



Bedienungsanleitung

Multimedia Projector

EB-1410Wi



EB-1400Wi

Verwendete Bezeichnungen





• Sicherheitshinweise

Die Dokumentation und der Projektor weisen Symbole auf, um zu zeigen, wie der Projektor sicher verwendet wird.

Im Folgenden finden Sie die Hinweise und deren Bedeutungen. Stellen Sie sicher, dass Sie diese genau verstanden haben, bevor Sie die Bedienungsanleitung lesen.

 Warnung	Dieses Symbol verweist auf Informationen, die bei Nichtbeachtung durch falsche Handhabung möglicherweise zu Verletzungen oder sogar zum Tod führen können.
 Achtung	Dieses Symbol verweist auf Informationen, die bei Nichtbeachtung durch falsche Handhabung möglicherweise zu Verletzungen oder zu Sachschäden führen können.

• Allgemeine Hinweise

Achtung	Zeigt an, dass eine ungenügende Beachtung der Vorsichtsmaßnahmen Beschädigungen oder Verletzungen verursachen kann.
	Weist auf Zusatzinformationen und nützliche Tipps zu einem bestimmten Thema hin.
	Verweist auf eine Seite mit ausführlichen Informationen zu einem bestimmten Thema.
	Bedeutet, dass das oder die unterstrichenen Wörter vor diesem Symbol im Glossar erklärt sind. Siehe Abschnitt "Glossar" unter "Anhänge".  "Glossar" S.219
[Name]	Gibt die Bezeichnung der Projektor- oder der Fernbedienungstasten an. Beispiel: [Esc]-Taste
Menübezeichnung	Bezeichnet die Punkte für das Konfigurationsmenü. Beispiel: Wählen Sie Helligkeit aus dem Menü Bild aus. Bild - Helligkeit

Verwendete Bezeichnungen 2

Einleitung

Ausstattung des Projektors 9

Interactive-Funktion (Easy Interactive Function)	9
Aktionen einfach über das Control Pad durchführen	9
Verbinden des Projektors mit einem Netzwerk und Projizieren von Bildern auf dem Computermonitor	9
Zwei Bilder gleichzeitig projizieren (Split Screen)	10

Teilebezeichnungen und Funktionen 11

Front/Oberseite	11
Seite	12
Schnittstelle	13
Unterseite	14
Befestigen der Füße (nur Modelle mit Füßen)	15
Bedienfeld	16
Fernbedienung	17
Wechseln der Fernbedienungsbatterien	20
Reichweite der Fernbedienung	21
Easy Interactive Pen	22
Wechseln der Batterie des Easy Interactive Pen	22
Austauschen der Spitze des Easy Interactive Pen	23
Stiftbehälter	24
Control Pad	25
Batterien des Control Pad ersetzen	26

Vorbereitung des Projektors

Aufstellung des Projektors 29

Aufstellung	29
-------------------	----

Anschließen von sonstiger Ausrüstung 32

Anschließen am Projektor	34
--------------------------------	----

Anschließen eines Computers	34
Anschließen von Bildquellen	36
Anschluss von USB-Geräten	38
Anschließen externer Geräte	40
Anschluss eines LAN-Kabels	42
Installieren der WLAN-Einheit	43
Anschließen des Control Pad	44
Anschließen bei Einsatz der Funktion PC-Interaktion	44
Anschluss über USB Display	45
Anschluss per PC Free	46
Anschließen eines Druckers	47

Grundlegende Projektionsmethoden

Projizierung von Bildern 49

Von der Aufstellung bis zur Projektion	49
Automatische Erkennung von Eingangssignalen und Ändern des projizierten Bildes (Quellensuche)	50
Projektion mit USB Display	51
Erforderliche Einstellungen	51
Systemanforderungen	51
Erstmaliges Anschließen	52
Deinstallation	53

Anpassung von projizierten Bildern 55

Korrigierung von Keystone-Verzerrungen	55
H/V-Keystone	55
Quick Corner	56
Einstellen der Bildgröße	58
Einstellen der Position des Bildes (Bildverschiebung)	58
Einstellen der vertikalen Position des Bildes (nur Modelle mit Füßen)	59
Vergrößern der Bildhöhe	60
Verringern der Bildhöhe	60
Einstellen der horizontalen Position des Bildes (nur Modelle mit Füßen)	60
Fokuskorrektur	60
Anpassung der Lautstärke	61
Anpassen des Bildes	61

Einstellung von Schattierung, Sättigung und Helligkeit	61
Gamma-Einstellung	62
Einstellung der Projektionsqualität (Auswahl des Farbmodus)	62
Adaptive IRIS-Blende einstellen	63
Ändern des Bildformats des projizierten Bilds	64
Umschalt-Methoden	64
Ändern des Bildformats	64

Interaktiv-Funktion

Übersicht über die Interaktiv-Funktion	67
Durchführung einer Vielzahl von Aufgaben mit der Interaktiv-Funktion	67
Drei Modi	68
Vor Einsatz der Interaktiv-Funktion	69
Autom. Kalibrierung	69
Man. Kalibrierung	70
Wann müssen Sie den Stift kalibrieren	71
Verwendung des Stifts	71
Zeichnen	73
Zeichnen auf einem Whiteboard-Bildschirm (Whiteboard-Modus)	73
Starten des Whiteboard-Modus	73
Funktionen der Funktionsleiste	75
Funktionen der Funktionsleiste unten	77
Papierdokumente von einem Scanner lesen	78
Öffnen von Dateien und Lesen im Whiteboard-Modus	79
Zeichnen am projizierten Bild (Anmerkung PC Free)	79
Starten von Anmerkung PC Free	79
Funktionen der Funktionsleiste	81
Funktionen der Funktionsleiste unten	83
Verwendung von gezeichnetem Inhalt	84
Speichern	84
Beim Whiteboard-Modus	84
Bei Anmerkung PC Free	85
Drucken	85

Beim Whiteboard-Modus	85
Bei Anmerkung PC Free	86
Senden von E-Mails (nur Whiteboard-Modus)	86

Bedienung eines Computers über den Projektionsbildschirm (PC-Interaktion) 88

Vorbereitung des Projektors	88
Installieren von Easy Interactive Driver (nur Mac OS X)	89
Umschalten auf PC-Interaktion	90
Einstellen des Bereichs für die Stiftbedienung	91
Stiftb. man. anp.	91

Nützliche Funktionen

Projektionsfunktionen	94
Zwei Bilder gleichzeitig projizieren (Split Screen)	94
Eingangsquellen für die Split-Screen-Projektion	94
Bedienung	95
Beim Einsatz der Interaktiv-Funktion	97
Einschränkungen während der Split-Screen-Projektion	99
Projektion von auf einem USB-Speichergerät abgelegten Bildern (PC Free)	99
Merkmale von Dateien, die mit Hilfe von PC Free wiedergegeben werden können	100
PC Free-Beispiele	101
PC Free-Bedienmethoden	101
Projektion der gewählten Bilder oder Filme	104
Projektion von PDF-Dateien	105
Aufeinanderfolgende Wiedergabe aller Bilddateien in einem Ordner (Dia-Show)	107
Wiedergabe eines Szenarios	107
Bedienschritte während der Wiedergabe eines Szenarios	108
Bilddatei-Anzeigeeinstellungen und Bedienungseinstellungen für die Dia-Show	108
Zeitweises Ausblenden von Bild und Ton (A/V Stummschalten)	109
Einfrieren des Bildes (Einfrieren)	110
Zeigerfunktion (Zeiger)	110
Vergrößern von Bildausschnitten (E-Zoom)	111

Verwenden der Fernbedienung als Mauszeiger (Kabellose Maus)	112
Speichern eines Benutzerlogos	114
Benutzerbild speichern	115
Sicherheitsfunktionen	118
Nutzungsverwaltung (Kennwortschutz)	118
Arten des Kennwortschutz	118
Einstellen von Kennwortschutz	118
Eingabe des Kennworts	119
Sperrfunktion der Bedienungstasten (Tastensperre)	120
Sicherheitsschloss	122
Anbringen des Kabelschlosses	122
Netzwerkfunktionen	123
Interaktiv-Funktion über ein Netzwerk verwenden	123
Starten	123
Beschränkungen	123
Projizieren mit "Verbindung mit einem Netzwerkprojektor"	123
Herstellen einer WPS (Wi-Fi Protected Setup)-Verbindung mit einem WLAN-Zugriffspunkt	125
Methode der Verbindungsherstellung	125
Überwachung und Steuerung	127
Information zu EasyMP Monitor	127
Ändern der Einstellungen mit einem Webbrowser (Web-Steuerung)	127
Projektoreinstellung	128
Anzeigen der Bildschirm Web-Steuerung	128
Anzeigen des Bildschirms "Web Remote"	129
Zertifikate einstellen	130
Hinweise zu Sicheres HTTP	131
Liste unterstützter Zertifikate	131
Verwenden der Funktion Mail-Meldung zur Problemmeldung	132
Fehlerbenachrichtigungen per Mail lesen	132
Verwaltung mit SNMP	133
ESC/VP21 Befehle	133
Liste der Befehle	133
Kabelanordnung	134
Über PJLink	135
Informationen zu Crestron RoomView®	135

Bedienen eine Projektors über Ihren Computer	136
Zeitplan einstellen	139
Einstellungsmethoden	140
Uhr	140
Zeitplan	141

Menü Konfiguration

Verwendung des Konfigurationsmenüs	143
---	------------

Liste der Funktionen	144
---------------------------------------	------------

Tabelle zum Konfigurationsmenü	144
Netzwerk-Menü	145
Menü Bild	146
Menü Signal	148
Menü Einstellung	150
Menü Erweitert	151
Easy Interactive Function-Einstellungsoptionen	154
Whiteboard-Einstellungen-Bildschirm	154
Netzwerk-Menü	158
Hinweise zur Bedienung des Netzwerk-Menüs	159
Bedienoperationen der Soft-Tastatur	160
Menü Grund	161
Menü Wireless LAN	161
Menü Sicherheit	164
Menü Wired LAN	167
Menü Administrator-Einstellungen	168
Menü Reset	172
Menü Information (nur Display)	172
Menü Reset	173

Fehlersuche

Verwendung der Hilfe 175

Problemlösung 177

Ablesen der Anzeigen	177
Wenn die Kontrollanzeigen nicht weiterhelfen	181
Probleme mit Bildern	182
Kein Bild	182
Bewegte Bilder werden nicht angezeigt (nur der Teil des bewegten Bilds wird schwarz)	183
Die Projektion wird automatisch unterbrochen	183
Die Meldung Nicht verfügbar wird angezeigt	183
Die Meldung Kein Signal wird angezeigt	184
Verschwommene, unscharfe oder verzerrte Bilder	184
Bildstörungen oder Verzerrung der Bilder	185
Der Mauscursor flackert (nur bei Projektion des USB Display)	186
Das Bild ist abgeschnitten (groß) oder zu klein dargestellt, das Seitenverhältnis stimmt nicht oder das Bild wird spiegelverkehrt angezeigt	186
Die Bildfarben sind nicht richtig	187
Bilder zu dunkel	188
Probleme beim Start der Projektion	188
Der Projektor kann nicht eingeschaltet werden	188
Probleme mit der Interaktiv-Funktion	189
Zeichenfunktion des Projektors nicht benutzbar	189
Bedienung als Maus und Zeichnen über einen angeschlossenen Computer nicht möglich	189
Die Meldung Bei der Easy Interactive Function ist ein Fehler aufgetreten. wird angezeigt	190
Die Computermouse funktioniert nicht ordnungsgemäß	190
Der Easy Interactive Pen funktioniert nicht	190
Reaktionszeit des Easy Interactive Pen ist langsam	191
Der Punkt bewegt sich nicht zur nächsten Position	191
Der Punkt bewegt sich automatisch	191
Aktionen während Aufnahme, Druck oder Speicherung nicht durchführbar	192
Richtiges Einfügen des erfassten Projektionsbildschirms nicht möglich	192
Normaler Druck nicht möglich	192
Normaler Scan nicht möglich	192

Zeit nicht synchron, Einstellungen für internen Speicher werden nicht richtig reflektiert	193
Änderung der Quelle nicht möglich	193
Andere Probleme	193
Keine oder schwache Tonwiedergabe	193
Rauschen im Ton (nur bei Projektion von USB Display)	194
Die Fernbedienung funktioniert nicht	194
Ich möchte die Sprache für Meldungen und Menüs ändern	195
Die Authentifizierungseinstellung des WLAN kann nicht verwendet werden	195
Es wird keine Mail empfangen, auch wenn ein Problem am Projektor auftritt	195
Die Batterie zum Halten der Uhrzeit ist schwach. wird angezeigt	196
Bilddateinamen werden nicht richtig angezeigt in PC Free	196
Einstellungen können nicht mit einem Webbrowser geändert werden	196

Information zu Event ID 197

Wartung

Reinigung 200

Reinigung der Projektoroberfläche	200
Reinigen des Projektionsfensters	200
Reinigen des Hindernissensors	200
Reinigen des Luftfilters	201

Wechseln der Verbrauchsmaterialien 202

Wechseln der Lampe	202
Lampenaustauschperiode	202
Vorgehen beim Lampenwechsel	203
Zurücksetzen der Lampenstunden	205
Austausch des Luftfilters	205
Austauschperiode des Luftfilters	205
Vorgehen beim Wechseln des Luftfilters	205

Anhang

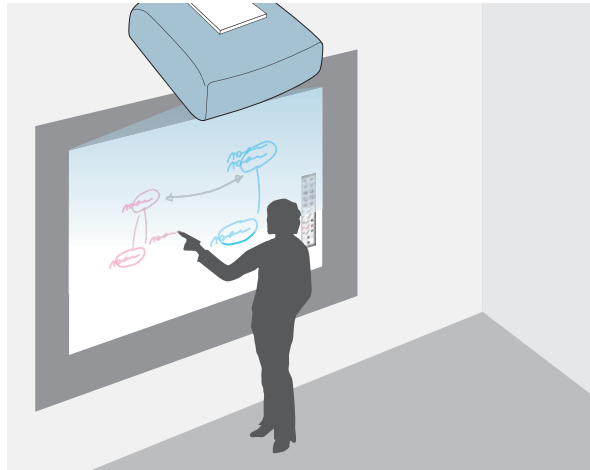
Sonderzubehör und Verbrauchsmaterialien	209
Sonderzubehör	209
Verbrauchsmaterialien	209
Leinwandgröße und Projektionsabstand	210
Unterstützte Bildschirmformate	212
Unterstützte Bildschirmauflösungen	212
Computersignale (analog RGB)	212
Komponente Video	212
Composite Video	212
Eingangssignal vom HDMI-Anschluss und DisplayPort	212
Technische Daten	214
Allgemeine Technische Daten zum Projektor	214
Ansicht	217
Glossar	219
Allgemeine Hinweise	221
Wireless Telegraphy Act Regulations	221
Verwendete Bezeichnungen	221
Allgemeiner Hinweis:	222
Index	223



Einleitung

Dieses Kapitel erläutert die Ausstattung des Projektors und die Teilebezeichnungen.

Interactive-Funktion (Easy Interactive Function)



Mit dem elektronischen Stift (Easy Interactive Pen) können Sie folgende Aktionen durchführen.

- Auf einfarbigen Anzeigen wie Whiteboards zeichnen
 - Auf projizierten Dokumenten zeichnen
 - Computer-Maussteuerung an der projizierten Anzeige durchführen
 - Papierdokumente von einem Scanner lesen
 - Die projizierte Anzeige speichern
 - Die projizierte Anzeige drucken
 - Die projizierte Anzeige an eine E-Mail anhängen und versenden
- ☛ "Interaktiv-Funktion" [S.66](#)

Aktionen einfach über das Control Pad durchführen

Durch Installation des mitgelieferten Control Pad können Sie ganz einfach häufig verwendete Aktionen durchführen, wie Ein-/Ausschalten des

Projektors und Ändern der Quelle. Außerdem können Sie einen USB-Speicher oder USB-Kabel für einen Drucker etc. anschließen.

☛ "Control Pad" [S.25](#)

☛ "Anschließen des Control Pad" [S.44](#)

Verbinden des Projektors mit einem Netzwerk und Projizieren von Bildern auf dem Computermonitor

Bei hergestellter Netzwerkverbindung können Sie folgende Aktionen durchführen.

Der Projektor kann an einen Computer eines Netzwerks angeschlossen werden und mithilfe der mitgelieferten Anwendungssoftware EasyMP Network Projection kann das Bild auf dem Computermonitor projiziert werden.

☛ [EasyMP Network Projection Bedienungsanleitung](#)

Mit der interaktiven Funktion gezeichnete Inhalte können auch von Projektoren in anderen Konferenzräumen projiziert werden.

☛ "Interaktiv-Funktion über ein Netzwerk verwenden" [S.123](#)



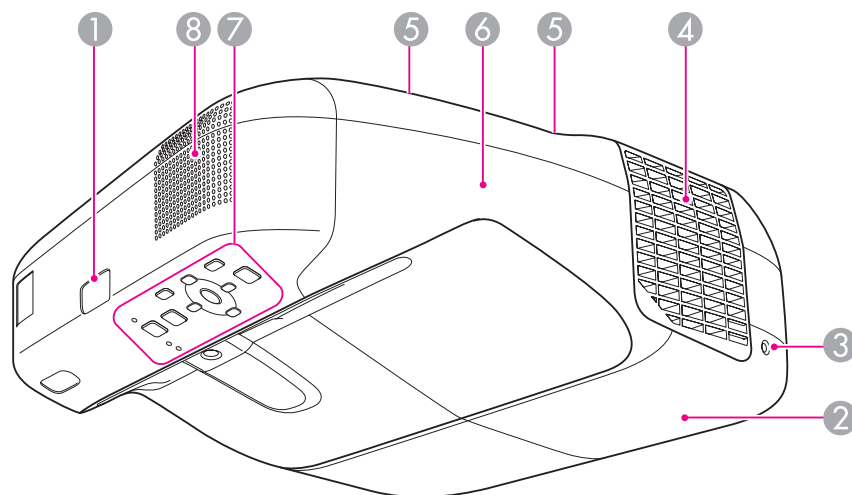
Zwei Bilder gleichzeitig projizieren (Split Screen)

Diese Funktion teilt den projizierten Bildschirm in zwei Bereiche und zeigt zwei verschiedene Bilder nebeneinander an. Durch die gleichzeitige Projektion von Bildern zweier verschiedener Quellen auf einem Bildschirm können Sie Ihre Aussage bzw. Botschaft während einer Videokonferenz oder Präsentation noch weiter unterstreichen.


☛ "Zwei Bilder gleichzeitig projizieren (Split Screen)" [S.94](#)



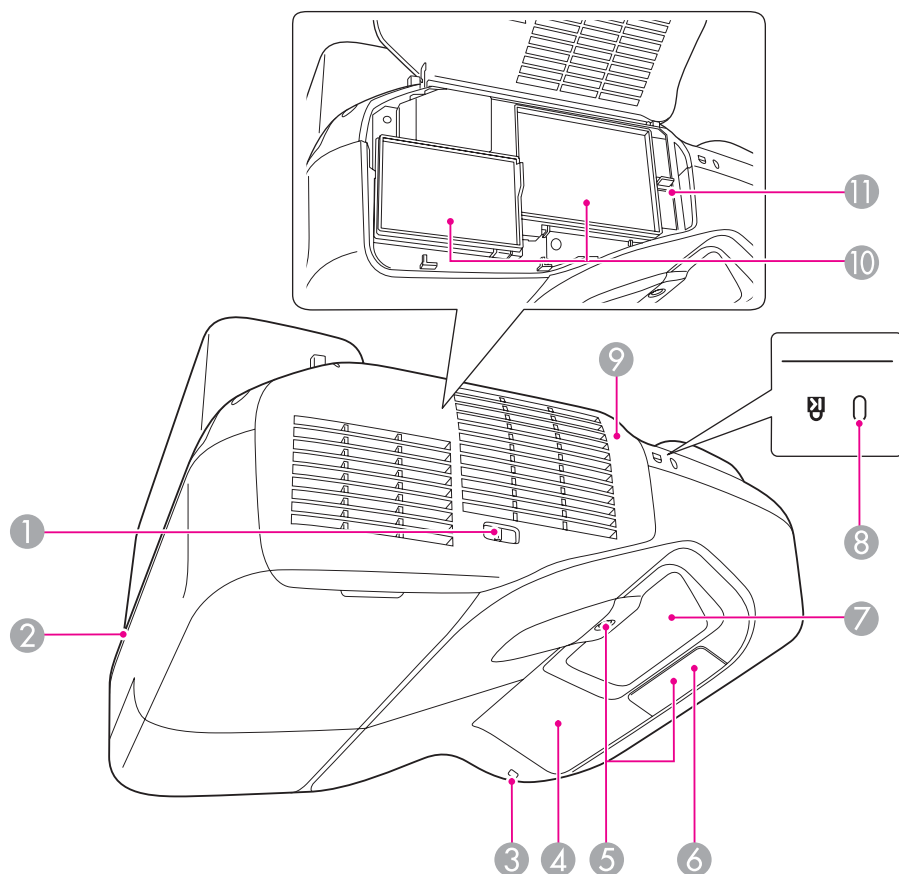
Front/Oberseite



Bezeichnung	Funktion
① Fernst.-Empfänger	Empfängt die Signale der Fernbedienung.
② Lampenabdeckung	Öffnen Sie diese Abdeckung zum Ersetzen der Projektionslampe. ☛ "Wechseln der Lampe" S.202
③ Befestigungsschraube der Lampenabdeckung	Befestigen Sie mit dieser Schraube die Lampenabdeckung. ☛ "Wechseln der Lampe" S.202

Bezeichnung	Funktion
④ Luftaustritt	Aus dem Luftaustritt strömt die zur internen Kühlung des Projektors verwendete Luft. <div> Achtung Halten Sie Ihr Gesicht oder Ihre Hände während der Projektion vom Luftaustritt fern, und stellen Sie keine Gegenstände, die sich durch Wärme verziehen oder in anderer Weise durch Wärme beeinträchtigt werden können, in die Nähe des Luftaustritts. Die aus den Lüftungsschlitzen austretende heiße Luft könnte zu Verbrennungen, Verformungen oder Unfällen führen.</div>
⑤ Befestigungsschrauben der Kabelabdeckung	Befestigen Sie mit diesen Schrauben die Kabelabdeckung.
⑥ Kabelabdeckung	Lösen Sie zum Öffnen der Abdeckung beide Schrauben, wenn Sie eine Verbindung zu einem Eingangsanschluss herstellen oder das WLAN-Gerät installieren.
⑦ Bedienfeld	Dient zur Bedienung des Projektors. ☛ "Bedienfeld" S.16
⑧ Externe Lautsprecher	Gibt Audiosignale wieder.

Seite

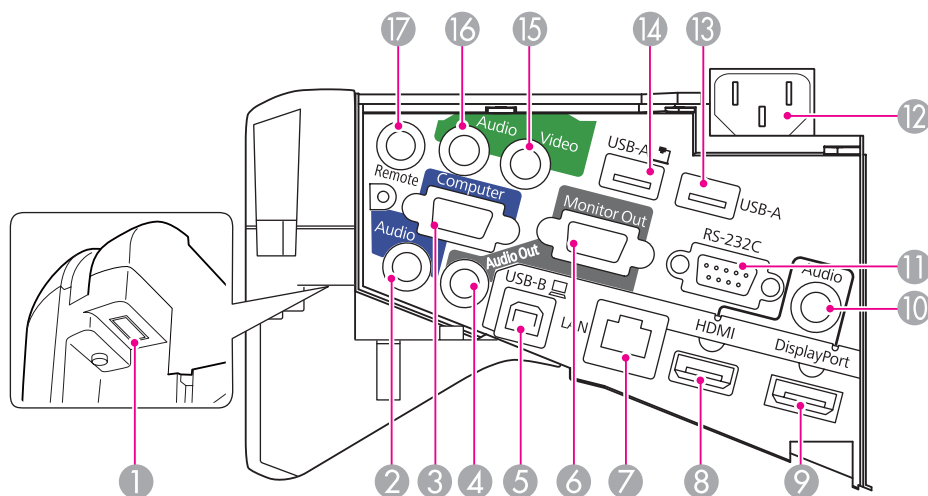


Bezeichnung	Funktion
1 Hebel zum Öffnen/Schließen der Luftfilterabdeckung	Öffnet und schließt die Luftfilterabdeckung.
2 Anschlussstelle für ein Sicherheitskabel	Führen Sie ein handelsübliches Kabelschloss durch die Öse und schließen Sie es ab. ☛ "Anbringen des Kabelschlosses" S.122

Bezeichnung	Funktion
3 Wireless LAN-Anzeige	Zeigt den Zugriffsstatus auf das mitgelieferte WLAN-Gerät an.
4 Empfänger für Easy Interactive Function	Empfängt die Signale vom Easy Interactive Pen. ☛ "Interaktiv-Funktion" S.66
5 Hindernissensor	Erkennt Hindernisse innerhalb des Projektionsbereichs. ☛ "Reinigen des Hindernissensors" S.200
6 Fernst.-Empfänger	Empfängt die Signale der Fernbedienung.
7 Projektionsfenster	Projiziert Bilder. <div> ⚠ Warnung <ul style="list-style-type: none"> Schauen Sie während der Projektion nicht in das Projektionsfenster. Stellen Sie keine Gegenstände in die Nähe des Projektionsfensters und halten Sie Ihre Hände fern. Dieser Bereich könnte Verbrennungen, Feuer oder die Verformung von Gegenständen verursachen, da er aufgrund des konzentrierten Projektionslichts sehr hohe Temperaturen erreicht. </div>
8 Sicherheitssteckplatz	Der Sicherheitsschlitz ist mit dem von Kensington hergestellten Microsaver Security System kompatibel. ☛ "Sicherheitsschloss" S.122
9 Abdeckung des Luftfilters	Öffnen Sie die Abdeckung, wenn Sie den Luftfilter wechseln oder den Fokushebel betätigen.
10 Ansaugöffnung (Luftfilter)	Saugt die Luft zur inneren Kühlung des Projektors an. ☛ "Reinigen des Luftfilters" S.201 ☛ "Austausch des Luftfilters" S.205
11 Fokushebel	Stellt den Bildfokus ein. Öffnen Sie die Abdeckung des Luftfilters, um den Fokushebel zu betätigen.


Schnittstelle

Unterhalb der Kabelabdeckung stehen folgende Anschlüsse zur Verfügung.

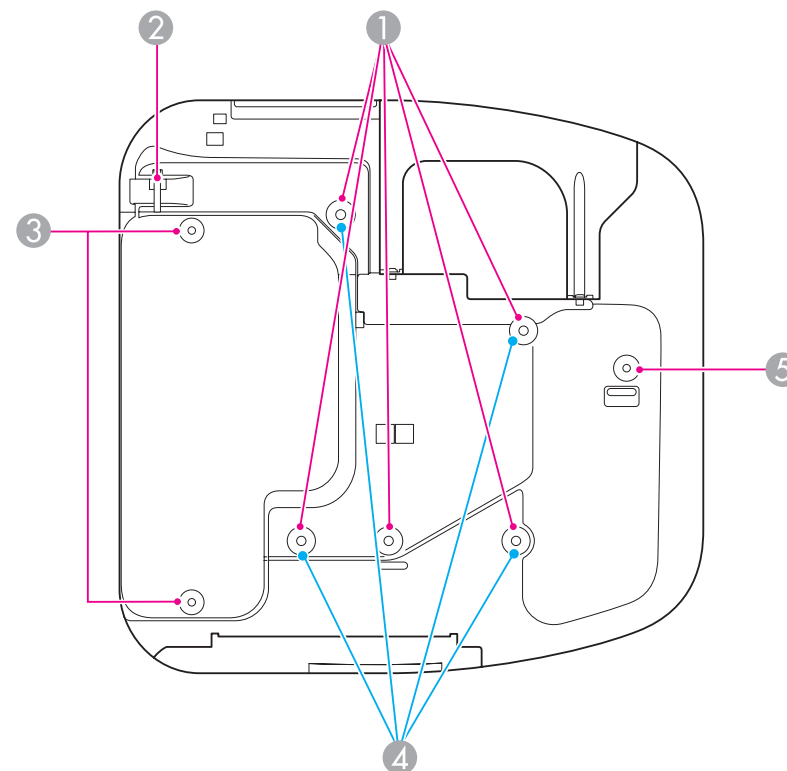


Bezeichnung	Funktion
① Installationsabschnitt für die Wireless LAN-Einheit	Installieren Sie die mitgelieferte WLAN-Einheit hier. ☛ "Installieren der WLAN-Einheit" S.43
② Audio1-Anschluss	<ul style="list-style-type: none"> • Audioeingang für Audiosignale von Geräten, die an den Computer-Anschluss angeschlossen sind. • Nimmt Audiosignale bei der Bildprojektion über andere Geräte auf, die am USB-A-Anschluss angeschlossen sind.
③ Computer-Anschluss	Für den Eingang von Bildsignalen von einem Computer und Component-Video-Signalen von anderen Videoquellen.
④ Audio Out-Anschluss	Gibt den Ton vom aktuellen Projektionsbild über einen externen Lautsprecher aus.

Bezeichnung	Funktion
⑤ USB-B-Anschluss	<ul style="list-style-type: none"> • Dient dem Anschließen des Projektors an einen Computer über das mitgelieferte USB-Kabel und projiziert Bilder vom Computer. ☛ "Projektion mit USB Display" S.51 • Stellt eine Verbindung zwischen dem Projektor und Computer über das mitgelieferte USB-Kabel her; dadurch kann die Funktion „Kabellose Maus“ genutzt werden. ☛ "Verwenden der Fernbedienung als Mauszeiger (Kabellose Maus)" S.112 • Stellt eine Verbindung zwischen dem Projektor und einem Computer über das mitgelieferte USB-Kabel her, um den Easy Interactive Pen als Maus oder Stift zum Zeichnen auf dem projizierten Bildschirm nutzen zu können. ☛ "Bedienung eines Computers über den Projektionsbildschirm (PC-Interaktion)" S.88 • Indem Sie den Projektor über das mitgelieferte USB-Kabel am Control Pad anschließen, können Sie über das Control Pad eine Verbindung zu einem Computer herstellen. ☛ "Anschließen des Control Pad" S.44
⑥ Monitor Out-Anschluss	Gibt analoge RGB-Signale, die am Computer-Anschluss anliegen, an den externen Monitor aus. Signale, die an anderen Anschlüssen anliegen, oder Videokomponenten-Signale, können nicht ausgegeben werden.
⑦ LAN-Anschluss	Für den Anschluss an ein Netzwerk über ein LAN-Kabel.
⑧ HDMI-Anschluss	Eingabe der Videosignale von den mit HDMI kompatiblen Videogeräten und Computern. Dieser Projektor ist mit HDCP kompatibel. ☛ "Anschließen von sonstiger Ausrüstung" S.32
⑨ DisplayPort	Legt Videosignale von den mit DisplayPort kompatiblen Computern an. Dieser Projektor ist mit HDCP kompatibel.

Bezeichnung	Funktion
10 Audio3-Anschluss	Gibt Ton für die unter Erweitert - Audio-Eingang-Setup festgelegte Quelle ein.
11 RS-232C-Anschluss	Wird der Projektor von einem Computer aus gesteuert, schließen Sie den Computer mit einem RS-232C-Kabel an. Diese Buchse dient Kontrollzwecken und sollte normalerweise nicht verwendet werden. ☛ "ESC/VP21 Befehle" S.133
12 Netzbuchse	Dient für den Anschluss des Netzkabels an den Projektor. ☛ "Von der Aufstellung bis zur Projektion" S.49
13 USB-A-Anschluss	<ul style="list-style-type: none"> Dient zum Anschluss eines USB-Speichergeräts oder einer Digitalkamera und projiziert PDFs, Filme oder Bilder mithilfe von PC Free. ☛ "Projektion von auf einem USB-Speichergerät abgelegten Bildern (PC Free)" S.99 Durch Anschließen eines USB-Speichers können Sie mit der Interaktiv-Funktion gezeichnete Inhalte speichern und betrachten. ☛ "Verwendung von gezeichnetem Inhalt" S.84 Sie können USB-Drucker anschließen. Indem Sie den Projektor über das mitgelieferte USB-Kabel am Control Pad anschließen, können Sie über das Control Pad eine Verbindung zu einem USB-Speicher oder Drucker herstellen. ☛ "Anschließen des Control Pad" S.44
14 USB-A-Anschluss 	Projiziert Bilder von der optionalen Dokumentenkamera. Von anderen Geräten lässt sich über diesen Anschluss nicht projizieren.
15 Video-Anschluss	Gibt Composite-Video-Signale von Videoquellen ein.
16 Audio2-Anschluss	Audioeingang für Audiosignale von Geräten, die an den Video-Anschluss angeschlossen sind.
17 Remote-Anschluss	Zum Anschließen des Control Pad. ☛ "Control Pad" S.25

Unterseite

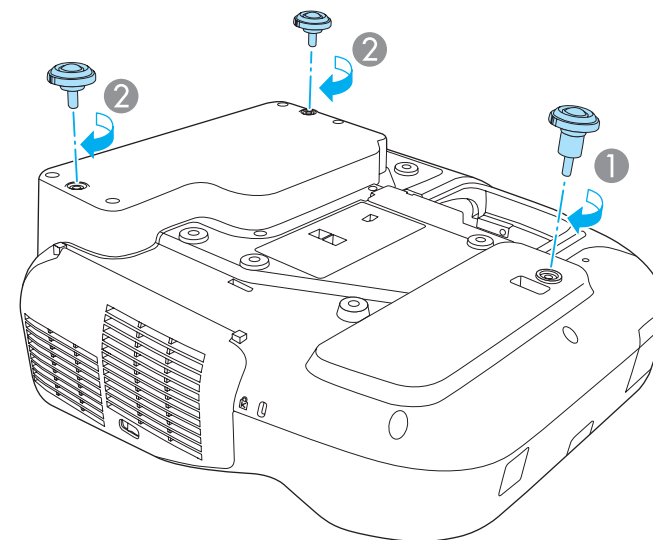


Bezeichnung	Funktion
1 Befestigungspunkte für die Deckenhalterung (fünf Punkte)	Befestigen Sie an dieser Stelle die Deckenhalterung, wenn Sie den Projektor an die Decke hängen möchten. ☛ "Aufstellung des Projektors" S.29 ☛ "Sonderzubehör" S.209
2 Anschlussstelle für ein Sicherheitskabel	Führen Sie ein handelsübliches Kabelschloss durch die Öse und schließen Sie es ab. ☛ "Anbringen des Kabelschlosses" S.122

Bezeichnung	Funktion
3 Befestigungspunkte für die hinteren Füße (zwei Punkte)	Befestigen Sie die Füße, wenn Sie den Projektor auf einer Fläche, beispielsweise auf einem Tisch, verwenden. (Nur Modelle mit Füßen) ☛ "Befestigen der Füße (nur Modelle mit Füßen)" S.15
4 Befestigungspunkte für die Wandhalterung (vier Punkte)	Bringen Sie die Einstellungsplatte bei der Befestigung an einer Wand an. (Nur Modelle mit mitgelieferter Einstellungsplatte) ☛ Installationsanleitung ☛ "Sonderzubehör" S.209
5 Befestigungspunkt für vorderen Fuß	Befestigen Sie den Fuß mit einem Abstandshalter, wenn Sie den Projektor auf einer Fläche, beispielsweise auf einem Tisch, verwenden. (Nur Modelle mit Füßen) ☛ "Befestigen der Füße (nur Modelle mit Füßen)" S.15

Befestigen der Füße (nur Modelle mit Füßen)

Fügen Sie die Füße in die Befestigungspunkte für die Füße ein.

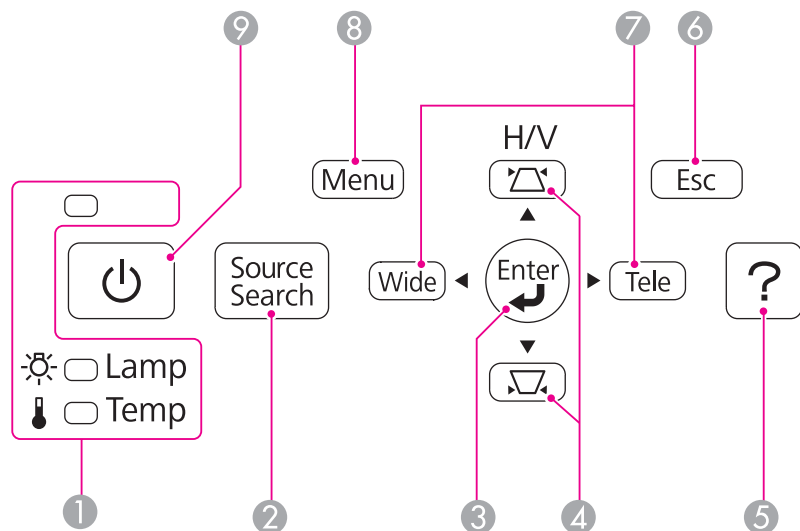


- 1 Fügen Sie den Fuß mit dem Abstandshalter in den Befestigungspunkt für den vorderen Fuß ein.
- 2 Fügen Sie die hinteren Füße (x2) in die Befestigungspunkte für die Füße ein.



Sie können den Projektor vertikal auf einem Schreibtisch installieren.
☛ "Aufstellung" [S.29](#)

Bedienfeld

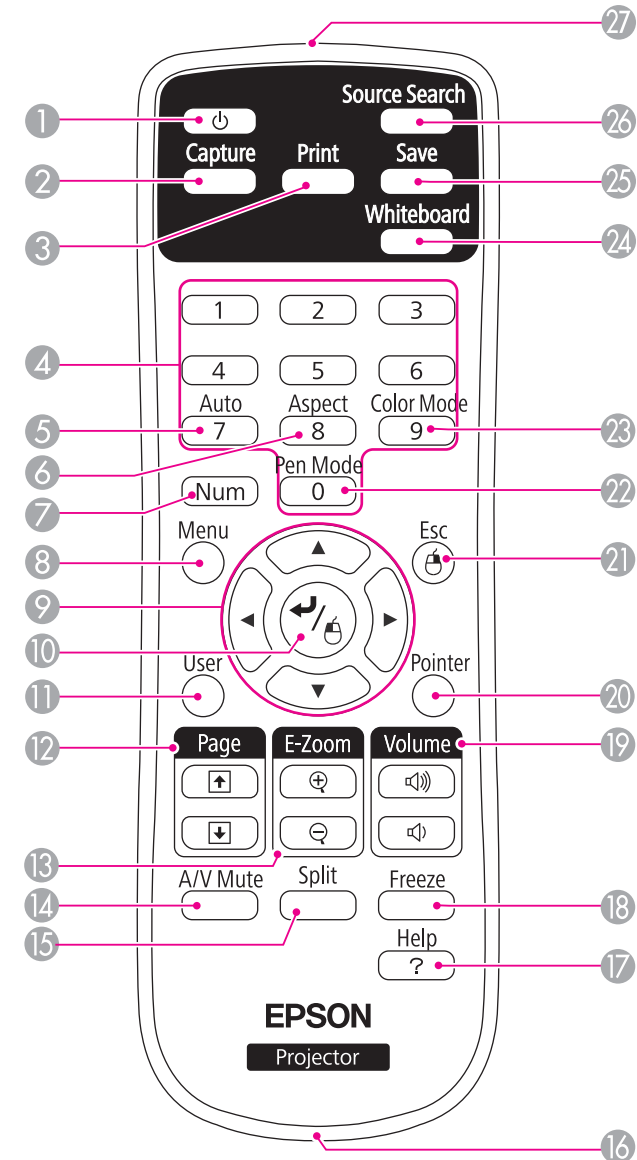


Bezeichnung	Funktion
1 Statusanzeigen	Zeigen den Projektorstatus mit Farben und durch Leuchten oder Blinken an. ☛ "Ablesen der Anzeigen" S.177
2 [Source Search]-Taste	Schaltet zu dem Bild des Eingangs, an dem ein Videosignal anliegt. ☛ "Automatische Erkennung von Eingangssignalen und Ändern des projizierten Bildes (Quellensuche)" S.50
3 [Enter]-Taste [↵]	<ul style="list-style-type: none"> Bei Anzeige des Konfigurationsmenüs oder Hilfe-Bildschirms wird die aktuelle Auswahl bestätigt und eingegeben und der nachfolgende Bildschirm angezeigt. Wird diese Taste während der Projektion von analogen RGB-Signalen des Computer-Anschlusses betätigt, können automatisch die Optionen Tracking, Sync. und Position optimiert werden.

Bezeichnung	Funktion
4 Taste [△][▽]	<ul style="list-style-type: none"> Zeigt den Keystone-Bildschirm an. ☛ "H/V-Keystone" S.55 Wenn diese Tasten während der Anzeige des Konfigurationsmenüs oder des Hilfe-Bildschirms gedrückt werden, können sie zur Auswahl von Menüelementen und zur Einstellung von Werten verwendet werden. ☛ "Verwendung des Konfigurationsmenüs" S.143 ☛ "Verwendung der Hilfe" S.175
5 [Help]-Taste	Zum Ein- und Ausblenden des Hilfe-Bildschirms, der bei Problemen Lösungsvorschläge anzeigt. ☛ "Verwendung der Hilfe" S.175
6 [Esc]-Taste	<ul style="list-style-type: none"> Beendet die gegenwärtig verwendete Funktion. Wenn diese Taste während der Anzeige des Konfigurationsmenüs gedrückt wird, wird die vorherige Menüebene angezeigt. ☛ "Verwendung des Konfigurationsmenüs" S.143
7 [Tele]/[Wide]-Tasten	<ul style="list-style-type: none"> Zur Anpassung der Größe der Projektionsfläche. Drücken Sie auf die [Tele]-Taste, um die Projektionsfläche zu verkleinern, und auf die [Wide]-Taste, um die Projektionsfläche zu vergrößern. Korrigiert die Keystone-Verzerrung in horizontaler Richtung, wenn der Keystone-Bildschirm angezeigt wird. ☛ "H/V-Keystone" S.55 Wenn diese Tasten während der Anzeige des Konfigurationsmenüs oder des Hilfe-Bildschirms gedrückt werden, können sie zur Auswahl von Menüelementen und zur Einstellung von Werten verwendet werden. ☛ "Verwendung des Konfigurationsmenüs" S.143 ☛ "Verwendung der Hilfe" S.175
8 [Menu]-Taste	Zum Aufrufen und Schließen des Konfigurationsmenüs. ☛ "Verwendung des Konfigurationsmenüs" S.143










Bezeichnung	Funktion
9 Taste [⏻]	Ein- oder Ausschalten des Projektors. ☞ "Von der Aufstellung bis zur Projektion" S.49













Fernbedienung



Bezeichnung	Funktion
① Taste [⏻]	Ein- oder Ausschalten des Projektors. ☛ "Von der Aufstellung bis zur Projektion" S.49
② [Capture]-Schaltfläche	Nimmt einen Schnappschuss der projizierten Anzeige auf. Nach Aufnahme des Schnappschusses wird das Bild auf einer neuen Seite im Whiteboard-Modus eingefügt. (Diese Schaltfläche kann im Whiteboard-Modus nicht verwendet werden.) ☛ "Verwendung von gezeichnetem Inhalt" S.84
③ [Print]-Schaltfläche	Druckt die projizierte Anzeige. ☛ "Verwendung von gezeichnetem Inhalt" S.84
④ Numerische Tasten	<ul style="list-style-type: none"> Dienen zur Eingabe des Kennworts. ☛ "Einstellen von Kennwortschutz" S.118 Verwenden Sie diese Tasten, um im Konfigurationsmenü Zahlen in den Netzwerk-Einstellungen einzugeben.
⑤ [Auto]-Taste	Wird diese Taste während der Projektion von analogen RGB-Signalen des Computer-Anschlusses betätigt, können automatisch die Optionen Tracking, Sync. und Position optimiert werden.
⑥ [Aspect]-Taste	Mit jedem Drücken wird das Bildformat gewechselt. ☛ "Ändern des Bildformats des projizierten Bilds" S.64
⑦ [Num]-Taste	Halten Sie diese Taste gedrückt, und geben Sie anhand der Zahlentasten Kennwörter und Nummern ein. ☛ "Einstellen von Kennwortschutz" S.118
⑧ [Menu]-Taste	Zum Aufrufen und Schließen des Konfigurationsmenüs. ☛ "Verwendung des Konfigurationsmenüs" S.143

Bezeichnung	Funktion
⑨ Taste [⏮][⏪][⏩][⏭]	<ul style="list-style-type: none"> Während der Anzeige des Menüs Konfiguration oder eines Hilfe-Bildschirms lassen sich durch Drücken dieser Tasten Menüpunkte und Einstellungswerte auswählen. ☛ "Verwendung des Konfigurationsmenüs" S.143 Bei der Projektion einer PC Free wird durch Drücken dieser Tasten das vorherige/nächste Bild angezeigt, das Bild gedreht usw. ☛ "Projektion von auf einem USB-Speichergerät abgelegten Bildern (PC Free)" S.99 Bei Verwendung der Funktion Kabellose Maus bewegt sich der Mauszeiger entsprechend den Richtungstasten. ☛ "Verwenden der Fernbedienung als Mauszeiger (Kabellose Maus)" S.112
⑩ [↵]-Taste	<ul style="list-style-type: none"> Bei Anzeige des Konfigurationsmenüs oder Hilfe-Bildschirms wird die aktuelle Auswahl bestätigt und eingegeben und der nachfolgende Bildschirm angezeigt. ☛ "Verwendung des Konfigurationsmenüs" S.143 Dient bei Verwendung der Funktion Kabellose Maus als linke Maustaste. ☛ "Verwenden der Fernbedienung als Mauszeiger (Kabellose Maus)" S.112
⑪ [User]-Taste	<p>Wählen Sie einen häufig genutzten Menüpunkt aus den sieben verfügbaren Punkten des Konfiguration-Menüs aus und weisen Sie ihn dieser Taste zu. Durch Drücken der [User]-Taste wird der Bildschirm für die Auswahl/Einstellung des zugewiesenen Menüpunktes angezeigt, mit dem Sie Einstellungen per einfachem Tastendruck vornehmen können.</p> <p>☛ "Menü Einstellung" S.150</p> <p>Die Autom. Kalibrierung ist als Voreinstellung zugewiesen.</p>

Bezeichnung	Funktion
12 [Page]-Tasten  	<p>Blättert durch die Seiten in Dateien, z. B. in PowerPoint-Dateien bei Verwendung der folgenden Projektionsverfahren.</p> <p>(Diese Schaltfläche kann im Whiteboard-Modus nicht verwendet werden.)</p> <ul style="list-style-type: none"> Bei Verwendung der Funktion Kabellose Maus <ul style="list-style-type: none">  "Verwenden der Fernbedienung als Mauszeiger (Kabellose Maus)" S.112 Bei Verwendung des USB Display <ul style="list-style-type: none">  "Projektion mit USB Display" S.51 Bei Anschluss mit einem Netzwerk <p>Beim Projizieren von Bildern per PC Free können Sie durch Drücken dieser Tasten den vorherigen/nächsten Bildschirm anzeigen.</p>
13 [E-Zoom]-Tasten  	<p>Vergrößert oder verkleinert das Bild ohne Änderung der Projektionsfläche.</p> <p>(Diese Schaltfläche kann im Whiteboard-Modus nicht verwendet werden.)</p> <ul style="list-style-type: none">  "Vergrößern von Bildausschnitten (E-Zoom)" S.111
14 [A/V Mute]-Taste	<ul style="list-style-type: none"> Zum Ein- und Ausschalten des Tons oder des Bildes. <ul style="list-style-type: none">  "Zeitweises Ausblenden von Bild und Ton (A/V Stummschalten)" S.109 Sie können den Projektionsmodus auf folgende Weise ändern, indem Sie die Taste etwa fünf Sekunden lang drücken. Front ↔ Front/Umgedreht Rück ↔ Rück/Umgedreht
15 [Split]-Taste	<p>Bei jedem Tastendruck wechselt das Bild zwischen der gleichzeitigen Projektion zweier Bilder auf einem geteilten Bildschirm oder der normalen Projektion eines Bildes.</p> <p>(Diese Schaltfläche kann im Whiteboard-Modus nicht verwendet werden.)</p> <ul style="list-style-type: none">  "Zwei Bilder gleichzeitig projizieren (Split Screen)" S.94

Bezeichnung	Funktion
16 Öse zur Befestigung des Tragebands	<p>Zum Anbringen eines handelsüblichen Tragebands an der Fernbedienung.</p>
17 [Help]-Taste	<p>Zum Ein- und Ausblenden des Hilfe-Bildschirms, der bei Problemen Lösungsvorschläge anzeigt.</p> <ul style="list-style-type: none">  "Verwendung der Hilfe" S.175
18 [Freeze]-Taste	<p>Hält die Wiedergabe von Bildern an oder setzt sie fort.</p> <ul style="list-style-type: none">  "Einfrieren des Bildes (Einfrieren)" S.110
19 [Volume]-Tasten  	<p> Vermindert die Lautstärke.</p> <p> Erhöht die Lautstärke.</p> <ul style="list-style-type: none">  "Anpassung der Lautstärke" S.61
20 [Pointer]-Taste	<p>Zeigt den Bildschirmzeiger an.</p> <ul style="list-style-type: none">  "Zeigerfunktion (Zeiger)" S.110
21 [Esc]-Taste	<ul style="list-style-type: none"> Beendet die gegenwärtig verwendete Funktion. Wenn die Taste während der Anzeige des Konfigurationsmenüs gedrückt wird, wird die vorherige Menüebene angezeigt. <ul style="list-style-type: none">  "Verwendung des Konfigurationsmenüs" S.143 Dient bei Verwendung der Funktion Kabellose Maus als rechte Maustaste. <ul style="list-style-type: none">  "Verwenden der Fernbedienung als Mauszeiger (Kabellose Maus)" S.112
22 [Pen Mode]-Schaltfläche	<p>Wechselt zwischen Einsatz der interaktiven PC-Funktion und dem Zeichnen per Easy Interactive Pen. (Diese Schaltfläche kann im Whiteboard-Modus nicht verwendet werden.)</p> <ul style="list-style-type: none">  "Übersicht über die Interaktiv-Funktion" S.67
23 [Color Mode]-Taste	<p>Mit jedem Drücken wird der Farbmodus gewechselt.</p> <ul style="list-style-type: none">  "Einstellung der Projektionsqualität (Auswahl des Farbmodus)" S.62

Bezeichnung	Funktion
24 [Whiteboard]-Schaltfläche	<ul style="list-style-type: none"> Durch Auswahl wird der Projektor im ausgeschalteten Zustand eingeschaltet und startet die interaktive Funktion im Whiteboard-Modus. Durch Auswahl wechseln Sie bei eingeschaltetem Projektor in den Whiteboard-Modus. Bei Auswahl im Whiteboard-Modus wechselt das Bild zur vorherigen Bildquelle. <p>☛ "Vor Einsatz der Interaktiv-Funktion" S.69</p>
25 [Save]-Schaltfläche	<p>Speichert die projizierte Anzeige.</p> <p>☛ "Verwendung von gezeichnetem Inhalt" S.84</p>
26 [Source Search]-Taste	<p>Schaltet zu dem Bild des Eingangs, an dem ein Videosignal anliegt.</p> <p>☛ "Automatische Erkennung von Eingangssignalen und Ändern des projizierten Bildes (Quellensuche)" S.50</p>
27 Infrarotsender der Fernbedienung	<p>Ausgang von Infrarotsignalen der Fernbedienung.</p>

Wechseln der Fernbedienungsbatterien

Wenn die Fernbedienung nach einiger Zeit die Befehle verzögert oder überhaupt nicht mehr ausführt, sind die Batterien möglicherweise leer. Ist dies der Fall, ersetzen Sie die Batterien durch neue. Halten Sie zwei Mangan- oder Alkalibatterien der Größe AA bereit. Verwenden Sie ausschließlich Alkali- oder Manganbatterien der Größe AA.

Achtung

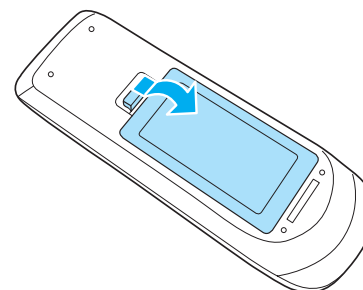
Bitte lesen Sie vor dem Umgang mit den Batterien die folgende Anleitung.

☛ [Sicherheitsanweisungen](#)

1

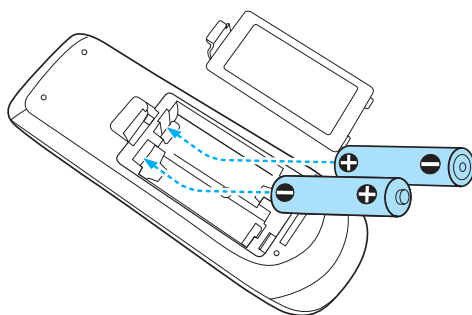
Nehmen Sie den Batteriefachdeckel ab.

Indem Sie die Lasche herunterdrücken, können Sie den Batteriefachdeckel abnehmen.



2

Ersetzen Sie die alten Batterien durch neue.



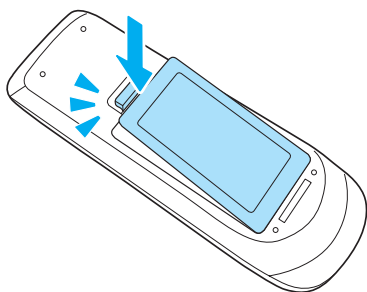
Achtung

Kontrollieren Sie die Polaritätszeichen (+) und (-) im Batteriefach, damit Sie die Batterien richtig einsetzen können.

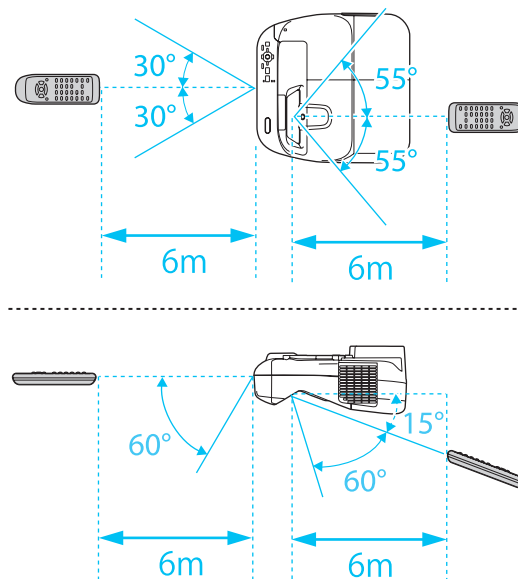
3

Bringen Sie den Batteriefachdeckel wieder an.

Drücken Sie den Batteriefachdeckel auf die Öffnung, bis er einrastet.



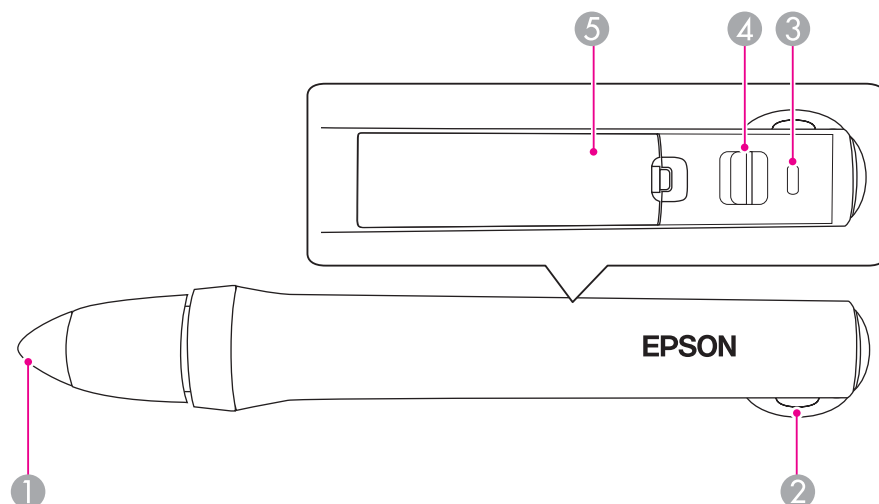
Reichweite der Fernbedienung



Easy Interactive Pen

Es gibt zwei Arten von Easy Interactive Pens mit unterschiedlich gefärbten Unterteilen. Sie können keine Easy Interactive Pens mit gleich gefärbten Unterteilen gleichzeitig verwenden.

☞ "Sonderzubehör" [S.209](#)



Bezeichnung	Funktion
1 Schaltfl. Stiftsp.	Halten Sie den Stift nah an die projizierte Anzeige, drücken Sie ihn zur Benutzung. ☞ "Verwendung des Stifts" S.71 ☞ "Sonderzubehör" S.209
2 Öse zur Befestigung des Tragebands	Zum Anbringen eines handelsüblichen Tragebands.

Bezeichnung	Funktion
3 Batterieanzeige	Zeigt die verbleibende Batterieleistung an, wenn das Gerät eingeschaltet ist. <ul style="list-style-type: none"> Die Anzeige wird mehrere Sekunden lang grün, wenn die Batterie geladen ist. Die Anzeige blinkt mehrere Sekunden lang grün, wenn der Batteriestand niedrig ist. Die Anzeige leuchtet nicht, wenn die Batterie leer ist. Wechseln Sie die Batterie. ☞ "Wechseln der Batterie des Easy Interactive Pen" S.22
4 Schiebeschalter	Schaltet den Easy Interactive Pen ein und aus. Es dauert einige Sekunden, bis der Easy Interactive Pen nach dem Einschalten betriebsbereit ist.
5 Batterieabdeckung	Öffnen Sie diese Abdeckung, wenn Sie die Batterie austauschen. ☞ "Wechseln der Batterie des Easy Interactive Pen" S.22



Der Easy Interactive Pen schaltet sich automatisch aus, wenn er längere Zeit nicht benutzt wird.

Schalten Sie den Easy Interactive Pen zur weiteren Verwendung wieder mit dem Schiebeschalter ein.

Wechseln der Batterie des Easy Interactive Pen

Die Batterieanzeige auf dem Easy Interactive Pen leuchtet oder blinkt, wenn der Stift eingeschaltet wird. Die Anzeige leuchtet oder blinkt nicht, wenn die Batterie leer ist. Wenn die Anzeige nicht mehr leuchtet oder blinkt, tauschen Sie die Batterie aus. Verwenden Sie einen der folgenden Batterietypen. Sie können keine anderen aufladbaren Batterien verwenden.

- Manganbatterien der Größe AA
- Alkali-Manganbatterien der Größe AA

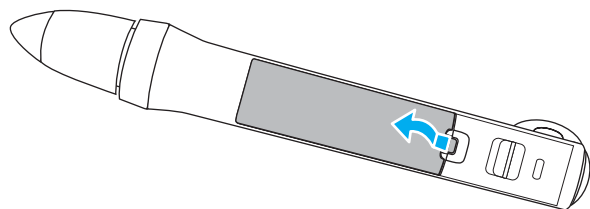
- SANYO eneloop®*(HR-3UTG/HR-3UTGA/HR-3UTGB)

Achtung

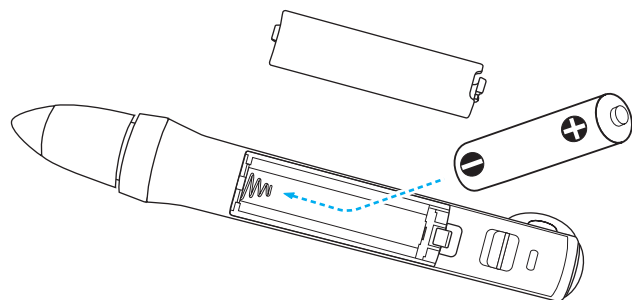
Bitte lesen Sie vor dem Umgang mit Batterien die folgende Anleitung.

👁 [Sicherheitsanweisungen](#)

- 1** Nehmen Sie den Batteriefachdeckel ab.
Indem Sie die Lasche herunterdrücken, können Sie den Batteriefachdeckel abnehmen.



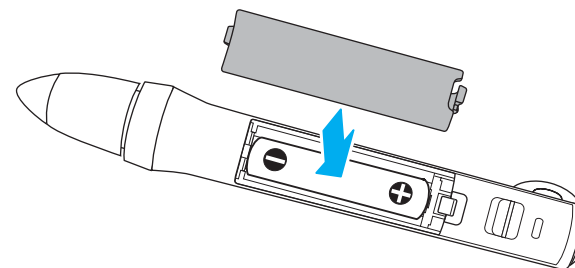
- 2** Ersetzen Sie die alte Batterie durch eine neue.



Achtung

Kontrollieren Sie die Polaritätszeichen (+) und (-) im Batteriefach, damit Sie die Batterie richtig einsetzen können.

- 3** Bringen Sie den Batteriefachdeckel wieder an.
Drücken Sie den Batteriefachdeckel auf die Öffnung, bis er einrastet.

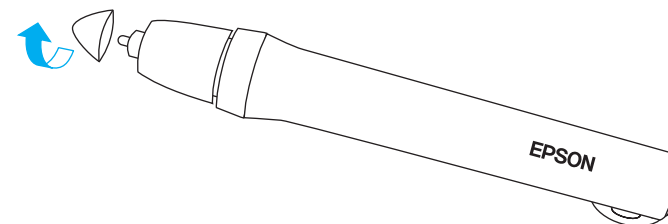


Austauschen der Spitze des Easy Interactive Pen

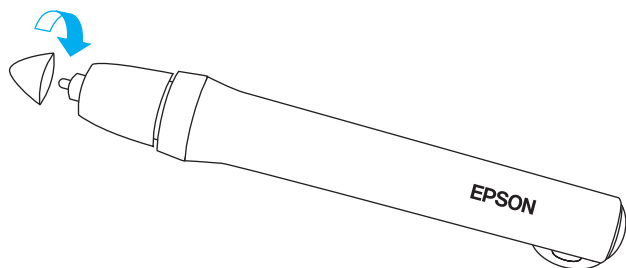
Tauschen Sie die Spitze des Easy Interactive Pen aus, wenn diese verschlissen ist.

👁 "Sonderzubehör" [S.209](#)

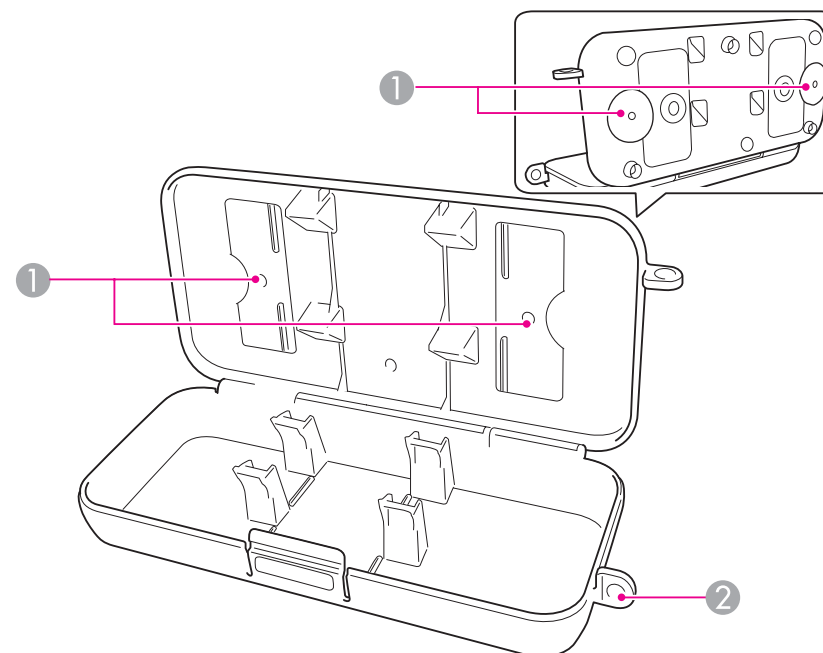
- 1** Drehen Sie die Spitze des Stiftes, um sie abzunehmen.



- 2** Drehen Sie die neue Spitze zum Anbringen fest.



Stiftbehälter

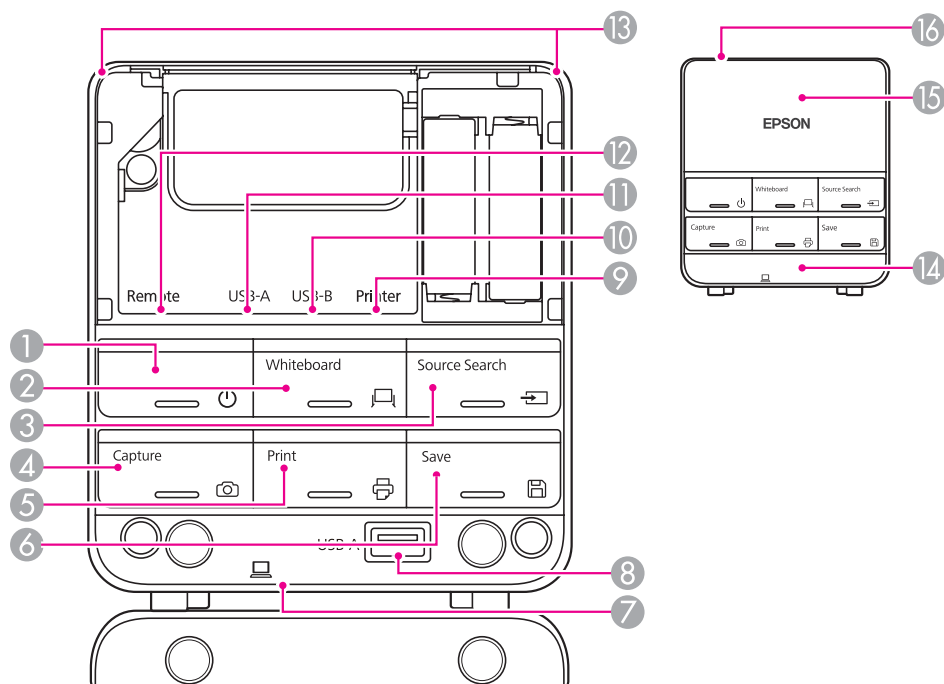


	Bezeichnung	Funktion
①	Befestigungspunkte	Befestigen Sie den Stiftbehälter an einer Weißtafel oder an der Wand.
②	Sicherheitsöffnung	Schieben Sie ein handelsübliches Schloss durch diese Öffnung.




Es empfiehlt sich, den Stiftbehälter mit zwei handelsüblichen M5-Schrauben zu befestigen.

Control Pad



Bezeichnung	Funktion
1 Taste [⏻]	Ein- oder Ausschalten des Projektors. ☛ "Von der Aufstellung bis zur Projektion" S.49
2 [Whiteboard]-Schaltfläche	<ul style="list-style-type: none"> Durch Auswahl wird der Projektor im ausgeschalteten Zustand eingeschaltet und startet die interaktive Funktion im Whiteboard-Modus. Durch Auswahl wechseln Sie bei eingeschaltetem Projektor in den Whiteboard-Modus. Bei Auswahl im Whiteboard-Modus wechselt das Bild zur vorherigen Bildquelle. ☛ "Zeichnen" S.73

Bezeichnung	Funktion
3 [Source Search]-Taste	Schaltet zu dem Bild des Eingangs, an dem ein Videosignal anliegt. ☛ "Automatische Erkennung von Eingangssignalen und Ändern des projizierten Bildes (Quellensuche)" S.50
4 [Capture]-Schaltfläche	Nimmt einen Schnappschuss der projizierten Anzeige auf. Nach Aufnahme des Schnappschusses wird das Bild auf einer neuen Seite im Whiteboard-Modus eingefügt. (Diese Schaltfläche kann im Whiteboard-Modus nicht verwendet werden.) ☛ "Interaktiv-Funktion" S.66
5 [Print]-Schaltfläche	Druckt die projizierte Anzeige. ☛ "Verwendung von gezeichnetem Inhalt" S.84
6 [Save]-Schaltfläche	Speichert die projizierte Anzeige. ☛ "Verwendung von gezeichnetem Inhalt" S.84
7 USB-B-Anschluss (zum Anschließen eines Computers)	Stellt per USB-Kabel eine Verbindung zu einem Computer her; ermöglicht die Nutzung von Interaktiv-Funktion oder USB Display. ☛ "Anschließen des Control Pad" S.44
8 USB-A-Anschluss (zum Anschließen eines USB-Speichers)	Stellt eine Verbindung zu einem USB-Speichergerät her. ☛ "Anschließen des Control Pad" S.44
9 USB-A-Anschluss (zum Anschließen eines Druckers)	Stellt per USB-Kabel eine Verbindung zu einem Drucker her. ☛ "Anschließen des Control Pad" S.44
10 USB-B-Anschluss (zum Anschließen eines Projektors)	Stellt per USB-Kabel eine Verbindung zum Projektor her, wenn ein USB-Speichergerät oder Drucker mit dem Control Pad verbunden ist. ☛ "Anschließen des Control Pad" S.44
11 USB-A-Anschluss (zum Anschließen eines Projektors)	Stellt per USB-Kabel eine Verbindung zu einem Projektor her; ermöglicht die Nutzung von Interaktiv-Funktion oder USB Display. ☛ "Anschließen des Control Pad" S.44

Bezeichnung	Funktion
12 Remote-Anschluss	Das Control Pad wird vom Projektor mit Strom versorgt, wenn die Geräte über das optionale Fernbedienungs-Kabelset verbunden sind. Bei Anschluss werden auch Fernbedienungssignale per Kabel an den Projektor gesendet. <div>  Wenn Sie das Fernbedienungs-Kabelset nicht verwenden, erfolgt die Stromversorgung über Batterien. Fernbedienungssignale werden per Infrarotstrahlen an den Projektor gesendet. </div>
13 Infrarotsender der Fernbedienung	Ausgang von Infrarotsignalen der Fernbedienung.
14 Untere Abdeckung	Zum Anschließen eines USB-Speichergerätes öffnen.
15 Obere Abdeckung	Zum Anschließen von Kabeln und Ersetzen der Batterien öffnen.
16 Kabelabdeckung	Öffnen Sie diese Abdeckung, wenn Kabel an einer Wand entlang verlegt werden.

Batterien des Control Pad ersetzen

Wenn das Control Pad nach einiger Zeit die Befehle verzögert oder überhaupt nicht mehr ausführt, sind die Batterien möglicherweise leer. Ist dies der Fall, ersetzen Sie die Batterien durch neue. Halten Sie zwei Mangan- oder Alkalibatterien der Größe AA bereit. Wir empfehlen den Einsatz von Alkalibatterien im Control Pad. Verwenden Sie ausschließlich Alkali- oder Manganbatterien der Größe AA.

Achtung

Bitte lesen Sie vor dem Umgang mit den Batterien die folgende Anleitung.

 [Sicherheitsanweisungen](#)

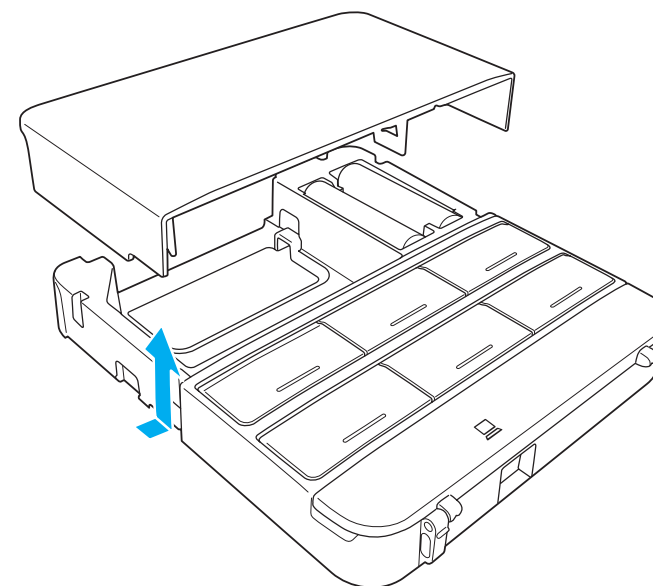


Da das Control Pad bei Verbindung mit dem Projektor per Fernbedienungs-Kabelset mit Strom versorgt wird, benötigen Sie keine Batterien.

1

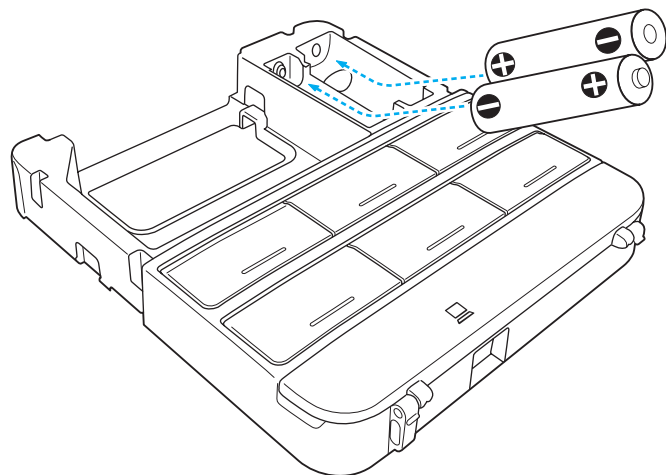
Nehmen Sie die obere Abdeckung ab.

Legen Sie Ihren Finger in die Kerbe an der oberen Abdeckung, heben Sie sie dann ab.



2

Ersetzen Sie die alten Batterien durch neue.



Nachstehend sehen Sie die Betriebsreichweite des Control Pad.



[Installationsanleitung für Control Pad](#)



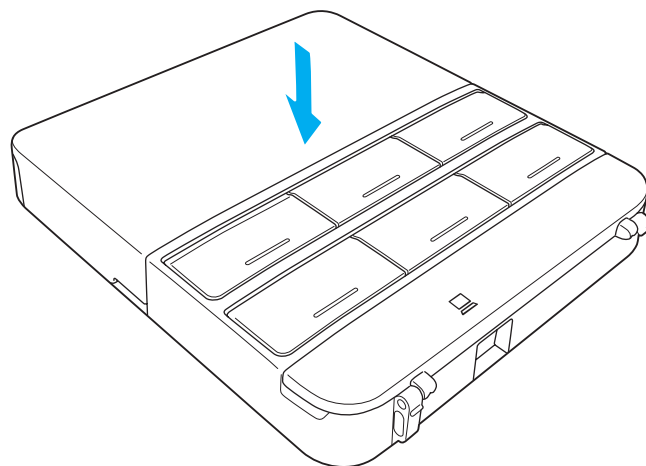
Achtung

Kontrollieren Sie die Polaritätszeichen (+) und (-) im Batteriefach, damit Sie die Batterien richtig einsetzen können.

