EPSON
EXCEED YOUR VISION

Guia de l'usuari

Multimedia Projector

EB-1776W
EB-1771W
EB-1761W
EB-1751

Notacions Utilitzades en Aquesta Guia

- **Indicacions de seguretat**

  La documentació i el projector utilitzen símbols gràfics per a mostrar la forma d'utilitzar amb seguretat el projector.
  Apreneu el significat i feu cas d'aquests símbols de precaució amb la finalitat d'evitar ferides personals o danys materials.

⚠ **Advertència**	Aquest símbol indica informació que, si s'ignorés, podria ocasionar ferides personals o perill de mort degut a la manipulació incorrecta.
⚠ **Precaució**	Aquest símbol indica informació que, si s'ignorés, podria ocasionar ferides personals o danys materials deguts a la manipulació incorrecta.

- **Indicacions d'informació general**

Atenció	Indica procediments que poden causar danys o lesions si no es va amb prou compte.
	Indica informació addicional i aspectes que poden ser útils sobre un tema.
☛	Indica una pàgina que conté informació detallada sobre un tema.
▸▸	Indica que el glossari terminològic inclou una explicació de la paraula o les paraules subratllades que apareixen davant d'aquest símbol. Consulteu la secció "Glossari" a "Apèndix". ☛ "Glossari" pàg.143
[Nom]	Indica el nom dels botons del comandament a distància o del tauler de control. Exemple: botó [Esc]
Nom de menú	Indica elements del menú Configuració. Exemple: Seleccioneu **Lluentor** des de **Imatge**. **Imatge** - **Lluentor**

Notacions Utilitzades en Aquesta Guia 2

Introducció

Característiques del Projector 8

Llista de funcions per model 8
Instal·lación, projecció i emmagatzematge ràpid i senzill 8
Connectar amb un cable USB i projectar (USB Display) 8
Correcció d'imatge senzilla 8
Ajustant la imatge projectada perquè s'ajusti automàticament al marc de la pantalla - Screen Fit - (només a EB-1776W) 8
Detectant els moviments del projector y corregint automàticament la distorsió de la imatge 9
Funcions Útils per Ampliar l'Abast de les Presentacions 9
Projecció simultània de dues imatges (Split Screen) (només EB-1776W/EB-1771W/EB-1761W) 9
Augmentar el contingut de la projecció en pantalla panoràmica (WXGA) (només a EB-1776W/EB-1771W/EB-1761W) 9
Connectat-vos a una LAN sense fils i projectant imatges des de la pantalla de l'ordinador (només a EB-1776W/EB-1771W/EB-1761W) 10
Connectant un projector i un ordinador sense fils amb Quick Wireless Connection (només a EB-1776W/EB-1771W/EB-1761W) 10
Projectar imatges des de dispositius portàtils a través d'una xarxa (només EB-1776W/EB-1771W/EB-1761W) 10
Connectar un dispositiu d'emmagatzematge USB i projectar fitxers PDF, pel·lícules i imatges (Presentació) 10
Aprofitar al màxim el comandament a distància 10
Mode de color òptim per projectar imatges mèdiques 10

Noms de Components i Funcions 12

Part frontal i Superior 12
Posterior 13
Base 14
Tauler de control 15
Comand. a distància 17
Substituir les bateries del comandament a distància 20
Radi operatiu del comandament a distància 21

Preparació del projector

Instal·lació del projector 23

Mètodes d'instal·lació 23
Mètodes d'instal·lació 24
Mida de pantalla i Distància de projecció aproximada 24

Equip de connexió 26

Connexió d'un ordinador 26
Connexió de fonts d'imatge 27
Connectar dispositius USB 29
Instal·lar la unitat LAN sense fils 30

Ús bàsic

Projectar imatges 32

De la instal·lació a la projecció 32
Detecció automàtica de senyals d'entrada i canvi de la imatge projectada (Recerca de Font) 33
Canviar a la imatge desitjada amb el comandament a distància 34
Projecció amb USB Display 34
Requeriments del sistema 34
Connectar per primera vegada 35
Desinstal·lar 36

Ajust de les imatges projectades 38

Ajustar automàticament al marc de la pantalla -Screen Fit - (només EB-1776W) 38
Corregeix la distorsió Keystone 40
Corregir automàticament - Keystone H/V Auto (només EB-1776W) 40
Corregir automàticament - V-Keystone auto. - (només EB-1771W/EB-1761W/EB-1751) 41
Corregir manualment - H/V-Keystone manual - 41
Corregir manualment - Quick Corner - 42
Ajustar la mida de la imatge 44
Ajustar la posició de la imatge 44
Ajustar la inclinació horitzontal 45
Corregir l'enfocament 45

Ajustar el volum 45
Seleccionar la qualitat de la projecció (Seleccionar el Mode de color) 46
Configurar Iris automàtic 47
Canviar la relació d'aspecte de la imatge projectada 48
Mètodes de canvi 48
Canviar la relació d'aspecte per a les imatges d'un equip de vídeo o del port HDMI 48
Canviar la relació d'aspecte per a les imatges provinents d'un ordinador 49

Funcions Útils

Funcions de projecció 52
Projecció simultània de dues imatges (Split Screen) (només EB-1776W/EB-1771W/EB-1761W) 52
Fonts d'entrada per a la projecció en pantalla dividida 52
Procediments operatius 52
Limitacions durant la projecció en pantalla dividida 54
Projectar sense un ordinador (Presentació) 55
Especificacions per als fitxers que es poden projectar fent servir la funció de Presentació 55
Exemples de Presentació 56
Mètodes de funcionament de Presentació 56
Projectar imatges o pel·lícules 59
Projecció de fitxers PDF (només EB-1776W/EB-1771W/EB-1761W) 59
Projectar arxius d'imatge d'una carpeta en seqüència (Presentació) 61
Veure un escenari 62
Operacions durant la reproducció d'un escenari 62
Ajusts de visualització d'imatge i ajusts de funcionament de Presentació 62
Amagar la imatge i el so temporalment (Pausa A/V) 63
Congelació de la imatge (Congelar) 64
Funció de punter (Punter) 64
Ampliar una part de la imatge (E-Zoom) 66
Fer servir el comandament a distància per a dirigir el cursor (Ratolí sense fil) 67
Corregir la diferència de color durant la projecció des de diversos projectors 68
Resum del procediment de correcció 68
Definir un ID i utilitzar el comandament a distància 68
Corregir 70
Desar un Logotip de l'usuari 72
Funcions de Seguretat 74
Gestionar usuaris (Contrasenya protegida) 74
Tipus de Contrasenya protegida 74
Configurar Contrasenya protegida 74
Introduir la Contrasenya 75
Restringir el Funcionament (Bloq. Panell control) 76
Bloqueig Antirobatori 77

Menú Configuració

Utilitzar el menú menú Configuració 79
Llista de Funcions 80
Taula del menú Configuració 80
Menú Xarxa (només EB-1776W/EB-1771W/EB-1761W) 81
Menú Imatge 83
Menú Senyal 84
Menú Ajustos 85
Menú Ampliada 87
Menú Xarxa (només EB-1776W/EB-1771W/EB-1761W) 89
Notes sobre com utilitzar el menú Xarxa 89
Funcionament del teclat en pantalla 90
Menú Bàsic 91
Menú LAN sense fil 92
Menú Seguretat 93
Menú Correu 94
Menú Altres 96
Menú Reinicialitzar 96
Menú Informació (Només Pantalla) 97
Menú Reinicialitzar 98

Detecció d'Errors

Utilitzar l'Ajuda 100

Solució dels Problemes 102

Lectura dels Indicadors 102
Si els indicadors no són d'ajuda 105
Problemes relacionats amb les imatges 106
No es veu cap imatge 106
Les imatges en moviment no es visualitzen 107
La projecció s'atura automàticament 107
Apareix el missatge No Suportat 107
Apareix el missatge Sense senyal 108
Les imatges es veuen borroses, desenfocades o distorsionades 108
Les imatges presenten interferències o distorsions 109
La imatge està tallada (gran) o és petita, o l'aspecte no és l'adequat, o se li ha donat la volta a la imatge 110
Els colors de la imatge no són correctes 110
Les imatges són fosques 111
Problemes en començar la projecció 112
El projector no s'engega 112
Altres problemes 112
No se sent cap so o el so és fluix 112
El comandament a distància no funciona 113
Vull canviar l'idioma dels missatges i dels menús 114
No es reben correus fins i tot si es produeix un problema en el projector (només EB-1776W/EB-1771W/EB-1761W) 114
Els noms dels fitxers d'imatge no es mostren correctament a Presentació 114
No es poden canviar els ajustos amb un navegador web 115

Manteniment

Netejar 117

Netejar la Superfície del Projector 117
Netejar l'Objectiu 117
Netejar el filtre d'aire 117

Substituir els Consumibles 118

Substituir la làmpada 118
Període de substitució de la làmpada 118
Com substituir la làmpada 119
Reinicialitzar les hores de la làmpada 121
Substituir el filtre d'aire 121
Període de substitució del filtre d'aire 121
Com substituir el filtre d'aire 121

Apèndix

Software útil 124

EasyMP Network Projection(només EB-1776W/EB-1771W/EB-1761W) 124
EasyMP Slide Converter 124
EasyMP Monitor(només EB-1776W/EB-1771W/EB-1761W) 124

Accessoris Opcionals i Productes Consumibles 125

Accessoris Opcionals 125
Consumibles 126

Supervisió i control (només EB-1776W/EB-1771W/EB-1761W) 127

Canviar els ajustos utilitzant un navegador web (Control Web) 127
Configuració del Projector 127
Mostrar Pantalla Control Web 127
Mostrar la pantalla Web Remote 128
Utilitzar la funció Notificació Mail per comunicar problemes 129
Correu de notificació d'error de lectura 129
Administració utilitzant SNMP 130
Ordres ESC/VP21 130
Abans de començar 130
Llista d'ordres 131
Protocol de comunicacions 131

Sobre Event ID (només EB-1776W/EB-1771W/EB-1761W) 132

Quant a PJLink (només EB-1776W/EB-1771W/EB-1761W) 133

Mida de Pantalla i Distància de Projecció 134

Distància de projecció (Per a EB-1776W/EB-1771W/EB-1761W) 134

Distància de projecció (Per a EB-1751) 135

Pantalles de Monitor Admeses 137

Resolucions compatibles 137

Senyals d'ordinador (RGB analògica) 137

Vídeo de components 137

Vídeo compost 137

Senyal d'entrada del port HDMI 138

Especificacions 139

Especificacions Generals del Projector 139

Aspecte 142

Glossari 143

Notes Generals 145

Sobre les notacions 145

Marques comercials i drets d'autor 146

Índex 147

Introducció

Aquest capítol explica les característiques del projector i els noms dels components.

Llista de funcions per model

Les funcions disponibles varien segons el model que es fa servir. Consulteu la taula següent per obtenir una llista de les funciones disponibles per a cada model.

Funció	EB-1776W	EB-1771W	EB-1761W	EB-1751
USB Display	✓	✓	✓	✓
Connexió HDMI	✓	✓	✓	✓
Screen Fit	✓	-	-	-
Keystone H/V Auto	✓	-	-	-
V-Keystone auto.	-	✓	✓	✓
Split Screen	✓	✓	✓	-
Connexió LAN sense fils	✓	✓*1	✓*3	-
Resolucions WXGA	✓	✓	✓	-
Quick Wireless Connection	✓	✓*2	✓*2	-
Menú Xarxa	✓	✓	✓	-
Presentació	✓	✓	✓	✓

*1 La Unitat LAN sense fils està disponible com a opció.

*2 La Quick Wireless Connection USB Key està disponible com a opció.

*3 La Unitat LAN sense fils se subministra o està disponible com a opció. Consulteu la Guia d'inici ràpid per veure una llista dels articles subministrats.

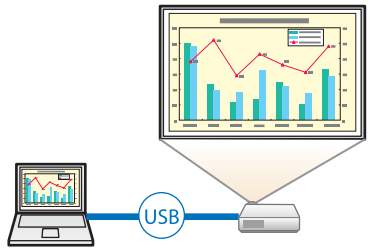
Instal·lación, projecció i emmagatzematge ràpid i senzill

- El seu disseny lleuger i portàtil permet realitzar presentacions fàcilment fora de l'oficina.
- Enceneu i apagueu el projector només de connectar-lo o desconnectar-lo.
- Projecteu a una pantalla gran des d'una distància curta.
- Feu ajustos d'altura fàcilment amb una palanca.
- Més fàcil de guardar perquè no cal esperar que es refredi.

Connectar amb un cable USB i projectar (USB Display)

Només connectant el cable USB inclòs, podreu projectar imatges des de la pantalla de l'ordinador sense un Cable d'ordinador.

☛ "Projecció amb USB Display" pàg.34

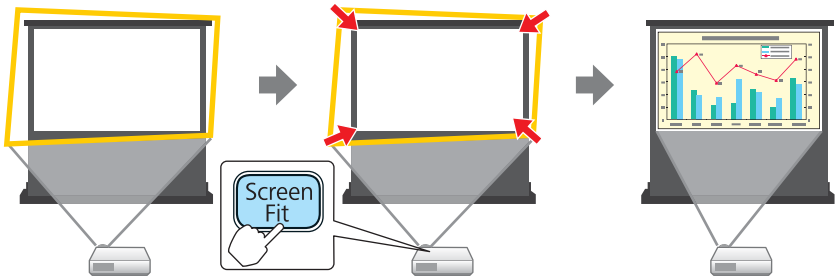


Correcció d'imatge senzilla

Ajustant la imatge projectada perquè s'ajusti automàticament al marc de la pantalla - Screen Fit - (només a EB-1776W)

Prement el botó [Screen Fit], podreu ajustar automàticament la imatge projectada perquè s'ajusti al marc de la pantalla i corregir qualsevol distorsió de la imatge.

☛ "Ajustar automàticament al marc de la pantalla -Screen Fit - (només EB-1776W)" pàg.38



Detectant els moviments del projector y corregint automàticament la distorsió de la imatge

Aquest projector corregeix automàticament els problemes de distorsió keystone que sorgeixen quan es col·loca o es mou el projector.

Per EB-1776W

Corregeix automàticament les distorsions keystone verticals i horitzontals, a més de l'enfocament.

☛ "Corregir automàticament - Keystone H/V Auto (només EB-1776W)" pàg.40

Per EB-1771W/EB-1761W/EB-1751

Corregeix automàticament la distorsió keystone vertical.

☛ "Corregir automàticament - V-Keystone auto. - (només EB-1771W/EB-1761W/EB-1751)" pàg.41

Funcions Útils per Ampliar l'Abast de les Presentacions

Projecció simultània de dues imatges (Split Screen) (només EB-1776W/EB-1771W/EB-1761W)

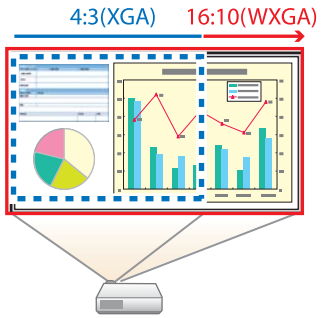
Aquesta funció divideix la pantalla projectada en dues parts i projecta dos tipus d'imatge, l'un al costat de l'altre. Amb la projecció simultània d'imatges de dues fonts en una pantalla podreu augmentar l'impacte del vostre missatge o proposta durant les videoconferències o presentacions.

☛ "Projecció simultània de dues imatges (Split Screen) (només EB-1776W/EB-1771W/EB-1761W)" pàg.52

Augmentar el contingut de la projecció en pantalla panoràmica (WXGA) (només a EB-1776W/EB-1771W/EB-1761W)

Amb un ordinador que tingui una pantalla LCD amb ample 16:10 WXGA, la imatge es pot projectar amb el mateix aspecte. Podeu fer servir pissarres blanques i altres pantalles de format apaïsat.

☛ "Canviar la relació d'aspecte de la imatge projectada" pàg.48



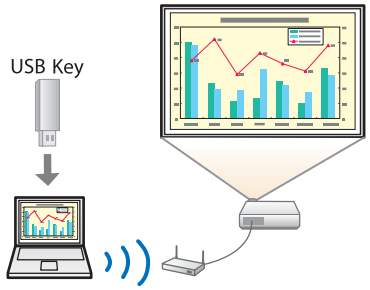
Connectat-vos a una LAN sense fils i projectant imatges des de la pantalla de l'ordinador (només a EB-1776W/EB-1771W/EB-1761W)

Mitjançant EasyMP Network Projection y la Unitat LAN sense fils inclosa o opcional, podeu projectar sense fils la pantalla de l'ordinador.

☛ *Guia de funcionament de l'EasyMP Network Projection*

Connectant un projector i un ordinador sense fils amb Quick Wireless Connection (només a EB-1776W/EB-1771W/EB-1761W)

Només connectant la Quick Wireless Connection USB Key, inclosa o opcional, a un ordinador, podeu connectar el projector i l'ordinador mitjançant la comunicació sense fils i projectar imatges des de l'ordinador.



Projectar imatges des de dispositius portàtils a través d'una xarxa (només EB-1776W/EB-1771W/EB-1761W)

Si teniu el programa "Epson iProjection" instal·lat al telèfon intel·ligent o tauleta tàctil, podreu projectar dades sense fils des d'aquest dispositiu. Atès que aquests dispositius es poden utilitzar des de qualsevol lloc, podreu canviar la manera en què es realitzen les conferències o presentacions.

Podeu descarregar "Epson iProjection" gratuïtament des de l'App Store. Les despeses que es puguin produir en la comunicació amb l'App Store són responsabilitat del client.

Connectar un dispositiu d'emmagatzematge USB i projectar fitxers PDF, pel·lícules i imatges (Presentació)

Podeu connectar dispositius d'emmagatzematge USB o càmeres digitals al projector i projectar les imatges desades.

Hi ha una àmplia gamma de formats compatibles, com fitxers PDF, de pel·lícula o d'imatge.

☛ "Projectar sense un ordinador (Presentació)" pàg.55

Aprofitar al màxim el comandament a distància

Podeu fer servir el comandament a distància per realitzar operacions com ampliar par de la imatge. També podeu fer servir el comandament a distància com a punter, durant les presentacions, o com a ratolí per a l'ordinador.

☛ "Funció de punter (Punter)" pàg.64

☛ "Ampliar una part de la imatge (E-Zoom)" pàg.66

☛ "Fer servir el comandament a distància per a dirigir el cursor (Ratolí sense fil)" pàg.67

Mode de color òptim per projectar imatges mèdiques

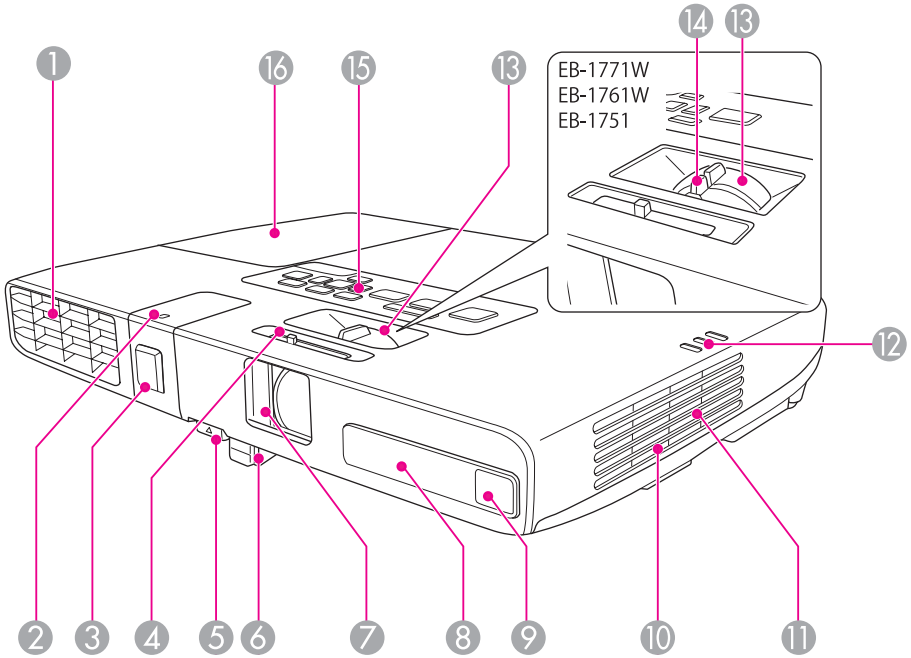
Es proporciona un mode de color anomenat DICOM SIM per projectar imatges mèdiques, com ara fotografies de raigs X. Aquest mode produeix una qualitat d'imatge que s'apropa a l'estàndard DICOM.

(El projector no és un dispositiu mèdic i no es pot fer servir per al diagnòstic mèdic).

☛ "Seleccionar la qualitat de la projecció (Seleccionar el Mode de color)"
pàg.46

Totes les característiques d'aquesta guia s'expliquen mitjançant il·lustracions del model EB-1776W, i no és que esmentem una altra cosa.

Part frontal i Superior

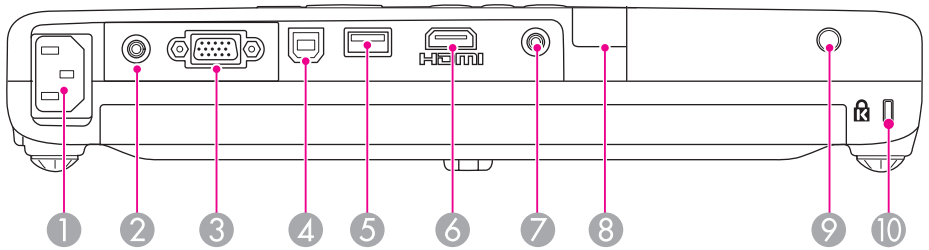


	Nom	Funció
❶	**Sortida d'aire**	Sortida d'aire per refredar l'interior del projector. **⚠ Precaució** Durant la projecció, no acosteu la cara ni les mans a la sortida d'aire, ni deixeu a prop objectes que es puguin deformar o espatllar a causa de l'escalfor. L'aire calent de la sortida d'aire podria provocar cremades, deformacions o accidents.

	Nom	Funció
❷	**Indicador LAN sense fils** (només EB-1776W/ EB-1771W/EB-1761W)	Indica l'estat d'accés de la unitat LAN sense fils inclosa o opcional.
❸	**Coberta de la unitat LAN sense fils** (només EB-1776W/ EB-1771W/EB-1761W)	Quan feu una connexió sense fils entre el projector i l'ordinador, extraieu aquesta coberta per a instal·lar la unitat LAN sense fils, inclosa o opcional.
❹	**Control de la diapositiva de silenci A/V**	Feu lliscar el control per a obrir i tancar la diapositiva de silenci A/V.
❺	**Palanca d'ajust del peu**	Premeu la palanca d'ajust del peu per alçar o abaixar el peu frontal ajustable. ☛ "Ajustar la posició de la imatge" pàg.44
❻	**Peu frontal ajustable**	Quan s'instal·li a una superfície com un escriptori, esteneu el peu per ajustar-lo a la posició de la imatge. ☛ "Ajustar la posició de la imatge" pàg.44
❼	**Diapositiva de silenci A/V**	Quan no hàgiu d'utilitzar el projector, deixeu-la tancada per protegir l'objectiu. Si la tanqueu durant la projecció, es tallarà la imatge i el so. ☛ "Amagar la imatge i el so temporalment (Pausa A/V)" pàg.63
❽	**Receptor remot**	Rep els senyals del comandament a distància.
❾	**Sensor** (només EB-1776W)	Pren mesures quan el projector corregeix automàticament la imatge.
❿	**Entrada d'aire (filtre d'aire)**	Aspira aire per a refrigerar l'interior del projector. ☛ "Netejar el filtre d'aire" pàg.117
⓫	**Altaveu**	Envia àudio.
⓬	**Indicadors**	Indica l'estat del projector. ☛ "Lectura dels Indicadors" pàg.102
⓭	**Anella del zoom**	Ajusta la mida de la imatge. ☛ "Ajustar la mida de la imatge" pàg.44

	Nom	Funció
⑭	**Anella d'enfocament** (només EB-1771W/ EB-1761W/EB-1751)	Ajusta l'enfocament de la imatge. ☛ "Corregir l'enfocament" pàg.45
⑮	**Tauler de control**	Opera el projector. ☛ "Tauler de control" pàg.15
⑯	**Coberta de la làmpada**	Obriu quan hagueu de substituir la làmpada del projector. ☛ "Substituir la làmpada" pàg.118

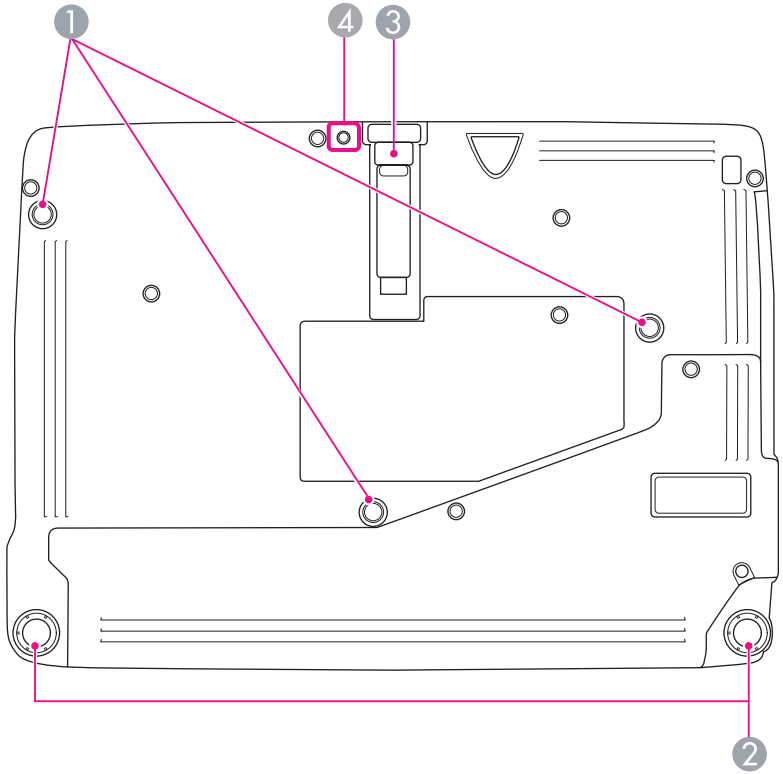
Posterior



	Nom	Funció
①	**Presa de corrent**	Connecta el cable d'alimentació al projector. ☛ "De la instal·lació a la projecció" pàg.32
②	**Port de Video**	Envia els senyals de vídeo compost de les fonts de vídeo.
③	**Port Computer**	Envia senyals d'imatge d'un ordinador y vídeo component des d'altres fonts de vídeo.
④	**Port USB (TypeB)**	• Serveix per connectar el projector a l'ordinador a través d'un cable USB inclòs i projectar-ne la imatge. ☛ "Projecció amb USB Display" pàg.34 • Connecta el projector a un ordinador a través del cable USB inclòs, per fer servir la funció Ratolí sense fil. ☛ "Fer servir el comandament a distància per a dirigir el cursor (Ratolí sense fil)" pàg.67
⑤	**Port USB (TypeA)**	• S'hi connecta un dispositiu d'emmagatzematge USB o una càmera digital i projecta fitxers PDF, pel·lícules o imatges mitjançant Slideshow. ☛ "Projectar sense un ordinador (Presentació)" pàg.55 • Connecta la Càmera de documents opcional.
⑥	**Port HDMI**	Introdueix els senyals de vídeo provinents d'equips de vídeo i ordinadors compatibles amb HDMI. Aquest projector és compatible amb HDCP. ☛ "Equip de connexió" pàg.26

	Nom	Funció
⑦	**Port d'Audio**	Introdueix àudio des d'un equip connectat al port Computer o al port Video.
⑧	**Receptor remot**	Rep els senyals del comandament a distància. ☛ "Radi operatiu del comandament a distància" pàg.21
⑨	**Cargol de fixació de la coberta de la làmpada**	Cargol per fixar la coberta de la làmpada.
⑩	**Ranura de seguretat**	La ranura de seguretat és compatible amb el sistema Microsaver Security System fabricat per Kensington. ☛ "Bloqueig Antirobatori" pàg.77

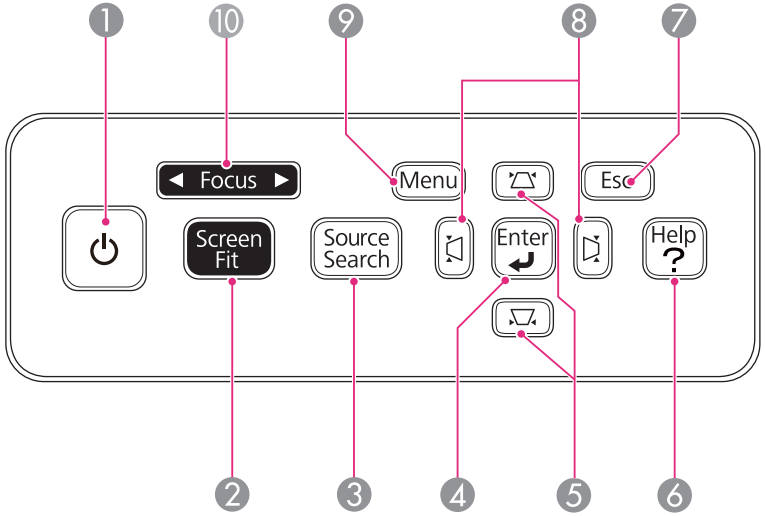
Base



	Nom	Funció
①	**Punts de fixació del suport per a sostre (tres punts)**	Fixeu-hi la placa de fixació opcional quan vulgueu penjar el projector del sostre. ☛ "Instal·lació del projector" pàg.23 ☛ "Accessoris Opcionals" pàg.125
②	**Peu posterior**	Quan estigui en una superfície com un escriptori, gireu-lo per alçar i abaixar per ajustar la inclinació horitzontal. ☛ "Ajustar la inclinació horitzontal" pàg.45

	Nom	Funció
③	**Peu frontal ajustable**	Quan s'instal·li a una superfície com un escriptori, esteneu el peu per ajustar-lo a la posició de la imatge. ☛ "Ajustar la posició de la imatge" pàg.44
④	**Orifici per al cargol de la coberta de la unitat LAN sense fils** (només EB-1776W/ EB-1771W/EB-1761W)	Orifici per al cargol que fixa la coberta de la unitat LAN sense fils. A l'hora d'instal·lar la unitat LAN sense fils, procureu subjectar la coberta de la unitat LAN sense fils amb el cargol inclòs.

Tauler de control

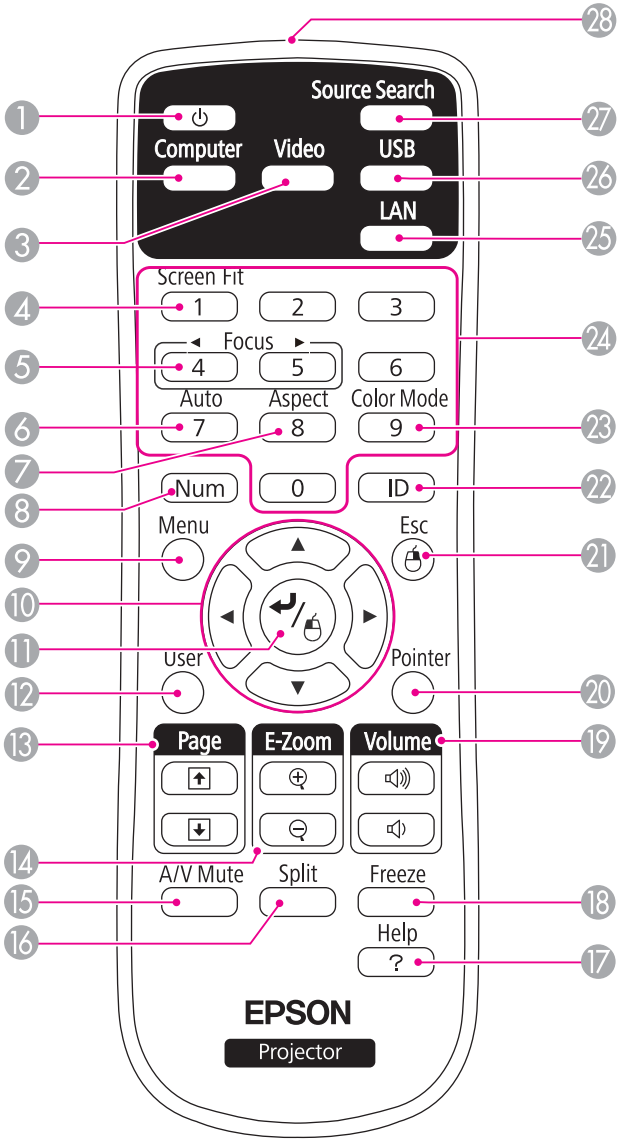


	Nom	Funció
①	**Botó [⏻]**	Engega i apaga el projector. ☛ "De la instal·lació a la projecció" pàg.32
②	**Botó [Screen Fit]** (només EB-1776W)	Ajusta la imatge projectada de manera que encaixi al marc de la pantalla. ☛ "Ajustar automàticament al marc de la pantalla - Screen Fit - (només EB-1776W)" pàg.38 Aquest botó està inhabilitat quan el projector està penjat del sostre.
③	**Botó [Source Search]**	Canvia a la següent font d'entrada que estigui enviant una imatge. ☛ "Detecció automàtica de senyals d'entrada i canvi de la imatge projectada (Recerca de Font)" pàg.33

	Nom	Funció
④	**Botó [↵]**	• Quan apareix el menú Configuració o una pantalla d'Ajut, accepta i introdueix la selecció actual i passa al següent nivell. • Si el premeu durant la projecció d'imatges de senyal d'ordinador, ajusta automàticament el **Tracking**, la **Sync.** i la **Posició** per a projectar una imatge òptima.
⑤	**Botons [⏢][⏢]**	• Realitza la correcció keystone vertical. ☛ "Correcció de la distorsió keystone a les direccions verticals" pàg.41 • Si es premen quan es mostra un menú de Configuració o una pantalla d'Ajut, aquests botons seleccionen elements del menú i valors d'ajust. ☛ "Utilitzar el menú menú Configuració" pàg.79 ☛ "Utilitzar l'Ajuda" pàg.100
⑥	**Botó [Help]**	Mostra i tanca la pantalla d'ajuda que indica com solucionar els problemes que sorgeixin. ☛ "Utilitzar l'Ajuda" pàg.100
⑦	**Botó [Esc]**	• Atura la funció actual. • Si es prem quan es mostra el menú Configuració, passa al nivell de menú anterior. ☛ "Utilitzar el menú menú Configuració" pàg.79
⑧	**Botons [⏢][⏢]**	• Realitza la correcció keystone horitzontal. ☛ "Correcció de la distorsió keystone a les direccions horitzontals" pàg.41 • Si es premen quan es mostra un menú de Configuració o una pantalla d'Ajut, aquests botons seleccionen elements del menú i valors d'ajust. ☛ "Utilitzar el menú menú Configuració" pàg.79 ☛ "Utilitzar l'Ajuda" pàg.100
⑨	**Botó [Menu]**	Mostra i tanca el menú de Configuració. ☛ "Utilitzar el menú menú Configuració" pàg.79

	Nom	Funció
⑩	**Botons [Focus]** (només EB-1776W)	Ajusta l'enfocament de la imatge. ☛ "Corregir l'enfocament" pàg.45

Comand. a distància



	Nom	Funció
1	**Botó [⏻]**	Engega i apaga el projector. ☛ "De la instal·lació a la projecció" pàg.32
2	**Botó [Computer]**	Serveix per anar a les imatges del port Computer.
3	**Botó [Video]**	Cada vegada que es prem el botó, la imatge que es mostra canvia entre els ports d'entrada Video i HDMI.
4	**Botó [Screen Fit]**	Ajusta la imatge projectada de manera que encaixi al marc de la pantalla. (només EB-1776W) ☛ "Ajustar automàticament al marc de la pantalla - Screen Fit - (només EB-1776W)" pàg.38 Quan el projector està penjat del sostre o si feu servir EB-1771W/EB-1761W/EB-1751, no funciona encara que premeu el botó.
5	**Botons [Focus] [◄][►]**	Ajusta l'enfocament de la imatge. (només EB-1776W) Quan feu servir EB-1771W/EB-1761W/EB-1751, això no funciona encara que premeu el botó. ☛ "Corregir l'enfocament" pàg.45
6	**Botó [Auto]**	Si el premeu durant la projecció d'imatges de senyal d'ordinador, ajusta automàticament el **Tracking**, la **Sync.** i la **Posició** per a projectar una imatge òptima.
7	**Botó [Aspect]**	La relació d'aspecte canvia cada vegada que es prem aquest botó. ☛ "Canviar la relació d'aspecte de la imatge projectada" pàg.48
8	**Botó [Num]**	Manteniu premut aquest botó i premeu els botons numèrics per introduir contrasenyes i números. ☛ "Configurar Contrasenya protegida" pàg.74
9	**Botó [Menu]**	Mostra i tanca el menú de Configuració. ☛ "Utilitzar el menú menú Configuració" pàg.79

	Nom	Funció
⑩	Botons [▲] [▼][◄][►]	• Si es premen quan es mostra un Configuració o una pantalla d'Ajut, aquests botons seleccionen elements del menú i valors d'ajust. ☛ "Utilitzar el menú menú Configuració" pàg.79 • Durant la funció de Ratolí sense fil, el punter del ratolí es mou en la direcció del botó que es prem. ☛ "Fer servir el comandament a distància per a dirigir el cursor (Ratolí sense fil)" pàg.67
⑪	Botó [↵]	• Quan apareix el menú Configuració o una pantalla d'Ajut, accepta i introdueix la selecció actual i passa al següent nivell. ☛ "Utilitzar el menú menú Configuració" pàg.79 • Quan es fa servir la funció de Ratolí sense fil, funciona com el botó esquerre del ratolí. ☛ "Fer servir el comandament a distància per a dirigir el cursor (Ratolí sense fil)" pàg.67
⑫	Botó [User]	Seleccioneu qualsevol element d'ús freqüent, de la llista de cinc que n'hi ha als elements del menú de Configuració i assigneu-li aquest botó. Prement el botó [User] es visualitza la selecció de l'element del menú/la pantalla d'ajust assignats, la qual cosa permet definir paràmetres/ajustos d'una pulsació. ☛ "Menú Ajustos" pàg.85 **Consum d'energia** s'assigna com a ajust per defecte.

	Nom	Funció
⑬	Botons [Page] [⇧][⇩]	Canvia les pàgines en arxius PowerPoint quan feu servir els mètodes de projecció següents. • Quan feu servir la funció Ratolí sense fil ☛ "Fer servir el comandament a distància per a dirigir el cursor (Ratolí sense fil)" pàg.67 • Quan feu servir USB Display ☛ "Projecció amb USB Display" pàg.34 • Durant una connexió de xarxa (només EB-1776W/EB-1771W/EB-1761W) Quan projecteu imatges o escenaris amb Slideshow, aquests botons serveixen per anar a la pantalla següent o anterior.
⑭	Botons [E-Zoom] [⊕][⊖]	Amplia o redueix la imatge sense canviar la mida de projecció. ☛ "Ampliar una part de la imatge (E-Zoom)" pàg.66
⑮	Botó [A/V Mute]	Activa o desactiva el vídeo i l'àudio. ☛ "Amagar la imatge i el so temporalment (Pausa A/V)" pàg.63
⑯	Botó [Split]	Cada vegada que es prem el botó, la imatge canvia entre la projecció simultània de dues imatges dividint la pantalla projectada i la projecció normal d'una imatge. ☛ "Projecció simultània de dues imatges (Split Screen) (només EB-1776W/EB-1771W/EB-1761W)" pàg.52
⑰	Botó [Help]	Mostra i tanca la pantalla d'ajuda que indica com solucionar els problemes que sorgeixin. ☛ "Utilitzar l'Ajuda" pàg.100
⑱	Botó [Freeze]	Les imatges s'interrompen o es reprenen. ☛ "Congelació de la imatge (Congelar)" pàg.64
⑲	Botons [Volume] [🔈][🔊]	[🔈] Disminueix el volum. [🔊] Augmenta el volum. ☛ "Ajustar el volum" pàg.45

	Nom	Funció
⑳	**Botó [Pointer]**	Mostra el punter en pantalla. ☛ "Funció de punter (Punter)" pàg.64
㉑	**Botó [Esc]**	• Atura la funció actual. • Si es prem quan es mostra el menú Configuració, passa al menú anterior. ☛ "Utilitzar el menú menú Configuració" pàg.79 • Quan es fa servir la funció de Ratolí sense fil, funciona com el botó dret del ratolí. ☛ "Fer servir el comandament a distància per a dirigir el cursor (Ratolí sense fil)" pàg.67
㉒	**Botó [ID]**	Manteniu premut el botó i premeu els botons numèrics per especificar l'ID amb el comandament a distància. ☛ "Corregir la diferència de color durant la projecció des de diversos projectors" pàg.68
㉓	**Botó [Color Mode]**	Cada vegada que premeu el botó, canviarà el Mode de color. ☛ "Seleccionar la qualitat de la projecció (Seleccionar el Mode de color)" pàg.46
㉔	**Botons numèrics**	• Feu servir aquests botons per introduir les contrasenyes i ajustar els ID. ☛ "Corregir la diferència de color durant la projecció des de diversos projectors" pàg.68 ☛ "Configurar Contrasenya protegida" pàg.74 • Feu servir aquest botó per introduir números a la config. de **Xarxa** al menú Configuració. (només EB-1776W/EB-1771W/EB-1761W)
㉕	**Botó [LAN]**	Canvia a la imatge del dispositiu connectat a la xarxa. (només EB-1776W/EB-1771W/EB-1761W)
㉖	**Botó [USB]**	Cada vegada que es prem el botó, canvia la font de la imatge visualitzada entre les següents: • USB Display • Imatges provinents del dispositiu connectat al port USB (TypeA)

	Nom	Funció
㉗	**Botó [Source Search]**	Canvia a la següent font d'entrada que estigui enviant una imatge. ☛ "Detecció automàtica de senyals d'entrada i canvi de la imatge projectada (Recerca de Font)" pàg.33
㉘	**Àrea d'emissió del llum del comandament a distància**	Envia senyals del comandament a distància.

