

Потребителско ръководство

Multimedia Projector

EB-1776W

EB-1771W

EB-1761W



EB-1751

Означения, Използвани в Това Ръководство





• Знаци за безопасност

В документацията и по проектора се използват графични символи, които показват как да го използвате безопасно.

Моля проучете и спазвайте тези предупредителни символи, за да избегнете наранявания и повреди.

 Предупреждение	Този символ обозначава информация, пренебрегването на която може да доведе до нараняване и дори смърт поради неправилно боравене с устройството.
 Внимание	Този символ обозначава информация, пренебрегването на която може да доведе до нараняване и имуществени щети поради неправилно боравене с устройството.

• Означения за обща информация

Внимавайте	Обозначава процедури, които биха могли да причинят щети или наранявания, ако не бъдат взети достатъчно предпазни мерки.
	Обозначава допълнителна информация и факти, които могат да бъдат полезни по темата.
	Обозначава страница, където можете да откриете подробна информация по дадена тема.
	Посочва, че подчертаните думи пред символа имат обяснение в терминологичния речник. Вижте раздел "Речник" в "Приложения".  "Речник" стр.149
[Име]	Обозначава името на бутоните на дистанционното управление или на контролния панел. Например: бутон [Esc]
Име на меню	Обозначава елементи от меню Конфигурация. Например: Изберете Яркост от Образ . Образ - Яркост

Означения, Използвани в Това Ръководство ... 2

Въведение

Функции на Проектора 8

Списък с функции по модел	8
Бърза и лесна настройка, прожектиране и съхранение	8
Свързване с USB кабел и прожектиране (USB Display)	8
Лесно коригиране на изображението	8
Коригиране на прожектираното изображение, така че автоматично да се вмести в рамката на екрана - Screen Fit - (само при EB-1776W)	8
Откриване на движение на проектора и автоматично коригиране на изкривяването на изображението	9
Полезни функции за разширяване на обхвата на вашите презентации	9
Прожектира две изображения едновременно (Split Screen) (само при EB-1776W/EB-1771W/EB-1761W)	9
Увеличава прожектираното съдържание при широк (WXGA) екран (само при EB-1776W/EB-1771W/EB-1761W)	9
Свързване към безжична LAN мрежа и прожектиране на изображения от екрана на компютъра (само при EB-1776W/EB-1771W/EB-1761W)	10
Свързване на проектор и компютър безжично с бърза безжична връзка (само при EB-1776W/EB-1771W/EB-1761W)	10
Прожектиране на изображения само на преносими устройства по мрежата (само при EB-1776W/EB-1771W/EB-1761W)	10
Свържете USB устройство за съхранение на данни и прожектирайте PDF-файлове, филми и изображения (Slideshow)	10
Управление чрез дистанционното управление по най-добрия начин	10
Оптимален цветови режим за прожектиране на медицински изображения	11

Имена и функции на частите 12

Изглед Отпред/Отгоре	12
Задно	14
Основа	15
Контролен панел	16
Дистанционно управление	17
Смяна на батериите на дистанционното управление	20
Работен обхват на дистанционното управление	21

Подготовка на проектора

Монтиране на проектора 23

Методи за Монтиране	23
Методи за монтиране	24
Размер на екрана и приблизително разстояние на прожектиране	24

Свързване на оборудване 26

Свързване на компютър	26
Свързване на източници на изображение	27
Свързване на USB устройства	29
Инсталиране на модула за безжична локална мрежа	30

Основна употреба

Прожектиране на изображения 32

От монтиране към прожектиране	32
Автоматично засича входящи сигнали и сменя прожектираното изображение (Търсене на източник)	33
Превключване към желанния образ чрез дистанционното управление	34
Прожектиране с USB Display	34
Системни изисквания	34
Когато правите връзка за пръв път	35
Деинсталиране	37

Коригиране на прожектираните изображения 38

Автоматично коригиране за вметване в рамката на екрана - Screen fit - (само при EB-1776W)	38
Коригиране на трапецовидно изкривяване	40
Автоматично коригиране - Авто X/В-ключ - (само при EB-1776W)	40
Автоматично коригиране - Авто В-ключ - (само при EB-1771W/EB-1761W/EB-1751)	41
Ръчно коригиране - ръчен X/В-ключ -	41
Ръчно коригиране - Quick Corner -	42
Регулиране на размера на изображението	44
Регулиране на позицията на изображението	44
Регулиране на хоризонталното накланяне	45

Коригиране на фокуса	45
Регулиране на силата на звука	45
Избор на качество на прожектиране (Избор на Цветови режим)	46
Настройка Авто ирис	47
Промяна на съотношението на прожектираното изображение	48
Методи за превключване	48
Промяна на съотношението на картината за изображения от видео оборудване или от HDMI порта	48
Промяна на съотношението за компютърни изображения	49

Полезни Функции

Функции за прожектиране 52

Едновременно прожектиране на две изображения (Split Screen) (само при EB-1776W/EB-1771W/EB-1761W)	52
Входни източници за прожектиране върху разделен екран	52
Работни процедури	52
Ограничения по време на прожектиране върху разделен екран	55
Прожектиране без компютър (Слайдшоу)	55
Спецификации за файлове, които могат да бъдат прожектирани със слайдшоу	56
Примери за Слайдшоу	56
Слайдшоу работни методи	57
Прожектиране на изображения или филми	59
Прожектиране на PDF файлове (само при EB-1776W/EB-1771W/EB-1761W)	60
Прожектира последователно файлове с изображения в дадена папка (Слайдшоу)	62
Възпроизвеждане на сценарий	63
Операции при възпроизвеждане на сценарий	63
Настройки за извеждане на файл с изображение и работни настройки на Слайдшоу	64
Временно скриване на изображението и звука (A/V заглушаване)	65
Спиране на изображението (Пауза)	66
Функция Курсор (Курсор)	66
Увеличаване на част от изображението (E-Zoom)	67
Използване на дистанционното управление за управление на курсора на мишката (Безжична мишка)	68

Коригиране на цветовата разлика при прожектиране от няколко проектора	70
Обобщение на процедурата за коригиране	70
Задаване на ID чрез използване на дистанционното управление	70
Коригиране	72
Запазване на потребителско лого	74

Функции за Сигурност 77

Управление на потребители (Защита с парола)	77
Видове Защита с парола	77
Настройване на Защита с парола	77
Въвеждане на парола	78
Ограничаване на Операциите (Закл. контр. панел)	79
Заклучване против кражба	81

Меню Конфигурация

Използване на менюто Конфигурация 83

Списък на Функциите 84

Таблица за меню Конфигурация	84
Меню Мрежа (само при EB-1776W/EB-1771W/EB-1761W)	85
Меню Образ	87
Меню Сигнал	88
Меню Настройки	90
Меню Допълнит.	91
Меню Мрежа (само при EB-1776W/EB-1771W/EB-1761W)	94
Забележки относно използването на меню Мрежа	95
Операции със софтуерната клавиатура	95
Меню Основна	96
Меню Безж. LAN	97
Меню Защита	98
Меню Поща	99
Меню Други	101
Меню Нулиране	101
Меню Инфо (Само за дисплей)	102
Меню Нулиране	103

Отстраняване на проблеми

Използване на помощ 105

Разрешаване на проблеми 107

Разчитане на индикаторите	107
Когато индикаторите не помагат	110
Проблеми, свързани с образа	111
Не се появява образ	111
Не се показват движещи се образи	112
Проектирането спира автоматично	112
Появява се съобщението Не се поддържа	112
Появява се съобщението Няма сигнал	113
Образът е размазан, разфокусиран или изкривен	113
В образа се появяват смущения или изкривяване	114
Образът е изрязан (голям) или е твърде малък, съотношението на картината не е подходящо или изображението е обърнато	115
Цветовите на образа са грешни	116
Образът изглежда по-тъмен	117
Проблеми при започване на проектиране	117
Пректорът не се включва	117
Други проблеми	118
Не се чува звук или звукът е тих	118
Дистанционното управление не работи	118
Искам да сменя езика за съобщенията и менютата	119
Не се получава електронна поща, дори при възникнал проблем в проектора (само при EB-1776W/EB-1771W/EB-1761W)	119
Имената на файловете с изображения не се показват правилно в слайдшоу	120
Не могат да се променят настройките чрез използване на уеб браузър	120

Поддръжка

Почистване 122

Почистване на повърхността на проектора	122
Почистване на Лещата	122
Почистване на въздушния филтър	122

Замяна на Консумативи 124

Смяна на лампата	124
Период за смяна на лампата	124
Как се сменя лампата	125
Нулиране на часовете на лампата	127
Смяна на въздушен филтър	127
Период за смяна на въздушен филтър	127
Как се сменя въздушният филтър	127

Приложения

Полезен софтуер 130

EasyMP Network Projection(само при EB-1776W/EB-1771W/EB-1761W)	130
EasyMP Slide Converter	130
EasyMP Monitor(само при EB-1776W/EB-1771W/EB-1761W)	130

Допълнителни Аксесоари и Консумативи 131

Допълнителни аксесоари	131
Консумативи	132

Наблюдение и управление (само при EB-1776W/EB-1771W/EB-1761W) 133

Промяна на настройките с помощта на уеб браузър (Уеб контрол)	133
Настройка на Проектора	133
Показване на Екран Уеб контрол	133
Показване на екран Web Remote	134
Работа с функцията Известие за поща за съобщаване на проблеми	135
Прочитане на поща със съобщение за грешка	136
Управление при работа с SNMP	136
Команди ESC/VP21	136
Преди стартиране	136
Списък с команди	137
Комуникационен протокол	137

За Event ID (само при EB-1776W/EB-1771W/EB-1761W)	138
За PLink (само при EB-1776W/EB-1771W/EB-1761W)	139
Размер на екрана и Разстояние за прожектиране	140
Разстояние за прожектиране (за EB-1776W/EB-1771W/EB-1761W)	140
Разстояние за прожектиране (за EB-1751)	141
Поддържани Монитори и дисплеи	143
Поддържана разделителна способност	143
Компютърни сигнали (аналогов RGB)	143
Видео компонент	143
Съставно видео	143
При приемане на сигнал от HDMI порта	144
Спецификации	145
Общи Спецификации на Проектора	145
Външен вид	148
Речник	149
Общи бележки	151
За нотациите	151
Търговски марки и авторски права	152
Индекс	153



Въведение

Тази глава разяснява функциите на проектора и имената на частите.

Списък с функции по модел

Достъпните функции зависят от използвания модел. Вижте таблицата по-долу за списък с функциите, налични за всеки модел.

Функция	EB-1776W	EB-1771W	EB-1761W	EB-1751
USB Display	✓	✓	✓	✓
HDMI връзка	✓	✓	✓	✓
Screen Fit	✓	-	-	-
X/B-ключ	✓	-	-	-
Авто В-ключ	-	✓	✓	✓
Разделяне на екрана (Split Screen)	✓	✓	✓	-
Безжична LAN връзка	✓	✓*1	✓*3	-
WXGA резолюция	✓	✓	✓	-
Бърза безжична връзка	✓	✓*2	✓*2	-
Меню Мрежа	✓	✓	✓	-
Слайдшоу	✓	✓	✓	✓

*1 Апаратът за безжична локална мрежа е достъпен като опция.

*2 Quick Wireless Connection USB Key е достъпен като опция.

*3 Модулът за безжична локална мрежа е достъпен като опция. Вижте Ръководството за бърз старт за списъка за поддържани елементи.

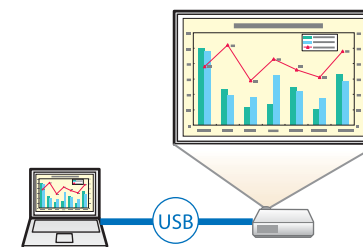
Бърза и лесна настройка, прожектиране и съхранение

- Преносимият, лек дизайн ви позволява лесно да представите своите презентации далеч от вашия офис.
- Включете и изключете проектора просто чрез включване или изключване от контакта.
- Прожектирайте върху големи екрани от късо разстояние.
- Направете лесно корекциите на височина с един лост.
- Без забавяне за изстиване, което го прави лесен за прибиране.

Свързване с USB кабел и прожектиране (USB Display)

Просто чрез свързване на приложения USB кабел можете да прожектирате изображения от екрана му без кабел за компютър.

🖱 "Прожектиране с USB Display" [стр.34](#)

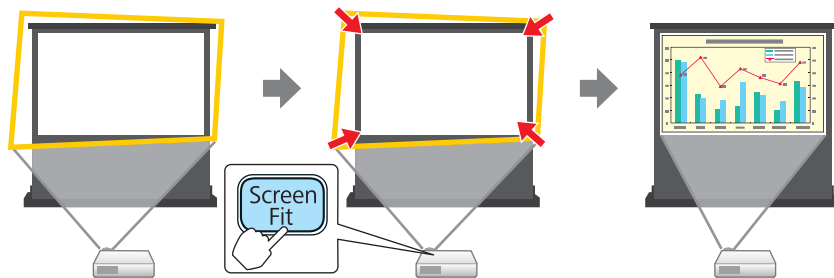


Лесно коригиране на изображението

Коригиране на прожектираното изображение, така че автоматично да се вмести в рамката на екрана - Screen Fit - (само при EB-1776W)

Чрез натискане на бутона [Screen Fit] можете автоматично да коригирате прожектираното изображение, така че да пасне на рамката на екрана чрез коригиране на евентуална деформация на изображението.

☛ "Автоматично коригиране за вместване в рамката на екрана - Screen fit - (само при EB-1776W)" [стр.38](#)



Откриване на движение на проектора и автоматично коригиране на изкривяването на изображението

Този проектор автоматично коригира трапецовидното изкривяване на изображението, което възниква при позициониране или преместване на проектора.

За EB-1776W

Автоматично коригира вертикалното и хоризонталното трапецовидно изкривяване на изображението, както и фокуса.

☛ "Автоматично коригиране - Авто X/B-ключ - (само при EB-1776W)" [стр.40](#)

За EB-1771W/EB-1761W/EB-1751

Автоматично коригира вертикално трапецовидно изкривяване.

☛ "Автоматично коригиране - Авто B-ключ - (само при EB-1771W/EB-1761W/EB-1751)" [стр.41](#)

Полезни функции за разширяване на обхвата на вашите презентации

Прожектира две изображения едновременно (Split Screen) (само при EB-1776W/EB-1771W/EB-1761W)

Тази функция разделя проекционния екран на две и прожектира два вида изображения едно до друго. Чрез едновременното прожектиране на изображения от два източника върху екрана вие можете да повишите въздействието на своето съобщение или предложение по време на видеоконференции или презентации.

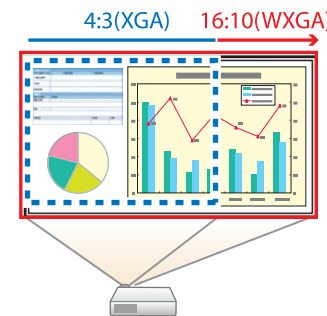
☛ "Едновременно прожектиране на две изображения (Split Screen) (само при EB-1776W/EB-1771W/EB-1761W)" [стр.52](#)



Увеличава прожектираното съдържание при широк (WXGA) екран (само при EB-1776W/EB-1771W/EB-1761W)

При компютър с 16:10 широкоекранен WXGA течнокристален монитор образът може да бъде прожектиран в същото аспектно съотношение. Можете да използвате бял екран или други формати на екрана тип пейзаж.

☛ "Промяна на съотношението на прожектираното изображение" [стр.48](#)



Свързване към безжична LAN мрежа и прожектиране на изображения от екрана на компютъра (само при EB-1776W/EB-1771W/EB-1761W)

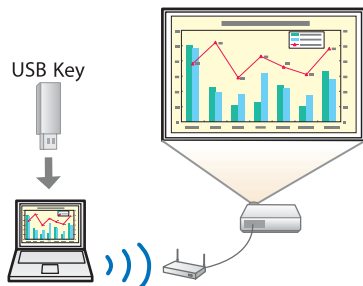
Чрез използване на EasyMP Network Projection и предоставения или допълнителен апарат за безжична локална мрежа можете безжично да прожектирате екрана на компютъра.

🖱️ [Ръководство за работа с EasyMP Network Projection](#)



Свързване на проектор и компютър безжично с бърза безжична връзка (само при EB-1776W/EB-1771W/EB-1761W)

Просто чрез свързване на предоставения или допълнителния Quick Wireless Connection USB Key към компютър, можете да свържете проектора и компютъра с помощта на безжична връзка и да прожектирате изображения от компютъра.



Прожектиране на изображения само на преносими устройства по мрежата (само при EB-1776W/EB-1771W/EB-1761W)

Ако на вашия смартфон или таблет е инсталирано приложението "Epson iProjection", можете безжично да прожектирате данни от устройството. Тъй като можете да работите с тези устройства от всяко едно място, можете да промените начина, по който се провеждат конференциите или презентациите.



Можете да свалите "Epson iProjection" безплатно от магазина за софтуерни приложения App Store. Всякакви такси, възникнали по време на комуникация с App Store, са за сметка на потребителя.

Свържете USB устройство за съхранение на данни и прожектирайте PDF-файлове, филми и изображения (Slideshow)

Можете да свържете USB устройства за съхранение на данни или цифрови камери към проектора и да прожектирате записани изображения.

Поддържа се широка гама от формати като PDF и такива на файлове за филми и изображения.

🖱️ "Прожектиране без компютър (Слайдшоу)" [стр.55](#)

Управление чрез дистанционното управление по най-добрия начин

Можете да използвате дистанционното управление за извършване на операции, като уголемяване на част от изображението. Можете също да използвате дистанционното управление като показалеца по време на презентации или като мишка за компютъра.

- ☛ "Функция Курсор (Курсор)" [стр.66](#)
- ☛ "Увеличаване на част от изображението (E-Zoom)" [стр.67](#)
- ☛ "Използване на дистанционното управление за управление на курсора на мишката (Безжична мишка)" [стр.68](#)

Оптимален цветови режим за прожектиране на медицински изображения

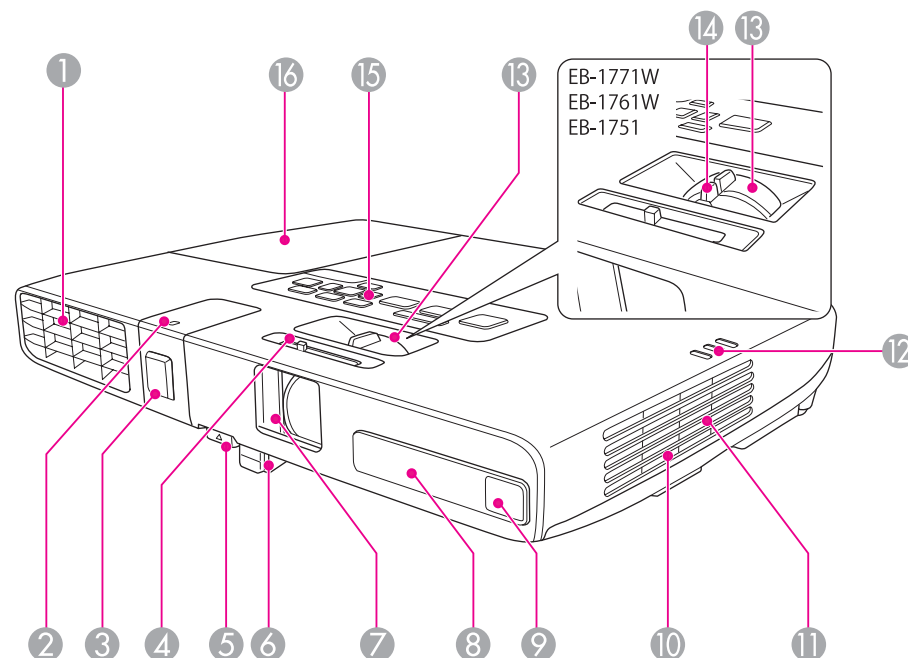
Осигурен е цветови режим, наречен DICOM SIM за прожектиране на медицински изображения като рентгенови снимки. Този режим дава качество на изображението, което се доближава до стандарта DICOM.


(Прожекторът не е медицинско изделие и не може да се използва за медицинска диагностика.)

- ☛ "Избор на качество на прожектиране (Избор на Цветови режим)" [стр.46](#)

Всички функции в това ръководство са обяснени с илюстрации от EB-1776W, освен ако не е споменато друго.

Изглед Отпред/Отгоре

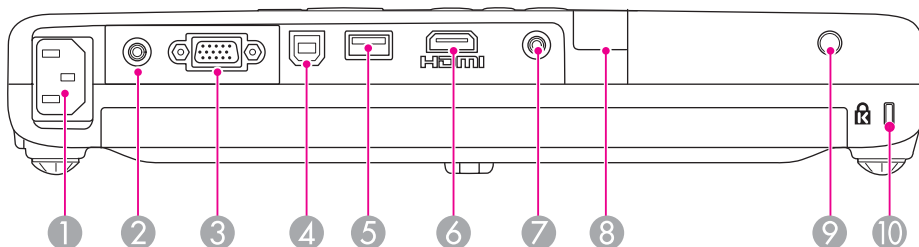


Име	Функция
1 Отвор за въздух	<p>Отворът за въздух служи за охлаждане на вътрешността на проектора.</p> <div>  Внимание </div> <p>Докато прожектирате, не приближавайте лицето или ръцете си близо до отвора за въздух, както и не поставяйте предмети близо до него, които могат да се деформират или повредят от топлината. Горещ въздух от изходящия вентилационен отвор за въздух може да причини изгаряния, деформиране или възникване на инциденти.</p>

Име	Функция
② Индикатор за безжична локална мрежа (само при EB-1776W/EB-1771W/EB-1761W)	Показва статуса за достъп до включения в комплекта или допълнително закупения модул за безжична локална мрежа.
③ Капак на модул за безжична локална мрежа (само при EB-1776W/EB-1771W/EB-1761W)	Когато установявате безжична връзка между проектора и компютъра, свалете този капак, за да монтирате включения в комплекта или допълнително закупения апарат за безжична локална мрежа.
④ Плъзгащ бутон за заглушаване на A/V	Плъзгайте бутона, за да отворите и затворите A/V плъзгача за заглушаване.
⑤ Лост за настройка на крачето	Натиснете лостчето за регулиране на крака, за да изваждате и прибирате предното регулируемо краче. ☛ "Регулиране на позицията на изображението" стр.44
⑥ Предно регулируемо краче	При поставяне на повърхност, като маса, удължете крачето, за да коригирате позицията на изображението. ☛ "Регулиране на позицията на изображението" стр.44
⑦ A/V плъзгач за заглушаване	Преместете плъзгача в затворена позиция, докато не използвате проектора, за да се предпази лещата. Чрез затваряне по време на прожекция можете да скриете образа и звука. ☛ "Временно скриване на изображението и звука (A/V заглушаване)" стр.65
⑧ Дистанционен приемник	Получава сигнали от дистанционното управление.
⑨ Сензор (само при EB-1776W)	Прави измервания, когато проекторът автоматично коригира проектирания образ.
⑩ Въздухосмукателен отвор (въздушен филтър)	Вкарва въздух за охлаждане на вътрешността на проектора. ☛ "Почистване на въздушния филтър" стр.122

Име	Функция
⑪ Високоговорител	Извежда звук.
⑫ Индикатори	Посочва състоянието на проектора. ☛ "Разчитане на индикаторите" стр.107
⑬ Пръстен за увеличаване	Регулира размера на изображението. ☛ "Регулиране на размера на изображението" стр.44
⑭ Фокусиращ пръстен (само при EB-1771W/EB-1761W/EB-1751)	Регулира фокуса на изображението. ☛ "Коригиране на фокуса" стр.45
⑮ Контролен Панел	Управлява проектора. ☛ "Контролен панел" стр.16
⑯ Капак на лампата	Отворете, когато подменяте лампата на проектора. ☛ "Смяна на лампата" стр.124

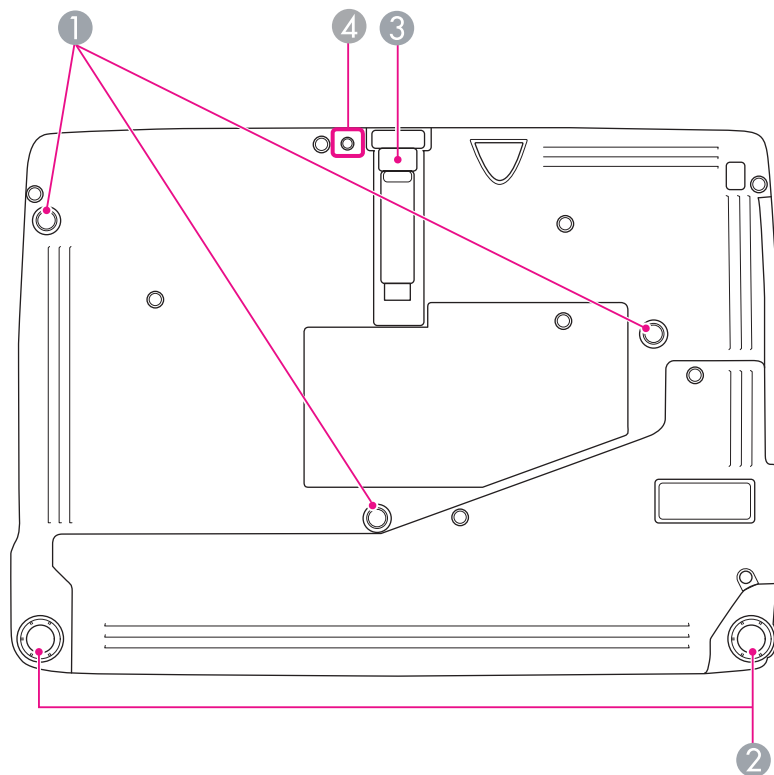
Задно



Име	Функция
1 Вход за захранването	Свързва захранващият кабел към проектора. ☛ "От монтиране към прожектиране" стр.32
2 Video порт	Получава сигнали тип съставно видео от видео източници.
3 Computer порт	Вкарва сигнали на изображение от компютър и компонентен видео сигнал от други видео източници.
4 USB (TypeB) порт	<ul style="list-style-type: none"> Оттук проекторът се свързва с компютър чрез предоставения USB кабел и прожектира образа от компютъра. ☛ "Прожектиране с USB Display" стр.34 Свързва проектора към компютър чрез предоставения USB кабел за използване на функцията Безжична мишка. ☛ "Използване на дистанционното управление за управление на курсора на мишката (Безжична мишка)" стр.68
5 USB (TypeA) порт	<ul style="list-style-type: none"> Осъществява връзка с USB памет или цифров фотоапарат и прожектира PDF файлове, филми или изображения, като използва Slideshow. ☛ "Прожектиране без компютър (Слайдшоу)" стр.55 Свързва допълнителната камера за документи.

Име	Функция
6 HDMI вход	Вкарва видео сигнали от HDMI-съвместимо видео оборудване и компютри. Този проектор е съвместим с HDCP . ☛ "Свързване на оборудване" стр.26
7 Audio порт	Получава звук от свързаното към Computer порт или Video порт оборудване.
8 Дистанционен приемник	Получава сигнали от дистанционното управление. ☛ "Работен обхват на дистанционното управление" стр.21
9 Фиксиращ винт на капака на лампата	Завийте, за да фиксирате капака на лампата на мястото му.
10 Слот за безопасност	Слотът за безопасност е съвместим със системата за сигурност Microsaver Security System, произвеждана от Kensington. ☛ "Заклучване против кражба" стр.81

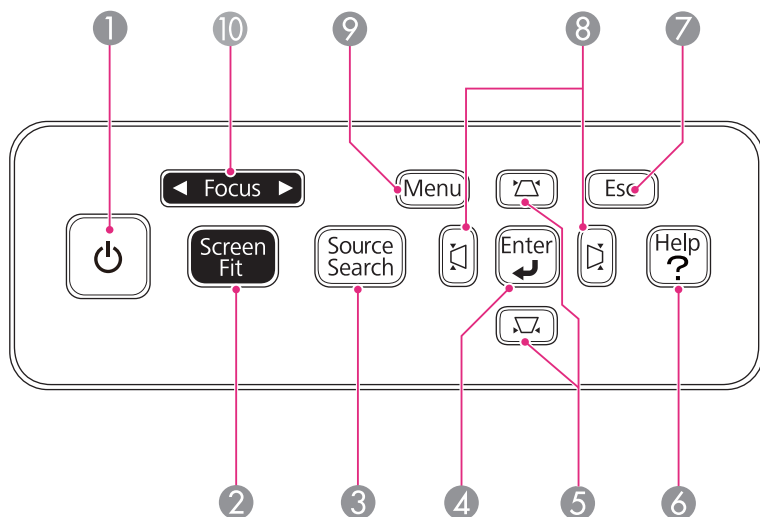
Основа



Име	Функция
① Точки за фиксиране към таван (три точки)	<p>Монтирайте допълнителната стойка за окачване тук, когато закачате проектора на тавана.</p> <p>☛ "Монтиране на проектора" стр.23</p> <p>☛ "Допълнителни аксесоари" стр.131</p>
② Задни крачета	<p>Когато използвате проектора върху повърхност, като маса, завъртете, за да извадите и приберете, за регулиране на хоризонталния наклон.</p> <p>☛ "Регулиране на хоризонталното накланяне" стр.45</p>

Име	Функция
③ Предно регулируемо краче	<p>При поставяне на повърхност, като маса, удължете крачето, за да коригирате позицията на изображението.</p> <p>☛ "Регулиране на позицията на изображението" стр.44</p>
④ Винтов отвор за капака на апарата за безжична LAN връзка (само при EB-1776W/EB-1771W/EB-1761W)	<p>Винтов отвор за фиксиране на капака на модула за безжична LAN връзка.</p> <p>Когато инсталирате модула за безжична локална мрежа се уверете, че сте закрепili надеждно капака на модула за безжична локална мрежа с доставения с комплекта винт.</p>

Контролен панел

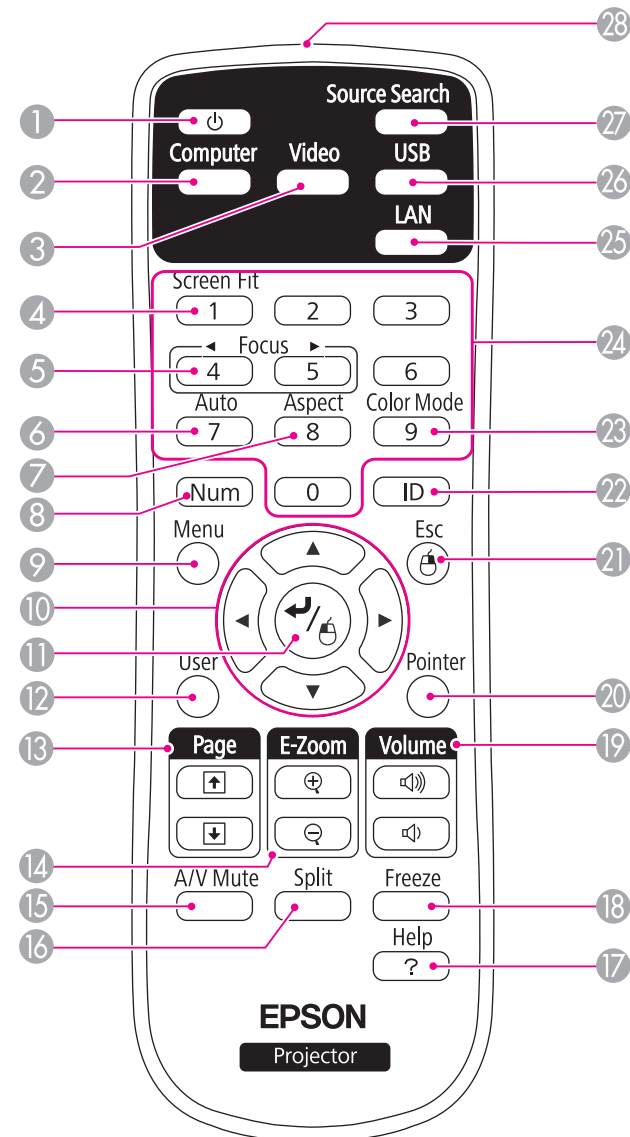


Име	Функция
1 Бутон [⏻]	Включва и изключва захранването на проектора. ☛ "От монтиране към прожектиране" стр.32
2 Бутон [Screen Fit] (само при EB-1776W)	Коригира прожектираното изображение, така че да пасне на рамката на екрана. ☛ "Автоматично коригиране за вметване в рамката на екрана - Screen fit - (само при EB-1776W)" стр.38 Бутонът не е активен, когато проекторът е окачен на таван.
3 Бутон [Source Search]	Променя към следващия източник, който изпраща изображение. ☛ "Автоматично засича входящи сигнали и сменя прожектираното изображение (Търсене на източник)" стр.33

Име	Функция
4 Бутон [↵]	<ul style="list-style-type: none"> Когато се покаже меню Конфигурация или екран за помощ, бутонът приема и въвежда текущата селекция и преминава към следващото ниво. Ако бъде натиснат по време на прожектиране на изображения от компютърен сигнал, бутонът автоматично регулира Проследяване, Синхр. и Позиция, за да се прожектира образ. с оптимално качество.
5 Бутони [↶][↷]	<ul style="list-style-type: none"> Извършват вертикално коригиране на изкривяването. <ul style="list-style-type: none"> ☛ "Коригиране на изкривяването във вертикална посока" стр.41 Ако бъдат натиснати, когато се показва меню Конфигурация или екран Помощ, тези бутони избират елементи от менюто и задават стойности. <ul style="list-style-type: none"> ☛ "Използване на менюто Конфигурация" стр.83 ☛ "Използване на помощ" стр.105
6 Бутон [Help]	Показва и затваря екрана Помощ, който ви показва как да се справите с дадени проблеми, ако възникнат такива. ☛ "Използване на помощ" стр.105
7 Бутон [Esc]	<ul style="list-style-type: none"> Прекратява текущата функция. Ако го натиснете, докато се показва меню Конфигурация, ще преминете към предишното ниво в менюто. <ul style="list-style-type: none"> ☛ "Използване на менюто Конфигурация" стр.83

Име	Функция
8 Бутони [↶][↷]	<ul style="list-style-type: none"> Извършват хоризонтално коригиране на изкривяването. "Коригиране на изкривяването в хоризонтална посока" стр.41 Ако бъдат натиснати, когато се показва меню Конфигурация или екран Помощ, тези бутони избират елементи от менюто и задават стойности. "Използване на менюто Конфигурация" стр.83 "Използване на помощ" стр.105
9 Бутон [Menu]	Показва и затваря меню Конфигурация. "Използване на менюто Конфигурация" стр.83
10 Бутон [Focus] (само при EB-1776W)	Регулира фокуса на изображението. "Коригиране на фокуса" стр.45

Дистанционно управление



Име	Функция
1 Бутон [⏻]	Включва и изключва захранването на проектора. ☛ "От монтиране към прожектиране" стр.32
2 Бутон [Computer]	Променя към изображения от порт Computer.
3 Бутон [Video]	При всяко натискане на бутона се променя показването на изображението между Video входа и HDMI входа.
4 Бутон [Screen Fit]	Коригира прожектираното изображение, така че да пасне на рамката на екрана. (само при EB-1776W) ☛ "Автоматично коригиране за вметване в рамката на екрана - Screen fit - (само при EB-1776W)" стр.38 Когато проекторът е окачен на таван или когато използвате EB-1771W/EB-1761W/EB-1751, тази функция не работи, дори и да натиснете бутона.
5 Бутони [Focus] [◀][▶]	Регулира фокуса на изображението. (само при EB-1776W) Когато използвате EB-1771W/EB-1761W/EB-1751, тази функция не е активна дори при натискане на бутона. ☛ "Коригиране на фокуса" стр.45
6 Бутон [Auto]	Ако бъде натиснат по време на прожектиране на изображения от компютърен сигнал, бутонът автоматично регулира Проследяване , Синхр. и Позиция , за да се прожектира образ. с оптимално качество.
7 Бутон [Aspect]	Съотношението на картината се променя всеки път, когато натиснете бутона. ☛ "Промяна на съотношението на прожектираното изображение" стр.48
8 Бутон [Num]	Задръжте бутона натиснат и натиснете цифровите бутони за въвеждане пароли и номера. ☛ "Настройване на Защита с парола" стр.77
9 Бутон [Menu]	Показва и затваря меню Конфигурация. ☛ "Използване на менюто Конфигурация" стр.83

Име	Функция
10 Бутони [▲] [▼] [◀] [▶]	<ul style="list-style-type: none"> Когато е показано меню Конфигурация или екран Помощ, натискането на тези бутони избира елементи от менюто и задава стойности. ☛ "Използване на менюто Конфигурация" стр.83 Когато използвате функцията Безжична мишка, курсорът на мишката се движи в посоката, в която е натиснат бутонът. ☛ "Използване на дистанционното управление за управление на курсора на мишката (Безжична мишка)" стр.68
11 Бутон [↶]	<ul style="list-style-type: none"> Когато се покаже меню Конфигурация или екран за помощ, бутонът приема и въвежда текущата селекция и преминава към следващото ниво. ☛ "Използване на менюто Конфигурация" стр.83 Действа като ляв бутон на мишката, когато използвате функцията Безжична мишка. ☛ "Използване на дистанционното управление за управление на курсора на мишката (Безжична мишка)" стр.68
12 Бутон [User]	Изберете кой да е често използван елемент от петте елемента от меню Конфигурация и го задайте на този бутон. Чрез натискането на бутон [User] се показва екранът за селекция/настройка на зададения елемент от менюто, позволявайки ви да извършвате настройки/регулиране с едно натискане. ☛ "Меню Настройки" стр.90 Ел. консумация е зададено като настройка по подразбиране.

Име	Функция
13 Бутони [Page] [↩][↪]	<p>Променя страници във файлове, като файлове на PowerPoint, при използване на следните методи за прожектиране.</p> <ul style="list-style-type: none"> При използване на функцията Безжична мишка <ul style="list-style-type: none"> "Използване на дистанционното управление за управление на курсора на мишката (Безжична мишка)" стр.68 При използване на USB Display <ul style="list-style-type: none"> "Прожектиране с USB Display" стр.34 По време на мрежово свързване (само при EB-1776W/EB-1771W/EB-1761W) <p>Когато прожектирате изображения или сценарии с Slideshow, натискането на тези бутони показва предишен/следващ екран.</p>
14 Бутони [E-Zoom] [⊕][⊖]	<p>Увеличава или намалява образа, без да променя размера на проекцията.</p> <ul style="list-style-type: none"> "Увеличаване на част от изображението (E-Zoom)" стр.67
15 Бутон [A/V Mute]	<p>Включва и изключва видеото и аудио.</p> <ul style="list-style-type: none"> "Временно скриване на изображението и звука (A/V заглушаване)" стр.65
16 Бутон [Split]	<p>При всяко натискане на бутона представянето на изображението се променя между едновременно прожектиране на две изображения чрез разделяне на проектния екран или прожектиране на едно изображение, както обикновено.</p> <ul style="list-style-type: none"> "Едновременно прожектиране на две изображения (Split Screen) (само при EB-1776W/EB-1771W/EB-1761W)" стр.52
17 Бутон [Help]	<p>Показва и затваря екрана Помощ, който ви показва как да се справите с дадени проблеми, ако възникнат такива.</p> <ul style="list-style-type: none"> "Използване на помощ" стр.105

Име	Функция
18 Бутон [Freeze]	<p>Паузира или продължава образа.</p> <ul style="list-style-type: none"> "Спиране на изображението (Пауза)" стр.66
19 Бутони [Volume] [⏮][⏭]	<p>[⏮] Намалява силата на звука. [⏭] Увеличава силата на звука.</p> <ul style="list-style-type: none"> "Регулиране на силата на звука" стр.45
20 Бутон [Pointer]	<p>Показва показалеца на екрана.</p> <ul style="list-style-type: none"> "Функция Курсор (Курсор)" стр.66
21 Бутон [Esc]	<ul style="list-style-type: none"> Прекратява текущата функция. Ако го натиснете, докато се показва меню Конфигурация, ще преминете към предишното ниво в менюто. <ul style="list-style-type: none"> "Използване на менюто Конфигурация" стр.83 Действа като десен бутон на мишката, когато използвате функцията Безжична мишка. <ul style="list-style-type: none"> "Използване на дистанционното управление за управление на курсора на мишката (Безжична мишка)" стр.68
22 Бутон [ID]	<p>Задръжте този бутон натиснат и натиснете цифровите бутони, за да посочите ID, като използвате дистанционното управление.</p> <ul style="list-style-type: none"> "Коригиране на цветовата разлика при прожектиране от няколко проектора" стр.70
23 Бутон [Color Mode]	<p>Всеки път, когато натиснете бутона, цветовият режим се сменя.</p> <ul style="list-style-type: none"> "Избор на качество на прожектиране (Избор на Цветови режим)" стр.46

Име	Функция
24 Цифрови бутони	<ul style="list-style-type: none"> Използвайте този бутон за въвеждане на паролите и задаване на идентификаторите (ID). <ul style="list-style-type: none"> "Коригиране на цветовата разлика при прожектиране от няколко проектора" стр.70 "Настройване на Защита с парола" стр.77 Използвайте този бутон, за да въведете цифри в настройката Мрежа от меню Конфигурация. (само при EB-1776W/EB-1771W/EB-1761W)
25 Бутон [LAN]	Превключва към изображение от свързано в мрежата устройство. (само при EB-1776W/EB-1771W/EB-1761W)
26 Бутон [USB]	<p>При всяко натискане на бутона се променя показването на изображението между посочените по-долу източници.</p> <ul style="list-style-type: none"> USB Display Образи от устройството, свързано към порта USB (TypeA).
27 Бутон [Source Search]	<p>Промеия към следващия източник, който изпраща изображение.</p> <p>"Автоматично засича входящи сигнали и сменя прожектираното изображение (Търсене на източник)" стр.33</p>
28 Зона на излъчване на светлина от дистанционното управление	Излъчва сигналите на дистанционното управление.

Смяна на батериите на дистанционното управление

Ако дистанционното управление започне да реагира по-бавно или да не реагира изобщо след известно време на употреба, вероятно батериите са се изтощили. Когато това стане, сменете ги с нови. Пригответе две манганови или алкални батерии размер AA. Не може да използвате други батерии, освен размер AA, манганови или алкални.

Внимавайте

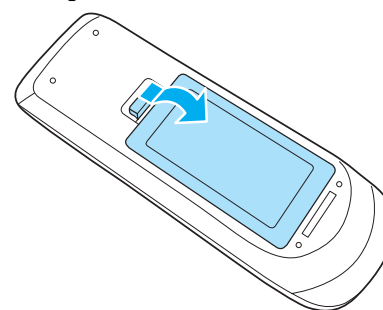
Уверете се, че сте прочели това ръководство, преди да работите с батериите.

