessHD Transmitter należy podłączyć do gniazda elektrycznego za pomocą dostarczonego zasilacza sieciowego.



3

Za pomocą kabla HDMI należy podłączyć wybrane urządzenie AV do gniazda Input na nadajniku WirelessHD Transmitter.

Można podłączyć maksymalnie pięć odtwarzaczy multimedialnych.



Można podłączyć inne urządzenie wyjściowe, takie jak telewizor do gniazda Output na nadajniku WirelessHD Transmitter. Można przełączać pomiędzy obrazami wyjściowymi za pomocą pilota.

➡ [str.57](#)

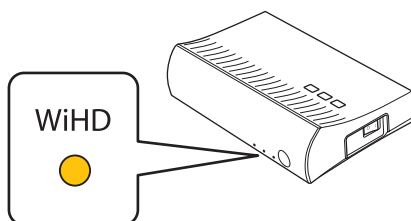
Wyświetlanie obrazów

- 1 Włącz odtwarzanie na urządzeniu AV, a następnie włącz projektor i nadajnik WirelessHD Transmitter.

Wskaźnik  na nadajniku WirelessHD Transmitter włączy się.

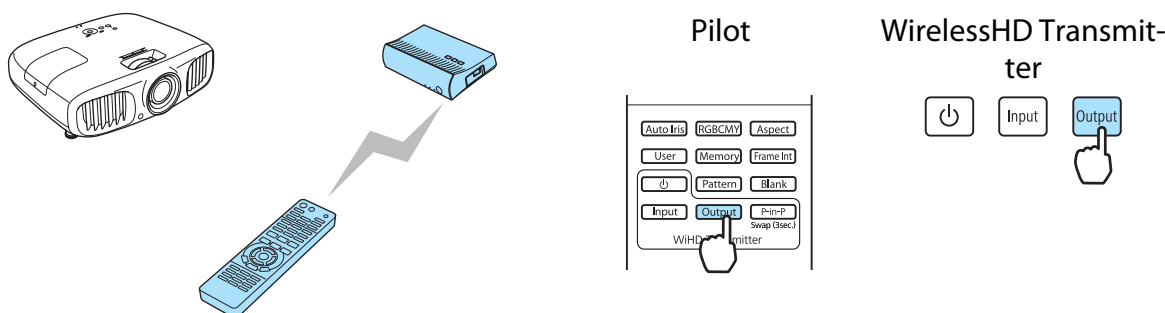
- 2 Sprawdź status wskaźnika WiHD na nadajniku WirelessHD Transmitter.

Jeżeli wskaźnik WiHD jest włączony, należy przejść do następnego kroku.



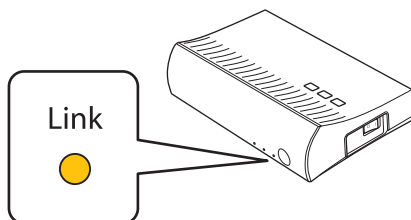
Jeśli wskaźnik jest wyłączony, należy nacisnąć przycisk  na pilocie lub nadajniku WirelessHD Transmitter.

Należy się upewnić, że podczas naciskania przycisku  na pilocie, pilot jest ustawiony w kierunku nadajnika WirelessHD Transmitter.



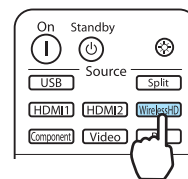
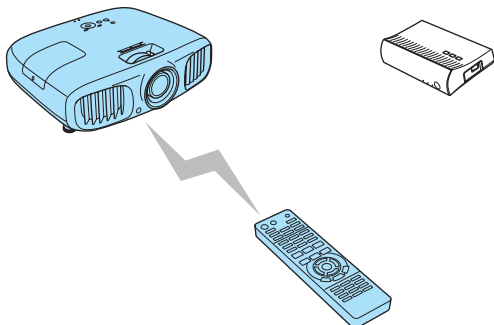
- 3 Sprawdź status wskaźnika Link na nadajniku WirelessHD Transmitter.

Jeżeli nadajnik WirelessHD Transmitter jest podłączony do projektora, wskaźnik Link miga, a następnie pozostaje włączony.



Jeśli wskaźnik nadal miga powoli, oznacza to, że nadajnik WirelessHD Transmitter nie może połączyć się z projektorem i znajduje się w trybie gotowości. Upewnij się, że projektor został poprawnie skonfigurowany, np. że włączone jest zasilanie itp.

- 4** Jeśli projekcja nie rozpoczyna się, naciśnij przycisk **WirelessHD** na pilocie, aby zmienić źródło. Należy się upewnić, że podczas naciskania przycisku **WirelessHD** na pilocie, pilot jest ustawiony w kierunku projektora.



Rozpocznie się projekcja.

- 5** Gdy do nadajnika WirelessHD Transmitter podłączone są co najmniej dwa urządzenia AV, naciśnij przycisk **Input**, aby przełączać pomiędzy obrazami. ➡ [str.58](#)



- Aby odbierać obrazy w standardzie WirelessHD, w menu konfiguracji należy ustawić opcję **WirelessHD** na wartość **Włączone**. ➡ **Ustawienia – WirelessHD** [str.73](#)
- Upewnij się, że nadajnik WirelessHD Transmitter jest wyłączony, jeżeli nie będzie używany przez dłuższy okres czasu.

Opcje menu WirelessHD

- 1** Naciśnij przycisk **Menu**.
Wyświetli się menu konfiguracji.
- 2** Wybierz opcję **Ustawienia – WirelessHD**.
Wyświetli się ekran ustawień funkcji **WirelessHD**.

- 3** Ustaw każdą z dostępnych opcji.



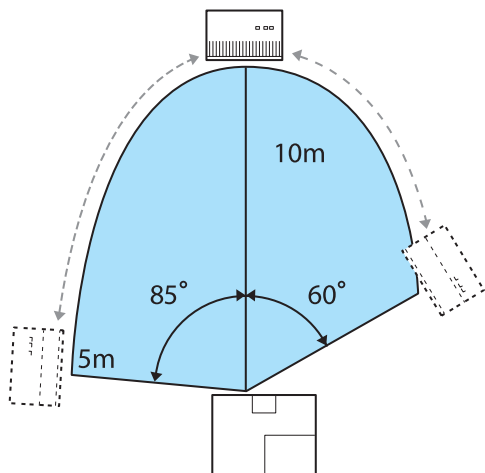
Opcje dostępne w menu ustawień **WirelessHD**

Funkcja	Opis
Poł. urządzenia	Wyświetla listę dostępnych urządzeń zgodnych ze standardem WirelessHD. Nazwy urządzeń i adresy MAC (numery urządzeń) znajdują się na liście. Adres MAC znajduje się na etykiecie na podstawie.
WirelessHD	Umożliwia włączenie i wyłączenie funkcji WirelessHD.
Odbiór	Wyświetla informacje o sile sygnału.
Zerowanie	Umożliwia przywrócenie wartości domyślnych wszystkich opcji menu ustawień WirelessHD .

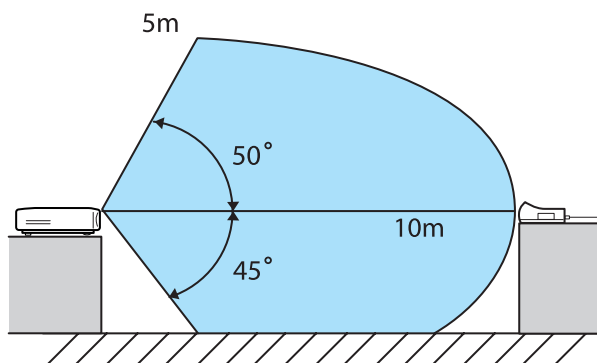
Zasięg transmisji funkcji WirelessHD

Poniższe schematy przedstawiają zasięg transmisji funkcji WirelessHD. Upewnij się, że nadajnik WirelessHD Transmitter jest ustawiony naprzeciw projektora.

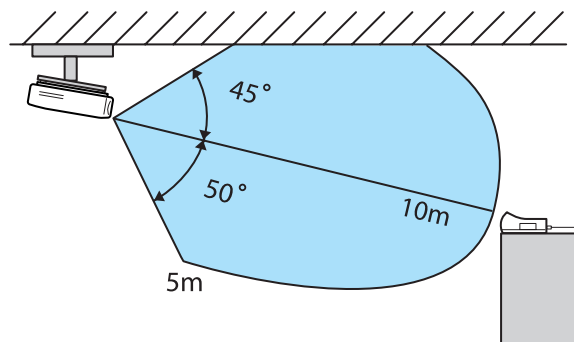
Zakres poziomy



Zakres pionowy (projektor ustawiony na stole)



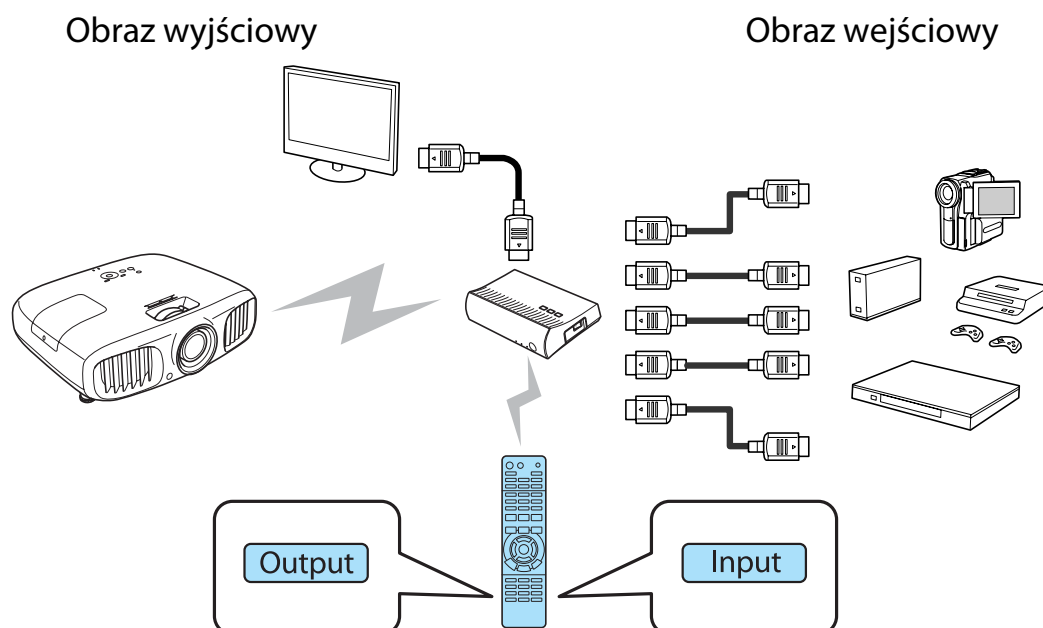
Zakres pionowy (projektor zawieszony pod sufitem)



- Zakres transmisji bezprzewodowej zależy od położenia urządzenia i materiału otaczających mebli i ścian. Podane wartości mają jedynie charakter informacyjny.
- Projektor nie może się łączyć z nadajnikiem przez ściany.
- Nadajnik WirelessHD Transmitter należy umieścić w takim miejscu, aby nic nie blokowało sygnału przesyłanego w kierunku przedniej strony projektora (np. na drewnianej półce). Umieszczenie nadajnika na powierzchni wykonanej z metalu może spowodować zakłócenia sygnału.
- Anteny są wbudowane w przedniej części projektora i nadajnika WirelessHD Transmitter. Upewnij się, że podczas konfigurowania urządzeń anteny są ustawione naprzeciw siebie (urządzenia są zwrócone do siebie przodem).
- Ustaw projektor i nadajnik WirelessHD Transmitter w niewielkiej odległości i upewnij się, że w pobliżu nie znajdują się żadne inne włączone projektory.
- W zależności od siły sygnału informacje o kolorze mogą być automatycznie odrzucane w celu uniknięcia jakichkolwiek zakłóceń oraz utrzymania stałego połączenia. W celu uniknięcia pogorszenia jakości obrazu, zmień pozycję nadajnika WirelessHD Transmitter tak, aby **Odbiór** był możliwie najsilniejszy.

Przydatne funkcje nadajnika WirelessHD Transmitter

W przypadku nadajnika WirelessHD Transmitter, można podłączyć i przełączać pomiędzy pięcioma odtwarzaczami multimedialnymi (urządzenia wejściowe do odtwarzania) i jednym urządzeniem wyjściowym (urządzenie wyjściowe wyświetlające obraz, np. telewizor).



Upewnij się, że podczas wykonywania operacji za pomocą przycisków **Input** (przełączenie sygnału wejścia) oraz **Output** (przełączenie sygnału wyjścia) na pilocie, pilot jest ustawiony w kierunku nadajnika WirelessHD Transmitter.

■ Przełączanie obrazu docelowego

Można przełączać obraz wyjściowy pomiędzy urządzeniami, takimi jak telewizory, podłączonymi do gniazda Output na nadajniku WirelessHD Transmitter i projektorze.

1

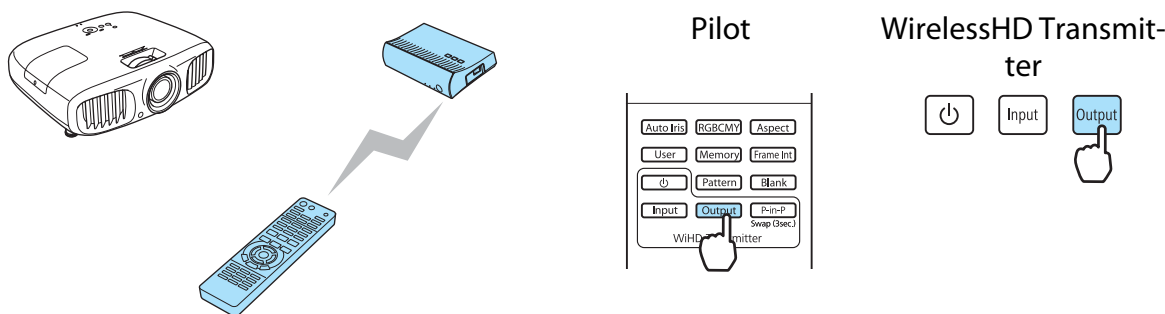
Włącz projektor lub telewizor.

2

Włącz nadajnik WirelessHD Transmitter

Wskaźnik  na nadajniku WirelessHD Transmitter włączy się.

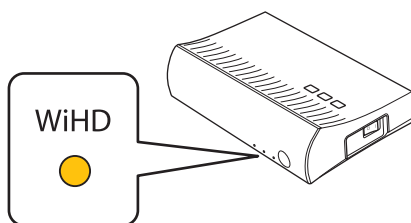
- 3** Skieruj pilota w kierunku nadajnika WirelessHD Transmitter, a następnie naciśnij przycisk **Output**.



W zależności od docelowego obrazu wyjściowego, wskaźnik WiHD na nadajniku WirelessHD Transmitter wskazuje następujący status.

Włączony: Obraz jest przesyłany do projektora.

Wyłączony: Obraz jest przesyłany do innego urządzenia wyjściowego.



Ostatnio wyświetlany docelowy obraz wyjściowy zostanie wyświetlony po ponownym włączeniu projektora.



Można przełączyć się do innego urządzenia wyjściowego, nawet jeśli projektor jest wyłączony.

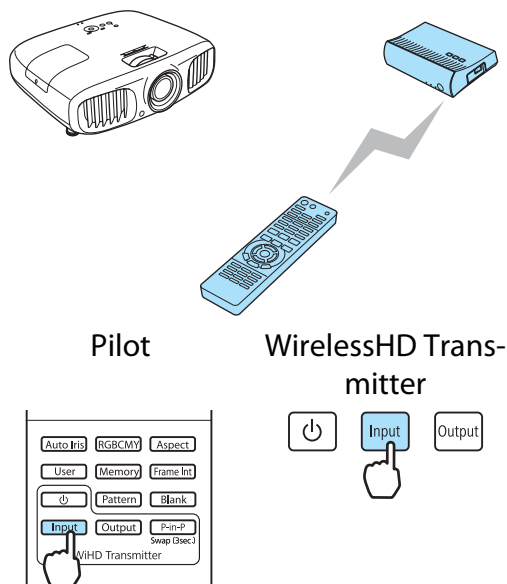
■ Przełączanie źródła obrazu

Można przełączyć źródło obrazu na urządzenie AV podłączone do nadajnika WirelessHD Transmitter. Podczas przełączania, każde źródło obrazu wejściowego jest wyświetlane na jednym ekranie w formie podglądu. Umożliwia to łatwe przełączanie pomiędzy źródłami obrazu, nawet gdy co najmniej dwa urządzenia są podłączone za pomocą wejścia HDMI.

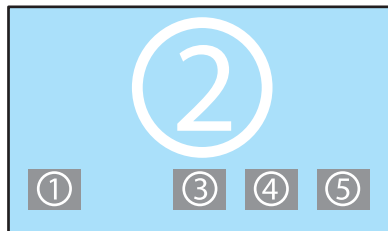
Projektor wykorzystuje technologię Insta Prevue Technology firmy Silicon Image, Inc.

Przełączanie źródła

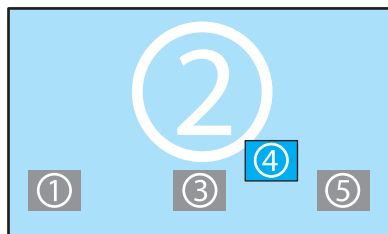
- 1 Skieruj pilota w kierunku nadajnika WirelessHD Transmitter, a następnie naciśnij przycisk **Input**.



Umożliwia wyświetlenie ekranu wewnętrznego dla podłączonego urządzenia.



