

Používateľská príručka

Multimedia Projector

EB-X15

EB-X14H



EB-X11H

EB-S11H





Označenia použité v tejto príručke

• Bezpečnostné symboly

V dokumentácii a v projektore sú použité grafické symboly, ktoré zobrazujú, ako sa má projektor bezpečne používať. Porozumejte týmto upozorňujúcim symbolom a rešpektujte ich, aby ste zabránili zraneniu osôb alebo škode na majetku.

 Výstraha	Tento symbol označuje informáciu, ktorá by v prípade jej ignorovania mohla viesť k zraneniu alebo až úmrtiu osôb z dôvodu nesprávnej manipulácie.
 Upozornenie	Tento symbol označuje informáciu, ktorá by v prípade jej ignorovania mohla viesť k zraneniu alebo fyzickému poškodeniu z dôvodu nesprávnej manipulácie.

• Označenie všeobecných informácií

Pozor	Označuje postupy, ktoré môžu viesť ku škode alebo poraneniu, ak nebude používateľ dostatočne opatrný.
	Označuje doplnkové informácie, ktoré by mohli byť zaujímavé v súvislosti s danou témou.
	Označuje stránku obsahujúcu podrobné informácie týkajúce sa danej témy.
	Označuje, že popis podčiarknutých slov alebo slov uvedených pred týmto symbolom sa nachádza v glosári. Pozrite kapitolu „Glosár“ v časti „Dodatky“.  "Glosár" str.101
[Názov]	Označuje názov tlačidiel na diaľkovom ovládaní alebo na ovládacom paneli. Príklad: tlačidlo [Esc]
Názov ponuky	Označuje položky ponuky Konfigurácia. Príklad: Z ponuky Jas vyberte položku Obraz . Obraz - Jas

Označenia použité v tejto príručke 2

Úvod

Funkcie Projektora 7

Zoznam funkcií podľa modelu	7
Rýchla a jednoduchá inštalácia, premietanie a uskladnenie	7
Pripojenie pomocou kábla USB a premietanie (USB Display)	7
Sledovanie pohybu projektora a automatická korekcia skreslenia obrazu (iba EB-X15)	7
Nastavovací prvok korekcie horizontálneho skreslenia (iba EB-X15)	8
Užitočné funkcie pri premietaní obrázkov	8
Maximálne využitie diaľkového ovládania	8
Vylepšené funkcie zabezpečenia	8

Názvy častí a funkcií 9

Predná a vrchná strana	9
Zadná Časť	11
Podstavec	12
Ovládací panel	13
Diaľkové ovládanie	15
Výmena batérií v diaľkovom ovládači	17
Prevádzkový rozsah diaľkového ovládania	18

Príprava projektora

Inštalácia projektora 20

Spôsoby Inštalácie	20
Spôsoby Inštalácie	21
Veľkosť obrazovky a približná vzdialenosť premietania	21

Výbava na pripojenie 23

Pripojenie počítača	23
Pripojenie zdrojov obrazu	25
Pripojenie externého zariadenia	27

Základy používania

Premietanie obrázkov 29

Od inštalácie k premietaniu	29
Automatické zistenie vstupného signálu a zmena premietaného obrazu (Vyhľadávanie zdroja)	30
Prepnutie na požadovaný obraz pomocou diaľkového ovládača	31
Premietanie pomocou programu USB Display	31
Systémové požiadavky	31
Pripájanie po prvý raz	32
Odinštalovanie	33

Úprava premietaných obrázkov 35

Lichobežníková korekcia skreslenia	35
Automatická korekcia	35
Manuálna korekcia	36
Úprava veľkosti obrazu	39
Úprava polohy obrazu	39
Nastavenie horizontálneho náklonu	40
Nastavenie zaostrenia	40
Nastavenie hlasitosti	40
Výber kvality projekcie (výber možnosti Farebný režim)	40
Nastavenie Automat. šošovka	41
Zmena pomeru strán premietaného obrazu	42
Spôsoby zmeny	42
Zmena režimu pomeru strán	42

Užitočné funkcie

Funkcie premietania 45

Dočasné skrytie obrazu a stlmenie zvuku (Stlmiť A/V)	45
Zmrazenie obrazu (Freeze)	45
Funkcia ukazovateľa (Ukazovateľ)	46
Zväčšenie časti obrazu (E-Zoom)	47
Ovládanie ukazovateľa myši pomocou diaľkového ovládača (Bezdrôtová myš)	48
Uloženie užívateľského loga	49

Funkcie Zabezpečenia 51

Spravovanie používateľov (Ochrana heslom)	51
Typy Ochrana heslom	51
Nastavenie funkcie Ochrana heslom	51
Zadanie položky Heslo	52
Obmedzenie používania (Uzamk. ovl. panela)	53
Zámok proti krádeži	54
Montáž káblového zámku	54

Monitorovanie a ovládanie 55

Príkazy ESC/VP21	55
Pred spustením	55
Zoznam príkazov	55
Komunikačný protokol	56

Ponuka Konfigurácia**Používanie ponuky Konfigurácia 58****Zoznam Funkcií 59**

Tabuľka ponuky Konfigurácia	59
Ponuka Obraz	60
Ponuka Signál	61
Ponuka Nastavenia	63
Ponuka Rozšírené	64
Ponuka Informácia (iba displej)	65
Ponuka Vynulovať	66

Riešenie Problémov**Používanie Pomocníka 69****Riešenie Problémov 70**

Popis indikátorov	70
Keď indikátory neposkytujú pomoc	73
Problémy týkajúce sa obrazu	74

Žiadny obraz	74
Nezobrazujú sa pohybujúce sa obrazy (pohybujúca sa časť sa zobrazuje iba čiernou)	75
Projekcia sa automaticky zastaví	75
Zobrazí sa správa Nepodporuje sa	75
Zobrazí sa správa Nie je signál	75
Obrazy sú skreslené, nezaostrené alebo deformované	76
Obraz je rušený alebo skreslený	77
Obraz je orezaný (veľký) alebo malý, alebo je pomer strán nesprávny	77
Farby obrazu sú nesprávne	78
Obraz je tmavý	79
Problémy pri spustení projekcie	79
Projektor sa nezapne	79
Iné problémy	80
Nie je počuť žiadny zvuk alebo je príliš slabý	80
Nefunguje diaľkové ovládanie	80
Chcem zmeniť jazyk správ a ponúk	81

Údržba**Čistenie 83**

Čistenie povrchu projektoru	83
Čistenie Objektívu	83
Čistenie vzduchového filtra	83

Výmena Spotrebného Materiálu 85

Výmena lampy	85
Časový interval výmeny lampy	85
Ako sa vymieňa lampy	85
Nulovanie hodín lampy	88
Výmena vzduchového filtra	88
Interval výmeny vzduchového filtra	88
Spôsob výmeny vzduchového filtra	88

Dodatky

Voliteľné Príslušenstvo a Spotrebný Materiál 91

Voliteľné príslušenstvo 91

Spotrebný materiál 91

Veľkosť plátna a projekčná vzdialenosť 92

Vzdialenosť premietania (pre EB-X15/EB-X14H/EB-X11H) 92

Vzdialenosť premietania (pre EB-S11H) 93

Podporované displeje monitorov 94

Podporované rozlíšenia 94

Počítačový signál (analogový RGB) 94

Komponent video 94

Kompozitné video 95

Signál sa prijíma z portu HDMI (len EB-X15) 95

Technické údaje 96

Všeobecné Parametre Projektora 96

Vzhľad 99

Glosár 101

Všeobecné Poznámky 103

Informácie o označeniach 103

Všeobecné upozornenie: 104

Register 105



Úvod

V tejto kapitole sú vysvetlené funkcie a názvy častí projektora.

Zoznam funkcií podľa modelu

Funkcie, ktoré sú k dispozícii, sa líšia v závislosti od používaného modelu. V nasledujúcej tabuľke nájdete zoznam funkcií, ktoré sú k dispozícii pre jednotlivé modely.

Funkcia	EB-X15	EB-X14H	EB-X11H	EB-S11H
USB Display	✓	✓	✓	✓
Pripojenie HDMI	✓	-	-	-
Pripojenie externého zariadenia	-	✓	✓	✓
Aut. lich. kor. - V	✓	-	-	-
Nastavenie lichob. H	✓	_*	_*	_*
Quick Corner	✓	✓	✓	✓

* Aj keď posúvač horizontálnej korekcie nie je inštalovaný v tomto modeli, môžete použiť funkciu Lichob. korekcia - H z ovládacieho panelu alebo z ponuky Konfigurácia.

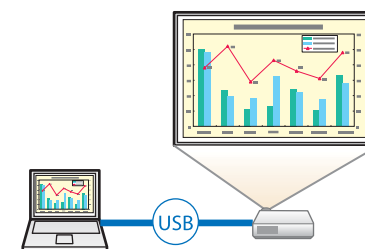
Rýchla a jednoduchá inštalácia, premietanie a uskladnenie

- Projektor sa jednoducho zapína a vypína zapojením a odpojením.
- Môžete premietiť na veľké plátna z krátkej vzdialenosti.
- Výšku nastavíte jednoducho jednou páčkou.
- Pred uskladnením nie je potrebný čas na ochladenie.

Pripojenie pomocou kábla USB a premietanie (USB Display)

Jednoduchým pripojením kábla USB môžete premietiť obraz z obrazovky počítača bez počítačového kábla.

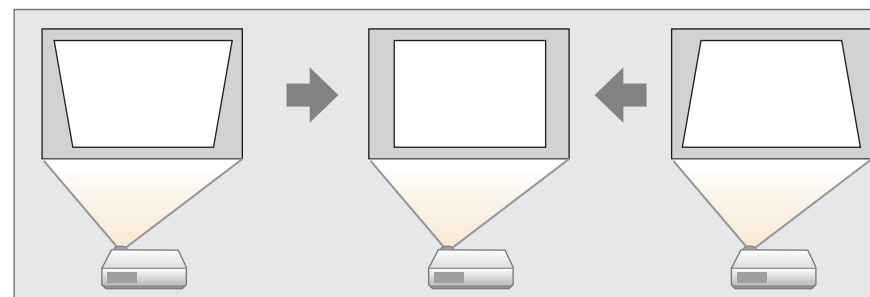
☞ "Premietanie pomocou programu USB Display" [str.31](#)



Sledovanie pohybu projektora a automatická korekcia skreslenia obrazu (iba EB-X15)

Projektor automaticky opravuje vertikálne lichobežníkové skreslenie, ku ktorému dochádza pri nastavovaní polohy a premiestňovaní projektora.

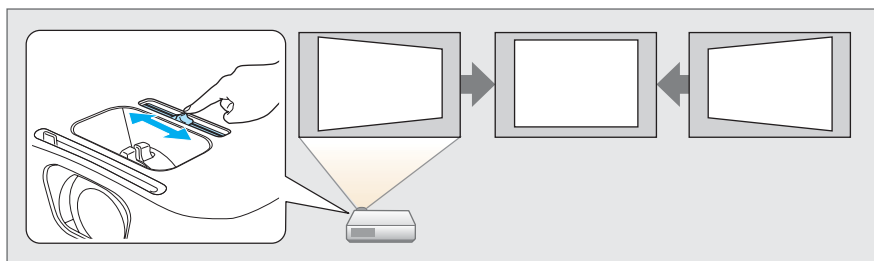
☞ "Automatická korekcia" [str.35](#)



Nastavovací prvok korekcie horizontálneho skreslenia (iba EB-X15)

Umožňuje rýchlo opraviť vodorovné skreslenie premietaného obrazu. Je to užitočné, ak nemôžete inštalovať projektor rovnobežne s plátnom.

☛ "Manuálna korekcia" [str.36](#)



Užitočné funkcie pri premietaní obrázkov

Maximálne využitie diaľkového ovládania

Diaľkový ovládač môžete využiť na vykonanie rôznych operácií ako napríklad zväčšenie časti obrazu. Diaľkový ovládač môže slúžiť aj ako ukazovateľ počas prezentácií alebo ako počítačová myš.

☛ "Funkcia ukazovateľa (Ukazovateľ)" [str.46](#)

☛ "Zväčšenie časti obrazu (E-Zoom)" [str.47](#)

☛ "Ovládanie ukazovateľa myši pomocou diaľkového ovládača (Bezdrôtová myš)" [str.48](#)

Vylepšené funkcie zabezpečenia

- **Ochrana heslom kvôli obmedzeniu a spravovaniu používateľov**

Nastavením hesla môžete určiť používateľov projektora.

☛ "Spravovanie používateľov (Ochrana heslom)" [str.51](#)

- **Uzamknutie ovládacieho panela obmedzuje používanie tlačidiel ovládacieho panela**

Toto môžete použiť, ak nechcete, aby ľudia menili nastavenia projektora bez dovolenia na rôznych udalostiach, v školách, a tak ďalej.

☛ "Obmedzenie používania (Uzamk. ovl. panela)" [str.53](#)

- **Prístroj je vybavený rôznymi pomôckami proti krádeži**

Projektor je vybavený nasledujúcimi typmi zabezpečovacích prvkov proti krádeži.

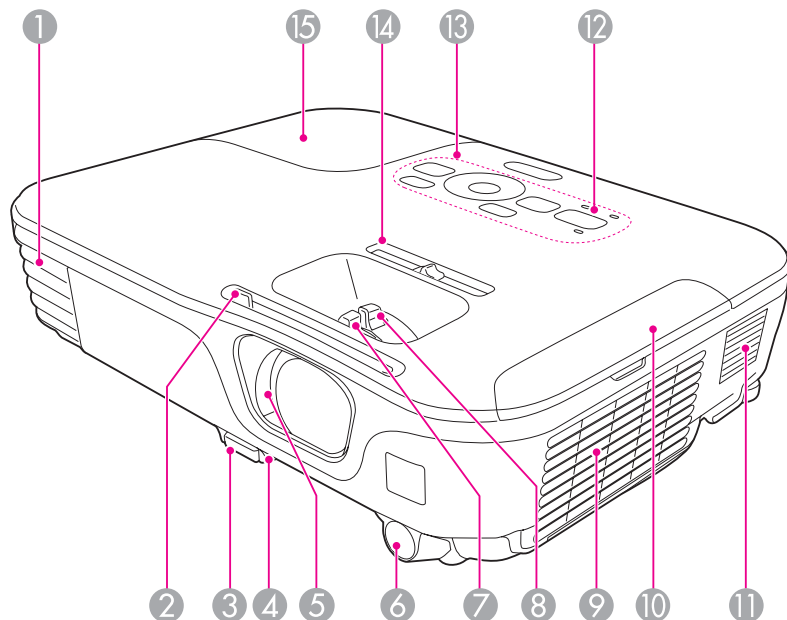
- Bezpečnostná zásuvka

- Upevňovací bod bezpečnostného kábla

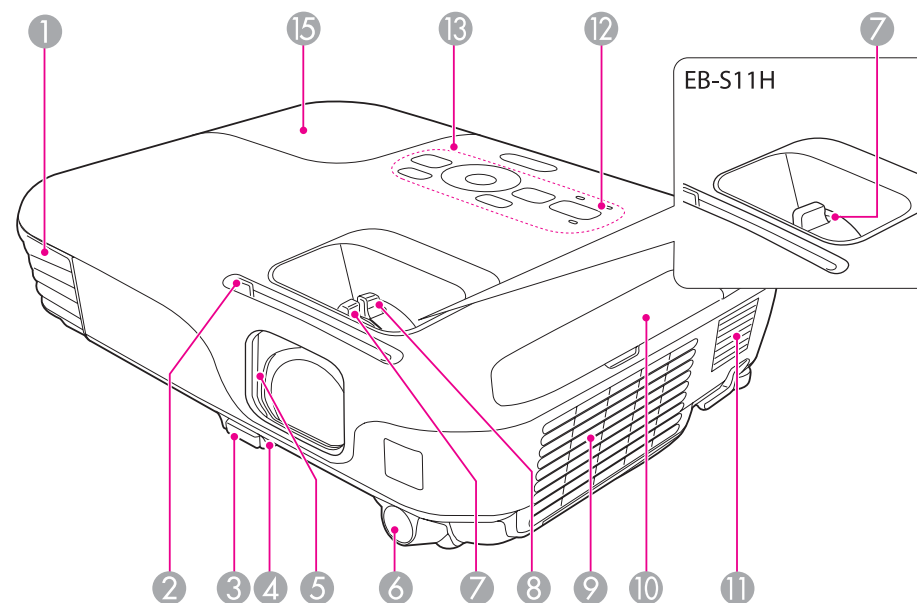
☛ "Zámok proti krádeži" [str.54](#)

Predná a vrchná strana

EB-X15



EB-X14H/EB-X11H/EB-S11H



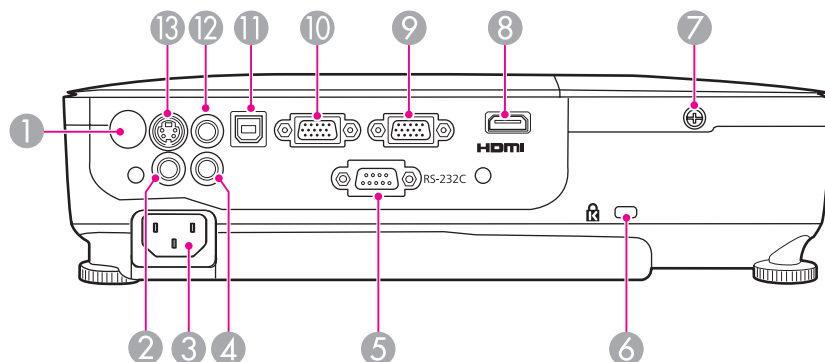
Názov	Funkcia
1 Výstupný otvor vetrania	<p>Výstupný otvor kvôli vzduchu, ktorý sa používa na vnútorné chladenie projektora.</p> <div data-bbox="1534 1037 2094 1332"> <p>⚠ Upozornenie</p> <p>Počas projekcie sa nepribližujte tvárou ani rukami k vetraciemu otvoru a neumiestňujte do blízkosti výstupného otvoru vetrania predmety, ktoré by sa mohli deformovať alebo poškodiť teplom. Horúci vzduch z vetracích otvorov môže spôsobiť popálenie, deformácie alebo zranenia.</p> </div>
2 Posuvný regulátor stlmenia hlasitosti A/V	<p>Posúvaním gombíka otvárate a zatvárate posúvač stlmenia hlasitosti A/V.</p>

Názov	Funkcia
3 Páka na nastavenie nožičky	Stlačte páku na nastavenie nožičky, ak chcete vytiahnuť alebo zasunúť prednú nastaviteľnú nožičku. ☛ "Úprava polohy obrazu" str.39
4 Predná nastaviteľná nožička	Keď projektor inštalujete na plochu ako je napríklad stôl, vytiahnite nožičku a nastavte polohu obrazu. ☛ "Úprava polohy obrazu" str.39
5 Posúvač stlmenia hlasitosti A/V	Keď sa projektor nepoužíva, chráňte objektív zatvorením krytu. Zatvorením krytu počas premietania môžete skryť obraz a stlmiť zvuk. ☛ "Dočasné skrytie obrazu a stlmenie zvuku (Stlmiť A/V)" str.45
6 Diaľkový prijímač	Prijíma signály z diaľkového ovládača.
7 Ovládač zaostrovania	Upravuje ostrosť obrazu. ☛ "Nastavenie zaostrenia" str.40
8 Ovládač priblíženia (iba EB-X15/EB-X14H/EB-X11H)	Upravuje veľkosť obrazu. ☛ "Úprava veľkosti obrazu" str.39
9 Nasávací otvor vetrania (vzduchový filter)	Privádza vzduch, ktorým sa projektor chladí zvnútra. ☛ "Čistenie vzduchového filtra" str.83
10 Kryt vzduchového filtra	Pomocou nej sa otvára a zatvára kryt vzduchového filtra. ☛ "Výmena vzduchového filtra" str.88
11 Reproduktor	Vydáva zvuk.
12 Indikátory	Signalizuje stav projektoru. ☛ "Popis indikátorov" str.70
13 Ovládací panel	Slúži na ovládanie projektoru. ☛ "Ovládací panel" str.13
14 Nastavenie horizontálneho lichobežníkového skreslenia (len EB-X15)	Opravi horizontálne skreslenie premietaného obrazu. ☛ "Manuálna korekcia" str.36

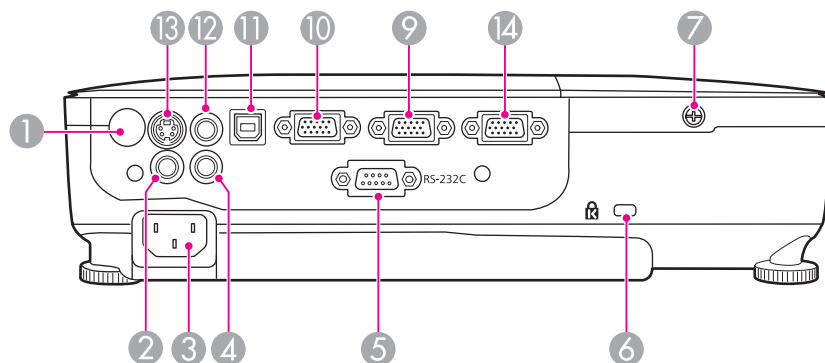
Názov	Funkcia
15 Kryt lampy	Otvorte pri výmene lampy projektoru. ☛ "Výmena lampy" str.85

Zadná Časť

EB-X15



EB-X14H/EB-X11H/EB-S11H

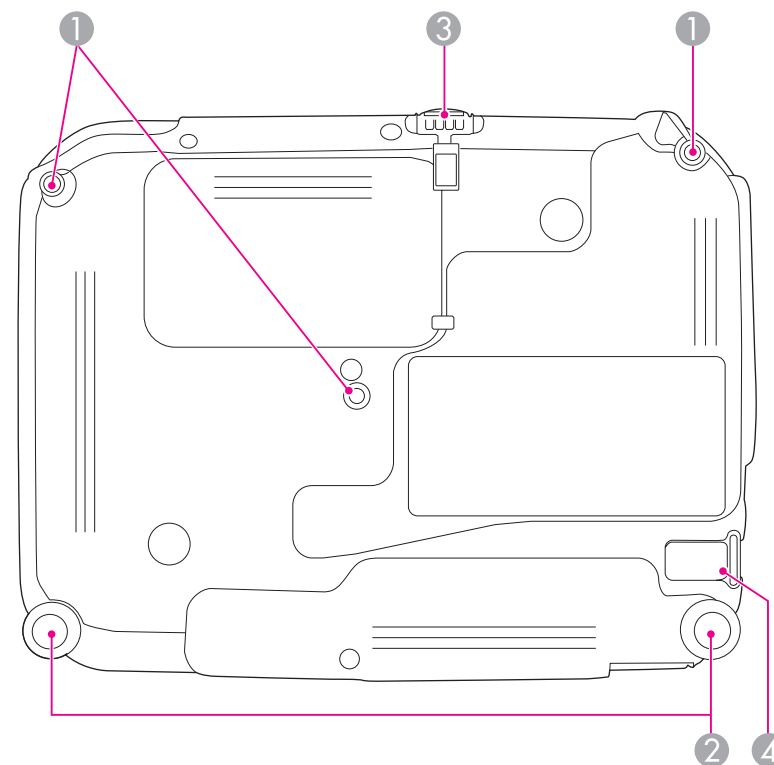





Názov	Funkcia
1 Diaľkový prijímač	Prijíma signály z diaľkového ovládača.
2 Port Video	Prijíma vstup pre kompozitné video signály zo zdrojov videa.
3 Sieťová zásuvka	Slúži na pripojenie napájacieho kábla k projektoru. ☛ "Od inštalácie k premietaniu" str.29

Názov	Funkcia
4 Port Audio	Prijíma zvuk zo zariadenia pripojeného na port Computer, S-Video alebo Video.
5 Port RS-232C	Pri ovládaní projektoru z počítača pripojte projektor k počítaču pomocou kábla RS-232C. Tento port sa používa pre potreby ovládania a bežne by sa používať nemal. ☛ "Príkazy ESC/VP21" str.55
6 Bezpečnostná zásuvka	Bezpečnostná zásuvka je kompatibilná s bezpečnostným systémom Microsaver vyrábaným spoločnosťou Kensington. ☛ "Zámok proti krádeži" str.54
7 Poistná skrutka krytu lampy	Zaskrutkovaním zaistíte kryt lampy na mieste.
8 Port HDMI (iba EB-X15)	Slúži na vstup video signálov zo zariadení a počítačov kompatibilných so štandardom HDMI. Tento projektor je kompatibilný so štandardom HDCP . ☛ "Výbava na pripojenie" str.23
9 Port Computer2	Slúži na príjem obrazových signálov z počítača a signálov komponentného videa z iných zdrojov videa.
10 Port Computer1	Slúži na príjem obrazových signálov z počítača a signálov komponentného videa z iných zdrojov videa.
11 Port USB(TypeB)	<ul style="list-style-type: none"> Slúži na pripojenie projektoru k počítaču pomocou kábla USB a premietanie obrazu z počítača. ☛ "Premietanie pomocou programu USB Display" str.31 Tento port sa tiež používa na pripojenie k počítaču pomocou kábla USB pri použití funkcie Bezdrôtová myš. ☛ "Ovládanie ukazovateľa myši pomocou diaľkového ovládača (Bezdrôtová myš)" str.48
12 Port Audio Output	Slúži na výstup zvuku práve premietaného obrazu do externých reproduktorov.
13 Port S-Video	Pre signály S-video zo zdrojov videa.

Názov	Funkcia
14 Port Monitor Out (iba EB-X14H/EB-X11H/EB-S11H)	Vysiela na externý monitor analógové signály RGB z portu Computer1. Nemožno vysielať signály prijaté z iných portov alebo signály komponentného videa.

Podstavec

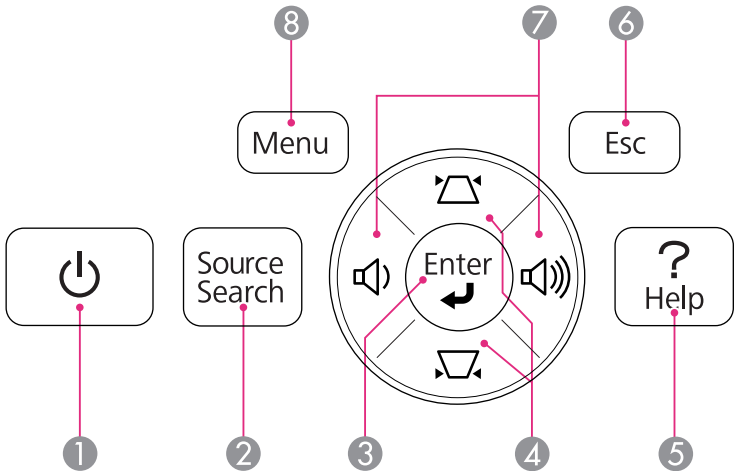


Názov	Funkcia
1 Upevňovacie body pri montáži na strop (tri body)	Ak chcete projektor zavesiť na strop, použite voliteľnú konzolu pre montáž na strop.  "Inštalácia projektora" str.20  "Voliteľné príslušenstvo" str.91
2 Zadné nožičky	Keď projektor inštalujete na plochu ako je napríklad stôl, otáčaním ich vysúvajte alebo zasúvajte a nastavujte tak horizontálny náklon.  "Nastavenie horizontálneho náklonu" str.40

Názov		Funkcia
3	Predná nastaviteľná nožička	Keď projektor inštalujete na plochu ako je napríklad stôl, vytiahnite nožičku a nastavte polohu obrazu. ☞ "Úprava polohy obrazu" str.39
4	Upevňovací bod bezpečnostného kábla	Tadiaľto prevlečte komerčne dostupný lankový zámok a uzamknite ho na mieste. ☞ "Montáž káblového zámku" str.54

Ovládací panel

Ak nebude uvedené inak, budú v tomto návode budú všetky funkcie vysvetlené pomocou obrázkov produktu EB-X14H.

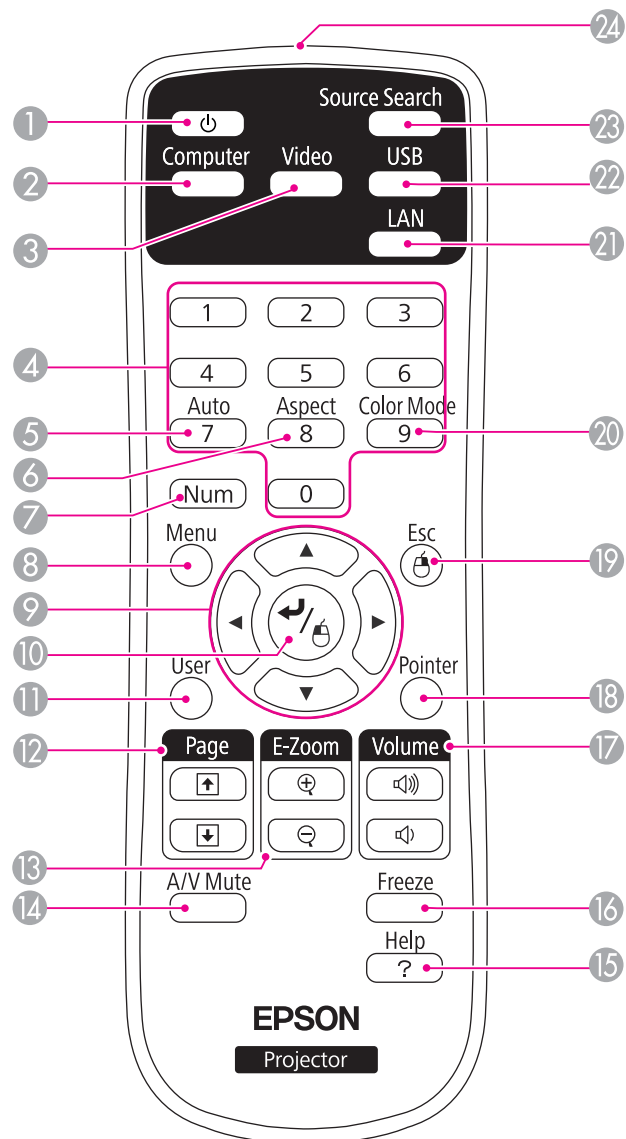


Názov		Funkcia
1	[⏻] tlačidlo	Zapína a vypína napájanie projektoru. ☞ "Od inštalácie k premietaniu" str.29
2	Tlačidlo [Source Search]	Prepne na nasledujúci vstupný zdroj, ktorý vysiela obraz. ☞ "Automatické zistenie vstupného signálu a zmena premietaného obrazu (Vyhľadávanie zdroja)" str.30
3	Tlačidlo [Enter] [↵]	<ul style="list-style-type: none">• Ak je zobrazená obrazovka ponuky Konfigurácia alebo Nápoď, potvrdzuje a otvára daný výber a prechádza na nasledujúcu úroveň.• Ak sa stlačí počas premietania analógového signálu RGB z portu Computer1 alebo Computer2, môžete automaticky optimalizovať Sledovanie, Synchronizáciu a Pozíciu.