Substituir les bateries del comandament a distància

Si el comandament a distància triga a respondre o si no funciona després d'haver-se utilitzat durant un cert temps, és probable que les bateries s'estiguin esgotant. En aquest cas, substituïu-les per unes de noves. Tingueu preparades dues bateries alcalines o de manganès de mida AA. No podeu utilitzar altres bateries que no siguin alcalines o de manganès de mida AA.

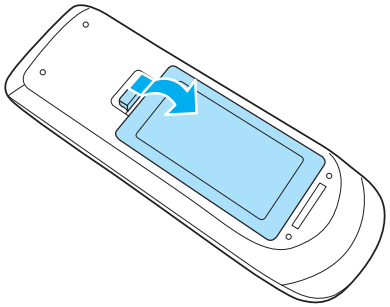
Atenció

Assegureu-vos que llegiu el manual següent abans de manipular les bateries.

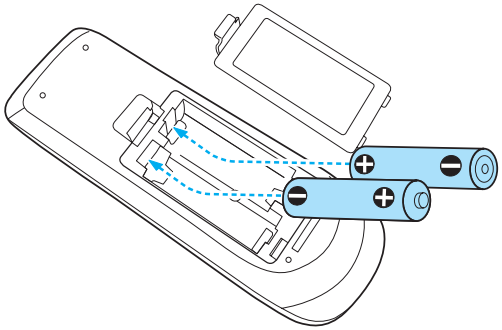
☛ *Instruccions de seguretat*

1 Extraieu la coberta de les bateries.

Empenyeu el fiador de la coberta del compartiment de les bateries i aixequeu la coberta.



2 Substituïu les bateries usades per unes de noves.



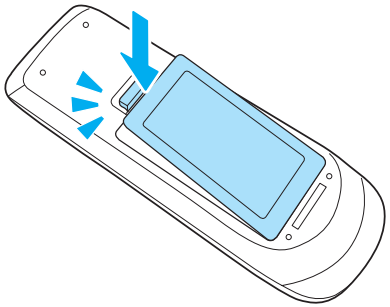
Precaució

Comproveu les posicions de les marques (+) i (-) dins del compartiment de les bateries per introduir-les correctament.

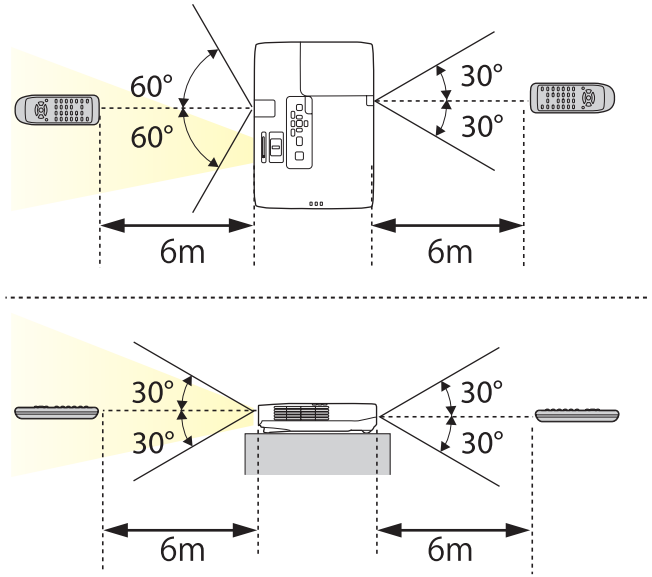
Si les bateries no s'utilitzen correctament, podrien explotar o tenir fuites i provocar un incendi, lesions o danys al producte.

3 Torneu a col·locar la coberta de les bateries.

Premeu la coberta del compartiment de les bateries fins que quedi ben encaixada.



Radi operatiu del comandament a distància



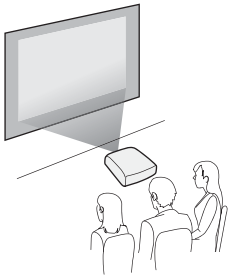
Preparació del projector

Aquest capítol explica com instal·lar el projector i connectar fonts de projecció.

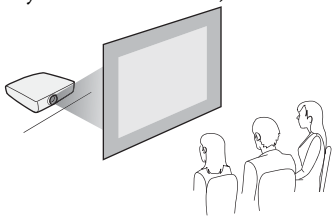
Mètodes d'instal·lació

El projector admet els següents quatre mètodes de projecció diferents. Instal·leu el projector d'acord amb les condicions de la ubicació d'instal·lació.

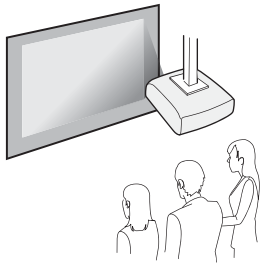
- Projecteu les imatges des de davant de la pantalla. (Projecció Frontal)



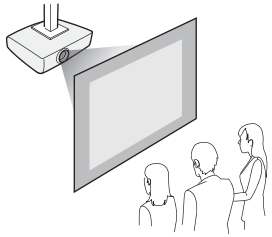
- Projecteu les imatges des de darrere una Pantalla translúcida. (Projecció Posterior)



- Suspeneu el projector del sostre i projecteu imatges des de davant d'una pantalla. (Projecció Frontal/Sostre)



- Suspeneu el projector del sostre i projecteu imatges des de darrera d'una pantalla translúcida. (Projecció Poster./Sostre)



Advertència

- Per penjar el projector del sostre s'ha d'utilitzar un mètode d'instal·lació especial (suport per a sostre). Si no s'instal·la correctament, podria caure i provocar un accident i lesions.
- Si feu servir adhesius en els Punts de fixació del suport per a sostre per evitar que els cargols s'afluixin, o si feu servir lubricants, olis o similars en el projector, la carcassa del projector podria esquerdar-se i aquest podria caure del seu suport per a sostre. Això podria causar lesions greus a qualsevol persona que fos sota el suport per a sostre i podria danyar el projector. Quan instal·leu o ajusteu el projector al sostre, no utilitzeu adhesius per tal d'evitar que els cargols s'afluixin, i tampoc utilitzeu olis, lubricants ni productes semblants.
- No cobriu l'entrada d'aire del projector. Si qualsevol de les trades d'aire estan cobertes, la temperatura interna podria augmentar i provocar un incendi.

Atenció

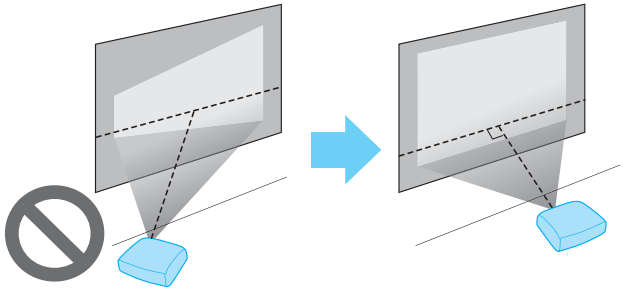
No feu servir el projector en posició lateral. Això podria comportar problemes de funcionament.

- Per suspendre el projector del sostre, és necessari un suport per a sostre i una placa de fixació opcional.
  ☛ "Accessoris Opcionals" pàg.125
- La configuració de Projecció per defecte és **Frontal**. Podeu canviar de **Frontal** a **Posterior** des del menú Configuració.
  ☛ **Ampliada** - **Projecció** pàg.87
- Podeu canviar el mode Projecció de la següent manera prement el botó [A/V Mute] del comandament a distància durant cinc segons aproximadament.
  Frontal↔Frontal/Sostre
  Posterior↔Poster./Sostre

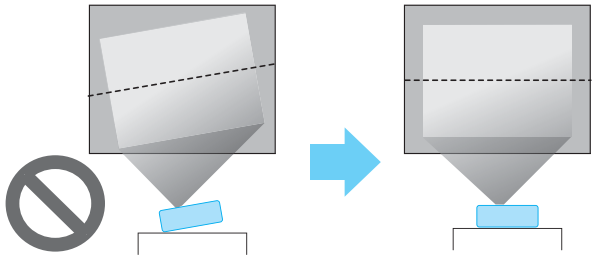
Mètodes d'instal·lació

Instal·leu el projector de la manera següent.

- Instal·leu el projector de manera que estigui paral·lel a la pantalla.
  Si el projector està instal·lat a un angle de la pantalla, es produeix distorsió keystone en la imatge projectada.



- Col·loqueu el projector sobre una superfície anivellada.
  Si el projector està inclinat, la imatge projectada també estarà inclinada.



- Consulteu la secció següent si no podeu instal·lar el projector paral·lelament a la pantalla.
  ☛ "Corregeix la distorsió Keystone" pàg.40
- Consulteu la secció següent si no podeu instal·lar el projector sobre una superfície anivellada.
  ☛ "Ajustar la inclinació horitzontal" pàg.45
  ☛ "Corregeix la distorsió Keystone" pàg.40

Mida de pantalla i Distància de projecció aproximada

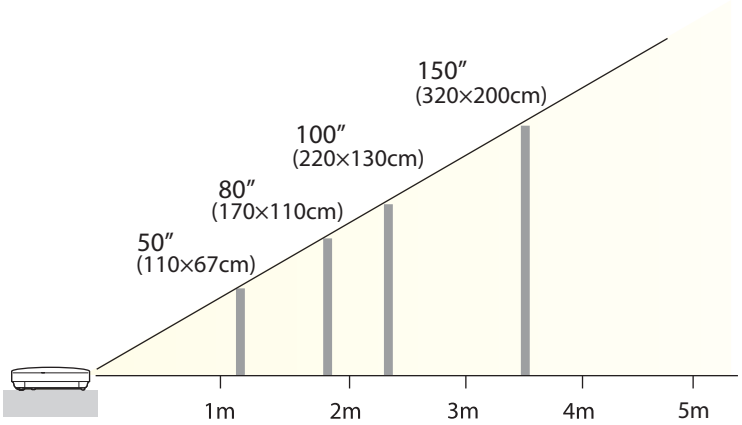
La mida de projecció està determinada per la distància entre el projector i la pantalla. Consulteu les il·lustracions a la dreta per seleccionar la millor posició segons la mida de la pantalla. Les il·lustracions mostren la distància mínima aproximada a zoom màxim. Per a més informació sobre la distància de projecció, consulteu la secció següent.

☛ "Mida de Pantalla i Distància de Projecció" pàg.134

Quan corregiu la distorsió keystone, és possible que la imatge projectada es redueixi.

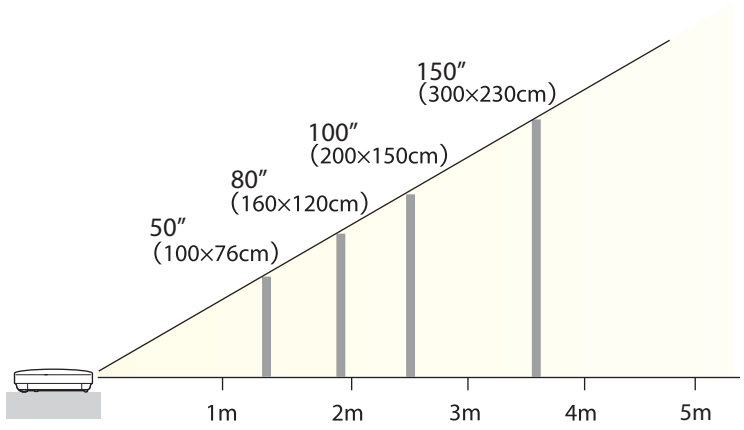
Per EB-1776W/EB-1771W/EB-1761W

Mida de pantalla 16:10



Per EB-1751

Mida de pantalla 4:3



Aquesta secció dona exemples de com connectar el projector i la font de projecció.

El nom de port, ubicació i orientació del connector varien segons la font que estigui connectada.

Connexió d'un ordinador

Per projectar imatges des d'un ordinador, connecteu-lo seguint un dels mètodes següents.

1. **Quan feu servir el cable d'ordinador inclòs**

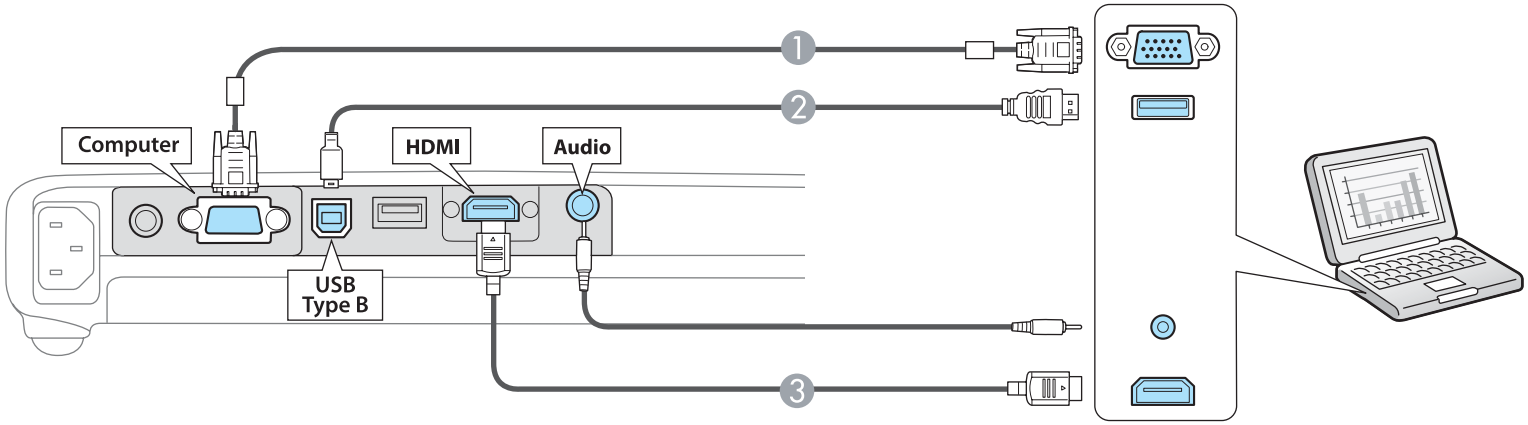
   Connecteu el port de sortida de la pantalla de l'ordinador al port Computer del projector. Podeu emetre àudio des de l'altaveu del projector, connectant el port de sortida d'àudio de l'ordinador al port Audio del projector, mitjançant un cable d'àudio disponible al mercat.

2. **Quan feu servir el cable USB inclòs**

   Connecteu el port USB de l'ordinador al port USB (TypeB) del projector, fent servir el cable USB inclòs. Podeu enviar l'àudio de l'ordinador amb la imatge projectada.

3. **Quan feu servir un cable HDMI disponible al mercat**

   Connecteu el port HDMI de l'ordinador al port HDMI del projector. Podeu enviar l'àudio de l'ordinador amb la imatge projectada.



Simplement connectant el projector a un ordinador amb el cable USB, podeu projectar imatges des de l'ordinador. Aquesta funció s'anomena USB Display.

☛ "Projecció amb USB Display" pàg.34

Connexió de fonts d'imatge

Per projectar imatges des de reproductors DVD o vídeo VHS, etcètera, connecteu el projector mitjançant un dels mètodes següents.

1. **Quan feu servir un cable de vídeo disponible al mercat**

   Connecteu el port de sortida de vídeo de la font d'imatge al port Video del projector. Podeu emetre àudio des de l'altaveu del projector, connectant el port de sortida d'àudio de l'equip de vídeo al port Audio del projector, mitjançant un cable d'àudio disponible al mercat.

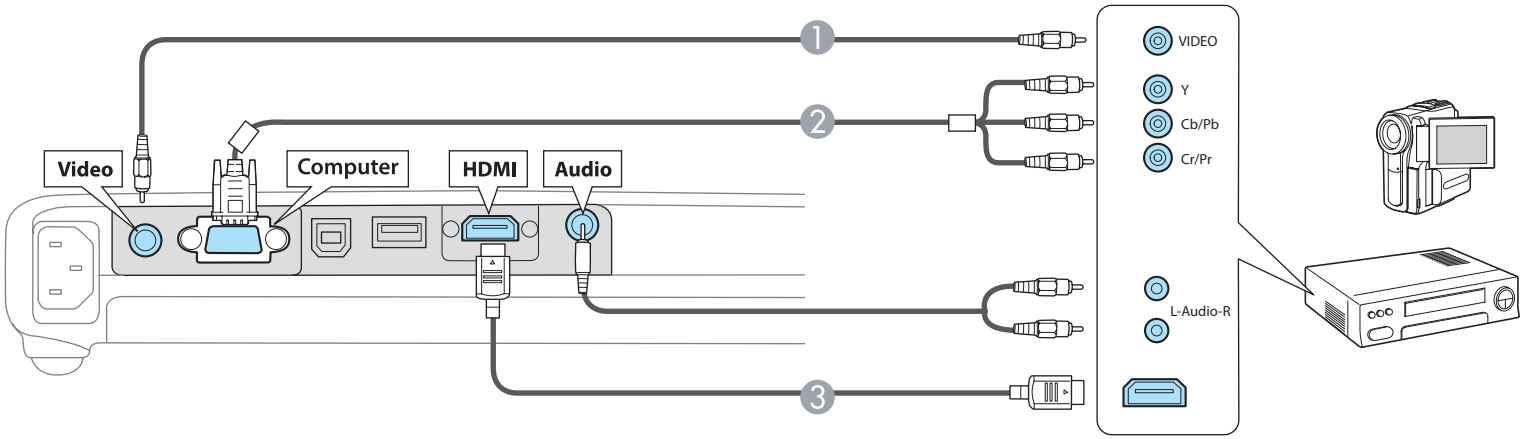
2. **Quan es fa servir un cable de vídeo per components opcional**

   ☛ "Accessoris Opcionals" pàg.125

   Connecteu el port de sortida per components de la font d'imatge al port d'entrada Computer del projector. Podeu emetre àudio des de l'altaveu del projector, connectant el port de sortida d'àudio de l'equip de vídeo al port Audio del projector, mitjançant un cable d'àudio disponible al mercat.

3. **Quan feu servir un cable HDMI disponible al mercat**

   Connecteu el port HDMI de la font d'imatge al port HDMI del projector. Podeu enviar l'àudio de la font d'imatge amb la imatge projectada.



Atenció

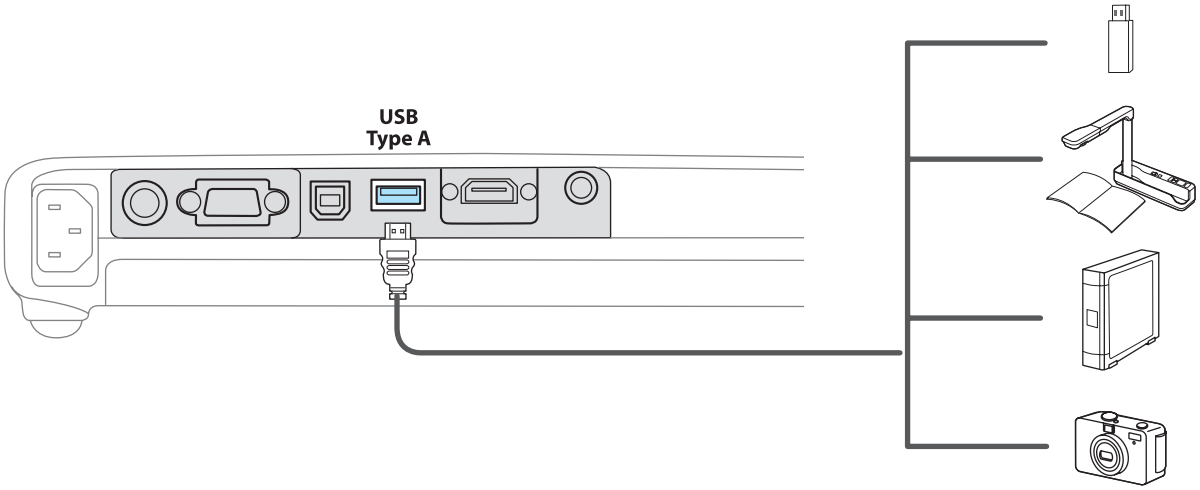
- Si la font d'entrada està activada quan la connecteu al projector, podria provocar una avaria.
- Si l'orientació o la forma de l'endoll és diferent, no intenteu introduir-lo a la força. El dispositiu es podria malmetre o avariar.

- Si la font a la que voleu connectar-vos té un port amb una forma estranya, feu servir el cable inclòs amb el dispositiu o un cable opcional per connectar-vos al projector.
- Quan utilitzeu un cable d'àudio disponible al mercat 2RCA(L/R)/estèreo amb mini contactes, assegureu-vos que està indicat com "Sense resistència".

Connectar dispositius USB

Podeu connectar dispositius com una memòria USB, la Càmera documents opcional i el disc dur i càmeres digitals compatibles amb USB.

Mitjançant el cable USB inclòs amb el dispositiu USB, connecteu el dispositiu USB al port USB (TypeA) al projector.



Quan el dispositiu USB està connectat, podeu projectar fitxers de la memòria USB o la càmera digital, mitjançant Presentació.

☛ "Exemples de Presentació" pàg.56

Atenció

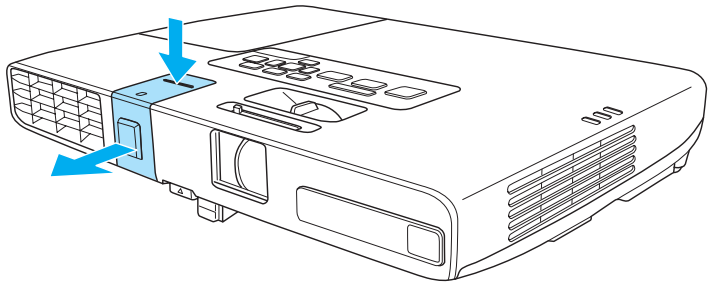
- Si feu servir un concentrador USB, és possible que la connexió no funcioni correctament. Els dispositius com ara càmeres digitals i dispositius USB s'haurien de connectar directament al projector.
- Quan connecteu i feu servir un disc dur compatible amb USB, assegureu-vos de connectar l'adaptador de CA subministrat amb el disc dur.
- Connecteu la càmera digital o el disc dur al projector mitjançant el cable USB inclòs o el cable específic del vostre dispositiu.
- Utilitzeu un cable USB de menys de 3 metres. Si la longitud del cable és superior a 3 m, és possible que Slideshow no funcioni correctament.

Retirar dispositius USB

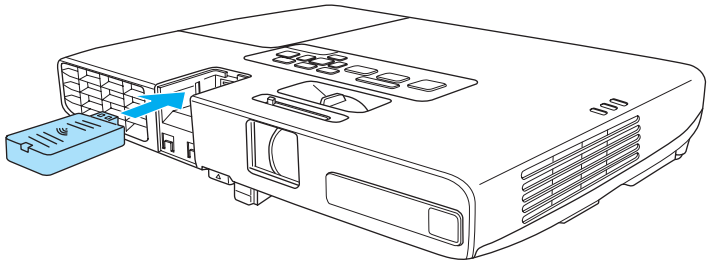
En acabar la projecció, retireu els dispositius USB del projector. Per a dispositius com càmeres digitals o discs durs, apagueu el dispositiu i, a continuació, extraieu-lo del projector.

Instal·lar la unitat LAN sense fils

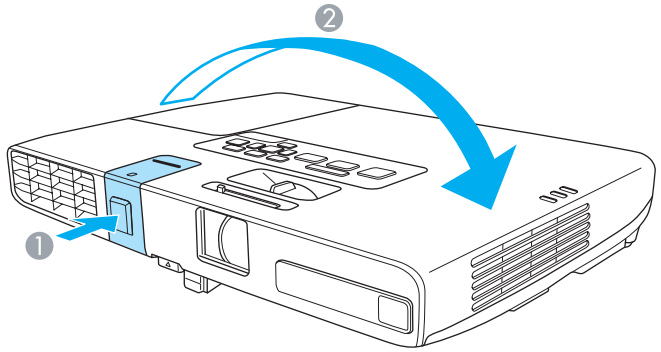
1 Retireu la coberta de la unitat LAN sense fils.



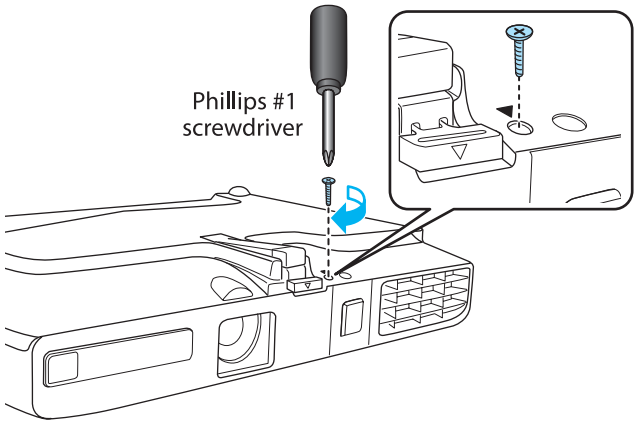
2 Instal·leu la unitat LAN sense fils.



3 Col·loqueu la coberta de la unitat LAN sense fils i doneu-li la volta al projector.



4 Subjecteu la coberta de la unitat LAN sense fils amb el cargol inclòs.

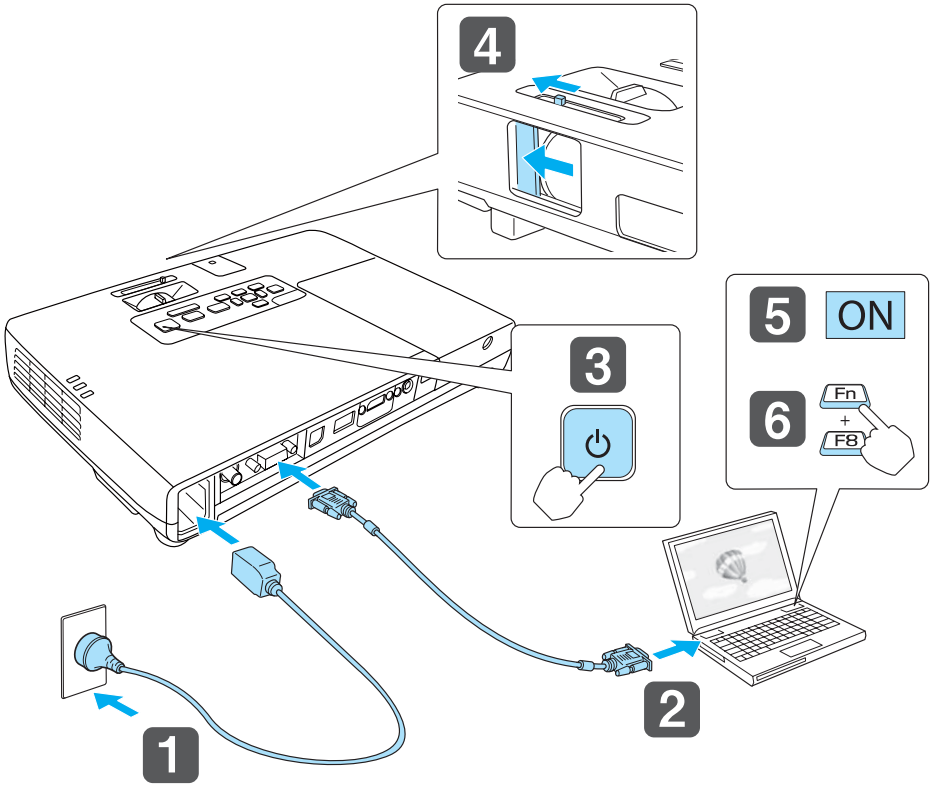


Ús bàsic

Aquest capítol explica com projectar i ajustar les imatges.

De la instal·lació a la projecció

Aquesta secció explica el procediment per connectar el projector a un ordinador amb el cable de l'ordinador i projectar imatges.



1. Connecteu el projector a una presa de corrent amb el cable d'alimentació.
2. Connecteu el projector a l'ordinador amb el cable de l'ordinador.
3. Engegueu el projector.
4. Obriu la diapositiva de silenci A/V.
5. Enceneu l'ordinador.
6. Canvieu la sortida de pantalla de l'ordinador.

   Quan feu servir un ordinador portàtil, necessitareu canviar la sortida de pantalla de l'ordinador.

   Manteniu premut el botó Fn (botó de funció) i premeu el botó 🖶/🖵.

> - El mètode per canviar varia segons l'ordinador que es faci servir. Consulteu la documentació subministrada amb l'ordinador.
> - Quan apagueu el projector, premeu dues vegades el botó [⏻].

Si la imatge no es projecta, podeu canviar la imatge projectada mitjançant un dels mètodes següents.

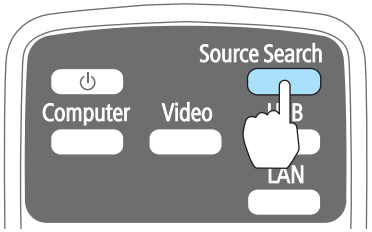
- Premeu el botó [Source Search] del tauler de control o del comandament a distància.
  ☛ "Detecció automàtica de senyals d'entrada i canvi de la imatge projectada (Recerca de Font)" pàg.33
- Premeu el botó del port de destí del comandament a distància.
  ☛ "Canviar a la imatge desitjada amb el comandament a distància" pàg.34

> Després de projectar la imatge, ajusteu-la si cal.
> ☛ "Ajustar automàticament al marc de la pantalla -Screen Fit - (només EB-1776W)" pàg.38
> ☛ "Corregeix la distorsió Keystone" pàg.40
> ☛ "Corregir l'enfocament" pàg.45

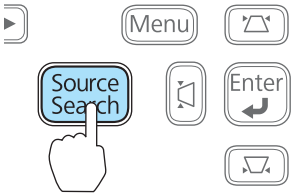
Detecció automàtica de senyals d'entrada i canvi de la imatge projectada (Recerca de Font)

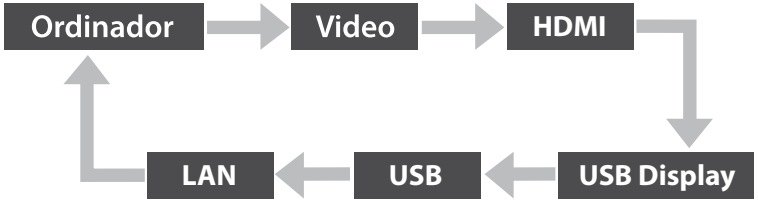
Premeu el botó [Source Search] per projectar imatges des del port que està rebent una imatge.

Fent servir el comandament a distància



Ús del tauler de control





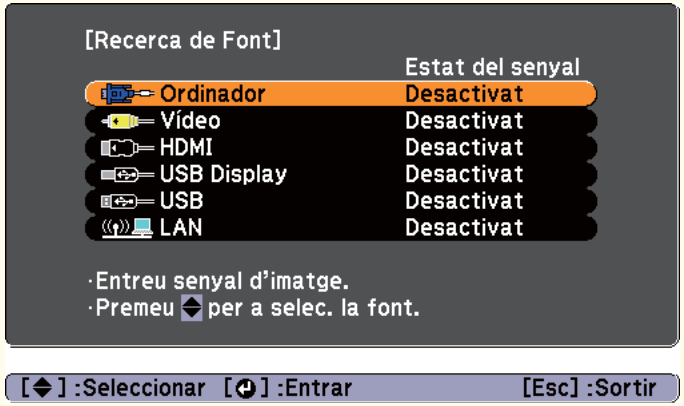
* LAN només disponible per a EB-1776W/EB-1771W/EB-1761W

Quan hi hagi connectats dos fonts d'imatges o més, premeu el botó [Source Search] fins que es projecti la imatge desitjada.

Quan l'equip de vídeo estigui connectat, inicieu la reproducció abans de començar aquesta operació.

La pantalla següent apareixerà quan no es rep cap senyal d'imatge.

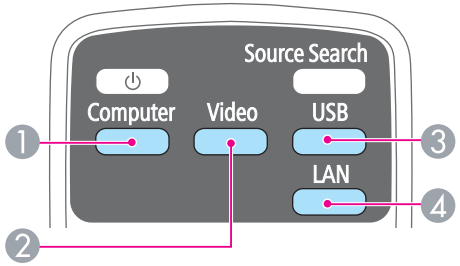
Exemple: EB-1776W/EB-1771W/EB-1761W



Canviar a la imatge desitjada amb el comandament a distància

Podeu canviar directament a la imatge desitjada prement aquests botons del comandament a distància.

Comandament a distància



1. Serveix per anar a les imatges del port Computer.
2. Cada vegada que premeu el botó, passa pel següent cicle d'imatges que s'estiguin introduint des de les fonts següents.
   - Port Video
   - Port HDMI
3. Cada cop que es prem el botó, passa pel següent cicle d'imatges:
   - USB Display
   - Imatges provinents del dispositiu connectat al port USB (TypeA)
4. Canvia a la imatge del dispositiu connectat a la xarxa. (només EB-1776W/EB-1771W/EB-1761W)

Projecció amb USB Display

Podreu fer servir el cable USB inclòs per connectar el projector a un ordinador i projectar imatges des de l'ordinador.

Podreu projectar imatges i enviar àudio amb un cable USB.

Per iniciar USB Display, ajusteu **USB Type B** a **USB Display** des del menú de Configuració.

☛ **Ampliada - USB Type B** pàg.87

Requeriments del sistema

Per a Windows

SO	Windows 2000*1	
	Windows XP	Professional 32 bit Home Edition 32 bit Tablet PC Edition 32 bit
	Windows Vista	Ultimate 32 bit Enterprise 32 bit Business 32 bit Home Premium 32 bit Home Basic 32 bit
	Windows 7	Ultimate 32/64 bit Enterprise 32/64 bit Professional 32/64 bit Home Premium 32/64 bit Home Basic 32 bit Starter 32 bit
CPU	Mobile Pentium III 1.2 GHz o superior Recomanat: Pentium M 1,6 GHz o superior	

Quantitat de memòria	256 MB o més Recomanat: 512 MB o més
Espai al disc dur	20 MB o més
Pantalla	Resolució igual o superior a 640x480 i no superior a 1600x1200. Pantalla en color de 16 bits o superior

*1 Només Service Pack 4

Per a Mac OS X

SO	Mac OS X 10.5.x de 32 bits Mac OS X 10.6.x de 32/64 bits Mac OS X 10.7.x de 32/64 bits
CPU	Power PC G4 1GHz o més ràpid Recomanem: Core Duo 1,83GHz o més ràpid
Quantitat de memòria	512 MB o més
Espai al disc dur	20 MB o més
Pantalla	Resolució igual o superior a 640x480 i no superior a 1680x1200. Pantalla en color de 16 bits o superior

Connectar per primera vegada

La primera vegada que connecteu el projector i l'ordinador amb un cable USB, cal que el driver estigui instal·lat. El procés és diferent a Windows i a Mac OS X.

- No cal que torneu a instal·lar el driver la següent vegada que els connecteu.
- Quan introduïu imatges des de múltiples fonts, canvieu la font d'entrada a USB Display.
- Feu servir el cable USB inclòs.
- Si feu servir un concentrador USB, és possible que la connexió no funcioni correctament. Connecteu el cable USB directament al projector.
- No podreu canviar els ajustos de les opcions mentre feu servir USB Display.

Per a Windows

1. Connecteu el port USB de l'ordinador al port **USB (TypeB)** del projector, mitjançant un cable USB.

   Amb Windows 2000 o Windows XP, potser aparegui un missatge demanant-vos si voleu reiniciar l'ordinador. Seleccioneu **No**.

   A Windows 2000

   Feu doble clic a **Ordinador**, **EPSON PJ_UD** i, a continuació, **EMP_UDSE.EXE**.

   A Windows XP

   La instal·lació del driver s'inicia automàticament.

   A Windows Vista/Windows 7

   Quan aparegui el quadre de diàleg, feu clic a **Run EMP_UDSE.exe**.

2. Quan aparegui la pantalla del Contracte de llicència, feu clic a **Accepto**.

3 Es projecten imatges d'ordinador.

És possible que la projecció de les imatges de l'ordinador tardi uns instants. Fins que es projectin les imatges de l'ordinador, no toqueu l'equip i no desconnecteu el cable USB ni desactiveu el projector.

4 Desconnecteu el cable USB quan hàgiu terminat la projecció.

Quan desconnecteu el cable USB, no cal utilitzar **Suprimeix maquinari amb seguretat**.

- Si no s'instal·la automàticament, feu doble clic a **El meu ordinador** - **EPSON_PJ_UD** - **EMP_UDSE.EXE**, a l'ordinador.
- Si no es projecta cap imatge per algun motiu, feu clic a **Tots els programes** - **EPSON Projector** - **Epson USB Display** - **Epson USB Display Vx.xx**, a l'ordinador.
- Quan es fa servir un ordinador que funciona amb Windows 2000 sota autoritat d'usuari, es visualitza un missatge d'error de Windows i és possible que no pugueu instal·lar el software. En aquest cas, proveu d'actualitzar Windows a la versió més nova, reinicieu i proveu de tornar-vos a connectar.

  Per a més detalls, poseu-vos en contacte amb el vostre proveïdor local o l'adreça més propera indicada al document següent.

  ☛ *Llista de contactes per a projectors Epson*

Per a Mac OS X

1 Connecteu el port USB de l'ordinador al port **USB (TypeB)** del projector, mitjançant un cable USB.

La carpeta de Setup de l'USB Display es visualitza al Finder.

2 Feu doble clic a la icona **Instal·lador de l'USB Display**.

3 Seguiu les instruccions d'instal·lació en pantalla.

4 Quan aparegui la pantalla del Contracte de llicència, feu clic a **Accepto**.

Introduïu la contrasenya de l'administrador i comenceu la instal·lació.

Quan termini la instal·lació, l'icona USB Display es visualitzarà al Dock i a la barra del menú.

5 Es projecten imatges d'ordinador.

És possible que la projecció de les imatges de l'ordinador tardi uns instants. Fins que es projectin les imatges de l'ordinador, no toqueu l'equip i no desconnecteu el cable USB ni desactiveu el projector.

6 Quan hàgiu acabat amb la projecció, seleccioneu **Desconnectar** des de la barra del menú o des de la icona **USB Display** del Dock. A continuació podreu desconnectar el cable USB.

- Si la carpeta de setup USB Display no es visualitza automàticament al Finder, feu doble clic a **EPSON PJ_UD** - **Instal·lador de l'USB Display** a l'ordinador.
- Si per alguna raó no es projecta res, feu clic a l'icona **USB Display** al Dock.
- Si no hi ha icona de **USB Display** al Dock, inicieu **USB Display** des de la carpeta d'Aplicacions.
- Si seleccioneu **Sortir** al menú d'icones de **USB Display** al, Dock, USB Display no s'iniciarà automàticament quan connecteu el cable USB.

Desinstal·lar

A Windows 2000

1 Feu clic a **Inici**, seleccioneu **Ajustos** i, a continuació, feu clic al **Tauler de control**.

2 Feu doble clic a **Addició o eliminació de programes**.

3 Feu clic a **Canvia o suprimeix programas**.

4 Seleccioneu **Epson USB Display** i feu clic a **Canvia/Suprimeix**.

A Windows XP

1 Feu clic a **Inici** i, a continuació, feu clic al **Tauler de control**.

2 Feu doble clic a **Afegeix o suprimeix programas**.

3 Seleccioneu **Epson USB Display** i feu clic a **Suprimir**.

A Windows Vista/Windows 7

1 Feu clic a **Inici** i, a continuació, feu clic al **Tauler de control**.

2 Feu clic a **Desintal·lar programa** a **Programes**.

3 Seleccioneu **Epson USB Display** i feu clic a **Desinstal·lar**.

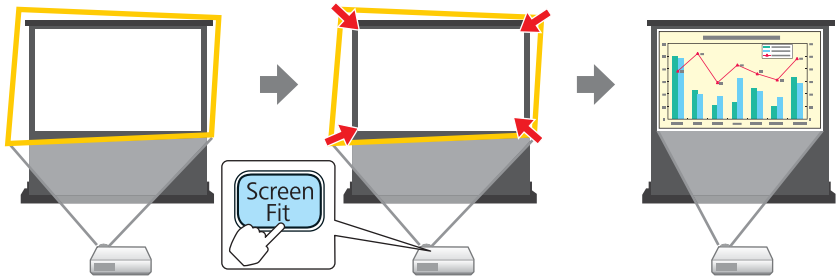
Per a Mac OS X

1 Obriu la carpeta **Applications**, feu doble clic a **USB Display** i, a continuació, feu doble clic a **Eina**.

2 Executeu **Desinstal·lador de l'USB Display**.

Ajustar automàticament al marc de la pantalla - Screen Fit - (només EB-1776W)

Screen Fit és una funció per corregir la imatge projectada de manera que s'ajusti al marc (vora) de la pantalla, pissarra blanca i similars. Quan es prem el botó [Screen Fit] al comandament a distància o al tauler de control, la imatge projectada s'ajusta al marc de la pantalla; a més, es corregeix la distorsió keystone i s'ajusta l'enfocament.

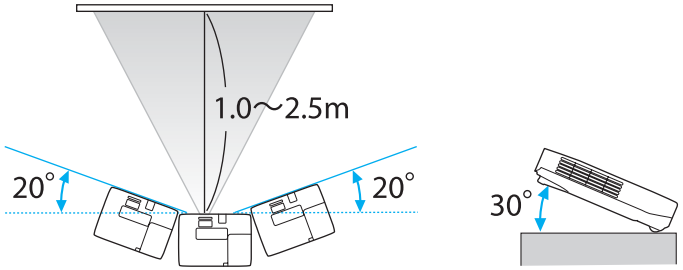


Podeu utilitzar Screen Fit per corregir la imatge projectada en les condicions següents.

Mida de pantalla: inferior o igual a 100"

Distància entre el projector i la pantalla: entre 1,0 i 2,5 m aprox.

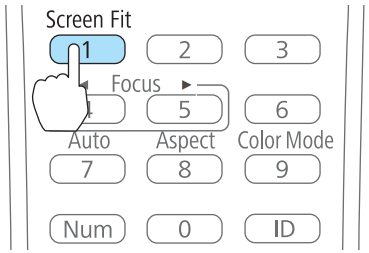
Angle de correcció: aproximadament 20˚ dreta i esquerra/ aproximadament 30˚ dalt i baix



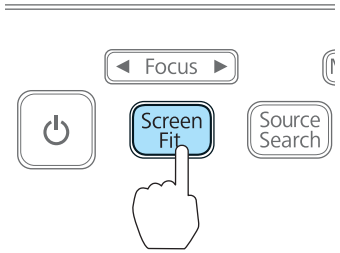
- La imatge projectada no es pot ajustar correctament si se supera aquest abast. Corregiu la imatge manualment.
- Screen Fit no està disponible si el projector està penjat del sostre. Corregiu la imatge manualment.

