



Guide de l'utilisateur

Multimedia Projector

EB-1776W

EB-1771W



EB-1761W

EB-1751





Symboles Utilisés Dans ce Guide

• Indications de sécurité

La documentation et le projecteur utilisent des symboles graphiques qui indiquent comment utiliser l'appareil en toute sécurité. Veuillez à comprendre et à respecter ces symboles afin d'éviter de vous blesser ou de provoquer des dégâts.

 Avertissement	Ce symbole signale des informations qui, si elles sont ignorées, peuvent provoquer des blessures, voire la mort, en raison d'une manipulation incorrecte.
 Attention	Ce symbole indique des informations qui, si elles sont ignorées, peuvent provoquer des blessures ou des dégâts physiques, en raison d'une manipulation incorrecte.

• Indications d'informations générales

Attention	Procédures pouvant entraîner des dommages matériels ou corporels si elles ne sont pas exécutées avec un soin suffisant.
	Informations supplémentaires qu'il peut être utile de connaître sur un sujet.
	Renvoie à une page contenant des informations détaillées sur un sujet.
	Indique qu'une explication du ou des mots soulignés figurant devant ce symbole figure dans le glossaire. Reportez-vous à la section « Glossaire » des « Annexe ».  "Glossaire" p.148
[Nom]	Indique le nom des boutons de la télécommande ou du panneau de commande. Exemple : Bouton [Esc]
Nom du menu	Indique les éléments du menu Configuration. Exemple : Choisissez Luminosité dans Image . Image - Luminosité

Symboles Utilisés Dans ce Guide 2

Introduction

Caractéristiques du Projecteur 8

Liste des fonctions par modèle	8
Configuration, projection et stockage rapides et simples	8
Connexion à l'aide d'un câble USB et projection (USB Display)	8
Correction d'image simple	8
Réglage de l'image projetée pour l'ajuster automatiquement au cadre de l'écran - Screen Fit - (EB-1776W uniquement)	8
Détection des mouvements du projecteur et correction automatique de la distorsion de l'image	9
Fonctions utiles d'agrandissement de vos présentations	9
Projection simultanée de deux images (Split Screen) (EB-1776W/EB-1771W/EB-1761W uniquement)	9
Augmentation du contenu de la projection sur un écran large (WXGA) (EB-1776W/EB-1771W/EB-1761W uniquement)	9
Connexion à un réseau local sans fil et projection d'images à partir de l'écran de l'ordinateur (EB-1776W/EB-1771W/EB-1761W uniquement)	10
Connexion d'un projecteur et d'un ordinateur sans fil à l'aide de Quick Wireless Connection (EB-1776W/EB-1771W/EB-1761W uniquement)	10
Projection d'images à partir de périphériques portatifs via un réseau (EB-1776W/EB-1771W/EB-1761W uniquement)	10
Connectez un périphérique de stockage USB et projetez des fichiers PDF, des films et des images (Diaporama)	10
Utilisation optimale de la télécommande	10
Mode couleurs optimal pour la projection d'images médicales	11

Noms et fonctions des différentes parties du projecteur 12

Avant/Dessus	12
Arrière	13
Dessous	14
Panneau de commande	15
Télécommande	17
Remplacement des piles de la télécommande	20
Portée de la télécommande	21

Préparation du projecteur

Installation du projecteur 23

Méthodes d'installation	23
Méthodes d'installation	24
Taille de l'écran et distance de projection approximative	24

Connexion des équipements 26

Connexion d'un ordinateur	26
Connexion de sources d'images	27
Connexion de périphériques USB	29
Installation de l'unité réseau sans fil	31

Utilisation standard

Projection d'images 33

De l'installation à la projection	33
Détection automatique des signaux d'entrée et modification de l'image projetée (Recherche de source)	34
Passage à l'image cible à l'aide de la télécommande	35
Projection avec USB Display	35
Configuration système requise	35
Première connexion	36
Désinstallation	37

Réglage des images projetées 39

Ajuster automatiquement dans le cadre de l'écran - Screen Fit - (EB-1776W uniquement)	39
Correction la distorsion trapézoïdale	41
Correction automatique - Keystone H/V auto. - (EB-1776W uniquement)	41
Correction automatique - V-Keystone auto. - (EB-1771W/EB-1761W/EB-1751 uniquement)	42
Correction manuelle - H/V-Keystone manuelle -	42
Correction manuelle - Quick Corner -	43
Réglage de la taille de l'image	45
Réglage de la position de l'image	45
Réglage de l'inclinaison horizontale	46

Correction de la mise au point	46
Réglage du volume	46
Sélection de la qualité de projection (sélection du Mode couleurs)	47
Réglage de l'Iris auto	48
Modification du rapport L/H de l'image projetée	49
Méthodes de modification	49
Modification du rapport L/H des images provenant d'équipements vidéo ou du port HDMI	49
Modification du rapport L/H pour les images d'ordinateurs	50

Fonctions Utiles

Fonctions de projection 53

Projection simultanée de deux images (Split Screen) (EB-1776W/EB-1771W/EB-1761W uniquement)	53
Sources d'entrée pour la projection Split Screen	53
Procédures de fonctionnement	53
Contraintes liées à la projection sur écran divisé	55
Projection sans ordinateur (Diaporama)	56
Caractéristiques des fichiers pouvant être projetés à l'aide d'un Diaporama	56
Exemples de diaporama	57
Méthodes d'utilisation d'un Diaporama	57
Projection d'images ou de films	60
Projection de fichiers PDF (EB-1776W/EB-1771W/EB-1761W uniquement)	60
Projection des fichiers image d'un dossier en séquence (Diaporama)	63
Lecture d'un scénario	63
Opérations lors de la lecture d'un scénario	63
Paramètres d'affichage des fichiers image et paramètres de fonctionnement du Diaporama	64
Arrêt momentané de l'image et du son (Pause A/V)	65
Arrêt sur image (Gel)	65
Fonction Pointeur (Pointeur)	66
Agrandissement d'une partie de l'image (E-Zoom)	67
Utilisation de la télécommande pour contrôler le pointeur de la souris (Souris Sans Fil)	68
Correction de la différence de couleur pendant la projection à partir de plusieurs projecteurs	69
Synthèse de la procédure de correction	70

Définition d'un ID et utilisation de la télécommande	70
Correction	72
Enregistrement d'un logo d'utilisateur	73

Fonctions de Sécurité 76

Gestion des utilisateurs (Mot de passe protégé)	76
Types de la fonction Mot de passe protégé	76
Réglage de la fonction Mot de passe protégé	76
Saisie du mot de passe	77
Verrouillage des touches de Fonctionnement (Blocage Fonctionne.)	78
Systèmes de sécurité	80

Menu Configuration

Utilisation du menu Configuration 82

Liste des Fonctions 83

Tableau du menu Configuration	83
Menu Réseau (EB-1776W/EB-1771W/EB-1761W uniquement)	84
Menu Image	86
Menu Signal	87
Menu Réglage	88
Menu Avancé	90
Menu Réseau (EB-1776W/EB-1771W/EB-1761W uniquement)	92
Remarques sur l'utilisation du menu Réseau	92
Fonctions du clavier virtuel	93
Menu Base	94
Menu LAN sans fil	95
Menu Sécurité	96
Menu Courrier	97
Menu Autres	99
Menu Réinit.	99
Menu Information (Affichage uniquement)	100
Menu Réinit.	101

Dépannage

Utilisation de l'aide 103

Dépannage 105

Signification des témoins	105
Si les témoins ne fournissent aucune indication utile	108
Problèmes relatifs aux images	109
Aucune image n'est visible	109
Les images animées ne sont pas affichées	110
La projection s'arrête automatiquement	110
Le message Non Supporté est affiché	111
Le message Pas de Signal est affiché	111
Les images sont floues, troubles ou déformées	112
Les images subissent des interférences ou une distorsion	112
L'image est tronquée (trop grande) ou trop petite, son rapport n'est pas correct ou l'image a été inversée	113
Les couleurs de l'image ne sont pas correctes	114
Les images sont sombres	115
Problèmes au démarrage de la projection	115
Le projecteur ne s'allume pas	115
Autres problèmes	116
Aucun son n'est émis, ou le son est très faible	116
La télécommande ne fonctionne pas	117
Je veux modifier la langue des messages et des menus	117
Vous ne recevez pas d'e-mail, même si un problème est rencontré sur le projecteur (EB-1776W/EB-1771W/EB-1761W uniquement)	118
Les noms de fichiers image ne s'affichent pas correctement dans le diaporama	118
Impossible de modifier les réglages à l'aide d'un navigateur Web	118

Maintenance

Nettoyage 120

Nettoyage de l'extérieur du projecteur	120
Nettoyage de l'objectif	120
Nettoyage du filtre à air	120

Remplacement des Consommables 122

Remplacement de la lampe	122
Périodicité de remplacement de la lampe	122
Procédure de remplacement de la lampe	123
Réinitialisation de la Durée de lampe	125
Remplacement du filtre à air	126
Périodicité de remplacement du filtre à air	126
Procédure de remplacement du filtre à air	126

Annexe

Logiciels utiles 129

EasyMP Network Projection(EB-1776W/EB-1771W/EB-1761W uniquement)	129
EasyMP Slide Converter	129
EasyMP Monitor(EB-1776W/EB-1771W/EB-1761W uniquement)	129

Accessoires en Option et Consommables 130

Accessoires en option	130
Consommables	131

Surveillance et contrôle (EB-1776W/EB-1771W/EB-1761W uniquement) 132

Modification des paramètres à l'aide d'un navigateur Web (Contrôle Web)	132
Configuration du projecteur	132
Affichage de l'écran Contrôle Web	132
Affichage de l'écran Web Remote	133
Utilisation de la fonction Notif. Courrier pour signaler des anomalies de fonctionnement	134
Erreur de lecteur du courrier de notification	134
Gestion utilisant SNMP	135
Commandes ESC/VP21	135
Avant de démarrer	135
Liste des commandes	136
Protocole de communications	136

À propos d'Event ID (EB-1776W/EB-1771W/EB-1761W uniquement)	137
À propos de PJLink (EB-1776W/EB-1771W/EB-1761W uniquement)	138
Taille de l'écran et Distance de projection	139
Distance de projection (pour le modèle EB-1776W/EB-1771W/EB-1761W)	139
Distance de projection (pour le modèle EB-1751)	140
Liste des pris en charge	142
Résolutions prises en charge	142
Signaux d'ordinateur (RVB analogique)	142
Vidéo component	142
Vidéo composite	142
Signal d'entrée depuis le port HDMI	143
Caractéristiques	144
Caractéristiques Générales du Projecteur	144
Apparence	147
Glossaire	148
Remarques Générales	150
À propos des symboles	150
Marques commerciales et droits d'auteur	151
Index	152



Introduction

Ce chapitre présente les caractéristiques du projecteur et le nom de ses pièces.

Liste des fonctions par modèle

Les fonctions disponibles varient en fonction du modèle utilisé. Pour connaître la liste des fonctions disponibles pour chaque modèle, reportez-vous au tableau ci-dessous.

Fonction	EB-1776W	EB-1771W	EB-1761W	EB-1751
USB Display	✓	✓	✓	✓
Connexion HDMI	✓	✓	✓	✓
Screen Fit	✓	-	-	-
Keystone H/V auto.	✓	-	-	-
V-Keystone auto.	-	✓	✓	✓
Split Screen	✓	✓	✓	-
Connexion réseau local sans fil	✓	✓*1	✓*3	-
Résolutions WXGA	✓	✓	✓	-
Quick Wireless Connection	✓	✓*2	✓*2	-
Menu Réseau	✓	✓	✓	-
Diaporama	✓	✓	✓	✓

*1 L'Unité de Réseau sans fil est disponible en option.

*2 La Quick Wireless Connection USB Key est disponible en option.

*3 L'Unité de Réseau sans fil est fournie ou disponible en option. Consultez le Guide de démarrage rapide pour obtenir la liste des éléments fournis.

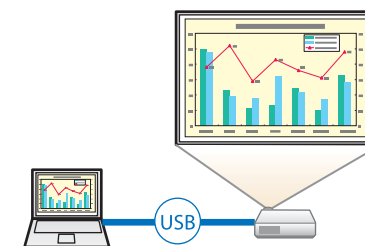
Configuration, projection et stockage rapides et simples

- Sa conception portable et légère vous permet de réaliser des présentations en dehors de votre bureau en toute simplicité.
- Mettez le projecteur sous et hors tension simplement en le branchant ou le débranchant.
- Projetez sur des écrans larges à courte distance.
- Réglez en hauteur en toute simplicité à l'aide d'un levier.
- L'absence de délai de refroidissement permet de le déplacer très simplement.

Connexion à l'aide d'un câble USB et projection (USB Display)

En connectant simplement le câble USB fourni, vous pouvez projeter des images à partir de l'écran de l'ordinateur sans câble pour ordinateur.

☛ "Projection avec USB Display" p.35

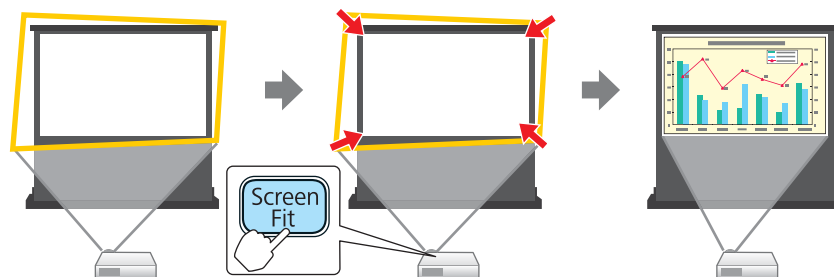


Correction d'image simple

Réglage de l'image projetée pour l'ajuster automatiquement au cadre de l'écran - Screen Fit - (EB-1776W uniquement)

Appuyez sur le bouton [Screen Fit] pour ajuster automatiquement l'image projetée au cadre de l'écran en corrigeant une distorsion de l'image.

☛ "Ajuster automatiquement dans le cadre de l'écran - Screen Fit - (EB-1776W uniquement)" p.39



Détection des mouvements du projecteur et correction automatique de la distorsion de l'image

Ce projecteur corrige automatiquement les problèmes de distorsion trapézoïdale rencontrés lorsque vous placez ou déplacez le projecteur.

Pour le modèle EB-1776W

Corrige automatiquement la distorsion trapézoïdale verticale et horizontale ainsi que la mise au point.

☛ "Correction automatique - Keystone H/V auto. - (EB-1776W uniquement)" [p.41](#)

Pour le modèle EB-1771W/EB-1761W/EB-1751

Corrige automatiquement la distorsion trapézoïdale verticale.

☛ "Correction automatique - V-Keystone auto. - (EB-1771W/EB-1761W/EB-1751 uniquement)" [p.42](#)

Fonctions utiles d'agrandissement de vos présentations

Projection simultanée de deux images (Split Screen) (EB-1776W/EB-1771W/EB-1761W uniquement)

Cette fonction divise l'écran projeté en deux et projette deux types d'image côte à côte. La projection simultanée d'images de deux sources différentes sur un écran vous permet d'optimiser l'impact de votre message ou proposition lors de conférences vidéo ou de présentations.

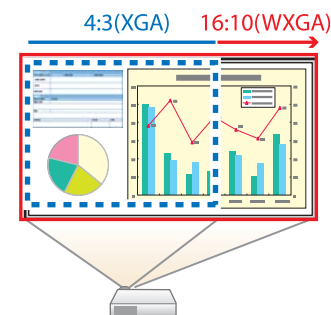
☛ "Projection simultanée de deux images (Split Screen) (EB-1776W/EB-1771W/EB-1761W uniquement)" [p.53](#)



Augmentation du contenu de la projection sur un écran large (WXGA) (EB-1776W/EB-1771W/EB-1761W uniquement)

À partir d'un ordinateur doté d'un écran LCD large WXGA 16:10, l'image peut être projetée selon le même rapport d'aspect. Vous pouvez employer des tableaux blancs et d'autres écrans en format paysage.

☛ "Modification du rapport L/H de l'image projetée" [p.49](#)



Connexion à un réseau local sans fil et projection d'images à partir de l'écran de l'ordinateur (EB-1776W/EB-1771W/EB-1761W uniquement)

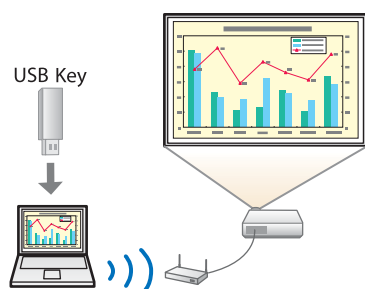
Grâce au logiciel EasyMP Network Projection et à l'Unité de Réseau sans fil fournie ou en option, vous pouvez projeter l'écran de l'ordinateur connecté via un réseau sans fil.

☛ [Guide d'utilisation EasyMP Network Projection](#)



Connexion d'un projecteur et d'un ordinateur sans fil à l'aide de Quick Wireless Connection (EB-1776W/EB-1771W/EB-1761W uniquement)

En connectant simplement la Quick Wireless Connection USB Key fournie ou en option à un ordinateur, vous pouvez connecter le projecteur et l'ordinateur via une communication sans fil et projeter des images à partir de l'ordinateur.



Projection d'images à partir de périphériques portatifs via un réseau (EB-1776W/EB-1771W/EB-1761W uniquement)

Si l'application « Epson iProjection » est installée sur votre smartphone ou tablette, vous pouvez projeter des données sans fil à partir du périphérique. Ces périphériques pouvant être utilisés où que vous soyez, vous pouvez varier les conférences ou les présentations comme bon vous semble.



Vous pouvez télécharger gratuitement l'application « Epson iProjection » dans App Store. Les éventuels frais de communication avec App Store sont à la charge du client.

Connectez un périphérique de stockage USB et projetez des fichiers PDF, des films et des images (Diaporama)

Vous pouvez connecter un périphérique de stockage USB ou un appareil photo numérique au projecteur et projeter des images enregistrées.

Une large gamme de formats de fichiers est prise en charge, des fichiers PDF, films et images par exemple.

☛ "Projection sans ordinateur (Diaporama)" [p.56](#)

Utilisation optimale de la télécommande

Vous pouvez utiliser la télécommande pour effectuer des opérations telles que l'agrandissement d'une partie de l'image. Vous pouvez également l'utiliser comme pointeur pendant les présentations ou souris de l'ordinateur.

☛ "Fonction Pointeur (Pointeur)" [p.66](#)

☛ "Agrandissement d'une partie de l'image (E-Zoom)" [p.67](#)

☛ "Utilisation de la télécommande pour contrôler le pointeur de la souris (Souris Sans Fil)" [p.68](#)

Mode couleurs optimal pour la projection d'images médicales

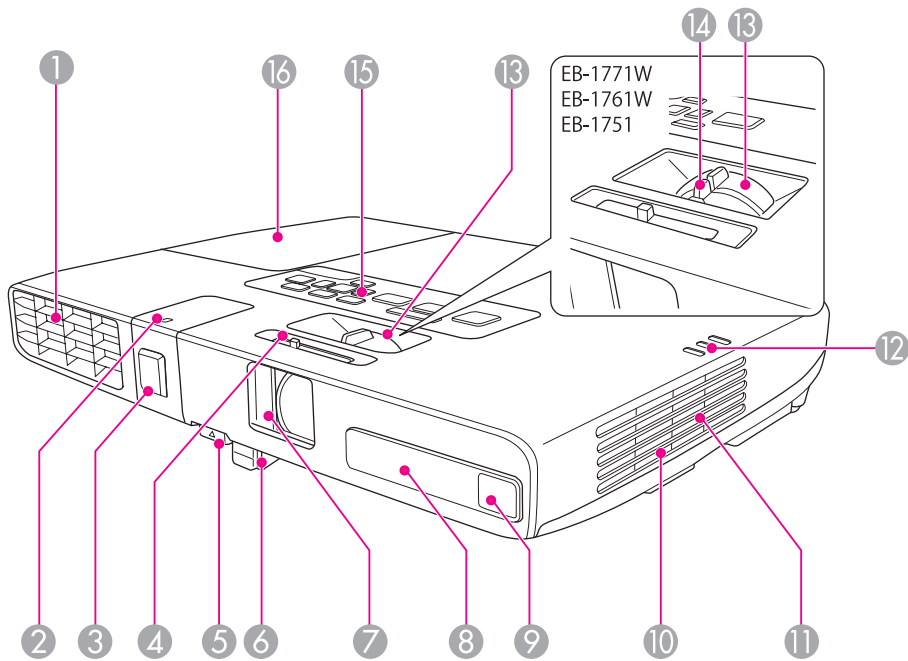
Un mode couleurs appelé DICOM SIM permet de projeter des images médicales, des radiographies par exemple. Ce mode offre une qualité d'image proche de la norme DICOM.


(Le projecteur ne doit pas être considéré comme un appareil médical permettant de faire des diagnostics.)

☛ "Sélection de la qualité de projection (sélection du Mode couleurs)" [p.47](#)

Sauf mention contraire, toutes les fonctions décrites dans ce guide sont accompagnées d'illustrations de EB-1776W.

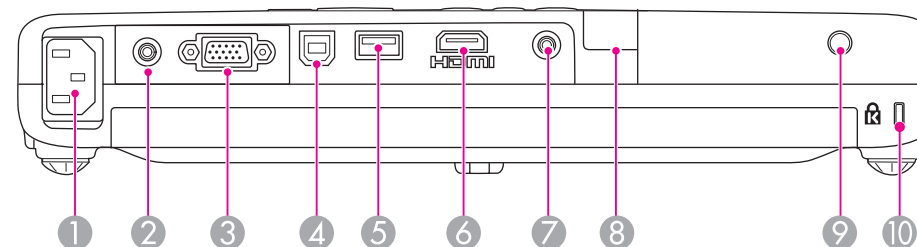
Avant/Dessus



Nom		Fonction
①	Grille de sortie d'air	Grille de ventilation permettant de refroidir l'intérieur du projecteur. <div> Attention Pendant la projection, n'approchez pas votre visage ou vos mains de la grille de sortie d'air et ne placez pas d'objets pouvant être déformés ou endommagés par la chaleur. L'air chaud provenant de la grille de sortie d'air peut provoquer des brûlures, des déformations ou des accidents.</div>
②	Témoin de réseau sans fil (EB-1776W/EB-1771W/ EB-1761W uniquement)	Indique l'état d'accès de l'Unité de Réseau sans fil fournie ou en option.
③	Capot de l'unité réseau sans fil (EB-1776W/EB-1771W/ EB-1761W uniquement)	Lors d'une connexion entre le projecteur et l'ordinateur, retirez ce capot pour installer l'Unité de Réseau sans fil fournie ou en option.
④	Bouton du volet de pause A/V	Faites glisser le bouton pour ouvrir et fermer le volet de pause A/V.
⑤	Levier du réglage du pied	Appuyez sur le levier de réglage du pied pour déplier ou replier le pied réglable avant. ☛ "Réglage de la position de l'image " p.45
⑥	Pied avant réglable	En cas d'installation sur une surface (un bureau par exemple), déployez le pied pour régler la position de l'image. ☛ "Réglage de la position de l'image " p.45
⑦	Volet de pause A/V	Se ferme quand vous n'utilisez pas le projecteur, de manière à protéger l'objectif. En le fermant pendant la projection, vous pouvez masquer l'image et couper le son. ☛ "Arrêt momentané de l'image et du son (Pause A/V)" p.65
⑧	Récepteur à distance	Reçoit les signaux de la télécommande.

Nom	Fonction
9 Capteur (EB-1776W uniquement)	Prend des mesures lorsque le projecteur corrige automatiquement l'image projetée.
10 Grille d'entrée d'air (filtre à air)	L'air utilisé pour refroidir l'intérieur du projecteur entre par cette ouverture. ☛ "Nettoyage du filtre à air" p.120
11 Haut-parleur	Émet du son.
12 Témoins	Indique l'état du projecteur. ☛ "Signification des témoins" p.105
13 Bague de zoom	Permet de régler la taille de l'image. ☛ "Réglage de la taille de l'image" p.45
14 Bague de mise au point (EB-1771W/EB-1761W/EB-1751 uniquement)	Permet de régler la mise au point de l'image. ☛ "Correction de la mise au point" p.46
15 Panneau de Configuration	Actionne le projecteur. ☛ "Panneau de commande" p.15
16 Couvercle de la lampe	Ouvrez-le pour remplacer la lampe du projecteur. ☛ "Remplacement de la lampe" p.122

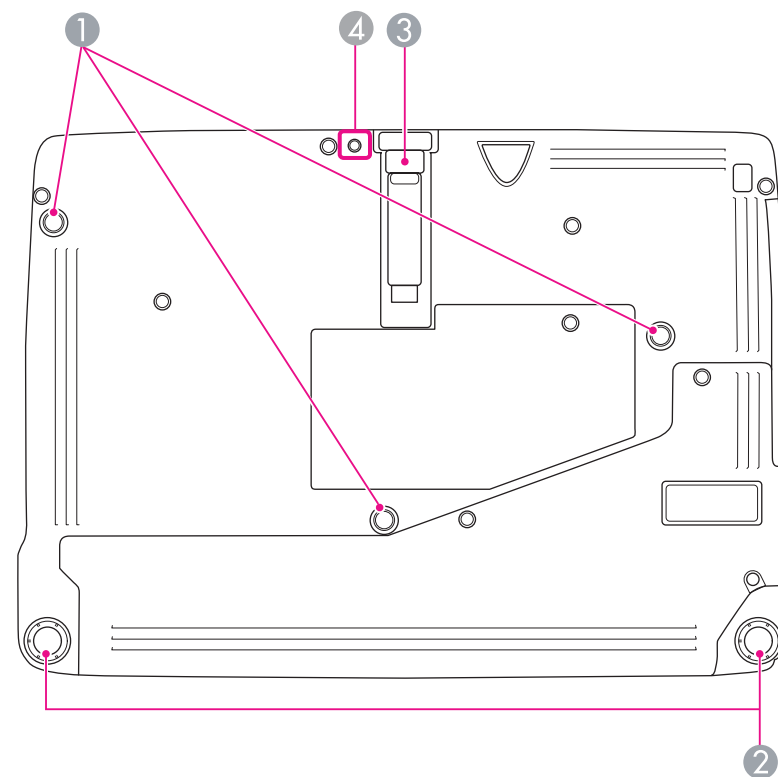
Arrière



Nom	Fonction
1 Prise d'alimentation	Permet de brancher le cordon d'alimentation au projecteur. ☛ "De l'installation à la projection" p.33
2 Port Video	Reçoit en entrée les signaux vidéo composites provenant de sources vidéo.
3 Port Computer	Fournit en entrée des signaux image provenant d'un ordinateur et des signaux vidéo Composantes provenant d'autres sources vidéo.
4 Port USB (TypeB)	<ul style="list-style-type: none"> Permet de connecter le projecteur à un ordinateur à l'aide d'un câble USB fourni afin de projeter l'image de l'ordinateur. ☛ "Projection avec USB Display" p.35 Permet de connecter le projecteur à un ordinateur à l'aide du câble USB fourni afin d'utiliser la fonction Souris Sans Fil. ☛ "Utilisation de la télécommande pour contrôler le pointeur de la souris (Souris Sans Fil)" p.68
5 Port USB (TypeA)	<ul style="list-style-type: none"> Permet de connecter un périphérique mémoire USB ou un appareil photo numérique et de projeter des fichiers PDF, films ou images à l'aide de Slideshow. ☛ "Projection sans ordinateur (Diaporama)" p.56 Permet de connecter la Caméra document en option.

Nom	Fonction
6 Port HDMI	Reçoit les signaux vidéo d'équipements vidéo compatibles HDMI et d'ordinateurs. Ce projecteur est compatible HDCP . ☛ "Connexion des équipements" p.26
7 Port Audio	Entrée audio du matériel connecté au port Ordinateur ou Vidéo.
8 Récepteur à distance	Reçoit les signaux de la télécommande. ☛ "Portée de la télécommande" p.21
9 Vis de fixation du couvercle de la lampe	Vis destinée à fixer le couvercle de la lampe.
10 Fente pour système de sécurité	La fente pour système de sécurité est compatible avec le système Microsaver Security System fabriqué par Kensington. ☛ "Systèmes de sécurité" p.80

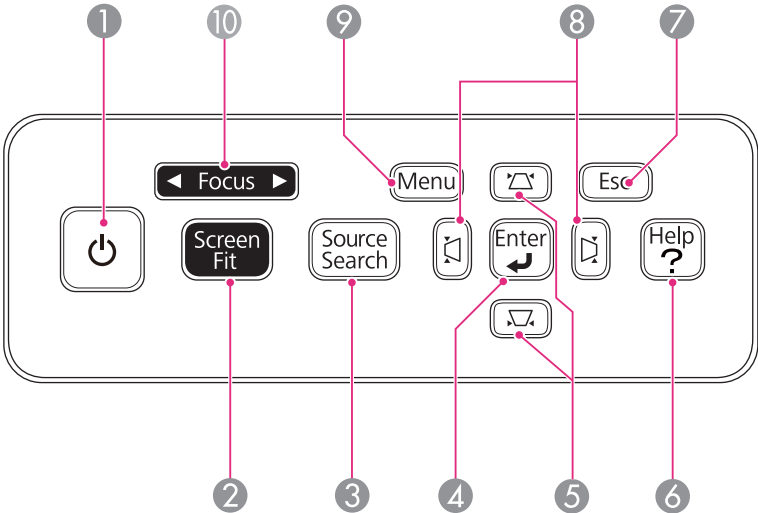
Dessous



Nom	Fonction
1 Points d'installation de la fixation de plafond (trois points)	Pour suspendre le projecteur au plafond, installez la plaque de fixation en option ici. ☛ "Installation du projecteur" p.23 ☛ "Accessoires en option" p.130
2 Pied arrière	En cas d'installation sur une surface (un bureau par exemple), tournez ce pied pour le déplier et repliez-le pour ajuster l'inclinaison horizontale. ☛ "Réglage de l'inclinaison horizontale" p.46

Nom		Fonction
3	Pied avant réglable	En cas d'installation sur une surface (un bureau par exemple), dépliez le pied pour régler la position de l'image. ☞ "Réglage de la position de l'image" p.45
4	Trou destiné à la vis du capot de l'unité réseau sans fil (EB-1776W/EB-1771W/EB-1761W uniquement)	Trou destiné à la vis de fixation du capot de l'unité réseau sans fil. Lors de l'installation de l'unité réseau sans fil, veuillez à fixer fermement le capot de l'unité réseau sans fil à l'aide de la vis fournie.

Panneau de commande

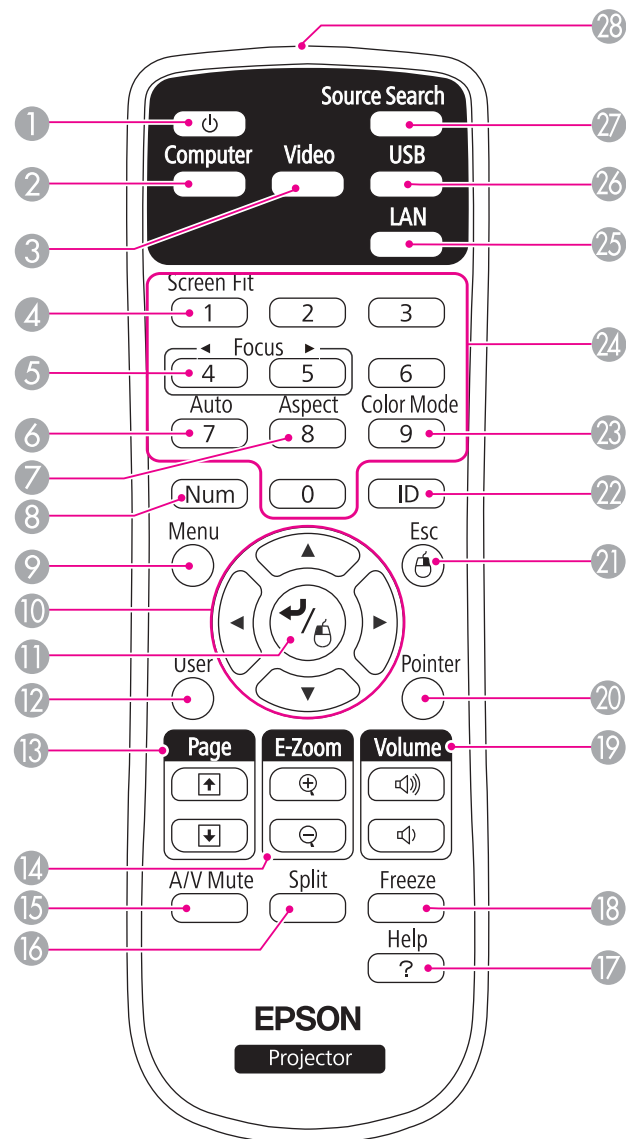


Nom		Fonction
1	Bouton [⏻]	Permet d'allumer ou d'éteindre le projecteur. ☞ "De l'installation à la projection" p.33
2	Bouton [Screen Fit] (EB-1776W uniquement)	Permet d'ajuster l'image projetée au cadre de l'écran. ☞ "Ajuster automatiquement dans le cadre de l'écran - Screen Fit - (EB-1776W uniquement)" p.39 Ce bouton est désactivé lorsque le projecteur est fixé au plafond.
3	Bouton [Source Search]	Permet de passer à la source d'entrée suivante qui envoie une image. ☞ "Détection automatique des signaux d'entrée et modification de l'image projetée (Recherche de source)" p.34




Nom	Fonction
4 Bouton [↵]	<ul style="list-style-type: none"> • Si un menu Configuration ou l'écran d'aide est affiché, ce bouton valide la sélection actuelle et accède au niveau suivant. • Si vous appuyez sur ce bouton pendant la projection d'images provenant d'un ordinateur, l'appareil procède au réglage automatique de Alignement, Sync. et Position de manière à projeter une image optimale.
5 Boutons [↶][↷]	<ul style="list-style-type: none"> • Permet de corriger une distorsion verticale. ☞ "Connection verticale de la distorsion trapézoïdale" p.42 • Si vous appuyez sur l'un de ces boutons alors que le menu Configuration ou l'écran d'aide est affiché, il sélectionne des éléments de menu ou des valeurs de réglage. ☞ "Utilisation du menu Configuration" p.82 ☞ "Utilisation de l'aide" p.103
6 Bouton [Help]	<p>Affiche et masque l'écran d'aide, qui indique comment résoudre d'éventuels problèmes.</p> <p>☞ "Utilisation de l'aide" p.103</p>
7 Bouton [Esc]	<ul style="list-style-type: none"> • Arrête la fonction en cours. • Si vous appuyez sur ce bouton alors que menu Configuration est affiché, vous revenez au niveau de menu précédent. ☞ "Utilisation du menu Configuration" p.82
8 Boutons [↶][↷]	<ul style="list-style-type: none"> • Permet de corriger une distorsion horizontale. ☞ "Connection horizontale de la distorsion trapézoïdale" p.42 • Si vous appuyez sur l'un de ces boutons alors que le menu Configuration ou l'écran d'aide est affiché, il sélectionne des éléments de menu ou des valeurs de réglage. ☞ "Utilisation du menu Configuration" p.82 ☞ "Utilisation de l'aide" p.103















Nom	Fonction
9 Bouton [Menu]	<p>Permet d'afficher et de fermer le menu Configuration.</p> <p>☞ "Utilisation du menu Configuration" p.82</p>
10 Bouton [Focus] (EB-1776W uniquement)	<p>Permet de régler la mise au point de l'image.</p> <p>☞ "Correction de la mise au point" p.46</p>

Télécommande



Nom		Fonction
1	Bouton [Power]	Permet d'allumer ou d'éteindre le projecteur. ☛ "De l'installation à la projection" p.33
2	Bouton [Computer]	Affiche les images reçues depuis le port Computer.
3	Bouton [Video]	À chaque pression sur ce bouton, l'affichage bascule entre l'image du port d'entrée Video et l'image du port d'entrée HDMI.
4	Bouton [Screen Fit]	Permet d'ajuster l'image projetée au cadre de l'écran. (EB-1776W uniquement) ☛ "Ajuster automatiquement dans le cadre de l'écran - Screen Fit - (EB-1776W uniquement)" p.39 Lorsque le projecteur est fixé au plafond ou si vous utilisez le modèle EB-1771W/EB-1761W/EB-1751, ce bouton est sans effet.
5	Boutons [Focus] [Left][Right]	Permet de régler la mise au point de l'image. (EB-1776W uniquement) Si vous utilisez le modèle EB-1771W/EB-1761W/EB-1751, ce bouton est sans effet. ☛ "Correction de la mise au point" p.46
6	Bouton [Auto]	Si vous appuyez sur ce bouton pendant la projection d'images provenant d'un ordinateur, l'appareil procède au réglage automatique de Alignement , Sync. et Position de manière à projeter une image optimale.
7	Bouton [Aspect]	Le rapport L/H change à chaque pression sur ce bouton. ☛ "Modification du rapport L/H de l'image projetée" p.49
8	Bouton [Num]	Maintenez ce bouton enfoncé et appuyez sur les touches du pavé numérique pour entrer des mots de passe ou des nombres. ☛ "Réglage de la fonction Mot de passe protégé" p.76
9	Bouton [Menu]	Permet d'afficher et de fermer le menu Configuration. ☛ "Utilisation du menu Configuration" p.82

Nom	Fonction
10 Boutons 	<ul style="list-style-type: none"> Lorsque le menu Configuration ou l'écran d'aide est affiché, appuyez sur ces boutons pour sélectionner des éléments de menu ou une valeur de réglage. <ul style="list-style-type: none"> "Utilisation du menu Configuration" p.82 Avec la fonction Souris Sans Fil, le pointeur de souris se déplace dans la direction dans laquelle le bouton a été poussé. <ul style="list-style-type: none"> "Utilisation de la télécommande pour contrôler le pointeur de la souris (Souris Sans Fil)" p.68
11 Bouton 	<ul style="list-style-type: none"> Si un menu Configuration ou l'écran d'aide est affiché, ce bouton valide la sélection actuelle et accède au niveau suivant. <ul style="list-style-type: none"> "Utilisation du menu Configuration" p.82 Fait office de bouton gauche de la souris en cas d'utilisation de la fonction Souris Sans Fil. <ul style="list-style-type: none"> "Utilisation de la télécommande pour contrôler le pointeur de la souris (Souris Sans Fil)" p.68
12 Bouton [User]	<p>Sélectionnez une commande fréquemment utilisée parmi les cinq commandes du menu Configuration et attribuez-la à ce bouton. Une pression sur le bouton [User] permet d'accéder à la fenêtre de sélection/réglage concernée. Vous pouvez ainsi effectuer des réglages par pression sur un bouton.</p> <p> "Menu Réglage" p.88</p> <p>Le réglage attribué par défaut est Consommation électr.</p>

Nom	Fonction
13 Boutons [Page]  	<p>Change les pages de fichiers, PowerPoint par exemple, en cas d'utilisation des méthodes de projection suivantes.</p> <ul style="list-style-type: none"> Avec la fonction Souris Sans Fil <ul style="list-style-type: none"> "Utilisation de la télécommande pour contrôler le pointeur de la souris (Souris Sans Fil)" p.68 Avec USB Display <ul style="list-style-type: none"> "Projection avec USB Display" p.35 Pendant une connexion réseau (EB-1776W/EB-1771W/EB-1761W uniquement) <p>Lors de la projection d'images ou de scénarios à l'aide de Slideshow, une pression sur ces boutons affiche l'écran précédent/suivant.</p>
14 Boutons [E-Zoom]  	<p>Agrandit ou réduit l'image sans modifier la taille de la projection.</p> <p> "Agrandissement d'une partie de l'image (E-Zoom)" p.67</p>
15 Bouton [A/V Mute]	<p>Active ou désactive l'audio et la vidéo.</p> <p> "Arrêt momentané de l'image et du son (Pause A/V)" p.65</p>
16 Bouton [Split]	<p>À chaque pression sur ce bouton, l'affichage bascule entre la projection de deux images simultanément en divisant l'écran projeté ou en projetant une image.</p> <p> "Projection simultanée de deux images (Split Screen) (EB-1776W/EB-1771W/EB-1761W uniquement)" p.53</p>
17 Bouton [Help]	<p>Affiche et masque l'écran d'aide, qui indique comment résoudre d'éventuels problèmes.</p> <p> "Utilisation de l'aide" p.103</p>
18 Bouton [Freeze]	<p>Active ou désactive le gel de l'image.</p> <p> "Arrêt sur image (Gel)" p.65</p>
19 Boutons [Volume]  	<p> Réduit le volume.</p> <p> Augmente le volume.</p> <p> "Réglage du volume" p.46</p>

Nom	Fonction
20 Bouton [Pointer]	Affiche le pointeur à l'écran. ☞ "Fonction Pointeur (Pointeur)" p.66
21 Bouton [Esc]	<ul style="list-style-type: none"> • Arrête la fonction en cours. • Si vous appuyez sur ce bouton alors que le menu Configuration est affiché, vous revenez au niveau précédent. ☞ "Utilisation du menu Configuration" p.82 • Fait office de bouton droit de la souris en cas d'utilisation de la fonction Souris Sans Fil. ☞ "Utilisation de la télécommande pour contrôler le pointeur de la souris (Souris Sans Fil)" p.68
22 Bouton [ID]	Maintenez ce bouton enfoncé et appuyez sur les touches du pavé numérique pour spécifier l'ID à l'aide de la télécommande. ☞ "Correction de la différence de couleur pendant la projection à partir de plusieurs projecteurs" p.69
23 Bouton [Color Mode]	Chaque pression sur le bouton entraîne un changement du mode couleurs. ☞ "Sélection de la qualité de projection (sélection du Mode couleurs)" p.47
24 Pavé numérique	<ul style="list-style-type: none"> • Utilisez ce bouton pour saisir des mots de passe et définir des ID. ☞ "Correction de la différence de couleur pendant la projection à partir de plusieurs projecteurs" p.69 ☞ "Réglage de la fonction Mot de passe protégé" p.76 • Utilisez ce bouton pour saisir des nombres dans les paramètres Réseau du menu Configuration. (EB-1776W/EB-1771W/EB-1761W uniquement)
25 Bouton [LAN]	Permet de basculer vers l'image du périphérique connecté au réseau. (EB-1776W/EB-1771W/EB-1761W uniquement)

Nom	Fonction
26 Bouton [USB]	À chaque pression sur ce bouton, l'affichage bascule entre les sources suivantes. <ul style="list-style-type: none"> • USB Display • Images du périphérique connecté au port USB (TypeA)
27 Bouton [Source Search]	Permet de passer à la source d'entrée suivante qui envoie une image. ☞ "Détection automatique des signaux d'entrée et modification de l'image projetée (Recherche de source)" p.34
28 Émetteur de signaux lumineux	Envoie les signaux de la télécommande.

Remplacement des piles de la télécommande

Si la télécommande semble mettre longtemps à réagir ou cesse de fonctionner au bout d'un moment, c'est probablement que ses piles sont arrivées à épuisement. Dans ce cas, vous devez remplacer les piles. Utilisez deux piles alcalines ou manganèse AA. N'utilisez que des piles AA manganèse ou alcalines.

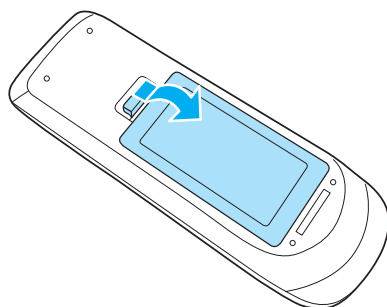
Attention

Lisez attentivement le manuel suivant avant de manipuler les piles.

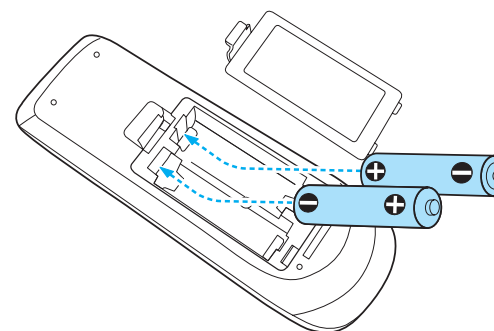
 *Consignes de sécurité*

- 1** Retirez le couvercle du compartiment à piles.

Poussez sur la languette du couvercle du compartiment à piles, puis relevez celui-ci.



