



# **Priručnik za uporabu**

## **Multimedia Projector**

**EB-1410Wi**



**EB-1400Wi**

# Oznake u Priručniku





## • Oznake sigurnosti

U dokumentaciji i na projektoru nalaze se grafički simboli koji ukazuju na sigurnosne mjere pri korištenju projektora.

Oznake i njihova značenja navedeni su u nastavku. Pobrinite se da ih ispravno razumijete prije čitanja priručnika.

 <b>Upozorenje</b>	Ovaj simbol označava informacije koje, ako ih zanemarite, mogu rezultirati osobnim ozljedama ili čak smrću radi neispravnog rukovanja.
 <b>Oprez</b>	Ovaj simbol upućuje na informaciju koja, ako se ignorira, može rezultirati ozljedom ili materijalnom štetom zbog nepravilne uporabe.

## • Opće oznake obavijesti

<b>Pozor</b>	Označava postupke koji mogu završiti oštećenjem imovine ili ozljedama ako se ne poduzmu potrebne mjere zaštite.
	Označava dodatne obavijesti i naglaske koje je dobro znati o nekoj temi.
	Označava stranicu gdje se nalaze detaljnije informacije o nekoj temi.
	Označava da se objašnjenje podcrtanih riječi ispred simbola nalaze u terminološkom rječniku. Pogledajte odjeljak "Pojmovnik" dijela "Dodaci".  "Rječnik" <a href="#">str.208</a>
[Naziv]	Označava naziv gumba na daljinskom upravljaču ili upravljačkoj ploči. Primjer: gumb [Esc]
Naziv izbornika	Označava stavke izbornika Konfiguriranje. Primjer: Odaberite <b>Svjetlina</b> iz <b>Slika</b> . <b>Slika - Svjetlina</b>

## Oznake u Priručniku ..... 2

### Uvod

## Značajke Projektor ..... 9

Interaktivna funkcija (Easy Interactive Function) .....	9
Jednostavno izvršite radnje putem ploče Control Pad .....	9
Spajanje na mrežu i projiciranje slika sa zaslona računala .....	9
Projiciranje dviju slika istodobno (Split Screen) .....	9

## Nazivi dijelova i funkcije ..... 10

Srijeda/Gore .....	10
Bočna strana .....	11
Sučelje .....	12
Podnožje .....	13
Pričvršćivanje nožice (samo kod modela s isporučenom nožicom) .....	14
Upravljačka ploča .....	15
Daljinski upravljač .....	16
Zamjena baterija daljinskog upravljača .....	19
Radni raspon daljinskog upravljača .....	20
Easy Interactive Pen .....	20
Zamjena baterije za Easy Interactive Pen .....	21
Zamjena vrha Easy Interactive Pen .....	22
Stalak za olovku .....	22
Control Pad .....	23
Zamjena baterija za Control Pad .....	24

## Pripremanje projektor

## Postavljanje projektor ..... 27

Načini postavljanja .....	27
---------------------------	----

## Spajanje opreme ..... 29

Spajanje na projektor .....	31
Spajanje računala .....	31

Spajanje izvora slika .....	33
Spajanje USB uređaja .....	35
Priključivanje vanjskih uređaja .....	37
Priključivanje LAN kabela .....	39
Instaliranje jedinice bežične mreže .....	40
Spajanje na Control Pad .....	41
Spajanje za vrijeme korištenja funkcije "Interak. s os. rač." .....	41
Spajanje koristeći USB Display .....	42
Spajanje koristeći PC Free .....	43
Spajanje pisača .....	44

## Osnovni načini projekcije

## Projiciranje slika ..... 46

Od postavljanje do projekcije .....	46
Automatsko prepoznavanje ulaznih signala i promjena projicirane slike (Pretraživanje izvora) .....	47
Projiciranje uz USB Display .....	48
Potrebne postavke .....	48
Zahtjevi sustava .....	48
Pri prvom povezivanju .....	49
Deinstalacija .....	50

## Podešavanje projiciranih slika ..... 51

Ispravljanje deformacije geometrije slike .....	51
H/V-geometrija .....	51
Quick Corner .....	52
Namještanje veličine slike .....	54
Podešavanje položaja slike (Pomak slike) .....	54
Podešavanje okomitog položaja slike (samo modeli s isporučenim nožicama) .....	55
Podizanje visine slike .....	55
Smanjivanje visine slike .....	56
Podešavanje vodoravnog položaja slike (samo modeli s isporučenim nožicama) .....	56
Ispravljanje fokusa .....	56
Namještanje glasnoće .....	57
Podešavanje slike .....	57

Podešavanje ton, Zasićenje i Svjetlina	57
Podešavanje funkcije Gama	58
Odabir kvalitete projekcije (Odabir Način rada u boji)	58
Postavljanje opcije Auto Iris	59
Promjena formata zaslona projicirane slike	60
Načini promjene	60
Promjena formata zaslona	60

## Interaktivna funkcija

<b>Sažetak za interaktivnu funkciju</b>	<b>63</b>
Izvršavanje niza zadataka za interaktivnu funkciju	63
Tri načina	64
<b>Prije korištenja interaktivne funkcije</b>	<b>65</b>
Automat. kalibracija	65
Ručna kalibracija	66
Kada trebate kalibrirati olovku	67
Korištenje olovke	67
<b>Crtanje</b>	<b>69</b>
Crtanje na zaslonu bijele ploče za pisanje (Način rada s bijelom pločom za pisanje)	69
Pokretanje Načina rada s bijelom pločom za pisanje	69
Funkcije alatne trake	71
Funkcije donje alatne trake	73
Čitajte papirnate dokumente iz skenera	74
Otvaranje datoteka i čitanje u Načinu rada s bijelom pločom za pisanje	75
Crtanje na projiciranoj slici (PC Free napomene)	75
Pokretanje PC Free napomene	75
Funkcije alatne trake	77
Funkcije donje alatne trake	79
<b>Korištenje nacrtanog sadržaja</b>	<b>80</b>
Spremanje	80
Za Načina rada s bijelom pločom za pisanje	80
Za PC Free napomene	80

Ispis	81
Za Načina rada s bijelom pločom za pisanje	81
Za PC Free napomene	82
Slanje e-pošte (samo Način rada s bijelom pločom za pisanje)	82

## Korištenje računala s projiciranim zaslonom (Interak. s os. rač.)

<b>.....</b>	<b>84</b>
Pripremanje projektor	84
Instalirajte Easy Interactive Driver (samo za Mac OS X)	85
Promjena na Interak. s os. rač.	86
Podešavanje radnog područja olovke	87
Ruč.pod.pod. olovke	87

## Korisne Funkcije

<b>Funkcije projekcije</b>	<b>90</b>
Projiciranje dviju slika istodobno (Split Screen)	90
Izvori ulaznog signala za projiciranje s podijeljenim zaslonom	90
Postupci upravljanja	91
Kod korištenja interaktivne funkcije	93
Ograničenja tijekom projiciranja na podijeljenom zaslonu	95
Projiciranje slika pohranjenih na USB memoriji (PC Free)	95
Specifikacije za datoteke koje se mogu projicirati putem PC Free	95
PC Free primjeri	97
PC Free načini rada	97
Projiciranje odabranih slika ili filmova	99
Projiciranje PDF datoteka	100
Projiciranje slikovnih datoteka iz mape u nizu (Dijaproj.)	102
Reprodukcija slijeda	103
Radnje tijekom reproduciranja slijeda	103
Postavke prikaza slikovne datoteke i radne postavke za Dijaproj.	104
Privremeno sakrivanje slike i zvuka (A/V bez tona)	105
Zamrzavanje slike (Zamrzni)	105
Funkcija pokazivača (Pokazivač)	105
Povećavanje dijela slike (E-Zoom)	107
Korištenje daljinskog upravljača za rad s pokazivačem miša (Bežični miš)	108
Spremanje Korisničkog logotipa	109

Spremanje korisničkog uzorka .....	111
<b>Funkcije Sigurnosti .....</b>	<b>113</b>
Nadzor korisnika (Zaštita lozinkom) .....	113
Vrste Zaštita lozinkom .....	113
Podešavanje funkcije Zaštita lozinkom .....	113
Upisivanje lozinke .....	114
Ograničavanje uporabe (Zaključ. upr. ploče) .....	115
Zaštita od krađe .....	116
Ugradnja sigurnosnog kabela .....	116
<b>Mrežne funkcije .....</b>	<b>117</b>
Korištenje interaktivne funkcije preko mreže .....	117
Pokretanje .....	117
Ograničenja .....	117
Projiciranje s "Povezivanje s mrežnim projektorom" .....	117
Uspostavljanje veze WPS-a (Wi-Fi Protected Setup) s pristupnom točkom bežičnog LAN-a .....	119
Način postavljanja povezivanja .....	119
<b>Nadziranje i upravljanje .....</b>	<b>121</b>
O programu EasyMP Monitor .....	121
Promjena postavki putem web preglednika (Web kontrola) .....	121
Priprema projektora .....	121
Prikaz zaslona Web kontrole .....	122
Prikaz zaslona Web Remote .....	122
Postavljanje certifikata .....	124
Napomene o funkciji Sigurni HTTP .....	124
Popis podržanih certifikata .....	125
Uporaba funkcije Obavijest o pošti za prijavu problema .....	125
Čitanje pošte s obavijesti o pogrešci .....	125
Upravljanje pomoću SNMP .....	126
Naredbe ESC/VP21 .....	126
Popis naredbi .....	126
Raspored kabela .....	127
O PJLink .....	128
O sustavu Crestron RoomView® .....	128
Rukovanje projektorom s vašeg računala .....	129
Postavljanje rasporeda .....	132

Metode postavljanja .....	132
Sat .....	133
Raspored .....	133

## Izbornik Konfiguriranje

<b>Uporaba izbornika za konfiguriranje .....</b>	<b>135</b>
--	------------

<b>Popis funkcija .....</b>	<b>136</b>
-----------------------------	------------

Tablica izbornika za konfiguriranje .....	136
Izbornik Mreža .....	137
Izbornik Slika .....	138
Izbornik Signal .....	139
Izbornik Postavke .....	141
Izbornik Prošireno .....	143
Stavke postavke Easy Interactive Function .....	145
Postavke bijele ploče za pisanje zaslona .....	146
Izbornik Mreža .....	149
Napomene o korištenju izbornika Mreža .....	150
Rad sa softverskom tipkovnicom .....	151
Izbornik Osnove .....	151
Izbornik Bežični LAN .....	152
Izbornik Sigurnost .....	154
Izbornik Kabelski LAN .....	156
Izbornik Pod. administratora .....	157
Izbornik Poništi .....	161
Izbornik Info (samo zaslon) .....	161
Izbornik Poništi .....	162

## Ispravljanje Problema

<b>Korištenje Pomoći .....</b>	<b>165</b>
--------------------------------	------------

<b>Rješavanje Problema .....</b>	<b>166</b>
----------------------------------	------------

Signali pokazivača .....	166
Ako pokazivači ne pomognu .....	170

Problemi u svezi sa slikama	171
Nema slike	171
Ne prikazuju se pokretne slike (dio s pokretnim slikama je zacrnjen)	172
Projekcija se automatski prekida	172
Prikazuje se poruka Nije podržano	173
Prikazuje se poruka Nema signala	173
Slike su mutne, neizoštrene ili deformirane	173
Na slici se pojavljuju smetnje ili deformacije	174
Pokazivač miša treperi (samo kada se projicira USB Display)	175
Slika je odsječena (povećana) ili smanjena, format nije odgovarajući ili je slika preokrenuta	175
Boje na slici nisu ispravne	176
Slika je tamna	177
Problemi na početku projekcije	177
Projektor se ne uključuje	177
Problemi s interaktivnom funkcijom	178
Ne može koristiti funkciju crtanja projektora	178
Djelovanje poput miša i crtanje putem povezanog računala nije moguće	178
Prikazuje se poruka Došlo je do greške u funkciji Easy Interactive Function.	179
Miš računala ne radi ispravno	179
Easy Interactive Pen ne radi	179
Vrijeme odziva za Easy Interactive Pen je sporo	180
Točka se ne pomiče na sljedeći položaj	180
Točka se automatski pomiče	180
Ne može izvršiti radnje za vrijeme snimanja, ispisivanja ili spremanja	180
Ne može ispravno zalijepiti snimku projiciranog zaslona	181
Ne može ispisivati normalno	181
Ne može skenirati normalno	181
Vrijeme nije sinkronizirano, postavke za unutarnju memoriju ne odražavaju se ispravno	181
Ne može promijeniti izvor	182
Ostali problemi	182
Nema zvuka ili je zvuk suviše tih	182
Postoji buka u zvuku (samo kod projiciranja USB Display)	183
Daljinski upravljač ne radi	183
Želim promijeniti jezik poruka i izbornika	183
Postavka autentifikacije za bežični LAN nije uspješna	184
Pošta se ne prima premda je nastala pogreška u radu projektora	184
Prikazuje se Baterija za mjerenje točnog vremena je gotovo prazna.	184

Nazivi datoteka sa slikama ne prikazuju se ispravno u PC Free	185
Nije moguće promijeniti postavke putem web preglednika	185

## O značajci Event ID 186

## Održavanje

### Čišćenje 189

Čišćenje površine projektora	189
Čišćenje prozora za projekciju	189
Čišćenje senzora prepreka	189
Čišćenje zračnog filtra	190

### Zamjena Potrošnog Pribora 191

Zamjena lampe	191
Vrijeme zamjene lampe	191
Postupak zamjene lampe	192
Poništavanje vremena rada lampe	194
Zamjena zračnog filtra	194
Vrijeme zamjene zračnog filtra	194
Postupak zamjene zračnog filtra	194

## Dodaci

### Dodatna Oprema i Potrošni Pribor 198

Dodatna oprema	198
Petrošni pribor	198

### Veličina zaslona i udaljenost zaslona 199

### Podržani Prikazi monitora 201

Podržane razlučivosti	201
Računalni signal (analogni RGB)	201
Komponentni video	201
Kompozitni video	201
Ulazni signal iz HDMI priključka i DisplayPort priključka	201

<b>Tehnički Podaci .....</b>	<b>203</b>
Opći Tehnički Podaci Projektora .....	203
<b>Izgled .....</b>	<b>206</b>
<b>Rječnik .....</b>	<b>208</b>
<b>Opće Napomene .....</b>	<b>210</b>
Zakonski propisi o bežičnoj telegrafiji .....	210
O oznakama .....	210
Opća Napomena: .....	211
<b>Kazalo .....</b>	<b>212</b>

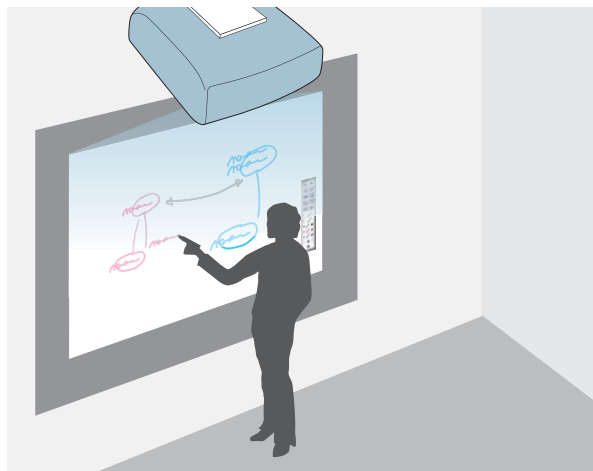


# Uvod

U ovom poglavlju objašnjene su značajke projektora i nazivi dijelova.



## Interaktivna funkcija (Easy Interactive Function)



Možete izvršiti sljedeće radnje pomoću elektroničke olovke (Easy Interactive Pen).

- Crtajte na ravnim zaslonima kao što je bijela ploča za pisanje
  - Crtajte na dokumentima koji se projiciraju
  - Izvršite radnje računalnog miša na projiciranom zaslonu
  - Čitajte papirnate dokumente iz skenera
  - Spremite projicirani zaslon
  - Ispišite projicirani zaslon
  - Priložite projicirani zaslon poruci e-pošte i pošaljite
- ☛ "Interaktivna funkcija" [str.62](#)

## Jednostavno izvršite radnje putem ploče Control Pad

Instaliranjem isporučene ploče Control Pad možete jednostavno izvršiti često korištene radnje kao što je uključivanje ili isključivanje projektora i

promjena izvora. Također možete spojiti USB memoriju ili USB kabele za pisač itd.

☛ "Control Pad" [str.23](#)

☛ "Spajanje na Control Pad" [str.41](#)

## Spajanje na mrežu i projiciranje slika sa zaslona računala

Kada ste spojeni na mrežu, možete izvršiti sljedeće radnje.

Projektor možete spojiti s računalom na mreži i projicirati zaslon računala pomoću priloženog softverskog programa EasyMP Network Projection.

☛ [Vodič za EasyMP Network Projection](#)

Sadržaj nacrtan pomoću interaktivne funkcije također se može projicirati s projektora u drugim konferencijskim sobama.

☛ "Korištenje interaktivne funkcije preko mreže" [str.117](#)



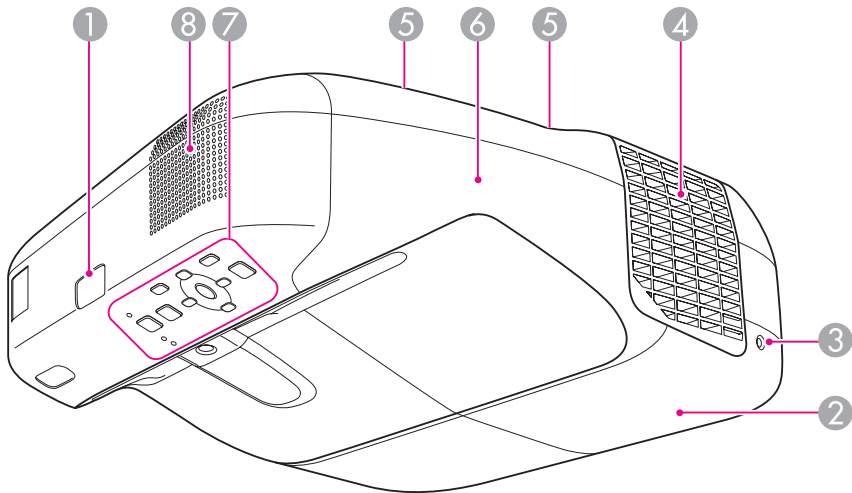
## Projiciranje dviju slika istodobno (Split Screen)

Uz pomoć ove funkcije projicirani zaslon dijeli se na dva dijela i projiciraju se dvije vrste slike jedna pokraj druge. Istodobnim projiciranjem slika iz dva izvora na jednom zaslonu tijekom videokonferencije ili prezentacije možete pojačati dojam koji ostavlja vaša poruka ili prijedlog.


☛ "Projiciranje dviju slika istodobno (Split Screen)" [str.90](#)



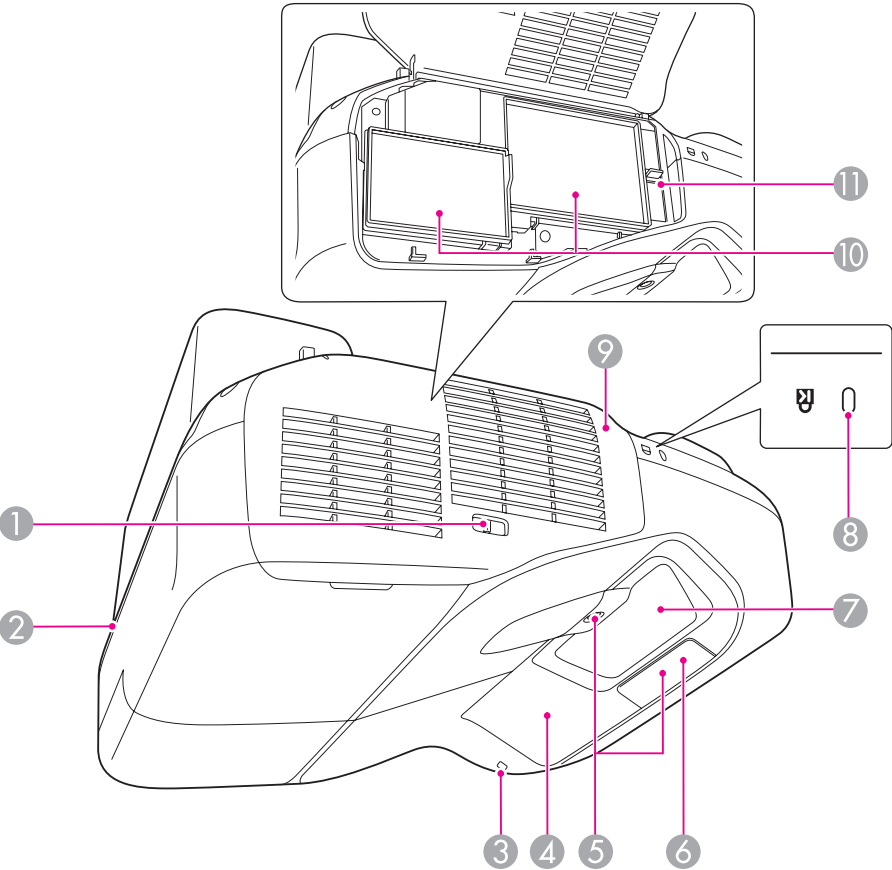
Sprijeda/Gore



Naziv		Funkcija
6	Poklopac kabela	Otvorite otpuštanjem obaju vijaka prilikom priključivanja na ulazni priključak ili instaliranja jedinice bežične mreže.
7	Upravljačka ploča	Upravljanje projektorom. ☛ "Upravljačka ploča" <a href="#">str.15</a>
8	Zvučnik	Služi za izlaz zvuka.

Naziv		Funkcija
1	Daljinski prijemnik	Primanje signala daljinskog upravljača.
2	Poklopac lampe	Otvorite pri zamjeni lampe projektor. ☛ "Zamjena lampe" <a href="#">str.191</a>
3	Pričvrsni vijak za poklopac lampe	Uvijte vijak da biste pričvrstili poklopac lampe. ☛ "Zamjena lampe" <a href="#">str.191</a>
4	Zračni odvod	Zračni odvodi služe za unutarnje hlađenje projektor. <div> <b>Oprez</b> Tijekom projiciranja ne stavljate lice ili ruke blizu zračnog odvoda, kao ni predmete koje bi toplina mogla deformirati ili oštetiti u blizini odvoda. Vrući zrak iz zračnog odvoda može izazvati opekline, deformacije ili nezgode.</div>
5	Pričvrsni vijci za poklopac kabela	Uvijte vijke kao biste pričvrstili poklopac kabela.

Bočna strana

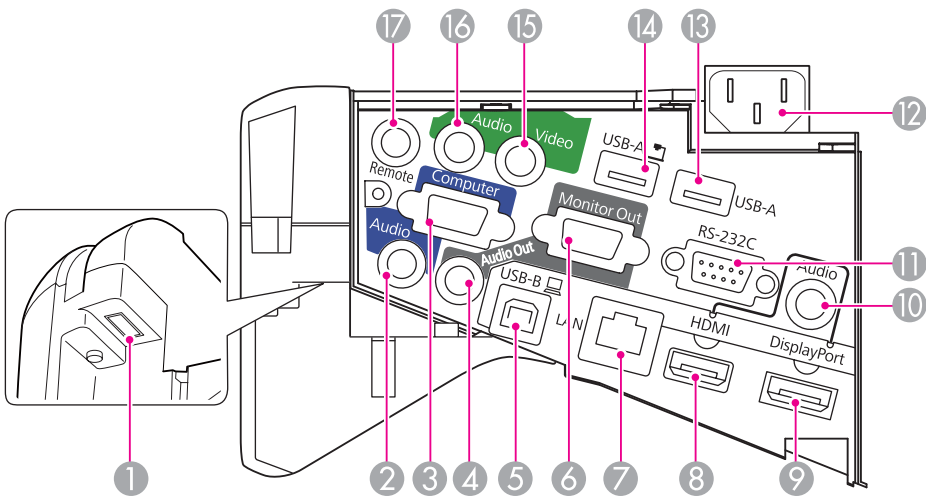


Naziv		Funkcija
1	Poluga za otvaranje/zatvaranje poklopcu zračnog filtra	Otvaranje i zatvaranje poklopcu zračnog filtra.

Naziv		Funkcija
2	Mjesto ugradnje sigurnosnog kabela	Provucite sigurnosni kabel (dostupan u prodaji) i učvrstite ga. ☛ "Ugradnja sigurnosnog kabela" <a href="#">str.116</a>
3	Indikator bežičnog LAN-a	Označava stanje pristupanja isporučenoj jedinici bežičnog LAN-a.
4	Easy Interactive Function prijemnik	Primanje signala iz značajke Easy Interactive Pen. ☛ "Interaktivna funkcija" <a href="#">str.62</a>
5	Senzor prepreka	Detektira prepreke u području projiciranja. ☛ "Čišćenje senzora prepreka" <a href="#">str.189</a>
6	Daljinski prijemnik	Primanje signala daljinskog upravljača.
7	Prozor za projekciju	Projiciranje slika. <div><div><div><div>!</div><div>Upozorenje</div></div><div><ul style="list-style-type: none"><li>• Za vrijeme projekcije ne gledajte u prozor za projekciju.</li><li>• Ne postavljajte nikakve predmete i ne stavljajte ruke pokraj prozora za projekciju. To područje dostiže visoku temperaturu uslijed koncentriranog projiciranog svjetla, što može izazvati opekline, deformiranje predmeta ili požar.</li></ul></div></div></div>
8	Sigurnosni utor	Sigurnosni utor prilagođen je zaštitnom sustavu Microsaver Security System koji proizvodi tvrtka Kensington. ☛ "Zaštita od krađe" <a href="#">str.116</a>
9	Poklopac zračnog filtra	Otvorite prilikom promjene zračnog filtra ili uporabe poluge fokusa.
10	Otvor za ulaz zraka (filter zraka)	Usisava zrak za unutarnje hlađenje projektora. ☛ "Čišćenje zračnog filtra" <a href="#">str.190</a> ☛ "Zamjena zračnog filtra" <a href="#">str.194</a>
11	Poluga fokusa	Namještanje fokusa slike. Otvorite poklopac zračnog filtra za uporabu.


