

# **Manuale dell'utente**

## **Multimedia Projector**

**EB-X15**

**EB-X14H**

**EB-X11H**

**EB-S11H**

# Indicazioni Utilizzate in Questo Manuale

## • Indicazioni sulla sicurezza

Nella documentazione e sul proiettore viene fatto uso di simboli grafici per segnalare le procedure di utilizzo corretto del proiettore.

È molto importante imparare a conoscere e rispettare tali simboli onde evitare infortuni o danni alle cose.

 <b>Avvertenza</b>	Questo simbolo indica informazioni per un uso corretto del prodotto, che, se ignorate, potrebbero provocare lesioni personali o il decesso dell'utente.
 <b>Attenzione</b>	Questo simbolo indica informazioni per un uso corretto del prodotto, che, se ignorate, potrebbero provocare lesioni personali o danni fisici.

## • Indicazioni di informazioni generali

<b>Attenzione</b>	Segnala le procedure che, se eseguite con poca cautela, potrebbero causare danni o lesioni.
	Segnala le informazioni e i punti utili relativi a un determinato argomento.
	Segnala una pagina contenente informazioni dettagliate su un determinato argomento.
	Segnala la presenza di una descrizione della parola o delle parole sottolineate davanti a questo simbolo nel glossario dei termini. Vedere la sezione "Glossario" in "Appendice".  "Glossario" <a href="#">p.102</a>
[Nome]	Indica il nome dei tasti del telecomando o del pannello di controllo. Esempio: tasto [Esc]
<b>Nome menu</b>	Indica le voci del menu Configurazione. Esempio: Selezionare <b>Luminosità</b> dal menu <b>Immagine</b> . <b>Immagine - Luminosità</b>

## Indicazioni Utilizzate in Questo Manuale ..... 2

### Introduzione

#### Caratteristiche del Proiettore ..... 7

Elenco delle funzioni per modello	7
Configurazione, proiezione e custodia semplici e veloci	7
Collegamento mediante cavo USB e proiezione (USB Display)	7
Rilevamento dello spostamento del proiettore e correzione automatica delle distorsioni di immagine (solo EB-X15)	7
Correzione keystone orizzontale (solo EB-X15)	8
Funzioni utili per la proiezione di immagini	8
Uso ottimale del telecomando	8
Funzioni di sicurezza migliorate	8

#### Nomi e funzioni delle parti ..... 9

Vista anteriore/superiore	9
Retro	11
Base	12
Pannello di controllo	13
Telecomando	15
Sostituzione delle batterie del telecomando	17
Portata di funzionamento del telecomando	18

### Preparazione del proiettore

#### Installazione del proiettore ..... 20

Metodi di Installazione	20
Metodi di installazione	21
Dimensioni dello schermo e distanza di proiezione approssimativa	21

#### Collegamento di apparecchiature ..... 23

Collegamento di un computer	23
Collegamento delle sorgenti di immagine	25
Collegamento delle attrezzature esterne	27

## Uso basilare

### Proiezione di Immagini ..... 29

Dall'installazione alla proiezione	29
Rilevamento automatico dei segnali in ingresso e cambio dell'immagine proiettata (Ricerca sorgente)	30
Passaggio all'immagine di destinazione con il telecomando	31
Proiezione con USB Display	32
Requisiti di sistema	32
Primo collegamento	33
Disinstallazione	34

### Regolazione delle immagini proiettate ..... 35

Correzione della distorsione del keystone	35
Correzione automatica	35
Correzione manuale	36
Regolazione delle dimensioni dell'immagine	39
Regolazione della posizione dell'immagine	39
Regolazione dell'inclinazione orizzontale	40
Correzione della messa a fuoco	40
Regolazione del volume	40
Selezione della qualità di proiezione (Selezione del modo colore)	40
Impostazione di Diaframma automatico	41
Modifica del Rapporto aspetto dell'immagine proiettata	42
Metodi di cambio	42
Modifica del modo proporzioni	42

## Funzioni Utili

### Funzioni di proiezione ..... 45

Sospensione temporanea dell'immagine e dell'audio (A/V Mute)	45
Blocco dell'immagine (Freeze)	45
Funzione puntatore (Puntatore)	46
Ingrandimento di una parte dell'immagine (E-Zoom)	47
Uso del telecomando per azionare il puntatore del mouse (MouseWireless)	48
Salvataggio di un Logo Utente	49

## Funzioni di Sicurezza ..... 51

Gestione degli utenti (Protetto da password) .....	51
Tipi di opzioni Protetto da password .....	51
Impostazione dell'opzione Protetto da password .....	51
Immissione della password .....	52
Limitazione delle funzioni (Blocco funzionamento) .....	53
Blocco di sicurezza .....	55
Installazione del blocco del cavo .....	55

## Monitoraggio e controllo ..... 56

Comandi ESC/VP21 .....	56
Prima dell'avvio .....	56
Elenco dei comandi .....	56
Protocollo di comunicazione .....	57

## Menu Configurazione

---

### Uso del menu Configurazione ..... 59

### Elenco delle Funzioni ..... 60

Tabella del menu Configurazione .....	60
Menu Immagine .....	61
Menu Segnale .....	62
Menu Impostazioni .....	64
Menu Avanzate .....	66
Menu Informazioni (solo visualizzazione) .....	67
Menu Reset .....	68

## Risoluzione dei Problemi

---

### Utilizzo della Guida ..... 70

### Soluzione dei problemi ..... 71

Lettura degli indicatori .....	71
Problemi non segnalati dagli indicatori .....	74
Problemi relativi alle immagini .....	75

Nessuna immagine visualizzata .....	75
Non vengono visualizzate le immagini in movimento (la sola parte che contiene le immagini in movimento diventa nera) .....	76
La proiezione si interrompe automaticamente .....	76
Viene visualizzato il messaggio Non Supportato .....	76
Viene visualizzato il messaggio Segnale Assente .....	76
Le immagini sono disturbate, sfocate o distorte .....	77
Le immagini sono interessate da interferenze o distorsioni .....	78
Una parte grande o piccola dell'immagine risulta tagliata oppure le proporzioni non sono corrette .....	78
I colori delle immagini non sono corretti .....	79
Le immagini risultano scure .....	80
Problemi che si verificano all'avvio della proiezione .....	80
Il proiettore non si accende .....	80
Problemi di altro tipo .....	81
Non viene emesso alcun suono o il suono emesso è debole .....	81
Il telecomando non funziona .....	81
Se si desidera cambiare la lingua usata nei messaggi e nei menu .....	82

## Manutenzione

---

### Pulizia ..... 84

Pulizia della superficie del proiettore .....	84
Pulizia dell'obiettivo .....	84
Pulizia del filtro dell'aria .....	84

### Sostituzione dei Materiali di Consumo ..... 86

Sostituzione della lampada .....	86
Periodo di sostituzione della lampada .....	86
Procedura di sostituzione della lampada .....	86
Azzeramento delle Ore della Lampada .....	89
Sostituzione del filtro dell'aria .....	89
Periodo di sostituzione del filtro dell'aria .....	89
Procedura di sostituzione del filtro dell'aria .....	89

## Appendice

---

<b>Accessori Opzionali e Materiali di Consumo</b> .....	<b>92</b>
Accessori opzionali .....	92
Materiali di consumo .....	92
<b>Dimensioni dello schermo e distanza di proiezione</b> .....	<b>93</b>
Distanza di proiezione (per EB-X15/EB-X14H/EB-X11H) .....	93
Distanza di proiezione (per EB-S11H) .....	94
<b>Schermi dei monitor supportati</b> .....	<b>95</b>
Risoluzioni Supportate .....	95
Segnali del computer (RGB-analogico) .....	95
Video Component .....	95
Video composito .....	96
Segnale di ingresso dalla porta HDMI (solo EB-X15) .....	96
<b>Specifiche</b> .....	<b>97</b>
Specifiche Generiche del Proiettore .....	97
<b>Aspetto</b> .....	<b>100</b>
<b>Glossario</b> .....	<b>102</b>
<b>Note Generali</b> .....	<b>104</b>
Informazioni sulle indicazioni .....	104
Avviso generale: .....	105
<b>Indice</b> .....	<b>106</b>



# Introduzione

Questo capitolo illustra le caratteristiche del proiettore e i nomi delle parti.

## Elenco delle funzioni per modello

Le funzioni disponibili dipendono dal modello in uso. Per un elenco delle funzioni disponibili per ogni modello, vedere la seguente tabella.

Funzione	EB-X15	EB-X14H	EB-X11H	EB-S11H
USB Display	✓	✓	✓	✓
Connessione HDMI	✓	-	-	-
Collegamento di un'apparecchiatura esterna	-	✓	✓	✓
V-Keystone auto.	✓	-	-	-
Keystone orizzontale	✓	-*	-*	-*
Quick Corner	✓	✓	✓	✓

\* Sebbene su questo modello non sia installato il dispositivo di scorrimento H-Keystone, la regolazione H-Keystone può essere eseguita usando il pannello di controllo oppure il menu Configurazione.

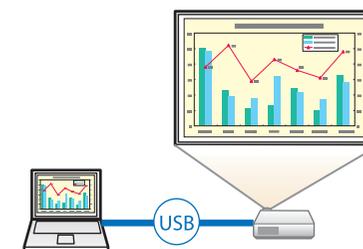
## Configurazione, proiezione e custodia semplici e veloci

- Per accendere o spegnere il proiettore, è sufficiente collegarlo o scollegarlo.
- Consente di proiettare su schermi grandi anche da brevi distanze.
- L'altezza può essere regolata facilmente con una sola leva.
- Poiché non è necessario attendere il raffreddamento, il proiettore può essere riposto subito.

### Collegamento mediante cavo USB e proiezione (USB Display)

Collegando semplicemente un cavo USB, è possibile proiettare immagini dallo schermo del computer senza utilizzare il cavo del computer.

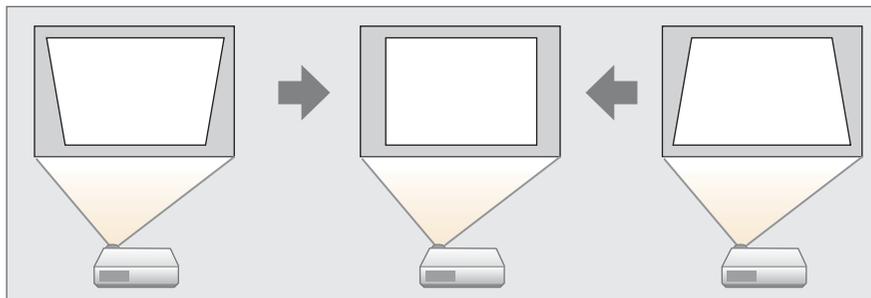
☛ "Proiezione con USB Display" [p.32](#)



### Rilevamento dello spostamento del proiettore e correzione automatica delle distorsioni di immagine (solo EB-X15)

Il proiettore è in grado di correggere automaticamente le distorsioni del keystone verticale che si verificano durante il posizionamento e lo spostamento del proiettore.

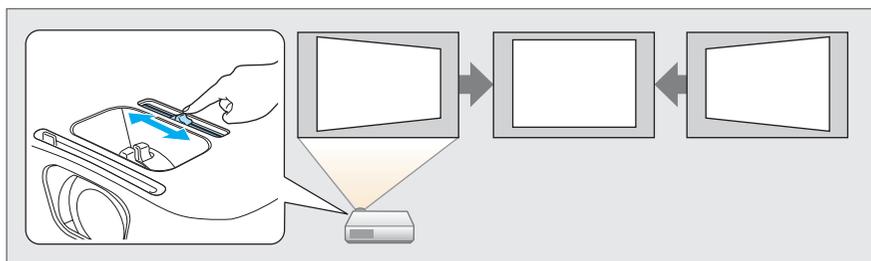
☛ "Correzione automatica" [p.35](#)



## Correzione keystone orizzontale (solo EB-X15)

Consente di correggere rapidamente la distorsione orizzontale sull'immagine proiettata. La funzione è utile se non è possibile installare il proiettore parallelamente allo schermo.

☛ "Correzione manuale" [p.36](#)



## Funzioni utili per la proiezione di immagini

### Uso ottimale del telecomando

È possibile utilizzare il telecomando per eseguire operazioni quali l'ingrandimento parziale dell'immagine. Inoltre, è possibile utilizzare il telecomando come puntatore durante le presentazioni o come mouse del computer.

☛ "Funzione puntatore (Puntatore)" [p.46](#)

☛ "Ingrandimento di una parte dell'immagine (E-Zoom)" [p.47](#)

☛ "Uso del telecomando per azionare il puntatore del mouse (MouseWireless)" [p.48](#)

### Funzioni di sicurezza migliorate

• **Funzione Protetto da password per limitare e gestire il numero di utenti**

L'impostazione di una password consente di limitare il numero di utenti del proiettore.

☛ "Gestione degli utenti (Protetto da password)" [p.51](#)

• **La funzione Blocco funzionamento limita il funzionamento dei tasti sul pannello di controllo.**

Questa opzione consente di evitare che persone senza autorizzazione cambino le impostazioni del proiettore in occasione di eventi, incontri scolastici e così via.

☛ "Limitazione delle funzioni (Blocco funzionamento)" [p.53](#)

• **Dotato di svariati dispositivi antifurto**

Il proiettore è dotato dei tipi di dispositivi di sicurezza antifurto seguenti.

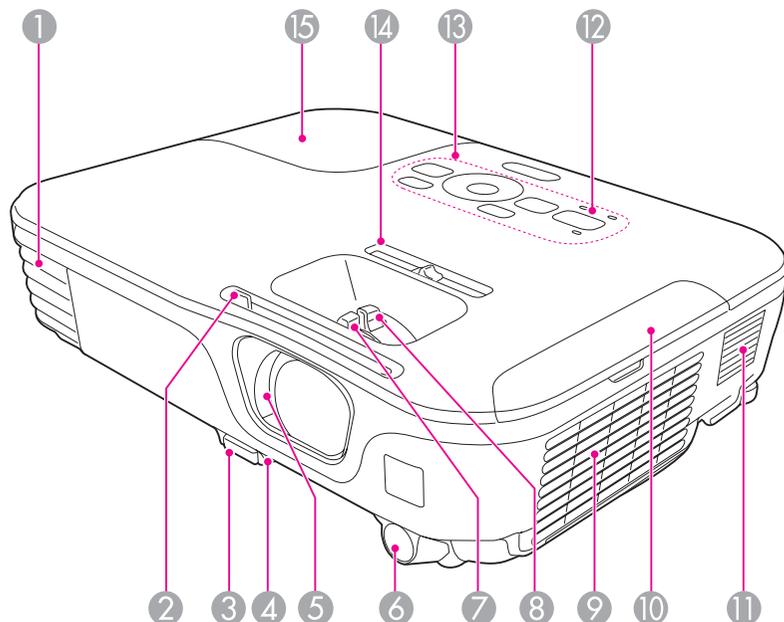
• Slot di sicurezza

• Punto di installazione del cavo di sicurezza

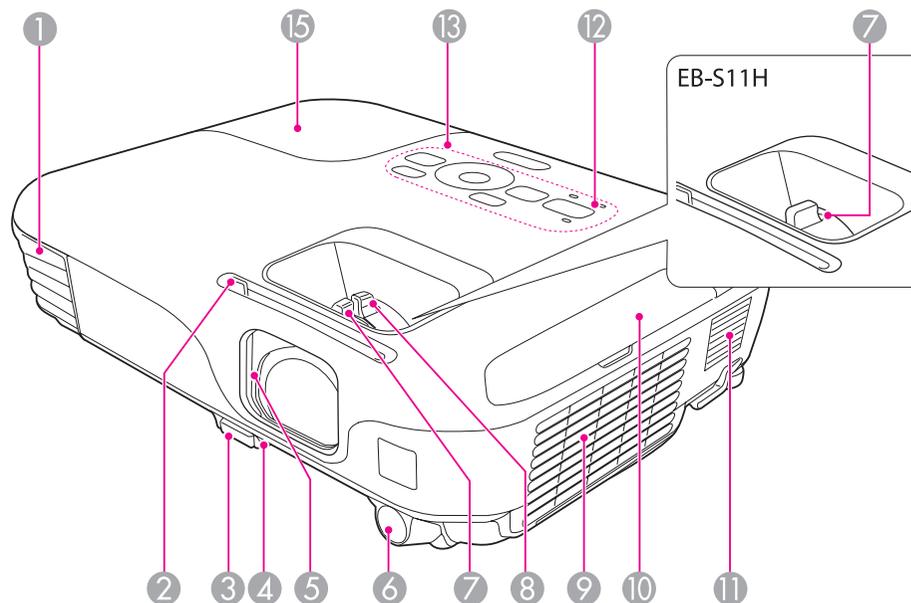
☛ "Blocco di sicurezza" [p.55](#)

## Vista anteriore/superiore

EB-X15



EB-X14H/EB-X11H/EB-S11H



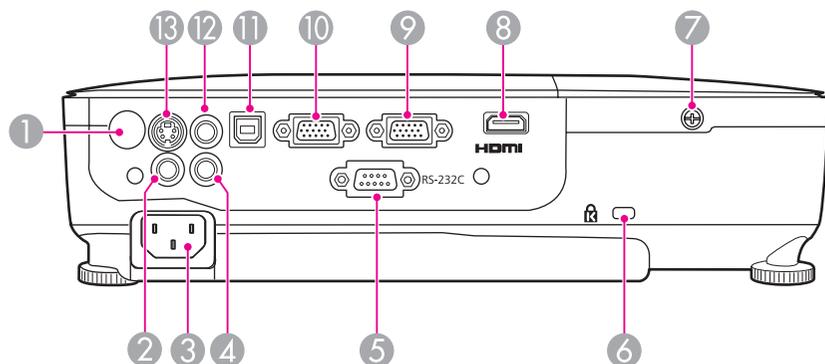
Nome	Funzione
<p>① <b>Sfiatatoio dell'aria</b></p>	<p>Sfiatatoio per l'aria utilizzato per raffreddare l'interno del proiettore.</p> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin-top: 10px;"> <p><b>⚠ Attenzione</b></p> <p>Durante la proiezione, non avvicinare il viso o le mani allo sfiatatoio dell'aria. Allo stesso modo, non avvicinarvi oggetti che possano deformarsi o danneggiarsi. L'aria calda emessa dalle fessure di ventilazione può provocare ustioni, distorsioni o lesioni.</p> </div>
<p>② <b>Pomello della guida di A/V mute</b></p>	<p>Fare scivolare il pomello per aprire e chiudere la guida di A/V Mute.</p>

Nome	Funzione
③ <b>Leva di regolazione del piedino</b>	Premere la leva per allungare e accorciare il piedino anteriore regolabile. ☛ "Regolazione della posizione dell'immagine" <a href="#">p.39</a>
④ <b>Piedino anteriore regolabile</b>	Quando il proiettore viene appoggiato su una superficie, per esempio una scrivania, allungare il piedino per regolare la posizione dell'immagine. ☛ "Regolazione della posizione dell'immagine" <a href="#">p.39</a>
⑤ <b>Guida di A/V mute</b>	Chiudere la guida quando il proiettore non è in uso per proteggere l'obiettivo. Chiudendo la guida durante la proiezione, l'immagine viene nascosta e l'audio silenziato. ☛ "Sospensione temporanea dell'immagine e dell'audio (A/V Mute)" <a href="#">p.45</a>
⑥ <b>Ricevitore remoto</b>	Riceve i segnali dal telecomando.
⑦ <b>Anello di regolazione della messa a fuoco</b>	Regola la messa a fuoco dell'immagine. ☛ "Correzione della messa a fuoco" <a href="#">p.40</a>
⑧ <b>Anello di regolazione dello zoom (solo EB-X15/EB-X14H/EB-X11H)</b>	Regola le dimensioni dell'immagine. ☛ "Regolazione delle dimensioni dell'immagine" <a href="#">p.39</a>
⑨ <b>Presca dell'aria (filtro dell'aria)</b>	Cattura l'aria per raffreddare l'interno del proiettore. ☛ "Pulizia del filtro dell'aria" <a href="#">p.84</a>
⑩ <b>Coperchio del filtro dell'aria</b>	Apri e chiude il coperchio del filtro dell'aria. ☛ "Sostituzione del filtro dell'aria" <a href="#">p.89</a>
⑪ <b>Diffusore</b>	Trasmette l'audio.
⑫ <b>Indicatore</b>	Indica lo stato del proiettore. ☛ "Lettura degli indicatori" <a href="#">p.71</a>
⑬ <b>Pannello di controllo</b>	Permette di comandare il proiettore. ☛ "Pannello di controllo" <a href="#">p.13</a>
⑭ <b>Correzione keystone orizzontale (solo EB-X15)</b>	Corregge la distorsione orizzontale sull'immagine proiettata. ☛ "Correzione manuale" <a href="#">p.36</a>

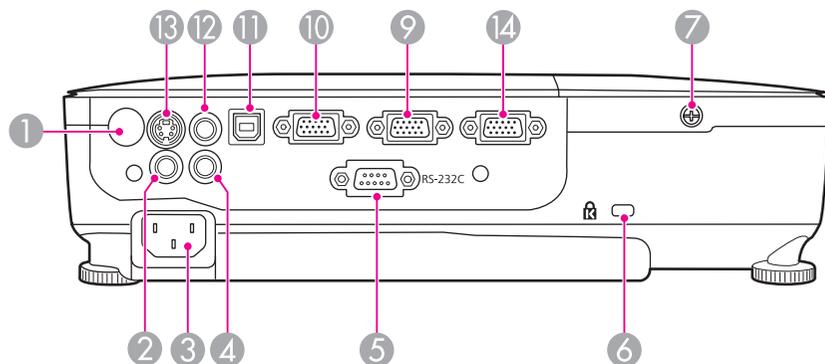
Nome	Funzione
⑮ <b>Coperchio della lampada</b>	Aprire per sostituire la lampada del proiettore. ☛ "Sostituzione della lampada" <a href="#">p.86</a>

## Retro

EB-X15



EB-X14H/EB-X11H/EB-S11H

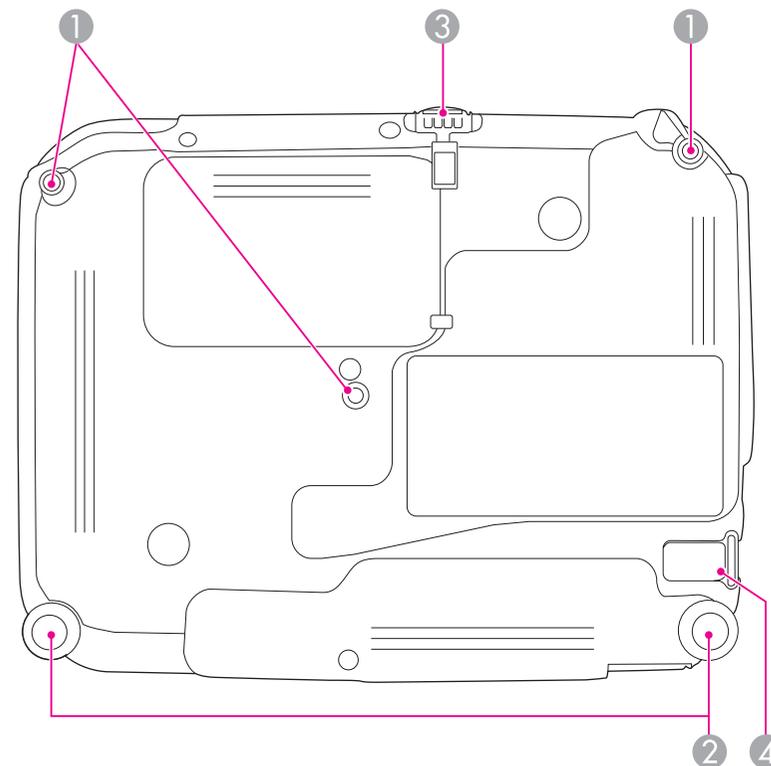


Nome	Funzione
1 <b>Ricevitore remoto</b>	Riceve i segnali dal telecomando.
2 <b>Porta Video</b>	Riceve i segnali video composito provenienti dalle sorgenti video.
3 <b>Ingresso alimentazione</b>	Permette di collegare il cavo di alimentazione al proiettore. ☛ "Dall'installazione alla proiezione" p.29

Nome	Funzione
4 <b>Porta Audio</b>	Trasmette l'audio dalle apparecchiature collegate alla porta Computer, alla porta S-Video o alla porta Video.
5 <b>Porta RS-232C</b>	Quando il proiettore viene controllato da un computer, collegare il computer utilizzando il cavo RS-232C. Questa porta deve venire utilizzata per il controllo e non deve essere utilizzata per operazioni ordinarie. ☛ "Comandi ESC/VP21" p.56
6 <b>Slot di sicurezza</b>	Lo slot di sicurezza è compatibile con il sistema di sicurezza Microsaver prodotto da Kensington. ☛ "Blocco di sicurezza" p.55
7 <b>Vite di fissaggio del coperchio della lampada</b>	Vite per fissare in posizione il coperchio della lampada.
8 <b>Porta HDMI (solo EB-X15)</b>	Consente l'ingresso dei segnali video da apparecchiature video e computer compatibili HDMI. Il proiettore è compatibile con <b>HDCP</b> . ☛ "Collegamento di apparecchiature" p.23
9 <b>Porta Computer2</b>	Immette i segnali delle immagini provenienti da un computer e i segnali video component provenienti da altre sorgenti video.
10 <b>Porta Computer1</b>	Immette i segnali delle immagini provenienti da un computer e i segnali video component provenienti da altre sorgenti video.
11 <b>Porta USB(TypeB)</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Collega il proiettore al computer mediante un cavo USB consentendo la proiezione dell'immagine sul computer. ☛ "Proiezione con USB Display" p.32</li> <li>• Questa porta consente inoltre di collegarsi a un computer tramite il cavo wireless per utilizzare la funzione MouseWireless. ☛ "Uso del telecomando per azionare il puntatore del mouse (MouseWireless)" p.48</li> </ul>
12 <b>Porta Audio Output</b>	Trasmette l'audio dell'immagine proiettata attualmente ai diffusori esterni.

Nome	Funzione
13 <b>Porta S-Video</b>	Per i segnali S-Video provenienti dalle sorgenti video.
14 <b>Porta Monitor Out (solo EB-X14H/EB-X11H/EB-S11H)</b>	Invia i segnali d'ingresso analogico RGB dalla porta Computer1 ad un monitor esterno. Non è possibile trasmettere ingressi di segnali da altre porte o da altri segnali video Component.

## Base

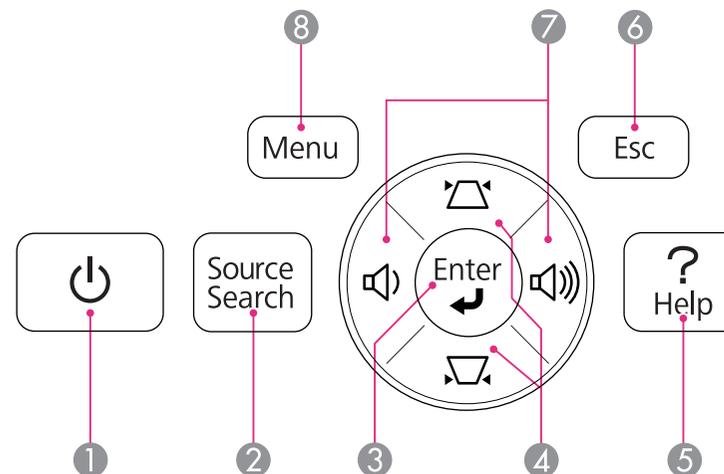


Nome	Funzione
1 <b>Punti di fissaggio del montaggio a soffitto (tre punti)</b>	Fissare il Montaggio a soffitto opzionale a questi punti per installare il proiettore al soffitto. 🖱️ "Installazione del proiettore" p.20 🖱️ "Accessori opzionali" p.92
2 <b>Piedino posteriore</b>	Quando si installa il proiettore su una superficie, per esempio una scrivania, ruotare il piedino in modo da allungarlo e accorciarlo per regolare l'inclinazione orizzontale. 🖱️ "Regolazione dell'inclinazione orizzontale" p.40

Nome	Funzione
3 <b>Piedino anteriore regolabile</b>	Quando il proiettore viene appoggiato su una superficie, per esempio una scrivania, allungare il piedino per regolare la posizione dell'immagine. ☛ "Regolazione della posizione dell'immagine" p.39
4 <b>Punto di installazione del cavo di sicurezza</b>	Fare passare un blocco del cavo disponibile in commercio attraverso questo punto e fissarlo in posizione. ☛ "Installazione del blocco del cavo" p.55

## Pannello di controllo

Tutte le funzioni del presente manuale vengono descritte utilizzando le illustrazioni del modello EB-X14H, se non diversamente indicato.