 [Инструкции за безопасност](#)

1

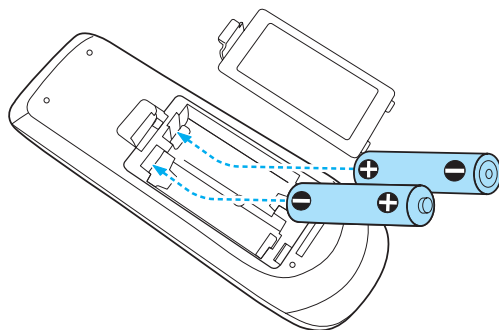
Свалете капачето за батериите.

Натискайки езичето на гнездото за батерии, повдигнете капачето нагоре.



2

Сменете старите батерии с нови.

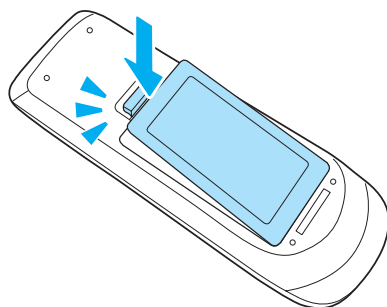
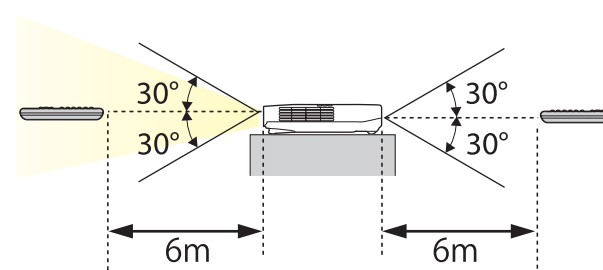
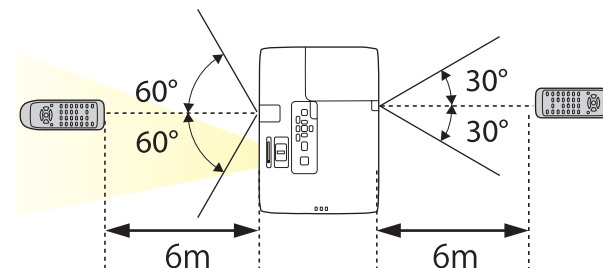
**Внимание**

Проверете позицията на маркировките (+) и (-) в държача за батериите, за да сте сигурни, че батериите са поставени правилно. Ако батериите не се използват правилно, те могат да експлодират или протекат, причинявайки пожар, нараняване или повреда на продукта.

3

Свалете капачето за батериите.

Натиснете капачето, докато щракне на мястото си.

**Работен обхват на дистанционното управление**



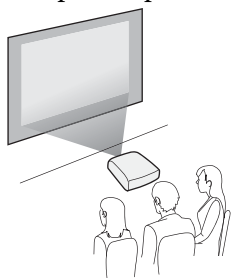
Подготовка на проектора

Този раздел обяснява как да монтирате проектора и да свържете източниците за прожекция.

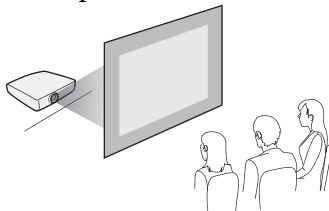
Методи за Монтиране

Проекторът съдържа следните четири различни метода за проектиране. Монтирайте проектора според условията на мястото за монтаж.

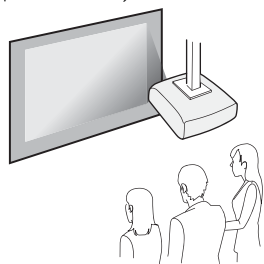
- Проектиране на образа от предната част на екрана. (Предно проектиране)



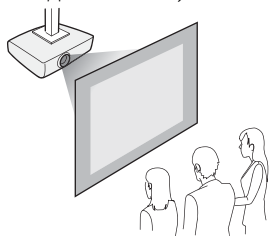
- Проектиране на изображения зад прозрачен екран. (Задно проектиране)



- Окачете проектора на тавана и проектирайте образа отпред на екрана. (Проектиране Предно/Таван)



- Окачете проектора на тавана и проектирайте образа иззад прозрачен екран. (Проектиране Задно/Таван)



Предупреждение

- При окачване на проектора на тавана се използва специален метод за монтаж (таванска стойка). Ако не бъде монтиран правилно, уредът може да падне и да причини злополука и телесни повреди.
- Ако използвате лепливи вещества на Точки за фиксиране към таван за да предотвратите разхлабване на винтовете, или ако използвате смазки или масла върху проектора, кутията на проектора може да се пукне, което може да доведе до падането му от стойката. Това може да причини тежки наранявания на всеки, застанал под стойката, както и да повреди самия проектор. Когато монтирате или регулирате стойката за окачване на таван, не използвайте лепила за предотвратяване развинтването на винтовете, нито масла или смазки и др. подобни.
- Не покривайте вентилационния отвор или въздушния изпускателен отвор на проектора. Ако кой да е отвор бъде покрит, вътрешната температура може да се повиши, което да доведе до пожар.

Внимавайте

Не използвайте проектора странично. Това може да доведе до неправилна работа.



- При окачване на проектора на тавана се изисква допълнителна стойка за монтаж на таван и стойка за окачване.
 - ☛ "Допълнителни аксесоари" [стр.131](#)
- Настройката по подразбиране за проектиране е **Предно**. Можете да промените настройката от **Предно** на **Задно** от конфигурационното меню.
 - ☛ **Допълнит. - Проектиране** [стр.91](#)
- Като задържите натиснат бутон [A/V Mute] на дистанционното управление за около пет секунди, можете да промените настройката за проектиране, както се описано по-долу.

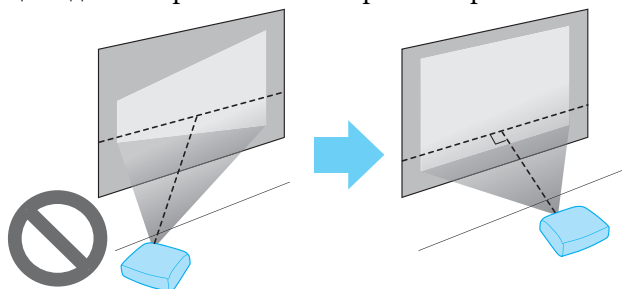
Предно ↔ Предно/Таван

Задно ↔ Задно/Таван

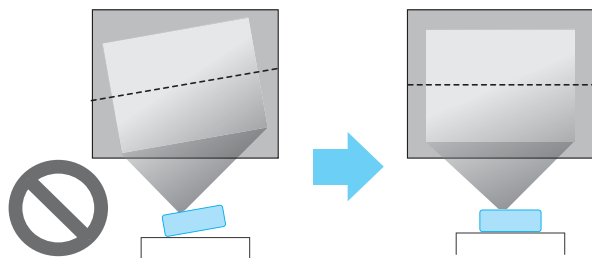
Методи за монтиране

Монтирайте проектора, както следва.

- Монтирайте проектора така, че да е успореден на екрана.
Ако проекторът е монтиран под ъгъл спрямо екрана, появява се трапецовидно изкривяване на проектираното изображение.



- Поставете проектора на равна повърхност.
Ако проекторът е наклонен, проектираното изображение също е наклонено.



- Вижте следното, ако не можете да монтирате проектора успоредно на екрана.
☛ "Коригиране на трапецовидно изкривяване" [стр.40](#)
- Вижте следното, ако не можете да монтирате проектора на равна повърхност.
☛ "Регулиране на хоризонталното накланяне" [стр.45](#)
☛ "Коригиране на трапецовидно изкривяване" [стр.40](#)

Размер на екрана и приблизително разстояние на прожектиране

Прожекционният размер се определя от разстоянието от проектора до екрана. Вижте илюстрациите в дясно, за да изберете най-добрата позиция според размера на екрана. Илюстрациите показват приблизителното най-кратко разстояние при максимална увеличение. Вижте следното за повече информация за разстоянието при прожектиране.

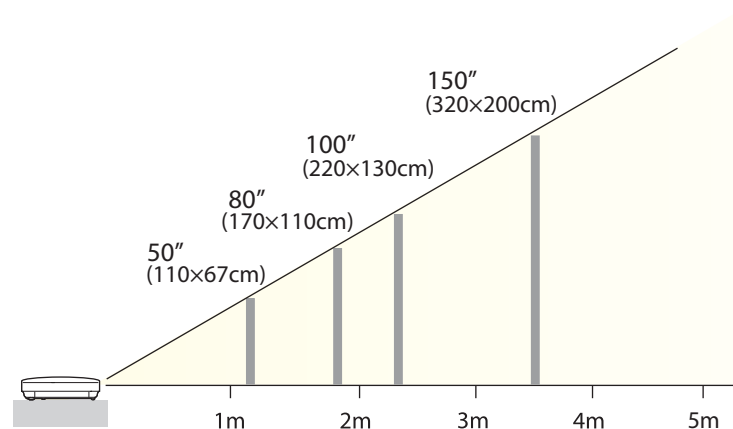
☛ "Размер на екрана и Разстояние за прожектиране" [стр.140](#)



Когато коригирате трапецовидно изкривяване, проектираното изображение може да се смали.

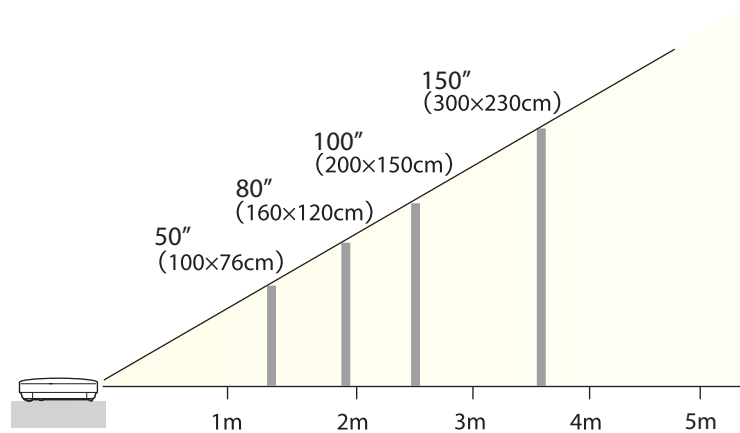
За EB-1776W/EB-1771W/EB-1761W

Размер на екрана 16:10



За EB-1751

Размер на екрана 4:3



В този раздел са дадени примери за това, как да свържете проектор и източник за прожекция.

Името на порта, местоположение и ориентацията на конектора се различават в зависимост от свързания източник.

Свързване на компютър

За да прожектирате изображения от компютър, свържете компютъра по един от следните методи.

1 При използване на предоставения компютърен кабел

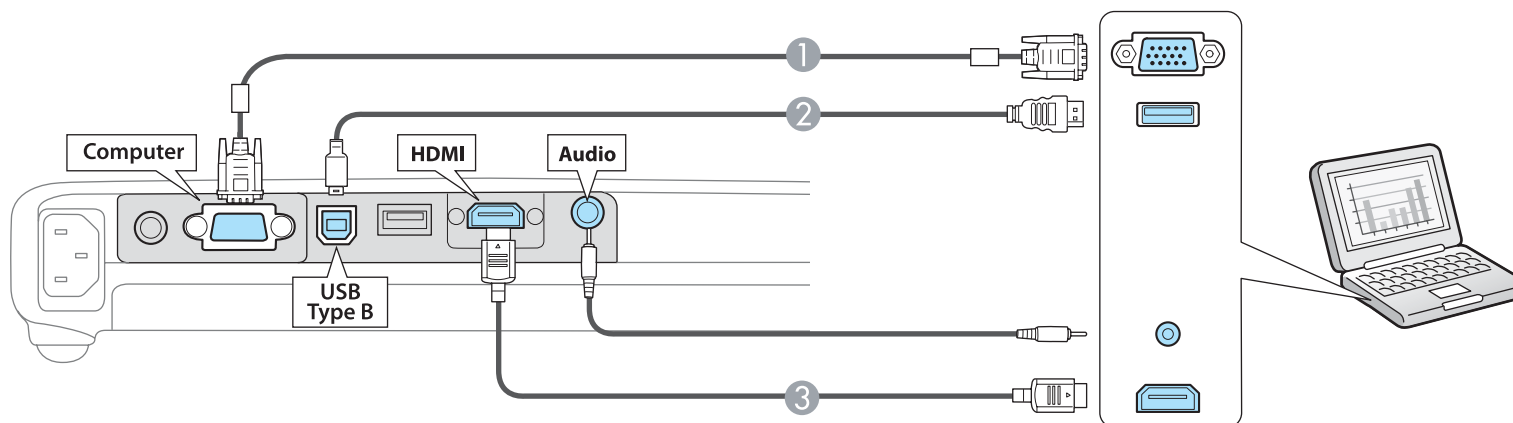
Свържете изходния порт на екрана на компютъра към порт Computer на проектора. Можете да изведете звук от високоговорителя на проектора чрез свързване на изходния аудио порт на компютъра с входящия Audio порт на проектора посредством предлаган в търговската мрежа аудио кабел.

2 При използване на предоставения USB кабел

Свържете USB порта на компютъра към USB (TypeB) порта на проектора чрез предоставения USB кабел. Освен това можете да изпратите звук заедно с прожектираното изображение.

3 При използване на достъпния в търговската мрежа HDMI кабел

Свържете HDMI порта на компютъра към HDMI порта на проектора. Освен това можете да изпратите звук заедно с прожектираното изображение.



Можете да прожектирате изображения от компютъра, като просто свържете проектора към компютър с USB кабел. Тази функция се нарича USB Display.

☞ "Прожектиране с USB Display" [стр.34](#)

Свързване на източници на изображение

За да прожектирате изображения от DVD плейъри или от VHS и др., свържете проектора по един от следните методи.

1 При използване на достъпния в търговската мрежа видео кабел

Свържете изходния видео или S-video порт на източника на изображение към порт Video на проектора. Можете да изведете звук от високоговорителя на проектора чрез свързване на изходния аудио порт на видео оборудването с входящия Audio порт на проектора посредством предлаган в търговската мрежа аудио кабел.

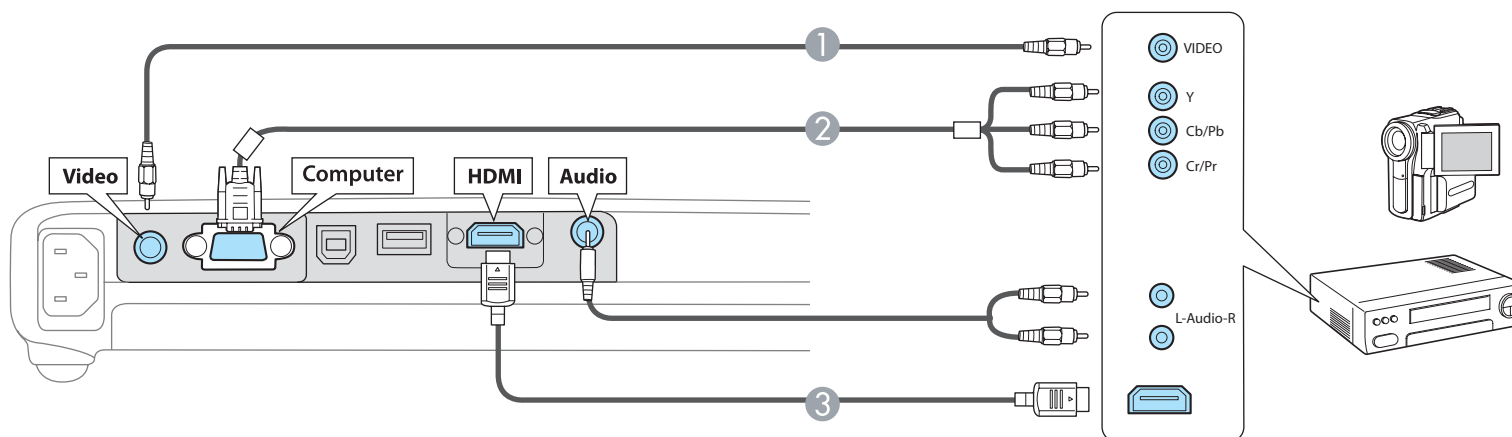
2 При използване на допълнителния компонентен видео кабел

☛ "Допълнителни аксесоари" [стр.131](#)

Свържете компонентния изходен порт на източника на изображение към входящия порт Computer на проектора. Можете да изведете звук от високоговорителя на проектора чрез свързване на изходния аудио порт на видео оборудването с входящия Audio порт на проектора посредством предлаган в търговската мрежа аудио кабел.

3 При използване на достъпния в търговската мрежа HDMI кабел

Свържете изходния HDMI порт на източника на изображение към HDMI порта на проектора. Освен това можете да изпратите звук от източника на изображение заедно с прожектираното изображение.



Внимавайте

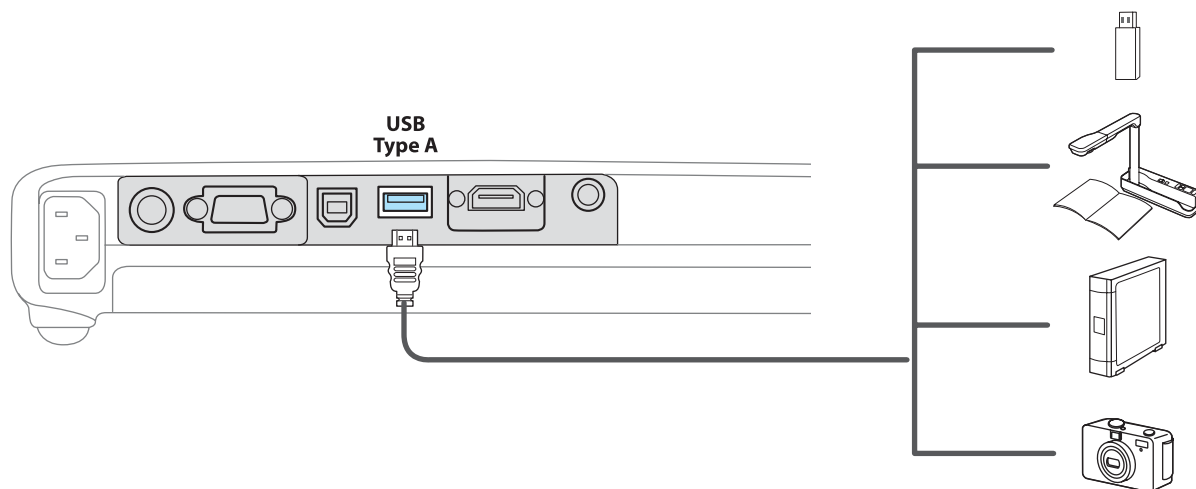
- Ако източникът е включен при свързване към проектора, това може да доведе до неправилна работа.
- Ако ориентация или формата на гнездото се различава, не прилагайте сила. Устройството може да бъде повредено или да не работи правилно.



- Ако източникът, който искате да се свържете, е с порт с необичайна форма, използвайте доставения с устройството или допълнителния кабел за свързване с проектора.
- Когато използвате аудио кабел 2RCA(Л/Д)/стерео mini-pin (наличен в търговската мрежа), задължително купете такъв с характеристика “Без съпротивление”.

Свързване на USB устройства

Можете да свържете устройства, като USB памет, допълнителната камера за документи и USB съвместими твърди дискове или цифрови фотоапарати. Използвайки предоставения с USB устройството USB кабел, свържете устройството към USB (Type A) порта на проектора.



Когато USB устройството е свързано, вие можете да прожектирате файлове с изображения от USB памет или цифров фотоапарат чрез Слайдшоу.

☛ "Примери за Слайдшоу" [стр.56](#)

Внимавайте

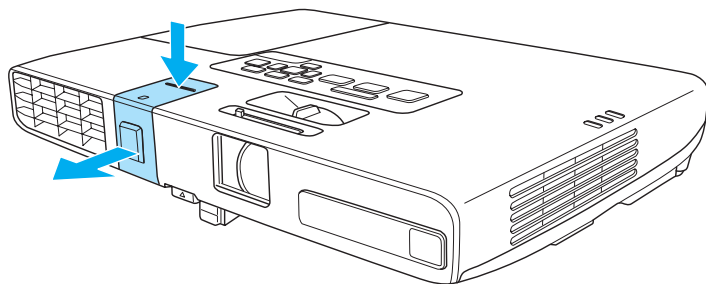
- Ако използвате USB хъб, връзката може да не функционира правилно. Устройства, като цифрови фотоапарати и USB устройства, трябва да бъдат свързани директно към проектора.
- Когато свързвате и използвате USB-съвместим твърд диск, уверете се, че сте свързали адаптора за променлив ток, доставен с твърдия диск.
- Свържете цифровия фотоапарат или твърдия диск към проектора, използвайки USB кабел, доставен с или одобрен за работа с устройството.
- Използвайте USB кабел, не по-дълъг от 3 м. Ако дължината на кабела надвишава 3 м, Slideshow може да не функционира правилно.

Отстраняване на USB устройства

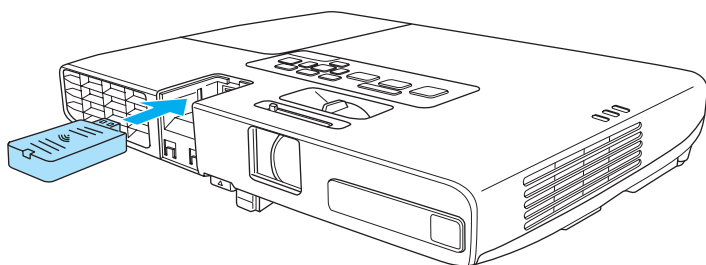
След като приключите с проектирането, извадете USB устройствата от проектора. За устройства, като цифрови фотоапарати или твърди дискове, изключете устройството и след това го свалете от проектора.

Инсталиране на модула за безжична локална мрежа

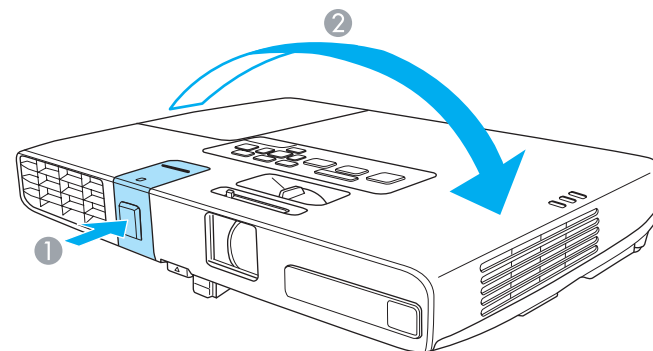
- 1** Махнете капака на модула за безжична локална мрежа.



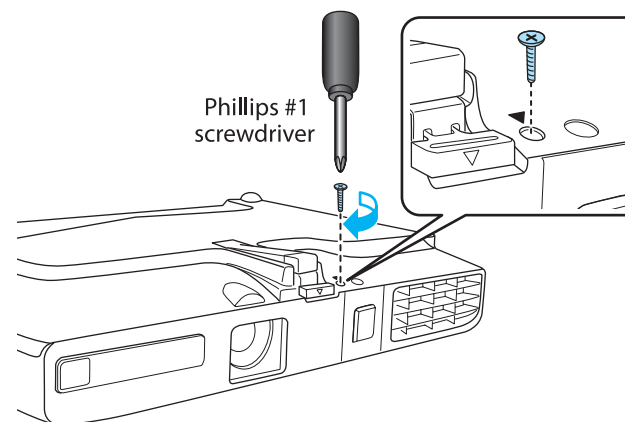
- 2** Инсталирайте модула за безжична локална мрежа.



- 3** Прикачете капака на модула за безжична локална мрежа и след това обърнете проектора.



- 4** Прикрепете надеждно капака на модула за безжична локална мрежа с доставения с комплекта винт.



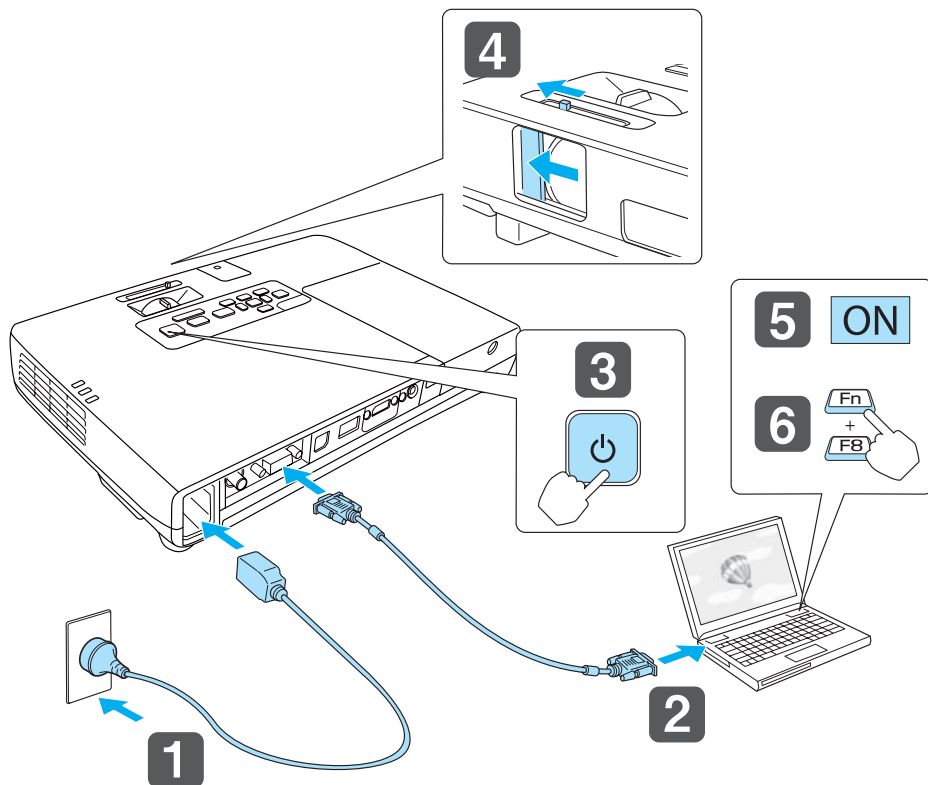


Основна употреба

Този раздел обяснява как да прожектирате и коригирате изображения.

От монтиране към прожектиране

Този раздел обяснява процедурата за свързване на проектора към компютър с компютърен кабел и прожектиране на изображения.




- 1** Включете захранващия кабел на проектора в електрически контакт.
- 2** Свържете проектора към компютъра чрез компютърния кабел.
- 3** Включете проектора.

4 Отворете A/V плъзгача за заглушаване.


5 Включете компютъра си.

6 Променете извеждането на компютърния екран.

При използване на лаптоп трябва да промените изхода на екрана от компютъра.

Натиснете и задръжте клавиш Fn (функционален клавиш), и натиснете клавиш .



- Методът за смяна се различава в зависимост от използвания компютър. Вижте придружаващата компютърна документация.
- Когато изключвате проектора, натиснете два пъти бутона .

Ако изображението не се прожектира, можете да го промените по един от следните методи.

- Натиснете бутона [Source Search] на контролния панел или на дистанционното управление.
 - ☛ "Автоматично засича входящи сигнали и сменя прожектираното изображение (Търсене на източник)" [стр.33](#)
- Натиснете бутона за целевия порт на дистанционното управление.
 - ☛ "Превключване към желанния образ чрез дистанционното управление" [стр.34](#)



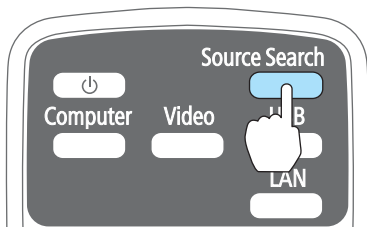
След прожектиране на изображението, коригирайте го при необходимост.

- ☛ "Автоматично коригиране за вметване в рамката на екрана - Screen fit - (само при EB-1776W)" [стр.38](#)
- ☛ "Коригиране на трапецовидно изкривяване" [стр.40](#)
- ☛ "Коригиране на фокуса" [стр.45](#)

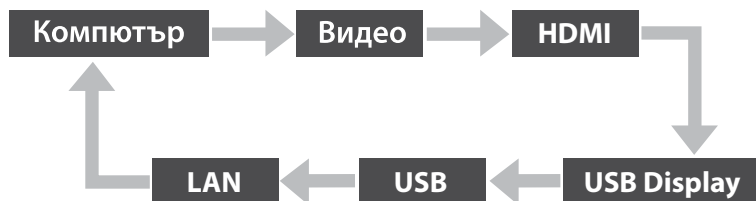
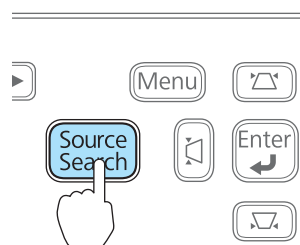
Автоматично засича входящи сигнали и сменя прожектираното изображение (Търсене на източник)

Натиснете бутон [Source Search], за да прожектирате изображения от порта, който в момента получава изображение.

Използване на дистанционното управление



Използване на контролния панел



* локална мрежа е достъпна само при EB-1776W/EB-1771W/EB-1761W

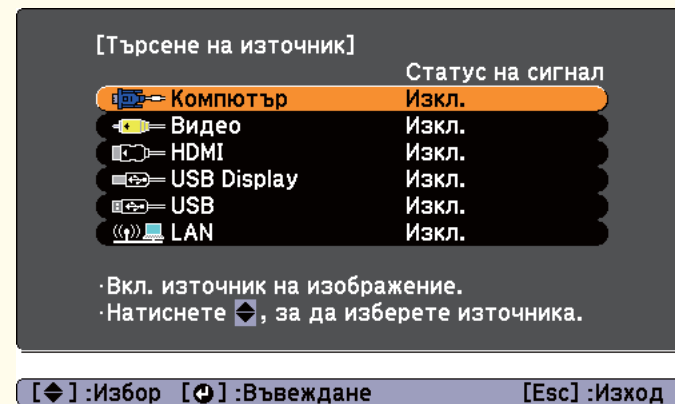
Когато са свързани два или повече източника на изображение, натискайте бутона [Source Search], докато не се прожектира желаният образ.

Когато свържете видео-оборудването си, започнете плейбека, преди да започнете тази операция.



Докато няма входящи сигнали на изображение се показва следният екран.

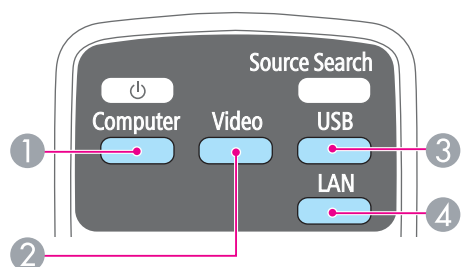
Например: EB-1776W/EB-1771W/EB-1761W



Превключване към желаня образ чрез дистанционното управление

Можете директно да преминете към желаня образ, като натиснете следните бутони на дистанционното управление.

Дистанционно управление



- ❶ Проме́ня към изображения от порт Computer.
- ❷ При всяко натискане бутонът преминава през образите, входящи от следните източници.
 - Video порт
 - Порт HDMI
- ❸ При всяко натискане бутонът преминава през следните образи:
 - USB Display
 - Образи от устройството, свързано към порта USB (TypeA).
- ❹ Превключва към изображение от свързано в мрежата устройство. (само при EB-1776W/EB-1771W/EB-1761W)

Прожектиране с USB Display

Можете да използвате предоставения USB кабел, за да свържете проектора към компютър, за да прожектирате изображения от него.

Можете да прожектирате изображения и да изпращате аудио с помощта на един USB кабел.

За да стартирате USB Display, задайте **USB Type B** на **USB Display** от конфигурационното меню.

☛ Допълнит. - USB Type B [стр.91](#)

Системни изисквания

3a Windows

OS	Windows 2000*1	
	Windows XP	Professional, 32-битова версия Home Edition, 32-битова версия Tablet PC Edition, 32-битова версия
	Windows Vista	Ultimate, 32-битова версия Enterprise, 32-битова версия Business, 32-битова версия Home Premium, 32-битова версия Home Basic, 32-битова версия

	Windows 7	Ultimate, 32-/64-битова версия Enterprise, 32-/64-битова версия Professional, 32-/64-битова версия Home Premium, 32-/64-битова версия Home Basic, 32-битова версия Starter, 32-битова версия
CPU	Mobile Pentium III 1,2 GHz или по-бърз Препоръчително: Pentium M 1,6GHz или по-бърз	
Количество памет	256 MB или повече Препоръчително: 512 MB или повече	
Място на твърдия диск	20 MB или повече	
Дисплей	Резолюция не по-ниска от 640x480 и не по-висока от 1600x1200. Цвета на дисплея в 16 бита или повече	

*1 Само за Service Pack 4

За Mac OS X

OS	Mac OS X 10.5.x 32 bit Mac OS X 10.6.x 32/64 bit Mac OS X 10.7.x 32/64 bit
CPU	Power PC G4 1GHz или по-бърз Препоръчително: Core Duo 1,83GHz или по-бърз
Количество памет	512 MB или повече
Място на твърдия диск	20 MB или повече

Дисплей

Резолюция не по-ниска от 640x480 и не по-висока от 1680x1200.
Цвета на дисплея в 16 бита или повече

Когато правите връзка за пръв път

Първият път, когато свържете проектора и компютъра с USB кабел, трябва да инсталирате драйвера. Процедурата е различна за Windows и Mac OS X.



- Не трябва да инсталирате драйвера при следващо свързване.
- Когато приемате изображения от различни източници, променете входящия източник на USB Display.
- Използвайте предоставения USB кабел.
- Ако използвате USB хъб, връзката може да не функционира правилно. Свържете USB кабела директно към проектора.
- Не можете да промените настройките за опциите, докато използвате USB Display.

За Windows

1

Свържете USB порта на компютъра към порт **USB (TypeB)** на проектора чрез USB кабел.



При Windows 2000 или Windows XP се извежда съобщение, което ви пита дали желаете да рестартирате компютъра. Изберете **Не**.

За Windows 2000

Щракнете двукратно върху **Компютър**, **EPSON PJ_UD**, а след това върху **EMP_UDSE.EXE**.

За Windows XP

Инсталацията на драйвери започва автоматично.

За Windows Vista/Windows 7

Когато се покаже диалоговият прозорец, щракнете върху **Run EMP_UDSE.exe**.

2 Когато се появи Лицензионното споразумение, кликнете върху **Приемам**.

3 Образите от компютъра се прожектират.

Може да мине известно време, преди образите от компютъра да се прожектират. Докато се прожектират образи от компютъра, оставете оборудването както е, не откачайте USB кабела и не изключвайте захранването на проектора.

4 Извадете USB кабела, когато свършите с прожектирането.

При откачане на USB кабела няма нужда да използвате **Безопасно отстраняване на хардуера**.



- Ако не се инсталира автоматично, кликнете два пъти върху **Моят компютър** - **EPSON PJ_UD** - **EMP_UDSE.EXE** на вашия компютър.
- Ако поради някаква причина не се прожектира нищо, кликнете върху **Всички програми** - **EPSON Projector** - **Epson USB Display** - **Настройки за Epson USB Display Vx.xx** на вашия компютър.
- Ако използвате компютър, работещ с Windows 2000 с определени права на потребителите, по време на инсталацията се появява съобщение за грешка на Windows и е възможно да не можете да инсталирате софтуера. В този случай, опитайте се да актуализирате Windows до последната версия, рестартирайте и след това опитайте да се свържете отново.

За повече подробности се свържете с най-близкия местен търговец или адрес, посочен в този документ.

 [Списък с контакти за проектор Epson](#)

За Mac OS X

1 Свържете USB порта на компютъра към порт **USB (TypeB)** на проектора чрез USB кабел.

Папката **Настройка на USB Display** е показана в **Детектор**.

2 Кликнете двукратно върху иконата **USB Display Инсталатор**.

3 За да инсталирате, следвайте инструкциите на екрана.

4 Когато се появи Лицензионното споразумение, кликнете върху **Приемам**.

Въведете администраторската парола и започнете инсталирането.

След завършване на инсталацията, иконата **USB Display** ще се покаже в **Dock (Док)** и лентата с меню.

5 Образите от компютъра се прожектират.

Може да мине известно време, преди образите от компютъра да се прожектират. Докато се прожектират образи от компютъра, оставете оборудването както е, не откачайте USB кабела и не изключвайте захранването на проектора.

6 Когато свършите с прожектирането, изберете **Прек. вр.** от лентата на менюто или от иконата **USB Display** в Док. След това можете да извадите USB кабела.



- Ако папката USB Display настройка не се покаже автоматично в Детектор, кликнете двукратно върху **EPSON PJ_UD - USB Display Инсталатор** на компютъра.
- Ако нищо не се прожектира по някаква причина, кликнете върху иконата **USB Display** на Dock (Док).
- Ако иконата **USB Display** не е в Док, стартирайте **USB Display** от папката на приложенията.
- Ако изберете **Изход** от менюто на иконата **USB Display** в Док, USB Display не стартира автоматично при свързване на USB кабела.

Деинсталиране

За Windows 2000

- 1 Щракнете върху **Старт**, изберете **Настройки** и щракнете върху **Контролен панел**.
- 2 Щракнете двукратно върху **Добавяне/Премахване на програми**.
- 3 Щракнете върху **Промяна или премахване на програми**.
- 4 Изберете **Epson USB Display** и щракнете върху **Промяна/Премахване**.

За Windows XP

- 1 Щракнете върху **Старт** и след това върху **Контролен панел**.
- 2 Щракнете двукратно върху **Добавяне или премахване на програми**.
- 3 Изберете **Epson USB Display** и щракнете върху **Премахване**.

За Windows Vista/Windows 7

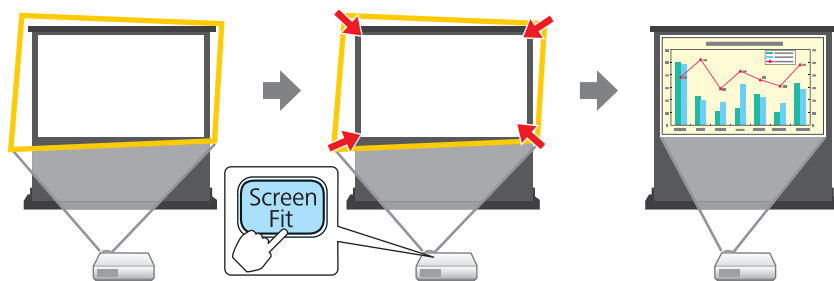
- 1 Щракнете върху **Старт** и след това върху **Контролен панел**.
- 2 Щракнете върху **Деинсталиране на програма** в **Програми**.
- 3 Изберете **Epson USB Display** и щракнете върху **Деинсталиране**.

За Mac OS X

- 1 Отворете папката **Applications**, кликнете двукратно върху **USB Display** и след това върху **Tool**.
- 2 Стартирайте **USB Display Деинсталатор**.

Автоматично коригиране за вметване в рамката на екрана - Screen fit - (само при EB-1776W)

Screen Fit (вметване в екрана) е функция, която коригира проектирания образ така, че да се вмести в рамката (границите) на екрана, бялата дъска и други подобни. Когато натиснете бутона [Screen Fit] на дистанционното управление или на контролния панел, проектираното изображение се регулира така, че да се побере в рамката на екрана, като същевременно се извършват корекции на трапецовидното изкривяване и фокуса.

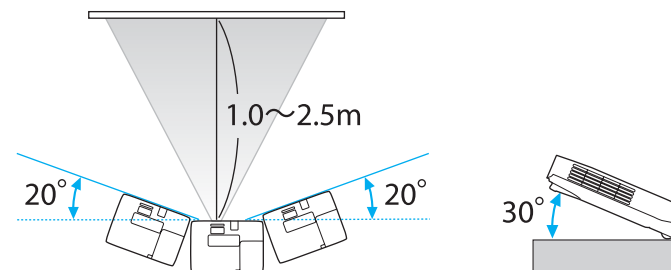


Може да използвате Screen Fit (вметване в екрана) за коригиране на проектираното изображение при следващите по-долу условия.

Размер на екрана: по-малък или равен на 100"

Разстояние между проектора и екрана: припл. 1,0 до 2,5 м

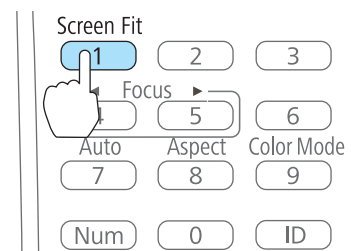
Ъгъл на корекция: припл. 20° надясно и наляво/припл. 30° нагоре и надолу



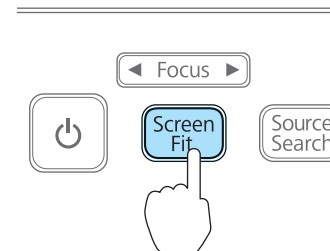
- Проектираното изображение не може да бъде коригирано правилно, ако този диапазон бъде надвишен. Тогава коригирайте проектирания образ ръчно.
- Screen Fit не функционира, когато проекторът е окачен на таван. Тогава коригирайте проектирания образ ръчно.

- 1 Натиснете бутона [Screen Fit] на дистанционното управление или на контролния панел по време на проекция.

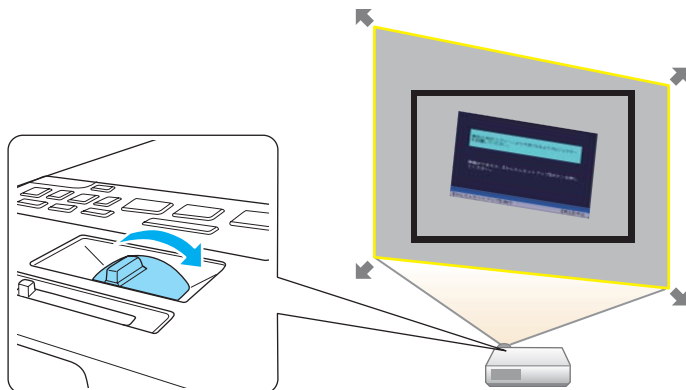
Използване на дистанционното управление



Използване на контролния панел



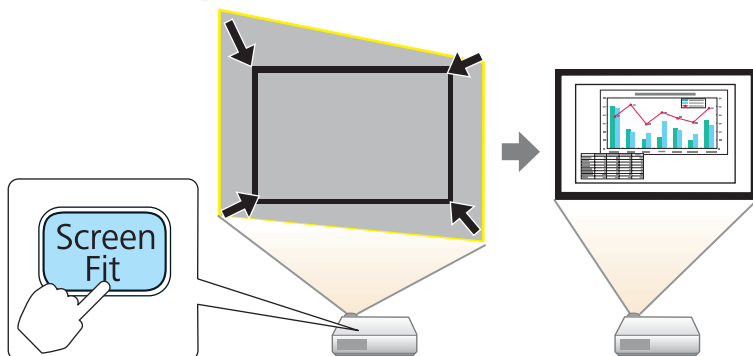
- 2** Завъртете пръстена за увеличение така, че жълтата рамка да е по-голяма от рамката на екрана, както е показано по-долу. Поставете черната кутия за съобщения в центъра на екрана.