3

Bringen Sie die obere Abdeckung wieder an.

Drücken Sie den Batteriefachdeckel auf die Öffnung, bis er einrastet.





Vorbereitung des Projektors

In diesem Kapitel wird das Aufstellen des Projektors und der Verbindungsaufbau zu Projektionsquellen erläutert.

Aufstellung

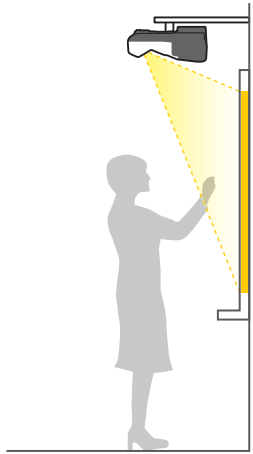
Der Projektor unterstützt die folgenden sechs unterschiedlichen Projektionsarten. Berücksichtigen Sie bei der Aufstellung des Projektors die räumlichen Bedingungen.

Schalten Sie den Projektor aus, wenn Sie die Aufstellungsart ändern. Schalten Sie den Projektor nach dem Ändern der Aufstellungsart wieder ein.

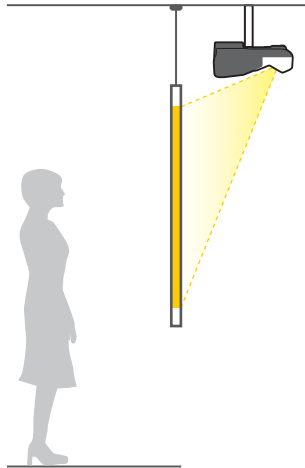


- Verwenden Sie zur Befestigung des Projektors an der Wand oder Decke oder beim vertikalen Anbringen des Projektors die richtigen Montagewerkzeuge.
☛ "Sonderzubehör" [S.209](#)
- Die standardmäßige Projektioneinstellung lautet **Front/Umgedreht**. Sie können im Menü Konfiguration zu anderen Einstellungen für die Projektion wechseln.
☛ **Erweitert - Projektion** [S.151](#)
- Sie können die Einstellung der Projektion ändern, indem Sie die [A/V Mute]-Taste auf der Fernbedienung etwa fünf Sekunden lang gedrückt halten.
Front ↔ Front/Umgedreht
Rück ↔ Rück/Umgedreht
- Installieren Sie das Gerät beim Einsatz der interaktiven Funktion so, dass die projizierte Anzeige absolut rechteckig (ohne jede Verzerrung) ist.
- Sie können die interaktive Funktion nicht benutzen, solange die Einstellung für Projektion entweder **Rück/Umgedreht** oder **Rück** lautet.
☛ "Interaktiv-Funktion" [S.66](#)
- Wenn sich mehrere Projektoren in demselben Raum befinden, stellen Sie **Projektorabstand** entsprechend dem Abstand zwischen den Projektoren ein.
☛ **Erweitert - Easy Interactive Function - Projektorabstand** [S.151](#)

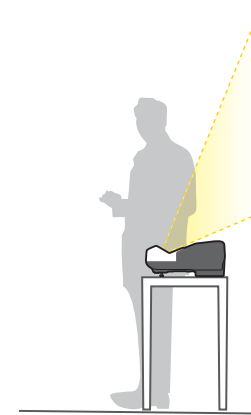
- Projektion von einer Position vor der Leinwand, wobei der Projektor an der Wand oder Decke befestigt ist. (Front/Umgedreht-Projektion)



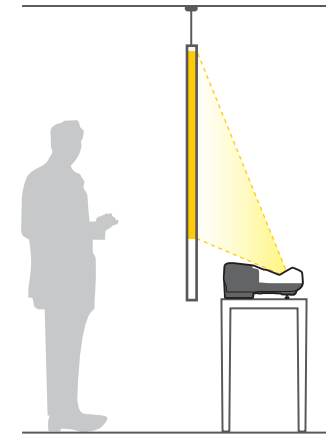
- Projektion von einer Position hinter einer durchscheinenden Rückleinwand, wobei der Projektor an der Wand oder Decke befestigt ist. (Rück/Umgedreht-Projektion)



- Projektion von einer Position vor der Leinwand. (Front-Projektion)



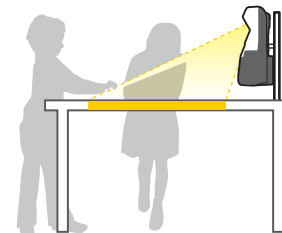
- Projektion von einer Position hinter einer durchscheinenden. (Rück-Projektion)



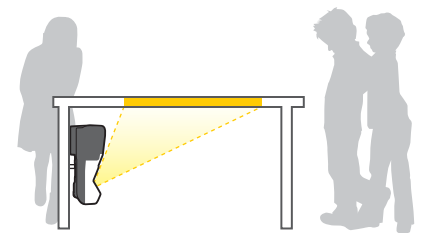
Befestigen Sie die Füße, wenn Sie den Projektor auf einer Fläche, beispielsweise auf einem Tisch, verwenden.

☛ "Befestigen der Füße (nur Modelle mit Füßen)" [S.15](#)

- Projektion von einer Position vor der Leinwand, wobei der Projektor vertikal aufgestellt ist. (Front/Umgedreht-Projektion)



- Projektion von einer Position hinter der Leinwand, wobei der Projektor vertikal aufgestellt ist. (Rück/Umgedreht-Projektion)





Warnung

- Für die Wand- oder Deckenmontage ist ein spezielles Verfahren erforderlich. Eine Fehlmontage kann zum Herunterstürzen des Projektors und somit zu Schäden und Verletzungen führen.
- Wenn Sie an den Befestigungspunkten für die Wandhalterungsplatte oder die Deckenhalterung Kleber verwenden, um ein Lösen der Schrauben zu verhindern, oder wenn Sie Schmiermittel, Öl o. Ä. am Projektor verwenden, kann das Gehäuse brechen und der Projektor herunterstürzen. Dies kann Verletzungen oder schwere Schäden am Projektor verursachen. Verwenden Sie daher beim Installieren oder Anpassen der Halterung weder Klebemittel, um das Lösen der Schrauben zu verhindern, noch Schmiermittel, Öl o. Ä.
- Halten Sie die Lüftungsschlitze des Projektors frei. Werden diese versehentlich verdeckt, kann dies zu einer Überhitzung im Gerät führen und ein Brandrisiko darstellen.

Dieses Kapitel beschreibt, wie Sie den Projektor an Peripheriegeräte anschließen.

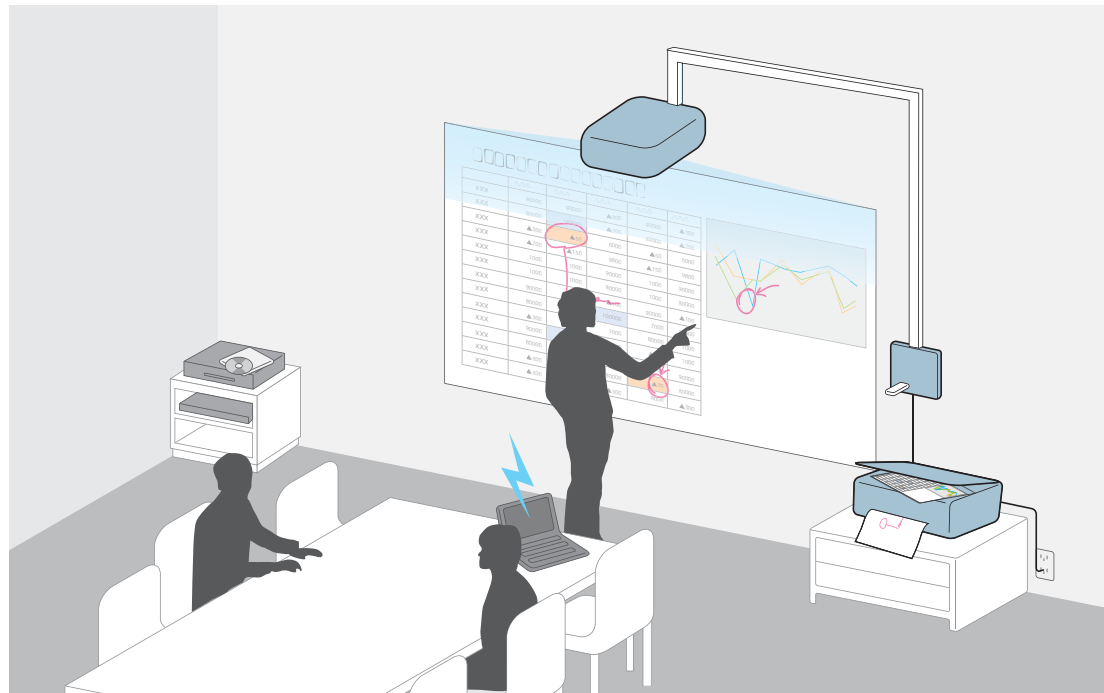
Sie können Geräte direkt an den Projektor anschließen oder per Control Pad mit dem Projektor verbinden.

Beim Anschluss von USB-Kabeln oder USB-Speichergeräten empfehlen wir den Einsatz des Control Pad.

☞ "Anschließen des Control Pad" [S.44](#)

Andere Geräte (außer USB-Kabel oder USB-Speichergeräte) können Sie direkt am Projektor anschließen.

☞ "Anschließen am Projektor" [S.34](#)



Achtung

Bei Verwendung eines USB-Hubs ist es möglich, dass die Bedienung nicht richtig ausgeführt wird. Verbinden Sie sie direkt mit dem Projektor oder dem Control Pad.



- Sie können sich per kabelgebundener oder kabelloser Kommunikation mit dem Netzwerk verbinden.
Schließen Sie zur Netzwerkverbindung via Kabel ein LAN-Kabel am Projektor an.
 - ☞ "Anschluss eines LAN-Kabels" [S.42](#)Installieren Sie zur kabellosen Netzwerkverbindung die WLAN-Einheit am Projektor.
 - ☞ "Installieren der WLAN-Einheit" [S.43](#)
- Bezeichnung, Position und Ausrichtung der Anschlüsse können je nach angeschlossener Quelle unterschiedlich sein.

Anschließen am Projektor

Dieser Abschnitt beschreibt, wie Sie Peripheriegeräte direkt am Projektor anschließen.

Anschließen eines Computers

Um Bilder von einem Computer zu projizieren, schließen Sie den Computer auf eine der folgenden Weisen an.

① Unter Verwendung eines handelsüblichen Computerkabels

Schließen Sie den Ausgang der Computeranzeige an den Projektoranschluss Computer an.

Audiosignale können über den Projektorlautsprecher ausgegeben werden, wenn der Audio-Ausgang am Computer mittels eines im Handel erhältlichen Audiokabels an den Audio1-Anschluss des Projektors angeschlossen wird.

② Unter Verwendung des mitgelieferten USB-Kabels

Schließen Sie den USB-Ausgang des Computers an den Projektoranschluss USB-B an.

Sie können die Audiosignale des Computers mit dem projizierten Bild senden.

③ Unter Verwendung eines handelsüblichen HDMI-Kabels

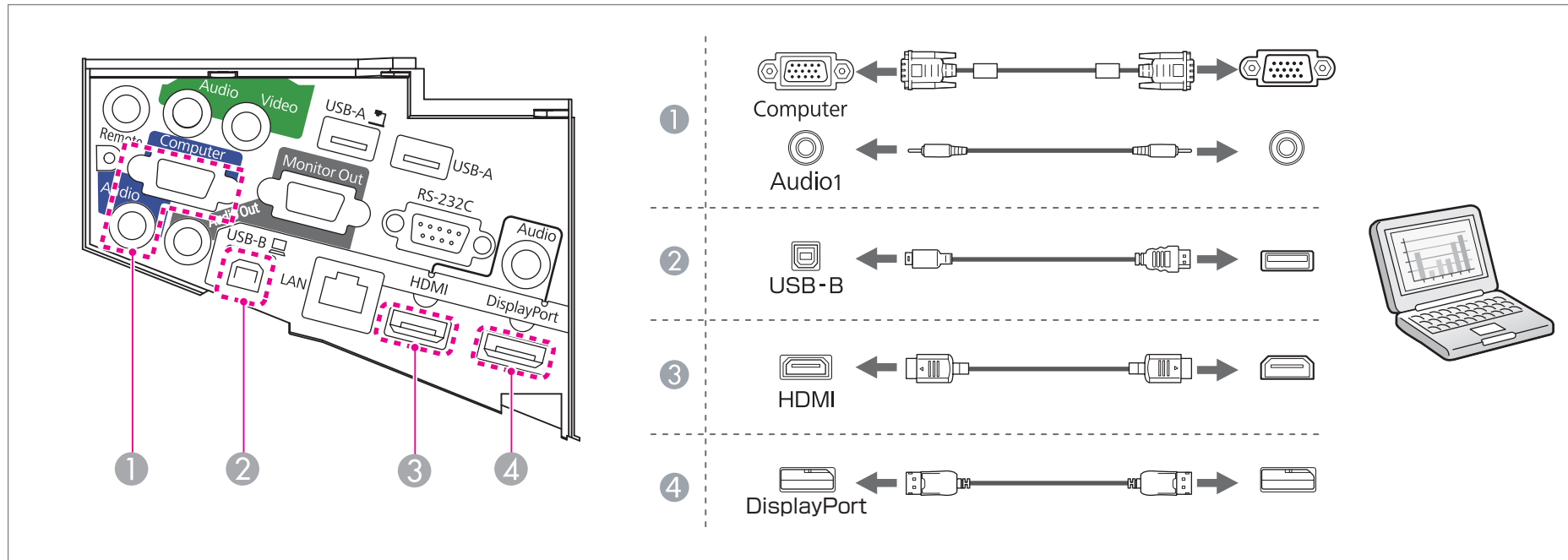
Schließen Sie den HDMI-Ausgang des Computers an den Projektoranschluss HDMI an.



Sie können die Audiosignale des Computers mit dem projizierten Bild senden.

④ Unter Verwendung eines handelsüblichen DisplayPort-Kabels

Schließen Sie den DisplayPort-Ausgang des Computers an den DisplayPort-Projektoranschluss an.

Sie können die Audiosignale des Computers mit dem projizierten Bild senden.



- Bei Verbindung mit dem Audio1-, Audio Out- und Computer-Anschluss empfehlen wir, die Kabel in folgender Reihenfolge in die Anschlüsse einzustecken: Audio1, Audio Out und dann Computer.
- Sie können den Audioeingang unter **Audio-Eingang** umschalten.
 **Erweitert - Audio-Eingang-Setup - Audio-Eingang** [S.151](#)
- Sie können den Projektor mithilfe eines USB-Kabels an einen Computer anschließen, um Bilder von diesem zu projizieren. Diese Funktion heißt USB Display.
 "Projektion mit USB Display" [S.51](#)
- Einige im Handel erhältliche DisplayPort-Kabel sind mit einer Sperre ausgestattet. Drücken Sie beim Entfernen des Kabels auf die Taste am Kabelanschlussbereich und ziehen Sie das Kabel ab.

Anschließen von Bildquellen

Um Bilder von DVD-Playern, VHS-Video usw. zu projizieren, schließen Sie den Projektor auf eine der folgenden Weisen an.

1 Unter Verwendung eines handelsüblichen Videokabels

Verbinden Sie den Video-Ausgang an der Bildquelle über ein handelsübliches Videokabel mit dem Video-Anschluss des Projektors.

Audiosignale können über den Projektorlautsprecher ausgegeben werden, wenn der Audio-Ausgang an der Bildquelle mittels eines im Handel erhältlichen Audiokabels an den Audio2-Anschluss des Projektors angeschlossen wird.

2 Unter Anwendung des optionalen Component Videokabels

☛ "Sonderzubehör und Verbrauchsmaterialien" [S.209](#)

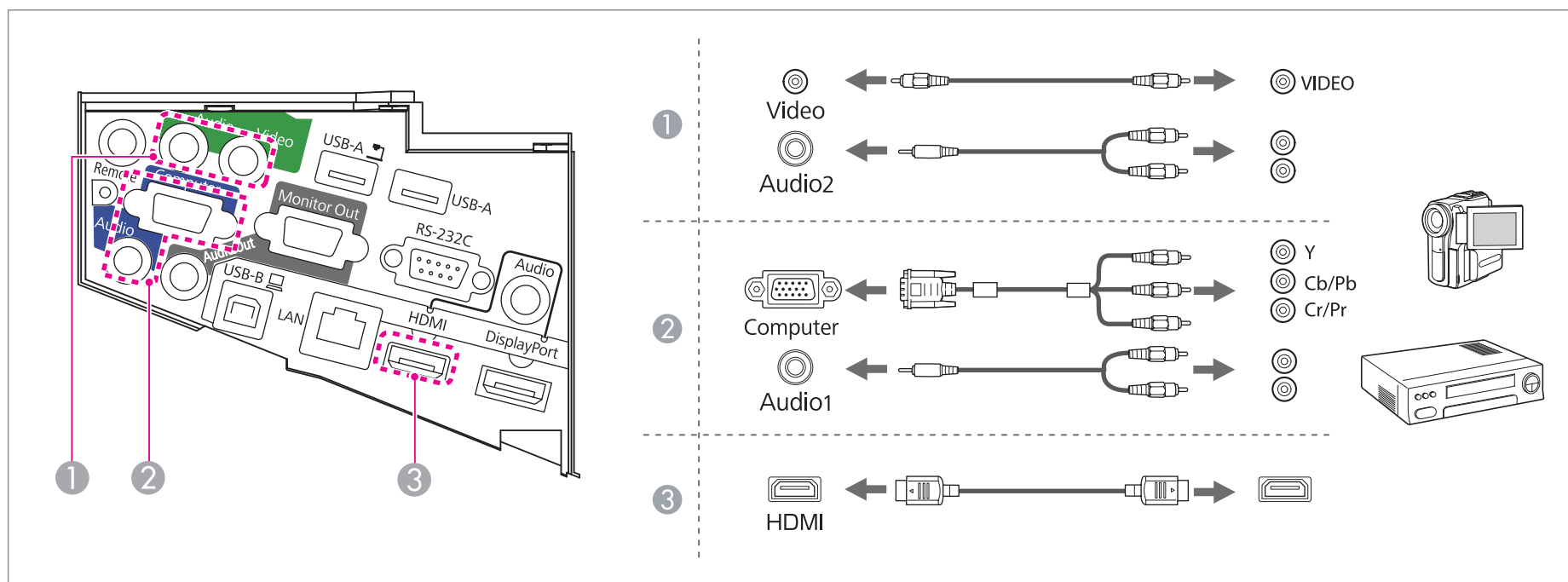
Schließen Sie den Komponenten-Ausgang an der Bildquelle an den Projektoranschluss Computer an.

Audiosignale können über den Projektorlautsprecher ausgegeben werden, wenn der Audio-Ausgang an der Bildquelle mittels eines im Handel erhältlichen Audiokabels an den Audio1-Anschluss des Projektors angeschlossen wird.

3 Unter Verwendung eines handelsüblichen HDMI-Kabels

Verbinden Sie den HDMI-Anschluss an der Bildquelle über ein handelsübliches HDMI-Kabel mit dem HDMI-Anschluss des Projektors.

Sie können die Audiosignale der Bildquelle mit dem projizierten Bild senden.



Achtung

- Wenn die Bildquelle eingeschaltet ist, während Sie sie am Projektor anschließen, kann dies zu Fehlfunktionen führen.
- Wenn der Stecker eine andere Ausrichtung oder Form aufweist, versuchen Sie nicht, ihn mit Nachdruck in den Anschluss zu stecken. Dies kann zu Gerätebeschädigungen und Fehlfunktionen führen.




- Sie können den Audioeingang unter **Audio-Eingang** umschalten.
 - ☞ **Erweitert** - **Audio-Eingang-Setup** - **Audio-Eingang** [S.151](#)
- Wenn Ihre gewünschte Bildquelle einen Anschluss mit einer ungewöhnlichen Form aufweist, verwenden Sie das mit dem Gerät mitgelieferte oder ein als Sonderzubehör erhältliches Kabel für den Anschluss an den Projektor.
- Wenn Sie ein handelsübliches Audiokabel (2RCA(L/R)/Stereo-Miniklinke) verwenden, achten Sie auf die Bezeichnung "No resistance" (Kein Widerstand).

Anschluss von USB-Geräten

Sie können Geräte, wie USB-Speichermedien, eine optionale Dokumentenkamera und USB-kompatible Festplatten sowie Digitalkameras anschließen.

1 Bei Verwendung der optionalen Dokumentenkamera

Schließen Sie die Dokumentenkamera über ein USB-Kabel an den  -Projektoranschluss an.

2 Bei Verwendung eines USB-Geräts wie einem USB-Speicher oder einer Digitalkamera

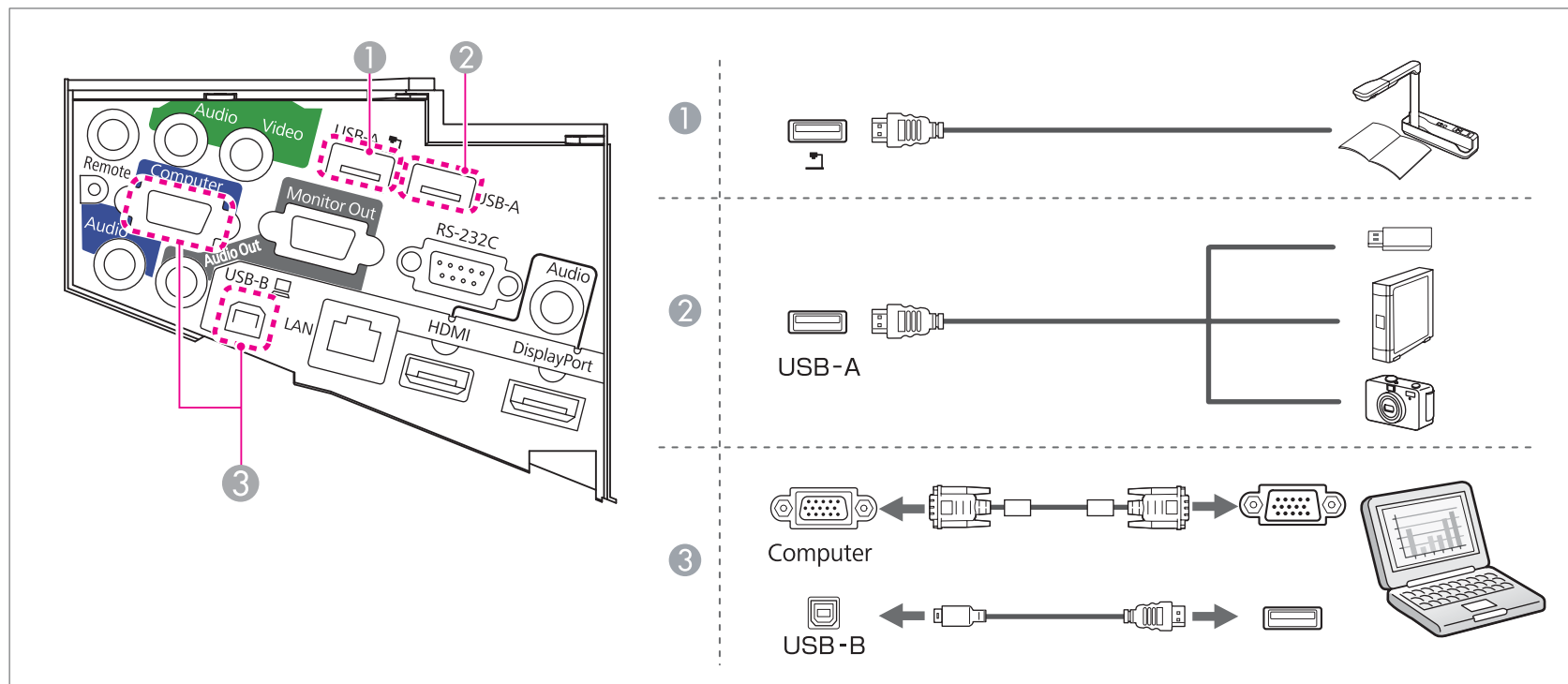
Verbinden Sie mit einem USB-Kabel das USB-Gerät mit dem USB-A-Projektoranschluss.

3 Beim Einsatz von PC-Interaktion zur interaktiven Funktion

 "Interaktiv-Funktion" [S.66](#)

Schließen Sie den Ausgang der Computeranzeige über ein Computerkabel an den Projektoranschluss Computer an.

Schließen Sie den USB-Ausgang des Computers an den Projektoranschluss USB-B mithilfe eines USB-Kabels an.



Mit angeschlossenem USB-Gerät können Sie Bilddateien von einem USB-Speichermedium oder einer Digitalkamera als PC Free projizieren.

☞ "Projektion von auf einem USB-Speichergerät abgelegten Bildern (PC Free)" [S.99](#)

Wird die Dokumentenkamera während der Projektion von Bildern über einen anderen Eingangsport an den Projektor angeschlossen, drücken Sie die [Source Search]-Taste auf der Fernbedienung, am Bedienfeld oder am Control Pad; dadurch können Sie auf die Bildwiedergabe von der Dokumentenkamera umschalten.

☞ "Automatische Erkennung von Eingangssignalen und Ändern des projizierten Bildes (Quellensuche)" [S.50](#)



Wenn Sie Bilder von einer Dokumentenkamera projizieren und ein Audioausgabegerät anschließen möchten, verbinden Sie dieses mit dem Audio1-Anschluss.

Achtung

- Bei Anschluss und Verwendung einer USB-kompatiblen Festplatte muss das mit der Festplatte mitgelieferte Netzgerät angeschlossen werden.
- Nehmen Sie für den Anschluss einer Digitalkamera oder Festplatte das entsprechende mitgelieferte oder ein für das Gerät konzipiertes USB-Kabel.

Entfernen von USB-Geräten

Nach beendeter Projektion, entfernen Sie die USB-Geräte vom Projektor. Bei Geräten wie Digitalkameras oder Festplatten sollten Sie zuvor die Stromversorgung ausschalten und das Gerät erst dann entfernen.

Anschließen externer Geräte

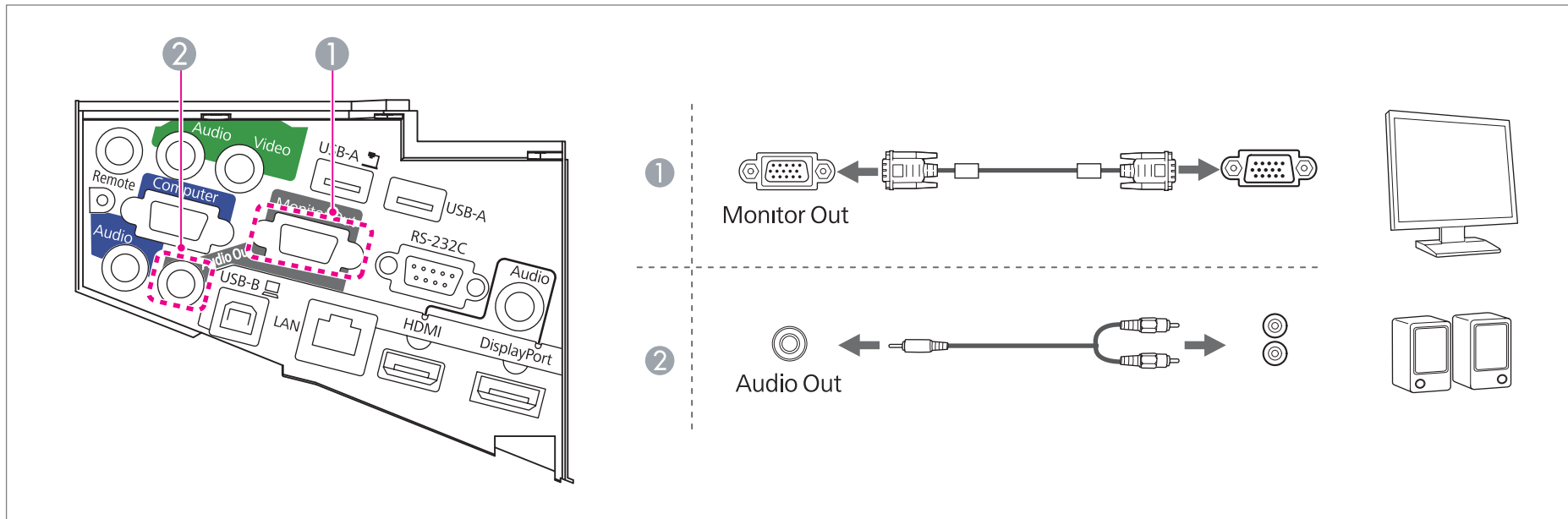
Durch den Anschluss eines externen Monitors oder externer Lautsprecher können Bilder und Audiosignale ausgegeben werden.

1 Bei Ausgabe von Bildern an einen externen Monitor

Schließen Sie den externen Monitor mithilfe seines mitgelieferten Kabels an den Projektoranschluss Monitor Out an.

2 Bei Ausgabe von Audiosignalen über einen externen Lautsprecher

Schließen Sie den externen Lautsprecher mithilfe eines im Handel erhältlichen Audiokabels an den Projektoranschluss Audio Out an.





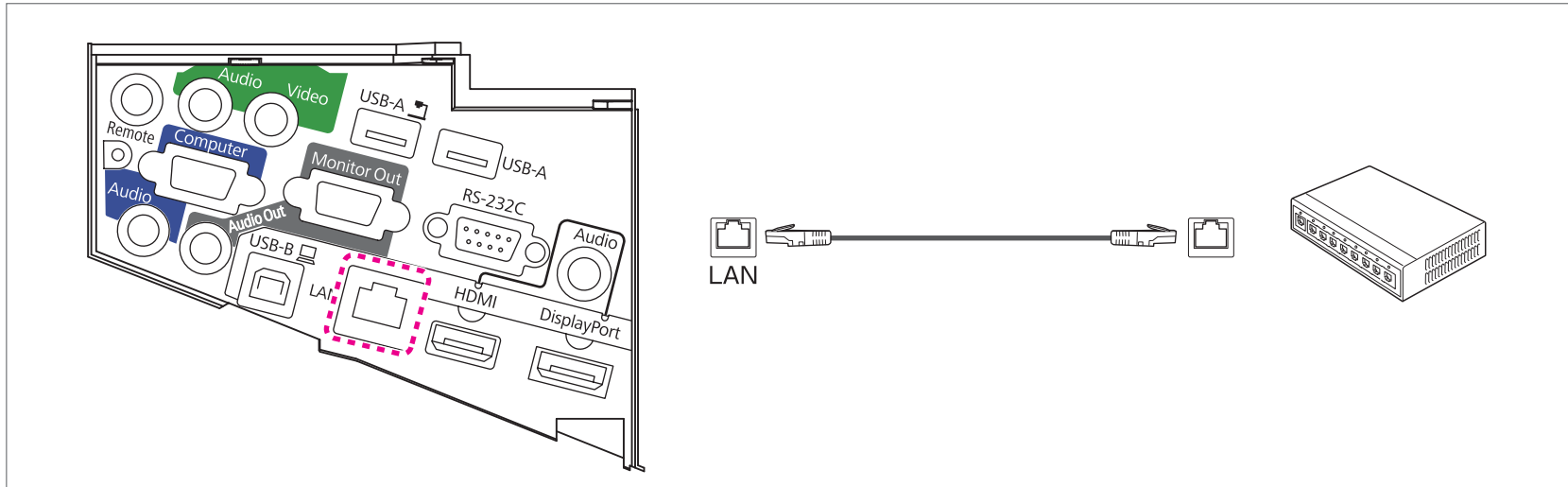
- Wenn Sie den **Standby-Modus** auf **AV-Standby** schalten, können Sie Bilder an einem externen Monitor ausgeben, selbst wenn sich der Projektor im Standby-Modus befindet. Audiosignale können auch über einen externen Lautsprecher ausgegeben werden. Toneingabe von DisplayPort, HDMI, USB Display, USB1, USB2 oder LAN kann nicht ausgegeben werden.

☞ **Erweitert – Standby-Modus** [S.151](#)

- Nur analoge RGB-Signale, die am Computer-Anschluss anliegen, können an den externen Monitor ausgegeben werden. Signale, die an anderen Anschlüssen anliegen, oder Videokomponenten-Signale, können nicht ausgegeben werden.
- Einstellungsanzeigen für Funktionen wie Keystone, das Menü Konfiguration oder Hilfe-Bildschirme werden nicht am externen Monitor angezeigt.
- Ist der Stecker des Audiokabels in den Audio Out-Anschluss eingesteckt, wird das Audiosignal nicht mehr über den eingebauten Lautsprecher des Projektors ausgegeben, sondern über ein externes Gerät.

Anschluss eines LAN-Kabels

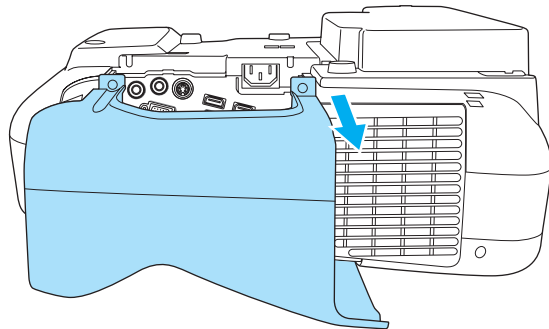
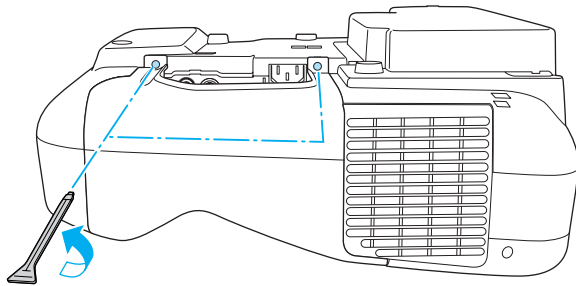
Schließen Sie an den LAN-Projektoranschluss einen LAN-Ausgang eines Netzwerkhubs oder eines anderen Geräts mithilfe eines im Handel erhältlichen 100BASE-TX- oder 10BASE-T LAN-Kabels an.



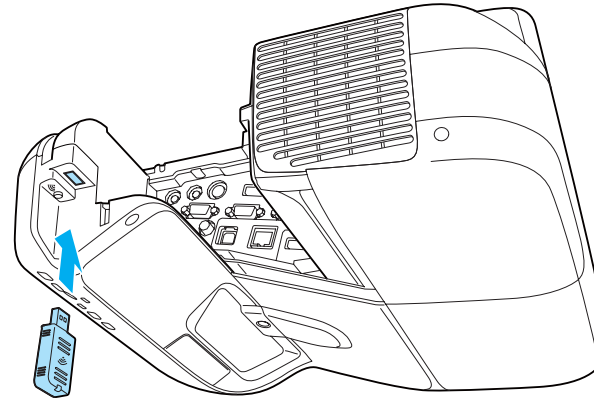
Um Fehlfunktionen vorzubeugen, verwenden Sie ein abgeschirmtes LAN-Kabel der Kategorie 5.

Installieren der WLAN-Einheit

- 1** Entfernen Sie die beiden Befestigungsschrauben der Kabelabdeckung, um die Kabelabdeckung zu öffnen.



- 2** Die WLAN-Gerät ist installiert.



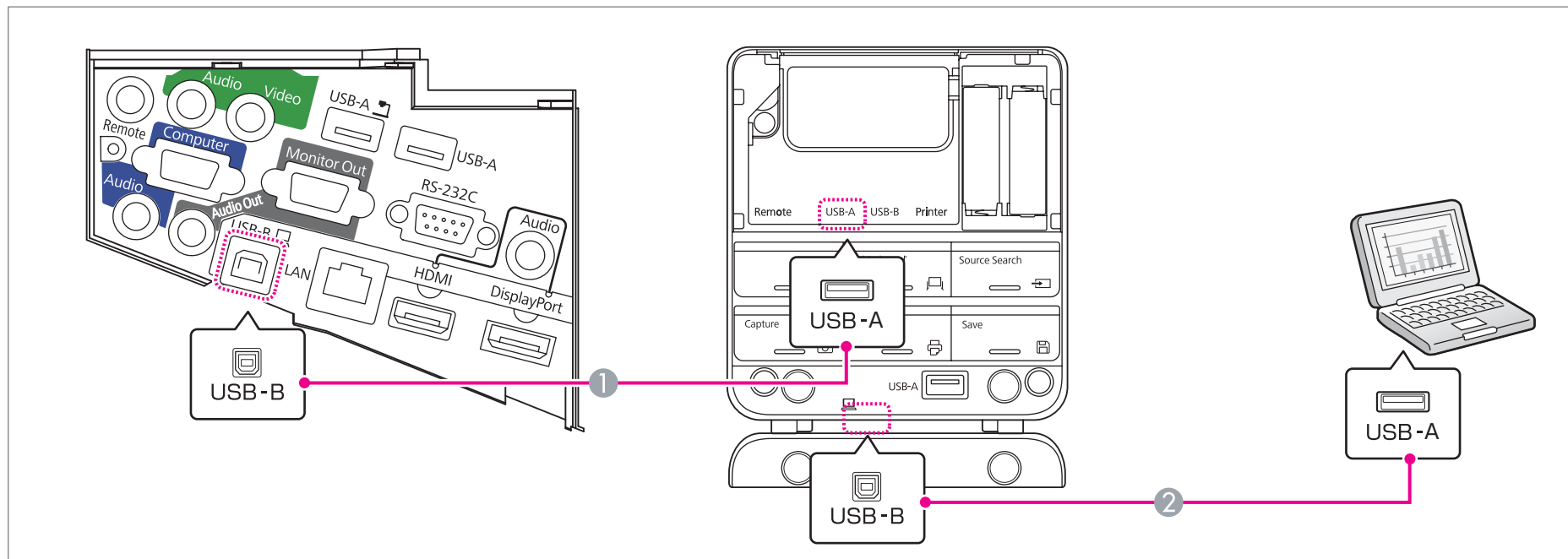
Anschließen des Control Pad

Dieser Abschnitt beschreibt, wie Sie Peripheriegeräte per Control Pad mit dem Projektor verbinden.

Anschließen bei Einsatz der Funktion PC-Interaktion

🖱️ "Bedienung eines Computers über den Projektionsbildschirm (PC-Interaktion)" [S.88](#)

- 1 Verbinden Sie den USB-B-Anschluss des Projektors über ein USB-Kabel mit dem USB-A-Anschluss des Control Pad.
- 2 Verbinden Sie den USB-B-Anschluss des Control Pad über ein USB-Kabel mit dem USB-A-Anschluss des Computers.



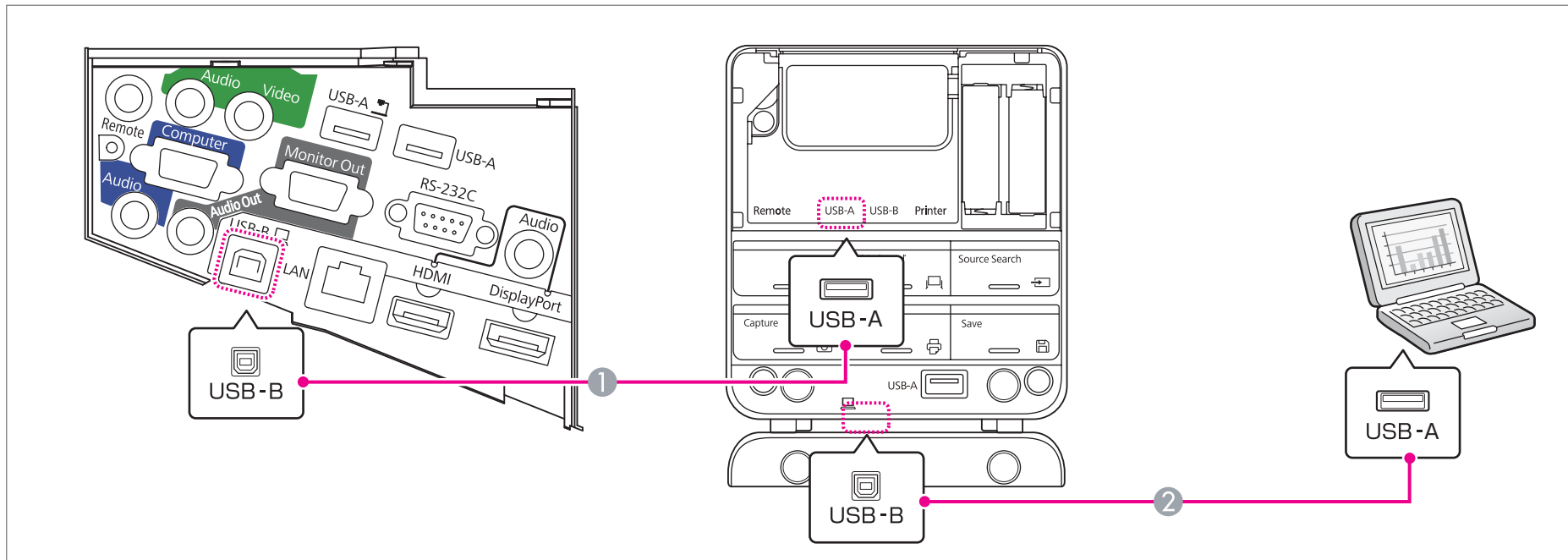
Zur Projektion des Computerbildschirms müssen Sie den Computer über ein Computerkabel mit dem Projektor verbinden.

🖱️ "Anschließen eines Computers" [S.34](#)

Anschluss über USB Display

☞ "Projektion mit USB Display" [S.51](#)

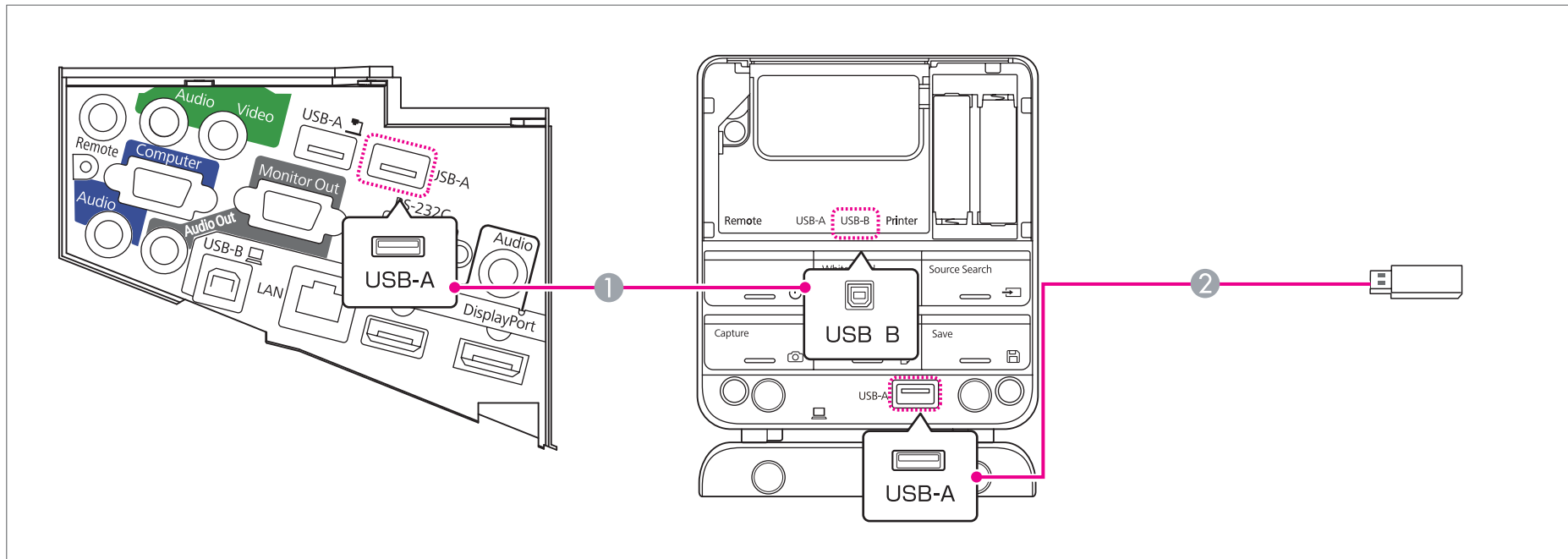
- 1 Verbinden Sie den USB-B-Anschluss des Projektors über ein USB-Kabel mit dem USB-A-Anschluss des Control Pad.
- 2 Verbinden Sie den USB-B-Anschluss des Control Pad über ein USB-Kabel mit dem USB-A-Anschluss des Computers.



Anschluss per PC Free

☞ "Projektion von auf einem USB-Speichergerät abgelegten Bildern (PC Free)" [S.99](#)

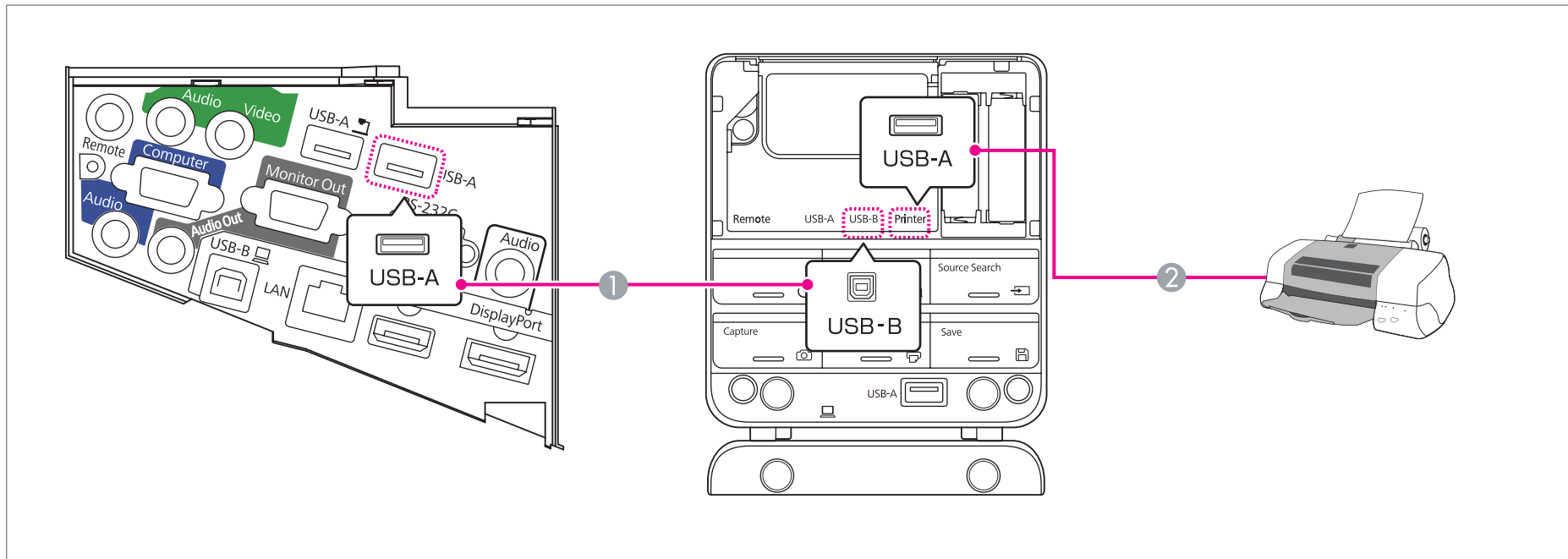
- 1 Verbinden Sie den USB-A-Anschluss des Projektors über ein USB-Kabel mit dem USB-B-Anschluss des Control Pad.
- 2 Verbinden Sie das USB-Speichergerät mit dem USB-A-Anschluss (für USB-Speichergeräte) des Control Pad.



Anschließen eines Druckers

☞ "Verwendung von gezeichnetem Inhalt" [S.84](#)

- 1 Verbinden Sie den USB-A-Anschluss des Projektors über ein USB-Kabel mit dem USB-B-Anschluss des Control Pad.
- 2 Verbinden Sie das Drucker über ein USB-Kabel mit dem USB-A-Anschluss (für Drucker) des Control Pad.



- Sie können keine Dokumentenkamera an das Control Pad anschließen.
- Kleben Sie die mitgelieferten Portschtutzaufkleber über die nicht verwendeten Anschlüsse des Control Pad.

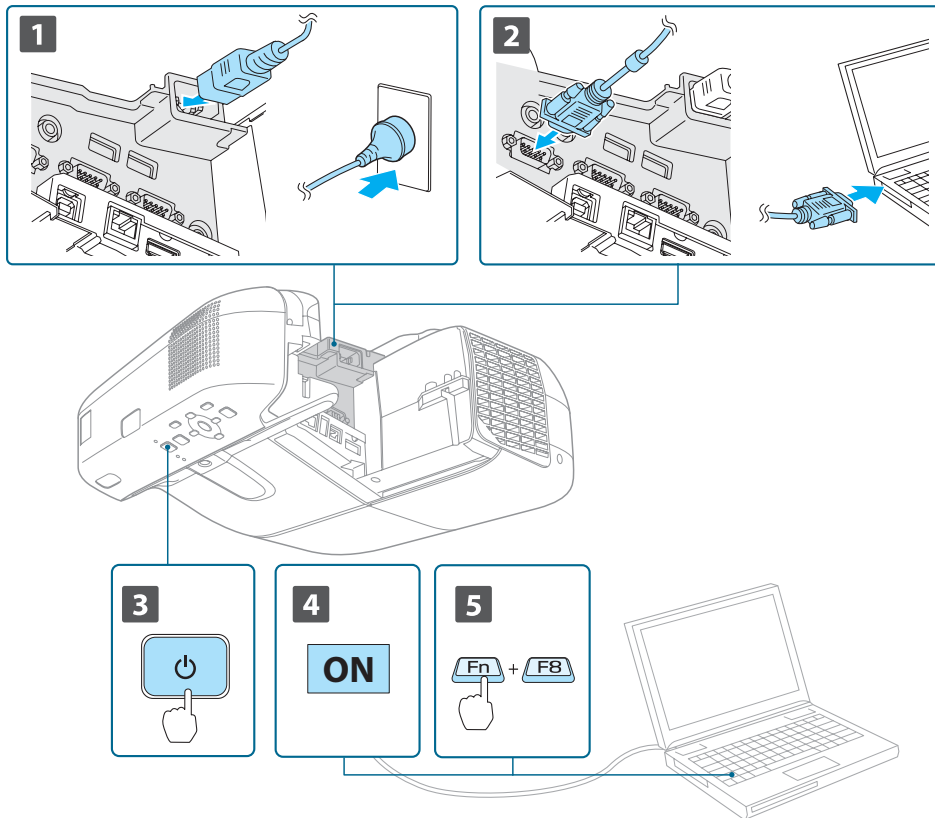


Grundlegende Projektionsmethoden

In diesem Kapitel wird die Projektion und Bildeinstellung erläutert.

Von der Aufstellung bis zur Projektion

Dieser Abschnitt erläutert die Vorgehensweise beim Anschluss des Projektors an einen Computer über das Computerkabel und die anschließende Projektion von Bildern.



1 Schließen Sie den Projektor mit dem Netzkabel an eine Steckdose an.


2 Schließen Sie den Projektor über das Computerkabel am Computer an.

3 Schalten Sie den Projektor ein.


4 Schalten Sie den Computer ein.

5 Ändern Sie den Bildschirmausgang des Computers.

Wenn Sie ein Laptop verwenden, müssen Sie den Bildschirmausgang vom Computer aus ändern.

Halten Sie die Fn-Taste (Funktionstaste) gedrückt, und drücken Sie die Taste .



- Der Bildschirmausgang wird je nach verwendetem Computer auf unterschiedliche Weise geändert. Weitere Informationen entnehmen Sie bitte der mit dem Computer mitgelieferten Dokumentation.
- Drücken Sie die Taste  zweimal, um den Projektor auszuschalten.

Falls kein Bild projiziert wird, drücken Sie die Taste [Source Search] auf der Fernbedienung, am Bedienfeld oder am Control Pad. Wenn kein Bildsignal eingegeben wird, erscheint Whiteboard-Modus.

☛ "Automatische Erkennung von Eingangssignalen und Ändern des projizierten Bildes (Quellensuche)" [S.50](#)



Sobald das Bild projiziert wird, können Sie es bei Bedarf manuell justieren.

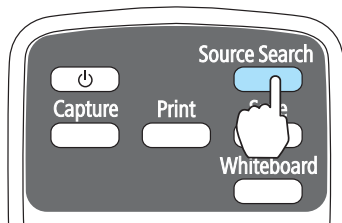
☛ "Korrektur von Keystone-Verzerrungen" [S.55](#)

☛ "Fokuskorrektur" [S.60](#)

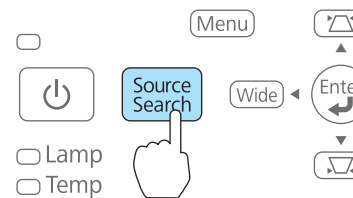
Automatische Erkennung von Eingangssignalen und Ändern des projizierten Bildes (Quellensuche)

Drücken Sie die [Source Search]-Taste, um Bilder von dem Anschluss zu projizieren, an dem zurzeit Bilddaten empfangen werden.

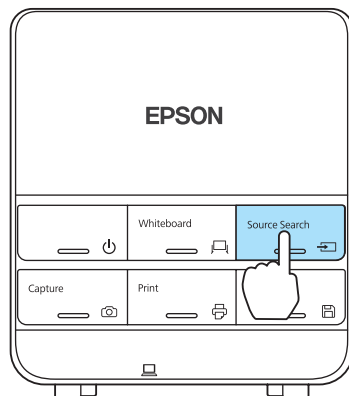
Verwendung der Fernbedienung



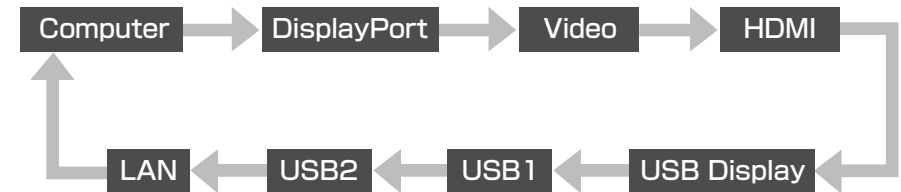
Verwendung des Bedienfelds



Verwendung des Control Pad



Die Eingangsquelle ändert sich in nachstehender Reihenfolge.



Wenn zwei oder mehr Bildquellen angeschlossen sind, drücken Sie die [Source Search]-Taste, bis das Zielbild projiziert wird.

Wenn Ihr Videogerät angeschlossen ist, starten Sie die Wiedergabe vor der Quellensuche.



Falls kein Bildsignal eingegeben wird, erscheint folgender Bildschirm, wenn Sie die [Source Search]-Taste auf der Fernbedienung oder am Bedienfeld drücken.

Wechseln Sie in zu Weißtafel, wenn kein Bildsignal eingegeben wird.



Projektion mit USB Display

Sie können den Projektor mithilfe des mitgelieferten USB-Kabels an einen Computer anschließen, um Bilder von diesem zu projizieren.

Sie können die Audiosignale des Computers mit dem projizierten Bild senden.

Erforderliche Einstellungen

Stellen Sie den **USB Type B** auf **USB Display/Easy Interactive Function** oder auf **Kabellose Maus/USB Display**, um USB Display zu verwenden.

☞ **Erweitert - USB Type B** [S.151](#)

Systemanforderungen

Unter Windows

Betriebssystem	Windows 2000*1	
	Windows XP*2	Professional 32 Bit Home Edition 32 Bit Tablet PC Edition 32 Bit
	Windows Vista	Ultimate 32 Bit Enterprise 32 Bit Business 32 Bit Home Premium 32 Bit Home Basic 32 Bit
	Windows 7	Ultimate 32/64 Bit Enterprise 32/64 Bit Professional 32/64 Bit Home Premium 32/64 Bit Home Basic 32 Bit Starter 32 Bit

CPU	Mobile Pentium III 1,2 GHz oder schneller Empfohlen: Pentium M 1,6 GHz oder schneller
Arbeitsspeicher	256 MB oder mehr Empfohlen: 512 MB oder mehr
Festplattenkapazität	20 MB oder mehr
Anzeige	Auflösung von mindestens 640x480 und maximal 1600x1200. Farbwiedergabe mit 16-Bit-Farbdarstellung oder höher

*1 Nur Service Pack 4

*2 Service Pack 1 wird nicht unterstützt

Unter Mac OS X

Betriebssystem	Mac OS X 10.5.x 32 Bit Mac OS X 10.6.x 32/64 Bit Mac OS X 10.7.x 32/64 Bit
CPU	Power PC G4 1 GHz oder schneller Empfohlen: Core Duo 1,83 GHz oder schneller
Arbeitsspeicher	512 MB oder mehr
Festplattenkapazität	20 MB oder mehr
Anzeige	Auflösung von mindestens 640x480 und maximal 1680x1200. Farbwiedergabe mit 16-Bit-Farbdarstellung oder höher

Erstmaliges Anschließen

Beim erstmaligen Anschließen des Projektors an den Computer mithilfe des USB-Kabels muss der Treiber installiert werden. Die Vorgehensweisen bei Windows und Mac OS X sind unterschiedlich.



- Sie müssen den Treiber beim nächsten Verbindungsaufbau nicht erneut installieren.
- Ändern Sie die Eingangsquelle bei der Eingabe von Bildern aus mehreren Quellen zu USB Display.
- Bei Verwendung eines USB-Hubs ist es möglich, dass die Bedienung nicht richtig ausgeführt wird. Verbinden Sie sie direkt mit dem Projektor oder dem Control Pad.
- Sie können bei Verwendung des USB Display die Optionseinstellungen nicht ändern.

Unter Windows

- 1** Schließen Sie den USB-Ausgang des Computers an den Projektoranschluss USB-B mithilfe des mitgelieferten USB-Kabels an.



Unter Windows 2000 oder Windows XP werden Sie möglicherweise mit einer Meldung zum Neustarten Ihres Computers aufgefordert. Wählen Sie **Nein**.

Unter Windows 2000

Doppelklicken Sie auf **Computer**, **EPSON PJ_UD** und dann auf **EMP_UDSE.EXE**.

Unter Windows XP

Die Treiberinstallation startet automatisch.

Unter Windows Vista/Windows 7

Klicken Sie bei Anzeige des Dialogfelds auf **Run EMP_UDSE.exe**.

- 2** Klicken Sie auf **Akzeptieren**, wenn die Lizenzvereinbarung angezeigt wird.

- 3** Auf dem Computer befindliche Bilder werden projiziert.
Es kann eine Zeitverzögerung geben, bevor die Projektion der auf dem Computer befindlichen Bilder startet. Ändern Sie nichts an den Geräten, unterbrechen Sie nicht die USB-Kabelverbindung und schalten Sie nicht den Projektor aus, bis die Bilder projiziert werden.

- 4** Trennen Sie das USB-Kabel, wenn Sie fertig sind.
Wenn Sie die USB-Verbindung trennen, ist es nicht nötig, die Funktion **Hardware sicher entfernen** zu verwenden.



- Wenn die Installation nicht automatisch erfolgt, doppelklicken Sie auf **Arbeitsplatz - EPSON_PJ_UD - EMP_UDSE.EXE** auf Ihrem Computer.
- Klicken Sie, falls aus irgendeinem Grund keine Projektion erfolgen sollte, auf **Alle Programme - EPSON Projector - Epson USB Display - Epson USB Display Vx.xx** auf Ihrem Computer.
- Bei Verwendung eines Computers, auf dem Windows 2000 mit Benutzerautorisierung läuft, wird eine Fehlermeldung angezeigt, und Sie können die Software möglicherweise nicht verwenden. Versuchen Sie in diesem Fall, Windows auf die aktuelle Version zu aktualisieren, führen Sie einen Neustart durch und versuchen erneut, eine Verbindung herzustellen. Für weitere Informationen wenden Sie sich an Ihren Händler oder den nächstgelegenen Service. Die Adressen finden Sie im folgenden Dokument.

 [Kontaktliste für Epson-Projektoren](#)

Unter Mac OS X

- 1** Schließen Sie den USB-Ausgang des Computers an den Projektoranschluss USB-B mithilfe des mitgelieferten USB-Kabels an.
Der Ordner Setup des USB Display wird im Finder angezeigt.
- 2** Doppelklicken Sie auf das Symbol **USB Display-Installationsprogramm**.
- 3** Befolgen Sie zur Installation die auf dem Bildschirm angezeigten Anweisungen.
- 4** Klicken Sie auf **Akzeptieren**, wenn die Lizenzvereinbarung angezeigt wird.
Geben Sie das Administrator-Kennwort ein und starten Sie die Installation.
Wenn die Installation abgeschlossen ist, wird das USB Display-Symbol im Dock und in der Menüleiste angezeigt.
- 5** Auf dem Computer befindliche Bilder werden projiziert.
Es kann eine Zeitverzögerung geben, bevor die Projektion der auf dem Computer befindlichen Bilder startet. Ändern Sie nichts an den Geräten, unterbrechen Sie nicht die USB-Kabelverbindung und schalten Sie nicht den Projektor aus, bis die Bilder projiziert werden.
- 6** Wenn Sie fertig sind, wählen Sie **Trennen** in der Menüleiste oder unter dem Symbol **USB Display** im Dock. Anschließend können Sie das USB-Kabel trennen.



- Wenn der USB Display Setup-Ordner nicht automatisch im Finder angezeigt wird, doppelklicken Sie **EPSON PJ_UD - USB Display-Installationsprogramm** an Ihrem Computer.
- Falls aus irgendeinem Grund keine Projektion erfolgen sollte, klicken Sie auf das **USB Display**-Symbol im Dock.
- Wenn das **USB Display**-Symbol nicht im Dock angezeigt wird, doppelklicken Sie auf **USB Display** aus dem Anwendungsordner.
- Wenn Sie **Beenden** im Symbol-Menü **USB Display** im Dock auswählen, wird USB Display nicht automatisch gestartet, wenn Sie das USB-Kabel anschließen.

Deinstallation

Unter Windows 2000

- 1** Klicken Sie auf **Start**, wählen Sie **Einstellungen**, und klicken Sie dann auf die **Systemsteuerung**.
- 2** Doppelklicken Sie auf **Programme hinzufügen/entfernen**.
- 3** Doppelklicken Sie auf **Programme ändern oder entfernen**.
- 4** Wählen Sie **Epson USB Display**, und klicken Sie dann auf **Ändern/Entfernen**.

Unter Windows XP

- 1** Klicken Sie auf **Start** und dann auf die **Systemsteuerung**.
- 2** Doppelklicken Sie auf **Software**.
- 3** Wählen Sie **Epson USB Display**, und klicken Sie dann auf **Entfernen**.

Unter Windows Vista/Windows 7

- 1** Klicken Sie auf **Start** und dann auf die **Systemsteuerung**.
- 2** Klicken Sie unter **Programme** auf **Programm deinstallieren**.
- 3** Wählen Sie **Epson USB Display**, und klicken Sie dann auf **Deinstallieren**.

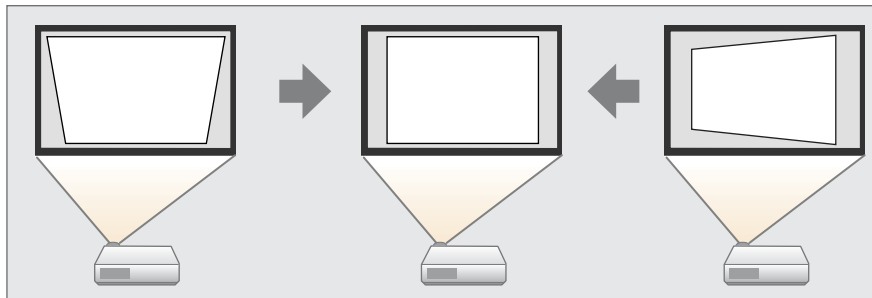
Unter Mac OS X

- 1** Öffnen Sie den Ordner **Programme**, doppelklicken Sie auf **USB Display** und dann auf **Dienstprogramm**.
- 2** Führen Sie das **USB Display-Deinstallationsprogramm** aus.

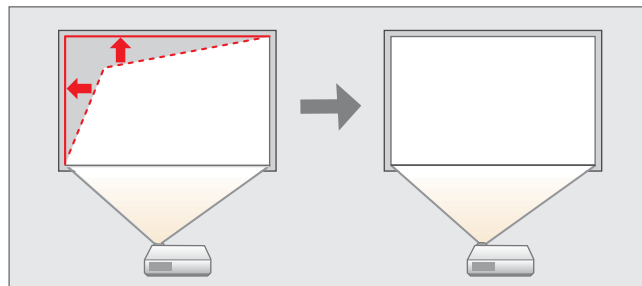
Korrektur von Keystone-Verzerrungen

Keystone-Verzerrung können mittels einer der folgenden Methoden korrigiert werden.

- H/V-Keystone
Verzerrungen werden manuell jeweils in horizontaler und vertikaler Richtung korrigiert.



- Quick Corner
Verzerrungen werden an den vier Ecken manuell korrigiert.



Bei der Korrektur der Keystone-Verzerrung kann das projizierte Bild verkleinert werden.

H/V-Keystone

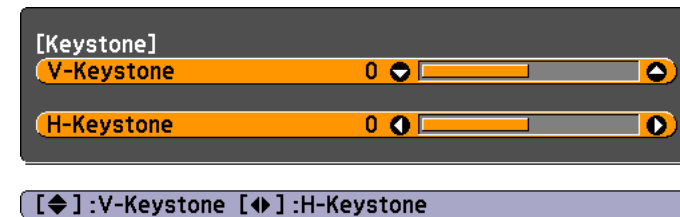
Verzerrungen werden manuell jeweils in horizontaler und vertikaler Richtung korrigiert. H/V-Keystone-Korrektur ist ideal für einen präzisen Ausgleich der Keystone-Verzerrung.

Sie können die H/V-Keystone-Funktion unter den folgenden Bedingungen zur Korrektur des projizierten Bildes verwenden.

Korrekturwinkel: ca. 3° rechts und links/ca. 3° oben und unten

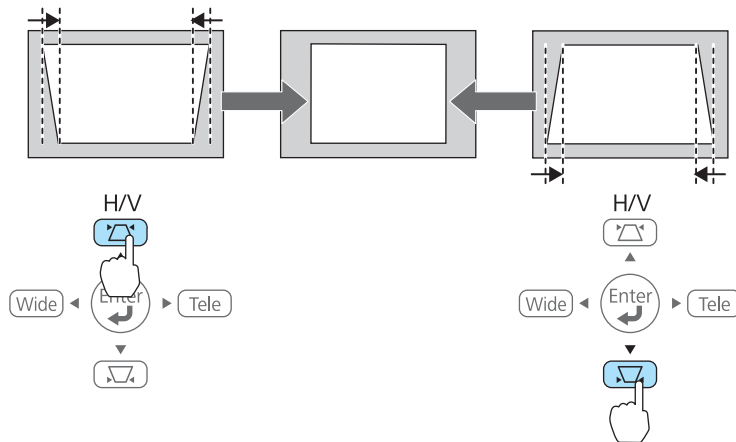
Feineinstellung der H/V-Trapezkorrektur: Bis zu ± 6

- 1 Drücken Sie während der Projektion die [↶]- oder [↷]-Taste auf dem Bedienfeld, um den Keystone-Bildschirm anzuzeigen.

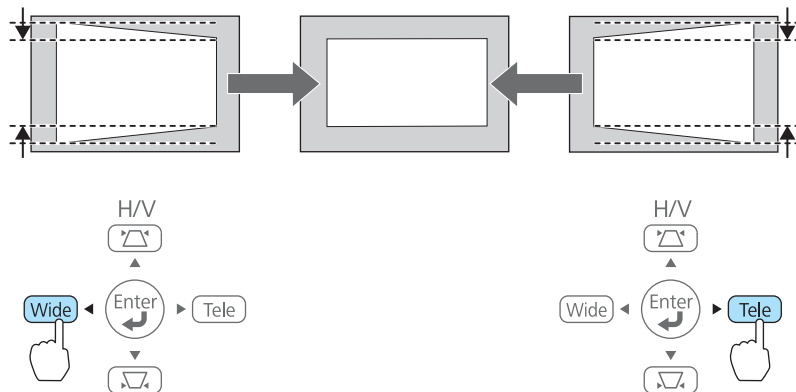


- 2 Korrigieren Sie die Keystone-Verzerrung mithilfe der folgenden Tasten.

Drücken Sie die [↶]- oder [↷]-Taste, um die vertikale Verzerrung zu korrigieren.



Drücken Sie die [Tele]- oder [Wide]-Taste, um die horizontale Verzerrung zu korrigieren.



Sie können die H/V-Keystone-Funktion im Menü Konfiguration einstellen.

☛ **Einstellung - Keystone - H/V-Keystone** S.150

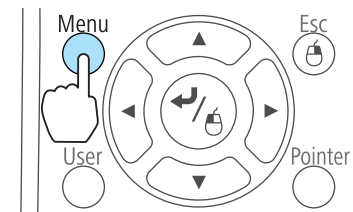
Quick Corner

Hiermit können Sie jede der vier Ecken des projizierten Bildes getrennt von Hand anpassen.

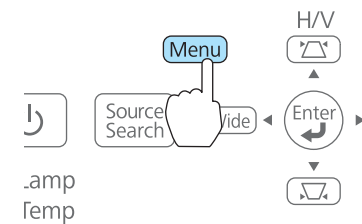
1 Drücken Sie während der Projektion die [Menu]-Taste.

☛ "Verwendung des Konfigurationsmenüs" S.143

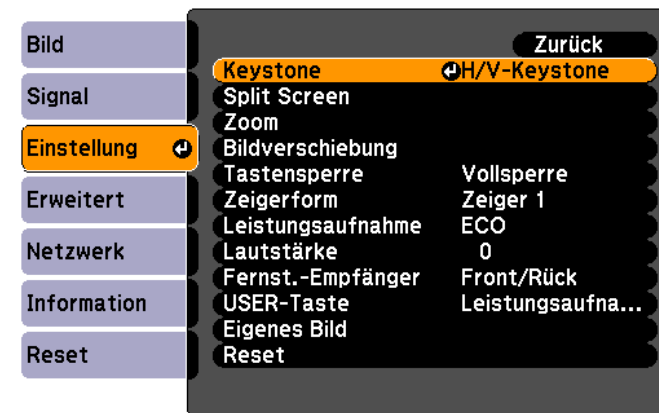
Verwendung der Fernbedienung



Verwendung des Bedienfelds



2 Wählen Sie unter **Einstellung** die Option **Keystone**.



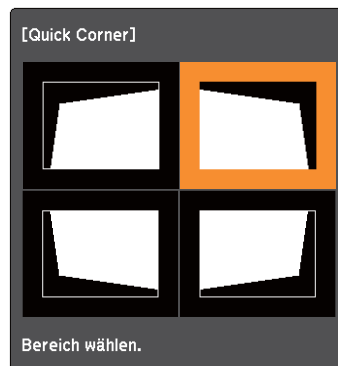
[Esc]:Zurück [◀]:Auswahl [▶]:Eingeben [Menu]:Verl.

3 Wählen Sie **Quick Corner**, und drücken Sie die [↵]-Taste.



[Esc]: Zurück [◀]: Auswahl [▶]: Eingeben [Menu]: Verl.

- 4** Wählen Sie die zu korrigierende Ecke durch die Verwendung der Tasten [↶], [↷], [↵] und [↹] auf der Fernbedienung oder der Tasten [↶], [↷], [Wide] und [Tele] auf dem Bedienfeld aus. Drücken Sie dann die [↵]-Taste.

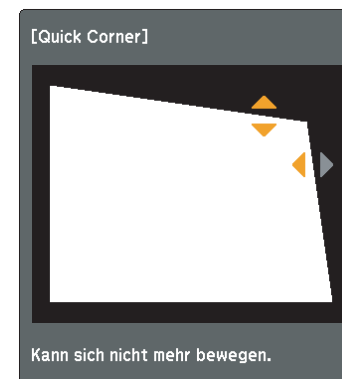


[◀/▶]: Auswahl
[▶]: Eingeben
[Esc]: Zurück (2 s für
Reset/Umschalten drücken)

- 5** Korrigieren Sie die Position der Ecke durch Verwendung der Tasten [↶], [↷], [↵] und [↹] auf der Fernbedienung oder der Tasten [↶], [↷], [Wide] und [Tele] auf dem Bedienfeld.

Wenn Sie auf die [↵]-Taste drücken, wird der Bildschirm von Schritt 4 angezeigt.

Wird während des Anpassens die Meldung "Kann sich nicht mehr bewegen." angezeigt, kann die Form nicht mehr in die mit dem grauen Dreieck gekennzeichnete Richtung gezogen werden.



- 6** Wiederholen Sie Verfahren 4 und 5 nach Bedarf, um verbleibende Ecken einzustellen.

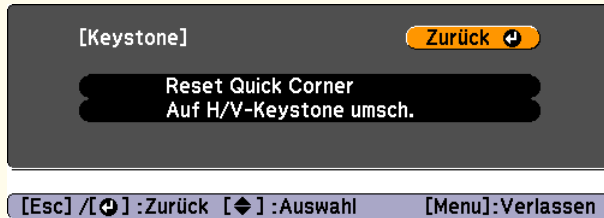
- 7** Wenn Sie fertig sind, drücken Sie die [Esc]-Taste, um das Korrekturmenü zu verlassen.

Da die Option **Keystone** zu **Quick Corner** geändert wurde, wird der in Schritt 4 erwähnte Auswahlbildschirm für die Ecken angezeigt, wenn Sie beim nächsten Mal die Tasten [↶] oder [↷] auf dem Bedienfeld drücken. Ändern Sie die Option **Keystone** zu **H/V-Keystone**, wenn Sie Bilder horizontal und vertikal mithilfe der Tasten [↶] und [↷] auf dem Bedienfeld korrigieren möchten.

☛ **Einstellung - Keystone - H/V-Keystone** [S.150](#)



Wenn im Auswahlbildschirm für die Ecken von Schritt 4 die [Esc]-Taste mehr als zwei Sekunden lang gedrückt wird, wird der folgende Bildschirm angezeigt.