1 Premeu el botó [Screen Fit] del comandament a distància o del tauler de control durant la projecció.

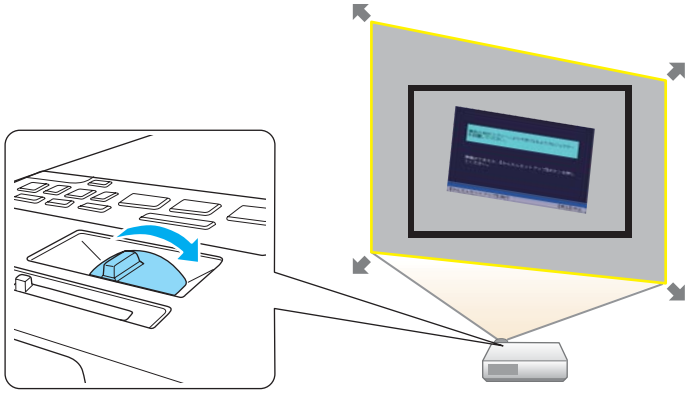
Fent servir el comandament a distància



Ús del tauler de control



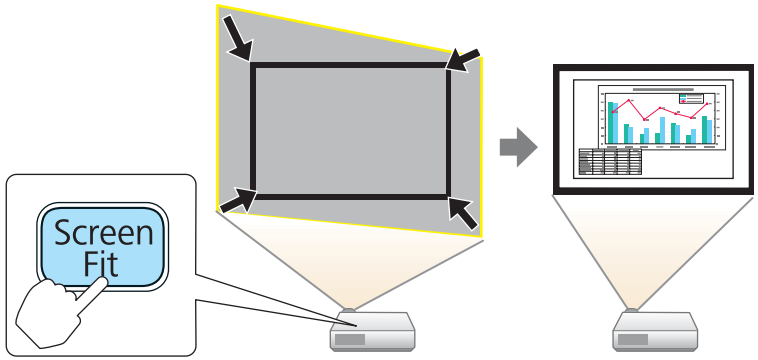
2 Ajusteu l'anella del zoom de manera que el marc groc sigui més gran que el marc de la pantalla, com es mostra a continuació. Col·loqueu el requadre del missatge negre al centre de la pantalla.



Si l'àrea groga segueix sent dins del marc de la pantalla fins i tot havent ajustat l'anella del zoom al màxim, intenteu allunyar el projector de la pantalla el màxim possible.

3 Premeu el botó [Screen Fit] o el botó [↵].

Un cop apareix la pantalla d'ajust, la imatge projectada es corregeix segons la relació d'aspecte de la imatge entrant.



Quan la pantalla d'ajust apareix, no mogueu el projector ni bloquegeu la imatge. La imatge projectada no es corregirà adequadament.

4 Un cop la correcció efectuada, apareix el següent missatge. Per sortir del menú de correcció, premeu el botó [Esc] del comandament a distància o del tauler de control per esborrar el missatge.

Per fer ajustos precisos després de l'ajust inicial, premeu els botos [⏢][⏢][⏢][⏢] del tauler de control.

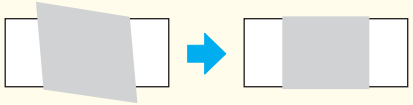
Podeu ajustar el resultat amb ◀◆▶ del tauler de control principal.

Si no feu res, el missatge es tanca després d'uns set segons.

Un cop executat Screen Fit, **Keystone** del menú Configuració s'ajusta a **Quick Corner**. Després d'això, qualsevol correcció de la imatge projectada amb els botons [⏢][⏢][⏢][⏢] del tauler de control es realitza amb la funció Quick Corner.

☛ "Corregir manualment - Quick Corner -" pàg.42

- Quan Screen Fit detecta més de dos costats d'un marc dins de l'àrea de projecció, s'ajusta al marc detectat. Per exemple, quan projecteu a una pantalla gran en una sala petita, podeu fer coincidir la part de dalt i la base de la pantalla amb l'àrea projectada.

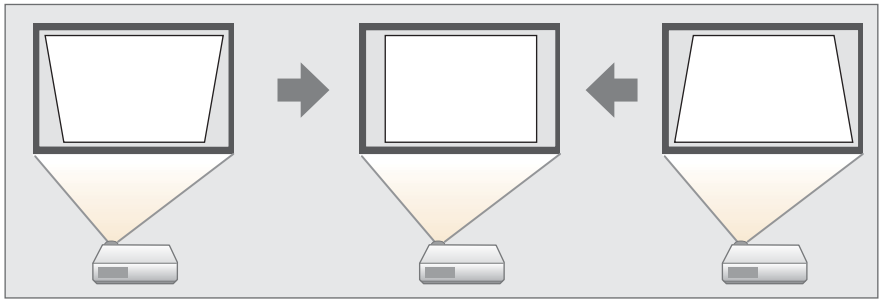


- És possible que Screen Fit no funcioni correctament en habitacions fosques, com ara una sala amb els llums apagats. En aquesta situació, proveu d'executar Screen Fit de nou després d'encendre els llums.
- Atès que Screen Fit funciona amb un sensor, és possible que no funcioni correctament depenent de l'estat de la pantalla de projecció (corbada, amb dibuix, etc.) o si l'habitació és oberta a la llum del dia. En aquest cas, feu els ajusts manualment.
☛ "Corregir manualment - H/V-Keystone manual -" pàg.41

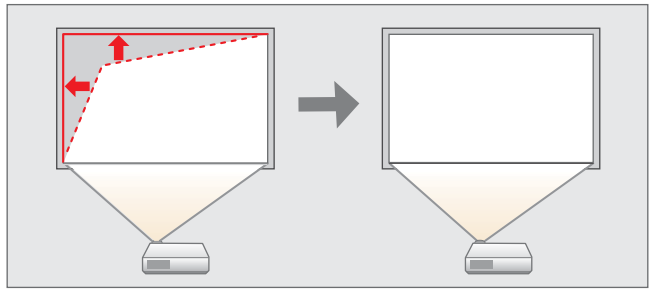
Corregeix la distorsió Keystone

Podeu corregir la distorsió keystone seguint un del mètodes següents.

- Corregir automàticament
  -Keystone H/V Auto (només EB-1776W)
  -V-Keystone auto. (només EB-1771W/EB-1761W/EB-1751)
- Corregir manualment (Keystone H/V manual)
  Corregiu manualment la distorsió horitzontal y vertical independentment.



- Corregir manualment (Quick Corner)
  Corregiu manualment les quatre cantonades independentment.



Quan corregiu la distorsió keystone, és possible que la imatge projectada es redueixi.

Corregir automàticament - Keystone H/V Auto (només EB-1776W)

Quan el projector detecta un moviment, per exemple, quan el moveu o l'inclineu, corregeix automàticament les distorsions keystone verticals i horitzontals, a més de l'enfocament. Aquesta funció s'anomena Keystone H/V Auto.

Quan el projector es mou, mostra una pantalla per a l'ajust i després corregeix automàticament la imatge projectada.

Podeu utilitzar Keystone H/V Auto per corregir la imatge projectada en les condicions següents.

- Angle de correcció: aproximadament 20° dreta i esquerra/ aproximadament 30° dalt i baix

- Keystone H/V Auto només funciona quan **Projecció** s'ajusta a **Frontal** des del menú Configuració.
  ☛ **Ampliada** - **Projecció** pàg.87
- Si no voleu fer servir la funció Keystone H/V Auto, ajusteu **Keystone H/V Auto** a **Desactivat**.
  ☛ **Ajustos** - **Keystone** - **H/V-Keystone** - **Keystone H/V Auto** pàg.85

Corregir automàticament - V-Keystone auto. - (només EB-1771W/ EB-1761W/EB-1751)

Si utilitzeu EB-1771W/EB-1761W/EB-1751, només es corregeix automàticament la direcció vertical. Si necessiteu corregir la direcció horitzontal, feu servir l'H/V-Keystone manual.

Podeu utilitzar V-Keystone auto per corregir la imatge projectada en les condicions següents.

- Angle de correcció: aproximadament 30° dalt i baix

Corregir manualment - H/V-Keystone manual -

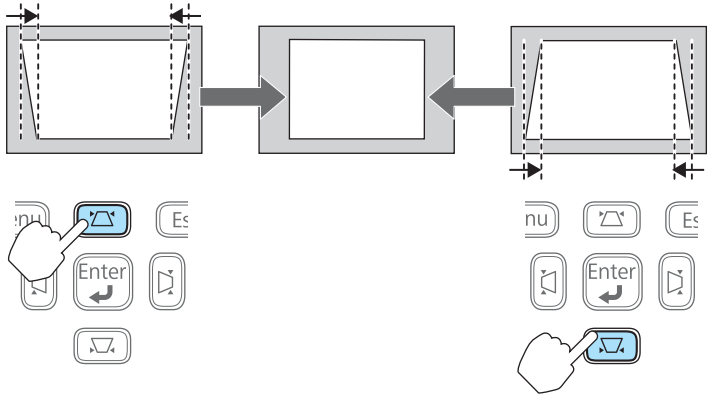
Corregiu manualment la distorsió horitzontal y vertical independentment. La correcció H/V-Keystone és ideal per precisar la distorsió keystone.

Podeu utilitzar H/V-Keystone per corregir la imatge projectada en les condicions següents.

- Angle de correcció: aproximadament 30° dreta i esquerra/ aproximadament 45° dalt i baix

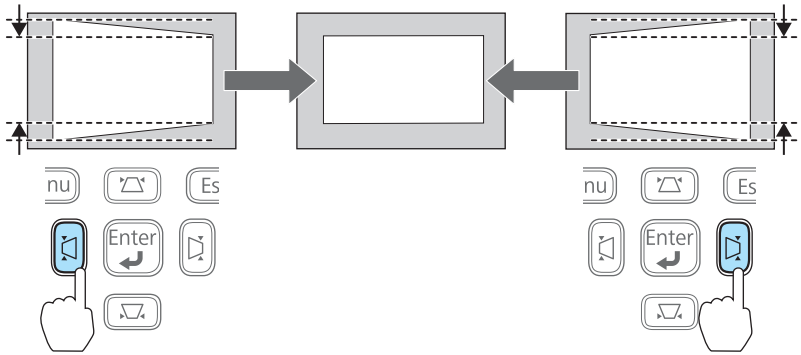
Correcció de la distorsió keystone a les direccions verticals

Premeu el botó [ ][ ] del Comandament a distància.



Correcció de la distorsió keystone a les direccions horitzontals

Premeu el botó [ ][ ] del Comandament a distància.



Podeu configurar l'H/V-Keystone manual des del menú Configuració.

☛ **Ajustos - Keystone - H/V-Keystone** pàg.85

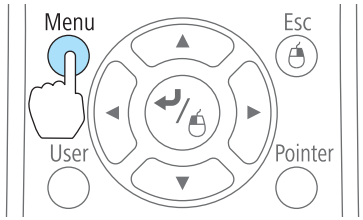
Corregir manualment - Quick Corner -

Permet corregir manualment i per separat les quatre cantonades de la imatge projectada.

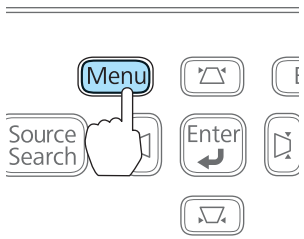
1 Premeu el botó [Menu] mentre es projecta.

☛ "Utilitzar el menú menú Configuració" pàg.79

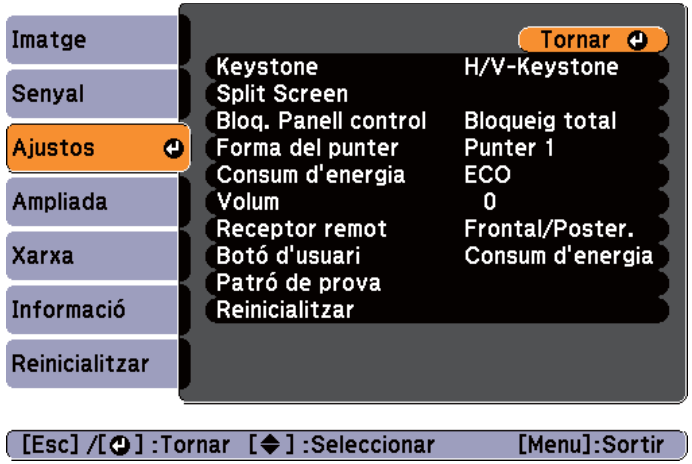
Fent servir el comandament a distància



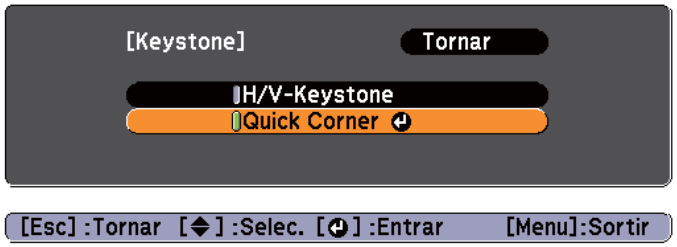
Ús del tauler de control



2 Seleccioneu **Keystone** de **Ajustos**.



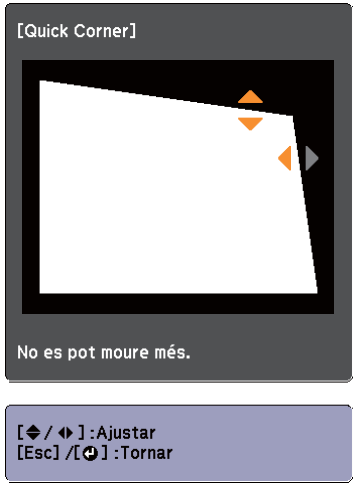
3 Seleccioneu **Quick Corner** i, a continuació, premeu el botó [↵].



4 Amb els botons [▲], [▼], [◀] i [▶] del comandament a distància o els botons [⊿], [⊾], [◁] i [▷] del tauler de control, seleccioneu la cantonada que vulgueu corregir i premeu el botó [↵].

5 Amb els botons [▲], [▼], [◀] i [▶] del comandament a distància o els botons [⊿], [⊿], [◁] i [▷] del tauler de control, corregiu la posició de la cantonada.

Si el missatge "No es pot moure més." es mostra durant l'ajust, la forma no es pot ajustar més en la direcció indicada per el triangle gris.



6 Repetiu els procediments 4 i 5 les vegades que calgui per ajustar la resta de cantonades.

7 Quan hàgiu acabat, premeu el botó [Esc] per sortir del menú de correcció.

Keystone s'ha canviat a **Quick Corner** i, per tant, la pantalla de selecció de cantonada es mostra des del punt 4 quan premeu els botons [⊿], [⊿], [◁] o [▷] del tauler de control la propera vegada. Canvieu **Keystone** a **H/V-Keystone** si voleu realitzar la correcció horitzontal i vertical amb els botons [⊿], [⊿], [◁] i [▷] del tauler de control.

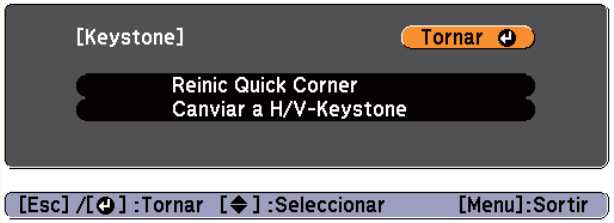
☛ **Ajustos - Keystone - H/V-Keystone** pàg.85

- Si **Keystone H/V Auto** s'ajusta a **Activat**, quan es mou el projector, es mostra el missatge "Voleu executar la correcció Keystone H/V automàtica?". (només EB-1776W)

  Un cop executada aquesta funció, l'ajust **Keystone** canvia de **Quick Corner** a **H/V-Keystone**; després d'això, si premeu el botó [ ], [ ], [ ] o [ ] del tauler de control, s'executa H/V-Keystone.

  ☛ **Ajustos - Keystone - H/V-Keystone** pàg.85

- Si manteniu premut el botó [Esc] durant uns dos segons, mentre es mostra la pantalla de selecció de cantonada del punt 4, es mostrarà la pantalla següent.

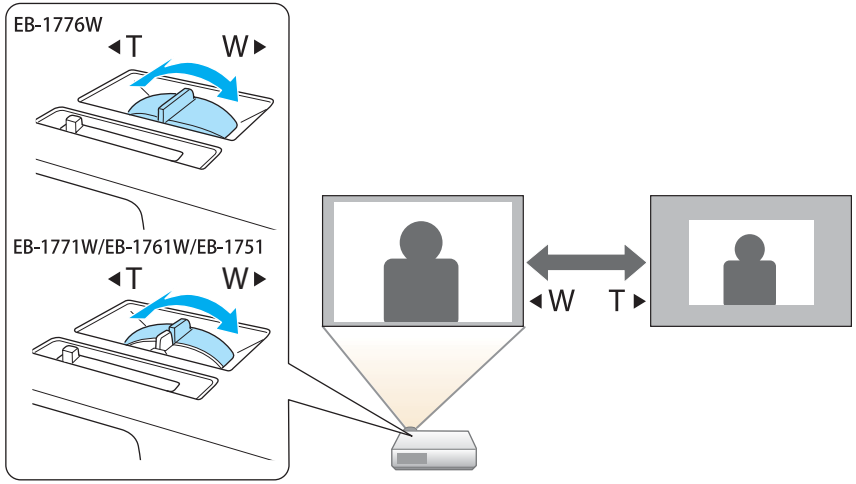


Reinic Quick Corner: Reinicia el resultat de les correccions Quick Corner.
Canviar a H/V-Keystone: Canvia el mètode de correcció a **H/V-Keystone**.

☛ "Menú Ajustos" pàg.85

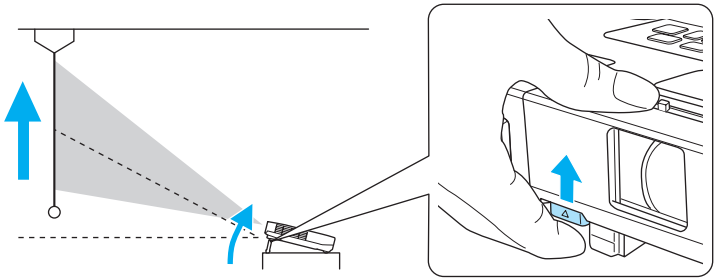
Ajustar la mida de la imatge

Gireu l'anella de zoom per ajustar la mida de la imatge projectada.



Ajustar la posició de la imatge

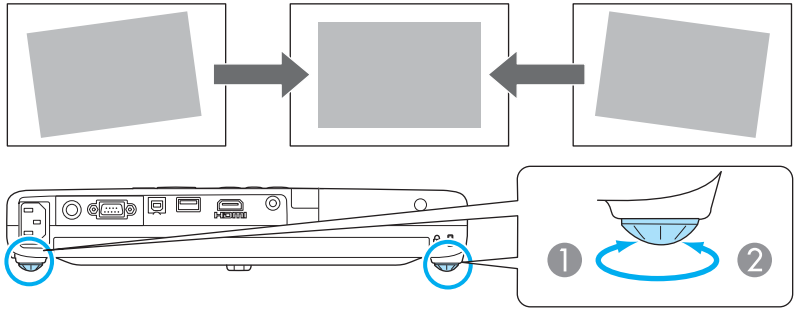
Premeu la palanca d'ajust del peu per alçar o abaixar el peu frontal ajustable. Podeu ajustar la posició de la imatge inclinant el projector fins a 14 graus.



Quan més gran sigui l'angle d'inclinació, és més difícil enfocar. Intal·leu el projector de manera que no més necessiti inclinar-se a un angle petit.

Ajustar la inclinació horitzontal

Alceu i abaixeu el peu posterior per ajustar la inclinació horitzontal del projector.

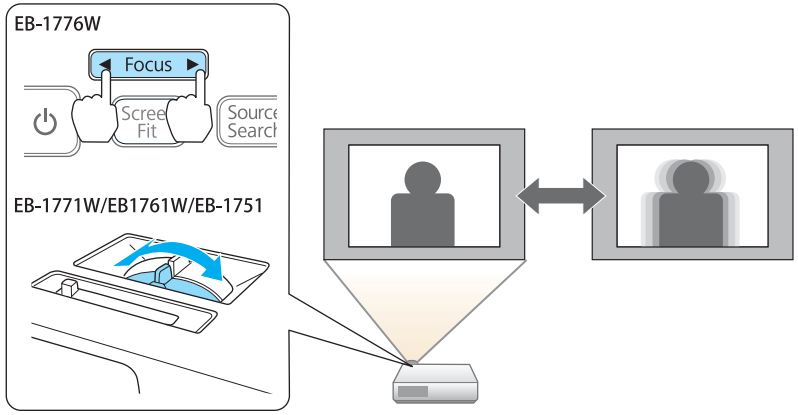


1. Alceu el peu posterior.
2. Abaixeu el peu posterior.

Corregir l'enfocament

Podeu corregir l'enfocament seguint un del mètodes següents.

- Premeu el botó [Focus] del tauler de control o del comandament a distància per ajustar l'enfocament. (només EB-1776W)
- Gireu l'anella d'enfocament per ajustar l'enfocament. (només EB-1771W/EB-1761W/EB-1751)

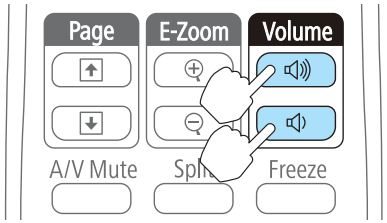


Ajustar el volum

Podeu ajustar el volum seguint un del mètodes següents.

- Premeu el botó [Volume] del tauler de control per ajustar el volum.

Comandament a distància



[🔈] Disminueix el volum.
[🔊] Augmenta el volum.

- Ajusteu el volum des del menú Configuració.
  ☛ **Ajustos - Volum** pàg.85

Precaució

No comenceu amb el volum alt.
Un volum excessiu i sobtat pot provocar sordesa. Baixeu sempre el volum abans d'apagar l'aparell, d'aquesta manera, quan el torneu a engegar, podreu apujar el volum gradualment.

Seleccionar la qualitat de la projecció (Seleccionar el Mode de color)

Podeu obtenir fàcilment una qualitat d'imatge òptima seleccionant l'ajust que correspongui millor al vostre entorn quan projecteu. La lluentor de la imatge depèn del mode seleccionat.

Mode	Aplicació
Dinàmic	Ideal per a una sala lluminosa. Aquest és el mode més lluent, i reprodueix bé els tons de les ombres.
Presentació	Ideal per fer presentacions fent servir materials en color en una sala lluminosa.
Teatre	Ideal per mirar pel·lícules en una sala fosca. Dóna un to natural a les imatges.
Foto*1	Ideal per projectar imatges fixes, com ara fotografies, en una sala lluminosa. Les imatges són intenses i presenten un bon contrast.
Esports*2	Ideal per veure programes de TV en una sala lluminosa. Les imatges són intenses i presenten una gran vivesa.
sRGB	Ideal per a imatges que compleixen l'estàndard de colors sRGB.
Pissarra negra	Fins i tot si projecteu les imatges en una pissarra negra (o verda), aquest ajust els dóna un tint natural, com si les projectéssiu en una pantalla.
Pissarra blanca	Ideal per fer presentacions en una pissarra blanca.
Personalitzat	Seleccioneu **Personalitzat** si voleu determinar els ajusts **R**, **G**, **B**, **C**, **M** i **Y** al submenú **Ajust de color** del menú Configuració.
DICOM SIM*1*3	Ideal per projectar fotografies de raigs X i altres imatges mèdiques. Reprodueix imatges amb ombres nítides. El projector no és un dispositiu mèdic i no es pot fer servir per al diagnòstic mèdic.

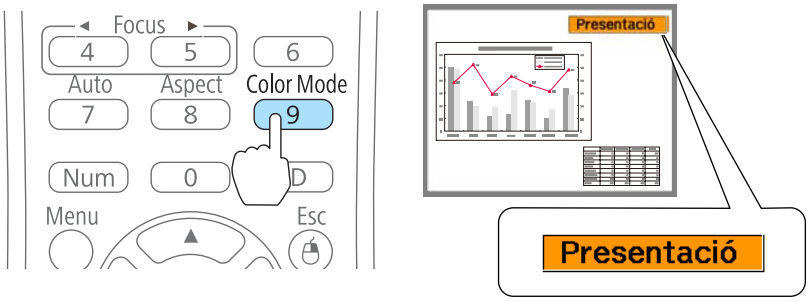
*1 Aquesta selecció només està disponible quan el senyal d'entrada és RGB o quan la font d'entrada és USB Display, USB o LAN. (Segons el model utilitzat, algunes fonts no són compatibles).

*2 Aquesta selecció només està disponible quan el senyal d'entrada és vídeo de components o quan la font d'entrada és Vídeo.

*3 És possible que els efectes no es reprodueixin correctament amb la vostra configuració i les vostres especificacions de pantalla.

Cada vegada que premeu el botó [Color Mode], el nom del Mode de color es visualitza a la pantalla i el Mode de color canvia.

Comandament a distància



Podeu configurar Mode de color des del menú Configuració.

☛ **Imatge - Mode de color** pàg.83

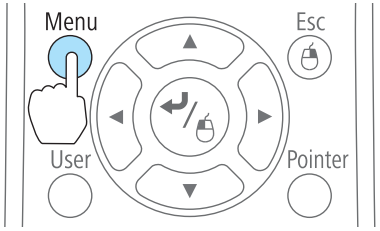
Configurar Iris automàtic

Ajustant la luminància automàticament segons la lluentor, podeu gaudir d'imatges intenses i nítides.

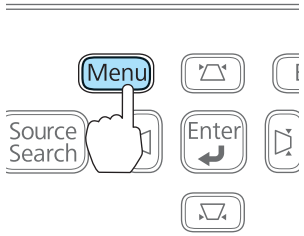
1 Premeu el botó [Menu].

☛ "Utilitzar el menú menú Configuració" pàg.79

Fent servir el comandament a distància



Ús del tauler de control



2 Seleccioneu **Iris automàtic** des de **Imatge**.

3 Seleccioneu **Activat**.

L'ajust es desa per a cada Mode de color.

4 Premeu el botó [Menu] per terminar de fer els ajusts.

> Només podeu definir l'Iris automàtic quan el **Mode de color** és **Dinàmic**, **Teatre** o **Personalitzat**.

Canviar la relació d'aspecte de la imatge projectada

Canvieu la relació d'aspecte quan l'equip de vídeo estigui connectat, de tal manera que les imatges gravades en vídeo digital o DVD es puguin veure en format de pantalla panoràmica 16:9. Canvieu la relació d'aspecte quan projecteu imatges d'ordinador a mida completa.

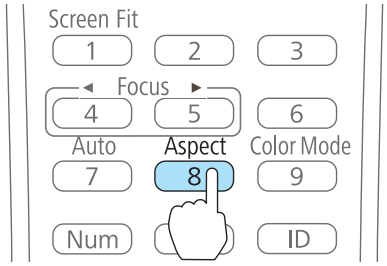
Els modes d'aspecte disponibles varien segons la senyal d'imatge que estigui en projecció.

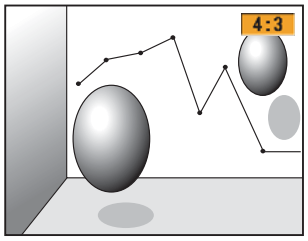
Els mètodes de canvi i els tipus de mode d'aspecte són els següents.

Mètodes de canvi

Cada vegada que premeu el botó, el botó d'[Aspect] es visualitza a la pantalla el mode d'aspecte i la relació d'aspecte canvia.

Comandament a distància



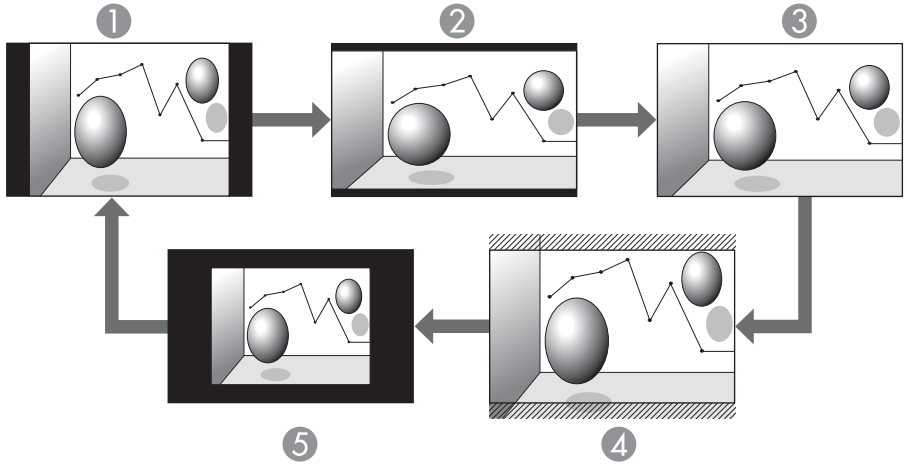


> Podeu configurar la relació d'aspecte des del menú Configuració.
> ☛ **Senyal** - **Aspecte** pàg.84

Canviar la relació d'aspecte per a les imatges d'un equip de vídeo o del port HDMI

Per EB-1776W/EB-1771W/EB-1761W

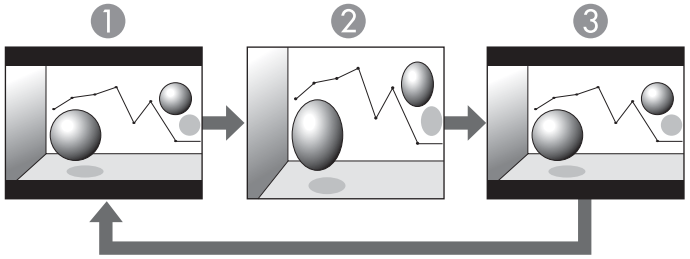
Cada vegada que premeu el botó, la relació d'aspecte canvia entre **Normal** o **Auto**, **16:9**, **Complet**, **Zoom** i **Natiu**.



1. Normal o Auto
2. 16:9
3. Complet
4. Zoom
5. Natiu

Per EB-1751

Cada vegada que premeu el botó, la relació d'aspecte canvia en l'ordre **Auto** (només quan la font d'entrada és HDMI), **4:3** i **16:9**.



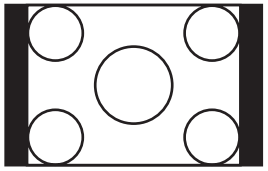
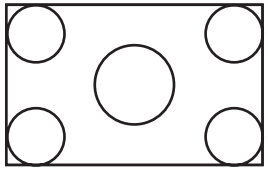
1. Auto (només quan la font d'entrada és HDMI)
2. 4:3*
3. 16:9

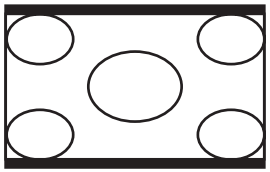
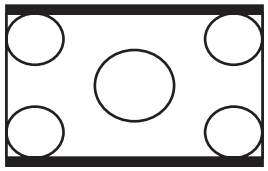
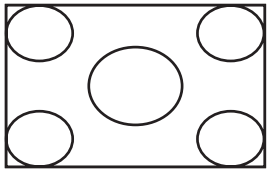
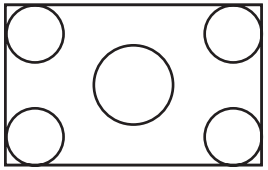
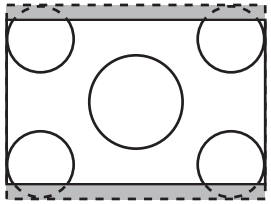
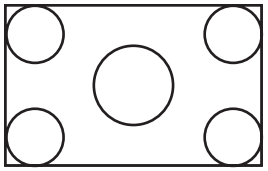
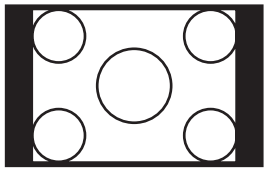
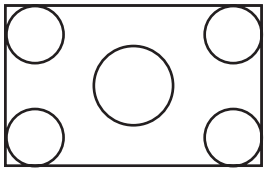
* Quan s'introdueix un senyal 720p/1080i/1080p, la pantalla té un format ampliat de 4:3 (la imatge es talla per la dreta i l'esquerra).

Canviar la relació d'aspecte per a les imatges provinents d'un ordinador

Per EB-1776W/EB-1771W/EB-1761W

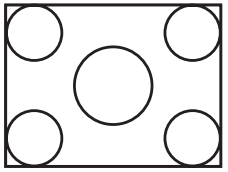
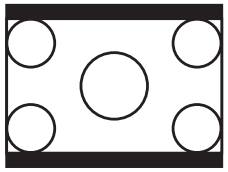
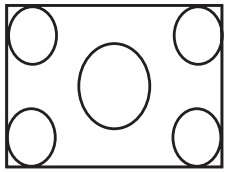
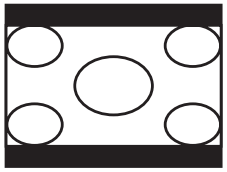
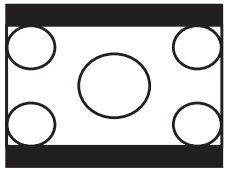
Cada vegada que premeu el botó, la relació d'aspecte canvia entre **Normal**, **16:9**, **Complet**, **Zoom** i **Natiu**.

Mode d'aspecte	Senyal d'entrada	
	XGA 1024X768(4:3)	WXGA 1280X800(16:10)
Normal		

Mode d'aspecte	Senyal d'entrada	
	XGA 1024X768(4:3)	WXGA 1280X800(16:10)
16:9		
Complet		
Zoom		
Natiu		

Per EB-1751

Cada vegada que premeu el botó, la relació d'aspecte canvia en l'ordre **Normal**, **4:3** i **16:9**.

Mode d'aspecte	Senyal d'entrada	
	XGA 1024X768(4:3)	WXGA 1280X800(16:10)
Normal		
4:3		
16:9		

Si la imatge està tallada, configureu l'ajust **Resolució** a **Ample** o **Normal** des del menú Configuració, segons la mida del tauler de l'ordinador.

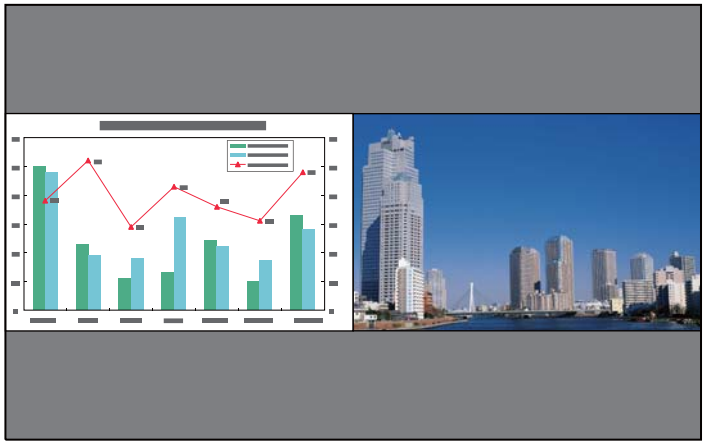
☛ **Senyal** - **Resolució** pàg.84

Funcions Útils

En aquest capítol es descriuen consells útils per fer presentacions i les funcions de seguretat.

Projecció simultània de dues imatges (Split Screen) (només EB-1776W/EB-1771W/EB-1761W)

Podeu projectar simultàniament imatges de dues fonts a la dreta i a l'esquerra de la pantalla.



Fonts d'entrada per a la projecció en pantalla dividida

A continuació s'enumeren les combinacions de fonts d'entrada que es poden projectar en una pantalla dividida.

Pantalla esquerra	Pantalla dreta					
	Ordinador	Vídeo	HDMI	USB Display	USB	LAN
Ordinador	-	✓	✓	✓	✓	✓
Vídeo	✓	-	✓	✓	✓	✓
HDMI	✓	✓	-	✓	✓	✓
USB Display	✓	✓	✓	-	-	-
USB	✓	✓	✓	-	-	-
LAN	✓	✓	✓	-	-	-

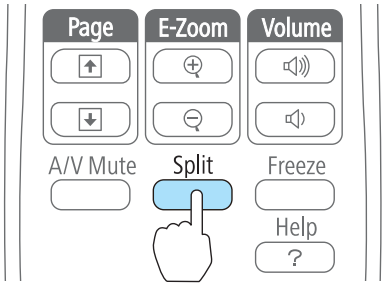
Procediments operatius

Projectar en una pantalla dividida

1 Premeu el botó [Split] mentre es projecta.

La font d'entrada seleccionada actualment es projectarà a la banda esquerra de la pantalla.

Comandament a distància

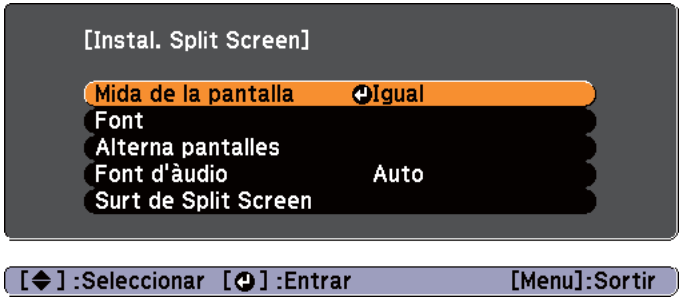


Podeu realitzar la mateixa operació des del menú Configuració.

☛ **Ajustos - Split Screen** pàg.85

2 Premeu el botó [Menu].

Apareixerà la finestra Instal. Split Screen.



3 Seleccioneu **Font** i premeu el botó [↵].

Es mostrarà la pantalla Font.

4 Seleccioneu les fonts d'entrada corresponents a **Esquerra** i **Dreta**.

Només es poden seleccionar les fonts d'entrada que es poden combinar.

☛ "Fonts d'entrada per a la projecció en pantalla dividida" pàg.52

La pantalla Font també apareix quan es premen els botons següents durant la projecció en pantalla dividida.

- Botó Source Search
- Botó Computer
- Botó Video
- Botó USB
- Botó LAN

5 Seleccioneu **Executar** i premeu el botó [↵].

Per canviar la font durant la projecció en pantalla dividida, inicieu el procediment a partir del punt 2.

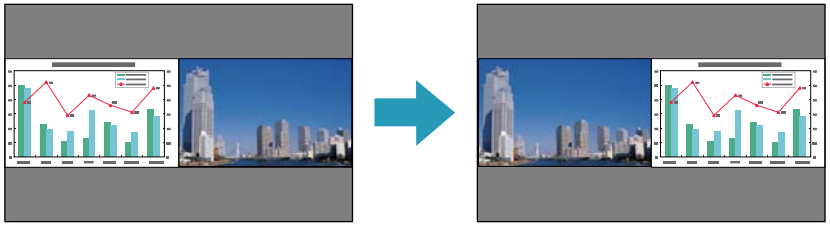
Canviar les pantalles esquerra i dreta

Per canviar les imatges projectades a les pantalles esquerra i dreta, feu servir el procediment següent.

1 Premeu el botó [Menu] durant la projecció en pantalla dividida.

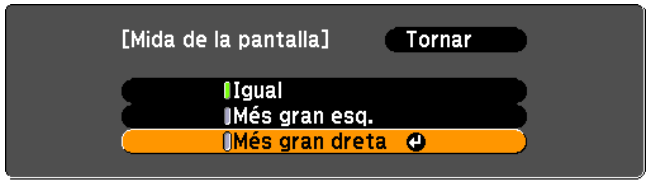
2 Seleccioneu **Alterna pantalles** i premeu el botó [↵].

Les imatges projectades a esquerra i dreta s'intercanvien.



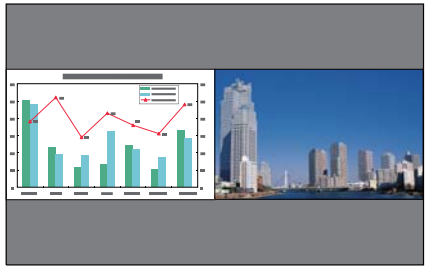
Canviar la mida de les imatges de l'esquerra i de la dreta

1. Premeu el botó [Menu] durant la projecció en pantalla dividida.
2. Seleccioneu **Mida de la pantalla** i premeu el botó [↵].
3. Seleccioneu la mida de la pantalla que voleu visualitzar i premeu el botó [↵].

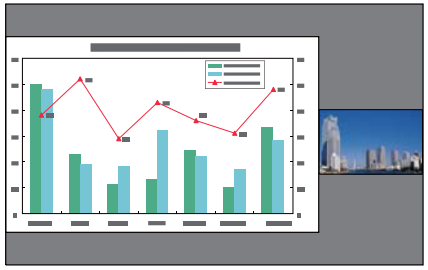


Després d'ajustar la mida de la pantalla, les imatges projectades apareixeran tal com es mostra a continuació.

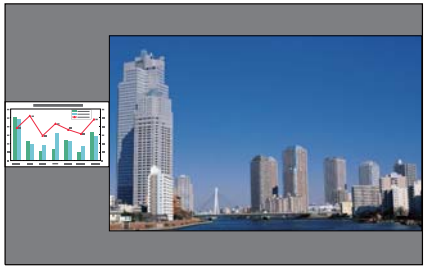
Igual



Més gran esq.



Més gran dreta



- No podeu ampliar les imatges de la pantalla esquerra i la dreta alhora.
- Quan una imatge s'amplia, l'altra es redueix.
- Segons els senyals de vídeo d'entrada, pot ser que les imatges de l'esquerra i de la dreta no apareguin amb la mateixa mida encara que s'hagi definit l'opció **Igual**.

Finalitzar la funció de pantalla dividida

Per finalitzar la funció de pantalla dividida, premeu el botó [Esc].

També podeu seguir els passos que s'indiquen a continuació per finalitzar la funció de pantalla dividida.