Ако жълтата рамка е все още в рамката на екрана, дори след като сте завъртали пръстена за увеличение до максималния размер, опитайте да преместите проектора по-далеч от екрана.

- 3** Натиснете бутона [Screen Fit] или бутона [↶].

След като се появи екранът за регулиране, прожектираният образ се коригира според съотношението на картината на изведения образ.



След като се появи екранът за регулиране, не местете проектора и не блокирайте образа. В противен случай прожектираният образ няма да се коригира правилно.

- 4** След като коригирането приключи, ще се появи следното съобщение. За да излезете от менюто за коригиране и да изчистите съобщението, натиснете бутона [Esc] на дистанционното управление или на контролния панел. За по-фини настройки след първоначалната корекция, натиснете бутоните [↶][↷][↵][↶] на контролния панел.

Резултатът от настройката може да се регулира чрез [↶↷] на главния контролен панел.

Ако не бъде извършена никаква операция, съобщението се затваря след около седем секунди.

След изпълнение на функцията за вметване в екрана Screen Fit, функцията за коригиране на трапецовидното изкривяване **Keystone** от меню Конфигурация е зададено на **Quick Corner** (вметване чрез корекция на отделен ъгъл). След това, коя да е корекция на прожектираният образ чрез бутони [↶][↷][↵][↶] на контролния панел се извършва с функцията Quick Corner.

☛ "Ръчно коригиране - Quick Corner -" [стр.42](#)



- Когато Screen Fit установи повече от две страни на рамката в зоната за проектиране, регулира изображението така, че да се вмести в установената рамка. Например, когато проектирате върху широк екран в малка стая, можете да коригирате, като напаснете горната и долната страна на екрана към зоната за проектиране.

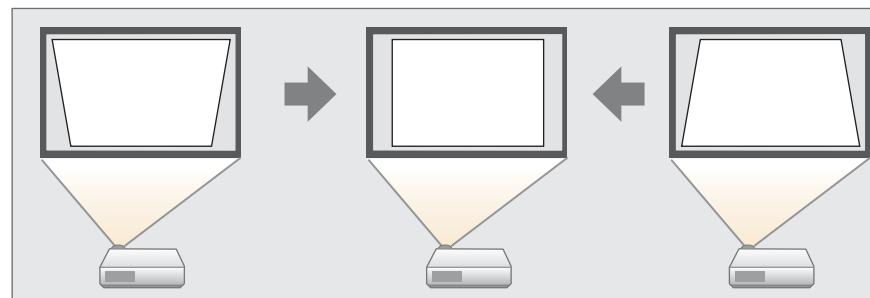


- Screen Fit може да не функционира правилно в тъмни помещения, като например помещения с изключено осветление. При такава ситуация се опитайте да изпълните функцията Screen Fit отново след включване на осветлението.
- Тъй като Screen Fit се основава на датчик, може да не функционира правилно в зависимост от състоянието на проекционния екран (дали е изкривен, структуриран и т.н.) или дали помещението е отворено за дневна светлина. В такъв случай ще трябва да извършите регулирането ръчно.

☞ "Ръчно коригиране - ръчен X/B-ключ -" [стр.41](#)

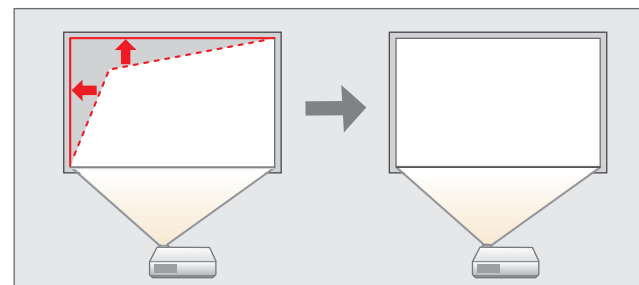
- Ръчно коригиране (ръчен X/B-ключ)

Ръчно коригира изкривяването в хоризонтална и вертикална посока.



- Ръчно коригиране (Quick Corner)

Ръчно коригира четирите ъгъла независимо.



Когато коригирате трапецовидно изкривяване, проектираното изображение може да се смали.

Коригиране на трапецовидно изкривяване

Можете да коригирате трапецовидното изкривяване чрез един от следните методи.

- Автоматично коригиране
 - Авто X/B-ключ (само при EB-1776W)
 - Авто B-ключ (само при EB-1771W/EB-1761W/EB-1751)

Автоматично коригиране - Авто X/B-ключ - (само при EB-1776W)

Когато проекторът установи някакво движение, например когато бъде преместван или наклонян, той автоматично коригира ефекта на трапецовидно изкривяване по хоризонтала и вертикала. Тази функция е наречена Авто X/B-ключ.

Когато проекторът бъде преместван или наклонян, той показва екран за настройка и автоматично коригира прожектираното изображение.

Може да използвате Авто X/B-ключ за коригиране на прожектираното изображение при изброените по-долу условия.

- Ъгъл на корекция: прикл. 20° надясно и наляво/прикл. 30° нагоре и надолу



- Авто X/B-ключ работи само когато **Прожектиране** е зададено на **Предно** от конфигурационното меню.
- Допълнит. - **Проектиране** [стр.91](#)
- Ако не желаете да използвате функцията Авто X/B-корекция на трапецовидното изкривяване, задайте **Авто X/B-ключ** на **Изкл.**
- **Настройки - Ключ - X/B-ключ - Авто X/B-ключ** [стр.90](#)

Автоматично коригиране - Авто B-ключ - (само при EB-1771W/EB-1761W/EB-1751)

Когато използвате EB-1771W/EB-1761W/EB-1751, автоматично се коригира само вертикалната посока. Ако трябва да се коригира хоризонталната посока, използвайте ръчен X/B-ключ.

Може да използвате Авто B-ключ за коригиране на прожектираното изображение при следните условия.

- Ъгъл на корекция: прикл. 30° нагоре и надолу



Ръчно коригиране - ръчен X/B-ключ -

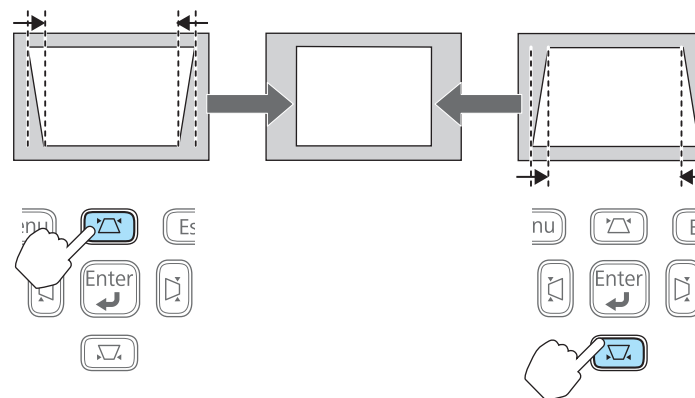
Ръчно коригира изкривяването в хоризонтална и вертикална посока. Коригирането чрез "X/B-ключ" е идеално за фина корекция на изкривявания.

Може да използвате X/B-ключ за коригиране на прожектираното изображение при следните условия.



- Ъгъл на корекция: прикл. 30° надясно и наляво/прикл. 45° нагоре и надолу

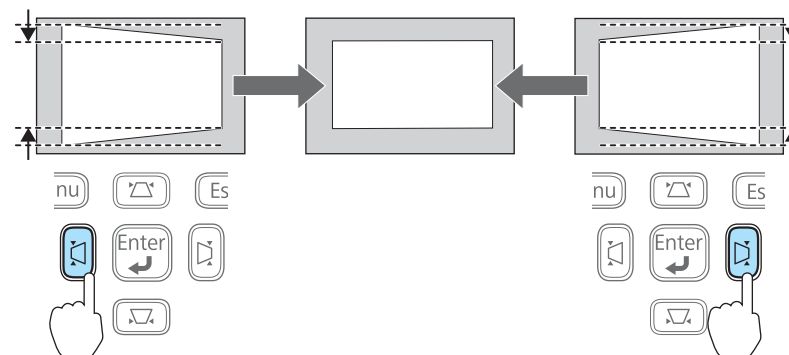
Коригиране на изкривяването във вертикална посока

Натиснете бутони [][] на дистанционното управление.



Коригиране на изкривяването в хоризонтална посока

Натиснете бутони [][] на дистанционното управление.





Можете да зададете X/B-ключ от меню Конфигурация.

☛ **Настройки - Ключ - X/B-ключ** [стр.90](#)

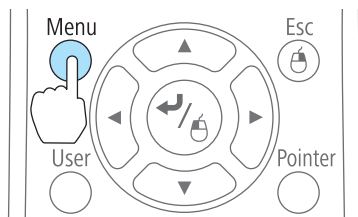
Ръчно коригиране - Quick Corner -

Тази функция ви позволява ръчно да коригирате всеки от четирите ъгъла на проектирания образ по отделно.

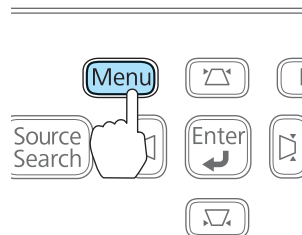
1 Натиснете бутона [Menu] по време на проектиране.

☛ "Използване на менюто Конфигурация" [стр.83](#)

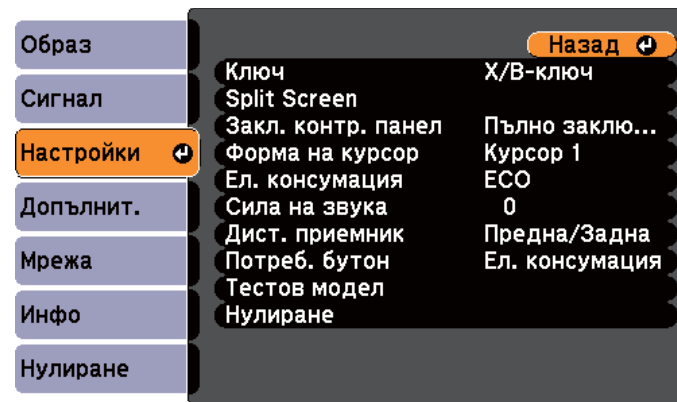
Използване на дистанционното управление



Използване на контролния панел



2 Изберете **Ключ** от **Настройки**.



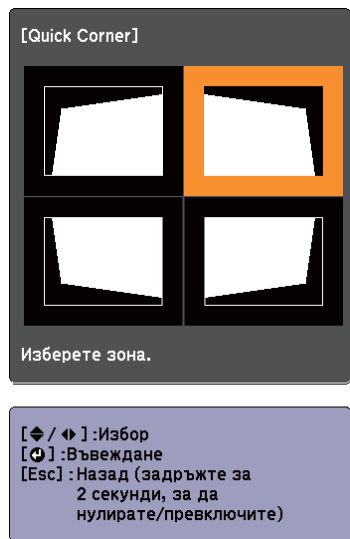
[Esc] / [↩] :Назад [⬆] :Избор [Menu]:Изход

3 Изберете **Quick Corner** и след това натиснете бутона [↩].



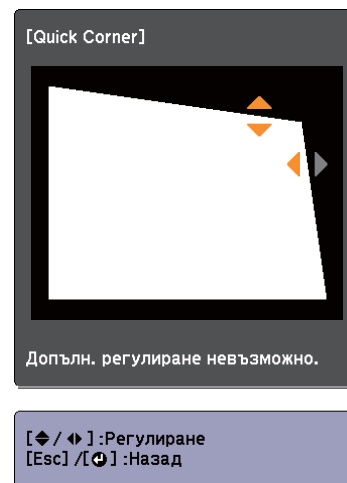
[Esc] :Назад [⬆] :Избор [↩] :Въведи [Menu]:Изход

4 С помощта на бутоните [↶], [↷], [↵] и [↷] на дистанционното управление или бутоните [↶], [↷], [↵] и [↷] на контролния панел изберете ъгъла, който желаете да коригирате, и натиснете бутона [↩].



- 5** С помощта на бутоните [▲], [▼], [◀] и [▶] на дистанционното управление или бутоните [↖], [↘], [↗] и [↙] на контролния панел коригирайте позицията на ъгъла.





Ако, докато извършвате корекция, се покаже съобщението "Допълн. регулиране невъзможно.", няма да можете повече да коригирате формата в посоката, показана от сивия триъгълник.



- 6** Повторете процедури 4 и 5 според необходимостта за регулиране на останалите ъгли.
- 7** Когато приключите, натиснете бутона [Esc], за да излезете от менюто за коригиране.
- Тъй като **Ключ** е променено на **Quick Corner** (корекция на отделен ъгъл), екранът за избор на ъгъл от стъпка 4 се показва при следващо натискане на бутони [↖], [↘], [↗] или [↙] на контролния панел. Сменете **Ключ** на **Х/В-ключ**, ако желаете да извършите хоризонтална и вертикална корекция с бутони [↖], [↘], [↗] и [↙] на контролния панел.

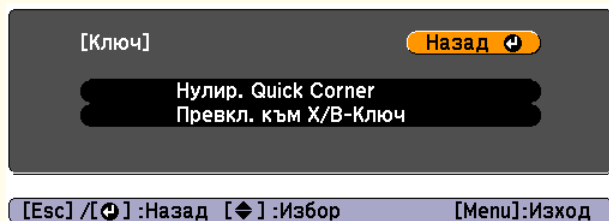
☛ **Настройки - Ключ - Х/В-ключ** [стр.90](#)



- Когато **Авто X/B-ключ** е зададено на **Вкл.**, при преместване на проектора се показва съобщението "Желаете ли да изпълните автоматична X/B корекция на трапецовидното изкривяване?". (само при EB-1776W)
След като изпълните тази функция, настройката **Ключ** се променя от **Quick Corner** на **X/B-ключ**, след което натискането на бутоните , ,  и  на контролния панел извършва X/B-корекция на трапецовидното изкривяване.

☛ **Настройки - Ключ - X/B-ключ** [стр.90](#)

- Ако бутонът [Esc] бъде задържан за около две секунди, докато е показан екранът за избор на ъгъл от стъпка 4, се извежда следният екран.



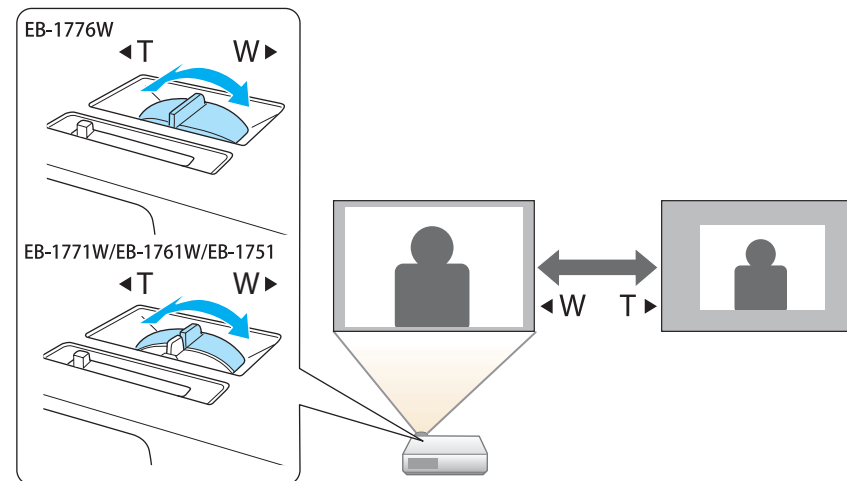
Нулир. Quick Corner: Нулира резултата от корекциите с Quick Corner.

Превкл. към X/B-Ключ: Превключва метода за коригиране на X/B-ключ.

☛ "Меню Настройки" [стр.90](#)

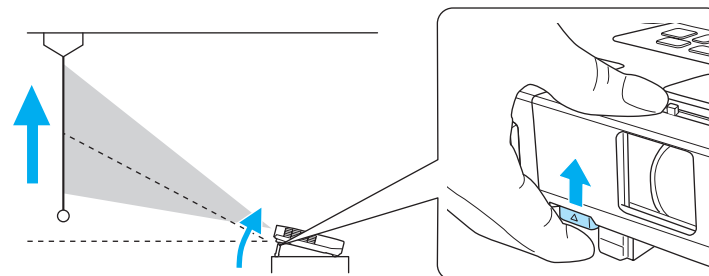
Регулиране на размера на изображението

Завъртете пръстена за увеличение за коригиране на размера на проектираното изображение.



Регулиране на позицията на изображението

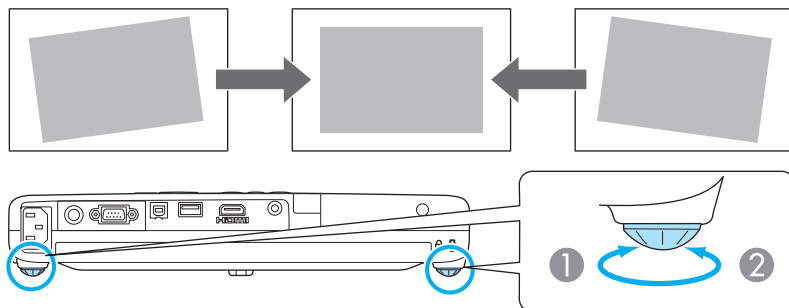
Натиснете лостчето за регулиране на крака, за да изваждате и прибирате предното регулируемо краче. Можете да регулирате позицията на изображението чрез накланяне на проектора до 14 градуса.



Колкото по-голям е ъгълът на накланяне, толкова по-трудно става фокусирането. Монтирайте проектора така, че да се наложи накланяне само под малък ъгъл.

Регулиране на хоризонталното накланяне

Удължете и приберете задните крачка, за да коригират хоризонталния наклон на проектора.

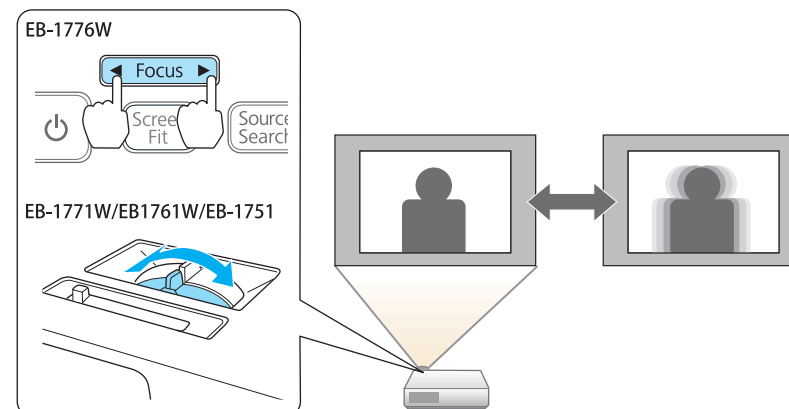


- ① Удължете задното краче.
- ② Приберете задното краче.

Коригиране на фокуса

Можете да коригирате фокуса чрез един от следните методи.

- Натиснете бутона [Focus] на контролния панел или на дистанционното управление, за да коригирате фокуса. (само при EB-1776W)
- Завъртете фокусиращия пръстен, за да регулирате фокуса. (само при EB-1771W/EB-1761W/EB-1751)

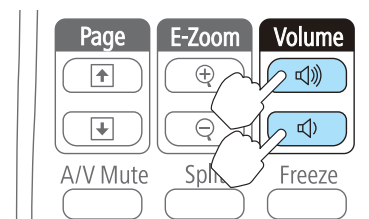


Регулиране на силата на звука

Можете да регулирате силата на звука чрез един от следните методи.

- Натиснете бутоните [Volume] на дистанционното управление, за да регулирате звука.

Дистанционно управление



[<] Намалява силата на звука.

[>] Увеличава силата на звука.

- Регулирайте звука от меню Конфигурация.

🔊 **Настройки - Сила на звука** [стр.90](#)



Внимание

Не стартирайте проектора с високо ниво на звука. Внезапното пускане на много силен звук може да причини загуба на слуха. Винаги намалявайте силата на звука, преди да изключите проектора, за да може постепенно да я увеличите, след като го включите отново.

Избор на качество на проектиране (Избор на Цветови режим)

Можете лесно да постигнете оптимално качество на образа, като изберете настройката, която отговаря най-точно на обстановката при проектирането. Яркостта на образа варира в зависимост от избрания режим.

Режим	Приложение
Динамичен	Идеално за използване в светла стая. Това е най-яркият режим и добре възпроизвежда тоновете на сенките.
Презентация	Идеално за изнасяне на презентации с цветни материали в светла стая.
Театър	Идеално за гледане на филми в тъмна стая. Този режим придава на образа по-естествени нюанси.
Фото*1	Идеално за проектиране на неподвижни картини, като например фотографии, в светла стая. Изображенията са по-живи и по-контрастни.
Спорт*2	Идеално за гледане на ТВ програми в светла стая. Това прави образа по-реалистичен и го съживява.

Режим	Приложение
sRGB	Идеално за изображения, които отговарят на цветовия стандарт sRGB ▶.
Черна дъска	Дори ако проектирате върху черна дъска (или зелена дъска), тази настройка придава на образа естествени нюанси, както при проектиране върху екран.
Бял екран	Идеално за изнасяне на презентации на бяла дъска.
Персонализиран	Изберете Персонализиран , ако желаете да регулирате настройките R , G , B , C , M и Y в подменното Цветова настройка на меню Конфигурация.
DICOM SIM*1*3	Идеално за проектиране на рентгенови снимки и други медицински изображения. Това дава изображения с ясни сенки. Проекторът не е медицинско изделие и не може да се използва за медицинска диагностика.

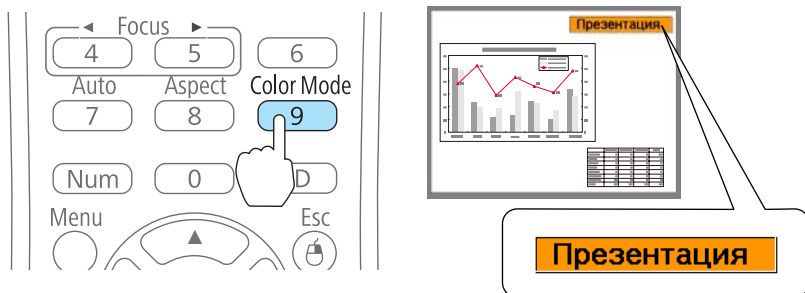
*1 Този избор е възможен, само когато входящият сигнал е RGB или източникът е USB Display, USB или LAN. (В зависимост от използвания модел, някои източници не се поддържат.)

*2 Този избор е възможен, само когато входящият сигнал е видео компонент, или когато входящият източник е Видео.

*3 Ефектите може да не бъдат възпроизведени правилно, в зависимост от направените от вас настройки и спецификациите на екрана.

При всяко натискане на бутона [Color Mode] на екрана се показва името за Цветови режим, а цветовият режим се променя.

Дистанционно управление



Можете да зададете Цветови режим от меню Конфигурация.

👉 Образ - Цветови режим [стр.87](#)

Настройка Авто ирис

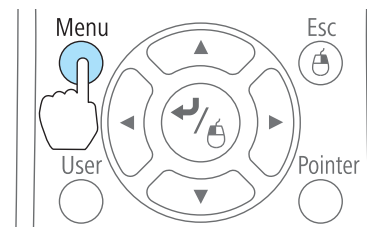
Автоматичната настройка на осветеността според яркостта на показвания образ ви позволява да се наслаждавате на богата и плътна картина.

1

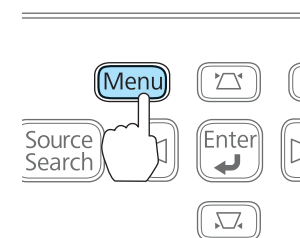
Натиснете бутона [Menu].

👉 "Използване на менюто Конфигурация" [стр.83](#)

Използване на дистанционното управление

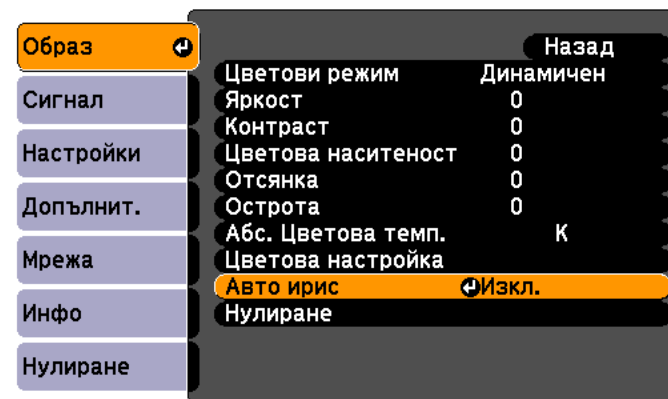


Използване на контролния панел



2

Изберете Авто ирис от Образ.



[Esc]: Назад [↵]: Избор [↵]: Въведи [Menu]: Изход

- 3** Изберете **Вкл.**
Настройката се запазва за всеки цветови режим.
- 4** Натиснете бутона [Menu], за да завършите настройките.



Авто ирис може да бъде зададен единствено, когато **Цветови режим** е **Динамичен**, **Театър** или **Персонализиран**.

Промяна на съотношението на прожектираното изображение

Променете съотношението на картината▶ при свързване на видео оборудване, така че изображения, записани на дигитален видео носител или DVD да могат да бъдат гледани в широкоекранен формат 16:9. Променете съотношението на картината, когато прожектирате образи от компютър в пълен размер.

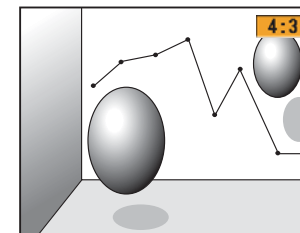
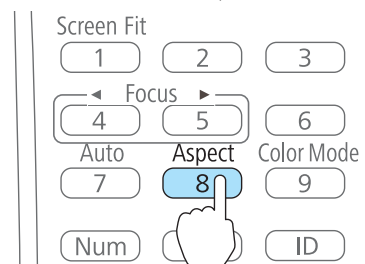
Достъпните режими за съотношение на картината могат да се различават в зависимост от сигнала на прожектираното в този момент изображение.

Методите за превключване и видовете режими на съотношение на картината са следните.

Методи за превключване

При всяко натискане на бутона [Aspect] на екрана се показва режимът на съотношение и то се променя.

Дистанционно управление



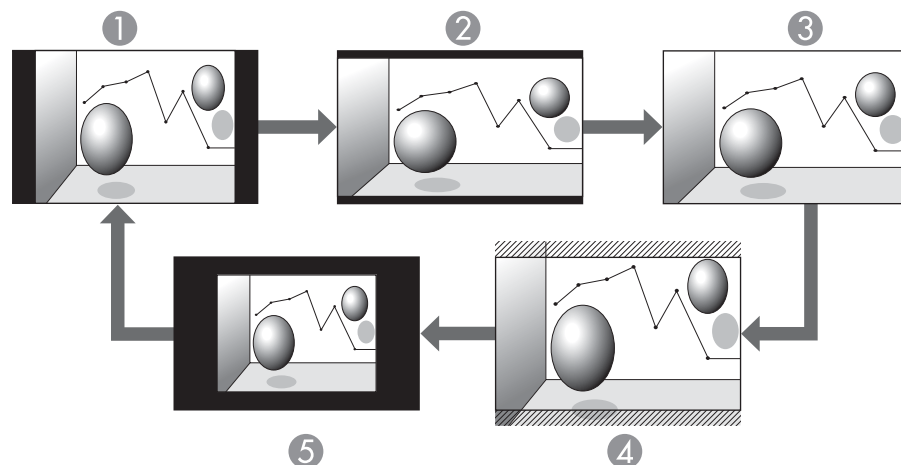
Можете да зададете съотношението на картината от меню Конфигурация.

☛ **Сигнал - Аспект** [стр.88](#)

Промяна на съотношението на картината за изображения от видео оборудване или от HDMI порта

За EB-1776W/EB-1771W/EB-1761W

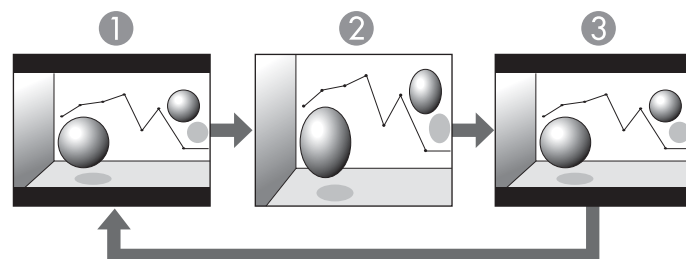
При всяко натискане на бутона, съотношението на картината се променя в реда **Нормално** или **Авто**, **16:9**, **Пълен**, **Увеличение** и **Местен**.



- ① Нормално или Авто
- ② 16:9
- ③ Пълен
- ④ Увеличение
- ⑤ Местен

За EB-1751

Всяко натискане на бутона променя съотношението на картината в следния ред **Авто** (само когато входният източник е HDMI), **4:3** и **16:9**.



- ① Авто (само когато входният източник е HDMI)

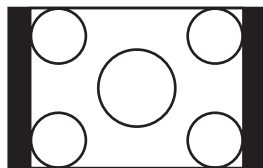
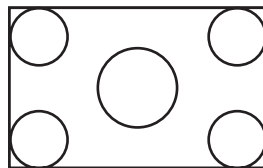
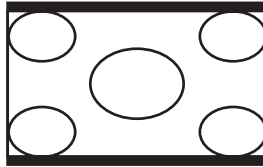
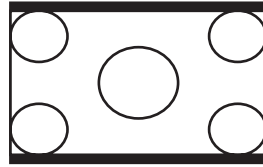
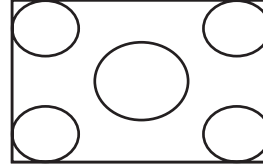
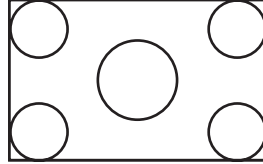
- ② 4:3*
- ③ 16:9

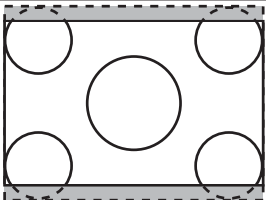
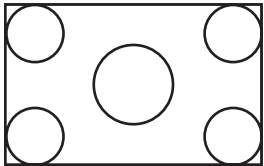
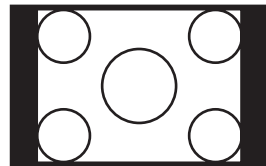
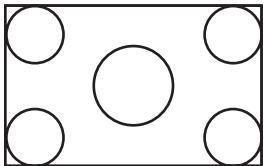
* Когато се подава сигнал 720p/1080i/1080p, дисплеят е в увеличен формат 4:3 (образът е изрязан отляво и отдясно).

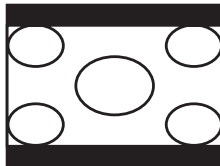
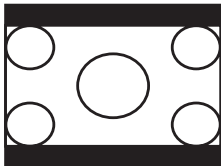
Промяна на съотношението за компютърни изображения

За EB-1776W/EB-1771W/EB-1761W

При всяко натискане на бутона, съотношението на картината се променя в реда **Нормално**, **16:9**, **Пълен**, **Увеличение** и **Местен**.

Режим на съ- отношение на картина- та	Входен сигнал	
	XGA 1024X768(4:3)	WXGA 1280X800(16:10)
Нормален		
16:9		
Пълен		

Режим на съ- отношение на картина- та	Входен сигнал	
	XGA 1024X768(4:3)	WXGA 1280X800(16:10)
Увеличение		
Местен		

Режим на съ- отношение на картина- та	Входен сигнал	
	XGA 1024X768(4:3)	WXGA 1280X800(16:10)
16:9		

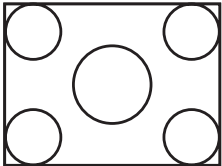
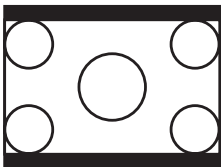
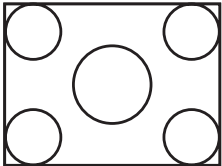
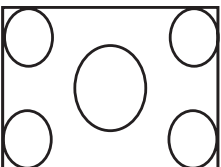


Ако липсват части от образа, задайте **Резолюция** на **Широк** или **Нормален** от конфигурационното меню, в зависимост от размера на дисплея на компютъра.

☛ Сигнал - Резолюция [стр.88](#)

За EB-1751

Всяко натискане на бутона променя съотношението на картината в следния ред **Нормално**, **4:3** и **16:9**.

Режим на съ- отношение на картина- та	Входен сигнал	
	XGA 1024X768(4:3)	WXGA 1280X800(16:10)
Нормален		
4:3		

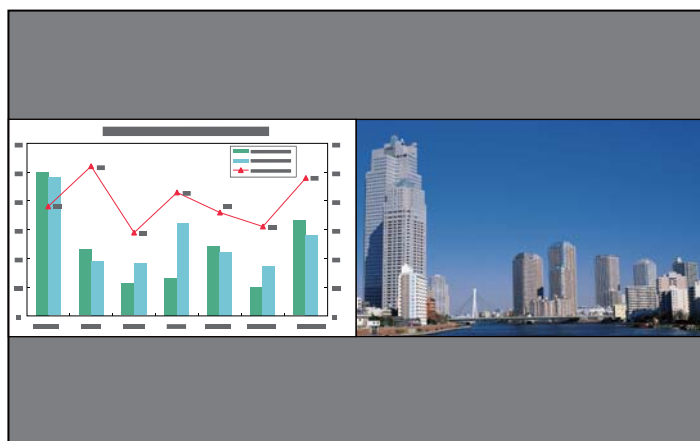


Полезни Функции

Тази глава разяснява някои полезни съвети за изнасяне на презентации и функциите за Защита.

Едновременно прожектиране на две изображения (Split Screen) (само при EB-1776W/EB-1771W/EB-1761W)

Можете едновременно да прожектирате изображения от два източника отляво и отдясно на екрана.



Входни източници за прожектиране върху разделен екран

По-долу са изброени комбинациите от входни източници, от които могат да се прожектират изображения на разделен екран.

Ляв екран	Десен екран					
	Компютър	Видео	HDMI	USB Display	USB	LAN
Компютър	-	✓	✓	✓	✓	✓
Видео	✓	-	✓	✓	✓	✓

Ляв екран	Десен екран					
	Компютър	Видео	HDMI	USB Display	USB	LAN
HDMI	✓	✓	-	✓	✓	✓
USB Display	✓	✓	✓	-	-	-
USB	✓	✓	✓	-	-	-
LAN	✓	✓	✓	-	-	-

Работни процедури

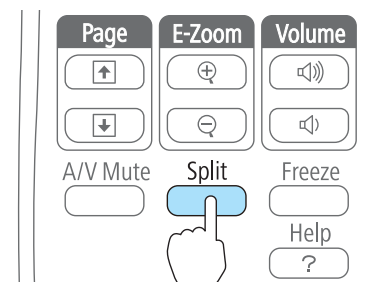
Прожектиране върху разделен екран

1

По време на прожектиране натиснете бутона [Split].

Изображението от текущо избрания входен източник се прожектира върху лявата страна на екрана.

Дистанционно управление



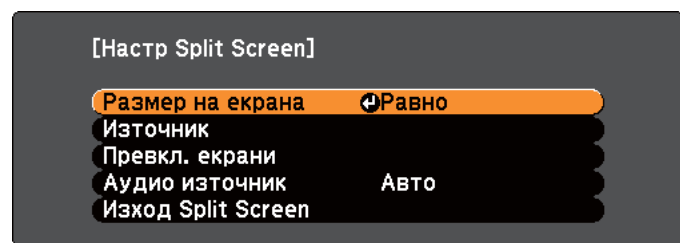


Можете да изпълните същите операции от контролния панел на проектора.

🖱️ **Настройки - Split Screen** [стр.90](#)

2 Натиснете бутона [Menu].

Показва се прозорецът Настр Split Screen.



[↩]:Избор [⏏]:Въвеждане [Menu]:Изход

3 Изберете **Източник** и след това натиснете бутон [↩].

Показва се екранът Помощ.

4 Изберете всеки източник за **Наляво** и **Надясно**.



[Esc]/[⏏]:Назад [↩]:Избор [Menu]:Изход

Могат да се изберат само входни източници, които могат да бъдат комбинирани.

🖱️ "Входни източници за проектиране върху разделен екран" [стр.52](#)



Екранът Източник се показва също и когато при проектиране върху разделен екран се натиснат посочените по-долу бутони.

- Бутон Source Search
- Бутон Computer
- Бутон Video
- Бутон USB
- Бутон LAN

5 Изберете **Изп.** и след това натиснете бутона [↩].

За да превключите на друг източник по време на разделяне на екрана, започнете процедурата от стъпка 2.

Превключване между ляв и десен екран

За да размените местата на изображенията, проектирани на ляв и десен екран, следвайте посочената по-долу процедура.

1 По време на проектиране върху разделен екран натиснете бутон [Menu].

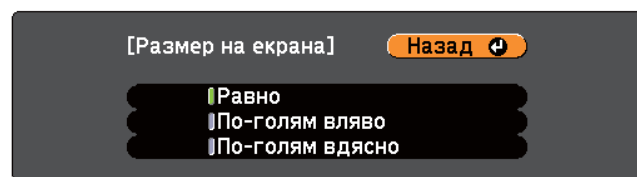
2 Изберете **Превкл.екрани** и натиснете бутон [↩].

Проектираните отляво и отдясно изображения разменят местата си.



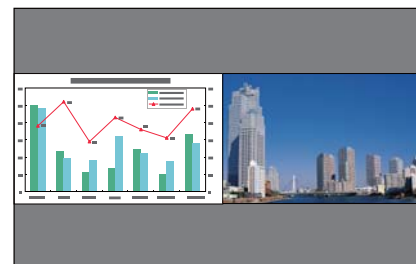
Превключване на размера на изображенията отляво и отдясно

- 1 По време на проектиране върху разделен екран натиснете бутон [Menu].
- 2 Изберете **Размер на екрана** и натиснете бутон [↵].
- 3 Изберете размера на екрана, които искате да се показва и натиснете бутон [↵].

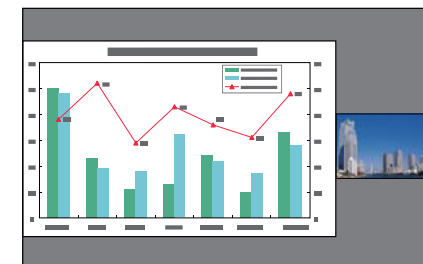


След задаване на размера на екрана проектираните изображения ще се показват така, както се вижда по-долу.

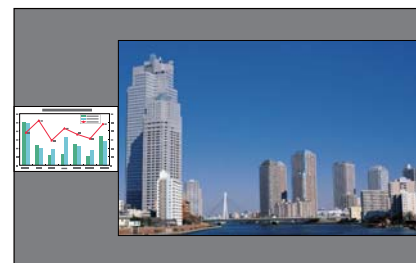
Равно



По-голям вляво



По-голям вдясно



- Не можете по едно и също време да увеличите както изображението вляво, така и изображението вдясно.
- Когато едното изображение е увеличено, другото изображение е намалено.
- В зависимост от входните видеосигнали, изображенията отляво и отдясно може да не изглеждат еднакви, дори и да е зададено **Равно**.

Прекратяване на разделянето на екрана

За да прекратите разделянето на екрана, натиснете бутон [Esc].

За да прекратите разделянето на екрана, можете да използвате и следващите по-долу стъпки.

- Натиснете бутон [Split] на дистанционното управление.
- Изберете **Изход Split Screen** от конфигурационното меню.
☛ **Настройки - Настр Split Screen** [стр.90](#)

Ограничения по време на прожектиране върху разделен екран

Ограничения при работа

Описаните по-долу операции не могат да бъдат изпълнявани по време на прожектиране върху разделен екран.

- Настройка на конфигурационното меню
- E-Zoom
- Превключване на съотношението на картината (режимът на съотношение на картината ще бъде зададен на **Нормален.**)
- Операции с използване на бутон [User] на дистанционното управление
- Авто ирис

Помощ може да се покаже само когато няма входни сигнали за изображение или когато се покаже уведомление за грешка или предупреждение.

Ограничения, отнасящи се до изображенията

- Стойностите по подразбиране за меню **Изображение** се прилагат към десния екран. Въпреки това към изображението отдясно се прилагат настройките за изображението, прожектирано върху лявата страна на екрана, за **Цветови режим, Абс. Цветова темп. и Цветова настройка.**






- Стойността **Изкл.** за настройките **Прогресивен** и **Намаляване на шум** се прилага за изображението върху дясната страна на екрана.
☛ "Меню Сигнал" [стр.88](#)
- Когато няма входен сигнал за изображение, показваният екран ще бъде с цвета, за даден в Фон на дисплея. Когато е избрано **Лого**, дисплеят е **Син.**
- Когато се извършва A/V заглушаване, дисплеят е **Черен.**

Прожектиране без компютър (Слайдшоу)

Чрез свързване на USB устройства за съхранение, като USB памет или USB твърд диск, към проектора можете да прожектирате файлове, съхранени върху устройството, без да използвате компютър. Тази функция се нарича Слайдшоу.

Можете да направите презентация само с USB устройство за съхранение и проектора чрез конвертиране на файловете на PowerPoint към сценарии с помощта на предоставения EasyMP Slide Converter, като след това ги запазите на USB устройството за съхранение.



- Възможно е да не може да използвате USB устройства за съхранение с вградени защитни функции.
- Не можете да коригирате трапецовидно изкривяване, докато прожектирате слайдшоу, дори ако натиснете бутони [, [, [] или [, [] на контролния панел.