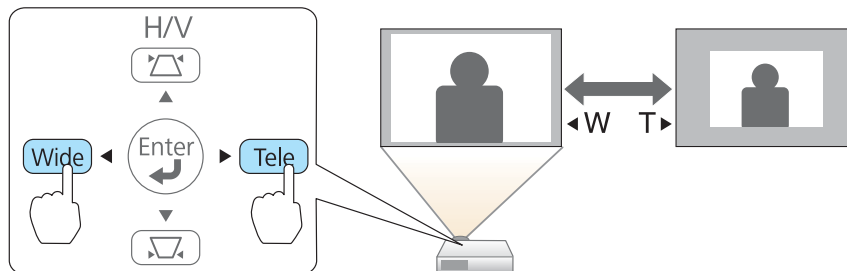
Reset Quick Corner: Zum Zurücksetzen der Korrekturen durch Quick Corner.

Auf H/V-Keystone umsch.: Zum Umschalten der Korrekturmethode auf H/V-Keystone.

☛ "Menü Einstellung" [S.150](#)

Einstellen der Bildgröße

Drücken Sie Tasten [Wide] und [Tele] auf dem Bedienfeld, um die Größe des projizierten Bildes einzustellen.

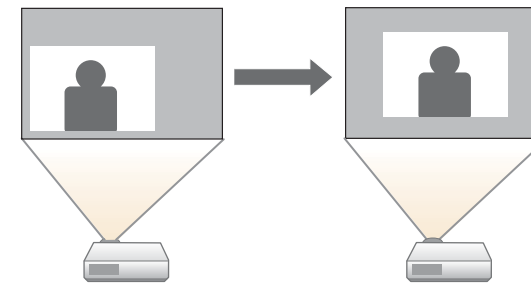


Sie können Einstellungen auch im Konfigurationsmenü vornehmen.

☛ Einstellung - Zoom [S.150](#)

Einstellen der Position des Bildes (Bildverschiebung)

Sie können die Position des Bildes fein einstellen, ohne den Projektor zu bewegen.



1

Führen Sie die Funktionen „Zoom einstellen“ oder „Keystone“ aus.

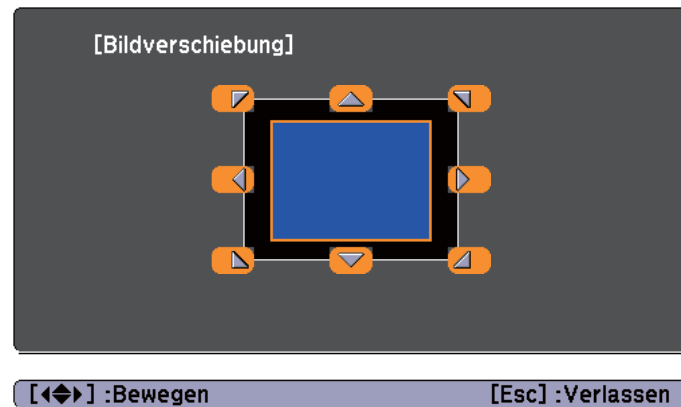
☛ "Einstellen der Bildgröße" [S.58](#)

☛ "Korrigierung von Keystone-Verzerrungen" [S.55](#)

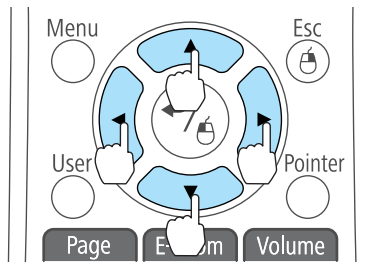
Der Bildschirm „Bildverschiebung“ wird angezeigt, nachdem Sie die Einstellungen vorgenommen haben.

2

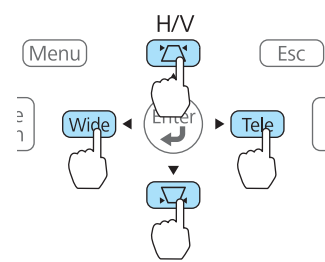
Stellen Sie die Position des projizierten Bildes ein.



Verwendung der Fernbedienung



Verwendung des Bedienfelds



Sie können das Bild diagonal verschieben, indem Sie ein beliebiges Paar der benachbarten Tasten [↖], [↗], [↘] und [↙] oder eine Kombination aus den Tasten [↖], [↗], [Wide] und [Tele] drücken.

- 3** Um den Einstellungsbildschirm zu schließen, drücken Sie die Taste [Esc].

Der Einstellungsbildschirm wird ausgeblendet, wenn Sie ca. 10 Sekunden lang keine Eingabe vornehmen.



- Sie können die Bildposition nicht einstellen, wenn der Zoom auf die Maximalposition für **Fern** gestellt ist.
- Die Einstellung „Bildverschiebung“ wird auch dann beibehalten, wenn der Projektor ausgeschaltet wird. Sie müssen die Position erneut einstellen, wenn Sie den Installationsort oder den Winkel des Projektors ändern.
- Sie können die Position des Bildes auch im Konfigurationsmenü einstellen.

🔑 **Einstellungen - Bildverschiebung** S.150

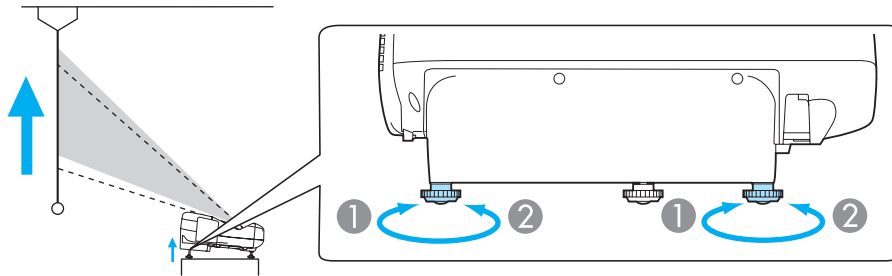
Einstellen der vertikalen Position des Bildes (nur Modelle mit Füßen)

Drehen Sie die Füße heraus. Sie können die vertikale Position des Bildes durch Neigung des Projektors um bis zu 1,5° ändern.



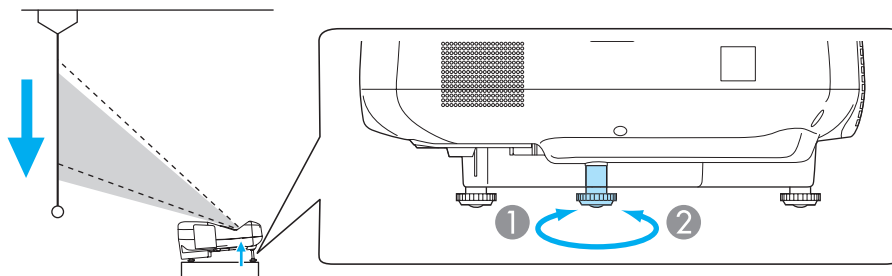
Je größer der Neigungswinkel ist, desto schwieriger wird es, den Fokus einzustellen. Stellen Sie den Projektor so auf, dass nur ein kleiner Neigungswinkel erforderlich ist.

Vergrößern der Bildhöhe



- 1 Sie können die Höhe des Bildes vergrößern, indem Sie die hinteren Füße herausdrehen.
- 2 Drehen Sie die hinteren Füße herein, um die Originalhöhe des Bildes wiederherzustellen.

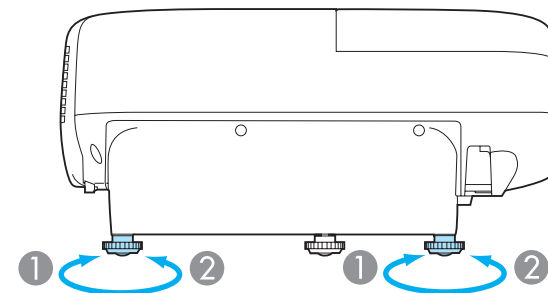
Verringern der Bildhöhe



- 1 Sie können die Höhe des Bildes verringern, indem Sie den vorderen Fuß herausdrehen.
- 2 Drehen Sie den vorderen Fuß herein, um die Originalhöhe des Bildes wiederherzustellen.

Einstellen der horizontalen Position des Bildes (nur Modelle mit Füßen)

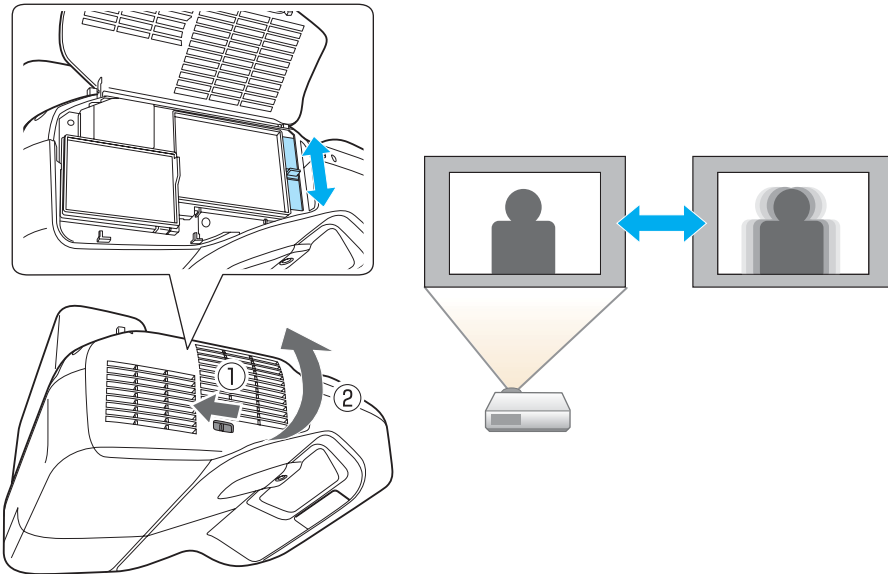
Drehen Sie die hinteren Füße zur horizontalen Neigung des Projektors heraus bzw. herein.



- 1 Drehen Sie den hinteren Fuß heraus.
- 2 Drehen Sie den hinteren Fuß herein.

Fokuskorrektur

Der Fokus kann mithilfe des Fokushebels korrigiert werden.

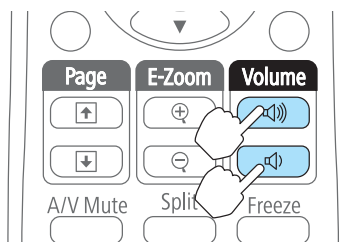


Anpassung der Lautstärke

Sie können die Lautstärke mittels einer der folgenden Methoden korrigieren.

- Drücken Sie die [Volume]-Tasten auf der Fernbedienung, um die Lautstärke einzustellen.
[V] Vermindert die Lautstärke.
[V] Erhöht die Lautstärke.

Fernbedienung



- Stellen Sie die Lautstärke im Konfigurationsmenü ein.
☛ **Einstellung - Lautstärke** [S.150](#)



Achtung

Starten Sie nicht, wenn die Lautstärke zu hoch eingestellt ist. Eine plötzliche Zunahme der Lautstärke kann zu Hörschäden führen. Achten Sie vor dem Ausschalten des Geräts immer darauf, die Lautstärke zu verringern, damit Sie diese dann nach dem erneuten Einschalten schrittweise wieder erhöhen können.

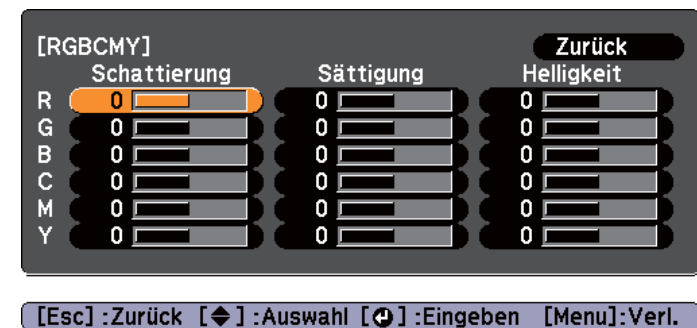
Anpassen des Bildes

Einstellung von Schattierung, Sättigung und Helligkeit

Sie können die Schattierung, Sättigung und Helligkeit für jede der Farbkomponenten, nämlich R (Rot), G (Grün), B (Blau), C (Cyan), M (Magenta) und Y (Gelb), einstellen.

Nehmen Sie die Einstellungen über das Konfigurationsmenü vor.

- ☛ **Bild - Erweitert - RGBCMY** [S.146](#)



Schattierung

Zur Einstellung des Gesamtfarbtönen des Bildes: bläulich, grünlich, rötlich.

Sättigung	Zur Einstellung der allgemeinen Leuchtkraft des Bildes.
Helligkeit	Zur Einstellung der Gesamthelligkeit der Farben des Bildes.

Gamma-Einstellung

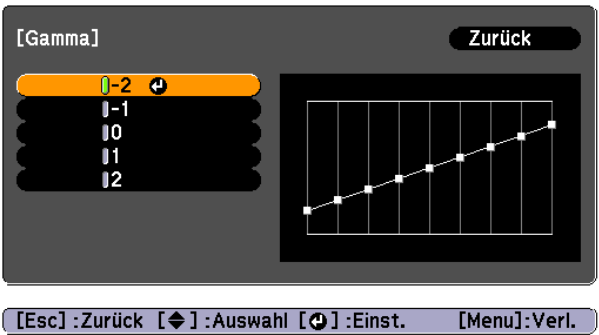
Zur Einstellung der Farbunterschiede des projizierten Bildes, die je nach angeschlossenem Gerät anders ausfallen können.

Nehmen Sie die Einstellungen über das Konfigurationsmenü vor.

 Bild - Erweitert - Gamma [S.146](#)

Korrekturwert wählen und einstellen

 Bild - Erweitert - Gamma [S.146](#)



Wenn ein kleinerer Wert ausgewählt wird, werden die dunklen Bereiche der Bilder heller, aber die Farbsättigung der helleren Bereiche kann jedoch schwächer werden. Wenn ein größerer Wert ausgewählt wird, können Sie die Gesamthelligkeit des Bildes reduzieren und das Bild schärfer machen.

Wenn Sie im **Bild**-Menü unter **Farbmodus** die Option **DICOM SIM** oder **Benutzerdef.** auswählen, wählen Sie einen Anpassungswert entsprechend der Projektionsgröße.

- Wenn Ihre Leinwand kleiner als 80 Zoll ist, wählen Sie einen hohen Wert aus.
- Wenn Ihre Projektionsgröße größer als 80 Zoll ist, wählen Sie einen kleinen Wert.



Medizinische Bilder werden je nach Ihren Einstellungen und Bildschirmangaben gegebenenfalls nicht korrekt dargestellt.

Einstellung der Projektionsqualität (Auswahl des Farbmodus)

Eine optimale Bildqualität kann einfach durch die Auswahl der Einstellungen, die am besten zu Ihrer Projektionsumgebung passen, erreicht werden. Die Bildhelligkeit hängt vom eingestellten Farbmodus ab.

Modus	Anwendung
Dynamisch	Ideal zur Verwendung in hellen Räumen. Es handelt sich hierbei um den hellsten Modus. Schattentöne werden gut wiedergegeben.
Präsentation	Dieser Modus ist ideal für Präsentationen mit farbigem Material in hellen Räumen.
Theater	Ideal zum Ansehen von Filmen in dunklen Räumen. Verleiht den Bildern einen natürlichen Ton.
Foto*1	Ideal für die Projektion von Standbildern (z. B. Fotos) in hellen Räumen. Die Bilder werden in brillanten, kontrastreichen Farben projiziert.
Sport*2	Ideal, um in hellen Räumen fernzusehen. Die Bilder werden in brillanten Farben lebhaft wiedergegeben.
sRGB	Ideal für Bilder des Farbformats <u>sRGB</u> ».
Weißtafel	Dieser Modus ist ideal für Präsentationen an einem Whiteboard.

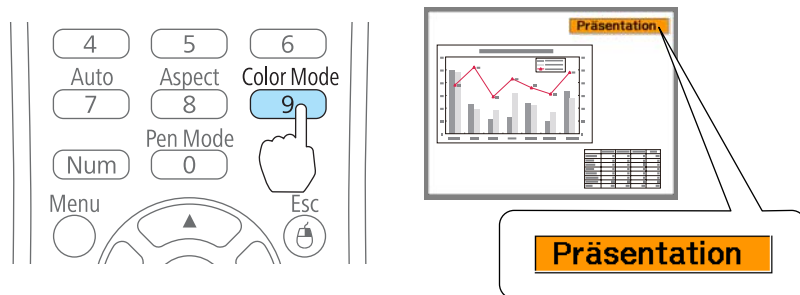
Modus	Anwendung
DICOM SIM*1	Ideal für das Projizieren von Röntgenbildern und anderen medizinischen Bildern. Dieser Modus produziert Bilder mit deutlichen Schatten. Der Projektor ist kein medizinisches Gerät und kann nicht für die medizinische Diagnose verwendet werden.
Benutzerdef.	Passt RGBCMY an. ☞ "Anpassen des Bildes" S.61

*1 Diese Auswahl ist nur möglich, wenn das Eingangssignal RGB ist oder die Eingangsquelle USB Display, USB1, USB2 oder LAN lautet.

*2 Diese Auswahl ist nur verfügbar, wenn es sich beim Eingangssignal um Komponente Video handelt oder wenn die Quelle Video ist.

Mit jeder Betätigung der [Color Mode]-Taste wird der Farbmodus auf dem Bildschirm angezeigt und der Farbmodus geändert.

Fernbedienung



Sie können den Farbmodus im Konfigurationsmenü einstellen.

☞ **Bild - Farbmodus** [S.146](#)

Adaptive IRIS-Blende einstellen

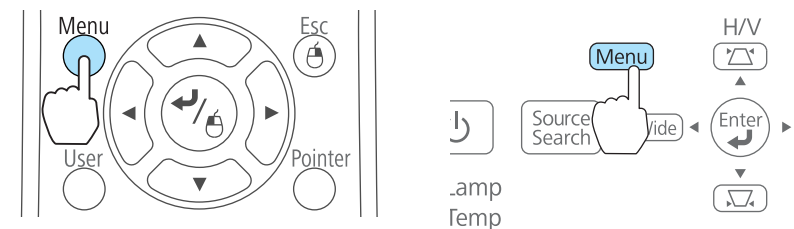
Wenn Sie die Luminanz automatisch gemäß der Helligkeit des angezeigten Bildes einstellen, erhalten Sie scharfe und farbenfrohe Bilder.

1 Drücken Sie die [Menu]-Taste.

☞ "Verwendung des Konfigurationsmenüs" [S.143](#)

Verwendung der Fernbedienung

Verwendung des Bedienfelds



2 Wählen Sie im Menü **Bild** die Option **Adaptive IRIS-Blende**.



[Esc]: Zurück [◀]: Auswahl [▶]: Eingeben [Menu]: Verl.

3 Wählen Sie **Ein**.

Die Einstellungen werden für jeden Farbmodus gespeichert.

4 Drücken Sie die [Menu]-Taste, um die Einstellungen zu beenden.



Die Adaptive IRIS-Blende kann nur eingestellt werden, wenn der **Farbmodus** auf **Dynamisch**, **Theater** oder **Benutzerdef.** eingestellt ist.

Ändern des Bildformats des projizierten Bilds

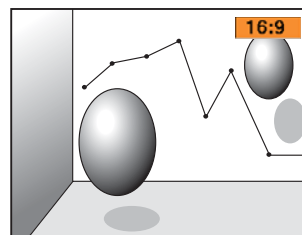
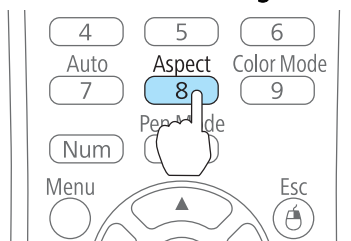
Sie können das Bildformat des projizierten Bildes so anpassen, dass es am besten der Art, des Seitenverhältnisses und der Auflösung des Eingabesignals entspricht.

Die verfügbaren Bildformate können je nach projiziertem Bildsignal unterschiedlich sein.

Umschalt-Methoden

Mit jeder Betätigung der [Aspect]-Taste auf der Fernbedienung wird die Bezeichnung des Bildformats auf dem Bildschirm angezeigt und das Bildformat geändert.

Fernbedienung



Sie können das Bildformat im Konfigurationsmenü einstellen.

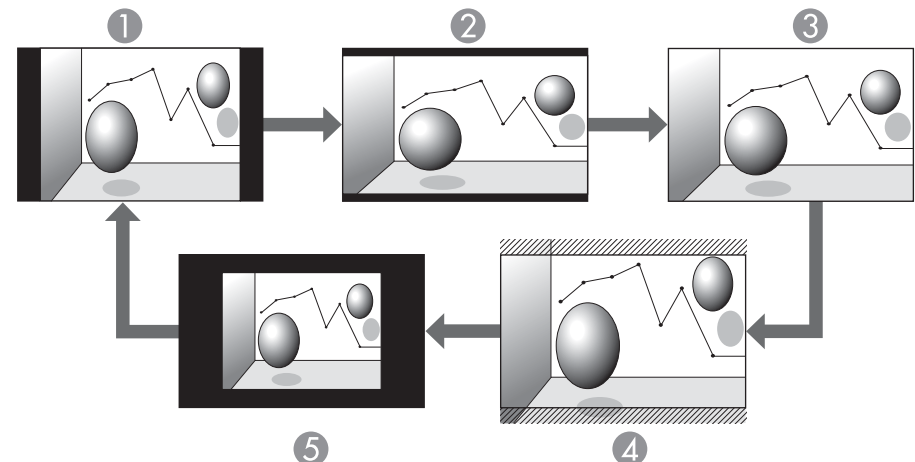
☛ **Signal - Seitenverhältnis** [S.148](#)

Ändern des Bildformats

Projizieren von Bildern von einem Videogerät oder vom HDMI- oder DisplayPort-Anschluss

Bei jedem Druck auf die [Aspect]-Taste der Fernbedienung wird das Bildformat in der Reihenfolge **Normal** oder **Automatisch**, **16:9**, **Voll**, **Zoom** und **Nativ** gewechselt.

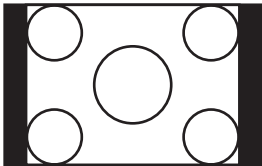
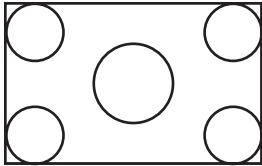
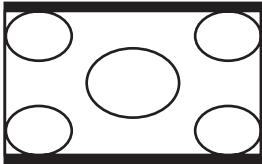
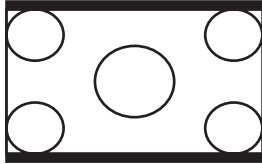
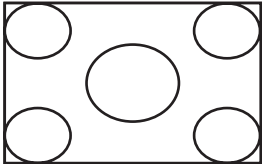
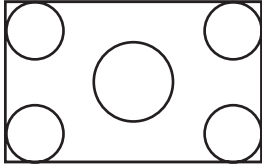
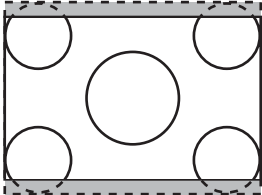
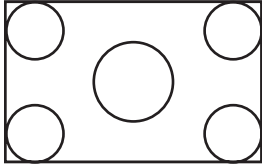
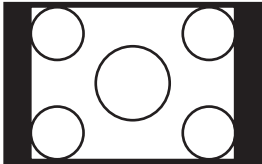
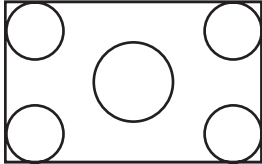
Beispiel: 1080p-Signaleingang (Auflösung: 1920x1080, Bildformat: 16:9)



- ① Normal oder Automatisch
- ② 16:9
- ③ Voll
- ④ Zoom
- ⑤ Nativ

Projizieren von Bildern eines Computers

Nachfolgend werden Projektionsbeispiele für jedes Bildformat angezeigt.

Bildformat	Eingangssignal	
	XGA 1024X768(4:3)	WXGA 1280X800(16:10)
Normal		
16:9		
Voll		
Zoom		
Nativ		



Wird das Bild nicht vollständig angezeigt, stellen Sie die **Auflösung** je nach Größe des Computerbildes im Konfigurationsmenü auf **Breit** oder **Normal**.

☛ Signal - Auflösung [S.148](#)



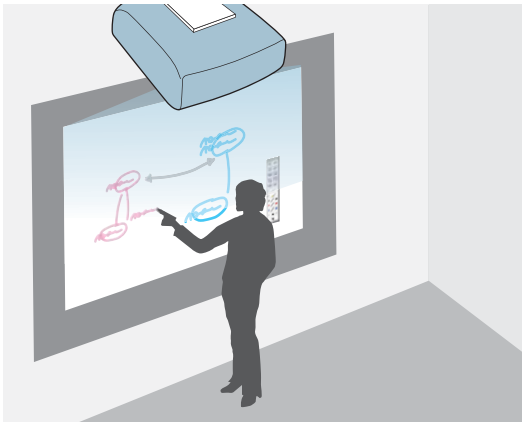
Interaktiv-Funktion

Dieses Kapitel beschreibt die Interaktiv-Funktion (Easy Interactive Function).

Durchführung einer Vielzahl von Aufgaben mit der Interaktiv-Funktion

- Auf einfarbigen Anzeigen wie Whiteboards zeichnen

☛ "Zeichnen auf einem Whiteboard-Bildschirm (Whiteboard-Modus)" [S.73](#)



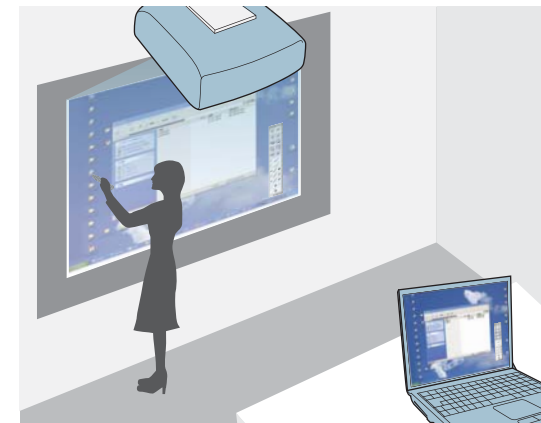
- Auf projizierten Dokumenten zeichnen

☛ "Zeichnen am projizierten Bild (Anmerkung PC Free)" [S.79](#)



- Computer-Maussteuerungen mit dem Stift

☛ "Bedienung eines Computers über den Projektionsbildschirm (PC-Interaktion)" [S.88](#)



- Die projizierte Anzeige speichern

☛ "Speichern" [S.84](#)

- Die projizierte Anzeige drucken

☛ "Drucken" [S.85](#)

- Papierdokumente von einem Scanner lesen

☛ "Papierdokumente von einem Scanner lesen" [S.78](#)

- Die projizierte Anzeige an eine E-Mail anhängen und versenden

☛ "Senden von E-Mails (nur Whiteboard-Modus)" [S.86](#)

- Die projizierte Anzeige speichern

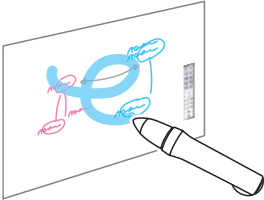

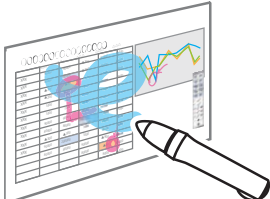

☛ "Speichern" [S.84](#)

- Die projizierte Anzeige drucken

☛ "Drucken" [S.85](#)

Drei Modi

Die Interaktiv-Funktion hat drei Modi.

	Funktionsbezeichnung	Funktionstyp	Erläuterung
①	Whiteboard-Modus 	Zeichenfunktion	<p>Projiziert eine einfarbige Oberfläche, die wie ein Whiteboard aussieht. Mit dem Easy Interactive Pen können Sie Buchstaben und Formen auf dem Bildschirm zeichnen.</p> <p>Dies ist bei Konferenzen als Ersatz für ein Whiteboard praktisch.</p> <p>☞ "Zeichnen auf einem Whiteboard-Bildschirm (Whiteboard-Modus)" S.73</p> <div>  <p>Im Whiteboard-Modus wird ein Bildschirm wie eine Seite eines Notizblocks behandelt. Sie können bis zu 50 Seiten erstellen.</p> </div>
②	Anmerkung PC Free 	Zeichenfunktion	<p>Mit dem Easy Interactive Pen können Sie Buchstaben und Formen auf dem Bildschirm zeichnen.</p> <p>Dies ist hilfreich, wenn Sie einen wichtigen Punkt während einer Konferenz hervorheben oder zusätzliche Notizen bereitstellen möchten.</p> <p>☞ "Zeichnen am projizierten Bild (Anmerkung PC Free)" S.79</p>
③	PC-Interaktion 	Computerbedienung	<p>Mit dem Easy Interactive Pen können Sie Computer-Mausaktionen auf dem Bildschirm vornehmen.</p> <p>Dies ermöglicht Ihnen, vom Bildschirm aus zu zeichnen oder PC-Interaktion-Funktionen auszuführen, die einen reibungslosen Ablauf bei Konferenzen und Präsentationen sicherstellen.</p> <p>☞ "Bedienung eines Computers über den Projektionsbildschirm (PC-Interaktion)" S.88</p>

Bevor Sie den Easy Interactive Pen zum ersten Mal benutzen, müssen Sie die Stiftkalibrierung durchführen, damit der Projektor die Position des Stiftes richtig erkennt.

Autom. Kalibrierung und Man. Kalibrierung sind ebenfalls verfügbar.

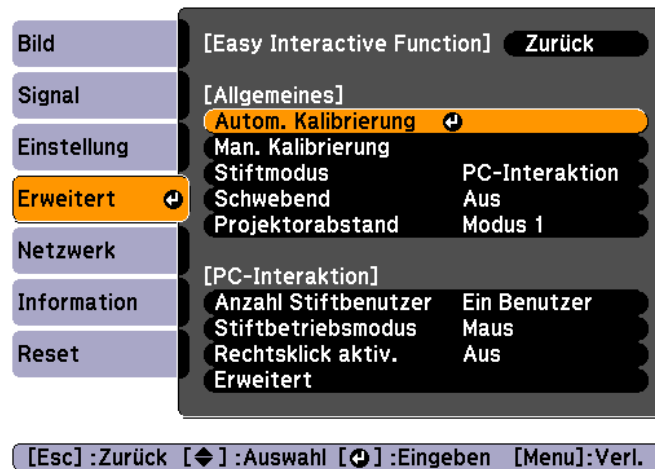


Schalten Sie den nicht verwendeten Easy Interactive Pen bei der Kalibrierung eines Stifts aus oder legen Sie ihn weggerückt vom Bildschirm ab.

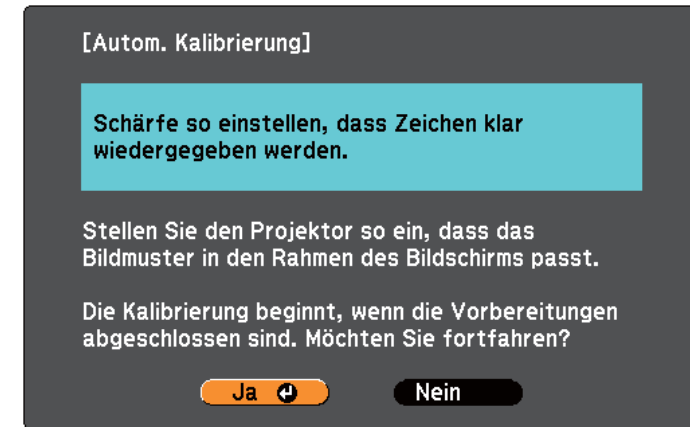
Autom. Kalibrierung

Mit dieser Funktion wird der Stift automatisch kalibriert.

- 1 Stellen Sie im Konfigurationsmenü **Erweitert - Easy Interactive Function** auf **Autom. Kalibrierung**.



- 2 Justieren Sie den Fokus anhand der Anweisungen auf dem Bildschirm.



☞ "Fokuskorrektur" [S.60](#)

- 3 Wählen Sie "Ja".
Verwenden Sie die Taste [↵] auf der Fernbedienung oder auf dem Bedienfeld, um "Ja" auszuwählen.
- 4 Das Musterbild wird projiziert und die Kalibrierung wird gestartet.
Warten Sie, bis die Kalibrierung abgeschlossen ist.
Behindern Sie den Einfall des projizierten Lichts nicht, solange das Musterbild projiziert wird.



- Zum Zeitpunkt des Kaufs ist Autom. Kalibrierung der [User]-Taste auf der Fernbedienung zugewiesen. Durch Betätigung der [User]-Taste auf der Fernbedienung können Sie bei Schritt 2 beginnen.
☞ "Fernbedienung" [S.17](#)
- Wenn Sie die Stiftpositionierung per Fernbedienung beginnen, führen Sie sämtliche Bedienschritte per Fernbedienung aus. Wenn Sie die Stiftpositionierung mit dem Easy Interactive Pen beginnen, führen Sie sämtliche Bedienschritte mit dem Easy Interactive Pen aus.

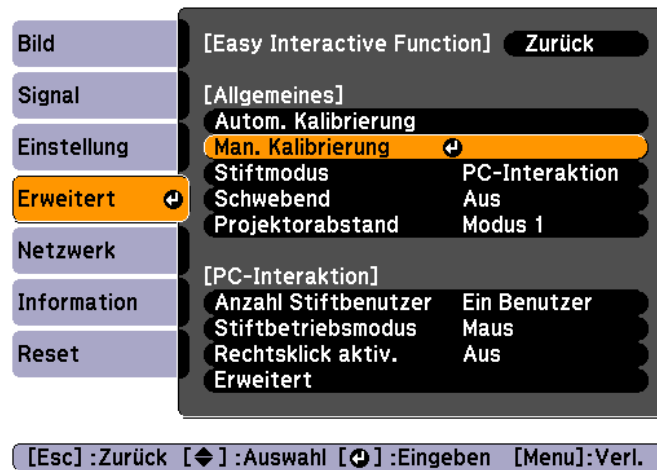
Falls die Autom. Kalibrierung fehlschlägt, wird ein Fehler angezeigt. Führen Sie die Man. Kalibrierung durch.

☞ "Man. Kalibrierung" [S.70](#)

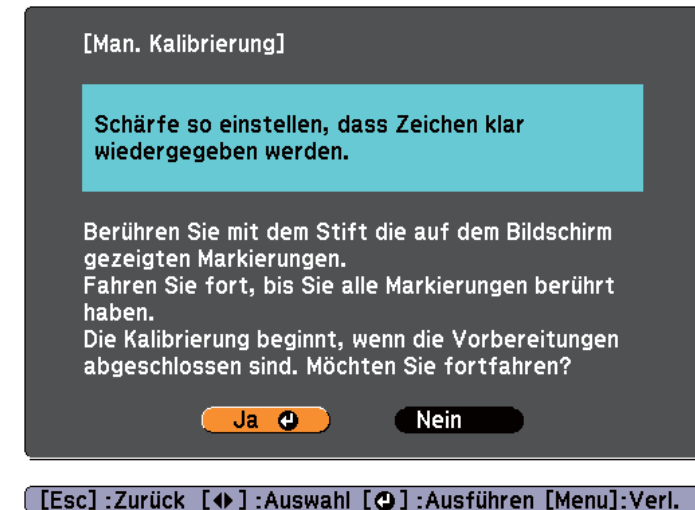
Man. Kalibrierung

Mit dieser Funktion können Sie den Stift manuell kalibrieren.

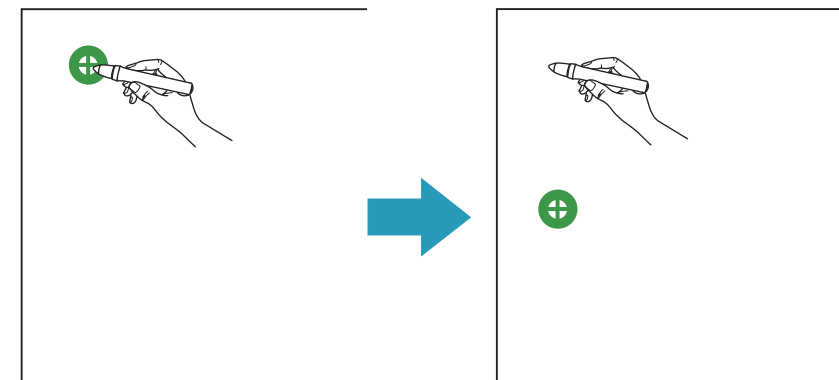
- 1 Stellen Sie im Konfigurationsmenü **Erweitert - Easy Interactive Function** auf **Man. Kalibrierung**.



- 2 Justieren Sie den Fokus anhand der Anweisungen auf dem Bildschirm.

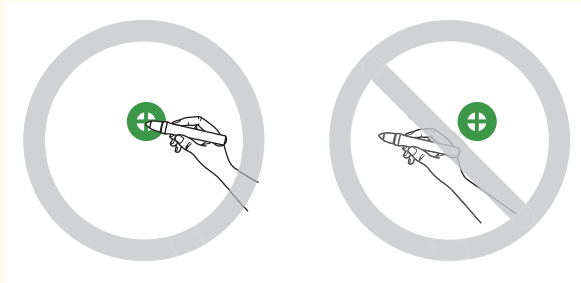


- 3 Verwenden Sie die Taste [**↵**] auf der Fernbedienung oder auf dem Bedienfeld, um "Ja" auszuwählen.
- 4 Auf dem projizierten Bildschirm wird ein Punkt angezeigt. Berühren Sie die Mitte des Punktes mit der Spitze des Easy Interactive Pen. Der Punkt verschwindet und wird an der nächsten Position angezeigt.



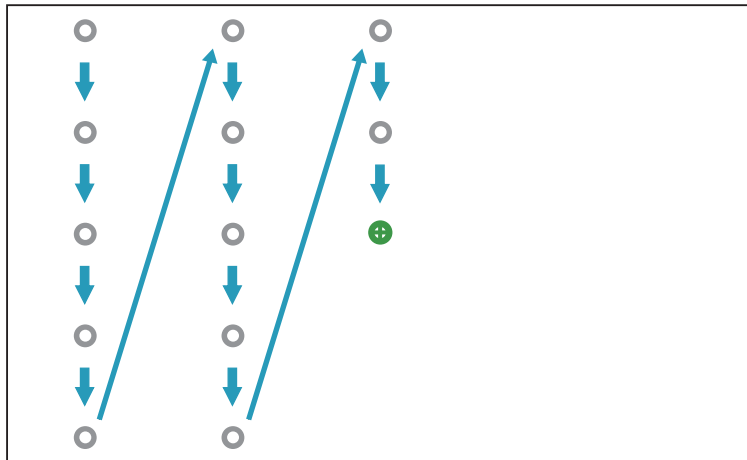


Achten Sie darauf, die Mitte des Punktes zu berühren. Anderenfalls wird die Position möglicherweise nicht richtig eingestellt.

**5**

Der Punkt wird zunächst links oben angezeigt und bewegt sich dann nach rechts unten.

Wiederholen Sie Schritt 4, bis alle Punkte verschwinden.



- Wenn Sie die falsche Position berühren, drücken Sie die [Esc]-Taste auf der Fernbedienung oder dem Bedienfeld, um zum vorherigen Punkt zurückzukehren. Sie können nicht weiter als bis zum vorherigen Punkt zurückkehren.
- Halten Sie die [Esc]-Taste gedrückt, um die Kalibrierung abzubrechen.
- Nachdem alle Punkte verschwunden sind, kann es mehrere Sekunden dauern, bis die Kalibrierung abgeschlossen ist.

Wann müssen Sie den Stift kalibrieren

Die Position, an der Sie mit dem Easy Interactive Pen zeichnen, und die Stelle, an der die Zeichnung angezeigt wird, stimmen in den folgenden Situationen möglicherweise nicht überein.

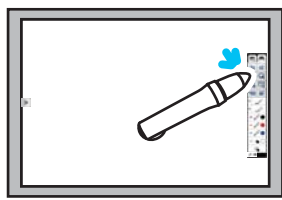
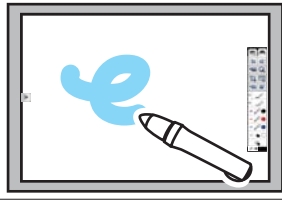
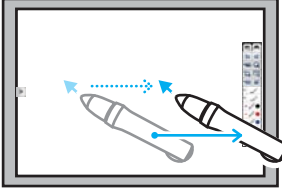
- Nach dem Durchführen der Keystone-Korrektur.
- Nach dem Einstellen der Bildgröße.
- Nach dem Durchführen der Bildverschiebung.
- Nach dem Ändern der Projektorposition.

Kalibrieren Sie den Stift erneut, wenn Sie eine Diskrepanz bei der Positionierung beobachten.

Verwendung des Stifts

Prüfen Sie, ob der Akku installiert ist; schalten Sie dann den Easy Interactive Pen ein.

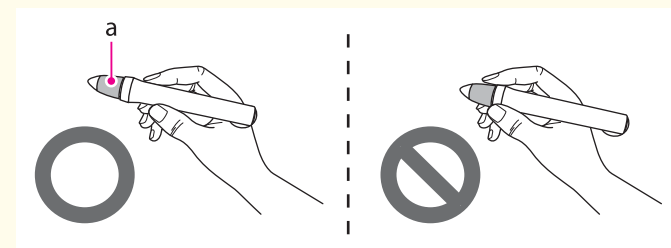
☞ "Easy Interactive Pen" S.22

Berühren Sie den Bildschirm zur Auswahl eines Elements, z. B. eines Symbols, mit der Stiftspitze.	
Berühren Sie den Bildschirm und führen Sie eine Bewegung aus, um auf dem projizierten Bildschirm zu zeichnen.	
Bewegen Sie den Stift über den Bildschirm, ohne diesen zu berühren, um den Zeiger zu bewegen. Dies wird auch als „Schweben“ bezeichnet.	

Achtung

Die Interaktiv-Funktion funktioniert über Infrarotkommunikation. Beachten Sie beim Verwenden dieser Funktion folgende wichtige Punkte.

- Stellen Sie sicher, dass kein helles Licht oder Sonnenlicht auf den Empfänger für Easy Interactive Function oder auf den Projektionsbildschirm scheint.
- Wenn sich auf dem Empfänger für Easy Interactive Function Staub befindet, kann sich dieser negativ auf die Infrarotkommunikation auswirken und Sie können die Funktion eventuell nicht normal benutzen.
- Sie dürfen die Abdeckung des Empfängers für Easy Interactive Function nicht bemalen oder mit Aufklebern versehen.
- Installieren Sie den Projektor so, dass sich der Empfänger für Easy Interactive Function nicht zu nah an Leuchtstofflampen befindet.
- Verwenden Sie keine Infrarotfernbedienung und kein Infrarotmikrofon im selben Raum, da sonst der Easy Interactive Pen möglicherweise nicht ordnungsgemäß funktioniert.
- Die Easy Interactive Function kann durch elektromagnetische Interferenzen von Geräten in der Nähe unterbrochen werden (beispielsweise von Elektromotoren oder Transformatoren).
- Der Easy Interactive Pen ist nicht wasserdicht. Benutzen Sie ihn nicht mit feuchten Händen oder an Orten, an denen er nass werden kann.
- Halten Sie den Easy Interactive Pen nicht am Bereich (a) der Stiftspitze, und stellen Sie sicher, dass dieser Bereich nicht beschädigt oder verschmutzt wird. Andernfalls könnte der Easy Interactive Pen nicht funktionieren.



Folgende Projektorzeichenfunktionen sind verfügbar.

Wechseln Sie in den für Sie geeigneten Modus.

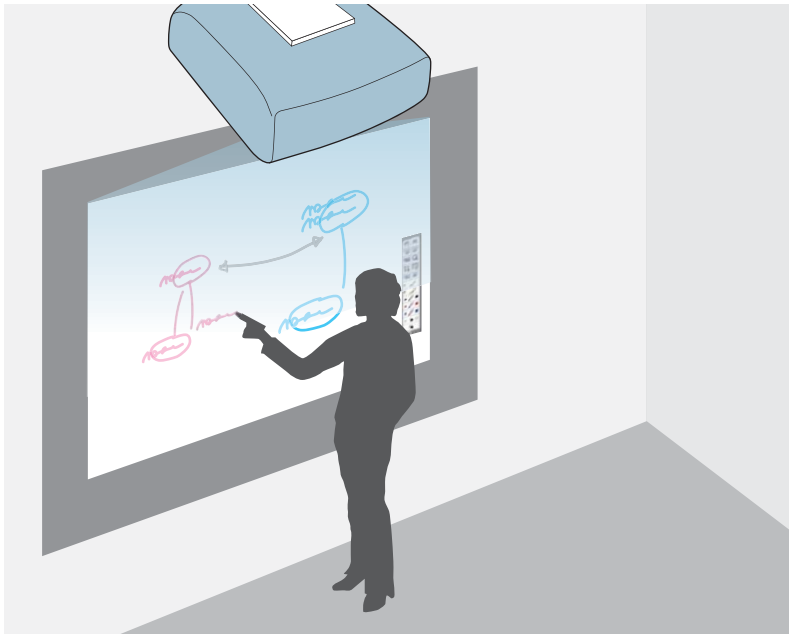
☞ "Zeichnen auf einem Whiteboard-Bildschirm (Whiteboard-Modus)" [S.73](#)

☞ "Zeichnen am projizierten Bild (Anmerkung PC Free)" [S.79](#)



Sie können zwei Easy Interactive Pens gleichzeitig verwenden.

Zeichnen auf einem Whiteboard-Bildschirm (Whiteboard-Modus)



Projiziert eine einfarbige Oberfläche, die wie ein Whiteboard aussieht. Mit dem Easy Interactive Pen können Sie Buchstaben und Formen auf dem Bildschirm zeichnen.

Dies ist bei Konferenzen als Ersatz für ein Whiteboard praktisch.

Starten des Whiteboard-Modus

- 1** Einschalten des Easy Interactive Pen.
- 2** Drücken Sie die [Whiteboard]-Taste am Control Pad oder auf der Fernbedienung.

Die Symbolleiste und die Symbolleiste unten werden auf dem Projektionsbildschirm angezeigt.



1 Symbolleiste

② Symbolleiste unten

Wenn die Symbolleisten angezeigt werden, können Sie mit dem Easy Interactive Pen auf dem projizierten Bildschirm schreiben.



Die Symbolleiste bietet Zeichenfunktionen, wie einen Stift, Zeichenwerkzeuge etc.

Die Symbolleiste unten bietet Funktionen, wie das Scannen von Dokumenten und das Speichern des projizierten Bildschirms.

☞ "Funktionen der Funktionsleiste" [S.75](#)

☞ "Funktionen der Funktionsleiste unten" [S.77](#)

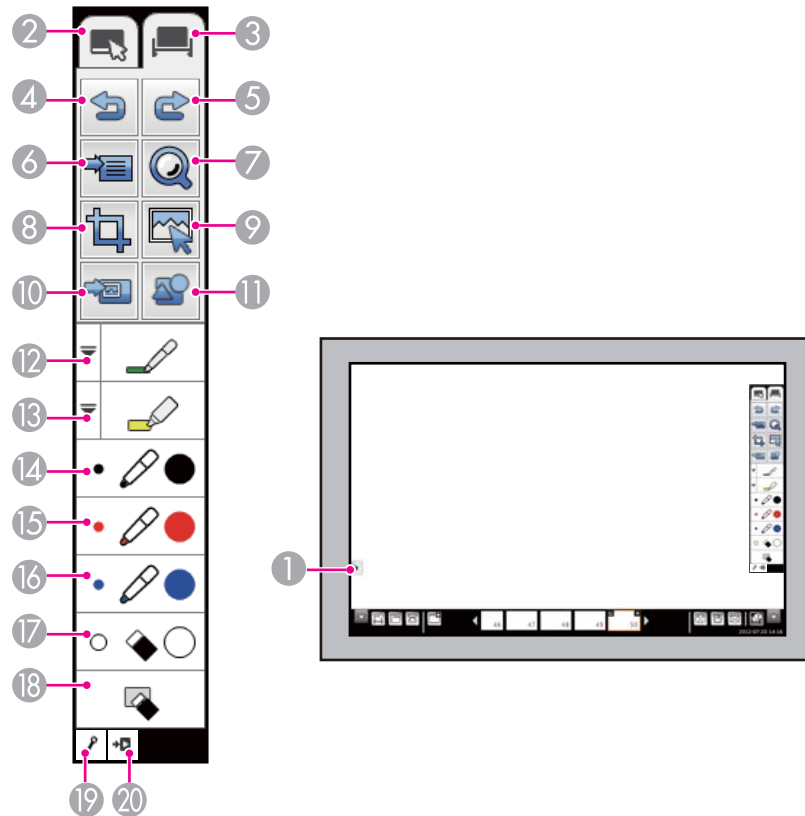





- Auch können Sie mittels einer der folgenden Methoden in den Whiteboard-Modus wechseln.
 - [ - **Whiteboard** als Quelleneinstellung für Web-Steuerung wählen
 - ☞ "Anzeigen des Bildschirms "Web Remote"" [S.129](#)
- Sie können vom Whiteboard-Modus zu Anmerkung PC Free oder PC-Interaktion wechseln, indem Sie die [Whiteboard]-Taste auf der Fernbedienung oder am Control Pad drücken oder [- Von Ihnen im Whiteboard-Modus erstellte Zeichnungen werden beibehalten, wenn Sie zu Anmerkung PC Free wechseln.













Achtung













- Falls das Gerät während des Zeichnens versehentlich ausgeschaltet wird, werden die Zeichnungen gespeichert; nach Ablauf einer bestimmten Dauer werden sie jedoch entfernt.
- Am Whiteboard-Einstellungen-Bildschirm können Sie Einstellungen zum Verhindern von Datenverlust vornehmen. Führen Sie die Einstellungen entsprechend Ihrer Umgebung durch.
 - ☞ **Erweitert - Whiteboard-Einstellungen** [S.151](#)

Funktionen der Funktionsleiste




1		Symbolleiste-Register Zeigt die Symbolleiste an oder blendet sie aus. Das Register kann nach oben und unten verschoben werden.
2		Anmerkungsmodus Zum Umschalten auf Anmerkung PC Free oder PC-Interaktion.
3		Whiteboard-Modus Zum Umschalten in den Whiteboard-Modus.

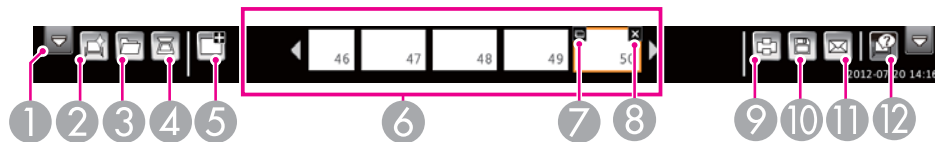
4		Rückgängig Macht den vorhergehenden Vorgang rückgängig.
5		Wiederholen Brucht den rückgängig gemachten Vorgang ab und stellt den vorherigen Zustand wieder her.
6		Vorlage Sie können beim Hintergrund des Whiteboard-Modus aus einem Set verfügbarer Muster auswählen. []: Zeigt ein Lineal an. []: Zeigt Rasterlinien an. []: Zeigt eine Liste wählbarer voreingestellter Vorlagen und registrierter angepasster Vorlagen an. Sie können angepasste Vorlagen über einen Webbrowser festlegen. ☞ "Ändern der Einstellungen mit einem Webbrowser (Web-Steuerung)" S.127 <div> Ändern Sie die Linienbreite durch Anklicken des Lineal- bzw. Rasterlinien-Symbols.</div>
7		Zoom []: Vergrößert das Bild. Sie können bei vergrößerter Anzeige zeichnen. []: Verkleinert das Bild. Sie können das Bild nur einmal verkleinern. []: Erhöht die Vergrößerung um einen Faktor. []: Sie können den vergrößerten Bereich nach oben, unten, links oder rechts verschieben.





8		Trimmen Schneidet das Bild in Form des von Ihnen angegebenen Bereichs zu. Sie können den Bereich, den Sie zuschneiden möchten, durch Ziehen der Bildecken verändern. Außerdem können Sie ein Bild durch Verschieben innerhalb des ausgewählten Bildes bewegen. Das Aktionsziel ist das von  ,  ,  oder  eingefügte Bild. Wenn Sie dieses Symbol anklicken, wird das Bild automatisch ausgewählt.
9		Auswahl Hiermit können Sie das Bild verschieben, drehen und seine Größe verändern. Das Aktionsziel ist das von  ,  ,  oder  eingefügte Bild. Wenn Sie dieses Symbol anklicken, wird das Bild automatisch ausgewählt. <ul style="list-style-type: none"> • Bild verschieben: Berühren Sie das Innere des ausgewählten Bildes mit dem Easy Interactive Pen und ziehen Sie, um es zu verschieben. • Bildgröße verändern: Berühren Sie den Rand des ausgewählten Bildes mit dem Easy Interactive Pen und ziehen Sie, um die Bildgröße zu ändern. • Bild drehen: Berühren Sie den oberen Rand des ausgewählten Bildes mit dem Easy Interactive Pen und ziehen Sie ihn in die Richtung, in die Sie das Bild drehen möchten.
10		Bild einfügen Sie können Bilder vom USB-Speichergerät oder einem Netzwerkordner wählen. Sie können folgende Dateien wählen. Format: PNG, JPEG Auflösung: Maximal 2048 x 2048 Bilder, die größer als eine Seite sind, werden entsprechend verkleinert. Wenn Sie ein Bild einfügen, wird das vorherige Bild entfernt.
11		Formen Sie können aus den bereitgestellten Formen wählen. Wählen Sie die Farbe der Form und die Liniendicke.









12		Stift Wechselt zu einem Stift, mit dem Sie frei zeichnen können. Klicken Sie links neben dem Symbol auf  , um die Farbe und Stärke der Stiftlinie zu ändern.
13		Textmarker Wechselt zu einem Textmarker, mit dem Sie durchsichtige Linien zeichnen können. Klicken Sie links neben dem Symbol auf  , um die Farbe und Stärke des Textmarkers zu ändern.
14		Schwarzer Stift Wechselt zu einem schwarzen Stift, mit dem Sie frei zeichnen können. Klicken Sie rechts neben das Symbol, um dicke Linien zu zeichnen, und links neben das Symbol, um dünne Linien zu zeichnen.
15		Roter Stift Wechselt zu einem roten Stift, mit dem Sie frei zeichnen können. Klicken Sie rechts neben das Symbol, um dicke Linien zu zeichnen, und links neben das Symbol, um dünne Linien zu zeichnen.
16		Blauer Stift Wechselt zu einem blauen Stift, mit dem Sie frei zeichnen können. Klicken Sie rechts neben das Symbol, um dicke Linien zu zeichnen, und links neben das Symbol, um dünne Linien zu zeichnen.
17		Radierer Wechselt zu einem Radierer. Klicken Sie rechts neben das Symbol, um breitere Bereiche zu radieren, und links neben das Symbol, um schmalere Bereiche zu radieren.
18		Bildschirm löschen Löscht alle bisher auf der angezeigten Seite gezeichneten Elemente.
19		Funktionsleiste immer anzeigen Zum Ausblenden der Funktionsleiste anklicken, wann immer Sie etwas zeichnen. Standardmäßig wird die Funktionsleiste immer angezeigt.

20		Schließen
		Blendet die Funktionsleiste aus.

Funktionen der Funktionsleiste unten



1		Symbolleiste unten-Register
		Zeigt die Symbolleiste unten an oder blendet sie aus.
2		Neues Meeting
		Speichert oder bricht den aktuellen Bearbeitungsinhalt ab und setzt den Whiteboard-Modus auf seinen Ausgangszustand zurück.
3		Öffnen
		Wählt eine Datei und fügt sie auf einer neuen Seite ein. ☛ "Öffnen von Dateien und Lesen im Whiteboard-Modus" S.79
4		Scannen
		Sie können Bilder von einem Scanner aufnehmen und auf einer neuen Seite einfügen. ☛ "Papierdokumente von einem Scanner lesen" S.78

5		Neue Seite
		Öffnet eine neue Seite.
6		Miniaturansicht
		Zeigt eine Liste der bearbeiteten Seitenminiaturbilder. Durch Ziehen des Easy Interactive Pen können Sie diese durchblättern. Ruft die Seite des ausgewählten Miniaturbildes auf. Wenn Sie mit dem Easy Interactive Pen eine Seite wählen und einen Moment warten, können Sie durch Ziehen die Seite umblättern. Klicken Sie zum Aufrufen der vorherigen Seite auf [◀]. Klicken Sie zum Aufrufen der nächsten Seite auf [▶].
7		Seite duplizieren
		Dupliziert die aktuelle Seite und fügt sie nach der letzten Seite hinzu.
8		Seite löschen
		Löscht die aktuelle Seite.
9		Drucken
		Sendet den projizierten Bildschirm zum Drucker. ☛ "Drucken" S.85
10		Speichern
		Speichert den projizierten Bildschirm auf dem angeschlossenen USB-Speichergerät oder im Netzwerkordner. ☛ "Speichern" S.84
11		Mail
		Versendet den projizierten Bildschirm per E-Mail. Zuvor müssen Sie die E-Mail-Servereinstellungen vornehmen. ☛ "Senden von E-Mails (nur Whiteboard-Modus)" S.86
12		Anleitung
		Zeigt den Hilfebildschirm der Symbolleiste und Funktionen der unteren Funktionsleiste an. Klicken Sie mit dem Easy Interactive Pen eine beliebige Stelle im projizierten Bildschirm an, um den Hilfebildschirm auszublenken.



- Am Whiteboard-Einstellungen-Bildschirm können Sie im Konfiguration-Menü detaillierte Whiteboard-Modus-Einstellungen vornehmen.
- ☛ **Erweitert - Whiteboard-Einstellungen** [S.151](#)
- Folgende Funktionen können im Whiteboard-Modus nicht verwendet werden.
 - E-Zoom
 - Bild auf/ab
 - Split Screen

Papierdokumente von einem Scanner lesen

Scannen Sie Daten, z. B. Papierdokumente, und fügen Sie diese als ein Bild im Whiteboard-Modus auf einer neuen Seite ein. Diese Funktion unterstützt die Scanner-Funktion für Drucker, die über ein USB-Kabel oder ein Netzwerk verbunden sind.

Zuvor müssen Sie die Netzwerkdruckereinstellungen vornehmen.

☛ "Whiteboard-Einstellungen-Bildschirm" [S.154](#)

Drucker* mit Scanfunktionen und folgenden Druckerkontrollbefehle werden unterstützt. Autonome Scanner werden nicht unterstützt.

• ESC/P-R


* Es werden nicht alle Drucker unterstützt. Für weitere Informationen zu unterstützten Modellen wenden Sie sich bitte an Ihren Händler oder an den nächstgelegenen Service. Die Adressen finden Sie in der Kontaktliste für Epson-Projektoren.

☛ [Kontaktliste für Epson-Projektoren](#)

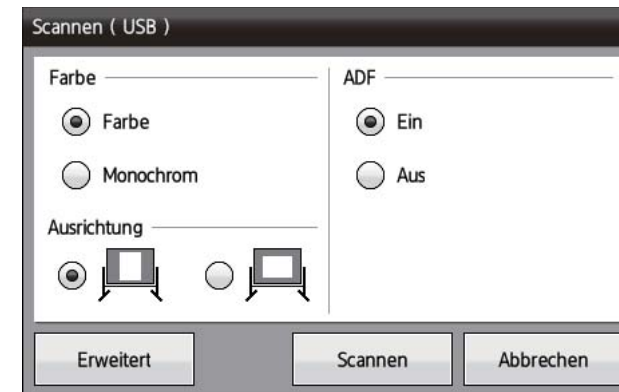


- Sie können nicht mit der Taste am Drucker scannen.
- Es wird immer der gesamte Bereich des Scanners gelesen.
- Doppelseitige Scans mit automatischem Dokumenteneinzug (ADF) werden nicht unterstützt.

1 Legen Sie Papier in den Scanner ein.

2 Klicken Sie in der Symbolleiste unten auf .

Der Scannen-Bildschirm wird angezeigt.



3 Nehmen Sie die erforderlichen Einstellungen am Scannen-Bildschirm vor.

Klicken Sie zum Öffnen des detaillierten Menüs auf **Erweitert**.

Punkt	Erläuterung
Farbe	Wählen Sie Farbe oder Monochrom.
Ausrichtung	Wählen Sie die Ausrichtung des gescannten Dokuments.
ADF	Wählen Sie Importgerät. Bei Scannern, die ADF nicht unterstützen, wird das Dokument von der Dokumenttabelle unabhängig von dieser Einstellung gescannt.
Scanner	Wählen Sie den gewünschten Scanner.


4 Klicken Sie auf [Scannen].
Der Scannen-Bildschirm wird angezeigt.

5 Nach dem Scannen wird das Bild auf einer neuen Seite im Whiteboard-Modus eingefügt.



Beim Einsatz eines Scanners mit integriertem ADF können bis zu 10 Seiten eingelesen werden. Wiederholen Sie den Vorgang, falls Sie mehr als 10 Seiten Dokumente scannen möchten.

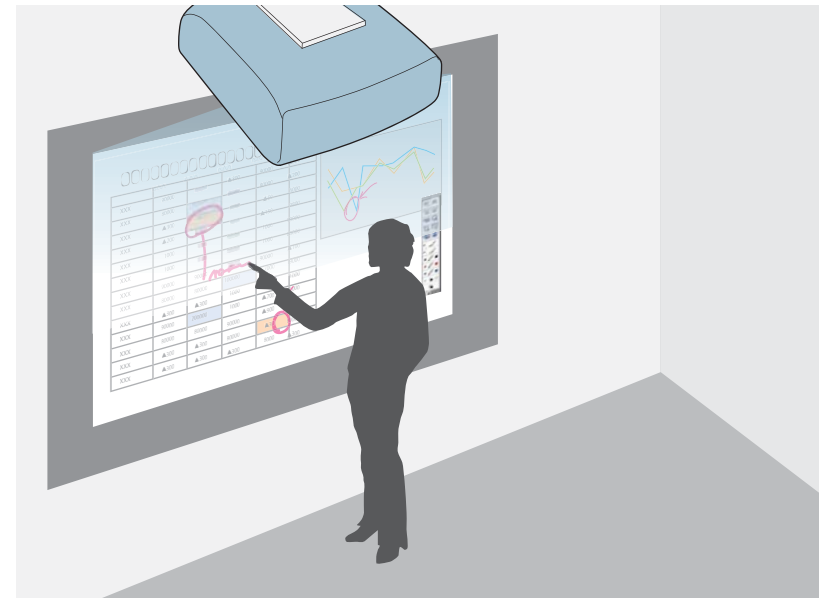
Öffnen von Dateien und Lesen im Whiteboard-Modus

Mit [] öffnen Sie eine Datei und lesen sie im Whiteboard-Modus. Die geöffnete Datei wird als neue Seite hinzugefügt.

Folgende Dateitypen können im Whiteboard-Modus gelesen werden. Bilder, die größer als eine Seite sind, werden entsprechend verkleinert.

Typ	Dateityp (Dateierweiterung)	Hinweise
Bilder	.jpg	Die folgenden Dateien können nicht gelesen werden. <ul style="list-style-type: none"> • Bilder mit einer höheren Auflösung als 2048 x 2048 • Dateien mit der Endung ".jpeg" • CMYK-Farbformate • Progressive Formate
	.png	Das Lesen von Bildern mit einer höheren Auflösung als 2048 x 2048 ist nicht möglich.
PDF	.pdf	Sie können PDF-Dateien der Version 1.7 oder älter öffnen. Legen Sie beim Öffnen einer PDF-Datei die Seitenanzahl fest. Falls die Datei kennwortgeschützt ist, müssen Sie das Kennwort eingeben.

Zeichnen am projizierten Bild (Anmerkung PC Free)



Mit dem Easy Interactive Pen können Sie Buchstaben und Formen auf dem Bildschirm zeichnen.

Dies ist hilfreich, wenn Sie einen wichtigen Punkt während einer Konferenz hervorheben oder zusätzliche Notizen bereitstellen möchten.

Starten von Anmerkung PC Free

1

Projizieren Sie ein Bild von einem angeschlossenen Gerät.

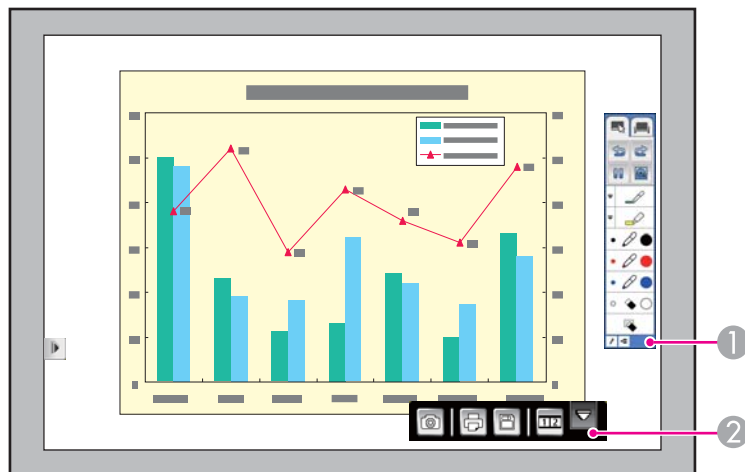
☛ "Automatische Erkennung von Eingangssignalen und Ändern des projizierten Bildes (Quellensuche)" [S.50](#)

- 2** Stellen Sie im Konfiguration-Menü die Option **Stiftmodus** auf **Anmerkung PC Free**.

☞ **Erweitert - Easy Interactive Function - Stiftmodus** [S.151](#)

- 3** Schalten Sie den Easy Interactive Pen ein und halten Sie ihn nah an den Projektionsbildschirm.

Die Symbolleiste und die Symbolleiste unten werden auf dem Projektionsbildschirm angezeigt.



- ① Symbolleiste
② Symbolleiste unten

Wenn die Symbolleisten angezeigt werden, können Sie mit dem Easy Interactive Pen auf dem projizierten Bildschirm schreiben.


Die Symbolleiste bietet Zeichenfunktionen, wie einen Stift, Zeichenwerkzeuge etc.

Die Symbolleiste unten bietet Funktionen wie das Speichern des projizierten Bildschirms.

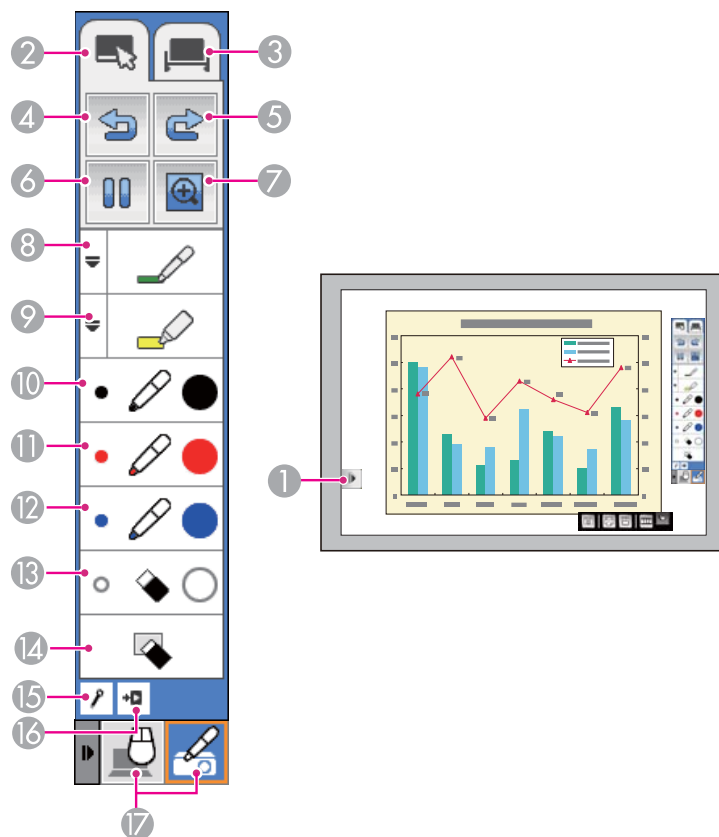
☞ "Funktionen der Funktionsleiste" [S.81](#)



☞ "Funktionen der Funktionsleiste unten" [S.83](#)













- Sie können von Anmerkung PC Free zum Whiteboard-Modus wechseln, indem Sie die [Whiteboard]-Taste auf der Fernbedienung oder am Control Pad drücken oder  in der Symbolleiste anklicken.
- Nachstehend finden Sie Informationen zum Wechseln von PC-Interaktion zu Anmerkung PC Free.
☞ "Umschalten auf PC-Interaktion" [S.90](#)









Funktionen der Funktionsleiste



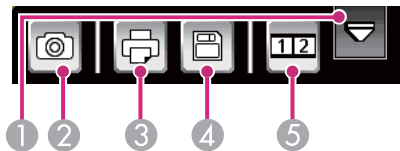
1		Symbolleiste-Register Zeigt die Symbolleiste an oder blendet sie aus. Das Register kann nach oben und unten verschoben werden.
2		Anmerkungsmodus Wechseln zu Anmerkung PC Free.





3		Whiteboard-Modus Zum Umschalten in den Whiteboard-Modus.
4		Rückgängig Macht den vorhergehenden Vorgang rückgängig.
5		Wiederholen Bricht den rückgängig gemachten Vorgang ab und stellt den vorherigen Zustand wieder her.
6		Einfrieren Hält das projizierte Bild an. Jedes Mal, wenn Sie das Symbol berühren, wird die Funktion zum Einfrieren ein- oder ausgeschaltet.  Sie können auch die Taste [Freeze] auf der Fernbedienung verwenden.  "Einfrieren des Bildes (Einfrieren)" S.110
7		E-Zoom Zeigt ein Ziel an, mit dem Sie das Bild in der Mitte des Ziels vergrößern können. Sie können das Ziel mit dem Easy Interactive Pen verschieben. Sie können nicht auf eine vergrößerte Anzeige zeichnen.  <ul style="list-style-type: none"> Sie können das vergrößerte Bild scrollen, indem Sie mit dem Easy Interactive Pen ziehen. Sie können E-Zoom nicht über die Fernbedienung, die Dokumentenkamera oder über Crestron RoomView® verwenden, während Sie gleichzeitig den Easy Interactive Pen in E-Zoom betätigen.  "Vergrößern von Bildausschnitten (E-Zoom)" S.111  "Informationen zu Crestron RoomView®" S.135

8		Stift Wechselt zu einem Stift, mit dem Sie frei zeichnen können. Klicken Sie links neben dem Symbol auf [], um die Farbe und Stärke der Stiftlinie zu ändern.
9		Textmarker Wechselt zu einem Textmarker, mit dem Sie durchsichtige Linien zeichnen können. Klicken Sie links neben dem Symbol auf [], um die Farbe und Stärke des Textmarkers zu ändern.
10		Schwarzer Stift Wechselt zu einem schwarzen Stift, mit dem Sie frei zeichnen können. Klicken Sie rechts neben das Symbol, um dicke Linien zu zeichnen, und links neben das Symbol, um dünne Linien zu zeichnen.
11		Roter Stift Wechselt zu einem roten Stift, mit dem Sie frei zeichnen können. Klicken Sie rechts neben das Symbol, um dicke Linien zu zeichnen, und links neben das Symbol, um dünne Linien zu zeichnen.
12		Blauer Stift Wechselt zu einem blauen Stift, mit dem Sie frei zeichnen können. Klicken Sie rechts neben das Symbol, um dicke Linien zu zeichnen, und links neben das Symbol, um dünne Linien zu zeichnen.
13		Radierer Wechselt zu einem Radierer. Klicken Sie rechts neben das Symbol, um breitere Bereiche zu radieren, und links neben das Symbol, um schmalere Bereiche zu radieren.
14		Bildschirm löschen Löscht alle bisher auf der angezeigten Seite gezeichneten Elemente.
15		Funktionsleiste immer anzeigen Zum Ausblenden der Funktionsleiste anklicken, wann immer Sie etwas zeichnen. Standardmäßig wird die Funktionsleiste immer angezeigt.

16		Schließen Blendet die Funktionsleiste aus.
17	 	Stiftmodus Dieses Symbol ermöglicht den schnellen Wechsel zwischen Anmerkung PC Free und PC-Interaktion, falls Sie während des Zeichnens den Computer bedienen möchten. <ul style="list-style-type: none"> • Wechseln Sie von Anmerkung PC Free zu PC-Interaktion, indem Sie [] drücken und dann [] wählen. Nach Wechsel zu PC-Interaktion bleibt der mit Anmerkung PC Free gezeichnete Inhalt erhalten. • Wechseln Sie von PC-Interaktion zu Anmerkung PC Free, indem Sie [] drücken und dann [] wählen. <p>☞ "Umschalten auf PC-Interaktion" S.90</p> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin-top: 10px;">  Das Stiftmodus-Symbol wird angezeigt, wenn Stiftmodussymbol auf Rechts oder Links eingestellt ist. ☞ Erweitert - Display - Stiftmodussymbol S.151 </div>

Funktionen der Funktionsleiste unten



1		Symbolleiste unten-Register Zeigt die Symbolleiste unten an oder blendet sie aus.
2		Erfassen Nimmt einen Schnappschuss der projizierten Anzeige auf. Nach Aufnahme des Schnappschusses wird das Bild auf einer neuen Seite im Whiteboard-Modus eingefügt.
3		Drucken Sendet den projizierten Bildschirm zum Drucker. ☞ "Drucken" S.85 Einstellbare Elemente unterscheiden sich von der Whiteboard-Modus-Druckfunktion.
4		Speichern Speichert den projizierten Bildschirm im PNG-Format. ☞ "Speichern" S.84 Einstellbare Elemente unterscheiden sich von der Whiteboard-Modus-Speicherfunktion.

5

**Split Screen**

Bei jedem Tastendruck wechselt das Bild zwischen der gleichzeitigen Projektion zweier Bilder auf einem geteilten Bildschirm oder der normalen Projektion eines Bildes.

☞ "Zwei Bilder gleichzeitig projizieren (Split Screen)" [S.94](#)

Speichern

Sie können den projizierten Bildschirm auf einem USB-Speichergerät oder in einem Netzwerkordner ablegen.

Die Funktionen und Verfahren unterscheiden sich bei Whiteboard-Modus und Anmerkung PC Free. Im Whiteboard-Modus können Sie detailliertere Einstellungen vornehmen.

Achtung

Bei Verwendung eines Mehrfachkartenlesers oder USB-Hubs ist es möglich, dass Bedienungsvorgänge nicht richtig ausgeführt werden. Verbinden Sie sie direkt mit dem Projektor oder dem Control Pad.



USB-Speichermedien, die integrierte Sicherheitsfunktionen haben, können gegebenenfalls nicht verwendet werden.


