

Priročnik za uporabnika

Multimedia Projector

EB-X15

EB-X14H

EB-X11H



EB-S11H

Simboli v Teh Navodilih





• Varnostno označevanje

V dokumentaciji in na projektorju so grafični simboli, ki ponazarjajo, kako napravo uporabljati varno.

Prosimo, da se poučite, kaj ti opozorilni simboli pomenijo, in da jih upoštevate, sicer se utegnete poškodovati ali okvariti opremo.

 Opozorilo	Ti simboli označujejo informacije, ki jih morate upoštevati, sicer utegnete z nepravilno uporabo povzročiti poškodbe ali celo smrt.
 Previdno	Ti simboli označujejo informacije, ki jih morate upoštevati, sicer utegnete z nepravilno uporabo povzročiti poškodbe ali okvaro opreme.

• Splošno informacijsko označevanje

Pozor	Označuje postopke, ki lahko povzročijo škodo ali poškodbo, če niste dovolj previdni.
	Označuje dodatne podatke in vsebine, ki so lahko koristne za določeno temo.
	Označuje stran, kjer lahko najdete podrobne podatke o določeni temi.
	Označuje, da se razlaga za podčrtano besedo ali besede pred tem simbolom nahaja v slovarju izrazov. Glejte poglavje "Dodatek" v "Slovar".  "Slovar" str.97
[Ime]	Označuje imena gumbov na daljinskem upravljalniku ali nadzorni plošči. Primer: gumb [Esc]
Ime menija	Nakazuje elemente menija Konfiguracije. Primer: Izberite " Svetlost " iz menija Slika . Slika - Svetlost

Simboli v Teh Navodilih 2

Uvod

Lastnosti Projektorja 7

Seznam funkcij glede na model	7
Hitra in preprosta namestitve, projiciranje in shranjevanje	7
Povezava s kablom USB in projiciranje (USB Display)	7
Zaznavanje premikov projektorja in samodejno popravljanje popačenja slike (samo EB-X15)	7
Prilagoditev vodoravnega popačenja keystone (samo EB-X15)	8
Uporabne funkcije za projiciranje slik	8
Kako izkoristiti daljinski upravljalnik	8
Izboljšane varnostne funkcije	8

Nazivi in funkcije delov 9

Spredaj/Zgoraj	9
Zadaj	11
Podnožje	12
Nadzorna plošča	13
Daljinski upravljalnik	14
Menjava baterij za daljinski upravljalnik	16
Obseg delovanja daljinskega upravljalnika	17

Priprava projektorja

Namestitev projektorja 19

Načini Namestitve	19
Načini namestitve	19
Velikost zaslona in približna razdalja projiciranja	20

Priključitev opreme 21

Priključitev računalnika	21
Povezava virov slike	23
Priklop zunanje opreme	25

Običajna uporaba

Projiciranje Slik 27

Od namestitve do projekcije	27
Samodejno zaznavanje vhodnih signalov in zamenjava projicirane slike (Iskanje vira)	28
Preklopite na ciljno sliko z daljinskim upravljalnikom	29
Projiciranje z USB Display	29
Sistemske zahteve	29
Prva povezava	30
Odstranjevanje	31

Prilagoditev projicirane slike 33

Popravi popačenost Keystone	33
Samodejno odpravljanje	33
Ročni popravek	34
Prilagodite velikost slike	37
Prilagodite položaj slike	37
Prilagodite vodoravni nagib	38
Kako popraviti ostrino	38
Prilagoditev glasnosti	38
Izbiranje kakovosti projekcije (Izbiranje barvnega načina)	38
Nastavitev Samozaslonka	39
Spreminjanje razmerje gledišča projicirane slike	40
Načini spreminjanja	40
Spreminjanje razmerja gledišča	40

Koristne Funkcije

Funkcije projiciranja 43

Začasen izklop slike in zvoka (A/V nemo)	43
Zamrzovanje slike (Zamrzni)	43
Funkcija kazalca (Kazalec)	44
Povečanje dela slike (E-Zoom)	45
Uporabite daljinski upravljalnik za vodenje kazalca miške (Brezžična miška)	46
Shranjevanje uporabnikovega logotipa	47

Varnostne Funkcije 49

Upravljanje uporabnikov (Zaščita z geslom)	49
Tipi zaščite z geslom	49
Nastavitev Zaščita z geslom	49
Vnos gesla	50
Omejevanje delovanje (Zaklep delovanja)	51
Zaklep proti kraji	52
Namestitev žične ključavnice	52

Nadzor in upravljanje 53

Ukazi ESC/VP21	53
Pred začetkom	53
Seznam ukazov	53
Komunikacijski protokol	54

Meni Konfiguracija

Uporaba menija Konfiguracija 56

Seznam Funkcij 57

Tabela menija konfiguracije	57
Meni Slika	58
Meni Signal	59
Meni Nastavitve	61
Meni Razširjeno	62
Meni Informacije (Samo prikazovalnik)	63
Meni Ponastavi	64

Odpravljanje Težav

Uporaba pomoči 66

Reševanje Težav 67

Razlaga indikatorjev	67
Ko indikatorji niso v pomoč	70
Težave povezane s sliko	71

Slike se ne pojavijo	71
Giblјive slike niso prikazane (črno se obarva le del, kjer je slika gibljiva)	72
Projekcija se samodejno ustavi	72
Prikazano je sporočilo Ni podprto	72
Prikazano je sporočilo Ni signala	72
Slike so meglene, neizostrene ali popačene	73
Na slikah se pojavljajo motnje ali popačenost	74
Slika je odrezana (velika) ali majhna, ali razmerje ni primerno	74
Barve slike niso pravilne	75
Slike so temne	76
Težave ob začetku projekcije	76
Projektor se ne prižge	76
Druge težave	77
Projektor ne oddaja zvoka, ali je le-ta prešibek	77
Dalјinski upravljalnik ne deluje	77
Želim spremeniti jezik sporočil in menijev	78

Vzdrževanje

Čiščenje 80

Čiščenje Površine Projektorja	80
Čiščenje leč	80
Čiščenje zračnega filtra	80

Zamenjava Potrošnih Materialov 81

Menjava žarnice	81
Obdobje za zamenjavo žarnice	81
Kako zamenjati žarnico	81
Ponastavitev ure žarnice	84
Zamenjava zračnega filtra	84
Obdobje za menjavo zračnega filtra	84
Kako zamenjati zračni filter	84

Dodatek

Dodatki In Potrošni Material	87
Dodatna Oprema	87
Potrošni Material	87
Velikost zaslona in razdalja projekcije	88
Razdalja projekcije (za EB-X15/EB-X14H/EB-X11H)	88
Razdalja projekcije (za EB-S11H)	89
Podprti prikazovalniki monitorjev	90
Podprte Ločljivosti	90
Računalniški signali (analogni RGB)	90
Komponentni video	90
Sestavljeni video	91
Vhodni signal iz vhodnih vrat HDMI (samo EB-X15)	91
Specifikacije	92
Splošne Specifikacije Projektorja	92
Videz	95
Slovar	97
Splošne Opombe	99
Več o zapisih	99
Splošno Obvestilo:	100
Indeks	101



Uvod

To poglavje razlaga lastnosti projektorja in nazive posameznih delov.

Seznam funkcij glede na model

Funkcije na voljo so odvisne od uporabljenega modela. V spodnji tabeli najdete seznam funkcij, ki so na voljo za posamezni model.

Funkcija	EB-X15	EB-X14H	EB-X11H	EB-S11H
USB Display	✓	✓	✓	✓
Povezava HDMI	✓	-	-	-
Priključitev zunanje opreme	-	✓	✓	✓
Avto Keystone - navp	✓	-	-	-
Rocica za vod. Key.	✓	-*	-*	-*
Quick Corner	✓	✓	✓	✓

* Čeprav drsnik Keystone - vodor. ni na voljo za ta model, lahko uporabite Keystone - vodor. v nadzorni plošči ali meniju Konfiguracija.

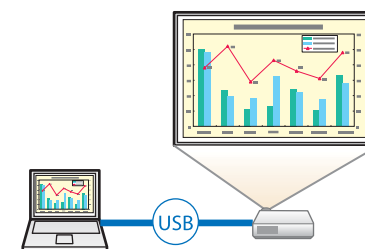
Hitra in preprosta namestitev, projiciranje in shranjevanje

- Vključite in izklopite projektor s preprostim priklopom, ali odklopom.
- Projicirajte na velike zaslone s kratke razdalje.
- Opravite preproste prilagoditve višine z eno ročico.
- Ker ohlajevanje ni potrebno, ga lahko preprosto pospravite.

Povezava s kablom USB in projiciranje (USB Display)

Če preprosto priključite priložen kabel USB, lahko projicirate slike z zaslona računalnika brez računalniškega kabla.

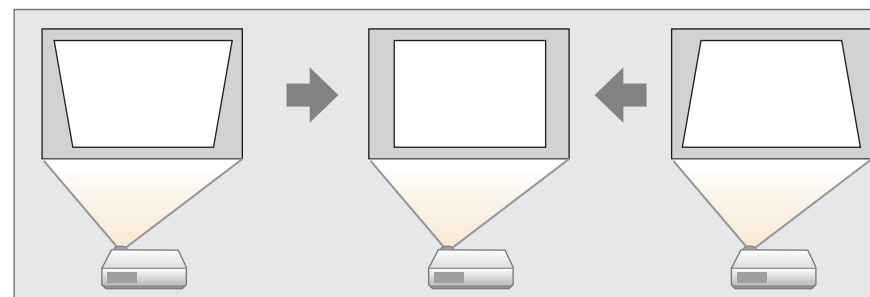
☛ "Projiciranje z USB Display" [str.29](#)



Zaznavanje premikov projektorja in samodejno popravljanje popačenja slike (samo EB-X15)

Ta projektor samodejno popravi navpično popačenje keystone, ki se pojavi pri spreminjanju lege ali premikanju projektorja.

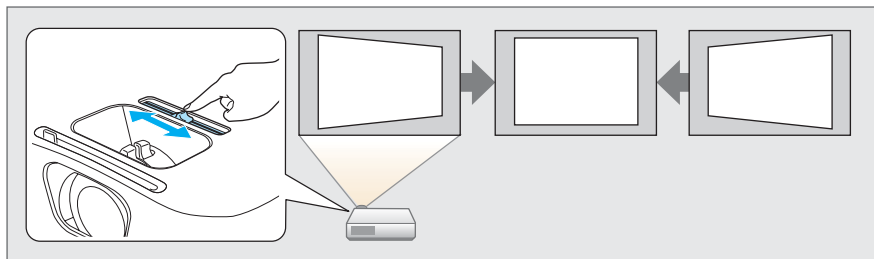
☛ "Samodejno odpravljanje" [str.33](#)



Prilagoditev vodoravnega popačenja keystone (samo EB-X15)

Omogoča hitro odstranjevanje vodoravnega popačenja projicirane slike. Uporabno, če ne morete namestiti projektorja vzporedno z zaslonom.

☛ "Ročni popravek" [str.34](#)



Uporabne funkcije za projiciranje slik

Kako izkoristiti daljinski upravljalnik

Z daljinskim upravljalnikom lahko opravljate funkcije kot je povečava dela slike. Daljinski upravljalnik lahko prav tako uporabite kot kazalec med predstavitvami ali kot miško za računalnik.

☛ "Funkcija kazalca (Kazalec)" [str.44](#)

☛ "Povečanje dela slike (E-Zoom)" [str.45](#)

☛ "Uporabite daljinski upravljalnik za vodenje kazalca miške (Brezžična miška)" [str.46](#)

Izboljšane varnostne funkcije

- **Zaščita z geslom za omejevanje in nadzor uporabnikov**

Če nastavite geslo, lahko omejite uporabo projektorja.

☛ "Upravljanje uporabnikov (Zaščita z geslom)" [str.49](#)

- **Zaklep omeji uporabo gumbov na nadzorni plošči**

To funkcijo lahko uporabite tudi, če želite preprečiti spreminjanje nastavitve projektorja brez dovoljenja, npr. na prireditvah, v šoli ipd.

☛ "Omejevanje delovanje (Zaklep delovanja)" [str.51](#)

- **Opremljen z raznimi napravami proti kraji**

Ta projektor je opremljen z naslednjimi varnostnimi napravami proti kraji.

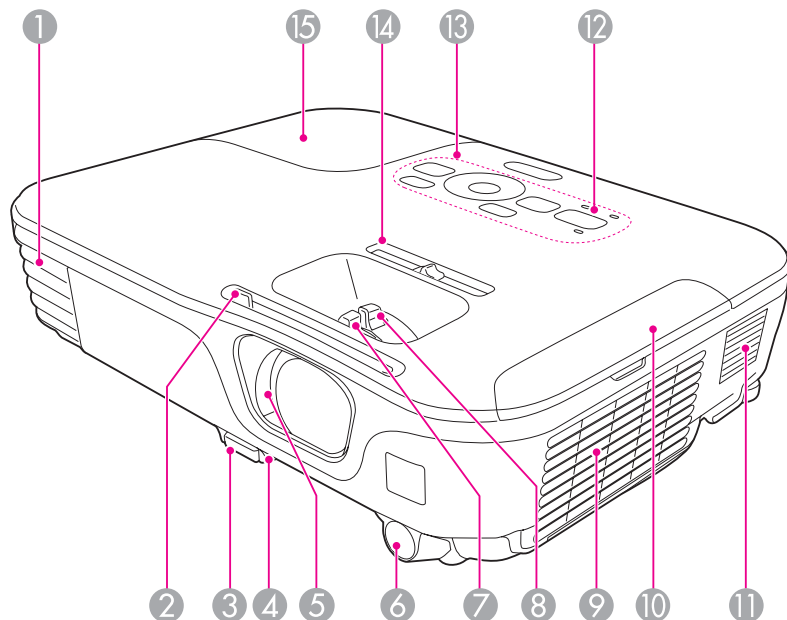
- Varnostna reža

- Varovana točka namestitve kabla

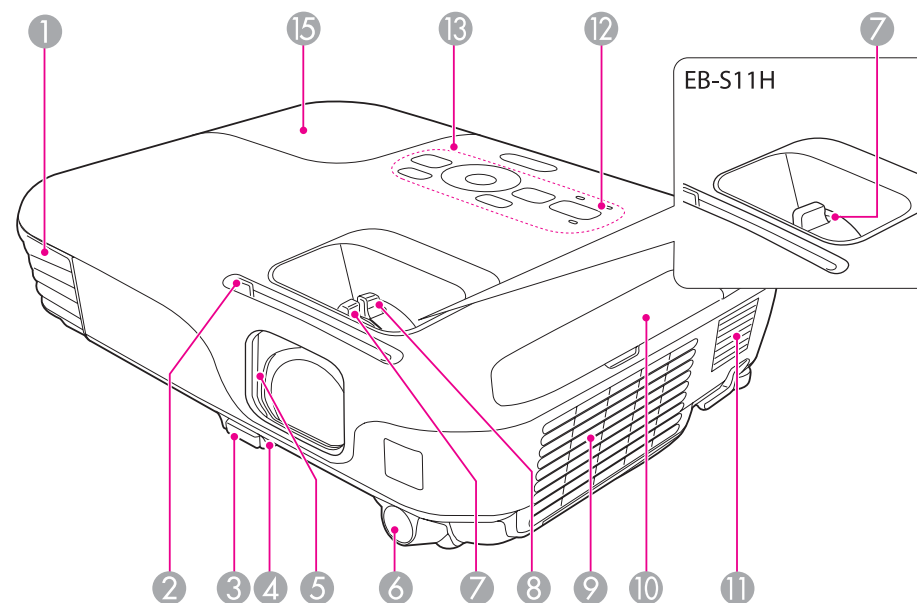
☛ "Zaklep proti kraji" [str.52](#)


Spredaj/Zgoraj

EB-X15



EB-X14H/EB-X11H/EB-S11H



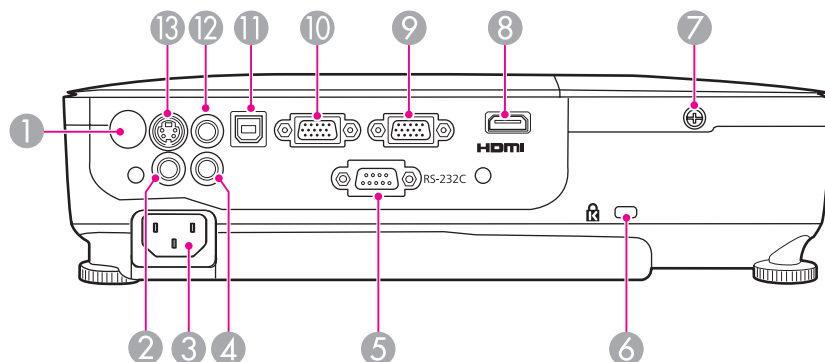
Ime	Funkcija
1 Odprtina za zračenje	<p>Odprtina za zračenje se uporablja za notranje hlajenje projektorja.</p> <div>  Previdno <p>Med projiciranjem ne nastavljajte obraza ali rok v bližino odprtine za zračenje, hkrati pa v bližino ne postavljajte predmetov, ki se lahko zvijejo ali poškodujejo zaradi toplote iz bližnje odprtine. Vroči zrak iz ventilatorja lahko povzroči opekline, deformacije ali osebne poškodbe.</p> </div>
2 Gumb drsnika za izklop slike in zvoka	Gumb uporabite za odpiranje in zapiranje drsnika za izklop slike in zvoka.

Ime	Funkcija
③ Ročica za nastavitev noge	S potiskom ročice za nogo podaljšate in zložite prednjo nastavljivo nogo. ☛ "Prilagodite položaj slike" str.37
④ Prednja nastavljiva noga	Pri postavitvi na površino kot je miza, podaljšajte nogo, da s tem prilagodite položaj slike. ☛ "Prilagodite položaj slike" str.37
⑤ Drsnik za izklop slike in zvoka	Zaprite, ko ne uporabljate projektorja, da zaščitite lečo. Z zapiranjem med projekcijo lahko skrijete sliko in zvok. ☛ "Začasen izklop slike in zvoka (A/V nemo)" str.43
⑥ Oddaljen sprejemnik	Sprejema signale daljinskega upravljalnika.
⑦ Obroč za ostrenje	Prilagodite ostrino slike. ☛ "Kako popraviti ostrino" str.38
⑧ Obroč za povečavo (samo EB-X15/EB-X14H/EB-X11H)	Prilagodite velikost slike. ☛ "Prilagodite velikost slike" str.37
⑨ Odprtina za dovod zraka (zračni filter)	Sprejema zrak za notranje hlajenje projektorja. ☛ "Čiščenje zračnega filtra" str.80
⑩ Pokrov zračnega filtra	Odpre in zapre pokrov zračnega filtra. ☛ "Zamenjava zračnega filtra" str.84
⑪ Zvočnik	Oddaja zvok.
⑫ Indikatorji	Označuje stanje projektorja. ☛ "Razlaga indikatorjev" str.67
⑬ Nadzorna Plošča	Upravlja projektor. ☛ "Nadzorna plošča" str.13
⑭ Prilagoditev popačenja vodoravnega keystone (samo EB-X15)	Popravi vodoravno popačenje projicirane slike. ☛ "Ročni popravek" str.34

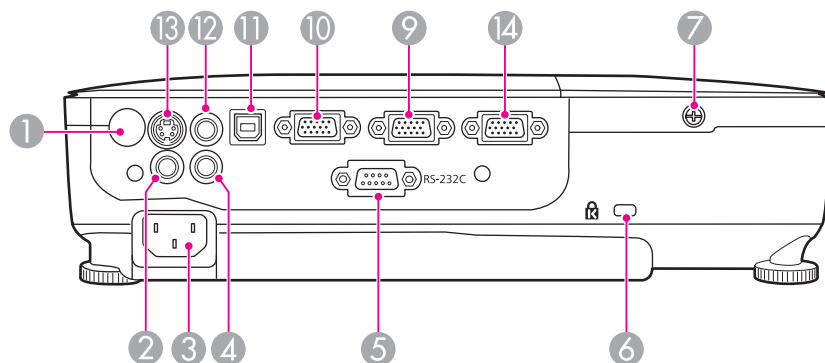
Ime	Funkcija
⑮ Pokrov žarnice	Odprite, ko menjate žarnico projektorja. ☛ "Menjava žarnice" str.81

Zadaj

EB-X15



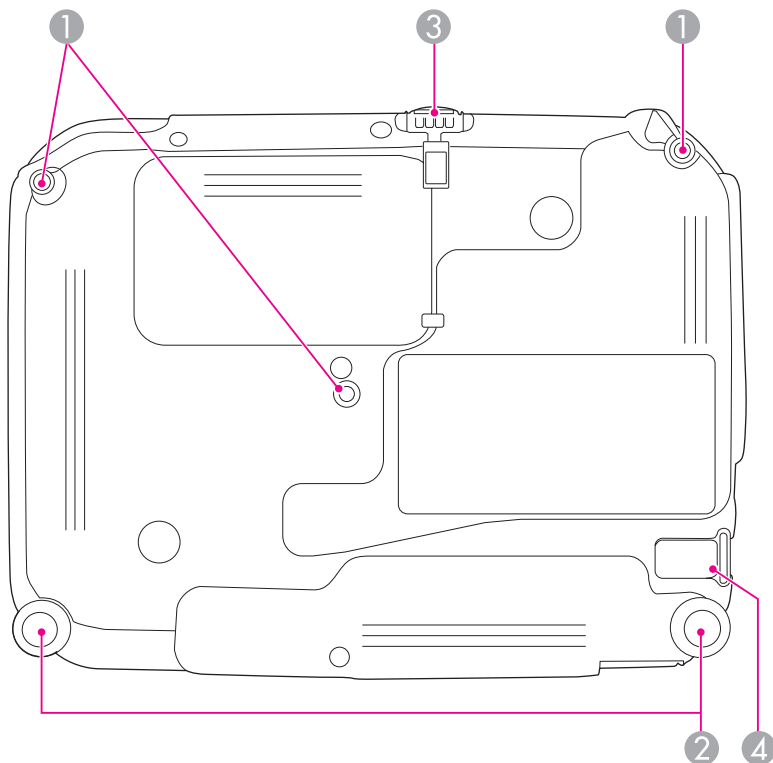
EB-X14H/EB-X11H/EB-S11H








Ime	Funkcija
1 Oddaljen sprejemnik	Sprejema signale daljinskega upravljalnika.
2 Vrata Video	Za sestavljene video signale iz video virov.
3 Vtič za električno napajanje	Napajalni kabel povežite s projektorjem. ☛ "Od namestitve do projekcije" str.27
4 Vrata Audio	Oddaja zvok iz naprave, ki je priključena na vrata Computer, vrata S-Video ali vrata Video.

Ime	Funkcija
5 Vrata RS-232C	Če projektor upravljate z računalnikom, povežite računalnik s projektorjem preko kabla RS-232C. Ta vrata so namenjena krmiljenju in niso za splošno uporabo. ☛ "Ukazi ESC/VP21" str.53
6 Varnostna reža	Varnostna reža je združljiva s sistemom Microsaver Security, ki ga proizvaja Kensington. ☛ "Zaklep proti kraji" str.52
7 Pritrdilni vijak pokrova žarnice	Privijte, da pričvrstite pokrov žarnice na mesto.
8 Vrata HDMI (samo EB-X15)	Sprejema video signale iz video opreme in računalnikov, združljivih s HDMI. Ta projektor je združljiv s HDCP . ☛ "Priključitev opreme" str.21
9 Vhod Computer2	Za video signale iz računalnika in komponentne video signale iz drugih video virov.
10 Vhod Computer1	Za video signale iz računalnika in komponentne video signale iz drugih video virov.
11 Vrata USB(TypeB)	<ul style="list-style-type: none"> Služi povezavi projektorja z računalnikom preko kabla USB in projicira sliko z računalnika. ☛ "Projiciranje z USB Display" str.29 Ta vrata lahko uporabite tudi za povezavo preko kabla USB za uporabo funkcije brezžična miška. ☛ "Uporabite daljinski upravljalnik za vodenje kazalca miške (Brezžična miška)" str.46
12 Vrata Audio Output	Služijo izhodu zvoka trenutno projicirane slike na zunanje zvočnike.
13 Vrata S-Video	Za signale S-video iz virov videa.
14 Vrata Monitor Out (samo EB-X14H/EB-X11H/EB-S11H)	Oddaja analogni signal RGB vrat Computer1 na zunanji monitor. Ne morete oddajati signalov, ki jih oddajajo druga vrata ali komponentni video signali.

Podnožje

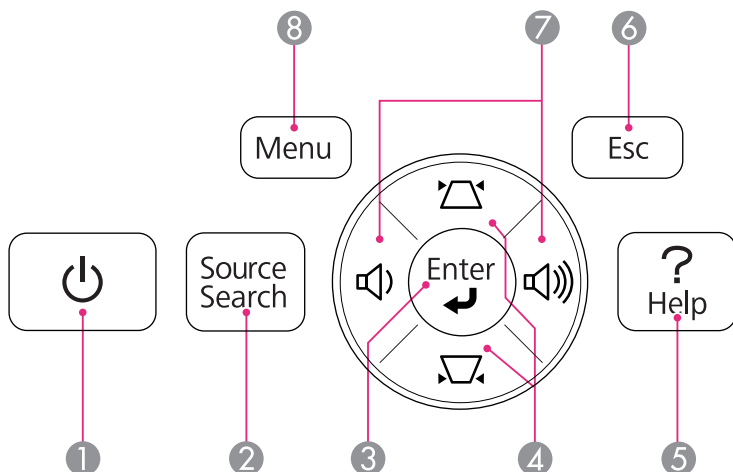


Ime	Funkcija
① Točke za pritrditev na stropni nosilec (tri točke)	Pričvrstite izbirni stropni nosilec, pri obešanju projektorja s stropa.  "Namestitev projektorja" str.19  "Dodatna Oprema" str.87
② Zadnja noga	Pri postavitvi na površino kot je miza, v celoti obrnite in povlecite za prilagoditev vodoravnega nagiba.  "Prilagodite vodoravni nagib" str.38

Ime	Funkcija
③ Sprednja nastavljiva noga	Pri postavitvi na površino kot je miza, podaljšajte nogo, da s tem prilagodite položaj slike.  "Prilagodite položaj slike" str.37
④ Mesto za namestitev varnostnega kabla	Skozi povlecite komercialno dostopno žično ključavnico in jo zaklenite.  "Namestitev žične ključavnice" str.52

Nadzorna plošča

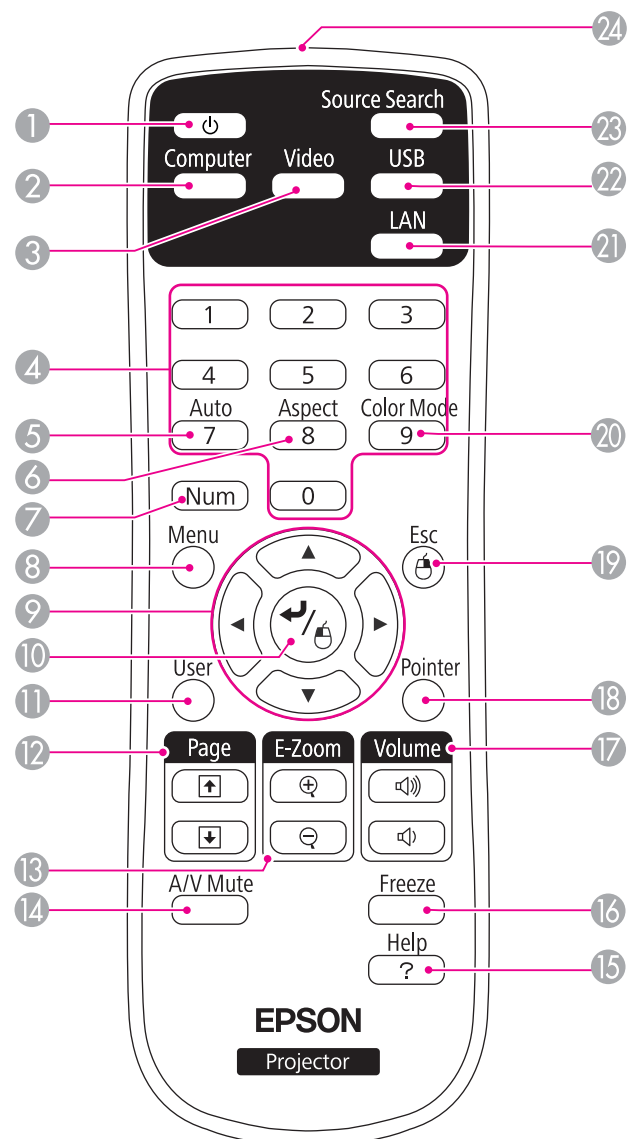
Vse funkcije v tem priročniku so obrazložene, če ni drugače navedeno, z uporabo ilustracij EB-X14H.



Ime	Funkcija
1 [P] gumb	Vključi ali izključi projektor. ☛ "Od namestitve do projekcije" str.27
2 Gumb [Source Search]	Preklopi na drug vhodni vir, ki pošilja sliko. ☛ "Samodejno zaznavanje vhodnih signalov in zamenjava projicirane slike (Iskanje vira)" str.28
3 Gumb [Enter] [↵]	<ul style="list-style-type: none"> Ko je prikazan meni Konfiguracija ali zaslon pomoči, sprejme in vnese trenutno izbiro in se premakne na naslednjo raven. S pritiskom med projiciranjem analognega signala RGB z vrat Computer1 ali Computer2 lahko samodejno optimizirate Sledenje, Sinhronizacijo in Položaj.