- 2** Remplacez les piles.

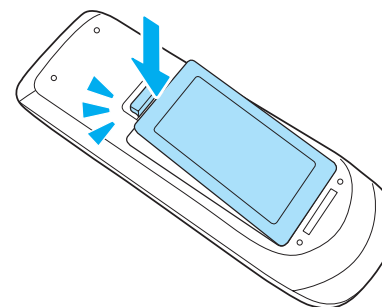


Attention

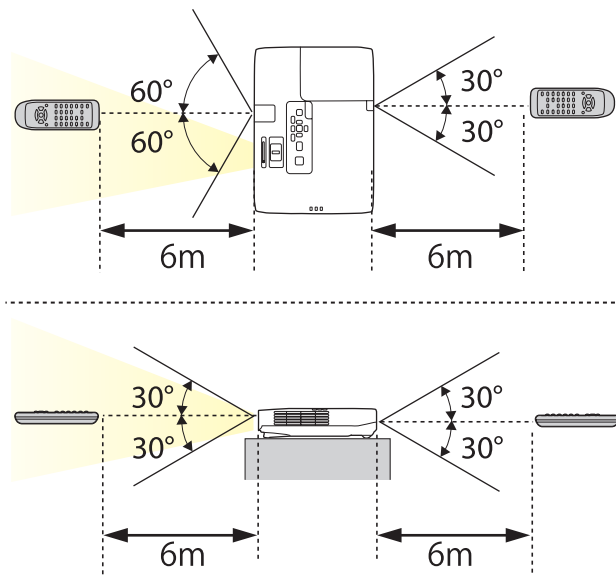
Veillez à installer les nouvelles piles à l'endroit en respectant les signes (+) et (-) marqués sur les piles et à l'intérieur du boîtier.

Si les piles ne sont pas utilisées de manière appropriée, elles peuvent exploser ou fuir et provoquer un incendie, des blessures ou endommager le produit.

- 3** Remplacez le couvercle du compartiment à piles.
Appuyez sur le couvercle jusqu'à ce qu'il fasse entendre un déclic.



Portée de la télécommande





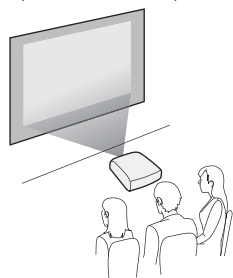
Préparation du projecteur

Ce chapitre décrit comment installer le projecteur et connecter les sources de projection.

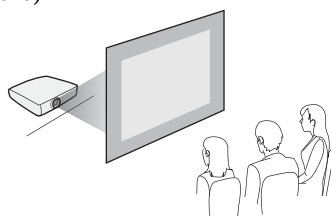
Méthodes d'installation

Le projecteur prend en charge les quatre méthodes de projection suivantes. Installez le projecteur en fonction des conditions de l'emplacement désiré.

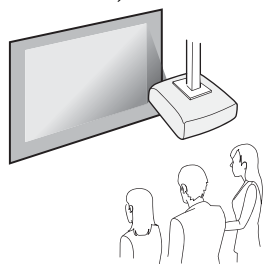
- Projection depuis le devant de l'écran (vers l'Avant)



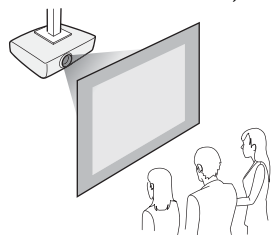
- Rétroprojection avec un écran translucide (projection vers l'arrière)



- Suspension du projecteur au plafond et projection depuis le devant de l'écran (projection Avant/Plafond)



- Suspension du projecteur au plafond et rétroprojection derrière un écran translucide (projection Arrière/Plafond)



Avertissement

- Dans le cadre de l'installation de la fixation de plafond (suspension du projecteur au plafond), une procédure d'installation spécifique est requise. Une installation incorrecte risque d'entraîner des blessures ou des détériorations en cas de chute du projecteur.
- En cas d'utilisation d'adhésifs sur les Points d'installation de la fixation de plafond (pour éviter que les vis ne se desserrent), de lubrifiants, d'huiles, etc., sur le projecteur, le boîtier risque de se craqueler et le projecteur risque de tomber, ce qui pourrait entraîner des blessures pour les personnes se trouvant sous la fixation et endommager le projecteur. Lors de l'installation ou du réglage de la fixation de plafond, n'utilisez pas d'adhésifs (pour éviter que les vis de la fixation de plafond ne se desserrent), d'huiles, de lubrifiants, etc.
- Ne recouvrez pas la grille d'entrée ou de sortie d'air du projecteur. L'obstruction de l'une des grilles peut provoquer une élévation de la température interne et provoquer un incendie.

Attention

Ne posez pas le projecteur sur le côté pour l'utiliser. Ceci peut entraîner des dysfonctionnements.



- Pour suspendre le projecteur au plafond, installez une fixation de plafond et une plaque de fixation en option.
☛ "Accessoires en option" [p.130](#)
- Le réglage Projection par défaut est **Avant**. Vous pouvez remplacer **Avant** par **Arrière** dans le menu Configuration.
☛ **Avancé - Projection** [p.90](#)
- Vous pouvez modifier le mode Projection dans l'ordre suivant, en appuyant sur le bouton [A/V Mute] de la télécommande pendant environ cinq secondes.

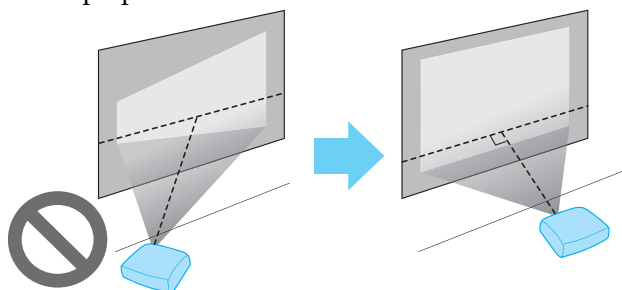
Avant ↔ Avant/Plafond

Arrière ↔ Arrière/Plafond

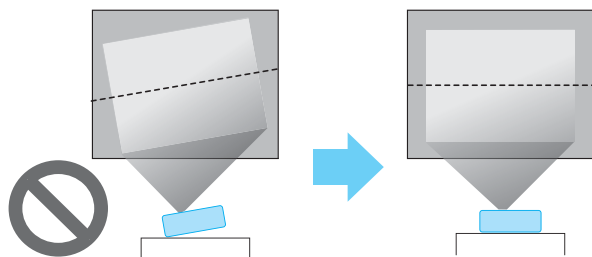
Méthodes d'installation

Installez les projecteurs comme suit.

- Installez le projecteur de sorte qu'il soit parallèle à l'écran.
Une distorsion trapézoïdale se produit sur l'image projetée si le projecteur est installé perpendiculairement à l'écran.



- Placez le projecteur sur une surface plane.
Si le projecteur est incliné, l'image projetée l'est également.



- Consultez la section suivante si vous ne pouvez pas installer le projecteur de façon parallèle à l'écran.
☛ "Correction la distorsion trapézoïdale" [p.41](#)
- Consultez la section suivante si vous ne pouvez pas installer le projecteur sur une surface plane.
☛ "Réglage de l'inclinaison horizontale" [p.46](#)
☛ "Correction la distorsion trapézoïdale" [p.41](#)

Taille de l'écran et distance de projection approximative

La taille de la projection est déterminée par la distance entre le projecteur et l'écran. Consultez les illustrations à droite pour choisir la meilleure position en fonction de la taille de l'écran. Les illustrations indiquent la distance approximative la plus courte au zoom maximum. Pour plus d'informations sur la distance de projection, consultez la section suivante.

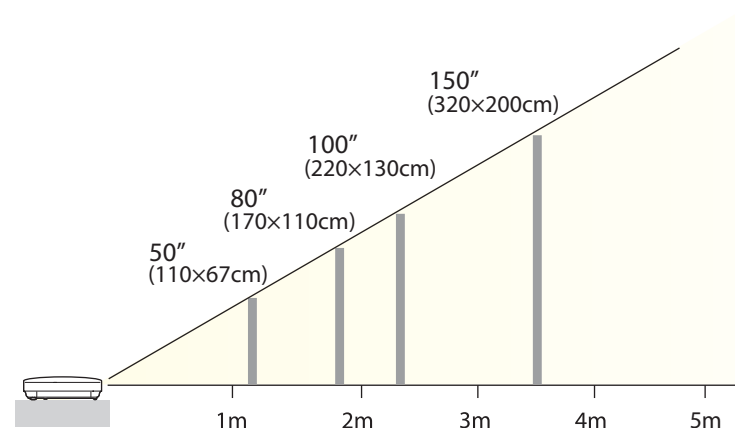
☛ "Taille de l'écran et Distance de projection" [p.139](#)



L'image peut être réduite si vous corrigez la distorsion trapézoïdale.

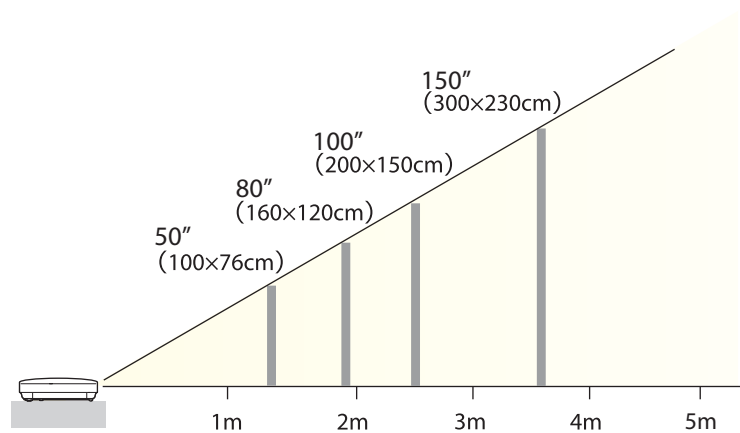
Pour le modèle EB-1776W/EB-1771W/EB-1761W

Format d'écran 16:10



Pour le modèle EB-1751

Format d'écran 4:3



Cette section propose des exemples de connexion du projecteur et de la source de projection.

Le nom du port, l'emplacement et l'orientation du connecteur peuvent varier en fonction de la source connectée.

Connexion d'un ordinateur

Pour projeter des images à partir d'un ordinateur, connectez l'ordinateur selon l'une des méthodes suivantes.

① Avec le câble pour ordinateur fourni

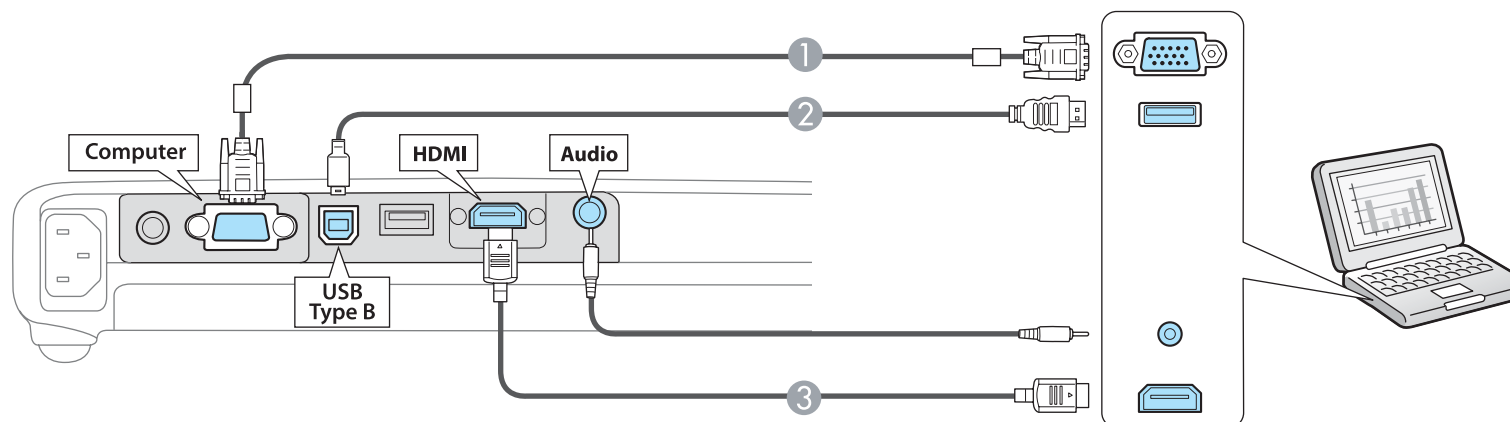
Connectez le port de sortie d'affichage de l'ordinateur au port Computer du projecteur. Vous pouvez obtenir une sortie audio du haut-parleur du projecteur en connectant le port de sortie audio de l'ordinateur au port Audio du projecteur à l'aide d'un câble audio disponible dans le commerce.

② Avec le câble USB fourni

Connectez le port USB de l'ordinateur au port USB (TypeB) du projecteur à l'aide du câble USB fourni. Vous pouvez envoyer l'audio de l'ordinateur avec l'image projetée.

③ Avec un câble HDMI disponible dans le commerce

Connectez le port HDMI de l'ordinateur au port HDMI du projecteur. Vous pouvez envoyer l'audio de l'ordinateur avec l'image projetée.



Il suffit de brancher le projecteur à un ordinateur à l'aide d'un câble USB pour projeter des images à partir de l'ordinateur. Cette fonction est baptisée USB Display.

☞ "Projection avec USB Display" [p.35](#)

Connexion de sources d'images

Pour projeter des images à partir d'un lecteur de DVD, d'un système VHS, etc. , connectez la source souhaitée selon l'une des méthodes suivantes.

1 Avec un câble vidéo disponible dans le commerce

Reliez le port de sortie vidéo de la source d'image au port Video du projecteur. Vous pouvez obtenir une sortie audio du haut-parleur du projecteur en connectant le port de sortie audio de l'équipement vidéo au port Audio du projecteur à l'aide d'un câble audio disponible dans le commerce.

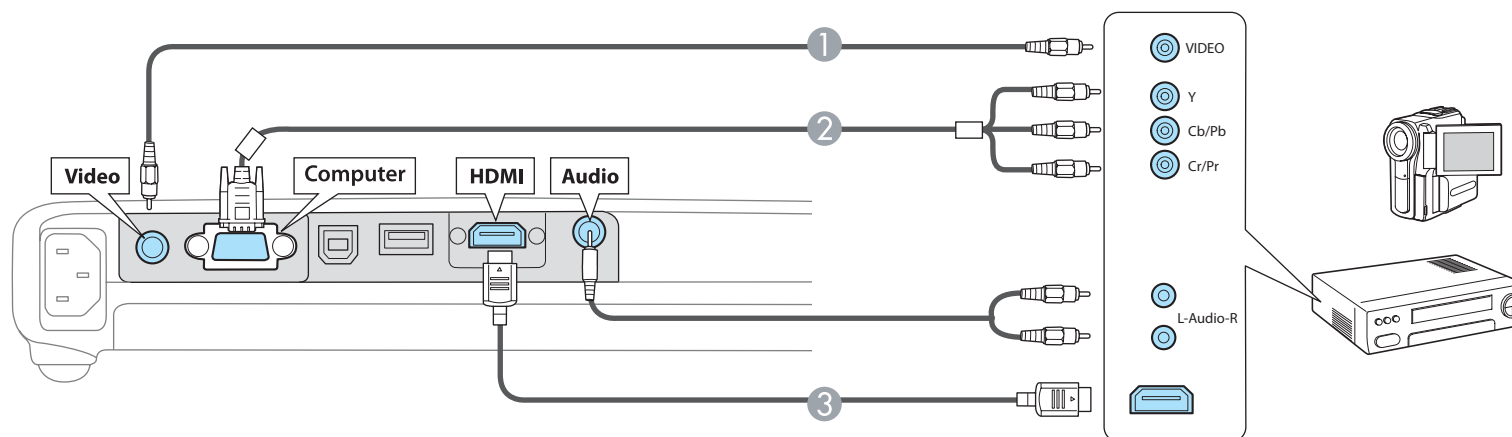
2 Avec un câble vidéo en composantes en option

☛ "Accessoires en option" p.130

Reliez le port de sortie des composantes de la source d'image au port d'entrée Computer du projecteur. Vous pouvez obtenir une sortie audio du haut-parleur du projecteur en connectant le port de sortie audio de l'équipement vidéo au port Audio du projecteur à l'aide d'un câble audio disponible dans le commerce.

3 Avec un câble HDMI disponible dans le commerce

Reliez le port HDMI de la source d'image au port HDMI du projecteur. Vous pouvez envoyer l'audio de la source d'image avec l'image projetée.



Attention

- Si la source d'entrée est sous tension lorsque vous la connectez au projecteur, elle peut entraîner un dysfonctionnement.
- Si l'orientation ou la forme de la fiche est différente, ne tentez de forcer dessus. Le périphérique peut être endommagé ou ne pas fonctionner correctement.

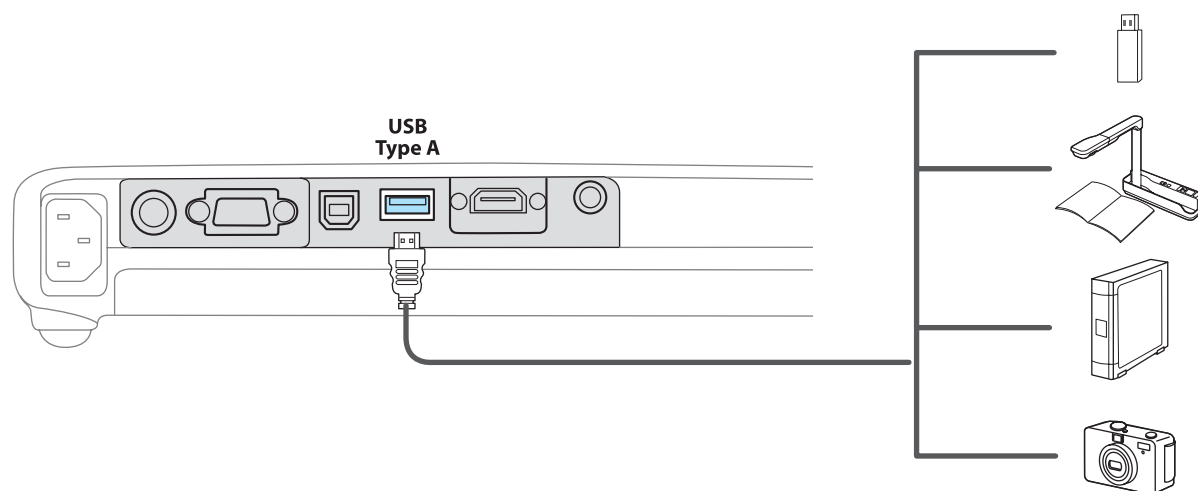


- Si la forme du port de la source que vous souhaitez connecter est inhabituelle, utilisez le câble fourni avec le périphérique ou un câble en option pour le connecter au projecteur.
- Si vous employez un câble audio 2RCA(L/R)/mini-pin stéréo que vous vous êtes procuré dans le commerce, assurez-vous qu'il est de type « Sans résistance ».

Connexion de périphériques USB

Vous pouvez connecter des périphériques comme une mémoire USB, la Caméra document en option et des disques durs et des appareils photo numériques compatibles USB.

À l'aide du câble USB fourni avec le périphérique USB, connectez le périphérique USB au port USB (TypeA) sur le projecteur.



Lorsque le périphérique USB est connecté, vous pouvez projeter des fichiers sur la mémoire USB ou l'appareil photo numérique à l'aide d'un Diaporama.

☞ "Exemples de diaporama" [p.57](#)

Attention

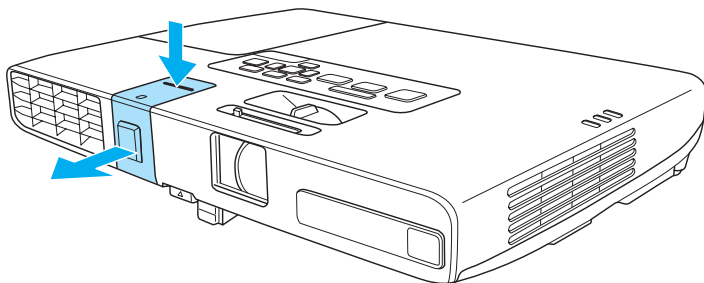
- Si vous utilisez un concentrateur USB, la connexion risque de ne pas fonctionner correctement. Les appareils tels que les appareils photo numériques et les périphériques USB doivent être connectés directement au projecteur.
- Lorsque vous connectez un disque dur compatible USB, veillez à brancher l'adaptateur secteur fourni avec le disque dur.
- Connectez un appareil photo numérique ou un disque dur au projecteur en utilisant un câble USB fourni avec l'appareil photo ou un câble prévu pour votre périphérique.
- Utilisez un câble USB de moins de 3 m de long. Si le câble fait plus de 3 m, Slideshow risque de ne pas fonctionner correctement.

Retrait de périphériques USB

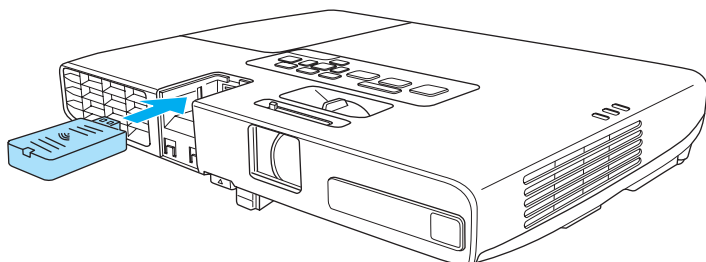
Une fois la projection terminée, retirez les périphériques USB du projecteur. Pour des périphériques tels que des appareils photo numériques ou des disques durs, mettez le périphérique hors tension, puis retirez-le du projecteur.

Installation de l'unité réseau sans fil

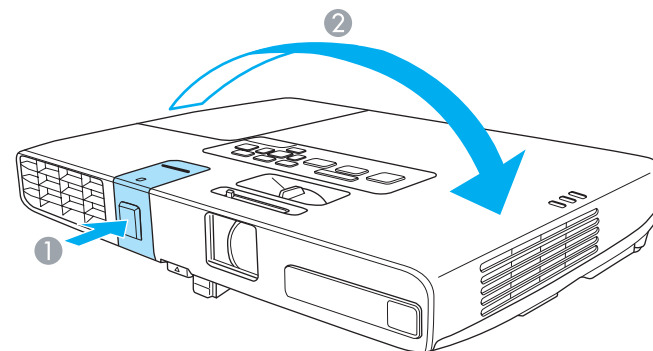
- 1** Retirez le capot de l'unité réseau sans fil.



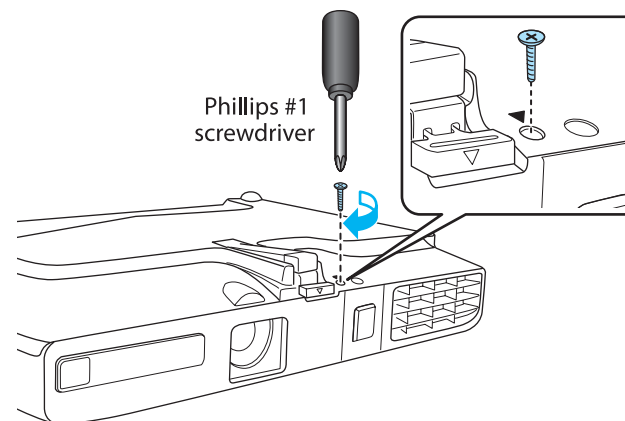
- 2** Installez l'unité réseau sans fil.



- 3** Fixez le capot de l'unité réseau sans fil, puis retournez le projecteur.



- 4** Fixez le capot de l'unité réseau sans fil à l'aide de la vis fournie.



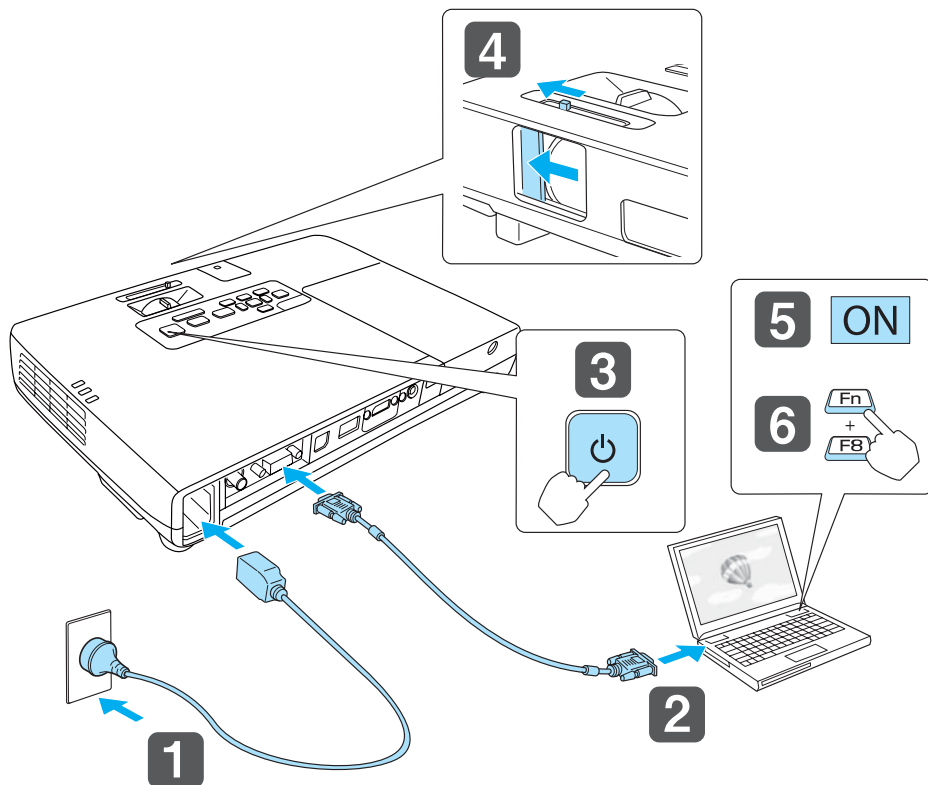


Utilisation standard

Ce chapitre décrit comment projeter et régler des images.

De l'installation à la projection

Cette section décrit comment connecter le projecteur à un ordinateur à l'aide du câble pour ordinateur et projeter des images.




- 1** Connectez le projecteur à une prise électrique à l'aide du cordon d'alimentation.
- 2** Connectez le projecteur à l'ordinateur à l'aide du câble pour ordinateur.
- 3** Allumez le projecteur.

4 Ouvrez le volet de pause A/V.


5 Mettez votre ordinateur sous tension.

6 Passez à la sortie d'écran de l'ordinateur.

Si vous utilisez un ordinateur portable, vous devez passer à la sortie d'écran à partir de l'ordinateur.

Maintenez la touche Fn (touche de fonction) enfoncée, puis appuyez sur la touche .



- La méthode de basculement varie en fonction de l'ordinateur utilisé. Reportez-vous à la documentation fournie avec l'ordinateur.
- Lors de la mise hors tension du projecteur, appuyez deux fois sur le bouton .

Si l'image n'est pas projetée, vous pouvez changer l'image projetée selon l'une des méthodes suivantes.

- Appuyez sur le bouton [Source Search] de la télécommande ou du panneau de commande.
 - ☛ "Détection automatique des signaux d'entrée et modification de l'image projetée (Recherche de source)" [p.34](#)
- Appuyez sur le bouton du port cible de la télécommande.
 - ☛ "Passage à l'image cible à l'aide de la télécommande" [p.35](#)



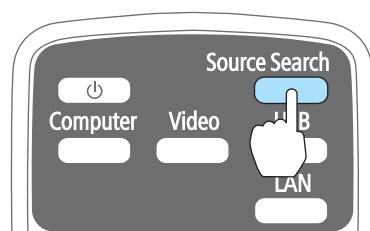
Une fois l'image projetée, réglez-la si nécessaire.

- ☛ "Ajuster automatiquement dans le cadre de l'écran - Screen Fit - (EB-1776W uniquement)" [p.39](#)
- ☛ "Correction la distorsion trapézoïdale" [p.41](#)
- ☛ "Correction de la mise au point" [p.46](#)

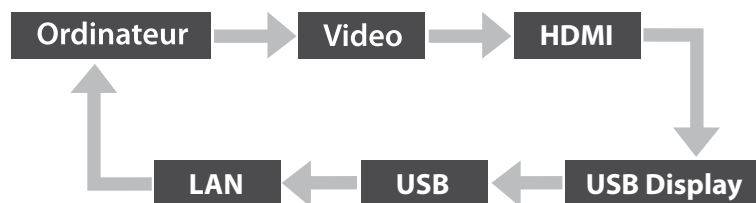
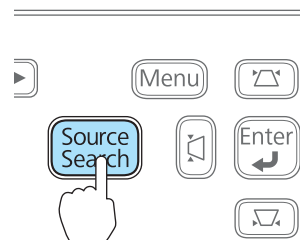
Détection automatique des signaux d'entrée et modification de l'image projetée (Recherche de source)

Appuyez sur le bouton [Source Search] pour projeter des images à partir du port qui reçoit une image.

Utilisation de la télécommande



Utilisation du panneau de commande



* LAN est disponible uniquement pour EB-1776W/EB-1771W/EB-1761W

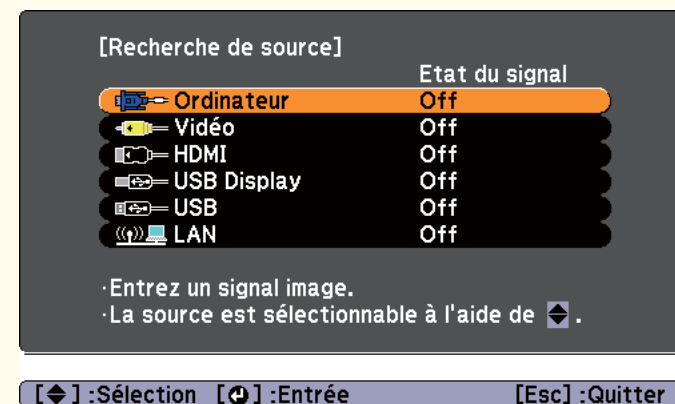
Lorsque plusieurs sources d'images sont connectées, appuyez sur le bouton [Source Search] autant de fois que nécessaire pour projeter l'image désirée.

Lorsque votre équipement vidéo est connecté, lancez la lecture avant d'entamer la recherche de source.



L'écran suivant apparaît en l'absence de signaux d'image en entrée.

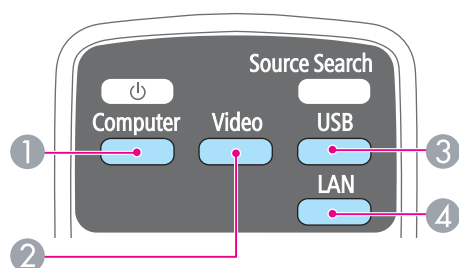
Exemple : EB-1776W/EB-1771W/EB-1761W



Passage à l'image cible à l'aide de la télécommande

Vous pouvez accéder directement à la source désirée en appuyant sur les boutons suivants de la télécommande.

Télécommande



- ① Affiche les images reçues depuis le port Computer.
- ② Chaque pression sur le bouton entraîne le défilement des images entrées à partir des sources suivantes :
 - Port Video
 - Port HDMI
- ③ Chaque pression sur le bouton entraîne le défilement des images suivantes :
 - USB Display
 - Images du périphérique connecté au port USB (TypeA)
- ④ Permet de basculer vers l'image du périphérique connecté au réseau. (EB-1776W/EB-1771W/EB-1761W uniquement)

Projection avec USB Display

Vous pouvez utiliser le câble USB fourni pour connecter le projecteur à un ordinateur afin de projeter des images de l'ordinateur.

Vous pouvez projeter des images et envoyer l'audio à l'aide du même câble USB.

Pour démarrer USB Display, réglez **USB Type B** sur **USB Display** dans le menu Configuration.

☛ **Avancé - USB Type B** [p.90](#)

Configuration système requise

Sous Windows

Système d'exploitation	Windows 2000*1	
	Windows XP	Professional 32 bits Home Edition 32 bits Tablet PC Edition 32 bits
	Windows Vista	Ultimate 32 bits Enterprise 32 bits Business 32 bits Home Premium 32 bits Home Basic 32 bits
	Windows 7	Ultimate 32/64 bits Enterprise 32/64 bits Professional 32/64 bits Home Premium 32/64 bits Home Basic 32 bits Starter 32 bits
Processeur	Mobile Pentium III 1,2 GHz ou versions supérieures Recommandé : Pentium M 1,6 GHz ou versions supérieures	

Quantité de mémoire	256 Mo ou supérieur Recommandé : 512 Mo ou supérieur
Espace disque dur	20 Mo ou supérieur
Affichage	Résolution supérieure à 640x480 et inférieure à 1600x1200. Couleurs d'affichage en 16 bits ou mode supérieur

*1 Service Pack4 uniquement

Sous Mac OS X

Système d'exploitation	Mac OS X 10.5.x 32 bits Mac OS X 10.6.x 32/64 bits Mac OS X 10.7.x 32/64 bits
Processeur	Power PC G4 1 GHz ou supérieur Recommandé : Intel Core Duo 1,83 GHz ou supérieur
Quantité de mémoire	512 Mo ou supérieur
Espace disque dur	20 Mo ou supérieur
Affichage	Résolution supérieure à 640x480 et inférieure à 1680x1200. Couleurs d'affichage en 16 bits ou mode supérieur

Première connexion

Lors de la première connexion du projecteur et de l'ordinateur à l'aide du câble USB, le pilote doit être installé. La procédure est différente sous Windows et Mac OS X.



- Vous ne devrez pas installer le pilote à la connexion suivante.
- Lorsque des images proviennent de plusieurs sources, remplacez la source d'entrée par USB Display.
- Utilisez le câble USB fourni.
- Si vous utilisez un concentrateur USB, la connexion risque de ne pas fonctionner correctement. Connectez directement le câble USB au projecteur.
- Vous ne pouvez pas modifier les paramètres d'option lorsque vous utilisez USB Display.

Sous Windows

- 1 Connectez le port USB de l'ordinateur au port **USB (TypeB)** du projecteur à l'aide d'un câble USB.



Sous Windows 2000 ou Windows XP, un message vous demandant si vous voulez redémarrer votre ordinateur peut apparaître. Sélectionnez **Non**.

Sous Windows 2000

Double-cliquez sur **Ordinateur**, EPSON PJ_UD, puis sur **EMP_UDSE.EXE**.

Sous Windows XP

L'installation du pilote démarre automatiquement.

Sous Windows Vista/Windows 7


Lorsque la boîte de dialogue apparaît, cliquez sur **Exécuter EMP_UDSE.exe**.



- 2 Lorsque la fenêtre Contrat de licence s'affiche, cliquez sur **Accepter**.

- 3** Les images de l'ordinateur sont projetées.
Un certain délai peut s'écouler avant que la projection ne débute. Tant que ce n'est pas le cas, ne touchez pas à l'équipement, ne débranchez pas le câble USB et n'éteignez pas le projecteur.
- 4** Débranchez le câble USB une fois la projection terminée.
Lorsque vous débranchez le câble USB, il n'est pas nécessaire d'employer la fonctionnalité **Retirer le matériel en toute sécurité**.



- Si l'installation ne s'est pas déroulée automatiquement, double-cliquez sur **Poste de travail - EPSON_PJ_UD - EMP_UDSE.EXE** sur votre ordinateur.
- Si, pour une raison ou pour une autre, aucune image n'est projetée, cliquez sur **Tous les programmes - EPSON Projector - Epson USB Display - Epson USB Display Vx.xx** sur votre ordinateur.
- Si vous utilisez un ordinateur tournant sous Windows 2000 en mode utilisateur, un message d'erreur Windows s'affiche et il peut s'avérer impossible d'utiliser le logiciel. Dans ce cas, effectuez une mise à jour vers une version plus récente de Windows, redémarrez le système puis retentez la connexion. Pour plus d'informations, contactez votre revendeur local ou l'adresse la plus proche indiquée dans le document suivant.
 [Liste des contacts pour projecteurs Epson](#)

Sous Mac OS X

- 1** Connectez le port USB de l'ordinateur au port **USB (TypeB)** du projecteur à l'aide d'un câble USB.
Le dossier d'installation de USB Display s'affiche dans le Finder.
- 2** Double-cliquez sur l'icône **Programme d'installation USB Display**.
- 3** Suivez les instructions d'installation qui s'affichent.

- 4** Lorsque la fenêtre Contrat de licence s'affiche, cliquez sur **Accepter**.
Entrez le mot de passe administrateur et lancez l'installation.
Une fois l'installation terminée, l'icône USB Display s'affiche dans le Dock et la barre de menus.
- 5** Les images de l'ordinateur sont projetées.
Un certain délai peut s'écouler avant que la projection ne débute. Tant que ce n'est pas le cas, ne touchez pas à l'équipement, ne débranchez pas le câble USB et n'éteignez pas le projecteur.
- 6** Une fois la projection terminée, sélectionnez **Déconnecter** dans la barre de menus ou de l'icône **USB Display** dans le Dock. Vous pouvez alors déconnecter le câble USB.



- Si le dossier d'installation de USB Display ne s'affiche pas automatiquement dans le Finder, double-cliquez sur **EPSON PJ_UD - Programme d'installation USB Display** sur votre ordinateur.
- Si aucune image n'est projetée pour quelque raison que ce soit, cliquez sur l'icône **USB Display** du Dock.
- Si l'icône **USB Display** n'apparaît pas dans le Dock, lancez **USB Display** à partir du dossier Applications.
- Si vous sélectionnez **Quitter** dans le menu de l'icône **USB Display** du Dock, USB Display ne démarre pas automatiquement lorsque vous branchez le câble USB.

Désinstallation

Sous Windows 2000

- 1** Cliquez sur **Démarrer**, sélectionnez **Paramètres**, puis cliquez sur **Panneau de configuration**.
- 2** Double-cliquez sur **Ajout/Suppression de programmes**.

3 Cliquez sur **Modifier ou supprimer des programmes**.

4 Sélectionnez **Epson USB Display**, puis cliquez sur **Modifier/Supprimer**.

Sous Windows XP

1 Cliquez sur **Démarrer**, puis sur **Panneau de configuration**.

2 Double-cliquez sur **Ajouter ou supprimer des programmes**.

3 Sélectionnez **Epson USB Display**, puis cliquez sur **Supprimer**.

Sous Windows Vista/Windows 7

1 Cliquez sur **Démarrer**, puis sur **Panneau de configuration**.

2 Cliquez sur **Désinstaller un programme** sous **Programmes**.

3 Sélectionnez **Epson USB Display**, puis cliquez sur **Désinstaller**.

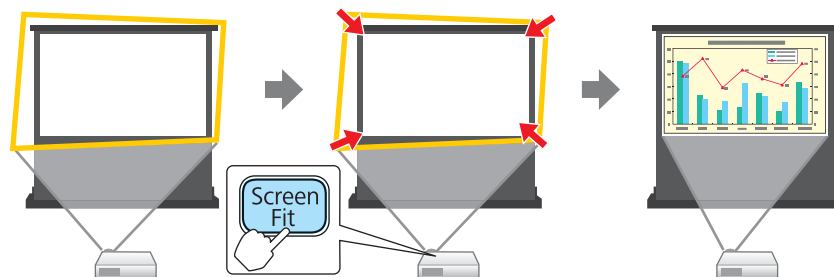
Sous Mac OS X

1 Ouvrez le dossier **Applications**, double-cliquez sur **USB Display**, puis sur **Outil**.

2 Exécutez **Programme de désinstallation USB Display**.

Ajuster automatiquement dans le cadre de l'écran - Screen Fit - (EB-1776W uniquement)

Screen Fit est une fonction qui permet de corriger l'image projetée afin de l'ajuster au cadre (bord) de l'écran, tableau blanc, etc. Lorsque vous appuyez sur le bouton [Screen Fit] de la télécommande ou du panneau de commande, l'image projetée est ajustée au cadre de l'écran pendant l'exécution de la correction et des réglages de mise au point.

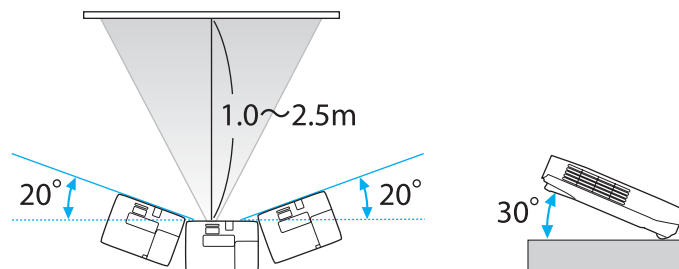


Vous pouvez utiliser Screen Fit pour corriger l'image projetée dans les conditions suivantes.

Taille de l'écran : inférieure ou égale à 100 pouces

Distance entre le projecteur et l'écran : de 1,0 à 2,5 m environ

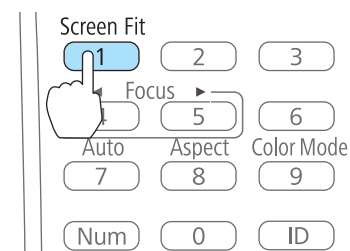
Angle de correction : environ 20° vers la droite et la gauche / environ 30° vers le haut et le bas



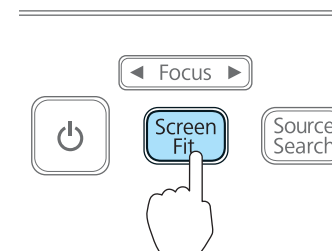
- L'image projetée ne peut pas être ajustée correctement si cette plage est dépassée. L'image projetée se corrige manuellement.
- Screen Fit n'est pas disponible si le projecteur est fixé au plafond. L'image projetée se corrige manuellement.

- 1 Appuyez sur le bouton [Screen Fit] de la télécommande ou du panneau de commande pendant la projection.

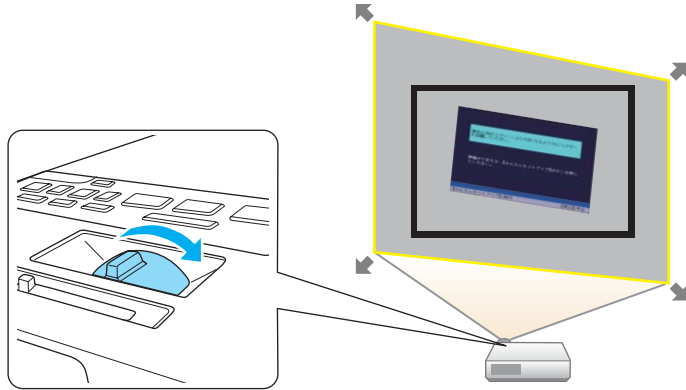
Utilisation de la télécommande



Utilisation du panneau de commande

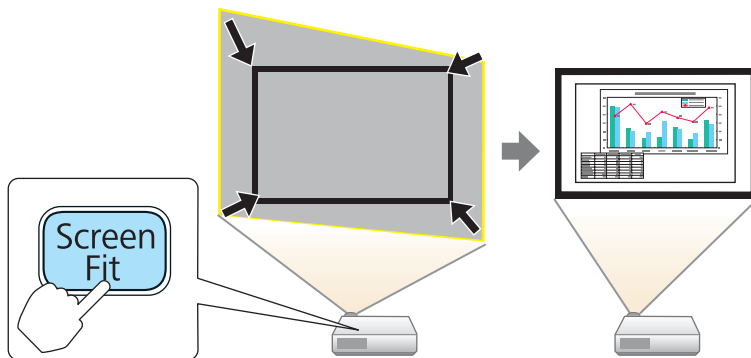


- 2** Réglez la bague de zoom afin que le cadre jaune soit plus grand que le cadre de l'écran, comme illustré ci-dessous. Placez la fenêtre du message noire au centre de l'écran.



Si le cadre jaune tient toujours dans le cadre de l'écran, même après avoir réglé au maximum la bague de zoom, essayez d'éloigner le projecteur de l'écran.

- 3** Appuyez sur le bouton [Screen Fit] ou [↵].
Une fois la fenêtre de réglage affichée, l'image projetée est corrigée en fonction du Rapport L/H de l'image entrée.



Une fois la fenêtre de réglage affichée, vous ne devez pas déplacer le projecteur ni bloquer l'image. Sinon, la correction de l'image projetée serait impossible.