Beim Whiteboard-Modus

Sie können in folgenden Dateiformaten speichern.

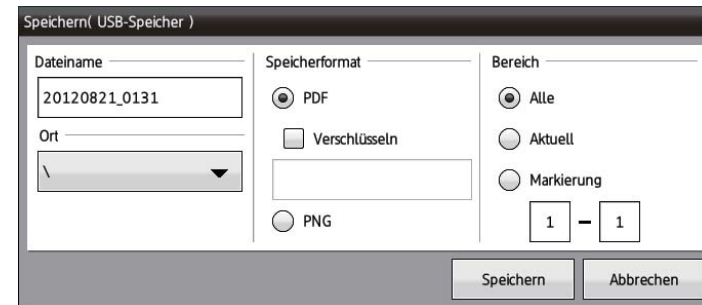
- PNG (Auflösung: 1280 x 800)
- PDF (Kennwort festlegen, falls erforderlich)

- 1 Drücken Sie die [Save]-Taste am Control Pad oder auf der Fernbedienung.



Alternativ können Sie über  in der Symbolleiste unten speichern.

- 2 Nehmen Sie die erforderlichen Einstellungen am eingeblendeten Speichern-Bildschirm vor.



Punkt	Erläuterung
Dateiname	Geben Sie den Dateinamen ein. Klicken Sie zur Anzeige der virtuellen Tastatur auf das Textfeld, geben Sie dann den Dateinamen ein.
Bereich	Stellen Sie den Bereich der zu speichernden Seiten ein. Wenn das Speicherformat PNG ist, können Sie nicht Alle wählen.
Ort	Bei Auswahl erscheint ein Dialogfenster, über das Sie den Ordner zum Speichern des Bildes wählen können.
Speicherformat	Wählen Sie das Speicherformat (PDF oder PNG). Bei PDFs können Sie festlegen, ob die Datei verschlüsselt werden soll. Geben Sie ein Kennwort ein, wenn Sie die Datei verschlüsseln möchten.

- 3 Klicken Sie auf **Speichern**.

Achtung


- Bei Eingabe des Kennwortes wird es auf dem Bildschirm angezeigt.
- Achten Sie beim Verschlüsseln einer Datei darauf, das Kennwort nicht zu vergessen.

Bei Anmerkung PC Free

Sie können im PNG-Format speichern. Der Speicherpfad ist der am Bildschirm Whiteboard-Einstellungen im Menü Konfiguration festgelegte Ort. Wenn Sie den festgelegten Ort nicht nutzen können, tritt ein Fehler auf. Auch der Dateiname wird automatisch festgelegt.

- 1 Drücken Sie die [Save]-Taste am Control Pad oder auf der Fernbedienung.



Alternativ können Sie über [] in der Symbolleiste unten speichern.

- 2 Die Datei wird automatisch gespeichert.

Drucken

Sendet den projizierten Bildschirm zum Drucker und druckt die Daten aus.

Zuvor müssen Sie die Netzwerkdruckereinstellungen vornehmen.

☛ "Whiteboard-Einstellungen-Bildschirm" [S.154](#)

Drucker* mit folgenden Druckerkontrollbefehle werden unterstützt. Sie können keine Verbindung per Netzwerkdruckadapter herstellen.

Kontrollbefehle	Verbindungsmethode
ESC/P-R	USB oder über ein Netzwerk
ESC/Page, ESC/Page-Color	Über ein Netzwerk
PCL6	

* Es werden nicht alle Drucker unterstützt. Für weitere Informationen zu unterstützten Modellen wenden Sie sich bitte an Ihren Händler oder an den

nächstgelegenen Service. Die Adressen finden Sie in der Kontaktliste für Epson-Projektoren.


☛ [Kontaktliste für Epson-Projektoren](#)

Die Funktionen und Verfahren unterscheiden sich bei Whiteboard-Modus und Anmerkung PC Free. Im Whiteboard-Modus können Sie detailliertere Einstellungen vornehmen.

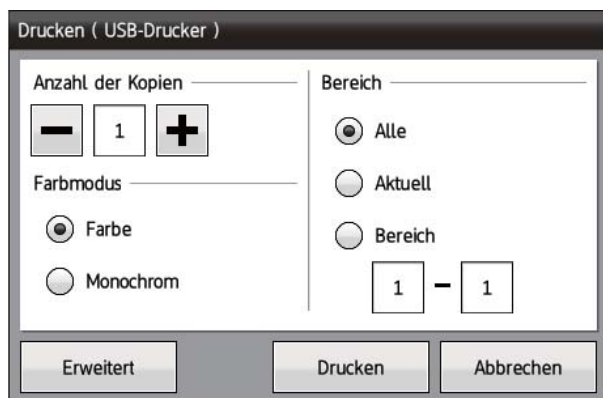
Beim Whiteboard-Modus

- 1 Drücken Sie die [Print]-Taste am Control Pad oder auf der Fernbedienung.



Alternativ können Sie über [] in der Symbolleiste unten drucken.

- 2 Nehmen Sie die erforderlichen Einstellungen am eingeblendeten Drucken-Bildschirm vor.
Klicken Sie zur Anzeige des Menü mit detaillierten Einstellungen auf **Erweitert**.



Punkt	Erläuterung
Anzahl der Kopien	Legt die Anzahl der Kopien fest.
Farbmodus	Legt die Druckfarbe fest.
Bereich	Stellen Sie den Bereich der zu druckenden Seiten ein.
Drucker	Zeigt eine Liste der angeschlossenen Drucker an. Wählen Sie den gewünschten Drucker.
Papierformat	Legen Sie die Druckpapiergröße fest.
Seiten pro Blatt	Legen Sie die Anzahl an Seiten pro Blatt fest.
Seitenrand	Legen Sie fest, ob jeder Seite ein Rand hinzugefügt werden soll.
Seitenzahl	Legen Sie fest, ob auf jeder Seite eine Seitenzahl gedruckt werden soll.
Datum & Zeit	Legen Sie fest, ob auf jeder Seite Datum und Zeit gedruckt werden sollen.
Sortieren	Legen Sie fest, ob Seiten beim Druck sortiert werden sollen.


3 Klicken Sie auf **Drucken**.

Bei Anmerkung PC Free

Druckt mit den Einstellungen, die für den im Bildschirm Whiteboard-Einstellungen im Menü Konfiguration festgelegten Drucker verwendet werden. Falls kein Drucker angeschlossen ist, tritt ein Fehler auf.

1 Drücken Sie die [Print]-Taste am Control Pad oder auf der Fernbedienung.



Alternativ können Sie über [] in der Symbolleiste unten drucken.

2 Geben Sie die Anzahl an Kopien am eingeblendeten Drucken-Bildschirm an.


3 Klicken Sie auf **Drucken**.

Senden von E-Mails (nur Whiteboard-Modus)

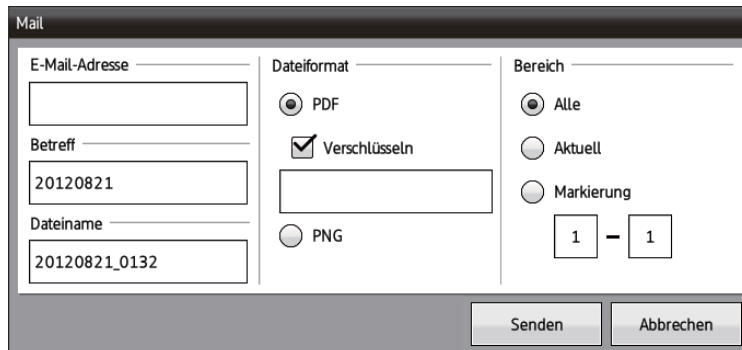
Der im Whiteboard-Modus gezeichnete Projektionsbildschirm kann angehängt und per E-Mail versendet werden.



- Zum Senden von E-Mails müssen Sie E-Mail-Servereinstellungen im Voraus vornehmen.
- Die Adressen von Absender und Empfänger sind identisch.
- Sie können nicht mehrere Adressen gleichzeitig angeben. Es gibt keine Adressbuchfunktion.
- Sie können den E-Mail-Text nicht bearbeiten.

1 Klicken Sie in der Symbolleiste unten auf [].

- 2** Nehmen Sie die erforderlichen Einstellungen am eingeblendeten E-Mail-senden-Bildschirm vor.

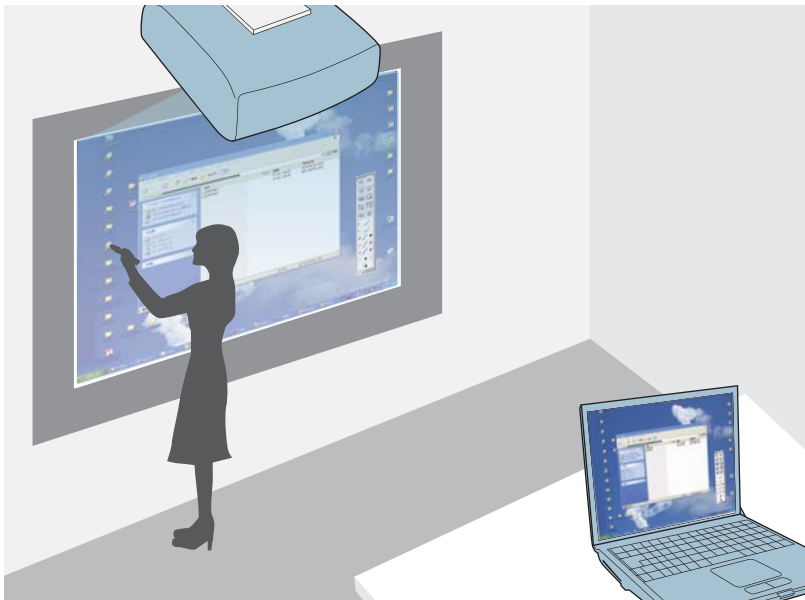


Punkt	Erläuterung
E-Mail Adresse	Geben Sie die E-Mail-Adresse des Absenders ein. Die von Ihnen festgelegte E-Mail-Adresse wird gespeichert, bis Sie ein Neues Meeting ansetzen.
Betreff	Geben Sie den Betreff der E-Mail ein.
Dateiname	Geben Sie den Dateinamen des Anhangs ein.
Dateiformat	Wählen Sie das Format der angehängten Datei (PDF oder PNG). Bei PDFs können Sie festlegen, ob die Datei verschlüsselt werden soll. Geben Sie ein Kennwort ein, wenn Sie die Datei verschlüsseln möchten.
Bereich	Legen Sie die Seite fest, die Sie senden möchten.

- 3** Klicken Sie auf **Senden**.

Achtung

- Bei Eingabe des Kennwortes wird es auf dem Bildschirm angezeigt.
- Achten Sie beim Verschlüsseln einer Datei darauf, das Kennwort nicht zu vergessen.



Wenn der Projektor mit einem Computer verbunden ist, können Sie den Computer über den Projektionsbildschirm bedienen.

- Mit dem Easy Interactive Pen können Sie Bedienungen mit der Maus, z. B. Klicken, Rechtsklicken oder Ziehen-und-Ablegen, vornehmen.

Klick	Tippen Sie mit der Stiftspitze auf den Projektionsbildschirm.
Rechtsklick	Halten Sie die Stiftspitze einige Sekunden auf den Projektionsbildschirm und heben Sie sie dann ab.
Drag & Drop	Halten Sie die Stiftspitze auf das Symbol, etc., das Sie verschieben möchten, ziehen Sie die Stiftspitze dann über den Projektionsbildschirm an die Stelle, zu der Sie es verschieben möchten, und heben Sie die Stiftspitze dann vom Projektionsbildschirm ab.

☞ "Easy Interactive Pen" [S.22](#)

- Sie können Rechtsklick und Linksklick unter **Erweitert - Schaltfl. Stiftsp.** vertauschen.
- Sie können nicht zeichnen, wenn PC-Interaktion eingesetzt wird.
- Sie können auf einfache Weise zwischen PC-Interaktion und Anmerkung PC Free umschalten.

☞ "Umschalten auf PC-Interaktion" [S.90](#)



Bei hergestellter Netzwerkverbindung können Sie folgende Aktionen durchführen.

- Über den Easy Interactive Pen können Sie Computer-Mausaktionen des Computers über ein Netzwerk durchführen
- Projizieren Sie Bilder von einem Projektor, der in einem anderen Konferenzraum benutzt wird, und nutzen Sie die Bildschirme auf mehreren Projektoren
- Mit dem Easy Interactive Pen können Sie auf projizierten Bildschirmen zeichnen, die von anderen Projektoren gemeinsam genutzt werden (Sie benötigen spezielle Zeichensoftware)

☞ "Interaktiv-Funktion über ein Netzwerk verwenden" [S.123](#)

Vorbereitung des Projektors

Zur Nutzung der Funktion PC-Interaktion müssen Sie folgende Vorbereitungen treffen.

Außerdem müssen Sie beim Einsatz der mitgelieferten Software Easy Interactive Tools folgende Aktionen durchführen.

1 Projiziert Bilder von einem Computer.



Bei Mac OS X müssen Sie Easy Interactive Driver auf dem Computer installieren.

☞ "Installieren von Easy Interactive Driver (nur Mac OS X)" [S.89](#)

- 2** Schließen Sie den Projektor über ein USB-Kabel am Computer an. Beachten Sie beim Einsatz des Control Pad Folgendes.

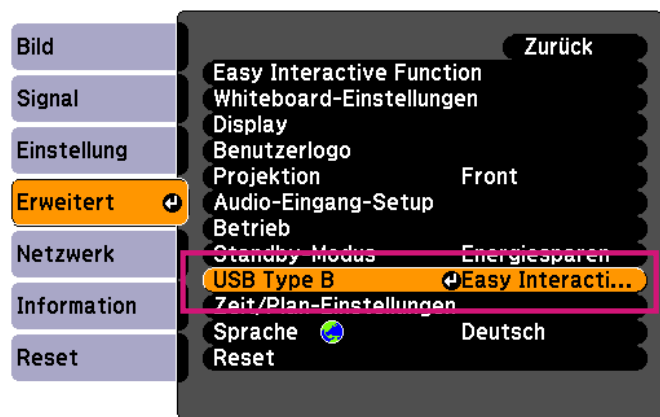
☞ "Anschließen bei Einsatz der Funktion PC-Interaktion" [S.44](#)



Bei Einsatz von PC-Interaktion über ein Netzwerk benötigen Sie kein USB-Kabel.

☞ "Interaktiv-Funktion über ein Netzwerk verwenden" [S.123](#)

- 3** Stellen Sie im Konfiguration-Menü **Erweitert - USB Type B** ein.



[Esc] :Zurück [◀] :Auswahl [▶] :Eingeben [Menu]:Verl.

Einstellung	Verfügbare Funktionen
Easy Interactive Function	PC-Interaktion
USB Display/Easy Interactive Function	<ul style="list-style-type: none"> • USB Display • PC-Interaktion
Kabellose Maus/USB Display	<ul style="list-style-type: none"> • Kabellose Maus • USB Display



- In Schritt 1 können Sie zur Verbindung auch USB Display verwenden. Die Leistung des Easy Interactive Pen kann sich je nach eingesetztem Computer, Filminhalt etc. verringern.
- Damit Sie zwei Easy Interactive Pens mit der Funktion PC-Interaktion nutzen können, stellen Sie im Menü Konfiguration die Option **Anzahl Stiftbenutzer** auf **Zwei Benutzer** ein.
 - ☞ **Erweitert - Easy Interactive Function - Anzahl Stiftbenutzer** [S.151](#)
- Stellen Sie im Konfiguration-Menü zum Durchführen der PC-Interaktion die Option **Stiftbetriebsmodus** auf **Maus**. (Dies kann nur eingestellt werden, wenn **Anzahl Stiftbenutzer** auf **Ein Benutzer** festgelegt ist)
 - ☞ **Erweitert - Easy Interactive Function - Stiftbetriebsmodus** [S.151](#)

Achtung

Die gleichzeitige Verwendung von zwei Easy Interactive Pens kann sich störend auf bestimmte Anwendungssoftware auswirken.

Schalten Sie den nicht verwendeten Easy Interactive Pen aus oder legen Sie ihn entfernt vom Projektionsbildschirm ab.

Installieren von Easy Interactive Driver (nur Mac OS X)

Systemanforderungen

Betriebssystem	Mac OS X 10.3.9 oder höher Mac OS X 10.4.x Mac OS X 10.5.x Mac OS X 10.6.x Mac OS X 10.7.x
CPU	Power PC G3 900 MHz oder schneller Empfohlen: Intel Core Duo 1,5 GHz oder schneller

Arbeitsspeicher	256 MB oder mehr Empfohlen: 512 MB oder mehr
Festplattenkapazität	100 MB oder mehr
Anzeige	Auflösungen von mindestens XGA (1024 x 768) und höchstens WUXGA (1920 x 1200) Farbwiedergabe mit 16-Bit-Farbdarstellung oder höher

Installation





Sie können die folgende Vorgehensweise überspringen, wenn Sie Easy Interactive Tools mit der Option „Einfache Installation“ installiert haben, da hierbei Easy Interactive Driver bereits installiert wird.

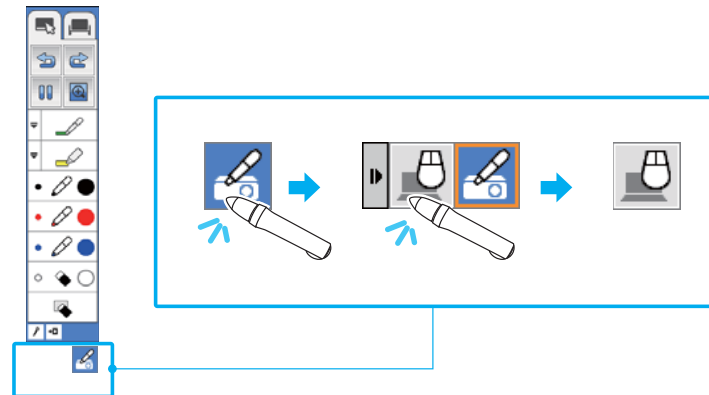
 [Easy Interactive Tools Ver.2.1 Bedienungsanleitung](#)



- 1** Schalten Sie Ihren Computer ein.
- 2** Legen Sie die CD-ROM „EPSON Projector Software for Easy Interactive Function“ in den Computer ein.
- 3** Doppelklicken Sie auf das Symbol Install Navi im Fenster EPSON.
- 4** Wählen Sie **Benutzerspezifische Installation** aus und befolgen Sie zur Installation die auf dem Bildschirm angezeigten Anweisungen.
- 5** Starten Sie den Computer neu.

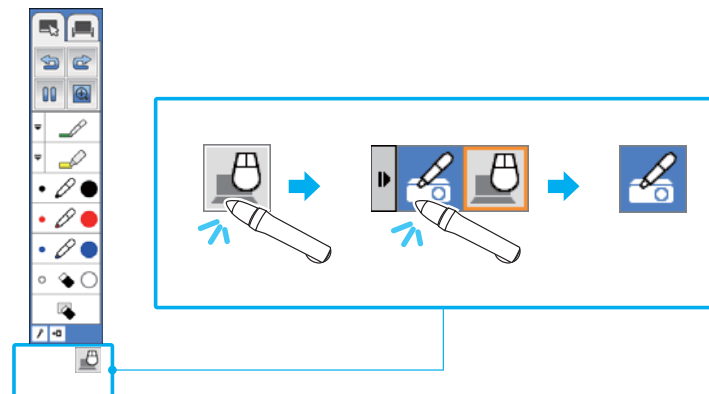
Umschalten auf PC-Interaktion

Sie können mit einer der folgenden Methoden zwischen Anmerkung PC Free und PC-Interaktion wechseln.



- Drücken Sie die [Pen Mode]-Taste auf der Fernbedienung
- Wählen Sie mit dem Easy Interactive Pen das Stiftmodus-Symbol auf dem Projektionsbildschirm
Wechseln Sie von Anmerkung PC Free zu PC-Interaktion, indem Sie  drücken und dann  wählen.



- Wechseln Sie von PC-Interaktion zu Anmerkung PC Free, indem Sie  drücken und dann  wählen.





- Das Stiftmodus-Symbol wird angezeigt, wenn **Stiftmodussymbol** auf **Rechts** oder **Links** eingestellt ist.
☛ **Erweitert** - **Display** - **Stiftmodussymbol** [S.151](#)
- Wenn die Quelle Whiteboard, Video, USB1 oder USB2 ist, werden [] und [] nicht angezeigt.
- Über das Menü Konfiguration können Sie zwischen Anmerkung PC Free und PC-Interaktion wechseln.
☛ **Erweitert** - **Easy Interactive Function** - **Stiftmodus** [S.151](#)
- Stellen Sie zum Aktivieren der Stiftfunktion unter Windows Vista/7 den **Stiftbetriebsmodus** auf **Stift** ein. (Dies kann nur eingestellt werden, wenn **Anzahl Stiftbenutzer** auf **Ein Benutzer** festgelegt ist)

Einstellen des Bereichs für die Stiftbedienung

Wenn Sie die Interaktiv-Funktion über einen angeschlossenen Computer verwenden, wird der Bereich für die Stiftbedienung automatisch eingestellt, wenn sich die Auflösung des Computers ändert. Sie müssen die Stifteinstellung nicht erneut vornehmen.



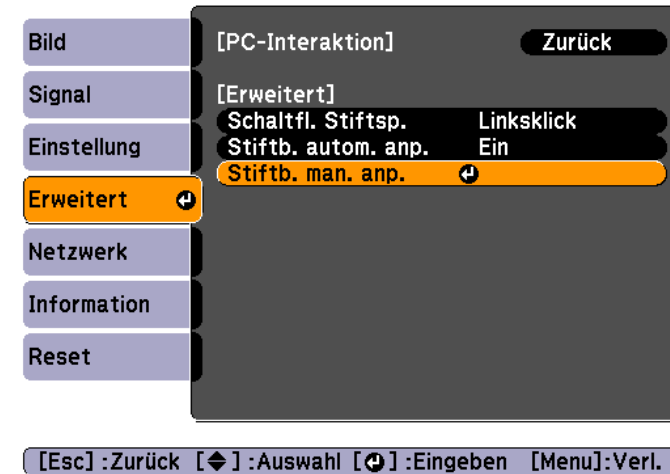
- Sie können diese Funktion im Konfigurationsmenü unter **Stiftb. autom. anp.** auf Ein oder Aus stellen. Die Standardeinstellung ist Ein.
- ☛ **Erweitert** - **Easy Interactive Function** - **Erweitert** [S.151](#)

Wenn Sie bemerken, dass der Easy Interactive Pen nicht mehr in Position ist, selbst wenn **Stiftb. autom. anp.** auf Ein gestellt ist, können Sie versuchen, die Option **Stiftb. man. anp.** auszuführen.

☛ "Stiftb. man. anp." [S.91](#)

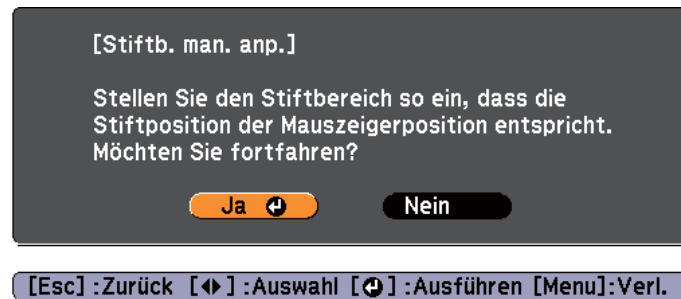
Stiftb. man. anp.

- 1 Wählen Sie im Konfigurationsmenü **Stiftb. man. anp.** für **Easy Interactive Function** aus.



- Stellen Sie den Bereich so ein, dass das projizierte Bild auf den Bildschirm passt.
- Zeigen Sie den Desktopbildschirm des Computers an, um die Position des Mauszeigers problemlos überprüfen zu können.

- 2 Verwenden Sie die Taste [↵] auf der Fernbedienung, um "Ja" auszuwählen.



Der Mauszeiger bewegt sich nach links oben.

- 3** Wenn der Mauszeiger links oben anhält, berühren Sie die Spitze des Mauszeigers mit dem Easy Interactive Pen.

Der Mauszeiger bewegt sich nach rechts unten.

- 4** Wenn der Mauszeiger rechts unten anhält, berühren Sie die Spitze des Mauszeigers mit dem Easy Interactive Pen.

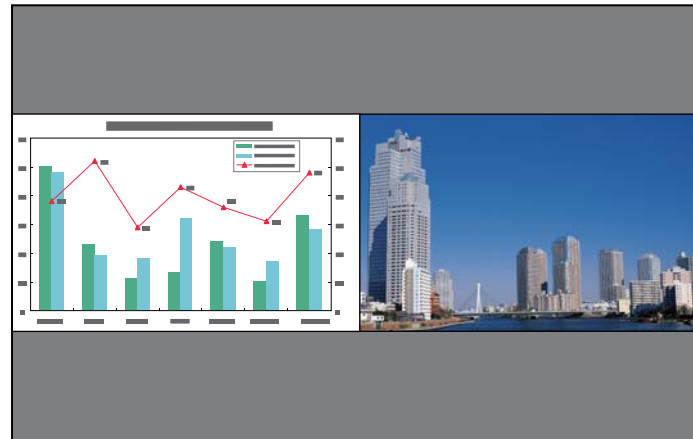


Nützliche Funktionen

In diesem Kapitel werden nützliche Funktionen für Präsentationen usw. vorgestellt und die Sicherheit erläutert.

Zwei Bilder gleichzeitig projizieren (Split Screen)

Sie können Bilder von zwei Quellen gleichzeitig auf der rechten und linken Bildschirmseite projizieren.



Eingangsquellen für die Split-Screen-Projektion

Die als Split Screen projizierbaren Eingangskombinationen werden unten aufgeführt.

Linker Bildschirm	Rechter Bildschirm								
	Computer	DisplayPort	Video	HDMI	USB Display	USB1	USB2	LAN	Whiteboard
Computer	-	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	-
DisplayPort	✓	-	✓	-	✓	✓	✓	✓	-
Video	✓	✓	-	✓	✓	✓	✓	✓	-
HDMI	✓	-	✓	-	✓	✓	✓	✓	-
USB Display	✓	✓	✓	✓	-	-	-	-	-

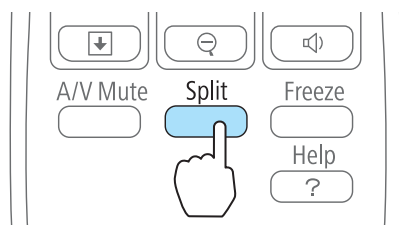
Linker Bildschirm	Rechter Bildschirm								
	Computer	DisplayPort	Video	HDMI	USB Display	USB1	USB2	LAN	Whiteboard
USB1	✓	✓	✓	✓	-	-	-	-	-
USB2	✓	✓	✓	✓	-	-	-	-	-
LAN	✓	✓	✓	✓	-	-	-	-	-
Whiteboard	-	-	-	-	-	-	-	-	-

Bedienung


Projizieren auf einem Split-Screen

- Drücken Sie während der Projektion die [Split]-Taste.
Die gegenwärtig gewählte Eingangsquelle wird auf der linken Bildschirmseite projiziert.

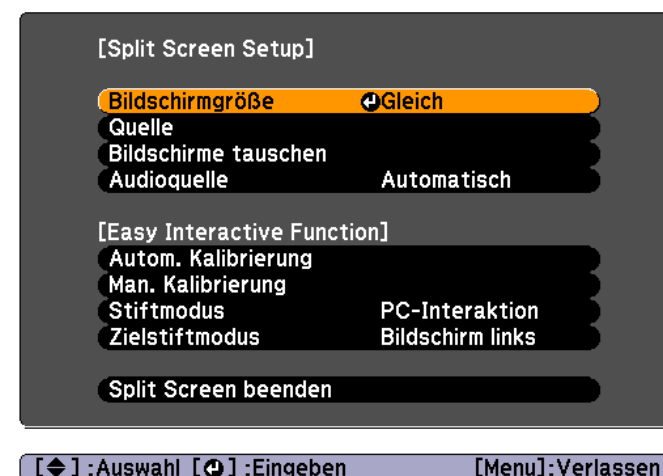
Fernbedienung




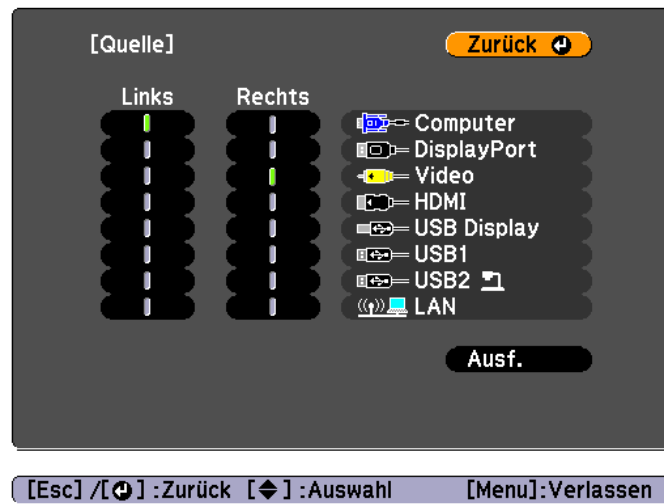
Sie können dieselben Bedienschritte über das Konfigurationsmenü vornehmen.

 **Einstellung - Split Screen** S.150

- Drücken Sie die [Menu]-Taste.
Es wird der Bildschirm Split Screen Setup angezeigt.



- Wählen Sie die **Quelle** und drücken Sie dann die [-Taste.
- Wählen Sie jede Eingangsquelle für **Links** und **Rechts**.



Es können nur kombinierbare Eingangsquellen ausgewählt werden.

☛ "Eingangsquellen für die Split-Screen-Projektion" [S.94](#)



Der Bildschirm Quelle wird auch angezeigt, wenn die [Source Search]-Taste während der Split-Screen-Projektion betätigt werden.

- 5** Wählen Sie **Ausf.**, und drücken Sie dann die [**↩**]-Taste.
Möchten Sie die Quelle während der Split-Screen-Projektion umschalten, starten Sie den Vorgang ab Schritt 2.

Austauschen der linken und rechten Anzeige

Auf folgende Weise werden die auf dem linken und rechten Bildschirm angezeigten Projektionsbilder umgeschaltet.

- 1** Drücken Sie während der Split-Screen-Projektion die [Menu]-Taste.

- 2** Wählen Sie **Bildschirme tauschen** und drücken Sie dann die [**↩**]-Taste.

Die Bilder auf der linken und rechten Seite werden vertauscht.



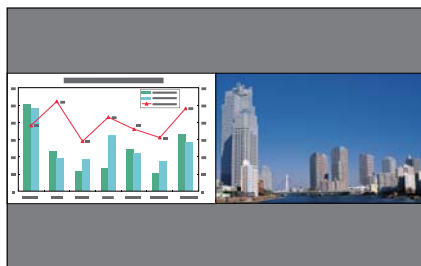
Umschalten der linken und rechten Bildgröße

- 1** Drücken Sie während der Split-Screen-Projektion die [Menu]-Taste.
- 2** Wählen Sie **Bildschirmgröße** und drücken Sie dann die [**↩**]-Taste.
- 3** Wählen Sie die gewünschte Bildschirmgröße für die Anzeige und drücken Sie dann die [**↩**]-Taste.



Nach Einstellung der Bildschirmgröße werden die projizierten Bilder so angezeigt, wie nachstehend dargestellt ist.

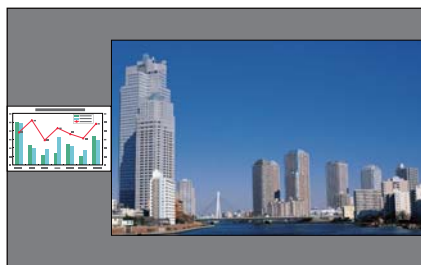
Gleich



Links größer



Rechts größer




- Sie können nicht gleichzeitig beide Bilder vergrößern.
- Wird ein Bild vergrößert, wird das andere verkleinert.
- Je nach den eingehenden Videosignalen können die Bilder links und rechts unterschiedlich groß angezeigt werden, auch wenn **Gleich** eingestellt ist.

Beenden der Split-Screen-Anzeige

Drücken Sie zum Beenden der Split-Screen-Anzeige [Esc].

Die Split-Screen-Anzeige kann auch anhand folgender Schritte beendet werden.

- Drücken Sie die [Split]-Taste auf der Fernbedienung.
- Wählen Sie **Split Screen beenden** aus dem Konfigurationsmenü.
 **Einstellung - Split Screen Split Screen Setup** [S.150](#)

Beim Einsatz der Interaktiv-Funktion

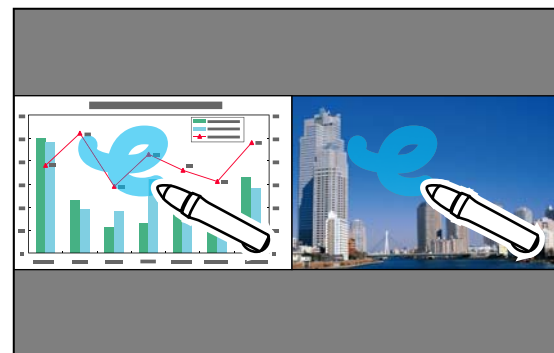
Während der Split-Screen-Projektion können Sie folgende Interaktiv-Funktionen nutzen.

- Anmerkung PC Free
 - PC-Interaktion
 - Interaktiv-Funktionen über ein Netzwerk
- Whiteboard-Modus wird nicht unterstützt.

 "Interaktiv-Funktion" [S.66](#)

Verwendung von Anmerkung PC Free

Legen Sie die gesamte Anzeige als Ziel für Anmerkung PC Free fest.



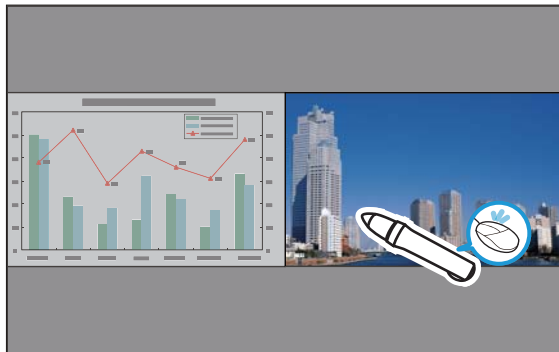
Sie können alle Eingangsquellen außer Whiteboard verwenden.

Im folgenden Beispiel nehmen wir Einstellungen für den rechts angezeigten Bildschirm vor. Sie können den Bildschirm auf der linken Seite auf gleiche Weise einstellen.

- 1 Rufen Sie den Split Screen Setup-Bildschirm auf.
☛ "Projizieren auf einem Split-Screen" [S.95](#)
- 2 Stellen Sie **Bildsch. rechts** als **Zielstiftmodus** ein.
- 3 Legen Sie unter **Quelle** die Quelle fest, die Sie für den rechten Bildschirm nutzen möchten.
- 4 Legen Sie **Stiftmodus** für die in Schritt 3 als **Anmerkung PC Free** eingestellte Quelle fest.

Verwendung von PC-Interaktion

Stellen Sie einen der Split-Screens als Ziel für PC-Interaktion ein.



Die verfügbaren Quellen sind Computer, DisplayPort, HDMI, USB Display und LAN.

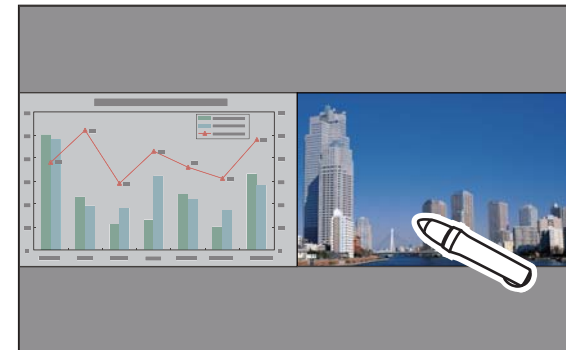
Im folgenden Beispiel nehmen wir Einstellungen für den rechts angezeigten Bildschirm vor. Sie können den Bildschirm auf der linken Seite auf gleiche Weise einstellen.

- 1 Rufen Sie den Split Screen Setup-Bildschirm auf.
☛ "Projizieren auf einem Split-Screen" [S.95](#)

- 2 Stellen Sie **Bildsch. rechts** als **Zielstiftmodus** ein.
- 3 Legen Sie unter **Quelle** die Quelle fest, die Sie für den rechten Bildschirm nutzen möchten.
- 4 Legen Sie **Stiftmodus** für die in Schritt 3 als **PC-Interaktion** eingestellte Quelle fest.

Interaktiv-Funktion über ein Netzwerk verwenden

Stellen Sie eine der Split-Screen-Anzeigen als Ziel für die Interaktiv-Funktion ein.



Die verfügbare Quelle ist LAN.

Im folgenden Beispiel nehmen wir Einstellungen für den rechts angezeigten Bildschirm vor. Sie können den Bildschirm auf der linken Seite auf gleiche Weise einstellen.

- 1 Rufen Sie den Split Screen Setup-Bildschirm auf.
☛ "Projizieren auf einem Split-Screen" [S.95](#)
- 2 Stellen Sie **Bildsch. rechts** als **Zielstiftmodus** ein.

- 3** Stellen Sie unter **Quelle** die Option **LAN** als Quelle für **Bildsch. rechts** ein. (Sie können den Stiftmodus nicht ändern.)

Einschränkungen während der Split-Screen-Projektion

Einschränkungen während der Bedienung

Das Folgende kann während der Split-Screen-Projektion nicht ausgeführt werden.

- Einstellen des Konfigurationsmenüs
- E-Zoom
- Umschalten des Seitenverhältnisses (das Seitenverhältnis wird auf **Normal** gesetzt.)
- Bedienungsweisen mit der [User]-Taste auf der Fernbedienung
- Adaptive IRIS-Blende

Hilfe kann nur angezeigt werden, wenn keine Signale anliegen oder wenn eine Warnbenachrichtigung angezeigt wird.

Einschränkungen in Bezug auf Bilder

- Die Standardwerte für das **Bild**-Menü werden für das Bild im rechten Bildschirm übernommen. Die Einstellungen für **Farbmodus**, **Abs. Farbtemp.** und **Erweitert** des in linken Bildschirm projizierten Bildes werden jedoch auch auf das im rechten Bildschirm projizierte Bild angewendet.
- Die Einstellwerte **Aus** für **Progressiv** und **Rauschunterdrückung** werden für das Bild im rechten Bildschirm angewendet.
☞ "Menü Signal" [S.148](#)
- Wenn kein Bildsignal eingeht, wird der Bildschirm in der Farbe angezeigt, die unter Hintergrundanzeige eingestellt ist. Wenn **Logo** ausgewählt ist, wird der Bildschirm **Blau** angezeigt.

- Wenn A/V-Stummschaltung ausgewählt ist, wird der Bildschirm **Schwarz** angezeigt.

Projektion von auf einem USB-Speichergerät abgelegten Bildern (PC Free)

Durch Anschluss eines USB-Speichermediums, wie z. B. eines USB-Sticks oder einer USB-Festplatte, am Projektor können Sie die auf dem Medium gespeicherten Dateien ohne Verwendung eines Computers projizieren. Diese Funktion heißt PC Free.

Achtung

Bei Verwendung eines Mehrfachkartenlesers oder USB-Hubs ist es möglich, dass Bedienungsvorgänge nicht richtig ausgeführt werden. Verbinden Sie sie direkt mit dem Projektor oder dem Control Pad.



- USB-Speichermedien, die integrierte Sicherheitsfunktionen haben, können gegebenenfalls nicht verwendet werden.
- Trapezverzerrungen können während der Projektion in PC Free nicht korrigiert werden, selbst wenn Sie die Tasten [∇] und [∇] auf dem Bedienfeld drücken.

Merkmale von Dateien, die mit Hilfe von PC Free wiedergegeben werden können

Typ	Dateityp (Dateierweiterung)	Hinweise
Szenario-datei	.fse .sit*	Dies ist das Dateiformat, das beim Konvertieren von PowerPoint-Dateien mit EasyMP Slide Converter für die Wiedergabe mit PC Free erzeugt wird. Diese Dateien werden in diesem Handbuch Szenarien genannt.
Bilder	.jpg	Die folgenden Dateien können nicht projiziert werden. <ul style="list-style-type: none"> • Bilder mit einer höheren Auflösung als 8.192 x 8.192 • Bilder mit einer Dateigröße von über 12 MB • Dateien mit der Endung ".jpeg" • CMYK-Farbformate • Progressive Formate Aufgrund der Eigenschaften von JPEG-Dateien werden zu stark komprimierte Bilder möglicherweise undeutlich wiedergegeben.
	.bmp	Die Projektion von Bildern mit einer höheren Auflösung als 2048 x 2048 ist nicht möglich.
	.gif	<ul style="list-style-type: none"> • Die Projektion von Bildern mit einer höheren Auflösung als 2048 x 2048 ist nicht möglich. • Animierte GIFs können nicht projiziert werden.
	.png	Die Projektion von Bildern mit einer höheren Auflösung als 2048 x 2048 ist nicht möglich.
PDF	.pdf	<ul style="list-style-type: none"> • Sie können PDF-Dateien der Version 1.7 oder älter projizieren. • Wiedergabe von verschlüsselten PDF-Dateien nicht möglich.

* Sie können mit Hilfe der Anwendungssoftware EMP SlideMaker und EMP SlideMaker2 auch Szenarien (SIT-Dateien) projizieren.

Nachstehend finden Sie weitere Informationen zum Projizieren der jeweiligen Dateitypen.

- Wiedergabe von Szenariodateien
☛ "Wiedergabe eines Szenarios" [S.107](#)
- Wiedergabe von Bilddateien
☛ "Projektion der gewählten Bilder oder Filme" [S.104](#)
- Projektion von PDF-Dateien
☛ "Projektion von PDF-Dateien" [S.105](#)

Unterstützte Filmdateien

Datei Typ (Dateierweiterung)	Filme Codec	Audio-Codec	Aufnahmequalität
.mpg*	MPEG-2	MPEG-1 Layer1/2 MPEG-Inhalte ohne Ton können wiedergegeben werden. Lineares PCM und AC-3-Audio können nicht wiedergegeben werden.	Maximale Bitrate: 12 Mbit/s Maximale Bildauflösung: 1280×720
.mp4*	MPEG-4 ASP MPEG-4 AVC	MPEG-4 AAC-LC	
.wmv	WMV9	WMA	
.avi	Motion JPEG	Lineares PCM ADPCM	

* Dateien mit der Endung ".mpeg" können nicht projiziert werden.

Nachstehend finden Sie weitere Informationen zum Projizieren von Filmdateien.

- ☛ "Projektion der gewählten Bilder oder Filme" [S.104](#)



- USB-Speichermedien, die integrierte Sicherheitsfunktionen haben, können gegebenenfalls nicht verwendet werden.
- Dateien, die mit DRM (Digitale Rechteverwaltung) versehen sind, können nicht projiziert werden.
- Wenn zur Filmwiedergabe (bei Übertragung mit höheren Bitraten) ein USB-Speichermedium mit langen Zugriffszeiten verwendet wird, können Wiedergabestörungen oder Tonaussetzer auftreten.
- Der Projektor unterstützt keine mit bestimmten Dateisystemen formatierte Medien. Falls Probleme bei der Projektion auftreten, verwenden Sie Medien, die unter Windows formatiert wurden.
- Formatieren Sie das Medium mit FAT16/32.

PC Free-Beispiele

Projizieren von Bildern und Filmen auf USB-Speichermedien

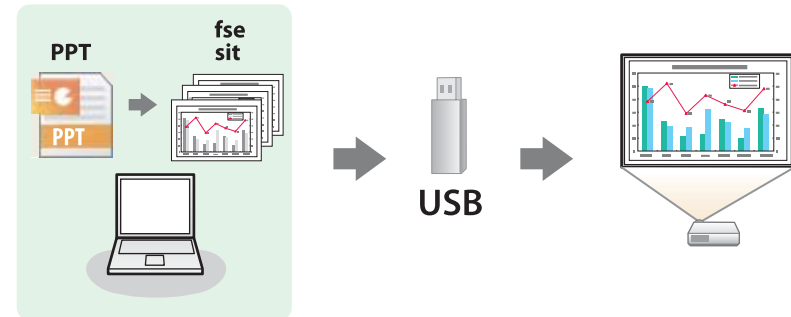


Sie können mit PC Free einzelne Film- oder Bilddateien oder eine Dia-Show mit mehr als einer Datei projizieren.

☛ "Projektion der gewählten Bilder oder Filme" [S.104](#)

☛ "Aufeinanderfolgende Wiedergabe aller Bilddateien in einem Ordner (Dia-Show)" [S.107](#)

Projektion von PowerPoint-Dateien, konvertiert mit EasyMP Slide Converter



Nachstehend finden Sie weitere Informationen zum Konvertieren von PowerPoint-Dateien in Szenarien unter Verwendung von EasyMP Slide Converter.

☛ [EasyMP Slide Converter Bedienungsanleitung](#)

PC Free-Bedienmethoden

Folgende Schritte werden beispielhaft anhand der Fernbedienung bei am Control Pad angeschlossenem USB-Speichergerät beschrieben. USB-Speichergeräte können auch direkt am Projektor angeschlossen werden. Sie können Fernbedienungen auch über das Bedienfeld des Projektors durchführen.

Starten von PC Free

1

Ändern Sie die Quelle zu USB1.

☛ "Automatische Erkennung von Eingangssignalen und Ändern des projizierten Bildes (Quellensuche)" [S.50](#)













- 2 Schließen Sie das USB-Speichermedium oder die Digitalkamera am Control Pad an.

☛ "Anschließen des Control Pad" [S.44](#)

PC Free startet und es wird eine Liste mit Dateien auf dem Bildschirm angezeigt.

- Die folgenden Dateien werden als Miniaturansichten angezeigt (Dateiinhalte werden als kleinformatige Bilder angezeigt).
 - JPEG-Dateien
 - FSE/SIT-Dateien (Bild der ersten Folie)
 - PDF-Dateien (ein Bild der ersten Seite des PDFs)
 - MPEG/WMV/AVI-Dateien (Bild 15 Sekunden nach Beginn des Films)

- Andere Dateien werden als Symbole, wie in der nachfolgenden Tabelle, angezeigt.

Symbol	Datei	Symbol	Datei
	FSE-Dateien*		MPEG-Dateien
	SIT-Dateien*		WMV-Dateien
	JPEG-Dateien*		PFX-Dateien (Client-Zertifikat/Web-Server-Zertifikat)
	BMP-Dateien		P12-Dateien (Client-Zertifikat/Web-Server-Zertifikat)
	GIF-Dateien		CER-Dateien (CA-Lizenz)
	PNG-Dateien		DER-Dateien (CA-Lizenz)
	AVI-Dateien (Motion JPEG)*		PEM-Dateien (CA-Lizenz)
	PDF-Dateien*		

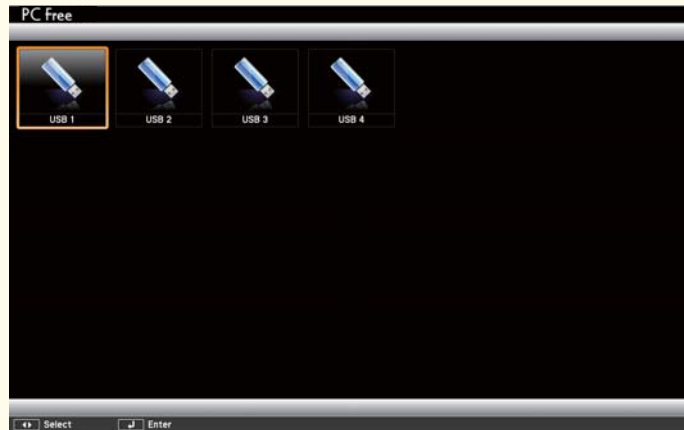
* Wenn keine Miniaturansicht möglich ist, werden die Dateien als Symbol angezeigt.



- Wenn ein Szenario auf AutoRun eingestellt ist, wird es mit höchster Priorität vor möglichen anderen Eingangssignalen wiedergegeben. Um die Wiedergabe zu beenden, drücken Sie die [Esc]-Taste auf der Fernbedienung.

☛ "Bedienschritte während der Wiedergabe eines Szenarios"
S.108

- Sie können auch eine Speicherkarte in einen USB-Kartenleser einführen und diesen dann an den Projektor anschließen. Einige handelsübliche USB-Kartenleser sind jedoch möglicherweise nicht mit dem Projektor kompatibel.
- Wenn der folgende Bildschirm (Laufwerk wählen) angezeigt wird, drücken Sie die Taste [↶], [↷], [↵] oder [↴], um das gewünschte Laufwerk auszuwählen. Drücken Sie dann die [↵]-Taste.



- Sie können den Bildschirm Laufwerk wählen anzeigen, indem Sie den Cursor oben in der Dateiliste auf **Laufwerk wählen** setzen und dann die Taste [↵] drücken.
- Der Projektor kann bis zu acht Medien gleichzeitig erkennen.

Projizierung von Bildern

1

Wählen Sie die Datei oder den Ordner für die Projektion mithilfe der [↶], [↷], [↵] und [↴]-Tasten.



Wenn nicht alle Dateien und Ordner im aktuellen Bildschirm angezeigt werden, drücken Sie die [↵]-Taste auf der Fernbedienung, oder positionieren Sie den Cursor am unteren Bildschirmrand auf **Nächste Seite**, und drücken Sie die [↵]-Taste.

Zum Umschalten auf den vorherigen Bildschirm drücken Sie die [↶]-Taste auf der Fernbedienung, oder positionieren Sie den Cursor am oberen Bildschirmrand auf **Vorherige Seite**, und drücken Sie die [↵]-Taste.

2

Drücken Sie die [↵]-Taste.

Das ausgewählte Bild wird wiedergegeben.

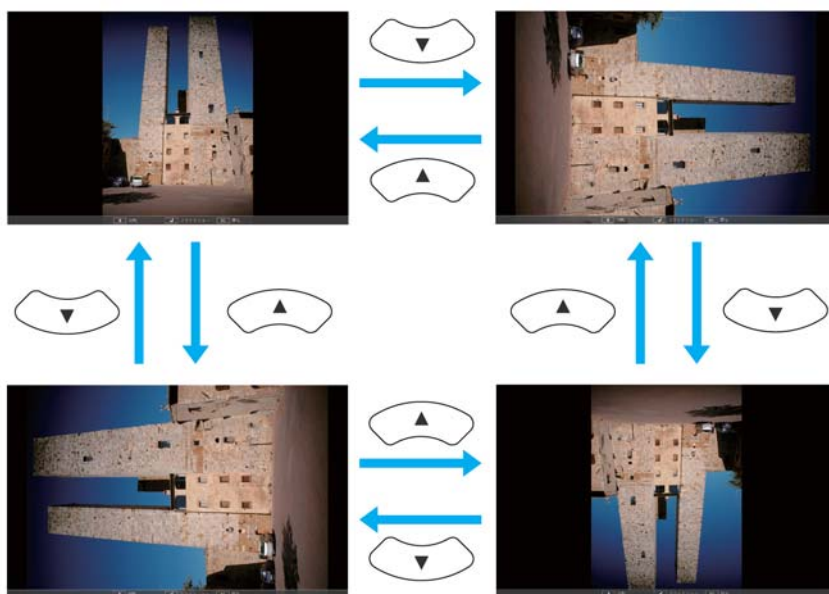
Ist ein Ordner ausgewählt, werden die enthaltenen Dateien angezeigt. Um zu dem Bildschirm zurückzukehren, der vor dem Öffnen des

Ordners angezeigt wurde, positionieren Sie den Cursor auf **Zum Anfang**, und drücken Sie die [**↶**]-Taste.

Bilder drehen

Bilder lassen sich beim Projizieren in PC Free in 90°-Schritten drehen.

- 1** Geben Sie Bilder wieder oder führen Sie PC Free aus.
- 2** Drücken Sie während der Projektion die [**↶**]- oder [**↷**]-Taste.



Stoppen von PC Free

Um den Vorgang von PC Free zu beenden, trennen Sie die Verbindung des USB-Geräts zum USB-Anschluss am Control Pad. Bei Geräten wie Digitalkameras oder Festplatten sollten Sie zuvor die Stromversorgung ausschalten und das Gerät erst dann entfernen.

Projektion der gewählten Bilder oder Filme

Achtung

Trennen Sie die Verbindung zum USB-Speichermedium nicht, während Sie darauf zugreifen. PC Free funktioniert möglicherweise nicht richtig.

- 1** Starten Sie PC Free.
Der Bildschirm mit der Dateiliste wird angezeigt.
☛ "Starten von PC Free" [S.101](#)
- 2** Wählen Sie die zu projizierende Bilddatei mithilfe der Tasten [**↶**], [**↷**], [**↵**] und [**↶**] aus.



- 3** Drücken Sie die [**↶**]-Taste.
Das Bild wird angezeigt bzw. der Film wird wiedergegeben.



Drücken Sie die Tasten $[\leftarrow]$ oder $[\rightarrow]$, um zur nächsten oder vorherigen Bilddatei zu wechseln.

4 Führen Sie zum Beenden der Projektion einen der folgenden Bedienvorgänge aus.

- Projektion eines Bildes: Drücken Sie die [Esc]-Taste.
- Projektion eines Films: Drücken Sie die [Esc]-Taste, um den Meldungsbildschirm anzuzeigen, wählen Sie **Beenden** und drücken Sie dann die $[\rightarrow]$ -Taste.

Wenn die Wiedergabe beendet ist, wird wieder der Bildschirm mit der Dateiliste angezeigt.

Projektion von PDF-Dateien

Sie können PDF-Dateien mit PC Free projizieren. In PDF-Dateien können Sie Seiten nach oben oder unten bewegen, vergrößern oder drehen.

- 1 Starten Sie PC Free.
Der Bildschirm mit der Dateiliste wird angezeigt.
☛ "Starten von PC Free" [S.101](#)

- 2 Wählen Sie die zu projizierende PDF-Datei mithilfe der Taste $[\leftarrow]$, $[\rightarrow]$, $[\uparrow]$ oder $[\downarrow]$ aus.



Wenn die Dateierweiterung nicht .pdf ist, wird die Datei nicht in der Dateiliste angezeigt.

3 Drücken Sie die $[\leftarrow]$ -Taste.

Die erste Seite in der PDF-Datei wird im Vollbildformat angezeigt.



Während der Anzeige einer PDF-Datei können Sie die folgenden Bedienvorgänge vornehmen.

- Bild auf/ab

Drücken Sie während der Anzeige einer Seite im Vollbildformat die Taste [↶] oder [↷], um zur vorherigen bzw. nächsten Seite zu gehen.

- Auswählen einer Seite

Drücken Sie die [Esc]-Taste, um das Menü Seite wählen anzuzeigen.



Wählen Sie die zu projizierende Seite mithilfe der Taste [↶] oder [↷] und drücken Sie dann die [↵]-Taste, um die gewählte Seite anzuzeigen. Wenn Sie die [Esc]-Taste drücken, während das Menü Seite wählen angezeigt wird, beendet sich das Menü.

- Ausweiten einer Seite

Drücken Sie während der Anzeige einer Seite im Vollbildformat die [↵]-Taste, um das Bild auszuweiten.

Seiten im Hochformat werden horizontal auf die Bildschirmbreite ausgeweitet und Seiten im Querformat werden vertikal auf die Bildschirmhöhe ausgeweitet.

Drücken Sie während der ausgeweiteten Anzeige einer Seite die [↵]-Taste, um zur Anzeige im Standardvollbildformat zurückzukehren.

- Scrollen einer Seite

Drücken Sie während der ausgeweiteten Anzeige einer Seite die [↶] [↷] [↵] [↶] [↷]-Taste, um die Seite zu scrollen.

- Drehen einer Seite

Drücken Sie während der Anzeige einer Seite im Vollbildformat die Taste [↶] oder [↷], um alle Seiten in der PDF-Datei um 90 Grad zu drehen.

Schließen der PDF-Dateianzeige

1 Drücken Sie während der Anzeige der PDF-Datei die [Esc]-Taste. Das Menü Seite wählen wird angezeigt.

2 Drücken Sie die Taste [↶] oder [↷], wählen Sie dann **Beenden.**



3 Drücken Sie die [↵]-Taste.

Die angezeigte PDF-Datei wird geschlossen und der Bildschirm zu Dateiauswahl wird angezeigt.



Die folgenden Bedienvorgänge können während der Anzeige einer PDF-Datei in PC Free nicht ausgeführt werden.

- Ein Kennwort aufheben
- Digitale Signaturen anzeigen
- Transparente Effekte anzeigen
- Multimediainhalte wiedergeben
- 3D-Grafiken anzeigen
- Kommentare anzeigen

Aufeinanderfolgende Wiedergabe aller Bilddateien in einem Ordner (Dia-Show)

Die Bilddateien in einem Ordner können nacheinander wiedergegeben werden. Diese Funktion heißt Dia-Show. Gehen Sie wie folgt vor, um eine Dia-Show zu starten.



Sie können Anzeigebedingungen einstellen, z. B. wiederholte Projektion oder Hinzufügung von Anzeigeeffekten, während Sie zwischen Dateien wechseln. Zur automatischen Änderung von Film- und Bilddateien bei Ausführung einer Präsentation darf die Option **Bild Umschaltzeit** im Bildschirm Option von PC Free nicht auf **Nein** eingestellt sein. Die Standardeinstellung ist **Nein**.

☞ "Bilddatei-Anzeigeeinstellungen und Bedienungseinstellungen für die Dia-Show" [S.108](#)


1 Starten Sie PC Free.

☞ "Starten von PC Free" [S.101](#)

Der Bildschirm mit der Dateiliste wird angezeigt.

2 Positionieren Sie den Cursor mithilfe der Tasten , , und auf dem Ordner, den Sie mittels der Präsentation wiedergeben möchten, und drücken Sie dann die -Taste.

3

Wählen Sie **Präsentation** am rechten unteren Bildschirmrand des Dateilistenfensters aus, und drücken Sie die -Taste.




Die Präsentation beginnt und die Bild- und Filmdateien im Ordner werden automatisch nacheinander einzeln wiedergegeben.

Nach der Wiedergabe der letzten Datei erscheint automatisch wieder die Dateiliste. Falls im Bildschirm Option **Endlos Wiedergaben** auf **Ein** gesetzt wurde, wird die Projektion nach Beendigung von Neuem gestartet.

☞ "Bilddatei-Anzeigeeinstellungen und Bedienungseinstellungen für die Dia-Show" [S.108](#)

Sie können zum nächsten oder zum vorherigen Bildschirm wechseln oder die Wiedergabe einer Dia-Show anhalten.



Falls die **Bild Umschaltzeit** im Bildschirm Option auf **Nein** eingestellt ist, werden die Dateien bei Auswahl von Präsentation wiedergegeben nicht automatisch umgeschaltet. Drücken Sie die , - oder -Taste, um zur nächsten Datei zu gehen.

Wiedergabe eines Szenarios





1

Starten Sie PC Free.


☞ "Starten von PC Free" [S.101](#)

Der Bildschirm mit der Dateiliste wird angezeigt.

2

Wählen Sie das zu projizierende Szenario mithilfe der Taste , ,  oder  aus.

3

Drücken Sie die -Taste.

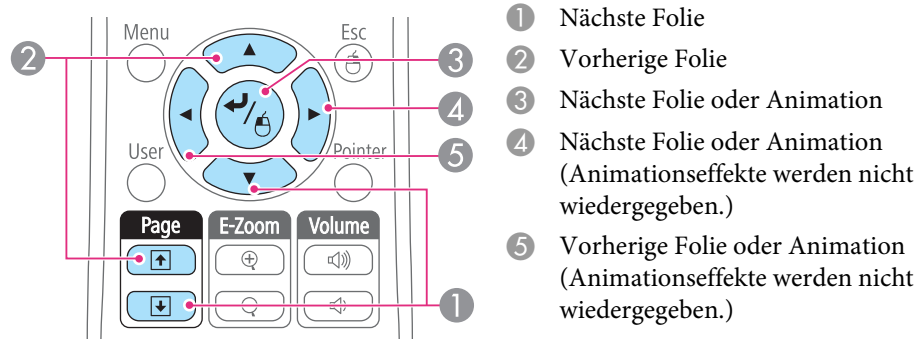
Die Wiedergabe beginnt.

Bedienschritte während der Wiedergabe eines Szenarios

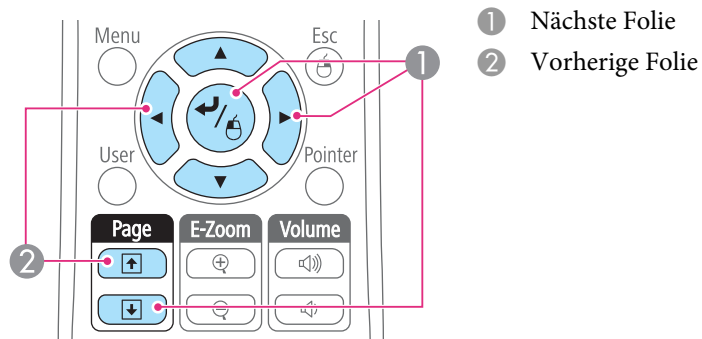
Während der Wiedergabe eines Szenarios lassen sich mit der Fernbedienung die folgenden Bedienungen ausführen.

Wechseln von Bildschirmen

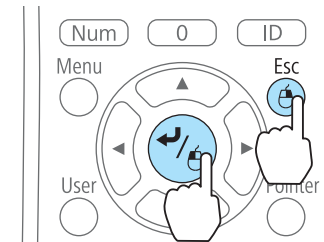
FSE-Dateien



SIT-Dateien



Beenden der Wiedergabe



Wenn Sie die [Esc]-Taste drücken, wird die Meldung "Wollen Sie die Wiedergaben des Szenarios beenden?" angezeigt. Wählen Sie **Beenden**, und drücken Sie dann die [↵]-Taste, um die Wiedergabe anzuhalten. Wählen Sie **Zurück**, und drücken Sie dann die [↵]-Taste, um die Wiedergabe der Datei fortzusetzen.

Beim Projizieren von Bildern mittels PC Free können die folgenden Funktionen verwendet werden.

- Einfrieren
☛ "Einfrieren des Bildes (Einfrieren)" [S.110](#)
- A/V Stummschalten
☛ "Zeitweises Ausblenden von Bild und Ton (A/V Stummschalten)" [S.109](#)
- E-Zoom
☛ "Vergrößern von Bildausschnitten (E-Zoom)" [S.111](#)
- Zeiger
☛ "Zeigerfunktion (Zeiger)" [S.110](#)

Bilddatei-Anzeigeeinstellungen und Bedienungseinstellungen für die Dia-Show

Sie können die Anzeigereihenfolge der Dateien und die Bedienung der Dia-Show im Bildschirm Option einstellen.

- 1 Wählen Sie **Option** am unteren Rand des Dateilistenfensters aus, und drücken Sie die [↵]-Taste.

- 2** Stellen Sie, wenn der Bildschirm Option angezeigt wird, jeden einzelnen Punkt ein.

Aktivieren Sie die Einstellungen, indem Sie den Cursor auf das Zielelement setzen und die [↵]-Taste drücken.

In der folgenden Tabelle sind die Funktionen der einzelnen Schaltflächen beschrieben.



Anzeigesortierung	Sie können die Dateien entweder Nach Name oder Nach Datum anzeigen.
Sortierrichtung	Sie können die Dateien Aufsteigend oder Absteigend sortieren.
Endlos Wiedergaben	Sie können einstellen, ob die Dia-Show wiederholt werden soll.
Bild Umschaltzeit	Sie können die Wiedergabezeit der einzelnen Dateien in Präsentation wiedergeben festlegen. Für die Bild-Umschaltzeit stehen zwei Optionen zur Verfügung: Nein (0 Sekunden) bis 60 Sekunden. Bei der Wahl von Nein wird die automatische Wiedergabe deaktiviert.
Effekt	Darüber hinaus können Sie die Bildschirmeffekte beim Übergang von einem Dia zum nächsten einstellen.

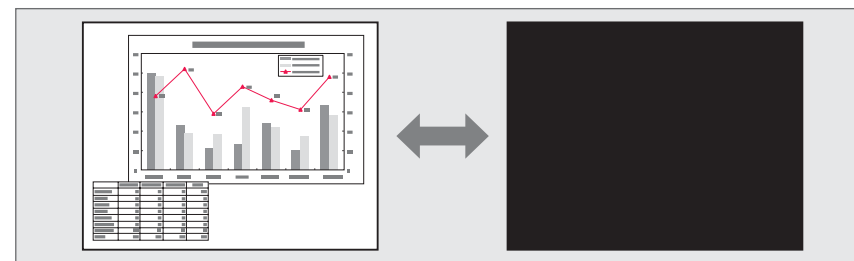
- 3** Positionieren Sie den Cursor mithilfe der Tasten [↶], [↷], [↵] und [↶] auf **OK**, und drücken Sie die [↵]-Taste.

Die Einstellungen werden damit angewendet.

Falls Sie die Einstellungen nicht anwenden wollen, positionieren Sie den Cursor auf der Schaltfläche **Abbrechen**, und drücken Sie die [↵]-Taste.

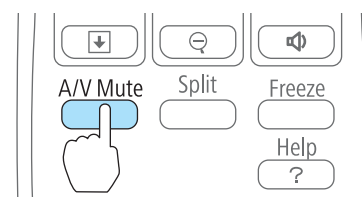
Zeitweises Ausblenden von Bild und Ton (A/V Stummschalten)

Sie können das Bild auf dem Bildschirm ausschalten, wenn Sie die Aufmerksamkeit des Publikums auf Ihre Ausführungen lenken möchten oder wenn Sie bestimmte Bedienvorgänge, wie z. B. die Dateiauswahl, ausblenden möchten.



Bei jedem Drücken der [A/V Mute]-Taste wird A/V Stummschalten ein- bzw. ausgeschaltet.

Fernbedienung





- Falls Sie diese Funktion bei der Wiedergabe von bewegten Bildern verwenden, wird die Bild- und Tonwiedergabe vom Abspielgerät fortgesetzt und die Wiedergabe kann nicht wieder an dem Punkt aufgenommen werden, an dem Sie A/V Stummschalten aktiviert haben.
- Wenn die [A/V Mute]-Taste gedrückt wurde, können Sie den angezeigten Bildschirm im Konfigurationsmenü auswählen.
☛ **Erweitert - Display - A/V Stummschalten S.151**
- Die Lampe leuchtet während der A/V Stummschalten-Einstellung, d. h. die Lampenstunden werden erhöht.



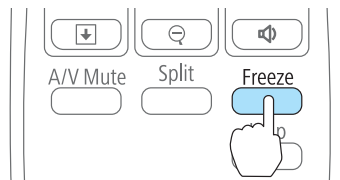
- Der Ton wird nicht unterbrochen.
- Bewegte Bilder werden weiterhin ausgegeben, wenn die Funktion Einfrieren aktiviert ist. Es ist daher nicht möglich, die Projektion von der Stelle an wieder aufzunehmen, an der der Bildschirm eingefroren wurde.
- Wird die [Freeze]-Taste gedrückt, während das Konfigurationsmenü oder ein Hilfe-Bildschirm angezeigt wird, wird das angezeigte Menü bzw. der Hilfe-Bildschirm geschlossen.
- Die Einfrieren-Funktion funktioniert auch bei Verwendung von E-Zoom.

Einfrieren des Bildes (Einfrieren)

Wenn für bewegte Bilder Einfrieren aktiviert ist, wird das eingefrorene Bild auch weiter projiziert, so dass Sie auch bewegte Bilder einzeln wie Standbilder projizieren können. Wenn die Funktion Einfrieren aktiviert ist, können Sie beispielsweise auch während einer Computerpräsentation Dateien wechseln, ohne Bilder zu projizieren.

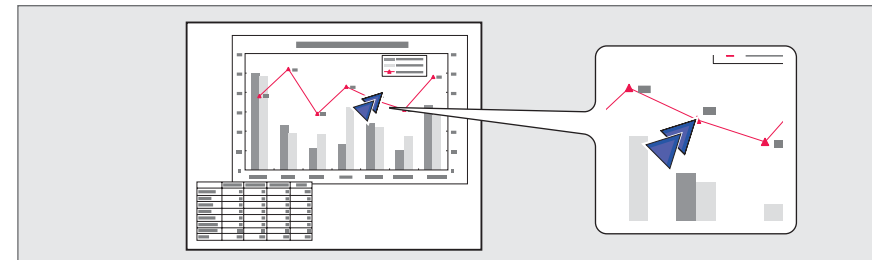
Mit jeder Betätigung der [Freeze]-Taste wird die Funktion "Einfrieren" ein- oder ausgeschaltet.

Fernbedienung



Zeigerfunktion (Zeiger)

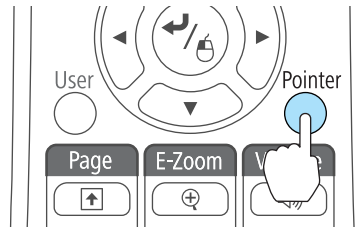
Mit dieser Funktion können Sie ein Zeiger-Symbol auf dem projizierten Bild bewegen, um die Aufmerksamkeit auf den Bereich zu lenken, über den Sie gerade sprechen.



1 Zeiger anzeigen.

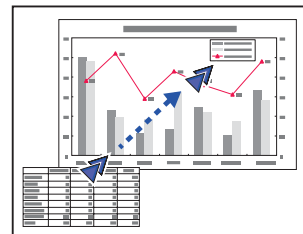
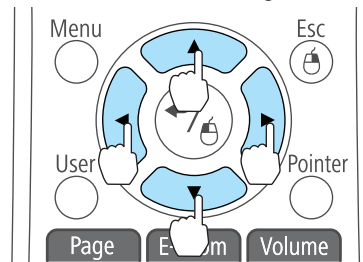
Bei jeder Betätigung der [Pointer]-Taste, wird der Zeiger angezeigt oder ausgeblendet.

Fernbedienung



2 Zeiger-Symbol bewegen (↖ ↗ ↘ ↙).


Fernbedienung



Durch gleichzeitiges Drücken von zwei der nebeneinander liegenden Tasten [↖], [↗], [↘] oder [↙] kann der Mauszeiger auch diagonal bewegt werden.

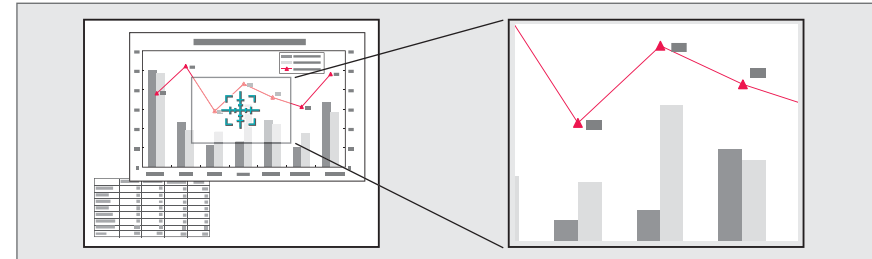


Sie können die Form des Zeigers im Konfigurationsmenü wählen.

 **Einstellung - Zeigerform** [S.150](#)

Vergrößern von Bildausschnitten (E-Zoom)

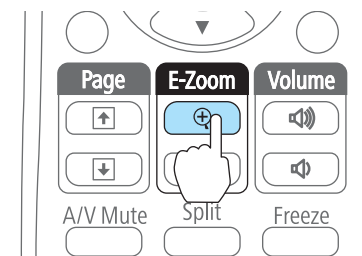
Diese Funktion ist nützlich, wenn Sie ein Bild vergrößern möchten, um sich Details, wie z. B. Grafiken und Tabellen, genauer anzusehen.



1 Starten Sie E-Zoom.

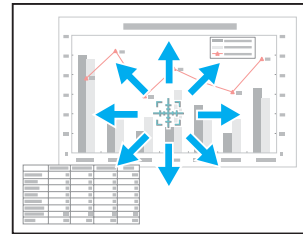
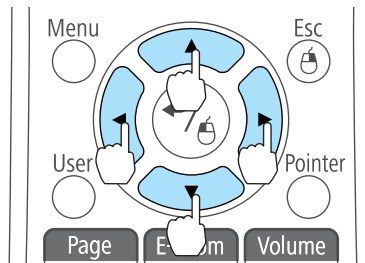
Drücken Sie die Taste [⊕], um das Kreuz anzuzeigen (⊕).

Fernbedienung



- 2** Bewegen Sie das Kreuz (⛶) auf den zu vergrößernden Bildausschnitt.

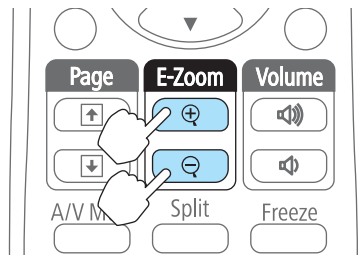
Fernbedienung



Durch gleichzeitiges Drücken von zwei der nebeneinander liegenden Tasten [⬅️], [⬇️], [⬅️] oder [⬆️] kann der Mauszeiger auch diagonal bewegt werden.

- 3** Vergrößern.

Fernbedienung



[⊕]-Taste: Erweitert den Bereich mit jeder Tastenbetätigung. Sie können schnell vergrößern, indem Sie die Taste gedrückt halten.

[⊖]-Taste: Verkleinert vergrößerte Bilder.

[Esc]-Taste: Bricht den E-Zoom ab.



- Das Vergrößerungsverhältnis erscheint auf dem Bildschirm. Der gewählte Bildausschnitt kann in 25 Schritten 1- bis 4-fach vergrößert werden.
- Drücken Sie während der Projektion die Tasten [⬅️], [⬇️], [⬅️] und [⬆️], um das Bild zu scrollen.

Verwenden der Fernbedienung als Mauszeiger (Kabellose Maus)

Der Zeiger der Computermouse kann über die Fernbedienung des Projektors gesteuert werden. Diese Funktion wird „Kabellose Maus“ genannt.

Folgende Betriebssysteme unterstützen die kabellose Mausfunktion.

	Windows	Mac OS X
Betriebssystem	Windows 98	Mac OS X 10.3.x
	Windows 98SE	Mac OS X 10.4.x
	Windows Me	Mac OS X 10.5.x
	Windows 2000	Mac OS X 10.6.x
	Windows XP	Mac OS X 10.7.x
	Windows Vista	
	Windows 7	

* Die Funktion Kabellose Maus kann möglicherweise mit bestimmten Betriebssystemversionen nicht verwendet werden.