- Premeu el botó [Split] del comandament a distància.
- Seleccioneu **Surt de Split Screen** al menú Configuració.
  ☛ **Ajustos - Instal. Split Screen** pàg.85

Limitacions durant la projecció en pantalla dividida

Limitacions d'ús

Durant la projecció en pantalla dividida, no es poden portar a terme les operacions següents.

- Ajustar el menú de configuració
- E-Zoom
- Canviar el mode d'aspecte (el mode d'aspecte definit serà **Normal**).
- Operacions realitzades mitjançat el botó [User] del comandament a distància
- Iris automàtic

L'ajuda només es pot visualitzar quan no hi hagi entrada de senyals d'imatge o quan aparegui una notificació d'error o d'avís.

Limitacions relacionades amb les imatges

- Els valors per defecte per al menú **Imatge** s'apliquen a la imatge de la pantalla dreta. Tanmateix, els ajustos de les opcions **Mode de color**, **Temp. color abs.** i **Ajust de color** per a la imatge projectada a la pantalla de l'esquerra s'apliquen a la imatge de la pantalla de la dreta.
- Quan **Progressiu** o **Reducció de soroll** es posen a **Desactivat**, això s'aplica també a la imatge de la pantalla dreta.
  ☛ "Menú Senyal" pàg.84
- Quan no hi ha cap entrada de senyal d'imatge, la pantalla de visualització es mostra del color ajustat a Mostrar fons. Quan se selecciona **Logo**, el color de la pantalla és **Blau**.
- Quan s'executa Silenci A/V, el color de la pantalla és **Negre**.

Projectar sense un ordinador (Presentació)

Connectant un dispositiu d'emmagatzematge USB com una memòria USB o un disc dur USB al projector, podeu projectar els fitxers que hi ha emmagatzemats sense fer servir un ordinador. Aquesta funció s'anomena Presentació.

Podeu fer presentacions amb només un dispositiu d'emmagatzematge USB i el projector, convertint arxius PowerPoint en escenaris mitjançant l'EasyMP Slide Converter, i, a continuació, desant-los al dispositiu d'emmagatzematge USB.

- Es possible que no pugueu fer servir dispositius s'emmagatzematge USB que incorporin funcions de seguretat.
- No podeu corregir la distorsió keystone mentre estigueu projectant una Presentació, encara que premeu el botó[ ], [ ], [ ] o [ ] al tauler de control.

Especificacions per als fitxers que es poden projectar fent servir la funció de Presentació

Tipus	Tipus de fitxer (extensió)	Notes
Imatge	.jpg	No es poden projectar aquests tipus d'imatge: - Formats de mode de color CMYK - Formats progressius - Imatges amb una resolució superior a 8192x8192 Degut a les característiques dels arxius JPEG, es possible que les imatges no es puguin projectar amb claredat si el ràtio de compressió és massa alt.
	.bmp	No es poden projectar imatges amb una resolució superior a 1280x800.
	.gif	• No es poden projectar imatges amb una resolució superior a 1280x800. • No es poden projectar GIF animats.
	.png	No es poden projectar imatges amb una resolució superior a 1280x800.
Pel·lícula	.avi	• No es poden projectar imatges amb una resolució superior a 1280x720. • El format d'àudio només pot reproduir PCM i ADPCM lineals.

Tipus	Tipus de fitxer (extensió)	Notes
Fitxer d'escenari	.fse	Els arxius PowerPoint es converteixen a aquest format en EasyMP Slide Converter.
Contingut del PDF	.pdf (només EB-1776W/ EB-1771W/ EB-1761W)	• Podeu projectar fitxers PDF de la versió 1.7 o anterior. • No es poden projectar fitxers PDF xifrats.

- Quan connecteu i feu servir un disc dur compatible amb USB, assegureu-vos de connectar l'adaptador de CA subministrat amb el disc dur.
- El projector no funciona amb alguns arxius del sistema, per aquest motiu, feu servir els mitjans que heu formatat a Windows.
- Formateu els mitjans en FAT16/32.

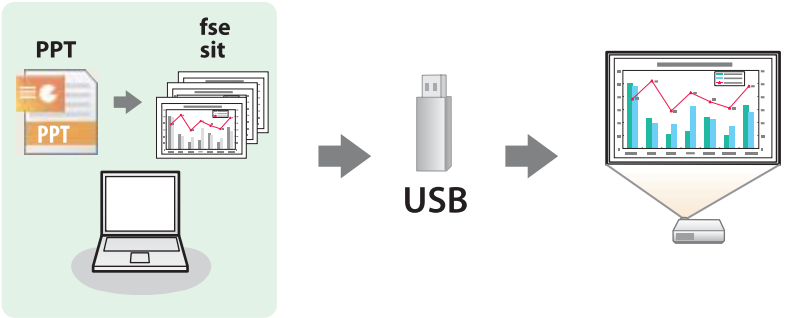
Exemples de Presentació

Projectar imatges emmagatzemades a un dispositiu USB

☛ "Projectar imatges o pel·lícules" pàg.59

☛ "Projectar arxius d'imatge d'una carpeta en seqüència (Presentació)" pàg.61

Projectar arxius PowerPoint convertits en EasyMP Slide Converter



Consulteu el manual següent per a més informació sobre convertir arxius PowerPoint en escenaris mitjançant EasyMP Slide Converter.

☛ *Guia de funcionament de l'EasyMP Slide Converter*

Mètodes de funcionament de Presentació

Malgrat que els passos següents es basen en l'ús del comandament a distància, podreu realitzar les mateixes operacions des del Panell de control.

Iniciar la Presentació

1 Canvieu l'origen de la imatge projectada a USB.

☛ "Canviar a la imatge desitjada amb el comandament a distància" pàg.34

2 Connecteu el dispositiu d'emmagatzematge USB al projector.

☛ "Connectar dispositius USB" pàg.29

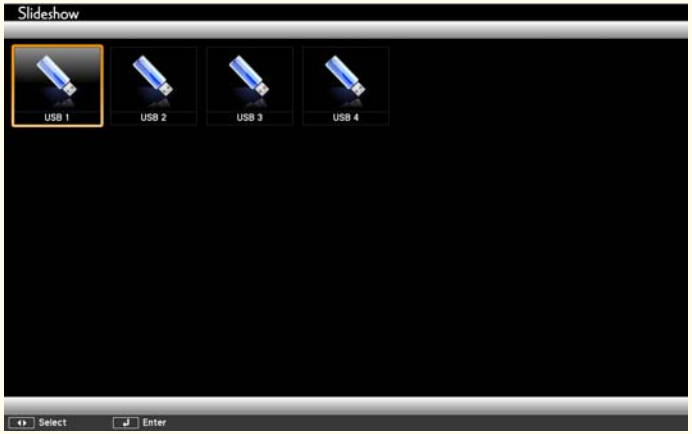
S'inicia la Presentació i apareix una pantalla amb la llista de fitxers.

- Els fitxers següents es visualitzen en forma de miniatures (el contingut del fitxer es visualitza en forma d'imatges petites).
  - Fitxers JPEG
  - Fitxers FSE (una imatge a la primera diapositiva)
  - Fitxers PDF (una imatge a la primera pàgina del PDF)
  - Fitxers AVI (una imatge 15 segons des de linici de la pel·lícula)
- Els altres fitxers o carpetes es visualitzen en forma d'icones, de la manera indicada a la taula següent.

Icona	Arxiu	Icona	Arxiu
FSE	Fitxers FSE*	BMP	Fitxers BMP
JPEG	Fitxers JPEG*	GIF	Fitxers GIF
AVI	Fitxers AVI (Motion JPEG)*	PNG	Fitxers PNG
PDF	Fitxers PDF*		

* Si no es pot mostrar en forma de miniatura, es mostra com una icona.

- Si heu activat l'execució automàtica (AutoRun) per a un escenari, es reproduirà automàticament amb la màxima prioritat sobre les fonts d'entrada. Per aturar la projecció, premeu el botó [Esc] del comandament a distància.
- També podeu inserir una targeta de memòria a un lector de targetes USB, i connectar el lector al projector. Però és possible que alguns dels lectors de targetes USB disponibles al mercat no siguin compatibles amb el projector.
- Quan aparegui la pantalla següent (la pantalla Selec. unitat), premeu el botó [▲], [▼], [◄] o [►] per seleccionar la unitat que voleu utilitzar i, a continuació, premeu el botó [↵].



- Per fer aparèixer la pantalla Selec. unitat, col·loqueu el cursor a **Selec. unitat** a la part superior de la pantalla de la llista de fitxers i premeu el botó [↵].

Projectar imatges

1 Premeu el botó [▲], [▼], [◄] o [►] per seleccionar el fitxer o la carpeta que voleu projectar.

Si no es mostren tots els fitxers de la carpeta en la pantalla actual, premeu el botó [⊡] al comandament a distància o col·loqueu el cursor a **Pàgina següent** a la part inferior de la pantalla i premeu el botó [↵].

Per tornar a la pantalla anterior, premeu el botó [⊡] del comandament a distància o moveu el cursor a **Pàgina anterior** a la part superior de la pantalla i premeu el botó [↵].

2 Premeu el botó [↵].

Es mostra la imatge seleccionada.

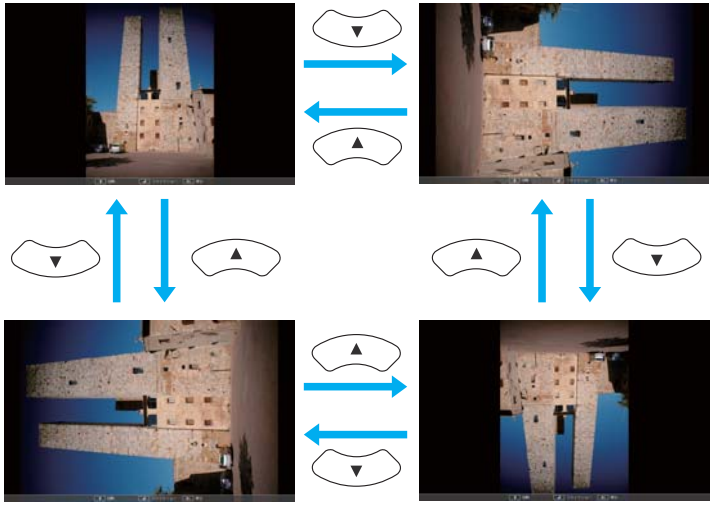
Quan seleccioneu una carpeta, es mostren els fitxers de la carpeta seleccionada. Per tornar a la pantalla anterior, moveu el cursor a **A l'inici** i premeu el botó [↵].

Girar imatges

Podreu girar les imatges reproduïdes en 90° increments. La funció de gir també està disponible durant la Presentació.

1 Mostreu imatges o executeu la Presentació.

2 Mentre es projecta, premeu el botó [▲] o [▼].



Aturar la presentació

Per tancar una Presentació, desconnecteu el dispositiu USB del port USB del projector. Per a dispositius com càmeres digitals o discs durs, apagueu el dispositiu i, a continuació, extraieu-lo del projector.

Projectar imatges o pel·lícules

Atenció

No desconnecteu el dispositiu d'emmagatzematge USB mentre hi accediu. És possible que la Presentació no funcioni correctament.

1 Inicieu la Presentació.

Apareix la pantalla de la llista de fitxers.

☛ "Iniciar la Presentació" pàg.56

2 Premeu el botó [▲], [▼], [◄] o [►] per seleccionar el fitxer d'imatge que voleu projectar.

3 Premeu el botó [↵].

Es mostra la imatge o es reprodueix la pel·lícula.

Premeu els botons [◄][►] per anar a l'arxiu d'imatge següent o anterior.

4 Per finalitzar la projecció, realitzeu una de les operacions següents.

- Projecció d'una imatge: premeu el botó [Esc].
- Projecció d'una pel·lícula: premeu el botó [Esc] per mostrar la pantalla de missatges, seleccioneu **Sortir** i després premeu el botó [↵].

Quan la projecció finalitzi, tornareu a la pantalla de la llista de fitxers.

Projecció de fitxers PDF (només EB-1776W/EB-1771W/EB-1761W)

Podeu projectar fitxers PDF fent servir la presentació. En fitxers PDF podeu pujar o baixar pàgines, ampliar o girar.

1 Inicieu la Presentació.

Apareix la pantalla de la llista de fitxers.

☛ "Iniciar la Presentació" pàg.56

2 Premeu el botó [▲], [▼], [◄] o [►] per seleccionar el fitxer PDF que voleu projectar.

Si l'extensió del fitxer no és .pdf, el fitxer no es mostra a la llista de fitxers.

3 Premeu el botó [↵].

La primera pàgina del fitxer PDF es mostra amb la mida de pantalla completa.

Podeu executar les operacions següents quan es mostra un fitxer PDF.

- Pàgina amunt/avall
  Mentre una pàgina es mostra amb la mida de pantalla completa, premeu el botó [▲] o [▼] per anar a la pàgina anterior o següent.
- Selecció d'una pàgina
  Premeu el botó [Esc] per mostrar el menú de selecció de pàgines.

  Seleccioneu la pàgina que voleu projectar fent servir el botó [◄] o [►] i després premeu el botó [↵] per mostrar la pàgina seleccionada.
  Si premeu el botó [Esc] mentre es mostra el menú de selecció de pàgines, el menú es tanca.
- Ampliació d'una pàgina
  Mentre una pàgina es mostra amb la mida de pantalla completa, premeu el botó [↵] per ampliar la imatge.
  Les pàgines verticals s'amplien horitzontalment per ajustar-se a l'amplada de la pantalla i les pàgines horitzontals s'amplien verticalment per ajustar-se a l'alçada de la pantalla.
  Mentre una pàgina es mostra amb la mida ampliada, premeu el botó [↵] per tornar a la visualització de mida de pantalla completa estàndard.

- Desplaçament per una pàgina
  Mentre una pàgina es mostra amb la mida ampliada, premeu el botó [▲], [▼], [◄] o [►] per desplaçar-vos per la pàgina.
- Gir d'una pàgina
  Mentre una pàgina es mostra amb la mida de pantalla completa, premeu el botó [◄] o [►] per girar totes les pàgines del PDF uns 90 graus.

Tancament de la visualització d'un fitxer PDF

1 Premeu el botó [Esc] mentre es mostra un fitxer PDF.

Es mostra el menú de selecció de pàgines.

2 Premeu el botó [▲] o [▼] per seleccionar **Sortir**.

3 Premeu el botó [↵].

El fitxer PDF que s'està mostrant es tanca i es mostra la pantalla de selecció de fitxers.

> No es poden realitzar les operacions següents mentre es visualitza un PDF en una presentació.
> - Proporcionar una contrasenya
> - Mostrar signatures electròniques
> - Mostrar imatges JPEG2000
> - Mostrar efectes transparents
> - Reproduir contingut multimèdia
> - Mostrar il·lustracions en 3D
> - Mostrar comentaris

Projectar arxius d'imatge d'una carpeta en seqüència (Presentació)

Podeu projectar en ordre els fitxers d'imatge d'una carpeta, d'un en un. Aquesta funció s'anomena Presentació. Seguiu aquest procediment per executar Presentació.

> Per canviar automàticament els fitxers quan realitzeu una Presentació, ajusteu **Temps canvi pantalla** de **Opció** de Presentació a qualsevol valor que no sigui **No**. El paràmetre per defecte és 3 segons.

1 Inicieu la Presentació.

Apareix la pantalla de la llista de fitxers.

☛ "Iniciar la Presentació" pàg.56

2 Premeu el botó [▲], [▼], [◄] o [►] per situar el cursor damunt de la carpeta a partir de la qual voleu fer la Presentació i, a continuació, premeu el botó [↵].

3 Seleccioneu **Presentació** a la part inferior dreta de la pantalla de la llista de fitxers i premeu el botó [↵].

S'inicia la Presentació i els fitxers d'imatge de la carpeta es projecten automàticament en seqüència, un per un.

Quan es projecta l'últim fitxer, torna a aparèixer automàticament la llista de fitxers. Si ajusteu **Reprod. contínua** a **Activat** a la finestra Opció, la projecció tornarà a començar des del principi quan arribi al final.

☛ "Ajusts de visualització d'imatge i ajusts de funcionament de Presentació" pàg.62

Podeu passar a la pantalla següent, tornar a la pantalla anterior o aturar la reproducció durant la projecció d'una Presentació.

Si el **Temps canvi pantalla** de la pantalla **Opció** està ajustat a **No**, els fitxers no canviaran automàticament quan seleccioneu una Veure presentació. Premeu el botó [▸], [↵] o [⊡] per visualitzar el fitxer següent.

Veure un escenari

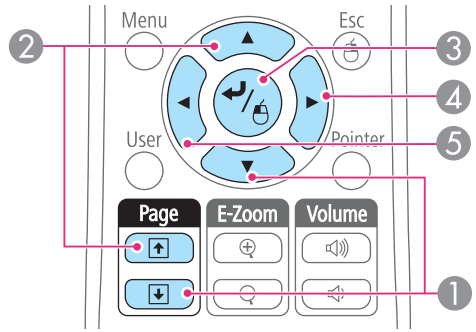
1 Inicieu la Slideshow.
Apareix la pantalla de la llista de fitxers.
☛ "Iniciar la Presentació" pàg.56

2 Premeu el botó [▲], [▼], [◂] o [▸] per seleccionar l'escenari que voleu reproduir.

3 Premeu el botó [↵].
S'inicia la reproducció.

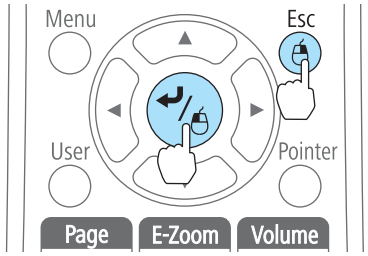
Operacions durant la reproducció d'un escenari

Per canviar de pantalla



1. Diapositiva següent
2. Diapositiva anterior
3. Diapositiva següent o animació
4. Diapositiva següent o animació (els efectes d'animació no es reprodueixen).
5. Diapositiva anterior o animació (els efectes d'animació no es reprodueixen).

Per aturar la reproducció



Quan premeu el botó [Esc], apareixerà el missatge "Voleu deixar de reproduir l'escenari?". Per aturar la reproducció, seleccioneu **Sortir** i premeu el botó [↵].
Per continuar reproduint l'escenari, seleccioneu **Tornar** i premeu el botó [↵].

Les següents funcions es poden fer servir quan s'està projectant un escenari o un fitxer d'imatge amb Slideshow.

- Bloquejar
  ☛ "Congelació de la imatge (Congelar)" pàg.64
- Silenci A/V
  ☛ "Amagar la imatge i el so temporalment (Pausa A/V)" pàg.63
- E-Zoom
  ☛ "Ampliar una part de la imatge (E-Zoom)" pàg.66
- Punter
  ☛ "Funció de punter (Punter)" pàg.64

Ajusts de visualització d'imatge i ajusts de funcionament de Presentació

Podeu ajustar l'orde de visualització dels fitxers i les operacions de la Presentació des de la pantalla Opció.

1 Premeu el botó [▲][▼][◄][►] per situar el cursor damunt de la carpeta on vulgueu configurar les condicions de visualització i, a continuació, premeu el botó [Esc]. Seleccioneu **Opció** al submenú que es visualitza i premeu el botó [↵].

2 Quan aparegui la següent pantalla d'Opció, ajusteu tots els elements.

Seleccioneu qualsevol de les opcions que calgui i premeu el botó [↵] per activar els ajustos.

La taula següent indica els detalls de cada element.

Ordre visualitzacció	Podeu seleccionar mostrar els fitxers per **Ord. x nom** o per **Ord. x data**.
Ordre	Podeu seleccionar ordenar els fitxers en ordre **Ascendent** o **Descendent**.
Reprod. contínua	Podeu configurar si s'ha de repetir la Presentació.
Temps canvi pantalla	Podeu ajustar el temps abans que un fitxer canviï al fitxer següent a Presentació. Podeu definir l'interval de temps entre **No**, (0) a 60 Segons. Si seleccioneu **No**, es desactiva la reproducció automàtica.
Efecte	Podeu configurar els efectes que apareixeran a la pantalla quan es canviï de diapositiva.

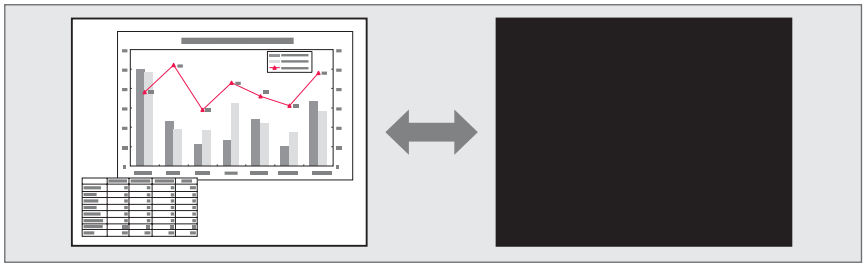
3 Quan hagueu acabat de configurar els ajustos, premeu el botó [▲], [▼], [◄] o [►] per col·locar el cursor sobre **Acceptar** i, a continuació, premeu el botó [↵].

D'aquesta manera, s'apliquen els paràmetres.

Si no voleu aplicar els ajustos, col·loqueu el cursor a **Cancel·lar** i premeu el botó [↵].

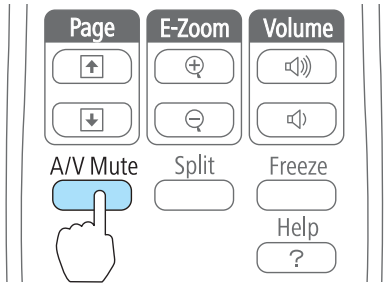
Amagar la imatge i el so temporalment (Pausa A/V)

Podeu fer-lo servir quan vulgueu centrar l'atenció del públic en el que expliqueu, o bé si no voleu mostrar detalls com ara el canvi de fitxers durant les presentacions des d'un ordinador.

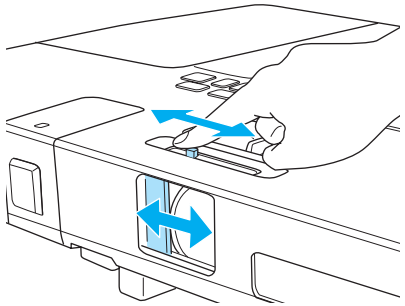


Cada vegada que premeu el botó [A/V Mute] o que obriu/tanqueu la tapa de l'objectiu, s'activa o es desactiva Pausa A/V.

Comandament a distància



Projector



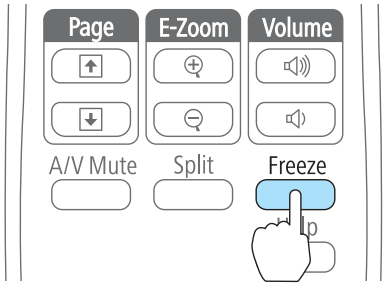
- Quan projecteu imatges en moviment, es continuaran reproduint les imatges i el so mentre Pausa A/V estigui activat. No es pot reprendre la projecció des del punt on es va activar Pausa A/V.
- Podeu seleccionar la pantalla que es mostra quan es premi el botó [A/V Mute] al menú Configuració.
  ☛ **Ampliada** - **Pantalla** - **Pausa A/V** pàg.87
- Si es tanca la diapositiva de silenci A/V durant aproximadament 30 minuts, s'activa la funció Temps Tapa Objectiu i l'equip es desactiva automàticament. Si no voleu que s'activi Temps tapa objectiu, configureu **Temps tapa objectiu** a **Desactivat**.
  ☛ **Ampliada** - **Funcionament** - **Temps tapa objectiu** pàg.87
- La làmpada continua fent llum durant Pausa A/V, és a dir, que les hores de làmpada segueixen acumulant-se.

Congelació de la imatge (Congelar)

Quan s'activa Congelar en una imatge en moviment, la imatge congelada continua projectant-se a la pantalla, per a poder reproduir-la fotograma per fotograma com si fos una imatge fixa. Igualment, podeu realitzar operacions com ara canviar de fitxers durant les presentacions des d'un ordinador sense projectar cap imatge si heu activat prèviament la funció Congelar.

Cada vegada que premeu el botó [Freeze], s'activa o desactiva Congelar.

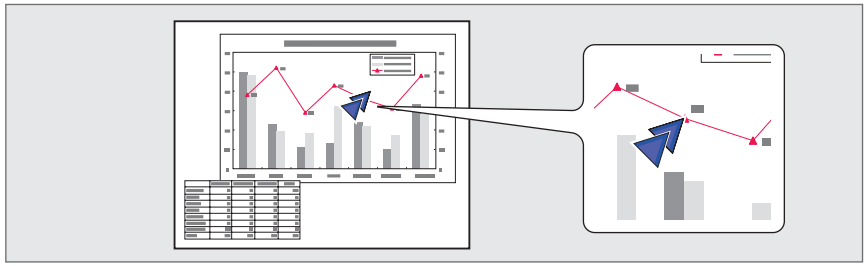
Comandament a distància



- L'àudio no s'atura.
- Quan projecteu imatges en moviment, es continuaran reproduint les imatges mentre la pantalla està congelada. No es pot reprendre la projecció des del punt on es va congelar la pantalla.
- Si premeu el botó [Freeze] mentre es visualitza el menú Configuració o una pantalla d'Ajut, es tancaran aquest menú o aquesta pantalla d'Ajut.
- Freeze encara funciona mentre s'està fent servir E-Zoom.

Funció de punter (Punter)

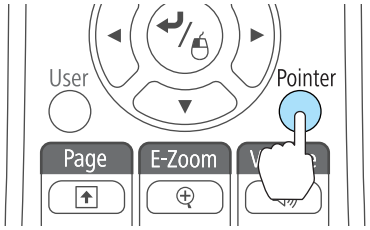
Aquesta funció permet moure una icona de Punter per la imatge projectada, i ajuda a centrar l'atenció en l'àrea de la qual esteu parlant.



1 Visualitzeu el Punter.

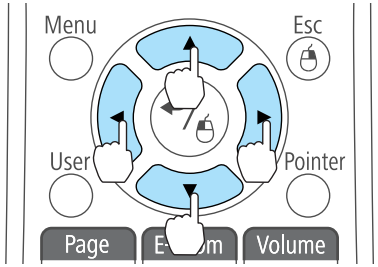
Cada vegada que premeu el botó [Pointer], el punter apareix o desapareix.

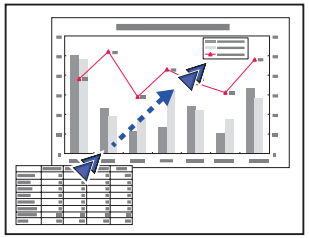
Comandament a distància



2 Moveu la icona del Punter ( ).

Comandament a distància





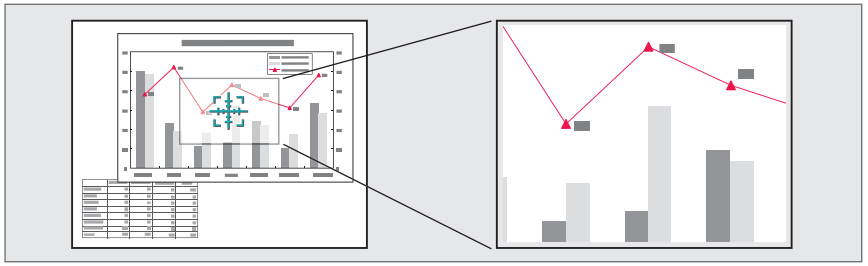
Si es prem qualsevol parell de botons adjacents [▲], [▼], [◄] o [►] simultàniament, el punter es pot moure en diagonal.

Podeu fer servir **Forma del punter** per ajustar la forma de la icona del punter.

☛ **Ajustos - Forma del punter** pàg.85

Ampliar una part de la imatge (E-Zoom)

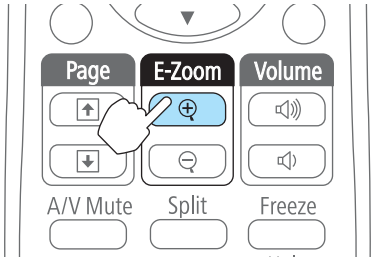
Resulta útil si voleu ampliar les imatges per veure-les amb més detall, com ara gràfics i taules.



1 Inicieu E-Zoom.

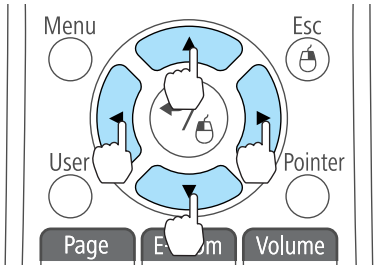
Premeu el botó [⊕] per visualitzar la Creu ( ).

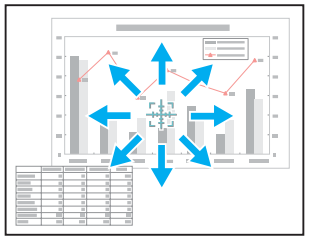
Comandament a distància



2 Mogueu la Creu ( ) per l'àrea de la imatge que vulgueu ampliar.

Comandament a distància

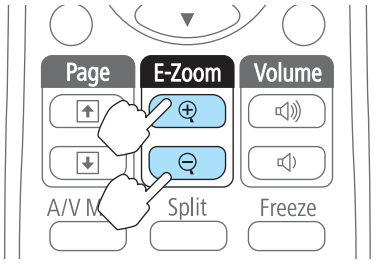




Si es prem qualsevol parell de botons adjacents [▲], [▼], [◄] o [►] simultàniament, el punter es pot moure en diagonal.

3 Amplieu la imatge.

Comandament a distància



Botó [⊕]: amplia l'àrea cada vegada que es prem. Podeu ampliar amb més rapidesa si manteniu premut el botó.

Botó [⊖]: redueix les imatges que s'han ampliat.

Botó [Esc]: cancel·la E-Zoom.

- La relació d'ampliació s'indica a la pantalla. L'àrea seleccionada es pot ampliar d'1 a 4 vegades, en 25 passos incrementals.
- Durant la projecció ampliada, premeu el botó [▲], [▼], [◄] o [►] per desplaçar la imatge.
- Si se selecciona E-Zoom, es cancel·len **Progressiu** i **Reducció de soroll**.

Fer servir el comandament a distància per a dirigir el cursor (Ratolí sense fil)

Podeu controlar el punter del ratolí de l'ordinador des del comandament a distància del projector. Aquesta funció s'anomena Ratolí sense fil.

Els sistemes operatius següents són compatibles amb la funció Ratolí sense fil.

	Windows	Mac OS X
SO	Windows 2000 Windows XP Windows Vista Windows 7	Mac OS X 10.3.x Mac OS X 10.4.x Mac OS X 10.5.x Mac OS X 10.6.x Mac OS X 10.7.x

* És possible que la funció del Ratolí sense fil no es pugui fer servir amb algunes versions dels sistemes operatius.

Un cop establerta la connexió, podeu fer servir el punter del ratolí de la manera següent.

Feu servir el procediment següent per activar la funció Ratolí sense fil.

1 Connecteu el projector a l'ordinador amb un cable USB disponible al mercat.

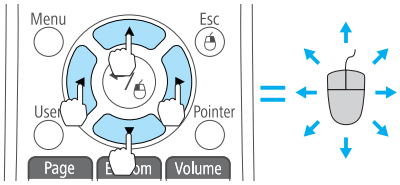
☛ "Connexió d'un ordinador" pàg.26

2 Canvieu la font a una de les següents.

- USB Display
- Ordinador
- HDMI

☛ "Canviar a la imatge desitjada amb el comandament a distància" pàg.34

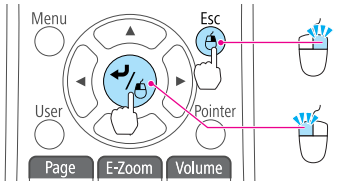
Desplaçar el cursor del ratolí



Botons[▲][▼][◄][►]:

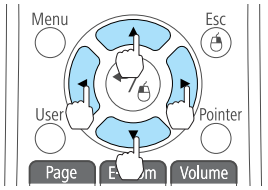
Desplaça el cursor del ratolí.

Clics amb ratolí



Botó [↵]: clic amb el botó esquerre. Premeu dues vegades ràpidament per fer doble clic.
Botó [Esc]: clic amb el botó dret.

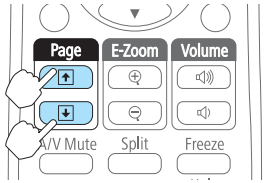
Arrossegar i deixar anar



Mentre premeu el botó [↵], premeu el botó [▲], [▼], [◄] o [►].

Deixeu anar el botó [↵] perquè quedi a l'indret que desitgeu.

Pàgina amunt/avall



Botó [⇧]: torna a la pantalla anterior.
Botó [⇩]: va a la pantalla següent.

- Si es prem qualsevol parell de botons adjacents [▲], [▼], [◄] o [►] simultàniament, el punter es pot moure en diagonal.
- Si els botons del ratolí estan configurats al contrari a l'ordinador, els botons del comandament a distància també funcionaran al contrari.
- La funció de Ratolí sense fil no funciona en les condicions següents.
  - Quan es mostra el menú Configuració o una pantalla d'ajuda.
  - Quan estan en funcionament funcions diferents a la de Ratolí sense fil (com la d'ajustar el volum).
  No obstant això, si feu servir la funció E-Zoom o Punter, la funció de passar les pàgines està disponible.

Corregir la diferència de color durant la projecció des de diversos projectors

Quan s'alineen diversos projectors per projectar imatges, podeu corregir la lluentor i el to de color de la imatge de cada projector amb l'ajust de color de pantalla múltiple, de manera que els colors de les imatges de cada projector siguin el més semblants possible.

En alguns casos és possible que la lluentor i el to de color no siguin totalment iguals, fins i tot després de la correcció.

Resum del procediment de correcció

Si configureu diversos projectors i us cal fer correccions, feu servir aquest procediment per a corregir els projectors un per un.

1. **Ajusteu l'ID del projector.**
   Ajusteu un ID únic per al projector de destí de manera que pugueu limitar el projector que s'ha de corregir.
2. **Corregiu la diferència de color.**
   Podeu realitzar la correcció de color quan projecteu des de diversos projectors. Podeu seleccionar cinc nivells de l'1 al 5, que van del negre al blanc, i a cadascun d'ells podeu ajustar els dos punts següents.
   - Corregir la lluentor
     Podeu corregir la lluentor de les imatges per fer-les totes iguals.
   - Corregir el color
     Podeu corregir el color de la imatge perquè coincideixin.

Definir un ID i utilitzar el comandament a distància

Si definiu un ID per a cada projector, podreu limitar el projector que controleu des del comandament a distància.

Podeu definir un ID per al projector dins d'un interval d'"1" a "9". El valor per defecte és Desactivat.

Al comandament a distància, seleccioneu l'ID del projector del 0 al 9, segons el projector que vulgueu controlar. Als exemples següents es mostren combinacions de l'ID del projector i l'ID seleccionat amb el comandament a distància.

Funcio-nament	Combinacions		Descripcions
Possible		ID del projector: 1	Si l'ID del projector i l'ID seleccionat amb el comandament a distància coincideixen, podreu

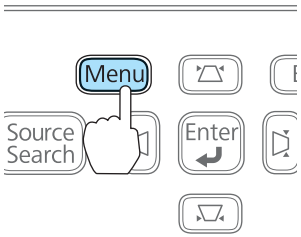
Funcio-nament	Combinacions		Descripcions
		ID seleccionat amb el comandament a distàn-cia: 1	controlar el projector des del comandament a distància.
Possible		ID del projector: Desac-tivat	Quan l'ID del projector està Desactivat, es pot controlar el projector independentment de l'ID seleccionat amb el comandament a distància.
		ID seleccionat amb el comandament a distàn-cia: 1	
Possible		ID del projector: 1	Si se selecciona 0 amb el comandament a distància, podreu controlar el projector des del comandament a distància independentment de l'ID del projector.
		ID seleccionat amb el comandament a distàn-cia: 0	
No és pos-sible		ID del projector: 1	Si l'ID del projector i l'ID seleccionat amb el comandament a distància no coincideixen, no podreu controlar el projector des del comandament a distància.
		ID seleccionat amb el comandament a distàn-cia: 3	

Configurar l'ID del projector

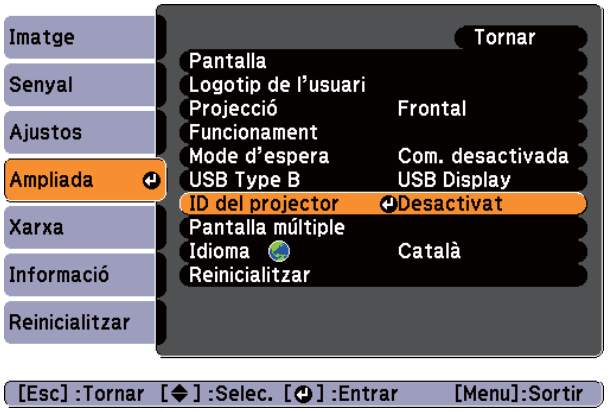
1 Premeu el botó [Menu] mentre es projecta.

☛ "Utilitzar el menú menú Configuració" pàg.79

Tauler de control



2 Seleccioneu **ID del projector** d'**Ampliada**.



3 Seleccioneu l'ID que voleu establir i premeu el botó [↵].

4 Premeu el botó [Menu] per terminar de fer els ajusts.

Realitzeu els passos de l'1 al 4 per a tots els projectors i definiu un ID únic per a cadascun.

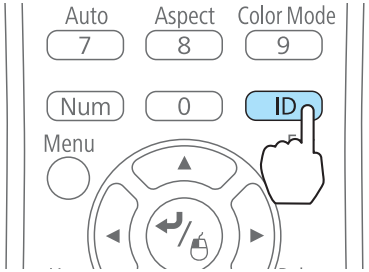
Seleccionar l'ID del projector que voleu controlar amb el comandament a distància

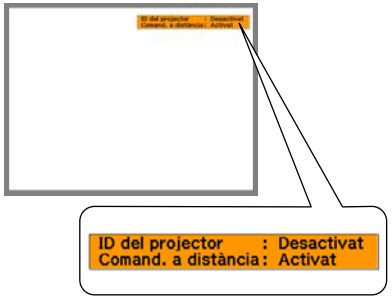
> Seleccioneu l'ID cada vegada que engegueu el projector. Quan el projector s'engega, l'ID definit per al comandament a distància és 0.

1 Enfoqueu el comandament a distància al receptor remot del projector i premeu el botó [ID] del comandament a distància.

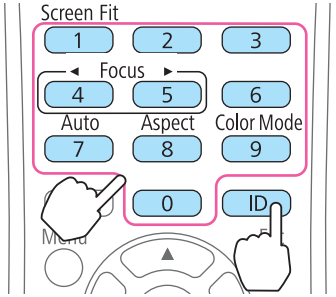
En prémer el botó [ID], es visualitza el valor actual d'ID del projector a la pantalla de projecció. Desapareix al cap d'uns tres segons.

Comandament a distància





2 Mentre manteniu premut el botó [ID], premeu el botó de número que coincideixi amb l'ID del projector que voleu controlar.



Corregir

Després de configurar els projectors, corregiu la lluentor i el to de cada projector per reduir les diferències.

Corregir diferències de color

Feu servir el comandament a distància amb l'ID definit d'acord amb el projector que s'utilitzi.

1 Premeu el botó [Menu].

☛ "Utilitzar el menú menú Configuració" pàg.79

2 Seleccioneu **Pantalla múltiple** d'**Ampliada**.

3 Seleccioneu el nivell que voleu corregir a **Nivell ajust**.

- Cada vegada que seleccioneu un nivell, es visualitza el patró del nivell seleccionat.
- Podeu iniciar la correcció des de qualsevol nivell. Normalment podeu fer-lo més fosc o més clar corregint d'1 a 5 o de 5 a 1.

4 Corregiu la lluentor amb **Correcció lluentor**.

- Si seleccioneu **Nivell 5**, ajusteu la lluentor adequada a la imatge més fosca.
- Si seleccioneu **Nivell 1**, ajusteu la lluentor adequada a la imatge més clara.
- Si seleccioneu de **Nivell 2** a **Nivell 4**, ajusteu la lluentor a la imatge amb un nivell mig de lluentor.
- Cada vegada que premeu el botó [↵], la imatge passarà de la visualització del patró a la imatge real i a l'inrevés, i podreu comprovar els resultats de la correcció i realitzar correccions sobre la imatge real.

5 Ajusteu **Correc. color (G/R)** i **Correc. color (B/Y)**.

6 Repetiu els procediments 3 a 5 fins que hàgiu acabat les correccions.

7 Un cop acabades totes les correccions, premeu el botó [Menu] per terminar de configurar els ajusts.

Després de coordinar l'ID del comandament a distància amb el projector, realitzeu els passos de l'1 al 7 per a tos els projectors que s'hagin de corregir.

Desar un Logotip de l'usuari

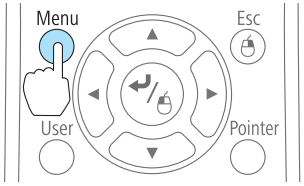
Podeu desar la imatge projectada en un moment donat com a Logotip de l'usuari.

> Un cop desat el Logotip de l'usuari, no es pot recuperar el valor per defecte del logotip.

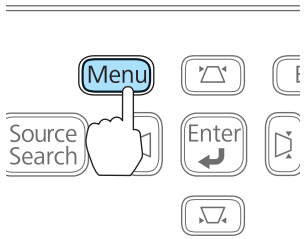
1 Projecteu la imatge que voleu desar com a logotip de l'usuari i premeu el botó [Menu].

☛ "Utilitzar el menú menú Configuració" pàg.79

Fent servir el comandament a distància



Ús del tauler de control



2 Seleccioneu **Logotip de l'usuari** d'**Ampliada**.

> • Quan **Protecc logo usuari** de **Contrasenya protegida** està ajustat a **Activat**, es visualitza un missatge i el logotip de l'usuari no es pot canviar. Podeu realitzar canvis un cop **Protecc logo usuari** estigui ajustat a **Desactivat**.
>
> ☛ "Gestionar usuaris (Contrasenya protegida)" pàg.74
>
> • Si heu seleccionat **Logotip de l'usuari** mentre s'està realitzant una operació de Keystone, E-Zoom, Aspecte, Progressiu o Zoom, es cancel·la la funció que s'està realitzant actualment.