Спецификации за файлове, които могат да бъдат проектирани със слайдшоу

Тип	Тип файл (разширение)	Бележки
Образ	.jpg	Следните не могат да се проектират: - формати за цветови режим СМΥΚ - Прогресивни формати - Изображения с разделителна способност над 8192x8192 Поради характеристиките на JPEG файловете изображенията може да не се проектират чисто поради твърде високия коефициент на компресия.
	.bmp	Не могат да се проектират изображения с разделителна способност над 1280x800.
	.gif	<ul style="list-style-type: none"> Не могат да се проектират изображения с разделителна способност над 1280x800. Не могат да се проектират анимирани файлове GIF.
	.png	Не могат да се проектират изображения с разделителна способност над 1280x800.
Филм	.avi	<ul style="list-style-type: none"> Не могат да се проектират изображения с разделителна способност над 1280x720. Аудио форматът може да възпроизвежда само линейна РСМ (импулсно-кодова модулация, ИКМ) и ADPCM (адаптивна диференциална ИКМ).
Файл със сценарий	.fse	Файлове на PowerPoint се конвертират в този формат в EasyMP Slide Converter.
Съдържание на PDF	.pdf (само при EB-1776W/EB-1771W/EB-1761W)	<ul style="list-style-type: none"> Можете да защитавате PDF файлове с версия 1.7 или по-ранна. Не могат да се защитават криптирани PDF файлове.



- Когато свързвате и използвате USB-съвместим твърд диск, уверете се, че сте свързали адаптора за променлив ток, доставен с твърдия диск.
- Проекторът не поддържа някои файлови системи, затова използвайте носител, който е бил форматиран в Windows.
- Форматирайте носителя във FAT16/32.

Примери за Слайдшоу

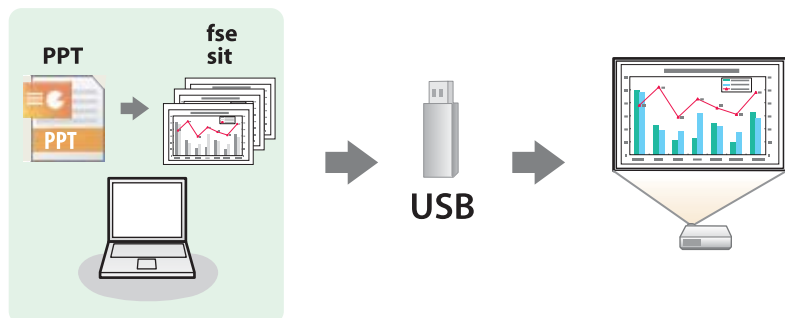
Проектиране на изображения, съхранени на USB устройство



☛ "Проектиране на изображения или филми" [стр.59](#)

☛ "Проектира последователно файлове с изображения в дадена папка (Слайдшоу)" [стр.62](#)

Прожектиране на файлове на PowerPoint, конвертирани с EasyMP Slide Converter




Вижте следното ръководство за повече информация относно конвертирането на файлове на PowerPoint в сценарии с EasyMP Slide Converter.

 [Ръководство за работа с EasyMP Slide Converter](#)

Слайдшоу работни методи

Въпреки че стъпките по-долу са пояснени въз основа на дистанционното управление, можете да извършите същите операции от контролния панел.

Стартиране на слайдшоу








- 1** Променете прожектираното изображение на USB.
 "Превключване към желания образ чрез дистанционното управление" [стр.34](#)

- 2** Свържете USB устройството за съхранение директно към проектора.

 "Свързване на USB устройства" [стр.29](#)

Слайдшоуто стартира и се отваря екранът със списък от файлове.

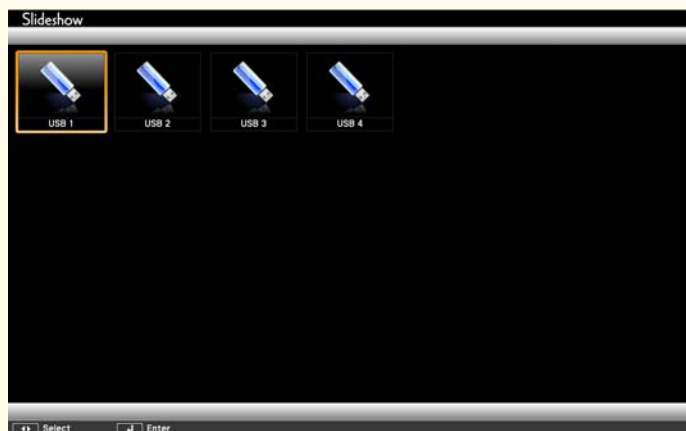
- Посочените по-долу файлове се показват като миниизображения (съдържанието на файловете се показва като малки изображения).
 - JPEG файлове
 - FSE файлове (изображение на първия слайд)
 - PDF файлове (изображение на първата страница на PDF-a)
 - AVI файлове (изображение 15 секунди след началото на филма)
- Други файлове или папки се извеждат като икони, както е показано в следващата таблица.

Икона	Файл	Икона	Файл
	FSE файлове*		Файлове BMP
	JPEG файлове*		Файлове GIF
	AVI (Motion JPEG) файлове*		Файлове PNG
	PDF файлове*		

* Когато не може да бъде изведен като мини-изображение, се извежда като икона.



- Когато е зададено Автоматично стартиране за сценарии, възпроизвеждането започва автоматично с най-висок приоритет пред другите източници за входен сигнал. За да спрете възпроизвеждането, натиснете бутон [Esc] на дистанционното управление.
- Можете да поставите и карта с памет в USB картотечец и след това да свържете четеца към проектора. Някои USB картотечци, които се предлагат на пазара, може да не са съвместими с проектора.
- Ако се отвори следният екран (екран Избор на устройство), натиснете някой от бутоните [▲], [▼], [◀] или [▶], за да изберете устройството, което искате да използвате, а след това натиснете бутона [↵].



- За да се покаже екранът Избор на устройство, поставете курсора върху **Избор на устройство** в горната част на екрана със списъка с файлове и натиснете бутона [↵].

Прожектиране на изображения

1

Натиснете бутони [▲], [▼], [◀] или [▶], за да изберете файла или папката, които искате да прожектирате.



Ако на екрана не са показани всички файлове или папки, натиснете бутона [⏏] на дистанционното управление или поставете курсора върху **Следваща страница** в долната част на екрана и натиснете бутона [↵].

За да се върнете на предходния екран, натиснете бутона [⏏] на дистанционното управление или поставете курсора над **Предишна страница** в горната част на екрана и натиснете бутон [↵].

2

Натиснете бутона [↵].

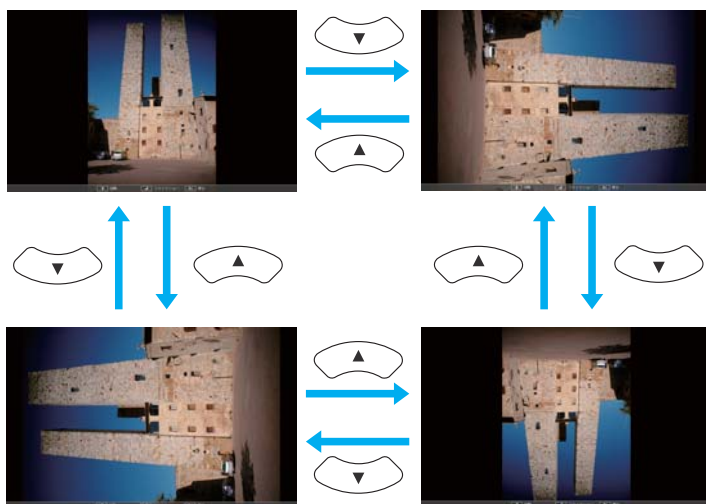
Показва се избраното изображение.

Когато е избрана папка, се показват файловете в избраната папка. За да се върнете на предишния екран, поставете курсора на **Към начало** и натиснете бутона [↵].

Завъртане на изображения

Можете да завъртите показваните изображения с 90° стъпки. Функцията завъртане работи и по време на Слайдшоу.

- 1 Пуснете изображения или стартирайте Слайдшоу.
- 2 Докато прожектирате, натиснете бутон [▲] или [▼].



Спиране на слайдшоу

За да спрете слайдшоуто, прекъснете връзката на USB устройството с USB порта на проектора. За устройства, като цифрови фотоапарати или твърди дискове, изключете устройството и след това го свалете от проектора.

Прожектиране на изображения или филми

Внимавайте

Не прекъсвайте връзката с USB устройството за съхранение, докато е отворено. Слайдшоу може да не функционира правилно.

- 1 Стартирайте Слайдшоу.
Отваря се екранът със списъка от файлове.
☛ "Стартиране на слайдшоу" [стр.57](#)
- 2 Натиснете бутони [▲], [▼], [◀] или [▶], за да изберете файла с изображение, който искате да прожектирате.



- 3 Натиснете бутон [↶].
Показва се изображението или се възпроизвежда видеото.



Натиснете бутони [◀][▶], за да се преместите на предния или на следващия файл с изображение.

4 За да приключите прожектирането, изпълнете една от следните операции.

- Докато прожектирате изображение, натиснете бутона [Esc].
- Прожектирайки филм: Натиснете бутона [Esc], за да се покаже екранът със съобщения, след това изберете **Изход** и натиснете бутона [↵].

След приключване на прожектирането се връщате на екрана със списъка на файлове.

Прожектиране на PDF файлове (само при EB-1776W/EB-1771W/EB-1761W)

Можете да прожектирате PDF файлове, като използвате слайдшоу. При PDF файловете можете да премествате страниците нагоре и надолу, да ги увеличавате или да ги завъртате.

1 Стартирайте Слайдшоу.

Отваря се екранът със списъка от файлове.

☛ "Стартиране на слайдшоу" [стр.57](#)

2 За да изберете PDF файла, който искате да прожектирате, натиснете бутон [◀], [▶], [◀] или [▶].



Ако разширението на файла не е .pdf, файлът не се показва в списъка с файлове.

3 Натиснете бутона [↵].

Първата страница в PDF файла се показва в изглед на цял екран.



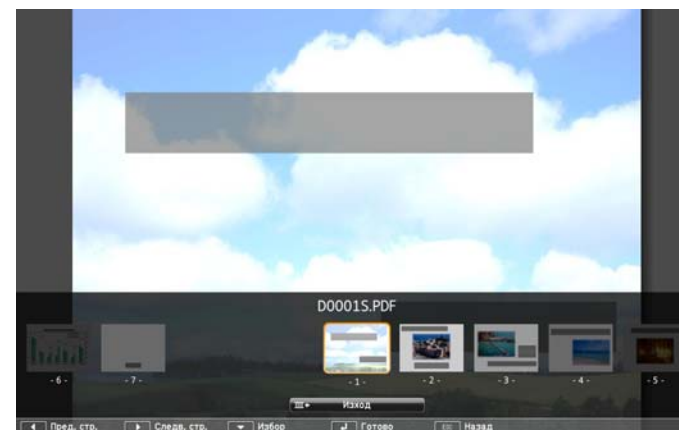
Докато се показва PDF файл, могат да се извършват следните операции.

- Страница нагоре/надолу

Докато се показва страница в изглед на цял екран, натиснете бутона [↶] или [↷], за да отидете на предишната или следващата страница.

- Избиране на страница

Натиснете бутона [Esc], за да се покаже менюто за избор на страница.



С помощта на бутона [↶] или [↷] изберете страницата, която искате да прожектирате, и след това натиснете бутона [↵], за да се покаже избраната страница.

Ако натиснете бутона [Esc], докато се вижда менюто за избор на страница, менюто се затваря.

- Увеличаване на страница





Докато страницата се показва в изглед на цял екран, натиснете бутона [↵], за да увеличите изображението.

Страниците в портретна ориентация се увеличават хоризонтално, за да се поберат в ширината на екрана, а страниците в пейзажна ориентация се увеличават вертикално, за да се поберат във височината на екрана.

Докато страницата се показва в увеличен размер, натиснете бутона [↵], за да се върнете в стандартния изглед на цял екран.



• Превъртане на страница

Докато страницата се показва в увеличен размер, натиснете бутон

[, [, [] или [, за да я превъртите нагоре или надолу.



• Завъртане на страница


Докато страницата се показва в изглед на цял екран, натиснете

бутона [] или [, за да завъртите всички страници в PDF файла на 90°.

Затваряне на екрана за PDF файл

1 Натиснете бутона [Esc], докато е показан PDF файл.
Показва се менюто за избор на страница.

2 Натиснете бутон [] или [, за да изберете **Изход**.

3 Натиснете бутона [].
Показваният PDF файл се затваря и се показва екранът за избор на файл.



Докато се преглежда PDF файл в Слайдшоу, не могат да се изпълняват следните операции:

- Показване на парола
- Показване на електронни подписи
- Показване на изображения във формат JPEG2000
- Показване на прозрачни ефекти
- Възпроизвеждане на мултимедийно съдържание
- Показване на 3D илюстрации
- Показване на коментари






Прожектира последователно файлове с изображения в дадена папка (Слайдшоу)

Можете да прожектирате файловете с изображения в дадена папка един след друг в поредност. Тази функция се нарича Слайдшоу. Използвайте следната процедура, за да стартирате Слайдшоу.



За да смените автоматично файловете по време на Слайдшоу, задайте **Време за превключване на екран** от **Опция** в Слайдшоу на всичко друго, освен **Не**. Настройката по подразбиране е 3 секунди.

1 Стартирайте Слайдшоу.
Отваря се екранът със списъка от файлове.
☛ "Стартиране на слайдшоу" [стр.57](#)

2 Използвайте бутоните [, [, [] или [, за да поставите курсора върху папката за Слайдшоу, което искате да стартирате, и натиснете бутона [].

- 3 Изберете **Слайдшоу** от долната дясна част на екрана със списъка на файлове и натиснете бутона [↵].

Слайдшоу стартира и файловете с изображения в папката се прожектират автоматично и последователно един по един.

След като е прожектиран последният файл, отново автоматично се появява списъкът с файловете. Ако поставите **Продължително възпроизвеждане** на **Вкл.** в прозореца Опция, след приключване, прожекцията ще започва отначало.

☛ "Настройки за извеждане на файл с изображение и работни настройки на Слайдшоу" [стр.64](#)

По време на прожектиране на Слайдшоу можете да преминете към следващия екран, да се върнете на предишния екран или да спрете възпроизвеждането.



Ако настройката **Време за превключване на екран** на екрана **Опция** е поставена на **Не**, когато изберете Пусни слайдшоу

файловете няма да се сменят автоматично. Натиснете бутона [▶],

бутона [↵] или бутона [⏮], за да продължите към следващия файл.

Възпроизвеждане на сценарий

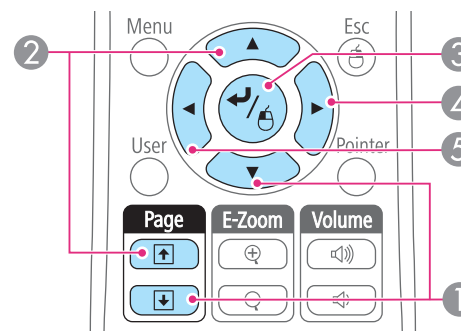
- 1 Стартирайте Slideshow.
Отваря се екранът със списъка от файлове.
☛ "Стартиране на слайдшоу" [стр.57](#)

- 2 Натиснете бутони [▲], [▼], [◀] или [▶], за да изберете сценария, който искате да възпроизведете.

- 3 Натиснете бутона [↵].
Възпроизвеждането започва.

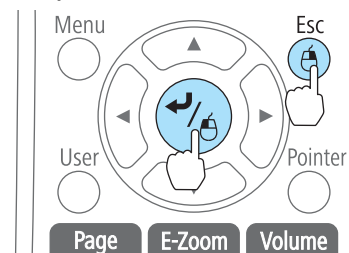
Операции при възпроизвеждане на сценарий

За превключване на екраните



- 1 Следващ слайд
- 2 Предишен слайд
- 3 Следващ слайд или анимация
- 4 Следващ слайд или анимация (анимационните ефекти не се възпроизвеждат.)
- 5 Предишен слайд или анимация (анимационните ефекти не се възпроизвеждат.)

За спиране на възпроизвеждането



Извежда се съобщение "Желаете ли да прекратите възпроизвеждането на сценария?", когато натиснете бутона [Esc]. Затворете чрез избиране на **Изход** и натискане на бутона [↵].

Продължете възпроизвеждането чрез избиране на **Назад** и натискане на бутона [↵].

Следните функции могат да се използват при прожектиране на сценарий или файл с изображение с Slideshow.

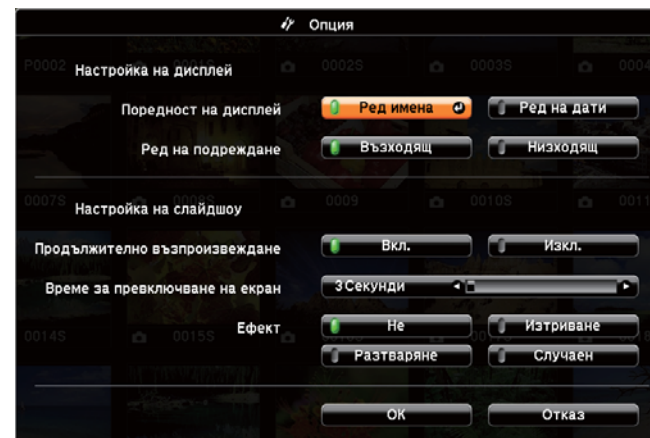
- Пауза
☛ "Спиране на изображението (Пауза)" [стр.66](#)

- A/V заглушаване
☛ "Временно скриване на изображението и звука (A/V заглушаване)" [стр.65](#)
- E-Zoom
☛ "Увеличаване на част от изображението (E-Zoom)" [стр.67](#)
- Курсор
☛ "Функция Курсор (Курсор)" [стр.66](#)

Настройки за извеждане на файл с изображение и работни настройки на Слайдшоу

Можете да настроите поредността на показване на файловете и работата на Слайдшоу на екрана Опция.

- 1 Натискайте бутоните [▲][▼][◀][▶], за да позиционирате курсора върху папката, в която искате да зададете условията за показване, и натиснете бутона [Esc]. Изберете **Опция** от появилото се подменю, а след това натиснете бутона [↵].
- 2 Когато се отвори следният екран Опция, настройте всеки от елементите.
Изберете необходимите ви опции и натиснете бутона [↵], за да активирате настройките.
Следващата таблица показва подробности за всеки елемент.



Поредност на дисплей	Можете да изберете показване на файловете в Ред имена или Ред на дати .
Ред на подреждане	Можете да изберете сортиране на файловете по Възходящ или Низходящ ред.
Продължително възпроизвеждане	Можете да зададете дали слайдшоуто да се повтаря.
Време за превключване на екран	Можете да зададете времето, преди даден файл да премине към следващия в Слайдшоуто. Времето може да варира между Не , (0) и 60 секунди. Ако изберете Не , автоматичното възпроизвеждане се изключва.
Ефект	Можете да зададете ефекти на екрана при смяна на слайдовете.

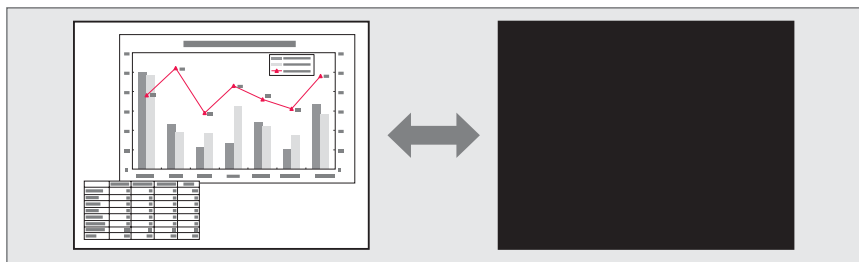
3 Когато завършите настройките, използвайте бутоните [▲], [▼], [◀] и [▶], за да позиционирате курсора върху **OK** и след това натиснете бутона [↵].

Настройките се прилагат.

Ако не желаете да прилагате настройките, поставете курсора върху **Отказ** и натиснете бутона [↵].

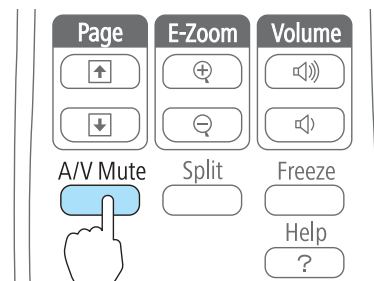
Временно скриване на изображението и звука (A/V заглушаване)

Можете да използвате тази функция, когато искате аудиторията да се концентрира върху думите ви, или ако не желаете да показвате подробности като например търсенето на файл при отваряне на нова презентация.

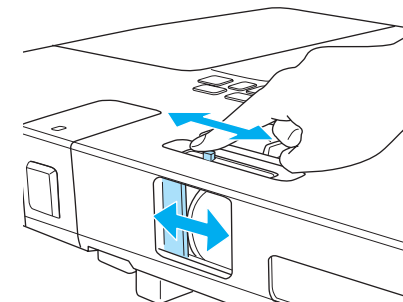


Всеки път, когато натиснете бутона [A/V Mute] или отворите/затворите капака на обектива, A/V заглушаване се включва или изключва.

Дистанционно управление



Проектор



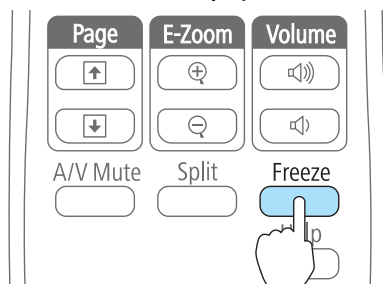
- Когато използвате тази функция при прожектиране на движещи се образи, изображенията и звукът ще продължат да се възпроизвеждат, докато е включена функцията A/V заглушаване. Не е възможно възобновяване на прожекцията от мястото, откъдето е активирана функцията A/V заглушаване.
- Можете да изберете показвания екран, когато бутонът [A/V Mute] е натиснат от меню Конфигурация.
 - ☛ **Допълнит. - Дисплей - A/V заглушаване** [стр.91](#)
- Когато A/V плъзгачът за заглушаване е затворен и не се извършват никакви операции за приблизително 30 минути, се активира Таймер капак леща и захранването автоматично се изключва. Ако не желаете да активирате Таймер капак леща, задайте Таймер капак леща на Изкл.
 - ☛ **Допълнит. - Операция - Таймер капак леща** [стр.91](#)
- Лампата продължава да свети по време на A/V заглушаване, така че часовете ѝ на употреба продължават да се натрупват.

Спиране на изображението (Пауза)

Когато се активира Пауза при движещ се образ, паузираният образ продължава да се проектира на екрана, като така можете да проектирате движещ се образ кадър по кадър като поредност от неподвижни снимки. Ако сте активирали функцията Пауза предварително, можете също така да извършвате операции като смяна на файловете по време на презентация от компютър, без това да се вижда на екрана.

Всяко натискане на бутона [Freeze] включва или изключва функцията Пауза.

Дистанционно управление



- Аудиото обаче не спира.
- При прожектиране на движещи се образи изображенията продължат да се възпроизвеждат, докато екранът е „замразен“ (неактивен). Не е възможно възобновяване на прожекцията от мястото, откъдето е „замразен“ екранът.
- Ако бутонът [Freeze] бъде натиснат, докато е показано меню Конфигурация или екранът Помощ, менюто или екранът Помощ се затваря.
- Пауза продължава да работи, докато се използва E-Zoom.

Функция Курсор (Курсор)

Този функция ви позволява да местите икона на курсора върху прожектирания образ и така ви помага да насочите вниманието към тази част от образа, за която говорите.

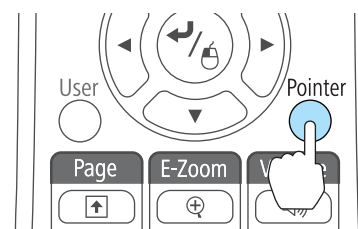


1

Показване на курсора.

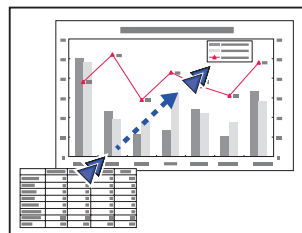
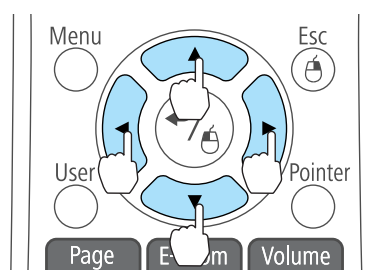
При всяко натискане на бутона [Pointer] курсорът се появява или изчезва.

Дистанционно управление



2 Преместване на иконата на курсора (↖↗).

Дистанционно управление



Когато бъде натисната едновременно която и да е двойка от съседните бутони [▲], [▼], [◀] или [▶], курсорът може да се мести диагонално.

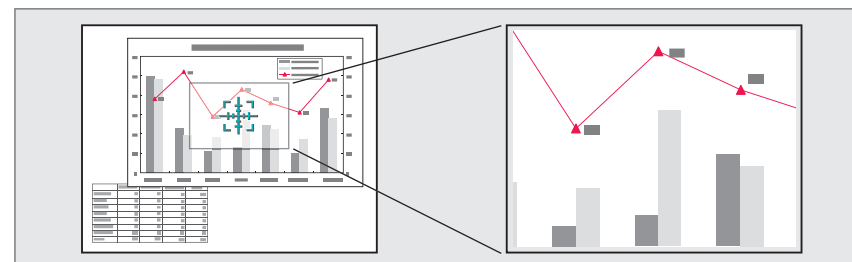


Можете да използвате **Форма на курсор**, за да зададете форма на иконата на курсора.

🖱️ **Настройки - Форма на курсор** [стр.90](#)

Увеличаване на част от изображението (E-Zoom)

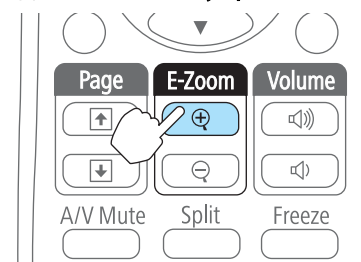
Това е полезно, когато желаете да увеличите изображения като например диаграми и таблици, за да се виждат с повече подробности.



1 Стартирайте E-Zoom.

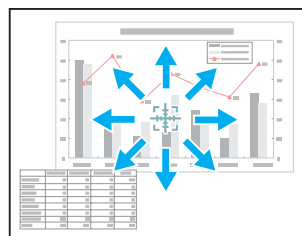
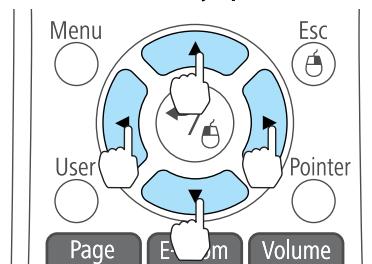
Натиснете бутон [⊕], за да се покаже кръстчето (⊕).

Дистанционно управление



- 2** Преместете кръстчето (⛶) към тази част от образа, която желаете да увеличите.

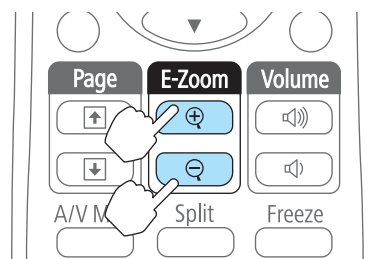
Дистанционно управление



Когато бъде натисната едновременно която и да е двойка от съседните бутони [⬆], [⬇], [⬅] или [➡], курсорът може да се мести диагонално.

- 3** Увеличаване.

Дистанционно управление



Бутон [⊕]: Разширява областта при всяко натискане. Можете да я увеличите бързо, като задържите бутона натиснат.

Бутон [⊖]: Намалява изображения, които са били увеличени.

Бутон [Esc]: Отменя E-Zoom.



- Коефициентът на увеличение се изписва на екрана. Избраната зона може да бъде увеличена от 1 до 4 пъти в 25 стъпки за нарастване.
- За да преместите изображението по време на прожекция на увеличено изображение, натиснете бутон [⬆], [⬇], [⬅] или [➡].
- Ако е избрано E-Zoom, Прогресивен и Намаляване на шум се отменят.

Използване на дистанционното управление за управление на курсора на мишката (Безжична мишка)

Можете да управлявате курсора на мишката на компютъра от дистанционното управление на проектора. Тази функция се нарича "Безжична мишка".



Следните операционни системи са съвместими с безжичната мишка.

	Windows	Mac OS X
OS	Windows 2000 Windows XP Windows Vista Windows 7	Mac OS X 10.3.x Mac OS X 10.4.x Mac OS X 10.5.x Mac OS X 10.6.x Mac OS X 10.7.x

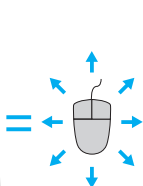
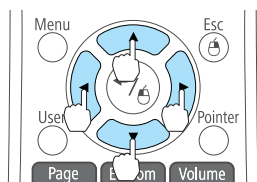
* Възможно е да не можете да използвате функцията Безжична мишка при някои версии на операционните системи.

След като връзката е осъществена, курсорът на мишката може да бъде управляван както следва.

Използвайте следната процедура, за да активирате функцията "Безжична мишка".

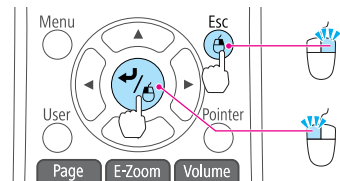
- 1** Свържете проектора към компютъра чрез достъпен в търговската мрежа USB кабел.
 "Свързване на компютър" [стр.26](#)
- 2** Променете източника на един от следните.
 - USB Display
 - Компютър
 - HDMI
 -  "Превключване към желаня образ чрез дистанционното управление" [стр.34](#)

Местене на курсора



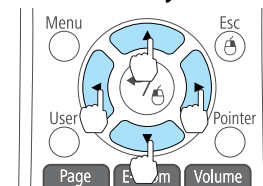
Бутони [▲] [▼] [◀] [▶]:
Премества курсора на мишката.

Кликване с мишката



бутон [L]: Кликване с ляв бутон. За двукратно кликване натиснете бързо два пъти.
 Бутон [Esc]: Кликване с десен бутон.

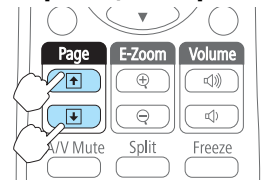
Плъзгане и пускане



Докато задържате натиснат бутон [L], натиснете бутон [▲], [▼], [◀] или [▶].

Освободете бутон [L], за да пуснете на желаното място.

Страница нагоре/надолу



бутон [▲]: Премества на предишната страница.

бутон [▼]: Премества на следващата страница.



- Когато бъде натисната едновременно която и да е двойка от съседните бутони [▲], [▼], [◀] или [▶], курсорът може да се мести диагонално.
- Ако настройките на бутоните на мишката са настроени обратно в компютъра, функционирането на бутоните на дистанционно управление също ще бъде обърнато.
- Функцията за безжична мишка не работи при следните условия.
 - Когато е показано меню Конфигурация или екран Помощ
 - Когато работят функции, различни от функцията за безжична мишка (напр. настройване на силата на звука).
 Когато използвате функцията E-Zoom или Курсор обаче, функцията за придвижване страница нагоре или надолу е налична.

Коригиране на цветовата разлика при прожектиране от няколко проектора

Когато няколко проектора едновременно прожектират изображения, можете да коригирате яркостта и цветния тон на възпроизвежданото от всеки проектор изображение чрез цветово регулиране на няколко екрана, така че цветовете на изображенията от различните проектори да съвпадат максимално.



В някои случаи яркостта и цветовият тон може да не съвпадат изцяло дори и след коригиране.

Обобщение на процедурата за коригиране

Когато се използват няколко проектора и имате нужда да направите корекции, използвайте следната процедура, за да коригирате проекторите един по един.

1. Задаване на ID на проектора.

Задайте уникално ID на проектора за целевия проектор, така че да можете да ограничавате корекциите до определен проектор.

2. Коригирайте цветовата разлика.

Можете да извършвате цветова корекция, когато проектирате от няколко проектора. Можете да регулирате от черно до бяло в пет степени, обозначени като ниво 1 до 5, а във всяко от тези 5 нива можете да регулирате следните две точки:

- Коригиране на яркостта
Можете да коригирате яркостта на образа, за да я уеднаквите.
- Коригиране на цвят
Можете да коригирате цвета на изображението, така че да е възможно най-близък до реалния.


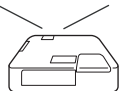

Задаване на ID чрез използване на дистанционното управление

Чрез задаване на ID за всеки проектор можете да зададете ограничение за това кой от проекторите да се управлява от дистанционното управление.

Можете да зададете ID на проектора в диапазона от "1" до "9". Стойността по подразбиране е Изкл.

От дистанционното управление изберете ID на проектора от 0 до 9 за проектора, с който искате да работите. Следващите по-долу примери показват комбинацията от ID-та за ID на проектор и ID, избрано с дистанционното управление.

Опера-ция	Комбинации		Описания
Възмож-на		ID на проектор: 1	Когато ID-то на проектора и избраното от дистанционното управление ID съвпадат, можете да управлявате дадения проектор с дистанционното управление.
		Избрано с дистан-ционното управление ID: 1	
Възмож-на		ID на проектор: Изкл.	Когато ID на проектора е зададено на Изкл., можете да управлявате проектора с дистанционното управление, без значение кое е избраното с дистанционно управление ID.
		Избрано с дистан-ционното управление ID: 1	
Възмож-на		ID на проектор: 1	Когато от дистанционното управление се избере "0", можете да управлявате дадения проектор с дистанционното

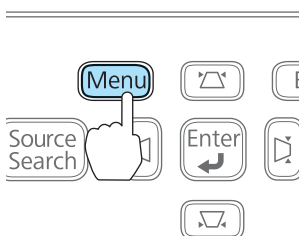
Опера-ция	Комбинации		Описания
		Избрано с дистан- ционното управление ID: 0	управление, независимо от неговото ID.
Невъз- можна		ID на проектор: 1	Когато ID на проектора и избраното от дистанционното управление ID не съвпадат, не можете да управлявате дадения проектор с дистанционното управление.
		Избрано с дистан- ционното управление ID: 3	

Задаване на ID на проектор

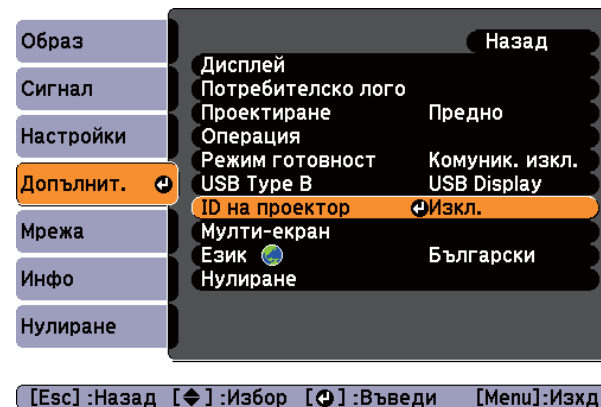
1 Натиснете бутона [Menu] по време на проектиране.

☛ "Използване на менюто Конфигурация" [стр.83](#)

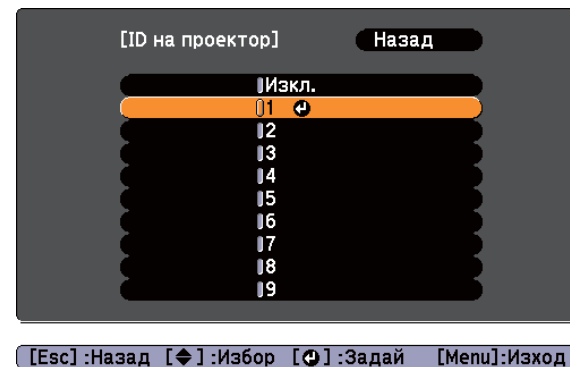
Контролен Панел



2 Изберете ID на проектор от Допълнит.



3 Изберете желаното ID и натиснете бутона [↵].



4 Натиснете бутона [Menu], за да завършите настройките.
Изпълнете стъпки от 1 до 4 за всички проектори и задайте
уникално ID за всеки от тях.

Избиране на ID за проектора, който искате да управлявате с помощта на дистанционното управление

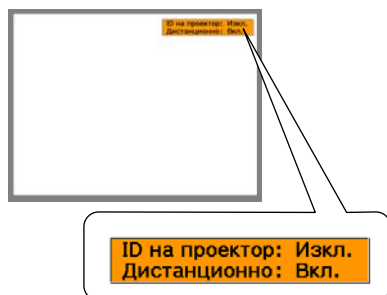
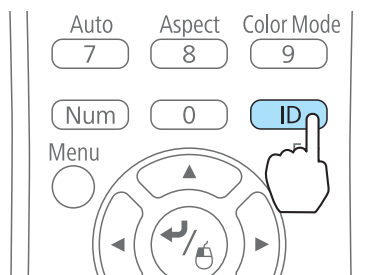


Избирайте ID при всяко включване на проектора. Когато проекторът се включи, зададеното за дистанционното управление ID е "0".

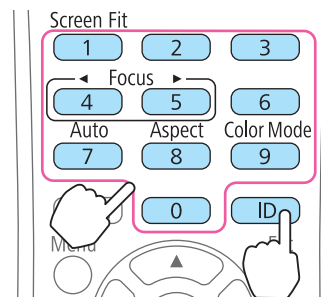
- 1 Насочете дистанционното управление към дистанционния приемник на целевия проектор и натиснете бутона [ID] на дистанционното.

Когато натиснете бутон [ID], текущото ID на проектор се показва на прожекционния екран. След около 3 секунди то изчезва.

Дистанционно управление



- 2 Докато държите натиснат бутона [ID], натиснете бутона с цифрата, която съвпада с ID на проектора, с който желаете да работите.



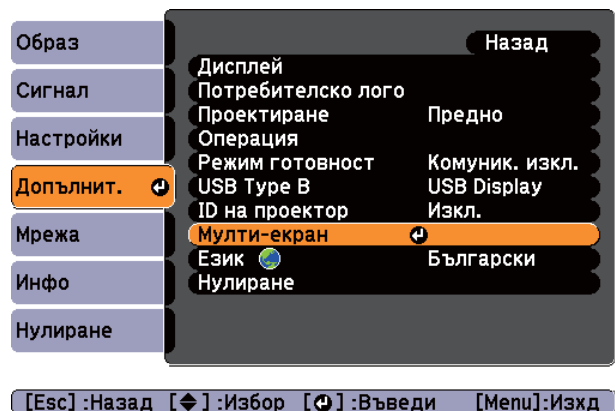
Коригиране

След като настроите проекторите, коригирайте яркостта и тона на всеки проектор, за да намалите разликата между тях.

Коригиране на цветовете разлики

Действайте, като използвате дистанционното управление с ID, зададено в съответствие с използвания проектор.

- 1 Натиснете бутона [Menu].
☛ "Използване на менюто Конфигурация" [стр.83](#)
- 2 Изберете **Мулти-екран** от **Допълнит.**



3 Изберете нивото, което ще коригирате, в **Ниво на регул.**

- Всеки път, когато изберете ниво, се показва шаблона за избраното ниво.
- Можете да започнете да коригирате от всяко ниво, обикновено можете да го направите по-тъмно или по-светло, като коригирате от 1 на 5 и от 5 на 1.

4 Коригирайте яркостта с **Корекция на яркост.**

- Когато изберете **Ниво 5**, регулирайте яркостта, така че да съответства на най-тъмното изображение.
- Когато изберете **Ниво 1**, регулирайте яркостта, така че да съответства на най-яркото изображение.
- Когато изберете между **Ниво 2** и **Ниво 4**, настройте яркостта в средния диапазон на яркост на изображението.
- Тъй като при всяко натискане на бутона [Enter] показваният образ преминава между визуализираната картина с измененията и реалното изображение, можете да проверявате резултатите от корекцията и да правите корекции на реалното изображение.

5 Настройка на **Корек. на цвят (З/Чв)** и **Корек. на цвят (С/Ж)**

6 Повтаряйте процедури 3 до 5, докато не приключите с корекциите.

7 Когато приключите с всички корекции, натиснете бутона [Menu], за да приключите.

След съвпадане на ID-тата на дистанционното управление и това на проектора, изпълнете стъпки от 1 до 7 за всички проектори, при които има нужда от корекция.

Запазване на потребителско лого

Можете да запазите текущо проектирания образ като потребителско лого.

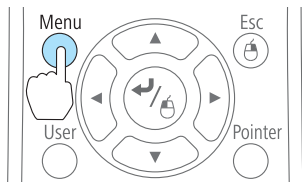


След като потребителско лого е запазено, то не може да бъде възстановено към фабрично зададеното.

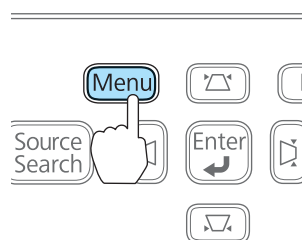
- 1 Проектирайте образа, който искате да използвате като потребителско лого, след което натиснете бутона [Menu].

☛ "Използване на менюто Конфигурация" [стр.83](#)

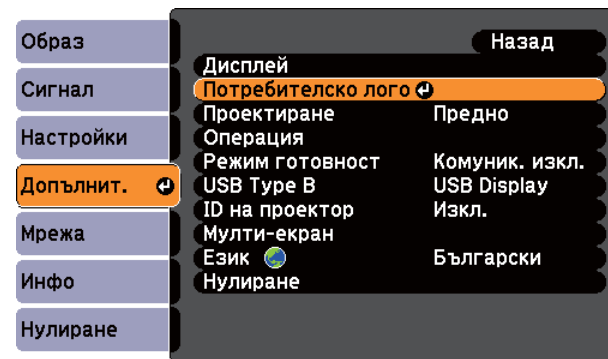
Използване на дистанционното управление



Използване на контролния панел



- 2 Изберете **Потребителско лого** от **Допълнит.**



[Esc]:Назад [↕]:Избор [↵]:Въведи [Menu]:Изхд



- Ако под **Защита потреб. лого** в **Защита с парола** е зададено **Вкл.**, ще се появи съобщение, че потребителското лого не може да бъде променено. Можете да правите промени, след като настройката **Защита потреб. лого** бъде зададена на **Изкл.**
☛ "Управление на потребители (Защита с парола)" [стр.77](#)
- Ако изберете **Потребителско лого**, когато сте активирали **Ключ**, **E-Zoom**, **Аспект**, **Прогресивен** или **Увеличение**, активната към момента функция ще се изключи.

- 3 Когато се появи съобщение "Избирате ли това изображение за Потребителско лого?", изберете **Да**.