Führen Sie die folgenden Schritte aus, um die „Kabellose Maus“-Funktion zu aktivieren.

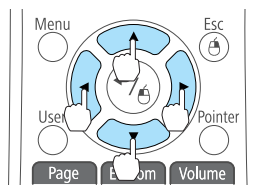
- 1** Stellen Sie im Konfigurationsmenü **USB Type B** auf **Kabellose Maus/USB Display**.
☛ Erweitert - USB Type B [S.151](#)
- 2** Schließen Sie den Projektor über das mitgelieferte USB-Kabel am Computer an.
☛ "Anschließen eines Computers" [S.34](#)
- 3** Ändern Sie die Quelle zu einer der folgenden Optionen:
 - USB Display
 - Computer
 - HDMI

• DisplayPort

☛ "Automatische Erkennung von Eingangssignalen und Ändern des projizierten Bildes (Quellensuche)" [S.50](#)

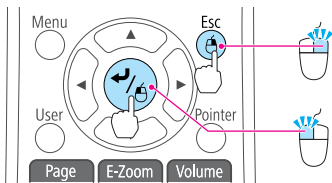
Sobald diese Einstellungen vorgenommen wurden, kann der Mauszeiger wie folgt gesteuert werden:

Bewegen des Mauszeigers



Tasten [↶] [↷] [↵] [↶] [↷]:
Bewegen den Mauszeiger.

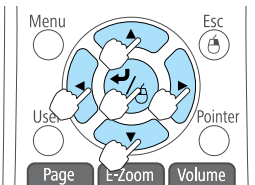
Mausklicks



[Esc]-Taste: Rechter Mausklick.

[↵]-Taste: Linker Mausklick. Drücken Sie für einen Doppelklick zwei Mal schnell hintereinander auf die Taste.

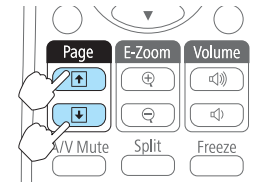
Drag & Drop



Halten Sie zum Ziehen die [↵]-Taste gedrückt, und drücken Sie auf eine der Tasten [↶], [↷], [↵] oder [↶].

Lassen Sie die [↵]-Taste los, um das gezogene Objekt an der gewünschten Stelle abzulegen.

Bild auf/ab



[↶]-Taste: Wechselt zur vorherigen Seite.

[↷]-Taste: Wechselt zur nächsten Seite.




- Durch gleichzeitiges Drücken von zwei der nebeneinander liegenden Tasten [↶], [↷], [↵] oder [↶] kann der Mauszeiger auch diagonal bewegt werden.
- Wenn auf dem Computer die Maus als Linkshänder-Maus konfiguriert ist, ist die Funktion der Tasten der Fernbedienung ebenfalls vertauscht.
- Unter folgenden Bedingungen kann keine kabellose Maus verwendet werden.
 - Wenn **Erweitert - USB Type B** auf einen anderen Wert als **Kabellose Maus/USB Display** eingestellt ist.
 - Wenn das Menü Konfiguration oder die Hilfe angezeigt wird.
 - Bei der Verwendung von anderen Funktionen als den Funktionen der kabellosen Maus (z. B. bei der Lautstärkenregelung).
 Wenn Sie jedoch die E-Zoom- oder Zeiger-Funktion verwenden, ist die Bild auf/ab-Funktion verfügbar.

Speichern eines Benutzerlogos

Sie können das gerade projizierte Bild als Benutzerlogo speichern.

Bei Start der Projektion oder wenn kein Bildsignal anliegt, kann das registrierte Benutzerlogo angezeigt werden.

 **Erweitert - Display** [S.151](#)

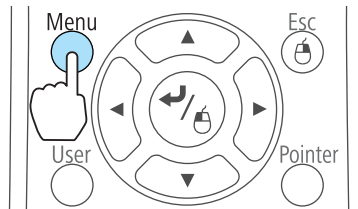


Wurde ein Benutzerlogo gespeichert, kann die Logoeinstellung nicht auf die Werkseinstellung zurückgesetzt werden.

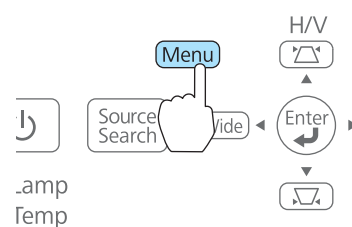
1 Projizieren Sie das Bild, das Sie als Benutzerlogo speichern möchten und drücken Sie die [Menu]-Taste.

 "Verwendung des Konfigurationsmenüs" [S.143](#)

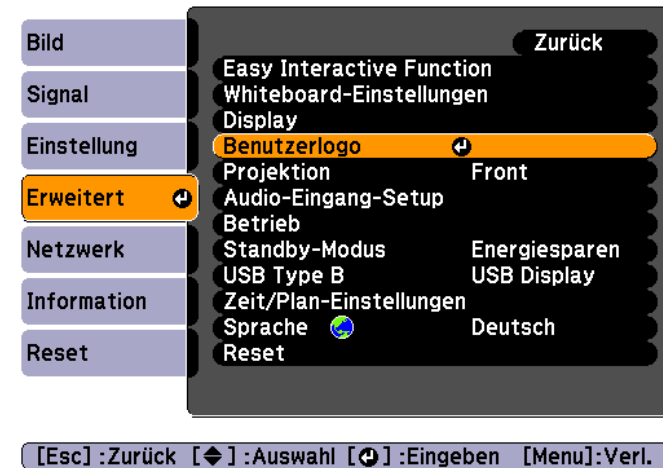
Verwendung der Fernbedienung



Verwendung des Bedienfelds




2 Wählen Sie **Benutzerlogo** im Menü **Erweitert**.



[Esc]:Zurück [◀]:Auswahl [▶]:Eingeben [Menu]:Verl.



- Ist der **Benutzerlogoschutz** unter **Kennwortschutz** auf **Ein** gestellt, erscheint eine Meldung und das Benutzerlogo kann nicht verändert werden. Sie können die Einstellungen ändern, nachdem Sie die Funktion **Benutzerlogoschutz** auf **Aus** gestellt haben.

 "Nutzungsverwaltung (Kennwortschutz)" [S.118](#)

- Wird ein **Benutzerlogo** ausgewählt, während eine der Funktionen Keystone, E-Zoom, Seitenverhältnis oder Zoomanpassung ausgeführt wird, wird die aktuell ausgeführte Funktion abgebrochen.

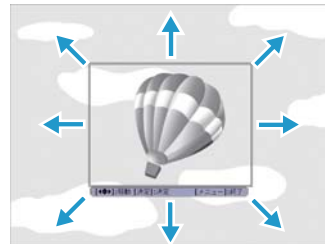
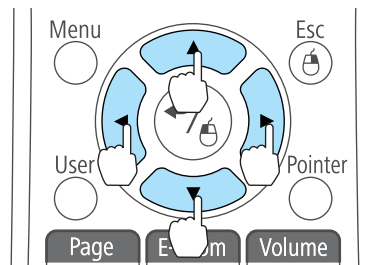
3 Wenn die Meldung "Wollen Sie das gegenwärtige Bild als Benutzerlogo benutzen?" angezeigt wird, bestätigen Sie mit **Ja**.



Wenn Sie die [↩]-Taste auf der Fernbedienung oder dem Bedienfeld drücken, ändert sich eventuell die Darstellungsgröße entsprechend der tatsächlichen Auflösung des Bildsignals.

- 4** Bewegen Sie den Rahmen, um den Bereich des Bildes auszuwählen, den Sie als Benutzerlogo verwenden möchten. Sie können dieselben Vorgänge auch über das Bedienfeld des Projektors steuern.

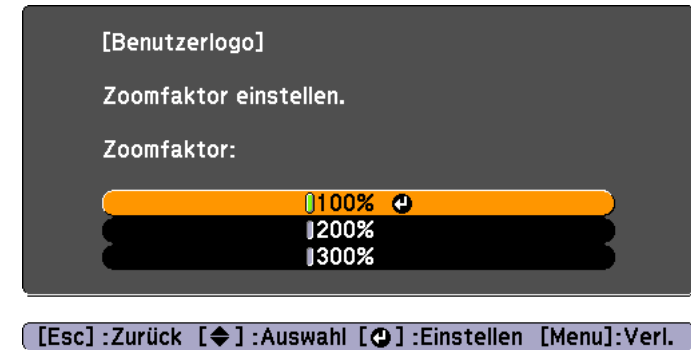
Fernbedienung



Die speicherbare Bildgröße ist 400x300 Punkte.

- 5** Wenn Sie die [↵]-Taste drücken und die Meldung "Wählen Sie dieses Bild?" angezeigt wird, wählen Sie **Ja**.

- 6** Wählen Sie den Zoomfaktor im Fenster Zoom-Einstellungen.



- 7** Wenn "Sichern Sie das Bild als Benutzerlogo?" angezeigt wird, bestätigen Sie mit **Ja**.

Das Bild wird gespeichert. Nachdem das Bild gespeichert wurde, wird die Meldung "Beendet." angezeigt.



- Beim Speichern eines Benutzerlogo wird das zuvor gespeicherte Benutzerlogo überschrieben.
- Der Speichervorgang kann ggf. etwas Zeit in Anspruch nehmen. Bedienen Sie den Projektor oder am Projektor angeschlossene Geräte während des Speichervorgangs nicht, da dies Fehlfunktionen verursachen kann.

Benutzerbild speichern

Im Projektor sind vier Arten von Bildern registriert, wie zum Beispiel gleichmäßige Linien oder Gitter.

☛ **Einstellung - Eigenes Bild - Auswahl eigenes Bild** [S.150](#)

Sie können auch das gerade projizierte Bild als eigenes Benutzerbild speichern.

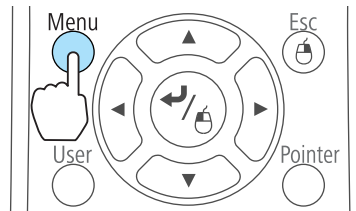


Wird ein Benutzermuster gespeichert, wird das zuvor gespeicherte Benutzermuster überschrieben.

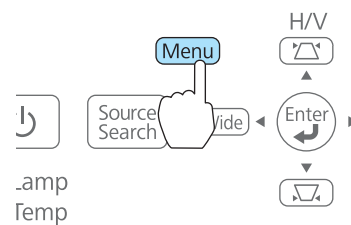
- 1 Projizieren Sie das Bild, das Sie als Benutzermuster speichern möchten und drücken Sie die [Menu]-Taste.

☛ "Verwendung des Konfigurationsmenüs" S.143

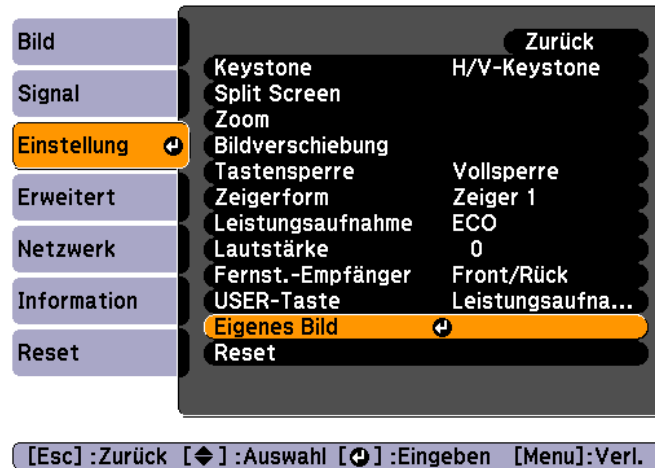
Verwendung der Fernbedienung



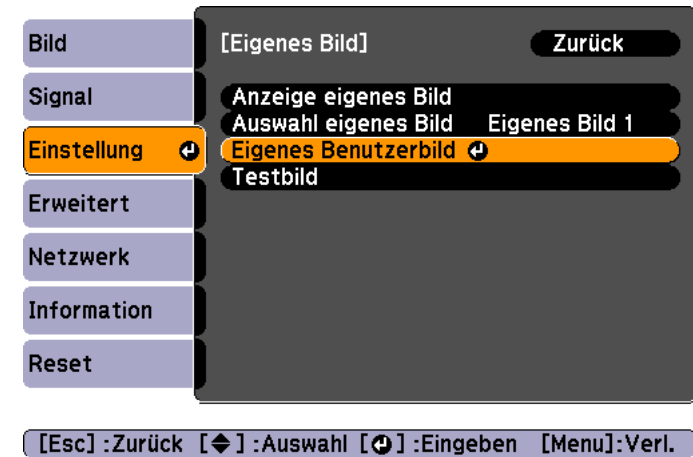
Verwendung des Bedienfelds



- 2 Wählen Sie unter **Einstellung** die Option **Eigenes Bild**.



- 3 Wählen Sie **Eigenes Benutzerbild**.



Wird ein **Eigenes Benutzerbild** ausgewählt, während eine der Funktionen Keystone, E-Zoom, Seitenverhältnis, Zoom einstellen oder Bildverschiebung ausgeführt wird, wird die aktuell ausgeführte Funktion vorübergehend abgebrochen.

- 4 Wird "Möchten Sie das gerade projizierte Bild als eigenes Benutzerbild verwenden?" angezeigt, bestätigen Sie mit **Ja**.

- 5 Wenn Sie auf die [↵]-Taste drücken, erscheint die Meldung "Dieses Bild als Eigenes Benutzerbild speichern?". Wählen Sie **Ja**. Das Bild wird gespeichert. Nachdem das Bild gespeichert wurde, wird die Meldung "Die Benutzerbild -Einstellung ist abgeschlossen." angezeigt.



- Wurde ein Benutzermuster gespeichert, kann das Benutzermuster nicht auf die Werkseinstellung zurückgesetzt werden.
- Das Speichern des eigenen Benutzerbilds kann ggf. etwas Zeit in Anspruch nehmen. Bedienen Sie den Projektor oder am Projektor angeschlossene Geräte während des Speichervorgangs des eigenen Benutzerbildes nicht, da dies Fehlfunktionen verursachen kann.

Der Projektor besitzt die folgenden erweiterten Sicherheitsfunktionen:

- **Kennwortschutz**
Sie können den Personenkreis, der den Projektor verwendet, einschränken.
- **Tastensperre**
Die Tastensperre verhindert, dass Ihre Einstellungen am Projektor von nicht autorisierten Personen verändert werden.
☞ "Sperrfunktion der Bedienungstasten (Tastensperre)" [S.120](#)
- **Sicherheitsschloss**
Der Projektor ist mit den folgenden Sicherheitsvorrichtungen zur Diebstahlsicherung ausgestattet.
☞ "Sicherheitsschloss" [S.122](#)

Nutzungsverwaltung (Kennwortschutz)

Bei aktiviertem Kennwortschutz lässt sich der Projektor zum Schutz der Bilder nicht ohne Eingabe eines Kennworts in Betrieb nehmen, auch wenn er eingeschaltet ist. Außerdem lässt sich das beim Anschalten des Projektors als Hintergrund gezeigte Benutzerlogo nicht ändern. Dies ist ein wirkungsvoller Diebstahlschutz, da der Projektor selbst wenn er gestohlen wird nicht benutzt werden kann. Zum Zeitpunkt des Kaufs ist der Kennwortschutz nicht aktiviert.

Arten des Kennwortschutz

Je nachdem, wie Sie den Projektor verwenden möchten, können die folgenden drei Arten des Kennwortschutzes eingestellt werden.

- **Einschaltschutz**
Ist der **Einschaltschutz** auf **Ein** gestellt, müssen Sie nach dem Anschließen und Einschalten des Projektors ein Kennwort eingeben (dies gilt auch für die Funktion Direkt Einschalten). Wenn das Kennwort nicht korrekt eingegeben wurde, kann der Projektor nicht verwendet werden.

- **Benutzerlogoschutz**

Das Benutzerlogo, das vom Besitzer des Projektors eingestellt wurde, kann ohne Autorisierung nicht geändert werden. Wenn die Option **Benutzerlogoschutz** auf **Ein** gestellt ist, sind die folgenden Einstellungen für das Benutzerlogo geschützt.

- Erstellen eines Benutzerlogos
- Einstellen von **Hintergrundanzeige**, **Startbildschirm** oder **A/V Stummschalten** im Menü **Display**
☞ **Erweitert - Display** [S.151](#)

- **Netzwerkschutz**

Wenn die Option **Netzwerkschutz** auf **Ein** gestellt ist, sind die Einstellungen für das **Netzwerk** geschützt.

- ☞ "Netzwerk-Menü" [S.145](#)

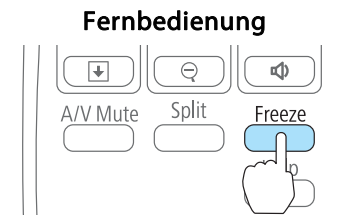
Einstellen von Kennwortschutz

Der Kennwortschutz kann wie folgt eingestellt werden:

1

Halten Sie während der Projektion etwa fünf Sekunden lang die [Freeze]-Taste gedrückt.

Das Kennwortschutz-Einstellungsmenü wird angezeigt.





- Wenn der Kennwortschutz bereits aktiviert ist, müssen Sie das Kennwort eingeben.
Wenn das Kennwort korrekt eingegeben wird, erscheint das Kennwortschutz-Einstellungsmenü.
☞ "Eingabe des Kennworts" [S.119](#)
- Zur Vorbeugung von Diebstählen bringen Sie bei aktiviertem Kennwort den Kennwortschutzaufkleber an einer gut sichtbaren Stelle am Projektor an.
☞ [Kennwortschutzaufkleber](#)

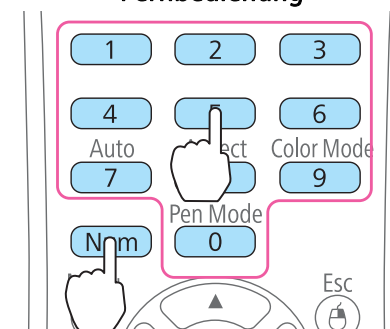
- 2** Wählen Sie Ihre gewünschte Kennwortschutzart, und drücken Sie die [**↵**]-Taste.



- 3** Wählen Sie **Ein**, und drücken Sie die [**↵**]-Taste.
Drücken Sie die [**Esc**]-Taste. Daraufhin wird der Bildschirm von Schritt 2 wieder angezeigt.
- 4** Geben Sie das Kennwort ein.
- (1) Wählen Sie **Kennwort** und drücken Sie dann die Taste [**↵**].

- (2) Wenn die Anzeige "Ändern Sie das Kennwort?" erscheint, bestätigen Sie mit **Ja**, und drücken Sie die [**↵**]-Taste. Die Voreinstellung für das Kennwort lautet "0000". Ändern Sie diese in Ihr gewünschtes Kennwort um. Wählen Sie **Nein** wird erneut der Bildschirm aus Schritt 2 angezeigt.
- (3) Geben Sie mit den Zahlentasten eine vierstellige Zahl ein, während Sie die [Num]-Taste gedrückt halten. Die eingegebene Zahl wird als "****" angezeigt. Nach Eingabe der vierten Zahl erscheint der Bestätigungsbildschirm.

Fernbedienung

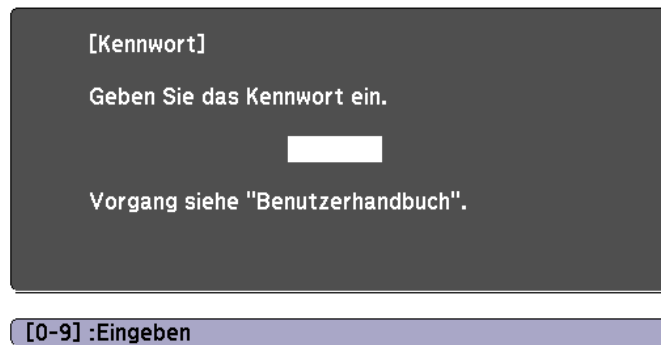


- (4) Geben Sie das Kennwort erneut ein.
Die Meldung "Kennwort wurde akzeptiert." wird angezeigt.
Bei einer Fehleingabe des Kennworts werden Sie durch eine Anzeige aufgefordert, das Kennwort erneut einzugeben.

Eingabe des Kennworts

Geben Sie Ihr Kennwort mit der Fernbedienung ein, wenn der Kennworteingabebildschirm angezeigt wird.

Halten Sie die [Num]-Taste gedrückt, und geben Sie das Kennwort mit den Zahlentasten ein.



Wenn Sie das richtige Kennwort eingeben, wird der Kennwortschutz vorübergehend aufgehoben.

Achtung

- Wird das Kennwort drei Mal hintereinander falsch eingegeben, erscheint etwa fünf Minuten lang die Anzeige "Der Projektor wird verriegelt." Anschließend schaltet der Projektor in den Standby-Modus um. In diesem Fall müssen Sie den Netzstecker aus- und wieder einstecken und den Projektor erneut einschalten. Der Kennworteingabebildschirm wird erneut angezeigt, so dass Sie das richtige Kennwort eingeben können.
- Falls Sie Ihr Kennwort vergessen haben, müssen Sie sich den auf dem Bildschirm angezeigten "**Anforderungscode:** xxxxx" notieren und sich an die nächstgelegene Adresse wenden, die in der Kontaktliste für Epson-Projektoren aufgeführt ist.
- Wenn Sie den obenstehenden Vorgang mehrmals wiederholen und das Kennwort 30 Mal in Folge falsch eingeben, wird die folgende Meldung angezeigt und der Projektor akzeptiert keine Kennworteingabe mehr. "Der Projektor wird verriegelt. Wenden Sie sich wie in Ihrem Handbuch beschrieben an Epson."

☞ [Kontaktliste für Epson-Projektoren](#)

☞ [Kontaktliste für Epson-Projektoren](#)

Sperrfunktion der Bedienungstasten (Tastensperre)

Wählen Sie eine der folgenden Möglichkeiten, um die Tasten des Bedienfelds zu sperren.

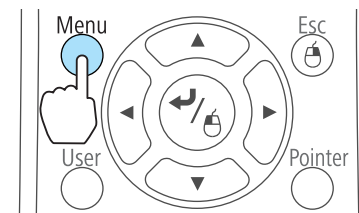
- **Vollsperrung**
Sämtliche Tasten des Bedienfelds sind gesperrt. Alle Tasten des Bedienfelds sind funktionslos, einschließlich der [Power]-Taste.
- **Bedienungssperre**
Sämtliche Tasten des Bedienfelds, außer der [⏻]-Taste sind gesperrt.

Die Tastensperrfunktion erweist sich besonders nützlich bei Vorführungen, in denen während der Projektion alle Tasten gesperrt sein sollen oder in Schulen, wo bestimmte Tastenfunktionen eingeschränkt werden sollen. Der Projektor kann mit der Fernbedienung weiter bedient werden.

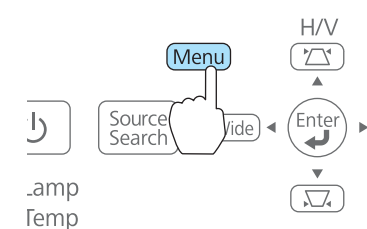
1 Drücken Sie während der Projektion die [Menu]-Taste.

☞ "Verwendung des Konfigurationsmenüs" [S.143](#)

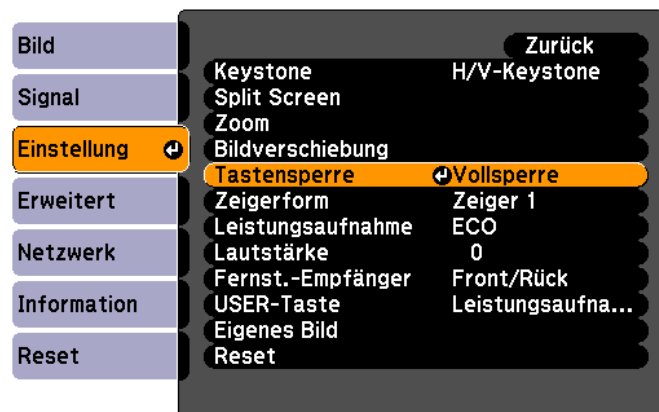
Verwendung der Fernbedienung



Verwendung des Bedienfelds



2 Wählen Sie **Tastensperre** im Menü **Einstellung**.



[Esc] :Zurück [↩] :Auswahl [⏵] :Eingeben [Menu]:Verl.

- 3** Wählen Sie entweder **Vollsperr** oder **Bedienungssperre** je nach Einsatzzweck.



[Esc] :Zurück [↩] :Auswahl [⏵] :Einstellen [Menu]:Verl.

- 4** Wählen Sie **Ja**, wenn die Bestätigung angezeigt wird.
Die Tasten des Bedienfelds sind nach den von Ihnen gewählten Einstellungen gesperrt.



Die Sperre der Projektortasten kann auf zwei Arten aufgehoben werden:

- Wählen Sie **Aus** im Menü **Tastensperre**.
☛ **Einstellung - Tastensperre S.150**
- Drücken Sie die [↩]-Taste auf dem Bedienfeld und halten sie diese für etwa 7 Sekunden gedrückt. Es wird eine Meldung angezeigt und die Sperre wird aufgehoben.

Sicherheitsschloss

Der Projektor ist mit den folgenden Sicherheitsvorrichtungen zur Diebstahlsicherung ausgestattet.

- Sicherheitssteckplatz

Der Sicherheitsschlitz ist mit dem von Kensington hergestellten Microsaver Security System kompatibel.

Weitere Informationen zum Microsaver Security System finden Sie auf der folgenden Website:

☞ <http://www.kensington.com/>

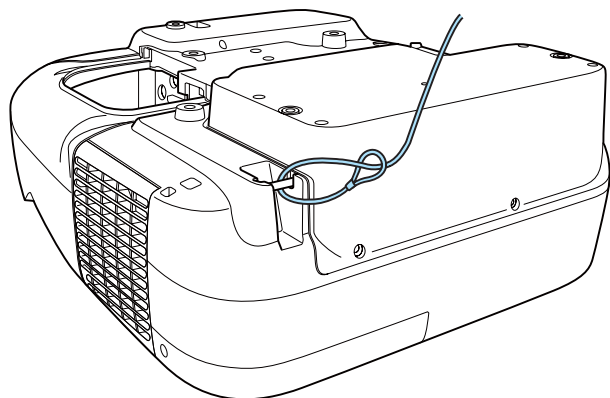
- Anschlussstelle für ein Sicherheitskabel

Ein handelsübliches Kabelschloss kann durch die Anschlussstelle geführt werden, um den Projektor an einen Tisch oder eine Säule zu schließen.

Anbringen des Kabelschlosses

Führen Sie ein Kabelschloss durch die Anschlussstelle.

Weitere Informationen zum Abschließen entnehmen Sie bitte der Bedienungsanleitung des Kabelschlosses.



Dieses Kapitel erläutert die zusätzlichen Funktionen für Netzwerke.

Interaktiv-Funktion über ein Netzwerk verwenden

Sie können PC-Interaktion über ein Netzwerk nutzen.

☛ "Übersicht über die Interaktiv-Funktion" [S.67](#)

Zur Nutzung von PC-Interaktion über ein Netzwerk benötigen Sie Netzwerkanwendungen. Installieren Sie eine der folgenden Anwendungen auf einem Computer, aktivieren Sie dann die Interaktiv-Funktion für die jeweilige Anwendung.

- Easy MP Network Projection Ver.2.81 oder aktueller
☛ [EasyMP Network Projection Bedienungsanleitung](#)
- Quick Wireless Ver.1.31 oder aktueller
☛ Quick Wireless Connection USB Key-Bedienungsanleitung



Beim Einsatz der PC-Interaktion über ein Netzwerk müssen Sie zum Erstellen von Anmerkungen ein interaktives Zeichenwerkzeug auf Ihrem Computer installieren. Easy Interactive Tools wird mit dem Projektor geliefert.

☛ [Easy Interactive Tools Ver.2.1 Bedienungsanleitung](#)

Starten

Drücken Sie die [Source Search]-Taste auf der Fernbedienung, auf dem Bedienfeld oder am Control Pad, um die Quelle auf LAN einzustellen.

Ändern Sie während der Split-Screen-Projektion die Quelle des Stiftmodus auf LAN ab.

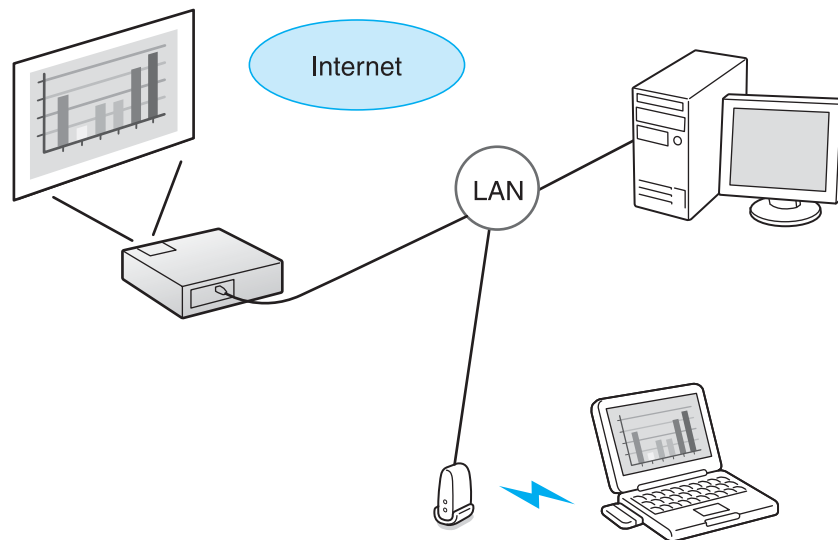
☛ "Zwei Bilder gleichzeitig projizieren (Split Screen)" [S.94](#)

Beschränkungen

- Sie können zwei Easy Interactive Pens nicht gleichzeitig verwenden.
- Whiteboard-Modus und Anmerkung PC Free können nicht verwendet werden. Zur Nutzung von Anmerkung PC Free mit einer LAN-Quelle müssen Sie die Interaktiv-Funktionen für EasyMP Network Projection und Quick Wireless deaktivieren und dann erneut eine Verbindung herstellen.
- Beim Einsatz von EasyMP Network Projection können Sie eine Verbindung mit bis zu vier Projektoren gleichzeitig herstellen. Bei gleichzeitiger Verbindung mit mehreren Projektoren werden die PC-Interaktion-Funktionen der einzelnen Projektoren verbunden und agieren als eine PC-Interaktion-Funktion.
- Sie können den Stiftmodus nicht über die Fernbedienung oder das Konfiguration-Menü ändern.
- Die Leistung des Easy Interactive Pen kann sich je nach eingesetztem Computer, Filminhalt etc. verringern.

Projizieren mit "Verbindung mit einem Netzwerkprojektor"

"Verbindung mit einem Netzwerkprojektor" ist eine Standardfunktion in Windows Vista und Windows 7. Nur mit einer Funktion des Betriebssystems wird der Projektor im Netzwerk ohne Installation einer speziellen Software erkannt, wenn Sie Bilder vom Computer projizieren möchten.



Kompatible Betriebssysteme
Windows Vista: Home Premium/Business/Enterprise/Ultimate
Windows 7: Professional/Ultimate

Dieser Abschnitt enthält eine leicht verständliche Beschreibung zu "Verbindung mit einem Netzwerkprojektor".

Überprüfen Sie, dass Projektor und Computer an das Netzwerk angeschlossen sind, und führen Sie die folgenden Schritte aus.

- 1 Schalten Sie den Projektor ein, schalten Sie die Quelle auf LAN um.

☛ "Automatische Erkennung von Eingangssignalen und Ändern des projizierten Bildes (Quellensuche)" [S.50](#)

- 2 Starten Sie Ihren Computer und klicken Sie dann auf **Start - Alle Programme - Zubehör - Netzwerkprojektor anschließen**.

Der Bildschirm Verbindungskonfiguration wird angezeigt.

Der Projektor wird erkannt, sobald Sie seine IP-Adresse eingeben oder wenn Sie dem Betriebssystem erlauben, angeschlossene Projektoren automatisch zu erkennen.

- 3 Sobald das Betriebssystem alle angeschlossenen Projektoren erkannt hat, wählen Sie denjenigen aus, den Sie verwenden möchten, und klicken Sie auf **Verbinden**.

Wenn der Kennworteingabebildschirm angezeigt wird, geben Sie das unten am LAN-Standby-Bildschirm angezeigte Kennwort ein.

Achtung

Im Whiteboard-Modus ist die Funktion zur Verbindung mit einem Netzwerkprojektor deaktiviert. Die Verbindung wird auch unterbrochen, wenn Sie bei angeschlossenem Netzwerkprojektor in den Whiteboard-Modus wechseln.



- Es kann nur ein Projektor mit dem Computer verbunden werden.
- Stellen Sie die Farbeinstellung für den von Ihnen verwendeten Computer auf die höchste Stufe (32 Bit), wenn Sie Netzwerkprojektor unter Optionen in Windows Meeting Space wählen. Wenn eine 32-Bit-Anzeige nicht möglich ist, wird eine Meldung angezeigt, und es kann keine Verbindung hergestellt werden.

Herstellen einer WPS (Wi-Fi Protected Setup)-Verbindung mit einem WLAN-Zugriffspunkt

Es gibt zwei Methoden für die WPS -Einstellung.

- Tastendruck-Methode

SSID- und Sicherheitseinstellungen erfolgen automatisch durch Drücken der [↵]-Taste am Bedienfeld des Projektors und der dafür bestimmten Taste des Geräts, über das der Zugriffspunkt besteht. Diese Methode empfiehlt sich, wenn sich Projektor und Zugriffspunkt beieinander befinden.

- PIN-Code-Methode

SSID- und Sicherheitseinstellungen erfolgen automatisch durch die Eingabe eines 8-stelligen Codes, der dem Projektor im Voraus von einem Computer über den Zugriffspunkt zugewiesen wurde. Nehmen Sie vorab die Einstellungen für die Verbindung zwischen dem Computer und dem Zugriffspunkt vor. Einzelheiten zur Verbindungsherstellung finden Sie im mit dem Zugriffspunkt gelieferten Handbuch. Diese Methode empfiehlt sich, wenn der Projektor an der Decke installiert ist.



Wenn Sie ein anderes Verbindungsverfahren als WPS verwenden, beachten Sie die Dokumentation des Zugriffspunktgeräts und den folgenden Abschnitt.

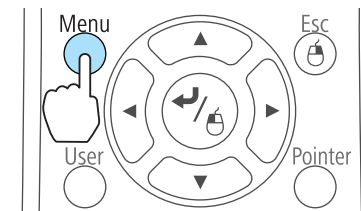
☞ "Menü Wireless LAN" [S.161](#)

Methode der Verbindungsherstellung

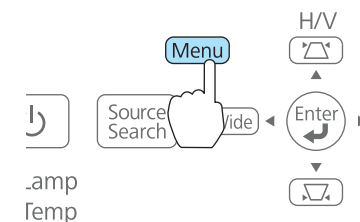
1 Drücken Sie die [Menu]-Taste.

☞ "Verwendung des Konfigurationsmenüs" [S.143](#)

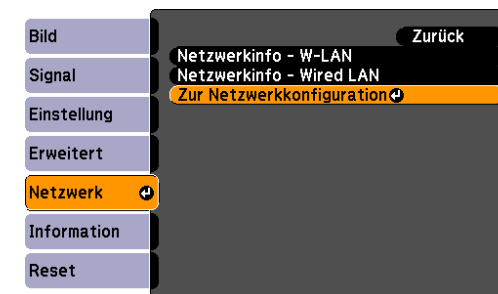
Verwendung der Fernbedienung



Verwendung des Bedienfelds

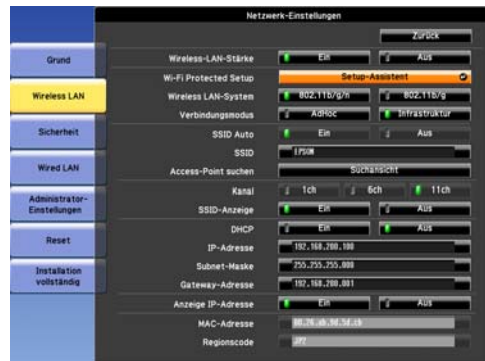


2 Wählen Sie die Option **Netzwerkconfiguration** unter **Netzwerk**.

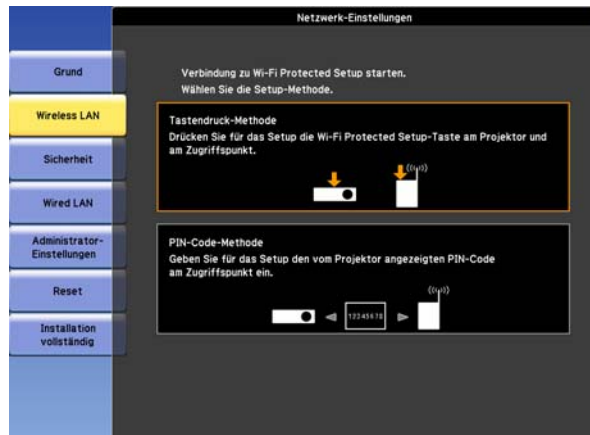


Der Bildschirm Netzwerkconfiguration wird angezeigt.

3 Wählen Sie bei **Wireless LAN** die Option **Setup-Assistent**.



Folgender Bildschirm wird angezeigt.



Befolgen Sie die Anweisungen auf dem Bildschirm.

Information zu EasyMP Monitor

Mithilfe der Software EasyMP Monitor können Vorgänge, wie das Überprüfen des Betriebsstatus mehrerer an ein Netzwerk angeschlossener Epson-Projektoren über einen Computermonitor oder das Steuern von Projektoren über einen Computer, ausgeführt werden.

EasyMP Monitor steht auf folgender Website als Download zur Verfügung.

<http://www.epson.com>

Der folgende Abschnitt gibt einen kurzen Überblick über die Überwachungs- und Kontrollfunktionen, die mittels der Software EasyMP Monitor ausgeführt werden können.

- **Registrieren von Projektoren für die Überwachung und Steuerung**

Es kann automatisch nach Projektoren in einem Netzwerk gesucht werden und anschließend können von diesen erkannten Geräten, diejenigen ausgewählt werden, welche registriert werden sollen.

Zielpjektoren können auch durch Eingabe ihrer IP-Adresse registriert werden.

- **Registrierte Projektoren können auch in Gruppen zusammengefasst werden, so dass sie gemeinsam überwacht und gesteuert werden können.**

- **Überwachen des Betriebsstatus registrierter Projektoren**

Die Stromzufuhr der Projektoren (EIN/AUS) sowie Probleme oder Warnungen, welche möglicherweise behoben werden müssen, werden anhand von Symbolen angezeigt.

Sie können entweder Projektorengruppen oder Einzelprojektoren auswählen und verschiedene Informationen, wie die Gesamtbetriebszeit der Lampe, Eingangssignale, Probleme und Warnungen abrufen.

- **Steuern von registrierten Projektoren**

Sie können entweder Projektorengruppen oder Einzelprojektoren auswählen und verschiedene Bedienvorgänge, wie das Ein-/Ausschalten der Stromzufuhr und das Wechseln der Eingangssignale, vornehmen. Über die Web-Steuerungsfunktionen können die Einstellungen des Konfigurationsmenü des Projektors geändert werden.

Mithilfe der Zeitschaltfunktion können verschiedene Steuervorgänge, die in regelmäßigen Abständen oder an speziellen Tagen ausgeführt werden, programmiert werden.

- **Mailbenachrichtigungseinstellungen**

Sie können E-Mail-Adressen von Empfängern festlegen, an die Benachrichtigungen im Problemfall, wie zum Beispiel, wenn ein Problem bei einem registrierten Projektor auftritt, oder zu anderen Überprüfungsanlässen, versendet werden.

- **Senden von Meldungen an registrierte Projektoren**

Mithilfe des Plugins "Message Broadcasting" von EasyMP Monitor können JPEG-Dateien an registrierte Projektoren versendet werden.

Laden Sie das "Message Broadcasting"-Plugin von der Website herunter, die am Anfang dieses Kapitels aufgelistet ist.

Ändern der Einstellungen mit einem Webbrowser (Web-Steuerung)

Wenn Sie einen Webbrowser auf einem Computer verwenden, der über ein Netzwerk mit dem Projektor verbunden ist, können Sie Einstellungen für die Funktionen des Projektors vornehmen und den Projektor steuern. Mit dieser Funktion können Sie den Projektor von einem ortsfernen Standort aus einstellen und steuern. Darüber hinaus erleichtert die Möglichkeit, die Computer-Tastatur zu verwenden, die Eingabe von Zeichen für den Setup.

Verwenden Sie als Webbrowser Microsoft Internet Explorer 8.0 oder höher. Verwenden Sie Safari für Mac OS X.



Wenn Sie den **Standby-Modus** auf **Netzwerk-Standby** oder **AV-Standby** einstellen, können Sie über den Webbrowser Einstellungen am Projektor vornehmen und diesen steuern, selbst wenn er sich im Standby-Modus befindet (bzw. ausgeschaltet ist).

☛ **Erweitert – Standby-Modus** [S.151](#)

Projektoreinstellung

Im Webbrowser können Sie Punkte einstellen, die üblicherweise im Konfigurationsmenü des Projektors angepasst werden. Die Einstellungen werden ebenfalls im Konfigurationsmenü angezeigt. Es gibt auch Punkte, die nur im Webbrowser eingestellt werden können.

Punkte im Konfigurationsmenü, die nicht über den Webbrowser eingestellt werden können

- Menü Einstellungen - Bildverschiebung
- Menü Einstellung - Zeigerform
- Menü Einstellung - USER-Taste
- Menü Einstellungen - Muster (ausgenommen „Auswahl eigenes Bild“)
- Menü Erweitert - Easy Interactive Function
- Erweitert - Display - Stiftfunktionsl.-Tab
- Erweitert - Display - Stiftmodusymbol
- Menü Erweitert - Benutzerlogo
- Menü Erweitert - Betrieb - Höhenlagen-Modus
- Menü Erweitert - USB Type B
- Menü Erweitert - Sprache
- Menü Reset - Reset total und Reset Lampenstunden

Die Einstellungen für die Punkte der einzelnen Menüs sind dieselben, wie die im Konfigurationsmenü des Projektors.

☛ "Menü Konfiguration" [S.142](#)

Menüpunkte, die nur im Webbrowser eingestellt werden können

Whiteboard-Einstellungen-Menü - Vorlageneinstellungen

Anzeigen der Bildschirm Web-Steuerung

Zeigen Sie den Bildschirm Web-Steuerung wie folgt an.

Stellen Sie sicher, dass der Computer und Projektor an das Netzwerk angeschlossen sind. Stellen Sie im Konfiguration-Menü die Option **Verbindungsmodus** auf **Erweitert** ein.


☛ **Netzwerk - Wireless LAN - Verbindungsmodus** [S.158](#)



Falls der verwendete Webbrowser über einen Proxyserver angeschlossen ist, kann der Bildschirm Web-Steuerung nicht angezeigt werden. Um die Web-Steuerung anzeigen zu können, müssen Sie die Einstellungen so einstellen, dass für die Verbindung kein Proxy-Server verwendet wird.

- 1** Starten Sie einen Computer-Webbrowser.
- 2** Geben Sie die IP-Adresse des Projektors in das Eingabefeld des Webbrowsers ein und drücken Sie die Enter-Taste auf der Computertastatur.
Der Bildschirm Web-Steuerung wird angezeigt.
Wenn im Konfigurationsmenü des Projektors im Menü Netzwerk die Option Kennwort zu Web-Strg. eingestellt ist, wird der Kennworteingabebildschirm angezeigt.
- 3** Der Eingabebildschirm für Benutzererkennung und Kennwort wird angezeigt.
Geben Sie als Benutzererkennung „**EPSONWEB**“ ein.
Die Voreinstellung für das Kennwort lautet „**admin**“.

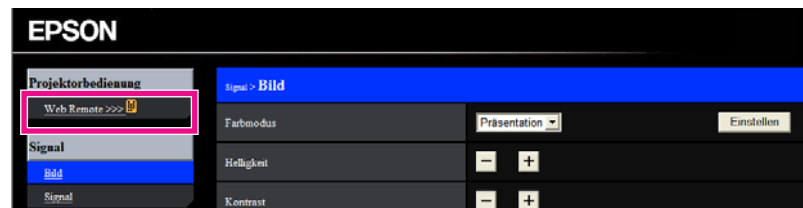


- Geben Sie die Benutzerkennung auch dann ein, wenn die Kennwortheinstellung deaktiviert ist. Die Benutzerkennung kann nicht geändert werden.
- Sie können im Menü Konfiguration das Kennwort im Netzwerk-Menü ändern.
 **Netzwerk - Administrator-Einstellungen - Kennwort zu Web-Strg.** [S.145](#)

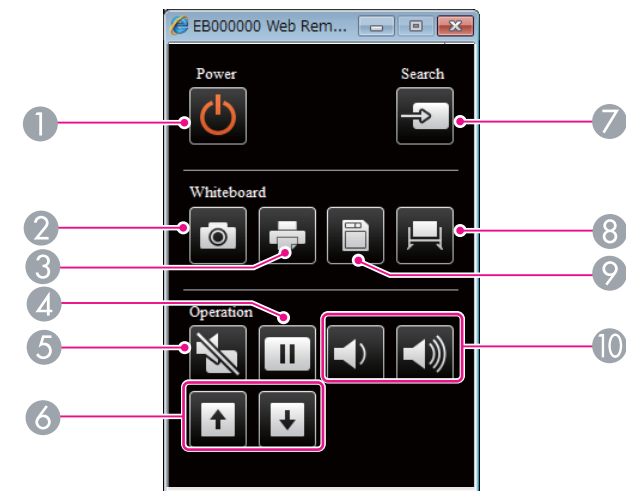
Anzeigen des Bildschirms "Web Remote"






Die Funktion "Web Remote" ermöglicht es Ihnen, den Projektor über einen Webbrowser fernzusteuern.

- 1 Rufen Sie den Bildschirm Web-Steuerung auf.
- 2 Klicken Sie auf **Web Remote**.



- 3 Das Web Remote-Fenster wird angezeigt.



Bezeichnung	Funktion
1 Taste [⏻]	Ein- oder Ausschalten des Projektors.  "Von der Aufstellung bis zur Projektion" S.49
2 [Capture]-Schaltfläche	Nimmt einen Schnappschuss der projizierten Anzeige auf. Nach Aufnahme des Schnappschusses wird das Bild auf einer neuen Seite im Whiteboard-Modus eingefügt. (Diese Schaltfläche kann im Whiteboard-Modus nicht verwendet werden.)  "Verwendung von gezeichnetem Inhalt" S.84
3 [Print]-Schaltfläche	Druckt die projizierte Anzeige.  "Verwendung von gezeichnetem Inhalt" S.84
4 [Freeze]-Taste	Hält die Wiedergabe von Bildern an oder setzt sie fort.  "Einfrieren des Bildes (Einfrieren)" S.110
5 [A/V Mute]-Taste	Zum Ein- und Ausschalten des Tons oder des Bildes.  "Zeitweises Ausblenden von Bild und Ton (A/V Stummschalten)" S.109

Bezeichnung	Funktion
6 [Page]-Tasten [Up] [Down]	<p>Blättert durch die Seiten in Dateien, z. B. in PowerPoint-Dateien bei Verwendung der folgenden Projektionsverfahren.</p> <ul style="list-style-type: none"> Bei Verwendung der Funktion Kabellose Maus <ul style="list-style-type: none"> "Verwenden der Fernbedienung als Mauszeiger (Kabellose Maus)" S.112 Bei Verwendung des USB Display <ul style="list-style-type: none"> "Projektion mit USB Display" S.51 Bei Anschluss mit einem Netzwerk <p>Beim Projizieren von Bildern per PC Free können Sie durch Drücken dieser Tasten den vorherigen/nächsten Bildschirm anzeigen.</p>
7 [Source Search]-Taste	<p>Schaltet zu dem Bild des Eingangs, an dem ein Videosignal anliegt.</p> <p>"Automatische Erkennung von Eingangssignalen und Ändern des projizierten Bildes (Quellensuche)" S.50</p>
8 [Whiteboard]-Schaltfläche	<ul style="list-style-type: none"> Durch Auswahl wird der Projektor im ausgeschalteten Zustand eingeschaltet und startet die interaktive Funktion im Whiteboard-Modus. Durch Auswahl wechseln Sie bei eingeschaltetem Projektor in den Whiteboard-Modus. Bei Auswahl im Whiteboard-Modus wechselt das Bild zur vorherigen Bildquelle. <p>"Vor Einsatz der Interaktiv-Funktion" S.69</p>
9 [Save]-Schaltfläche	<p>Speichert die projizierte Anzeige.</p> <p>"Verwendung von gezeichnetem Inhalt" S.84</p>
10 [Volume]-Tasten [<] [>]	<p>[<] Vermindert die Lautstärke.</p> <p>[>] Erhöht die Lautstärke.</p> <p>"Anpassung der Lautstärke" S.61</p>

Zertifikate einstellen

Sie können die Zertifikateinstellungen für die WLAN-Authentifizierung mithilfe eines Webbrowsers einstellen.

Installieren Sie im Projektor die folgenden Zertifikate: Client-Zertifikat und CA-Lizenz für die WLAN-Sicherheitseinstellungen und Web-Server-Zertifikat für die Sicheres HTTP-Funktion.

- 1 Anzeige Web-Steuerung.
"Anzeigen der Bildschirm Web-Steuerung" [S.128](#)
- 2 Klicken Sie auf **Administrator-Einstellungen** - **Zertifikateverwaltung** unter **Netzwerk**.
- 3 Der Zertifikateverwaltung-Bildschirm erscheint.

Untermenübezeichnung	Punkte oder Einstellwerte
Client-Zertifikat	Aktualisieren/Löschen
	Ausgestellt an
	Ausgestellt von
	Gültigkeitsdauer
CA-Lizenz	Aktualisieren/Löschen
	Ausgestellt an
	Ausgestellt von
	Gültigkeitsdauer
Selbstsigniertes Zertifikat	Aktualisieren/Löschen
	Ausgestellt an
	Ausgestellt von

Untermenübezeichnung	Punkte oder Einstellwerte
	Gültigkeitsdauer
Web-Server-Zertifikat	Aktualisieren/Löschen
	Ausgestellt an
	Ausgestellt von
	Gültigkeitsdauer



- Stellen Sie bei der Installation eines Zertifikats sicher, dass der Projektor das jeweilige Format unterstützt.
☞ "Liste unterstützter Zertifikate" [S.131](#)
- Sie können Digitalzertifikate auch von einem USB-Speichergerät aus auf dem Projektor installieren. Wenn Sie ein Zertifikat jedoch sowohl von einem USB-Speichergerät als auch von einem Netzwerk aus installieren, kann die Installation möglicherweise fehlschlagen.

Hinweise zu Sicheres HTTP

Wenn im **Netzwerk**-Menü die Option **Sicheres HTTP** unter **Administrator-Einstellungen** auf **Ein** gestellt wurde, wird automatisch das HTTPS-Protokoll als Sicherheitseinstellung angewandt. Diese Funktion können Sie zur Verbesserung der Sicherheit zwischen dem Projektor und dem Webbrowser verwenden.

Zur Gewährleistung der Zuverlässigkeit des Servers wird für die Kommunikation über HTTPS-Protokoll ein Zertifikat verwendet. Erstellen Sie ein Serverzertifikat, um die Vertrauenswürdigkeit des Webbrowsers zu bestätigen und installieren Sie es auf dem Projektor.

Ist kein Serverzertifikat vorhanden, erstellt der Projektor automatisch ein selbst signiertes Zertifikat und kommuniziert. Da dieses selbst signierte Zertifikat die Vertrauenswürdigkeit des Webbrowsers nicht bestätigen kann, wird beim Zugriff auf den Projektor über einen Webbrowser eine

Warnmeldung bezüglich der Vertrauenswürdigkeit des Servers ausgegeben. Obwohl das Sicherheitsniveau im Vergleich zu einem Serverzertifikat niedriger ist, können Sie die Übertragung dennoch fortsetzen und die Warnung ignorieren.

Liste unterstützter Zertifikate

Client-Zertifikat (PEAP-TLS/EAP-TLS)

Punkt	Erläuterung
Unterstütztes Format	PKCS#12
Erweiterung	PKCS, P12
Verschlüsselung	RSA
Rautenzeichen	MD5/SHA-1/SHA-256/SHA-384/SHA-512
Schlüssellänge	512/1024/2048/4096 Bit
Kennwort	Erforderlich. Bis zu 32 alphanumerische Zeichen

Server-Zertifikat (PEAP/PEAP-TLS/EAP-TLS/EAP-Fast)

Punkt	Erläuterung
Unterstütztes Format	X509v3
Erweiterung	DER/CER/PEM
Verschlüsselung	RSA
Rautenzeichen	MD5/SHA-1/SHA-256/SHA-384/SHA-512
Schlüssellänge	512/1024/2048/4096 Bit
Verschlüsseln	BASE64/Binär

Web-Server-Zertifikat (Sicheres HTTP)

Punkt	Erläuterung
Unterstütztes Format	PKCS#12
Erweiterung	PKCS, P12
Verschlüsselung	RSA
Rautenzeichen	MD5/SHA-1/SHA-256/SHA-384/SHA-512
Schlüssellänge	512/1024/2048/4096 Bit
Gemeinsamer Name	Netzwerk-Hostname
Organisation	Optional
Kennwort	Erforderlich. Bis zu 32 alphanumerische Zeichen

Verwenden der Funktion Mail-Meldung zur Problemmeldung

Wenn Sie Mail-Meldung einstellen, werden bei Problemen oder Warnungen im Zusammenhang mit einem Projektor Meldungen an voreingestellte E-Mail-Adressen versendet. Mit dieser Funktion kann der Bediener über auftretende Projektorprobleme informiert werden, auch wenn er sich nicht in der Nähe des Projektors befindet.

☛ **Netzwerk - Administrator-Einstellungen - Mail-Meldung** [S.145](#)



- Es lassen sich bis zu drei Adressen für eine Benachrichtigung eingeben und eine Benachrichtigung kann zu allen Adressen gleichzeitig gesendet werden.
- Beim Auftreten eines schwerwiegenden Problems, durch welches der Projektor sofort ausgeschaltet wird, kann der Projektor keine Benachrichtigung über die aufgetretene Störung senden.
- Wenn der **Standby-Modus** auf **Netzwerk-Standby** oder **AV-Standby** eingestellt ist, können Sie den Projektor selbst dann steuern, wenn er sich im Standby-Modus befindet (bzw. ausgeschaltet ist).
☛ **Erweitert – Standby-Modus** [S.151](#)

Fehlerbenachrichtigungen per Mail lesen

Wenn die Mail-Meldungsfunktion auf Ein gestellt ist und ein Problem/eine Warnmeldung am Projektor auftritt, wird die folgende E-Mail verschickt.

Absender: Adresse für Adresse 1

Betreff: EPSON Projektor

Zeile 1: Der Name des Projektors, an dem das Problem besteht

Zeile 2: Die IP-Adresse des Projektors, an dem das Problem besteht.

Zeile 3 und folgende: Detailhinweise zu dem Problem

Die Detailhinweise zu dem Problem werden zeilenweise aufgelistet. Die Inhalte der Hauptmeldungen werden nachfolgend aufgelistet:

- Internal error
- Fan related error
- Sensor error
- Lamp timer failure
- Lamp out
- Internal temperature error

- High-speed cooling in progress
- Lamp replacement notification
- No-signal
Der Projektor empfängt kein Signal. Überprüfen Sie den Verbindungsstatus oder ob das als Signalquelle dienende Gerät eingeschaltet ist.
- Auto Iris Error
- Power Err. (Ballast)
- Obstacle Detection Error

Lösungsvorschläge bei Problemen oder Warnungsmeldungen finden Sie im folgenden Abschnitt.

☞ "Ablesen der Anzeigen" [S.177](#)

Verwaltung mit SNMP

Wenn im Konfigurationsmenü die Option **SNMP** auf **Ein** gestellt wird, werden bei Problemen oder Warnmeldungen Benachrichtigungen an voreingestellte Computer versendet. Mit dieser Funktion kann der Bediener über auftretende Projektorprobleme informiert werden, auch wenn er sich nicht in der Nähe des Projektors befindet.

☞ **Netzwerk - Administrator-Einstellungen - SNMP** [S.158](#)



- SNMP sollte durch einen Netzwerkadministrator oder eine mit dem Netzwerk vertraute Person angewendet werden.
- Das Programm "SNMP Manager" muss auf dem Computer installiert sein, um die SNMP-Funktion zur Überwachung des Projektors verwenden zu können.
- Die Verwaltungsfunktion unter Verwendung von SNMP kann im Modus AdHoc nicht über ein Wireless LAN verwendet werden.
- Es können bis zu zwei Ziel-IP-Adressen gespeichert werden.

ESC/VP21 Befehle

Mithilfe von ESC/VP21 kann der Projektor über ein externes Gerät gesteuert werden.

Liste der Befehle

Wenn der Einschaltbefehl gesendet wird, schaltet sich der Projektor ein und geht in den Aufwärm-Modus. Hat sich der Projektor eingeschaltet, wird ein Doppelpunkt ":" (3Ah) angezeigt.

Wird ein Befehl empfangen, führt der Projektor diesen Befehl aus und zeigt ":", anschließend erwartet er den nächsten Befehl.

Wird das Ausführen eines Befehls mit einem Fehler abgebrochen, wird eine Fehlermeldung angezeigt und ":" wird ausgegeben.

Die Hauptinhalte werden nachfolgend aufgelistet:

Punkt			Befehl
Ein-/Ausschalten	Ein		PWR ON
	Aus		PWR OFF
Signalwahl	Computer	Automatisch	SOURCE 1F
		RGB	SOURCE 11
		Component	SOURCE 14
	HDMI		SOURCE 30
	Video		SOURCE 41
	USB Display		SOURCE 51
	USB1		SOURCE 52
	LAN		SOURCE 53
	USB2		SOURCE 54
	Whiteboard		SOURCE 55
	DisplayPort		SOURCE 70

Punkt		Befehl
A/V Mute Ein/Aus	Ein	MUTE ON
	Aus	MUTE OFF

Fügen Sie am Ende jedes Befehls einen Wagenrücklaufcode (CR) (0Dh) hinzu und übertragen Sie.

Für weitere Informationen wenden Sie sich bitte an Ihren Händler oder an den nächstgelegenen Service. Die Adressen finden Sie in der Kontaktliste für Epson-Projektoren.

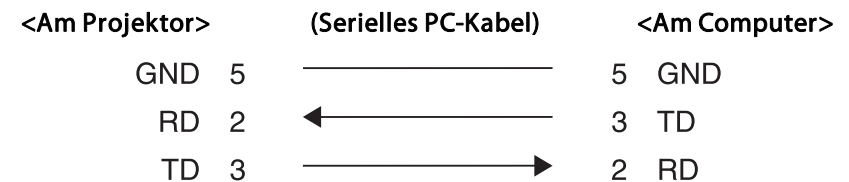
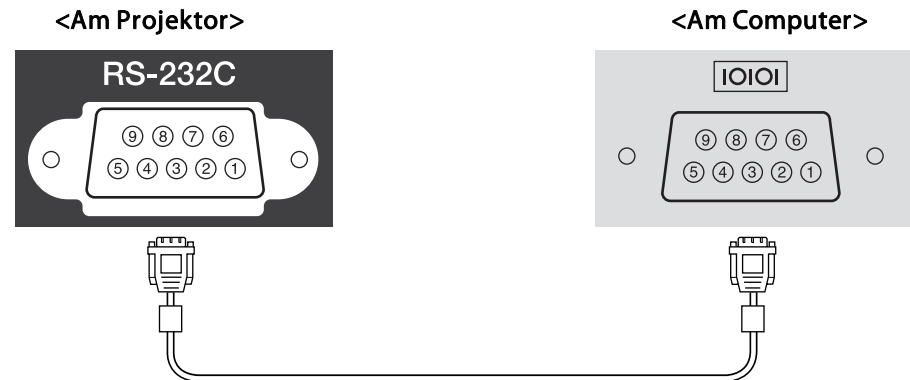
 [Kontaktliste für Epson-Projektoren](#)

Kabelanordnung

Serielle Verbindung

- Steckertyp: Sub-D 9-polig (Stecker)

- Name des Projektor-Eingangsanschlusses: RS-232C



Signalbezeichnung	Funktion
GND	Erdung Signalleitung
TD	Datenübertragung
RD	Datenempfang

Kommunikationsprotokoll

- Voreinstellung für die Baud-Rate: 9600 bps
- Datenlänge: 8 Bit
- Parität: Keine
- Stop-Bit: 1 Bit
- Ablaufsteuerung: Keine

Über PJLink

PJLink Class1 wurde durch die JBMIA (Japan Business Machine and Information System Industries Association) als Standardprotokoll zur Steuerung von netzwerk kompatiblen Projektoren entwickelt und ist Teil Ihrer Anstrengungen zur Standardisierung der Steuerungsprotokolle von Projektoren.

Dieser Projektor erfüllt den PJLink Class1-Standard, entwickelt von der JBMIA.

Bevor Sie PJLink verwenden können, müssen Sie die Netzwerkeinstellungen vornehmen. Weitere Informationen zu Netzwerkeinstellungen finden Sie im folgenden Abschnitt.

☛ "Netzwerk-Menü" [S.158](#)

Er akzeptiert alle Befehle außer den folgenden nach PJLink Class1 definierten, und die Kompatibilität wurde durch die Anpassbarkeitsprüfung für den PJLink-Standard bestätigt.

URL: <http://pjlink.jbmia.or.jp/english/>

• Nicht-kompatible Befehle

	Funktion	PJLink-Befehl
Mute-Einstellungen (Stummschaltung)	Bild-Mute setzen	AVMT 11
	Audio-Mute setzen	AVMT 21

• Bezeichnung des Eingangs, laut PJLink-Definition mit den entsprechenden Projektorquellen

Quelle	PJLink-Befehl
Computer	INPT 11
Video	INPT 21
HDMI	INPT 32

Quelle	PJLink-Befehl
DisplayPort	INPT 35
USB1	INPT 41
USB2	INPT 42
LAN	INPT 52
USB Display	INPT 53
Whiteboard	INPT 55

- Angezeigter Herstellername für "Manufacture name information query" (Anfrage Information Herstellername).

EPSON

- Angezeigte Modellbezeichnung für "Product name information query" (Anfrage Information Produktbezeichnung).

EPSON 1410/310

EPSON 1400/260

Informationen zu Crestron RoomView®

Bei Crestron RoomView® handelt es sich um ein integriertes Steuersystem von Crestron®. Es dient zum Überwachen und Steuern von mehreren an ein Netzwerk angeschlossene Geräte.

Der Projektor unterstützt das Steuerprotokoll und kann deshalb in einer Crestron RoomView®-Umgebung verwendet werden.

Besuchen Sie die Crestron®-Website, um mehr Details zu Crestron RoomView® zu erfahren. (Es werden nur englische Anzeigen unterstützt.)

<http://www.crestron.com>

Der nachfolgende Abschnitt gibt einen Überblick über Crestron RoomView®.

- **Fernsteuerung mithilfe eines Webbrowsers**

Der Projektor kann von Ihrem Computer wie bei einer Fernbedienung gesteuert werden.

- **Überwachen und Steuern mithilfe der Anwendungssoftware**

Crestron RoomView® Express oder Crestron RoomView® Server Edition von Crestron® können zum Überwachen von Geräten des Systems, zur Kommunikation mit dem Support und zum Versenden von Notfallmeldungen verwendet werden. Weitere Informationen dazu finden Sie auf der folgenden Website:

<http://www.crestron.com/getroomview>

Diese Anleitung erläutert das Ausführen von Bedienvorgängen auf Ihrem Computer über einen Webbrowser.



- Es können nur Single-Byte alphanumerische Zeichen und Symbole eingegeben werden.
- Die folgende Funktion kann während der Ausführung von Crestron RoomView® nicht verwendet werden:
 - ☛ "Ändern der Einstellungen mit einem Webbrowser (Web-Steuerung)" [S.127](#)
Message Broadcasting (EasyMP Monitor-Plugin)
- Wenn der **Standby-Modus** auf **Netzwerk-Standby** oder **AV-Standby** eingestellt ist, können Sie den Projektor selbst dann steuern, wenn er sich im Standby-Modus befindet (bzw. ausgeschaltet ist).
 - ☛ **Erweitert – Standby-Modus** [S.151](#)

- Stellen Sie sicher, dass der Computer und Projektor an das Netzwerk angeschlossen sind. Bei der Kommunikation über ein WLAN, muss der Verbindungsmodus "Infrastruktur" verwendet werden.

☛ "Menü Wireless LAN" [S.161](#)

- Stellen Sie im **Netzwerk**-Menü die Option **Crestron RoomView** auf **Ein**.

☛ **Netzwerk - Administrator-Einstellungen - Crestron RoomView** [S.158](#)

1

Starten Sie einen Computer-Webbrowser.

2

Geben Sie die IP-Adresse des Projektors in das Adressfeld des Webbrowsers ein und drücken Sie die Enter-Taste auf der Computertastatur.

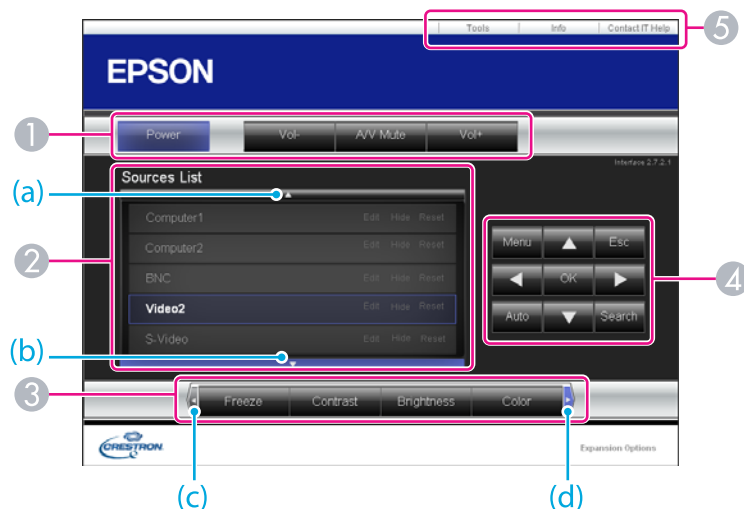
Das Betriebsfenster wird angezeigt.

Bedienen eine Projektors über Ihren Computer

Aufrufen des Betriebsfensters

Überprüfen Sie vor dem Vornehmen eines Bedienschritts die folgenden Punkte:

Verwenden des Betriebsfensters



- 1 Beim Klicken auf diese Schaltflächen können die folgenden Bedienvorgänge ausgeführt werden:

Taste	Funktion
Power	Ein- oder Ausschalten des Projektors.
Vol-/Vol+	Zur Anpassung der Lautstärke.
A/V Mute	Zum Ein- und Ausschalten des Tons oder des Bildes. ☞ "Zeitweises Ausblenden von Bild und Ton (A/V Stummschalten)" S.109



- 2 Wechseln Sie zum Bild der gewählten Eingangsquelle. Um Eingangsquellen anzuzeigen, die nicht im Bildschirm aufgeführt sind, klicken Sie auf (a) oder (b), um nach oben oder nach unten zu blättern. Das aktuelle Videoeingangssignal wird in Blau angezeigt.
Der Quellenname kann bei Bedarf geändert werden.

- 3 Beim Klicken auf diese Schaltflächen können die folgenden Bedienvorgänge ausgeführt werden: Um Schaltflächen anzuzeigen, die nicht im Bildschirm aufgeführt sind, klicken Sie auf (c) oder (d), um nach links oder nach rechts zu blättern.

Taste	Funktion
Freeze	Hält die Wiedergabe von Bildern an oder setzt sie fort. ☞ "Einfrieren des Bildes (Einfrieren)" S.110
Contrast	Stellen Sie die Helligkeitsunterschiede des Bildes ein.
Brightness	Stellen Sie die Bildhelligkeit ein.
Color	Stellen Sie die Farbstärke des Bilds ein.
Sharpness	Stellen Sie die Bildschärfe ein.
Zoom	Klicken Sie zum Vergrößern des Bildes ohne Änderung der Projektionsgröße auf [⊕]. Durch Anklicken von [⊖] verkleinern Sie ein Bild, das zuvor mit der [⊕]-Schaltfläche vergrößert wurde. Klicken Sie zum Ändern der Position eines vergrößerten Bildes auf [▲], [▼], [◀] oder [▶]. ☞ "Vergrößern von Bildausschnitten (E-Zoom)" S.111

- 4 Die Bedienung der Schaltflächen [▲], [▼], [◀] und [▶] entspricht der Bedienung der Tasten [↶], [↷], [↵] und [↶] auf der Fernbedienung. Beim Klicken auf diese anderen Schaltflächen können die folgenden Bedienvorgänge ausgeführt werden:

Taste	Funktion
OK	Gleicher Bedienvorgang wie die [↵]-Taste auf der Fernbedienung. ☞ "Fernbedienung" S.17

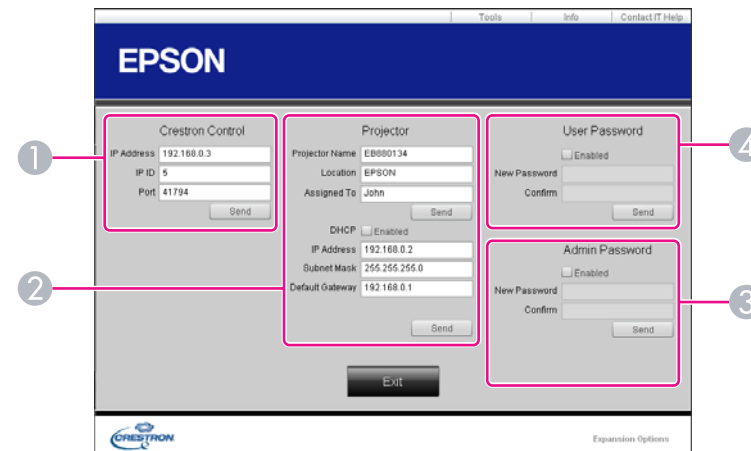
Taste	Funktion
Menu	Zum Aufrufen und Schließen des Konfigurationsmenüs.
Auto	Wird diese Schaltfläche während der Projektion von analogen RGB-Signalen des Computer-Anschlusses angeklickt, können die Optionen Tracking, Sync. und Position automatisch optimiert werden.
Search	Schaltet zu dem Bild des Eingangs, an dem ein Videosignal anliegt.  "Automatische Erkennung von Eingangssignalen und Ändern des projizierten Bildes (Quellensuche)" S.50
Esc	Selber Bedienvorgang wie die [Esc]-Taste auf der Fernbedienung.  "Fernbedienung" S.17

- 5 Beim Klicken auf diese Register können die folgenden Bedienvorgänge ausgeführt werden:

Register	Funktion
Contact IT Help	Zeigt das Fenster des Supports an. Es wird verwendet, um Meldungen mithilfe von Crestron RoomView® an den Administrator zu senden und von ihm zu empfangen.
Info	Zeigt Informationen des aktuell verbundenen Projektors an.
Tools	Dient zum Ändern der Einstellungen des aktuell verbundenen Projektors. Siehe nächster Abschnitt.

Verwenden des Fensters "Tools"

Das folgende Fenster wird angezeigt, wenn Sie auf das Register **Tools** im Betriebsfenster klicken. Dieses Fenster kann verwendet werden, um Einstellungen des aktuell angeschlossenen Projektors zu ändern.



- 1 **Crestron Control**
Dient zum Einstellen der Crestron®-Zentralsteuerung.
- 2 **Projector**
Sie können folgende Punkte einstellen:

Punkt	Funktion
Projector Name	Weisen Sie dem Projektor einen eindeutigen Namen zu, so dass er sich von anderen an das Netzwerk angeschlossenen Projektoren unterscheidet. (Der Name darf aus max. 15 alphanumerischen Single-Byte-Zeichen bestehen.)
Location	Geben Sie einen Namen für den Installationsort des aktuell an das Netzwerk angeschlossenen Projektors an. (Der Name darf aus max. 32 alphanumerischen Single-Byte-Zeichen und Symbolen bestehen.)
Assigned To	Weisen Sie dem Projektor einen Benutzernamen zu. (Der Name darf aus max. 32 alphanumerischen Single-Byte-Zeichen und Symbolen bestehen.)

Punkt	Funktion
DHCP	Wählen Sie das Kontrollkästchen Enabled , um DHCP zu nutzen. Wenn DHCP aktiviert ist, kann keine IP-Adresse eingegeben werden.
IP Address	Weisen Sie dem aktuell verbundenen Projektor eine IP-Adresse zu.
Subnet Mask	Weisen Sie dem aktuell verbundenen Projektor eine Subnet-Maske zu.
Default Gateway	Weisen Sie dem aktuell verbundenen Projektor eine Gateway-Adresse zu.
Send	Klicken Sie auf diese Schaltfläche, um die unter Projector vorgenommenen Änderungen zu bestätigen.

3 Admin Password

Aktivieren Sie das Kontrollkästchen **Enabled**, damit das Fenster Tools nur nach Eingabe eines Kennworts geöffnet werden kann.
Sie können folgende Punkte einstellen:

Punkt	Funktion
New Password	Geben Sie ein neues Kennwort ein, wenn das gegenwärtig zum Öffnen des Fensters Tools verwendete Kennwort geändert werden soll. (Der Name darf aus max. 26 alphanumerischen Single-Byte-Zeichen bestehen.)
Confirm	Geben Sie hier dasselbe Kennwort wie unter New Password ein. Unterscheiden sich die Kennwörter, wird eine Fehlermeldung ausgegeben.
Send	Klicken Sie auf diese Schaltfläche, um die unter Admin Password vorgenommenen Änderungen zu bestätigen.

4 User Password

Aktivieren Sie das Kontrollkästchen **Enabled**, damit das Betriebsfenster des Computers nur nach Eingabe eines Kennworts geöffnet werden kann.
Sie können folgende Punkte einstellen:

Punkt	Funktion
New Password	Geben Sie ein neues Kennwort ein, wenn das gegenwärtig zum Öffnen des Betriebsfensters verwendete Kennwort geändert werden soll. (Maximal 26 Single Byte alphanumerische Zeichen)
Confirm	Geben Sie hier dasselbe Kennwort wie unter New Password ein. Unterscheiden sich die Kennwörter, wird eine Fehlermeldung ausgegeben.
Send	Klicken Sie auf diese Schaltfläche, um die unter User Password vorgenommenen Änderungen zu bestätigen.