Názov	Funkcia
4 Tlačidlá [↖][↗]	<ul style="list-style-type: none"> Zobrazí obrazovku Lichobežníková korekcia, kde môžete vykonať lichobežníkovú korekciu skreslenia vo vodorovnom a zvislom smere. <ul style="list-style-type: none"> "Manuálna korekcia" str.36 Ak je zobrazená ponuka Konfigurácia alebo obrazovka Nápoď, môžete pomocou týchto tlačidiel vyberať položky ponuky a nastavovať hodnoty. <ul style="list-style-type: none"> "Používanie ponuky Konfigurácia" str.58 "Používanie Pomocníka" str.69
5 Tlačidlo [Help]	<p>Slúži na zobrazenie a zatvorenie obrazovky Pomocníka, na ktorej sú uvedené pokyny na odstránenie prípadných problémov.</p> <ul style="list-style-type: none"> "Používanie Pomocníka" str.69
6 Tlačidlo [Esc]	<ul style="list-style-type: none"> Zastaví aktuálnu funkciu. Ak je zobrazená ponuka Konfigurácia a stlačíte toto tlačidlo, prejdete na predchádzajúcu úroveň ponuky. <ul style="list-style-type: none"> "Používanie ponuky Konfigurácia" str.58
7 Tlačidlá [↵][↶] alebo tlačidlá [Wide][Tele]	<ul style="list-style-type: none"> Pre EB-X15/EB-X14H/EB-X11H <ul style="list-style-type: none"> [↵] Znižuje hlasitosť. [↶] Zvyšuje hlasitosť. "Nastavenie hlasitosti" str.40 Pre EB-S11H <ul style="list-style-type: none"> [Wide]: Zväčší veľkosť premietaného obrazu. [Tele]: Zmenší veľkosť premietaného obrazu. "Úprava veľkosti obrazu" str.39 Opraví lichobežníkové skreslenie vo vodorovnom a zvislom smere po zobrazení obrazovky Lichobežníková korekcia. <ul style="list-style-type: none"> "Lichobežníková korekcia – H/V" str.36 Ak je zobrazená ponuka Konfigurácia alebo obrazovka Nápoď, môžete pomocou týchto tlačidiel vyberať položky ponuky a nastavovať hodnoty. <ul style="list-style-type: none"> "Používanie ponuky Konfigurácia" str.58 "Používanie Pomocníka" str.69

Názov	Funkcia
8 Tlačidlo [Menu]	<p>Zobrazuje a zatvára ponuku Konfigurácia.</p> <ul style="list-style-type: none"> "Používanie ponuky Konfigurácia" str.58

Dialkové ovládanie



Názov		Funkcia
1	Tlačidlo [Power]	Zapína a vypína napájanie projektora. ☛ "Od inštalácie k premietaniu" str.29
2	Tlačidlo [Computer]	Každým stlačením tohto tlačidla sa vstup mení medzi obrazmi z portu Computer1 a Computer2.
3	Tlačidlo [Video]	<ul style="list-style-type: none"> Pre EB-X15 Pri každom stlačení tlačidla sa obraz cyklicky mení medzi portmi S-Video, Video a HDMI. Pre EB-X14H/EB-X11H/EB-S11H Pri každom stlačení tohto tlačidla sa vstup prepne obraz z portu S-Video na port Video.
4	Číselné tlačidlá	Zadajte heslo. ☛ "Nastavenie funkcie Ochrana heslom" str.51
5	Tlačidlo [Auto]	Ak sa stlačí počas premietania analógového signálu RGB z portu Computer1 alebo Computer2, môžete automaticky optimalizovať Sledovanie, Synchronizáciu a Pozíciu.
6	Tlačidlo [Aspect]	Stláčaním tohto tlačidla môžete meniť režim pomeru strán. ☛ "Zmena pomeru strán premietaného obrazu" str.42
7	Tlačidlo [Num]	Ak chcete zadať heslá alebo čísla, podržte stlačené toto tlačidlo a stlačte číselné tlačidlá. ☛ "Nastavenie funkcie Ochrana heslom" str.51
8	Tlačidlo [Menu]	Zobrazuje a zatvára ponuku Konfigurácia. ☛ "Používanie ponuky Konfigurácia" str.58
9	Tlačidlá [Left] [Right] [Up] [Down]	<ul style="list-style-type: none"> Keď je zobrazená ponuka Konfigurácia alebo obrazovka Pomocník, stláčaním týchto tlačidiel môžete vyberať položky ponuky a nastavovať hodnoty. ☛ "Používanie ponuky Konfigurácia" str.58 Počas využívania funkcie Bezdrôtová myš sa ukazovateľ myši posúva v smere, v ktorom je stlačené tlačidlo. ☛ "Ovládanie ukazovateľa myši pomocou diaľkového ovládača (Bezdrôtová myš)" str.48

Názov	Funkcia
10 Tlačidlo [↵]	<ul style="list-style-type: none"> Ak je zobrazená obrazovka ponuky Konfigurácia alebo Nápoved, potvrdzuje a otvára daný výber a prechádza na nasledujúcu úroveň. "Používanie ponuky Konfigurácia" str.58 Keď používate funkciu Bezdrôtová myš, slúži ako ľavé tlačidlo myši. "Ovládanie ukazovateľa myši pomocou diaľkového ovládača (Bezdrôtová myš)" str.48
11 Tlačidlo [User]	<p>Z piatich dostupných položiek ponuky Konfigurácia vyberte ľubovoľnú často používanú položku a priradíte ju tomuto tlačidlu. Stlačením tlačidla [User] sa zobrazí priradená obrazovka výberu ponuky/nastavenia, ktorá vám umožní uskutočniť nastavenia/zmeny na jeden dotyk.</p> <p>"Ponuka Nastavenia" str.63</p> <p>Príkon je priradené ako predvolené nastavenie.</p>
12 Tlačidlá [Page] [↶][↷]	<p>Počas používania nasledujúcich spôsobov premietania listuje v stránkach súborov aplikácií ako je napríklad PowerPoint.</p> <ul style="list-style-type: none"> Počas používania funkcie Bezdrôtová myš "Ovládanie ukazovateľa myši pomocou diaľkového ovládača (Bezdrôtová myš)" str.48 Počas používania programu USB Display "Premietanie pomocou programu USB Display" str.31
13 Tlačidlá [E-Zoom] [⊕][⊖]	<p>Zväčšuje alebo zmenšuje obraz bez zmeny projekčnej veľkosti.</p> <p>"Zväčšenie časti obrazu (E-Zoom)" str.47</p>

Názov	Funkcia
14 Tlačidlo [A/V Mute]	<ul style="list-style-type: none"> Zapína a vypína video a zvuk. "Dočasné skrytie obrazu a stlmenie zvuku (Stlmiť A/V)" str.45 Stlačením tlačidla na diaľkovom ovládaní po dobu piatich sekúnd môžete zmeniť režim Premietanie nasledovne. Predná strana↔P. str./H. hran. Zadná časť↔Z. str./H. hran.
15 Tlačidlo [Help]	<p>Slúži na zobrazenie a zatvorenie obrazovky Pomocníka, na ktorej sú uvedené pokyny na odstránenie prípadných problémov.</p> <p>"Používanie Pomocníka" str.69</p>
16 Tlačidlo [Freeze]	<p>Obrázky sú pozastavené alebo nepozastavené.</p> <p>"Zmrazenie obrazu (Freeze)" str.45</p>
17 Tlačidlá [Volume] [⏮][⏭]	<p>[⏮] Znižuje hlasitosť.</p> <p>[⏭] Zvyšuje hlasitosť.</p> <p>"Nastavenie hlasitosti" str.40</p>
18 Tlačidlo [Pointer]	<p>Zobrazí ukazovateľ na obrazovke.</p> <p>"Funkcia ukazovateľa (Ukazovateľ)" str.46</p>
19 Tlačidlo [Esc]	<ul style="list-style-type: none"> Zastaví aktuálnu funkciu. Ak je zobrazená ponuka Konfigurácia a stlačíte toto tlačidlo, prejdete na predchádzajúcu úroveň. "Používanie ponuky Konfigurácia" str.58 Keď používate funkciu Bezdrôtová myš, slúži ako pravé tlačidlo myši. "Ovládanie ukazovateľa myši pomocou diaľkového ovládača (Bezdrôtová myš)" str.48
20 Tlačidlo [Color Mode]	<p>Stláčaním tohto tlačidla môžete meniť farebný režim.</p> <p>"Výber kvality projekcie (výber možnosti Farebný režim)" str.40</p>
21 Tlačidlo [LAN]	Nie je k dispozícii pre tento projektor.
22 Tlačidlo [USB]	Prepne na USB Display.

Názov	Funkcia
23 Tlačidlo [Source Search]	Prepne na nasledujúci vstupný zdroj, ktorý vysiela obraz. ☞ "Automatické zistenie vstupného signálu a zmena premietaného obrazu (Vyhľadávanie zdroja)" str.30
24 Oblasť diaľkového ovládača vysielajúca svetlo	Vysiela signály diaľkového ovládania.

Výmena batérií v diaľkovom ovládači

Ak diaľkové ovládanie reaguje pomalšie alebo ak nereaguje vôbec, je to pravdepodobne tým, že sú batérie slabé. V takom prípade vymeňte batérie za nové. Pripravte si dve batérie veľkosti AA, mangánové alebo alkalické. Nie je možné používať iné batérie, okrem mangánových alebo alkalických, veľkosť AA.

Pozor

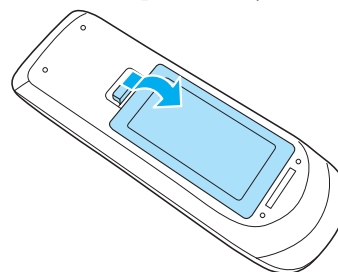
Pred manipuláciou s batériami si prečítajte nasledujúce materiály.

☞ [Bezpečnostné pokyny](#)

1

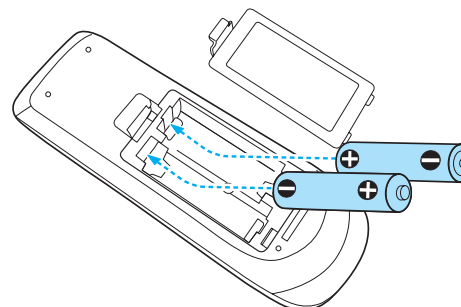
Odnímte kryt batérií.

Zatlačte západku krytu batérií a kryt zdvihnite.



2

Nahradte staré batérie novými.





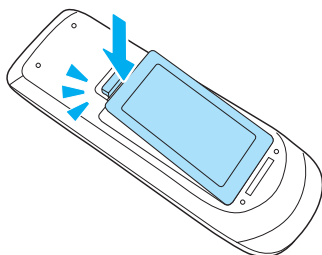
Upozornenie

Pri vkladaní batérií skontrolujte umiestnenie značiek (+) a (-) nachádzajúcich sa v držiaku batérií, aby ste sa uistili, či sú batérie vložené správne. Pri nesprávnom manipulovaní môžu batérie vybuchnúť alebo vytiecť a spôsobiť požiar, zranenie alebo poškodiť toto zariadenie.

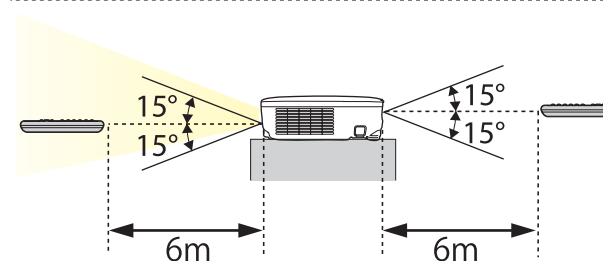
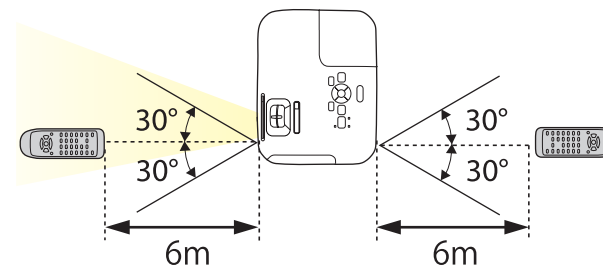
3

Nasadte naspäť kryt batérie.

Zatlačte západku krytu batérií, aby zacvakla na miesto.



Prevádzkový rozsah diaľkového ovládania





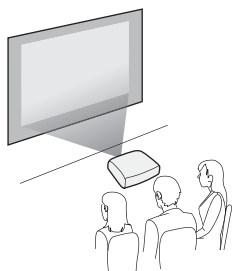
Príprava projektora

Táto kapitola vysvetľuje ako nainštalovať projektor a pripojiť dátové zdroje pre premietanie.

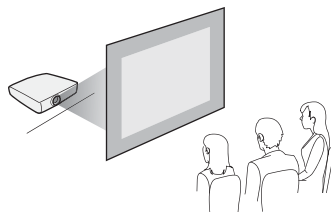
Spôsoby Inštalácie

Projektor podporuje nasledujúce štyri rozličné spôsoby projekcie. Projektor inštalujte podľa podmienok prostredia, kde má byť umiestnený.

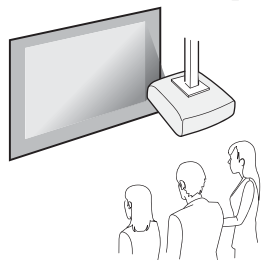
- Obraz premietajte z miesta pred projekčnou plochou. (Predná strana projekcia)



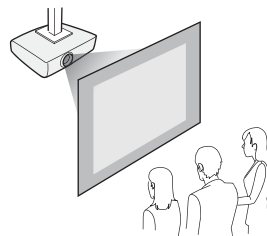
- Obraz premietajte spoza priehľadného plátna. (Zadná časť projekcia)



- Zaveste projektor na stropné uchytenie a premietajte obraz z miesta pred projekčnou plochou. (P. str./H. hran. projekcia)



- Zaveste projektor na stropné uchytenie a premietajte obraz z miesta za priehľadnou projekčnou plochou. (Premietanie Z. str./H. hran.)



Výstraha

- Pri upevňovaní projektora na strop treba použiť špeciálny spôsob inštalácie (stropné uchytenie). V prípade nesprávnej inštalácie môže dôjsť k spadnutiu a k nehode alebo zraneniu.
- Ak pri stropnom uchytení použijete lepidlá na Upevňovacie body pri montáži na strop, aby ste predchádzali uvoľneniu skrutiek, alebo ak na projektor použijete mazivá, oleje atď., môže skrinka projektora prasknúť a spôsobiť spadnutie projektora zo stropného uchytenia. V takom prípade môže projektor spôsobiť vážne zranenie osobe, ktorá by sa nachádzala pod stropným uchytením a mohlo by dôjsť k poškodeniu projektora. Pri inštalácii alebo úprave montáže na strop nepoužívajte lepidlá proti uvoľneniu skrutiek alebo mazivá, oleje atď.
- Nezakrývajte nasávací alebo výstupný vetrací otvor projektora. Ak zakryjete ktorýkoľvek z vetracích otvorov, môže sa zvýšiť vnútorná teplota a spôsobiť požiar.

Pozor

Nepoužívajte projektor v polohe na boku. Môže to spôsobiť poruchu.

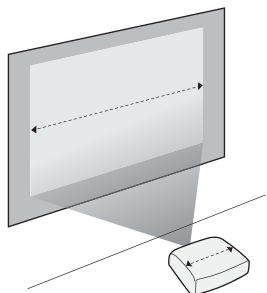


- Keď chcete zavesiť projektor zo stropu, budete potrebovať voliteľnú Montáž na strop.
☛ "Voliteľné príslušenstvo" [str.91](#)
- Predvoleným nastavením Premietania je **Predná strana**. Nastavenie **Predná strana** môžete zmeniť na **Zadná časť** z ponuky Konfigurácia.
☛ **Rozšírené - Premietanie** [str.64](#)
- Režim Premietanie môžete zmeniť stlačením tlačidla [A/V Mute] na diaľkovom ovládači na päť sekúnd nasledovne.
Predná strana ↔ P. str./H. hran.
Zadná časť ↔ Z. str./H. hran.

Spôsoby Inštalácie

Nainštalujte projektor nasledujúcim spôsobom.

- Projektor nainštalujte tak, aby bol rovnobežný s plátnom.
Ak bude projektor inštalovaný pod uhlom k plátnu, na premietanom obraze vznikne lichobežníkové skreslenie.
- Umiestnite projektor na rovný povrch.
Ak je projektor naklonený, premietaný obraz je naklonený tiež.



- Ak nemôžete inštalovať projektor rovnobežne s plátnom, prečítajte si nasledujúcu časť.
☞ "Lichobežníková korekcia skreslenia" [str.35](#)
- Ak nemôžete inštalovať projektor na vodorovnú plochu, prečítajte si nasledujúcu časť.
☞ "Nastavenie horizontálneho náklonu" [str.40](#)
☞ "Lichobežníková korekcia skreslenia" [str.35](#)

maximálnom zväčšení. Viac informácií o vzdialenosti premietania nájdete v nasledujúcej časti.

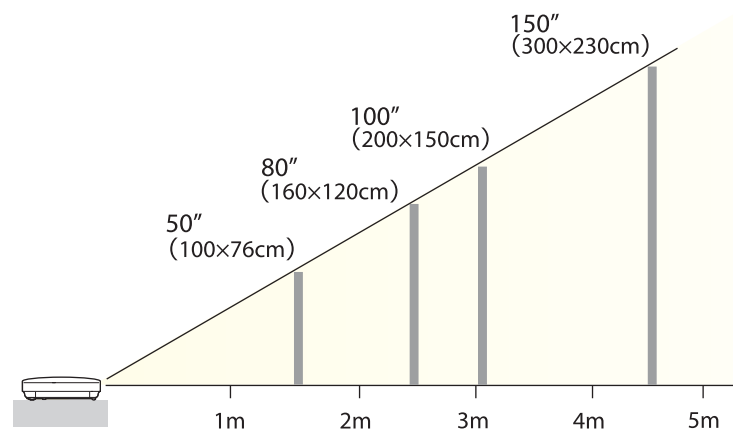
☞ "Veľkosť plátna a projekčná vzdialenosť" [str.92](#)



Ak upravíte lichobežníkové skreslenie, premietaný obraz sa môže zmenšiť.

Veľkosť plátna 4:3

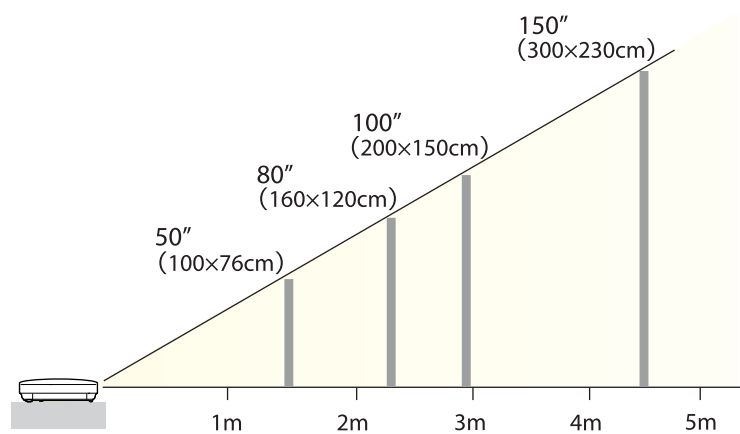
EB-X15/EB-X14H/EB-X11H



Veľkosť obrazovky a približná vzdialenosť premietania

Veľkosť premietaného obrazu závisí od vzdialenosti projektora od plátna. Pri voľbe najlepšieho umiestnenia podľa veľkosti plátna vám pomôžu ilustrácie vpravo. Ilustrácie ukazujú približnú najkratšiu vzdialenosť pri

EB-S11H



Ilustrácie v tejto časti sa vzťahujú na modely EB-X15. Názov portu, umiestnenie a orientácia konektora sa líši v závislosti od pripojeného zdroja.

Pripojenie počítača

Ak chcete premietiť obraz z počítača, pripojte počítač niektorým z nasledujúcich spôsobov.

1 Pri použití priloženého počítačového kábla

Pripojte výstupný port displeja na počítači k portu Computer1 alebo Computer2 na projektore.

Zvuk môžete prehrávať cez reproduktor projektora pripojením výstupného zvukového portu počítača k portu Audio na projektore pomocou komerčne dostupného zvukového kábla.

2 Pri použití priloženého alebo komerčne dostupného kábla USB

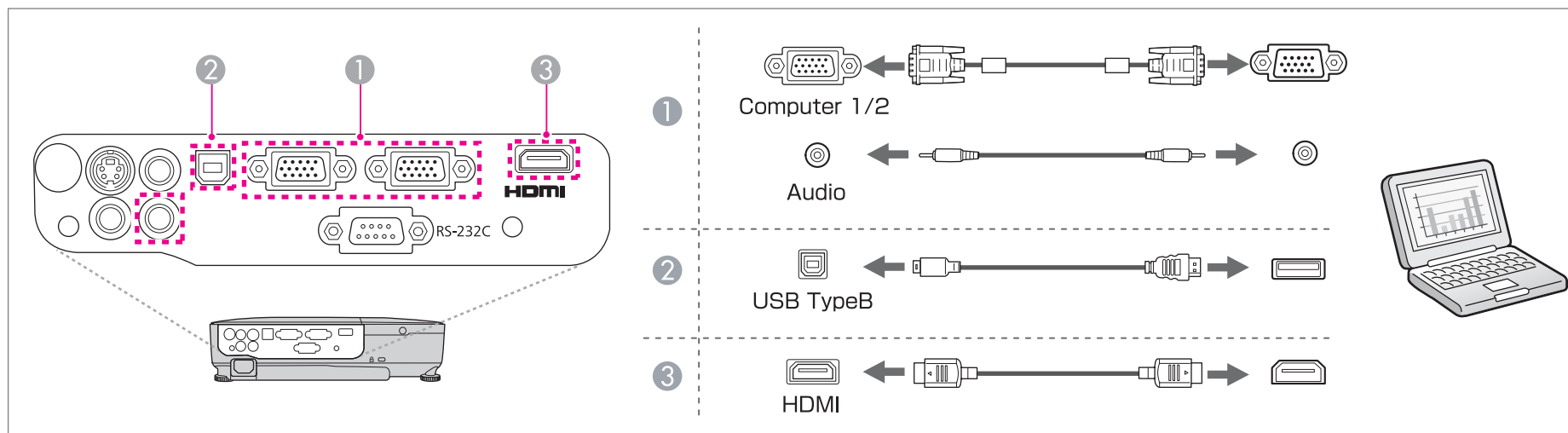
Pripojte port USB na počítači k portu USB(TypeB) na projektore.

Zvuk počítača môžete prenášať spolu s premietaným obrazom.

3 Pri použití komerčne dostupného kábla HDMI (len EB-X15)

Pripojte port HDMI na počítači k portu HDMI na projektore.

Zvuk počítača môžete prenášať spolu s premietaným obrazom.





- Pomocou kábla USB môžete projektor pripojiť k počítaču a premietiť obraz z počítača. Táto funkcia sa nazýva USB Display.
 - ☛ "Premietanie pomocou programu USB Display" [str.31](#)
- V závislosti od použitého modelu a miesta kúpy nemusí byť kábel USB dodávaný spolu s projektorom.

Pripojenie zdrojov obrazu

Ak chcete premietiť obraz z prehrávača DVD, videoprehrávača VHS atď., pripojte projektor niektorým z nasledujúcich spôsobov.

① Pri použití komerčne dostupného videokábla alebo kábla S-Video

Pripojte výstupný port pre video na zdroji obrazu k portu Video na projektore.

Alebo pripojte výstupný port S-video na zdroji obrazu k portu S-Video na projektore.

Zvuk môžete prehrávať cez reproduktor projektora pripojením výstupného zvukového portu na zdroji obrazu k portu Audio na projektore pomocou komerčne dostupného zvukového kábla.

② Pri použití voliteľného komponentného videokábla

☛ "Voliteľné príslušenstvo" [str.91](#)

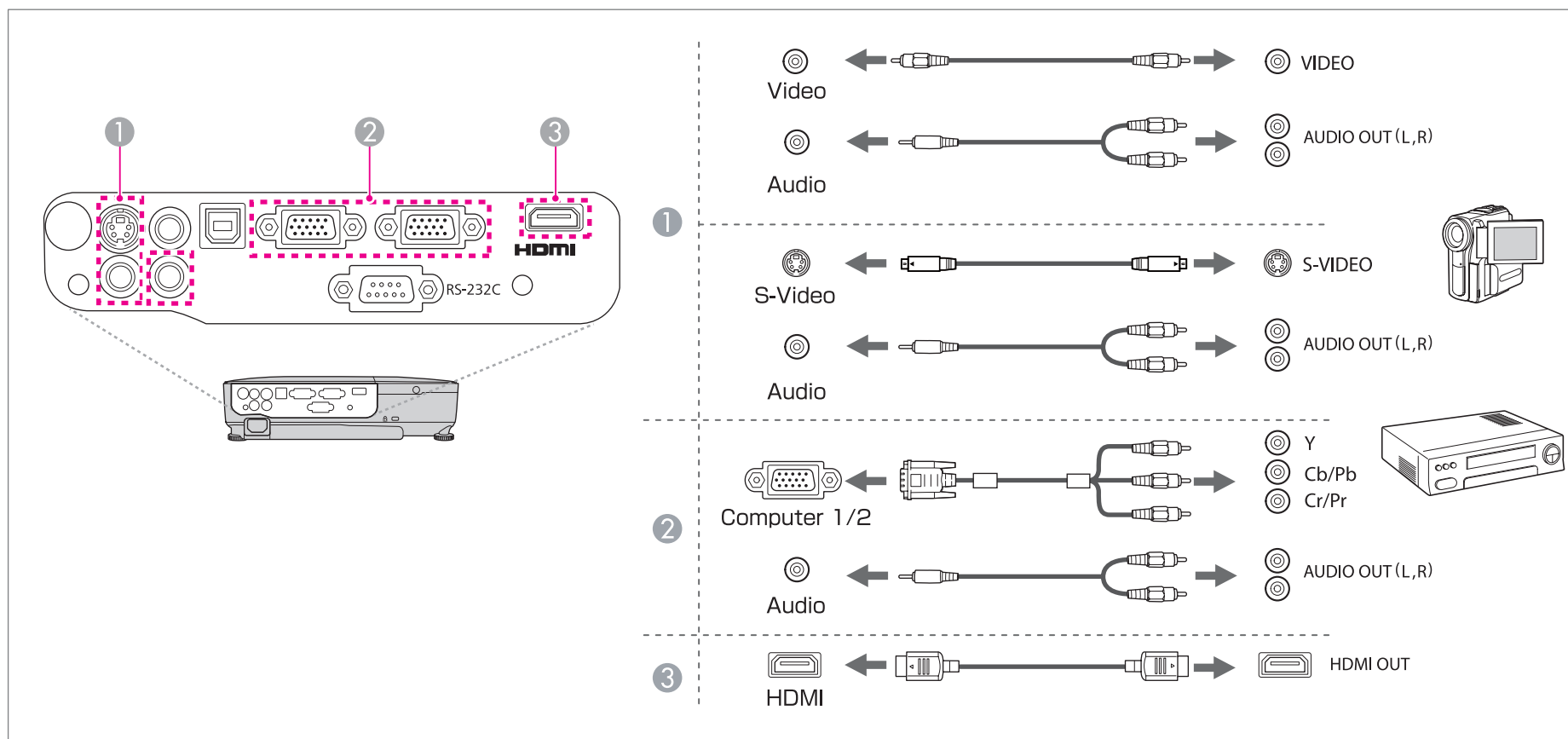
Pripojte výstupný port pre komponentný signál na zdroji obrazu k portu Computer1 alebo Computer2 na projektore.

Zvuk môžete prehrávať cez reproduktor projektora pripojením výstupného zvukového portu na zdroji obrazu k portu Audio na projektore pomocou komerčne dostupného zvukového kábla.

③ Pri použití komerčne dostupného kábla HDMI (len EB-X15)

Pripojte port HDMI na zdroji obrazu k portu HDMI na projektore.

Zvuk zdroja obrazu môžete prenášať spolu s premietaným obrazom.



Pozor

- Ak je zdroj obrazu zapnutý počas pripájania projektora, môže spôsobiť poruchu.
- Ak sa orientácia alebo tvar prípojky líši, nezapájajte ju silou. Zariadenie by sa mohlo poškodiť alebo by mohlo nesprávne fungovať.



- Ak má pripájaný zdroj port nezvyčajného tvaru, na pripojenie projektora použite kábel priložený k danému zariadeniu alebo voliteľný kábel.
- Keď používate bežne dostupný zvukový kábel 2RCA(L/R)/stereo mini-jack, skontrolujte, či je označený ako „bez odporu“.

Pripojenie externého zariadenia

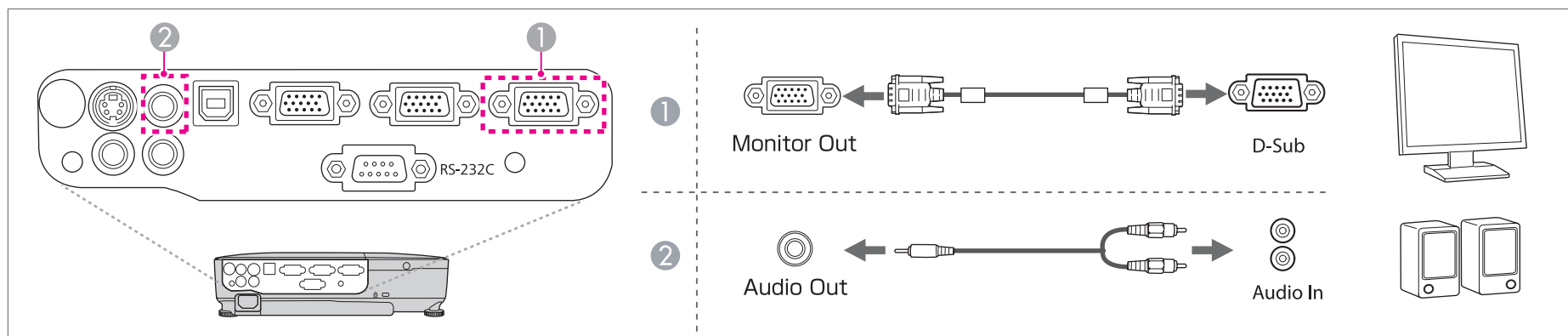
Obrázky a zvuk môžete prehrávať pripojením externého monitora alebo reproduktora. Ilustrácie v tejto časti sa vzťahujú na modely EB-X14H/EB-X11H/EB-S11H.

1 Pri prehrávaní obrázkov na externom monitore (iba EB-X14H/EB-X11H/EB-S11H)

Pripojte externý monitor k portu Monitor Out projektora pomocou dodávaného s externým monitorom.

2 Pri prehrávaní zvuku cez externý reproduktor

Pripojte externý reproduktor k portu Audio Out na projektore komerčne dostupným zvukovým káblom.



- Ak v ponuke **Pohotovostný režim** nastavíte hodnotu **Komunikácia zap.**, môžete posilať obraz do monitora aj keď je projektor v pohotovostnom režime.
 ➔ **Rozšírené - Pohotovostný režim** [str.64](#)
- Na externý monitor sa môžu posilať len analógové signály RGB z portu Computer1 . Nemožno vysilať signály prijaté z iných portov alebo signály komponentného videa.
- Na externom monitore nevidíte indikáciu nastavení, napríklad pre funkciu korekcie lichobežníkového skreslenia, ponuku Konfigurácia ani obrazovky Pomocníka.
- Keď konektor zvukového kábla zasuniete do portu Audio Out, zvuk prestane vychádzať zo vstavaných reproduktorov projektora a prepne sa na externý výstup.

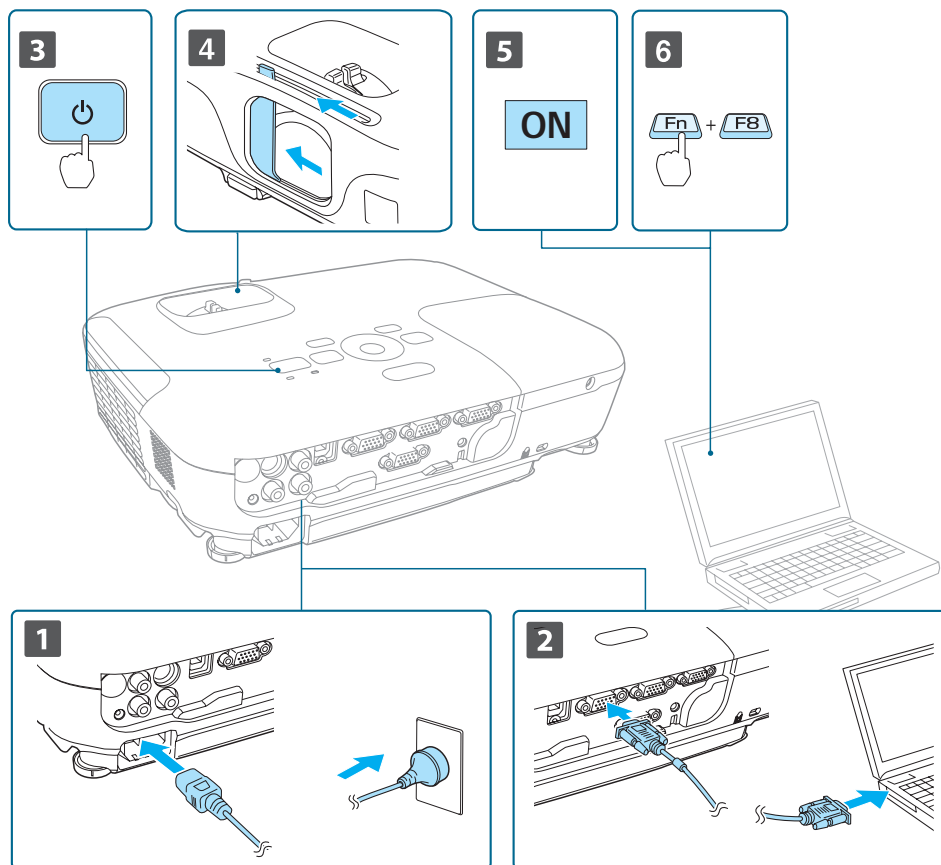



Základy používania

Táto kapitola vysvetľuje premietanie a nastavovanie obrázkov.