Ime	Funkcija
4 [Z][↵] gumbi	<ul style="list-style-type: none"> Prikaže okno Keystone s katerim lahko popravite popačenje keystone v navpični in vodoravni smeri. ☛ "Ročni popravek" str.34 Če jih pritisnete, ko sta prikazana meni Konfiguracija ali okno pomoč, ti gumbi izberejo možnosti iz menija in nastavijo njihove vrednosti. ☛ "Uporaba menija Konfiguracija" str.56 ☛ "Uporaba pomoči" str.66
5 Gumb [Help]	Prikaže in zapre okno pomoči ki vam pokaže, kako odpraviti morebitne težave. ☛ "Uporaba pomoči" str.66
6 Gumb [Esc]	<ul style="list-style-type: none"> Ustavi trenutno funkcijo. Če ga pritisnete v meniju Konfiguracija, se premakne na prejšnji nivo menija. ☛ "Uporaba menija Konfiguracija" str.56
7 Gumbi za [V][V] ali gumba [Wide][Tele]	<ul style="list-style-type: none"> Za EB-X15/EB-X14H/EB-X11H [V] Zmanjša glasnost. [V] Poveča glasnost. ☛ "Prilagoditev glasnosti" str.38 Za EB-S11H [Wide]: poveča velikost projicirane slike. [Tele]: zmanjša velikost projicirane slike. ☛ "Prilagodite velikost slike" str.37 Popravi popačenje keystone v vodoravni smeri, ko je prikazano okno Keystone. ☛ "keystone v/n" str.34 Če jih pritisnete, ko sta prikazana meni Konfiguracija ali okno pomoč, ti gumbi izberejo možnosti iz menija in nastavijo njihove vrednosti. ☛ "Uporaba menija Konfiguracija" str.56 ☛ "Uporaba pomoči" str.66
8 Gumb [Menu]	Prikaže in zapre meni Konfiguracija. ☛ "Uporaba menija Konfiguracija" str.56

Daljinski upravljalnik



Ime	Funkcija
1 Gumb [Power]	Vključi ali izključi projektor. ☛ "Od namestitve do projekcije" str.27
2 Gumb [Computer]	Ob vsakem pritisku gumba vhod preklopi med slikama iz vrat Computer1 in vrat Computer2.
3 Gumb [Video]	<ul style="list-style-type: none"> Za EB-X15 Z vsakim pritiskom gumba slika kroži med vrati S-Video, Video in HDMI. Za EB-X14H/EB-X11H/EB-S11H Ob vsakem pritisku gumba, vhod preklopi med slikama iz vrat S-Video in vrat Video.
4 Številčnica	Vnos gesla. ☛ "Nastavitev Zaščita z geslom" str.49
5 Gumb [Auto]	S pritiskom med projiciranjem analognega signala RGB z vrat Computer1 ali Computer2 lahko samodejno optimizirate Sledenje, Sinhronizacijo in Položaj.
6 Gumb [Aspect]	Pogled se spremeni z vsakim pritiskom gumba. ☛ "Spreminjanje razmerje gledišča projicirane slike" str.40
7 Gumb [Num]	Zadržite gumb in z uporabo numeričnih gumbov vpišite gesla in številke. ☛ "Nastavitev Zaščita z geslom" str.49
8 Gumb [Menu]	Prikaže in zapre meni Konfiguracija. ☛ "Uporaba menija Konfiguracija" str.56
9 [Left Arrow] [Right Arrow] [Up Arrow] [Down Arrow] gumbi	<ul style="list-style-type: none"> Če jih pritisnete, ko sta prikazana meni Konfiguracija ali okno pomoč, ti gumbi izberejo možnosti iz menija in nastavijo njihove vrednosti. ☛ "Uporaba menija Konfiguracija" str.56 Med uporabo funkcije Brezžična miška, se kazalka miške premika v smeri pritisnjenega gumba. ☛ "Uporabite daljinski upravljalnik za vodenje kazalca miške (Brezžična miška)" str.46

Ime	Funkcija
10 [↩] gumb	<ul style="list-style-type: none"> Ko je prikazan meni Konfiguracija ali zaslon pomoči, sprejme in vnese trenutno izbiro in se premakne na naslednjo raven. "Uporaba menija Konfiguracija" str.56 Ima vlogo leve tipke na miški pri uporabi funkcije brezžična miška. "Uporabite daljinski upravljalnik za vodenje kazalca miške (Brezžična miška)" str.46
11 Gumb [User]	<p>Izberite kateri koli pogosto rabljen element izmed petih razpoložljivih elementov menija Konfiguracija in ga dodelite gumbu. Ob pritisku gumba [User], se prikaže zaslon za izbiro/prilagajanje elementa, ki vam omogoča nastavitve/prilagoditve z enim dotikom.</p> <p>"Meni Nastavitve" str.61</p> <p>Poraba energije je določena kot privzeta nastavev.</p>
12 Gumbi [Page] [↑][↓]	<p>Za spreminjanje strani v datotekah, kot so datoteke PowerPoint, pri uporabi naslednjih metod za projiciranje.</p> <ul style="list-style-type: none"> Uporaba funkcije brezžične miške "Uporabite daljinski upravljalnik za vodenje kazalca miške (Brezžična miška)" str.46 Uporaba USB Display "Projiciranje z USB Display" str.29
13 Gumbi [E-Zoom] [⊕][⊖]	<p>Poveča ali pomanjša sliko brez spremembe velikosti projekcije.</p> <p>"Povečanje dela slike (E-Zoom)" str.45</p>
14 Gumb [A/V Mute]	<ul style="list-style-type: none"> Vklopi ali izklopi sliko in zvok. "Začasn izklop slike in zvoka (A/V nemo)" str.43 Način projekcije lahko spremenite s pritiskom gumba za pet sekund. <p>Spredaj ↔ Spredaj/Strop Zadaj ↔ Zadaj/Strop</p>

Ime	Funkcija
15 Gumb [Help]	<p>Prikaže in zapre okno pomoči ki vam pokaže, kako odpraviti morebitne težave.</p> <p>"Uporaba pomoči" str.66</p>
16 Gumb [Freeze]	<p>Predstavitev se ustavi ali nadaljuje.</p> <p>"Zamrzovanje slike (Zamrzni)" str.43</p>
17 Tipke za [Volume] [⏮][⏭]	<p>[⏮] Zmanjša glasnost.</p> <p>[⏭] Poveča glasnost.</p> <p>"Prilagoditev glasnosti" str.38</p>
18 Gumb [Pointer]	<p>Prikaže kazalec na zaslonu.</p> <p>"Funkcija kazalca (Kazalec)" str.44</p>
19 Gumb [Esc]	<ul style="list-style-type: none"> Ustavi trenutno funkcijo. Če ga pritisnete, ko je prikazan meni Konfiguracija, se premakne na prejšnji nivo. "Uporaba menija Konfiguracija" str.56 Ima vlogo desne tipke na miški pri uporabi funkcije Brezžična miška. "Uporabite daljinski upravljalnik za vodenje kazalca miške (Brezžična miška)" str.46
20 Gumb [Color Mode]	<p>Vsakič, ko pritisnete gumb, se spremeni barvni način.</p> <p>"Izbiranje kakovosti projekcije (Izbiranje barvnega načina)" str.38</p>
21 Gumb [LAN]	Ni na voljo za ta projektor.
22 Gumb [USB]	Preklopi na USB Display.
23 Gumb [Source Search]	<p>Preklopi na drug vhodni vir, ki pošilja sliko.</p> <p>"Samodejno zaznavanje vhodnih signalov in zamenjava projicirane slike (Iskanje vira)" str.28</p>
24 Območje oddajanja svetlobe daljinskega upravljalnika	Oddaja signale daljinskega upravljalnika.

Menjava baterij za daljinski upravljalnik

Če se pojavlja zamik v odzivnosti daljinskega upravljalnika ali če le-ta ne deluje, potem ko ste ga nekaj časa uporabljali, so baterije verjetno že skoraj prazne. Ko se to zgodi, zamenjajte baterije z novimi. Imejte pripravljeni dve magnezijevi ali alkalni AA-bateriji. Ne smete uporabiti nobenih drugih baterij kot magnezijeve ali alkalne AA.

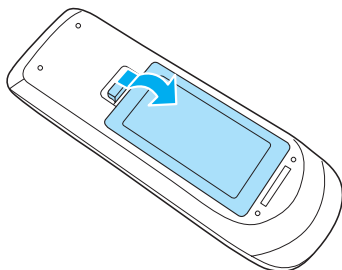
Pozor

Pred ravnanjem z baterijami obvezno preberite naslednja navodila.

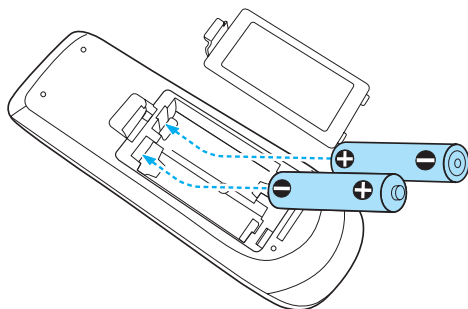
 [Varnostna opozorila](#)

1 Odstranite pokrov baterij.

Medtem ko potiskate zatič pokrova baterij, dvignite pokrov.



2 Zamenjajte stare baterije z novimi.



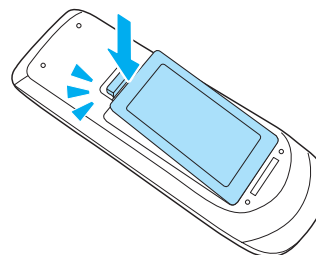
Previdno

Preverite položaj (+) in (-) oznak v nosilcu baterij in se prepričajte, da so baterije pravilno vstavljene. Če z baterijami ne ravnate pravilno, lahko eksplodirajo ali iz njih izteče tekočina, kar lahko povzroči požar, osebne poškodbe ali škodo na izdelku.

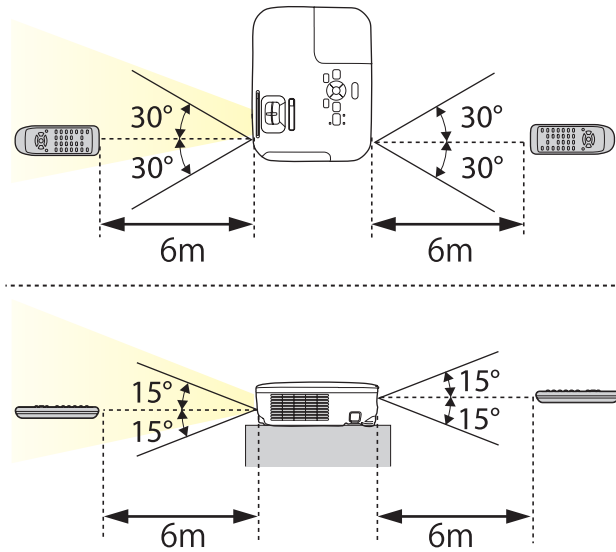
3

Zaprite pokrov baterij.

Pritisnite pokrov baterij, da se zaskoči.



Obseg delovanja daljinskega upravljalnika





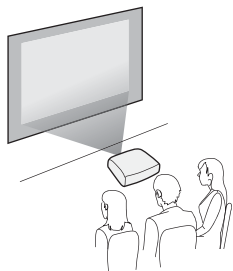
Priprava projektorja

To poglavje opisuje namestitev projektorja in povezavo z viri projiciranja.

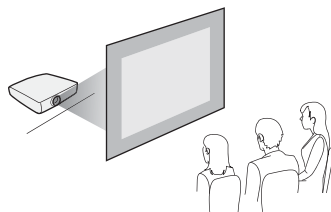
Načini Namestitve

Projektor podpira naslednje štiri različne načine projekcije. Pri namestitvi upoštevajte pogoje na območju namestitve.

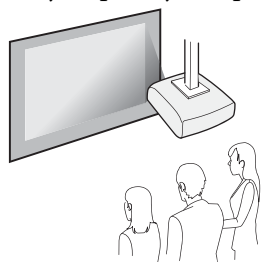
- Slike projicirajte izpred zaslona. (Projekcija Spredaj)



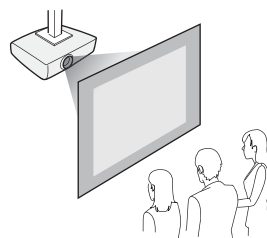
- Projicira slike izza prosojnega zaslona. (Projekcija Zadaj)



- Obesite projektor na strop in projicirajte slike izpred zaslona. (Projekcija Spredaj/Strop)



- Obesite projektor na strop in projicirajte slike izza prosojnega zaslona. (Projekcija Zadaj/Strop)





Opozorilo

- Poseben način namestitve za obešanje projektorja na strop (stropni nosilec). Projektor, ki ni pravilno nameščen, lahko pade in povzroči nesrečo ali poškodbo.
- Če uporabljate lepila na Točke za pritrditev na stropni nosilec, da bi preprečili rahljanje vijakov, ali če uporabljate maziva ali olja na projektorju, lahko ohišje počni in projektor pade s stropa. To lahko povzroči hude telesne poškodbe na osebah pod projektorjem in poškoduje projektor. Pri nameščanju ali nastavljanju stropnega nosilca ne uporabljajte lepil za preprečevanje odvijanja vijakov in ne uporabljajte olj, maziv itd.
- Ne prekrivajte prezračevalne odprtine ali odprtine za zračenje na projektorju. Če sta kateri koli od odprtin prekriti, lahko povečanje notranje temperature povzroči požar.

Pozor

Projektorja med uporabo ne postavljajte na bok. Na ta način lahko projektor poškodujete.



- Tukaj pričvrstite Stropni nosilec, pri obešanju projektorja s stropa.
 "Dodatna Oprema" [str.87](#)
- Privzeta nastavitve projekcije je **Spredaj**. Iz menija Konfiguracija lahko izbirate med **Spredaj** in **Zadaj**.
 **Razširjeno - Projekcija** [str.62](#)
- Način Projekcija lahko spreminjate kot sledi, s pritiskom na gumb [A/V Mute] na daljinskem upravljalniku za približno pet sekund.

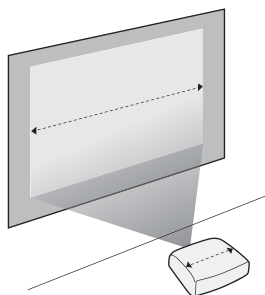
Spredaj ↔ Spredaj/Strop

Zadaj ↔ Zadaj/Strop

Načini namestitve

Projektor namestite po naslednjem postopku.

- Projektor namestite vzporedno z zaslonom.
Če je projektor postavljen pod kotom, se v projicirani sliki pojavi popačenje keystone.
- Projektor postavite na ravno površino.
Če je projektor nagnjen, je projicirana slika prav tako nagnjena.



- Glejte spodnja navodila, če ne morete namestiti projektorja vzporedno z zaslonom.
☞ "Popravi popačenost Keystone" [str.33](#)
- Glejte spodnja navodila, če ne morete namestiti projektorja na ravno površino.
☞ "Prilagodite vodoravni nagib" [str.38](#)
☞ "Popravi popačenost Keystone" [str.33](#)

Velikost zaslona in približna razdalja projiciranja

Velikost projicirana je določena z razdaljo med projektorjem in zaslonom. Glejte desne ilustracije in izberite najboljši položaj glede na velikost zaslona. Ilustracije prikazujejo približno najkrajšo razdaljo pri največji povečavi. Glejte naslednje napotke za več informaciji o razdalji projiciranja.

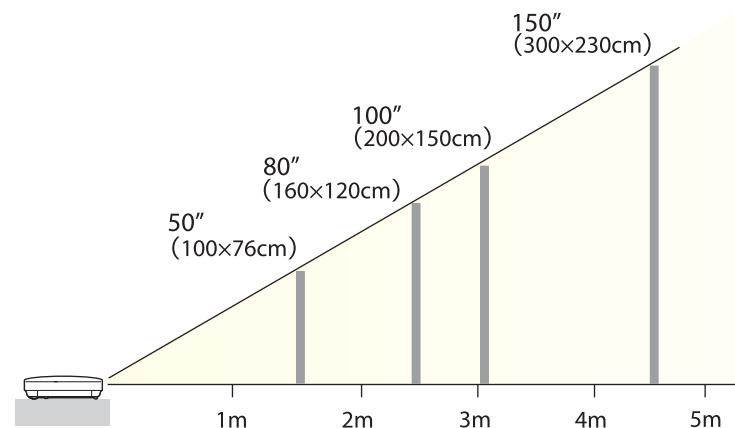
- ☞ "Velikost zaslona in razdalja projekcije" [str.88](#)



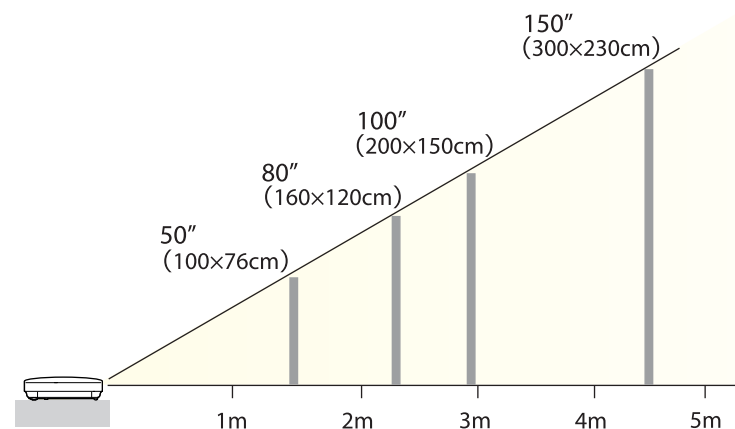
Če odpravite popačenje keystone, je lahko projicirana slika manjša.

Velikost zaslona 4:3

EB-X15/EB-X14H/EB-X11H



EB-S11H



Ilustracije v tem odseku so za EB-X15. Ime vhoda, lokacija in smer priključka so odvisne od vira, ki ga želite priključiti.

Priključitev računalnika

Za projiciranje slik z računalnika, priključite računalnik z uporabo ene od naslednjih metod.

1 Pri uporabi priloženega računalniškega kabla

Povežite izhodna vrata računalniškega zaslona z vrati Computer1 ali Computer2 projektorja.

Predvajanje zvoka na zvočnikih projektorja lahko omogočite, če izhodna vrata za zvok na računalniku povežete z vrati Audio na projektorju z zvočnim kablom, ki ga je treba dokupiti.

2 Pri uporabi priloženega ali komercialno dostopnega kabla USB

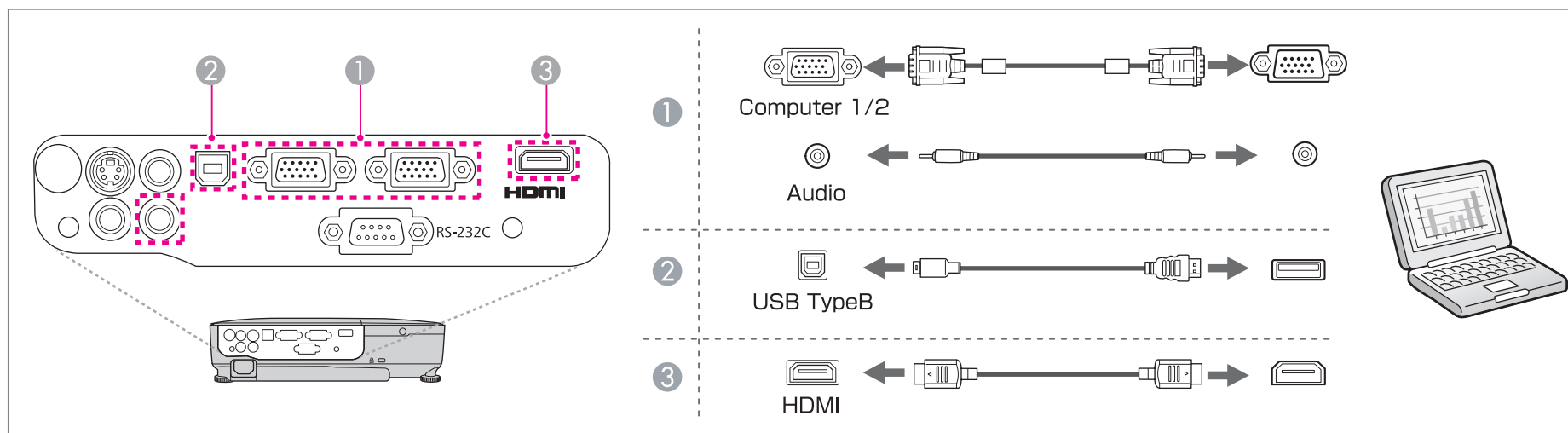
Povežite vrata USB računalnika z vrati USB(TypeB) projektorja.

S projicirano sliko lahko predvajate zvok z računalnika.

3 Pri uporabi komercialno dostopnega kabla HDMI (samo EB-X15)

Povežite vrata HDMI računalnika z vrati HDMI projektorja.

S projicirano sliko lahko predvajate zvok z računalnika.





- S priloženim kablom USB lahko povežete projektor z računalnikom in s tem projicirate slike z računalnika. Ta funkcija se imenuje USB Display.
 - ☛ "Projiciranje z USB Display" [str.29](#)
- Odvisno od uporabljenega modela in države nakupa, kabel USB morda ni priložen projektorju.

Povezava virov slike

Za projiciranje slik s predvajalnikov DVD-jev ali video snemalnikov VHS, itd., povežite projektor z uporabo ene od naslednjih metod.

① Pri uporabi komercialno dostopnega video kabla ali S-video kabla

Povežite vrata za izhodni video na viru slike z vrati Video projektorja.

Povežite vrata za izhodni S-video na viru slike z vrati S-Video projektorja.

Predvajanje zvoka na zvočnikih projektorja lahko omogočite, če izhodna vrata za zvok na viru slike povežete z vrati Audio na projektorju z zvočnim kablom, ki ga je treba dokupiti.

② Uporaba izbirnega komponentnega video kabla

☛ "Dodatna Oprema" [str.87](#)

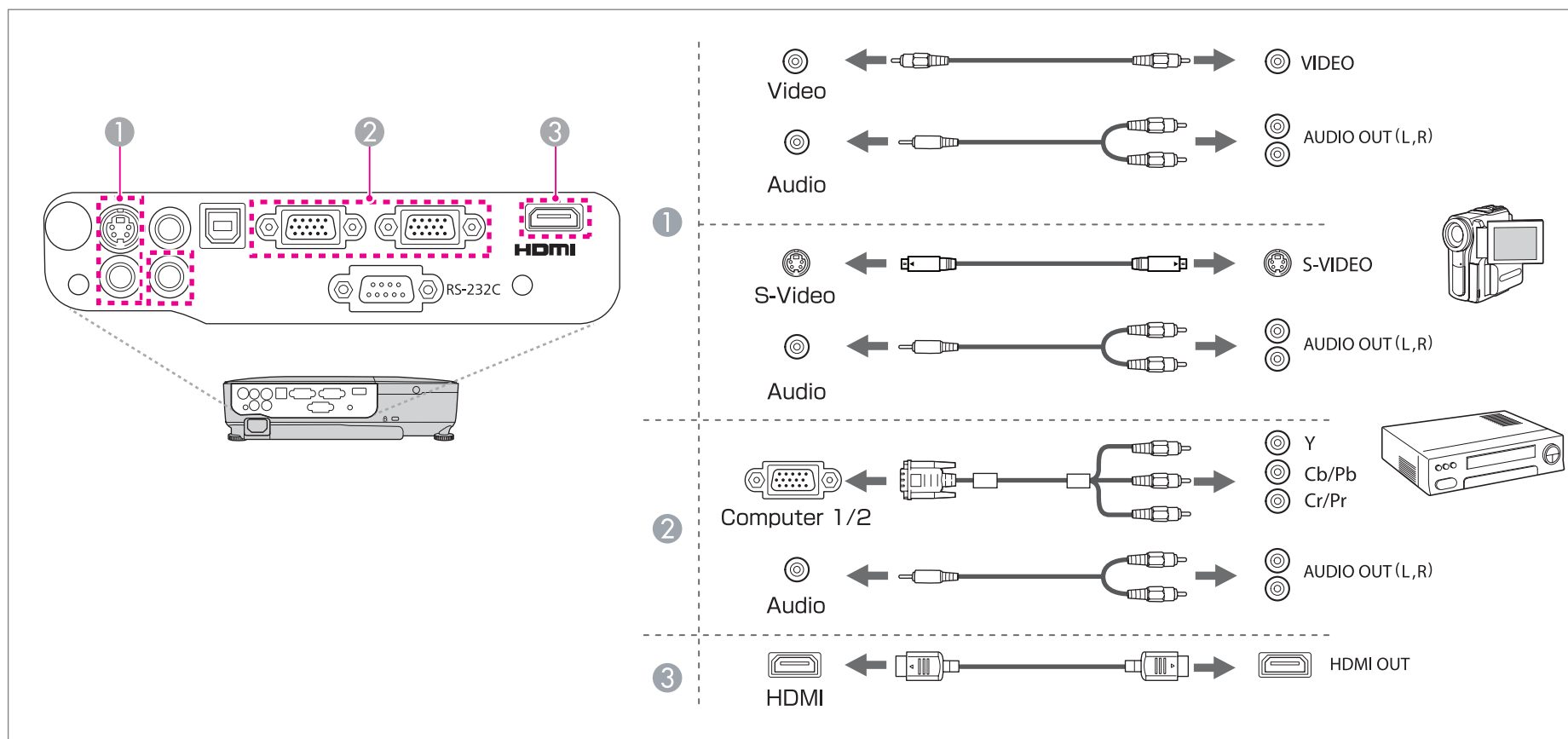
Povežite izhodna komponentna vrata na viru slike z vhodnimi vrati Computer1 ali Computer2 projektorja.

Predvajanje zvoka na zvočnikih projektorja lahko omogočite, če izhodna vrata za zvok na viru slike povežete z vrati Audio na projektorju z zvočnim kablom, ki ga je treba dokupiti.

③ Pri uporabi komercialno dostopnega kabla HDMI (samo EB-X15)

Povežite vrata HDMI na viru slike z vrati HDMI projektorja.

S projicirano sliko lahko predvajate zvok z vira slike.



Pozor

- Če je vhodni vir pri povezavi z projektorjem vključen, lahko povzroči okvaro.
- Če smer ali oblika priključka ni ustrezna, ga ne priklapljajte s silo. Napravo lahko poškodujete ali pokvarite.



- Če ima vir, ki ga želite priključiti, nenavadno oblikovan vhod, za povezavo projektorja uporabite kabel priložen napravi ali izbirni kabel.
- Ko uporabljate navaden 2RCA(L/R)/stereo mini-pin avdio kabel, se prepričajte, da je označen z "Brez upora".

Priklop zunanje opreme

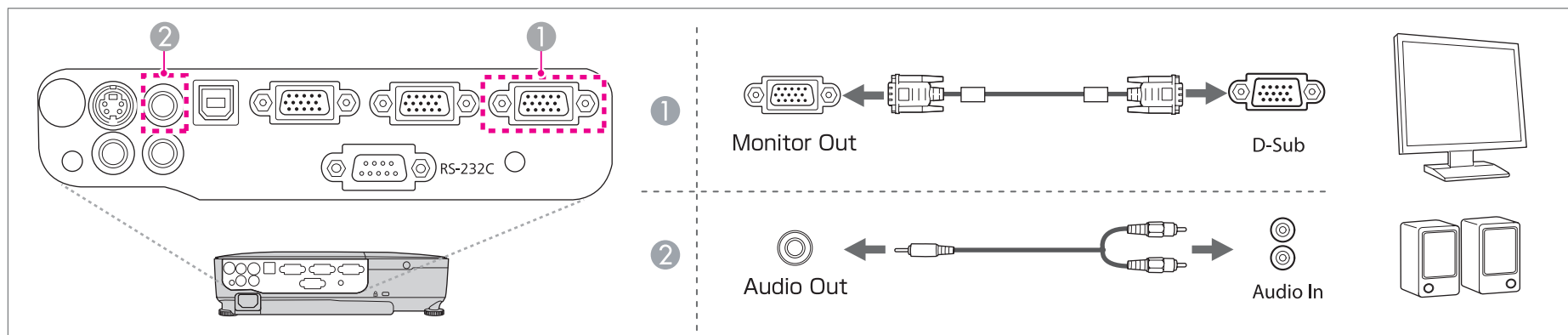
Slike in zvok lahko prikazujete ali oddajate s priklopom zunanjega monitorja ali zvočnikov. Ilustracija v tem odseku velja za EB-X14H/EB-X11H/EB-S11H.

1 Prikazovanje slik na zunanjem monitorju (samo EB-X14H/EB-X11H/EB-S11H)

Priključite zunanji monitor na vrata Monitor Out projektorja, z uporabo kabla, ki je priložen zunanjemu monitorju.

2 Predvajanje zvoka na zunanjimi zvočniki

Priključite zunanji zvočnik z vrati Audio Out projektorjem, z uporabo komercialno dostopnega avdio kabla.



- Če nastavite **V pripravljenosti** na **Komunik. vklop.**, lahko pošljete slike na zunanji monitor, tudi v primeru, ko je projektor v pripravljenosti.

🔊 **Razširjeno** - V pripravljenosti [str.62](#)

- Na zunanjem monitorju lahko prikazujete samo analogni signal RGB z vrat Computer1. Ne morete oddajati signalov, ki jih oddajajo druga vrata ali komponentni video signali.
- Nastavljanje merila, Konfiguracija ali okno pomoči za funkcije, kot so Keystone, se ne predvajajo na zunanjem monitorju.
- Ko je v vrata Audio Out vstavljen vtikač avdio kabla, se zvok ne prenaša več iz vgrajenih zvočnikov in se preklopi na zunanji izhod.