Zeitplan einstellen

Sie können das Ein-/Ausschalten des Projektors und die Auswahl seiner Eingangsquellen als Ereignisse im Zeitplan festlegen. Gespeicherte Ereignisse werden automatisch wöchentlich zu der festgelegten Uhrzeit an den festgelegten Tagen ausgeführt.



Warnung

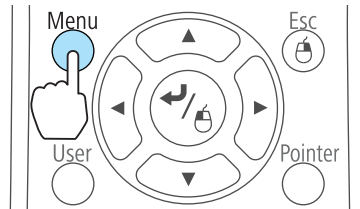
Stellen Sie keine brennbaren Objekte vor die Linse. Wenn Sie einen Zeitplan zum automatischen Einschalten des Projektors festgelegt haben, könnte jedes brennbare Objekt, welches sich vor der Linse befindet, einen Brand auslösen.

Einstellungsmethoden

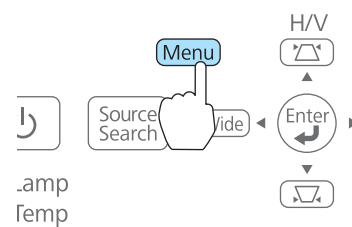
- Drücken Sie während der Projektion die [Menu]-Taste.

☞ "Verwendung des Konfigurationsmenüs" S.143

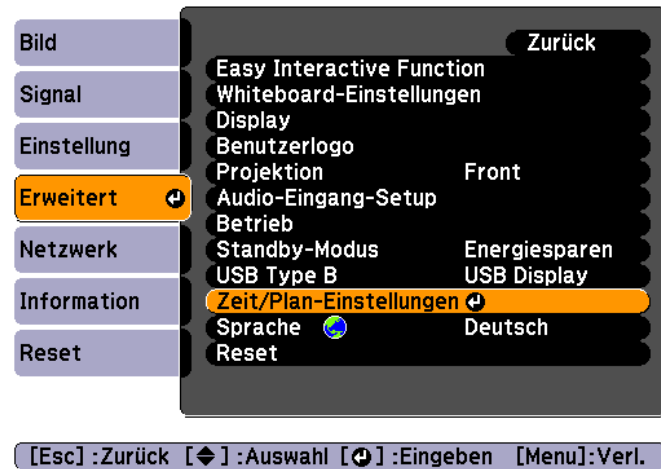
Verwendung der Fernbedienung



Verwendung des Bedienfelds

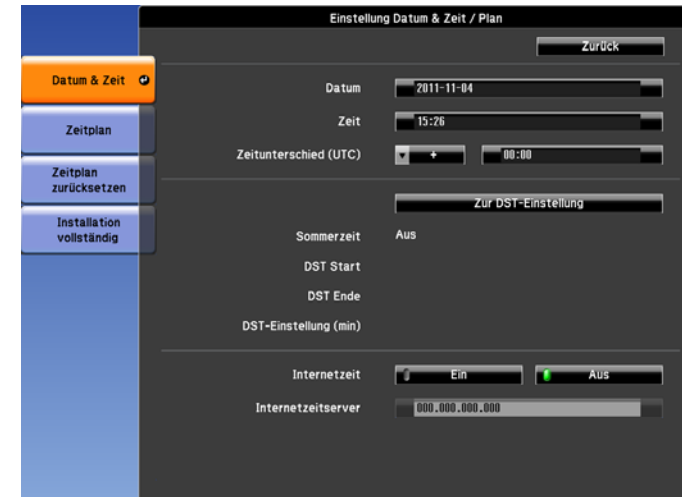


- Wählen Sie unter **Erweitert** die Option **Zeit/Plan-Einstellungen**.



- Stellen Sie die Zeit und den Zeitplan ein.

Das Auswählen aus dem Hauptmenü und den Untermenüs und das Ändern gewählter Punkte entspricht den Vorgängen im Konfigurationsmenü.



Wählen Sie zum Löschen aller gespeicherten Zeitpläne **Zeitplan zurücksetzen** und dann **Ja**.

Uhr

Untermenübezeichnung	Funktion
Datum	Stellen Sie im Projektor das heutige Datum ein.
Zeit	Stellen Sie im Projektor die aktuelle Uhrzeit ein.
Zeitunterschied (UTC)	Stellen Sie den Zeitunterschied zur koordinierten Weltzeit ein.
Zur DST-Einstellung	Zeigt den Bildschirm zur Einstellung der Sommerzeit an.
Internetzeit	Stellen Sie hier Ein ein, um die Zeit automatisch über einen Internet-Uhrzeit-Server zu aktualisieren.

Untermenübezeichnung	Funktion
Internetzeitserver	Geben Sie die IP-Adresse eines Internet-Uhrzeit-Servers ein.

Sommerzeit-Bildschirm

Untermenübezeichnung	Funktion
Sommerzeit	Stellen Sie ein, ob die Sommerzeit aktiviert werden soll (Ein/Aus).
DST Start	Stellen Sie das Datum und die Uhrzeit für den Beginn der Sommerzeit ein.
DST Ende	Stellen Sie das Datum und die Uhrzeit für das Ende der Sommerzeit ein.
DST-Einstellung (min)	Stellt den Zeitunterschied zwischen der Standard- und der Sommerzeit ein.

Zeitplan

Sie können eine Liste der gespeicherten Zeitpläne anzeigen. Der Bildschirm Zeit/Plan-Einstellungen wird angezeigt, wenn Sie **Neu hinzufügen** wählen oder wenn Sie die [Esc]-Taste in einem registrierten Zeitplan drücken und dann aus dem angezeigten Menü **Bearbeiten** oder **Neu hinzufügen** auswählen.

Sie können bis zu 30 Ereignisse speichern.

Uhr / Zeitplan-Einstellung-Bildschirm

Untermenübezeichnung	Funktion
Ereignis-Einstellung	Wählen Sie die Projektorfunktion aus, die bei dem Ereignis ausgeführt werden soll. Sie können folgende Punkte einstellen. <ul style="list-style-type: none"> • Stromversorgung • Quelle • Leistungsaufnahme • A/V-Stummschaltung • Lautstärke
Datum- / Zeit-Einstellung	Stellen Sie das Datum, den Wochentag und die Uhrzeit für die Ausführung des Ereignisses ein.



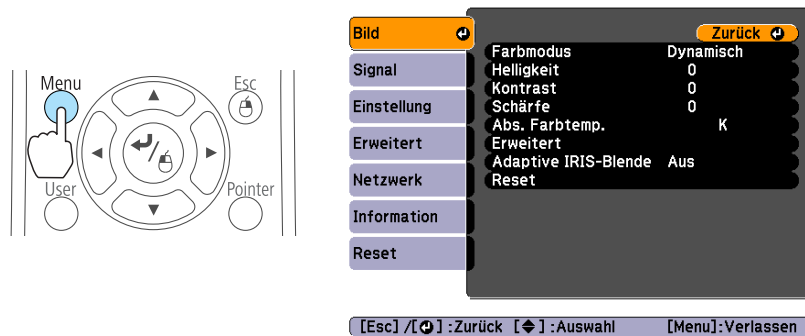
Menü Konfiguration

In diesem Kapitel wird das Konfigurationsmenü mit seinen Funktionen erläutert.

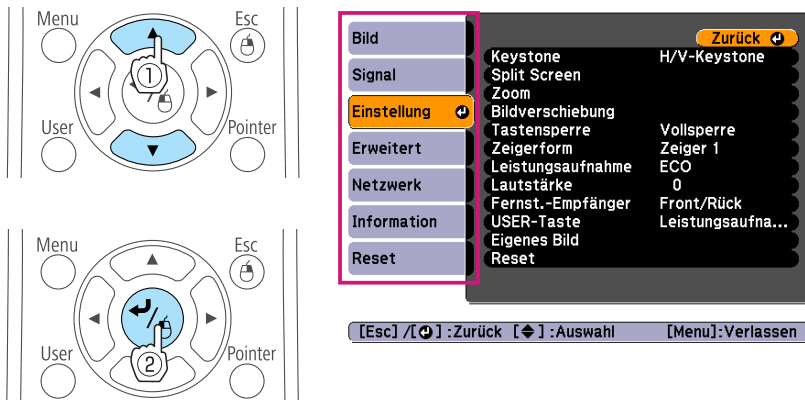
In diesem Abschnitt wird die Verwendung des Konfigurationsmenüs erläutert.

Obwohl die folgenden Schritte am Beispiel der Fernbedienung erklärt werden, können Sie dieselben Vorgänge auch über das Bedienfeld des Projektors steuern. Hinweise zu den verfügbaren Tasten und ihren Funktionen finden Sie in den Anleitungen im Menü.

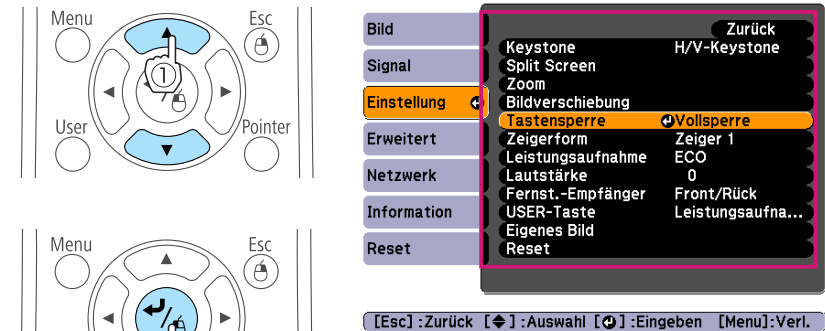
1 Rufen Sie das Konfigurationsmenü auf.



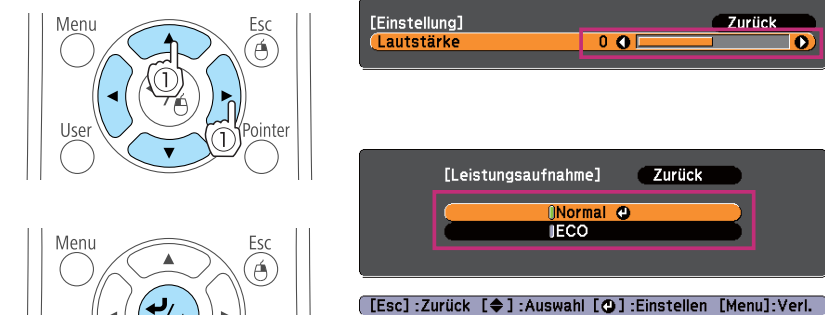
2 Wählen Sie einen Hauptmenüpunkt aus.



3 Wählen Sie einen Untermenüpunkt aus.





4 Ändern Sie die Einstellungen.






5 Drücken Sie die [Menu]-Taste, um die Einstellungen zu beenden.

Tabelle zum Konfigurationsmenü

Die einstellbaren Menüpunkte sind vom jeweils verwendeten Modell sowie dem Bildsignal und von der Projektionsquelle abhängig.

Hauptmenübezeichnung	Untermenübezeichnung	Punkte oder Einstellwerte
Menü Bild  S.146	Farbmodus	Dynamisch, Präsentation, Theater, Foto, Sport, sRGB, Whiteboard, DICOM SIM und Benutzerdef.
	Helligkeit	-24 - 24
	Kontrast	-24 - 24
	Farbsättigung	-32 - 32
	Farbton	-32 - 32
	Schärfe	-5 - 5
	Abs. Farbtemp.	5000K bis 10000K
	Erweitert	Gamma, RGB und RGBCMY
	Adaptive IRIS-Blende	Ein und Aus
Menü Signal  S.148	Auto Setup	Ein und Aus
	Auflösung	Automatisch, Breit und Normal
	Tracking	-
	Sync.	-
	Position	Aufwärts, Abwärts, Links und Rechts
	Progressiv	Aus, Video und Film/Automatisch
	Rauschunterdrückung	Aus, NR1 und NR2
	HDMI-Videobereich	Automatisch, Normal und Erweitert



Hauptmenübezeichnung	Untermenübezeichnung	Punkte oder Einstellwerte
	DisplayPort-Videobereich	Automatisch, Normal und Erweitert
	Eingangssignal	Automatisch, RGB und Component
	Video-Signal	Automatisch, NTSC, NTSC4.43, PAL, M-PAL, N-PAL, PAL60 und SECAM
	Seitenverhältnis	Normal, Automatisch, 4:3, 16:9, Voll, Zoom und Nativ
	Overscan	Automatisch, Aus, 4% und 8%
Menü Einstellung  S.150	Keystone	H/V-Keystone und Quick Corner
	Split Screen	-
	Zoom	0 (Fern) bis 40 (Nah)
	Bildverschiebung	-
	Tastensperre	Vollsperr, Bedienungssperre und Aus
	Zeigerform	Zeiger 1, Zeiger 2, Zeiger 3
	Leistungsaufnahme	Normal und ECO
	Lautstärke	0 - 20
	Fernst.-Empfänger	Front/Rück, Front, Rück und Aus
	USER-Taste	Leistungsaufnahme, Information, Progressiv, Testbild, Auflösung, Anzeige eigenes Bild und Autom. Kalibrierung
	Eigenes Bild	Anzeige eigenes Bild, Auswahl eigenes Bild, Eigenes Benutzerbild und Testbild




Hauptmenübezeichnung	Untermenübezeichnung	Punkte oder Einstellwerte
Menü Erweitert  S.151	Easy Interactive Function	Autom. Kalibrierung, Man. Kalibrierung, Stiftmodus, Schwebend, Projektorabstand, Anzahl Stiftbenutzer, Stiftbetriebsmodus, Rechtsklick aktiv. und Erweitert
	Whiteboard-Einstellungen	-
	Display	Meldung, Hintergrundanzeige, Startbildschirm, A/V-Stummschaltung, Stiftfunktionsl.-Tab und Stiftmodussymbol
	Benutzerlogo	-
	Projektion	Front, Front/Umgedreht, Rück, Rück/Umgedreht
	Audio-Eingang-Setup	Audio-Eingang, DisplayPort-Aud-Eing und HDMI-Audioeingang
	Betrieb	Direkt Einschalten, Sleep-Modus, Sleep-Modus-Zeit und Höhenlagen-Modus
	Standby-Modus	Energiesparen, Netzwerk-Standby und AV-Standby
	USB Type B	Easy Interactive Function, USB Display/Easy Interactive Function, Kabellose Maus/USB Display
	Zeit/Plan-Einstellungen	-
Menü Information  S.172	Sprache	15 bzw. 35 Sprachen*
	Lampenstunden	-

Hauptmenübezeichnung	Untermenübezeichnung	Punkte oder Einstellwerte
	Quelle	-
	Eingangssignal	-
	Auflösung	-
	Video-Signal	-
	Wiederholrate	-
	Sync-Info	-
	Status	-
	Seriennummer	-
Menü Reset  S.173	Event ID	-
	Reset total	-
	Reset Lampenstunden	-

* Die Anzahl der unterstützten Sprachen ist von der Region abhängig, in der der Projektor verwendet wird.

Netzwerk-Menü

Hauptmenübezeichnung	Untermenübezeichnung	Punkte oder Einstellwerte
Menü Grund  S.161	Projektorname	-
	Kennwort zu Web Remote	-
	Projektor-Kennwort	Ein und Aus
Menü Wireless LAN  S.161	Wireless-LAN-Stärke	Ein und Aus
	Wi-Fi Protected Setup	-
	Wireless-LAN-System	802.11b/g und 802.11b/g/n
	Verbindungsmodus	AdHoc und Infrastruktur

Hauptmenübezeichnung	Untermenübezeichnung	Punkte oder Einstellwerte
	SSID Auto	Ein und Aus
	SSID	-
	Access-Point suchen	-
	Kanal	1ch, 6ch und 11ch
	SSID-Anzeige	Ein und Aus
	DHCP	Ein und Aus
	IP-Adresse	-
	Subnet-Maske	-
	Gateway-Adresse	-
	Anzeige IP-Adress	Ein und Aus
	Regionscode	-
Menü Sicherheit  S.164	Sicherheit	Open, WPA/WPA2-PSK, WPA/WPA2-EAP
Menü Wired LAN  S.167	DHCP	Ein und Aus
	IP-Adresse	-
	Subnet-Maske	-
	Gateway-Adresse	-
	Anzeige IP-Adress	Ein und Aus
Menü Administrator-Einstellungen  S.168	Administratorpasswort	-
	Netzwerk-Hostname	-
	PJLink-Passwort	-
	Kennwrt zu Web-Strg.	-
	Monitor-Kennwort	-
	Sicheres HTTP	Ein und Aus
	Mail-Meldung	-
	Zertifikateverwaltung	-

Hauptmenübezeichnung	Untermenübezeichnung	Punkte oder Einstellwerte
	SNMP	-
	Prioritätsgateway	Verkabelt, Drahtlos
	AMX Device Discovery	Ein und Aus
	Crestron RoomView	Ein und Aus
	Bonjour	Ein und Aus
	EPSON Message Broadcasting	Ein und Aus

Menü Bild

Die einstellbaren Menüpunkte sind vom Bildsignal und von der Quelle der Projektion abhängig. Die Einstellungen werden für jede Quelle separat gespeichert.

☛ "Automatische Erkennung von Eingangssignalen und Ändern des projizierten Bildes (Quellensuche)" [S.50](#)



Untermenü	Funktion
Farbmodus	Wählen Sie die der Umgebung entsprechende Bildqualität aus. ☛ "Einstellung der Projektionsqualität (Auswahl des Farbmodus)" S.62
Helligkeit	Stellen Sie die Bildhelligkeit ein.
Kontrast	Stellen Sie die Helligkeitsunterschiede des Bildes ein.
Farbsättigung	(Eine Einstellung ist nur möglich, wenn Component-Video oder Composite-Video-Bilder eingegeben werden.) Stellen Sie die Farbstärke des Bilds ein.
Farbton	(Eine Einstellung ist nur möglich, wenn Komponente Video-Signale eingegeben werden. Wenn ein Composite-Video-Signal eingegeben wird, ist eine Einstellung nur bei Eingang von NTSC-Signalen möglich.) Stellen Sie den Farbton ein.
Schärfe	Stellen Sie die Bildschärfe ein.

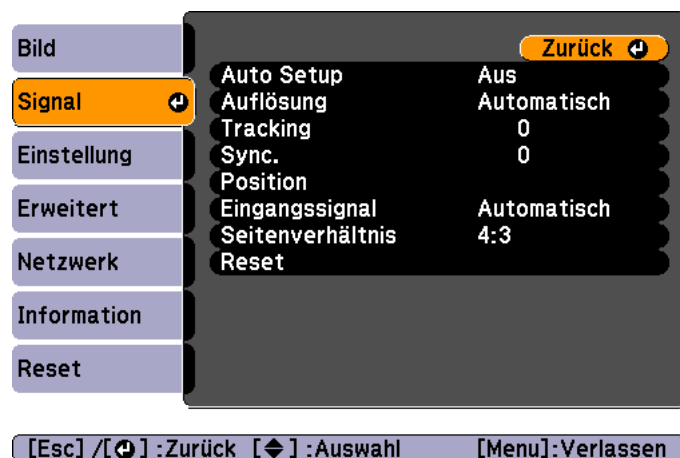
Untermenü	Funktion
Abs. Farbtemp.	(Diese Einstellung ist nicht möglich, wenn der Farbmodus auf sRGB eingestellt ist.) Hier können Sie den Gesamtfarbtönen des Bildes einstellen. Sie können Farbtöne in 10 Stufen von 5000 K bis 10000 K einstellen. Bei einer hohen Einstellung erscheinen die Bilder bläulich, bei einer niedrigen Einstellung werden sie rötlich wiedergegeben.
Erweitert	(Diese Einstellung ist nicht möglich, wenn der Farbmodus auf sRGB eingestellt ist.) Sie können Einstellungen vornehmen, indem Sie die folgenden Punkte wählen. Gamma: Sie können die Farbgebung durch die Auswahl eines der Gamma-Korrekturwerte oder durch Verweis auf das projizierte Bild oder eine Gammakurve einstellen. RGB: Sie können die einzelnen Komponenten R (Rot), G (Grün) und B (Blau) für die Abweichung und Verstärkung anpassen. RGBCMY: Sie können für jede der Farben R (Rot), G (Grün), B (Blau), C (Cyan), M (Magenta) und Y (Gelb) die Schattierung, Sättigung und Helligkeit einstellen.
Adaptive IRIS-Blende	(Diese Einstellung ist nur möglich, wenn der Farbmodus auf Dynamisch , Theater oder Benutzerdef. eingestellt ist.) Stellen Sie diese Option auf Ein , um die IRIS-Blende einzustellen und so die optimale Belichtung für die zu projizierenden Bilder zu erreichen. Die Einstellungen werden für jeden Farbmodus gespeichert. ☛ "Adaptive IRIS-Blende einstellen" S.63
Reset	Sie können alle Werte des Menüs Bild auf ihre Voreinstellungen zurücksetzen. Hinweise, wie alle Menüpunkte auf ihre Standardeinstellungen zurückgesetzt werden können, finden Sie im folgenden Abschnitt. ☛ "Menü Reset" S.173

Menü Signal

Die einstellbaren Menüpunkte sind vom Bildsignal und von der Quelle der Projektion abhängig. Die Einstellungen werden für jede Quelle separat gespeichert.

Einstellungen für das Menü Signal sind nicht möglich, wenn als Quelle Whiteboard, USB Display, USB1, USB2 oder LAN festgelegt wurde.

☛ "Automatische Erkennung von Eingangssignalen und Ändern des projizierten Bildes (Quellensuche)" [S.50](#)



Untermenü	Funktion
Auto Setup	(Nur verfügbar, wenn analoge RGB-Computersignale eingegeben werden.) Stellen Sie diese Option auf Ein , um bei Änderung des Eingangssignals automatisch die Optionen Tracking, Sync. und Position für eine Bildoptimierung anzupassen.

Untermenü	Funktion
Auflösung	(Nur verfügbar, wenn analoge RGB-Computersignale eingegeben werden.) Stellen Sie diese Option auf Automatisch , um die Auflösung des Eingangssignals automatisch zu ermitteln. Wenn die Projektion der Bilder unter der Einstellung Automatisch nicht ordnungsgemäß funktioniert, wenn z. B. Bilder fehlen, stellen Sie, je nach angeschlossenen Computer Breit für Breitbild oder Normal für die Formate 4:3 oder 5:4 ein.
Tracking	(Nur verfügbar, wenn analoge RGB-Computersignale eingegeben werden.) Einstellung der Computerbilder beim Auftreten von vertikalen Bildstreifen.
Sync.	(Nur verfügbar, wenn analoge RGB-Computersignale eingegeben werden.) Einstellung der Computerbilder beim Auftreten von Flimmern, Unschärfe oder sonstigen Bildstörungen.
Position	(Dieses Element kann nicht eingestellt werden, wenn die Quelle HDMI oder DisplayPort ist.) Falls das Bild nicht vollständig angezeigt wird, können Sie die Position der Anzeige nach oben, unten, links und rechts verschieben, um eine Projektion des gesamten Bildes zu erreichen.
Progressiv	(Diese Einstellung ist nur möglich, wenn ein Composite-Video-Signal eingeht. Wenn eine Komponente Video oder RGB-Video eingeht, kann diese Einstellung nur vorgenommen werden, wenn das eingehende Signal ein Zeilensprungsignal (480i/576i/1080i) ist.) <u>Zeilensprung</u> (i)-Signale werden in <u>Progressiv</u> (p)-Signale (IP-Konvertierung) Aus: Ideal für die Wiedergabe von sehr unruhigen Bildern. Video: Ideal für gewöhnliche Videos. Film/Auto: Ideal für Filmsequenzen, Computer-Grafiken und Animationen.

Untermenü	Funktion
Rauschunterdrückung	(Diese Einstellung ist nicht möglich, wenn ein digitales RGB-Signal anliegt, oder wenn ein Zeilensprungsignal angezeigt wird und Progressiv auf Aus eingestellt ist.) Gleicht Bildrauschen aus. Es sind zwei Modi verfügbar. Wählen Sie Ihre bevorzugte Einstellung. Es wird empfohlen, diese Option auf Aus zu stellen, wenn Bilder projiziert werden, die nur wenig Bildrauschen aufweisen, z. B. Signale von DVDs.
HDMI-Videobereich	Wenn der HDMI-Anschluss des Projektors mit einem DVD-Player verbunden ist, stellt sich der Videobereich des Projektors auf die Einstellung am DVD-Player ein.
DisplayPort-Videobereich	Wenn der DisplayPort-Anschluss des Projektors mit einem Computer verbunden ist, stellen Sie den Videobereich des Projektors auf den eingestellten Videobereich des Computers ein.
Eingangssignal	Das Eingangs-Signal kann von einem Computer-Anschluss ausgewählt werden. Mit der Einstellung Automatisch wird das Eingangssignal automatisch entsprechend dem angeschlossenen Gerät eingestellt. Falls die Bildfarben mit der Einstellung Automatisch nicht richtig wiedergegeben werden, können Sie das geeignete Signal dem angeschlossenen Gerät entsprechend manuell einstellen.
Video-Signal	Sie können das Eingangssignal des Video-Anschlusses einstellen. Mit der Einstellung Automatisch werden Videosignale automatisch erkannt. Falls mit der Einstellung Automatisch Bildstörungen auftreten oder kein Bild erscheint, können Sie das betreffende Signal des angeschlossenen Geräts manuell einstellen.
Seitenverhältnis	Sie können das <u>Bildformat</u> der projizierten Bilder einstellen. ☛ "Ändern des Bildformats des projizierten Bilds" S.64




Untermenü	Funktion
Overscan	(Diese Einstellung ist nur möglich, wenn Komponente Video- oder RGB-Video-Signale eingegeben werden.) Ändert das Ausgangsbildformat (die Reichweite des projizierten Bildes). Sie können den Schnittbereich auf Aus , 4% oder 8% einstellen. Wenn die Quelle HDMI ist, steht die Option Automatisch zur Verfügung. Wird Automatisch ausgewählt, wird je nach Eingangssignal zwischen Aus oder 8% umgeschaltet.
Reset	Setzt alle Einstellungen des Menüs Signal auf ihre Voreinstellungen zurück, mit Ausnahme des Menüpunkts Eingangssignal . Hinweise, wie alle Menüpunkte auf ihre Standardeinstellungen zurückgesetzt werden können, finden Sie im folgenden Abschnitt. ☛ "Menü Reset" S.173





Menü Einstellung



[Esc] / [↩] : Zurück [◀▶] : Auswahl [Menu] : Verlassen

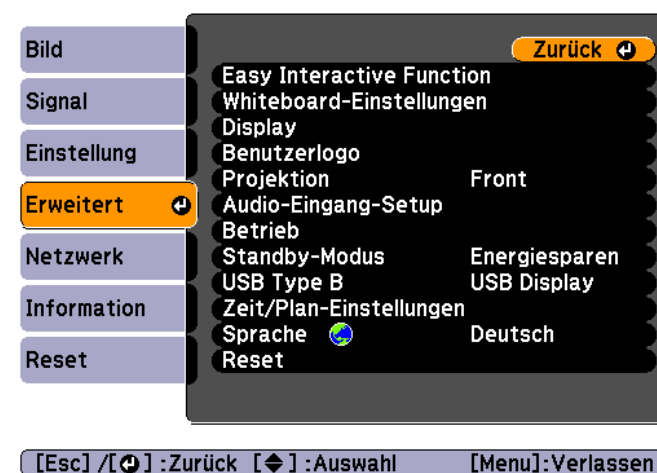
Untermenü	Funktion
Keystone	<p>Sie können die Keystone-Verzerrung korrigieren.</p> <ul style="list-style-type: none"> Wenn H/V-Keystone ausgewählt ist: Justieren Sie V-Keystone und H-Keystone, um horizontale und vertikale Keystone-Verzerrungen zu korrigieren. Wenn Quick Corner ausgewählt wurde: Wählen und korrigieren Sie die vier Ecken des projizierten Bildes. ☞ "Quick Corner" S.56
Split Screen	<p>(Dieses Element kann nicht eingestellt werden, wenn die Quelle Whiteboard ist.)</p> <p>Sie können den Bildschirm in zwei Bildschirme aufteilen. Sie können die Bildschirmgröße ändern und die Optionen Quelle, Bildschirme tauschen, Audioquelle und Split Screen beenden auswählen.</p> <p>☞ "Zwei Bilder gleichzeitig projizieren (Split Screen)" S.94</p>
Zoom	Stellt die Größe des projizierten Bildes ein.

Untermenü	Funktion
Bildverschiebung	<p>Startet die Bildverschiebung.</p> <p>☞ "Einstellen der Position des Bildes (Bildverschiebung)" S.58</p>
Tastensperre	<p>Die eingestellte Tastensperre deaktiviert alle Tastenfunktionen des Projektor-Bedienfelds.</p> <p>☞ "Sperrfunktion der Bedienungstasten (Tastensperre)" S.120</p>
Zeigerform	<p>Sie können hier die Zeigerform wählen.</p> <p>Zeiger 1: </p> <p>Zeiger 2: </p> <p>Zeiger 3: </p> <p>☞ "Zeigerfunktion (Zeiger)" S.110</p>
Leistungsaufnahme	<p>Einstellung der Lampenhelligkeit auf eine von zwei möglichen Stufen.</p> <p>Wählen Sie ECO, wenn die projizierten Bilder in einem dunklen Raum oder auf einer kleinen Leinwand zu hell sind. Mit der Einstellung ECO verändern sich der Stromverbrauch und die Lebensdauer der Lampe wie unten angegeben und die Betriebsgeräusche des Lüfters sind gedämpfter.</p> <p>Der Stromverbrauch verringert sich um etwa 40 %, die Lampenlebensdauer erhöht sich um etwa das 1,4-fache</p>
Lautstärke	<p>(Dieses Element kann nicht eingestellt werden, wenn die Quelle Whiteboard ist.)</p> <p>Regelt die Lautstärke. Die Einstellungen werden für jede Quelle separat gespeichert.</p>
Fernst.-Empfänger	<p>Sie können den Empfang des Fernbedienungssignals beschränken.</p> <p>Wenn diese Option auf Aus eingestellt ist, können Sie keine Vorgänge über die Fernbedienung steuern. Wenn Sie die Fernbedienung verwenden möchten, halten Sie die [Menu]-Taste auf der Fernbedienung mindestens 15 Sekunden lang gedrückt, um die Einstellung auf ihren Standardwert zurückzusetzen.</p>



Untermenü	Funktion
USER-Taste	<p>Sie können das Element im Menü Konfiguration auswählen, das der [User]-Taste auf der Fernbedienung zugewiesen wird. Durch Drücken der [User]-Taste wird der Bildschirm für die Auswahl/Einstellung des zugewiesenen Menüpunktes angezeigt, mit dem Sie Einstellungen per einfachem Tastendruck vornehmen können. Sie können der [User]-Taste einen der folgenden Punkte zuweisen.</p> <p>Leistungsaufnahme, Information, Progressiv, Testbild, Auflösung, Anzeige eigenes Bild und Autom. Kalibrierung</p>
Eigenes Bild	<p>Anzeige eigenes Bild: Zeigt ein Muster an.</p> <p>Auswahl eigenes Bild: Sie können zwischen den Benutzermustern 1-4 auswählen. Die Muster 1-4 zeigen Projektionslinien wie gleichmäßige Linien oder ein Gitter an.</p> <p>Eigenes Bild 1:  Eigenes Bild 2: </p> <p>Eigenes Bild 3:  Eigenes Bild 4: </p> <p>Eigenes Benutzerbild: Erstellt ein Benutzermuster.</p> <p>☛ "Benutzerbild speichern" S.115</p> <p>Testbild: Beim Starten des Projektors wird ein Testbild angezeigt, so dass Sie die Projektionseinstellungen vornehmen können, ohne weitere Geräte anschließen zu müssen. Während der Anzeige des Testbildes können Zoom- und Schärfereinstellungen und Keystone-Korrektur durchgeführt werden. Zum Aufheben des Testbildes drücken Sie die [Esc]-Taste auf der Fernbedienung oder dem Bedienfeld.</p> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin-top: 10px;"> <p>Achtung</p> <p>Wenn ein Muster längere Zeit angezeigt wird, erscheint in den projizierten Bildern möglicherweise eine Überblendung.</p> </div>

Untermenü	Funktion
Reset	<p>Setzt alle Werte im Menü Einstellung auf ihre Voreinstellungen zurück, mit Ausnahme der Zoom- und USER-Taste.</p> <p>Hinweise, wie alle Menüpunkte auf ihre Standardeinstellungen zurückgesetzt werden können, finden Sie im folgenden Abschnitt.</p> <p>☛ "Menü Reset" S.173</p>

Menü Erweitert



Untermenü	Funktion
Easy Interactive Function	<p>Ermöglicht die Verwendung und Einstellung der Interaktiv-Funktion.</p> <p>☛ "Übersicht über die Interaktiv-Funktion" S.67</p> <p>Weitere Informationen dazu finden Sie in folgender Tabelle.</p> <p>☛ "Easy Interactive Function-Einstellungsoptionen" S.154</p>
Whiteboard-Einstellungen	<p>Stellt den Whiteboard-Modus ein.</p> <p>☛ "Whiteboard-Einstellungen-Bildschirm" S.154</p>

Untermenü	Funktion
Display	<p>Hier können Sie die Einstellungen für die Projektoranzeige vornehmen.</p> <p>Meldung: Wenn die Einstellung Aus lautet, werden folgende Elemente nicht angezeigt.</p> <p>Punkte, wenn die Quelle, der Farbmodus oder das Bildformat geändert werden, Meldungen, wenn kein Signal anliegt und Warnungen, wie "Warnung Hochtemp".</p> <p>Hintergrundanzeige*1: Wenn kein Signal verfügbar ist, können Sie den Bildschirmhintergrund auf Schwarz, Blau oder Logo einstellen.</p> <p>Startbildschirm*1: Stellen Sie diese Option auf Ein, um zu Beginn der Projektion das Benutzerlogo anzuzeigen.</p> <p>A/V Stummschalten*1: Während die [A/V Mute]-Taste auf der Fernbedienung gedrückt wird, können Sie den angezeigten Bildschirm auf Schwarz, Blau oder Logo einstellen.</p> <p>Stiftfunktionsl.-Tab: Legen Sie fest, ob das Funktionsleisten-Tab beim Einsatz von Anmerkung PC Free immer angezeigt werden soll.</p> <p>Stiftmodussymbol: Legen Sie die Anzeigeposition den Stiftmodussymbols beim Einsatz der Interaktiv-Funktion fest. Das Symbol wird bei Einstellung auf Aus ausgeblendet.</p>
Benutzerlogo *1	<p>Sie können das Benutzerlogo ändern, das während der Hintergrundanzeige, dem A/V Stummschalten usw. als Hintergrundbild erscheint.</p> <p> "Speichern eines Benutzerlogos" S.114</p>
Projektion	<p>Wählen Sie je nach Projektoraufstellung eine der folgenden Projektionsarten.</p> <p>Front, Front/Umgedreht, Rück und Rück/Umgedreht</p> <p>Sie können die Einstellung der Projektion ändern, indem Sie die [A/V Mute]-Taste auf der Fernbedienung etwa fünf Sekunden lang gedrückt halten.</p> <p>Front ↔ Front/Umgedreht</p> <p>Rück ↔ Rück/Umgedreht</p> <p> "Aufstellung" S.29</p>

Untermenü	Funktion
Audio-Eingang-Setup	<p>Audio-Eingang: Legt den Audioeingang fest, wenn die Bildquelle Computer, Video oder USB2 ist.</p> <p>DisplayPort-Aud-Eing: Legt den Audioeingang bei Projektion von Bildern vom DisplayPort fest.</p> <p>HDMI-Audioeingang: Legt den Audioeingang bei Projektion von Bildern von HDMI fest.</p> <p>Bei der Wahl von Audio1, Audio2 oder Audio3 wird das Audio-Signal des gewählten Anschlusses unabhängig von der Eingabequelle so lange ausgegeben, wie ein Audiosignal am Audioeingang anliegt.</p>
Betrieb	<p>Direkt Einschalten: Stellen Sie diese Option auf Ein, um den Projektor einfach durch Einstecken des Netzsteckers in die Steckdose einzuschalten.</p> <p>Bitte denken Sie daran, dass sich der Projektor bei eingestecktem Netzstecker auch bei wiederhergestellter Stromversorgung nach einem Stromausfall automatisch einschaltet.</p> <p>Sleep-Modus: Wenn diese Option auf Ein gestellt ist, wird die Stromversorgung automatisch ausgeschaltet, wenn kein Bildsignal anliegt und innerhalb eines bestimmten Zeitraums keine Eingabe erfolgt.</p> <p>Sleep-Modus-Zeit: Bei der Einstellung des Sleep-Modus auf Ein kann die Zeitspanne, bevor sich der Projektor automatisch ausstellt, auf 1 bis 30 Minuten eingestellt werden.</p> <p>Höhenlagen-Modus: Stellen Sie diese Option auf Ein, wenn Sie das Gerät in mehr als 1.500 m Höhe verwenden.</p>

Untermenü	Funktion
Standby-Modus	<p>Legt die Art des Bereitschaftsstatus fest.</p> <p>Wenn Sie Netzwerk-Standby festlegen, können Sie den Projektor auch dann über ein Netzwerk überwachen und steuern, wenn sich der Projektor im Standby-Modus befindet.</p> <p>☛ "Überwachung und Steuerung" S.127</p> <p>Wenn Sie AV-Standby wählen, können Sie die folgenden Bedienschritte selbst dann vornehmen, wenn der Projektor sich im Standby-Modus befindet.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Überwachen und Steuern des Projektors über ein Netzwerk ☛ "Überwachung und Steuerung" S.127 • Audioausgabe vom Eingang an den externen Lautsprecher Sie können auch die Lautstärke über ein Netzwerk ändern. Toneingabe von DisplayPort, HDMI, USB Display, USB1, USB2 oder LAN kann nicht ausgegeben werden. Darüber hinaus werden keine Audiosignale ausgegeben, wenn der Audio-Eingang auf Automatisch gesetzt wurde und es sich bei der zuletzt verwendeten Quelle um DisplayPort, HDMI, USB Display, USB1, USB2 oder LAN gehandelt hat. ☛ "Anschließen von Bildquellen" S.36 • Analoge RGB-Signalausgabe vom Computer-Anschluss an einen externen Monitor.

Untermenü	Funktion
USB Type B	<p>Easy Interactive Function: Ermöglicht die Verwendung der Interaktiv-Funktion (PC-Interaktion). Die Funktionen USB Display und Kabellose Maus sind nicht verfügbar.</p> <p>USB Display/Easy Interactive Function: Ermöglicht die Verwendung von Interaktiv-Funktion (PC-Interaktion) und USB Display. Die Funktion Kabellose Maus ist nicht verfügbar.</p> <p>Kabellose Maus/USB Display: Ermöglicht die Verwendung der Funktion Kabellose Maus und des USB Display. Die Interaktiv-Funktion (PC-Interaktion) ist nicht verfügbar.</p> <p>☛ "Projektion mit USB Display" S.51</p> <p>☛ "Verwenden der Fernbedienung als Mauszeiger (Kabellose Maus)" S.112</p> <p>☛ "Bedienung eines Computers über den Projektionsbildschirm (PC-Interaktion)" S.88</p>
Zeit/Plan-Einstellungen	<p>Sie können für den Projektor das Datum und die Uhrzeit einstellen und einen Zeitplan festlegen, damit spezielle Bedienvorgänge an einem zuvor festgelegten Zeitpunkt ausgeführt werden.</p> <p>☛ "Zeitplan einstellen" S.139</p>
Sprache	Ermöglicht die Einstellung der Sprache für Meldungen und Menüs.
Reset	<p>Sie können Display*1 und Betrieb*2 im Menü Erweitert auf die Voreinstellungen zurücksetzen.</p> <p>Hinweise, wie alle Menüpunkte auf ihre Standardeinstellungen zurückgesetzt werden können, finden Sie im folgenden Abschnitt.</p> <p>☛ "Menü Reset" S.173</p>

*1 Ist im **Kennwortschutz** der **Benutzerlogoschutz** auf **Ein** gestellt, können die Benutzerlogo-Einstellungen nicht verändert werden. Sie können die Einstellungen ändern, nachdem Sie die Funktion **Benutzerlogoschutz** auf **Aus** gestellt haben.

☛ "Nutzungsverwaltung (Kennwortschutz)" [S.118](#)

*2 Außer Höhenlagen-Modus.

Easy Interactive Function-Einstellungsoptionen

Untermenü	Funktion
Allgemeine Einstellungen	<ul style="list-style-type: none"> • Autom. Kalibrierung: Startet die Autom. Kalibrierung. • Man. Kalibrierung: Startet die Man. Kalibrierung. • Stiftmodus: (Dieses Element kann nicht eingestellt werden, wenn es sich bei der Quelle um Whiteboard, Video, USB1 oder USB2 handelt) Wählen Sie PC-Interaktion, wenn Sie Mauseaktionen per Easy Interactive Pen durchführen. • Schwebend: Bei Einstellung auf Ein (Standardeinstellung) folgt der Zeiger der Stiftspitze, während Sie den Zeiger über den Bildschirm halten und ihn bewegen. • Projektorabstand: Passt die Easy Interactive Pen-Aktionen beim Einsatz mehrerer Projektoren in demselben Raum an. Stellen Sie die Option entsprechend dem Abstand zwischen den Projektoren ein. Wenn Easy Interactive Pen-Aktionen instabil sind, versuchen Sie es mit einem anderen Modus. Die Standardeinstellung bei Modus 2 beträgt 6 m.
PC-Interaktion	<p>Stellen Sie dies ein, wenn Sie einen Computer über den Projektionsbildschirm bedienen möchten.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Anzahl Stiftbenutzer: Ermöglicht die Einstellung der Anzahl der Personen, die gleichzeitig Easy Interactive Pens benutzen können. • Stiftbetriebsmodus: (nur verfügbar wenn Anzahl Stiftbenutzer auf Ein Benutzer eingestellt ist) Legen Sie den Easy Interactive Pen-Betriebsmodus fest. Bei Einstellung auf Maus können Sie mit dem Easy Interactive Pen Mauseaktionen durchführen. Bei Einstellung auf Stift können Sie die Stiftfunktion unter Windows Vista/7 nutzen. • Rechtsklick aktiv.: (nur verfügbar, wenn Stiftbetriebsmodus auf Maus eingestellt ist) Wenn diese Option auf Ein gestellt ist, dient langes Drücken mit dem Easy Interactive Pen als Rechtsklick.

Untermenü	Funktion
PC-Interaktion - Erweitert	<ul style="list-style-type: none"> • Schaltfl. Stiftsp.: Ermöglicht die Einstellung von Operationen für die Schaltfläche der Stiftspitze des Easy Interactive Pen. • Stiftb. autom. anp.: Wenn diese Option auf Ein gestellt ist, wird der Stiftbereich automatisch eingestellt, sobald sich die Auflösung des angeschlossenen Computers ändert. • Stiftb. man. anp.: Startet die manuelle Anpassung des Stiftbereichs.

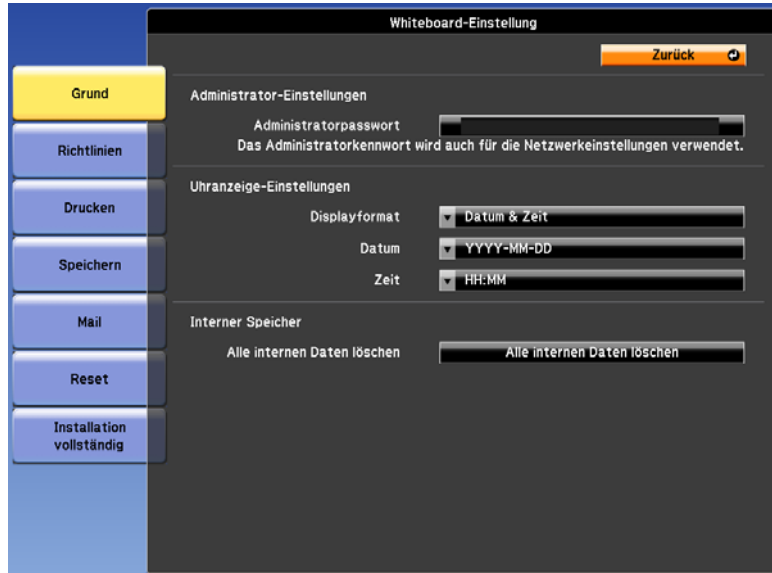
Whiteboard-Einstellungen-Bildschirm

Die Betriebshinweise und das Format für alphanumerischen Text beim Bildschirm Whiteboard-Einstellungen sind auch mit denen des Netzwerk-Menüs identisch.

☛ "Hinweise zur Bedienung des Netzwerk-Menüs" [S.159](#)

☛ "Bedienoperationen der Soft-Tastatur" [S.160](#)

Menü Grund



Whiteboard-Einstellung

Zurück

Grund

Administrator-Einstellungen

Administratorpasswort

Das Administratorkennwort wird auch für die Netzwerkeinstellungen verwendet.

Uhranzeige-Einstellungen

Displayformat

Datum

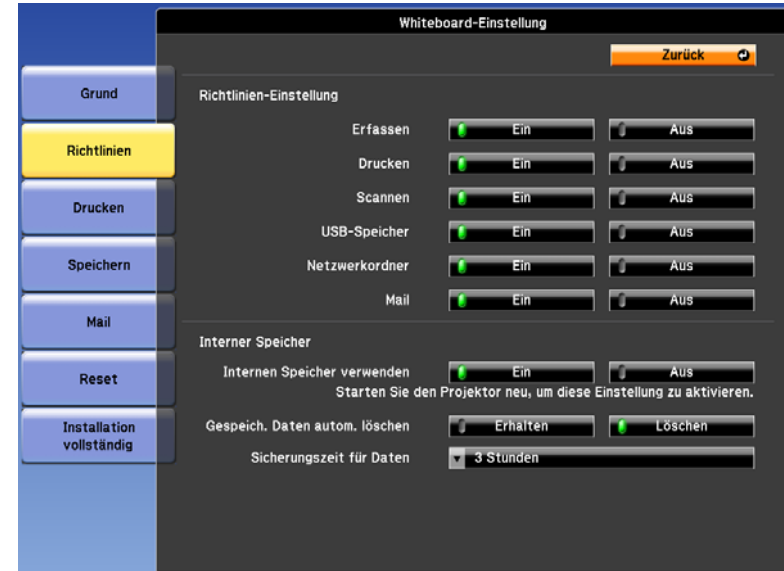
Zeit

Interner Speicher

Alle internen Daten löschen

Untermenü	Funktion
Administrator-Einstellungen	Administratorpasswort: Legt das Administratorkennwort fest. Sie können bei der Bearbeitung maximal 16 alphanumerische Zeichen (Single Byte) eingeben. Das Administratorpasswort wird auch für das Netzwerk-Menü verwendet. ☛ "Menü Administrator-Einstellungen" S.168
Uhranzeige-Einstellungen	Stellt die in der Symbolleiste unten eingeblendete Uhr ein.
Interner Speicher	Alle internen Daten löschen: Löscht alle Daten aus dem internen Speicher. Verwenden Sie diese Funktion, falls irgendwelche Probleme mit dem internen Speicher auftreten bzw. der Projektor repariert oder entsorgt werden soll.

Menü Richtlinien



Whiteboard-Einstellung

Zurück

Richtlinien

Richtlinien-Einstellung

Erfassen ☒ Ein ☐ Aus

Drucken ☒ Ein ☐ Aus

Scannen ☒ Ein ☐ Aus

USB-Speicher ☒ Ein ☐ Aus

Netzwerkordner ☒ Ein ☐ Aus

Mail ☒ Ein ☐ Aus

Interner Speicher

Internen Speicher verwenden ☒ Ein ☐ Aus
Starten Sie den Projektor neu, um diese Einstellung zu aktivieren.

Gespeich. Daten autom. löschen ☐ Erhalten ☒ Löschen

Sicherungszeit für Daten

Untermenü	Funktion
Richtlinien-Einstellung	De-/Aktiviert Funktionen, wie Erfassen, Drucken und Scannen.

Untermenü	Funktion
Interner Speicher	<p>Internen Speicher verwenden: Durch Einstellen auf Ein werden Daten beim Einsatz von Whiteboard-Modus im internen Speicher abgelegt. Bei Einstellung auf Aus können Sie immer nur eine Seite bearbeiten, die Funktion des internen Speichers ist beschränkt. Im Normalfall empfehlen wir die Einstellung auf Ein.</p> <p>Gespeich. Daten autom. löschen: Bei Einstellung auf Löschen werden alle Zeichnungsdaten aus dem internen Speicher gelöscht, sobald der Projektor ausgeschaltet wird. Im Normalfall empfehlen wir die Einstellung auf Erhalten.</p> <p>Sicherungszeit für Daten: Legen Sie fest, wie lange eine Sicherung von Zeichnungsdaten gespeichert werden soll, wenn das Gerät versehentlich ausgeschaltet wird. Eine Sicherung wird selbst dann durchgeführt, wenn Gespeich. Daten autom. löschen auf Löschen eingestellt ist.</p>

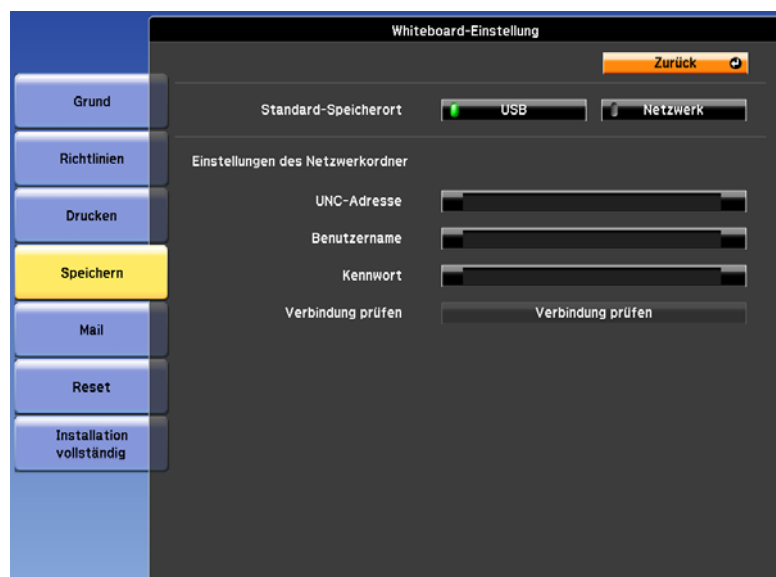
Drucken-Menü




Untermenü	Funktion
Standarddrucker	Legen Sie den Standarddrucker beim Drucken fest. Der ausgewählte Drucker wird im Whiteboard-Modus als Standarddrucker angezeigt. Dieser Drucker wird in Anmerkung PC Free automatisch verwendet.
Papierformat	Legt die Papiergröße fest.
IP-Adresse	Geben Sie die IP-Adresse des Netzwerkdruckers ein. Sie können eine Zahl zwischen 0 und 255 in jedes Segment der Adresse eingeben. Folgende IP-Adressen sind jedoch nicht erlaubt. 127.x.x.x, 192.0.2.x, 224.0.0.0 bis 255.255.255.255 (x steht für eine Zahl zwischen 0 und 255)
Druckerinformationen holen	Kommuniziert mit dem der IP-Adresse zugewiesenen Drucker und erkennt den Druckertyp automatisch.

Untermenü	Funktion
Druckertyp	Legt die Art des angeschlossenen Druckers fest. Verwenden Sie im Normalfall die beim Beziehen der Druckerinformationen automatisch festgelegten Werte.
Testdruck	Druckt eine Testseite.

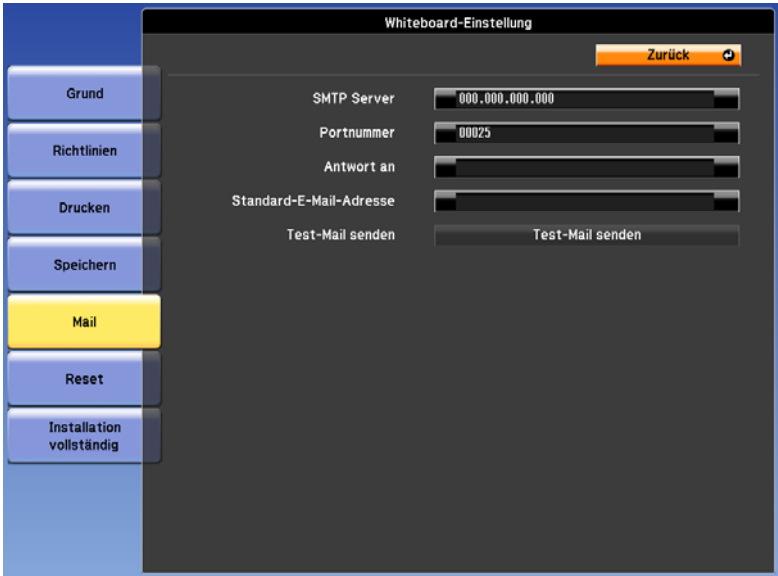
Speichern-Menü



Untermenü	Funktion
Standard-Speicherort	Legt den Standard-Speicherort von Zeichnungsdaten fest. Dies wird beim Speichern von Daten im Whiteboard-Modus als Standard-Speicherort angezeigt. In Anmerkung PC Free werden Daten beim Speichern automatisch an diesem Ort abgelegt.

Untermenü	Funktion
UNC-Adresse	<p>Legt den Netzwerkordnernamen in UNC „\\host name\share name\relative path“ fest. Sie können eine IP-Adresse nicht als Hostnamen verwenden. Sie können bis zu 116 alphanumerische Ein-Byte-Zeichen eingeben (Leerzeichen sind unzulässig).</p> <div>  <p>Diese Funktion nutzt Windows-Dateifreigabe. Der Projektor kommuniziert über folgende Ports mit dem Dateifreigabeserver.</p> <ul style="list-style-type: none"> • NetBIOS-Namensservice 137/UDP 137/TCP • NetBIOS-Datagrammservice 138/UDP • NetBIOS-Sitzungsservice 139/TCP </div>
Benutzername	Legen Sie den Benutzernamen fest, der Lese-/Schreibzugriff auf den Netzwerkordner hat. Sie können bis zu 64 alphanumerische Ein-Byte-Zeichen eingeben (Leerzeichen sind unzulässig). Wenn Sie auch den Domain-Namen eingeben müssen, geben Sie diesen vor dem Benutzernamen ein und trennen Sie beide durch einen umgekehrten Schrägstrich.
Kennwort	Geben Sie ein Kennwort für den Benutzernamen ein. Sie können bei der Bearbeitung maximal 64 alphanumerische Zeichen (Single Byte) eingeben. Wurde das Kennwort eingegeben und Installation vollständig ausgewählt, wird der Wert übernommen und durch ein Sternchen angezeigt (*).
Verbindung prüfen	Führt eine Verbindungsprüfung durch.

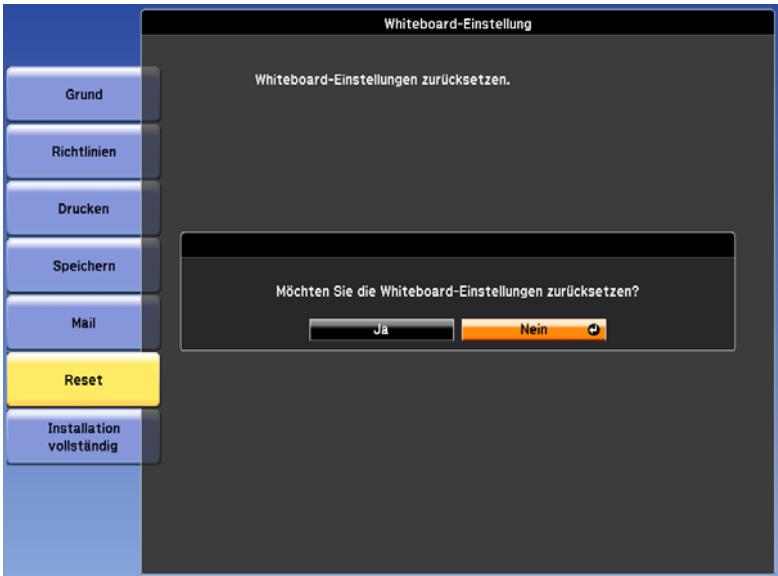
Menü Mail



Untermenü	Funktion
SMTP Server	Geben Sie die E-Mail-Serveradresse ein. Diese kann nicht als Hostname festgelegt werden. Sie können eine Zahl zwischen 0 und 255 in jedes Segment der Adresse eingeben. Folgende IP-Adressen sind jedoch nicht erlaubt. 127.x.x.x, 192.0.2.x, 224.0.0.0 bis 255.255.255.255 (x steht für eine Zahl zwischen 0 und 255)
Portnummer	Sie können die Portnummer für den SMTP-Server eingeben. Der Standardwert ist 25. Sie können Zahlen zwischen 1 und 65.535 eingeben.
Antwort an	Geben Sie die Antwort-E-Mail-Adresse an, die bei Auftreten eines Sendefehlers verwendet werden soll. Für die E-Mail-Adressen können Sie bis zu 64 alphanumerische Ein-Byte-Zeichen eingeben.

Untermenü	Funktion
Standard-E-Mail-Adresse	Geben Sie die Standard-E-Mail-Adresse zum Versenden von E-Mails ein. Für die E-Mail-Adressen können Sie bis zu 64 alphanumerische Ein-Byte-Zeichen eingeben. Geben Sie eine Adresse ein, die sich von der Adresse bei Antwort an unterscheidet.
Test-Mail senden	Stellt eine Verbindung zum SMTP-Server her und versendet eine Test-E-Mail an die Standard-E-Mail-Adresse.

Menü Reset



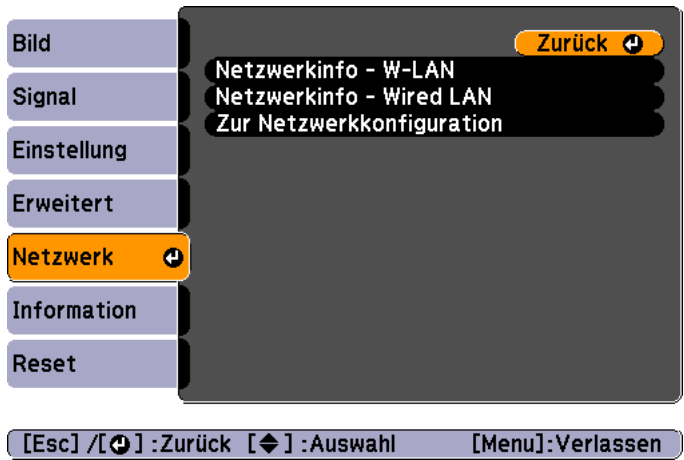
Setzt die Whiteboard-Einstellungen auf die Standardeinstellungen zurück.

Netzwerk-Menü

Ist **Netzwerkschutz** auf **Ein** unter **Kennwortschutz** gestellt, erscheint eine entsprechende Meldung und die Netzwerkeinstellungen können nicht

verändert werden. Stellen Sie den **Netzwerkschutz** auf **Aus**, und konfigurieren Sie dann das Netzwerk.

☛ "Einstellen von Kennwortschutz" [S.118](#)



Untermenü	Funktion
Netzwerkinfo - W-LAN	Zeigt die folgenden Einstellungsstatusinformationen für das Netzwerk an. <ul style="list-style-type: none">• Verbindungsmodus• Antennenpegel• Projektorname• SSID• DHCP• IP-Adresse• Subnet-Maske• Gateway-Adresse• MAC-Adresse• Regionscode*

Untermenü	Funktion
Netzwerkinfo - Wired LAN	Zeigt die folgenden Einstellungsstatusinformationen für das Netzwerk an. <ul style="list-style-type: none">• Projektorname• DHCP• IP-Adresse• Subnet-Maske• Gateway-Adresse• MAC-Adresse
Zur Netzwerkkonfiguration	Für die Netzwerkeinstellungen stehen folgende Menüs zur Verfügung. Grund, Wireless LAN, Sicherheit, Wired LAN, Administrator-Einstellungen und Reset

* Zeigt die verfügbaren Regionsinformationen für das verwendete WLAN-Gerät an. Für weitere Informationen wenden Sie sich bitte an Ihren Händler oder an den nächstgelegenen Service. Die Adressen finden Sie in der Kontaktliste für Epson-Projektoren.

☛ [Kontaktliste für Epson-Projektoren](#)

Hinweise zur Bedienung des Netzwerk-Menüs

Das Auswählen aus dem Hauptmenü und den Untermenüs und das Ändern gewählter Punkte erfolgt auf gleiche Weise wie im Konfigurationsmenü. Gehen Sie nach Abschluss der Einstellungen zum Menü **Installation vollständig** und wählen Sie **Ja**, **Nein** oder **Abbr.** Wenn Sie **Ja** oder **Nein** wählen, gelangen Sie wieder zum Menü Konfiguration.



Ja: Speichert die Einstellungen und schließt das Netzwerk-Menü.

Nein: Speichert die Einstellungen nicht und schließt das Netzwerk-Menü.

Abbr.: Zeigt weiter das Netzwerk-Menü an.

Bedienoperationen der Soft-Tastatur

Das Netzwerk-Menü enthält Punkte, bei denen während der Einrichtung Buchstaben und Zahlen eingegeben werden müssen. Wenn dies der Fall ist, wird die folgende Software-Tastatur angezeigt. Durch Verwendung der Tasten [↵], [↶], [↷] und [↸] auf der Fernbedienung oder der Tasten [↵], [↶], [↷] und [↸] auf dem Bedienfeld können Sie den Cursor auf die gewünschte Taste verschieben. Drücken Sie dann die [↵]-Taste, um das alphanumerische Zeichen einzugeben. Geben Sie Zahlen ein, indem Sie die [Num]-Taste auf der Fernbedienung gedrückt halten und die Zahlentasten drücken. Drücken Sie nach der Eingabe zur Bestätigung **Finish** auf der Tastatur. Drücken Sie auf der Tastatur auf **Cancel**, um Ihre Eingabe abzuberechnen.



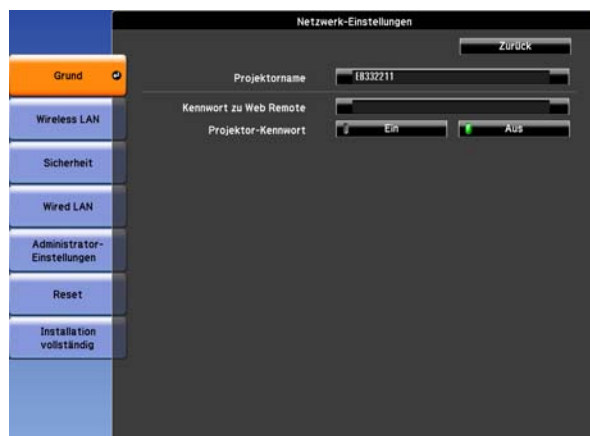
- Jedes Mal, wenn die **CAPS**-Taste ausgewählt und die [↵]-Taste gedrückt wird, wird zwischen Groß- und Kleinbuchstaben gewechselt.
- Jedes Mal, wenn die **SYM1/2**-Taste ausgewählt und die [↵]-Taste gedrückt wird, wechseln die Symboltasten im umrahmten Bereich und werden fest eingestellt.



Wenn Sie einen Webbrowser auf einem Computer verwenden, der über ein Netzwerk mit dem Projektor verbunden ist, können Sie Einstellungen für die Funktionen des Projektors vornehmen und diesen steuern. Diese Funktion heißt Web-Steuerung. Einstellungen für die Web-Steuerung, wie z. B. Sicherheitseinstellungen, können Sie über die Tastatur per Texteingabe vornehmen.

☛ "Ändern der Einstellungen mit einem Webbrowser (Web-Steuerung)" [S.127](#)

Menü Grund



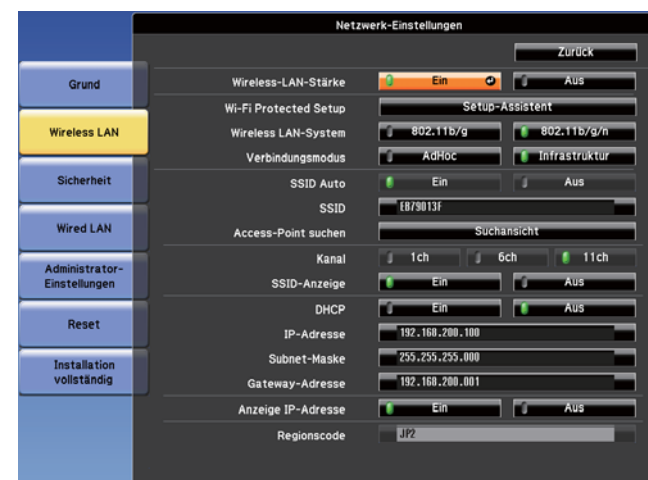
Untermenü	Funktion
Projektname	Zeigt den Projektornamen an, der für die Identifizierung in einem Netzwerk verwendet wird. Sie können bei der Bearbeitung maximal 16 alphanumerische Zeichen (Single Byte) eingeben.
Kennwort zu Web Remote	Legen Sie ein Kennwort für die Web Remote fest. Sie können bei der Bearbeitung maximal 8 alphanumerische Zeichen (Single Byte) eingeben. Die Web Remote ist eine Computerfunktion, die Ihnen die Steuerung des Projektors mithilfe des Webbrowsers eines Computers, der über ein Netzwerk angeschlossen ist, ermöglicht. ☞ "Ändern der Einstellungen mit einem Webbrowser (Web-Steuerung)" S.127

Untermenü	Funktion
Projektor-Kennwort	Bei der Einstellung Ein müssen Sie das Kennwort eingeben, wenn Sie den Projektor mit einem Computer über ein Netzwerk verbinden möchten. So lässt sich verhindern, dass eine Präsentationen durch die Verbindung von anderen Computern unterbrochen wird. Diese Funktion sollte normalerweise auf Ein gestellt sein. ☞ EasyMP Network Projection Bedienungsanleitung

Menü Wireless LAN

Installieren Sie die WLAN-Baugruppe (ELPAP07), um den Projektor über ein WLAN an einen Computer anzuschließen.

☞ "Installieren der WLAN-Einheit" [S.43](#)




Untermenü	Funktion
Wireless-LAN-Stärke	Stellen Sie diese Option auf Ein , wenn Sie den Projektor über ein WLAN an einen Computer anschließen. Soll die Verbindung nicht per Wireless LAN erfolgen, wählen Sie Aus , um einen nicht autorisierten Zugriff zu verhindern.

Untermenü	Funktion
Wi-Fi Protected Setup	Wählen Sie diese Option bei Anschluss an ein Netzwerk über einen WLAN-Zugriffspunkt, der mit <u>WPS (Wi-Fi Protected Setup)</u> kompatibel ist. Sie können den Projektor dadurch auf einfache Weise mit dem Zugriffspunkt verbinden und Sicherheitseinstellungen vornehmen. ☛ "Herstellen einer WPS (Wi-Fi Protected Setup)-Verbindung mit einem WLAN-Zugriffspunkt" S.125
Wireless-LAN-System	Stellt das Wireless LAN-System ein. Diese Funktion sollte normalerweise auf 802.11b/g/n eingestellt sein. Die Verbindungsart wird automatisch entsprechend den Zugriffspunkteinstellungen ausgewählt. In einem Bereich, der 802.11n nicht unterstützt, wird nur 802.11b/g angezeigt.
Verbindungsmodus	Stellen Sie den zu verwendenden Verbindungsmodus ein, wenn Sie den Projektor und einen Computer über ein WLAN miteinander verbinden. Bei Einstellung von AdHoc wird von Projektor und Computer automatisch ein kleines Netzwerk erstellt. Dieses wird mit EasyMP Network Projection verwendet. Wenn für SSID Auto die Option Ein gewählt ist, wird der Projektor ein einfacher Zugriffspunkt. Bei der Wahl von Aus wird das Netzwerk im <u>Ad hoc-Modus</u> erstellt. Bei Einstellung von Infrastruktur wird die Verbindung im <u>Infrastrukturmodus</u> über den installierten Zugriffspunkt hergestellt.
SSID Auto	Wenn der Verbindungsmodus auf AdHoc eingestellt ist, können Sie bei Einstellung von Ein unter mehreren Projektoren schneller nach dem Projektor suchen. Die SSID wird automatisch eingestellt. Beim Anschluss eines Computers an mehrere Projektoren im Quick-Modus, stellen Sie hier Aus ein und legen bei allen Projektoren, die angeschlossen werden sollen, die gleiche SSID fest.

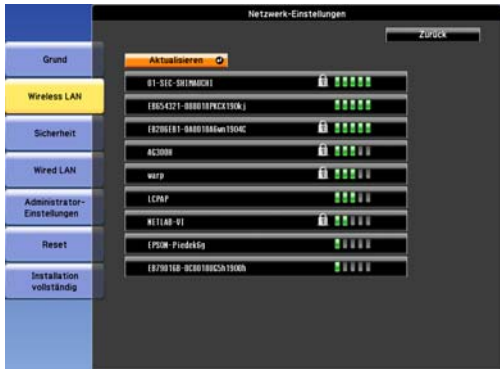
Untermenü	Funktion
SSID	Geben Sie eine SSID ein. Ist für das Wireless LAN-System, in dem der Projektor partizipiert, eine SSID vorhanden, geben Sie diese ein. Sie können bei der Bearbeitung maximal 32 alphanumerische Zeichen (Single Byte) eingeben. Stellen Sie für die SSID nichts oder ANY ein, um eine ANY-Verbindung herzustellen.
Access-Point suchen	Wenn der Verbindungsmodus auf Infrastruktur eingestellt ist, können Sie nach Zugriffspunkten in der Umgebung suchen und die SSID, zu der eine Verbindung hergestellt werden soll, von diesen Zugriffspunkten aus einstellen. Je nach Zugriffspunkteinstellungen werden diese gegebenenfalls nicht in der Liste angezeigt. Sie müssen die Sicherheitseinstellungen separat vornehmen. ☛ "Access-Point suchen-Bildschirm" S.163
Kanal	Sie können die zur Verbindung im AdHoc-Modus verwendeten Kanäle auswählen. Verwenden Sie bei Störungen durch andere Signale einen anderen Kanal.
SSID-Anzeige	Um zu verhindern, dass die SSID auf dem LAN-Standby-Bildschirm angezeigt wird, wählen Sie hierfür Aus .
DHCP	Sie können einstellen, ob <u>DHCP</u> verwendet werden soll (Ein/Aus). Wenn hier Ein eingestellt ist, können keine weiteren Adressen festgelegt werden.
IP-Adresse	Sie können eine dem Projektor zugeordnete <u>IP-Adresse</u> eingeben. Sie können eine Zahl zwischen 0 und 255 in jedes Segment der Adresse eingeben. Folgende IP-Adressen sind jedoch nicht erlaubt. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 192.0.2.x, 224.0.0.0 bis 255.255.255.255 (x steht für eine Zahl zwischen 0 und 255)
Subnet-Maske	Sie können für den Projektor eine <u>Subnet-Maske</u> eingeben. Sie können eine Zahl zwischen 0 und 255 in jedes Segment der Adresse eingeben. Die folgenden Subnet-Masken können jedoch nicht verwendet werden: 0.0.0.0, 255.255.255.255


Untermenü	Funktion
Gateway-Adresse	Sie können für den Projektor eine Gateway-IP-Adresse eingeben. Sie können eine Zahl zwischen 0 und 255 in jedes Segment der Adresse eingeben. Die folgenden <u>Gateway-Adressen</u> können jedoch nicht verwendet werden: 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 bis 255.255.255.255 (x steht für eine Zahl zwischen 0 und 255)
Anzeige IP-Adresse	Um zu verhindern, dass die IP-Adresse auf dem LAN-Standby-Bildschirm angezeigt wird, wählen Sie hier Aus .
Regionscode	Dies ist ein spezieller String des WLAN-Moduls.

Untermenü	Funktion
	Zeigt einen Zugriffspunkt an, für den die Sicherheitseinstellungen vorgenommen wurden. Wenn Sie einen Zugriffspunkt ohne Sicherheitseinstellungen auswählen, erscheint das Wireless LAN-Menü. Wenn Sie einen Zugriffspunkt mit Sicherheitseinstellungen auswählen, erscheint das Sicherheits-Menü. Wählen Sie entsprechend der Sicherheitseinstellungen einen Sicherheitstyp für den Zugriffspunkt.

Access-Point suchen-Bildschirm

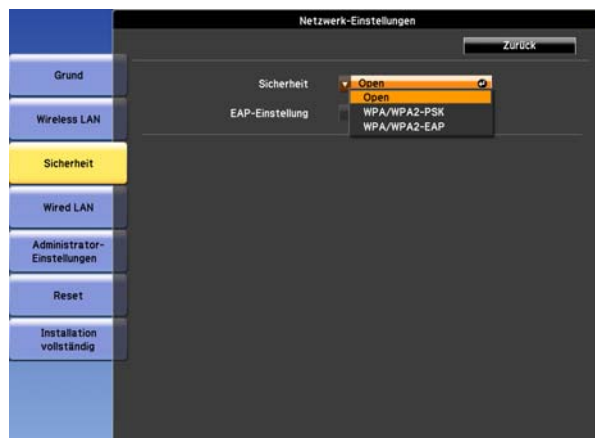
Gefundene Zugriffspunkte werden als Liste angezeigt.



Untermenü	Funktion
Aktualisieren	Sucht erneut nach dem Zugriffspunkt.
	Zeigt einen bereits eingestellten Zugriffspunkt an.

Menü Sicherheit

Wenn die WLAN-Einheit installiert ist, wird strengstens empfohlen, dass Sie Sicherheitseinstellungen vornehmen.



Untermenü	Funktion
Sicherheit	<p>Sie können eine Sicherheitsart auswählen.</p> <ul style="list-style-type: none"> Bei Auswahl von AdHoc Open: Keine Sicherheitseinstellungen. WPA2-PSK(AES) (nur wenn SSID Auto auf Ein gesetzt ist): Die Kommunikation erfolgt über die Sicherheitseinstellung WPA2. Verwendet zur Verschlüsselung AES. Geben Sie bei der Herstellung einer Verbindung vom Computer zum Projektor den als Passwort eingestellten Wert ein. Bei Auswahl von Infrastruktur Open: Keine Sicherheitseinstellungen. WPA2-PSK(AES): Die Verbindung erfolgt im WPA-Personal-Modus. Die Verschlüsselungsmethode wird automatisch entsprechend den Zugriffspunkteinstellungen ausgewählt. Stellen Sie das gleiche Passwort wie für den Zugriffspunkt ein. WPA/WPA2-EAP: Die Verbindung erfolgt im WPA-Enterprise-Modus. Die Verschlüsselungsmethode wird automatisch entsprechend den Zugriffspunkteinstellungen ausgewählt. Wählen Sie diesen Punkt aus, wenn Sie LEAP verwenden.