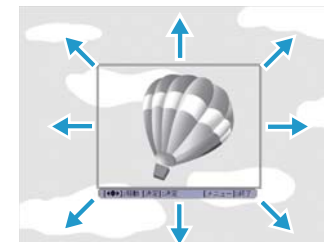
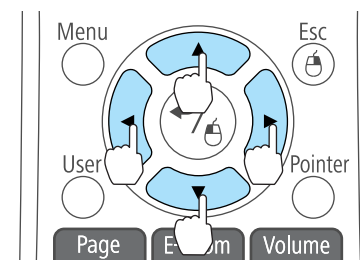


Когато натиснете бутона [↵] на дистанционното управление или контролния панел, размерът на екрана може да се промени в зависимост от сигнала, за да съвпадне с резолюцията на сигнала за изображение.

- 4** Преместете правоъгълника, за да изберете частта от изображението, която желаете да ползвате като потребителско лого.

Можете да изпълните същите операции от контролния панел на проектора.

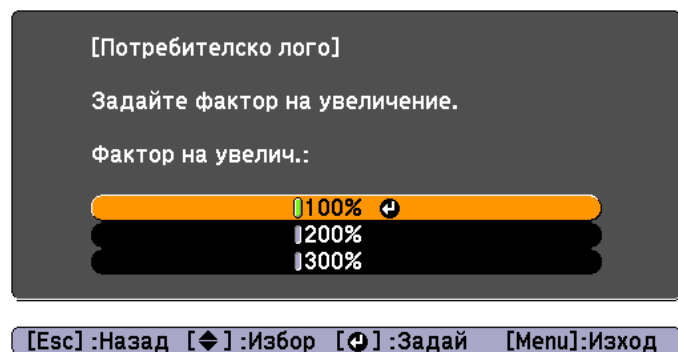
Дистанционно управление



Можете да запазите с размер 400x300 точки.

- 5** Когато натиснете бутона [**↩**] и се покаже съобщението "Избирате ли това изображение?", изберете **Да**.

- 6** Изберете фактора на увеличение и екрана за настройка на увеличението.



- 7** Когато се покаже "Да се запише ли това изображение като Потребителско лого?", изберете **Да**.

Изображението се записва. След като изображението се запише, ще се появи съобщението "Приключен."



- При запазването на потребителско лого предишното потребителско лого се изтрива.
- Записването на потребителско лого може да отнеме до 15 секунди. Не работете с проектора или друго свързано оборудване по време на съхраняването, тъй като в противен случай може да се получат неизправности.

Проекторът разполага със следните функции за подобрена сигурност.

- **Защита с парола**
Можете да ограничите това кои хора могат да използват проектора.
- **Закл. контр. панел**
Можете да предотвратите промяна на настройките на проектора от други лица без разрешение.
☛ "Ограничаване на Операциите (Закл. контр. панел)" [стр.79](#)
- **Заклучване Против Кражба**
Проекторът е оборудван със следните защитни функции против кражба.
☛ "Заклучване против кражба" [стр.81](#)

Управление на потребители (Защита с парола)

Когато Защита с парола е активирана, лицата, които не знаят паролата, не могат да използват проектора за проектиране на изображения, дори когато захранването му е включено. Освен това няма да могат да сменят и потребителското лого, което се показва след включването на проектора. Това действа като функция против кражба, тъй като проекторът не може да се използва, дори и да бъде откраднат. Функцията Защита с парола не е активирана при закупуването на проектора.

Видове Защита с парола

Могат да се правят следните три вида настройки за Защита с парола в зависимост от това как се използва проекторът.

- **Защита - включване**
Когато **Защита - включване** е **Вкл.**, вие трябва да въведете предварително зададена парола, след като проекторът бъде свързан към захранването и включен (това важи и за Директно вкл.). Ако не бъде въведена правилната парола, проекторът няма да работи.

- **Защита потреб. лого**

Дори някое лице да опита да промени Потребителското лого, зададено от собственика на проектора, логото не може да бъде променено. Когато **Защита потреб. лого** е **Вкл.**, следващите по-долу промени в настройките на Потребителското лого са забранени.

- Улавяне на потребителско лого
- Настройване на **Фон на дисплея**, **Стартов екран**, или **A/V заглушаване** от Дисплей
☛ **Допълнит. - Дисплей** [стр.91](#)
- **Мрежова защита** (само при EB-1776W/EB-1771W/EB-1761W)
Когато **Мрежова защита** е **Вкл.**, промяната на настройките за **Мрежа** е забранено.
☛ "Меню Мрежа (само при EB-1776W/EB-1771W/EB-1761W)" [стр.94](#)

Настройване на Защита с парола

Използвайте следната процедура, за да настроите Защита с парола.

- 1** По време на прожектиране, задръжте натиснат бутона [Freeze] в продължение на около пет секунди.

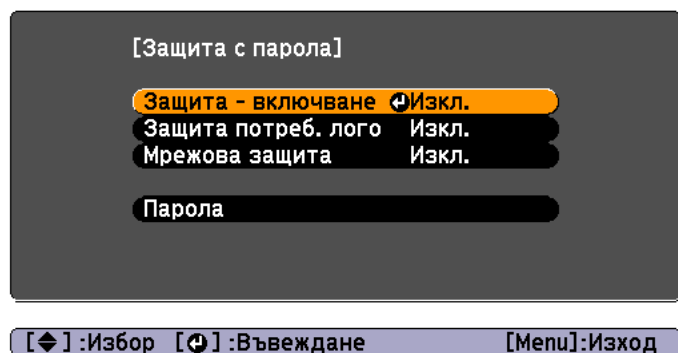
Показва се менюто за настройка на Защита с парола.





- Ако Защита с парола вече е активирана, трябва да въведете паролата.
Ако паролата бъде въведена правилно, ще се покаже менюто за настройка на Защита с парола.
- "Въвеждане на парола" [стр.78](#)
- Когато паролата е зададена, поставете предоставения стикер с парола на видимо място на проектора като допълнителна защита срещу кражба.

- 2** Изберете типа защита с парола, който желаете да зададете, и натиснете бутона [↵].



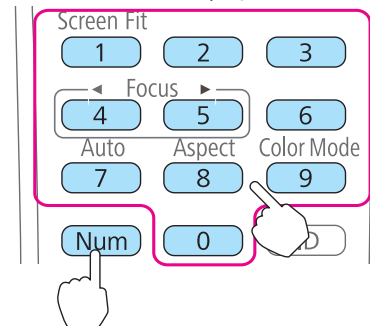
- 3** Изберете **Вкл.** и след това натиснете бутона [↵].
Натиснете бутона [Esc] и екранът, показан в стъпка 2, се показва отново.

- 4** Задайте паролата.

- (1) Изберете **Парола** и след това натиснете бутона [↵].
- (2) Когато се появи съобщението "Променете ли паролата?", изберете **Да** и след това натиснете бутона [↵]. Паролата по подразбиране е "0000". Променете я с Парола, каквато вие желаете. Ако изберете **Не**, пак ще се покаже екранът от стъпка 2.

- (3) Докато задържате натиснат бутона [Num], въведете четирицифрено число, използвайки цифровите бутони. Въведеното число се показва като „* * *“. Когато въведете и четвъртата цифра, се появява екран за потвърждение.

Дистанционно управление

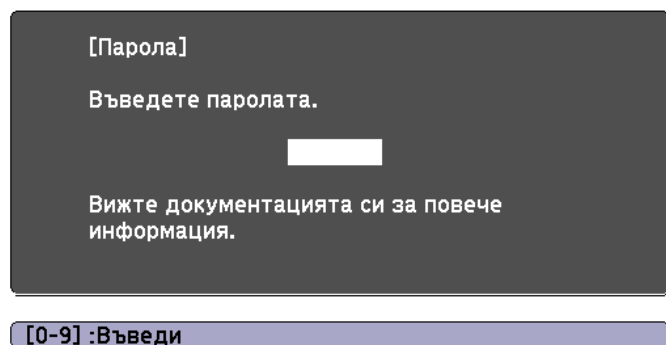


- (4) Въведете паролата отново.
Появява се съобщението "Паролата приета."
Ако сте въвели паролата погрешно, ще се появи съобщение, което ви приканва да въведете паролата отново.

Въвеждане на парола

Когато се появи екранът за въвеждане на парола, въведете паролата чрез цифровите бутони [Num] на дистанционното управление.

Докато държите натиснат бутона [Num], въведете паролата чрез натискане на цифровите бутони.



Когато въведете правилната парола, защитата с парола е временно разрешена.

Внимавайте

- Ако три поредни пъти въведете погрешна парола, съобщението "Работата на проектора ще бъде блокирана." се появява за около пет минути, след което проекторът преминава в режим на готовност. Ако това се случи, извадете щепсела от електрическия контакт, след което го върнете в контакта и включете проектора отново. Дисплеят на проектора отново извежда екрана за въвеждане на парола, за да въведете правилната парола.
- Ако сте забравили паролата си, запишете числото "Изискване на код: xxxxx", което се появява на екрана, и се свържете с най-близкия адрес, посочен в Списък с контакти за проектор Epson.
- ☛ [Списък с контакти за проектор Epson](#)
- Ако продължите да повтаряте гореописаната операция и въведете погрешна парола тридесет поредни пъти, ще се появи следното съобщение и проекторът ще спре да приема опити за въвеждане на парола. "Работата на проектора ще бъде блокирана." "Свържете се с Epson, както е описано в документацията."
- ☛ [Списък с контакти за проектор Epson](#)

Ограничаване на Операциите (Закл. контр. панел)

За да заключите бутоните за работа на контролния панел, направете едно от следните неща.

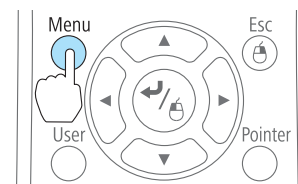
- **Пълно заключване**
Всички бутони на контролния панел се заключват. Не можете да извършвате никакви операции от контролния панел, включително да включвате или изключвате захранването на проектора.
- **Частично заключ.**
Всички бутони на контролния панел, освен бутона [⏻], се заключват.

Това е полезно при събития или демонстрации, когато искате да деактивирате всички бутони по време на проектиране или в училища, когато искате да ограничите работата на бутоните. Все още можете да работите с проектора, като използвате дистанционното управление.

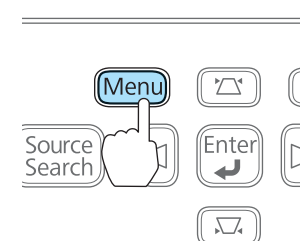
1 Натиснете бутона [Menu] по време на прожектиране.

☛ "Използване на менюто Конфигурация" [стр.83](#)

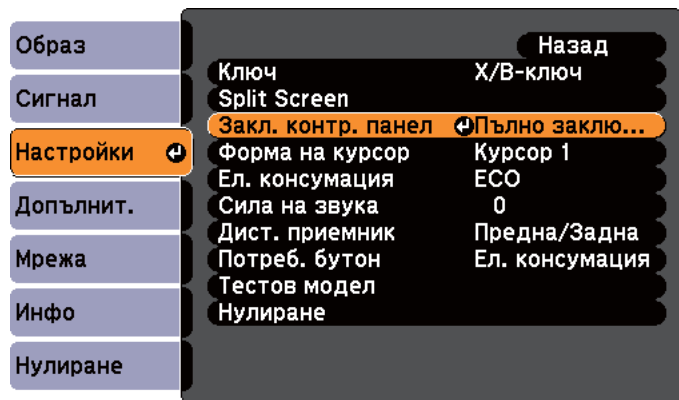
Използване на дистанционното управление



Използване на контролния панел

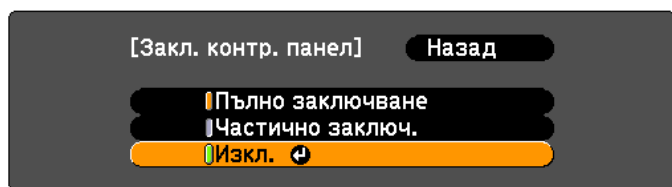


2 Изберете **Закл. контр. панел** от **Настройки**.



[Esc] : Назад [↓] : Избор [Enter] : Въведи [Menu] : Изхд

- 3** Изберете **Пълно заключване** или **Частично заключ.** в зависимост от целта ви.




[Esc] : Назад [↓] : Избор [Enter] : Задай [Menu] : Изход

- 4** Когато се появи съобщението, изискващо потвърждение, изберете **Да**.
- Бутоните на контролния панел се заключват в съответствие с избраната от вас настройка.



Можете да деблокирате контролния панел по един от следните два начина.

- Изберете **Изкл.** от **Закл. контр. панел**.
 **Настройки - Закл. контр. панел** [стр.90](#)
- При натискане и задържане на бутона [↵] на контролния панел за около седем секунди се появява съобщение и панелът се отключва.

Заклучване против кражба

Като мярка срещу кражби, проекторът е оборудван със слот за сигурност, съвместим със системата за сигурност Microsaver Security System на Kensington.

Вижте следното за повече информация относно Microsaver Security System.

☞ <http://www.kensington.com/>



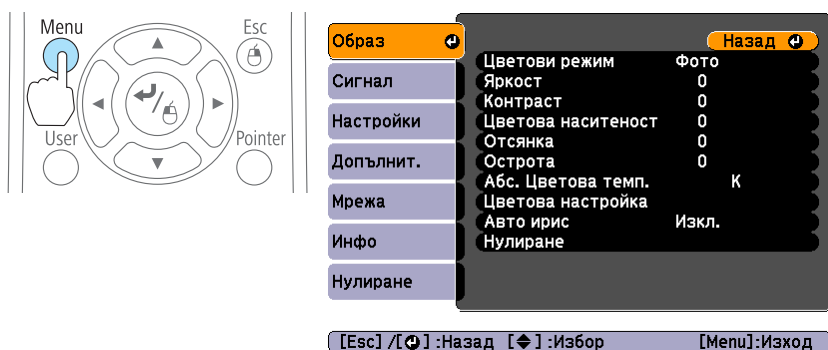
Меню Конфигурация

Тази глава обяснява как се използват менюто Конфигурация и неговите функции.

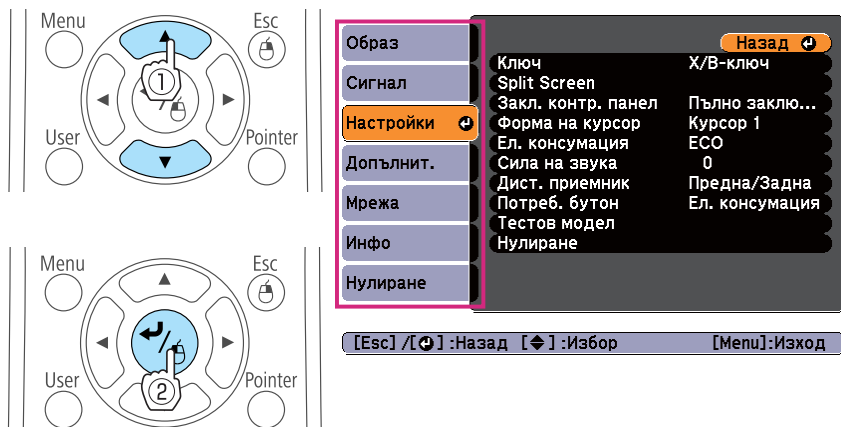
Този раздел обяснява как да използвате меню Конфигурация.

Въпреки че стъпките са обяснени чрез дистанционното управление като пример, можете да изпълните същите операции от контролния панел. Проверете ръководството под менюто за наличните бутони и техните функции.

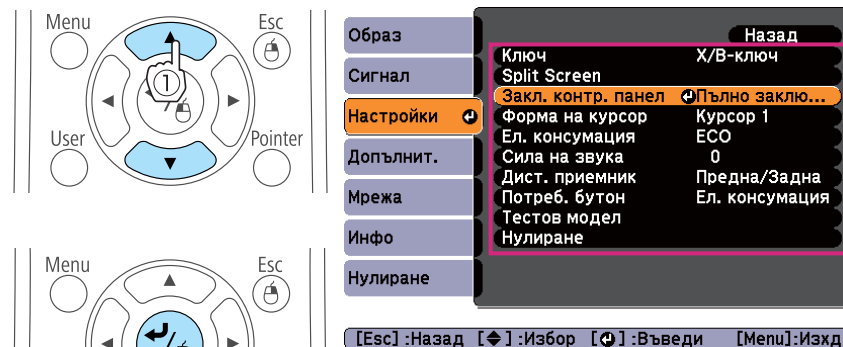
1 Показва екрана на меню Конфигурация.



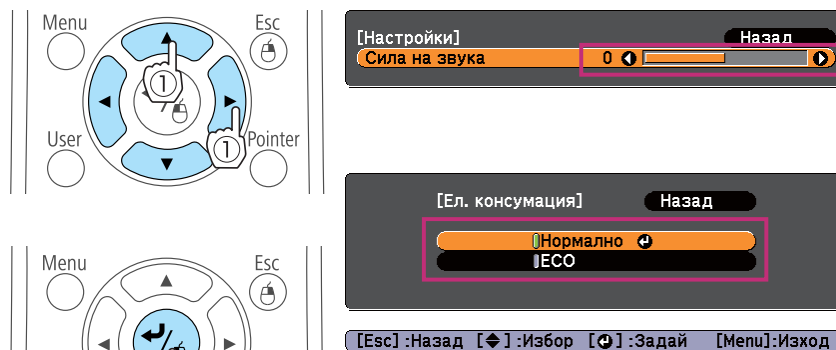
2 Изберете елемент от горното меню.



3 Изберете елемент от подменюто.





4 Променете настройките.







5 Натиснете бутона [Menu], за да завършите настройките.

Таблица за меню Конфигурация

Елементите за задаване се различават в зависимост от модела, сигнала на изображението и източника, от който се прожектира.




Име на главно меню	Име на подменю	Елементи или задаване на стойности
Меню Образ  стр.87	Цветови режим	Динамичен, Презентация, Театър, Фото, sRGB, Черна дъска, Бял екран, Персонализиран и DICOM SIM
	Яркост	от -24 до 24
	Контраст	от -24 до 24
	Цветова наситеност	от -32 до 32
	Отсянка	от -32 до 32
	Острота	от -5 до 5
	Абс. Цветова темп.	от 5000K до 10000K
	Цветова настройка	R: от -16 до 16 G: от -16 до 16 B: от -16 до 16
	Авто ирис	Вкл. и Изкл.
Меню Сигнал  стр.88	Авто настройки	Вкл. и Изкл.
	Резолюция	Авто, Широка и Нормална
	Проследяване	-
	Синхр.	-
	Позиция	Нагоре, Надолу, Наляво и Надясно
	Прогресивен	Изкл., Видео и Филм/Авто
	Намаляване на шум	Изкл., NR1 и NR2
	HDMI видео диапазон	Авто, Нормален и Разширено

Име на главно меню	Име на подменю	Елементи или задаване на стойности
	Входен сигнал	Авто, RGB и Компонент
	Видео сигнал	Авто, NTSC, NTSC4.43, PAL, M-PAL, N-PAL, PAL60 и SECAM
	Аспект	Нормален, 4:3, 16:9, Пълен, Увеличение и Местен
	Пресканиране	Авто, Изкл., 4% и 8%
	Обработване на изображението	Бързо, Fino
Меню Настройки  стр.90	Ключ	X/B-ключ и Quick Corner
	Split Screen	-
	Закл. контр. панел	Пълно заключване, Частично заключ. и Изкл.
	Форма на курсор	Курсор 1, 2 и 3
	Ел. консумация	Нормален и ECO
	Сила на звука	от 0 до 20
	Дист. приемник	Предно/Задно, Предно, Задно и Изкл.
	Потреб. бутон	Ел. консумация, Инфо, Прогресивен, Тестов модел, Мулти-екран и Резолюция
	Тестов модел	-
Меню Допълнит.  стр.91	Дисплей	Съобщения, Фон на дисплея, Стартов екран и A/V заглушаване
	Потребителско лого	-
	Проектиране	Предно, Предно/Таван, Задно и Задно/Таван

Име на главно меню	Име на подменю	Елементи или задаване на стойности
	Операция	Директно вкл., Режим "Заспиване", Таймер Режим засп., Таймер капак леща и Режим голяма вис.
	Режим готовност	Комуник. вкл. и Комуник. изкл.
	USB Type B	USB Display и Link 21L
	ID на проектор	Изкл. или 1 до 9
	Мулти-екран	Ниво на регул., Корекция на яркост., Корек. на цвят (З/Чв) и Корек. на цвят (Ч/Б)
	Език	15 или 35 езика* ¹
Меню Инфо  стр.102	Часове на лампа	-
	Източник	-
	Входен сигнал	-
	Резолюция	-
	Видео сигнал	-
	Опресн. честота	-
	Инфо за синхр.	-
	Статус	-
	Сериен номер	-
	Event ID	-
Меню Нулиране  стр.103	Нулиране всички	-
	Нулир. часове на лампа	-

*1 Броят на поддържаните езици се различава в зависимост от района, в който се използва проекторът.

Меню Мрежа (само при EB-1776W/EB-1771W/EB-1761W)

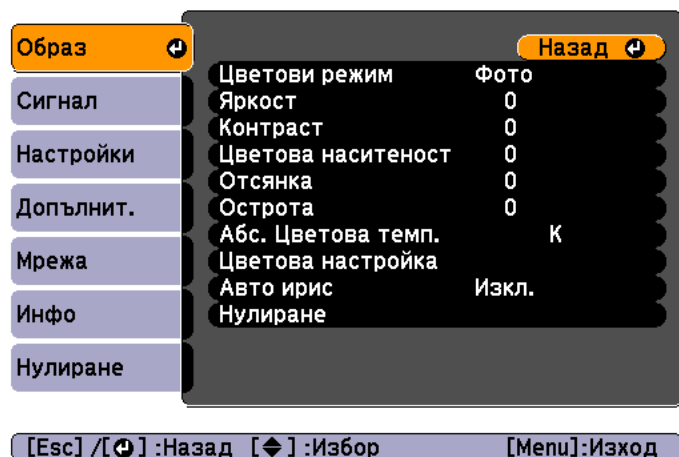
Име на главно меню	Име на подменю	Стойности за задаване
Меню Основна  стр.96	Име на проектор	-
	PJLink парола	-
	Парола уеб контрол	-
	Ключ дума проек	Вкл. и Изкл.
Меню Безжичен LAN  стр.97	Захранв. безж. LAN	Вкл. и Изкл.
	Режим на връзка	Бърз и Разширен
	Канал	1ch, 6ch и 11ch
	Безж.LAN с-ма	802.11b/g и 802.11b/g/n
	SSID Авто настр.	Вкл. и Изкл.
	SSID	-
	IP настройки	DHCP, IP адрес, Подмреж. маска и Адрес на гейтуей
	SSID дисплей	Вкл. и Изкл.
Меню Защита  стр.98	Пок. IP адрес	Вкл. и Изкл.
	Защита	Не, WEP, WPA-PSK и WPA2-PSK
	WEP криптиране	128Bit и 64Bit
	Формат	ASCII и HEX
	Ключ ID	1, 2, 3, 4
	Криптиращ ключ 1, Криптиращ ключ 2, Криптиращ ключ 3 и Криптиращ ключ 4	-
	Вид удостоверяване	Open и Shared
	Парола	-
Меню Поща	Известие за поща	Вкл. и Изкл.

Име на главно меню	Име на подменю	Стойности за задаване
☛ стр.99	SMTP сървър	-
	Порт номер	-
	Адрес 1 настройка, Адрес 2 настройка и Адрес 3 настройка	-
Меню Други ☛ стр.101	SNMP	Вкл. и Изкл.
	Трап IP адрес 1 и Трап IP адрес 2	-
	AMX Device Discovery	Вкл. и Изкл.
	Bonjour	Вкл. и Изкл.
	Message Broadcasting (Излъчване на съобщение)	Вкл. и Изкл.

Меню Образ

Елементите за задаване се различават в зависимост от сигнала на изображението и източника, от който се прожектира. Запазват се подробности за настройката на всеки сигнал с образ.

☛ "Автоматично засича входящи сигнали и сменя прожектираното изображение (Търсене на източник)" [стр.33](#)



Подменю	Функция
Цветови режим	Можете да изберете качеството на образа според околната обстановка. ☛ "Избор на качество на прожектиране (Избор на Цветови режим)" стр.46
Яркост	Можете да регулирате яркостта на образа.
Контраст	Можете да регулирате разликата между светлите и тъмните участъци в образа.
Цветова наситеност	Можете да настройвате цветовата наситеност на изображенията.

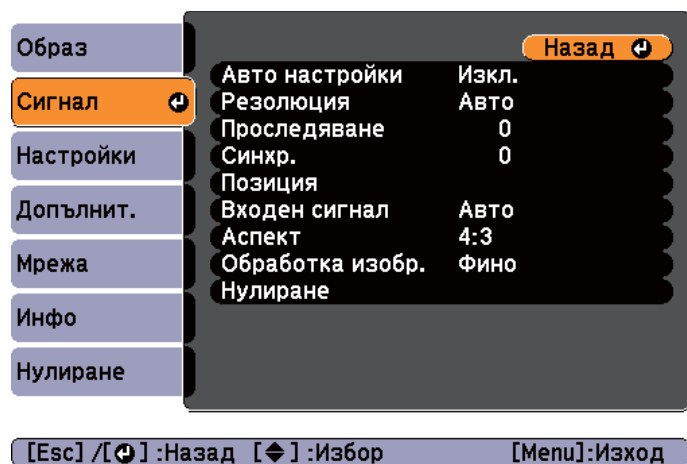
Подменю	Функция
Отсянка	(Настройката е възможна при подаване на NTSC сигнали, само ако използвате съставни видео сигнали.) Можете да настройвате отсянката на образа.
Острота	Можете да настройвате остротата на образа.
Абс. Цветова темп.	(Този елемент не може да бъде избран, ако Цветови режим е зададен на sRGB ►.) Можете да настройвате цялостния нюанс на образа. Можете да настройвате нюансите със стъпка от 10 от 5 000 К до 10 000 К. Изображението се оцветява в синьо, когато е избрана по-висока стойност, и в червено, когато е избрана по-ниска стойност.
Цветова настройка	(Този елемент не може да бъде избран, ако Цветови режим е зададен на sRGB ►.) <ul style="list-style-type: none"> Когато Цветови режим е зададен на всичко, освен на Персонализиран: Можете да регулирате отделно силата на цвета за Червено, Зелено и Синьо. Когато Цветови режим е зададен на Персонализиран: Можете да коригирате Нюанс, Наситеност и Яркост за R (червено), G (зелено), B (синьо), C (циан), M (магента) и Y (жълто) отделно.
Авто ирис	(Този елемент може да се настройва, само ако Цветови режим е зададен на Динамичен , Театър или Персонализиран .) Задайте на Вкл. , за да коригирате ириса, за да получите оптимална светлина за прожектираните изображения. Настройката се запазва за всеки цветови режим. ☛ "Настройка Авто ирис" стр.47
Нулиране	Можете да нулирате всички стойности за регулиране от меню Образ към фабричните им настройки. Вижте следното, за да върнете фабричните настройки на всички елементи от менюто. ☛ "Меню Нулиране" стр.103

Меню Сигнал

Елементите за задаване се различават в зависимост от сигнала на изображението и източника, от който се прожектира. Запазват се подробности за настройката на всеки сигнал с образ.



Не можете да правите настройки в меню Сигнал, когато източникът е USB Display, USB или LAN.


☛ "Автоматично засича входящи сигнали и сменя прожектираното изображение (Търсене на източник)" [стр.33](#)



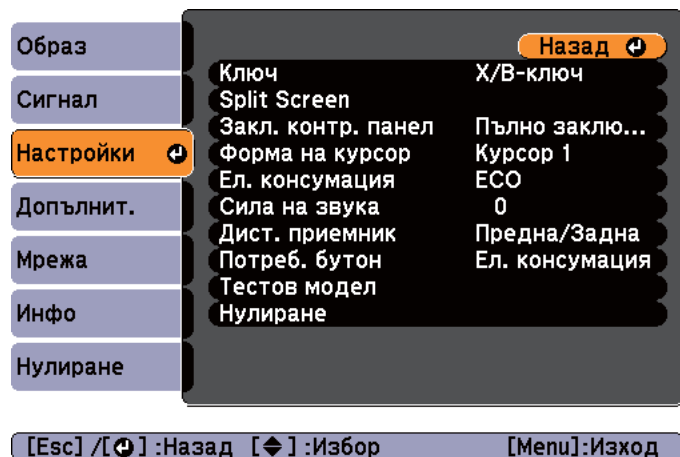
Подменю	Функция
Авто настройки	Задайте на Вкл. за автоматично коригиране на изображението до оптималното състояние при смяна на входния сигнал.
Резолюция	Задайте на Авто за автоматично идентифициране на резолюцията на входния сигнал. Ако образите не се прожектират правилно, когато са настроени на Авто , например ако липсват някои образи, коригирайте на Широк за широки екрани или на Нормален за екрани 4:3 или 5:4 в зависимост от свързания компютър.



Подменю	Функция
Проследяване	Можете да настройвате компютърните изображения, когато в тях се появяват вертикални черти.
Синхр.	Можете да настройвате компютърните изображения, когато в тях се появява примигване, размазаност или смущения.
Позиция	Можете да настройвате позицията на дисплея нагоре, надолу, наляво и надясно, за да се прожектира целият образ, ако част от него липсва.
Прогресивен	(Тази настройка може да бъде коригирана, само когато се получава компонентно видео или RGB видео с презредов сигнал (480i/576i/1080i). Тя не може да се настройва при приемане на цифров RGB сигнал.) <u>Презредовият</u> (i) сигнал се конвертира до <u>прогресивен</u> (p). (IP конверсия) Изкл. : Идеален за гледане на образ с много движение. Видео : Идеален за общи видео изображения. Филм/Авто : Идеално за филми, компютърна графика и анимация.
Намаляване на шум	(Това не може да се зададе, когато на входа е цифров RGB сигнал, когато се прожектира презредов сигнал, като Прогресивен е зададено на Изкл. , или на входа е 480p, 576p или 1080p сигнал, като Обработка на изображението е зададено на Бързо .) Изглажда груби изображения. Има два режима. Изберете вашата предпочитана настройка. Препоръчително е да бъде настроено на Изкл. , когато проектирате от източници на образ с много нисък шум, например DVD дискове.
HDMI видео диапазон	Когато входният HDMI порт на проектора е свързан с DVD плейър, видео диапазонът на проектора се настройва в съответствие с настройката за видео диапазон на DVD плейъра.







Подменю	Функция
Входен сигнал	<p>Можете да изберете входен сигнал от порт Computer.</p> <p>Ако зададете Авто, входният сигнал се задава автоматично според свързаното оборудване.</p> <p>Ако цветовете не се изобразяват правилно, когато е зададено Авто, изберете подходящия сигнал за свързаното оборудване.</p>
Видео сигнал	<p>Можете да изберете входен сигнал от входния порт Video.</p> <p>Ако това е зададено на Авто, видео сигналите се разпознават автоматично. Ако в образа се появят смущения или възникне проблем, като например да не се прожектира изображение при зададено Авто, изберете подходящия сигнал, в зависимост от свързаното оборудване.</p>
Аспект	<p>Можете да задавате <u>съотношението на картината</u>  на проектираните образи.</p> <p> "Промяна на съотношението на прожектираното изображение" стр.48</p>
Пресканиране	<p>(Това не може да се настройва при приемане на цифров RGB сигнал.)</p> <p>Променя съотношението на извезданото изображение (обхвата на прожектирания образ). Можете да зададете диапазона на изрязване на Изкл., 4% или 8%. Когато източникът е HDMI, настройката Авто е достъпна. Когато е избрано Авто, то автоматично се променя на Изкл. или на 8% в зависимост от входния сигнал.</p>
Обработка из-обр.	<p>Променя настройките за обработване на изображението.</p> <p>Бързо: изображенията се показват по-бързо. Закъснението при проследяване на интерактивното перо се намалява, когато се използва допълнително интерактивно устройство.</p> <p>Фино: Изображенията се показват в по-високо качество.</p>


Подменю	Функция
Нулиране	<p>Можете да нулирате всички стойности за регулиране в менюто Сигнал към фабричните им стойности, освен настройката Входен сигнал.</p> <p>Вижте следното, за да върнете фабричните настройки на всички елементи от менюто.</p> <p> "Меню Нулиране" стр.103</p>

Меню Настройки

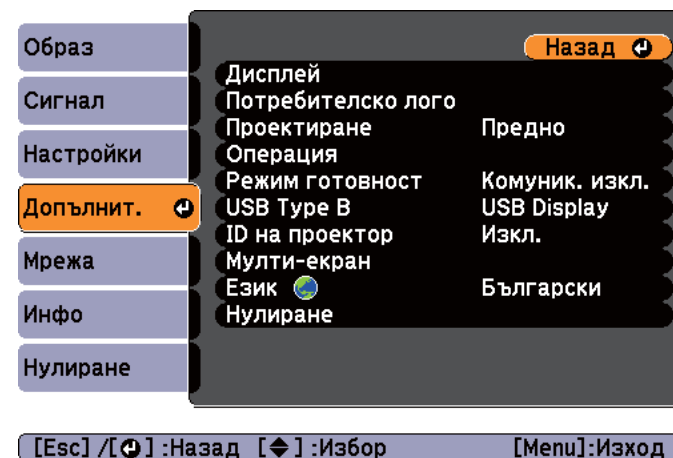


Подменю	Функция
Ключ	<p>Можете да коригирате изкривяването на образа.</p> <ul style="list-style-type: none"> Когато е избрано Х/В-ключ: <ul style="list-style-type: none"> Ръчно коригиране Коригирайте В-ключ и Х-ключ, за да коригирате хоризонтално и вертикално изкривяване. Автоматично коригиране Задайте Авто Х/В-ключ* на Вкл.  "Автоматично коригиране - Авто Х/В-ключ - (само при EB-1776W)" стр.40 * Когато използвате EB-1771W/EB-1761W/EB-1751, задайте Авто В-ключ на Вкл. Когато е избрано Quick Corner: Изберете и коригирайте четирите ъгъла на прожектираното изображение.  "Ръчно коригиране - Quick Corner -" стр.42

Подменю	Функция
Split Screen (само при EB-1776W/EB-1771W/EB-1761W)	<p>Можете да разделите екрана на две части.</p> <p>Можете да промените Размер на екрана и да избирате Източник, Превкл.екрани, Аудио източник и Изход Split Screen.</p> <p> "Едновременно прожектиране на две изображения (Split Screen) (само при EB-1776W/EB-1771W/EB-1761W)" стр.52</p>
Закл. контр. панел	<p>Може да използвате тази функция, за да ограничите работата от контролния панел на проектора.</p> <p> "Ограничаване на Операциите (Закл. контр. панел)" стр.79</p>
Форма на курсор	<p>Можете да изберете формата на курсора.</p> <p>Курсор 1: </p> <p>Курсор 2: </p> <p>Курсор 3: </p> <p> "Използване на дистанционното управление за управление на курсора на мишката (Безжична мишка)" стр.68</p>
Ел. консумация	<p>Можете да настроите яркостта на лампата на една от двете настройки.</p> <p>Изберете ECO, ако прожектираните изображения са прекалено светли, например когато прожектирате изображения в тъмна стая или на малък екран. Когато е избрано ECO, консумираната енергия се променя, както следва, а звукът от въртенето на вентилатора по време на прожектиране става по-тих.</p> <p>Консумация на електричество: спад с около 27%</p>
Сила на звука	<p>Можете да регулирате силата на звука. Запазват се зададените стойности на всеки източник.</p>

Подменю	Функция
Дист. приемник	<p>Можете да ограничите приемането на операционния сигнал от дистанционното управление.</p> <p>Когато зададете на Изкл., не можете да работите от дистанционното управление. Ако желаете да работите от дистанционното управление, натиснете и задръжте бутона [Menu] на дистанционното управление за поне 15 секунди, за да върнете настройката до фабричната ѝ стойност.</p>
Потреб. бутон	<p>Можете да изберете и зададете елемент от меню Конфигурация с бутона [User] на дистанционното управление. Натискането на бутон [User] директно показва екрана за селекция/настройка на зададения елемент от менюто, позволявайки ви да извършвате настройки/регулиране с едно натискане. Можете да зададете един от следните пет елемента към [User] бутон.</p> <p>Ел. консумация, Инфо, Прогресивен, Тестов модел, Мулти-екран и Резолуция</p>
Тестов модел	<p>При настройка на проектора можете да покажете тестов модел за коригиране на прожекцията без свързване на друго оборудване. Докато е показан тестовият модел, може да се извършват корекции на трапецовидното изкривяване и увеличението, както и настройка на фокуса.</p> <p>За да отмените тестовия модел, натиснете бутона [Esc] на дистанционното управление или на контролния панел.</p> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin-top: 10px;"> <p>Внимавайте</p> <p>Ако моделът се показва за дълго време, на проектираните изображения може да се види остатъчно изображение.</p> </div>
Нулиране	<p>Можете да нулирате всички стойности за регулиране в менюто Настройки към фабричните им стойности, освен настройката Потреб. бутон.</p> <p>Вижте следното, за да върнете фабричните настройки на всички елементи от менюто.</p> <p> "Меню Нулиране" стр.103</p>

Меню Допълнит.



Подменю	Функция
Дисплей	<p>Можете да правите настройки, свързани с дисплея на проектора.</p> <p>Съобщения: Когато е зададено Изкл., следните елементи няма да се показват.</p> <p>Имена на елементи, когато е променен Източник, Цетови режим или Съотношение на картината, съобщения, когато няма входен сигнал и предупреждения като Предупр. вис. темп.</p> <p>Фон на дисплея*1: Можете да зададете фона на дисплея на Черно, Синьо или Лого при липса на сигнал.</p> <p>Стартов екран*1: Задайте на Вкл., за да се покаже Потребителско лого при започване на прожекцията.</p> <p>А/В заглушаване*1: Можете да зададете екрана, показващ се когато бутонът [A/V Mute] на дистанционното управление е натиснат, на Черно, Синьо или Лого.</p>

Подменю	Функция
Потребителско лого*1	<p>Можете да промените потребителското лого, което се показва като фон по време на Фон на дисплея, A/V заглушаване и т.н.</p> <p>☛ "Запазване на потребителско лого" стр.74</p>
Проектиране	<p>Изберете един от следните методи на прожектиране, в зависимост от начина на монтаж на проектора.</p> <p>Предно, Предно/Таван, Задно, Задно/Таван</p> <p>Можете да промените настройката, както следва, като задържите натиснат бутон [A/V Mute] на дистанционното управление за около пет секунди.</p> <p>Предно ↔ Предно/Таван</p> <p>Задно ↔ Задно/Таван</p> <p>☛ "Методи за Монтиране" стр.23</p>

Подменю	Функция
Операция	<p>Директно вкл.: Задайте на Вкл., за да включите проектора веднага след включване в електрически контакт.</p> <p>Отбележете, че когато захранващият кабел е включен в контакта, проекторът се включва автоматично в случаи на възстановяване на прекъснато захранване от мрежата.</p> <p>Режим „Заспиване“: когато е настроен на Вкл., това автоматично ще прекрати прожектирането при липса на входен сигнал и извършвани операции.</p> <p>Таймер Режим засп.: Когато Режим „Заспиване“ е настроен на Вкл., вие можете да зададете времето, след което проекторът ще се изключи автоматично в интервал от 1 до 30 минути.</p> <p>Таймер капак леща: Когато е зададена на Вкл., тази настройка автоматично изключва захранването 30 минути след затваряне на A/V плъзгача за заглушаване. Стойността по подразбиране е Вкл.</p> <p>Режим голяма вис.: Задайте на Режим1 или Режим2, когато използвате проектора при надморска височина над 1500 м. Ако при избран Режим1 се появи предупреждение за висока температура, изберете Режим2. Въпреки това може леко да се намали, ако Ел.консумация е зададена на Нормална в Режим2.</p>
Режим готовност	<p>Можете да използвате функциите за контрол и наблюдение през мрежа, докато проекторът е в режим на готовност, когато за тази настройка е зададено Комуник. вкл. (само при EB-1776W/EB-1771W/EB-1761W)</p> <p>Можете да наблюдавате и контролирате статуса на проектора през мрежа чрез използване на SNMP или чрез използване на софтуера EasyMP Monitor.</p> <p>☛ "Полезен софтуер" стр.130</p>

Подменю	Функция
USB Type B	<p>Настройте на USB дисплей, когато проекторът и компютър са свързани чрез USB кабел и се прожектират изображения и аудио от компютъра.</p> <p>☛ "Прожектиране с USB Display" стр.34</p> <p>При задаване на Link21L се активират командите на ESC/VP21.</p> <p>☛ "Команди ESC/VP21" стр.136</p>
ID на проектор	<p>Задайте стойността на ID като число между 1 и 9. Изкл. показва, че не е зададен ID.</p> <p>☛ "Задаване на ID на проектор" стр.71</p>
Мулти-екран	<p>Можете да настроите нюанса и яркостта на всеки проектиран образ, когато се проектира с няколко проектора.</p> <p>Ниво на регул: Можете да регулирате от черно до бяло в пет степени, обозначени като ниво 1 до 5, а във всяко от тези 5 нива можете да регулирате "Корекция на яркост" и "Корекция на цвят".</p> <p>Корекция на яркост: Можете да коригирате разликите в яркостта на всеки проектор.</p> <p>Корек. на цвят (З/Чв) / Корек. на цвят. (Ч/Б): Можете да коригирате различията в цвета от всеки проектор.</p> <p>☛ "Коригиране на цветовата разлика при прожектиране от няколко проектора" стр.70</p>
Език	Можете да зададете езика на показваните съобщения и менюта.
Нулиране	<p>Можете да нулирате настройките за Дисплей*¹ и Операция*² от меню Допълнит. до фабричните им стойности.</p> <p>Вижте следното, за да върнете фабричните настройки на всички елементи от менюто.</p> <p>☛ "Меню Нулиране" стр.103</p>

променяни. Можете да правите промени, след като настройката **Защита потреб. лого** бъде зададена на **Изкл.**

☛ "Управление на потребители (Защита с парола)" [стр.77](#)

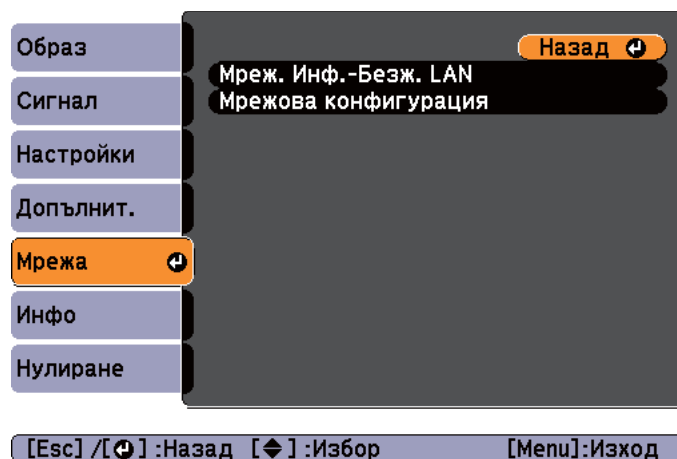
*2 Освен при режим голяма височина.