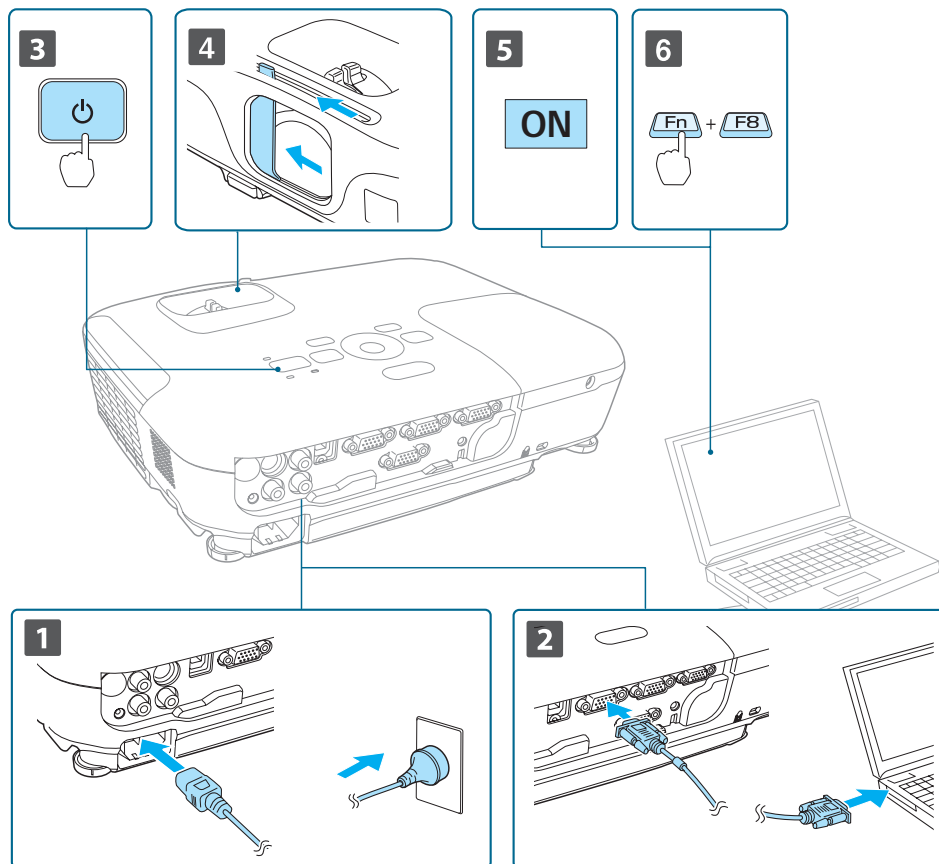



Običajna uporaba

To poglavje obsega projiciranje in prilagoditev slik.


Od namestitve do projekcije

V tem odseku je opisan postopek za priključitev projektorja z računalnikom, z uporabo računalniškega kabla, in projiciranjem slike.



- 1** Projektor priključite na električno vtičnico z napajalnim kablom.
- 2** Z računalniškim kablom povežite projektor z računalnikom.
- 3** Vključite projektor.
- 4** Odprite drsnik za izklop slike in zvoka.
- 5** Vključite računalnik.
- 6** Sprememba izhoda računalniškega zaslona.
Pri uporabi prenosnika morate izhod zaslona spremeniti iz računalnika.
Zadržite tipko Fn (funkcijska tipka) in pritisnite tipko .



- Metoda za spreminjanje je odvisna od uporabljenega računalnika. Glejte navodila priložena računalniku.
- Dvakrat pritisnite gumb , da bi projektor izklopili.

Če slika ni projicirana, lahko projicirano sliko spremenite z uporabo ene od naslednjih metod.

- Pritisnite gumb [Source Search] na nadzorni plošči ali daljinskem upravljalniku.
 - ☛ "Samodejno zaznavanje vhodnih signalov in zamenjava projicirane slike (Iskanje vira)" [str.28](#)
- Pritisnite gumb za ciljni vhod na daljinskem upravljalniku.
 - ☛ "Preklopite na ciljno sliko z daljinskim upravljalnikom" [str.29](#)



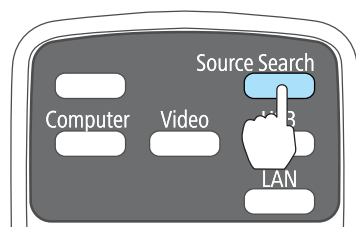
Ko je slika projicirana, jo po potrebi prilagodite.

- ☛ "Popravi popačenost Keystone" [str.33](#)
- ☛ "Kako popraviti ostrino" [str.38](#)

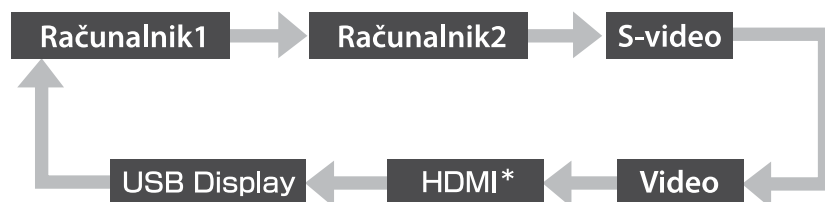
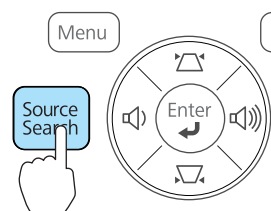
Samodejno zaznavanje vhodnih signalov in zamenjava projicirane slike (Iskanje vira)

Pritisnite gumb [Source Search] za projiciranje slik z vhoda, ki trenutno prejemajo sliko.

Z daljinskim upravljalnikom



Z nadzorno ploščo



* (samo EB-X15)

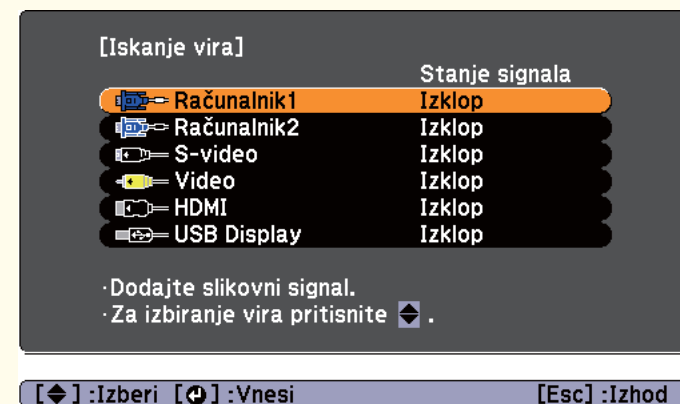
Ko sta priključena dva ali več virov, pritisnite gumb [Source Search], dokler ni prikazana zelena slika.

Ko je vaša video oprema povezana, začnite predvajati pred začetkom tega postopka.



Naslednji zaslon se prikaže, ko ni signala za sliko.

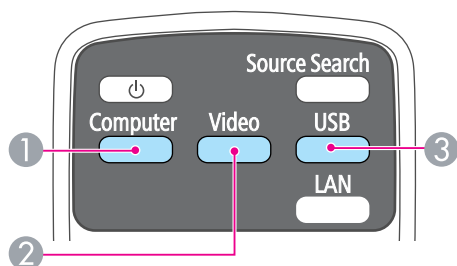
Primer: EB-X15



Preklopite na ciljno sliko z daljinskim upravljalnikom

Neposredno na želeno sliko lahko preklopite z uporabo naslednjih gumbov na daljinskem upravljalniku.

Daljinski upravljalnik



- ① Vsakič, ko pritisnete gumb, preklopi med slikami naslednjih virov.
 - Vrata Computer1
 - Vrata Computer2
- ② Vsakič, ko pritisnete gumb, preklopi med slikami naslednjih virov.
 - Vhod za S-Video
 - Vhod za Video
 - Vhod HDMI (samo EB-X15)
- ③ Preklopi na USB Display.

Projiciranje z USB Display

S priloženim kablom USB lahko povežete projektor z računalnikom in s tem projicirate slike z računalnika.

S projicirano sliko lahko predvajate zvok z računalnika.

Sistemske zahteve

Za okolje Windows

OS	Windows 2000* ¹	
	Windows XP* ²	Professional 32-bitni Home Edition 32-bitni Tablet PC Edition 32-bitni
	Windows Vista	Ultimate 32-bitni Enterprise 32-bitni Business 32-bitni Home Premium 32-bitni Home Basic 32-bitni
	Windows 7	Ultimate 32/64-bitni Enterprise 32/64-bitni Professional 32/64-bitni Home Premium 32/64-bitni Home Basic 32-bitni Starter 32-bitni
Procesor	Mobile Pentium III 1,2 GHz ali hitrejši Priporočljivo: Pentium M 1,6 GHz ali hitrejši	
Delovni pomnilnik	256 MB ali več Priporočljivo: 512 MB ali več	
Prostor na trdem disku	20 MB ali več	

Prikaz	Ločljivost, ki ni manjša od 640x480 in večja od 1600x1200. Polna 16-bitna ali višja barvna lestvica
---------------	--

*1 Velja samo za Service Pack 4

*2 Razen za Service Pack 1

Za Mac OS X

OS	Mac OS X 10.5.x, 32-bitni Mac OS X 10.6.x, 32/64-bitni Mac OS X 10.7.x, 32/64-bitni
Procesor	Power PC G4 1GHz ali hitrejši Priporočeno: Core Duo 1,83 GHz ali hitrejši
Delovni pomnilnik	512 MB ali več
Prostor na trdem disku	20 MB ali več
Prikaz	Ločljivost, ki ni manjša od 640x480 in večja od 1600x1200. Polna 16-bitna ali višja barvna lestvica

Prva povezava

Ob prvi priključitvi projektorja in računalnika z uporabo USB kabla, morate namestiti gonilnik. Postopek je na operacijskih sistemih Windows in Mac OS X različen.



- Ob naslednji priključitvi ni potrebno ponovno namestiti gonilnika.
- Pri slikah z več virov, zamenjajte vhodni vir na USB Display.
- Če uporabljate vozlišče USB, povezava morda ne bo delovala pravilno. Kabel USB priključite neposredno na projektor.
- Odvisno od uporabljenega modela in države nakupa, kabel USB morda ni priložen projektorju.
- Nastavitev te možnosti ne morete spreminjati med uporabo USB Display.

Za okolje Windows

1

Povežite vrata USB računalnika z vrati USB(TypeB) projektorja z uporabo kabla USB.



Pri operacijskem sistemu Windows 2000 ali Windows XP, se lahko prikaže sporočilo, ki vas bo vprašalo po ponovnem zagonu računalnika. Izberite **Ne**.

Za sistemsko okolje Windows 2000

Dvokliknite **Računalnik**, **EPSON PJ_UD** in nato **EMP_UDSE.EXE**.

Za sistemsko okolje Windows XP

Namestitev gonilnikov se izvede samodejno.

Za sistemsko okolje Windows Vista/Windows 7

Ko se prikaže pogovorno okno, kliknite **Run EMP_UDSE.exe**.

2

Ko se pojavi zaslon z licenčno pogodbo, kliknite **Se strinjam**.


3 Projekcija slik iz računalnika.

Morda bo trajalo nekaj časa, da se slike začnejo projicirati. Dokler se slike na začnejo projicirati, pustite opremo na miru in ne poskušajte izvleči kabla USB ali izklopiti napajanje projektorja.

4 Ko končate s projekcijo, odklopite USB kabel.

Pri odklopu kabla USB, vam ni potrebno uporabiti **varnega odstranjevanja strojne opreme**.



- Če namestitev ni izvedena avtomatično, dvokliknite **Moj računalnik - EPSON_PJ_UD - EMP_UDSE.EXE**, na vašem računalniku.
 - Če ni projicirane slike, kliknite **Vsi programi - EPSON Projector - Epson USB Display - Epson USB Display Vx.xx**, na vašem računalniku.
 - Če uporabljate računalnik z operacijskim sistemom Windows 2000 in imate le uporabniške pravice, se prikaže sporočilo o napaki in uporaba programske opreme morda ne bo mogoča. V tem primeru poskusite posodobiti operacijski sistem Windows na najnovejšo različico in se poskusite znova povezati.
Za več podrobnosti se obrnite na vašega prodajalca ali na najbližji naslov v naslednjih navodilih.
-  [Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson](#)

Za Mac OS X

1 Povežite vrata USB računalnika z vrati USB(TypeB) projektorja z uporabo kabla USB.

Mapa namestitve za USB Display, se nahaja v Finder.

2 Dvokliknite ikono **Namestitveni program za USB Display**.

3 Namestite s sledenjem navodil na zaslonu.

4 Ko se pojavi zaslon z licenčno pogodbo, kliknite **Se strinjam**.

Vpišite pooblaščenno geslo skrbnika in zaženite namestitev.

Ko je namestitev končana, je ikona USB Display prikazana v Dock in menijski vrstici.

5 Projekcija slik iz računalnika.

Morda bo trajalo nekaj časa, da se slike začnejo projicirati. Dokler se slike na začnejo projicirati, pustite opremo na miru in ne poskušajte izvleči kabla USB ali izklopiti napajanje projektorja.

6 Ko želite prenehati s projiciranjem, izberite **Ločiti** z ikonskega menija **USB Display** na menijski vrstici ali Dock in nato odstranite kabel USB.



- Če se mapa namestitve USB Display ne prikaže samodejno v Finder, dvokliknite **EPSON PJ_UD - Namestitveni program za USB Display** na vašem računalniku.
- Če zaradi neznanega razloga ni projekcije, kliknite ikono **USB Display** v Dock.
- Če v Dock ni ikone **USB Display**, dvokliknite **USB Display** v mapi aplikacije.
- Če izberete **Izhod** iz menija ikone **USB Display** v Dock, se USB Display ne zažene samodejno po povezavi kabla USB.

Odstranjevanje

Za sistemsko okolje Windows 2000

1 Kliknite **Start**, izberite **Nastavitve** in nato kliknite **Nadzorna plošča**.

2 Dvokliknite **Dodaj/odstrani programe**.

3 Kliknite **Spremeni ali odstrani programe**.

4 Izberite **Epson USB Display** in kliknite **Spremeni/Odstrani**.

Za sistemsko okolje Windows XP

- 1** Kliknite **Start** in nato kliknite **Nadzorna plošča**.
- 2** Dvokliknite **Dodaj ali odstrani programe**.
- 3** Izberite **Epson USB Display** in kliknite **Odstrani**.

Za sistemsko okolje Windows Vista/Windows 7

- 1** Kliknite **Start** in nato kliknite **Nadzorna plošča**.
- 2** Kliknite **Odstrani program** pod **Programi**.
- 3** Izberite **Epson USB Display** in kliknite **Odstrani**.

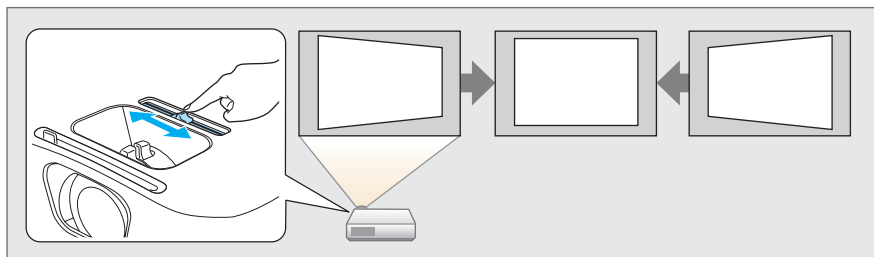
Za Mac OS X

- 1** Odprite mapo **Applications**, dvokliknite **USB Display** in nato dvokliknite **Orodje**.
- 2** Zaženite **USB Display UnInstaller**.

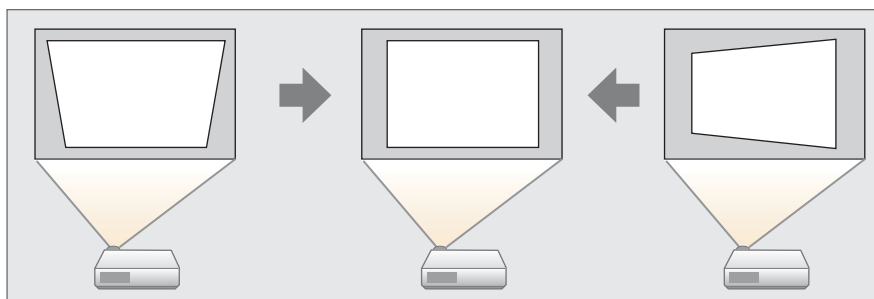
Popravi popačenost Keystone

Popačenost keystone lahko odpravite z eno od naslednjih metod.

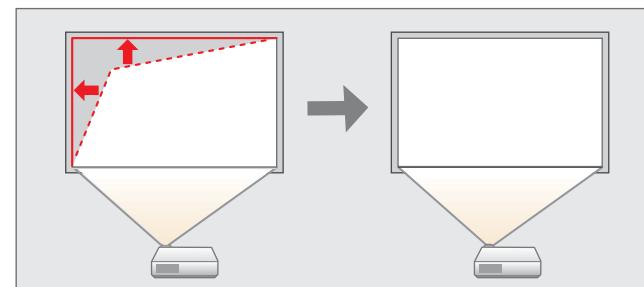
- Samodejno odpravljanje (Avto Keystone - navp.) (samo EB-X15)
Samodejno popravi navpično popačenje keystone.
- Ročno popravljanje (Ročica za vod. Key.) (samo EB-X15)
Ročno popravi vodoravno popačenje keystone z uporabo vodoravne prilagoditve keystone.



- Ročno odpravljanje (Keystone-v/n)
Ločeno ročno odpravljanje popačenosti v vodoravni in navpični smeri.



- Ročno odpravljanje (Quick Corner)
Ločeno ročno popravite štiri kote.



Če odpravite popačenje keystone, je lahko projicirana slika manjša.

Samodejno odpravljanje

Avto Keystone - navp. (samo EB-X15)

Ko projektor zazna premikanje, na primer, če ga nameščate, prestavite ali nagnete, samodejno popravi navpična in vodoravna popačenja keystone. Ta funkcija se imenuje Avto Keystone - navp.

Če projektor miruje približno dve sekundi po zaznavanju premikanja, prikaže zaslon za prilaganje in nato samodejno popravi projicirano sliko.

Z Avto Keystone - navp lahko popravite projicirano sliko pod naslednjimi pogoji.

Kot popravljanja: pribl. 30° gor in dol



- Avto Keystone - navp deluje samo, ko je **Projekcija** nastavljena na **Spredaj** v meniju Konfiguracija.
- **Razširjeno** - **Projekcija** [str.62](#)
- Če ne želite uporabljati Avto Keystone - navp, nastavite **Avto Keystone - navp** na **Izklopljeno**.
- **Nastavite** - **Keystone** - **Keystone-v/n** - **Avto Keystone - navp**. [str.61](#)

Ročni popravek

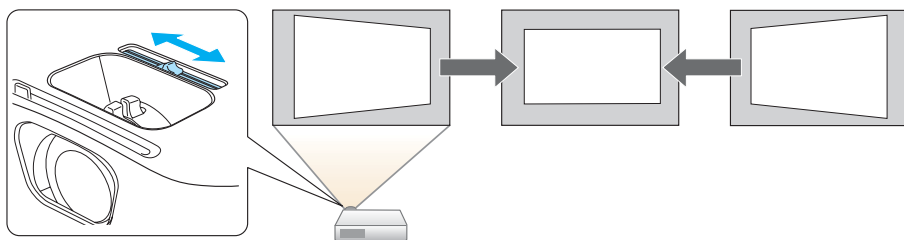
Popačenje Keystone lahko odpravite ročno.

S keystone-v/n lahko popravite projicirano sliko pod naslednjimi pogoji.

Kot popravljanja: pribl. 30° desno in levo/pribl. 30° gor in dol

Ročica za vod. Key. (samo EB-X15)

Pomaknite prilagoditev vodoravnega popačenja keystone v desno ali levo, da s tem odpravite vodoravno popačenje keystone.



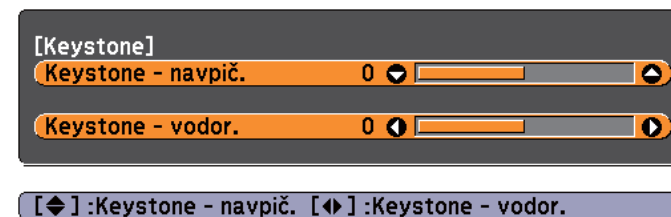
- Pri uporabi vodoravne keystone prilagoditve nastavite **Prilagoditev Keystone - vodor.** na **Vklopljeno**.
- **Nastavite** - **Keystone** - **Keystone-v/n** - **Ročica za vod. Key.** [str.61](#)
- Popačenje keystone lahko prav tako odpravite v vodoravni smeri z uporabo keystone-v/n.

keystone v/n

Ločeno ročno odpravljanje popačenosti v vodoravni in navpični smeri.

1

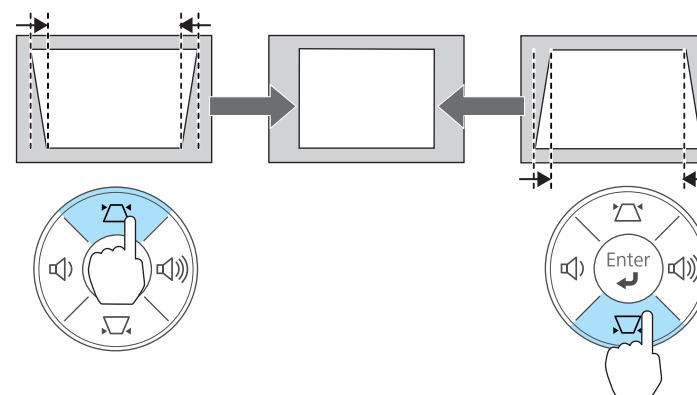
Med projiciranjem pritisnite gumb [▽] ali [△] na nadzorni plošči, za prikaz okna Keystone.



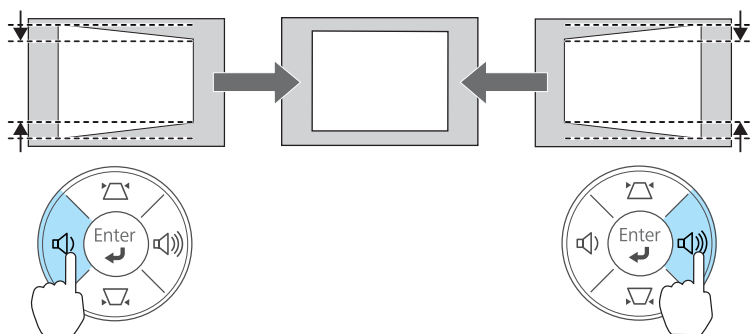
2

Z naslednjimi gumbi odpravite popačenje keystone.

Z gumboma [▽] ali [△] odpravite navpično popačenje keystone.



Pritisnite gumba [◀]/[▶] ali gumba [Wide]/[Tele], če želite odpraviti vodoravno popačenje.



Keystone-v/n lahko prav tako nastavite v meniju Konfiguracija.

☛ Nastavitve - Keystone - Keystone-v/n [str.61](#)

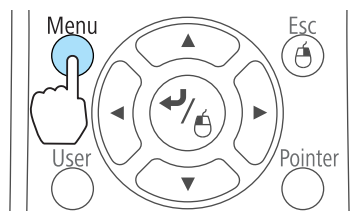
Quick Corner

To vam omogoča ločeno ročno popravljanje vsakega od štirih kotov projicirane slike.

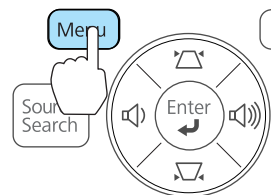
1 Med projiciranjem pritisnite gumb [Menu].

☛ "Uporaba menija Konfiguracija" [str.56](#)

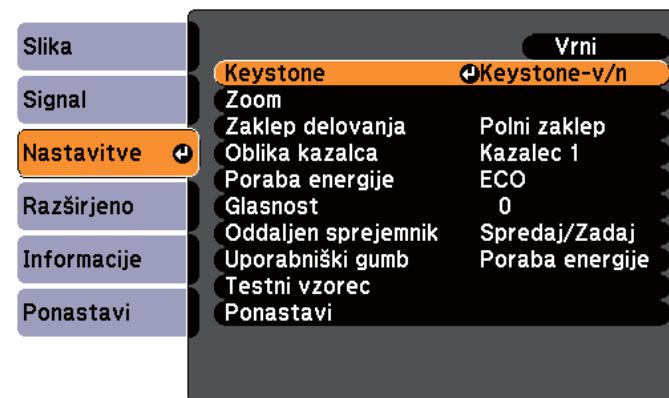
Z daljinskim upravljalnikom



Z nadzorno ploščo



2 Izberite **Keystone** iz **Nastavitve**.



[Esc] :Vrni [◀] :Izberi [▶] :Vnesi [Menu]:Izhod

3 Izberite **Quick Corner** in pritisnite gumb [↵].



[Esc] :Vrni [◀] :Izberi [▶] :Vnesi [Menu]:Izhod

4 Z uporabo gumbov [↶], [↷], [↵] in [↶] na daljinskem upravljalniku ali gumbov [↶], [↷], [↵] in [↶] (ali gumbov [Wide]/[Tele]) na nadzorni plošči izberite kot, ki ga želite popraviti, nato pa pritisnite gumb [↵].



- 5** Z uporabo gumbov [Left Arrow], [Right Arrow], [Up Arrow] in [Down Arrow] na daljinskem upravljalniku ali gumbov [Left Arrow], [Right Arrow], [Up Arrow] in [Down Arrow] (ali gumbov [Wide]/[Tele]) na nadzorni plošči izberite kot, ki ga želite popraviti.

Ko pritisnete gumb [Enter], se prikaže zaslon iz koraka 4.

Če se med prilagajanjem prikaže sporočilo "Prestavljanje ni več mogoče.", ne morete več prilagajati oblike v smeri, ki jo prikazuje sivi trikotnik.



- 6** Po potrebi ponovite postopka 4 in 5, da prilagodite še ostale kote.

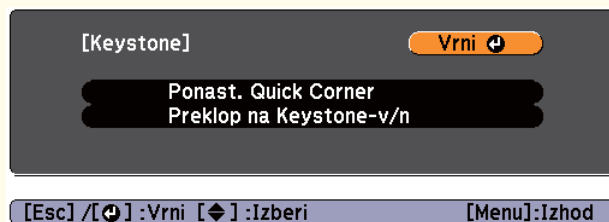
- 7** Ko končate, pritisnite gumb [Esc] za izhod iz menija za popravljanje.

Ker ste **Keystone** zamenjali z **Quick Corner**, se ob naslednjem pritisku gumbov [Left Arrow] in [Right Arrow] na nadzorni plošči, prikaže okno za izbiro kota iz koraka 4. Spremenite **Keystone** v **Keystone-v/n**, če želite opraviti vodoravni in navpični popravek, z uporabo gumbov [Left Arrow], [Right Arrow] na nadzorni plošči.

☛ Nastavitve - Keystone - Keystone-v/n [str.61](#)

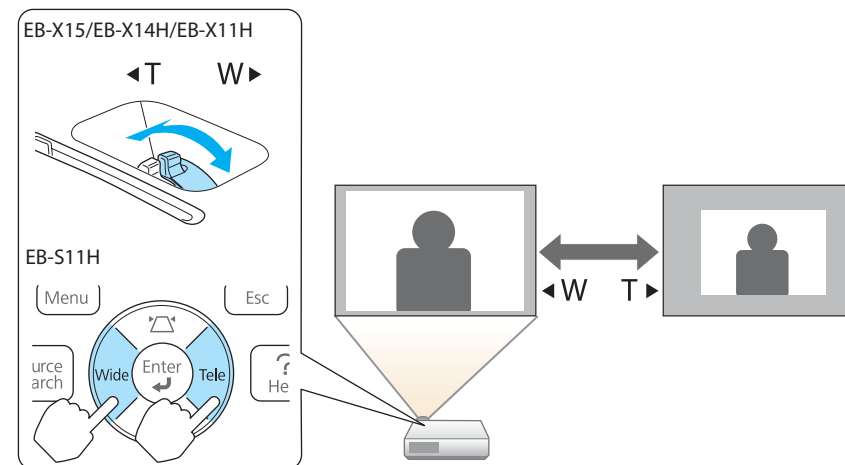


Če pritisnete gumb [Esc] za približno dve sekundi, medtem ko je prikazano okno za izbiro kota iz koraka 4, se prikaže naslednje okno.



Ponast. Quick Corner: ponastavi popravke Quick Corner.
Preklop na Keystone-v/n: preklopi način popravljanja na Keystone-v/n.

☛ "Meni Nastavitve" [str.61](#)



Prilagodite velikost slike

EB-X15/EB-X14H/EB-X11H

Z zasukom obročka za zoomiranje prilagajate velikost projicirane slike.

EB-S11H

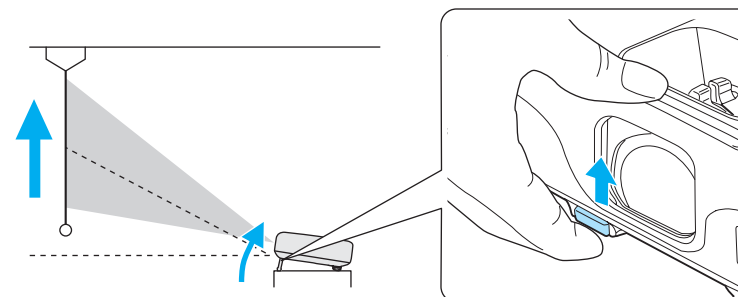
Prilagoditev opravite z uporabo gumbov [Wide]/[Tele] na nadzorni plošči.

Wide: poveča velikost projicirane slike.

Tele: zmanjša velikost projicirane slike.

Prilagodite položaj slike

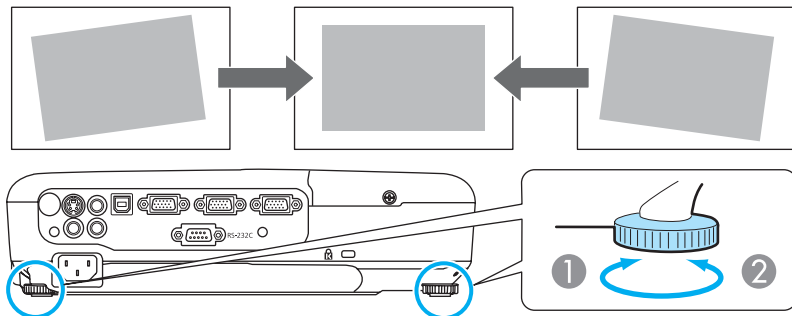
S potiskom ročice za nogo podaljšate in zložite prednjo nastavljivo nogo. Položaj slike lahko prilagodite z nagibom projektorja, do 12 stopinj.



Večji kot je kot nagiba, težje boste ostrili. Projektor namestite tako, da ga je potrebno nagniti samo pod majhnim kotom.