Für diesen Projektor können Sie WEP nicht als Verschlüsselungsmethode einstellen.

Bei Einstellung von WPA/WPA2-PSK






Bei Einstellung von WPA/WPA2-EAP



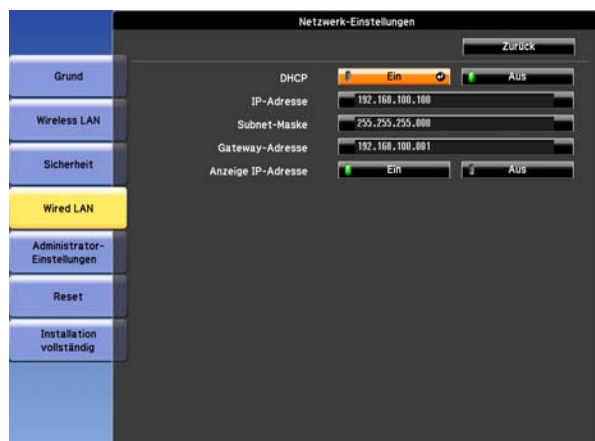
Untermenü	Funktion
Passwort	<p>Geben Sie das Passwort ein. Sie können zwischen 8 und 63 alphanumerische 1-Byte-Zeichen eingeben. Wurde das Passwort eingegeben und mit der [↵]-Taste bestätigt, wird der Wert übernommen und durch ein Sternchen angezeigt (*).</p> <p>Bei Verwendung mit EasyMP Network Projection müssen Sie kein Passwort am Computer eingeben, wenn es sich noch um das ursprüngliche (Standard-)Passwort handelt.</p> <p>Wir empfehlen, das Kennwort aus Sicherheitsgründen regelmäßig zu ändern. Bei Initialisierung der Netzwerkeinstellungen wird es auf das ursprüngliche Kennwort zurückgesetzt.</p> <p>☛ "Menü Reset" S.172</p> <p>Im Konfigurationsmenü lassen sich bis zu 32 Zeichen eingeben. Wenn Sie mehr als 32 Zeichen eingeben möchten, müssen Sie den Text in Ihrem Webbrowser eingeben.</p> <p>☛ "Ändern der Einstellungen mit einem Webbrowser (Web-Steuerung)" S.127</p> <p>Im AdHoc-Modus wird das ursprüngliche Kennwort eingestellt.</p>

Untermenü	Funktion
EAP-Einstellung	<p>Stellen Sie das Authentifizierungsprotokoll ein.</p> <p>PEAP: Meist auf Windows-Servern verwendetes Authentifizierungsprotokoll.</p> <p>PEAP-TLS: Auf Windows-Servern verwendetes Authentifizierungsprotokoll. Stellen Sie dieses bei Verwendung des Client-Zertifikats ein.</p> <p>EAP-TLS: Meist zur Verwendung eines Client-Zertifikats verwendetes Authentifizierungsprotokoll.</p> <p>EAP-Fast, LEAP: Wählen Sie diese Option aus, wenn diese Authentifizierungsprotokolle verwendet werden.</p>

Untermenü	Funktion
Benutzername	<p>Geben Sie einen Benutzernamen zur Verwendung für die Authentifikation ein. Sie können bis zu 64 alphanumerische Ein-Byte-Zeichen eingeben (Leerzeichen sind unzulässig).</p> <p>Bei Einstellung von PEAP-TLS oder EAP-TLS wird der automatisch vom Client-Zertifikat erhaltene Benutzername angezeigt. Sie können den Benutzernamen ändern, wenn der Authentifizierungsserver einen anderen Benutzernamen erfordert.</p> <p>Im Konfigurationsmenü lassen sich bis zu 32 Zeichen eingeben. Wenn Sie mehr als 32 Zeichen eingeben möchten, müssen Sie den Text in Ihrem Webbrowser eingeben.</p> <p> "Ändern der Einstellungen mit einem Webbrowser (Web-Steuerung)" S.127</p> <p>Wenn Sie auch den Domain-Namen eingeben müssen, geben Sie diesen vor dem Benutzernamen ein und trennen Sie beide durch einen umgekehrten Schrägstrich.</p>
Kennwort	<p>Geben Sie ein Kennwort zur Verwendung für die Authentifikation ein. Sie können bei der Bearbeitung maximal 64 alphanumerische Zeichen (Single Byte) eingeben. Wurde das Kennwort eingegeben und mit der Fertig stellen-Taste bestätigt, wird der Wert übernommen und durch ein Sternchen angezeigt (*).</p> <p>Im Konfigurationsmenü lassen sich bis zu 32 Zeichen eingeben. Wenn Sie mehr als 32 Zeichen eingeben möchten, müssen Sie den Text in Ihrem Webbrowser eingeben.</p> <p> "Ändern der Einstellungen mit einem Webbrowser (Web-Steuerung)" S.127</p>
Client-Zertifikat	<p>Zeigt die Informationen Ausgestellt an, Ausgestellt von und Gültigkeitsdauer, die im Client-Zertifikat abgelegt sind, an. Wenn kein Zertifikat eingestellt ist, wird nichts angezeigt.</p>
Serverzertifikat prüfen	<p>Setzen Sie die Option auf Ein, um das Authentifikations-Serverzertifikat zu verifizieren. Um ein Serverzertifikat überprüfen zu können, muss die Option CA-Lizenz eingestellt werden.</p> <p> "Zertifikate einstellen" S.130</p>

Untermenü	Funktion
CA-Lizenz	<p>Zeigt die Informationen Ausgestellt an, Ausgestellt von und Gültigkeitsdauer, die im CA-Zertifikat abgelegt sind, an. Wenn kein Zertifikat eingestellt ist, wird nichts angezeigt.</p>
Einst. des Radius-Servernamens	<p>Setzen Sie die Option auf Ein, um den Servernamen während der Serverzertifikat-Überprüfung zu authentifizieren. Durch Festlegen des Servernamens können Sie die Gefahr reduzieren, dass eine Verbindung mit einem ungültigen Authentifikationsserver hergestellt wird.</p>
Radius-Servername	<p>Geben Sie den Namen des Authentifizierungsservers an. Sie können bei der Bearbeitung maximal 32 alphanumerische Zeichen (Single Byte) eingeben.</p>
Verfallsd. des Serverzert. Prüfen	<p>Setzen Sie die Option auf Ein, um die Gültigkeitsdauer des Serverzertifikats während der Serverzertifikat-Überprüfung ebenfalls zu verifizieren.</p>

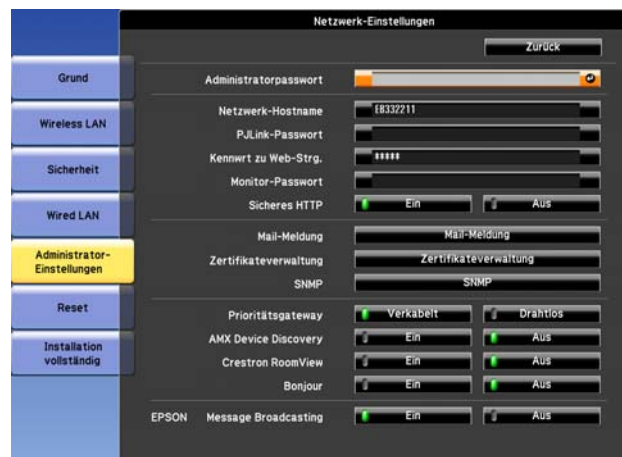
Menü Wired LAN



Untermenü	Funktion
Gateway-Adresse	Sie können für den Projektor eine Gateway-IP-Adresse eingeben. Sie können eine Zahl zwischen 0 und 255 in jedes Segment der Adresse eingeben. Die folgenden <u>Gateway-Adressen</u> können jedoch nicht verwendet werden. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 bis 255.255.255.255 (x steht für eine Zahl zwischen 0 und 255)
Anzeige IP-Adresse	Um zu verhindern, dass die IP-Adresse auf dem LAN-Standby-Bildschirm angezeigt wird, wählen Sie hier Aus .

Untermenü	Funktion
DHCP	Sie können einstellen, ob <u>DHCP</u> verwendet werden soll (Ein/Aus). Wenn hier Ein eingestellt ist, können keine weiteren Adressen festgelegt werden.
IP-Adresse	Sie können eine dem Projektor zugeordnete <u>IP-Adresse</u> eingeben. Sie können eine Zahl zwischen 0 und 255 in jedes Segment der Adresse eingeben. Folgende IP-Adressen sind jedoch nicht erlaubt. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 192.0.2.x, 224.0.0.0 bis 255.255.255.255 (x steht für eine Zahl zwischen 0 und 255)
Subnet-Maske	Sie können für den Projektor eine <u>Subnet-Maske</u> eingeben. Sie können eine Zahl zwischen 0 und 255 in jedes Segment der Adresse eingeben. Die folgenden Subnet-Masken können jedoch nicht verwendet werden. 0.0.0.0, 255.255.255.255

Menü Administrator-Einstellungen



Untermenü	Funktion
Administrator-passwort	Geben Sie das Kennwort für das Menü mit den Administrator-Einstellungen der Netzwerkeinstellungen ein. Sie können bei der Bearbeitung maximal 16 alphanumerische Zeichen (Single Byte) eingeben. Wenn kein Administrator-Kennwort eingestellt ist, lassen Sie das Kennwortfeld leer und klicken Sie auf OK . Das Administratorpasswort wird auch für Whiteboard-Einstellungen verwendet. ☛ "Menü Grund" S.155
Netzwerk-Host-name	Geben Sie den Hostnamen des Projektors ein. Sie können bei der Bearbeitung maximal 15 alphanumerische Zeichen (Single Byte) eingeben.
PJLink-Passwort	Legen Sie ein Kennwort für den Zugriff auf den Projektor mit kompatibler PJLink-Software fest. Sie können bei der Bearbeitung maximal 32 alphanumerische Zeichen (Single Byte) eingeben. ☛ "Über PJLink" S.135

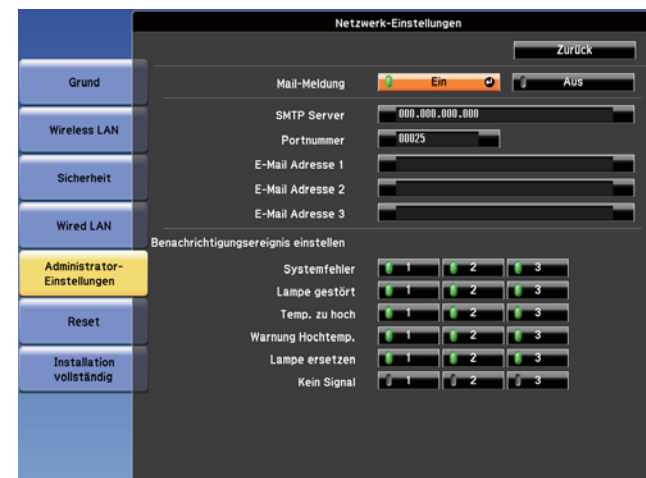
Untermenü	Funktion
Kennwort zu Web-Strg.	Legen Sie ein Kennwort fest, mit dem Sie den Projektor mittels Web-Steuerung einstellen und steuern können. Sie können bei der Bearbeitung maximal 8 alphanumerische Zeichen (Single Byte) eingeben. Die Web-Steuerung ist eine Computerfunktion, die Ihnen die Einrichtung und Steuerung des Projektors mithilfe des Webbrowsers eines Computers, der über ein Netzwerk angeschlossen ist, ermöglicht. ☛ "Ändern der Einstellungen mit einem Webbrowser (Web-Steuerung)" S.127
Monitor-Pass-wort	Legen Sie ein Kennwort für die Verwendung von EasyMP Monitor fest. Sie können bei der Bearbeitung maximal 16 alphanumerische Zeichen (Single Byte) eingeben.
Sicheres HTTP	Zur Erhöhung der Sicherheit erfolgt die Kommunikation zwischen dem Projektor und Computer bei der Web-Steuerung verschlüsselt. Für Sicherheitseinstellungen über die Web-Steuerung empfehlen wir, hier Ein einzustellen.
Mail-Meldung	Ruft das Mail-Meldung-Einstellungsmenü auf. ☛ "Menü Mail-Meldung" S.169
Zertifikatever-waltung	Ruft das Zertifikateverwaltung-Einstellungsmenü auf. ☛ "Zertifikateverwaltung-Menü" S.170
SNMP	Ruft das SNMP-Einstellungsmenü auf. ☛ "SNMP-Menü" S.171
Prioritätsgate-way	Wählen Sie für das Prioritätsgateway Verkabelt oder Drahtlos .
AMX Device Dis-covery	Setzen Sie diese Einstellung auf Ein ➡, wenn der Projektor über AMX Device Discovery erkannt werden soll. Setzen Sie diese Einstellung auf Aus , wenn keine Verbindung mit einer Umgebung besteht, die über einen Controller von AMX oder AMX Device Discovery gesteuert wird.

Untermenü	Funktion
Crestron Room-View	<p>Stellen Sie diese Funktion nur auf Ein, wenn der Projektor über ein Netzwerk mithilfe von Crestron RoomView® überwacht oder gesteuert wird. Stellen Sie diese Funktion anderenfalls auf Aus.</p> <p>☞ "Informationen zu Crestron RoomView®" S.135</p> <p>Änderungen an den Projektoreinstellungen werden nach einem Neustart wirksam.</p> <p>Wenn diese Option auf Ein gestellt ist, stehen die folgenden Funktionen nicht zur Verfügung:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Web-Steuerung • Message Broadcasting (EasyMP Monitor-Plugin)
Bonjour	<p>Setzen Sie diese Option auf Ein, wenn Sie mithilfe von Bonjour eine Verbindung zum Netzwerk aufbauen. Weitere Informationen zum Bonjour-Service finden Sie auf der Apple-Website.</p> <p>http://www.apple.com/</p>
EPSON Message Broadcasting	<p>Sie können die EPSON Message Broadcasting-Funktion aktivieren oder deaktivieren.</p> <p>Sie können Message Broadcasting und die dazugehörige Bedienungsanleitung von der folgenden Website herunterladen.</p> <p>http://www.epson.com</p>

Menü Mail-Meldung

Wenn diese Einstellung aktiv ist, erhalten Sie eine E-Mail-Benachrichtigung, wenn ein Problem oder eine Warnmeldung am Projektor auftritt.

☞ "Fehlerbenachrichtigungen per Mail lesen" [S.132](#)



Untermenü	Funktion
Mail-Meldung	<p>Stellen Sie diese Option auf Ein, um bei Problemen oder Warnungsmeldungen im Zusammenhang mit einem Projektor eine E-Mail an voreingestellte Adressen zu versenden.</p>
SMTP Server	<p>Sie können für den Projektor eine <u>IP-Adresse</u> für den SMTP-Server eingeben.</p> <p>Sie können eine Zahl zwischen 0 und 255 in jedes Segment der Adresse eingeben. Folgende IP-Adressen sind jedoch nicht erlaubt.</p> <p>127.x.x.x, 192.0.2.x, 224.0.0.0 bis 255.255.255.255 (x steht für eine Zahl zwischen 0 und 255)</p>
Portnummer	<p>Sie können die Portnummer für den SMTP-Server eingeben. Der Standardwert ist 25. Sie können Zahlen zwischen 1 und 65.535 eingeben.</p>

Untermenü	Funktion
E-Mail Adresse 1/ E-Mail Adresse 2/ E-Mail Adresse 3	<p>Sie können die E-Mail Adresse eingeben, die im Störfall benachrichtigt werden soll. Sie können bis zu drei Adressen eingeben. Für die E-Mail-Adressen können Sie bis zu 64 alphanumerische Ein-Byte-Zeichen eingeben.</p> <p>Im Konfigurationsmenü lassen sich bis zu 32 Zeichen eingeben. Wenn Sie mehr als 32 Zeichen eingeben möchten, müssen Sie den Text in Ihrem Webbrowser eingeben.</p> <p>☛ "Ändern der Einstellungen mit einem Webbrowser (Web-Steuerung)" S.127</p> <p>Die Adresse für Ziel 1 ist die Absenderadresse der Mail-Meldung.</p>
Benachrichtigungseignisse einstellen	<p>Sie können auswählen, für welche Probleme oder Warnmeldungen eine E-Mail-Benachrichtigung erfolgen soll. Tritt das betreffende Problem oder die Warnmeldung im Projektor auf, wird eine E-Mail-Benachrichtigung an die festgelegte E-Mail Adresse gesendet. Es können mehrere der angezeigten Vorgänge ausgewählt werden.</p>

Zertifikatsverwaltung-Menü



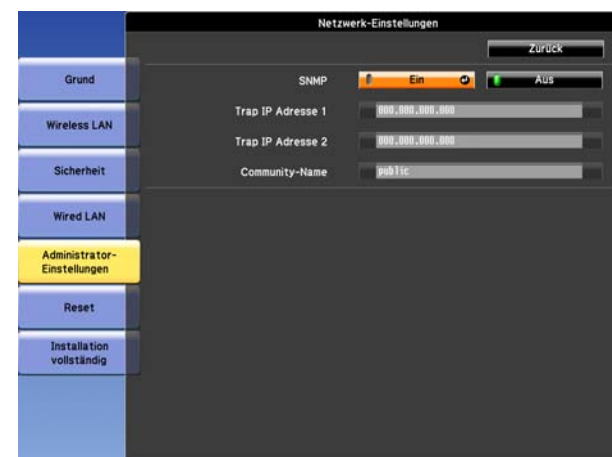
Untermenü	Funktion
Client-Zertifikat	<p>Zeigt die Informationen Ausgestellt an, Ausgestellt von und Gültigkeitsdauer, die im Client-Zertifikat abgelegt sind, an. Wenn kein Zertifikat eingestellt ist, wird nichts angezeigt. Sie müssen die Option Client-Zertifikat festlegen, wenn die Option WPA/WPA2-EAP unter Sicherheit und PEAP-TLS oder EAP-TLS unter EAP-Einstellung ausgewählt sind.</p> <p>Wählen Sie Löschen, um das gespeicherte Zertifikat zu löschen.</p>
CA-Lizenz	<p>Zeigt die Informationen Ausgestellt an, Ausgestellt von und Gültigkeitsdauer, die im CA-Zertifikat abgelegt sind, an. Wenn kein Zertifikat eingestellt ist, wird nichts angezeigt. Wenn WPA/WPA2-EAP unter Sicherheit ausgewählt ist, müssen Sie bei der Bestätigung des Authentifikations-Serverzertifikats die Option CA-Lizenz festlegen.</p> <p>Wählen Sie Löschen, um das gespeicherte Zertifikat zu löschen.</p>

Untermenü	Funktion
Selbstsigniertes Zertifikat	<p>(Diese Einstellung ist nur möglich, wenn die Option Sicheres HTTP auf Ein gesetzt ist.)</p> <p>Die Informationen Ausgestellt an, Ausgestellt von und Gültigkeitsdauer des Zertifikats, das von der Serverfunktion im Projektor abgelegt wird, wird angezeigt. Diese Information wird nicht angezeigt, wenn Web-Server-Zertifikat eingestellt ist.</p> <p>Wählen Sie Aktualisieren, um das selbst signierte Zertifikat zu aktualisieren.</p>
Web-Server-Zertifikat	<p>(Diese Einstellung ist nur möglich, wenn die Option Sicheres HTTP auf Ein gesetzt ist.)</p> <p>Die Informationen Ausgestellt an, Ausgestellt von und Gültigkeitsdauer des im Projektor eingestellten Zertifikats wird angezeigt. Diese Information wird nicht angezeigt, wenn ein Selbstsigniertes Zertifikat eingestellt ist.</p> <p>Wählen Sie Löschen, um das gespeicherte Zertifikat zu löschen.</p>



- Die Web-Steuerung wird zur Einstellung von Zertifikaten verwendet.
☛ "Zertifikate einstellen" [S.130](#)
- Sie können Digitalzertifikate auch von einem USB-Speichergerät aus auf dem Projektor installieren. Wenn Sie ein Zertifikat jedoch sowohl von einem USB-Speichergerät als auch von einem Netzwerk aus installieren, kann die Installation möglicherweise fehlschlagen.

SNMP-Menü



Untermenü	Funktion
SNMP	<p>Setzen Sie diese Option auf Ein, um den Projektor mithilfe von SNMP zu überwachen. Zum Überwachen des Projektors muss das Programm "SNMP Manager" auf Ihrem Computer installiert sein. SNMP sollte durch einen Netzwerkadministrator angewendet werden. Der Standardwert ist Aus.</p>
Trap IP Adresse 1/Trap IP Adresse 2	<p>Sie können bis zu zwei IP-Adressen für Nachrichten durch den SNMP-Trap eingeben.</p> <p>Sie können eine Zahl zwischen 0 und 255 in jedes Segment der Adresse eingeben.</p> <p>Folgende IP-Adressen sind jedoch nicht erlaubt. 127.x.x.x, 192.0.2.x, 224.0.0.0 bis 255.255.255.255 (x steht für eine Zahl zwischen 0 und 255)</p>
Community-Name	<p>Stellen Sie den Community-Namen des SNMP ein. Sie können bei der Bearbeitung maximal 32 alphanumerische Zeichen (Single Byte) eingeben.</p>

Menü Reset

Setzt alle Netzwerkeinstellungen zurück.

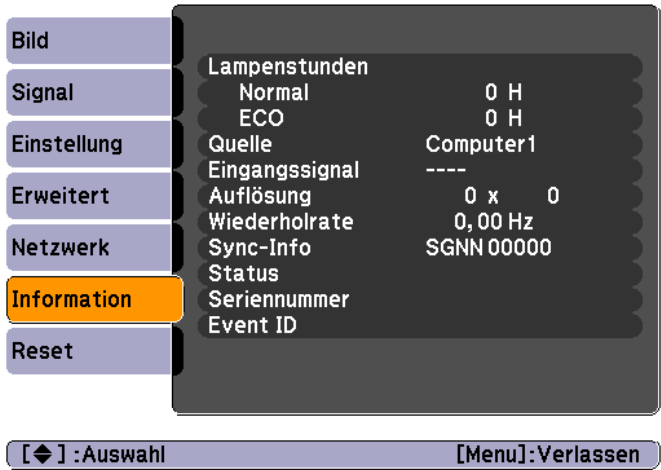



Untermenü	Funktion
Setzen Sie die Netzwerkeinstellungen zurück.	Um alle Netzwerk-Einstellungen zurückzustellen, wählen Sie Ja . Wenn Sie die Netzwerkeinstellungen zurücksetzen, werden die Menüs Passwort, Administratorpasswort und Zertifikateverwaltung auf ihre Standardwerte zurückgesetzt und die Zertifikate werden gelöscht. Nachdem Sie alle Einstellungen zurückgesetzt haben, wird das Grund-Menü angezeigt.

Menü Information (nur Display)

Hier können Sie den Status der projizierten Bildsignale und des Projektors überprüfen. Je nach aktueller Projektionsquelle können unterschiedliche Menüpunkte angezeigt werden. Je nach Modell werden bestimmte Eingangsquellen nicht unterstützt.

☞ "Automatische Erkennung von Eingangssignalen und Ändern des projizierten Bildes (Quellensuche)" [S.50](#)



Untermenü	Funktion
Lampenstunden	Anzeige der gesamten Betriebszeit der Lampe*. Beim Erreichen der Lampenwarnzeit erscheint die Anzeige in gelb.
Quelle	Sie können den Quellennamen des Geräts anzeigen, das das aktuelle Projektionssignal liefert.
Eingangssignal	Je nach Quelle können Sie den Inhalt des Eingangssignals anzeigen, das im Menü Signal eingestellt wurde.
Auflösung	Sie können die Auflösung anzeigen.
Video-Signal	Die Einstellung für Video-Signal im Menü Signal wird angezeigt.
Wiederholrate	Die <u>Wiederholrate</u>  kann angezeigt werden.
Sync-Info	Zeigt die Bildsignalinformationen. Sie werden möglicherweise benötigt, wenn der Wartungsdienst in Anspruch genommen wird.

Untermenü	Funktion
Status	Informationen über am Projektor aufgetretene Fehler. Sie werden möglicherweise benötigt, wenn der Wartungsdienst in Anspruch genommen wird.
Seriennummer	Zeigt die Seriennummer des Projektors an.
Event ID	Zeigt das Anwendungsfehlerprotokoll an. ☛ "Information zu Event ID" S.197

* Die Gesamtbetriebszeit für die ersten 10 Stunden wird als "0H" angezeigt. 10 Stunden und mehr wird als "10H", "11H" angezeigt usw.

Menü Reset



[Esc] / [←] : Zurück [↵] : Auswahl [Menu] : Verlassen

Untermenü	Funktion
Reset total	Sie können alle Elemente des Konfigurationsmenüs auf ihre Voreinstellungen zurücksetzen. Folgende Elemente werden nicht auf ihre Standardeinstellungen zurückgesetzt: Eingangssignal , Benutzerlogo , alle Punkte in den Menüs Netzwerk , Lampenstunden , Sprache , Kennwort und USER-Taste .
Reset Lampenstunden	Löscht die gesamte Lampenstundenbetriebszeit. Setzen Sie diese zurück, wenn Sie die Lampe ersetzen.



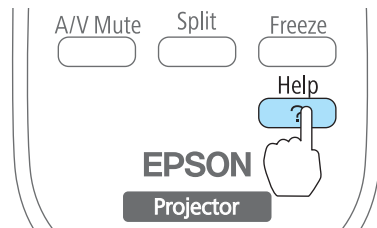
Fehlersuche

In diesem Kapitel wird beschrieben, wie Störungen identifiziert und behoben werden können.

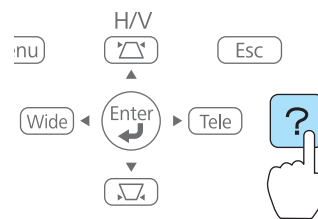
Tritt am Projektor ein Problem auf, können Sie durch Drücken der Help-Taste den Hilfe-Bildschirm aufrufen, der Sie bei der Problembeseitigung unterstützt. Die Antworten auf die Fragen helfen Ihnen bei der Problemlösung.

- 1 Drücken Sie die [Help]-Taste.
Der Hilfe-Bildschirm wird angezeigt.

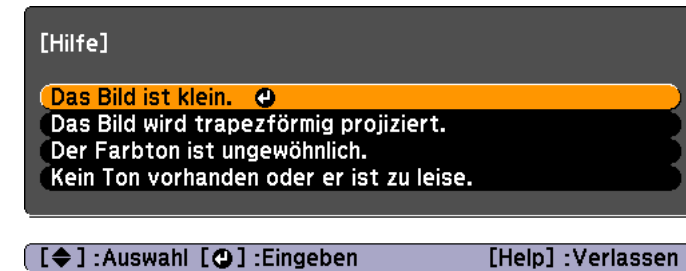
Verwendung der Fernbedienung



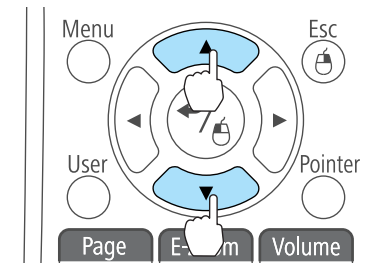
Verwendung des Bedienfelds



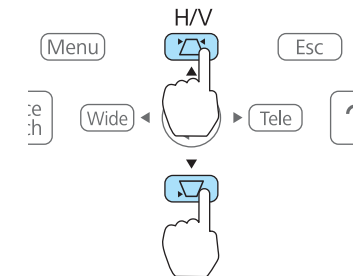
- 2 Wählen Sie einen Menüpunkt aus.



Verwendung der Fernbedienung

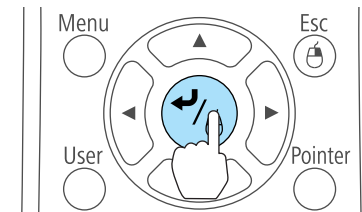


Verwendung des Bedienfelds

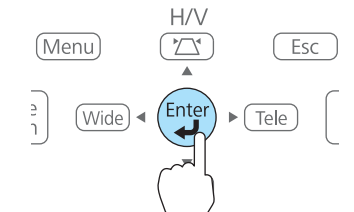


- 3 Bestätigen Sie die Auswahl.

Verwendung der Fernbedienung



Verwendung des Bedienfelds



Fragen und Abhilfevorschläge werden wie im Fenster unten angezeigt.

Drücken Sie die [Help]-Taste, um die Hilfe zu verlassen.

Das Bild ist klein.

- ? Ist der Zoom auf Minimum gesetzt?
 - Ändern Sie die Zoomgröße.
- ? Ist der Projektor zu nah an der Leinwand?
 - Projektor von der Leinwand weg schieben.

Zoom

[Esc] :Zurück



:Eingeben

[Help] :Verlassen



Ist das Problem über die Hilfe-Funktion nicht zu beheben, lesen Sie bitte den folgenden Abschnitt.



"Problemlösung" [S.177](#)

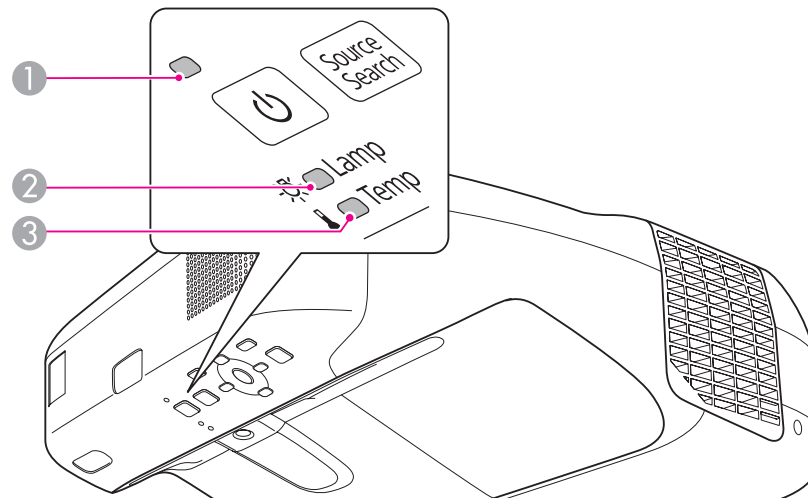
Tritt am Projektor ein Problem auf, überprüfen Sie zunächst die Kontrollanzeigen des Projektors anhand des Abschnitts "Ablesen der Anzeigen".

Wenn das Problem durch die Kontrollanzeigen nicht deutlich genug erkennbar ist, lesen Sie bitten den folgenden Abschnitt.

☞ "Wenn die Kontrollanzeigen nicht weiterhelfen" [S.181](#)





Ablesen der Anzeigen

Der Projektor ist mit den folgenden drei Anzeigen ausgestattet, um seinen Betriebszustand anzuzeigen.



1 Power-Anzeige

Zeigt den Betriebszustand an.





-  Standby
Wird die Taste [⏻] in diesem Gerätezustand gedrückt, beginnt die Projektion.
-  Vorbereiten der Netzwerküberwachung oder des Abkühl-Fortschritts
Blinkt die Kontrollanzeige, sind die Tasten deaktiviert.
-  Aufwärmen
Die Aufwärmzeit beträgt ca. 30 Sekunden. Ist die Aufwärmphase abgeschlossen, hört die Anzeige auf zu blinken.
Während des Aufwärmphase ist die Taste [⏻] deaktiviert.
-  Projektion


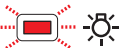







- ② Lampenanzeige Zeigt den Status der Projektionslampe an.
- ③ Temperaturanzeige Zeigt den internen Temperaturstatus an.


































In der folgenden Tabelle finden Sie Informationen zum Status des Kontrollanzeigen und zur Lösung der Probleme.




Sind alle Kontrollanzeigen aus, überprüfen Sie, ob das Stromkabel korrekt angeschlossen ist und die normale Stromversorgung besteht.

Es kann vorkommen, dass die [U]-Kontrollanzeige nach dem Ziehen des Netzkabels noch für kurze Zeit leuchtet. Dies ist jedoch kein Fehler.

 : Leuchtet  : Blinkt  : Aus  : Abhängig vom Projektorstatus

Status	Ursache	Abhilfe oder Status
  	Interner Fehler	<p>Schalten Sie den Projektor aus, ziehen Sie das Netzkabel aus der Steckdose und wenden Sie sich an Ihren Händler oder an den nächstgelegenen Service. Die Adressen finden Sie in der Kontaktliste für Epson-Projektoren.</p> <p>☞ Kontaktliste für Epson-Projektoren</p>
  	Lüfter gestört Sensor gestört	<p>Schalten Sie den Projektor aus, ziehen Sie das Netzkabel aus der Steckdose und wenden Sie sich an Ihren Händler oder an den nächstgelegenen Service. Die Adressen finden Sie in der Kontaktliste für Epson-Projektoren.</p> <p>☞ Kontaktliste für Epson-Projektoren</p>
  	Temp. zu hoch (Überhitzung)	<p>Die Lampe wird automatisch ausgeschaltet und die Projektion unterbrochen. Warten Sie ca. fünf Minuten. Nach ca. fünf Minuten geht der Projektor in den Standby-Modus, überprüfen Sie daher die folgenden beiden Punkte.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Stellen Sie sicher, dass Luftfilter und Luftlöcher frei sind, und dass der Projektor nicht an einer Wand aufgestellt ist. • Ist der Luftfilter verstopft, muss er gereinigt oder ersetzt werden. <ul style="list-style-type: none"> ☞ "Reinigen des Luftfilters" S.201 ☞ "Austausch des Luftfilters" S.205 <p>Kann der Fehler dadurch nicht behoben werden, stellen Sie die Benutzung des Projektors ein, ziehen Sie das Netzkabel aus der Steckdose und wenden Sie sich an Ihren Händler oder an den nächstgelegenen Service. Die Adressen finden Sie in der Kontaktliste für Epson-Projektoren.</p> <p>☞ Kontaktliste für Epson-Projektoren</p>
		<p>Zur Verwendung in einer Höhe von 1.500 m oder höher muss der Höhenlagen-Modus auf Ein gestellt sein.</p> <p>☞ "Menü Erweitert" S.151</p>

Status	Ursache	Abhilfe oder Status
     	Lampe gestört Lampe leuchtet nicht	<p>Überprüfen Sie die folgenden beiden Punkte.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Bauen Sie die Lampe aus und prüfen Sie sie auf Beschädigung.  "Wechseln der Lampe" S.202 • Reinigen Sie den Luftfilter.  "Reinigen des Luftfilters" S.201 <p>Ist die Lampe nicht beschädigt: Bauen Sie die Lampe wieder ein und schalten Sie die Stromversorgung ein.</p> <p>Wenn der Fehler fortbesteht: Ersetzen Sie die Lampe durch eine neue und schalten Sie das Gerät wieder ein.</p> <p>Wenn der Fehler fortbesteht: Stellen Sie die Benutzung des Projektors ein, ziehen Sie das Netzkabel aus der Steckdose und wenden Sie sich an Ihren Händler oder an den nächstgelegenen Service. Die Adressen finden Sie in der Kontaktliste für Epson-Projektoren.  Kontaktliste für Epson-Projektoren</p> <p>Wenn die Lampe zerbrochen ist: Wenden Sie sich an Ihren Händler oder an den nächstgelegenen Service. Die Adressen finden Sie in der Kontaktliste für Epson-Projektoren. (Es können keine Bilder projiziert werden, bis die Lampe ersetzt wurde.)  Kontaktliste für Epson-Projektoren</p> <p>Zur Verwendung in einer Höhe von 1.500 m oder höher muss der Höhenlagen-Modus auf Ein gestellt sein.  "Menü Erweitert" S.151</p>
     	Fehler Auto-Blende Netzfehl.	<p>Schalten Sie den Projektor aus, ziehen Sie das Netzkabel aus der Steckdose und wenden Sie sich an Ihren Händler oder an den nächstgelegenen Service. Die Adressen finden Sie in der Kontaktliste für Epson-Projektoren.  Kontaktliste für Epson-Projektoren</p>
     	Warnung Hochtemp.	<p>(Dies ist keine Störung. Falls jedoch die Temperatur erneut zu hoch steigt, wird die Projektion automatisch unterbrochen.)</p> <ul style="list-style-type: none"> • Stellen Sie sicher, dass Luftfilter und Luftlöcher frei sind, und dass der Projektor nicht an einer Wand aufgestellt ist. • Ist der Luftfilter verstopft, muss er gereinigt oder ersetzt werden.  "Reinigen des Luftfilters" S.201  "Austausch des Luftfilters" S.205
     	Lampe ersetzen	<p>Ersetzen Sie die Lampe durch eine neue.  "Wechseln der Lampe" S.202</p> <p>Nach Ablauf dieser Betriebsdauer nimmt die Gefahr eines Durchbrennens der Lampe zu. Ersetzen Sie die Lampe so bald wie möglich durch eine neue.</p>

Status	Ursache	Abhilfe oder Status
  	Fehler: Hindernis erkannt	<p>Ein Warnton wird ausgegeben, und die Meldung "Entfernen Sie alle Hindernisse, die den Projektionsbereich stören." wird angezeigt. Der Projektor wird automatisch ausgeschaltet, wenn keine Maßnahmen ergriffen werden.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Entfernen Sie die Hindernisse um das Projektionsfenster. • Reinigen Sie den Hindernissensor, wenn keine Hindernisse vorliegen. <p>☞ "Reinigen des Hindernissensors" S.200</p> <p>Wenn der Fehler fortbesteht: Stellen Sie die Benutzung des Projektors ein, ziehen Sie das Netzkabel aus der Steckdose und wenden Sie sich an Ihren Händler oder an den nächstgelegenen Service. Die Adressen finden Sie in der Kontaktliste für Epson-Projektoren.</p> <p>☞ Kontaktliste für Epson-Projektoren</p>














- Funktioniert der Projektor nicht normal, obwohl die Anzeigen keine Störung melden, lesen Sie bitte den folgenden Abschnitt.
☞ "Wenn die Kontrollanzeigen nicht weiterhelfen" [S.181](#)
- Ist der Status einer Anzeige in dieser Tabelle nicht aufgeführt, stellen Sie die Benutzung des Projektors ein, ziehen Sie das Netzkabel aus der Steckdose und wenden Sie sich an Ihren Händler oder an den nächstgelegenen Service. Die Adressen finden Sie in der Kontaktliste für Epson-Projektoren.
☞ [Kontaktliste für Epson-Projektoren](#)

Wenn die Kontrollanzeigen nicht weiterhelfen

Taucht eines der folgenden Probleme auf, ohne dass die Kontrollanzeigen auf eine Lösung hinweisen, schlagen Sie auf der für das jeweilige Problem angegebenen Seite nach.















Probleme mit Bildern

• Kein Bild Projektion startet nicht, Projektionsfläche ist vollständig schwarz	 S.182
• Keine bewegten Bilder Keine Projektion bewegter Bilder von einem Computer, Bild erscheint schwarz	 S.183
• Die Projektion wird automatisch unterbrochen	 S.183
• Die Meldung "Nicht verfügbar" wird angezeigt	 S.183
• Die Meldung "Kein Signal" wird angezeigt	 S.184
• Verschwommene, unscharfe oder verzerrte Bilder	 S.184
• Bildstörungen oder Verzerrung der Bilder	 S.185
• Der Mauscursor flackert (nur bei Projektion des USB Display)	 S.186
• Das Bild ist abgeschnitten (groß) oder zu klein dargestellt, das Seitenverhältnis stimmt nicht oder das Bild wird spiegelverkehrt angezeigt Nur ein Teil des Bildes wird dargestellt oder das Höhen- und Breitenverhältnis des Bildes stimmen nicht	 S.186
• Die Bildfarben sind nicht richtig Das ganze Bild hat einen Purpur- oder Grünstich, Bilder sind schwarzweiß, Farben sind matt	 S.187
• Bilder zu dunkel	 S.188






Probleme beim Start der Projektion

• Der Projektor kann nicht eingeschaltet werden	 S.188
--	---

Probleme mit der Interaktiv-Funktion

• Zeichenfunktion des Projektors nicht benutzbar	 S.189
• Bedienung als Maus und Zeichnen über einen angeschlossenen Computer nicht möglich	 S.189
• Die Meldung "Bei der Easy Interactive Function ist ein Fehler aufgetreten." wird angezeigt	 S.190
• Die Computerm Maus funktioniert nicht ordnungsgemäß	 S.190
• Der Easy Interactive Pen funktioniert nicht	 S.190
• Reaktionszeit des Easy Interactive Pen ist langsam	 S.191
• Der Punkt bewegt sich nicht zur nächsten Position	 S.191
• Der Punkt bewegt sich automatisch	 S.191
• Aktionen während Aufnahme, Druck oder Speicherung nicht durchführbar	 S.192
• Richtiges Einfügen des erfassten Projektionsbildschirms nicht möglich	 S.192
• Normaler Druck nicht möglich	 S.192
• Normaler Scan nicht möglich	 S.192
• Zeit nicht synchron, Einstellungen für internen Speicher werden nicht richtig reflektiert	 S.193
• Änderung der Quelle nicht möglich	 S.193

Andere Probleme

• Keine oder schwache Tonwiedergabe	 S.193
• Rauschen im Ton (nur bei Projektion von USB Display)	 S.194
• Die Fernbedienung funktioniert nicht	 S.194
• Ich möchte die Sprache für Meldungen und Menüs ändern	 S.195
• Die Authentifizierungseinstellung des WLAN kann nicht verwendet werden	 S.195

• Es wird keine Mail empfangen, auch wenn ein Problem am Projektor auftritt	☞ S.195
• Die Mitteilung "Die Batterie zum Halten der Uhrzeit ist schwach." wird angezeigt	☞ S.196

• Bilddateinamen werden nicht richtig angezeigt in PC Free	☞ S.196
• Einstellungen können nicht mit einem Webbrowser geändert werden	☞ S.196

Probleme mit Bildern

Kein Bild

Überprüfen Sie Folgendes	Abhilfemaßnahme
Haben Sie die Taste [⏻] gedrückt?	Drücken Sie die Taste [⏻], um das Gerät einzuschalten.
Sind alle Kontrollanzeigen aus?	Das Netzkabel ist nicht korrekt angeschlossen oder die Stromversorgung ist gestört. Schließen Sie das Netzkabel des Projektors richtig an. ☞ "Von der Aufstellung bis zur Projektion" S.49 Überprüfen Sie den Sicherungsautomaten usw., um sicherzustellen, dass die Stromversorgung besteht.
Ist die Funktion A/V Stummschalten aktiviert?	Drücken Sie die [A/V Mute]-Taste auf der Fernbedienung, um die A/V Stummschalten-Funktion abubrechen. ☞ "Zeitweises Ausblenden von Bild und Ton (A/V Stummschalten)" S.109
Sind die Einstellungen im Konfigurationsmenü korrekt?	Reset total für alle Einstellungen. ☞ Menü Reset - Reset total S.173
Ist das zu projizierende Bild vollständig schwarz? (Nur bei der Projektion von Computerbildern)	Bestimmte Bildeingangssignale, z. B. Bildschirmschoner, können vollständig schwarz dargestellt werden.
Sind die Einstellungen der Bildsignalformate korrekt? (Nur bei der Projektion von Bildern aus einer Videoquelle)	Ändern Sie die Einstellungen entsprechend dem Signal des angeschlossenen Geräts. ☞ Signal - Video-Signal S.148
Ist das USB-Kabel richtig angeschlossen? (Nur beim Projizieren des USB Displays)	Überprüfen Sie, ob das USB-Kabel korrekt angeschlossen ist. Schließen Sie es erneut an, falls es nicht oder nicht richtig angeschlossen wurde.
Wird Windows Media Center im Vollbild-Modus angezeigt? (Nur bei Projektion unter Verwendung eines USB Displays oder einer Netzwerkverbindung)	Wenn Windows Media Center im Vollbild-Modus angezeigt wird, ist eine Projektion unter Verwendung eines USB Displays oder einer Netzwerkverbindung nicht möglich. Reduzieren Sie die Bildschirmgröße.

Überprüfen Sie Folgendes	Abhilfemaßnahme
<p>Wird eine Anwendung angezeigt, die die Windows DirectX-Funktion verwendet?</p> <p>(Nur bei Projektion unter Verwendung eines USB Displays oder einer Netzwerkverbindung)</p>	<p>Anwendungen, die die Windows DirectX-Funktion verwenden, stellen Bilder möglicherweise nicht korrekt dar.</p>

Bewegte Bilder werden nicht angezeigt (nur der Teil des bewegten Bilds wird schwarz)

Überprüfen Sie Folgendes	Abhilfemaßnahme
<p>Wird das Bildsignal des Computers auf dem LCD-Bildschirm und dem Monitor ausgegeben?</p> <p>(Nur bei der Bildprojektion von einem Laptop oder einem Computer mit eingebautem LCD-Bildschirm)</p>	<p>Schalten Sie das Bildsignal des Computers auf externen Ausgang um. Lesen Sie das Handbuch Ihres Computers oder wenden Sie sich an den Computerhersteller.</p>
<p>Sind die Inhalte des bewegten Bildes, welches Sie projizieren möchten, urheberrechtlich geschützt?</p>	<p>Der Projektor kann möglicherweise urheberrechtlich geschützte Filme, die auf einem Computer abgespielt werden, nicht wiedergeben. Entnehmen Sie weitere Details der dem Player mitgelieferten Bedienungsanleitung.</p>

Die Projektion wird automatisch unterbrochen

Überprüfen Sie Folgendes	Abhilfemaßnahme
<p>Ist der Sleep-Modus auf Ein gestellt?</p>	<p>Drücken Sie die Taste [⏻], um das Gerät einzuschalten. Falls Sie den Sleep-Modus nicht verwenden möchten, ändern Sie diese Funktion auf Aus.</p> <p>☛ Erweitert - Betrieb - Sleep-Modus S.151</p>


Die Meldung "Nicht verfügbar" wird angezeigt

Überprüfen Sie Folgendes	Abhilfemaßnahme
<p>Sind die Einstellungen der Bildsignalformate korrekt?</p> <p>(Nur bei der Projektion von Bildern aus einer Videoquelle)</p>	<p>Ändern Sie die Einstellungen entsprechend dem Signal des angeschlossenen Geräts.</p> <p>☛ Signal - Video-Signal S.148</p>
<p>Stimmen Auflösung der Bildsignale und Wiederholrate mit dem Modus überein?</p> <p>(Nur bei der Projektion von Computerbildern)</p>	<p>Informationen zum Ändern der Auflösung der Bildsignale und der Wiederholrate, wie vom Computer ausgegeben, finden Sie im mit dem Computer mitgelieferten Handbuch.</p> <p>☛ "Unterstützte Bildschirmformate" S.212</p>

Die Meldung "Kein Signal" wird angezeigt

Überprüfen Sie Folgendes	Abhilfemaßnahme
Sind die Kabel korrekt angeschlossen?	Überprüfen Sie, ob alle erforderlichen Kabel richtig angeschlossen sind. ☛ "Von der Aufstellung bis zur Projektion" S.49
Ist der richtige Anschluss ausgewählt?	Drücken Sie zum Umschalten des Bildes die Taste [Source Search] auf der Fernbedienung, auf dem Bedienfeld oder am Control Pad. ☛ "Automatische Erkennung von Eingangssignalen und Ändern des projizierten Bildes (Quellensuche)" S.50
Sind der angeschlossene Computer oder das Videogerät eingeschaltet?	Schalten Sie das Gerät ein.
Wird das Bildsignal zum Projektor ausgegeben? (Nur bei der Bildprojektion von einem Laptop oder einem Computer mit eingebautem LCD-Bildschirm)	Werden die Bildsignale nur an den LCD-Bildschirm des Computers oder den zusätzlichen Monitor ausgegeben, schalten Sie den Ausgang um, sodass die Bildsignale auch an den externen Ausgang ausgegeben werden. Bei einigen Computermodellen erscheint das Bild, wenn es über den externen Ausgang ausgegeben wird, nicht länger auf dem LCD-Bildschirm oder dem zusätzlichen Monitor. Wurde der Anschluss bei eingeschaltetem Projektor oder Computer vorgenommen, funktioniert die Fn-Taste (Funktionstaste) zum Umschalten des Bildsignals auf den externen Ausgang eventuell nicht. Schalten Sie den Projektor und den Computer aus und anschließend wieder ein. ☛ "Von der Aufstellung bis zur Projektion" S.49 ☛ Computerhandbuch

Verschwommene, unscharfe oder verzerrte Bilder

Überprüfen Sie Folgendes	Abhilfemaßnahme
Ist die Schärfe richtig eingestellt?	Bewegen Sie den Fokushebel, um die Schärfe einzustellen. ☛ "Fokuskorrektur" S.60
Ist der Projektionsabstand korrekt?	Ist der Projektionsabstand größer als der empfohlene? Stellen Sie den Projektor innerhalb der empfohlenen Distanz auf. ☛ "Leinwandgröße und Projektionsabstand" S.210
Ist die Keystone-Korrektur zu groß?	Verringern Sie den Projektionswinkel, um den Grad der Keystone-Korrektur zu senken. ☛ "Einstellen der vertikalen Position des Bildes (nur Modelle mit Füßen)" S.59
Wurde das <u>Bildformat</u>  richtig eingestellt?	Sie können das Bildformat des projizierten Bildes so anpassen, dass es am besten der Art, des Seitenverhältnisses und der Auflösung des Eingabesignals entspricht. ☛ "Ändern des Bildformats des projizierten Bilds" S.64

Überprüfen Sie Folgendes	Abhilfemaßnahme
Hat sich auf der Linse Kondensation gebildet?	Wurde der Projektor plötzlich aus einem kalten in einen warmen Raum gebracht, oder bei plötzlichem auftretendem Wechsel der Umgebungstemperatur, kann sich Kondensat auf der Oberfläche der Linse bilden, wodurch das Bild unscharf erscheint. Stellen Sie den Projektor ungefähr eine Stunde vor Inbetriebnahme im Raum auf. Hat sich Kondensat auf der Linse gebildet, schalten Sie den Projektor aus, und warten Sie, bis das Kondensat verdunstet ist.

Bildstörungen oder Verzerrung der Bilder

Überprüfen Sie Folgendes	Abhilfemaßnahme
Sind die Einstellungen der Bildsignalformate korrekt? (Nur bei der Projektion von Bildern aus einer Videoquelle)	Ändern Sie die Einstellungen entsprechend dem Signal des angeschlossenen Geräts. ☛ Signal - Video-Signal S.148
Sind die Kabel korrekt angeschlossen?	Überprüfen Sie, ob alle erforderlichen Kabel richtig angeschlossen sind. ☛ "Anschließen von sonstiger Ausrüstung" S.32
Wird ein Verlängerungskabel verwendet?	Bei Verwendung eines Verlängerungskabels können elektrische Interferenzen das Signal beeinträchtigen. Vergleichen Sie die mitgelieferten Kabel mit den von Ihnen verwendeten, um zu überprüfen, ob diese eventuell den Fehler verursachen.
Ist die richtige Auflösung gewählt? (Nur bei der Projektion von Computerbildern)	Stellen Sie den Computer so ein, dass die Ausgangssignale mit dem Projektor kompatibel sind. ☛ "Unterstützte Bildschirmformate" S.212 ☛ Computerhandbuch
Sind <u>Sync</u> » und <u>Tracking</u> » richtig eingestellt? (Nur bei der Projektion von Computerbildern)	Drücken Sie die [Auto]-Taste auf der Fernbedienung oder die [↵]-Taste auf dem Bedienfeld des Projektors, um eine automatische Einstellung auszuführen. Sind die Einstellungen der Bilder nach dem Ausführen der automatischen Einstellung nicht korrekt, können Sie die entsprechende Anpassungen im Konfigurationsmenü vornehmen. ☛ Menü Signal - Tracking, Sync S.148
Ist für die Auflösung eine andere Option als Auto gewählt? (Nur bei der Split-Screen-Projektion)	Das Bild kann zusammengebrochen sein, wenn die im Konfiguration-Menü gewählte Auflösung und die Auflösung des projizierten Bilds nicht übereinstimmen. Ist das Bild zusammengebrochen, stellen Sie die Auflösung auf Automatisch . ☛ Signal - Auflösung S.148
Ist die Option Übertragung überlagerter Fenster ausgewählt? (Nur beim Projizieren des USB Displays)	Klicken Sie auf Alle Programme - EPSON Projektor - Epson USB Display - Einstellungen für Epson USB Display Ver.x.xx , und deaktivieren Sie dann das Kontrollkästchen Übertragung überlagerter Fenster .

Der Mauscursor flackert (nur bei Projektion des USB Display)


Überprüfen Sie Folgendes	Abhilfemaßnahme
Ist Bewegung des Mauszeigers flüssiger werden lassen. ausgewählt?	Klicken Sie auf Alle Programme - EPSON Projector - Epson USB Display - Einstellungen für Epson USB Display Vx.xx , und wählen Sie dann Bewegung des Mauszeigers flüssiger werden lassen. (Windows 2000 ist nicht verfügbar.) Windows Aero steht nicht mehr zur Verfügung, wenn Sie diese Option unter Windows Vista/7 auswählen.

Das Bild ist abgeschnitten (groß) oder zu klein dargestellt, das Seitenverhältnis stimmt nicht oder das Bild wird spiegelverkehrt angezeigt


Überprüfen Sie Folgendes	Abhilfemaßnahme
Wird ein breites Computerbild projiziert? (Nur bei der Projektion von Computerbildern)	Ändern Sie die Einstellungen entsprechend dem Signal des angeschlossenen Geräts. ☛ Signal - Auflösung S.148
Wird das Bild mit E-Zoom noch vergrößert?	Drücken Sie auf der Fernbedienung die [Esc]-Taste, um die E-Zoom-Funktion aufzuheben. ☛ "Vergrößern von Bildausschnitten (E-Zoom)" S.111
Ist die Anzeigeposition richtig eingestellt?	(Dies gilt nur beim Projizieren von analogen RGB-Signalen, die am Computer-Anschluss anliegen.) Drücken Sie die [Auto]-Taste auf der Fernbedienung oder die [↵]-Taste auf dem Bedienfeld des Projektors, um die Position anzupassen. Sie können die Position auch im Konfigurationsmenü einstellen. ☛ Menü Signal - Position S.148
Wurde der Computer auf Dual-Anzeige eingestellt? (Nur bei der Projektion von Computerbildern)	Wurde in den Anzeigeeigenschaften der Computer-Systemsteuerung die Dual-Anzeige aktiviert, wird nur etwa die Hälfte des auf dem Computerbildschirm dargestellten Bildes projiziert. Schalten Sie die Dual-Anzeige aus, um auf dem Computerbildschirm das vollständige Bild anzuzeigen. ☛ Computer-Videotreiber-Handbuch
Ist die richtige Auflösung gewählt? (Nur bei der Projektion von Computerbildern)	Stellen Sie den Computer so ein, dass die Ausgangssignale mit dem Projektor kompatibel sind. ☛ "Unterstützte Bildschirmformate" S.212 ☛ Computerhandbuch
Haben Sie die Bildposition nach dem Durchführen der Funktionen „Zoom einstellen“ oder Keystone justiert?	Führen Sie die Bildverschiebung durch, um die Bildposition nach dem Durchführen der Funktionen Zoom einstellen oder Keystone zu justieren. ☛ "Einstellen der Position des Bildes (Bildverschiebung)" S.58

Überprüfen Sie Folgendes	Abhilfemaßnahme
Ist der richtige Projektionsmodus ausgewählt?	<p>Stellen Sie den Projektionsmodus je nach Art der Projektorinstallation auf eine der folgenden Optionen ein: Front, Front/Decke, Rück oder Rück/Decke.</p> <p>☛ Erweitert - Projektion S.151</p> <p>☛ "Aufstellung" S.29</p>

Die Bildfarben sind nicht richtig

Überprüfen Sie Folgendes	Abhilfemaßnahme
Entsprechen die Einstellungen für die Eingangssignale den Signalen vom angeschlossenen Gerät?	<p>Ändern Sie folgende Einstellungen entsprechend dem Signal des angeschlossenen Gerätes.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Bei einem Bild von einem an den Computer-Anschluss angeschlossenen Gerät ☛ Signal - Eingangssignal S.148 • Bei einem Bild von einem an den Video-Anschluss angeschlossenen Gerät ☛ Signal - Video-Signal S.148
Wurde die Helligkeitseinstellung richtig vorgenommen?	<p>Stellen Sie die Helligkeit im Konfigurationsmenü ein.</p> <p>☛ Bild - Helligkeit S.146</p>
Sind die Kabel korrekt angeschlossen?	<p>Überprüfen Sie, ob alle erforderlichen Kabel richtig angeschlossen sind.</p> <p>☛ "Anschließen von sonstiger Ausrüstung" S.32</p>
Ist der <u>Kontrast</u>  richtig eingestellt?	<p>Stellen Sie den Kontrast im Konfigurationsmenü ein.</p> <p>☛ Bild - Kontrast S.146</p>
Ist die Farbjustage auf einen geeigneten Wert eingestellt?	<p>Stellen Sie im Konfiguration-Menü die Einstellung Gamma, RGB oder RGBCMY ein.</p> <p>☛ Bild - Erweitert S.146</p> <p>☛ "Anpassen des Bildes" S.61</p>
<p>Wurden die Einstellungen für Farbsättigung und Farbton richtig vorgenommen?</p> <p>(Nur bei der Projektion von Bildern aus einer Videoquelle)</p>	<p>Stellen Sie die Farbsättigung und den Farbton im Konfigurationsmenü ein.</p> <p>☛ Bild - Farbsättigung, Farbton S.146</p>

Bilder zu dunkel

Überprüfen Sie Folgendes	Abhilfemaßnahme
Wurde die Helligkeit des Bilds richtig eingestellt?	Nehmen Sie die Einstellungen für Helligkeit und Leistungsaufnahme im Menü Konfiguration vor. ☛ Bild - Helligkeit S.146 ☛ Einstellung - Leistungsaufnahme S.150
Ist der <u>Kontrast</u>  richtig eingestellt?	Stellen Sie den Kontrast im Konfigurationsmenü ein. ☛ Bild - Kontrast S.146
Muss die Lampe ausgetauscht werden?	Wenn die Lampe bald ersetzt werden muss, werden die Bilder dunkler und die Farbqualität nimmt ab. Ersetzen Sie die Lampe durch eine neue. ☛ "Wechseln der Lampe" S.202

Probleme beim Start der Projektion

Der Projektor kann nicht eingeschaltet werden

Überprüfen Sie Folgendes	Abhilfemaßnahme
Haben Sie die Taste [⏻] gedrückt?	Drücken Sie die Taste [⏻], um das Gerät einzuschalten.
Sind alle Kontrollanzeigen aus?	Das Netzkabel ist nicht korrekt angeschlossen oder die Stromversorgung ist gestört. Stecken Sie das Netzkabel aus und wieder ein. ☛ "Von der Aufstellung bis zur Projektion" S.49 Überprüfen Sie den Sicherungsautomaten usw., um sicherzustellen, dass die Stromversorgung besteht.
Gehen die Kontrollanzeigen an und aus, wenn das Netzkabel berührt wird?	Schlechter Kontakt oder defektes Netzkabel. Schließen Sie das Kabel erneut an. Lässt sich das Problem hierdurch nicht lösen, stellen Sie die Benutzung des Projektors ein, ziehen Sie das Netzkabel aus der Steckdose und wenden Sie sich an Ihren Händler oder an den nächstgelegenen Service. Die Adressen finden Sie in der Kontaktliste für Epson-Projektoren. ☛ Kontaktliste für Epson-Projektoren
Steht die Tastensperre auf Vollsperr ?	Drücken Sie die [⏻]-Taste der Fernbedienung. Falls Sie die Tastensperre nicht verwenden möchten, schalten Sie die Einstellung auf Aus . ☛ Einstellung - Tastensperre S.150

Überprüfen Sie Folgendes	Abhilfemaßnahme
Ist der Infrarotempfänger korrekt eingestellt?	Überprüfen Sie die Einstellungen für den Fernst.-Empfänger im Konfigurationsmenü. ☛ Einstellung - Fernst.-Empfänger S.150

Probleme mit der Interaktiv-Funktion

Zeichenfunktion des Projektors nicht benutzbar

Überprüfen Sie Folgendes	Abhilfemaßnahme
Wurde die Stiftkalibrierung richtig durchgeführt?	Bevor Sie den Easy Interactive Pen zum ersten Mal benutzen, müssen Sie die Stiftkalibrierung durchführen, damit der Projektor die Position des Stiftes richtig erkennt. Kalibrieren Sie zudem den Stift erneut, wenn Sie eine Diskrepanz bei der Positionierung beobachten. ☛ "Autom. Kalibrierung" S.69
Ist Stiftmodus auf PC-Interaktion eingestellt?	Stellen Sie im Konfiguration-Menü die Option Stiftmodus auf Anmerkung PC Free . ☛ Erweitert - Easy Interactive Function - Stiftmodus S.151

Bedienung als Maus und Zeichnen über einen angeschlossenen Computer nicht möglich

Überprüfen Sie Folgendes	Abhilfemaßnahme
Wurde die Option Erweitert richtig eingestellt?	Folgendes zum Durchführen von PC-Interaktion einstellen. <ul style="list-style-type: none"> • Stellen Sie Erweitert - USB Type B im Konfigurationsmenü auf Easy Interactive Function oder auf USB Display/Easy Interactive Function. Stellen Sie beim Einsatz von USB Display die Option USB Display/Easy Interactive Function ein. • Stellen Sie im Konfiguration-Menü die Option Stiftmodus auf PC-Interaktion. ☛ Erweitert - Easy Interactive Function S.151
Der Projektor ist nicht richtig an den Computer angeschlossen.	Überprüfen Sie die USB-Kabelverbindungen. Möglicherweise können Sie das Problem beheben, indem Sie das USB-Kabel trennen und erneut anschließen.
Wenn Sie ein Notebook verwenden, dessen Batteriestand niedrig ist, funktioniert der USB-Anschluss möglicherweise nicht mehr und Sie können keine USB-Geräte mehr verwenden.	Schließen Sie den Computer ans Stromnetz an.

Überprüfen Sie Folgendes	Abhilfemaßnahme
Ist Stiftmodus auf Stift eingestellt?	Stellen Sie im Konfiguration-Menü zum Durchführen der PC-Interaktion die Option Stiftbetriebsmodus auf Maus . ☞ Erweitert - Easy Interactive Function - Stiftbetriebsmodus S.151

Die Meldung "Bei der Easy Interactive Function ist ein Fehler aufgetreten." wird angezeigt

Überprüfen Sie Folgendes	Abhilfemaßnahme
Bei der Interaktiv-Funktion ist ein Fehler aufgetreten.	Wenden Sie sich an den nächstgelegenen Service. Die Adressen finden Sie in der Kontaktliste für Epson-Projektoren. ☞ Kontaktliste für Epson-Projektoren

Die Computerm Maus funktioniert nicht ordnungsgemäß

Überprüfen Sie Folgendes	Abhilfemaßnahme
Ist der Easy Interactive Pen auf der Projektionsfläche platziert?	Heben Sie den Easy Interactive Pen von der Projektionsfläche ab oder schalten Sie ihn aus.

Der Easy Interactive Pen funktioniert nicht

Überprüfen Sie Folgendes	Abhilfemaßnahme
Auf dem Signalweg zwischen dem Easy Interactive Pen und dem Projektor befindet sich ein Hindernis.	Entfernen Sie das Hindernis. Achten Sie zudem darauf, den Signalweg nicht zu blockieren, wenn Sie vor dem Projektionsbildschirm stehen.
Das Signal wird durch andere Dinge gestört, beispielsweise eine Lichtquelle, die Infrarotstrahlung aussendet.	Verwenden Sie keine Infrarotfernbedienung und kein Infrarotmikrofon im selben Raum, da sonst der Easy Interactive Pen möglicherweise nicht ordnungsgemäß funktioniert. Schalten Sie das störende Gerät, beispielsweise eine Lichtquelle, die Infrarotstrahlung aussendet, aus.
Der Batteriestand ist niedrig.	Wechseln Sie die Batterie.
Die Umgebung ist zu hell.	Achten Sie darauf, dass auf den projizierten Bildschirm oder den Empfänger für Easy Interactive Function des Projektors kein starkes Licht scheint.
Wurde die Stiftkalibrierung richtig durchgeführt?	Bevor Sie den Easy Interactive Pen zum ersten Mal benutzen, müssen Sie die Stiftkalibrierung durchführen, damit der Projektor die Position des Stiftes richtig erkennt. Kalibrieren Sie zudem den Stift erneut, wenn Sie eine Diskrepanz bei der Positionierung beobachten. ☞ "Autom. Kalibrierung" S.69

Überprüfen Sie Folgendes	Abhilfemaßnahme
Werden mehrere Projektoren in demselben Raum verwendet?	Falls mehrere Projektoren in demselben Raum verwendet werden, kann sich dies je nach Umgebung auf die Stabilität der Easy Interactive Pen-Bedienung auswirken. Ändern Sie die Projektorabstand -Einstellung im Konfiguration-Menü. ☞ Erweitert - Easy Interactive Function - Projektorabstand S.151

Reaktionszeit des Easy Interactive Pen ist langsam

Überprüfen Sie Folgendes	Abhilfemaßnahme
Ist Windows Aero aktiviert? (Nur Windows Vista/7)	Die Reaktionszeit für den Easy Interactive Pen ist möglicherweise langsam, wenn Windows Aero aktiviert ist. Deaktivieren Sie die Windows Aero-Funktion am Computer. Bei Verwendung von USB Display: Klicken Sie auf Alle Programme - EPSON Projector - Epson USB Display - Einstellungen für Epson USB Display Ver.x.xx , und wählen Sie dann Windows Aero deaktivieren um die Bewegung des interaktiven Stifts verbessern .

Der Punkt bewegt sich nicht zur nächsten Position

Überprüfen Sie Folgendes	Abhilfemaßnahme
Die Informationen vom Projektionsbildschirm werden aus anderen Gründen, beispielsweise wegen einer Lichtquelle, die Infrarotstrahlung aussendet, nicht richtig empfangen.	Entfernen Sie das Gerät, beispielsweise eine Lichtquelle, die Infrarotstrahlung aussendet, vom Projektor, oder entfernen Sie den Projektor vom Gerät.
Informationen vom Projektionsbildschirm werden möglicherweise nicht richtig empfangen, wenn sich der Projektor zu nah an der Leinwand befindet.	Überprüfen Sie die Position des Projektors.

Der Punkt bewegt sich automatisch

Überprüfen Sie Folgendes	Abhilfemaßnahme
Der Easy Interactive Pen wurde wegen instabiler Bedingungen in der Umgebung deaktiviert, beispielsweise wegen einer Lichtquelle, die Infrarotstrahlung aussendet.	Bewegen Sie den Projektor, oder schalten Sie das störende Gerät, beispielsweise eine Lichtquelle, die Infrarotstrahlung aussendet, aus.

Aktionen während Aufnahme, Druck oder Speicherung nicht durchführbar

Überprüfen Sie Folgendes	Abhilfemaßnahme
Sind Sie auf die Bedienung per Fernbedienung oder Control Pad umgestiegen, während Sie per Easy Interactive Pen bedienen oder umgekehrt?	Wenn Sie die Bedienung per Easy Interactive Pen beginnen, führen Sie sämtliche Bedienschritte per Easy Interactive Pen aus. Wenn Sie die Bedienung per Fernbedienung oder Control Pad beginnen, führen Sie sämtliche Bedienschritte per Fernbedienung oder Control Pad aus.

Richtiges Einfügen des erfassten Projektionsbildschirms nicht möglich

Überprüfen Sie Folgendes	Abhilfemaßnahme
Ist das projizierte Bild geschützt?	Geschützte Inhalte können nicht erfasst werden.
Befindet sich ein schwarzer Rahmen an den Kanten?	Wenn Sie die Tasten [Wide] oder [Tele] oder Bildverschiebung verwenden, erscheint möglicherweise ein schwarzer Rahmen am Bildrand.

Normaler Druck nicht möglich

Überprüfen Sie Folgendes	Abhilfemaßnahme
Ist der Drucker richtig angeschlossen?	Prüfen Sie bei USB-Verbindungen, ob der USB-A-Anschluss des Projektors mit dem USB-A-Anschluss (für Drucker) des Control Pad verbunden ist. Prüfen Sie bei Netzwerkverbindungen die aktuelle Einstellung im Bildschirm Whiteboard-Einstellungen. Führen Sie anschließend zur Überprüfung des Drucks einen Testdruck durch.
Sind zwei USB-Drucker angeschlossen?	Schließen Sie nur einen USB-Drucker an.
Ist ein Fehler am Drucker aufgetreten?	Bedienen Sie den Drucker, beheben Sie den Fehler.

Normaler Scan nicht möglich

Überprüfen Sie Folgendes	Abhilfemaßnahme
Ist der Drucker richtig angeschlossen?	Falls der Drucker nicht richtig angeschlossen ist, arbeitet die Scanner-Funktion nicht richtig. Zudem werden autonome Scanner nicht unterstützt.
Ist ein Fehler am Drucker aufgetreten?	Bedienen Sie den Drucker, beheben Sie den Fehler. Falls ein Fehler am Drucker aufgetreten ist, arbeitet die Scanner-Funktion des Druckers nicht.

Überprüfen Sie Folgendes	Abhilfemaßnahme
Ist beim Scannen vom ADF Papier im ADF eingelegt?	Stellen Sie beim Scannen vom ADF sicher, dass Sie zuvor Papier einlegen.

Zeit nicht synchron, Einstellungen für internen Speicher werden nicht richtig reflektiert

Überprüfen Sie Folgendes	Abhilfemaßnahme
Ist die Zeit richtig eingestellt?	Die Zeit muss eingestellt sein, damit Uhr und interne Speichereinstellungen des Whiteboard-Modus richtig reflektiert werden. ☛ "Zeitplan einstellen" S.139

Änderung der Quelle nicht möglich

Überprüfen Sie Folgendes	Abhilfemaßnahme
Werden die Funktionen Öffnen, Scannen, Speichern oder Drucken durchgeführt?	Die Bearbeitung kann einige Zeit dauern. Sie können die Quelle während der Bearbeitung nicht ändern. Wenn Sie die Quelle während der Bearbeitung ändern möchten, brechen Sie den aktuellen Vorgang ab.

Andere Probleme

Keine oder schwache Tonwiedergabe

Überprüfen Sie Folgendes	Abhilfemaßnahme
Überprüfen Sie, ob Audio/Videokabel sowohl am Projektor als auch an der Audioquelle richtig angeschlossen sind.	Ziehen Sie das Kabel vom Audioeingang ab und schließen Sie es dann wieder an.
Ist die Projektorlautstärke auf den Minimalwert eingestellt?	Stellen Sie die Lautstärke so ein, dass etwas zu hören ist. ☛ Einstellung - Lautstärke S.150 ☛ "Anpassung der Lautstärke" S.61
Ist die Lautstärke des Computers oder der Bildquelle auf den Minimalwert eingestellt?	Stellen Sie die Lautstärke so ein, dass etwas zu hören ist.
Ist die Funktion A/V Stummschalten aktiviert?	Drücken Sie die [A/V Mute]-Taste auf der Fernbedienung, um die A/V Stummschalten-Funktion abubrechen. ☛ "Zeitweises Ausblenden von Bild und Ton (A/V Stummschalten)" S.109

Überprüfen Sie Folgendes	Abhilfemaßnahme
Lautet die Spezifikation des Audiokabels "Kein Widerstand"?	Wenn Sie ein handelsübliches Audiokabel verwenden, achten Sie auf die Bezeichnung "No resistance" (Kein Widerstand).
Ist das Gerät mit einem HDMI-Kabel angeschlossen?	Wenn bei Anschluss über ein HDMI-Kabel kein Ton wiedergegeben wird, stellen Sie die angeschlossenen Geräte auf PCM-Ausgabe.
Ist die Option Ton vom Projektor ausgegeben. ausgewählt? (Nur beim Projizieren des USB Displays)	Klicken Sie auf Alle Programme - EPSON Projektor - Epson USB Display - Einstellungen für Epson USB Display Ver.x.xx und wählen Sie dann Ton vom Projektor ausgegeben.
Wurde der richtige Audioeingang ausgewählt?	Überprüfen Sie den Audio-Eingang im Konfigurationsmenü. ☛ Erweitert - Audio-Eingang-Setup S.151

Rauschen im Ton (nur bei Projektion von USB Display)

Überprüfen Sie Folgendes	Abhilfemaßnahme
Ist die Lautstärke am Computer auf den Mindestwert eingestellt, während die Projektorlautstärke auf den Maximalwert eingestellt ist?	Möglicherweise rauscht der Ton, wenn die Lautstärke am Computer auf den Mindestwert und die Projektorlautstärke auf den Maximalwert eingestellt ist. Erhöhen Sie die Lautstärke am Computer und verringern Sie die Lautstärke am Projektor.