- 4** Une fois la correction effectuée, le message suivant s'affiche. Pour quitter le menu de correction, appuyez sur le bouton [Esc] de la télécommande ou du panneau de commande afin d'effacer le message.

Pour affiner l'ajustement après le réglage initial, appuyez sur les boutons [↶][↷][↵][↶][↷] du panneau de commande.

**Le résultat peut être ajusté depuis
le panneau de contrôle.**

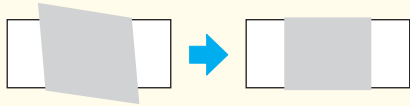
Le message se ferme après environ sept secondes d'inactivité.

Une fois le réglage Screen Fit exécuté, la fonction **Keystone** du menu Configuration est réglée sur **Quick Corner**. Toute correction ultérieure de l'image projetée à l'aide des boutons [↶][↷][↵][↶][↷] du panneau de commande est effectuée avec la fonction Quick Corner.

☛ "Correction manuelle - Quick Corner -" [p.43](#)



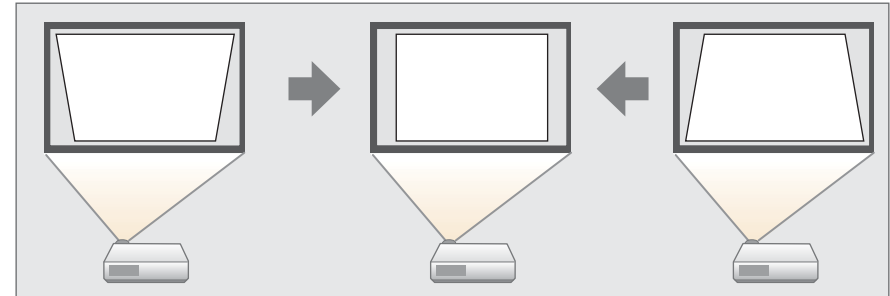
- Lorsque la fonction Screen Fit détecte plus de deux côtés d'un cadre à l'intérieur de la zone de projection, elle ajuste l'image par rapport au cadre détecté. Par exemple, lors d'une projection sur un écran large dans une petite salle, vous pouvez effectuer des corrections en ajustant les côtés haut et bas de l'écran à la zone de projection.



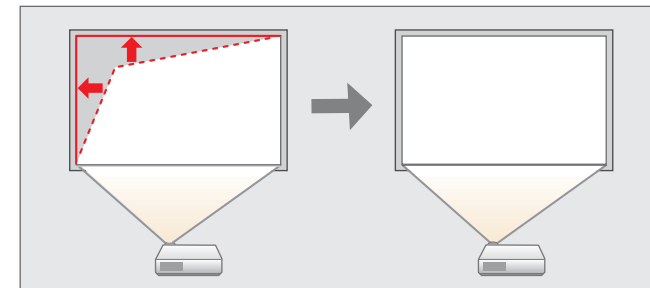
- La fonction Screen Fit peut ne pas fonctionner correctement dans des pièces sombres, tels que des salles sans éclairage. Dans ce cas, réexécutez la fonction Screen Fit après avoir allumé l'éclairage.
- La fonction Screen Fit étant associée à un capteur, elle peut ne pas fonctionner correctement en fonction de l'état de l'écran de projection (s'il est incurvé, avec des motifs, etc.) ou si la salle reçoit la lumière du jour. Dans ce cas, effectuez les réglages manuellement.

☞ "Correction manuelle - H/V-Keystone manuelle -"
p.42

- Correction manuelle (H/V-Keystone manuelle)
Corrige manuellement la distorsion horizontale et verticale de manière indépendante.



- Correction manuelle (Quick Corner)
Corrige manuellement les quatre coins de manière indépendante.



L'image peut être réduite si vous corrigez la distorsion trapézoïdale.

Correction la distorsion trapézoïdale

Vous pouvez corriger la distorsion trapézoïdale selon l'une des méthodes suivantes.

- Correction automatique
 - Keystone H/V auto. (EB-1776W uniquement)
 - V-Keystone auto. (EB-1771W/EB-1761W/EB-1751 uniquement)

Correction automatique - Keystone H/V auto. - (EB-1776W uniquement)

Lorsque le projecteur détecte un mouvement, par exemple s'il est déplacé ou incliné, il corrige automatiquement la distorsion trapézoïdale verticale et horizontale ainsi que la mise au point. Cette fonction est appelée Keystone H/V auto.

Lorsque le projecteur est déplacé, il affiche un écran de réglage et corrige automatiquement l'image projetée.

Vous pouvez utiliser Keystone H/V auto. pour corriger l'image projetée dans les conditions suivantes.

- Angle de correction : environ 20° vers la droite et la gauche / environ 30° vers le haut et le bas



- La correction Keystone H/V auto. fonctionne uniquement lorsque **Projection** est réglé sur **Avant** dans le menu Configuration.
☛ **Avancé - Projection** p.90
- Si vous ne souhaitez pas utiliser la fonction Keystone H/V auto, réglez **Keystone H/V auto.** sur **Off**.
☛ **Réglage - Keystone - H/V-Keystone - Keystone H/V auto.** p.88

Correction automatique - V-Keystone auto. - (EB-1771W/EB-1761W/EB-1751 uniquement)

Sur le modèle EB-1771W/EB-1761W/EB-1751, seule la distorsion verticale est corrigée automatiquement. Pour corriger la distorsion horizontale, utilisez la fonction H/V-Keystone manuelle.

Vous pouvez utiliser V-Keystone auto. pour corriger l'image projetée dans les conditions suivantes.

- Angle de correction : environ 30° vers le haut et le bas

Correction manuelle - H/V-Keystone manuelle -

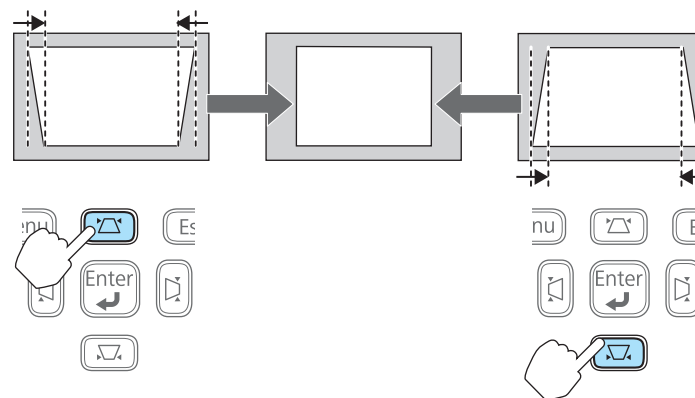
Corrige manuellement la distorsion horizontale et verticale de manière indépendante. La correction H/V-Keystone est idéale pour un réglage fin de la distorsion trapézoïdale.

Vous pouvez utiliser H/V-Keystone pour corriger l'image projetée dans les conditions suivantes.

- Angle de correction : environ 30° vers la droite et la gauche / environ 45° vers le haut et le bas

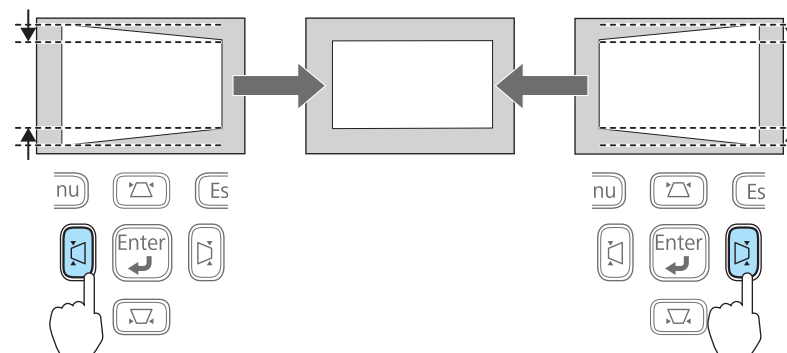
Connexion verticale de la distorsion trapézoïdale

Appuyez sur les boutons [] du panneau de commande.



Connexion horizontale de la distorsion trapézoïdale

Appuyez sur les boutons [] du panneau de commande.





Vous pouvez définir la fonction H/V-Keystone manuelle dans le menu Configuration.

☛ Réglage - Keystone - H/V-Keystone [p.88](#)

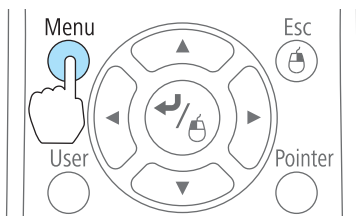
Correction manuelle - Quick Corner -

Cette fonction vous permet de corriger manuellement les quatre coins de l'image projetée, séparément.

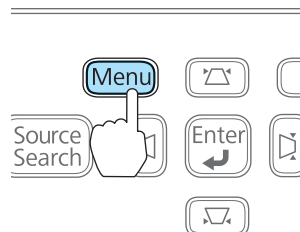
1 Appuyez sur le bouton [Menu] pendant la projection.

☛ "Utilisation du menu Configuration" [p.82](#)

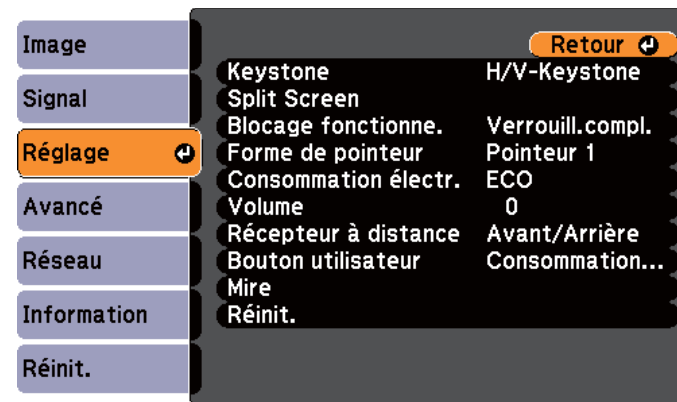
Utilisation de la télécommande



Utilisation du panneau de commande

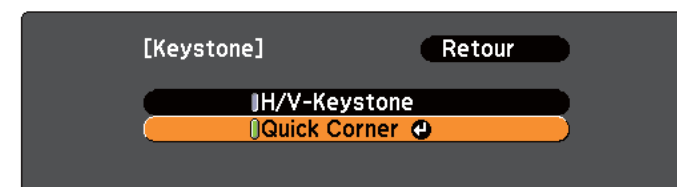


2 Sélectionnez **Keystone** dans **Réglage**.



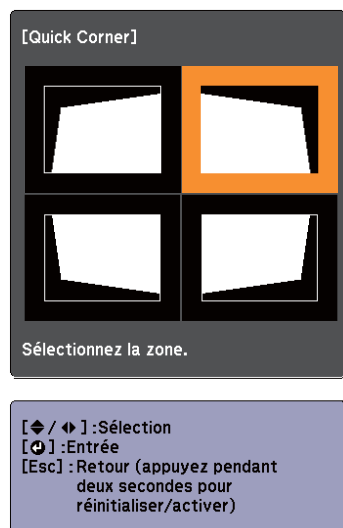
[Esc] / [↵] : Retour [⬇] : Sélection [Menu] : Quitter

3 Choisissez **Quick Corner**, puis appuyez sur le bouton [↵].



[Esc] : Retour [⬇] : Sélection [↵] : Entrée [Menu] : Quitt.

4 À l'aide des boutons [⬆], [⬇], [⬅] et [➡] de la télécommande ou des boutons [⬆], [⬇], [⬅] et [➡] du panneau de commande, sélectionnez le coin à corriger, puis appuyez sur le bouton [↵].



- 5** À l'aide des boutons [▲], [▼], [◀] et [▶] de la télécommande ou des boutons [↖], [↘], [↗] et [↙] du panneau de commande, corrigez la position du coin.
- Si le message "Plus de déplacement." apparaît, vous ne pouvez plus régler la forme dans la direction indiquée par le triangle gris.







- 6** Si nécessaire, répétez les étapes 4 et 5 pour régler les autres coins.
- 7** Quand vous avez terminé, appuyez sur le bouton [Esc] pour quitter le menu de correction.
- Etant donné que **Keystone** a été réglé sur **Quick Corner**, l'écran de sélection du coin de l'étape 4 est affiché lorsque vous appuyez sur le bouton [↖], [↘], [↗] ou [↙] du panneau de commande.
- Réglez **Keystone** sur **H/V-Keystone** pour exécuter une correction horizontale et verticale à l'aide des boutons [↖], [↘], [↗] et [↙] du panneau de commande.

☛ Réglage - Keystone - H/V-Keystone [p.88](#)

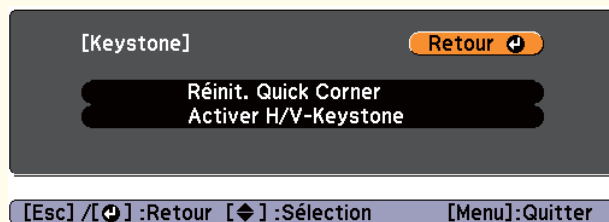


- Lorsque la fonction **Keystone H/V auto.** est réglée sur **On**, le message "Souhaitez-vous procéder à la correction Keystone H/V auto. ?" est affiché lorsque le projecteur est déplacé. (EB-1776W uniquement)

Une fois cette fonction exécutée, le réglage **Keystone** passe de **Quick Corner** à **H/V-Keystone**. Ensuite, une pression sur le bouton , ,  ou  de la télécommande exécute la fonction H/V-Keystone.

☛ **Réglage - Keystone - H/V-Keystone** p.88

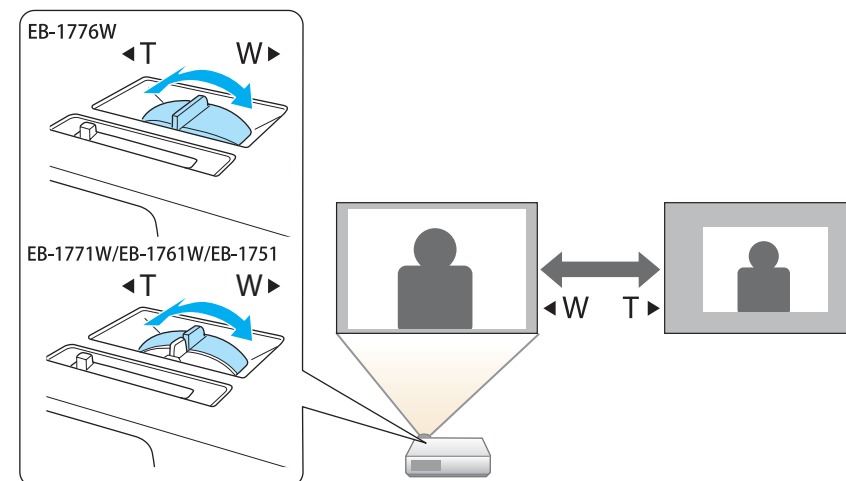
- Si vous maintenez le bouton [Esc] enfoncé pendant environ deux secondes alors que l'écran de sélection de coin de l'étape 4 est affiché, l'écran suivant apparaît.



Réinit. Quick Corner : Réinitialise le résultat des corrections Quick Corner.

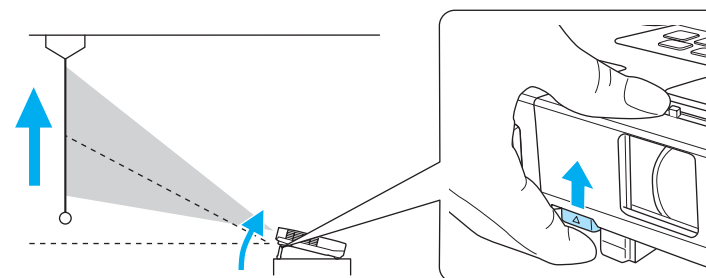
Activer H/V-Keystone : Permet de passer à la méthode de correction H/V-Keystone.

☛ "Menu Réglage" p.88



Réglage de la position de l'image

Appuyez sur le levier de réglage du pied pour déplier ou replier le pied réglable avant. Vous pouvez régler la position de l'image en inclinant le projecteur jusqu'à 14 degrés.



Réglage de la taille de l'image

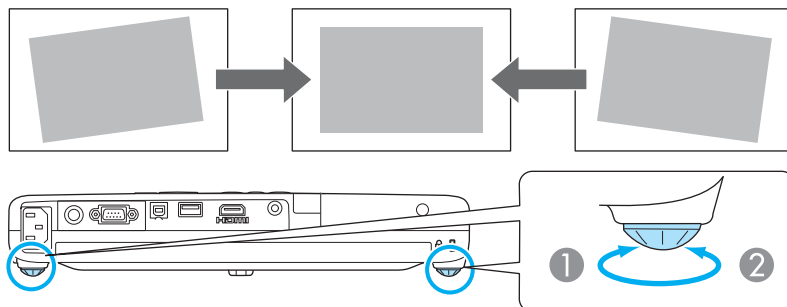
Tournez la bague de zoom pour régler la taille de l'image projetée.



Plus l'angle d'inclinaison est important et plus la mise au point est difficile. Installez le projecteur de sorte que l'angle d'inclinaison possible soit faible.

Réglage de l'inclinaison horizontale

Dépliez et repliez le pied arrière pour régler l'inclinaison horizontale du projecteur.

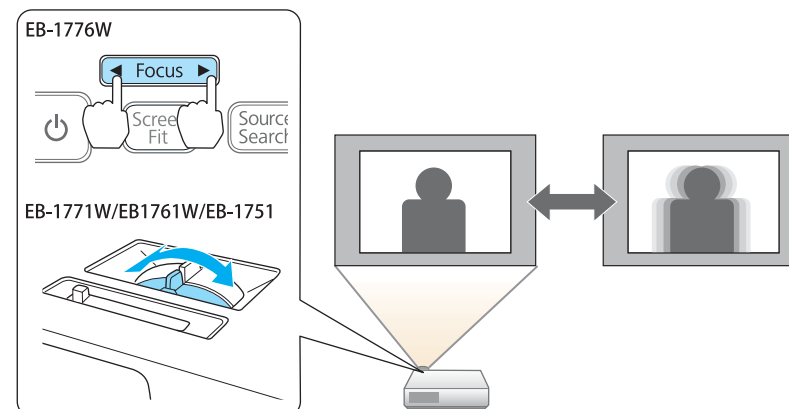


- ① Dépliez le pied arrière.
- ② Repliez le pied arrière.

Correction de la mise au point

Vous pouvez corriger la mise au point selon l'une des méthodes suivantes.

- Appuyez sur le bouton [Focus] du panneau de commande ou de la télécommande pour régler la mise au point. (EB-1776W uniquement)
- Tournez la bague de mise au point afin de régler la mise au point. (EB-1771W/EB-1761W/EB-1751 uniquement)

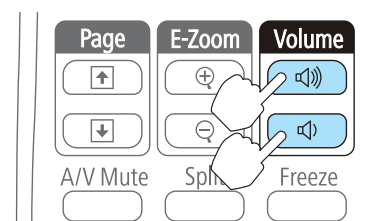


Réglage du volume

Vous pouvez régler le volume selon l'une des méthodes suivantes.

- Appuyez sur le bouton [Volume] de la télécommande pour régler le volume.

Télécommande



[<] Réduit le volume.

[>] Augmente le volume.

- Réglez le volume dans le menu Configuration.

☞ **Réglage - Volume** p.88



Attention

Ne lancez pas une projection avec un volume élevé.

Un volume excessif soudain peut entraîner des problèmes auditifs. Réduisez toujours le volume avant l'extinction pour pouvoir l'augmenter progressivement lors de la mise en marche suivante.

Sélection de la qualité de projection (sélection du Mode couleurs)

Vous pouvez obtenir aisément une qualité d'image optimale en choisissant le réglage correspondant le mieux à l'environnement dans lequel la projection est effectuée. La luminosité de l'image varie en fonction du mode sélectionné.

Mode	Application
Dynamique	Ce mode est idéal en cas d'utilisation dans un local éclairé. C'est le mode le plus clair. Il reproduit parfaitement les tons sombres.
Présentation	Ce mode est idéal pour effectuer une présentation en couleur dans un local éclairé.
Théâtre	Idéal pour la projection d'un film dans un local sombre. Donne aux images une teinte naturelle.
Photo*1	Idéal pour la projection d'images fixes, comme des photos, dans un local éclairé. Les images sont vives et leur contraste accentué.
Sports*2	Idéal pour regarder une émission de télévision dans un local éclairé. Les images sont vives et très réalistes.

Mode	Application
sRGB	Idéal pour les images conformes à la norme en matière de couleurs <u>sRGB</u> ».
Tableau noir	Même si vous projetez sur un tableau noir (ou vert), ce réglage donne aux images une teinte naturelle, comme si elles étaient projetées sur un écran.
Tableau blanc	Idéal pour effectuer une présentation sur un tableau blanc.
Personnalisé	Sélectionnez Personnalisé pour ajuster les réglages R, G, B, C, M et Y dans le sous-menu Réglage couleur du menu Configuration.
DICOM SIM*1*3	Idéal pour la projection de clichés radiographiques et d'images médicales. Les images projetées possèdent des ombres claires. Le projecteur n'est pas un appareil médical permettant de faire des diagnostics.

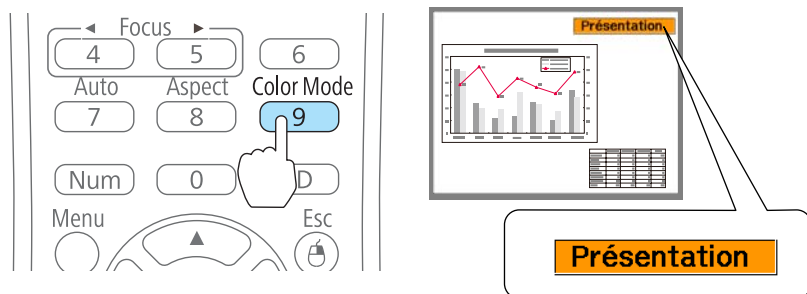
*1 Cette sélection est disponible uniquement si le signal d'entrée est RGB ou si la source est USB Display, USB ou LAN (selon le modèle utilisé, certaines sources ne sont pas prises en charge).

*2 Cette sélection est disponible uniquement si le signal d'entrée est Vidéo component ou si la source est Vidéo.

*3 Les effets peuvent ne pas être reproduites correctement selon vos paramètres et les caractéristiques de votre écran.

À chaque pression sur le bouton [Color Mode], le Mode couleurs change et le nom du Mode couleurs s'affiche à l'écran.

Télécommande



Vous pouvez régler le Mode couleurs dans le menu Configuration.

👉 **Image - Mode couleurs** [p.86](#)

Réglage de l'Iris auto

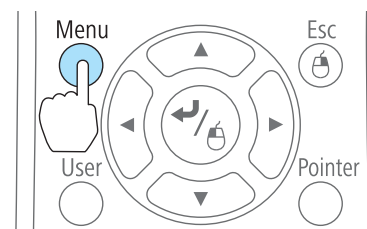
En réglant automatiquement la luminance par rapport à la luminosité de l'image affichée, il vous permet de profiter d'images riches et profondes.

1

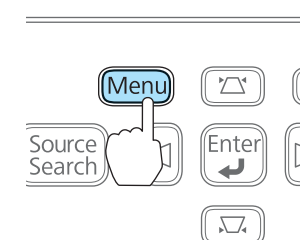
Appuyez sur le bouton [Menu].

👉 "Utilisation du menu Configuration" [p.82](#)

Utilisation de la télécommande



Utilisation du panneau de commande



2

Sélectionnez **Iris auto** dans **Image**.



[Esc]:Retour [◀]:Sélection [▶]:Entrée [Menu]:Quitt.

- 3** Sélectionnez **On**.
Le réglage est conservé pour chaque Mode couleurs.
- 4** Appuyez sur le bouton [Menu] pour terminer le réglage.



La fonction Iris auto peut être réglée uniquement lorsque le Mode couleurs est Dynamique, Théâtre ou Personnalisé.



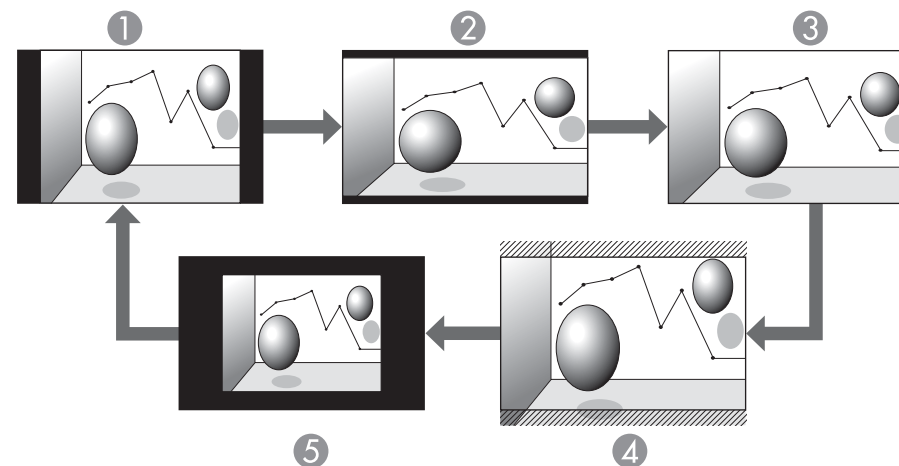
Vous pouvez régler le rapport L/H dans le menu Configuration.

☛ Signal - Aspect [p.87](#)

Modification du rapport L/H des images provenant d'équipements vidéo ou du port HDMI

Pour le modèle EB-1776W/EB-1771W/EB-1761W

À chaque pression sur le bouton, le rapport L/H change dans cet ordre : Normal ou Automatique, 16:9, Complet, Zoom et Native.



- ① Normal ou Automatique
- ② 16:9
- ③ Complet
- ④ Zoom
- ⑤ Native

Modification du rapport L/H de l'image projetée

Modifiez le Rapport L/H lorsqu'une source vidéo est connectée afin que les images enregistrées au format vidéo numérique ou sur DVD puissent être affichées au format d'écran large 16:9. Modifiez également le rapport L/H lorsque vous projetez des images d'ordinateur en mode plein écran.

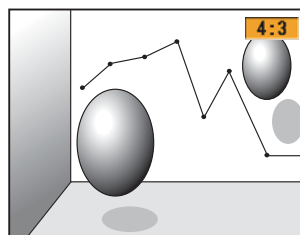
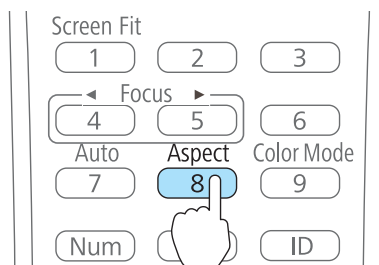
Les rapports L/H disponibles varient en fonction du signal d'image en cours de projection.

Les méthodes de modification et les rapports L/H disponibles sont les suivants.

Méthodes de modification

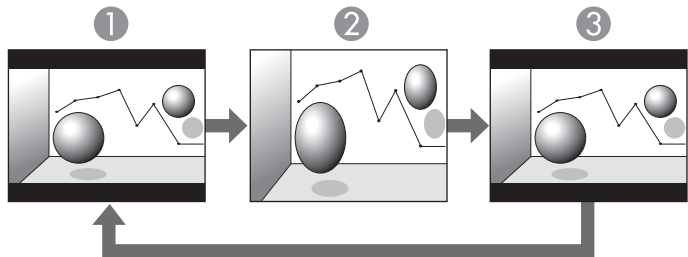
À chaque pression sur le bouton [Aspect], le rapport L/H change et son nom s'affiche à l'écran.

Télécommande



Pour le modèle EB-1751

À chaque pression sur le bouton, le rapport L/H change dans cet ordre : **Automatique** (uniquement lorsque la source d'entrée est HDMI), **4:3** et **16:9**.



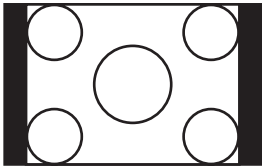
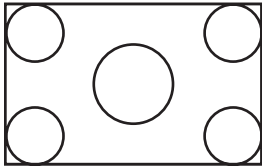
- ① Automatique (uniquement lorsque la source d'entrée est HDMI)
- ② 4:3*
- ③ 16:9

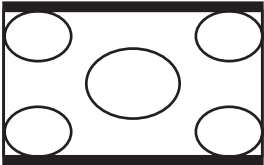
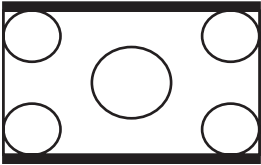
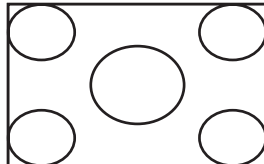
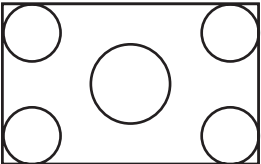
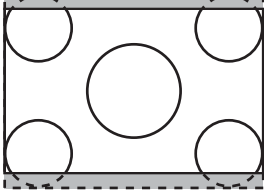
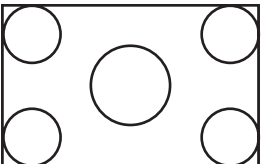
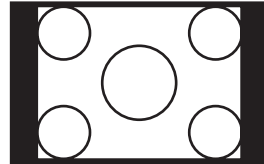
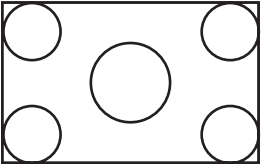
* Lorsque des signaux 720p/1080i/1080p sont reçus, l'affichage est dimensionné selon un rapport 4:3 (l'image est coupée sur les côtés droit et gauche).

Modification du rapport L/H pour les images d'ordinateurs

Pour le modèle EB-1776W/EB-1771W/EB-1761W

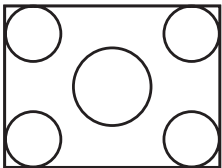
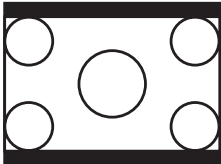
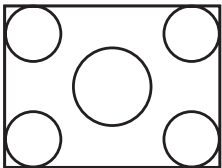
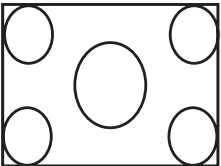
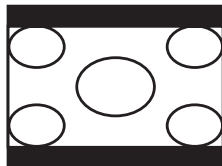
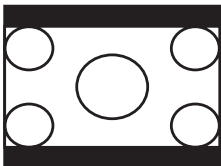
À chaque pression sur le bouton, le rapport L/H change dans cet ordre : **Normal**, **16:9**, **Complet**, **Zoom** et **Native**.

Rapport L/H	Signal entrée	
	XGA 1024 X 768 (4:3)	WXGA 1280 X 800 (16:10)
Normal		

Rapport L/H	Signal entrée	
	XGA 1024 X 768 (4:3)	WXGA 1280 X 800 (16:10)
16:9		
Complet		
Zoom		
Native		

Pour le modèle EB-1751

À chaque pression sur le bouton, le rapport L/H change dans cet ordre :
Normal, 4:3 et 16:9.

Rapport L/H	Signal entrée	
	XGA 1024 X 768 (4:3)	WXGA 1280 X 800 (16:10)
Normal		
4:3		
16:9		



Si des parties de l'image sont manquantes, choisissez **Large** ou **Normal** dans la section **Résolution** du menu Configuration, selon le format de l'écran de l'ordinateur.

🖱 Signal - Résolution [p.87](#)

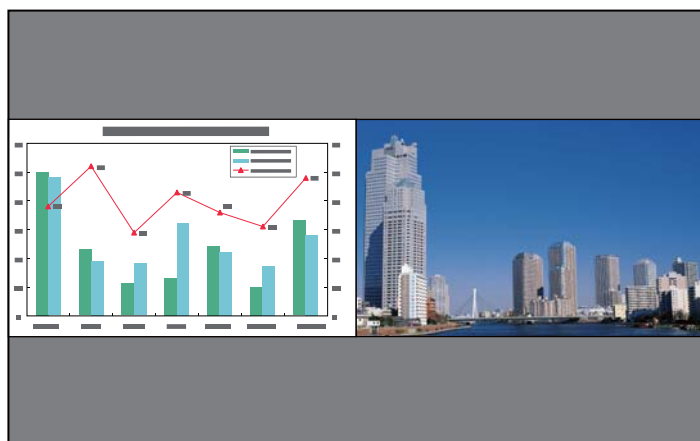


Fonctions Utiles

Ce chapitre fournit des conseils utiles pour la réalisation de présentations et présente les fonctions de sécurité.

Projection simultanée de deux images (Split Screen) (EB-1776W/EB-1771W/EB-1761W uniquement)

Vous pouvez projeter simultanément les images de deux sources à droite et à gauche de l'écran.



Sources d'entrée pour la projection Split Screen

Les sources d'entrée suivantes peuvent être projetées ensemble sur un écran divisé.

Écran gauche	Écran droit					
	Ordina- teur	Vidéo	HDMI	USB Dis- play	USB	LAN
Ordinateur	-	✓	✓	✓	✓	✓
Vidéo	✓	-	✓	✓	✓	✓

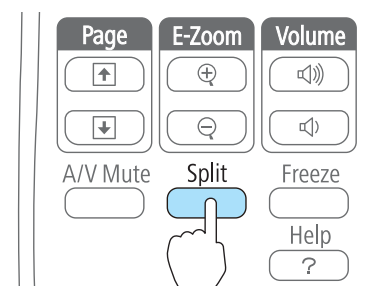
Écran gauche	Écran droit					
	Ordina- teur	Vidéo	HDMI	USB Dis- play	USB	LAN
HDMI	✓	✓	-	✓	✓	✓
USB Display	✓	✓	✓	-	-	-
USB	✓	✓	✓	-	-	-
LAN	✓	✓	✓	-	-	-

Procédures de fonctionnement

Projection sur un écran divisé

- 1 Appuyez sur le bouton [Split] pendant la projection.
La source d'entrée sélectionnée est projetée à gauche de l'écran.

Télécommande



Vous pouvez effectuer les mêmes opérations dans le menu de configuration.

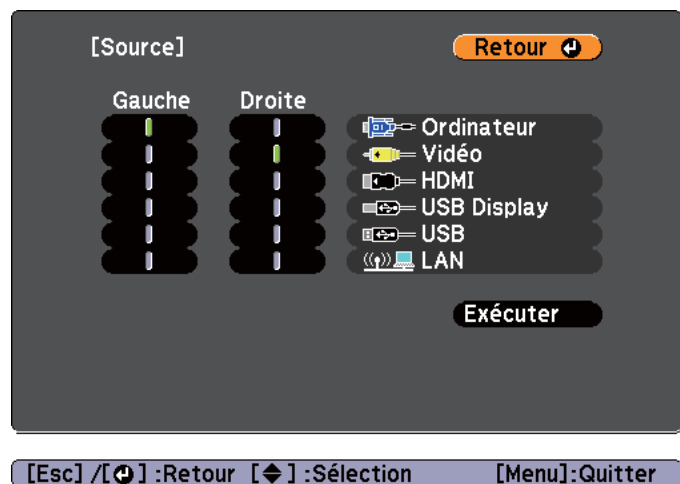
🖱 Réglage - Split Screen p.88

- 2 Appuyez sur le bouton [Menu].
L'écran Config. Split Screen s'affiche.



- 3 Sélectionnez la **Source**, puis appuyez sur le bouton [↵].
L'écran Source s'affiche.

- 4 Sélectionnez chaque source d'entrée pour **Gauche** et **Droite**.



Seules les sources d'entrée qui peuvent être combinées sont sélectionnables.

☛ "Sources d'entrée pour la projection Split Screen" [p.53](#)



L'écran Source s'affiche également lorsque vous appuyez sur les boutons suivants pendant une projection sur écran divisé.

- Bouton Source Search
- Bouton Computer
- Bouton Video
- Bouton USB
- Bouton LAN

- 5 Choisissez **Exécuter** puis appuyez sur le bouton [↵].

Pour passer d'une source à une autre pendant une projection sur écran divisé, commencez la procédure à l'étape 2.

Permutation des écrans gauche et droit

Procédez comme suit pour permuter les images projetées affichées à gauche et à droite.

- 1 Appuyez sur le bouton [Menu] pendant une projection sur écran divisé.

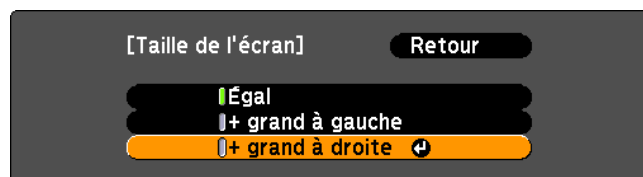
- 2 Sélectionnez **Permuter les écrans**, puis appuyez sur le bouton [↵].

Les images projetées à gauche et à droite sont permutées.



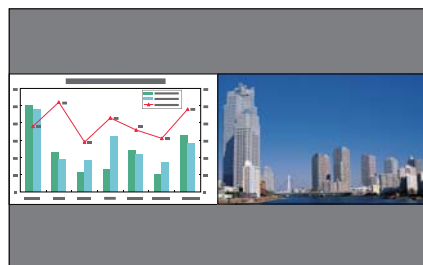
Permutation des tailles d'image

- 1 Appuyez sur le bouton [Menu] pendant une projection sur écran divisé.
- 2 Sélectionnez **Taille de l'écran**, puis appuyez sur le bouton [↵].
- 3 Sélectionnez la taille de l'écran que vous souhaitez appliquer, puis appuyez sur le bouton [↵].



Une fois la taille d'écran définie, les images projetées s'afficheront comme indiqué ci-dessous.

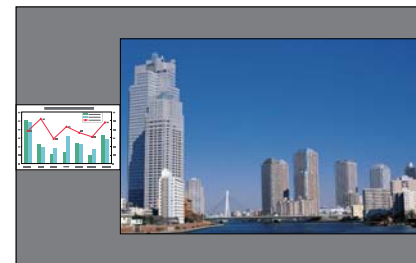
Égal



+ grand à gauche



+ grand à droite




- Vous ne pouvez pas agrandir les images de l'écran de gauche et de l'écran de droite simultanément.
- L'agrandissement d'une image provoque la réduction de l'autre.
- Selon les signaux vidéo entrants, il se peut que les images n'aient pas la même taille à gauche et à droite même si l'option **Égal** est définie.

Arrêt de la division de l'écran

Pour quitter l'écran divisé, appuyez sur le bouton [Esc].

Vous pouvez également effectuer les opérations pour y parvenir.

- Appuyez sur le bouton [Split] de la télécommande.
- Sélectionnez **Quitter Split Screen** dans le menu de configuration.
 **Réglage - Config. Split Screen** [p.88](#)

Contraintes liées à la projection sur écran divisé

Contraintes de fonctionnement

Il n'est pas possible d'effectuer les opérations suivantes durant la projection sur écran divisé.

- Définition du menu de configuration

- E-Zoom
- Basculement du rapport L/H (avec réglage sur **Normal**.)
- Opérations réalisées en appuyant sur le bouton [User] de la télécommande
- Iris auto

L'aide peut être affichée uniquement lorsque le projecteur ne reçoit pas de signaux d'image ou lorsqu'un message d'erreur ou d'avertissement s'affiche.

Contrainte relative aux images





- Les valeurs par défaut du menu **Image** sont appliquées à l'image sur l'écran droit. Les réglages de l'image image projetée sur l'écran de gauche s'appliquent toutefois à l'image sur l'écran de droite pour **Mode couleurs**, **Temp. couleur abs.** et **Réglage couleur**.
- La valeur de réglage **Off** pour **Progressif** et **Réduction bruit** est appliquée à l'image sur l'écran droit.
☞ "Menu Signal" p.87
- Lorsque le projecteur ne reçoit pas de signal d'image, la couleur de l'écran d'affichage est celle définie dans Afficher le fond. Lorsque **Logo** est sélectionné, l'affichage est **Bleu**.
- Lorsque la fonction Pause A/V est exécutée, l'affichage est **Noir**.

Projection sans ordinateur (Diaporama)

En connectant un périphérique de stockage USB, un lecteur flash USB ou un disque dur USB par exemple, à l'ordinateur, vous pouvez projeter les fichiers stockés sur le périphérique sans recourir à un ordinateur. Cette fonction est baptisée Diaporama.

Vous pouvez réaliser des présentations avec un périphérique de stockage USB et le projecteur en convertissant les fichiers PowerPoint en scénarios à l'aide du logiciel EasyMP Slide Converter fourni et en les enregistrant sur le périphérique de stockage USB.



- Vous ne pouvez peut-être pas utiliser des périphériques de stockage USB contenant des fonctions de sécurité.
- Vous pouvez corriger la distorsion trapézoïdale pendant la projection d'un Diaporama, même si vous appuyez sur le bouton , ,  ou  du panneau de commande.

Caractéristiques des fichiers pouvant être projetés à l'aide d'un Diaporama

Type	Type de fichier (extension)	Remarques
Image	.jpg	Les images suivantes ne peuvent pas être projetées : - Formats en mode de couleur CMJN - Formats progressifs - Images d'une résolution supérieure à 8192x8192 En raison des caractéristiques des fichiers JPEG, les images peuvent ne pas être projetées correctement si le taux de compression est trop élevé.
	.bmp	Impossible de projeter des images avec une résolution supérieure à 1280x800.
	.gif	<ul style="list-style-type: none"> • Impossible de projeter des images avec une résolution supérieure à 1280x800. • Impossible de projeter des GIF animés.
	.png	Impossible de projeter des images avec une résolution supérieure à 1280x800.
Film	.avi	<ul style="list-style-type: none"> • Impossible de projeter des images avec une résolution supérieure à 1280 x 720. • Le format audio peut uniquement lire les fichiers PCM linéaire et ADPCM.
Fichier de scénario	.fse	Les fichiers PowerPoint sont convertis dans ce format dans le logiciel EasyMP Slide Converter.

Type	Type de fichier (extension)	Remarques
Contenus des PDF	.pdf (EB-1776W/ EB-1771W/ EB-1761W uniquement)	<ul style="list-style-type: none"> Vous pouvez projeter des fichiers PDF, version 1.7 ou ultérieure. Vous ne pouvez pas projeter de PDF cryptés.



- Lorsque vous connectez un disque dur compatible USB, veillez à brancher l'adaptateur secteur fourni avec le disque dur.
- Le projecteur ne prend pas en charge certains systèmes de fichiers. Utilisez donc un support qui a été formaté en Windows.
- Formatez le support en FAT16/32.

Exemples de diaporama

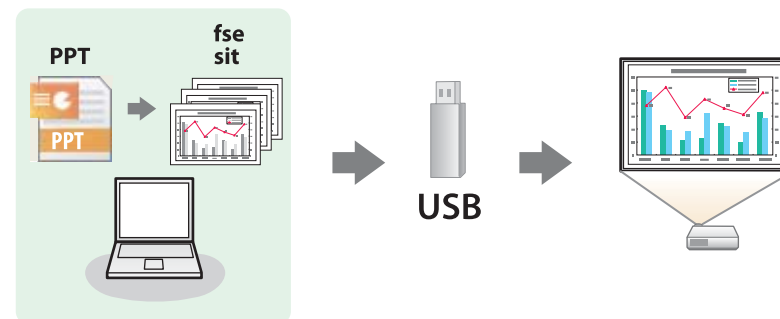
Projection d'images stockées dans une mémoire USB



☛ "Projection d'images ou de films" [p.60](#)

☛ "Projection des fichiers image d'un dossier en séquence (Diaporama)" [p.63](#)

Projection de fichiers PowerPoint convertis dans EasyMP Slide Converter



Consultez le manuel suivant pour plus d'informations sur la conversion de fichiers PowerPoint en scénarios à l'aide du logiciel EasyMP Slide Converter.

☛ [Guide d'utilisation EasyMP Slide Converter](#)

Méthodes d'utilisation d'un Diaporama

Les étapes décrites ci-dessous sont basées sur l'utilisation de la télécommande. Vous pouvez toutefois exécuter des opérations identiques à l'aide du panneau de commande.

Démarrage du diaporama

1

Changez l'image projetée sur USB.

☛ "Passage à l'image cible à l'aide de la télécommande" [p.35](#)








2

Connectez directement le périphérique de stockage USB au projecteur.

☛ "Connexion de périphériques USB" [p.29](#)






Le Diaporama démarre et l'écran de la liste de fichiers s'affiche.