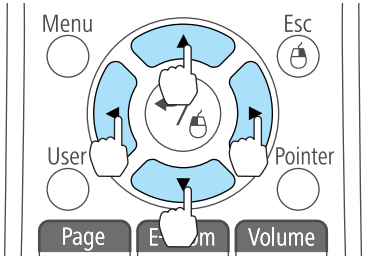
3 Quan aparegui el missatge "Acceptar imatge com a logo d'usuari?", seleccioneu **Sí**.

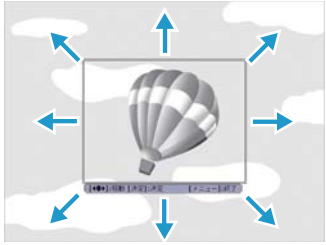
> Quan premeu el botó [↵] del comandament a distància o del tauler de control, pot ser que la mida de la pantalla canviï segons el senyal, per fer-la coincidir amb la resolució del senyal d'imatge actual.

4 Moveu el quadre per a seleccionar la part de la imatge que voleu utilitzar com a Logotip de l'usuari.

Podeu realitzar la mateixa operació des del tauler de control del projector.

Comandament a distància

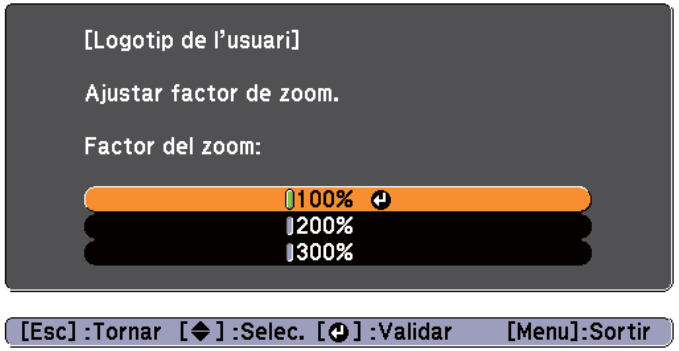




Podeu desar amb una mida de 400 x 300 punts.

5 Si premeu el botó [↵] i es mostra el missatge "Seleccionar aquesta imatge?", seleccioneu **Sí**.

6 Seleccioneu el factor del zoom a la pantalla de configuració de zoom.



7 Quan aparegui "Guardar imatge com logo d'usuari?", seleccioneu **Sí**.

La imatge s'ha desat. Quan la imatge s'hagi desat, apareixerà el missatge "Complet."

- Quan es desa un logotip de l'usuari, s'esborra el Logotip de l'usuari anterior.
- El procés de desar el logotip de l'usuari pot trigar uns 15 segons. No utilitzeu ni el projector ni cap equip connectat mentre mentre es desa, podria comportar problemes de funcionament.

El projector disposa d'aquestes funcions de seguretat millorades.

- Contrasenya protegida
  Podeu limitar les persones que poden fer servir el projector.
- Bloq. Panell control
  Podeu evitar que els usuaris canviïn els ajustos del projector sense permís.
  ☛ "Restringir el Funcionament (Bloq. Panell control)" pàg.76
- Bloqueig Antirobatori
  El projector està equipat amb el següents dispositius de seguretat antirobatori.
  ☛ "Bloqueig Antirobatori" pàg.77

Gestionar usuaris (Contrasenya protegida)

Mentre Contrasenya protegida estigui activada, les persones que no coneguin la Contrasenya no podran utilitzar el projector per projectar imatges, encara que estigui activat. A més, no es pot canviar el logotip de l'usuari que es mostra quan s'activa el projector. Això serveix de funció antirobatori, ja que el projector no es podrà utilitzar encara que el robin. En el moment de la seva adquisició, Contrasenya protegida no està activada.

Tipus de Contrasenya protegida

Es poden definir aquests tres tipus d'ajusts de Protecc. contrasenya, segons com es faci servir el projector.

- **Protecció en activar**
  Quan **Protecció en activar** és **Activat**, cal introduir la Contrasenya predefinida un cop que el projector estigui endollat i encès (això també s'aplica a Direct Power On). Si no introduïu la contrasenya correcta, la projecció no s'inicia.
- **Protecc logo usuari**
  Encara que algú provi de canviar el Logotip de l'usuari definit pel propietari del projector, no es pot canviar. Quan **Protecc logo usuari** està ajustat a **Activat**, no es poden fer els següents canvis als ajustos de Logotip de l'usuari.
  - Capturar un Logotip de l'usuari
  - Configurar **Mostrar fons**, **Pantalla d'inici** o **Pausa A/V** des de **Pantalla**
    ☛ **Ampliada** - **Pantalla** pàg.87
- **Protecció xarxa** (només EB-1776W/EB-1771W/EB-1761W)
  Si **Protecció xarxa** està **Activat** no es poden realitzar canvis d'ajustos per a **Xarxa**.
  ☛ "Menú Xarxa (només EB-1776W/EB-1771W/EB-1761W)" pàg.89

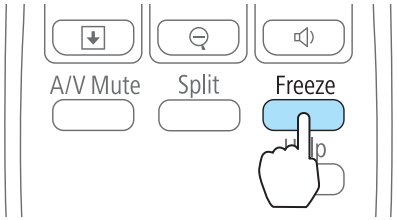
Configurar Contrasenya protegida

Seguiu aquest procediment per tal de configurar Protecc. contrasenya.

1 Durant la projecció, manteniu premut el botó [Freeze] durant uns cinc segons.

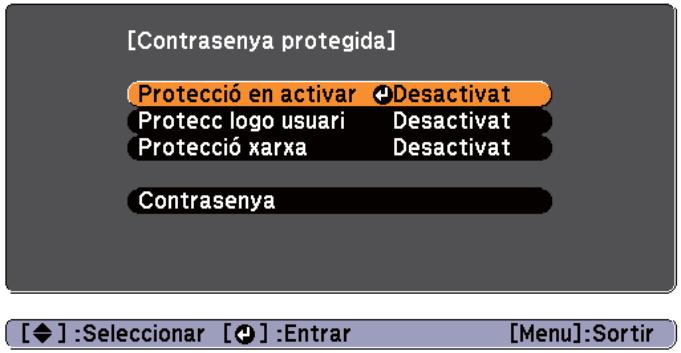
Es visualitza el menú de configuració de Contrasenya protegida.

Comandament a distància



- Si Contrasenya protegida ja està activada, heu d'inserir la contrasenya.
  Si la contrasenya és correcta, apareix el menú d'ajust Contrasenya protegida.
  ☛ "Introduir la Contrasenya" pàg.75
- Un cop establerta la contrasenya, enganxeu l'Adhesiu Protecció Amb Contrasenya subministrat en un lloc visible del projector com un element més de dissuasió.

2 Seleccioneu el tipus de Protecció de contrasenya que voleu configurar i, a continuació, premeu [↵].



3 Seleccioneu **Activat** i premeu el botó [↵].

Premeu el botó [Esc], es torna a mostrar la pantalla del punt 2.

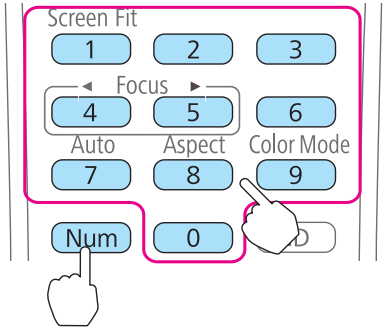
4 Establiu la contrasenya.

(1) Seleccioneu **Contrasenya** i premeu el botó [↵].

(2) Si es visualitza el missatge "Canviar contrasenya?", seleccioneu **Sí** i premeu el botó [↵]. La contrasenya per defecte és "0000". Canvieu-lo per la contrasenya que desitgeu. Si seleccioneu **No**, tornarà a aparèixer la pantalla que es mostra al pas 2.

(3) Manteniu premut el botó [Num] i inseriu un número de quatre dígits fent servir els botons numèrics. El número introduït es mostra com "* * * *". Quan introduïu el quart dígit, es visualitza la pantalla de confirmació.

Comandament a distància

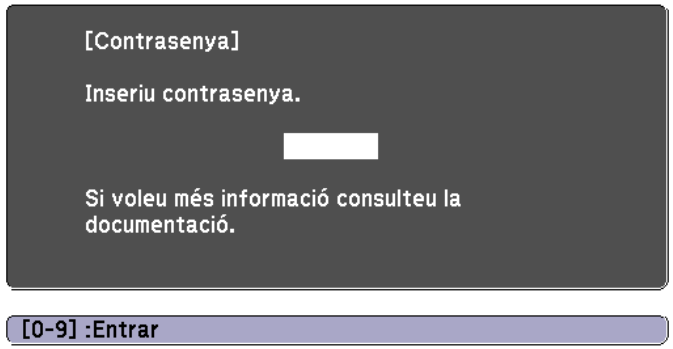


(4) Torneu a introduir la contrasenya.
Apareix el missatge "Contrasenya acceptada."
Si introduïu una contrasenya incorrecta, apareix un missatge que us demana que torneu a introduir-la.

Introduir la Contrasenya

Quan es visualitzi la pantalla per introduir la contrasenya, introduïu-la fent servir els botons [Num] del comandament a distància.

Manteniu premut el botó [Num] i introduïu la contrasenya amb els botons numèrics.



Si introduïu la contrasenya correcta, Contrasenya protegida quedarà desbloquejada temporalment.

Atenció

- Si introduïu una contrasenya incorrecta tres cops seguits, apareixerà el missatge "El projector quedarà bloquejat." durant aproximadament cinc minuts i, a continuació, el projector passarà al mode d'espera. Si passa això, desconnecteu l'endoll de la presa de corrent, torneu a connectar-lo i engegueu el projector. El projector torna a mostrar la pantalla per introduir la contrasenya, on podreu introduir la contrasenya correcta.
- Si heu oblidat la contrasenya, anoteu el número "**Codi sol·licitud**: xxxxx" que apareix a la pantalla i poseu-vos en contacte amb el distribuïdor més proper indicat a Llista de contactes per a projectors Epson.
  ☛ *Llista de contactes per a projectors Epson*
- Si seguiu repetint aquesta operació i introduïu una contrasenya errònia trenta vegades seguides, apareixerà el missatge següent i el projector no permetrà introduir més contrasenyes. "El projector quedarà bloquejat." "Contacteu amb Epson tal com indica la documentació."
  ☛ *Llista de contactes per a projectors Epson*

Restringir el Funcionament (Bloq. Panell control)

Per bloquejar els botons de funcionament del tauler de control, feu un dels següents passos.

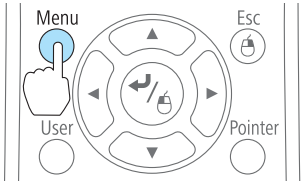
- Bloqueig total
  Tots els botons del tauler de control estan bloquejats. No podeu realitzar cap operació des del tauler de control, ni tan sols activar i desactivar.
- Bloqueig parcial
  Tots els botons del Tauler de control, excepte el botó [⏻], estan bloquejats.

Això és útil en esdeveniments o actuacions on voleu desactivar tots els botons durant la projecció, o bé en escoles si voleu limitar l'ús dels botons. Podeu seguir utilitzant el projector amb el comandament a distància.

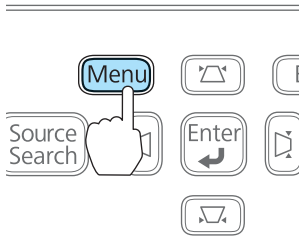
1 Premeu el botó [Menu] mentre es projecta.

☛ "Utilitzar el menú menú Configuració" pàg.79

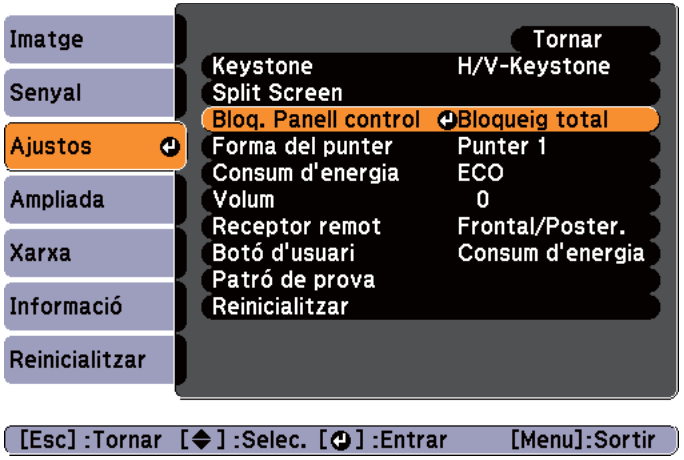
Fent servir el comandament a distància



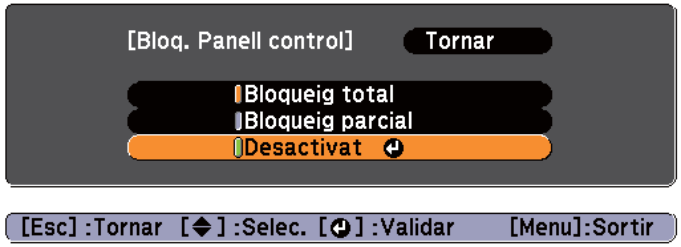
Ús del tauler de control



2 Seleccioneu **Bloq. Panell control** des de **Ajustos**.



3 Seleccioneu **Bloqueig total** o bé **Bloqueig parcial** segons el vostre objectiu.



4 Seleccioneu **Sí** quan aparegui el missatge de confirmació.

Els botons del tauler de control estan bloquejats d'acord amb l'ajust que heu triat.

Podeu suprimir el bloqueig del tauler de control seguint un d'aquests dos mètodes.

- Seleccioneu **Desactivat** des de **Bloq. Panell control**.
  ☛ **Ajustos - Bloq. Panell control** pàg.85
- Manteniu premut el botó [↵] del tauler de control durant uns set segons; apareixerà un missatge i se suprimirà el bloqueig.

Bloqueig Antirobatori

Com a mesura antirobatori, el projector està equipat amb una ranura de seguretat compatible amb el sistema Microsaver Security fabricat per Kensington.

Consulteu la secció següent per a més detalls sobre el sistema Microsaver Security.

☛ http://www.kensington.com/

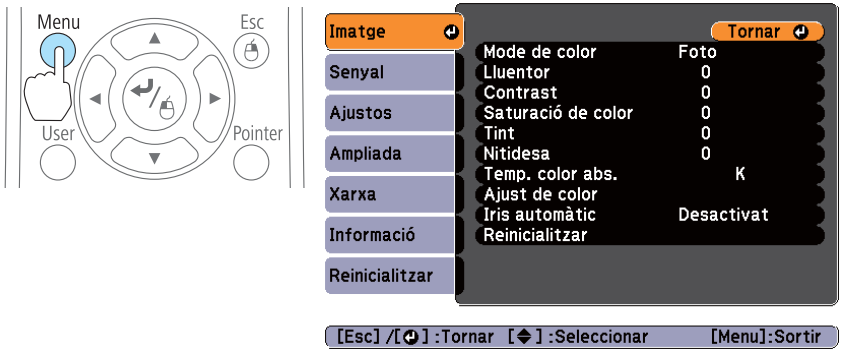
Menú Configuració

En aquest capítol es descriu com utilitzar el menú Configuració i les seves funcions.

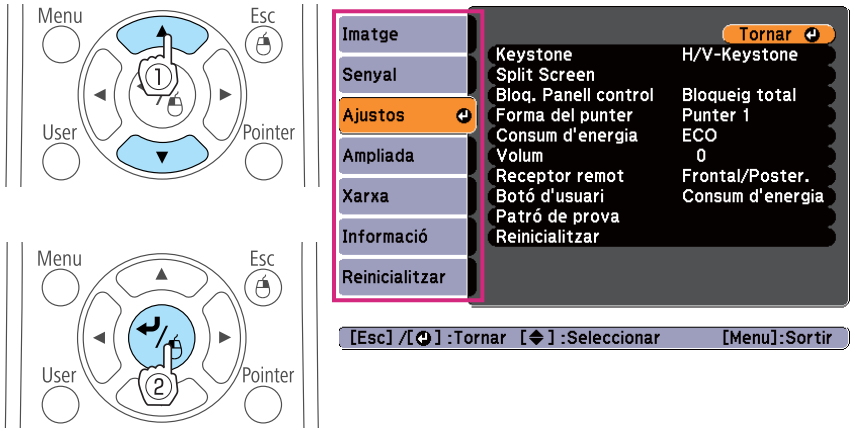
Aquesta secció explica com fer servir el menú Configuració.

Malgrat que els passos es basen en l'ús del comandament a distància, podreu realitzar les mateixes operacions des del tauler de control. Comproveu la guia a sota del menú per al botons disponibles i les seues funcions.

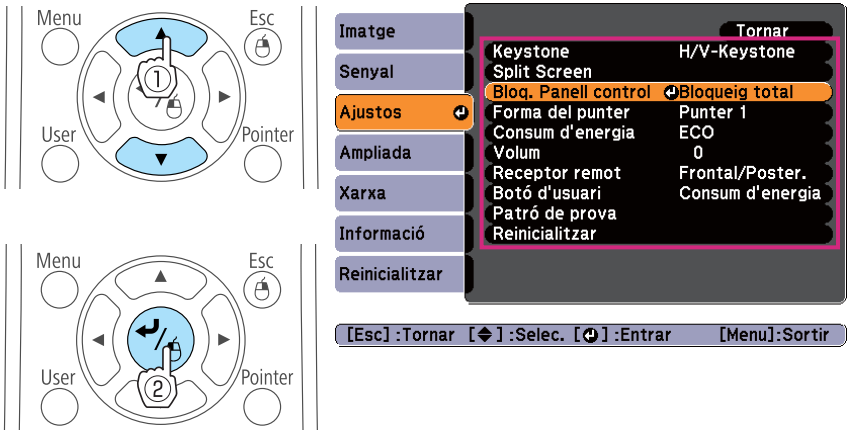
1 Mostreu la pantalla del menú Configuració.



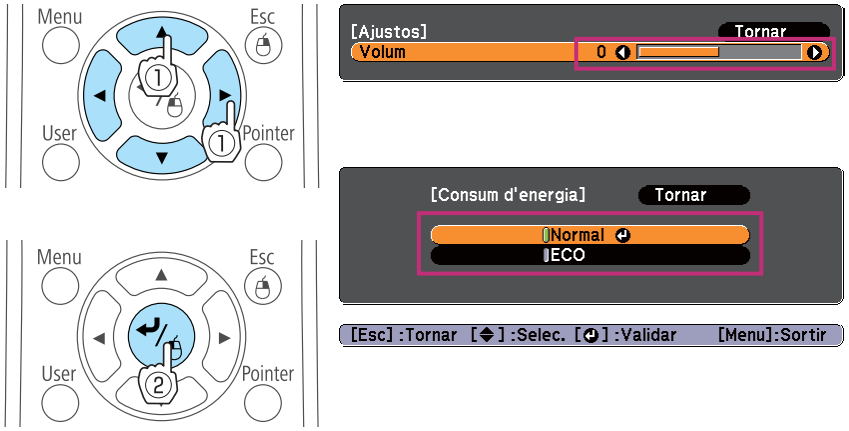
2 Seleccioneu un element de menú superior.



3 Seleccioneu un element del submenú.



4 Canvieu els ajustos.



5 Premeu el botó [Menu] per terminar de fer els ajusts.

Taula del menú Configuració

Els elements configurables canvien segons el model que s'estigui fent servir i el senyal i la font d'imatge que s'estigui projectant.

Nom del menú superior	Nom del submenú	Elements o valors de configuració
Menú Imatge ☛ pàg.83	Mode de color	Dinàmic, Presentació, Teatre, Foto, sRGB, Pissarra negra, Pissarra blanca, Personalitzat i DICOM SIM
	Lluentor	-24 a 24
	Contrast	-24 a 24
	Saturació de color	-32 a 32
	Tint	-32 a 32
	Nitidesa	-5 a 5
	Temp. color abs.	5000K a 10000K
	Ajust de color	R: -16 a 16 G: -16 a 16 B: -16 a 16
	Iris automàtic	Activat i Desactivat
Menú Senyal ☛ pàg.84	Configuració auto.	Activat i Desactivat
	Resolució	Auto, Ample i Normal
	Tracking	-
	Sync.	-
	Posició	Amunt, Abaix, Esquerra i Dreta
	Progressiu	Desactivat, Vídeo i Film/Auto
	Reducció de soroll	Desactivat, NR1 i NR2
	Interval vídeo HDMI	Auto, Normal i Ampliada
	Senyal d'entrada	Auto, RGB i Component
	Senyal de vídeo	Auto, NTSC, NTSC4.43, PAL, M-PAL, N-PAL, PAL60 i SECAM
	Aspecte	Normal, 4:3, 16:9, Complet, Zoom i Natiu
	Overscan	Auto, Desactivat, 4% i 8%
	Processar Imatges	Ràpid, Fino
Menú d'Ajustos ☛ pàg.85	Keystone	H/V-Keystone i Quick Corner
	Split Screen	-
	Bloq. Panell control	Bloqueig total, Bloqueig parcial i Desactivat
	Forma del punter	Punter 1, 2 i 3
	Consum d'energia	Normal i ECO
	Volum	0 a 20
	Receptor remot	Frontal/Poster., Frontal, Posterior i Desactivat
	Botó d'usuari	Consum d'energia, Informació, Progressiu, Patró de prova, Pantalla múltiple i Resolució
	Patró de prova	-
Menú Ampliada ☛ pàg.87	Pantalla	Missatges, Mostrar fons, Pantalla d'inici i Pausa A/V
	Logotip de l'usuari	-
	Projecció	Frontal, Frontal/Sostre, Posterior i Poster./Sostre
	Funcionament	Direct Power On, Mode de repòs, Temps Mode de repòs, Temps tapa objectiu i Mode alta altitud

Nom del menú superior	Nom del submenú	Elements o valors de configuració
	Mode d'espera	Com. activada i Com. desactivada
	USB Type B	USB Display i Link 21L
	ID del projector	Desactivat o 1 a 9
	Pantalla múltiple	Nivell ajust, Correcció lluentor, Correc. color (G/R) i Correc. color (B/Y).
	Idioma	15 o 35 idiomes*1
Menú Informació ☛ pàg.97	Hores làmpada	-
	Font	-
	Senyal d'entrada	-
	Resolució	-
	Senyal de vídeo	-
	Veloc. Refresc	-
	Info Sinc	-
	Estat	-
	Número de sèrie	-
	Event ID	-
Menú Reinicialitzar ☛ pàg.98	Reinicialitzar tot	-
	Reinicialitza hores làmpada	-

*1 El número d'idiomes compatibles varia segons la regió on es fa servir el projector.

Menú Xarxa (només EB-1776W/EB-1771W/EB-1761W)

Nom del menú superior	Nom del submenú	Valors d'ajust
Menú Bàsic ☛ pàg.91	Nom del projector	-
	Contrasenya PJLink	-
	Contras. control Web	-
	Paraula clau projector	Activat i Desactivat
Menú LAN sense fils ☛ pàg.92	Alim. LAN sense fil	Activat i Desactivat
	Mode de connexió	Ràpid i Avançat
	Canal	1ch, 6ch i 11ch
	Sis.LAN sense fil	802.11b/g i 802.11b/g/n
	Config. auto SSID	Activat i Desactivat
	SSID	-
	Paràmetres IP	DHCP, Adreça IP, Màscara subxarxa i Direcció passarel·la
	Visualització SSID	Activat i Desactivat
	Mostrar direcció IP	Activat i Desactivat
Menú Seguretat ☛ pàg.93	Seguretat	No, WEP, WPA-PSK i WPA2-PSK
	Xifratge WEP	128 Bit i 64 Bit
	Format	ASCII i HEX
	ID clau	1, 2, 3, 4
	Clau 1 xifratge, Clau 2 xifratge, Clau 3 xifratge i Clau 4 xifratge	-
	Tipus d'autenticació	Open i Shared
	Contrasenya	-
Menú Correu ☛ pàg.94	Notificació Mail	Activat i Desactivat
	Servidor SMTP	-

Nom del menú superior	Nom del submenú	Valors d'ajust
	Número de port	-
	Ajust Adreça 1, Ajust Adreça 2, i Ajust Adreça 3	-
Menú Altres ☛ pàg.96	SNMP	Activat i Desactivat
	Interr. IP Adreça 1 i Interr. IP Adreça 2	-
	AMX Device Discovery	Activat i Desactivat
	Bonjour	Activat i Desactivat
	Message Broadcasting	Activat i Desactivat

Menú Imatge

Els elements configurables canvien segons el senyal i la font d'imatge que s'estigui projectant. Ajustar detalls que estan guardats per a cada senyal d'imatge.

☛ "Detecció automàtica de senyals d'entrada i canvi de la imatge projectada (Recerca de Font)" pàg.33

Submenú	Funció
Mode de color	Podeu seleccionar la qualitat de la imatge adequada per al vostre entorn. ☛ "Seleccionar la qualitat de la projecció (Seleccionar el Mode de color)" pàg.46
Lluentor	Podeu ajustar la lluentor de la imatge.
Contrast	Podeu ajustar la diferència entre clares i fosques a les imatges.
Saturació de color	Podeu ajustar la saturació del color de les imatges.
Tint	(Aquest ajust només es pot definir quan es reben senyals NTSC si utilitzeu vídeo compost). Podeu ajustar el tint de la imatge.
Nitidesa	Podeu ajustar la nitidesa de la imatge.
Temp. color abs.	(Aquest element no es pot seleccionar si **Mode de color** està configurat a sRGB▸▸). Podeu ajustar el tint global de les imatges. El tint es pot ajustar en 10 nivells des de 5000 K a 10000 K. Si seleccioneu un valor alt, la imatge es tenyeix de color blau, si seleccioneu un valor baix la imatge es tenyeix de color vermell.
Ajust de color	(Aquest element no es pot seleccionar si **Mode de color** està configurat a sRGB▸▸). • Si **Mode de color** s'ajusta a qualsevol ajust que no sigui **Personalitzat**: Podeu ajustar individualment la força del **Vermell, Verd** i del **Blau**. • Si **Mode de color** s'ajusta a **Personalitzat**: Podeu ajustar individualment **Matís**, **Saturació** i **Lluentor** per a **R** (vermell), **G** (verd), **B** (blau), **C** (cian), **M** (magenta), i **Y** (groc).
Iris automàtic	(Aquest element només es pot ajustar si **Mode de color** està ajustat a **Dinàmic**, **Teatre** o **Personalitzat**.) Configurat a **Activat** per ajustar l'iris per obtenir la llum òptima per a les imatges projectades. L'ajust es desa per a cada Mode de color. ☛ "Configurar Iris automàtic" pàg.47
Reinicialitzar	Podeu recuperar tots els valors per defecte dels ajustos per a les funcions del menú **Imatge**. Consulteu la secció següent per tornar tots els elements del menú als ajusts per defecte. ☛ "Menú Reinicialitzar" pàg.98

Menú Senyal

Els elements configurables canvien segons el senyal i la font d'imatge que s'estigui projectant. Ajustar detalls que estan guardats per a cada senyal d'imatge.

No podeu fer ajusts al menú Senyal quan la font és USB Display, USB o LAN.

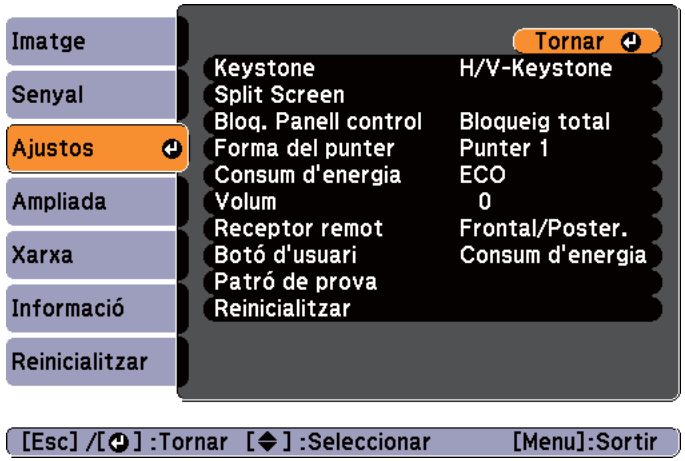
☛ "Detecció automàtica de senyals d'entrada i canvi de la imatge projectada (Recerca de Font)" pàg.33

Submenú	Funció
Configuració auto.	Configureu a **Activat** per ajustar automàticament la imatge a l'estat òptim quan canvia el senyal d'entrada.
Resolució	Ajusteu a **Auto** per identificar automàticament la resolució del senyal d'entrada. Si les imatges no es projecten correctament quan està ajustat a **Auto**, com ara que falti alguna part de la imatge, ajusteu-ho a **Ample** per a pantalles panoràmiques, o ajusteu-ho a **Normal** per a pantalles 4:3 o 5:4 segons l'ordinador connectat.

Submenú	Funció
Tracking	Podeu ajustar les imatges de l'ordinador quan hi apareixen bandes verticals.
Sync.	Podeu ajustar les imatges de l'ordinador quan parpellegen, són borroses o presenten interferències.
Posició	Podeu ajustar la Posició de visualització cap amunt, cap avall, cap a l'esquerra i cap a la dreta quan falti una part de la imatge per tal que es projecti la imatge sencera.
Progressiu	(Aquest ajust només es pot ajustar quan s'introdueix un vídeo de components o vídeo RGB amb un senyal entrellaçat (480i/576i/1080i). No es pot ajustar quan s'introdueix un senyal RGB digital.) Entrellaçat (i) senyal es converteix en Progressiu (p). (Conversió IP) **Desactivat**: aquest ajust és ideal per a imatges amb molt moviment. **Vídeo**: ideal per imatges de vídeo general. **Film/Auto**: és ideal per a pel·lícules, gràfics d'ordinador i animació.
Reducció de soroll	(No es pot ajustar quan s'introdueix un señal RGB digital, quan es projecta un senyal entrellaçat amb **Progressiu** ajustat a **Desactivat** o quan s'introdueix un senyal 480p, 576p o 1080p amb **Processar Imatges** ajustat a **Ràpid**.) Suavitza les imatges desiguals. Hi ha dos modes. Seleccioneu l'ajust favorit. Es recomana ajustar-lo a **Desactivat** quan es visualitzen fonts d'imatge amb molt poc soroll, com per exemple DVD.
Interval vídeo HDMI	Quan el port HDMI del projector es connecta a un reproductor de DVD, ajusteu l'interval de vídeo del projector d'acord amb l'ajust de la gamma de vídeo del reproductor de DVD.

Submenú	Funció
Senyal d'entrada	Podeu establir que el senyal d'entrada sigui la del port Computer. Si s'estableix a **Auto** el senyal d'entrada es configura automàticament d'acord amb l'equip connectat. Si els colors no apareixen correctament quan està ajustat a **Auto**, seleccioneu el senyal adequat d'acord amb l'equip connectat.
Senyal de vídeo	Podeu seleccionar el senyal d'entrada del port de Video. Si s'ajusta com a **Auto**, els senyals de vídeo es reconeixen automàticament. Si la imatge presenta interferències o es produeix algun problema, com per exemple si no es projecta cap imatge quan s'ajusti com a **Auto**, aleshores seleccioneu el senyal adequat corresponent a l'equip que hi hagi connectat.
Aspecte	Podeu ajustar la relació d'aspecte per a les imatges projectades. ☛ "Canviar la relació d'aspecte de la imatge projectada" pàg.48
Overscan	(No es pot ajustar quan s'introdueix un senyal RGB digital). Canvia la relació d'imatge emesa (l'interval de la imatge projectada). Podeu ajustar l'abast del retall a **Desactivat**, **4%** o **8%**. Si la font és HDMI, està disponible **Auto**. Si se selecciona **Auto**, canvia automàticament a **Desactivat** o **8%** segons el senyal d'entrada.
Processar Imatges	Canvia els ajustos per al processament d'imatges. **Ràpid**: les imatges es mostren més ràpidament. Es millora el retard del llapis quan s'utilitza la unitat interactiva opcional. **Fino**: les imatges es mostren amb una qualitat més alta.
Reinicialitzar	Podeu recuperar tots els valors per defecte dels ajustos en el menú **Senyal**, excepte els de **Senyal d'entrada**. Consulteu la secció següent per tornar tots els elements del menú als ajusts per defecte. ☛ "Menú Reinicialitzar" pàg.98

Menú Ajustos

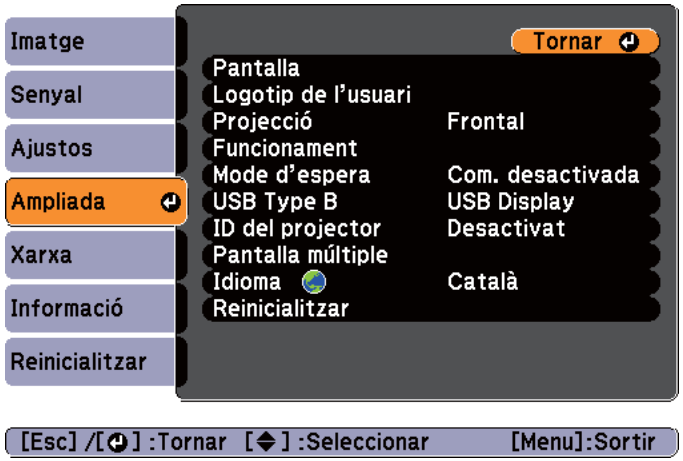


Submenú	Funció
Keystone	Podeu corregir la distorsió Keystone. • Si se selecciona **H/V-Keystone**: • Corregir manualment Ajusteu **V-Keystone** i **H-Keystone** per corregir la distorsió keystone horitzontal i vertical. • Corregir automàticament Ajusteu **Keystone H/V Auto*** a **Activat**. ☛ "Corregir automàticament - Keystone H/V Auto (només EB-1776W)" pàg.40 * Quan s'utilitza EB-1771W/EB-1761W/EB-1751, **V-Keystone auto.** s'ajusta a **Activat**. • Si es selecciona **Quick Corner**: Seleccioneu i connecteu les quatre cantonades de la imatge projectada. ☛ "Corregir manualment - Quick Corner -" pàg.42

Submenú	Funció
Split Screen (només EB-1776W/ EB-1771W/ EB-1761W)	Podeu dividir la pantalla en dues pantalles. Podeu canviar **Mida de la pantalla** i seleccionar **Font**, **Alterna pantalles**, **Font d'àudio** i **Surt de Split Screen**. ☛ "Projecció simultània de dues imatges (Split Screen) (només EB-1776W/EB-1771W/EB-1761W)" pàg.52
Bloq. Panell control	Podeu utilitzar-lo per restringir el funcionament del tauler de control del projector. ☛ "Restringir el Funcionament (Bloq. Panell control)" pàg.76
Forma del punter	Podeu seleccionar la forma del punter. Punter 1: Punter 2: Punter 3: ☛ "Fer servir el comandament a distància per a dirigir el cursor (Ratolí sense fil)" pàg.67
Consum d'energia	Podeu ajustar la lluentor de la làmpada de dues maneres diferents. Seleccioneu **ECO** si les imatges que es projecten són massa lluents, com quan es projecten en una sala fosca o en una pantalla petita. Si seleccioneu **ECO**, la quantitat d'electricitat consumida canvia de la següent manera, i es redueix el soroll de rotació del ventilador durant la projecció. Consum elèctric: disminució de, aproximadament, 27%
Volum	Podeu ajustar el volum. Els valors de la configuració es desen per a cada font.
Receptor remot	Podeu limitar la recepció del senyal de funcionament des del comandament a distància. Si s'ajusta a **Desactivat**, no podeu realitzar cap operació des del comandament a distància. Si voleu fer operacions des del comandament a distància, manteniu premut el botó [Menu] al comandament a distància o al tauler de control durant uns 15 segons, per reiniciar la configuració al seu valor per defecte.

Submenú	Funció
Botó d'usuari	Podeu seleccionar i assignar un element des del menú Configuració amb el botó [User] del comandament a distància. Prement el botó [User] es visualitza directament la selecció de l'element del menú/la pantalla d'ajust assignats, la qual cosa permet definir paràmetres/ajustos d'una pulsació. Podeu assignar un dels cinc elements següents al botó [User]. **Consum d'energia**, **Informació**, **Progressiu**, **Patró de prova**, **Pantalla múltiple** i **Resolució**
Patró de prova	Podeu visualitzar un patró de prova per ajustar la projecció sense connectar-se a cap altre equip quan instal·leu el projector. Mentre es visualitza el patró de prova, es poden definir ajustos de correcció de keystone, de zoom i d'enfocament. Per a cancel·lar el patró de prova, premeu el botó [Esc] del comandament a distància o del tauler de control. **Atenció** Si es mostra un patró de prova durant molt de temps, és possible que es vegi una imatge residual a les imatges projectades.
Reinicialitzar	Podeu recuperar tots els valors per defecte dels ajustos en el menú **Ajustos**, excepte els de **Botó d'usuari**. Consulteu la secció següent per tornar tots els elements del menú als ajusts per defecte. ☛ "Menú Reinicialitzar" pàg.98

Menú Ampliada



Submenú	Funció
Pantalla	Podeu realitzar ajustos relatius a la pantalla del projector. **Missatges**: si està **Desactivat**, no apareixeran els següents elements. Noms dels elements si es canvia la font, el mode de color o la relació d'aspecte, missatges quan no s'està rebent cap senyal i advertències com Avís temp. alta. **Mostrar fons***1: podeu definir l'estat de la pantalla quan el senyal d'imatge no estigui disponible a **Negre**, **Blau** o **Logo**. **Pantalla d'inici***1: seleccioneu **Activat** per visualitzar el **Logotip de l'usuari** en començar la projecció. **Pausa A/V***1: podeu definir la pantalla de visualització quan el botó [A/V Mute] del comandament a distància es configura a **Negre**, **Blau** o **Logo**.
Logotip de l'usuari*1	Podeu canviar el logotip de l'usuari que apareix com a fons durant Mostrar fons, Pausa A/V, etc. ☛ "Desar un Logotip de l'usuari" pàg.72

Submenú	Funció
Projecció	Seleccioneu un del mètodes de projecció següents, segons la instal·lació del projector. **Frontal**, **Frontal/Sostre**, **Posterior** i **Poster./Sostre** Podeu canviar l'ajust de la següent manera prement el botó [A/V Mute] del comandament a distància durant cinc segons aproximadament. **Frontal↔Frontal/Sostre** **Posterior↔Poster./Sostre** ☛ "Mètodes d'instal·lació" pàg.23
Funcionament	**Direct Power On**: seleccioneu **Activat** per encendre o apagar el projector només de connectar-lo. Quan el cable d'alimentació està connectat, tingueu en compte que el projector s'activa automàticament quan es restableixi el corrent. **Mode de repòs**: quan està ajustat a **Activat**, la projecció s'atura automàticament quan no es rep cap senyal d'imatge i no es duu a terme cap operació. **Temps Mode de repòs**: quan **Mode de repòs** està **Activat**, podeu seleccionar el temps que s'esperarà el projector abans d'aturar-se automàticament en un interval d'entre 1 i 30 minuts. **Temps tapa objectiu**: quan està **Activat**, es desconnecta del corrent automàticament 30 minuts després d'haver tancat la diapositiva de silenci A/V. El valor per defecte és **Activat**. **Mode alta altitud**: ajusteu-lo a **Mode 1** o **Mode 2** quan utilitzeu el projector a una alçada de més de 1.500 m. Si es produeix un avís d'alta temperatura quan se selecciona **Mode 1**, seleccioneu **Mode 2**. Tanmateix, la lluentor por disminuir una mica si s'ajusta **Consum d'energia** a **Normal** al **Mode 2**.

Submenú	Funció
Mode d'espera	Podeu utilitzar les funcions de control i monitoratge de xarxa mentre el projector es troba en mode d'espera quan està ajustat a **Com. activada**. (només EB-1776W/EB-1771W/EB-1761W) Podeu monitorar i controlar l'estat del projector a través d'una xarxa mitjançant SNMP o amb el software de l'EasyMP Monitor. ☛ "Software útil" pàg.124
USB Type B	Establiu **USB Display** quan el projector i l'ordinador estiguin connectats per un cable USB i es projectin les imatges de l'ordinador i àudio. ☛ "Projecció amb USB Display" pàg.34 Si s'ajusta a **Link 21L**, s'activen les ordres **ESC/VP21**. ☛ "Ordres ESC/VP21" pàg.130
ID del projector	Definiu el valor de l'ID entre 1 i 9. **Desactivat** indica que la ID no està ajustada. ☛ "Configurar l'ID del projector" pàg.69
Pantalla múltiple	Podeu ajustar el matís i la lluentor de cada imatge projectada quan els diferents projectors estan alineats i funcionant. **Nivell ajust**: podeu ajustar des de negre fins a blanc en cinc nivells anomenats nivell 1 a 5, a cadascun d'aquests nivells podeu ajustar Correcció lluentor i Correcció color. **Correcció lluentor**: podeu corregir la diferència de lluentor de cada projector. **Correc. color (G/R)** / **Correc. color (B/Y)**: podeu corregir la diferència de color de cada projector. ☛ "Corregir la diferència de color durant la projecció des de diversos projectors" pàg.68
Idioma	Podeu establir l'idioma dels missatges i menús.

Submenú	Funció
Reinicialitzar	Podeu recuperar els ajusts per defecte de **Pantalla**[*1] i **Funcionament**[*2] des del menú **Ampliada**. Consulteu la secció següent per tornar tots els elements del menú als ajusts per defecte. ☛ "Menú Reinicialitzar" pàg.98

*1 Quan **Protecc logo usuari** està **Activat** a **Contrasenya protegida**, no es poden canviar els ajusts relacionats amb el Logotip de l'usuari. Podeu realitzar canvis un cop **Protecc logo usuari** estigui ajustat a **Desactivat**.
☛ "Gestionar usuaris (Contrasenya protegida)" pàg.74

*2 Excepte per a Mode alta altitud.

Menú Xarxa (només EB-1776W/EB-1771W/ EB-1761W)

Si **Protecció xarxa** està **Activat** a **Contrasenya protegida**, es visualitza un missatge i els ajusts no es poden canviar. Ajusteu **Protecció xarxa** a **Desactivat** i configureu la xarxa.