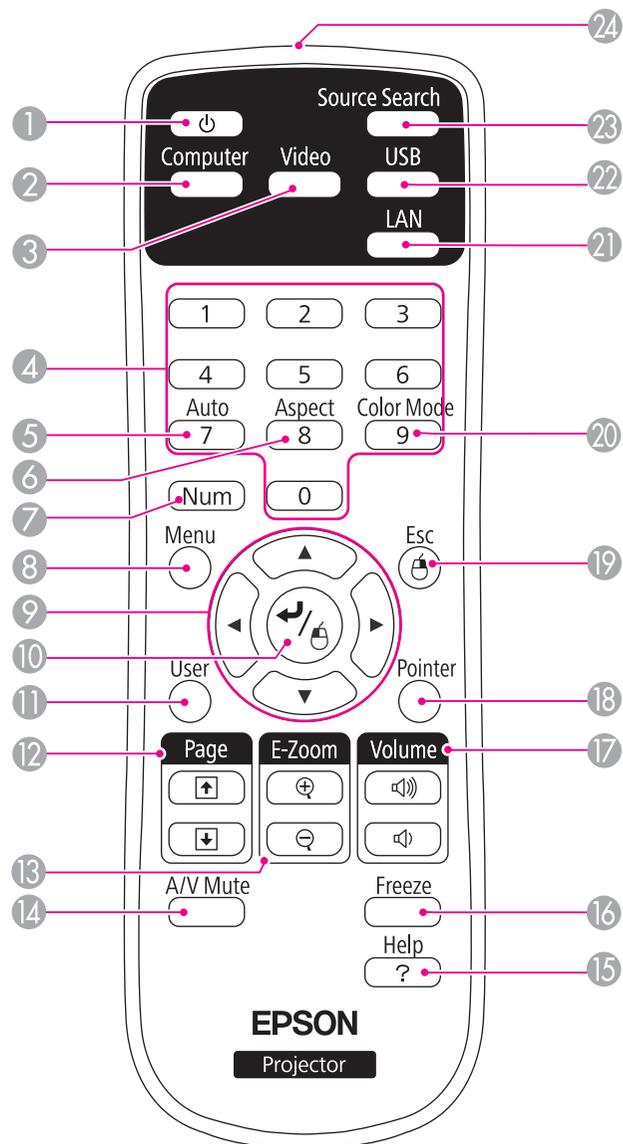


Nome	Funzione
1 <b>Tasto [⏻]</b>	Consente di accendere e di spegnere il proiettore. ☛ "Dall'installazione alla proiezione" p.29
2 <b>Tasto [Source Search]</b>	Passa alla sorgente di ingresso successiva che trasmette un'immagine. ☛ "Rilevamento automatico dei segnali in ingresso e cambio dell'immagine proiettata (Ricerca sorgente)" p.30
3 <b>Tasto [Enter] [↵]</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Quando è visualizzato il menu Configurazione o una schermata della Guida, consente di confermare la selezione corrente e di passare al livello successivo.</li> <li>Se è premuto durante la proiezione di segnali analogici RGB dalla porta Computer1 o Computer2, si può ottimizzare automaticamente Tracking, Sync. e Posizione.</li> </ul>

	Nome	Funzione
4	<b>Tasti</b> [↖][↗]	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Visualizza la schermata Keystone, che consente di correggere la distorsione del keystone in direzione verticale e orizzontale.                             <ul style="list-style-type: none"> <li>☛ "Correzione manuale" <a href="#">p.36</a></li> </ul> </li> <li>• Se premuti durante la visualizzazione del menu Configurazione o di una schermata della Guida, consentono di selezionare le voci di menu e i valori di impostazione.                             <ul style="list-style-type: none"> <li>☛ "Uso del menu Configurazione" <a href="#">p.59</a></li> <li>☛ "Utilizzo della Guida" <a href="#">p.70</a></li> </ul> </li> </ul>
5	<b>Tasto</b> [Help]	Visualizza e chiude la schermata della Guida, che contiene informazioni sulla risoluzione di eventuali problemi. <ul style="list-style-type: none"> <li>☛ "Utilizzo della Guida" <a href="#">p.70</a></li> </ul>
6	<b>Tasto</b> [Esc]	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Interrompe la funzione corrente.</li> <li>• Se premuto durante la visualizzazione del menu Configurazione, passa al livello del menu precedente.                             <ul style="list-style-type: none"> <li>☛ "Uso del menu Configurazione" <a href="#">p.59</a></li> </ul> </li> </ul>

	Nome	Funzione
7	<b>Tasti</b> [◀][▶] o tasti [Wide][Tele]	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Per EB-X15/EB-X14H/EB-X11H                             <ul style="list-style-type: none"> <li>[◀] Abbassa il volume.</li> <li>[▶] Alza il volume.</li> <li>☛ "Regolazione del volume" <a href="#">p.40</a></li> </ul> </li> <li>• Per EB-S11H                             <ul style="list-style-type: none"> <li>[Wide]: aumenta le dimensioni dell'immagine proiettata.</li> <li>[Tele]: riduce le dimensioni dell'immagine proiettata.</li> <li>☛ "Regolazione delle dimensioni dell'immagine" <a href="#">p.39</a></li> </ul> </li> <li>• Corregge la distorsione del keystone in direzione orizzontale quando è visualizzata la schermata Keystone.                             <ul style="list-style-type: none"> <li>☛ "H/V-Keystone" <a href="#">p.36</a></li> </ul> </li> <li>• Se premuti durante la visualizzazione del menu Configurazione o di una schermata della Guida, consentono di selezionare le voci di menu e i valori di impostazione.                             <ul style="list-style-type: none"> <li>☛ "Uso del menu Configurazione" <a href="#">p.59</a></li> <li>☛ "Utilizzo della Guida" <a href="#">p.70</a></li> </ul> </li> </ul>
8	<b>Tasto</b> [Menu]	Visualizza e chiude il menu Configurazione. <ul style="list-style-type: none"> <li>☛ "Uso del menu Configurazione" <a href="#">p.59</a></li> </ul>

## Telecomando



	Nome	Funzione
①	<b>Tasto [Power]</b>	Consente di accendere e di spegnere il proiettore. ☛ "Dall'installazione alla proiezione" <a href="#">p.29</a>
②	<b>Tasto [Computer]</b>	Ogni volta che si preme il tasto, l'ingresso passa tra le immagini della porta Computer1 e Computer2.
③	<b>Tasto [Video]</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Per EB-X15 Ogni volta che si preme questo tasto, viene alternata l'immagine dalle porte S-Video, Video e HDMI.</li> <li>• Per EB-X14H/EB-X11H/EB-S11H A ogni pressione del tasto, l'ingresso passa dalle immagini provenienti dalla porta S-Video a quelle provenienti dalla porta Video.</li> </ul>
④	<b>Tasti numerici</b>	Inserimento della password. ☛ "Impostazione dell'opzione Protetto da password" <a href="#">p.51</a>
⑤	<b>Tasto [Auto]</b>	Se è premuto durante la proiezione di segnali analogici RGB dalla porta Computer1 o Computer2, si può ottimizzare automaticamente Tracking, Sync. e Posizione.
⑥	<b>Tasto [Aspect]</b>	Ogni volta che si preme il tasto, viene modificata la modalità delle proporzioni. ☛ "Modifica del Rapporto aspetto dell'immagine proiettata" <a href="#">p.42</a>
⑦	<b>Tasto [Num]</b>	Tenere premuto questo tasto e premere i tasti numerici per inserire password e numeri. ☛ "Impostazione dell'opzione Protetto da password" <a href="#">p.51</a>
⑧	<b>Tasto [Menu]</b>	Visualizza e chiude il menu Configurazione. ☛ "Uso del menu Configurazione" <a href="#">p.59</a>

Nome	Funzione
9 <b>Tasti</b> [▲][▼][◀][▶] [↔]	<ul style="list-style-type: none"> <li>Se premuti durante la visualizzazione del menu Configurazione o di una schermata della Guida, consentono di selezionare le voci di menu e i valori di impostazione.                             <ul style="list-style-type: none"> <li>"Uso del menu Configurazione" <a href="#">p.59</a></li> </ul> </li> <li>Quando è attivata la funzione MouseWireless, il puntatore del mouse si sposta nella direzione del tasto premuto.                             <ul style="list-style-type: none"> <li>"Uso del telecomando per azionare il puntatore del mouse (MouseWireless)" <a href="#">p.48</a></li> </ul> </li> </ul>
10 <b>Tasto</b> [↵]	<ul style="list-style-type: none"> <li>Quando è visualizzato il menu Configurazione o una schermata della Guida, consente di confermare la selezione corrente e di passare al livello successivo.                             <ul style="list-style-type: none"> <li>"Uso del menu Configurazione" <a href="#">p.59</a></li> </ul> </li> <li>Funge da tasto sinistro del mouse quando si utilizza la funzione MouseWireless.                             <ul style="list-style-type: none"> <li>"Uso del telecomando per azionare il puntatore del mouse (MouseWireless)" <a href="#">p.48</a></li> </ul> </li> </ul>
11 <b>Tasto</b> [User]	Selezionare una voce usata frequentemente tra le cinque disponibili nel menu Configurazione e assegnarla a questo tasto. Premendo il tasto [User], viene visualizzata la schermata di selezione/regolazione della voce di menu assegnata, che permette di effettuare rapidamente impostazioni/regolazioni con una semplice operazione. <ul style="list-style-type: none"> <li>"Menu Impostazioni" <a href="#">p.64</a></li> </ul> <p><b>Consumo energia</b> viene assegnato come impostazione predefinita.</p>
12 <b>Tasti</b> [Page] [↑][↓]	Cambiano le pagine dei file, per esempio file PowerPoint, quando si utilizzano i seguenti metodi di proiezione. <ul style="list-style-type: none"> <li>Quando si utilizza la funzione MouseWireless                             <ul style="list-style-type: none"> <li>"Uso del telecomando per azionare il puntatore del mouse (MouseWireless)" <a href="#">p.48</a></li> </ul> </li> <li>Quando si utilizza USB Display                             <ul style="list-style-type: none"> <li>"Proiezione con USB Display" <a href="#">p.32</a></li> </ul> </li> </ul>

Nome	Funzione
13 <b>Tasti</b> [E-Zoom] [⊕][⊖]	Ingrandiscono o riducono l'immagine senza modificare le dimensioni di proiezione. <ul style="list-style-type: none"> <li>"Ingrandimento di una parte dell'immagine (E-Zoom)" <a href="#">p.47</a></li> </ul>
14 <b>Tasto</b> [A/V Mute]	<ul style="list-style-type: none"> <li>Attiva o disattiva il video e l'audio.                             <ul style="list-style-type: none"> <li>"Sospensione temporanea dell'immagine e dell'audio (A/V Mute)" <a href="#">p.45</a></li> </ul> </li> <li>È possibile modificare il modo di Proiezione come segue premendo il tasto per circa cinque secondi.  <b>Front. ↔ Front./Soffitto</b>  <b>Retro ↔ Retro/Soffitto</b> </li> </ul>
15 <b>Tasto</b> [Help]	Visualizza e chiude la schermata della Guida, che contiene informazioni sulla risoluzione di eventuali problemi. <ul style="list-style-type: none"> <li>"Utilizzo della Guida" <a href="#">p.70</a></li> </ul>
16 <b>Tasto</b> [Freeze]	La visualizzazione delle immagini viene interrotta o ripresa. <ul style="list-style-type: none"> <li>"Blocco dell'immagine (Freeze)" <a href="#">p.45</a></li> </ul>
17 <b>Tasti</b> [Volume] [◀][▶]	[◀] Abbassa il volume. [▶] Alza il volume. <ul style="list-style-type: none"> <li>"Regolazione del volume" <a href="#">p.40</a></li> </ul>
18 <b>Tasto</b> [Pointer]	Visualizza il puntatore a schermo. <ul style="list-style-type: none"> <li>"Funzione puntatore (Puntatore)" <a href="#">p.46</a></li> </ul>
19 <b>Tasto</b> [Esc]	<ul style="list-style-type: none"> <li>Interrompe la funzione corrente.</li> <li>Se premuto durante la visualizzazione del menu Configurazione, consente di passare al livello precedente.                             <ul style="list-style-type: none"> <li>"Uso del menu Configurazione" <a href="#">p.59</a></li> </ul> </li> <li>Funge da tasto destro del mouse quando si utilizza la funzione MouseWireless.                             <ul style="list-style-type: none"> <li>"Uso del telecomando per azionare il puntatore del mouse (MouseWireless)" <a href="#">p.48</a></li> </ul> </li> </ul>

Nome	Funzione
20 <b>Tasto [Color Mode]</b>	A ogni pressione del tasto, cambia il Modo colore. ☛ "Selezione della qualità di proiezione (Selezione del modo colore)" <a href="#">p.40</a>
21 <b>Tasto [LAN]</b>	Non disponibile per questo proiettore.
22 <b>Tasto [USB]</b>	Passa a USB Display.
23 <b>Tasto [Source Search]</b>	Passa alla sorgente di ingresso successiva che trasmette un'immagine. ☛ "Rilevamento automatico dei segnali in ingresso e cambio dell'immagine proiettata (Ricerca sorgente)" <a href="#">p.30</a>
24 <b>Area di emissione della luce del telecomando</b>	Trasmette i segnali del telecomando.

## Sostituzione delle batterie del telecomando

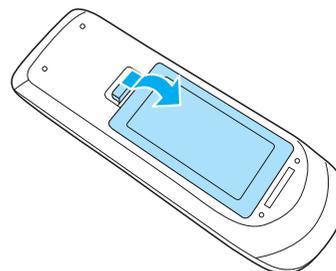
Se si riscontrano ritardi nella reazione del telecomando o se non funziona più dopo averlo utilizzato per un certo periodo di tempo, è probabile che le batterie si stiano scaricando. In questo caso, sostituirle con batterie nuove. Tenere a disposizione due batterie AA al manganese o alcaline. Non è possibile utilizzare altre batterie a eccezione di quelle AA al manganese o alcaline.

### Attenzione

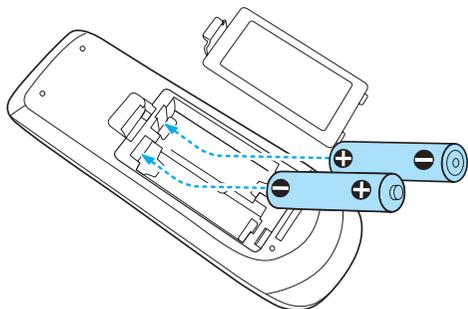
Leggere le seguenti istruzioni prima di maneggiare le batterie.

☛ [Istruzioni sulla sicurezza](#)

- 1** Rimuovere il coperchio della batteria.  
Tenendo premuto il gancio del coperchio del vano batteria, spingere il coperchio verso l'alto.



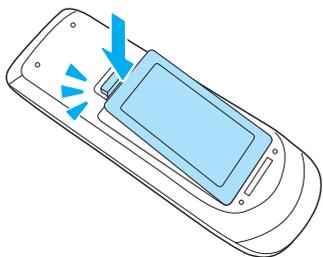
- 2** Sostituire le batterie usate con batterie nuove.



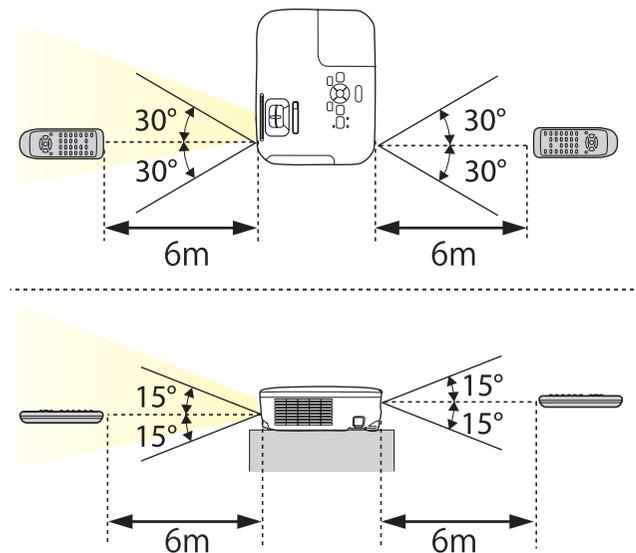
### **Attenzione**

Verificare la posizione dei simboli (+) e (-) all'interno del vano batterie per accertarsi che siano inserite correttamente. Se le batterie non sono trattate correttamente, potrebbero esplodere o perdere elettroliti provocando incendi, lesioni o danni al prodotto.

- 3** Riposizionare il coperchio delle batterie.  
Premere il coperchio del vano batteria finché non rimane bloccato in posizione con uno scatto.



### Portata di funzionamento del telecomando





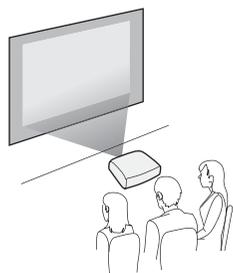
## Preparazione del proiettore

Questo capitolo spiega come installare il proiettore e collegare le sorgenti di proiezione.

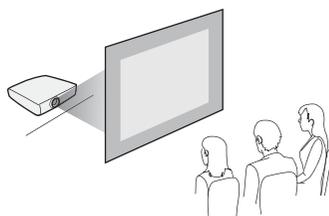
## Metodi di Installazione

Il proiettore supporta i quattro seguenti metodi di proiezione. Installare il proiettore a seconda delle condizioni del luogo di installazione.

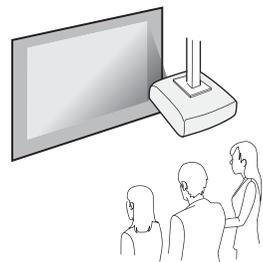
- Proiezione delle immagini dalla parte frontale dello schermo. (proiezione Front.)



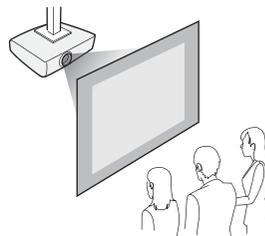
- Proiezione delle immagini da dietro uno schermo traslucido. (proiezione Retro)



- Montaggio del proiettore sul soffitto e proiezione delle immagini dalla parte frontale dello schermo. (Proiezione Front./Soffitto)



- Montaggio del proiettore sul soffitto e proiezione delle immagini da dietro uno schermo traslucido. (proiezione Retro/Soffitto)



## Avvertenza

- Se si desidera installare il proiettore sul soffitto (montaggio a soffitto), occorre utilizzare un metodo di installazione particolare. Se non viene installato correttamente, il proiettore potrebbe cadere causando danni e lesioni.
- Se si utilizzano nastri adesivi per prevenire l'allentamento delle viti dei Punti di fissaggio del montaggio a soffitto oppure se sul proiettore si applicano sostanze quali lubrificanti o grassi, è possibile che il telaio si crepi e che si stacchi dal montaggio a soffitto. Ciò potrebbe causare gravi lesioni alle persone che si trovano sotto di esso e potrebbe danneggiare il proiettore. Per l'installazione o la regolazione del montaggio a soffitto, non utilizzare sostanze adesive per prevenire l'allentamento delle viti e non utilizzare grassi, lubrificanti e simili.
- Non coprire la presa o lo sfiatatoio dell'aria del proiettore. Se la presa o lo sfiatatoio vengono coperti, la temperatura interna potrebbe aumentare e causare un incendio.

## Attenzione

Non utilizzare il proiettore appoggiandolo su un lato poiché ciò potrebbe comprometterne il corretto funzionamento.

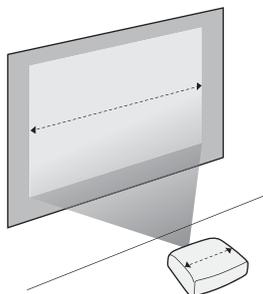


- Se si desidera montare il proiettore sul soffitto, è necessario disporre di un Montaggio a soffitto opzionale.
  - ☛ "Accessori opzionali" [p.92](#)
- L'impostazione predefinita di Proiezione è **Front.** È possibile passare da **Front.** a **Retro** dal menu Configurazione.
  - ☛ **Avanzate - Proiezione** [p.66](#)
- È possibile cambiare il modo di Proiezione come segue premendo il tasto [A/V Mute] sul telecomando per circa cinque secondi.
  - Front.** ↔ **Front./Soffitto**
  - Retro** ↔ **Retro/Soffitto**

## Metodi di installazione

Installare il proiettore seguendo la procedura sottostante.

- Installare il proiettore in modo che sia parallelo allo schermo.  
Se il proiettore viene installato con una certa inclinazione rispetto allo schermo, sulle immagini proiettate si verifica una distorsione del keystone.
- Collocare il proiettore su una superficie in piano.  
Se il proiettore è inclinato, anche l'immagine proiettata risulta inclinata.



- Se non è possibile installare il proiettore parallelamente allo schermo, consultare i seguenti paragrafi.
  - ☛ "Correzione della distorsione del keystone" [p.35](#)
- Se non è possibile installare il proiettore su una superficie piana, consultare i seguenti paragrafi.
  - ☛ "Regolazione dell'inclinazione orizzontale" [p.40](#)
  - ☛ "Correzione della distorsione del keystone" [p.35](#)

illustrano la distanza approssimativa minima con lo zoom massimo. Per maggiori informazioni sulla distanza di proiezione, vedere di seguito.

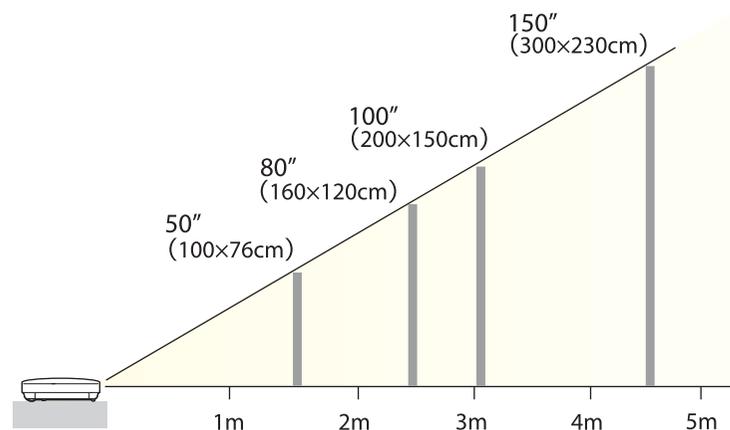
☛ "Dimensioni dello schermo e distanza di proiezione" [p.93](#)



Quando si corregge la distorsione del keystone, l'immagine proiettata potrebbe essere ridotta.

### Dimensioni dello schermo 4:3

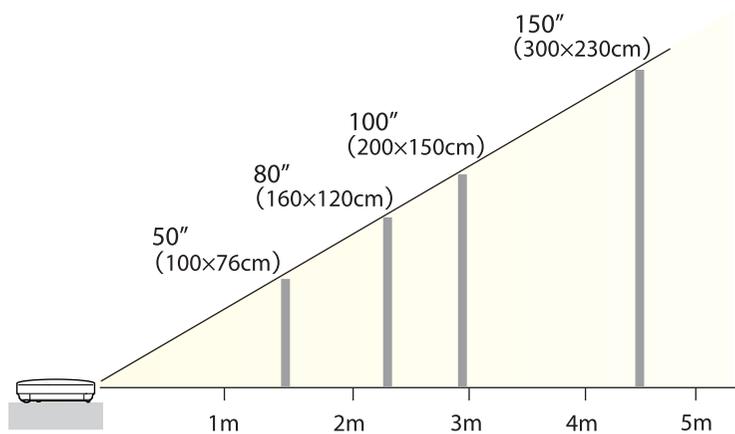
#### EB-X15/EB-X14H/EB-X11H



## Dimensioni dello schermo e distanza di proiezione approssimativa

Le dimensioni di proiezione vengono determinate dalla distanza tra il proiettore e lo schermo. Per selezionare la posizione ottimale a seconda delle dimensioni dello schermo, vedere le figure a destra. Le figure

## EB-S11H



Le illustrazioni della presente sezione riguardano il modello EB-X15. Il nome della porta, l'ubicazione e l'orientamento dei connettori dipendono dalla sorgente collegata.

## Collegamento di un computer

Per proiettare le immagini da un computer, collegare il computer con uno dei seguenti metodi.

**1 Quando si utilizza il cavo del computer in dotazione**

Collegare l'uscita monitor del computer alla porta Computer1 o Computer2 del proiettore.

L'audio può essere riprodotto dalle casse del proiettore collegando la porta di uscita audio del computer alla porta Audio del proiettore usando un comune cavo audio.

**2 Quando si utilizza il cavo USB in dotazione o disponibile in commercio**

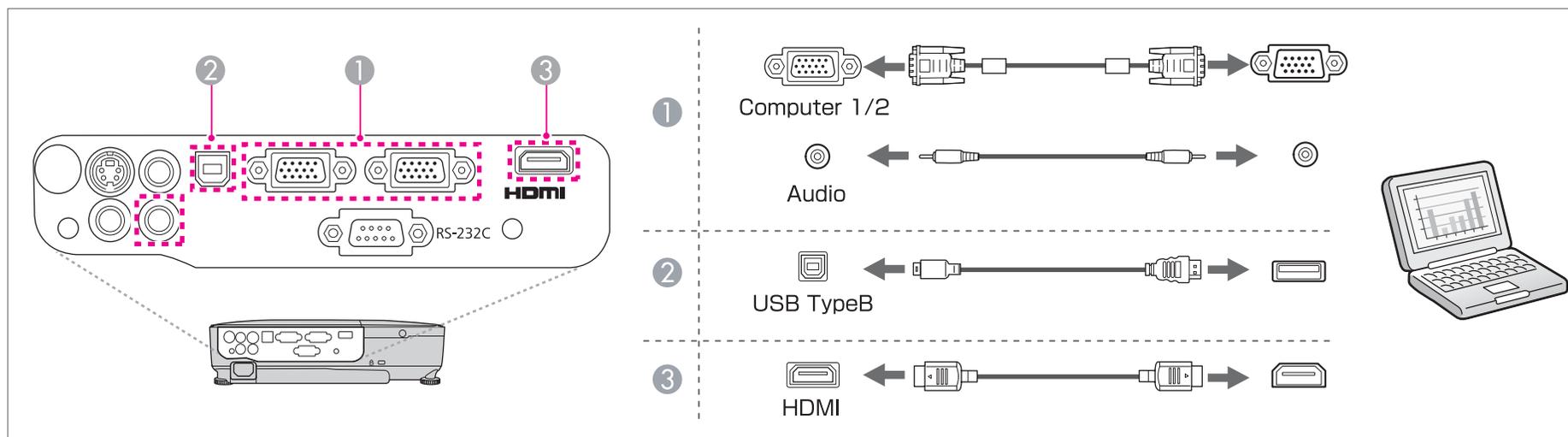
Collegare la porta USB del computer alla porta USB(TypeB) del proiettore.

È possibile inviare l'audio del computer con l'immagine proiettata.

**3 Quando si utilizza un cavo HDMI disponibile in commercio (solo EB-X15)**

Collegare la porta HDMI del computer alla porta HDMI del proiettore.

È possibile inviare l'audio del computer con l'immagine proiettata.





- È possibile utilizzare un cavo USB per collegare il proiettore a un computer e proiettare le immagini dal computer. Questa funzione è chiamata USB Display.
  - ☛ "Proiezione con USB Display" [p.32](#)
- A seconda del modello utilizzato e dell'area di acquisto, il cavo USB potrebbe non essere in dotazione con il proiettore.

### Collegamento delle sorgenti di immagine

Per proiettare le immagini da lettori DVD, videoregistratori e simili, collegare il proiettore con uno dei seguenti metodi.

① **Quando si utilizza un cavo video o S-Video disponibile in commercio**

Collegare la porta di uscita video della sorgente di immagini alla porta Video del proiettore.

Oppure, collegare la porta di uscita S-Video della sorgente di immagini alla porta S-Video del proiettore.

L'audio può essere riprodotto dalle casse del proiettore collegando la porta di uscita audio del dispositivo d'origine alla porta Audio del proiettore usando un comune cavo audio.

② **Quando si utilizza il cavo video component opzionale**

☛ "Accessori opzionali" [p.92](#)

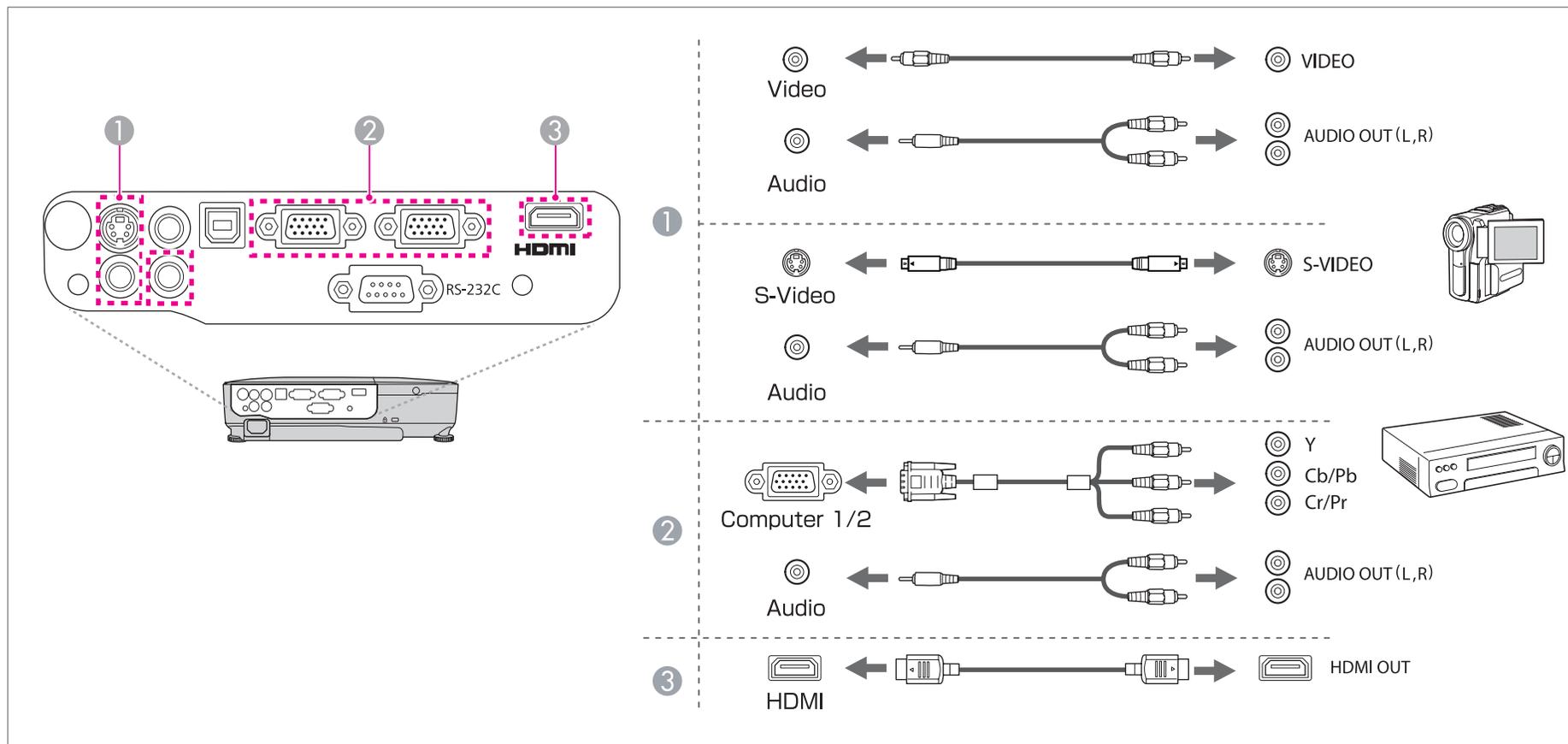
Collegare la porta d'uscita video component del dispositivo d'origine alla porta Computer1 o Computer2 del proiettore.

L'audio può essere riprodotto dalle casse del proiettore collegando la porta di uscita audio del dispositivo d'origine alla porta Audio del proiettore usando un comune cavo audio.

③ **Quando si utilizza un cavo HDMI disponibile in commercio (solo EB-X15)**

Collegare la porta HDMI della sorgente di immagini alla porta HDMI del proiettore.

È possibile inviare l'audio della sorgente di immagini con l'immagine proiettata.



## Attenzione

- Se la sorgente di ingresso è accesa quando viene collegata al proiettore, potrebbero verificarsi malfunzionamenti.
- Se l'orientamento la forma della spina sono diversi, non forzare il collegamento. In caso contrario, il dispositivo potrebbe danneggiarsi o funzionare scorrettamente.



- Se la sorgente da collegare è dotata di una porta dalla forma insolita, utilizzare il cavo in dotazione con il dispositivo o un cavo opzionale per collegare il proiettore.
- Quando si utilizza un cavo audio 2RCA(L/R)/stereo mini-pin disponibile in commercio, accertarsi che sia caratterizzato dall'assenza di resistenza.

## Collegamento delle attrezzature esterne

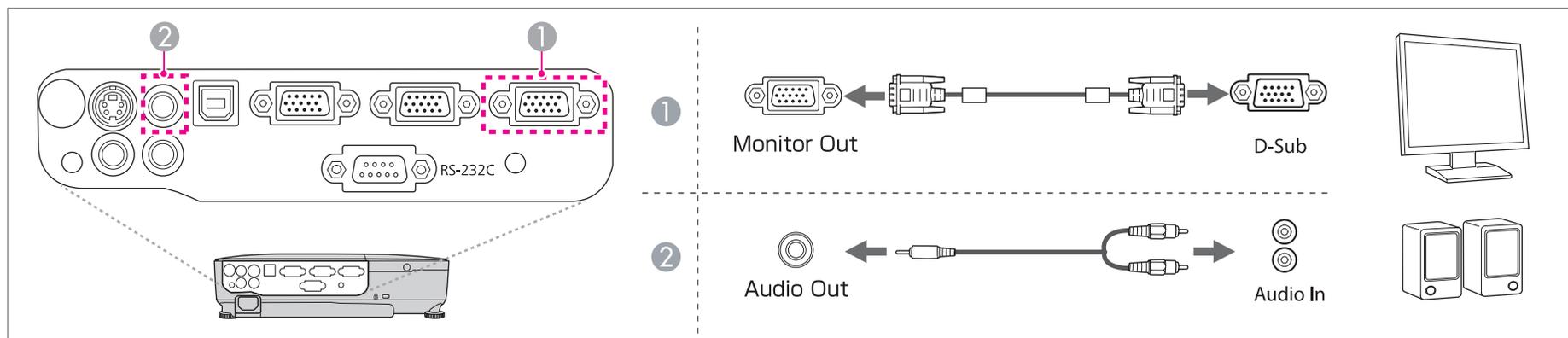
È inoltre possibile trasmettere immagini e audio collegando un monitor o un altoparlante esterno. L'illustrazione in questa sezione si riferisce al modello EB-X14H/EB-X11H/EB-S11H.