Sučelje

Pod poklopcem kabela nalaze se sljedeći priključci.

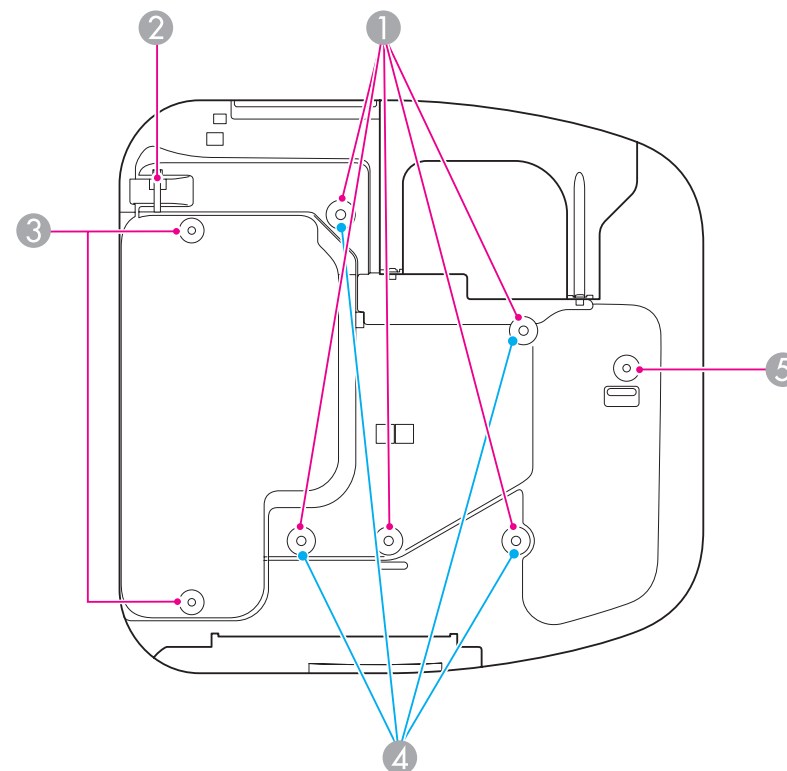


Naziv		Funkcija
1	Područje za ugradnju jedinice bežične mreže	Ovdje ugradite isporučenu jedinicu bežičnog LAN-a. ☛ "Instaliranje jedinice bežične mreže" <a href="#">str.40</a>
2	Priključak Audio1	<ul style="list-style-type: none"><li>• Ulaz zvuka s uređaja priključenog na priključak Computer.</li><li>• Omogućuje ulaz zvuka s drugih uređaja tijekom projiciranja slika s uređaja spojenog na USB-A priključak.</li></ul>
3	Computer priključak	Unos slikovnih signala iz računala i komponentnih videosignala iz ostalih videoizvora.
4	Priključak Audio Out	Omogućuje izlaz zvuka trenutno projicirane slike na vanjskom zvučniku.

Naziv		Funkcija
5	USB-B priključak	<ul style="list-style-type: none"><li>• Za priključivanje projektora na računo putem isporučenog USB kabela i projiciranje slika na računo. ☛ "Projiciranje uz USB Display" <a href="#">str.48</a></li><li>• Za priključivanje projektora na računo putem isporučenog USB kabela radi uporabe funkcije Bežični miš. ☛ "Korištenje daljinskog upravljača za rad s pokazivačem miša (Bežični miš)" <a href="#">str.108</a></li><li>• Za priključivanje projektora na računo putem isporučenog USB kabela radi uporabe funkcije Easy Interactive Pen poput miša ili poput olovke za crtanje na projiciranom zaslonu. ☛ "Korištenje računala s projiciranog zaslona (Interak. s os. rač.)" <a href="#">str.84</a></li><li>• Spajanjem projektora na Control Pad pomoću isporučenog USB kabela možete se spojiti na računo putem ploče Control Pad. ☛ "Spajanje na Control Pad" <a href="#">str.41</a></li></ul>
6	Priključak Monitor Out	Izlaz analognog RGB signala s priključka Computer na vanjski monitor. Izlaz ulaznog signala s drugih priključaka ili komponentnih videosignala nije moguć.
7	LAN priključak	Za priključivanje LAN kabela za spajanje na mrežu.
8	HDMI priključak	Primanje videosignala iz kompatibilnih HDMI videouređaja i računala. Ovaj projektor je kompatibilan sa sustavom <a href="#">HDCP</a> <a href="#">▶▶</a> . ☛ "Spajanje opreme" <a href="#">str.29</a>
9	DisplayPort	Primanje videosignala iz kompatibilnih DisplayPort računala. Ovaj projektor je kompatibilan sa sustavom <a href="#">HDCP</a> <a href="#">▶▶</a> .
10	Priključak Audio3	Ulaz zvuka za određeni izvor postavljen u <b>Prošireno - Postavka audioulaza</b> .

Naziv	Funkcija
11 RS-232C priključak	Kad želite upravljati projektorom putem računala, povežite ga RS-232C kabelom s računalom. Ovaj priključak namijenjen je za upravljanje, a ne za uobičajenu uporabu. ☛ "Naredbe ESC/VP21" <a href="#">str.126</a>
12 Priključak za napajanje	Priključivanje kabela za napajanje na projektor. ☛ "Od postavljanje do projekcije" <a href="#">str.46</a>
13 USB-A priključak	<ul style="list-style-type: none"> <li>Priključivanje USB memorijskog uređaja ili digitalnog fotoaparata i projiciranje PDF-ova, filmova ili slika koristeći PC Free. ☛ "Projiciranje slika pohranjenih na USB memoriji (PC Free)" <a href="#">str.95</a></li> <li>Spajanjem USB memorije možete pohranjivati i pregledati nacrtani sadržaj pomoću interaktivne funkcije. ☛ "Korištenje nacrtnog sadržaja" <a href="#">str.80</a></li> <li>Možete spojiti USB pisace.</li> <li>Spajanjem projektor na Control Pad pomoću isporučenog USB kabela možete se spojiti na USB memoriju ili pisac putem ploče Control Pad. ☛ "Spajanje na Control Pad" <a href="#">str.41</a></li> </ul>
14 USB-A priključak 	Projicira slike s dodatne kamere za dokumente. Nije moguće projicirati pomoću drugih uređaja s ovog priključka.
15 Video priključak	Primanje signala kompozitnog videa iz video izvora.
16 Priključak Audio2	Ulaz zvuka s opreme priključene na priključak Video.
17 Remote priključak	Spaja se na Control Pad. ☛ "Control Pad" <a href="#">str.23</a>

## Podnožje

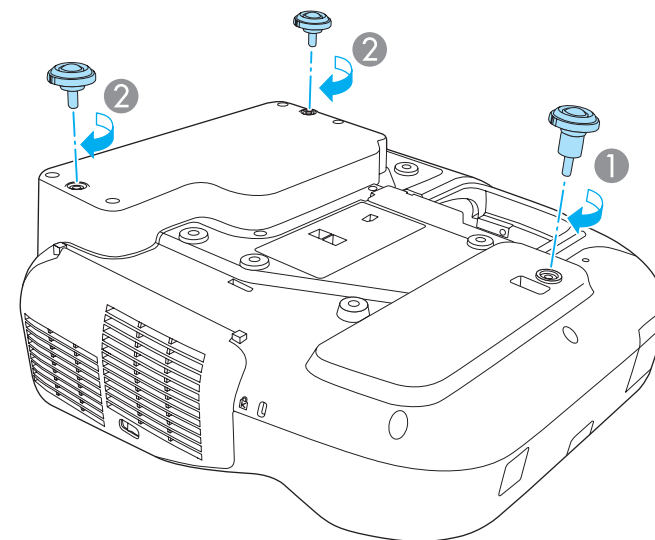


Naziv	Funkcija
1 Točke za fiksiranje na stropni nosač (pet točaka)	Za pričvršćivanje dodatnog stropnog nosača kada se projektor treba učvrstiti za strop. ☛ "Postavljanje projektor" <a href="#">str.27</a> ☛ "Dodatna oprema" <a href="#">str.198</a>
2 Mjesto ugradnje sigurnosnog kabela	Provucite sigurnosni kabel (dostupan u prodaji) i učvrstite ga. ☛ "Ugradnja sigurnosnog kabela" <a href="#">str.116</a>

Naziv	Funkcija
<b>3 Točke za fiksiranje stražnje nožice (dvije točke)</b>	<p>Pri korištenju projektora na površini poput stola pričvrstite nožicu. (Samo kod modela s isporučenom nožicom)</p> <p>☛ "Pričvršćivanje nožice (samo kod modela s isporučenom nožicom)" <a href="#">str.14</a></p>
<b>4 Točke za fiksiranje na zidni nosač (četiri točke)</b>	<p>Pričvrstite ploču za namještanje prilikom postavljanja na zid. (Samo kod modela s isporučenom pločom za namještanje)</p> <p>☛ <a href="#">Priručnik za instalaciju</a></p> <p>☛ "Dodatna oprema" <a href="#">str.198</a></p>
<b>5 Točka za fiksiranje prednje nožice</b>	<p>Pri korištenju projektora na površini poput stola pričvrstite nožicu s podloškom. (Samo kod modela s isporučenom nožicom)</p> <p>☛ "Pričvršćivanje nožice (samo kod modela s isporučenom nožicom)" <a href="#">str.14</a></p>

## Pričvršćivanje nožice (samo kod modela s isporučenom nožicom)

Umetnite nožicu u točke za pričvršćivanje nožice.



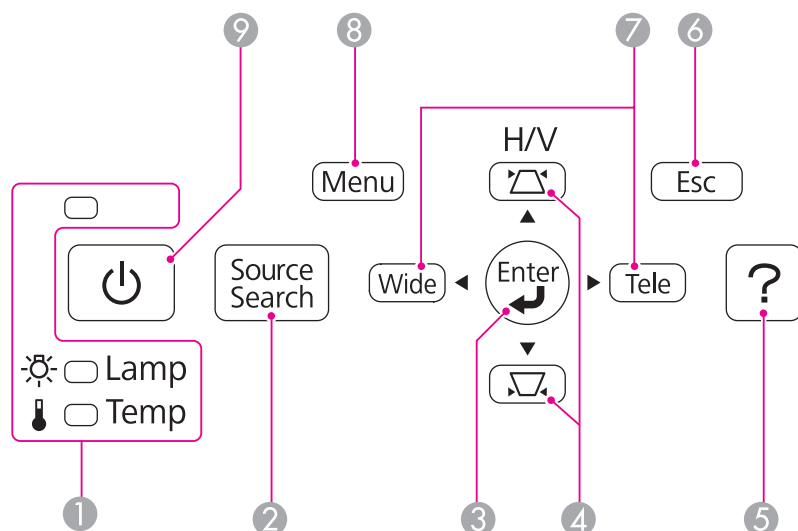
- ① Nožicu s podloškom umetnite u točku za pričvršćivanje prednje nožice.
- ② Umetnite stražnju nožicu (x2) u točke za pričvršćivanje nožice.



Projektor možete postaviti okomito na stol.

☛ "Načini postavljanja" [str.27](#)

## Upravljačka ploča

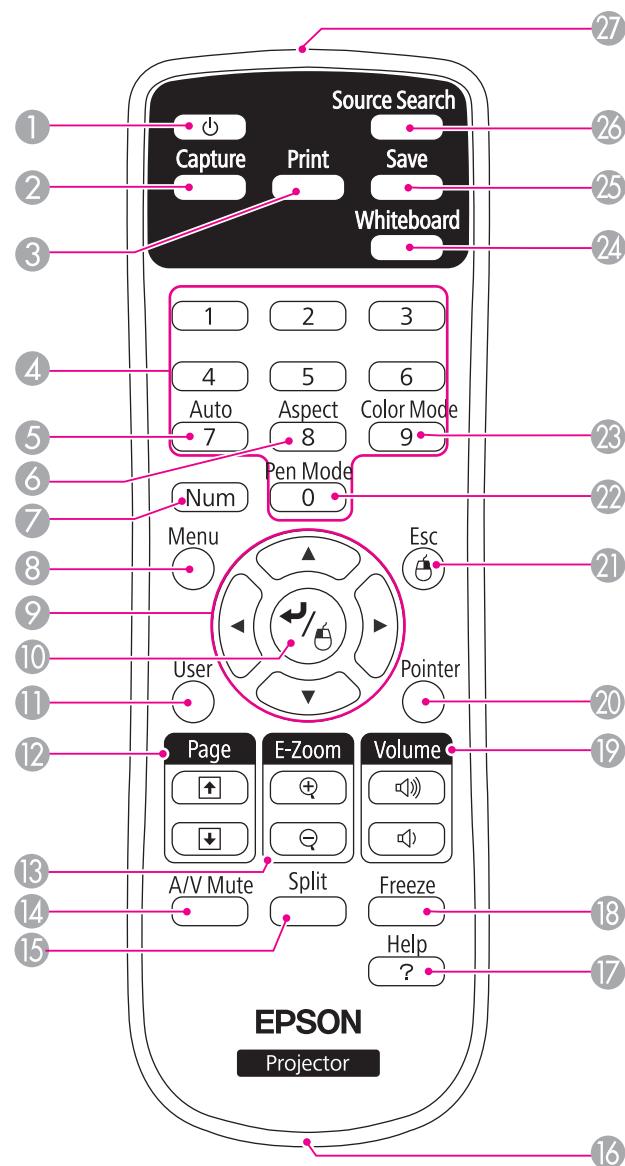


Naziv	Funkcija
1 <b>Pokazivači stanja</b>	Označava stanje projektoru korištenjem boja te uključivanjem ili bljeskanjem. ☛ "Signali pokazivača" <a href="#">str.166</a>
2 <b>Gumb [Source Search]</b>	Prebacivanje na sliku s ulaznog priključka na koji dolaze video signali. ☛ "Automatsko prepoznavanje ulaznih signala i promjena projicirane slike (Pretraživanje izvora)" <a href="#">str.47</a>
3 <b>Gumb [Enter]</b> [↵]	<ul style="list-style-type: none"> <li>Kada je prikazan izbornik Konfiguriranje ili zaslon Pomoć, služi za prihvaćanje i otvaranje odabrane opcije te prelazak na sljedeću razinu.</li> <li>Pritiskom tijekom projiciranja analognih RGB signala s priključka Computer moguće je automatski optimizirati Praćenje, Sinkronizacija i Položaj.</li> </ul>

Naziv	Funkcija
4 <b>[↵][↵] gumbi</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Prikazuje zaslon Geometrija slike. ☛ "H/V-geometrija" <a href="#">str.51</a></li> <li>Kada je prikazan izbornik Konfiguriranje ili zaslon Pomoć, pritiskom na ove gumbe odabiru se stavke izbornika i vrijednosti postavki. ☛ "Uporaba izbornika za konfiguriranje" <a href="#">str.135</a> ☛ "Korištenje Pomoći" <a href="#">str.165</a></li> </ul>
5 <b>Gumb [Help]</b>	Služi za prikaz i zatvaranje zaslona Pomoć, koji pruža savjete za ispravljanje problema. ☛ "Korištenje Pomoći" <a href="#">str.165</a>
6 <b>Gumb [Esc]</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Zaustavljanje aktivne funkcije.</li> <li>Ako se pritisne kada je prikazan izbornik Konfiguriranje, služi za vraćanje na prethodnu razinu izbornika. ☛ "Uporaba izbornika za konfiguriranje" <a href="#">str.135</a></li> </ul>
7 <b>Gumbi [Tele]/[Wide]</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Podešavaju veličinu zaslona projekcije. Pritisnite gumb [Tele] kako bi smanjili veličinu zaslona projekcije i pritisnite gumb [Wide] kako bi povećali veličinu zaslona projekcije.</li> <li>Ispravlja iskrivljenu geometriju slike u vodoravnom smjeru kada se prikazuje zaslon Geometrija slike. ☛ "H/V-geometrija" <a href="#">str.51</a></li> <li>Kada je prikazan izbornik Konfiguriranje ili zaslon Pomoć, pritiskom na ove gumbe odabiru se stavke izbornika i vrijednosti postavki. ☛ "Uporaba izbornika za konfiguriranje" <a href="#">str.135</a> ☛ "Korištenje Pomoći" <a href="#">str.165</a></li> </ul>
8 <b>Gumb [Menu]</b>	Prikazivanje i zatvaranje izbornika Konfiguriranje. ☛ "Uporaba izbornika za konfiguriranje" <a href="#">str.135</a>
9 <b>[⏻] gumb</b>	Uključivanje i isključivanje projektoru. ☛ "Od postavljanje do projekcije" <a href="#">str.46</a>












## Daljinski upravljač



Naziv		Funkcija
1	[Power] gumb	Uključivanje i isključivanje projektor. ☛ "Od postavljanje do projekcije" <a href="#">str.46</a>
2	Gumb [Capture]	Snima snimku projiciranog zaslona. Nakon snimanja, slika se lijepi na novu stranicu u Načinu rada s bijelom pločom za pisanje. (Ova se tipka ne može koristiti u Načinu rada s bijelom pločom za pisanje.) ☛ "Korištenje nacrtanog sadržaja" <a href="#">str.80</a>
3	Gumb [Print]	Za ispis projiciranog zaslona. ☛ "Korištenje nacrtanog sadržaja" <a href="#">str.80</a>
4	Gumbi s brojevima	<ul style="list-style-type: none"> <li>Za upisivanje lozinke. ☛ "Podešavanje funkcije Zaštita lozinkom" <a href="#">str.113</a></li> <li>Ovaj gumb se koristi za unošenje brojeva u postavkama <b>Mreža</b> u izborniku Konfiguriranje.</li> </ul>
5	Gumb [Auto]	Pritiskom tijekom projiciranja analognih RGB signala s priključka Computer moguće je automatski optimizirati Praćenje, Sinkronizacija i Položaj.
6	Gumb [Aspect]	Svakim pritiskom na gumb mijenja se formata zaslona. ☛ "Promjena formata zaslona projicirane slike" <a href="#">str.60</a>
7	Gumb [Num]	Držite ovaj gumb pritisnutim i pritiskujte numeričke gumbe za unos lozinke i brojeva. ☛ "Podešavanje funkcije Zaštita lozinkom" <a href="#">str.113</a>
8	Gumb [Menu]	Prikazivanje i zatvaranje izbornika Konfiguriranje. ☛ "Uporaba izbornika za konfiguriranje" <a href="#">str.135</a>



Naziv	Funkcija
9  gumbi	<ul style="list-style-type: none"> <li>Tijekom prikaza izbornika Konfiguriranje ili zaslona Pomoć, pritiskom na ove gumbе vrši se odabir stavaka izbornika i vrijednosti postavki. <ul style="list-style-type: none"> <li>"Uporaba izbornika za konfiguriranje" <a href="#">str.135</a></li> </ul> </li> <li>Za vrijeme projiciranja PC Free, pritiskanjem tih gumba prikazuje se prethodna/sljedeća slika, slika se zakreće itd. <ul style="list-style-type: none"> <li>"Projiciranje slika pohranjenih na USB memoriji (PC Free)" <a href="#">str.95</a></li> </ul> </li> <li>Pri uporabi funkcije Bežični miš, pokazivač miša kreće se u smjeru pritisnutog gumba. <ul style="list-style-type: none"> <li>"Korištenje daljinskog upravljača za rad s pokazivačem miša (Bežični miš)" <a href="#">str.108</a></li> </ul> </li> </ul>
10  gumb	<ul style="list-style-type: none"> <li>Kada je prikazan izbornik Konfiguriranje ili zaslon Pomoć, služi za prihvaćanje i otvaranje odabrane opcije te prelazak na sljedeću razinu. <ul style="list-style-type: none"> <li>"Uporaba izbornika za konfiguriranje" <a href="#">str.135</a></li> </ul> </li> <li>Pri uporabi funkcije Bežični miš služi kao lijeva tipka miša. <ul style="list-style-type: none"> <li>"Korištenje daljinskog upravljača za rad s pokazivačem miša (Bežični miš)" <a href="#">str.108</a></li> </ul> </li> </ul>
11 Gumb [User]	<p>Odabir bilo koje često korištene stavke od sedam dostupnih stavki izbornika Konfiguriranje i dodjela odabrane stavke ovom gumbu. Pritiskom na gumb [User] prikazuje se zaslon za odabir/podešavanje dodijeljene stavke izbornika koji omogućuje odabir/podešavanje jednim pritiskom gumba.</p> <p> "Izbornik Postavke" <a href="#">str.141</a></p> <p><b>Automat. kalibracija</b> dodijeljena je kao zadana postavka.</p>

Naziv	Funkcija
12 Gumb [Page]  	<p>Promjena stranica u datotekama kao što su PowerPoint datoteke prilikom uporabe sljedećih načina projiciranja. (Ova se tipka ne može koristiti u Načinu rada s bijelom pločom za pisanje.)</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Kada se koristi funkcija Bežični miš <ul style="list-style-type: none"> <li>"Korištenje daljinskog upravljača za rad s pokazivačem miša (Bežični miš)" <a href="#">str.108</a></li> </ul> </li> <li>Kada se koristi USB Display <ul style="list-style-type: none"> <li>"Projiciranje uz USB Display" <a href="#">str.48</a></li> </ul> </li> <li>Prilikom spajanja na mrežu</li> </ul> <p>Prilikom projiciranja slika pomoću PC Free, pritiskanjem tih gumba prikazuje se prethodni/sljedeći zaslon.</p>
13 Gumbi [E-Zoom]  	<p>Povećanje ili smanjenje slike bez promjene veličine projekcije. (Ova se tipka ne može koristiti u Načinu rada s bijelom pločom za pisanje.)</p> <p> "Povećavanje dijela slike (E-Zoom)" <a href="#">str.107</a></p>
14 Gumb [A/V Mute]	<ul style="list-style-type: none"> <li>Uključivanje i isključivanje slike i zvuka. <ul style="list-style-type: none"> <li>"Privremeno sakrivanje slike i zvuka (A/V bez tona)" <a href="#">str.105</a></li> </ul> </li> <li>Moguća je promjena postavke Projekcija kako je navedeno u nastavku, pritiskom gumba na oko pet sekundi. <p><b>Prednja ↔ Prednja/Dno prema gore</b>  <b>Stražnja ↔ Stražnja/Dno prema gore</b></p> </li> </ul>
15 Gumb [Split]	<p>Svakim pritiskom na gumb slika se prebacuje između istodobne projekcije dviju slika dijeljenjem projiciranog zaslona i projekcije jedne slike u normalnom prikazu i obratno.</p> <p>(Ova se tipka ne može koristiti u Načinu rada s bijelom pločom za pisanje.)</p> <p> "Projiciranje dviju slika istodobno (Split Screen)" <a href="#">str.90</a></p>

Naziv	Funkcija
16 <b>Otvor za pričvršćivanje remena za nošenje</b>	Omogućuje vam pričvršćivanje komercijalno dostupne trake na daljinski upravljač.
17 <b>Gumb [Help]</b>	Služi za prikaz i zatvaranje zaslona Pomoć, koji pruža savjete za ispravljanje problema. ☛ "Korištenje Pomoći" <a href="#">str.165</a>
18 <b>Gumb [Freeze]</b>	Pauzira ili nastavlja reprodukciju slike. ☛ "Zamrzavanje slike (Zamrzni)" <a href="#">str.105</a>
19 <b>Gumbi [Volume]</b> [⏮][⏭]	[⏮] Smanjivanje glasnoće. [⏭] Pojačavanje glasnoće. ☛ "Namještanje glasnoće" <a href="#">str.57</a>
20 <b>Gumb [Pointer]</b>	Prikazivanje zaslonskog pokazivača. ☛ "Funkcija pokazivača (Pokazivač)" <a href="#">str.105</a>
21 <b>Gumb [Esc]</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Zaustavljanje aktivne funkcije.</li> <li>• Vraćanje na prethodnu razinu ako se pritisne kad je prikazan izbornik Konfiguriranje. ☛ "Uporaba izbornika za konfiguriranje" <a href="#">str.135</a></li> <li>• Pri uporabi funkcije Bežični miš služi kao desna tipka miša. ☛ "Korištenje daljinskog upravljača za rad s pokazivačem miša (Bežični miš)" <a href="#">str.108</a></li> </ul>
22 <b>Gumb [Pen Mode]</b>	Promjene između korištenja funkcije Interak. s os. rač. ili crtanja za Easy Interactive Pen. (Ova se tipka ne može koristiti u Načinu rada s bijelom pločom za pisanje.) ☛ "Sažetak za interaktivnu funkciju" <a href="#">str.63</a>
23 <b>Gumb [Color Mode]</b>	Svaki put kada se pritisne gumb, mijenja se način rada u boji. ☛ "Odabir kvalitete projekcije (Odabir Način rada u boji)" <a href="#">str.58</a>

Naziv	Funkcija
24 <b>Gumb [Whiteboard]</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Pritisnite ovo kada je projektor isključen za uključivanje projektora i pokretanje interaktivne funkcije u Načinu rada s bijelom pločom za pisanje.</li> <li>• Pritisnite ovo kad je projektor uključen za promjenu na Način rada s bijelom pločom za pisanje. Ako gumb pritisnete u Načinu rada s bijelom pločom za pisanje, slika se mijenja na prethodni izvor slike. ☛ "Prije korištenja interaktivne funkcije" <a href="#">str.65</a></li> </ul>
25 <b>Gumb [Save]</b>	Sprema projicirani zaslon. ☛ "Korištenje nacrtanog sadržaja" <a href="#">str.80</a>
26 <b>Gumb [Source Search]</b>	Prebacivanje na sliku s ulaznog priključka na koji dolaze video signali. ☛ "Automatsko prepoznavanje ulaznih signala i promjena projicirane slike (Pretraživanje izvora)" <a href="#">str.47</a>
27 <b>Područje emitiranja daljinskog upravljača</b>	Slanje signala daljinskog upravljača.