Prilagodite vodoravni nagib

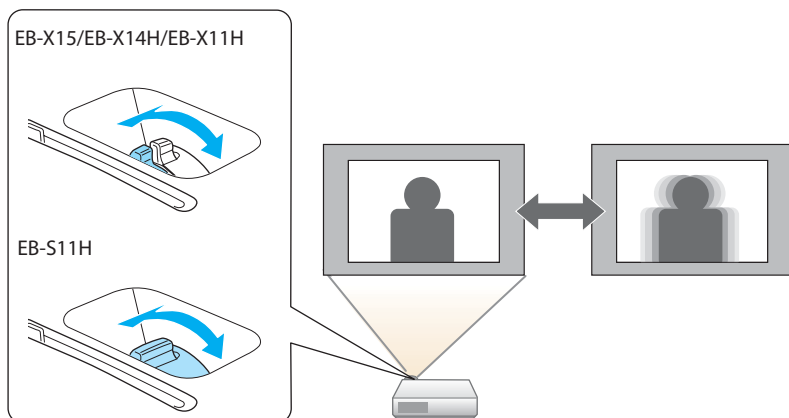
Prilagodite vodoravni nagib projektorja s podaljšanjem in zložitvijo zadnje noge.



- 1 Podaljšajte zadnjo nogo.
- 2 Zložite zadnjo nogo.

Kako popraviti ostrino

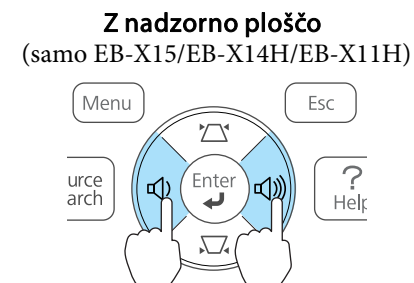
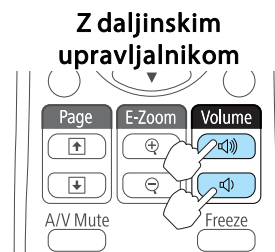
Ostrino lahko popravite z uporabo obroča za ostrenje.



Prilagoditev glasnosti

Glasnost lahko prilagodite z eno od naslednjih metod.

- Pritisnite gumb [Volume] na nadzorni plošči ali daljinskem upravljalniku za prilagoditev glasnosti.
 - [<] Zmanjša glasnost.
 - [>] Poveča glasnost.



- Prilagodite glasnost iz menija Konfiguracija.
 - ☛ Nastavitve - Glasnost [str.61](#)



Previdno

Ne začnite pri visoki glasnosti.
Nenadna prekomerna glasnost lahko povzroči izgubo sluha. Pred izklopom vedno znižajte glasnost, zato da po vklopu lahko postopoma zvišate glasnost.

Izbiranje kakovosti projekcije (Izbiranje barvnega načina)

Optimalno kakovost slike lahko preprosto dosežete tako, da izberete nastavitve, ki najbolj ustrezajo okolju, v katerem projicirate. Svetlost slike je odvisna od načina delovanja, ki ste ga izbrali.

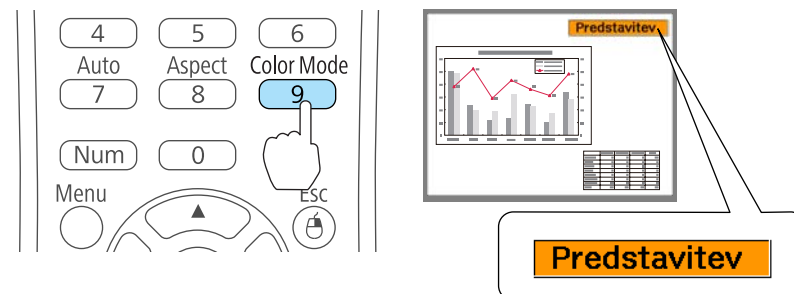
Način delovanja	Uporaba
Dinamično	Ta način je primeren za uporabo v svetlih prostorih. Ta način je najsvetlejši in ima dobro reprodukcijo senčnih tonov.
Predstavitvev	Ta način je primeren za ustvarjanje predstavitev z uporabo barvnih materialov v svetlih prostorih.
Teater	Najbolj primeren za ogled filmov v temačni sobi. Slikam da naraven ton.
Fotografija*1	Najbolj primeren za projekcijo mirujočih slik, na primer fotografij, v dobro osvetljeni sobi. Slike so živih barv, kontrast je velik.
Šport*2	Najbolj primeren za gledanje TV programov v dobro osvetljeni sobi. Slike so živih barv in realistične.
sRGB	Idealno za slike, ki so v skladu z barvnim standardom <u>sRGB</u>
Črna podlaga	Tudi če projicirate na tablo (zeleno), ta nastavitvev vašim slikam da naraven ton, kot bi projicirali na zaslon.
Gladka plošča	Idealno za predstavitev z uporabo šolske table.

*1 Ta izbira je na voljo samo, če je vhodni signal RGB, ali če je vhodni vir USB Display.

*2 Ta izbira je na voljo samo, če je vhodni signal komponentni video ali če je vhodni vir Video ali S-video.

Ob vsakem pritisku gumba [Color Mode] se na zaslonu prikaže ime barvnega načina in barvni način se spremeni.

Daljinski upravljalnik



Barvni način lahko nastavite v meniju Konfiguracija.

Slika - Barvni način [str.58](#)

Nastavitvev Samozaslonka

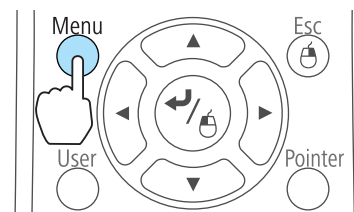
S samodejno nastavitvijo svetilnosti glede na svetlost prikazane slike, lahko uživate v globokih in bogatih slikah.

1

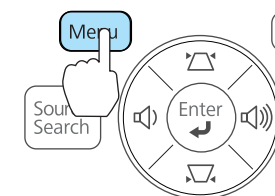
Pritisnite gumb [Menu].

"Uporaba menija Konfiguracija" [str.56](#)

Z daljinskim upravljalnikom



Z nadzorno ploščo


2

Izberite **Samozaslonka** iz **Slika**.



- 3 Izberite **Vklopljeno**.
Nastavitev je shranjena za vsak barvni način.

- 4 Pritisnite gumb [Menu] za potrditev nastavitve.



Samozaslonko lahko nastavite samo, ko je **Barvni način** na **Dinamično** ali **Teater**.

Spreminjanje razmerje gledišča projicirane slike

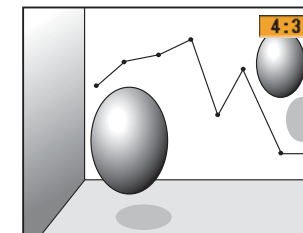
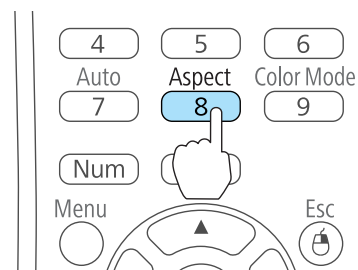
Razmerje gledišča ▶ projicirane slike lahko prilagodite tipu, razmerju višine in širine in ločljivosti vhodnih signalov.

Razpoložljiva razmerja gledišča so odvisna od signala slike, ki je trenutno projicirana.

Načini spreminjanja

Vsakič ko pritisnete gumb [Aspect], na daljinskem upravljalniku, se na zaslonu izpiše ime pogleda in razmerje gledišča se spremeni.

Daljinski upravljalnik



Razmerje gledišča lahko nastavite v meniju Konfiguracija.

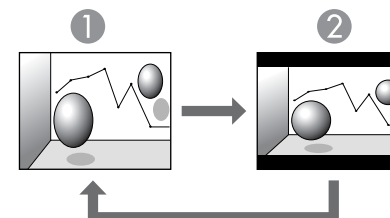
☛ **Signal - Pogled** [str.59](#)

Spreminjanje razmerja gledišča

Projiciranje slik z opreme video

Vsakič ko pritisnete gumb [Aspect], se razmerje gledišča zamenja v naslednjem vrstnem redu: 4:3 in 16:9.

Na primer: vhodni signal 720p (ločljivost: 1280x720, razmerje gledišča: 16:9)

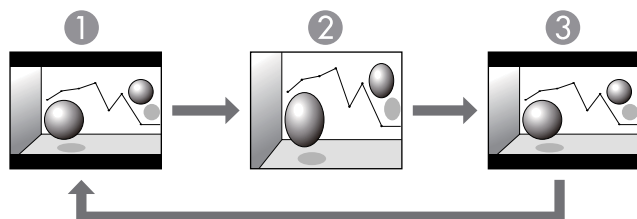


② 16:9

Projiciranje slik z vrat HDMI (za EB-X15)

Vsakič ko pritisnete gumb Aspect, se razmerje gledišča zamenja v naslednjem vrstnem redu: **Avtomatično**, **4:3** in **16:9**.

Na primer: vhodni signal 1080p (ločljivost: 1920x1080, razmerje gledišča: 16:9)



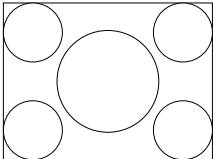
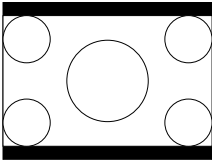
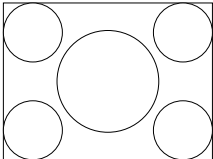
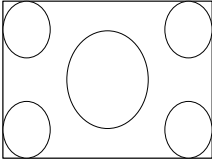
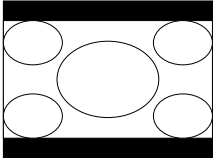
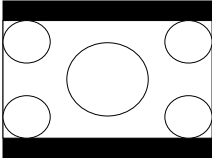
① Avtomatično

② 4:3

③ 16:9

Projiciranje slik z računalnika

Sledijo primeri projiciranja za vsak pogled.

Pogled	Vhodni signal	
	XGA 1024X768 (4:3)	WXGA 1280X800 (16:10)
Normalno		
4:3		
16:9		



Če deli slike manjkajo, v meniju Konfiguracija, glede na velikost zaslona računalnika, nastavite nastavev **Ločljivost** na **Široko** ali **Normalno**.

☛ Signal - Ločljivost [str.59](#)

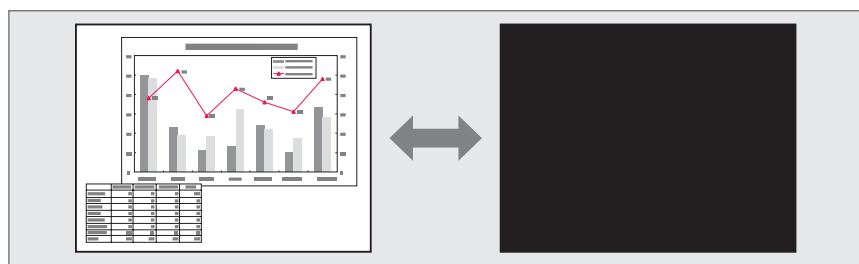


Koristne Funkcije

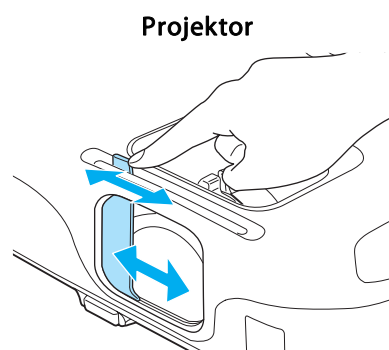
To poglavje razlaga koristne nasvete za predstavitve in varnostne funkcije.

Začasen izklop slike in zvoka (A/V nemo)

To funkcijo uporabite, ko želite usmeriti pozornost občinstva na to, kar govorite, ali če ne želite prikazati takšnih podrobnosti, kot je preklapljanje med datotekami med predstavitvijo na računalniku.



Ob vsakem pritisku na gumb [A/V Mute] oziroma odpiranju/zapiranju pokrova leče, se bo A/V nemo vključil ali izključil.



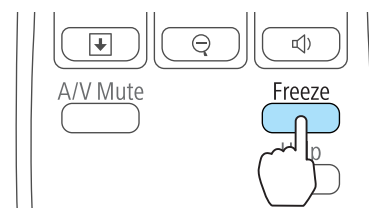
- Pri predvajanju posnetkov bosta slika in zvok prikazan, čeprav je vklopljena funkcija A/V nemo. Projiciranja ni mogoče nadaljevati od točke, kjer ste vklopili funkcijo A/V nemo.
- Prikazan zaslon lahko izberete s pritiskom gumba [A/V Mute] iz menija Konfiguracija.
 - ☛ **Razširjeno - Prikaz - A/V nemo** [str.62](#)
- Ko je drsnik za izklop slike in zvoka zaprt ali 30 minut ni izvedeno nobeno dejanje, se aktivira Časomer pokritja leče in naprava se avtomatično izključi. Če ne želite aktivirati Časomer pokritja leče nastavite Časomer pokritja leče na Izklopljeno.
 - ☛ **Razširjeno - Delovanje - Časomer pokritja leče** [str.62](#)
- Med A/V nemo žarnica še vedno gori, zato se ure žarnice še vedno štejejo.

Zamrzovanje slike (Zamrzni)

Ko je premikajoča slika na zaslonu zamrznjena Zamrzni, se projekcija nadaljuje, tako da lahko premikajoče slike projicirate po posameznih sličicah, tako kot nepremično fotografijo. Med predstavitvijo iz računalnika lahko tudi preklapljate med datotekami, ne da bi projicirali sliko, če pred tem uporabite funkcijo Freeze.

Vsakič ko pritisnete gumb, se funkcija [Freeze] vključi ali izključi.

Daljski upravljalnik

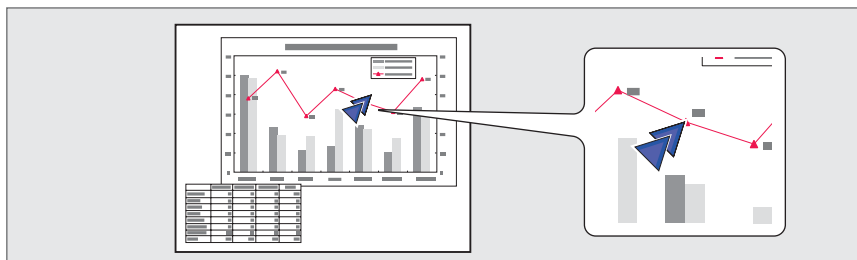




- Zvok se ne ustavi.
- Pri projiciranju posnetkov, se slika predvaja, kljub temu, da zaslon zamrznjen. Projiciranja ni možno nadaljevati s točke, kjer je bil zaslon zamrznjen.
- Če pritisnete gumb [Freeze], medtem ko je prikazan meni Konfiguracija ali zaslon pomoči, prikazan meni ali zaslon pomoč izgine.
- Freeze deluje tudi med uporabo funkcije E-Zoom.

Funkcija kazalca (Kazalec)

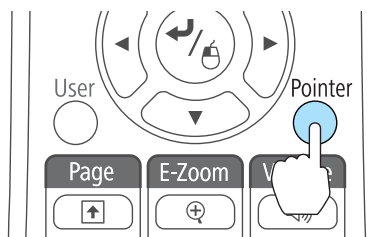
To vam omogoča premikanje kazalca na projicirano sliko in vam pomaga pritegniti pozornost na območje o katerem govorite.



1 Prikaže kazalec.

Kadar pritisnete na gumb [Pointer], se kazalec prikaže oziroma izgine.

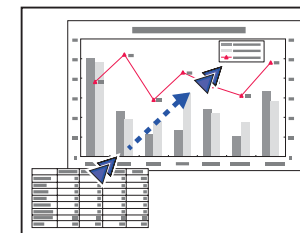
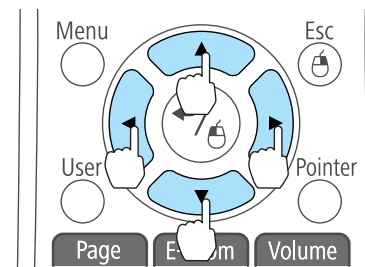
Daljinski upravljalnik



2

Premakne ikono kazalca (↗).

Daljinski upravljalnik



Ob hkrati pritisnete par sosednjih gumbov [↖], [↘], [↗] ali [↙] lahko kazalec premaknete diagonalno.

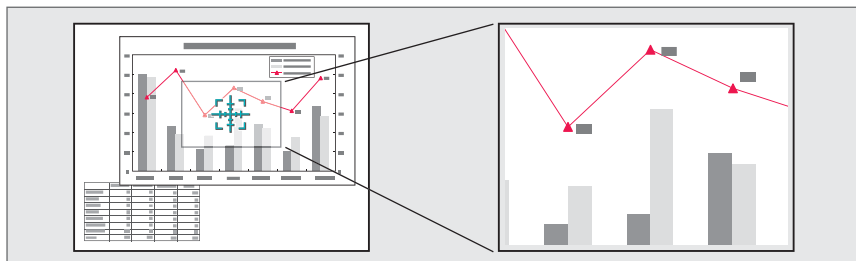


Obliko ikone kazalca lahko izberete iz menija Konfiguracija.

🖱️ Nastavitve - Oblika kazalca [str.61](#)

Povečanje dela slike (E-Zoom)

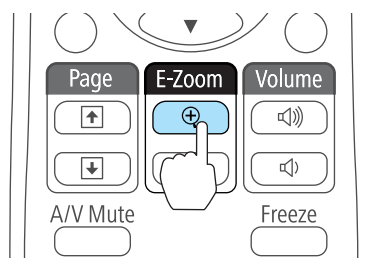
Funkcija je uporabna za povečevanje slik, da si jih lahko ogledate bolj podrobno, na primer grafe ali tabele.



1 Zaženite E-Zoom.

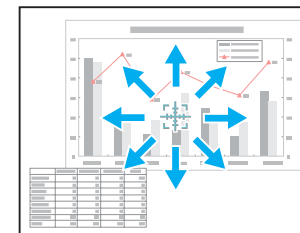
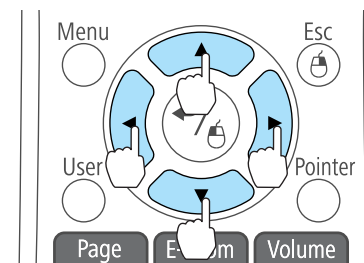
Pritisnite na gumb [⊕] za prikaz križca (⊕).

Daljinski upravljalnik



2 Premaknite križec (⊕) na območje slike, ki ga želite povečati.

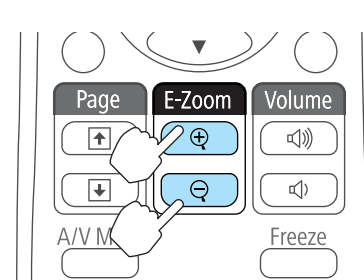
Daljinski upravljalnik



Ob hkrati pritisnete par sosednjih gumbov [↶], [↷], [↵] ali [↶] lahko kazalec premaknete diagonalno.

3 Povečaj.

Daljinski upravljalnik



Gumb [⊕]: Z vsakim pritiskom poveča območje. Hitreje lahko povečate, če držite gumb pritisnjen.

Gumb [⊖]: Pomanjša slike, ki ste jih povečali.

Gumb [Esc]: Preklopi funkcijo E-Zoom.



- Merilo povečave se pokaže na zaslonu. Izbrano območje se lahko poveča od 1- do 4-krat v 25 postopnih korakih.
- Med povečanim projiciranjem pritisnite gumb [↶], [↷], [↵] in [↶] za pomik po sliki.

Uporabite daljinski upravljalnik za vodenje kazalca miške (Brezžična miška)



Kazalec računalniške miške lahko upravljate z uporabo projektorjevega daljinskega upravljalnika. Ta funkcija se imenuje Brezžična miška.

Naslednji operacijski sistemi podpirajo brezžično miško.

	Windows	Mac OS X
OS	Windows 98	Mac OS X 10.3.x
	Windows 98SE	Mac OS X 10.4.x
	Windows Me	Mac OS X 10.5.x
	Windows 2000	Mac OS X 10.6.x
	Windows XP	Mac OS X 10.7.x
	Windows Vista	
	Windows 7	

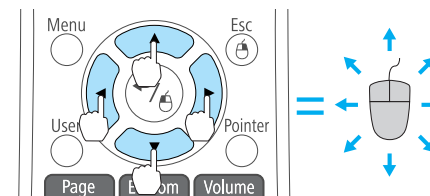
* Uporaba brezžične miške morda ne bo možna pri vseh verzijah operacijskih sistemov.

Po naslednjem postopku omogočite funkcijo Brezžične miške.

- 1 S kablom USB povežite projektor z računalnikom.
 "Priključitev računalnika" [str.21](#)
- 2 Spremenite vir na navedenega.
 - USB Display
 - Računalnik1
 - Računalnik2
 - HDMI (samo EB-X15) "Preklopite na ciljno sliko z daljinskim upravljalnikom" [str.29](#)

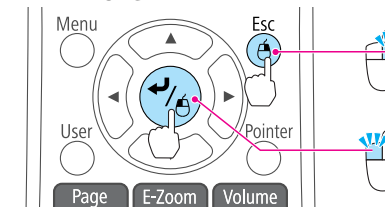
Ko ste nastavili miškin kazalec, ga lahko upravljate na naslednji način.

Premikanje miškega kazalca



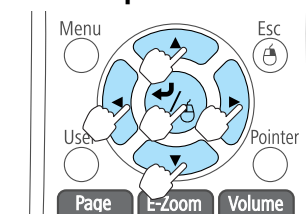
Gumbi [↶][↷][↵][↶]:
Premikanje miškega kazalca.

Kliki miške



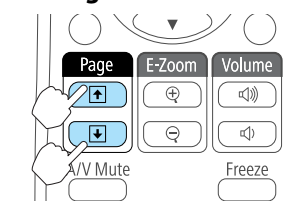
Gumb [Esc]: Desni klik.
Gumb [↶]: Levi klik. S hitrim dvakratnim pritiskom izvršite dvoklik.

Primi in spusti



Medtem ko držite pritisnjen gumb [↶], pritisnite gumbe [↶], [↷], [↵] in [↶].
Spustite gumb [↶], da odložite na izbranem mestu.

Stran gor/dol



Gumb [↶]: Pomik na prejšnjo stran.
Gumb [↷]: Pomik na naslednjo stran.



- Ob hkrati pritisnete par sosednjih gumbov [↖], [↗], [↘] ali [↙] lahko kazalec premaknete diagonalno.
- Če so v računalniku miškini gumbi nastavljeni obratno, bodo gumbi na daljinskem upravljalniku prav tako obrnjeni.
- Brezžična miška ne deluje pod naslednjimi pogoji.
 - Ko je prikazan meni Konfiguracija ali zaslon s pomočjo
 - Pri ostalih funkcij, razen funkcije za brezžično miško (kot na primer prilagoditev glasnosti).
 Pri uporabi funkcije E-Zoom ali kazalca je na voljo funkcija za pomik po strani gor ali dol.

Shranjevanje uporabnikovega logotipa

Sliko, ki se trenutno projicira, lahko shranite kot uporabnikov logo.

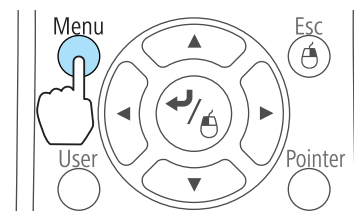


Ko se uporabnikov logo shrani, tovarniških nastavitev ne morete več ponastaviti.

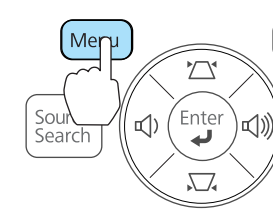
- 1 Projicirajte sliko, ki jo želite uporabiti kot uporabnikov logo, in pritisnite gumb [Menu].

☛ "Uporaba menija Konfiguracija" [str.56](#)

Z daljinskim upravljalnikom



Z nadzorno ploščo




- 2 Izberite **Uporabnikov logo** iz **Razširjeno**.



[Esc] :Vrni [↖] :Izberi [↗] :Vnesi [Menu] :Izhod



- Če je **Zaščita uporab. loga** iz **Zaščita z geslom** nastavljena na **Vklopljeno**, se prikaže sporočilo in uporabnikovega loga ne morete spremeniti. Spremembe lahko izvedete, ko nastavite **Zaščita uporab. loga** na **Izklopljeno**.
 "Upravljanje uporabnikov (Zaščita z geslom)" [str.49](#)
- Če je izbran **Uporabnikov logo**, ko se izvajajo funkcije Keystone, E-Zoom, Pogled, ali Razmerje gledišča, se trenutna funkcija prekine.

- 3** Ko se izpiše sporočilo "Ali želite izbrati to sliko kot uporabnikov logo?", izberite **Da**.

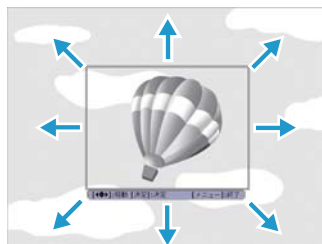
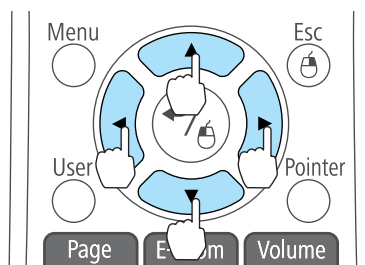


Ko pritisnete gumb [↵] na daljinskem upravljalniku ali nadzorni plošči, se lahko spremeni velikost zaslona glede na signal, ker se nastavi na ločljivost slikovnega signala.

- 4** Premaknite okvir na del slike, ki ga želite uporabiti kot uporabnikov logo.

Iste funkcije lahko izvršite z nadzorne plošče projektorja.

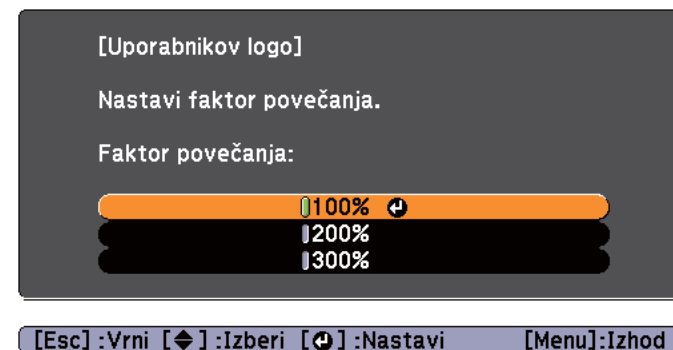
Daljinski upravljalnik



Shranite lahko pri velikosti 400x300 pik.

- 5** Ob pritisku gumba [↵] in prikazu sporočila "Ali želite izbrati to sliko?", izberite **Da**.

- 6** Izberite faktor zoom na zaslonu zoom nastavitve.



- 7** Ko je prikazano "Ali želite shraniti to sliko kot uporabnikov logo?", izberite **Da**.

Slika je shranjena. Potem ko se slika shrani, se izpiše sporočilo "Končano".



- Ko je uporabnikov logo shranjen, se prejšnji uporabnikov logo izbriše.
- Shranjevanje poteka nekaj časa. Med shranjevanjem ne upravljajte projektorja ali druge opreme, saj se lahko pojavijo okvare.

Projektor ima naslednje izboljšane varnostne funkcije.

- **Zaščita z geslom**
Uporabo projektorja je mogoče omejiti na določenega uporabnika.
- **Zaklep delovanja**
Preprečite lahko, da bi kdorkoli brez dovoljenja spreminjal nastavitve na projektorju.
☛ "Omejevanje delovanje (Zaklep delovanja)" [str.51](#)
- **Zaklep Proti Kraji**
Ta projektor je opremljen z naslednjo napravo proti kraji.
☛ "Zaklep proti kraji" [str.52](#)

Upravljanje uporabnikov (Zaščita z geslom)

Ko je zaščita z geslom vključena, osebe, ki ne poznajo gesla, ne morejo uporabljati projektorja za projekcijo slik, čeprav je projektor vključen. Prav tako ne morejo spremeniti uporabniškega loga, ki se prikaže, ko prižgete projektor. To je zaščita proti kraji, saj se projektorja ne da uporabljati, če je ukraden. Pri nakupu zaščita z geslom ni aktivirana.

Tipi zaščite z geslom

Naslednje tri vrste nastavitve zaščite z geslom lahko izberete glede na način uporabe projektorja.

• Zaščita ob vklopu

Ko je nastavev **Zaščita ob vklopu** nastavljena na **Vklopljeno**, morate vnesti prednastavljeno geslo po tem, ko je projektor priključen in vključen (to velja tudi za direktno vklop). Če ne vnesete pravilnega gesla, se projekcija ne zažene.

• Zaščita uporab. loga

Loga, ki ga je nastavil lastnik projektorja, ni mogoče spremeniti. Ko je **Zaščita uporab. loga** nastavljena na **Vklopljeno**, so prepovedane naslednje spremembe za uporabnikov logo.

- Zajemanje loga uporabnika
- Nastavljanje **Prikaz ozadja**, **Zagonsko okno** ali **A/V nemo** iz menija **Prikaz**
☛ **Razširjeno - Prikaz** [str.62](#)

Nastavitev Zaščita z geslom

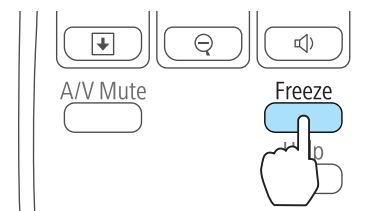
Z naslednjim postopkom lahko nastavite zaščito z geslom.

1

Med projekcijo za pet sekund pridržite gumb [Freeze].

