

Kullanım Kılavuzu

Multimedia Projector

EB-1776W

EB-1771W



EB-1761W

EB-1751





Bu Kılavuzda Kullanılan İşaretler

• Güvenlik işaretleri

Dokümantasyon ve projektör, projektörün nasıl güvenli şekilde kullanılacağını gösteren grafik semboller kullanırlar. Kişilere ve mala verilebilecek zararlardan kaçınmak için bu dikkat sembollerini anlayın ve bunlara harfiyen uyun.

 Uyarı	Bu sembol, uyulmaması durumunda yanlış kullanımdan ötürü muhtemel bir kişisel yaralanma veya hatta ölüme neden olabilecek bilgileri belirtir.
 Dikkat	Bu sembol, uyulmaması durumunda yanlış kullanımdan ötürü muhtemel bir kişisel yaralanma veya fiziksel hasara neden olabilecek bilgileri belirtir.

• Genel bilgi işaretleri

Dikkat	Yeterince dikkat edilmediğinde hasar veya yaralanmalara yol açabilecek prosedürleri belirtir.
	Bir konu başlığı ile ilgili bilinmesi yararlı olabilecek ek bilgileri ve noktaları belirtir.
	Bir konu başlığı ile ilgili ayrıntılı bilginin bulunduğu sayfayı belirtir.
	Bu sembolün önünde yer alan altı çizili sözcük veya sözcüklerin açıklamasının terminoloji sözlüğünde yer aldığını işaret eder. "Ek" başlığındaki "Sözlük" bölümüne bakın.  "Sözlük" s.141
[Ad]	Uzaktan kumanda veya kontrol panelindeki düğmelerin adını belirtir. Örnek: [Esc] düğmesi
Menü Adı	Yapılandırma menüsü öğelerini belirtir. Örnek: Görüntü altından Parlaklık öğesini seçin. Görüntü - Parlaklık

Bu Kılavuzda Kullanılan İşaretler 2

Giriş

Projektör Özellikleri 8

Modele Göre İşlevlerin Listesi	8
Hızlı ve Kolay Kurulum, Projeksiyon ve Depolama	8
Bir USB kablosu ile bağlanma ve yansıtma (USB Display)	8
Kolay Görüntü Düzeltme	8
Yansıtılan görüntünün otomatik olarak ekran çerçevesine sığacak şekilde ayarlanması - Screen Fit - (sadece EB-1776W)	8
Projektör hareketlerinin algılanıp görüntü bozulmalarının otomatik olarak düzeltilmesi	9
Sunumlarınızın Kapsamını Genişletmek için Yararlı İşlevler	9
İki görüntüyü aynı anda yansıtma (Split Screen) (sadece EB-1776W/EB-1771W/EB-1761W)	9
Geniş (WXGA) ekranda projeksiyon içeriğinin artırılması (sadece EB-1776W/EB-1771W/EB-1761W)	9
Kablosuz LAN'a bağlanıp bilgisayarınızın ekranındaki görüntülerin yansıtılması (sadece EB-1776W/EB-1771W/EB-1761W)	10
Quick Wireless Connection ile projektörle bilgisayar arasında kablosuz bağlantı kurulması (sadece EB-1776W/EB-1771W/EB-1761W)	10
Taşınabilir aygıtlardan alınan görüntülerin ağ üzerinden yansıtılması (sadece EB-1776W/EB-1771W/EB-1761W)	10
USB depolama aygıtı bağlayarak PDF'ler, filmler ve görüntüler yansıtma (Slayt Gösterisi)	10
Uzaktan kumandadan en iyi şekilde yararlanma	10
Tıbbi görüntülerin yansıtılması için optimum renk modu	11

Parça Adları ve İşlevleri 12

Ön/Üst	12
Arka	14
Taban	15
Kumanda Paneli	16
Uzaktan Kumanda	17
Uzaktan kumanda pillerinin değiştirilmesi	19
Uzaktan kumanda işletim mesafesi	20

Projektörün Hazırlanması

Projektörün Kurulması 22

Kurulum Yöntemleri	22
Kurulum yöntemleri	23
Ekran Boyutu ve Yaklaşık Projeksiyon Mesafesi	23

Donanımın Bağlanması 25

Bilgisayarın Bağlanması	25
Görüntü Kaynaklarının Bağlanması	26
USB Aygıtlarının Bağlanması	28
Kablosuz LAN Ünitesinin Takılması	29

Temel Kullanım

Görüntülerin Yansıtılması 31

Kurulumdan Projeksiyona	31
Giriş Sinyallerinin Otomatik Olarak Algılanması ve Yansıtılan Görüntünün Değiştirilmesi (Kaynak Arama)	32
Uzaktan Kumanda ile Hedef Görüntüye Geçiş	33
USB Display ile yansıtma	33
Sistem gereksinimleri	33
İlk kez bağlanma	34
Kaldırma	35

Yansıtılan Görüntülerin Ayarlanması 37

Ekran Çerçevesine Sığacak Şekilde Otomatik Olarak Ayarlama - Screen Fit - (sadece EB-1776W)	37
Yastık Distorsiyonunun Düzeltilmesi	39
Otomatik olarak düzeltme - Otomatik Y/D Ekr. Yerl. - (sadece EB-1776W)	39
Otomatik olarak düzeltme - Oto. Dik. Ekran Yer. - (sadece EB-1771W/EB-1761W/EB-1751)	40
Manuel olarak düzeltme - manuel Y/D Ekran Yerleşimi -	40
Manuel olarak düzeltme - Quick Corner -	41
Görüntü Boyutunun Ayarlanması	43
Görüntü Konumunun Ayarlanması	43
Yatay Eğimin Ayarlanması	44

Odağın Düzeltilmesi	44
Ses Düzeyinin Ayarlanması	44
Yansıtma Kalitesini Seçme (Renk Modu'nu Seçme)	45
Otomatik İris'i Ayarlama	46
Yansıtılan Görüntünün En Boy Oranını Değiştirme	47
Değiştirme metodları	47
Video ekipmanından veya HDMI bağlantı noktasından alınan görüntülerde en/boy oranının değiştirilmesi	47
Bilgisayar görüntüleri için en boy oranını değiştirme	48

Kullanışlı İşlevler

Projeksiyon İşlevleri 51

İki Görüntüyü Aynı Anda Yansıtma (Split Screen) (sadece EB-1776W/EB-1771W/EB-1761W)	51
Bölünmüş ekranda projeksiyon için giriş kaynakları	51
Çalışma prosedürleri	51
Bölünmüş ekranda projeksiyon sırasındaki kısıtlamalar	53
Bilgisayarsız Projeksiyon (Slayt Gösterisi)	54
Slayt Gösterisi kullanılarak yansıtılabilecek dosyaların özellikleri	54
Slayt Gösterisi örnekleri	55
Slayt Gösterisi çalıştırma yöntemleri	55
Görüntülerin veya filmlerin yansıtılması	57
PDF dosyalarının yansıtılması (sadece EB-1776W/EB-1771W/EB-1761W)	58
Bir klasörde yer alan görüntü dosyalarının sırayla yansıtılması (Slayt Gösterisi)	60
Bir senaryoyu oynatma	61
Bir senaryo oynatılırken yapılabilecek işlemler	61
Görüntü dosyası görünüm ayarları ve Slayt Gstr. işletim ayarları	62
Görüntünün ve Sesin Geçici Olarak Gizlenmesi (A/V Sessiz)	62
Görüntünün Dondurulması (Dondur)	63
İşaretçi İşlevi (İşaretçi)	63
Görüntünün Bir Bölümünün Büyütülmesi (E-Zoom)	65
Fare İşaretçisine Kumanda Etmek için Uzaktan Kumandanın Kullanılması (Kablosuz Fare)	66
Birden Çok Projektörden Yansıtırken Renk Farkının Düzeltilmesi	67
Düzeltilme yordamının özeti	67

ID'nin belirlenmesi ve uzaktan kumandanın kullanılması	67
Düzeltilme	69
Bir Kullanıcı Logosunu Kaydetme	71

Güvenlik İşlevleri 73

Kullanıcı Yönetimi (Şifre Koruması)	73
Şifre Koruması Türleri	73
Şifre Koruması Ayarı	73
Şifreyi Girme	74
İşletimi Kısıtlama (İşletim Kilidi)	75
Hırsızlık Önleyici Kilit	76

Yapılandırma Menüsü

Yapılandırma Menüsünü Kullanma 78

İşlevler Listesi 79

Yapılandırma Menüsü Tablosu	79
Ağ menüsü (sadece EB-1776W/EB-1771W/EB-1761W)	80
Görüntü Menüsü	82
Sinyal Menüsü	83
Ayarlar Menüsü	84
Uzatılmış Menüsü	86
Ağ Menüsü (Sadece EB-1776W/EB-1771W/EB-1761W)	88
Ağ menüsünün kullanımı hakkında notlar	88
Yazılım klavyesi işlemleri	89
Temel menüsü	90
Kablosuz LAN menüsü	91
Güvenlik menüsü	92
Posta menüsü	93
Diğerleri menüsü	94
Sıfırla menüsü	95
Bilgiler Menüsü (Yalnızca Ekran)	96
Sıfırla Menüsü	96

Sorun Giderme

Yardım Ögesini Kullanma 99

Sorun Çözme 100

Göstergeleri Okuma	100
Göstergeler Yardımcı Olmazsa	103
Görüntülerle İlgili Sorunlar	104
Hiç bir görüntü belirmiyor	104
Hareketli görüntüler görüntülenmiyor	105
Yansıtma otomatik olarak duruyor	105
Desteklenmiyor mesajı görüntüleniyor	105
Sinyal Yok mesajı görüntüleniyor	106
Görüntüler bulanık, odak dışında veya bozuk	106
Görüntülerde parazit veya bozulma görünüyor	107
Görüntü kesik (geniş) veya küçük veya en boy oranı uygun değil ya da görüntü ters	108
Görüntü renkleri doğru değil	108
Görüntüler koyu görünüyor	109
Yansıtma Başladığında Meydana Gelen Sorunlar	110
Projektör açılmıyor	110
Diğer Sorunlar	110
Ses duyulmuyor ya da ses kısık	110
Uzaktan kumanda çalışmıyor	111
Mesajlar ve menüler için dili değiştirmek istiyorum	111
Projektörde sorun ortaya çıkmasına rağmen e-posta alınmıyor (sadece EB-1776W/EB-1771W/EB-1761W)	112
Görüntü dosyalarının adları Slayt Gösterisi'nde doğru olarak görüntülenmiyor	112
Web tarayıcısı kullanarak ayarlar değiştirilemiyor	112

Bakım

Temizleme 114

Projektör Yüzeyinin Temizlenmesi	114
Merceğin Temizlenmesi	114
Hava Filtresi'nin temizlenmesi	114

Sarf Malzemelerinin Değiştirilmesi 116

Lambanın Değiştirilmesi	116
Lamba değiştirme süresi	116
Lambanın değiştirilmesi	117
Lamba saatini sıfırlama	119
Hava Filtresinin Değiştirilmesi	119
Hava filtresi değiştirme süresi	119
Hava filtresinin değiştirilmesi	119

Ek

Yararlı Yazılımlar 122

EasyMP Network Projection(sadece EB-1776W/EB-1771W/EB-1761W)	122
EasyMP Slide Converter	122
EasyMP Monitor(sadece EB-1776W/EB-1771W/EB-1761W)	122

İsteğe Bağlı Aksesuarlar ve Sarf Malzemeleri 123

İsteğe Bağlı Aksesuarlar	123
Sarf Malzemeleri	124

İzleme ve Denetleme (Sadece EB-1776W/EB-1771W/EB-1761W) 125

Web Tarayıcı Kullanarak Ayarların Değiştirilmesi (Web Kontrol)	125
Projektör ayarı	125
Web Kontrol ekranını görüntüleme	125
Web Remote ekranının görüntülenmesi	126
Sorunları Rapor Etmek için Posta Bildirimi İşlevini Kullanma	127
Hata Bildirim Mesajının Okunması	127
SNMP Kullanarak Yönetim	128
ESC/VP21 Komutları	128
Başlamadan önce	128
Komut listesi	129
Haberleşme protokolü	129

Event ID Hakkında (Sadece EB-1776W/EB-1771W/EB-1761W)	
.....	130
Hakkında PLink (Sadece EB-1776W/EB-1771W/EB-1761W)	
.....	131
Ekran Boyutu ve Yansıtma Mesafesi	132
Yansıtma Mesafesi (EB-1776W/EB-1771W/EB-1761W için)	132
Yansıtma Mesafesi (EB-1751 için)	133
Desteklenen Monitör Ekranları	135
Desteklenen Çözünürlükler	135
Bilgisayar sinyalleri (analog RGB)	135
Bileşen video	135
Bileşik video	135
HDMI bağlantı noktasından gelen giriş sinyali	136
Özellikler	137
Projektörün Genel Özellikleri	137
Görünüm	140
Sözlük	141
Genel Notlar	143
İşaretler Hakkında	143
Ticari Markalar ve Telif Hakları	144
Dizin	145



Giriş

Bu bölüm, projektör özelliklerini ve parça adlarını açıklar.

Modele Göre İşlevlerin Listesi

Mevcut işlevler, kullanılmakta olan modele göre değişir. Her modelde mevcut olan işlevlerin listesi için, aşağıdaki tabloya bakın.

İşlev	EB-1776W	EB-1771W	EB-1761W	EB-1751
USB Display	✓	✓	✓	✓
HDMI Bağlantısı	✓	✓	✓	✓
Screen Fit	✓	-	-	-
Otomatik Y/D Ekr. Yerl.	✓	-	-	-
Oto. Dik. Ekran Yer.	-	✓	✓	✓
Split Screen	✓	✓	✓	-
Kablosuz LAN Bağlantısı	✓	✓*1	✓*3	-
WXGA Çözünürlükleri	✓	✓	✓	-
Quick Wireless Connection	✓	✓*2	✓*2	-
Ağ Menüsü	✓	✓	✓	-
Slayt Gösterisi	✓	✓	✓	✓

*1 Kablosuz LAN ünitesi, isteğe bağlı bir aksesuardır.

*2 Quick Wireless Connection USB Key, isteğe bağlı bir aksesuardır.

*3 Kablosuz LAN ünitesi, ürünle birlikte gelir veya isteğe bağlı aksesuar olarak edinilebilir. Ürünle birlikte verilen malzemelerin listesi için, Hızlı Başlangıç Kılavuzu'na bakın.

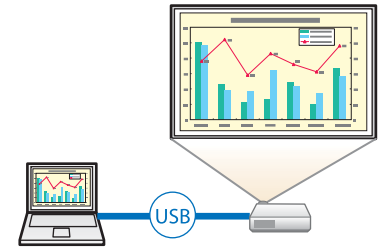
Hızlı ve Kolay Kurulum, Projeksiyon ve Depolama

- Taşınabilir, hafif tasarım, ofisten uzakta olduğunuzda kolayca sunum yapabilmenize olanak verir.
- Projektörü açıp kapatmak için fişe takıp çıkartmanız yeterlidir.
- Kısa mesafeden büyük ekranlara projeksiyon yapabilirsiniz.
- Yükseklik ayarı tek bir kolla kolayca yapılabilir.
- Soğuma gecikmesinin olmaması sayesinde kaldırması kolaydır.

Bir USB kablosu ile bağlanma ve yansıtma (USB Display)

Birlikte verilen USB kablosunu takarak, ayrıca bilgisayar kablosuna gerek olmaksızın kolayca bilgisayarın ekranındaki görüntüleri yansıtabilirsiniz.

🔌 "USB Display ile yansıtma" s.33

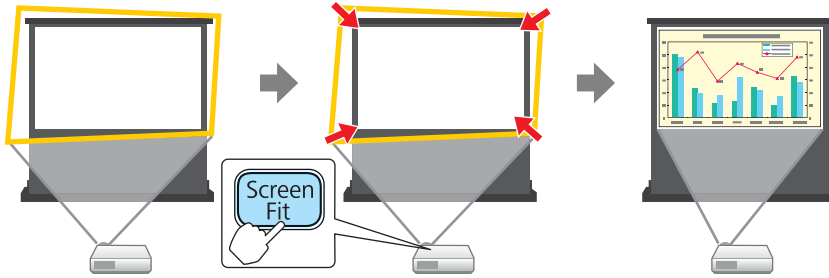


Kolay Görüntü Düzeltme

Yansıtılan görüntünün otomatik olarak ekran çerçevesine sığacak şekilde ayarlanması - Screen Fit - (sadece EB-1776W)

[Screen Fit] düğmesine basarak, görüntü bozulmalarının düzeltilip, yansıtılan görüntünün ekran çerçevesine otomatik olarak sığdırılmasını sağlayabilirsiniz.

🔌 "Ekran Çerçevesine Sığacak Şekilde Otomatik Olarak Ayarlama - Screen Fit - (sadece EB-1776W)" s.37



Projektör hareketlerinin algılanıp görüntü bozulmalarının otomatik olarak düzeltilmesi

Bu projektör, projektör hareket ettirildiğinde veya konumlandırıldığında ortaya çıkan yastık distorsiyonunu otomatik olarak düzeltir.

EB-1776W için

Düşey ve yatay yastık distorsiyonunu ve odağı otomatik olarak düzeltir.

☛ "Otomatik olarak düzeltme - Otomatik Y/D Ekr. Yerl. - (sadece EB-1776W)" [s.39](#)

EB-1771W/EB-1761W/EB-1751 için

Düşey yastık distorsiyonunu otomatik olarak düzeltir.

☛ "Otomatik olarak düzeltme - Oto. Dik. Ekran Yer. - (sadece EB-1771W/EB-1761W/EB-1751)" [s.40](#)

Sunumlarınızın Kapsamını Genişletmek için Yararlı İşlevler

İki görüntüyü aynı anda yansıtma (Split Screen) (sadece EB-1776W/EB-1771W/EB-1761W)

Bu işlev, yansıtılan ekranı ikiye böler ve iki ayrı görüntü türünü yan yana yansıtır. İki ayrı kaynaktan gelen görüntüleri ekrana aynı anda yansıtarak, video konferanslar veya sunumlar sırasında mesajınızın teklifinizin etkisini artırabilirsiniz.

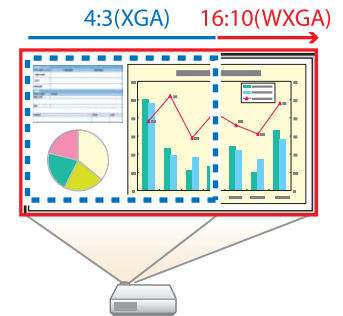
☛ "İki Görüntüyü Aynı Anda Yansıtma (Split Screen) (sadece EB-1776W/EB-1771W/EB-1761W)" [s.51](#)



Geniş (WXGA) ekranda projeksiyon içeriğinin artırılması (sadece EB-1776W/EB-1771W/EB-1761W)

16:10 WXGA geniş LCD gösterimine sahip bir bilgisayar ile görüntü aynı en/boy oranı ile yansıtılabilir. Beyaz tahta ve diğer yatay biçimli ekranları kullanabilirsiniz.

☛ "Yansıtılan Görüntünün En Boy Oranını Değiştirme" [s.47](#)



Kablosuz LAN'a bağlanıp bilgisayarınızın ekranındaki görüntülerin yansıtılması (sadece EB-1776W/EB-1771W/EB-1761W)

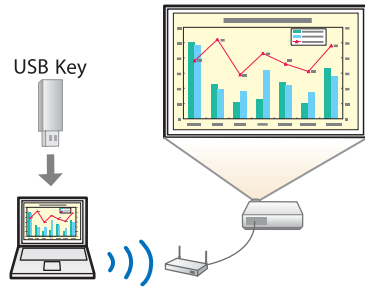
EasyMP Network Projection uygulamasını ve isteğe bağlı Kablosuz LAN ünitesini kullanarak, bilgisayarınızın ekranını kablosuz bağlantı üzerinden yansıtabilirsiniz.

☛ [EasyMP Network Projection Kullanım Kılavuzu](#)



Quick Wireless Connection ile projektörle bilgisayar arasında kablosuz bağlantı kurulması (sadece EB-1776W/EB-1771W/EB-1761W)

Ürünle birlikte verilen veya isteğe bağlı olarak edindiğiniz Quick Wireless Connection USB Key'i bilgisayara takarak, kablosuz iletişim yardımıyla projektörle bilgisayar arasında bağlantı kurabilir ve bilgisayardaki görüntüleri yansıtabilirsiniz.



Taşınabilir aygıtlardan alınan görüntülerin ağ üzerinden yansıtılması (sadece EB-1776W/EB-1771W/EB-1761W)

Akıllı telefonunuzda veya tablet aygıtınızda "Epson iProjection" uygulaması kuruluysa, aygıttan kablosuz olarak veri yansıtabilirsiniz. Bu aygıtları herhangi bir yerden çalıştırabileceğinizden, konferansların veya sunumların yapılma şeklini değiştirebilirsiniz.



"Epson iProjection" uygulamasını App Store'dan ücretsiz olarak indirebilirsiniz. App Store'la iletişim sırasında tahakkuk eden ücretler, müşterinin sorumluluğundadır.

USB depolama aygıtı bağlayarak PDF'ler, filmler ve görüntüler yansıtma (Slayt Gösterisi)

Projektöre USB depolama aygıtları veya dijital kameralar bağlayabilir ve bu aygıtlarda kayıtlı görüntüleri yansıtabilirsiniz.

PDF, film ve görüntü dosyaları gibi, çok çeşitli dosya biçimleri desteklenir.

☛ "Bilgisayarsız Projeksiyon (Slayt Gösterisi)" [s.54](#)

Uzaktan kumandadan en iyi şekilde yararlanma

Uzaktan kumandayı kullanarak, görüntünün bir kısmını büyütme gibi işlemler gerçekleştirebilirsiniz. Uzaktan kumandayı ayrıca, sunumlar sırasında işaretçi olarak veya bilgisayar faresi olarak da kullanabilirsiniz.

☛ "İşaretçi İşlevi (İşaretçi)" [s.63](#)

☛ "Görüntünün Bir Bölümünün Büyütülmesi (E-Zoom)" [s.65](#)

☛ "Fare İşaretçisine Kumanda Etmek için Uzaktan Kumandanın Kullanılması (Kablosuz Fare)" [s.66](#)

Tıbbi görüntülerin yansıtılması için optimum renk modu

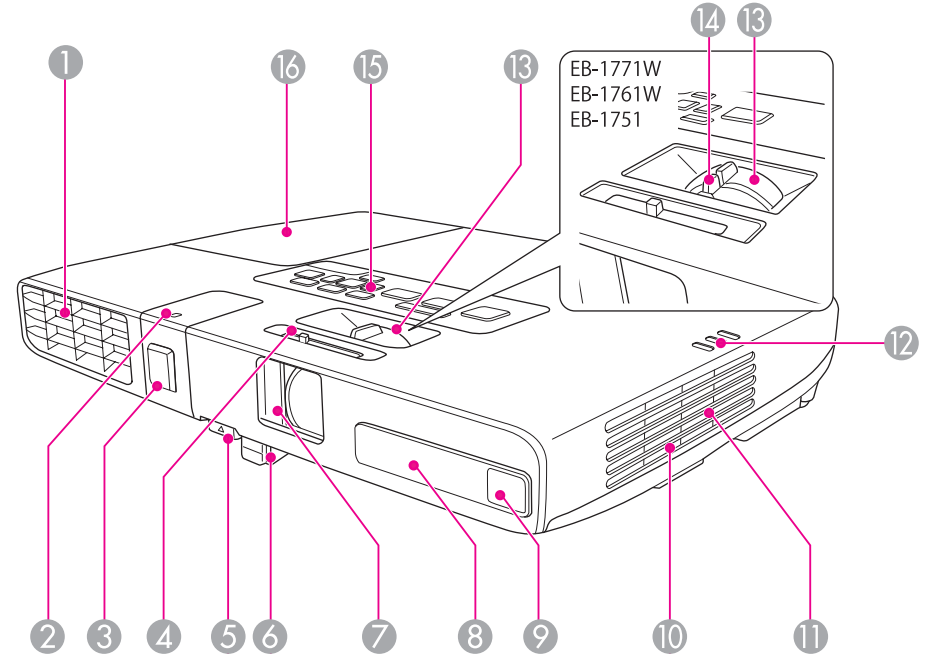
X ışını fotoğrafları gibi tıbbi görüntüleri yansıtmak için DICOM SIM adında bir renk modu vardır. Bu mod, DICOM standardına yaklaşan görüntü kalitesi oluşturur.

(Projektör tıbbi cihaz değildir ve tıbbi tanımlar için kullanılamaz.)

☛ "Yansıtma Kalitesini Seçme (Renk Modu'nu Seçme)" [s.45](#)

Bu kılavuzdaki bütün özellikler, aksi belirtilmediği sürece, EB-1776W cihazının resimleri kullanılarak açıklanmıştır.

Ön/Üst

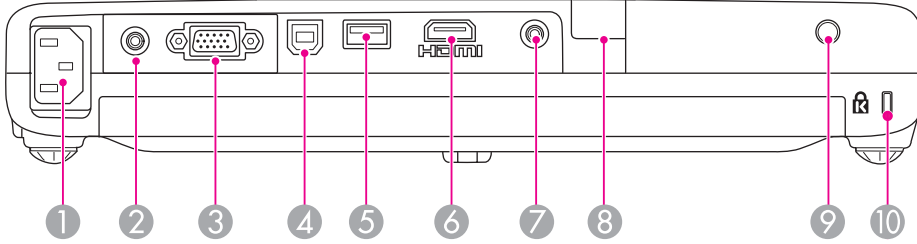


Ad	İşlev
1 Hava çıkış fanı	<p>Projektörü dahili olarak soğutmak için kullanılan havanın çıkış fanı.</p> <div data-bbox="1532 1136 2096 1452"><p>⚠ Dikkat</p><p>Projeksiyon sırasında, yüzünüzü veya ellerinizi hava çıkış fanının yanında tutmayın ve fanın yakınında ısıdan deforme olabilecek veya zarar görebilecek nesneleri fanın yakınına koymayın. Hava çıkış fanından gelen sıcak hava, yanıklara, eşyalar da deformasyona yol açabilir veya kazalara neden olabilir.</p></div>

Ad	İşlev
2 Kablosuz LAN göstergesi (sadece EB-1776W/ EB-1771W/EB-1761W)	Ürünle birlikte verilen veya isteğe bağlı olarak edinilen Kablosuz LAN ünitesinin erişim durumunu belirtir.
3 Kablosuz LAN ünitesi kapağı (sadece EB-1776W/ EB-1771W/EB-1761W)	Projektör ve bilgisayar arasında kablosuz bağlantı yaparken, ürünle birlikte verilen veya isteğe olarak edinilen Kablosuz LAN ünitesini monte etmek için bu kapağı çıkarın.
4 A/V sessiz slayt düğmesi	A/V sessiz slaytı açmak ve kapamak için düğmeyi kaydırın.
5 Ayak ayarlama kolu	Ayarlı ön ayağı yükseltmek veya alçaltmak için ayak ayar koluna basın. ☛ "Görüntü Konumunun Ayarlanması" s.43
6 Ayarlanabilir ön ayak	Masa gibi bir yüzey üzerine kurduğunuzda, görüntünün konumunu ayarlamak için, ayağı yükseltin. ☛ "Görüntü Konumunun Ayarlanması" s.43
7 A/V sessiz slayt	Merceği korumak için projektör kullanılmadığında bu kapağı kaydırarak kapatın. Projeksiyon sırasında kapatarak, görüntüyü gizleyebilir ve sesi kapatabilirsiniz. ☛ "Görüntünün ve Sesin Geçici Olarak Gizlenmesi (A/V Sessiz)" s.62
8 Uzak alıcı	Uzaktan kumanda sinyallerini alır.
9 Sensör (sadece EB-1776W)	Yansıtılan görüntüler projektör tarafından otomatik olarak düzeltilirken ölçümler alır.
10 Hava giriş fanı (hava filtresi)	Projektörün iç kısmını soğutmak için hava girişi sağlar. ☛ "Hava Filtresi'nin temizlenmesi" s.114
11 Hoparlör	Ses çıkışı alınmasını sağlar.
12 Göstergeler	Projektörün durumunu gösterir. ☛ "Göstergeleri Okuma" s.100
13 Yakınlaştırma halkası	Görüntü boyutunu ayarlar. ☛ "Görüntü Boyutunun Ayarlanması" s.43

Ad	İşlev
14 Odaklama halkası (sadece EB-1771W/ EB-1761W/EB-1751)	Görüntü odağını ayarlar. ☛ "Odağın Düzeltilmesi" s.44
15 Kontrol paneli	Projektörün işletimini sağlar. ☛ "Kumanda Paneli" s.16
16 Lamba kapağı	Projektör lambasını değiştireceğiniz zaman açın. ☛ "Lambanın Değiştirilmesi" s.116

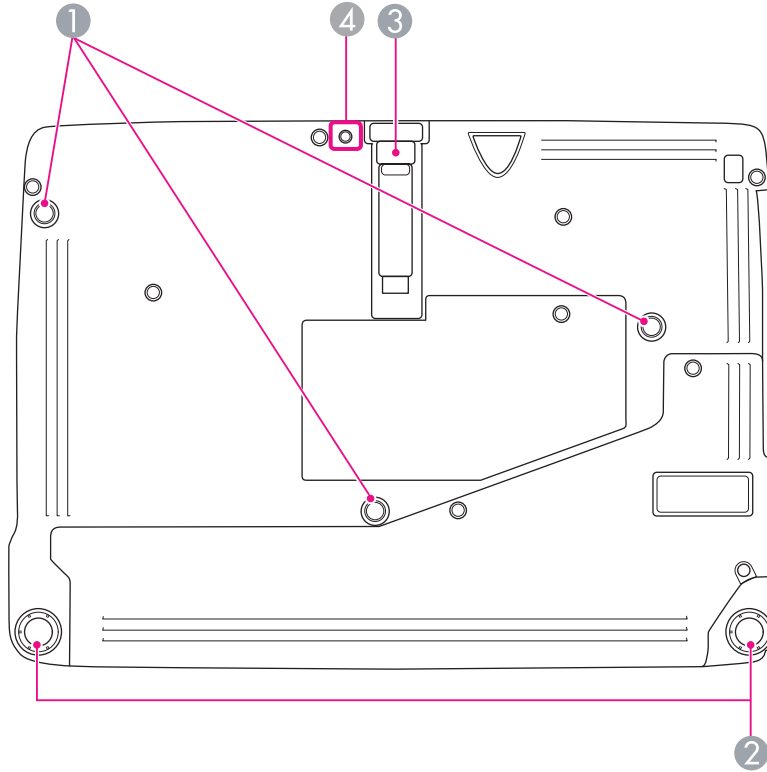
Arka



Ad	İşlev
1 Güç girişi	Güç kablosunun projektöre takılmasını sağlar. ☛ "Kurulumdan Projeksiyona" s.31
2 Video bağlantı noktası	Video kaynaklarından gelen bileşik video sinyalleri için giriş.
3 Computer bağlantı noktası	Bir bilgisayardan gelen görüntü sinyalleri ve diğer video kaynaklarından gelen bileşen video sinyallerinin girişini sağlar.
4 USB (TypeB) bağlantı noktası	<ul style="list-style-type: none"> Projektörün, ürünle birlikte verilen USB kablosuyla bilgisayara bağlanmasını ve bilgisayardaki görüntü yansıtılmasını sağlar. ☛ "USB Display ile yansıtma" s.33 Projektörün, ürünle birlikte verilen USB kablosuyla bilgisayara bağlanmasını ve Kablosuz Fare işlevinin kullanılmasını sağlar. ☛ "Fare İşaretçisine Kumanda Etmek için Uzaktan Kumandanın Kullanılması (Kablosuz Fare)" s.66
5 USB (TypeA) bağlantı noktası	<ul style="list-style-type: none"> USB bellek veya dijital kamera bağlanmasını ve Slideshow kullanılarak PDF'lerin, filmlerin veya görüntülerin yansıtılmasını sağlar. ☛ "Bilgisayarsız Projeksiyon (Slayt Gösterisi)" s.54 İsteğe bağlı olarak edindiğiniz Belge Kamerası bağlanır.

Ad	İşlev
6 HDMI bağlantı noktası	HDMI ile uyumlu video ekipmanı ve bilgisayarlardan gönderilen video sinyallerinin girişini sağlar. Bu projektör, HDCP ile uyumludur. ☛ "Donanımın Bağlanması" s.25
7 Audio bağlantı noktası	Bilgisayar bağlantı noktasına veya Video bağlantı noktasına bağlı ekipmandan ses girişi alınmasını sağlar.
8 Uzak alıcı	Uzaktan kumanda sinyallerini alır. ☛ "Uzaktan kumanda işletim mesafesi" s.20
9 Lamba Kapağı Sabitleme Vidası	Lamba kapağını yerine sabitleyen vida.
10 Güvenlik yuvası	Güvenlik yuvası, Kensington tarafından üretilen Microsaver Security System ile uyumludur. ☛ "Hırsızlık Önleyici Kilit" s.76

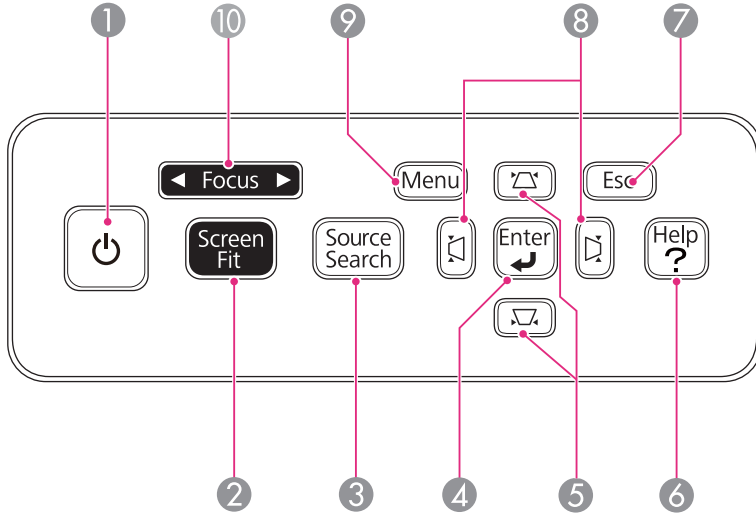
Taban



Ad	İşlev
1 Tavan askısı tespit noktaları (üç noktalı)	Projektör tavanda asılı olarak kullanılacağı zaman, isteğe bağlı montaj plakasını buraya monte edin. ☛ "Projektörün Kurulması" s.22 ☛ "İsteğe Bağlı Aksesuarlar" s.123
2 Arka ayaklar	Masa gibi bir yüzey üzerine kurduğunuzda, yükseltip alçaltarak yatay eğimi ayarlayın. ☛ "Yatay Eğimin Ayarlanması" s.44

Ad	İşlev
3 Ayarlanabilir ön ayak	Masa gibi bir yüzey üzerine kurduğunuzda, görüntünün konumunu ayarlamak için, ayağı yükseltin. ☛ "Görüntü Konumunun Ayarlanması" s.43
4 Kablosuz LAN ünitesi kapağı için vida deliği (sadece EB-1776W/EB-1771W/EB-1761W)	Kablosuz LAN ünitesi kapağını sabitlemek için vida deliği. Kablosuz LAN ünitesini kurarken, kablosuz LAN ünitesinin kapağını mutlaka ürünle birlikte verilen vidayla tespit edin.

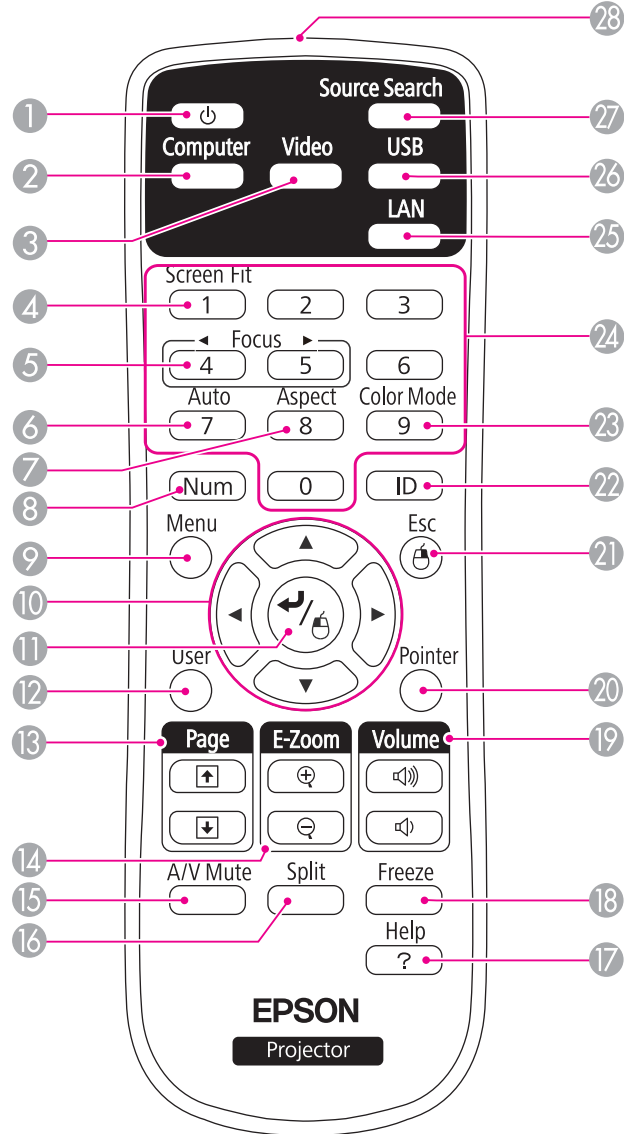
Kumanda Paneli



Ad	İşlev
1 [P] düğmesi	Projektörü açar veya kapatır. ☛ "Kurulumdan Projeksiyona" s.31
2 [Screen Fit] düğmesi (sadece EB-1776W)	Yansıtılan görüntüyü ayarlayarak, ekran çerçevesine sığmasını sağlar. ☛ "Ekran Çerçevesine Sığacak Şekilde Otomatik Olarak Ayarlama - Screen Fit - (sadece EB-1776W)" s.37 Projektör tavana asılarak kullanılırsa bu düğme devre dışı kalır.
3 [Source Search] düğmesi	Görüntü gönderen bir sonraki giriş kaynağına geçiş yapar. ☛ "Giriş Sinyallerinin Otomatik Olarak Algılanması ve Yansıtılan Görüntünün Değiştirilmesi (Kaynak Arama)" s.32

Ad	İşlev
4 [↩] düğmesi	<ul style="list-style-type: none"> Yapılandırma menüsü veya Yardım ekranı görüntülenirken, mevcut seçimi kabul edip girer ve bir sonraki düzeye geçer. Bilgisayar sinyali görüntüleri yansıtılırken basıldığında, bu düğme en iyi görüntüyü yansıtmak üzere İzleme, Senkronizasyon ve Konum öğelerini otomatik olarak ayarlar.
5 [↶][↷] düğmeleri	<ul style="list-style-type: none"> Düşey yastık distorsiyonu düzeltmesi yapar. ☛ "Yastık distorsiyonunun düşey yönde düzeltilmesi" s.40 Yapılandırma menüsü veya Yardım ekranı görüntülenirken basıldığında, bu düğmeler, menü öğelerini ve ayar değerlerini seçer. ☛ "Yapılandırma Menüsünü Kullanma" s.78 ☛ "Yardım Öğesini Kullanma" s.99
6 [Help] düğmesi	Sorun oluştuğunda yapmanız gerekeni gösteren Yardım ekranını görüntüler ve kapatır. ☛ "Yardım Öğesini Kullanma" s.99
7 [Esc] düğmesi	<ul style="list-style-type: none"> Geçerli işlevi durdurur. Yapılandırma menüsü görüntülenirken bu düğmeye basıldığında bir önceki menü düzeyine döner. ☛ "Yapılandırma Menüsünü Kullanma" s.78
8 [↶][↷] düğmeleri	<ul style="list-style-type: none"> Yatay yastık distorsiyonu düzeltmesi yapar. ☛ "Yastık distorsiyonunun yatay yönde düzeltilmesi" s.40 Yapılandırma menüsü veya Yardım ekranı görüntülenirken basıldığında, bu düğmeler, menü öğelerini ve ayar değerlerini seçer. ☛ "Yapılandırma Menüsünü Kullanma" s.78 ☛ "Yardım Öğesini Kullanma" s.99
9 [Menu] düğmesi	Yapılandırma menüsünü görüntüler ve kapatır. ☛ "Yapılandırma Menüsünü Kullanma" s.78
10 [Focus] düğmesi (sadece EB-1776W)	Görüntü odağını ayarlar. ☛ "Odağın Düzeltmesi" s.44

Uzaktan Kumanda



Ad	İşlev
1 [Power] düğmesi	Projektörü açar veya kapatır. ☛ "Kurulumdan Projeksiyona" s.31
2 [Computer] düğmesi	Computer bağlantı noktasından alınan görüntülere geçer.
3 [Video] düğmesi	Bu düğmeye her basıldığında, görüntülen görüntü Video giriş bağlantı noktası ile HDMI giriş bağlantı noktası arasında geçiş yapar.
4 [Screen Fit] düğmesi	Yansıtılan görüntüyü ayarlayarak, ekran çerçevesine sığmasını sağlar. (sadece EB-1776W) ☛ "Ekran Çerçevesine Sığacak Şekilde Otomatik Olarak Ayarlama - Screen Fit - (sadece EB-1776W)" s.37 Projektör tavana asılı durumda kullanılırken veya EB-1771W/EB-1761W/EB-1751 kullanırken bu düğme etkin değildir.
5 [Focus] düğmeleri [Left][Right]	Görüntü odağını ayarlar. (sadece EB-1776W) EB-1771W/EB-1761W/EB-1751 kullanıldığında, düğmeye basılsa bile bu özellik çalışmaz. ☛ "Odağın Düzeltilmesi" s.44
6 [Auto] düğmesi	Bilgisayar sinyali görüntüleri yansıtılırken basıldığında, bu düğme en iyi görüntüyü yansıtmak üzere İzleme , Senkronizasyon ve Konum öğelerini otomatik olarak ayarlar.
7 [Aspect] düğmesi	Bu düğmeye her basıldığında en/boy oranı değişir. ☛ "Yansıtılan Görüntünün En Boy Oranını Değiştirme" s.47
8 [Num] düğmesi	Parola ve rakam girmek için, bu düğmeyi basılı tutup rakam düğmelerine basın. ☛ "Şifre Koruması Ayarı" s.73
9 [Menu] düğmesi	Yapılandırma menüsünü görüntüler ve kapatır. ☛ "Yapılandırma Menüsünü Kullanma" s.78

Ad	İşlev
10 [▲][▼] [◀][▶] düğmeleri	<ul style="list-style-type: none"> Yapılandırma menüsü veya Yardım ekranı görüntülenirken, bu düğmelere basılarak menü öğeleri ve ayar değerleri seçilir. ☛ "Yapılandırma Menüsünü Kullanma" s.78 Kablosuz Fare işlevi sırasında, fare işaretçisi basılan düğme yönünde hareket eder. ☛ "Fare İşaretçisine Kumanda Etmek için Uzaktan Kumandanın Kullanılması (Kablosuz Fare)" s.66
11 [↩] düğmesi	<ul style="list-style-type: none"> Yapılandırma menüsü veya Yardım ekranı görüntülenirken, mevcut seçimi kabul edip girer ve bir sonraki düzeye geçer. ☛ "Yapılandırma Menüsünü Kullanma" s.78 Kablosuz Fare işlevi kullanılırken faredaki sol tuş görevini görür. ☛ "Fare İşaretçisine Kumanda Etmek için Uzaktan Kumandanın Kullanılması (Kablosuz Fare)" s.66
12 [User] düğmesi	<p>Mevcut beş Yapılandırma menü öğesinden sık kullanılan herhangi bir öğeyi seçin ve o öğeyi bu düğmeye atayın. [User] düğmesine basıldığında atanan menü öğesinin seçim/ayarlama ekranı görüntülenir, böylece tek tuşlu ayarlar/ayarlamalar yapmanız sağlanır.</p> <p>☛ "Ayarlar Menüsü" s.84</p> <p>Enerji Tüketimi varsayılan ayar olarak atanmıştır.</p>
13 [Page] düğmeleri [+] [-]	<p>Aşağıdaki projeksiyon yöntemleri kullanıldığında, PowerPoint dosyası gibi dosyalarda sayfayı değiştirir.</p> <ul style="list-style-type: none"> Kablosuz Fare işlevi kullanılırken ☛ "Fare İşaretçisine Kumanda Etmek için Uzaktan Kumandanın Kullanılması (Kablosuz Fare)" s.66 USB Display kullanılırken ☛ "USB Display ile yansıtma" s.33 Ağ bağlantısı sırasında (sadece EB-1776W/EB-1771W/EB-1761W) <p>Slideshow uygulamasını kullanarak görüntü yansıtırken, bu düğmelere basıldığında, önceki/sonraki ekran görüntülenir.</p>

Ad	İşlev
14 [E-Zoom] düğmeleri [⊕][⊖]	<p>Yansıtma boyutunu değiştirmeden görüntüyü büyütür veya küçültür.</p> <p>☛ "Görüntünün Bir Bölümünün Büyütülmesi (E-Zoom)" s.65</p>
15 [A/V Mute] düğmesi	<p>Video ve sesi açar ve kapatır.</p> <p>☛ "Görüntünün ve Sesin Geçici Olarak Gizlenmesi (A/V Sessiz)" s.62</p>
16 [Split] düğmesi	<p>Düğmeye her basılışında, yansıtılan ekran ikiye bölünerek aynı anda iki görüntü yansıtmayla normal şekilde tek görüntü yansıtma arasında geçiş yapılır.</p> <p>☛ "İki Görüntüyü Aynı Anda Yansıtma (Split Screen) (sadece EB-1776W/EB-1771W/EB-1761W)" s.51</p>
17 [Help] düğmesi	<p>Sorun oluştuğunda yapmanız gerekeni gösteren Yardım ekranını görüntüler ve kapatır.</p> <p>☛ "Yardım Öğesini Kullanma" s.99</p>
18 [Freeze] düğmesi	<p>Görüntüler duraklatılır veya oynatılır.</p> <p>☛ "Görüntünün Dondurulması (Dondur)" s.63</p>
19 [Volume] düğmeleri [◀][▶]	<p>[◀] Ses düzeyini azaltır. [▶] Ses düzeyini artırır.</p> <p>☛ "Ses Düzeyinin Ayarlanması" s.44</p>
20 [Pointer] düğmesi	<p>Ekran işaretçisini görüntüler.</p> <p>☛ "İşaretçi İşlevi (İşaretçi)" s.63</p>
21 [Esc] düğmesi	<ul style="list-style-type: none"> Geçerli işlevi durdurur. Yapılandırma menüsü görüntülenirken basıldığında bir önceki düzeye döner. ☛ "Yapılandırma Menüsünü Kullanma" s.78 Kablosuz Fare işlevi kullanılırken faredaki sağ tuş görevini görür. ☛ "Fare İşaretçisine Kumanda Etmek için Uzaktan Kumandanın Kullanılması (Kablosuz Fare)" s.66

Ad	İşlev
22 [ID] düğmesi	Uzaktan kumandayı kullanarak kimliği belirlemek için bu düğmeye basılı tutup rakam düğmelerine basın. ☛ "Birden Çok Projektörden Yansıtırken Renk Farkının Düzeltilmesi" s.67
23 [Color Mode] düğmesi	Bu düğmeye her basıldığında Renk Modu değişir. ☛ "Yansıtma Kalitesini Seçme (Renk Modu'nu Seçme)" s.45
24 Sayı tuşları	<ul style="list-style-type: none"> Parolaları ve belirlenen ID'leri girmek için bu tuşları kullanın. ☛ "Birden Çok Projektörden Yansıtırken Renk Farkının Düzeltilmesi" s.67 "Şifre Koruması Ayarı" s.73 Yapılandırma menüsünden Ağ ayarlarında rakamları girerken bu düğmeleri kullanın. (sadece EB-1776W/EB-1771W/EB-1761W)
25 [LAN] düğmesi	Ağ üzerinden bağlanmış olan aygıttan gelen görüntüye geçer. (sadece EB-1776W/EB-1771W/EB-1761W)
26 [USB] düğmesi	Bu düğmeye her basıldığında görüntü, aşağıdaki kaynaklar arasında geçiş yapar: <ul style="list-style-type: none"> USB Display USB (TypeA) bağlantı noktasına bağlı aygıttan alınan görüntüler
27 [Source Search] düğmesi	Görüntü gönderen bir sonraki giriş kaynağına geçiş yapar. ☛ "Giriş Sinyallerinin Otomatik Olarak Algılanması ve Yansıtılan Görüntünün Değiştirilmesi (Kaynak Arama)" s.32
28 Uzaktan kumanda ışın yayma alanı	Uzaktan kumanda sinyallerini gönderir.