① **Quando si inviano immagini ad un monitor esterno** (solo EB-X14H/EB-X11H/EB-S11H)

Collegare il monitor esterno alla porta Monitor Out utilizzando il cavo in dotazione al monitor esterno.

② **Durante la trasmissione di audio su altoparlanti esterni**

Collegare gli altoparlanti esterni alla porta Audio Out del proiettore con un cavo audio disponibile in commercio.



• Se si imposta **Modo stand by** su **Rete abilitata**, è possibile trasmettere immagini a un monitor esterno anche se il proiettore è in standby.

☛ **Avanzate - Modo stand by** p.66

- Dalla porta Computer1 possono essere inviati solo segnali RGB analogici ad un monitor esterno. Non è possibile trasmettere ingressi di segnali da altre porte o da altri segnali video Component.
- I calibratori di impostazione per le funzioni quali Keystone, il menu Configurazione e le schermate della Guida non vengono trasmessi al monitor esterno.
- Quando il jack del cavo audio viene inserito nella porta Audio Out, l'audio viene trasmesso dall'uscita esterna e non più dai diffusori incorporati del proiettore.

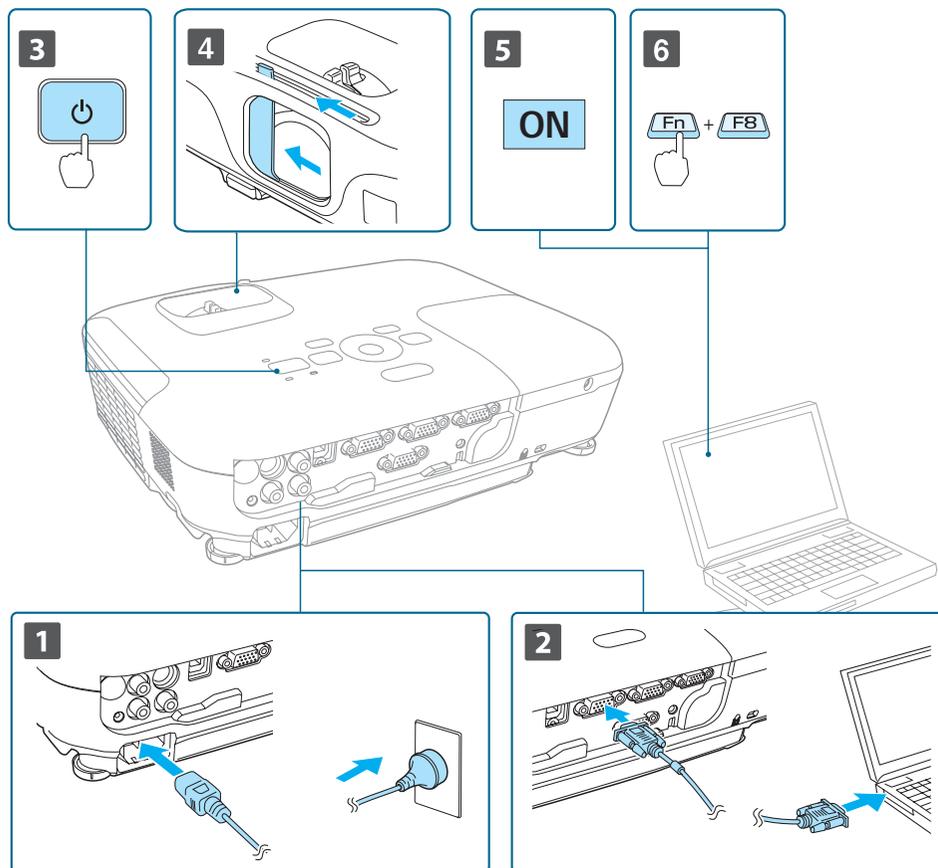


## Uso basilare

Questo capitolo spiega come proiettare e regolare le immagini.

## Dall'installazione alla proiezione

Questa sezione illustra la procedura utilizzata per collegare il proiettore a un computer con il cavo del computer e proiettare le immagini.



- 1** Collegare il proiettore ad una presa di corrente usando il cavo di alimentazione.
- 2** Collegare il proiettore al computer con il cavo del computer.
- 3** Accendere il proiettore.
- 4** Far scorrere la guida di A/V Mute per aprirla.
- 5** Accendere il computer.
- 6** Cambiare l'uscita video del computer.  
Se si utilizza un computer laptop, è necessario cambiare l'uscita video dal computer.  
Tenere premuto il tasto Fn (tasto funzione), quindi premere il tasto .



- Il metodo per cambiare l'uscita video dipende dal computer in uso. Vedere la documentazione del computer.
- Premere il tasto [P] per spegnere il proiettore.

Se l'immagine non viene proiettata, è possibile cambiarla con uno dei seguenti metodi.

- Premere il tasto [Source Search] sul pannello di controllo o sul telecomando.
  - ☛ "Rilevamento automatico dei segnali in ingresso e cambio dell'immagine proiettata (Ricerca sorgente)" [p.30](#)
- Premere il tasto corrispondente alla porta desiderata sul telecomando.
  - ☛ "Passaggio all'immagine di destinazione con il telecomando" [p.31](#)



Dopo la proiezione dell'immagine, regolare l'immagine se necessario.

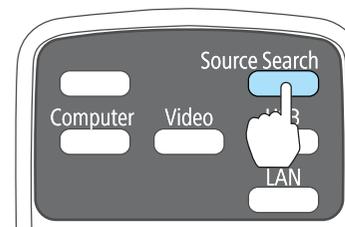
☛ "Correzione della distorsione del keystone" [p.35](#)

☛ "Correzione della messa a fuoco" [p.40](#)

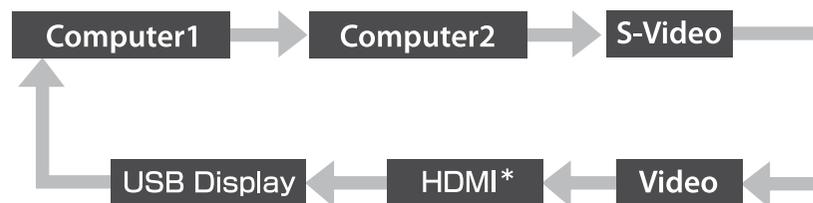
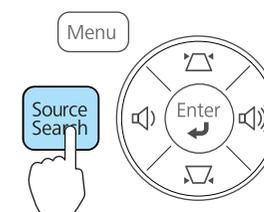
## Rilevamento automatico dei segnali in ingresso e cambio dell'immagine proiettata (Ricerca sorgente)

Premere il tasto [Source Search] per proiettare le immagini dalla porta che riceve un'immagine.

Utilizzo del telecomando



Utilizzo del pannello di controllo



\* (solo EB-X15)

Se sono collegate due o più sorgenti di immagine, premere il tasto [Source Search] finché non viene proiettata l'immagine desiderata.

Dopo avere collegato l'apparecchiatura video, avviare la riproduzione prima di iniziare questa operazione.



La seguente schermata compare quando non vengono trasmessi segnali di immagine.

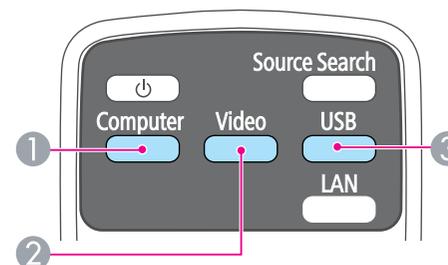
Esempio: EB-X15



## Passaggio all'immagine di destinazione con il telecomando

È possibile passare direttamente all'immagine di destinazione premendo i seguenti tasti sul telecomando.

Telecomando



- ① A ogni pressione del tasto, vengono alternate le seguenti sorgenti di ingresso delle immagini.
  - Porta Computer1
  - Porta Computer2
- ② A ogni pressione del tasto, vengono alternate le seguenti sorgenti di ingresso delle immagini.
  - Porta S-Video
  - Porta Video
  - Porta HDMI (solo EB-X15)
- ③ Passa a USB Display.

## Proiezione con USB Display

È possibile utilizzare un cavo USB per collegare il proiettore a un computer e proiettare le immagini dal computer.

È possibile inviare l'audio del computer con l'immagine proiettata.

### Requisiti di sistema

#### Per utenti Windows

<b>Sistema operativo</b>	Windows 2000* <sup>1</sup>	
	Windows XP* <sup>2</sup>	Professional 32 bit Home Edition 32 bit Tablet PC Edition 32 bit
	Windows Vista	Ultimate 32 bit Enterprise 32 bit Business 32 bit Home Premium 32 bit Home Basic 32 bit
	Windows 7	Ultimate 32/64 bit Enterprise 32/64 bit Professional 32/64 bit Home Premium 32/64 bit Home Basic 32 bit Starter 32 bit
<b>CPU</b>	Mobile Pentium III 1,2 GHz o superiore Consigliato: Pentium M 1,6 GHz o superiore	
<b>Memoria</b>	256 MB o superiore Consigliato: 512 MB o superiore	
<b>Spazio su disco</b>	20 MB o superiore	

<b>Schermo</b>	Risoluzione non inferiore a 640x480 e non superiore a 1600x1200. Schermo a colori a 16 bit o superiore
----------------	---

\*1 Solo Service Pack 4

\*2 Fatta eccezione per Service Pack 1

#### Per Mac OS X

<b>Sistema operativo</b>	Mac OS X 10.5.x 32 bit Mac OS X 10.6.x 32/64 bit Mac OS X 10.7.x 32/64 bit
<b>CPU</b>	Power PC G4 1 GHz o superiore Consigliato: Core Duo 1,83 GHz o superiore
<b>Memoria</b>	512 MB o superiore
<b>Spazio su disco</b>	20 MB o superiore
<b>Schermo</b>	Risoluzione non inferiore a 640x480 e non superiore a 1600x1200. Schermo a colori a 16 bit o superiore

## Primo collegamento

Al primo collegamento tra proiettore e computer con il cavo USB, è necessario installare il driver. La procedura di installazione è diversa per Windows e Mac OS X.



- Ai collegamenti successivi non occorre installare il driver.
- Quando si ricevono immagini da più sorgenti, cambiare la sorgente di ingresso impostandola su USB Display.
- Se si utilizza un hub USB, il collegamento potrebbe non funzionare correttamente. Collegare il cavo USB direttamente al proiettore.
- A seconda del modello utilizzato e dell'area di acquisto, il cavo USB potrebbe non essere in dotazione con il proiettore.
- Non è possibile modificare le impostazioni delle opzioni mentre si usa USB Display.

### Per utenti Windows

- 1** Collegare la porta USB del computer alla porta USB(TypeB) del proiettore con un cavo USB.



Per Windows 2000 o Windows XP, può essere visualizzato un messaggio che chiede se riavviare il computer. Selezionare **No**.

### Per Windows 2000

Fare clic due volte su **Computer**, **EPSON PJ\_UD**, quindi su **EMP\_UDSE.EXE**.

### Per Windows XP

L'installazione del driver si avvia automaticamente.

### Per Windows Vista/Windows 7

Quando compare la finestra di dialogo, fare clic su **Eseguire EMP\_UDSE.exe**.

- 2** Quando viene visualizzata la schermata del contratto di licenza, fare clic su **Accetto**.

- 3** Le immagini del computer vengono proiettate.  
È possibile che le immagini del computer non vengano proiettate immediatamente. Finché le immagini del computer non vengono proiettate, lasciare l'apparecchiatura nello stato in cui si trova e non scollegare il cavo USB o spegnere il proiettore.

- 4** Al termine della proiezione, scollegare il cavo USB.  
Per scollegare il cavo USB non è necessario utilizzare la funzione **Rimozione sicura dell'hardware**.



- Se non viene installato automaticamente, fare doppio clic su **Risorse del computer** - **EPSON\_PJ\_UD** - **EMP\_UDSE.EXE** sul computer.
- Se non viene proiettata alcuna immagine per qualche motivo, fare clic su **Tutti i programmi** - **EPSON Projector** - **Epson USB Display** - **Epson USB Display Vx.xx** sul computer.
- Se si utilizza un computer con Windows 2000 con privilegi di utente, Windows visualizza un messaggio di errore che potrebbe impedire l'installazione del software. In questo caso, scaricare e installare gli aggiornamenti più recenti di Windows, riavviarlo e provare a ricollegarsi.  
Per ulteriori dettagli, contattare il rivenditore locale o il recapito più vicino indicato nel seguente documento.  
 [Indirizzi utili per il proiettore Epson](#)

### Per Mac OS X

- 1** Collegare la porta USB del computer alla porta USB(TypeB) del proiettore con un cavo USB.

La cartella Setup di USB Display viene visualizzata in Finder.

- 2** Fare doppio clic sull'icona **Installazione di USB Display**.

- 3** Per l'installazione, seguire le istruzioni a schermo.
- 4** Quando viene visualizzata la schermata del contratto di licenza, fare clic su **Accetto**.  
Inserire la password di autorizzazione da amministratore e avviare l'installazione.  
Al termine dell'installazione, l'icona USB Display viene visualizzata sul Dock e sulla barra dei menu.
- 5** Le immagini del computer vengono proiettate.  
È possibile che le immagini del computer non vengano proiettate immediatamente. Finché le immagini del computer non vengono proiettate, lasciare l'apparecchiatura nello stato in cui si trova e non scollegare il cavo USB o spegnere il proiettore.
- 6** Una volta terminata la proiezione, selezionare **Disconnetti** dall'icona **USB Display** della barra dei menu o Dock, quindi rimuovere il cavo USB.



- Se la cartella USB Display setup non viene visualizzata automaticamente in Finder, fare doppio clic su **EPSON PJ\_UD - Installazione di USB Display** sul computer.
- Se per qualche motivo non viene proiettata alcuna immagine, fare clic sull'icona **USB Display** sul Dock.
- Se l'icona **USB Display** non è presente sul Dock, fare clic due volte su **USB Display** dalla cartella Applicazioni.
- Se si seleziona **Esci** dal menu delle icone **USB Display** sul Dock, USB Display non viene avviato automaticamente quando si collega il cavo USB.

- 2** Fare clic due volte su **Installazione applicazioni**.
- 3** Fare clic su **Cambia/Rimuovi programmi**.
- 4** Selezionare **Epson USB Display**, quindi fare clic su **Cambia/Rimuovi**.

#### Per Windows XP

- 1** Fare clic su **Start**, quindi su **Pannello di controllo**.
- 2** Fare clic due volte su **Installazione applicazioni**.
- 3** Selezionare **Epson USB Display**, quindi fare clic su **Rimuovi**.

#### Per Windows Vista/Windows 7

- 1** Fare clic su **Start**, quindi su **Pannello di controllo**.
- 2** Fare clic su **Disinstalla un programma** sotto a **Programmi**.
- 3** Selezionare **Epson USB Display**, quindi fare clic su **Disinstalla**.

#### Per Mac OS X

- 1** Aprire la cartella **Applicazioni**, fare doppio clic su **USB Display**, quindi fare doppio clic su **Strumenti**.
- 2** Eseguire la **Disinstallazione di USB Display**.

## Disinstallazione

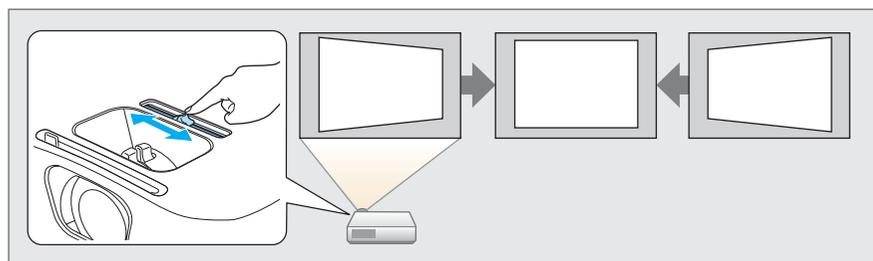
#### Per Windows 2000

- 1** Fare clic su **Start**, selezionare **Impostazioni**, quindi fare clic su **Pannello di controllo**.

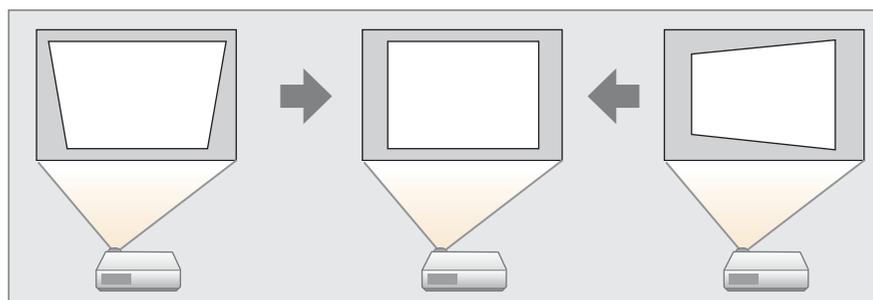
## Correzione della distorsione del keystone

È possibile correggere la distorsione del keystone con uno dei seguenti metodi.

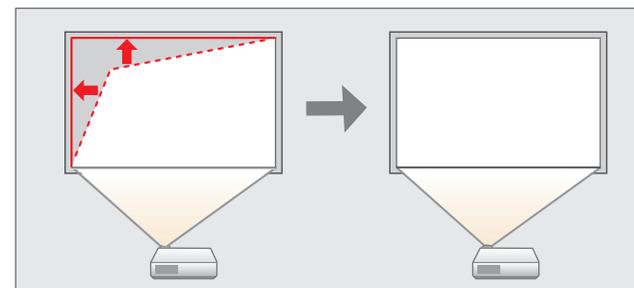
- Correzione automatica (V-Keystone auto.) (solo EB-X15)  
Corregge automaticamente le distorsioni del keystone verticale.
- Correzione manuale (Keystone orizzontale) (solo EB-X15)  
Corregge manualmente la distorsione del keystone orizzontale mediante la funzione Correzione keystone orizzontale.



- Correzione manuale (H/V-Keystone)  
Corregge manualmente la distorsione orizzontale e verticale in modo indipendente.



- Correzione manuale (Quick Corner)  
Corregge manualmente i quattro angoli in modo indipendente.



Quando si corregge la distorsione del keystone, l'immagine proiettata potrebbe essere ridotta.

## Correzione automatica

V-Keystone auto. (solo EB-X15)

Quando il proiettore rileva un movimento, ad esempio quando viene installato, spostato o inclinato, corregge automaticamente la distorsione verticali del keystone. Questa funzione si chiama V-Keystone auto.

Una volta che il proiettore è rimasto fermo per circa due secondi dopo aver rilevato un movimento, viene visualizzata una schermata di regolazione, quindi l'immagine proiettata viene corretta automaticamente.

È possibile utilizzare V-Keystone auto. per correggere l'immagine proiettata alle seguenti condizioni.

Angolo di correzione: circa 30° verso l'alto e il basso



- V-Keystone auto funziona solo quando **Proiezione** è impostato su **Front** nel menu Configurazione.
  - ☛ **Avanzate - Proiezione** p.66
- Per non utilizzare V-Keystone auto, impostare **V-Keystone auto.** a **Off**.
  - ☛ **Impostazioni - Keystone - H/V-Keystone - V-Keystone auto.** p.64



- Quando si utilizza Correzione keystone orizzontale, impostare **Keystone orizzontale** su **On**.
  - ☛ **Impostazioni - Keystone - H/V-Keystone - Keystone orizzontale** p.64
- È possibile correggere la distorsione del keystone in direzione orizzontale anche utilizzando H/V-Keystone.

## Correzione manuale

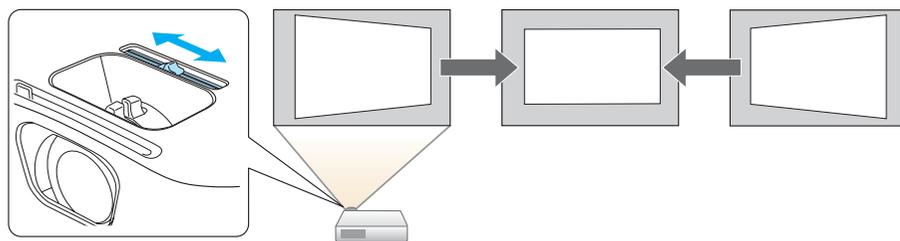
È possibile correggere manualmente la distorsione del keystone.

È possibile utilizzare H/V-Keystone per correggere l'immagine proiettata alle seguenti condizioni.

Angolo di correzione: circa 30° verso destra e sinistra/circa 30° verso l'alto e il basso

Keystone orizzontale (solo EB-X15)

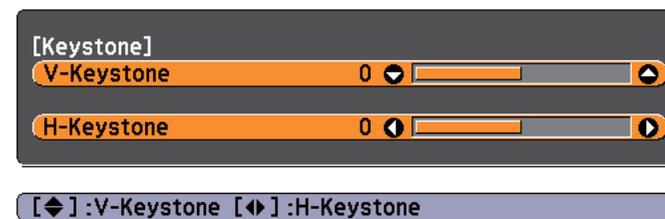
Spostare il regolatore di Correzione keystone orizzontale a destra o sinistra per eseguire la correzione del keystone orizzontale.



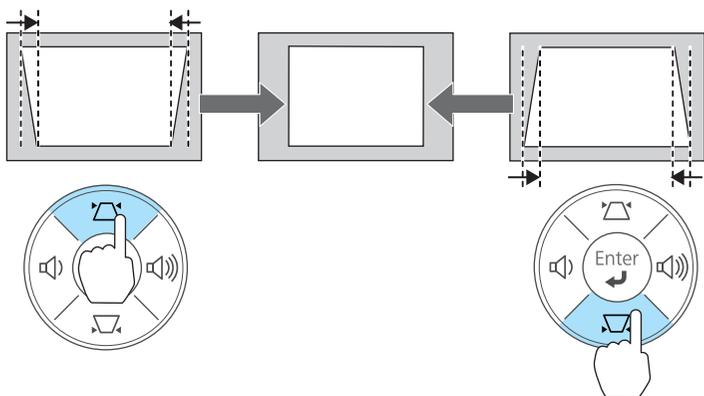
## H/V-Keystone

Corregge manualmente la distorsione orizzontale e verticale in modo indipendente.

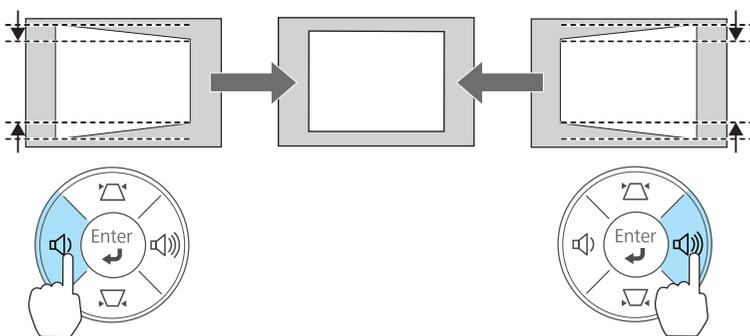
- 1 Premere i tasti [↖] o [↘] sul pannello di controllo durante la proiezione per visualizzare la schermata Keystone.



- 2 Premere i seguenti tasti per correggere la distorsione del keystone. Premere i tasti [↖] o [↘] per correggere la distorsione verticale.



Premere i tasti [◀]/[▶] o i tasti [Wide]/[Tele] per correggere la distorsione orizzontale.



È possibile impostare H/V-Keystone anche dal menu Configurazione.

🖱 **Impostazioni - Keystone - H/V-Keystone** p.64

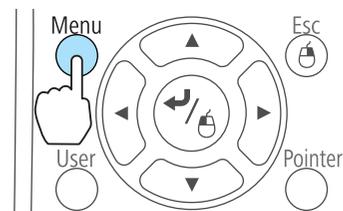
## Quick Corner

Quick Corner consente di correggere manualmente ciascuno dei quattro angoli dell'immagine proiettata.

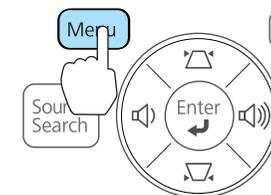
**1** Premere il tasto [Menu] durante la proiezione.

🖱 "Uso del menu Configurazione" p.59

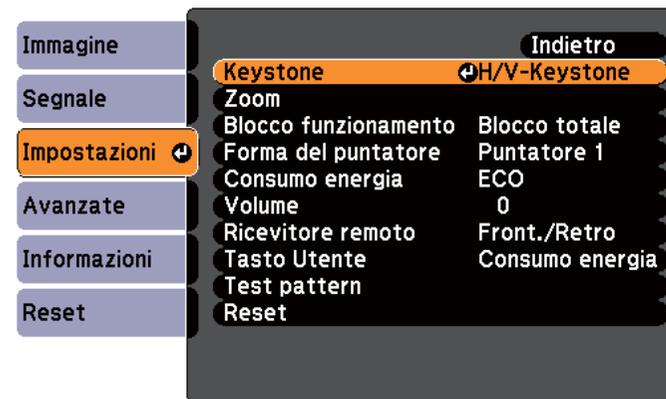
Utilizzo del telecomando



Utilizzo del pannello di controllo



**2** Selezionare **Keystone** da **Impostazioni**.



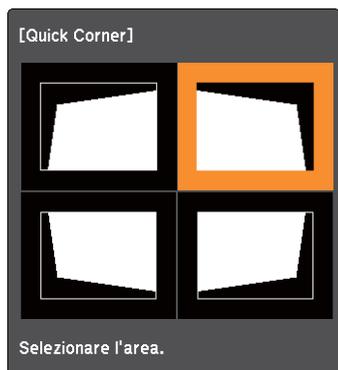
[Esc] :Indietro [◀] :Seleziona [▶] :Invio [Menu]:Esci

**3** Selezionare **Quick Corner**, quindi premere il tasto [↵].



[Esc]:Indietro [◆]:Seleziona [⏏]:Invio [Menu]:Esci

- 4** Utilizzando i tasti [↶], [↷], [↵] e [↶] sul telecomando o i tasti [↶], [↷], [↵] e [↶] (o [Wide]/[Tele]) sul pannello di controllo, selezionare l'angolo da correggere, quindi premere il tasto [↵].



[◆/◆]:Seleziona  
[⏏]:Invio  
[Esc]:Indietro (premere per 2 secondi per azzerare/commutare)

- 5** Utilizzando i tasti [↶], [↷], [↵] e [↶] sul telecomando o i tasti [↶], [↷], [↵] e [↶] (o [Wide]/[Tele]) sul pannello di controllo, correggere la posizione dell'angolo.

Premendo il tasto [↵], viene visualizzata la schermata illustrata al punto 4.

Se compare il messaggio "Non si può più muovere." durante la regolazione, non è possibile regolare ulteriormente la forma nella direzione indicata dal triangolo grigio.



[◆/◆]:Regolazione  
[Esc]/[⏏]:Indietro

- 6** Ripetere le procedure 4 e 5 in base alle necessità per regolare i restanti angoli.
- 7** Al termine dell'operazione, premere il tasto [Esc] per uscire dal menu di correzione.

Poiché **Keystone** è stato impostato su **Quick Corner**, alla successiva pressione dei tasti [↶] o [↷] sul pannello di controllo viene visualizzata la schermata di selezione dell'angolo illustrata al punto 4. Impostare **Keystone** su **H/V-Keystone** se si desidera eseguire la

correzione orizzontale e verticale con i tasti [↵] o [↶] sul pannello di controllo.

## ☛ Impostazioni - Keystone - H/V-Keystone p.64



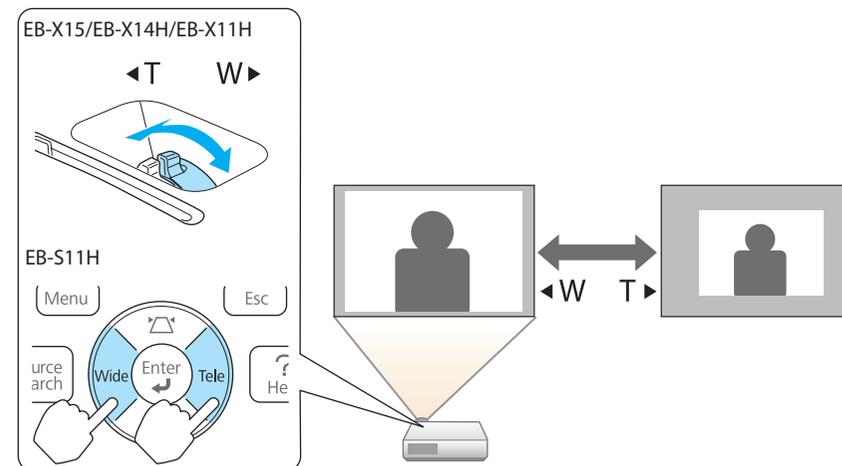
Tenendo premuto il tasto [Esc] per circa due secondi mentre è visualizzata la schermata di selezione dell'angolo illustrata al punto 4, viene visualizzata la seguente schermata.



**Reset Quick Corner:** reimposta il risultato delle correzioni di Quick Corner.

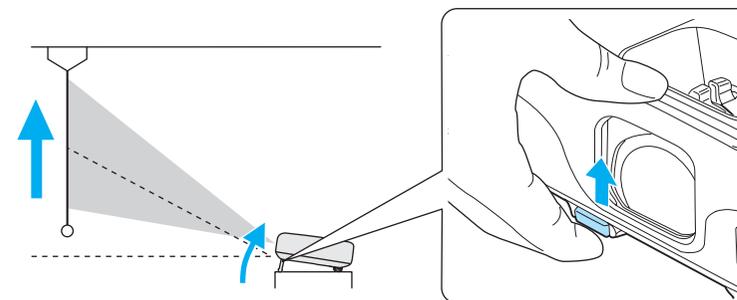
**Passa a H/V-Keystone:** cambia il metodo di correzione con H/V-Keystone.

☛ "Menu Impostazioni" p.64



## Regolazione della posizione dell'immagine

Premere la leva per allungare e accorciare il piedino anteriore regolabile. È possibile regolare la posizione dell'immagine inclinando il proiettore fino a un massimo di 12 gradi.



Maggiore è l'angolo di inclinazione, più difficile risulta la regolazione della messa a fuoco. Installare il proiettore in modo che necessiti solo di variazioni minime dell'inclinazione.

## Regolazione delle dimensioni dell'immagine

EB-X15/EB-X14H/EB-X11H

Ruotare l'anello di regolazione dello zoom per regolare le dimensioni dell'immagine proiettata.

EB-S11H

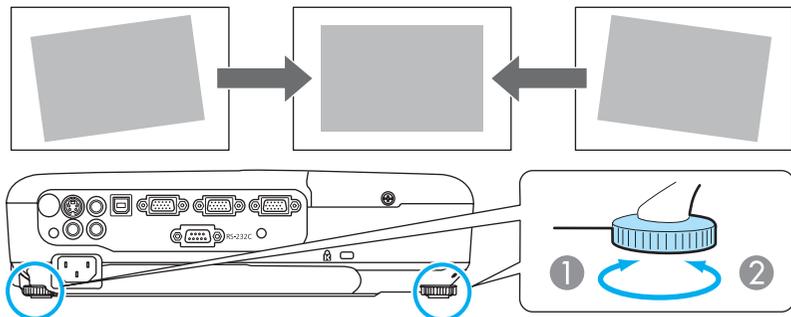
Regolare con i tasti [Wide]/[Tele] sul pannello di controllo.

Wide: aumenta le dimensioni dell'immagine proiettata.

Tele: riduce le dimensioni dell'immagine proiettata.