### Zamjena baterija daljinskog upravljača

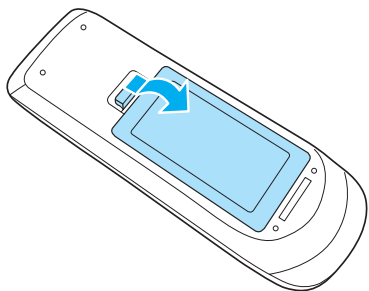
Ako se daljinski upravljač ne odaziva ili ne radi nakon što se koristio neko vrijeme, možda su baterije dostigle kraj svog životnog vijeka. Tada je potrebno zamijeniti baterije. Pripremite dvije manganske ili alkalne baterije veličine AA. Ne koristite druge baterije osim manganskih ili alkalnih veličine AA.

#### Pozor

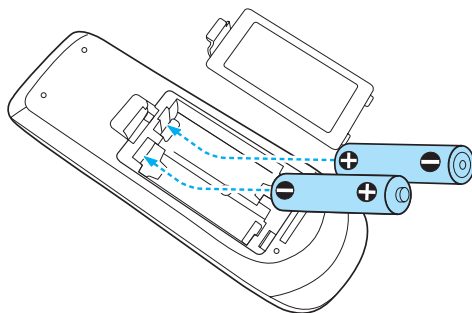
Prije rada s baterijama obavezno pročitajte sljedeći priručnik.

 *Sigurnosne upute*

- 1** Skinite poklopac odjeljka za baterije.  
Pritisnite zapor poklopca za baterije i podignite poklopac.



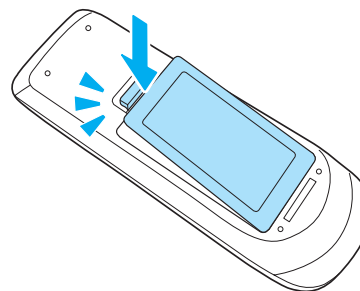
- 2** Zamijenite stare baterije novima.



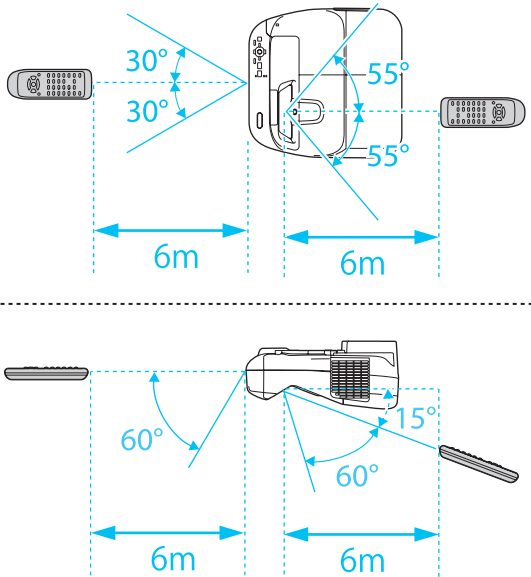
#### Oprez

Pri stavljanju baterija pripazite na oznake polariteta (+) i (-) u odjeljku za baterije.

- 3** Ponovno pričvrstite poklopac odjeljka za baterije.  
Pritišćite poklopac odjeljka za baterije dok ne uskoči.



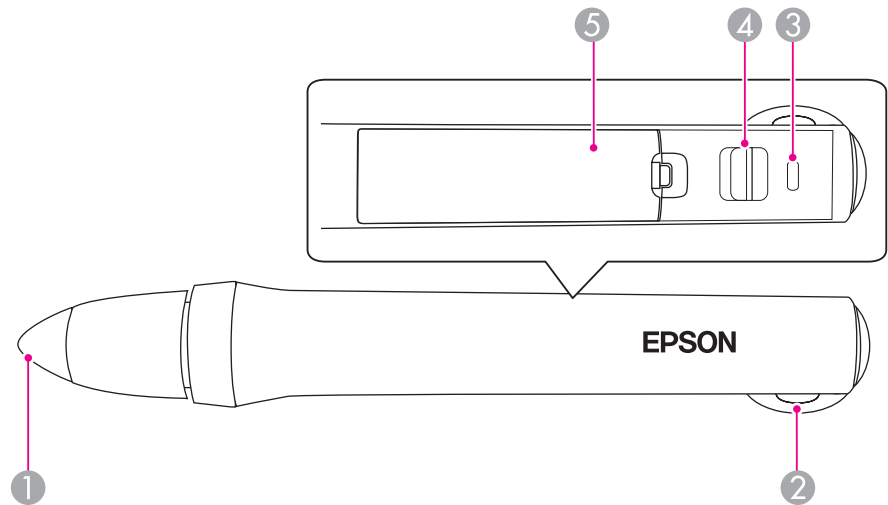
Radni raspon daljinskog upravljača



Easy Interactive Pen

Postoje dvije vrste Easy Interactive Pen s različito obojenim donjim dijelovima. Istovremeno ne možete koristiti Easy Interactive Pen s jednako obojenim donjim dijelovima.

☞ "Dodatna oprema" [str.198](#)



Naziv		Funkcija
1	Tipka na olovci	Držite olovku blizu projiciranog zaslona i pritisnite za korištenje. ☞ "Korištenje olovke" <a href="#">str.67</a> ☞ "Dodatna oprema" <a href="#">str.198</a>
2	Otvor za pričvršćivanje remena za nošenje	Omogućuje vam da pričvrstite remen za nošenje dostupan u prodaji.

Naziv	Funkcija
3 Pokazivač baterije	Označava preostalu energiju baterije kad se isključi napajanje. <ul style="list-style-type: none"> <li>Svijetli zeleno nekoliko sekundi kada se baterija puni.</li> <li>Bljeska zeleno nekoliko sekundi kada je baterija skoro prazna.</li> <li>Ne svijetli kada se baterija isprazni. Zamijenite bateriju.</li> </ul> ☞ "Zamjena baterije za Easy Interactive Pen" <a href="#">str.21</a>
4 Klizni prekidač	Uključuje i isključuje Easy Interactive Pen. Nakon uključivanja, potrebno je nekoliko sekundi prije nego što Easy Interactive Pen postane funkcionalna.
5 Poklopac baterije	Otvorite ovaj poklopac prilikom zamjene baterije. ☞ "Zamjena baterije za Easy Interactive Pen" <a href="#">str.21</a>



Easy Interactive Pen će se automatski isključiti ako se ne koristi dulje vrijeme.

Da biste ponovno koristili olovku, uključite Easy Interactive Pen uz pomoć kliznog prekidača.

## Zamjena baterije za Easy Interactive Pen

Pokazivač baterije na Easy Interactive Pen svijetli ili bljeska kad se uključi napajanje. Ne svijetli i ne bljeska kada je baterija prazna. Kad pokazivač više ne svijetli niti bljeska, zamijenite bateriju. Odaberite neku od sljedećih vrsta baterija. Ostale punjive baterije ne mogu se koristiti.

- Manganske baterije veličine AA
- Mangan alkalne baterije veličine AA
- SANYO eneloop®\*(HR-3UTG/HR-3UTGA/HR-3UTGB)

### Pozor

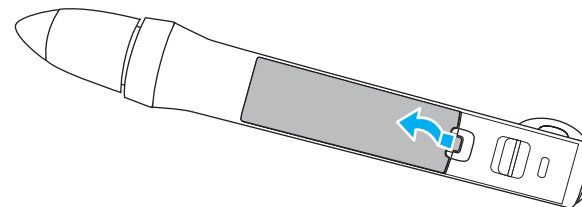
Prije rada s baterijama obavezno pročitajte sljedeći priručnik.

☞ [Sigurnosne upute](#)

1

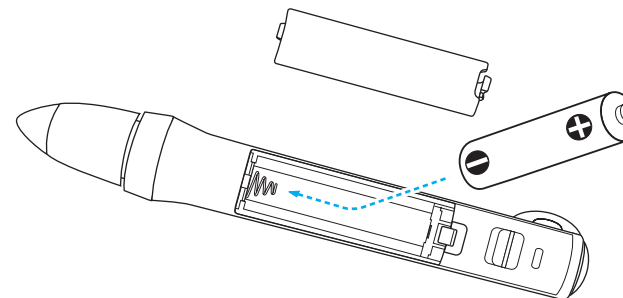
Skinite poklopac odjeljka za baterije.

Pritisnite zapor poklopca za baterije i podignite poklopac.



2

Zamijenite staru bateriju novom.



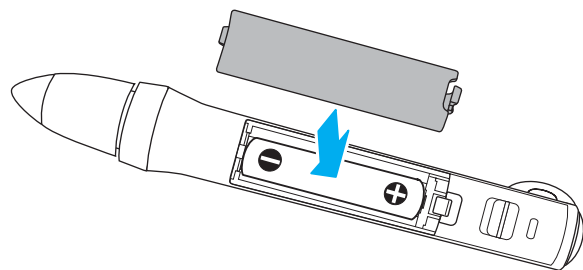
### Oprez

Pri stavljanju baterije pripazite na oznake polariteta (+) i (-) u odjeljku za baterije.

3

Ugradite poklopac odjeljka za baterije.

Pritišćite poklopac odjeljka za baterije dok ne uskoči.

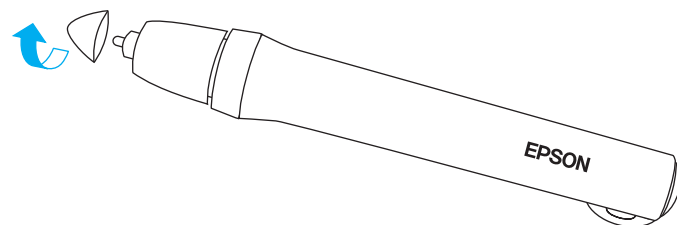


## Zamjena vrha Easy Interactive Pen

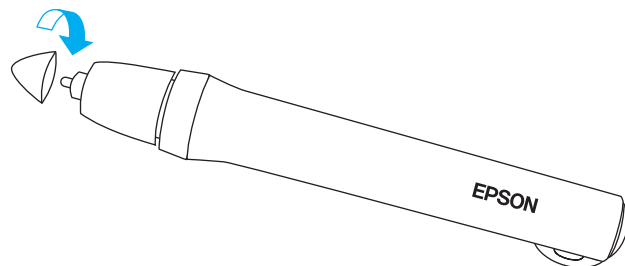
Zamijenite vrh Easy Interactive Pen kada se istroši.

☞ "Dodatna oprema" [str.198](#)

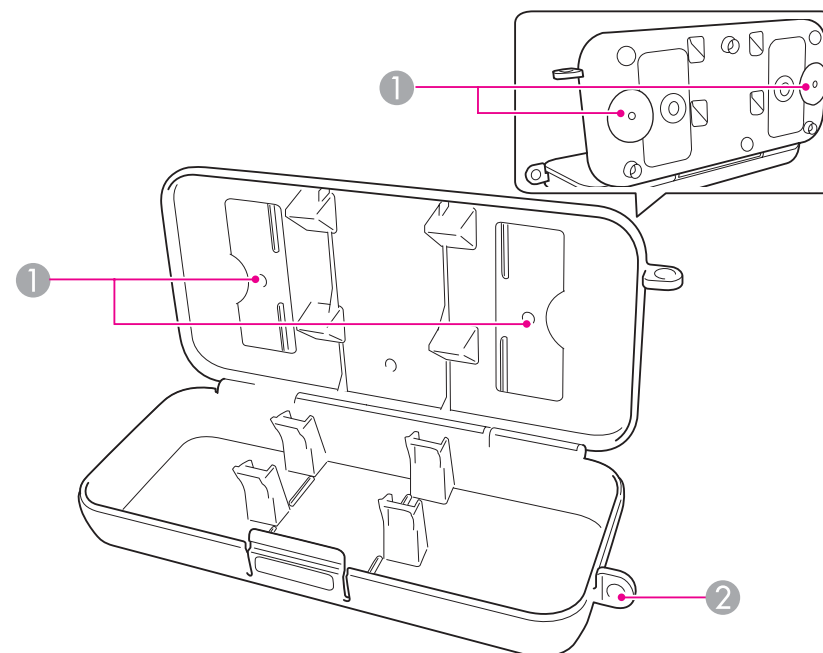
- 1 Okrenite vrh olovke kako biste ga uklonili.



- 2 Okrenite novi vrh kako biste ga pričvrstili.



## Stalak za olovku

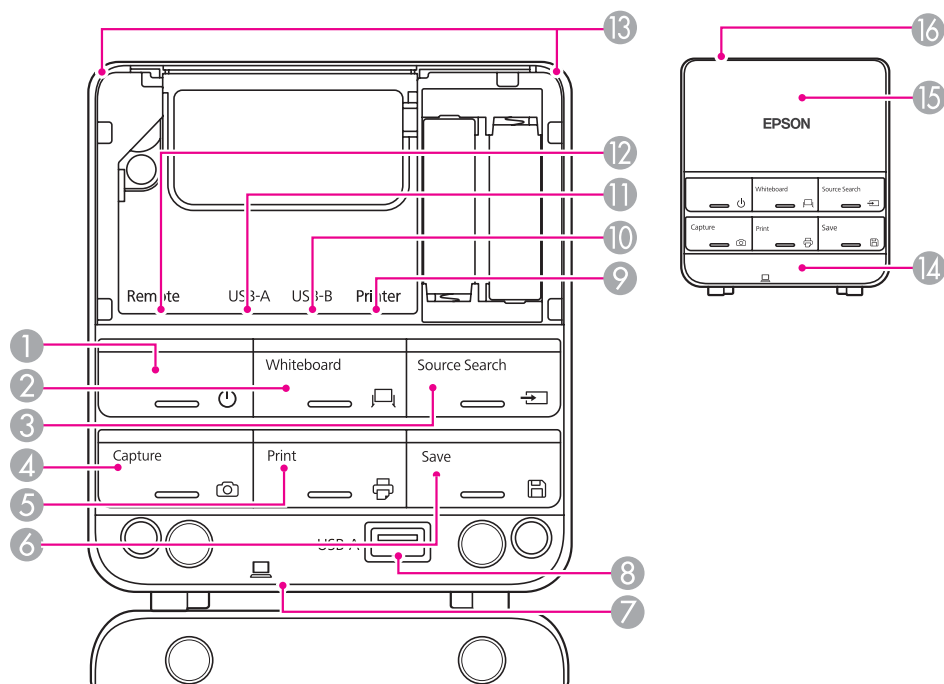


Naziv	Funkcija
1 Točke za fiksiranje	Pričvrstite stalak za olovke na ploču ili zid.
2 Sigurnosna rupa	Ovdje provucite lokot dostupan u slobodnoj prodaji.




Preporučuje se stalak za olovke pritegnute s dva vijka M5 dostupna u slobodnoj prodaji.

## Control Pad



Naziv	Funkcija
1 [⏻] gumb	Uključivanje i isključivanje projektor. ☛ "Od postavljanje do projekcije" <a href="#">str.46</a>
2 Gumb [Whiteboard]	<ul style="list-style-type: none"> <li>Pritisnite ovo kada je projektor isključen za uključivanje projektor i pokretanje interaktivne funkcije u Načinu rada s bijelom pločom za pisanje.</li> <li>Pritisnite ovo kad je projektor uključen za promjenu na Načinu rada s bijelom pločom za pisanje. Ako gumb pritisnete u Načinu rada s bijelom pločom za pisanje, slika se mijenja na prethodni izvor slike.</li> </ul> ☛ "Crtanje" <a href="#">str.69</a>

Naziv	Funkcija
3 Gumb [Source Search]	Prebacivanje na sliku s ulaznog priključka na koji dolaze video signali. ☛ "Automatsko prepoznavanje ulaznih signala i promjena projicirane slike (Pretraživanje izvora)" <a href="#">str.47</a>
4 Gumb [Capture]	Snima snimku projiciranog zaslona. Nakon snimanja, slika se lijepi na novu stranicu u Načinu rada s bijelom pločom za pisanje. (Ova se tipka ne može koristiti u Načinu rada s bijelom pločom za pisanje.) ☛ "Interaktivna funkcija" <a href="#">str.62</a>
5 Gumb [Print]	Za ispis projiciranog zaslona. ☛ "Korištenje nacrtanog sadržaja" <a href="#">str.80</a>
6 Gumb [Save]	Sprema projicirani zaslon. ☛ "Korištenje nacrtanog sadržaja" <a href="#">str.80</a>
7 USB-B priključak (za spajanje računala)	Spajanje na računalo putem USB kabela za korištenje interaktivne funkcije ili USB Display. ☛ "Spajanje na Control Pad" <a href="#">str.41</a>
8 USB-A priključak (za spajanje USB memorije)	Spaja USB memoriju. ☛ "Spajanje na Control Pad" <a href="#">str.41</a>
9 USB-A priključak (za spajanje pisača)	Spajanje na pisač putem USB kabela. ☛ "Spajanje na Control Pad" <a href="#">str.41</a>
10 USB-B priključak (za spajanje projektor)	Spajanje na projektor putem USB kabela kada su USB memorija ili pisač spojeni na Control Pad. ☛ "Spajanje na Control Pad" <a href="#">str.41</a>
11 USB-A priključak (za spajanje projektor)	Spajanje na projektor putem USB kabela za korištenje interaktivne funkcije ili USB Display. ☛ "Spajanje na Control Pad" <a href="#">str.41</a>


Naziv	Funkcija
12 Remote priključak	Napajanje za Control Pad dolazi iz projektora kada su ta dva uređaja spojena pomoću dodatnog kablenskog kompleta za daljinsko upravljanje. Kad je spojen, signali daljinskog upravljača također se šalju na projektor putem kabela.  <div>  <p>Kada nije spojen pomoću kablenskog kompleta za daljinsko upravljanje, uređaj se napaja putem baterija. Signali daljinskog upravljača šalju se na projektor pomoću infracrvenih zraka.</p> </div>
13 Područje emitiranja daljinskog upravljača	Slanje signala daljinskog upravljača.
14 Donji poklopac	Otvorite za spajanje USB memorije.
15 Gornji poklopac	Otvorite za spajanje kabela i zamjenu baterija.
16 Poklopac kabela	Otvorite ovaj poklopac kada su kablei provedeni uz zid.

## Zamjena baterija za Control Pad

Ako se Control Pad ne odaziva ili ne radi nakon što se koristio neko vrijeme, možda su baterije dostigle kraj svog životnog vijeka. Tada je potrebno zamijeniti baterije. Pripremite dvije manganske ili alkalne baterije veličine AA. Preporučamo korištenje alkalnih baterija za Control Pad. Ne koristite druge baterije osim manganskih ili alkalnih veličine AA.

### Pozor

Prije rada s baterijama obavezno pročitajte sljedeći priručnik.

 [Sigurnosne upute](#)

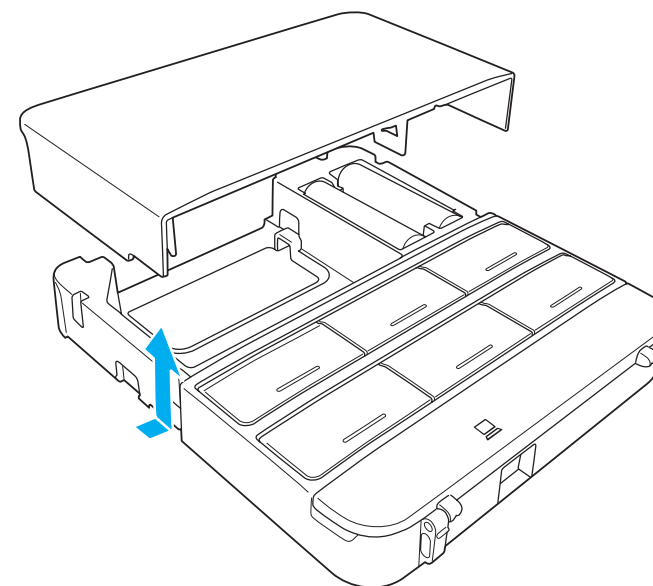


Because power is supplied to the Control Pad when it is connected to the projector with the kablenskog kompleta za daljinsko upravljanje, you do not need batteries.

1

Skinite gornji poklopac.

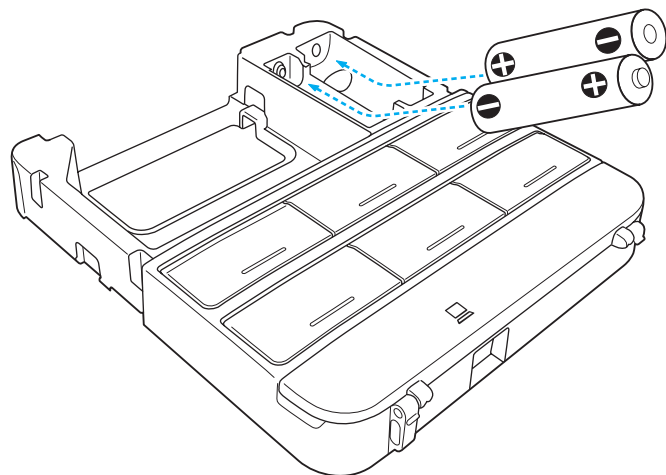
Postavite prst u otvor gornjeg poklopca, a zatim ga podignite prema gore i van.



2

Zamijenite stare baterije novima.





Pogledajte sljedeće za radni raspon za Control Pad.

 [Priručnik za instalaciju funkcije Control Pad](#)



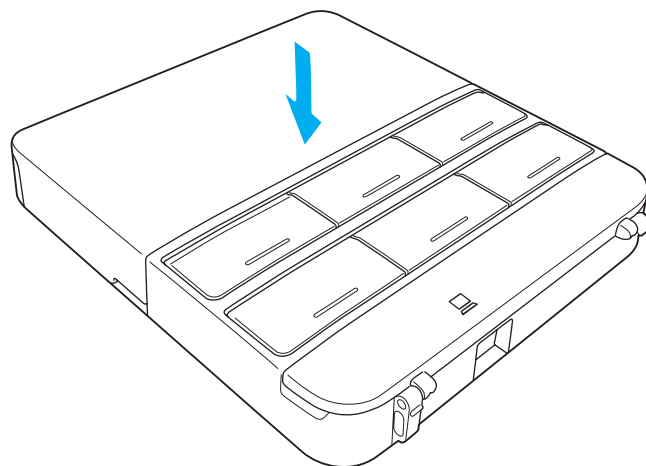
### Opres

Pri stavljanju baterija pripazite na oznake polariteta (+) i (-) u odjeljku za baterije.

**3**

Vratite gornji poklopac.

Pritišćite poklopac odjeljka za baterije dok ne uskoči.





# Pripremanje projektora

U ovom poglavlju objašnjeno je kako postaviti projektor i spojiti izvore projiciranja.

## Načini postavljanja

Projektor podržava sljedećih šest načina projekcije. Postavite projektor sukladno mjestu postavljanja.

Isključite projektor kada mijenjate način ugradnje. Projektor kada nakon što promijenite način ugradnje.



- Kod montaže projektora na zid ili strop ili uspravnog postavljanja projektora, pobrinite se da koristite ispravne alate za način instalacije.

☛ "Dodatna oprema" [str.198](#)

- Zadana postavka opcije Projekcija je **Prednja/Dno prema gore**. Možete odabrati druge postavke opcije Projekcije u izborniku Konfiguriranje.

☛ **Prošireno - Projekcija** [str.143](#)

- Postavku Projekcija moguće je promijeniti kako je opisano u nastavku pritiskom na [A/V Mute] na daljinskom upravljaču na oko pet sekundi.

**Prednja↔Prednja/Dno prema gore**

**Stražnja↔Stražnja/Dno prema gore**

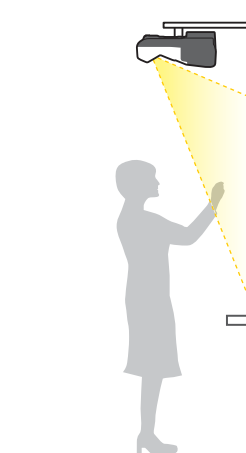
- Kad koristite interaktivnu funkciju, postavite tako da je projicirani zaslon pravokutnik bez smetnji.
- Ne možete koristiti interaktivnu funkciju dok je postavka Projekcija postavljena na **Stražnja/Dno prema gore** ili **Stražnja**.

☛ "Interaktivna funkcija" [str.62](#)

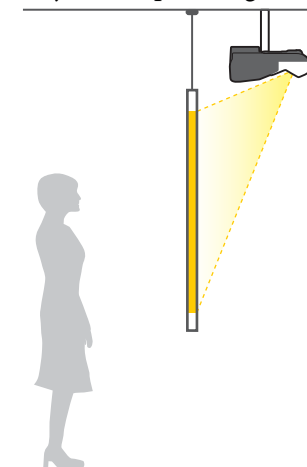
- Kad postavljate više projektora u istu sobu, postavite **Udaljen. Projektora** u skladu s udaljenosti između projektora.