*1 Когато **Защита потреб. лого** е настроена на **Вкл.** в **Защита с парола**, настройките, свързани с Потребителското лого, не могат да бъдат

Меню Мрежа (само при EB-1776W/EB-1771W/EB-1761W)

Когато **Мрежова защита** е настроена на **Вкл.** в **Защита с парола**, се появява съобщение и настройките не могат да бъдат променени. Задайте **Мрежова защита** на **Изкл.** и след това конфигурирайте мрежата.

☛ "Настройване на Защита с парола" [стр.77](#)



Подменю	Функция
Мреж. Инф.-Безж. LAN	Показва следната информация за статуса на мрежовата настройка. <ul style="list-style-type: none"> • Режим на връзка • Ниво на антена • Име на проектор • SSID • DHCP • IP адрес • Подмреж. маска • Адрес на гейтуей • MAC адрес • Регионален код*
Мрежова конфигурация	Налични са следните менюта за настройка на елементите на Мрежа. Основна, Безж. LAN, Защита, Поща, Други, Нулиране и Инсталация завършена

* Показва достъпната регионална информация за използвания апарат за безжична локална мрежа. За повече подробности, свържете се с най-близкия местен търговец или адрес, посочен в Списък с контакти за проектор Epson.

☛ [Списък с контакти за проектор Epson](#)



- Като използвате уеб браузър на компютър, свързан в обща мрежа с проектора, можете да използвате функциите на проектора и да го управлявате. Тази функция се нарича Уеб контрол. Можете лесно да въвеждате текст, използвайки клавиатурата, за да правите настройки за Уеб контрол, като например настройки за „Защита“.

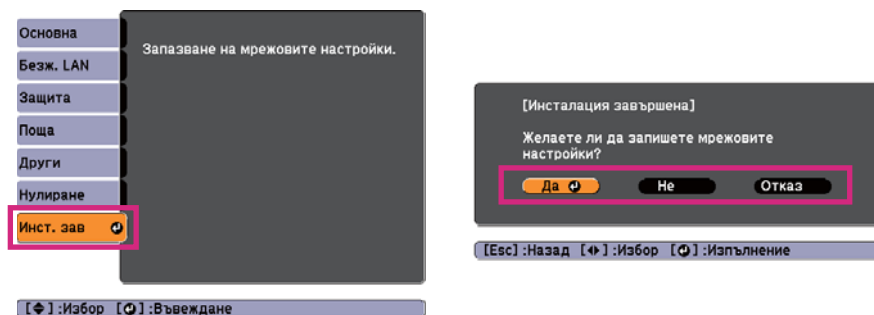
☛ "Промяна на настройките с помощта на уеб браузър (Уеб контрол)" [стр.133](#)

- За подробности относно настройките на мрежата се свържете с вашия мрежов администратор.

Забележки относно използването на меню Мрежа

Избирането от главното меню и подменютата и промяната на избраните елементи се извършва по същия начин, както операциите в меню Конфигурация.

След като приключите е необходимо да отидете в меню **Инст. зав** и да изберете **Да**, **Не** или **Отказ**. Когато изберете **Да** или **Не**, ще се върнете към меню Конфигурация.



Да: Запазва настройките и затваря меню Мрежа.

Не: Не запазва настройките и затваря меню Мрежа.

Отказ: Продължава да показва меню Мрежа.

Операции със софтуерната клавиатура

Менюто Мрежа съдържа елементи, които се нуждаят от въвеждане на буквени и цифрови знаци при настройка. В такива случаи се показва следната софтуерна клавиатура. С помощта на бутоните [▲],

[▼], [◀] и [▶] на дистанционното управление или бутоните

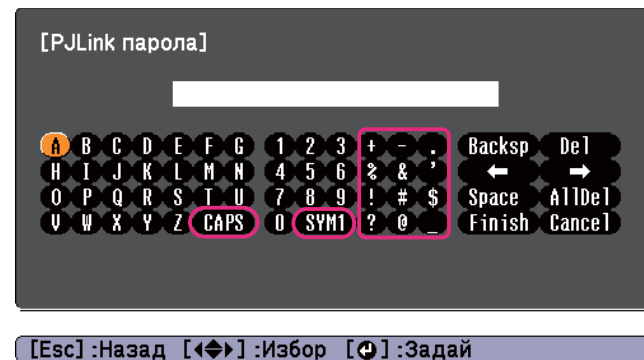
[↶], [↷], [↵] и [↶] на контролния панел преместете курсора

върху желанния клавиш и натиснете бутона [↵], за да въведете

съответния знак. Въвеждайте цифри, като задържате натиснат

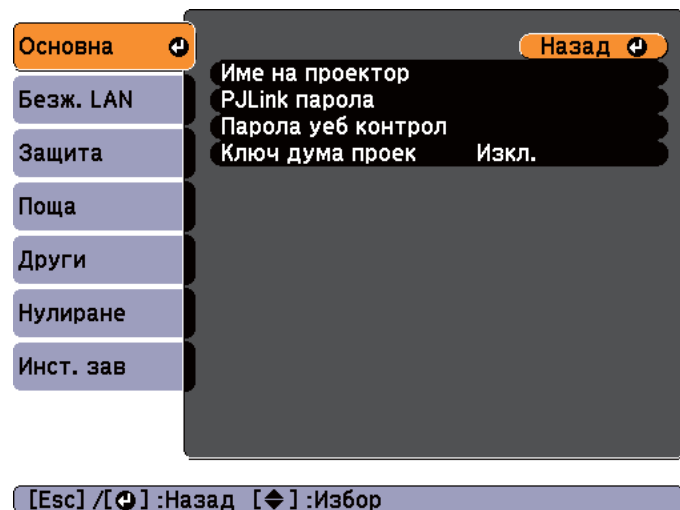
бутона [Num] на дистанционното управление и натискате цифровите

бутони. След като приключите с въвеждането, натиснете **Finish** на клавиатурата, за да потвърдите това, което сте въвели. Натиснете **Cancel** на клавиатурата, за да откажете това, което сте въвели.



- При всеки избор на клавиша **CAPS** и натискане на бутона [↵], той задава и превключва между главни и малки букви.
- При всеки избор на клавиша **SYM1/2** и натискане на бутона [↵], той задава и променя символните клавиши за секцията, оградена от рамката.

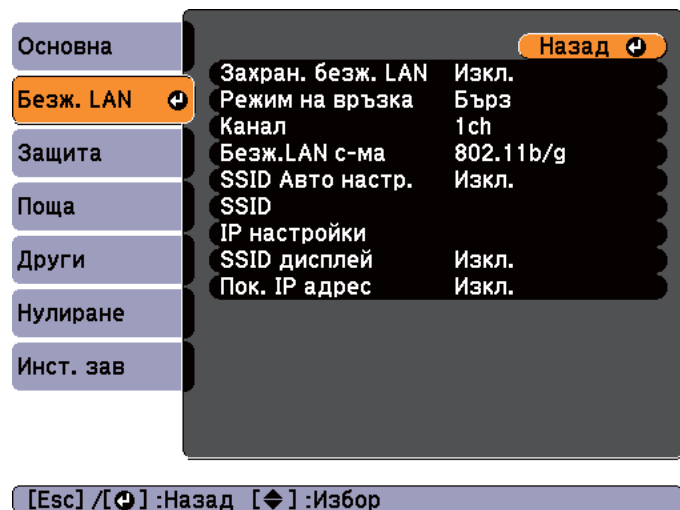
Меню Основна



Подменю	Функция
Ключ дума проек	<p>Когато е настроена на Вкл., трябва да въведете ключова дума, когато се опитвате да свържете проектора към компютър в мрежа. Така можете да предотвратите прекъсване на презентациите от свързвания от друг компютър.</p> <p>Обикновено тази функция би трябвало да бъде настроена на Вкл.</p> <p>☛ Ръководство за работа с EasyMP Network Projection</p>

Подменю	Функция
Име проектор	<p>Показва името на проектора, което се използва за идентификация на проектора, когато е свързан към мрежа. При редакция, можете да въвеждате до 16 едно-байтови буквено-цифрови знака.</p>
PJLink парола	<p>Задайте парола, с която ще получавате достъп до проектора, използвайки съвместим PJLink софтуер.</p> <p>Можете да въвеждате до 32 едно-байтови буквено-цифрови знака.</p>
Парола уеб контрол	<p>Задайте парола, която ще използвате, когато правите настройки и управлявате проектора, използвайки Уеб контрол. Въведете не повече от осем еднобайтови буквено-цифрови знаци. Уеб контрол е компютърна функция, която ви позволява да настройвате и контролирате проектора, като използвате уеб браузър на компютър, свързан към мрежа.</p> <p>☛ "Промяна на настройките с помощта на уеб браузър (Уеб контрол)" стр.133</p>

Меню Безж. LAN



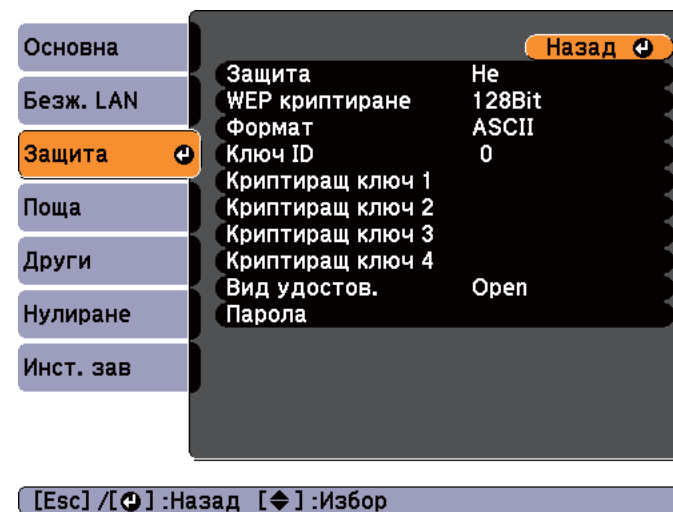
Подменю	Функция
Захранв. безж. LAN	<p>Настройте на Вкл., когато свързвате проектора към компютър чрез безжичен LAN.</p> <p>Ако не желаете да установите връзка чрез безжичен LAN, задайте Изкл., за да предотвратите неупълномощен достъп от други лица.</p> <p>Стойността по подразбиране е Вкл.</p>

Подменю	Функция
Режим на връзка	<p>Задайте режима на връзка, който да се използва при свързване на проектора с компютър по безжична локална мрежа (LAN).</p> <p>Ако изберете Бърза, автоматично се създава малка мрежа между проектора и компютъра. Използва се със софтуера EasyMP Network Projection. Ако автоматичната настройка на мрежовия идентификатор SSID Авто настр. е зададена на Вкл., проекторът става лесна точка за достъп; ако е зададена на Изкл., мрежата се създава в режим на директно свързване Ad hoc.</p> <p>Ако изберете Разширена, връзката се установява в режим на инфраструктура чрез инсталираната точка за достъп.</p>
Канал	<p>(Това може да бъде настроено, само ако Режим на връзка е зададен на Бърз.)</p> <p>Изберете честотната лента, използвана от безжичния LAN, от 1ch, 6ch или 11ch.</p> <p>Стойността по подразбиране е 11ch.</p>
Безж. LAN с-ма	<p>Задайте Безж. LAN с-ма или на 802.11b/g, или на 802.11b/g/n.</p> <p>Стойността по подразбиране е 802.11b/g/n.</p>
SSID Авто настр.	<p>Ако Режимът на връзка е зададен на Бърз, когато зададете тази автоматична настройка на Вкл., можете бързо да търсите проектора от други няколко проектора. SSID се задава автоматично.</p> <p>Когато осъществявате връзка с няколко проектора от 1 компютър в Бърз режим, задайте тази настройка на Изкл. и задайте един и същи идентификатор SSID на всички проектори, които ще бъдат свързани.</p>
SSID	<p>(Този елемент може да бъде зададен само когато SSID Авто настр. е зададена на Изкл.)</p> <p>Въведете <u>SSID</u>. Когато имате предоставено SSID за безжичната LAN система, в която участва проекторът, въведете това SSID.</p> <p>Можете да въвеждате до 32 едно-байтови буквено-цифрови знака.</p>

Подменю	Функция
IP настройки	<p>(Този елемент може да се зададе, само ако Режим на връзка е зададен на Разширен.)</p> <p>Можете да промените мрежовите настройки.</p> <p>DHCP: Задайте на Вкл., за да зададете мрежови настройки чрез DHCP. Ако настроите това на Вкл., не можете да задавате повече адреси.</p> <p>IP адрес: Можете да въведете IP адреса, зададен за проектора. Можете да въведете номер от 0 до 255 във всяко поле на адреса. Не можете обаче да използвате следните IP адреси. 0.0.0.0, 127.x.x.x, от 224.0.0.0 до 255.255.255.255 (като x е число от 0 до 255)</p> <p>Подмреж. маска: Можете да въведете Подмреж. маска за проектора. Можете да въведете номер от 0 до 255 във всяко поле на адреса. Не можете обаче да използвате следните подмрежови маски: 0.0.0.0, 255.255.255.255</p> <p>Адрес на гейтуей: Можете да въведете IP адреса на гейтуей (шлюза) за проектора. Можете да въведете номер от 0 до 255 във всяко поле на адреса. Не можете обаче да използвате следните адреси на гейтуей: 0.0.0.0, 127.x.x.x, от 224.0.0.0 до 255.255.255.255 (като x е число от 0 до 255)</p>
SSID дисплей	За да не се показва SSID на LAN екрана за готовност, задайте Изкл.
Пок. IP адрес	За да не се показва IP адреса на LAN екрана за готовност, задайте на Изкл.

Меню Защита

Достъпно, само когато е инсталиран доставеният или допълнителният Апарат за безжична локална мрежа.



Подменю	Функция
Защита	Изберете вида защита от показваните елементи. При настройката на Защита, следвайте инструкциите на администратора на мрежовата система, до която ще получавате достъп.
WEP криптиране	Можете да зададете криптирането за WEP криптиране. 128Bit: Използва 128 (104) битово кодиране. 64bit: използва 64 (40) битово кодиране
Формат	Можете да зададете метода за въвеждане на ключа за WEP криптиране. ASCII: въвеждане на текст. HEX: Въвеждане в HEX (шестнадесетичен).
Ключ ID	Избира ID ключа за WEP криптиране.

Подменю	Функция
Криптиращ ключ 1/Криптиращ ключ 2/Криптиращ ключ 3/Криптиращ ключ 4	<p>Можете да въведете ключа, използван за WEP криптиране. Въведете ключа с еднобайтови знаци, като следвате инструкциите от администратора на мрежата, в която е свързан проектора. Видът и броят на знаците, които могат да бъдат въведени, се различават в зависимост от настройките на WEP криптиране и на Формат.</p> <p>128Bit - ASCII: еднобайтови, буквено-цифрови, 13 знака.</p> <p>64Bit - ASCII: еднобайтови, буквено-цифрови, 5 знака.</p> <p>128Bit - HEX: 0 до 9 и A до F, 26 знака</p> <p>64Bit - HEX: 0 до 9 и A до F, 10 знака</p>
Вид удостовер.	<p>Задава вида WEP удостоверяване.</p> <p>Open: Използва открито системно удостоверяване.</p> <p>Shared: Използва удостоверяване със споделен ключ.</p>
Парола	<p>Въведете паролата. Можете да въвеждате от най-малко 8 до 63 едно-байтови буквено-цифрови знака. Когато паролата е въведена и бутонът [↵] бъде натиснат, стойността се задава и се показва като звездичка (*).</p> <p>При използване заедно със софтуера EasyMP Network Projection, не е нужно да въвеждате паролата в компютъра, ако това е първоначалната (по подразбиране) парола.</p> <p>С цел безопасност се препоръчва периодично да сменяте паролата. Ако настройките на мрежата се инициализират, тя се връща към първоначалната парола.</p> <p>☛ "Меню Нулиране" стр.101</p> <p>Можете да въведете до 32 знака в конфигурационното меню. Когато въвеждате повече от 32 знака, използвайте своя уеб браузър за въвеждане на текст.</p> <p>☛ "Промяна на настройките с помощта на уеб браузър (Уеб контрол)" стр.133</p> <p>В Бърз режим се задава първоначалната парола.</p>

настоятелно ви препоръчваме да настроите вид защита. Изберете някой от следните методи за защита:

• WEP

Данните се криптират с кодов ключ (WEP ключ). Този механизъм блокира комуникацията, когато криптиращите ключове за точката за достъп и този на проектора не съвпадат.

• WPA

Това представлява стандарт за криптиране, повишаващ сигурността, която е слабо място на WEP. Макар че съществуват много видове методи за WPA криптиране, този проектор използва TKIP и AES. WPA също така включва функции за удостоверяване на потребителите. WPA удостоверяването предоставя два метода: използване на сървър за удостоверяване или удостоверяване между компютър и точка за достъп без използване на сървър. Този проектор поддържа втория метод, т.е. без сървър.



За настройка на подробностите, следвайте инструкциите от администратора на вашата мрежа.

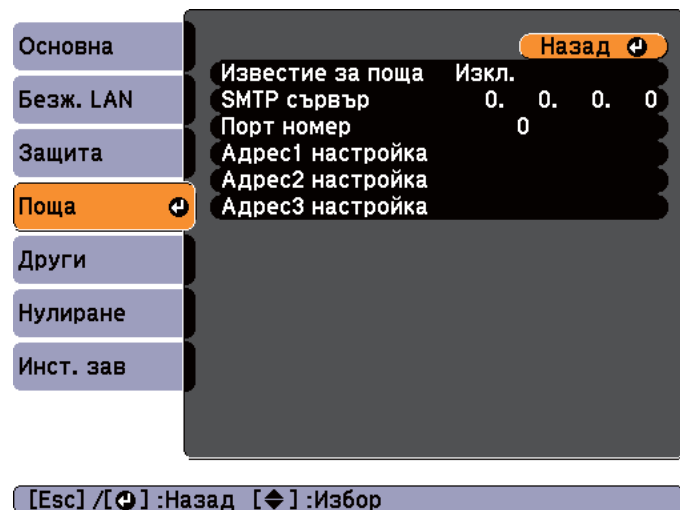
Меню Поща

Когато тази опция е настроена, вие ще получавате известие по електронната поща в случай на проблем или предупреждение относно проектора.

Вид защита

Когато доставеният или допълнително закупеният модул за безжичен LAN е монтиран и се използва в режим на връзка Разширен,

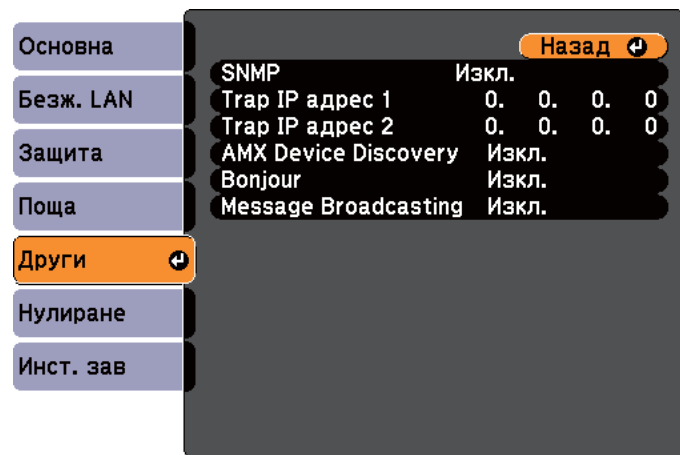
☛ "Работа с функцията Известие за поща за съобщаване на проблеми"
стр.135



Подменю	Функция
Известие за поща	Задайте на Вкл. , за да изпратите електронно писмо до предварително зададени адреси при възникване на проблем или предупреждение с проектора.
SMTP сървър	Можете да въведете <u>IP адреса</u> за SMTP сървъра за проектора. Можете да въведете номер от 0 до 255 във всяко поле на адреса. Не можете обаче да използвате следните IP адреси. 127.x.x.x, от 224.0.0.0 до 255.255.255.255 (като x е число от 0 до 255)
Порт номер	Можете да въведете номера на порт за SMTP сървъра. Стойността по подразбиране е 25. Можете да въведете числа между 1 и 65535.

Подменю	Функция
Адрес1 настройка/Адрес2 настройка/Адрес3 настройка	Можете да въведете имейл адреса, на който да се изпращат известията. Можете да регистрирате до три адреса на получатели. Можете да въведете до 32 еднобайтови буквено-цифрови знаци за имейл адресите. Можете да изберете проблеми или предупреждения, за които да бъдете уведомявани по електронната поща. Когато избраният проблем или предупреждение се появи, на посочения целеви адрес ще бъде изпратено писмо, известяващо, че е възникнал проблем или има предупреждение. Можете да изберете няколко от показваните елементи.

Меню Други



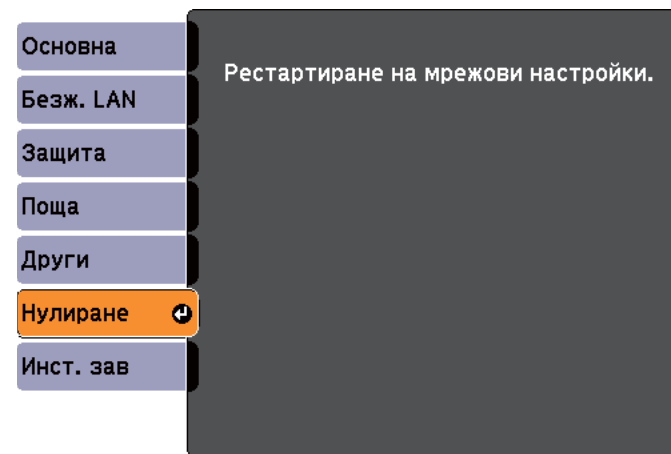
[Esc] / [↩] : Назад [⬇] : Избор

Подменю	Функция
SNMP	Задайте на Вкл. , за да наблюдавате проектора чрез SNMP. За да следите проектора е необходимо да инсталирате програма за управление на SNMP на своя компютър. SNMP трябва да се управлява от мрежов администратор. Стойността по подразбиране е Изкл.
Trap IP адрес 1/ Trap IP адрес 2	Можете да регистрирате до два IP адреса за SNMP дестинация за Trap известие. Можете да въведете номер от 0 до 255 във всяко поле на адреса. Не можете обаче да използвате следните IP адреси. 127.x.x.x, от 224.0.0.0 до 255.255.255.255 (като x е число от 0 до 255)
AMX Device Discovery	Когато проекторът е свързан в мрежа, настройте тази функция на Вкл. , когато искате проекторът да бъде открит от <u>AMX Device Discovery</u> ►. Настройте функцията на Изкл. , ако не сте свързани към среда, управлявана с контролер от AMX или AMX Device Discovery.

Подменю	Функция
Bonjour	Задайте му настройка Вкл. , когато се свързвате с мрежата с помощта на Bonjour. Вижте уеб сайта на Apple за повече информация относно услугата Bonjour. 🖱 http://www.apple.com/
Message Broadcasting (Излъчване на съобщение)	Можете да превключвате функцията за излъчване на съобщения EPSON Message Broadcasting на активирана или дезактивирана.

Меню Нулиране

Нулира всички мрежови настройки.



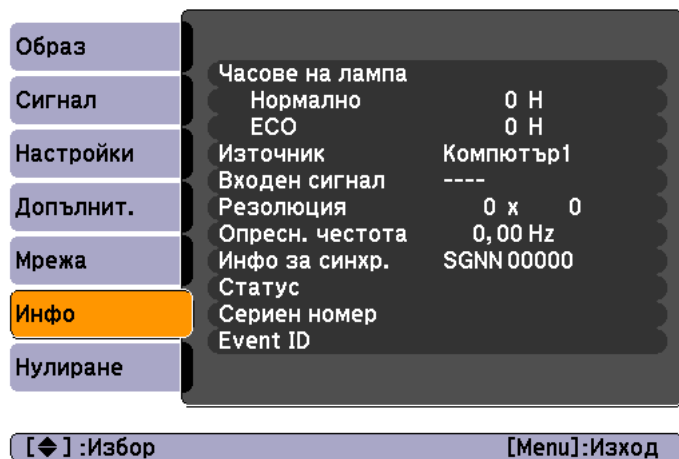
[⬇] : Избор [↩] : Въвеждане

Подменю	Функция
Рестартиране на мрежови настройки.	За да нулирате всички мрежови настройки, изберете Да .

Меню Инфо (Само за дисплей)

Позволява ви да проверите статуса на сигналите с образ, които се проектират, както и статуса на самия проектор. Елементите, които могат да се покажат, варират в зависимост от текущо прожектирания източник. В зависимост от използвания модел, някои входни източници не се поддържат.

☛ "Автоматично засича входящи сигнали и сменя прожектираното изображение (Търсене на източник)" [стр.33](#)

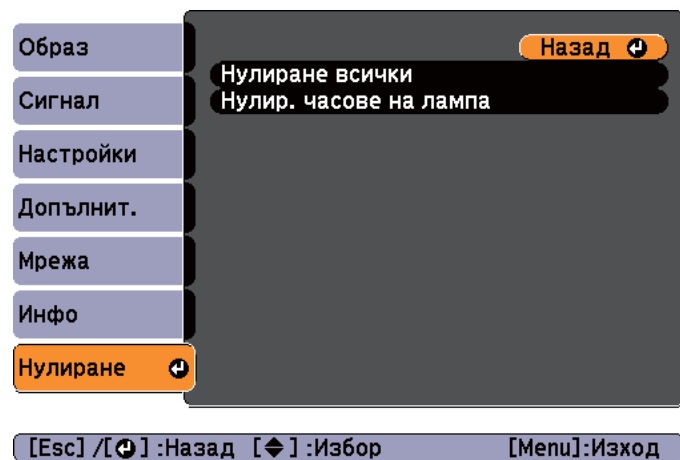


Подменю	Функция
Часове на лампа	Можете да видите общото работно време на лампата*. Когато се достигне времето за замяна на лампата, знаците се показват в жълто.
Източник	Можете да покажете името на източника за свързаното оборудване, от което се проектира в момента.
Входен сигнал	Можете да изведете съдържанието на Входен сигнал , настроено в меню Сигнал според източника.
Резолюция	Можете да покажете резолюцията.

Подменю	Функция
Видео сигнал	Можете да покажете настройката на Видео сигнал в менюто Сигнал .
Опресн. честота	Можете да покажете <u>опреснителната честота</u> ☛.
Инфо за синхр.	Можете да покажете информацията за сигнала на образа. Тази информация може да е необходима при нужда от сервиз.
Статус	Тук се съдържа информация за грешки, възникнали в проектора. Тази информация може да е необходима при нужда от сервиз.
Сериен номер	Показва серийния номер на проектора.
Event ID (само при EB-1776W/ EB-1771W/ EB-1761W)	Показва списък с грешки за приложението. ☛ "За Event ID (само при EB-1776W/EB-1771W/ EB-1761W)" стр.138

* Общото време на употреба се показва като "0H" за първите 10 часа. От 10 часа нагоре се показва като "10H", "11H" и т.н.

Меню Нулиране



Подменю	Функция
Нулиране всички	Можете да нулирате всички елементи в менюто Конфигурация към фабричните им настройки. Следните елементи не се връщат към фабричните си стойности: Входен сигнал , Потребителско лого , всички елементи за менютата Мрежа* , Часове на лампа , Език , Парола , Потреб. бутон и Мулти-екран .
Нулир. часове на лампа	Нулира натрупаното време за употреба на лампата. Това се прави при смяна на лампата.

* (само при EB-1776W/EB-1771W/EB-1761W)



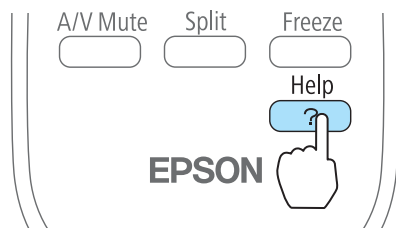
Отстраняване на проблеми

В тази глава се разяснява как да идентифицирате проблемите и какво да правите, когато откриете проблем.

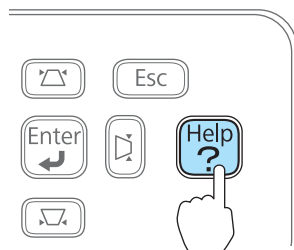
В случай на проблем с проектора, помощният екран се появява, когато натиснете бутона Help. Можете да разрешите проблема като отговорите на въпросите.

- 1 Натиснете бутона [Help].
Показва се екранът Помощ.

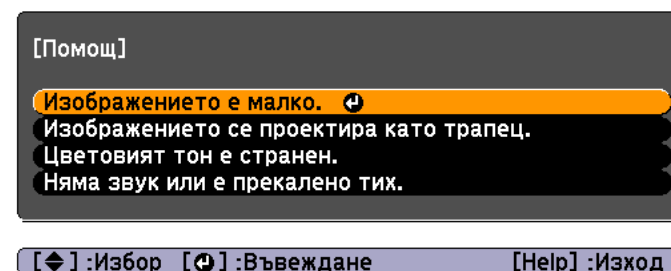
Използване на дистанционното управление



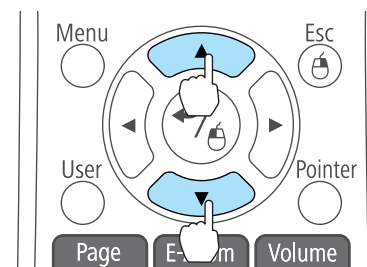
Използване на контролния панел



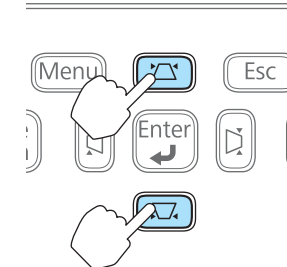
- 2 Изберете елемент от менюто.



Използване на дистанционното управление

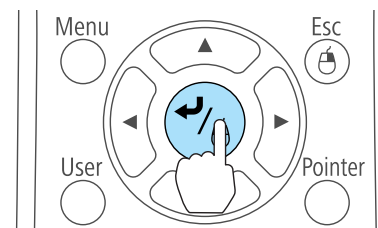


Използване на контролния панел

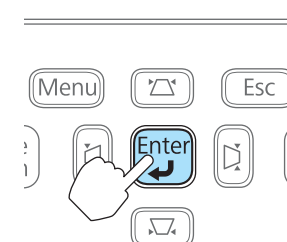


- 3 Потвърдете избора си.

Използване на дистанционното управление



Използване на контролния панел



Въпросите и разрешенията се показват, както е илюстрирано в долупосочения екран.

Натиснете бутона [Help], за да излезете от Помощ.

Изображението е малко.

- ? Увеличението нагласено ли е на "минимално"?
 - Променете размера на изображението чрез пръстена за увеличение.
- ? Проекторът твърде близо ли е до екрана?
 - Преместете проектора по-далеч от екрана.

[Esc] :Назад

[Help] :Изход



Ако екранът Помощ не ви посочи разрешение за проблема, вижте следното.

👉 "Разрешаване на проблеми" [стр.107](#)

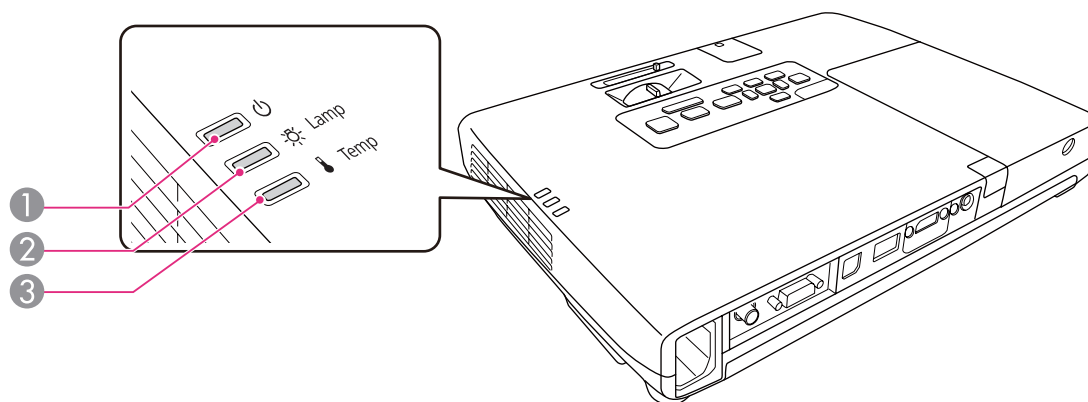
Ако имате проблем с проектора, първо проверете индикаторите на самия проектор и вижте “Разчитане на Индикатори” по-долу.

Виж следното, ако индикаторите не показват ясно какъв може да е проблемът.

☞ "Когато индикаторите не помагат" [стр.110](#)





Разчитане на индикаторите

Проекторът разполага със следните три индикатора, които посочват работния му статус.



1 Индикатор за захранване

Показват работното състояние.

-  Режим на готовност
Когато натиснете бутона [⏻] в такова състояние започва прожектирането.
-  Подготовката за следене по мрежа или охлаждане е в прогрес
Бутоните не са активни, докато индикаторът мига.
-  Загряване
Времето за загряване е около 30 секунди. След като загряването приключи, индикаторът престава да мига.
Бутонът [⏻] не е активен по време на загряване.
-  Проектиране

2 Индикатор за лампа

Посочва състоянието на лампата за проектиране.

3 Индикатор за температура









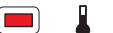



Посочва състоянието на вътрешната температура.










Вижте в следната таблица какво означават индикаторите и как да разрешите проблемите, които те посочват.

Ако всички индикатори са изключени, проверете дали захранващият кабел е свързан правилно и дали захранването се подава нормално.

Понякога, когато захранващият кабел бъде изваден, индикаторът [⏻] остава да свети за кратък период от време, но това не е неизправност.

■ : Свети ■■■ : Мига □ : Изкл. □□ : Варира в зависимост от статуса на проектора

Статус	Причина	Решение или статус
  	Вътрешна грешка	<p>Прекратете употребата на проектора, изключете захранващия кабел от електрическия контакт и се свържете с местния дистрибутор или най-близкия адрес от Списък с контакти за проектор Epson.</p> <p>☛ Списък с контакти за проектор Epson</p>
  	Грешка вентилатор Грешка на сензор	<p>Прекратете употребата на проектора, изключете захранващия кабел от електрическия контакт и се свържете с местния дистрибутор или най-близкия адрес от Списък с контакти за проектор Epson.</p> <p>☛ Списък с контакти за проектор Epson</p>
  	Грешка вис. темп. (прегриване)	<p>Лампата се изключва автоматично и проектирането спира. Изчакайте около пет минути. След около пет минути проекторът минава в режим на готовност, тогава проверете следните две неща.</p> <ul style="list-style-type: none"> Проверете дали въздушният филтър и отворът за въздух са чисти и дали проекторът не е допрян до стена. Ако въздушният филтър е задръстен, почистете го или го сменете. <p>☛ "Почистване на въздушния филтър" стр.122, "Смяна на въздушен филтър" стр.127</p> <p>Ако грешката продължава да се проявява, след като сте изпълнили горните две стъпки, прекратете работа с проектора, отстранете захранващия кабел от електрическия контакт и се свържете с местния дистрибутор или с най-близкия адрес, посочен в Списък с контакти за проектор Epson.</p> <p>☛ Списък с контакти за проектор Epson</p>
		<p>Когато използвате проектора на надморска височина над 1500 м, настройте Режим голяма вис. на Режим1 или Режим2.</p> <p>☛ "Меню Допълнит." стр.91</p>
  	Грешка с лампа Неизправна лампа	<p>Проверете следните две неща.</p> <ul style="list-style-type: none"> Извадете лампата и проверете дали не е пукната. <p>☛ "Смяна на лампата" стр.124</p> <ul style="list-style-type: none"> Почистете въздушния филтър. <p>☛ "Почистване на въздушния филтър" стр.122</p>

Статус	Причина	Решение или статус
		<p>Ако лампата не е пукната: Поставете лампата обратно и включете захранването.</p> <p>Ако грешката не бъде отстранена: Подменете лампата с нова и тогава включете захранването.</p> <p>Ако грешката не бъде отстранена: Прекратете употребата на проектора, премахнете захранващия кабел от електрическия контакт и се свържете с местния дистрибутор или най-близкия адрес, посочен в Списък с контакти за проектор Epson.</p> <p>☛ Списък с контакти за проектор Epson</p>
		<p>Ако лампата е пукната: Свържете се с местния дистрибутор или с най-близкия адрес, посочен в Списък с контакти за проектор Epson. (Не можете да прожектирате изображения, докато не замените лампата.)</p> <p>☛ Списък с контакти за проектор Epson</p>
		<p>Когато използвате проектора на надморска височина над 1500 м, настройте Режим голяма вис. на Режим1 или Режим2.</p> <p>☛ "Меню Допълнит." стр.91</p>
  	Грешка авто ирис Гр.захр. (тов.)	<p>Прекратете употребата на проектора, изключете захранващия кабел от електрическия контакт и се свържете с местния дистрибутор или най-близкия адрес от Списък с контакти за проектор Epson.</p> <p>☛ Списък с контакти за проектор Epson</p>
  	Предупр. вис. темп.	<p>(Това не представлява проблем. Ако обаче температурата отново се повиши много, проектирането спира автоматично.)</p> <ul style="list-style-type: none"> • Проверете дали въздушният филтър и отворът за въздух са чисти и дали проекторът не е допрян до стена. • Ако въздушният филтър е задръстен, почистете го или го сменете. <p>☛ "Почистване на въздушния филтър" стр.122, "Смяна на въздушен филтър" стр.127</p>
  	Смяна на лампа	<p>Сменете лампа с нова.</p> <p>☛ "Смяна на лампата" стр.124</p> <p>Ако продължите да използвате лампата, след като периодът за смяна отmine, възможността лампата да експлодира се увеличава. Заменете я с нова лампа възможно най-скоро.</p>












- Вижте следното, ако проекторът не работи правилно, макар индикаторите да показват, че всичко е в норма.
☛ "Когато индикаторите не помагат" [стр.110](#)
- Ако състоянието на индикаторите не е посочено в тази таблица, прекратете работа с проектора, извадете захранващия кабел от електрическия контакт и се свържете с местния дистрибутор или с най-близкия адрес, посочен в Списък с контакти за проектор Epson.
☛ [Списък с контакти за проектор Epson](#)

Когато индикаторите не помагат

Ако възникне някой от следните проблеми и индикаторите не ви помагат да го разрешите, вижте съответните страници за всеки проблем.





Проблеми, свързани с образа

<ul style="list-style-type: none"> • Не се появява образ Прожектирането не започва, зоната за прожектиране е напълно черна или зоната за прожекция е напълно синя. 	 стр.111
<ul style="list-style-type: none"> • Не се показват движещи се образи Движещите се образи, проектирани от компютър , изглеждат черни и не се проектира нищо. 	 стр.112
<ul style="list-style-type: none"> • Проектирането спира автоматично 	 стр.112
<ul style="list-style-type: none"> • Появява се съобщението “Не се поддържа” 	 стр.112
<ul style="list-style-type: none"> • Появява се съобщението "Няма сигнал" 	 стр.113
<ul style="list-style-type: none"> • В образа се появяват смущения или изкривяване 	 стр.114
<ul style="list-style-type: none"> • Образът е изрязан (голям) или е твърде малък, съотношението на картината не е подходящо или изображението е било обърнато Показва се само част от изображението, съотношенията между ширината и височината на изображението не са правилни или изображението изглежда обърнато отгоре надолу или отляво надясно. 	 стр.115
<ul style="list-style-type: none"> • Цветовите на образа са грешни Целият образ изглежда възморов или зеленикав, образите са черно-бели, цветовете изглеждат безжизнени. 	 стр.116
<ul style="list-style-type: none"> • Образът изглежда по-тъмен 	 стр.117

Проблеми при започване на прожектиране

<ul style="list-style-type: none"> • Проекторът не се включва 	 стр.117
---	--

Други проблеми

<ul style="list-style-type: none"> • Не се чува звук или звукът е тих 	 стр.118
<ul style="list-style-type: none"> • Дистанционното управление не работи 	 стр.118
<ul style="list-style-type: none"> • Искам да сменя езика за съобщенията и менютата 	 стр.119
<ul style="list-style-type: none"> • Не се получава електронна поща, дори при възникнал проблем в проектора (само при EB-1776W/EB-1771W/EB-1761W) 	 стр.119

Проблеми, свързани с образа

Не се появява образ

Проверка	Решение
Натиснахте ли бутона [⏻]?	Натиснете бутона [⏻], за да включите захранването.
Индикаторите изключени ли са?	Захранващият кабел не е свързан правилно или не се подава електрически ток. Свържете захранващия кабел на проектора правилно. ☛ "От монтиране към прожектиране" стр.32 Проверете дали електрическият контакт или източника на захранване работят правилно.
Активирали ли сте A/V заглушаване?	Натиснете бутона [A/V Mute] на дистанционното управление, за да отмените A/V заглушаването. ☛ "Временно скриване на изображението и звука (A/V заглушаване)" стр.65
A/V плъзгачът за заглушаване затворен ли е?	Отворете A/V плъзгача за заглушаване. ☛ "Изглед Отпред/Отгоре" стр.12
Настройките в меню Конфигурация правилни ли са?	Нулирайте всички настройки. ☛ Нулиране - Нулиране всички стр.103 Когато използвате USB Display, задайте USB Type B на USB Display . ☛ Допълнит. - USB Type B стр.91
Образът за прожектиране напълно черен ли е? (Само при прожектиране на образ от компютър)	Някои вкарвани образи, като например някои скрийнсейвъри, могат да са напълно черни.
Правилна ли е настройката за формат на входния сигнал? (Само при прожектиране на образ от видео източник)	Променете настройката според сигнала от свързаното оборудване. ☛ Сигнал - Видео сигнал стр.88
Правилно ли е свързан USB кабелът? (Само при прожектиране на USB Display)	Проверете дали USB кабелът е свързан правилно. Ако не е свързан или е свързан неправилно, го поставете отново.
Windows Media Center показва ли се на пълен екран? (Само при прожектиране чрез USB Display или мрежова връзка)	Когато Windows Media Center се показва на пълен екран, не можете да прожектирате чрез USB Display или мрежова връзка. Намалете размера на екрана.
Показва ли се приложение, използващо функцията DirectX на Windows? (Само при прожектиране чрез USB Display или мрежова връзка)	Приложения, използващи функцията DirectX, може да не показват изображенията правилно.