Od inštalácie k premietaniu

Táto kapitola vysvetľuje postup pripojenia projektoru k počítaču pomocou počítačového kábla a premietanie obrázkov.





- 1** Zapojte projektor do elektrickej zásuvky pomocou napájacieho kábla.
- 2** Zapojte projektor k počítaču pomocou počítačového kábla.
- 3** Zapnite projektor.
- 4** Posunutím otvorte posúvač stlmenia hlasitosti A/V.
- 5** Zapnite počítač.
- 6** Zmeňte výstup obrazovky počítača.
Ak je váš počítač laptop, musíte zmeniť výstup obrazovky z počítača. Podržte stlačený kláves Fn (funkčný kláves) a stlačte kláves .





- Spôsob zmeny sa líši v závislosti od používaného počítača. Pozrite si dokumentáciu dodanú s počítačom.
- Stlačením tlačidla  dvakrát zapnete projektor.

Ak sa nepremieta obraz, môžete zmeniť premietaný obraz niektorým z nasledujúcich spôsobov.

- Stlačte tlačidlo [Source Search] na ovládacom paneli alebo diaľkovom ovládači.
 "Automatické zistenie vstupného signálu a zmena premietaného obrazu (Vyhľadávanie zdroja)" [str.30](#)
- Stlačte tlačidlo cieľového portu na diaľkovom ovládači.
 "Prepnutie na požadovaný obraz pomocou diaľkového ovládača" [str.31](#)



Po premietaní obrázka upravte obraz, ak je to potrebné.

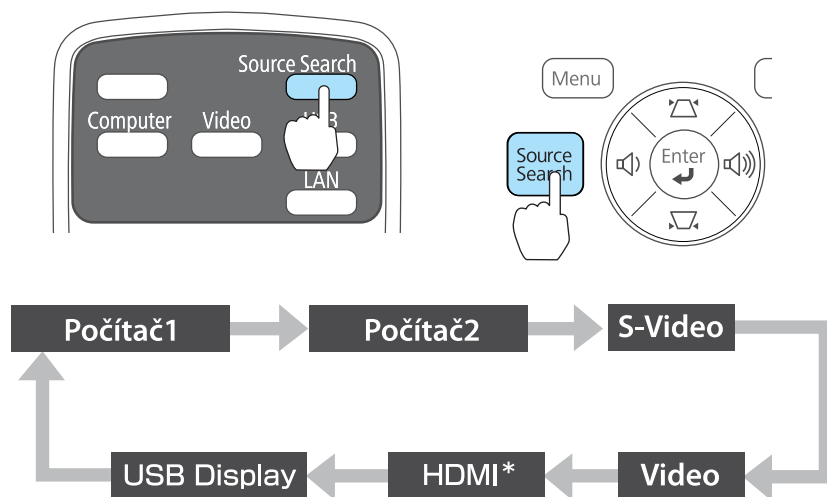
-  "Lichobežníková korekcia skreslenia" [str.35](#)
-  "Nastavenie zaostrenia" [str.40](#)

Automatické zistenie vstupného signálu a zmena premietaného obrazu (Vyhľadávanie zdroja)

Stlačením tlačidla [Source Search] sa začnú premietiť obrázky z portu, ktorý práve prijíma obraz.

Pomocou diaľkového ovládania

Pomocou ovládacieho panela



* (len EB-X15)

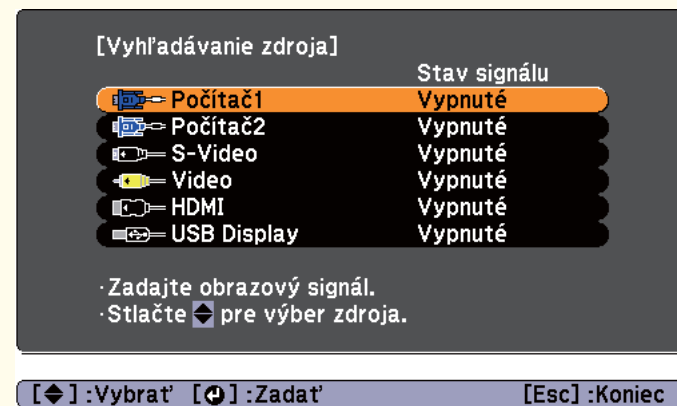
Ak je pripojených viac zdrojov obrazu, stláčajte tlačidlo [Source Search], kým sa nezačne premietiť požadovaný obraz.

Ak je videozariadenie pripojené, pred spustením tejto operácie spustíte prehrávanie.



Keď sa neprijíma žiadny obrazový signál, zobrazí sa nasledujúca obrazovka.

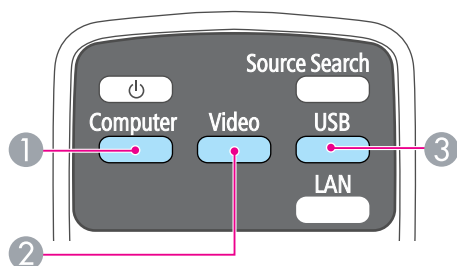
Príklad: EB-X15



Prepnutie na požadovaný obraz pomocou diaľkového ovládača

Na požadovaný obraz je možné prepnúť priamo stlačením nasledovných tlačidiel na diaľkovom ovládači.

Diaľkový ovládač



- ① Pri každom stlačení tlačidla sa cyklicky mení vstupný zdroj obrazu nasledovne:
 - Port Computer1
 - Port Computer2
- ② Pri každom stlačení tlačidla sa cyklicky mení vstupný zdroj obrazu nasledovne:
 - Port S-Video
 - Port Video
 - Port HDMI (len EB-X15)
- ③ Prepne na USB Display.

Premietanie pomocou programu USB Display

Pomocou kábla USB môžete projektor pripojiť k počítaču a premietiť obraz z počítača.

Zvuk počítača môžete prenášať spolu s premietaným obrazom.

Systémové požiadavky

Pre systém Windows

Operačný systém	Windows 2000*1	
	Windows XP*2	Professional, 32-bitový Home Edition, 32-bitový Tablet PC Edition, 32-bitový
	Windows Vista	Ultimate, 32-bitový Enterprise, 32-bitový Business, 32-bitový Home Premium, 32-bitový Home Basic, 32-bitový
	Windows 7	Ultimate, 32/64-bitový Enterprise, 32/64-bitový Professional, 32/64-bitový Home Premium, 32/64-bitový Home Basic, 32-bitový Starter, 32-bitový
Procesor	Procesor Mobile Pentium III 1,2 GHz alebo lepší Odporúča sa: Pentium M 1,6 GHz alebo lepší	
Veľkosť pamäte	256 MB alebo viac Odporúča sa: 512 MB alebo viac	
Voľné miesto na pevnom disku	20 MB alebo viac	

Displej	Rozlíšenie v rozsahu 640x480 až 1600x1200. Farebnosť displeja – 16-bitov alebo viac
----------------	--

*1 Len Service Pack 4

*2 Okrem Service Pack 1

Pre operačný systém Mac X

Operačný systém	Operačný systém Mac X 10.5.x, 32-bitový Operačný systém Mac X 10.6.x, 32/64-bitový Operačný systém Mac X 10.7.x, 32/64-bitový
Procesor	Power PC G4 1 GHz alebo rýchlejší Odporúča sa: Core Duo 1,83 GHz alebo rýchlejší
Veľkosť pamäte	512 MB alebo viac
Voľné miesto na pevnom disku	20 MB alebo viac
Displej	Rozlíšenie v rozsahu 640x480 až 1600x1200. Farebnosť displeja – 16-bitov alebo viac

Pripájanie po prvý raz

Keď prvýkrát pripájate projektor a počítač pomocou kábla USB, musíte nainštalovať ovládač. Postup pre inštaláciu systému Windows sa líši od postupu pre operačný systém Mac X.



- Pri ďalšom pripojení už nemusíte inštalovať ovládač.
- Keď prijímate obrázky z viacerých zdrojov, zmeňte zdroj vstupu na USB Display.
- Ak používate USB rozbočovač, spojenie nemusí správne fungovať. Kábel USB pripojte priamo k projektoru.
- V závislosti od použitého modelu a miesta kúpy nemusí byť kábel USB dodávaný spolu s projektorom.
- Ak používate funkciu USB Display nemôžete meniť možnosti nastavení.

Pre systém Windows

1

Pripojte port USB na počítači k portu USB(TypeB) na projektore káblom USB.



V prípade systémov Windows 2000 alebo Windows XP sa môže zobrazíť správa s otázkou, či chcete reštartovať počítač. Vyberte tlačidlo **Nie**.

Pre Windows 2000

Kliknite dvakrát na položky **Počítač**, **EPSON PJ_UD** a potom na **EMP_UDSE.EXE**.

Pre Windows XP

Automaticky sa spustí inštalácia ovládača.

Pre Windows Vista/Windows 7

Keď sa zobrazí dialógové okno, kliknite na príkaz **Run EMP_UDSE.exe**.

2 Keď sa zobrazí obrazovka s licenčnou zmluvou, kliknite na položku **Súhlasím**.


3 Začne premietanie obrazu z počítača.

Kým začne premietanie obrazu z počítača, môže to trvať určitý čas. Počas premietania obrazu z počítača nechajte zariadenie tak ako je a neodpájajte kábel USB ani nevypínajte napájanie projektora.

4 Po dokončení premietania odpojte kábel USB.

Pri odpájaní kábla USB nemusíte používať funkciu **Bezpečné odstránenie hardvéru**.



- Ak sa automaticky nenainštaluje, v počítači dvakrát kliknite na položku **Môj počítač - EPSON_PJ_UD - EMP_UDSE.EXE**.
- Ak sa z nejakého dôvodu nič nepremieta, kliknite v počítači na ponuku **Všetky programy - EPSON Projector - Epson USB Display - Epson USB Display Vx.xx**.
- Ak používate počítač so systémom Windows 2000 s právami používateľa, objaví sa chybové hlásenie systému Windows a softvér nebudete môcť nainštalovať. V takom prípade sa pokúste aktualizovať systém Windows na poslednú verziu, počítač reštartujte a potom sa znova pokúste o pripojenie. Ďalšie podrobnosti získate od miestneho predajcu alebo na najbližšej adrese uvedenej v nasledujúcom dokumente.
 [Zoznam kontaktov k projektoru Epson](#)

Pre operačný systém Mac X

1 Pripojte port USB na počítači k portu USB(TypeB) na projektore káblom USB.

V aplikácii Finder sa zobrazí inštalačný priečinok funkcie USB Display.

2 Dvakrát kliknite na ikonu **Inštalátor programu USB Display**.

3 Pri inštalácii postupujte podľa pokynov na obrazovke.

4 Keď sa zobrazí obrazovka s licenčnou zmluvou, kliknite na položku **Súhlasím**.

Zadajte správcovské heslo a spustíte inštaláciu.

Po dokončení inštalácie sa na paneli Dock a na paneli s ponukami zobrazí ikona USB Display.

5 Začne premietanie obrazu z počítača.

Kým začne premietanie obrazu z počítača, môže to trvať určitý čas. Počas premietania obrazu z počítača nechajte zariadenie tak ako je a neodpájajte kábel USB ani nevypínajte napájanie projektora.

6 Po dokončení premietania kliknite na ikonu **Odpojiť** v ponuke **USB Display** na ponukovej lište alebo v ponuke Dock a odpojte kábel USB.



- Ak sa v aplikácii Finder nezobrazí inštalačný priečinok programu nastavenie USB Display automaticky, v počítači dvakrát kliknite na položku **EPSON PJ_UD - Inštalátor programu USB Display**.
- Ak sa z nejakého dôvodu nič nepremieta, kliknite na ikonu **USB Display** na paneli Dock.
- Ak sa nenachádza ikona **USB Display** v ponuke Dock, kliknite dvakrát na ikonu **USB Display** v priečinku Aplikácie.
- Ak v ponuke panela **USB Display** vyberiete položku **Exit (Ukončiť)** v doku, USB Display sa nespustí automaticky po pripojení kábla USB.

Odinštalovanie

Pre Windows 2000

1 Kliknite na ikonu **Štart**, vyberte položku **Nastavenia** a kliknite na ikonu **Ovládací panel**.

- 2** Kliknite dvakrát na ikonu **Pridať alebo odstrániť programy**.
- 3** Kliknite dvakrát na ikonu **Pridať alebo odstrániť programy**.
- 4** Vyberte možnosť **Epson USB Display** a kliknite na tlačidlo **Zmeniť/odstrániť**.

Pre Windows XP

- 1** Kliknite na ikony **Štart** a **Ovládací panel**.
- 2** Kliknite dvakrát na ikonu **Pridať alebo odstrániť programy**.
- 3** Vyberte možnosť **Epson USB Display** a kliknite na tlačidlo **Odstrániť**.

Pre Windows Vista/Windows 7

- 1** Kliknite na ikony **Štart** a **Ovládací panel**.
- 2** Kliknite na tlačidlo **Odinštalovať program** pod možnosťou **Programy**.
- 3** Vyberte možnosť **Epson USB Display** a kliknite na tlačidlo **Odinštalovať**.

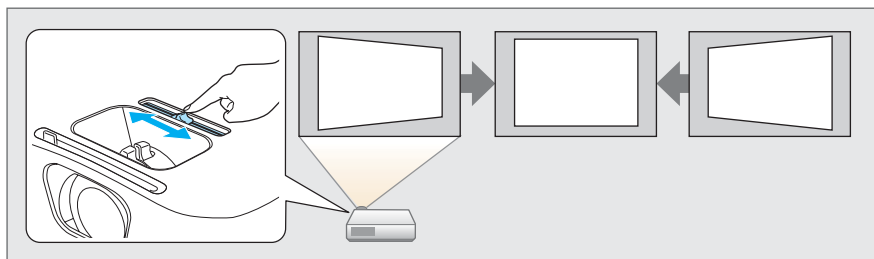
Pre operačný systém Mac X

- 1** Otvorte priečinok **Aplikácie**, kliknite dvakrát na možnosti **USB Display** a **Nástroj**.
- 2** Spustíte **Odinštalovanie programu USB Display**.

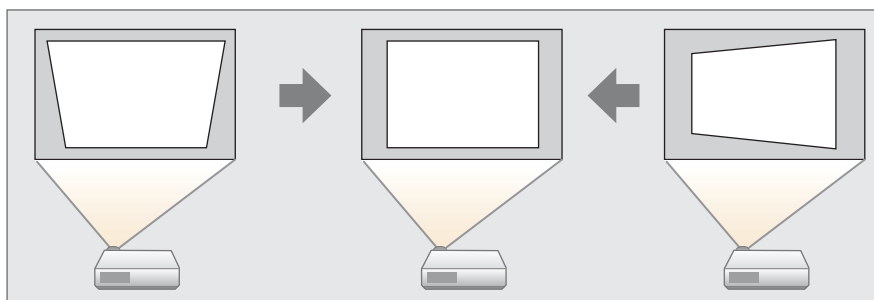
Lichobežníková korekcia skreslenia

Lichobežníkové skreslenie môžete korigovať niektorou z nasledujúcich možností.

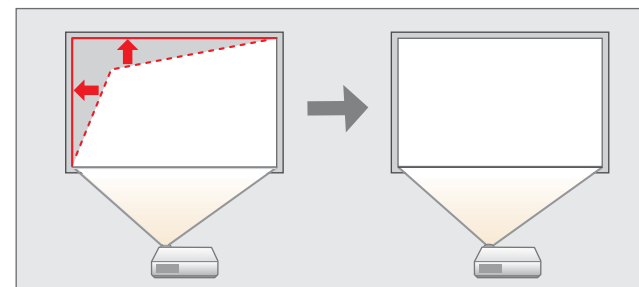
- Automatická korekcia (Aut. lich. kor. - V) (len EB-X15)
Automaticky koriguje vertikálne lichobežníkové skreslenie.
- Manuálna korekcia (Nastavenie lichob. H) (len EB-X15)
Umožňuje ručne opraviť skreslenie vo vodorovnom smere pomocou nastavenia lichobežníkového skreslenia - H.



- Manuálna korekcia (lichobežníková korekcia H/V)
Umožňuje nezávisle ručne opraviť skreslenie vo vodorovnom a zvislom smere.



- Manuálna korekcia (Quick Corner)
Umožní nezávisle manuálne korigovať všetky štyri rohy.



Ak upravíte lichobežníkové skreslenie, premietaný obraz sa môže zmenšiť.

Automatická korekcia

Aut. lich. kor. - V (len EB-X15)

Keď projektor zaznamená nejaký pohyb, napríklad pri inštalovaní, posunutí alebo naklonení, automaticky opraví zvislé lichobežníkové skreslenie. Táto funkcia sa nazýva Aut. lich. kor. - V.

Keď projektor ostane nehybný po dobu dvoch sekúnd po zaznamenaní pohybu, zobrazí obrazovku na nastavenie a automaticky opraví premietaný obraz.

Na opravu premietaného obrazu môžete použiť automatickú lichobežníkovú korekciu - V, ak sú splnené nasledujúce podmienky.

Uhol opravy: približne 30° nahor a nadol



- Aut. lich. kor. - V pracuje iba vtedy, ak je **Premietanie** v ponuke Konfigurácia nastavená na možnosť **Predná strana**.
☛ **Rozšírené - Premietanie** [str.64](#)
- Ak nechcete používať Aut. lich. kor. - V, nastavte **Aut. lich. kor. - V** na možnosť **Vypnuté**.
☛ **Nastavenia - Lichobež. korekcia - Lichob. korek. - H/V - Aut. lich. kor. - V** [str.63](#)



- Keď používate horizontálne nastavenie lichobežníkového skreslenia, nastavte **Nastavenie lichob. H** na **Zapnuté**.
☛ **Nastavenia - Lichobež. korekcia - Lichob. korek. - H/V - Nastavenie lichob. H** [str.63](#)
- Lichobežníkové skreslenie je možné opraviť aj vo vertikálnom smere pomocou lichobežníkovej korekcie H/V.

Manuálna korekcia

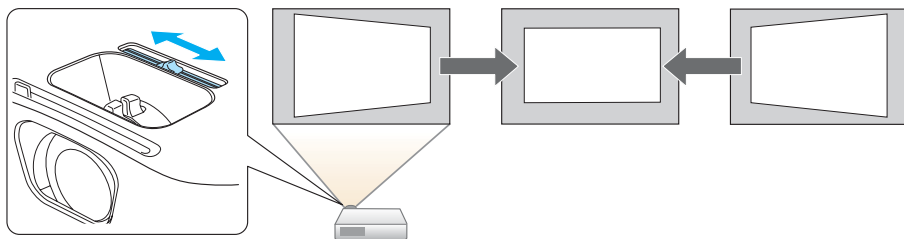
Môžete manuálne opraviť lichobežníkové skreslenie.

Na opravu premietaného obrazu môžete použiť lichobežníkovú korekciu H/V, ak sú splnené nasledujúce podmienky.

Uhol opravy: približne 30° doprava a doľava/približne 30° nahor a nadol

Nastavenie lichob. H (iba EB-X15)

Posunutím doprava alebo doľava upravte horizontálne lichobežníkové skreslenie.

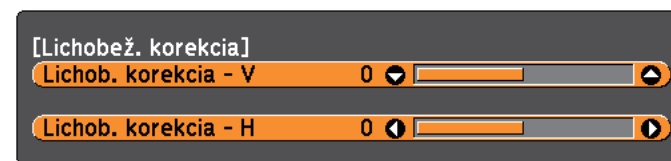


Lichobežníková korekcia – H/V

Umožňuje nezávisle ručne opraviť skreslenie vo vodorovnom a zvislom smere.

1

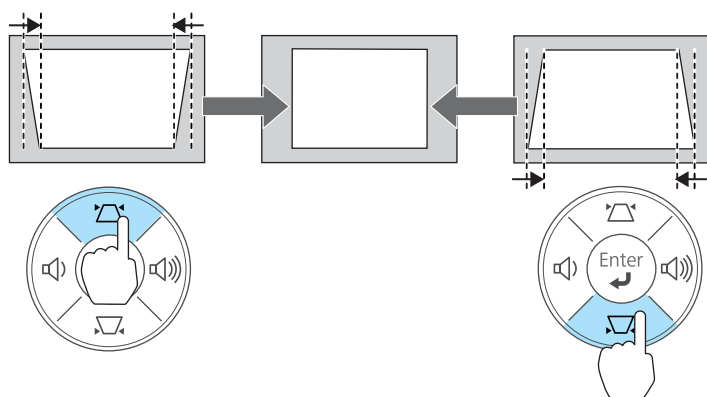
Stlačením tlačidla [↵] alebo [↶] na ovládacom paneli počas premietania sa zobrazí obrazovka Lichobež. korekcia.



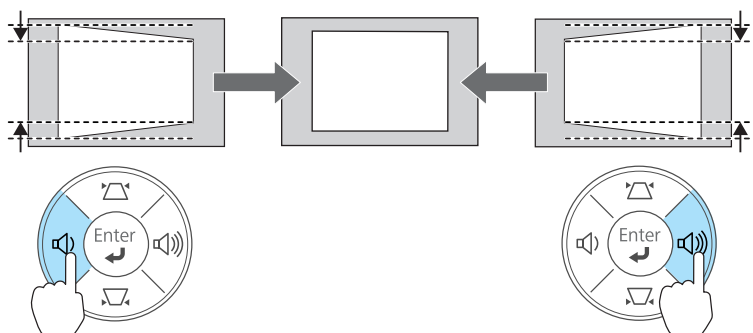
[↵] : Lichob. korekcia - V [↶] : Lichob. korekcia - H

2

Stlačením nasledujúcich tlačidiel opravte lichobežníkové skreslenie. Stlačením tlačidla [↵] alebo [↶] opravte vertikálne skreslenie.



Stlačením tlačidiel [◀]/[▶] alebo [Wide]/[Tele] opravte horizontálne skreslenie.



Lichobežníkovú korekciu H/V môžete nastaviť aj v ponuke Konfigurácia.

☛ **Nastavenia - Lichobež. korekcia - Lichob. korek. - H/V**
str.63

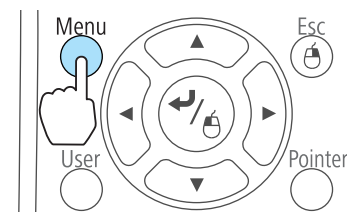
Quick Corner

Umožňuje ručne opraviť samostatne každý zo štyroch rohov premietaného obrazu.

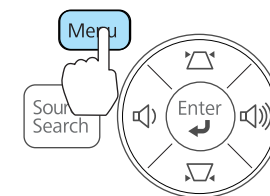
1 Stlačte tlačidlo [Menu] počas premietania.

☛ "Používanie ponuky Konfigurácia" str.58

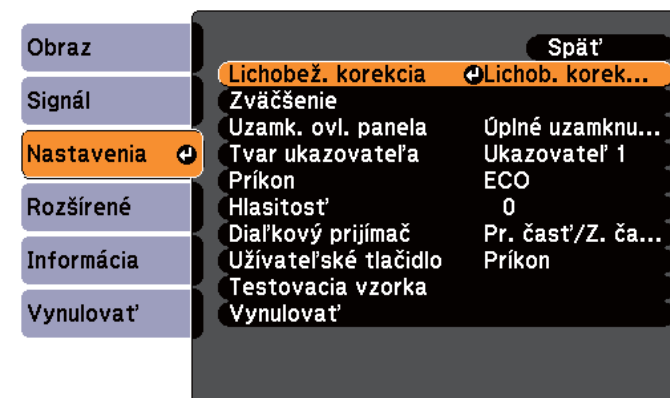
Pomocou diaľkového ovládania



Pomocou ovládacieho panela

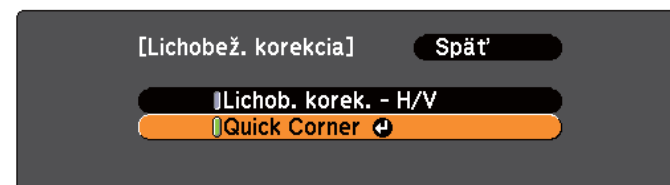


2 Vyberte možnosť **Lichobež. korekcia** z ponuky **Nastavenia**.



[Esc]:Späť [◀]:Vybrať [▶]:Zadať [Menu]:Koniec

3 Vyberte položku **Quick Corner** a potom stlačte tlačidlo [↵].



[Esc]:Späť [◀]:Vybrať [▶]:Zadať [Menu]:Koniec

- 4** Pomocou tlačidiel [↶], [↷], [↵] a [↶] na diaľkovom ovládaní alebo tlačidiel [↶], [↷], [↵] a [↶] (alebo tlačidiel [Wide]/[Tele]) na ovládacom paneli vyberte roh, ktorý chcete opraviť, potom stlačte tlačidlo [↶].



- 5** Pomocou tlačidiel [↶], [↷], [↵] a [↶] na diaľkovom ovládaní alebo tlačidiel [↶], [↷], [↵] a [↶] (alebo tlačidiel [Wide]/[Tele]) na ovládacom paneli opravte polohu rohu.

Ak stlačíte možnosť [↶], objaví sa obrazovka znázornená v kroku 4.

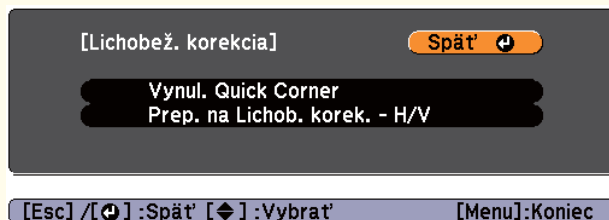
Ak sa zobrazí správa "Nedá sa už viac upraviť." počas nastavovania, nie je možné ďalej upravovať tvar v smere znázornenom šedým trojuholníkom.



- 6** Opakujte podľa potreby postupy 4 a 5, kým nenastavíte zostávajúce rohy.
- 7** Keď je všetko hotové, stlačením tlačidla [Esc] zatvorte ponuku opravy.
- Vzhľadom na to, že bolo nastavenie **Lichobež. korekcia** zmenené na **Quick Corner**, pri najbližšom použití sa na stlačenie tlačidiel [↶] alebo [↷] na ovládacom paneli zobrazí obrazovka výberu rohu z kroku 4. Zmeňte nastavenie **Lichobež. korekcia** na hodnotu **Lichob. korek. - H/V**, ak chcete vykonať horizontálnu a vertikálnu korekciu pomocou tlačidiel [↶] alebo [↷] na ovládacom paneli.
- ☛ **Nastavenia - Lichobež. korekcia - Lichob. korek. - H/V**
[str.63](#)



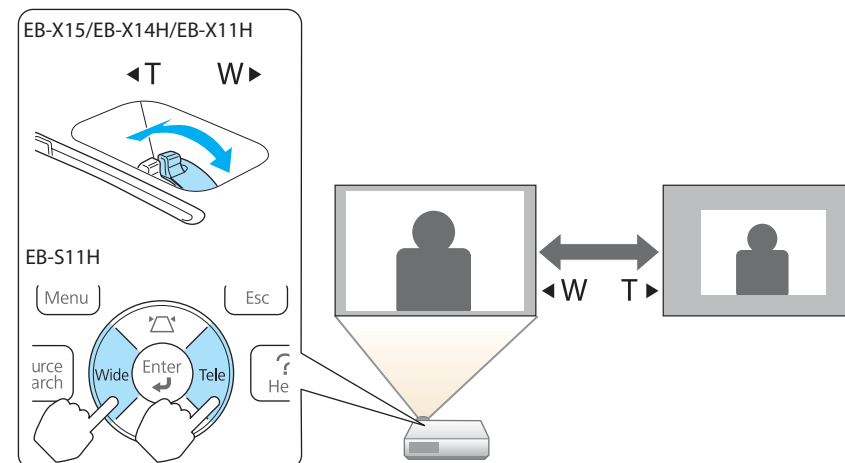
Ak podržíte tlačidlo [Esc] stlačené po dobu cca. dvoch sekúnd kým je zobrazená obrazovka výberu rohu z kroku 4, zobrazí sa nasledujúca obrazovka.



Vynul. Quick Corner: Vynuluje výsledok opráv funkciou Quick Corner.

Prep. na Lichob. korek. - H/V: Prepína spôsob opravy na možnosť **Lichob. korek. - H/V**.

☛ "Ponuka Nastavenia" [str.63](#)



Úprava veľkosti obrazu

EB-X15/EB-X14H/EB-X11H

Otočením ovládača zväčšenia sa zmení veľkosť premietaného obrazu.

EB-S11H

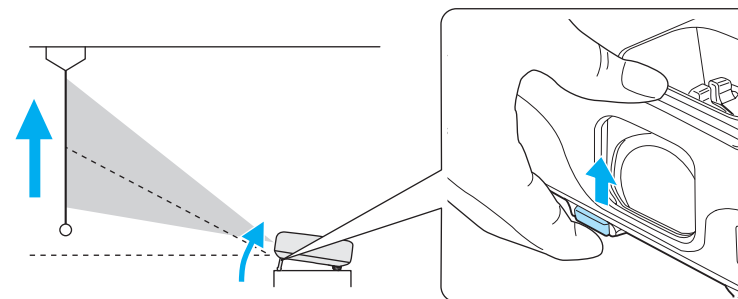
Stlačte tlačidlá [Wide]/[Tele] na diaľkovom ovládači.

Wide: Zväčší veľkosť premietaného obrazu.

Tele: Zmenší veľkosť premietaného obrazu.

Úprava polohy obrazu

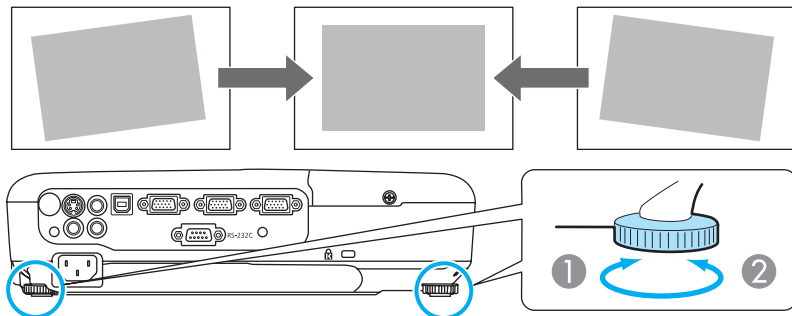
Stlačte páku na nastavenie nožičky, ak chcete vytiahnuť alebo zasunúť prednú nastaviteľnú nožičku. Polohu obrazu môžete upraviť naklonením projektoru do maximálneho uhla 12 stupňov.



Čím väčší je uhol náklonu, tým ťažšie sa zaostruje obraz. Nainštalujte projektor tak, aby ho bolo potrebné nakloniť v malom uhle.

Nastavenie horizontálneho náklonu

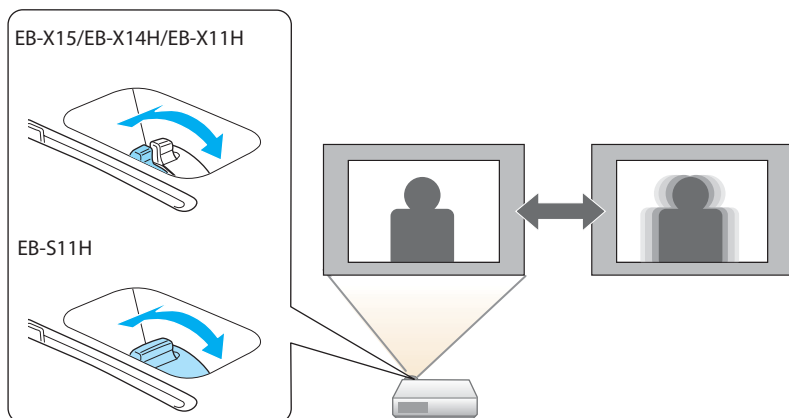
Vytiahnutím a zasunutím zadnej nožičky nastavte horizontálny náklon projektora.