Uzaktan kumanda pillerinin değiştirilmesi

Uzaktan kumandanın yanıt vermesinde gecikme gerçekleşirse ya da bir süre kullanıldıktan sonra çalışmıyorsa bu, pillerin bittiği anlamına gelebilir. Bu durumda pilleri değiştirin. Hazırda iki adet AA ebadında manganez veya alkalin pil bulundurun. AA ebadında manganez veya alkalin pil hariç başka pil kullanamazsınız.

Dikkat

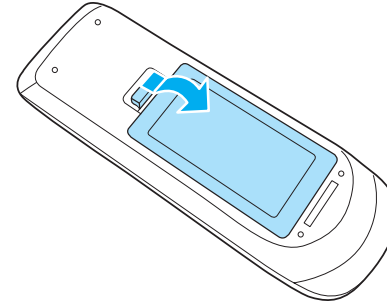
Pilleri kullanmadan önce, aşağıdaki kılavuzu okuduğunuzdan emin olun.

☛ [Güvenlik Talimatları](#)

1

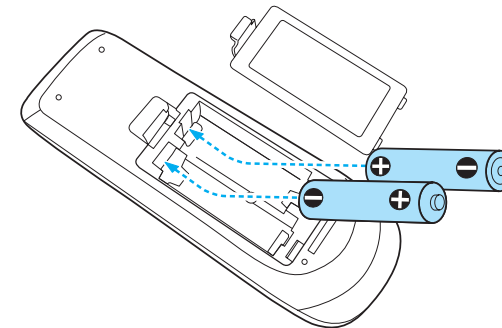
Pil kapağını çıkarın.

Pil haznesi kapağının mandalını iterek kapağı kaldırın.



2

Eski pilleri yenileriyle değiştirin.





Dikkat

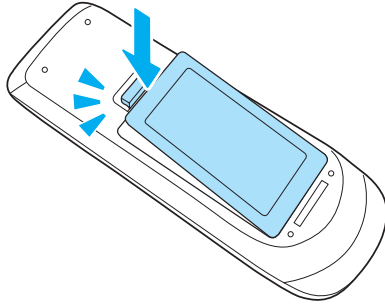
Pillerin doğru şekilde yerleştirildiğinden emin olmak için, pil yuvasındaki (+) ve (-) işaretlerinin konumunu kontrol edin.

Piller doğru kullanılmazsa patlayabilir veya sızdırabilir ve yangına, yaralanmaya veya ürünün hasar görmesine neden olabilir.

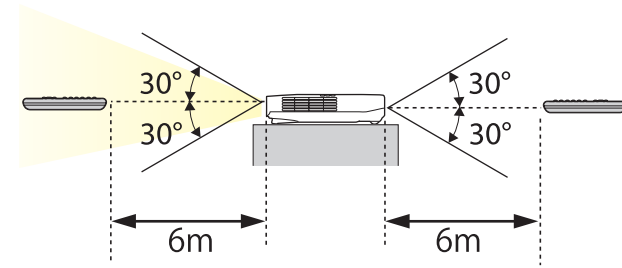
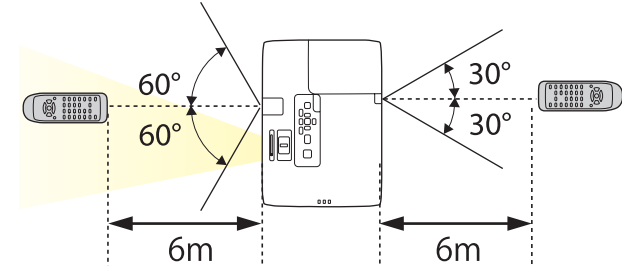
3

Pil kapağını yerine takın.

Pil haznesinin kapağını, tık sesi çıkartıp yerine oturana kadar bastırın.



Uzaktan kumanda işletim mesafesi





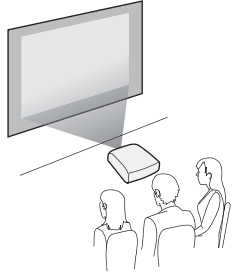
Projektörün Hazırlanması

Bu bölümde, projektörün nasıl kurulacağı ve projeksiyon kaynaklarının nasıl bağlanacağı açıklanmıştır.

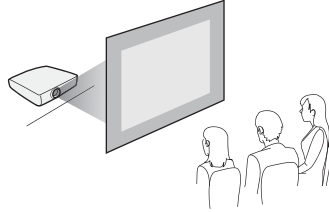
Kurulum Yöntemleri

Projektör aşağıdaki dört farklı yansıtma yöntemini desteklemektedir. Projektörü, kurulum yerinin koşullara göre kurun.

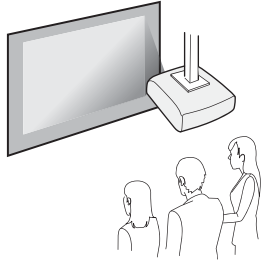
- Görüntüleri ekranın önünden yansıtın. (Önden yansıtma)



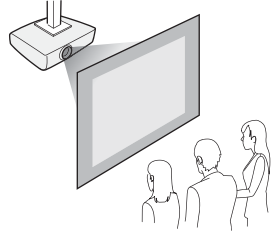
- Görüntüleri yarısaydam bir ekranın arkasından yansıtın. (Arkadan yansıtma)



- Projektörü tavana asın ve görüntüleri ekranın önünden yansıtın. (Ön/Tavan yansıtma)



- Projektörü tavana asın ve görüntüleri yarısaydam ekranın arkasından yansıtın. (Arka/Tavan yansıtma)



⚠ Uyarı

- Projektör tavana monte edilecekse (tavan altlığı) farklı bir kurulum yöntemi izlenmelidir. Doğru şekilde kurulmadığında düşerek kazaya ve yaralanmaya yol açabilir.
- Vidaların gevşemesini önlemek için Tavan askısı tespit noktaları yapıştırıcı veya projektör üzerinde yağlayıcı veya yağ gibi maddeler kullanmanız durumunda, projektör kasası çatlayarak projektörün tavan askısından düşmesine neden olabilir. Bu da projektörün altında bulunan kişinin yaralanmasına ve projektörün zarar görmesine neden olabilir. Tavan askısı kurarken veya ayarlarken vidaların gevşemesini önlemek için yapıştırıcı veya yağ ve yağlayıcı gibi maddeler kullanmayın.
- Projektörün hava giriş fanının veya hava çıkış fanının üzerini kapatmayın. Fanlardan birinin üzeri örtülürse, cihazın dahili ısısı artarak yangına neden olabilir.

Dikkat

Projektörü yan konumda kullanmayın. Bu durum arızaya yol açabilir.

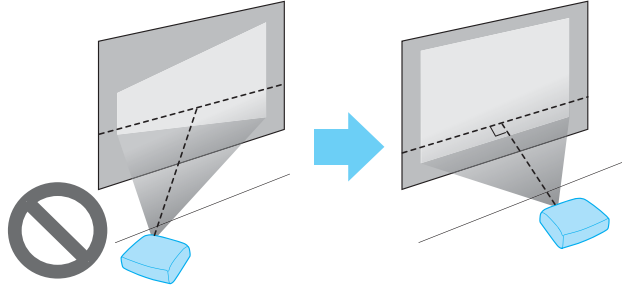


- Projektör tavanda kullanılacağı zaman isteğe bağlı tavan askısı ve montaj plakası gerekir.
☛ "İsteğe Bağlı Aksesuarlar" [s.123](#)
- Varsayılan Yansıtma ayarı **Ön**'dür. Yapılandırma menüsünü kullanarak, **Ön**'den **Arka**'ya geçiş yapabilirsiniz.
☛ **Uzatılmış - Yansıtma** [s.86](#)
- Uzaktan kumanda üzerindeki [A/V Mute] düğmesine beş saniye süreyle basarak, Yansıtma modunu aşağıdaki şekilde değiştirebilirsiniz.
Ön ↔ Ön/Tavan
Arka ↔ Arka/Tavan

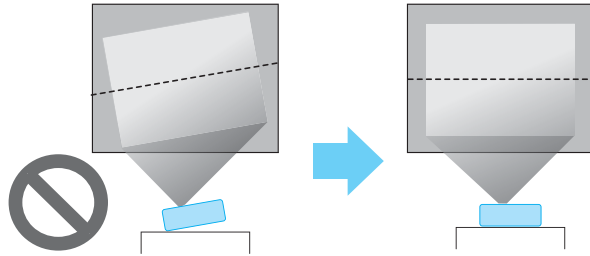
Kurulum yöntemleri

Projektörü, aşağıda gösterildiği şekilde kurun.

- Projektörü, ekrana paralel olacak şekilde kurun.
Projektör, ekranla açı yapacak şekilde kurulursa, yansıtılan görüntüde yastık distorsiyonu oluşur.



- Projektörü, düz bir yüzeye yerleştirin.
Projektör eğik durursa, yansıtılan görüntü de eğik olur.



- Projektörü perdeye paralel olarak kuramıyorsanız, aşağıdaki başlığa bakın.
"Yastık Distorsiyonunun Düzeltilmesi" [s.39](#)
- Projektörü düz bir yüzeye kuramıyorsanız, aşağıdaki başlığa bakın.
"Yatay Eğimin Ayarlanması" [s.44](#)
"Yastık Distorsiyonunun Düzeltilmesi" [s.39](#)

Ekran Boyutu ve Yaklaşık Projeksiyon Mesafesi

Projeksiyon boyutu, projektörle ekran arasındaki mesafeye bağlıdır. Ekran boyutuna göre en iyi konumu seçmek için, sağdaki resme bakın. Resimlerde, azami büyütme oranında, yaklaşık en kısa mesafe gösterilmiştir. Projeksiyon mesafesi hakkında daha fazla bilgi edinmek için, aşağıdaki konuya bakın.

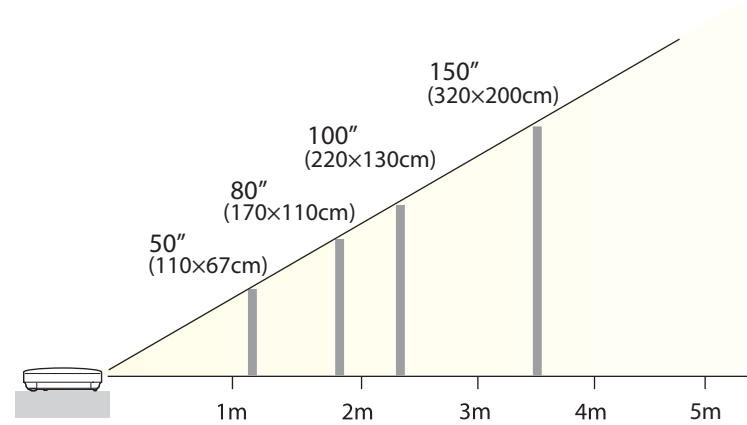
"Ekran Boyutu ve Yansıtma Mesafesi" [s.132](#)



Yastık distorsiyonunu düzelttiğinizde, yansıtılan görüntüyü boyutu küçülebilir.

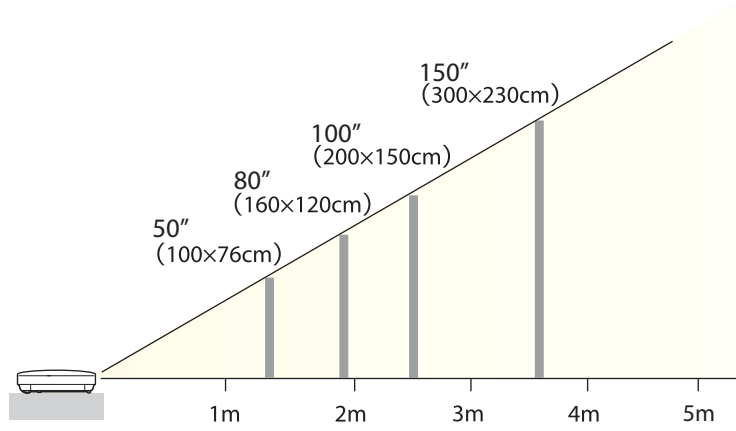
EB-1776W/EB-1771W/EB-1761W için

16:10 Ekran Boyutu



EB-1751 için

4:3 Ekran Boyutu



Bu bölümde, projektörle projeksiyon kaynağının birbirine nasıl bağlanacağı hakkında örnekler verilmiştir.

Bağlantı noktası adı, konum ve konektör yönü, bağlanmakta olan kaynağa göre değişir.

Bilgisayarın Bağlanması

Bilgisayardaki görüntülerin yansıtılması için, bilgisayarı, aşağıdaki yöntemlerden birini kullanarak bağlayın.

1 Ürünle birlikte verilen bilgisayar kablosu kullanılarak

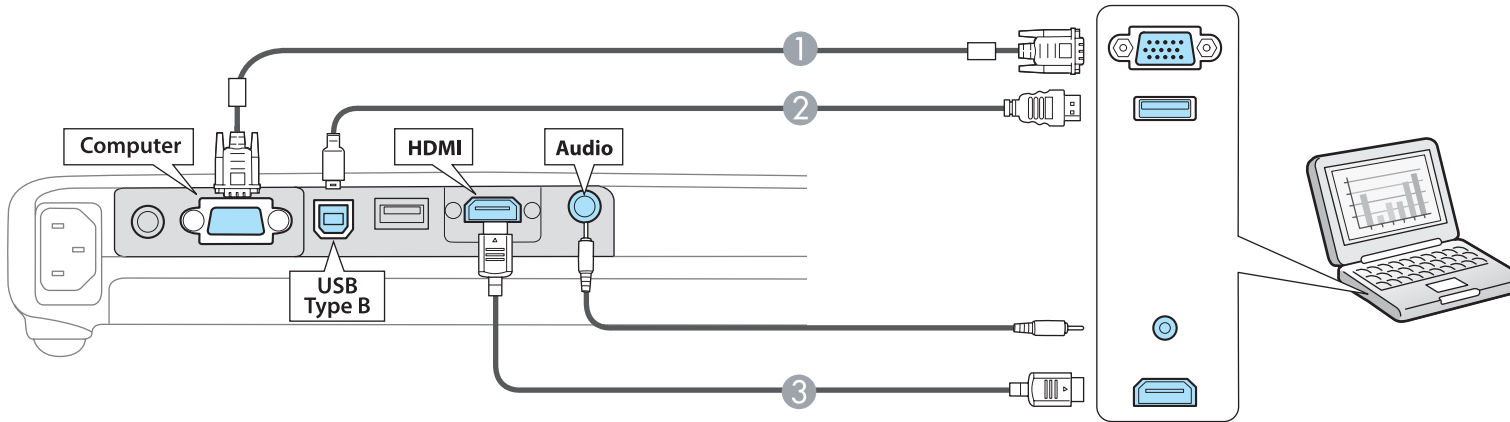
Bilgisayarın ekran çıkış bağlantı noktasını, projektörün Computer bağlantı noktasına bağlayın. Piyasada satılan bir ses kablosu kullanıp bilgisayarın ses çıkış bağlantı noktasını projektörün Audio bağlantı noktasına bağlayarak, ses çıkışını projektörün hoparlöründen verebilirsiniz.

2 Ürünle birlikte verilen USB kablosu kullanılarak

Bilgisayarın USB bağlantı noktasını, ürünle birlikte verilen USB kablosunu kullanarak projektörün USB (TypeB) bağlantı noktasına bağlayın. Bilgisayarın sesini yansıtılan görüntüyle birlikte gönderebilirsiniz.

3 Piyasada satılan HDMI kablosu kullanılarak

Bilgisayarın HDMI bağlantı noktasını, projektörün HDMI bağlantı noktasına bağlayın. Bilgisayarın sesini yansıtılan görüntüyle birlikte gönderebilirsiniz.



Projektörü basitçe bir USB kablosu yardımıyla bilgisayara bağlayarak, bilgisayardaki görüntüleri yansıtabilirsiniz. Bu işlev USB Display olarak adlandırılır.

☛ "USB Display ile yansıtma" [s.33](#)

Görüntü Kaynaklarının Bağlanması

DVD oynatıcılardaki görüntüleri veya VHS video vb. yansıtmak için, cihazı aşağıdaki yöntemlerden birini kullanarak projektöre bağlayın.

1 Piyasada satılan video kablosu kullanılarak

Görüntü kaynağındaki video çıkış bağlantı noktasını, projektörün Video bağlantı noktasına bağlayın. Piyasada satılan bir ses kablosu kullanıp video ekipmanının ses çıkış bağlantı noktasını projektörün Audio bağlantı noktasına bağlayarak, ses çıkışını projektörün hoparlöründen verebilirsiniz.

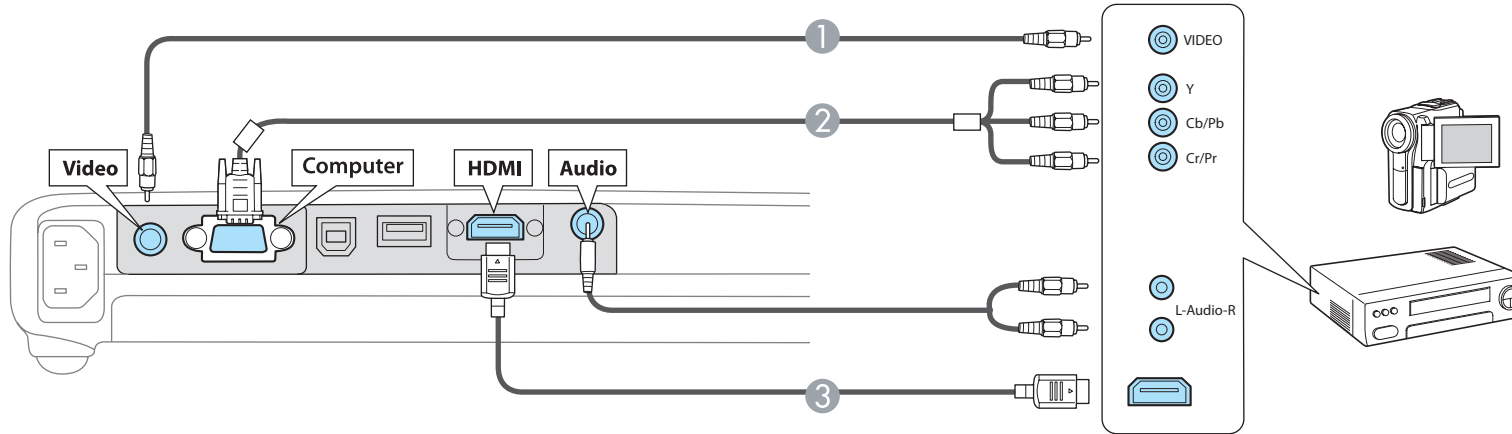
2 İsteğe bağlı bileşen video kablosu kullanılarak

☛ "İsteğe Bağlı Aksesuarlar" s.123

Görüntü kaynağındaki bileşen çıkış bağlantı noktasını, projektörün Computer bağlantı noktasına bağlayın. Piyasada satılan bir ses kablosu kullanıp video ekipmanının ses çıkış bağlantı noktasını projektörün Audio bağlantı noktasına bağlayarak, ses çıkışını projektörün hoparlöründen verebilirsiniz.

3 Piyasada satılan HDMI kablosu kullanılarak

Görüntü kaynağındaki HDMI çıkış bağlantı noktasını, projektörün HDMI bağlantı noktasına bağlayın. Görüntü kaynağının sesini yansıtan görüntüyle birlikte gönderebilirsiniz.



Dikkat

- Projektöre bağladığınız sırada giriş kaynağı açıksa, arıza meydana gelebilir.
- Fişin yönü veya şekli farklıysa, takmak için güç kullanmayın. Cihaz zarar görebilir veya bozulabilir.

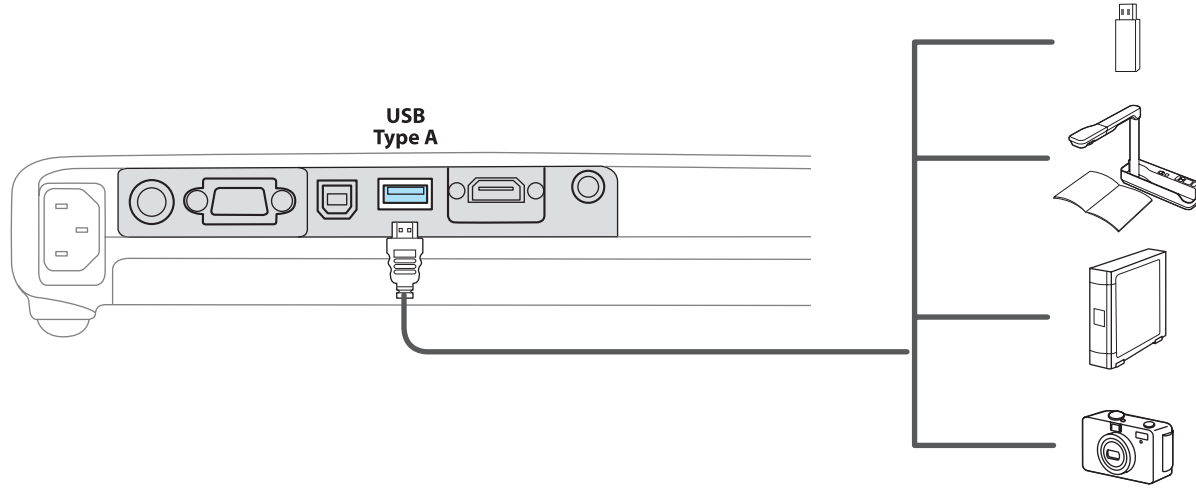


- Bağlanmak istediğiniz kaynağın alışılmamış şekilli bir bağlantı noktası varsa, projektöre bağlamak için, cihazla birlikte verilen kabloyu veya isteğe bağlı olarak edineceğiniz bir kabloyu kullanın.
- Piyasadan aldığınız bir 2RCA(L/R)/stereo mini-pin ses kablosunu kullanırken, kablonun "Dirençsiz" olduğundan emin olun.

USB Aygıtlarının Bağlanması

USB bellek, isteğe bağlı Belge Kamerası, USB destekli sabit diskler ve dijital kameralar bağlayabilirsiniz.

USB cihazla birlikte verilen USB kablosunu kullanarak, USB cihazı projektörün USB (TypeA) bağlantı noktasına bağlayın.



USB cihaz bağlandıktan sonra, Slayt Gösterisi'ni kullanarak USB bellekteki veya dijital kameradaki dosyaları yansıtabilirsiniz.

☞ "Slayt Gösterisi örnekleri" [s.55](#)

Dikkat

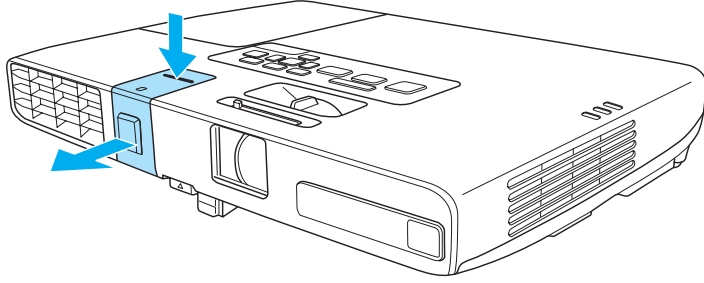
- USB hub kullanırsanız, bağlantı doğru çalışmayabilir. Dijital kameralar ve USB aygıtları gibi cihazlar, doğrudan projektöre bağlanmalıdır.
- USB-uyumlu bir sabit disk bağlanıp kullanıldığında, sabit disk ile birlikte verilen AC adaptörünü bağladığınızdan emin olun.
- Ürünle birlikte verilen ya da aygıtlarla kullanılabileceği belirtilen bir USB kablosu kullanarak dijital fotoğraf makinesini veya sabit diski projektöre bağlayın.
- 3 metreden kısa bir USB kablosu kullanın. Kablo 3 metreden uzunsa, Slideshow uygulaması düzgün çalışmayabilir.

USB aygıtlarının kaldırılması

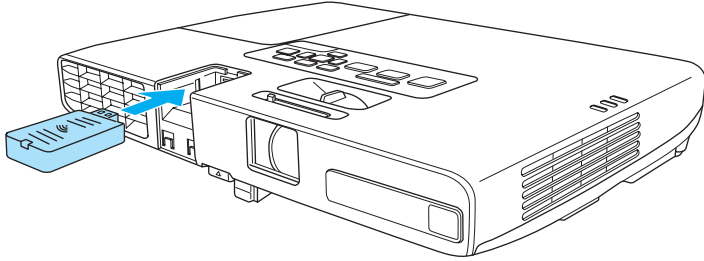
Yansıtma bittiğinde USB aygıtını projektörden çıkarın. Dijital kameralar veya sabit diskler gibi aygıtlar için, aygıtı kapatıp sonra projektörden ayırın.

Kablosuz LAN Ünitesinin Takılması

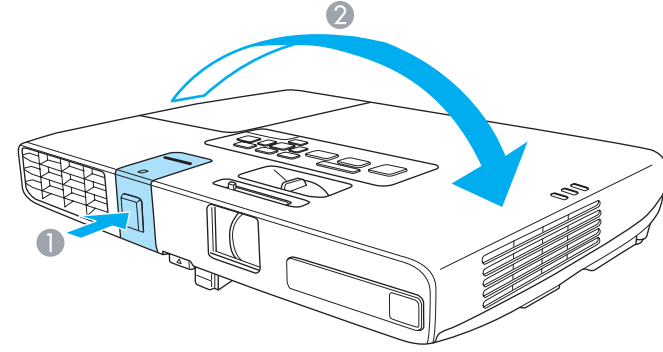
- 1** Kablosuz LAN ünitesinin kapağını çıkartın.



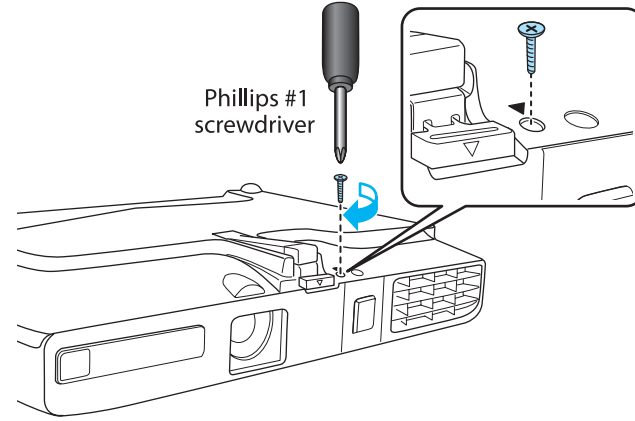
- 2** Kablosuz LAN ünitesini takın.



- 3** Kablosuz LAN ünitesinin kapağını geri takın ve projektörü ters çevirin.



- 4** Kablosuz LAN ünitesinin kapağını, ürünle birlikte gelen vidayla sabitleyin.



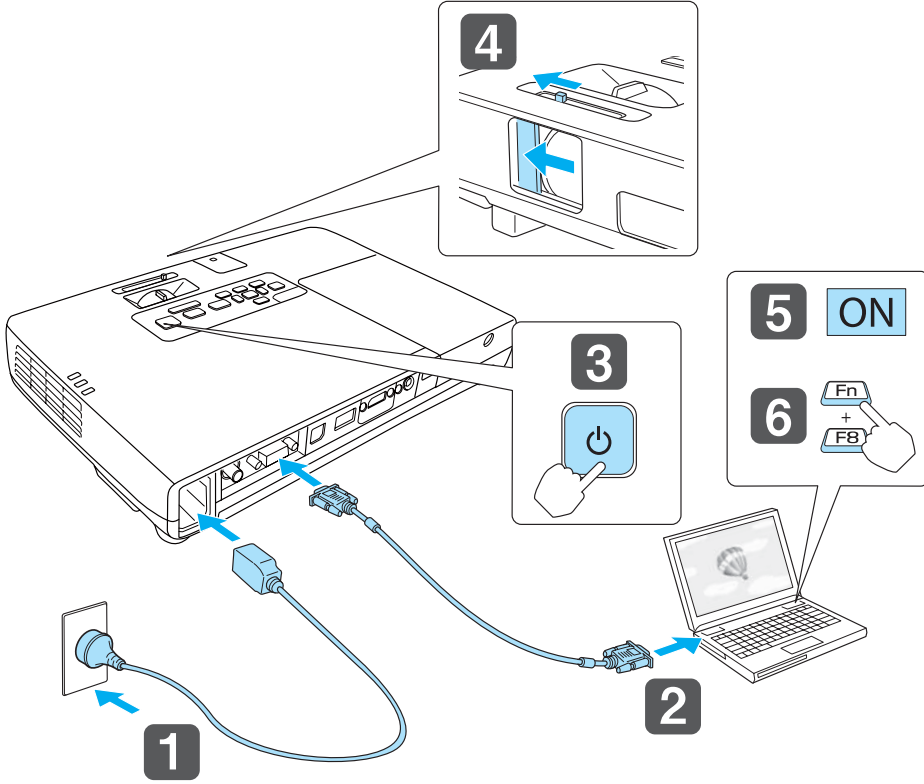


Temel Kullanım

Bu bölümde, görüntülerin nasıl yansıtılacağı ve ayarlanacağı açıklanmıştır.

Kurulumdan Projeksiyona

Bu bölümde, projektörün bilgisayar kablosuyla bilgisayara bağlanıp görüntü yansıtılması için uygulanacak yordam açıklanmıştır.




- 1** Projektörü, güç kablosuyla bir elektrik prizine bağlayın.
- 2** Projektörü, bilgisayar kablosuyla bilgisayara bağlayın.
- 3** Projektörü açın.
- 4** A/V sessiz slaydını açın.

- 5** Bilgisayarınızı açın.

- 6** Bilgisayarın ekran çıkışını değiştirin.

Dizüstü bilgisayar kullanırken, ekran çıkışını bilgisayardan değiştirmeniz gerekir.

Fn tuşunu (işlev tuşunu) basılı tutup  tuşuna basın.



- Değiştirme yöntemi, kullanılan bilgisayara göre değişir. Bilgisayar ile verilen belgelere bakınız.
- Projektörü kapatırken, iki kez [⏻] düğmesine basın.

Görüntü yansıtılmıyorsa, aşağıdaki yöntemlerden birini kullanarak, yansıtılan görüntüyü değiştirebilirsiniz.

- Kumanda panelindeki veya uzaktan kumandadaki [Source Search] düğmesine basın.
 - ☛ "Giriş Sinyallerinin Otomatik Olarak Algılanması ve Yansıtılan Görüntünün Değiştirilmesi (Kaynak Arama)" [s.32](#)
- Uzaktan kumandada, hedef bağlantı noktasının düğmesine basın.
 - ☛ "Uzaktan Kumanda ile Hedef Görüntüye Geçiş" [s.33](#)



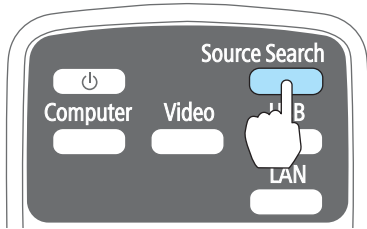
Görüntü yansıtıldıktan sonra, gerekirse görüntüyü ayarlayın.

- ☛ "Ekran Çerçevesine Sığacak Şekilde Otomatik Olarak Ayarlama - Screen Fit - (sadece EB-1776W)" [s.37](#)
- ☛ "Yastık Distorsiyonunun Düzeltilmesi" [s.39](#)
- ☛ "Odağın Düzeltilmesi" [s.44](#)

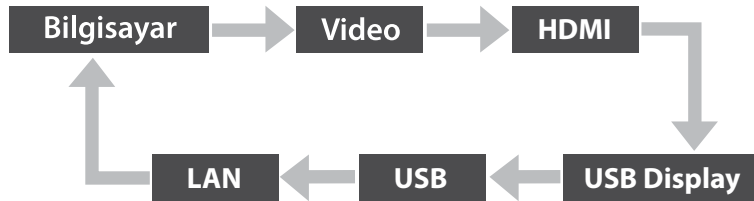
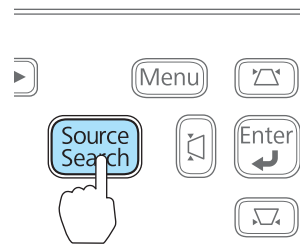
Giriş Sinyallerinin Otomatik Olarak Algılanması ve Yansıtılan Görüntünün Değiştirilmesi (Kaynak Arama)

O sırada görüntü almakta olan bağlantı noktasından gelen görüntüleri yansıtmak için, [Source Search] düğmesine basın.

Uzaktan kumandayı kullanarak



Kontrol panelini kullanarak



* LAN sadece EB-1776W/EB-1771W/EB-1761W modellerinde kullanılabilir

İki veya daha çok görüntü kaynağı bağlıyken, hedef görüntü yansıtılana kadar [Source Search] düğmesine basın.

Video ekipmanınız bağlandığında, bu işleme başlamadan önce oynatma işlemini başlatın.



Görüntü sinyal girişi olmadığında, aşağıdaki ekran görüntülenir.

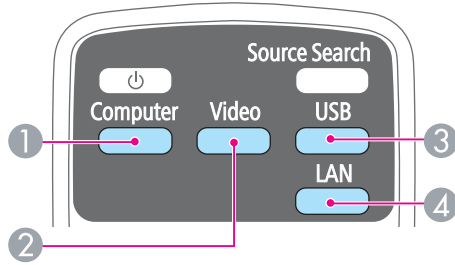
Örnek: EB-1776W/EB-1771W/EB-1761W



Uzaktan Kumanda ile Hedef Görüntüye Geçiş

Uzaktan kumandada bulunan ve aşağıda belirtilen düğmeleri kullanarak doğrudan hedef görüntüye geçebilirsiniz.

Uzaktan kumanda



- ① Computer bağlantı noktasından alınan görüntülere geçer.
- ② Bu düğmeye her basıldığında, şu aşağıdaki kaynaklardan alınan görüntüler arasında geçiş yapılır.
 - Video bağlantı noktası
 - HDMI bağlantı noktası
- ③ Bu düğmeye her basıldığında şu görüntüler arasında geçiş yapar:
 - USB Display
 - USB (TypeA) bağlantı noktasına bağlı aygıttan alınan görüntüler
- ④ Ağ üzerinden bağlanmış olan aygıttan gelen görüntüye geçer. (sadece EB-1776W/EB-1771W/EB-1761W)

USB Display ile yansıtma

Projektörü bir bilgisayara bağlamak için verilen USB kablosunu kullanarak bilgisayardaki görüntüleri yansıtabilirsiniz.

Tek bir USB kablosuyla hem görüntü yansıtip hem de ses çıkışı gönderebilirsiniz.

USB Display uygulamasını başlatmak için, Yapılandırma menüsünden **USB Type B** seçeneğini **USB Display** olarak ayarlayın.

🖱️ Uzatılmış - USB Type B [s.86](#)

Sistem gereksinimleri

Windows için

İşletim sistemi	Windows 2000*1	
	Windows XP	Professional 32 bit Home Edition 32 bit Tablet PC Edition 32 bit
	Windows Vista	Ultimate 32 bit Enterprise 32 bit Business 32 bit Home Premium 32 bit Home Basic 32 bit
	Windows 7	Ultimate 32/64 bit Enterprise 32/64 bit Professional 32/64 bit Home Premium 32/64 bit Home Basic 32 bit Starter 32 bit
İşlemci	Mobile Pentium III 1,2 GHz veya daha hızlı Önerilen: Pentium M 1,6 GHz veya daha hızlı	

Hafıza Miktarı	256 MB veya üstü Önerilen: 512 MB veya üstü
Sabit Disk Alanı	20 MB veya üstü
Ekran	640x480 ile 1600x1200 arasında çözünürlük. 16 bit renk veya üzeri renkli ekran

*1 Sadece Service Pack 4

Mac OS X için

İşletim sistemi	Mac OS X 10.5.x 32 bit Mac OS X 10.6.x 32/64 bit Mac OS X 10.7.x 32/64 bit
İşlemci	Power PC G4 1GHz veya daha hızlı Önerilen: Core Duo 1,83GHz veya daha hızlısı
Hafıza Miktarı	512 MB veya üstü
Sabit Disk Alanı	20 MB veya üstü
Ekran	640x480 ile 1680x1200 arasında çözünürlük. 16 bit renk veya üzeri renkli ekran

İlk kez bağlanma

Projektörle bilgisayarı USB kablosunu kullanarak birbirine ilk kez bağladığınızda, sürücünün kurulması gerekir. Windows ve Mac OS X için yordam birbirinden farklıdır.



- Bir dahaki sefer bağlandığınızda sürücüyü kurmanız gerekmez.
- Birden çok kaynaktan görüntü girişi alıyorsanız, giriş kaynağını USB Display olarak değiştirin.
- Ürünle birlikte verilen USB kablosunu kullanın.
- USB hub kullanırsanız, bağlantı doğru çalışmayabilir. USB kablosunu doğrudan projektöre bağlayın.
- USB Display kullanırken seçenek ayarlarını değiştiremezsiniz.

Windows için

- 1** Bilgisayarın USB bağlantı noktasını, bir USB kablosuyla projektörün **USB (TypeB)** bağlantı noktasına bağlayın.



Windows 2000 veya Windows XP'de, bilgisayarınızın yeniden başlatılmasını isteyip istemediğinizi soran bir mesaj çıkabilir. **Hayır** şıkkını seçin.

Windows 2000 için

Bilgisayar, EPSON PJ_UD seçeneğini, sonra da EMP_UDSE.EXE dosyasını çift tıklatın.

Windows XP için

Sürücü kurulumu otomatik olarak başlar.

Windows Vista/Windows 7 için

İletişim kutusu görüntülediğinde, **Çalıştır EMP_UDSE.exe** dosyasını tıklatın.

- 2** Lisans Sözleşmesi ekrana geldiğinde **Kabul et** düğmesini tıklatın.

- 3** Bilgisayar görüntüleri yansıtılır.

Bilgisayar görüntülerinin yansıtılması belli bir süre alabilir. Bilgisayar görüntüleri yansıtılana kadar, ekipmanı olduğu halde bırakın ve USB kablosunu sökmeyin veya projektöre giden gücü kapatmayın.

- 4** Yansıtma işlemi bittiğinde, USB kablosunu çıkartın.

USB kablosunu ayırırken **Donanımı Güvenle Kaldır** kullanmaya gerek yoktur.



- Otomatik olarak kurulmazsa, bilgisayarınızda **Bilgisayarım - EPSON_PJ_UD - EMP_UDSE.EXE** dosyasını çift tıklayın.
- Herhangi bir sebeple hiçbir şey yansıtılmıyorsa, bilgisayarınızda **Tüm Programlar - EPSON Projector - Epson USB Display - Epson USB Display Vx.xx** seçeneğini tıklayın.
- Windows 2000'i kullanıcı yetkisi ile çalıştıran bir bilgisayar kullanıldığında, kurulum sırasında bir hata mesajı görüntülenir ve yazılımı kullanamayabilirsiniz. Bu durumda, Windows'u en son sürümüne güncelleştirmeye çalışın, bilgisayarı yeniden başlatın ve ardından tekrar bağlanmayı deneyin.

Ayrıntılar için yerel satış noktanıza veya aşağıdaki belgede belirtilen en yakın adrese başvurun.

 [Epson Projektör İletişim Listesi](#)

Mac OS X için

- 1 Bilgisayarın USB bağlantı noktasını, bir USB kabloyla projektörün **USB (TypeB)** bağlantı noktasına bağlayın.
USB Display uygulamasının Setup klasörü Finder içinde görüntülenir.
- 2 **USB Display Yükleme Uygulaması** simgesini çift tıklayın.
- 3 Kurulum için ekrandaki talimatları izleyin.
- 4 Lisans Sözleşmesi ekrana geldiğinde **Kabul et** düğmesini tıklayın.
Yönetici parolasını girin ve kurulumu başlatın.
Kurulum tamamlandığında Dock içinde ve menü çubuğunda USB Display simgesi gösterilir.
- 5 Bilgisayar görüntüleri yansıtılır.
Bilgisayar görüntülerinin yansıtılması belli bir süre alabilir. Bilgisayar görüntüleri yansıtılana kadar, ekipmanı olduğu halde bırakın ve USB kablосunu sökmeyin veya projektöre giden gücü kapatmayın.

6

Projeksiyon işleminiz bittiğinde, menü çubuğundan veya Dock'taki **USB Display** simgesinden **Bağlantıyı Kes** öğesini seçin. Sonra USB kablосunu çıkartabilirsiniz.



- USB Display setup klasörü Finder içinde otomatik olarak görüntülenmezse, bilgisayarınızda **EPSON PJ_UD - USB Display Yükleme Uygulaması**'nı çift tıklayın.
- Herhangi bir nedenle hiçbir şey yansıtılmazsa Dock içindeki **USB Display** simgesine tıklayın.
- Dock'ta **USB Display** simgesi yoksa, Uygulamalar klasöründen **USB Display** uygulamasını başlatın.
- Dock'ta **USB Display** simgesi menüsünden **Çık** seçeneğini seçerseniz, USB kablосunu bağladığınızda USB Display uygulaması otomatik olarak başlamaz.

Kaldırma

Windows 2000 için

- 1 **Başlat** düğmesini tıklayın, **Ayarlar** öğesini seçin, sonra **Denetim Masası**'nı tıklayın.
- 2 **Program Ekle/Kaldır** seçeneğini çift tıklayın.
- 3 **Program Değiştir - Kaldır** seçeneğini tıklayın.
- 4 **Epson USB Display** uygulamasını seçip **Değiştir/Kaldır** seçeneğini tıklayın.

Windows XP için

- 1 **Başlat** düğmesini, sonra da **Denetim Masası** seçeneğini tıklayın.
- 2 **Program Ekle veya Kaldır** seçeneğini çift tıklayın.
- 3 **Epson USB Display** uygulamasını seçip **Kaldır** seçeneğini tıklayın.

Windows Vista/Windows 7 için

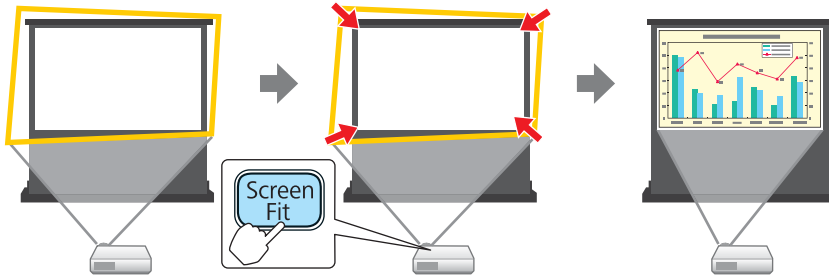
- 1** **Başlat** düğmesini, sonra da **Denetim Masası** seçeneğini tıklatın.
- 2** **Programlar** altında **Program kaldır** seçeneğini tıklatın.
- 3** **Epson USB Display** uygulamasını seçip **Kaldır** seçeneğini tıklatın.

Mac OS X için

- 1** **Uygulamalar** klasörünü açın, **USB Display** seçeneğini çift tıklatın, ardından **Araç** seçeneğini çift tıklatın.
- 2** **USB Display UnInstaller** uygulamasını çalıştırın.

Ekran Çerçevesine Sığacak Şekilde Otomatik Olarak Ayarlama - Screen Fit - (sadece EB-1776W)

Screen Fit, yansıtılan görüntüyü, ekranın çerçevesine (kenarlığına), beyaz tahtaya vb. sığacak şekilde düzelten bir işlemdir. Uzaktan kumandadaki veya kumanda panelindeki [Screen Fit] düğmesine bastığınızda, yansıtılan görüntü, ekranın çerçevesine sığacak şekilde ayarlanır, aynı zamanda ekran yerleşimi düzeltmesi ve odaklama ayarı da yapılır.

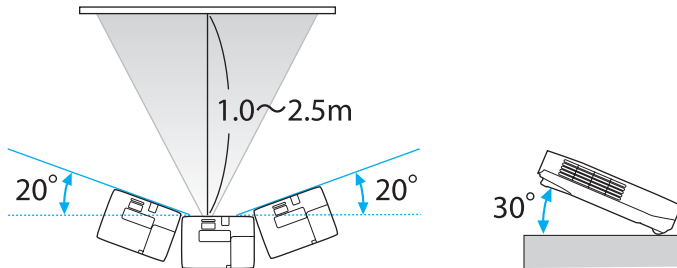


Aşağıdaki koşullar altında, yansıtılan görüntüyü düzeltmek için Screen Fit seçeneğini kullanabilirsiniz.

Ekran boyutu: en fazla 100"

Projektörle ekran arasındaki mesafe: yaklaşık 1,0 ila 2,5 m

Düzeltilme açısı: sağa ve sola yaklaşık 20° / yukarı ve aşağı yaklaşık 30°

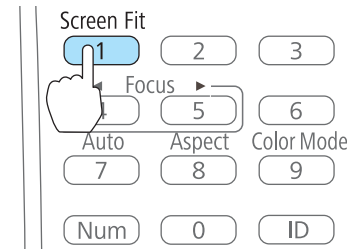


- Bu aralığın dışında, yansıtılan görüntü doğru şekilde ayarlanamaz. Yansıtılan görüntüyü elle düzeltin.
- Projektör tavana asılarak kullanılırsa Screen Fit çalışmaz. Yansıtılan görüntüyü elle düzeltin.