☛ "Configurar Contrasenya protegida" pàg.74

Submenú	Funció
Inf. xarxa-LAN sense fil	Mostra la següent informació de configuració de xarxa. • Mode de connexió • Nivell antena • Nom del projector • SSID • DHCP • Adreça IP • Màscara subxarxa • Direcció passarel·la • Adreça MAC • Codi de regió*
Configuració de la xarxa	Els següents menús estan disponibles per configurar els elements de xarxa. **Bàsic**, **LAN sense fils**, **Seguretat**, **Correu**, **Altres**, **Reinicialitzar** i **Configuració acabada**

* Mostra la informació de regió per a la Unitat LAN sense fils que esteu utilitzant. Per a més detalls, poseu-vos en contacte amb el vostre proveïdor local o l'adreça més propera indicada a la Llista de contactes per a projectors Epson.

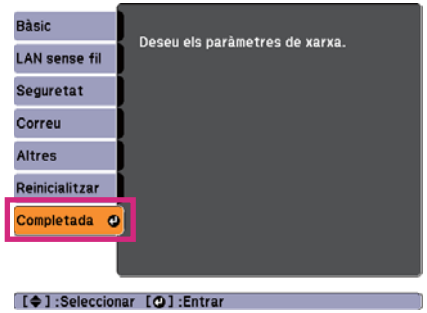
☛ *Llista de contactes per a projectors Epson*

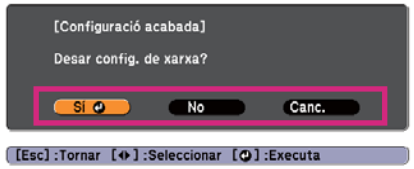
- Utilitzant un navegador Web d'un ordinador connectat al projector en una xarxa, podeu ajustar funcions i controlar el projector. Aquesta funció rep el nom de Control Web. Podeu introduir fàcilment text utilitzant un teclat per definir ajustos per al Control Web com ara els ajustos de Seguretat.
  ☛ "Canviar els ajustos utilitzant un navegador web (Control Web)" pàg.127
- Poseu-vos en contacte amb l'administrador de la xarxa perquè us informi sobre la configuració de la xarxa.

Notes sobre com utilitzar el menú Xarxa

El procés de seleccionar les opcions del menú principal i dels submenús, i de canviar els elements seleccionats funciona com en el menú Configuració.

Quan hagueu acabat, assegureu-vos d'anar al menú **Completada**, i seleccionar **Sí**, **No** o **Canc**. Si seleccioneu **Sí** o **No**, tornareu al menú Configuració.





Sí: desa els ajusts i surt del menú de Xarxa.

No: no desa els ajusts i surt del menú Xarxa.

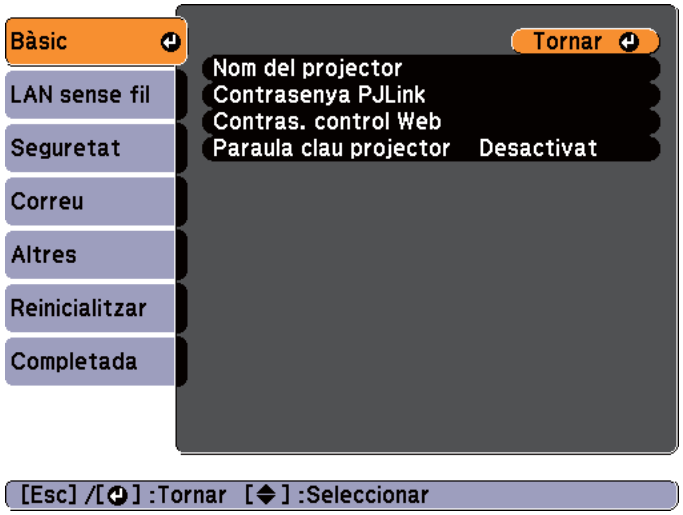
Canc.: continua visualitzant el menú Xarxa.

Funcionament del teclat en pantalla

El menú Xarxa conté elements que necessiten la introducció de caràcters alfanumèrics durant la configuració. En aquest cas, es visualitza el següent teclat en pantalla. Feu servir els botons [▲], [▼], [◄] i [►] del comandament a distància o els botons [⌂], [⌂], [◄] i [►] del tauler de control per moure el cursor fins la tecla desitjada i premeu el botó [↵] per introduir caràcters alfanumèrics. Introduïu les xifres tot mantenint premut el botó [Num] del comandament a distància i prement els botons numèrics. Un cop introduïts, premeu **Finish** al teclat per confirmar la xifra introduïda. Premeu **Cancel** al teclat per cancel·lar la xifra introduïda.

- Cada cop que se selecciona la tecla **CAPS** i es prem [↵], es commuta entre majúscules i minúscules.
- Cada cop que se selecciona la tecla **SYM1/2** i es prem [↵], es defineixen i es canvien les tecles de símbols de la secció delimitada pel marc.

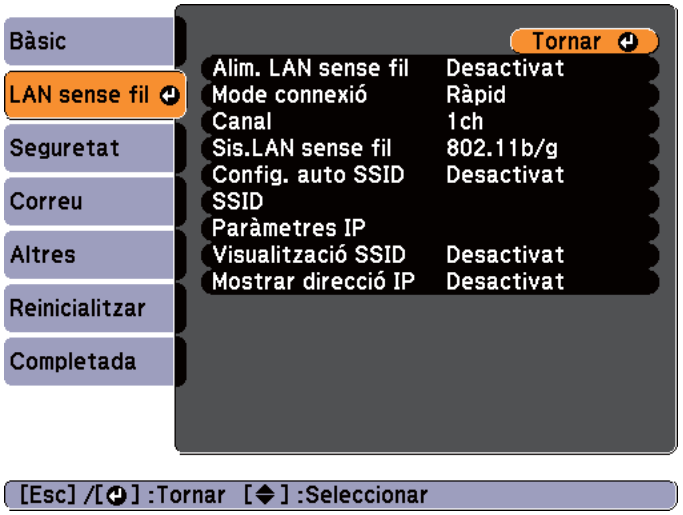
Menú Bàsic



Submenú	Funció
Nom del projector	Visualitza el nom que identifica el projector quan està connectat a una xarxa. En l'edició, podeu introduir un màxim de 16 caràcters alfanumèrics d'un byte.
Contrasenya PJLink	Introduïu una contrasenya per utilitzar-la quan accediu al projector utilitzant un programari PJLink compatible. Podeu introduir un màxim de 32 caràcters alfanumèrics d'un byte.
Contras. control Web	Determineu una contrasenya per utilitzar-la quan definiu els ajustos i controleu el projector utilitzant el Control Web. No introduïu més de vuit caracters alfanumèrics. Control Web és una funció d'ordinador que permet configurar i controlar el projector utilitzant el navegador Web en un ordinador connectat a una xarxa. ☛ "Canviar els ajustos utilitzant un navegador web (Control Web)" pàg.127

Submenú	Funció
Paraula clau projector	Quan està **Activat**, heu d'introduir la paraula clau quan intenteu connectar el projector a un ordinador a través d'una xarxa. Com a resultat, evitareu les interrupcions de les presentacions a causa de connexions des d'altres ordinadors. Normalment ha d'estar ajustat a **Activat**. ☛ *Guia de funcionament de l'EasyMP Network Projection*

Menú LAN sense fil



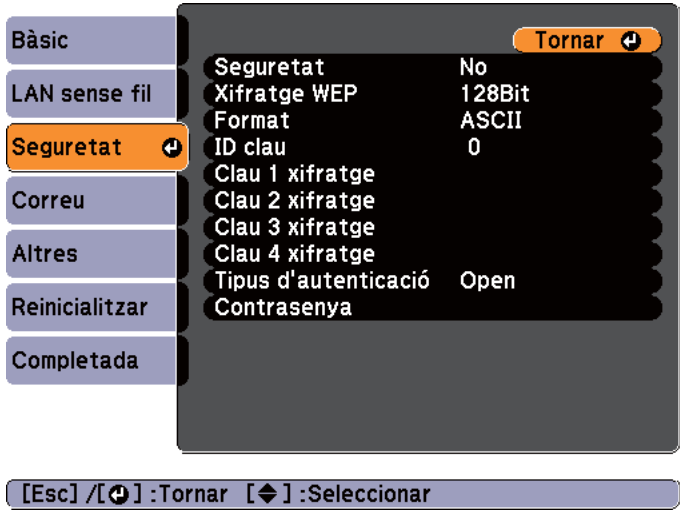
Submenú	Funció
Alim. LAN sense fil	Ajusteu a **Activat** quan connecteu el projector a l'ordinador a través d'una LAN sense fils. Si no voleu connectar-vos per LAN sense fils, ajusteu a **Desactivat** per evitar accessos no autoritzats. El valor per defecte és **Activat**.
Mode connexió	Ajusteu el mode de connexió que vulgueu utilitzar quan connecteu el projector i un ordinador mitjançant una LAN sense fils. Si seleccioneu **Ràpid**, es crea una petita xarxa automàticament entre el projector i l'ordinador. Es fa servir amb EasyMP Network Projection. Si **Config. auto SSID** està ajustat a **Activat**, el projector es converteix en un punt d'accés fàcil. Si es posa a **Desactivat**, la xarxa es crea en Mode ad hoc. Si seleccioneu **Avançat**, la connexió s'estableix en mode d'infraestructura a través del punt d'accés instal·lat.

Submenú	Funció
Canal	(Això només es pot configurar si **Mode connexió** està ajustat a **Ràpid**). Seleccioneu la banda freqüència que fa servir la LAN sense fils des de **1ch**, **6ch** o **11ch**. El valor per defecte és **11ch**.
Sis.LAN sense fil	Ajusteu el Sistema LAN sense fils a **802.11b/g** o **802.11b/g/n**. El valor per defecte és **802.11b/g/n**.
Config. auto SSID	Si s'ajusta **Mode connexió** a **Ràpid**, podeu trobar el projector més ràpidament entre múltiples projectors posant aquesta opció a **Activat**. El valor de SSID s'ajusta automàticament. En connectar un ordinador a diversos projectors en Mode ràpid, poseu aquesta opció a **Desactivat** i poseu el mateix SSID a tots els projectors que es vagin a connectar.
SSID	(Aquesta opció només es por ajustar si **Config. auto SSID** s'ha ajustat a **Desactivat**.) Introduïu un SSID. Quan es facilita un SSID per a un sistema LAN sense fils en el qual participa el projector, introduïu el SSID. Podeu introduir un màxim de 32 caràcters alfanumèrics d'un byte.

Submenú	Funció
Paràmetres IP	(Això només es pot configurar si **Mode connexió** està ajustat a **Avançat**). Permet configurar la xarxa. **DHCP**: seleccioneu **Activat** per configurar la xarxa amb DHCP. Si està ajustat a **Activat**, no podeu definir més adreces. **Adreça IP**: podeu introduir l'Adreça IP assignada al projector. Podeu introduir un número de 0 a 255 a cada camp de l'adreça. No obstant això, no podeu utilitzar les següents adreces IP. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 a 255.255.255.255 (on x és un número de 0 a 255) **Màscara subxarxa**: podeu introduir la Màscara subxarxa per al projector. Podeu introduir un número de 0 a 255 a cada camp de l'adreça. No obstant això, no podeu utilitzar les següents màscares de subxarxa. 0.0.0.0, 255.255.255.255 **Direcció passarel·la**: podeu introduir l'adreça IP per a la passarel·la del projector. Podeu introduir un número de 0 a 255 a cada camp de l'adreça. No obstant això, no podeu utilitzar les següents direccions passarel·la. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 a 255.255.255.255 (on x és un número de 0 a 255)
Visualització SSID	Per evitar que l'SSID es visualitzi a la pantalla en repòs LAN, deixeu-ho **Desactivat**.
Mostrar direcció IP	Per evitar que l'Adreça IP es visualitzi a la pantalla en repòs LAN, deixeu-ho **Desactivat**.

Menú Seguretat

Només si s'ha instal·lat la Unitat LAN sense fils inclosa amb el projector o opcional.



Submenú	Funció
Seguretat	Seleccioneu el tipus de seguretat dels elements que es visualitzen. En configurar la seguretat, seguiu les instruccions de l'administrador del sistema de la xarxa a la qual voleu accedir.
Xifratge WEP	Podeu definir el xifratge per al Xifratge WEP. **128Bit**: utilitza un xifratge de 128 (104) bits. **64Bit**: utilitza un xifratge de 64 (40) bits.
Format	Podeu definir el mètode d'entrada per a la clau de xifratge WEP. **ASCII**: entrada de text. **HEX**: entrada en HEX (hexadecimal).
ID clau	Selecciona la clau de la ID de xifratge.

Submenú	Funció
Clau 1 xifratge/ Clau 2 xifratge/ Clau 3 xifratge/ Clau 4 xifratge	Podeu introduir la clau utilitzada per al xifratge WEP. Introduïu caràcters d'un bit seguint les instruccions de l'administrador de xarxa per la xarxa de la qual el projector forma part. El tipus de caràcter i el número que es pot introduir varien d'acord amb els ajusts **Xifratge WEP** i **Format**. **128Bit** - **ASCII**: alfanumèric d'1 byte, 13 caràcters. **64Bit** - **ASCII**: alfanumèric d'1 byte, 5 caràcters. **128Bit** - **HEX**: de 0 a 9 i d'A a F, 26 caràcters **64Bit** - **HEX**: de 0 a 9 i d'A a F, 10 caràcters
Tipus d'autenticació	Definiu el tipus d'autentificació WEP. **Open**: utilitza el sistema d'autentificació obert. **Shared**: utilitza l'autentificació de clau compartida.
Contrasenya	Introduïu la contrasenya. Podeu introduir un mínim de 8 i un màxim de 63 caràcters alfanumèrics d'un byte. En introduir la contrasenya i prémer el botó [↵], s'estableix el valor i es visualitza com un asterisc (*). Quan es fa servir amb l'EasyMP Network Projection amb la contrasenya inicial (per defecte), no cal que la introduïu a l'ordinador. És recomanable canviar la contrasenya periòdicament per motius de seguretat. Si es restableix la configuració de la xarxa, la contrasenya també torna al seu valor inicial. ☛ "Menú Reinicialitzar" pàg.96 Podeu introduir un màxim de 32 caràcters en el menú Configuració. Si introduïu més de 32 caràcters, utilitzeu el navegador web per introduir el text. ☛ "Canviar els ajustos utilitzant un navegador web (Control Web)" pàg.127 En mode Ràpid es fa servir la contrasenya inicial.

Tipus de seguretat

Si la unitat LAN sense fils, opcional o subministrada, està instal·lada i s'utilitza en mode connexió Avançada, és molt recomanable que establiu una seguretat. Seleccioneu un dels següents mètodes de seguretat.

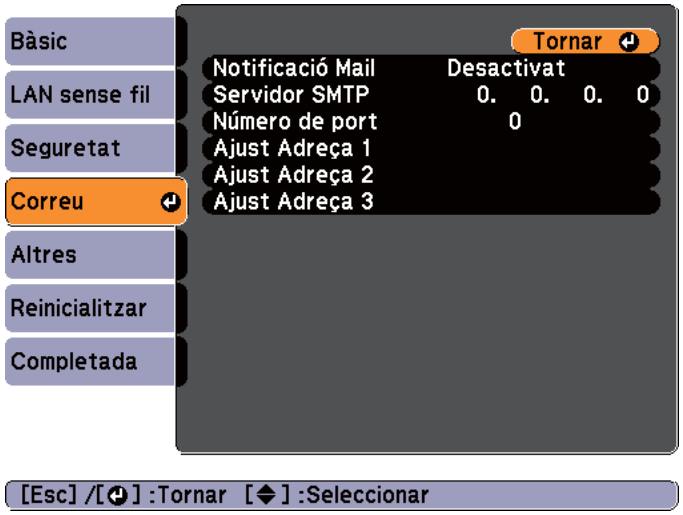
- **WEP**
  Les dades estan xifrades amb un codi clau (clau WEP). Aquest mecanisme evita la comunicació, excepte si les claus xifrades per al punt d'accés i el projector coincideixen.
- **WPA**
  Es tracta d'un estàndard de xifratge que millora la seguretat, que és un punt dèbil del WEP. Encara que existeix més d'un mètode de xifratge WPA, aquest projector utilitza TKIP i AES.
  WPA també inclou les funcions d'autentificació d'usuari. Hi ha dos mètodes d'autentificació WPA: utilitzant un servidor d'autentificació, o autentificar un ordinador i un punt d'accés sense fer servir un servidor. Aquest projector accepta l'últim mètode, sense servidor.

Per obtenir informació sobre els ajusts, seguiu les instruccions de l'administrador de la vostra xarxa.

Menú Correu

Quan està definit, si es produeix un error o una alerta en el monitor rebeu una notificació per correu electrònic.

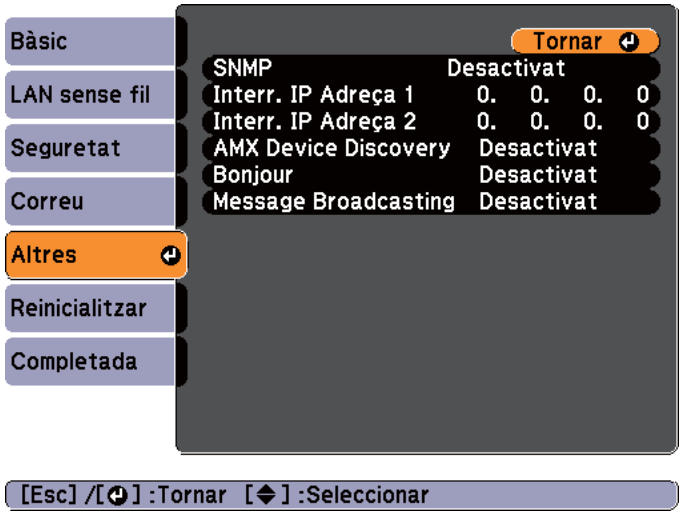
☛ "Utilitzar la funció Notificació Mail per comunicar problemes" pàg.129



Submenú	Funció
Notificació Mail	Seleccioneu **Activat** per enviar correus a les adreces predeterminades quan es produeixi un problema o una advertència amb un projector.
Servidor SMTP	Podeu introduir l'Adreça IP per al Servidor SMTP del projector. Podeu introduir un número de 0 a 255 a cada camp de l'adreça. No obstant això, no podeu utilitzar les següents adreces IP. 127.x.x.x, 224.0.0.0 a 255.255.255.255 (on x és un número de 0 a 255)
Número de port	Podeu introduir el número de port per al servidor SMTP. El valor per defecte és 25. Podeu introduir números entre 1 i 65535.

Submenú	Funció
Ajust Adreça 1/ Ajust Adreça 2/ Ajust Adreça 3	Podeu introduir l'adreça de correu electrònic de la destinació on s'ha d'enviar la notificació. Podeu registrar un màxim de tres destinataris. Podeu introduir un màxim de 32 caràcters alfanumèrics d'un byte per a les adreces de correu electrònic. Podeu seleccionar els problemes o advertències que desitgeu rebre notificats per correu electrònic. Quan es produeix un dels problemes o advertències seleccionats, s'envia un correu electrònic a l'adreça de destinació seleccionada per a notificar que s'ha produït un problema o advertència. Podeu seleccionar més d'un element dels elements visualitzats.

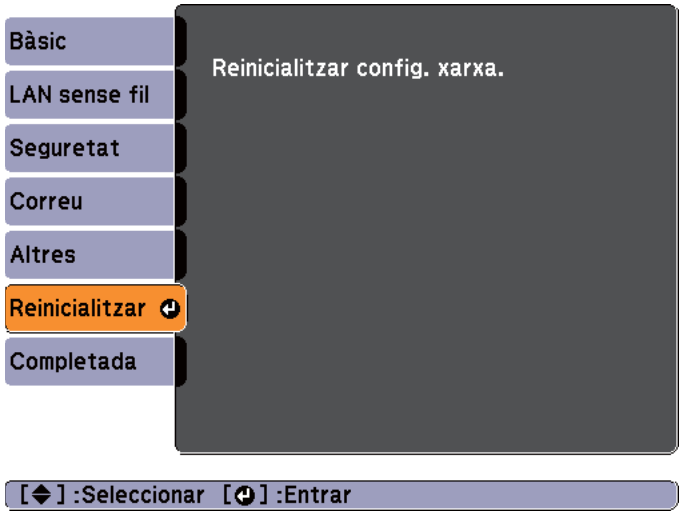
Menú Altres



Submenú	Funció
SNMP	Seleccioneu **Activat** per monitorar el projector amb SNMP. Per monitorar el projector, cal instal·lar el programa gestor SNMP a l'ordinador. Cal que l'SNMP el gestioni un administrador de xarxes. El valor per defecte és **Desactivat**.
Interr. IP Adreça 1/Interr. IP Adreça 2	En podeu registrar un màxim de dues adreces IP per a la destinació de notificació d'interr. SNMP. Podeu introduir un número de 0 a 255 a cada camp de l'adreça. No obstant això, no podeu utilitzar les següents adreces IP. 127.x.x.x, 224.0.0.0 a 255.255.255.255 (on x és un número de 0 a 255)
AMX Device Discovery	Quan el projector estigui connectat a una xarxa, ajusteu aquesta opció a **Activat** per permetre que AMX Device Discovery detecti el projector. Ajusteu-lo a **Desactivat** si no esteu connectats a un ambient controlat amb un controlador d'AMX o AMX Device Discovery.
Bonjour	Ajusteu això a **Activat** quan vos connecteu a una xarxa amb Bonjour. Consulteu el lloc web d'Apple per a més informació sobre el servei Bonjour. ☛ http://www.apple.com/
Message Broadcasting	La funció EPSON Message Broadcasting es pot activar o desactivar.

Menú Reinicialitzar

Reinicialitza tots els ajusts de la xarxa.



Submenú	Funció
Reinicialitzar config. xarxa.	Per reinicialitzar tots els ajusts de xarxa, seleccioneu **Sí**.

Menú Informació (Només Pantalla)

Permet consultar l'estat del projector i el dels senyals d'imatge que es projecten. Els elements que es visualitzen canvien segons la font que s'estigui projectant. Segons el model utilitzat, algunes fonts d'entrada no són compatibles.

☛ "Detecció automàtica de senyals d'entrada i canvi de la imatge projectada (Recerca de Font)" pàg.33

Submenú	Funció
Hores làmpada	Podeu visualitzar el temps de funcionament acumulat de la làmpada*. Quan arriba el moment de substituir la làmpada, els caràcters apareixen en groc.
Font	Podeu visualitzar el nom de la font per l'equip connectat que s'està projectant.
Senyal d'entrada	Podeu visualitzar el contingut del **Senyal d'entrada** ajustat en el menú **Senyal** d'acord amb la Font.
Resolució	Podeu visualitzar la resolució.
Senyal de vídeo	Podeu visualitzar els ajusts del **Senyal de vídeo** ajustat en el menú **Senyal**.
Veloc. Refresc	Podeu visualitzar la velocitat de refrescament.
Info Sinc	Podeu visualitzar la informació del senyal d'imatge. És possible que hàgiu d'utilitzar aquesta informació en cas de necessitar assistència.
Estat	Aquesta informació és sobre errors que s'han produït en el projector. És possible que hàgiu d'utilitzar aquesta informació en cas de necessitar assistència.
Número de sèrie	Mostra el número de sèrie del projector.
Event ID (només EB-1776W/ EB-1771W/ EB-1761W)	Mostra el registre d'error de l'aplicació. ☛ "Sobre Event ID (només EB-1776W/EB-1771W/ EB-1761W)" pàg.132

* El temps d'utilització acumulatiu es visualitza com "0H" durant les primeres 10 hores. A partir de les 10 hores es visualitza com "10H", "11H", etc.

Menú Reinicialitzar

Submenú	Funció
Reinicialitzar tot	Restableix tots els elements del menú Configuració als seus valors predeterminats. Els valors predeterminats dels següents ajusts no es restableixen: **Senyal d'entrada**, **Logotip de l'usuari**, tots els elements dels menús **Xarxa** *, **Hores làmpada**, **Idioma**, **Contrasenya**, **Botó d'usuari** i **Pantalla múltiple**.
Reinic hores làmpada	Esborra el temps d'utilització d'hores de làmpada acumulatiu. Reinicialitzeu-lo quan substituïu la làmpada.

* (només EB-1776W/EB-1771W/EB-1761W)

Detecció d'Errors

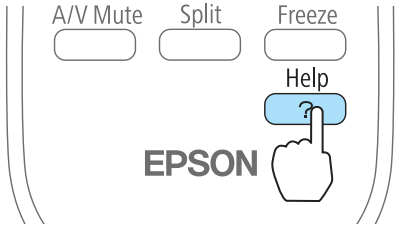
En aquest capítol s'explica com identificar els problemes i què cal fer si se'n detecta un.

Si es produeix un problema al projector, premeu el botó Help per visualitzar la pantalla Ajut i obtenir assistència. Podeu solucionar els problemes contestant les preguntes.

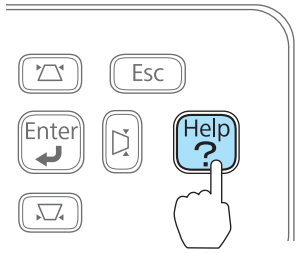
1 Premeu el botó [Help].

Es mostrarà la pantalla Help.

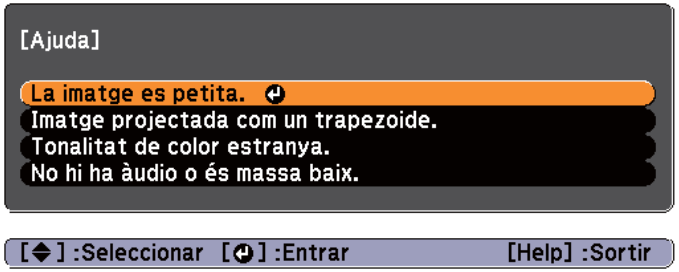
Fent servir el comandament a distància



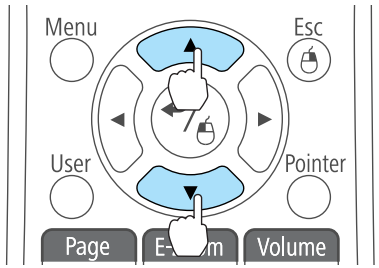
Ús del tauler de control



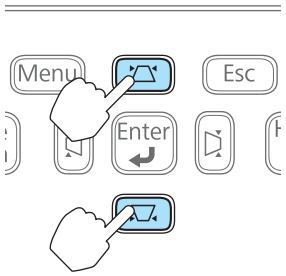
2 Seleccioneu un element de menú.



Fent servir el comandament a distància

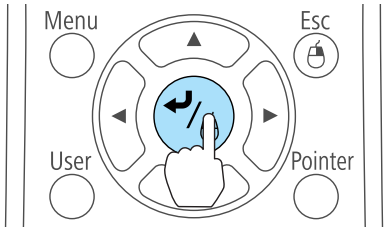


Ús del tauler de control

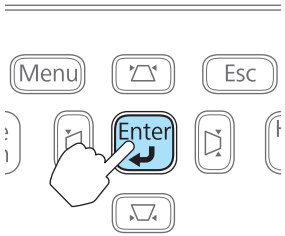


3 Confirmeu la selecció.

Fent servir el comandament a distància



Ús del tauler de control



Les preguntes i les solucions es visualitzen com es mostra a la següent pantalla.

Premeu el botó [Help] per sortir de l'Ajut.

La imatge es petita.

Zoom ajustat al mínim?
·Useu anella de zoom per canviar la mida de la imatge.

Projector massa a prop de la pantalla?
·Separeu el projector de la pantalla.

[Esc] :Tornar [Help] :Sortir

Si la pantalla Ajut no proporciona cap solució al problema, consulteu la secció següent.

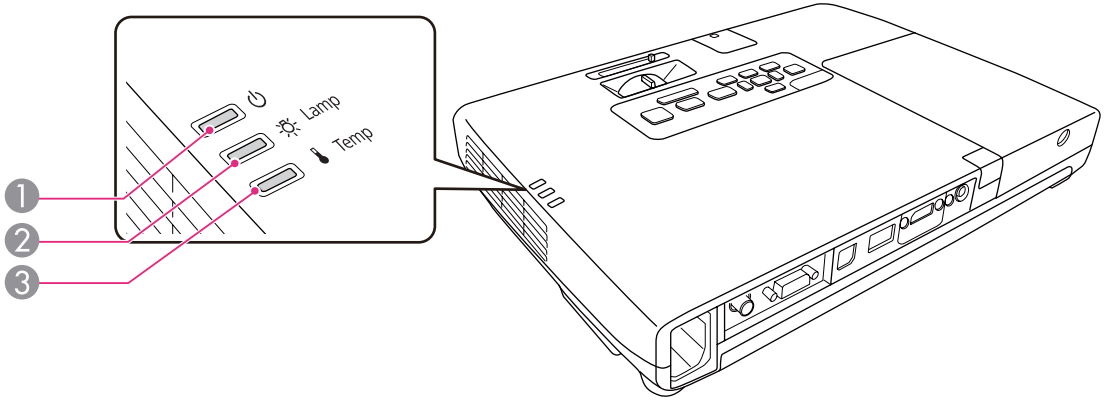
☛ "Solució dels Problemes" pàg.102

Si teniu un problema amb el projector, en primer lloc cal que comproveu els indicadors del projector i que llegiu la secció següent “Lectura dels indicadors”. Consulteu la secció següent si els indicadors no mostren clarament el possible problema.

☛ "Si els indicadors no són d’ajuda" pàg.105

Lectura dels Indicadors

El projector inclou els tres indicadors següents, que indiquen quin és l’estat operatiu.



❶ Indicador d'alimentació	Indica l'estat de funcionament.	
		Condició en repòs Quan es premi el botó [⏻] en aquesta condició, s'inicia el projecte.
		Preparant la supervisió xarxa o refredament en curs Tots els botons estan desactivats mentre l’indicador parpelleja.
		Escalfant-se El temps d’escalfament és d’uns 30 segons. Un cop ha finalitzat l’escalfament, l’indicador deixa de parpellejar. El botó [⏻] està desactivat mentre s'escalfa.
		Projectant
❷ Indicador de la làmpada	Indica l’estat de la làmpada de projecció.	
❸ Indicador de temperatura	Indica l’estat de la temperatura interna.	

Consulteu les taules següents per veure què signifiquen els indicadors i com es poden solucionar els problemes que indiquen.

Si tots els indicadors estan apagats, comproveu que el cable d'alimentació estigui ben connectat i que el projector rebi corrent sense problemes.

De vegades, quan el cable d'alimentació està desendollat, l'indicador [⏻] es manté il·luminat durant un petit període de temps, però no és cap funcionament erroni.

: Il·luminat : Parpellejant : Desactivat : Varia segons l'estat del projector

Estat	Causa	Solució o estat
	Error intern	Deixeu d'utilitzar el projector, desconnecteu el cable d'alimentació de la presa de corrent elèctrica i contacteu amb el vostre distribuïdor local o amb l'adreça més propera indicada a Llista de contactes per a projectors Epson. ☛ *Llista de contactes per a projectors Epson*
	Error del ventilador Error del sensor	Deixeu d'utilitzar el projector, desconnecteu el cable d'alimentació de la presa de corrent elèctrica i contacteu amb el vostre distribuïdor local o amb l'adreça més propera indicada a Llista de contactes per a projectors Epson. ☛ *Llista de contactes per a projectors Epson*
	Error temp. alta (sobreescalfament)	La làmpada s'apaga automàticament i la projecció s'atura. Espereu uns cinc minuts. Després d'uns cinc minuts, el projector passarà al mode d'espera, i caldrà que comproveu els dos punts que s'indiquen tot seguit. • Comproveu que el filtre i la sortida d'aire no estiguin obstruïts i que el projector no estigui col·locat contra una paret. • Si el filtre d'aire està embussat, netegeu-lo o substituïu-lo. ☛ "Netejar el filtre d'aire" pàg.117, "Substituir el filtre d'aire" pàg.121 Si després de comprovar els punts indicats anteriorment continua l'error, deixeu d'utilitzar el projector, desconnecteu el cable d'alimentació de la presa de corrent elèctrica i contacteu amb el vostre distribuïdor local o amb l'adreça més propera indicada a Llista de contactes per a projectors Epson. ☛ *Llista de contactes per a projectors Epson*
		Si l'utilitzeu a una alçada de 1.500 m o més, ajusteu el **Mode alta altitud** a **Mode 1** o **Mode 2**. ☛ "Menú Ampliada" pàg.87
	Error làmpada Avaria làmpada	Comproveu els dos punts següents. • Traieu la làmpada i comproveu que no s'hagi trencat. ☛ "Substituir la làmpada" pàg.118 • Netejar el filtre d'aire. ☛ "Netejar el filtre d'aire" pàg.117

Estat	Causa	Solució o estat
		Si la làmpada no està trencada: Torneu a col·locar-la i enceneu el projector. **Si l'error persisteix**: Substituïu la làmpada per una de nova i enceneu el projector. **Si continua l'error**: deixeu d'utilitzar el projector, desconnecteu el cable d'alimentació de la presa de corrent elèctrica i contacteu amb el vostre distribuïdor local o amb l'adreça més propera indicada a Llista de contactes per a projectors Epson. ☛ *Llista de contactes per a projectors Epson*
		Si la làmpada està trencada: poseu-vos en contacte amb el vostre distribuïdor local o amb l'adreça més propera indicada a la Llista de contactes per a projectors Epson. (No es poden projectar imatges fins que hàgiu canviat la làmpada.) ☛ *Llista de contactes per a projectors Epson*
		Si l'utilitzeu a una alçada de 1.500 m o més, ajusteu el **Mode alta altitud** a **Mode 1** o **Mode 2**. ☛ "Menú Ampliada" pàg.87
	Auto Iris Error Err.aliment. (Llast)	Deixeu d'utilitzar el projector, desconnecteu el cable d'alimentació de la presa de corrent elèctrica i contacteu amb el vostre distribuïdor local o amb l'adreça més propera indicada a Llista de contactes per a projectors Epson. ☛ *Llista de contactes per a projectors Epson*
	Avís temp. alta	(Aquesta condició no és anormal. No obstant això, si la temperatura torna a ser massa elevada, la projecció s'aturarà automàticament.) • Comproveu que el filtre i la sortida d'aire no estiguin obstruïts i que el projector no estigui col·locat contra una paret. • Si el filtre d'aire està embussat, netegeu-lo o substituïu-lo. ☛ "Netejar el filtre d'aire" pàg.117, "Substituir el filtre d'aire" pàg.121
	Substitueix làmpada	Substituïu-la per una làmpada nova. ☛ "Substituir la làmpada" pàg.118 Si continueu utilitzant la làmpada un cop transcorregut el període de substitució, augmentarà la possibilitat que exploti. Substituïu la làmpada per una de nova tan aviat com sigui possible.

- Consulteu la següent secció, si el projector no funciona correctament, encara que els indicadors no mostrin cap problema.
  ☛ "Si els indicadors no són d'ajuda" pàg.105
- Si els indicadors no apareixen en aquesta taula, deixeu d'utilitzar el projector, desconnecteu el cable d'alimentació de la presa de corrent elèctrica i contacteu amb el vostre distribuïdor local o amb l'adreça més propera indicada a Llista de contactes per a projectors Epson.
  ☛ *Llista de contactes per a projectors Epson*

Si els indicadors no són d'ajuda

Si es produeix algun dels problemes que es descriuen a continuació i els indicadors no ofereixen cap solució, consulteu les pàgines corresponents a cada problema.

Problemes relacionats amb les imatges

• **No es veu cap imatge** La projecció no s'inicia, l'àrea de projecció està completament negra, l'àrea de projecció està completament blava.	☛ pàg.106
• **Les imatges en moviment no es visualitzen** Les imatges en moviment que es projecten des d'un ordinador apareixen negres i no es projecta res.	☛ pàg.107
• **La projecció s'atura automàticament**	☛ pàg.107
• **Apareix el missatge "No Suportat"**	☛ pàg.107
• **Apareix el missatge "Sense senyal"**	☛ pàg.108
• **Les imatges presenten interferències o distorsions**	☛ pàg.109
• **La imatge està tallada (gran) o és petita, o la relació d'aspecte no és l'adequada, o se li ha donat la volta a la imatge** Només es mostra una part de la imatge, les relacions d'alçada i amplada de la imatge no són correctes, o la imatge pot aparèixer a l'inrevés (de dalt a baix o de dreta a esquerra).	☛ pàg.110
• **Els colors de la imatge no són correctes** Tota la imatge apareix violàcia o verdosa, les imatges són en blanc i negre, els colors estan apagats.	☛ pàg.110
• **Les imatges són fosques**	☛ pàg.111

Problemes en començar la projecció

• **El projector no s'engega**	☛ pàg.112

Altres problemes

• **No se sent cap so o el so és fluix**	☛ pàg.112
• **El comandament a distància no funciona**	☛ pàg.113
• **Vull canviar l'idioma dels missatges i dels menús**	☛ pàg.114
• **No es reben correus fins i tot si es produeix un problema en el projector (només EB-1776W/EB-1771W/EB-1761W)**	☛ pàg.114

Problemes relacionats amb les imatges

No es veu cap imatge

Comprovació	Solució
Heu premut el botó [⏻]?	Premeu el botó [⏻] per activar el projector.
Els indicadors estan apagats?	El cable d'alimentació no està ben connectat o el projector no rep bé el corrent. Connecteu correctament el cable d'alimentació del projector. ☛ "De la instal·lació a la projecció" pàg.32 Comproveu que la presa de corrent o la font d'alimentació funcionen correctament.
Heu activat Pausa A/V?	Premeu el botó [A/V Mute] del comandament a distància per cancel·lar Pausa A/V. ☛ "Amagar la imatge i el so temporalment (Pausa A/V)" pàg.63
La diapositiva de silenci A/V està tancada?	Obriu la diapositiva de silenci A/V. ☛ "Part frontal i Superior" pàg.12
Els ajusts del menú Configuració són correctes?	Reinicialitzeu tots els paràmetres. ☛ **Reinicialitzar** - **Reinicialitzar tot** pàg.98 Si feu servir USB Display, ajusteu **USB Type B** a **USB Display**. ☛ **Ampliada** - **USB Type B** pàg.87
La imatge que es vol projectar és completament negra? (Només quan es projecten imatges de l'ordinador)	Algunes imatges d'entrada, com ara els estalvis de pantalla, poden aparèixer completament negres.
Heu configurat el format del senyal d'imatge correctament? (Només quan es projecten imatges d'una font de vídeo)	Canvieu l'ajust d'acord amb el senyal per a l'equip connectat. ☛ **Senyal** - **Senyal de vídeo** pàg.84
El cable USB està connectat correctament? (Només quan projecteu amb USB Display)	Comproveu que el cable USB estigui ben connectat. Torneu-lo a connectar si no està connectat, o bé si no està connectat correctament.
Es mostra Windows Media Center a pantalla completa? (Només quan projecteu amb USB Display o una connexió de xarxa)	Si es mostra Windows Media Center a pantalla completa, no podeu projectar amb USB Display o una connexió de xarxa. Reduïu la mida de pantalla.
S'està visualitzant una aplicació que fa servir Windows DirectX? (Només quan projecteu amb USB Display o una connexió de xarxa)	Es possible que les aplicacions que fan servir Windows DirectX no mostrin les imatges correctament.

Comprovació	Solució
Quan projecteu en mode de pantalla dividida, apareix en blau un dels costats o els dos? (Només quan projecteu en una pantalla dividida)	Comproveu si entra algun senyal o si la combinació de fonts d'entrada és correcta. Torneu a connectar el cable si no està connectat, o bé si no està connectat correctament. Si la combinació de fonts d'entrada no és correcta, utilitzeu-ne una que sigui vàlida. ☛ "Fonts d'entrada per a la projecció en pantalla dividida" pàg.52

Les imatges en moviment no es visualitzen

Comprovació	Solució
El senyal de la imatge de l'ordinador s'envia a la LCD i al monitor? (Només quan es projecten imatges des d'un ordinador o un ordinador portàtil amb una pantalla LCD integrada)	Canvieu el senyal d'imatge de l'ordinador a la sortida externa solament. Comproveu la documentació de l'ordinador o contacteu amb el fabricant.
Estan protegits els drets d'autor del contingut de la imatge en moviment que voleu projectar?	És possible que el projector no pugui projectar imatges en moviment amb drets d'autor protegits que es reprodueixin des de l'ordinador. Per a més informació, consulteu la guia de l'usuari subministrada amb el reproductor.