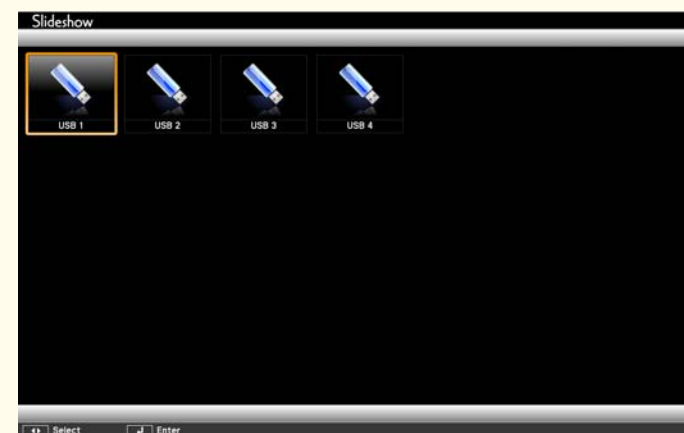
- Les fichiers suivants sont représentés par des vignettes (le contenu du fichier est affiché en miniature).
 - Fichiers JPEG
 - Fichiers FSE (une image de la première diapositive)
 - Fichiers PDF (une image de la première page du fichier PDF)
 - Fichiers AVI (une image 15 secondes à partir du début du film)
- Les autres fichiers ou dossiers sont affichés sous la forme d'icônes, comme indiqué dans le tableau suivant.


Icône	Fichier	Icône	Fichier
	Fichiers FSE*		Fichiers BMP
	Fichiers JPEG*		Fichiers GIF
	Fichiers AVI (Motion JPEG)*		Fichiers PNG
	Fichiers PDF*		

* Lorsqu'un fichier ne peut pas être représenté par une vignette, il est représenté par une icône.



- Lorsque la fonction d'exécution automatique est configurée pour un scénario, sa lecture démarre automatiquement, avec une priorité maximale par rapport aux autres sources d'entrée. Pour arrêter la lecture, appuyez sur le bouton [Esc] de la télécommande.
- Vous pouvez également insérer une carte mémoire dans un lecteur de carte USB puis connecter le lecteur au projecteur. Certains lecteurs de cartes USB disponibles dans le commerce peuvent toutefois ne pas être compatibles avec le projecteur.
- Si l'écran suivant (fenêtre Sélectionner un lecteur) s'affiche, appuyez sur le bouton [], [], [] ou [] pour sélectionner le lecteur que vous souhaitez utiliser, puis appuyez sur le bouton [].



- Pour afficher la fenêtre Sélectionner un lecteur, positionnez le curseur sur **Sélectionner un lecteur** en haut de la fenêtre de la liste de fichiers, puis appuyez sur le bouton [].

Projection d'images

- Appuyez sur le bouton [▲], [▼], [◀] ou [▶] pour sélectionner le fichier ou le dossier que vous souhaitez projeter.



Si aucun des fichiers et dossiers ne s'affiche dans la fenêtre en cours, appuyez sur le bouton [⏏] de la télécommande ou placez le curseur sur le bouton **Page suivante** au bas de la fenêtre et appuyez sur le bouton [↵].

Pour revenir à la fenêtre précédente, appuyez sur le bouton [⏏] de la télécommande ou placez le curseur sur le bouton **Page précédente** en haut de la fenêtre et appuyez sur le bouton [↵].

- Appuyez sur le bouton [↵].

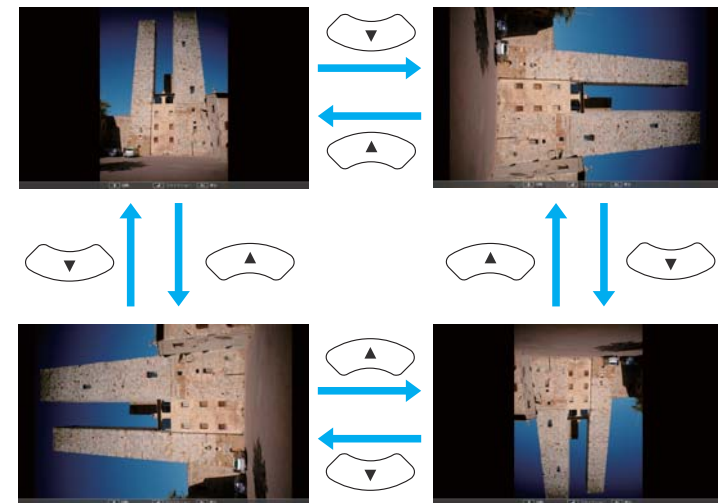
L'image sélectionnée est affichée.

Lorsqu'un dossier est sélectionné, les fichiers qu'il contient sont affichés. Pour revenir à la fenêtre précédente, placez le curseur sur le bouton **Haut page** et appuyez sur le bouton [↵].

Rotation des images

Vous pouvez faire pivoter les images par incréments de 90°. La fonction de rotation est également disponible pendant un Diaporama.

- Affichez les images ou exécutez le Diaporama.
- Pendant la projection, appuyez sur le bouton [▲] ou [▼].



Arrêt du diaporama

Pour fermer le Diaporama, déconnectez le périphérique USB du port USB du projecteur. Pour des périphériques tels que des appareils photo numériques ou des disques durs, mettez le périphérique hors tension, puis retirez-le du projecteur.

Projection d'images ou de films

Attention

Ne débranchez pas le périphérique de stockage USB s'il est en cours d'utilisation. Le Diaporama risquerait de ne pas fonctionner correctement.

- 1 Démarrez le Diaporama.
L'écran de la liste de fichiers s'affiche.
☛ "Démarrage du diaporama" [p.57](#)
- 2 Appuyez sur le bouton [▲], [▼], [◀] ou [▶] pour sélectionner le fichier image que vous souhaitez projeter.



- 3 Appuyez sur le bouton [↵].
L'image apparaît ou le film est lu.



Appuyez sur les boutons [◀][▶] pour passer au fichier image suivant ou précédent.

- 4 Pour terminer la projection, exécutez l'une des opérations suivantes.
 - Projection d'une image : Appuyez sur le bouton [Esc].
 - Projection d'un film : Appuyez sur le bouton [Esc] pour afficher l'écran du message, sélectionnez **Quitter**, puis appuyez sur le bouton [↵].

Une fois la projection terminée, vous revenez à l'écran présentant la liste des fichiers.

Projection de fichiers PDF (EB-1776W/EB-1771W/EB-1761W uniquement)

Vous pouvez projeter des fichiers PDF à l'aide du diaporama. Dans les fichiers PDF, vous pouvez parcourir les pages de haut en bas, les agrandir ou les retourner.

- 1 Démarrez le Diaporama.
L'écran de la liste de fichiers s'affiche.
☛ "Démarrage du diaporama" [p.57](#)

- 2** Appuyez sur le bouton [▲], [▼], [◀] ou [▶] pour sélectionner le fichier PDF que vous souhaitez projeter.



Si l'extension du fichier n'est pas .pdf, le fichier n'apparaît dans la liste.

- 3** Appuyez sur le bouton [↵].
La première page du fichier PDF apparaît en mode plein écran.





Vous pouvez exécuter les opérations suivantes lorsqu'un fichier PDF est affiché.


- Page Haut/Bas
Lorsqu'une page est affichée en mode plein écran, appuyez sur le bouton [▲] ou [▼] pour revenir à la page précédente ou passer à la page suivante.

- Sélection d'une page

Appuyez sur le bouton [Esc] pour afficher le menu de sélection de la page.




Sélectionnez la page à projeter à l'aide du bouton [] ou [, puis


appuyez sur le bouton [] pour afficher la page sélectionnée.

Si vous appuyez sur le bouton [Esc] alors que le menu de sélection de la page est affiché, le menu se ferme.

- Développement d'une page


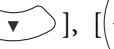


Lorsqu'une page est affichée en mode plein écran, appuyez sur le bouton [] pour développer l'image.

Les pages au format portrait sont développées horizontalement pour s'adapter à la largeur de l'écran tandis que les pages au format paysage sont développées verticalement pour s'adapter à la hauteur de l'écran.

Lorsqu'une page est affichée en mode développé, appuyez sur le bouton [] pour revenir à l'affichage au format plein écran standard.



- Parcourir une page

Lorsqu'une page est affichée en mode développé, appuyez sur le bouton

[, [, [] ou [] pour parcourir l'image.

- Rotation d'une page


Lorsqu'une page est affichée en mode plein écran, appuyez sur le bouton

[] ou [] pour tourner toutes les pages du PDF de 90 degrés.

Fermeture du fichier PDF

1 Appuyez sur le bouton [Esc] lorsqu'un fichier PDF est affiché. Le menu de sélection de la page apparaît.

2 Appuyez sur le bouton [] ou [] pour sélectionner **Quitter**.

3 Appuyez sur le bouton [].

Le fichier PDF affiché se ferme et l'écran de sélection des fichiers apparaît.



Les opérations suivantes ne peuvent pas être exécutées lors de l'affichage d'un PDF dans un diaporama.

- Annulation d'un mot de passe
- Affichage de e-signatures
- Affichage d'images JPEG2000
- Affichage d'effets transparents
- Lecture de contenu multimédia
- Affichage de dessins 3D
- Affichage des commentaires

Projection des fichiers image d'un dossier en séquence (Diaporama)

Vous pouvez projeter les fichiers image d'un dossier dans l'ordre, l'un après l'autre. Cette fonction est baptisée Diaporama. Procédez comme suit pour exécuter le Diaporama.



Pour changer automatiquement les fichiers lors de l'exécution du Diaporama, réglez la **Fréq. défilement** dans **Option** du Diaporama sur toute valeur différente de **Non**. Le réglage par défaut est de 3 secondes.

- 1** Démarrez le Diaporama.
L'écran de la liste de fichiers s'affiche.
☛ "Démarrage du diaporama" [p.57](#)
- 2** Appuyez sur le bouton [▲], [▼], [◀] ou [▶] pour placer le curseur sur le dossier du Diaporama à exécuter, puis appuyez sur le bouton [↵].
- 3** Sélectionnez **Diaporama** en bas à droite de l'écran de la liste de fichiers, puis appuyez sur le bouton [↵].

Le Diaporama démarre et les fichiers image du dossier sont automatiquement projetés dans l'ordre, l'un après l'autre.

Lorsque le dernier fichier a été projeté, la liste des fichiers est à nouveau affichée automatiquement. Si vous réglez **Lecture continue** sur **On** dans la fenêtre Option, la projection se fait en boucle.

☛ "Paramètres d'affichage des fichiers image et paramètres de fonctionnement du Diaporama" [p.64](#)

Vous pouvez, pendant la projection d'un Diaporama, passer à la fenêtre suivante, revenir à la précédente ou arrêter la lecture.



Si **Fréq. défilement** de l'écran **Option** est réglé sur **Non**, les fichiers ne changent pas automatiquement lorsque vous sélectionnez Voir

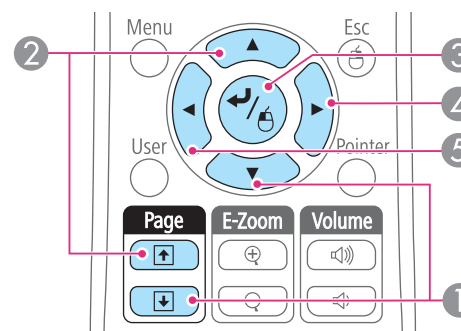
Diaporama. Appuyez sur le bouton [▶], [↵] ou [◀] pour afficher le fichier suivant.

Lecture d'un scénario

- 1** Démarrez Slideshow.
L'écran de la liste de fichiers s'affiche.
☛ "Démarrage du diaporama" [p.57](#)
- 2** Appuyez sur le bouton [▲], [▼], [◀] ou [▶] pour sélectionner le scénario que vous souhaitez lire.
- 3** Appuyez sur le bouton [↵].
La lecture démarre.

Opérations lors de la lecture d'un scénario

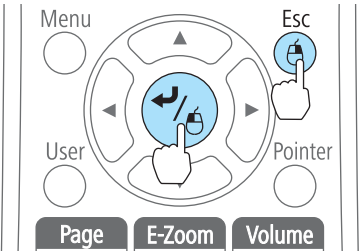
Pour passer d'un écran à l'autre



- ① Diapositive suivante
- ② Diapositive précédente
- ③ Diapositive ou animation suivante
- ④ Diapositive ou animation suivante (sans lecture des effets d'animation.)

5 Diapositive ou animation précédente (sans lecture des effets d'animation.)

Pour arrêter la lecture



Le message "Terminer Scénario?" s'affiche lorsque vous appuyez sur le bouton [Esc]. Fermez en choisissant **Quitter** puis en appuyant sur le bouton [↵].
Pour continuer la lecture, choisissez **Retour** puis appuyez sur le bouton [↵].

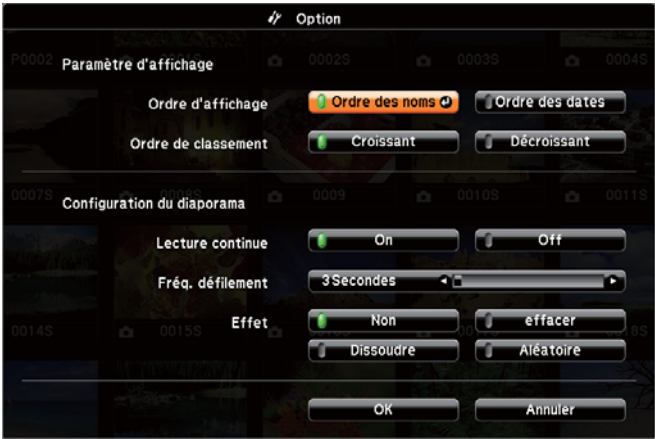
Vous pouvez utiliser les fonctions suivantes lorsque vous projetez un scénario ou un fichier image avec Slideshow.

- Gel
☛ "Arrêt sur image (Gel)" [p.65](#)
- Pause A/V
☛ "Arrêt momentané de l'image et du son (Pause A/V)" [p.65](#)
- E-Zoom
☛ "Agrandissement d'une partie de l'image (E-Zoom)" [p.67](#)
- Pointeur
☛ "Fonction Pointeur (Pointeur)" [p.66](#)

Paramètres d'affichage des fichiers image et paramètres de fonctionnement du Diaporama

Vous pouvez définir l'ordre d'affichage des fichiers ainsi que les paramètres de fonctionnement du Diaporama dans l'écran Option.

- 1 Appuyez sur le bouton [▲][▼][◀][▶] pour placer le curseur sur le dossier dans lequel vous souhaitez définir les conditions d'affichage et appuyez sur le bouton [Esc]. Sélectionnez **Option** dans le sous-menu qui s'affiche, puis appuyez sur le bouton [↵].
- 2 Quand l'écran Option suivant s'affiche, réglez chacun des éléments. Sélectionnez l'une des options si nécessaire, puis appuyez sur le bouton [↵] pour activer les réglages.
Le tableau suivant indique les détails de chaque élément.



Ordre d'affichage	Vous pouvez choisir d'afficher les fichiers classés par Ordre des noms ou par Ordre des dates .
Ordre de classement	Vous pouvez choisir de trier les fichiers par ordre Croissant ou Décroissant .
Lecture continue	Vous pouvez définir si le Diaporama doit être répété.

Fréq. défilement	Vous pouvez définir la durée avant d'afficher le fichier suivant dans Diaporama. Vous pouvez définir un temps entre 0 seconde (Non) et 60 secondes. Si vous sélectionnez Non , la lecture automatique est désactivée.
Effet	Vous pouvez définir les effets à l'écran lors du changement de diapositive.

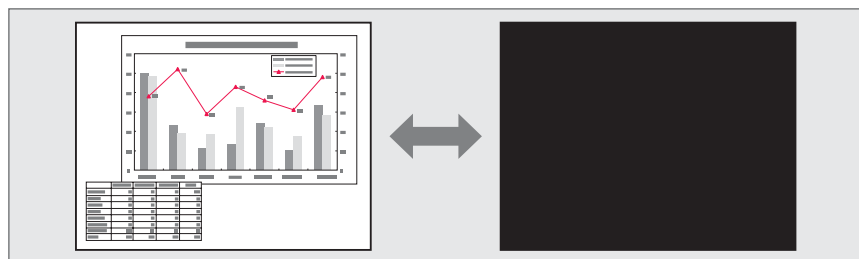
- 3** Lorsque vos réglages sont terminés, appuyez sur le bouton [▲], [▼], [◀] ou [▶] pour placer le curseur sur **OK**, puis appuyez sur le bouton [↵].

Les réglages sont appliqués.

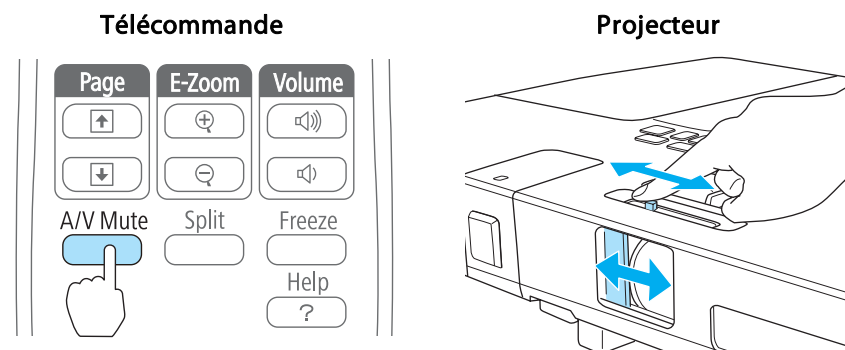
Si vous ne désirez pas appliquer les réglages, placez le curseur sur le bouton **Annuler**, puis appuyez sur le bouton [↵].

Arrêt momentané de l'image et du son (Pause A/V)

Cette fonction vous permet d'attirer l'attention du public sur votre commentaire, mais aussi de masquer certaines opérations telles que le changement de fichiers dans le cas d'une présentation à partir d'un ordinateur.



Chaque pression sur le bouton [A/V Mute], ainsi que chaque ouverture/fermeture de cache de l'objectif, active ou désactive la fonction Pause A/V.



- Pendant la projection d'images animées, les images et le son sont toujours lus par la source lorsque la fonction Pause A/V est activée. Il est impossible de reprendre la projection à l'endroit où la fonction Pause A/V a été activée.
- Vous pouvez sélectionner l'écran affiché lorsque le bouton [A/V Mute] est appuyé dans le menu Configuration.
 - ☛ **Avancé - Affichage - Pause A/V** p.90
- Lorsque le volet de pause A/V est fermé pendant environ 30 minutes, le Minut cache objectif est activé et l'appareil est automatiquement mis hors tension. Si vous ne souhaitez pas activer Minut cache objectif, réglez **Minut cache objectif** sur **Off**.
 - ☛ **Avancé - Fonctionnement - Minut cache objectif** p.90
- La lampe reste allumée durant la Pause A/V, ce qui augmente la durée d'utilisation cumulée de la lampe.

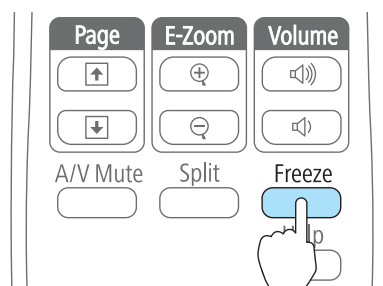
Arrêt sur image (Gel)

Lorsque Gel est activé pour les images animées, l'image gelée est toujours projetée sur l'écran, ce qui vous permet de projeter une séquence animée

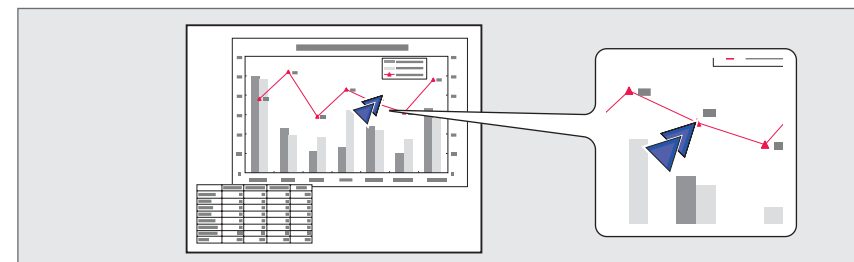
image par image comme s'il s'agissait d'une séquence de photos. Vous pouvez en outre effectuer des opérations telles qu'un changement de fichiers, lors d'une projection à partir d'un ordinateur, sans projeter d'images si vous activez Gel au préalable.

Chaque pression sur le bouton [Freeze] active ou désactive la fonction Gel.

Télécommande



- La lecture audio n'est pas interrompue.
- Pendant la projection d'images animées, les images sont toujours lues alors que l'écran est arrêté. Il est impossible de reprendre la projection à l'endroit où l'écran a été arrêté.
- Si vous appuyez sur le bouton [Freeze] alors que le menu Configuration ou l'écran d'aide est affiché, le menu ou l'écran d'aide affiché est fermé.
- La fonction Freeze peut fonctionner en combinaison avec la fonction E-Zoom.

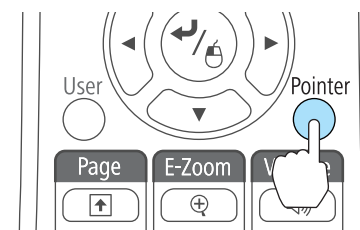


1

Affichez le pointeur.

À chaque fois que vous appuyez sur le bouton [Pointer], le pointeur s'affiche ou disparaît.

Télécommande

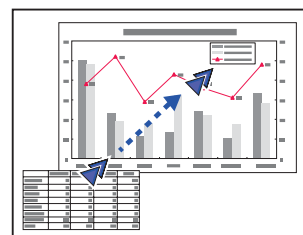
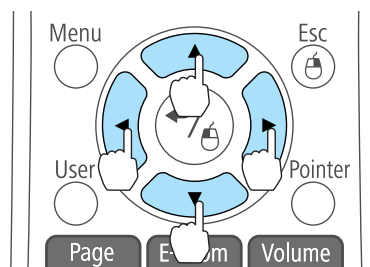


Fonction Pointeur (Pointeur)

Cette fonction vous permet de déplacer un pointeur sur l'image projetée, de manière à attirer l'attention sur un élément.

2 Déplacez le pointeur (↗).

Télécommande



Lorsque vous appuyez sur une quelconque paire de boutons adjacents [↶], [↷], [↵] et [➤] simultanément, vous pouvez déplacer le pointeur en diagonale.

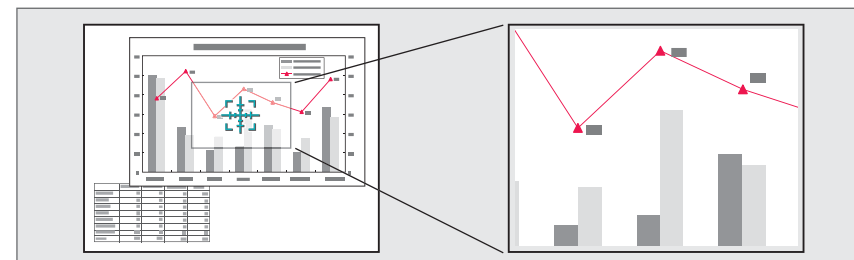


Vous pouvez utiliser **Forme de pointeur** pour définir la forme de l'icône du pointeur.

🖱️ Réglage - Forme de pointeur [p.88](#)

Agrandissement d'une partie de l'image (E-Zoom)

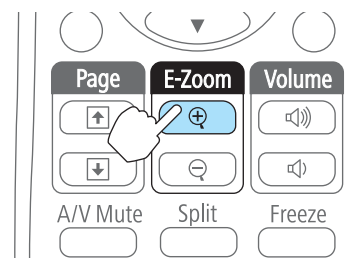
Cette fonction vous permet d'agrandir une image, par exemple un graphique ou un tableau, de manière à mieux en voir les détails.



1 Démarrez la fonction E-Zoom.

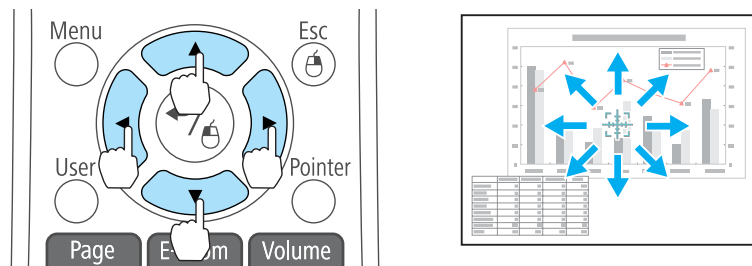
Appuyez sur le bouton [⊕] pour fermer la croix (⊕).

Télécommande



- 2** Déplacez la croix (⛶) sur la partie de l'image à agrandir.

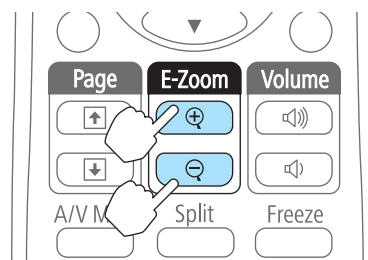
Télécommande



Lorsque vous appuyez sur une quelconque paire de boutons adjacents [▲], [▼], [◀] et [▶] simultanément, vous pouvez déplacer le pointeur en diagonale.

- 3** Effectuez l'agrandissement.

Télécommande



Bouton [⊕] : Chaque pression sur le bouton provoque l'agrandissement de la zone. Vous pouvez effectuer un agrandissement rapide en maintenant le bouton enfoncé.

Bouton [⊖] : Réduit les images qui ont été agrandies.

Bouton [Esc] : Annule la fonction Zoom électronique.



- Le taux d'agrandissement est affiché à l'écran. La zone sélectionnée peut être agrandie de 1 à 4 fois, en 25 incréments.
- Pendant la projection agrandie, appuyez sur le bouton [▲], [▼], [◀] ou [▶] pour faire défiler l'image.
- Si la fonction Zoom électronique est sélectionnée, les fonctions **Progressif** et **Réduction bruit** sont annulées.

Utilisation de la télécommande pour contrôler le pointeur de la souris (Souris Sans Fil)

Vous pouvez contrôler le pointeur de la souris de l'ordinateur depuis la télécommande du projecteur. Cette fonction est baptisée Souris Sans Fil.

Les systèmes d'exploitation suivants sont compatibles avec la fonction Souris Sans Fil.

	Windows	Mac OS X
Système d'exploitation	Windows 2000 Windows XP Windows Vista Windows 7	Mac OS X 10.3.x Mac OS X 10.4.x Mac OS X 10.5.x Mac OS X 10.6.x Mac OS X 10.7.x

* Il peut s'avérer impossible d'utiliser la fonction Souris Sans Fil avec certaines versions des systèmes d'exploitation.

Lorsque la connexion a été établie, le pointeur de la souris peut être utilisé comme suit.

Procédez comme suit pour activer la fonction Souris Sans Fil.

- 1 Connectez le projecteur à l'ordinateur à l'aide d'un câble USB disponible dans le commerce.

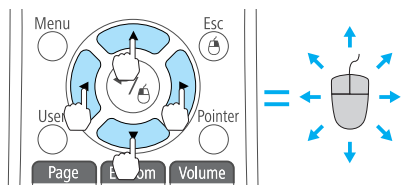
☛ "Connexion d'un ordinateur" p.26

- 2 Basculez la source sur l'un des paramètres suivants.

- USB Display
- Ordinateur
- HDMI

☛ "Passage à l'image cible à l'aide de la télécommande" p.35

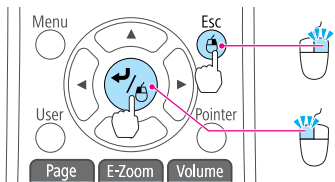
Déplacement du pointeur de la souris



Boutons [▲] [▼] [◀] [▶] :

Déplace le pointeur de la souris.

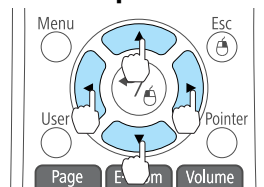
Clics de souris



Bouton [↵] : Clic gauche. Appuyez deux fois rapidement pour double-cliquer.

Bouton [Esc] : Clic droit.

Glisser-déplacer

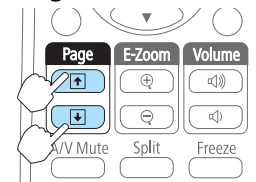


Tout en maintenant le bouton [↵] enfoncé, appuyez sur le bouton [▲],

[▼], [◀] ou [▶].

Relâchez le bouton [↵] quand vous vous trouvez à l'endroit désiré.

Page Haut/Bas



Bouton [⬆] : Passe à la page précédente.

Bouton [⬇] : Passe à la page suivante.



- Lorsque vous appuyez sur une quelconque paire de boutons adjacents [▲], [▼], [◀] et [▶] simultanément, vous pouvez déplacer le pointeur en diagonale.
- Si les boutons de la souris sont inversés sur l'ordinateur, le fonctionnement des boutons de la télécommande sera lui aussi inversé.
- La fonction de souris sans fil ne s'applique dans les conditions suivantes.
 - Lorsque le menu Configuration ou un écran d'aide est affiché
 - Lorsque vous utilisez des fonctions autre que la fonction de souris sans fil (réglage du volume par exemple).
 Cependant, lorsque vous utilisez la fonction Zoom électronique ou Pointeur, la fonction de page précédente ou suivante est disponible.

Correction de la différence de couleur pendant la projection à partir de plusieurs projecteurs

Lorsque plusieurs projecteurs sont alignés et projettent des images, vous pouvez ajuster la luminosité et la tonalité des couleurs de l'image de chaque appareil grâce à la fonction de réglage des couleurs sur écrans multiples. De la sorte, les couleurs des images provenant de chaque projecteur sont harmonisées.



Dans certains cas, il peut arriver que la luminosité et la tonalité des couleurs ne correspondent pas totalement, même après une correction.

Synthèse de la procédure de correction

Lorsque plusieurs projecteurs sont installés et que vous voulez apporter des corrections, procédez comme suit pour corriger un projecteur à la fois.

1. Définissez l'ID du projecteur.

Définissez un ID unique pour le projecteur souhaité afin de restreindre la correction à ce projecteur.

2. Corrigez la différence de couleur.

Vous pouvez procéder à la correction des couleurs en cas de projection à partir de plusieurs projecteurs. Vous pouvez effectuer l'ajustement du noir au blanc en cinq étapes, appelées niveaux 1 à 5. Dans chaque niveau, vous pouvez régler les deux éléments suivants :

- Correction de la luminosité

Vous pouvez corriger la luminosité de l'image de façon à harmoniser toutes les images.

- Correction de la couleur

Vous pouvez corriger la couleur de l'image afin qu'elles correspondent parfaitement.

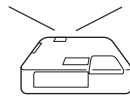

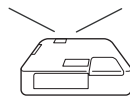

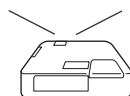

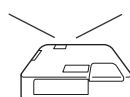

Définition d'un ID et utilisation de la télécommande

La définition d'un ID pour chaque projecteur vous permet de restreindre le contrôle de la télécommande à ce projecteur.

Vous pouvez attribuer un ID (de 1 à 9) au projecteur. La valeur par défaut est Off.

À l'aide de la télécommande, sélectionnez l'ID de projecteur entre 0 et 9 pour le projecteur que vous souhaitez contrôler. Les exemples suivants

illustrent la combinaison d'ID pour ID projecteur et l'ID sélectionné à l'aide de la télécommande.

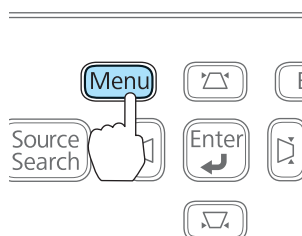
Fonctionnement	Combinaisons		Descriptions
Possible		ID projecteur : 1	Lorsque l'ID de projecteur et l'ID sélectionné à l'aide de la télécommande correspondent, vous pouvez contrôler le projecteur à l'aide de la télécommande.
		ID sélectionné à l'aide de la télécommande : 1	
Possible		ID projecteur : Off	Lorsque l'ID projecteur est réglé sur Off, vous pouvez contrôler le projecteur quel que soit l'ID sélectionné à l'aide de la télécommande.
		ID sélectionné à l'aide de la télécommande : 1	
Possible		ID projecteur : 1	Lorsque 0 est sélectionné à l'aide de la télécommande, vous pouvez contrôler le projecteur à l'aide de la télécommande quelque soit l'ID de projecteur.
		ID sélectionné à l'aide de la télécommande : 0	
Impossible		ID projecteur : 1	Lorsque l'ID projecteur et l'ID sélectionné à l'aide de la télécommande ne correspondent pas, vous ne pouvez pas contrôler le projecteur à l'aide de la télécommande.
		ID sélectionné à l'aide de la télécommande : 3	

Réglage de l'ID projecteur

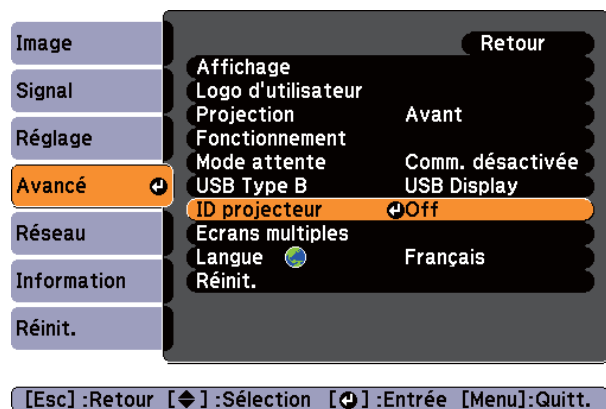
- 1 Appuyez sur le bouton [Menu] pendant la projection.

☞ "Utilisation du menu Configuration" [p.82](#)

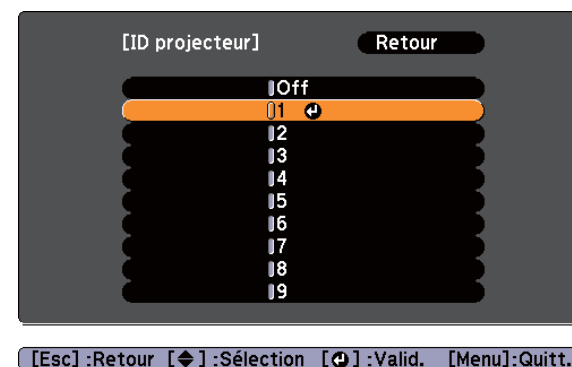
Panneau de Configuration



- 2 Sélectionnez **ID projecteur** dans **Avancé**.



- 3 Choisissez l'ID que vous voulez définir puis appuyez sur le bouton [↵].



- 4 Appuyez sur le bouton [Menu] pour terminer le réglage.
Exécutez les étapes 1 à 4 pour tous les projecteurs et définissez un ID unique pour chacun.

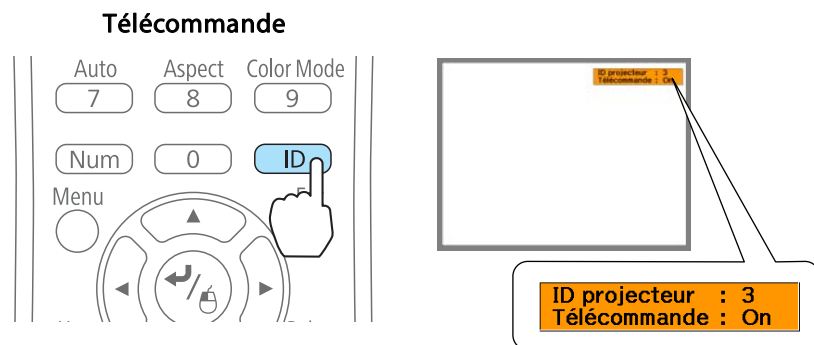
Sélection de l'ID du projecteur que vous souhaitez contrôler à l'aide de la télécommande



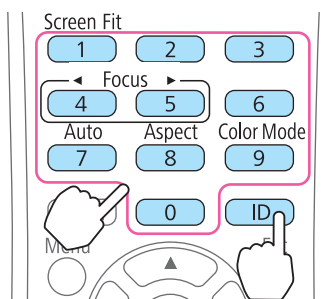
Sélectionnez l'ID à chaque mise sous tension du projecteur. Lorsque le projecteur est mis sous tension, l'ID défini pour la télécommande est 0.

- 1 Pointez la télécommande vers le récepteur à distance du projecteur désiré, puis appuyez sur le bouton [ID] de la télécommande.

Lorsque vous appuyez sur le bouton [ID], l'ID projecteur actuel s'affiche à l'écran. Il disparaît au bout de trois secondes.



- 2 Tout en maintenant le bouton [ID] enfoncé, appuyez sur la touche numérique correspondant à l'ID du projecteur à contrôler.



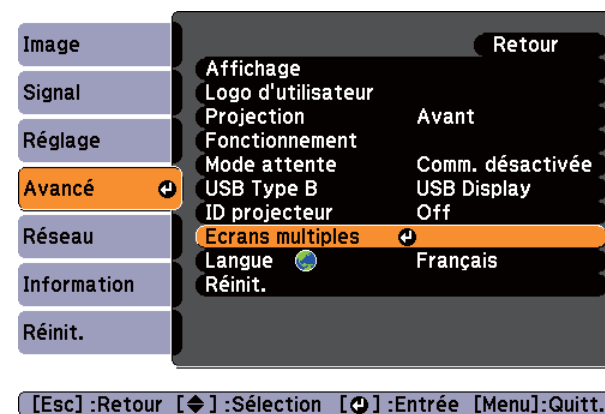
Correction

Après avoir configuré les projecteurs, corrigez la luminosité et la tonalité de chacun d'eux afin de réduire les différences.

Correction des différences de couleur

Contrôlez à l'aide de la télécommande et de l'ID défini selon le projecteur utilisé.

- 1 Appuyez sur le bouton [Menu].
☛ "Utilisation du menu Configuration" p.82
- 2 Sélectionnez **Ecrans multiples** dans **Avancé**.



- 3 Sélectionnez le niveau à corriger dans la section **Niveau de réglage**.
 - À chaque fois que vous sélectionnez un niveau, la mire du niveau sélectionné s'affiche.
 - Vous pouvez lancer la correction à partir de n'importe quel niveau. En règle générale, vous pouvez éclaircir ou assombrir l'image en effectuant une correction de 1 à 5 ou de 5 à 1.
- 4 Corrigez la luminosité à l'aide de la fonction **Corr. luminosité**.

- Lorsque vous sélectionnez **Niveau 5**, ajustez la luminosité pour correspondre à l'image la plus foncée.
- Lorsque vous sélectionnez **Niveau 1**, ajustez la luminosité pour correspondre à l'image la plus claire.
- Lorsque vous sélectionnez une valeur comprise entre **Niveau 2** et **Niveau 4**, ajustez la luminosité pour obtenir une image à la luminosité moyenne.
- Chaque fois que vous appuyez sur le bouton [↵], l'affichage bascule entre la mire et l'image réelle, ce qui vous permet de vérifier le résultat de l'ajustement et d'apporter des corrections sur la base de l'image réelle.

5 Ajustement de la **Corr. couleur (G/R)** et la **Corr. couleur (B/Y)**.

6 Répétez les étapes 3 à 5 jusqu'à ce que tous les ajustements désirés soient réalisés.

7 À la fin de l'opération d'ajustement, appuyez sur le bouton [Menu] pour terminer le réglage.

Après la mise en correspondance de l'ID de la télécommande et du projecteur, exécutez les étapes 1 à 7 pour tous les projecteurs à corriger.

Enregistrement d'un logo d'utilisateur

Vous pouvez enregistrer l'image actuellement projetée sous la forme d'un logo d'utilisateur.

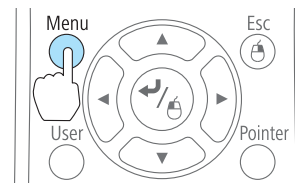


Lorsqu'un logo d'utilisateur a été enregistré, il n'est plus possible de rétablir le logo défini en usine.

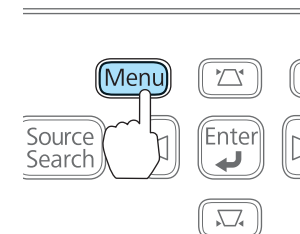
1 Projetez l'image à enregistrer comme logo d'utilisateur, puis appuyez sur le bouton [Menu].

☞ "Utilisation du menu Configuration" [p.82](#)

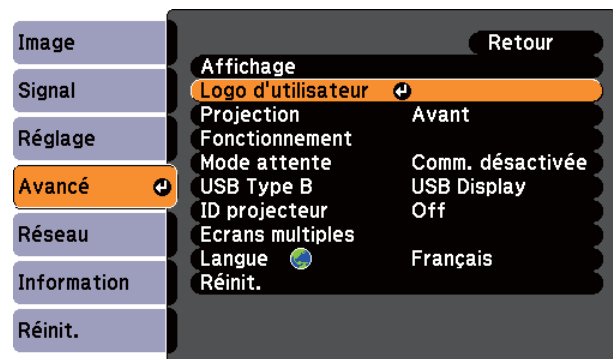
Utilisation de la télécommande



Utilisation du panneau de commande



2 Sélectionnez **Logo d'utilisateur** dans **Avancé**.



[Esc]:Retour [◀]:Sélection [▶]:Entrée [Menu]:Quitt.



- Lorsque la fonction **Protec. logo utilis.** de la section **Mot de passe protégé** est réglée sur **On**, un message vous informe qu'il est impossible de modifier le logo d'utilisateur. Vous pouvez apporter des modifications après avoir réglé **Protec. logo utilis.** sur **Off**.
☞ "Gestion des utilisateurs (Mot de passe protégé)" [p.76](#)
- Si vous lancez la fonction **Logo d'utilisateur** alors qu'une fonction telle que Keystone, E-Zoom, Aspect, Progressif ou Zoom est activée, la fonction actuelle est annulée.

- 3 Quand le message "Accepter cette image comme logo utilisateur ?" s'affiche, choisissez **Oui**.

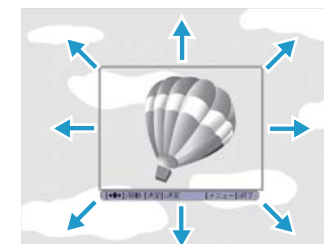
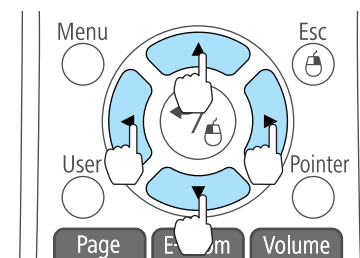


Lorsque vous appuyez sur le bouton [↵] de la télécommande ou du panneau de configuration, le format d'écran peut changer en fonction du signal afin qu'il s'adapte à la résolution du signal d'image.

- 4 Déplacez cette zone pour choisir la partie de l'image à employer comme logo d'utilisateur.

Vous pouvez effectuer les mêmes opérations à l'aide du panneau de commande du projecteur.

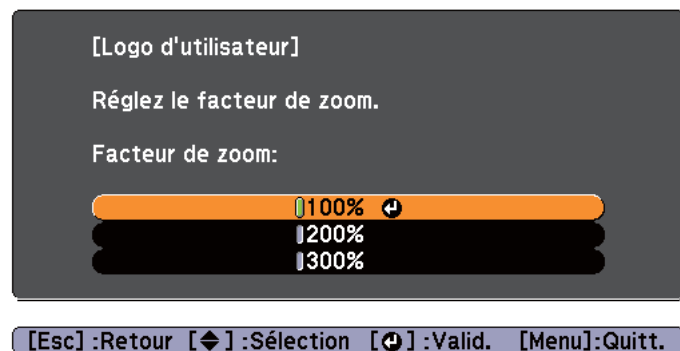
Télécommande



Vous pouvez enregistrer une zone de 400x300 points.

- 5 Si vous appuyez sur le bouton [↵] et que le message "Sélectionner cette image ?" s'affiche, sélectionnez **Oui**.

- 6** Sélectionnez le facteur de zoom dans l'écran de réglage du zoom.



- 7** Quand le message "Sauvegarder l'image comme logo utilisateur ?" s'affiche, choisissez **Oui**.

L'image est enregistrée. Lorsque l'image est enregistrée, le message "Terminé." s'affiche.