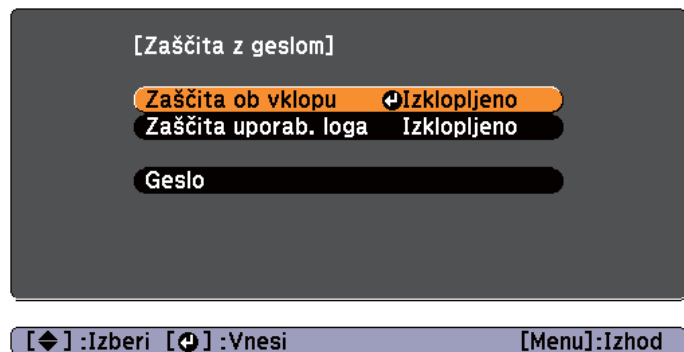
Prikaže se nastavitveni meni Zaščita z geslom.

Daljinski upravljalnik



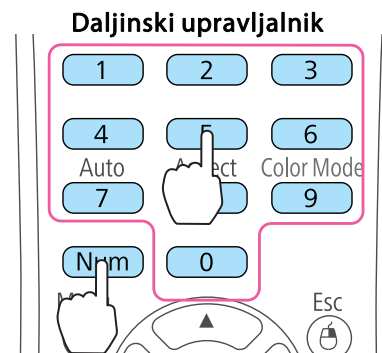
- Če je Zaščita z geslom že vklopljena, boste morali vnesti geslo.
Če je vneseno geslo pravilno, se prikaže nastavitveni meni Zaščita z geslom.
☛ "Vnos gesla" [str.50](#)
- Ko nastavite geslo, nalepite nalepko zaščite z geslom na vidno mesto na projektorju, kot dodatno zaščito proti kraji.
☛ [Nalepka Zaščite z Geslom](#)

- 2** Izberite tip zaščite z geslom, ki jo želite nastaviti, in nato pritisnite gumb [↵].



- 3** Izberite **Vklopljeno**, nato pritisnite gumb [↵].
Pritisnite gumb [Esc] za ponovni prikaz zaslona iz koraka 2.

- 4** Nastavite geslo.
- (1) Izberite **Geslo**, nato pritisnite na gumb [↵].
 - (2) Prikaže se sporočilo "Ali želite spremeniti geslo?", izberite **Da** in pritisnite gumb [↵]. Privzeto geslo je "0000". To spremenite v lastno poljubno geslo. Če izberete **Ne**, se ponovno prikaže zaslon, opisan v koraku 2.
 - (3) Medtem ko držite pritisnjen gumb [Num], vnesite štirimestno številko z uporabo številčnice. Vnesena številka je prikazana kot "* * * *". Ko vnesete četrto številko, se pojavi zaslon za potrditev.

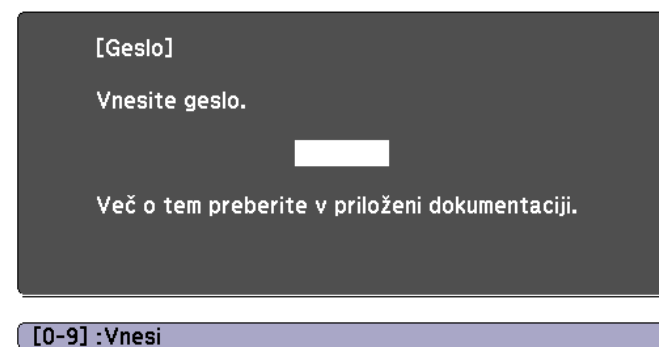


- (4) Ponovno vnesite geslo.
Prikaže se sporočilo "Geslo sprejeto".
Če je vneseno geslo napačno, se pojavi sporočilo, ki vam pove, da ponovno vnesite geslo.

Vnos gesla

Ko je prikazan zaslon za vnos gesla, vnesite geslo z uporabo daljinskega upravljalnika.

Ko držite gumb [Num], s številčnico vnesite geslo.



Ob vnosu pravilnega gesla je zaščita z geslom začasno odpravljena.

Pozor

- Če trikrat zaporedoma vnesete nepravilno geslo, se pojavi sporočilo "Delovanje projektorja se bo zaklenilo.", ki je prikazano približno pet minut, nato se projektor vrne v stanje pripravljenosti. Če se to zgodi, izklopite projektor iz napajanja in ga potem znova vklopite. Projektor znova prikaže okno za vnos gesla, kamor lahko vnesete pravilno geslo.
- Če ste pozabili geslo, si zapišite številko »Šifra zahteve: xxxxx«, ki se pojavi na zaslonu, in se obrnite na najbližji naslov, naveden v Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson.
- ☛ [Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson](#)
- Če zgoraj opisani postopek ponavljate in tridesetkrat zaporedoma vnesete napačno geslo, se bo pokazalo naslednje sporočilo in projektor ne bo več sprejemal vnosov gesla. "Delovanje projektorja se bo zaklenilo. Obrnite se na Epson v skladu z navodili v priloženi dokumentaciji."
- ☛ [Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson](#)

Omejevanje delovanje (Zaklep delovanja)

Izvedite nekaj od navedenega, da zaklenete gumbe na nadzorni plošči.

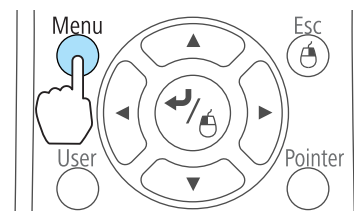
- Polni zaklep
Vsi gumbi na nadzorni plošči so zaklenjeni. Z nadzorno ploščo ne morete izvajati postopkov, niti vklopa in izklopa.
- Delni zaklep
Vsi gumbi na nadzorni plošči, razen gumba [⏻], so zaklenjeni.

Ta funkcija je uporabna na prireditvah ali nastopih, kjer želite med projekcijo izklopiti vse gumbe, ali pa v šolah, kjer hočete omejiti uporabnost gumbov. Projektor še vedno lahko upravljate z daljinskim upravljalnikom.

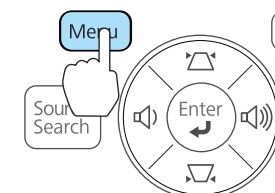
1 Med projiciranjem pritisnite gumb [Menu].

☛ "Uporaba menija Konfiguracija" [str.56](#)

Z daljinskim upravljalnikom



Z nadzorno ploščo



2 Izberite **Zaklep delovanja** iz nastavitev **Nastavitve**.



[Esc]:Vrni [⬅]:Izberi [➡]:Vnesi [Menu]:Izhod

3 Po potrebi izberite **Polni zaklep** ali **Delni zaklep**.



[Esc]:Vrni [⬅]:Izberi [➡]:Nastavi [Menu]:Izhod

- 4** Izberite **Da**, ko se prikaže potrditveno sporočilo.
Gumbi nadzorne plošče so zaklenjeni glede na nastavev, ki ste jo izbrali.



Nadzorno ploščo lahko odklenete na enega od spodnjih načinov.

- Izberite **Izklopljeno** iz **Zaklep delovanja**.
 - ☛ **Nastavitve - Zaklep delovanja** [str.61](#)
- Pritisnite in približno sedem sekund držite gumb [↵] na nadzorni plošči; izpiše se sporočilo in zaklep se izključi.

Zaklep proti kraji

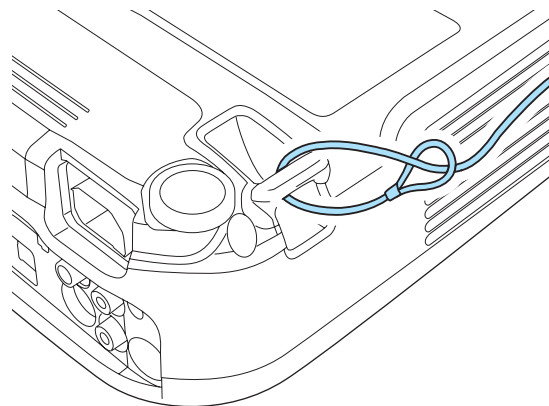
Ta projektor je opremljen z naslednjimi varnostnimi napravami proti kraji.

- Varnostna reža
Varnostna reža je združljiva z varnostnim sistemom Kensington Microsaver Security System.
Glejte naslednje za več informacij o varnostnem sistemu Microsaver.
☛ <http://www.kensington.com/>
- Varovana točka namestitve kabla
Splošno dobavljivo žično ključavnico lahko napeljete skozi točko namestitve, da projektor zavarujete na mizo ali podstavek.

Namestitev žične ključavnice

Speljite žično ključavnico proti kraji skozi točko namestitve.

Za navodila o zaklepanju ključavnice pogledajte v dokumentacijo ključavnice.



Ukazi ESC/VP21

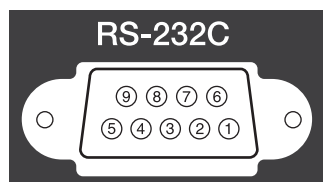
Z uporabo ESC/VP21 lahko upravljate projektor z zunanje naprave.

Pred začetkom

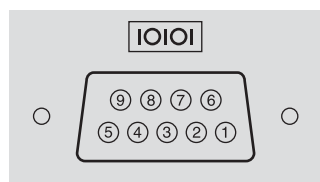
Povežite serijska vrata računalnika (D-Sub 9 nožic) in vrata RS-232C na projektorju s PC serijskim kablom.

- Oblika konektorja: D-Sub 9-pin (moški)
- Ime vhodnih vrat projektorja: RS-232C

<Pri projektorju>



<Pri računalniku>



<Pri projektorju>

(PC serijski kabel)

<Pri računalniku>

GND	5	→	5	GND
RD	2	←	3	TD
TD	3	→	2	RD

Ime signala	Funkcija
GND	Ozemljitev signalne žice
TD	Pošiljanje podatkov
RD	Prejemanje podatkov

Seznam ukazov

Ko se ukaz Vklopljeno posreduje v projektor, se ta vključi in začne ogrevati. Ko se projektor vključi, je vrnjeno dvopičje ":" (3Ah).

Ko vnesete ukaz, ga projektor izvede in ponastavi ":"; nato sprejme naslednji ukaz.

Če se ukaz, ki ga izvaja, nenormalno zaključi, se izpiše sporočilo o napaki in znova vrne ":".

Glavna vsebina je navedena spodaj.

Element menija			Ukaz
VKLOP/IZKLOP napajanja	Vklopljeno		PWR ON
	Izklopljeno		PWR OFF
Izbira signala	Računalnik1	Auto	SOURCE 1F
		RGB	SOURCE 11
		Komponenta	SOURCE 14
	Računalnik2	Avto	SOURCE 2F
		RGB	SOURCE 21
		Komponenta	SOURCE 24
	HDMI (samo EB-X15)		SOURCE 30
	Video		SOURCE 41
	S-video		SOURCE 42
	USB Display		SOURCE 51
A/V nemo Vklopljeno/Izklopljeno	Vklopljeno		MUTE ON
	Izklopljeno		MUTE OFF

Dodajte kodo Vrnitev vozička (CR) (0Dh) na konec vsakega ukaza in pošljite.

Za več podrobnosti se obrnite na vašega prodajalca ali na najbližji naslov v seznamu kontaktnih naslovov za projektorje Epson.

☛ [Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson](#)

Komunikacijski protokol

- Privzeto razmerje hitrosti: 9600 bps
- Dolžina podatkov: 8 bitov
- Pariteta: brez
- Stop-bit: 1 bit
- Nadzor pretoka: brez



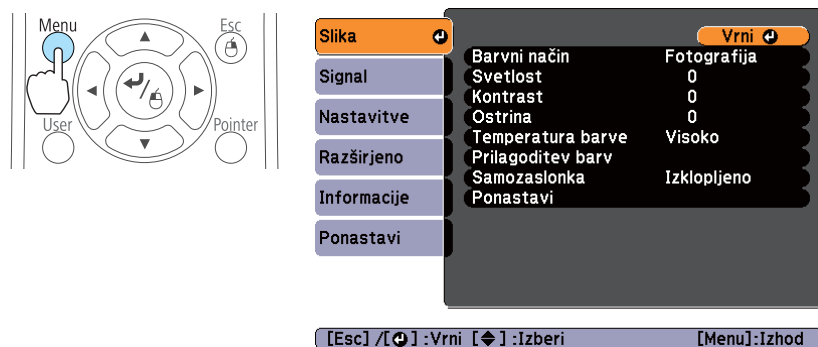
Meni Konfiguracija

To poglavje razlaga, kako uporabljati meni Konfiguracija in njegove funkcije.

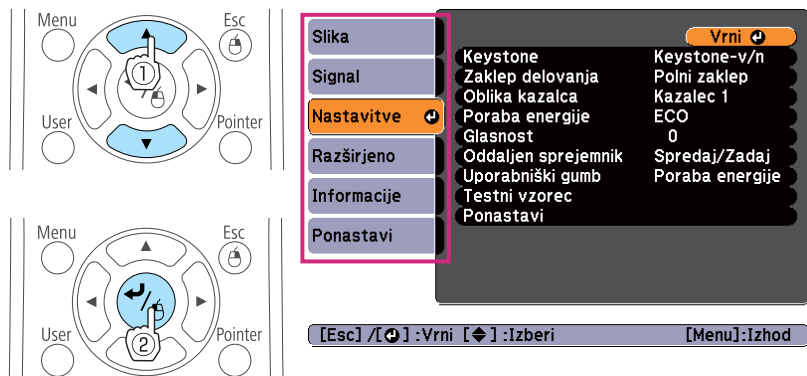
Ta razdelek razlaga, kako uporabljati meni Konfiguracija.

Koraki v nadaljevanju so pojasnjeni na primeru uporabe daljinskega upravljalnika, vendar lahko ista opravila izvedete tudi s pomočjo nadzorne plošče. Glejte vodnik pod menijem za razpoložljive gumbе in njihove funkcije.

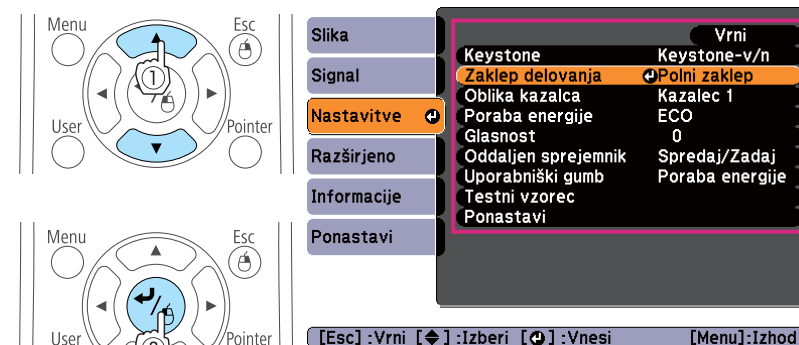
1 Prikaz zaslona z menije Konfiguracija.



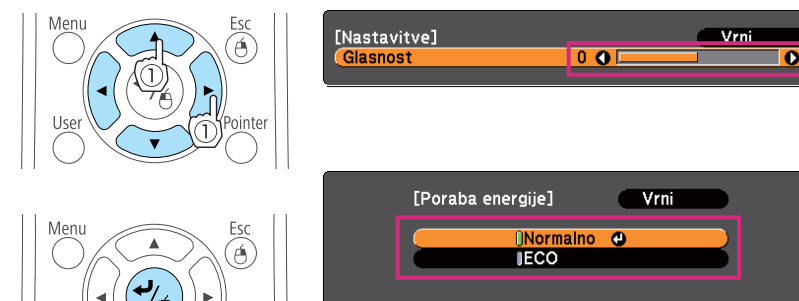
2 Izberite najvišji element v meniju.



3 Izberite element v podmeniju.





4 Spremenite nastavitve.







5 Pritisnite gumb [Menu] za potrditev nastavitve.

Tabela menija konfiguracije

Nastavljive postavke so odvisne od uporabljenega modela in projiciranega slikovnega signala in vira.

Ime zgornjega menija	Ime podmenija	Elementi ali vrednosti nastavitvev
Meni Slika  str.58	Barvni način	Dinamično, Predstavitev, Teater, Fotografija, Šport, sRGB, Črna podlaga in Gladka površina
	Svetlost	od -24 do 24
	Kontrast	od -24 do 24
	Barvna zasičenost	od -32 do 32
	Obarvanost	od -32 do 32
	Ostrina	od -5 do 5
	Temperatura barve	Visoko, srednje in nizko
	Prilagoditev barv	Rdeča: od -16 do 16 Zelena: od -16 do 16 Modra: od -16 do 16
	Samozaslonka	Vklopljeno in Izklopljeno
Meni Signal  str.59	Samonamestitev	Vklopljeno in Izklopljeno
	Ločljivost	Avtomatično, Široko in Normalno
	Sledenje	-
	Sinhronizacija	od 0 do 31
	Položaj	Gor, Dol, Levo in Desno
	Progresivno	Izklopljeno, Video in Film/Avto (samo EB-X15) Vklopljeno in Izklopljeno (samo EB-X14H/EB-X11H/EB-S11H)
	Zmanjšanje šuma	Izklopljeno, NR1 in NR2


Ime zgornjega menija	Ime podmenija	Elementi ali vrednosti nastavitvev
	Območje HDMI video	Avtomatično, Normalno in Razširjeno
	Vhodni signal	Avtomatično, RGB in Komponentna
	Video signal	Avtomatično, NTSC, NTSC4.43, PAL, M-PAL, N-PAL, PAL60 in SECAM
	Pogled	Normalno, Avto, 4:3 in 16:9
	Overscan	Avto, Izklopljeno, 4 % in 8 %
Meni Nastavitve  str.61	Obdelava slike	Hitro in Natančno
	Keystone	Keystone-v/n in Quick Corner
	Zoom	-
	Zaklep delovanja	Polni zaklep, Delni zaklep in Izklopljeno
	Oblika kazalca	Kazalec 1, 2 in 3
	Poraba energije	Normalno ali ECO
	Glasnost	od 0 do 10
	Oddaljen sprejemnik	Spredaj/Zadaj, Spredaj, Zadaj in Izklopljeno
	Uporabniški gumb	Poraba energije, Informacije, Progresivno, Testni vzorec, Ločljivost
	Testni vzorec	-
Meni Razširjeno  str.62	Prikaz	Sporočila, Prikaz ozadja, Zagonsko okno in A/V nemo
	Uporabnikov logo	-
	Projekcija	Spredaj, Spredaj/Strop, Zadaj in Zadaj/Strop

Ime zgornjega menija	Ime podmenija	Elementi ali vrednosti nastavitev
	Delovanje	Direkten vklop, Mirovanje, Čas mirov. načina, Časomer pokritja leče in Način visoke višine
	V pripravljenosti	Komunik. vklop. in Komunik. izklop.
	Jezik	15 ali 36 jezikov* ¹
Meni Informacije  str.63	Ure žarnice	-
	Vir	-
	Vhodni signal	-
	Ločljivost	-
	Video signal	-
	Frekv. osveževanja	-
	O sinhronizaciji	-
	Status	-
	Serijska številka	-
Meni Ponastavi  str.64	Ponastavi vse	-
	Pon. št. ur del. žarn.	-


*1 Število podprtih jezikov je odvisno od regije, kjer ste kupili projektor.

Meni Slika

Nastavljive postavke so odvisne od projiciranega signala in vira slike. Nastavitve se shranijo za vsak slikovni signal posebej.

 "Samodejno zaznavanje vhodnih signalov in zamenjava projicirane slike (Iskanje vira)" [str.28](#)



Podmeni	Funkcija
Barvni način	Kakovost slike lahko izberete, da ustreza okolju.  "Izbiranje kakovosti projekcije (Izbiranje barvnega načina)" str.38
Svetlost	Nastavite lahko svetlost slike.
Kontrast	Na slikah lahko nastavite razliko med svetlobo in senco.
Barvna zasičenost	Barvno nasičenost slik lahko spreminjate.
Obarvanost	(Prilagoditev je možna samo, ko je na vhodu komponentni video signal. Če se predvaja slika kompozitnega videa ali S-video, je prilagoditev možna samo, ko je na vhodu NTSC signal). Nastavite lahko ton slike.
Ostrina	Nastavite lahko ostrino slike.

Podmeni	Funkcija
Temperatura barve	(Tega elementa ne morete izbrati, če je Barvni način nastavljen na sRGB .) Nastavite lahko splošen ton slike. Ton slike lahko nastavite na tri nivoje, na visoko , srednje ali nizko . Slika je obarvana modro, če izberete visoko vrednost, in rdeče, če izberete nizko vrednost.
Prilagoditev barv	(Tega elementa ne morete izbrati, če je Barvni način nastavljen na sRGB .) Intenzivnost barv lahko prilagodite vsako posebej za Rdeča , Zelena in Modra .
Samozaslonka	(Ta element lahko nastavite samo, če je Barvni način nastavljen na Dinamično ali Teater .) Nastavite na Vklopljeno , če želite, da zaslonka pridobi optimalno svetlobo za projicirane slike. Nastavitev je shranjena za vsak barvni način. ☛ "Nastavitev Samozaslonka" str.39
Ponastavi	Vse prilagoditve za funkcije menija Slika lahko ponastavite na privzete vrednosti. Glejte naslednje za vrnitev vseh postavk menija na privzete vrednosti. ☛ "Meni Ponastavi" str.64

Meni Signal

Nastavljive postavke so odvisne od projiciranega signala in vira slike. Nastavitve se shranijo za vsak slikovni signal posebej.

Menija Signal ne morete nastavljati, ko je izbrani vir USB Display.

☛ "Samodejno zaznavanje vhodnih signalov in zamenjava projicirane slike (Iskanje vira)" [str.28](#)





Podmeni	Funkcija
Samonamestitev	Nastavite na Vklopljeno za samodejno prilagoditev Sledenja, Sinhronizacije in Položaja na optimalne vrednosti pri preklopi vhodnega signala.
Ločljivost	Nastavite na Avtomatično za samodejno identifikacijo ločljivosti vhodnega signala. Če slika ne more biti prikazana pravilno pri nastavitvi Avtomatično , kot npr. ko manjka del slike, prilagodite sliko na Široko , za širokozaslonski način, ali jo nastavite na Normalno za 4:3 ali 5:4 zaslone, odvisno od priključenega računalnika.
Sledenje	Računalniške slike lahko prilagodite, kadar se na slikah pojavijo navpične črte.
Sinhronizacija	Računalniške slike lahko prilagodite, če so ali se pojavijo utripanje ali motnje.
Položaj	Prilagodite lahko položaj prikaza gor, dol, levo in desno, ko manjka del slike, in tako prikažete celotno sliko.





Podmeni	Funkcija
Progresivno	<p>(To nastavitve lahko prilagodite samo, ko je na vhodu komponentni video ali RGB video s prepletenim signalom (480i/576i/1080i). Tega ni mogoče nastaviti, ko je vhodni signal digitalni RGB.)</p> <p><u>Prepleteno</u> (i) signal je pretvorjen v <u>Progresivno</u> (p). (IP pretvorba)</p> <ul style="list-style-type: none"> Za EB-X15 Izklopljeno: To je idealno za ogled slik, na katerih je veliko gibanja. Video: To je idealno za ogled običajnih video posnetkov. Film/Avto: To je najprimernejše za filme, računalniške grafike in animacije. Za EB-X14H/EB-X11H/EB-S11H Vklopljeno: primerno za slike. Izklopljeno: To je idealno za ogled slik, na katerih je veliko gibanja.
Zmanjšanje šuma (samo EB-X15)	<p>(Te možnosti ni mogoče nastaviti v primeru digitalnega signala na vhodu, pri projiciranju prepletenega signala, ko je za funkcijo Progresivno izbrana možnost Izklopljeno ali ko je na vhodu signal 480p, 576p ali 1080p in je za funkcijo Obdelava slike izbrana možnost Hitro.)</p> <p>Zgladi grobe podobe. Obstajata dva načina. Izberite svojo najljubšo nastavitve. Priporočamo, da jo nastavite na Izklopljeno, ko gledate vire, kjer je zelo malo šuma, npr. DVD-je.</p>
Območje HDMI video (samo EB-X15)	<p>Ko so vhodna vrata HDMI projektorja povezana s predvajalnikom DVD ipd., se obseg videa projektorja nastavi glede na nastavitve obsega predvajalnika DVD.</p>
Vhodni signal	<p>Vhodni signal lahko izberete na vratih Computer.</p> <p>Če je nastavljen na Avtomatično se vhodni signal avtomatično nastavi, glede na priključeno opremo.</p> <p>Če se barve ne prikažejo pravilno pri nastavitvi Avtomatično, izberite ustrezní signal, glede na priključeno opremo.</p>

Podmeni	Funkcija
Video signal	<p>Izberete lahko vhodni signal iz vhodnih vrat Video. Če je nastavljen na Avtomatično, se video signal prepozna samodejno. Če v sliki nastanejo motnje ali se pojavi težava, kot npr. slika ni projicirana pri nastavitvi Avtomatično, izberite ustrezní signal, glede na priključeno opremo.</p>
Pogled	<p>Nastavite lahko <u>Razmerje gledišča</u> za projicirane slike.</p> <p>☛ "Spreminjanje razmerje gledišča projicirane slike" str.40</p>
Overscan	<p>Spremeni izhodno razmerje gledišča (območje projicirane slike). Območje obrezovanja lahko nastavite na Izklopljeno, 4 % ali 8 %. Ko je vir HDMI, je na voljo možnost Avtomatično (samo EB-X15). Pri izbiri Avtomatično, samodejno preklopi na Izklopljeno ali 8 %, glede na vhodni signal.</p>
Obdelava slike (samo EB-X15)	<p>Spremeni nastavitve za obdelavo slike.</p> <p>Hitro: slike se prikazujejo hitreje. Čas odziva pisala bo boljši, če uporabite dodatno interaktivno enoto.</p> <p>Natančno: slike bodo prikazane v višji kakovosti.</p>
Ponastavi	<p>Ponastavite lahko vse vrednosti menija Signal na privzeto, razen Vhodni signal.</p> <p>Glejte naslednje za vrnitev vseh postavk menija na privzete vrednosti.</p> <p>☛ "Meni Ponastavi" str.64</p>

Meni Nastavitve



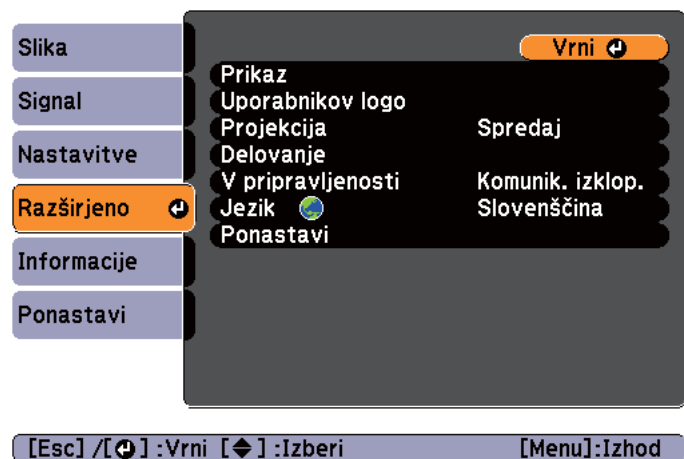
Podmeni	Funkcija
Keystone	<p>Popravite lahko popačenje Keystone.</p> <ul style="list-style-type: none"> Pri izbiri Keystone-v/n: Prilagodite Keystone - navpič. in Keystone - vodor., če želite odpraviti vodoravno in navpično popačenje keystone. Prav tako lahko nastavite Avto Keystone - vodor. in Prilagoditev vodoravnega popačenja keystone na Vklopljeno ali Izklopljeno. (samo EB-X15) Pri izbiri Quick Corner: Izberite in popravite štiri kote projicirane slike.  "Quick Corner" str.35
Zoom (samo EB-S11H)	Poveča velikost projicirane slike.
Zaklep delovanja	<p>S tem lahko omejite uporabo nadzorne plošče projektorja.</p> <p> "Omejevanje delovanje (Zaklep delovanja)" str.51</p>

Podmeni	Funkcija
Oblika kazalca	<p>Izberete lahko obliko kazalke.</p> <p>Kazalec 1: </p> <p>Kazalec 2: </p> <p>Kazalec 3: </p> <p> "Funkcija kazalca (Kazalec)" str.44</p>
Poraba energije	<p>Svetlost žarnice lahko nastavite na eno od dveh vrednosti. Izberite ECO, če so projicirane slike presvetle, na primer, če projicirate v temni sobi ali na majhen zaslon. Ko je izbrana možnost ECO, se porabljen elektrika in življenjska doba žarnice spremenita kot sledi, prav tako pa se zmanjša hrup vrtenja ventilatorja med projekcijo.</p> <p>Električna poraba: zmanjšana za približno 17,5 %, življenjska doba žarnice: približno 1.25 daljša</p> <p>Če projektor uporabljate na visoki nadmorski višini ali v prostoru, ki je izpostavljen visokim temperaturam, se lahko nastavev ECO samodejno vklopi. V tem primeru je opcija Poraba energije obarvana sivo in je ni možno prilagoditi.</p>
Glasnost	Nastavite lahko glasnost. Nastavitve se shranijo za vsak signal posebej.
Oddaljen sprejemnik	<p>Sprejem signala delovanja lahko omejite z daljincem.</p> <p>Če nastavite na Izklopljeno, daljinski upravljalnik ne bo deloval. Če želite uporabljati daljinski upravljalnik, zadržite gumb [Menu] na daljinskem upravljalniku vsaj 15 sekund, da s tem ponastavite nastavev na privzeto vrednost.</p>
Uporabniški gumb	<p>Izberete lahko možnost, določeno v meniju Konfiguracija z gumbom [User] na daljinskem upravljalniku. Ob pritisku gumba [User], se prikaže zaslon za izbiro/prilagajanje elementa, ki vam omogoča nastavitve/prilagoditve z enim dotikom. [User] gumbu lahko določite eno od naslednjih petih možnosti.</p> <p>Poraba energije, Informacije, Progresivno, Testni vzorec, Ločljivost</p>

Podmeni	Funkcija
Testni vzorec	<p>Ko je projektor nastavljen, je prikazan testni vzorec, da lahko projekcijo prilagodite brez povezave druge opreme. Ko je testni vzorec prikazan, lahko izvajate prilagoditve za povečavo in izostritev ter popravke Keystone. Za preklic testnega vzorca pritisnite gumb [Esc] na daljinskem upravljalniku ali nadzorni plošči.</p> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin-top: 10px;"> <p>Pozor</p> <p>Če je vzorec prikazan dlje časa, je lahko v projiciranih slikah viden ostanek slike.</p> </div>
Ponastavi	<p>Na privzeto vrednost lahko ponastavite vse vrednosti menija Nastavitve, razen možnosti Zoom (samo EB-S11H) in Uporabniški gumb.</p> <p>Glejte naslednje za vrnitev vseh postavk menija na privzete vrednosti.</p> <p>☛ "Meni Ponastavi" str.64</p>

Podmeni	Funkcija
Prikaz	<p>Tu lahko spreminjate nastavitve, povezane s prikazom projektorja.</p> <p>Sporočila: Ko je nastavljeno na Izklopljeno, naslednji elementi ne bodo prikazani.</p> <p>Imena elementov pri spremembi Vir, Barvnega načina ali Razmerja gledišča, prikaže sporočilo, ko ni vhodnega signala, in opozorila, kot je Opoz-visoka temp.</p> <p>Prikaz ozadja*1: Nastavite lahko ozadje zaslona, ko ni vhodnega signala na Črna, Modra, ali Logo.</p> <p>Zagonsko okno*1: Nastavite na Vklopljeno za prikaz Uporabnikov logo ob začetku projiciranja.</p> <p>A/V nemo*1: Nastavite lahko zaslon, ki se prikaže ob pritisku gumba [A/V Mute] na daljinskem upravljalniku, na Črna, Modra, ali Logo.</p>
Uporabnikov logo *1	<p>Spremenite lahko uporabnikov logo, ki je prikazan v ozadju med Prikaz ozadja, funkcijo A/V nemo, itd.</p> <p>☛ "Shranjevanje uporabnikovega logotipa" str.47</p>
Projekcija	<p>Izberite eno od naslednjih metod projiciranja, glede na namestitev projektorja.</p> <p>Spredaj, Spredaj/Strop, Zadaj in Zadaj/Strop</p> <p>Nastavitve lahko spreminjate kot sledi, s pritiskom na gumb [A/V Mute] na daljinskem upravljalniku za približno pet sekund.</p> <p>Spredaj ↔ Spredaj/Strop</p> <p>Zadaj ↔ Zadaj/Strop</p> <p>☛ "Načini Namestitve" str.19</p>

Meni Razširjeno



Podmeni	Funkcija
Delovanje	<p>Direkten vklop: Nastavite na Vklopljeno, če želite, da se projektor vključi ob vklopu.</p> <p>Ko je napajalni kabel vklopljen, se projektor v primeru ponovne oskrbe električne energije samodejno vklopi.</p> <p>Mirovanje: Ko je nastavljeno na Vklopljeno, avtomatično ustavi projekcijo, ko ni vhodnega signala in se ne izvaja nobeno dejanje.</p> <p>Čas mirov. načina: Ko je Mirovanje nastavljen na Vklopljeno, lahko nastavite čas, preden se projektor izklopi, od 1 do 30 minut.</p> <p>Časomer pokritja leče: Ko je nastavljen na Vklopljeno, to avtomatično izključi napajanje 30 minut po zaprtju drsnika A/V nemo.</p> <p>Privzeta nastavev je Vklopljeno.</p> <p>Način visoke višine: Nastavite ga na Vklopljeno, ko projektor uporabljate na višinah nad 1500 m.</p>
V pripravljenosti (samo EB-X14H/EB-X11H/EB-S11H)	Če je izbrana možnost Komunik. vklop. , lahko z vrat Computer1 oddajate analogni signal RGB na drug zunanji monitor, tudi če projektor deluje v stanju pripravljenosti.
Jezik	Nastavite lahko jezik za prikazana sporočila in menije.
Ponastavi	<p>Prilagojene vrednosti za Prikaz*1 in Delovanje*2, v meniju Razširjeno, lahko nastavite na privzeto.</p> <p>Glejte naslednje za vrnitev vseh postavk menija na privzete vrednosti.</p> <p>☛ "Meni Ponastavi" str.64</p>

*1 Ko je nastavev **Zaščita uporab. loga** nastavljen na **Vklopljeno**, v meniju **Zaščita z geslom**, nastavev v povezavi z uporabnikovim logom ne morete spreminjati. Spremembe lahko izvedete, ko nastavite **Zaščita uporab. loga** na **Izklopljeno**.