## Regolazione dell'inclinazione orizzontale

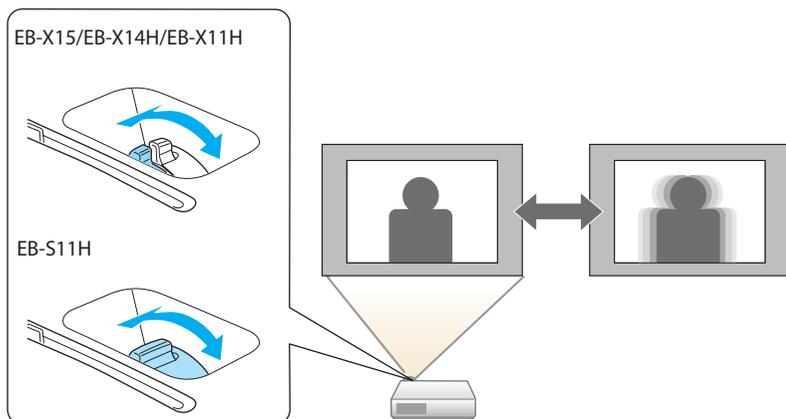
Allungare e accorciare i piedini posteriori per regolare l'inclinazione orizzontale del proiettore.



- 1 Allungare il piedino posteriore.
- 2 Accorciare il piedino posteriore.

## Correzione della messa a fuoco

È possibile correggere l'anello di messa con uno dei seguenti metodi.

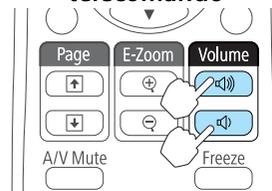


## Regolazione del volume

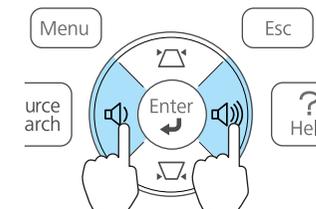
È possibile regolare il volume con uno dei seguenti metodi.

- Premere il tasto [Volume] sul pannello di controllo o sul telecomando per regolare il volume.
  - [<] Abbassa il volume.
  - [>] Alza il volume.

### Utilizzo del telecomando



### Utilizzo del pannello di controllo (solo EB-X15/EB-X14H/EB-X11H)



- Regolare il volume dal menu Configurazione.
  - ☛ Impostazioni - Volume [p.64](#)

### ⚠ Attenzione

Non iniziare mai con un volume troppo elevato. Un volume eccessivo emesso all'improvviso può causare perdite di udito. Abbassare sempre il volume prima di spegnere il proiettore. In questo modo sarà possibile aumentare gradualmente il volume dopo l'accensione.

## Selezione della qualità di proiezione (Selezione del modo colore)

È possibile ottenere facilmente una qualità dell'immagine ottimale selezionando le impostazioni che meglio si addicono all'ambiente in cui

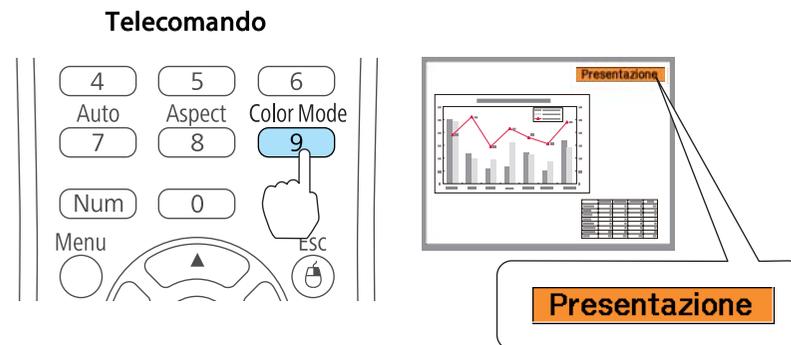
verrà eseguita la proiezione. La luminosità dell'immagine varia a seconda del modo selezionato.

Modo	Applicazione
<b>Dinamico</b>	Questo modo è ideale per l'utilizzo in ambienti luminosi. È il modo più luminoso, in grado di riprodurre efficacemente le tonalità delle ombre.
<b>Presentazione</b>	Questo modo è ideale per eseguire presentazioni con documentazione a colori in ambienti luminosi.
<b>Teatro</b>	Questo è il modo ideale per la visione di film in una stanza non illuminata. Conferisce una tonalità naturale alle immagini.
<b>Foto*1</b>	Questo è il modo ideale per la proiezione di immagini fisse, ad esempio le fotografie, in una stanza luminosa. Le immagini sono intense e contrastate.
<b>Sport*2</b>	Questo è il modo ideale per guardare trasmissioni televisive in una stanza luminosa. Le immagini sono intense e vivaci.
<b>sRGB</b>	Ideale per immagini conformi allo standard di colore <b>sRGB</b> .
<b>Lavagna scura</b>	Anche se la proiezione avviene su una superficie scura (tipo lavagna), questa impostazione conferisce una tonalità naturale alle immagini, proprio come se l'immagine venisse proiettata su uno schermo.
<b>Lavagna chiara</b>	Ideale per eseguire presentazioni mediante una lavagna chiara.

\*1 Questa selezione è possibile solo quando il segnale di ingresso è RGB o quando la sorgente è USB Display.

\*2 Questa selezione è possibile solo quando il segnale di ingresso è video component o quando la sorgente di ingresso è Video o S-Video.

A ogni pressione del tasto [Color Mode], il nome del modo colore viene visualizzato sullo schermo e il Modo colore cambia.



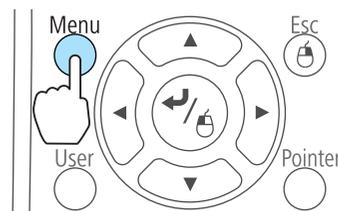
È possibile impostare Modo colore dal menu Configurazione.  
 Immagine - Modo colore [p.61](#)

## Impostazione di Diaframma automatico

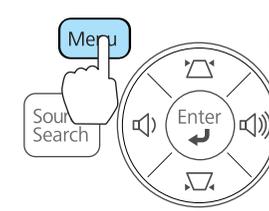
Impostando automaticamente la luminanza in base alla luminosità dell'immagine visualizzata, è possibile vedere immagini profonde e dettagliate.

- 1 Premere il tasto [Menu].  
 "Uso del menu Configurazione" [p.59](#)

### Utilizzo del telecomando



### Uso del pannello di controllo



## 2 Selezionare **Diaframma autom.** da Immagine.



[Esc]:Indietro [◀]:Seleziona [▶]:Invio [Menu]:Esci

## 3 Selezionare **On**.

L'impostazione viene memorizzata per ogni Modo colore.

## 4 Premere il tasto [Menu] per terminare le impostazioni.

È possibile impostare Diaframma autom. solo quando **Modo colore** è impostato su **Dinamico** o **Teatro**.

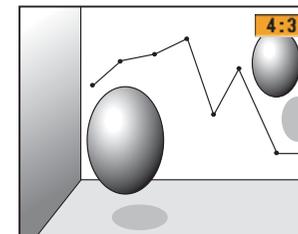
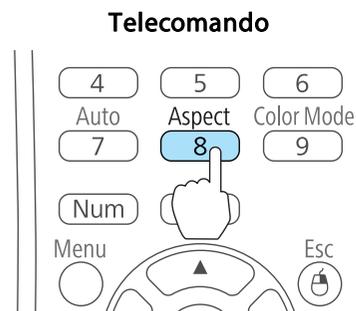
## Modifica del Rapporto aspetto dell'immagine proiettata

È possibile modificare il Rapporto aspetto dell'immagine proiettata adattandolo al tipo, al rapporto tra altezza e larghezza e alla risoluzione dei segnali di ingresso.

I modi proporzioni disponibili variano a seconda del segnale di immagine proiettato.

## Metodi di cambio

A ogni pressione del tasto [Aspect] sul telecomando, il nome del modo proporzioni viene visualizzato sullo schermo e il rapporto aspetto cambia.



È possibile impostare il rapporto aspetto dal menu Configurazione.

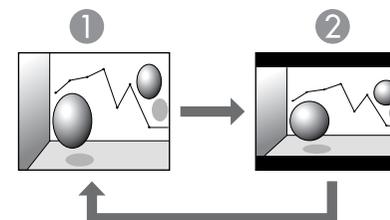
☞ Segnale - Formato [p.62](#)

## Modifica del modo proporzioni

Proiezione di immagini da attrezzature video

A ogni pressione del tasto [Aspect], l'impostazione passa nell'ordine al formato **4:3** e **16:9**.

Esempio: ingresso segnale 720p (risoluzione: 1280x720, formato: 16:9)



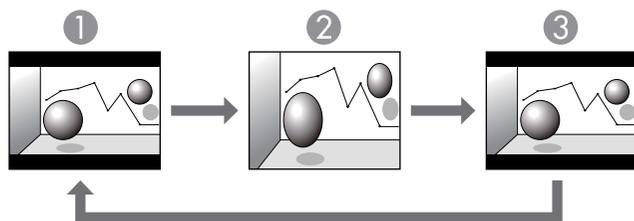
1 4:3

## ② 16:9

Proiezione di immagini dalla porta HDMI (per EB-X15)

A ogni pressione del tasto Aspect, l'impostazione passa nell'ordine al formato **Automatico**, **4:3** e **16:9**.

Esempio: ingresso segnale 1080p (risoluzione: 1920x1080, formato: 16:9)



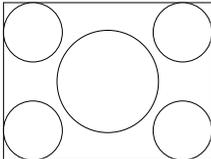
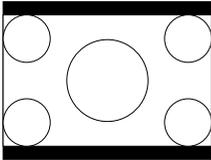
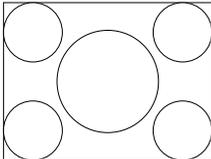
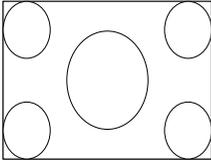
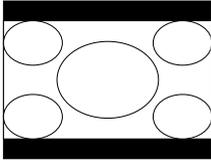
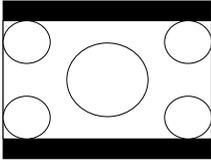
① Auto

② 4:3

③ 16:9

Proiezione di immagini da un computer

Quanto segue mostra esempi di proiezione per ogni modo proporzioni.

Formato	Segnale ingresso	
	XGA 1024X768(4:3)	WXGA 1280X800(16:10)
Normale		
4:3		
16:9		



Se alcune parti dell'immagine non vengono visualizzate, impostare **Risoluzione** su **Panoramico** o **Normale** dal menu Configurazione, a seconda delle dimensioni del pannello del computer.

☛ Segnale - Risoluzione [p.62](#)

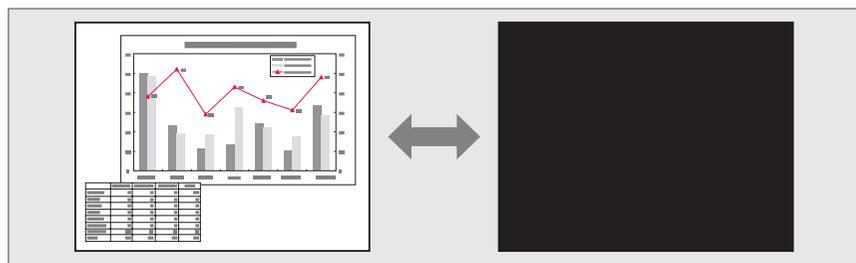


## Funzioni Utili

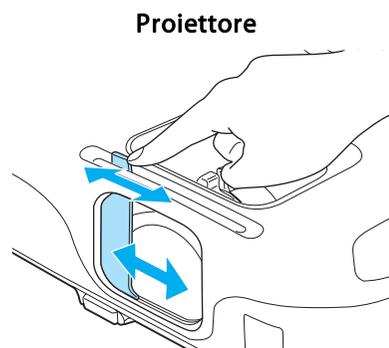
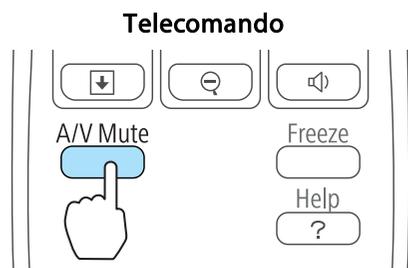
Questo capitolo descrive suggerimenti utili da seguire durante le presentazioni e le funzioni di Sicurezza.

## Sospensione temporanea dell'immagine e dell'audio (A/V Mute)

È possibile utilizzare questa funzione quando si desidera concentrare l'attenzione del pubblico sulla presentazione orale o se non si desidera visualizzare alcuni dettagli, come ad esempio il cambio dei file durante una presentazione su computer.



Ogni volta che si preme il tasto [A/V Mute] o che si apre/chiude il coperchio dell'obiettivo, la funzione A/V Mute si attiva/disattiva.



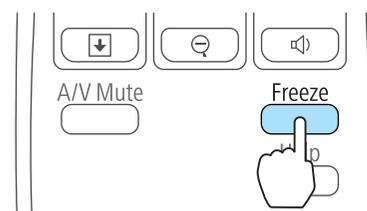
- Quando si proiettano immagini in movimento, le immagini e l'audio continuano a essere riprodotti mentre la funzione A/V Mute è attiva. Non è possibile riprendere la proiezione dal punto in cui è stato attivato A/V Mute.
- È possibile selezionare lo schermo visualizzato premendo il tasto [A/V Mute] dal menu Configurazione.
  - ☛ **Avanzate - Schermo - A/V Mute p.66**
- Quando la guida di A/V mute rimane chiusa per circa 30 minuti, viene attivato il Timer Coprilente e il proiettore si spegne automaticamente. Se non si desidera attivare il Timer Coprilente, impostare **Timer Coprilente** su **Off**.
  - ☛ **Avanzate - Funzionamento - Timer Coprilente p.66**
- La lampada rimane accesa durante A/V Mute, quindi le ore della lampada continuano ad accumularsi.

## Blocco dell'immagine (Freeze)

Quando viene attivato Freeze su immagini in movimento, il fermo immagine continuerà a essere proiettato sullo schermo in modo che sia possibile proiettare un'immagine in movimento un fotogramma alla volta come se si trattasse di un'immagine fissa. Inoltre, se si attiva in precedenza la funzione Freeze, è possibile eseguire operazioni come il cambio dei file durante una presentazione da un computer senza che si proietti alcuna immagine.

A ogni pressione del tasto [Freeze], l'opzione Freeze viene attivata o disattivata.

### Telecomando

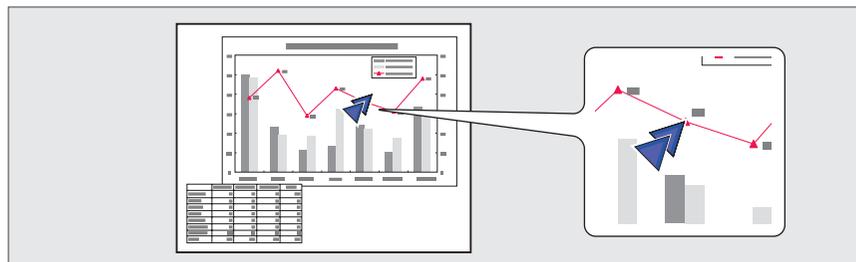




- L'audio non verrà interrotto.
- Quando si proiettano immagini in movimento, le immagini continuano a essere riprodotte mentre lo schermo è bloccato. Non è possibile riprendere la proiezione dal punto in cui lo schermo è stato bloccato.
- Se il tasto [Freeze] viene premuto durante la visualizzazione del menu Configurazione o di una schermata della Guida, il menu o la schermata della Guida vengono chiusi.
- L'opzione Freeze funziona anche quando si utilizza E-Zoom.

## Funzione puntatore (Puntatore)

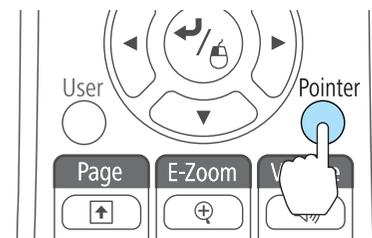
Questa funzione consente di spostare l'icona del Puntatore sull'immagine proiettata in modo da focalizzare l'attenzione sull'area desiderata.



### 1 Visualizzare il Puntatore.

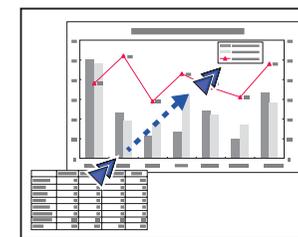
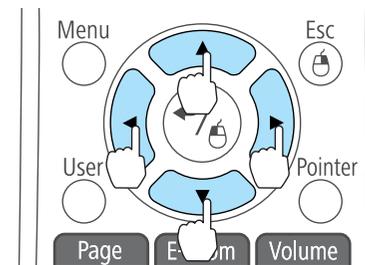
A ogni pressione del tasto [Pointer], il puntatore viene visualizzato o nascosto.

#### Telecomando



### 2 Spostare l'icona del Puntatore (↗).

#### Telecomando



Premendo insieme due tasti [↶], [↷], [↵] o [↷] adiacenti, il puntatore può essere spostato diagonalmente.

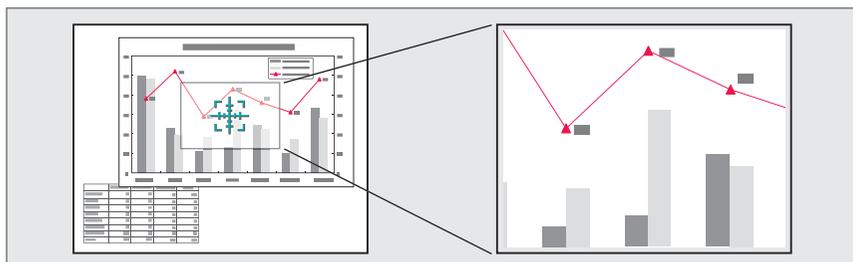


È possibile selezionare la forma dell'icona del puntatore dal menu Configurazione.

🖱️ **Impostazioni - Forma del puntatore** [p.64](#)

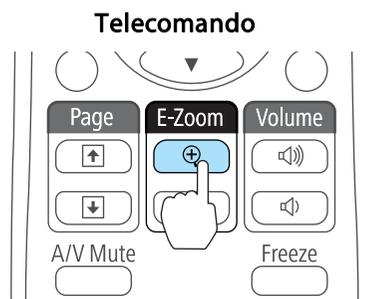
## Ingrandimento di una parte dell'immagine (E-Zoom)

Questa funzione si rivela utile se si desidera allargare le immagini in modo da visualizzarne i dettagli, quali i grafici e le tabelle.

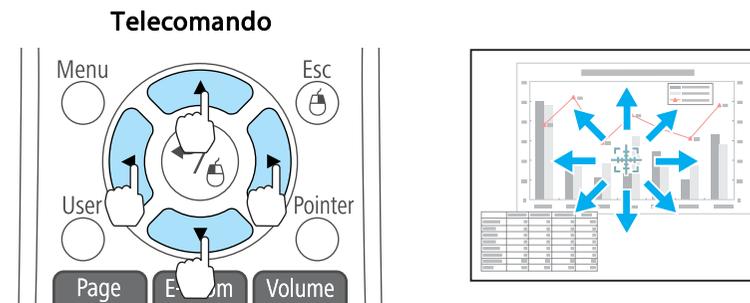


### 1 Avviare l'E-Zoom.

Premere il tasto [⊕] per visualizzare l'icona Croce (⊕).

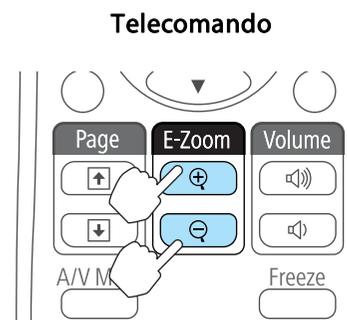


### 2 Spostare l'icona Croce (⊕) sull'area dell'immagine da ingrandire.



Premendo insieme due tasti [↖], [↘], [↙] o [↗] adiacenti, il puntatore può essere spostato diagonalmente.

### 3 Eseguire l'ingrandimento.



Tasto [⊕]: ingrandisce l'area a ogni pressione. È possibile ingrandire velocemente l'area interessata tenendo il tasto premuto.

Tasto [⊖]: riduce le immagini ingrandite.

Tasto [Esc]: annulla la funzione E-Zoom.



- Il rapporto di ingrandimento viene visualizzato sullo schermo. L'area selezionata può essere ingrandita da 1 fino a 4 volte in 25 incrementi.
- Durante la proiezione ingrandita, premere i tasti [↖], [↘], [↙] e [↗] per scorrere l'immagine.

## Uso del telecomando per azionare il puntatore del mouse (MouseWireless)

Si può controllare il puntatore del mouse del computer dal telecomando del proiettore. Questa funzione è chiamata MouseWireless.

I seguenti sistemi operativi sono compatibili con MouseWireless.

	Windows	Mac OS X
<b>Sistema operativo</b>	Windows 98	Mac OS X 10.3.x
	Windows 98SE	Mac OS X 10.4.x
	Windows Me	Mac OS X 10.5.x
	Windows 2000	Mac OS X 10.6.x
	Windows XP	Mac OS X 10.7.x
	Windows Vista	
	Windows 7	

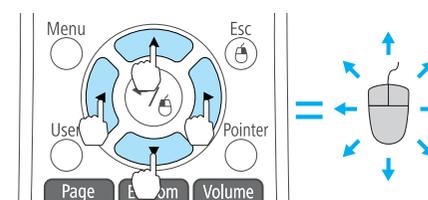
\* Con alcune versioni dei sistemi operativi, potrebbe non essere possibile utilizzare la funzione MouseWireless.

Per attivare la funzione MouseWireless, procedere come segue.

- 1** Collegare il proiettore al computer con il cavo USB.  
 ☛ "Collegamento di un computer" [p.23](#)
- 2** Cambiare la sorgente con una delle seguenti:
  - USB Display
  - Computer1
  - Computer2
  - HDMI (solo EB-X15)
 ☛ "Passaggio all'immagine di destinazione con il telecomando" [p.31](#)

Una volta impostato, il puntatore del mouse è controllabile secondo quanto descritto sotto.

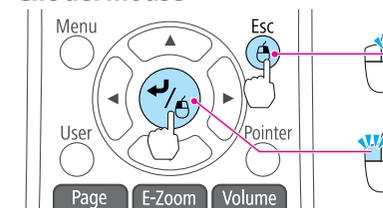
### Spostamento del puntatore del mouse



Tasti [↶][↷][↵][↶]:

Spostano il puntatore del mouse.

### Clic del mouse

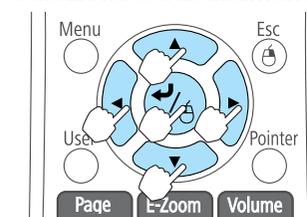


Tasto [Esc]: clic con il tasto destro.

Tasto [↶]: clic con il tasto sinistro.

Premere rapidamente due volte per eseguire un doppio clic.

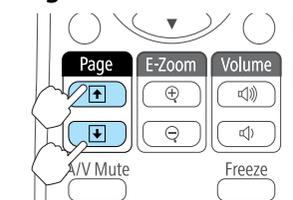
### Selezione e trascinamento



Tenendo premuto il tasto [↶], premere i tasti [↶], [↷], [↵] e [↶].

Rilasciare il tasto [↶] quando è stata raggiunta la posizione desiderata.

### Pagina Su/Giù



Tasto [↶]: passa alla pagina precedente.

Tasto [↷]: passa alla pagina successiva.



- Premendo insieme due tasti [↖], [↘], [↙] o [↗] adiacenti, il puntatore può essere spostato diagonalmente.
- Se le opzioni dei tasti del mouse sono state impostate al contrario sul computer, anche i tasti del telecomando funzioneranno al contrario.
- La funzione MouseWireless non è attiva nei seguenti casi.
  - Quando sono visualizzati il menu Configurazione o una schermata della Guida
  - Quando si utilizzano funzioni diverse da MouseWireless (per esempio la regolazione del volume)
 Tuttavia, quando si utilizza la funzione E-Zoom o Puntatore, è consentita la selezione della pagina precedente o successiva.

## Salvataggio di un Logo Utente

È possibile salvare l'immagine correntemente proiettata come Logo utente.

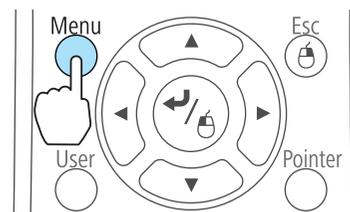


Una volta salvato, il Logo utente non potrà essere ripristinato sui valori predefiniti.

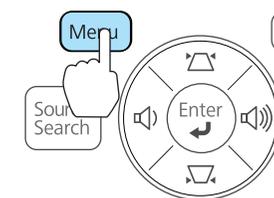
- 1 Proiettare l'immagine da salvare come Logo utente, quindi premere il tasto [Menu].

☛ "Uso del menu Configurazione" p.59

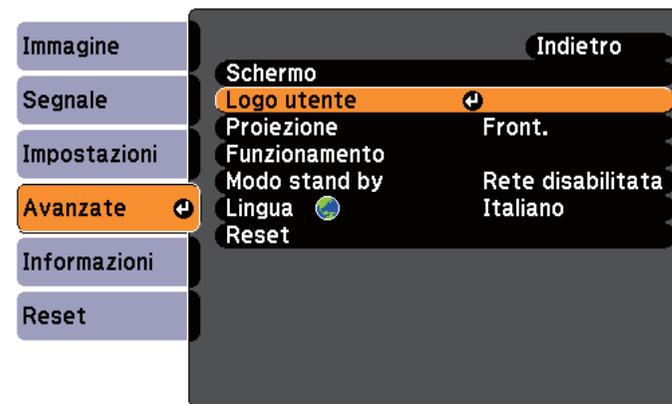
Utilizzo del telecomando



Uso del pannello di controllo



- 2 Selezionare **Logo utente** da **Avanzate**.



[Esc] :Indietro [↕] :Seleziona [↵] :Invio [Menu]:Esci



- Se l'opzione **Logo protetto** di **Protetto da password** è impostata su **On**, viene visualizzato un messaggio e non è possibile modificare il logo utente. È possibile apportare le modifiche dopo avere impostato **Logo protetto** su **Off**.  
 ☛ "Gestione degli utenti (Protetto da password)" p.51
- Se **Logo utente** viene selezionato durante l'esecuzione di Keystone, E-Zoom, Formato o Regola zoom, la funzione attualmente in esecuzione viene temporaneamente annullata.

**3** Quando viene visualizzato il messaggio "Usare questa immagine come logo utente?", selezionare **Si**.

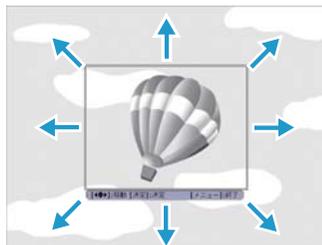
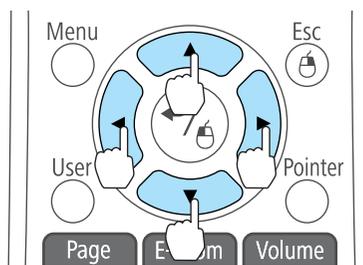


Premendo il tasto [↩] sul telecomando o sul pannello di controllo, le dimensioni dello schermo possono cambiare a seconda del segnale per corrispondere alla risoluzione corrente del segnale dell'immagine.

**4** Spostare il riquadro per selezionare la parte dell'immagine da utilizzare come Logo utente.

È possibile eseguire le stesse operazioni dal pannello di controllo del proiettore.

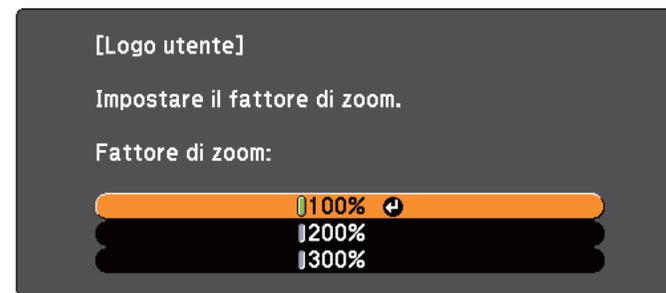
### Telecomando



È possibile salvare immagini da 400x300 punti.

**5** Quando si preme il tasto [↩] e viene visualizzato il messaggio "Si vuole selezionare questa immagine?", selezionare **Si**.

**6** Selezionare il fattore di zoom dalla relativa schermata di impostazione.



[Esc] :Indietro [↕] :Seleziona [↵] :Applica [Menu]:Esci

**7** Quando viene visualizzato il messaggio "Si vuole salvare questa immagine come logo utente?", selezionare **Si**.

L'immagine viene salvata. Una volta salvata l'immagine, viene visualizzato il messaggio "Completato".



- Quando si salva un Logo utente, il Logo utente precedente viene cancellato.
- Il salvataggio dura qualche istante. Durante il salvataggio, non utilizzare il proiettore o l'apparecchiatura collegata poiché ciò potrebbe causare problemi di funzionamento.

Il proiettore presenta le funzioni di sicurezza seguenti.

- **Protetto da password**  
Consente di limitare il numero di utenti che ha accesso al proiettore.
- **Blocco funzionamento**  
Consente di prevenire la modifica delle impostazioni del proiettore senza autorizzazione.  
☛ "Limitazione delle funzioni (Blocco funzionamento)" [p.53](#)
- **Blocco di Sicurezza**  
Il proiettore è dotato del seguente dispositivo di sicurezza antifurto.  
☛ "Blocco di sicurezza" [p.55](#)

## Gestione degli utenti (Protetto da password)

Quando viene attivata l'opzione Protetto da password, gli utenti che non dispongono della password non potranno utilizzare il proiettore di immagini anche se è acceso. Inoltre, non sarà possibile modificare il logo utente visualizzato quando si accende il proiettore. Si tratta di una funzione antifurto che non consentirà di utilizzare il proiettore nel caso venisse rubato. Al momento dell'acquisto, l'opzione Protetto da password non è attivata.

### Tipi di opzioni Protetto da password

È possibile scegliere tra due tipi di impostazione Protetto da password, in base all'utilizzo che si farà del proiettore.

- **Accensione protetta**  
Quando l'opzione **Accensione protetta** è impostata su **On**, è necessario inserire una password preimpostata dopo aver collegato e acceso il proiettore (anche con Direct Power On). Per avviare la proiezione, occorre inserire la password corretta.

### • Logo protetto

Se si tenta di modificare il logo impostato dal proprietario del proiettore, l'operazione non sarà consentita. Quando l'opzione **Logo protetto** è impostata su **On**, non è consentito apportare le seguenti modifiche alle impostazioni del logo utente.

- L'acquisizione di un Logo utente
- Impostazione di **Colore sfondo**, **Schermo iniziale** o **A/V Mute** da **Schermo**  
☛ **Avanzate - Schermo** [p.66](#)

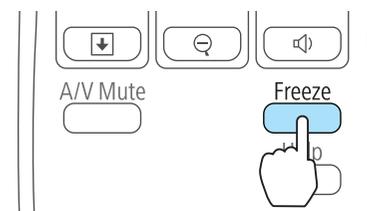
### Impostazione dell'opzione Protetto da password

Eeguire la procedura indicata di seguito per impostare l'opzione Protetto da password.

- 1** Durante la proiezione, tenere premuto il tasto [Freeze] per cinque secondi circa.

Viene visualizzato il menu di impostazione Protetto da password.