- Lorsqu'un logo d'utilisateur est enregistré, il remplace le logo d'utilisateur précédent.
- L'enregistrement du logo d'utilisateur peut prendre environ 15 secondes. N'utilisez pas le projecteur ou l'un des appareils connectés pendant l'enregistrement, faute de quoi vous pourriez provoquer des défaillances.

Ce projecteur possède les fonctions de sécurité améliorées suivantes :

- **Mot de passe protégé**
Vous pouvez restreindre le nombre de personnes pouvant utiliser le projecteur.
- **Blocage fonctionne.**
Vous pouvez interdire aux personnes non autorisées de modifier les réglages du projecteur.
☛ "Verrouillage des touches de Fonctionnement (Blocage Fonctionne.)" [p.78](#)
- **Systèmes de Sécurité**
Ce projecteur est équipé du dispositif de sécurité antivol suivant.
☛ "Systèmes de sécurité" [p.80](#)

Gestion des utilisateurs (Mot de passe protégé)

Lorsque Mot de passe protégé est activé, les personnes qui ignorent le mot de passe ne peuvent pas utiliser le projecteur pour projeter des images, même s'il est allumé. En outre, le logo de l'utilisateur qui s'affiche quand vous allumez le projecteur ne peut pas être modifié. Ce principe fait office de fonction antivol, puisque le projecteur ne peut pas être utilisé s'il est volé. Au moment de l'achat, la fonction Mot de passe protégé n'est pas activée.

Types de la fonction Mot de passe protégé

La fonction Mot de passe protégé comprend les trois modes suivants, qui peuvent être activés en fonction de la manière dont le projecteur est utilisé.

- **Protec. démarrage**
Lorsque le mode **Protec. démarrage** est activé (**On**), vous devez entrer un mot de passe prédéfini lorsque le projecteur a été connecté et allumé (c'est également le cas pour Aliment. Directe). Si le mot de passe entré n'est pas correct, la projection ne démarre pas.

• Protec. logo utilis.

Ce mode interdit aux utilisateurs non autorisés de modifier le logo d'utilisateur enregistré, défini par le propriétaire du projecteur. Si le mode **Protec. logo utilis.** est **On**, les modifications de réglages suivantes pour le Logo d'utilisateur sont interdites :

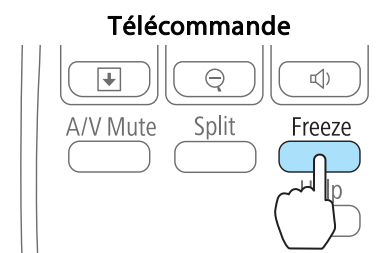
- Capture d'un logo d'utilisateur
- Réglage de la fonction **Afficher le fond**, **Ecran démarrage** ou **Pause A/V** dans **Affichage**
☛ **Avancé - Affichage** [p.90](#)
- **Réseau protégé** (EB-1776W/EB-1771W/EB-1761W uniquement)
Si le mode **Réseau protégé** est activé (**On**), il est impossible de modifier les réglages de la section **Réseau**.
☛ "Menu Réseau (EB-1776W/EB-1771W/EB-1761W uniquement)" [p.92](#)

Réglage de la fonction Mot de passe protégé

Procédez comme suit pour régler la fonction Mot de passe protégé :

- 1 Pendant la projection, maintenez le bouton [Freeze] enfoncé pendant environ cinq secondes.

Le menu Mot de passe protégé s'affiche.



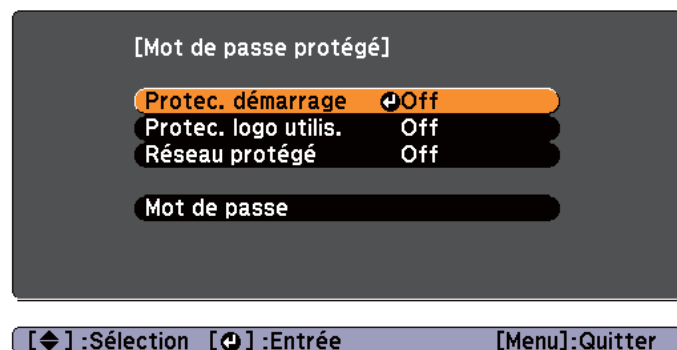


- Si la fonction Mot de passe protégé est déjà activée, vous êtes invité à entrer le mot de passe.
Si le mot de passe entré est correct, le menu Mot de passe protégé s'affiche.

☞ "Saisie du mot de passe" [p.77](#)

- Lorsque le mot de passe est défini, apposez l'Autocollant Protection Par Mot de Passe protégé fourni sur le projecteur, à un endroit bien visible, de manière à décourager toute tentative de vol.

- 2** Sélectionnez le type de protection par mot de passe que vous souhaitez définir, puis appuyez sur le bouton [↵].



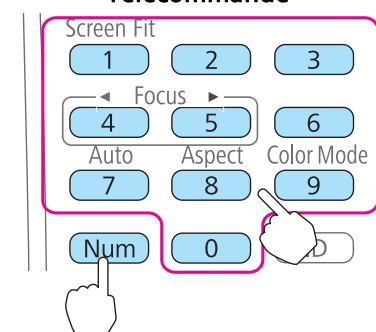
- 3** Choisissez **On**, puis appuyez sur le bouton [↵].
Appuyez sur le bouton [Esc], l'écran affiché à l'étape 2 s'affiche de nouveau.

- 4** Définissez le mot de passe.

- (1) Choisissez **Mot de passe** puis appuyez sur le bouton [↵].

- (2) Lorsque le message "Changer le mot de passe ?" s'affiche, choisissez **Oui** puis appuyez sur le bouton [↵]. Le mot de passe par défaut est réglé sur « 0000 ». Remplacez-le par le mot de passe de votre choix. Si vous choisissez **Non**, l'écran affiché à l'étape 2 s'affiche à nouveau.
- (3) Tout en maintenant le bouton [Num] enfoncé, entrez un nombre à quatre chiffres à l'aide du pavé numérique. Le numéro s'affiche sous la forme « * * * * ». Lorsque vous entrez le quatrième chiffre, l'écran de confirmation s'affiche.

Télécommande

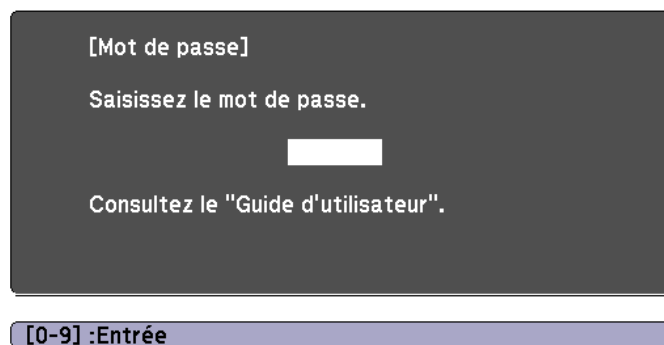


- (4) Entrez de nouveau le mot de passe.
Le message "Mot de passe accepté." s'affiche.
Si vous entrez un mot de passe incorrect, un message vous invite à l'entrer de nouveau.

Saisie du mot de passe

Lorsque l'écran de saisie du mot de passe s'affiche, utilisez le pavé numérique (boutons [Num]) de la télécommande pour entrer le mot de passe.

Tout en maintenant le bouton [Num] enfoncé, entrez le mot de passe en appuyant sur les touches du pavé numérique.



La fonction Mot de passe protégé est désactivée temporairement lorsque vous entrez le mot de passe approprié.

Attention

- Si vous entrez un mot de passe incorrect trois fois de suite, le message "Le projecteur est verrouillé." s'affiche pendant environ cinq minutes, puis le projecteur passe en mode attente. Dans une telle situation, débranchez le cordon d'alimentation de la prise secteur puis rebranchez-le et rallumez le projecteur. Le projecteur affiche de nouveau l'écran de saisie du mot de passe, de manière à vous permettre d'entrer le mot de passe correct.
- Si vous avez oublié le mot de passe, notez le numéro « **Code de requête** : xxxxx » qui s'affiche à l'écran, puis contactez le bureau le plus proche, dont vous trouverez l'adresse dans la Liste des contacts pour projecteurs Epson.
☞ [Liste des contacts pour projecteurs Epson](#)
- Si vous répétez l'opération ci-dessus et entrez un mot de passe incorrect trente fois de suite, le message suivant s'affiche et le projecteur n'accepte plus de saisie de mot de passe : "Le projecteur est verrouillé." "Contactez Epson comme indiqué dans la documentation."
☞ [Liste des contacts pour projecteurs Epson](#)

Verrouillage des touches de Fonctionnement (Blocage Fonctionne.)

Utilisez l'une des fonctions suivantes pour verrouiller les boutons du panneau de commande.

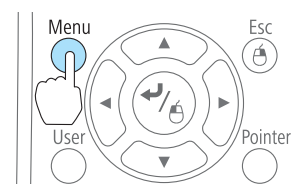
- Verrouill.compl.
Tous les boutons du panneau de commande sont verrouillés. Il est impossible d'effectuer la moindre action depuis le panneau de commande, y compris allumer ou éteindre l'appareil.
- Verrou. partiel
Tous les boutons du panneau de commande sont verrouillés, à l'exception du bouton [⏻].

Cette fonction est utile, par exemple lors de manifestations pendant lesquelles la projection est effectuée avec toutes les touches inopérantes, ou dans des endroits tels que des écoles, afin de limiter le nombre de touches utilisables. Le projecteur peut toujours être utilisé à l'aide de la télécommande.

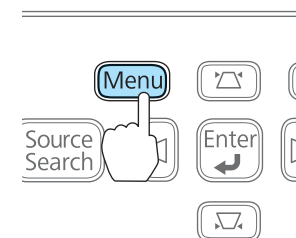
- 1 Appuyez sur le bouton [Menu] pendant la projection.

☞ "Utilisation du menu Configuration" [p.82](#)

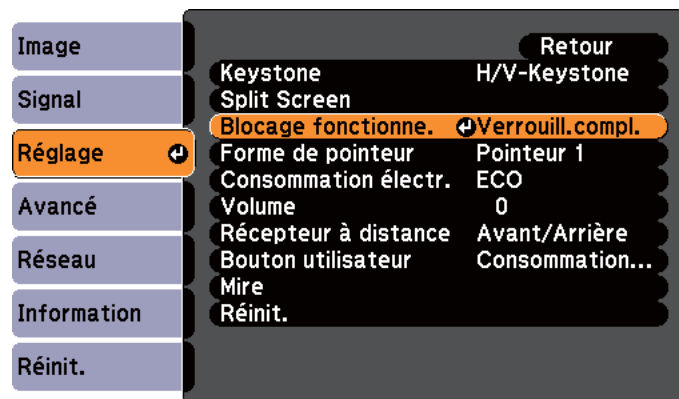
Utilisation de la télécommande



Utilisation du panneau de commande

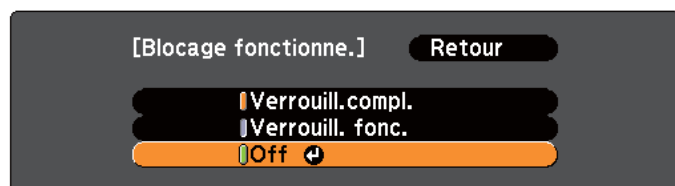


- 2 Sélectionnez **Blocage fonctionne.** dans **Réglage.**



[Esc]:Retour [◀]:Sélection [▶]:Entrée [Menu]:Quitt.

- 3** Sélectionnez **Verrouill.compl.** ou **Verrouill. fonc.** selon votre choix.



[Esc]:Retour [◀]:Sélection [▶]:Valid. [Menu]:Quitt.

- 4** Choisissez **Oui** lorsque le message de confirmation s'affiche.
Les boutons du panneau de commande sont bloqués conformément au réglage choisi.



Vous pouvez annuler le blocage du panneau de commande des deux manières suivantes :

- Sélectionnez **Off** dans **Blocage fonctionne.**
☛ Réglage - Blocage fonctionne. p.88
- Maintenez le bouton [↵] du panneau de configuration enfoncé pendant sept secondes. Un message s'affiche et le blocage est annulé.

Systèmes de sécurité

Comme dispositif antivol, le projecteur est équipé d'une fente pour système de sécurité compatible avec le système Microsaver Security System fabriqué par Kensington.

Consultez la section suivante pour plus d'informations sur le système Microsaver Security System.

☞ <http://www.kensington.com/>



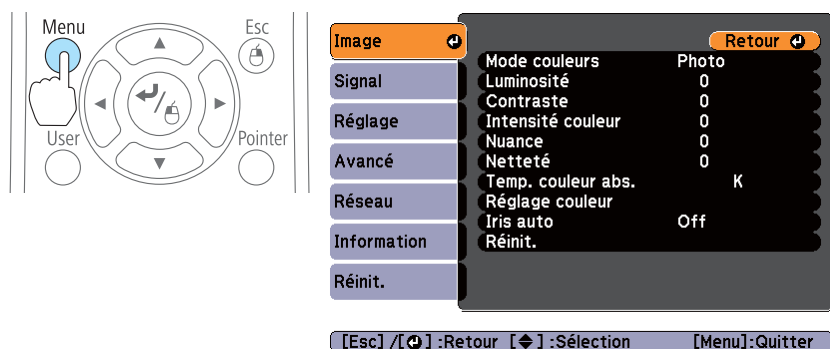
Menu Configuration

Ce chapitre explique comment utiliser le menu Configuration et ses fonctions.

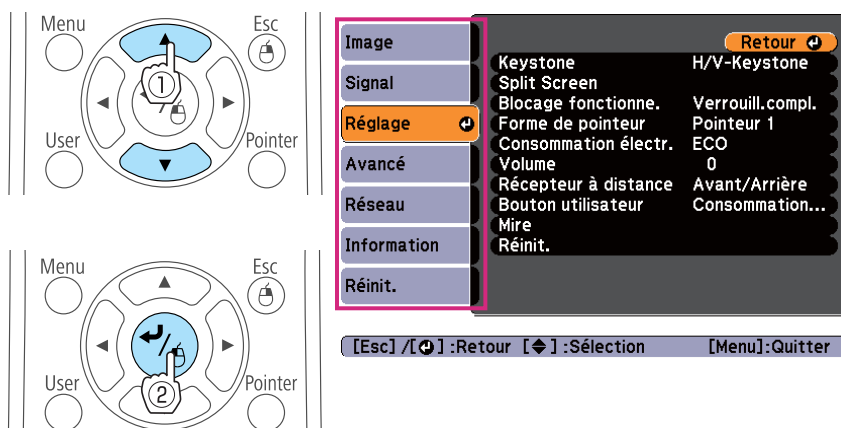
Cette section explique comment utiliser le menu Configuration.

Les étapes décrites sont basées sur l'utilisation de la télécommande. Vous pouvez toutefois exécuter des opérations identiques à l'aide du panneau de commande. Les boutons que vous pouvez utiliser et leurs fonctions sont indiqués sous le menu.

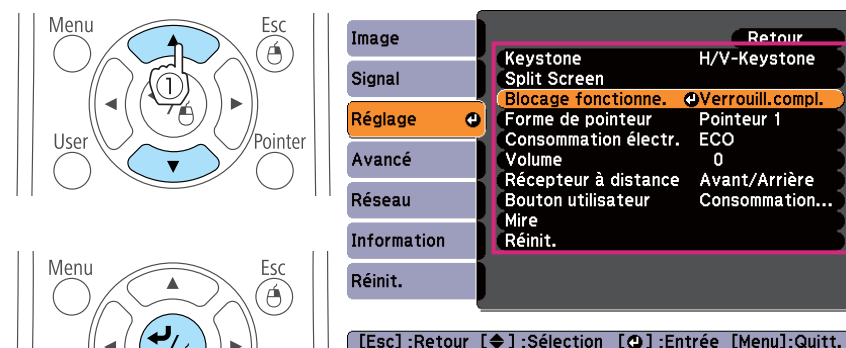
1 Affichez l'écran du menu Configuration.



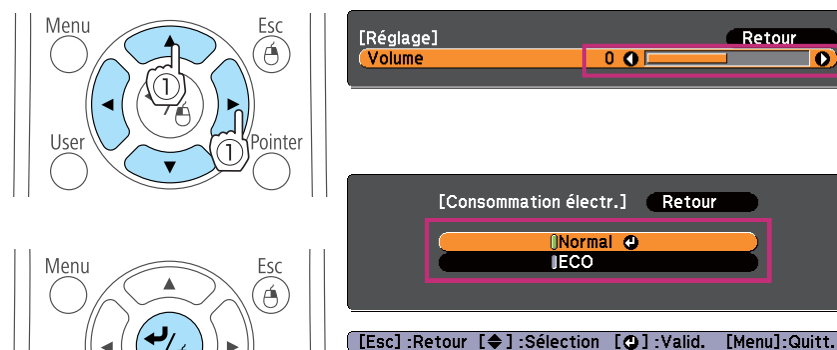
2 Sélectionnez un élément principal de menu.



3 Sélectionnez un élément secondaire de menu.





4 Modifiez les réglages.







5 Appuyez sur le bouton [Menu] pour terminer le réglage.

Tableau du menu Configuration

Les éléments que vous pouvez régler varient en fonction du modèle utilisé et du signal et de la source d'image en cours de projection.

Nom du menu principal	Nom du sous-menu	Valeur de l'élément ou du paramètre
Menu Image  p.86	Mode couleurs	Dynamique, Présentation, Théâtre, Photo, sRGB, Tableau noir, Tableau blanc, Personnalisé et DICOM SIM
	Luminosité	-24 à 24
	Contraste	-24 à 24
	Intensité couleur	-32 à 32
	Nuance	-32 à 32
	Netteté	-5 à 5
	Temp. couleur abs.	5000K à 10000K
	Réglage couleur	R : -16 à 16 G : -16 à 16 B : -16 à 16
	Iris auto	On et Off
Menu Signal  p.87	Ajustement Auto	On et Off
	Résolution	Automatique, Large et Normal
	Alignement	-
	Sync.	-
	Position	Haut, Bas, Gauche et Droite
	Progressif	Off, Vidéo et Film/Auto
	Réduction bruit	Off, NR1 et NR2
	Interv. vidéo HDMI	Automatique, Normal et Étendu
	Signal entrée	Automatique, RGB et Composantes





Nom du menu principal	Nom du sous-menu	Valeur de l'élément ou du paramètre
	Signal Vidéo	Automatique, NTSC, NTSC4.43, PAL, M-PAL, N-PAL, PAL60 et SECAM
	Aspect	Normal, 4:3, 16:9, Complet, Zoom et Native
	Overscan	Automatique, Off, 4% et 8%
	Traitement images	Rapide, Fine
Menu Réglage  p.88	Keystone	H/V-Keystone et Quick Corner
	Split Screen	-
	Blocage fonctionne.	Verrou. complet, Verrou. partiel et Off
	Forme de pointeur	Pointeur 1, 2 et 3
	Consommation électr.	Normal et ECO
	Volume	0 à 20
	Récepteur à distance	Avant/Arrière, Avant, Arrière et Off
	Bouton utilisateur	Consommation électr., Information, Progressif, Mire, Ecrans multiples et Résolution
	Mire	-
Menu Avancé  p.90	Affichage	Message, Afficher le fond, Ecran démarrage et Pause A/V
	Logo d'utilisateur	-
	Projection	Avant, Avant/Plafond, Arrière et Arrière/Plafond
	Fonctionnement	Aliment. Directe, Mode veille, Temps Mode veille, Minut cache objectif et Mode haute alt.


Nom du menu principal	Nom du sous-menu	Valeur de l'élément ou du paramètre
	Mode attente	Comm. activée et Comm. désactivée
	USB Type B	USB Display et Link 21L
	ID projecteur	Off ou 1 à 9
	Ecrans multiples	Niveau de réglage, Corr. luminosité, Corr. couleur (G/R) et Corr. couleur (B/Y)
	Langue	15 ou 35 langues*1
Menu Information menu  p.100	Durée de lampe	-
	Source	-
	Signal entrée	-
	Résolution	-
	Signal Vidéo	-
	Taux rafraîchi.	-
	Info sync	-
	État	-
	Numéro de série	-
Menu Réinit.  p.101	Tout réinitialiser	-
	Réinitial. durée lampe	-

*1 Le nombre de langues prises en charge varie en fonction de la région où le projecteur est utilisé.

Menu Réseau (EB-1776W/EB-1771W/EB-1761W uniquement)

Nom du menu principal	Nom du sous-menu	Valeurs de réglage
Menu Base	Nom du projecteur	-

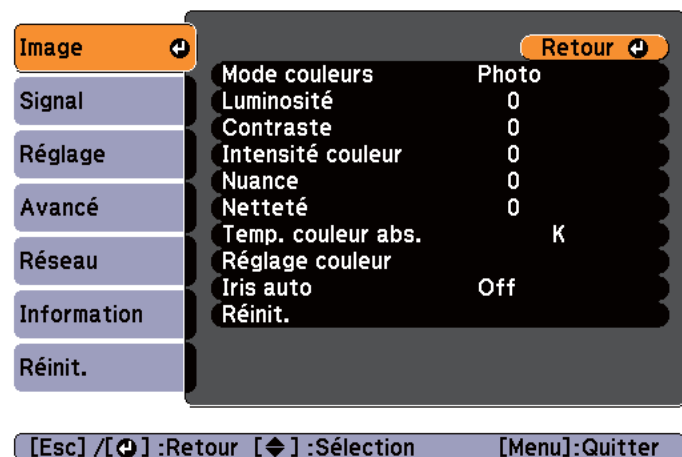
Nom du menu principal	Nom du sous-menu	Valeurs de réglage
 p.94	Mot passe PjLink	-
	MotPss ContrôleWeb	-
	Mot-clé projecteur	On et Off
Menu LAN sans fil  p.95	Alim réseau sans fil	On et Off
	Mode de connexion	Rapide et Avancé
	Canal	1ch, 6ch et 11ch
	Syst LAN sans fil	802.11b/g et 802.11b/g/n
	Param. auto SSID	On et Off
	SSID	-
	Paramètres IP	DHCP, Adresse IP, Masque ss-rés et Adresse passerelle
Menu Sécurité  p.96	Affichage SSID	On et Off
	Affichage de l'adresse IP	On et Off
	Sécurité	Non, WEP, WPA-PSK et WPA2-PSK
	Encryptage WEP	128Bit et 64Bit
	Format	ASCII et HEX
	Clef ID	1, 2, 3, 4
	Clef de cryptage 1/Clef de cryptage 2/Clef de cryptage 3 et Clef de cryptage 4	-
	Type d'authentif.	Open et Shared
	Mot de passe	-
Menu Courrier  p.97	Notif. courrier	On et Off
	Serveur SMTP	-
	Numéro de port	-

Nom du menu principal	Nom du sous-menu	Valeurs de réglage
	Réglage d'adresse 1/Réglage d'adresse 2/Réglage d'adresse 3	-
Menu Autres  p.99	SNMP	On et Off
	Adres. IP trappe 1 et Adres. IP trappe 2	-
	AMX Device Discovery	On et Off
	Bonjour	On et Off
	Message Broadcasting	On et Off

Menu Image

Les éléments que vous pouvez régler varient en fonction du signal et de la source d'image en cours de projection. Les détails des réglages sont mémorisés pour chaque signal d'image.

☛ "Détection automatique des signaux d'entrée et modification de l'image projetée (Recherche de source)" [p.34](#)



Sous-menu	Fonction
Mode couleurs	Permet de sélectionner la qualité d'image optimale pour votre environnement. ☛ "Sélection de la qualité de projection (sélection du Mode couleurs)" p.47
Luminosité	Permet d'ajuster la luminosité de l'image.
Contraste	Permet de régler la différence entre les zones claires et sombres des images.
Intensité couleur	Permet de régler l'intensité des couleurs des images.

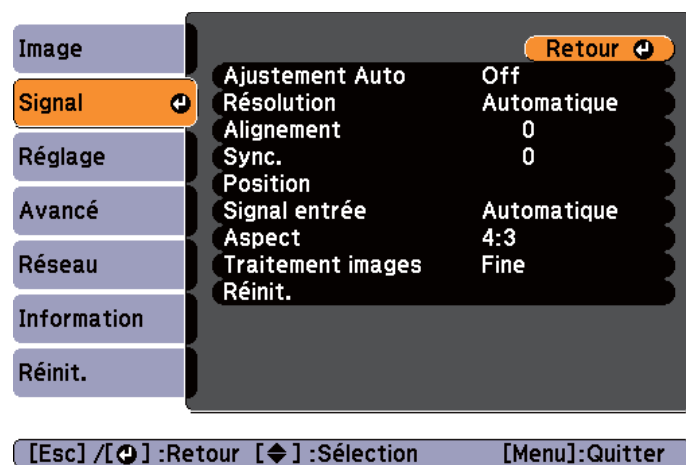
Sous-menu	Fonction
Nuance	L'ajustement n'est possible que si des signaux NTSC sont reçus en cas d'emploi de signaux vidéos composites. Permet d'ajuster la teinte de l'image.
Netteté	Permet d'ajuster la netteté de l'image.
Temp. couleur abs.	(Cet élément ne peut pas être sélectionné si Mode couleurs est réglé sur sRGB ➡.) Permet d'ajuster la teinte globale des images. Permet d'ajuster la teinte selon 10 niveaux allant de 5000 K à 10 000 K. L'image prend une teinte bleue lorsqu'une valeur élevée est sélectionnée et une teinte rouge si la valeur est basse.
Réglage couleur	(Cet élément ne peut pas être sélectionné si Mode couleurs est réglé sur sRGB ➡.) <ul style="list-style-type: none"> Lorsque Mode couleurs est réglé sur une option autre que Personnalisé : Vous pouvez régler l'intensité des couleurs Rouge, Vert et Bleu séparément. Lorsque Mode couleurs est réglé sur Personnalisé : Vous pouvez régler la Teinte, Saturation et Luminosité de R (rouge), G (vert), B (bleu), C (cyan), M (magenta) et Y (jaune) séparément.
Iris auto	(Cet élément ne peut pas être défini si Mode couleurs est réglé sur Dynamique , Théâtre ou Personnalisé .) Réglez sur On pour régler l'iris afin d'obtenir la luminosité optimale des images projetées. Le réglage est conservé pour chaque Mode couleurs. ☛ "Réglage de l'Iris auto" p.48
Réinit.	Rétablit les valeurs par défaut du menu Image . Consultez la section suivante pour rétablir les valeurs par défaut de tous les éléments de menu. ☛ "Menu Réinit." p.101

Menu Signal

Les éléments que vous pouvez régler varient en fonction du signal et de la source d'image en cours de projection. Les détails des réglages sont mémorisés pour chaque signal d'image.

Vous ne pouvez pas régler le menu Signal lorsque la source est USB Display, USB ou LAN.

☛ "Détection automatique des signaux d'entrée et modification de l'image projetée (Recherche de source)" [p.34](#)

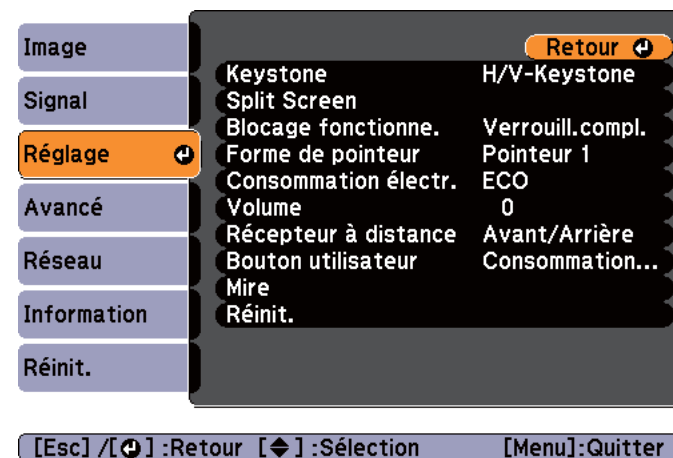


Sous-menu	Fonction
Ajustement Auto	Réglez sur On pour régler automatiquement une image optimale en cas de changement du signal d'entrée.
Résolution	Réglez sur Automatique pour régler automatiquement la résolution du signal d'entrée. Si les images ne sont pas projetées correctement avec le réglage Automatique , lorsqu'une partie de l'image est manquante par exemple, utilisez le réglage Large pour un écran large ou sur Normal pour des écrans 4:3 ou 5:4 en fonction de l'ordinateur connecté.




Sous-menu	Fonction
Alignement	Permet d'ajuster les images provenant d'un ordinateur si elles comportent des bandes verticales.
Sync.	Permet d'ajuster les images provenant d'un ordinateur si elles scintillent, sont floues ou comportent des interférences.
Position	Si une partie de l'image est manquante, cette fonction permet de déplacer la position d'affichage vers le haut, le bas, la gauche ou la droite, de manière à projeter l'image entière.
Progressif	<p>(Ce réglage ne peut être défini que lorsqu'une vidéo en composantes ou une vidéo RGB avec un signal entrelacé (480i/576i/1080i) est reçu. Ce réglage ne peut pas être défini lorsqu'un signal RVB numérique est reçu.)</p> <p>Entrelacé ➡ (i) le signal est converti en signal Progressif ➡ (p). (conversion IP)</p> <p>Off : Idéal pour afficher des images comportant une grande quantité de mouvement.</p> <p>Vidéo : Idéal pour les images vidéos générales.</p> <p>Film/Auto : Ce réglage est idéal pour projeter des films vidéo, des images d'infographie et des animations.</p>
Réduction bruit	<p>(Ce réglage ne peut pas être défini lorsqu'un signal RVB numérique est reçu, lorsqu'un signal entrelacé est affiché alors que Progressif est réglé sur Off, ou lorsqu'un signal 480p, 576p ou 1080p est reçu alors que Traitement images est réglé sur Rapide.)</p> <p>Il permet de lisser les images comportant des interférences. Il existe deux modes, dont vous pouvez sélectionner celui que vous préférez. Il est conseillé de définir ce réglage sur Off si vous affichez des sources d'image comportant très peu d'interférences, par exemple un DVD.</p>
Interv. vidéo HDMI	Lorsque le port d'entrée HDMI du projecteur est connecté à un lecteur de DVD, définissez la plage vidéo du projecteur selon les paramètres de plage vidéo du lecteur.

Sous-menu	Fonction
Signal entrée	<p>Vous pouvez sélectionner un signal d'entrée à partir du port d'entrée Computer.</p> <p>Si vous choisissez Automatique, le signal d'entrée est réglé automatiquement en fonction de l'équipement connecté.</p> <p>Si les couleurs ne s'affichent pas correctement en mode Automatique, sélectionnez le signal approprié en fonction de l'équipement connecté.</p>
Signal Vidéo	<p>Vous pouvez sélectionner un signal d'entrée à partir d'un port Video. Si vous choisissez Automatique, les signaux vidéo sont reconnus automatiquement. Si des interférences apparaissent sur l'image ou si un problème survient, par exemple l'absence de toute image projetée en mode Automatique, sélectionnez le signal approprié en fonction de l'équipement connecté.</p>
Aspect	<p>Permet de définir le rapport L/H des images projetées.</p> <p>☛ "Modification du rapport L/H de l'image projetée" p.49</p>
Overscan	<p>(Ce réglage ne peut pas être défini lorsqu'un signal RVB numérique est reçu.)</p> <p>Change le rapport L/H de l'image de sortie (la portée de l'image projetée). Vous pouvez définir le recadrage sur Off, 4% ou 8%. Lorsque la source est HDMI, l'option Automatique est disponible. Lorsque Automatique est sélectionné, il passe automatiquement à Off ou 8% en fonction du signal d'entrée.</p>
Traitement images	<p>Modifie les réglages du traitement d'images.</p> <p>Rapide : Les images sont affichées plus rapidement. Le délai d'alignement du crayon est réduit lorsque vous utilisez l'unité interactive en option.</p> <p>Fine : Les images affichées sont de meilleure qualité.</p>
Réinit.	<p>Rétablit les valeurs par défaut de toutes les fonctions du menu Signal, à l'exception de Signal entrée.</p> <p>Consultez la section suivante pour rétablir les valeurs par défaut de tous les éléments de menu.</p> <p>☛ "Menu Réinit." p.101</p>

Menu Réglage

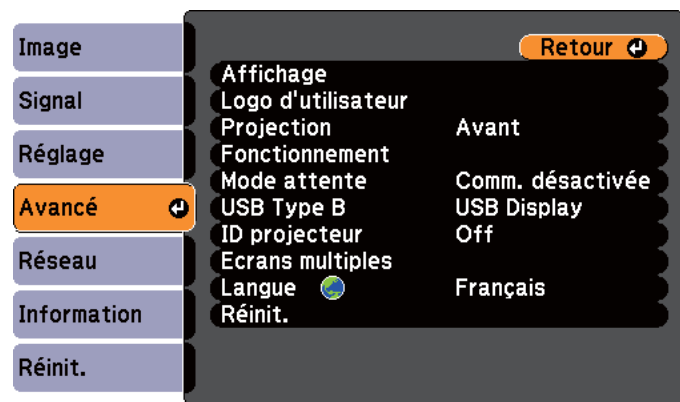


Sous-menu	Fonction
Keystone	<p>Permet de corriger la distorsion trapézoïdale.</p> <ul style="list-style-type: none"> Lorsque H/V-Keystone est sélectionné : <ul style="list-style-type: none"> Correction manuelle <p>Réglez V-Keystone et H-Keystone pour corriger la distorsion trapézoïdale horizontale et verticale.</p> Correction automatique <p>Réglez Keystone H/V auto.* sur On.</p> <p>☛ "Correction automatique - Keystone H/V auto. - (EB-1776W uniquement)" p.41</p> <p>* Avec le modèle EB-1771W/EB-1761W/EB-1751, V-Keystone auto. est réglé sur On.</p> Lorsque Quick Corner est sélectionné : <p>Sélectionnez et corrigez les quatre coins de l'image projetée.</p> <p>☛ "Correction manuelle - Quick Corner -" p.43</p>

Sous-menu	Fonction
Split Screen (EB-1776W/ EB-1771W/ EB-1761W uniquement)	Il est possible de diviser l'écran en deux. Vous pouvez modifier la Taille de l'écran , puis sélectionnez les options Source , Permuter les écrans , Source audio et Quitter Split Screen . ☛ "Projection simultanée de deux images (Split Screen) (EB-1776W/EB-1771W/EB-1761W uniquement)" p.53
Blocage fonctionne.	Lorsque cette fonction est activée, elle limite l'utilisation du panneau de commande du projecteur. ☛ "Verrouillage des touches de Fonctionnement (Blocage Fonctionne.)" p.78
Forme de pointeur	Cette fonction permet de sélectionner la forme du pointeur. Pointeur 1 :  Pointeur 2 :  Pointeur 3 :  ☛ "Utilisation de la télécommande pour contrôler le pointeur de la souris (Souris Sans Fil)" p.68
Consommation électr.	Cette fonction permet de choisir l'un des deux niveaux de luminosité de la lampe. Choisissez ECO si les images projetées sont trop lumineuses, par exemple en cas de projection dans un local sombre ou sur un petit écran. Si vous choisissez ECO , la consommation électrique est modifiée comme suit, et le bruit du ventilateur pendant la projection est réduit. Consommation électrique : réduction d'environ 27 %
Volume	Permet de régler le volume. Les valeurs de réglage sont mémorisées pour chaque source.

Sous-menu	Fonction
Récepteur à distance	Cette fonction limite la réception du signal de commande provenant de la télécommande. S'il est réglé sur Off , vous ne pouvez effectuer aucune opération à partir de la télécommande. Si vous souhaitez effectuer des opérations à partir de la télécommande, maintenez le bouton [Menu] de la télécommande ou du panneau de commande enfoncé pendant au moins 15 secondes pour rétablir la valeur par défaut.
Bouton utilisateur	Vous pouvez sélectionner et attribuer un élément du menu Configuration au bouton [User] de la télécommande. Une pression sur le bouton [User] permet d'accéder à la fenêtre de sélection/réglage concernée. Vous pouvez ainsi effectuer des réglages par pression sur un bouton. Vous pouvez attribuer l'un des éléments suivants au bouton [User]. Consommation électr., Information, Progressif, Mire, Ecrans multiples et Résolution
Mire	Vous pouvez afficher une mire afin de régler la projection sans connecter un autre équipement lors de la configuration du projecteur. Lorsque la mire est affichée à l'écran, vous pouvez exécuter la distorsion trapézoïdale, le zoom et la mise au point. Pour annuler l'affichage de la mire, appuyez sur le bouton [Esc] de la télécommande ou du panneau de commande. <div>Attention Si une mire est affichée de manière prolongée, une image résiduelle peut être visible sur les images projetées.</div>
Réinit.	Rétablit les valeurs par défaut de toutes les fonctions du menu Réglage , à l'exception du Bouton utilisateur . Consultez la section suivante pour rétablir les valeurs par défaut de tous les éléments de menu. ☛ "Menu Réinit." p.101

Menu Avancé



[Esc] / [↩] : Retour [⬆] : Sélection [Menu] : Quitter

Sous-menu	Fonction
Affichage	<p>Permet d'effectuer des réglages relatifs à l'affichage du projecteur.</p> <p>Messages : Réglés sur Off, les éléments suivants ne s'affichent pas.</p> <p>Le nom des éléments lorsque Source, Mode couleurs ou Rapport L/H sont modifiés ; un message en l'absence de signal d'image reçu ; des avertissements tels que Avert. haute temp.</p> <p>Afficher le fond*1 : Vous pouvez définir l'arrière-plan de l'écran sur Noir, Bleu ou Logo lorsqu'aucun signal d'image n'est disponible.</p> <p>Ecran démarrage*1 : Réglez sur On pour afficher le Logo d'utilisateur lorsque la projection démarre.</p> <p>Pause A/V*1 : Permet de choisir l'écran affiché lorsque le bouton [A/V Mute] de la télécommande est appuyé en mode Noir, Bleu ou Logo.</p>

Sous-menu	Fonction
Logo d'utilisateur *1	<p>Permet de modifier le logo d'utilisateur qui est affiché par les fonctions Afficher le fond, Pause A/V, etc.</p> <p>☛ "Enregistrement d'un logo d'utilisateur" p.73</p>
Projection	<p>Sélectionnez l'une des méthodes de projection suivantes en fonction de l'installation du projecteur.</p> <p>Avant, Avant/Plafond, Arrière et Arrière/Plafond</p> <p>Vous pouvez modifier le réglage dans l'ordre suivant, en appuyant sur le bouton [A/V Mute] de la télécommande pendant environ cinq secondes.</p> <p>Avant ↔ Avant/Plafond</p> <p>Arrière ↔ Arrière/Plafond</p> <p>☛ "Méthodes d'installation" p.23</p>
Fonctionnement	<p>Aliment. Directe : Réglez sur On pour mettre le projecteur sous tension simplement en le branchant.</p> <p>Lorsque le cordon d'alimentation est branché, notez que le projecteur s'allume automatiquement dans une situation telle que la fin d'une panne de courant.</p> <p>Mode veille : Si cette fonction est activée (On), elle arrête automatiquement la projection si aucun signal d'image n'est reçu et si aucune activité n'est effectuée.</p> <p>Temps Mode veille : Lorsque le Mode veille est réglé sur On, vous pouvez définir le délai après lequel le projecteur s'éteint automatiquement selon une plage de 1 à 30 minutes.</p> <p>Minut cache objectif : Si cette fonction est activée (On), l'alimentation se coupe automatiquement 30 minutes après la fermeture du volet de pause A/V.</p> <p>La valeur par défaut est On.</p> <p>Mode haute alt. : Réglez sur Mode1 ou Mode2 si vous utilisez le projecteur à une altitude supérieure à 1 500 m. En cas d'avertissement de température élevée lorsque Mode1 est sélectionné, sélectionnez Mode2. La luminosité peut toutefois légèrement diminuer si Consommation électr. est réglé sur Normal en Mode2.</p>

Sous-menu	Fonction
Mode attente	<p>Permet d'utiliser les fonctions de surveillance et de commande via le réseau lorsque le projecteur est en mode attente et lorsque ce réglage est défini sur Comm. activée. (EB-1776W/EB-1771W/EB-1761W uniquement)</p> <p>Vous pouvez contrôler l'état du projecteur sur le réseau à l'aide de SNMP, ou du logiciel EasyMP Monitor.</p> <p>☛ "Logiciels utiles" p.129</p>
USB Type B	<p>Réglez sur USB Display lorsque le projecteur et un ordinateur sont connectés par un câble USB et que les images de l'ordinateur et l'audio sont projetés.</p> <p>☛ "Projection avec USB Display" p.35</p> <p>Lorsque cette fonction est réglée sur Link 21L, les commandes ESC/VP21 sont activées.</p> <p>☛ "Commandes ESC/VP21" p.135</p>
ID projecteur	<p>Définissez l'ID sur un nombre compris entre 1 et 9. Off indique qu'aucun identificateur n'est défini.</p> <p>☛ "Réglage de l'ID projecteur" p.71</p>
Ecrans multiples	<p>Lorsque plusieurs projecteurs sont alignés et projettent des images, vous pouvez ajuster la luminosité et la tonalité des couleurs de l'image de chaque image projetée.</p> <p>Niveau de réglage : Vous pouvez ajuster du noir au blanc en 5 étapes, appelées Niveau 1 à 5. Dans chaque niveau, vous pouvez ajuster les valeurs Corr. luminosité et Corr. couleur.</p> <p>Corr. luminosité : Vous pouvez corriger la différence de luminosité de chaque projecteur.</p> <p>Corr. couleur (G/R) / Corr. couleur (B/Y) : Vous pouvez corriger la différence de couleur de chaque projecteur.</p> <p>☛ "Correction de la différence de couleur pendant la projection à partir de plusieurs projecteurs" p.69</p>
Langue	Définit la langue des messages et des menus.

Sous-menu	Fonction
Réinit.	<p>Vous pouvez rétablir les valeurs de Affichage^{*1} et de Fonctionnement^{*2} du menu Avancé.</p> <p>Consultez la section suivante pour rétablir les valeurs par défaut de tous les éléments de menu.</p> <p>☛ "Menu Réinit." p.101</p>

*1 Si la fonction **Protec. logo utilis.** est réglée sur **On** dans **Mot de passe protégé**, il est impossible de modifier les réglages relatifs au logo d'utilisateur. Vous pouvez apporter des modifications après avoir réglé **Protec. logo utilis.** sur **Off**.

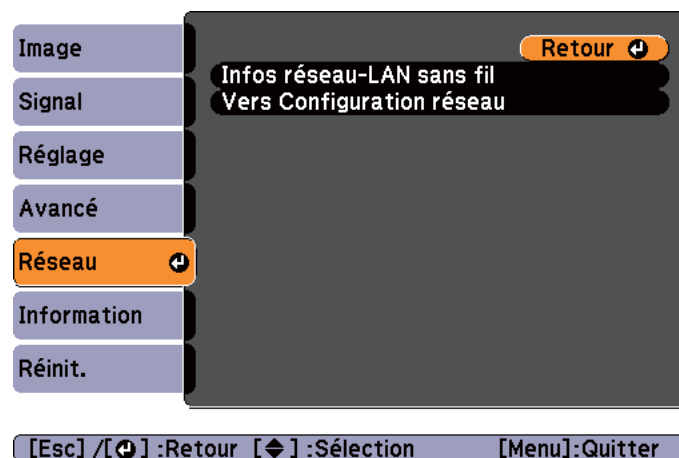
☛ "Gestion des utilisateurs (Mot de passe protégé)" [p.76](#)

*2 Sauf pour Mode haute alt.

Menu Réseau (EB-1776W/EB-1771W/EB-1761W uniquement)

Si la fonction **Réseau protégé** est réglée sur **On** dans la section **Mot de passe protégé**, un message s'affiche et il est impossible de modifier les réglages. Réglez **Réseau protégé** sur **Off**, puis configurez le réseau.

☛ "Réglage de la fonction Mot de passe protégé" [p.76](#)



Sous-menu	Fonction
Infos réseau-LAN sans fil	<p>Affiche les informations relatives à l'état du réseau.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Mode de connexion • Niveau d'antenne • Nom du projecteur • SSID • DHCP • Adresse IP • Masque ss-rés • Adresse passerelle • Adresse MAC • Code de région*

Sous-menu	Fonction
Vers Configuration réseau	<p>Les menus suivants permettent de définir les réglages du réseau :</p> <p>Base, LAN sans fil, Sécurité, Courrier, Autres, Réinit. et Installation terminée</p>

* Affiche les informations disponibles sur la région de l'Unité de Réseau sans fil utilisée. Pour plus d'informations, contactez votre revendeur local ou l'adresse la plus proche indiquée dans la Liste des contacts pour projecteurs Epson.