☛ **Prošireno - Easy Interactive Function - Udaljen. Projektora** [str.143](#)

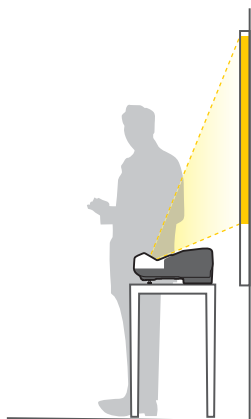
- Montaža projektora na zid ili strop i projiciranje slika ispred zaslona. (projekcija **Prednja/Dno prema gore**)



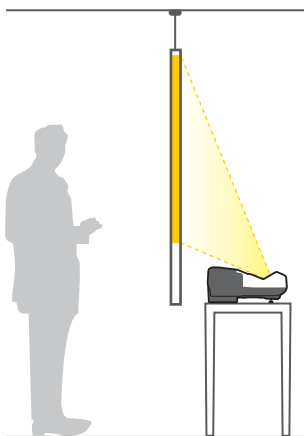
- Montaža projektora na zid ili strop i projiciranje slika iza prozirnog zaslona. (projekcija **Stražnja/Dno prema gore**)



- Projiciranje slika ispred zaslona. (Prednja projekcija)



- Projiciranje slika iza prozirnog zaslona. (Stražnja projekcija)

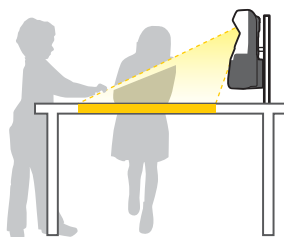


Pri korištenju projektor na površini poput stola pričvrstite nožicu.

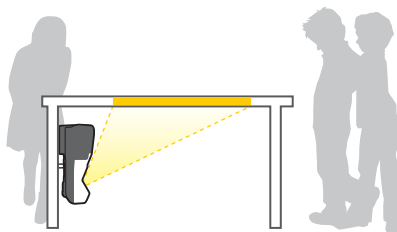
☛ "Pričvršćivanje nožice (samo kod modela s isporučenom nožicom)"

[str.14](#)

- Uspravno postavljanje projektor i projiciranje slika ispred zaslona. (projekcija Prednja/Dno prema gore)



- Uspravno postavljanje projektor i projiciranje slika iza zaslona (projekcija Stražnja/Dno prema gore)



## Upozorenje

- Pri postavljanju projektor u viseći položaj ili na zid potreban je poseban način postavljanja. Ako ga ne postavite ispravno, mogao bi pasti i prouzročiti nesreću ili ozljede.
- Koristite li ljepilo za točke za fiksiranje na zidni nosač ili točke za fiksiranje na stropni nosač kako se vijci ne bi otpustili ili nanesete mazivo ili ulje na projektor, kućište projektor bi moglo puknuti i projektor bi mogao ispasti iz nosača. To bi moglo prouzročiti teške ozljede osoba ispod nosača i oštetiti projektor.  
Pri ugradnji ili namještanju nosača ne koristite ljepilo koje sprečava otpuštanje vijaka, kao ni mazivo, ulje i sl.
- Ne prekrivajte otvor za ulaz zraka ili otvor za odvod zraka na projektoru. Ako je bilo koji od otvora pokriven, može doći do porasta unutarnje temperature što može uzrokovati požar.

U ovom poglavlju opisano je spajanje projektor na periferne uređaje.

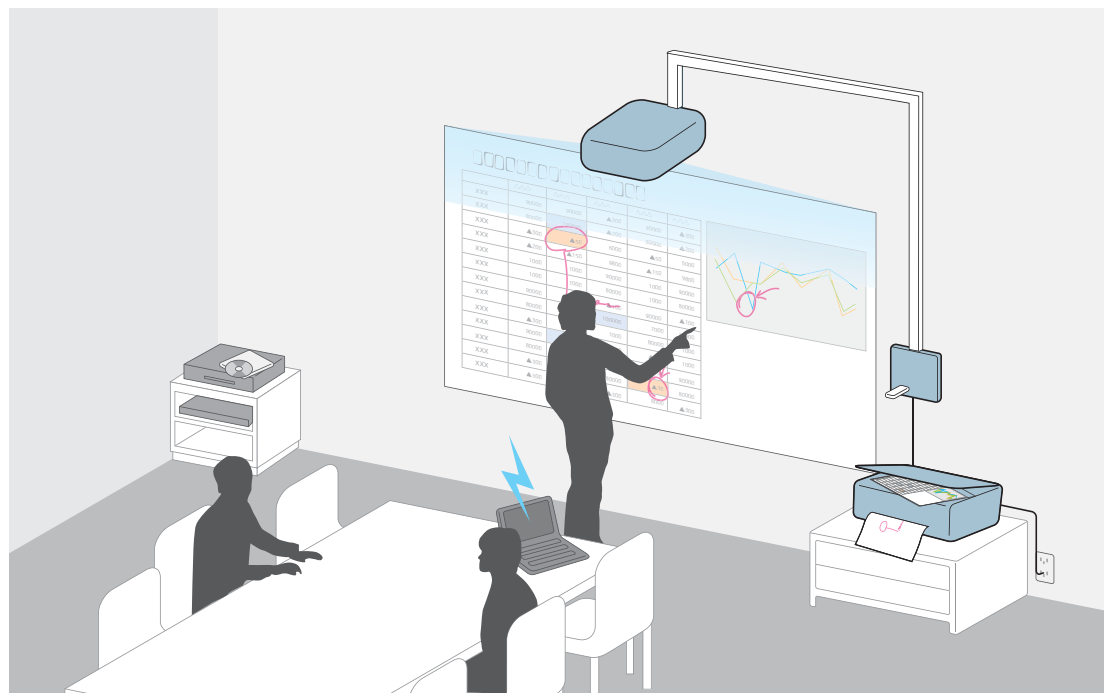
Možete spojiti uređaje izravno na projektor ili ih možete spojiti na projektor putem Control Pad.

Kad spajate USB kabele ili USB memorije, preporučamo korištenje Control Pad.

☛ "Spajanje na Control Pad" [str.41](#)

Ako spajate uređaje osim USB kabela ili USB memorija, spojite ih izravno na projektor.

☛ "Spajanje na projektor" [str.31](#)



## Pozor

Ako koristite USB razdjelnik, radnja možda neće biti ispravno izvršena. Spojite izravno na projektor ili Control Pad.



- Možete se spojiti na mrežu pomoću žičane ili bežične komunikacije.  
Za spajanje na mrežu pomoću kabela, spojite LAN kabel na projektor.
  - ☛ "Priključivanje LAN kabela" [str.39](#)
- Za bežično spajanje na mrežu, instalirajte jedinicu bežičnog LAN-a na projektor.
  - ☛ "Instaliranje jedinice bežične mreže" [str.40](#)
- Naziv i mjesto priključka kao i usmjerenje konektora razlikuju se ovisno o izvoru koji se spaja.

## Spajanje na projektor

U ovom poglavlju opisano je spajanje perifernih uređaja izravno na projektor.

### Spajanje računala

Za projiciranje slika s računala priključite računalu na jedan od sljedećih načina.

① **Kada se koristi, u prodaji dostupan, računalni kabel**

Spojite izlazni priključak zaslona računala na ulaz Computer na projektoru.

Zvuk možete prenijeti iz zvučnika projektora povezivanjem priključka za izlaz zvuka na računalu na priključak Audio1 projektora, pomoću audio kabela dostupnog u prodaji.

② **Kad se koristi priloženi USB kabel**

Spojite USB priključak na računalu s priključkom USB-B na projektoru.

S projiciranom slikom moguće je reproducirati zvuk s računala.

③ **Kada se koristi, u prodaji dostupan, HDMI kabel**

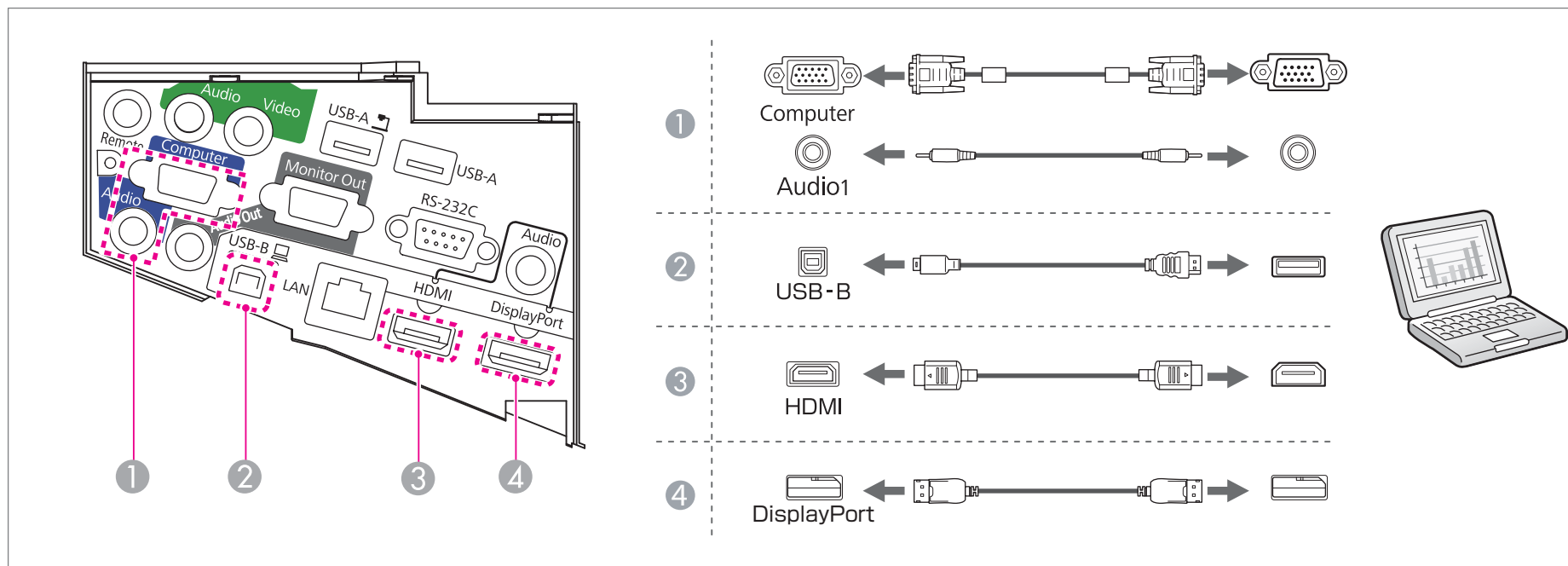
Spojite HDMI priključak na računalu s priključkom HDMI na projektoru.

S projiciranom slikom moguće je reproducirati zvuk s računala.

④ **Pri uporabi DisplayPort kabela dostupnog u slobodnoj prodaji**

Spojite DisplayPort računala na DisplayPort projektora.

S projiciranom slikom moguće je reproducirati zvuk s računala.



- Kod spajanja na priključke Audio1, Audio Out i Computer, preporučamo spajanje kabela na priključke sljedećim redoslijedom: Priključak Audio1, Audio Out i zatim Computer.
- Možete odabrati audio ulaz korištenjem priključka **Audio ulaz**.  
☛ **Prošireno - Postavka audioulaza - Audio ulaz** [str.143](#)
- Projektor možete povezati s računalom pomoću USB kabela radi projiciranja slika iz računala. Ta se funkcija naziva USB Display.  
☛ "Projiciranje uz USB Display" [str.48](#)
- Neki DisplayPort kabele dostupni u slobodnoj prodaji isporučuju se sa sigurnosnom zaštitom. Prilikom uklanjanja kabela pritisnite gumb na dijelu priključka kabela i izvucite kabel.



## Spajanje izvora slika

Za projiciranje slika s DVD uređaja, VHS videa ili sličnog uređaja, spojite ga s projektorom na jedan od sljedećih načina.

### 1 Kada se koristi, u prodaji dostupan, video kabel

Spojite izlazni video priključak na izvoru slika s ulaznim priključkom Video na projektoru pomoću video kabela dostupnog u slobodnoj prodaji.

Zvuk možete prenijeti iz zvučnika projektoru povezivanjem priključka za izlaz zvuka na izvoru slike na priključak Audio2 projektoru, pomoću audio kabela dostupnog u prodaji.

### 2 Kada se koristi dodatni komponentni video kabel

☛ "Dodatna Oprema i Potrošni Pribor" [str.198](#)

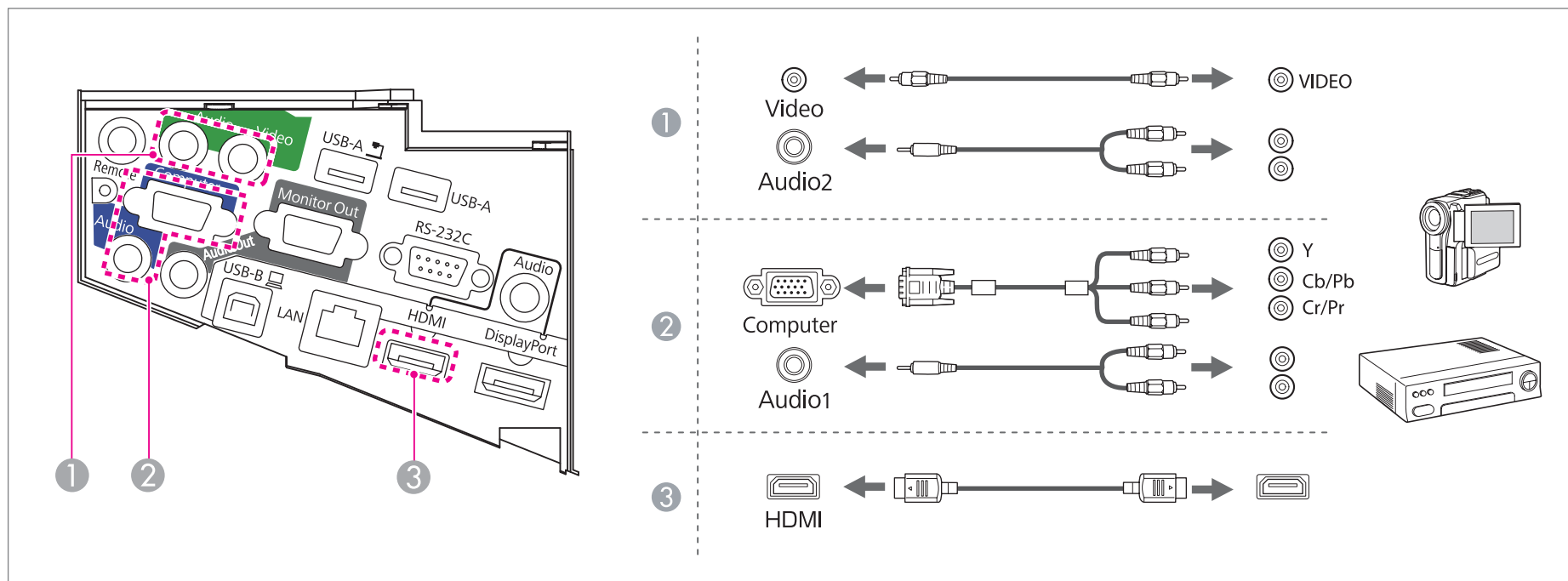
Povežite priključak komponentnog izlaza na izvoru slika i Computer priključak na projektoru.

Zvuk možete prenijeti iz zvučnika projektoru povezivanjem priključka za izlaz zvuka na izvoru slike na priključak Audio1 projektoru, pomoću audio kabela dostupnog u prodaji.

### 3 Kada se koristi, u prodaji dostupan, HDMI kabel

Spojite HDMI priključak na izvoru slika s HDMI priključkom na projektoru pomoću HDMI kabela dostupnog u prodaji.

S projiciranom slikom moguće je reproducirati zvuk s izvora slika.



### Pozor

- Ako je ulazni izvor uključen kada ga spajate s projektorom, to može uzrokovati kvar.
- Ako se usmjerenje ili oblik priključka na kabelu razlikuje, ne pokušavajte ga silom priključiti. Može doći do oštećenja ili kvara uređaja.



- Možete odabrati audio ulaz korištenjem priključka **Audio ulaz**.


☞ **Prošireno** - Postavka audioulaza - **Audio ulaz** [str.143](#)

- Ako izvor kojeg želite priključiti ima neobično oblikovani priključak, koristite kabel priložen uz uređaj ili dodatni kabel za spajanje s projektorom.
- Kada koristite kupljeni kabel za zvuk 2RCA(L/R)/stereo mini-pin, na njemu mora pisati "Nema otpora".

## Spajanje USB uređaja

Možete spojiti uređaje poput USB memorije, dodatne kamere za dokumente te tvrde diskove i digitalne fotoaparate s USB priključkom.


### 1 Pri uporabi dodatne kamere za dokumente

Spojite Kameru za dokumente na  priključak na projektoru pomoću USB kabela.

### 2 Pri uporabi USB uređaja, npr. USB memorije ili digitalnog fotoaparata

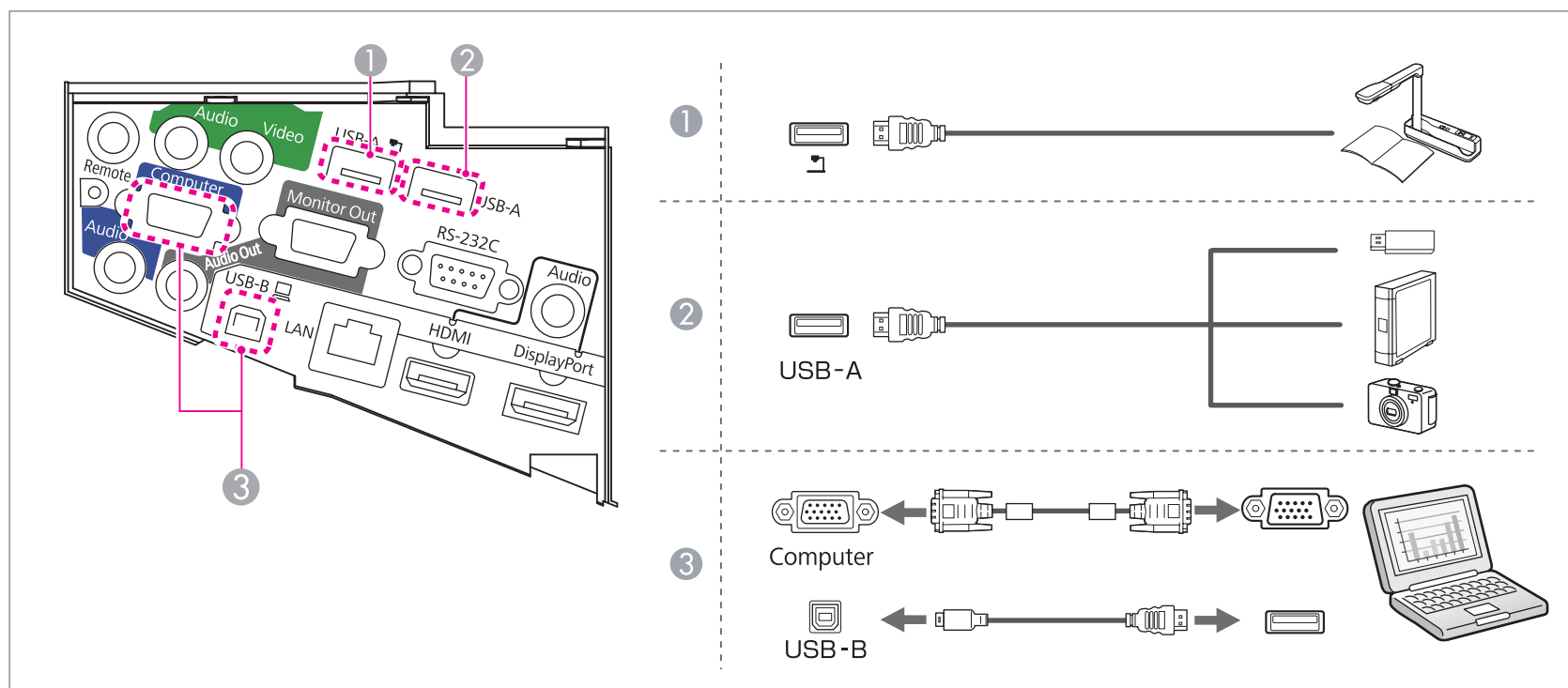
Spojite USB uređaj na priključak projektora USB-A pomoću USB kabela.

### 3 Kod korištenja Interak. s os. rač. za interaktivnu funkciju

 "Interaktivna funkcija" [str.62](#)

Spojite izlazni priključak zaslona računala na ulaz Computer na projektoru pomoću računalnog kabela.

Spojite USB priključak na računalu s priključkom USB-B projektora pomoću USB kabela.



Kad je USB uređaj spojen, možete projicirati slikovne datoteke na USB memoriji ili digitalnom fotoaparatu pomoću PC Free.

☛ "Projiciranje slika pohranjenih na USB memoriji (PC Free)" [str.95](#)

Ako je kamera za dokumente priključena za vrijeme projiciranja slika s drugog ulaznog priključka, pritisnite gumb [Source Search] na daljinskom upravljaču, upravljačkoj ploči ili Control Pad za prebacivanje na slike iz kamere za dokumente.

☛ "Automatsko prepoznavanje ulaznih signala i promjena projicirane slike (Pretraživanje izvora)" [str.47](#)



Ako tijekom projekcije slika s kamere za dokumente želite koristiti izlazni audiouređaj, spojite ga na priključak Audio1.

### Pozor

- Kad priključujete i koristite USB kompatibilni tvrdi disk, obvezno priključite ispravljač izmjenične struje priložen uz tvrdi disk.
- Priključite digitalni fotoaparati ili tvrdi disk na projektor putem USB kabela priloženog uz uređaj ili namijenjenog za korištenje s uređajem.

### Iskopčavanje USB uređaja

Nakon završetka projekcije iskopčajte USB uređaje iz projektor. Uređaje kao što su digitalni fotoaparati ili tvrdi diskove, isključite i zatim iskopčajte iz projektor.

## Priključivanje vanjskih uređaja

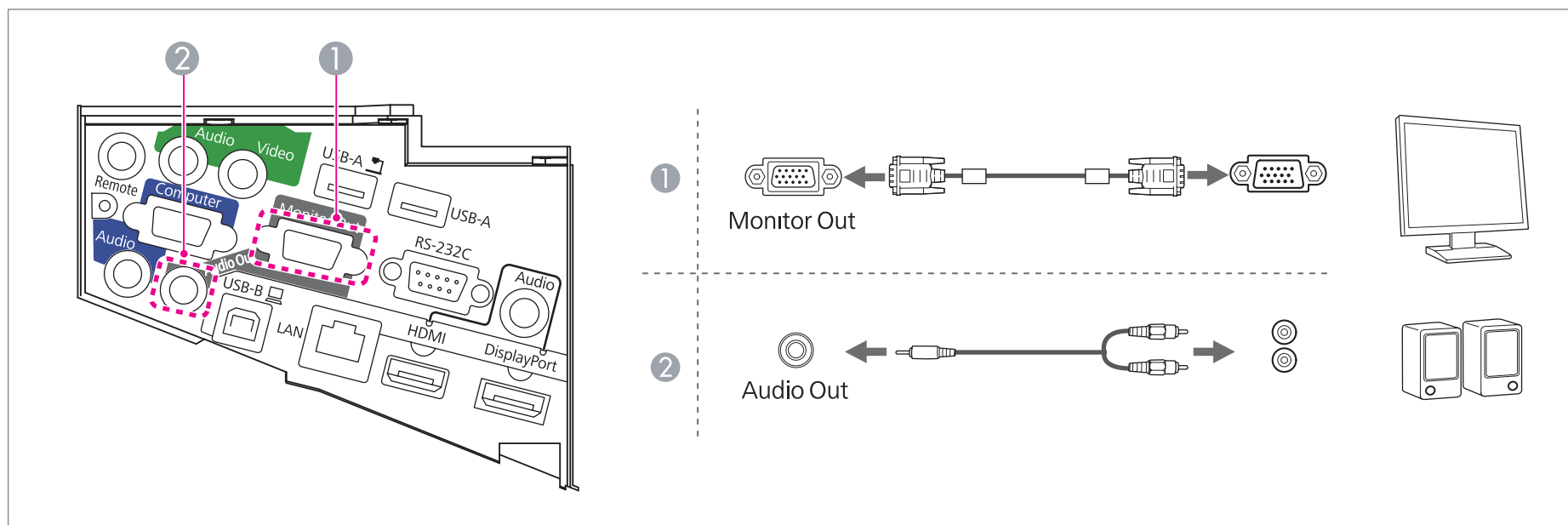
Možete prenositi slike i zvuk s projektoru priključivanjem vanjskog monitora ili zvučnika.

### 1 Kod prijenosa slika na vanjski monitor

Spojite vanjski monitor na priključak Monitor Out na projektoru pomoću kabela priloženog uz vanjski monitor.

### 2 Kod prijenosa zvuka na vanjski zvučnik

Spojite vanjski zvučnik na priključak Audio Out na projektoru pomoću, u prodaji dostupnog, audio kabela.