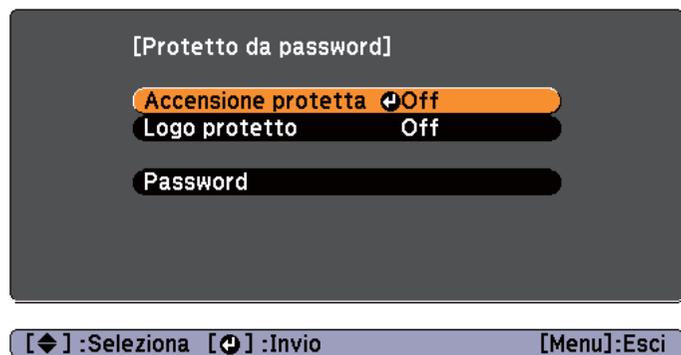
#### Telecomando





- Se l'opzione Protetto da password è già attivata, occorre immettere la password.  
Se la password viene immessa in modo corretto, viene visualizzato il menu di impostazione Protetto da password.
  - ☛ "Immissione della password" p.52
- Una volta impostata la password, collocare l'etichetta di protezione mediante password in una posizione visibile sul proiettore come ulteriore deterrente contro i furti.
  - ☛ *Etichetta Di Protezione Mediante Password*

- 2** Selezionare il tipo di opzione Protetto da password da impostare, quindi premere il tasto [↵].

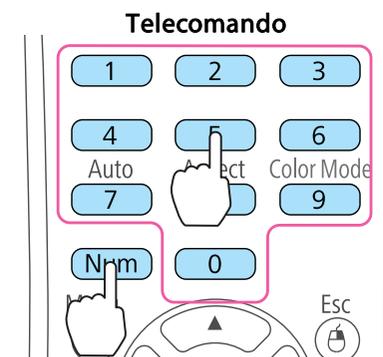


- 3** Selezionare **On**, quindi premere il tasto [↵].  
Premendo il tasto [Esc], la schermata visualizzata al punto 2 viene visualizzata nuovamente.

- 4** Impostare la password.

- (1) Selezionare **Password**, quindi premere il tasto [↵].

- (2) Quando viene visualizzato il messaggio "Vuoi cambiare la password?", selezionare **Sì**, quindi premere il tasto [↵]. La password predefinita è "0000". Modificare la Password impostandone una personalizzata. Se si seleziona **No**, viene visualizzata di nuovo la schermata apparsa al punto 2.
- (3) Tenendo premuto il tasto [Num], immettere un numero di quattro cifre utilizzando i tasti numerici. Il numero immesso viene visualizzato nel formato "\* \* \* \*". All'immissione della quarta cifra, viene visualizzata una schermata di conferma.

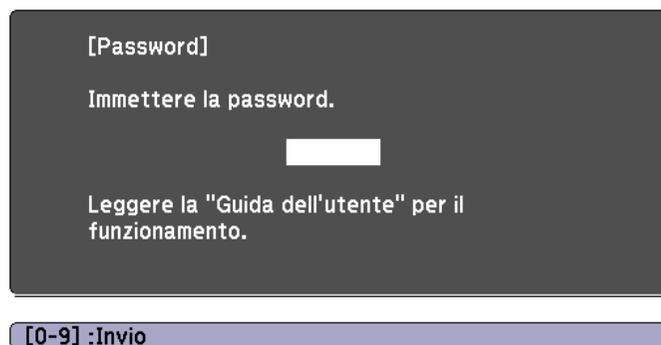


- (4) Immettere di nuovo la password.  
Viene visualizzato il messaggio "Password accettata".  
Se la password immessa non è valida, viene visualizzato un messaggio che richiede di immettere di nuovo la password.

## Immissione della password

Quando viene visualizzata la schermata di immissione della password, inserire la password con il telecomando.

Tenere premuto il tasto [Num] e immettere la password premendo i tasti numerici.



Inserendo la password corretta, la funzione Protetto da password viene temporaneamente disattivata.

## Attenzione

- Se si immette una password errata per tre volte consecutive, viene visualizzato il messaggio "Il proiettore sarà bloccato." per circa cinque minuti, quindi il proiettore passa alla modalità di standby. In questo caso, scollegare la spina di alimentazione dalla presa elettrica, reinsertirla e riaccendere il proiettore. Il proiettore visualizza di nuovo la schermata di immissione della password in modo da potere inserire quella corretta.
- Se non si ricorda la password, prendere nota del numero di "**Codice di richiesta: xxxxx**" visualizzato sullo schermo e contattare il recapito più vicino indicato in Indirizzi utili per il proiettore Epson.  
 ➡ [Indirizzi utili per il proiettore Epson](#)
- Se l'operazione precedente viene ripetuta e per trenta volte successive viene inserita una password non valida, verrà visualizzato il seguente messaggio e il proiettore non accetterà ulteriori password. "Il proiettore sarà bloccato. Contattare Epson come descritto nella documentazione."  
 ➡ [Indirizzi utili per il proiettore Epson](#)

## Limitazione delle funzioni (Blocco funzionamento)

Per bloccare i tasti operativi del pannello di controllo, eseguire una delle operazioni seguenti.

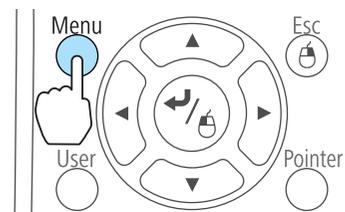
- **Blocco completo**  
 Vengono bloccati tutti i tasti del pannello di controllo. Non è possibile eseguire alcuna operazione utilizzando il pannello di controllo, inclusi accensione e spegnimento.
- **Blocco funz.**  
 Vengono bloccati tutti i tasti del pannello di controllo a eccezione di [⏻].

Questa funzione si rivela utile in occasione di eventi o presentazioni durante i quali si desidera disattivare tutti i tasti nel corso della proiezione, oppure nelle scuole, quando si desidera limitare il funzionamento dei tasti. È tuttavia possibile azionare il proiettore utilizzando il telecomando.

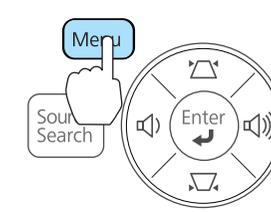
- 1 Premere il tasto [Menu] durante la proiezione.

➡ "Uso del menu Configurazione" [p.59](#)

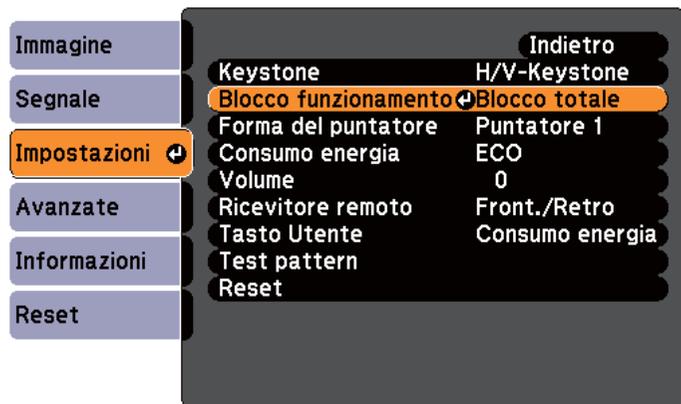
### Utilizzo del telecomando



### Uso del pannello di controllo



- 2 Selezionare **Blocco funzionamento** da **Impostazioni**.



[Esc]:Indietro [◄]:Seleziona [↵]:Invio [Menu]:Esci

**3** Selezionare **Blocco totale** o **Blocco funz.** in base alle esigenze.



[Esc]:Indietro [◄]:Seleziona [↵]:Appli. [Menu]:Esci

**4** Quando viene visualizzato il messaggio di conferma, selezionare **Sì**.

I tasti del pannello di controllo vengono bloccati in base alle impostazioni selezionate.



È possibile disattivare il blocco del pannello di controllo utilizzando uno dei due metodi seguenti.

- Selezionare **Off** da **Blocco funzionamento**.  
 ➤ **Impostazioni - Blocco funzionamento p.64**
- Tenendo premuto il tasto [↵] sul pannello di controllo per circa sette secondi, viene visualizzato un messaggio e viene disattivato il blocco.

### Blocco di sicurezza

Il proiettore è dotato dei tipi di dispositivi di sicurezza antifurto seguenti.

- Slot di sicurezza

Lo slot di sicurezza è compatibile con il sistema di sicurezza Microsaver prodotto da Kensington.

Per maggiori informazioni sul sistema di sicurezza Microsaver, vedere di seguito.

☛ <http://www.kensington.com/>

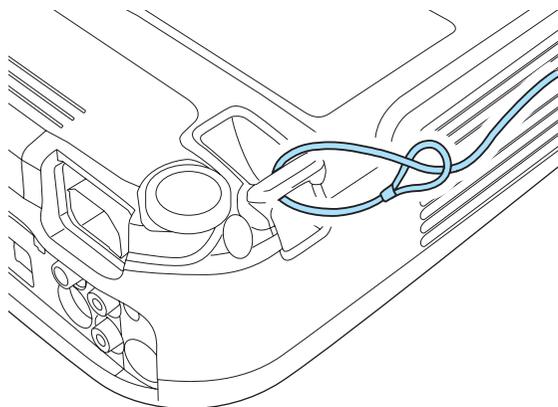
- Punto di installazione del cavo di sicurezza

È possibile fare passare un blocco del cavo antifurto disponibile in commercio dal punto di installazione in modo da fissare il proiettore a una scrivania o una colonna.

### Installazione del blocco del cavo

Fare passare il blocco del cavo antifurto dal punto di installazione.

Per le istruzioni sul bloccaggio, fare riferimento alla documentazione fornita in dotazione con il blocco del cavo.



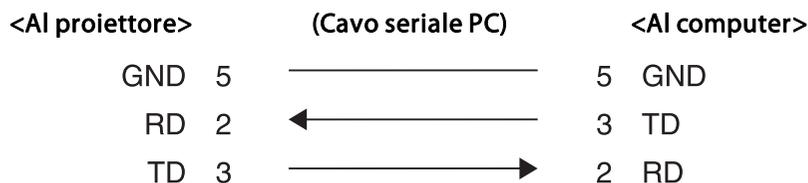
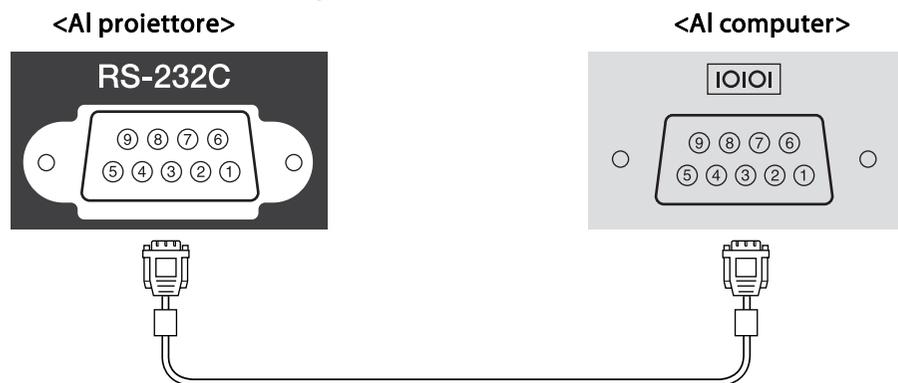
## Comandi ESC/VP21

È possibile controllare il proiettore da una periferica esterna utilizzando ESC/VP21.

### Prima dell'avvio

Collegare la porta seriale del computer (D-Sub 9 pin) alla porta RS-232C del proiettore con un cavo seriale per PC.

- Forma del connettore: D-Sub 9-pin (maschio)
- Nome della porta di ingresso del proiettore: RS-232C



Nome segnale	Funzione
GND	Cavo per la messa a terra del segnale

Nome segnale	Funzione
TD	Trasmissione dei dati
RD	Ricezione dei dati

### Elenco dei comandi

Quando viene trasmesso il comando ON dell'alimentazione, il proiettore si accende ed entra nel modo di riscaldamento. Quando si accende il proiettore, vengono visualizzati i due punti ":" (3Ah).

Quando viene immesso un comando, il proiettore lo esegue e restituisce il simbolo ":", quindi sarà pronto per accettare il comando successivo.

Se il comando eseguito termina in modo anomalo, viene visualizzato un messaggio di errore e viene restituito il simbolo ":".

I contenuti principali sono elencati di seguito.

Voce		Comando	
Alimentazione ON/OFF	On	PWR ON	
	Off	PWR OFF	
Selezione del segnale	Computer1	Automatico	SOURCE 1F
		RGB	SOURCE 11
		Component	SOURCE 14
	Computer2	Automatico	SOURCE 2F
		RGB	SOURCE 21
		Component	SOURCE 24
	HDMI (solo EB-X15)		SOURCE 30
	Video		SOURCE 41
	S-Video		SOURCE 42
USB Display		SOURCE 51	
A/V Mute On/Off	On	MUTE ON	

Voce		Comando
	Off	MUTE OFF

Aggiungere un codice di ritorno a capo (CR) (0Dh) alla fine di ogni comando ed eseguire la trasmissione.

Per ulteriori dettagli, contattare il rivenditore locale o il recapito più vicino indicato alla sezione Indirizzi utili per il proiettore Epson.

 [Indirizzi utili per il proiettore Epson](#)

## Protocollo di comunicazione

- Impostazione predefinita di baud rate: 9.600 bps
- Lunghezza dei dati: 8 bit
- Parità: nessuna
- Bit di stop: 1 bit
- Controllo di flusso: nessuno



# Menu Configurazione

In questo capitolo viene illustrato l'utilizzo del menu Configurazione e delle relative funzioni.

In questa sezione viene illustrato l'utilizzo del menu Configurazione e delle relative funzioni.

Anche se i passaggi vengono spiegati prendendo come esempio il telecomando, è possibile eseguire le stesse operazioni con il pannello di controllo. Per i tasti disponibili e le relative operazioni, controllare la guida del menu.

## 1 Visualizzare la schermata del menu Configurazione.

Immagine	Indietro
Segnale	Modo colore Foto
Impostazioni	Luminosità 0
Avanzate	Contrasto 0
Informazioni	Nitidezza 0
Reset	Temp. colore Alta
	Regolaz. colore
	Diaframma autom. Off
	Reset

[Esc] / [Menu] : Indietro [Enter] : Selezione [Left/Right] : Invio [Menu] : Esci

## 2 Selezionare una voce nel menu principale.

Immagine	Keystone	H/V-Keystone
Segnale	Blocco funzionamento	Blocco totale
Impostazioni	Forma del puntatore	Puntatore 1
Avanzate	Consumo energia	ECO
Informazioni	Volume	0
Reset	Ricevitore remoto	Front./Retro
	Tasto Utente	Consumo energia
	Test pattern	
	Reset	

[Esc] / [Menu] : Indietro [Enter] : Selezione [Left/Right] : Invio [Menu] : Esci

## 3 Selezionare una voce dal sottomenu.

Immagine	Keystone	H/V-Keystone
Segnale	Blocco funzionamento	Blocco totale
Impostazioni	Forma del puntatore	Puntatore 1
Avanzate	Consumo energia	ECO
Informazioni	Volume	0
Reset	Ricevitore remoto	Front./Retro
	Tasto Utente	Consumo energia
	Test pattern	
	Reset	

[Esc] : Indietro [Left/Right] : Selezione [Enter] : Invio [Menu] : Esci

## 4 Modificare le impostazioni.

[Impostazioni] Volume 0

[Consumo energia] Normale

[Consumo energia] ECO

## 5 Premere il tasto [Menu] per terminare le impostazioni.

## Tabella del menu Configurazione

Le voci configurabili variano a seconda del modello in uso, del segnale delle immagini e della sorgente in corso di proiezione.

Nome menu principale	Nome sottomenu	Valori voci o impostazioni
Menu Immagine  p.61	Modo colore	Dinamico, Presentazione, Teatro, Foto, Sport, sRGB, Lavagna scura e Lavagna chiara
	Luminosità	Da -24 a 24
	Contrasto	Da -24 a 24
	Intensità colore	Da -32 a 32
	Tinta	Da -32 a 32
	Nitidezza	Da -5 a 5
	Temp. colore	Alta, Media e Bassa
	Regolaz. colore	Rosso: da -16 a 16 Verde: da -16 a 16 Blu: da -16 a 16
	Diaframma autom.	On e Off
Menu Segnale  p.62	Setup Automatico	On e Off
	Risoluzione	Automatico, Panoramico e Normale
	Tracking	-
	Sync.	Da 0 a 31
	Posizione	Su, Giù, Sinistra e Destra
	Progressivo	Off, Video e Film/Auto (solo EB-X15) On e Off (solo EB-X14H/EB-X11H/EB-S11H)
Riduzione rumore	Off, NR1 e NR2	

Nome menu principale	Nome sottomenu	Valori voci o impostazioni
	IntervalloVideo HDMI	Automatico, Normale e Ampliato
	Segnale ingresso	Automatico, RGB e Component
	Segnale video	Automatico, NTSC, NTSC4.43, PAL, M-PAL, N-PAL, PAL60 e SECAM
	Formato	Normale, Auto, 4:3 e 16:9
	Overscan	Automatico, Off, 4% e 8%
	Elaboraz. immagine	Veloce e Fine
Menu Impostazioni  p.64	Keystone	H/V-Keystone e Quick Corner
	Zoom	-
	Blocco funzionamento	Blocco totale, Blocco funz. e Off
	Forma del puntatore	Puntatore 1, 2 e 3
	Consumo energia	Normale e ECO
	Volume	Da 0 a 10
	Ricevitore remoto	Front./Retro, Front., Retro e Off
	Tasto Utente	Consumo energia, Informazioni, Progressivo, Test pattern, Risoluzione
	Test pattern	-
Menu Avanzate  p.66	Schermo	Messaggi, Colore sfondo, Schermo iniziale e A/V Mute
	Logo utente	-
	Proiezione	Front., Front./Soffitto, Retro e Retro/Soffitto
	Funzionamento	Direct Power On, Autospegnimento, Tempo autospegnim, Timer Coprilente e Modo alta quota

Nome menu principale	Nome sottomenu	Valori voci o impostazioni
	Modo stand by	Rete abilitata e Rete disabilitata
	Lingua	15 o 36 lingua* <sup>1</sup>
Menu Informazioni ☛ p.67	Ore della lampada	-
	Sorgente	-
	Segnale ingresso	-
	Risoluzione	-
	Segnale video	-
	Freq. refresh	-
	Info sinc	-
	Stato	-
	Numero di serie	-
Menu Reset ☛ p.68	Azzerà tutto	-
	Azzerà ore lampada	-

\*1 Il numero di lingue supportate dipende dal paese in cui viene utilizzato il proiettore.

## Menu Immagine

Le voci configurabili variano a seconda del segnale di immagine e della sorgente in corso di proiezione. I dettagli di impostazione vengono salvati per ciascun segnale dell'immagine.

☛ "Rilevamento automatico dei segnali in ingresso e cambio dell'immagine proiettata (Ricerca sorgente)" p.30



Sottomenu	Funzione
<b>Modo colore</b>	È possibile selezionare la qualità dell'immagine che meglio si addice all'ambiente di utilizzo. ☛ "Selezione della qualità di proiezione (Selezione del modo colore)" p.40
<b>Luminosità</b>	È possibile regolare la luminosità dell'immagine.
<b>Contrasto</b>	È possibile regolare la differenza tra le zone chiare e scure delle immagini.
<b>Intensità colore</b>	È possibile regolare l'intensità del colore delle immagini.
<b>Tinta</b>	(La regolazione è possibile quando si riceve un segnale video component. Se si riceve un segnale video composito o S-video, la regolazione è possibile solo quando si ricevono segnali NTSC.) È possibile regolare la tinta dell'immagine.
<b>Nitidezza</b>	È possibile regolare la nitidezza dell'immagine.

Sottomenu	Funzione
<b>Temp. colore</b>	Questa voce non può essere selezionata se <b>Modo colore</b> è impostato su <b>sRGB</b> . È possibile regolare l'inclinazione dell'intera immagine. È possibile regolare le tinte in tre livelli fra <b>Alta</b> , <b>Media</b> e <b>Bassa</b> . Selezionando il valore <b>Alta</b> , l'immagine assume una tinta blu. Selezionando il valore <b>Bassa</b> , l'immagine assume una tinta rossa.
<b>Regolaz. colore</b>	Questa voce non può essere selezionata se <b>Modo colore</b> è impostato su <b>sRGB</b> . È possibile regolare l'intensità del colore <b>Rosso</b> , <b>Verde</b> e <b>Blu</b> individualmente.
<b>Diaframma automatico.</b>	Questa voce può essere selezionata solo se <b>Modo colore</b> è impostato su <b>Dinamico</b> o <b>Teatro</b> . Impostare su <b>On</b> per regolare il diaframma e ottenere una luce ottimale per le immagini in corso di proiezione. L'impostazione viene memorizzata per ogni Modo colore. ☛ "Impostazione di Diaframma automatico" p.41
<b>Reset</b>	È possibile ripristinare le impostazioni predefinite di tutti i valori di regolazione delle funzioni del menu <b>Immagine</b> . Per ripristinare tutte le impostazioni predefinite delle voci di menu, vedere di seguito. ☛ "Menu Reset" p.68

## Menu Segnale

Le voci configurabili variano a seconda del segnale di immagine e della sorgente in corso di proiezione. I dettagli di impostazione vengono salvati per ciascun segnale dell'immagine.

Non è possibile configurare impostazioni nel menu Segnale se la sorgente è USB Display.

☛ "Rilevamento automatico dei segnali in ingresso e cambio dell'immagine proiettata (Ricerca sorgente)" p.30



[Esc] / [↩] :Indietro [⬇] :Seleziona [Menu]:Esci

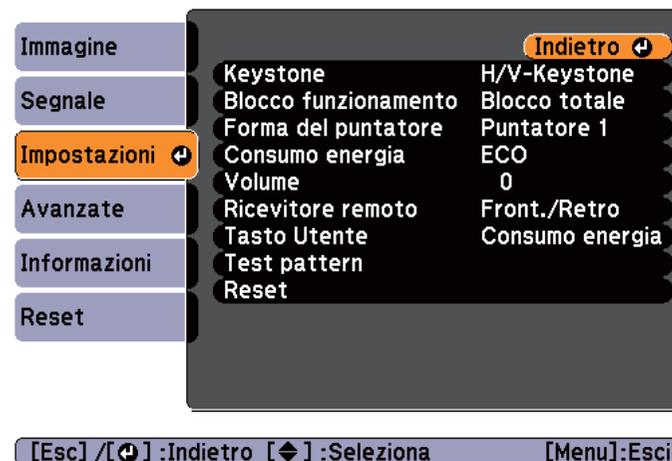
Sottomenu	Funzione
<b>Setup Automatico</b>	Impostare su <b>On</b> per regolare automaticamente Tracking, Sync. e Posizione a un valore ottimale quando cambia il segnale di ingresso.
<b>Risoluzione</b>	Impostare su <b>Automatico</b> per identificare automaticamente la risoluzione del segnale di ingresso. Se le immagini non vengono proiettate correttamente quando è attiva l'opzione <b>Automatico</b> , per esempio se una parte dell'immagine risulta mancante, impostare l'opzione <b>Panoramico</b> per gli schermi ampi, oppure impostare l'opzione su <b>Normale</b> per gli schermi 4:3 o 5:4 a seconda del computer collegato.
<b>Tracking</b>	È possibile regolare le immagini del computer quando vengono disturbate da righe verticali.
<b>Sync.</b>	È possibile regolare le immagini del computer in caso vengano disturbate da sfarfallio, sfocature o interferenze.
<b>Posizione</b>	È possibile spostare la posizione dello schermo in alto, in basso, a sinistra e a destra in modo che l'immagine proiettata non presenti parti mancanti.

Sottomenu	Funzione
<b>Progressivo</b>	<p>(Questa impostazione può essere regolata solo se si riceve un segnale video Component o video RGB con segnale interlacciato (480i/576i/1080i). Non è possibile impostare questa opzione quando viene ricevuto un segnale RGB-digitale.)</p> <p>Il segnale <b>Interlacciato</b> (i) viene convertito in segnale <b>Progressivo</b> (p). (Conversione IP)</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Per EB-X15                     <ul style="list-style-type: none"> <li><b>Off:</b> ideale per le immagini con un'alta percentuale di movimento.</li> <li><b>Video:</b> ideale per immagini video generiche.</li> <li><b>Film/Auto:</b> questa opzione è ideale per film, grafica computerizzata e animazioni.</li> </ul> </li> <li>Per EB-X14H/EB-X11H/EB-S11H                     <ul style="list-style-type: none"> <li><b>On:</b> ideale per immagini statiche.</li> <li><b>Off:</b> ideale per le immagini con un'alta percentuale di movimento.</li> </ul> </li> </ul>
<b>Riduzione rumore (solo EB-X15)</b>	<p>(Questo non può essere impostato quando è inviato un segnale RGB digitale, durante la proiezione di un segnale interlacciato mentre la funzione <b>Progressivo</b> è impostata su <b>Off</b>, oppure quando è inviato un segnale 480p, 576p o 1080p mentre la funzione <b>Elaboraz. immagine</b> è impostata su <b>Veloce</b>.)</p> <p>Rende uniformi le immagini irregolari. Sono disponibili due modalità. Selezionare l'impostazione preferita. Si consiglia di impostare questa opzione su <b>Off</b> durante la visione di sorgenti di immagine il cui livello di rumore è molto basso, come i DVD.</p>
<b>IntervalloVideo HDMI (solo EB-X15)</b>	<p>Quando la porta di ingresso HDMI del proiettore è collegata a un lettore DVD, l'intervallo video del proiettore viene impostato in base all'impostazione di intervallo video del lettore DVD.</p>

Sottomenu	Funzione
<b>Segnale ingresso</b>	<p>È possibile selezionare il segnale di ingresso dalla porta Computer.</p> <p>Se è impostato su <b>Automatico</b>, il segnale di ingresso viene impostato automaticamente in base all'apparecchiatura collegata.</p> <p>Se i colori non vengono visualizzati correttamente quando è attivata l'impostazione <b>Automatico</b>, selezionare il segnale adeguato all'apparecchiatura collegata.</p>
<b>Segnale video</b>	<p>È possibile selezionare il segnale di ingresso dalla porta di ingresso Video. Se la voce è impostata su <b>Automatico</b>, i segnali video vengono riconosciuti automaticamente. Se quando è impostata l'opzione <b>Automatico</b> l'immagine è interessata da interferenze o si verificano problemi come la scomparsa dell'immagine dallo schermo, selezionare il segnale adeguato all'apparecchiatura collegata.</p>
<b>Formato</b>	<p>È possibile impostare il <u>rapporto aspetto</u> delle immagini proiettate.</p> <p>☛ "Modifica del Rapporto aspetto dell'immagine proiettata " p.42</p>
<b>Overscan</b>	<p>Modifica il rapporto di immagine in uscita (l'intervallo dell'immagine proiettata). È possibile impostare l'intervallo di taglio su <b>Off</b>, <b>4%</b> o <b>8%</b>. Se la sorgente è HDMI, <b>Automatico</b> risulta disponibile (solo EB-X15). Se si seleziona <b>Automatico</b>, viene impostato automaticamente su <b>Off</b> o <b>8%</b> a seconda del segnale di ingresso.</p>
<b>Elaboraz. immagine (solo EB-X15)</b>	<p>Modifica le impostazioni per l'elaborazione delle immagini.</p> <p><b>Veloce:</b> le immagini sono visualizzate più velocemente. Il tempo di reazione della penna è migliorato quando si utilizza l'unità interattiva optional.</p> <p><b>Fine:</b> le immagini sono visualizzate con una qualità maggiore.</p>

Sottomenu	Funzione
<b>Reset</b>	<p>È possibile ripristinare le impostazioni predefinite per tutti i valori di regolazione del menu <b>Segnale</b>, ad eccezione di <b>Segnale ingresso</b>.</p> <p>Per ripristinare tutte le impostazioni predefinite delle voci di menu, vedere di seguito.</p> <p>☛ "Menu Reset" <a href="#">p.68</a></p>

## Menu Impostazioni



Sottomenu	Funzione
<b>Keystone</b>	<p>È possibile correggere la distorsione del keystone.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Se si seleziona <b>H/V-Keystone</b>: Regolare <b>V-Keystone</b> e <b>H-Keystone</b> per correggere la distorsione orizzontale e verticale del keystone. È anche possibile impostare V-Keystone auto. e Keystone orizzontale su <b>On</b> o <b>Off</b>. (solo EB-X15)</li> <li>• Se si seleziona <b>Quick Corner</b>: Selezionare e correggere i quattro angoli dell'immagine proiettata. ☛ "Quick Corner" <a href="#">p.37</a></li> </ul>
<b>Zoom (solo EB-S11H)</b>	Regola le dimensioni dell'immagine proiettata.
<b>Blocco funzionamento</b>	<p>È possibile utilizzare questa opzione per restringe l'ambito operativo del pannello di controllo del proiettore.</p> <p>☛ "Limitazione delle funzioni (Blocco funzionamento)" <a href="#">p.53</a></p>

Sottomenu	Funzione
<b>Forma del puntatore</b>	<p>È possibile selezionare la forma del puntatore.</p> <p>Puntatore 1: </p> <p>Puntatore 2: </p> <p>Puntatore 3: </p> <p> "Funzione puntatore (Puntatore)" <a href="#">p.46</a></p>
<b>Consumo energia</b>	<p>È possibile impostare la luminosità della lampada in base a due opzioni diverse.</p> <p>Selezionare <b>ECO</b> se le immagini proiettate risultano troppo luminose, come nel caso della proiezione di immagini in una stanza buia o su uno schermo di piccole dimensioni. Quando è selezionata l'opzione <b>ECO</b>, il consumo di energia e la durata del funzionamento della lampada variano in base alle indicazioni seguenti. Il rumore causato dal movimento della ventola durante la proiezione risulta ridotto.</p> <p>Consumo di elettricità: circa il 17,5% in meno. Durata di funzionamento della lampada: maggiore di circa 1.25 volte</p> <p>Se il proiettore viene utilizzato ad alta quota o in luoghi soggetti ad alte temperature, è possibile che l'impostazione <b>ECO</b> si attivi automaticamente. In questo caso, l'opzione <b>Consumo energia</b> è sfumata in grigio e non può essere regolata.</p>
<b>Volume</b>	<p>È possibile regolare il volume. I valori di impostazione vengono salvati per ciascuna sorgente.</p>
<b>Ricevitore remoto</b>	<p>È possibile limitare la ricezione del segnale operativo dal telecomando.</p> <p>Se impostato su <b>Off</b>, non è possibile eseguire operazioni dal telecomando. Per eseguire operazioni dal telecomando, tenere premuto il tasto [Menu] sul telecomando per almeno 15 secondi, in modo da riportare tutte le impostazioni ai valori predefiniti.</p>

Sottomenu	Funzione
<b>Tasto Utente</b>	<p>È possibile selezionare e assegnare una voce dal menu Configurazione con il tasto [User] del telecomando. Premendo il tasto [User], viene visualizzata direttamente la schermata di selezione/regolazione della voce di menu assegnata, che permette di effettuare rapidamente modifiche alle impostazioni/regolazioni con una semplice operazione. È possibile assegnare al tasto [User] una delle seguenti voci.</p> <p><b>Consumo energia, Informazioni, Progressivo, Test pattern, Risoluzione</b></p>
<b>Test pattern</b>	<p>Una volta installato il proiettore, viene visualizzato un monoscopio che consente di regolare la proiezione senza dovere collegare apparecchiature aggiuntive. Durante la visualizzazione del monoscopio, è possibile eseguire le regolazioni di zoom, messa a fuoco e correzione keystone. Per annullare il monoscopio, premere il tasto [Esc] sul telecomando o sul pannello di controllo.</p> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin-top: 10px;"> <p><b>Attenzione</b></p> <p>Se il motivo viene visualizzato a lungo, sulle immagini proiettate potrebbe essere visibile un'immagine residua.</p> </div>
<b>Reset</b>	<p>Tutte le regolazioni del menu <b>Impostazioni</b> possono essere ripristinate sui valori predefiniti, fatta eccezione per <b>Zoom</b> (solo EB-S11H) e <b>Tasto Utente</b>.</p> <p>Per ripristinare tutte le impostazioni predefinite delle voci di menu, vedere di seguito.</p> <p> "Menu Reset" <a href="#">p.68</a></p>

## Menu Avanzate



[Esc] / [↶] :Indietro [↵] :Seleziona [Menu]:Esci

Sottomenu	Funzione
Schermo	<p>È possibile effettuare impostazioni relative allo schermo del proiettore.</p> <p><b>Messaggi:</b> quando si impostano su <b>Off</b>, non verranno visualizzate le seguenti voci.</p> <p>Nomi delle voci quando vengono cambiati Sorgente, Modo colore o Rapporto aspetto, messaggi quando non viene trasmesso nessun segnale e allarmi quali Avvert. temp. alta.</p> <p><b>Colore sfondo*1:</b> è possibile impostare lo sfondo dello schermo su <b>Nero</b>, <b>Blu</b> o <b>Logo</b> quando non sono disponibili segnali di immagine.</p> <p><b>Schermo iniziale*1:</b> impostare su <b>On</b> per visualizzare il <b>Logo utente</b> all'avvio della proiezione.</p> <p><b>A/V Mute*1:</b> è possibile impostare lo schermo da visualizzare quando si seleziona <b>Nero</b>, <b>Blu</b> o <b>Logo</b> con il tasto [A/V Mute] del telecomando.</p>

Sottomenu	Funzione
Logo utente*1	<p>È possibile modificare il logo utente visualizzato sullo sfondo durante Colore sfondo, A/V Mute e così via.</p> <p>☛ "Salvataggio di un Logo Utente" p.49</p>
Proiezione	<p>Selezionare uno dei seguenti metodi di proiezione a seconda dell'installazione del proiettore.</p> <p><b>Front.</b>, <b>Front./Soffitto</b>, <b>Retro</b> e <b>Retro/Soffitto</b></p> <p>È possibile modificare l'impostazione nel modo seguente premendo il tasto [A/V Mute] sul telecomando per circa cinque secondi.</p> <p><b>Front.</b> ↔ <b>Front./Soffitto</b></p> <p><b>Retro</b> ↔ <b>Retro/Soffitto</b></p> <p>☛ "Metodi di Installazione" p.20</p>
Funzionamento	<p><b>Direct Power On:</b> impostare su <b>On</b> per accendere il proiettore semplicemente collegandolo.</p> <p>Se il cavo di alimentazione è collegato, il proiettore potrebbe accendersi automaticamente quando l'alimentazione viene ripristinata dopo un calo di corrente.</p> <p><b>Autospegnimento:</b> se impostato su <b>On</b>, interrompe automaticamente la proiezione se non si riceve alcun segnale di immagine e non vengono eseguite operazioni.</p> <p><b>Tempo autospegnim:</b> quando <b>Autospegnimento</b> è impostato su <b>On</b>, è possibile impostare un tempo da 1 a 30 minuti prima dello spegnimento automatico del proiettore.</p> <p><b>Timer Coprilente:</b> quando è impostata su <b>On</b>, questa opzione consente di spegnere automaticamente il proiettore trascorsi 30 minuti dalla chiusura della guida di A/V mute. L'impostazione predefinita è <b>On</b>.</p> <p><b>Modo alta quota:</b> impostare questa opzione su <b>On</b> se il proiettore viene utilizzato ad altitudini oltre i 1.500 m.</p>
Modo stand by (solo EB-X14H/EB-X11H/EB-S11H)	<p>Quando è impostata la funzione <b>Rete abilitata</b> si possono inviare segnali RGB analogici dalla porta Computer1 ad un monitor esterno anche se il proiettore è in modalità di standby.</p>
Lingua	<p>È possibile impostare la lingua dei messaggi e dei menu.</p>

Sottomenu	Funzione
<b>Reset</b>	<p>È possibile riportare ai valori predefiniti i valori di regolazione di <b>Schermo</b>*1 e <b>Funzionamento</b>*2 del menu <b>Avanzate</b>.</p> <p>Per ripristinare tutte le impostazioni predefinite delle voci di menu, vedere di seguito.</p> <p>☛ "Menu Reset" <a href="#">p.68</a></p>

\*1 Quando **Logo protetto** è impostato su **On** in **Protetto da password**, non è possibile modificare le impostazioni relative al logo utente. È possibile apportare le modifiche dopo avere impostato **Logo protetto** su **Off**.