☛ [Liste des contacts pour projecteurs Epson](#)

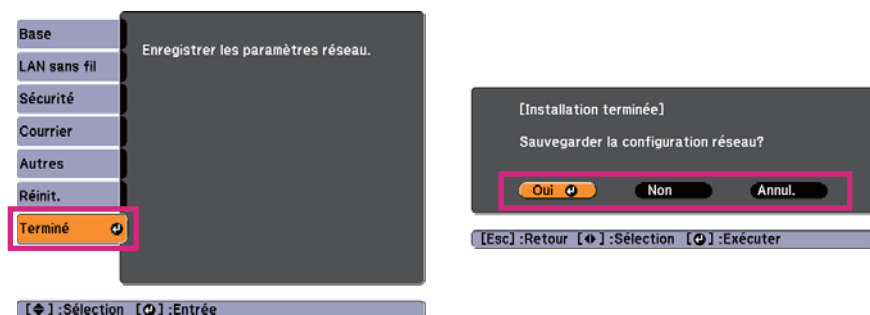


- À l'aide du navigateur Web d'un ordinateur connecté au projecteur via un réseau, vous pouvez configurer les fonctions et contrôler le projecteur. Cette fonction est appelée Contrôle Web. Vous pouvez utiliser un clavier pour entrer du texte et définir des réglages de Contrôle Web, comme les paramètres de sécurité.
 - ☛ "Modification des paramètres à l'aide d'un navigateur Web (Contrôle Web)" [p.132](#)
- Contactez l'administrateur de votre réseau pour plus de détails sur les réglages réseau.

Remarques sur l'utilisation du menu Réseau

La sélection dans le menu supérieur et les sous-menus, ainsi que la modification de l'élément sélectionné s'effectuent de la même manière que dans le menu Configuration.

Quand vous avez terminé, veuillez à accéder au menu **Terminé** et à y sélectionner **Oui**, **Non** ou **Annul.** Lorsque vous choisissez **Oui** ou **Non**, vous revenez au menu Configuration.



Oui : Sauvegarde les réglages et quitte le menu Réseau.

Non : Ne sauvegarde pas les réglages et ferme le menu Réseau.

Annuler : Continue d'afficher le menu Réseau.

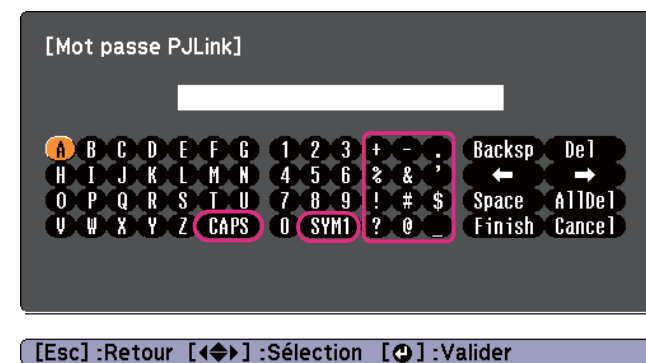
Fonctions du clavier virtuel

Le menu Réseau contient des fonctions qui nécessitent la saisie de caractères alphanumériques durant l'installation. Dans ce cas, le clavier

virtuel suivant s'affiche. À l'aide des boutons [▲], [▼], [◀] et

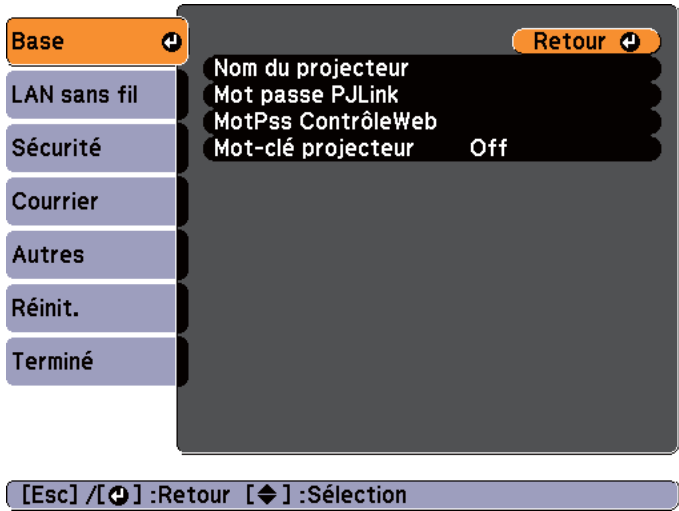
[▶] de la télécommande ou [↶], [↷], [↸] et [↹] du panneau de


commande, placez le curseur sur la touche désirée, puis appuyez sur le bouton [↵] pour saisir des caractères alphanumériques. Pour saisir des chiffres, maintenez le bouton [Num] de la télécommande enfoncé, puis appuyez sur les touches numériques. Après la saisie, appuyez sur la touche **Finish** du clavier pour confirmer. Appuyez sur **Cancel** pour annuler la saisie.




- À chaque fois que vous sélectionnez la touche **CAPS** et que vous appuyez sur le bouton [↵], vous alternez entre majuscules et minuscules.
- À chaque fois que vous sélectionnez la touche **SYM1/2** et que vous appuyez sur le bouton [↵], les touches de symboles situées à l'intérieur du cadre changent.

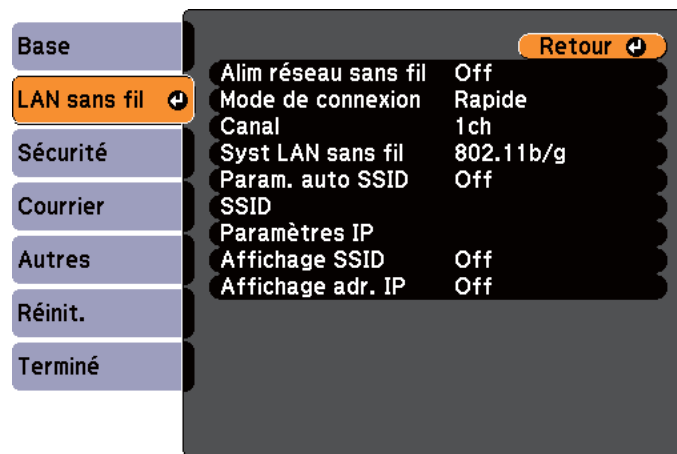
Menu Base



Sous-menu	Fonction
Mot-clé projecteur	Lorsque cette fonction est réglée sur On , vous devez entrer le mot-clé pour connecter le projecteur à un ordinateur via un réseau. Cette fonction permet ainsi d’éviter l’interruption de la présentation en cas de connexions d’autres ordinateurs. Cette fonction est normalement réglée sur On .  Guide d'utilisation EasyMP Network Projection

Sous-menu	Fonction
Nom de projecteur	Affiche le nom du projecteur, utilisé pour identifier ce dernier en cas de connexion à un réseau. Vous pouvez entrer 16 caractères alphanumériques à un octet.
Mot passe PJLink	Définissez un mot de passe à utiliser pour accéder au projecteur à l'aide de logiciels PJLink compatibles. Vous pouvez entrer 32 caractères alphanumériques à un octet.
MotPss ContrôleWeb	Définissez le mot de passe à utiliser pour définir des paramètres et contrôler le projecteur via la fonction Contrôle Web. Vous pouvez saisir 8 caractères alphanumériques mono-octet. Contrôle Web est une fonction qui permet d’installer et de contrôler le projecteur à l’aide du navigateur Web d’un ordinateur connecté via un réseau.  "Modification des paramètres à l'aide d'un navigateur Web (Contrôle Web)" p.132

Menu LAN sans fil



[Esc] / [↩] : Retour [↵] : Sélection

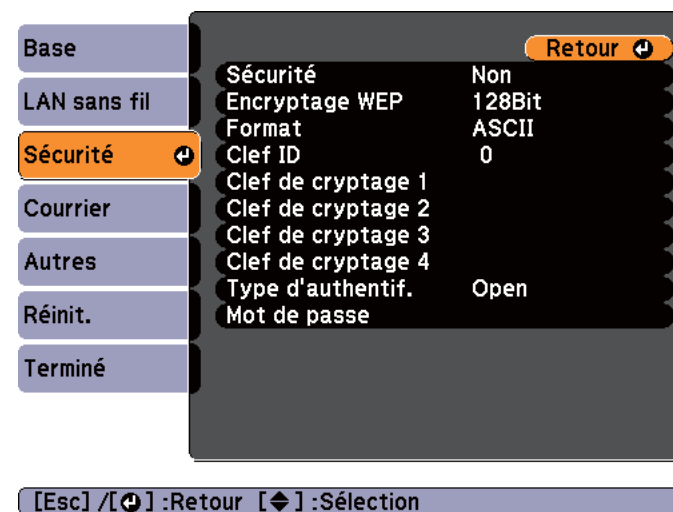
Sous-menu	Fonction
Alim réseau sans fil	Définissez ce réglage sur On lors de la connexion du projecteur à l'ordinateur via un réseau sans fil. Si vous ne souhaitez pas effectuer de connexion via un réseau sans fil, définissez ce réglage sur Off pour éviter tout accès non autorisé. La valeur par défaut est On .
Mode de connexion	Définissez le mode de connexion à utiliser lors de la connexion du projecteur à l'ordinateur via un réseau local sans fil. Si vous sélectionnez Rapide , un petit réseau est créé automatiquement par le projecteur et l'ordinateur. Il est utilisé avec EasyMP Network Projection. Si Param. auto SSID est réglé sur On , le projecteur devient un point d'accès facile à utiliser ; si Off est sélectionné, le réseau est créé en mode Ad hoc ➤. Si vous sélectionnez Avancé , la connexion est établie en mode infrastructure ➤ via le point d'accès installé.

Sous-menu	Fonction
Canal	(Ne peut être défini que si Mode de connexion est réglé sur Rapide .) Sélectionnez la bande de fréquences utilisées par le réseau sans fil entre 1ch , 6ch et 11ch . La valeur par défaut est 11ch .
Syst LAN sans fil	Réglez le Réseau local sans fil sur 802.11b/g ou 802.11b/g/n . La valeur par défaut est 802.11b/g/n .
Param. auto SSID	Si Mode de connexion est réglé sur Rapide , lorsque vous sélectionnez On , vous pouvez rechercher le projecteur plus rapidement parmi plusieurs projecteurs. SSID est défini automatiquement. En cas de connexion à plusieurs projecteurs à partir d'un ordinateur en Mode rapide, sélectionnez Off et définissez le même SSID sur tous les projecteurs qui se connecteront.
SSID	(Ne peut être défini que si Param. auto SSID est réglé sur Off .) Entrez un SSID ➤. Lorsqu'un SSID est fourni pour le réseau sans fil dans lequel le projecteur opère, entrez ce SSID. Vous pouvez entrer 32 caractères alphanumériques à un octet.

Sous-menu	Fonction
Paramètres IP	<p>(Ne peut être défini que si Mode de connexion est réglé sur Avancé.)</p> <p>Vous pouvez effectuer des réglages réseau.</p> <p>DHCP : Réglez sur On pour régler le réseau à l'aide de DHCP. Si On est sélectionné, vous ne pouvez pas ajouter d'autres adresses.</p> <p>Adresse IP : Vous pouvez entrer l'<u>adresse IP</u> attribuée à ce projecteur. Vous pouvez entrer un nombre de 0 à 255 dans chaque partie de l'adresse. Toutefois, les adresses IP suivantes ne peuvent pas être utilisées : 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 à 255.255.255.255 (où x est un nombre de 0 à 255)</p> <p>Masque ss-rés : Vous pouvez entrer le <u>masque de sous-réseau</u> du projecteur. Vous pouvez entrer un nombre de 0 à 255 dans chaque partie de l'adresse. Toutefois, les masques de sous-réseau suivants ne peuvent pas être utilisés : 0.0.0.0, 255.255.255.255</p> <p>Adresse passerelle : Vous pouvez entrer l'adresse IP de la passerelle attribuée au projecteur. Vous pouvez entrer un nombre de 0 à 255 dans chaque partie de l'adresse. Toutefois, les <u>adresses de passerelle</u> suivantes ne peuvent pas être utilisées : 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 à 255.255.255.255 (où x est un nombre de 0 à 255)</p>
Affichage SSID	Pour empêcher l'affichage du <u>SSID</u> sur l'écran d'attente LAN, réglez-le sur Off .
Affichage de l'adresse IP	Pour empêcher l'affichage de l' <u>adresse IP</u> sur l'écran d'attente LAN, réglez-la sur Off .

Menu Sécurité

Disponible uniquement lorsque l'Unité de Réseau sans fil fournie ou en option est installée.



Sous-menu	Fonction
Sécurité	Sélectionnez le type de sécurité parmi les options affichées. Pour installer la sécurité, suivez les instructions données par l'administrateur du système réseau auquel vous êtes sur le point d'accéder.
Encryptage WEP	Vous pouvez définir le mode de Encryptage WEP. 128Bit : Utilise le codage 128 (104) bits. 64Bit : Utilise le codage 64 (40) bits.
Format	Vous pouvez définir la méthode d'entrée de la clé de cryptage WEP. ASCII : Texte. HEX : HEX (hexadécimal).
Clef ID	Sélectionne la clé ID de cryptage WEP.

Sous-menu	Fonction
Clef de cryptage 1/Clef de cryptage 2/Clef de cryptage 3/Clef de cryptage 4	<p>Vous pouvez entrer la clé utilisée pour le cryptage WEP. Entrez la clé en caractères mono-octet conformément aux instructions de l'administrateur du réseau dans lequel le projecteur est installé. Le type et le nombre de caractères pouvant être entrés varient en fonction des valeurs de réglage Encryptage WEP et Format.</p> <p>128Bit - ASCII : Caractères alphanumériques mono-octet, 13 caractères.</p> <p>64Bit - ASCII : Caractères alphanumériques mono-octet, 5 caractères.</p> <p>128Bit - HEX : 0 à 9 et A à F, 26 caractères</p> <p>64Bit - HEX : 0 à 9 et A à F, 10 caractères</p>
Type d'authentif.	<p>Définit le type d'authentification WEP.</p> <p>Open : Utilise une authentification ouverte.</p> <p>Shared : Utilise une authentification partagée.</p>
Mot de passe	<p>Entrez le mot de passe. Vous devez entrer entre 8 et 63 caractères alphanumériques à un octet. Lorsque vous entrez le mot de passe et que vous appuyez sur le bouton [↵], la valeur est définie et s'affiche sous la forme d'astérisques (*).</p> <p>En mode EasyMP Network Projection, vous n'avez pas besoin d'entrer le mot de passe dans l'ordinateur s'il s'agit du mot de passe initial (par défaut).</p> <p>Nous vous recommandons de modifier le mot de passe de temps en temps à des fins de sécurité. Si les réglages réseau sont initialisés, le mot de passe initial est rétabli.</p> <p>☛ "Menu Réinit." p.99</p> <p>Vous pouvez entrer jusqu'à 32 caractères via le menu Configuration. Lorsque vous saisissez plus de 32 caractères, utilisez votre navigateur Web pour entrer le texte.</p> <p>☛ "Modification des paramètres à l'aide d'un navigateur Web (Contrôle Web)" p.132</p> <p>En mode Rapide, le mot de passe initial est défini.</p>

Lorsque l'unité réseau sans fil fournie ou en option est installée et utilisée en mode de connexion Avancé, il est vivement recommandé de configurer les paramètres de sécurité. Sélectionnez l'une des méthodes de sécurité suivantes.

• WEP

Les données sont cryptées à l'aide d'une clé codée (clé WEP). Ce mécanisme n'autorise la communication que si les clés cryptées du point d'accès et du projecteur correspondent.

• WPA

Il s'agit d'une norme de cryptage qui améliore la sécurité, un point faible de la norme WEP. Bien qu'il existe plusieurs types de méthodes de cryptage WPA, ce projecteur emploie les méthodes TKIP et AES. WPA comprend également des fonctions d'authentification des utilisateurs. L'authentification WPA emploie deux méthodes : l'emploi d'un serveur d'authentification ou l'authentification entre un ordinateur et un point d'accès sans passer par un serveur. Ce projecteur prend en charge la seconde méthode (sans serveur).

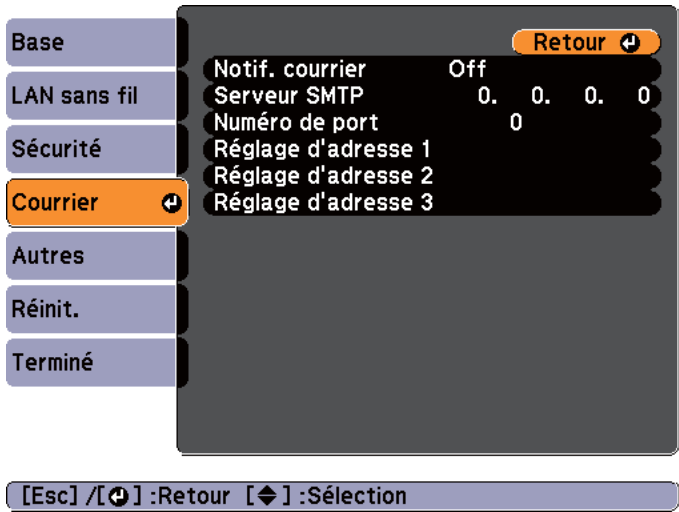


Pour définir les paramètres, suivez les instructions de l'administrateur de votre réseau.

Menu Courrier

Lorsque ce paramètre est réglé, vous recevez une notification par e-mail lorsqu'un problème ou un avertissement est rencontré sur le projecteur.

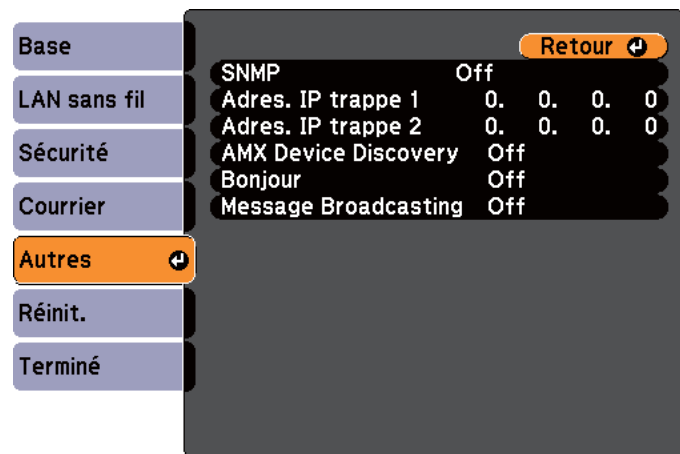
☛ "Utilisation de la fonction Notif. Courrier pour signaler des anomalies de fonctionnement" [p.134](#)



Sous-menu	Fonction
Notif. courrier	Réglez sur On pour envoyer un e-mail aux adresses prédéfinies lorsqu'un problème ou un avertissement est rencontré sur un projecteur.
Serveur SMTP	<p>Vous pouvez entrer l'<u>adresse IP</u> du serveur SMTP du projecteur.</p> <p>Vous pouvez entrer un nombre de 0 à 255 dans chaque partie de l'adresse. Toutefois, les adresses IP suivantes ne peuvent pas être utilisées :</p> <p>127.x.x.x, 224.0.0.0 à 255.255.255.255 (où x est un nombre de 0 à 255)</p>
Numéro de port	Vous pouvez entrer le numéro de port du serveur SMTP. La valeur par défaut est 25. Vous pouvez entrer une valeur numérique entre 1 et 65535.

Sous-menu	Fonction
Réglage d'adresse 1/Réglage d'adresse 2/Réglage d'adresse 3	<p>Vous pouvez entrer l'adresse électronique et le texte du message de notification que vous recevrez en cas d'anomalie ou d'avertissement. Vous pouvez enregistrer jusqu'à trois destinations. Pour les adresses électroniques, vous pouvez entrer jusqu'à 32 caractères alphanumériques d'un octet.</p> <p>Vous pouvez sélectionner les anomalies ou les avertissements qui donneront lieu à la création d'un courrier de notification.</p> <p>Lorsque le problème ou l'avertissement sélectionné se produit sur le projecteur, un courrier est envoyé à l'adresse de destination indiquée afin de le signaler. Vous pouvez sélectionner plusieurs éléments dans la liste affichée.</p>

Menu Autres



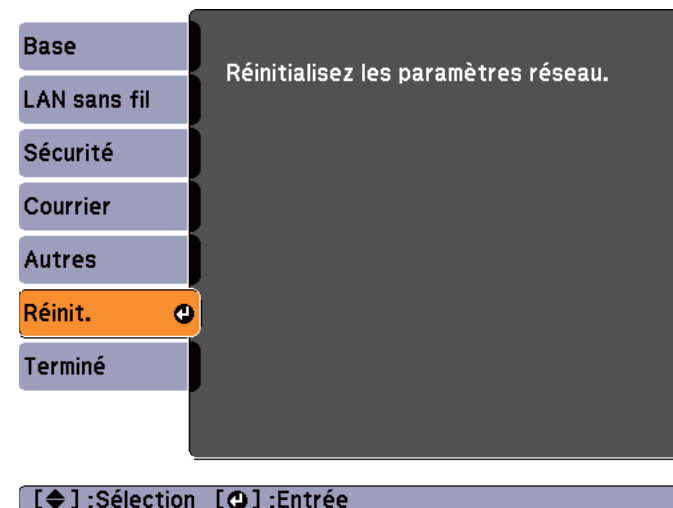
[Esc] / [↩] : Retour [⬅] : Sélection

Sous-menu	Fonction
SNMP	Réglez sur On pour contrôler le projecteur via SNMP. Pour surveiller le projecteur, vous devez installer le programme de gestion SNMP sur votre ordinateur. Les paramètres SNMP doivent être gérés par un expert en réseaux. La valeur par défaut est Off .
Adres. IP trappe 1/Adres. IP trappe 2	Vous pouvez enregistrer deux adresses IP comme destination des notifications d'interruption SNMP. Vous pouvez entrer un nombre de 0 à 255 dans chaque partie de l'adresse. Toutefois, les adresses IP suivantes ne peuvent pas être utilisées : 127.x.x.x, 224.0.0.0 à 255.255.255.255 (où x est un nombre de 0 à 255)
AMX Device Discovery	Lorsque le projecteur est connecté à un réseau, réglez ce paramètre sur On pour permettre sa détection par <u>AMX Device Discovery</u> ». Réglez-le sur Off si vous n'êtes pas connecté à un environnement contrôlé par un contrôleur AMX ou AMX Device Discovery.

Sous-menu	Fonction
Bonjour	Définissez cette fonction sur On lorsque vous vous connectez au réseau via Bonjour. Consultez le site Web d'Apple pour plus d'informations sur le service Bonjour. http://www.apple.com/
Message Broadcasting	Vous pouvez activer ou désactiver la fonction EPSON Message Broadcasting.

Menu Réinit.

Réinitialise tous les réglages réseau.



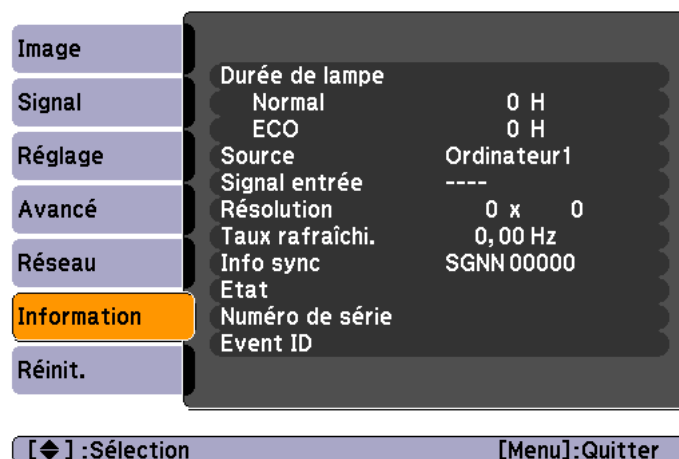
[⬅] : Sélection [↩] : Entrée

Sous-menu	Fonction
Réinitialisez les paramètres réseau.	Pour réinitialiser tous les réglages réseau, sélectionnez Oui .


Menu Information (Affichage uniquement)

Permet de vérifier l'état des signaux d'image projetées et celui du projecteur. Les éléments pouvant être affichés varient en fonction de la source en cours de projection. Selon le modèle utilisé, certaines sources d'entrée ne sont pas prises en charge.

☛ "Détection automatique des signaux d'entrée et modification de l'image projetée (Recherche de source)" [p.34](#)

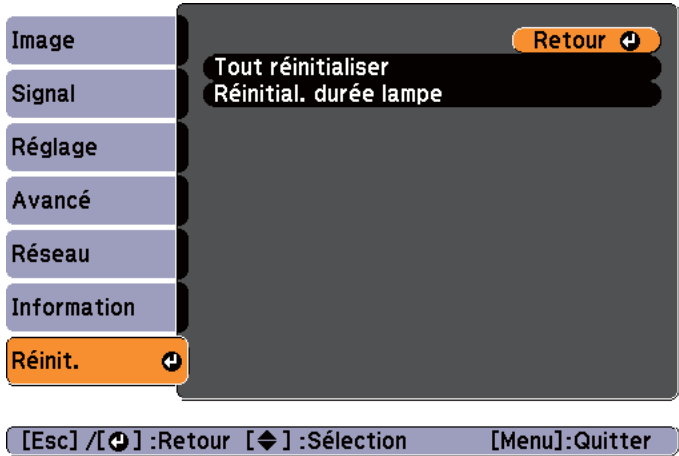


Sous-menu	Fonction
Durée de lampe	Vous pouvez afficher la durée de fonctionnement cumulée de la lampe*. Lorsque le délai de remplacement de la lampe est atteint, les caractères sont affichés en jaune.
Source	Vous pouvez afficher le nom de la source pour l'équipement connecté en cours de projection.
Signal entrée	Vous pouvez afficher le contenu du paramètre Signal entrée défini dans le menu Signal en fonction de la source.
Résolution	Permet d'afficher la résolution.

Sous-menu	Fonction
Signal Vidéo	Vous pouvez afficher les réglages de Signal Vidéo définis dans le menu Signal .
Taux rafraîchi.	Permet d'afficher la <u>fréquence de rafraîchissement</u>  .
Info sync	Permet d'afficher des informations sur le signal d'image. Ces informations peuvent s'avérer nécessaires pour des activités de service.
État	Affiche les informations concernant les erreurs survenues avec le projecteur. Ces informations peuvent s'avérer nécessaires pour des activités de service.
Numéro de série	Affiche le numéro de série du projecteur.
Event ID (EB-1776W/ EB-1771W/ EB-1761W uni- quement)	Permet d'afficher le journal d'erreur de l'application. ☛ "À propos d'Event ID (EB-1776W/EB-1771W/EB-1761W uniquement)" p.137

* La durée d'utilisation cumulée est affichée sous la forme «0H» pour les 10 premières heures. Si la durée est supérieure à 10 heures, elle est affichée sous la forme «10H», «11H», et ainsi de suite.

Menu Réinit.



Sous-menu	Fonction
Tout réinitialiser	<p>Vous pouvez rétablir les réglages par défaut de tous les éléments du menu Configuration.</p> <p>Les valeurs par défaut des éléments suivants ne peuvent pas être rétablies : Signal entrée, Logo d'utilisateur, tous les éléments des menus Réseau *, Durée de lampe, Langue, Mot de passe, Bouton utilisateur et Ecrans multiples.</p>
Réinitial. durée lampe	<p>Efface la durée d'utilisation de la lampe. Remettez cette valeur à zéro lorsque vous remplacez la lampe.</p>

* (EB-1776W/EB-1771W/EB-1761W uniquement)



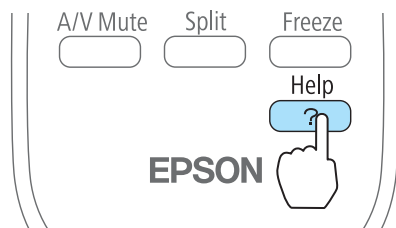
Dépannage

Ce chapitre explique comment identifier et résoudre les problèmes.

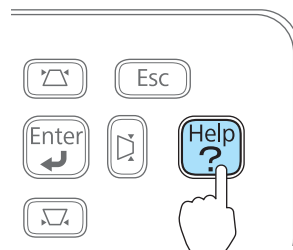
Si un problème survient sur le projecteur, vous pouvez accéder à l'écran Aide afin d'obtenir de l'assistance. Pour cela, appuyez sur le bouton Help. Vous pouvez résoudre les problèmes en répondant aux questions.

- 1** Appuyez sur le bouton [Help].
L'écran d'aide s'affiche.

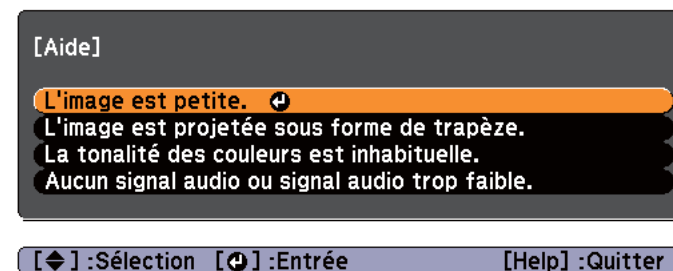
Utilisation de la télécommande



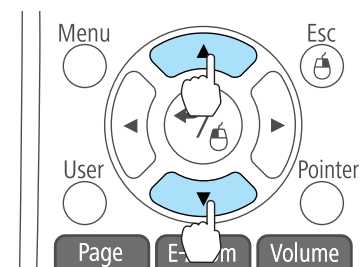
Utilisation du panneau de commande



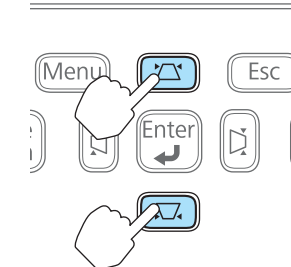
- 2** Sélectionnez un élément de menu.



Utilisation de la télécommande

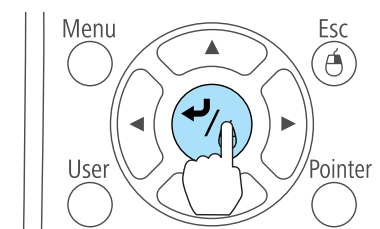


Utilisation du panneau de commande

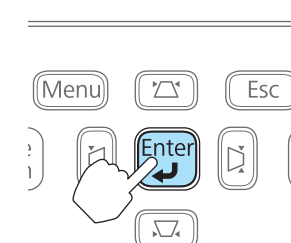


- 3** Confirmez la sélection.

Utilisation de la télécommande



Utilisation du panneau de commande



Questions et solutions sont affichées comme illustré dans l'écran ci-dessous.

Appuyez sur le bouton [Help] pour quitter l'aide.

L'image est petite.

- ? Le zoom est-il réglé sur le taux minimal ?
· Modifiez la taille de l'image à l'aide de la bague de zoom.
- ? Le projecteur est-il trop proche de l'écran ?
· Éloignez le projecteur de l'écran.

[Esc] :Retour

[Help] :Quitter



Consultez la section suivante si la fonction d'aide ne vous permet pas de résoudre votre problème.

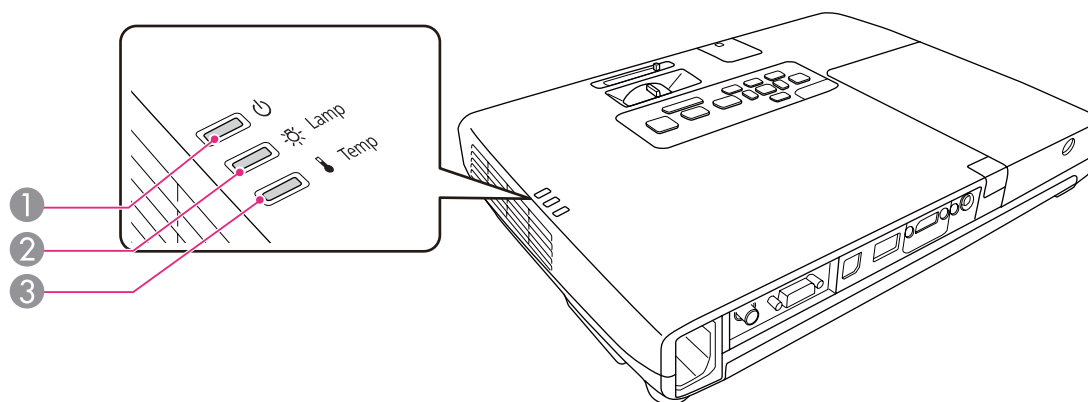
☞ "Dépannage" [p.105](#)

Si vous rencontrez un problème sur le projecteur, examinez tout d'abord ses témoins et reportez-vous à la section « Signification des témoins » ci-dessous. Consultez la section suivante si les témoins n'indiquent pas clairement le problème.

☛ "Si les témoins ne fournissent aucune indication utile" [p.108](#)





Signification des témoins

Le projecteur comporte trois témoins qui indiquent son état de fonctionnement.



① Témoin d'alimentation

Indique l'état de fonctionnement.

-  Mode attente
Lorsque vous appuyez sur le bouton [⏻] dans ce mode, la projection débute.
-  Préparation de la surveillance réseau ou refroidissement en cours.
Tous les boutons sont désactivés tant que le témoin clignote.
-  Préchauffage
Le préchauffage dure environ 30 secondes. Au terme du préchauffage, le témoin cesse de clignoter.
Le bouton [⏻] est désactivé pendant le préchauffage.
-  Projection

② Témoin de lampe

Indique l'état de la lampe de projection.

③ Témoin de température

























Indique l'état de la température interne.










Le tableau suivant explique la signification des témoins et la façon de résoudre les problèmes qu'ils indiquent.

Si tous les témoins sont éteints, vérifiez si le cordon d'alimentation est bien branché et si l'alimentation électrique est normale.

Parfois, lorsque le cordon d'alimentation est débranché, le témoin [⏻] reste allumé pendant un court moment ; cette situation est normale.

■ : Allumé ■■■ : Clignotant □ : Éteint □ : Varie en fonction de l'état du projecteur

État	Cause	Solution ou état
     	Erreur interne	<p>Cessez d'utiliser le projecteur, débranchez la fiche d'alimentation de la prise secteur et contactez votre revendeur ou le bureau le plus proche, dont vous trouverez l'adresse dans la Liste des contacts pour projecteurs Epson.</p> <p>☞ Liste des contacts pour projecteurs Epson</p>
     	Erreur ventilateur Erreur de capteur	<p>Cessez d'utiliser le projecteur, débranchez la fiche d'alimentation de la prise secteur et contactez votre revendeur ou le bureau le plus proche, dont vous trouverez l'adresse dans la Liste des contacts pour projecteurs Epson.</p> <p>☞ Liste des contacts pour projecteurs Epson</p>
     	Erreur haute temp. (surchauffe)	<p>La lampe s'éteint automatiquement et la projection s'arrête. Patientez environ cinq minutes. Après ce délai, le projecteur passe en mode attente. Vérifiez les deux points suivants :</p> <ul style="list-style-type: none"> Assurez-vous que le filtre à air et la grille de sortie d'air sont bien dégagés et que le projecteur n'est pas placé contre un mur. Si le filtre à air est bouché, nettoyez-le ou remplacez-le. ☞ "Nettoyage du filtre à air" p.120, "Remplacement du filtre à air" p.126 <p>Si l'erreur persiste après vérification des points ci-dessus, cessez d'utiliser le projecteur, débranchez la fiche d'alimentation de la prise secteur et contactez votre revendeur ou le bureau le plus proche, dont vous trouverez l'adresse dans la Liste des contacts pour projecteurs Epson.</p> <p>☞ Liste des contacts pour projecteurs Epson</p> <p>En cas d'utilisation à une altitude d'au moins 1500 m, réglez le Mode haute alt. sur Mode1 ou Mode2. ☞ "Menu Avancé" p.90</p>
     	Erreur lampe Défaillance lampe	<p>Vérifiez les deux points suivants :</p> <ul style="list-style-type: none"> Retirez la lampe et vérifiez si elle n'est pas endommagée. ☞ "Remplacement de la lampe" p.122 Nettoyez le filtre à air. ☞ "Nettoyage du filtre à air" p.120

État	Cause	Solution ou état
		<p>Si la lampe n'est pas endommagée : Réinstallez la lampe et allumez l'appareil.</p> <p>Si l'erreur persiste : Remplacez la lampe et allumez l'appareil.</p> <p>Si l'erreur persiste : Cessez d'utiliser le projecteur, débranchez la fiche d'alimentation de la prise secteur et contactez votre revendeur ou le bureau le plus proche, dont vous trouverez l'adresse dans la Liste des contacts pour projecteurs Epson.</p> <p>☞ Liste des contacts pour projecteurs Epson</p>
		<p>Si la lampe est endommagée : Contactez votre revendeur local ou l'adresse la plus proche indiquée dans la Liste des contacts pour projecteurs Epson. (Il est impossible de projeter des images tant que la lampe n'est pas remplacée.)</p> <p>☞ Liste des contacts pour projecteurs Epson</p>
		<p>En cas d'utilisation à une altitude d'au moins 1500 m, réglez le Mode haute alt. sur Mode1 ou Mode2.</p> <p>☞ "Menu Avancé" p.90</p>
  	Err diaphragme auto Err. alim (ballast)	<p>Cessez d'utiliser le projecteur, débranchez la fiche d'alimentation de la prise secteur et contactez votre revendeur ou le bureau le plus proche, dont vous trouverez l'adresse dans la Liste des contacts pour projecteurs Epson.</p> <p>☞ Liste des contacts pour projecteurs Epson</p>
  	Avert. haute temp.	<p>(Cette situation n'est pas anormale. Toutefois, si la température redevient à nouveau trop élevée, la projection s'arrête automatiquement.)</p> <ul style="list-style-type: none"> Assurez-vous que le filtre à air et la grille de sortie d'air sont bien dégagés et que le projecteur n'est pas placé contre un mur. Si le filtre à air est bouché, nettoyez-le ou remplacez-le. <p>☞ "Nettoyage du filtre à air" p.120, "Remplacement du filtre à air" p.126</p>
  	Remplacer lampe	<p>Remplacez la lampe.</p> <p>☞ "Remplacement de la lampe" p.122</p> <p>Si vous continuez à utiliser la lampe alors que son délai de remplacement a expiré, il existe un risque accru que la lampe explose. Remplacez la lampe dès que possible.</p>












- Consultez la section suivante si le projecteur ne fonctionne pas correctement alors que les témoins n'indiquent rien d'anormal.
☞ "Si les témoins ne fournissent aucune indication utile" [p.108](#)
- Si l'état des indicateurs n'est pas répertorié dans ce tableau, cessez d'utiliser le projecteur, débranchez la fiche d'alimentation de la prise secteur et contactez votre revendeur ou le bureau le plus proche, dont vous trouverez l'adresse dans la Liste des contacts pour projecteurs Epson.
☞ [Liste des contacts pour projecteurs Epson](#)

Si les témoins ne fournissent aucune indication utile

Si l'un des problèmes suivants se produit et que les témoins ne fournissent aucune indication utile, reportez-vous à la page correspondant à chaque problème.





Problèmes relatifs aux images

<ul style="list-style-type: none"> • Aucune image n'est visible La projection ne démarre pas, la zone de projection est entièrement noire ou la zone de projection est entièrement bleue. 	 p.109
<ul style="list-style-type: none"> • Les images animées ne sont pas affichées Les images animées projetées depuis un ordinateur sont noires ; aucune image n'est projetée. 	 p.110
<ul style="list-style-type: none"> • La projection s'arrête automatiquement 	 p.110
<ul style="list-style-type: none"> • Le message "Non Supporté" est affiché 	 p.111
<ul style="list-style-type: none"> • Le message "Pas de Signal" est affiché 	 p.111
<ul style="list-style-type: none"> • Les images subissent des interférences ou une distorsion 	 p.112
<ul style="list-style-type: none"> • L'image est tronquée (trop grande) ou trop petite, son rapport L/H n'est pas correct ou l'image a été inversée Seule une partie de l'image est affichée, les rapports de largeur et de hauteur de l'image ne sont pas corrects ou l'image peut apparaître inversée de haut en bas ou de gauche à droite. 	 p.113
<ul style="list-style-type: none"> • Les couleurs de l'image ne sont pas correctes L'image entière présente des teintes mauves ou vertes, les images sont affichées en noir et blanc ou les images sont ternes. 	 p.114
<ul style="list-style-type: none"> • Les images sont sombres 	 p.115

Problèmes au démarrage de la projection

<ul style="list-style-type: none"> • Le projecteur ne s'allume pas 	 p.115
------------------------------------------------------------------------------------------	-----------------------------------------------------------------------------------------------------------

Autres problèmes

<ul style="list-style-type: none"> • Aucun son n'est émis, ou le son est très faible 	 p.116
<ul style="list-style-type: none"> • La télécommande ne fonctionne pas 	 p.117
<ul style="list-style-type: none"> • Je veux modifier la langue des messages et des menus 	 p.117
<ul style="list-style-type: none"> • Vous ne recevez pas d'e-mail, même si un problème est rencontré sur le projecteur (EB-1776W/EB-1771W/EB-1761W uniquement) 	 p.118

Problèmes relatifs aux images

Aucune image n'est visible

Vérification	Solution
Avez-vous appuyé sur le bouton [⏻] ?	Appuyez sur le bouton [⏻] pour allumer l'appareil.
Les témoins sont-ils éteints ?	Le cordon d'alimentation n'est pas branché correctement, ou l'alimentation électrique n'est pas distribuée. Branchez le cordon d'alimentation correctement. ☛ "De l'installation à la projection" p.33 Vérifiez le bon fonctionnement de votre prise secteur ou de la source d'alimentation électrique.
Le mode Pause A/V est-il activé ?	Appuyez sur le bouton [A/V Mute] de la télécommande afin d'annuler le mode Pause A/V. ☛ "Arrêt momentané de l'image et du son (Pause A/V)" p.65
Est-ce que le volet de pause A/V est fermé ?	Ouvrez le volet de pause A/V. ☛ "Avant/Dessus" p.12
Les paramètres du menu Configuration sont-ils corrects ?	Rétablissez les valeurs par défaut de tous les réglages. ☛ Réinit. - Tout réinitialiser p.101 Avec USB Display, réglez USB Type B sur USB Display . ☛ Avancé - USB Type B p.90
L'image est-elle projetée entièrement noire ? (Uniquement en cas de projection d'images provenant d'un ordinateur)	Certaines images en entrée, comme les écrans de veille, peuvent être entièrement noires.
Les réglages du format de signal d'image sont-ils corrects ? (Uniquement en cas de projection d'images provenant d'une source vidéo)	Modifiez les réglages de manière appropriée pour le signal de l'équipement connecté. ☛ Signal - Signal Vidéo p.87
Le câble USB est-il connecté correctement ? (Uniquement en cas de projection avec USB Display)	Vérifiez si le câble USB est connecté correctement. Reconnectez-le s'il est débranché ou s'il ne l'est pas correctement.
Windows Media Center est-il affiché en plein écran ? (Uniquement en cas de projection avec USB Display ou via une connexion réseau)	Lorsque Windows Media Center est affiché en plein écran, vous ne pouvez pas projeter avec USB Display ou via une connexion réseau. Réduisez la taille de l'écran.