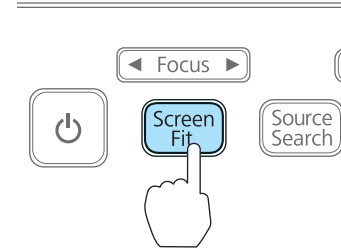
1

Projeksiyon sırasında uzaktan kumanda veya kumanda panelinde [Screen Fit] düğmesine basın.

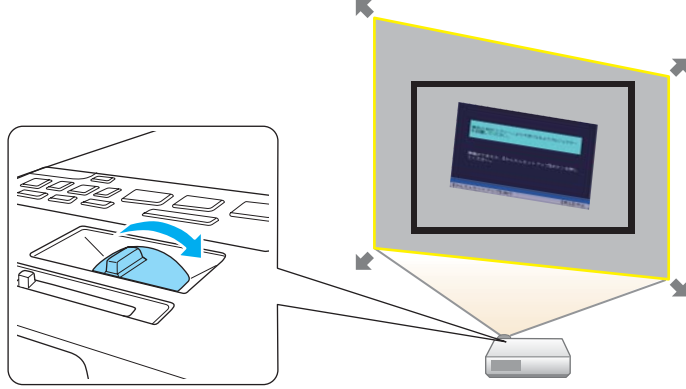
Uzaktan kumandayı kullanarak



Kontrol panelini kullanarak



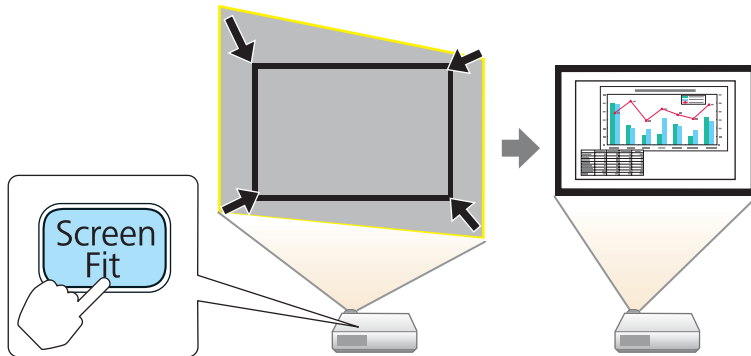
- 2** Yakınlaştırma halkasını, aşağıda gösterildiği şekilde, sarı çerçeve ekran çerçevesinden daha büyük olacak şekilde ayarlayın. Siyah mesaj kutusunu, ekranın ortasına getirin.



Yakınlaştırma halkası en geniş boyuta ayarlandıktan sonra bile sarı çerçeve ekran çerçevesinin içinde kalıyorsa, projektörü ekrandan uzaklaştırmayı deneyin.

- 3** [Screen Fit] düğmesine veya [↩] düğmesine basın.

Ayarlama ekranı belirdikten sonra, yansıtılan görüntü, giriş yapılan görüntünün en boy oranına göre düzeltilir.



Ayarlama ekranı belirlediğinde projektörü hareket ettirmeyin veya görüntüyü engellemeyin. Yoksa yansıtılan görüntü doğru şekilde düzeltilmez.

- 4** Düzeltme yapıldıktan sonra aşağıdaki mesaj belirir. Düzeltme menüsünden çıkmak için uzaktan kumanda veya kumanda panelindeki [Esc] düğmesine basarak mesajı kapatın. İlk ayarlama işleminden sonra ince ayar yapmak için, kumanda panelindeki [↶][↷][↵][↴] düğmelerine basın.

Düzeltme sonucu ana kumanda panelindeki  ile ayarlanabilir.

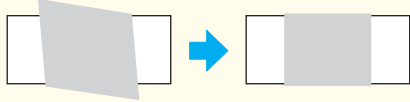
Herhangi bir işlem yapılmazsa yaklaşık yedi saniye sonra mesaj kapanır.

Screen Fit işlemi gerçekleştirildikten sonra, Yapılandırma menüsündeki **Ekrana Yerleşimi**, **Quick Corner** olarak ayarlanır. Ondan sonra, yansıtılan görüntü üzerinde kumanda panelindeki [↶][↷][↵][↴] düğmeleri kullanılarak yapılan tüm düzeltmelerde Quick Corner işlevi kullanılır.

☛ "Manuel olarak düzeltme - Quick Corner -" s.41



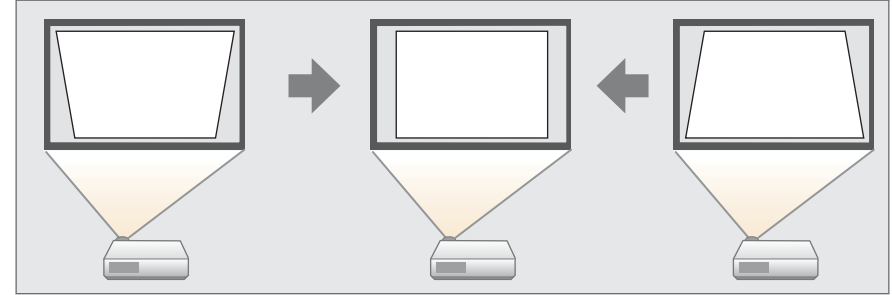
- Screen Fit, projeksiyon alanında bir çerçevenin ikiden fazla kenarını algılayarak, görüntüyü, algılanan çerçeveye sığacak şekilde ayarlar. Örneğin küçük bir odadaki geniş ekrana yansıtırken ekranın üst ve alt kenarlarını yansıtılan alana sığdırarak düzeltme yapabilirsiniz.



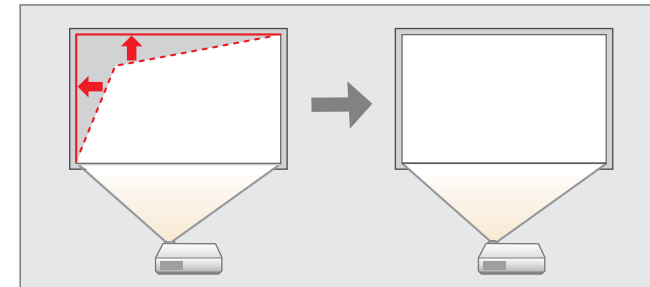
- Karanlık bir yerde, sözelimi ışıkların kapalı olduğu odalarda Screen Fit düzgün çalışmayabilir. Bu durumda, ışıkları yaktıktan sonra Screen Fit işlemini tekrar deneyin.
- Screen Fit bir sensöre bağımlı olduğundan, projeksiyon ekranının durumuna (eğri veya üzeri desenli vb. olup olmadığına) veya odanın gün ışığına açık olup olmadığına bağlı olarak, düzgün çalışmayabilir. Bu durumda, ayarlamaları elle yapın.

☞ "Manuel olarak düzeltme - manuel Y/D Ekran Yerleşimi" s.40

- Manuel olarak düzeltme (manuel Y/D Ekran Yerleşimi)
Yatay ve düşey yönlerdeki distorsiyonun birbirinden bağımsız olarak, manuel olarak düzeltilmesini sağlar.



- Manuel olarak düzeltme (Quick Corner)
Dört köşenin birbirinden bağımsız olarak, manuel olarak düzeltilmesini sağlar.



Yastık distorsiyonunu düzelttiğinizde, yansıtılan görüntüyü boyutu küçülebilir.

Yastık Distorsiyonunun Düzeltilmesi

Yastık distorsiyonunu, aşağıdaki yöntemlerden birini kullanarak düzeltebilirsiniz.

- Otomatik olarak düzeltme
 - Otomatik Y/D Ekr. Yerl. (sadece EB-1776W)
 - Oto. Dik. Ekran Yer. (sadece EB-1771W/EB-1761W/EB-1751)

Otomatik olarak düzeltme - Otomatik Y/D Ekr. Yerl. - (sadece EB-1776W)

Projektör herhangi bir hareket algıladığında, örneğin hareket ettirildiğinde veya eğildiğinde, hem düşey ve yatay yastık distorsiyonunu hem de odağı otomatik olarak düzeltir. Bu işleve Otomatik Y/D Ekr. Yerl. adı verilir.

Projektör hareket ettirildiğinde bu işlev, bir ayar ekranı görüntüler, sonra yansıtılan görüntüyü otomatik olarak düzeltir.

Aşağıdaki koşullar altında, yansıtılan görüntüyü düzeltmek için Otomatik Y/D Ekr. Yerl. seçeneğini kullanabilirsiniz.

- Düzeltme açısı: sağa ve sola yaklaşık 20° / yukarı ve aşağı yaklaşık 30°



- Otomatik Y/D Ekr. Yerl. yalnızca, Yapılandırma menüsünde **Yansıtma** seçeneği **Ön** olarak ayarlanmışsa çalışır.
☛ **Uzatılmış - Yansıtma s.86**
- Otomatik Y/D Ekr. Yerl. işlevini kullanmak istemiyorsanız, **Otomatik Y/D Ekr. Yerl.** ayarını **Kapalı** olarak ayarlayın.
☛ **Ayarlar - Ekran Yerleşimi - Y/D Ekr. Yerl. - Otomatik Y/D Ekr. Yerl. s.84**

Otomatik olarak düzeltme - Oto. Dik. Ekran Yer. - (sadece EB-1771W/EB-1761W/EB-1751)

EB-1771W/EB-1761W/EB-1751 kullanırken, yalnızca düşey yönde otomatik düzeltme yapılır. Yatay yönde düzeltme yapmanız gerekiyorsa, manuel Y/D Ekr. Yerl. düzeltmesi yapın.

Aşağıdaki koşullar altında, yansıtılan görüntüyü düzeltmek için Oto. Dik. Ekran Yer. seçeneğini kullanabilirsiniz.

- Düzeltme açısı: yukarı ve aşağı yaklaşık 30°

Manuel olarak düzeltme - manuel Y/D Ekran Yerleşimi -

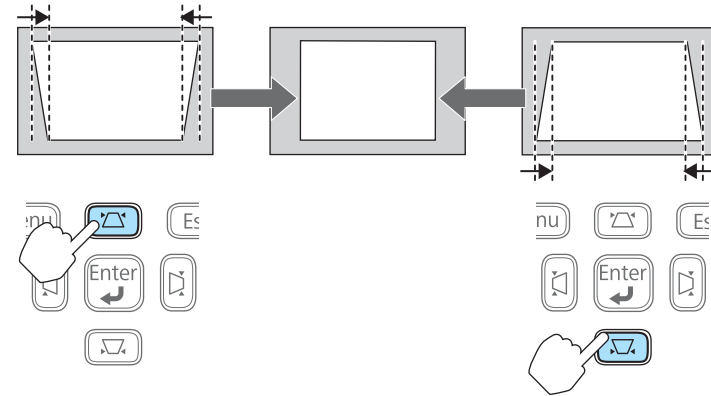
Yatay ve düşey yönlerdeki distorsiyonun birbirinden bağımsız olarak, manuel olarak düzeltilmesini sağlar. Y/D Ekran Yerleşimi düzeltmesi, yastık distorsiyonunun ince ayarını yapmak için idealdir.

Aşağıdaki koşullar altında, yansıtılan görüntüyü düzeltmek için Y/D Ekr. Yerl. seçeneğini kullanabilirsiniz.

- Düzeltme açısı: sağa ve sola yaklaşık 30°/yukarı ve aşağı yaklaşık 45°

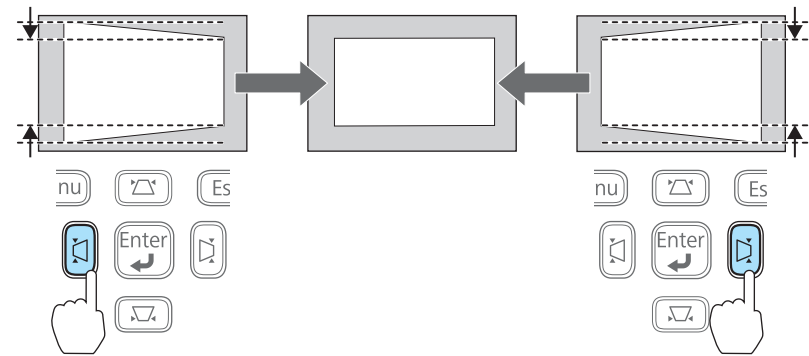
Yastık distorsiyonunun düşey yönde düzeltilmesi

Kumanda panelindeki [][] düğmelerine basın.



Yastık distorsiyonunun yatay yönde düzeltilmesi

Kumanda panelindeki [][] düğmelerine basın.





Manuel D/Y Ekran Yerleşimi ayarlarını Yapılandırma menüsünden yapabilirsiniz.

🖱️ Ayarlar - Ekran Yerleşimi - Y/D Ekr. Yerl. [s.84](#)

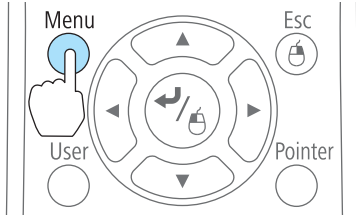
Manuel olarak düzeltme - Quick Corner -

Bu işlem, yansıtılan görüntünün dört köşesinden her birini ayrı olarak elle düzeltmenize izin verir.

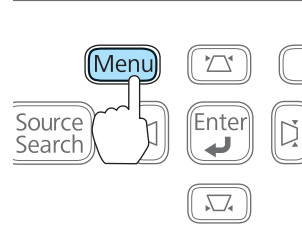
1 Projeksiyon sırasında [Menu] düğmesine basın.

🖱️ "Yapılandırma Menüsünü Kullanma" [s.78](#)

Uzaktan kumandayı kullanarak



Kontrol panelini kullanarak



2 **Ayarlar** altında **Ekran Yerleşimi**'ni seçin.



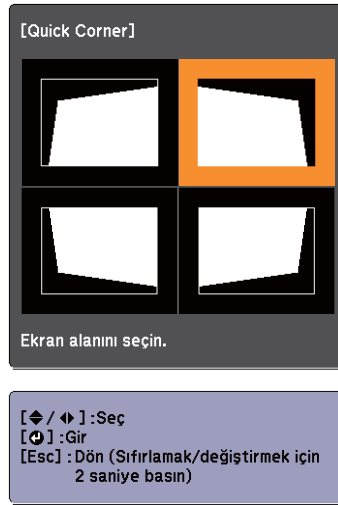
[Esc] / [↩] : Dön [⬅] : Seç [Menu] : Çık

3 **Quick Corner** öğesini seçin ve ardından [↩] düğmesine basın.



[Esc] : Dön [⬅] : Seç [↩] : Gir [Menu] : Çık

4 Uzaktan kumandadaki [↶], [↷], [↵] ve [↷] düğmelerini veya kumanda panelindeki [↶], [↷], [↵] ve [↷] düğmelerini kullanarak, düzeltilecek köşeyi seçin, sonra [↩] düğmesine basın.



- 5** Uzaktan kumandadaki [↖], [↘], [↗] ve [↙] düğmelerini veya [↖], [↘], [↗] ve [↙] düğmelerini kullanarak, köşenin konumunu düzeltin.

Ayarlama sırasında "Daha fazla taşınmıyor." mesajı görüntülenirse, şekli, gri üçgenin gösterdiği yönde daha fazla ayarlayamazsınız demektir.



- 6** Geriye kalan köşeler varsa, bunların ayarlamalarını yapmak için gerektiği sürece 4. ve 5. prosedürleri tekrarlayın.

- 7** Bitirdiğinizde, düzeltme menüsünden çıkmak için [Esc] düğmesine basın.

Ekrana Yerleşimi ayarı **Quick Corner** olarak değiştirildiğinden, bir dahaki sefer kumanda panelindeki [↖], [↘], [↗] veya [↙] düğmelerine bastığınızda, 4. adımdaki köşe seçim ekranı görüntülenir. Yatay ve düşey düzeltmeyi kumanda panelindeki [↖], [↘], [↗] ve [↙] düğmelerini kullanarak yapmak istiyorsanız, **Ekrana Yerleşimi** ayarını **Y/D Ekr. Yerl.** olarak değiştirin.

☛ **Ayarlar - Ekrana Yerleşimi - Y/D Ekr. Yerl. s.84**



- **Otomatik Y/D Ekr. Yerl.** ayarı **Açık** olarak ayarlandığında, projektör hareket ettirildiğinde "Y/D Ekr. Yerl. düzeltmesini yapmak istiyor musunuz?" mesajı görüntülenir. (sadece EB-1776W)

Bu işlevi uyguladıktan sonra, **Ekran Yerleşimi** ayarı **Quick Corner** yerine **Y/D Ekr. Yerl.** olarak değişir ve bundan sonra [↶], [↷], [↵] veya [↲] düğmelerine bastığınızda Y/D Ekr. Yerl. işlemi yapılır.

☛ **Ayarlar - Ekran Yerleşimi - Y/D Ekr. Yerl.** s.84

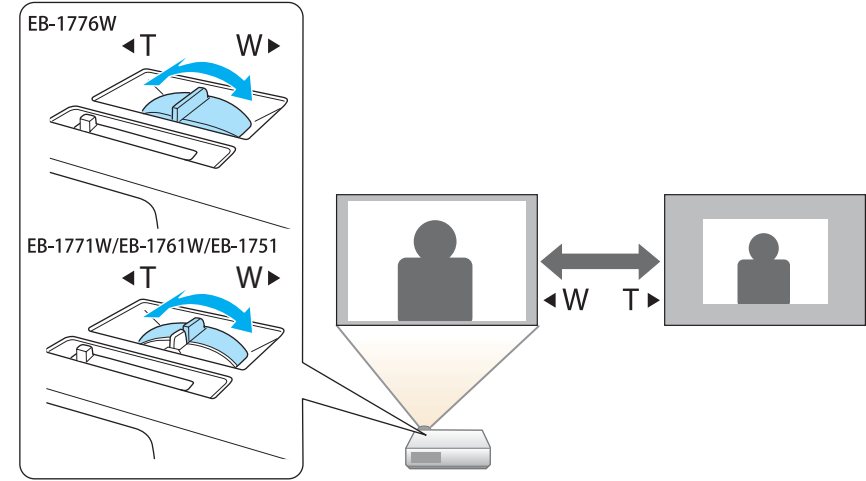
- 4. adımdaki köşe seçim ekranı görüntülediği sırada [Esc] düğmesi yaklaşık iki saniye boyunca basılı tutulursa, aşağıdaki ekran görüntülenir.



Quick Corner Sıfırla: Quick Corner düzeltmelerinin sonucunu sıfırlar.

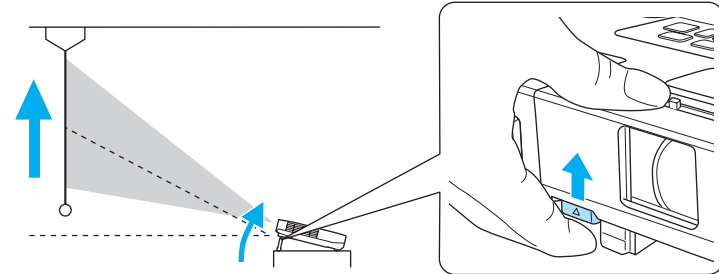
Y/D Ekr. Yerl. Geçiş Yap: Düzeltme metodunu **Y/D Ekr. Yerl.** olarak değiştirir.

☛ "Ayarlar Menüsü" s.84



Görüntü Konumunun Ayarlanması

Ayarlı ön ayağı yükseltmek veya alçaltmak için ayak ayar koluna basın. Görüntünün konumunu, projektörü 14 dereceye kadar eğerek ayarlayabilirsiniz.



Görüntü Boyutunun Ayarlanması

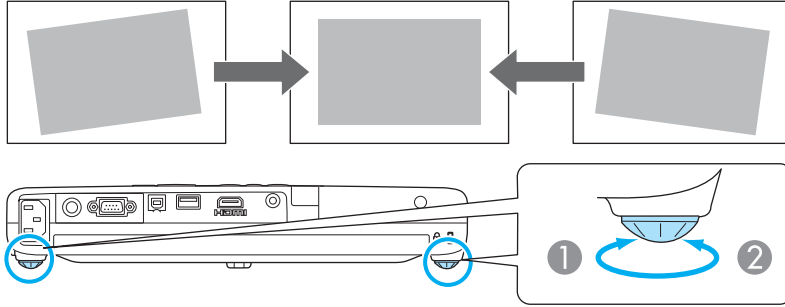
Yansıtılan görüntünün boyutunu ayarlamak için, yakınlaştırma halkasını döndürün.



Eğim açısı ne kadar büyük olursa, projektörü odaklamak da o kadar zorlaşır. Projektörü, sadece küçük bir açıda eğilmesi gereken şekilde kurun.

Yatay Eğimin Ayarlanması

Projektörün yatay eğimini ayarlamak için, arka ayağı uzatın veya kısaltın.

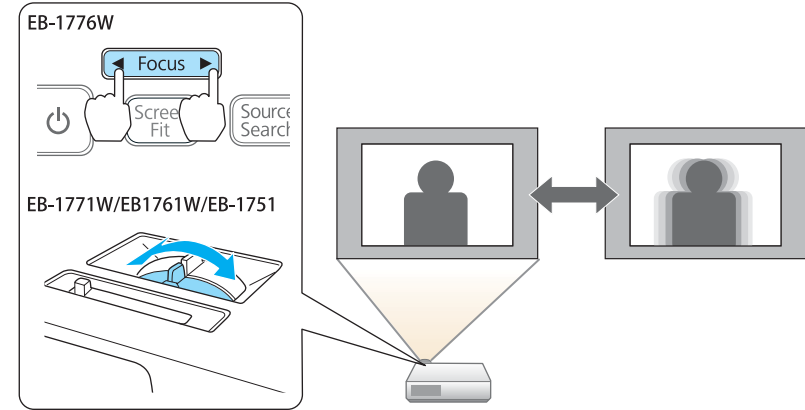


- ① Arka ayağı uzatın.
- ② Arka ayağı kısaltın.

Odağın Düzeltilmesi

Odağı, aşağıdaki yöntemlerden birini kullanarak düzeltebilirsiniz.

- Odağı ayarlamak için, kumanda panelindeki veya uzaktan kumandadaki [Focus] düğmesine basın. (sadece EB-1776W)
- Odağı ayarlamak için, odaklama halkasını döndürün. (sadece EB-1771W/EB-1761W/EB-1751)

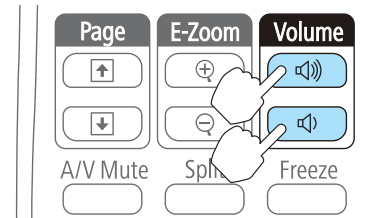


Ses Düzeyinin Ayarlanması

Ses düzeyini, aşağıdaki yöntemlerden birini kullanarak ayarlayabilirsiniz.

- Ses düzeyini ayarlamak için, uzaktan kumandadaki [Volume] düğmelerine basın.

Uzaktan kumanda



[<] Ses düzeyini azaltır.

[>] Ses düzeyini artırır.

- Ses düzeyini, Yapılandırma menüsünden ayarlayın.

🔊 **Ayarlar** - Ses s.84



Dikkat

Yüksek ses seviyesinde başlatmayın.

Ani, çok yüksek ses seviyesi işitme kaybına neden olabilir. Gücü kapatmadan önce daima ses seviyesini düşürün; bu sayede gücü açtığınızda sesi kademeli olarak artırabilirsiniz.

Yansıtma Kalitesini Seçme (Renk Modu'nu Seçme)

Projeksiyon sırasında ortama en uygun ayarı seçerek en iyi görüntü kalitesini kolay bir şekilde elde edebilirsiniz. Görüntü parlaklığı seçilen moda göre farklılık gösterir.

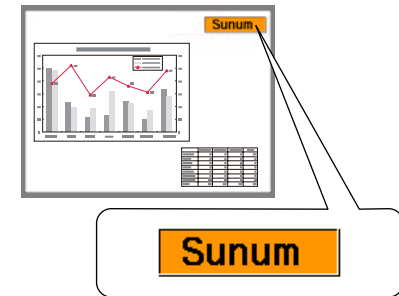
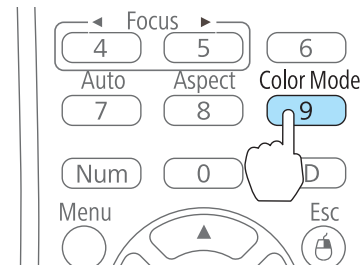
Mod	Uygulama
Dinamik	Bu mod, aydınlık odalarda kullanım için idealdir. Bu, en parlak moddur ve gölge tonlarını başarılı bir şekilde yeniden üretir.
Sunum	Bu mod, aydınlık odalarda renkli malzemeler kullanılarak sunum yapılması için idealdir.
Tiyatro	Karanlık bir odada film izlemek için idealdir. Görüntülere doğal bir ton verir.
Fotoğraf*1	Fotoğraf gibi sabit görüntüleri aydınlık bir odada yansıtmak için idealdir. Görüntüler canlıdır ve kontrastı yükseltilmiştir.
Spor*2	Aydınlık bir odada TV programları izlemek için idealdir. Görüntüler canlıdır ve gerçeğe yakındır.
sRGB	<u>sRGB</u> renk standardına uyan görüntüler için idealdir.

Mod	Uygulama
Kara tahta	Bu ayar, kara tahta (yeşil tahta) üzerine yansıtma yaptığınızda bile görüntünüze bir ekrana yansıtılmış gibi doğal bir renk kazandırır.
Beyaz Tahta	Beyaz tahta kullanarak sunumlar yapmak için idealdir.
Özelleştirilmiş	Yapılandırma menüsünün Renk Ayarı alt menüsündeki R, G, B, C, M ve Y ayarlarını yapmak isterseniz, Özelleştirilmiş seçin.
DICOM SIM*1*3	X ışını fotoğraflarını ve diğer tıbbi görüntüleri yansıtmak için idealdir. Bu, daha net gölgelerin olduğu görüntüler oluşturur. Projektör tıbbi cihaz değildir ve tıbbi tanımlar için kullanılamaz.

- *1 Bu seçim sadece, giriş sinyali RGB olduğunda ya da kaynak USB Display, USB veya LAN olduğunda yapılabilir. (Kullanılan modele bağlı olarak, bazı kaynaklar desteklenmez.)
- *2 Bu seçim sadece, giriş sinyali bileşen video olduğunda veya kaynak Video olduğunda yapılabilir.
- *3 Efektler, ayarlarınıza ve ekran özelliklerine göre doğru şekilde oluşturulmayabilir.

[Color Mode] düğmesine her bastığınızda, ekranda Renk Modu adı görüntülenir ve Renk Modu değişir.

Uzaktan kumanda





Renk Modu'nu Yapılandırma menüsünden değiştirebilirsiniz.

☛ Görüntü - Renk Modu s.82

Otomatik İris'i Ayarlama

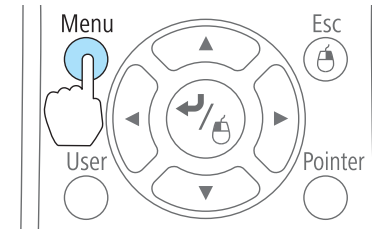
Görüntülenen görüntünün parlaklığına göre parlaklığın otomatik olarak ayarlanması derin ve zengin görüntüler elde etmenizi sağlar.

1

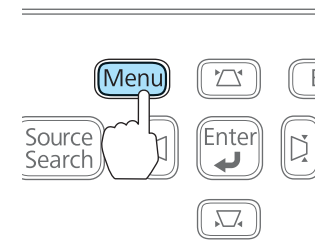
[Menu] düğmesine basın.

☛ "Yapılandırma Menüsünü Kullanma" s.78

Uzaktan kumandayı kullanarak

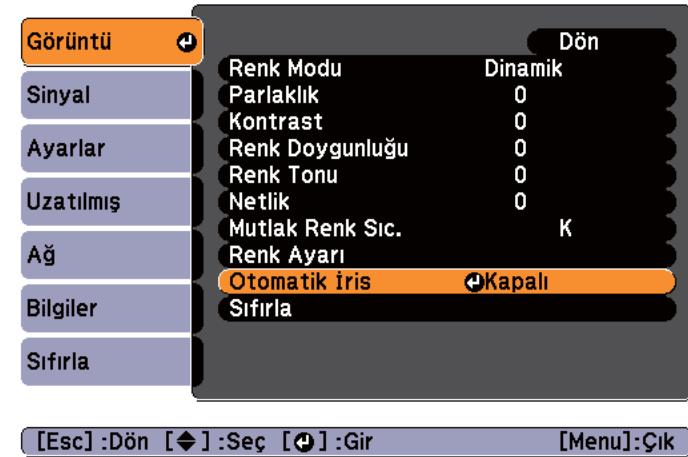


Kontrol panelini kullanarak



2

Görüntü altından **Otomatik İris'i** seçin.



3

Açık öğesini seçin.

Ayar, her bir Renk Modu için kaydedilir.

4 Ayarları yapmayı tamamlamak için, [Menu] düğmesine basın.



Otomatik İris, sadece **Renk Modu Dinamik, Tiyatro** veya **Özelleştirilmiş** ise ayarlanabilir.

Yansıtılan Görüntünün En Boy Oranını Değiştirme

Video ekipmanı bağlandığında, dijital video şeklinde veya DVD'lere kaydedilmiş görüntülerin 16:9 geniş ekran formatında görüntülenebilmesi için en boy oranı►'nı değiştirin. Bilgisayar görüntülerini tam boyutta yansıtırken en boy oranını değiştirin.

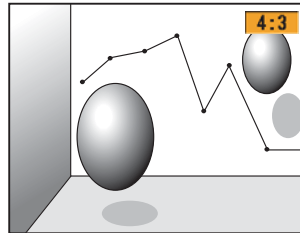
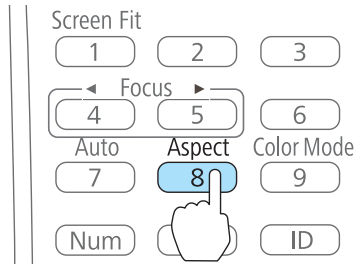
Mevcut En Boy Oranı Modları, o sırada yansıtılmakta olan görüntü sinyaline bağlıdır.

En Boy Oranı Mod'ları ve değiştirme yöntemleri aşağıdaki gibidir.

Değiştirme metodları

[Aspect] düğmesine her bastığınızda, En Boy Oranı Modu adı ekranda görüntülenir ve en boy oranı değişir.

Uzaktan kumanda



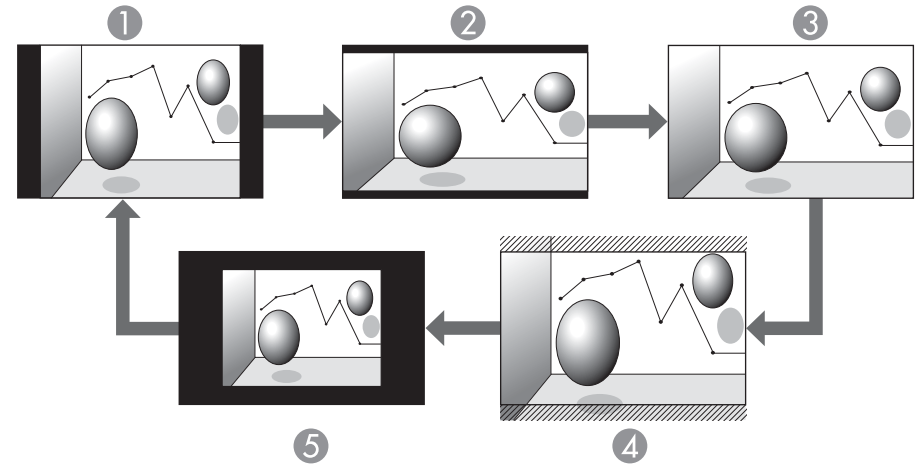
En boy oranını Yapılandırma menüsünden ayarlayabilirsiniz.

🔊 Sinyal - En Boy Oranı s.83

Video ekipmanından veya HDMI bağlantı noktasından alınan görüntülerde en/boy oranının değiştirilmesi

EB-1776W/EB-1771W/EB-1761W için

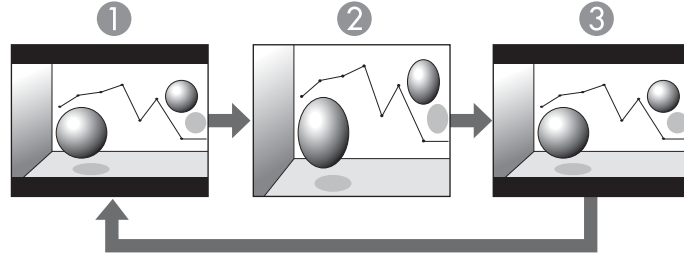
En boy oranı, düğmeye her basıldığında sırasıyla **Normal** veya **Otomatik**, **16:9**, **Tam**, **Yakınlaştırma** ve **Doğal** arasında değişir.



- ① Normal veya Otomatik
- ② 16:9
- ③ Tam
- ④ Yakınlaştırma
- ⑤ Doğal

EB-1751 için

Düğmeye her basıldığında en boy oranı sırasıyla **Otomatik** (sadece, giriş kaynağı HDMI ise), **4:3** ve **16:9** olarak değişir.



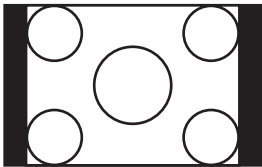
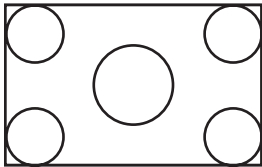
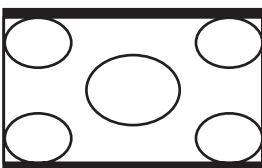
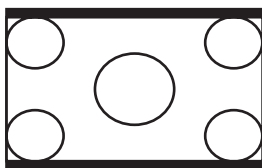
- ① Otomatik (sadece, giriş kaynağı HDMI ise)
- ② 4:3*
- ③ 16:9

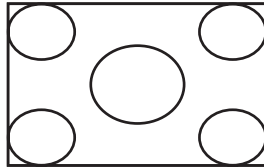
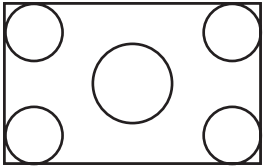
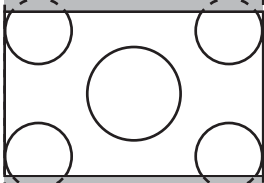
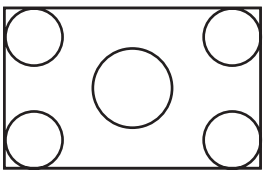
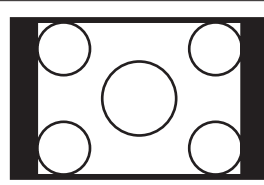
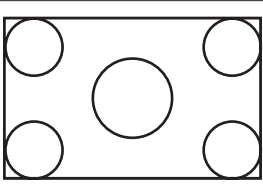
* Sinyal girişi 720p/1080i/1080p ise ekran 4:3 formatına geçer (görüntü, sağ ve sol tarafından kesilir).

Bilgisayar görüntüleri için en boy oranını değiştirme

EB-1776W/EB-1771W/EB-1761W için

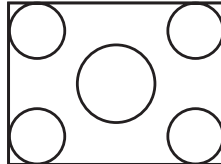
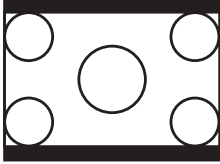
En boy oranı, düğmeye her basıldığında sırasıyla **Normal**, **16:9**, **Tam**, **Yakınlaştırma** ve **Doğal** arasında değişir.

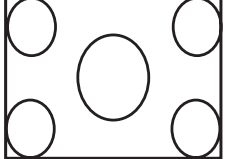
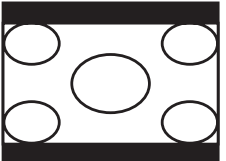
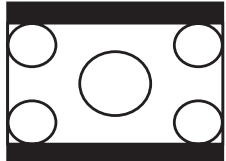
En/boy oranı modu	Giriş Sinyali	
	XGA 1024X768(4:3)	WXGA 1280X800(16:10)
Normal		
16:9		

En/boy oranı modu	Giriş Sinyali	
	XGA 1024X768(4:3)	WXGA 1280X800(16:10)
Tam		
Yakınlaştırma		
Doğal		

EB-1751 için

Düğmeye her basıldığında en boy oranı sırasıyla **Normal**, **4:3** ve **16:9** olarak değişir.

En/boy oranı modu	Giriş Sinyali	
	XGA 1024X768(4:3)	WXGA 1280X800(16:10)
Normal		

En/boy oranı modu	Giriş Sinyali	
	XGA 1024X768(4:3)	WXGA 1280X800(16:10)
4:3		
16:9		



Görüntünün belirli bölümleri gösterilmiyorsa, bilgisayar panelinin boyutuna bağlı olarak, Yapılandırma menüsündeki **Çözünürlük** ayarını **Geniş** veya **Normal** olarak yapın.

🖱 Sinyal - Çözünürlük [s.83](#)

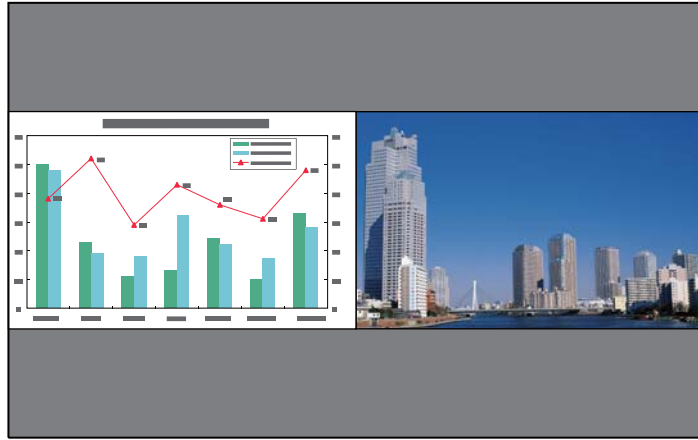


Kullanışlı İşlevler

Bu bölümde, sunum yaparken yararlanabileceğiniz faydalı ipuçlarından ve Güvenlik işlevlerinden bahsedilmektedir.

İki Görüntüyü Aynı Anda Yansıtma (Split Screen) (sadece EB-1776W/EB-1771W/EB-1761W)

İki video kaynağından gelen görüntüleri ekranın sağ ve sol tarafında aynı anda yansıtabilirsiniz.



Bölünmüş ekranda projeksiyon için giriş kaynakları

Bölünmüş ekranda yansıtılabilecek giriş kaynaklarının bileşimi aşağıda listelenmiştir.

Sol Ekran	Sağ Ekran					
	Bilgisayar	Video	HDMI	USB Display	USB	LAN
Bilgisayar	-	✓	✓	✓	✓	✓
Video	✓	-	✓	✓	✓	✓
HDMI	✓	✓	-	✓	✓	✓

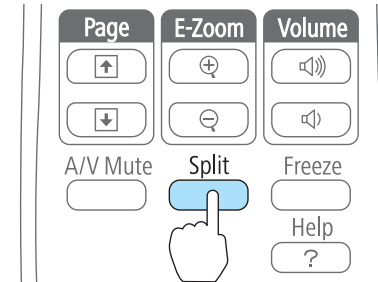
Sol Ekran	Sağ Ekran					
	Bilgisayar	Video	HDMI	USB Display	USB	LAN
USB Display	✓	✓	✓	-	-	-
USB	✓	✓	✓	-	-	-
LAN	✓	✓	✓	-	-	-

Çalışma prosedürleri

Bölünmüş ekranda yansıtma

- 1 Projeksiyon sırasında [Split] düğmesine basın.
Seçili olan giriş kaynağı, ekranın sol tarafına yansıtılır.

Uzaktan kumanda



Aynı işlemleri yapılandırma menüsünden de gerçekleştirebilirsiniz.

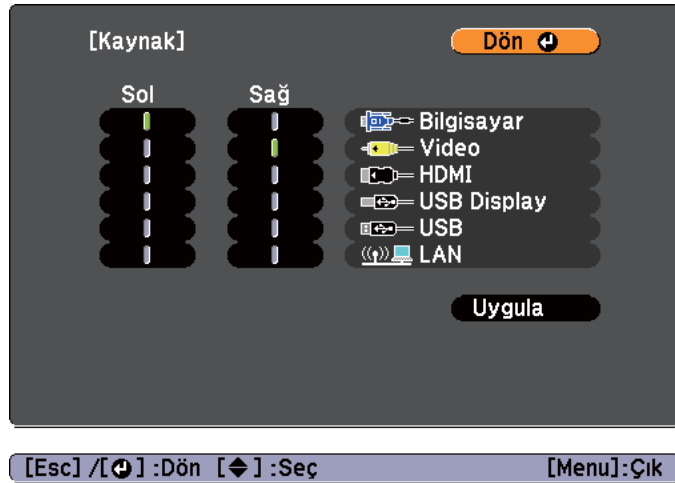
 Ayarlar - Split Screen s.84

- 2** [Menu] düğmesine basın.
Split Screen Ayarı görüntülenir.



- 3** **Kaynak** seçeneğini seçin ve [↩] düğmesine basın.
Kaynak ekranı görüntülenir.

- 4** **Sol** ve **Sağ** için her bir giriş kaynağını seçin.



Yalnızca birleştirilmiş giriş kaynakları seçilebilir.

☞ "Bölünmüş ekranda projeksiyon için giriş kaynakları" s.51



Kaynak ekranı, bölünmüş ekranda projeksiyon sırasında aşağıdaki düğmelere basıldığında da görüntülenir.

- Source Search düğmesi
- Computer düğmesi
- Video düğmesi
- USB düğmesi
- LAN düğmesi

- 5** **Uygula** öğesini seçin ve ardından [↩] düğmesine basın.
Bölünmüş ekranda projeksiyon sırasında kaynağı değiştirmek için 2. adımdan itibaren prosedüre başlayın.

Sol ve sağ ekranlar arasında geçiş yapma

Sol ve sağ ekranlardaki görüntüler arasında geçiş yapmak için aşağıdaki prosedürü uygulayın.

- 1** Bölünmüş ekranda projeksiyon sırasında [Menu] düğmesine basın.
- 2** **Ekran Değiştir** seçeneğini seçin ve [↩] düğmesine basın.
Solda ve sağda yansıtılan görüntüler birbiriyle yer değiştirir.



Sol ve sağ görüntü boyutlarını değiştirme

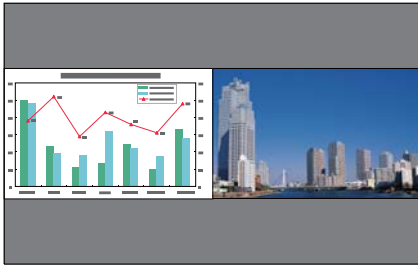
- 1** Bölünmüş ekranda projeksiyon sırasında [Menu] düğmesine basın.

- 2 **Ekran Boyutu** seçeneğini seçin ve [↩] düğmesine basın.
- 3 Görüntülemek istediğiniz ekran boyutunu seçip [↩] düğmesine basın.

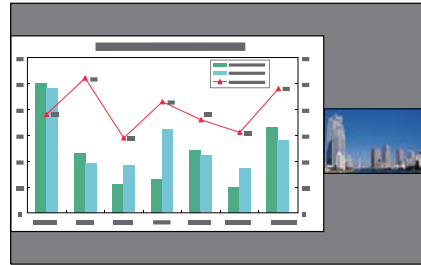


Ekran boyutunu ayarladıktan sonra yansıtılan görüntüler aşağıdaki gibi görülecektir.

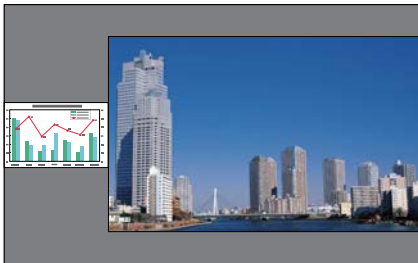
Eşit



Sol Büyük



Sağ Büyük



- Aynı anda hem sol hem de sağ ekranı büyütemezsiniz.
- Bir görüntü büyütüldüğünde, diğer görüntü küçülür.
- Gelen video sinyallerine bağlı olarak sol ve sağ taraftaki görüntüler, **Eşit** ayarı yapılmış olsa bile aynı boyutta görüntülenmeyecektir.

Bölünmüş ekranı sonlandırma

Bölünmüş ekranı sonlandırmak için [Esc] düğmesine basın.

Bölünmüş ekranı sonlandırmak için aşağıdaki adımlar da uygulanabilir.

- Uzaktan kumandadaki [Split] düğmesine basın.
- Yapılandırma menüsünde **Split Screen'den Çık** komutunu seçin.
☛ Ayarlar - Split Screen Ayarı s.84

Bölünmüş ekranda projeksiyon sırasındaki kısıtlamalar

Çalışma kısıtlamaları

Bölünmüş ekranda yansıtma yaparken aşağıdaki işlemler yapılamaz.

- Yapılandırma menüsünü ayarlama
- E-Zoom
- En boy oranını değiştirme (En boy oranı **Normal** olarak ayarlanacaktır.)
- Uzaktan kumandadaki [User] düğmesini kullanarak yapılan işlemler
- Otomatik İris

Yardım yalnızca görüntü sinyalleri girişi yapılmadığında veya bir hata veya uyarı bildirimi görüntülediğinde gösterilir.

Görüntülerle ilgili kısıtlamalar

- **Görüntü** menüsünün varsayılan değerleri sağ ekrandaki görüntüye uygulanır. Ancak, soldaki ekrana yansıtılan görüntünün ayarları, **Renk Modu**, **Mutlak Renk Sıc.** ve **Renk Ayarı** için sağdaki ekrana yansıtılan görüntüye uygulanır.
- **İleri giden** ve **Parazit Azaltma** için **Kapalı** ayar değeri sağdaki ekranda yer alan görüntüye uygulanır.
👁️ "Sinyal Menüsü" [s.83](#)
- Görüntü sinyal girişi olmadığında, ekran Ekran Arkaplanı'nda ayarlanan renk olur. **Logo** seçildiğinde ekran **Mavi** olur.
- A/V Sessiz işlemi gerçekleştirildiğinde ekran **Siyah** olur.

Bilgisayarsız Projeksiyon (Slayt Gösterisi)

Projektöre USB flash sürücüsü veya USB sabit disk gibi bir USB depolama aygıtı bağlayarak, bilgisayar kullanmaksızın, aygıtta kayıtlı dosyaları yansıtabilirsiniz. Bu işleve Slayt Gösterisi adı verilir.

Ürünle birlikte verilen EasyMP Slide Converter yazılımını kullanarak PowerPoint dosyalarını senaryolara dönüştürüp USB depolama aygıtına kaydederek, sadece USB depolama aygıtı ve projektörle sunumlar yapabilirsiniz.



- Güvenlik işlevleri kullanan USB depolama aygıtlarını kullanamayabilirsiniz.
- Slayt Gösterisi sırasında, kumanda panelindeki [↶], [↷], [↺] veya [↻] düğmelerine basmanız bile yastık distorsiyonunu düzeltemezsiniz.