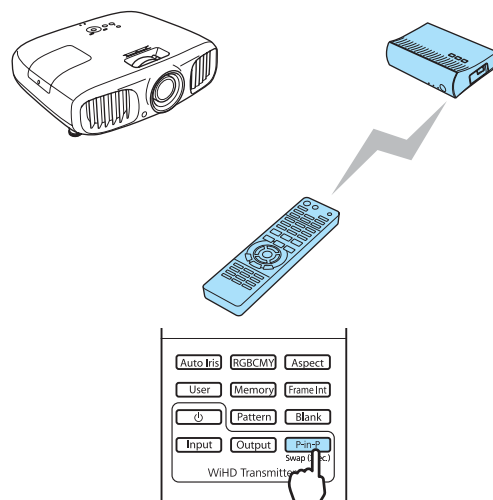
- 2 Ekran docelowy zmienia się po każdym naciśnięciu przycisku **Input**.



- 3 Po wybraniu ekranu docelowego należy chwilę poczekać. Wyświetlany obraz zostanie przełączony.

Wyświetlanie w formie ekranu wewnętrznego

- 1 Skieruj pilota w kierunku nadajnika WirelessHD Transmitter, a następnie naciśnij przycisk **P-in-P**.



Umożliwia wyświetlenie ekranu wewnętrznego dla podłączonego urządzenia.

- 2 Podczas przełączania pomiędzy ekranem wewnętrznym a ekranem głównym, przytrzymaj przycisk **P-in-P** (przez około 3 sekund), aż ekran się zmieni.

- 3 Aby zamknąć ekran wewnętrzny, ponownie naciśnij przycisk **P-in-P**.

Wyświetlany obraz zostanie przełączony.

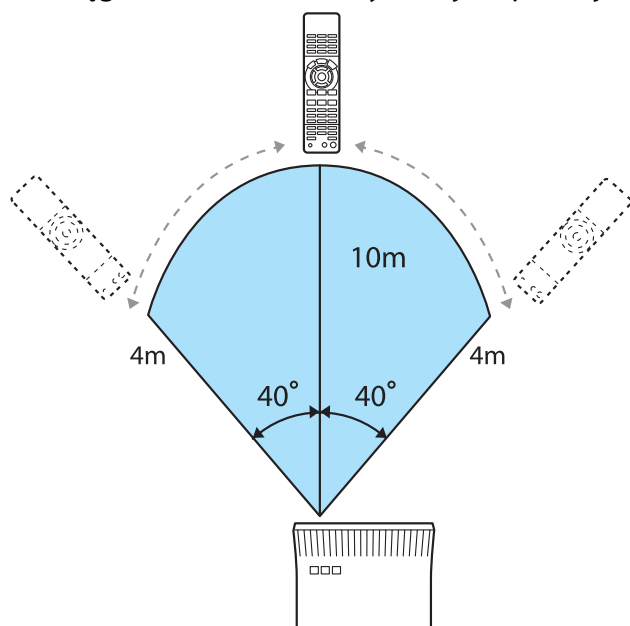


- Gdy wyświetlany jest ekran wewnętrzny, naciśnij przycisk **Input**, aby przełączyć obraz na ekranie wewnętrznym.
- Gdy wyświetlany jest ekran wewnętrzny, naciśnij przycisk **Output**, aby zmienić położenie i rozmiar (duży/mali) ekranu wewnętrznego. Po każdym naciśnięciu przycisku **Output**, położenie obrazu przesuwa się z rogu prawego dolnego, prawego górnego, lewego górnego oraz lewego dolnego, co umożliwia zmianę rozmiaru.

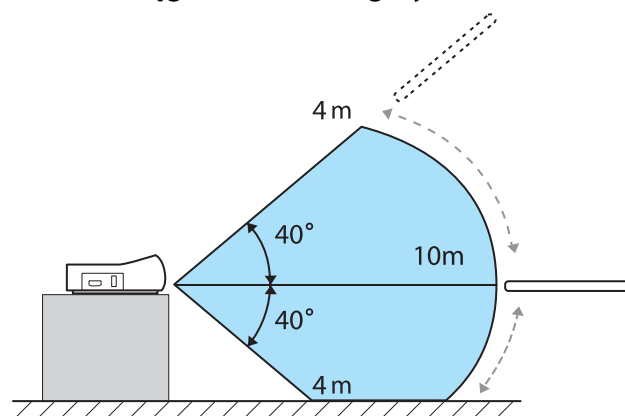
■ Zasięg działania pilota

Poniżej przedstawiono zasięg oddziaływania pomiędzy pilotem a nadajnikiem WirelessHD Transmitter.

Zasięg działania (od strony lewej do prawej)



Zasięg działania (od góry do dołu)





Korzystanie z funkcji łącza HDMI

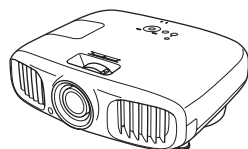
Funkcja Łącze HDMI

Jeżeli projektor jest podłączony do urządzenia AV, które spełnia wymagania norm CEC dotyczących interfejsu HDMI, za pomocą jednego pilota można sterować oboma urządzeniami, np. je włączać bądź regulować głośność systemu AV. Podczas wyświetlania obrazów w standardzie WirelessHD również można korzystać z funkcji Łącze HDMI (tylko model EH-TW6100W).



- Jeżeli urządzenie AV spełnia wymagania norm CEC dotyczących interfejsu HDMI, można korzystać z funkcji Łącze HDMI nawet wtedy, gdy pośrednie urządzenie AV nie spełnia wymagań tych norm.
- Do urządzenia można jednocześnie podłączyć maksymalnie 3 odtwarzacze multimedialnych spełniających wymagania norm CEC dotyczących interfejsu HDMI.

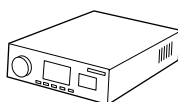
Przykład połączenia



Projektor



HDMI



Wzmacniacz




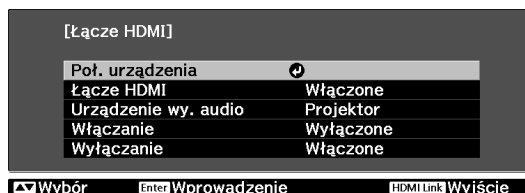
HDMI



Odtwarzacze multimedialne itp.

Ustawienia funkcji Łącze HDMI

Z poniższych funkcji można korzystać po naciśnięciu przycisku  na pilocie i ustawieniu opcji **Łącze HDMI** na wartość **Włączone**.



Funkcja	Opis
Włączanie	Powoduje włączenie projektora w momencie rozpoczęcia odtwarzania na podłączonym urządzeniu. Powoduje również włączenie podłączonego urządzenia w momencie włączenia projektora.
Wyłączanie	Powoduje wyłączenie podłączonego urządzenia w momencie wyłączenia projektora. <ul style="list-style-type: none"> • Ta funkcja działa jedynie wtedy, gdy w podłączonym urządzeniu funkcja włączania i wyłączania zgodna z normami CEC jest włączona. • W zależności od stanu podłączonego urządzenia (np. podczas nagrywania) może się ono nie wyłączyć.
Urządzenie wy. audio	Jeżeli urządzenie AV jest podłączone, za pomocą tej funkcji można określić, czy dźwięk będzie odtwarzany za pomocą wbudowanego głośnika projektora, czy też za pomocą głośników systemu AV.
Zmiana źródła sygnału	Umożliwia zmianę źródła sygnału projektora na HDMI w momencie rozpoczęcia odtwarzania na podłączonym urządzeniu.
Obsługa podłączonych urządzeń	Umożliwia obsługę podłączonych urządzeń (np. odtwarzanie, zatrzymywanie, wstrzymywanie, przewijanie do przodu i do tyłu, przechodzenie do następnego i poprzedniego rozdziału) za pomocą pilota projektora.



- Aby skorzystać z funkcji Łącze HDMI, należy skonfigurować podłączone urządzenie. Więcej informacji na ten temat zawiera dokumentacja dołączona do tego urządzenia.
- Nawet podczas używania nadajnika WirelessHD Transmitter z opcją **Włączanie** ustawioną na **Urządzenie -> PJ** lub **Dwukierunkowe**, w przypadku wartości opcji **WirelessHD** ustawionej na **Włączone**, niniejszy projektor również się włącza, gdy urządzenie AV podłączone do nadajnika WirelessHD Transmitter jest włączane (wyłącznie model EH-TW6100W). **Ustawienia – Łącze HDMI – Włączanie** [str.73](#)

Poł. urządzenia

Można wyświetlić listę podłączonych urządzeń obsługujących funkcję Łącze HDMI, a następnie wybrać urządzenie, które będzie źródłem sygnału. Urządzenia obsługujące funkcję Łącze HDMI zostaną automatycznie wybrane.

1

Naciśnij przycisk  i wybierz opcję **Poł. urządzenia**.

Wyświetli się lista **Poł. urządzenia**.





Urządzenia oznaczone po lewej stronie zieloną ikoną obsługują funkcję Łącze HDMI.





Pole z nazwą urządzenia jest puste, jeżeli nazwy tej nie można określić.

2

Wybierz urządzenie, które będzie sterowane za pomocą funkcji Łącze HDMI.

[Poł. urządzenia]

Typ	Nazwa	Źródło
 Nagrywarka 1	BW-XXX	HDMI1
 Odtwarzacz 1	DWR-XXX	HDMI2
 Nagrywarka 2		WirelessHD
 System AV	YSP-XXX	HDMI2

 Powrót  Wybór  Ustawienie  Wyjście



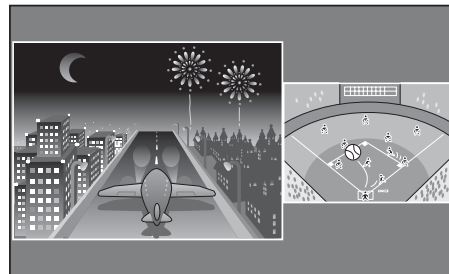
- Jeżeli kabel połączeniowy nie spełnia wymagań norm HDMI, korzystanie z urządzenia jest niemożliwe.
- Niektóre podłączone urządzenia bądź funkcje tych urządzeń mogą działać nieprawidłowo, nawet jeśli urządzenia te spełniają wymagania norm CEC dotyczących interfejsu HDMI. Więcej informacji na ten temat zawiera dokumentacja dołączona do tego urządzenia.



Zmiana pomiędzy dwoma typami obrazów

Typy ekranu, które mogą być wyświetlane równocześnie

Projektor może wyświetlać dwa obrazy równocześnie — jeden po lewej stronie ekranu, drugi po prawej. Rozmiar obrazów może być identyczny, albo może się różnić. Jeden z obrazów może służyć jako podgląd podczas oglądania głównego obrazu.



Rodzaje par sygnałów wejściowych podczas wyświetlania obrazów w trybie Split Screen

	HDMI1	HDMI2	WirelessHD*	Component	Video	PC
HDMI1	-	-	-	✓	✓	✓
HDMI2	-	-	-	✓	✓	✓
WirelessHD*	-	-	-	✓	✓	✓
Component	✓	✓	✓	-	✓	-
Video	✓	✓	✓	✓	-	✓
PC	✓	✓	✓	-	✓	-

* tylko w modelu EH-TW6100W

Wyświetlanie na rozdzielonym ekranie (Split Screen)

■ Włączanie wyświetlania na ekranie rozdzielonym

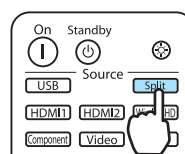
Naciśnij przycisk **Split** na pilocie podczas wyświetlania obrazu.

Sygnał wejściowy wyświetli się na ekranie rozdzielonym.

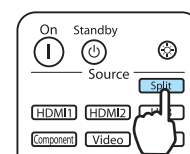
Po stronie lewej będzie widoczny obraz oryginalny, natomiast po stronie prawej obraz ustawiony za pomocą opcji **Źródło** w menu **Konfig. Split Screen**. Jeżeli sygnał wejściowy nie jest obsługiwany, obraz się nie wyświetli.

Aby zakończyć wyświetlanie obrazów na ekranie rozdzielonym, ponownie naciśnij przycisk **Split**.

EH-TW6100W



EH-TW6100/EH-TW5950




- Nie można wyświetlać obrazów na ekranie rozdzielonym, jeżeli źródłem sygnału jest urządzenie podłączone do portu USB.
- Nie można używać funkcji wyświetlania obrazów na ekranie rozdzielonym do projekcji obrazów 3D.

■ Zmiana ustawień wyświetlania na ekranie rozdzielonym


Źródło sygnału wejściowego oraz rozmiar obrazu wyświetlanego na ekranie rozdzielonym można zmienić w menu **Konfig. Split Screen**.

1

Naciśnij przycisk  podczas wyświetlania obrazów na ekranie rozdzielonym.

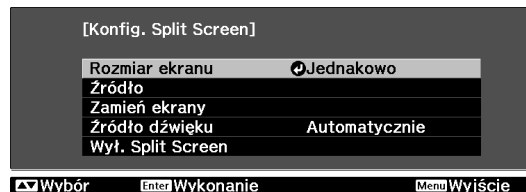
Wyświetli się menu **Konfig. Split Screen**.



Aby szybko wyświetlić menu **Konfig. Split Screen** podczas wyświetlania obrazów na ekranie rozdzielonym, należy nacisnąć przycisk .

2

Ustaw każdą z dostępnych opcji.



Opcje dostępne w menu **Konfig. Split Screen**

Funkcja	Opis
Rozmiar ekranu	Umożliwia zmianę rozmiaru lewego i prawego ekranu za pomocą ustawień Jednakowo , Lewy większy oraz Prawy większy .
Źródło	Umożliwia wybór źródła sygnału dla lewej i prawej połowy ekranu.
Zamień ekrany	Umożliwia zamianę lewego ekranu z prawym.
Źródło dźwięku	Umożliwia określenie źródła dźwięku, który będzie odtwarzany za pomocą wbudowanego głośnika projektora. Jeżeli opcja jest ustawiona na wartość Automatycznie , odtwarzany będzie dźwięk większego ekranu. Jeśli rozmiary ekranu są takie same, jako źródło dźwięku przyjmowany jest ekran po lewej stronie.
Wył. Split Screen	Umożliwia wyłączenie wyświetlania na ekranie rozdzielonym.



Wyświetlanie plików obrazów (Pokaz slajdów)

Obsługiwane formaty

Jako pokaz slajdów można wyświetlać pliki obrazów przechowywane na urządzeniach pamięci USB, takich jak pamięci USB i aparaty cyfrowe, podłączonych do portu USB projektora. Obsługiwane formaty są przedstawione poniżej.

Formaty plików obsługiwane w pokazach slajdów

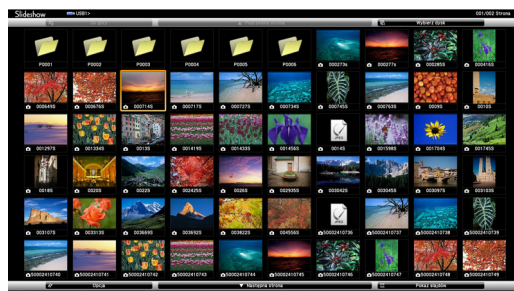
Typ pliku (rozszerzenie)	Uwagi
.jpg	<ul style="list-style-type: none"> Obrazy korzystające z trybu kolorów CMYK nie są obsługiwane. Obrazy w formacie progresywnym nie są obsługiwane. Obrazy w rozdzielczości większej niż 8192 × 8192 nie są obsługiwane. W związku z charakterystyką plików JPEG, obrazy o zbyt wysokim współczynniku kompresji mogą nie być wyświetlane wyraźnie.

Uruchamianie funkcji Pokaz slajdów

1

Podłącz urządzenie pamięci USB.

Pliki wyświetlą się w postaci miniatur.



Wybierz folder, który chcesz otworzyć, a następnie naciśnij przycisk **Enter**.





Jeżeli wyświetla się kilka podłączonych urządzeń pamięci, wybierz jedno z nich i naciśnij przycisk **Enter**.



Jeżeli miniatury plików się nie wyświetlają, należy nacisnąć przycisk **USB** na pilocie, aby zmienić źródło danych.

2





Uruchom funkcję **Pokaz slajdów**.

Za pomocą przycisków     wybierz w prawym dolnym narożniku ekranu opcję **Pokaz slajdów**, a następnie naciśnij przycisk **Enter**.

Włączy się funkcja Pokaz slajdów.










- Aby zakończyć działanie funkcji Pokaz slajdów, należy odłączyć urządzenie pamięci USB.
- Aby powiększyć obraz na ekranie miniatur, należy go wybrać i nacisnąć przycisk **Enter**.

Powiększone obrazy można zmieniać za pomocą przycisków   na pilocie. Obrazy można obracać za pomocą przycisków  .






Ustawienia funkcji pokazu slajdów oraz wyświetlania plików obrazów

Kolejność wyświetlania plików oraz działanie funkcji pokazu slajdów można ustawić na ekranie opcji.

1 Za pomocą przycisków     wybierz folder, aby zmienić ustawienia wyświetlania jego zawartości, a następnie naciśnij przycisk . Z wyświetlonego menu podrzędnego wybierz pozycję **Opcja**, a następnie naciśnij przycisk .

2 Gdy wyświetli się ekran opcji, ustaw każdą z nich.
Wprowadź ustawienia, umieszczając wskaźnik nad wybranym elementem i naciskając przycisk . Poniższa tabela przedstawia szczegóły poszczególnych pozycji.

Kolejność wyświetlania	Można wybrać wyświetlanie plików Według nazwy lub Według daty .
Kierunek sortowania	Można wybrać sortowanie plików Rosnąco lub Malejąco .
Odtwarzanie ciągłe	Można włączyć bądź wyłączyć powtarzanie pokazu slajdów.
Czas przełączania ekranu	Można określić czas wyświetlania pojedynczego pliku podczas pokazu slajdów. Wartość tej opcji można ustawić w zakresie od Wyłączone (0) do 60 sekund. Ustawienie Wyłączone powoduje wyłączenie automatycznego odtwarzania pokazu slajdów.
Efekt	Możliwość ustawienia efektów ekranów podczas zmiany slajdów.

3 Po wprowadzeniu ustawień za pomocą przycisków     ustaw wskaźnik nad opcją **OK** i naciśnij przycisk .

Ustawienia zostaną zastosowane.

Aby anulować ustawienia, ustaw wskaźnik nad opcją **Anuluj** i naciśnij przycisk .