Проверка	Решение
Когато прожектирате в режим на разделен екран, дали една от страните или и двете са сини? (Само при прожектиране върху разделен екран)	Проверете дали има входен сигнал или комбинацията на входния източник е правилна. Ако не е свързан или е свързан неправилно, включете кабела отново. Ако комбинацията на входния източник не е правилна, променете я на поддържаната комбинация. ☛ "Входни източници за прожектиране върху разделен екран" стр.52

Не се показват движещи се образи

Проверка	Решение
Сигналът с образ на компютъра извежда ли се до LCD и монитора? (Само при прожектиране на изображения от лаптоп или компютър с вграден LCD екран)	Променете сигнала с образ от компютъра само за външно извеждане. Проверете документацията на вашия компютър или се свържете с производителя му.
Дали съдържанието на движещото се изображение, което се опитвате да прожектирате, не е защитено с авторско право?	Възможно е проекторът да не може да прожектира защитени от авторско право движещи се изображения, които се възпроизвеждат на компютър. За повече детайли вижте доставеното заедно с плейъра потребителско ръководство.

Проектирането спира автоматично

Проверка	Решение
Режим Режим "Заспиване" на Вкл.?	Натиснете бутона [⏻], за да включите захранването. Ако не желаете да използвате Режим "Заспиване", променете настройката на Изкл. ☛ Допълнит. - Операция - Режим "Заспиване" стр.91

Появява се съобщението "Не се поддържа"

Проверка	Решение
Правилна ли е настройката за формат на входния сигнал? (Само при прожектиране на образ от видео източник)	Променете настройката според сигнала от свързаното оборудване. ☛ Сигнал - Видео сигнал стр.88

Проверка	Решение
Резолюция на сигнала на образа и опреснителната честота отговарят ли на зададения режим? (Само при прожектиране на образ от компютър)	Вижте в документацията на компютъра как да промените резолюцията на сигнала с образа и опреснителната честота, подавана от компютъра. ☛ "Поддържани Монитори и дисплей" стр.143

Появява се съобщението "Няма сигнал"

Проверка	Решение
Кабелите правилно ли са свързани?	Проверете дали всички кабели, нужни за проектиране, са свързани добре. ☛ "От монтиране към прожектиране" стр.32
Избран ли е правилният порт?	Променете образа, като натиснете бутона [Source Search] на дистанционното управление или на контролния панел. ☛ "Автоматично засича входящи сигнали и сменя прожектираното изображение (Търсене на източник)" стр.33
Захранването на компютъра или видео източника включено ли е?	Включете захранването на оборудването.
Сигналът с образа достига ли до проектора? (Само при прожектиране на изображения от лаптоп или компютър с вграден LCD екран)	Ако сигналът с образа се извежда само на течнокристалния монитор на компютъра или на допълнителния монитор, може да се наложи да настроите компютъра така, че да извежда образа и до външни устройства, освен до собствения си монитор. При някои модели компютри, когато образа се извежда външно, той няма вече да се вижда на LCD екрана или допълнителния монитор. Ако връзката се осъществява, когато захранването на проектора или компютъра вече е включено, клавишът Fn (функционален клавиш), който прехвърля сигнала с образ на компютъра към външни устройства, може да не работи. Изключете захранването на компютъра и проектора, след което пак го включете. ☛ "От монтиране към прожектиране" стр.32 ☛ Документация на компютъра

Образът е размазан, разфокусиран или изкривен

Проверка	Решение
Разстоянието между проектора и екрана над 2,5 м ли е? (за EB-1776W)	За да може проектираният образ автоматично да се настройва от Авто X/B-ключ или Screen Fit, проекторът не бива да се поставя на по-голямо разстояние от приблизително 1,0 - 2,5 м от екрана. Ако проекторът трябва да се постави на по-голямо разстояние, настройте проектирания образ ръчно.

Проверка	Решение
Авто X/В-ключ зададен ли е на Изкл.? (само при EB-1776W)	<p>Настройването на Вкл. активира Авто X/В-ключ.</p> <p>☛ Настройки - Ключ - Авто X/В-ключ стр.90</p> <p>Ако използвате проектора и тази настройка е изключена, настройте проектирания образ ръчно.</p> <p>☛ "Ръчно коригиране - ръчен X/В-ключ -" стр.41</p>
Фокусът правилно ли е настроен?	<p>Настройте фокуса с бутоните [Focus] (само при EB-1776W) или с фокусиращия пръстен (само при EB-1771W/EB-1761W/EB-1751).</p> <p>☛ "Коригиране на фокуса" стр.45</p>
Проекторът на правилно разстояние ли е?	<p>Проектирането извън препоръчителния обхват на разстояние за проектиране ли е?</p> <p>Настройте проектора в рамките на препоръчителния обхват.</p> <p>☛ "Размер на екрана и Разстояние за прожектиране" стр.140</p>
Стойността за регулиране чрез ключ твърде голяма ли е?	<p>Намалете ъгъла на проектиране, за да намалите количеството ключова корекция.</p> <p>☛ "Регулиране на позицията на изображението" стр.44</p>
Има ли образуван конденз по лещата?	<p>Ако проекторът внезапно бъде преместен от студена в топла среда, или ако е изложен на резки температурни промени, по повърхността на лещата може да се образува конденз, което може да предизвика размазване на образа. Поставайте проектора в стаята около един час преди да го използвате. Ако върху лещата се образува конденз, изключете проектора и изчакайте конденза да изчезне.</p>

В образа се появяват смущения или изкривяване

Проверка	Решение
Правилна ли е настройката за формат на входния сигнал? (Само при прожектиране на образ от видео източник)	<p>Променете настройката според сигнала от свързаното оборудване.</p> <p>☛ Сигнал - Видео сигнал стр.88</p>
Кабелите правилно ли са свързани?	<p>Проверете дали всички кабели, нужни за проектиране, са свързани добре.</p> <p>☛ "Свързване на оборудване" стр.26</p>
Използвате ли разклонител?	<p>Ако използвате разклонител/удължител, може електрическа интерференция да пречи на сигналите. Пробвайте да ползвате кабелите, дошли с проектора, за да проверите дали вашите кабели са причината за проблема.</p>
Избрана ли е правилната резолюция? (Само при прожектиране на образ от компютър)	<p>Настройте компютъра така, че изходният сигнал да е съвместим с проектора.</p> <p>☛ "Поддържани Монитори и дисплей" стр.143</p> <p>☛ Документация на компютъра</p>


Проверка	Решение
Правилно ли са зададени настройките <u>Синхр.</u> и <u>Проследяване</u> ? (Само при прожектиране на образ от компютър)	Натиснете бутона [Auto] на дистанционното управление или бутона [↵] на контролния панел, за да извършите автоматично регулиране. Ако образът не се настрои правилно след използване на автоматичното регулиране, можете да регулирате чрез меню Конфигурация. ☛ Сигнал - Проследяване, Синхр. стр.88
Трансфер на пластов прозорец избрано ли е? (Само при прожектиране на USB Display)	Кликнете върху Всички програми - EPSON Projector - Epson USB Display - Настройки за Epson USB Display Vx.xx и махнете отметката от Трансфер на пластов прозорец .
Курсорът на мишката трепти (само при прожектиране с USB Display)	Избрано ли е Направи движението на показалеца на мишката по-плавно. ? Кликнете върху Всички програми - EPSON Projector - Epson USB Display - Настройки за Epson USB Display Vx.xx и сложете отметка в кутийката на Направи движението на показалеца на мишката по-плавно . (Това не е достъпно при Windows 2000.) Когато е избрано при Windows Vista/7, Windows Aero се деактивира.

Образът е изрязан (голям) или е твърде малък, съотношението на картината не е подходящо или изображението е обърнато

Проверка	Решение
От широкоекранен компютърен монитор ли проектирате? (Само при прожектиране на образ от компютър)	Променете настройката според сигнала от свързаното оборудване. ☛ Сигнал - Резолюция стр.88
Образът все още ли се увеличава чрез E-Zoom?	Натиснете бутона [Esc] на дистанционното управление, за да деактивирате E-Zoom. ☛ "Увеличаване на част от изображението (E-Zoom)" стр.67
Правилно ли е настроена позицията на образа?	Натиснете бутона [Auto] на дистанционното управление или бутона [↵] на контролния панел, за да извършите автоматично регулиране на прожектираното компютърно изображение. Ако образът не се настрои правилно след използване на автоматичното регулиране, можете да регулирате чрез меню Конфигурация. Освен сигналите с компютърен образ, можете да настройвате и други сигнали при прожектиране от меню Конфигурация. ☛ Сигнал - Позиция стр.88
Компютърът настроен ли е за двоен дисплей? (Само при прожектиране на образ от компютър)	Ако в Свойства на дисплея в контролния панел на компютъра е активиран двоен дисплей, ще се прожектира само половината от образа на компютърния екран. За да покажете целия образ от компютърния екран, изключете настройката за двоен дисплей. ☛ Документация на видео драйвера на компютъра
Избрана ли е правилната резолюция? (Само при прожектиране на образ от компютър)	Настройте компютъра така, че изходният сигнал да е съвместим с проектора. ☛ "Поддържани Монитори и дисплеи" стр.143 ☛ Документация на компютъра

Проверка	Решение
Правилен ли е режимът на прожектиране?	<p>В зависимост от това как е инсталиран прожекторът, задайте режима на прожектиране на едно от следните: Преден, Преден/Таван, Заден или Заден/Таван.</p> <p>☛ Допълнит. - Проектиране стр.91</p> <p>☛ "Методи за Монтиране" стр.23</p>

Цветовете на образа са грешни

Проверка	Решение
Настройките на входния сигнал отговарят ли на сигнала от свързаното устройство?	<p>Променете следните настройки според сигнала от свързаното оборудване.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Когато изображението е от източник, свързан към порт Computer. ☛ Сигнал - Входен сигнал стр.88 • Когато изображението е от устройство, свързано към Video порт ☛ Сигнал - Видео сигнал стр.88
Правилно ли е настроена яркостта на образа?	<p>Регулирайте настройката Яркост от меню Конфигурация.</p> <p>☛ Образ - Яркост стр.87</p>
Кабелите правилно ли са свързани?	<p>Проверете дали всички кабели, нужни за проектиране, са свързани добре.</p> <p>Проверете дали няма разкачени кабели и дали няма лоша връзка в кабелите.</p> <p>☛ "Свързване на оборудване" стр.26</p>
Правилно ли е зададена настройката за <u>контраст</u>  .	<p>Регулирайте настройката Контраст от меню Конфигурация.</p> <p>☛ Образ - Контраст стр.87</p>
Правилно ли е настроена цветовата настройка?	<p>Регулирайте Цветова настройка от меню Конфигурация.</p> <p>☛ Образ - Цветова настройка стр.87</p>
Правилно ли са настроени цветовата наситеност и отсянката? (Само при прожектиране на образ от видео източник)	<p>Регулирайте настройките Цветова наситеност и Отсянка от меню Конфигурация.</p> <p>☛ Образ - Цветова наситеност, Отсянка стр.87</p>

Образът изглежда по-тъмен

Проверка	Решение
Правилно ли е настроена яркостта на образа?	Регулирайте настройките Яркост и Ел. консумация от меню Конфигурация. ☛ Образ - Яркост стр.87 ☛ Настройки - Ел. консумация стр.90
Правилно ли е зададена настройката за контраст » ?	Регулирайте настройката Контраст от меню Конфигурация. ☛ Образ - Контраст стр.87
Време ли е за смяна на лампата?	Когато лампата е почти готова за смяна, образът става по-тъмен и качеството на цветовете се влошава. В такъв случай, сменете лампа с нова. ☛ "Смяна на лампата" стр.124

Проблеми при започване на прожектиране

Проекторът не се включва

Проверка	Решение
Натиснахте ли бутона [⏻]?	Натиснете бутона [⏻], за да включите захранването.
Индикаторите изключени ли са?	Захранващият кабел не е свързан правилно или не се подава електрически ток. Извадете и след това отново свържете захранващия кабел. ☛ "От монтиране към прожектиране" стр.32 Проверете дали електрическият контакт или източника на захранване работят правилно.
Индикаторите включват ли се и изгасват ли, когато докоснете захранващия кабел?	Вероятно контактът в захранващия кабел е лош, или самият кабел е дефектен. Включете захранващия кабел наново. Ако това не реши проблема, прекратете работа с проектора, извадете захранващия кабел от електрическия контакт и се свържете с местния дистрибутор или с най-близкия адрес, посочен в Списък с контакти за проектор Epson. ☛ Списък с контакти за проектор Epson
Настройката за Закл. контр. панел на Пълно заключване ли е зададена?	Натиснете бутона [⏻] на дистанционното управление. Ако не желаете да използвате Закл. контр. панел , променете тази настройка на Изкл. ☛ Настройки - Закл. контр. панел стр.90

Проверка	Решение
Избрана ли е подходящата настройка за Дист. приемник?	Проверете Дист. приемник от меню Конфигурация. ☛ Настройки - Дист. приемник стр.90

Други проблеми

Не се чува звук или звукът е тих

Проверка	Решение
Проверете дали аудио/видео кабелът е добре прикрепен и към проектора, и към аудио източника.	Извадете кабела от порта Audio, след което го включете отново.
Силата на звука на проектора или на свързаното оборудване зададена ли не на минимум?	Настройте силата на звука така, че да го чувате. ☛ Настройки - Сила на звука стр.90 ☛ "Регулиране на силата на звука" стр.45
Активирали ли сте A/V заглушаване?	Натиснете бутона [A/V Mute] на дистанционното управление, за да отмените A/V заглушаването. ☛ "Временно скриване на изображението и звука (A/V заглушаване)" стр.65
Спецификацията на аудио кабела посочва ли "Без съпротивление"?	Когато използвате закупен от друго място аудио кабел, задължително купете такъв с характеристика "Без съпротивление".
Свързан ли е с HDMI кабел?	Ако не се извежда аудио, когато е осъществена връзка чрез HDMI кабел, настройте свързаното оборудване да извежда чрез PCM.
Избрано ли е Извеждане на аудио към проектора? (Само при прожектиране на USB Display)	Кликнете върху Всички програми - EPSON Projector - Epson USB Display - Epson USB Display Vx.xx Settings и изберете Извеждане на аудио към проектора .

Дистанционното управление не работи

Проверка	Решение
Насочвате ли светоизлъчващата зона на дистанционното управление към дистанционния приемник на проектора по време на работа?	Насочете дистанционното управление към дистанционния приемник. ☛ "Работен обхват на дистанционното управление" стр.21

Проверка	Решение
Дистанционното управление твърде далеч ли е от проектора?	Работният обхват на дистанционното е около 6 м. ☛ "Работен обхват на дистанционното управление" стр.21
Попада ли пряка слънчева светлина или силна светлина от флуоресцентна лампа върху дистанционния приемник?	Поставете проектора на място, където върху дистанционния приемник не пада силна светлина. Или настройте дистанционния приемник на Изкл. от Дист. приемник в менюто за Конфигурация. ☛ Настройки - Дист. приемник стр.90
Избрана ли е подходящата настройка за Дист. приемник ?	Проверете Дист. приемник от меню Конфигурация. ☛ Настройки - Дист. приемник стр.90
Възможно ли е батериите да са изтощени или батериите да не са поставени правилно?	Уверете се, че батериите са поставени правилно или, ако е необходимо, ги заменете с нови. ☛ "Смяна на батериите на дистанционното управление" стр.20
Зададен ли е ID на проектор за проектора, с който искате да работите? (Когато използвате настройката за мулти-екран)	Докато държите натиснат бутона [ID], натиснете бутона с цифрата, която съвпада с ID на проектора, с който желаете да работите. ☛ "Задаване на ID на проектор" стр.71

Искам да сменя езика за съобщенията и менютата

Проверка	Решение
Промяна на настройката за език.	Променете настройката за език от менюто Конфигурация. ☛ Допълнит. - Език стр.91

Не се получава електронна поща, дори при възникнал проблем в проектора (само при EB-1776W/EB-1771W/EB-1761W)

Проверка	Решение
Настроен ли е Режим готовност на Комуник. вкл. ?	За да използвате функцията Известие за поща, когато проекторът е в режим готовност, настройте Комуник. вкл. в Режим готовност от меню Конфигурация. ☛ Допълнит. - Режим готовност стр.91
Възникнала ли е фатална неизправност и проекторът внезапно ли е спрял?	Ако неизправното състояние продължи, свържете се с местния дистрибутор или с най-близкия адрес, посочен в Списък с контакти за проектор Epson. ☛ Списък с контакти за проектор Epson
Проекторът включен ли е към захранването?	Проверете дали електрическият контакт или източника на захранване работят правилно.

Проверка	Решение
Правилно ли е настроена функцията Известие за поща в менюто Конфигурация?	Известията за грешка се изпращат в съответствие с настройките за Поща в меню Конфигурация. Проверете дали е настроено правилно. ☞ "Меню Поща" стр.99

Имената на файловете с изображения не се показват правилно в слайдшоу

Проверка	Решение
Името на файла твърде дълго ли е?	Името на файла може да е с дължина до 8 знака. При имена на файлове с по-голяма от тази дължина средната част от името се изпуска, за да се скъси до 8 знака.
Има ли 2-байтови знаци в името на файла?	В имената на файловете могат да се използват само знаци и символи. Всички останали знаци се заменят с въпросителен знак (?).

Не могат да се променят настройките чрез използване на уеб браузър

Проверка	Решение
Правилни ли са вашите ID на потребителя и парола?	Въведете "EPSONWEB" за ID на потребителя. Това не може да се променя. Въведете ID на потребителя, дори задаването на парола да е дезактивирано. Въведете като парола комбинацията от знаци на Паролата за уеб контрол. Паролата по подразбиране е "admin".



Поддръжка

Тази глава дава информация за процедурите за поддръжка, които ще осигурят най-добра работа на проектора за дълго време напред.

Трябва да почиствате проектора, ако се изцапа или ако качеството на проектирания образ започне да се влошава.



Внимание

Изключете захранването на проектора, преди да го почиствате. В противен случай може да предизвика токов удар.

Почистване на повърхността на проектора

Почиствайте повърхността на проектора, като я бършете внимателно с мек парцал.

Ако проекторът е особено мръсен, навлажнете парцала с вода, съдържаща съвсем малко количество неутрален почистващ препарат, след което добре изстискайте парцала, преди да бършете повърхността на проектора с него.

Внимавайте

Не почиствайте повърхността на проектора с летливи вещества като вакса, спирт или разрежител. Кутията му може да се повреди или обезцвети.

Почистване на Лещата

Внимателно избършете лещата с парче плат за почистване на очила.



Предупреждение

Не използвайте спрейове, които съдържат запалими газове, за почистване на прах и зацапвания от лещата. Проекторът може да се запали заради високата вътрешна температура на лампата.

Внимавайте

Не търкайте лещата с груби материали и не я подлагайте на шок или удари, тъй като тя се поврежда много лесно.

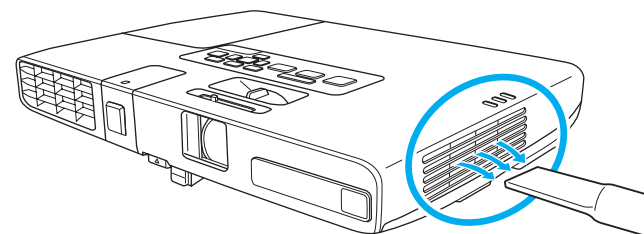
Почистване на въздушния филтър

Почиствайте въздушния филтър и въздухосмукателния отвор, когато се появи следното съобщение.

"Проекторът прегрява. Уверете се, че нищо не пречи на въздухоотвода и почистете или сменете въздушния филтър."

Внимавайте

- Ако върху въздушния филтър се натрупа прах, той може да повиши вътрешната температура на проектора, което пък може да доведе до проблеми с работата и да съкрати сервизния живот на оптичната машина. Почистете въздушния филтър незабавно, щом видите това съобщение.
- Не мийте въздушния филтър с вода. Не използвайте препарати или разтворители.





- Ако съобщението се появява често, дори след почистване на филтъра, значи е време да го смените. Сменете въздушния филтър с нов.
☛ "Смяна на въздушен филтър" [стр.127](#)
- Препоръчва се да почиствате тези части поне веднъж на три месеца. Чистете ги и по-често, ако използвате проектора в пращна среда.

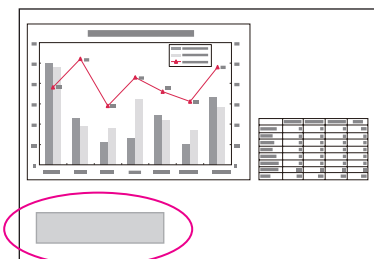
В този раздел е обяснено как се сменят лампата и въздушният филтър.

Смяна на лампата

Период за смяна на лампата

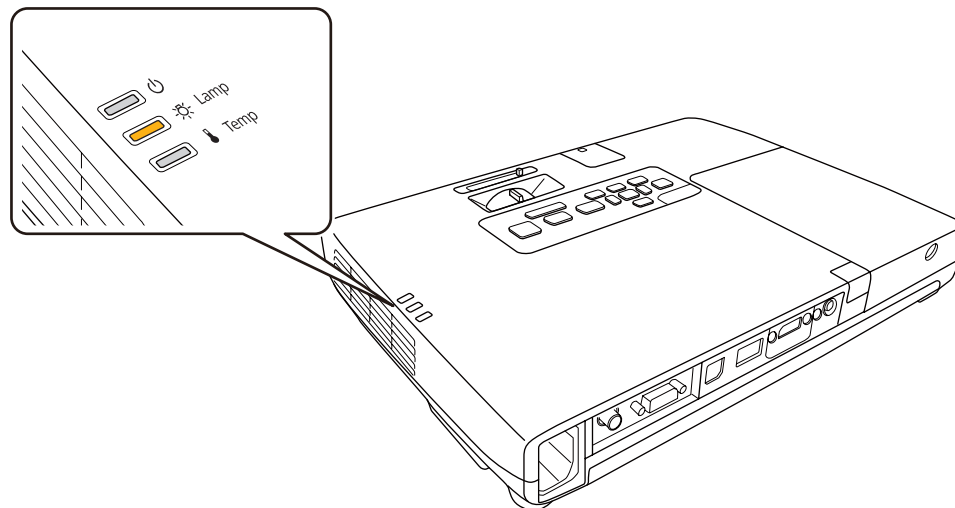
Време е да смените лампата, когато:

- Извежда се следното съобщение.
"Време е за смяна на лампата. За покупка, моля свържете се с местния търговец на проектори Epson или посетете www.epson.com."



Съобщението се показва за 30 секунди.

- Индикаторът за лампата мига в оранжево.



- Проектираният образ започне да потъмнява или да се влошава.

Внимавайте

- Съобщението за смяна на лампата се появява след следните периоди от време, с цел да се запази първоначалната яркост и качество на проектирания образ.
Експлоатационен живот на лампата: около 3900 часа
- Ако продължите да използвате лампата, след като периодът за смяна отmine, възможността лампата да експлодира се увеличава. Когато се появи съобщението за смяна на лампа, сменете лампата с нова възможно най-скоро, дори ако все още работи.
- Недейте многократно да изключвате захранването и веднага след това да го включвате отново. Честото включване и изключване може да скъси работния живот на лампата.
- В зависимост от характеристиките на лампата и начина, по който е използвана, тя може да потъмнее или да спре да работи, още преди съобщението да се е появило. Трябва винаги да разполагате с резервна лампа под ръка в случай, че потръбва.

Как се сменя лампата

Лампата може да се смени, дори когато проекторът е окачен на тавана.

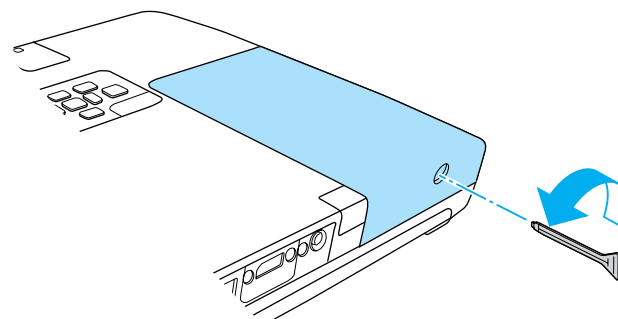
Предупреждение

- Когато сменяте лампата, защото е спряла да свети, има възможност лампата да е счупена. Ако сменяте лампата на проектор, монтиран на тавана, трябва винаги да допускате, че лампата може да е пукната, и да стоите встрани от капака на лампата, а не точно под него. Внимателно свалете капака на лампата. Внимавайте при махане на капака на лампата, тъй като могат да изпаднат парчета стъкло, които да предизвикат нараняване. Ако в устата или очите ви попаднат парчета стъкло, незабавно се свържете с вашия местен лекар.
- В никакъв случай не разглобявайте и не модифицирайте лампата. Ако монтирате модифицирана или повторно сглобена лампа в проектора, това може да доведе до пожар, токов удар или злополука.

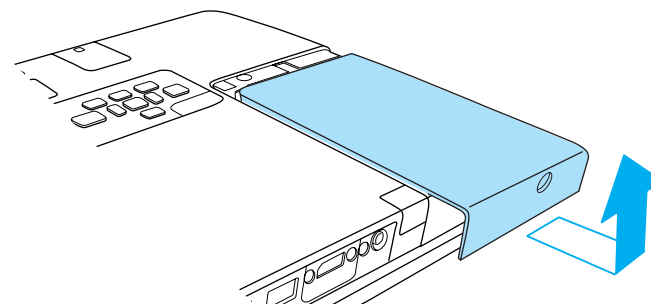
Внимание

Изчакайте лампата да изстине достатъчно, преди да свалите капака на лампата. Ако лампата още е гореща, можете да се изгорите или нараните. За да изстине лампата, след като изключите захранването, е нужен около един час.

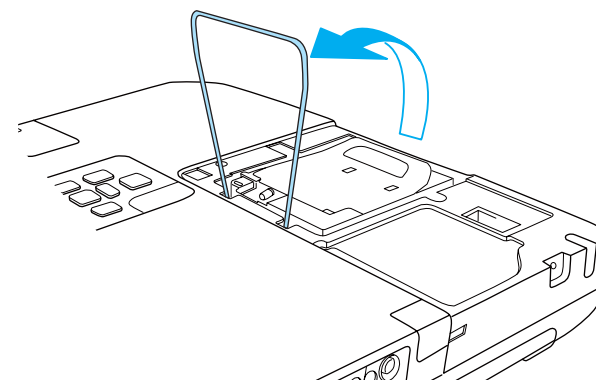
- 1** След като изключите захранването на проектора и чуете потвърдителния сигнал на зумера два пъти, откачете захранващия кабел.
- 2** Изчакайте докато лампата изстине и след това махнете капака ѝ в горната част на проектора.
Развийте фиксиращия винт на капака на лампата с доставена заедно с новата лампа отвертка или с кръстата отвертка.



После плъзнете капака на лампата напред и го повдигнете, за да го махнете.



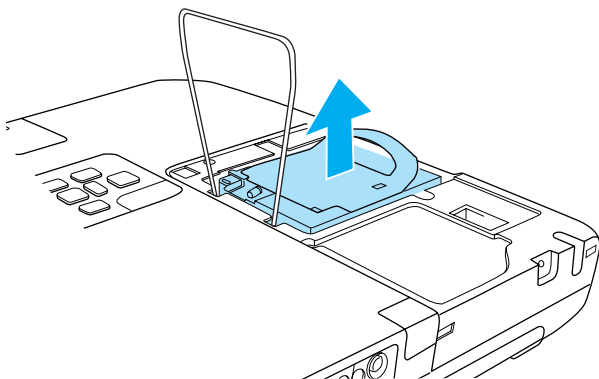
- 3** Повдигнете фиксиращата пружина на лампата.



4 Повдигнете ръчката и извадете старата лампа.

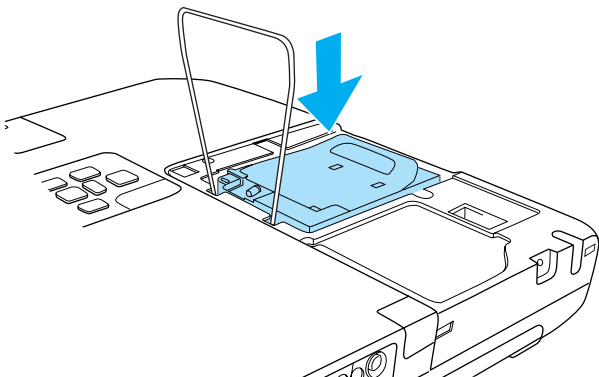
Ако лампата е напукана, свържете се с местния дистрибутор или с най-близкия адрес, посочен в Списък с контакти за проектор Epson.

 [Списък с контакти за проектор Epson](#)

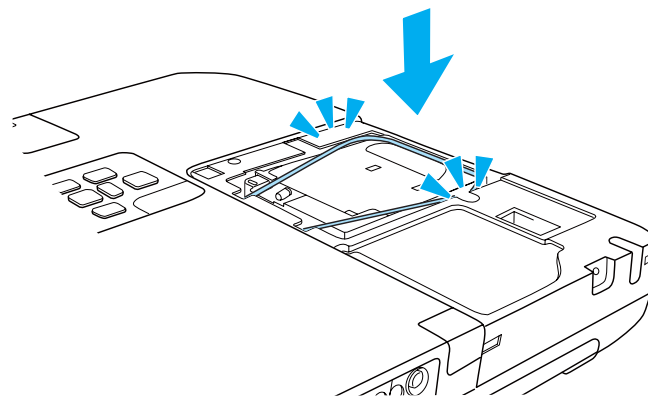


5 Монтирайте новата лампа.

Поставете новата лампа в правилната посока по направляващия детайл, така че да влезе на мястото си, и притиснете, за да влезе плътно. Натиснете надолу върху частта, маркирана с PUSH, за да закрепите на място.

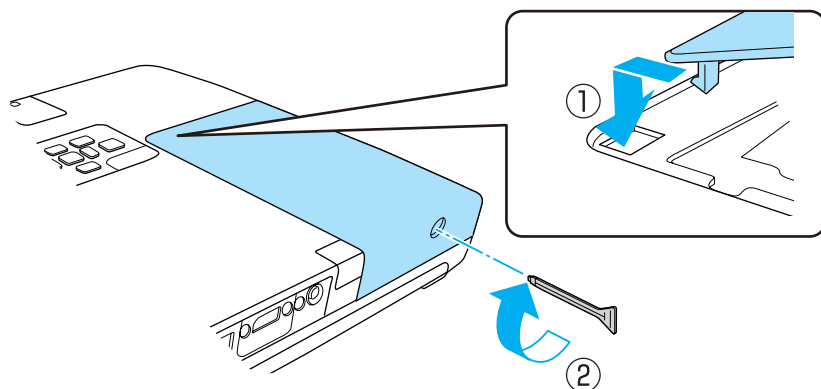


6 Сnižете фиксиращата пружина и натиснете надолу вляво и вдясно, докато щракне на място.



7 Поставете отново капака на лампата.

Вкарайте куката, както е показано на илюстрацията по-долу, и закрепете капака. Затегнете фиксиращите винтове на капака на лампата.



Внимавайте

- Уверете се, че лампата е поставена стабилно. Ако капакът на лампата бъде премахнат, захранването автоматично се изключва от съображения за безопасност. Ако лампата или капакът ѝ не са поставени правилно, лампата няма да се включи.
- Този продукт включва компонент от лампата, който съдържа живак (Hg). Моля, запознайте се с местните регулации относно изхвърлянето или рециклирането му. Не го изхвърляйте заедно с битовите отпадъци.



Нулирайте **Часове на лампа** само след като вече сте сменили лампата. В противен случай периодът за смяна на лампа няма да се отчита правилно.

Смяна на въздушен филтър

Период за смяна на въздушен филтър

Ако съобщението се показва често, въпреки че сте почистили въздушния филтър, сменете филтъра.

Как се сменя въздушният филтър

Въздушният филтър може да се смени, дори когато проекторът е окачен на тавана.

1

След като изключите захранването на проектора и чуete потвърдителния сигнал на зумера два пъти, откачете захранващия кабел.

2

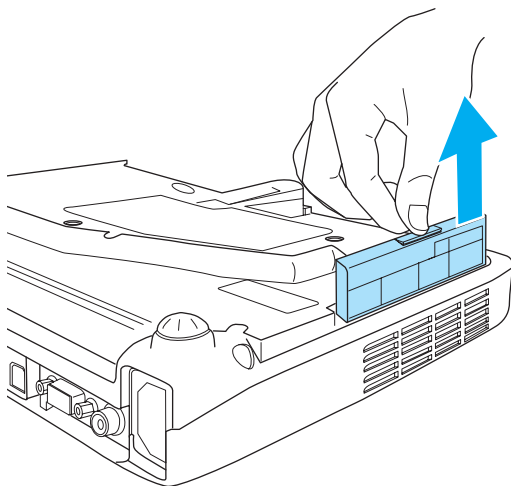
Извадете въздушния филтър.

Хванете дръжката в центъра на въздушния филтър и я изтеглете навън докрай.

Нулиране на часовете на лампата

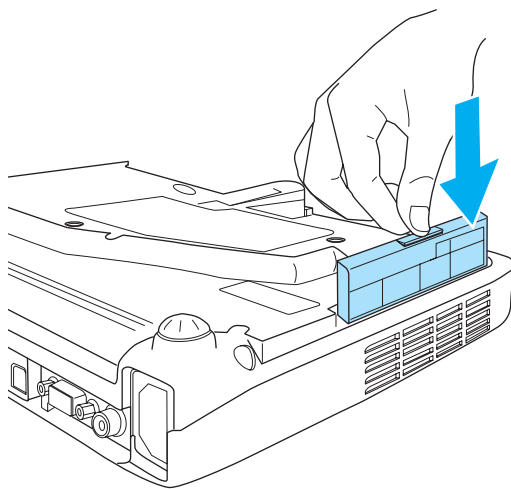
Проекторът записва колко дълго е включена лампата, а съобщение и индикатор ви уведомяват, когато е необходимо да я смените. След смяна на лампата непременно занулете **Часове на лампа** от меню Конфигурация.

☛ "Меню Нулиране" [стр.103](#)



3 Поставете новия въздушен филтър.

Притиснете въздушния филтър навътре, докато щракне на мястото си.



Изхвърляйте използваните въздушни филтри в съответствие с местните закони.

Материал на рамката: полифенилен етер и полистиролна смола

Материал, от който е изработена филтърната част: полиуретанова пяна

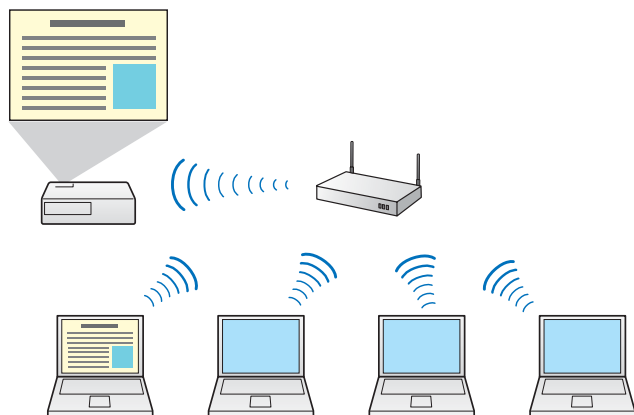


Приложения

EasyMP Network Projection (само при EB-1776W/EB-1771W/EB-1761W)

Чрез използване на предоставения EasyMP Network Projection, вие можете да прожектирате вашия компютърен екран от проектора през мрежа. Споделянето на проектора в мрежа ви позволява да прожектирате данни от различни компютри без промяна на сигналния кабел. Дори когато проекторът е далеч от компютъра, все още можете да прожектирате данни през мрежата. Освен това можете да извеждате и звук от компютъра през проектора.

Този проектор поддържа само мрежови проекции чрез безжична LAN връзка.



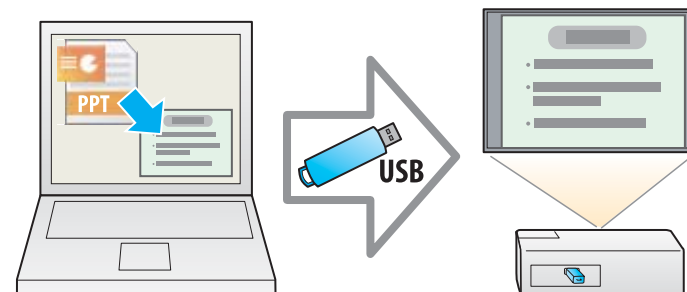
За повече подробности, вижте следното.

☛ [Ръководство за работа с EasyMP Network Projection](#)

EasyMP Slide Converter

Чрез използване на предоставения EasyMP Slide Converter, вие можете да конвертирате файлове на PowerPoint в сценарии, които можете да показвате директно от проектора.

Запазете конвертирания сценарий на USB устройство за съхранение. Когато към проектора е свързано USB устройство за съхранение, стартира Слайдшоу.



За повече подробности, вижте следното.

☛ [Ръководство за работа с EasyMP Slide Converter](#)

☛ "Слайдшоу работни методи" [стр.57](#)

EasyMP Monitor (само при EB-1776W/EB-1771W/EB-1761W)

Чрез използване на EasyMP Monitor, вие можете да проверявате статуса на няколко проектора Epson в мрежата и можете да ги управлявате от компютъра.

Можете да свалите EasyMP Monitor от следния уебсайт.

<http://www.epson.com>

Налични са следните допълнителни аксесоари и консумативи. Вие можете да закупите тези продукти когато и както ви е необходимо. Следващият по-долу списък с допълнителни аксесоари и консумативи е актуален към: м февруари 2012 г. Подробностите за аксесоарите подлежат на промяна без предупреждение и наличността може да зависи в различните страни, където се предлагат.

Допълнителни аксесоари

Портативен екран 50" ELPSC32

Компактен екран, който лесно може да се пренася. (съотношение на картината 4:3)

Портативен екран 60" ELPSC27

Портативен екран 80" ELPSC28

100" екран ELPSC29

Портативни навиващи се екрани (съотношение на картината 4:3)

Портативен екран 70" ELPSC23

Портативен екран 80" ELPSC24

Портативен екран 90" ELPSC25

Портативни навиващи се екрани (съотношение на картината 16:10)

Портативен екран 53" ELPSC30

Портативен екран 64" ELPSC31

Портативни магнитни екрани. (съотношение на картината 4:3)

Многоаспектен екран ELPSC26

Портативен многоаспектен екран.

Кабел за компютър ELPKC02

(1,8 м - за mini D-Sub15-pin/mini D-Sub 15pin)

Това е същото като кабела за компютър, доставен с проектора.

Кабел за компютър ELPKC09

(3 м - за mini D-Sub15-pin/mini D-Sub 15pin)

Кабел за компютър ELPKC10

(20 м - за mini D-Sub15-pin/mini D-Sub 15pin)

Използвайте тези по-дълги кабели, ако кабелът за компютър, доставен с продукта, е твърде къс.

Видео компонент кабел ELPKC19

(3 м - за mini D-Sub 15-pin/RCA мъжки×3)

Използвайте за свързване на източник тип [Видео компонент](#) ».

Интерактивно устройство ELPIU01

Използвайте при работа от компютърен екран на прожекционна повърхност.

Камера за документи ELPDC06/ELPDC11

Използвайте, когато прожектирате изображения, като книги, документи тип ОНР или слайдове.

Апарат за безжична локална мрежа ELPAP07 (само при EB-1771W/EB-1761W)

Използвайте, когато свързвате безжично проектора към компютър и проектирате от компютъра.

Quick Wireless Connection USB Key (флашка за бърза безжична връзка) ELPAP09 (само при EB-1776W/EB-1771W/EB-1761W)

Използвайте, когато искате бързо да установите двустранна връзка между проектора и компютър с инсталиран Windows.

Тръба за таван (450 мм)* ELPFP13

Тръба за таван (700 мм)* ELPFP14

Използвайте, когато монтирате проектора на висок таван.

Окачване на таван* ELPMB23

Използвайте, когато монтирате проектора на таван.

Стойка за окачване* ELPPT01

Използвайте при монтиране на проектора на тавана.

- * Изисква се специална експертиза за окачване на проектора на таван. Свържете се с местния дистрибутор или с най-близкия адрес, посочен в Списък с контакти за проектор Epson.

 [Списък с контакти за проектор Epson](#)

Консумативи

Блок на лампата ELPLP65

Използва се за замяна на използвани лампи.

Въздушен филтър ELPAF31

Използва се за замяна на използвани въздушни филтри.

Промяна на настройките с помощта на уеб браузър (Уеб контрол)

Като използвате уеб браузъра на компютър, свързан в обща мрежа с проектора, можете да зададете функциите на проектора и да го управлявате. Тази функция ви позволява да извършите настройка и да контролирате работата дистанционно. Освен това, тъй като можете да работите с клавиатурата на компютъра, въвеждането на необходимите за настройката знаци е по-лесно.

Като уеб браузър използвайте Microsoft Internet Explorer 6.0 или по-нова версия. Ако използвате Mac OS, използвайте Safari.



Ако зададете **Режим готовност** на **Комуник. вкл.**, можете да използвате уеб браузъра за настройки и управление, дори ако проекторът е в режим готовност (когато захранването е изключено).

☛ **Допълнит. - Режим готовност** [стр.91](#)

Настройка на Проектора

В уеб браузъра можете да настройвате елементи, които обикновено се задават в меню Конфигурация на проектора. Настройки на съдържанието се отразяват в меню Конфигурация. Има и елементи, които могат да бъдат настроени само в уеб браузъра.

Елементи в меню Конфигурация, които не могат да бъдат настроени от уеб браузъра

- Меню Настройки - Форма на курсор
- Меню Настройки - Тестов модел
- Меню Настройки - Потреб. бутон
- Меню Допълнит. - Потребителско лого
- Меню Допълнит. - Език

- Меню Допълнит. - Операция - Режим голяма вис.
 - Меню Допълнит. - Операция - Таймер капак леща
 - Меню Нулиране - Нулиране всички и Нулир. часове на лампа
- Настройките на елементите за всяко меню са същите, както от меню Конфигурация на проектора.

☛ "Меню Конфигурация" [стр.82](#)

Елементи, които могат да бъдат настроени само с уеб браузър

- SNMP име на общността (до 32 едно-байтови буквено-цифрови знака)
- Мониторингова парола - за преглед на настройките (до 16 едно-байтови буквено-цифрови знака)

Показване на Екран Уеб контрол

Използвайте следната процедура за показване на екрана Уеб контрол.