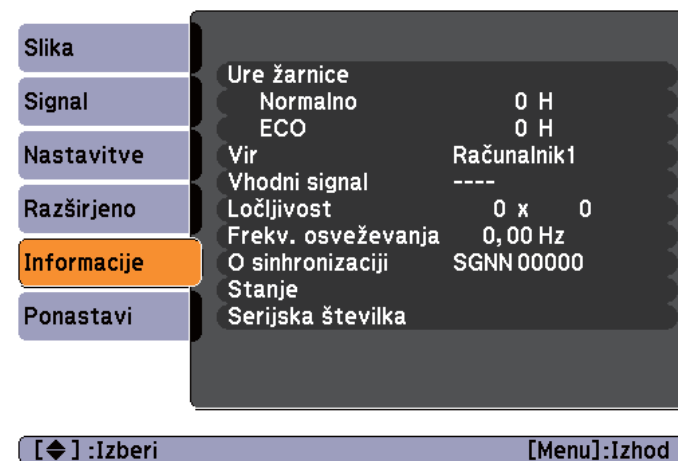
☛ "Upravljanje uporabnikov (Zaščita z geslom)" [str.49](#)

*2 Razen za način visoke višine.

Meni Informacije (Samo prikazovalnik)

Omogoča vam preverjanje statusa projiciranih slikovnih signalov in statusa projektorja. Predmete, ki jih lahko prikažete, so odvisni od vira, ki je trenutno projiciran. Odvisno od uporabljanega modela, nekateri viri niso podprti.

☛ "Samodejno zaznavanje vhodnih signalov in zamenjava projicirane slike (Iskanje vira)" [str.28](#)

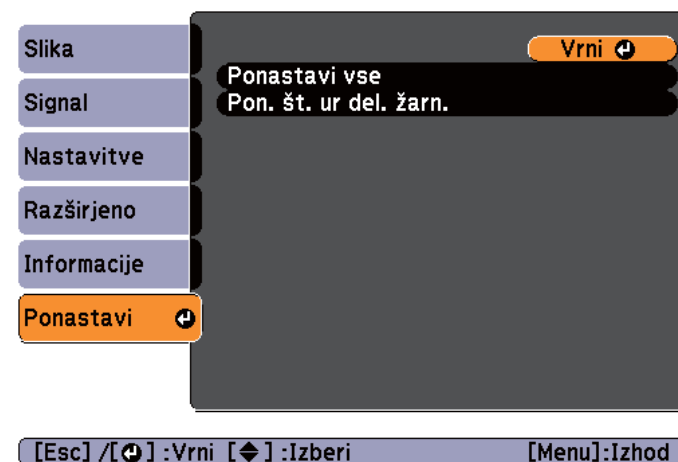


Podmeni	Funkcija
Ure žarnice	Prikažete lahko skupni čas delovanja žarnice*. Ko doseže čas opozorila, so znaki izpisani v rumeni barvi.
Vir	Prikažete lahko ime vira povezane opreme, s katere poteka projekcija.
Vhodni signal	Prikažete lahko vsebino za Vhodni signal , nastavljen v meniju Signal , glede na vir.
Ločljivost	Prikažete lahko ločljivost.
Frekv. osveževanja	Prikažete lahko <u>frekv. osveževanja</u> ».

Podmeni	Funkcija
O sinhronizaciji	Prikažete lahko informacije o signalu. Te informacije so potrebne v primeru okvar.
Video signal	Prikažete lahko vsebino Video signal , nastavljenega v meniju Signal .
Stanje	To so informacije o napakah na projektorju. Te informacije so potrebne v primeru okvar.
Serijska številka	Prikaže serijsko številko projektorja.

* Skupni čas uporabe je prikazan kot "0H" v prvih 10 urah. 10 ur in več je prikazano kot "10H", "11H" itd.

Meni Ponastavi



Podmeni	Funkcija
Ponastavi vse	Ponastavite lahko vse elemente menija Konfiguracija na njihove privzete vrednosti. Naslednji elementi niso ponastavljeni na privzete nastavitve: Vhodni signal , Uporabnikov logotip , Ure žarnice , Jezik , Geslo , Zoom (samo EB-S11H) in Uporabniški gumb .
Pon. št. ur del. žarn.	Počisti skupni čas trajanja žarnice. Ponastavite, ko zamenjate žarnico.



Odpravljanje Težav

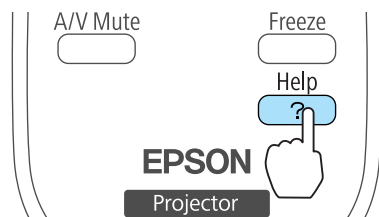
To poglavje razlaga, kako prepoznati težave in kaj storiti, ko pride do njih.

Če pride do napake na projektorju, se zaslon Pomoč prikaže s pritiskom na gumb Help. Težave lahko rešite z odgovarjanjem na vprašanja.

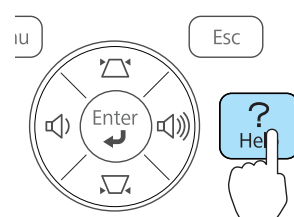
1 Pritisnite gumb [Help].

Prikaže se zaslon Pomoč.

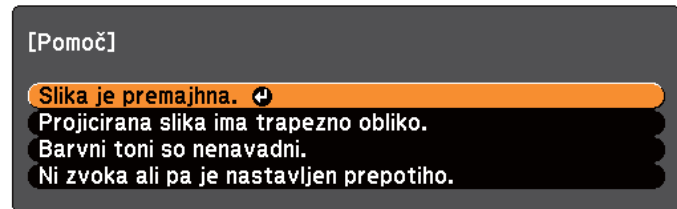
Z daljinskim upravljalnikom



Z nadzorno ploščo



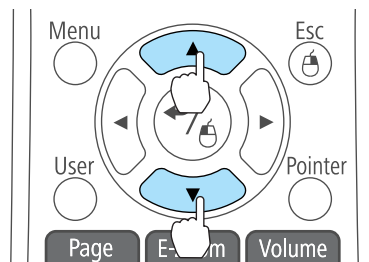
2 Izberite element v meniju.



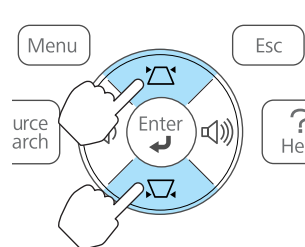
[◀]: Izberi [▶]: Vnesi

[Help]: Izhod

Z daljinskim upravljalnikom

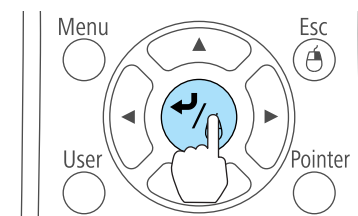


Z nadzorno ploščo

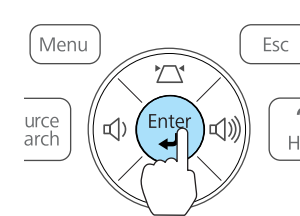


3 Potrdite izbiro.

Z daljinskim upravljalnikom



Z nadzorno ploščo



Vprašanja in rešitve so prikazana kot kaže spodnji zaslon.

Pritisnite gumb [Help] za izhod iz pomoči.

Slika je premajhna.

- Ali je zoom nastavljen na najmanjšo vrednost?
· Z obročkom za zoomiranje spremenite velikost slike.
- Ali je projektor preblizu zaslona?
· Projektor oddaljite od zaslona.

[Esc]: Vrni

[Help]: Izhod



Če na zaslonu Pomoč ne najdete rešitve težave, pogledajte v naslednja navodila.

☞ "Reševanje Težav" [str.67](#)

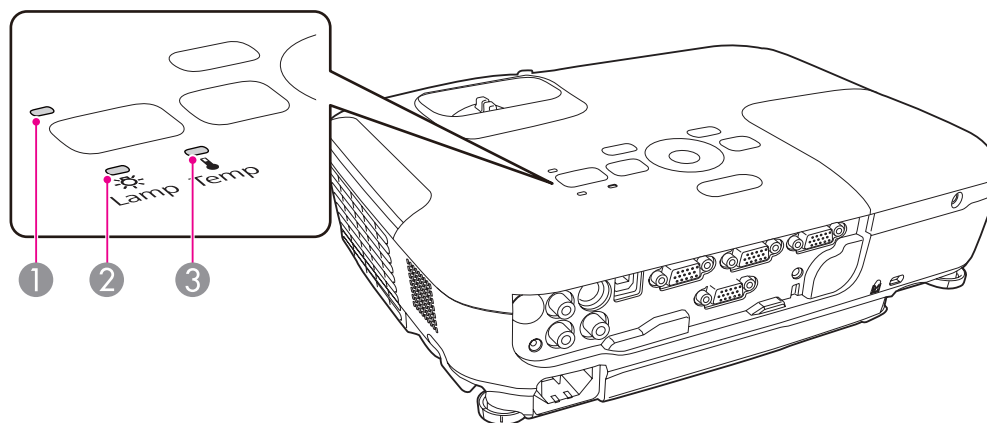
Če imate težave s projektorjem, najprej preverite indikatorje projektorja in preberite na poglavje »Razlaga indikatorjev«.

Glejte naslednje, če indikatorji ne pokažejo jasno, kje je lahko težava.

☛ "Ko indikatorji niso v pomoč" [str.70](#)





Razlaga indikatorjev

Projektor ponuja naslednje tri kazalnike, ki kažejo status delovanje projektorja.



1 Indikator napajanja

Označi delovno stanje.

-  Stanje pripravljenosti
Ko pritisnete gumb [⏻] v tem stanju, se začne predstavitev.
-  Priprava nadzora preko serijske povezave ali pa poteka ohlajanje.
Ko kazalnik utripa, gumbi na delujejo.
-  Ogrevanje
Čas ogrevanja je pribl. 30 sekund. Ko se ogrevanje konča, indikator ugasne.
Med ogrevanjem je gumb [⏻] onemogočen.
-  Projiciranje

2 Indikator za luč

Označuje status projekcijske žarnice.

3 Temperaturni indikator

























Označuje status notranje temperature.













Za razlago indikatorjev glejte naslednjo tabelo, kjer so opisani tudi ukrepi za reševanje posamezne težave.

Če ne gori noben pokazatelj preverite, ali je omrežni kabel pravilno priključen in se enota pravilno napaja.

Včasih, ko izključite napajalni kabel, pokazatelj [⏻] nekaj časa še sveti, kar pa ne pomeni okvare.

■ : Sveti ■■■ : Utripa □ : Izklop □ : Odvisno od stanja projektorja

Status	Vzrok	Rešitev ali stanje
     	Notranja napaka	<p>Prenehajte z uporabo projektorja, izključite napajalni kabel iz vtičnice in se obrnite na dobavitelja, ali najbližji naslov v Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson.</p> <p>☛ Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson</p>
     	Napaka ventilatorja Napaka senzorja	<p>Prenehajte z uporabo projektorja, izključite napajalni kabel iz vtičnice in se obrnite na dobavitelja, ali najbližji naslov v Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson.</p> <p>☛ Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson</p>
     	Nap.-visoka temp (pregrevanje)	<p>Žarnica avtomatično ugasne in projekcija se ustavi. Počakajte približno pet minut. Po petih minutah se projektor preklopi v stanje pripravljenosti; preverite:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Preverite, če sta zračni filter in odprtina za izpuh zraka čista, in da projektor ni postavljen ob steno. • Če je zračni filter zamašen, ga očistite ali zamenjajte. ☛ "Čiščenje zračnega filtra" str.80, "Zamenjava zračnega filtra" str.84 <p>Če napaka ni odpravljena po preverjanju zgoraj navedenih točk, prenehajte z uporabo projektorja, izključite napajalni kabel iz vtičnice in se obrnite na dobavitelja, ali najbližji naslov v Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson.</p> <p>☛ Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson</p>
		<p>Pri uporabi na višini 1500 m ali več nastavite Način visoke višine na Vklopljeno.</p> <p>☛ "Meni Razširjeno" str.62</p>
     	Napaka žarnice Okvara žarnice	<p>Preverite naslednji točki:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Žarnico vzemite ven in preverite, če je počena. ☛ "Menjava žarnice" str.81 • Očistite zračni filter. ☛ "Čiščenje zračnega filtra" str.80

Status	Vzrok	Rešitev ali stanje
		<p>Če ni počena: Ponovno vstavite žarnico in vključite napajanje.</p> <p>Če napaka ni odpravljena: Zamenjajte žarnico z novo in vključite napajanje.</p> <p>Če napaka ni odpravljena: Prenehajte z uporabo projektorja, izključite napajalni kabel iz vtičnice in se obrnite na dobavitelja, ali najbližji naslov v Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson.</p> <p>☞ Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson</p> <p>Če je žarnica počena: se obrnite na vašega dobavitelja ali najbližji naslov v Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson. (Slika ne morete projicirati, dokler ne zamenjate žarnice.)</p> <p>☞ Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson</p> <p>Pri uporabi na višini 1500 m ali več nastavite Način visoke višine na Vklopljeno.</p> <p>☞ "Meni Razširjeno" str.62</p>
   	<p>Napaka sam. zaslonke</p> <p>Napaka nap.</p>	<p>Prenehajte z uporabo projektorja, izključite napajalni kabel iz vtičnice in se obrnite na dobavitelja, ali najbližji naslov v Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson.</p> <p>☞ Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson</p>
   	<p>Opoz-visoka temp</p>	<p>(To ni nenormalno. Vseeno pa se projekcija samodejno zaustavi, če se temperatura ponovno preveč poviša.)</p> <ul style="list-style-type: none"> • Preverite, če sta zračni filter in odprtina za izpuh zraka čista, in da projektor ni postavljen ob steno. • Če je zračni filter zamašen, ga očistite ali zamenjajte. <p>☞ "Čiščenje zračnega filtra" str.80, "Zamenjava zračnega filtra" str.84</p>
   	<p>Zamenjajte žarnico</p>	<p>Zamenjajte jo z novo žarnico.</p> <p>☞ "Menjava žarnice" str.81</p> <p>Če žarnico uporabljate še po izteku roka trajanja, je možnost, da bo žarnico razneslo, večja. Zamenjajte jo z novo žarnico, takoj ko je to mogoče.</p>













- Če projektor ne deluje pravilno, kljub temu da indikatorji označujejo normalno stanje, glejte naslednje.
 - ☞ "Ko indikatorji niso v pomoč" [str.70](#)
- Če napaka ni navedena v tabeli, prenehajte z uporabo projektorja, izključite napajalni kabel iz vtičnice in se obrnite na dobavitelja, ali najbližji naslov v Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson.
 - ☞ [Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson](#)

Ko indikatorji niso v pomoč

Če se pojavi katera od naslednjih težav in indikatorji niso v pomoč, glejte strani posameznih napak.




Težave povezane s sliko

<ul style="list-style-type: none"> • Slike se ne pojavijo Projekcija se ne začne, slika je popolnoma črna, ali slika je popolnoma modra. 	 str.71
<ul style="list-style-type: none"> • Premikajoče se slike niso prikazane Premikajoče slike, projicirane iz računalnika, so črne in ni projekcije. 	 str.72
<ul style="list-style-type: none"> • Projekcija se avtomatično ustavi 	 str.72
<ul style="list-style-type: none"> • Prikazano je sporočilo "Ni podprto" 	 str.72
<ul style="list-style-type: none"> • Prikazano je sporočilo "Ni signala" 	 str.72
<ul style="list-style-type: none"> • Slike so meglene, neizostrene ali popačene 	 str.73
<ul style="list-style-type: none"> • Na slikah se pojavljajo motnje ali popačenost 	 str.74
<ul style="list-style-type: none"> • Slika je odrezana (velika) ali majhna, ali razmerje gledišča ni primerno Samo del slike je prikazan, ali pa je napačno razmerje med višino in širino slike. 	 str.74
<ul style="list-style-type: none"> • Barve slike niso pravilne Celotna slika deluje rožnato ali zelenkasto, slike so črnobeke, barve se zdijo motne. 	 str.75
<ul style="list-style-type: none"> • Slike so temne 	 str.76

Težave ob začetku projekcije

<ul style="list-style-type: none"> • Projektor se ne prižge 	 str.76
---	---

Druge težave

<ul style="list-style-type: none"> • Projektor ne oddaja zvoka, ali je le-ta prešibek 	 str.77
<ul style="list-style-type: none"> • Daljinski upravljalnik ne deluje 	 str.77
<ul style="list-style-type: none"> • Želim spremeniti jezik sporočil in menijev 	 str.78

Težave povezane s sliko

Slike se ne pojavijo

Preverite	Rešitev
Ste pritisnili gumb [⏻]?	Pritisnite gumb [⏻], da vklopite napajanje.
So indikatorji ugasnjeni?	Napajalni kabel ni pravilno priključen ali pa običajna oskrba z elektriko ni na voljo. Pravilno priključite napajalni kabel projektorja. ☛ "Od namestitve do projekcije" str.27 Preverite, če vtičnica za elektriko ali električni vir pravilno delujeta.
Je vključen A/V nemo?	Pritisnite gumb [A/V Mute] na daljinskem upravljalniku, da bi preklicali funkcijo A/V nemo. ☛ "Začasen izklop slike in zvoka (A/V nemo)" str.43
Ali je drsnik za izklop slike in zvoka zaprt?	Odprite drsnik za izklop slike in zvoka. ☛ "Spreдай/Zgoraj" str.9
So nastavitve menija Konfiguracija pravilne?	Ponastavi vse nastavitve. ☛ Ponastavi - Ponastavi vse str.64
Ali je projicirana slika čisto črna? (Samo, ko se projicirajo računalniške slike)	Nekatere vnesene slike, kot so ohranjevalniki zaslona, so popolnoma črni.
Ali je format signala slike pravilno nastavljen? (Samo, ko se projicirajo slike z video vira)	Spremenite nastavitve skladno s signalom priključene opreme. ☛ Signal - Video signal str.59
Ali je kabel USB pravilno povezan? (Samo pri projiciranju z uporabo USB Display)	Preverite, ali je kabel USB pravilno povezan. Če ni povezan ali ni pravilno povezan, ga znova priključite.
Ali je Windows Media Center prikazan čez celoten zaslon? (Samo pri projiciranju z uporabo USB Display)	Pri prikazu Windows Media Center čez celoten zaslon, ne morete projicirati z uporabo USB Display. Zmanjšajte velikost zaslona.
Ali je prikazana aplikacija, ki uporablja funkcijo Windows DirectX? (Samo pri projiciranju z uporabo USB Display)	Aplikacije, ki uporabljajo funkcijo Windows DirectX morda ne bodo pravilno prikazane.

Giblјive slike niso prikazane (črno se obarva le del, kjer je slika gibljiva)

Preverite	Rešitev
Ali se signal računalniške slike prenaša na zaslon LC ali monitor? (Samo pri projekciji slik s prenosnega računalnika ali računalnika z vgrajenim zaslonom LCD)	Signal slike spremenite z računalnika samo na zunanji vhod. Preverite dokumentacijo priloženo vašemu računalniku ali se obrnite na proizvajalca računalnika.

Projekcija se samodejno ustavi

Preverite	Rešitev
Je Mirovanje nastavljeno na Vklopljeno ?	Pritisnite gumb [⏻], da vklopite napajanje. Če ne želite uporabljati Mirovanje, spremenite nastavev na Izklopljeno . ☛ Razširjeno - Delovanje - Mirovanje str.62

Prikazano je sporočilo "Ni podprto"

Preverite	Rešitev
Ali je format signala slike pravilno nastavljen? (Samo, ko se projicirajo slike z video vira)	Spremenite nastavitve skladno s signalom priključene opreme. ☛ Signal - Video signal str.59
Ali se ločljivost signala slike in hitrost osveževanja ujemata z načinom? (Samo, ko se projicirajo računalniške slike)	V navodilih za računalnik si poglejte, kako zamenjati ločljivost in hitrost osveževanja slikovnega signala. ☛ "Podprti prikazovalniki monitorjev" str.90

Prikazano je sporočilo "Ni signala"

Preverite	Rešitev
Ali so kabli pravilno povezani?	Preverite, da so vsi kabli, potrebni za projekcijo, pravilno in varno povezani. ☛ "Od namestitve do projekcije" str.27
Ali je izbran ustrezen vhod?	Spremenite sliko s pritiskom na gumb [Source Search] na daljinskem upravljalniku ali nadzorni plošči. ☛ "Samodejno zaznavanje vhodnih signalov in zamenjava projicirane slike (Iskanje vira)" str.28
Ali je napajanje za računalniški ali video vir vključeno?	Vključite vašo opremo.

Preverite	Rešitev
Ali se signali slike posredujejo v projektor? (Samo pri projekciji slik s prenosnega računalnika ali računalnika z vgrajenim zaslonom LCD)	<p>Če se signali slike predvajajo le na zaslon LCD oziroma dodatni monitor, prestavite izhod na zunanji cilj in računalniški zaslon. Pri nekaterih modelih računalnikov, signali, ki so posredovani na zunanjo destinacijo, ne prikažejo več na LCD ali dodatnem monitorju.</p> <p>Če se povezava vzpostavi, medtem ko sta projektor ali računalnik že vključena, tipka Fn (funkcijska tipka), ki zamenja računalniški slikovni signal na zunanji izhod, mogoče ne bo delovala. Izklopite računalnik in projektor in ju znova vklopite.</p> <p>☛ "Od namestitve do projekcije" str.27</p> <p>☛ Navodila za uporabo računalnika</p>

Slike so meglene, neizostrene ali popačene

Preverite	Rešitev
Ali je Avto Keystone - navp nastavljen na Izklopljeno ? (samo EB-X15)	<p>Če ga nastavite na Vklopljeno, s tem omogočite Avto Keystone - navp.</p> <p>☛ Nastavite - Keystone - Keystone-v/n - Avto Keystone - navp. str.61</p> <p>Če projektor uporabljate z izklopljeno omenjeno nastavitvijo, projicirano sliko nastavite ročno.</p> <p>☛ "Ročni popravek" str.34</p>
Ali so je ostrina pravilno nastavljena?	<p>Obrnite obroč za ostrenje za prilagoditev ostrine.</p> <p>☛ "Kako popraviti ostrino" str.38</p>
Ali je projektor dovolj oddaljen?	<p>Ali je projektor zunaj priporočene razdalje projiciranja?</p> <p>Projektor nastavite na priporočeno razdaljo.</p> <p>☛ "Velikost zaslona in razdalja projekcije" str.88</p>
Ali je vrednost nastavitve Keystone prevelika?	<p>Zmanjšajte kot projekcije, da zmanjšate raven popravljanja funkcije Keystone.</p> <p>☛ "Prilagodite položaj slike" str.37</p>
Je na leči prišlo do rošenja?	<p>Če projektor nhitro prenesete iz mrzlega v toplo okolje, ali če se nenadoma spremeni temperatura okolja, se lahko na površini objektiva nabere kondenzacija, ki povzroči nejasno sliko. Projektor nastavite v prostoru eno uro pred uporabo. Če se na objektivu nabere kondenzacija, ugasnite projektor in počakajte, da se le-ta razprši.</p>

Na slikah se pojavljajo motnje ali popačenost


Preverite	Rešitev
Ali je format signala slike pravilno nastavljen? (Samo, ko se projicirajo slike z video vira)	Spremenite nastavitve skladno s signalom priključene opreme. ☛ Signal - Video signal str.59
Ali so kabli pravilno povezani?	Preverite, da so vsi kabli, potrebni za projekcijo, pravilno in varno povezani. ☛ "Priključitev opreme" str.21
Uporabljate podaljšek?	Če uporabljate podaljšek, mogoče električne motnje vplivajo na signale. Uporabite kable, ki ste jih dobili s projektorjem, da vidite če kabli, ki jih uporabljate, povzročajo težavo.
Ali je izbrana ustrezna ločljivost? (Samo, ko se projicirajo računalniške slike)	Računalnik nastavite tako, da so izhodni signali združljivi s projektorjem. ☛ "Podprti prikazovalniki monitorjev" str.90 ☛ Navodila za uporabo računalnika
Ali sta nastavitvi <u>Sinhronizacija</u> » in <u>Sledenje</u> » pravilno nastavljeni? (Samo, ko se projicirajo računalniške slike)	Za avtomatično nastavitvev pritisnite gumb [Auto] na daljinskem upravljalniku ali gumb [↶] na nadzorni plošči. Če slike niso pravilno prilagojene po uporabi samodejne prilagoditve, lahko prilagoditve izvedete iz menija Konfiguracija. ☛ Signal - Sledenje, Sinhronizacija str.59
Ali je izbrana možnost Prenesi okno v plasteh ? (Samo pri projiciranju z uporabo USB Display)	Kliknite Vsi programi - EPSON Projector - Epson USB Display - Nastavitve Epson USB Display Vx.xx in odkljukajte potrditveno polje Prenesi okno v plasteh .