Slayt Gösterisi kullanılarak yansıtılabilecek dosyaların özellikleri

Tür	Dosya Türü (Uzantı)	Notlar
Görüntü	.jpg	Aşağıdakiler yansıtılamaz. - CMYK renk modu formatları - İleri giden formatlar - 8192x8192'den büyük çözünürlükteki görüntüler JPEG dosyalarının özelliklerinden dolayı sıkıştırma oranı çok yüksekse görüntüler düzgün yansıtılamaz.
	.bmp	1280x800'den büyük çözünürlükteki görüntüler yansıtılamaz.
	.gif	• 1280x800'den büyük çözünürlükteki görüntüler yansıtılamaz. • Animasyonlu GIF'ler yansıtılamaz.
	.png	1280x800'den büyük çözünürlükteki görüntüler yansıtılamaz.
Film	.avi	• 1280 x 720'den büyük çözünürlükteki görüntüler yansıtılamaz. • Ses formatı sadece lineer PCM ve ADPCM olabilir.
Senaryo dosyası	.fse	EasyMP Slide Converter yazılımında PowerPoint dosyaları bu formata dönüştürülür.
PDF içeriği	.pdf (sadece EB-1776W/ EB-1771W/ EB-1761W)	• Sürüm 1.7 veya daha önceki PDF sürümlerini yansıtabilirsiniz. • Şifrelenmiş PDF'leri yansıtamazsınız.



- USB-uyumlu bir sabit disk bağlanılıp kullanıldığında, sabit disk ile birlikte verilen AC adaptörünü bağladığınızdan emin olun.
- Projektör bazı dosya sistemlerini desteklemez, bu nedenle Windows ile biçimlendirilmiş ortam kullanın.
- Ortamı FAT16/32 olarak biçimlendirin.

Slayt Gösterisi örnekleri

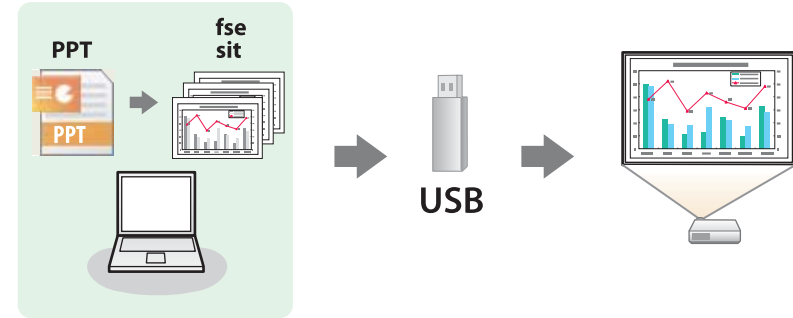
USB bellekte kayıtlı görüntülerin yansıtılması



☛ "Görüntülerin veya filmlerin yansıtılması" [s.57](#)

☛ "Bir klasörde yer alan görüntü dosyalarının sırayla yansıtılması (Slayt Gösterisi)" [s.60](#)

EasyMP Slide Converter uygulamasında dönüştürülmüş PowerPoint dosyalarının yansıtılması



PowerPoint dosyalarının EasyMP Slide Converter kullanılarak senaryolara dönüştürülmesi hakkında daha fazla bilgi edinmek için, aşağıdaki kılavuza bakın.

☛ [EasyMP Slide Converter Kullanım Kılavuzu](#)

Slayt Gösterisi çalıştırma yöntemleri

Aşağıdaki adımlar uzaktan kumanda esas alınarak açıklanmış olmakla birlikte, aynı işlemleri projektörün kumanda panelinden de yapabilirsiniz.

Slayt Gösterisi'ni Başlatma

1

Yansıtılan görüntüyü USB olarak değiştirin.

☛ "Uzaktan Kumanda ile Hedef Görüntüye Geçiş" [s.33](#)








2

USB depolama aygıtını doğrudan projektöre bağlayın.

☛ "USB Aygıtlarının Bağlanması" [s.28](#)






Slayt Gösterisi başlar ve dosya listesi ekranı görüntülenir.

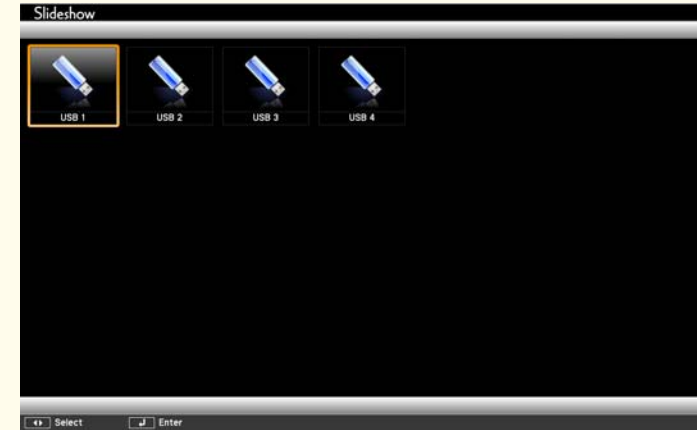
- Aşağıdaki dosyalar, küçük resimler halinde görüntülenir (dosya içerikleri küçük resimler halinde görüntülenir).
 - JPEG dosyaları
 - FSE dosyaları (ilk slaytın görüntüsü)
 - PDF dosyaları (PDF'deki ilk sayfanın görüntüsü)
 - AVI dosyaları (filmin başından 15 saniye sonrasındaki görüntü)
- Diğer dosya veya klasörler ise aşağıdaki tabloda gösterildiği şekilde simgeler halinde görünür.


Simge	Dosya	Simge	Dosya
	FSE dosyaları*		BMP dosyaları
	JPEG dosyaları*		GIF dosyaları
	AVI (Motion JPEG) dosyaları*		PNG dosyaları
	PDF dosyaları*		

* Küçük resim olarak görüntülenemezse, simge olarak görüntülenir.







- Bir senaryo için otomatik çalıştırma ayarlandığında, diğer giriş kaynaklarına kıyasla en yüksek önceliğe sahip olarak otomatik oynatılır. Oynatmayı durdurmak için, uzaktan kumandadaki [Esc] düğmesine basın.
- Bir hafıza kartını USB kart okuyucuya takarak okuyucuyu da projektöre bağlayabilirsiniz. Ancak piyasada mevcut bazı USB kart okuyucular projektörle uyumlu olmayabilir.
- Aşağıdaki ekran (Sürücüyü Seçin ekranı) görüntülenirse, [], [], [] veya [] düğmesine basarak, kullanmak istediğiniz sürücüyü seçin, sonra [] düğmesine basın.




- Sürücüyü Seçin ekranını görüntülemek için, imleci dosya listesi ekranının üst kısmındaki **Sürücüyü Seçin** ifadesinin üzerine getirin ve ardından [] düğmesine basın.

Görüntülerin yansıtılması

1

Yansıtma istediğiniz dosyayı veya klasörü seçmek için, [], [], [] veya [] düğmesine basın.



 Mevcut ekranda dosyaların ve klasörlerin tümü görüntülenmiyorsa, uzaktan kumandadaki [↓] düğmesine basın veya imleci ekranın alt tarafındaki **Sonraki sayfa** üzerine getirip [↩] düğmesine basın.

Önceki ekrana geri dönmek için, uzaktan kumandadaki [↑] düğmesine basın veya imleci ekranın üst kısmındaki **Önceki sayfa** düğmesinin üzerine getirip [↩] düğmesine basın.

2 [↩] düğmesine basın.

Seçilen görüntü ekrana gelir.

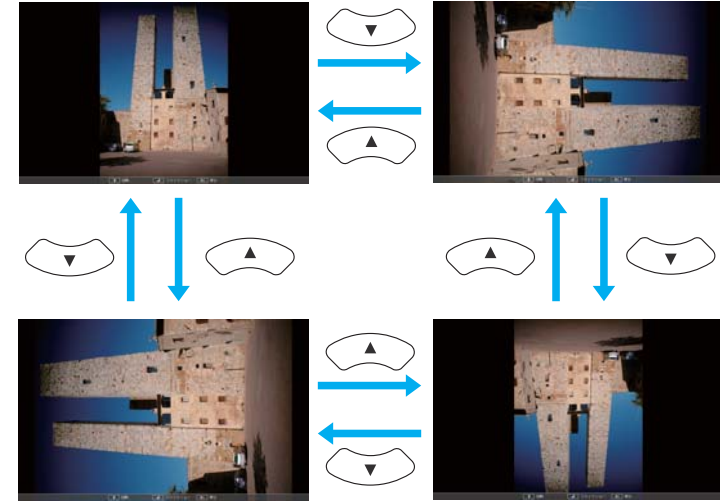
Bir klasör seçildiğinde, seçilen klasördeki dosyalar görüntülenir. Önceki ekrana geri dönmek için, imleci **Başla dön** düğmesinin üzerine getirip [↩] düğmesine basın.

Görüntüleri döndürme

Oynatılan görüntüleri 90°'lik adımlarla döndürebilirsiniz. Bu döndürme fonksiyonu, Slayt Gstr. sırasında da kullanılabilir.

1 Görüntüleri görüntüleyin veya Slayt Gstr. yapın.

2 Projeksiyon sırasında, [↕] veya [↔] düğmesine basın.



Slayt Gösterisi'ni Durdurma

Slayt Gösterisi'ni kapatmak için, USB aygıtını projektördeki USB bağlantı noktasından çıkartın. Dijital kameralar veya sabit diskler gibi aygıtlar için, aygıtı kapatıp sonra projektörden ayırın.

Görüntülerin veya filmlerin yansıtılması

Dikkat

Erişim sırasında USB depolama aygıtını çıkartmayın. Slayt Gösterisi düzgün çalışmayabilir.

1 Slayt Gstr.'ni başlatın.

Dosya listesi ekranı görüntülenir.

☛ "Slayt Gösterisi'ni Başlatma" s.55

- 2** Yansıtmak istediğiniz görüntü dosyasını seçmek için, [▲], [▼], [◀] veya [▶] düğmesine basın.



- 3** [↶] düğmesine basın.
Görüntü görüntülenir veya film oynatılır.



Önceki veya sonraki görüntü dosyasına geçmek için, [◀][▶] düğmelerine basın.

- 4** Projeksiyonu sona erdirmek için, aşağıdaki işlemlerden birini yapın.
- Görüntü yansıtırken: [Esc] düğmesine basın.

- Film yansıtırken: [Esc] düğmesine basıp mesaj ekranını görüntüleyin, Çık seçeneğini seçin ve ardından [↶] düğmesine basın.
- Projeksiyon sona erdiğinde, dosya listesi ekranına geri dönersiniz.

PDF dosyalarının yansıtılması (sadece EB-1776W/EB-1771W/EB-1761W)

Slayt gösterisini kullanarak PDF dosyalarını yansıtabilirsiniz. PDF dosyalarında sayfaları aşağı yukarı kaydırabilir, büyütebilir veya döndürebilirsiniz.

- 1** Slayt Gstr.'ni başlatın.
Dosya listesi ekranı görüntülenir.
☛ "Slayt Gösterisi'ni Başlatma" s.55

- 2** Yansıtmak istediğiniz PDF dosyasını seçmek için, [▲], [▼], [◀] veya [▶] düğmesine basın.





Dosya uzantısı .pdf olmayan dosyalar, dosya listesinde görüntülenmez.

3 [↩] düğmesine basın.

PDF dosyasının ilk sayfası, tam ekran boyutunda görüntülenir.



Bir PDF dosyası görüntülenirken aşağıdaki işlemleri gerçekleştirebilirsiniz.

• Page Up/Down

Bir sayfa tam ekran boyutunda görüntülenirken, önceki veya sonraki sayfaya gitmek için, [↶] veya [↷] düğmesine basın.

• Sayfa seçme

Sayfa Seç menüsünü görüntülemek için, [Esc] düğmesine basın.



[↶] veya [↷] düğmesini kullanarak, yansıtmak istediğiniz sayfayı seçin,

ardından seçtiğiniz sayfayı görüntülemek için [↩] düğmesine basın. Sayfa Seç menüsü görüntülenirken [Esc] düğmesine basarsanız, menü kapanır.

• Sayfayı genişletme

Bir sayfa tam ekran boyutunda görüntülenirken, görüntüyü genişletmek için [↵] düğmesine basın.



Dikey sayfalar, ekranın genişliğine sığacak şekilde yatay olarak genişletilir, yatay sayfalarsa, ekranın yüksekliğine sığacak şekilde dikey olarak genişletilir.

Bir sayfa genişletilmiş boyutta görüntülenirken, standart tam ekran boyutunda görüntüye geri dönmek için [↵] düğmesine basın.




• Sayfayı kaydırma

Bir sayfa genişletilmiş boyutta görüntülenirken, sayfayı kaydırmak için

[↶], [↷], [↶] veya [↷] düğmesine basın.

- Sayfayı döndürme
Bir sayfa tam ekran boyutunda görüntülenirken, PDF'in bütün sayfalarını 90 derece döndürmek için [] veya [] düğmesine basın.

PDF dosyası görüntüsünü kapatma

- 1** Bir PDF dosyası görüntülenirken [Esc] düğmesine basın.
Sayfa Seç menüsü görüntülenir.
- 2** [] veya [] düğmesine basarak **Çık** seçeneğini seçin.
- 3** [] düğmesine basın.
Görüntülenmekte olan PDEF dosyası kapanır ve Dosya Seç ekranı görüntülenir.











Slayt Gösterisi'nde bir PDF görüntülenirken aşağıdaki işlemler yapılamaz.

- Bir şifreyi serbest bırakma
- Elektronik imzaları görüntüleme
- JPEG2000 görüntülerini görüntüleme
- Saydam efektleri görüntüleme
- Multimedya içeriği görüntüleme
- 3D çizim görüntüleme
- Yorumları görüntüleme



Slayt Gösterisi yaparken dosyaları otomatik olarak değiştirmek için Slayt Gstr. içindeki **Seçenek** menüsünden **Ekran Değiştirme Süresi**'ni **Hayır** dışında bir seçeneğe ayarlayın. Varsayılan ayar 3 saniyedir.

- 1** Slayt Gstr.'ni başlatın.
Dosya listesi ekranı görüntülenir.
 "Slayt Gösterisi'ni Başlatma" [s.55](#)
- 2** [], [], [] veya [] düğmesine basıp imleci, çalıştırmak istediğiniz Slayt Gstr. klasörünün üzerine getirin ve [] düğmesine basın.
- 3** Dosya listesi ekranının alt kısmındaki **Slayt Gstr.** seçeneğini seçin ve ardından [] düğmesine basın.
Slayt Gösterisi başlar ve klasördeki görüntüler sırayla, birer birer, otomatik olarak yansıtılır.
Son dosya da yansıtıldığında, dosya listesi tekrar otomatik görüntülenir. Seçenek penceresindeki **Devamlı Oynat** ayarını **Açık** olarak belirlerseniz yansıtma işlemi, sona ulaşıktan sonra tekrar başlar.
 "Görüntü dosyası görünüm ayarları ve Slayt Gstr. işletim ayarları" [s.62](#)
Bir Slayt Gösterisi'nin yansıtılması sırasında bir sonraki sayfaya, bir önceki sayfaya gidebilir veya oynatmayı durdurabilirsiniz.

Bir klasörde yer alan görüntü dosyalarının sırayla yansıtılması (Slayt Gösterisi)

Bir klasördeki görüntü dosyalarını bir seferde biri olacak şekilde sırayla yansıtabilirsiniz. Bu işleve Slayt Gösterisi adı verilir. Slayt Gösterisi yapmak için aşağıdaki prosedürü kullanın.



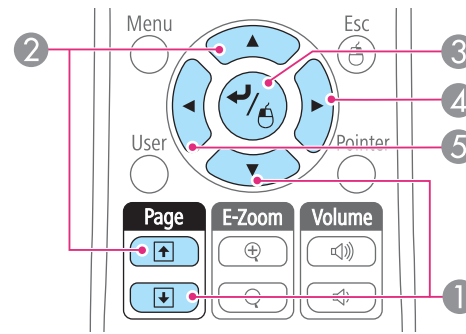
Seçenek ekranındaki **Ekran Değiştirme Süresi Hayır** seçeneğine ayarlanırsa Slayt Gösterisini Oynat'ı seçtiğinizde dosyalar otomatik olarak değişmez. Sonraki dosyayı görüntülemek için, [] düğmesine, [] düğmesine veya [] düğmesine basın.

Bir senaryoyu oynatma

- 1 Slideshow uygulamasını başlatın.
Dosya listesi ekranı görüntülenir.
☞ "Slayt Gösterisi'ni Başlatma" [s.55](#)
- 2 Oynatmak istediğiniz senaryoyu seçmek için, [], [], [] veya [] düğmesine basın.
- 3 [] düğmesine basın.
Senaryo oynamaya başlar.

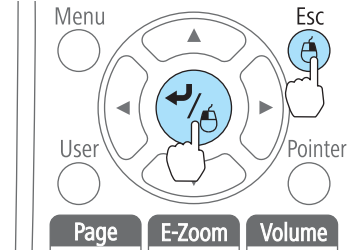
Bir senaryo oynatılırken yapılabilecek işlemler

Ekranlar arasında geçiş yapmak için



- 1 Sonraki slayt
- 2 Önceki slayt
- 3 Sonraki slayt veya animasyon
- 4 Sonraki slayt veya animasyon (animasyon efektleri oynatılmaz).
- 5 Önceki slayt veya animasyon (animasyon efektleri oynatılmaz).

Oynatmayı durdurmak için



[Esc] düğmesine bastığınızda, "Çalışan senaryodan çıkmak mı istiyorsunuz?" mesajı görüntülenir. **Çık**'ı seçip [] düğmesine basarak kapatın.

Dön'ü seçip [] düğmesine basarak oynamaya devam edin.

Aşağıdaki fonksiyonlar, Slideshow uygulamasıyla bir senaryoyu veya resim dosyasını yansıtırken kullanılabilir.

- Dondur
☞ "Görüntünün Dondurulması (Dondur)" [s.63](#)
- A/V Sessiz
☞ "Görüntünün ve Sesin Geçici Olarak Gizlenmesi (A/V Sessiz)" [s.62](#)
- E-Zoom
☞ "Görüntünün Bir Bölümünün Büyütülmesi (E-Zoom)" [s.65](#)
- İşaretçi
☞ "İşaretçi İşlevi (İşaretçi)" [s.63](#)

Görüntü dosyası görünüm ayarları ve Slayt Gstr. işletim ayarları

Dosya görüntüleme sırasını ve Slayt Gösterisi işlemlerini Seçenek ekranında yapabilirsiniz.

1 [▲][▼][◀][▶] düğmesine basarak imleci, görüntüleme koşullarını ayarlamak istediğiniz klasörün üzerine getirin ve [Esc] düğmesine basın. Görüntülenen alt menüden **Seçenek**'i seçip [↵] düğmesine basın.

2 Aşağıdaki Seçenek ekranı görüntülendiğinde, tüm öğeleri ayarlayın. Gereken seçenekleri belirleyin ve yaptığınız ayarları etkinleştirmek için [↵] düğmesine basın.

Aşağıdaki tabloda her öğenin ayrıntıları gösterilmiştir.



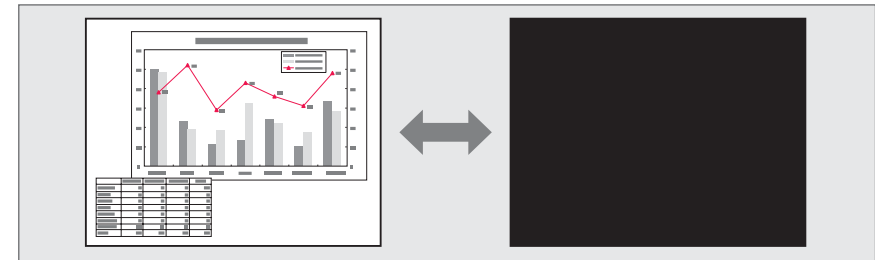
Gösterme sırası	Dosyaların görüntülenme sırasını Ada gö. sır veya Tar.gö.sır. olarak seçebilirsiniz.
Dizini Sırala	Dosyaların Artarak Sırala veya Azalarak Sırala şeklinde sıralanmasını seçebilirsiniz.

Devamlı Oynat	Slayt Gösterisi'nin tekrarlanıp tekrarlanmayacağını seçebilirsiniz.
Ekran değiştirme süresi	Slayt Gstr. modunda sonraki dosyaya ne kadar süre sonra geçileceğini belirleyebilirsiniz. Hayır (0) ile 60 Saniye arasında bir süre belirleyebilirsiniz. Hayır seçeneğini seçerseniz, otomatik oynatma devre dışı kalır.
Efekt	Slaytların değiştirilmesi sırasında uygulanacak ekran efektleri belirleyebilirsiniz.

3 Ayar yapmayı bitirdiğinizde, [▲], [▼], [◀] veya [▶] düğmesine basarak imleci **Tamam** düğmesinin üzerine getirip [↵] düğmesine basın.
Ayarlar uygulanır.
Ayarları uygulamak istemiyorsanız imleci **İptal** düğmesinin üzerine getirip [↵] düğmesine basın.

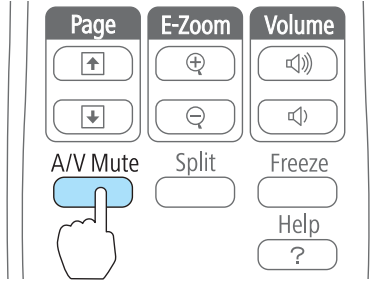
Görüntünün ve Sesin Geçici Olarak Gizlenmesi (A/V Sessiz)

Seyircilerin dikkatini söylediklerinize çekmek istediğinizde veya bilgisayarınızdan sunum yaparken dosyalar arasındaki geçişlerde ayrıntıların görünmesini istemediğinizde bu özelliği kullanabilirsiniz.

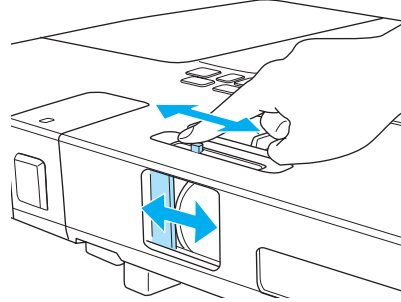


[A/V Mute] düğmesine her bastığınızda veya mercek kapağını her kapattığınızda/açtığınızda, A/V Sessiz açılır veya kapanır.

Uzaktan kumanda



Projektör

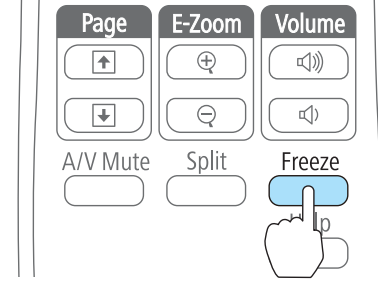


- Hareketli görüntüler yansıtırken, A/V Mute işlevi açık olduğu sırada, görüntü ve ses sunumu devam eder. Yansıtmaya, ekranın A/V Mute işlevinin etkinleştirildiği noktadan devam etmek mümkün değildir.
- [A/V Mute] düğmesine basıldığında görüntülenecek ekranı, Yapılandırma menüsünden seçebilirsiniz.
👉 **Uzatılmış - Ekran - A/V Sessiz s.86**
- A/V sessiz slayt yaklaşık 30 dakika için kapatıldığında Mer. kap. zam. etkinleşir ve güç otomatik olarak kapanır. Mercek Kapağı Zamanlaması'nı etkinleştirmek istemiyorsanız, **Mer. kap. zam.** ayarını **Kapalı** olarak belirleyin.
👉 **Uzatılmış - İşletim - Mer. kap. zam. s.86**
- A/V Sessiz sırasında lamba hala yandığından lamba saati saymaya devam eder.

yansıtmadan bilgisayardan yaptığınız sunumlarda dosyalar arasında değişim gibi işlemleri gerçekleştirebilirsiniz.

[Freeze] düğmesine her bastığınızda, Dondur özelliği açılır veya kapanır.

Uzaktan kumanda



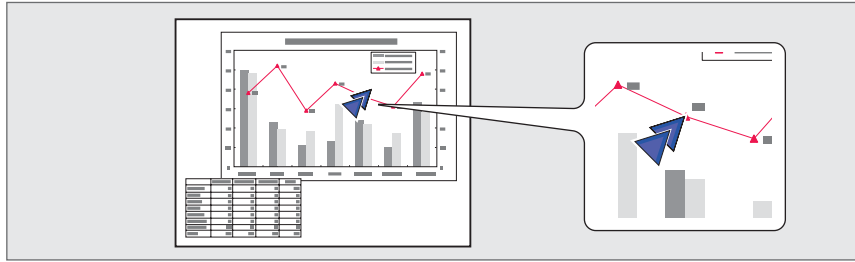
- Ses durdurulmaz.
- Hareketli görüntüler yansıtılırken, ekran donduğu sırada, görüntüler oynatılmaya devam eder. Yansıtmaya, ekranın donduğu noktadan devam etmek mümkün değildir.
- [Freeze] düğmesine, Yapılandırma menüsü veya Yardım ekranı görüntülediği sırada basılırsa, görüntülenmekte olan menü veya Yardım ekranı kapanır.
- E-Zoom özelliği kullanılırken, Freeze özelliği çalışmaya devam eder.

Görüntünün Dondurulması (Dondur)

Ekrandaki hareketli görüntüler için Dondur etkinleştirildiğinde dondurulan görüntü ekranda yansıtılmaya devam eder; bu nedenle hareketli görüntüyü her defasında bir kare olmak üzere hareketsiz fotoğraf gibi yansıtabilirsiniz. Ayrıca Dondur işlevi daha önceden etkinleştirilmişse hiçbir görüntü

İşaretçi İşlevi (İşaretçi)

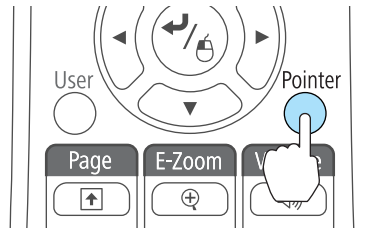
Bu, yansıtılan görüntü üzerinde İşaretçi simgesini hareket ettirmenize ve hakkında konuştuğunuz bölgeye dikkat çekmenize olanak sağlar.



1 İşaretçiyi görüntüleyin.

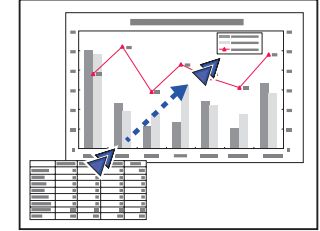
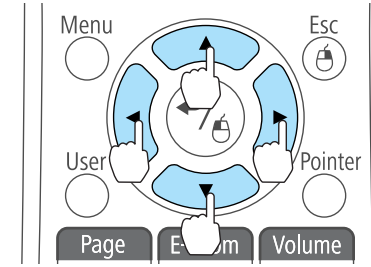
[Pointer] düğmesine her bastığınızda, işaretçi görüntülenir veya gizlenir.

Uzaktan kumanda



2 İşaretçi simgesini hareket ettirin (↗).

Uzaktan kumanda



[↕], [↕], [↔] ve [↔] düğmelerinden, yan yana herhangi iki tanesine bir arada basıldığında, işaretçi, çapraz yönde hareket ettirilebilir.

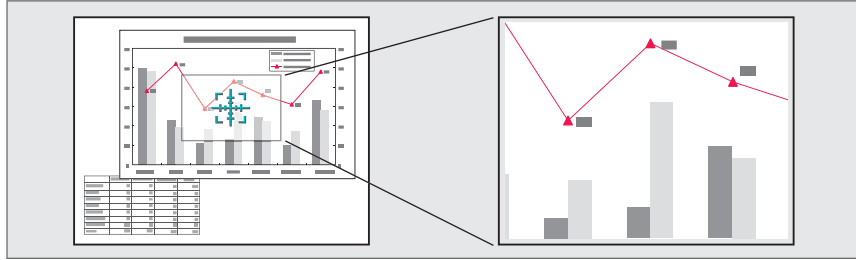


İşaretçi simgesinin şeklini ayarlamak için **İşaretçi Şekli**'ni kullanabilirsiniz.

🖱️ Ayarlar - İşaretçi Şekli [s.84](#)

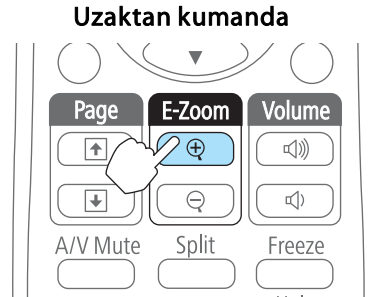
Görüntünün Bir Bölümünün Büyütülmesi (E-Zoom)

Bu özellik, grafik ve tablolar gibi daha detaylı görmek istediğiniz görüntüleri büyütmek için kullanılır.



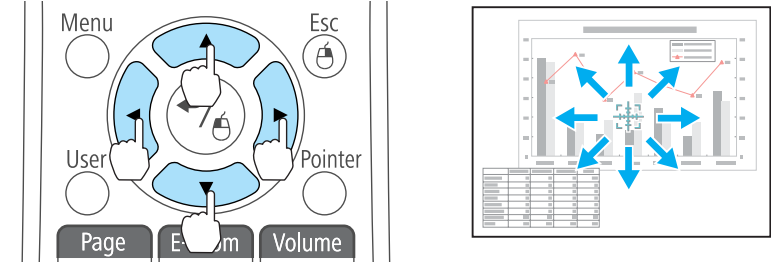
1 E-Zoom özelliğini başlatın.

[⊕] düğmesine basıp Artı (⊕) şeklini görüntüleyin.



2 Artı'yı, (⊕) görüntünün, büyütmek istediğiniz bölümüne getirin.

Uzaktan kumanda

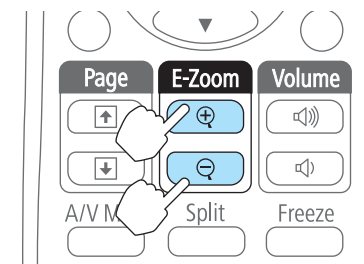


[⬆], [⬇], [⬅] ve [➡] düğmelerinden, yan yana herhangi

iki tanesine bir arada basıldığında, işaretçi, çapraz yönde hareket ettirilebilir.

3 Büyütün.

Uzaktan kumanda



[⊕] düğmesi: Her basışınızda, seçilen alanı genişletir. Düğmeyi basılı tutarak alanı hızlıca büyütebilirsiniz.

[⊖] düğmesi: Büyütülmüş olan görüntüleri küçültür.

[Esc] düğmesi: E-Zoom'u iptal eder.



- Büyütme oranı ekranda görüntülenir. Seçilen alan, 25 adımda 1 ila 4 kat büyütülebilir.
- Büyütülmüş projeksiyon sırasında, görüntüyü kaydırmak için [▲], [▼], [◀] veya [▶] düğmesine basın.
- E-Zoom seçildiğinde, İleri giden ve Parazit Azaltma iptal edilir.

Fare İşaretçisine Kumanda Etmek için Uzaktan Kumandanın Kullanılması (Kablosuz Fare)

Bilgisayarın fare işaretçisini, projektörün uzaktan kumandasıyla idare edebilirsiniz. Bu işleve Kablosuz Fare adı verilir.

Aşağıdaki işletim sistemleri Kablosuz Fare'yle uyumludur.

	Windows	Mac OS X
İşletim sistemi	Windows 2000	Mac OS X 10.3.x
	Windows XP	Mac OS X 10.4.x
	Windows Vista	Mac OS X 10.5.x
	Windows 7	Mac OS X 10.6.x
		Mac OS X 10.7.x

* İşletim sistemlerinin bazı sürümlerinde Kablosuz Fare'nin kullanılması mümkün olmayabilir.

Bağlantı sağlandığında, fare işaretçisi aşağıdaki şekilde kullanılabilir.

Kablosuz Fare işlevini etkinleştirmek için, aşağıdakileri yapın.

1 Projektörü bilgisayara, piyasada satılan bir USB kablosu kullanarak bağlayın.

☛ "Bilgisayarın Bağlanması" s.25

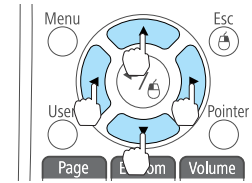
2

Kaynağı, aşağıdakilerden birine değiştirin.

- USB Display
- Bilgisayar
- HDMI

☛ "Uzaktan Kumanda ile Hedef Görüntüye Geçiş" s.33

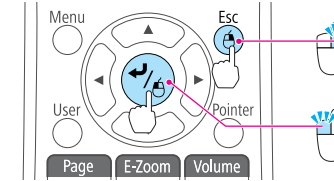
Fare işaretçisini hareket ettirmek



[▲], [▼], [◀], [▶] düğmeleri:

Fare işaretçisini hareket ettirir.

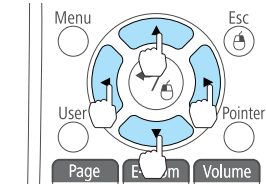
Fare tıklamaları



[◀] düğmesi: Sol tıklatma. Çift tıklatma için, hızlıca iki kez basın.

[Esc] düğmesi: Sağ tıklatma.

Sürükle ve bırak



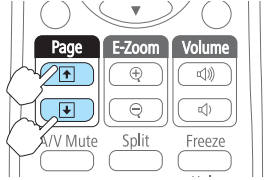
[◀] düğmesini basılı tutarak [▲],

[▼], [◀] veya [▶] düğmesine

basın.

İstenen konumda bırakmak için [◀] düğmesini bırakın.

Page Up/Down



[↑] düğmesi: Önceki sayfaya geri döner.

[↓] düğmesi: Sonraki sayfaya geçer.



- [▲], [▼], [◀] ve [▶] düğmelerinden, yan yana herhangi iki tanesine bir arada basıldığında, işaretçi, çapraz yönde hareket ettirilebilir.
- Fare düğme ayarları bilgisayarda ters şekilde ayarlanmışsa uzaktan kumanda düğmeleri de ters şekilde çalışacaktır.
- Kablosuz Fare işlevi, aşağıdaki koşullarda çalışmaz.
 - Yapılandırma menüsü veya bir Yardım ekranı görüntülendiğinde
 - Kablosuz Fare işlevinden başka işletim seçenekleri (sözelimi ses seviyesinin ayarlanması) çalıştırıldığında.
 Ancak, E-Zoom veya İşaretçi işlevi kullanıldığı sırada, yukarı aşağı kaydırma işlevi de kullanılabilir.

Birden Çok Projektörden Yansıtırken Renk Farkının Düzeltilmesi

Birden çok projektörden bir arada görüntü yansıtırken, çoklu ekran renk ayarlaması ile, her projektörün görüntüsündeki parlaklığı ve renk tonunu düzelterek, her projektörün görüntülerinin renklerinin birbirine yakın olmasını sağlayabilirsiniz.



Bazı durumlarda, parlaklık ve renk tonu, düzeltme sonrasında bile tamamen uyumlu olmayabilir.

Düzeltilme yordamının özeti

Birden fazla projektör kurulmuş olduğunda ve düzeltmeler yapmanız gerektiğinde, bir seferde bir projektörü düzeltmek için aşağıdaki prosedürü uygulayın.

1. Projektör kimliğini ayarlayın.

Hangi projektörün düzeltileceğini sınırlayabilmek için, hedef projektöre benzersiz bir projektör kimliği atayın.

2. Renk farkını düzeltin.

Birden fazla projektörden görüntü yansıtırken renk düzeltmesi gerçekleştirebilirsiniz. Adları seviye 1 ile 5 olan beş aşamada siyahtan beyaza ayarlamalar yapabilirsiniz, ve bu 5 seviyenin her birinde aşağıdaki iki noktayı ayarlayabilirsiniz.

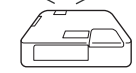
- Parlaklığı düzeltilmesi
Görüntü parlaklığını düzelterek tümünü aynı düzeye getirebilirsiniz.
- Rengin düzeltilmesi
Görüntü rengini düzelterek birbirine uymasını sağlayabilirsiniz.

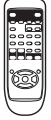
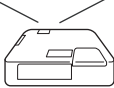

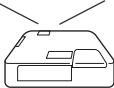
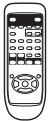
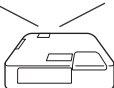
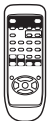
ID'nin belirlenmesi ve uzaktan kumandanın kullanılması

Her projektöre birer ID atayarak, uzaktan kumandadan hangi projektörün çalıştırılacağını sınırlayabilirsiniz.

Projektör için "1" ile "9" arasında bir kimlik ayarlayabilirsiniz. Varsayılan değer Kapalı'dır.

Uzaktan kumandada, yönetmek istediğiniz projektör için 0'dan 9'a kadar Projektör ID'sini seçin. Aşağıdaki örneklerde, Projektör ID'si ve uzaktan kumandayla seçilen ID için ID kombinasyonu örnekleri gösterilmiştir.

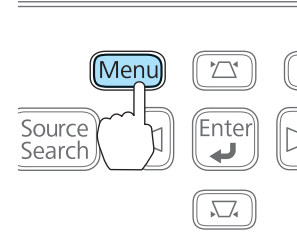
İşletim	Kombinasyonlar	Açıklamalar
Mümkün		Projektör ID'si: 1 Projektör ID'siyle uzaktan kumandayla seçilen ID eşleştğinde, projektörü uzaktan kumandayla yönetebilirsiniz.

İşletim	Kombinasyonlar	Açıklamalar
		Uzaktan kumandayla seçilen ID: 1
Mümkün		Projektör ID'si: Kapalı
		Uzaktan kumandayla seçilen ID: 1
Mümkün		Projektör ID'si: 1
		Uzaktan kumandayla seçilen ID: 0
Mümkün değil		Projektör ID'si: 1
		Uzaktan kumandayla seçilen ID: 3

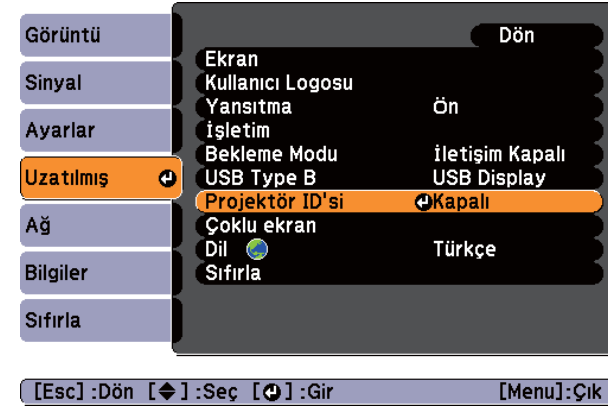
Projektör Kimliğinin Ayarlanması

- 1 Projeksiyon sırasında [Menu] düğmesine basın.
☛ "Yapılandırma Menüsünü Kullanma" s.78

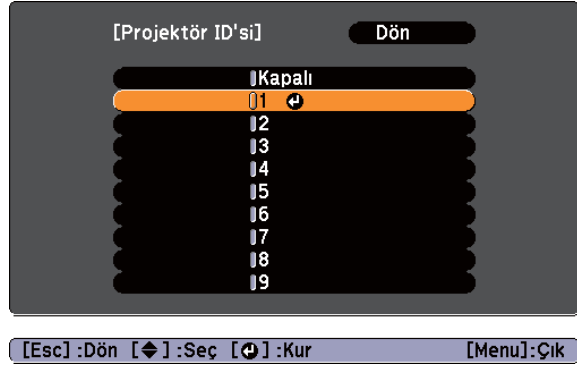
Kontrol paneli



- 2 Uzatılmış'tan Projektör ID'sini seçin.



- 3** Ayarlamak istediğiniz kimliği seçin ve [↩] düğmesine basın.



- 4** Ayar yapmayı bitirmek için [Menu] düğmesine basın.
Bütün projektörler için 1'den 4'e kadar olan adımları tekrarlayarak her birine benzersiz bir ID atayın.

Uzaktan kumandayı kullanarak yönetmek istediğiniz projektörün ID'sinin seçilmesi

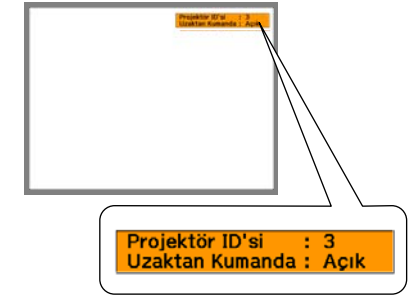
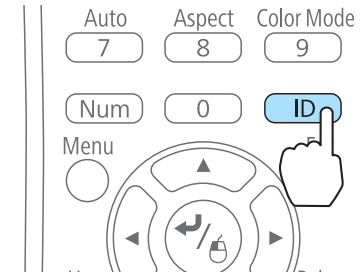


Projektörü her açışınızda ID'sini seçin. Projektör açıldığında, uzaktan kumanda için atanmış olan ID 0'dır.

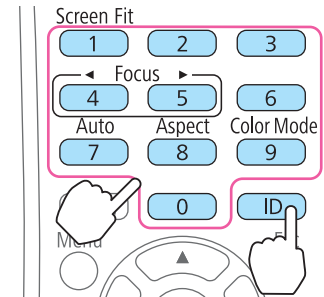
- 1** Uzaktan kumandayı hedef projektörün uzaktan kumanda alıcısına tutun ve uzaktan kumandadaki [ID] düğmesine basın.

[ID] düğmesine bastığınızda, projeksiyon ekranında o sıradaki Projektör ID'si görüntülenir. Kimlik yaklaşık üç saniyede yok olur.

Uzaktan kumanda



- 2** [ID] düğmesini basılı tutarak, yönetmek istediğiniz projektörün ID'siyle eşleşen rakam düğmesine basın.



Düzeltilme

Projektörleri kurduktan sonra, farklılıkları azaltmak için her projektör için parlaklığı ve renk tonunu düzeltin.

Renk farklarının düzeltilmesi

Projektörü, uzaktan kumanda yardımıyla, kullanılmakta olan projektöre göre ayarlanmış olan ID'yle yönetin.

- 1 [Menu] düğmesine basın.
☛ "Yapılandırma Menüsünü Kullanma" s.78
- 2 Uzatılmış'tan Çoklu ekranı seçin.



- 3 Ayar Seviyesi seçeneğinden düzeltilecek seviyeyi seçin.

- Bir seviye seçildiğinde, seçilen seviyenin şablonu görüntülenir.
- Düzeltmeye herhangi bir seviyeden başlayabilir, genellikle 1 ile 5 arasında veya 5 ile 1 arasında düzeltme yaparak daha koyu veya daha açık duruma getirebilirsiniz.

- 4 Parlaklığı Parlaklık Düzeltme ile düzeltin

- **Düzey 5'i** seçerseniz, parlaklığı, en koyu görüntüye uyacak şekilde ayarlayın.
- **Düzey 1'i** seçerseniz, parlaklığı, en açık renkli görüntüye uyacak şekilde ayarlayın.
- **Düzey 2 ile Düzey 4** arasında bir seçim yaptığınızda, parlaklığı, orta parlaklıkta görüntüye göre ayarlayın.
- Görüntülenen görüntü, [↩] düğmesine her basılışında desen görünümüyle gerçek görüntü arasında geçiş yaptığınızdan, düzeltmenin sonuçlarını kontrol edip gerçek görüntüde düzeltme yapabilirsiniz.

- 5 **Renk Düzeltme (G/R) ve Renk Düzeltme (B/Y) Ayarı.**

- 6 Düzeltmeler tamamlanana kadar 3 ile 5 arasındaki prosedürleri tekrarlayın.

- 7 Tüm düzeltmeler bittiğinde, ayar yapmayı bitirmek için [Menu] düğmesine basın.

Uzaktan kumanda için olan ID'yi projektörle eşleştirdikten sonra, ID ayarının düzeltilmesi gereken bütün projektörler için 1'den 7'ye kadar olan adımları tekrarlayın.

Bir Kullanıcı Logosunu Kaydetme

Yansıtılmakta olan görüntüyü Kullanıcı Logosu olarak kaydedebilirsiniz.

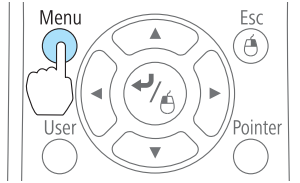


Kullanıcı Logosu bir kez kaydedildiğinde, logo ayarı varsayılan fabrika ayarına geri döndürülemez.

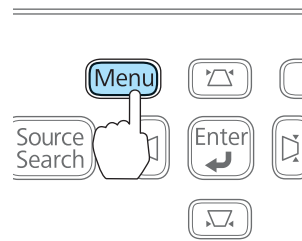
- 1 Kullanıcı Logosu olarak kaydetmek istediğiniz görüntüyü yansıtın ve [Menu] düğmesine basın.

☞ "Yapılandırma Menüsunü Kullanma" s.78

Uzaktan kumandayı kullanarak



Kontrol panelini kullanarak



- 2 Uzatılmış'tan **Kullanıcı Logosu**'nu seçin.



- Şifre Koruması'ndaki Kull. Logosu Koruma Açık olarak ayarlanmışsa, bir mesaj görüntülenir ve Kullanıcı Logosu değiştirilemez. **Kull. Logosu Koruma** özelliğini **Kapalı** olarak ayarladıktan sonra değişiklikler yapabilirsiniz.

☞ "Kullanıcı Yönetimi (Şifre Koruması)" s.73

- Ekran Yerleşimi, E-Zoom, En Boy Oranı, İleri Giden veya Yakınlaştırma işlemi yapılmaktayken **Kullanıcı Logosu** seçilirse, o sırada gerçekleştirilmekte olan işlev iptal edilir.

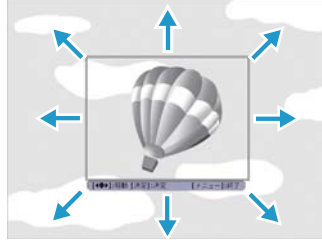
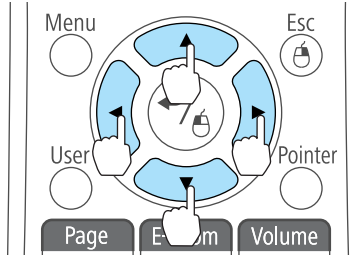
- 3 "Bu görüntü Kullanıcı Logosu olarak seçilsin mi?" görüntülendiğinde, **Evet** seçin.



Uzaktan kumanda veya kontrol paneli üzerindeki [↵] düğmesine bastığınızda, görüntü sinyalinin gerçek çözünürlüğü ile eşleşmesi için ekran boyutu sinyale göre değişebilir.

- 4 Kayan çerçeve kutusunu, Kullanıcı Logosu olarak kullanacağınız görüntü parçasını seçecek şekilde hareket ettirin. Aynı işlemleri, projektörün kumanda panelinden de yapabilirsiniz.