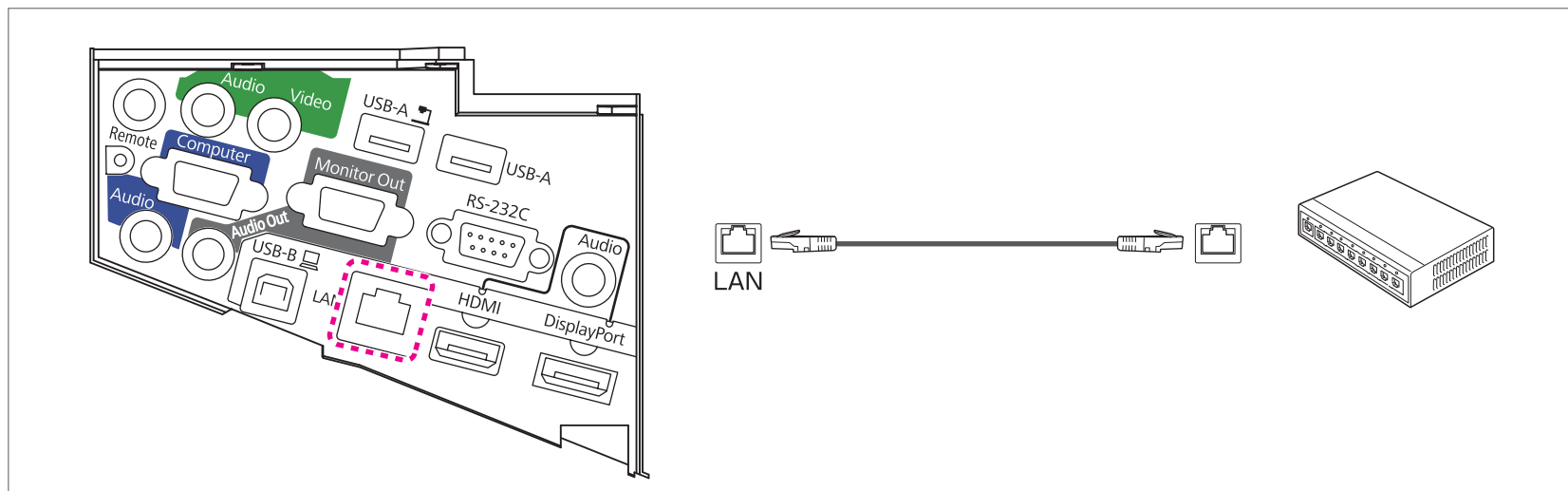
- Ako **Način na čekanju** postavite na **Čekanje A/V**, možete prenositi slike na vanjski monitor čak i ako je projektor u načinu na čekanju. Zvuk možete prenijeti i na vanjski zvučnik. Audio ulaz iz DisplayPort, HDMI, USB Display, USB1, USB2 ili LAN ne može se prenijeti.

☞ **Prošireno - Način na čekanju** [str.143](#)

- Samo se analogni RGB signali s priključka Computer mogu prenositi na vanjski monitor. Izlaz ulaznog signala s drugih priključaka ili komponentnih videosignala nije moguć.
- Na vanjskom monitoru ne prikazuju se postavke za namještanje parametara funkcija poput Geometrije slike, izbornika Konfiguriranje ili zaslona za pomoć.
- Kada je konektor audio kabela umetnut u priključak Audio Out, zvuk se više ne prenosi putem ugrađenih zvučnika na projektoru i prebacuje se na vanjski izlaz.

## Priključivanje LAN kabela

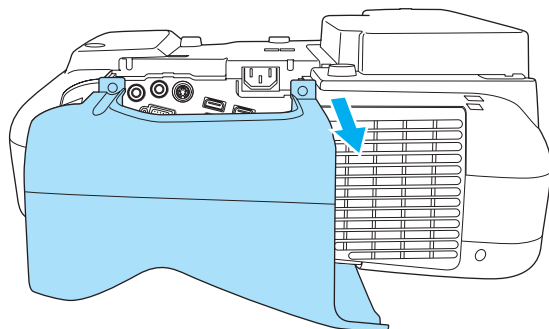
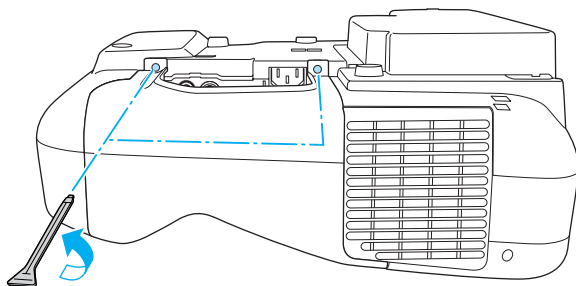
Spojite LAN priključak na mrežnim sabirnicama ili drugoj opremi s LAN priključkom na projektoru, pomoću, u prodaji dostupnog, LAN kabela 100BASE-TX ili 10BASE-T.



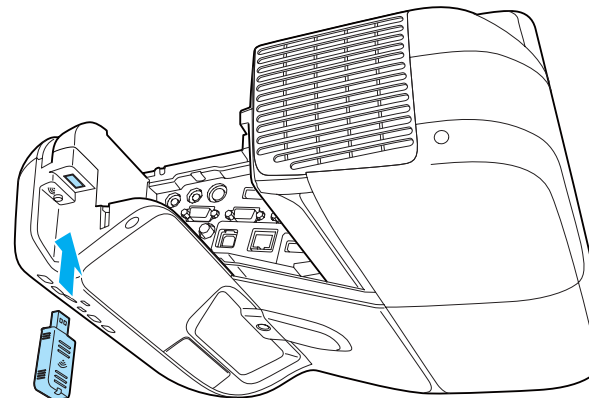
Za sprječavanje kvarova koristite zaštićeni LAN kabel kategorije 5.

## Instaliranje jedinice bežične mreže

- 1** Uklonite oba pričvrsna vijka za poklopac kabela kako biste otvorili poklopac kabela.



- 2** Jedinica bežične mreže je instalirana.





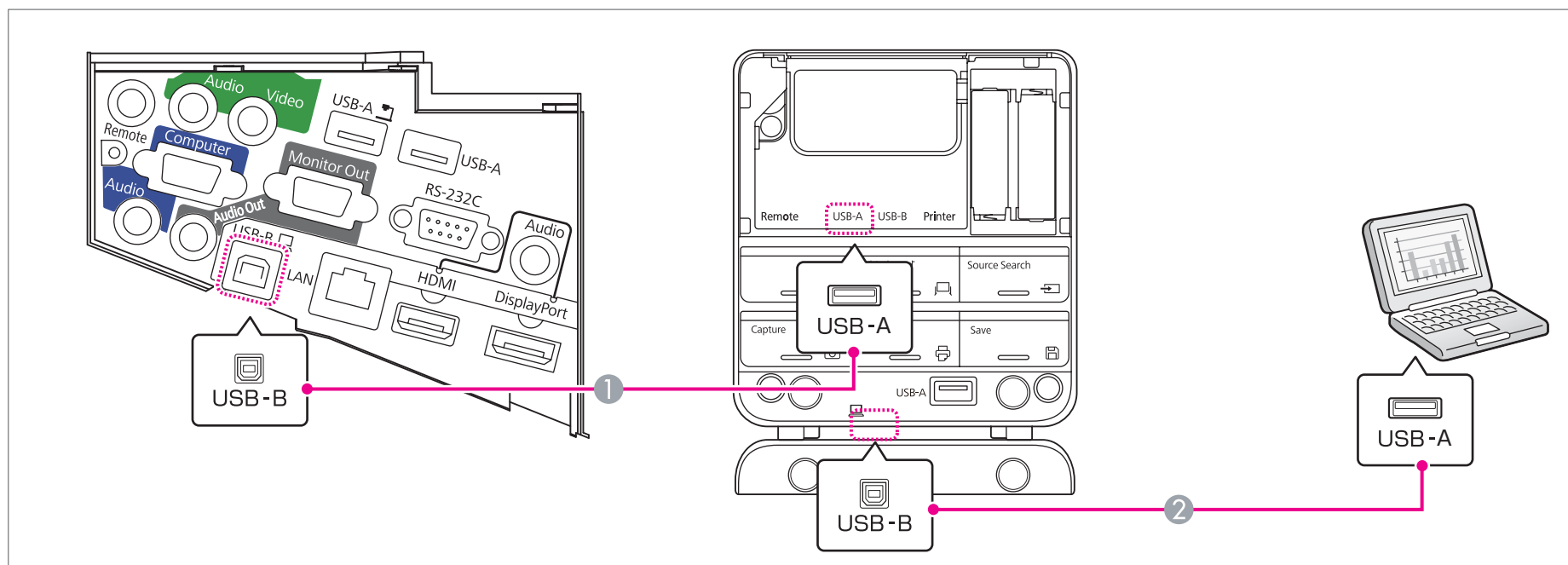
## Spajanje na Control Pad

U ovom poglavlju opisano je spajanje perifernih uređaja na projektor korištenjem ploče Control Pad.

### Spajanje za vrijeme korištenja funkcije "Interak. s os. rač."

☞ "Korištenje računala s projiciranog zaslona (Interak. s os. rač.)" [str.84](#)

- 1 Spojite USB-B priključak projektora na USB-A priključak ploče Control Pad koristeći USB kabel.
- 2 Spojite USB-B priključak Control Pad na USB-A priključak računala koristeći USB kabel.



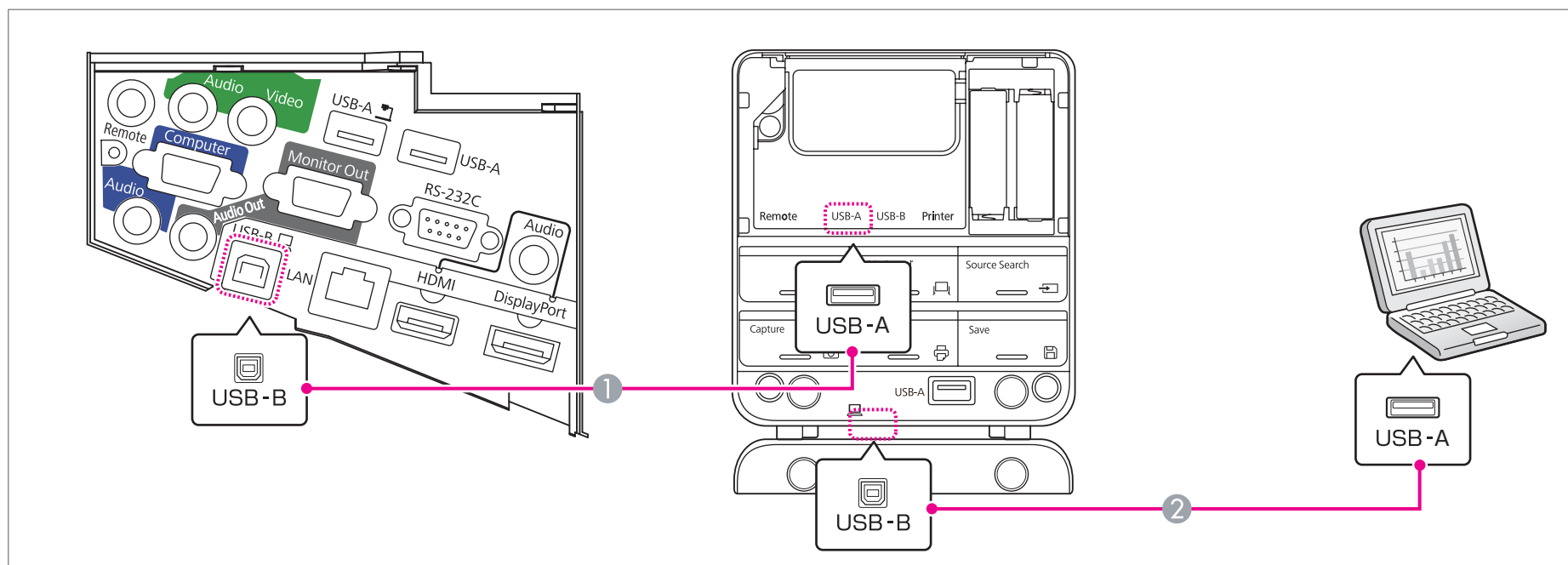
Za projiciranje zaslona računala potrebno je spojiti računalo na projektor koristeći kabel računala.

☞ "Spajanje računala" [str.31](#)

## Spajanje koristeći USB Display

☞ "Projiciranje uz USB Display" [str.48](#)

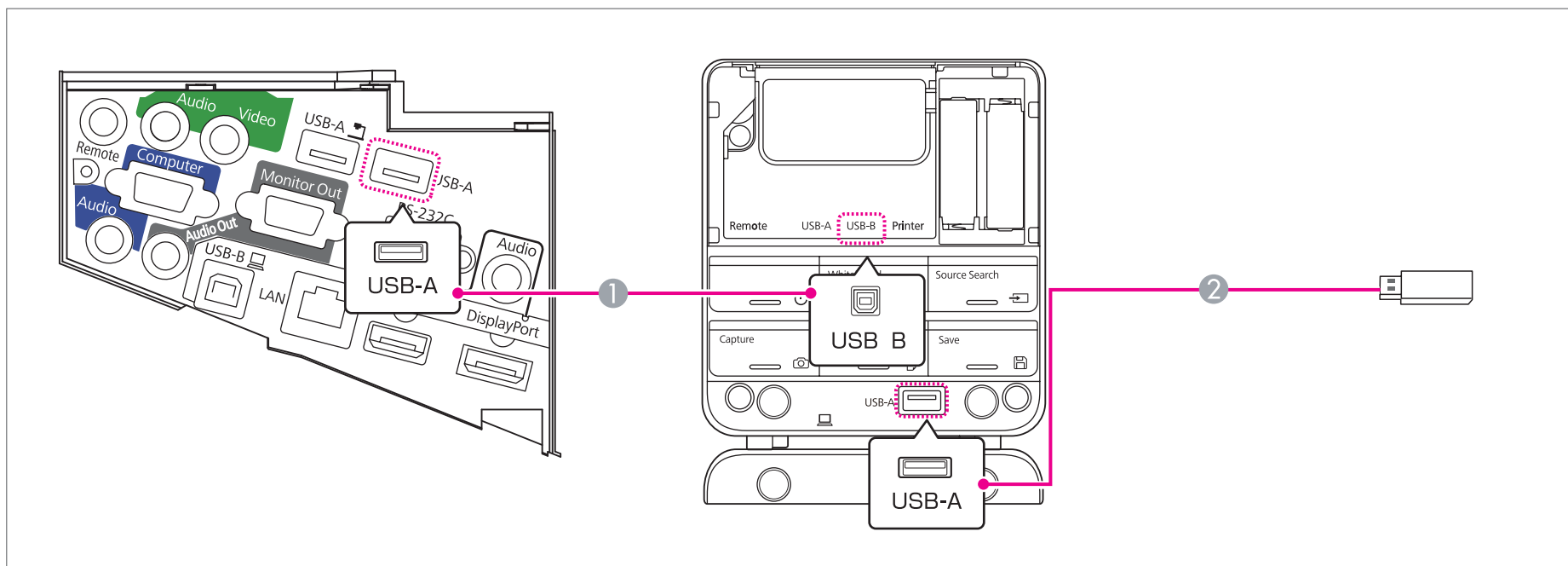
- 1 Spojite USB-B priključak projektor na USB-A priključak ploče Control Pad koristeći USB kabel.
- 2 Spojite USB-B priključak Control Pad na USB-A priključak računala koristeći USB kabel.



## Spajanje koristeći PC Free

☞ "Projiciranje slika pohranjenih na USB memoriji (PC Free)" [str.95](#)

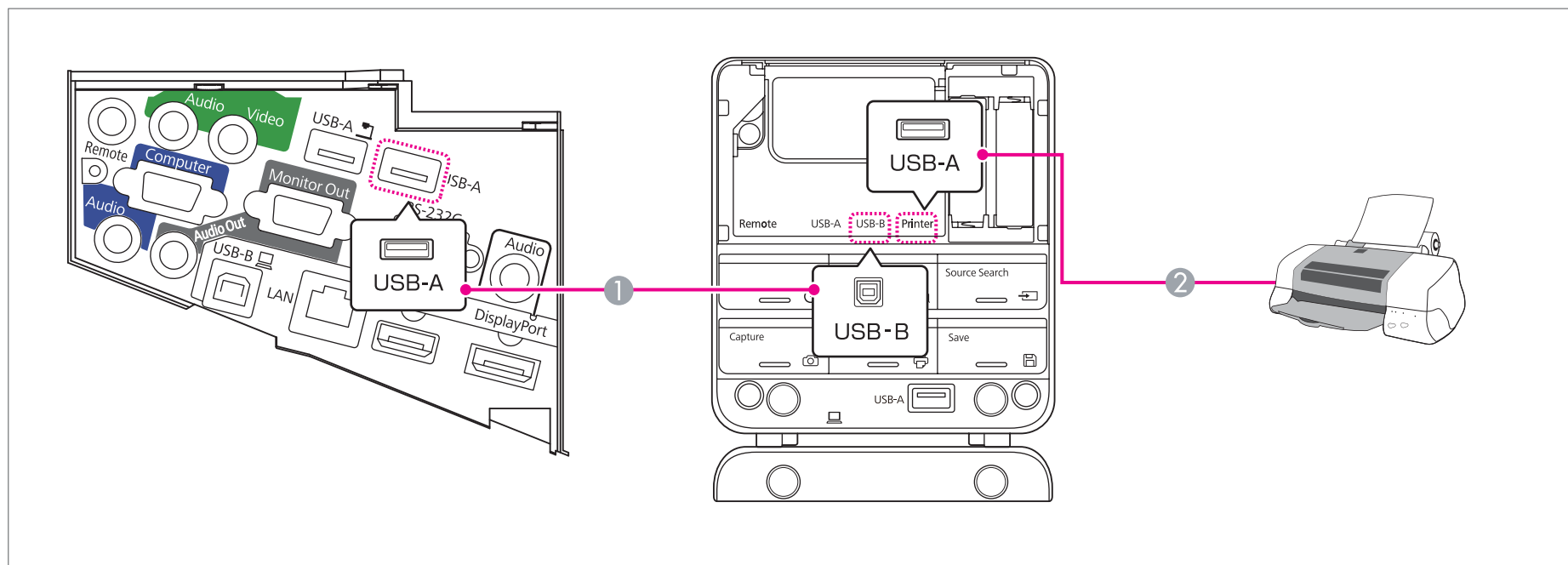
- 1 Spojite USB-A priključak projektora na USB-B priključak za Control Pad koristeći USB kabel.
- 2 Spojite USB memoriju na USB-A priključak Control Pad (za USB memoriju).



## Spajanje pisača

🔑 "Korištenje nacrtanog sadržaja" [str.80](#)

- 1 Spojite USB-A priključak projektora na USB-B priključak za Control Pad koristeći USB kabel.
- 2 Spojite pisac na USB-A priključak za Control Pad (za pisače) koristeći USB kabel.



- Ne možete spojiti kameru za dokumente na Control Pad.
- Zalijepite isporučene zaštitne naljepnice za priključke na priključke za Control Pad koje se ne koriste.

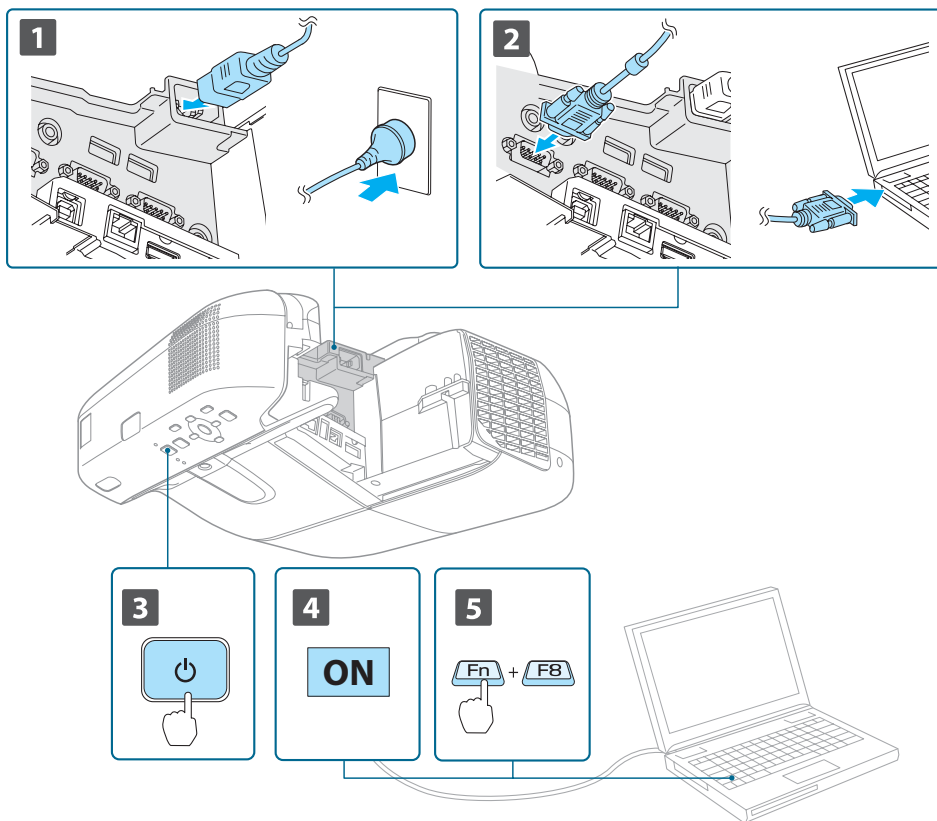


# Osnovni načini projekcije

U ovom se poglavlju objašnjava kako projicirati i podešavati slike.

## Od postavljanje do projekcije

U ovom se odjeljku objašnjava postupak spajanja projektor s računalom pomoću računalnog kabela i projiciranje slika.



**1** Priključite projektor u električnu utičnicu pomoću kabela za napajanje.


**2** Spojite projektor s računalom pomoću računalnog kabela.

**3** Uključite projektor.


**4** Uključite računalu.

**5** Promijenite izlaz zaslona na računalu.

Kada koristite prijenosno računalu, izlaz zaslona trebate promijeniti na računalu.

Držite pritisnutom tipku Fn (funkcijska tipka) i pritisnite tipku .



- Način promjene razlikuje se ovisno o računalu koje se koristi. Pojednosti potražite u dokumentaciji priloženoj uz računalu.
- Za isključivanje projektor dvaput pritisnite gumb .

Ako se ne projicira slika, pritisnite gumb [Source Search] na daljinskom upravljaču, upravljačkoj ploči ili ploči Control Pad. Kad nema ulaznog signala slike, prikazuje se Način rada s bijelom pločom za pisanje.

☛ "Automatsko prepoznavanje ulaznih signala i promjena projicirane slike (Pretraživanje izvora)" [str.47](#)



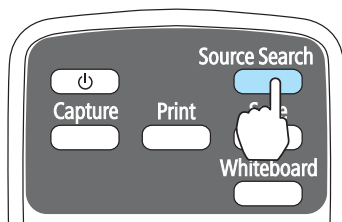
Ako je potrebno, nakon projiciranja, podesite sliku.

- ☛ "Ispravljanje deformacije geometrije slike" [str.51](#)
- ☛ "Ispravljanje fokusa" [str.56](#)

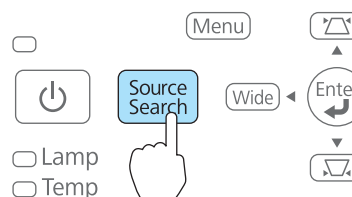
## Automatsko prepoznavanje ulaznih signala i promjena projicirane slike (Pretraživanje izvora)

Pritisnite gumb [Source Search] za projiciranje slika iz priključka koji trenutno prima sliku.

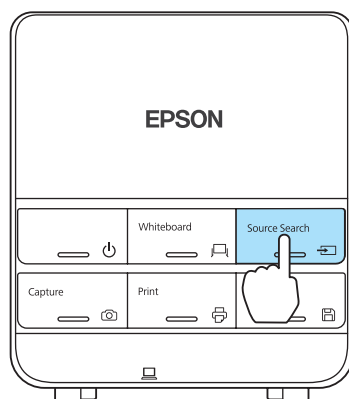
Daljinskim upravljačem



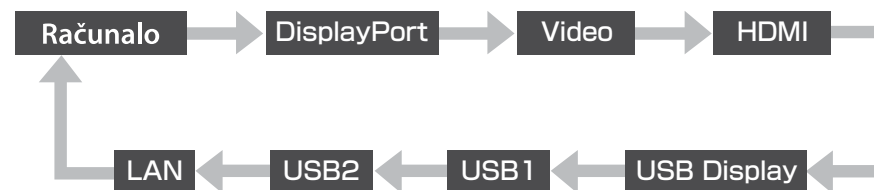
Pomoću upravljačke ploče



Korištenje Control Pad



Ulazni izvor mijenja se sljedećim redoslijedom.



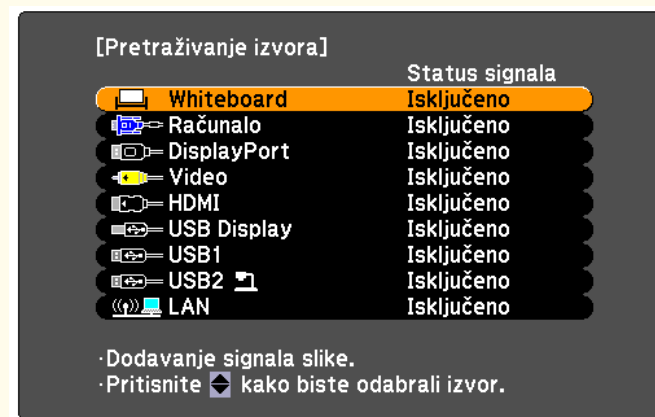
Ako su priključena dva ili više izvora uređaja, pritisćite gumb [Source Search] dok se željena slika ne projicira.

Kada je video-uređaj priključen, prije sljedećeg postupka pokrenite reprodukciju.



Ako nema ulaznog signala slike, sljedeći zaslon prikazuje se kad pritisnete [Source Search] na daljinskom upravljaču ili upravljačkoj ploči.

Promijenite na Način rada s bijelom pločom za pisanje kad nema ulaznog signala slike.



[Left Arrow] : Odaberi [Right Arrow] : Unesi

[Esc] : Izadi

## Projiciranje uz USB Display

Projektor možete povezati s računalom pomoću isporučenog USB kabela radi projiciranja slika iz računala.

S projiciranom slikom moguće je reproducirati zvuk s računala.

### Potrebne postavke

Postavite **USB Type B** na **USB Display/Easy Interactive Function** ili **Bežični miš/USB Display** kako biste koristili USB Display.