Slika je odrezana (velika) ali majhna, ali razmerje ni primerno


Preverite	Rešitev
Ali se širokozaslonska računalniška slika projicira? (Samo, ko se projicirajo računalniške slike)	Spremenite nastavitve skladno s signalom priključene opreme. ☛ Signal - Ločljivost str.59
Je slika še vedno povečana z E-Zoom?	Pritisnite gumb [Esc] na daljinskem upravljalniku za preklic E-Zoom. ☛ "Povečanje dela slike (E-Zoom)" str.45
Ali je položaj slike pravilno nastavljen?	(Samo pri projiciranju analognih signalov RGB iz vrat Computer1 ali Computer2) Za prilagoditev položaja pritisnite gumb [Auto] na daljinskem upravljalniku ali gumb [↶] na nadzorni plošči. Položaj lahko prilagodite v meniju Konfiguracija. ☛ Signal - Položaj str.59

Preverite	Rešitev
Ali je računalnik nastavljen za dvojni prikaz? (Samo, ko se projicirajo računalniške slike)	Če je v Lastnosti zaslona v nadzorni plošči računalnika aktiviran dvojni prikaz, se projicira samo približno polovica slike na računalniškem zaslonu. Za prikaz celotne slike na zaslonu računalnika izključite nastavev dvojnega prikaza. ☛ Dokumentacija video gonilnika računalnika
Ali je izbrana ustrezna ločljivost? (Samo, ko se projicirajo računalniške slike)	Računalnik nastavite tako, da so izhodni signali združljivi s projektorjem. ☛ "Podprti prikazovalniki monitorjev" str.90 ☛ Navodila za uporabo računalnika

Barve slike niso pravilne

Preverite	Rešitev
Ali nastavitve vhodnega signala ustrezajo signalom s povezane naprave?	Spremenite nastavitve glede na signal povezane opreme. <ul style="list-style-type: none"> Ko je slika z naprave priključene na vrata Computer1 ali Computer2. ☛ Signal - Vhodni signal str.59 Ko je slika z naprave priključene na vrata Video ali S-Video. ☛ Signal - Video signal str.59
Ali je svetlost slike pravilno nastavljena?	Prilagodite nastavev Svetlost iz menija konfiguracija. ☛ Slika - Svetlost str.58
Ali so kabli pravilno povezani?	Preverite, da so vsi kabli, potrebni za projekcijo, pravilno in varno povezani. ☛ "Priključitev opreme" str.21
Je Kontrast  pravilno nastavljen?	Prilagodite nastavev Kontrast iz menija Konfiguracija. ☛ Slika - Kontrast str.58
Ali je barvna nastavev pravilna?	Prilagodite Prilagoditev barv iz menija Konfiguracija. ☛ Slika - Prilagoditev barv str.58
Ali sta barvna zasičenost in obarvanost pravilno nastavljena? (Samo, ko se projicirajo slike z video vira)	Prilagodite nastavitvi Barvna zasičenost in Obarvanost iz menija Konfiguracija. ☛ Slika - Barvna zasičenost, Obarvanost str.58

Slike so temne

Preverite	Rešitev
Je svetlost slike pravilno nastavljena?	Prilagodite nastavitvi Svetlost in Poraba energije iz menija Konfiguracija. ☛ Slika - Svetlost str.58 ☛ Nastavitve - Poraba energije str.61
Je Kontrast  pravilno nastavljen?	Prilagodite nastavev Kontrast iz menija Konfiguracija. ☛ Slika - Kontrast str.58
Ali je čas za zamenjavo žarnice?	Ko je žarnica že pri koncu roka trajanja, slika postane temnejša in kakovost barv slabša. Ko se to zgodi, zamenjajte staro žarnico z novo. ☛ "Menjava žarnice" str.81
Ali projektor uporabljate na visoki nadmorski višini ali prostoru, ki je izpostavljen visokim temperaturam?	Če projektor uporabljate na visoki nadmorski višini ali v prostoru, ki je izpostavljen visokim temperaturam, se lahko nastavev za porabo energije samodejno nastavi na ECO . Zaradi tega se lahko zaslon zatemni. V tem primeru nastavitve za porabo energije ne morete spremeniti.

Težave ob začetku projekcije

Projektor se ne prižge

Preverite	Rešitev
Ste pritisnili gumb [⏻]?	Pritisnite gumb [⏻], da vklopite napajanje.
So indikatorji ugasnjeni?	Napajalni kabel ni pravilno priključen ali pa običajna oskrba z elektriko ni na voljo. Izključite in ponovno priključite napajalni kabel. ☛ "Od namestitve do projekcije" str.27 Preverite, če vtičnica za elektriko ali električni vir pravilno delujeta.
Ali pokazatelji zasvetijo in ugasnejo, ko se dotaknete priključne vrvice?	Verjetno gre za slab stik v napajalnem kablu ali za okvaro kabla. Ponovno vtaknite napajalni kabel. Če napaka ni navedena v tabeli, prenehajte z uporabo projektorja, izključite napajalni kabel iz vtičnice in se obrnite na dobavitelja ali najbližji naslov v Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson. ☛ Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson
Je funkcija Zaklep delovanja nastavljena na Polni zaklep ?	Pritisnite gumb [⏻] na daljinskem upravljalniku. Če ne želite uporabljati Zaklep delovanja , spremenite nastavev na Izklopljeno . ☛ Nastavitve - Zaklep delovanja str.61

Preverite	Rešitev
Ali je izbrana pravilna nastavev za daljinski sprejemnik?	Preverite Oddaljen sprejemnik v meniju Konfiguracija. ☛ Nastavitve - Oddaljen sprejemnik str.61

Druge težave

Projektor ne oddaja zvoka, ali je le-ta prešibek

Preverite	Rešitev
Preverite ali je avdio/video kabel ustrezno priključen, tako na projektor kot avdio vir.	Izvlecite kabel iz Audio vhodnih vrat in ga znova vstavite.
Ali je glasnost nastavljena na minimum?	Prilagodite glasnost, da bo zvok slišen. ☛ Nastavitve - Glasnost str.61 ☛ "Prilagoditev glasnosti" str.38
Je vključen A/V nemo?	Pritisnite gumb [A/V Mute] na daljinskem upravljalniku, da bi preklicali funkcijo A/V nemo. ☛ "Začasen izklop slike in zvoka (A/V nemo)" str.43
Ali je specifikacija avdio kabla "Brez upora"?	Ko uporabljate navaden avdio kabel, se prepričajte, da je označen z "Brez upora".
Je računalnik povezan s HDMI kablom? (samo EB-X15)	Če ni zvoka pri povezavi s HDMI kablom, nastavite povezano opremo na PCM predvajanje.
Ali je izbrana možnost Izhodni zvok iz projektorja ? (Samo pri projiciranju z uporabo USB Display)	Kliknite Vsi programi - EPSON Projector - Epson USB Display - Nastavitve Epson USB Display Vx.xx in nato izberite Izhodni zvok iz projektorja .

Daljinski upravljalnik ne deluje

Preverite	Rešitev
Ali je pri uporabi vir svetlobe daljinskega upravljalnika usmerjen v daljinski sprejemnik na projektorju?	Usmerite daljinski upravljalnik v daljinski sprejemnik. ☛ "Obseg delovanja daljinskega upravljalnika" str.17
Ali je daljinski upravljalnik preveč oddaljen od projektorja?	Doseg delovanja daljinskega upravljalnika je okrog 6 metrov. ☛ "Obseg delovanja daljinskega upravljalnika" str.17

Preverite	Rešitev
Ali sije na daljinski sprejemnik sončna svetloba ali močna svetloba iz fluorescentnih luči?	Nastavite projektor v položaj, kjer daljinskega sprejemnika ne obseva močna svetloba. Ali pa v meniju Oddaljen sprejemnik , ki se nahaja v meniju Konfiguracija, oddaljen sprejemnik nastavite na Izklopljeno . ☛ Nastavitve - Oddaljen sprejemnik str.61
Ali je za Oddaljen sprejemnik izbrana pravilna nastavitvev?	Preverite Oddaljen sprejemnik v meniju Konfiguracija. ☛ Nastavitve - Oddaljen sprejemnik str.61
Ali so baterije prazne oz. so bile vstavljene pravilno?	Prepričajte se, da so baterije pravilno vstavljene, ali pa jih po potrebi zamenjajte z novimi. ☛ "Menjava baterij za daljinski upravljalnik" str.16

Želim spremeniti jezik sporočil in menijev

Preverite	Rešitev
Spremenitev jezikovnih nastavitvev.	Prilagodite nastavitvev Jezik v meniju Konfiguracija. ☛ Razširjeno - Jezik str.62



Vzdrževanje

V tem poglavju so podatki o postopkih vzdrževanja za najboljše rezultate in dolgo dobo delovanja projektorja.

Projektor morate očistiti, če se umaže ali če se kakovost projicirane slike poslabša.



Previdno

Pred čiščenjem ugasnite projektor. Sicer lahko pride do električnega udara.

Čiščenje Površine Projektorja

Površino projektorja očistite tako, da jo obrišite z mehko krpo.

Če je projektor zelo umazan, krpo navlažite z vodo, v kateri je manjša količina nevtralnega čistila, in jo pred brisanjem površine projektorja dobro ožemite.

Pozor

Za čiščenje površine projektorja ne uporabljajte hlapljivih snovi, kot so vosek, alkohol ali razredčilo. Ohišje se lahko poškoduje ali razbarva.

Čiščenje leč

Objektiv čistite s krpo za čiščenje očal.



Opozorilo

Za čiščenje leče ne uporabljajte razpršilcev z vnetljivimi plini. Projektor lahko zaradi visoke temperature žarnice zagori.

Pozor

Objektiva ne drgnite z grobimi materiali in ga ne izpostavljajte tresljajem, saj se hitro poškoduje.

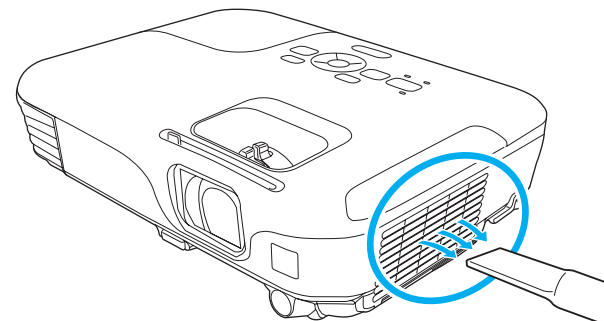
Čiščenje zračnega filtra

Zračni filter in odprtino za dovod zraka očistite, ko se izpiše naslednje sporočilo.

"Projektor se pregreva. Poskrbite, da bo hladilna reža neovirana, in očistite ali zamenjajte zračni filter."

Pozor

- Zaradi prahu na zračnem filteru lahko notranja temperatura projektorja naraste in s tem ustvari težave in skrajša dobo delovanja optičnega motorčka. Zračni filter očistite, takoj ko se izpiše sporočilo.
- Zračnega filtra ne spirajte z vodo. Ne uporabljajte čistil ali topil.



- Če se sporočilo pogosto prikaže, tudi po čiščenju, zamenjajte zračni filter. Zamenjajte ga z novim zračnim filtrom.
☞ "Zamenjava zračnega filtra" [str.84](#)
- Priporočljivo je, da te dele očistite vsaj enkrat na tri mesece. Čistite jih bolj pogosto, če uporabljate projektor v zelo prašnem okolju.

V tem odstavku so opisana navodila za zamenjavo žarnice in zračnega filtra.

Menjava žarnice

Obdobje za zamenjavo žarnice

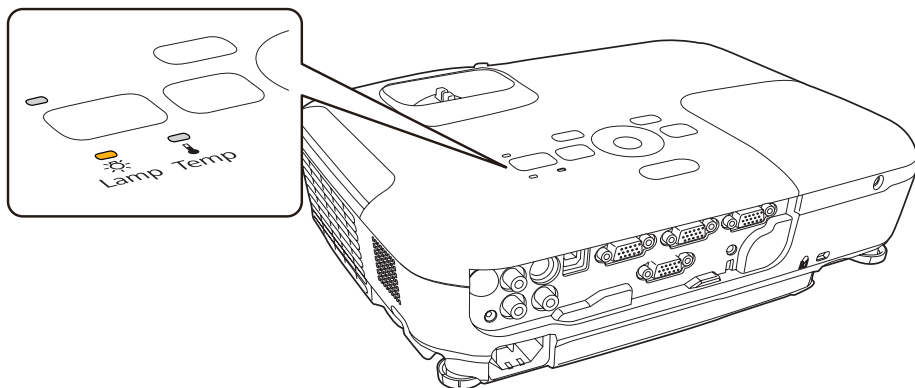
Žarnico zamenjajte:

- Prikaže se naslednje okno.
"Čas je, da zamenjate žarnico. Za nakup se obrnite na prodajalca projektorjev Epson ali obiščite www.epson.com."



Obvestilo je prikazano 30 sekund.

- Ko indikator za žarnico začne utripati oranžno.



- Ko projicirana slika potemni in kakovost slike poslabša.

Pozor

- Za vzdrževanje začetne svetlosti in kakovosti slike je sporočilo za zamenjavo žarnice nastavljeno tako, da se izpiše po določenem času, kot sledi.
Ko je **Poraba energije** nastavljena na **Normalno**: približno 3900 ur
Ko je **Poraba energije** nastavljena na **ECO**: približno 4900 ur
☛ **Nastavitve - Poraba energije** [str.61](#)
- Če žarnico uporabljate še po izteku roka trajanja, je možnost, da bo žarnico razneslo, večja. Ko se izpiše sporočilo za zamenjavo žarnice, jo čimprej zamenjajte, tudi če še deluje.
- Ne prižigajte in ugašajte projektorja večkrat zaporedno. Pogosto vključevanje in izkjučevanje projektorja lahko skrajša življenjsko dobo svetilk.
- Odvisno od lastnosti žarnice in načina uporabe, lahko žarnice potemni ali neha delovati, še preden se izpiše sporočilo. Vedno imejte rezervno žarnico na zalogi, za primer, ko bo potrebna.

Kako zamenjati žarnico

Žarnico lahko zamenjate tudi, kadar projektor visi s stropa.



Opozorilo

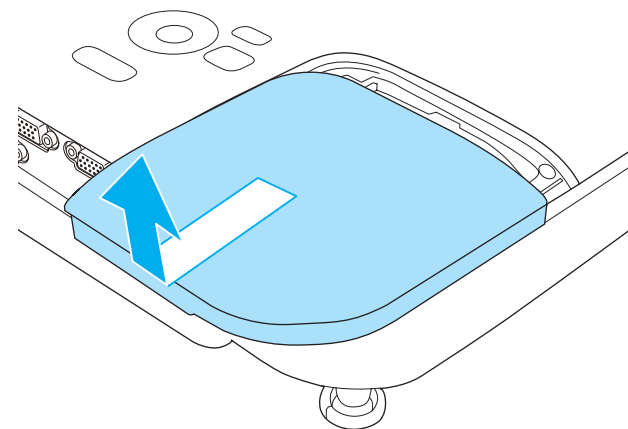
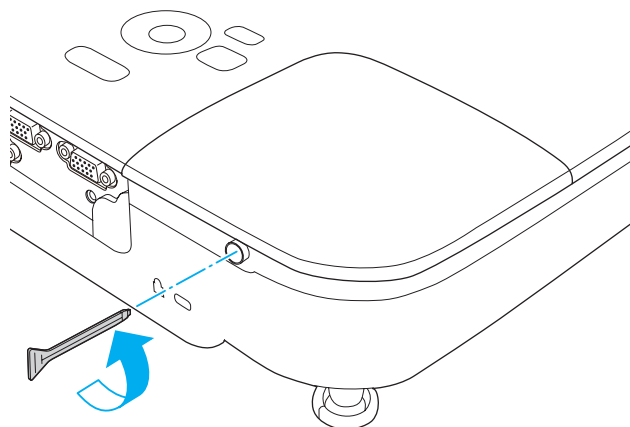
- Ko žarnica neha svetiti, lahko to pomeni, da je počila. Če menjate žarnico na projektorju, ki visi s stropa, vedno predvidevajte, da je žarnica počila, zato stojte ob pokrovu žarnice in ne pod njim. Previdno odstranite pokrov žarnice. Pri odstranjevanju pokrova žarnice bodite previdni, saj bi se lahko poškodovali na koščkih stekla. Takoj poiščite zdravniško pomoč, če košček stekla dobite v oči.
- Žarnica nikoli ne razstavlajte in ne preurejate. Če razstavljeno ali preurejeno žarnico namestite v projektor in uporabite, lahko pride do požara, električnega udara ali nesreče.

Previdno

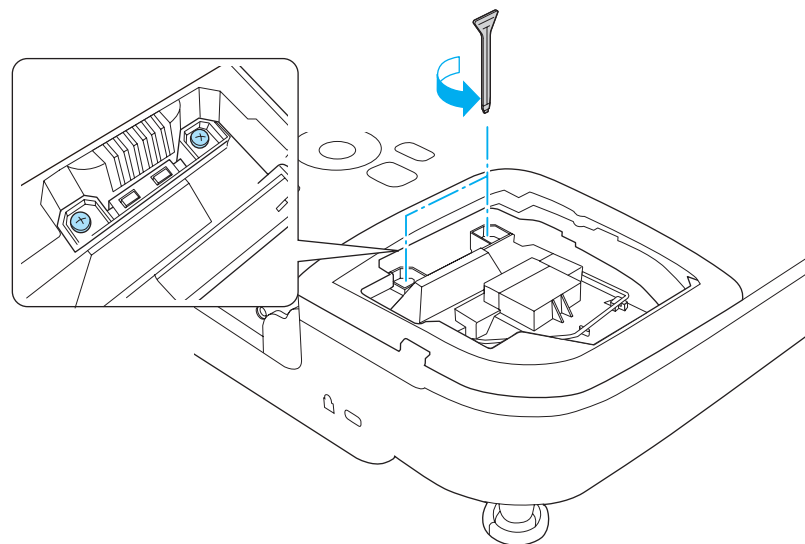
Počakajte, da se žarnica dovolj ohladi, preden odstranite pokrov žarnice. Vroča žarnica lahko povzroči opekline ali druge poškodbe. Žarnica se ohladi v približno eni uri po izklopu naprave.

- 1** Ko projektor ugasnete in ta dvakrat zapiska, izlecite napajalni kabel.
- 2** Počakajte, da se žarnica ustrezno ohladi in nato odstranite pokrov žarnice na vrhu projektorja.

Z izvijačem, ki je priložen novi žarnici, ali s križnim izvijačem odvijte pritrdilni vijak pokrova žarnice. Potem potisnite pokrov naprej in ga odstranite tako, da ga dvignete.

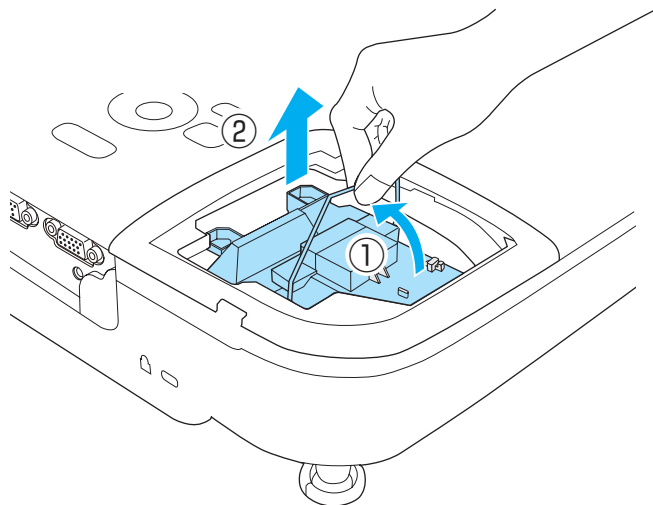


- 3** Odvijte pritrdilna vijaka za žarnico.

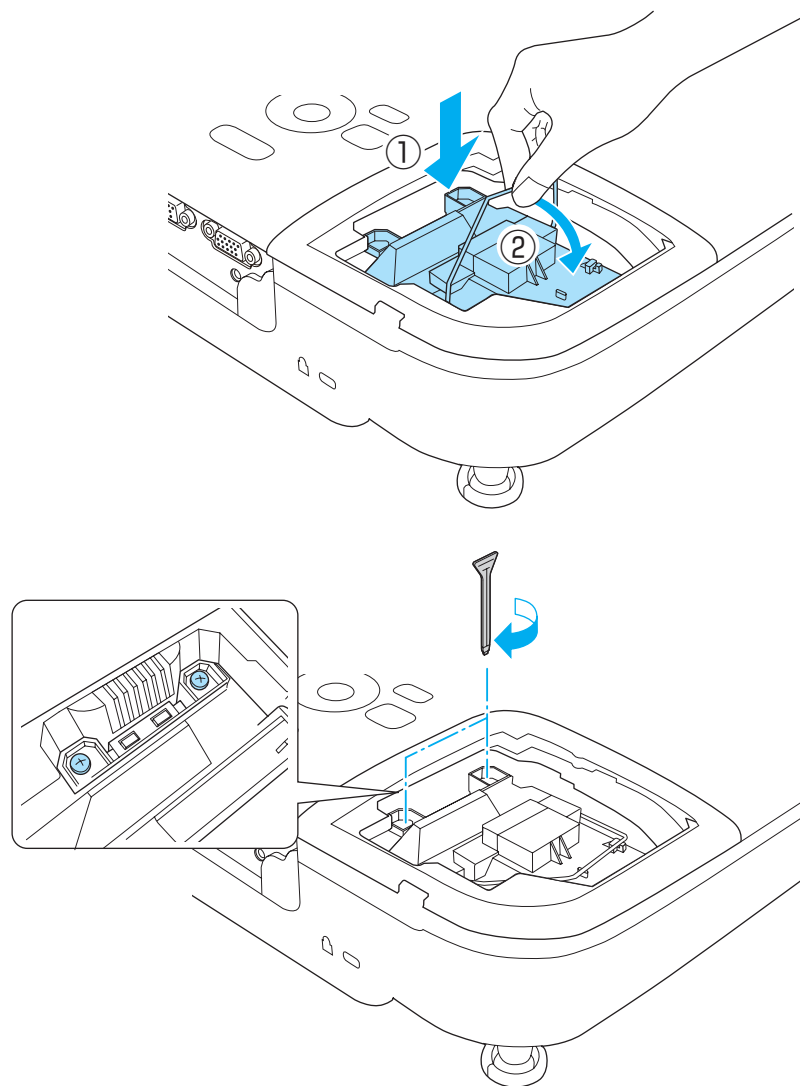


- 4** Staro žarnico izvalcite, tako da povlečete za ročico.
Če je žarnica počena, jo zamenjajte z novo ali se za dodatne informacije obrnite na lokalnega prodajalca.

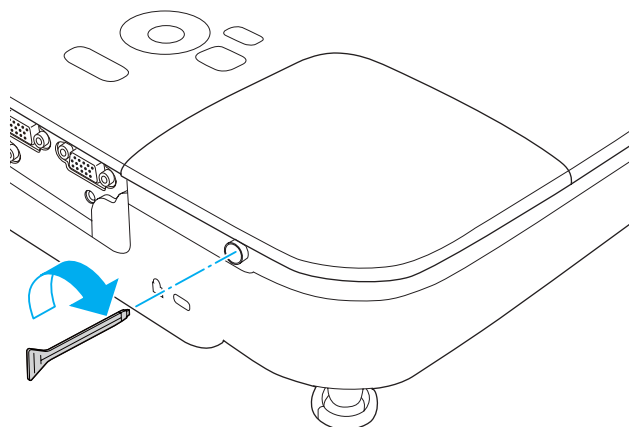
☛ [Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson](#)



- 5** Namestite novo žarnico.
Žarnico vstavite ob vodilu v pravo smer, tako da se bo pravilno prilegala, močno pritisnite in ko je popolnoma vstavljena, privijte dva vijaka.



- 6** Zaprite pokrov za žarnico.



Pozor

- Prepričajte se, da ste žarnico pravilno namestili. Ko odstranite pokrov žarnice, se projektor samodejno izklopi zaradi varnosti. Projektor se ne vklopi, če žarnica ali pokrov nista pravilno nameščena.
- V izdelku je žarnica, ki vsebuje živo srebro (Hg). Upoštevajte lokalne predpise v zvezi z odlaganjem in recikliranjem. Naprave ne zavržite med običajne odpadke.

Ponastavitev ure žarnice

Projektor ima funkcijo, ki beleži čas, ko luč gori; sporočilo in indikator vas obvestita, ko je čas, da zamenjate žarnico. Po menjavi žarnice, obvezno ponastavite ure žarnice v meniju Ponastavitev.

☛ **Ponastavitev - Pon. št. ur del. žarn. str.64**



Ure žarnice ponastavite samo po zamenjavi žarnice. Sicer čas za menjave žarnice ne bo pravilno izmerjen.

Zamenjava zračnega filtra

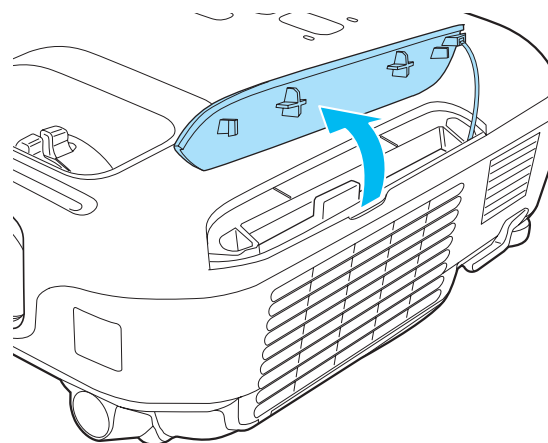
Obdobje za menjavo zračnega filtra

Če se sporočilo ponovno prikaže, čeprav je zračni filter očiščen, ga zamenjajte.

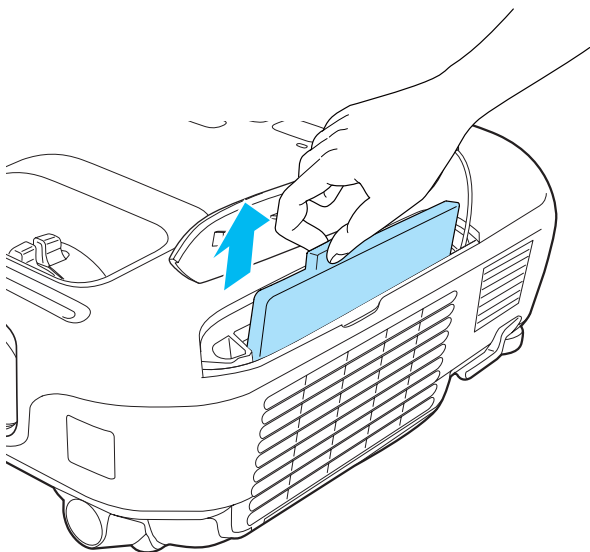
Kako zamenjati zračni filter

Zračni filter lahko zamenjate, tudi če projektor visi s stropa.

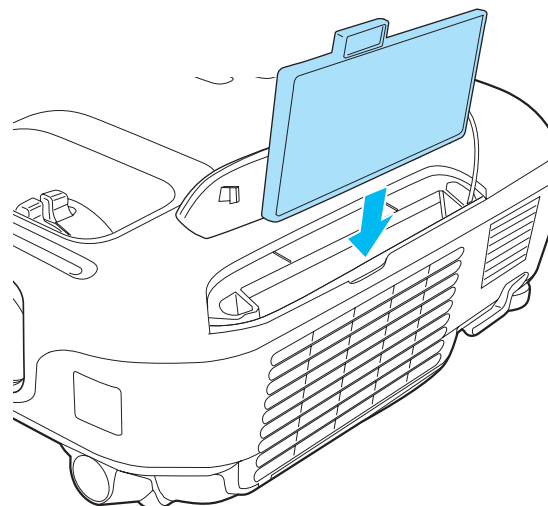
- 1** Ko projektor ugasnete in ta dvakrat zapiska, izvalcite napajalni kabel.
- 2** Odprite pokrov zračnega filtra.



- 3** Odstranite zračni filter.
Primite jeziček pokrova filtra in ga povlecite navzven.



- 4** Namestite nov zračni filter.
Zračni filter vstavite od zunaj in ga pritisnite navznoter dokler se ne zatakne v ležišče.



- 5** Zaprite pokrov zračnega filtra.



Rabljene zračne filtre zavržite v skladu z lokalnimi predpisi.
Okvir filtra: ABS
Filter: poliuretanska pena



Dodatek

Izbirate lahko med spodaj navedeno dodatno opremo in potrošnimi materiali. Te izdelke kupite po potrebi. Spodnji seznam dodatne opreme in potrošnega materiala velja od februarja 2012. Podrobnosti se lahko spremenijo brez obvestila in razpoložljivost je odvisna od države nakupa.

Dodatna Oprema

Interaktivna enota ELPIU01

Za uporabo pri upravljanju računalniškega zaslona na projicirani površini.

Dokumentna kamera ELPDC06/ELPDC11

Uporabite jo pri projekcijah slik, kot so knjige, dokumenti OHP ali diapozitivi, tako da povežete fotoaparat dokumenta s projektorjem prek računalnika.

Torba iz blaga ELPKS63

Torba iz blaga za prenos projektorja.

50" prenosni zaslon ELPSC32

Kompaktni zaslon, ki ga zlahka nesete. ([Razmerje gledišča](#) 4:3)

60" prenosni zaslon ELPSC27

80" prenosni zaslon ELPSC28

100" zaslon ELPSC29

Prenosni zviti zasloni. (razmerje gledišča 4:3)

70" prenosni zaslon ELPSC23

80" prenosni zaslon ELPSC24

90" prenosni zaslon ELPSC25

Prenosni zviti zasloni. (razmerje gledišča 16:10)

53" prenosni zaslon ELPSC30

64" prenosni zaslon ELPSC31

Prenosni magnetni zasloni. (razmerje gledišča 4:3)

Večrazmerni zaslon ELPSC26

Prenosni večrazmerni zaslon.

Računalniški kabel ELPKC02

(1,8 m - za mini D-Sub15-nožic/mini D-Sub 15 nožic)

Računalniški kabel ELPKC09

(3 m - za mini D-Sub15-nožic/mini D-Sub 15 nožic)

Računalniški kabel ELPKC10

(20 m - za mini D-Sub15-nožic/mini D-Sub 15 nožic)

Kabel komponentnega videa ELPKC19

(3 m - za mini D-Sub 15-nožic/RCA moški×3)

Uporabite ga za povezavo vira [Komponentni video](#).

Stropna cev (450 mm)* ELPFP13

Stropna cev (700 mm)* ELPFP14

Za namestitev projektorja na visok strop.

Stropni nosilec* ELPMB23

Za namestitev projektorja na strop.

* Za nameščanje projektorja s stropa so potrebne strokovne izkušnje. Obrnite se na vašega prodajalca ali najbližji naslov v Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson.