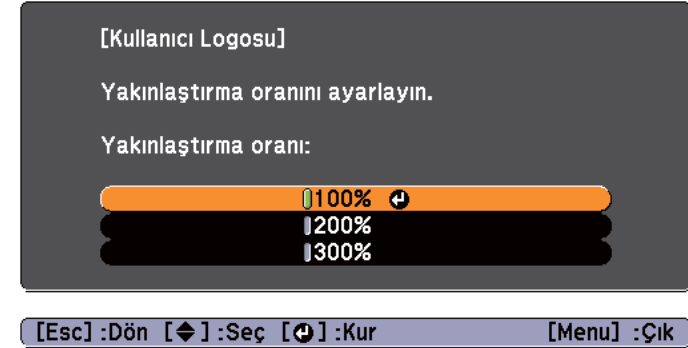
Uzaktan kumanda



400x300 nokta boyutunda kaydedebilirsiniz.

- 5** [↩] düğmesine bastığınız zaman "Bu görüntü seçilsin mi?" görüntülendiğinde, **Evet** seçin.

- 6** Yakınlaştırma ayar ekranından yakınlaştırma faktörünü seçin.



- 7** "Bu görüntü Kullanıcı Logosu olarak kaydedilsin mi?" mesajı görüntülendiğinde **Evet** seçeneğini belirleyin. Görüntü kaydedilecektir. Görüntü kaydedildikten sonra "Tamamlandı." mesajı görüntülenir.



- Yeni bir Kullanıcı Logosu kaydedildiğinde önceki Kullanıcı Logosu silinir.
- Kullanıcı Logosu'nun kaydedilmesi yaklaşık 15 saniye sürebilir. Kullanıcı logosu kaydedilirken, projektörü veya ona bağlı olan bir başka kaynağa kumanda etmeyin, aksi takdirde arıza meydana gelebilir.

Projektör aşağıdaki geliştirilmiş güvenlik işlevlerine sahiptir.

- **Şifre Koruması**
Projektörü kullanacak kişileri sınırlandırabilirsiniz.
- **İşletim Kilidi**
Kişilerin, projektör ayarlarını izinsiz değiştirmesini önleyebilirsiniz.
☛ "İşletimi Kısıtlama (İşletim Kilidi)" [s.75](#)
- **Hırsızlık Önleyici Kilit**
Projektörde, aşağıda belirtilen hırsızlık önleyici güvenlik aygıtı vardır.
☛ "Hırsızlık Önleyici Kilit" [s.76](#)

Kullanıcı Yönetimi (Şifre Koruması)

Şifre Koruması işlevi etkinleştirildiğinde, projektör açık olsa bile, parolayı bilmeyen kişiler görüntüleri yansıtmak için projektörü kullanamaz. Dahası, projektörü açtığınızda görüntülenen kullanıcı logosu da değiştirilemez. Bu, projektör çalınsa bile kullanılamayacağı için, hırsızlık önleyici bir işlev görür. Ürün satın alındığında, Şifre Koruması özelliği etkin değildir.

Şifre Koruması Türleri

Projektörün nasıl kullanılacağına bağlı olarak aşağıdaki üç Şifre Koruması ayarı yapılabilir.

- **Açma Koruması**
Açma Koruması, **Açık** konumundayken, projektör fişe takıldıktan ve açıldıktan sonra ön ayarlı bir parola girmeniz gerekir (bu durum Direkt Güç Açma için de geçerlidir). Doğru şifre girilmediğinde yansıtma başlamayacaktır.

• Kull. Logosu Koruma

Projektör sahibi tarafından ayarlanan Kullanıcı Logosu başka biri tarafından değiştirilmeye çalışılsa bile, bu logo değiştirilemez. **Kull. Logosu Koruma**, **Açık** konumuna ayarlandığında, Kullanıcı Logosu için aşağıdaki ayarların değiştirilmesi yasaklanır.

- Bir Kullanıcı Logosu yakalama
- **Ekran'dan Ekran Arkaplanı, Başlangıç Ekranı veya A/V Sessiz** ayarını yapma
☛ **Uzatılmış - Ekran** [s.86](#)
- **Ağ Koruma** (sadece EB-1776W/EB-1771W/EB-1761W)
Ağ Koruma Açık olarak ayarlandığında, **Ağ** ayarları değiştirilemez.
☛ "Ağ Menüsü (Sadece EB-1776W/EB-1771W/EB-1761W)" [s.88](#)

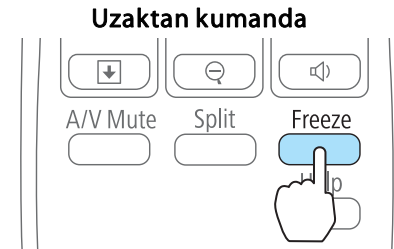
Şifre Koruması Ayarı

Şifre Koruması özelliğini ayarlamak için aşağıdaki prosedürü izleyin.

1

Projeksiyon sırasında, [Freeze] düğmesini yaklaşık beş saniye basılı tutun.

Şifre Koruması ayar menüsü görüntülenir.





- Şifre Koruması önceden etkinleştirilmişse, şifreyi girmeniz gerekir. Doğru şifre girilirse, Şifre Koruması ayar menüsü görüntülenir.
- "Şifreyi Girme" s.74
- Şifre ayarlandığında, ilave bir hırsızlık caydırıcı önlem olarak verilen şifre koruma etiketini projektörün üzerine görünür bir yere yapıştırın.

- 2** Belirlemek istediğiniz Şifre Koruması türünü seçip [↩] düğmesine basın.

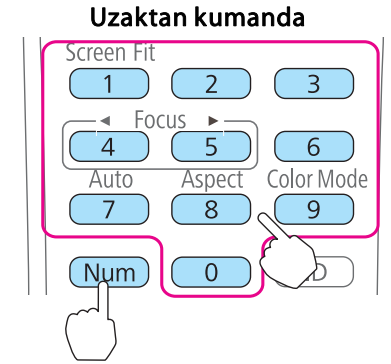


- 3** **Açık** öğesini seçin ve ardından [↩] düğmesine basın. [Esc] düğmesine basın. 2. adımda görüntülenen ekran yeniden görüntülenir.

- 4** Şifreyi ayarlayın.

- (1) **Şifre** öğesini seçin ve ardından [↩] düğmesine basın.

- (2) "Şifre değiştirilsin mi?" mesajı görüntülendiğinde **Evet** seçeneğini belirleyin ve ardından [↩] düğmesine basın. Varsayılan şifre "0000" değerine ayarlanmıştır. Bu Şifreyi istediğiniz şekilde değiştirin. **Hayır** seçeneği belirlendiğinde, 2. adımda görüntülenen ekran tekrar görüntülenir.
- (3) [Num] düğmesini basılı tutarken, sayı tuşlarını kullanarak dört haneli bir sayı girin. Girilen sayı "* * * *" şeklinde görüntülenir. Dördüncü haneyi girdiğinizde onay ekranı belirir.

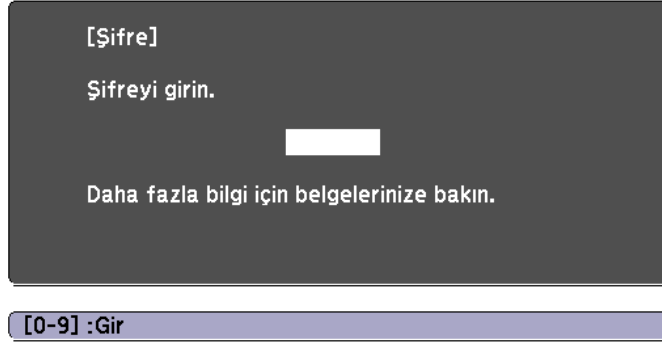


- (4) Şifreyi tekrar girin. "Yeni şifre kaydedildi." mesajı görüntülenir. Şifreyi yanlış girmeniz durumunda, şifreyi tekrar girmenizi isteyen bir mesaj görüntülenir.

Şifreyi Girme

Şifre giriş ekranı görüntülendiğinde uzaktan kumanda üzerindeki [Num] (Sayı) tuşlarını kullanarak şifreyi girin.

[Num] düğmesini basılı tutarken, rakam tuşlarını kullanarak şifreyi girin.



Doğru şifreyi girdiğinizde, Şifre Koruması geçici olarak kaldırılır.

Dikkat

- Arka arkaya üç kez yanlış şifre girilirse, "Projektor kilitlenecek." mesajı yaklaşık beş dakika boyunca görüntülenir ve ardından projektor bekleme moduna geçer. Bu durumda güç kablosunu elektrik çıkışından çıkarın, sonra geri takın ve projektörü tekrar açın. Projektor, şifre giriş ekranını tekrar görüntüleyecektir; buradan doğru şifreyi girebilirsiniz.
- Şifreyi unutmanız durumunda ekranda beliren "**Talep Kodu: xxxxx**" numarasını not edin ve Epson Projektor İletişim Listesi'nde belirtilen en yakın adrese başvurun.
☞ [Epson Projektor İletişim Listesi](#)
- Yukarıdaki işlemi tekrarlamaya devam etmeniz ve arka arkaya otuz defa yanlış şifreyi girmeniz durumunda aşağıdaki mesaj görüntülenir ve projektor artık şifre girişini kabul etmez. "Projektor kilitlenecek." "Belgelerinizde açıklandığı şekilde Epson'la temas kurun."
☞ [Epson Projektor İletişim Listesi](#)

• Tam Kilit

Kontrol paneli üzerindeki tüm düğmeler kilitlenir. Kontrol panelinden, gücü açıp kapama dahil hiçbir işlemi gerçekleştiremezsiniz.

• Kısmi Kilit

Kumanda paneli üzerindeki [⏻] düğmesi hariç tüm düğmeler kilitlenir.

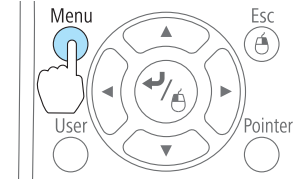
Bu, etkinlik veya gösterilerde tüm düğmeleri devre dışı bırakmak istediğinizde veya okullarda düğme kullanımını kısıtlamak istediğinizde kullanışlı bir özelliktir. Projektor uzaktan kumanda ile kontrol edilebilir.

1

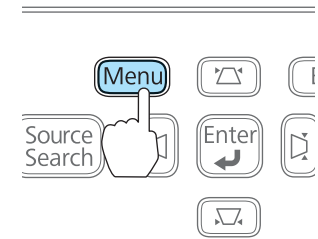
Projeksiyon sırasında [Menu] düğmesine basın.

☞ "Yapılandırma Menüsünü Kullanma" [s.78](#)

Uzaktan kumandayı kullanarak



Kontrol panelini kullanarak

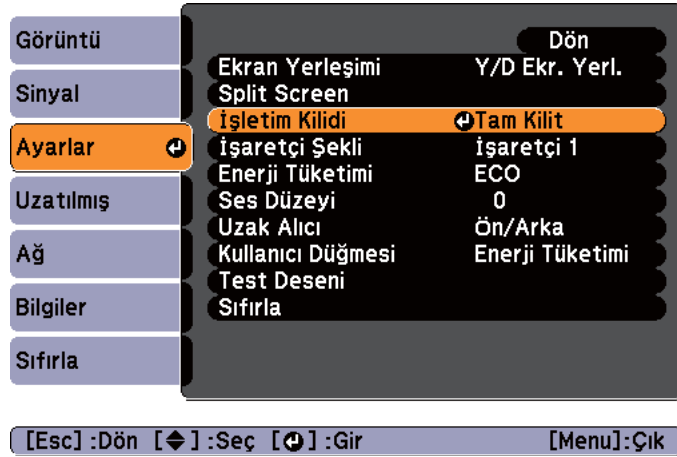


2

Ayarlar'dan İşletim Kilidi'ni seçin.

İşletimi Kısıtlama (İşletim Kilidi)

Kumanda panelindeki işlem düğmelerini kilitlemek için aşağıdaki yöntemlerden birini kullanın.



Hırsızlık Önleyici Kilit

Projektörde hırsızlığa karşı önlem olarak, Kensington tarafından üretilen Microsaver Security System ile uyumlu bir güvenlik yuvası vardır.

Microsaver Security System hakkında ayrıntılı bilgi edinmek için, aşağıdakine bakın.

<http://www.kensington.com/>

- 3** Amacınıza uygun olarak **Tam Kilit** veya **Çalışma Kilidi** seçeneğini seçin.



- 4** Onay mesajı görüntülendiğinde **Evet** ögesini seçin. Kontrol paneli düğmeleri, seçtiğiniz ayara uygun olarak kilitlenir.



Kontrol paneli kilidini aşağıdaki iki yöntemden birini kullanarak devre dışı bırakabilirsiniz.

- **İşletim Kilidi'nde Kapalı** seçin.
☛ Ayarlar - İşletim Kilidi s.84
- Kontrol paneli üzerindeki [↵] düğmesini yaklaşık yedi saniye basılı tutun, bir mesaj görüntülenir ve kilit devre dışı bırakılır.



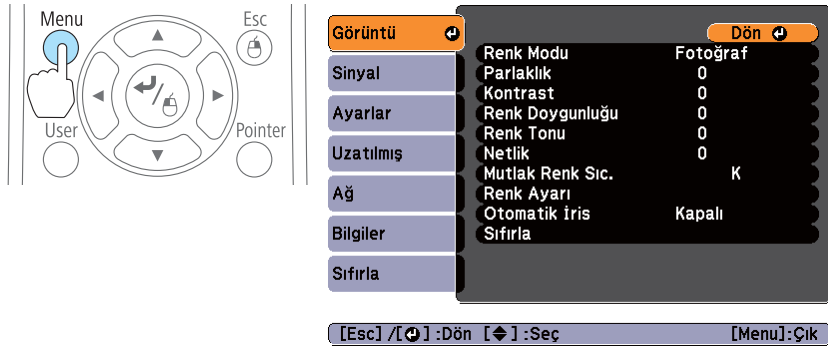
Yapılandırma Menüsü

Bu bölümde Yapılandırma menüsü ve işlevlerinin nasıl kullanılacağı açıklanmaktadır.

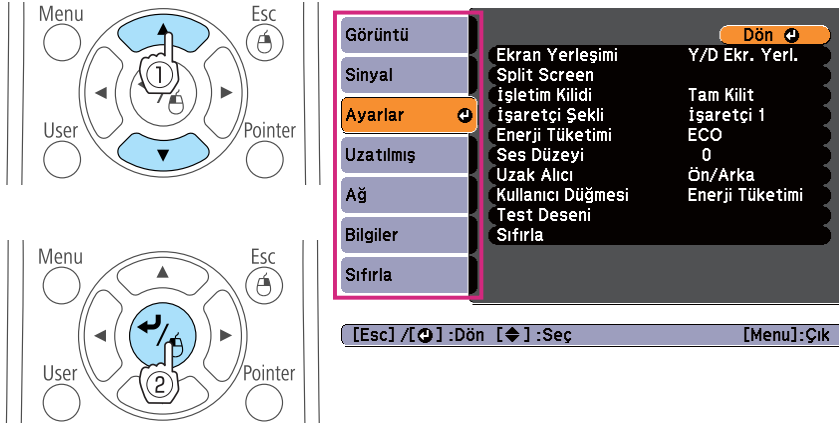
Bu bölümde, Yapılandırma menüsünün nasıl kullanılacağı açıklanmıştır.

Adımlar uzaktan kumanda örnek alınarak açıklanmış olmakla birlikte, aynı işlemleri projektörün kumanda panelinden de yapabilirsiniz. Mevcut düğmeler ve bunların kullanımı hakkında bilgi edinmek için, menü altındaki kılavuza bakın.

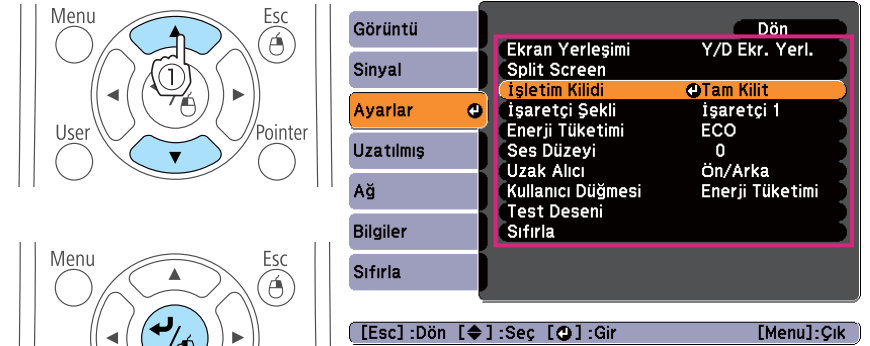
1 Yapılandırma menüsü ekranını görüntüleyin.



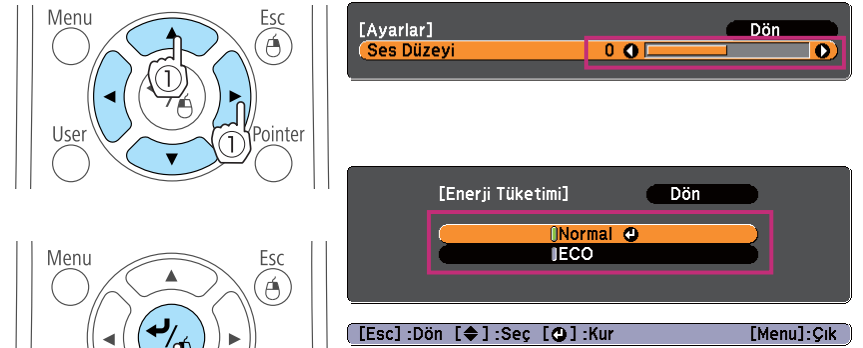
2 En üst menüden bir öğe seçin.



3 Bir alt menü öğesi seçin.





4 Ayarları değiştirin.







5 Ayar yapmayı bitirmek için [Menu] düğmesine basın.

Yapılandırma Menüsü Tablosu

Ayarlanabilir öğeler, kullanılmakta olan modele ve yansıtılmakta olan görüntü sinyaline ve kaynağa göre değişir.



En Üst Menü Adı	Alt Menü Adı	Öğeler veya Ayar Değerleri
Görüntü menüsü  s.82	Renk Modu	Dinamik, Sunum, Tiyatro, Fotoğraf, sRGB, Kara Tahta, Beyaz Tahta, Özelleştirilmiş ve DICOM SIM
	Parlaklık	-24 - 24
	Kontrast	-24 - 24
	Renk Doygunluğu	-32 - 32
	Renk Tonu	-32 - 32
	Netlik	-5 - 5
	Mutlak Renk Sıc.	5000K - 10000K
	Renk Ayarı	R: -16 - 16 G: -16 - 16 B: -16 - 16
	Otomatik İris	Açık ve Kapalı
Sinyal menüsü  s.83	Otomatik Ayarlar	Açık ve Kapalı
	Çözünürlük	Otomatik, Geniş ve Normal
	İzleme	-
	Senkronizasyon	-
	Konum	Yukarı, Aşağı, Sol ve Sağ
	İleri giden	Kapalı, Video ve Film/Otomatik
	Parazit Azaltma	Kapalı, NR1 ve NR2
	HDMI Video Aralığı	Otomatik, Normal ve Genişletilmiş
	Giriş Sinyali	Otomatik, RGB ve Bileşen




En Üst Menü Adı	Alt Menü Adı	Öğeler veya Ayar Değerleri
	Video Sinyali	Otomatik, NTSC, NTSC4.43, PAL, M-PAL, N-PAL, PAL60 ve SECAM
	En Boy Oranı	Normal, 4:3, 16:9, Tam, Yakınlaştırma ve Doğal
	Üzerine Tara	Otomatik, Kapalı, 4% ve 8%
	Görüntü işleme	Hızlı, Hassas
Ayarlar menüsü  s.84	Ekran Yerleşimi	Y/D Ekr. Yerl. ve Quick Corner
	Split Screen	-
	İşletim Kilidi	Tam Kilit, Kısmi Kilit ve Kapalı
	İşaretçi Şekli	İşaretçi 1, 2 ve 3
	Enerji Tüketimi	Normal veya ECO
	Ses Düzeyi	0 - 20
	Uzak Alıcı	Ön/Arka, Ön, Arka ve Kapalı
	Kullanıcı Düğmesi	Enerji Tüketimi, Bilgiler, İleri Giden, Test Deseni, Çoklu Ekran ve Çözünürlük
	Test Deseni	-
Uzatılmış menüsü  s.86	Ekran	Mesaj, Ekran Arkaplanı, Başlangıç Ekranı ve A/V Sessiz
	Kullanıcı Logosu	-
	Yansıtma	Ön, Ön/Tavan, Arka ve Arka/Tavan
	İşletim	Direkt Güç Açma, Uyku Modu, Uyku Modu Zam., Mer. Kap. Zam. ve Yüksek İrtifa Modu
	Bekleme Modu	İletişim Açık ve İletişim Kapalı
	USB Type B	USB Display ve Link 21L
	Projektör ID'si	Kapalı veya 1 - 9

En Üst Menü Adı	Alt Menü Adı	Öğeler veya Ayar Değerleri
	Çoklu ekran	Ayar Seviyesi, Parlaklık Düzeltme, Renk Düzeltme (G/R) ve Renk Düzeltme (B/Y)
	Dil	15 veya 35 dil*1
Bilgiler menüsü  s.96	Lamba Saati	-
	Kaynak	-
	Giriş Sinyali	-
	Çözünürlük	-
	Video Sinyali	-
	Yenileme Hızı	-
	Senk. Bilgileri	-
	Durum	-
	Seri Numarası	-
	Event ID	-
Sıfırla menüsü  s.96	Tümünü Sıfırla	-
	Lamba Saatini Sıfırla	-

*1 Desteklenen dil sayısı, projektörün kullanıldığı bölgeye göre değişir.

Ağ menüsü (sadece EB-1776W/EB-1771W/EB-1761W)

En Üst Menü Adı	Alt Menü Adı	Ayar Değerleri
Temel menüsü  s.90	Projektör Adı	-
	PJBağlantı Parolası	-
	Web Kontrol Parolası	-
	Projektör anah.söz.	Açık ve Kapalı
Kablosuz LAN menüsü  s.91	Kablosuz LAN Gücü	Açık ve Kapalı
	Bağlantı modu	Hızlı ve Gelişmiş

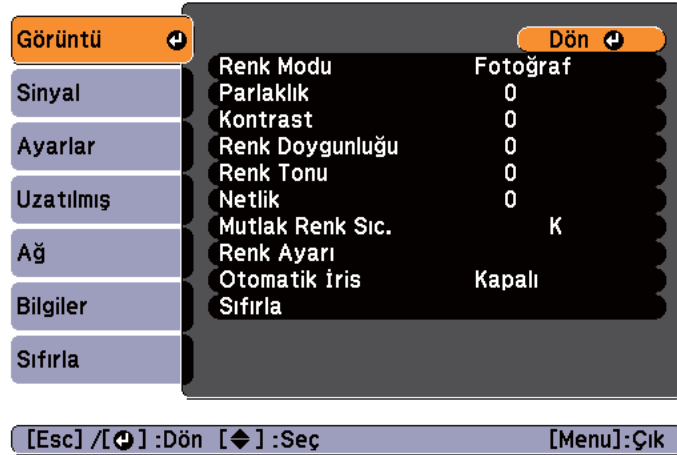
En Üst Menü Adı	Alt Menü Adı	Ayar Değerleri
	Kanal	1ch, 6ch ve 11ch
	Kablosuz LAN sis.	802.11b/g ve 802.11b/g/n
	SSID Oto Ayar	Açık ve Kapalı
	SSID	-
	IP Ayarları	DHCP, IP Adresi, Alt Ağ Maskesi ve Ağ Geçidi Adresi
	SSID göstergesi	Açık ve Kapalı
	IP Adresi Görüntlm.	Açık ve Kapalı
Güvenlik menüsü  s.92	Güvenlik	Hayır, WEP, WPA-PSK ve WPA2-PSK
	WEP Şifreleme	128Bit ve 64Bit
	Format	ASCII ve HEX
	Giriş kimliği	1, 2, 3, 4
	Şifreleme Anahtarı 1/ Şifreleme Anahtarı 2/ Şifreleme Anahtarı 3/ Şifreleme Anahtarı 4	-
	Yetkilendirme Tipi	Open ve Shared
	Geçiş Tümceciği	-
Posta menüsü  s.93	Posta Bildirimi	Açık ve Kapalı
	SMTP Sunucusu	-
	Çıkış Numarası	-
	Adres 1 Ayar, Adres 2 Ayar ve Adres 3 Ayar	-
Diğerleri menüsü  s.94	SNMP	Açık ve Kapalı
	Tuzak IP Adresi 1 ve Tuzak IP Adresi 2	-
	AMX Device Discovery	Açık ve Kapalı
	Bonjour	Açık ve Kapalı

En Üst Menü Adı	Alt Menü Adı	Ayar Değerleri
	Message Broadcasting	Açık ve Kapalı

Görüntü Menüsü

Ayarlanabilir öğeler, o sırada yansıtılmakta olan görüntü sinyaline ve kaynağa göre değişir. Her görüntü sinyali için ayar ayrıntıları kaydedilir.

☛ "Giriş Sinyallerinin Otomatik Olarak Algılanması ve Yansıtılan Görüntünün Değiştirilmesi (Kaynak Arama)" [s.32](#)



Alt Menü	İşlev
Renk Modu	Yansıtılan ortama uygun olarak görüntü kalitesini seçebilirsiniz. ☛ "Yansıtma Kalitesini Seçme (Renk Modu'nu Seçme)" s.45
Parlaklık	Görüntü parlaklığını ayarlayabilirsiniz.
Kontrast	Görüntülerdeki açıklık koyuluk farkını ayarlayabilirsiniz.
Renk Doygunluğu	Görüntüler için renk doygunluğunu ayarlayabilirsiniz.
Renk Tonu	(Ayar işlemi yalnızca bileşik video kullanırken NTSC sinyal girişi olduğunda mümkündür.) Görüntü tonunu ayarlayabilirsiniz.
Netlik	Görüntü keskinliğini ayarlayabilirsiniz.

Alt Menü	İşlev
Mutlak Renk Sıc.	(Renk Modu sRGB ► olarak ayarlandığında bu öğe seçilemez.) Genel görüntü tonunu ayarlayabilirsiniz. Renk tonlarını 5000 K ile 10000 K arasında, 10 aşamada ayarlayabilirsiniz. Yüksek bir değer seçildiğinde görüntü mavi bir renk tonu alır; düşük bir değer seçildiğinde kırmızı bir renk tonu alır.
Renk Ayarı	(Renk Modu sRGB ► olarak ayarlandığında bu öğe seçilemez.) • Renk Modu, Özelleştirilmiş 'ten başka herhangi bir değere ayarlandığında: Kırmızı, Yeşil ve Mavi 'nin renk şiddetini ayrı ayrı ayarlayabilirsiniz. • Renk Modu, Özelleştirilmiş olarak ayarlandığında: R (kırmızı), G (yeşil), B (mavi), C (camgöbeği), M (eflatun) ve Y (sarı) için Ton, Doygunluk ve Parlaklık ayarını ayrı ayrı yapabilirsiniz.
Otomatik İris	(Bu öğe ancak, Renk Modu Dinamik, Tiyatro veya Özelleştirilmiş olarak ayarlandığında belirlenebilir.) Yansıtılan görüntülerde optimum ışığı elde etmek için Açık olarak ayarlayın. Ayar, her Renk Modu için kaydedilir. ☛ "Otomatik İris'i Ayarlama" s.46
Sıfırla	Görüntü menüsünün tüm ayar değerlerini varsayılan ayarlarına getirebilirsiniz. Tüm menü öğelerini varsayılan değerlerine geri döndürmek için aşağıdakine bakın. ☛ "Sıfırla Menüsü" s.96

Sinyal Menüsü

Ayarlanabilir öğeler, o sırada yansıtılmakta olan görüntü sinyaline ve kaynağa göre değişir. Her görüntü sinyali için ayar ayrıntıları kaydedilir.

Kaynak USB Display, USB veya LAN olduğunda Sinyal menüsünde ayar yapamazsınız.

☞ "Giriş Sinyallerinin Otomatik Olarak Algılanması ve Yansıtılan Görüntünün Değiştirilmesi (Kaynak Arama)" s.32

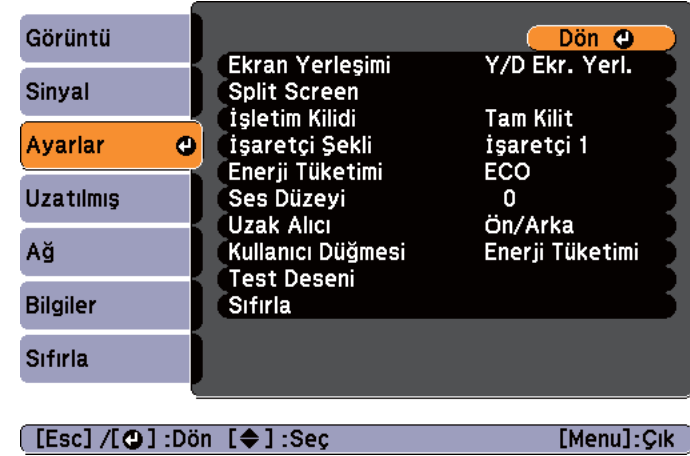


Alt Menü	İşlev
Otomatik Ayarlar	Giriş sinyali değiştiğinde görüntünün otomatik olarak optimum şekilde ayarlanması için Açık seçin.
Çözünürlük	Giriş sinyali çözünürlüğünün otomatik olarak saptanması için Otomatik seçin. Otomatik seçildiğinde görüntüler düzgün şekilde yansıtılmıyorsa, sözgelimi görüntünün bir kısmı eksikse, bağlı olan bilgisayara göre, geniş ekranlar için Geniş , 4:3 veya 5:4 ekranlar için Normal seçin.
İzleme	Görüntüde dikey çizgiler belirdiğinde bilgisayar görüntülerini ayarlayabilirsiniz.




Alt Menü	İşlev
Senkronizasyon	Görüntüde titreme, bulanıklık veya parazitler belirdiğinde bilgisayar görüntülerini ayarlayabilirsiniz.
Konum	Görüntünün bir parçası gösterilmediğinde, görüntünün tamamının yansıtılması için ekran konumunu yukarı, aşağı, sola veya sağa ayarlayabilirsiniz.
İleri giden	(Bu ayar ancak, giriş sinyali geçişli bir bileşen video veya RGB video sinyali (480i/576i/1080i) olduğunda ayarlanabilir. Girişte bir dijital RGB sinyali alındığında, bu özellik ayarlanamaz.) Geçişli (i) sinyal, İleri Giden (p) sinyale dönüştürülür. (IP dönüştürme) Kapalı : Fazla hareketli görüntüler için idealdir. Video : Genel video görüntüleri için idealdir. Film/Otomatik : Bu ayar filmler, bilgisayar grafikleri ve animasyon için idealdir.
Parazit Azaltma	(Sinyal girişi dijital RGB ise, İleri Giden ayarı Kapalı 'yken geçişli bir sinyal yansıtılıyorsa veya Görüntü İşleme ayarı Hızlı 'dayken sinyal girişi 480p, 576p veya 1080p ise, bu ayar kullanılamaz.) Pürüzlü görüntüleri pürüzsüzleştirir. İki mod vardır. Tercih ettiğiniz ayarınızı seçin. DVD'ler gibi, parazit seviyesi çok düşük olan görüntü kaynakları görüntülenirken bu ayarın Kapalı konumuna getirilmesi önerilir.
HDMI Video Aralığı	Projektörün HDMI bağlantı noktası bir DVD oynatıcısına bağlı olduğunda, projektörün video aralığını DVD oynatıcısının video aralığı ayarına göre ayarlayın.
Giriş Sinyali	Computer bağlantı noktasından alınan giriş sinyalini seçebilirsiniz. Otomatik seçeneğine ayarlandığında, giriş sinyali bağlı ekipmana uygun şekilde otomatik olarak ayarlanır. Otomatik seçeneğine ayarlandığında renkler doğru şekilde görüntülenmezse, bağlanan ekipmana uygun sinyali seçin.

Alt Menü	İşlev
Video Sinyali	Video bağlantı noktasından alınan giriş sinyalini seçebilirsiniz. Otomatik seçeneğine ayarlandığında, video sinyalleri otomatik olarak tanınır. Otomatik seçeneği ayarlandığında görüntüde parazitlenme veya hiç görüntü yansıtılmaması gibi bir sorun oluşması durumunda bağlı ekipmana uygun sinyali seçin.
En Boy Oranı	Yansıtılan görüntüler için <u>en boy oranı</u> ayarlayabilirsiniz. "Yansıtılan Görüntünün En Boy Oranını Değiştirme" s.47
Üzerine Tara	(Girişte bir dijital RGB sinyali alındığında, bu özellik ayarlanamaz.) Çıkış görüntüsünün en boy oranını değiştirir (yansıtılan görüntünün aralığı). Kırpma aralığını Kapalı , 4% veya 8% olarak ayarlayabilirsiniz. Kaynak HDMI olduğunda, Otomatik seçilebilir. Otomatik seçildiğinde, giriş sinyaline göre otomatik olarak Kapalı veya 8% olarak ayarlanır.
Görüntü İşleme	Görüntü işleme ayarlarını değiştirir. Hızlı: Görüntüler daha çabuk görüntülenir. İsteğe bağlı etkileşimli birim kullanılırken, kalem hareketinin görüntüsündeki gecikmeler azalır. Hassas: Görüntüler, daha yüksek kalitede görüntülenir.
Sıfırla	Giriş Sinyali hariç, Sinyal menüsündeki tüm ayar değerlerini varsayılan ayarlarına sıfırlayabilirsiniz. Tüm menü öğelerini varsayılan değerlerine geri döndürmek için aşağıdakine bakın. "Sıfırla Menüsü" s.96

Ayarlar Menüsü




Alt Menü	İşlev
Ekran Yerleşimi	Yastık distorsiyonunu düzeltebilirsiniz. <ul style="list-style-type: none"> • Y/D Ekran Yerleşimi seçildiğinde: <ul style="list-style-type: none"> • Manuel olarak düzeltme Yatay ve dikey yastık distorsiyonunu düzeltmek için, Dikey Ekran Yer. ve Yatay Ekran Yer. ayarlarını yapın. • Otomatik olarak düzeltme Y/D Ekr. Yerl.* ayarını Açık yapın. "Otomatik olarak düzeltme - Otomatik Y/D Ekr. Yerl. - (sadece EB-1776W)" s.39 * EB-1771W/EB-1761W/EB-1751 kullanılırken, Oto. Dik. Ekran Yer., Açık olarak ayarlanır. • Quick Corner seçildiğinde: Yansıtılan görüntünün dört köşesini seçip düzeltin. "Manuel olarak düzeltme - Quick Corner -" s.41


Alt Menü	İşlev
Split Screen (sadece EB-1776W/ EB-1771W/ EB-1761W)	Ekranı ikiye bölebilirsiniz. Ekran Boyutu 'nu değiştirebilir, Kaynak , Ekran Değiştir , Ses Kaynağı ve Split Screen'den Çık seçeneklerini kullanabilirsiniz. ☛ "İki Görüntüyü Aynı Anda Yansıtma (Split Screen) (sadece EB-1776W/EB-1771W/EB-1761W)" s.51
İşletim Kilidi	Projektör kontrol paneli kullanımını kısıtlamak için bu işlevi kullanabilirsiniz. ☛ "İşletimi Kısıtlama (İşletim Kilidi)" s.75
İşaretçi Şekli	İşaretçi şeklini seçebilirsiniz. İşaretçi 1:  İşaretçi 2:  İşaretçi 3:  ☛ "Fare İşaretçisine Kumanda Etmek için Uzaktan Kumandanın Kullanılması (Kablosuz Fare)" s.66
Enerji Tüketimi	Lamba parlaklığını aşağıdaki iki ayardan birine getirebilirsiniz. Örneğin, karanlık bir odada ya da küçük bir ekrana yansıtılan görüntüler çok parlaksa ECO seçeneğini seçin. ECO seçildiğinde, elektrik sarfiyatı aşağıda belirtildiği şekilde değişir ve yansıtma sırasında fan dönüş gürültüsü azalır. Elektirik tüketimi: yaklaşık % 27 azalır
Ses Düzeyi	Ses düzeyini ayarlayabilirsiniz. Her kaynak için ayar değerleri kaydedilir.
Uzak Alıcı	Uzaktan kumandadan alınan işletim sinyalinin alımını sınırlandırabilirsiniz. Kapalı seçildiğinde, uzaktan kumandadan herhangi bir işlem yapamazsınız. Uzaktan kumandadan işlem yapmak istiyorsanız, uzaktan kumandadaki veya kumanda panelindeki [Menu] düğmesini en az 15 saniye basılı tutarak, bu ayarı varsayılan değere sıfırlayın.

Alt Menü	İşlev
Kullanıcı Düğmesi	Uzaktan kumandanın [User] düğmesine, Yapılandırma menüsündeki bir öğeyi seçip atayabilirsiniz. [User] düğmesine bastığınızda doğrudan, atanmış olan menü öğesinin seçim/ayar ekranı görüntülenir. Böylece, tek basımla ayarlarda değişiklik yapabilirsiniz. [User] düğmesine aşağıdaki altı öğeden birini atayabilirsiniz. Enerji Tüketimi, Bilgiler, İleri giden, Test Deseni, Çoklu ekran ve Çözünürlük
Test Deseni	Projektörü kurduğunuzda, diğer donanımı bağlamaksızın, projeksiyonu ayarlamak için test deseni görüntüleyebilirsiniz. Test deseni görüntülenirken ekran yerleşimi düzeltilmesi, yakınlaştırma ve odak ayarı işlemleri yapılabilir. Test desenini iptal etmek için, uzaktan kumandadaki veya kumanda panelindeki [Esc] düğmesine basın. <div>Dikkat Bir test deseni uzun süre gösterilirse yansıtılan görüntüde kalıcı bir görüntü gözükabilir.</div>
Sıfırla	Kullanıcı Düğmesi hariç, Ayarlar menüsündeki tüm ayar değerlerini varsayılan ayarlarına sıfırlayabilirsiniz. Tüm menü öğelerini varsayılan değerlerine geri döndürmek için aşağıdakine bakın. ☛ "Sıfırla Menüsü" s.96

Uzatılmış Menü



Alt Menü	İşlev
Ekran	<p>Projektör ekranına ilişkin ayarları gerçekleştirebilirsiniz.</p> <p>Mesaj: Kapalı olarak ayarlandığında aşağıdaki öğeler görüntülenmez.</p> <p>Kaynak, Renk Modu veya En Boy Oranı değiştirildiğinde öğe adları, sinyal girişi olmadığında mesajlar ve Yüksek Sıc.Uyarısı gibi uyarılar.</p> <p>Ekran Arkaplanı*1: Görüntü sinyali olmadığında ekran arkaplanını Siyah, Mavi veya Logo seçeneklerinden birine ayarlayabilirsiniz.</p> <p>Başlangıç Ekranı*1: Projeksiyon başlarken Kullanıcı Logosu'nun görüntülenmesi için Açık seçin.</p> <p>A/V Sessiz*1: Uzaktan kumandadaki [A/V Mute] düğmesine basıldığında görüntülenen ekranı Siyah, Mavi veya Logo olarak ayarlayabilirsiniz.</p>
Kullanıcı Logo-su*1	<p>Ekran Arkaplanı, A/V Sessiz vb. sırasında arkaplan olarak görüntülenen kullanıcı logosunu değiştirebilirsiniz.</p> <p> "Bir Kullanıcı Logosunu Kaydetme" s.71</p>

Alt Menü	İşlev
Yansıtma	<p>Projektörün nasıl kurulduğuna bağlı olarak, aşağıdaki yansıtma yöntemlerinden birini seçin.</p> <p>Ön, Ön/Tavan, Arka ve Arka/Tavan</p> <p>Uzaktan kumanda üzerindeki [A/V Mute] düğmesine beş saniye süreyle basarak ayarı aşağıdaki şekilde değiştirebilirsiniz.</p> <p>Ön ↔ Ön/Tavan</p> <p>Arka ↔ Arka/Tavan</p> <p> "Kurulum Yöntemleri" s.22</p>
İşletim	<p>Direkt güç açma: Projektörün fişe taktığınızda açılması için Açık olarak ayarlayın.</p> <p>Güç kablosu prize takılı kaldığında, elektriğin gidip gelmesi gibi durumlarda projektörün otomatik olarak açılacağını unutmayın.</p> <p>Uyku Modu: Açık olarak ayarlandığında, bu özellik, girişten hiçbir görüntü sinyali gelmediğinde ve işlem yapılmadığında yansıtmayı otomatik olarak durdurur.</p> <p>Uyku Modu Zam.: Uyku Modu, Açık olarak ayarlandığında, projektör otomatik olarak kapanmadan önce geçecek olan süreyi 1 ila 30 dakika aralığında ayarlayabilirsiniz.</p> <p>Mer. kap. zam.: Açık olarak ayarlandığında, bu işlem A/V sessiz slayt kapatıldıktan 30 dakika sonra gücü otomatik olarak kapatır.</p> <p>Varsayılan değer Açık'tır.</p> <p>Yüksek İrtifa Modu: Projektörü 1500 metrenin üzerinde bir yükseklikte kullandığınızda bu modu Mod 1 veya Mod 2 olarak ayarlayın. Mod 1 seçildiğinde yüksek sıcaklık uyarısı verilirse, Mod 2 seçin. Ancak, Mod 2'de Enerji Tüketimi Normal olarak ayarlanırsa, parlaklık biraz düşebilir.</p>

Alt Menü	İşlev
Bekleme Modu	<p>Projektör bekleme modundayken ve bu özellik İletişim Açık konumuna getirildiğinde ağ üzerinden izleme ve kontrol işlevlerini kullanabilirsiniz. (sadece EB-1776W/EB-1771W/EB-1761W)</p> <p>SNMP kullanarak veya EasyMP Monitor yazılımını kullanarak, projektörün durumunu ağ üzerinden izleyebilir ve kontrol edebilirsiniz.</p> <p>☛ "Yararlı Yazılımlar" s.122</p>
USB Type B	<p>Projektör ve bilgisayar birbirine USB kablosu ile bağlıyken ve bilgisayar görüntüleri yansıtılırken ve ses çıkışı alınırken USB Display özelliğine geçin.</p> <p>☛ "USB Display ile yansıtma" s.33</p> <p>Link21L olarak ayarlandığında, ESC/VP21 komutları etkinleşir.</p> <p>☛ "ESC/VP21 Komutları" s.128</p>
Projektör ID'si	<p>ID ayarını 1 ile 9 arasında bir sayıya ayarlayın. Kapalı, ID atanmamış olduğunu gösterir.</p> <p>☛ "Projektör Kimliğinin Ayarlanması" s.68</p>
Çoklu ekran	<p>Birden fazla projektör ile projeksiyon yapıldığında her görüntünün renk tonunu ve parlaklığını ayarlayabilirsiniz.</p> <p>Ayar Seviyesi: Düzey 1 ile 5 olarak adlandırılan beş aşamada siyahtan beyaza ayarlamalar yapabilirsiniz ve bu 5 seviyenin her birinde Parlaklık Düzeltme ve Renk Düzeltme ayarlamasını yapabilirsiniz.</p> <p>Parlaklık Düzeltme: Her projektörün parlaklığındaki farkı düzeltebilirsiniz.</p> <p>Renk Düzeltme (G/R) / Renk Düzeltme (B/Y): Her projektördeki renk farklılığını düzeltebilirsiniz.</p> <p>☛ "Birden Çok Projektörden Yansıtarken Renk Farkının Düzeltmesi" s.67</p>
Dil	Mesajlar ve menüler için dili ayarlayabilirsiniz.

Alt Menü	İşlev
Sıfırla	<p>Uzatılmış menüsündeki Ekran*1 ve İşletim*2 ayar değerlerini varsayılan ayarlarına sıfırlayabilirsiniz. Tüm menü öğelerini varsayılan değerlerine geri döndürmek için aşağıdakine bakın.</p> <p>☛ "Sıfırla Menüsü" s.96</p>

*1 **Şifre Koruması**'ndaki **Kull. Logosu Koruma** ayarında **Açık** seçildiğinde, kullanıcı logosuyla ilgili ayarlar değiştirilemez. **Kull. Logosu Koruma** özelliğini **Kapalı** olarak ayarladıktan sonra değişiklikler yapabilirsiniz.

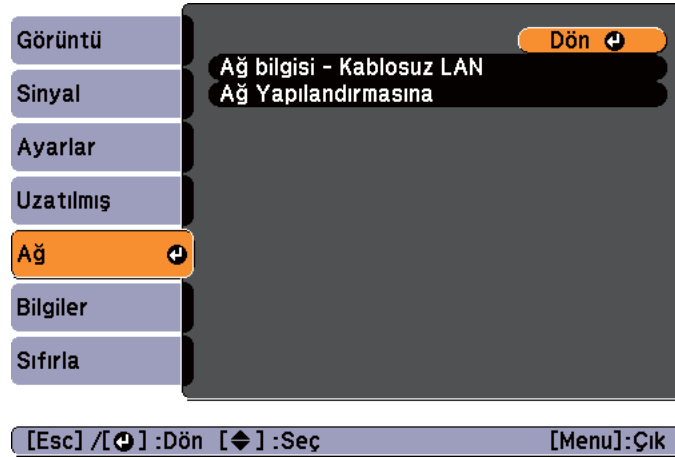
☛ "Kullanıcı Yönetimi (Şifre Koruması)" [s.73](#)

*2 Yüksek İrtifa Modu hariç.

Ağ Menüsü (Sadece EB-1776W/EB-1771W/EB-1761W)

Şifre Koruması seçeneğindeki Ağ Koruma ayarı Açık konumuna getirildiğinde bir mesaj görüntülenir ve ayarlar değiştirilemez. Ağ Koruma ayarını **Kapalı** olarak yapın ve ağı yapılandırın.

☞ "Şifre Koruması Ayarı" [s.73](#)



Alt Menü	İşlev
Ağ bilgisi - Kablosuz LAN	Aşağıdaki ağ ayar durum bilgilerini görüntüler. <ul style="list-style-type: none"> Bağlantı modu Yayın Seviyesi Projektör Adı SSID DHCP IP Adresi Alt Ağ Maskesi Ağ Geçidi Adresi MAC Adresi Bölge Kodu*

Alt Menü	İşlev
Ağ Yapılandırmasına	Ağ öğelerini ayarlamak için aşağıdaki menüler mevcuttur. Temel, Kablosuz LAN, Güvenlik, Posta, Diğerleri, Sıfırla ve Kurulum tamamlandı

* Kullanılmakta olan Kablosuz LAN ünitesi için mevcut bölge bilgilerini görüntüler. Ayrıntılar için yerel satış noktanıza veya Epson Projektör İletişim Listesi'nde belirtilen en yakın adrese başvurun.

☞ [Epson Projektör İletişim Listesi](#)



- Bir ağ üzerinden projektöre bağlı olan bir bilgisayarın Web tarayıcısını kullanarak, işlevleri ayarlayabilir ve projektörü kontrol edebilirsiniz. Bu işlev, Web Kontrol olarak adlandırılır. Web Kontrol için Güvenlik ayarları gibi ayarlar yapmak için bir klavye ile kolayca metin girişi yapabilirsiniz.