Vérification	Solution
Une application utilisant la fonction Windows DirectX est-elle affichée ? (Uniquement en cas de projection avec USB Display ou via une connexion réseau)	Les applications qui utilisent la fonction Windows DirectX peuvent ne pas afficher correctement les images.
Lors d'une projection en mode d'écran divisé, un ou les deux côtés sont-ils bleu ? (Uniquement en cas de projection sur un écran divisé)	Vérifiez si un signal est reçu ou si la combinaison de la source d'entrée est correcte. Reconnectez le câble s'il est débranché ou s'il ne l'est pas correctement. Si la combinaison de la source d'entrée n'est pas correcte, utilisez une combinaison prise en charge. ☛ "Sources d'entrée pour la projection Split Screen" p.53

Les images animées ne sont pas affichées

Vérification	Solution
Le signal d'image provenant de l'ordinateur est-il envoyé à l'écran LCD et au moniteur ? (Uniquement en cas de projection d'images provenant d'un ordinateur portable ou d'un ordinateur avec écran LCD intégré)	Réglez le signal d'image à partir de l'ordinateur pour activer uniquement la sortie externe. Consultez la documentation de votre ordinateur ou contactez le fabricant de l'ordinateur.
Le contenu de l'image animée que vous tentez de projeter est-il protégé par des droits d'auteur ?	Il est possible que le projecteur ne puisse pas projeter des images animées protégées par des droits d'auteur et qui sont lues sur un ordinateur. Pour plus de détails, consultez le guide de l'utilisateur fourni avec le lecteur.

La projection s'arrête automatiquement

Vérification	Solution
Le Mode veille est-il réglé sur On ?	Appuyez sur le bouton [⏻] pour allumer l'appareil. Si vous ne voulez pas utiliser le Mode veille, réglez-le sur Off . ☛ Avancé - Fonctionnement - Mode veille p.90






Le message "Non Supporté" est affiché

Vérification	Solution
Les réglages du format de signal d'image sont-ils corrects ? (Uniquement en cas de projection d'images provenant d'une source vidéo)	Modifiez les réglages de manière appropriée pour le signal de l'équipement connecté. ☛ Signal - Signal Vidéo p.87
La résolution et le taux de rafraîchissement du signal d'image correspondent-ils au mode actuel ? (Uniquement en cas de projection d'images provenant d'un ordinateur)	Reportez-vous à la documentation de l'ordinateur pour savoir comment modifier résolution et le taux de rafraîchissement du signal d'image envoyé depuis l'ordinateur. ☛ "Liste des pris en charge" p.142



Le message "Pas de Signal" est affiché

Vérification	Solution
Les câbles sont-ils connectés correctement ?	Vérifiez que tous les câbles requis pour la projection sont branchés correctement. ☛ "De l'installation à la projection" p.33
Avez-vous sélectionné le port approprié ?	Changez d'image en appuyant sur le bouton [Source Search] de la télécommande ou du panneau de configuration. ☛ "Détection automatique des signaux d'entrée et modification de l'image projetée (Recherche de source)" p.34
L'ordinateur ou la source vidéo est-il allumé ?	Allumez l'équipement.
Les signaux d'image sont-ils envoyés au projecteur ? (Uniquement en cas de projection d'images provenant d'un ordinateur portable ou d'un ordinateur avec écran LCD intégré)	Si les signaux d'image ne sont envoyés qu'au moniteur LCD de l'ordinateur ou au moniteur auxiliaire, vous devez modifier la sortie afin de l'envoyer également vers une destination externe. Sur certains modèles d'ordinateur, lorsque les signaux d'image sont envoyés à l'extérieur, ils ne s'affichent plus sur le moniteur LCD ou le moniteur auxiliaire. Si la connexion est établie alors que le projecteur ou l'ordinateur est déjà allumé, il se peut que la touche Fn (touche de fonction) qui permet d'envoyer le signal vidéo de l'ordinateur vers une sortie externe ne fonctionne pas. Éteignez l'ordinateur et le projecteur puis rallumez-les. ☛ "De l'installation à la projection" p.33 ☛ Documentation de l'ordinateur

Les images sont floues, troubles ou déformées

Vérification	Solution
La distance entre le projecteur et l'écran est-elle supérieure à 2,5 m ? (Pour le modèle EB-1776W)	Pour permettre le réglage automatique de l'image projetée par Keystone H/V auto. ou Screen Fit, la distance entre le projecteur et l'écran doit être de 1,0 à 2,5 m environ. Si le projecteur doit être placé à une distance plus importante, réglez l'image manuellement.
La fonction Keystone H/V auto. est-elle réglée sur Off ? (EB-1776W uniquement)	Un réglage sur On active la correction Keystone H/V auto.  Réglage - Keystone - Keystone H/V auto. p.88 Si vous utilisez le projecteur avec ce réglage désactivé, réglez l'image projetée manuellement.  "Correction manuelle - H/V-Keystone manuelle -" p.42
La mise au point est-elle réglée correctement ?	Réglez la mise au point à l'aide des boutons [Focus] (EB-1776W uniquement) ou de la bague de mise au point (EB-1771W/EB-1761W/EB-1751 uniquement).  "Correction de la mise au point" p.46
Le projecteur se trouve-t-il à une distance correcte ?	La projection est-elle effectuée à une distance en dehors de la plage de distances recommandée ? Installez l'appareil en respectant cette distance.  "Taille de l'écran et Distance de projection" p.139
La valeur de correction trapézoïdale n'est-elle pas trop élevée ?	Réduisez l'angle de projection afin de diminuer la quantité de correction trapézoïdale.  "Réglage de la position de l'image" p.45
De la condensation s'est-elle formée sur l'objectif ?	Si le projecteur est transféré rapidement d'un local froid vers un local chaud, ou si la température ambiante change brusquement, de la condensation peut se former sur l'objectif, ce qui risque de produire des images floues. Installez le projecteur dans le local une heure avant de l'utiliser. Si de la condensation se forme sur l'objectif, éteignez le projecteur et attendez qu'elle disparaisse.

Les images subissent des interférences ou une distorsion

Vérification	Solution
Les réglages du format de signal d'image sont-ils corrects ? (Uniquement en cas de projection d'images provenant d'une source vidéo)	Modifiez les réglages de manière appropriée pour le signal de l'équipement connecté.  Signal - Signal Vidéo p.87
Les câbles sont-ils connectés correctement ?	Vérifiez que tous les câbles requis pour la projection sont branchés correctement.  "Connexion des équipements" p.26

Vérification	Solution
Un câble d'extension est-il utilisé ?	Si un câble d'extension est employé, il se peut que des interférences électriques influent sur le signal. Utilisez les câbles fournis avec le projecteur, afin de vérifier si le problème n'est pas dû aux câbles que vous employez.
Avez-vous sélectionné la résolution correcte ? (Uniquement en cas de projection d'images provenant d'un ordinateur)	Configurez l'ordinateur de manière à ce que les signaux envoyés soient compatibles avec le projecteur. ☛ "Liste des pris en charge" p.142 ☛ Documentation de l'ordinateur
Les paramètres <u>Sync.</u> et <u>Alignement</u> sont-ils réglés correctement ? (Uniquement en cas de projection d'images provenant d'un ordinateur)	Appuyez sur le bouton [Auto] de la télécommande ou le bouton [↩] du panneau de configuration pour exécuter l'ajustement automatique. Si les images ne sont pas correctes après l'ajustement automatique, vous pouvez l'effectuer manuellement à l'aide du menu Configuration. ☛ Signal - Alignement, Sync. p.87
La fonction Transférer la fenêtre des couches est-elle sélectionnée ? (Uniquement en cas de projection avec USB Display)	Cliquez sur Tous les programmes - EPSON Projector - Epson USB Display - Paramètres Epson USB Display Vx.xx , puis désélectionnez la case à cocher Transférer la fenêtre des couches .
Le curseur de la souris clignote (uniquement lors d'une projection USB Display)	L'option Permet de fluidifier le mouvement du curseur de la souris. est-elle sélectionnée ? Cliquez sur Tous les programmes - EPSON Projector - Epson USB Display - Paramètres Epson USB Display Vx.xx , puis sélectionnez la case à cocher Permet de fluidifier le mouvement du curseur de la souris . (Non disponible pour Windows 2000.) Pour Windows Vista/7, Windows Aero est désactivé lorsque cette option est sélectionnée.

L'image est tronquée (trop grande) ou trop petite, son rapport n'est pas correct ou l'image a été inversée

Vérification	Solution
Une image d'ordinateur en format large est-elle projetée ? (Uniquement en cas de projection d'images provenant d'un ordinateur)	Modifiez les réglages de manière appropriée pour le signal de l'équipement connecté. ☛ Signal - Résolution p.87
L'image est-elle toujours agrandie par la fonction E-Zoom ?	Appuyez sur le bouton [Esc] de la télécommande pour annuler la fonction E-Zoom. ☛ "Agrandissement d'une partie de l'image (E-Zoom)" p.67

Vérification	Solution
La position de l'image a-t-elle été réglée correctement ?	Appuyez sur le bouton [Auto] de la télécommande ou le bouton [↵] du panneau de commande pour exécuter l'ajustement automatique de l'image projetée à partir d'un ordinateur. Si les images ne sont pas correctes après l'ajustement automatique, vous pouvez l'effectuer manuellement à l'aide du menu Configuration. Outre les signaux d'image provenant d'un ordinateur, vous pouvez ajuster d'autres signaux projeté à l'aide du menu Configuration. ☛ Signal - Position p.87
L'ordinateur est-il configuré pour un affichage sur deux écrans ? (Uniquement en cas de projection d'images provenant d'un ordinateur)	Si l'affichage sur deux écrans a été activé dans les Propriétés d'affichage du Panneau de configuration de l'ordinateur, seule la moitié de l'image affichée sur l'écran de l'ordinateur est projetée. Pour afficher l'image entière, désactivez l'affichage sur deux écrans. ☛ Documentation du pilote de la carte graphique de l'ordinateur
Avez-vous sélectionné la résolution correcte ? (Uniquement en cas de projection d'images provenant d'un ordinateur)	Configurez l'ordinateur de manière à ce que les signaux envoyés soient compatibles avec le projecteur. ☛ "Liste des pris en charge" p.142 ☛ Documentation de l'ordinateur
Le mode de projection est-il correct ?	En fonction de l'installation du projecteur, définissez l'un des modes de projection suivants : Avant , Avant/Plafond , Arrière ou Arrière/Plafond ☛ Avancé - Projection p.90 ☛ "Méthodes d'installation" p.23

Les couleurs de l'image ne sont pas correctes

Vérification	Solution
Les réglages du signal en entrée correspondent-ils aux signaux provenant de l'appareil connecté ?	Modifiez les réglages suivants de manière appropriée pour le signal de l'équipement connecté. <ul style="list-style-type: none"> • Lorsque l'image provient d'un périphérique connecté au port Computer ☛ Signal - Signal entrée p.87 • Lorsque l'image provient d'un périphérique connecté au port Video ☛ Signal - Signal Vidéo p.87
La luminosité de l'image a-t-elle été réglée correctement ?	Ajustez le réglage Luminosité du menu Configuration. ☛ Image - Luminosité p.86
Les câbles sont-ils connectés correctement ?	Vérifiez que tous les câbles requis pour la projection sont branchés correctement. Vérifiez qu'aucun câble n'est déconnecté et qu'il n'y a pas de faux contact. ☛ "Connexion des équipements" p.26

Vérification	Solution
Le <u>contraste</u> est-il réglé correctement ?	Ajustez le réglage Contraste du menu Configuration. ☛ Image - Contraste p.86
Le réglage couleur est-il défini correctement ?	Ajustez le réglage Réglage couleur du menu Configuration. ☛ Image - Réglage couleur p.86
L'intensité et la teinte des couleurs ont-elles été ajustées correctement ? (Uniquement en cas de projection d'images provenant d'une source vidéo)	Ajustez les réglages Intensité couleur et Nuance du menu Configuration. ☛ Image - Intensité couleur, Nuance p.86

Les images sont sombres

Vérification	Solution
La luminosité de l'image est-elle définie correctement ?	Ajustez les réglages Luminosité et Consommation électr. du menu Configuration. ☛ Image - Luminosité p.86 ☛ Réglage - Consommation électr. p.88
Le <u>contraste</u> est-il réglé correctement ?	Ajustez le réglage Contraste du menu Configuration. ☛ Image - Contraste p.86
Est-il temps de remplacer la lampe ?	Lorsqu'il est presque temps de remplacer la lampe, les images deviennent plus sombres et la qualité des couleurs se dégrade. Dans ce cas, installez une lampe neuve. ☛ "Remplacement de la lampe" p.122

Problèmes au démarrage de la projection

Le projecteur ne s'allume pas

Vérification	Solution
Avez-vous appuyé sur le bouton [⏻] ?	Appuyez sur le bouton [⏻] pour allumer l'appareil.

Vérification	Solution
Les témoins sont-ils éteints ?	Le cordon d'alimentation n'est pas branché correctement, ou l'alimentation électrique n'est pas distribuée. Débranchez le cordon d'alimentation puis rebranchez-le. ☛ "De l'installation à la projection" p.33 Vérifiez le bon fonctionnement de votre prise secteur ou de la source d'alimentation électrique.
Les témoins s'allument-ils et s'éteignent-ils lorsque vous touchez le cordon d'alimentation ?	Cette situation est probablement due à un faux contact dans le cordon d'alimentation ou à un cordon défectueux. Réinsérez le cordon d'alimentation. Si cela ne résout pas le problème, arrêtez d'utiliser le projecteur, débranchez le cordon d'alimentation de la prise secteur et contactez votre revendeur ou le bureau le plus proche, dont vous trouverez l'adresse dans la Liste des contacts pour projecteurs Epson. ☛ Liste des contacts pour projecteurs Epson
La fonction Blocage fonctionne. est-elle réglée sur Verrouill.compl. ?	Appuyez sur le bouton [⏻] de la télécommande. Si vous ne voulez pas utiliser la fonction Blocage fonctionne. , réglez-la sur Off . ☛ Réglage - Blocage fonctionne. p.88
Les réglages appropriés ont-ils été sélectionnés pour le Récepteur à distance ?	Consultez la section Récepteur à distance du menu Configuration. ☛ Réglage - Récepteur à distance p.88

Autres problèmes

Aucun son n'est émis, ou le son est très faible

Vérification	Solution
Vérifiez que le câble audio/vidéo est bien branché au projecteur et à la source audio.	Débranchez le câble du port Audio, puis rebranchez-le.
Le volume du projecteur ou de l'équipement connecté est-il réglé au minimum ?	Ajustez le volume de manière à entendre le son. ☛ Réglage - Volume p.88 ☛ "Réglage du volume" p.46
Le mode Pause A/V est-il activé ?	Appuyez sur le bouton [A/V Mute] de la télécommande afin d'annuler le mode Pause A/V. ☛ "Arrêt momentané de l'image et du son (Pause A/V)" p.65
Le câble audio est-il de type « Sans résistance » ?	Si vous employez un câble audio que vous vous êtes procuré dans le commerce, assurez-vous qu'il est de type « Sans résistance ».
La connexion est-elle assurée à l'aide d'un câble HDMI ?	Si aucun son n'est émis lors de la connexion à l'aide d'un câble HDMI, réglez l'équipement connecté sur la sortie PCM.

Vérification	Solution
La fonction Sortie audio à partir du projecteur est-elle sélectionnée ? (Uniquement en cas de projection avec USB Display)	Cliquez sur Tous les programmes - EPSON Projector - Epson USB Display - Paramètres Epson USB Display Vx.xx , puis sélectionnez Sortie audio à partir du projecteur .

La télécommande ne fonctionne pas

Vérification	Solution
L'émetteur de la télécommande est-il bien orienté vers le récepteur du projecteur pendant l'utilisation ?	Orientez la télécommande vers le capteur des signaux de la télécommande. ☛ "Portée de la télécommande" p.21
La télécommande n'est-elle pas trop éloignée du projecteur ?	La portée de la télécommande est d'environ 6 m. ☛ "Portée de la télécommande" p.21
La lumière directe du soleil ou une lumière forte de lampes fluorescentes parvient-elle au capteur des signaux de la télécommande ?	Installez le projecteur à un endroit où le capteur des signaux de la télécommande ne reçoit pas de lumière trop forte. Vous pouvez également régler le récepteur sur Off dans la section Récepteur à distance du menu Configuration. ☛ Réglage - Récepteur à distance p.88
Les réglages appropriés ont-ils été sélectionnés pour le Récepteur à distance ?	Consultez la section Récepteur à distance du menu Configuration. ☛ Réglage - Récepteur à distance p.88
Les piles sont-elles déchargées ou ont-elles été installées correctement ?	Vérifiez si les piles ont été insérées correctement, ou remplacez-les si nécessaire. ☛ "Remplacement des piles de la télécommande" p.20
L'ID projecteur du projecteur que vous souhaitez contrôler est-il défini ? (Lors de l'utilisation du réglage d'écrans multiples)	Tout en maintenant le bouton [ID] enfoncé, appuyez sur la touche numérique correspondant à l'ID du projecteur à contrôler. ☛ "Réglage de l'ID projecteur" p.71

Je veux modifier la langue des messages et des menus

Vérification	Solution
Modifiez le réglage Langue.	Ajustez le réglage Langue du menu Configuration. ☛ Avancé - Langue p.90

Vous ne recevez pas d'e-mail, même si un problème est rencontré sur le projecteur (EB-1776W/EB-1771W/EB-1761W uniquement)

Vérification	Solution
Le Mode attente est-il défini sur Comm. activée ?	Pour utiliser la fonction Notif. courrier lorsque le projecteur est en attente, activez Comm. activée dans la section Mode attente du menu Configuration. ☛ Avancé - Mode attente p.90
Une erreur fatale est-elle survenue, provoquant l'arrêt soudain du projecteur ?	Si cet état anormal persiste, contactez votre revendeur ou le bureau le plus proche dont vous trouverez l'adresse dans la Liste des contacts pour projecteurs Epson. ☛ <i>Liste des contacts pour projecteurs Epson</i>
Le projecteur reçoit-il une alimentation électrique ?	Vérifiez le bon fonctionnement de votre prise secteur ou de la source d'alimentation électrique.
La fonction Notif. courrier est-elle configurée correctement dans le menu Configuration ?	Un message d'erreur est envoyé conformément aux réglages Courrier du menu Configuration. Vérifiez si ces réglages sont corrects. ☛ "Menu Courrier" p.97

Les noms de fichiers image ne s'affichent pas correctement dans le diaporama

Vérification	Solution
Le nom du fichier est-il trop long ?	Le nom du fichier peut comprendre jusqu'à 8 caractères. Pour les noms de fichier plus longs, la partie centrale du nom est omise pour raccourcir le nom à 8 caractères.
Le nom du fichier contient-il des caractères à 2 octets ?	Seuls des caractères alphanumériques et des symboles peuvent être utilisés dans les noms de fichiers. Les autres caractères sont remplacés par un point d'interrogation (?).

Impossible de modifier les réglages à l'aide d'un navigateur Web

Vérification	Solution
L'ID et le mot de passe utilisateur sont-ils corrects ?	Entrez l'ID utilisateur « EPSONWEB ». Celui-ci ne peut pas être modifié. Entrez l'ID utilisateur même si le mot de passe est désactivé. Entrez les caractères définis pour le mot de passe de Contrôle Web. Le mot de passe par défaut est « admin ».



Maintenance

Ce chapitre contient des procédures de maintenance qui vous aideront à conserver votre projecteur en excellent état de fonctionnement pendant très longtemps.

Nettoyez votre projecteur s'il est devenu sale ou si la qualité des images projetées commence à se dégrader.



Attention

Eteignez le projecteur avant de le nettoyer. Sinon, un choc électrique peut survenir.

Nettoyage de l'extérieur du projecteur

Nettoyez l'extérieur du projecteur en l'essuyant sans forcer à l'aide d'un chiffon doux.

Si le projecteur est particulièrement sale, humidifiez votre chiffon à l'aide d'une solution d'eau contenant une petite quantité d'un détergent neutre, en veillant à bien essorer votre chiffon avant de vous en servir pour essuyer l'extérieur du projecteur.

Attention

N'utilisez pas de substance volatile telle que de la cire, de l'alcool ou un solvant pour nettoyer l'extérieur du projecteur. Ces substances pourraient modifier la qualité de la coque du projecteur ou provoquer sa décoloration.

Nettoyage de l'objectif

Utilisez un chiffon optique, disponible dans le commerce, pour essuyer délicatement l'objectif.



Avertissement

N'utilisez pas de vaporisateur contenant un gaz inflammable pour retirer les saletés ou la poussière qui adhèrent à l'objectif. Le projecteur peut prendre feu en cas de température interne élevée de la lampe.

Attention

Faites attention de ne pas frotter l'objectif avec un matériau abrasif, et protégez-le des chocs, car il s'agit d'une pièce fragile.

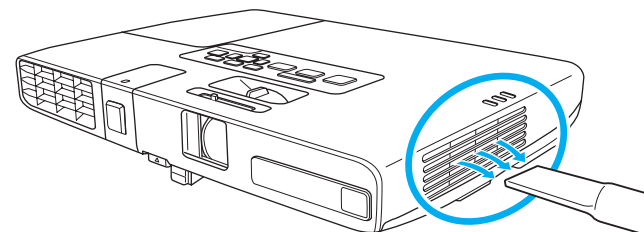
Nettoyage du filtre à air

Nettoyez le filtre à air et la grille d'entrée d'air si le message suivant s'affiche :

"Le projecteur chauffe. Vérifiez que l'ouverture de la ventilation n'est pas obstruée, nettoyez ou remplacez le filtre."

Attention

- L'accumulation de poussière sur le filtre à air peut provoquer une élévation de la température interne du projecteur, ce qui peut entraîner des problèmes de fonctionnement et raccourcir la durée de vie du moteur optique. Nettoyez immédiatement le filtre à air si le message s'affiche.
- Ne rincez pas le filtre à air à l'eau. et n'employez ni détergents ni solvants.





- Si un message s'affiche fréquemment, même après un nettoyage, il est temps de remplacer le filtre à air. Utilisez un filtre neuf.
 - ☛ "Remplacement du filtre à air" [p.126](#)
- Il est conseillé de nettoyer ces pièces au moins tous les trois mois. Augmentez la fréquence de nettoyage si vous employez le projecteur dans un environnement particulièrement poussiéreux.

Cette section explique comment remplacer la lampe et le filtre à air.

Remplacement de la lampe

Périodicité de remplacement de la lampe

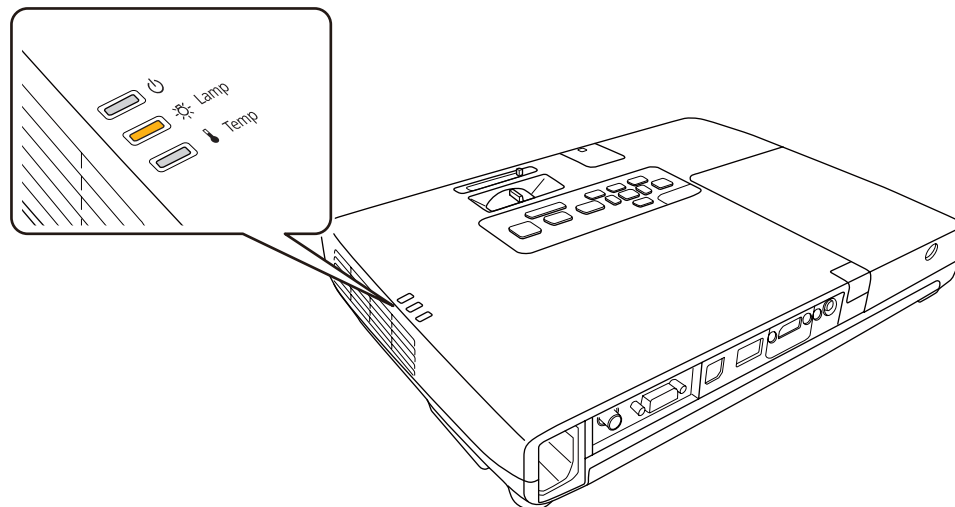
Il est temps de remplacer la lampe quand :

- Le message suivant s'affiche.
"Il est temps de remplacer la lampe. Pour vos achats, veuillez contacter votre revendeur de projecteurs Epson ou consulter le site www.epson.com."



Le message s'affiche pendant 30 secondes.

- Le témoin de la lampe clignote en couleur orange.



- L'image projetée commence à devenir sombre ou à perdre de sa qualité.

Attention

- Le message de remplacement de lampe est programmé pour s'afficher après les périodes d'utilisation suivantes, afin de conserver aux images leur luminosité initiale et toute leur qualité :
Durée de vie utile de la lampe : environ 3900 heures
- Si vous continuez à utiliser la lampe alors que son délai de remplacement a expiré, il existe un risque accru que la lampe explose. Lorsque le message indiquant que la lampe doit être remplacée s'affiche, remplacez sans tarder votre lampe par une lampe neuve, même si elle fonctionne encore.
- N'éteignez pas le projecteur pour le remettre sous tension immédiatement après plusieurs fois de suite. Le fait d'allumer et d'éteindre fréquemment le projecteur peut raccourcir la durée de service de la lampe.
- Selon les caractéristiques de la lampe et la façon dont elle a été utilisée, il peut arriver que celle-ci produise moins de luminosité ou cesse complètement de fonctionner avant même que ce message ne s'affiche. Il est donc conseillé de toujours conserver une lampe de rechange à portée de main afin de pouvoir remédier à cette éventualité.

Procédure de remplacement de la lampe

Le remplacement de la lampe peut se faire même si le projecteur est fixé au plafond.



Avertissement

- Dans le cadre du remplacement d'une lampe qui a cessé de briller, il est possible que la lampe soit cassée. Si vous devez remplacer la lampe d'un projecteur qui a été installé au plafond, vous devez toujours partir du principe que la lampe usagée est peut-être cassée et vous tenir sur le côté du couvercle de la lampe, et non dessous. Retirez doucement le couvercle de la lampe. Prenez des précautions lors du retrait du couvercle de la lampe car des morceaux de verre peuvent tomber et provoquer des blessures. En cas de contacts de morceaux de verre avec les yeux ou la bouche, consultez immédiatement votre médecin.
- Ne démontez pas la lampe et n'y apportez pas de modifications. Si vous installez et utilisez une lampe modifiée ou désassemblée dans le projecteur, vous risquez de provoquer un incendie, une électrocution ou un autre incident.



Attention

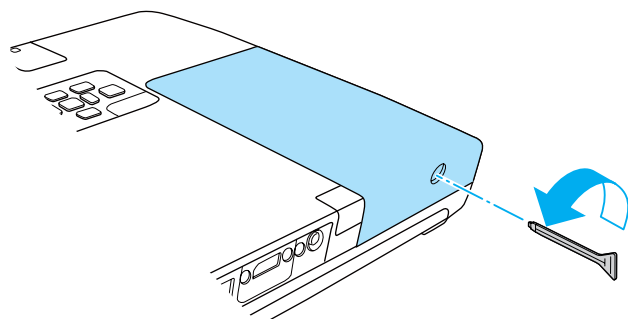
Attendez que la lampe ait suffisamment refroidi avant d'ouvrir le couvercle de la lampe. Si la lampe est toujours chaude, vous risquez de vous brûler ou de vous blesser. Le refroidissement suffisant de la lampe nécessite environ une heure à compter de la mise hors tension.

1

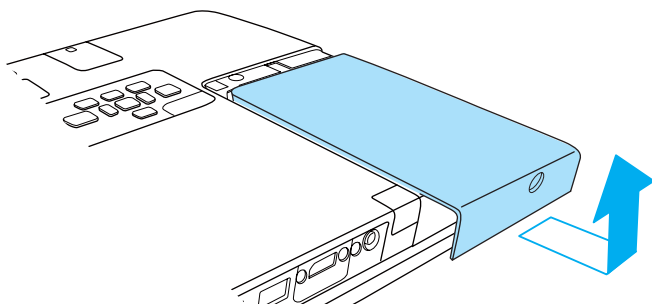
Après avoir éteint le projecteur, attendez que la sonnerie de confirmation se fasse entendre deux fois, puis débranchez le cordon d'alimentation.

2

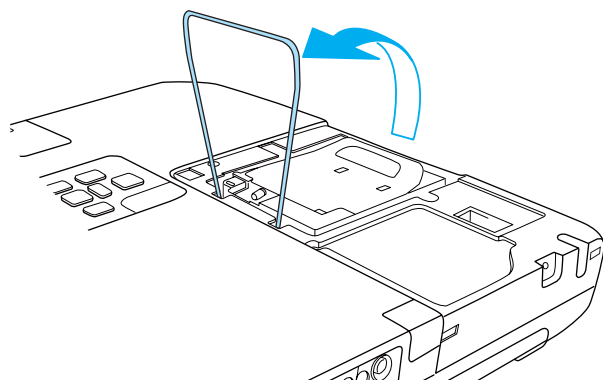
Attendez que la lampe ait suffisamment refroidi, puis retirez le couvercle de la lampe situé sur la partie supérieure du projecteur. Desserrez la vis de fixation du couvercle de la lampe à l'aide du tournevis fourni avec la nouvelle lampe ou d'un tournevis cruciforme.



Faites ensuite coulisser le couvercle de la lampe vers l'avant puis soulevez-le pour le retirer.



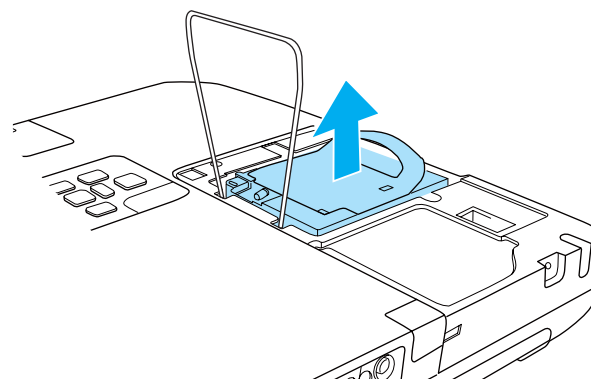
- 3** Soulevez le ressort de fixation de la lampe.



- 4** Soulevez la poignée et retirez l'ancienne lampe.

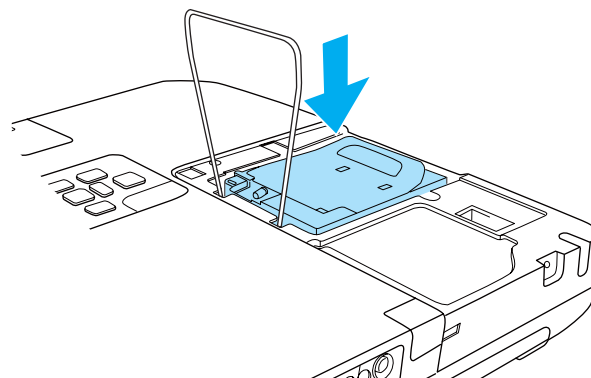
Si la lampe est cassée, contactez votre revendeur ou le bureau le plus proche dont vous trouverez l'adresse dans la Liste des contacts pour projecteurs Epson.

☛ [Liste des contacts pour projecteurs Epson](#)

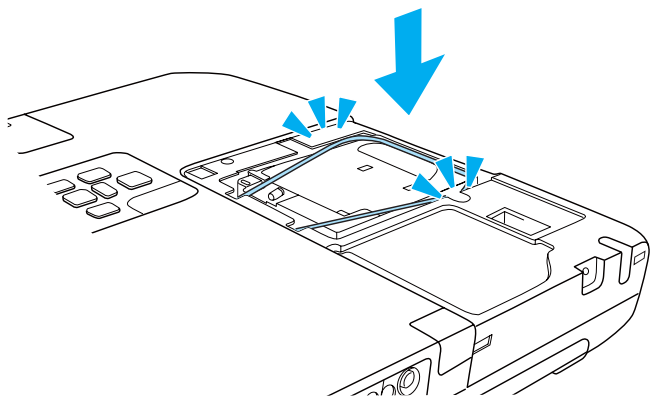


- 5** Installez la nouvelle lampe.

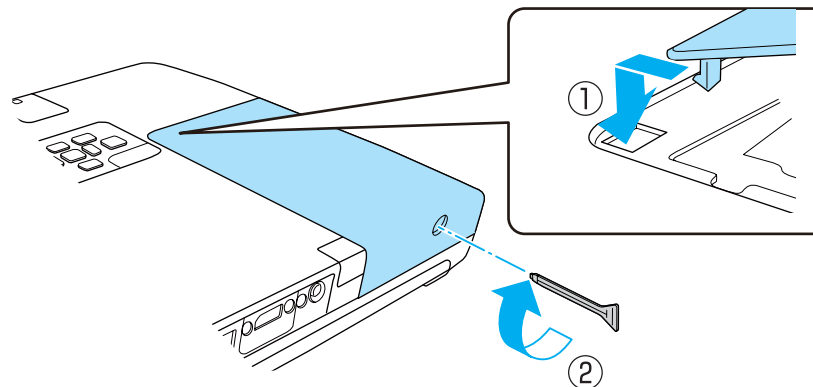
Insérez la nouvelle lampe le long des rails de guidage dans le sens approprié et appuyez fermement dessus pour la mettre en place. Appuyez sur la partie marquée PUSH pour bloquer la lampe en place.



- 6** Rabaissez le ressort de fixation de la lampe, et appuyez vers la gauche et la droite jusqu'à entendre un déclic.



- 7** Remplacez le couvercle de la lampe.
Insérez le crochet comme illustré ci-dessous, puis fixez le capot. Serrez la vis de fixation du capot de la lampe.



Attention

- Veillez à installer la lampe correctement. L'ouverture du couvercle de la lampe entraîne son extinction automatique, par mesure de précaution. En outre, elle ne se rallumera pas tant qu'elle et son capot n'auront pas été réinstallés correctement.
- Ce produit est équipé d'une lampe contenant du mercure (Hg). Veuillez consulter les réglementations locales relatives à la mise au rebut ou au recyclage. Ne jetez pas la lampe avec des déchets ménagers.

Réinitialisation de la Durée de lampe

Le projecteur mémorise le nombre total d'heures d'utilisation de la lampe. Lorsqu'il est temps de remplacer la lampe, un indicateur et un message vous avertissent. Après avoir remplacé la lampe, veuillez à remettre ce compteur à zéro à l'aide de la fonction **Durée de lampe** du menu Configuration.

☛ "Menu Réinit." [p.101](#)



N'utilisez **Durée de lampe** qu'après le remplacement de la lampe, faute de quoi la période de remplacement de la lampe ne sera pas indiquée correctement.

Remplacement du filtre à air

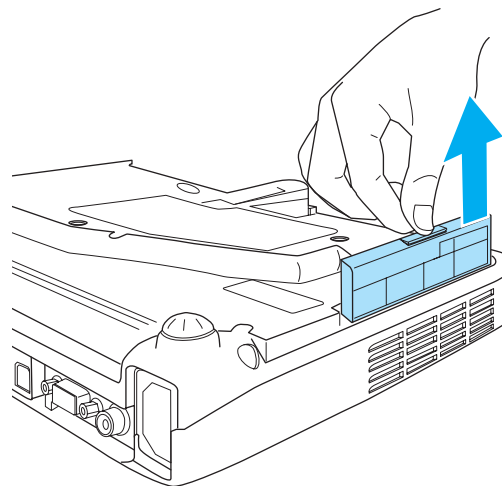
Périodicité de remplacement du filtre à air

Si le message s'affiche fréquemment alors que le filtre à air a été nettoyé, remplacez le filtre à air.

Procédure de remplacement du filtre à air

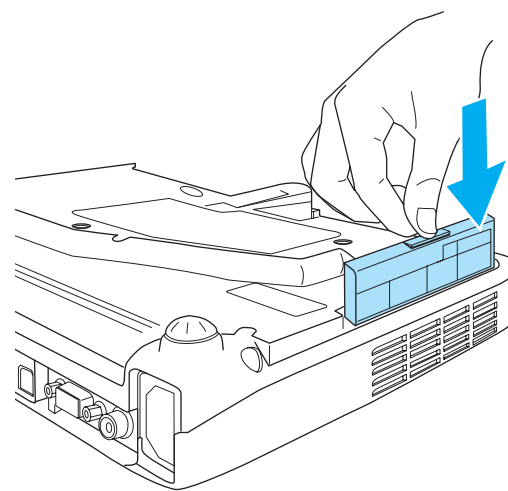
Le remplacement du filtre à air peut se faire même si le projecteur est fixé au plafond.

- 1** Après avoir éteint le projecteur, attendez que la sonnerie de confirmation se fasse entendre deux fois, puis débranchez le cordon d'alimentation.
- 2** Retirez le filtre à air.
Saisissez la partie surélevée au centre du Filtre à air, puis tirez-le vers vous.

**3**

Installez le nouveau filtre à air.

Poussez le filtre à air jusqu'à sa position finale, signalée par un déclic.





Observez la réglementation locale en vigueur concernant les déchets lorsque vous jetez des filtres à air usagés.

Composition du cadre : éther de polyphénylène et résine de polystyrène

Composition du filtre : mousse de polyuréthane

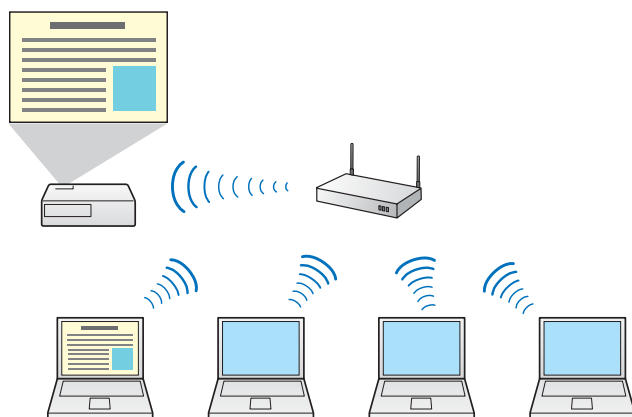


Annexe

EasyMP Network Projection (EB-1776W/EB-1771W/EB-1761W uniquement)

Le logiciel EasyMP Network Projection fourni vous permet de projeter l'écran de votre ordinateur à partir du projecteur via un réseau. Le partage du projecteur sur le réseau vous permet de projeter des données de différents ordinateurs sans changer de câble de signal. Même si le projecteur est éloigné de l'ordinateur, vous pouvez projeter des données via un réseau. Vous pouvez également émettre les sons de l'ordinateur à partir du projecteur.

Ce projecteur ne prend en charge que la projection réseau via une connexion réseau sans fil.



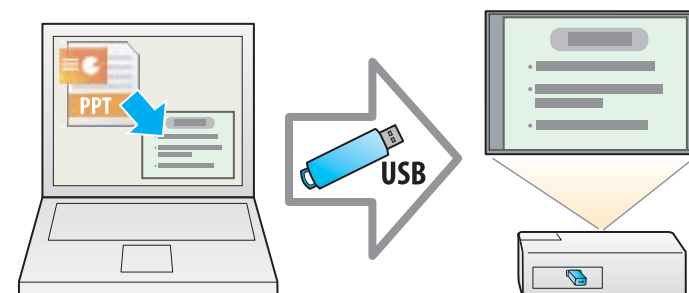
Consultez la section suivante pour plus d'informations.

☛ [Guide d'utilisation EasyMP Network Projection](#)

EasyMP Slide Converter

Le logiciel EasyMP Slide Converter fourni vous permet de convertir des fichiers PowerPoint en scénarios pouvant être lus directement à partir du projecteur.

Enregistrez le scénario converti sur un périphérique de stockage USB. Lorsqu'un périphérique de stockage USB est connecté au projecteur, le Diaporama commence.



Consultez la section suivante pour plus d'informations.

☛ [Guide d'utilisation EasyMP Slide Converter](#)

☛ "Méthodes d'utilisation d'un Diaporama" [p.57](#)

EasyMP Monitor (EB-1776W/EB-1771W/EB-1761W uniquement)

Le logiciel EasyMP Monitor vous permet de vérifier l'état de plusieurs projecteurs Epson sur le réseau et de les contrôler à partir de votre ordinateur.

Vous pouvez télécharger EasyMP sur le site Web suivant.

<http://www.epson.com>

Les accessoires et consommables disponibles en option sont les suivants. Veuillez faire l'acquisition de ces produits lorsqu'ils sont nécessaires. La liste suivante présente les accessoires et consommables en option disponibles à partir de février 2012. Les détails des accessoires peuvent faire l'objet de modifications sans préavis, et leur disponibilité peut varier selon le pays d'achat.

Accessoires en option

Écran portatif 50" ELPSC32 Écran compact et facile à transporter. (rapport L/H 4:3)
Écran portatif 60" ELPSC27 Écran portatif 80" ELPSC28 Écran 100" ELPSC29 Écrans portatifs de type rouleau. (rapport L/H 4:3)
Écran portatif 70" ELPSC23 Écran portatif 80" ELPSC24 Écran portatif 90" ELPSC25 Écrans portatifs de type rouleau. (rapport L/H 16:10)
Écran portatif 53" ELPSC30 Écran portatif 64" ELPSC31 Écrans magnétiques portatifs. (rapport L/H 4:3)
Écrans multiples ELPSC26 Écrans multiples portatifs.
Câble pour ordinateur ELPKC02 (1,8 m ; pour mini D-Sub 15 broches/mini D-Sub 15 broches) Identique au câble pour ordinateur fourni avec le projecteur.

Câble pour ordinateur ELPKC09

(3 m ; pour mini D-Sub 15 broches/mini D-Sub 15 broches)


Câble pour ordinateur ELPKC10

(20 m ; pour mini D-Sub 15 broches/mini D-Sub 15 broches)

Utilisez l'un de ces câbles de rallonge si le câble pour ordinateur fourni avec le projecteur est trop court.

Câble Composantes Vidéo ELPKC19

(3 m ; mini D-sub 15 broches/RCA mâle × 3)

Permet la connexion à une source Vidéo component .

Unité interactive ELPIU01

À utiliser lors de l'utilisation de l'écran de l'ordinateur sur la surface de projection.

Caméra pour documents ELPDC06/ELPDC11

S'utilise pour la projection d'images comme des livres, des transparents ou des diapos.

Unité de Réseau sans fil ELPAP07 (EB-1771W/EB-1761W uniquement)

Permet la connexion sans fil du projecteur à un ordinateur et la projection.

Quick Wireless Connection USB Key ELPAP09 (EB-1776W/EB-1771W/EB-1761W uniquement)

Permet d'établir une connexion rapide et directe entre le projecteur et un ordinateur sous Windows.

Tube plafond (450 mm)* ELPFP13

Tube plafond (700 mm)* ELPFP14

S'utilise pour installer le projecteur à un plafond élevé.


Fixation de plafond* ELPMB23

S'utilise pour installer le projecteur au plafond.

Plaque de fixation* ELPPT01

S'utilise pour fixer le projecteur au support pour plafond.

- * Une expertise spéciale est requise pour suspendre le projecteur à un plafond. Contactez votre revendeur local ou l'adresse la plus proche indiquée dans la Liste des contacts pour projecteurs Epson.

 [Liste des contacts pour projecteurs Epson](#)

Consommables

Lampe ELPLP65

Pour remplacer une lampe usagée.

Filtre à air ELPAF31

Pour remplacer un filtre à air usagé.

Modification des paramètres à l'aide d'un navigateur Web (Contrôle Web)

À l'aide du navigateur Web d'un ordinateur connecté au projecteur via un réseau, vous pouvez effectuer les réglages et contrôler le projecteur. Cette fonction vous permet d'effectuer des opérations de configuration et de contrôle à distance. En outre, comme vous pouvez utiliser le clavier de l'ordinateur, la saisie des caractères requis pour la configuration est plus facile qu'à l'aide de la télécommande.

Utilisez un navigateur Web tel que Microsoft Internet Explorer 6.0 ou une version ultérieure. Sur un Mac OS X, utilisez Safari.



Si vous réglez **Mode attente** sur **Comm. activée**, vous pouvez utiliser le navigateur Web pour régler et contrôler même si le projecteur est en mode attente (s'il est éteint).

☞ **Avancé - Mode attente** p.90

Configuration du projecteur

Le navigateur Web vous permet de configurer les paramètres habituellement définis dans le menu Configuration du projecteur. Les réglages se retrouvent dans le menu Configuration. Certains éléments, toutefois, ne peuvent être définis que dans le navigateur Web.

Éléments du menu Configuration qui ne peuvent pas être réglés via le navigateur Web

- Menu Réglage - Forme de pointeur
- Menu Réglage - Mire
- Menu Réglage - Bouton utilisateur
- Menu Avancé - Logo d'utilisateur
- Menu Avancé - Langue
- Menu Avancé - Fonctionnement - Mode haute alt.