- 1 Vytiahnite zadnú nožičku.
- 2 Zasuňte zadnú nožičku.

Nastavenie zaostrenia

Zaostrenie môžete korigovať pomocou ovládača zaostrovania.

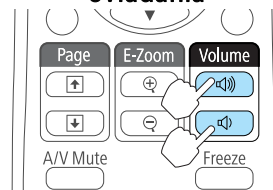


Nastavenie hlasitosti

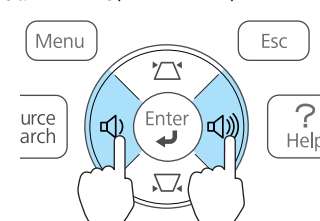
Hlasitosť môžete nastaviť niektorou z nasledujúcich možností.

- Stlačením tlačidla [Volume] na ovládacom paneli alebo diaľkovom ovládači nastavte hlasitosť.
 - [<] Znižuje hlasitosť.
 - [>] Zvyšuje hlasitosť.

Pomocou diaľkového ovládania



Pomocou ovládacieho panela (iba EB-X15/EB-X14H/EB-X11H)



- Nastavte hlasitosť v ponuke Konfigurácia.
 - ☛ Nastavenia - Hlasitosť [str.63](#)



Upozornenie

Nespúšťajte s vysokou hlasitosťou.

Náhla nadmerná hlasitosť môže spôsobiť stratu sluchu. Pred vypnutím vždy znížte hlasitosť, tak aby ste mohli zapnúť a potom postupne zvyšujete hlasitosť.

Výber kvality projekcie (výber možnosti Farebný režim)

Optimálnu kvalitu obrazu dosiahnete výberom nastavení, ktoré čo najlepšie zodpovedajú prostrediu pri premietaní. Jas obrazu sa líši v závislosti od vybraného režimu.

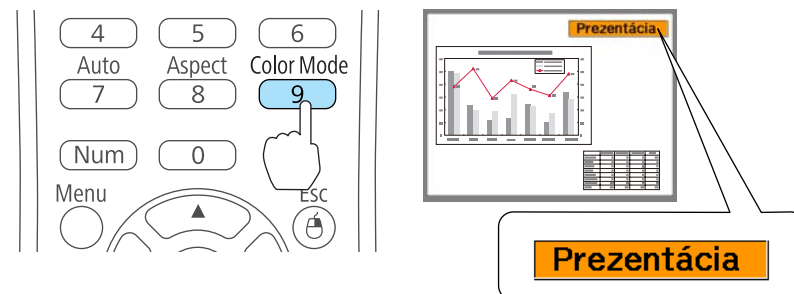
Režim	Použitie
Dynamické	Ideálne na použitie v svetlej miestnosti. Ide o režim s najvyšším jasom a dobre reprodukuje tieňovanie.
Prezentácia	Ideálny na zobrazenie prezentácií s farebnými materiálmi v svetlej miestnosti.
Divadlo	Ideálny na sledovanie filmov v tmavej miestnosti. Obrázku dáva prirodzené odtiene.
Fotografia*1	Ideálny na premietanie statických obrázkov (napr. fotografií) v svetlej miestnosti. Obrázky sú živé a kontrastné.
Športy*2	Ideálny na sledovanie televíznych programov v svetlej miestnosti. Obrázky sú jasné a živé.
sRGB	Ideálne pre obrázky štandardu farieb sRGB .
Čierna tabuľa	Aj keď premietate na čiernu tabuľu (alebo zelenú tabuľu), toto nastavenie poskytuje obrazom prirodzený odtieň ako pri premietaní na plátno.
Biela tabuľa	Ideálne na vytváranie prezentácií pomocou bielej tabule.

*1 Tento výber je k dispozícii iba vtedy, keď je vstupný signál RGB, alebo keď je zdroj USB Display.

*2 Tento výber je k dispozícii iba vtedy, keď je vstupný signál komponentné video, alebo keď je vstupný zdroj Video alebo S-Video.

Pri každom stlačení tlačidla [Color Mode] sa zobrazí na obrazovke názov Farebný režim a zmení sa Farebný režim.

Diaľkový ovládač



Môžete nastaviť položku Farebný režim z ponuky Konfigurácia.

➡ **Obraz - Farebný režim** [str.60](#)

Nastavenie Automat. šošovka

Pomocou automatického nastavenia svetivosti v závislosti od jasů zobrazeného obrazu dosiahnete hlbšie a sýtejšie obrázky.

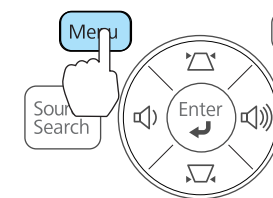
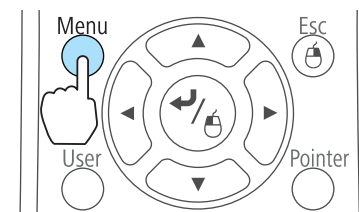
1

Stlačte tlačidlo [Menu].

➡ "Používanie ponuky Konfigurácia" [str.58](#)

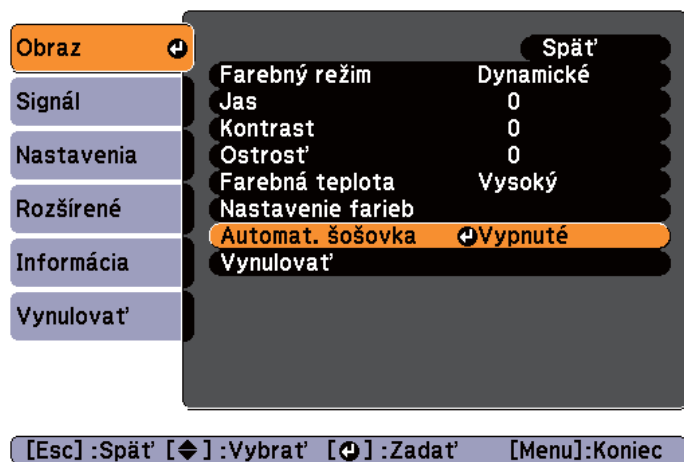
Pomocou diaľkového ovládania

Pomocou ovládacieho panela



2

Vyberte možnosť **Automat. šošovka** z ponuky **Obraz**.



- 3 Vyberte položku **Zapnuté**.
Nastavená hodnota sa uloží pre každý Farebný režim.
- 4 Stlačením tlačidla [Menu] ukončíte nastavenie.



Nastavenie Automat. šošovka je možné nastaviť iba keď je Farebný režim nastavený na **Dynamické** alebo **Divadlo**.

Zmena pomeru strán premietaného obrazu

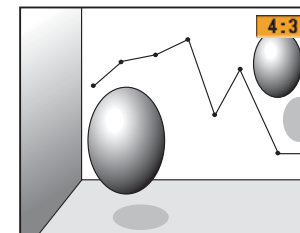
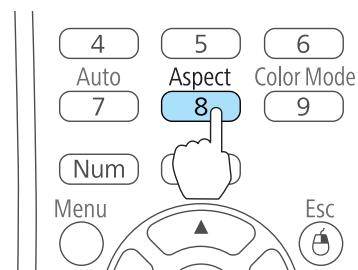
Zmenou pomeru strán premietaného obrazu môžete prispôsobiť typ, pomer výšky a šírky a rozlíšenie vstupných signálov.

Dostupné režimy pomerov strán sa menia podľa premietaného obrazového signálu.

Spôsoby zmeny

Pri každom stlačení tlačidla [Aspect] na diaľkovom ovládači sa zobrazí na obrazovke názov režimu pomeru strán a pomer strán sa zmení.

Diaľkový ovládač



Môžete nastaviť pomer strán z ponuky Konfigurácia.

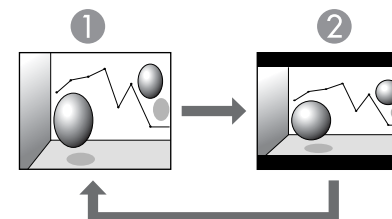
Signál - Pomer [str.61](#)

Zmena režimu pomeru strán

Premietanie obrázkov z videozariadenia

Pri každom stlačení tlačidla [Aspect] sa pomer strán obrazu zmení v poradí 4:3 a 16:9.

Príklad: vstupný signál 720p (rozlíšenie: 1280x720, pomer strán obrazu: 16:9)

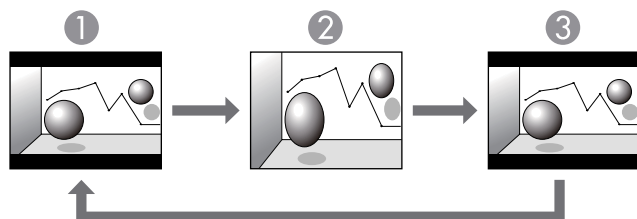


② 16:9

Premietanie obrázkov z portu HDMI (pre EB-X15)

Pri každom stlačení tlačidla Aspect sa pomer strán obrazu zmení v poradí **Automaticky**, **4:3** a **16:9**.

Príklad: vstupný signál 1080p (rozlíšenie: 1920x1080, pomer strán obrazu: 16:9)



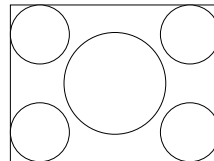
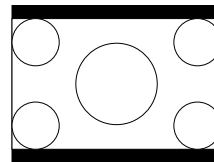
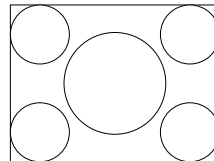
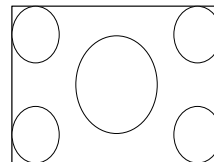
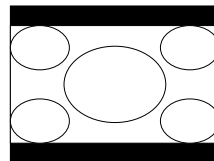
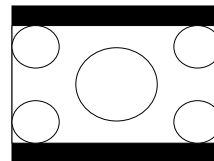
① Automaticky

② 4:3

③ 16:9

Premietanie obrázkov z počítača

V nasledujúcej časti uvedieme príklady na jednotlivé režimy pomeru strán.

Režim pomeru strán	Vstupný signál	
	XGA 1024x768 (4:3)	WXGA 1280x800 (16:10)
Normálne		
4:3		
16:9		



Ak chýbajú časti obrazu, nastavte položku **Široký** alebo **Normálne** v položke **Rozlíšenie** z ponuky Konfigurácia v závislosti od veľkosti počítačového panela.

☛ Signál - Rozlíšenie [str.61](#)

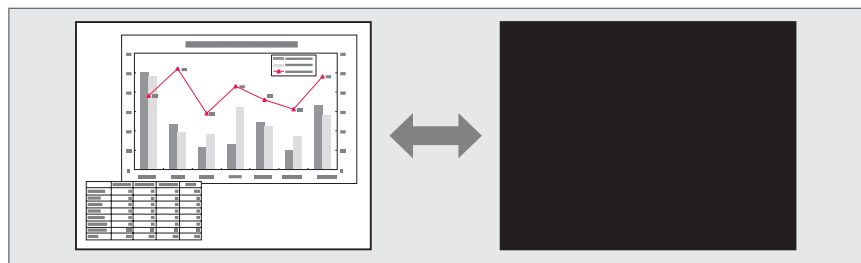


Užitočné funkcie

V tejto kapitole sa vysvetľujú užitočné tipy pre prezentácie a funkcie Bezpečnosť.

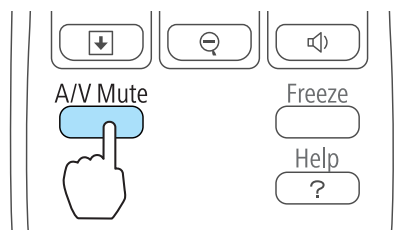
Dočasné skrytie obrazu a stlmenie zvuku (Stlmiť A/V)

Túto funkciu môžete použiť, ak chcete zamerať pozornosť divákov na to, čo hovoríte, alebo ak nechcete zobrazovať podrobnosti, napríklad ak počas prezentácie prechádzate súbormi z počítača.

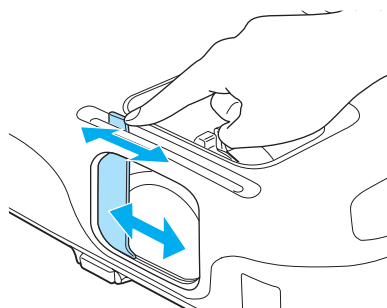


Po každom stlačení tlačidla [A/V Mute] alebo otvorení alebo zatvorení krytu objektívu sa funkcia Stlmiť A/V zapne alebo vypne.

Diaľkový ovládač



Projektor



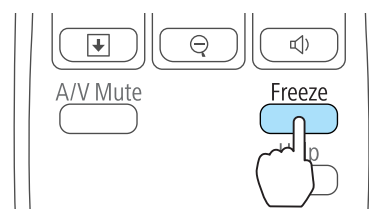
- Počas premietania filmov sa budú obraz a zvuk naďalej prehrávať aj keď sa zapne funkcia Stlmiť A/V. Nie je možné obnoviť prehrávanie od bodu, kde bola aktivovaná funkcia Stlmiť A/V.
- Obrazovku, ktorá sa má zobraziť po stlačení tlačidla [A/V Mute], si môžete vybrať v ponuke Konfigurácia.
 - ☛ **Rozšírené - Zobrazenie - Stlmiť A/V** [str.64](#)
- Keď je posúvač stlmenia hlasitosti A/V zatvorený, alebo keď počas približne 30 minút neuskutočnite žiadne operácie, aktivuje sa Časovač krytu šošov. a napájanie sa automaticky vypne. Ak nechcete, aby sa aktivoval Časovač krytu šošov., zmeňte nastavenie funkcie Časovač krytu šošov. na možnosť Vypnuté.
 - ☛ **Rozšírené - Operácia - Časovač krytu šošov.** [str.64](#)
- Lampa počas režimu Stlmiť A/V stále svieti, takže sa naďalej počítajú hodiny lampy.

Zmrazenie obrazu (Freeze)

Ak je na pohyblivý obraz použitá funkcia Freeze, obraz je aj naďalej premietaný na plátno, takže ho môžete posúvať po snímkach ako fotografie. Ak funkciu Freeze aktivujete vopred, môžete tiež vykonávať operácie, ako napríklad zmena súborov z počítača bez toho, aby bol na plátno premietaný obraz.

Pri každom stlačení tlačidla [Freeze] sa funkcia Zmrazenie obrazu zapne alebo vypne.

Diaľkový ovládač

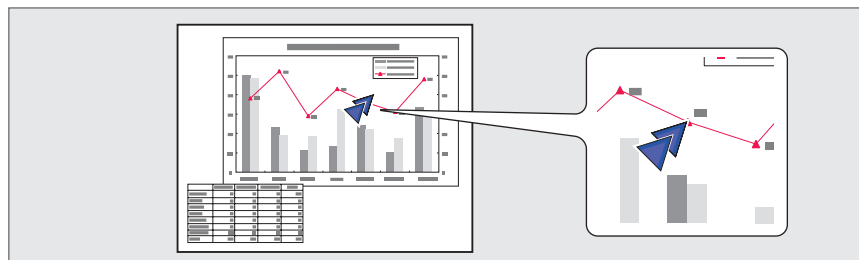




- Zvuk sa nezastaví.
- Počas premietania filmov sa bude obraz naďalej prehrávať, kým je obrazovka zmrazená. Nie je možné obnoviť prehrávanie od bodu, kde bola obrazovka zmrazená.
- Ak stlačíte tlačidlo [Freeze], kým je zobrazená ponuka Konfigurácia alebo obrazovka Pomocníka, zobrazená ponuka alebo obrazovka Pomocníka sa zatvorí.
- Freeze funguje aj pri použití funkcie E-Zoom.

Funkcia ukazovateľa (Ukazovateľ)

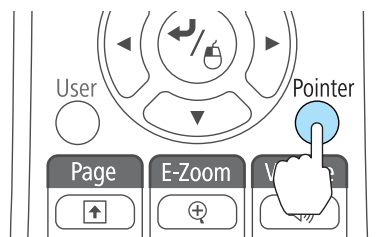
Toto vám umožňuje pohybovať ikonou Ukazovateľ na premietanom obraze a pomáha sústrediť pozornosť na oblasť, o ktorej hovoríte.



1 Zobrazenie ukazovateľa.

Zakaždým, keď stlačíte tlačidlo [Pointer], ukazovateľ sa objaví alebo zmizne.

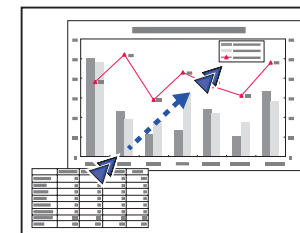
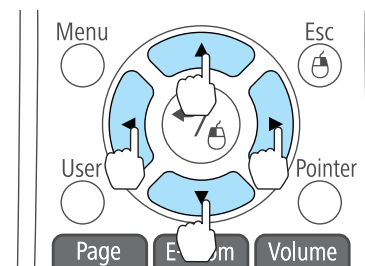
Diaľkový ovládač



2

Pohyb ikony Ukazovateľ (↗).

Diaľkový ovládač



Pri súčasnom stlačení ktorýchkoľvek dvoch susedných tlačidiel [↶↷], [↶↷] a [↶↷] je možné ukazovateľom pohybovať uhlopriečne.

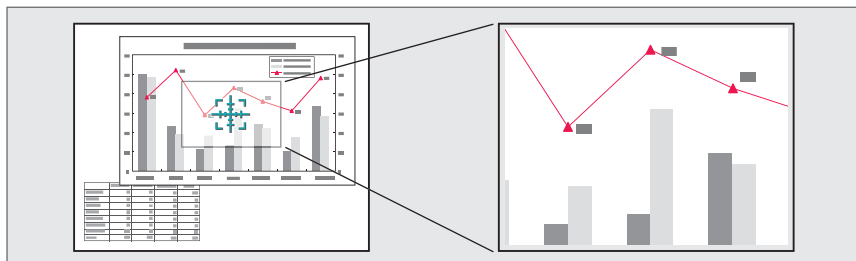


Tvar ikony ukazovateľa môžete zvoliť z ponuky Konfigurácia.

🖱️ **Nastavenia - Tvar ukazovateľa** [str.63](#)

Zväčšenie časti obrazu (E-Zoom)

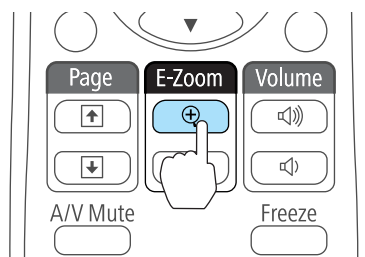
Táto funkcia je vhodná na zväčšenie určitej časti obrazov, ako sú napríklad grafy a tabuľky, aby boli zobrazené detailnejšie.



1 Spustíte funkciu E-Zoom.

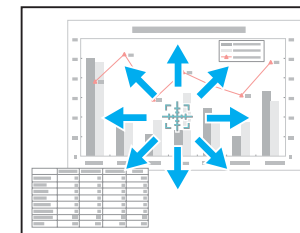
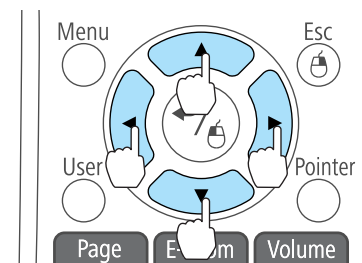
Stlačením tlačidla [⊕] zobrazíte križník (⛶).

Diaľkový ovládač



2 Posuňte križník (⛶) do oblasti obrazu, ktorú chcete zväčšiť.

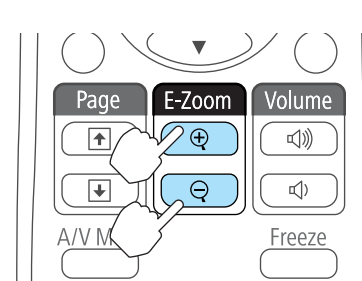
Diaľkový ovládač



Pri súčasnom stlačení ktorýchkoľvek dvoch susedných tlačidiel [↶↷], [↵↶] a [↵↷] je možné ukazovateľom pohybovať uhlopriečne.

3 Zväčšíte.

Diaľkový ovládač



Tlačidlo [⊕]: Pri každom stlačení tlačidla sa oblasť rozšíri. Rozšíriť môžete aj rýchlo podržaním tlačidla.

Tlačidlo [⊖]: Zmenšuje obrazy, ktoré boli zväčšené.

Tlačidlo [Esc]: Zruší funkciu E-Zoom.



- Pomer zväčšenia sa objaví na obrazovke. Vybratú oblasť možno zväčšiť 1-krát až 4-krát v 25 postupných krokoch.
- Stláčaním tlačidiel [↶↷], [↵↶], [↵↷] a [↶↷] počas premietaní zväčšeného obrazu môžete obraz posúvať.

Ovládanie ukazovateľa myši pomocou diaľkového ovládača (Bezdrôtová myš)



Pohyb ukazovateľa myši počítača môžete ovládať diaľkovým ovládačom projektora. Táto funkcia sa nazýva Bezdrôtová myš.

Nasledujúce operačné systémy sú kompatibilné s funkciou Bezdrôtová myš.

	Windows	Operačný systém Mac X
Operačný systém	Windows 98	Mac OS X 10.3.x
	Windows 98SE	Mac OS X 10.4.x
	Windows Me	Mac OS X 10.5.x
	Windows 2000	Mac OS X 10.6.x
	Windows XP	Mac OS X 10.7.x
	Windows Vista	
	Windows 7	

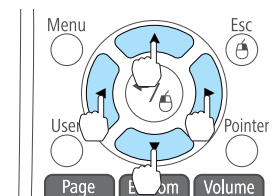
* Je možné, že funkciu Bezdrôtová myš nebude možné používať pod niektorými verziami operačných systémov.

Funkciu Bezdrôtová myš môžete zapnúť nasledujúcim postupom.

- 1 Zapojte projektor k počítaču pomocou kábla USB.
 "Pripojenie počítača" [str.23](#)
- 2 Prepnete zdroj na niektorý z nasledujúcich.
 - USB Display
 - Počítač 1
 - Počítač 2
 - HDMI (iba EB-X15) "Prepnutie na požadovaný obraz pomocou diaľkového ovládača" [str.31](#)

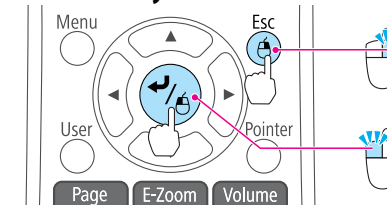
Po nastavení môžete ukazovateľ myši ovládať nasledovne.

Pohyb ukazovateľom myši



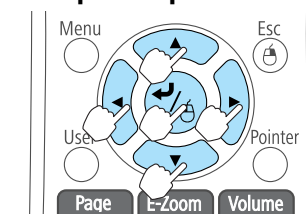
Tlačidlá [↶][↷][↵][↶][↷]:
Posúvajú ukazovateľ myši.

Kliknutia myšou



Tlačidlo [Esc]: Právě kliknutie.
Tlačidlo [↶]: Ľavé kliknutie. Pre dvojité kliknutie stlačte rýchlo dvakrát.

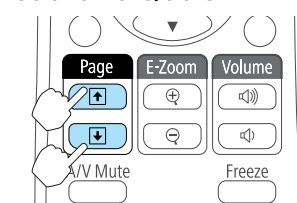
Uchopenie a presunutie



Podržte stlačené tlačidlo [↶] a stlačte tlačidlá [↶], [↷], [↵] a [↶].

Uvoľnite tlačidlo [↶], ak chcete pustiť chytený objekt na požadovanom mieste.

Strana hore/dole



Tlačidlo [↶]: Presunie sa na predchádzajúcu stranu.

Tlačidlo [↷]: Presunie sa na nasledujúcu stranu.



- Pri súčasnom stlačení ktorýchkoľvek dvoch susedných tlačidiel [↶], [↷], [↵] a [↶] je možné ukazovateľom pohybovať uhlopriečne.
- Ak je na počítači nastavená zámka tlačidiel myši, funkcia tlačidiel diaľkového ovládania bude tiež zamenená.
- Funkciu bezdrôtovej myši nefunguje za nasledujúcich podmienok.
 - Počas zobrazenia ponuky Konfigurácia alebo obrazovky Pomocník
 - Keď používate funkcie iné, ako Bezdrôtová myš (ako napríklad nastavovanie hlasitosti)
 Ak však používate funkcie E-Zoom alebo Ukazovateľ, funkcie strana nahor a strana nadol sú k dispozícii.

Uloženie užívateľského loga

Aktuálne premietaný obraz možno uložiť ako Užívateľské logo.

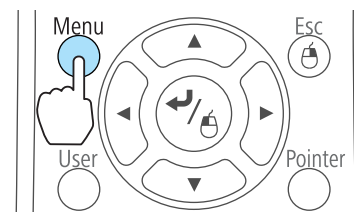


Po uložení užívateľského loga už nemožno obnoviť výrobcom predvolené nastavenie loga.

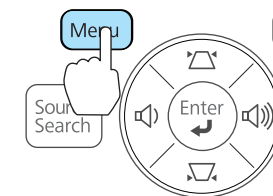
- 1 Premietnite obraz, ktorý chcete uložiť ako užívateľské logo, a potom stlačte tlačidlo [Menu].

☛ "Používanie ponuky Konfigurácia" [str.58](#)

Pomocou diaľkového ovládania



Pomocou ovládacieho panela



- 2 Vyberte možnosť **Užívateľské logo** z ponuky **Rozšírené**.



[Esc]:Späť [↵]:Vybrať [Enter]:Zadať [Menu]:Koniec



- Ak je položka **Ochrana užív. loga** v ponuke **Ochrana heslom** nastavená na hodnotu **Zapnuté**, zobrazí sa správa a užívateľské logo nemožno zmeniť. Zmeny možno robiť po nastavení funkcie **Ochrana užív. loga** na hodnotu **Vypnuté**.

☞ "Spravovanie používateľov (Ochrana heslom)" [str.51](#)

- Ak je vybraná možnosť **Užívateľské logo** počas vykonávania funkcií Lichobež. korekcia, E-Zoom, Pomer strán alebo Nast. zváčš. obrazu, práve vykonávaná funkcia sa dočasne zruší.

- 3** Keď sa zobrazí hlásenie "Zvoliť tento obraz ako užívateľské logo?", vyberte možnosť **Áno**.

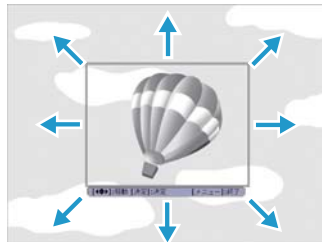
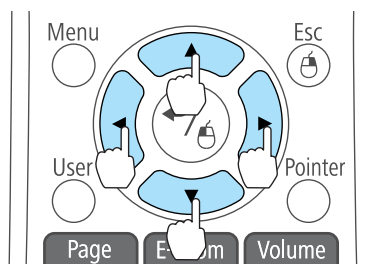


Keď stlačíte tlačidlo [**↩**] na diaľkovom ovládaní alebo na ovládacom paneli, v závislosti od premietaného obrazu sa môže zmeniť veľkosť, aby zodpovedala aktuálnemu rozlíšeniu obrazového signálu.

- 4** Posunutím výrezu vyberte časť obrazu, ktorú chcete použiť ako Užívateľské logo.

Tieto operácie môžete vykonať aj z ovládacieho panela projektora.

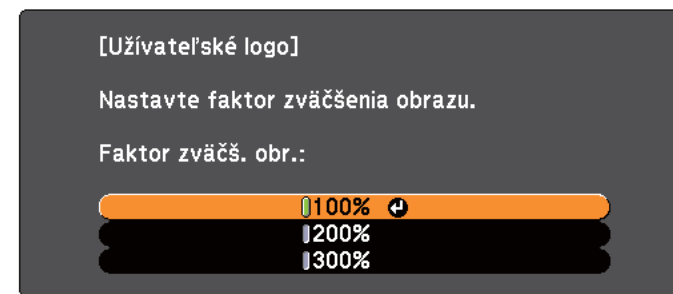
Diaľkový ovládač



Môžete uložiť maximálnu veľkosť 400x300 bodov.

- 5** Keď stlačíte tlačidlo [**↩**] a zobrazí sa hlásenie "Vybrať tento obrázok?", vyberte možnosť **Áno**.

- 6** Na obrazovke nastavenia mierky vyberte pomer zváčšenia.



[Esc] :Späť [↩] :Vybrať [↻] :Nastaviť [Menu]:Koniec

- 7** Keď sa zobrazí hlásenie "Chcete uložiť tento obrázok ako užívateľské logo?", vyberte možnosť **Áno**.

Obráz sa uloží. Po uložení obrazu sa zobrazí hlásenie "Hotovo".



- Keď uložíte užívateľské logo, predchádzajúce užívateľské logo sa vymaže.
- Ukladanie môže chvíľu trvať. Počas ukladania nepoužívajte projektor ani žiadne pripojené zariadenia, inak môže dôjsť k poruche.

Projektor je vybavený nasledujúcimi vylepšenými funkciami zabezpečenia.

- **Ochrana heslom**
Môžete obmedziť, kto môže projektor používať.
- **Uzamk. ovl. panela**
Môžete zabrániť používateľom meniť bez povolenia nastavenia na projektore.
☛ "Obmedzenie používania (Uzamk. ovl. panela)" [str.53](#)
- **Zámok Proti Krádeži**
Projektor je vybavený nasledujúcimi typmi zabezpečovacích prvkov proti krádeži.
☛ "Zámok proti krádeži" [str.54](#)

Spravovanie používateľov (Ochrana heslom)

Ak je funkcia Ochrana heslom aktivovaná, ľudia bez znalosti hesla nemôžu projektor použiť na premietanie obrazov ani v prípade, že je zapnutý. Okrem toho nemožno zmeniť logo zobrazené po zapnutí projektor. Táto funkcia slúži ako ochrana proti krádeži, pretože odcudzený projektor nemožno používať. Pri zakúpení projektoru nie je funkcia Ochrana heslom aktivovaná.

Typy Ochrana heslom

V závislosti od spôsobu používania projektoru možno nastaviť nasledovné dva druhy nastavení funkcie Ochrana heslom.

- **Ochrana zapnutia**
Keď je funkcia **Ochrana zapnutia** nastavená na možnosť **Zapnuté**, je nutné zadať vopred nastavené heslo po tom, ako zapojíte projektor do zásuvky a zapnete ho (toto sa tiež vzťahuje na funkciu Priame zapnutie). Ak nie je zadané správne heslo, projekcia sa nespustí.

• Ochrana užív. loga

Ak sa niekto pokúsi zmeniť Užívateľské logo nastavené vlastníkom projektoru, nebude to možné. Ak je funkcia **Ochrana užív. loga** nastavená na možnosť **Zapnuté**, sú zakázané nasledujúce zmeny nastavenia Užívateľské logo.

- Zaznamenanie užívateľského loga
- Nastavenia pre **Pozadie displeja**, **Obraz. pri spustení** a **Stlmiť A/V** z ponuky **Spínač**
☛ **Rozšírené - Zobrazenie** [str.64](#)

Nastavenie funkcie Ochrana heslom

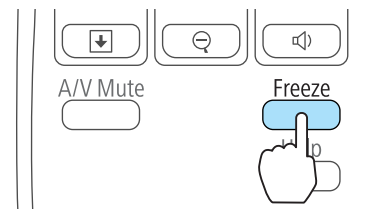
Funkciu Ochrana heslom nastavíte pomocou nasledujúceho postupu.

1

Počas premietania stlačte a podržte tlačidlo [Freeze] asi na päť sekúnd.

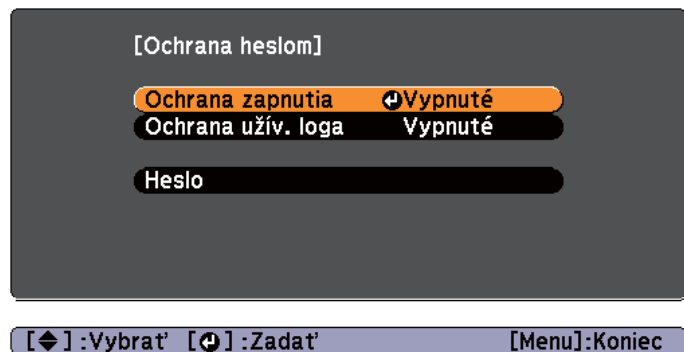
Zobrazí sa ponuka nastavenia Ochrana heslom.