La projecció s'atura automàticament

Comprovació	Solució
El **Mode de repòs** està ajustat a **Activat**?	Premeu el botó [⏻] per activar el projector. Si no voleu fer servir el Mode de repòs, canvieu l'ajust a **Desactivat**. ☛ **Ampliada** - **Funcionament** - **Mode de repòs** pàg.87

Apareix el missatge "No Suportat"

Comprovació	Solució
Heu configurat el format del senyal d'imatge correctament? (Només quan es projecten imatges d'una font de vídeo)	Canvieu l'ajust d'acord amb el senyal per a l'equip connectat. ☛ **Senyal** - **Senyal de vídeo** pàg.84
La resolució del senyal d'imatge i la velocitat de refrescament corresponen al mode? (Només quan es projecten imatges de l'ordinador)	Consulteu la documentació de l'ordinador per obtenir informació sobre com canviar la resolució del senyal d'imatge i la sortida de la velocitat de refrescament de l'ordinador. ☛ "Pantalles de Monitor Admeses" pàg.137

Apareix el missatge "Sense senyal"

Comprovació	Solució
Els cables estan connectats correctament?	Comproveu que tots els cables necessaris per projectar estiguin connectats correctament. ☛ "De la instal·lació a la projecció" pàg.32
Heu seleccionat el port correcte?	Canvieu la imatge prement el botó [Source Search] del comandament a distància o del tauler de control. ☛ "Detecció automàtica de senyals d'entrada i canvi de la imatge projectada (Recerca de Font)" pàg.33
Estan encesos l'ordinador o la font de vídeo?	Activeu l'equip.
Els senyals d'imatge arriben al projector? (Només quan es projecten imatges des d'un ordinador o un ordinador portàtil amb una pantalla LCD integrada)	Si els senyals d'imatge només arriben al monitor LCD de l'ordinador o al monitor accessori, cal que canvieu la sortida a una destinació externa a més del monitor de l'ordinador. En alguns models d'ordinador, quan els senyals d'imatge s'envien externament, deixen d'aparèixer al monitor LCD o al monitor accessori. Si realitzeu la connexió mentre el projector o l'ordinador ja estan activats, pot ser que la tecla de funció Fn, que permet canviar el senyal d'imatge de l'ordinador a una sortida externa, no funcioni. Apagueu l'ordinador i el projector i inicieu-los de nou. ☛ "De la instal·lació a la projecció" pàg.32 ☛Documentació de l'ordinador

Les imatges es veuen borroses, desenfocades o distorsionades

Comprovació	Solució
La distància entre el projector i la pantalla és superior a 2,5 m? (Per a EB-1776W)	Per tal que la imatge projectada s'ajusti automàticament amb Keystone H/V Auto o Screen Fit, el projector ha d'estar a una distància aproximada d'entre 1,0 i 2,5 m de la pantalla. Si el projector està més lluny, ajusteu manualment la imatge.
Està **Keystone H/V Auto Desactivat**? (només EB-1776W)	Si el definiu a **Activat**, activareu Keystone H/V Auto. ☛ **Ajustos** - **Keystone** - **Keystone H/V Auto** pàg.85 Si esteu fent servir el projector amb aquest ajust desactivat, ajusteu la imatge manualment. ☛ "Corregir manualment - H/V-Keystone manual -" pàg.41
L'enfocament està ajustat correctament?	Ajusteu l'enfocament amb els botons [Focus] (només EB-1776W) o l'Anella d'enfocament (només EB-1771W/EB-1761W/EB-1751). ☛ "Corregir l'enfocament" pàg.45
El projector és a una distància adequada?	La projecció es realitza des d'una distància que supera els límits recomanats? Configureu el projector a una distància que no superi els límits recomanats. ☛ "Mida de Pantalla i Distància de Projecció" pàg.134

Comprovació	Solució
El valor de l'ajust keystone és massa alt?	Disminuïu l'angle de projecció a fi de reduir la correcció trapezoïdal. ☛ "Ajustar la posició de la imatge" pàg.44
La lent està entelada?	Si traslladeu el projector ràpidament d'un entorn fred a un entorn calent, o si es produeix un canvi sobtat de la temperatura ambient, la superfície de l'objectiu es pot entelar i això pot provocar que les imatges es vegin borroses. Deixeu el projector a la sala durant aproximadament una hora abans d'utilitzar-lo. Si l'objectiu s'entela, desactiveu el projector i espereu fins que l'objectiu deixi d'estar entelat.

Les imatges presenten interferències o distorsions

Comprovació	Solució
Heu configurat el format del senyal d'imatge correctament? (Només quan es projecten imatges d'una font de vídeo)	Canvieu l'ajust d'acord amb el senyal per a l'equip connectat. ☛ **Senyal** - **Senyal de vídeo** pàg.84
Els cables estan connectats correctament?	Comproveu que tots els cables necessaris per projectar estiguin connectats correctament. ☛ "Equip de connexió" pàg.26
Esteu fent servir un cable allargador?	Si feu servir un cable allargador, pot ser que es produeixin interferències elèctriques en els senyals. Utilitzeu els cables que es lliuren amb el projector per a comprovar si els cables que esteu utilitzant causen problemes.
Heu seleccionat la resolució correcta? (Només quan es projecten imatges de l'ordinador)	Configureu l'ordinador de manera que els senyals de sortida siguin compatibles amb el projector. ☛ "Pantalles de Monitor Admeses" pàg.137 ☛Documentació de l'ordinador
Els ajusts Sync.▸▸ i Tracking▸▸ estan ajustats correctament? (Només quan es projecten imatges de l'ordinador)	Premeu el botó [Auto] del comandament a distància o el botó [↵] del tauler de control per a realitzar un ajust automàtic. Si les imatges no estan ajustades correctament després d'utilitzar l'ajust automàtic, podeu realitzar els ajusts des del menú Configuració. ☛ **Senyal** - **Tracking**, **Sync.** pàg.84
Heu seleccionat **Transferir finestra per capes**? (Només quan projecteu amb USB Display)	Feu clic a **Tots els programes** - **EPSON Projector** - **Epson USB Display** - **Paràmetres d'Epson USB Display Ver.x.xx** i, a continuació, cancel·leu el quadre de verificació **Transferir finestra per capes**.
El cursor del ratolí parpalleja (només en projectar USB Display)	S'ha seleccionat **Feu més suau el moviment del punter del ratolí.**? Feu clic a **Tots els programes** - **EPSON Projector** - **Epson USB Display** - **Paràmetres d'Epson USB Display Ver.x.xx** i, a continuació, seleccioneu el quadre de verificació **Feu més suau el moviment del punter del ratolí.** (No està disponible per a Windows 2000.) En el cas de Windows Vista/7, Windows Aero es desactiva quan se selecciona.

La imatge està tallada (gran) o és petita, o l'aspecte no és l'adequat, o se li ha donat la volta a la imatge

Comprovació	Solució
Es projecta una imatge d'ordinador de pantalla panoràmica? (Només quan es projecten imatges de l'ordinador)	Canvieu l'ajust d'acord amb el senyal per a l'equip connectat. ☛ **Senyal** - **Resolució** pàg.84
La imatge es continua ampliant amb E-Zoom?	Premeu el botó [Esc] del comandament a distància per cancel·lar E-Zoom. ☛ "Ampliar una part de la imatge (E-Zoom)" pàg.66
Heu ajustat correctament la posició de la imatge?	Premeu el botó [Auto] del comandament a distància o el botó [↵] del tauler de control per a realitzar un ajust automàtic de la imatge d'ordinador que s'està projectant. Si les imatges no estan ajustades correctament després d'utilitzar l'ajust automàtic, podeu realitzar els ajusts des del menú Configuració. A més dels senyals d'imatge de l'ordinador, podeu ajustar altres senyals alhora que es projecta des del menú Configuració. ☛ **Senyal** - **Posició** pàg.84
L'ordinador està configurat per a la visualització dual? (Només quan es projecten imatges de l'ordinador)	Si la visualització dual està activada a les **Propietats de la pantalla** del Tauler de control de l'ordinador, aleshores només es projecta aproximadament la meitat de la imatge de la pantalla de l'ordinador. Per visualitzar tota la imatge a la pantalla de l'ordinador, desactiveu l'ajust de la visualització dual. ☛ Documentació del driver de vídeo de l'ordinador
Heu seleccionat la resolució correcta? (Només quan es projecten imatges de l'ordinador)	Configureu l'ordinador de manera que els senyals de sortida siguin compatibles amb el projector. ☛ "Pantalles de Monitor Admeses" pàg.137 ☛Documentació de l'ordinador
És correcte el mode de projecció?	Segons com s'instal·li el projector, ajusteu un dels modes de projecció següents: **Frontal**, **Frontal/Sostre**, **Posterior** o **Poster./Sostre**. ☛ **Ampliada** - **Projecció** pàg.87 ☛ "Mètodes d'instal·lació" pàg.23

Els colors de la imatge no són correctes

Comprovació	Solució
La configuració dels senyals d'entrada coincideix amb els senyals del dispositiu connectat?	Canvieu els següents ajustos d'acord amb el senyal per a l'equip connectat. • Quan la imatge prové d'un dispositiu connectat al port de l'Computer ☛ **Senyal** - **Senyal d'entrada** pàg.84 • Quan la imatge prové d'un dispositiu connectat al port Video ☛ **Senyal** - **Senyal de vídeo** pàg.84

Comprovació	Solució
Heu ajustat correctament la lluentor de la imatge?	Definiu l'ajust **Lluentor** del menú Configuració. ☛ **Imatge** - **Lluentor** pàg.83
Els cables estan connectats correctament?	Comproveu que tots els cables necessaris per projectar estiguin connectats correctament. Mireu que no hi hagi cap cable desconnectat ni que els cables tinguin un mal contacte. ☛ "Equip de connexió" pàg.26
El Contrast▸▸ està ajustat correctament?	Definiu l'ajust **Contrast** del menú Configuració. ☛ **Imatge** - **Contrast** pàg.83
El color està ajustat correctament?	Definiu l'**Ajust de color** del menú Configuració. ☛ **Imatge** - **Ajust de color** pàg.83
La Saturació de color i Tint estan ajustats correctament? (Només quan es projecten imatges d'una font de vídeo)	Definiu els ajusts de **Saturació de color** i **Tint** del menú Configuració. ☛ **Imatge** - **Saturació de color**, **Tint** pàg.83

Les imatges són fosques

Comprovació	Solució
Heu ajustat correctament la lluentor de la imatge?	Ajusteu la **Lluentor** i el **Consum d'energia** des del menú de configuració. ☛ **Imatge** - **Lluentor** pàg.83 ☛ **Ajustos** - **Consum d'energia** pàg.85
El Contrast▸▸ està ajustat correctament?	Definiu l'ajust **Contrast** del menú Configuració. ☛ **Imatge** - **Contrast** pàg.83
Toca substituir la làmpada?	Quan la làmpada està a punt d'arribar al final de la seva vida útil, les imatges es tornen més fosques i la qualitat del color minva. Quan passi això, substituïu la làmpada per una de nova. ☛ "Substituir la làmpada" pàg.118

Problemes en començar la projecció

El projector no s'engega

Comprovació	Solució
Heu premut el botó [⏻]?	Premeu el botó [⏻] per activar el projector.
Els indicadors estan apagats?	El cable d'alimentació no està ben connectat o el projector no rep bé el corrent. Desconnecteu el cable d'alimentació i torneu-lo a connectar. ☛ "De la instal·lació a la projecció" pàg.32 Comproveu que la presa de corrent o la font d'alimentació funcionen correctament.
Els indicadors s'encenen i s'apaguen quan es toca el cable d'alimentació?	Pot ser que el cable d'alimentació faci un mal contacte o bé que sigui defectuós. Torneu a connectar el cable d'alimentació. Si el problema no se soluciona, deixeu d'utilitzar el projector, desconnecteu el cable d'alimentació de la presa de corrent elèctric i poseu-vos en contacte amb el distribuïdor local o l'adreça més propera indicada a Llista de contactes per a projectors Epson. ☛ *Llista de contactes per a projectors Epson*
El **Bloq. Panell control** està ajustat a **Bloqueig total**?	Premeu el botó [⏻] del comandament a distància. Si no voleu fer servir el **Bloq. Panell control**, canvieu l'ajust a **Desactivat**. ☛ **Ajustos** - **Bloq. Panell control** pàg.85
Heu seleccionat l'ajust correcte al Receptor remot?	Comproveu el **Receptor remot** al menú Configuració. ☛ **Ajustos** - **Receptor remot** pàg.85

Altres problemes

No se sent cap so o el so és fluix

Comprovació	Solució
Comproveu que el cable àudio/vídeo estigui fixat correctament al projector i a la font d'àudio.	Desconnecteu el cable del port Audio i torneu a connectar el cable.
El volum del projector o de l'equip connectat està al mínim?	Ajusteu el volum de manera que se senti el so. ☛ **Ajustos** - **Volum** pàg.85 ☛ "Ajustar el volum" pàg.45

Comprovació	Solució
Heu activat Pausa A/V?	Premeu el botó [A/V Mute] del comandament a distància per cancel·lar Pausa A/V. ☛ "Amagar la imatge i el so temporalment (Pausa A/V)" pàg.63
L'especificació del cable d'àudio és "sense resistència"?	Quan utilitzeu un cable d'àudio disponible al mercat, assegureu-vos que està indicat com "Sense resistència".
Està connectat amb un cable HDMI?	Si no podeu sentir àudio quan es connecta amb un cable HDMI, seleccioneu la sortida PCM per als equips connectats.
Heu seleccionat **Sortida d'àudio del projector**? (Només quan projecteu amb USB Display)	Feu clic a **Tots els programes** - **EPSON Projector** - **Epson USB Display** - **Paràmetres d'Epson USB Display Ver.x.xx** i, a continuació, seleccioneu **Sortida d'àudio del projector**.

El comandament a distància no funciona

Comprovació	Solució
L'àrea d'emissió del senyal del comandament a distància està orientada cap al receptor remot del projector quan el feu servir?	Apunteu el control remot al receptor remot. ☛ "Radi operatiu del comandament a distància" pàg.21
El comandament a distància és massa lluny del projector?	El radi operatiu del comandament a distància és d'uns 6 m. ☛ "Radi operatiu del comandament a distància" pàg.21
El receptor remot rep llum solar directa o una llum intensa provinent de làmpades fluorescents?	Col·loqueu el projector en un lloc on el receptor remot no estigui exposat a cap llum intensa. O ajusteu el receptor remot a **Desactivat** del **Receptor remot** al menú Configuració. ☛ **Ajustos** - **Receptor remot** pàg.85
Heu seleccionat l'ajust correcte al **Receptor remot**?	Comproveu el **Receptor remot** al menú Configuració. ☛ **Ajustos** - **Receptor remot** pàg.85
Les bateries estan esgotades o s'han inserit incorrectament?	Comproveu que les bateries s'han inserit correctament o substituïu-les per unes de noves si cal. ☛ "Substituir les bateries del comandament a distància" pàg.20
S'ha definit l'ID del projector que voleu controlar? (Quan s'utilitza l'ajust de pantalla múltiple)	Mentre manteniu premut el botó [ID], premeu el botó de número que coincideixi amb l'ID del projector que voleu controlar. ☛ "Configurar l'ID del projector" pàg.69

Vull canviar l'idioma dels missatges i dels menús

Comprovació	Solució
Canvieu l'ajust Idioma.	Definiu l'ajust Idioma del menú Configuració. ☛ **Ampliada** - **Idioma** pàg.87

No es reben correus fins i tot si es produeix un problema en el projector (només EB-1776W/EB-1771W/EB-1761W)

Comprovació	Solució
Està **Mode d'espera** ajustat a **Com. activada**?	Per utilitzar la funció Notificació Mail quan el projector està en espera, ajusteu **Com. activada** a **Mode d'espera** del menú Configuració. ☛ **Ampliada** - **Mode d'espera** pàg.87
S'ha produït una situació anormal i el projector s'ha aturat de manera inesperada?	Si continua l'estat anormal, poseu-vos en contacte amb el vostre distribuïdor local o amb l'adreça més propera indicada a Llista de contactes per a projectors Epson. ☛ *Llista de contactes per a projectors Epson*
El projector rep corrent sense problemes?	Comproveu que la presa de corrent o la font d'alimentació funcionen correctament.
La funció Notificació Mail està ajustada correctament al menú Configuració?	S'envia una notificació de correu dels errors segons els ajusts **Correu** del menú Configuració. Comproveu si està ajustat correctament. ☛ "Menú Correu" pàg.94

Els noms dels fitxers d'imatge no es mostren correctament a Presentació

Comprovació	Solució
El nom del fitxer és massa llarg?	El nom del fitxer pot tenir un màxim de 8 caràcters. Als fitxers amb un nom més llarg, s'omet la meitat del nom per escurçar el nom a 8 caràcters.
Hi ha caràcters de 2 bits al nom del fitxer?	Només es poden utilitzar caràcters i símbols alfanumèrics al nom dels fitxers. Altres caràcters es substituiran amb un signe d'interrogació (?).

No es poden canviar els ajustos amb un navegador web

Comprovació	Solució
Són correctes l'ID d'usuari i la contrasenya?	Introduïu "EPSONWEB" com a ID de l'usuari. No es pot modificar. Introduïu l'ID de l'usuari encara que s'hagi desactivat la contrasenya. Per a la contrasenya, escriviu els caràcters definits com a Contras. control Web. La contrasenya per defecte és "admin".

Manteniment

En aquest capítol trobareu informació sobre procediments de manteniment que permeten obtenir el millor rendiment del projector durant molt de temps.

Si el projector s'embruta o la qualitat de la imatge projectada comença a minvar, cal que netegeu el projector.

Precaució

Apagueu el projector abans de netejar-lo. Si no, es podria produir una descàrrega elèctrica.

Netejar la Superfície del Projector

Netegeu la superfície del projector amb un drap suau.

Si el projector està molt brut, mulleu el drap amb aigua i una mica de detergent neutre, i escorreu-lo bé abans de passar-lo per la superfície del projector.

Atenció

No feu servir substàncies volàtils, com ara cera, alcohol o dissolvent, per netejar la superfície del projector. L'acabat de la carcassa podria canviar o descolorir-se.

Netejar l'Objectiu

Feu servir un drap especial per a vidres disponible al mercat per a netejar l'objectiu amb cura.

Advertència

Per treure la pols i brossa de la lent, no feu servir esprais que continguin gasos inflamables. El projector podria prendre foc a causa de l'alta temperatura interna de la làmpada.

Atenció

No el fregueu amb materials aspres i eviteu que rebi cops, ja que l'objectiu es fa malbé fàcilment.

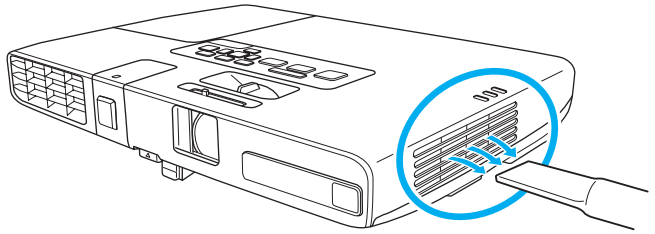
Netejar el filtre d'aire

Netegeu el filtre d'aire i l'entrada d'aire quan aparegui el missatge següent.

"El projector se sobreescalfa. Comproveu que l'entrada d'aire no estigui obstruïda, i netegeu/canvieu filtre d'aire."

Atenció

- Si s'acumula pols al filtre d'aire, pot augmentar la temperatura interna del projector, i això pot comportar problemes de funcionament i escurçar la vida útil del motor òptic. Netegeu el filtre d'aire immediatament quan aparegui el missatge.
- No esbandiu el filtre d'aire amb aigua. No feu servir detergents ni dissolvents.



- Si el missatge apareix freqüentment, fins i tot després d'haver netejat, cal substituir el filtre d'aire. Substituïu-lo per un de nou.
  ☛ "Substituir el filtre d'aire" pàg.121
- Es recomana netejar aquestes parts almenys un cop cada tres mesos. Netegeu-les més sovint si utilitzeu el projector en entorns on hi ha molta pols.

En aquesta secció s'explica com substituir la làmpada i el filtre d'aire.

Substituir la làmpada

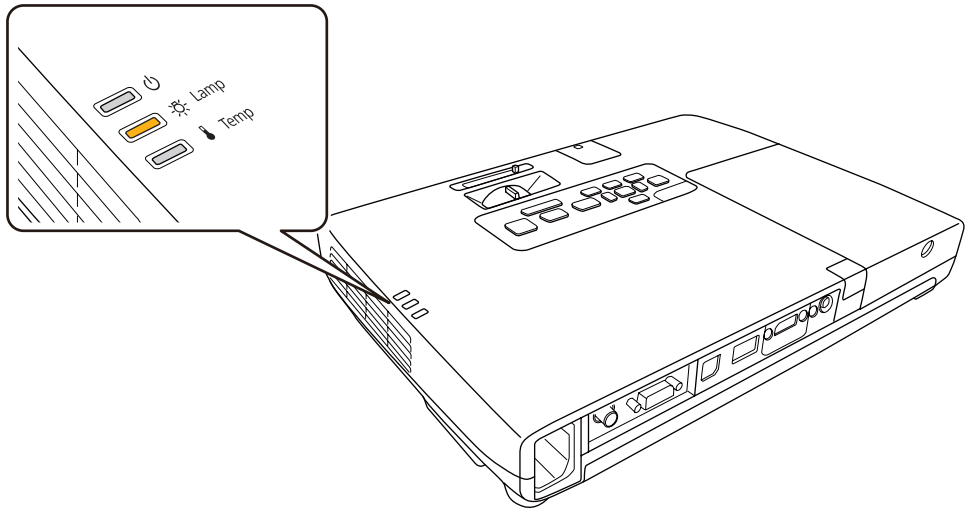
Període de substitució de la làmpada

La làmpada s'ha de substituir quan:

- Es mostrarà el missatge següent.
  "Cal substituir la làmpada. Poseu-vos en contacte amb el vostre distribuïdor de projectors Epson o visiteu www.epson.com per a compres."

El missatge es mostra durant 30 segons.

- L'indicador de la làmpada parpelleja en taronja.



- La imatge projectada s'enfosqueix o es comença a deteriorar.

Atenció

- El missatge de substitució de la làmpada està programat perquè aparegui després dels períodes de temps següents per tal de mantenir la lluentor i la qualitat inicials de les imatges projectades.
  Vida útil de la làmpada: unes 3.900 hores
- Si continueu utilitzant la làmpada un cop transcorregut el període de substitució, augmentarà la possibilitat que exploti. Quan apareix el missatge de substitució de la làmpada, substituïu la làmpada per una de nova al més aviat possible encara que continuï funcionant.
- No apagueu i torneu a engegar l'alimentació acte seguit moltes vegades seguides. Engegar i apagar l'alimentació molt sovint pot escurçar la vida útil de la làmpada.
- Segons les característiques de la làmpada i de com s'hagi fet servir, pot ser que s'enfosqueixi o deixi de funcionar abans que aparegui el missatge d'advertència. Per aquest motiu, es recomana tenir sempre a mà una làmpada de recanvi.

Com substituir la làmpada

La làmpada es pot substituir fins i tot quan el projector està suspès del sostre.

Advertència

- Al substituir la làmpada perquè ha deixat d'il·luminar-se, hi ha la possibilitat que la làmpada es trenqui. Quan substituïu la làmpada d'un projector instal·lat en un sostre, penseu sempre que la làmpada està trencada i situeu-vos cap al cantó de la coberta de la làmpada, mai a sota. Retireu la coberta de la làmpada amb cura. Aneu amb cura quan retireu la coberta de la làmpada, perquè poden caure trossos de vidre que provoquin lesions. Si penetren trossos de vidre als ulls o a la boca, consulteu immediatament als vostre metge local.
- No desmunteu ni modifiqueu mai la Làmpada. Si instal·leu una làmpada modificada o desmuntada al projector i l'utilitzeu, podeu provocar un incendi, una descàrrega elèctrica o un accident.

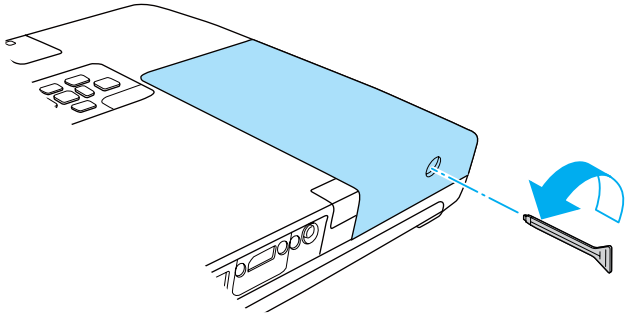
Precaució

Per extreure la coberta de la làmpada, espereu fins que la làmpada s'hagi refredat. Si la làmpada encara està calenta, podria provocar cremades o altres lesions. Després de desactivar-la, la làmpada trigarà una hora a refredar-se.

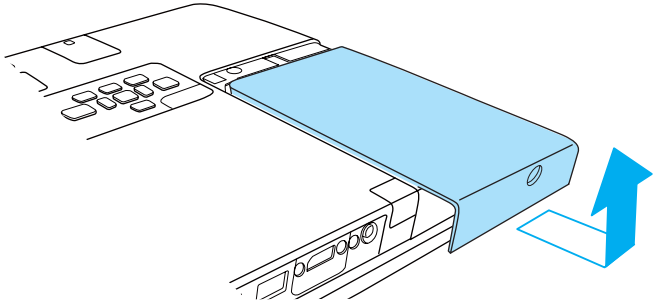
1 Un cop hagueu desactivat el projector i el brunzidor de confirmació hagi sonat dues vegades, desconnecteu el cable d'alimentació.

2 Espera fins que la làmpada s'hagi refredat i lleveu la coberta de la làmpada que hi ha a la part superior del projector.

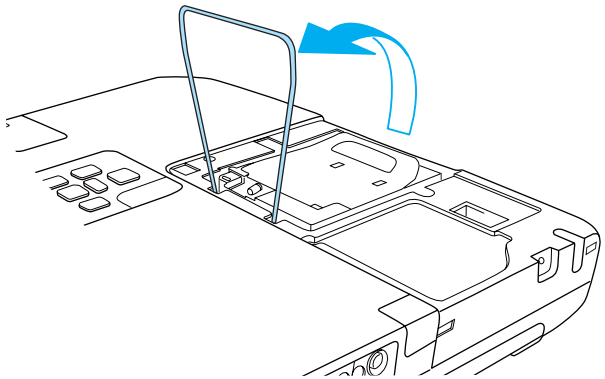
Afluixeu el cargol de fixació de la coberta de la làmpada amb el tornavís inclòs amb la nova làmpada o amb un tornavís d'estrella.



A continuació, feu lliscar la cobertura de la làmpada cap endavant i aixequeu-la per a retirar-la.



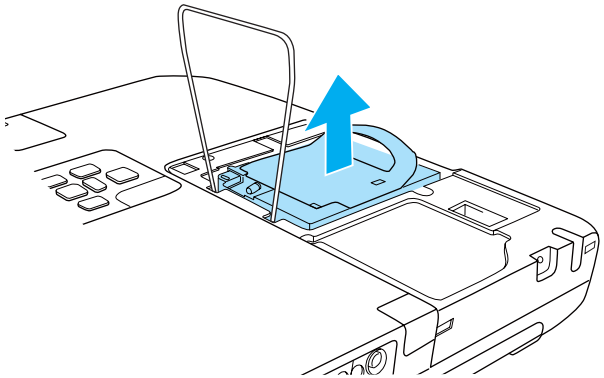
3 Alceu la molla de fixació de la làmpada.



4 Alceu la nansa i extraieu la làmpada antiga.

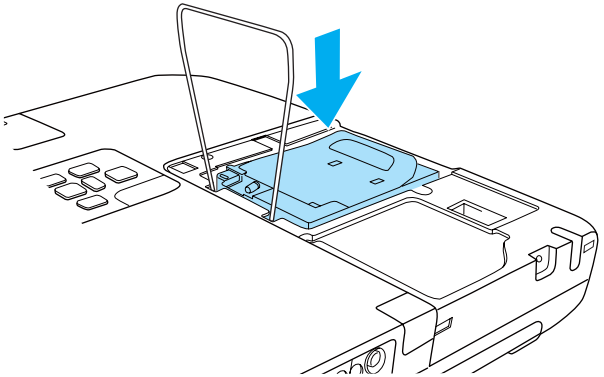
Si la làmpada està trencada, poseu-vos en contacte amb el vostre distribuïdor local o amb l'adreça més propera indicada a Llista de contactes per a projectors Epson.

☛ *Llista de contactes per a projectors Epson*

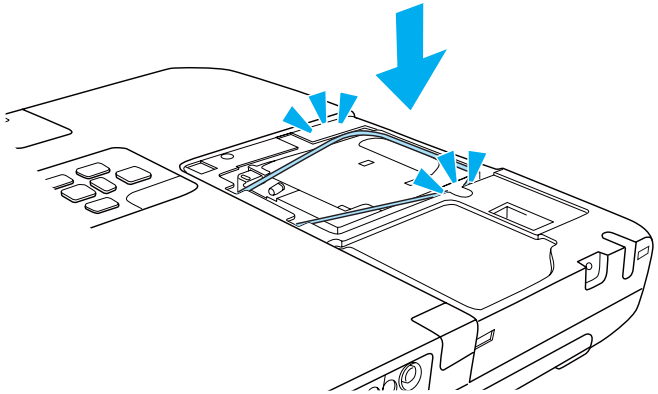


5 Instal·leu la làmpada nova.

Inseriu la làmpada nova seguint el rail de guia en la direcció correcta de manera que encaixi al seu lloc, pressioneu amb fermesa. Premeu la part on diu PUSH per fixar la làmpada.

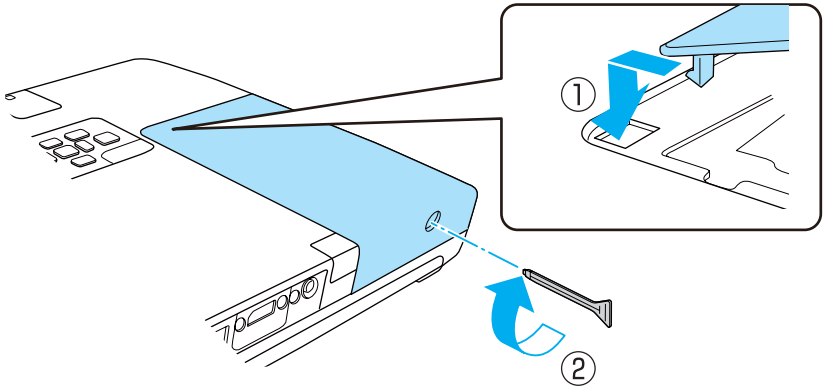


6 Abaixeu la molla de fixació de la làmpada i premeu a dreta i esquerra fins que faci clic.



7 Substituïu la coberta de la làmpada.

Inseriu el ganxo, com es mostra a la il·lustració següent, i ajusteu la coberta. Colleu el cargol fixació de la coberta de la làmpada.



Atenció

- Assegureu-vos d'instal·lar la làmpada amb seguretat. Si extraieu la coberta de la làmpada, l'alimentació s'apagarà automàticament com a mesura de precaució. Si la làmpada o la coberta de la làmpada no estan ben instal·lades, l'alimentació no s'activarà.
- Aquest producte inclou un component de la làmpada que conté mercuri (Hg). Consulteu la normativa local aplicable sobre l'eliminació o el reciclatge. No els rebutgeu amb els residus normals.

Reinicialitzar les hores de la làmpada

El projector calcula el temps de funcionament de la làmpada i notifica quan s'ha de substituir mitjançant un missatge i un indicador. Després de substituir la làmpada, assegureu-vos de reinicialitzar les **Hores làmpada** des del menú de configuració.

☛ "Menú Reinicialitzar" pàg.98

Reinicialitzeu les **Hores làmpada** només després de substituir la làmpada. En cas contrari, el període de substitució de la làmpada no s'indicarà correctament.

Substituir el filtre d'aire

Període de substitució del filtre d'aire

Si apareix el missatge encara que s'hagi netejat el filtre d'aire, substituïu el filtre.

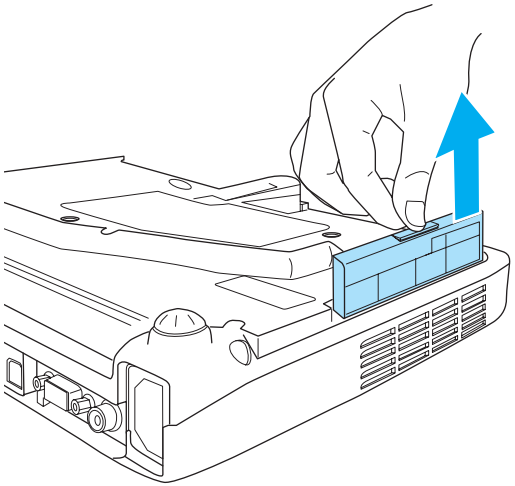
Com substituir el filtre d'aire

El filtre d'aire es pot substituir fins i tot quan el projector està suspès del sostre.

1 Un cop hagueu desactivat el projector i el brunzidor de confirmació hagi sonat dues vegades, desconnecteu el cable d'alimentació.

2 Extraieu el filtre d'aire.

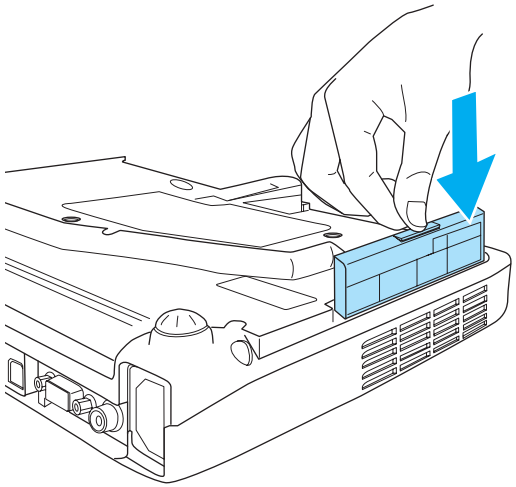
Subjecteu la pestanya del centre del filtre d'aire i estireu-la fermament cap enfora.



Desfeu-vos dels filtres d'aire usats d'acord amb les normatives aplicables.
Material de la carcassa: èter polifenilènic i resina de poliestirè
Material del filtre: escuma de poliuretà

3 Instal·leu el filtre d'aire nou.

Empenyeu el filtre d'aire fins que quedi ben encaixat per un clic.

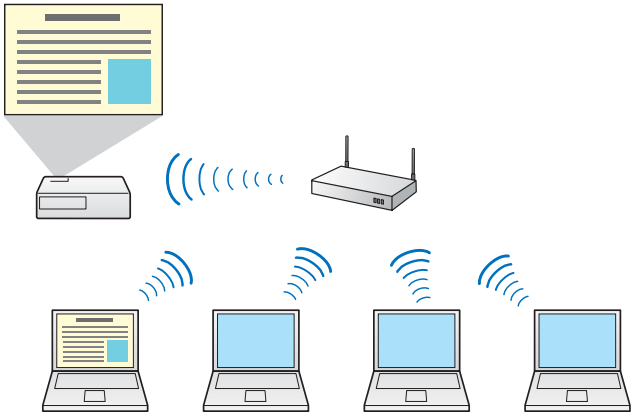


Apèndix

EasyMP Network Projection (només EB-1776W/EB-1771W/EB-1761W)

Podeu projectar la pantalla de l'ordinador pel projector a través d'una xarxa, fent servir l'EasyMP Network Projection. Si compartiu el projector a través d'una xarxa, podreu projectar dades de diferents ordinador sense haver de canviar el cable de senyal. Podeu projectar dades a través d'una xarxa, fins i tot, quan el projector està lluny de l'ordinador. També podeu emetre l'àudio de l'ordinador des del projector.

Aquest projector només és compatible amb la projecció en xarxa amb una connexió LAN sense fils.



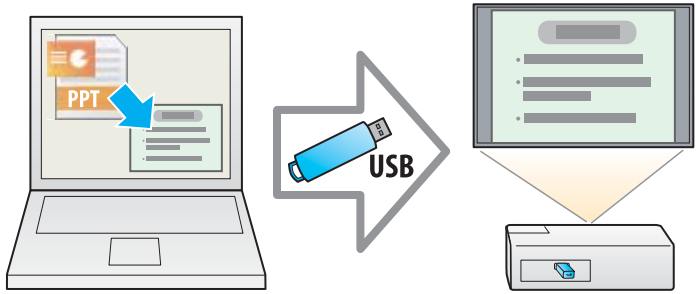
Consulteu la secció següent per a més detalls.

☛ *Guia de funcionament de l'EasyMP Network Projection*

EasyMP Slide Converter

Si feu servir l'EasyMP Slide Converter, podreu convertir fitxers PowerPoint a escenaris que es poden reproduir directament des del projector.

Deseu els escenaris a un dispositiu d'emmagatzematge USB. Quan un dispositiu d'emmagatzematge USB està connectat al projector, s'inicia la Presentació.



Consulteu la secció següent per a més detalls.

☛ *Guia de funcionament de l'EasyMP Slide Converter*

☛ "Mètodes de funcionament de Presentació" pàg.56

EasyMP Monitor (només EB-1776W/EB-1771W/EB-1761W)

Mitjançant EasyMP Monitor, podeu comprovar l'estat de múltiples projectors Epson de la xarxa i controlar-los des de l'ordinador.

Podeu descarregar l'EasyMP Monitor des de la següent pàgina web.

http://www.epson.com

Estan disponibles els accessoris opcionals i els consumibles següents. Adquiriu aquests productes en cas que sigui necessari. Aquesta llista d'accessoris opcionals i consumibles s'ha actualitzat al febrer de 2012. Els detalls dels accessoris estan subjectes a canvis sense previ avís i la disponibilitat en pot variar depenent del país on s'adquireixin.

Accessoris Opcionals

Pantalla portàtil de 50" ELPSC32
Pantalla compacta que es pot transportar fàcilment. (relació d'aspecte 4:3)

Pantalla portàtil de 60" ELPSC27
Pantalla portàtil de 80" ELPSC28
Pantalla de 100" ELPSC29
Pantalles portàtils enrotllables. (relació d'aspecte 4:3)

Pantalla portàtil de 70" ELPSC23
Pantalla portàtil de 80" ELPSC24
Pantalla portàtil de 90" ELPSC25
Pantalles portàtils enrotllables. (relació d'aspecte 16:10)

Pantalla portàtil de 53" ELPSC30
Pantalla portàtil de 64" ELPSC31
Pantalles magnètiques portàtils. (relació d'aspecte 4:3)

Pantalla de múltiples aspectes ELPSC26
Una pantalla portàtil de múltiples aspectes.

Cable d'ordinador ELPKC02
(1,8 m - per a D-Sub mini de 15 contactes/D-Sub mini de 15 contactes)
És el mateix que el cable d'ordinador subministrat amb el projector.

Cable d'ordinador ELPKC09
(3 m - per a D-Sub mini de 15 contactes/D-Sub mini de 15 contactes)
Cable d'ordinador ELPKC10
(20 m - per a D-Sub mini de 15 contactes/D-Sub mini de 15 contactes)
Utilitzeu un d'aquests cables més llargs si el cable d'ordinador subministrat amb el projector és massa curt.

Cable de vídeo component ELPKC19
(3 m - per a D-Sub mini de 15 contactes/mascle RCA×3)
Utilitzeu-lo per connectar una font de vídeo de components.

Unitat interactiva ELPIU01
Feu-la servir quan l'utilitzeu la pantalla d'un ordinador des de la superfície de projecció.

Càmera de documents ELPDC06/ELPDC11
Utilitzeu-la per projectar imatges com ara llibres, documents OHP o diapositives.

Unitat LAN sense fils ELPAP07 (només EB-1771W/EB-1761W)
Utilitzeu-la quan connecteu sense fils el projector a un ordinador i projecteu.

Quick Wireless Connection USB Key ELPAP09 (nomésEB-1776W/ EB-1771W/EB-1761W)
Serveix per quan voleu establir ràpidament una connexió one-to-one entre el projector i l'ordinador amb Windows.

Extensió de sostre (450 mm)* ELPFP13
Extensió de sostre (700 mm)* ELPFP14
Utilitzeu-lo quan vulgueu instal·lar el projector a un sostre alt.

Suport de sostre* ELPMB23
Utilitzeu-lo quan vulgueu instal·lar el projector al sostre.

Placa de fixació* ELPPT01 Feu servir per fixar el suport de sostre al projector.

* Cal un coneixement especial per penjar el projector del sostre. Poseu-vos en contacte amb el vostre distribuïdor local o amb l'adreça més propera indicada a Llista de contactes per a projectors Epson.

☛ *Llista de contactes per a projectors Epson*

Consumibles

Làmpada de recanvi ELPLP65 Utilitzeu-la com a recanvi de les làmpades usades.
Filtre d'aire ELPAF31 Utilitzeu-lo com a recanvi dels filtres d'aire usats.

Canviar els ajustos utilitzant un navegador web (Control Web)

Utilitzant el navegador Web d'un ordinador connectat al projector en una xarxa, podeu ajustar i controlar el projector. Aquesta funció permet realitzar ajustos i controlar les operacions a distància. A més, com que podeu utilitzar el teclat de l'ordinador per introduir els caràcters necessaris, la configuració resulta més fàcil.

Utilitzeu Microsoft Internet Explorer 6.0 o posterior com a navegador web. Si feu servir Mac OS X, utilitzeu Safari.

> Si configureu **Mode d'espera** a **Com. activada**, podeu fer servir el navegador Web per ajustar i controlar, fins i tot si el projector està en mode d'espera (quan està desactivat).
>
> ☛ **Ampliada - Mode d'espera** pàg.87

Configuració del Projector

Al navegador web, podeu definir els elements que normalment s'ajusten al menú de Configuració del projector. Els ajustos queden reflectits al menú de Configuració. També hi ha elements que només es poden ajustar al navegador web.

Elements del menú de Configuració que no es poden ajustar amb el navegador web

- Menú Ajustos - Forma del punter
- Menú Ajustos - Patró de prova
- Menú Ajustos - Botó d'usuari
- Menú Ampliada - Logotip de l'usuari
- Menú Ampliada - Idioma
- Menú Ampliada - Funcionament - Mode alta altitud
- Menú Ampliada - Funcionament - Temps tapa objectiu
- Menú Reinicialitzar - Reinicialitzar tot i Reinic hores làmpada

Els ajustos per als elements de cada menú són els mateixos al menú Configuració del projector.

☛ "Menú Configuració" pàg.78

Elements que només es poden ajustar amb el navegador web

- Nom de comunitat SNMP (fins a 32 caràcters alfanumèrics d'un byte)
- Contrasenya de monitor (fins a 16 caràcters alfanumèrics d'un byte)

Mostrar Pantalla Control Web

Utilitzeu el procediment següent per visualitzar la pantalla Control Web.

Assegureu-vos de que l'ordinador i el projector estan connectats en xarxa. Quan les comunicacions es portin a terme mitjançant una LAN sense fils, establiu la connexió en mode Avançat.

> Si el navegador web que utilitzeu està configurat per a connectar-lo a un servidor proxy, no podreu visualitzar la pantalla control Web. Per a mostrar el control Web, haureu de fer els ajustos adients perquè el servidor proxy no s'utilitzi per la connexió.

1. Inicieu el navegador web a l'ordinador.
2. Introduïu l'adreça IP del projector al quadre d'entrada d'adreça del navegador web i premeu la tecla Enter del teclat de l'ordinador.

   Es mostra la pantalla Control Web.

   Quan s'ajusta Contras. control Web des del menú Configuració, apareix la pantalla per introduir la contrasenya.
3. Introduïu l'ID de l'usuari i la contrasenya.

   Escriviu "**EPSONWEB**" com a ID d'usuari.

   La contrasenya per defecte és "**admin**".