Уверете се, че компютърът и проекторът са свързани към мрежата. Когато комуникирате с безжична LAN, свържете се в Разширен режим.



Ако вашият Уеб браузър е настроен да се свързва чрез сървър-посредник, екранът Уеб контрол не може да се покаже. За да покажете Уеб контрол, трябва да направите настройки, така че за връзката да не използвате прокси сървър.

1

Стартирайте уеб браузъра на компютъра.

- 2 Въведете IP адреса на проектора в съответното поле на уеб браузъра и натиснете клавиш Enter на клавиатурата на компютъра.

Появява се екранът Уеб контрол.

Когато паролата за уеб контрол е зададена от конфигурационното меню, се показва екран за въвеждане на парола.

- 3 Въведете ID на потребителя и парола.
Въведете "EPSONWEB" като ID на потребителя.
Паролата по подразбиране е "admin".



- Въведете ID на потребителя, дори задаването на парола да е деактивирано. Не можете да промените ID на потребителя.
- Можете да смените паролата за меню Мрежа от меню Конфигурация.
☛ Мрежа - Основна - Парола уеб контрол [стр.96](#)

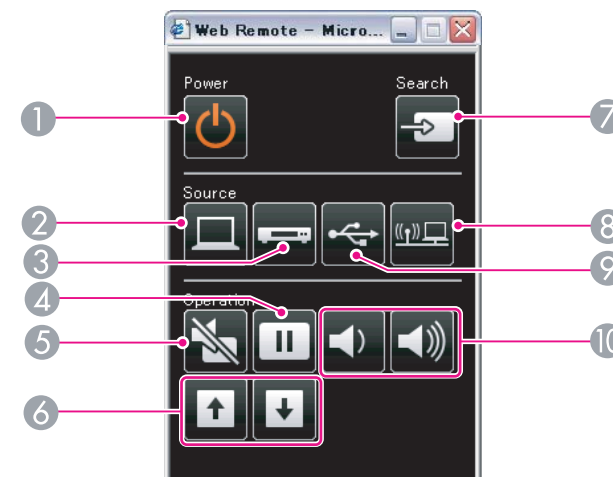
Показване на екран Web Remote

Функцията Web Remote позволява работа с проектора от разстояние чрез уеб браузър.

- 1 Покажете екрана Уеб контрол.
- 2 Кликнете върху **Web Remote**.



- 3 Появява се екранът Web Remote.



Име	Функция
1 Бутон [Power]	Включва и изключва захранването на проектора. ☛ "От монтиране към прожектиране" стр.32
2 Бутон [Computer]	Променя към изображения от порт Computer.
3 Бутон [Video]	При всяко натискане на бутона се променя показването на изображението между Video входа и HDMI входа.
4 Бутон [Freeze]	Паузира или продължава образа. ☛ "Спиране на изображението (Пауза)" стр.66

Име	Функция
5 Бутон [A/V Mute]	Включва и изключва видеото и аудио. ☛ "Временно скриване на изображението и звука (A/V заглушаване)" стр.65
6 Бутони [Page] [↑][↓]	Променя страници във файлове, като файлове на PowerPoint, при използване на следните методи за прожектиране. • При използване на функцията Безжична мишка ☛ "Използване на дистанционното управление за управление на курсора на мишката (Безжична мишка)" стр.68 • При използване на USB Display ☛ "Прожектиране с USB Display" стр.34 • По време на мрежово свързване (само при EB-1776W/EB-1771W/EB-1761W) Когато прожектирате изображения или сценарии с Slideshow, натискането на тези бутони показва предишен/следващ екран.
7 Бутон [Source Search]	Променя към следващия източник, който изпраща изображение. ☛ "Автоматично засича входящи сигнали и сменя прожектираното изображение (Търсене на източник)" стр.33
8 Бутон [LAN]	Премахва към образа, проектиран с EasyMP Network Projection. Когато за прожектиране използвате предоставения или допълнителния Quick Wireless Connection USB Key, този бутон превключва към това изображение. (само при EB-1776W/EB-1771W/EB-1761W) ☛ "Превключване към желанния образ чрез дистанционното управление" стр.34

Име	Функция
9 Бутон [USB]	При всяко натискане бутонът преминава през следните образи: • USB Display • Образи от устройството, свързано към USB порта ☛ "Превключване към желанния образ чрез дистанционното управление" стр.34
10 Бутони [Volume] [⏮][⏭]	[⏮] Намалява силата на звука. [⏭] Увеличава силата на звука. ☛ "Регулиране на силата на звука" стр.45

Работа с функцията Известие за поща за съобщаване на проблеми

Когато зададете Известие за поща, когато се появи проблем или предупреждение, свързано с проектора, се изпращат уведомителни съобщения към предварително зададени електронни адреси. Това ще позволи операторът да бъде известен за проблеми с проектора дори на места, отдалечени от проекторите.

☛ Мрежа - Поща - Известие за поща [стр.99](#)



- Могат да бъдат регистрирани максимум три дестинации (адреси) за уведомяване, а съобщенията могат да бъдат изпращани до трите адреса едновременно.
- Ако при даден проектор възникне критичен проблем и внезапно спре да работи, е възможно да не изпрати уведомително съобщение до оператора.
- Ако зададете **Режим готовност** на **Комуник. вкл.**, можете да управлявате проектора, дори ако е в режим готовност (когато захранването е изключено).
☛ **Допълнит. - Режим готовност** [стр.91](#)

Прочитане на поща със съобщение за грешка

Когато функцията за известяване по пощата е настроена на Вкл. и възникне проблем или предупреждение относно проектора, се изпраща следният имейл.

Подател: Адрес за Адрес 1

Тема: EPSON Projector

Ред 1: Име на проектора, при който е възникнал проблемът

Ред 2: IP адресът, зададен за проектора, при който е възникнал проблемът.

Ред 3 и следващи: подробности за проблема

Подробностите за проблема са изброени ред по ред. Съобщенията са изредени по-долу.

- Internal error
- Fan related error
- Sensor error
- Lamp timer failure
- Lamp out
- Internal temperature error
- High-speed cooling in progress
- Lamp replacement notification
- No-signal
Няма сигнал към проектора. Проверете състоянието на връзката или проверете дали захранването на източника на сигнал е включено.
- Auto Iris Error
- Power Err. (Ballast)

Вижте следното, за да разберете как да се справите с проблемите или предупрежденията.

☛ "Разчитане на индикаторите" [стр.107](#)

Управление при работа с SNMP

Когато от меню Конфигурация **SNMP** се зададе на **Вкл.**, на посочения компютър се изпращат уведомителни съобщения при възникване на проблем или предупреждение. Това ще позволи операторът да бъде известен за проблеми с проектора дори на места, отдалечени от проекторите.

☛ **Мрежа - Други - SNMP** [стр.101](#)



- SNMP трябва да се управлява от мрежов администратор или от човек, запознат с мрежата.
- За да използвате функцията SNMP за наблюдение на проектора, е необходимо да инсталирате на компютъра си програма за управление на SNMP.
- Функцията за управление чрез SNMP не може да се използва с безжичен LAN в режим на бързо свързване.
- Могат да бъдат запазени до два IP адреса-дестинации.

Команди ESC/VP21

Можете да следите и управлявате проекторите от компютъра чрез USB. Свържете устройството и проектора чрез USB кабел и след това въведете комуникационните команди (команди ESC/VP21).

Преди стартиране

За контролиране и наблюдение на проектора чрез команди ESC/VP21, трябва да извършите следната подготовка.

- 1 Инсталирайте на вашия компютър драйвер за USB комуникация (EPSON USB-COM Driver). За информация относно EPSON USB-COM драйвера се свържете с местния дистрибутор или с най-близкия адрес, посочен в Списък с контакти за проектор Epson.

☛ Списък с контакти за проектор Epson

- 2 Задайте **USB Type B** на **Link 21L** от меню Конфигурация на проектора.

☛ Допълнит. - USB Type B [стр.91](#)

- 3 Свържете USB порта на компютъра към USB порта USB (TypeB) на проектора чрез USB кабел.

Втория път стартирайте от стъпка 2.

Списък с команди

Когато командата power ON се предаде на проектора, захранването се включва и той влиза в режим на загряване. Когато захранването на проектора се включи, той връща двоеточие ":" (3Ah).

Когато бъде въведена команда, проекторът я изпълнява и връща “:”, след което приема следващата команда.

Ако обработваната команда бъде прекъсната преждевременно, извежда се съобщение за грешка и се връща “:”.

Елемент			Команда
Захранване ВКЛ/ИЗКЛ	Вкл.		PWR ON
	Изкл.		PWR OFF
Избор на сигнал	Компютър	Авто	SOURCE 1F
		RGB	SOURCE 11
		Компонент	SOURCE 14
	HDMI		SOURCE 30
	Видео		SOURCE 41

Елемент		Команда
	USB Display	SOURCE 51
	USB	SOURCE 52
	LAN (само при EB-1776W/EB-1771W/EB-1761W)	SOURCE 53
A/V заглушаване Вкл./Изкл.	Вкл.	MUTE ON
	Изкл.	MUTE OFF
Избор на A/V за- глушаване	Черно	MSEL 00
	Синьо	MSEL 01
	Лого	MSEL 02

Добавяйте код за нов ред (CR) (0Dh) в края на всяка команда и предаване.

Комуникационен протокол

- Настройка по подразбиране за скорост на трансфер на данни: 9600 бода
- Дължина на данните: 8 битова
- Контрол по четност: не
- Стоп-бит: 1 бит
- Контрол на потока: не

Проверете числата и след това приложете следните контрамерки. Ако не можете да решите проблема, свържете се с вашия мрежов администратор или с най-близкия местен търговец или адрес, посочен в списъка с контакти за проектор Epson.

☛ [Списък с контакти за проектор Epson](#)

Event ID	Причина	Решение
0432 0435	Неуспешно стартиране на EasyMP Network Projection.	Рестартирайте проектора.
0434 0481 0482 0485	Мрежовата комуникация не е стабилна.	Проверете статуса на мрежовата комуникация и свържете след известно изчакване.
0433	Прехвърлените изображения не могат да бъдат пуснати.	Рестартирайте EasyMP Network Projection.
0484	Комуникацията е откачена от компютъра.	
0483 04FE	EasyMP Network Projection приключва неочаквано.	Проверете статуса на мрежовата връзка и рестартирайте проектора.
0479 04FF	В проектора се появява системна грешка.	Рестартирайте проектора.
0891	Не може да бъде намерена точка за достъп със същото SSID.	Настройте компютъра, точката за достъп и проектора с един и същ SSID.
0892	Видът удостоверяване WPA/WPA2 не съвпада.	Проверете дали настройките за сигурността на безжичната LAN мрежа са правилни. ☛ Защита стр.98
0893	Видът криптиране WEP/TKIP/AES не съвпада.	
0894	Връзката е прекъсната, тъй като проекторът се е свързал към неототоризирана точка за достъп.	За повече информация се свържете с мрежовия администратор.
0898	Неуспешно придобиване на DHCP.	Проверете дали DHCP сървърът работи правилно. Ако не използвате DHCP, изключете настройката за DHCP. ☛ Безжичен LAN - IP настройки стр.97
0899	Други комуникационни грешки	Ако рестартирането на проектора или на EasyMP Network Projection не реши проблема, свържете се с най-близкия местен търговец или адрес, посочен в списъка с контакти за проектор Epson. ☛ Списък с контакти за проектор Epson

PJLink Class1 е създаден от JBMA (Японска индустриална асоциация за бизнес оборудване и информационни системи) като стандартен протокол за управление на мрежово-съвместими проектори като част от техните усилия да стандартизират протоколите за управление на проектори.

Проекторът отговаря на стандарта PJLink Class1, създаден от JBMA.

Той отговаря на всички команди, освен следните команди, определени от PJLink Class1 и също така беше потвърдено споразумение от PJLink относно удостоверяване на приспособимост към стандарта.

URL:<http://pjlink.jbma.or.jp/english/>

• Несъвместими команди

Функция		Команда PJLink
Настройки за заглушаване	Заглушаване на образ	AVMT 11
	Заглушаване на звук	AVMT 21

• Имена на входове, определени от PJLink и съответстващите източници на проектора

Източник	Команда PJLink
Компютър	INPT 11
Видео	INPT 21
HDMI	INPT 32
USB	INPT 41
LAN	INPT 52
USB Display	INPT 53

• Име на производител, изобразено за “Запитване за информация за име на производител”

EPSON

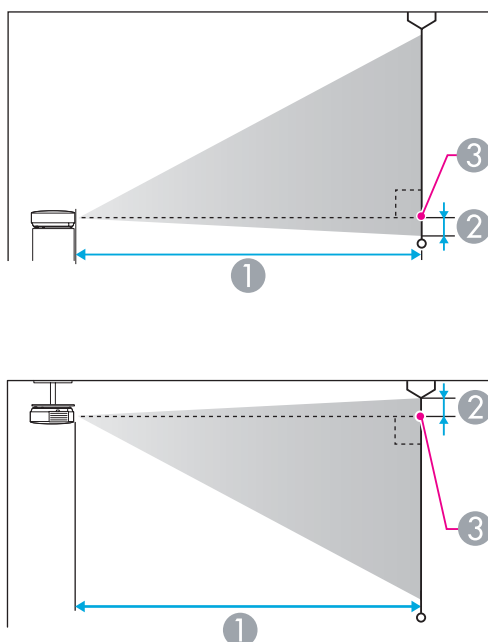
• Име на модел, изобразено за “Запитване за информация за име на продукт”

EB-1776W/EB-C301MS/PowerLite 1776W

EB-1771W/EB-C301MN/EB-C3011WN/PowerLite 1771W

EB-1761W/EB-C261MN/EB-C3005WN/PowerLite 1761W

Разстояние за прожектиране (за EB-1776W/EB-1771W/EB-1761W)



- ① Разстояние за проектиране
- ② Разстояние от центъра на лещата до основата на екрана (или до горната част на екрана, ако проекторът е окачен на таван)
- ③ Център на лещата

Единица: см

Размер на екрана 4:3		①	②
		Минимум (Широк) до Максимум (Теле)	
28"	57x43	71 - 85	-4
30"	61x46	76 - 91	-4

Размер на екрана 4:3		①	②
		Минимум (Широк) до Максимум (Теле)	
40"	81x61	102 - 122	-6
50"	100x76	127 - 153	-7
60"	120x91	153 - 184	-8
80"	160x120	205 - 246	-11
100"	200x150	256 - 308	-14
150"	300x230	385 - 462	-21
200"	410x300	514 - 617	-28
250"	500x380	643 - 771	-35
260"	520x400	668 - 802	-36

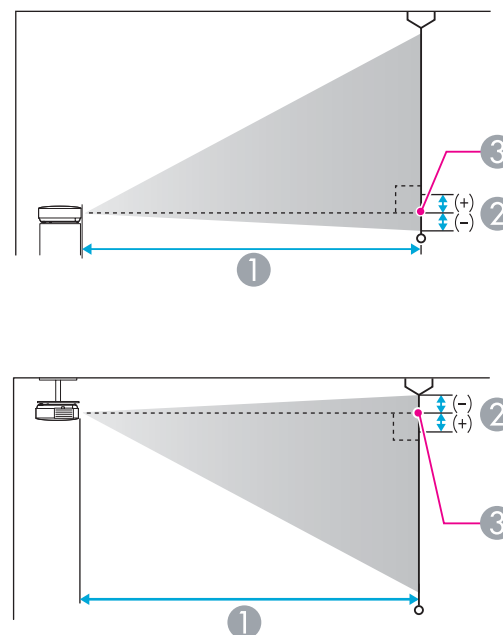
Единица: см

Размер на екрана 16:9		①	②
		Минимум (Широк) до Максимум (Теле)	
30"	66x37	69 - 83	-2
40"	89x50	92 - 111	-2
50"	110x62	115 - 139	-3
60"	130x75	139 - 167	-3
70"	160x87	162 - 195	-4
80"	180x100	186 - 223	-5
100"	220x120	232 - 279	-6
150"	330x190	349 - 419	-8
200"	440x250	466 - 560	-11
250"	550x310	583 - 700	-14
280"	620x350	653 - 784	-16

Единица: см

Размер на екрана 16:10		①	②
		Минимум (Широк) до Максимум (Теле)	
30"	64x40	67 - 80	-4
40"	86x54	89 - 108	-5
50"	110x67	112 - 135	-6
60"	130x81	135 - 162	-7
80"	170x110	181 - 217	-10
100"	220x130	226 - 271	-12
150"	320x200	340 - 408	-18
200"	430x270	454 - 545	-24
250"	540x340	567 - 681	-31
300"	640x400	681 - 818	-37

Разстояние за прожектиране (за EB-1751)



- ① Разстояние за проектиране
- ② Разстояние от центъра на лещата до основата на екрана
(или до горната част на екрана, ако проекторът е окачен на таван)
- ③ Център на лещата

Единица: см

Размер на екрана 4:3		①	②
		Минимум (Широк) до Максимум (Теле)	
30"	61x46	72 - 86	-5
40"	81x61	96 - 116	-7
50"	100x76	120 - 145	-9

Размер на екрана 4:3		①	②
		Минимум (Широк) до Максимум (Теле)	
60"	120x91	145 - 174	-10
80"	160x120	194 - 233	-14
100"	200x150	242 - 291	-17
150"	300x230	364 - 438	-26
200"	410x300	486 - 584	-34
250"	510x380	608 - 730	-43
300"	610x460	730 - 877	-51

Единица: см

Размер на екрана 16:9		①	②
		Минимум (Широк) до Максимум (Теле)	
30"	66x37	78 - 94	+1
40"	89x50	105 - 126	+1
50"	110x62	131 - 158	+1
60"	130x75	158 - 190	+1
70"	160x87	185 - 222	+1
80"	180x100	211 - 254	+2
100"	220x120	264 - 317	+2
150"	330x190	397 - 477	+3
200"	440x250	530 - 636	+4
250"	550x310	663 - 796	+5
275"	610x340	729 - 875	+6

Единица: см

Размер на екрана 16:10		①	②
		Минимум (Широк) до Максимум (Теле)	
29"	62x39	73 - 88	-1
30"	64x40	76 - 92	-1
40"	86x54	102 - 123	-2
50"	110x67	128 - 154	-2
60"	130x81	154 - 185	-3
80"	170x110	205 - 247	-4
100"	220x130	257 - 309	-5
150"	320x200	386 - 464	-7
200"	430x270	516 - 619	-9
250"	540x340	645 - 774	-12
280"	603x377	723 - 867	-13

Поддържана разделителна способност

Компютърни сигнали (аналогов RGB)

Сигнал	Опресн. честота (Hz)	Резолюция (точки)
VGA	60/72/75/85	640x480
SVGA	56/60/72/75/85	800x600
XGA	60/70/75/85	1024x768
WXGA	60	1280x768
	60	1366x768
	60/75/85	1280x800
WXGA+	60/75/85	1440x900
WXGA++	60	1600x900
SXGA	70/75/85	1152x864
	60/75/85	1280x1024
	60/75/85	1280x960
SXGA+	60/75	1400x1050
WSXGA+*1, 2	60	1680x1050
UXGA	60	1600x1200
MAC13"	67	640x480
MAC16"	75	832x624
MAC19"	75	1024x768
	59	1024x768

Сигнал	Опресн. честота (Hz)	Резолюция (точки)
MAC21"	75	1152x870

*1 (само при EB-1776W/EB-1771W/EB-1761W)

*2 Съвместимо единствено когато е избрано **Широк** в **Резолюция** от меню Конфигурация.

Дори когато се вкарват други сигнали, освен гореспоменатите, е вероятно образът да може да се проектира. Но все пак, не всички функции се поддържат.

Видео компонент

Сигнал	Опресн. честота (Hz)	Резолюция (точки)
SDTV (480i)	60	720x480
SDTV (576i)	50	720x576
SDTV (480p)	60	720x480
SDTV (576p)	50	720x576
HDTV (720p)	50/60	1280x720
HDTV (1080i)	50/60	1920x1080
HDTV (1080p)	24/30/50/60	1920x1080

Съставно видео

Сигнал	Опресн. честота (Hz)	Резолюция (точки)
TV (NTSC)	60	720x480
TV (SECAM)	50	720x576
TV (PAL)	50/60	720x576

При приемане на сигнал от HDMI порта

Сигнал	Опресн. честота (Hz)	Резолюция (точки)
VGA	60	640x480
SVGA	60	800x600
XGA	60	1024x768
WXGA	60	1280x800
WXGA++	60	1600x900
SXGA	60	1280x960
	60	1280x1024
SXGA+	60	1400x1050
UXGA	60	1600x1200
SDTV (480i/480p)	60	720x480
SDTV (576i/576p)	50	720x576
HDTV (720p)	50/60	1280x720
HDTV (1080i)	50/60	1920x1080
HDTV (1080p)	24/30/50/60	1920x1080

Общи Спецификации на Проектора

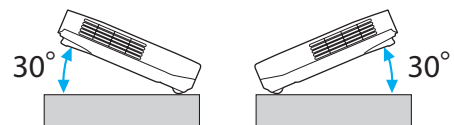
Име на продукта		EB-1776W	EB-1771W	EB-1761W	EB-1751
Размери		292 (Ш) x 44 (В) x 210 (Д) мм (без повдигнатата секция)			
Размер на LCD панела		Широк 0,59"			0,55"
Метод за работа на дисплея		Полисиликонова активна матрица TFT			
Резолюция		1 024 000 пиксела WXGA (1280 (Ш)x 800 (В) точки)x 3			786 432 пиксела XGA (1024 (Ш)x 768 (В) точки)x 3
Настройка на фокуса		Електрическа/Автоматична	Ръчна		
Настройка на увеличението		Ръчна (1 до 1,2)			
Лампа		UHE лампа, 230 W Модел №: ELPLP65		UHE лампа, 205 W Модел №: ELPLP65	UHE лампа, 230 W Модел №: ELPLP65
Макс. аудио мощност		1 W моно			
Високоговорител		1			
Захранване		от 100 до 240 V AC ±10%, 50/60 Hz 3,3 до 1,5 A		от 100 до 240 V AC ±10%, 50/60 Hz 3,0 до 1,4 A	от 100 до 240 V AC ±10%, 50/60 Hz 3,3 до 1,5 A
Консумация на ел.енергия	зона от 100 до 120 V	Работна: 322 W Консумация на електричество в режим на готовност (Комуник. вкл.): 7,4 W Консумация на електричество в режим на готовност (Комуник. изкл.): 0,38 W		Работна: 293 W Консумация на електричество в режим на готовност (Комуник. вкл.): 7,4 W Консумация на електричество в режим на готовност (Комуник. изкл.): 0,38 W	Работна: 322 W Консумация на електричество в режим на готовност (Комуник. вкл.): 7,4 W Консумация на електричество в режим на готовност (Комуник. изкл.): 0,38 W

	зона от 220 до 240 V	<p>Работна: 304 W</p> <p>Консумация на електричество в режим на готовност (Комуник. вкл.): 7,7 W</p> <p>Консумация на електричество в режим на готовност (Комуник. изкл.): 0,44 W</p>	<p>Работна: 278 W</p> <p>Консумация на електричество в режим на готовност (Комуник. вкл.): 7,7 W</p> <p>Консумация на електричество в режим на готовност (Комуник. изкл.): 0,44 W</p>	<p>Работна: 304 W</p> <p>Консумация на електричество в режим на готовност (Комуник. вкл.): 7,7 W</p> <p>Консумация на електричество в режим на готовност (Комуник. изкл.): 0,44 W</p>
Надм. височина за работа	Надморска височина 0 до 2 286 м			
Работна температура	5 до +35°C (без кондензация)			
Температура на съхранение	-10 до +60°C (без кондензация)			
Маса	Прибл. 1,7 кг			

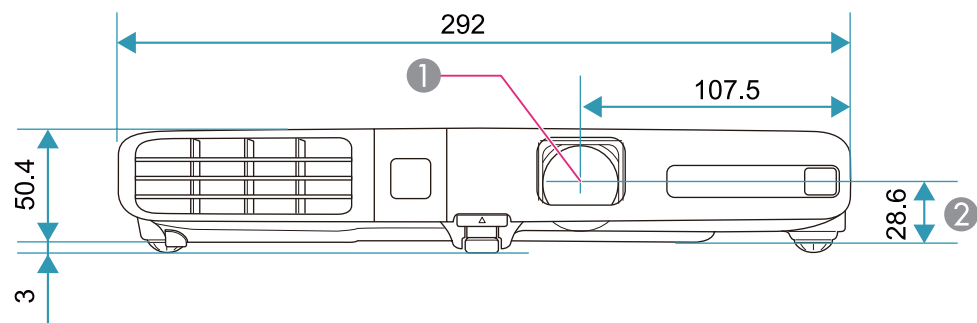
Име на продукта			EB-1776W	EB-1771W	EB-1761W	EB-1751
Конектори	Порт Computer	1	Mini D-Sub15-пинов (женски)			
	Video порт	1	RCA пинов жак			
	Audio порт	1	Сtereo мини жак (3,5Ф)			
	Порт HDMI	1	HDMI (Аудио се поддържа само в PCM)			
	USB (TypeA) порт*	1	USB конектор (Тип A)			
	USB (TypeB) порт*	1	USB конектор (Тип B)			
	USB порт (специално за Апарат за безжична локална мрежа)	1	USB конектор (Тип A)			-

* Поддържа USB 2.0. Не се гарантира, че USB портовете ще работят с всички устройства, поддържащи USB.

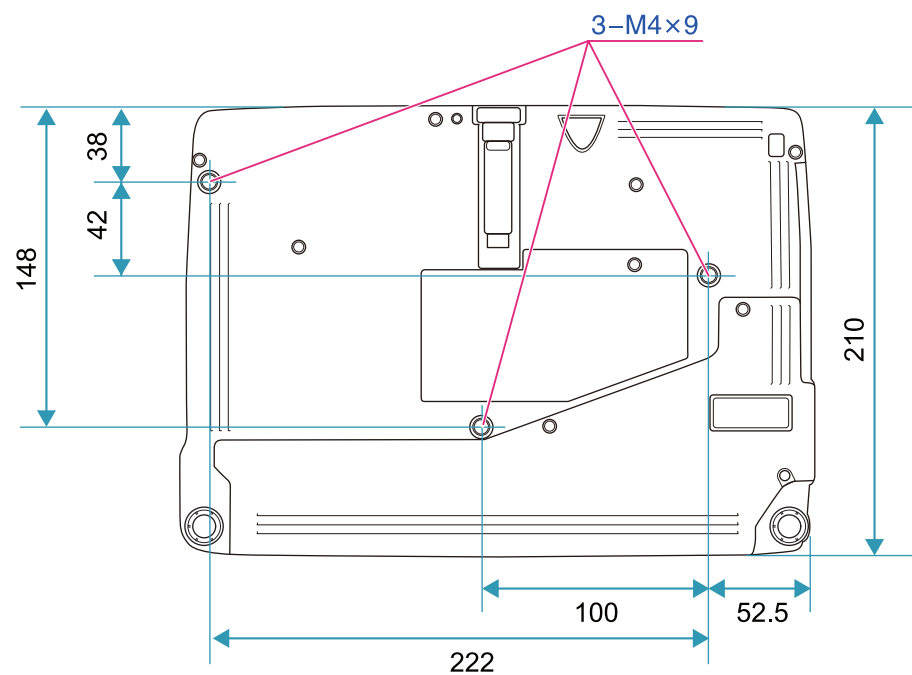
Ъгъл на накланяне



Ако използвате проектора, наклонен под ъгъл от повече от 30°, можете да го повредите или да предизвикате злополука.



- ① Център на лещата
- ② Разстояние от центъра на лещата до точките за фиксиране на окачваща скоба



Единици: мм

Този раздел накратко пояснява трудните термини, които не са обяснени другаде в текста на това ръководство. За подробности, вижте в другите продавани публикации.

Ad hoc режим	Метод за безжична мрежова връзка, при който комуникациите с клиентите на локалната безжична мрежа се осъществява без използване на точка за достъп.
AMX Device Discovery	AMX Device Discovery е технология, разработена от AMX за улесняване на AMX контролните системи за по-лесно функциониране на желаното оборудване. Epson е внедрил тази технология за протокол и е предоставил възможност за настройка за активиране на протоколната функция (Вкл.). Вижте уеб сайта на AMX за повече подробности. URL http://www.amx.com/
DHCP	Съкращение от Dynamic Host Configuration Protocol, този протокол автоматично задава <u>IP адрес</u> на оборудването, свързано в мрежа.
DICOM	Съкращение за Digital Imaging and Communications in Medicine (Цифрови изображения и комуникации в медицината). Международен стандарт, който определя стандартите за изображения и протокола за комуникации за медицински изображения.
HDCP	HDCP е съкращение от High-bandwidth Digital Content Protection. Тази технология се използва за предотвратяване на нелегалното копиране и за защита на авторските права, като криптира цифровите сигнали, изпращани през DVI и HDMI портове. Тъй като HDMI портът на този проектор поддържа HDCP, той може да проектира цифрови изображения, защитени с технологията HDCP. Все пак имайте предвид, че е възможно проекторът да не може да проектира изображения, защитени с актуализирани или редактирани версии на криптирането HDCP.
HDTV	Съкращение от High-Definition Television, с което се обозначават системи с висока резолюция, отговарящи на следните условия. <ul style="list-style-type: none"> • Вертикална резолюция от 720p или 1080i или повече (p = <u>Прогресивен</u>, i = <u>Презредов</u>) • Екран със <u>съотношение на картината</u> от 16:9
IP адрес	Номер за идентифициране на компютър, свързан в мрежа.
SDTV	Съкращение от Standard Definition Television, с което се обозначават системи за стандартна телевизия, които не отговарят на стандартите на <u>HDTV</u> телевизията с висока резолюция.
SNMP	Съкращение от Simple Network Management Protocol, който представлява протокол за следене и управление на устройства като маршрутизатори (рутери) и компютри, свързани в TCP/IP мрежа.
sRGB	Международен стандарт за цветови интервали, формулиран така, че с цветовете, възпроизвеждани от видео оборудването, лесно да може да се бори от компютърни операционни системи (OS) и Интернет. Ако свързаният източник има режим sRGB, задайте sRGB и в проектора, и в свързания източник на сигнал.
SSID	SSID са идентификационни данни за свързване на друго устройство в безжична LAN. Безжичната комуникация е възможна между устройства, които съответстват на идентификатора на конфигурираната LAN мрежа SSID.
SVGA	Стандартен размер на екран с резолюция 800 (хоризонтално) x 600 (вертикално) точки.
S-Video	Метод, който разделя видео сигнала на компонент "осветеност" (Y) и компонент "цвят" (C).

SXGA	Стандартен размер на екран с резолюция 1 280 (хоризонтално) x 1 024 (вертикално) точки.
Trap IP адрес	Това е <u>IP адрес</u> за целевия компютър, използван за известяване за грешка в SNMP.
VGA	Стандартен размер на екран с резолюция 640 (хоризонтално) x 480 (вертикално) точки.
XGA	Стандартен размер на екран с резолюция 1 024 (хоризонтално) x 768 (вертикално) точки.
Адрес на гейтуей	Гейтуейт (шлюзът) представлява сървър (рутер) за комуникация през мрежа (подмрежа) разделена в съответствие с <u>подмрежовата маска</u> .
Видео компонент	Метод за разделяне на видео сигнала на компонент "осветеност" (Y), и синьо минус осветеност (Cb или Pb) и червено минус осветеност (Cr или Pr).
Контраст	Относителната яркост на светлите и тъмните части от образа може да се увеличи или намали, за да изпъкват по-ясно текстът и графиките, или за да изглеждат по-меки. Регулирането на това свойство на образа се нарича регулиране на контраста.
Подмреж. маска	Това е цифрова стойност, която определя броя на битовете, използвани за мрежовия адрес в разделена мрежа (подмрежа) от IP адреса.
Презредов	Предава информация, необходима за създаване на един екран чрез изпращане на всеки ред, започвайки от горната част на изображението и надолу. Много вероятно е изображенията да мигат, тъй като един кадър показва всеки следващ ред.
Прогресивен	Прожектира информация за създаване на един екран едновременно, показвайки изображение за един кадър. Дори и ако броят на сканираните редове е един и същ, количеството мигания на изображенията се намалява, тъй като обемът на информацията се удвоява в сравнение с презредовата система.
Проследяване	Сигналите, извеждани от компютри, имат специфична честота. Ако честотата на проектора не съвпада с тази честота, полученият образ не е с много добро качество. Процесът по напасване на честотата на тези сигнали (броят гребени в сигнала) се нарича "Проследяване". Ако проследяването не бъде извършено правилно, в сигнала се появяват широки вертикални черти.
Режим на инфраструктура	Метод за безжична мрежова връзка, при който устройствата комуникират през точки за достъп.
Синхр.	Сигналите, извеждани от компютри, имат специфична честота. Ако честотата на проектора не съвпада с тази честота, полученият образ не е с много добро качество. Процесът по напасване на фазите на тези сигнали (относителната позиция на гребените и доловете в сигнала) се нарича "синхронизация". Ако сигналите не са синхронизирани, ще има мигане, размазване и хоризонтална интерференция.
Съотношение на картината	Съотношението между дължината на образа и неговата височина. Екрани със съотношение хоризонтално:вертикално 16:9, като HDTV екрани, са познати като широки екрани. SDTV и повечето компютърни екрани има съотношение 4:3.
Съставно видео	Метод, който комбинира видео сигнала в компонент "осветеност" и компонент "цвят" за предаване по сигнален кабел.

Всички права запазени. Никоя част от това издание не може да се възпроизвежда, съхранява в система за извличане на данни, или прехвърля под каквато и да било форма, електронно, механично, чрез фотокопиране, запис или по друг начин, без предварителното писмено разрешение на Seiko Epson Corporation. Не се поема никаква патентна отговорност по отношение на използването на информацията, съдържаща се в настоящото издание. Не се поема и никаква отговорност за щети, възникнали в резултат от употребата на информацията, съдържаща се в настоящото издание.

Нито Seiko Epson Corporation, нито нейните филиали и клонове не носят отговорност пред купувача на този продукт или трети страни за щети, загуби, разходи или разноси, възникнали за купувача или трети страни в резултат от: злоупотреба, злоупотреба или неправилна употреба на продукта или неупълномощени модификации, поправки или промени на продукта, или (с изключение на САЩ) неуспех да се спазват стриктно инструкциите за работа и поддръжка на Seiko Epson Corporation.

Seiko Epson Corporation не носи отговорност за никакви щети или проблеми, възникнали от използването на опции или консумативи освен тези, които са означени от Seiko Epson Corporation като Оригинални продукти на Epson или Одобрени от Epson продукти.

Съдържанието на това ръководство може да се променя или актуализира без предупреждение.

Илюстрациите в това ръководство и реалният проектор може да се различават.

Ограничение за употреба

Когато този продукт се използва за приложения, изискващи по-голяма надеждност/безопасност, например устройства за транспортиране, свързани с авиация, железопътен, морски, автомобилен и др. транспорт; устройства за предотвратяване на бедствия; различни устройства за безопасност и др.; или функционални/прецизни устройства и др., трябва да използвате този продукт само след като е предвидено добавянето на уреди за обезопасяване на неизправности и излишъци в дизайна, за да се гарантира сигурност и обща надеждност на системата. Тъй като този продукт не е предназначен за използване в случаи, изискващи по-голяма надеждност/безопасност, например космическо оборудване, основни комуникационни съоръжения, оборудване за контрол на атомна енергия или медицинско оборудване за директна медицинска грижа и др., направете собствена преценка след пълна оценка дали продуктът е подходящ.

За нотациите

Операционна система Microsoft® Windows® 2000

Операционна система Microsoft® Windows® XP

Операционна система Microsoft® Windows Vista®

Операционна система Microsoft® Windows® 7

В това ръководство препратките към операционните системи по-горе са отнасят за "Windows 2000", "Windows XP", "Windows Vista" и "Windows 7". Освен това терминът Windows може да се отнася за Windows 2000, Windows XP, Windows Vista и Windows 7, а множеството версии на Windows могат да се изписват например Windows 2000/XP/Vista/7, с пропуснати нотации на Windows.

Mac OS X 10.3.x

Mac OS X 10.4.x

Mac OS X 10.5.x

Mac OS X 10.6.x

Mac OS X 10.7.x

В това ръководство препратките към операционните системи по-горе са отнасят за "Mac OS X 10.3.x", "Mac OS X 10.4.x", "Mac OS X

10.5.x", "Mac OS X 10.6.x" и "Mac OS X 10.7.x". Освен това за тяхното обозначаване се използва общият термин "Mac OS X".

Търговски марки и авторски права


IBM, DOS/V и XGA са търговски марки или регистрирани търговски марки на International Business Machines Corporation.

Mac и Mac OS са търговски марки на Apple Inc.

App Store е марка за услуга на Apple Inc.

Microsoft, Windows, Windows Vista, Windows 7, PowerPoint и логото на Windows са търговски марки или регистрирани търговски марки на Microsoft Corporation в САЩ и/или други държави.

WPA™ и WPA2™ са регистрирани търговски марки на Wi-Fi Alliance.

HDMI и High-Definition Multimedia Interface са търговски марки или регистрирани търговски марки на HDMI Licensing LLC. 

Търговската марка PLink е търговска марка, за която е подадено заявление за регистрация или е вече регистрирана в Япония, САЩ и други държави и зони.

Foxit PDF SDK Авторско право ©2011 г., Foxit Software Company
www.foxitsoftware.com, Всички права запазени.

Другите имена на продукти, използвани в настоящата документация, са използвани само за идентификация и може да са търговски марки на съответните си притежатели. Epson не претендира за никакви права върху тези марки.

©SEIKO EPSON CORPORATION 2012. All rights reserved.

A		Q		B	
A/V заглушаване	65	Quick Corner	90	Видео сигнал	89, 102
C		S		Време за превключване на екран	64
Computer порт	14	Screen fit	38	Вход за захранването	14
D		SMTP сървър	100	Входен сигнал	89, 102
DICOM SIM	46	SNMP	136	Д	
E		Source Search	16	Динамичен	46
ESC/VP21	136	sRGB	46	Директно включване	92
E-Zoom	67	SSID	97	Дисплей	91
H		U		Дистанционен приемник	13, 14
HDMI видео диапазон	88	USB (TypeA) порт	14	Дистанционно управление	17
HDMI вход	14	USB (TypeB) порт	14	Допълнителни аксесоари	131
I		USB Type B	93	Допълнително меню	91
ID (дистанционно управление)	72	V		Е	
ID (проектор)	70	Video порт	14	Език	93
ID на проектор	71, 93	A		Ел. консумация	90
IP адрес	100	Абс. Цветова темп.	87	З	
L		Авто ирис	47, 87	Завъртане на изображения	59
Link21L	93	Авто настройки	88	заден екран	23
P		Авто X/B-ключ	90	Задни крачета	15
PJLink	139	Адрес на гейтуей	98	задния	23
PJLink парола	96	Аспект	89	Задно	92
		Б		Закл. контр. панел	79
		Безжична LAN система	97	Заклучване на контролния панел	90
		Бутон Focus	17	Захранв. безж. LAN	97
		Бял екран	46	Защита - включване	77
				Защита потреб. лого	77
				Защита с парола	77

И

Избор на устройство	58
Известие за поща	100, 135
Източник	53, 102
Име на проектор	96
Имейл адрес	100
Имена и функции на частите	12
Индикатор за безжична локална мрежа	13
Индикатор за захранване	107
Индикатор за лампа	107
Индикатор за температура	107
Индикатори	107
Инфо за синхр.	102

К

Как се сменя въздушният филтър	127
Как се сменя лампата	125
Камера за документи	131
Капак на лампата	13
Капак на модул за безжична локална мрежа	13
Ключ	90
Ключова дума на проектор	96
Консумативи	132
Контраст	87
Контролен панел	16
кръстче	68
Курсор	66
Курсор на мишката	68

Л

Лост за настройка на крачето	13
------------------------------------	----

М

Меню „Нулиране“	101, 103
Меню Безжичен LAN	97
Меню за известие по пощата	99
Меню Защита	98
Меню Инфо	102
Меню Конфигурация	83
Меню Мрежа	94
Меню Настройки	90
Меню Образ	87
Меню Сигнал	88
Монитори и дисплеи	143
Мрежова информация	94
Мрежова конфигурация	94
Мулти-екран	70, 93

Н

Намаляване на шум	88
Настройка на проектора	133
Настройка разделен екран	53
Настройки за извеждане	64
Нулиране всички	103
Нулиране на времето на употреба на лампата	103, 127

О

Операция	92
Опреснителна честота	102
Основно меню	96

Острота	87
Отвор за въздух	12
Отдалечена уеб функция	134
Отсянка	87

П

Парола за уеб контрол	96
Пауза	66
Период за смяна на въздушен филтър	127
Период за смяна на лампата	124
Персонализиран	46
Поддържани монитори и дисплеи	143
Подмрежова маска	98
Позиция	88
Поредност на показване	64
Порт номер	100
Потребителски бутон	91
Потребителско лого	74
Почистване	122
Почистване на въздушния филтър и отвора за въздух	122
Почистване на повърхността на проектора	122
Превкл.екрани	53
Прегряване	108
Предно	23, 92
Предно регулируемо краче	13
Презентация	46, 55
Прогресивен	88
Продължително	64
Проектиране	92
Прожекция на широк екран	48

Проследяване	88
Прочитане на поща	136
Пръстен за увеличаване	13
Пълно заключване	79

P

Работна температура	146
Разделяне на екрана	52
Размер на екрана	54, 140
Разрешаване на проблеми	107
Разстояние	140
Режим „Заспиване“	92
Режим голяма вис.	92
Режим Готовност	92
Режим на връзка	97
Резолуция	102

C

Сила на звука	90
Синхр.	88
Слайдшоу	55, 57, 62
Слот за безопасност	14
Смяна на батерии	20
Софтуерна клавиатура	95
Спецификации	145
Спорт	46
Стартов екран	91
Стикер за защита с парола	78
Съобщения	91
Съотношение	48

T

Таван	23, 92
-------------	--------

Таймер капак леща	92
Театър	46
Температура на съхранение	146
Тестов модел	91
Точки за фиксиране към таван	15
Търсене на източник	33

y

Уеб браузър	133
Уеб контрол	133

Φ

Фокусиращ пръстен	13
Фон на дисплея	91
Форма на курсор	90
Фото	46
Функция безжична мишка	68
Функция Помощ	105

Ц

Цветова корекция	70
Цветова наситеност	87
Цветова настройка	87
Цветови режим	46, 87

ч

Часове на лампа	102
Черна дъска	46

Я

Яркост	87
--------------	----