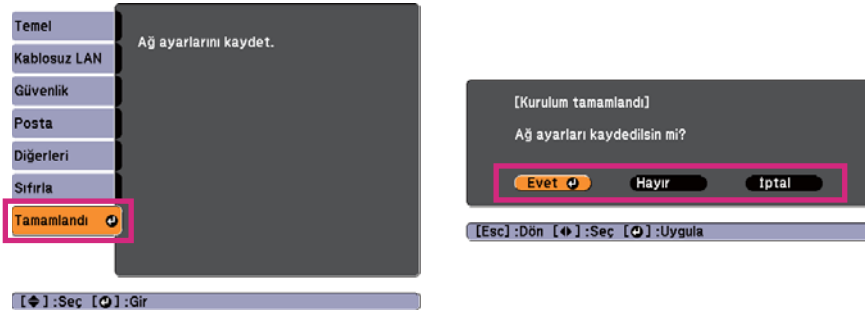
☞ "Web Tarayıcı Kullanarak Ayarların Değiştirilmesi (Web Kontrol)" [s.125](#)

- Ağ ayarları hakkındaki ayrıntılar için ağ yöneticinize danışın.

Ağ menüsünün kullanımı hakkında notlar

Üst menüden ve alt menülerden seçim yapılması ve seçilen öğelerin değiştirilmesi, Yapılandırma menüsünden işlem yapmakla aynıdır.

Ayarları tamamladığınızda mutlaka **Tamamlandı** menüsüne gidip **Evet**, **Hayır** veya **İptal** seçeneklerinden birini seçin. **Evet** veya **Hayır** seçeneklerinden birini seçtiğinizde, Yapılandırma menüsüne geri dönersiniz.



Evet: Ayarları kaydeder ve Ağ menüsünden çıkar.

Hayır: Ayarları kaydetmez ve Ağ menüsünden çıkar.

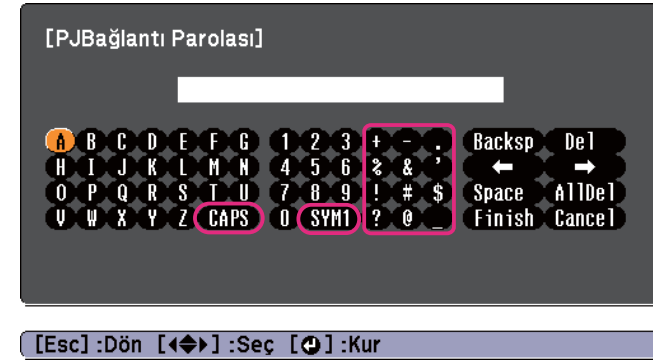
İptal: Ağ menüsünü görüntülemeye devam eder.

Yazılım klavyesi işlemleri

Ağ menüsü, kurulum sırasında alfasayısal değerlerin girilmesini gerektiren öğeleri içerir. Bu durumda, aşağıdaki yazılım klavyesi görüntülenir. İmleci istenen tuşun üzerine getirmek için uzaktan kumandadaki [↶],

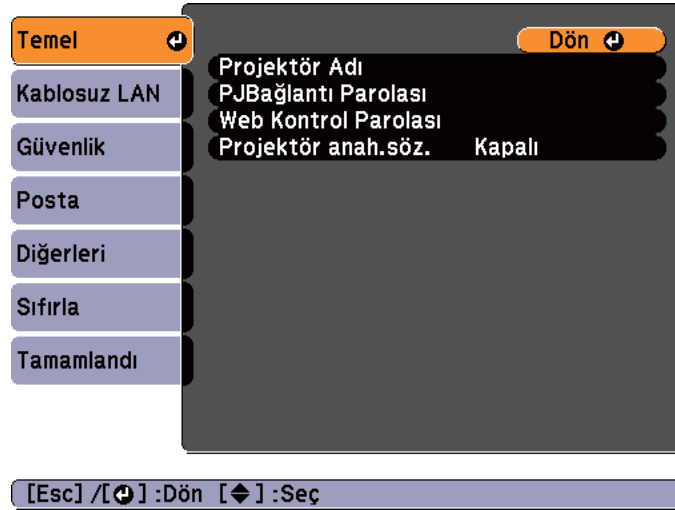
[↷], [↶] ve [↷] düğmelerini veya kumanda panelindeki [↶],

[↷], [↶] ve [↷] düğmelerini kullanın ve alfasayısal karakteri girmek için [↶] düğmesine basın. Sayıları, uzaktan kumandanın [Num] düğmesini basılı tutup sayı tuşlarına basarak girin. Giriş yaptıktan sonra, girişinizi teyit etmek için klavye üzerindeki **Finish** tuşuna basın. Girişinizi iptal etmek için ise klavye üzerindeki **Cancel** tuşuna basın.



- **CAPS** tuşu seçilip [↶] tuşuna basıldığında, büyük harfle küçük küçük harf arasında geçiş yapılır.
- **SYM1/2** tuşu seçilip [↶] tuşuna basıldığında, çerçeve içindeki bölüm için simge tuşlarına geçiş yapılır.

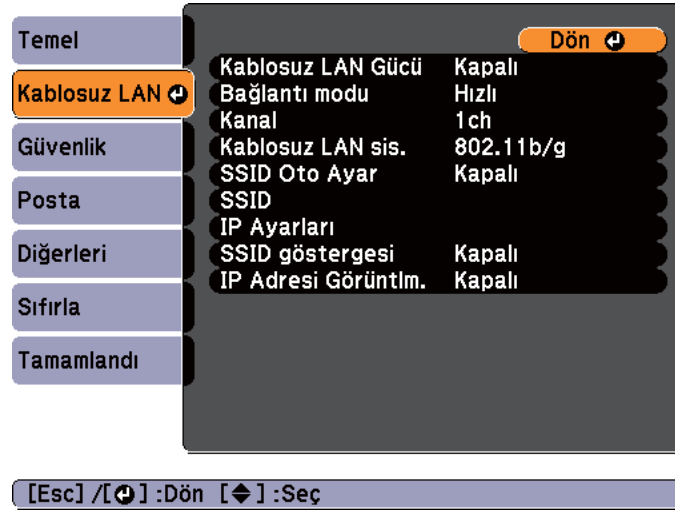
Temel menüsü



Alt Menü	İşlev
Projektör anah.söz.	Açık olarak ayarlandığında, projektörü ağ üzerinden bir bilgisayara bağlamaya çalıştığınızda anahtar sözcüğü girmeniz gerekir. Böylece, sunumların diğer bilgisayarlardan yapılan bağlantılar tarafından yarıda kesilmesini engelleyebilirsiniz. Normalde bu seçeneğin Açık olarak ayarlanması gerekir. EasyMP Network Projection Kullanım Kılavuzu

Alt Menü	İşlev
Projektör Adı	Bir ağa bağlanıldığında, projektörü tanımlamak için kullanılan projektör adını görüntüler. Bu değeri düzenlerken, 16 tek baytlık alfasayısal karaktere kadar girebilirsiniz.
PJBağlantı Parolası	Uyumlu PJLink yazılımı kullanarak projektöre erişim sağladığınızda kullanmak için bir parola belirleyin. 32 tek baytlık alfasayısal karaktere kadar girebilirsiniz.
Web Kontrol Parolası	Web Kontrol kullanarak ayar yaptığınızda ve projektörü kontrol ettiğinizde kullanmak üzere bir parola belirleyin. En fazla sekiz tek baytlık alfasayısal karakter girin. Web Kontrol, bir ağa bağlı bir bilgisayardaki Web tarayıcıyı kullanarak projektörü ayarlamınızı ve kontrol etmenizi sağlayan bir bilgisayar işlevidir. "Web Tarayıcı Kullanarak Ayarların Değiştirilmesi (Web Kontrol)" s.125

Kablosuz LAN menüsü



Alt Menü	İşlev
Kablosuz LAN Gücü	Projektörü bilgisayara kablosuz LAN üzerinden bağlarken Açık konuma getirin. Kablosuz LAN üzerinden bağlamak istemezseniz başkalarının yetkisiz erişimini engellemek için Kapalı konuma getirin. Varsayılan değer Açık 'tır.
Bağlantı modu	Bir bilgisayar ve projektörü kablosuz LAN üzerinden bağlarken kullanılacak bağlantı modunu ayarlayın. Hızlı seçeneğini seçerseniz, projektör ve bilgisayar tarafından otomatik olarak küçük bir ağ oluşturulur. EasyMP Network Projection ile kullanılır. SSID Oto Ayar ayarı Açık ise, projektör bir kolay erişim noktası olur; Kapalı olarak ayarlanırsa ağ, Geçici modda oluşturulur. Gelişmiş seçerseniz bağlantı, kurulan erişim noktası üzerinden altyapı modunda kurulur.

Alt Menü	İşlev
Kanal	(Bu seçenek ancak, Bağlantı modu olarak Hızlı seçildiğinde kullanılabilir.) Kablosuz LAN tarafından kullanılacak frekans bandı için 1ch , 6ch veya 11ch arasından seçim yapın. Varsayılan değer, 11ch 'dir.
Kablosuz LAN sis.	Kablosuz LAN sistemini 802.11b/g veya 802.11b/g/n olarak ayarlayın. Varsayılan değer, 802.11b/g/n 'dir.
SSID Oto Ayar	Bağlantı modu ayarı Hızlı ise, bunu Açık olarak ayarladığınızda, projektörü birden çok projektör arasında daha hızlı arayabilirsiniz. SSID otomatik olarak ayarlanır. Hızlı mod içinde 1 bilgisayardan birden çok projektöre bağlanırken, bunu Kapalı yapın ve bağlanacak tüm projektörlerde aynı SSID'yi ayarlayın.
SSID	(Bu öge ancak, SSID Oto Ayar Kapalı olduğunda ayarlanabilir.) Bir SSID girin. Projektörün yer aldığı kablosuz LAN sistemi için bir SSID temin edildiğinde, SSID'yi girin. 32 tek baytlık alfasayısal karaktere kadar girebilirsiniz.

Alt Menü	İşlev
IP Ayarları	<p>(Bu öge ancak, Bağlantı modu olarak Gelişmiş seçildiğinde ayarlanabilir.)</p> <p>Ağ ayarlarını yapabilirsiniz.</p> <p>DHCP: Ağ ayarlarını DHCP kullanarak yapmak için, Açık seçin. Açık olarak ayarlanırsa, daha fazla adres ayarlayamazsınız.</p> <p>IP Adresi: Projektöre atanan IP adresi ni girebilirsiniz. Adresin her bir alanına 0 ila 255 arasında bir sayı girebilirsiniz. Bununla birlikte, aşağıdaki IP adresleri kullanılamaz.</p> <p>0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 ila 255.255.255.255 (x değeri 0 ila 255 arasında bir sayıyı ifade eder)</p> <p>Alt Ağ Maskesi: Projektör için alt ağ maskesi girebilirsiniz. Adresin her bir alanına 0 ila 255 arasında bir sayı girebilirsiniz. Bununla birlikte, aşağıdaki alt ağ maskeleri kullanılamaz.</p> <p>0.0.0.0, 255.255.255.255</p> <p>Ağ Geçidi Adresi: Projektör ağ geçidi için IP adresi girebilirsiniz. Adresin her bir alanına 0 ila 255 arasında bir sayı girebilirsiniz. Bununla birlikte, aşağıdaki ağ geçidi adresleri kullanılamaz.</p> <p>0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 ila 255.255.255.255 (x değeri 0 ila 255 arasında bir sayıyı ifade eder)</p>
SSID göstergesi	LAN Bekleme ekranında SSID değerinin görüntülenmesini önlemek için bunu Kapalı olarak ayarlayın.
IP Adresi Görüntlm.	LAN Bekleme ekranında IP adresi nin görüntülenmesini önlemek için bu seçeneği Kapalı olarak ayarlayın.

Güvenlik menüsü

Sadece ürünle birlikte verilen veya isteğe bağlı olarak edindiğiniz Kablosuz LAN ünitesi takılıysa kullanılabilir.



Alt Menü	İşlev
Güvenlik	Görüntülenen öğelerden güvenlik türünü seçin. Güvenliği ayarlarken erişim yapmak üzere olduğunuz ağ sistemi yöneticisinin talimatlarını uygulayın.
WEP Şifreleme	WEP şifreleme için şifrelemeyi ayarlayabilirsiniz. 128Bit: 128 (104) bit kodlaması kullanır. 64bit: 64 (40) bit kodlaması kullanır.
Format	WEP şifreleme anahtarı için giriş yöntemini ayarlayabilirsiniz. ASCII: Metin girişi. HEX: HEX (onaltılık) olarak giriş.
Giriş kimliği	WEP şifreleme kimlik anahtarını seçer.

Alt Menü	İşlev
Şifreleme Anahtarı 1/Şifreleme Anahtarı 2/Şifreleme Anahtarı 3/Şifreleme Anahtarı 4	<p>WEP şifrelemesi için kullanılan anahtarı girebilirsiniz. Projektörün yer aldığı ağ ile ilgili ağ yöneticisinin talimatlarını uygulayarak anahtarı tek baytlık karakterler olarak girin. Girilebilecek karakter türü ve sayısı, WEP şifreleme ve Format ayarlarına göre farklılık gösterir.</p> <p>128bit - ASCII: Tek baytlık alfasayısal değerler, 13 karakter.</p> <p>64bit - ASCII: Tek baytlık alfasayısal değerler, 5 karakter.</p> <p>128Bit - HEX: 0 ila 9 ve A ila F arasında, 26 karakter</p> <p>64bit - HEX: 0 ila 9 ve A ila F arasında, 10 karakter</p>
Yetkilendirme Tipi	<p>WEP kimlik doğrulama türünü ayarlayın.</p> <p>Open: Açık sistem kimlik doğrulaması kullanır.</p> <p>Shared: Paylaşılan anahtarlı kimlik doğrulaması kullanır.</p>
Geçiş Tümceciği	<p>Geçiş tümceciğini girin. Geçiş tümceciği için en az 8 en fazla 63 tek baytlı alfasayısal karakter girebilirsiniz. Geçiş tümceciği girildiğinde ve [↩] düğmesine basıldığında, değer ayarlanır ve bir yıldız işareti (*) olarak görüntülenir.</p> <p>EasyMP Network Projection ile kullanıldığında, ilk (varsayılan) parola ise parolayı bilgisayara girmeniz gerekmez.</p> <p>Güvenlik nedenleriyle parolayı periyodik olarak değiştirmeniz önerilir. Ağ ayarları başlangıç durumuna getirilirse ilk parolaya dönlür.</p> <p>☛ "Sıfırla menüsü" s.95</p> <p>Yapılandırma menüsünde en çok 32 karakter girebilirsiniz. 32 karakterden fazlasını girecekseniz, metin girmek için Web tarayıcınızı kullanın.</p> <p>☛ "Web Tarayıcı Kullanarak Ayarların Değiştirilmesi (Web Kontrol)" s.125</p> <p>Hızlı modda başlangıç parolası ayarlanır.</p>

Güvenlik türü

Verilen veya isteğe bağlı kablosuz LAN ünitesi kurulu ve Gelişmiş bağlantı modunda kullanılırken, güvenliği ayarlamanız önemle tavsiye edilir. Aşağıdaki güvenlik metodlarından birini seçin.

• WEP

Veriler, bir kod anahtarı (WEP anahtarı) ile şifrelenir. Erişim noktası ve projektör için şifrelenen anahtarlar eşleşmedikçe, bu düzenek haberleşmeyi engeller.

• WPA

Bu, WEP'in zayıf noktası olan güvenliği geliştiren bir şifreleme standardıdır. Birçok WPA şifreleme yöntemi bulunmasına karşın, bu projektör TKIP ve AES kullanır. WPA aynı zamanda kullanıcı kimlik doğrulama işlevlerini de içerir. WPA kimlik doğrulama iki yöntem sağlar: bir kimlik doğrulama sunucusu kullanarak ya da sunucu kullanılmaksızın bir bilgisayar ve erişim noktası arasında kimlik doğrulayarak. Bu projektör, sunucusuz olan ikinci yöntemi desteklemektedir.

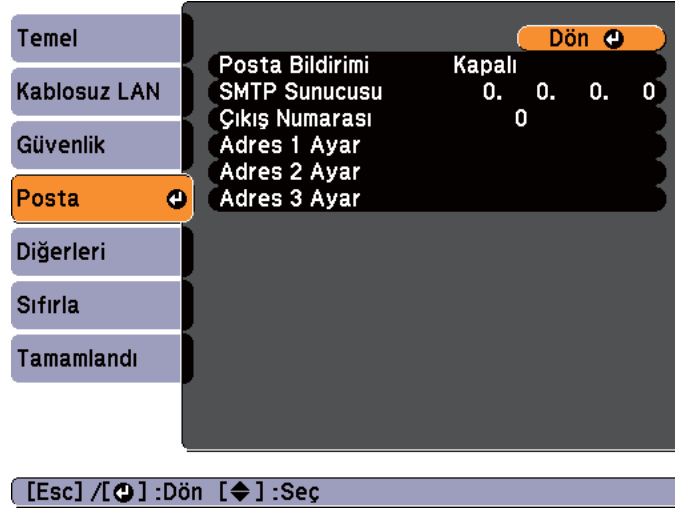


Ayar ayrıntıları için, ağınzla ilgili ağ yöneticisinin yönergelerini uygulayın.

Posta menüsü

Bu özellik ayarlandığında, projektörde bir sorun veya bir uyarı oluştuğunda bir e-posta bildirimi alırsınız.

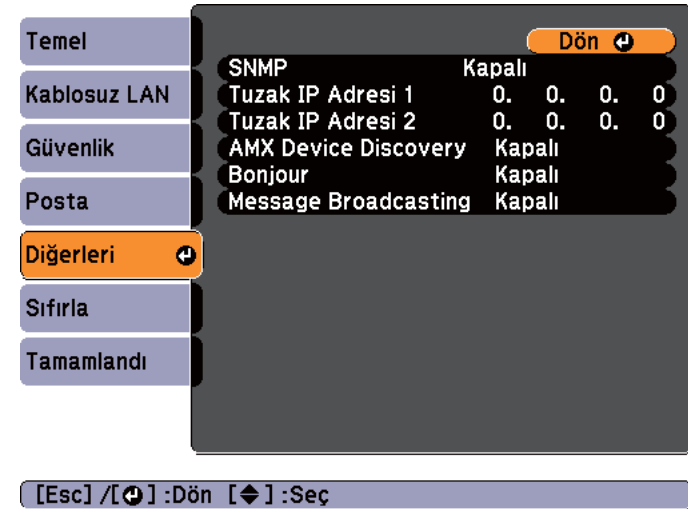
☞ "Sorunları Rapor Etmek için Posta Bildirimi İşlevini Kullanma" s.127



Alt Menü	İşlev
Posta Bildirimi	Projektörle ilgili bir sorun ortaya çıktığında veya uyarı verildiğinde, önceden belirlenmiş adreslere e-posta gönderilmesi için Açık seçin.
SMTP Sunucusu	Projektör için SMTP sunucusunun IP adresi ni girebilirsiniz. Adresin her bir alanına 0 ile 255 arasında bir sayı girebilirsiniz. Bununla birlikte, aşağıdaki IP adresleri kullanılamaz. 127.x.x.x, 224.0.0.0 ile 255.255.255.255 (x değeri 0 ile 255 arasında bir sayıyı ifade eder)
Çıkış Numarası	SMTP sunucusu için çıkış (port) numarasını girebilirsiniz. Varsayılan değer 25'tir. 1 ile 65535 arasında değer girebilirsiniz.

Alt Menü	İşlev
Adres 1 Ayar/Adres 2 Ayar/Adres 3 Ayar	Bildirim e-postasının gönderileceği hedefin e-posta adresini girebilirsiniz. Üç hedefe kadar kaydedebilirsiniz. E-posta adresleri için 32 tek baytlık alfasayısal karaktere kadar girebilirsiniz. Posta ile bildirilecek sorun veya uyarıları seçebilirsiniz. Seçilen sorun ya da uyarı projektörde meydana geldiği zaman, bir sorunun veya uyarının meydana geldiğini bildiren bir e-posta belirlenen hedef adrese gönderilir. Görüntülenen öğelerden çoklu öğe seçebilirsiniz.

Diğerleri menüsü

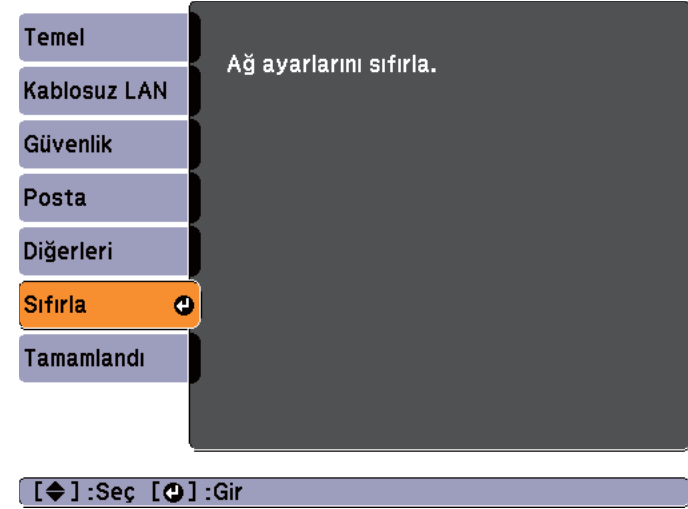


Alt Menü	İşlev
SNMP	Projektörü SNMP kullanarak izlemek için Açık seçin. Projektörü izlemek için, SNMP yönetici programını bilgisayarınıza kurmanız gerekir. SNMP'nin ağ yöneticisi tarafından yönetilmesi gerekmektedir. Varsayılan değer Kapalı 'dır.

Alt Menü	İşlev
Tuzak IP Adresi 1/Tuzak IP Adresi 2	SNMP tuzağı bildirim hedefi için en fazla iki IP adresi kaydedebilirsiniz. Adresin her bir alanına 0 ile 255 arasında bir sayı girebilirsiniz. Bununla birlikte, aşağıdaki IP adresleri kullanılamaz. 127.x.x.x, 224.0.0.0 ile 255.255.255.255 (x değeri 0 ile 255 arasında bir sayıyı ifade eder)
AMX Device Discovery	Projektör bir ağa bağlı olduğunda, projektörün <u>AMX Device Discovery</u> tarafından tespit edilmesini sağlamak için bu öğeyi Açık olarak ayarlayın. Eğer AMX veya AMX Device Discovery'nin bir kontrol cihazı ile kumanda edilen bir ortama bağlı değilseniz bunu Kapalı olarak ayarlayın.
Bonjour	Ağa Bonjour kullanarak bağlandığınızda bu seçeneği Açık olarak ayarlayın. Bonjour hizmeti hakkında daha fazla bilgi edinmek için, Apple Web sitesine bakın. http://www.apple.com/
Message Broadcasting	Etkinleştirmek veya devre dışı bırakmak için EPSON Message Broadcasting işlevine geçiş yapabilirsiniz.

Sıfırla menüsü

Tüm ağ ayarlarını sıfırlar.

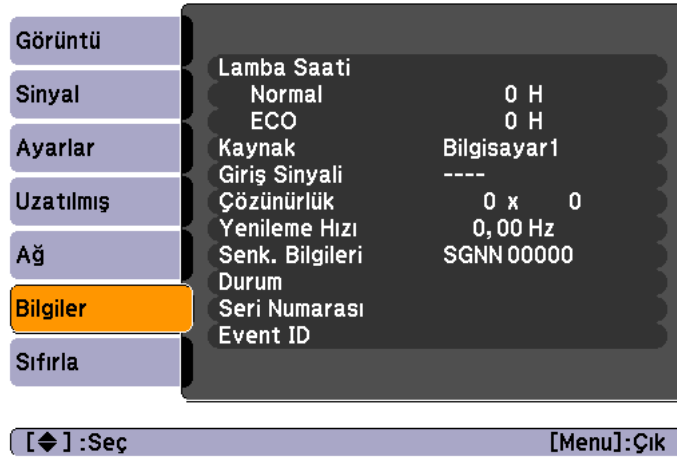


Alt Menü	İşlev
Ağ ayarlarını sıfırla.	Tüm Ağ ayarları sıfırlamak için Evet seçeneğini belirleyin.

Bilgiler Menüsü (Yalnızca Ekran)

Yansıtılan görüntü sinyallerinin ve projektörün durumunu kontrol etmenizi sağlar. Görüntülenebilecek öğeler, o sırada yansıtılmakta olan kaynağa göre farklılık gösterir. Kullanılan modele bağlı olarak, bazı giriş kaynakları desteklenmez.

☛ "Giriş Sinyallerinin Otomatik Olarak Algılanması ve Yansıtılan Görüntünün Değiştirilmesi (Kaynak Arama)" [s.32](#)

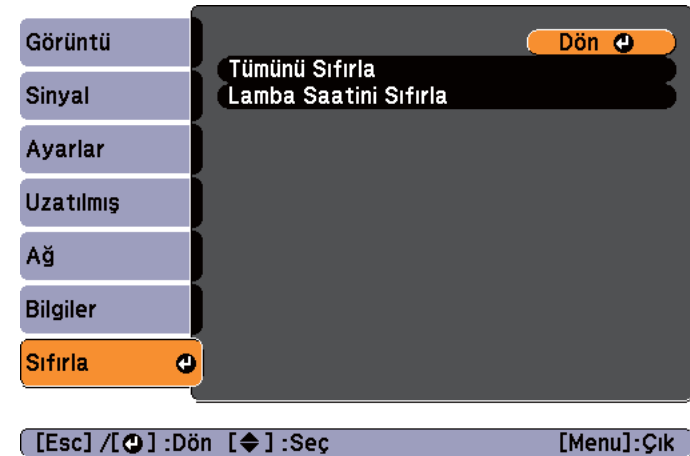


Alt Menü	İşlev
Lamba Saati	Kümülatif lamba çalışma süresini* görüntüleyebilirsiniz. Lamba değiştirme zamanına gelindiğinde, karakterler sarı renkte görüntülenir.
Kaynak	Bağlanan ekipman için yansıtılan kaynak adını görüntüleyebilirsiniz.
Giriş Sinyali	Sinyal menüsünde ayarlanan Giriş Sinyali içeriğini kaynak özelliğine göre görüntüleyebilirsiniz.
Çözünürlük	Çözünürlüğü görüntüleyebilirsiniz.

Alt Menü	İşlev
Video Sinyali	Sinyal menüsünde Video Sinyali ayarlarını görüntüleyebilirsiniz.
Yenileme Hızı	<u>Yenileme hızını</u> ▶ görüntüleyebilirsiniz.
Senk. Bilgileri	Görüntü sinyali bilgisini görüntüleyebilirsiniz. Servis gerektiğinde bu bilgiye ihtiyaç duyulabilir.
Durum	Bu, projektörde meydana gelen hatalarla ilgili bilgidir. Servis gerektiğinde bu bilgiye ihtiyaç duyulabilir.
Seri Numarası	Projektörün seri numarasını görüntüler.
Event ID (sadece EB-1776W/ EB-1771W/ EB-1761W)	Uygulama hata günlüğünü görüntüler. ☛ "Event ID Hakkında (Sadece EB-1776W/EB-1771W/ EB-1761W)" s.130

* Toplam kullanım süresi ilk 10 saat için "0H" olarak görüntülenir. 10 saat ve üzeri "10H", "11H", vb. şekilde görüntülenir.

Sıfırla Menüsü



Alt Menü	İşlev
Tümünü Sıfırla	Yapılandırma menüsündeki tüm öğeleri varsayılan ayarlarına sıfırlayabilirsiniz. Aşağıdaki öğeler, varsayılan ayarlarına sıfırlanmaz: Giriş Sinyali, Kullanıcı Logosu, Ağ menülerinin tüm öğeleri*, Lamba Saati, Dil, Şifre, Kullanıcı Düğmesi ve Çoklu ekran .
Lamba Saatini Sıfırla	Toplam lamba saati kullanım süresini sıfırlar. Lambayı değiştirdiğinizde sıfırlayın.

* (sadece EB-1776W/EB-1771W/EB-1761W)



Sorun Giderme

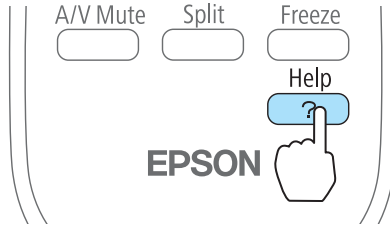
Bu bölüm, sorunların nasıl tanımlanacağını ve bir sorun bulunduğunda neler yapılacağını açıklar.

Projektörle ilgili bir sorun ortaya çıkarsa, Help düğmesine basarak size yardımcı olması için Yardım ekranını görüntüleyebilirsiniz. Soruları yanıtlayarak sorunları çözebilirsiniz.

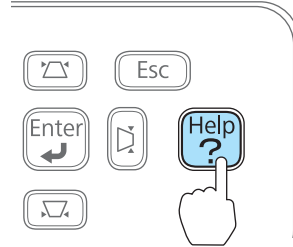
1 [Help] düğmesine basın.

Yardım ekranı görüntülenir.

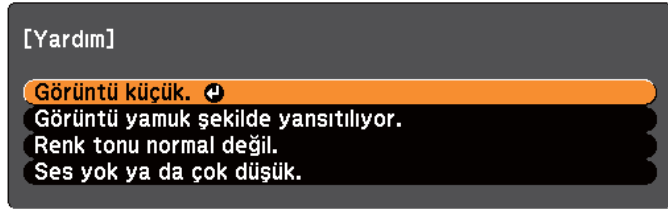
Uzaktan kumandayı kullanarak



Kontrol panelini kullanarak



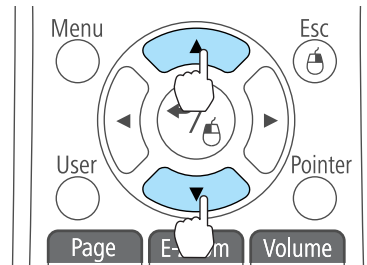
2 Bir menü öğesi seçin.



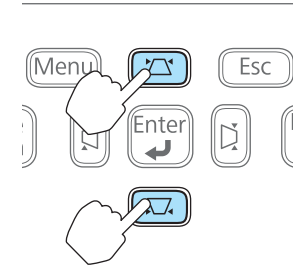
[↔] :Seç [↵] :Gir

[Help] :Çık

Uzaktan kumandayı kullanarak

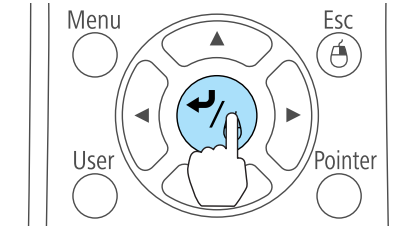


Kontrol panelini kullanarak

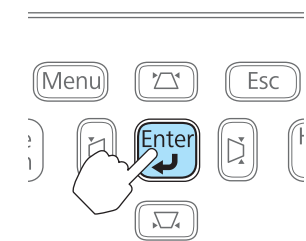


3 Seçimi onaylayın.

Uzaktan kumandayı kullanarak

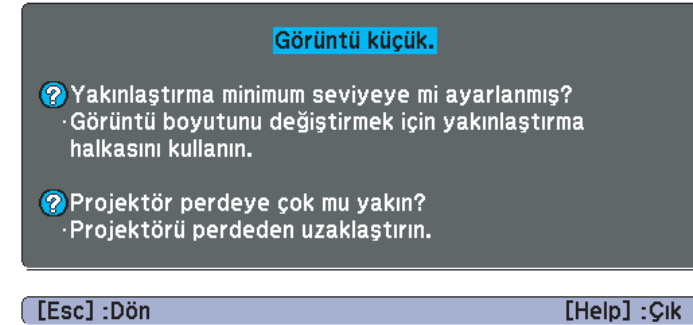


Kontrol panelini kullanarak



Sorular ve çözümler, aşağıdaki ekranda gösterildiği şekilde görüntülenir.

Yardım'dan çıkmak için [Help] düğmesine basın.



[Esc] :Dön

[Help] :Çık

Yardım işlevi soruna çözüm getirmezse, aşağıdakine bakın.
"Sorun Çözme" s.100

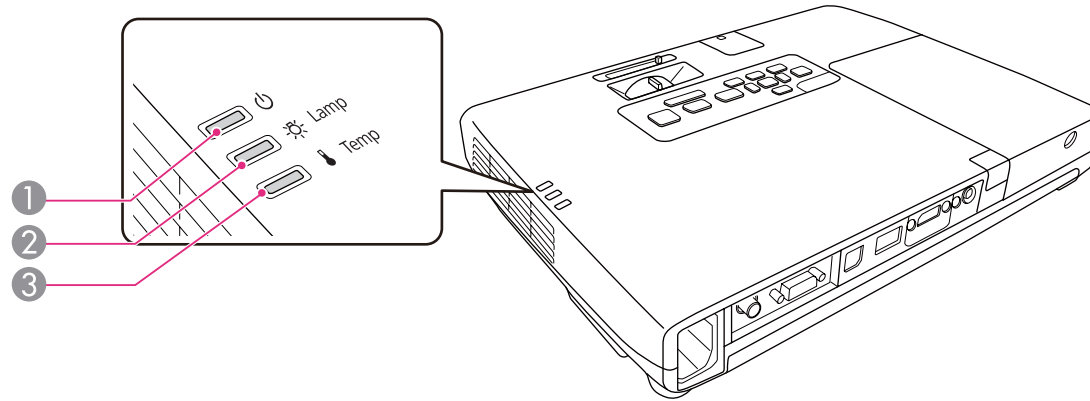
Projektörde bir sorun ortaya çıkarsa, öncelikle projektörün göstergelerini kontrol edin ve aşağıdaki "Göstergelerin Okunması" kısmına başvurun.

Göstergeler sorunun ne olabileceğini açıkça göstermiyorsa, aşağıdakine bakın.

☛ "Göstergeler Yardımcı Olmazsa" [s.103](#)





Göstergeleri Okuma

Projektör, size projektörün çalışma durumunu bildiren aşağıdaki üç gösterge ile donatılmıştır.



1 Güç göstergesi

Projektörün çalışma durumunu gösterir.

-  Bekleme durumu
Bu durumda, [P] düğmesine basıldığında, yansıtma işlemi başlar.
-  Ağ izleme için hazırlanıyor veya soğuma işlemi yürütülüyor
Gösterge yanıp sönerken tüm düğmeler devre dışı bırakılır.
-  Isınma
Isınma süresi yaklaşık 30 saniyedir. Isınma tamamlandıktan sonra, gösterge yanıp sönmeyi durduracaktır.
[P] düğmesi, ısınma sırasında devre dışıdır.
-  Yansıtma

2 Lamba göstergesi

Projektörün lamba durumunu gösterir.

3 Sıcaklık göstergesi

























İç sıcaklık durumunu gösterir.



















Aşağıdaki tablolar göstergelerin ne anlama geldiğini ve işaret ettikleri sorunların nasıl çözüleceğini gösterir.

Tüm göstergeler kapalıysa, elektrik kablosunun doğru bağlanıp bağlanmadığını ve elektrik gelip gelmediğini kontrol edin.

Bazen, güç kablosu prizden çekildiğinde, [U] gösterge ışığı kısa bir süre daha yanmaya devam edebilir, bu bir hata değildir.

■ : Sürekli yanıyor ■■■ : Yanıp sönüyor □ : Kapalı □ : Projektörün durumuna göre değişir

Durum	Neden	Çözüm veya Durum
     	İç Hata	<p>Projektörü kullanmayı durdurun, fişi prizden çekin ve yetkili satıcınızla veya Epson Projektör İletişim Listesi'nde belirtilen en yakın adresle irtibat kurun.</p> <p>☞ Epson Projektör İletişim Listesi</p>
     	Fan Hatası Sensör Hatası	<p>Projektörü kullanmayı durdurun, fişi prizden çekin ve yetkili satıcınızla veya Epson Projektör İletişim Listesi'nde belirtilen en yakın adresle irtibat kurun.</p> <p>☞ Epson Projektör İletişim Listesi</p>
     	Yüksek Sıc.Hatası (aşırı ısınma)	<p>Lamba otomatik olarak sönecek ve yansıtma duracaktır. Yaklaşık beş dakika bekleyin. Yaklaşık beş dakika sonra projektör bekleme moduna geçecektir; o zaman aşağıdaki iki noktayı kontrol edin.</p> <ul style="list-style-type: none"> Hava filtresinin ve hava çıkış menfezinin temiz olup olmadığını, ve projektörün bir duvara dayanıp dayanmadığını kontrol edin. Hava filtresi tıkalıysa, temizleyin veya değiştirin. <p>☞ "Hava Filtresi'nin temizlenmesi" s.114, "Hava Filtresinin Değiştirilmesi" s.119</p> <p>Yukarıdaki noktaları kontrol ettikten sonra hata devam ediyorsa, projektörü kullanmayı durdurun, elektrik kablosunun fişini prizden çekin ve yetkili satıcınızla veya Epson Projektör İletişim Listesi'nde belirtilen en yakın adresle irtibat kurun.</p> <p>☞ Epson Projektör İletişim Listesi</p>
		<p>1500 m veya üzerinde bir yükseklikte kullanırken, Yüksek İrtifa Modu seçeneğini Mod 1 veya Mod 2 olarak ayarlayın.</p> <p>☞ "Uzatılmış Menüsü" s.86</p>
     	Lamba Hatası Lamba Arızası	<p>Aşağıdaki iki noktayı kontrol edin.</p> <ul style="list-style-type: none"> Lambayı çıkartın ve kırılıp kırılmadığını kontrol edin. <p>☞ "Lambanın Değiştirilmesi" s.116</p> <ul style="list-style-type: none"> Hava filtresini temizleyin. <p>☞ "Hava Filtresi'nin temizlenmesi" s.114</p>

Durum	Neden	Çözüm veya Durum
		<p>Lamba kırık değilse: Lambayı geri takın ve gücü açın.</p> <p>Hata devam ediyorsa: Lambayı yeni bir lambayla değiştirin ve projektörü açın.</p> <p>Hata devam ediyorsa: Projektörü kullanmayı durdurun, elektrik kablosunun fişini prizden çekin ve yetkili satıcınızla veya Epson Projektör İletişim Listesi'nde belirtilen en yakın adresle irtibat kurun.</p> <p>☞ Epson Projektör İletişim Listesi</p> <p>Lamba kırık ise: Yerel satış noktanıza veya Epson Projektör İletişim Listesi'nde verilen en yakın adrese başvurun. (Lamba değiştirilene kadar görüntü yansıtılamaz.)</p> <p>☞ Epson Projektör İletişim Listesi</p> <p>1500 m veya üzerinde bir yükseklikte kullanırken, Yüksek İrtifa Modu seçeneğini Mod 1 veya Mod 2 olarak ayarlayın.</p> <p>☞ "Uzatılmış Menü" s.86</p>
     	Oto İris Hatası Güç Hatası (Balast)	<p>Projektörü kullanmayı durdurun, fişi prizden çekin ve yetkili satıcınızla veya Epson Projektör İletişim Listesi'nde belirtilen en yakın adresle irtibat kurun.</p> <p>☞ Epson Projektör İletişim Listesi</p>
     	Yüksek Sıc.Uyarısı	<p>(Bu bir anormallik değildir. Ancak, sıcaklık yeniden fazla yüksek bir düzeye çıkarsa, yansıtma otomatik olarak durdurulur.)</p> <ul style="list-style-type: none"> Hava filtresinin ve hava çıkış menfezinin temiz olup olmadığını, ve projektörün bir duvara dayanıp dayanmadığını kontrol edin. Hava filtresi tıkalıysa, temizleyin veya değiştirin. <p>☞ "Hava Filtresi'nin temizlenmesi" s.114, "Hava Filtresinin Değiştirilmesi" s.119</p>
     	Lambayı Değiştir	<p>Yeni bir lamba ile değiştirin.</p> <p>☞ "Lambanın Değiştirilmesi" s.116</p> <p>Lambayı bu süre geçtikten sonra kullanmaya devam etmeniz halinde, lambanın patlama olasılığı artar. Lambayı mümkün olduğu kadar kısa süre içinde yenisiyle değiştirin.</p>












- Göstergelerin tümü normal değerleri gösterirken projektör düzgün çalışmıyorsa, aşağıdakine bakın.
- ☞ "Göstergeler Yardımcı Olmazsa" [s.103](#)
- Göstergeler tabloda gösterilmeyen bir durum sergiliyorsa, projektörü kullanmayı durdurun, elektrik kablosunun fişini prizden çekin ve yetkili satıcınızla veya Epson Projektör İletişim Listesi'nde belirtilen en yakın adresle irtibat kurun.
- ☞ [Epson Projektör İletişim Listesi](#)

Göstergeler Yardımcı Olmazsa

Aşağıdaki sorunlardan herhangi biri meydana gelirse ve göstergeler bir çözüm sunmazsa, her sorun için ilgili sayfaya başvurun.



Görüntülerle İlgili Sorunlar



<ul style="list-style-type: none"> • Hiç bir görüntü belirmiyor Yansıtma başlamıyor, yansıtma alanı tamamen siyah veya yansıtma alanı tamamen mavi. 	 s.104
<ul style="list-style-type: none"> • Hareketli görüntüler görüntülenmiyor Bilgisayardan yansıtılan hareketli görüntüler siyah görünüyor ve hiçbir şey yansıtılmıyor. 	 s.105
<ul style="list-style-type: none"> • Yansıtma otomatik olarak duruyor 	 s.105
<ul style="list-style-type: none"> • "Desteklenmiyor" mesajı görüntüleniyor 	 s.105
<ul style="list-style-type: none"> • "Sinyal Yok" mesajı görüntüleniyor 	 s.106
<ul style="list-style-type: none"> • Görüntülerde parazit veya bozulma görünüyor 	 s.107
<ul style="list-style-type: none"> • Görüntü kesik (geniş) veya küçük veya en boy oranı uygun değil ya da görüntü ters Görüntünün sadece bir kısmı görüntüleniyor veya görüntünün yükseklik ve genişlik oranları doğru değil ya da görüntü düşey veya yatay olarak ters. 	 s.108
<ul style="list-style-type: none"> • Görüntü renkleri doğru değil Görüntünün tamamı morumsu ya da yeşilimsi görünüyor, görüntüler siyah beyaz veya renkler mat görünüyor. 	 s.108
<ul style="list-style-type: none"> • Görüntüler koyu görünüyor 	 s.109

Yansıtma başladığında meydana gelen sorunlar

<ul style="list-style-type: none"> • Projektör açılmıyor 	 s.110
--	---

Diğer Sorunlar

<ul style="list-style-type: none"> • Ses duyulmuyor ya da ses kısık 	 s.110
<ul style="list-style-type: none"> • Uzaktan kumanda çalışmıyor 	 s.111

<ul style="list-style-type: none"> • Mesajlar ve menüler için dili değiştirmek istiyorum 	 s.111
<ul style="list-style-type: none"> • Projektörde sorun ortaya çıkmasına rağmen e-posta alınmıyor (sadece EB-1776W/EB-1771W/EB-1761W) 	 s.112

Görüntülerle İlgili Sorunlar

Hiç bir görüntü belirmiyor

Kontrol Edin	Çözüm
[⏻] düğmesine bastınız mı?	Projektörü açmak için [⏻] düğmesine basın.
Göstergeler kapalı mı?	Elektrik kablosu doğru bağlanmamıştır veya elektrik gelmiyordur. Projektörün güç kablosunu doğru şekilde bağlayın. 🔌 "Kurulumdan Projeksiyona" s.31 Elektrik prizinizin ve güç kaynağının doğru çalıştığından emin olun.
A/V Sessiz etkin mi?	A/V Sessiz ayarını iptal etmek için uzaktan kumandadaki [A/V Mute] düğmesine basın. 🔌 "Görüntünün ve Sesin Geçici Olarak Gizlenmesi (A/V Sessiz)" s.62
A/V sessiz slayt kapalı mı?	A/V sessiz slaydını açın. 🔌 "Ön/Üst" s.12
Yapılandırma menüsü ayarları doğru yapılmış mı?	Tüm ayarları sıfırlayın. 🔌 Sıfırla - Tümünü Sıfırla s.96 USB Display kullanırken, USB Type B ayarını USB Display yapın. 🔌 Uzatılmış - USB Type B s.86
Yansıtılacak görüntü tamamen siyah mı? (Sadece bilgisayar görüntüleri yansıtırken)	Ekran koruyucular gibi bazı giriş görüntüleri tamamen siyah olabilir.
Görüntünün sinyal biçimi ayarları doğru mu? (Sadece bir video kaynağından görüntüler yansıtırken)	Ayarları bağlı aygıtı gönderilecek sinyallere göre ayarlayın. 🔌 Sinyal - Video Sinyali s.83
USB kablosu doğru takılmış mı? (Sadece USB Display ile projeksiyon yaparken)	USB kablosunun doğru takıldığından emin olun. Hiç takılmamış veya doğru takılmamışsa yeniden takın.
Windows Media Center tam ekranda mı görüntüleniyor? (Sadece USB Display veya ağ bağlantısı kullanarak projeksiyon yaparken)	Windows Media Center tam ekranda görüntülendiğinde, USB Display veya ağ bağlantısı kullanarak projeksiyon yapamazsınız. Ekran boyutunu küçültün.
Windows DirectX işlevini kullanan bir uygulama mı görüntüleniyor? (Sadece USB Display veya ağ bağlantısı kullanarak projeksiyon yaparken)	Windows DirectX işlevini kullanan uygulamaların görüntüleri düzgün şekilde görüntülenmeyebilir.

Kontrol Edin	Çözüm
Bölünmüş ekran modunda projeksiyon yaparken, bir taraf veya her iki taraf mavi mi? (Yalnızca bölünmüş ekranda yansıtırken)	Sinyal girişi olup olmadığını veya giriş kaynağı kombinasyonunun doğru olup olmadığını kontrol edin. Kablo hiç takılmamış veya doğru takılmamışsa yeniden takın. Giriş kaynağı kombinasyonu doğru değilse, desteklenen bir kombinasyona değiştirin. ☛ "Bölünmüş ekranda projeksiyon için giriş kaynakları" s.51

Hareketli görüntüler görüntülenmiyor

Kontrol Edin	Çözüm
Bilgisayarın görüntü sinyali LCD'ye ve monitöre gönderiliyor mu? (Sadece bir dizüstü bilgisayardan veya dahili bir LCD ekrana sahip bir bilgisayardan görüntüler yansıtırken)	Bilgisayardan gelen görüntü sinyalini sadece harici çıkış olarak değiştirin. Bilgisayarınızın belgelerine bakın veya bilgisayarın üreticisine başvurun.
Yansıtma çalıştığınız hareketli görüntünün içeriği telif hakkı korumasına mı sahip?	Projektör, bilgisayarda oynatılan, telif hakkı korumalı hareketli görüntüleri yansıtamayabilir. Daha ayrıntılı bilgi edinmek için, oynatıcınızın kullanım kılavuzuna bakın.