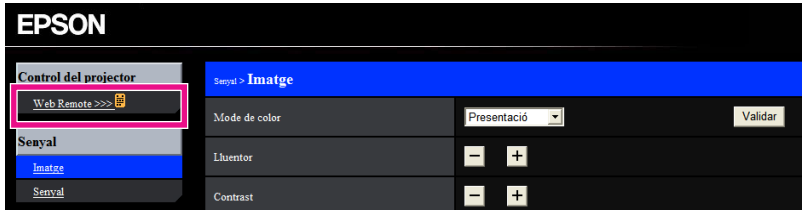
- Introduïu l'ID de l'usuari encara que s'hagi desactivat la contrasenya. L'ID d'usuari no es pot canviar.
- Podeu canviar la contrasenya al menú Xarxa del menú Configuració.
  ☛ **Xarxa - Bàsic - Contras. control Web** pàg.91

Mostrar la pantalla Web Remote

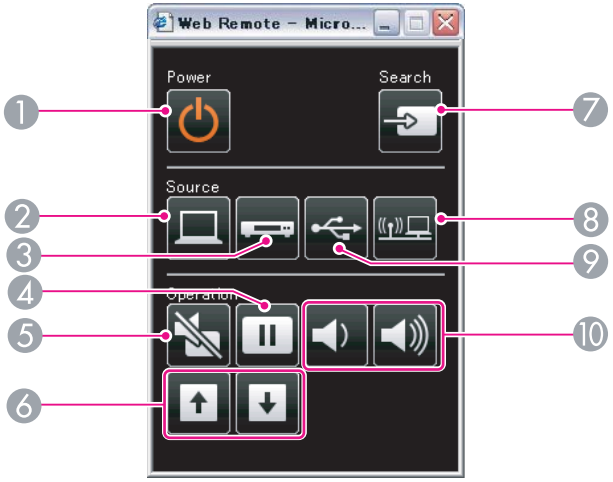
La funció Web Remote vos permet realitzar operacions del projector amb el comandament a distància amb un navegador web.

1 Visualitzar la pantalla Control Web.

2 Feu clic **Web Remote**.



3 Es mostra la pantalla Web Remote.



	Nom	Funció
1	Botó [⏻]	Engega i apaga el projector. ☛ "De la instal·lació a la projecció" pàg.32
2	Botó [Computer]	Serveix per anar a les imatges del port Computer.
3	Botó [Video]	Cada vegada que es prem el botó, la imatge que es mostra canvia entre els ports d'entrada Video i HDMI.
4	Botó [Freeze]	Les imatges s'interrompen o es reprenen. ☛ "Congelació de la imatge (Congelar)" pàg.64
5	Botó [A/V Mute]	Activa o desactiva el vídeo i l'àudio. ☛ "Amagar la imatge i el so temporalment (Pausa A/V)" pàg.63

	Nom	Funció
⑥	**Botons [Page]** [⇧][⇩]	Canvia les pàgines en arxius PowerPoint quan feu servir els mètodes de projecció següents. • Quan feu servir la funció Ratolí sense fil ☛ "Fer servir el comandament a distància per a dirigir el cursor (Ratolí sense fil)" pàg.67 • Quan feu servir USB Display ☛ "Projecció amb USB Display" pàg.34 • Durant una connexió de xarxa (només EB-1776W/EB-1771W/EB-1761W) Quan projecteu imatges o escenaris amb Slideshow, aquests botons serveixen per anar a la pantalla següent o anterior.
⑦	**Botó [Source Search]**	Canvia a la següent font d'entrada que estigui enviant una imatge. ☛ "Detecció automàtica de senyals d'entrada i canvi de la imatge projectada (Recerca de Font)" pàg.33
⑧	**Botó [LAN]**	Canvia a la imatge projectada amb EasyMP Network Projection. Quan es projecta amb la Quick Wireless Connection USB Key inclosa o opcional, aquest botó canvia a eixa imatge. (només EB-1776W/EB-1771W/EB-1761W) ☛ "Canviar a la imatge desitjada amb el comandament a distància" pàg.34
⑨	**Botó [USB]**	Cada cop que es prem el botó, passa pel següent cicle d'imatges: • USB Display • Imatges provinents del dispositiu connectat al port USB ☛ "Canviar a la imatge desitjada amb el comandament a distància" pàg.34
⑩	**Botons [Volume]** [🔈][🔊]	[🔈] Disminueix el volum. [🔊] Augmenta el volum. ☛ "Ajustar el volum" pàg.45

Utilitzar la funció Notificació Mail per comunicar problemes

Si seleccioneu Notificació Mail, els missatges de notificació s'envien a l'adreça electrònica predeterminada quan es produeix un problema o un avís al projector. Això permet que l'operador rebi les notificacions dels problemes dels projectors encara que n'estigui lluny.

☛ **Xarxa** - **Correu** - **Notificació Mail** pàg.94

- Es poden enregistrar un màxim de tres destinacions de notificació (adreces), i es poden enviar els missatges de notificació a totes tres destinacions alhora.
- Si apareix un problema crític en un projector que fa que se n'aturi el funcionament de forma sobtada, és possible que el projector no pugui enviar un missatge notificant el problema a l'operador.
- Si ajusteu **Mode d'espera** a **Com. activada**, podreu controlar el projector, fins i tot quan estigui en mode d'espera (quan està desactivat).
  ☛ **Ampliada** - **Mode d'espera** pàg.87

Correu de notificació d'error de lectura

Si la funció Notificació Mail està ajustada a Activat i el projector té algun problema o avís, s'envia aquest correu electrònic.

Remitent del correu: adreça de l'adreça 1

Assumpte: EPSON Projector

Línia 1: el Nom del projector on s'ha produït el problema

Línia 2: l'Adreça IP establerta per al projector on s'ha produït el problema.

Línia 3 i posteriors: detalls del problema

Els detalls del problema es mostren línia per línia. Els missatges s'indiquen a continuació.

- Internal error
- Fan related error
- Sensor error
- Lamp timer failure
- Lamp out
- Internal temperature error
- High-speed cooling in progress
- Lamp replacement notification
- No-signal
  El projector no rep cap senyal. Comproveu l'estat de la connexió o que l'alimentació de la font del senyal estigui activada.
- Auto Iris Error
- Power Err. (Ballast)

Consulteu la secció següent per solucionar problemes o avisos.

☛ "Lectura dels Indicadors" pàg.102

Administració utilitzant SNMP

Ajustant **SNMP** a **Activat** al menú Configuració, els missatges de notificació s'envien a l'ordinador predeterminat quan es produeix un problema o un avís. Això permet que l'operador rebi les notificacions dels problemes dels projectors encara que n'estigui lluny.

☛ **Xarxa** - **Altres** - **SNMP** pàg.96

- El protocol SNMP hauria d'estar gestionat per un administrador de xarxes o per algú que estigués familiaritzat amb la xarxa.
- Per utilitzar la funció SNMP per monitorar el projector, cal instal·lar el programa gestor de SNMP a l'ordinador.
- La funció d'administració utilitzant SNMP no es pot utilitzar a través d'una LAN sense fils en el mode connexió Ràpida.
- Es poden desar un màxim de dues adreces IP de destinació.

Ordres ESC/VP21

Podeu monitorar i controlar el projector d'un ordinador a través d'un USB. Connecteu el dispositiu i el projector amb un cable USB i, a continuació, introduïu les ordres de comunicació (ordres ESC/VP21).

Abans de començar

Per controlar i monitorar el projector amb ordres ESC/VP21, s'han de dur a terme les preparacions següents.

1. Instal·leu el driver de comunicació USB (EPSON USB-COM Driver) a l'ordinador. Per a més informació sobre el driver EPSON USB-COM, poseu-vos en contacte amb el vostre proveïdor local o l'adreça més propera indicada a la Llista de contactes per a projectors Epson.

   ☛ Llista de contactes per a projectors Epson

2. Ajusteu **USB Type B** com a **Link 21L** des del menú Configuració.

   ☛ **Ampliada** - **USB Type B** pàg.87

3 Connecteu el port USB de l'ordinador al port USB (TypeB) del projector, mitjançant un cable USB.

Comenceu des del punt 2 per segona vegada.

Llista d'ordres

Quan es transmet l'ordre d'activar el projector (ON), s'activa el projector i entra en mode d'escalfament. Un cop activat el projector, es retornen dos punts ":" (3Ah).

Quan s'introdueixi una ordre, el projector executarà l'ordre i es retornaran dos punts ":", a continuació s'acceptarà l'ordre següent.

Si l'ordre que es processa acaba amb algun problema, s'envia un missatge d'error i es retornen dos punts ":".

Element			Ordre
ACTIVAT/DESAC-TIVAT	Activat		PWR ON
	Desactivat		PWR OFF
Selecció de senyal	Ordinador	Auto	SOURCE 1F
		RGB	SOURCE 11
		Component	SOURCE 14
	HDMI		SOURCE 30
	Vídeo		SOURCE 41
	USB Display		SOURCE 51
	USB		SOURCE 52
	LAN (només EB-1776W/EB-1771W/ EB-1761W)		SOURCE 53
Pausa A/V Activat/ Desactivat	Activat		MUTE ON
	Desactivat		MUTE OFF
Selecció Pausa A/V	Negre		MSEL 00
	Blau		MSEL 01
	Logo		MSEL 02

Afegiu un codi de retorn de carro (CR) codi (0Dh) al final de cada ordre i transmeteu-lo.

Protocol de comunicacions

- Velocitat de bauds predeterminada: 9600 bps
- Longitud de dades: 8 bits
- Paritat: cap
- Bit d'aturada: 1 bit
- Control del cabal: cap

Comproveu els números i, a continuació, preneu les mesures següents. Si el problema no es resol, contacteu amb el vostre administrador de xarxa o amb el vostre distribuïdor o amb l'adreça més propera de la Llista de contactes per a projectors Epson.

☛ *Llista de contactes per a projectors Epson*

Event ID	Causa	Solució
0432 0435	No s'ha pogut iniciar EasyMP Network Projection.	Reinicieu el projector.
0434 0481 0482 0485	La comunicació de xarxa és inestable.	Comproveu l'estat de comunicació de xarxa, espereu-vos un moment i torneu a connectar-la.
0433	No es reprodueixen les imatges transferides.	Reinicieu l'EasyMP Network Projection.
0484	La comunicació s'ha desconnectat de l'ordinador.	
0483 04FE	EasyMP Network Projection s'ha terminat de sobte.	Comproveu l'estat de la comunicació de xarxa i, a continuació, reinicieu el projector.
0479 04FF	S'ha produït un error del sistema al projector.	Reinicieu el projector.
0891	No troba el punt d'accés amb el mateix SSID.	Definiu el mateix SSID a l'ordinador, el punt d'accés i el projector.
0892	El tipus d'autentificació WPA/WPA2 no coincideix.	Comproveu que la configuració de seguretat LAN sense fils és correcta. ☛ **Seguretat** pàg.93
0893	El tipus de xifratge WEP/TKIP/AES no coincideix.	
0894	La comunicació s'ha desconnectat perquè el projector s'ha connectat a un punt d'accés no autoritzat.	Contacteu amb el vostre administrador de xarxa per a més informació.
0898	No s'ha pogut adquirir DHCP.	Comproveu que el servidor DHCP funciona correctament. Si no esteu fent servir DHCP, desactiveu-ne l'ajust. ☛ **LAN sense fils - Paràmetres IP** pàg.92
0899	Altres errors de comunicació	Si no es resol el problema reiniciant el projector o l'EasyMP Network Projection, contacteu amb el vostre distribuïdor local o amb l'adreça més propera indicada a Llista de contactes per a projectors Epson. ☛ *Llista de contactes per a projectors Epson*

La JBMIA (Japan Business Machine and Information System Industries Association) va establir el protocol PJLink Class1 per controlar els projectors compatibles en xarxa com a part dels seus esforços per estandarditzar els protocols de control dels projectors.

Aquest projector compleix l'estàndard PJLink Class1 establert per la JBMIA.

És compatible amb totes les ordres definides per PJLink Class1, i l'acord ha estat confirmat per la verificació d'adaptació a l'estàndard PJLink.

URL:http://pjlink.jbmia.or.jp/english/

- **Ordres no compatibles**

Funció		Ordre PJLink
Ajustos de silenci	Ajustar emmudiment d'imatge	AVMT 11
	Ajustar emmudiment d'àudio	AVMT 21

- **Noms d'entrada definits per PJLink i fonts corresponents del projector**

Font	Ordre PJLink
Ordinador	INPT 11
Vídeo	INPT 21
HDMI	INPT 32
USB	INPT 41
LAN	INPT 52
USB Display	INPT 53

- Nom del fabricant mostrat per a "Recerca d'informació del nom del fabricant"

  EPSON

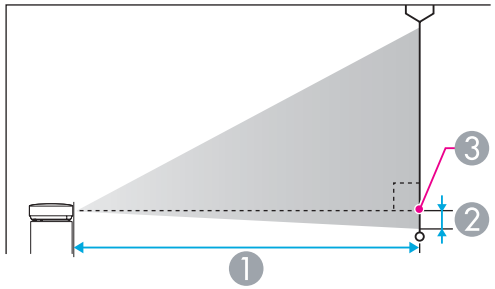
- Nom del model mostrat per a "Recerca d'informació del nom del producte"

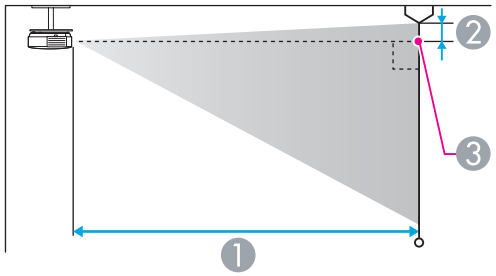
  EB-1776W/EB-C301MS/PowerLite 1776W

  EB-1771W/EB-C301MN/EB-C3011WN/PowerLite 1771W

  EB-1761W/EB-C261MN/EB-C3005WN/PowerLite 1761W

Distància de projecció (Per a EB-1776W/EB-1771W/ EB-1761W)





1. Distància de projecció
2. Distància del centre de la lent a la base de la pantalla (o a la part superior de la pantalla, si està penjat del sostre)
3. Centre de l'objectiu

Unitats: cm

Mida de pantalla 4:3		1 Mínim (Ample) fins a màxim (Tele)	2
28"	57x43	71 - 85	-4
30"	61x46	76 - 91	-4
40"	81x61	102 - 122	-6
50"	100x76	127 - 153	-7
60"	120x91	153 - 184	-8
80"	160x120	205 - 246	-11
100"	200x150	256 - 308	-14
150"	300x230	385 - 462	-21
200"	410x300	514 - 617	-28
250"	500x380	643 - 771	-35
260"	520x400	668 - 802	-36

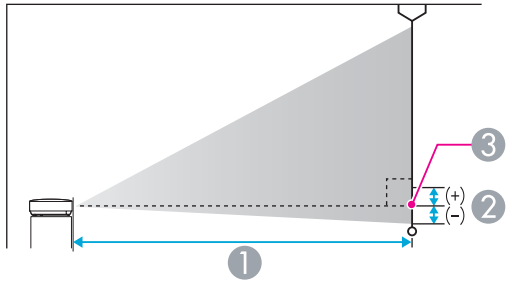
Unitats: cm

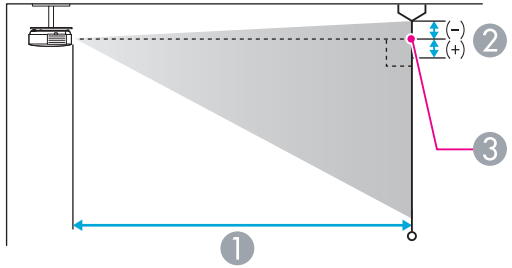
Mida de pantalla 16:9		1 Mínim (Ample) fins a màxim (Tele)	2
30"	66x37	69 - 83	-2
40"	89x50	92 - 111	-2
50"	110x62	115 - 139	-3
60"	130x75	139 - 167	-3
70"	160x87	162 - 195	-4
80"	180x100	186 - 223	-5
100"	220x120	232 - 279	-6
150"	330x190	349 - 419	-8
200"	440x250	466 - 560	-11
250"	550x310	583 - 700	-14
280"	620x350	653 - 784	-16

Unitats: cm

Mida de pantalla 16:10		❶ Mínim (Ample) fins a màxim (Tele)	❷
30"	64x40	67 - 80	-4
40"	86x54	89 - 108	-5
50"	110x67	112 - 135	-6
60"	130x81	135 - 162	-7
80"	170x110	181 - 217	-10
100"	220x130	226 - 271	-12
150"	320x200	340 - 408	-18
200"	430x270	454 - 545	-24
250"	540x340	567 - 681	-31
300"	640x400	681 - 818	-37

Distància de projecció (Per a EB-1751)





❶ Distància de projecció

❷ Distància del centre de la lent a la base de la pantalla (o a la part superior de la pantalla, si està penjat del sostre)

❸ Centre de l'objectiu

Unitats: cm

Mida de pantalla 4:3		❶ Mínim (Ample) fins a màxim (Tele)	❷
30"	61x46	72 - 86	-5
40"	81x61	96 - 116	-7
50"	100x76	120 - 145	-9

Mida de pantalla 4:3		❶ Mínim (Ample) fins a màxim (Tele)	❷
60"	120x91	145 - 174	-10
80"	160x120	194 - 233	-14
100"	200x150	242 - 291	-17
150"	300x230	364 - 438	-26
200"	410x300	486 - 584	-34
250"	510x380	608 - 730	-43
300"	610x460	730 - 877	-51

Unitats: cm

Mida de pantalla 16:9		❶ Mínim (Ample) fins a màxim (Tele)	❷
30"	66x37	78 - 94	+1
40"	89x50	105 - 126	+1
50"	110x62	131 - 158	+1
60"	130x75	158 - 190	+1
70"	160x87	185 - 222	+1
80"	180x100	211 - 254	+2
100"	220x120	264 - 317	+2
150"	330x190	397 - 477	+3
200"	440x250	530 - 636	+4
250"	550x310	663 - 796	+5
275"	610x340	729 - 875	+6

Unitats: cm

Mida de pantalla 16:10		❶ Mínim (Ample) fins a màxim (Tele)	❷
29"	62x39	73 - 88	-1
30"	64x40	76 - 92	-1
40"	86x54	102 - 123	-2
50"	110x67	128 - 154	-2
60"	130x81	154 - 185	-3
80"	170x110	205 - 247	-4
100"	220x130	257 - 309	-5
150"	320x200	386 - 464	-7
200"	430x270	516 - 619	-9
250"	540x340	645 - 774	-12
280"	603x377	723 - 867	-13

Resolucions compatibles

Senyals d'ordinador (RGB analògica)

Senyal	Veloc. Refresc (Hz)	Resolució (punts)
VGA	60/72/75/85	640x480
SVGA	56/60/72/75/85	800x600
XGA	60/70/75/85	1024x768
WXGA	60	1280x768
	60	1366x768
	60/75/85	1280x800
WXGA+	60/75/85	1440x900
WXGA++	60	1600x900
SXGA	70/75/85	1152x864
	60/75/85	1280x1024
	60/75/85	1280x960
SXGA+	60/75	1400x1050
WSXGA+*1, 2	60	1680x1050
UXGA	60	1600x1200
MAC13"	67	640x480
MAC16"	75	832x624
MAC19"	75	1024x768
	59	1024x768
MAC21"	75	1152x870

*1 (només EB-1776W/EB-1771W/EB-1761W)

*2 Només compatible si heu seleccionat **Ample** com a **Resolució** des del menú Configuració.

Fins i tot quan es reben senyals diferents dels que acabem d'esmentar, és probable que la imatge es pugui projectar. No obstant, pot ser que no totes les funcions estiguin disponibles.

Vídeo de components

Senyal	Veloc. Refresc (Hz)	Resolució (punts)
SDTV (480i)	60	720x480
SDTV (576i)	50	720x576
SDTV (480p)	60	720x480
SDTV (576p)	50	720x576
HDTV (720p)	50/60	1280x720
HDTV (1080i)	50/60	1920x1080
HDTV (1080p)	24/30/50/60	1920x1080

Vídeo compost

Senyal	Veloc. Refresc (Hz)	Resolució (punts)
TV (NTSC)	60	720x480
TV (SECAM)	50	720x576
TV (PAL)	50/60	720x576

Senyal d'entrada del port HDMI

Senyal	Veloc. Refresc (Hz)	Resolució (punts)
VGA	60	640x480
SVGA	60	800x600
XGA	60	1024x768
WXGA	60	1280x800
WXGA++	60	1600x900
SXGA	60	1280x960
	60	1280x1024
SXGA+	60	1400x1050
UXGA	60	1600x1200
SDTV (480i/480p)	60	720x480
SDTV (576i/576p)	50	720x576
HDTV (720p)	50/60	1280x720
HDTV (1080i)	50/60	1920x1080
HDTV (1080p)	24/30/50/60	1920x1080

Especificacions Generals del Projector

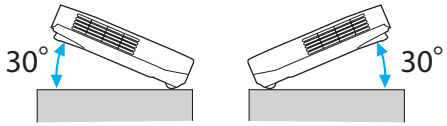
Nom del producte		EB-1776W	EB-1771W	EB-1761W	EB-1751
Dimensions		292 (ampl.) x 44 (alç.) x 210 (prof.) mm (sense incloure la secció elevada)			
Mida del panel LCD		0,59" d'amplada			0,55"
Mètode de visualització		Matriu activa de TFT de polisilici			
Resolució		1.024.000 píxels WXGA (1280 (ampl.)x 800 (alç.) punts)x 3			786.432 píxels XGA (1024 (ampl.)x 768 (alç.) punts)x 3
Ajust d'enfocament		Elèctric/Auto	Manual		
Ajust del zoom		Manual (d'1 a 1,2)			
Làmpada		Làmpada UHE, 230 W Model No.: ELPLP65		Làmpada UHE, 205 W Model No.: ELPLP65	Làmpada UHE, 230 W Model No.: ELPLP65
Sortida màx. d'àudio		1 W monoaural			
Altaveu		1			
Font d'alimentació		De 100 a 240 V CA ±10%, 50/60 Hz 3,3 a 1,5 A		De 100 a 240 V CA ±10%, 50/60 Hz 3,0 a 1,4 A	De 100 a 240 V CA ±10%, 50/60 Hz 3,3 a 1,5 A
Consum	Àrea de 100 a 120 V	Funcionament: 322 W Consum en espera (Com. activada): 7,4 W Consum en espera (Com. desactivada): 0,38 W		Funcionament: 293 W Consum en espera (Com. activada): 7,4 W Consum en espera (Com. desactivada): 0,38 W	Funcionament: 322 W Consum en espera (Com. activada): 7,4 W Consum en espera (Com. desactivada): 0,38 W
	Àrea de 220 a 240 V	Funcionament: 304 W Consum en espera (Com. activada): 7,7 W Consum en espera (Com. desactivada): 0,44 W		Funcionament: 278 W Consum en espera (Com. activada): 7,7 W Consum en espera (Com. desactivada): 0,44 W	Funcionament: 304 W Consum en espera (Com. activada): 7,7 W Consum en espera (Com. desactivada): 0,44 W
Altitud de funcionament		Altitud de 0 a 2286 m			
Temperatura de funcionament		De 5 a +35 °C (sense condensació)			
Temperatura d'emmagatzematge		De -10 a +60 °C (sense condensació)			

Massa	Aprox. 1,7 kg

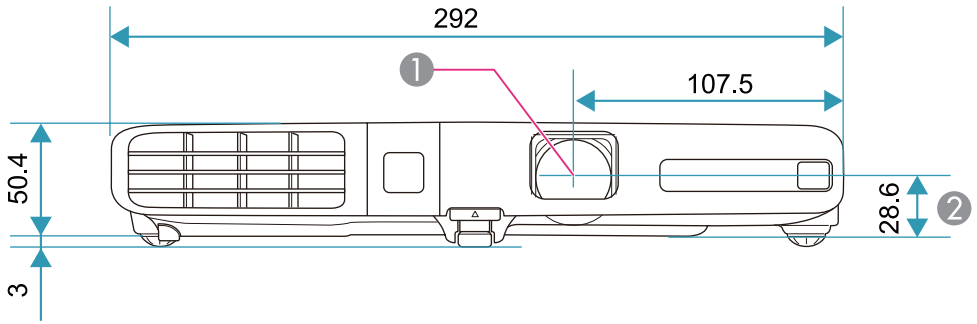
Nom del producte			EB-1776W	EB-1771W	EB-1761W	EB-1751
Connectors	Port Computer	1	D-Sub mini de 15 contactes (femella)			
	Port Video	1	Connector RCA			
	Port d'Audio	1	Connector mini estèreo (3,5 Φ)			
	Port HDMI	1	HDMI (només PCM és compatible amb l'àudio)			
	Port USB (TypeA) *	1	Connector USB (Tipus A)			
	Port USB (TypeB)*	1	Connector USB (Tipus B)			
	Port USB (especial per a unitat LAN sense fils)	1	Connector USB (Tipus A)			-

* Compatible amb USB 2.0. No obstant això, no es garanteix que els ports USB funcionin amb tots els dispositius compatibles amb USB.

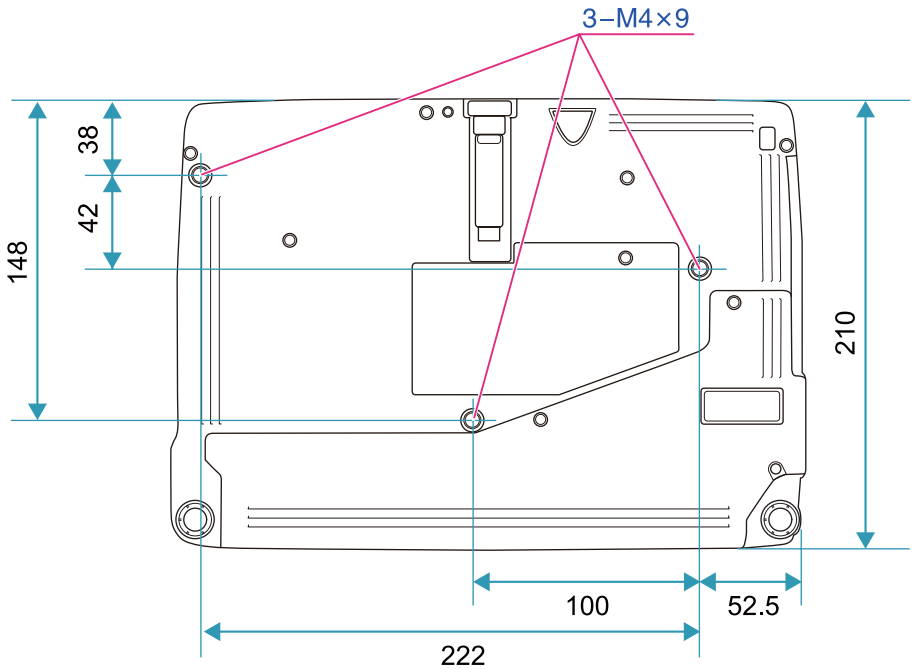
Angle d'inclinació



Si utilitzeu el projector quan està inclinat més de 30˚, es podria danyar i provocar un accident.



1 Centre de l'objectiu
2 Distància des del centre de la lent fins al punt de subjecció del suport de suspensió



Unitats: mm

Aquesta secció explica breument els termes difícils que no s'expliquen en el text d'aquesta guia. Per a més detalls, consulteu altres publicacions disponibles al mercat.

Adreça IP	Un número que serveix per identificar un ordinador connectat a una xarxa.
AMX Device Discovery	AMX Device Discovery és una tecnologia desenvolupada per AMX per tal de simplificar els sistemes de control AMX i facilitar el funcionament de l'equip de destí. Epson ha aplicat aquesta tecnologia de protocol i ofereix un ajust per activar la funció de protocol (ON). Consulteu el lloc Web d'AMX per a més detalls. URL http://www.amx.com/
Contrast	La lluentor relativa de les àrees clares i fosques d'una imatge es pot augmentar o disminuir per fer ressaltar més el text i els gràfics o per suavitzar-los. L'ajustament d'aquesta propietat de la imatge s'anomena ajust de Contrast.
DHCP	Acrònim de Dynamic Host Configuration Protocol, aquest protocol assigna automàticament una Adreça IP als equips connectats a una xarxa.
DICOM	Acrònim de Digital Imaging and Communications in Medicine. Estàndard internacional que defineix els nivells de qualitat d'imatge i un protocol de comunicacions per a les imatges mèdiques.
Direcció passarel·la	Es tracta d'un servidor (encaminador) que serveix per comunicar-se a través d'una xarxa (subxarxa) dividida segons màscara subxarxa.
Entrellaçat	Transmet la informació necessària per crear una pantalla, enviant una línia sí i una altra no, des de la part superior de la imatge fins a la part inferior. Les imatges poden parpellejar perquè es mostra un fotograma en una línia sí i una altra, no.
HDCP	HDCP és l'acrònim de High-bandwidth Digital Content Protection. Serveix per a evitar les còpies il·legals i protegir els drets d'autor tot encriptant els senyals digitals que es transmeten a través de ports DVI i HDMI. Com el port HDMI d'aquest projector admet HDCP, pot projectar imatges digitals protegides amb tecnologia HDCP. No obstant, pot ser que el projector no pugui projectar imatges protegides amb versions actualitzades o revisades de l'encriptació HDCP.
HDTV	Abreviació de High-Definition Television, que es refereix a sistemes d'alta definició que compleixin aquestes condicions. • La resolució vertical és de 720p o 1080i o superior (p = Progressiu, i = Entrellaçat) • La relació d'aspecte de la pantalla és 16:9
Interr. IP Adreça	Aquesta és l'Adreça IP de l'ordinador de destí per a la notificació d'errors mitjançant SNMP.
Màscara subxarxa	Es tracta d'un valor numèric que defineix el número de bits utilitzat per a l'adreça de xarxa d'una xarxa dividida (subxarxa) des de l'adreça IP.
Mode Ad hoc	Un mètode de connexió de LAN sense fils que comunica amb clients de LAN sense fils sense utilitzar un punt d'accés.
Mode d'infraestructura	Mètode per a la connexió de LAN sense fils en què els dispositius es comuniquen mitjançant punts d'accés.
Progressiu	Projecta informació per crear una pantalla d'una en una, mostrant la imatge d'un fotograma. Encara que el número de línies escanejades és la mateixa, la quantitat de parpelleig de la imatge baixa perquè el volum d'informació s'ha doblat, en comparació amb el sistema d'entrellaçat.
Relació d'aspecte	Relació entre la longitud i l'alçada d'una imatge. Les pantalles amb una relació horitzontal vertical de 16:9, com ara pantalles HDTV, reben el nom de pantalles panoràmiques. Les pantalles SDTV i d'ordinadors normal tenen una relació d'aspecte de 4:3.

SDTV	Acrònim de Standard Definition Television, que es refereix als sistemes de televisió estàndard que no compleixen les condicions de la HDTV televisió d'alta definició.
SNMP	Acrònim de Simple Network Management Protocol (protocol simple de gestió de xarxes), que és el protocol per monitorar i controlar dispositius com ara encaminadors i ordinadors connectats a una xarxa TCP/IP.
sRGB	Estàndard internacional per a intervals de color elaborat amb la finalitat que els colors reproduïts per un equip de vídeo puguin ser gestionats fàcilment pels sistemes operatius (SO) dels ordinadors i Internet. Si la font connectada té un mode sRGB, seleccioneu sRGB per al projector i la font de senyal connectada.
SSID	SSID són dades d'identificació per connectar-se a una altre dispositiu amb LAN sense fils. La comunicació sense fils és possible entre dispositius que corresponen a SSID.
SVGA	Una mida de pantalla estàndard amb un resolució de 800 (horitzontal) x 600 (vertical) punts.
S-Video	Un mètode que separa el senyal de vídeo en un component component de luminància (Y) i el component de color (C).
SXGA	Una mida de pantalla estàndard amb un resolució de 1.280 (horitzontal) x 1.024 (vertical) punts.
Sync.	Els senyals enviats des d'ordinadors tenen una freqüència específica. Si la freqüència del projector no coincideix amb aquesta freqüència, les imatges resultants no seran de bona qualitat. El procés de fer coincidir les fases d'aquests senyals (la posició relativa de les crestes i les valls del senyal) s'anomena "sincronització". Si els senyals no se sincronitzen, poden sorgir problemes com ara imatges borroses i parpellejants o interferències horitzontals.
Tracking	Els senyals enviats des d'ordinadors tenen una freqüència específica. Si la freqüència del projector no coincideix amb aquesta freqüència, les imatges resultants no seran de bona qualitat. El procés de fer coincidir la freqüència d'aquests senyals (el nombre de crestes del senyal) s'anomena seguiment (Tracking). Si el seguiment (Tracking) no es realitza correctament, apareixen franges verticals amples al senyal.
VGA	Una mida de pantalla estàndard amb un resolució de 640 (horitzontal) x 480 (vertical) punts.
Vídeo compost	Un mètode que combina el senyal de vídeo en un component de luminància i un component de color per transmissió a través d'un únic cable.
Vídeo de components	Un mètode que separa el senyal de vídeo en un component de luminància (Y), una luminància negativa blau (Cb o Pb) i una luminància negativa vermella (Cr o Pr).
XGA	Una mida de pantalla estàndard amb un resolució de 1.024 (horitzontal) x 768 (vertical) punts.

Tots els drets reservats. No es permet reproduir, emmagatzemar en un sistema de recuperació ni transmetre de cap forma ni per cap mitjà, ja sia per procediments electrònics, mecànics, fotocòpia, enregistrament o d'altres, cap part d'aquesta publicació sense el consentiment per escrit de Seiko Epson Corporation. No s'acceptaran responsabilitats de patent en relació amb l'ús de la informació continguda. Tampoc no s'acceptaran responsabilitats per perjudicis resultants de l'ús de la informació continguda.

Ni Seiko Epson Corporation ni les seves filials es responsabilitzaran davant el comprador del producte per perjudicis, costos o despeses de tercers ocasionats al comprador o a les terceres parts com a resultat de: accident, ús inadequat o abús d'aquest producte o modificacions no autoritzades, reparacions o alteracions en aquest producte, o bé (excloent-hi els Estats Units) l'incompliment estricte de les instruccions de funcionament i manteniment de Seiko Epson Corporation.

Seiko Epson Corporation no es responsabilitzarà per perjudicis o problemes resultants de l'ús d'altres elements opcionals o productes consumibles que no siguin els designats com a productes originals d'Epson o productes aprovats per Epson per part de Seiko Epson Corporation.

El contingut d'aquesta guia pot canviar-se o actualitzar-se sense previ avís.

Les il·lustracions d'aquesta guia i el projector real poden ser diferents.

Restriccions d'ús

Si aquest producte s'utilitza per aplicacions que requereixin un alt nivell de fiabilitat o seguretat, com per exemple a dispositius de transport relacionats amb l'aviació, el ferrocarril, el transport marítim, l'automoció, etc., dispositius de prevenció de catàstrofes, dispositius de seguretat, etc. o dispositius de precisió, etc., el producte només es podrà fer servir si tots els aspectes de seguretat i redundàncies necessaris s'han integrat al disseny amb fi de conservar la seguretat i total fiabilitat del sistema. Donat que aquest producte no s'ha dissenyat per a ser utilitzat en aplicacions que requereixin dispositius extremadament fiables o segurs, com per exemple equips aeroespacials, equips clau per a la comunicació, equips de control d'energia nuclear o equips d'atenció mèdica directa, etc. sotmeteu el producte a una avaluació completa i jutgeu per vosaltres mateixos si és apte per a l'ús que se li vol donar.

Sobre les notacions

Sistema operatiu Microsoft® Windows® 2000
Sistema operatiu Microsoft® Windows® XP
Sistema operatiu Microsoft® Windows Vista®
Sistema operatiu Microsoft® Windows® 7

A la guia, aquests sistemes operatius s'anomenen "Windows 2000", "Windows XP", "Windows Vista" i "Windows 7". També és possible que s'utilitzi la denominació Windows per referir-se a Windows 2000, Windows XP, Windows Vista i Windows 7, així com, per exemple, la denominació Windows 2000/XP/Vista/7, ometent la notació Windows, per referir-se a múltiples versions de Windows.

Mac OS X 10.3.x
Mac OS X 10.4.x
Mac OS X 10.5.x
Mac OS X 10.6.x
Mac OS X 10.7.x

A la guia, aquests sistemes operatius s'anomenen "Mac OS X 10.3.x", "Mac OS X 10.4.x", "Mac OS X 10.5.x", "Mac OS X 10.6.x" i "Mac OS X 10.7.x". A més, el terme "Mac OS X" es pot fer servir fer referir-se a aquests sistemes operatius.

Marques comercials i drets d'autor

IBM, DOS/V i XGA són marques comercials o marques registrades d'International Business Machines Corporation.

Mac i Mac OS són marques comercials d'Apple Inc.

App Store és una marca de servei d'Apple Inc.

Microsoft, Windows, Windows Vista, Windows 7, PowerPoint i el logotip de Windows són marques comercials o marques registrades de Microsoft Corporation als Estats Units i/o altres països.

WPA™ i WPA2™ són marques registrades de Wi-Fi Alliance.

HDMI i High-Definition Multimedia Interface són marque o marques registrades de HDMI Licensing LLC.

La marca PJLink és una marca en curs de registre o registrada al Japó, els Estats Units d'Amèrica i d'altres països i àrees.

Foxit PDF SDK Copyright ©2011, Foxit Software Company www.foxitsoftware.com, tots els drets reservats.

Els altres noms de productes utilitzats a la present publicació s'inclouen només amb finalitats d'identificació i poden ser marques comercials dels propietaris respectius. Epson declina qualsevol dret sobre aquestes marques.

©SEIKO EPSON CORPORATION 2012. All rights reserved.

A

Accessoris Opcionals 125
Adhesiu Protecció Amb Contrasenya 75
Adreça IP 95
Ajust Adreça 95
Ajust de color 83
Ajusts de visualització 62
Alimentació de LAN sense fil 92
Alternar pantalles 53
Anella del zoom 12
Anella d'enfocament 13
Aspecte 48, 85

B

Bloq. Panell control 86
Bloquar Panell control 76
Bloqueig total 76
Bloquejar 64
Botó d'usuari 86
Botons Focus 16

C

Càmera de documents 125
Coberta de la làmpada 13
Coberta de la unitat LAN sense fils 12
Com substituir el filtre d'aire 121
Com substituir la làmpada 119
Comandament a distància 17
Configuració 79
Configuració auto. 84
Configuració de la xarxa 89
Configuració del projector 127
Consum d'energia 86
Consumibles 126
Contínua 63
Contrasenya control Web 91
Contrasenya PJLink 91
Contrasenya protegida 74
Contrast 83
Control Web 127
Correcció de color 68
Creu 66

D

Diapositives 55
DICOM SIM 46
Dinàmic 46
Direcció de passarel·la 93
Direct Power On 87
Distància 134

E

ESC/VP21 130
Especificacions 139
Esports 46
E-Zoom 66

F

Font 53, 97
Forma del punter 86
Foto 46
Frontal 23, 87
Funció Ajuda 100
Funció de ratolí sense fils 67
Funcionament 87

G

Girar imatges 58

H

Hores làmpada 97

I

ID (comandament a distància) 70
ID (projector) 68
ID del projector 69, 88
Idioma 88
Indicador de potència 102
Indicador de temperatura 102
Indicador làmpada 102
Indicador LAN sense fils 12
Indicadors 102
Info Sinc 97
Informació de xarxa 89
Instal·lació de Split Screen 53
Interval de vídeo HDMI 84
Iris automàtic 47, 83

K

Keystone 85
Keystone H/V Auto 85

L

Link 21L 88
Lluentor 83
Logotip de l'usuari 72

M

Màscara de subxarxa 93
Menú ajustos 85
Menú ampliada 87
Menú Bàsic 91
Menú Imatge 83
Menú informació 97
Menú LAN sense fil 92
Menú Notificació Mail 94
Menú Reinicialitzar 96, 98
Menú Seguretat 93
Menú senyal 84
Menú xarxa 89
Mida de la pantalla 54
Mida de pantalla 134
Missatges 87
Mode alta altitud 87
Mode de color 46, 83
Mode de connexió 92
Mode de repòs 87
Mode d'espera 88
Mostrar fons 87

N

Navegador web 127
Netejar 117
Netejar el filtre d'aire i l'entrada d'aire 117
Netejar la superfície del projector 117
Nitidesa 83
Nom del projector 91
Noms de components i funcions 12
Notificació Mail 95
Notificació per correu 129
Número de port 95

O

Ordre visualització 63

P

Palanca d'ajust del peu 12
Pantalla 87
Pantalla d'inici 87
Pantalla múltiple 68, 88
Pantalla posterior 23
Pantalles de monitor 137
Pantalles de Monitor Admeses 137
Paraula clau projector 91
Patró de prova 86
Període de substitució de la làmpada 118
Període de substitució del filtre d'aire 121
Personalitzat 46
Peu frontal ajustable 12
Peu posterior 14
Pissarra blanca 46
Pissarra negra 46
PJLink 133
Port Computer 13
Port de Video 13
Port HDMI 13
Port USB (TypeA) 13
Port USB (TypeB) 13
Posició 84
Posterior 87
posterior 23
Presa de corrent 13
Presentació 46, 55, 56, 61
Progressiu 84
Projecció 87
Projecció panoràmica 48
Protecció del logotip de l'usuari 74
Protecció en activar 74
Punter 64
Punter del ratolí 67
Punts de fixació del suport per a sostre 14

Q

Quick Corner 85

R

Ranura de seguretat 14
Receptor remot 12, 14
Recerca de Font 15
Reducció de soroll 84
Regir correu 129
Reinicialitzar el temps de funcionament de la làmpada 121
Reinicialitzar el temps de funcionament de la làmpada 98
Reinicialitzar tot 98
Resolució 97

S

Saturació de color 83
Screen Fit 38
Seleccionar unitat 57
Senyal de vídeo 85, 97
Senyal d'entrada 85, 97
Servidor SMTP 95

Silenci A/V 63
Sistema LAN sense fils 92
SNMP 130
Sobreescalfament 103
Solució dels problemes 102
Sortida d'aire 12
Sostre 23, 87
Source Search 33
Split Screen 52
sRGB 46
SSID 92
Substituir les bateries 20
Sync. 84

T

Tauler de control 15
Teatre 46
Teclat en pantalla 90
Temp. color abs. 83
Temperatura d'emmagatzematge 139
Temperatura de funcionament 139
Temps canvi pantalla 63
Temps tapa objectiu 87
Tint 83
Tracking 84

U

USB Type B 88

V

Veloc. Refresc 97
Volum 86

W

Web Remote 128