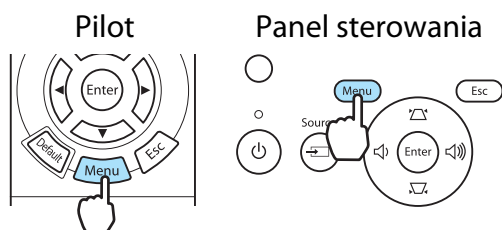


Funkcje menu konfiguracji

Obsługa menu konfiguracji

W menu konfiguracji można zmienić ustawienia sygnału, obrazu, sygnału wejściowego itp.

1 Naciśnij przycisk .



Wyświetli się menu konfiguracji.

2 Za pomocą przycisków wybierz menu główne po lewej stronie, a następnie potwierdź wybór, naciskając przycisk .

Po wybraniu menu głównego, po prawej stronie wyświetli się menu podrzędne.



Pasek znajdujący się na dole ekranu zawiera informacje na temat obsługi menu.

3 Za pomocą przycisków wybierz menu podrzędne po prawej stronie, a następnie potwierdź wybór, naciskając przycisk .



Wyświetli się ekran ustawień wybranej opcji.



4 Za pomocą przycisków zmień ustawienia.


Przykład: Pasek regulacji



Przykład: Lista ustawień



Aby zmienić ustawienie, naciśnij przycisk  po wybraniu opcji oznaczonej ikoną .

Aby powrócić do poprzedniego poziomu menu, naciśnij przycisk .

5 Aby wyjść z menu, naciśnij przycisk .

















Aby przywrócić wartość domyślną opcji ustawionej za pomocą paska regulacji (np. poziomu jasności), na ekranie regulacji należy nacisnąć przycisk  .

Tabela menu konfiguracji

Jeżeli projektor nie odbiera żadnego sygnału wejściowego, ustawienie w menu konfiguracji opcji związanych z obrazem i dźwiękiem będzie niemożliwe. Liczba i rodzaj opcji dotyczących obrazu, dźwięku itp. zależą od sygnału wejściowego.

Menu Obraz

Funkcja	Menu/Ustawienia		Opis
Tryb koloru	Automatycznie, Dynamiczny, Pokój dzienny, Naturalny, Kino, Kino 3D, Dynam. obr. 3D		Tryb koloru należy wybrać na podstawie otoczenia oraz wyświetlanego obrazu.  str.30
Jasność			Umożliwia regulację jasności zbyt ciemnego obrazu.
Kontrast			Umożliwia regulację kontrastu między jasnymi i ciemnymi obszarami obrazów. Obrazy z większym kontrastem są bardziej żywe.
Nasycenie koloru* ¹			Dostosowuje nasycenie koloru obrazów.
Odcień* ¹			Umożliwia regulację odcienia obrazów.
Ostrość	Standard		Dostosowuje ostrość obrazu. Dotyczy całego obrazu.
	Zaawansowane* ¹	Zwiększ ostr. cien linii, Zwiększ ostr. grub. linii, Zwiększ ostr. linii pio, Zwiększ ostr. linii poz 	Dostosowuje ostrość obrazu. Dotyczy określonych elementów obrazu.  str.37
Bezw. temp. barwowa	5000 K do 10 000 K (w 12 krokach)		Umożliwia regulację odcienia obrazów. Obraz ma zabarwienie niebieskie w przypadku wyboru wysokiej wartości lub zabarwienie czerwone w przypadku wyboru niskiej wartości.
Odcień skóry			Umożliwia regulację odcienia skóry. Obraz staje się bardziej zielony po ustawieniu wartości dodatniej, a bardziej czerwony po ustawieniu wartości ujemnej.

Funkcja	Menu/Ustawienia				Opis	
Zaawansowane	Gamma	2,0, 2,1, 2,2, 2,3, 2,4			Umożliwia regulację korekty gamma. Wartość korekty można ustawić samodzielnie albo z użyciem podglądu bądź wykresu. str.34	
		Dostosowany	Dostosuj z obrazu, Dostosuj z wykresu			
		Zerowanie				
	RGB	Przesunięcie R/G/B			Umożliwia regulację przesunięcia i przyrostu każdego z kolorów R, G oraz B. str.35	
		Przyrost R/G/B				
	RGBCMY	R/G/B/C/M/Y	Odcień, Nasycenie, Jasność		Umożliwia regulację odcienia, nasycenia i jasności każdego z kolorów R, G, B, C, M oraz Y. str.33	
	EPSON Super White ^{*2 *3}		Włączone, Wyłączone	(Funkcja dostępna jedynie wtedy, gdy opcja Tryb koloru jest ustawiona na wartość Automatycznie, Naturalny, Kino lub Kino 3D , a sygnał wejściowy jest przesyłany za pośrednictwem gniazd HDMI1 lub HDMI2 bądź za pomocą funkcji WirelessHD). Ustawienie należy zmienić na wartość Włączone , jeżeli białe obszary obrazu są prześwietlone. Po ustawieniu wartości Włączone opcja Zakres wideo HDMI będzie niedostępna.		
Zużycie energii	Normalna, ECO				Możliwe są dwa poziomy jasności lampy. Jeżeli wyświetlane obrazy są zbyt jasne, należy wybrać ustawienie ECO . Po wybraniu ustawienia ECO zużycie energii jest mniejsze, a wentylator działa ciszej.	
Automat. przesłona	Wyłączone, Normalna, Duża szybkość				Umożliwia ustawienie funkcji automatycznego ustawiania jasności zgodnie z jasnością wyświetlanego obrazu. Funkcję można wyłączyć za pomocą ustawienia Wyłączone. str.38	
Zerowanie	Tak, Nie				Umożliwia przywrócenie wartości domyślnych wszystkich ustawień w menu Obraz .	







*1 Funkcja jest niedostępna, jeżeli źródłem sygnału wejściowego jest komputer.






*2 Ustawienia są zapisywane dla każdego rodzaju źródła i sygnału wejściowego.

*3 Funkcja jest dostępna wyłącznie wtedy, gdy sygnał obrazu jest przesyłany za pośrednictwem gniazd Component, HDMI1 lub HDMI2 bądź za pomocą funkcji WirelessHD. (Funkcja WirelessHD jest dostępna wyłącznie w modelu EH-TW6100W).

Menu Sygnał

Jeżeli sygnał wejściowy jest przesyłany za pośrednictwem portu **USB**, żadne menu podrzędne się nie wyświetli.

Funkcja	Menu/Ustawienia		Opis
Konfiguracja 3D*6	Wyświetlanie 3D	Włączone, Wyłączone	Umożliwia włączenie i wyłączenie funkcji Wyświetlanie 3D.  str.43
	Konwersja 2D na 3D	Wyłączone, Słabe, Średnia, Silne	Umożliwia ustawienie siły efektów 3D podczas konwersji obrazów 2D do formatu 3D.  str.50
	Format 3D	Automatycznie, Obok siebie, Góra i dół, 2D	Umożliwia ustawienie formatu 3D sygnału wejściowego. Jeżeli opcja jest ustawiona na wartość Automatycznie , format jest rozpoznawany automatycznie.
	Głębina 3D	-10 - 10	Umożliwia ustawienie głębi obrazów 3D.
	Przekątna ekranu	60 - 300	Umożliwia ustawienie rozmiaru wyświetlanego obrazu 3D. Dopasowując wartość tej opcji do rzeczywistego rozmiaru, można osiągnąć optymalny efekt 3D.
	Jasność 3D	Niska, Średnia, Wysoka	Umożliwia ustawienie jasności obrazów 3D.
	Okulary 3D-obr. odw.	Tak, Nie	Umożliwia odwrócenie synchronizacji lewej i prawej strony okularów 3D z lewą i prawą stroną obrazu. Tę funkcję należy włączyć, jeżeli obraz 3D nie wyświetla się prawidłowo.
	Informacje o obr. 3D	Włączone, Wyłączone	Umożliwia włączenie i wyłączenie informacji widocznej podczas wyświetlania obrazu 3D.
Kształt obrazu*2	Automatycznie, Normalnie, Pełny, Powiększenie, Panorama		Umożliwia wybór kształtu obrazu.  str.31
Rozmiar powiększenia*2			(Funkcja dostępna po ustawieniu opcji Kształt obrazu bądź Powiększenie). Gdy po ustawieniu opcji Powiększenie górna i dolna część obrazu jest niewidoczna, wysokość obrazu zostanie dostosowywana w taki sposób, aby widoczny był cały obraz. Im większa wartość tego ustawienia, tym bardziej obraz jest ściśnięty pionowo.
Poz. podpisu pow.*2	 		(Funkcja dostępna po ustawieniu opcji Kształt obrazu bądź Powiększenie). Jeżeli podczas oglądania obrazów napisy wyświetlane w dolnej części ekranu nie są całkowicie widoczne, można dostosować ich wysokość w obu kierunkach.
Traking*2 *3	Zależy od sygnału wejściowego.		Umożliwia wyregulowanie obrazu, jeżeli na wyświetlanym obrazie z komputera są widoczne pionowe pasy.

Funkcja	Menu/Ustawienia	Opis
Synchronizacja ^{*2 *3}	0 - 31	<p>Umożliwia wyregulowanie obrazu, jeżeli wyświetlany obraz z komputera miga, jest nieostry lub są na nim widoczne zakłócenia.</p> <ul style="list-style-type: none"> Regulowanie ustawień opcji Jasność, Kontrast i Ostrość może spowodować miganie bądź rozmycie obrazu. Synchronizację można wyregulować bardziej precyzyjnie po ustawieniu opcji Traking.
Pozycja ^{*2 *4}	   	<p>Umożliwia regulację pozycji ekranu w górę, dół, lewo i prawo, gdy część obrazu jest niewidoczna.</p>
Progresywne ^{*2}	Wyłączone, Video, Film/Automat. ^{*1 *5}	<p>(Funkcja dostępna jedynie wtedy, gdy sygnał jest przesyłany za pośrednictwem gniazda Video bądź jeżeli sygnał wejściowy z gniazda Component, HDMI1 lub HDMI2 oraz przesyłany za pomocą funkcji WirelessHD jest w formacie 480i, 576i lub 1080i).</p> <p>Umożliwia konwersję sygnału z przeplotem (i) na sygnał progresywny (p) w sposób odpowiedni do sygnału wejściowego.</p> <ul style="list-style-type: none"> Wyłączone: bez konwersji sygnału. Video: idealne ustawienie do oglądania zwykłych obrazów wideo. Film/Automat.: konwersja sygnału odpowiednia do filmów, grafiki komputerowej oraz animacji.
Wykrywanie ruchu ^{*2 *5}	1 - 5	<p>Umożliwia ustawienie szybkości ruchu od wartości 1 (wolny, do obrazów) do wartości 5 (szybki, do filmów). Ustawienie tej opcji należy zmienić po zaobserwowaniu migotania podczas wyświetlania filmów lub jeżeli jakość wyświetlanych obrazów jest niska.</p>
Auto. ustawienie ^{*3}	Włączone, Wyłączone	<p>Umożliwia automatyczną regulację obrazu w momencie zmiany sygnału wejściowego. Gdy ta funkcja jest włączona, opcja Traking, pozycja ekranu oraz synchronizacja są automatycznie ustawiane.</p>
Super-resolution	0 - 5	<p>Umożliwia zmniejszenie rozmycia występującego na brzegach obrazu przy zwiększaniu rozdzielczości.  str.38</p>

Funkcja	Menu/Ustawienia		Opis
Zaawansowane	Redukcja szumów ^{*2} ^{*5}	Wyłączone, 1, 2, 3	Wygładza marne jakościowo obrazy. Dostępne są trzy tryby. Należy wybrać swoje ulubione ustawienie. Do wyświetlania obrazów ze źródeł charakteryzujących się bardzo niskim poziomem szumów (np. z płyt DVD) zaleca się ustawienie tej opcji na wartość Wyłączone .
	Poziom konfiguracji ^{*2} ^{*5}	0%, 7,5%	(Ta funkcja jest dostępna, gdy sygnał wejściowy w formacie NTSC bądź komponentowym jest przesyłany za pośrednictwem gniazda Video). To ustawienie należy zmienić podczas korzystania z urządzeń mających inną wartość poziomu czerni (Poziom konfiguracji), np. produktów przeznaczonych na rynek koreański. Przed zmianą tego ustawienia należy się zapoznać z dokumentacją dołączoną do urządzenia.
	Nadmierne skanowanie ^{*2} ^{*6}	Automatycznie, Wyłączone, 2%, 4%, 6%, 8%	Zmienia współczynnik wyświetlanego obrazu (zakres wyświetlanego obrazu). <ul style="list-style-type: none"> • Wyłączone, od 2% do 8%: Umożliwia określenie zakresu obrazu. Ustawienie Wyłączone powoduje wyświetlanie wszystkich zakresów. W zależności od rodzaju sygnału w górnej i dolnej części obrazu mogą być widoczne szумы. • Automatycznie: To ustawienie można wybrać jedynie wtedy, gdy sygnał jest przesyłany za pośrednictwem gniazd HDMI1 lub HDMI2 bądź za pomocą funkcji WirelessHD. W zależności od rodzaju sygnału wartość ustawienia może się automatycznie zmienić na Wyłączone lub 8%.
	Zakres wideo HDMI ^{*1} ^{*2}	Automatycznie, Normalne, Rozszerzone	(Funkcja dostępna jedynie wtedy, gdy opcja EPSON Super White jest ustawiona na wartość Wyłączone). Jeżeli wartość opcji jest ustawiona na Automatycznie , poziom wejściowego sygnału wideo DVD przesyłanego za pośrednictwem gniazd HDMI1 lub HDMI2 bądź za pomocą funkcji WirelessHD jest automatycznie wykrywany i ustawiany. Jeżeli po ustawieniu wartości opcji na Automatycznie obraz jest niedoświetlony bądź prześwietlony, należy ustawić poziom sygnału wideo projektora zgodnie z poziomem sygnału wideo odtwarzacza DVD. Ustawienie poziomu sygnału odtwarzacza DVD może mieć wartość Normalny bądź Rozszerzony. Jeżeli projektor jest podłączony do gniazda DVI, ustawienie Automatycznie jest niedostępne.
	Przetwarzanie obrazu	Dokładnie, Szybko	Umożliwia przetwarzanie w celu poprawy jakości obrazu. ➡ str.39

Funkcja	Menu/Ustawienia	Opis
Zerowanie	Tak, Nie	Umożliwia przywrócenie wartości domyślnych wszystkich ustawień w menu Sygnal oprócz ustawienia Kształt obrazu .

*1 Funkcja jest niedostępna, jeżeli sygnał wejściowy jest przesyłany za pośrednictwem gniazda Video.

*2 Ustawienia są zapisywane dla każdego rodzaju źródła i sygnału wejściowego.

*3 Funkcja jest dostępna wyłącznie wtedy, gdy sygnał wejściowy jest przesyłany za pośrednictwem gniazda PC.


*4 Funkcji nie można ustawić, jeżeli sygnał obrazu jest przesyłany za pośrednictwem gniazd HDMI1 lub HDMI2 bądź za pomocą funkcji WirelessHD.

*5 Funkcja jest niedostępna, jeżeli sygnał wejściowy jest przesyłany za pośrednictwem gniazda PC.




*6 Funkcja jest dostępna wyłącznie wtedy, gdy sygnał obrazu jest przesyłany za pośrednictwem gniazda Component, HDMI1 lub HDMI2 bądź za pomocą funkcji WirelessHD. (Funkcja WirelessHD jest dostępna wyłącznie w modelu EH-TW6100W).

Menu Ustawienia

Funkcja	Menu/Ustawienia			Opis
Geometria obrazu	Geom. poz/pion	Geometria pionowa	-60 - 60	Umożliwiają korektę geometrii obrazu w pionie. ➡ str.28
		Geometria pozioma	-60 - 60	Umożliwiają korektę geometrii obrazu w poziomie. ➡ str.28
	Autom. geom. pion.	Włączone, Wyłączone		Umożliwia włączenie i wyłączenie opcji Autom. geom. pion. ➡ str.27
	Geometria pozioma	Włączone, Wyłączone		Umożliwia włączenie i wyłączenie opcji Geometria pozioma . ➡ str.27
Audio	Głośność	Głośność	0 - 40	Umożliwia regulację głośności.
	Kanały audio odwr.	Włączone, Wyłączone		Umożliwia zamianę lewego kanału audio z prawym. Wartość opcji należy ustawić na Włączone , jeżeli projektor jest zamontowany pod sufitem i korzysta z wbudowanych głośników.



Funkcja	Menu/Ustawienia		Opis
Łącze HDMI	Poł. urządzenia	-	Umożliwia wyświetlenie listy urządzeń podłączonych za pośrednictwem gniazd HDMI1 i HDMI2 oraz za pomocą funkcji WirelessHD*.
	Łącze HDMI	Włączone, Wyłączone	Umożliwia włączenie i wyłączenie funkcji Łącze HDMI.
	Urządzenie wy. audio	Projektor, System AV	Jeżeli urządzenie AV jest podłączone, za pomocą tej funkcji można określić, czy dźwięk będzie odtwarzany za pomocą wbudowanego głośnika projektora, czy też za pomocą głośników systemu AV.
	Włączanie	Wyłączone, Dwukierunkowe, Urządzenie -> PJ, PJ -> Urządzenie	Umożliwia włączenie funkcji automatycznego włączania i wyłączania. Ustawienia Dwukierunkowe i Urządzenie -> PJ powodują włączenie zasilania projektora w momencie rozpoczęcia odtwarzania na podłączonym urządzeniu; ustawienia Dwukierunkowe i PJ -> Urządzenie powodują włączenie urządzenia w momencie włączenia zasilania projektora.
	Wyłączanie	Włączone, Wyłączone	Umożliwia włączenie funkcji automatycznego wyłączania podłączonych urządzeń w momencie wyłączenia zasilania projektora.
WirelessHD*	Poł. urządzenia	-	Wyświetla listę dostępnych urządzeń zgodnych ze standardem WirelessHD.
	WirelessHD	Włączone, Wyłączone	Umożliwia włączenie i wyłączenie funkcji WirelessHD.
	Odbiór	55% 	Wyświetla informacje o sile sygnału.
	Zerowanie	Tak, Nie	Umożliwia przywrócenie ustawień domyślnych funkcji WirelessHD . Ustawienia domyślne nadajnika WirelessHD Transmitter nie zostaną przywrócone nawet po przywróceniu ustawień domyślnych projektora. Aby przywrócić ustawienia domyślne nadajnika WirelessHD Transmitter, należy się zapoznać z dołączoną do nadajnika WirelessHD Transmitter dokumentacją.