☞ **Prošireno - USB Type B** [str.143](#)

### Zahtjevi sustava

#### Za Windows

<b>Operacijski sustav</b>	Windows 2000*1	
	Windows XP*2	Professional 32 bitni Home Edition 32 bitni Tablet PC Edition 32 bitni
	Windows Vista	Ultimate 32 bitni Enterprise 32 bitni Business 32 bitni Home Premium 32 bitni Home Basic 32 bitni
	Windows 7	Ultimate 32/64 bitni Enterprise 32/64 bitni Professional 32/64 bitni Home Premium 32/64 bitni Home Basic 32 bitni Starter 32 bitni

<b>Procesor</b>	Mobile Pentium III 1,2 GHz ili brži Preporučeno: Pentium M 1,6 GHz ili brži
<b>Količina memorije</b>	256 MB ili više Preporučeno: 512 MB ili više
<b>Prostor na tvrdom disku</b>	20 MB ili više
<b>Zaslon</b>	Razlučivost ne manja od 640x480 niti veća od 1600x1200. Zaslon s 16 bitnom bojom ili bolji

\*1 Samo Service Pack 4

\*2 Service Pack 1 nije podržan

#### Za Mac OS X

<b>Operacijski sustav</b>	Mac OS X 10.5.x 32 bit Mac OS X 10.6.x 32/64 bit Mac OS X 10.7.x 32/64 bit
<b>Procesor</b>	Power PC G4 1 GHz ili brži Preporučeno: Core Duo 1,83 GHz ili brži
<b>Količina memorije</b>	512 MB ili više
<b>Prostor na tvrdom disku</b>	20 MB ili više
<b>Zaslon</b>	Razlučivost ne manja od 640x480 niti veća od 1680x1200. Zaslon s 16 bitnom bojom ili bolji



## Pri prvom povezivanju

Pri prvom spajanju projektora i računala pomoću USB kabela potrebno je instalirati upravljački program. Postupak se razlikuje za Windows, odnosno Mac OS X.



- Sljedeći puta kada spojite projektor nije potrebno instalirati upravljački program.
- Kada unosite slike iz višestrukih izvora, promijenite ulazni izvor na USB Display.
- Ako koristite USB razdjelnik, radnje možda neće biti ispravno izvršene. Spojite izravno na projektor ili Control Pad.
- Ne možete mijenjati postavke dok koristite USB Display.

### Za Windows

- 1 Spojite USB priključak na računalu s priključkom USB-B projektora pomoću isporučenog USB kabela.



Na Windows 2000 ili Windows XP moguća je pojava poruke s upitom želite li ponovno pokrenuti računalu. Odaberite **Ne**.

### Za Windows 2000

Dvaput kliknite na **Računalo**, **EPSON PJ\_UD** i zatim na **EMP\_UDSE.EXE**.

### Za Windows XP

Automatski počinje instalacija upravljačkog programa.

### Za Windows Vista/Windows 7

Kada se prikaže dijaloški okvir, kliknite na **Run EMP\_UDSE.exe**.

- 2 Kad se prikaže zaslon s Ugovorom o licenci, kliknite **Slažem se**.

- 3 Projiciraju se slike iz računala.

Projekcija slika iz računala možda neće odmah započeti. Dok se ne počnu projicirati slike iz računala, ne dirajte uređaj, ne iskopčavajte USB kabel i ne isključujte projektor.

- 4 Iskopčajte USB kabel kada ste gotovi.

Pri iskopčavanju USB kabela nije potrebno koristiti značajku **Sigurno uklanjanje hardvera**.



- Ako se ne instalira automatski, dvaput kliknite **Moje računalo** - **EPSON\_PJ\_UD** - **EMP\_UDSE.EXE** na računalu.
- Ako se iz nekog razloga slika ne projicira, na računalu pritisnite **Svi programi** - **EPSON Projector** - **Epson USB Display** - **Epson USB Display Vx.xx**.
- Ako koristite računalu pod sustavom Windows 2000 s korisničko ovlaštenje, prikazuje se poruka o pogrešci sustava Windows, tako da možda nećete moći koristiti softver. U ovom slučaju, pokušajte ažurirati Windows na najnoviju verziju, ponovno pokrenite računalu i pokušajte ponovno spojiti.

Za pojednosti obratite se lokalnom zastupniku ili na najbližu adresu navedenu u dokumentu ispod.

 [Popis kontakata za Epson projektor](#)

### Za Mac OS X

- 1 Spojite USB priključak na računalu s priključkom USB-B projektora pomoću isporučenog USB kabela.

Mapa Setup za USB Display prikazuje se u značajci Finder.

- 2 Dvaput kliknite ikonu **USB Display instalacija**.

- 3 Tijekom instalacije pratite upute na zaslonu.

- 4** Kad se prikaže zaslon s Ugovorom o licenci, kliknite **Slažem se**. Unesite lozinku s ovlastima administratora i započnite instalaciju. Kad instalacija završi, prikazuje se ikona USB Display na Docku i traci izbornika.
- 5** Projiciraju se slike iz računala. Projekcija slika iz računala možda neće odmah započeti. Dok se ne počnu projicirati slike iz računala, ne dirajte uređaj, ne iskopčavajte USB kabel i ne isključujte projektor.
- 6** Kada završite, odaberite **Isključiti** na traci izbornika ili s ikone **USB Display** na Dock. Zatim možete iskopčati USB kabel.



- Ako se mapa USB Display Setup ne prikaže automatski u okviru značajke Finder, kliknite dvaput na **EPSON PJ\_UD - USB Display instalacija** na računalu.
- Ako se iz nekog razloga ništa ne projicira, pritisnite ikonu **USB Display** u okviru značajke Dock.
- Ako nema ikone **USB Display** na traci Dock, dvaput kliknite na **USB Display** u mapi Applications.
- Ako odaberete **Exit** iz izbornika ikona **USB Display** u okviru značajke, Dock, USB Display se ne pokreće automatski kada priključite USB kabel.

## Deinstalacija

### Za Windows 2000

- 1** Kliknite na **Start**, odaberite **Postavke** i zatim kliknite na **Upravljačka ploča**.
- 2** Dvaput kliknite na **Dodaj/ukloni programe**.
- 3** Kliknite na **Promijeni ili ukloni programe**.
- 4** Odaberite **Epson USB Display** i kliknite na **Promijeni ili ukloni**.

### Za Windows XP

- 1** Kliknite na **Start** i zatim kliknite na **Upravljačka ploča**.
- 2** Dvaput kliknite na **Dodaj ili ukloni programe**.
- 3** Odaberite **Epson USB Display** i kliknite na **Ukloni**.

### Za Windows Vista/Windows 7

- 1** Kliknite na **Start** i zatim kliknite na **Upravljačka ploča**.
- 2** Kliknite na **Deinstaliraj program** u izborniku **Programi**.
- 3** Odaberite **Epson USB Display** i kliknite na **Deinstaliraj**.

### Za Mac OS X

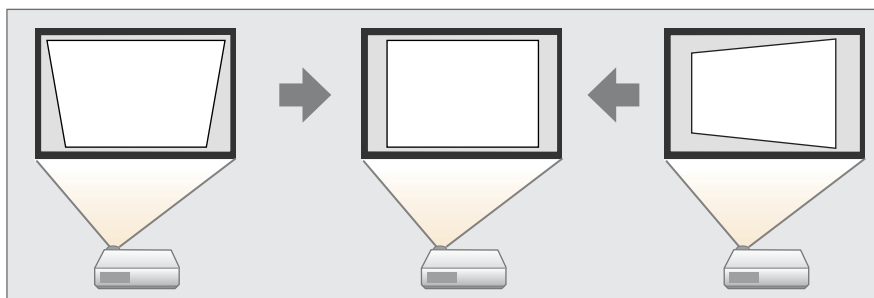
- 1** Otvorite mapu **Applications**, dvaput kliknite na **USB Display** i zatim dvaput kliknite na **Alat**.
- 2** Pokrenite **USB Display deinstalacija**.

## Ispravljanje deformacije geometrije slike

Deformaciju geometrije slike možete ispraviti na jedan od sljedećih načina.

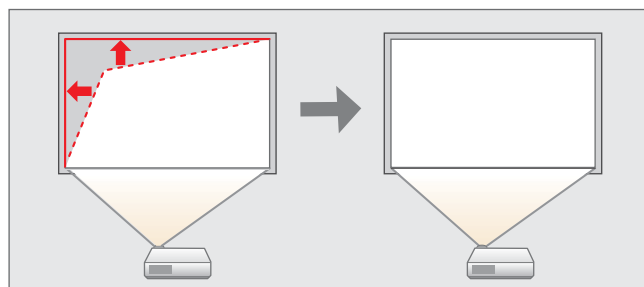
- H/V-geometrija

Ručno ispravite deformacije zasebno u vodoravnom i okomitom smjeru.



- Quick Corner

Ručno ispravite zasebna četiri kuta.



Kod ispravljanja geometrijske deformacije, projicirana slika može biti smanjena.

## H/V-geometrija

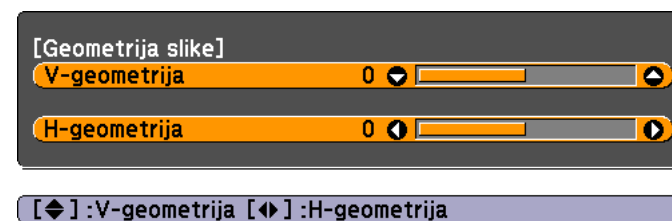
Ručno ispravite deformacije zasebno u vodoravnom i okomitom smjeru. Ispravljanje H/V-geometrije idealno je za fino namještanje deformacije geometrije slike.

Moguće je koristiti i H/V-geometriju za ispravljanje projiciranja slike u sljedećim uvjetima.

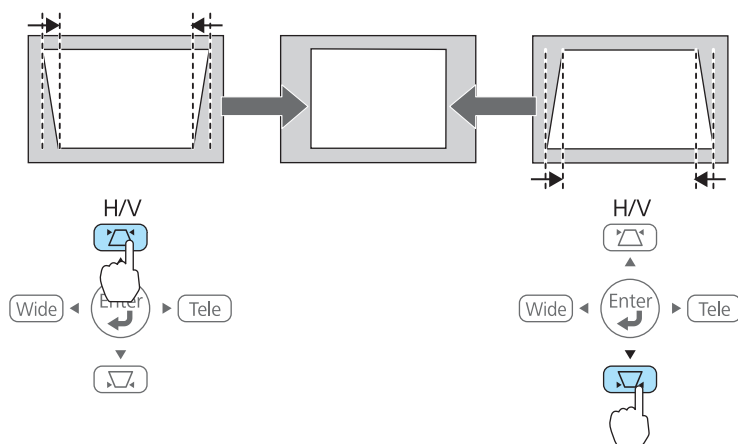
Kut ispravljanja: Otprilike 3° udesno i ulijevo/otprilike 3° prema gore i prema dolje

Fino Ispravljanje H/V geometrije: Do  $\pm 6$

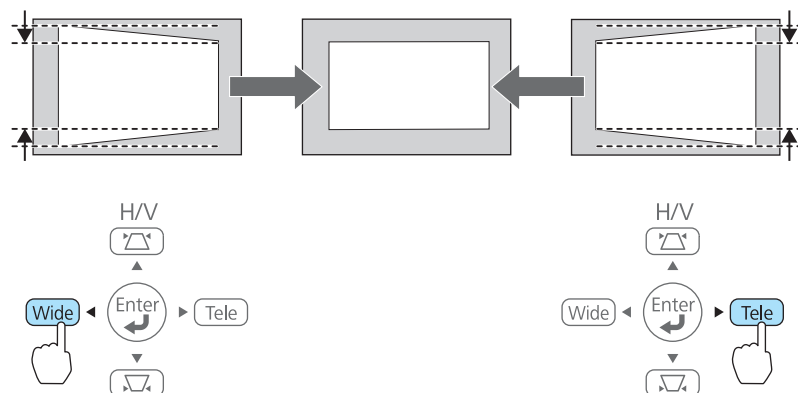
- 1 Pritisnite [↵] ili [↶] na upravljačkoj ploči tijekom projekcije za prikaz zaslona Geometrija slike.



- 2 Pritisnite sljedeće gumbe za ispravak izobličenja geometrije slike. Pritisnite [↵] ili [↶] za ispravak okomitog izobličenja slike.



Pritisnite gumb [Tele] ili [Wide] kako biste ispravili vodoravna izobličenja slike.



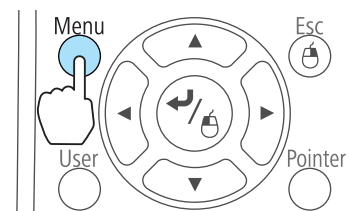
H/V-geometriju možete postaviti u izborniku Konfiguriranje.

➡ Postavke - Geometrija slike - H/V-geometrija [str.141](#)

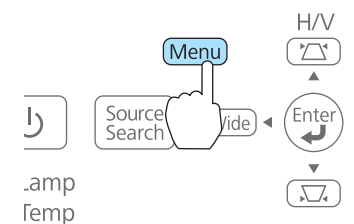
**1** Pritisnite gumb [Menu] za vrijeme projiciranja.

➡ "Uporaba izbornika za konfiguriranje" [str.135](#)

Daljinskim upravljačem



Pomoću upravljačke ploče



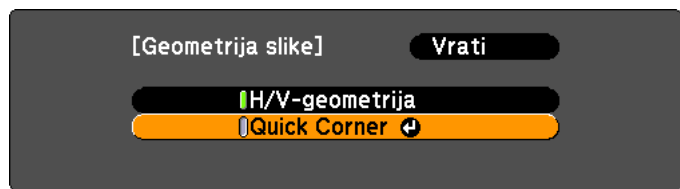
**2** Odaberite **Geometrija slike** iz **Postavke**.



**3** Odaberite **Quick Corner**, a zatim pritisnite [**↵**].

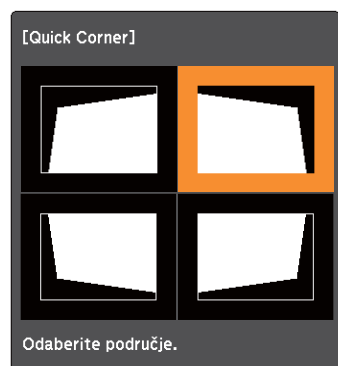
## Quick Corner

Omogućava ručno ispravljanje sva četiri kuta projicirane slike zasebno.



[Esc]:Vrati [◀]:Odaberi [▶]:Unesi [Menu]:Izađi

- 4** Uz pomoć [↶], [↷], [↵] i [↶] gumba na daljinskom upravljaču ili gumba [↶], [↷], [Wide] i [Tele] na upravljačkoj ploči izaberite kut koji želite ispraviti i zatim pritisnite gumb [↵].

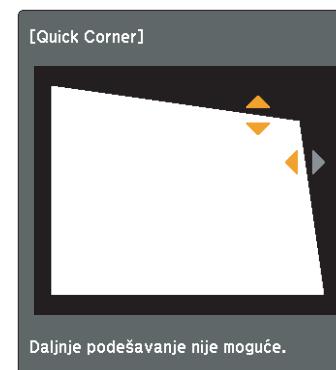


[◀/▶]:Odaberi  
[▶]:Unesi  
[Esc]:Vrati (pritisnite na 2 sekunde  
kako biste vratili/prebacili)

- 5** Pomoću gumba [↶], [↷], [↵] i [↶] na daljinskom upravljaču ili gumba [↶], [↷], [Wide] i [Tele] na upravljačkoj ploči ispravite položaj kuta.

Nakon pritiska na [↵], prikazat će se zaslon prikazan u koraku 4.

Ako se za vrijeme podešavanja prikaže poruka "Daljnje podešavanje nije moguće.", daljnje podešavanje oblika u smjeru naznačenom sivim trokutom nije moguće.



- 6** Ponovite postupke 4 i 5 prema potrebi za namještanje preostalih kutova.

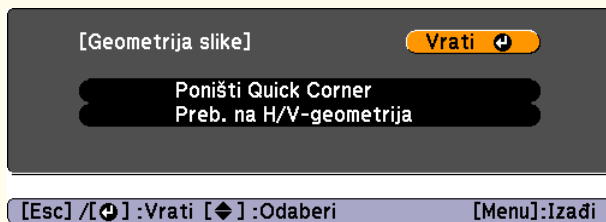
- 7** Kada završite, pritisnite gumb [Esc] za izlazak iz izbornika za ispravljanje.

**Geometrija slike** je promijenjena na **Quick Corner**, pa nakon sljedećeg pritiska [↶] ili [↷] na upravljačkoj ploči, prikazat će se zaslon za odabir kuta iz 4. koraka. Promijenite značajku **Geometrija slike** na **H/V-geometrija** ako želite vodoravno i vertikalno ispravljati sliku gumbom [↶] i [↷] na upravljačkoj ploči.

☛ Postavke - Geometrija slike - H/V-geometrija [str.141](#)



Ako dvije sekunde držite pritisnut gumb [Esc] dok je prikazan zaslon odabira kuta iz koraka 4, prikazat će se sljedeći zaslon.



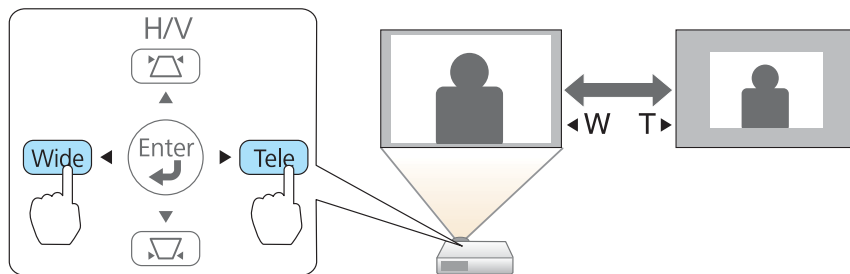
**Poništi Quick Corner:** Poništava ispravljanja izvršena funkcijom Quick Corner.

**Preb. na H/V-geometrija:** Prebacuje način ispravljanja na H/V-geometrija.

☛ "Izbornik Postavke" [str.141](#)

## Namještanje veličine slike

Pritisnite gumbе [Wide] i [Tele] na upravljačkoj ploči kako bi podesili veličinu projicirane slike.

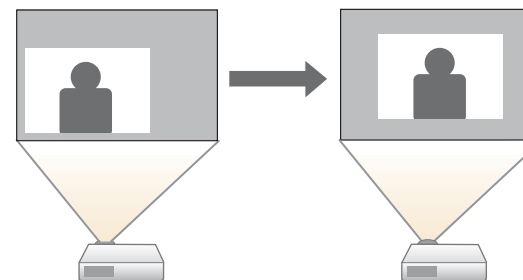


Podešavati možete također iz izbornika za konfiguraciju.

☛ Postavke - Zumiranje [str.141](#)

## Podešavanje položaja slike (Pomak slike)

Možete fino podesiti položaj slike bez pomicanja projektorа.



**1**

Izvršite funkcije podešavanja zumiranja ili Geometrija slike.

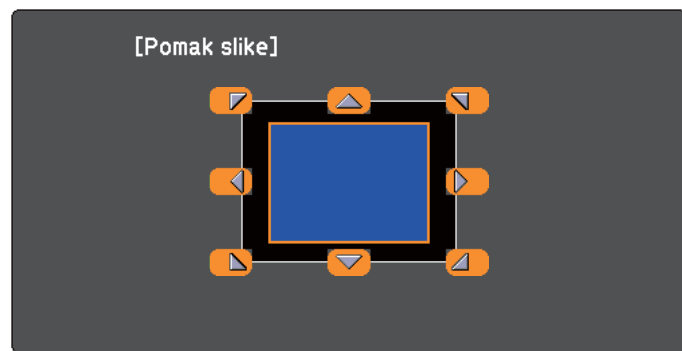
☛ "Namještanje veličine slike" [str.54](#)

☛ "Ispravljanje deformacije geometrije slike" [str.51](#)

Zaslon Pomak slike prikazuje se nakon izvršavanja podešavanja.

**2**

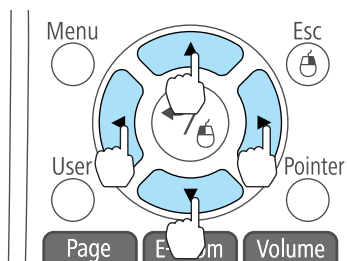
Podešavanje položaja projicirane slike.



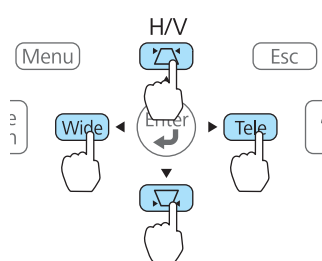
[◀▶] :Premjesti

[Esc] :Izađi

Daljinskim upravljačem



Pomoću upravljačke ploče



Sliku možete vodoravno pomaknuti pritiskom bilo kojeg para susjednih gumba [◀], [▶], [◀▶] i [▶◀] ili kombinacije gumba [◀▶], [▶◀], [Wide] i [Tele].

- 3 Pritisnite gumb [Esc] kako biste zatvorili zaslon za podešavanje. Zaslon za podešavanje nestat će ako ništa ne učinite unutar približno 10 sekundi.



- Položaj slike ne možete podesiti kada je zumiranje postavljeno u maksimalan položaj **Široko**.
  - Postavka Pomak slike ostaje spremljena čak i ako isključite projektor. Ako promijenite položaj ugradnje ili kut projektor, morate ponovno podesiti položaj.
  - Položaj slike također možete podesiti putem izbornika Konfiguriranje.
- ☛ Postavke - Pomak slike [str.141](#)

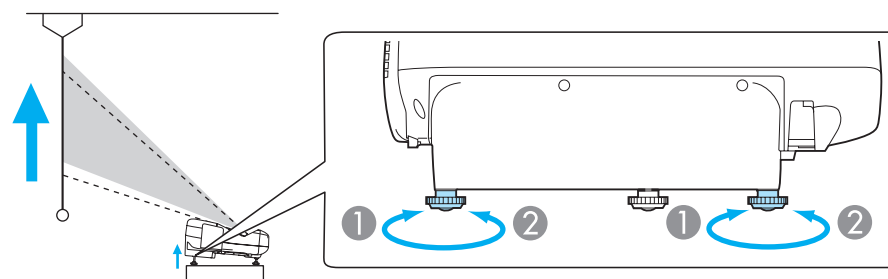
## Podešavanje okomitog položaja slike (samo modeli s isporučenim nožicama)

Produljite nožicu. Okomiti položaj slike možete podesiti nagibanjem projektor do 1,5°.



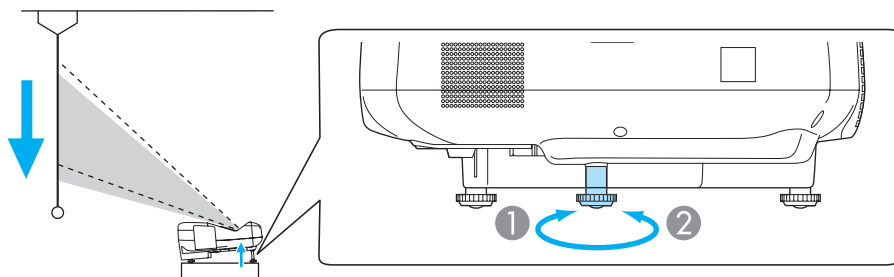
Što je kut nagiba veći, teže je izoštriti sliku. Postavite projektor tako da ga je potrebno nagibati samo za mali kut.

## Podizanje visine slike



- 1 Visinu slike možete podignuti produljivanjem stražnje nožice.
- 2 Uvucite stražnju nožicu kako biste vratili izvornu visinu slike.

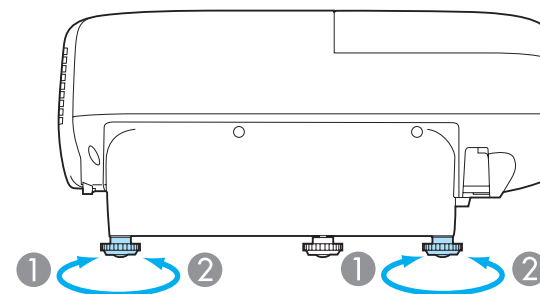
### Smanjivanje visine slike



- ① Visinu slike možete smanjiti produljivanjem prednje nožice.
- ② Uvucite prednju nožicu kako biste vratili izvornu visinu slike.

### Podešavanje vodoravnog položaja slike (samo modeli s isporučenim nožicama)

Izvucite i uvucite stražnje nožice za namještanje vodoravnog nagiba projektor.

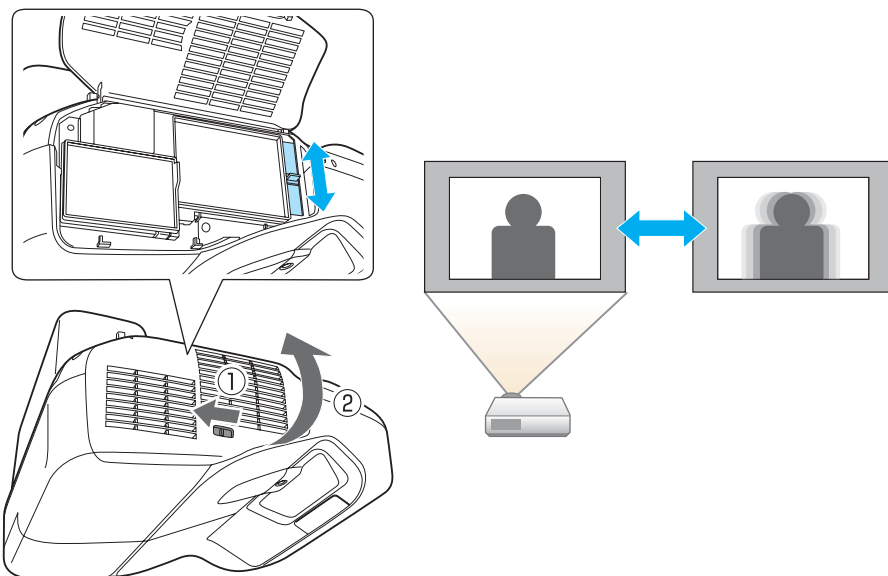


- ① Izvucite stražnju nožicu.
- ② Uvucite stražnju nožicu.