Diaľkový ovládač



- Ak už je funkcia Ochrana heslom aktivovaná, je potrebné zadať heslo.
Ak heslo zadáte správne, zobrazí sa ponuka nastavení položky Ochrana heslom.
☛ "Zadanie položky Heslo" [str.52](#)
- Po nastavení hesla nalepte na viditeľné miesto na projektore nálepku ochrany heslom, čím odradíte zlodejov.
☛ **Nálepka Na Ochranu Hesla**

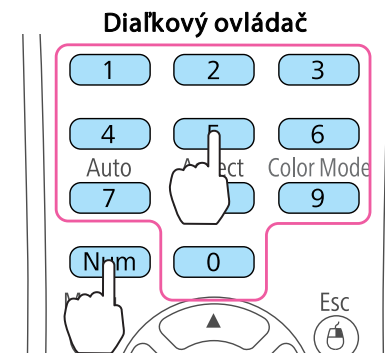
- 2** Vyberte typ ochrany heslom, ktorú chcete nastaviť, a stlačte tlačidlo [↵].



- 3** Vyberte položku **Zapnuté** a potom stlačte tlačidlo [↵].
Stlačte tlačidlo [Esc], znova sa zobrazí obrazovka z kroku 2.

- 4** Nastavte heslo.

- (1) Vyberte položku **Heslo** a potom stlačte tlačidlo [↵].
- (2) Keď sa zobrazí hlásenie "Zmeniť heslo?", vyberte možnosť **Áno** a potom stlačte tlačidlo [↵]. Predvolené nastavenie pre heslo je „0000“. Zmeňte ho na svoje požadované heslo. Ak vyberiete možnosť **Nie**, znova sa zobrazí obrazovka znázornená v kroku č. 2.
- (3) Kým držíte tlačidlo [Num], zadajte pomocou numerických tlačidiel štvormiestne číslo. Zadané číslo sa zobrazí ako „****“. Keď zadáte štvrtú číslicu, zobrazí sa potvrdzovacia obrazovka.

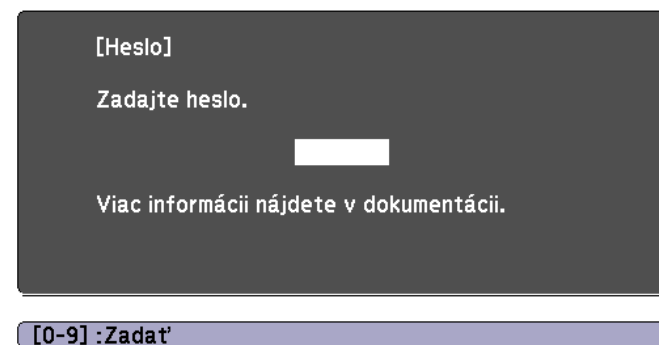


- (4) Opäť zadajte svoje heslo.
Zobrazí sa hlásenie "Heslo prijaté".
Ak zadáte heslo nesprávne, zobrazí sa hlásenie s výzvou na opätovné zadanie hesla.

Zadanie položky Heslo

Keď sa objaví obrazovka na zadanie hesla, pomocou diaľkového ovládača zadajte heslo.

Držte stlačené tlačidlo [Num] a zadajte heslo pomocou numerických tlačidiel.



Keď zadáte správne heslo, ochrana heslom sa dočasne uvoľní.

Pozor

- Ak zadáte trikrát za sebou nesprávne heslo, na dobu približne piatich minút sa zobrazí hlásenie "Operácia projektora bude zamknutá." a projektor sa prepne do pohotovostného režimu. Ak k tomu dôjde, odpojte napájací kábel z elektrickej zásuvky, znova ho zapojte a zapnite projektor. Projektor znova zobrazí výzvu na zadanie hesla, aby ste mohli zadať správne heslo.
- Ak heslo zabudnete, poznačte si číslo „**Požadovaný kód: xxxxx**“, ktoré sa objaví na obrazovke, a obráťte sa na najbližšiu adresu, ktorú nájdete v dokumente Zoznam kontaktov k projektoru Epson.

☞ [Zoznam kontaktov k projektoru Epson](#)

- Ak pokračujete v tejto akcii a zadáte tridsaťkrát za sebou nesprávne heslo, zobrazí sa nasledujúce hlásenie a projektor neprijme žiadne ďalšie zadania hesla. "Operácia projektora bude zamknutá. Kontaktujte Epson tak, ako je to popísané vo vašej dokumentácii."

☞ [Zoznam kontaktov k projektoru Epson](#)

Obmedzenie používania (Uzamk. ovl. panela)

Ak chcete zablokovat' používanie tlačidiel ovládacieho panela, použite jednu z nasledujúcich možností.

- Úplné uzamknutie**
Všetky tlačidlá ovládacieho panela sa zablokujú. Z ovládacieho panela nemožno vykonávať žiadne operácie vrátane zapnutia alebo vypnutia.
- Čiastočné uzamk.**
Všetky tlačidlá ovládacieho panela okrem tlačidla [⏻] sa zablokujú.

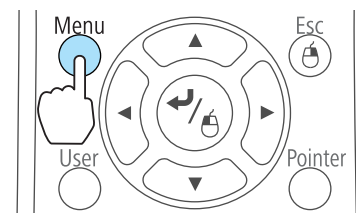
Táto možnosť je užitočná v prípade, že chcete počas premietania deaktivovať všetky tlačidlá, prípadne v školách, kde je potrebné obmedziť používanie tlačidiel. Projektor možno aj naďalej ovládať pomocou diaľkového ovládania.

1

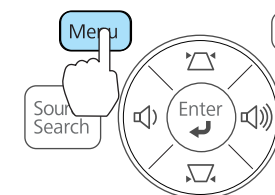
Stlačte tlačidlo [Menu] počas premietania.

☞ "Používanie ponuky Konfigurácia" [str.58](#)

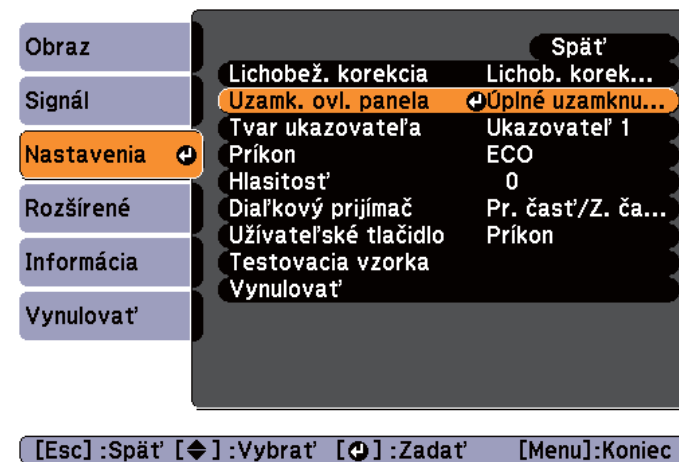
Pomocou diaľkového ovládania



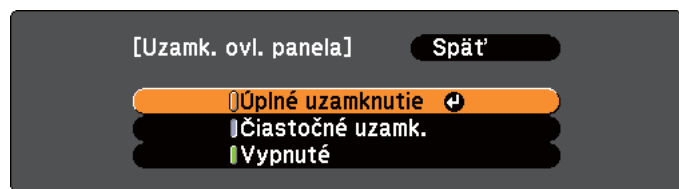
Pomocou ovládacieho panela

**2**

Vyberte možnosť **Uzamk. ovl. panela** z ponuky **Nastavenia**.

**3**

Vyberte buď možnosť **Úplné uzamknutie** alebo **Čiastočné uzamk.** v závislosti od účelu.



[Esc] : Spät [◀] : Vybrať [↻] : Nastaviť [Menu] : Koniec

- 4** Keď sa zobrazí správa s potvrdením, vyberte možnosť **Áno**.
Tlačidlá ovládacieho panela sa v závislosti od vybraného nastavenia zablokujú.



Uzamknutie ovládacieho panela možno zrušiť jedným z nasledujúcich dvoch spôsobov.

- Vyberte možnosť **Vypnuté** z ponuky **Uzamk. ovl. panela**.
☛ **Nastavenia - Uzamk. ovl. panela** [str.63](#)
- Keď stlačíte a podržíte tlačidlo [↻] na ovládacom paneli počas asi siedmich sekúnd, zobrazí sa hlásenie a zámok sa zruší.

Zámok proti krádeži

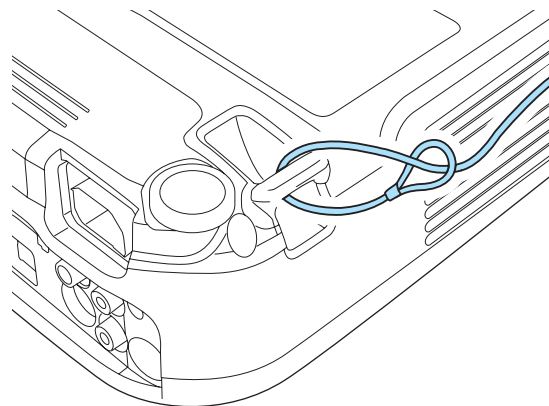
Projektor je vybavený nasledujúcimi typmi zabezpečovacích prvkov proti krádeži.

- **Bezpečnostná zásuvka**
Bezpečnostná zásuvka je kompatibilná s bezpečnostným systémom Microsaver vyrábaným spoločnosťou Kensington.
Viac informácií o bezpečnostnom systéme Microsaver nájdete v nasledujúcej časti.
☛ <http://www.kensington.com/>
- **Upevňovací bod bezpečnostného kábla**
Cez inštalčný bod možno prevliecť bežne dostupný kábel na ochranu proti krádeži a pripevniť projektor k stolu alebo stĺpu.

Montáž káblového zámku

Prevlečte káblový zámok otvorom.

Prečítajte si pokyny na uzamknutie v dokumentácii dodávanej s káblovým zámkom.



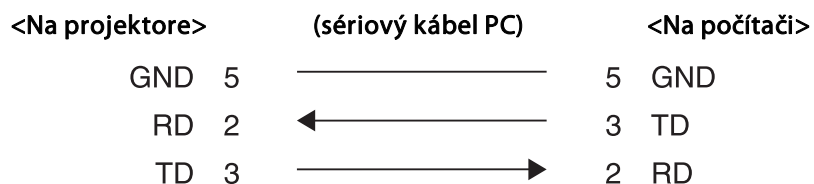
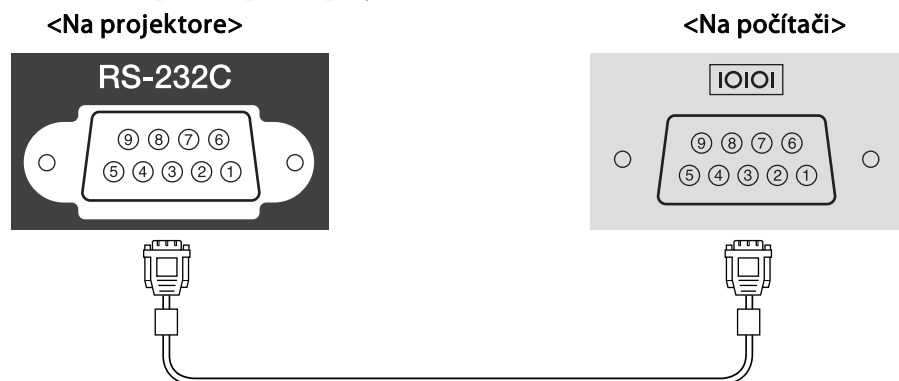
Príkazy ESC/VP21

Príkazmi ESC/VP21 môžete ovládať projektor z externého zariadenia.

Pred spustením

Prepojte sériovým počítačovým káblom sériový port na počítači (9-kolíkový konektor D-Sub) s portom RS-232C na projekte.

- Tvar konektora: D-Sub 9-kolíkový (zástrčka)
- Názov vstupného portu projektoru: RS-232C



Názov signálu	Funkcia
GND	Uzemnenie signálového vodiča
TD	Prenos dát

Názov signálu	Funkcia
RD	Prijem dát

Zoznam príkazov

Ak je do projektoru odoslaný príkaz na zapnutie, projektor sa zapne a prejde do režimu zahrievania. Pri zapnutí napájania projektor sa zobrazí dvojbodka ":" (3Ah).

Keď je príkazom vstup, projektor vykoná príkaz, vráti ":" a prijme ďalší príkaz.

Ak bude spracovanie príkazu prerušené abnormálne, zobrazí sa chybové hlásenie a dvojbodka ":".

V nasledujúcej časti uvedieme najbežnejší obsah.

Položka			Príkaz
Zapnutie a vypnutie	Zapnuté		PWR ON
	Vypnuté		PWR OFF
Výber signálu	Počítač 1	Auto	SOURCE 1F
		RGB	SOURCE 11
		Komponent	SOURCE 14
	Počítač 2	Auto	SOURCE 2F
		RGB	SOURCE 21
		Komponent	SOURCE 24
	HDMI (iba EB-X15)		SOURCE 30
	Video		SOURCE 41
	S-Video		SOURCE 42
	USB Display		SOURCE 51
Stlmiť A/V – Zapnuté/ Vypnuté	Zapnuté		MUTE ON

Položka		Príkaz
	Vypnuté	MUTE OFF

Na koniec každého príkazu pridajte kód Carriage Return (CR) (0Dh) a odošlite.

Ďalšie podrobnosti získate od miestneho predajcu alebo na najbližšej adrese uvedenej v dokumente Zoznam kontaktov k projektoru Epson.

☛ [Zoznam kontaktov k projektoru Epson](#)

Komunikačný protokol

- Predvolené nastavenie rýchlosti v baudoch: 9600 b/s
- Dátová dĺžka: 8 bitov
- Parita: Žiadna
- Stop-bit: 1 bit
- Kontrola toku: Žiadna



Ponuka Konfigurácia

Táto kapitola vysvetľuje spôsob používania ponuky Konfigurácia a jej funkcií.

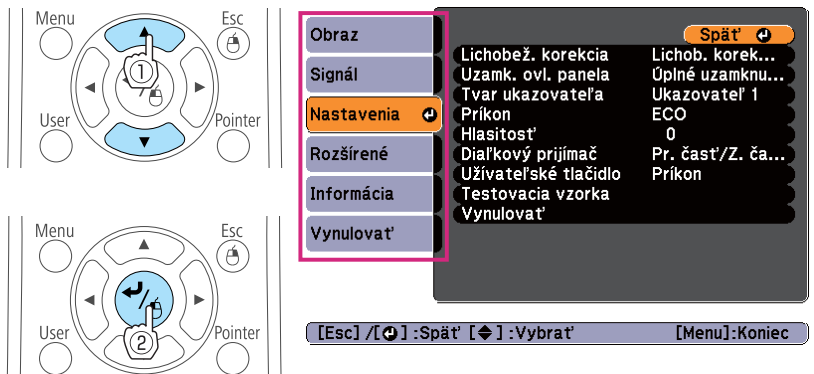
Táto kapitola vysvetľuje, ako sa používa ponuka Konfigurácia.

Kroky sú vysvetlené pomocou príkladov, ktoré používajú diaľkový ovládač. Tie isté operácie však môžete vykonať aj z ovládacieho panela. Sledujte v návode pod ponukou dostupné tlačidlá a ich funkcie.

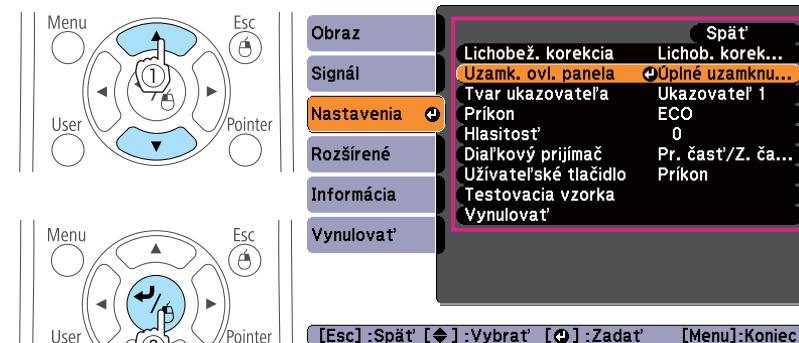
1 Zobrazte obrazovku s ponukou Konfigurácia.



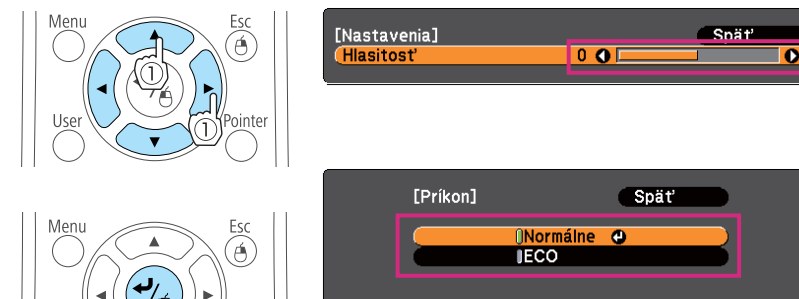
2 Vyberte položku hlavnej ponuky.



3 Vyberte položku vedľajšej ponuky.





4 Zmeňte nastavenia.







5 Stlačením tlačidla [Menu] ukončíte nastavenie.

Tabuľka ponuky Konfigurácia

Nastaviteľné položky sa môžu líšiť v závislosti od používaného modelu a signálu a zdroja premietaného obrazu.

Názov hlavnej ponuky	Názov vedľajšej ponuky	Položky alebo hodnoty nastavení
Ponuka Obraz  str.60	Farebný režim	Dynamické, Prezentácia, Divadlo, Fotografia, Športy, sRGB, Čierna tabuľa a Biela tabuľa
	Jas	-24 až 24
	Kontrast	-24 až 24
	Sýtosť farieb	-32 až 32
	Odtieň	-32 až 32
	Ostroť	-5 až 5
	Farebná teplota	Vysoká, Stredná a Nízka
	Nastavenie farieb	Červená: -16 až 16 Zelená: -16 až 16 Modrá: -16 až 16
	Automat. šošovka	Zapnuté a Vypnuté
Ponuka Signál  str.61	Automat. nastavenie	Zapnuté a Vypnuté
	Rozlíšenie	Automaticky, Široký a Normálne
	Sledovanie	-
	Synchronizácia	0 až 31
	Pozícia	Hore, Dole, Vľavo a Pravý
	Progresívny	Vypnuté, Video a Film/ Automaticky (len EB-X15) Zapnuté a Vypnuté (len EB-X14H/EB-X11H/EB-S11H)
	Redukcia šumu	Vypnuté, NR1 a NR2


Názov hlavnej ponuky	Názov vedľajšej ponuky	Položky alebo hodnoty nastavení
	Video rozsah HDMI	Automaticky, Normálne a Rozšírené
	Vstupný signál	Automaticky, RGB a Komponent
	Video signál	Automaticky, NTSC, NTSC4.43, PAL, M-PAL, N-PAL, PAL60 a SECAM
	Pomer	Normálne, Automaticky, 4:3, 16:9
	Preskenovanie	Automaticky, Vypnuté, 4% a 8%
	Spracovanie obrazu	Rýchle a Jemný
Ponuka Nastavenia  str.63	Lichobež. korekcia	Lichob. korek. - H/V a Quick Corner
	Zoom	-
	Uzamk. ovl. panela	Úplné uzamknutie, Čiastočné uzamk. a Vypnuté
	Tvar ukazovateľa	Ukazovateľ 1, 2 a 3
	Príkon	Normálne a ECO
	Hlasitosť	0 až 10
	Dialkový prijímač	Pr. časť/Z. časť, Predná strana, Zadná časť a Vypnuté
	Užívateľské tlačidlo	Príkon, Informácie, Progresívny, Testovacia vzorka, Rozlíšenie
	Testovacia vzorka	-
Ponuka Rozšírené  str.64	Zobrazenie	Správy, Pozadie displeja, Obraz. pri spustení a Stlmiť A/V
	Užívateľské logo	-
	Premietanie	Predná strana, P. str./H. hran., Zadná časť a Z. str./H. hran.

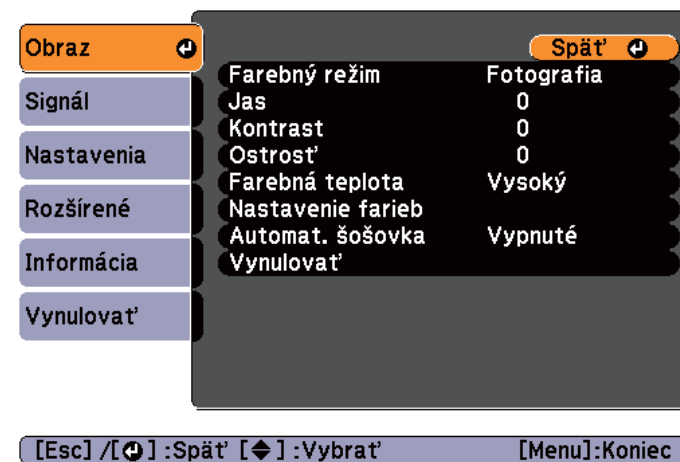
Názov hlavnej ponuky	Názov vedľajšej ponuky	Položky alebo hodnoty nastavení
	Operácia	Priame zapnutie, Režim spánku, Časov. režimu spánku, Časovač krytu šošov. a Režim vysok. pomeru
	Pohotovostný režim	Komunikácia zap. a Komunikácia vyp.
	Jazyk	15 alebo 36 jazykov*1
Ponuka Informácia  str.65	Hodiny lampy	-
	Zdroj	-
	Vstupný signál	-
	Rozlíšenie	-
	Video signál	-
	Obnov. frekvencia	-
	Info o synchroniz.	-
	Stav	-
	Sériové číslo	-
Ponuka Vynulovať  str.66	Vynulovať všetko	-
	Vynulovať hodiny lampy	-


*1 Počet podporovaných jazykov sa líši v závislosti od oblasti, kde sa projektor používa.

Ponuka Obraz

Nastaviteľné položky sa líšia podľa premietaného obrazového signálu a zdroja. Podrobné nastavenia sa ukladajú pre každý obrazový signál.

 "Automatické zistenie vstupného signálu a zmena premietaného obrazu (Vyhľadávanie zdroja)" [str.30](#)



Vedľajšia ponuka	Funkcia
Farebný režim	Môžete nastaviť kvalitu obrazu tak, aby zodpovedala danému prostrediu.  "Výber kvality projekcie (výber možnosti Farebný režim)" str.40
Jas	Môžete nastaviť jas obrazu.
Kontrast	Môžete nastaviť rozdiel medzi svetlými a tmavými časťami obrazov.
Sýtosť farieb	Môžete nastaviť sýtosť farieb obrazov.
Odtieň	(Úprava je možná len keď je na vstupe signál komponentného videa. Ak sa prijíma kompozitné video alebo S-video, úprava je možná len keď je na vstupe signál NTSC.) Môžete nastaviť odtieň obrazu.
Ostrosť	Môžete nastaviť ostrosť obrazu.

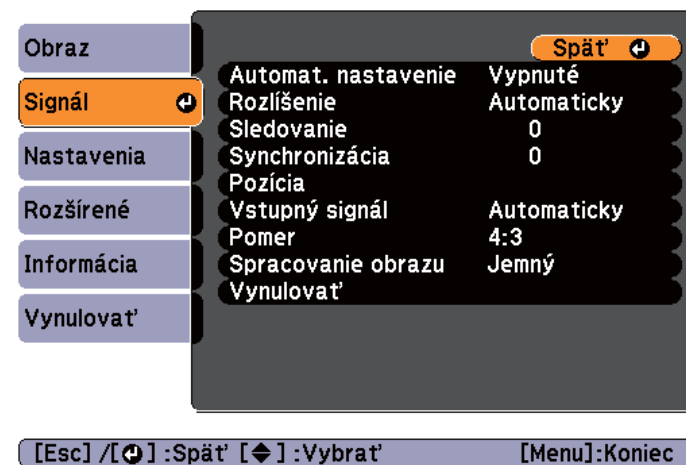
Vedľajšia ponuka	Funkcia
Farebná teplota	(Nie je možné vybrať, ak je Farebný režim nastavený na sRGB .) Môžete nastaviť celkový odtieň obrazu. Môžete nastaviť tri úrovne odtieňov voľbou Vysoký , Stredný alebo Nízky . Ak zvolíte hodnotu Vysoký , obraz dostane modrý odtieň, ak zvolíte hodnotu Nízky , obraz dostane červený odtieň.
Nastavenie farieb	(Nie je možné vybrať, ak je Farebný režim nastavený na sRGB .) Intenzitu farieb Červená , Zelená a Modrá môžete nastaviť samostatne.
Automat. šošovka	(Túto položku možno nastaviť, iba ak je Farebný režim nastavený na Dynamické alebo Divadlo .) Nastavte hodnotu Zapnuté , ak chcete upraviť šošovku a dosiahnuť tak optimálne svetlo pre premietaný obraz. Nastavená hodnota sa uloží pre každý Farebný režim. ☛ "Nastavenie Automat. šošovka" str.41
Vynulovať	Všetky hodnoty nastavení v ponuke Obraz možno obnoviť na predvolené nastavenia. Ak chcete vrátiť všetky položky ponuky na predvolené nastavenia, prečítajte si nasledujúcu časť. ☛ "Ponuka Vynulovať" str.66

Ponuka Signál

Nastaviteľné položky sa líšia podľa premietaného obrazového signálu a zdroja. Podrobné nastavenia sa ukladajú pre každý obrazový signál.

V ponuke **Signál** nemôžete meniť nastavenia, keď je zdrojom USB Display.

☛ "Automatické zistenie vstupného signálu a zmena premietaného obrazu (Vyhľadávanie zdroja)" [str.30](#)





Vedľajšia ponuka	Funkcia
Automat. nastavenie	Nastavením hodnoty Zapnuté sa automaticky nastavujú optimálne hodnoty Sledovanie , Synchronizácia a Pozícia pri zmene vstupného signálu.
Rozlíšenie	Nastavením na hodnotu Automaticky sa rozlíšenie vstupného signálu identifikuje automaticky. Ak pri nastavení Automaticky nie je možné premietiť obrazy korektne, napríklad keď časť obrazu chýba, nastavte hodnotu Široký pre širokouhlé plátna alebo Normálne pre plátna 4:3 alebo 5:4 v závislosti od pripojeného počítača.
Sledovanie	Môžete upraviť počítačové obrazy, ak sa na nich objavia zvislé pásy.
Synchronizácia	Môžete upraviť počítačové obrazy, ak sa na nich objaví blikanie, neostrosť alebo rušenie.
Pozícia	Ak nejaká časť obrazu chýba, môžete upraviť pozíciu smerom nahor, nadol, doľava a doprava, aby sa premietol celý obraz.





Vedľajšia ponuka	Funkcia
Progresívny	<p>(Toto nastavenie možno upraviť iba vtedy, keď je na vstupe komponentné video alebo video RGB s prekladaným signálom (480i/576i/1080i). Nemožno nastaviť, ak je na vstupe digitálny signál RGB.)</p> <p><u>Prekladaný</u> (i) signál sa konvertuje na <u>progresívny</u> (p). (konverzia IP)</p> <ul style="list-style-type: none"> Pre EB-X15 Vypnuté: Ideálne pre zobrazenie obrazov obsahujúcich veľa pohybu. Video: Ideálne pre bežné video obrazy. Film/Automaticky: Ideálne pre filmy, počítačovú grafiku a animácie. Pre EB-X14H/EB-X11H/EB-S11H Zapnuté: Ideálne pre statické obrázky. Vypnuté: Ideálne pre zobrazenie obrazov obsahujúcich veľa pohybu.
Redukcia šumu (iba EB-X15)	<p>(Táto funkcia sa nedá nastaviť so vstupným digitálnym signálom RGB počas projekcie prekladaného signálu, keď je funkcia Progresívne nastavená na Vypnuté, alebo so vstupným signálom 480p, 576p a 1080p, keď je funkcia Spracovanie obrazu nastavená na Rýchle.)</p> <p>Vyhladzuje nekvalitný obraz. Existujú dva režimy. Vyberte vaše obľúbené nastavenie. Odporúčame nastaviť na Vypnuté pri sledovaní zdrojov obrazu, pri ktorých je šum veľmi nízky, ako napr. disky DVD.</p>
Video rozsah HDMI (len EB-X15)	<p>Keď je port HDMI na projektore pripojený k prehrávaču DVD, rozsah videa projektora je nastavený v závislosti od nastavenia rozsahu videa prehrávača DVD.</p>
Vstupný signál	<p>Ako vstupný signál je možné vybrať signál z portu Computer.</p> <p>Ak je nastavené na hodnotu Automaticky, vstupný signál je nastavený automaticky v závislosti od pripojeného zariadenia.</p> <p>Ak sa pri nastavení na hodnotu Automaticky zdajú byť farby nesprávne, vyberte príslušný signál v závislosti od pripojeného zariadenia.</p>

Vedľajšia ponuka	Funkcia
Video signál	<p>Môžete vybrať vstupný signál zo vstupného portu Video. Ak je nastavené na hodnotu Automaticky, video signály sa rozpoznávajú automaticky. Ak sa pri nastavení na hodnotu Automaticky vyskytne v obraze rušenie alebo nastane problém s chýbajúcim premietaným obrazom, vyberte príslušný signál v závislosti od pripojeného zariadenia.</p>
Pomer	<p>Môžete nastaviť <u>pomer strán</u> premietaných obrazov.</p> <p>☛ "Zmena pomeru strán premietaného obrazu " str.42</p>
Preskenovanie	<p>Zmení pomer strán výstupného obrazu (rozsah premietaného obrazu). Môžete nastaviť rozsah orezávania na Vypnuté, 4% alebo 8%. Keď je zdroj HDMI, režim Automaticky je k dispozícii (iba EB-X15). Ak je vybraná možnosť Automaticky, automaticky sa zmení na Vypnuté alebo 8% podľa vstupného signálu.</p>
Spracovanie obrazu (iba EB-X15)	<p>Mení nastavenia pre spracovanie obrazu.</p> <p>Rýchlo: Obrazy sa rýchlejšie zobrazujú. Čas odozvy pera sa zlepší, ak sa používa voliteľné interaktívne zariadenie.</p> <p>Jemný: Obrazy sa zobrazujú vo vyššej kvalite.</p>
Vynulovať	<p>Všetky hodnoty nastavení v ponuke Signál možno vynulovať na predvolené nastavenia, okrem nastavenia Vstupný signál.</p> <p>Ak chcete vrátiť všetky položky ponuky na predvolené nastavenia, prečítajte si nasledujúcu časť.</p> <p>☛ "Ponuka Vynulovať" str.66</p>

Ponuka Nastavenia



Vedľajšia ponuka	Funkcia
Lichobež. korekcia	<p>Môžete opraviť lichobežníkové skreslenie.</p> <ul style="list-style-type: none"> • , keď je vybraná funkcia Lichob. korek. - H/V: Nastavte hodnoty Lichob. korekcia - V a Lichob. korekcia - H pre horizontálnu a vertikálnu korekciu lichobežníkového skreslenia. Môžete nastaviť aj Aut. lich. kor. - V a Nastavenie lichob. H na Zapnuté alebo Vypnuté. (iba EB-X15) • Keď je vybraná možnosť Quick Corner: Vyberte a upravte štyri rohy premietaného obrazu.  "Quick Corner" str.37
Zväčšenie (iba EB-S11H)	Upraví veľkosť premietaného obrazu.
Uzamk. ovl. panela	<p>Pomocou tejto funkcie možno obmedziť používanie ovládacieho panela projektora.</p> <p> "Obmedzenie používania (Uzamk. ovl. panela)" str.53</p>

Vedľajšia ponuka	Funkcia
Tvar ukazovateľa	<p>Môžete si vybrať tvar ukazovateľa.</p> <p>Ukazovateľ 1: </p> <p>Ukazovateľ 2: </p> <p>Ukazovateľ 3: </p> <p> "Funkcia ukazovateľa (Ukazovateľ)" str.46</p>
Príkon	<p>Umožňuje vybrať jedno z dvoch nastavení jasu lampy. Možnosť ECO vyberte, ak sú premietané obrazy príliš jasné, napríklad keď sa premietajú obrazy v tmavej miestnosti alebo na malé plátno. Ak je vybraná možnosť ECO, zredukuje sa šum ventilátora počas premietania a spotreba elektriny a prevádzková životnosť lampy sa zmení nasledovne.</p> <p>Spotreba elektriny: zníženie asi o 17,5 %, životnosť lampy: asi 1.25-krát dlhšia</p> <p>Ak sa projektor používa vo veľkej nadmorskej výške alebo v lokalite vystavenej vysokým teplotám, je možné, že sa automaticky použije nastavenie ECO. Ak to nastane, položka Príkon bude šedá a nastavenie bude nemožné.</p>
Hlasitosť	Hlasitosť je možné nastaviť. Nastavené hodnoty sa ukladajú pre každý zdroj.
Diaľkový prijímač	<p>Príjem riadiaceho signálu z diaľkového ovládania je možné obmedziť.</p> <p>Ak je nastavená hodnota Vypnuté, nemôžete vykonávať žiadne operácie diaľkovým ovládačom. Ak chcete vykonávať operácie diaľkovým ovládačom, podržte stlačené tlačidlo [Menu] na diaľkovom ovládači minimálne na 15 sekúnd, aby sa obnovila predvolená hodnota nastavenia.</p>