 [Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson](#)

Potrošni Material

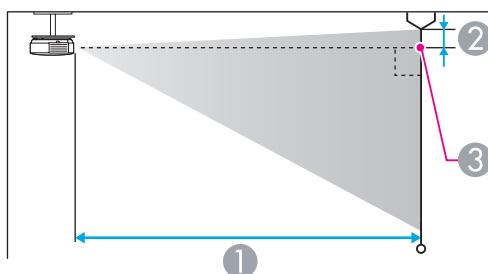
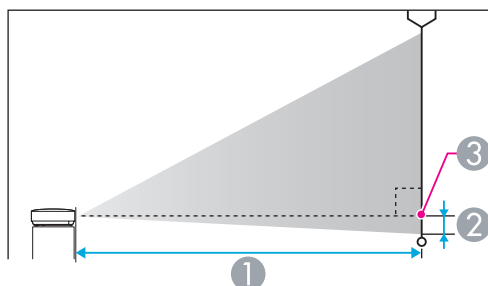
Žarnica ELPLP67

Za zamenjavo pregorelih žarnic.

Zračni filter ELPAF32

Za zamenjavo izrabljenih zračnih filtrov.

Razdalja projekcije (za EB-X15/EB-X14H/EB-X11H)



- ① Razdalja projekcije
- ② Je razdalja od središča objektiv do spodnjega dela zaslona (ali do vrha zaslona, če visi s stropa)
- ③ Središče objektiv

Enote: cm

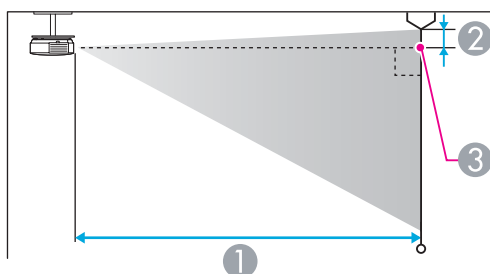
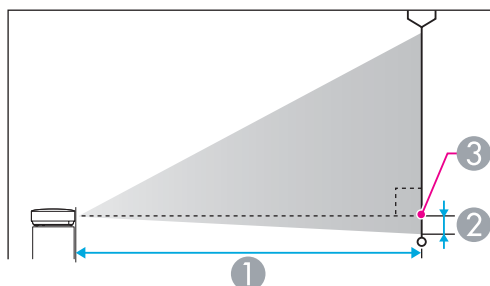
4:3 Velikost zaslona		①	②
		Najmanj (Wide) do največ (Tele)	
30"	61x46	89 - 107	-5
40"	81x61	119 - 143	-7
50"	100x76	150 - 180	-8

4:3 Velikost zaslona		①	②
		Najmanj (Wide) do največ (Tele)	
60"	120x91	180 - 217	-10
80"	160x120	241 - 290	-14
100"	200x150	302 - 363	-17
150"	300x230	454 - 546	-25
200"	410x300	607 - 729	-34
250"	510x380	759 - 912	-42
300"	610x460	912 - 1095	-51

Enote: cm

16:9 Velikost zaslona		①	②
		Najmanj (Wide) do največ (Tele)	
30"	66x37	97 - 117	1
40"	89x50	130 - 156	1
50"	110x62	163 - 196	1
60"	130x75	196 - 236	1
80"	180x100	263 - 316	2
100"	220x120	329 - 396	2
150"	330x190	495 - 595	3
200"	440x250	661 - 794	5
250"	550x310	827 - 994	6
275"	610x340	910 - 1093	6

Razdalja projekcije (za EB-S11H)



- ① Razdalja projekcije
- ② Je razdalja od središča objektiv do spodnjega dela zaslona (ali do vrha zaslona, če visi s stropa)
- ③ Središče objektiv

Enote: cm

4:3 Velikost zaslona		①	②
		Najmanj (Wide) do največ (Tele)	(Wide)
30"	61x46	88 - 119	-5
50"	100x76	147 - 200	-8
60"	120x91	177 - 240	-10

4:3 Velikost zaslona		①	②
		Najmanj (Wide) do največ (Tele)	(Wide)
70"	142x107	207 - 280	-12
80"	160x120	237 - 321	-13
100"	200x150	297 - 401	-17
150"	300x230	446 - 603	-25
200"	410x300	595 - 805	-33

Enote: cm

16:9 Velikost zaslona		①	②
		Najmanj (Wide) do največ (Tele)	(Wide)
30"	66x37	96 - 130	1
50"	110x62	161 - 218	1
60"	130x75	193 - 262	2
70"	155x87	226 - 306	2
80"	180x100	258 - 349	2
100"	220x120	323 - 437	3
150"	330x190	486 - 657	4
200"	440x250	649 - 877	5

Podprte Ločljivosti

Računalniški signali (analogni RGB)

Za EB-X15/EB-X14H/EB-X11H

Signal	Frekv. osveževanja (Hz)	Ločljivost (pik)
VGA	60/72/75/85	640x480
SVGA	56/60/72/75/85	800x600
XGA	60/70/75/85	1024x768
WXGA	60	1280x768
	60	1366x768
	60/75/85	1280x800
WXGA+	60/75/85	1440x900
WXGA++	60	1600x900
SXGA	70/75/85	1152x864
	60/75/85	1280x1024
	60/75/85	1280x960
SXGA+	60/75	1400x1050
UXGA	60	1600x1200
MAC13"	67	640x480
MAC16"	75	832x624
MAC19"	75	1024x768
	59	1024x768
MAC21"	75	1152x870

Za EB-S11H

Signal	Frekv. osveževanja (Hz)	Ločljivost (pik)
VGA	60/72/75/85	640x480

Signal	Frekv. osveževanja (Hz)	Ločljivost (pik)
SVGA	56/60/72/75/85	800x600
XGA	60/70/75/85	1024x768
WXGA	60	1280x768
	60	1366x768
	60/75	1280x800
WXGA+	60	1440x900
SXGA	70/75	1152x864
	60	1280x1024
	60	1280x960
SXGA+	60	1400x1050
MAC13"	67	640x480
MAC16"	75	832x624
MAC19"	75	1024x768
	59	1024x768
MAC21"	75	1152x870

Tudi če na vhod pripeljete signale, ki zgoraj niso omenjeni, bo slika najbrž lahko projicirana. Vendar pa morda ne bodo na voljo vse funkcije.

Komponentni video

Signal	Frekv. osveževanja (Hz)	Ločljivost (pik)
SDTV (480i)	60	720x480
SDTV (576i)	50	720x576
SDTV (480p)	60	720x480
SDTV (576p)	50	720x576
HDTV (720p)	50/60	1280x720

Signal	Frekv. osveževanja (Hz)	Ločljivost (pik)
HDTV (1080i)	50/60	1920x1080

Signal	Frekv. osveževanja (Hz)	Ločljivost (pik)
HDTV (1080p)	24/30/50/60	1920x1080

Sestavljeni video

Signal	Frekv. osveževanja (Hz)	Ločljivost (pik)
TV (NTSC)	60	720x480
TV (SECAM)	50	720x576
TV (PAL)	50/60	720x576

Vhodni signal iz vhodnih vrat HDMI (samo EB-X15)

Signal	Frekv. osveževanja (Hz)	Ločljivost (pik)
VGA	60	640x480
SVGA	60	800x600
XGA	60	1024x768
WXGA	60	1280x800
	60	1366x768
WXGA+	60	1440x900
WXGA++	60	1600x900
SXGA	60	1280x960
	60	1280x1024
SXGA+	60	1400x1050
UXGA	60	1600x1200
SDTV (480i/480p)	60	720x480
SDTV (576i/576p)	50	720x576
HDTV (720p)	50/60	1280x720
HDTV (1080i)	50/60	1920x1080

Splošne Specifikacije Projektorja

Ime izdelka		EB-X15	EB-X14H	EB-X11H	EB-S11H
Mere		295 (Š) x 79 (V) x 228 (G) mm			
Velikost zaslona LCD		0,55"			
Način prikaza		Polisilikonska aktivna matrica TFT			
Ločljivost		786.432 slikovnih točk XGA (1024 (Š) x 768 (V) pik) x 3	786.432 slikovnih točk XGA (1024 (Š) x 768 (V) pik) x 3	786.432 slikovnih točk XGA (1024 (Š) x 768 (V) pik) x 3	480.000 slikovnih točk SVGA (800 (Š) x 600 (V) pik) x 3
Nastavitev ostrine		Ročno			
Nastavitev povečave		Ročno (1 do 1,2)	Ročno (1 do 1,2)	Ročno (1 do 1,2)	Digitalno (1 do 1,35)
Žarnica		UHE žarnica, 200 W model št.: ELPLP67			
Največja glasnost		2 W			
Zvočnik		1			
Napajanje		od 100 do 240 V izmeničnega toka ±10 % 50/60 Hz od 2,9 do 1,3 A			
Poraba energije	od 100 do 120 V območje	Delovna moč: 283 W Poraba energije v mirovanju (Komunik. vklop.): 2,9 W Poraba energije v mirovanju (Komunik. izklop.): 0,36 W			
	od 220 do 240 V območje	Delovna moč: 270 W Poraba energije v mirovanju (Komunik. vklop.): 3,3 W Poraba energije v mirovanju (Komunik. izklop.): 0,47 W			
Delovna višina		Višina: od 0 do 2286 m			
Delovna temperatura		Od 5 do +35°C (brez rosenja)			
Temperatura za shranjevanje		Od -10 do +60°C (brez rosenja)			
Masa		Približno 2,3 kg			

Konektorji	Vrata Computer1	1	Mini D-Sub15-nožic (ženski)
	Vrata Computer2	1	Mini D-Sub15-nožic (ženski)

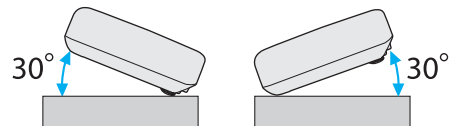
Vhod za Video	1	RCA vtičnica za nožice
Vhod za S-Video	1	Mini DIN 4-nožic
Vrata Audio	1	Mini stereo priključek
Vrata Audio Output	1	Mini stereo priključek
Vrata Monitor Out*1	1	Mini D-Sub15-nožic (ženski)
Vrata HDMI *2	1	HDMI (Avdio podpira le PCM)
Vrata USB(TypeB)*3	1	Konektor USB (Type B)
Vrata RS-232C	1	Mini D-Sub 9-nožic (moški)

*1 (samo EB-X14H/EB-X11H/EB-S11H)

*2 (samo EB-X15)

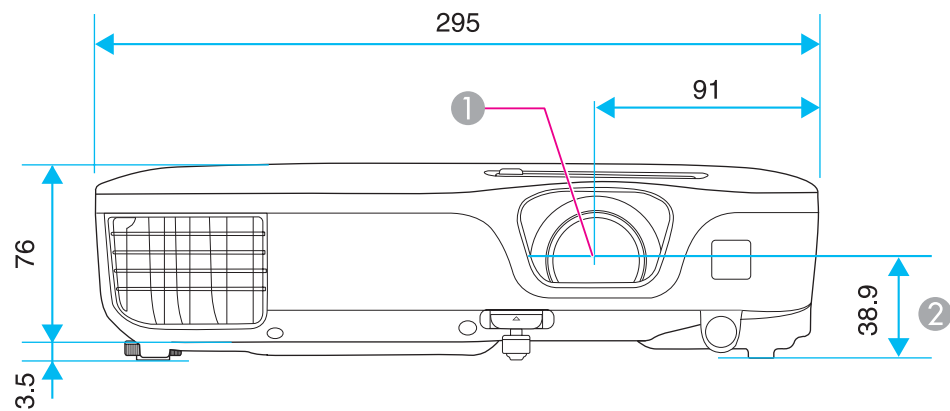
*3 Podpira USB 2.0. Vseeno pa ni zagotovljeno, da vrata USB delujejo z vsemi napravami, ki podpirajo USB.

Kot nagiba

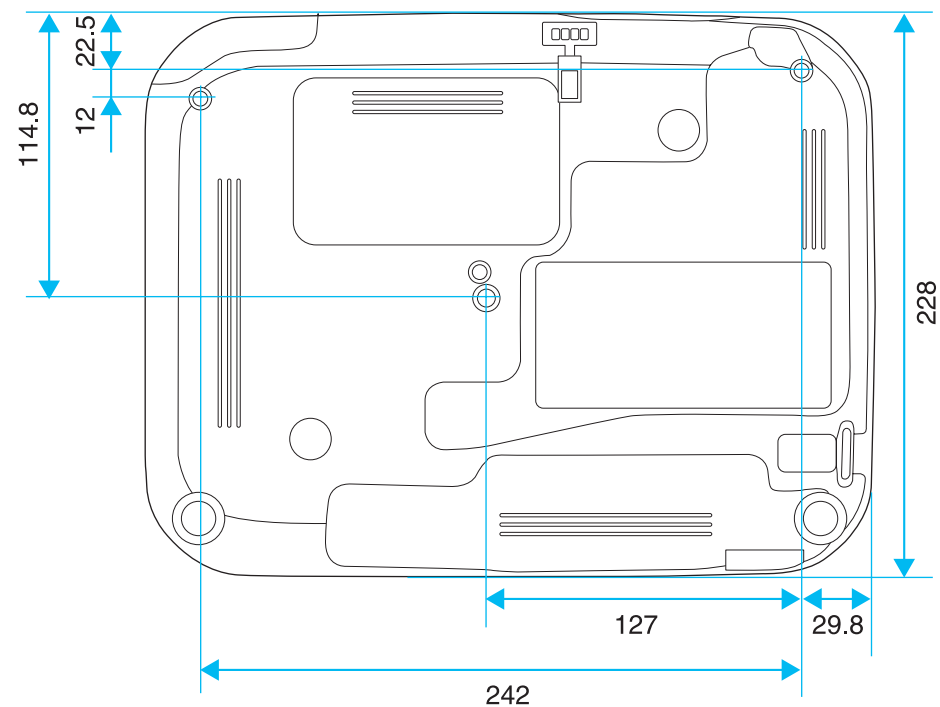


Če uporabljate projektor na nagibu, večjem od 30° , se lahko poškoduje in povzroči nesrečo.

EB-X15

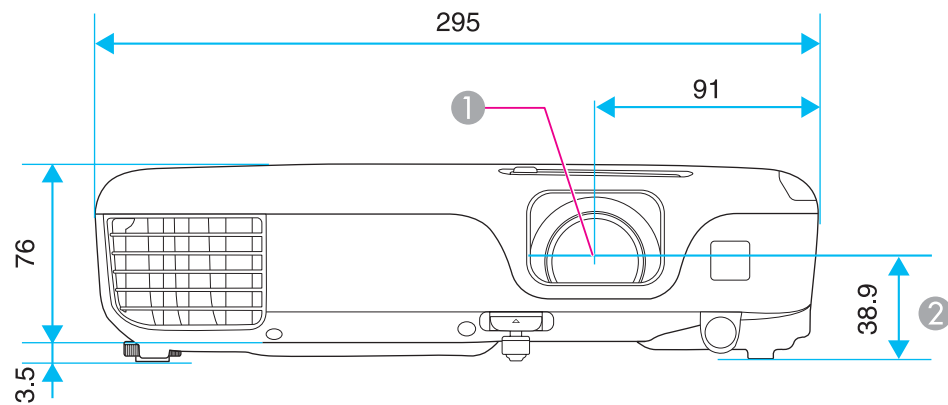


- ① Središče objektiva
- ② Razdalja od središča leče do pritrdilne točke okvirja za obešanje

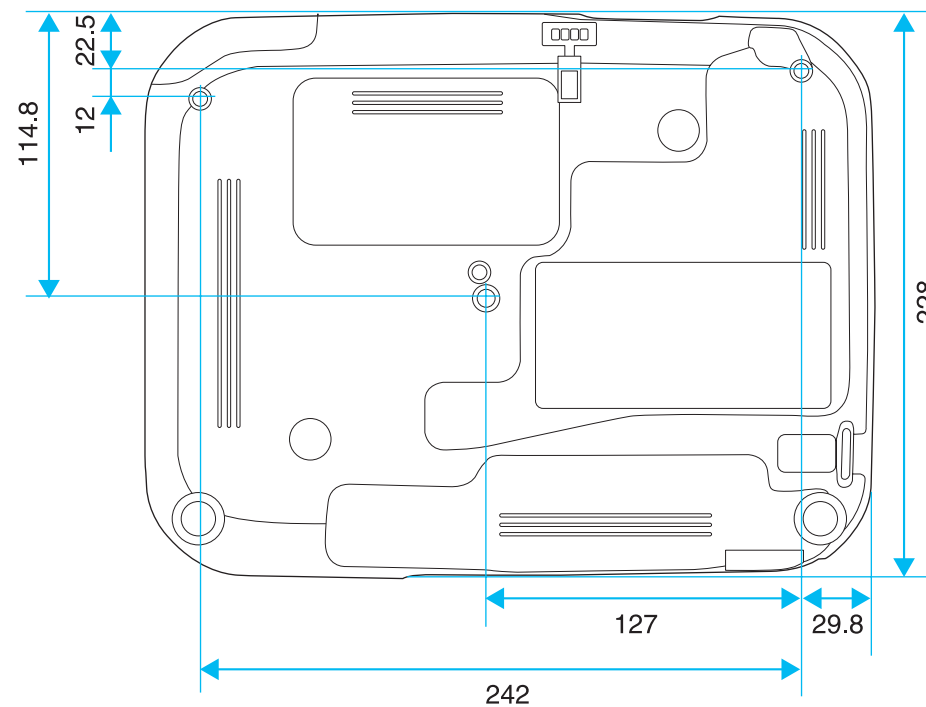


Enote: mm

EB-X14H/EB-X11H/EB-S11H



- ① Središče objektiva
- ② Razdalja od središča leče do pritrdilne točke okvirja za obešanje



Enote: mm

Ta del na kratko razlaga težke termine, ki niso razloženi v besedilu teh navodil. Za podrobnosti glejte druge publikacije, ki so na voljo.

Frekv. osveževanja	Svetlobni element zaslona, ki zelo kratek čas ohranja isto svetlost in barvo. Za osvežitev elementa oddajanja svetlobe se mora zato slika skenirati večkrat na sekundo. Število osveževanj na sekundo se imenuje frekvenca osveževanja in je izražena v Hertzi (Hz).
HDCP	HDCP je okrajšava za High-bandwidth Digital Content Protection. Uporablja se za preprečevanje nezakonitega kopiranja in ščiti avtorske pravice s šifriranjem digitalnih signalov, ki se pošiljajo preko vmesnikov DVI in HDMI. Ker vhodna vrata HDMI na tem projektorju podpirajo HDCP, projektor lahko projicira digitalne slike, zaščitene s tehnologijo HDCP. Projektor morda ne bo mogel projicirati slik s posodobljenimi ali revidiranimi različicami šifriranja HDCP.
HDTV	Okrajšava za High-Definition Television, ki pomeni sisteme visoke ločljivosti, ki ustrezajo naslednjim pogojem. <ul style="list-style-type: none"> • Navpična ločljivost 720p, 1080i ali večja (p = <u>Progresivno</u>, i = <u>Prepleteno</u>) • <u>Razmerje gledišča</u> zaslona 16:9
Komponentni video	Metoda, ki loči video signal na komponento svetilnosti (Y), modro minus svetilnost (Cb ali Pb) in redečo minus svetilnost (Cr ali Pr).
Kontrast	Relativna svetlost svetlih in temnih mest na sliki, se lahko poveča ali zmanjša za izostritev besedila in grafike, za mehkejši prikaz. Prilagajanje te lastnosti slike se imenuje nastavek kontrasta.
Pogled gledišča	Razmerje med dolžino in višino slike. Zaslone z vodoravnim:navpičnim razmerjem 16:9, kot so zasloni HDTV, se imenujejo širokokotni zasloni. SDTV in običajni računalniški zasloni imajo pogled gledišča 4:3.
Prepleteno	Pošilja informacije, ki so potrebne za stvaritev enega zaslona, s pošiljanjem vsake druge vrstice, z začetkom na vrhu slike in nato proti dnu slike. Slika lahko utripa, saj je prikazana vsaka druga vrstica slike.
Progresivno	Projicira informacije za stvaritev enega zaslona, s prikazom slike za eno sličico. Čeprav je število včitanih vrstic enako, se količina utripanja v slikah zmanjša, ker se je količina informacij podvojila v primerjavi s prepletenim sistemom.
SDTV	Okrajšava za Standard Definition Television, ki označuje standardne televizijske sisteme, ki ne ustrezajo pogojem <u>HDTV</u> televizije v visoki ločljivosti.
Sestavljeni video	Metoda, ki združi video signal v komponento svetilnosti in komponento barve, za prenos preko enega samega kabla.
Sinhronizacija	Signali, ki jih pošilja računalnik, imajo določeno frekvenco. Če se frekvenca projektorja ne ujema s to frekvenco, slike niso dobre kakovosti. Postopek usklajevanja faz teh signalov (relativni položaj vrhov in dolin signala) se imenuje Sinhronizacija. Če signali niso sinhronizirani, se pojavijo migetanje, zamegljenost in vodoravne motnje.
Sledenje	Signali, ki jih pošilja računalnik, imajo določeno frekvenco. Če se frekvenca projektorja ne ujema s to frekvenco, slike niso dobre kakovosti. Postopek usklajevanja frekvenc teh signalov (relativni položaj vrhov in dolin signala) se imenuje Sledenje. Če se sledenje ne izvaja pravilno, se v signalu pojavijo široke navpične črte.
sRGB	Mednarodni standard za barvne intervale, ki omogoča boljšo reprodukcijo barv iz video opreme na računalniških operacijskih sistemih (OS) in na internetu. Če ima povezan vir način sRGB, nastavite projektor in povezani vir signala na sRGB.
SVGA	Standard velikosti zaslona z ločljivostjo 800 (vodoravno) x 600 (navpično) pik.
S-video	Metoda, ki loči video signal v komponento svetilnosti (Y) in barvno komponento (C).

SXGA	Standard velikosti zaslona z ločljivostjo 1.280 (vodoravno) x 1.024 (navpično) pik.
VGA	Standard velikosti zaslona z ločljivostjo 640 (vodoravno) x 480 (navpično) pik.
XGA	Standard velikosti zaslona z ločljivostjo 1.024 (vodoravno) x 768 (navpično) pik.

Vse pravice pridržane. Brez predhodno pridobljenega pisnega dovoljenja družbe Seiko Epson Corporation nobenega dela tega dokumenta ni dovoljeno razmnoževati, shranjevati v sistemu za arhiviranje ali pošiljati v kakršni koli obliki ali na kakršen koli način, ne elektronski ne mehanski, ne s fotokopiranjem, snemanjem ali drugače. Uporaba informacij v tem dokumentu ne pomeni prevzema odgovornosti do patentov. Proizvajalec prav tako ne prevzema nobene odgovornosti za škodo, ki bi nastala zaradi uporabe informacij iz tega dokumenta.

Ne družba Seiko Epson Corporation ne z njo povezana podjetja niso kupcu tega izdelka ali tretjim osebam odgovorna za škodo, izgube ali stroške, ki jih kupec ali tretje osebe utrpijo kot posledico nesreče, napačne uporabe ali zlorabe tega izdelka, nedovoljenih sprememb, popravil ali dopolnitev tega izdelka oziroma (razen v ZDA) ravnanja, ki ni skladno z navodili družbe Seiko Epson Corporation za uporabo in vzdrževanje.

Družba Seiko Epson Corporation ni odgovorna za škodo ali težave, ki so posledica uporabe dodatne opreme ali potrošnih materialov, ki niso originalni izdelki družbe Seiko Epson Corporation (Original Epson Products) oziroma jih ta družba ne odobri (Epson Approved Products).

Vsebina tega priročnika se lahko spremeni ali posodobi brez vnaprejšnjega obvestila.

Slike v tem priročniku se lahko razlikujejo od dejanskega projektorja.

Omejitev uporabe

Če se izdelek uporablja v namene, ki zahtevajo visoko zanesljivost oz. varnost, kot so transportne naprave za področje letalstva, železnic, mornarice, avtomobilizma itd.; naprave za preprečevanje nesreč; različne vrste varnostnih naprav itd.; ali funkcionalne oz. precizne naprave itd., je treba premisliti o tem, da bi v zasnovo vključili zaščitne funkcije za primere napak ali presežkov in tako ohranili varnost in popolno zanesljivost sistema. Izdelek ni bil namenjen za uporabo v situacijah, ki zahtevajo izredno visoko zanesljivost oz. varnost, kot je vesoljska oprema, glavna komunikacijska oprema, oprema za nadzor jedrske energije ali medicinska oprema za neposredno medicinsko oskrbo, zato sami ocenite in presodite o tem, ali je izdelek primeren za uporabo v takšne namene.

Več o zapisih

Operacijski sistem Microsoft® Windows® 98
Operacijski sistem Microsoft® Windows® Me
Operacijski sistem Microsoft® Windows® 2000
Operacijski sistem Microsoft® Windows® XP
Operacijski sistem Microsoft® Windows Vista®
Operacijski sistem Microsoft® Windows® 7

Zgoraj navedeni operacijski sistemi so v teh navodilih navedeni kot "Windows 98", "Windows Me", "Windows 2000", "Windows XP", "Windows Vista" in "Windows 7". Poleg tega se za operacijske sisteme Windows 98, Windows Me, Windows 2000, Windows XP, Windows Vista in Windows 7 uporablja skupni izraz Windows, hkrati pa je lahko več različic operacijskega sistema Windows navedenih kot 98/Me/2000/XP/Vista/7 brez imena Windows.

Mac OS X 10.3.x
Mac OS X 10.4.x
Mac OS X 10.5.x
Mac OS X 10.6.x
Mac OS X 10.7.x


Omenjeni operacijski sistemi so v teh navodilih navedeni kot "Mac OS X 10.3.x", "Mac OS X 10.4.x", "Mac OS X 10.5.x", "Mac OS X 10.6.x" in "Mac OS X 10.7.x". Za te operacijske sisteme se uporablja tudi skupni izraz "Mac OS X".

Splošno Obvestilo:

IBM, DOS/V in XGA so blagovne znamke ali zaščitene blagovne znamke družbe International Business Machines Corp.

Macintosh, Mac, Mac OS in iMac so zaščitene blagovne znamke družbe Apple Inc.

Microsoft, Windows, Windows NT, Windows Vista, PowerPoint in logotip Windows so blagovne znamke ali registrirane blagovne znamke družbe Microsoft Corporation v Združenih državah in/ali drugih državah.

HDMI in High-Definition Multimedia Interface sta blagovni znamki ali registrirani blagovni znamki družbe HDMI Licensing LLC. 

Imena drugih izdelkov so v tem dokumentu uporabljena zgolj za namene prepoznavanja in so lahko blagovne znamke svojih lastnikov. Epson se odpoveduje vsem pravicam do teh znamk.

©SEIKO EPSON CORPORATION 2012. All rights reserved.

A		F		L	
A/V nemo	43	Fotografija	39	Ločljivost	63
Avto keystone - navp	61	Freeze	43		
B		Frekv. osveževanja	63	M	
Barvna zasičenost	58	Funkcija brezžične miške	46	Meni Informacije	63
Barvni način	38	Funkcija pomoči	66	Meni nastavitve	61
barvni način	58			Meni ponastavi	64
Č		G		Meni razširjeno	62
Časomer pokritja leče	63	Gladka plošča	39	Meni Signal	59
Čiščenje	80	Glasnost	61	Meni Slika	58
Čiščenje površine projektorja	80	Gumbi za glasnost	13	Menjava baterij	16
Čiščenje zračnega filtra in odprtine za dovod zraka	80			Mirovanje	63
Črna podlaga	39	I		N	
D		Indikator napajanja	67	Način visoke višine	63
Daljinski upravljalnik	14	Indikator temperature	67	Nadzorna plošča	13
Delovanje	63	Indikator žarnice	67	Nalepka zaščite z geslom	49
Delovna temperatura	92	Indikatorji	67	Nazivi in funkcije delov	9
Dinamično	39	Iskanje vira	28		
Direkten vklop	63	J		O	
Dodatna oprema	87	Jezik	63	O sinhronizaciji	64
Dokumentna kamera	87	K		Obarvanost	58
E		Kako zamenjati zračni filter	84	Obdobje za menjavo zračnega filtra	84
ESC/VP21	53	Kazalec	44	Obdobje za zamenjavo žarnice	81
E-zoom	45	Kazalec miške	46	Oblika kazalca	61
		Keystone	61	Območje HDMI video	60
		konfiguracija	56	Obroč za ostrenje	10
		Kontrast	58	Obroč za povečavo	10
		Križec	45	Oddaljen sprejemnik	10, 11
				Odprtina za zračenje	9
				Ostrina	58

P

Podprti prikazovalniki monitorjev	90
Pogled	40, 60
Pokrov žarnice	10
Polni zaklep	51
Položaj	59
Ponastavi vse	64
Ponastavitev ur trajanja žarnice	64, 84
Poraba energije	61
Potrošni material	87
Prednja nastavljiva noga	10
Predstavitev	39
Pregrevanje	68
Prikaz	62
Prikaz ozadja	62
Prikazovalniki monitorjev	90
Prilagoditev barv	59
Prilagoditev vodoravnega popačenja keystone	34
Progresivno	60
Projekcija	62

Q

Quick Corner	61
--------------------	----

R

Razdalja	88
Reševanje težav	67
Ročica za nastavitev noge	10
Ročica za vod. Key.	8, 34

S

Samonamestitev	59
Samozaslonka	39, 59
Sinhronizacija	59
Sledenje	59
Source Search	13
Specifikacije	92
Sporočila	62
Spredaj	19, 62
sRGB	39
Strop	19, 62
Svetlost	58

Š

Šport	39
-------------	----

T

Teater	39
Temperatura barve	59
Temperatura za shranjevanje	92
Testni vzorec	62
Točke za pritrditev na stropni nosilec	12

U

Uporabnikov logo	47
Uporabniški gumb	61
Ure žarnice	63

V

V pripravljenosti	63
Velikost zaslona	88
Vhod Computer1	11

Vhod Computer2	11
Vhodni signal	60, 63
Video signal	60, 64
Vir	63
Vrata HDMI	11
Vrata S-Video	11
Vrata USB(TypeB)	11
Vrata Video	11
Vtič za električno napajanje	11

Z

Zadaj	19, 62
Zadnja noga	12
Zadnji zaslon	19
Zagonsko okno	62
Zaklep delovanja	51, 61
Zaščita ob vklopu	49
Zaščita uporab. loga	49
Zaščita z geslom	49
Zmanjšanje šuma	60
Zoom	61