Yansıtma otomatik olarak duruyor

Kontrol Edin	Çözüm
Uyku Modu, Açık olarak mı ayarlanmış?	Projektörü açmak için [⏻] düğmesine basın. Uyku Modu'nu kullanmak istemezseniz ayarı Kapalı olarak değiştirin. ☛ Uzatılmış - İşletim - Uyku Modu s.86

"Desteklenmiyor" mesajı görüntüleniyor

Kontrol Edin	Çözüm
Görüntünün sinyal biçimi ayarları doğru mu? (Sadece bir video kaynağından görüntüler yansıtırken)	Ayarları bağlı aygıtta gönderilecek sinyallere göre ayarlayın. ☛ Sinyal - Video Sinyali s.83
Mod, görüntü sinyallerinin frekans ve çözünürlüğüyle eşleşiyor mu? (Sadece bilgisayar görüntüleri yansıtırken)	Bilgisayardan çıkan görüntü sinyallerinin çözünürlük ve yenileme hızının değiştirilmesi ile ilgili ayrıntılar için bilgisayarınızla birlikte verilmiş olan belgelere başvurun. ☛ "Desteklenen Monitör Ekranları" s.135

"Sinyal Yok" mesajı görüntüleniyor

Kontrol Edin	Çözüm
Kablolar doğru bağlanmış mı?	Yansıtma için gereken tüm kabloların güvenli bir şekilde bağlanıp bağlanmadığını kontrol edin. ☛ "Kurulumdan Projeksiyona" s.31
Doğru bağlantı noktası seçilmiş mi?	Uzaktan kumandadaki ya da kontrol panelindeki [Source Search] düğmesine basarak görüntüyü değiştirin. ☛ "Giriş Sinyallerinin Otomatik Olarak Algılanması ve Yansıtılan Görüntünün Değiştirilmesi (Kaynak Arama)" s.32
Bilgisayar veya video aygıtı açık mı?	Ekipmanı açın.
Görüntü sinyalleri projektöre gönderiliyor mu? (Sadece bir dizüstü bilgisayardan veya dahili bir LCD ekrana sahip bir bilgisayardan görüntüler yansıtırken)	Görüntü sinyalleri sadece bilgisayarın LCD monitörüne ya da aksesuar monitöre gönderiliyorsa, çıkışı bilgisayarın kendi monitörüne ek olarak harici bir hedefe değiştirmeniz gereklidir. Bazı bilgisayar modellerinde, görüntü sinyalleri harici olarak gönderiliyorsa, LCD monitörde ya da aksesuar monitörde görüntülenmezler. Bağlantı bilgisayar açıkken yapılırsa, bilgisayarın video sinyalini harici çıkışa çeviren Fn tuşu (İşlev tuşu) çalışmayabilir. Bilgisayar ve projektör gücünü kapatın ve ardından yeniden açın. ☛ "Kurulumdan Projeksiyona" s.31 ☛ Bilgisayara ait belgeler

Görüntüler bulanık, odak dışında veya bozuk

Kontrol Edin	Çözüm
Projektörle ekran arasındaki mesafe 2,5 m'nin üzerinde mi? (EB-1776W için)	Yansıtılan görüntünün Otomatik Y/D Ekr. Yerl. veya Screen Fit ile otomatik olarak ayarlanabilmesi için, projektörün ekrandan yaklaşık olarak 1,0 ila 2,5 m uzaklıkta olması gerekir. Projektörün daha uzak bir mesafeye yerleştirilmesi gerekiyorsa yansıtılan görüntüyü elle ayarlayın.
Y/D Ekr. Yerl. Kapalı olarak mı ayarlanmış? (Sadece EB-1776W)	Açık olarak ayarlanırsa Otomatik Y/D Ekr. Yerl. etkinleşir. ☛ Ayarlar - Ekran Yerleşimi - Y/D Ekr. Yerl. s.84 Projektörü, bu ayar kapalı iken kullanıyorsanız yansıtılan görüntüyü elle ayarlayın. ☛ "Manuel olarak düzeltme - manuel Y/D Ekran Yerleşimi -" s.40
Odak doğru ayarlanmış mı?	[Focus] düğmelerini (sadece EB-1776W) veya Odaklama halkasını (sadece EB-1771W/EB-1761W/EB-1751) kullanarak odağı ayarlayın. ☛ "Odağın Düzeltilmesi" s.44
Projektör doğru uzaklıkta mı?	Önerilen yansıtma mesafe aralığının dışına mı yansıtılmaktadır? Önerilen aralık dahilinde kurun. ☛ "Ekran Boyutu ve Yansıtma Mesafesi" s.132

Kontrol Edin	Çözüm
Ekran yerleşimi ayarının değeri çok mu büyük?	Ekran yerleşimi düzeltmesinin miktarını azaltmak için yansıtma açısını küçültün. ☛ "Görüntü Konumunun Ayarlanması" s.43
Mercek üzerinde buğulanma oluşmuş mu?	Projektör aniden soğuk bir ortamdan sıcak bir ortama geçirilirse ya da ortam ısısında ani değişiklikler meydana gelirse, mercek yüzeyinde buğulanma oluşabilir ve bu, görüntülerin bulanık görünmesine yol açabilir. Projektörü kullanmadan yaklaşık bir saat önce kullanılacağı odaya kurun. Mercek üzerinde buğulanma oluşursa, projektörü kapatın ve buğulanmanın kaybolmasını bekleyin.

Görüntülerde parazit veya bozulma görünüyör

Kontrol Edin	Çözüm
Görüntünün sinyal biçimi ayarları doğru mu? (Sadece bir video kaynağından görüntüler yansıtırken)	Ayarları bağlı aygıtta gönderilecek sinyallere göre ayarlayın. ☛ Sinyal - Video Sinyali s.83
Kablolar doğru bağlanmış mı?	Yansıtma için gereken tüm kabloların güvenli bir şekilde bağlanıp bağlanmadığını kontrol edin. ☛ "Donanımın Bağlanması" s.25
Bir uzatma kablosu kullanılıyor mu?	Bir uzatma kablosu kullanılıyorsa, elektrik paraziti sinyalleri etkileyebilir. Projektör ile birlikte verilen kabloları kullanarak, sorunu yaratanın uzatma kablosu olup olmadığını kontrol edin.
Doğru çözünürlük seçilmiş mi? (Sadece bilgisayar görüntüleri yansıtırken)	Bilgisayarı, gönderilen sinyallerin bu projektörle uyumlu olmasını sağlayacak şekilde ayarlayın. ☛ "Desteklenen Monitör Ekranları" s.135 ☛ Bilgisayara ait belgeler
<u>Senkronizasyon</u> ve <u>İzleme</u> ayarları doğru yapılmış mı? (Sadece bilgisayar görüntüleri yansıtırken)	Otomatik ayarlamayı gerçekleştirmek için uzaktan kumandadaki [Auto] düğmesine ya da projektörün kontrol panelindeki [↩] düğmesine basın. Otomatik ayarlama yapıldıktan sonra bile görüntüler doğru olarak ayarlanmıyorsa, Yapılandırma menüsünden de ayar yapabilirsiniz. ☛ Sinyal - İzleme, Senkronizasyon s.83
Katmanlı pencereyi gönder seçilmiş mi? (Sadece USB Display ile projeksiyon yaparken)	Tüm Programlar - EPSON Projector - Epson USB Display - Epson USB Display Vx.xx Ayarları seçeneğini tıklatın, sonra Katmanlı pencereyi gönder onay kutusundaki işareti kaldırın.
Fare imleci titriyor (sadece USB Display yansıtılırken)	Fare imlecinin hareketini düzgünleştirin. seçili mi? Tüm Programlar - EPSON Projector - Epson USB Display - Epson USB Display Vx.xx Ayarları seçeneğini tıklatın, sonra Fare imlecinin hareketini düzgünleştirin. onay kutusunu işaretleyin. (Bu seçenek, Windows 2000'de yoktur.) Windows Vista/7'de bu seçenek kullanıldığında, Windows Aero devre dışı bırakılır.

Görüntü kesik (geniş) veya küçük veya en boy oranı uygun değil ya da görüntü ters

Kontrol Edin	Çözüm
Bir geniş panel bilgisayar görüntüsü mü yansıtıyor? (Sadece bilgisayar görüntüleri yansıtırken)	Ayarları bağlı aygıtta gönderilecek sinyallere göre ayarlayın. ☛ Sinyal - Çözünürlük s.83
Görüntü hâlâ E-Zoom işlevi kullanılarak büyütülüyor mu?	Uzaktan kumandadaki [Esc] düğmesine basıp E-Zoom işlevini iptal edin. ☛ "Görüntünün Bir Bölümünün Büyütülmesi (E-Zoom)" s.65
Görüntü konumu doğru ayarlanmış mı?	Yansıtılan bilgisayar görüntüsünün otomatik ayarlamasını gerçekleştirmek için uzaktan kumandadaki [Auto] düğmesine veya kumanda panelindeki [↩] düğmesine basın. Otomatik ayarlama yapıldıktan sonra bile görüntüler doğru olarak ayarlanmıyorsa, Yapılandırma menüsünden de ayar yapabilirsiniz. Bilgisayar görüntü sinyalleri dışında diğer sinyallerin ayarlarını da projeksiyon sırasında Yapılandırma menüsünden yapabilirsiniz. ☛ Sinyal - Konum s.83
Bilgisayar çift ekran için ayarlanmış mı? (Sadece bilgisayar görüntüleri yansıtırken)	Bilgisayarın Denetim Masası'ndaki Ekran Özellikleri menüsünden çift ekran etkinleştirilmişse, projektör bilgisayar ekranındaki görüntünün yalnızca yarısını yansıtacaktır. Bilgisayar ekranındaki görüntünün tamamını görüntülemek için, çift ekran ayarını kapatın. ☛ Bilgisayar video sürücüsü belgeleri
Doğru çözünürlük seçilmiş mi? (Sadece bilgisayar görüntüleri yansıtırken)	Bilgisayarı, gönderilen sinyallerin bu projektörle uyumlu olmasını sağlayacak şekilde ayarlayın. ☛ "Desteklenen Monitör Ekranları" s.135 ☛ Bilgisayara ait belgeler
Projeksiyon modu doğru mu?	Kurulu olan projektöre bağlı olarak, aşağıdaki seçenekler arasından projeksiyon modunu seçin: Ön, Ön/Tavan, Arka veya Arka/Tavan . ☛ Uzatılmış - Yansıtma s.86 ☛ "Kurulum Yöntemleri" s.22

Görüntü renkleri doğru değil

Kontrol Edin	Çözüm
Giriş sinyali ayarları bağlı aygıttan gelen sinyallerle eşleşiyor mu?	Aşağıdaki ayarları bağlı aygıtta gönderilecek sinyallere göre ayarlayın. <ul style="list-style-type: none"> Görüntü, Computer bağlantı noktasına bağlı bir aygıttan geliyorsa ☛ Sinyal - Giriş Sinyali s.83 Görüntü, Video bağlantı noktasına bağlı bir aygıttan geliyorsa ☛ Sinyal - Video Sinyali s.83

Kontrol Edin	Çözüm
Görüntü parlaklığı doğru ayarlanmış mı?	Yapılandırma menüsünden Parlaklık ayarını yapın. ☛ Görüntü - Parlaklık s.82
Kablolar doğru bağlanmış mı?	Yansıtma için gereken tüm kabloların güvenli bir şekilde bağlanıp bağlanmadığını kontrol edin. Kablolardan hiç birinin çıkartılmadığından ve kablolarda temassızlık olmadığından emin olun. ☛ "Donanımın Bağlanması" s.25
<u>Kontrast</u> ayarı doğru yapılmış mı?	Yapılandırma menüsünden Kontrast ayarını yapın. ☛ Görüntü - Kontrast s.82
Renk ayarı doğru yapılmış mı?	Yapılandırma menüsünden Renk Ayarı 'nı yapın. ☛ Görüntü - Renk Ayarı s.82
Renk doygunluğu ve renk tonu doğru ayarlanmış mı? (Sadece bir video kaynağından görüntüler yansıtırken)	Yapılandırma menüsünden Renk Doygunluğu ve Renk Tonu ayarlarını yapın. ☛ Görüntü - Renk Doygunluğu, Renk Tonu s.82

Görüntüler koyu görünüyor

Kontrol Edin	Çözüm
Görüntü parlaklığı doğru ayarlanmış mı?	Yapılandırma menüsünden Parlaklık ve Enerji Tüketimi ayarlarını yapın. ☛ Görüntü - Parlaklık s.82 ☛ Ayarlar - Enerji Tüketimi s.84
<u>Kontrast</u> ayarı doğru yapılmış mı?	Yapılandırma menüsünden Kontrast ayarını yapın. ☛ Görüntü - Kontrast s.82
Lambayı değiştirme zamanı geldi mi?	Lambanın değiştirilme zamanı yaklaştığında, görüntüler daha karanlık hale gelecek ve renk kalitesi zayıflayacaktır. Bu meydana geldiğinde, lamba yenisiyle değiştirilmelidir. ☛ "Lambanın Değiştirilmesi" s.116

Yansıtma Başladığında Meydana Gelen Sorunlar

Projektör açılmıyor

Kontrol Edin	Çözüm
[⏻] düğmesine bastınız mı?	Projektörü açmak için [⏻] düğmesine basın.
Göstergeler kapalı mı?	Elektrik kablosu doğru bağlanmamıştır veya elektrik gelmiyordur. Elektrik kablosunu çıkarın ve ardından tekrar takın. 🔌 "Kurulumdan Projeksiyona" s.31 Elektrik prizinizin ve güç kaynağının doğru çalıştığından emin olun.
Elektrik kablosuna dokunulduğunda göstergeler açılıp kapanıyor mu?	Elektrik kablosunda muhtemelen temassızlık vardır veya elektrik kablosu arızalı olabilir. Elektrik kablosunu tekrar takın. Bu yöntem sorunu çözmezse, projektörü kullanmayı durdurun, elektrik kablosunu fişten çıkartın ve yetkili satıcınızla veya Epson Projektör İletişim Listesi'nde belirtilen en yakın adresle irtibat kurun. 🔌 Epson Projektör İletişim Listesi
İşletim Kilidi, Tam Kilit konumuna ayarlanmış mı?	Uzaktan kumandadaki [⏻] düğmesine basın. İşletim Kilidi özelliğini kullanmak istemezseniz Kapalı olarak ayarlayın. 🔌 Ayarlar - İşletim Kilidi s.84
Kumanda alıcısı için doğru ayar seçildi mi?	Yapılandırma menüsünden Uzak Alıcı ayarını kontrol edin. 🔌 Ayarlar - Uzak Alıcı s.84

Diğer Sorunlar

Ses duyulmuyor ya da ses kısık

Kontrol Edin	Çözüm
Ses/görüntü kablosunun hem projektöre hem de ses kaynağına sıkıca takılı olduğundan emin olun.	Audio bağlantı noktasından kabloyu sökün ve ardından kabloyu tekrar bağlayın.
Projektörün veya bağlı ekipmanın ses seviyesi minimuma mı ayarlanmış?	Ses ayarını ses duyulacak şekilde ayarlayın. 🔌 Ayarlar - Ses s.84 🔌 "Ses Düzeyinin Ayarlanması" s.44

Kontrol Edin	Çözüm
A/V Sessiz etkin mi?	A/V Sessiz ayarını iptal etmek için uzaktan kumandadaki [A/V Mute] düğmesine basın. ☛ "Görüntünün ve Sesin Geçici Olarak Gizlenmesi (A/V Sessiz)" s.62
Ses kablosunun özelliği "Dirençsiz" mi?	Piyasadan aldığınız ses kablosunu kullanırken, kablunun "Dirençsiz" olduğundan emin olun.
HDMI kablosu ile mi bağlı?	HDMI kablosu ile bağlantı sağlanırken herhangi bir ses çıkışı gerçekleşmiyorsa, bağlı cihazı PCM çıkışına ayarlayın.
Projektör ses çıkışı seçili mi? (Sadece USB Display ile projeksiyon yaparken)	Tüm Programlar - EPSON Projector - Epson USB Display - Epson USB Display Vx.xx Ayarları seçeneğini tıklatın, sonra Projektör ses çıkışı seçeneğini işaretleyin.

Uzaktan kumanda çalışmıyor

Kontrol Edin	Çözüm
Uzaktan kumanda kullanılırken, ışık yayma alanı projektördeki uzaktan kumanda ışığı alım alanına bakıyor mu?	Uzaktan kumandayı uzaktan kumanda ışığı alım alanına doğru çevirin. ☛ "Uzaktan kumanda işletim mesafesi" s.20
Uzaktan kumanda projektörden çok mu uzakta?	Uzaktan kumandanın çalışma mesafesi 6 m'dir. ☛ "Uzaktan kumanda işletim mesafesi" s.20
Uzaktan kumanda ışığı alım bölgesine direkt güneş ışığı ya da floresan lambalardan güçlü ışık geliyor mu?	Projektörü, uzaktan kumanda ışığı alım bölgesine kuvvetli ışık gelmeyecek bir yere kurun. Ya da Yapılandırma menüsündeki Uzak Alıcı ayarını Kapalı yapın. ☛ Ayarlar - Uzak Alıcı s.84
Uzak Alıcı için doğru ayar seçili mi?	Yapılandırma menüsünden Uzak Alıcı ayarını kontrol edin. ☛ Ayarlar - Uzak Alıcı s.84
Piller bitmiş mi ya da doğru takılmış mı?	Pillerin doğru şekilde takıldığından emin olun ve gerekirse yeni pillerle değiştirin. ☛ "Uzaktan kumanda pillerinin değiştirilmesi" s.19
Çalıştırmak istediğiniz projektörün Projektör ID'si ayarlanmış mı? (Çoklu ekran ayarı kullanırken)	[ID] düğmesini basılı tutarak, yönetmek istediğiniz projektörün ID'siyle eşleşen rakam düğmesine basın. ☛ "Projektör Kimliğinin Ayarlanması" s.68

Mesajlar ve menüler için dili değiştirmek istiyorum

Kontrol Edin	Çözüm
Dil ayarını değiştirin.	Yapılandırma menüsünden dil ayarını yapın. ☛ Uzatılmış - Dil s.86

Projektörde sorun ortaya çıkmasına rağmen e-posta alınmıyor (sadece EB-1776W/EB-1771W/EB-1761W)

Kontrol Edin	Çözüm
Bekleme Modu ögesi İletişim Açık olarak mı ayarlı?	Projektör bekleme modundayken Posta Bildirimi işlevini kullanmak için, Yapılandırma menüsünden Bekleme Modu bölümünde İletişim Açık ayarını yapın. ☛ Uzatılmış - Bekleme Modu s.86
Ciddi bir anormallik meydana geldi ve projektör bir anda durdu mu?	Anormal durum devam ederse, yetkili satıcınızla veya Epson Projektör İletişim Listesi'nde belirtilen en yakın adresle irtibat kurun. ☛ Epson Projektör İletişim Listesi
Projektöre güç geliyor mu?	Elektrik prizinizin ve güç kaynağının doğru çalıştığından emin olun.
Posta Bildirimi işlevi Yapılandırma menüsünde doğru ayarlanmış mı?	Hata bildirimi e-postası, Yapılandırma menüsündeki Posta ayarlarına göre gönderilir. Doğru ayarlanmış olup olmadığını kontrol edin. ☛ "Posta menüsü" s.93

Görüntü dosyalarının adları Slayt Gösterisi'nde doğru olarak görüntülenmiyor

Kontrol Edin	Çözüm
Dosya adı çok mu uzun?	Dosya adı en çok 8 karakter uzunluğunda olabilir. Daha uzun olan dosya adlarında, adın orta kısmı atlanarak 8 karaktere kısaltılır.
Dosya adında 2 baytlık karakterler mi var?	Dosya adlarında sadece alfasayısal karakterler ve simgeler kullanılabilir. Bunun dışındaki karakterlerin yerine soru işareti (?) görüntülenir.

Web tarayıcısı kullanarak ayarlar değiştirilemiyor

Kontrol Edin	Çözüm
Kullanıcı kimliği ve şifre doğru mu?	Kullanıcı kimliği olarak "EPSONWEB" girin. Bu kullanıcı kimliği değiştirilemez. Şifre ayarı devre dışı bırakılmış olsa bile kullanıcı kimliğini girin. Parola olarak, Web Kontrol Parolası olarak ayarlanmış olan karakterleri girin. Varsayılan parola "admin" şeklindedir.



Bakım

Bu bölümde, projektörden en iyi performansı elde etmek için uygulanacak bakım prosedürleri hakkında bilgiler yer almaktadır.

Projektörü, kirlenmesi halinde veya yansıtılan görüntülerin kalitesi bozulmaya başladığında temizlemeniz gerekir.



Dikkat

Temizleme öncesinde projektörü kapatın. Yoksa elektrik çarpabilir.

Projektör Yüzeyinin Temizlenmesi

Projektör yüzeyini yumuşak bir bezle hafifçe silerek temizleyin.

Projektör çok kirliyse, bezi az miktarda nötr deterjan içeren su ile nemlendirin ve sonra projektör yüzeyini silmek için kullanmadan önce iyice sıkarak kurutun. Ardından yüzeyi yumuşak, kuru bir bezle tekrar silin.

Dikkat

Projektörün yüzeyini temizlemek için parafinli cila, alkol veya tiner gibi uçucu maddeler kullanmayın. Bunlar, kasanın kalitesinin bozulmasına ve rengini kaybetmesine neden olabilir.

Merceğin Temizlenmesi

Merceği temizlemek için piyasada cam silmek amacıyla satılan bir temizlik bezi kullanın.



Uyarı

Mercekten toz ve tüyleri temizlemek için yanıcı gaz içeren spreyleyler kullanmayın. Lambanın yüksek iç sıcaklığından dolayı projektör alev alabilir.

Dikkat

Kolayca zarar görebileceğinden dolayı merceği sert materyallerle ovalamayın veya darbelere maruz bırakmayın.

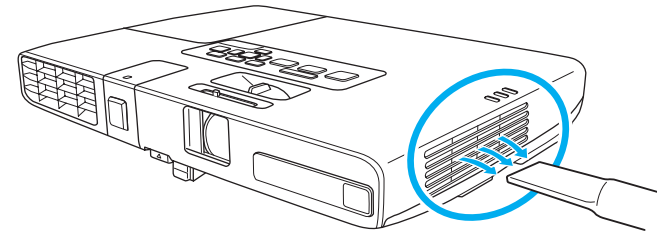
Hava Filtresi'nin temizlenmesi

Aşağıdaki mesaj görüntülendiğinde hava filtresi ve hava giriş fanını temizleyin.

"Projektör aşırı ısındı. Hava menfezlerinin tıkalı olmadığından emin olun ve hava filtresini temizleyin veya değiştirin."

Dikkat

- Hava filtresi veya hava çıkışında toz birikmesi projektörün iç sıcaklığının yükselmesine neden olabilir ve bu durum çalışmayla ilgili sorunlara ve optik motorun hizmet ömrünün kısalmasına yol açabilir. Filtreyi mesaj görünür görünmez temizleyin.
- Hava filtresini suyun içinde durulamayın. Deterjanlar veya solventler kullanmayın.





- Bu mesaj temizleme işleminden sonra da sık sık görüntüleniyorsa hava filtresinin değiştirilme zamanı gelmiştir. Yeni hava filtresi ile değiştirin.
☛ "Hava Filtresinin Değiştirilmesi" [s.119](#)
- Bu parçaları, en az üç ayda bir temizlemeniz tavsiye edilmektedir. Projektörü özellikle tozlu ortamlarda kullanıyorsanız bu parçaları daha sık temizleyin.

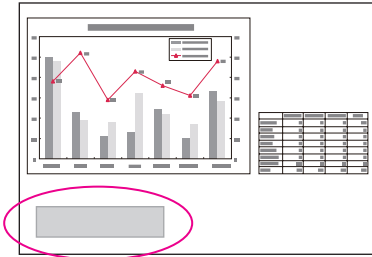
Bu bölümde, lambanın ve hava filtresinin nasıl deęiřtirileceęi açıklanmıřtır.

Lambanın Deęiřtirilmesi

Lamba deęiřtirme süresi

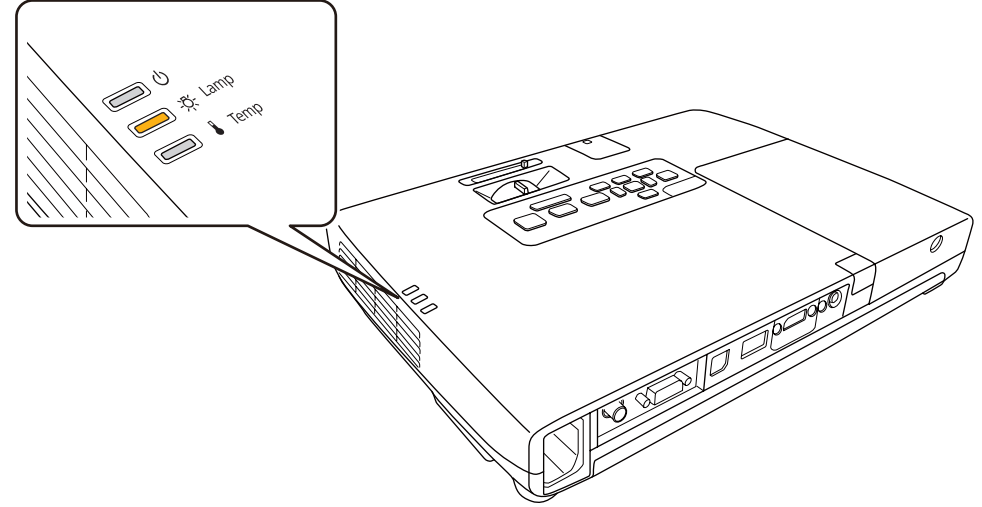
Ařaęıdaki durumlar söz konusu olduęunda lambanın deęiřtirilmesi gerekir:

- Ařaęıdaki mesaj görüntülendięinde.
"Lambayı deęiřtirme zamanı geldi. Satın almak için lütfen Epson projektör satıcınızla temasa geçin veya www.epson.com adresini ziyaret edin."



Mesaj, 30 saniye boyunca görüntülenir.

- Lamba göstergesi turuncu renkte yanıp söndüęünde.



- Yansıtılan görüntü koyulařtıęında veya kalitesi bozulmaya bařladıęında.

Dikkat

- Lamba deęiřtirme mesajı, bařlangıç parlaklıęının ve yansıtılan görüntünün kalitesinin korunması için ařaęıda belirtilen sürelerden sonra görüntülenecek řekilde ayarlanmıřtır.
Lamba çalışma ömrü: yaklaşık 3900 saat
- Lambayı bu süre geçtikten sonra kullanmaya devam etmeniz halinde, lambanın patlama olasılıęı artar. Lamba deęiřtirme mesajı göründüęünde, hala çalışıyor olsa bile lambayı en kısa sürede yenisiyle deęiřtirin.
- Gücü art arda kapatıp sonra ani olarak açmayın. Gücün sık sık açılıp kapatılması lambanın ömrünü kısaltabilir.
- Lamba özelliklerine ve kullanma řekline baęlı olarak lampa, lampa uyarı mesajından önce kararabilir veya çalışmayı kesebilir. İhtiyaç duyulması ihtimaline karřı her zaman yedek bir lampa bulundurmalısınız.

Lambanın deęiřtirilmesi

Lamba projektör tavana asılarak kullanıldığında bile deęiřtirilebilir.



Uyarı

- Lambayı aydınlatmadığı için deęiřtiriyorsanız, lambanın kırılmış olma ihtimali yüksektir. Eęer tavana kurulmuş bir projektörün lambasını deęiřtiriyorsanız, daima lambanın çatlamış olduęunu varsaymanız ve lamba kapaęını açarken altında deęil, yanında bulunmanız gerekir. Lamba kapaęını yavaşça çıkarın. Lamba kapaęını çıkartırken dikkatli olun, çünkü cam kırıkları düşüp yaralanmaya neden olabilir. Gözünüze veya aęzınıza cam kırığı kaçarsa, hemen doktorunuzu arayın.
- Lambayı asla parçalarına ayırmayın veya üzerinde deęişiklik yapmayın. Projektöre üzerinde deęişiklik yapılmış veya parçalanıp yeniden birleřtirilmiş bir lamba takılıp kullanıldığında, bu durum yangına, elektrik çarpmasına veya bir kazaya neden olabilir.



Dikkat

Lamba kapaęını açmadan önce, lambanın yeteri kadar soęumasını bekleyin. Lambanın sıcak olması yanmaya ve yaralanmaya neden olabilir. Projektörü kapattıktan sonra, lambanın yeteri kadar soęuması için bir saat kadar bekleyin.

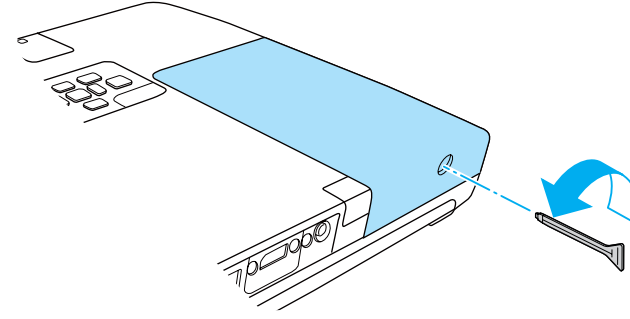
1

Projektörü kapadıktan ve onay sinyali iki kere öttükten sonra elektrik kablosunu çıkartın.

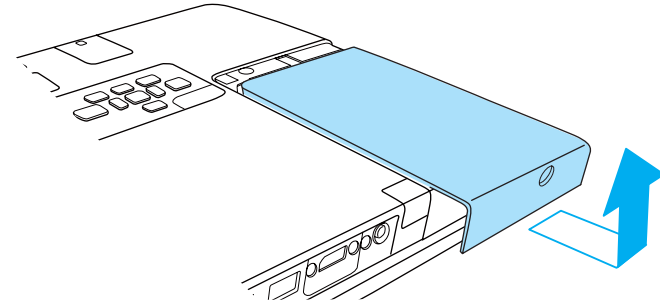
2

Lambanın yeterince soęumasını bekleyin ve ardından projektörün üst kısmındaki lamba kapaęını çıkartın.

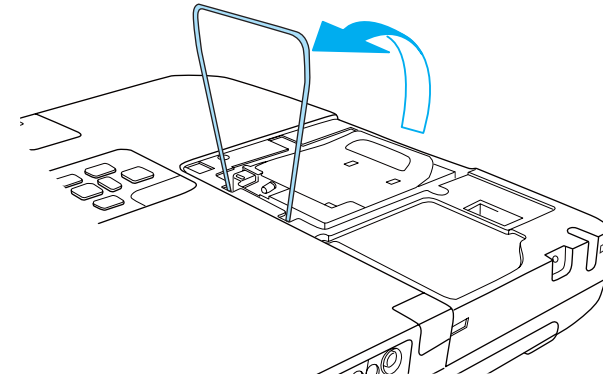
Yedek lamba ünitesiyle birlikte verilmiş olan tornavidayla veya yıldız tornavidayla, lamba kapaęını sabitleyen vidayı gevřetin.



Ardından, lamba kapaęını öne doęru kaydırın ve kaldırarak çıkartın.

**3**

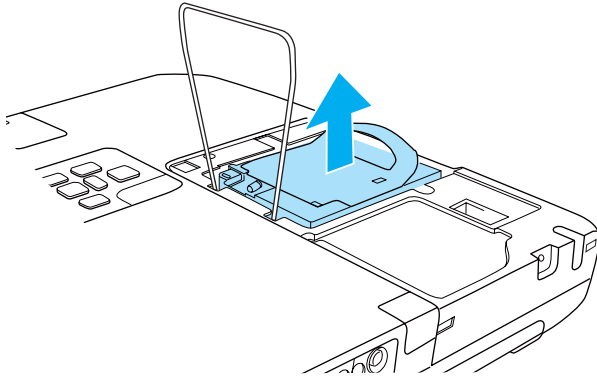
Lamba tespit yayını kaldırın.



4 Kolu kaldırın ve eski lambayı çıkarın.

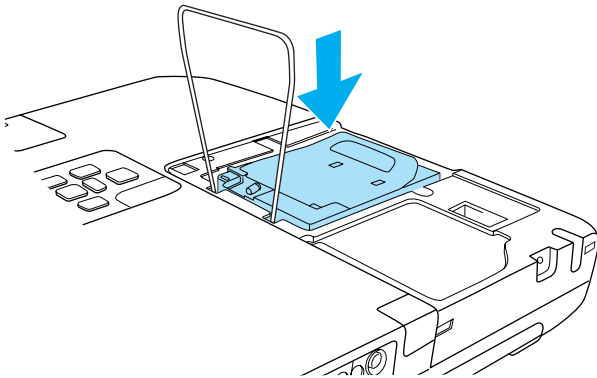
Lamba çatlamıřsa, yetkili satıcınızla veya Epson Projektör İletişim Listesi'nde belirtilen en yakın adresle irtibat kurun.

☛ [Epson Projektör İletişim Listesi](#)

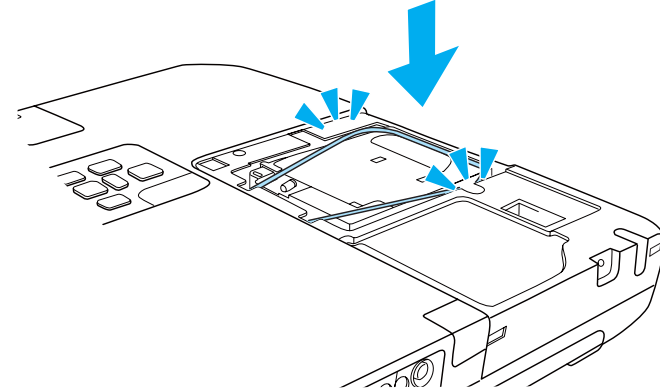


5 Yeni lambayı takın.

Yeni lambayı, yerine oturacak şekilde kılavuz raylar boyunca sokun ve iyice ittirerek yerine oturtun. Lambayı yerine sabitlemek için, PUSH yazılı kısmı aşağı bastırın.



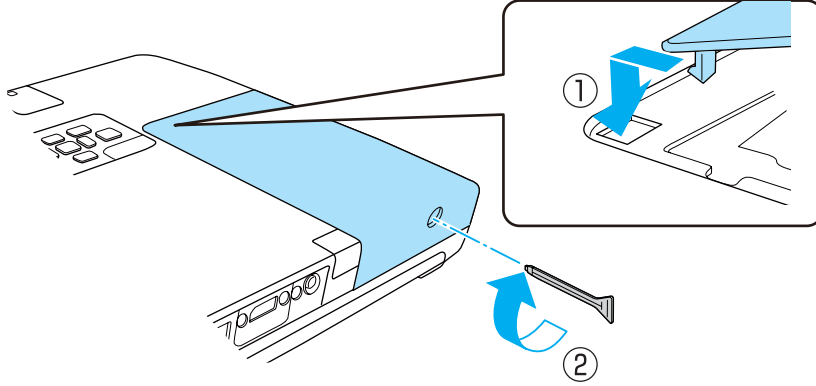
6 Lamba tespit yayını aşağı indirin ve tıklayarak yerine oturuncaya kadar solundan ve sağından aşağı bastırın.



7

Lamba kapaęını takın.

Tırnakları řekilde gsterildięi gibi yerine sokup kapaęı yerleřtirin. Lamba kapaęı tespit vidasını sıkıřtırın.



Dikkat

- Lambayı saęlam řekilde taktięinizden emin olun. Lamba kapaęı aılırsa, gvenlik nlemi olarak g otomatik olarak kapanır. Ayrıca, lamba veya lamba kapaęı doęru olarak takılmazsa, g aılmaz.
- Bu rn cıva (Hg) ieren bir lamba bileřeni ihtiva etmektedir. Ltfen, atma ve geri dnřmle ilgili olarak genel ve yerel dzenlemeleri dikkate alın. Normal atıklarla birlikte pe atmayın.

Lamba saatini sıfırlama

Projektr lambanın ne kadar uzun sre aık olduęunu kaydeder ve bir mesaj ve gřterge ile lamba deęiřim zamanının geldięini size bildirir. Lambayı deęiřtirdikten sonra Yapılandırma mensnden **Lamba Saati**'ni sıfırladıęınızdan emin olun.

☛ "Sıfırla Mens" [s.96](#)



Lamba Saatini yalnızca lamba deęiřtirildikten sonra sıfırlayın. Aksi halde, lamba deęiřtirme sresi doęru řekilde gsterilmez.

Hava Filtresinin Deęiřtirilmesi

Hava filtresi deęiřtirme sresi

Hava filtresinin temizlenmiř olmasına raęmen mesaj sık sık grntleniyorsa, hava filtresini deęiřtirin.

Hava filtresinin deęiřtirilmesi

Projektr tavana asılarak kullanılsa da hava filtresi deęiřtirilebilir.

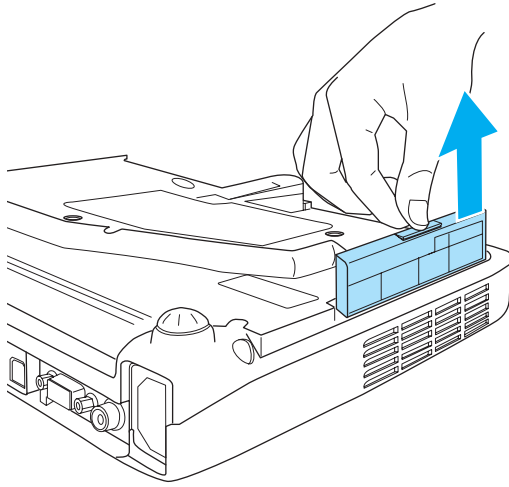
1

Projektr kapadıktan ve onay sinyali iki kere ttkten sonra elektrik kablosunu ıkartın.

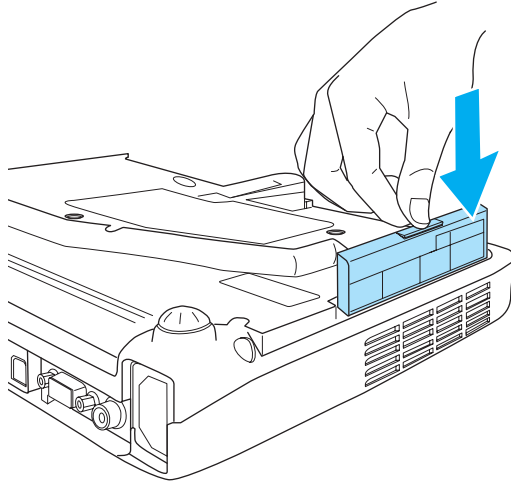
2

Hava filtresini ıkartın.

Hava filtresinin ortasındaki tırnaęı kavrayın ve dz řekilde dıřarı doęru ekin.



- 3** Yeni hava filtresini takın.
Yerine tık sesiyle oturana dek hava filtresini içeri ittirin.



Hava filtrelerini yerel düzenlemeleri dikkate alarak uygun bir şekilde atın.

Çerçeve bölümü malzemesi: Polifenilen eter ve polistiren reçine

Filtre bölümü malzemesi: Poliüretan köpük

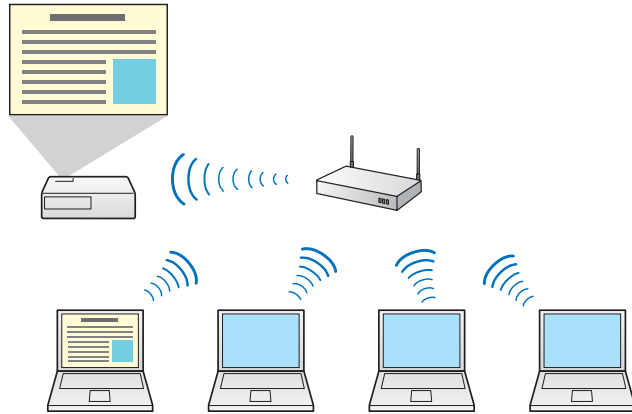


Ek

EasyMP Network Projection (sadece EB-1776W/EB-1771W/EB-1761W)

Ürünle birlikte verilen EasyMP Network Projection uygulamasını kullanarak, bilgisayar ekranınızı ağ üzerinden projektörden yansıtabilirsiniz. Projektörü ağ üzerinden paylaşarak, sinyal kablosunu değiştirmenize gerek kalmaksızın, farklı bilgisayarlardan veri yansıtabilirsiniz. Projektör bilgisayardan uzakta olsa bile, ağ üzerinden veri yansıtabilirsiniz. Ayrıca, bilgisayarın ses çıkışının da projektörden alınmasını sağlayabilirsiniz.

Bu projektör sadece kablosuz LAN bağlantısı üzerinden ağ ile yansıtma desteği sunar.



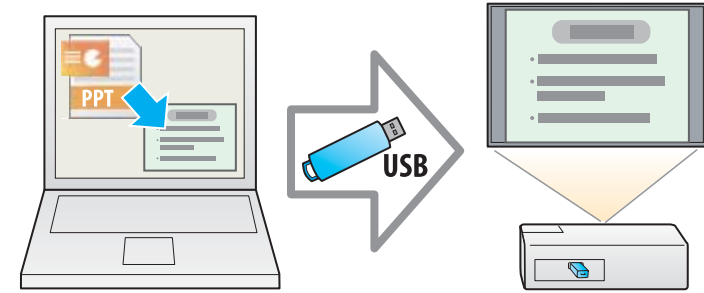
Daha fazla ayrıntı için aşağıdakine bakın.

☛ [EasyMP Network Projection Kullanım Kılavuzu](#)

EasyMP Slide Converter

Ürünle birlikte verilen EasyMP Slide Converter uygulamasını kullanarak, PowerPoint dosyalarını, doğrudan projektörde oynatılabilecek senaryolara dönüştürebilirsiniz.

Dönüştürülen senaryoyu, bir USB depolama aygıtına kaydedin. USB depolama aygıtı projektöre takıldığında, Slayt Gösterisi başlar.



Daha fazla ayrıntı için aşağıdakine bakın.

☛ [EasyMP Slide Converter Kullanım Kılavuzu](#)

☛ "Slayt Gösterisi çalıştırma yöntemleri" [s.55](#)

EasyMP Monitor (sadece EB-1776W/EB-1771W/EB-1761W)

EasyMP Monitor uygulamasını kullanarak ağdaki birden çok Epson projektörün durumunu kontrol edebilir ve projektörlere bilgisayarınızdan kumanda edebilirsiniz.

EasyMP Monitor uygulamasını aşağıdaki Web sitesinden indirebilirsiniz.

<http://www.epson.com>

Aşağıdaki isteğe bağlı aksesuarlar ve sarf malzemeleri mevcuttur. Lütfen bu ürünleri gerekli olduğu durum ve zamanlarda satın alınız. İsteğe bağlı aksesuarlar ve sarf malzemeleri listesi aşağıdaki tarihten itibaren geçerlidir: Şubat 2012. Aksesuar ayrıntıları haber verilmeksizin değiştirilebilir ve aksesuarların hepsi tüm ülkelerde bulunamayabilir.

İsteğe Bağlı Aksesuarlar

50" taşınabilir ekran ELPSC32

Kolayca taşınabilen kompakt bir ekran. (en boy oranı 4:3)

60" taşınabilir ekran ELPSC27

80" taşınabilir ekran ELPSC28

100" ekran ELPSC29

Taşınabilir rulo tipi ekranlar. (en boy oranı 4:3)

70" taşınabilir ekran ELPSC23

80" taşınabilir ekran ELPSC24

90" taşınabilir ekran ELPSC25

Taşınabilir rulo tipi ekranlar. (en boy oranı 16:10)

53" taşınabilir ekran ELPSC30

64" taşınabilir ekran ELPSC31

Taşınabilir manyetik ekranlar. (en boy oranı 4:3)

Birden çok en boy oranlı ekran ELPSC26

Taşınabilir, birden çok en boy ekranlı ekran.

Bilgisayar kablosu ELPKC02

(1,8 m - mini D-Sub15-pin/mini D-Sub 15pin için)

Bu, projektörle birlikte verilen bilgisayar kablosunun aynısıdır.

Bilgisayar kablosu ELPKC09

(3 m - mini D-Sub15-pin/mini D-Sub 15pin için)

Bilgisayar kablosu ELPKC10

(20 m - mini D-Sub15-pin/mini D-Sub 15pin için)

Projektörle birlikte verilen bilgisayar kablosu kısaysa, burada belirtilen uzun kablolardan birini kullanın.

Bileşen video kablosu ELPKC19

(3 m - mini D-Sub 15-pin/RCA erkek×3 için)

Bir [Bileşen Video](#) kaynağı bağlamak için kullanın.

Etkileşimli birim ELPIU01

Projeksiyon yüzeyindeki bilgisayar ekranına kumanda ederken kullanın.

Belge kamerası ELPDC06/ELPDC11

Kitap, OHP belgeleri veya slayt gibi görüntüleri yansıtırken kullanın.

Kablosuz LAN ünitesi ELPAP07 (sadece EB-1771W/EB-1761W)

Projektörü bir bilgisayarı kablosuz olarak bağlarken ve yansıtırken kullanın.

Quick Wireless Connection USB Key ELPAP09 (sadece EB-1776W/EB-1771W/EB-1761W)

Projektör ile Windows kurulu bir bilgisayar arasında hızlı bir şekilde bire bir bağlantı kurmak istediğinizde kullanın.

Tavan çubuğu (450 mm)* ELPFP13

Tavan çubuğu (700 mm)* ELPFP14

Projektörü yüksek bir tavana kurarken kullanın.

Tavan askısı* ELPMB23

Projektörü bir tavana kurarken kullanın.

Montaj plakası* ELPPT01

Tavan askısını projektöre monte etmek için kullanın.

* Projektörün tavadan asılması için özel uzmanlık gerekir. Yerel satış noktanıza veya Epson Projektör İletişim Listesi'nde verilen en yakın adrese başvurun.

👉 [Epson Projektör İletişim Listesi](#)

Sarf Malzemeleri

Lamba ünitesi ELPLP65

Kullanılan lambanın yedeği olarak kullanın.

Hava filtresi ELPAF31

Kullanılan hava filtrelerinin yedeği olarak kullanın.

Web Tarayıcı Kullanarak Ayarların Değiştirilmesi (Web Kontrol)

Bir ağ üzerinden projektöre bağlı olan bir bilgisayarın Web tarayıcısını kullanarak ayar yapabilir ve projektörü kontrol edebilirsiniz. Bu işlem, işlemleri uzaktan ayarlayabilmenizi ve yapabilmenizi sağlar. Ayrıca bilgisayar klavyesini de kullanabileceğiniz için kurulumda gereken karakterlerin girilmesi daha kolaydır.

Web tarayıcısı olarak Microsoft Internet Explorer 6.0 veya daha sonraki bir sürümü kullanın. Mac OS X kullanıyorsanız, Safari uygulamasını kullanın.



Bekleme Modu'nu İletişim Açık olarak ayarlarsanız, projektör bekleme modunda bile olsa (güç kapalıyken), Web tarayıcısını kullanarak ayar yapabilir ve projektöre kumanda edebilirsiniz.

🖱️ **Uzatılmış - Bekleme Modu** s.86

Projektör ayarı

Web tarayıcısında, çoğunlukla projektörün Yapılandırma menüsünden ayarlanan öğeleri ayarlayabilirsiniz. Ayarlar, Yapılandırma menüsünde gösterilir. Yalnızca web tarayıcısından ayarlanabilecek öğeler de vardır.