Die Fernbedienung funktioniert nicht

Überprüfen Sie Folgendes	Abhilfemaßnahme
Ist der Infrarotsender der Fernbedienung auf den Infrarotempfänger am Projektor gerichtet?	Richten Sie die Fernbedienung bei Benutzung auf den Infrarotempfänger. ☛ "Reichweite der Fernbedienung" S.21
Ist die Fernbedienung zu weit vom Projektor entfernt?	Die Reichweite der Fernbedienung beträgt etwa 6 m. ☛ "Reichweite der Fernbedienung" S.21
Wird der Infrarotempfänger von direktem Sonnenlicht oder starkem Licht aus Leuchtstofflampen beschienen?	Stellen Sie den Projektor so auf, dass kein starker Lichteinfall den Infrarotempfänger trifft. Oder stellen Sie den Fernsteuer-Empfänger auf Aus . Diese Einstellung können Sie unter Fernst.-Empfänger im Konfigurationsmenü vornehmen. ☛ Einstellung - Fernst.-Empfänger S.150
Wurden die Einstellungen für den Fernst.-Empfänger korrekt ausgewählt?	Überprüfen Sie die Einstellungen für den Fernst.-Empfänger im Konfigurationsmenü. ☛ Einstellung - Fernst.-Empfänger S.150

Überprüfen Sie Folgendes	Abhilfemaßnahme
Sind die Batterien erschöpft oder wurden sie falsch herum eingelegt?	Legen Sie neue Batterien richtig herum ein. ☛ "Wechseln der Fernbedienungsbatterien" S.20

Ich möchte die Sprache für Meldungen und Menüs ändern

Überprüfen Sie Folgendes	Abhilfemaßnahme
Ändern Sie die Einstellung für die Sprache.	Stellen Sie die Einstellung für die Sprache im Konfigurationsmenü ein. ☛ Erweitert - Sprache S.151

Die Authentifizierungseinstellung des WLAN kann nicht verwendet werden

Überprüfen Sie Folgendes	Abhilfemaßnahme
Ist die Zeit richtig eingestellt?	Wenn das WLAN korrekt eingestellt ist, aber die Authentifizierungseinstellung fehlschlägt, ist die Zeit möglicherweise nicht korrekt eingestellt. Überprüfen Sie, ob die Einstellungen korrekt sind. ☛ Erweitert - Zeit/Plan-Einstellungen S.151

Es wird keine Mail empfangen, auch wenn ein Problem am Projektor auftritt

Überprüfen Sie Folgendes	Abhilfemaßnahme
Ist Standby-Modus auf Netzwerk-Standby oder AV-Standby eingestellt?	Damit die Funktion Mail-Meldung aktiv ist, wenn sich der Projektor im Bereitschaftsmodus befindet, müssen Sie im Menü Konfiguration die Option Standby-Modus auf Netzwerk-Standby oder AV-Standby einstellen. ☛ Erweitert – Standby-Modus S.151
Trat eine schwere Störung auf, so dass die Projektion plötzlich unterbrochen wurde?	Wenn der Projektor sich plötzlich ausgeschaltet hat, kann keine E-Mail-Benachrichtigung gesendet werden. Besteht die Störung weiterhin, wenden Sie sich an Ihren Händler oder den nächstgelegenen Service. Die Adressen finden Sie in der Kontaktliste für Epson-Projektoren. ☛ Kontaktliste für Epson-Projektoren
Wird der Projektor mit Strom versorgt?	Überprüfen Sie die Stromzufuhr.
Sind die Einstellungen für "Mail-Meldung" im Konfigurationsmenü korrekt?	E-Mail-Benachrichtigungen über Störungen werden entsprechend der Mail -Einstellungen im Konfigurationsmenü gesendet. Überprüfen Sie, ob die Einstellungen korrekt sind. ☛ "Menü Administrator-Einstellungen" S.168

"Die Batterie zum Halten der Uhrzeit ist schwach." wird angezeigt

Überprüfen Sie Folgendes	Abhilfemaßnahme
Die interne Stromversorgung, die die Zeiteinstellungen speichert, ist schwach.	Wenden Sie sich an Ihren Händler oder an den nächstgelegenen Service. Die Adressen finden Sie in der Kontaktliste für Epson-Projektoren. ☞ Kontaktliste für Epson-Projektoren

Bilddateinamen werden nicht richtig angezeigt in PC Free



Überprüfen Sie Folgendes	Abhilfemaßnahme
Ist der Dateiname zu lang?	Der Dateiname darf nicht länger als 8 Zeichen sein. Bei längeren Dateinamen werden Zeichen aus der Mitte des Namens ausgelassen, um ihn so auf 8 Zeichen zu reduzieren.




Einstellungen können nicht mit einem Webbrowser geändert werden

Überprüfen Sie Folgendes	Abhilfemaßnahme
Sind die Benutzerkennung und das Kennwort richtig?	Geben Sie als Benutzerkennung „EPSONWEB“ ein. Diese Kennung kann nicht geändert werden. Geben Sie die Benutzerkennung auch dann ein, wenn die Kennworteinstellung deaktiviert ist. Geben Sie das Kennwort ein, das Sie unter Kennwrt zu Web-Strg. eingestellt haben. Die Voreinstellung für das Kennwort lautet „admin“.

Überprüfen Sie die Zahlen und wenden Sie dann die folgenden Gegenmaßnahmen an. Lässt sich das Problem nicht lösen, kontaktieren Sie Ihren Netzwerkadministrator, oder wenden Sie sich an Ihren Händler oder an den nächstgelegenen Service. Die Adressen finden Sie in der Kontaktliste für Epson-Projektoren.

[Kontaktliste für Epson-Projektoren](#)

Event ID	Ursache	Abhilfemaßnahme
0432 0435	EasyMP Network Projection kann nicht gestartet werden.	Starten Sie den Projektor neu.
0434 0482 0484 0485	Die Netzwerkkommunikation ist instabil.	Überprüfen Sie den Netzwerkkommunikationsstatus, und stellen Sie nach einer Weile eine neue Verbindung her.
0433	Übertragene Bilder können nicht wiedergegeben werden.	Starten Sie EasyMP Network Projection neu.
0481	Die Kommunikation mit dem Computer wurde unterbrochen.	
0483 04FE	EasyMP Network Projection wurde unerwartet geschlossen.	Überprüfen Sie den Netzwerkkommunikationsstatus, und starten Sie den Projektor dann neu.
0479 04FF	Am Projektor ist ein Systemfehler aufgetreten.	Starten Sie den Projektor neu.
0891	Es kann kein Zugriffspunkt mit derselben SSID gefunden werden.	Stellen Sie für den Computer, den Zugriffspunkt und den Projektor die gleiche SSID ein.
0892	Der WPA/WPA2-Authentifizierungstyp stimmt nicht überein.	Vergewissern Sie sich, dass die LAN-Sicherheitseinstellungen korrekt sind.  "Menü Sicherheit" S.164
0893	Der WEP/TKIP/AES-Verschlüsselungstyp stimmt nicht überein.	
0894	Die Kommunikation wurde unterbrochen, da der Projektor mit einem nicht autorisierten Zugriffspunkt verbunden wurde.	Weitere Informationen erhalten Sie von Ihrem Netzwerkadministrator.
0898	DHCP nicht verfügbar.	Vergewissern Sie sich, dass der DHCP-Server ordnungsgemäß funktioniert. Wenn Sie DHCP nicht verwenden, deaktivieren Sie die DHCP-Einstellung.  "Netzwerk-Menü" S.158

Event ID	Ursache	Abhilfemaßnahme
0899	Sonstige Kommunikationsfehler	Wenn sich durch einen Neustart des Projektors oder von EasyMP Network Projection das nicht Problem beheben lässt, wenden Sie sich an Ihren Händler oder an den nächstgelegenen Service. Die Adressen finden Sie in der Kontaktliste für Epson-Projektoren.  Kontaktliste für Epson-Projektoren
089A	Die EAP-Authentifizierungsart ist nicht gleich.	Vergewissern Sie sich, dass die LAN-Sicherheitseinstellungen korrekt sind. Überprüfen Sie außerdem, ob das Zertifikat richtig installiert wurde.  "Menü Sicherheit " S.164
089B	Die EAP-Serverauthentifizierung ist fehlgeschlagen.	
089C	Die EAP-Client-Authentifizierung ist fehlgeschlagen.	
089D	Austausch der Schlüssel fehlgeschlagen.	
0B01	Der integrierte Speicher konnte nicht richtig erkannt werden.	Führen Sie Alle internen Daten löschen durch. Wenn der interne Speicher richtig gelöscht wurde, schließen Sie das Netzkabel des Projektors an und schalten ihn ein. Falls er nicht richtig gelöscht wurde, wenden Sie sich bitte an Ihren Händler oder an den nächstgelegenen Service. Die Adressen finden Sie in der Kontaktliste für Epson-Projektoren.  Kontaktliste für Epson-Projektoren
0BFF	Bei der Whiteboard-Funktion ist ein Fehler aufgetreten.	Starten Sie den Projektor neu.



Wartung

In diesem Kapitel finden Sie Informationen zur Wartung, um eine optimale Leistung über einen langen Zeitraum zu gewährleisten.

Bei Verschmutzung oder Bildverschlechterung muss der Projektor gereinigt werden.

Achtung

Schalten Sie den Projektor vor der Reinigung aus. Anderenfalls könnte dies zu einem Stromschlag führen.

Reinigung der Projektoroberfläche

Reinigen Sie die Projektoroberfläche mit einem weichen Tuch.

Bei starker Verschmutzung feuchten Sie das Tuch mit Wasser und ein wenig Neutralreiniger an und wringen es gut aus, bevor Sie den Projektor damit abwischen.

Achtung

Reinigen Sie den Projektor nicht mit flüchtigen Mitteln wie Wachs, Alkohol oder Verdünnung. Diese können das Gehäuse beschädigen oder die Lackierung angreifen.

Reinigen des Projektionsfensters

Verwenden Sie zum Reinigen des Projektionsfensters handelsübliche Glasreinigungstücher und wischen Sie es sanft ab.



Warnung

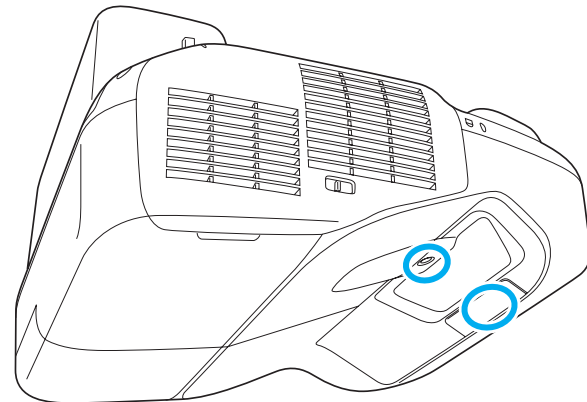
Verwenden Sie zum Entfernen von Schmutz und Staub von der Linse keine Sprays mit entzündbarem Gas. Der Projektor kann aufgrund der hohen Lampentemperatur im Inneren des Projektors Feuer fangen.

Achtung

Wischen Sie das Objektiv nicht mit groben Materialien ab und setzen Sie es keinen Stößen aus, da es leicht beschädigt werden kann.

Reinigen des Hindernissensors

Reinigen Sie den Hindernissensor, wenn die Meldung "Entfernen Sie alle Hindernisse, die den Projektionsbereich stören." zusammen mit einem Warnton angezeigt wird. Verwenden Sie zum Reinigen des Hindernissensors handelsübliche Glasreinigungstücher und wischen Sie ihn sanft ab.



Warnung

Verwenden Sie zum Entfernen von Schmutz und Staub vom Hindernissensor keine Sprays mit entzündbarem Gas. Der Projektor kann aufgrund der hohen Lampentemperatur im Inneren des Projektors Feuer fangen.

Achtung

Wischen Sie den Hindernissensor nicht mit groben Materialien ab und setzen Sie den Sensor keinen Stößen aus.

Beschädigungen an der Oberfläche des Sensors können zu Fehlfunktionen führen.

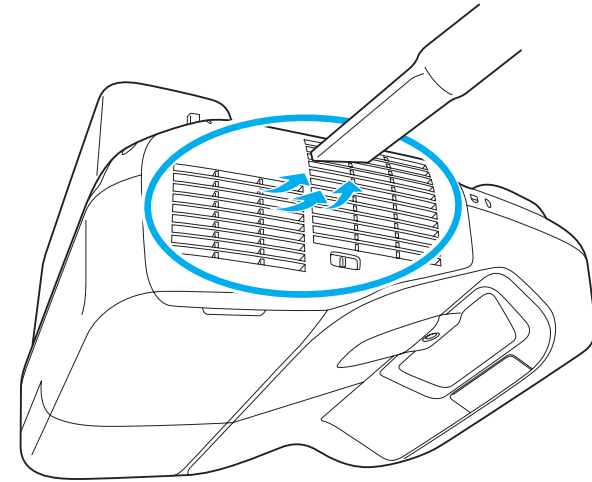
Reinigen des Luftfilters

Reinigen Sie Luftfilter und Ansaugöffnung, wenn folgende Meldung angezeigt wird:

"Überhitzter Projektor. Prüfen Sie, ob die Luftöffnungen nicht blockiert sind. Reinigen oder ersetzen Sie den Luftfilter."

Achtung

- Durch Staubansammlung im Luftfilter kann es zum Anstieg der Innentemperatur des Projektors kommen und als Folge zu Störungen oder Verschlechterung der optischen Teile. Reinigen Sie den Luftfilter sofort, wenn die Meldung angezeigt wird.
- Spülen Sie den Luftfilter nicht mit Wasser. Verwenden Sie keine Reinigungs- oder Lösungsmittel.



- Wenn auch nach der Reinigung noch die Meldung zur Reinigungsaufforderung angezeigt wird, muss der Luftfilter ausgetauscht werden. Ersetzen Sie den Luftfilter durch einen neuen.
☛ "Austausch des Luftfilters" [S.205](#)
- Es wird empfohlen, diese Teile mindestens einmal alle 3 Monate zu reinigen. Reinigen Sie sie häufiger, wenn der Projektor in einer besonders staubhaltigen Umgebung eingesetzt wird.

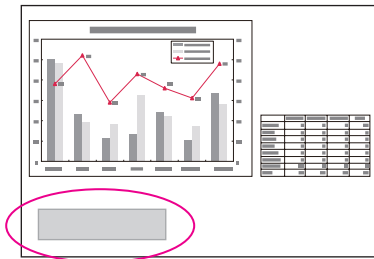
In diesem Abschnitt wird das Ersetzen der Lampe und des Luftfilters erklärt.

Wechseln der Lampe

Lampenaustauschperiode

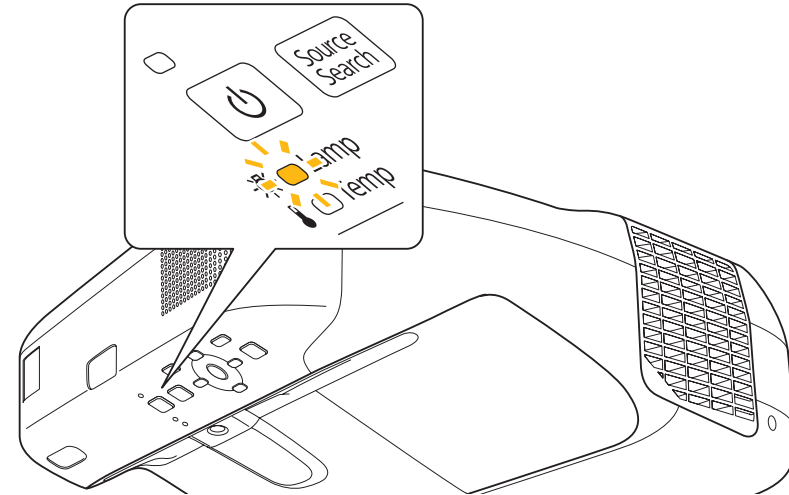
Die Lampe muss ausgetauscht werden, wenn:

- Die folgende Meldung wird angezeigt:
"Die Lampe sollte ausgewechselt werden. Bitte wenden Sie sich an Ihren Epson-Projektorhändler oder bestellen Sie auf www.epson.com."



Die Meldung wird 30 Sekunden lang angezeigt.

- Die Lampenanzeige orange blinkt.



- Die Bildwiedergabe wird dunkler oder schlechter.

Achtung

- Die Meldung zum Lampenwechsel erscheint nach Ablauf der folgenden Zeiten, um eine gleich bleibende Helligkeit und Bildqualität zu gewährleisten. Wenn während des Betriebs kontinuierlich **Normal** für die **Leistungsaufnahme** gewählt ist: Ca. 3400 Stunden
Wenn während des Betriebs kontinuierlich **ECO** für die **Leistungsaufnahme** gewählt ist: Ca. 4900 Stunden
☛ **Einstellung - Leistungsaufnahme S.150**
- Nach Ablauf dieser Betriebsdauer nimmt die Gefahr eines Durchbrennens der Lampe zu. Ersetzen Sie die Lampe deshalb so schnell wie möglich, nachdem die entsprechende Meldung angezeigt wird, selbst wenn sie noch funktioniert.
- Bitte vermeiden Sie es, das Gerät wiederholt aus- und unverzüglich wieder einzuschalten. Wenn der Projektor häufig ein- und ausgeschaltet wird, kann die Lebensdauer der Lampen verringert werden.
- Je nach den Merkmalen der Lampe oder deren Verwendungsart kann diese dunkler werden oder ganz ausfallen, bevor die Meldung angezeigt wird. Daher sollten Sie immer ein Lampenteil bereithalten.

Vorgehen beim Lampenwechsel

Die Lampe kann auch ausgetauscht werden, wenn der Projektor an der Wand oder Decke befestigt ist.

Warnung

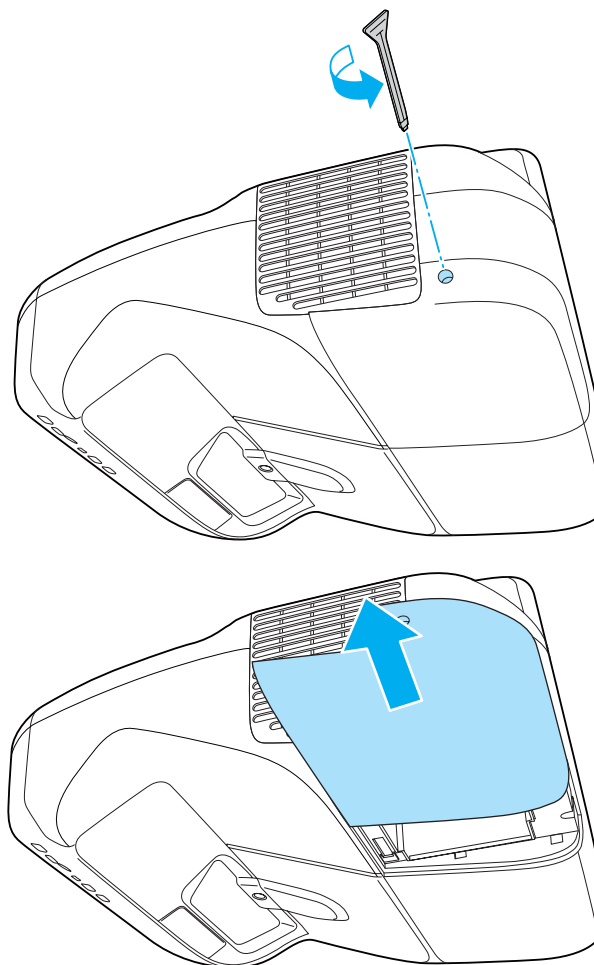
- Muss die Lampe ersetzt werden, weil sie nicht mehr funktioniert, besteht die Möglichkeit, dass sie zerbrochen ist. Ist der Projektor an der Wand oder Decke aufgehängt, sollten Sie für den Lampentausch immer davon ausgehen, dass die Lampe zerbrochen ist. Stehen Sie daher seitlich von der Lampenabdeckung und nicht darunter. Nehmen Sie die Lampenabdeckung vorsichtig ab. Seien Sie beim Entfernen der Lampenabdeckung vorsichtig, da Glassplitter herausfallen und Verletzungen verursachen könnten. Sollten Glassplitter in Ihre Augen oder Ihren Mund gelangen, wenden Sie sich sofort an Ihren Hausarzt.
- Zerlegen Sie die Lampe nicht und bauen Sie sie nicht um. Bei Einbau und Verwendung einer zerlegten oder umgebauten Lampe besteht Brand-, Stromschlag- oder Unfallgefahr.

Achtung

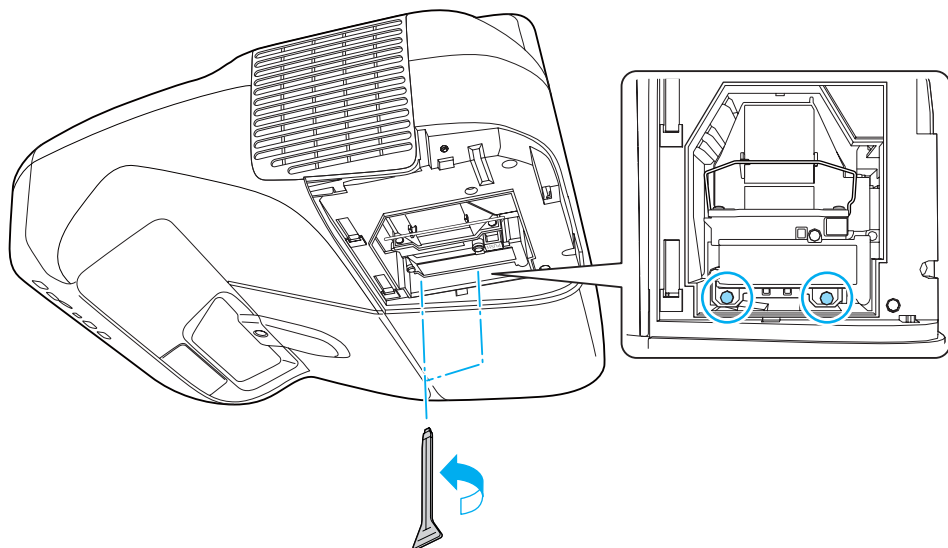
Warten Sie, bis sich die Lampe ausreichend abgekühlt hat, bevor Sie die Lampenabdeckung abnehmen. Ist die Lampe noch heiß, können Sie sich Verbrennungen oder Verletzungen verschaffen. Nach dem Ausschalten der Stromversorgung dauert es ca. eine Stunde, bis die Lampe ausreichend abgekühlt ist.

- 1** Nachdem Sie den Projektor ausgeschaltet haben und ein doppeltes Tonsignal zur Bestätigung ertönt, ziehen Sie das Netzkabel ab.
- 2** Warten Sie, bis sich die Lampe ausreichend abgekühlt hat, bevor Sie die Lampenabdeckung oben am Projektor abnehmen.
Lösen Sie die Befestigungsschraube der Lampenabdeckung mit dem Schraubendreher, der der neuen Lampe beiliegt, oder einem

Kreuzschlitzschraubendreher. Ziehen Sie dann die Lampenabdeckung gerade nach vorne und heben Sie sie zum Entfernen ab.

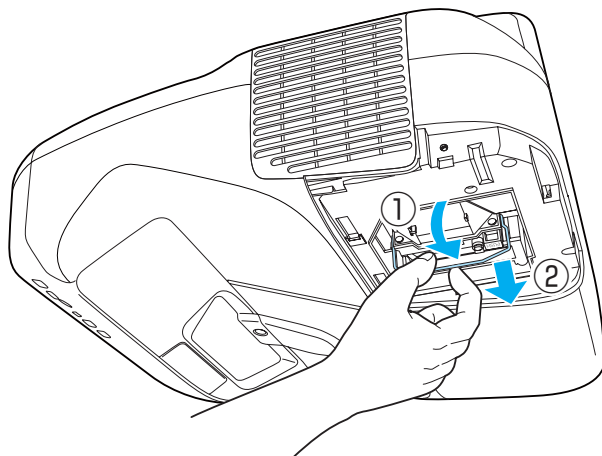


- 3** Lösen Sie die beiden Befestigungsschrauben der Lampe.

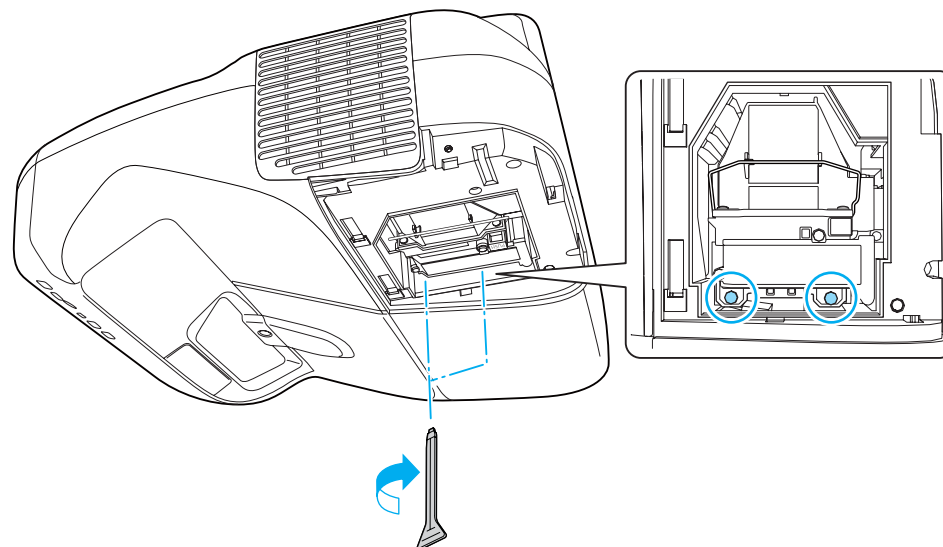
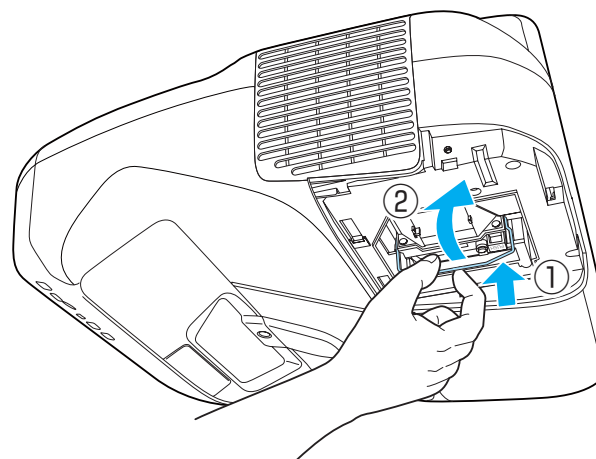


- 4** Entfernen Sie die alte Lampe, indem Sie am Griff ziehen.
Wenn die Lampe beschädigt ist: Ersetzen Sie die Lampe durch eine neue oder wenden Sie sich an Ihren Händler.

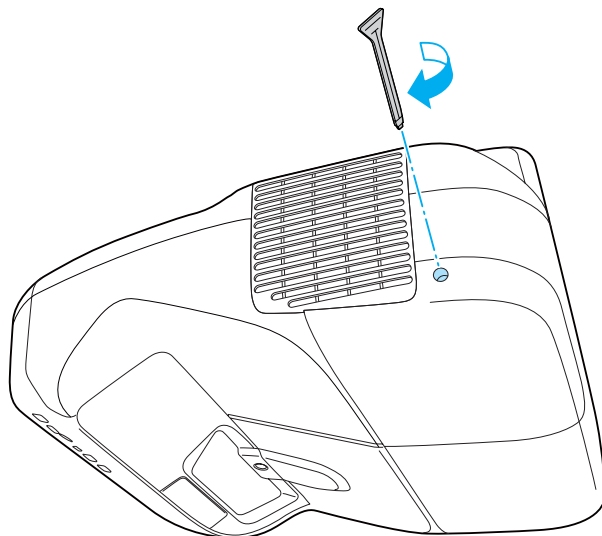
☛ [Kontaktliste für Epson-Projektoren](#)



- 5** Setzen Sie die neue Lampe ein.
Schieben Sie die neue Lampe entlang der Führungsschiene in der richtigen Richtung hinein, bis sie fest sitzt, drücken Sie kräftig und drücken Sie dann den Griff nach unten. Ziehen Sie die beiden Befestigungsschrauben der Lampe fest.



6 Befestigen Sie die Lampenabdeckung.



Achtung

- Setzen Sie die Lampe richtig ein. Als Sicherheitsmaßnahme wird das Gerät automatisch ausgeschaltet, wenn die Lampenabdeckung abgenommen wird. Sind Lampe oder Lampenabdeckung nicht richtig installiert, kann das Gerät nicht eingeschaltet werden.
- In diesem Produkt befindet sich eine Lampe, die Quecksilber (Hg) enthält. Beachten Sie die gültigen örtlichen Richtlinien zu Entsorgung und Recycling. Entsorgen Sie die Lampe nicht mit dem normalen Hausmüll.

Zurücksetzen der Lampenstunden

Der Projektor ist mit einem Zähler für die Lampenbetriebszeit ausgestattet. Eine Kontrollanzeige und eine Warnmeldung zeigen den Zeitpunkt zum Austausch der Lampe an. Nach dem Austausch der Lampe müssen Sie die Lampenstunden im Konfigurationsmenü zurücksetzen.

☞ "Menü Reset" [S.173](#)



Führen Sie den Reset der Lampenstunden nur durch, wenn die Lampe ausgetauscht wurde. Andernfalls wird die Lampenaustauschperiode nicht korrekt angegeben.

Austausch des Luftfilters

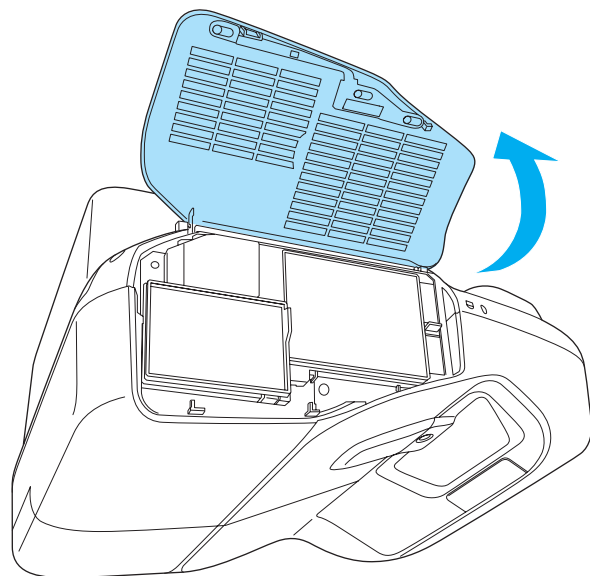
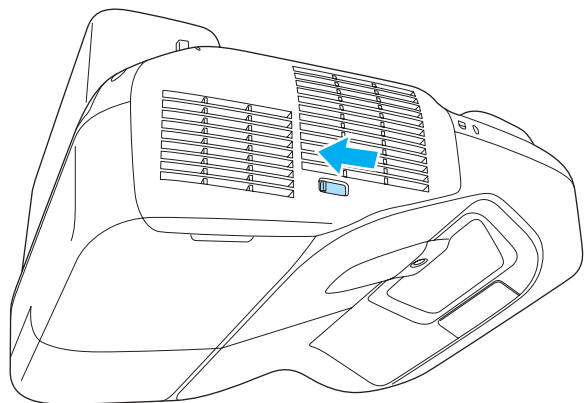
Austauschperiode des Luftfilters

Wenn die Meldung häufig erscheint, obwohl der Luftfilter gereinigt wurde, wechseln Sie ihn aus.

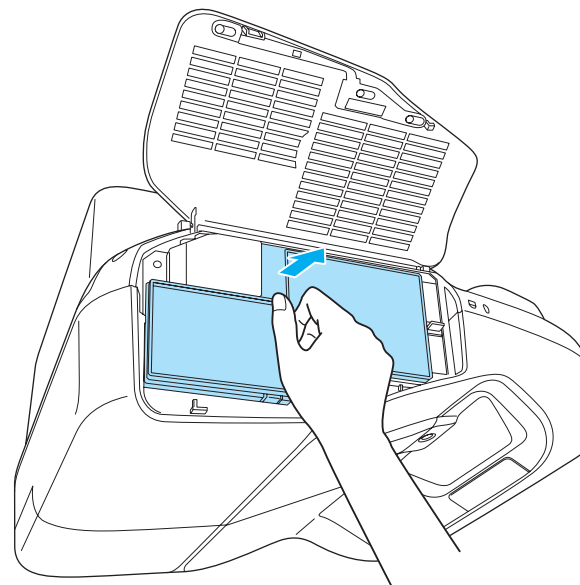
Vorgehen beim Wechseln des Luftfilters

Der Luftfilter kann auch ausgetauscht werden, wenn der Projektor an der Wand oder der Decke befestigt ist.

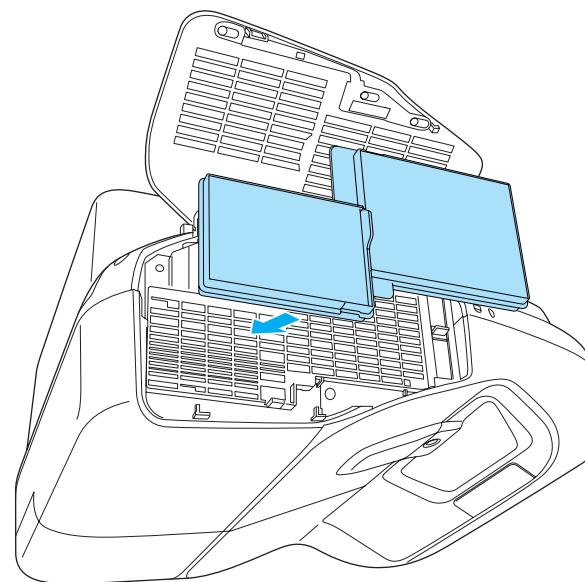
- 1 Nachdem Sie den Projektor ausgeschaltet haben und ein doppeltes Tonsignal zur Bestätigung ertönt, ziehen Sie das Netzkabel ab.
- 2 Die Abdeckung des Luftfilters öffnen.
Drücken Sie auf die Laschen der Luftfilterabdeckung, und öffnen Sie die Abdeckung.



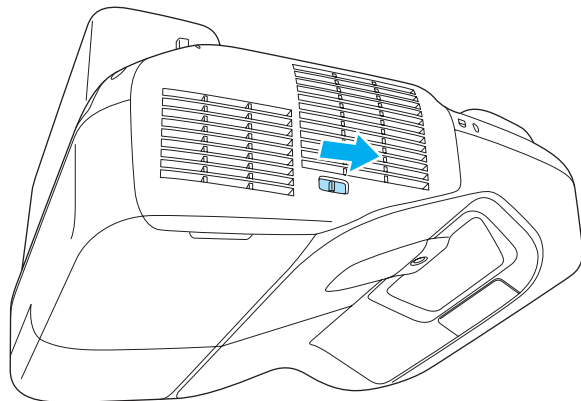
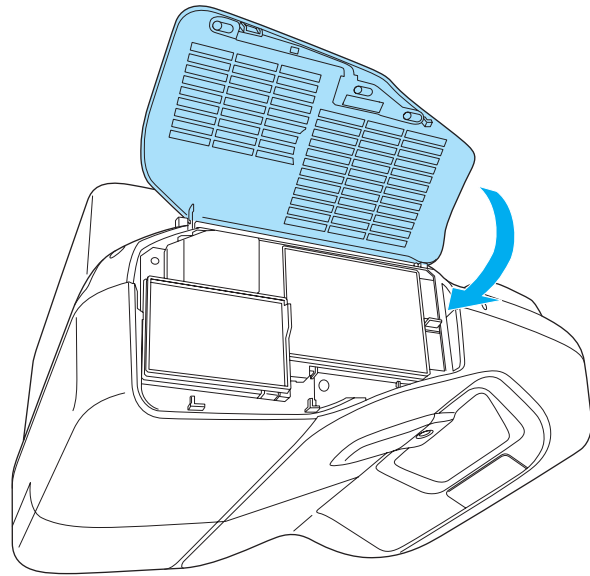
- 3** Den Luftfilter entfernen.
Greifen Sie den Luftfilter in der Mitte und ziehen Sie ihn gerade heraus.



- 4** Einsetzen des neuen Luftfilters.



5 Schließen Sie die Abdeckung des Luftfilters.



Entsorgen Sie gebrauchte Luftfilter gemäß Ihrer örtlichen Gesetze und Bestimmungen.

Material des Filterrahmens: Polypropylen

Material des Filterteils: Polypropylen



Anhang

Folgendes Sonderzubehör und Verbrauchsmaterial ist erhältlich. Kaufen Sie diese Produkte bitte nach Bedarf. Der Stand der folgenden Liste für Sonderzubehör und Verbrauchsmaterial ist: September 2012. Änderung des Zubehörs vorbehalten.

Sonderzubehör

Dokumentenkamera ELPDC06/ELPDC11/ELPDC20

Zur Projektion von Buchvorlagen, Overheadfolien oder Dias.

Computerkabel ELPKC02

(1,8 m - für Mini Sub-D 15-polig auf Mini Sub-D 15-polig)

Computerkabel ELPKC09

(3 m - für Mini Sub-D 15-polig auf Mini Sub-D 15-polig)

Computerkabel ELPKC10

(20 m - für Mini Sub-D 15-polig auf Mini Sub-D 15-polig)

D-Anschlusskabel ELPKC22

(Mini D-Sub 15-polig/3 m für D-Anschluss)

Verwenden Sie dieses Kabel für den Anschluss an den D-Anschluss einer Bildquelle.

Component Videokabel ELPKC19

(3 m - für Mini Sub-D 15-polig auf RCA-Stecker × 3)

Zum Anschließen einer Komponente Video -Quelle.

Quick Wireless Connection USB Key ELPAP09

Für die schnelle Erstellung einer Eins-zu-eins-Verbindung zwischen Projektor und Computer mit installiertem Windows.

Interactive Table Mount ELPMB29

Zur Befestigung des Projektors auf einem Tisch.

Deckenhalterung* ELPMB23

Zur Befestigung des Projektors an der Decke.

Easy Interactive Pen ELPPN03A/ELPPN03B

Stifte für Interaktiv-Funktion. Sie können keine Easy Interactive Pens mit derselben Modellnummer gleichzeitig verwenden.

Interaktive Stifterweiterung ELPPE01

Zum Verlängern des Stifts und Einsatz als Zeigestab an Easy Interactive Pen anbringen.

Ersatzstiftspitze ELPPS01

Ersatzstiftspitze für den Easy Interactive Pen.

Fernbedienungs-Kabelset ELPKC28

Kabel zur Verbindung von Projektor und Control Pad.

* Für die Befestigung des Projektors sind spezielle Fachkenntnisse erforderlich. Wenden Sie sich an Ihren Händler oder an den nächstgelegenen Service. Die Adressen finden Sie in der Kontaktliste für Epson-Projektoren.

 [Kontaktliste für Epson-Projektoren](#)

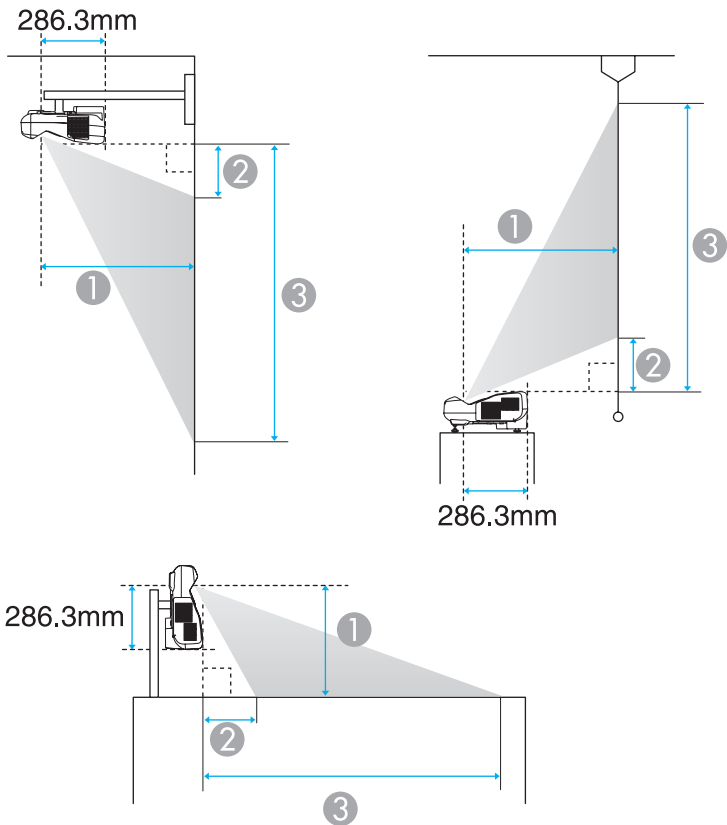
Verbrauchsmaterialien

Lampenteil ELPLP71

Als Ersatz für eine verbrauchte Lampe.

Luftfilter ELPAF40

Als Ersatz für einen verbrauchten Luftfilter.



- 1 Projektionsabstand
- 2 Der Abstand zwischen dem Projektor und dem oberen Rand der Leinwand (bei der Befestigung an der Wand oder Decke oder bei der vertikalen Installation)
Der Abstand zwischen dem Projektor und dem unteren Rand der Leinwand (beim Installieren auf einer Fläche, beispielsweise einem Tisch)

- 3 Der Abstand zwischen dem Projektor und dem unteren Rand der Leinwand (bei der Befestigung an der Wand oder Decke oder bei der vertikalen Installation)
Der Abstand zwischen dem Projektor und dem oberen Rand der Leinwand (beim Installieren auf einer Fläche, beispielsweise einem Tisch)

Einheit: cm

Leinwandgröße 16:10		1	2	3
		Kleinsten Abstand (Fern) bis größter Abstand (Nah)	Kleinsten Abstand (Fern)	Kleinsten Abstand (Fern)
60"	129x81	35 ~ 48	8	89
70"	151x94	41 ~ 56	11	105
80"	172x108	47 ~ 60	13	121
90"	194x121	53 ~ 60	16	137
100"	215x135	60*	19	153

* Projektion bei Einstellung Fern (maximaler Zoom).

Einheit: cm

Leinwandgröße 4:3		1	2	3
		Kleinsten Abstand (Fern) bis größter Abstand (Nah)	Kleinsten Abstand (Fern)	Kleinsten Abstand (Fern)
53"	108x81	35 ~ 48	8	89
60"	122x91	40 ~ 55	10	102
70"	142x107	47 ~ 60	13	120
80"	163x122	54 ~ 60	16	138
88"	179x134	59 ~ 60	19	153

Einheit: cm

Leinwandgröße 16:9		①	②	③
		Kleinster Abstand (Fern) bis größter Abstand (Nah)	Kleinster Abstand (Fern)	Kleinster Abstand (Fern)
59"	131x74	35 ~ 48	12	86
60"	133x75	36 ~ 49	13	87
70"	155x87	42 ~ 58	16	103
80"	177x100	49 ~ 60	19	119
90"	199x112	55 ~ 60	23	135
97"	215x121	60*	25	146

* Projektion bei Einstellung Fern (maximaler Zoom).

Unterstützte Bildschirmauflösungen

Computersignale (analog RGB)

Signal	Wiederholrate (Hz)	Auflösung (Pixel)
VGA	60/72/75/85	640x480
SVGA	56/60/72/75/85	800x600
XGA	60/70/75/85	1024x768
WXGA	60	1280x768
	60	1366x768
	60/75/85	1280x800
WXGA+	60/75/85	1440x900
WXGA++	60	1600x900
SXGA	70/75/85	1152x864
	60/75/85	1280x960
	60/75/85	1280x1024
SXGA+	60/75	1400x1050
WSXGA+*1	60	1680x1050
UXGA	60	1600x1200
MAC13"	67	640x480
MAC16"	75	832x624
MAC19"	75	1024x768
	59	1024x768
MAC21"	75	1152x870

*1 Nur kompatibel, wenn für die **Auflösung** im Konfigurationsmenü **Breit** gewählt wurde.

Die Bilder werden mitunter auch projiziert, wenn andere Signale als die oben genannten anliegen. Eventuell sind einige Funktionen jedoch eingeschränkt.

Komponente Video

Signal	Wiederholrate (Hz)	Auflösung (Pixel)
SDTV (480i)	60	720x480
SDTV (576i)	50	720x576
SDTV (480p)	60	720x480
SDTV (576p)	50	720x576
HDTV (720p)	50/60	1280x720
HDTV (1080i)	50/60	1920x1080

Composite Video

Signal	Wiederholrate (Hz)	Auflösung (Pixel)
TV (NTSC)	60	720x480
TV (SECAM)	50	720x576
TV (PAL)	50/60	720x576

Eingangssignal vom HDMI-Anschluss und DisplayPort

Signal	Wiederholrate (Hz)	Auflösung (Pixel)
VGA	60	640x480
SVGA	60	800x600
XGA	60	1024x768
WXGA	60	1280x800
	60	1280x768*1
	60	1366x768
WXGA+	60	1440x900
WXGA++	60	1600x900

Signal	Wiederholrate (Hz)	Auflösung (Pixel)
WSXGA+	60	1680x1050
SXGA	60	1280x960
	60	1280x1024
SXGA+	60	1400x1050
UXGA	60	1600x1200
SDTV(480i* ² /480p)	60	720x480
SDTV(576i* ² /576p)	50	720x576
HDTV (720p)	50/60	1280x720
HDTV(1080i)* ²	50/60	1920x1080
HDTV (1080p)	24* ² /30* ² /50/60	1920x1080

*1 Nur DisplayPort-Eingang

*2 Nur HDMI-Eingang

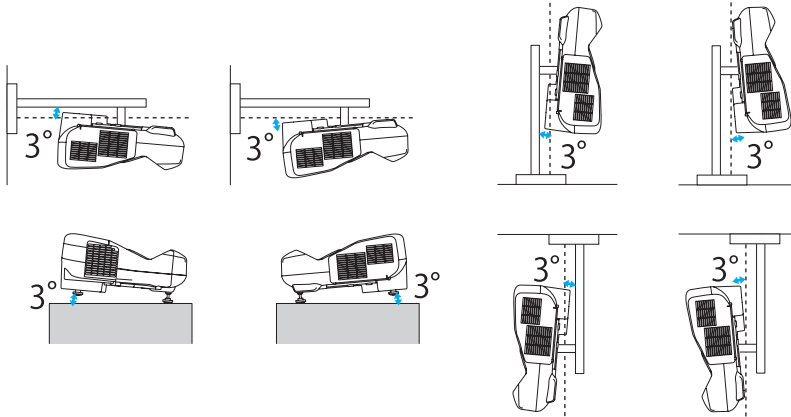
Allgemeine Technische Daten zum Projektor

Produktbezeichnung		EB-1410Wi	EB-1400Wi
Abmessungen		367 (B) x 155 (H) x 375 (T) mm (ohne hervorstehenden Teil)	
Größe des LCD-Bedienfeldes		Breite 0,59 Zoll	
Anzeigeart		Polysilizium TFT Aktivmatrix	
Auflösung		1,024,000 WXGA (1280 (B) x 800 (H) Punkte) x 3	
Bildschärfteeinstellung		Manuell	
Zoomeinstellung		Digital (1-1,35)	
Lampe		UHE-Lampe, 215 W Modellnr: ELPLP71	
Maximale Audioausgangsleistung		10 W	
Externe Lautsprecher		1	
Stromversorgung		100-240V AC±10% 50/60Hz 3,2-1,5A	100-240V AC±10% 50/60Hz 3,0-1,4A
Leistungsaufnahme	100 bis 120 V	Betrieb: 322 W Stromverbrauch im Bereitschaftsmodus (Netzwerk-Standby): 4,6 W Stromverbrauch im Bereitschaftsmodus (Energiesparen): 0,20 W	Betrieb: 294 W Stromverbrauch im Bereitschaftsmodus (Netzwerk-Standby): 4,6 W Stromverbrauch im Bereitschaftsmodus (Energiesparen): 0,20 W
	220 bis 240 V	Betrieb: 307 W Stromverbrauch im Bereitschaftsmodus (Netzwerk-Standby): 5,0 W Stromverbrauch im Bereitschaftsmodus (Energiesparen): 0,27 W	Betrieb: 281 W Stromverbrauch im Bereitschaftsmodus (Netzwerk-Standby): 5,0 W Stromverbrauch im Bereitschaftsmodus (Energiesparen): 0,27 W
Betriebshöhe über NN		Höhe 0 bis 2.286 m	
Betriebstemperatur		5 bis +35°C (keine Kondensation)	
Lagerungstemperatur		-10 bis +60°C (keine Kondensation)	
Gewicht		Ca. 5,6 kg	

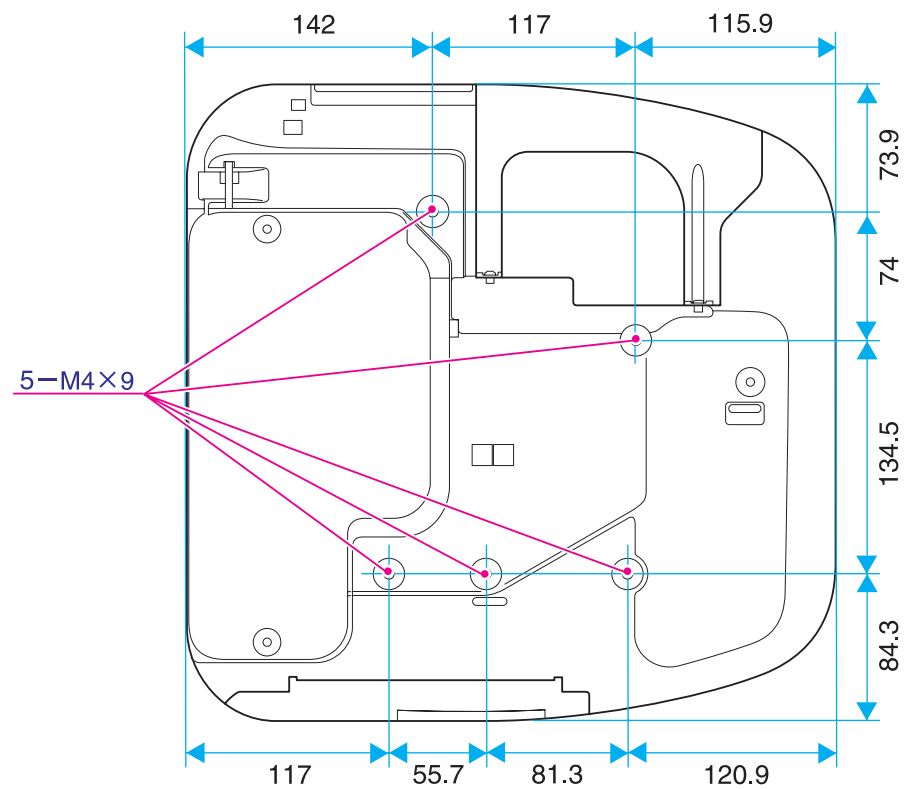
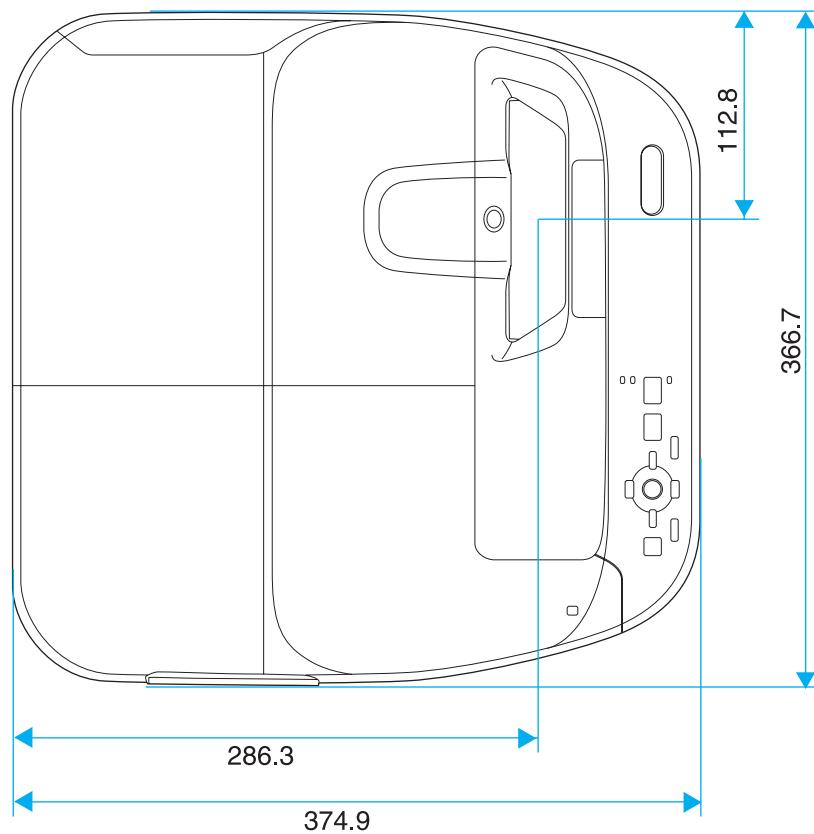
Anschlüsse	Computer-Port	1	Mini Sub-D 15-polig (Buchse)
	DisplayPort	1	DisplayPort
	Video-Anschluss	1	RCA-Stecker
	Audio1-Anschluss	1	Stereo-Miniklinke
	Audio2-Anschluss	1	Stereo-Miniklinke
	Audio3-Anschluss	1	Stereo-Miniklinke
	Audio Out-Anschluss	1	Stereo-Miniklinke
	Remote-Anschluss	1	Stereo-Miniklinke
	Monitor Out-Anschluss	1	Mini Sub-D 15-polig (Buchse)
	HDMI-Anschluss	1	HDMI (Audio wird nur von PCM unterstützt)
	USB-A-Anschluss*	2	USB-Buchse (Typ A)
	USB-B-Anschluss*	1	USB-Buchse (Typ B)
	USB-Anschluss (für WLAN-Gerät)	1	USB-Buchse (Typ A)
	LAN-Anschluss	1	RJ-45
	RS-232C-Anschluss	1	Sub-D 9-polig (Stecker)

* Unterstützt USB 2.0. Der Betrieb aller USB-kompatiblen Geräte kann jedoch nicht gewährleistet werden.

Neigungswinkel

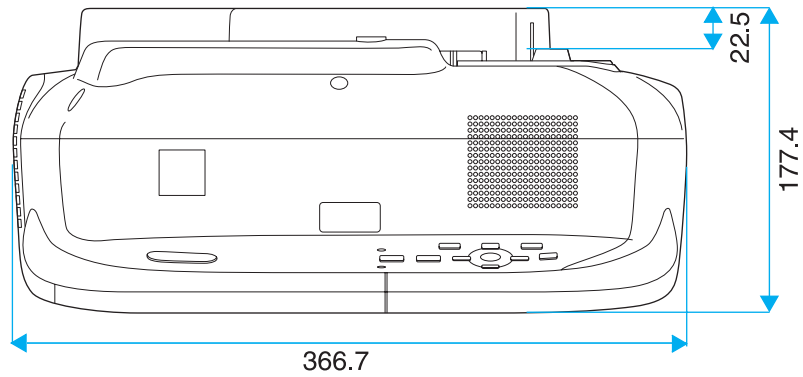


Verwenden Sie den Projektor nicht mit einem Neigungswinkel über 3°. Er könnte beschädigt werden oder einen Unfall verursachen.

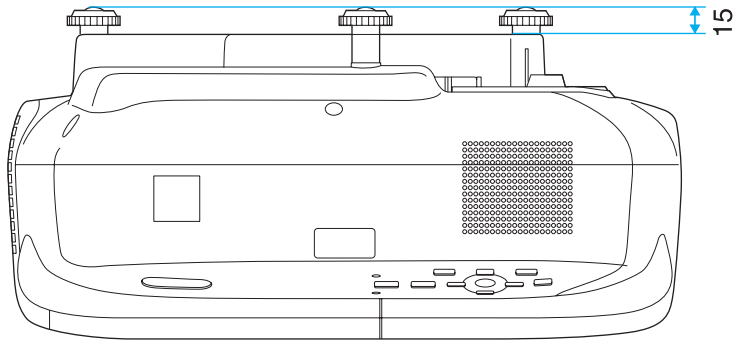


Einheit: mm

Ohne Füße




Mit Füßen



Einheit: mm

In diesem Abschnitt werden schwierige Begriffe kurz beschrieben, die nicht im Text dieser Anleitung erklärt werden. Weitere Informationen finden Sie in anderen handelsüblichen Veröffentlichungen.

Ad hoc-Modus	Eine Methode der Wireless LAN-Verbindung, bei der Wireless LAN-Clients ohne Verwendung eines Zugriffspunktes kommunizieren.
AMX Device Discovery	AMX Device Discovery ist eine von AMX entwickelte Technologie, die den Einsatz von AMX-Steuersystemen zur einfachen Bedienung der Zielgeräte erleichtert. Epson hat diese Protokolltechnologie eingeführt und stellt eine Einstellung für die Aktivierung der Protokollfunktion (EIN) zur Verfügung. Weitere Informationen dazu finden Sie auf der AMX-Website. URL http://www.amx.com/
Bildformat	Das Verhältnis zwischen der Breite eines Bildes und seiner Höhe. Bildschirme mit einem Horizontal/Vertikal-Verhältnis von 16:9, wie z. B. HDTV-Bildschirme, werden auch Breitbildschirme genannt. SDTV- und gewöhnliche Computerbildschirme haben ein Bildformat von 4:3.
Composite Video	Ein Verfahren, bei dem das Videosignal in einer Luminanzkomponente und einer Farbkomponente für die Übertragung über ein einzelnes Kabel kombiniert wird.
DHCP	Abkürzung für Dynamic Host Configuration Protocol. Dieses Protokoll weist den am Netzwerk angeschlossenen Geräten automatisch eine <u>IP-Adresse</u> zu.
DICOM	Ein Akronym für Digital Imaging and Communications in Medicine. Dies ist eine internationale Norm, die Bildstandards und ein Kommunikationsprotokoll für medizinische Bilder definiert.
Gateway-Adresse	Ein Server (Router) zur Kommunikation im Netzwerk (Subnet), aufgeteilt entsprechend der jeweiligen <u>Subnet-Maske</u> .
HDCP	HDCP ist eine Abkürzung für High-bandwidth Digital Content Protection. Wird zur Verhinderung illegalen Kopierens und zum Schutz von Urheberrechten verwendet. Der Schutz erfolgt durch Verschlüsseln mit digitalen Farbsignalen, über die DVI- und HDMI-Anschlüsse gesendet werden. Da der HDMI-Anschluss dieses Projektors HDCP unterstützt, können digitale Bilder, die mit HDCP-Technologie geschützt sind, projiziert werden. Der Projektor ist aber u. U. nicht in der Lage, Bilder zu projizieren, die mit aktualisierten oder überarbeiteten Versionen der HDCP-Verschlüsselung geschützt sind.
HDTV	Eine Abkürzung für High-Definition Television zur Bezeichnung von High-Definition-Systemen, die folgende Bedingungen erfüllen. <ul style="list-style-type: none"> • Vertikale Auflösung von 720p oder 1080i oder größer (p = <u>Progressiv</u>, i = <u>Zeilensprung</u>) • Bildschirm <u>Bildformat</u> von 16:9
Infrastrukturmodus	Ein Verfahren für die WLAN-Verbindung, bei dem die Geräte über Zugriffspunkte miteinander kommunizieren.
IP-Adresse	Eine Nummer zur Identifikation eines Computers in einem Netzwerk.
Komponente Video	Ein Verfahren, bei dem das Videosignal in eine Luminanzkomponente (Y) und die Differenzsignale Blau minus Helligkeit (Cb oder Pb) und Rot minus Helligkeit (Cr oder Pr) aufgespalten wird.
Kontrast	Die relative Helligkeit der hellen und dunklen Bildbereiche kann erhöht oder verringert werden, um Schrift und Grafiken deutlicher oder weicher darzustellen. Diese spezielle Einstellung der Bildeigenschaften nennt man "Kontrast-Einstellung".

Progressiv	Projiziert Informationen, um so einen Bildschirm zur Zeit zu erstellen, auf dem das Bild für einen Rahmen angezeigt wird. Selbst wenn die Anzahl der Abtastlinien gleich bleibt, wird das Bildflackern reduziert, da das Informationsvolumen im Vergleich zum Zeilensprungverfahren verdoppelt wurde.
SDTV	Eine Abkürzung für Standard Definition Television zur Bezeichnung normaler Fernsehsysteme, welche die Bedingungen für HDTV  hochauflösendes Fernsehen nicht erfüllen.
SNMP	Eine Abkürzung für Simple Network Management Protocol, ein Protokoll zur Überwachung und Steuerung von Routern und Computern, die über ein TCP/IP-Netzwerk verbunden sind.
sRGB	Eine internationale Norm für Farbstufen, die es ermöglicht, dass die von Videogeräten wiedergegebenen Farben genauso einfach von Computer-Betriebssystemen oder dem Internet gehandhabt werden können. Verfügt die angeschlossene Quelle über einen sRGB-Modus, stellen Sie sowohl den Projektor als auch die angeschlossene Signalquelle auf sRGB.
SSID	Bei SSID handelt es sich um Identifizierungsdaten für die Verbindung zu anderen Geräten über ein Wireless LAN. Drahtlose Kommunikation ist möglich zwischen Geräten mit derselben SSID.
Subnet-Maske	Ein Zahlenwert, der die Anzahl der verwendeten Bits für die Netzwerk-Adresse eines aufgeteilten Netzwerks (Subnet) der IP-Adresse angibt.
SVGA	Ein Grafikkartenstandard mit einer Auflösung von 800 (horizontal) x 600 (vertikal) Punkten.
SXGA	Ein Grafikkartenstandard mit einer Auflösung von 1.280 (horizontal) x 1.024 (vertikal) Punkten.
Sync.	Die Ausgangssignale von Computern haben eine bestimmte Frequenz. Stimmt diese Frequenz nicht mit der Frequenz des Projektors überein, sind die entstehenden Bilder von schlechter Qualität. Die Abstimmung der Signalphasen (relative Position der Signalspitzen) wird als Synchronisation (Sync.) bezeichnet. Bei nicht synchronisierten Signalen können Bildflimmern, ein verschwommenes Bild und horizontale Bildstörungen auftreten.
Tracking	Die Ausgangssignale von Computern haben eine bestimmte Frequenz. Stimmt diese Frequenz nicht mit der Frequenz des Projektors überein, sind die entstehenden Bilder von schlechter Qualität. Das Abstimmen der Frequenzen (der Anzahl der Signalspitzen) wird als "Tracking" bezeichnet. Bei nicht richtig eingestelltem Tracking können breite vertikale Streifen im Bild auftreten.
Trap IP Adresse	Die IP-Adresse  , die der Ziel-Computer zur Fehlerbenachrichtigung bei SNMP verwendet.
VGA	Ein Grafikkartenstandard mit einer Auflösung von 640 (horizontal) x 480 (vertikal) Punkten.
Wiederholrate	Das lichtabstrahlende Element eines Bildschirms kann die gleiche Luminanz und Farbe nur für einen äußerst kurzen Zeitraum aufrecht erhalten. Daher muss das Bild mehrere Male pro Sekunde abgetastet und am lichtabstrahlenden Element aktualisiert werden. Die Anzahl der Aktualisierungen pro Sekunde wird als Wiederholrate bezeichnet und in Hertz (Hz) ausgedrückt.
WPS (Wi-Fi Protected Setup)	Wi-Fi Protected Setup wurde von der Wi-Fi Alliance entwickelt, um die Einrichtung und Sicherung von Wireless LAN zu vereinfachen.
XGA	Ein Grafikkartenstandard mit einer Auflösung von 1.024 (horizontal) x 768 (vertikal) Punkten.
Zeilensprung	Überträgt Informationen, die zur Herstellung eines Bildschirms benötigt werden, indem von oben nach unten jede zweite Zeile des Bildes gesendet wird. Die Flackerwahrscheinlichkeit ist größer, da ein Rahmen nur jede zweite Zeile angezeigt wird.

Alle Rechte vorbehalten. Ohne vorherige schriftliche Genehmigung der Epson Deutschland GmbH dürfen diese Bedienungsanleitung oder Teile hieraus in keiner Form (z.B. Druck, Fotokopie, Mikrofilm, elektronisch oder ein anderes Verfahren), vervielfältigt oder verbreitet werden.

Die in dieser Bedienungsanleitung verwendeten Bilder oder Illustrationen, insbesondere die Darstellung der Bildschirmanzeigen, können von den tatsächlichen Gegebenheiten abweichen.

Verwendungshinweise

Wenn dieses Produkt für Anwendungen verwendet wird, bei denen es auf hohe Zuverlässigkeit/Sicherheit ankommt, wie z.B. Transportvorrichtungen beim Flug-, Zug-, Schiffs- und Kfz-Verkehr usw., Vorrichtungen zur Katastrophenverhinderung, verschiedene Sicherheitsvorrichtungen oder Funktions-/Präzisionsgeräte usw., sollten Sie dieses Produkt erst verwenden, wenn Sie erwägt haben, Fail-Safe- Vorrichtungen und Redundanzsysteme in Ihr Design miteinzubeziehen, um die Sicherheit und Zuverlässigkeit des gesamten Systems zu gewährleisten. Da dieses Produkt nicht für den Einsatz bei Anwendungen vorgesehen ist, bei denen es auf extrem hohe Zuverlässigkeit/Sicherheit ankommt, wie beispielsweise in der Raumfahrt, bei primären Kommunikationseinrichtungen, Kernenergiekontrollanlagen oder medizinischen Vorrichtungen für die direkte medizinische Pflege usw., überlegen Sie bitte nach umfassender Evaluierung genau, ob das Produkt für Ihre Zwecke geeignet ist.

- Entfernen der Konformitätslabel

Verwendete Bezeichnungen

Microsoft® Windows® 98 Betriebssystem
Microsoft® Windows® Me Betriebssystem
Microsoft® Windows® 2000 Betriebssystem
Microsoft® Windows® XP Betriebssystem
Microsoft® Windows Vista® Betriebssystem
Microsoft® Windows® 7 Betriebssystem

In dieser Anleitung werden die oben genannten Betriebssysteme mit "Windows 98", "Windows Me", "Windows 2000", "Windows XP", "Windows Vista" und "Windows 7" bezeichnet. Darüber hinaus wird der Sammelbegriff Windows für Windows 98, Windows Me, Windows 2000, Windows XP, Windows Vista und Windows 7 verwendet. Verschiedene Versionen von Windows werden z. B. auch als Windows 98/Me/2000/XP/Vista/7 ohne die Erwähnung von Windows bezeichnet.

Mac OS X 10.3.x
Mac OS X 10.4.x
Mac OS X 10.5.x
Mac OS X 10.6.x
Mac OS X 10.7.x

In dieser Anleitung werden die oben genannten Betriebssysteme mit „Mac OS X 10.3.x“, „Mac OS X 10.4.x“, „Mac OS X 10.5.x“, „Mac OS X 10.6.x“ und „Mac OS X 10.7.x“ bezeichnet. Darüber hinaus wird der Sammelbegriff „Mac OS X“ für all diese Betriebssysteme verwendet.

Wireless Telegraphy Act Regulations

Die folgenden Handlungen sind gemäß dem Wireless Telegraphy Act (Großbritannien) verboten.

- Modifizierungen und Demontage (einschließlich der Antenne)

Allgemeiner Hinweis:

IBM, DOS/V, und XGA sind Markenzeichen oder eingetragene Markenzeichen von International Business Machines Corp.

Mac, Mac OS und App Store sind Marken von Apple Inc.


Microsoft, Windows, Windows NT, Windows Vista, PowerPoint und das Windows-Logo sind Warenzeichen oder eingetragene Warenzeichen der Microsoft Corporation in den USA und/oder in anderen Ländern.

Das zertifizierte DisplayPort-Logo und die DisplayPort-Symbole sind eingetragene Warenzeichen der Video Electronics Standards Association (VESA).

Der Begriff DisplayPort ist ein eingetragenes Warenzeichen von VESA in verschiedenen Ländern.

eneloop® ist ein eingetragenes Markenzeichen der Sanyo Electronic Co., Ltd.

WPA™ und WPA2™ sind eingetragene Marken der Wi-Fi Alliance.

HDMI und High-Definition Multimedia Interface sind Markenzeichen oder eingetragene Markenzeichen von HDMI Licensing LLC. 

PJLink ist eine Marke, deren Registrierung beantragt ist bzw. die bereits in Japan, den USA sowie anderen Ländern und Regionen registriert ist.

Foxit PDF SDK Copyright ©2011, Foxit Software Company www.foxitsoftware.com, Alle Rechte vorbehalten.

Crestron und Crestron RoomView sind eingetragene Markenzeichen von Crestron Electronics, Inc.

Andere in dieser Dokumentation verwendeten Produktnamen werden hier ebenfalls nur zu Kennzeichnungszwecken verwendet und sind unter Umständen Marken der entsprechenden Eigentümer. Epson verzichtet auf jedwede Rechte an diesen Marken.

©SEIKO EPSON CORPORATION 2012. All rights reserved.

A

A/V Stummschalten	109
Absolute Farbtemperatur	147
Adaptive IRIS-Blende	63, 147
Administrator-Einstellungen-Menü	168
Administratorpasswort	168
Alles zurücksetzen	173
Allgemeine Einstellungen	154
AMX Device Discovery	168
Anmerkung PC Free	68, 79
Anzeigeeinstellungen	108
Anzeigen	177, 178
Anzeigesortierung	109
Audio-Eingang-Setup	152
Auflösung	172
Austauschperiode des Luftfilters	205
Auto Setup	148
avi	100

B

Bedienfeld	16
Benachrichtigungsereignis einstellen	170
Benutzerdef.	63
Benutzerlogo	114
Benutzerlogoschutz	118
Betrieb	152
Betriebstemperatur	214
Bilder drehen	104
Bildformat	64
Bild-Menü	146
Bildschirme tauschen	96
Bildschirmformate	212
Bildschirmgröße	96

Bild-Umschaltzeit	109
Bildverschiebung	58, 150
bmp	100
Bonjour	169

C

CA-Lizenz	170
Client-Zertifikat	170
Computer-Anschluss	13
Control Pad	9, 25, 44
Crestron RoomView	135, 136, 169

D

Decke	30
Deckenprojektion	152
DHCP	167
Dia-Show	107
DICOM SIM	63
Direktes Einschalten	152
Display	152
DisplayPort	13
DisplayPort-Videobereich	149
Dokumentenkamera	209
Dynamisch	62

E

Easy Interactive Function	151, 153
Easy Interactive Pen	22
EasyMP Monitor	127
Eigenes Benutzerbild	115
Eigenes Bild	151
Einfrieren	110
Eingangssignal	149, 172

Einschaltschutz	118
Einstellungsmenü	150
E-Mail-Benachrichtigungs-Adresse 1/2/3	170
Endlos	109
Erweitert	147
Erweitert-Menü	151
ESC/VP21	133
E-Zoom	111

F

Farbmodus	62, 147
Farbsättigung	147
Farbton	147
Fernbedienung	17
Fernsteuerungs-Empfänger	11, 12
Foto	62
Front	30, 152
fse	100

G

Gateway-Adresse	163, 167
gif	100
Grund-Menü	161

H

H/V-Keystone	55
HDMI-Anschluss	13
HDMI-Videobereich	149
Helligkeit	147
Hilfe-Funktion	175
Hintergrundanzeige	152
Höhenlagen-Modus	152

I

Informations-Menü	172
Infrarotsender der Fernbedienung	26
Interactive-Funktion	9
Interaktiv-Funktion	67, 97, 123
IP-Adresse	167

J

jpg	79, 100
-----------	---------

K

Kabelabdeckung	26
Kabellose Maus/USB Display	153
Kabellose Maus-Funktion	112
Kennwort für die Websteuerung	168
Kennwortschutz	118
Kennwortschutzaufkleber	119
Keystone	150
Konfigurationsmenü	143
Kontrast	147
Kreuz	112

L

Lagerungstemperatur	214
Lampenabdeckung	11
Lampenanzeige	177
Lampenaustauschperiode	202
Lampenstunden	172
Laufwerk wählen	103
Lautstärke	150
Leinwandgröße	210
Leistungsaufnahme	150

Luftaustritt	11
--------------------	----

M

Mail lesen	132
Mailbenachrichtigungs-Menü	169
Mail-Meldung	132, 169
Mauszeiger	112
Meldung	152
Meldungsversand	127
Menü Wired LAN	167
Message Broadcasting	169
Monitor-Passwort	168
mp4	100
mpg	100

N

Netzbuchse	14
Netzwerk-Hostname	168
Netzwerkinformation	159
Netzwerkkonfiguration	159
Netzwerk-Menü	158

O

Obere Abdeckung	26
-----------------------	----

P

PC Free	101
PC-Interaktion	68, 88, 154
pdf	79, 100
PJLink	135
PJLink-Passwort	168
png	79, 100

Portnummer	169
Position	148
Power-Anzeige	177
Präsentation	62, 99
Prioritätsgateway	168
Problemlösung	177
Progressiv	148
Projektion	152
Projektionsabstand	210
Projektionsfenster	12
Projektoreinstellung	128
Projektor-Kennwort	161
Projektorname	161

Q

Quelle	95, 172
Quellensuche	16, 50
Quick Corner	150

R

Rauschunterdrückung	149
Reinigen von Luftfilter und Ansaugöffnung	201
Reinigung	200
Reinigung der Projektoroberfläche	200
Remote-Anschluss	26
Reset Lampenstunden	173
Reset-Menü	173
Rück	30, 152
Rückleinwand	30

S

Schärfe	147
---------------	-----

Seitenverhältnis	149
Selbstsigniertes Zertifikat	171
Sicheres HTTP	168
Sicherheit-Menü	164
Signal-Menü	148
sit	100
Sleep-Modus	152
SMTP-Server	169
SNMP	133
SNMP-Menü	171
Soft-Tastatur	160
Sonderzubehör	209
Split Screen	150
Split Screen Setup	95
Sport	62
Sprache	153
sRGB	62
Standby-Modus	153
Startbildschirm	152
Subnet-Maske	167
Synchronisierung	148
Sync-Info	172

T

Tastensperre	120, 150
Technische Daten	214
Teilebezeichnungen und Funktionen	11
Temperaturanzeige	177
Theater	62
Tracking	148
Trap-IP-Adresse 1/2	171

U

Überhitzung	178
Untere Abdeckung	26
Unterstützte Bildschirmformate	212
USB Display/Easy Interactive Function	153
USB Type B	153
USB-A-Anschluss	14, 25
USB-B-Anschluss	13, 25
USER-Taste	151

V

Verbindung mit einem Netzwerkprojektor	123
Verbrauchsmaterialien	209
Videoanschluss	14
Video-Signal	149, 172
Vollsperrung	120
Vorgehen beim Lampenwechsel	203
Vorgehen beim Wechseln des Luftfilters	205

W

Wand	30
Webbrowser	127
Web-Server-Zertifikat	171
Web-Steuerung	128, 129
Wechseln der Batterie (Stift)	22
Wechseln der Batterien (Control Pad)	26
Wechseln der Batterien (Fernbedienung)	20
Weißtafel	62

Whiteboard-Einstellungen	154
Whiteboard-Modus	68, 73
Wiederholrate	172
Wireless LAN-Menü	161
Wireless-LAN-Stärke	161
wmv	100
WPA/WPA2-EAP	165
WPA/WPA2-PSK	165

Z

Zeiger	110
Zeigerform	150
Zeitplan	139
Zertifikate	130
Zertifikatsverwaltungs-Menü	170
Zoom	150
Zugriffspunkt suchen	163
Zurücksetzen der Lampenbetriebszeit	205