Funkcja	Menu/Ustawienia		Opis
Blokuj ustawienie	Blokada rodzicielska	Włączone, Wyłączone	<p>Umożliwia zablokowanie działania przycisku  znajdującego się na panelu sterowania projektora, uniemożliwiając przypadkowe włączenie projektora przez dzieci. Jeżeli blokada jest aktywna, projektor można włączyć, naciskając i przytrzymując przycisk  przez około trzy sekundy. Projektor można wyłączyć w zwykły sposób za pomocą przycisku  lub wykonać tę operację za pomocą pilota.</p> <p>Po zmianie ustawienie będzie aktywne dopiero po wyłączeniu projektora i zakończeniu chłodzenia. Nawet gdy opcja Blokada rodzicielska jest ustawiona na wartość Włączone, projektor będzie się uruchamiał normalnie po podłączeniu przewodu zasilającego, jeżeli opcja Włącz zasilanie jest ustawiona na wartość Włączone.</p>
	Blokada działania	Włączone, Wyłączone	<p>Jeżeli opcja jest ustawiona na wartość Włączone, wszystkie przyciski na panelu sterowania oprócz przycisku  będą zablokowane. Po naciśnięciu zablokowanego przycisku na ekranie wyświetli się symbol . Aby wyłączyć blokadę, należy nacisnąć i przytrzymać przycisk  na panelu sterowania przez co najmniej 7 sekund.</p> <p>Po zmianie ustawienia blokada będzie aktywna dopiero po zamknięciu menu konfiguracji.</p>
Projekcja	Przód, Przód/Sufit, Tył, Tył/Sufit		<p>Ustawienie należy zmienić zgodnie z położeniem projektora względem ekranu.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Przód: projektor znajduje się z przodu ekranu. • Przód/Sufit: projektor jest zawieszony pod sufitem z przodu ekranu. • Tył: projektor znajduje się z tyłu ekranu. • Tył/Sufit: projektor jest zawieszony pod sufitem z tyłu ekranu.

Funkcja	Menu/Ustawienia	Opis
Przycisk użytkownika	Konwersja 2D na 3D, Format 3D, Głębina 3D, Jasność 3D, Okulary 3D-obr. odw., Kontrola jasności, Informacje o	Należy wybrać pozycję menu konfiguracji, która będzie przypisana do przycisku  na pilocie. Naciśnięcie przycisku  spowoduje wyświetlenie się ekranu wyboru lub regulacji wybranej pozycji menu, który umożliwia szybkie wprowadzanie i regulację ustawień.
Split Screen	-	Umożliwia włączenie wyświetlania na ekranie rozdzielonym.  str.63
Zerowanie	Tak, Nie	Umożliwia przywrócenie wartości domyślnych wszystkich ustawień w menu Ustawienia .





* Wyłącznie w modelu EH-TW6100W.

Menu Zaawansow.

Funkcja	Menu/Ustawienia		Opis
Działanie	Włącz zasilanie	Włączone, Wyłączone	Opcja umożliwia ustawienie projektora w taki sposób, aby wyświetlanie rozpoczynało się od razu po podłączeniu przewodu zasilającego do projektora, bez konieczności naciskania jakichkolwiek przycisków. Jeżeli opcja jest ustawiona na wartość Włączone , a przewód zasilający jest podłączony do projektora, wyświetlanie się rozpocznie również w momencie przywrócenia zasilania np. po zaniku napięcia bądź awarii zasilania.
	Tryb uśpienia	Wyłączone, 5 min, 10 min, 30 min	Projektor automatycznie przejdzie do trybu uśpienia po upływie ustawionego czasu, jeżeli nie odbiera sygnału. Jeżeli opcja jest ustawiona na wartość Wyłączone , projektor nie będzie przechodził do trybu uśpienia. Aby rozpocząć wyświetlanie, gdy projektor działa w trybie uśpienia, należy nacisnąć przycisk  na pilocie bądź przycisk  na panelu sterowania.
	Oświetlenie	Włączone, Wyłączone	Jeżeli podczas wyświetlania obrazów w ciemnym pomieszczeniu światło wskaźników umieszczonych na panelu sterowania przeszkadza, opcję należy ustawić na wartość Wyłączone .
	Tryb dużej wysokości	Włączone, Wyłączone	Opcję należy ustawić na wartość Włączone , jeżeli projektor jest wykorzystywany na wysokości powyżej 1500 metrów.

Funkcja	Menu/Ustawienia		Opis
Wyświetlanie	Menu Pozycja	-	Umożliwia określenie pozycji menu na ekranie.
	Menu Kolor	Kolor 1, Kolor 2	Umożliwia określenie koloru menu głównego. <ul style="list-style-type: none"> • Kolor 1: czarny • Kolor 2: niebieski
	Komunikaty	Włączone, Wyłączone	Za pomocą ustawień Włączone i Wyłączone można określić, czy poniższe komunikaty będą się wyświetlały na ekranie. <ul style="list-style-type: none"> • Nazwy sygnałów wejściowych, trybów koloru, współczynników kształtu obrazu oraz wczytanych pamięci. • Ostrzeżenia dotyczące wzrostu temperatury wewnętrznej mimo braku sygnału wejściowego oraz wykrycia nieobsługiwanego sygnału wejściowego.
	Wyświetl tło	Czarny, Niebieski, Logo	Umożliwia określenie tła ekranu w przypadku braku sygnału wejściowego.
	Ekran startowy	Włączone, Wyłączone	Za pomocą ustawień Włączone i Wyłączone można określić, czy podczas uruchamiania projektora będzie się wyświetlał ekran startowy. Po zmianie ustawienie będzie aktywne dopiero po wyłączeniu projektora i zakończeniu chłodzenia.
	Potw. trybu gotow.	Włączone, Wyłączone	Za pomocą ustawień Włączone i Wyłączone umożliwia określenie, czy potwierdzenie trybu gotowości będzie się wyświetlało.  str.24
Sygnał wejściowy	Sygnał wideo	Automatycznie, NTSC, NTSC4.43, PAL, M-PAL, N-PAL, PAL60, SECAM	Umożliwia ustawienie rodzaju sygnału w zależności od urządzenia podłączonego do gniazda Video. Jeżeli opcja jest ustawiona na wartość Automatycznie , sygnał wideo jest rozpoznawany automatycznie. Jeżeli na obrazie są widoczne szумы bądź obraz w ogóle się nie wyświetla mimo ustawienia opcji na wartość Automatycznie , z dostępnych opcji należy wybrać odpowiedni rodzaj sygnału.
	Component	Automatycznie, YCbCr, YPbPr	Umożliwia określenie sygnału wyjściowego urządzenia wideo podłączonego do gniazda Component. Jeżeli opcja jest ustawiona na wartość Automatycznie , sygnał wyjściowy jest rozpoznawany automatycznie. Jeżeli po ustawieniu opcji na wartość Automatycznie kolory wyświetlanego obrazu są nienaturalne, z dostępnych opcji należy wybrać odpowiedni sygnał wyjściowy.
Język	-		Umożliwia określenie języka projektora.
Zerowanie	Tak, Nie		Umożliwia przywrócenie wartości domyślnych wszystkich ustawień w menu Zaawansow.

Menu Pamięć

Funkcja	Opis
Wywołaj z pamięci	Umożliwia wczytanie ustawień zapisanych za pomocą funkcji Zapisz w pamięci .  str.41 Opcja jest niedostępna, jeżeli za pomocą funkcji Zapisz w pamięci nie zostały zapisane żadne ustawienia.
Zapisz w pamięci	Umożliwia zapisanie niektórych ustawień menu Obraz i Sygnal w pamięci.  str.40
Skasuj pamięć	Umożliwia skasowanie ustawień zapisanych w pamięci.  str.42
Zmień n. pam.	Umożliwia zmianę nazwy pamięci.  str.42

Menu Informacje

Funkcja	Opis
Czas pracy lampy	Wyświetla łączny czas pracy lampy.
Źródło	Wyświetla nazwę źródła, do którego jest podłączone urządzenie wysyłające obraz.
Sygnal wejściowy	Wyświetla zawartość opcji Sygnal wejściowy w menu Sygnal , zgodnie z ustawieniami źródła.
Rozdzielczość	Wyświetla rozdzielczość.
Tryb skanowania	Wyświetla tryb skanowania.
Częst. odświeżania	Wyświetla częstotliwość odświeżania.
Format 3D	Wyświetla format 3D sygnału wejściowego podczas projekcji obrazów 3D (Nałożenie ramek, Obok siebie lub Góra i dół).
Info synchronizacji	Wyświetla informacje o sygnale obrazu. Informacja ta może być potrzebna, gdy projektor będzie wymagał naprawy.
Głębia koloru	Wyświetla głębię koloru.
Sygnal wideo	Wyświetla ustawienia opcji Sygnal wideo w menu Sygnal .
Status	Jest to informacja na temat błędów, które wystąpiły w projektorze. Informacja ta może być potrzebna, gdy projektor będzie wymagał naprawy.
Numer seryjny	Wyświetlanie numeru seryjnego projektora.

Menu Zerowanie

Funkcja	Opis
Zerowanie całkowite	Umożliwia przywrócenie ustawień domyślnych wszystkich elementów w menu konfiguracji. Ustawienia domyślne następujących opcji nie są przywracane: Sygnal wejściowy , Zapisz w pamięci , Czas pracy lampy , Język , Przycisk użytkownika .
Zerowanie pamięci	Umożliwia usunięcie wszystkich ustawień zapisanych za pomocą funkcji Zapisz w pamięci .
Zerowanie czasu lampy	Zeruje licznik łącznego czasu pracy lampy do wartości 0 H . Należy wyzerować ten licznik po wymianie lampy.

Menu Split Screen

Menu się wyświetla po naciśnięciu przycisku  podczas wyświetlania obrazów na ekranie rozdzielonym.





Funkcja	Menu/Ustawienia			Opis
Split Screen	Rozmiar ekranu	Jednakowo, Lewy większy, Prawy większy		Umożliwia zmianę rozmiaru lewego i prawego ekranu. 🗨 str.64
	Źródło	W lewo, W prawo	PC Video Component HDMI1/HDMI2 WirelessHD*	Umożliwia wybór źródła sygnału dla lewej i prawej połowy ekranu. 🗨 str.64
	Zamień ekrany			Umożliwia zamianę lewego ekranu z prawym. 🗨 str.64
	Źródło dźwięku	Automatycznie, Ekran lewy, Ekran prawy		Umożliwia określenie źródła dźwięku, który będzie odtwarzany za pomocą wbudowanego głośnika projektora. 🗨 str.64
	Wył. Split Screen			Umożliwia wyłączenie wyświetlania na ekranie rozdzielonym. 🗨 str.64

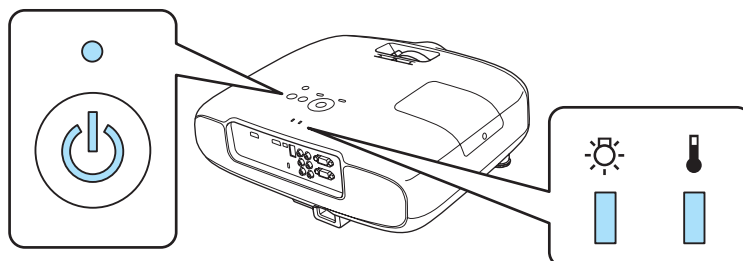
* Wyłącznie w modelu EH-TW6100W.



Rozwiązywanie problemów

Korzystanie ze wskaźników

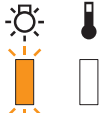

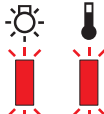
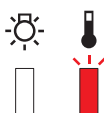
Stan projektora można kontrolować za pomocą migających i świecących się wskaźników ,  (wskaźniki pracy),  oraz , znajdujących się na panelu sterowania.

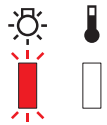
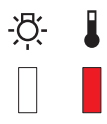


Poniższa tabela zawiera informacje na temat problemów sygnalizowanych przez wskaźniki oraz sposobów ich rozwiązywania.

■ Stan wskaźników sygnalizujących błędy i ostrzeżenia



■ : Świeci się światłem ciągłym ■ : Miga □ : Nie świeci się





Wskaźniki	Stan	Rozwiązanie
 (pomarańczowy)	Wymień lampę	Należy wymienić lampę. Lampę należy wymienić na nową jak najszybciej. ➡ str.95 Korzystanie z lampy, gdy wskaźniki sygnalizują ten stan, może spowodować jej eksplozję.
 (pomarańczowy)	Ostrzeż. wys. temp.	Można nadal wyświetlać obraz. Jeżeli jednak temperatura ponownie wzrośnie zbyt wysoko, projektor wyłączy się automatycznie. <ul style="list-style-type: none"> Jeżeli projektor jest ustawiony przy ścianie, należy się upewnić, że odległość między otworem wylotowym wentylatora a ścianą wynosi przynajmniej 20 cm. Jeżeli filtr powietrza jest zatkany, należy go wyczyścić. ➡ str.92
 (czerwony)	Błąd wewnętrzny	Nastąpiła awaria projektora. Należy wyjąć przewód zasilający z gniazda elektrycznego, a następnie skontaktować się z lokalnym przedstawicielem handlowym bądź najbliższym serwisem firmy Epson. ➡ Projektor Epson — lista adresów
 (czerwony)	Błąd wentylatora Błąd czujnika	

Wskaźniki	Stan	Rozwiązanie
 (czerwony)	Błąd lampy Awaria lampy	<p>Lampa się nie włączyła bądź nastąpiła jej awaria.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Odłączyć przewód zasilający i sprawdzić, czy lampa nie jest pęknięta. ➡ str.95 Jeżeli nie jest pęknięta, należy ją ponownie zamontować i włączyć zasilanie. Jeżeli po ponownym zamontowaniu lampy problem nadal występuje, lub jeżeli lampa jest pęknięta, należy odłączyć przewód zasilający od gniazda elektrycznego, a następnie skontaktować się z lokalnym przedstawicielem handlowym bądź najbliższym serwisem firmy Epson. ➡ Projektor Epson — lista adresów • Jeżeli filtr powietrza jest zatkany, należy go wyczyścić. ➡ str.92 • Jeżeli projektor jest używany na wysokości powyżej 1500 metrów n.p.m., ustaw opcję Tryb dużej wysokości na wartość Włączone. ➡ Zaawansow. – Działanie – Tryb dużej wysokości str.76
 (czerwony)	Temp. za wysoka (przegrzewanie)	<p>Temperatura wewnętrzna jest zbyt wysoka.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Lampa automatycznie wyłącza się i projekcja zostaje wstrzymana. Poczekać około pięciu minut. Po zatrzymaniu się wentylatora należy odłączyć przewód zasilający. • Jeżeli projektor jest ustawiony przy ścianie, należy się upewnić, że odległość między otworem wylotowym wentylatora a ścianą wynosi przynajmniej 20 cm. • Jeżeli filtr powietrza jest zatkany, należy go wyczyścić. ➡ str.92 • Jeżeli po ponownym włączeniu zasilania problem nadal występuje, należy wyłączyć projektor i odłączyć przewód zasilający od gniazda elektrycznego. Należy się skontaktować z lokalnym przedstawicielem handlowym bądź najbliższym serwisem firmy Epson. ➡ Projektor Epson — lista adresów



Stan wskaźników podczas normalnego działania

⏻ ● : Świeci się światłem ciągłym ◐ : Miga ○ : Nie świeci się

Wskaźniki	Stan	Rozwiązanie
 (niebieski)	Tryb gotowości	<p>Chwilę po naciśnięciu przycisku ⏻ na pilocie bądź przycisku ⏻ na panelu sterowania rozpocznie się wyświetlanie.</p>
 (niebieski)	Rozgrzewanie w toku	<p>Czas nagrzewania wynosi około 30 sekund. Podczas nagrzewania się projektora jego wyłączenie jest niemożliwe.</p>

Wskaźniki	Stan	Rozwiązanie
 (niebieski)	Trwa chłodzenie	Podczas chłodzenia się projektora nie można z niego korzystać. Po ochłodzeniu projektor przechodzi do trybu uśpienia. Jeżeli z jakiegokolwiek powodu podczas chłodzenia zostanie odłączony przewód zasilający, należy odczekać, aż lampa ostygnie (około 10 minut), a następnie ponownie podłączyć przewód zasilający i nacisnąć przycisk  na pilocie bądź przycisk  na panelu sterowania.
 (niebieski)	Trwa projekcja	Projektor działa normalnie.



- Podczas normalnej pracy wskaźniki  i  nie świecą się.
- Jeżeli funkcja **Oświetlenie** jest ustawiona na wartość **Wyłączone**, żadne wskaźniki nie świecą się podczas normalnej pracy. ➡ **Zaawansow. – Działanie – Oświetlenie** [str.76](#)

Gdy stan wskaźników nie zasugerował rozwiązania

■ Lista problemów

Aby uzyskać informacje na temat rozwiązania problemu, należy go odszukać w poniższej tabeli, a następnie przejść do wskazanej strony.