Vedľajšia ponuka	Funkcia
Užívateľské tlačidlo	<p>Môžete vybrať položku z ponuky Konfigurácia a priradiť ju tlačidlu pomocou tlačidla [User] na diaľkovom ovládači. Stlačením tlačidla [User] sa priamo zobrazí priradená obrazovka výberu ponuky/nastavenia, ktorá vám umožní uskutočniť nastavenia/zmeny na jeden dotyk. Tlačidlu [User] je možné priradiť jednu z nasledujúcich položiek.</p> <p>Príkon, Informácia, Progresívne, Testovacia vzorka, Rozlíšenie</p>
Testovacia vzorka	<p>Keď je projektor nastavený, zobrazí sa testovacia vzorka, aby ste mohli nastaviť stav premietania bez pripájania ďalších zariadení. Počas zobrazenia testovacej vzorky možno upraviť priblíženie, nastavenie zaostrenia a lichobežníkovú korekciu. Ak chcete zrušiť testovaciu vzorku, stlačte tlačidlo [Esc] na diaľkovom ovládaní alebo na ovládacom paneli.</p> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin-top: 10px;"> <p>Pozor</p> <p>Ak sa vzor zobrazuje dlhý čas, na premietanom obraze možno vidieť reziduálny obraz.</p> </div>
Vynulovať	<p>Všetky hodnoty nastavení v ponuke Nastavenia možno vynulovať na predvolené nastavenia, okrem nastavenia Zväčšenie (iba EB-S11H) a Užívateľské tlačidlo.</p> <p>Ak chcete vrátiť všetky položky ponuky na predvolené nastavenia, prečítajte si nasledujúcu časť.</p> <p>☛ "Ponuka Vynulovať" str.66</p>

Ponuka Rozšírené



Vedľajšia ponuka	Funkcia
Zobrazenie	<p>Môžete vykonať nastavenia týkajúce sa zobrazenia projektora.</p> <p>Správy: Keď je nastavené na možnosť Vypnuté, nebudú zobrazované nasledujúce položky.</p> <p>Názvy položiek pri zmene nastavení Zdroj, Farebný režim alebo Pomer strán obrazu, správy, keď na vstupe nie je signál, a varovania, napríklad varovanie o vysokej teplote.</p> <p>Pozadie displeja*1: Môžete nastaviť pozadie displeja v prípade, keď na vstupe nie je signál na hodnoty Čierna, Modrá alebo Logo.</p> <p>Obraz. pri spustení*1: Pri spustení projekcie sa nastavením na Zapnuté zobrazí Užívateľské logo.</p> <p>Stlmiť A/V*1: Môžete nastaviť obrazovku zobrazenú po stlačení tlačidla diaľkového ovládača [A/V Mute] na možnosti Čierna, Modrá alebo Logo.</p>

Vedľajšia ponuka	Funkcia
Užívateľské logo*1	Môžete zmeniť používateľské logo, ktoré je zobrazené v režime Pozadie displeja, Stlmiť A/V atď. ☛ "Uloženie užívateľského loga" str.49
Premietanie	Vyberte niektorú z nasledujúcich spôsobov premietania podľa miesta inštalácie projektoru. Predná strana, P. str./H. hran., Zadná časť a Z. str./H. hran. Stlačením tlačidla [A/V Mute] na diaľkovom ovládači po dobu piatich sekúnd môžete nastavenie meniť nasledovne. Predná strana ↔ P. str./H. hran. Zadná časť ↔ Z. str./H. hran. ☛ "Spôsoby Inštalácie" str.20
Operácia	Priame zapnutie: Nastavením na Zapnuté sa projektor zapne jednoducho jeho zapojením do sieťovej zásuvky. Ak je zapojený napájací kábel, projektor sa zapne automaticky napríklad aj pri obnoveného výpadku sieťového napájania. Režim spánku: Keď je nastavený na Zapnuté , toto nastavenie automaticky zastavuje premietanie, keď na vstupe nie je žiadny obrazový signál a neprebiehajú žiadne operácie. Časov. režimu spánku: Keď je Režim spánku nastavený na Zapnuté , je možné nastaviť časový úsek od 1 do 30 minút, po uplynutí ktorého sa projektor automaticky vypne. Časovač krytu šošov.: Keď je nastavené na možnosť Zapnuté , napájanie sa vypne automaticky po uplynutí 30 minút od zatvorenia posúvača stlmenia hlasitosti A/V. V predvolenom nastavení je zvolená možnosť Zapnuté . Režim vysok. pomeru: Nastavte na Zapnuté , keď projektor používate v nadmorskej výške viac než 1500 m.

Vedľajšia ponuka	Funkcia
Pohotovostný režim (iba EB-X14H/EB-X11H/EB-S11H)	Ak je nastavené na Komunikácia zap. , analógové signály RGB môžete z portu Computer1 odosielať do externého monitora aj vtedy, keď je projektor v pohotovostnom režime.
Jazyk	Môžete nastaviť jazyk hlásení a ponúk.
Vynulovať	Hodnoty nastavení Zobrazenie *1 a Operácia *2 v ponuke Rozšírené môžete obnoviť na predvolené nastavenia. Ak chcete vrátiť všetky položky ponuky na predvolené nastavenia, prečítajte si nasledujúcu časť. ☛ "Ponuka Vynulovať" str.66

*1 Keď je funkcia **Ochrana užív. loga** nastavená na **Zapnuté** v ponuke **Ochrana heslom**, nastavenia vzťahujúce sa na používateľské logo nie je možné zmeniť. Zmeny možno robiť po nastavení funkcie **Ochrana užív. loga** na hodnotu **Vypnuté**.

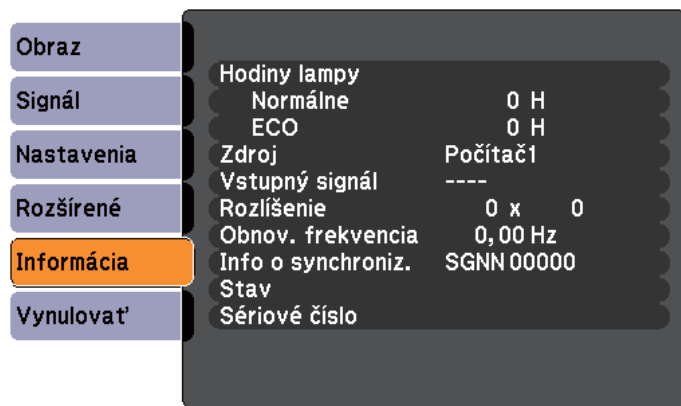
☛ "Spravovanie používateľov (Ochrana heslom)" [str.51](#)

*2 Okrem vysokohorského režimu.

Ponuka Informácia (iba displej)

Umožňuje overiť stav premietaného obrazového signálu a stav projektoru. Položky, ktoré možno zobraziť, sa líšia v závislosti od zdroja práve premietaného obrazu. V závislosti od použitého modelu nie sú podporované niektoré vstupné zdroje.

☛ "Automatické zistenie vstupného signálu a zmena premietaného obrazu (Vyhľadávanie zdroja)" [str.30](#)



[◀] : Vybrat'

[Menu] : Koniec

Vedľajšia ponuka	Funkcia
Hodiny lampy	Môžete zobrazit' celkový prevádzkový čas lampy*. Keď sa dosiahne čas upozornenia na lampu, znaky sa zobrazia nažltlo.
Zdroj	Môžete zobrazit' názov zdroja pripojeného zariadenia, ktoré sa práve premieta.
Vstupný signál	Môžete zobrazit' obsah položky Vstupný signál nastavenej v ponuke Signál podľa zdroja.
Rozlíšenie	Môžete zobrazit' rozlíšenie.
Obnov. frekvencia	Môžete zobrazit' <u>obnovovaciu frekvenciu</u> ▶▶.
Info o synchroniz.	Môžete zobrazit' informácie o obrazovom signáli. Tieto informácie môžu byť potrebné v prípade servisu.
Video signál	Môžete zobrazit' nastavenia položky Video signál v ponuke Signál .

Vedľajšia ponuka	Funkcia
Stav	Ide o informácie týkajúce sa chýb, ktoré sa na projektore vyskytli. Tieto informácie môžu byť potrebné v prípade servisu.
Sériové číslo	Zobrazí sa sériové číslo projektora.

* Celkový čas používania je pre prvých 10 hodín zobrazený ako „0H“. 10 hodín a viac sa zobrazuje ako "10H", "11H" atď.

Ponuka Vynulovať



[Esc] / [◀] : Späť [◀] : Vybrat'

[Menu] : Koniec

Vedľajšia ponuka	Funkcia
Vynulovať všetko	Môžete vynulovať všetky položky v ponuke Konfigurácia na ich predvolené nastavenia. Nasledujúce položky sa neresetujú na predvolené nastavenia: Vstupný signál , Užívateľské logo , Hodiny lampy , Jazyk , Heslo , Zväčšenie (iba EB-S11H) a Užívateľské tlačidlo .

Vedľajšia ponuka	Funkcia
Vynulovať hodiny lampy	Vynuluje kumulatívny prevádzkový čas lampy. Vynulujte v prípade výmeny lampy.



Riešenie Problémov

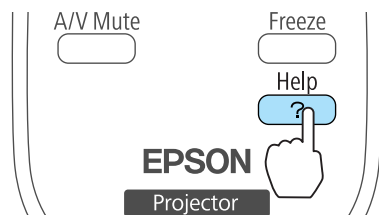
V tejto kapitole sa vysvetľuje, ako identifikovať problémy a čo robiť, ak sa vyskytne problém.

Ak sa vyskytne problém s projektorom, stlačte tlačidlo Help a zobrazí sa obrazovka Nápoveda, ktorá vám pomôže. Problémy môžete vyriešiť odpovedaním na otázky.

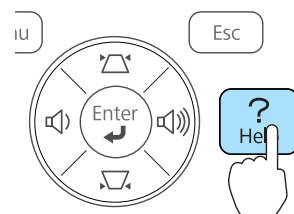
1 Stlačte tlačidlo [Help].

Zobrazí sa obrazovka pomocníka.

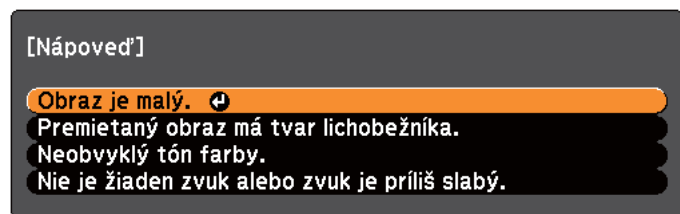
Pomocou diaľkového ovládania



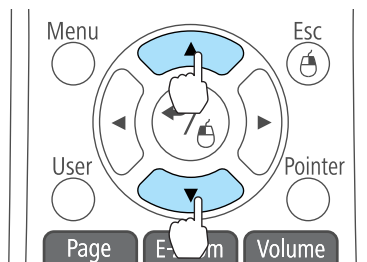
Pomocou ovládacieho panela



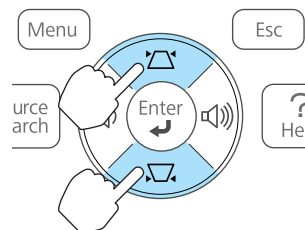
2 Vyberte položku ponuky.



Pomocou diaľkového ovládania

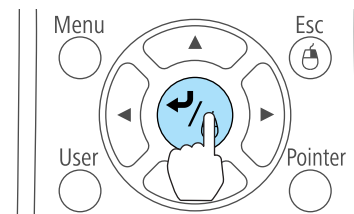


Pomocou ovládacieho panela

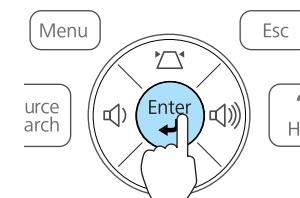


3 Potvrdte výber.

Pomocou diaľkového ovládania

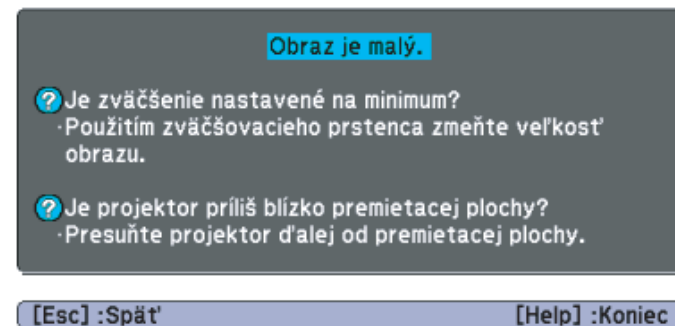


Pomocou ovládacieho panela



Otázky a odpovede sú zobrazené tak, ako to znázorňuje nasledujúci obrázok.

Stlačením tlačidla [Help] opustíte Pomocníka.



Ak pomocou funkcie Pomocníka nenájdete riešenie problému, pozrite si nasledujúcu časť.

"Riešenie Problémov" [str.70](#)

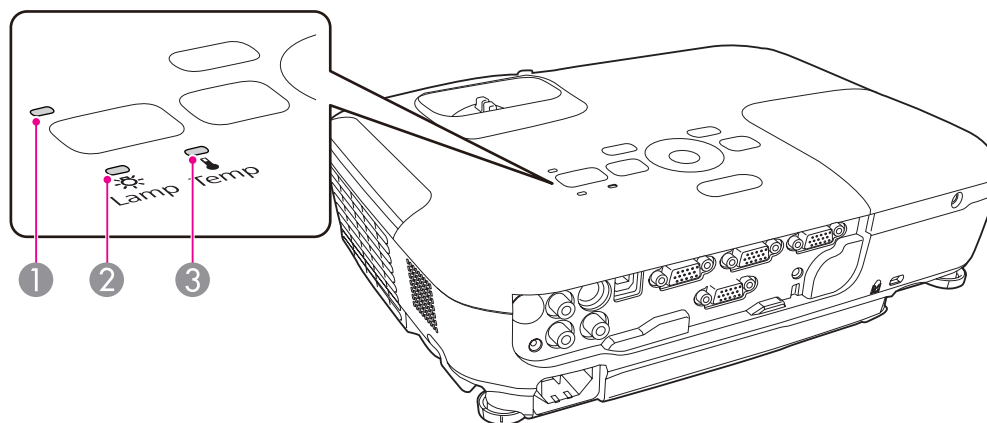
Ak máte problém s projektorom, skontrolujte najprv indikátory projektora a pozrite sa na ďalej uvedenú časť "Popis indikátorov".

Ak indikátory jasne neukazujú, v čom môže byť problém, pozrite si nasledujúcu časť.

☛ "Keď indikátory neposkytujú pomoc" [str.73](#)





Popis indikátorov

Projektor je vybavený nasledujúcimi tromi indikátormi, ktoré signalizujú prevádzkový stav projektora.



① Indikátor napájania

Signalizuje prevádzkový stav.

-  Stav pohotovosti
Keď stlačíte tlačidlo [⏻] v tomto stave, začne sa premietanie.
-  Pripravuje sa monitorovanie cez sériové pripojenie alebo prebieha ochladzovanie
Keď indikátor bliká, žiadne tlačidlá nie je možné používať.
-  Zahrievanie
Doba zahrievania je asi 30 sekúnd. Po dokončení zahrievania kontrolka prestane blikáť.
Počas zahrievania je deaktivované tlačidlo [⏻].
-  Premietanie

② Indikátor lampy

Signalizuje stav premietacej lampy.

③ Indikátor teploty

























Signalizuje stav vnútornej teploty.










V nasledujúcej tabuľke je uvedené, čo znamenajú indikátory a ako riešiť problémy, ktoré signalizujú.

Ak sú všetky indikátory vypnuté, skontrolujte, či je sieťový kábel správne pripojený a že napájanie funguje normálne.

Po odpojení napájacieho kábla niekedy zostane indikátor [C] ešte krátku chvíľu svietiť, ale to nie je chyba.

■ : Svieti ■■■ : Bliká □ : Nesvieti □ : Podľa stavu projektora

Stav	Príčina	Riešenie alebo stav
     	Interná chyba	<p>Prestaňte projektor používať, odpojte zástrčku napájacieho kábla z elektrickej zásuvky a obráťte sa na miestneho predajcu alebo na najbližšiu adresu uvedenú v dokumente Zoznam kontaktov k projektoru Epson.</p> <p>☞ Zoznam kontaktov k projektoru Epson</p>
     	Chyba ventilátora Chyba senzora	<p>Prestaňte projektor používať, odpojte zástrčku napájacieho kábla z elektrickej zásuvky a obráťte sa na miestneho predajcu alebo na najbližšiu adresu uvedenú v dokumente Zoznam kontaktov k projektoru Epson.</p> <p>☞ Zoznam kontaktov k projektoru Epson</p>
     	Chyba vys. teploty (prehrievanie)	<p>Lampa sa automaticky vypne a premietanie sa zastaví. Počkajte zhruba päť minút. Po piatich minútach sa projektor prepne do pohotovostného režimu, skontrolujte nasledujúce dva body.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Skontrolujte čistotu vzduchového filtra a výstupný otvor vetrania a či projektor nie je umiestnený tesne pri stene. • Ak je vzduchový filter zanesený, vyčistite ho alebo vymeňte. ☞ "Čistenie vzduchového filtra" str.83, "Výmena vzduchového filtra" str.88 <p>Ak problém pretrváva aj po kontrole vyššie uvedených bodov, prestaňte projektor používať, odpojte zástrčku napájacieho kábla z elektrickej zásuvky a obráťte sa na miestneho predajcu alebo na najbližšiu adresu uvedenú v dokumente Zoznam kontaktov k projektoru Epson.</p> <p>☞ Zoznam kontaktov k projektoru Epson</p>
		<p>Ak projektor používate v nadmorskej výške 1500 m alebo viac, nastavte položku Režim vysok. pomeru na hodnotu Zapnuté.</p> <p>☞ "Ponuka Rozšírené" str.64</p>
     	Chyba lampy Porucha lampy	<p>Skontrolujte nasledujúce dva body.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Vytiahnite lampu a skontrolujte, či nie je prasknutá. ☞ "Výmena lampy" str.85 • Vyčistite vzduchový filter. ☞ "Čistenie vzduchového filtra" str.83

Stav	Príčina	Riešenie alebo stav
		<p>Ak lampa nie je prasknutá: Lampu nainštalujte znova a zapnite napájanie.</p> <p>Ak chyba pretrváva: Vymeňte lampu za novú a zapnite projektor.</p> <p>Ak chyba pretrváva: Prestaňte projektor používať, odpojte zástrčku napájacieho kábla z elektrickej zásuvky a obráťte sa na miestneho predajcu alebo na najbližšiu adresu uvedenú v dokumente Zoznam kontaktov k projektoru Epson.</p> <p>☞ Zoznam kontaktov k projektoru Epson</p>
		<p>Ak je lampa prasknutá: Obráťte sa na miestneho predajcu alebo na najbližšiu adresu uvedenú v dokumente Zoznam kontaktov k projektoru Epson. (Kým sa lampka nevymení, nemožno premietiť obraz.)</p> <p>☞ Zoznam kontaktov k projektoru Epson</p>
		<p>Ak projektor používate v nadmorskej výške 1500 m alebo viac, nastavte položku Režim vysok. pomeru na hodnotu Zapnuté.</p> <p>☞ "Ponuka Rozšírené" str.64</p>
  	Chyba auto. šošovky Chyba nap.	<p>Prestaňte projektor používať, odpojte zástrčku napájacieho kábla z elektrickej zásuvky a obráťte sa na miestneho predajcu alebo na najbližšiu adresu uvedenú v dokumente Zoznam kontaktov k projektoru Epson.</p> <p>☞ Zoznam kontaktov k projektoru Epson</p>
  	Var. o vys. teplote	<p>(Nejde o abnormalitu. Ak sa však teplota opäť nadmerne zvýši, premietanie sa automaticky zastaví.)</p> <ul style="list-style-type: none"> • Skontrolujte čistotu vzduchového filtra a výstupný otvor vetrania a či projektor nie je umiestnený tesne pri stene. • Ak je vzduchový filter zanesený, vyčistite ho alebo vymeňte. <p>☞ "Čistenie vzduchového filtra" str.83, "Výmena vzduchového filtra" str.88</p>
  	Vymeňte lampu	<p>Vymeňte ju za novú lampu.</p> <p>☞ "Výmena lampy" str.85</p> <p>Ak budete lampu používať aj po uplynutí intervalu výmeny, zvyšuje sa riziko explózie lampy. Čo najskôr ju vymeňte za novú lampu.</p>













- Ak projektor nefunguje správne, aj keď všetky indikátory ukazujú normálny stav, pozrite nasledujúcu časť.
☞ "Keď indikátory neposkytujú pomoc" [str.73](#)
- Ak stav indikátorov nie je uvedený v tejto tabuľke, prestaňte projektor používať, odpojte zástrčku sieťového kábla z elektrickej zásuvky a obráťte sa na miestneho predajcu alebo na najbližšiu adresu uvedenú v dokumente Zoznam kontaktov k projektoru Epson.
☞ [Zoznam kontaktov k projektoru Epson](#)

Ked' indikátory neposkytujú pomoc

Ak sa vyskytne nejaký z nasledujúcich problémov, a kontrolky neposkytujú riešenie, pozrite stránky jednotlivých problémov.




Problémy týkajúce sa obrazu

<ul style="list-style-type: none"> • Žiadny obraz Projekcia sa nespustí, premietacia oblasť je celá čierna alebo modrá. 	 str.74
<ul style="list-style-type: none"> • Pohyblivý obraz sa nezobrazuje Pohyblivý obraz premietaný z počítača je čierny a nič sa nepremieta. 	 str.75
<ul style="list-style-type: none"> • Projekcia sa automaticky zastaví 	 str.75
<ul style="list-style-type: none"> • Zobrazí sa správa "Nepodporuje sa" 	 str.75
<ul style="list-style-type: none"> • Zobrazí sa správa "Nie je signál" 	 str.75
<ul style="list-style-type: none"> • Obrazy sú skreslené, nezaostrené alebo deformované 	 str.76
<ul style="list-style-type: none"> • Obraz je rušený alebo skreslený 	 str.77
<ul style="list-style-type: none"> • Obraz je orezaný (veľký) alebo malý, alebo je pomer strán nevhodný Je zobrazená len časť obrazu, obraz nemá správny pomer výšky a šírky. 	 str.77
<ul style="list-style-type: none"> • Farby obrazu sú nesprávne Celý obraz sa javí do červena alebo do zelena, obrázky sú čiernobiele, farby sa zdajú bezvýrazné. 	 str.78
<ul style="list-style-type: none"> • Obraz je tmavý 	 str.79

Problémy pri spustení projekcie

<ul style="list-style-type: none"> • Projektor sa nezapne 	 str.79
---	---

Iné problémy

<ul style="list-style-type: none"> • Nie je počuť žiadny zvuk alebo je príliš slabý 	 str.80
<ul style="list-style-type: none"> • Nefunguje diaľkové ovládanie 	 str.80
<ul style="list-style-type: none"> • Chcem zmeniť jazyk správ a ponúk 	 str.81

Problémy týkajúce sa obrazu

Žiadny obraz

Kontrola	Riešenie
Stlačili ste tlačidlo [⏻]?	Stlačením tlačidla [⏻] zapnite projektor.
Sú indikátory vypnuté?	Napájací kábel nie je správne pripojený alebo sa zariadenie nenapája. Napájací kábel konektora pripojte správne. ☛ "Od inštalácie k premietaniu" str.29 Skontrolujte, či elektrická zásuvka alebo zdroj napájania správne fungujú.
Je aktívna funkcia Stlmiť A/V?	Stlačte tlačidlo [A/V Mute] na diaľkovom ovládači, ak chcete zrušiť funkciu Stlmiť A/V. ☛ "Dočasné skrytie obrazu a stlmenie zvuku (Stlmiť A/V)" str.45
Je posúvač stlmenia hlasitosti A/V zatvorený?	Otvorte posúvač stlmenia hlasitosti A/V. ☛ "Predná a vrchná strana" str.9
Sú nastavenia ponuky Konfigurácia správne?	Vynulujte všetky nastavenia. ☛ Vynulovať - Vynulovať všetko str.66
Je obraz, ktorý chcete premietat úplne čierny? (Len pri premietaní počítačového obrazu)	Niektoré vstupné obrazy, napríklad šetriče obrazovky, môžu byť celé čierne.
Je nastavenie formátu obrazového signálu správne? (Len pri premietaní obrazu zo zdroja videa)	Zmeňte nastavenie podľa signálu pripojeného zariadenia. ☛ Signál - Video signál str.61
Je kábel USB správne pripojený? (Len počas premietania cez USB Display)	Skontrolujte, či je správne pripojený kábel USB. Znovu ho pripojte, ak nie je pripojený alebo ak je pripojený nesprávne.
Je aplikácia Windows Media Center zobrazená na celej obrazovke? (Len počas premietania cez USB Display)	Pri zobrazení aplikácie Windows Media Center na celú obrazovku nie je možné premietat použitím programu USB Display. Zmenšite veľkosť obrazovky.
Má sa zobraziť aplikácia, ktorá používa funkciu DirectX systému Windows? (Len počas premietania cez USB Display)	Aplikácie používajúce funkciu DirectX systému Windows nemusia správne zobrazovať obraz.

Nezobrazujú sa pohybujúce sa obrazy (pohybujúca sa časť sa zobrazuje iba čiernou)

Kontrola	Riešenie
Je obrazový signál počítača zobrazený na LCD obrazovke a monitore? (Len pri premietaní obrazu z prenosného počítača alebo počítača so vstavanou LCD obrazovkou)	Zmeňte obrazový signál z počítača len na externý výstup. Prečítajte si dokumentáciu k počítaču alebo sa obráťte na výrobcu počítača.

Projekcia sa automaticky zastaví

Kontrola	Riešenie
Je funkcia Režim spánku nastavená na hodnotu Zapnuté ?	Stlačením tlačidla [⏻] zapnite projektor. Ak nechcete používať funkciu Režim spánku, zmeňte nastavenie na možnosť Vypnuté . ☛ Rozšírené - Operácia - Režim spánku str.64

Zobrazí sa správa "Nepodporuje sa"

Kontrola	Riešenie
Je nastavenie formátu obrazového signálu správne? (Len pri premietaní obrazu zo zdroja videa)	Zmeňte nastavenie podľa signálu pripojeného zariadenia. ☛ Signál - Video signál str.61
Zodpovedá rozlíšenie obrazového signálu a obnovovacia frekvencia príslušnému režimu? (Len pri premietaní počítačového obrazu)	V dokumentácii k počítaču nájdete informácie, ako zmeniť rozlíšenie a obnovovaciu frekvenciu výstupu obrazového signálu z počítača. ☛ "Podporované displeje monitorov" str.94

Zobrazí sa správa "Nie je signál"

Kontrola	Riešenie
Sú káble správne pripojené?	Skontrolujte, či sú káble potrebné na premietanie správne pripojené. ☛ "Od inštalácie k premietaniu" str.29
Je vybratý správny port?	Zmeňte obraz stlačením tlačidla [Source Search] na diaľkovom ovládaní alebo na ovládacom paneli. ☛ "Automatické zistenie vstupného signálu a zmena premietaného obrazu (Vyhľadávanie zdroja)" str.30

Kontrola	Riešenie
Je napájanie počítača alebo zdroja videa zapnuté?	Zapnite napájanie zariadenia.
Je výstup obrazového signálu do projektora? (Len pri premietaní obrazu z prenosného počítača alebo počítača so vstavanou LCD obrazovkou)	<p>Ak je obrazový signál posielaný len do LCD monitora počítača alebo doplnkového monitora, je potrebné nastaviť výstup na externé zariadenie a tiež aj monitor počítača. Ak je obrazový signál vysielaný externe, u niektorých počítačov sa na LCD monitore alebo doplnkovom monitore neobjaví.</p> <p>Ak je projektor alebo počítač zapnutý a vytvárate pripojenie, kláves Fn (funkčný kláves), ktorý mení obrazový signál z počítača na externý výstup, nemusí fungovať. Vypnite počítač a projektor a potom ich znova zapnite.</p> <p>☛ "Od inštalácie k premietaniu" str.29</p> <p>☛ Dokumentácia k počítaču</p>

Obrazy sú skreslené, nezaostrené alebo deformované

Kontrola	Riešenie
Je možnosť Aut. lich. kor. - V nastavené na Vypnuté ? (iba EB-X15)	<p>Nastavením na možnosť Zapnuté sa aktivuje funkcia Aut. lich. kor. - V.</p> <p>☛ Nastavenia - Lichobež. korekcia - Lichob. korek. - H/V - Aut. lich. kor. - V str.63</p> <p>Ak používate projektor s vypnutým týmto nastavením, ručne nastavte premietaný obraz.</p> <p>☛ "Manuálna korekcia" str.36</p>
Je zaostrenie správne nastavené?	<p>Otáčaním ovládača zaostrovania zaostrite obraz.</p> <p>☛ "Nastavenie zaostrenia" str.40</p>
Je projektor v správnej vzdialenosti?	<p>Premieta projektor mimo odporúčaného rozsahu vzdialeností premietania?</p> <p>Umiestnite projektor v odporúčanom rozsahu.</p> <p>☛ "Veľkosť plátna a projekčná vzdialenosť" str.92</p>
Je hodnota nastavenia lichobežníkovej korekcie príliš veľká?	<p>Zmenšite projekčný uhol, čím redukuje hodnotu lichobežníkovej korekcie.</p> <p>☛ "Úprava polohy obrazu" str.39</p>
Vytvorila sa na objektíve kondenzácia?	<p>Ak je projektor premiestnený z chladného prostredia do teplého alebo ak dôjde k nečakanej zmene teploty okolitého prostredia, na povrchu objektívu sa môže objaviť kondenzácia, ktorá spôsobí skreslenie obrazu. Pred použitím projektoru ho najprv nechajte v miestnosti umiestnený zhruba hodinu. Ak sa na objektíve projektoru objaví kondenzát, vypnite napájanie projektoru a počkajte, kým nezmizne.</p>

Obraz je rušený alebo skreslený

Kontrola	Riešenie
Je nastavenie formátu obrazového signálu správne? (Len pri premietaní obrazu zo zdroja videa)	Zmeňte nastavenie podľa signálu pripojeného zariadenia. ☛ Signál - Video signál str.61
Sú káble správne pripojené?	Skontrolujte, či sú káble potrebné na premietanie správne pripojené. ☛ "Výbava na pripojenie" str.23
Používate predlžovací kábel?	Ak sa používa predlžovací kábel, rušenie elektriny môže ovplyvniť signál. Ak zistíte, že vami používané káble môžu spôsobovať problémy, používajte káble dodávané spolu s projektorom.
Je vybrané správne rozlíšenie? (Len pri premietaní počítačového obrazu)	Nastavte počítač tak, aby výstupné signály boli kompatibilné s projektorom. ☛ "Podporované displeje monitorov" str.94 ☛ Dokumentácia k počítaču
Sú nastavenia <u>Synchronizácia</u> a <u>Sledovanie</u> správne nastavené? (Len pri premietaní počítačového obrazu)	Ak chcete uskutočniť automatické nastavenie, stlačte tlačidlo [Auto] na diaľkovom ovládaní alebo tlačidlo [↩] na ovládacom paneli. Ak ani po automatickom nastavení nie je obraz správne nastavený, môžete nastavenia uskutočniť pomocou ponuky Konfigurácia. ☛ Signál - Sledovanie, Synchronizácia str.61
Je vybrané nastavenie Prenos vrstvomého okna ? (Len počas premietania cez USB Display)	Kliknite na položky Všetky programy – EPSON Projector – Epson USB Display – Nastavenia programu Epson USB Display Vx.xx a zrušte začiarknutie políčka Prenos vrstvomého okna .