### Ispravljanje fokusa

Fokus možete ispraviti pomoću poluge fokusa.





## Namještanje glasnoće

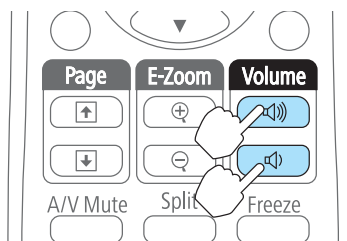
Glasnoću možete namjestiti na jedan od sljedećih načina.

- Pritišćite gumbе [Volume] na daljinskom upravljaču za namještanje glasnoće.

[<v>] Smanjivanje glasnoće.

[>v>] Pojačavanje glasnoće.

**Daljinski upravljač**



- Namjestite glasnoću u izborniku Konfiguriranje.

☛ **Postavke - Glasnoća** [str.141](#)



## Oprez

Ne uključujte kada je glasnoća postavljena previsoko. Iznenadno povišenje glasnoće može oštetiti sluh. Uvijek smanjite glasnoću prije isključivanja, tako da je možete postupno povećavati nakon sljedećeg uključivanja.

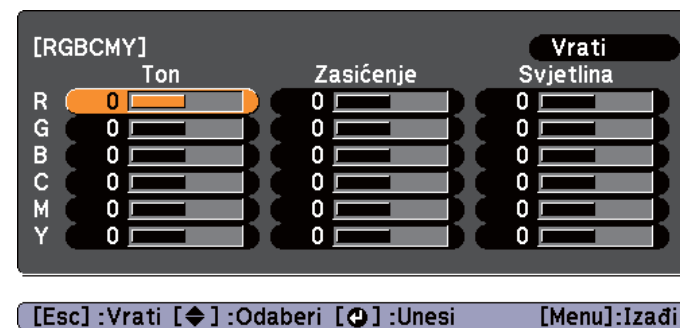
## Podešavanje slike

### Podešavanje ton, Zasićenje i Svjetlina

Možete podesiti ton, Zasićenje i Svjetlina za svaku komponentu boja R (crvene), G (zelene), B (plave), C (cijan), M (magenta) i Y (žute).

Podešavanje postavki u izborniku Konfiguriranje.

☛ **Slika - Napredno - RGBCMY** [str.138](#)



Ton	Podešavanje ukupnog tona slike, plavkasto – zelenkasto – crvenkasto.
Zasićenje	Podešavanje ukupne jasnosti slike.

Svjetlina

Podešavanje ukupne svjetline boje slike.

## Podešavanje funkcije Gama

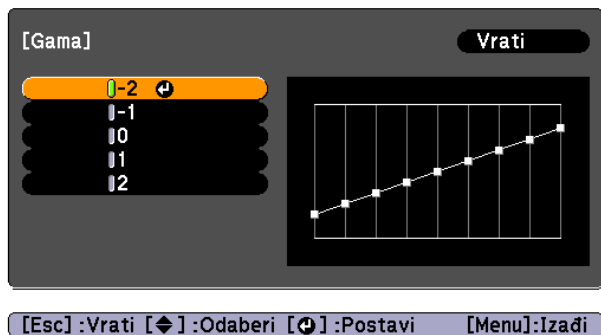
Podešavanje razlika u obojenosti projicirane slike koja se javlja ovisno o priključenom uređaju.

Podešavanje postavki u izborniku Konfiguriranje.

 **Slika - Napredno - Gama** [str.138](#)

Odaberite i namjestite ispravak vrijednosti

 **Slika - Napredno - Gama** [str.138](#)



Kad se odabere manja vrijednost, tamni dijelovi slika postaju svjetliji, ali zasićenje boje za svjetlija područja može postati slabije. Ako odaberete veću vrijednost, možete smanjiti ukupnu svjetlinu slike kako biste učinili sliku oštrijom.

Ako odaberete **DICOM SIM** ili **Prilagođeno** iz Načina rada u boji u izborniku **Slika**, odaberite vrijednost podešavanja prema veličini projiciranja.


- Ako je veličina projiciranja 80 inča ili manje, odaberite veliku vrijednost.
- Ako je veličina projiciranja 80 inča ili više, odaberite malu vrijednost.



Medicinske slike se možda neće ispravno reproducirati ovisno o vašim postavkama i specifikacijama zaslona.

## Odabir kvalitete projekcije (Odabir Način rada u boji)

Optimalnu kvalitetu slike možete postići odabirom postavke koja najbolje pristaje osvjetljenju tijekom projekcije. Svjetlina slike ovisi o odabranom načinu rada.

Način rada	Primjena
<b>Dinamično</b>	Idealno za uporabu u svijetloj prostoriji. To je najsvjetliji način rada i dobro reproducira sjenaste tonove.
<b>Prezentacija</b>	Idealno za održavanje prezentacija u boji u svijetloj prostoriji.
<b>Kazalište</b>	Idealno za gledanje filmova u tamnoj prostoriji. Slike imaju prirodni ton.
<b>Fotografija*1</b>	Idealno za projiciranje statičnih slika, npr. fotografija, u svijetloj prostoriji. Slike imaju jasne i kontrastne boje.
<b>Sportovi*2</b>	Idealno za gledanje televizijskog programa u svijetloj prostoriji. Slike imaju jasne i živopisne boje.
<b>sRGB</b>	Idealno za slike prilagođene standardu boja <u>sRGB</u>  .
<b>Whiteboard</b>	Idealno za održavanje prezentacija na bijeloj ploči.
<b>DICOM SIM*1</b>	Idealno za projiciranje rendgenskih fotografija i drugih medicinskih slika. Omogućava stvaranje slika s jasnim sjenama. Projektor nije medicinski uređaj i ne može se koristiti za medicinsku dijagnostiku.

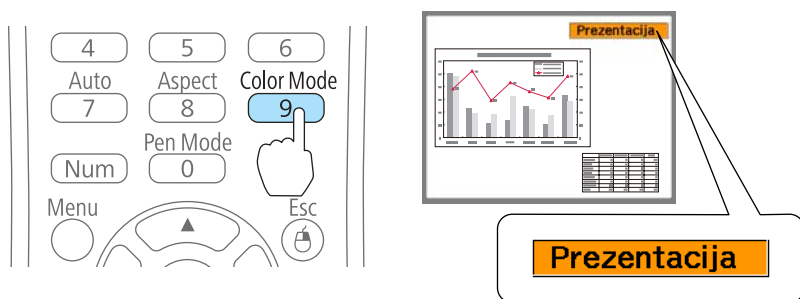
Način rada	Primjena
<b>Prilagođeno</b>	Prilagođava RGBCMY. ☞ "Podešavanje slike" <a href="#">str.57</a>

\*1 Ovaj odabir dostupan je samo kada je ulazni signal RGB ili kada je izvor USB Display, USB1, USB2 ili LAN.

\*2 Ovaj odabir dostupan je samo kada je ulazni signal komponentni video ili kada je izvor Video.

Svakim pritiskom gumba [Color Mode] na zaslonu se prikazuje naziv Način rada u boji i Način rada u boji se mijenja.

## Daljinski upravljač



Način rada u boji možete postaviti u izborniku Konfiguriranje.

☞ Slika - Način rada u boji [str.138](#)

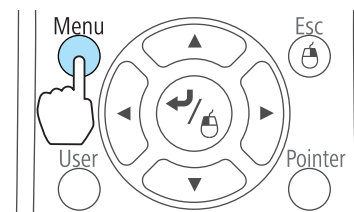
## Postavljanje opcije Auto Iris

Automatskim namještanjem svjetline prema svjetlini prikazane slike možete uživati u jasnim i čistim slikama.

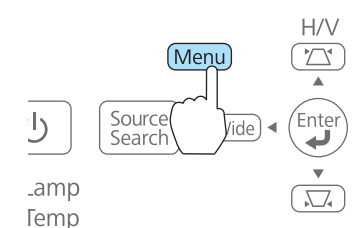
**1** Pritisnite gumb [Menu].

☞ "Uporaba izbornika za konfiguriranje" [str.135](#)

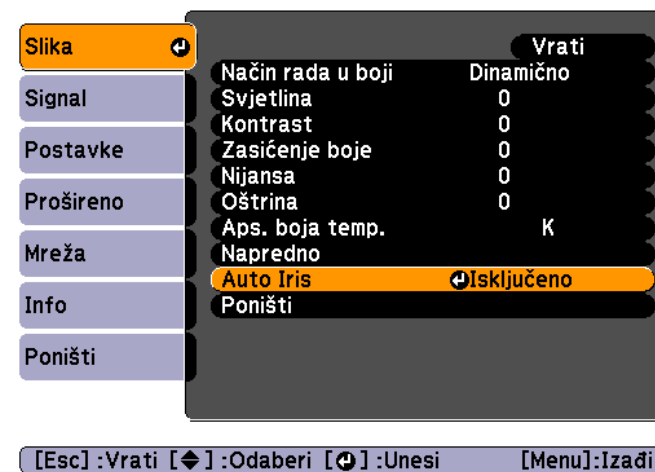
### Daljinskim upravljačem



### Pomoću upravljačke ploče



**2** Odaberite **Auto Iris** iz izbornika **Slika**.



[Esc]:Vrati [◀]:Odaberi [▶]:Unesi [Menu]:Izadi

**3** Odaberite opciju **Uključeno**.

Postavka se sprema za svaki Način rada u boji.

**4** Pritisnite gumb [Menu] za dovršetak postavljanja.



Auto Iris moguće je postaviti samo kada je Način rada u boji postavljen na **Dinamično**, **Kazalište** ili **Prilagođeno**.

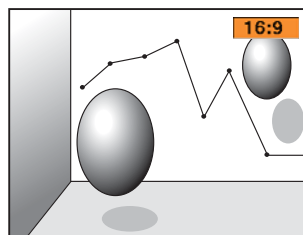
## Promjena formata zaslona projicirane slike

**Format zaslona**▶ projicirane slike možete promijeniti da odgovara vrsti, omjeru visine i širine te razlučivosti ulaznih signala.

Dostupni formati zaslona razlikuju se ovisno o signalu slike koja se trenutno projicira.

### Načini promjene

Svakim pritiskom na [Aspect], na zaslonu se prikazuje naziv formata zaslona i mijenja se format zaslona.



Format zaslona možete postaviti u izborniku Konfiguriranje.

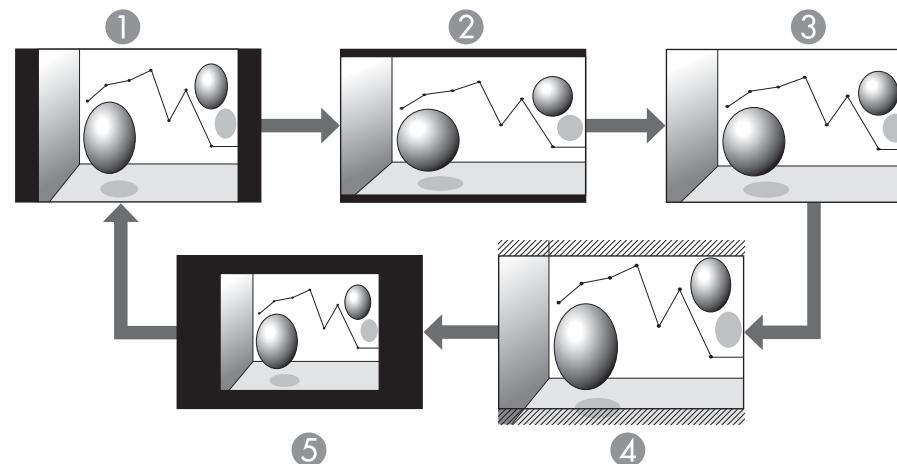
➡ **Signal - Dimenzija** [str.139](#)

## Promjena formata zaslona

Projiciranje slika s video opreme ili s HDMI ili DisplayPort priključaka

Svakim pritiskom gumba [Aspect] na daljinskom upravljaču, format zaslona se mijenja redoslijedom **Normalno** ili **Auto**, **16:9**, **Puno**, **Zumiranje** i **Izvorno**.

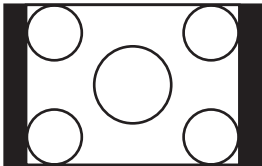
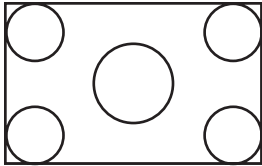
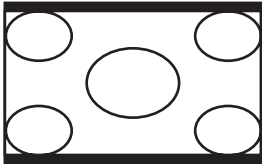
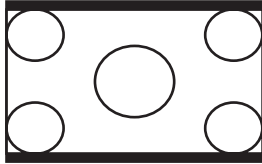
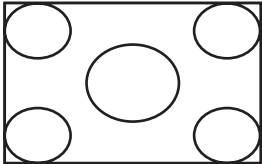
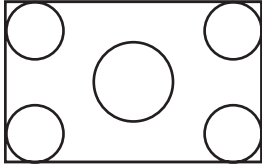
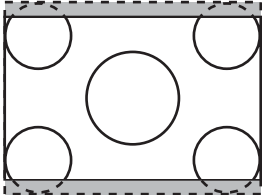
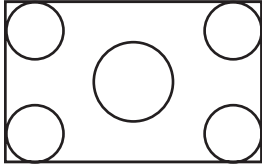
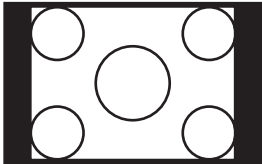
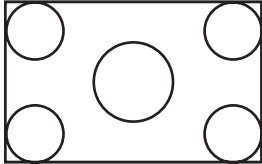
Primjer: 1080p ulaz signala (razlučivost: 1920x1080, format zaslona: 16:9)



- ① Normalno ili Auto
- ② 16:9
- ③ Puno
- ④ Zumiranje
- ⑤ Izvorno

## Projiciranje slika s računala

Ispod su prikazani primjeri projekcija za svaki format zaslona.

Format zaslona	Ulazni signal	
	XGA 1024X768 (4:3)	WXGA 1280X800 (16:10)
Normalno		
16:9		
Puno		
Zumiranje		
Izvorno		



Ako dijelovi slike nisu vidljivi, namjestite postavku **Razlučivost** na **Široko** ili **Normalno** u izborniku Konfiguriranje, sukladno veličini računalnog zaslona.

☛ Signal - Razlučivost [str.139](#)

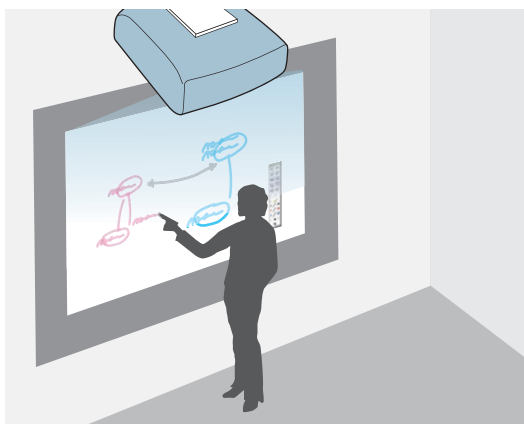


# Interaktivna funkcija

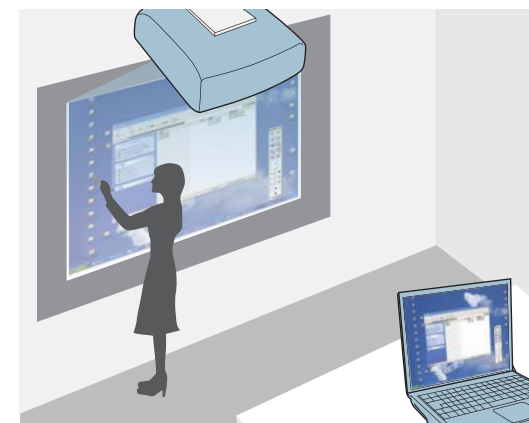
U ovom poglavlju objašnjena je interaktivna funkcija (Easy Interactive Function).

## Izvršavanje niza zadataka za interaktivnu funkciju

- Crtajte na ravnim zaslonima kao što je bijela ploča za pisanje
  - ☛ "Crtanje na zaslonu bijele ploče za pisanje (Način rada s bijelom pločom za pisanje)" [str.69](#)
- Crtajte na dokumentima koji se projiciraju
  - ☛ "Crtanje na projiciranoj slici (PC Free napomene)" [str.75](#)



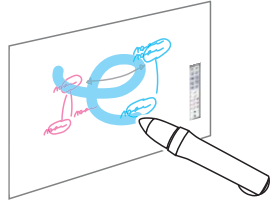

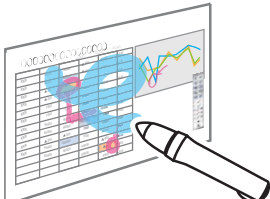
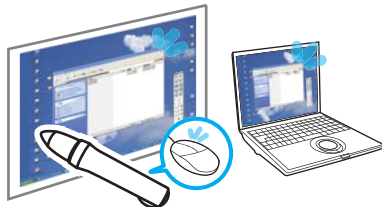
- Izvršite radnje računalnog miša pomoću olovke
  - ☛ "Korištenje računala s projiciranog zaslona (Interak. s os. rač.)" [str.84](#)



- Spremite projicirani zaslon
  - ☛ "Spremanje" [str.80](#)
- Ispišite projicirani zaslon
  - ☛ "Ispis" [str.81](#)
- Čitajte papirnate dokumente iz skenera
  - ☛ "Čitajte papirnate dokumente iz skenera" [str.74](#)
- Priložite projicirani zaslon poruci e-pošte i pošaljite
  - ☛ "Slanje e-pošte (samo Način rada s bijelom pločom za pisanje)" [str.82](#)
- Spremite projicirani zaslon
  - ☛ "Spremanje" [str.80](#)
- Ispišite projicirani zaslon
  - ☛ "Ispis" [str.81](#)

## Tri načina

Interaktivna funkcija ima tri načina.

	Naziv funkcije	Vrsta funkcije	Objašnjenje
1	<b>Način rada s bijelom pločom za pisanje</b> 	Funkcija crtanja	<p>Projicira praznu površinu koja izgleda kao bijela ploča za pisanje. Korištenjem Easy Interactive Pen možete nacrtati slova i oblike na zaslonu.</p> <p>Ovo je korisno na sastancima kao zamjena za bijelu ploču za pisanje.</p> <p>☛ "Crtanje na zaslonu bijele ploče za pisanje (Način rada s bijelom pločom za pisanje)" <a href="#">str.69</a></p> <div>  <p>U Načinu rada s bijelom pločom za pisanje, jedan zaslon tretira se kao jedna stranica, kao notes. Možete kreirati do 50 stranica.</p> </div>
2	<b>PC Free napomene</b> 	Funkcija crtanja	<p>Korištenjem Easy Interactive Pen, možete nacrtati slova i oblike na projiciranom zaslonu.</p> <p>Ovo je korisno kad trebate naglasiti važnu stavku za vrijeme sastanka ili za pružanje dodatnih napomena.</p> <p>☛ "Crtanje na projiciranoj slici (PC Free napomene)" <a href="#">str.75</a></p>
3	<b>Interak. s os. rač.</b> 	Funkcije radnji računala	<p>Korištenjem Easy Interactive Pen, možete izvršiti radnje računalnog miša na projiciranom zaslonu.</p> <p>To vam omogućuje crtanje i izvršavanje funkcija Interak. s os. rač. s projiciranog zaslona što vam pomaže u izvođenju sastanaka i prezentacija.</p> <p>☛ "Korištenje računala s projiciranog zaslona (Interak. s os. rač.)" <a href="#">str.84</a></p>



Prilikom prve uporabe Easy Interactive Pen obvezno izvršite kalibraciju kako bi projektor pravilno prepoznao položaj olovke.

Automat. kalibracija i Ručna kalibracija također su dostupne.

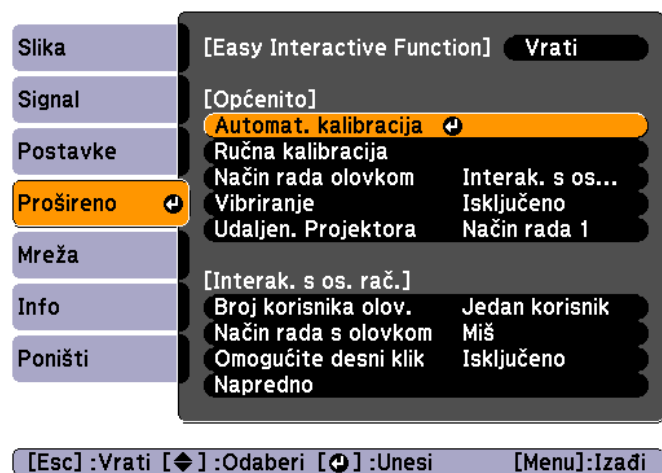


Ako ne koristite Easy Interactive Pen, isključite je ili je pomaknite dalje od zaslona za projiciranje tijekom kalibracije.

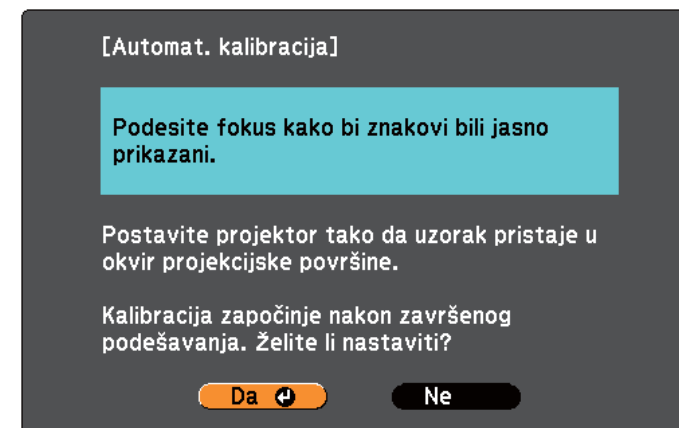
## Automat. kalibracija

Ovom funkcijom se olovka automatski kalibrira.

- 1 U izborniku za konfiguriranje pod opcijom **Prošireno - Easy Interactive Function** odaberite postavku **Automat. kalibracija**.



- 2 Podesite fokus prateći upute na zaslonu.



☞ "Ispravljanje fokusa" [str.56](#)

- 3 Odaberite "Da".  
Pritisnite gumb [↩] na daljinskom upravljaču ili upravljačkoj ploči kako biste odabrali "Da".
- 4 Slika uzorka se projicira i kalibracija započinje.  
Pričekajte dok se kalibracija ne završi.  
Tijekom projiciranja slike uzorka ne prekidajte projicirano svjetlo.



- U vrijeme kupnje, Automat. kalibracija dodijeljena je gumbu [User] na daljinskom upravljaču. Pritiskanjem gumba [User] na daljinskom upravljaču, možete početi od 2. koraka.  
☞ "Daljinski upravljač" [str.16](#)
- Ako pokrenete pozicioniranje olovke pomoću daljinskog upravljača, izvršite sve radnje koristeći daljinski upravljač. Ako pokrenete pozicioniranje olovke pomoću Easy Interactive Pen, izvršite sve radnje koristeći Easy Interactive Pen.

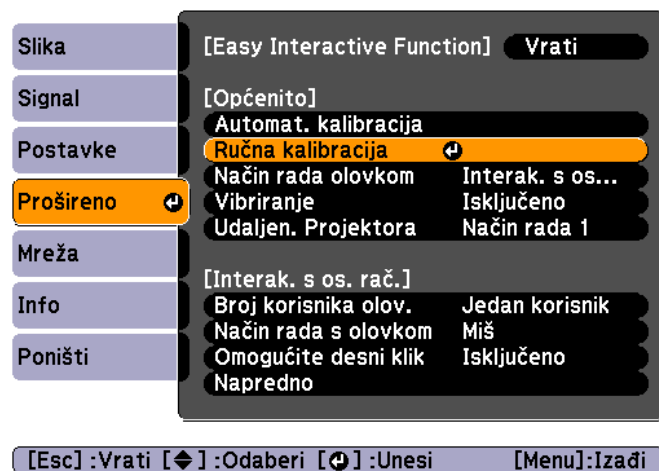
Ako Automat. kalibracija nije uspješna, prikazuje se pogreška. Izvršite Ručna kalibracija.

☞ "Ručna kalibracija" [str.66](#)

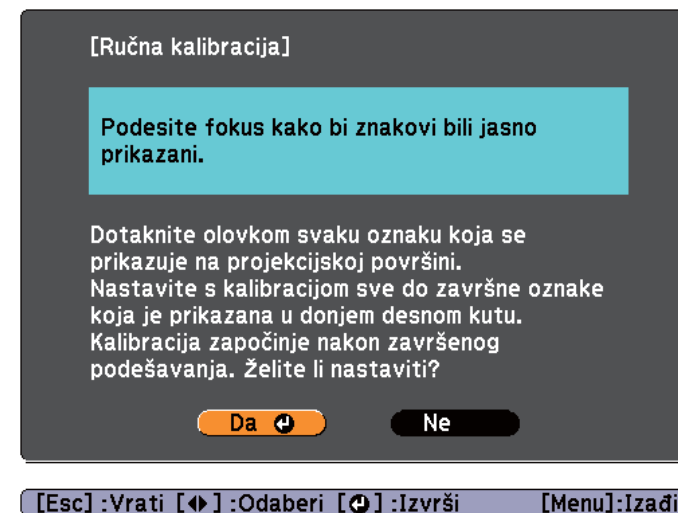
## Ručna kalibracija

Ova vam funkcija omogućuje ručno kalibriranje olovke.