☛ "Gestione degli utenti (Protetto da password)" [p.51](#)

\*2 Fatta eccezione per Modo alta quota.

## Menu Informazioni (solo visualizzazione)

Consente di verificare lo stato dei segnali dell'immagine proiettati e lo stato del proiettore. Gli elementi che è possibile visualizzare variano a seconda della sorgente in corso di proiezione. Le sorgenti di ingresso supportate variano a seconda del modello in uso.

☛ "Rilevamento automatico dei segnali in ingresso e cambio dell'immagine proiettata (Ricerca sorgente)" [p.30](#)



Sottomenu	Funzione
<b>Ore della lampada</b>	<p>È possibile visualizzare il tempo di funzionamento complessivo della lampada*.</p> <p>Quando viene raggiunto il tempo di funzionamento limite della lampada, i caratteri vengono visualizzati in giallo.</p>
<b>Sorgente</b>	È possibile visualizzare il nome della sorgente per l'apparecchiatura collegata e utilizzata per la proiezione corrente.
<b>Segnale ingresso</b>	È possibile visualizzare il contenuto di <b>Segnale ingresso</b> impostato nel menu <b>Segnale</b> in base alla sorgente.
<b>Risoluzione</b>	È possibile visualizzare la risoluzione.
<b>Freq. refresh</b>	È possibile visualizzare la <u>frequenza di refresh</u> ▶▶.
<b>Info sinc</b>	<p>È possibile visualizzare le informazioni sui segnali dell'immagine.</p> <p>Queste informazioni potrebbero essere richieste al momento di eseguire la riparazione del prodotto.</p>

Sottomenu	Funzione
<b>Segnale video</b>	È possibile visualizzare le impostazioni di <b>Segnale video</b> nel menu <b>Segnale</b> .
<b>Stato</b>	Fornisce informazioni riguardanti gli errori verificatisi nel proiettore. Queste informazioni potrebbero essere richieste al momento di eseguire la riparazione del prodotto.
<b>Numero di serie</b>	Visualizza il numero di serie del proiettore.

\* Per le prime 10 ore, il tempo di utilizzo complessivo verrà visualizzato come "0H". Oltre le 10 ore, verrà visualizzato come "10H", "11H", e così via.

Sottomenu	Funzione
<b>Azzerare ore lampada</b>	Azzerare le ore totali di utilizzo della lampada. Eseguire l'azzeramento quando si sostituisce la lampada.

## Menu Reset



Sottomenu	Funzione
<b>Azzerare tutto</b>	È possibile ripristinare le impostazioni predefinite di tutte le voci del menu Configurazione. Non vengono ripristinate le impostazioni predefinite delle voci seguenti: <b>Segnale ingresso</b> , <b>Logo utente</b> , <b>Ore della lampada</b> , <b>Lingua</b> , <b>Password</b> , <b>Zoom</b> (solo EB-S11H) e <b>Tasto Utente</b> .



# Risoluzione dei Problemi

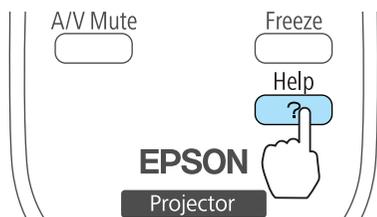
In questo capitolo vengono illustrati i metodi di identificazione dei problemi e le possibili soluzioni.

Se si verificano problemi con il proiettore, premendo il tasto Help verrà visualizzata la schermata della Guida in cui verranno fornite le possibili soluzioni. È possibile risolvere i problemi rispondendo alle domande.

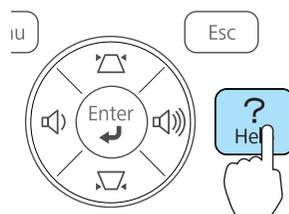
## 1 Premere il tasto [Help].

Viene visualizzata la schermata della Guida.

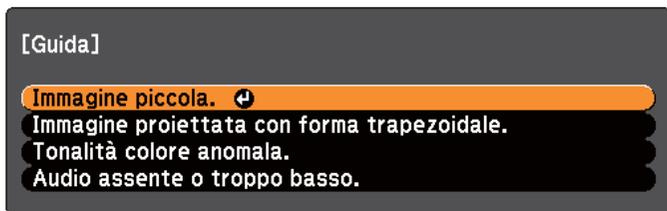
### Utilizzo del telecomando



### Uso del pannello di controllo

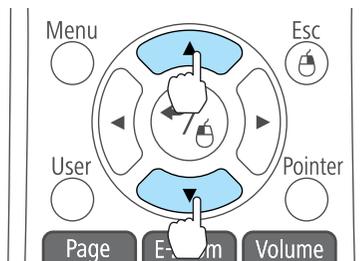


## 2 Selezionare una voce di menu.

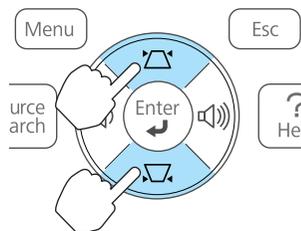


[↔] :Seleziona [↵] :Invio [Help] :Esci

### Utilizzo del telecomando

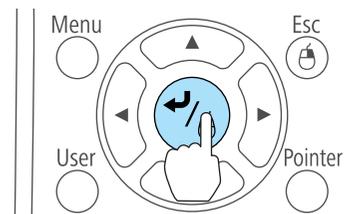


### Uso del pannello di controllo

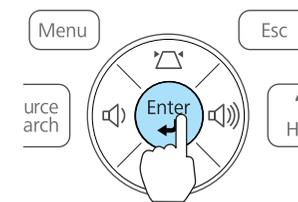


## 3 Confermare la selezione.

### Utilizzo del telecomando



### Uso del pannello di controllo



Le domande e le soluzioni vengono visualizzate come mostrato nello schermo seguente.

Premere il tasto [Help] per uscire dalla Guida.

### Immagine piccola.

- ❓ L'ingrandimento è impostato al minimo?
  - Utilizzare lo zoom per modificare le dimensioni dell'immagine.
- ❓ Il proiettore è troppo vicino allo schermo?
  - Spostare il proiettore lontano dallo schermo.

[Esc] :Indietro

[Help] :Esci



Se la Guida non offre una soluzione al problema, vedere di seguito.

☞ "Soluzione dei problemi" [p.71](#)

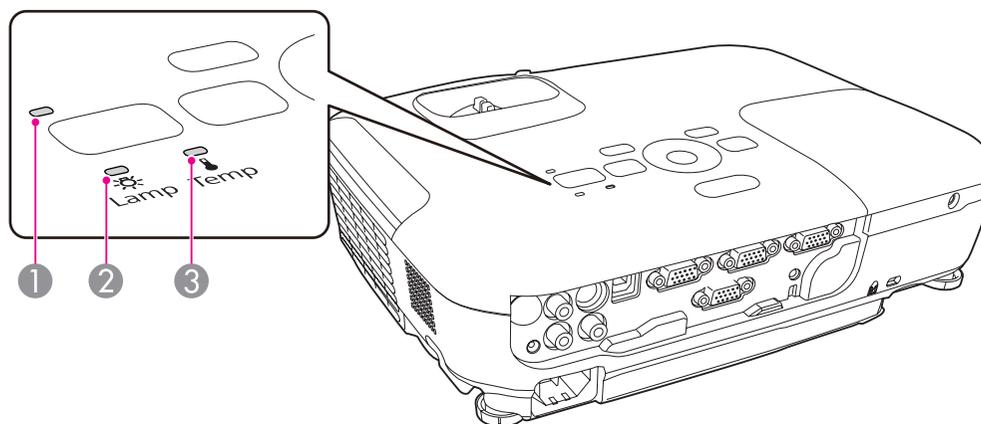
Se si riscontrano problemi con il proiettore, verificare innanzitutto gli indicatori del proiettore e fare riferimento alla sezione "Lettura degli indicatori" illustrata di seguito.

Se gli indicatori non indicano chiaramente il problema, vedere di seguito.

☛ "Problemi non segnalati dagli indicatori" [p.74](#)

## Lettura degli indicatori

Il proiettore è dotato dei tre indicatori seguenti che ne segnalano lo stato operativo.



### ① Indicatore di alimentazione

Indica lo stato di funzionamento.

-  Condizione di stand by  
Premendo il tasto [⏻] in questa condizione, viene avviata la proiezione.
-  Preparazione per il monitoraggio usando una connessione seriale, oppure raffreddamento in corso  
Tutti i tasti vengono disabilitati quando l'indicatore lampeggia.
-  Riscaldamento  
Il riscaldamento dura circa 30 secondi. Una volta completato il riscaldamento, l'indicatore smetterà di lampeggiare.  
Il tasto [⏻] viene disabilitato durante il riscaldamento.
-  Proiezione

### ② Indicatore della lampada

Indica lo stato della lampada di proiezione.

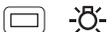
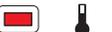
### 3 Indicatore della temperatura Indica lo stato della temperatura interna.

Fare riferimento alla tabella seguente per il significato degli indicatori e la risoluzione dei problemi segnalati.

Se tutti gli indicatori sono spenti, controllare che il cavo di alimentazione sia collegato correttamente e che la corrente sia erogata regolarmente.

A volte, quando il cavo di alimentazione è scollegato, l'indicatore [⏻] rimane acceso per un breve periodo, ma questo non indica un guasto.

 : acceso  : lampeggiante  : spento  : varia a seconda dello stato del proiettore

Stato	Causa	Soluzione o stato
  	Errore interno	Interrompere l'utilizzo del proiettore, scollegare la spina di alimentazione dalla presa elettrica e contattare il rivenditore locale o il recapito più vicino indicato in Indirizzi utili per il proiettore Epson. ➔ <a href="#">Indirizzi utili per il proiettore Epson</a>
  	Errore ventola Errore sensore	Interrompere l'utilizzo del proiettore, scollegare la spina di alimentazione dalla presa elettrica e contattare il rivenditore locale o il recapito più vicino indicato in Indirizzi utili per il proiettore Epson. ➔ <a href="#">Indirizzi utili per il proiettore Epson</a>
  	Errore temp. alta (surriscaldamento)	La lampada si spegne automaticamente e la proiezione viene interrotta. Attendere cinque minuti circa. Trascorsi circa cinque minuti, il proiettore passa al modo stand by, quindi verificare i due punti seguenti. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Verificare che il filtro dell'aria e lo sfiatatoio dell'aria non siano ostruiti e che il proiettore non sia posizionato contro una parete.</li> <li>• Se il filtro dell'aria è ostruito, pulirlo o sostituirlo.                              ➔ "Pulizia del filtro dell'aria" <a href="#">p.84</a>, "Sostituzione del filtro dell'aria" <a href="#">p.89</a></li> </ul> Se l'errore persiste dopo avere verificato i punti precedenti, interrompere l'utilizzo del proiettore, scollegare la spina di alimentazione dalla presa elettrica e contattare il rivenditore locale o il recapito più vicino indicato in Indirizzi utili per il proiettore Epson. ➔ <a href="#">Indirizzi utili per il proiettore Epson</a>
		Se si utilizza il proiettore ad un'altitudine superiore ai 1.500 metri, impostare <b>Modo alta quota</b> su <b>On</b> . ➔ "Menu Avanzate" <a href="#">p.66</a>
  	Errore lampada Anomalia lampada	Verificare i due punti seguenti. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Estrarre la lampada e verificare se presenta crepature.                              ➔ "Sostituzione della lampada" <a href="#">p.86</a></li> <li>• Pulire il filtro dell'aria.                              ➔ "Pulizia del filtro dell'aria" <a href="#">p.84</a></li> </ul>

Stato	Causa	Soluzione o stato
		<p><b>Se la lampada non presenta crepature:</b> rimontare la lampada e accendere l'apparecchio.</p> <p><b>Se l'errore persiste:</b> sostituire la lampada con una nuova e accendere l'apparecchio.</p> <p><b>Se l'errore persiste:</b> interrompere l'utilizzo del proiettore, scollegare la spina di alimentazione dalla presa elettrica e contattare il rivenditore locale o il recapito più vicino indicato in Indirizzi utili per il proiettore Epson.</p> <p>☛ <a href="#">Indirizzi utili per il proiettore Epson</a></p>
		<p><b>Se la lampada presenta crepature:</b> contattare il rivenditore locale o il recapito più vicino indicato in Indirizzi utili per il proiettore Epson. (Non è possibile proiettare le immagini fino a quando la lampada non viene sostituita)</p> <p>☛ <a href="#">Indirizzi utili per il proiettore Epson</a></p>
		<p>Se si utilizza il proiettore ad un'altitudine superiore ai 1.500 metri, impostare <b>Modo alta quota</b> su <b>On</b>.</p> <p>☛ "Menu Avanzate" <a href="#">p.66</a></p>
  	Errore diaframma aut Err. alim.	<p>Interrompere l'utilizzo del proiettore, scollegare la spina di alimentazione dalla presa elettrica e contattare il rivenditore locale o il recapito più vicino indicato in Indirizzi utili per il proiettore Epson.</p> <p>☛ <a href="#">Indirizzi utili per il proiettore Epson</a></p>
  	Avvert. temp. alta	<p>(Non si tratta di un'anomalia. Tuttavia, se la temperatura risulterà di nuovo troppo elevata, la proiezione verrà interrotta automaticamente).</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Verificare che il filtro dell'aria e lo sfiatatoio dell'aria non siano ostruiti e che il proiettore non sia posizionato contro una parete.</li> <li>• Se il filtro dell'aria è ostruito, pulirlo o sostituirlo.                             <ul style="list-style-type: none"> <li>☛ "Pulizia del filtro dell'aria" <a href="#">p.84</a>, "Sostituzione del filtro dell'aria" <a href="#">p.89</a></li> </ul> </li> </ul>
  	Sostituire lampada	<p>Sostituire la lampada con una nuova.</p> <p>☛ "Sostituzione della lampada" <a href="#">p.86</a></p> <p>Se si continua ad utilizzare la lampada una volta raggiunto il momento della sostituzione, il rischio di un'esplosione sarà più probabile. Sostituirla con una nuova lampada il prima possibile.</p>



- Se il proiettore non funziona correttamente, anche se gli indicatori non rilevano particolari anomalie, vedere di seguito.
  - ☛ "Problemi non segnalati dagli indicatori" [p.74](#)
- Se gli indicatori si trovano in uno stato non indicato nella tabella, interrompere l'utilizzo del proiettore, scollegare la spina di alimentazione dalla presa elettrica e contattare il rivenditore locale o il recapito più vicino indicato in Indirizzi utili per il proiettore Epson.
  - ☛ [Indirizzi utili per il proiettore Epson](#)

## Problemi non segnalati dagli indicatori

Se si verifica uno dei problemi seguenti e gli indicatori non forniscono alcuna soluzione, fare riferimento alla pagina specifica al relativo problema.

### Problemi relativi alle immagini

<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Nessuna immagine visualizzata</b> Non viene avviata la proiezione, l'area di proiezione è completamente oscurata o completamente blu.</li> </ul>	 <a href="#">p.75</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Le immagini in movimento non vengono visualizzate</b> Le immagini in movimento proiettate da un computer risultano nere e non viene eseguita la proiezione.</li> </ul>	 <a href="#">p.76</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>La proiezione si interrompe automaticamente</b></li> </ul>	 <a href="#">p.76</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Viene visualizzato il messaggio "Non Supportato"</b></li> </ul>	 <a href="#">p.76</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Viene visualizzato il messaggio "Segnale Assente"</b></li> </ul>	 <a href="#">p.76</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Le immagini sono disturbate, sfocate o distorte</b></li> </ul>	 <a href="#">p.77</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Le immagini sono interessate da interferenze o distorsioni</b></li> </ul>	 <a href="#">p.78</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Una parte grande o piccola dell'immagine risulta tagliata oppure il rapporto aspetto non è corretto</b> Viene visualizzata solo una parte dell'immagine oppure i rapporti tra altezza e larghezza dell'immagine non sono corretti.</li> </ul>	 <a href="#">p.78</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>I colori delle immagini non sono corretti</b> L'intera immagine viene visualizzata in tonalità viola o verdi, le immagini sono in bianco e nero o i colori appaiono spenti.</li> </ul>	 <a href="#">p.79</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Le immagini risultano scure</b></li> </ul>	 <a href="#">p.80</a>

### Problemi che si verificano all'avvio della proiezione

<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Il proiettore non si accende</b></li> </ul>	 <a href="#">p.80</a>
---	--

### Problemi di altro tipo

<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Non viene emesso alcun suono o il suono emesso è debole</b></li> </ul>	 <a href="#">p.81</a>
--	--

<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Il telecomando non funziona</b></li> </ul>	 <a href="#">p.81</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Se si desidera cambiare la lingua usata nei messaggi e nei menu</b></li> </ul>	 <a href="#">p.82</a>

## Problemi relativi alle immagini

### Nessuna immagine visualizzata

Verifica	Soluzione
È stato premuto il tasto [⏻]?	Premere il tasto [⏻] per avviare l'alimentazione.
Gli indicatori sono spenti?	Il cavo di alimentazione non è collegato correttamente oppure la corrente non è erogata. Collegare correttamente il cavo di alimentazione del proiettore. ☛ "Dall'installazione alla proiezione" <a href="#">p.29</a> Verificare che la presa elettrica o la fonte di alimentazione funzionino correttamente.
La funzione A/V Mute è attiva?	Premere il tasto [A/V Mute] sul telecomando per annullare A/V Mute. ☛ "Sospensione temporanea dell'immagine e dell'audio (A/V Mute)" <a href="#">p.45</a>
La guida di A/V Mute è chiusa?	Aprire la guida di A/V Mute. ☛ "Vista anteriore/superiore" <a href="#">p.9</a>
Le impostazioni del menu Configurazione sono corrette?	Reimpostare tutte le impostazioni. ☛ <b>Reset - Azzera tutto</b> <a href="#">p.68</a>
L'immagine proiettata risulta completamente nera? (Solo durante la proiezione di immagini del computer)	Alcune immagini in ingresso, come i salvaschermo, possono risultare completamente nere.
L'impostazione del formato del segnale dell'immagine è corretta? (Solo durante la proiezione da una sorgente video)	Modificare l'impostazione in base al segnale per l'apparecchiatura collegata. ☛ <b>Segnale - Segnale video</b> <a href="#">p.62</a>
Il cavo USB è stato collegato in modo corretto? (Solo quando si esegue la proiezione con USB Display)	Verificare che il cavo USB sia collegato correttamente. Ricollegarlo nel caso non sia ancora collegato o non sia collegato correttamente.
Windows Media Center è visualizzato a schermo intero? (Solo quando si esegue la proiezione con USB Display)	Se Windows Media Center è visualizzato a schermo intero, non è possibile eseguire la proiezione mediante USB Display. Ridurre le dimensioni dello schermo.
È visualizzata un'applicazione che utilizza funzioni DirectX di Windows? (Solo quando si esegue la proiezione con USB Display)	Le applicazioni che utilizzano funzioni DirectX di Windows potrebbero non visualizzare correttamente le immagini.

### Non vengono visualizzate le immagini in movimento (la sola parte che contiene le immagini in movimento diventa nera)

Verifica	Soluzione
<p>Il segnale dell'immagine del computer viene trasmesso allo schermo a cristalli liquidi e al monitor? (Solo durante la proiezione di immagini da un computer portatile o un computer dotato di schermo a cristalli liquidi incorporato)</p>	<p>Modificare solo il segnale dell'immagine dal computer all'uscita esterna. Controllare la documentazione del computer o contattare il produttore del computer.</p>

### La proiezione si interrompe automaticamente

Verifica	Soluzione
<p>Autospegnimento è impostato su On?</p>	<p>Premere il tasto [⏻] per accendere il proiettore. Se non si desidera utilizzare la funzione Autospegnimento, impostare l'opzione su Off. ☛ <a href="#">Avanzate - Funzionamento - Autospegnimento p.66</a></p>

### Viene visualizzato il messaggio "Non Supportato"

Verifica	Soluzione
<p>L'impostazione del formato del segnale dell'immagine è corretta? (Solo durante la proiezione da una sorgente video)</p>	<p>Modificare l'impostazione in base al segnale per l'apparecchiatura collegata. ☛ <a href="#">Segnale - Segnale video p.62</a></p>
<p>La risoluzione del segnale dell'immagine e la frequenza del refresh sono conformi al modo utilizzato? (Solo durante la proiezione di immagini del computer)</p>	<p>Per informazioni sulla modifica della risoluzione del segnale dell'immagine e dell'uscita della frequenza di refresh dal computer, fare riferimento alla documentazione del computer. ☛ <a href="#">"Schermi dei monitor supportati" p.95</a></p>

### Viene visualizzato il messaggio "Segnale Assente"

Verifica	Soluzione
<p>I cavi sono collegati in modo corretto?</p>	<p>Verificare che tutti i cavi richiesti per la proiezione siano collegati in modo corretto. ☛ <a href="#">"Dall'installazione alla proiezione" p.29</a></p>
<p>È stata selezionata la porta corretta?</p>	<p>Modificare l'immagine premendo il tasto [Source Search] sul telecomando o sul pannello di controllo. ☛ <a href="#">"Rilevamento automatico dei segnali in ingresso e cambio dell'immagine proiettata (Ricerca sorgente)" p.30</a></p>

Verifica	Soluzione
Il computer o la sorgente video sono accesi?	Accendere l'apparecchiatura.
I segnali dell'immagine vengono trasmessi al proiettore? (Solo durante la proiezione di immagini da un computer portatile o un computer dotato di schermo a cristalli liquidi incorporato)	<p>Se i segnali dell'immagine vengono trasmessi solo al monitor a cristalli liquidi del computer o al monitor ausiliario, occorre impostare l'uscita su una destinazione esterna e sul monitor del proprio computer. Per alcuni modelli di computer, se vengono trasmessi esternamente, i segnali delle immagini non vengono visualizzati sul monitor a cristalli liquidi o sul monitor ausiliario.</p> <p>Se il collegamento viene effettuato quando il proiettore o il computer è già acceso, è possibile che il tasto Fn (tasto funzione) per l'impostazione del segnale dell'immagine del computer su un'uscita esterna non funzioni. Spegnerne il computer e il proiettore, quindi riaccenderli.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>☛ "Dall'installazione alla proiezione" p.29</li> <li>☛ Documentazione del computer</li> </ul>

### Le immagini sono disturbate, sfocate o distorte

Verifica	Soluzione
V-Keystone auto. è impostato su Off? (solo EB-X15)	<p>Impostandolo su <b>On</b>, si attiva V-Keystone auto.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>☛ <b>Impostazioni - Keystone - H/V-Keystone - V-Keystone auto.</b> p.64</li> </ul> <p>Se si sta utilizzando il proiettore con questa funzione disattivata, regolare manualmente l'immagine proiettata.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>☛ "Correzione manuale" p.36</li> </ul>
La messa a fuoco è stata regolata in modo corretto?	<p>Ruotare l'anello di regolazione della messa a fuoco per regolare la messa a fuoco.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>☛ "Correzione della messa a fuoco" p.40</li> </ul>
Il proiettore si trova ad una distanza corretta?	<p>Viene rispettata la distanza di proiezione consigliata?</p> <p>Eseguire l'installazione all'interno della gamma consigliata.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>☛ "Dimensioni dello schermo e distanza di proiezione" p.93</li> </ul>
Il valore di regolazione del keystone è troppo elevato?	<p>Abbassare l'angolo di proiezione per ridurre il livello di correzione del keystone.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>☛ "Regolazione della posizione dell'immagine" p.39</li> </ul>
Sull'obiettivo si è formata della condensa?	<p>Se il proiettore viene spostato improvvisamente da un ambiente freddo ad uno caldo oppure se si verificano sbalzi di temperatura repentini, è possibile che sulla superficie dell'obiettivo si formi della condensa che può rendere l'immagine sfocata. Installare il proiettore nella stanza un'ora prima dell'utilizzo. Se sull'obiettivo si forma della condensa, spegnere il proiettore e attendere finché non si asciuga.</p>

### Le immagini sono interessate da interferenze o distorsioni

Verifica	Soluzione
L'impostazione del formato del segnale dell'immagine è corretta? (Solo durante la proiezione da una sorgente video)	Modificare l'impostazione in base al segnale per l'apparecchiatura collegata. ☛ <b>Segnale - Segnale video</b> p.62
I cavi sono collegati in modo corretto?	Verificare che tutti i cavi richiesti per la proiezione siano collegati in modo corretto. ☛ "Collegamento di apparecchiature" p.23
Si utilizza un cavo prolunga?	Se viene utilizzato un cavo prolunga, le interferenze elettriche potrebbero alterare i segnali. Utilizzare i cavi forniti in dotazione con il proiettore per verificare se il problema è causato dai cavi in uso.
È stata selezionata la risoluzione corretta? (Solo durante la proiezione di immagini del computer)	Impostare il computer in modo che il segnale trasmesso sia compatibile con il proiettore. ☛ "Schermi dei monitor supportati" p.95 ☛ Documentazione del computer
Le impostazioni <b>Sync.</b> e <b>Tracking</b> sono state regolate in modo corretto? (Solo durante la proiezione di immagini del computer)	Premere il tasto [Auto] sul telecomando o il tasto [↩] sul pannello di controllo per eseguire la regolazione automatica. Se le immagini non vengono regolate correttamente anche dopo la regolazione automatica, è possibile eseguire le regolazioni dal menu Configurazione. ☛ <b>Segnale - Tracking, Sync.</b> p.62
È selezionato <b>Trasferisci finestra a più livelli</b> ? (Solo quando si esegue la proiezione con USB Display)	Fare clic su <b>Tutti i programmi - EPSON Projector - Epson USB Display - Impostazioni di Epson USB Display Vx.xx</b> e deselezionare la casella di controllo <b>Trasferisci finestra a più livelli</b> .