Problem		Strona
Problemy związane z obrazem	Brak obrazu.	str.83
	Projekcja nie uruchamia się, obszar projekcji jest całkowicie czarny, obszar projekcji jest całkowicie niebieski.	
	Nie wyświetlają się filmy z komputera.	str.84
	Wyświetla się komunikat " Nieobsługiwane ".	str.84
	Wyświetla się komunikat " Brak sygnału ".	str.84
	Obrazy są rozmyte albo nieostre.	str.85
	Na obrazie pojawiają się zakłócenia lub zniekształcenia.	str.85
	Obraz jest przycięty (duży) bądź mały lub wyświetla się tylko jego część.	str.86
	Kolory obrazu są nieprawidłowe. Cały obraz wyświetla się w odcieniach koloru purpurowego lub zielonego, obrazy są czarno-białe lub kolory matowe.*	str.86
	Obraz jest zbyt ciemny.	str.87
	Projekcja samoczynnie się zatrzymuje.	str.87
Problemy podczas rozpoczynania projekcji	Projektor się nie włącza.	str.87
Problemy związane z pilotem	Pilot nie działa.	str.88
Problemy związane z obrazem 3D	Obrazy 3D wyświetlają się niepoprawnie.	str.88

Problem		Strona
Problemy związane z łączem HDMI	Funkcja Łączy HDMI nie działa.	str.89
	Nazwa urządzenia nie wyświetla się na liście połączonych urządzeń.	str.89
Problemy związane z funkcją WirelessHD	Obrazy przesyłane za pomocą funkcji WirelessHD się nie wyświetlają.	str.90
	Dźwięk przesyłany za pomocą funkcji WirelessHD nie jest odtwarzany poprawnie.	str.90
	W obrazach przesyłanych za pomocą funkcji WirelessHD pojawiają się zakłócenia lub zniekształcenia.	str.90
Problemy związane z urządzeniami pamięci USB	Pokaz slajdów się nie wyświetla	str.91
Inne problemy	Brak dźwięku lub dźwięk jest zbyt słaby.	str.91

* Ponieważ odwzorowanie kolorów zależy od konkretnego ekranu LCD, obraz wyświetlany przez projektor i odcienie kolorów wyświetlane na monitorze mogą być różne. Nie oznacza to usterki.

■ Problemy związane z obrazem

Brak obrazu

Sprawdź	Rozwiązanie
Czy projektor jest włączony?	Naciśnij przycisk  na pilocie lub przycisk  na panelu sterowania projektoru.
Czy przewód zasilający jest podłączony?	Podłącz przewód zasilający.
Czy wskaźniki są wyłączone?	Odłącz i ponownie podłącz przewód zasilający projektoru. Upewnij się, że w gnieździe elektrycznym jest napięcie.
Czy sygnał obrazu jest przesyłany?	Sprawdź, czy podłączone urządzenie jest włączone. Jeżeli w menu konfiguracji opcja Komunikaty jest ustawiona na wartość Włączone , będą się wyświetlały komunikaty dotyczące sygnału obrazu.  Zaawansow. – Wyświetlanie – Komunikaty str.76
Czy ustawienia formatu sygnału obrazu są prawidłowe?	Jeżeli źródłem sygnału jest urządzenie podłączone do gniazda Video Jeżeli obraz się nie wyświetla mimo ustawienia w menu konfiguracji opcji Sygnał wideo na wartość Automatycznie , wybierz rodzaj sygnału odpowiadający podłączonemu urządzeniu.  Zaawansow. – Sygnał wejściowy – Sygnał wideo str.76
	Jeżeli źródłem sygnału jest urządzenie podłączone do gniazda Component Jeżeli obraz się nie wyświetla mimo ustawienia w menu konfiguracji opcji Component na wartość Automatycznie , wybierz rodzaj sygnału odpowiadający podłączonemu urządzeniu.  Zaawansow. – Sygnał wejściowy – Component str.76
Czy ustawienia menu konfiguracji są poprawne?	Zeruje wszystkie ustawienia.  Menu Zerowanie - Zerowanie całkowite str.78
(Tylko podczas projekcji sygnału obrazu z komputera) Czy podczas podłączania urządzeń zasilanie projektoru bądź komputera było już włączone?	Jeżeli połączenie jest wykonywane w momencie, gdy zasilanie projektoru lub komputera jest włączone, klawisz zmieniający sygnał obrazu komputera na wyjście zewnętrzne (np. klawisz funkcyjny) może nie działać. Wyłącz i włącz zasilanie komputera oraz projektoru.


Nie jest wyświetlane wideo

Sprawdź	Rozwiązanie
<p>(Tylko podczas projekcji sygnału obrazu z komputera)</p> <p>Czy sygnał obrazu komputera jest równocześnie przesyłany na wyjście zewnętrzne i do monitora LCD?</p>	<p>W zależności od parametrów technicznych komputera wyświetlanie filmów wideo może być niemożliwe, jeżeli sygnał obrazu komputera jest równocześnie przesyłany na wyjście zewnętrzne i do monitora LCD.</p> <p>Zmień ustawienie w taki sposób, aby sygnał obrazu był przesyłany jedynie na wyjście zewnętrzne.</p> <p>Informacje dotyczące parametrów technicznych komputera znajdują się w dołączonej do niego dokumentacji.</p>

Wyświetla się komunikat "Nieobsługiwane"



Sprawdź	Rozwiązanie
Czy ustawienia formatu sygnału obrazu są prawidłowe?	<p>Jeżeli źródłem sygnału jest urządzenie podłączone do gniazda Video</p> <p>Jeżeli obraz się nie wyświetla mimo ustawienia w menu konfiguracji opcji Sygnał wideo na wartość Automatycznie, wybierz rodzaj sygnału odpowiadający podłączonemu urządzeniu.</p> <p>☛ Zaawansow. – Sygnał wejściowy – Sygnał wideo str.76</p>
	<p>Jeżeli źródłem sygnału jest urządzenie podłączone do gniazda Component</p> <p>Jeżeli obraz się nie wyświetla mimo ustawienia w menu konfiguracji opcji Component na wartość Automatycznie, wybierz rodzaj sygnału odpowiadający podłączonemu urządzeniu.</p> <p>☛ Zaawansow. – Sygnał wejściowy – Component str.76</p>
<p>(Tylko podczas projekcji sygnału obrazu z komputera)</p> <p>Czy rozdzielczość oraz częstotliwość sygnału obrazu są odpowiednie dla bieżącego trybu?</p>	<p>Za pomocą opcji Rozdzielczość w menu konfiguracji sprawdź rozdzielczość wejściowego sygnału obrazu i upewnij się, że jest ona zgodna z rozdzielczością projektora. ☛ str.100</p>

Wyświetla się komunikat "Brak sygnału."




Sprawdź	Rozwiązanie
Czy kable są podłączone prawidłowo?	Sprawdź, czy wszystkie przewody wymagane do projekcji są starannie podłączone. ☛ str.19
Czy jest wybrane prawidłowe gniazdo wejściowe?	Zmień źródło obrazu za pomocą przycisków na pilocie lub za pomocą przycisku  na panelu sterowania. ☛ str.24
Czy podłączone urządzenie jest włączone?	Włącz urządzenie.

Sprawdź	Rozwiązanie
(Tylko podczas projekcji sygnału obrazu z komputera) Czy sygnał jest wysyłany do projektora?	<p>Zmień ustawienie w taki sposób, aby sygnał obrazu był przesyłany na wyjście zewnętrzne, a nie wyłącznie do monitora LCD komputera. W niektórych modelach komputerów, gdy sygnały obrazów są przesyłane na zewnątrz, nie wyświetlają się już na monitorze LCD.</p> <p>Informacje dotyczące parametrów technicznych komputera znajdują się w dołączonej do niego dokumentacji.</p> <p>Jeżeli połączenie jest wykonywane w momencie, gdy zasilanie projektora lub komputera jest włączone, klawisz Fn (klawisz funkcyjny) zmieniający sygnał obrazu komputera na wyjście zewnętrzne może nie działać. Wyłącz i włącz zasilanie komputera oraz projektora.</p>

Obrazy są rozmyte albo nieostre

Sprawdź	Rozwiązanie
Czy ostrość była regulowana?	Wyreguluj ostrość.  str.26
Czy osłona obiektywu jest założona?	Zdejmij osłonę obiektywu.
Czy projektor jest w prawidłowej odległości?	Zapoznaj się z informacjami dotyczącymi zalecanych odległości.  str.18
Czy obiektyw zaparował?	Jeśli projektor jest nagle przeniesiony z zimnego otoczenia do ciepłego otoczenia, lub jeśli nastąpi nagła zmiana temperatury, na obiektywie może pojawić się skroplenie pary wodnej, co może spowodować, że obraz stanie się niewyraźny. Umieść projektor w pomieszczeniu projekcji godzinę przed użyciem. Jeżeli projektor jest wilgotny z powodu skraplania się pary wodnej, wyłącz go, odłącz przewód zasilający i odczekaj jakiś czas.

Na obrazie pojawiają się zakłócenia lub zniekształcenia

Sprawdź	Rozwiązanie
Czy ustawienia formatu sygnału obrazu są prawidłowe?	<p>Jeżeli źródłem sygnału jest urządzenie podłączone do gniazda Video Jeżeli obraz się nie wyświetla mimo ustawienia w menu konfiguracji opcji Sygnał wideo na wartość Automatycznie, wybierz rodzaj sygnału odpowiadający podłączonemu urządzeniu.  Zaawansow. – Sygnał wejściowy – Sygnał wideo str.76</p> <p>Jeżeli źródłem sygnału jest urządzenie podłączone do gniazda Component Jeżeli obraz się nie wyświetla mimo ustawienia w menu konfiguracji opcji Component na wartość Automatycznie, wybierz rodzaj sygnału odpowiadający podłączonemu urządzeniu.  Zaawansow. – Sygnał wejściowy – Component str.76</p>
Czy kable są podłączone prawidłowo?	Sprawdź, czy wszystkie przewody wymagane do projekcji są starannie podłączone.  str.19
Czy używasz przedłużacza?	Jeśli używasz przedłużacza, zakłócenia elektryczne mogą mieć wpływ na sygnał.

Sprawdź	Rozwiązanie
(Tylko podczas projekcji sygnału obrazu z komputera) Czy ustawienia Synchronizacja i Traking są prawidłowo wyregulowane?	Aby zapewnić optymalny obraz, projektor korzysta z funkcji automatycznej regulacji. W zależności od sygnału ustawienia niektórych z tych funkcji mogą być niewłaściwe, nawet po wykonaniu automatycznej regulacji. W takim przypadku w menu konfiguracji wyreguluj ustawienia opcji Traking oraz Synchronizacja . 🖱️ Sygnał – Traking/Synchronizacja str.70
(Tylko podczas projekcji sygnału obrazu z komputera) Czy wybrano prawidłową rozdzielczość?	Zmień ustawienia komputera w taki sposób, aby sygnał wychodzący był kompatybilny z tym projektorem. 🖱️ str.100

Obraz jest przycięty (duży) bądź mały

Sprawdź	Rozwiązanie
Czy wartość opcji Kształt obrazu jest odpowiednia?	Naciśnij przycisk Aspect i wybierz wartość opcji Kształt obrazu odpowiednią do sygnału wejściowego. 🖱️ Sygnał - Kształt obrazu str.70 Jeżeli wyświetlają się napisy, gdy opcja jest ustawiona na wartość Powiększenie , w menu konfiguracji zmień ustawienie opcji Poz. podpisu pow. 🖱️ Sygnał – Poz. podpisu pow. str.70
Czy wartość opcji Pozycja jest odpowiednia?	W menu konfiguracji zmień ustawienie opcji Pozycja . 🖱️ Sygnał - Pozycja str.70
(Tylko podczas projekcji sygnału obrazu z komputera) Czy wybrano prawidłową rozdzielczość?	Zmień ustawienia komputera w taki sposób, aby sygnał wychodzący był kompatybilny z tym projektorem. 🖱️ str.100

Kolory obrazu są nieprawidłowe

Sprawdź	Rozwiązanie
Czy ustawienia formatu sygnału obrazu są prawidłowe?	Jeżeli źródłem sygnału jest urządzenie podłączone do gniazda Video Jeżeli obraz się nie wyświetla mimo ustawienia w menu konfiguracji opcji Sygnał video na wartość Automatycznie , wybierz rodzaj sygnału odpowiadający podłączonemu urządzeniu. 🖱️ Zaawansow. – Sygnał wejściowy – Sygnał video str.76 Jeżeli źródłem sygnału jest urządzenie podłączone do gniazda Component Jeżeli obraz się nie wyświetla mimo ustawienia w menu konfiguracji opcji Component na wartość Automatycznie , wybierz rodzaj sygnału odpowiadający podłączonemu urządzeniu. 🖱️ Zaawansow. – Sygnał wejściowy – Component str.76
Czy kable są podłączone prawidłowo?	Sprawdź, czy wszystkie przewody wymagane do projekcji są starannie podłączone. 🖱️ str.19 Podczas korzystania z gniazd Video oraz Component upewnij się, że kolor złącza jest taki sam, jak kolor gniazda. 🖱️ str.19
Czy kontrast jest prawidłowo ustawiony?	W menu konfiguracji zmień ustawienie opcji Kontrast . 🖱️ Obraz - Kontrast str.68
Czy kolor jest prawidłowo ustawiony?	W menu konfiguracji zmień ustawienie opcji Zaawansowane . 🖱️ Obraz – Zaawansowane str.68

Sprawdź	Rozwiązanie
(Tylko podczas projekcji obrazu z urządzenia wideo) Czy nasycenie koloru i odcień są prawidłowo wyregulowane?	W menu konfiguracji zmień ustawienie opcji Nasycenie koloru oraz Odcień . 🖱️ str.68

Obraz jest zbyt ciemny

Sprawdź	Rozwiązanie
Czy jasność obrazu jest prawidłowo ustawiona?	W menu konfiguracji zmień ustawienie opcji Jasność . 🖱️ Obraz - Jasność str.68
Czy kontrast jest prawidłowo ustawiony?	W menu konfiguracji zmień ustawienie opcji Kontrast . 🖱️ Obraz - Kontrast str.68
Czy należy wymienić lampę?	Kiedy zbliża się czas wymiany lampy, obraz staje się ciemniejszy, a jakość kolorów ulega pogorszeniu. Gdy ma to miejsce wymienić lampę na nową. 🖱️ str.95

Projekcja zatrzymuje się samoczynnie

Sprawdź	Rozwiązanie
Czy opcja Tryb uśpienia jest włączona?	Jeżeli przez około 30 minut żaden sygnał obrazu nie będzie przesyłany do projektora i projektor będzie beczynny, lampa wyłączy się automatycznie, a projektor przejdzie do trybu uśpienia. Tryb uśpienia można zakończyć, naciskając przycisk ① na pilocie bądź przycisk ⏻ na panelu sterowania. Aby wyłączyć opcję Tryb uśpienia , zmień wartość ustawienia na Wyłączone . 🖱️ Zaawansow. – Działanie – Tryb uśpienia str.76

Problemy podczas rozpoczynania projekcji

Projektor nie włącza się

Sprawdź	Rozwiązanie
Czy zasilanie jest włączone?	Naciśnij przycisk ① na pilocie lub przycisk ⏻ na panelu sterowania projektora.
Czy opcja Blokada rodzicielska jest ustawiona na wartość Włączone ?	Jeżeli w menu konfiguracji opcja Blokada rodzicielska jest ustawiona na wartość Włączone , naciśnij i przytrzymaj przycisk ⏻ na panelu sterowania przez około trzy sekundy albo skorzystaj z pilota. 🖱️ Ustawienia – Blokuj ustawienie – Blokada rodzicielska str.73
Czy opcja Blokada działania jest ustawiona na wartość Włączone ?	Jeżeli funkcja Blokada działania jest ustawiona na wartość Włączone w menu konfiguracji, wszystkie przyciski na panelu sterowania za wyjątkiem przycisku ⏻ są niedostępne. Aby skorzystać z projektora, użyj pilota. 🖱️ Ustawienia – Blokuj ustawienie – Blokada działania str.73
Czy wskaźniki są wyłączone?	Odłącz i ponownie podłącz przewód zasilający projektora. Upewnij się, że w gnieździe elektrycznym jest napięcie.

Sprawdź	Rozwiązanie
Czy wskaźniki włączają się i wyłączają podczas dotykania kabla?	Wyłącz projektor, a następnie odłącz i ponownie podłącz przewód zasilający projektor. Jeżeli problem nadal występuje, wyłącz projektor, odłącz przewód zasilający od gniazda elektrycznego, a następnie skontaktuj się z lokalnym przedstawicielem handlowym bądź najbliższym serwisem firmy Epson. ➡ Projektor Epson — lista adresów


Problemy związane z pilotem

Pilot nie działa

Sprawdź	Rozwiązanie
Czy obszar wysyłania podczerwieni pilota jest skierowany na odbiornik zdalny w pracującym projektorze?	Skieruj pilota w kierunku odbiornika zdalnego. Sprawdź również zasięg działania pilota. ➡ str.22
Czy pilot nie jest w zbyt daleko od projektora?	Sprawdź zasięg działania pilota. ➡ str.22
Czy bezpośrednie światło słoneczne lub silne światło z lampy fluorescencyjnej oświetla projektor?	Ustaw projektor w miejscu, w którym nie pada na niego silne światło.
Czy baterie są rozładowane lub zostały włożone nieprawidłowo?	Upewnij się, że baterie zostały prawidłowo włożone lub w razie konieczności wymień baterie na nowe. ➡ str.22
Czy pilot jest ustawiony w kierunku nadajnika WirelessHD Transmitter podczas korzystania z przycisku sterowania nadajnikiem WiHD Transmitter? (tylko model EH-TW6100W)	Należy się upewnić, że podczas naciskania przycisku sterowania nadajnikiem WiHD Transmitter na pilocie, pilot jest ustawiony w kierunku nadajnika WirelessHD Transmitter. ➡ str.57

Problemy związane z obrazem 3D


Obrazy 3D wyświetlają się niepoprawnie

Sprawdź	Rozwiązanie
Czy okulary 3D są włączone?	Włącz okulary 3D.
Czy obraz 3D jest wyświetlany?	Jeśli projektor wyświetla obraz 2D lub gdy w projektorze wystąpił błąd uniemożliwiający wyświetlanie obrazów 3D, nie będzie można przeglądać obrazów 3D, nawet przy założonych okularach 3D.
Czy sygnał wejściowy jest w formacie 3D?	Upewnij się, że sygnał wejściowy jest w formacie 3D.
Czy opcja Wyświetlanie 3D jest ustawiona na wartość Wyłączone ?	Jeżeli w menu konfiguracji opcja Wyświetlanie 3D jest ustawiona na wartość Wyłączone , projektor nie będzie automatycznie wyświetlał obrazów w trybie 3D, nawet gdy sygnał wejściowy jest w formacie 3D. Naciśnij przycisk  . ➡ Sygnał – Konfiguracja 3D – Wyświetlanie 3D str.70
Czy format 3D jest właściwy?	Projektor automatycznie wybiera odpowiedni format 3D, ale jeżeli obraz 3D nie wyświetla się prawidłowo, w menu konfiguracji wybierz inny format za pomocą opcji Format 3D . ➡ Sygnał – Konfiguracja 3D – Format 3D str.70

Sprawdź	Rozwiązanie
Czy przeglądanie odbywa się w zasięgu odbioru?	Sprawdź zasięg, w którym okulary 3D mogą łączyć się z projekтором i przeglądaj obrazy znajdując się w tym zasięgu. 🖱️ str.46
Czy parowanie zostało przeprowadzone prawidłowo?	Więcej informacji na temat parowania zawiera Przewodnik użytkownika okularów 3D.
Czy w pobliżu znajdują się urządzenia powodujące zakłócenia fal radiowych?	W przypadku równoczesnego używania innych urządzeń wykorzystujących to samo pasmo częstotliwości (2,4 GHz), takich jak urządzenia Bluetooth, bezprzewodowe sieci LAN (IEEE802.11b/g) lub kuchenki mikrofalowe, mogą wystąpić zakłócenia fal radiowych, obraz może zostać przerwany, a komunikacja nie będzie możliwa. Nie należy używać projektora w pobliżu tych urządzeń.