- Menu Avancé - Fonctionnement - Minut cache objectif
 - Menu Réinit. - Tout réinitialiser et Réinitial. durée lampe
- Les réglages des éléments de chaque menu sont identiques au menu Configuration du projecteur.
- ☞ "Menu Configuration" p.81

Éléments qui ne peuvent être définis qu'avec un navigateur Web

- Nom de communauté SNMP (jusqu'à 32 caractères alphanumériques à un octet)
- Mot de passe du moniteur (jusqu'à 16 caractères alphanumériques à un octet)

Affichage de l'écran Contrôle Web

Pour afficher l'écran Contrôle Web, procédez comme suit.

Vérifiez que l'ordinateur et le projecteur sont reliés au réseau. Si le projecteur communique avec un réseau sans fil, connectez-vous en mode Avancé.



Si le navigateur Web que vous utilisez est configuré de manière à se connecter via un serveur proxy, il est impossible d'afficher l'écran Contrôle Web. Pour afficher Contrôle Web, vous devez configurer de sorte qu'un serveur proxy ne soit pas utilisé pour la connexion.

- 1** Démarrez le navigateur Web sur l'ordinateur.
- 2** Entrez l'adresse IP du projecteur dans la barre d'adresse du navigateur Web, puis appuyez sur la touche Enter du clavier de l'ordinateur.

L'écran Contrôle Web s'affiche.

Lorsque le mot de passe de contrôle Web est défini dans le menu Configuration, l'écran de saisie du mot de passe s'affiche.

- 3** Entrez l'ID utilisateur et le mot de passe.
Entrez l'ID utilisateur **EPSONWEB**.
Le mot de passe par défaut est **admin**.



- Entrez l'ID utilisateur même si le mot de passe est désactivé. Vous ne pouvez pas modifier l'ID utilisateur.
- Vous pouvez modifier le mot de passe dans le menu Réseau du menu Configuration.
Réseau - Base - MotPss ContrôleWeb p.94

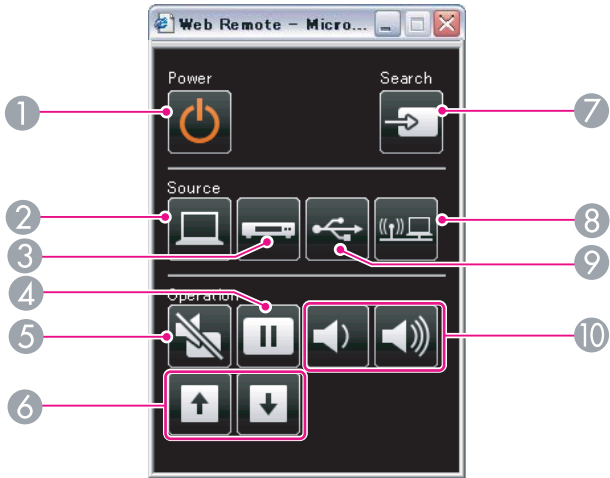
Affichage de l'écran Web Remote

La fonction Web Remote permet d'exécuter des opérations de contrôle à distance avec un navigateur Web.

- 1** Affichez l'écran Contrôle Web.
- 2** Cliquez sur **Web Remote**.



- 3** L'écran Web Remote s'affiche.



Nom		Fonction
1	Bouton [Power]	Permet d'allumer ou d'éteindre le projecteur. "De l'installation à la projection" p.33
2	Bouton [Computer]	Affiche les images reçues depuis le port Computer.
3	Bouton [Video]	À chaque pression sur ce bouton, l'affichage bascule entre l'image du port d'entrée Video et l'image du port d'entrée HDMI.
4	Bouton [Freeze]	Active ou désactive le gel de l'image. "Arrêt sur image (Gel)" p.65
5	Bouton [A/V Mute]	Active ou désactive l'audio et la vidéo. "Arrêt momentané de l'image et du son (Pause A/V)" p.65


Nom	Fonction
6 Boutons [Page] [+] [-]	<p>Change les pages de fichiers, PowerPoint par exemple, en cas d'utilisation des méthodes de projection suivantes.</p> <ul style="list-style-type: none"> Avec la fonction Souris Sans Fil <ul style="list-style-type: none"> "Utilisation de la télécommande pour contrôler le pointeur de la souris (Souris Sans Fil)" p.68 Avec USB Display <ul style="list-style-type: none"> "Projection avec USB Display" p.35 Pendant une connexion réseau (EB-1776W/EB-1771W/EB-1761W uniquement) <p>Lors de la projection d'images ou de scénarios à l'aide de Slideshow, une pression sur ces boutons affiche l'écran précédent/suivant.</p>
7 Bouton [Source Search]	<p>Permet de passer à la source d'entrée suivante qui envoie une image.</p> <p>"Détection automatique des signaux d'entrée et modification de l'image projetée (Recherche de source)" p.34</p>
8 Bouton [LAN]	<p>Passes à l'image projetée avec EasyMP Network Projection. Lors d'une projection avec la Quick Wireless Connection USB Key fournie ou en option, ce bouton permet de passer à cette image. (EB-1776W/EB-1771W/EB-1761W uniquement)</p> <p>"Passage à l'image cible à l'aide de la télécommande" p.35</p>
9 Bouton [USB]	<p>Chaque pression sur le bouton entraîne le défilement des images suivantes :</p> <ul style="list-style-type: none"> USB Display Images du périphérique connecté au port USB <p>"Passage à l'image cible à l'aide de la télécommande" p.35</p>
10 Boutons [Volume] [<] [>]	<p>[<] Réduit le volume.</p> <p>[>] Augmente le volume.</p> <p>"Réglage du volume" p.46</p>

Utilisation de la fonction Notif. Courrier pour signaler des anomalies de fonctionnement

Lorsque vous réglez Notif. courrier, des messages notifications sont envoyés à des adresses électroniques prédéfinies lorsqu'un problème ou un avertissement est rencontré sur un projecteur. Ainsi, l'opérateur est informé des problèmes survenant sur le projecteur, même s'il ne se trouve pas à proximité de celui-ci.

 **Réseau - Courrier - Notif. courrier** [p.97](#)



- Vous pouvez enregistrer jusqu'à trois destinations de notification (adresses), et les notifications peuvent être envoyées aux trois destinations à la fois.
 - Si un problème grave apparaît sur un projecteur et que celui-ci cesse brusquement de fonctionner, il peut être impossible au projecteur d'envoyer une notification signalant ce problème à l'opérateur.
 - Si vous réglez **Mode attente** sur **Comm. activée**, vous pouvez contrôler le projecteur même s'il est en mode attente (s'il est éteint).
-  **Avancé - Mode attente** [p.90](#)

Erreur de lecteur du courrier de notification

Lorsque la fonction Notif. courrier est réglée sur On et qu'un problème ou un avertissement est rencontré sur le projecteur, l'e-mail suivant est envoyé.

Expéditeur du courrier : Adresse pour Adresse 1

Objet : EPSON Projector

Ligne 1 : Nom du projecteur sur lequel le problème s'est produit.

Ligne 2 : Adresse IP définie pour le projecteur qui a rencontré le problème.

Ligne 3 et suivantes : Détails du problème

Les détails du problème sont indiqués ligne par ligne. Les messages sont répertoriés ci-dessous.

- Internal error
- Fan related error
- Sensor error
- Lamp timer failure
- Lamp out
- Internal temperature error
- High-speed cooling in progress
- Lamp replacement notification
- No-signal
Aucun signal n'est reçu par le projecteur. Vérifiez l'état de la connexion ou vérifiez si la source de signal est bien allumée.
- Auto Iris Error
- Power Err. (Ballast)

Consultez la section suivante pour résoudre les problèmes ou les avertissements.

☞ "Signification des témoins" [p.105](#)

Gestion utilisant SNMP

Réglez **SNMP** sur **On** dans le menu Configuration pour que les messages de notification soient envoyés à l'ordinateur spécifié lorsqu'un problème ou un avertissement est rencontré sur un projecteur. Ainsi, l'opérateur est informé des problèmes survenant sur le projecteur, même s'il ne se trouve pas à proximité de celui-ci.

☞ Réseau - Autres - SNMP [p.99](#)



- SNMP doit être géré par un administrateur réseau ou une personne connaissant bien le réseau.
- Pour surveiller le projecteur à l'aide de SNMP, vous devez installer le programme de gestion SNMP sur votre ordinateur.
- En mode de connexion Rapide, la fonction de gestion à l'aide de SNMP ne peut pas être utilisée via un réseau sans fil.
- Il est possible d'enregistrer jusqu'à deux adresses IP de destination.

Commandes ESC/VP21

Vous pouvez surveiller et commander le projecteur connecté au réseau à partir d'un ordinateur. Connectez le périphérique et le projecteur à l'aide d'un câble USB, puis exécutez les commandes de communication (commandes ESC/VP21).

Avant de démarrer

Pour contrôler et surveiller le projecteur à l'aide des commandes ESC/VP21, procédez aux préparations suivantes.

1

Installez le pilote de communication USB (EPSON USB-COM Driver) sur votre ordinateur. Pour plus d'informations sur le pilote EPSON USB-COM, contactez votre revendeur local ou l'adresse la plus proche indiquée dans la Liste des contacts pour projecteurs Epson.

☞ Liste des contacts pour projecteurs Epson

2

Réglez **USB Type B** sur **Link 21L** dans le menu Configuration du projecteur.

☞ Avancé - USB Type B [p.90](#)

- 3** Connectez le port USB de l'ordinateur au port USB (TypeB) du projecteur à l'aide d'un câble USB.

La seconde fois, commencez à partir de l'étape 2.

Liste des commandes

Lorsqu'il reçoit une commande de mise sous tension, le projecteur s'allume et passe en mode de préchauffage. Une fois sous tension, le projecteur renvoie un symbole deux-points « : » (3Ah).

Sur réception d'une commande, le projecteur l'exécute, renvoie l'invite deux-points « : », puis accepte la commande suivante.

Si le traitement des commandes se termine par une erreur, le projecteur émet un message d'erreur, puis le code « : » réapparaît.

Élément			Commande
Mise sous/hors tension	On		PWR ON
	Off		PWR OFF
Sélection du signal	Ordinateur	Automatique	SOURCE 1F
		RGB	SOURCE 11
		Composantes	SOURCE 14
	HDMI		SOURCE 30
	Vidéo		SOURCE 41
	USB Display		SOURCE 51
	USB		SOURCE 52
	LAN (EB-1776W/EB-1771W/EB-1761W uniquement)		SOURCE 53
Pause A/V On/Off	On		MUTE ON
	Off		MUTE OFF
Sélection de la fonction Pause A/V	Noir		MSEL 00
	Bleu		MSEL 01

Élément		Commande
	Logo	MSEL 02




Ajout d'un code de CR (0Dh) à la fin de chaque commande puis transmission.

Protocole de communications

- Réglage du débit en bauds par défaut : 9600 ppp
- Longueur des données : 8 bits
- Parité : aucun
- Bit d'arrêt : 1 bit
- Contrôle de flux : aucun

Vérifiez les chiffres, puis appuyez les contre-mesures suivantes. Si vous ne parvenez pas à résoudre le problème, contactez votre administrateur réseau, contactez votre revendeur local ou l'adresse la plus proche indiquée dans la Liste des contacts pour projecteurs Epson.

[Liste des contacts pour projecteurs Epson](#)

Event ID	Cause	Solution
0432 0435	Impossible de démarrer EasyMP Network Projection.	Redémarrez le projecteur.
0434 0481 0482 0485	Les communications réseau sont instables.	Vérifiez l'état de la communication réseau, puis reconnectez après quelques instants.
0433	Impossible de lire des images transférées.	Redémarrez EasyMP Network Projection.
0484	La communication a été déconnectée de l'ordinateur.	
0483 04FE	EasyMP Network Projection a été fermé de manière inattendue.	Vérifiez l'état de la communication réseau, puis redémarrez le projecteur.
0479 04FF	Une erreur système s'est produite dans le projecteur.	Redémarrez le projecteur.
0891	Impossible de trouver un point d'accès avec le même SSID.	Fixez le même SSID sur l'ordinateur, le point d'accès et le projecteur.
0892	Le type d'authentification WPA/WPA2 ne correspond pas.	Vérifiez que les paramètres de sécurité du réseau sans fil sont corrects.  Sécurité p.96
0893	Le type de cryptage WEP/TKIP/AES ne correspond pas.	
0894	La communication a été déconnectée car le projecteur était connecté à un point d'accès non autorisé.	Contactez votre administrateur réseau pour plus d'informations.
0898	Échec d'acquisition DHCP.	Vérifiez que le serveur DHCP fonctionne correctement. Si vous n'utilisez pas DHCP, désactivez le paramètre DHCP.  Réseau sans fil - Paramètres IP p.95
0899	Autres erreurs de communication	Si le redémarrage du projecteur ou de EasyMP Network Projection ne résout pas le problème, contactez votre revendeur ou le bureau le plus proche dont vous trouverez l'adresse dans la Liste des contacts pour projecteurs Epson.  Liste des contacts pour projecteurs Epson

La norme PJLink Class1 a été définie par la JBMIA (Japan Business Machine and Information System Industries Association) en tant que protocole standard de contrôle des projecteurs compatibles réseau, dans le cadre de ses efforts de normalisation des protocoles de contrôle de projecteurs.

Le projecteur est conforme à la norme PJLink Class1 définie par la JBMIA.

Il est conforme à toutes les commandes définies par la norme PJLink Class1, à l'exception des commandes suivantes, et un accord a été confirmé par la vérification d'adaptation à la norme PJLink.

URL:<http://pjlink.jbmia.or.jp/english/>

• Commandes non compatibles

Fonction		Commande PJLink
Réglages de sourdine	Activation de la pause de l'image	AVMT 11
	Activation de la sourdine audio	AVMT 21

• Noms des entrées définis par PJLink et sources correspondantes du projecteur

Source	Commande PJLink
Ordinateur	INPT 11
Vidéo	INPT 21
HDMI	INPT 32
USB	INPT 41
LAN	INPT 52
USB Display	INPT 53

- Nom du fabricant affiché pour la « demande d'information sur le nom du fabricant »

EPSON

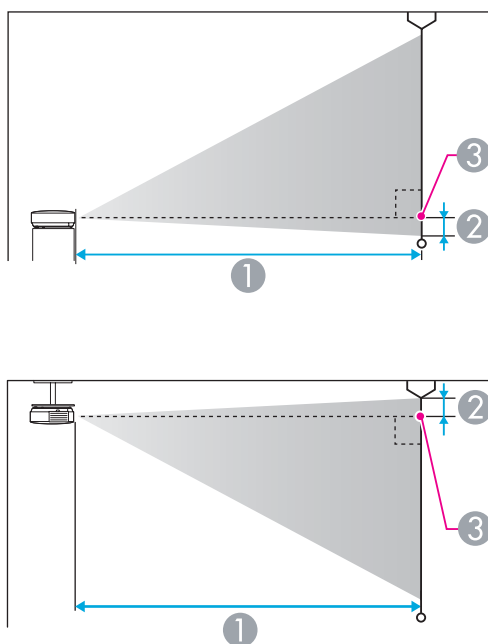
- Nom du modèle affiché pour la « demande d'information sur le nom du produit »

EB-1776W/EB-C301MS/PowerLite 1776W

EB-1771W/EB-C301MN/EB-C3011WN/PowerLite 1771W

EB-1761W/EB-C261MN/EB-C3005WN/PowerLite 1761W

Distance de projection (pour le modèle EB-1776W/EB-1771W/EB-1761W)



- ① Distance de projection
- ② Distance entre le centre de l'objectif et la base de l'écran (ou le haut de l'écran, si le projecteur est suspendu)
- ③ Centre de l'objectif

Unité : cm

Format d'écran 4:3		①	②
		Minimum (Large) à Maximum (Télé)	
28"	57x43	71 - 85	-4
30"	61x46	76 - 91	-4

Format d'écran 4:3		①	②
		Minimum (Large) à Maximum (Télé)	
40"	81x61	102 - 122	-6
50"	100x76	127 - 153	-7
60"	120x91	153 - 184	-8
80"	160x120	205 - 246	-11
100"	200x150	256 - 308	-14
150"	300x230	385 - 462	-21
200"	410x300	514 - 617	-28
250"	500x380	643 - 771	-35
260"	520x400	668 - 802	-36

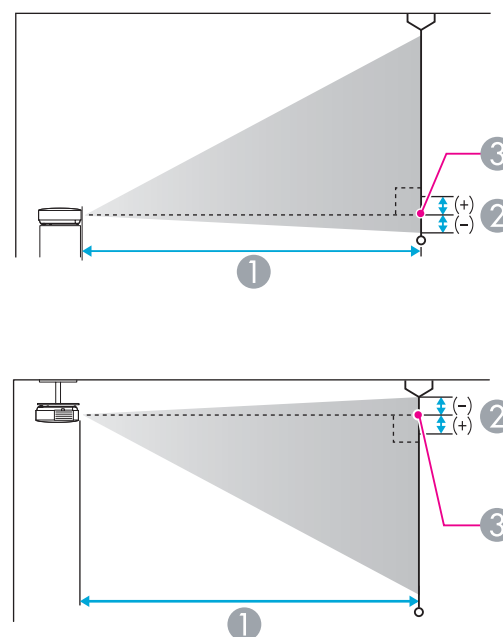
Unité : cm

Format d'écran 16:9		①	②
		Minimum (Large) à Maximum (Télé)	
30"	66x37	69 - 83	-2
40"	89x50	92 - 111	-2
50"	110x62	115 - 139	-3
60"	130x75	139 - 167	-3
70"	160x87	162 - 195	-4
80"	180x100	186 - 223	-5
100"	220x120	232 - 279	-6
150"	330x190	349 - 419	-8
200"	440x250	466 - 560	-11
250"	550x310	583 - 700	-14
280"	620x350	653 - 784	-16

Unité : cm

Format d'écran 16:10		①	②
		Minimum (Large) à Maximum (Télé)	
30"	64x40	67 - 80	-4
40"	86x54	89 - 108	-5
50"	110x67	112 - 135	-6
60"	130x81	135 - 162	-7
80"	170x110	181 - 217	-10
100"	220x130	226 - 271	-12
150"	320x200	340 - 408	-18
200"	430x270	454 - 545	-24
250"	540x340	567 - 681	-31
300"	640x400	681 - 818	-37

Distance de projection (pour le modèle EB-1751)



- ① Distance de projection
- ② Distance entre le centre de l'objectif et la base de l'écran (ou le haut de l'écran, si le projecteur est suspendu)
- ③ Centre de l'objectif

Unité : cm

Format d'écran 4:3		①	②
		Minimum (Large) à Maximum (Télé)	
30"	61x46	72 - 86	-5
40"	81x61	96 - 116	-7
50"	100x76	120 - 145	-9

Format d'écran 4:3		①	②
		Minimum (Large) à Maximum (Télé)	
60"	120x91	145 - 174	-10
80"	160x120	194 - 233	-14
100"	200x150	242 - 291	-17
150"	300x230	364 - 438	-26
200"	410x300	486 - 584	-34
250"	510x380	608 - 730	-43
300"	610x460	730 - 877	-51

Unité : cm

Format d'écran 16:9		①	②
		Minimum (Large) à Maximum (Télé)	
30"	66x37	78 - 94	+1
40"	89x50	105 - 126	+1
50"	110x62	131 - 158	+1
60"	130x75	158 - 190	+1
70"	160x87	185 - 222	+1
80"	180x100	211 - 254	+2
100"	220x120	264 - 317	+2
150"	330x190	397 - 477	+3
200"	440x250	530 - 636	+4
250"	550x310	663 - 796	+5
275"	610x340	729 - 875	+6

Unité : cm

Format d'écran 16:10		①	②
		Minimum (Large) à Maximum (Télé)	
29"	62x39	73 - 88	-1
30"	64x40	76 - 92	-1
40"	86x54	102 - 123	-2
50"	110x67	128 - 154	-2
60"	130x81	154 - 185	-3
80"	170x110	205 - 247	-4
100"	220x130	257 - 309	-5
150"	320x200	386 - 464	-7
200"	430x270	516 - 619	-9
250"	540x340	645 - 774	-12
280"	603x377	723 - 867	-13

Résolutions prises en charge

Signaux d'ordinateur (RVB analogique)

Signal	Taux rafraîchi. (Hz)	Résolution (points)
VGA	60/72/75/85	640x480
SVGA	56/60/72/75/85	800x600
XGA	60/70/75/85	1024x768
WXGA	60	1280x768
	60	1366x768
	60/75/85	1280x800
WXGA+	60/75/85	1440x900
WXGA++	60	1600x900
SXGA	70/75/85	1152x864
	60/75/85	1280x1024
	60/75/85	1280x960
SXGA+	60/75	1400x1050
WSXGA+*1, 2	60	1680x1050
UXGA	60	1600x1200
MAC13"	67	640x480
MAC16"	75	832x624
MAC19"	75	1024x768
	59	1024x768

Signal	Taux rafraîchi. (Hz)	Résolution (points)
MAC21"	75	1152x870

*1 (EB-1776W/EB-1771W/EB-1761W uniquement)

*2 Uniquement compatible si la valeur **Large** est sélectionnée pour **Résolution** dans le menu Configuration.

Même en cas d'entrée de signaux autres que ceux qui précèdent, il est probable que l'image pourra être projetée. Toutefois, il se peut que toutes les fonctions ne soient pas prises en charge.

Vidéo component

Signal	Taux rafraîchi. (Hz)	Résolution (points)
SDTV (480i)	60	720x480
SDTV (576i)	50	720x576
SDTV (480p)	60	720x480
SDTV (576p)	50	720x576
HDTV (720p)	50/60	1280x720
HDTV (1080i)	50/60	1920x1080
HDTV (1080p)	24/30/50/60	1920x1080

Vidéo composite

Signal	Taux rafraîchi. (Hz)	Résolution (points)
TV (NTSC)	60	720x480
TV (SECAM)	50	720x576
TV (PAL)	50/60	720x576

Signal d'entrée depuis le port HDMI

Signal	Taux rafraîchi. (Hz)	Résolution (points)
VGA	60	640x480
SVGA	60	800x600
XGA	60	1024x768
WXGA	60	1280x800
WXGA++	60	1600x900
SXGA	60	1280x960
	60	1280x1024
SXGA+	60	1400x1050
UXGA	60	1600x1200
SDTV (480i/480p)	60	720x480
SDTV (576i/576p)	50	720x576
HDTV (720p)	50/60	1280x720
HDTV (1080i)	50/60	1920x1080
HDTV (1080p)	24/30/50/60	1920x1080

Caractéristiques Générales du Projecteur

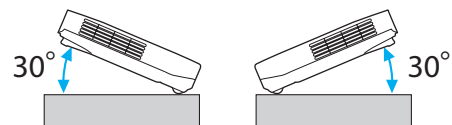
Nom du produit		EB-1776W	EB-1771W	EB-1761W	EB-1751
Dimensions		292 (L) x 44 (H) x 210 (P) mm (sans la section relevée)			
Taille du panneau LCD		0,59" de large			0,55"
Méthode d'affichage		Matrice active TFT au polysilicium			
Résolution		1 024 000 pixels WXGA (1280 (L) x 800 (H) points) x 3			786 432 pixels XGA (1024 (L) x 768 (H) points) x 3
Réglage de la mise au point		Électrique/Automatique	Manuel		
Réglage du zoom		Manuel (1 à 1,2)			
Lampe		Lampe UHE, 230 W N° de modèle : ELPLP65		Lampe UHE, 205 W N° de modèle : ELPLP65	Lampe UHE, 230 W N° de modèle : ELPLP65
Sortie audio max.		1 W mono			
Haut-parleur		1			
Alimentation électrique		100 à 240 V CA ±10 %, 50/60 Hz 3,3 à 1,5 A		100 à 240 V CA ±10 %, 50/60 Hz 3,0 à 1,4 A	100 à 240 V CA ±10 %, 50/60 Hz 3,3 à 1,5 A
Consomma- tion électri- que	Zone 100 à 120 V	En fonctionnement : 322 W Consommation en attente (Comm. activée) : 7,4 W Consommation en attente (Comm. désactivée) : 0,38 W		En fonctionnement : 293 W Consommation en attente (Comm. activée) : 7,4 W Consommation en attente (Comm. désactivée) : 0,38 W	En fonctionnement : 322 W Consommation en attente (Comm. activée) : 7,4 W Consommation en attente (Comm. désactivée) : 0,38 W
	Zone 220 à 240 V	En fonctionnement : 304 W Consommation en attente (Comm. activée) : 7,7 W Consommation en attente (Comm. désactivée) : 0,44 W		En fonctionnement : 278 W Consommation en attente (Comm. activée) : 7,7 W Consommation en attente (Comm. désactivée) : 0,44 W	En fonctionnement : 304 W Consommation en attente (Comm. activée) : 7,7 W Consommation en attente (Comm. désactivée) : 0,44 W
Altitude de fonctionnement		Altitude de 0 à 2286 m			
Température de fonctionnement		5 à +35°C (sans condensation)			
Température de stockage		-10 à +60°C (sans condensation)			

Poids	Environ 1,7 kg
-------	----------------

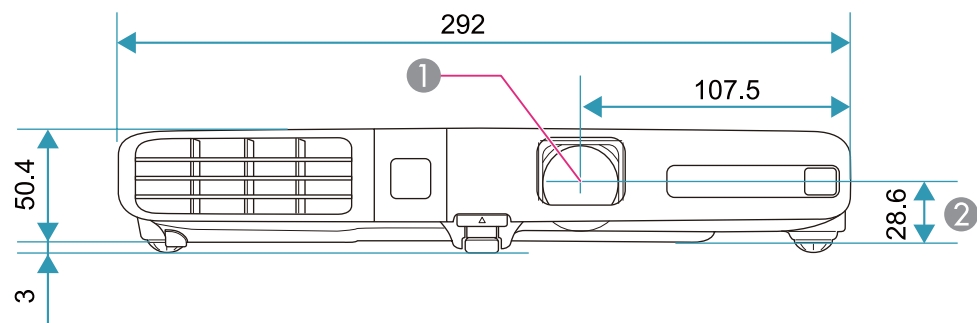
Nom du produit			EB-1776W	EB-1771W	EB-1761W	EB-1751
Connecteurs	Port Computer	1	Mini D-Sub 15 broches (femelle)			
	Port Video	1	Jack broche RCA			
	Port Audio	1	Mini jack stéréo (3,5 Φ)			
	Port HDMI	1	HDMI (audio uniquement pris en charge par PCM)			
	Port USB (TypeA) *	1	Connecteur USB (Type A)			
	Port USB (TypeB) *	1	Connecteur USB (Type B)			
	Port USB (dédié à l'Unité de Réseau sans fil)	1	Connecteur USB (Type A)			-

* Compatible USB 2.0. Toutefois, les ports USB ne sont pas nécessairement compatibles avec tous les appareils prenant en charge des connexions USB.

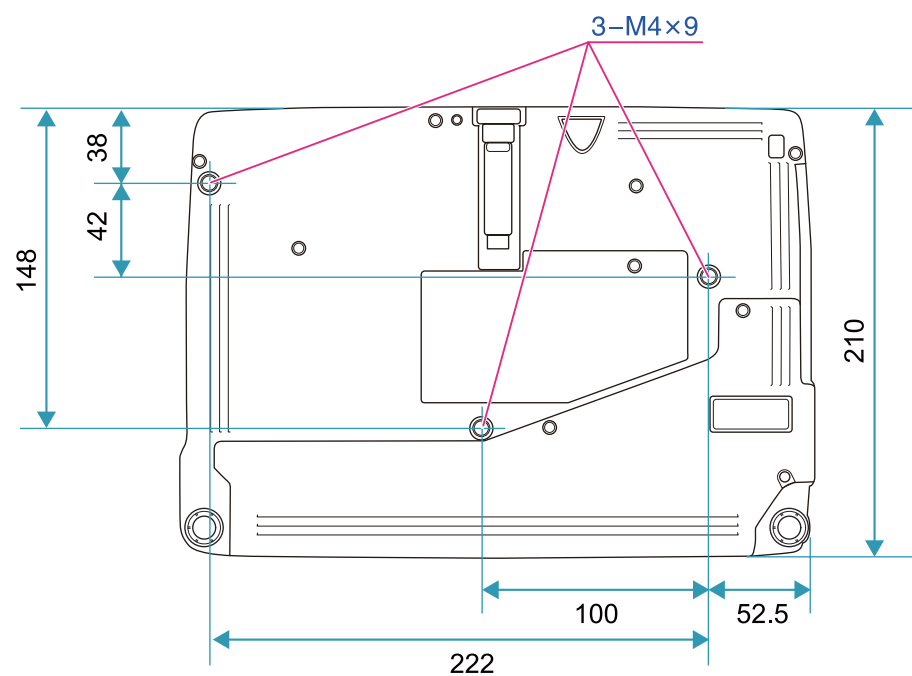
Angle d'inclinaison



Si vous inclinez le projecteur de plus de 30°, il risque de tomber et d'être endommagé ou de provoquer un accident.



- ① Centre de l'objectif
- ② Distance entre le centre de l'objectif et le trou de montage pour bride de suspension



Unités : mm

Cette section décrit brièvement les termes difficiles qui ne sont pas expliqués dans le texte de ce guide. Pour plus d'informations, consultez d'autres ouvrages de référence disponibles dans le commerce.

Adres. IP trappe	Il s'agit de l' <u>adresse IP</u> de l'ordinateur de destination utilisé pour la notification d'erreurs dans SNMP.
Adresse IP	Numéro qui identifie un ordinateur connecté à un réseau.
Adresse passerelle	Serveur (routeur) utilisé pour la communication sur un réseau (sous-réseau) divisé en <u>masques de sous-réseau</u> .
Alignement	Les signaux émis par les ordinateurs ont une fréquence spécifique. Si le projecteur ne s'aligne pas précisément avec cette fréquence, l'image produite ne sera pas de bonne qualité. L'action du projecteur qui s'accorde sur la fréquence de ces signaux (nombre de crêtes par seconde du signal) est appelée « alignement ». Si cet alignement n'est pas bien effectué, de larges bandes verticales apparaîtront sur les images projetées.
AMX Device Discovery	AMX Device Discovery est une technologie mise au point par AMX et destinée aux systèmes de contrôle AMX, afin de permettre une utilisation aisée des équipements cibles. Epson a mis en œuvre cette technologie de protocole et a prévu un paramètre destiné à activer la fonction de protocole (ON). Pour plus d'informations, consultez le site web d'AMX. URL http://www.amx.com/
Contraste	La luminosité relative des zones claires et des zones sombres d'une image peut être augmentée ou diminuée pour faire ressortir ou au contraire adoucir du texte ou des images. C'est ce réglage que l'on appelle ajustement du contraste.
DHCP	Abréviation de Dynamic Host Configuration Protocol. Ce protocole attribue automatiquement une <u>adresse IP</u> aux appareils connectés à un réseau.
DICOM	Acronyme de Digital Imaging and Communications in Medicine. Norme internationale qui définit des normes d'imagerie et un protocole de communication pour les images médicales.
Entrelacé	Transmet les informations nécessaires à la création d'un écran en envoyant chaque autre ligne, en commençant par le haut de l'image et en parcourant vers le bas. Les images sont susceptibles de clignoter car un cadre s'affiche sur chaque autre ligne.
HDCP	HDCP est l'abréviation de High-bandwidth Digital Content Protection. Cette technologie est utilisée pour éviter les copies illégales et protéger les droits d'auteur en chiffrant les signaux numériques envoyés sur les ports DVI et HDMI. Comme le port HDMI de ce projecteur prend en charge le protocole HDCP, la projection d'images numériques protégées par la technologie HDCP est possible. Toutefois, le projecteur risque de ne pas être en mesure de projeter des images protégées avec des versions mises à jour ou révisées du chiffrement HDCP.
HDTV	Abréviation de High-Definition Television, télévision haute définition. Cette abréviation fait référence aux systèmes à haute définition qui satisfont les critères suivants : <ul style="list-style-type: none"> • Résolution verticale de 720p ou 1080i, ou supérieure (p = <u>Progressif</u>, i = <u>Entrelacé</u>) • <u>Rapport L/H</u> de l'écran 16:9
Masque ss-rés	Valeur numérique qui définit le nombre de bits utilisés pour l'adresse réseau d'un réseau divisé (sous-réseau) à partir de l'adresse IP.
Mode Ad hoc	Méthode de connexion réseau sans fil où la connexion avec les clients réseau sans fil s'effectue sans point d'accès.
Mode d'infrastructure	Méthode de communication sans fil de périphériques entre plusieurs points d'accès d'un réseau local.

Progressif	Projette des informations afin de créer un écran à la fois, en affichant l'image d'un cadre. Même si le nombre de lignes est identique, le papillotement des images diminue car la quantité d'informations a doublé par rapport à un système entrelacé.
Rapport L/H	Rapport entre la largeur de l'image et sa hauteur. Les écrans avec un rapport horizontal/vertical 16:9, comme les écrans HDTV, sont des écrans larges. Les écrans SDTV et les écrans d'ordinateur généraux ont un rapport L/H 4:3.
SDTV	Abréviation de Standard Definition Television, télévision à définition standard. Cette abréviation fait référence aux systèmes de télévision qui ne satisfont pas aux critères de la télévision haute définition <u>HDTV</u> ».
SNMP	Abréviation de Simple Network Management Protocol. Il s'agit du protocole de surveillance et de contrôle d'appareils tels que les routeurs et les ordinateurs connecté à un réseau TCP/IP.
sRGB	Norme internationale de définition des couleurs formulée de sorte que les couleurs provenant des équipements vidéo puissent être facilement traitées par les systèmes d'exploitation des ordinateurs et de l'Internet. Si la source de signal raccordée possède un mode sRGB, réglez à la fois le projecteur et la source de signal en mode sRGB.
SSID	Le SSID représente les données d'identification pour connecter un autre périphérique sur un réseau sans fil. Les communications sans fil sont possibles entre deux appareils dont les SSID correspondent.
SVGA	Taille d'écran standard avec une résolution de 800 x 600 points (horizontal x vertical).
S-Vidéo	Méthode qui sépare le signal vidéo en composante de luminosité (Y) et en composante de couleur (C).
SXGA	Taille d'écran standard avec une résolution de 1280 x 1024 points (horizontal x vertical).
Sync.	Les signaux émis par les ordinateurs ont une fréquence spécifique. Si le projecteur ne s'aligne pas précisément avec cette fréquence, l'image produite ne sera pas de bonne qualité. L'action du projecteur alignant les phases (positions relatives des crêtes et des creux) de ces signaux est appelée « synchronisation ». Si les signaux sont mal synchronisés, l'image peut devenir tremblante, brouillée ou déformée horizontalement.
VGA	Taille d'écran standard avec une résolution de 640 x 480 points (horizontal x vertical).
Vidéo component	Méthode visant à séparer le signal vidéo en une composante de luminosité (Y), une composante secondaire de bleu (Cb ou Pb) et une composante secondaire de rouge (Cr ou Pr).
Vidéo composite	Méthode visant à combiner le signal vidéo en composante de luminosité et une composante de couleur pour la transmission via un câble unique.
XGA	Taille d'écran standard avec une résolution de 1024 x 768 points (horizontal x vertical).

Tous droits réservés. Toute reproduction, intégration dans un système d'archivage ou diffusion par un procédé électronique, mécanique, par photocopie, enregistrement ou tout autre procédé est interdite sans l'autorisation écrite préalable de Seiko Epson Corporation. Aucune responsabilité du fait du brevet n'est acceptée suite à l'utilisation des présentes informations. De même, aucune responsabilité n'est acceptée pour les dommages résultant de l'utilisation des informations contenues dans le présent document.

Seiko Epson Corporation et ses filiales déclinent toute responsabilité envers l'acheteur de ce produit ou de tiers pour les dommages, pertes, coûts ou frais encourus par l'acheteur ou des tiers suite à un accident, une mauvaise utilisation ou une utilisation incorrecte de ce produit ou des modifications, réparations ou altérations non autorisées de ce produit ou, (sauf aux États-Unis) au non-respect des conditions d'utilisation données par Seiko Epson Corporation.

Seiko Epson Corporation ne peut être tenue responsable de tout dommage ou problème résultant de l'utilisation d'accessoires ou de pièces détachées qui ne sont pas d'origine Epson ou approuvées EPSON par Seiko Epson Corporation.

Le contenu de ce guide peut être modifié ou mis à jour sans avertissement préalable.

Les illustrations figurant dans ce guide peuvent différer du projecteur.

Restrictions d'emploi

En cas d'utilisation de ce produit pour des applications exigeant une grande fiabilité/sécurité, telles qu'appareils employés en transport aérien, ferroviaire, maritime, automobile, etc., appareils de prévention des catastrophes, divers appareils de sécurité, etc., ou appareils de fonction/précision, vous devrez, avant d'utiliser ce produit, considérer l'incorporation à votre système de dispositifs de sécurité positive et de moyens redondants assurant la sécurité et la fiabilité de l'ensemble du système. Étant donné que ce produit n'est pas destiné aux applications exigeant une fiabilité/sécurité extrême, telles que matériel aérospatial, matériel de communications principal, matériel de commande nucléaire ou matériel de soins médicaux directs, etc., vous devrez, après totale évaluation, décider si ce produit convient.

À propos des symboles

Système d'exploitation Microsoft® Windows® 2000

Système d'exploitation Microsoft® Windows® XP

Système d'exploitation Microsoft® Windows Vista®

Système d'exploitation Microsoft® Windows® 7

Dans le présent guide, les systèmes d'exploitation ci-dessus sont désignés par « Windows 2000 », « Windows XP », « Windows Vista » et « Windows 7 ». En outre, le terme collectif « Windows » peut être utilisé pour désigner Windows 2000, Windows XP, Windows Vista et Windows 7, et plusieurs versions de Windows peuvent être désignées, par exemple, par Windows 2000/XP/Vista/7, sans le terme Windows.

Mac OS X 10.3.x

Mac OS X 10.4.x

Mac OS X 10.5.x

Mac OS X 10.6.x

Mac OS X 10.7.x

Dans le présent guide, les systèmes d'exploitation ci-dessus sont désignés par « Mac OS X 10.3.x », « Mac OS X 10.4.x », « Mac OS X 10.5.x », « Mac OS X 10.6.x » et « Mac OS X 10.7.x ». Le terme collectif « Mac OS X » est en outre utilisé pour les désigner.

Marques commerciales et droits d'auteur

IBM, DOS/V, et XGA sont des marques commerciales ou des marques déposées d'International Business Machines Corporation.

Mac et Mac OS sont des marques commerciales d'Apple Inc.

App Store est une marque de service d'Apple Inc.

Microsoft, Windows, Windows Vista, Windows 7, PowerPoint et le logo Windows sont des marques commerciales ou déposées de Microsoft Corporation aux États-Unis et/ou dans d'autres pays.

WPA™ et WPA2™ sont des marques déposées de Wi-Fi Alliance.

HDMI et High-Definition Multimedia Interface sont des marques commerciales ou des marques déposées de HDMI Licensing LLC. **HDMI**
HIGH DEFINITION MULTIMEDIA INTERFACE

La marque commerciale PJLink fait l'objet d'une demande d'enregistrement ou est déjà déposée au Japon, aux États-Unis et dans d'autres pays et régions.

Foxit PDF SDK Copyright ©2011, Foxit Software Company www.foxitsoftware.com.
Tous droits réservés.

Les autres noms de produits cités dans le présent manuel sont donnés à titre d'information uniquement et lesdits produits peuvent constituer des marques de leur propriétaire respectif. Epson décline tout droit quant à ces produits.

©SEIKO EPSON CORPORATION 2012. All rights reserved.

A

Accessoires en option	130
Adresse de la passerelle	96
Adresse électronique	98
Adresse IP	98
Affichage	90
Afficher le fond	90
Ajustement Auto	87
Alignement	87
Alim réseau sans fil	95
Aliment. Directe	90
Arrière	23, 90
Aspect	49, 88
Autocollant Protection Par Mot de Passe	77
Avant	23, 90

B

Bague de mise au point	13
Bague de zoom	13
Blocage du fonctionnement	78
Blocage fonctionne.	89
Bouton de mise au point	16
Bouton utilisateur	89

C

Caméra pour documents	130
Capot de l'unité réseau sans fil	12
Caractéristiques	144
Clavier virtuel	93
Configuration de Split Screen	54
Configuration du projecteur	132

Consommables	131
Consommation électrique	89
Continu	64
Contraste	86
Contrôle Web	132
Correction des couleurs	69
Couvercle de la lampe	13
Croix	68

D

Dépannage	105
Diaporama	56, 57, 63
DICOM SIM	47
Distance	139
Durée de lampe	100
Dynamique	47

E

Écran arrière	23
Ecran démarrage	90
Ecrans multiples	69, 91
ESC/VP21	135
E-Zoom	67

F

Fente pour système de sécurité	14
Fonction d'aide	103
Fonction Souris Sans Fil	68
Fonctionnement	90
Forme de pointeur	89
Fréquence de défilement	65

G

Gel	65
Grille de sortie d'air	12

I

ID (projecteur)	70
ID (télécommande)	71
ID de projecteur	71
ID projecteur	91
Info sync	100
Informations réseau	92
Intensité couleur	86
Iris auto	48, 86

K

Keystone	88
Keystone H/V auto	88

L

Langue	91
Lecture du courrier	134
Levier du réglage du pied	12
Link 21L	91
Liste des moniteurs pris en charge	142
Logo d'utilisateur	73
Luminosité	86

M

Masque de sous-réseau	96
Menu Avancé	90
Menu Base	94
Menu de configuration	82

Menu Image	86	Noms et fonctions des différentes parties du projecteur	12	Port USB (TypeB)	13
Menu Information	100	Notif. courrier	98	Port Vidéo	13
Menu LAN sans fil	95	Notification par courrier	134	Position	87
Menu Notification par courrier	97	Nuance	86	Présentation	47, 56
Menu Réglage	88	Numéro de port	98	Prise d'alimentation	13
Menu Réinitialisation	99, 101			Procédure de remplacement de la lampe	123
Menu Réseau	92	O		Procédure de remplacement du filtre à air	126
Menu Sécurité	96	Ordre d'affichage	64	Progressif	87
Menu Signal	87			Projection	90
Messages	90	P		Projection en format d'écran large	49
Minut cache objectif	90	Panneau de commande	15	Protoc. démarrage	76
Mire	89	Paramètres d'affichage	64	Protection du logo d'utilisateur	76
Mode attente	91	Pause A/V	65		
Mode couleurs	47, 86	Périodicité de remplacement de la lampe	122	Q	
Mode de connexion	95	Périodicité de remplacement du filtre à air	126	Quick Corner	88
Mode haute alt.	90	Permuter les écrans	54		
Mode veille	90	Personnalisé	47	R	
Moniteurs	142	Photo	47	Récepteur à distance	12, 14
Mot de passe protégé	76	Pied arrière	14	Recherche de source	15, 34
Mot passe PJLink	94	Pied avant réglable	12	Réduction bruit	87
Mot-clé projecteur	94	PJLink	138	Réglage couleur	86
MotPss ContrôleWeb	94	Plafond	23, 90	Réinitialisation de la durée d'utilisation de la lampe	125
		Plage vidéo HDMI	87	Réinitialisation de la durée d'utilisation de la lampe	101
N		Pointeur	66	Remplacement des piles	20
Navigateur Web	132	Pointeur de la souris	68	Réseau local sans fil	95
Netteté	86	Points d'installation de la fixation de plafond	14	Résolution	100
Nettoyage	120	Port HDMI	14	Rotation des images	59
Nettoyage de l'extérieur du projecteur	120	Port Ordinateur	13		
Nettoyage du filtre à air et de la grille d'entrée d'air	120	Port USB (TypeA)	13		
Nom de projecteur	94				

S

Screen Fit	39
Sélectionner un lecteur	58
Serveur SMTP	98
Signal entrée	88, 100
Signal Vidéo	88, 100
SNMP	135
Source	54, 100
Split screen	53
Sports	47
sRGB	47
SSID	95
Surchauffe	106
Sync.	87

T

Tableau blanc	47
Tableau noir	47
Taille de l'écran	55, 139
Taux rafraîchi.	100
Télécommande	17
Témoin d'alimentation	105
Témoin de lampe	105
Témoin de réseau sans fil	12
Témoin de température	105
Témoins	105
Temp. couleur abs.	86
Température de fonctionnement	144
Température de stockage	144
Théâtre	47
Tout Réinit.	101

U

USB Type B	91
------------------	----

V

Verrou. complet	78
Vers Configuration réseau	92
Volume	89

W

Web Remote	133
------------------	-----