Obraz je orezaný (veľký) alebo malý, alebo je pomer strán nesprávny

Kontrola	Riešenie
Premieta sa z počítača širokougľý obraz? (Len pri premietaní počítačového obrazu)	Zmeňte nastavenie podľa signálu pripojeného zariadenia. ☛ Signál - Rozlíšenie str.61
Je obraz stále zväčšený funkciou E-Zoom?	Stlačením tlačidla [Esc] na diaľkovom ovládaní zrušte funkciu E-Zoom. ☛ "Zväčšenie časti obrazu (E-Zoom)" str.47
Je správne nastavená poloha obrazu?	(Len pri premietaní analógového signálu RGB z portu Computer1 alebo Computer2) Ak chcete nastaviť pozíciu, stlačte tlačidlo [Auto] na diaľkovom ovládaní alebo tlačidlo [↩] na ovládacom paneli. Z ponuky Konfigurácia môžete nastaviť aj pozíciu. ☛ Signál - Pozícia str.61

Kontrola	Riešenie
Je počítač nastavený na duálne zobrazenie? (Len pri premietaní počítačového obrazu)	Ak je v položke " Vlastnosti obrazovky " v časti Ovládací panel v počítači aktivované duálne zobrazenie, projektor bude premietat len polovicu počítačového obrazu. Ak chcete zobraziť celý počítačový obraz, vypnite nastavenie duálneho zobrazenia. ☞ Dokumentácia k ovládaču grafiky počítača
Je vybrané správne rozlíšenie? (Len pri premietaní počítačového obrazu)	Nastavte počítač tak, aby výstupné signály boli kompatibilné s projektorom. ☞ "Podporované displeje monitorov" str.94 ☞ Dokumentácia k počítaču

Farby obrazu sú nesprávne

Kontrola	Riešenie
Zodpovedajú nastavenia vstupného signálu signálom pripojeného zariadenia?	Zmeňte nasledujúce nastavenia podľa signálu pripojeného zariadenia. <ul style="list-style-type: none"> • Keď obraz pochádza zo zariadenia pripojeného k portu Computer1 alebo Computer2. ☞ Signál - Vstupný signál str.61 • Keď sa obraz prijíma zo zariadenia pripojeného k portu Video alebo S-Video. ☞ Signál - Video signál str.61
Je správne nastavený jas obrazu?	Nastavte položku Jas z ponuky Konfigurácia. ☞ Obraz - Jas str.60
Sú káble správne pripojené?	Skontrolujte, či sú káble potrebné na premietanie správne pripojené. ☞ "Výbava na pripojenie" str.23
Je správne nastavený <u>kontrast</u>  ?	Nastavte položku Kontrast z ponuky Konfigurácia. ☞ Obraz - Kontrast str.60
Je nastavenie farieb správne?	Nastavte položku Nastavenie farieb z ponuky Konfigurácia. ☞ Obraz - Nastavenie farieb str.60
Sú správne nastavené sýtosť farieb a odtieň? (Len pri premietaní obrazu zo zdroja videa)	Nastavte položky Sýtosť farieb a Odtieň v ponuke Konfigurácia. ☞ Obraz - Sýtosť farieb, Odtieň str.60

Obraz je tmavý

Kontrola	Riešenie
Je správne nastavený jas obrazu?	Nastavte položky Jas a Príkon z ponuky Konfigurácia. ☛ Obraz - Jas str.60 ☛ Nastavenia - Príkon str.63
Je správne nastavený <u>kontrast</u> ▶▶?	Nastavte položku Kontrast z ponuky Konfigurácia. ☛ Obraz - Kontrast str.60
Nastal čas na výmenu lampy?	Ak sa blíži koniec životnosti lampy, obraz je tmavší a kvalita farieb sa zhoršuje. Ak k tomu dôjde, vymeňte lampu za novú. ☛ "Výmena lampy" str.85
Používa sa projektor vo veľkej nadmorskej výške alebo v lokalite vystavenej vysokým teplotám?	Ak sa projektor používa vo veľkej nadmorskej výške alebo v lokalite vystavenej vysokým teplotám, je možné, že sa nastavenie Príkon automaticky nastaví na hodnotu ECO . Vtedy sa obrazovka môže stmavnúť. Ak to nastane, nastavenie položky Príkon nebude nemožné.

Problémy pri spustení projekcie

Projektor sa nezapne

Kontrola	Riešenie
Stlačili ste tlačidlo [⏻]?	Stlačením tlačidla [⏻] zapnite projektor.
Sú indikátory vypnuté?	Napájací kábel nie je správne pripojený alebo sa zariadenie nenapája. Odpojte a potom znova zapojte napájací kábel. ☛ "Od inštalácie k premietaniu" str.29 Skontrolujte, či elektrická zásuvka alebo zdroj napájania správne fungujú.
Zapínajú a vypínajú sa indikátory, keď sa dotknete napájacieho kábla?	Pravdepodobne ide o zlý kontakt v napájacom kábli alebo je napájací kábel chybný. Odpojte a znova zapojte napájací kábel. Ak sa problém nevyrieši, prestaňte projektor používať, odpojte sieťový kábel z elektrickej zásuvky a obráťte sa na svojho miestneho predajcu alebo použite najbližšiu adresu uvedenú v dokumente Zoznam kontaktov k projektoru Epson. ☛ Zoznam kontaktov k projektoru Epson

Kontrola	Riešenie
Je Uzamk. ovl. panela nastavené na možnosť Úplné uzamknutie ?	Stlačte tlačidlo [⏏] na diaľkovom ovládači. Ak nechcete používať Uzamk. ovl. panela , zmeňte nastavenie na Vypnuté . 🔊 Nastavenia - Uzamk. ovl. panela str.63
Je správne zvolené nastavenie prijímača diaľkového ovládania?	Nastavte položku Diaľkový prijímač z ponuky Konfigurácia. 🔊 Nastavenia - Diaľkový prijímač str.63

Iné problémy

Nie je počuť žiadny zvuk alebo je príliš slabý

Kontrola	Riešenie
Skontrolujte, či sú audio/video káble poriadne a z oboch koncov pripojené k projektoru a zdroju zvuku.	Odpojte kábel od portu Audio a potom kábel znova pripojte.
Je nastavenie hlasitosti na minime?	Nastavte hlasitosť tak, aby bolo počuť zvuk. 🔊 Nastavenia - Hlasitosť str.63 🔊 "Nastavenie hlasitosti" str.40
Je aktívna funkcia Stlmiť A/V?	Stlačte tlačidlo [A/V Mute] na diaľkovom ovládači, ak chcete zrušiť funkciu Stlmiť A/V. 🔊 "Dočasné skrytie obrazu a stlmenie zvuku (Stlmiť A/V)" str.45
Má kábel technickú špecifikáciu „Bez odporu“?	Ak používate bežne dostupný zvukový kábel, skontrolujte, či je označený ako „bez odporu“.
Je pripojené pomocou kábla HDMI? (iba EB-X15)	Ak pri pripojení káblom HDMI nie je na výstupe žiadny zvuk, nastavte pripojené zariadenia na výstup typu PCM.
Je vybrané nastavenie Výstup zvuku z projektoru ? (Len počas premietania cez USB Display)	Kliknite na položky Všetky programy – EPSON Projector – Epson USB Display – Nastavenia programu Epson USB Display Vx.xx a vyberte nastavenie Výstup zvuku z projektoru .

Nefunguje diaľkové ovládanie

Kontrola	Riešenie
Je vysielateľ signálu diaľkového ovládania počas prevádzky nasmerovaný na prijímač diaľkového ovládania na projektoře?	Nasmerujte diaľkové ovládanie na prijímač diaľkového ovládania. 🔊 "Prevádzkový rozsah diaľkového ovládania" str.18

Kontrola	Riešenie
Je diaľkový ovládač príliš ďaleko od projektora?	Prevádzkový rozsah diaľkového ovládača je asi 6 m. ☛ "Prevádzkový rozsah diaľkového ovládania" str.18
Nesvieti na prijímač diaľkového ovládania priame slnečné svetlo alebo silné svetlo žiarivky?	Umiestnite projektor na miesto, kde nesvieti na prijímač diaľkového ovládania silné svetlo. Alebo nastavte prijímač diaľkového ovládania na možnosť Vypnuté pre Diaľkový prijímač v ponuke Konfigurácia. ☛ Nastavenia - Diaľkový prijímač str.63
Je správne zvolené nastavenie Diaľkový prijímač ?	Nastavte položku Diaľkový prijímač z ponuky Konfigurácia. ☛ Nastavenia - Diaľkový prijímač str.63
Nie sú batérie vybité alebo nie sú batérie vložené správne?	Skontrolujte, či sú batérie vložené správne alebo ich vymeňte za nové, ak je to potrebné. ☛ "Výmena batérií v diaľkovom ovládači" str.17

Chcem zmeniť jazyk správ a ponúk

Kontrola	Riešenie
Skontrolujte nastavenie Jazyk.	Nastavte položku Jazyk z ponuky Konfigurácia. ☛ Rozšírené - Jazyk str.64



Údržba

Táto kapitola obsahuje informácie o postupoch údržby zaisťujúcich čo najlepší dlhodobý výkon projektora.

Ak je projektor znečistený alebo sa znižuje kvalita obrazu projekcie, treba projektor očistiť.



Upozornenie

Pred čistením projektor vypnite. V opačnom prípade môže vzniknúť nebezpečenstvo úrazu elektrickým prúdom.

Čistenie povrchu projektoru

Na čistenie povrchu projektoru používajte mäkkú tkaninu.

Ak je projektor silne nečistený, navlhčite tkaninu vo vode obsahujúcej malé množstvo neagresívneho čistiaceho prostriedku a pred utretím povrchu projektoru tkaninu poriadne vyžmýkajte.

Pozor

Na čistenie povrchu projektoru nepoužívajte prchavé látky, ako napríklad vosk, lieh alebo riedidlo. Mohlo by dôjsť k zmene kvality alebo vyblednutiu povrchu.

Čistenie Objektívu

Na čistenie objektívu používajte bežne dostupnú špeciálnu tkaninu na čistenie optiky.



Výstraha

Na odstránenie prachu a nečistôt zo šošovky nepoužívajte spreje, ktoré obsahujú horľavý plyn. Kvôli vysokej teplote lampy by mohlo dôjsť k vznieteniu projektoru.

Pozor

Objektív nečistite hrubým materiálom a nevystavujte ho nárazom, mohol by sa ľahko poškodiť.

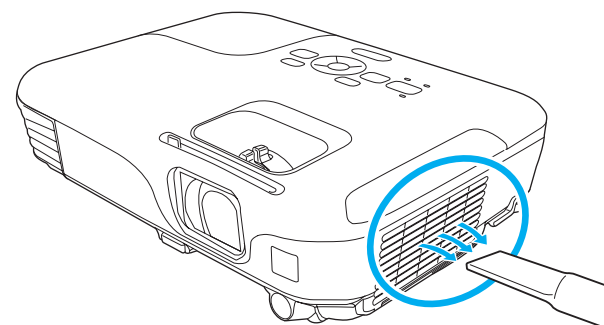
Čistenie vzduchového filtra

Po zobrazení nasledujúceho hlásenia vyčistite vzduchový filter a nasávací otvor vetrania.

"Projektor sa prehrieva. Presvedčte sa, že nič neblokuje vzduchový vetrací otvor alebo vymeňte vzduchový filter."

Pozor

- Ak sa vzduchový filter zanesie prachom, môže sa zvýšiť vnútorná teplota projektoru, čo môže spôsobiť problémy s prevádzkou alebo skrátiť životnosť optického systému. Po zobrazení tejto správy ihneď vyčistite vzduchový filter.
- Nepreplachujte vzduchový filter vo vode. Nepoužívajte čistiace prostriedky ani rozpúšťadlá.





- Ak sa hlásenie zobrazuje často aj po vyčistení, bude potrebné vzduchový filter vymeniť. Vymeňte ho za nový vzduchový filter.
☛ "Výmena vzduchového filtra" [str.88](#)
- Tieto súčasti sa odporúča čistiť minimálne každé tri mesiace. Ak projektor používate v prostredí so zvýšenou prašnosťou, čistenie vykonávajte častejšie.

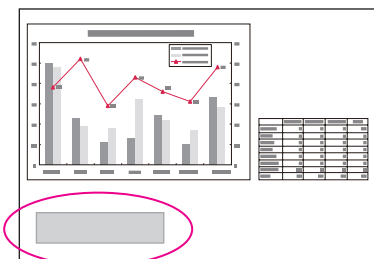
V tejto časti je opísaný postup výmeny lampy a vzduchového filtra.

Výmena lampy

Časový interval výmeny lampy

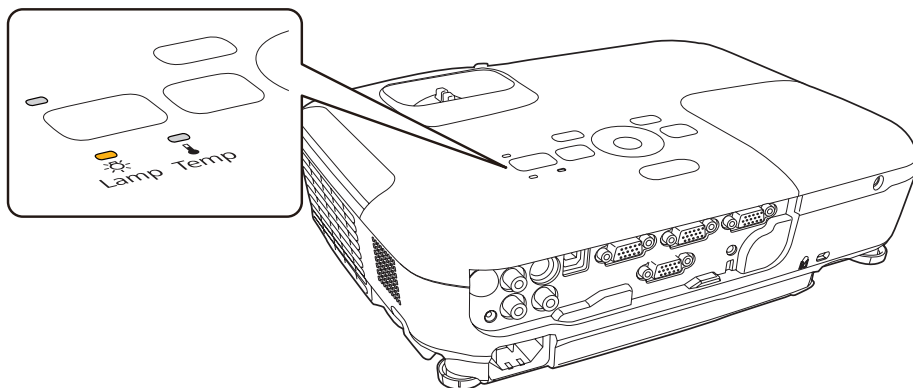
Lampu treba vymeniť, keď:

- Zobrazí sa nasledujúca správa.
"Je potrebné vymeniť lampu. Môžete ju kúpiť u predajcu projektorov Epson alebo na stránke www.epson.com."



Správa sa zobrazí na dobu 30 sekúnd.

- Indikátor lampy bliká na oranžovo.



- Premietaný obraz tmavne alebo sa postupne zhoršuje.

Pozor

- Hlásenie o nutnosti výmeny lampy je nastavené tak, aby sa zobrazilo po uplynutí nasledujúcich intervalov. Výmena lampy je potrebná na zachovanie optimálneho jas a kvality premietaného obrazu.
Keď je položka **Príkon** nastavená na možnosť **Normálne**: asi 3900 hodín
Keď je položka **Príkon** nastavená na možnosť **ECO**: asi 4900 hodín
☛ **Nastavenia - Príkon** [str.63](#)
- Ak budete lampu používať aj po uplynutí intervalu výmeny, zvyšuje sa riziko explózie lampy. Keď sa objaví hlásenie o nutnosti výmeny lampy, vymeňte lampu za novú čo najskôr, hoci stále ešte funguje.
- Opakovane nevypínajte a hneď nezapínajte projektor. Časté zapínanie a vypínanie môže skrátiť prevádzkovú životnosť lampy.
- V závislosti od vlastností lampy a spôsobu používania môže lampka stmavnúť alebo prestať fungovať ešte pred zobrazením výzvy na výmenu lampy. Odporúčame, aby ste pre tieto prípady mali vždy poruke náhradnú lampu.

Ako sa vymieňa lampka

Lampu možno vymeniť aj vtedy, keď je projektor uchytený na strope.



Výstraha

- Keď vymieňate lampu, pretože prestala svietiť, je možné, že lampka sa rozbila. Ak vymieňate lampu projektora v stropnom uchytení, vždy predpokladajte, že lampka je rozbitá a stojte vedľa krytu lampy a nie pod ním. Opatrne odnímate kryt lampy. Pri odmontovaní krytu lampy dávajte pozor, pretože môžu vypadnúť sklenené črepy a spôsobiť zranenie. Pri vniknutí sklenených črepov do očí alebo úst okamžite vyhľadajte svojho miestneho lekára.
- Lampu nikdy nerozoberajte ani sa ju nesnažte zlepiť. Ak do projektora vložíte upravenú alebo rozobratú lampu a pokúsite sa ju použiť, môže nastať požiar, úraz elektrickým prúdom alebo nehoda.

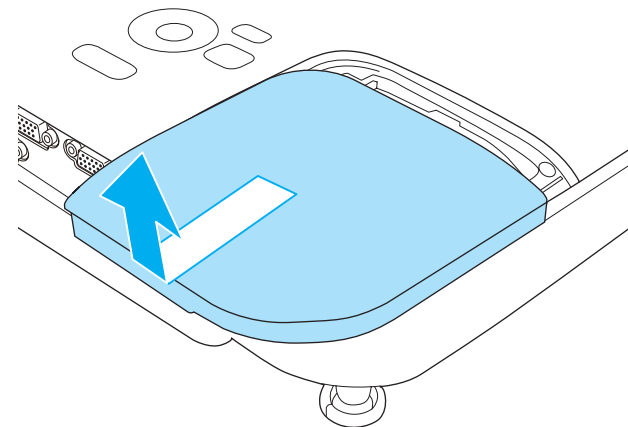
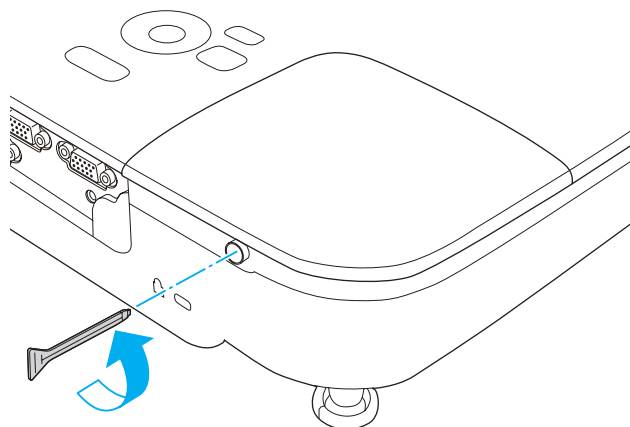
Upozornenie

Pred odňatím krytu lampy počkajte, kým lampa dostatočne nevychladne. Ak je lampa stále horúca, môže dôjsť k popáleninám alebo inému poraneniu. Lampa dostatočne vychladne asi za hodinu po vypnutí napájania.

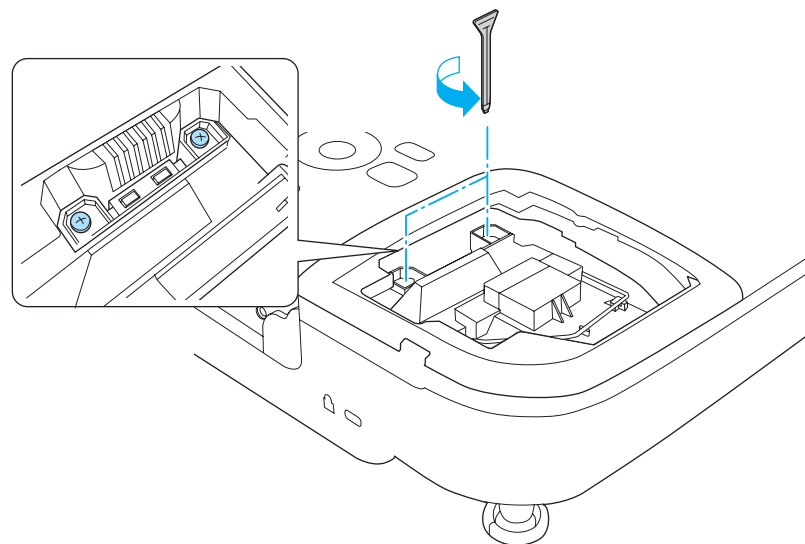
1 Po vypnutí napájania projektora zaznie dvakrát potvrdzujúci signál, potom môžete odpojiť sieťový kábel.

2 Počkajte, kým lampa dostatočne nevychladne, a potom odnímate kryt lampy navrchu projektora.

Pomocou skrutkovača dodaného spolu s novou lampou alebo krížového skrutkovača uvoľníte poistnú skrutku krytu lampy. Potom posuňte kryt lampy dopredu a zdvihnutím ho odnímate.

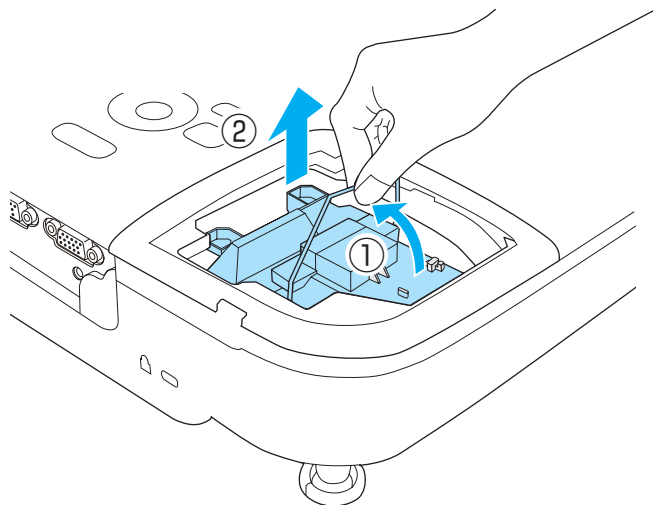


3 Uvoľnite dve skrutky držiace lampu.

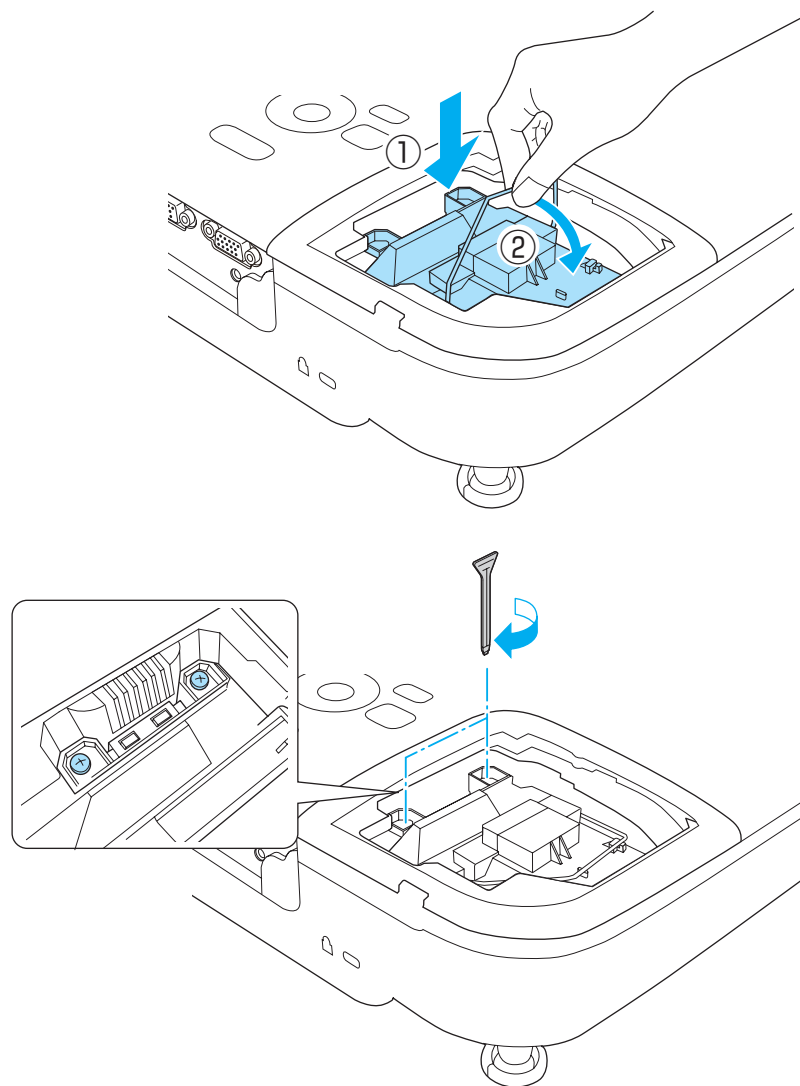


- 4** Vyberte starú lampu potiahnutím za rúčku.
Ak je lampa prasknutá, vymeňte ju za novú alebo sa pre ďalšiu pomoc obráťte na svojho miestneho predajcu.

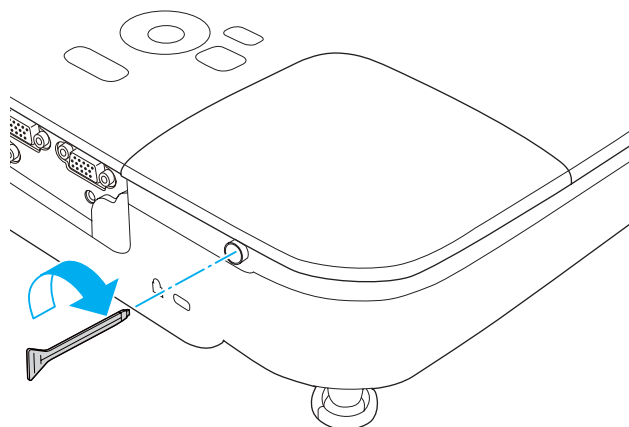
☛ [Zoznam kontaktov k projektoru Epson](#)



- 5** Vložte novú lampu.
Vložte novú lampu pozdĺž vodiacej koľajnice v správnom smere, aby zapadla na miesto. Pevne ju zatlačte a keď úplne dosadne na miesto, dotiahnite dve skrutky.



- 6** Nasadte naspäť kryt lampy.



Pozor

- Uistite sa, že je lampa nainštalovaná bezpečne. Ak je kryt lampy odňatý, napájanie sa automaticky vypne ako bezpečnostné opatrenie. Ak lampa alebo kryt lampy nie sú správne nainštalované, lampa sa nezapne.
- Tento výrobok je vybavený lampou obsahujúcou ortuť (Hg). Pokyny na správnu likvidáciu a recykláciu nájdete v miestnych predpisoch. Nelikvidujte ju spolu s domovým odpadom.

Nulovanie hodín lampy

Projektor zaznamenáva, ako dlho bola lampa zapnutá, a na nutnosť výmeny lampy upozorňuje hlásenie a indikátor. Po výmene lampy treba vynulovať Hodiny lampy v ponuke Vynulovať.

 **Vynulovať** - Vynulovať hodiny lampy [str.66](#)



Hodiny lampy **Hodiny lampy** vynulujte iba vtedy, keď ste vymenili lampu. V opačnom prípade sa interval výmeny lampy nebude správne signalizovať.

Výmena vzduchového filtra

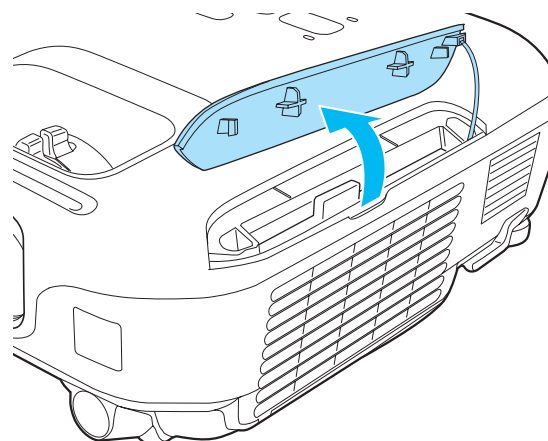
Interval výmeny vzduchového filtra

Ak sa hlásenie často zobrazuje aj po vyčistení vzduchového filtra, vymeňte vzduchový filter.

Spôsob výmeny vzduchového filtra

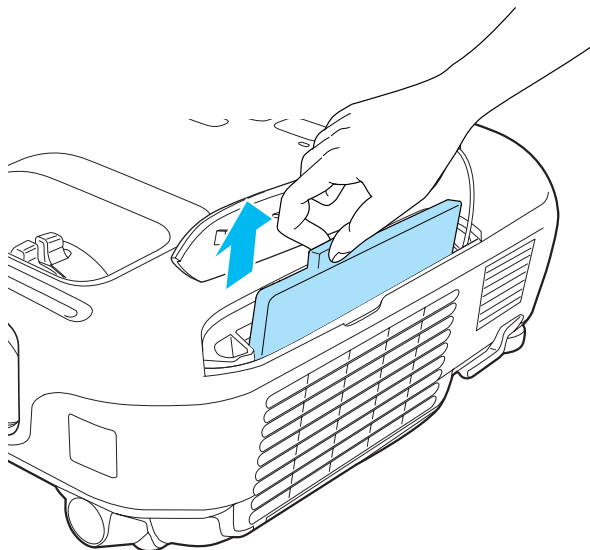
Vzduchový filter možno vymeniť aj vtedy, ak je projektor uchytený na strope.

- 1** Po vypnutí napájania projektora zaznie dvakrát potvrdzujúci signál, potom môžete odpojiť sieťový kábel.
- 2** Otvorte kryt vzduchového filtra.



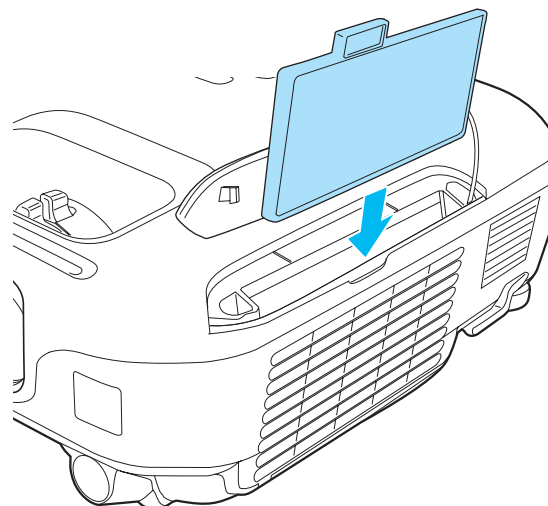
3 Vytiahnite vzduchový filter.

Uchopte výstupok na kryte vzduchového filtra a vytiahnite ho von v priamom smere.



4 Nainštalujte nový vzduchový filter.

Vsuňte vzduchový filter zvonka a potlačte ho, kým kliknutím nedosadne na svoje miesto.



5 Zatvorte kryt vzduchového filtra.



Použité vzduchové filtre likvidujte v súlade s miestnymi predpismi.

Rám filtra: ABS

Filter: Polyuretánová pena



Dodatky

Dostupné je nasledovné voliteľné príslušenstvo a spotrebný materiál. Tieto výrobky dokupujte podľa potreby. Nasledujúci zoznam voliteľného príslušenstva a spotrebného materiálu je aktuálny k mesiacu: február 2012. Podrobnosti o príslušenstve môžu byť bez upozornenia zmenené a dostupnosť sa môže líšiť v závislosti od miesta zakúpenia.

Voliteľné príslušenstvo

Interaktívna jednotka ELPIU01

Používa sa počas práce s obrazovkou počítača na premietacej ploche.

Kamera na dokumenty ELPDC06/ELPDC11

Používajte na premietanie obrázkov, ako napríklad knihy, dokumenty OHP alebo diapozitívy tak, že kameru pripojíte cez počítač k projektoru.

Mäkké puzdro na prenášanie ELPKS63

Mäkké puzdro na prenášanie projektoru.

50" prenosné plátno ELPSC32

Kompaktné plátno, ktoré možno ľahko prenášať. (Pomer strán obrazu [▶▶](#) 4:3)

60" prenosné plátno ELPSC27

80" prenosné plátno ELPSC28

100" prenosné plátno ELPSC29

Prenosné zvinuteľné premietacie plátna. (Pomer strán obrazu 4:3)

70" prenosné plátno ELPSC23

80" prenosné plátno ELPSC24

90" prenosné plátno ELPSC25

Prenosné zvinuteľné premietacie plátna. (Pomer strán obrazu 16:10)

53" prenosné plátno ELPSC30

64" prenosné plátno ELPSC31

Prenosné magnetické plátna. (Pomer strán obrazu 4:3)

Variabilné plátno ELPSC26

Prenosné plátno s variabilnými rozmermi.

Počítačový kábel ELPKC02

(1,8 m – pre mini D-Sub 15-kolíkový/mini D-Sub 15-kolíkový)

Počítačový kábel ELPKC09

(3 m – pre mini D-Sub 15-kolíkový/mini D-Sub 15-kolíkový)

Počítačový kábel ELPKC10

(20 m – pre mini D-Sub 15-kolíkový/mini D-Sub 15-kolíkový)

Kábel komponentného videa ELPKC19

(3 m – pre mini D-Sub 15-kolíkový/zástrčka RCA×3)

Použite v prípade pripojenia zdroja [Komponent video▶▶](#).