📺 Problemy związane z łączem HDMI

Łącze HDMI nie działa



Sprawdź	Rozwiązanie
Czy korzystasz z kabla spełniającego wymagania norm HDMI?	Działanie funkcji jest niemożliwe, jeżeli kabel nie spełnia wymagań norm HDMI.
Czy podłączone urządzenie spełnia wymagania norm CEC dotyczących interfejsu HDMI?	Jeżeli urządzenie nie spełnia wymagań norm CEC dotyczących interfejsu HDMI, nie można nim sterować, nawet gdy jest podłączone do gniazda HDMI. Więcej informacji na ten temat zawiera dokumentacja dołączona do tego urządzenia. Naciśnij przycisk  i sprawdź, czy urządzenie wyświetla się na liście Poł. urządzenia . 🖱️ str.61
Czy kable są podłączone prawidłowo?	Sprawdź, czy wszystkie kable niezbędne do korzystania z funkcji Łącze HDMI są starannie podłączone. 🖱️ str.61
Czy zasilanie wzmacniacza, nagrywarki DVD itp. urządzeń jest włączone?	Przełącz każde urządzenie w tryb uśpienia. Więcej informacji na ten temat zawiera dokumentacja dołączona do tego urządzenia. Jeśli podłączono głośnik lub podobne urządzenie, ustaw podłączone urządzenie na wyjście PCM.
Zostało podłączone nowe urządzenie, czy też zmieniło się połączenie już istniejące?	Jeżeli funkcje podłączonego urządzenia zgodne z normami CEC wymagają ponownego ustawienia, np. w przypadku podłączenia nowego urządzenia bądź zmiany połączenia, konieczne może być ponowne uruchomienie urządzenia.
Czy podłączono kilka odtwarzaczy multimedialnych?	Do urządzenia można jednocześnie podłączyć maksymalnie 3 odtwarzaczy multimedialnych spełniających wymagania norm CEC dotyczących interfejsu HDMI.

Nazwa urządzenia nie wyświetla się na liście połączonych urządzeń

Sprawdź	Rozwiązanie
Czy podłączone urządzenie spełnia wymagania norm CEC dotyczących interfejsu HDMI?	Jeżeli podłączone urządzenie nie spełnia norm CEC dotyczących interfejsu HDMI, nie wyświetli się na liście. Więcej informacji na ten temat zawiera dokumentacja dołączona do tego urządzenia.

Problemy związane z funkcją WirelessHD (tylko model EH-TW6100W)


Obrazy przesyłanie za pomocą funkcji WirelessHD się nie wyświetlają

Sprawdź	Rozwiązanie
Czy kabel, za pomocą którego jest podłączony nadajnik WirelessHD Transmitter, spełnia wymagania norm HDMI?	Jeżeli kabel połączeniowy nie spełnia wymagań norm HDMI, korzystanie z urządzenia jest niemożliwe.
Czy opcja WirelessHD jest ustawiona na wartość Wyłączone ?	Jeżeli w menu konfiguracji opcja WirelessHD jest ustawiona na wartość Wyłączone , wyświetlanie sygnałów wejściowych za pomocą funkcji WirelessHD jest niemożliwe. Ustaw opcję WirelessHD na wartość Włączone i naciśnij przycisk  . Ustawienia – WirelessHD str.73
Czy zasięg transmisji funkcji WirelessHD jest wystarczający?	Sprawdź zasięg, na jaki nadajnik WirelessHD może przysyłać sygnały. Nie oglądaj obrazów, będąc poza tym zasięgiem.  str.56
Czy nadajnik WirelessHD Transmitter dołączony do zestawu jest włączony?	Sprawdź kontrolkę zasilania na nadajniku WirelessHD Transmitter. Jeżeli nie ma zasilania, upewnij się, że złącze zasilacza sieciowego jest dobrze podłączone, a następnie włącz przełącznik zasilania.
Czy wskaźnik połączenia na nadajniku WirelessHD Transmitter dołączonym do zestawu jest wyłączony?	Nie podłączono urządzenia AV. Sprawdź, czy kabel HDMI jest dobrze podłączony.
Czy wskaźniki na nadajniku WirelessHD Transmitter dołączonym do zestawu migają naprzemiennie?	Temperatura jest zbyt wysoka. Nadajnik przestanie działać, jeżeli wentylacja jest nieodpowiednia, np. gdy jest umieszczony na półce ze sprzętem audio bądź pracuje w pomieszczeniu, w którym panuje zbyt wysoka temperatura. Oczekaj, aż się ochłodzi i spróbuj ponownie.
Czy projektor i nadajnik WirelessHD Transmitter są skierowane we właściwą stronę?	Ustaw projektor i nadajnik WirelessHD Transmitter tak, aby oba urządzenia znajdowały się naprzeciw siebie.

Dźwięk przesyłany za pomocą funkcji WirelessHD nie jest odtwarzany poprawnie

Sprawdź	Rozwiązanie
Czy dźwięk jest przesyłany po podłączeniu nadajnika WirelessHD?	Ustaw podłączone urządzenie na wyjście PCM.
Czy dźwięk przestrzenny jest przesyłany?	Gdy dźwięk jest przesyłany z głośników projektora, jest także przesyłany z gniazda Optical Audio-Out na projektorze w dwukanałowym stereo. W przypadku korzystania z dźwięku przestrzennego, zalecane jest podłączenie bezpośrednio do urządzenia źródłowego za pomocą kabla HDMI.

Na obrazie przesyłanym za pomocą funkcji WirelessHD pojawiają się zakłócenia lub zniekształcenia

Sprawdź	Rozwiązanie
Czy zasięg transmisji funkcji WirelessHD jest wystarczający?	Sprawdź zasięg, na jaki nadajnik WirelessHD może przysyłać sygnały. Nie oglądaj obrazów, będąc poza tym zasięgiem.  str.56

Sprawdź	Rozwiązanie
Czy między nadajnikiem WirelessHD Transmitter a projektorem są jakieś przeszkody?	Ponieważ nadajnik przesyła sygnały w postaci fali elektromagnetycznej o bardzo małej rozbieżności, wszelkie przeszkody, np. przedmioty bądź osoby, będące na drodze tej fali mogą mieć negatywny wpływ na jakość wyświetlanego obrazu. Upewnij się, że między nadajnikiem WirelessHD Transmitter a projektorem w zasięgu transmisji WirelessHD nie ma przeszkód. 🖱️ str.56
Czy sygnał nie jest zbyt słaby?	<p>Jeżeli sygnał nie jest odpowiednio silny, komunikacja może być niestabilna.</p> <p>Sprawdź siłę sygnału w opcji Odbiór podczas ustawiania nadajnika, ponieważ w niektórych sytuacjach jest możliwe zwiększenie siły sygnału, przesuając nadajnik WirelessHD Transmitter bądź zmieniając jego kierunek. 🖱️ Ustawienia – WirelessHD – Odbiór str.73</p> <p>Siła sygnału może się różnić w zależności od otoczenia bądź może być niestabilna. Kontrolując siłę sygnału w opcji Odbiór, ustaw nadajnik w takim położeniu, aby siła sygnału była stała. 🖱️ Ustawienia – WirelessHD – Odbiór str.73</p>

❑ Problemy związane z urządzeniami pamięci USB

Pokaz slajdów się nie wyświetla

Sprawdź	Rozwiązanie
Czy urządzenie pamięci USB jest zabezpieczone?	Korzystanie z urządzeń pamięci USB wyposażonych w funkcje zabezpieczeń może nie być możliwe.

❑ Inne problemy

Brak dźwięku lub dźwięk jest zbyt słaby

Sprawdź	Rozwiązanie
Czy kabel audio jest prawidłowo podłączony?	Należy odłączyć kabel z gniazda Audio (L-R), a następnie ponownie go podłączyć.
Czy poziom głośności jest zbyt niski?	Należy wyregulować poziom głośności, aby można było słyszeć dźwięk. 🖱️ str.29
Czy do połączenia użyto kabla HDMI?	Jeśli przy połączeniu za pomocą kabla HDMI nie jest odtwarzany dźwięk, ustaw podłączone urządzenie na wyjście PCM.



Konserwacja

Czyszczenie podzespołów

Należy wyczyścić projektor, gdy zabrudzi się lub gdy zmniejszy się jakość wyświetlanych obrazów.



Ostrzeżenie

Do usuwania zabrudzeń i kurzu z obiektywu, filtra powietrza i innych podzespołów projektora nie wolno używać aerozoli zawierających gaz palny. Projektor może się zapalić w wyniku wysokiej temperatury wewnętrznej lampy.




Czyszczenie filtra powietrza

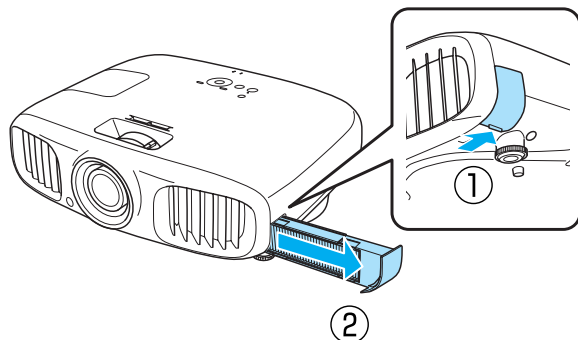
Filtr powietrza należy wyczyścić, jeżeli zgromadzi się na nim kurz bądź gdy wyświetli się poniższy komunikat. **"Projektor przegrzewa się. Sprawdź drożność otworu wentylacyjnego lub wymień filtr powietrza."**

Uwaga

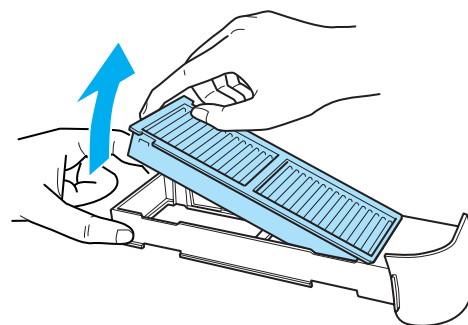
- Jeśli na filtrze powietrza zbierze się kurz, może spowodować podwyższenie wewnętrznej temperatury projektora, co prowadzi do problemów z działaniem układu optycznego i skrócenia jego żywotności. Zaleca się czyszczenie filtra powietrza przynajmniej raz na trzy miesiące. Czyszczenie należy przeprowadzać częściej, jeśli projektor pracuje w bardzo zapyłonym środowisku.
- Nie wolno płukać filtra powietrza w wodzie. Nie wolno używać detergentów ani rozpuszczalników.
- Filtr należy czyścić, delikatnie go szczotkując. W przypadku zbyt mocnego szczotkowania kurz może wnikać do filtra powietrza i nie będzie można go usunąć.

1 Naciśnij przycisk  na pilocie bądź panelu sterowania i wyłącz zasilanie, a następnie odłącz przewód zasilający.

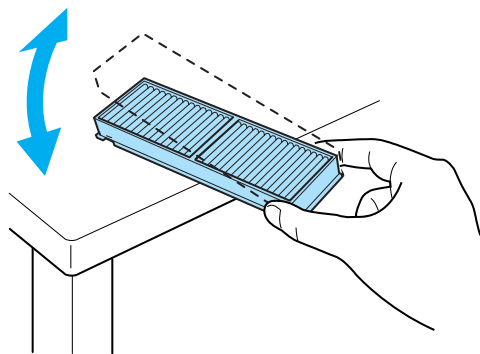
2 Zdejmij pokrywę filtra powietrza.
Wyjmij pokrywę filtra powietrza, korzystając z wypustki.



3 Wyjmij filtr powietrza.
Umieść palec w rowku i wyjmij filtr powietrza.



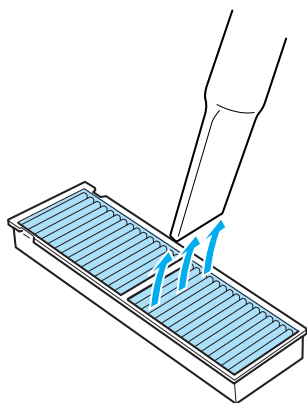
- 4** Chwyć filtr powietrza stroną wierzchnią skierowaną w dół i stuknij nim 4 do 5 razy, aby usunąć kurz. Odwróć filtr i stuknij nim w ten sam sposób drugą stroną.



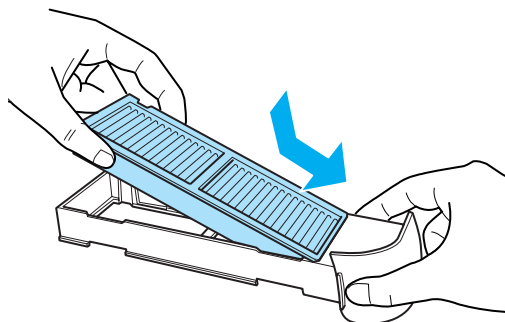
Uwaga

Jeżeli uderzenie będzie zbyt mocne, filtr może ulec zdeformowaniu lub pęknięciu i nie nadawać się do dalszego użytku.

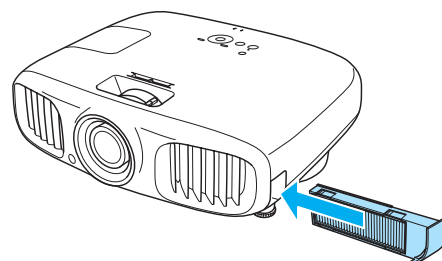
- 5** Za pomocą odkurzacza usuń pozostały kurz ze strony przedniej części filtra.



- 6** Włóż filtr powietrza do pokrywy. Do otworu w pokrywie włóż wystającą część filtra, a następnie mocno go dociśnij.



- 7** Włóż pokrywę filtra powietrza. Dociśnij pokrywę, aż się zatrzaśnie w odpowiednim miejscu.



Czyszczenie korpusu projektora

Wyczyść powierzchnię projektora przecierając ją miękką szmatką.

Jeżeli projektor jest bardzo zabrudzony, należy nawilżyć szmatkę wodą z dodatkiem niewielkiej ilości neutralnego detergentu, a następnie dobrze ją wykręcić przed wytarciem powierzchni projektora.

Uwaga

Nie należy używać lotnych substancji takich jak alkohol, wosk czy rozpuszczalnik do czyszczenia powierzchni projektora. Substancje te mogłyby uszkodzić obudowę projektora lub zetrzeć z niej farbę.

■ Czyszczenie obiektywu

Do usuwania zabrudzeń z obiektywu należy używać ogólnodostępnych szmatek do czyszczenia okularów.

Uwaga

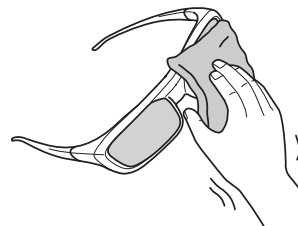
Obiektyw może ulec uszkodzeniu podczas nieostrożnego obchodzenia się z nim bądź czyszczenia go szorstkim materiałem.

■ Czyszczenie okularów 3D

Kurz z okularów 3D należy delikatnie usunąć za pomocą szmatki dołączonej do zestawu.

Uwaga

- Okulary mogą ulec uszkodzeniu podczas nieostrożnego obchodzenia się z nimi bądź czyszczenia ich szorstkim materiałem.
- Gdy wymagana jest konserwacja, należy odłączyć ładowarkę USB z gniazda elektrycznego i sprawdzić, czy wszystkie przewody zostały odłączone.



Czas wymiany materiałów eksploatacyjnych

■ Czas wymiany filtra powietrza

- Jeżeli wyświetla się komunikat, nawet po wyczyszczeniu filtra  [str.92](#)

■ Czas wymiany lampy

- Jeżeli po rozpoczęciu projekcji wyświetla się poniższy komunikat
"Należy wymienić lampę. Skontaktuj się ze sprzedawcą projektora firmy Epson lub odwiedź witrynę www.epson.com, aby zakupić produkt."
- Wyświetlany obraz jest coraz ciemniejszy lub jego jakość pogarsza się.