### Una parte grande o piccola dell' immagine risulta tagliata oppure le proporzioni non sono corrette

Verifica	Soluzione
Si sta proiettando l'immagine di un computer con schermo panoramico? (Solo durante la proiezione di immagini del computer)	Modificare l'impostazione in base al segnale per l'apparecchiatura collegata. ☛ <b>Segnale - Risoluzione</b> p.62
All'immagine viene applicato ancora l'ingrandimento mediante E-Zoom?	Premere il tasto [Esc] sul telecomando per annullare E-Zoom. ☛ "Ingrandimento di una parte dell'immagine (E-Zoom)" p.47
La posizione dell'immagine è stata regolata in modo corretto?	(Solo quando si proiettano segnali di ingresso RGB analogico dalla porta Computer1 o Computer2) Premere il tasto [Auto] sul telecomando o il tasto [↩] sul pannello di controllo per regolare la posizione. È inoltre possibile regolare la posizione dal menu Configurazione. ☛ <b>Segnale - Posizione</b> p.62

Verifica	Soluzione
Il computer è stato impostato per il modo a doppio schermo? (Solo durante la proiezione di immagini del computer)	Se in <b>Proprietà - Schermo</b> del Pannello di controllo del computer è stato attivato il doppio schermo, sullo schermo del computer verrà proiettata solo circa la metà dell'immagine. Per visualizzare l'intera immagine sullo schermo del computer, disattivare l'impostazione a doppio schermo. ☛ Documentazione del driver video del computer
È stata selezionata la risoluzione corretta? (Solo durante la proiezione di immagini del computer)	Impostare il computer in modo che il segnale trasmesso sia compatibile con il proiettore. ☛ "Schermi dei monitor supportati" <a href="#">p.95</a> ☛ Documentazione del computer

### I colori delle immagini non sono corretti

Verifica	Soluzione
Le impostazioni dei segnali di ingresso corrispondono ai segnali provenienti dalla periferica collegata?	Modificare le impostazioni seguenti in base al segnale per l'apparecchiatura collegata. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Quando l'immagine è inviata da un dispositivo collegato alla porta Computer1 o Computer2. ☛ <b>Segnale - Segnale ingresso</b> <a href="#">p.62</a></li> <li>• Quando l'immagine proviene da un dispositivo connesso alla porta Video o S-Video. ☛ <b>Segnale - Segnale video</b> <a href="#">p.62</a></li> </ul>
La luminosità dell'immagine è stata regolata in modo corretto?	Regolare l'impostazione <b>Luminosità</b> del menu Configurazione. ☛ <b>Immagine - Luminosità</b> <a href="#">p.61</a>
I cavi sono collegati in modo corretto?	Verificare che tutti i cavi richiesti per la proiezione siano collegati in modo corretto. ☛ "Collegamento di apparecchiature" <a href="#">p.23</a>
Il <b>contrasto</b>  è stato regolato in modo corretto?	Regolare l'impostazione <b>Contrasto</b> nel menu Configurazione. ☛ <b>Immagine - Contrasto</b> <a href="#">p.61</a>
La regolazione del colore è impostata in modo corretto?	Regolare l'impostazione <b>Regolaz. colore</b> nel menu Configurazione. ☛ <b>Immagine - Regolaz. colore</b> <a href="#">p.61</a>
L'intensità del colore e la tinta sono state regolate in modo corretto? (Solo durante la proiezione da una sorgente video)	Regolare le impostazioni <b>Intensità colore</b> e <b>Tinta</b> dal menu Configurazione. ☛ <b>Immagine - Intensità colore, Tinta</b> <a href="#">p.61</a>

## Le immagini risultano scure

Verifica	Soluzione
La luminosità dell'immagine è stata impostata in modo corretto?	Regolare le impostazioni <b>Luminosità</b> e <b>Consumo energia</b> dal menu Configurazione.  <b>Immagine - Luminosità</b> p.61  <b>Impostazioni - Consumo energia</b> p.64
Il <b>contrasto</b> è stato regolato in modo corretto?	Regolare l'impostazione <b>Contrasto</b> nel menu Configurazione.  <b>Immagine - Contrasto</b> p.61
Occorre sostituire la lampada?	Quando si avvicina il momento di sostituire la lampada, le immagini diventano più scure e la qualità del colore peggiora. Quando ciò si verifica, sostituirla con una nuova lampada.  "Sostituzione della lampada" p.86
Il proiettore viene utilizzato ad alta quota o in luoghi soggetti ad alte temperature?	Se il proiettore viene utilizzato ad alta quota o in luoghi soggetti ad alte temperature, è possibile che Consumo energia venga impostato automaticamente su <b>ECO</b> . Pertanto, lo schermo può apparire scuro. In questo caso, non è possibile modificare l'impostazione Consumo energia.

## Problemi che si verificano all'avvio della proiezione

### Il proiettore non si accende

Verifica	Soluzione
È stato premuto il tasto [⏻]?	Premere il tasto [⏻] per accendere il proiettore.
Gli indicatori sono spenti?	Il cavo di alimentazione non è collegato correttamente oppure la corrente non è erogata. Scollegare e ricollegare il cavo di alimentazione.  "Dall'installazione alla proiezione" p.29 Verificare che la presa elettrica o la fonte di alimentazione funzionino correttamente.
Gli indicatori si accendono e si spengono quando il cavo di alimentazione è toccato?	Si tratta probabilmente di un contatto difettoso all'interno del cavo di alimentazione o di un difetto del cavo di alimentazione stesso. Reinserire il cavo di alimentazione. Se il problema persiste, interrompere l'utilizzo del proiettore, scollegare il cavo di alimentazione dalla presa elettrica e contattare il rivenditore locale o il recapito più vicino indicato in Indirizzi utili per il proiettore Epson.  <i>Indirizzi utili per il proiettore Epson</i>

Verifica	Soluzione
La funzione <b>Blocco funzionamento</b> è impostata su <b>Blocco totale</b> ?	Premere il tasto [⏻] sul telecomando. Se non si desidera utilizzare la funzione <b>Blocco funzionamento</b> , impostare l'opzione su <b>Off</b> . ☛ <b>Impostazioni - Blocco funzionamento</b> p.64
È stata selezionata l'impostazione corretta per il ricevitore telecomando?	Verificare l'impostazione <b>Ricevitore remoto</b> nel menu Configurazione. ☛ <b>Impostazioni - Ricevitore remoto</b> p.64

## Problemi di altro tipo

### Non viene emesso alcun suono o il suono emesso è debole

Verifica	Soluzione
Controllare che il cavo audio/video sia collegato in modo corretto al proiettore e alla sorgente audio.	Scollegare il cavo dalla porta Audio, quindi ricollegare il cavo.
Il volume è stato regolato sull'impostazione minima?	Regolare il volume in modo che sia possibile udire il suono. ☛ <b>Impostazioni - Volume</b> p.64 ☛ "Regolazione del volume" p.40
La funzione A/V Mute è attiva?	Premere il tasto [A/V Mute] sul telecomando per annullare A/V Mute. ☛ "Sospensione temporanea dell'immagine e dell'audio (A/V Mute)" p.45
L'assenza di resistenza fa parte delle specifiche del cavo audio?	Quando si utilizza un cavo audio disponibile in commercio, accertarsi che sia caratterizzato dall'assenza di resistenza.
La connessione è realizzata tramite cavo HDMI? (solo EB-X15)	Se non viene emesso audio quando si effettua la connessione con un cavo HDMI, impostare l'apparecchiatura collegata sull'uscita PCM.
È selezionato <b>Uscita audio dal proiettore</b> ? (Solo quando si esegue la proiezione con USB Display)	Fare clic su <b>Tutti i programmi - EPSON Projector - Epson USB Display - Impostazioni di Epson USB Display Vx.xx</b> , quindi selezionare <b>Uscita audio dal proiettore</b> .

### Il telecomando non funziona

Verifica	Soluzione
L'area di emissione della luce del telecomando punta verso il ricevitore telecomando sul proiettore durante il funzionamento?	Puntare il telecomando verso il ricevitore telecomando. ☛ "Portata di funzionamento del telecomando" p.18

Verifica	Soluzione
Il telecomando è troppo distante dal proiettore?	La distanza operativa del telecomando è di circa 6 m. ☛ "Portata di funzionamento del telecomando" <a href="#">p.18</a>
La luce del sole diretta o la luce intensa proveniente da lampade fluorescenti viene riflessa nel ricevitore telecomando?	Installare il proiettore in una posizione in cui la luce non viene riflessa nel ricevitore telecomando. Oppure, disattivare il ricevitore remoto selezionando <b>Off</b> da <b>Ricevitore remoto</b> nel menu Configurazione. ☛ <b>Impostazioni - Ricevitore remoto</b> <a href="#">p.64</a>
È stata selezionata l'impostazione corretta per il <b>Ricevitore remoto</b> ?	Verificare l'impostazione <b>Ricevitore remoto</b> nel menu Configurazione. ☛ <b>Impostazioni - Ricevitore remoto</b> <a href="#">p.64</a>
Le batterie sono esaurite? Sono state inserite in modo corretto?	Accertarsi che le batterie siano inserite in modo corretto oppure, se necessario, sostituirle con batterie nuove. ☛ "Sostituzione delle batterie del telecomando" <a href="#">p.17</a>

### Se si desidera cambiare la lingua usata nei messaggi e nei menu

Verifica	Soluzione
Cambiare l'impostazione Lingua.	Regolare l'impostazione della lingua nel menu Configurazione. ☛ <b>Avanzate - Lingua</b> <a href="#">p.66</a>



# Manutenzione

Questo capitolo fornisce informazioni sulle procedure di manutenzione in grado di garantire un livello di prestazioni ottimale che duri nel tempo.

Occorre pulire il proiettore se risulta sporco o se si riscontra un peggioramento della qualità delle immagini proiettate.



## Attenzione

Spegnere il proiettore prima della pulizia. Diversamente si possono subire scosse elettriche.

## Pulizia della superficie del proiettore

Pulire la superficie del proiettore strofinandola delicatamente con un panno morbido.

Se il proiettore è particolarmente sporco, inumidire il panno con dell'acqua contenente una piccola quantità di detergente neutro e strizzarlo a fondo prima di utilizzarlo per strofinare la superficie del proiettore.

### Attenzione

Per pulire la superficie del proiettore, non utilizzare sostanze volatili quali cera, alcol o solvente per vernici. Potrebbe verificarsi un'alterazione o uno sbiadimento del telaio.

## Pulizia dell'obiettivo

Strofinare delicatamente l'obiettivo utilizzando un panno per la pulizia dei vetri disponibile in commercio.



## Avvertenza

Non utilizzare spray contenenti gas infiammabili per rimuovere polvere e filaccia dall'obiettivo. Il proiettore potrebbe prendere fuoco a causa dell'elevata temperatura interna della lampada.

### Attenzione

Non strofinare l'obiettivo con materiale duro e non sottoporre l'obiettivo a urti poiché potrebbe danneggiarsi facilmente.

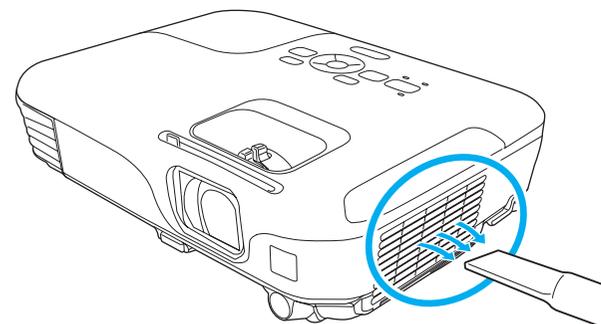
## Pulizia del filtro dell'aria

Pulire il filtro e la presa dell'aria quando viene visualizzato il seguente messaggio.

"Il proiettore è surriscaldato. Assicurarsi che niente blocchi il foro di aerazione e pulire o sostituire il filtro."

### Attenzione

- Se sul filtro dell'aria si accumula polvere, la temperatura interna del proiettore potrebbe salire causando problemi di funzionamento e riducendo la durata di utilizzo del motore ottico. Pulire immediatamente il filtro dell'aria non appena viene visualizzato il messaggio.
- Non lavare il filtro dell'aria in acqua. Non utilizzare detersivi o solventi.





- Se il messaggio viene visualizzato più volte, anche dopo avere eseguito la pulizia, occorre sostituire il filtro dell'aria. Sostituirlo con un filtro dell'aria nuovo.
  - ☛ "Sostituzione del filtro dell'aria" [p.89](#)
- Si consiglia di pulire queste parti almeno una volta ogni tre mesi. Se il proiettore viene utilizzato in un ambiente particolarmente polveroso, la pulizia delle parti deve essere eseguita con più frequenza.

In questa sezione viene spiegato come sostituire la lampada e il filtro dell'aria.

## Sostituzione della lampada

### Periodo di sostituzione della lampada

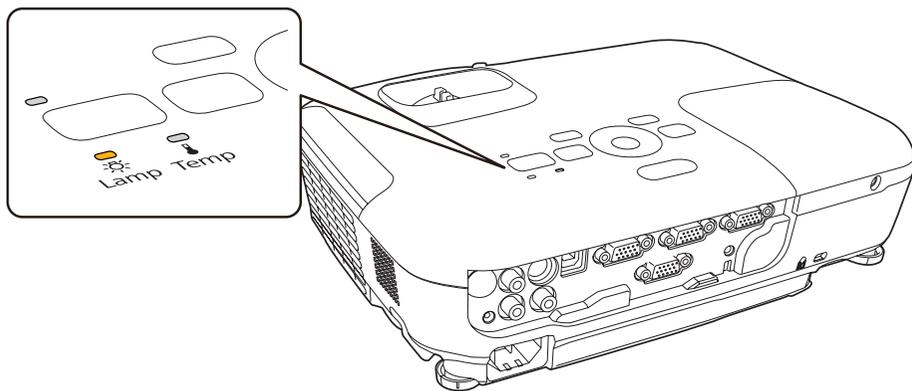
Occorre sostituire la lampada quando:

- Viene visualizzato il seguente messaggio.  
"Occorre sostituire la lampada. Contattare il rivenditore del proiettore Epson o visitare il sito [www.epson.com](http://www.epson.com) per l'acquisto."



Il messaggio viene visualizzato per 30 secondi.

- L'indicatore della lampada lampeggia in arancione.



- L'immagine proiettata risulta più scura o si riscontra un peggioramento della qualità.

### Attenzione

- Il messaggio relativo alla sostituzione della lampada viene visualizzato in seguito ai seguenti periodi di tempo per prevenire la diminuzione della luminosità e della qualità delle immagini proiettate.  
Quando l'opzione **Consumo energia** è impostata su **Normale**: circa 3900 ore  
Quando l'opzione **Consumo energia** è impostata su **ECO**: circa 4900 ore  
☛ **Impostazioni - Consumo energia** [p.64](#)
- Se si continua ad utilizzare la lampada una volta raggiunto il momento della sostituzione, il rischio di un'esplosione sarà più probabile. Quando viene visualizzato il messaggio relativo alla sostituzione della lampada, sostituire la lampada con una nuova il prima possibile anche se funziona ancora.
- Non spegnere ripetutamente e riaccendere immediatamente. Accensioni e spegnimenti continui possono infatti ridurre la durata delle lampade.
- A seconda delle caratteristiche della lampada e del metodo di utilizzo, è possibile che si scurisca o che non funzioni più anche prima che venga visualizzato il messaggio di allarme. Tenere sempre un'unità lampada di riserva a portata di mano in caso di necessità.

### Procedura di sostituzione della lampada

È possibile sostituire la lampada anche quando il proiettore è installato sul soffitto.

## **Avvertenza**

- Se occorre sostituire la lampada perché non emette più luce, è possibile che sia rotta. Durante la sostituzione di una lampada di un proiettore installato sul soffitto, occorre sempre presumere che la lampada sia rotta, posizionandosi quindi a lato del coperchio della lampada e non sotto di esso. Rimuovere delicatamente il coperchio della lampada. Prestare attenzione durante la rimozione del coperchio della lampada perché le schegge di vetro potrebbero cadere provocando lesioni. Contattate immediatamente un medico se delle schegge di vetro penetrano negli occhi o in bocca.
- Non smontare o rimodellare la lampada. Se sul proiettore viene installata e utilizzata una lampada modificata o smontata, potrebbero verificarsi incendi, scosse elettriche o incidenti.

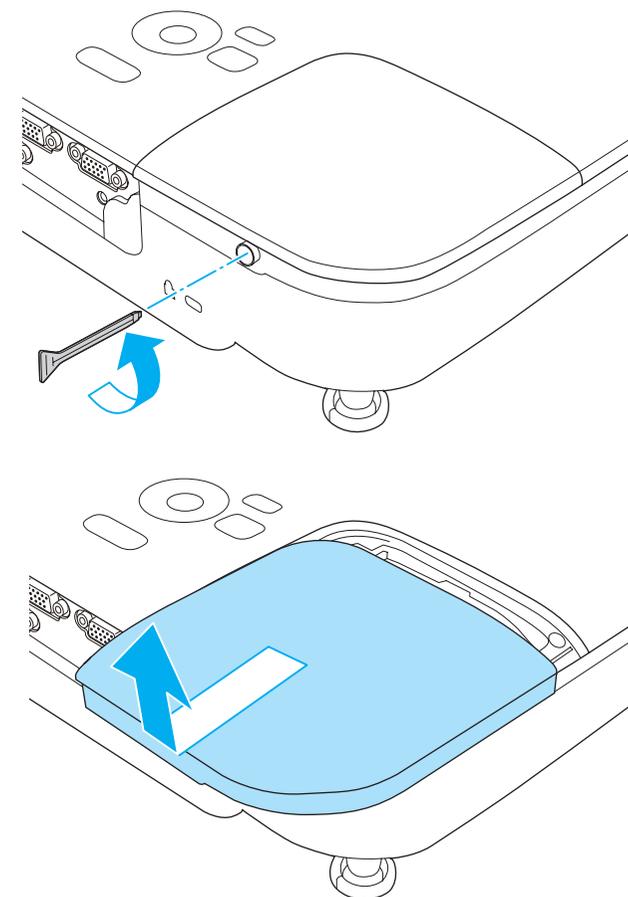
## **Attenzione**

Attendere che la lampada si sia sufficientemente raffreddata prima di rimuoverne il coperchio. Se la lampada emana ancora calore, è possibile incorrere in scottature o altre lesioni. Occorre attendere circa un'ora in seguito allo spegnimento della lampada per il completamento del processo di raffreddamento.

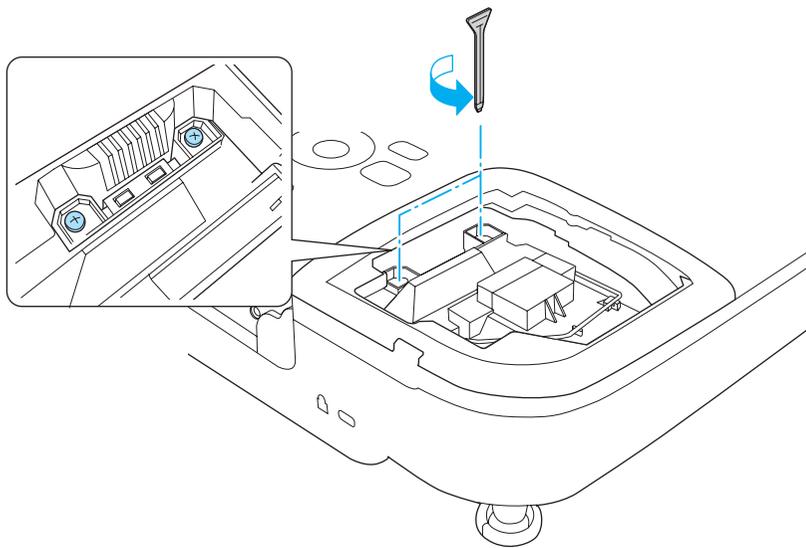
**1** Dopo aver spento il proiettore e dopo che il segnale acustico ha emesso due avvisi sonori, scollegare il cavo di alimentazione.

**2** Attendere che la lampada si sia raffreddata adeguatamente, quindi rimuoverne il coperchio della lampada sulla sommità del proiettore.

Allentare la vite del coperchio della lampada con il cacciavite fornito in dotazione alla nuova lampada oppure con un cacciavite a stella. Quindi fare scivolare il coperchio della lampada in avanti ed estrarlo sollevandolo.

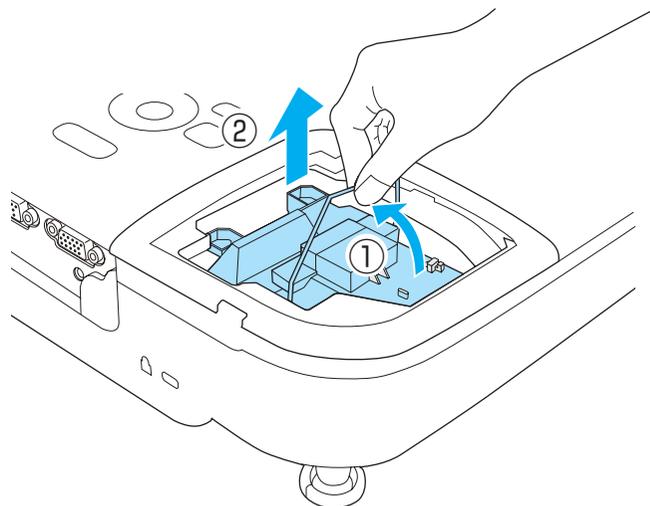


**3** Allentare le due viti di fissaggio della lampada.

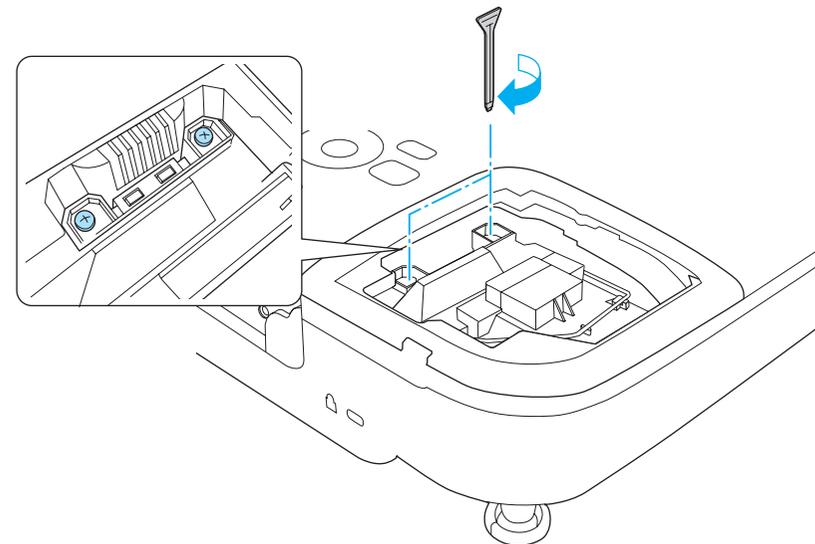
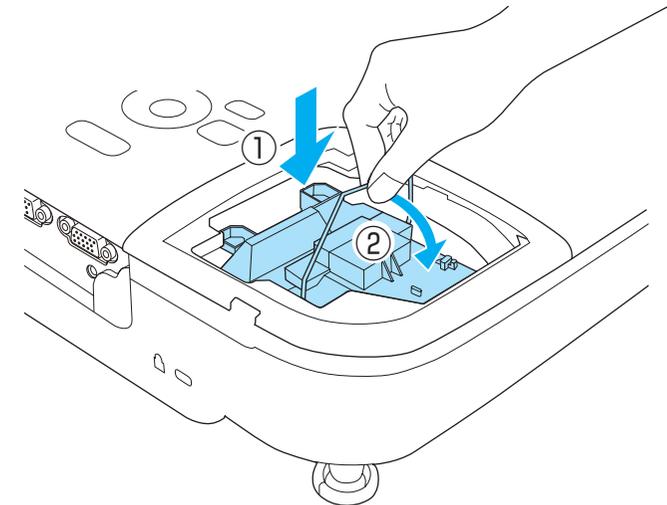


- 4** Estrarre la lampada usata tirando la maniglia.  
Se la lampada è rotta, sostituirla con una nuova, oppure contattare il rivenditore locale per ulteriore assistenza.

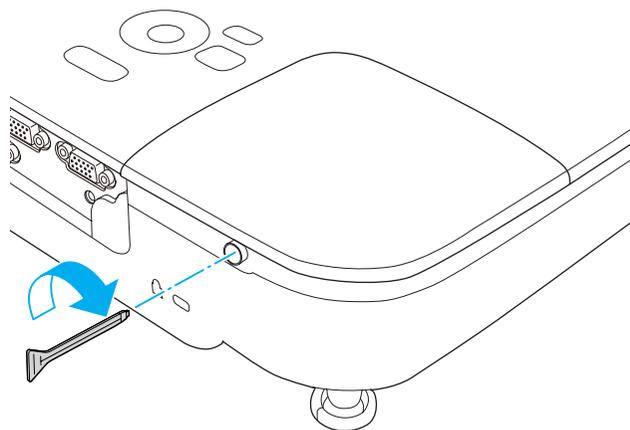
 [Indirizzi utili per il proiettore Epson](#)



- 5** Posizionare la nuova lampada.  
Inserire la nuova lampada nella direzione corretta lungo la guida in modo che si adatti nell'alloggio, spingere con decisione e, una volta che è completamente inserita, stringere le due viti.



- 6** Riposizionare il coperchio della lampada.



### Attenzione

- Assicurarsi di avere installato la lampada saldamente. Se viene rimosso il coperchio della lampada, l'alimentazione si disattiverà automaticamente come misura di sicurezza. In caso di posizionamento non corretto della lampada o del relativo coperchio, l'apparecchio non si accenderà.
- Questo prodotto presenta un componente che contiene mercurio (Hg). Fare riferimento alla legislazione locale in materia di smaltimento e riciclaggio. Non smaltire questo prodotto alla stregua dei rifiuti normali.

### Azzeramento delle Ore della Lampada

Il proiettore registra il tempo in cui la lampada rimane accesa e un messaggio e un indicatore informano quando è arrivato il momento di sostituirla. Una volta sostituita la lampada, accertarsi di aver azzerato le ore lampada dal menu Reset.

☛ **Reset - Azzerare ore lampada** [p.68](#)



Azzerare le **Ore della lampada** solo dopo aver sostituito la lampada. In caso contrario, il periodo della sostituzione non verrà indicato correttamente.

## Sostituzione del filtro dell'aria

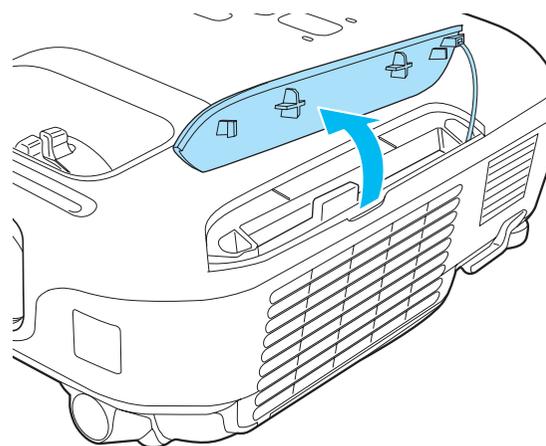
### Periodo di sostituzione del filtro dell'aria

Se il messaggio viene visualizzato frequentemente anche quando il filtro dell'aria è stato pulito, sostituire il filtro.

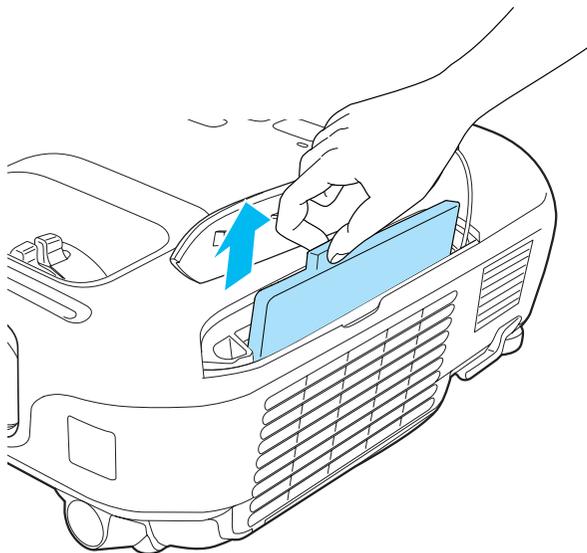
### Procedura di sostituzione del filtro dell'aria

È possibile sostituire il filtro dell'aria anche quando il proiettore è installato al soffitto.

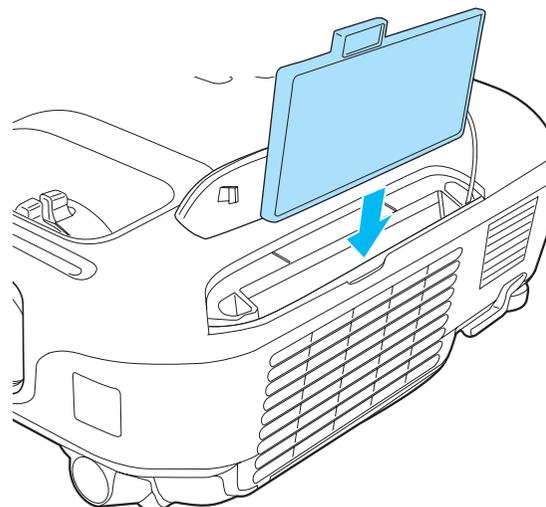
- 1** Dopo aver spento il proiettore e dopo che il segnale acustico ha emesso due avvisi sonori, scollegare il cavo di alimentazione.
- 2** Aprire il coperchio del filtro dell'aria.



- 3** Rimuovere il filtro dell'aria.  
Afferrare la linguetta del coperchio del filtro dell'aria e tirarla verso l'esterno.



- 4** Installare il nuovo filtro dell'aria.  
Far scivolare il filtro dell'aria dall'esterno e premerlo finché non scatta saldamente in posizione.



- 5** Chiudere il coperchio del filtro dell'aria.



Smaltire i filtri dell'aria usati in conformità con le leggi locali.  
Telaio filtro: ABS  
Filtro: schiuma di poliuretano



# Appendice

Sono disponibili i seguenti accessori opzionali e materiali di consumo. Si consiglia di acquistare questi prodotti in base alle necessità. Il seguente elenco di accessori optional e di materiali di consumo è aggiornato a febbraio 2012. I dettagli relativi agli accessori sono soggetti a modifiche senza preavviso e la loro disponibilità può variare a seconda del paese in cui sono stati acquistati.

## Accessori opzionali

### Unità interattiva ELPIU01

Utilizzare quando si lavora sullo schermo del computer dalla superficie di proiezione.

### Telecamera documenti ELPDC06/ELPDC11

Usare quando si proiettano immagini come libri, documenti lucidi o diapositive collegando la Document Camera al proiettore tramite computer.

### Custodia morbida ELPKS63

Custodia morbida per trasportare il proiettore.

### Schermo trasportabile da 50 pollici ELPSC32

Uno schermo compatto facilmente trasportabile ([Rapporto aspetto](#) ▶ 4:3)

### Schermo trasportabile da 60 pollici ELPSC27

### Schermo trasportabile da 80 pollici ELPSC28

### Schermo da 100 pollici ELPSC29

Schermi portatili a rullo (rapporto aspetto 4:3)

### Schermo trasportabile da 70 pollici ELPSC23

### Schermo trasportabile da 80 pollici ELPSC24

### Schermo trasportabile da 90 pollici ELPSC25

Schermi portatili a rullo (rapporto aspetto 16:10)

### Schermo trasportabile da 53 pollici ELPSC30

### Schermo trasportabile da 64 pollici ELPSC31

Schermi portatili magnetici (rapporto aspetto 4:3)

### Schermo multiformato ELPSC26

Schermo multiformato portatile.

### Cavo del computer ELPKC02

(1,8 m - Per mini D-Sub a 15 pin/mini D-Sub a 15 pin)

### Cavo del computer ELPKC09

(3 m - Per mini D-Sub a 15 pin/mini D-Sub a 15 pin)

### Cavo del computer ELPKC10

(20 m - Per mini D-Sub a 15 pin/mini D-Sub a 15 pin)

### Cavo video component ELPKC19

(3 m - Per mini D-Sub a 15 pin/maschio RCA×3)

Utilizzare questo cavo per collegare una sorgente [video component](#) ▶.

### Tubo a soffitto (450 mm)\* ELPFP13

### Tubo a soffitto (700 mm)\* ELPFP14

Utilizzare questi tubi per installare il proiettore su un soffitto alto.

### Montaggio a soffitto\* ELPMB23

Utilizzare questo montaggio per installare il proiettore sul soffitto.

\* Per questo tipo di installazione del proiettore al soffitto occorrono competenze specifiche. Contattare il rivenditore locale o il recapito più vicino indicato in [Indirizzi utili per il proiettore Epson](#).

👉 [Indirizzi utili per il proiettore Epson](#)

## Materiali di consumo

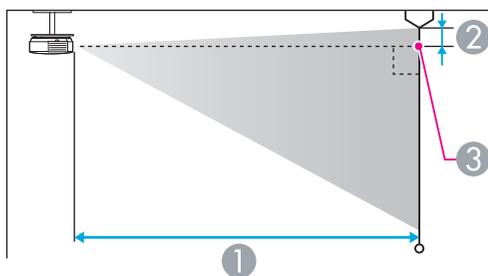
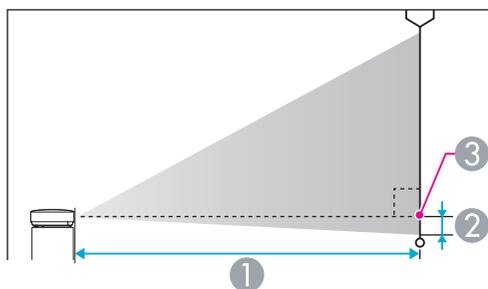
### Unità lampada ELPLP67

Utilizzare questa lampada per sostituire quelle usate.