Yapılandırma menüsündeki, Web tarayıcısı tarafından ayarlanamayacak öğeler

- Ayarlar Menüsü - İşaretçi Şekli
- Ayarlar Menü - Test Deseni
- Ayarlar Menüsü - Kullanıcı Düğmesi
- Uzatılmış Menüsü - Kullanıcı Logosu
- Uzatılmış Menüsü - Dil
- Uzatılmış Menüsü - İşletim - Yüksek İrtifa Modu
- Uzatılmış Menü - İşletim - Mer. kap. zam.
- Sıfırla Menüsü - Tümünü Sıfırla ve Lamba Saatini Sıfırla

Her menüdeki öğelerin ayarı, projektörün Yapılandırma menüsündekiyle aynıdır.

🖱️ "Yapılandırma Menüsü" s.77

Yalnızca Web tarayıcısı ile ayarlanabilecek öğeler

- SNMP Topluluk Adı (en çok 32 adet tek baytlık alfasayısal karakter)
- Monitör Parolası (en çok 16 adet tek baytlık alfasayısal karakter)

Web Kontrol ekranını görüntüleme

Web Kontrol ekranını görüntülemek için, aşağıdaki yordamı kullanın.

Bilgisayarın ve projektörün ağa bağlı olduğundan emin olun. Kablosuz LAN'la iletişim kurarken Gelişmiş modunda bağlanın.



Web tarayıcınız bir proxy sunucusu aracılığıyla bağlanacak şekilde kurulmuşsa Web Kontrol ekranı görüntülenemez. Web Kontrolünü görüntülemek için bağlantı için proxy sunucusu kullanılmayacak şekilde ayarlar yapmanız gerekmektedir.

1

Bilgisayarınızda Web tarayıcısını başlatın.

2

Web tarayıcısının adres girişi kutusuna, projektörün IP adresini girin ve bilgisayarınızın klavyesindeki Enter tuşuna basın.

Web Kontrol ekranı görüntülenir.

Yapılandırma menüsünde Web Kontrol Parolası belirlenmişse, parola giriş ekranı görüntülenir.

3

Kullanıcı kimliğini ve parolayı girin.

Kullanıcı kimliği olarak **"EPSONWEB"** girin.

Varsayılan parola **"admin"** şeklindedir.



- Şifre ayarı devre dışı bırakılmış olsa bile kullanıcı kimliğini girin. Kullanıcı kimliğini değiştiremezsiniz.
- Parolayı, Yapılandırma menüsündeki Ağ menüsünden değiştirebilirsiniz.
- Ağ - Temel - Web Kontrol Parolası [s.90](#)

Web Remote ekranının görüntülenmesi

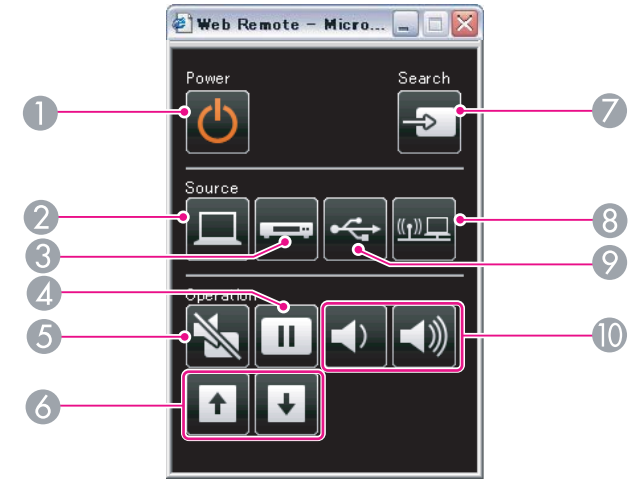
Web Remote işlevi, projektörün uzaktan kumanda işlemlerini Web tarayıcısı ile yapmanızı sağlar.

1 Web Kontrol ekranını görüntüleyin.

2 Web Remote tıklayın.



3 Web Remote ekranı açılır.



Ad	İşlev
1 [Power] düğmesi	Projektörü açar veya kapatır. ☞ "Kurulumdan Projeksiyona" s.31
2 [Computer] düğmesi	Computer bağlantı noktasından alınan görüntülere geçer.
3 [Video] düğmesi	Bu düğmeye her basıldığında, görüntülenen görüntü Video giriş bağlantı noktası ile HDMI giriş bağlantı noktası arasında geçiş yapar.
4 [Freeze] düğmesi	Görüntüler duraklatılır veya oynatılır. ☞ "Görüntünün Dondurulması (Dondur)" s.63
5 [A/V Mute] düğmesi	Video ve sesi açar ve kapatır. ☞ "Görüntünün ve Sesin Geçici Olarak Gizlenmesi (A/V Sessiz)" s.62

Ad	İşlev
6 [Page] düğmeleri [↩][↪]	Aşağıdaki projeksiyon yöntemleri kullanıldığında, PowerPoint dosyası gibi dosyalarda sayfayı değiştirir. <ul style="list-style-type: none"> Kablosuz Fare işlevi kullanılırken <ul style="list-style-type: none"> "Fare İşaretçisine Kumanda Etmek için Uzaktan Kumandanın Kullanılması (Kablosuz Fare)" s.66 USB Display kullanılırken <ul style="list-style-type: none"> "USB Display ile yansıtma" s.33 Ağ bağlantısı sırasında (sadece EB-1776W/EB-1771W/EB-1761W) <p>Slideshow uygulamasını kullanarak görüntü yansıtırken, bu düğmelere basıldığında, önceki/sonraki ekran görüntülenir.</p>
7 [Source Search] düğmesi	Görüntü gönderen bir sonraki giriş kaynağına geçiş yapar. <ul style="list-style-type: none"> "Giriş Sinyallerinin Otomatik Olarak Algılanması ve Yansıtılan Görüntünün Değiştirilmesi (Kaynak Arama)" s.32
8 [LAN] düğmesi	EasyMP Network Projection ile yansıtılan görüntüye geçiş yapar. Ürünle birlikte verilen veya isteğe bağlı olarak edindiğiniz Quick Wireless Connection USB Key kullanılarak projeksiyon yaparken bu düğme, o görüntüye geçiş yapar. (sadece EB-1776W/EB-1771W/EB-1761W) <ul style="list-style-type: none"> "Uzaktan Kumanda ile Hedef Görüntüye Geçiş" s.33
9 [USB] düğmesi	Bu düğmeye her basıldığında şu görüntüler arasında geçiş yapar: <ul style="list-style-type: none"> USB Display USB bağlantı noktasına bağlı aygıttan alınan görüntüler "Uzaktan Kumanda ile Hedef Görüntüye Geçiş" s.33
10 [Volume] düğmeleri [↩][↪]	[↩] Ses düzeyini azaltır. [↪] Ses düzeyini artırır. "Ses Düzeyinin Ayarlanması" s.44

Sorunları Rapor Etmek için Posta Bildirimi İşlevini Kullanma

Posta Bildirimi'ni belirlerseniz, projektörde bir sorun veya uyarı ortaya çıktığında, önceden belirlenen e-posta adreslerine bildirim mesajı gönderilir. Böylece operatör de projektörden uzakta bir yerde dahi olsa projektörde meydana gelen sorunlardan haberdar olacaktır.

☛ Ağ - Posta - Posta Bildirimi s.93



- En fazla üç bildirim hedefi (adres) kaydedilebilir ve bildirim mesajları da bu üç hedefin hepsine birden bir kerede gönderilebilir.
- Bir projektörde kritik bir sorun meydana gelir ve projektör aniden durursa bir operatörü sorun hakkında bilgilendiren bir mesaj gönderemeyebilir.
- Bekleme Modu'nu İletişim Açık** olarak ayarlarsanız, projektör bekleme modunda olsa bile (güç kapalıyken) projektöre kumanda edebilirsiniz.
- ☛ Uzatılmış - Bekleme Modu s.86

Hata Bildirim Mesajının Okunması

Posta Bildirimi işlevi Açık olarak ayarlandığında ve projektörde bir sorun veya uyarı oluştuğunda, aşağıdaki e-posta gönderilir.

Gönderen: Adres 1 adresi

Konu: EPSON Projector

Satır 1: Sorunun oluştuğu projektörün adı

Satır 2: Sorunun oluştuğu projektör için ayarlanan IP adresi.

Satır 3 ve sonrası: Sorunun ayrıntıları

Soruna ilişkin ayrıntılar satır satır listelenir. Mesajlar aşağıda listelenmiştir.

- Internal error

- Fan related error
- Sensor error
- Lamp timer failure
- Lamp out
- Internal temperature error
- High-speed cooling in progress
- Lamp replacement notification
- No-signal
Projektöre hiçbir giriş sinyali gelmiyor. Bağlantı durumunu kontrol edin veya sinyal kaynağının gücünün açık olduğunu kontrol edin.
- Auto Iris Error
- Power Err. (Ballast)

Sorunlarla veya uyarılarla başa çıkmak için, aşağıdakine bakın.

☞ "Göstergeleri Okuma" [s.100](#)

SNMP Kullanarak Yönetim

Yapılandırma menüsündeki **SNMP** ayarı **Açık** olarak yapıldığında, sorun veya uyarı ortaya çıktığında, belirlenen bilgisayara bildirim mesajları gönderilir. Böylece operatör de projektörden uzakta bir yerde dahi olsa projektörde meydana gelen sorunlardan haberdar olacaktır.

☞ Ağ - Diğerleri - SNMP [s.94](#)



- SNMP, bir ağ yöneticisi veya ağ konusunda bilgisi olan bir kişi tarafından yönetilmelidir.
- Projektörü izlemek amacıyla SNMP işlevini kullanmak için, SNMP yönetici programını bilgisayarınıza kurmanız gerekir.
- SNMP kullanarak yönetme fonksiyonu, Hızlı bağlantı modunda kablolu LAN üzerinden kullanılamaz.
- En fazla iki hedef IP adresi kaydedilebilir.

ESC/VP21 Komutları

Projektörü USB üzerinden bilgisayardan izleyebilir ve kumanda edebilirsiniz. Aygıtla projektörü USB kablosuyla birbirine bağlayın, sonra iletişim komutlarını (ESC/VP21 komutlarını) girin.

Başlamadan önce

Projektöre ESC/VP21 komutlarını kullanarak kumanda etmek ve izlemek için, aşağıdaki hazırlık işlemlerinin yapılması gerekir.

1

Bilgisayarınıza USB iletişim sürücüsünü (EPSON USB-COM Driver) kurun. EPSON USB-COM Sürücüsü hakkında bilgi edinmek için, yerel satıcınıza veya Epson Projektör İletişim Listesi'nde verilen en yakın adrese başvurun.

☞ Epson Projektör İletişim Listesi

2

Projektörün Yapılandırma menüsünde **USB Type B** ayarını **Link 21L** yapın.

☞ Uzatılmış - USB Type B [s.86](#)

3

Bilgisayarın USB bağlantı noktasını, bir USB kablosuyla projektörün USB (TypeB) bağlantı noktasına bağlayın.

İkinci kereden itibaren 2. adımdan başlayın.

Komut listesi

Projektöre açılma komutu gönderildiğinde, projektör açılacak ve ısınma moduna geçecektir. Projektör açıldığında, iki nokta üst üste ":" (3Ah) görüntülenir.

Projektör bir komutu yerine getirdikten sonra, bir ":" işareti görüntüler ve sonraki komutu kabul eder.

Komut yürütüme işlemi bir hata ile sonlanırsa, projektör bir hata mesajı verir ve ":" kodunu görüntüler.

Öge			Komut
Güç AÇMA/KAPAMA	Açık		PWR ON
	Kapalı		PWR OFF
Sinyal seçimi	Bilgisayar	Otomatik	SOURCE 1F
		RGB	SOURCE 11
		Bileşen	SOURCE 14
	HDMI		SOURCE 30
	Video		SOURCE 41
	USB Display		SOURCE 51
	USB		SOURCE 52
	LAN (sadece EB-1776W/EB-1771W/EB-1761W)		SOURCE 53
A/V Sessiz Açık/Kapalı	Açık		MUTE ON
	Kapalı		MUTE OFF
A/V Sessiz seçimi	Siyah		MSEL 00
	Mavi		MSEL 01
	Logo		MSEL 02




Yukarıdaki komutların her birinin sonuna bir Carriage Return (CR) (satırbaşı) kodu (0Dh) ekleyin ve iletin.

Haberleşme protokolü

- Varsayılan baud hızı ayarı: 9600 bps
- Veri uzunluğu: 8 bit
- Parite: Hiçbiri
- Durma biti: 1 bit
- Akış kontrolü: Yok

Sayıları kontrol edin ve aşağıdaki önlemleri uygulayın. Sorunu çözemezseniz, ağ yöneticinize, yerel satıcınıza veya Epson Projektör İletişim Listesi belirtilen en yakın adrese başvurun.

Epson Projektör İletişim Listesi

Event ID	Neden	Çözüm
0432 0435	EasyMP Network Projection başlatılamadı.	Projektörü yeniden başlatın.
0434 0481 0482 0485	Ağ iletişimi istikrarsız.	Ağ iletişimi durumunu kontrol edin ve bir süre bekleddikten sonra yeniden bağlanın.
0433	Aktarılan görüntüler oynatılamıyor.	EasyMP Network Projection uygulamasını yeniden başlatın.
0484	İletişim, bilgisayar tarafından kesildi.	
0483 04FE	EasyMP Network Projection uygulaması, beklenmedik şekilde sonlandı.	Ağ iletişimi durumunu kontrol edin ve projektörü yeniden başlatın.
0479 04FF	Projektörde sistem hatası oluştu.	Projektörü yeniden başlatın.
0891	Aynı SSID'ye sahip bir erişim noktası bulunamıyor.	Bilgisayarı, erişim noktasını ve projektörü aynı SSID'ye ayarlayın.
0892	WPA/WPA2 kimlik doğrulama türü eşleşmiyor.	Kablosuz LAN güvenlik ayarlarının doğru olup olmadığını kontrol edin.  Güvenlik s.92
0893	WEP/TKIP/AES şifreleme türü eşleşmiyor.	
0894	Projektör, yetkisiz bir erişim noktasına bağlandığından, iletişim kesildi.	Daha fazla bilgi edinmek için, ağ yöneticinize başvurun.
0898	DHCP alınamadı.	DHCP sunucusunun düzgün çalışıp çalışmadığını kontrol edin. DHCP kullanmıyorsanız, DHCP ayarını kapatın.  Kablosuz LAN - IP Ayarları s.91
0899	Diğer iletişim hataları	Projektörün veya EasyMP Network Projection uygulamasının yeniden başlatılmasıyla sorun çözülmezse, yerel satıcınıza veya Epson Projektör İletişim Listesi'nde belirtilen en yakın adrese başvurun.  Epson Projektör İletişim Listesi

PJLink Class1, JBMIA (Japon İş Makinesi ve Bilgi Sistem Endüstrileri Birliği - Japan Business Machine and Information System Industries Association) tarafından projektör kontrol protokollerini standartlaştırma çabalarının bir parçası olarak ağla uyumlu projektörlere kumanda etmek için standart bir protokol olarak uygulamaya konmuştur.

Projektör, JBMIA tarafından getirilen PJLink Class1 standardı ile uyumludur.

Aşağıdaki komutlar haricindeki tüm PJLink Class1 komutlarıyla uyumludur ve anlaşma PJLink standart adapte olabilme yeteneği doğrulaması ile onaylanmıştır.

URL:<http://pjlink.jbmia.or.jp/english/>

• Uyumlu olmayan komutlar

İşlev		PJLink Komutu
Sessiz ayarlar	Görüntü sessizleştirme ayarı	AVMT 11
	Sessizleştirme ayarı	AVMT 21

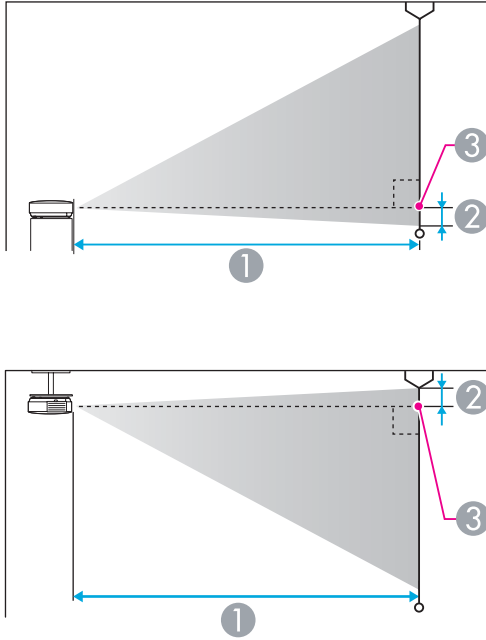
• PJLink tarafından tanımlanan giriş adları ve buna bağlı projektör kaynakları

Kaynak	PJLink Komutu
Bilgisayar	INPT 11
Video	INPT 21
HDMI	INPT 32
USB	INPT 41
LAN	INPT 52
USB Display	INPT 53

• "Üretici adı bilgisi sorgusu" için görüntülenen üretici adı EPSON

- "Ürün adı bilgisi sorgusu" için görüntülenen model adı.
EB-1776W/EB-C301MS/PowerLite 1776W
EB-1771W/EB-C301MN/EB-C3011WN/PowerLite 1771W
EB-1761W/EB-C261MN/EB-C3005WN/PowerLite 1761W

Yansıtma Mesafesi (EB-1776W/EB-1771W/EB-1761W için)



- ① Yansıtma mesafesi
- ② Merceğin merkezi ile ekranın tabanı arasındaki mesafe
(ya da tavana asılı durumdaysa ekranın üst kısmına olan mesafe)
- ③ Mercek merkezi

Birim: cm

4:3 Ekran Boyutu		①	②
		En kısa (Geniş) ila En uzun (Tele)	
28"	57x43	71 - 85	-4
30"	61x46	76 - 91	-4

4:3 Ekran Boyutu		①	②
		En kısa (Geniş) ila En uzun (Tele)	
40"	81x61	102 - 122	-6
50"	100x76	127 - 153	-7
60"	120x91	153 - 184	-8
80"	160x120	205 - 246	-11
100"	200x150	256 - 308	-14
150"	300x230	385 - 462	-21
200"	410x300	514 - 617	-28
250"	500x380	643 - 771	-35
260"	520x400	668 - 802	-36

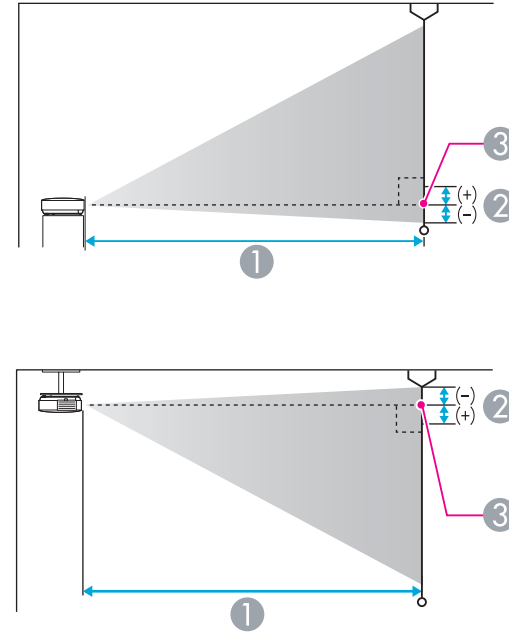
Birim: cm

16:9 Ekran Boyutu		①	②
		En kısa (Geniş) ila En uzun (Tele)	
30"	66x37	69 - 83	-2
40"	89x50	92 - 111	-2
50"	110x62	115 - 139	-3
60"	130x75	139 - 167	-3
70"	160x87	162 - 195	-4
80"	180x100	186 - 223	-5
100"	220x120	232 - 279	-6
150"	330x190	349 - 419	-8
200"	440x250	466 - 560	-11
250"	550x310	583 - 700	-14
280"	620x350	653 - 784	-16

Birim: cm

16:10 Ekran Boyutu		①	②
		En kısa (Geniş) ila En uzun (Tele)	
30"	64x40	67 - 80	-4
40"	86x54	89 - 108	-5
50"	110x67	112 - 135	-6
60"	130x81	135 - 162	-7
80"	170x110	181 - 217	-10
100"	220x130	226 - 271	-12
150"	320x200	340 - 408	-18
200"	430x270	454 - 545	-24
250"	540x340	567 - 681	-31
300"	640x400	681 - 818	-37

Yansıtma Mesafesi (EB-1751 için)



- ① Yansıtma mesafesi
- ② Merceğin merkezi ile ekranın tabanı arasındaki mesafe
(ya da tavana asılı durumdaysa ekranın üst kısmına olan mesafe)
- ③ Mercek merkezi

Birim: cm

4:3 Ekran Boyutu		①	②
		En kısa (Geniş) ila En uzun (Tele)	
30"	61x46	72 - 86	-5
40"	81x61	96 - 116	-7
50"	100x76	120 - 145	-9
60"	120x91	145 - 174	-10

4:3 Ekran Boyutu		①	②
		En kısa (Geniş) ila En uzun (Tele)	
80"	160x120	194 - 233	-14
100"	200x150	242 - 291	-17
150"	300x230	364 - 438	-26
200"	410x300	486 - 584	-34
250"	510x380	608 - 730	-43
300"	610x460	730 - 877	-51

Birim: cm

16:9 Ekran Boyutu		①	②
		En kısa (Geniş) ila En uzun (Tele)	
30"	66x37	78 - 94	+1
40"	89x50	105 - 126	+1
50"	110x62	131 - 158	+1
60"	130x75	158 - 190	+1
70"	160x87	185 - 222	+1
80"	180x100	211 - 254	+2
100"	220x120	264 - 317	+2
150"	330x190	397 - 477	+3
200"	440x250	530 - 636	+4
250"	550x310	663 - 796	+5
275"	610x340	729 - 875	+6

Birim: cm

16:10 Ekran Boyutu		①	②
		En kısa (Geniş) ila En uzun (Tele)	
29"	62x39	73 - 88	-1

16:10 Ekran Boyutu		①	②
		En kısa (Geniş) ila En uzun (Tele)	
30"	64x40	76 - 92	-1
40"	86x54	102 - 123	-2
50"	110x67	128 - 154	-2
60"	130x81	154 - 185	-3
80"	170x110	205 - 247	-4
100"	220x130	257 - 309	-5
150"	320x200	386 - 464	-7
200"	430x270	516 - 619	-9
250"	540x340	645 - 774	-12
280"	603x377	723 - 867	-13

Desteklenen Çözünürlükler

Bilgisayar sinyalleri (analog RGB)

Sinyal	Yenileme Hızı (Hz)	Çözünürlük (nokta)
VGA	60/72/75/85	640x480
SVGA	56/60/72/75/85	800x600
XGA	60/70/75/85	1024x768
WXGA	60	1280x768
	60	1366x768
	60/75/85	1280x800
WXGA+	60/75/85	1440x900
WXGA++	60	1600x900
SXGA	70/75/85	1152x864
	60/75/85	1280x1024
	60/75/85	1280x960
SXGA+	60/75	1400x1050
WSXGA+*1, 2	60	1680x1050
UXGA	60	1600x1200
MAC13"	67	640x480
MAC16"	75	832x624
MAC19"	75	1024x768
	59	1024x768

Sinyal	Yenileme Hızı (Hz)	Çözünürlük (nokta)
MAC21"	75	1152x870

*1 (sadece EB-1776W/EB-1771W/EB-1761W)

*2 Sadece Yapılandırma menüsünden **Çözünürlük** olarak **Geniş** seçildiğinde uyumludur.

Yukarıda belirtilenler dışında sinyal girişleri olması durumunda da görüntü yansıtılabilir. Ancak, tüm işlevler desteklenmeyebilir.

Bileşen video

Sinyal	Yenileme Hızı (Hz)	Çözünürlük (nokta)
SDTV (480i)	60	720x480
SDTV (576i)	50	720x576
SDTV (480p)	60	720x480
SDTV (576p)	50	720x576
HDTV (720p)	50/60	1280x720
HDTV (1080i)	50/60	1920x1080
HDTV (1080p)	24/30/50/60	1920x1080

Bileşik video

Sinyal	Yenileme Hızı (Hz)	Çözünürlük (nokta)
TV (NTSC)	60	720x480
TV (SECAM)	50	720x576
TV (PAL)	50/60	720x576

HDMI bağlantı noktasından gelen giriş sinyali

Sinyal	Yenileme Hızı (Hz)	Çözünürlük (nokta)
VGA	60	640x480
SVGA	60	800x600
XGA	60	1024x768
WXGA	60	1280x800
WXGA++	60	1600x900
SXGA	60	1280x960
	60	1280x1024
SXGA+	60	1400x1050
UXGA	60	1600x1200
SDTV (480i/480p)	60	720x480
SDTV (576i/576p)	50	720x576
HDTV (720p)	50/60	1280x720
HDTV (1080i)	50/60	1920x1080
HDTV (1080p)	24/30/50/60	1920x1080

Projektörün Genel Özellikleri

Ürün adı		EB-1776W	EB-1771W	EB-1761W	EB-1751
Boyutlar		292 (G) x 44 (Y) x 210 (D) mm (çıkıntı yapan parçalar hariç)			
LCD panel boyutu		0,59" Geniş			0,55"
Ekran yöntemi		Polisilikon TFT aktif matris			
Çözünürlük		1.024.000 piksel WXGA (1280 (G) x 800 (Y) nokta) x 3			786.432 piksel XGA (1024 (G) x 768 (Y) nokta) x 3
Odak ayarı		Elektrik/Otomatik	Manüel		
Zoom ayarı		Manuel (1 ila 1,2)			
Lamba		UHE lamba, 230 W Model No.: ELPLP65	UHE lamba, 205 W Model No.: ELPLP65	UHE lamba, 230 W Model No.: ELPLP65	
Maks. ses çıkışı		1 W mono			
Hoparlör		1			
Güç kaynağı		100 - 240 V AC % ±10, 50/60 Hz 3,3 - 1,5 A	100 - 240 V AC % ±10, 50/60 Hz 3,0 - 1,4 A	100 - 240 V AC % ±10, 50/60 Hz 3,3 - 1,5 A	
Elektrik tüketimi	100 ila 120 V alan	Çalışma: 322 W Beklemede enerji tüketimi (İletişim Açık): 7,4 W Beklemede enerji tüketimi (İletişim Kapalı): 0,38 W	Çalışma: 293 W Beklemede enerji tüketimi (İletişim Açık): 7,4 W Beklemede enerji tüketimi (İletişim Kapalı): 0,38 W	Çalışma: 322 W Beklemede enerji tüketimi (İletişim Açık): 7,4 W Beklemede enerji tüketimi (İletişim Kapalı): 0,38 W	
	220 ila 240 V alan	Çalışma: 304 W Beklemede enerji tüketimi (İletişim Açık): 7,7 W Beklemede enerji tüketimi (İletişim Kapalı): 0,44 W	Çalışma: 278 W Beklemede enerji tüketimi (İletişim Açık): 7,7 W Beklemede enerji tüketimi (İletişim Kapalı): 0,44 W	Çalışma: 304 W Beklemede enerji tüketimi (İletişim Açık): 7,7 W Beklemede enerji tüketimi (İletişim Kapalı): 0,44 W	
Çalıştırma yüksekliği		0 - 2.286 m irtifa			
Çalıştırma sıcaklığı		5 - +35°C (Yoğuşmasız)			
Depolama sıcaklığı		-10 - +60°C (Yoğuşmasız)			

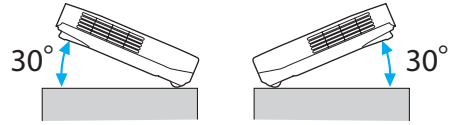
Ağırlık	Yaklaşık 1,7 kg
---------	-----------------

Ürün adı			EB-1776W	EB-1771W	EB-1761W	EB-1751
Konnektörler	Computer bağlantı noktası	1	Mini D-Sub15 pinli (dişi)			
	Video bağlantı noktası	1	RCA jakı			
	Audio bağlantı noktası	1	Stereo mini jak (3,5Φ)			
	HDMI bağlantı noktası	1	HDMI (Ses sadece PCM tarafından desteklenmektedir)			
	USB (TypeA) bağlantı noktası*	1	USB konnektörü (Tip A)			
	USB (TypeB) bağlantı noktası*	1	USB konnektörü (Tip B)			
	USB Bağlantı Noktası (Kablosuz LAN ünitesi için ayrılmıştır)	1	USB konnektörü (Tip A)			-

* USB 2.0 desteklenir. Ancak USB bağlantı noktalarının USB'yi destekleyen tüm aygıtları çalıştıracığı konusunda garanti verilmemektedir.

Türkiye'deki kullanıcılar için
EEE Yönetmeliğine Uygundur.

Yatırma açısı



Projektörü 30°'den daha fazla eğerek kullanırsanız cihaz hasar görebilir ve kazaya neden olabilir.

Bu bölüm kılavuzda açıklanmayan anlaşılması güç terimler hakkında kısa açıklamalar verir. Piyasadan temin edilebilecek diğer yayınlara başvurarak daha fazla bilgi elde edebilirsiniz.

Ağ Geçidi Adresi	<u>Alt ağ maskesine</u> uygun olarak bölümlenen bir ağ (alt ağ) üzerinden iletişim sağlamak amacıyla kullanılan bir sunucudur (yönlendirici).
Alt Ağ Maskesi	IP adresinden bölümlenen bir ağdaki (alt ağ) ağ adresi için kullanılan bit sayısını tanımlayan bir sayısal değerdir.
Altyapı modu	Cihazların erişim noktaları üzerinden iletişim kurduğu kablosuz LAN bağlantısı yöntemidir.
AMX Device Discovery	AMX Device Discovery, AMX kontrol sistemlerinin hedef ekipmanı kolayca çalıştırması için AMX tarafından geliştirilen bir teknolojidir. Epson bu protokol teknolojisini uygulamıştır ve protokol işlevinin devreye alınabilmesi için bir ayar sağlamıştır (Açık). Daha fazla ayrıntı için, AMX Web sitesine bakın. URL http://www.amx.com/
Bileşen Video	Video sinyalini parlaklık bileşenine (Y) ve bir mavi eksi parlaklık (Cb veya Pb) ve kırmızı eksi parlaklık bileşenine (Cr veya Pr) ayıran bir yöntem.
Bileşik video	Video sinyalini tek bir kablo üzerinden aktarılacak üzere parlaklık bileşeni ve renk bileşeni olarak birleştiren bir yöntem.
DHCP	Dynamic Host Configuration Protocol ifadesinin kısaltmasıdır. Bu protokol, ağa bağlı olan donanıma otomatik bir <u>IP adresi</u> atar.
DICOM	Digital Imaging and Communications in Medicine kısaltmasıdır. Görüntü standartlarının ve tıbbi cihazlar için iletişim protokollerinin uluslararası standartını tanımlar.
En/Boy Oranı	Bir görüntünün uzunluğu ve yüksekliği arasındaki oran. HDTV ekranlar gibi, 16:9'luk bir yatay:düsey oranına sahip ekranlara geniş ekran denir. SDTV ve genel bilgisayar ekranları, 4:3'lük en boy oranına sahiptir.
Geçişli	Bir ekranı oluşturmak için gereken bilgileri, görüntünün en üstünden başlayıp en altına kadar her satırı birer birer gönderir. Her satırda bir kare görüntülendiğinden, görüntülerin titremesi olasılığı daha fazladır.
HDCP	HDCP High-bandwidth Digital Content Protection'in kısaltmasıdır. DVI ve HDMI portlar üzerinden gönderilen dijital sinyalleri şifreleyerek yasa dışı kopyalamayı önlemek ve telif haklarını korumak için kullanılır. Bu projektördeki HDMI bağlantı noktası HDCP'yi desteklediğinden, HDCP teknolojisi ile korunan dijital görüntüleri koruyabilir. Bununla birlikte, projektör HDCP şifrelemesinin güncellenmiş veya revize olmuş sürümleri ile korunan görüntüleri yansıtmayabilir.
HDTV	High-Definition Television ifadesinin kısaltmasıdır. Aşağıdaki koşulları sağlayan yüksek tanımlı sistemlere işaret eder. • 720p ya da 1080i veya üzeri düşey çözünürlük (p = <u>İleri giden</u> , i = <u>Geçişli</u>) • Ekran <u>en boy oranı</u> 16:9
İleri giden	Bilgileri, her defasında birer ekran oluşturulacak şekilde yansıtarak bir karede bir görüntü görüntüler. Tarama satırlarının sayısı aynı olmakla birlikte, geçişli sisteme kıyasla bilgi hacmi iki katı olduğundan, görüntü titremesi miktarı azalır.
IP Adresi	Ağa bağlı bilgisayarı tanımlamak için kullanılan bir sayıdır.
İzleme	Bilgisayarlardan çıkan sinyaller belirli bir frekansa sahiptir. Projektörün frekansı bu frekans ile uyuşmazsa, ortaya çıkan görüntülerin kalitesi iyi olmayacaktır. Bu sinyallerin fazlarını eşleştirme işlemi (sinyaldeki tepelerin sayısı) "tracking (izleme)" olarak adlandırılır. İzleme doğru şekilde yürütülmezse, yansıtılan görüntüde geniş dikey çizgiler belirir.

Kontrast	Metni ve şekilleri daha net bir şekilde öne çıkarmak veya daha yumuşak görünmelerini sağlamak için bir görüntünün aydınlık ve karanlık alanlarının bağlı parlaklığı artırılabilir veya azaltılabilir. Bir görüntünün bu özelliğini ayarlamak kontrast olarak adlandırılır.
Özel modu	Bir erişim noktası kullanmadan kablosuz LAN istemcileri ile iletişim kuran kablosuz LAN bağlantısı yöntemidir.
SDTV	Standard Definition Television için kullanılan bir kısaltmadır. HDTV Yüksek Tanımlı Televizyon için gerekli koşulları karşılamayan standart televizyon sistemlerini ifade eder.
Senkronizasyon	Bilgisayarlardan çıkan sinyaller belirli bir frekansa sahiptir. Projektörün frekansı bu frekans ile uyuşmazsa, ortaya çıkan görüntülerin kalitesi iyi olmayacaktır. Bu sinyallerin fazlarını eşleştirme işlemi (sinyaldeki tepe ve çukurların bağlı konumu) "senkronizasyon" olarak adlandırılır. Sinyaller senkronize olmazsa, titreme, bulanıklık ve yatay parazit gerçekleşebilir.
SNMP	TCP/IP ağına bağlı yönlendirici ve bilgisayar gibi aygıtları izlemek ve denetlemek için kullanılan Simple Network Management Protocol (Basit Ağ Yönetim Protokolü) ifadesinin kısaltması.
sRGB	Video donanımı tarafından yeniden üretilmiş olan renklerin bilgisayar işletim sistemleri (OS) ve İnternet tarafından rahatlıkla kullanılabilmesi amacıyla, renk aralıkları için formüle edilmiş uluslararası bir standart. Bağlanan kaynağın bir sRGB modu varsa, projektörü ve bağlanan sinyal kaynağını sRGB olarak ayarlayın.
SSID	SSID, kablosuz LAN'daki başka bir cihaza bağlanmak için gereken tanımlama bilgisidir. Kablosuz iletişim, SSID'ye karşılık gelen aygıtlar arasında olanaklıdır.
SVGA	800 (yatay) x 600 (düşey) noktalı çözünürlükte bir ekran boyutu standardı.
S-Video	Video sinyalini parlaklık bileşenine (Y) ve renk bileşenine (C) ayıran bir yöntem.
SXGA	1.280 (yatay) x 1.024 (düşey) noktalı çözünürlükte bir ekran boyutu standardı.
Tuzak IP Adresi	SNMP öğesindeki hata bildirimi için kullanılan hedefin IP adresi dir.
VGA	640 (yatay) x 480 (düşey) noktalı çözünürlükte bir ekran boyutu standardı.
XGA	1.024 (yatay) x 768 (düşey) noktalı çözünürlükte bir ekran boyutu standardı.

Tüm hakları saklıdır. Seiko Epson Corporation'ın önceden yazılı izni olmadan bu yayının hiçbir bölümü elektronik, mekanik, fotokopi, kaydetme veya diğer yöntemlerle herhangi bir biçimde veya herhangi bir yolla çoğaltılamaz, bir bilgi erişim sisteminde saklanamaz veya aktarılamaz. İşbu belgede bulunan bilgilerin kullanımına ilişkin olarak patent hakkı sorumluluğu üstlenilmemektedir. Yine bu belgedeki bilgilerin kullanımından doğan zararlar için de sorumluluk kabul edilmemektedir.

Seiko Epson Corporation ve bağlı kuruluşları, ürünü satın alanın veya üçüncü kişilerin aşağıdaki nedenlerden ötürü uğradıkları zarar, kayıp, maliyet veya gider konusunda ürünü satın alana veya üçüncü kişilere karşı kesinlikle yükümlü olmayacaktır: kaza, ürünün yanlış veya uygun olmayan amaçlarla kullanılması, ürün üzerinde yetkisiz kişilerce yapılan modifikasyonlar, onarımlar veya değişiklikler veya (ABD hariç olmak üzere) Seiko Epson Corporation'ın çalıştırma ve bakım talimatlarına aykırı hareketler.

Seiko Epson Corporation, Seiko Epson Corporation tarafından Orijinal Epson Ürünleri veya Epson Onaylı Ürünler olarak tanımlanmış ürünler dışındaki herhangi bir isteğe bağlı aygıtın veya sarf malzemesinin kullanılmasından doğacak zararlardan ve sorunlardan sorumlu olmayacaktır.

Ek bir bildirim olmaksızın bu kılavuzun içeriği değiştirilebilir ya da güncellenebilir.

Bu kılavuzdaki çizimler ile gerçek projektör arasında farklılıklar olabilir.

Kullanım Kısıtlaması

Bu ürün havayolu, demiryolu, denizyolu, otomotiv vs. ile ilgili nakliye aygıtları; afet önleme aygıtları; çeşitli güvenlik aygıtları vb. ya da işlevsel/hassas aygıtlar vs. gibi yüksek güvenilirlik/güvenlik gerektiren uygulamalar için kullanılırken bu ürün yalnızca güvenlik ve toplam sistem güvenilirliğini korumak için tasarınıza arıza emniyet sistemi ve yedekleme birimleri eklemeyi düşündükten sonra kullanılmalıdır. Bu ürün uzay ekipmanları, ana iletişim ekipmanı, nükleer güç kumanda ekipmanı veya doğrudan bakım ile ilgili tıbbi ekipman gibi oldukça yüksek güvenilirlik/güvenlik gerektiren uygulamalarda kullanılmak üzere tasarlanmadığından bu ürünün kullanılmak üzere uygun olup olmadığına tam bir değerlendirme yaparak karar veriniz.

İşaretler Hakkında

Microsoft® Windows® 2000 işletim sistemi
Microsoft® Windows® XP işletim sistemi
Microsoft® Windows Vista® işletim sistemi
Microsoft® Windows® 7 işletim sistemi

Bu kılavuzda, yukarıdaki işletim sistemleri "Windows 2000", "Windows XP", "Windows Vista" ve "Windows 7" olarak anılmıştır. Ayrıca, bazen Windows 2000, Windows XP, Windows Vista ve Windows 7'den söz ederken kısaca Windows denmiş, bazen de Windows gösterim biçimi ihmal edilerek birden çok Windows sürümü sözgelimi Windows 2000/XP/Vista/7 şeklinde bir arada anılmıştır.

Mac OS X 10.3.x
Mac OS X 10.4.x
Mac OS X 10.5.x
Mac OS X 10.6.x
Mac OS X 10.7.x

Bu kılavuzda, yukarıdaki işletim sistemleri "Mac OS X 10.3.x", "Mac OS X 10.4.x", "Mac OS X 10.5.x", "Mac OS X 10.6.x" ve "Mac OS X 10.7.x" olarak anılmıştır. Ayrıca bu işletim sistemlerini ifade etmek üzere "Mac OS X" ifadesi kullanılmıştır.

Ticari Markalar ve Telif Hakları

IBM, DOS/V ve XGA International Business Machines Corporation'un ticari markaları veya tescilli ticari markalarıdır.

Mac ve Mac OS, Apple Inc şirketinin ticari markalarıdır.

App Store, Apple Inc şirketinin hizmet markasıdır.

Microsoft, Windows, Windows Vista, Windows 7, PowerPoint ve Windows logosu, Microsoft Corporation şirketinin Amerika Birleşik Devletleri ve/veya diğer ülkelerdeki ticari markaları veya tescilli ticari markalarıdır.

WPA™ ve WPA2™, Wi-Fi Alliance şirketinin tescilli ticari markalarıdır.

HDMI ve High-Definition Multimedia Interface, HDMI Licensing LLC'nin ticari markaları veya tescilli ticari markalarıdır. 

PJLink ticari markası, Japonya, Amerika Birleşik Devletleri ve diğer ülkeler ve bölgelerde tescil için başvurusu yapılmış veya zaten tescilli bir ticari markadır.

Foxit PDF SDK Copyright ©2011, Foxit Software Company www.foxitsoftware.com, All rights reserved.

Ayrıca bu belgede kullanılan diğer ürün adları yalnızca ürünü belirtmek için kullanılmıştır ve ilgili sahiplerinin ticari markaları olabilir. Epson bu markalarla ilgili olarak hiçbir hak talep etmemektedir.

©SEIKO EPSON CORPORATION 2012. All rights reserved.

A

A/V Sessiz	62
Açma Koruması	73
Ağ bilgisi	88
Ağ Geçidi Adresi	92
Ağ menüsü	88
Ağ Yapılandırması	88
Alt Ağ Maskesi	92
Arka	22, 86
Arka ayaklar	15
Arka ekran	22
Artı	65
Aşırı Isınma	101
Ayak ayarlama kolu	13
Ayarlanabilir ön ayak	13
Ayarlar menüsü	84

B

Bağlantı modu	91
Başlangıç Ekranı	86
Bekleme Modu	87
Belge kamerası	123
Beyaz Tahta	45
Bilgiler menüsü	96

C

Computer bağlantı noktası	14
---------------------------------	----

Ç

Çalıştırma sıcaklığı	137
Çıkış Numarası	94
Çoklu ekran	67, 87

Çözünürlük	96
------------------	----

D

Depolama sıcaklığı	137
Desteklenen Monitör Ekranları	135
Devamlı	62
DICOM SIM	45
Dil	87
Dinamik	45
Direkt Güç açma	86
Dondur	63

E

Ekran	86
Ekran Arkaplanı	86
Ekran Boyutu	53
Ekran boyutu	132
Ekran Bölme Ayarı	52
Ekran Değiştir	52
Ekran değiştirme süresi	62
Ekran Yerleşimi	84
Ekranı bölme	51
En Boy Oranı	47, 84
Enerji Tüketimi	85
E-posta Adresi	94
ESC/VP21	128
E-Zoom	65

F

Fare işaretçisi	66
Fotoğraf	45

G

Geniş ekran yansıtma	47
Giriş Sinyali	83, 96
Görüntü menüsü	82
Görüntüleri döndürme	57
Görünüm Ayarları	62
Göstergeler	100
Gösterme sırası	62
Güç girişi	14
Güç göstergesi	100
Güvenlik menüsü	92
Güvenlik yuvası	14

H

Hava çıkış fanı	12
Hava filtresi değiştirme süresi	119
Hava filtresi ve hava giriş fanının temizlenmesi	114
Hava filtresinin değiştirilmesi	119
HDMI bağlantı noktası	14
HDMI Video Aralığı	83

I

ID (projektör)	67
ID (uzaktan kumanda)	69
IP Adresi	94

İ

İleri Giden	83
İsteğe bağlı aksesuarlar	123
İşaretçi	63
İşaretçi Şekli	85

İşletim	86
İşletim Kilidi	75, 85
İzleme	83

K

Kablosuz fare işlevi	66
Kablosuz LAN göstergesi	13
Kablosuz LAN Gücü	91
Kablosuz LAN menüsü	91
Kablosuz LAN sistemi	91
Kablosuz LAN ünitesi kapağı	13
Kara tahta	45
Kaynak	52, 96
Kaynak Arama	32
Kontrast	82
Konum	83
Kull. Logosu Koruma	73
Kullanıcı Düğmesi	85
Kullanıcı Logosu	71
Kumanda paneli	16

L

Lamba çalışma süresini sıfırlama	97, 119
Lamba değiştirme süresi	116
Lamba göstergesi	100
Lamba kapağı	13
Lamba saati	96
Lambanın değiştirilmesi	117
Link21L	87

M

Mercek Kapağı Zamanlaması	86
Mesafe	132

Mesaj	86
Monitör Ekranları	135
Mutlak Renk Sıc.	82

N

Netlik	82
--------------	----

O

Odaklama halkası	13
Odaklanma düğmesi	16
Otomatik Ayarlar	83
Otomatik İris	46, 82
Otomatik Y/D Ekran Yerleşimi	84

Ö

Ön	22, 86
Özelleştirilmiş	45
Özellikler	137

P

Parazit Azaltma	83
Parça Adları ve İşlevleri	12
Parlaklık	82
Pillerin değiştirilmesi	19
PJBağlantı Parolası	90
PJLink	131
Posta Bildirimi	94, 127
Posta Bildirimi menüsü	93
Postanın Okunması	127
Projektör Adı	90
Projektör Ayarı	125
Projektör ID'si	68, 87

Projektör Yüzeyinin Temizlenmesi	114
Projektörün anahtar sözcüğü	90

Q

Quick Corner	84
--------------------	----

R

Renk Ayarı	82
Renk Doygunluğu	82
Renk düzeltmesi	67
Renk Modu	45, 82
Renk Tonu	82

S

Sarf Malzemeleri	124
Screen fit	37
Senkronizasyon	83
Senkronizasyon Bilgileri	96
Ses Düzeyi	85
Sıcaklık göstergesi	100
Sıfırlama menüsü	95, 96
Sinyal menüsü	83
Slayt Gösterisi	54, 55, 60
SMTP Sunucusu	94
SNMP	128
Sorun Çözme	100
Source Search	16
Spor	45
sRGB	45
SSID	91
Sunum	45, 54
Sürücüyü Seçin	56

Ş

Şifre koruma etiketi	74
Şifre koruması	73

T

Tam Kilit	75
Tavan	22, 86
Tavan askısı tespit noktaları	15
Temel menüsü	90
Temizleme	114
Test Deseni	85
Tiyatro	45
Tümünü Sıfırla	97

U

USB (TypeA) bağlantı noktası	14
USB (TypeB) bağlantı noktası	14
USB Type B	87
Uyku Modu	86
Uzak alıcı	13, 14
Uzaktan kumanda	17
Uzatılmış menüsü	86

V

Video Bağlantı Noktası	14
Video Sinyali	84, 96

W

Web Kontrol	125
Web Kontrol Parolası	90
Web Remote	126
Web Tarayıcı	125

Y

Yakınlaştırma halkası	13
Yansıtma	86
Yapılandırma menüsü	78
Yardım işlevi	99
Yazılım klavyesi	89
Yenileme Hızı	96
Yüksek İrtifa Modu	86