- Aby zapewnić wysoką jasność i jakość wyświetlanych obrazów, komunikat o konieczności zmiany lampy wyświetla się po 3900 H. Rzeczywisty moment wyświetlenia się komunikatu zależy od sposobu korzystania z projektora, np. używanego trybu koloru. Jeśli po upływie okresu eksploatacji lampa będzie nadal używana, zwiększa się ryzyko wybuchu lampy. Gdy pojawi się komunikat o konieczności wymiany lampy, należy bezzwłocznie wymienić lampę na nową nawet wtedy, gdy jeszcze działa.
- W zależności od parametrów lampy i sposobu jej użytkowania lampa może świecić słabiej lub przestać działać przed pojawieniem się komunikatu ostrzegawczego. Należy mieć zawsze przygotowaną lampę zapasową.


Wymiana materiałów eksploatacyjnych

Wymiana filtra powietrza



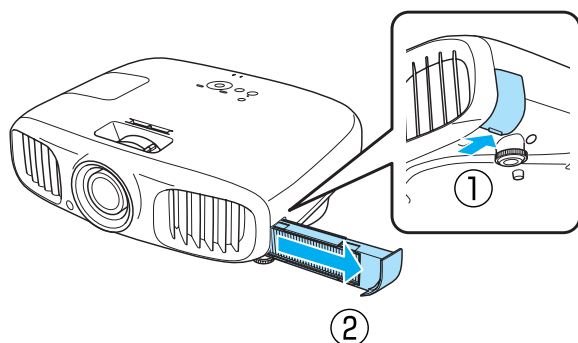
Zużyte filtry powietrza należy utylizować zgodnie z miejscowymi przepisami.

Materiał: polipropylen

1 Naciśnij przycisk  na pilocie bądź panelu sterowania i wyłącz zasilanie, a następnie odłącz przewód zasilający.

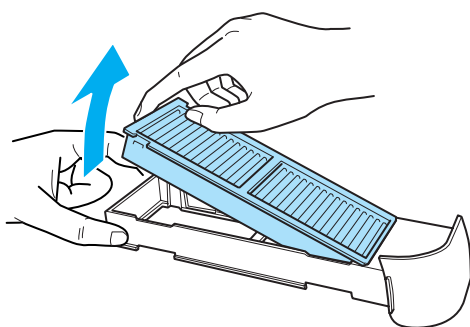
2 Zdejmij pokrywę filtra powietrza.

Wyjmij pokrywę filtra powietrza, korzystając z wypustki.



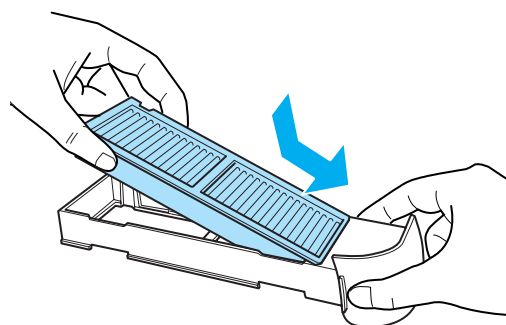
3 Wyjmij zużyty filtr powietrza.

Umieść palec w rowku i wyjmij filtr powietrza.



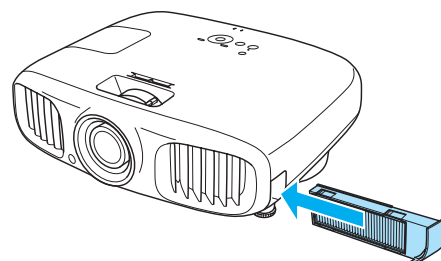
4 Włóż nowy filtr powietrza do pokrywy.

Do otworu w pokrywie włóż wystającą część filtra, a następnie mocno go dociśnij.



5 Włóż pokrywę filtra powietrza.

Dociśnij pokrywę, aż się zatrzaśnie w odpowiednim miejscu.



Wymiana lampy




Ostrzeżenie

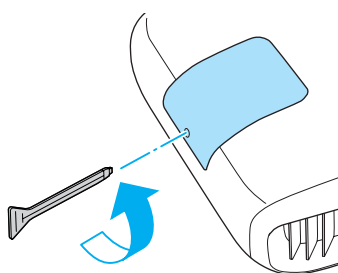
Gdy lampa przestała działać, należy założyć, że jest pęknięta. Podczas wymiany lampy projektora zawieszonego pod sufitem należy założyć, że jest ona pęknięta i zachować szczególną ostrożność. W momencie otwarcia pokrywy lampy z projektora mogą się wysypać odłamki szkła. Jeżeli jakkolwiek odłamek szkła dostanie się do oczu bądź ust, należy się natychmiast skontaktować z lekarzem.

Przestroga

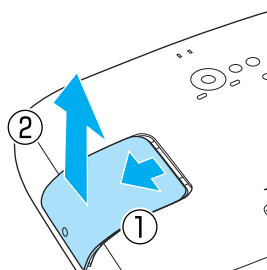
Nie wolno dotykać pokrywy lampy tuż po wyłączeniu projektora, ponieważ jest ona jeszcze gorąca. Przed zdjęciem pokrywy lampy poczekaj, aż lampa wystarczająco ostygnie. W przeciwnym wypadku może dojść do poparzeń.

1 Naciśnij przycisk  na pilocie bądź panelu sterowania i wyłącz zasilanie, a następnie odłącz przewód zasilający.

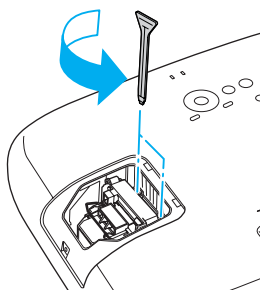
2 Poluzuj śrubę mocującą pokrywę lampy.



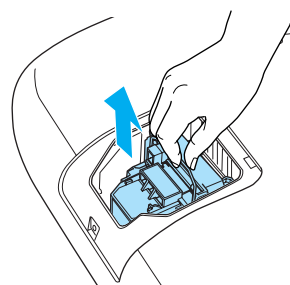
3 Zdejmij pokrywę lampy.
Przesuń pokrywę lampy do przodu i zdejmij ją.



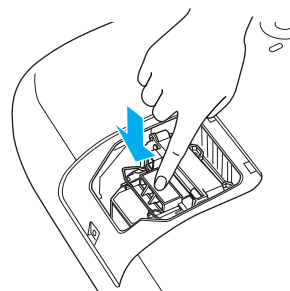
4 Poluzuj śrubę mocującą lampę.



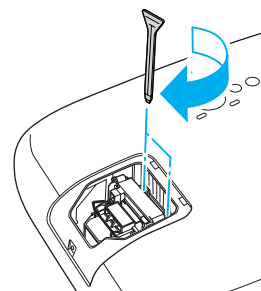
5 Wyjmij zużyta lampę.
Chwyć mocno za uchwyt i wyciągnij lampę.



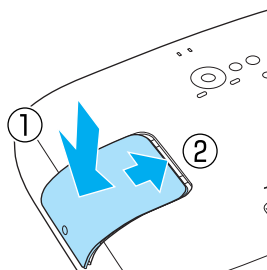
6 Włóż nową lampę.
Upewnij się, że lampa jest skierowana w odpowiednią stronę, a następnie ją dociśnij.



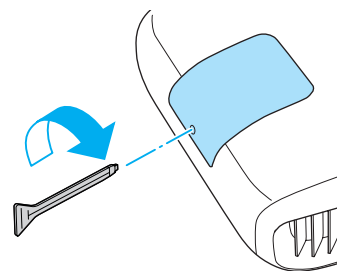
7 Dokręć śrubę mocującą lampę.



- 8** Załóż pokrywę lampy.
Włóż pokrywę z powrotem na jej miejsce.



- 9** Dokręć śrubę mocującą pokrywę lampy.



Ostrzeżenie

Lampy nie wolno demontować ani przerabiać.

Przestroga


- Lampę oraz pokrywę lampy należy zamontować starannie. Jeżeli nie są one zamontowane odpowiednio, zasilanie się nie włączy.
- Lampa zawiera rtęć. Należy ją zutylizować zgodnie z miejscowymi przepisami dotyczącymi utylizacji lamp fluorescencyjnych.

Zerowanie czasu pracy lampy

Po wymianie lampy należy wyzerować licznik czasu pracy lampy.

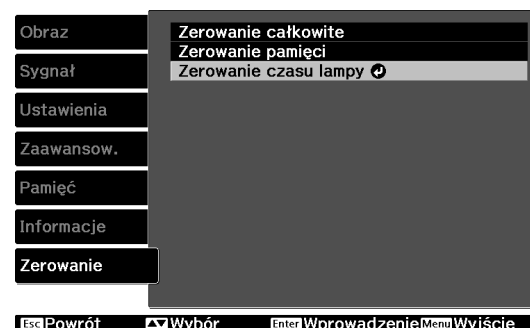
Projektor posiada funkcję licznika czasu pracy lampy, dzięki któremu powiadamia użytkownika komunikatem lub wskaźnikiem, że należy wymienić lampę.

- 1** Włącz projektor.




- 2** Naciśnij przycisk  .
Wyświetli się menu konfiguracji.

- 3** Wybierz opcje **Zerowanie** – **Zerowanie czasu lampy**.

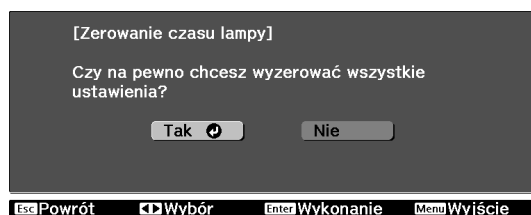
Wyświetli się komunikat z prośbą o potwierdzenie zerowania.



4

Za pomocą przycisków   wybierz opcję **Tak**, a następnie potwierdź wybór za pomocą przycisku .

Czas pracy lampy zostanie wyzerowany.





Opcjonalne akcesoria i materiały eksploatacyjne

W razie potrzeby można zakupić następujące akcesoria opcjonalne i materiały eksploatacyjne. Następująca lista opcjonalnych akcesoriów i materiałów eksploatacyjnych obowiązuje od: 07.2012. Szczegóły dotyczące akcesoriów mogą ulec zmianie bez powiadomienia.

Mogą wystąpić różnice w zależności od kraju zakupu.

Wyposażenie dodatkowe

Nazwa	Nr modelu	Opis
Wspornik sufitowy*	ELPMB30 ELPMB22	Stosowany do instalacji projektora pod sufitem.
Rurka sufitowa 600 (600 mm, biała)*	ELPFP07	Stosowane do montażu projektora w wysokich pomieszczeniach.
Rurka sufitowa 450 (450 mm, biała)*	ELPFP13	
Rurka sufitowa 700 (700 mm, biała)*	ELPFP14	
Okulary 3D z systemem RF	ELPGS03	Aby oglądać obrazy 3D w kilka osób, niezbędne są dodatkowe pary okularów.
Ładowarka USB	ELPAC01	Stosować do ładowania okularów 3D.

* Należy użyć specjalnej metody instalacji przy zawieszaniu projektora pod sufitem. Należy się skontaktować z lokalnym przedstawicielem handlowym.

Materiały eksploatacyjne

Nazwa	Nr modelu	Opis
Lampa	ELPLP68	Lampa na wymianę. (1 egzemplarz)
Filtr powietrza	ELPAF38	Filtr na wymianę. (1 egzemplarz)



Obsługiwane rozdzielczości

Komponent Video

Sygnal	Częstotliwość odświeżania (Hz)	Rozdzielczość (piksele)
SDTV (480i)	60	720 × 480
SDTV (576i)	50	720 × 576
SDTV (480p)	60	720 × 480
SDTV (576p)	50	720 × 576
HDTV (720p)	50/60	1280 × 720
HDTV (1080i)	50/60	1920 × 1080
HDTV (1080p)	50/60	1920 × 1080

Kompozytowy sygnał wideo

Sygnal	Częstotliwość odświeżania (Hz)	Rozdzielczość (piksele)
TV (NTSC)	60	720 × 480
TV (SECAM)	50	720 × 576
TV (PAL)	50/60	720 × 576

Sygnały komputerowe (analogowy sygnał RGB)

Sygnal	Częstotliwość odświeżania (Hz)	Rozdzielczość (piksele)
VGA	60/72/75/85	640 × 480
SVGA	56/60/72/75/85	800 × 600
XGA	60/70/75/85	1024 × 768
SXGA	70/75/85	1152 × 864
	60/75/85	1280 × 960
	60/75/85	1280 × 1024
WXGA	60	1280 × 768
	60	1360 × 768
	60/75/85	1280 × 800

Sygnal wejściowy HDMI1/HDMI2

Sygnal	Częstotliwość odświeżania (Hz)	Rozdzielczość (piksele)
VGA	60	640 × 480
SDTV (480i)	60	720 × 480
SDTV (576i)	50	720 × 576
SDTV (480p)	60	720 × 480
SDTV (576p)	50	720 × 576
HDTV (720p)	50/60	1280 × 720
HDTV (1080i)	50/60	1920 × 1080
HDTV (1080p)	24/50/60	1920 × 1080

Wejściowy sygnał 3D

Sygnal	Częstotliwość odświeżania (Hz)	Rozdzielczość (piksele)	Format 3D		
			Nakładanie ramek	Obok siebie	Góra i dół
HDTV 750p (720p)	50/60	1280 × 720	✓	✓	✓
HDTV 1125i (1080i)	50/60	1920 × 1080	-	✓	-
HDTV 1125p (1080p)	50/60	1920 × 1080	-	✓	-
HDTV 1125p (1080p)	24	1920 × 1080	✓	-	✓

Wejściowy sygnał WirelessHD

Sygnal	Częstotliwość odświeżania (Hz)	Rozdzielczość (piksele)
VGA	60	640 × 480
SDTV (480i)	60	720 × 480
SDTV (576i)	50	720 × 576
SDTV (480p)	60	720 × 480
SDTV (576p)	50	720 × 576
HDTV (720p)*	50/60	1280 × 720
HDTV (1080i)	50/60	1920 × 1080
HDTV (1080p)*	24/50/60	1920 × 1080

* Podczas korzystania z funkcji WirelessHD, z nakładaniem ramek 1080p 60/50 Hz, 1080P 24 Hz oraz nakładaniem ramek 720P 50/60 Hz, tryb Deep Color nie jest obsługiwany.



Dane techniczne

Nazwa produktu		EH-TW6100W/EH-TW6100/EH-TW5950
Wymiary (bez regulowanej nóżki)		420 (szer.) × 137,3 (wys.) × 365 (gł.) mm
Rozmiar panelu		Szerokość 0,61 cala
Sposób wyświetlania		Aktywna polisilikonowa matryca TFT
Rozdzielczość		1920 (szer) × 1080 (wys.) × 3
Częstotliwość skanowania	Cyfrowe	Pasmo wideo: 13,5 - 148,5 MHz
		Poziome: 15,63 - 67,5 kHz
		Pionowe: 24 - 60 Hz
	Analogowe	Pasmo wideo: 13,5 - 157,5 MHz
		Poziome: 15,63 - 91,15 kHz
		Pionowe: 50 - 85 Hz
Regulacja ostrości		Ręczna
Regulacja powiększenia		Ręczna (ok. 1 do 1,6)
Lampa (źródło światła)		Lampa UHE, 230 W, Nr modelu: ELPLP68
Zasilanie		Od 100 do 240 V AC ± 10%, 50/60 Hz, 3,7 - 1,7 A
Pobór mocy	w zakresie 100 do 120 V	Podczas pracy: 372 W
		Zużycie energii w trybie gotowości: 0,26 W Zużycie energii w trybie gotowości: 7,4 W*
	w zakresie 220 do 240 V	Podczas pracy: 358 W
		Zużycie energii w trybie gotowości: 0,35 W Zużycie energii w trybie gotowości: 8,4 W*
Wysokość robocza n.p.m.		Wysokość od 0 do 2286 m
Temperatura robocza		Od +5 do 35°C (bez kondensacji)
Temperatura przechowywania		Od -10 do +60°C (bez kondensacji)
Waga		Ok. 6,2 kg (EH-TW6100W), Ok. 6,0 kg (EH-TW6100/EH-TW5950)
Złącza		1 × gniazdo Component, 3 × wtyk RCA
		1 × gniazdo PC, 15-stykowy (żeński) wtyk mini D-sub, niebieski
		2 × gniazdo HDMI, wtyk HDMI Do przesłania sygnałów HDCP, CEC, LPCM oraz Deep Color
		1 × gniazdo Video, wtyk RCA
		1 × gniazdo RS-232C, 9-stykowy (męski) wtyk D-sub
		1 × gniazdo Audio-L/R, wtyk RCA
		1 × port USB 2.0 (Typ A), (do podłączania urządzeń USB)
Głośnik		Maksymalna moc wejściowa 10 W × 2

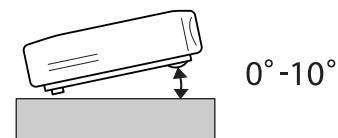
* Podczas korzystania z nadajnika WirelessHD Transmitter z EH-TW6100W, gdy spełnione są następujące warunki

Ustawienia - WirelessHD - WirelessHD - Włączone

Ustawienia - Łącze HDMI - Włączanie ustawiono wartość **Dwukierunkowe** lub **Urządzenie -> PJ**  [str.73](#)

Kąt nachylenia

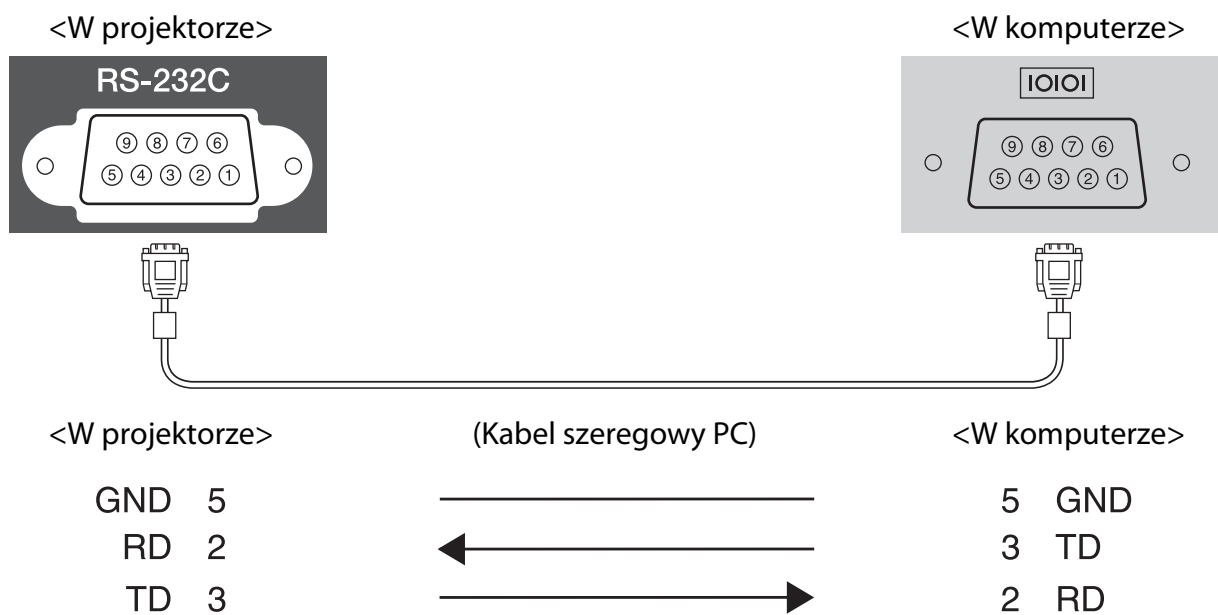
Jeżeli projektor jest nachylony pod kątem większym niż 10°, istnieje ryzyko wypadku i uszkodzenia sprzętu.