### Filtro dell'aria ELPAF32

Utilizzare questi filtri dell'aria per sostituire quelli usati.

## Distanza di proiezione (per EB-X15/EB-X14H/EB-X11H)



- ① Distanza di proiezione
- ② Distanza dal centro dell'obiettivo alla base dello schermo (o alla sua parte superiore, se installato a soffitto)
- ③ Centro dell'obiettivo

Unità: cm

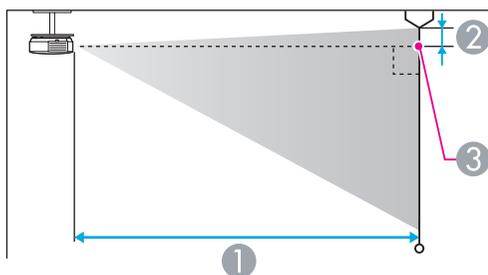
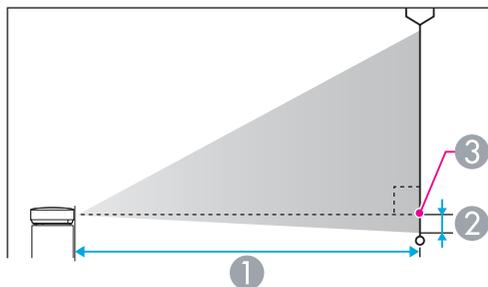
Dimensioni dello schermo 4:3		①	②
		Da più breve (Wide) a più lungo (Tele)	
30"	61x46	89 - 107	-5
40"	81x61	119 - 143	-7

Dimensioni dello schermo 4:3		①	②
		Da più breve (Wide) a più lungo (Tele)	
50"	100x76	150 - 180	-8
60"	120x91	180 - 217	-10
80"	160x120	241 - 290	-14
100"	200x150	302 - 363	-17
150"	300x230	454 - 546	-25
200"	410x300	607 - 729	-34
250"	510x380	759 - 912	-42
300"	610x460	912 - 1095	-51

Unità: cm

Dimensioni dello schermo 16:9		①	②
		Da più breve (Wide) a più lungo (Tele)	
30"	66x37	97 - 117	1
40"	89x50	130 - 156	1
50"	110x62	163 - 196	1
60"	130x75	196 - 236	1
80"	180x100	263 - 316	2
100"	220x120	329 - 396	2
150"	330x190	495 - 595	3
200"	440x250	661 - 794	5
250"	550x310	827 - 994	6
275"	610x340	910 - 1093	6

## Distanza di proiezione (per EB-S11H)



- ① Distanza di proiezione
- ② Distanza dal centro dell'obiettivo alla base dello schermo (o alla sua parte superiore, se installato a soffitto)
- ③ Centro dell'obiettivo

Unità: cm

Dimensioni dello schermo 4:3		①	②
		Da più breve (Wide) a più lungo (Tele)	(Wide)
30"	61x46	88 - 119	-5
50"	100x76	147 - 200	-8
60"	120x91	177 - 240	-10

Dimensioni dello schermo 4:3		①	②
		Da più breve (Wide) a più lungo (Tele)	(Wide)
70"	142x107	207 - 280	-12
80"	160x120	237 - 321	-13
100"	200x150	297 - 401	-17
150"	300x230	446 - 603	-25
200"	410x300	595 - 805	-33

Unità: cm

Dimensioni dello schermo 16:9		①	②
		Da più breve (Wide) a più lungo (Tele)	(Wide)
30"	66x37	96 - 130	1
50"	110x62	161 - 218	1
60"	130x75	193 - 262	2
70"	155x87	226 - 306	2
80"	180x100	258 - 349	2
100"	220x120	323 - 437	3
150"	330x190	486 - 657	4
200"	440x250	649 - 877	5

## Risoluzioni Supportate

### Segnali del computer (RGB-analogico)

Per EB-X15/EB-X14H/EB-X11H

Segnale	Frequenza di refresh (Hz)	Risoluzione (punti)
VGA	60/72/75/85	640x480
SVGA	56/60/72/75/85	800x600
XGA	60/70/75/85	1024x768
WXGA	60	1280x768
	60	1366x768
	60/75/85	1280x800
WXGA+	60/75/85	1440x900
WXGA++	60	1600x900
SXGA	70/75/85	1152x864
	60/75/85	1280x1024
	60/75/85	1280x960
SXGA+	60/75	1400x1050
UXGA	60	1600x1200
MAC13"	67	640x480
MAC16"	75	832x624
MAC19"	75	1024x768
	59	1024x768
MAC21"	75	1152x870

Per EB-S11H

Segnale	Frequenza di refresh (Hz)	Risoluzione (punti)
VGA	60/72/75/85	640x480

Segnale	Frequenza di refresh (Hz)	Risoluzione (punti)
SVGA	56/60/72/75/85	800x600
XGA	60/70/75/85	1024x768
WXGA	60	1280x768
	60	1366x768
	60/75	1280x800
WXGA+	60	1440x900
SXGA	70/75	1152x864
	60	1280x1024
	60	1280x960
SXGA+	60	1400x1050
MAC13"	67	640x480
MAC16"	75	832x624
MAC19"	75	1024x768
	59	1024x768
MAC21"	75	1152x870

È probabile che l'immagine venga proiettata anche se vengono immessi segnali diversi da quelli elencati sopra. Tuttavia, non tutte le funzioni potrebbero essere supportate.

### Video Component

Segnale	Frequenza di refresh (Hz)	Risoluzione (punti)
SDTV (480i)	60	720x480
SDTV (576i)	50	720x576
SDTV (480p)	60	720x480
SDTV (576p)	50	720x576

Segnale	Frequenza di refresh (Hz)	Risoluzione (punti)
HDTV (720p)	50/60	1280x720
HDTV (1080i)	50/60	1920x1080

Segnale	Frequenza di refresh (Hz)	Risoluzione (punti)
HDTV (1080i)	50/60	1920x1080
HDTV (1080p)	24/30/50/60	1920x1080

## Video composito

Segnale	Frequenza di refresh (Hz)	Risoluzione (punti)
TV (NTSC)	60	720x480
TV (SECAM)	50	720x576
TV (PAL)	50/60	720x576

## Segnale di ingresso dalla porta HDMI (solo EB-X15)

Segnale	Frequenza di refresh (Hz)	Risoluzione (punti)
VGA	60	640x480
SVGA	60	800x600
XGA	60	1024x768
WXGA	60	1280x800
	60	1366x768
WXGA+	60	1440x900
WXGA++	60	1600x900
SXGA	60	1280x960
	60	1280x1024
SXGA+	60	1400x1050
UXGA	60	1600x1200
SDTV (480i/480p)	60	720x480
SDTV (576i/576p)	50	720x576
HDTV (720p)	50/60	1280x720

## Specifiche Generiche del Proiettore

Nome del prodotto		EB-X15	EB-X14H	EB-X11H	EB-S11H
Dimensioni		295 (L) x 79 (A) x 228 (P) mm			
Dimensioni del pannello LCD		0,55"			
Metodo di visualizzazione		Matrice attiva TFT in polisilicone			
Risoluzione		786.432 pixel XGA (1.024 (L) x 768 (A) punti)x 3	786.432 pixel XGA (1.024 (L) x 768 (A) punti)x 3	786.432 pixel XGA (1.024 (L) x 768 (A) punti)x 3	480.000 pixel SVGA (800 (L) x 600 (A) punti) x 3
Regolazione della messa a fuoco		Manuale			
Regolazione dello zoom		Manuale (da 1 a 1,2)	Manuale (da 1 a 1,2)	Manuale (da 1 a 1,2)	Digitale (da 1 a 1,35)
Lampada		Lampada UHE, 200 W Numero modello: ELPLP67			
Uscita audio max.		2 W			
Diffusore		1			
Alimentazione		Da 100 a 240 V CA±10%, 50/60 Hz, da 2,9 a 1,3 A			
Consumo di corrente	Paesi con tensione compresa tra 100 e 120 V	Funzionamento: 283 W Consumo di corrente in stand by (Rete abilitata): 2,9 W Consumo di corrente in stand by (Rete disabilitata): 0,36 W			
	Paesi con tensione compresa tra 220 e 240 V	Funzionamento: 270 W Consumo di corrente in stand by (Rete abilitata): 3,3 W Consumo di corrente in stand by (Rete disabilitata): 0,47 W			
Altitudine		Altitudine da 0 a 2.286 m			
Temperatura di funzionamento		Da 5 a +35°C (senza condensa)			
Temperatura di stoccaggio		Da -10 a +60°C (senza condensa)			
Massa		Circa 2,3 kg			

Connettori	Porta Computer1	1	Mini D-Sub a 15 pin (femmina)
	Porta Computer2	1	Mini D-Sub a 15 pin (femmina)

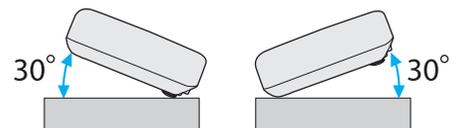
<b>Porta Video</b>	<b>1</b>	Jack pin RCA
<b>Porta S-Video</b>	<b>1</b>	Mini DIN a 4 pin
<b>Porta Audio</b>	<b>1</b>	Mini jack stereo
<b>Porta Audio Output</b>	<b>1</b>	Mini jack stereo
<b>Porta Monitor Out*1</b>	<b>1</b>	Mini D-Sub a 15 pin (femmina)
<b>Porta HDMI*2</b>	<b>1</b>	HDMI (Audio supportato solo da PCM)
<b>Porta USB(TypeB)*3</b>	<b>1</b>	Connettore USB (Tipo B)
<b>Porta RS-232C</b>	<b>1</b>	Mini D-Sub 9-pin (maschio)

\*1 (solo EB-X14H/EB-X11H/EB-S11H)

\*2 (solo EB-X15)

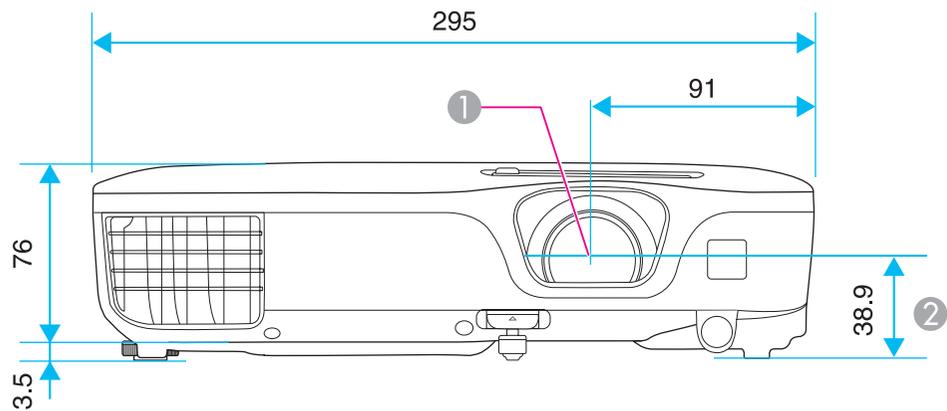
\*3 Supporta USB 2.0. Tuttavia, non si garantisce che le porte USB funzionino con tutte le periferiche che supportano l'USB.

Angolo di inclinazione

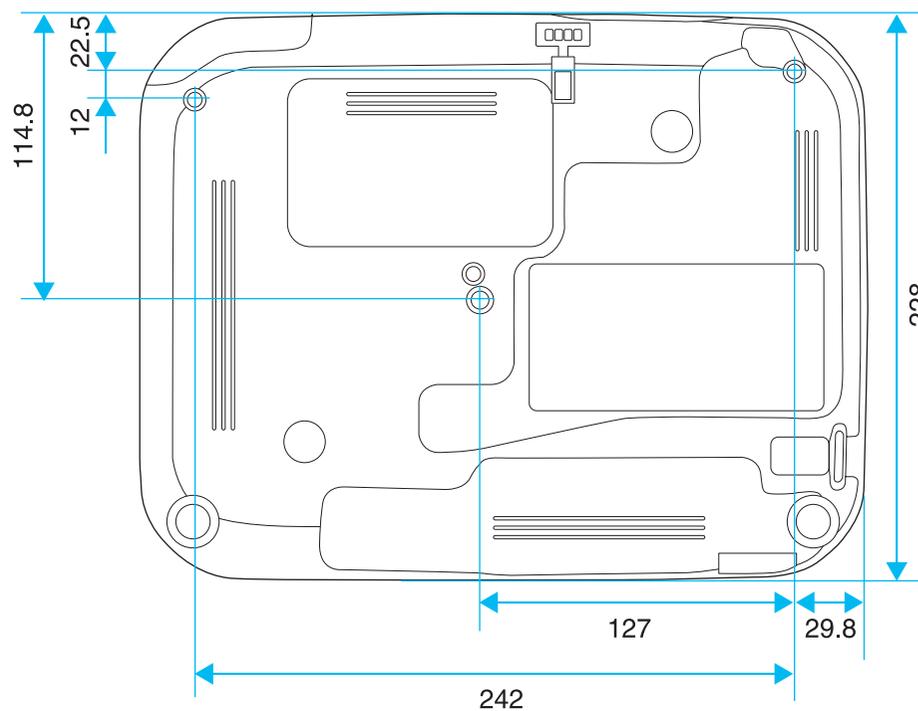


L'utilizzo del proiettore con un angolo di inclinazione superiore ai 30° potrebbe causare danni e incidenti.

EB-X15

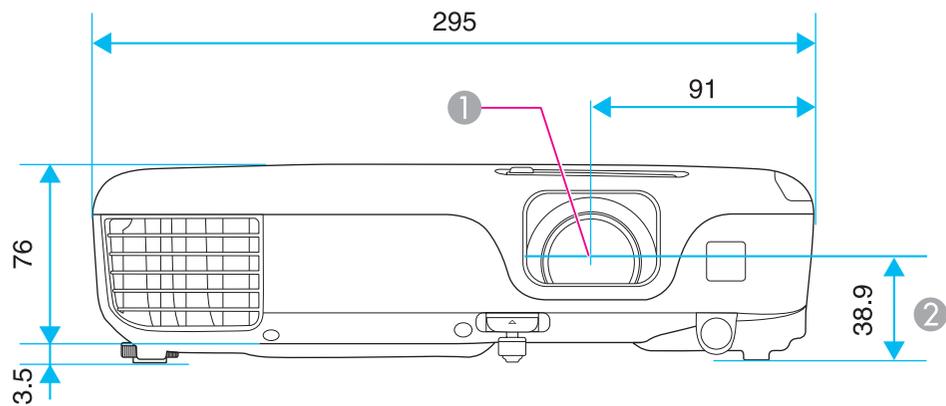


- 1 Centro dell'obiettivo
- 2 Distanza dal centro dell'obiettivo al punto di fissaggio della staffa di sospensione

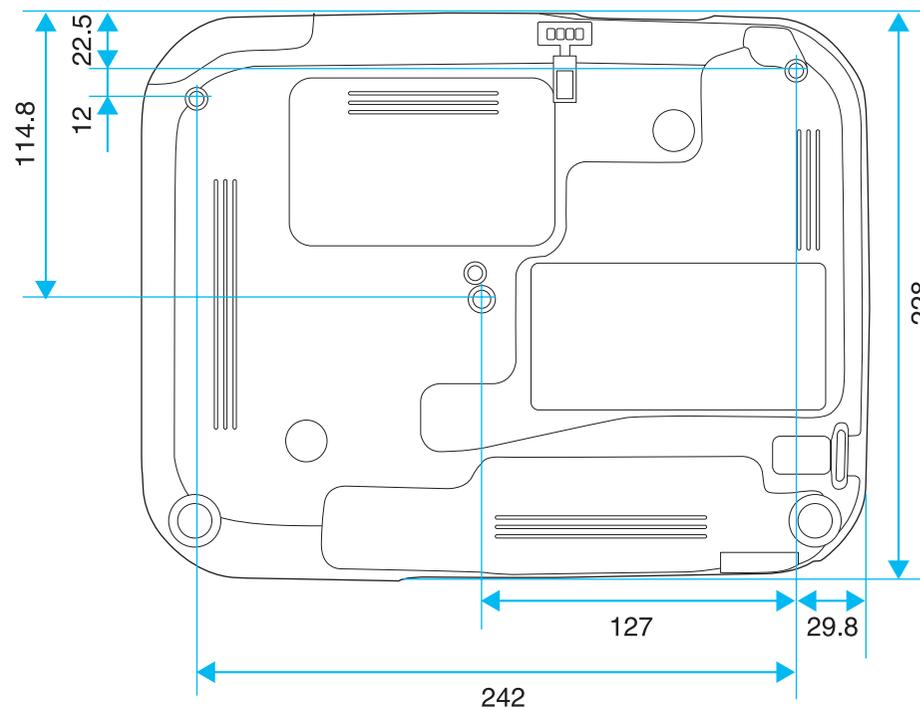


Unità: mm

EB-X14H/EB-X11H/EB-S11H



- ① Centro dell'obiettivo
- ② Distanza dal centro dell'obiettivo al punto di fissaggio della staffa di sospensione



Unità: mm

Questa sezione fornisce una breve spiegazione dei termini difficili di cui non è stata fornita la spiegazione all'interno della guida. Per ulteriori dettagli, fare riferimento ad altre pubblicazioni disponibili in commercio.

<b>Contrasto</b>	Luminosità relativa delle aree di luce e ombra di un'immagine che può essere aumentata o diminuita per dare rilievo ai testi e alle parti grafiche oppure per attenuarne l'intensità. La regolazione di questa specifica proprietà dell'immagine è chiamata regolazione del contrasto.
<b>Freq. refresh</b>	L'elemento di emissione della luce di uno schermo mantiene la stessa luminosità e lo stesso colore solo per un brevissimo lasso di tempo. A causa di questo inconveniente, l'immagine deve essere scansata diverse volte al secondo in modo che l'elemento di emissione della luce venga aggiornato. Il numero di operazioni di refresh al secondo è chiamata Frequenza refresh ed è espressa in hertz (Hz).
<b>HDCP</b>	HDCP è l'acronimo di High-bandwidth Digital Content Protection. Si utilizza per impedire la copia illegale e proteggere i diritti d'autore tramite la crittografia dei segnali digitali inviati sulle porte DVI e HDMI. Poiché che la porta HDMI del proiettore supporta l'HDCP, il proiettore è in grado di proiettare immagini digitali protette dalla tecnologia HDCP. Tuttavia è possibile che il proiettore non sia in grado di proiettare immagini protette da versioni aggiornate della crittografia HDCP.
<b>HDTV</b>	Acronimo di High-Definition Television che fa riferimento a impianti ad alta definizione conformi alle seguenti condizioni. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Risoluzione verticale 720p o 1080i o superiore (p = <a href="#">Progressivo</a>, i = <a href="#">Interlacciato</a>)</li> <li>• <a href="#">Rapporto aspetto</a> dello schermo di 16:9</li> </ul>
<b>Interlacciato</b>	Trasmette le informazioni necessarie per creare uno schermo inviando le righe alternatamente, a partire dalla sommità dell'immagine e procedendo verso il basso. Lo sfarfallio delle immagini è più probabile perché un quadro viene visualizzato a righe alterne.
<b>Progressivo</b>	Proietta le informazioni per creare uno schermo alla volta, visualizzando un'immagine per fotogramma. Anche se il numero di righe di scansione è identico, lo sfarfallio delle immagini diminuisce perché il volume di informazioni è doppio rispetto al sistema interlacciato.
<b>Rapporto aspetto</b>	Il rapporto tra la lunghezza e l'altezza dell'immagine. Gli schermi con un rapporto di 16:9 fra le dimensioni orizzontali e verticali, per esempio gli schermi HDTV, sono denominati schermi panoramici. Gli schermi SDTV e quelli generici per computer hanno un rapporto aspetto di 4:3.
<b>SDTV</b>	Acronimo di Standard Definition Television che fa riferimento a impianti televisivi standard non conformi alle condizioni dell' <a href="#">HDTV</a> High-Definition Television.
<b>sRGB</b>	Standard internazionale per gli intervalli del colore formulato in modo che i colori riprodotti dall'apparecchiatura video possano venire facilmente gestiti dai sistemi operativi o da Internet. Se la sorgente collegata dispone di un modo sRGB, impostare sia il proiettore che la sorgente collegata del segnale su sRGB.
<b>SVGA</b>	Formato standard dello schermo con una risoluzione di 800 punti (orizzontale) x 600 punti (verticale).
<b>S-Video</b>	Metodo che separa il segnale video in una componente di luminanza (Y) e una componente di colore (C).
<b>SXGA</b>	Formato standard dello schermo con una risoluzione di 1.280 punti (orizzontale) x 1.024 punti (verticale).
<b>Sync.</b>	Trasmissione dei segnali dai computer ad una frequenza specifica. Se la frequenza del proiettore non corrisponde a questa frequenza si otterrà una bassa qualità delle immagini. La procedura in grado di fare corrispondere le fasi di questi segnali (la posizione relativa delle creste e delle onde nel segnale) è chiamata Sincronizzazione. Se i segnali non sono sincronizzati, è possibile che si verifichino fenomeni quali sfarfallio, sfocature e interferenze orizzontali.

<b>Tracking</b>	Trasmissione dei segnali dai computer ad una frequenza specifica. Se la frequenza del proiettore non corrisponde a questa frequenza si otterrà una bassa qualità delle immagini. La procedura in grado di fare corrispondere la frequenza di questi segnali (il numero di creste nel segnale) è chiamata Tracking. Se il Tracking non viene eseguito correttamente, nel segnale appariranno spesse righe verticali.
<b>VGA</b>	Formato standard dello schermo con una risoluzione di 640 punti (orizzontale) x 480 punti (verticale).
<b>Video Component</b>	Metodo che separa il segnale video in una componente di luminanza (Y), una componente di luminanza blu negativa (Cb o Pb) e una componente di luminanza rossa negativa (Cr o Pr).
<b>Video composito</b>	Metodo che combina il segnale video in una componente di luminanza e una componente di colore per la trasmissione mediante un singolo cavo.
<b>XGA</b>	Formato standard dello schermo con una risoluzione di 1.024 punti (orizzontale) x 768 punti (verticale).

Tutti i diritti riservati. Nessuna parte di questa pubblicazione può essere riprodotta, memorizzata in sistemi informatici o trasmessa in qualsiasi forma o con qualsiasi mezzo, elettronico, meccanico, con fotocopie, registrazioni o altro mezzo, senza previa autorizzazione scritta di Seiko Epson Corporation. Non viene assunta alcuna responsabilità esplicita né relativamente all'uso delle informazioni contenute nel presente documento né per eventuali danni derivanti dall'uso delle suddette informazioni.

Né Seiko Epson Corporation né le sue società affiliate potranno essere ritenute responsabili nei confronti dell'acquirente di questo prodotto o verso terzi per danni, perdite, oneri o spese sostenute o subite dall'acquirente o da terzi in seguito a incidenti, uso errato o uso improprio del presente prodotto, oppure a modifiche, interventi di riparazione o alterazioni non autorizzate effettuate sullo stesso, oppure (con esclusione degli Stati Uniti) alla mancata stretta osservanza delle istruzioni operative e di manutenzione fornite da Seiko Epson Corporation.

Seiko Epson Corporation non potrà essere ritenuta responsabile per eventuali danni o inconvenienti derivanti dall'uso di accessori opzionali o materiali di consumo diversi da quelli indicati da Seiko Epson Corporation come Prodotti originali Epson o Prodotti approvati Epson.

Il contenuto di questo manuale è soggetto a modifica o aggiornamento senza preavviso.

Le illustrazioni contenute in questo manuale potrebbero differire dal proiettore effettivo.

## Limitazioni di impiego

Quando questo prodotto viene impiegato in applicazioni che richiedono un alto grado di affidabilità o sicurezza, come nel caso di dispositivi per trasporto aereo, treno, nave, motoveicoli, ecc., dispositivi per la prevenzione di disastri, dispositivi di sicurezza vari, ecc. o dispositivi di precisione/funzionali ecc., deve essere utilizzato solo dopo aver considerato l'inclusione nel progetto di elementi di ridondanza e resistenza ai guasti aventi lo scopo di mantenere la sicurezza e l'affidabilità dell'intero sistema. Poiché questo prodotto è stato progettato per essere usato in applicazioni che richiedono un altissimo grado di affidabilità o sicurezza, come in apparecchiature aerospaziali, reti di comunicazione, controllo di impianti nucleari o apparecchi per l'assistenza medica utilizzati nella cura diretta dei pazienti, ecc., è necessario usare il proprio giudizio nel valutare l'idoneità del prodotto.

---

## Informazioni sulle indicazioni

Sistema operativo Microsoft® Windows® 98  
Sistema operativo Microsoft® Windows® Me  
Sistema operativo Microsoft® Windows® 2000  
Sistema operativo Microsoft® Windows® XP  
Sistema operativo Microsoft® Windows Vista®  
Sistema operativo Microsoft® Windows® 7

Nella presente guida, i sistemi operativi menzionati sopra vengono indicati come "Windows 98", "Windows Me", "Windows 2000", "Windows XP", "Windows Vista" e "Windows 7". Inoltre, il termine collettivo di Windows può essere usato per riferirsi a Windows 98, Windows Me, Windows 2000, Windows XP, Windows Vista e Windows 7, e più versioni di Windows possono essere indicate come, ad esempio, Windows 98/Me/2000/XP/Vista/7, con omissione della dicitura Windows.

Mac OS X 10.3.x  
Mac OS X 10.4.x  
Mac OS X 10.5.x  
Mac OS X 10.6.x  
Mac OS X 10.7.x

In questa guida, i sistemi operativi di cui sopra sono indicati come "Mac OS X 10.3.x", "Mac OS X 10.4.x", "Mac OS X 10.5.x", "Mac OS X 10.6.x" e "Mac OS X 10.7.x". Inoltre, è usato il termine collettivo "Mac OS X" quando vi si fa riferimento.

---

### Avviso generale:

IBM, DOS/V e XGA sono marchi commerciali o marchi registrati di International Business Machines Corp.

Macintosh, Mac, Mac OS e iMac sono marchi di Apple Inc.

Microsoft, Windows, Windows NT, Windows Vista, PowerPoint e il logo Windows sono marchi commerciali o marchi registrati di Microsoft Corporation negli Stati Uniti e/o in altri paesi.

HDMI e High-Definition Multimedia Interface sono marchi commerciali o marchi registrati di HDMI Licensing LLC. 

Gli altri nomi di prodotti citati in questo documento sono utilizzati anche a scopi identificativi e possono essere marchi commerciali dei rispettivi proprietari. Epson rinuncia espressamente a tutti i diritti su questi marchi.

©SEIKO EPSON CORPORATION 2012. All rights reserved.

<b>A</b>			
A/V Mute .....	45	Dinamico .....	41
Accensione diretta .....	66	distanza .....	93
Accensione protetta .....	51	<b>E</b>	
Accessori opzionali .....	92	ESC/VP21 .....	56
Anello di regolazione della messa a fuoco .....	10	Etichetta di protezione mediante password .....	52
Anello di regolazione dello zoom .....	10	E-Zoom .....	47
Autospegnimento .....	66	<b>F</b>	
Azzeramento del Tempo di Funzionamento della Lampada .....	89	Forma del puntatore .....	65
Azzeramento del tempo di funzionamento della lampada .....	68	Formato .....	42
<b>B</b>		Formato .....	63
Blocco completo .....	53	Foto .....	41
Blocco funzionamento .....	53, 64	Freeze .....	45
<b>C</b>		Frequenza di refresh .....	67
Colore sfondo .....	66	Front. ....	66
Computer1 port .....	11	Frontale .....	20
Computer2 port .....	11	Funzionamento .....	66
Consumo energia .....	65	Funzione Guida .....	70
Contrasto .....	61	Funzione MouseWireless .....	48
Coperchio della lampada .....	10	<b>I</b>	
Correzione keystone orizzontale .....	36	Indicatore della lampada .....	71
Croce .....	47	Indicatore della temperatura .....	71
<b>D</b>		Indicatore di alimentazione .....	71
Diaframma automatico .....	41, 62	Indicatori .....	71, 72
Dimensioni dello schermo .....	93	Info sinc .....	67
		Ingresso alimentazione .....	11
		Intensità colore .....	61
		IntervalloVideo HDMI .....	63
		<b>K</b>	
		Keystone .....	64
		Keystone orizzontale .....	8, 36
		<b>L</b>	
		Lavagna chiara .....	41
		Lavagna scura .....	41
		Leva di regolazione del piedino .....	10
		Lingua .....	66
		Logo protetto .....	51
		Logo utente .....	49
		Luminosità .....	61
		<b>M</b>	
		Materiali di consumo .....	92
		Menu Avanzate .....	66
		Menu Configurazione .....	59
		Menu Immagine .....	61
		Menu Impostazioni .....	64
		Menu Informazioni .....	67
		Menu Reset .....	68
		Menu Segnale .....	62
		Messaggi .....	66
		Modo alta quota .....	66
		Modo colore .....	40, 61
		Modo stand by .....	66
		<b>N</b>	
		Nitidezza .....	61
		Nomi e funzioni delle parti .....	9

<b>O</b>			
Ore della lampada .....	67		
<b>P</b>			
Pannello di controllo .....	13		
Periodo di sostituzione del filtro dell'aria .....	89		
Periodo di sostituzione della lampada .....	86		
Piedino anteriore regolabile .....	10		
Piedino posteriore .....	12		
Porta HDMI .....	11		
Porta S-Video .....	12		
Porta USB(TypeB) .....	11		
Porta video .....	11		
Posizione .....	62		
Posteriore .....	20		
Presentazione .....	41		
Procedura di sostituzione del filtro dell'aria .....	89		
Procedura di sostituzione della lampada .....	86		
Progressivo .....	63		
Proiezione .....	66		
Protetto da password .....	51		
Pulizia .....	84		
Pulizia del filtro e della presa dell'aria .....	84		
Pulizia della superficie del proiettore .....	84		
Puntatore .....	46		
Puntatore del mouse .....	48		
Punti di fissaggio del montaggio a soffitto .....	12		
<b>Q</b>			
Quick Corner .....	64		
<b>R</b>			
Regolazione colore .....	62		
Retro .....	66		
Ricerca sorgente .....	30		
Ricevitore remoto .....	10, 11		
Riduzione rumore .....	63		
Risoluzione .....	67		
<b>S</b>			
Schermi dei monitor .....	95		
Schermi dei monitor supportati .....	95		
Schermo .....	66		
Schermo iniziale .....	66		
Schermo posteriore .....	20		
Segnale ingresso .....	63, 67		
Segnale video .....	63, 68		
Setup Automatico .....	62		
Sfiatatoio dell'aria .....	9		
Soffitto .....	20, 66		
Soluzione dei problemi .....	71		
Sorgente .....	67		
Sostituzione delle batterie .....	17		
Source Search .....	13		
Specifiche .....	97		
Sport .....	41		
sRGB .....	41		
Surriscaldamento .....	72		
Sync. ....	62		
<b>T</b>			
Tasto Utente .....	65		
Tasto Volume .....	14		
Teatro .....	41		
Telecamera documenti .....	92		
Telecomando .....	15		
Temperatura colore .....	62		
Temperatura di funzionamento .....	97		
Temperatura di stoccaggio .....	97		
Test pattern .....	65		
Timer Coprilente .....	66		
Tinta .....	61		
Tracking .....	62		
<b>V</b>			
V-Keystone auto. ....	64		
Volume .....	65		
<b>Z</b>			
Zoom .....	64		