Stropná rúrka (450 mm)* ELPFP13

Stropná rúrka (700 mm)* ELPFP14

Slúži na montáž projektoru na vysoký strop.

Montáž na strop* ELPMB23

Slúži na montáž projektoru na strop.

* Upevňovanie projektoru na strop vyžaduje špeciálne odborné znalosti. Obráťte sa na miestneho predajcu alebo na najbližšiu adresu uvedenú v dokumente Zoznam kontaktov k projektoru Epson.

☛ [Zoznam kontaktov k projektoru Epson](#)

Spotrebný materiál

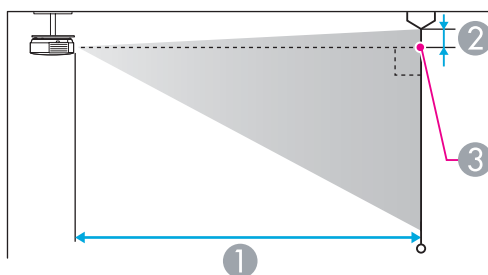
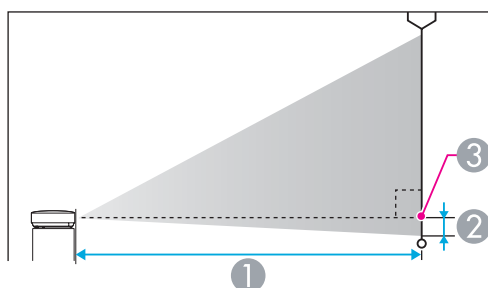
Jednotka lampy ELPLP67

Použite ako náhradu za použité lampy.

Vzduchový filter ELPAF32

Použite ako náhradu za použité vzduchové filtre.

Vzdialenosť premietania (pre EB-X15/EB-X14H/EB-X11H)



- ① Vzdialenosť projekcie
- ② Vzdialenosť od stredu objektívu po základňu plátna (alebo po vrch plátna, ak ide o uchytenie zo stropu)
- ③ Stred objektívu

Jednotka: cm

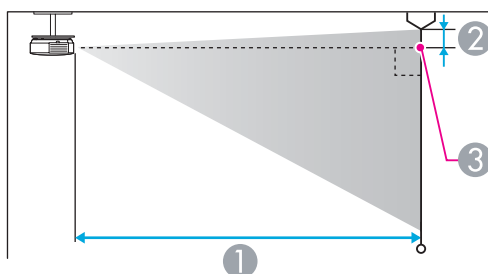
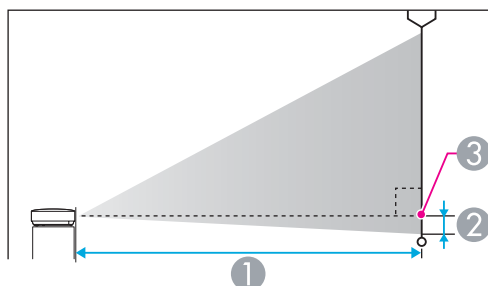
Veľkosť plátna 4:3		①	②
		Minimum (Široký) až Maximum (Tele)	
30"	61x46	89 - 107	-5
40"	81x61	119 - 143	-7

Veľkosť plátna 4:3		①	②
		Minimum (Široký) až Maximum (Tele)	
50"	100x76	150 - 180	-8
60"	120x91	180 - 217	-10
80"	160x120	241 - 290	-14
100"	200x150	302 - 363	-17
150"	300x230	454 - 546	-25
200"	410x300	607 - 729	-34
250"	510x380	759 - 912	-42
300"	610x460	912 - 1095	-51

Jednotka: cm

Veľkosť plátna 16:9		①	②
		Minimum (Široký) až Maximum (Tele)	
30"	66x37	97 - 117	1
40"	89x50	130 - 156	1
50"	110x62	163 - 196	1
60"	130x75	196 - 236	1
80"	180x100	263 - 316	2
100"	220x120	329 - 396	2
150"	330x190	495 - 595	3
200"	440x250	661 - 794	5
250"	550x310	827 - 994	6
275"	610x340	910 - 1093	6

Vzdialenosť premietania (pre EB-S11H)



- ① Vzdialenosť projekcie
- ② Vzdialenosť od stredu objektívu po základňu plátna (alebo po vrch plátna, ak ide o uchytenie zo stropu)
- ③ Stred objektívu

Jednotka: cm

Veľkosť plátna 4:3		① Minimum (Široký) až Maximum (Tele)	② (Široký)
30"	61x46	88 - 119	-5
50"	100x76	147 - 200	-8
60"	120x91	177 - 240	-10

Veľkosť plátna 4:3		① Minimum (Široký) až Maximum (Tele)	② (Široký)
70"	142x107	207 - 280	-12
80"	160x120	237 - 321	-13
100"	200x150	297 - 401	-17
150"	300x230	446 - 603	-25
200"	410x300	595 - 805	-33

Jednotka: cm

Veľkosť plátna 16:9		① Minimum (Široký) až Maximum (Tele)	② (Široký)
30"	66x37	96 - 130	1
50"	110x62	161 - 218	1
60"	130x75	193 - 262	2
70"	155x87	226 - 306	2
80"	180x100	258 - 349	2
100"	220x120	323 - 437	3
150"	330x190	486 - 657	4
200"	440x250	649 - 877	5

Podporované rozlíšenia

Počítačový signál (analogový RGB)

Pre EB-X15/EB-X14H/EB-X11H

Signál	Obnovovacia frekvencia (Hz)	Rozlíšenie (body)
VGA	60/72/75/85	640x480
SVGA	56/60/72/75/85	800x600
XGA	60/70/75/85	1024x768
WXGA	60	1280x768
	60	1366x768
	60/75/85	1280x800
WXGA+	60/75/85	1440x900
WXGA++	60	1600x900
SXGA	70/75/85	1152x864
	60/75/85	1280x1024
	60/75/85	1280x960
SXGA+	60/75	1400x1050
UXGA	60	1600x1200
MAC13"	67	640x480
MAC16"	75	832x624
MAC19"	75	1024x768
	59	1024x768
MAC21"	75	1152x870

Pre EB-S11H

Signál	Obnov. frekvencia (Hz)	Rozlíšenie (body)
VGA	60/72/75/85	640x480

Signál	Obnov. frekvencia (Hz)	Rozlíšenie (body)
SVGA	56/60/72/75/85	800x600
XGA	60/70/75/85	1024x768
WXGA	60	1280x768
	60	1366x768
	60/75	1280x800
WXGA+	60	1440x900
SXGA	70/75	1152x864
	60	1280x1024
	60	1280x960
SXGA+	60	1400x1050
MAC13"	67	640x480
MAC16"	75	832x624
MAC19"	75	1024x768
	59	1024x768
MAC21"	75	1152x870

Aj keď sú na vstupe iné signály než vyššie uvedené, obraz bude pravdepodobne možné premietnuť. Nemusia však byť podporované všetky funkcie.

Komponent video

Signál	Obnovovacia frekvencia (Hz)	Rozlíšenie (body)
SDTV (480i)	60	720x480
SDTV (576i)	50	720x576
SDTV (480p)	60	720x480
SDTV (576p)	50	720x576

Signál	Obnovovacia frekvencia (Hz)	Rozlíšenie (body)
HDTV (720p)	50/60	1280x720
HDTV (1080i)	50/60	1920x1080

Signál	Obnovovacia frekvencia (Hz)	Rozlíšenie (body)
HDTV (1080i)	50/60	1920x1080
HDTV (1080p)	24/30/50/60	1920x1080

Kompozitné video

Signál	Obnovovacia frekvencia (Hz)	Rozlíšenie (body)
TV (NTSC)	60	720x480
TV (SECAM)	50	720x576
TV (PAL)	50/60	720x576

Signál sa prijíma z portu HDMI (len EB-X15)

Signál	Obnovovacia frekvencia (Hz)	Rozlíšenie (body)
VGA	60	640x480
SVGA	60	800x600
XGA	60	1024x768
WXGA	60	1280x800
	60	1366x768
WXGA+	60	1440x900
WXGA++	60	1600x900
SXGA	60	1280x960
	60	1280x1024
SXGA+	60	1400x1050
UXGA	60	1600x1200
SDTV (480i/480p)	60	720x480
SDTV (576i/576p)	50	720x576
HDTV (720p)	50/60	1280x720

Všeobecné Parametre Projektora

Názov produktu		EB-X15	EB-X14H	EB-X11H	EB-S11H
Rozmery		295 (Š) x 79 (V) x 228 (H) mm			
Veľkosť panela LCD		0,55"			
Spôsob zobrazenia		Polysilikónová aktívna matica TFT			
Rozlíšenie		786 432 pixlov XGA (1024 (Š) x 768 (V) bodov) x 3	786 432 pixlov XGA (1024 (Š) x 768 (V) bodov) x 3	786 432 pixlov XGA (1024 (Š) x 768 (V) bodov) x 3	480 000 pixlov SVGA (800 (W) x 600 (H) bodov) x 3
Úprava zaostrenia		Ručne			
Nastavenie priblíženia		Ručne (1 až 1,2)	Manuálny (1 až 1,2)	Manuálny (1 až 1,2)	Digitálne (1 až 1,35)
Lampa		Lampa UHE, 200 W Číslo modelu: ELPLP67			
Max. zvukový výstup		2 W			
Reproduktor		1			
Napájanie		100 až 240 V AC \pm 10 %, 50/60 Hz 2,9 až 1,3 A			
Spotreba energie	Oblasť s napätím 100 až 120 V	V prevádzke: 283 W Príkon v pohotovostnom režime (Komunikácia zap.): 2,9 W Príkon v pohotovostnom režime (Komunikácia vyp.): 0,36 W			
	Oblasť s napätím 220 až 240 V	V prevádzke: 270 W Príkon v pohotovostnom režime (Komunikácia zap.): 3,3 W Príkon v pohotovostnom režime (Komunikácia vyp.): 0,47 W			
Prevádzková nadmorská výška		Nadmorská výška 0 až 2 286 m			
Prevádzková teplota		5 až +35°C (nekondenzujúca)			
Skladovacia teplota		-10 až +60°C (nekondenzujúca)			
Hmotnosť		Približne 2,3 kg			

Konektory	Port Computer1	1	Mini D-Sub 15-kolíkový (zásuvka)
	Port Computer2	1	Mini D-Sub 15-kolíkový (zásuvka)

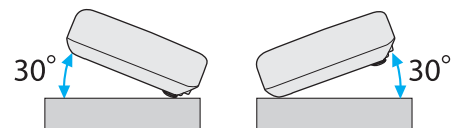
Port Video	1	Konektor RCA
Port S-Video	1	Mini DIN 4-kolíkový
Port Audio	1	Stereo mini jack
Port Audio Output	1	Stereo mini jack
Port Monitor Out*1	1	Mini D-Sub 15-kolíkový (zásuvka)
Port HDMI*2	1	HDMI (zvuk je podporovaný len štandardom PCM)
Port USB(TypeB)*3	1	Konektor USB (TypeB)
Port RS-232C	1	Mini D-Sub 9-kolíkový (zástrčka)

*1 (iba EB-X14H/EB-X11H/EB-S11H)

*2 (iba EB-X15)

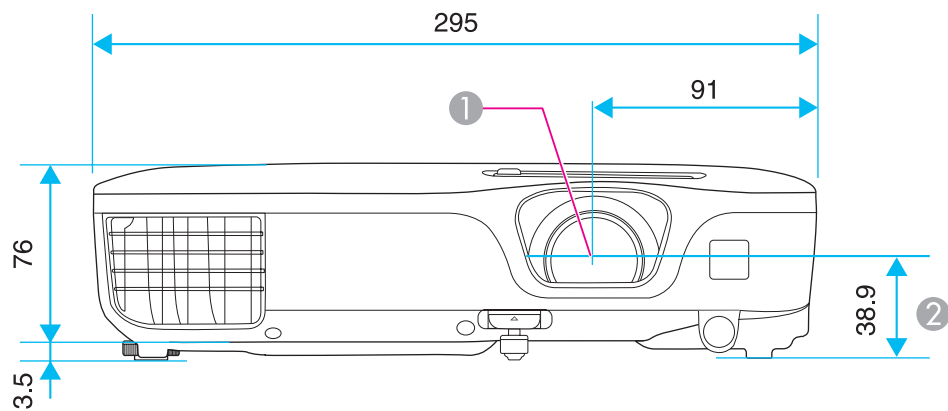
*3 Podporuje USB 2.0. Pri portoch USB sa však nezaručuje funkčnosť všetkých zariadení, ktoré podporujú rozhranie USB.

Uhol sklonu

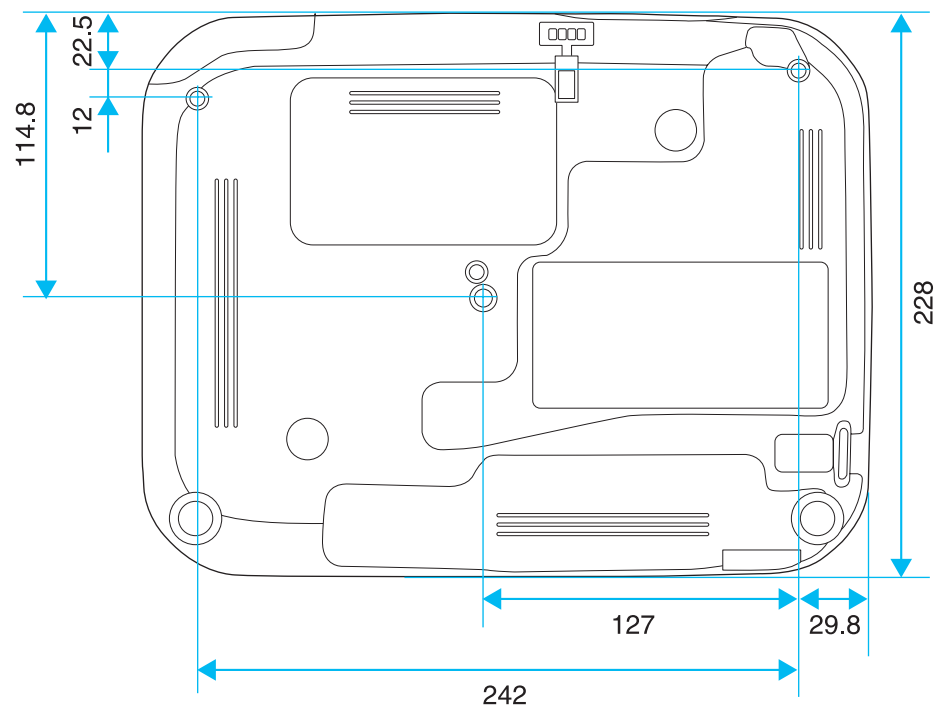


Ak použijete projektor naklonený do uhla viac ako 30° , mohlo by dôjsť k poškodeniu a nehode.

EB-X15

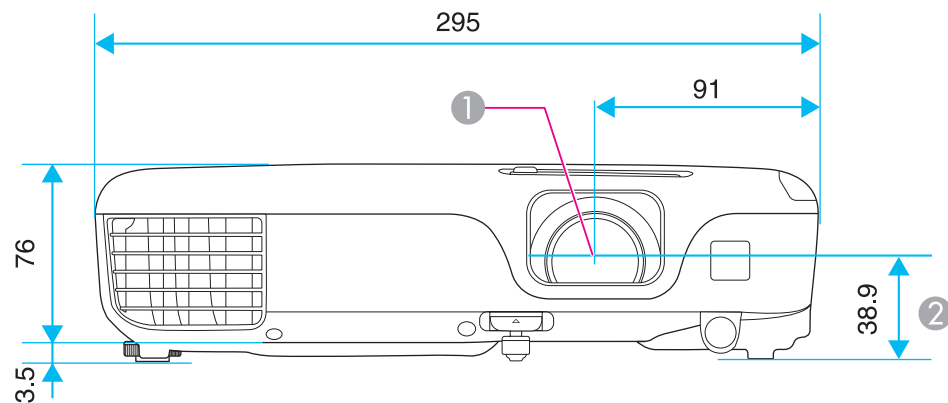


- ① Stred objektívu
- ② Vzďialenosť od stredu objektívu po upevňovací bod závesnej konzoly

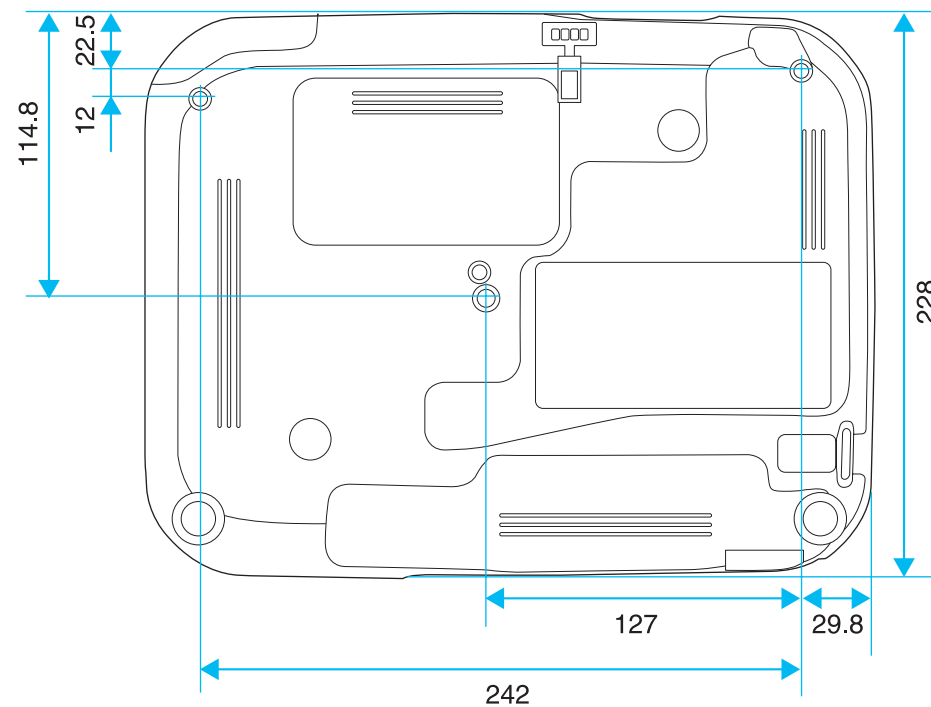


Jednotky: mm

EB-X14H/EB-X11H/EB-S11H



- ① Stred objektívu
- ② Vzdialenosť od stredu objektívu po bod upevnenia závesnej konzoly.



Jednotky: mm

Tento oddiel v krátkosti vysvetľuje zložitejšie termíny, ktoré nie sú vysvetlené v texte tohto návodu. Podrobnosti nájdete v bežne dostupných publikáciách.

HDCP	HDCP je skratka pre High-bandwidth Digital Content Protection. Používa sa na ochranu pred nezákonným kopírovaním a ochranu autorských práv pomocou šifrovania digitálnych signálov odosielaných cez porty DVI a HDMI. Pretože port HDMI na tomto projektore podporuje technológiu HDCP, môže premietiť digitálne obrazy chránené technológiou HDCP. Projektor však nemusí byť schopný premietiť obrazy chránené aktualizovanou alebo revidovanou verziou šifrovania HDCP.
HDTV	Skratka pre High-Definition Television, ktorá označuje televízne systémy s vysokým rozlíšením spĺňajúce nasledujúce podmienky. <ul style="list-style-type: none"> • Zvislé rozlíšenie 720p alebo 1080i alebo vyššie (p = <u>Progresívne</u>, i = <u>Prekladanie</u>) • Plátno s <u>pomerom strán</u> 16:9
Komponent video	Metóda, ktorá rozloží videosignál na zložky svetivosti (Y) a hodnoty modrej mínus svetivosti (Cb alebo Pb) a červenej mínus svetivosti (Cr alebo Pr).
Kompozitné video	Metóda, ktorá skombinuje videosignál zo zložiek svetivosti a farby kvôli prenosu po jednom kábli.
Kontrast	Relatívny jas svetlých a tmavých oblastí obrazu možno zvýšiť alebo znížiť, aby boli text a obrázky viac či menej výraznejšie, prípadne aby boli hladšie. Nastavenie tejto vlastnosti obrazu sa nazýva úprava kontrastu.
Obnov. frekvencia	Prvok obrazovky vyžarujúci svetlo zachováva rovnakú svetivosť a farbu veľmi krátku dobu. Preto je potrebné obraz skenovať mnohokrát za sekundu, aby sa vykonala obnova svetlo vyžarujúceho prvku. Počet operácií obnovy za sekundu sa nazýva Obnovovacia frekvencia a vyjadruje sa v hertzoch (Hz).
Pomer strán obrazu	Je pomer medzi dĺžkou a výškou obrazu. Obrazovky s pomerom strán 16:9 v smeroch vodorovne:zvislo ako napríklad obrazovky HDTV voláme širokouhlé obrazovky. SDTV a bežné počítačové obrazovky majú pomer strán 4:3.
Prekladanie	Prenáša informácie potrebné na vytvorenie obrazovky posielaním každého druhého riadku začínajúc od horného okraja obrazu smerom nadol. Obraz má väčší sklon k blikaniu, lebo snímky zobrazujú riadky striedavo.
Progresívny	Premietne informácie na vytvorenie obrazovky naraz zobrazením obrazu pre jednu snímku. Aj keď je počet riadkov rovnaký, miera blikania sa zníži, lebo je množstvo informácií dvojnásobné oproti systému prekladania.
SDTV	Skratka pre Standard Definition Television, ktorá označuje televízne systémy nespĺňajúce požiadavky na systém <u>HDTV</u> High-Definition Television.
Sledovanie	Signály odosielané z počítačov majú určitú hodnotu frekvencie. Ak je frekvencia projektora odlišná, výsledný obraz nemá dobrú kvalitu. Proces zosúladenia frekvencie týchto signálov (počet minimálnych hodnôt v signáli) sa nazýva Sledovanie. Ak sa Sledovanie nevykoná správne, v signáli sa objavia zvislé pásy.
sRGB	Medzinárodný štandard pre farebné intervaly, ktorý bol formulovaný tak, aby bola uľahčená správa farieb reprodukovateľných video zariadením v počítačových operačných systémoch (OS) a na Internete. Ak je pripojený zdroj v režime sRGB, nastavte projektor a pripojený zdroj signálu na režim sRGB.
SVGA	Štandard veľkosti obrazovky s rozlíšením 800 (vodorovne) x 600 (zvislo) bodov.
S-Video	Metóda, ktorá rozloží videosignál na zložky svetivosti (Y) a farby (C).

SXGA	Štandard veľkosti obrazovky s rozlíšením 1 280 (vodorovne) x 1 024 (zvislo) bodov.
Synchronizácia	Signály odosielané z počítačov majú určitú hodnotu frekvencie. Ak je frekvencia projektora odlišná, výsledný obraz nemá dobrú kvalitu. Proces zosúladenia fáz týchto signálov (relatívna pozícia maximálnych a minimálnych hodnôt signálov) sa nazýva synchronizácia. Ak signály nie sú zosynchronizované, dochádza napríklad k blikaniu, rozmazaniu a vodorovnému rušeniu.
VGA	Štandard veľkosti obrazovky s rozlíšením 640 (vodorovne) x 480 (zvislo) bodov.
XGA	Štandard veľkosti obrazovky s rozlíšením 1 024 (vodorovne) x 768 (zvislo) bodov.

Všetky práva vyhradené. Žiadna časť tejto publikácie sa nesmie bez predchádzajúceho písomného súhlasu spoločnosti Seiko Epson Corporation reprodukovať, ukladať do prehľadávacieho systému ani sa nesmie na žiaden účel v žiadnej forme alebo akýmkoľvek spôsobom prenášať – elektronicky, mechanicky, fotokopírovaním, nahrávaním ani inak. Spoločnosť nenesie žiadnu priamu zodpovednosť za použitie informácií, ktoré sa tu nachádzajú. Nezodpovedá ani za prípadné škody vyplývajúce z použitia týchto informácií.

Spoločnosť Seiko Epson Corporation ani jej pridružené spoločnosti nie sú voči spotrebiteľovi tohto produktu alebo iným osobám zodpovedné za škody, straty, náklady a výdavky spôsobené spotrebiteľom alebo inou osobou v dôsledku nasledujúcich udalostí: nehoda, nesprávne použitie alebo zneužitie tohto produktu alebo neoprávnené úpravy, opravy alebo zmeny tohto produktu alebo (s výnimkou USA) nedodržanie prísneho súladu s prevádzkovými a servisnými pokynmi spoločnosti Seiko Epson Corporation.

Spoločnosť Seiko Epson Corporation nezodpovedá za žiadne škody alebo problémy spôsobené použitím akéhokoľvek príslušenstva alebo spotrebného materiálu, na ktorých nie je uvedené označenie originálnych produktov – Original Epson Products alebo Epson Approved Products od spoločnosti Seiko Epson Corporation.

Obsah tejto príručky môže byť zmenený alebo aktualizovaný bez predchádzajúceho upozornenia.

Obrázky v tejto príručke a skutočný projektor môžu byť odlišné.

Obmedzenie používania

Keď sa tento produkt používa v situáciách, ktoré si vyžadujú vysokú spoľahlivosť alebo bezpečnosť, napríklad v dopravných zariadeniach súvisiacich s leteckou, železničnou, námornou, automobilovou dopravou atď.; v zariadeniach na predchádzanie katastrofám; v rôznych bezpečnostných zariadeniach atď; prípadne vo funkčných/ vysokopresných zariadeniach atď., mali by ste tento produkt použiť iba po starostlivom zvážení zahrnutia bezpečnostných prvkov, opatrení a redundancií do svojho návrhu, aby ste zachovali bezpečnosť a spoľahlivosť celého systému. Keďže tento produkt nebol určený na používanie v situáciách, ktoré si vyžadujú extrémne vysokú spoľahlivosť alebo bezpečnosť, napríklad v leteckom vybavení, hlavnom komunikačnom vybavení, vybavení na riadenie atómových elektrární ani v zdravotníckom vybavení, ktoré súvisí s priamou zdravotníckou starostlivosťou atď., po úplnom vyhodnotení sami rozhodnite o vhodnosti tohto produktu.

Informácie o označeníach

Operačný systém Microsoft® Windows® 98
Operačný systém Microsoft® Windows® Me
Operačný systém Microsoft® Windows® 2000
Operačný systém Microsoft® Windows® XP
Operačný systém Microsoft® Windows Vista®
Operačný systém Microsoft® Windows® 7

V tejto príručke sa operačné systémy uvedené vyššie označujú ako systémy „Windows 98“, „Windows Me“, „Windows 2000“, „Windows XP“, „Windows Vista“ a „Windows 7“. Navyše, na označenie systémov Windows 98, Windows Me, Windows 2000, Windows XP, Windows Vista a Windows 7 sa môže používať súhrnný výraz Windows a viaceré verzie systému Windows sa môžu označovať napríklad ako Windows 98/Me/2000/XP/Vista/7 (bez výrazu Windows).

Mac OS X 10.3.x
Mac OS X 10.4.x
Mac OS X 10.5.x
Mac OS X 10.6.x
Mac OS X 10.7.x


V tejto príručke sa operačné systémy uvedené vyššie označujú ako systémy "Mac OS X 10.3.x", "Mac OS X 10.4.x", "Mac OS X 10.5.x", "Mac OS X 10.6.x" a "Mac OS X 10.7.x". Na ich označenie sa navyše môže používať súhrnný výraz „Mac OS X“.

Všeobecné upozornenie:

IBM, DOS/V a XGA sú ochranné známky alebo registrované ochranné známky spoločnosti International Business Machines Corp.

Macintosh, Mac, Mac OS a iMac sú ochranné známky spoločnosti Apple Inc.

Microsoft, Windows, Windows NT, Windows Vista, PowerPoint a logo Windows sú ochranné známky alebo registrované ochranné známky spoločnosti Microsoft Corporation v USA a/alebo iných krajinách.

HDMI a High-Definition Multimedia Interface sú ochranné známky alebo registrované ochranné známky spoločnosti HDMI Licensing LLC. 

Ďalšie tu použité názvy produktov slúžia len na identifikačné účely a môžu byť ochrannými známkami príslušných vlastníkov. Spoločnosť Epson sa zrieka všetkých práv na tieto známky.

©SEIKO EPSON CORPORATION 2012. All rights reserved.

A

Ako sa vymieňa lampa	85
Aut. lich. kor. - V	63
Automat. nastavenie	61
Automat. šošovka	41, 61

B

Biela tabuľa	41
--------------------	----

Č

Časovač krytu šošov.	65
Časový interval výmeny lampy	85
Čierna tabuľa	41
Čistenie	83
Čistenie povrchu projektora	83
Čistenie vzduchového filtra a nasávacieho otvoru vetrania	83

D

Dialkové ovládanie	15
Dialkový prijímač	10, 11
Displeje monitorov	94
Divadlo	41
Dynamické	41

E

ESC/VP21	55
E-Zoom	47

F

Farebná teplota	61
-----------------------	----

Farebný režim	40, 60
Fotografia	41
Funkcia bezdrôtovej myši	48
Funkcia Pomocníka	69

H

Hlasitosť	63
Hodiny lampy	66
Horná hranica	65

I

Indikátor lampy	70
Indikátor napájania	70
Indikátor teploty	70
Indikátory	70
Info o synchroniz.	66
Interval výmeny vzduchového filtra	88

J

Jas	60
Jazyk	65

K

Kamera na dokumenty	91
Kontrast	60
Krížik	47
Kryt lampy	10

L

Lichobež. korekcia	63
--------------------------	----

N

Nálepka na ochranu hesla	51
Nastavenie farieb	61
Nastavenie lichob. H	8, 36
nastavovacieho prvku horizontálneho lichobežníkového skreslenia	36
Názvy častí a funkcií	9
Nulovanie prevádzkového času lampy	67, 88

O

Obnov. frekvencia	66
Obraz. pri spustení	64
Odtieň	60
Ochrana heslom	51
Ochrana užív. loga	51
Ochrana zapnutia	51
Operácia	65
Ostroť	60
Ovládací panel	13
Ovládač priblíženia	10
Ovládač zaostrovania	10

P

Páka na nastavenie nožičky	10
plátna pre zadnú projekciu	20
Podporované displeje monitorov	94
Pohotovostný režim	65
Pomer	42, 62
Ponuka Informácia	65
Ponuka Konfigurácia	58
Ponuka Nastavenia	63

Ponuka Obráz	60	Skladovacia teplota	96	Video rozsah HDMI	62
Ponuka Rozšírené	64	Sledovanie	61	Video signál	62, 66
Ponuka Signál	61	Spotrebný materiál	91	Voliteľné príslušenstvo	91
Ponuka Vynulovať	66	Spôsob výmeny vzduchového filtra	88	Vstupný signál	62, 66
Port Computer1	11	Správy	64	Vyhľadávanie zdroja	13, 30
Port Computer2	11	sRGB	41	Výmena batérií	17
Port HDMI	11	Stlmiť A/V	45	Vynulovať všetko	66
Port S-Video	11	Strop	20	Vysokohorský režim	65
Port USB(TypeB)	11	Synchronizácia	61	Výstupný otvor vetrania	9
Port Video	11	Sýtosť farieb	60	Vzdialenosť	92
Pozadie displeja	64				
Pozícia	61	Š		Z	
Predná nastaviteľná nožička	10	Športy	41	Zadná časť	20, 65
Predná strana	20, 65			Zadné nožičky	12
Prehrievanie	71	T		Zdroj	66
Premietanie	65	Technické údaje	96	Zmrazenie obrazu	45
Prevádzková teplota	96	Testovacia vzorka	64	Zobrazenie	64
Prezentácia	41	Tlačidlo Hlasitosť	14	Zväčšenie	63
Priame zapnutie napájania	65	Tvar ukazovateľa	63		
Príkon	63				
Progresívny	62	U			
Q		Ukazovateľ	46		
Quick Corner	63	Ukazovateľ myši	48		
R		Upevňovacie body pri montáži na strop	12		
Redukcia šumu	62	Úplné uzamknutie	53		
Režim spánku	65	Uzamk. ovl. panela	53, 63		
Riešenie problémov	70	Užívateľské logo	49		
Rozlíšenie	66	Užívateľské tlačidlo	64		
S		V			
Sieťová zásuvka	11	Veľkosť plátna	92		