Schemat przewodów RS-232C

- Kształt złącza: 9-stykowe D-sub (męskie)
- Złącze wejściowe projektora: RS-232C
- Nazwa sygnału:

Nazwa sygnału	Funkcja
GND	Przewód masy sygnału
TD	Transmisja danych
RD	Odbiór danych



- Protokół komunikacyjny
Ustawieniem domyślnym jest 9600 bps
Długość danych: 8 bit
Parzystość: Żadna
Bit zatrzymania: 1 bit
Sterowanie przepływem: brak



Słownik

Ta część przewodnika zawiera skrótowe opisy trudniejszych terminów, które nie zostały objaśnione we wcześniejszych częściach. Aby uzyskać więcej szczegółów, należy skorzystać z ogólnie dostępnej literatury na dany temat.

HDCP	HDCP jest akronimem od angielskiego terminu High-bandwidth Digital Content Protection. HDCP zapobiega nielegalnemu kopiowaniu i zapewnia ochronę praw autorskich za pomocą szyfrowania danych cyfrowych przesyłanych przez złącza DVI i HDMI. Ponieważ gniazdo HDMI w tym projektorze obsługuje standard HDCP, może on wyświetlać obrazy cyfrowe zabezpieczone za pomocą technologii HDCP. Niemniej jednak projektor może nie być w stanie wyświetlić obrazu chronionego za pomocą zaktualizowanych lub zmodyfikowanych wersji szyfrowania HDCP.
HDMI™	HDMI jest akronimem od angielskiego terminu High Definition Multimedia Interface. Jest to standard służący do cyfrowego przesyłania obrazów w jakości HD oraz dźwięków wielokanałowych. Standard HDMI™ jest wykorzystywany przede wszystkim w sprzęcie komputerowym oraz elektronicznym sprzęcie cyfrowym. Brak kompresji sygnału cyfrowego umożliwia przesyłanie obrazów w najwyższej jakości. Pozwala również na szyfrowanie sygnału cyfrowego.
HDTV	HDTV jest akronimem od angielskiego terminu High-Definition Television. Odnosi się do systemów HD spełniających poniższe warunki. <ul style="list-style-type: none"> • Pionowa rozdzielczość 720p, 1080i lub większa (p = obraz progresywny, i = obraz z przeplotem) • Współczynnik kształtu obrazu 16:9, odbiór i odtwarzanie (lub przesyłanie) dźwięku Dolby Digital
NTSC	NTSC jest akronimem od angielskiego terminu National Television Standards Committee. To system naziemnej, kolorowej telewizji analogowej. Jest wykorzystywany w Japonii, Ameryce Północnej i Ameryce Łacińskiej.
PAL	PAL jest akronimem od angielskiego terminu Phase Alternation by Line. To system naziemnej, kolorowej telewizji analogowej. Jest wykorzystywany w wielu krajach Europy Zachodniej (oprócz Francji), Azji (np. w Chinach) i Afryki.
Parowanie	Aby zapewnić dwustronną komunikację, należy zarejestrować urządzenia przed połączeniem z urządzeniami Bluetooth.
Przeplot	Przesyła informacje potrzebne do utworzenia jednego ekranu wysyłając co drugą linię, zaczynając od góry obrazu, kierując się ku dołowi. Prawdopodobieństwo migotania obrazów jest większe, ponieważ jedna klatka jest wyświetlana co drugą linię.
SDTV	SDTV jest akronimem od angielskiego terminu Standard Definition Television. Odnosi się do systemów standardowej telewizji, które nie spełniają wymagań telewizji HDTV.
SECAM	SECAM jest akronimem od francuskiego terminu Séquentiel Couleur À Mémoire. To system naziemnej, kolorowej telewizji analogowej. Jest wykorzystywany m.in. we Francji, Europie Wschodniej, krajach byłego Związku Radzieckiego, na Bliskim Wschodzie i w Afryce.
SVGA	Standardowy rozmiar ekranu o rozdzielczości 800 (poziomo) x 600 (pionowo) pikseli.
SXGA	Standardowy rozmiar ekranu o rozdzielczości 1280 (poziomo) x 1024 (pionowo) pikseli.
VGA	Standardowy rozmiar ekranu o rozdzielczości 640 (poziomo) x 480 (pionowo) pikseli.
Współczynnik kształtu obrazu	Proporcja pomiędzy wysokością a szerokością obrazu. Ekrany o współczynniku 16:9 (poz:pion), np. ekrany HDTV są nazywane ekranami panoramicznymi. Współczynnik wyświetlacza telewizora SDTV oraz komputera głównego wynosi 4:3.

XGA	Standardowy rozmiar ekranu o rozdzielczości 1024 (poziomo) x 768 (pionowo) pikseli.
YCbCr	W komponentowym sygnale telewizji SDTV składowa Y to jasność, a Cb i Cr to różnice kolorów.
YPbPr	W komponentowym sygnale telewizji HDTV składowa Y to jasność, a Pb i Pr to różnice kolorów.



Informacje ogólne

Wszelkie prawa zastrzeżone. Żadna część niniejszej publikacji nie może być powielana, przechowywana w jakimkolwiek systemie wyszukiwania informacji ani przesyłana w żadnej formie za pomocą jakichkolwiek środków (elektronicznych, mechanicznych, fotokopii, nagrywania i innych) bez uprzedniej pisemnej zgody firmy Seiko Epson Corporation. Użycie informacji zawartych w niniejszej publikacji nie jest związane z żadną odpowiedzialnością patentową. Wykorzystanie informacji zawartych w niniejszej dokumentacji nie podlega także odpowiedzialności za wynikłe z tego faktu szkody.

Firma Seiko Epson Corporation ani stowarzyszone z nią firmy nie będą odpowiadać przed nabywcą produktu ani stronami trzecimi za szkody, straty, koszty bądź wydatki poniesione przez nabywcę lub strony trzecie na skutek: uszkodzenia, niewłaściwego użycia lub użycia produktu niezgodnie z przeznaczeniem albo niedozwolonej modyfikacji, naprawy lub zmiany produktu, a także (za wyjątkiem Stanów Zjednoczonych) postępowania niezgodnego z instrukcjami obsługi i konserwacji urządzeń firmy Seiko Epson Corporation.

Firma Epson Seiko Corporation nie ponosi odpowiedzialności za ewentualne uszkodzenia lub problemy, które wynikają z zastosowania dodatkowych elementów lub materiałów eksploatacyjnych, oznaczonych przez firmę Seiko Epson Corporation jako Original Epson Products lub Epson Approved Products.

Treść niniejszego przewodnika może zostać zmieniona lub zaktualizowana bez wcześniejszego powiadomienia.

Wygląd projektora przedstawiony na ilustracjach w przewodniku może różnić się od wyglądu faktycznego.

Ograniczenia dotyczące korzystania z produktu

Jeżeli ten produkt jest używany w zastosowaniach wymagających wysokiego poziomu niezawodności i bezpieczeństwa, takich jak urządzenia transportowe związane z transportem lotniczym, kolejowym, morskim i samochodowym; urządzenia zapobiegające klęskom żywiołowym; różne urządzenia zabezpieczające; urządzenia funkcjonalne i precyzyjne, należy rozważyć wykorzystanie w projekcie systemu rozwiązań odpornych na awarie oraz elementów nadmiarowych w celu zapewnienia bezpieczeństwa i całkowitej niezawodności systemu. Ponieważ ten produkt nie jest przeznaczony do zastosowań wymagających bardzo wysokiego poziomu niezawodności i bezpieczeństwa, takich jak sprzęt lotniczy, kluczowy sprzęt komunikacyjny, sprzęt kontrolny urządzeń jądrowych oraz sprzęt medyczny związany z bezpośrednią opieką medyczną, po dokładnym zapoznaniu się z produktem należy samodzielnie ocenić jego przydatność do konkretnego zastosowania.


Uwagi na temat noszenia okularów 3D

Produkt ten może być używany w paśmie częstotliwości 2,4 GHz. Pasma częstotliwości wykorzystywane przez to urządzenie jest również wykorzystywane przez sprzęt przemysłowy, naukowy oraz medyczny, w tym kuchenki mikrofalowe itp., podobne stacje radiowe, fabryczne stacje radiowe do wykrywania poruszających się obiektów, które wymagają pozwolenia, energooszczędne stacje radiowe niewymagające pozwolenia, jak również amatorskie stacje radiowe (zwane dalej "innymi stacjami radiowymi") itp. Przed rozpoczęciem korzystania z tego urządzenia należy sprawdzić, czy w pobliżu nie znajdują się "inne stacje radiowe".

W przypadku wystąpienia zakłóceń pomiędzy tym urządzeniem a "innymi stacjami radiowymi" należy przenieść urządzenie w inne miejsce lub natychmiast zaprzestać używania urządzenia. Jeżeli wystąpią jakiegokolwiek inne problemy, należy skontaktować się z serwisem firmy Epson.

Te urządzenia bezprzewodowe wykorzystują pasmo częstotliwości 2,4 GHz. W oparciu o metodę modulacji FH-SS, przewiduje się zakres interferencji wynoszący 10 m.

Uwaga ogólna

HDMI oraz High-Definition Multimedia Interface to znaki towarowe lub zastrzeżone znaki towarowe firmy HDMI Licensing LLC.  HIGH DEFINITION MULTIMEDIA INTERFACE

WirelessHD, WiHD oraz logo WiHD to znaki towarowe lub zastrzeżone znaki towarowe firmy WirelessHD LLC.

Logo Full HD 3D Glasses™ oraz Full HD 3D Glasses™ to znaki towarowe firmy Full HD 3D Glasses Initiative™.

Bluetooth® oraz logo Bluetooth to znaki towarowe firmy Bluetooth SIG, Inc.

InstaPrevue oraz logo InstaPrevue to znaki towarowe lub zastrzeżone znaki towarowe firmy Silicon Image, Inc.

Bluetopia® is provided for your use by Stonestreet One, LLC® under a software license agreement. Stonestreet One, LLC® is and shall remain the sole owner of all right, title and interest whatsoever in and to Bluetopia® and your use is subject to such ownership and to the license agreement. Stonestreet One, LLC® reserves all rights related to Bluetopia® not expressly granted under the license agreement and no other rights or licenses are granted either directly or by implication, estoppel or otherwise, or under any patents, copyrights, mask works, trade secrets or other intellectual property rights of Stonestreet One, LLC®.

© 2000-2012 Stonestreet One, LLC® All Rights Reserved.

Wszystkie inne nazwy produktów użyte w niniejszym dokumencie służą wyłącznie do celów identyfikacyjnych i mogą być znakami handlowymi odpowiednich właścicieli. Firma Epson nie rości sobie żadnych praw do tych znaków.

©SEIKO EPSON CORPORATION 2012. All rights reserved.

A			
Audio	73	Geometria pozioma/pionowa	28, 73
Automatyczna geometria pionowa	27, 73	Głębia koloru	78
Automatyczna przesłona	38, 69	Głośność	29, 73
Automatyczne ustawienie	71	Gniazdo HDMI	61
		Gniazdo HDMI1	19, 20
B		Gniazdo HDMI2	19, 20
Bezw. temp. barwowa	68	Gniazdo komponentowe	19
Blokada działania	75	Gniazdo ładowania okularów 3D	52
Blokada rodzicielska	75	Gniazdo PC	20
Blokuj ustawienie	75	Gniazdo wideo	19
C		I	
Chłodzenie	24	Info synchronizacji	78
Czas pracy	97	Informacje o obrazie 3D	70
Czas pracy lampy	78		
Czas wymiany	94	J	
Czas wymiany filtra powietrza	94	Jasność	33, 68, 69
Czas wymiany lampy	94	Jasność 3D	70
Czas wymiany materiałów eksploatacyjnych	94	Język	77
Częstotliwość odświeżania	78		
Czyszczenie filtra powietrza	92	K	
Czyszczenie korpusu projektora	93	Kanały audio odwrócone	73
Czyszczenie obiektywu	94	Kasowanie pamięci	42
Czyszczenie okularów 3D	94	Komunikaty	77
		Kontrast	68
D		Kształt obrazu	31, 70
Dane techniczne	102		
Działanie	76	Ł	
		Łącze HDMI	61
E			
Ekran lewy	79	M	
Ekran prawy	79	Menu	67
Ekran rozdzielony	63, 79	Menu główne	67
Ekran startowy	77	Menu Informacje	78
Ekran wewnętrzny	59	Menu Kolor	77
EPSON Super White	72	Menu konfiguracji	67
		Menu Obraz	68
F		Menu Pamięć	78
Filtr powietrza	92	Menu podrzędne	67
Format 3D	70	Menu Pozycja	77
Funkcje pamięci	40	Menu Sygnał	70
		Menu Ustawienia	73
G		Menu Zaawansowane	76
Gamma	34, 69	Menu Zerowanie	78
Geometria obrazu	27, 73		
Geometria pionowa	73	N	
Geometria pozioma	27, 73	Nadmierne skanowanie	72
		Nasycenie	33, 69
		Nasycenie koloru	68
		Normy CEC	61
		Numer seryjny	78

O

Obraz	30
Obrazy	65
Obrazy 3D	43
Obsługiwane rozdzielczości	100
Obszar wyświetlania	46
Odbiór	55, 74
Odcień	33, 68, 69
Odcień skóry	68
Okulary 3D	43
Okulary 3D – obraz odwrócony	70
Ostrość	37, 68, 85
Oświetlenie	76

P

Panel sterowania	8, 9
Panorama	31
Parowanie	45
Pilot	11, 22
Podłączanie	19
Podłączanie do komputera	20
Podłączanie do sprzętu wideo	19
Podłączanie urządzeń	55
Podłączanie urządzeń USB	20
Podłączanie urządzeń zgodnych z normą WirelessHD	21
Pokaz slajdów	65
Pokrętko ostrości	8, 26
Pokrętko powiększenia	8
Pokrywa filtra powietrza	92, 95
Pokrywa lampy	8, 96
Połączone urządzenia	74
port USB	20
Potwierdzenie trybu gotowości	77
Powiększenie	31
Poz. podpisu pow.	70
Poziom konfiguracji	72
Pozycja	71
Progresywne	71
Projekcja	75
Przesunięcie	35, 69
Przycisk użytkownika	76
Przyrost	35, 69

R

Redukcja szumów	72
Regulacja nachylenia	27
Regulacja ostrości	26
Regulacja powiększenia	26
Regulacja RGB	35
Regulowanie ostrości	26
RGB	69

RGBCMY	33, 69
Rozdzielczość	78
Rozmiar ekranu	79
Rozmiar powiększenia	70
Rozmiar projekcji	18, 26

S

Skasuj nazwę urządzenia	74
Skasuj pamięć	78
Status	78
Suwak geometrii poziomej	9
Sygnał komponentowy	77
Sygnał wejściowy	77, 78
Sygnał wideo	77, 78
Synchronizacja	71
Szum	85

Ś

Śruba mocująca pokrywę lampy	96
------------------------------------	----

T

Tło ekranu	77
Traking	70
Tryb dużej wysokości	76
Tryb koloru	30, 68
Tryb skanowania	78
Tryb uśpienia	76
Tryb wyświetlania nr. modelu	77

U

USB	65
Ustawienia 3D	70
Ustawienia wyświetlania	77

W

Wczytywanie z pamięci	41
WirelessHD	51, 74
Włącz zasilanie	76
Wskaźnik łączy	52
Wskaźnik WiHD	52
Wskaźniki	80
Wskaźniki ostrzegawcze	80
Wygląd	16
Wykrywanie ruchu	71
Wyłącz Ekran rozdzielony	79
Wymiana filtra powietrza	95
Wymiana lampy	95
Wymiana materiałów eksploatacyjnych	95
Wyświetlanie 3D	70
Wyświetlanie wzorca testowego	26

Wywołaj z pamięci	78
Z	
Zaawansowane	69, 72
Zakres wideo HDMI	72
Zamień ekrany	79
Zapisywanie w pamięci	40
Zapisz w pamięci	78
Zasięg działania	22
Zasięg transmisji	56
Zasilanie	23, 24
Zerowanie	69, 73, 74, 76, 77
Zerowanie całkowite	78
Zerowanie czasu lampy	78, 97
Zerowanie pamięci	42, 78
Zmień nazwę pamięci	42, 78
Zmień nazwę urządzenia	74
Zniekształcenia geometrii obrazu	27
Zużycie energii	69
Ź	
Źródło	24, 78, 79
Źródło dźwięku	79