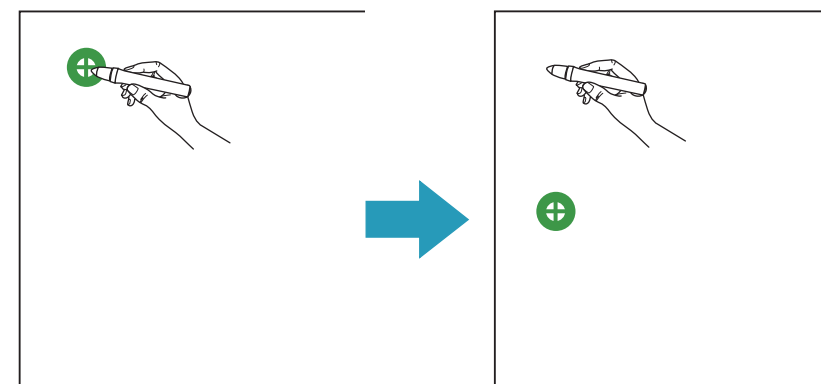
- 1 U izborniku za konfiguriranje pod opcijom **Prošireno - Easy Interactive Function** odaberite postavku **Ručna kalibracija**.



- 2 Podesite fokus prateći upute na zaslonu.

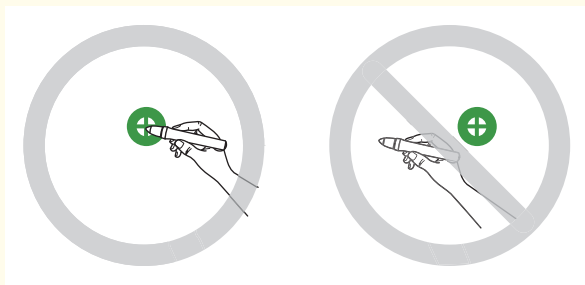


- 3 Pritisnite gumb [Left Arrow] na daljinskom upravljaču ili upravljačkoj ploči kako biste odabrali "Da".
- 4 Na projiciranom zaslonu prikazat će se točka. Vrhom Easy Interactive Pen dotaknite središte točke. Točka će nestati i pojaviti će se u sljedećem položaju.



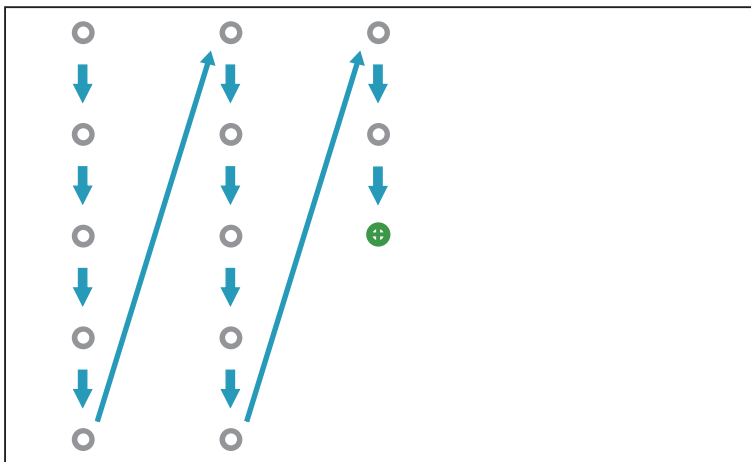


Pobrinite se da dotaknete središte točke. U suprotnom se možda neće pravilno pozicionirati.



**5** Točka će nestati najprije s gornjeg lijevog dijela i pomicat će se prema donjem desnom dijelu.

Ponavljajte korak 4 dok sve točke ne nestanu.



- Ako dotaknete netočan položaj, pritisnite gumb [Esc] na daljinskom upravljaču ili upravljačkoj ploči kako biste se vratili na prethodnu točku. Ne možete se vratiti dalje od prethodne točke.
- Za prekid kalibracije pritisnite i držite gumb [Esc].
- Za dovršetak kalibracije može trebati još nekoliko sekundi nakon što nestanu sve točke.

## Kada trebate kalibrirati olovku

Položaj na kojem crtate uz pomoć Easy Interactive Pen i položaj na kojem se crtež prikazuje ne poklapaju se u sljedećim slučajevima.

- Nakon korigiranja Geometrije slike.
- Nakon podešavanja veličine slike.
- Nakon korigiranja Pomaka slike.
- Nakon promjene položaja projektora.

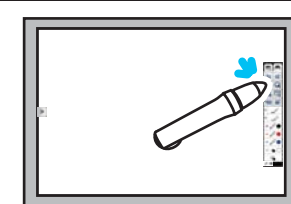
Ako primijetite odstupanja u pozicioniranju, ponovno kalibrirajte olovku.

## Korištenje olovke

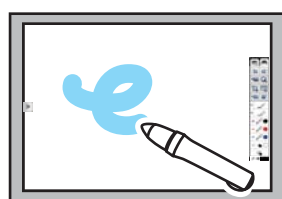
Provjerite je li baterija umetnuta, a zatim uključite Easy Interactive Pen.

☞ "Easy Interactive Pen" [str.20](#)

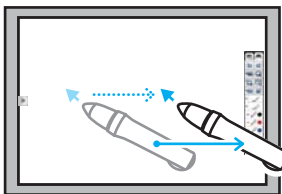
Tipkom na olovci dotaknite zaslon za odabir stavke, kao što je ikona.



Dotaknite zaslon i pomaknite kako biste crtali na projiciranoj slici.



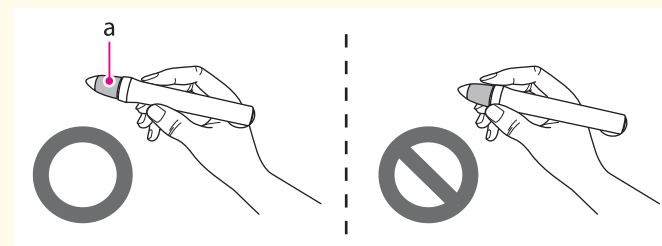
Pomaknite preko zaslona bez dodirivanja kako biste pomakli pokazivač. To je poznato kao "Vibriranje".



## Pozor

Interaktivna funkcija radi putem infracrvene komunikacije. Prilikom korištenja ove funkcije imajte na umu sljedeće važna napomene.

- Vodite računa da prijemnik Easy Interactive Function prijemnik ili zaslon za projiciranje nije izložen prejakom svjetlu ili sunčevoj svjetlosti.
- Ako na prijamniku Easy Interactive Function prijemnik ima prašine, to bi moglo omesti infracrvenu komunikaciju i možda nećete moći normalno koristiti funkciju.
- Ne bojite pokrov prijemnika Easy Interactive Function prijemnik i na njega ne lijepite nikakve naljepnice.
- Projektor montirajte tako da prijamnik Easy Interactive Function prijemnik ne bude preblizu fluorescentnom svjetlu.
- U istoj prostoriji ne koristite nijedan daljinski upravljač ili infracrveni mikrofoni jer bio moglo doći do kvara Easy Interactive Pen.
- Easy Interactive Function mogu omesti elektromagnetske smetnje uzrokovane opremom u blizini (poput elektromotora ili transformatora).
- Easy Interactive Pen nije vodootporna. Ne koristite je mokrim rukama ili na mjestima gdje bi se mogla smočiti.
- Ne dodirujte dio (a) vrha olovke Easy Interactive Pen i pobrinite se da taj dio ne oštetite i ne zaprljate. U suprotnom Easy Interactive Pen možda neće raditi.



Na projektoru su dostupne sljedeće funkcije crtanja.

Promijenite način rada tako da odgovara vašim potrebama.

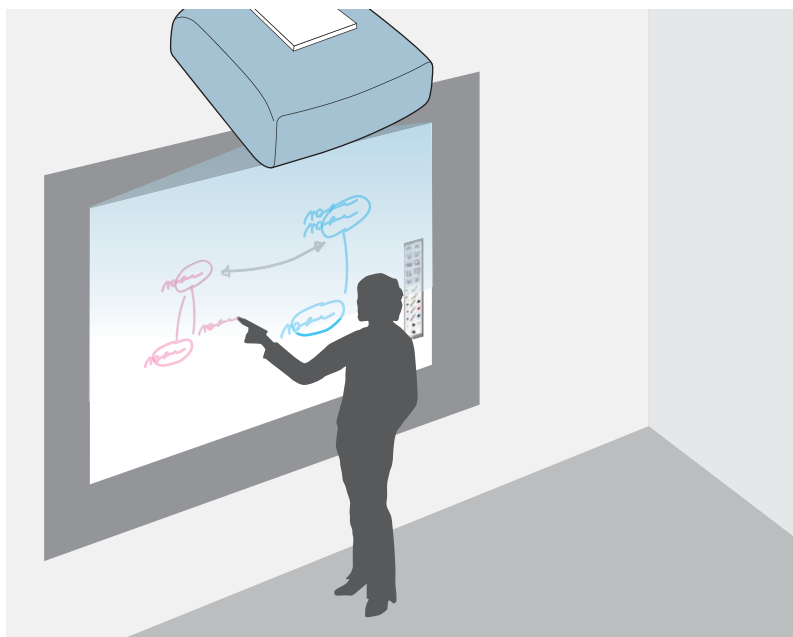
☛ "Crtanje na zaslonu bijele ploče za pisanje (Način rada s bijelom pločom za pisanje)" [str.69](#)

☛ "Crtanje na projiciranoj slici (PC Free napomene)" [str.75](#)



Možete koristiti dvije olovke Easy Interactive Pen istovremeno.

## Crtanje na zaslonu bijele ploče za pisanje (Način rada s bijelom pločom za pisanje)



Projicira praznu površinu koja izgleda kao bijela ploča za pisanje. Korištenjem Easy Interactive Pen možete nacrtati slova i oblike na zaslonu.

Ovo je korisno na sastancima kao zamjena za bijelu ploču za pisanje.

### Pokretanje Načina rada s bijelom pločom za pisanje

- 1** Uključite olovku Easy Interactive Pen.
- 2** Pritisnite gumb [Whiteboard] na Control Pad ili daljinskom upravljaču.

Na projiciranom zaslonu prikazuju se alatna traka i donja alatna traka.



1 Alatna traka

## ② Donja alatna traka

Kada se prikažu alatne trake, možete pisati na projiciranom zaslonu pomoću Easy Interactive Pen.



Alatna traka pruža funkcije za crtanje kao što su olovka, alati za crtanje itd.

Donja alatna traka pruža funkcije kao što su skeniranje dokumenata i spremanje zaslona.

☞ "Funkcije alatne trake" [str.71](#)

☞ "Funkcije donje alatne trake" [str.73](#)



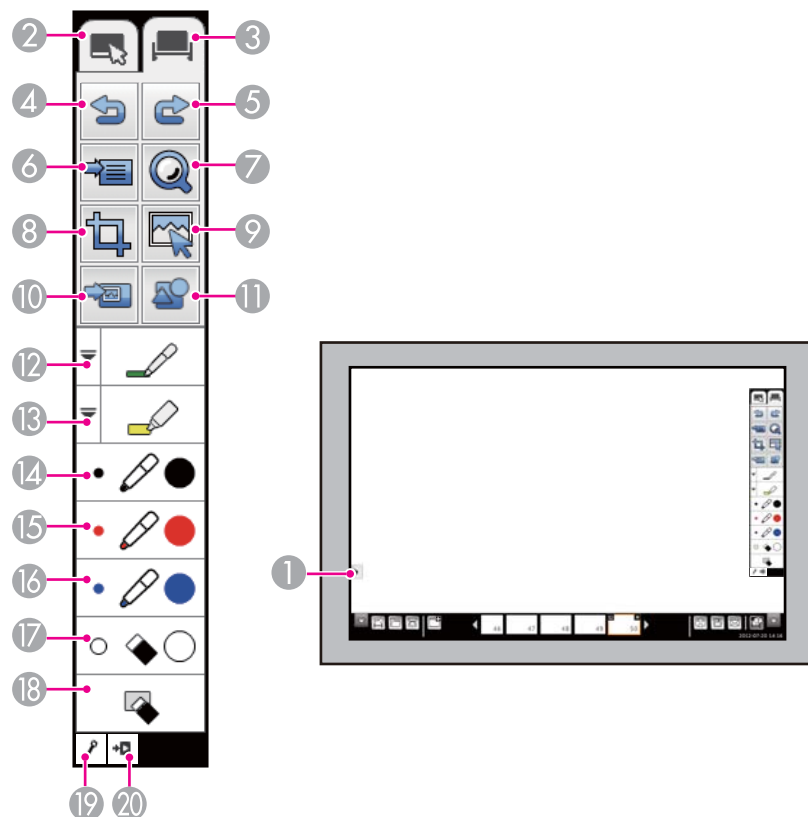
- Također se možete prebaciti na Način rada s bijelom pločom za pisanje pomoću jednog od sljedećih načina.
  - Kliknite [  - Odaberite **Bijela ploču za pisanje** kao postavku izvora za Web Remote
- ☞ "Prikaz zaslona Web Remote" [str.122](#)
- Za promjenu na PC Free napomene ili Interak. s os. rač. iz Načina rada s bijelom pločom za pisanje pritisnite gumb [Whiteboard] na daljinskom upravljaču ili Control Pad ili kliknite [- Svi se crteži koje napravite u Načinu rada s bijelom pločom za pisanje spremaju ako se prebacite na PC Free napomene.




### Pozor













- Ako se napajanje nehотиčno isključi za vrijeme crtanja, crteži se spremaju, ali se nakon određenog vremena uklanjaju.
- Na zaslonu Postavke bijele ploče za pisanje možete postaviti postavke za sprječavanje curenja podataka. Postavite postavke u skladu s vašim okruženjem.















☞ **Prošireno** - Postavke bijele ploče za pisanje [str.143](#)








## Funkcije alatne trake



1		<b>Kartica alatne trake</b> Prikazuje ili skriva alatnu traku. Kartica se može pomicati gore i dolje.
2		<b>Način rada s bilješkama</b> Promjena na PC Free napomene ili Interak. s os. rač.
3		<b>Način rada s bijelom pločom za pisanje</b> Prebacivanje na Način rada s bijelom pločom za pisanje.

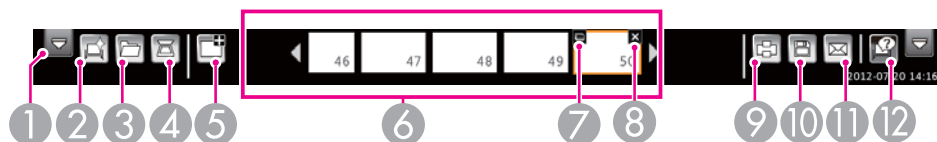
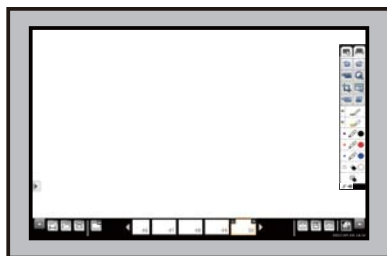
4		<b>Poništi</b> Poništavanje prethodne radnje.
5		<b>Ponovi poništeno</b> Poništavanje radnje poništavanja i vraćanje prethodnog stanja.
6		<b>Predložak</b> Možete odabrati pozadinu za Način rada s bijelom pločom za pisanje iz kompleta dostupnih predložaka. [  ]: prikazuje ravnalo. [  ]: prikazuje crte rešetke. [  ]: prikazuje popis registriranih unaprijed postavljenih i prilagođenih predložaka koji se mogu odabrati. Možete postaviti prilagođene predloške koristeći web preglednik. 🖱️ "Promjena postavki putem web preglednika (Web kontrola)" <a href="#">str.121</a> <div> Možete promijeniti širinu linije klikom na ikonu ravnala ili ikonu crte rešetke.</div>
7		<b>Zumiranje</b> [  ]: povećavanje slike. Možete crtati dok je slika povećana. [  ]: smanjivanje slike. Ne možete umanjiti sliku više od jednom. [  ]: uvećanje se povećava za jedan. [  ]: Možete pomaknuti uvećano područje prema gore, dolje, lijevo ili desno.






8		<b>Obreži</b> Obrezivanje slike u obliku područja koje ste odredili. Možete promijeniti područje za obrezivanje povlačenjem kuta slike. Također možete pomicati sliku povlačenjem unutarnjeg dijela odabrane slike. Odredište rada je slika zalijepljena iz  ,  ,  ili  . Kad kliknete ovu ikonu, slika se automatski odabire.
9		<b>Odaberi</b> Pomiče, mijenja veličinu i okreće sliku. Odredište rada je slika zalijepljena iz  ,  ,  ili  . Kad kliknete ovu ikonu, slika se automatski odabire. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Pomakni sliku: Dodirnite unutarnji dio odabrane slike pomoću olovke Easy Interactive Pen i povucite za pomicanje.</li> <li>• Promjeni veličinu slike: Dodirnite rub odabrane slike pomoću olovke Easy Interactive Pen i povucite za promjenu veličine.</li> <li>• Zakreni sliku: Dodirnite gornji dio odabrane slike pomoću olovke Easy Interactive Pen i povucite u smjeru u kojem želite zakrenuti sliku.</li> </ul>
10		<b>Umetni sliku</b> Možete odabrati slike s USB memorije ili iz mrežne mape. Možete odabrati sljedeće datoteke. Format: PNG, JPEG Razlučivost: 2048 x 2048 maksimalno Slike veće od stranice smanjuju se tako da odgovaraju veličini stranice. Kad umetnete sliku, prethodna se slika uklanja.
11		<b>Oblici</b> Možete odabrati oblike među ponuđenim oblicima. Možete odabrati boju oblika i debljinu linija.
12		<b>Olovka</b> Prebacivanje na olovku za slobodno crtanje. Kliknite [  ] na lijevoj strani ikone kako biste promijenili boju i debljinu crte olovke.








13		<b>Olovka za isticanje teksta</b> Prebacivanje na olovku za isticanje teksta kojom možete crtati prozirne crte. Kliknite [  ] na lijevoj strani ikone kako biste promijenili boju i debljinu olovke za isticanje teksta.
14		<b>Crna olovka</b> Prebacivanje na crnu olovku za slobodno crtanje. Kliknite na desnu stranu ikone kako biste crtali debele crte, odnosno kliknite lijevu stranu ikone kako biste crtali tanke crte.
15		<b>Crvena olovka</b> Prebacivanje na crvenu olovku za slobodno crtanje. Kliknite na desnu stranu ikone kako biste crtali debele crte, odnosno kliknite lijevu stranu ikone kako biste crtali tanke crte.
16		<b>Plava olovka</b> Prebacivanje na plavu olovku za slobodno crtanje. Kliknite na desnu stranu ikone kako biste crtali debele crte, odnosno kliknite lijevu stranu ikone kako biste crtali tanke crte.
17		<b>Brisalo</b> Prebacivanje na brisalo. Kliknite na desnu stranu ikone za brisanje širih područja, odnosno lijevu stranu ikone za brisanje tanjih područja.
18		<b>Obriši zaslom</b> Brisanje sveg nacrtanog na prikazanoj stranici.
19		<b>Uvijek pokaži alatnu traku</b> Kliknite za skrivanje alatne trake svaki put kad nešto nacrtate. Prema zadanoj postavci, alatna traka je uvijek prikazana.
20		<b>Zatvoriti</b> Zatvara alatnu traku.



## Funkcije donje alatne trake



1		<b>Kartica donje alatne trake</b> Prikazuje ili skriva donju alatnu traku.
2		<b>Novi sastanak</b> Sprema ili poništava trenutno uređivani sadržaj i vraća Način rada s bijelom pločom za pisanje na zadano stanje.
3		<b>Otvori</b> Odabire datoteku i lijepi ju na novu stranicu. ☛ "Otvaranje datoteka i čitanje u Načinu rada s bijelom pločom za pisanje" <a href="#">str.75</a>
4		<b>Skeniranje</b> Možete snimiti slike sa skenera i zalijepiti ih na novu stranicu. ☛ "Čitajte papirnate dokumente iz skenera" <a href="#">str.74</a>
5		<b>Nova stranica</b> Otvora novu stranicu.

6		<b>Sličica</b> Prikazuje popis sličica stranice koje se trenutno uređuju. Možete pomicati povlačenjem olovke Easy Interactive Pen. Pomiče na stranicu za odabranu sličicu. Kad odaberete stranicu pomoću Easy Interactive Pen i pričekate neko vrijeme, možete povlačiti za promjenu stranice. Gumb [◀] za pomicanje na prethodnu stranicu. Kliknite [▶] za pomicanje na sljedeću stranicu.
7		<b>Dvostruka stranica</b> Duplicira trenutnu stranicu i dodaje ju iza posljednje stranice.
8		<b>Izbrši stranicu</b> Briše trenutnu stranicu.
9		<b>Ispis</b> Šalje projicirani zaslon na pisač. ☛ "Ispis" <a href="#">str.81</a>
10		<b>Spremi</b> Sprema projicirani zaslon na spojenu USB memoriju ili mrežnu mapu. ☛ "Spremanje" <a href="#">str.80</a>
11		<b>Pošta</b> Šalje projicirani zaslon putem e-pošte. Potrebno je unaprijed postaviti postavke poslužitelja e-pošte. ☛ "Slanje e-pošte (samo Način rada s bijelom pločom za pisanje)" <a href="#">str.82</a>
12		<b>Upute</b> Prikazuje zaslon Pomoć za funkcije alatne trake i donje alatne trake. Kliknite bilo gdje na projiciranom zaslonu pomoću Easy Interactive Pen za skrivanje zaslona Pomoć.



- Možete postaviti detaljne postavke za Način rada s bijelom pločom za pisanje na zaslonu Postavke bijele ploče za pisanje u izborniku Konfiguriranje.

☛ **Prošireno - Postavke bijele ploče za pisanje** [str.143](#)

- Sljedeće funkcije se ne mogu koristiti u Načinu rada s bijelom pločom za pisanje.
  - E-Zoom
  - Str. gore/dolje
  - Split Screen

## Čitajte papirne dokumente iz skenera

Skenirajte podatke kao što su papirnati dokumenti i zalijepite ih na novu stranicu kao sliku u Načinu rada s bijelom pločom za pisanje. Ova funkcija podržava funkciju skenera za pisače spojene putem USB kabela ili preko mreže.

Potrebno je unaprijed postaviti postavke za mrežne pisače.

☛ "Postavke bijele ploče za pisanje zaslon" [str.146](#)

Podržavaju se pisači \* s funkcijama skenera i sljedeće upravljačke naredbe pisača. Odvojeni skeneri nisu podržani.

- ESC/P-R


\* Nisu svi pisači podržani. Za više pojedinosti o podržanim modelima, obratite se lokalnom zastupniku ili na najbližu adresu navedenu na Popisu kontakata za Epson projektor.

☛ [Popis kontakata za Epson projektor](#)

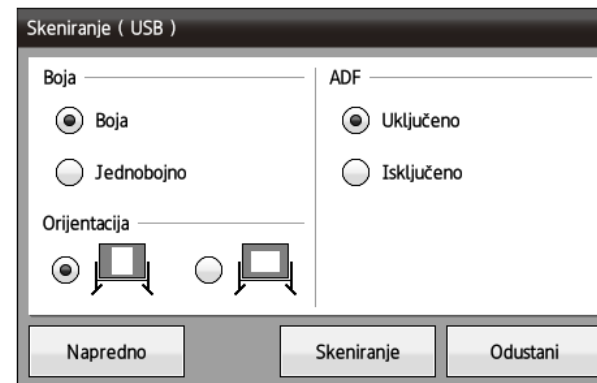


- Ne možete skenirati pomoću gumba na pisaču.
- Uvijek se čita cijelo područje za skener.
- Dvostrano skeniranje s Automatskim ulagačem dokumenata (ADF) nije podržano.

**1** Postavite papir u skener.

**2** Kliknite [] na donjoj alatnoj traci.

Prikazuje se zaslon za skeniranje.



**3** Postavite potrebne postavke na zaslonu za skeniranje. Kliknite **Napredno** za otvaranje izbornika s pojedinostima.

Stavka	Objašnjenje
<b>Boja</b>	Odaberite Boja ili Jednobojno.
<b>Orijentacija</b>	Odaberite orijentaciju za skenirani dokument.
<b>ADF</b>	Odaberite uvezi uređaj. Za skenere koji ne podržavaju ADF, dokument se skenira na tablici dokumenta bez obzira na postavku.
<b>Skener</b>	Odaberite skener koji želite koristiti.


**4** Kliknite [Skeniranje].  
Prikazuje se zaslon za skeniranje.

**5** Nakon skeniranja, slika se lijepi na novu stranicu u Načinu rada s bijelom pločom za pisanje.



Kad se koristi skener s ugrađenim ADF-om, može se pročitati do 10 listova. Ponovite postupak ako trebate skenirati dokumente s više od 10 listova.

## Otvaranje datoteka i čitanje u Načinu rada s bijelom pločom za pisanje

Pritisnite [  ] za otvaranje datoteke i čitanje u Načinu rada s bijelom pločom za pisanje. Otvorena datoteka dodaje se kao nova stranica.

Sljedeće vrste datoteka mogu se čitati u Načinu rada s bijelom pločom za pisanje. Slike veće od stranice smanjuju se tako da odgovaraju veličini stranice.

Vrsta	Vrsta datoteka (nastavak)	Napomene
Slika	.jpg	Sljedeće se ne može pročitati. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Slike razlučivosti veće od 2048 x 2048</li> <li>• Datoteke s nastavkom ".jpeg"</li> <li>• Formati s CMYK rasporedom boja</li> <li>• Progresivni formati</li> </ul>
	.png	Nije moguće čitati slike razlučivosti veće od 2048 x 2048.
PDF	.pdf	Možete otvoriti PDF datoteke za verziju 1.7 ili raniju. Postavite broj stranica za vrijeme otvaranja PDF datoteke. Ako je datoteka zaštićena lozinkom, unesite lozinku.

## Crtanje na projiciranoj slici (PC Free napomene)




Korištenjem Easy Interactive Pen, možete nacrtati slova i oblike na projiciranom zaslonu.

Ovo je korisno kad trebate naglasiti važnu stavku za vrijeme sastanka ili za pružanje dodatnih napomena.

## Pokretanje PC Free napomene

**1**

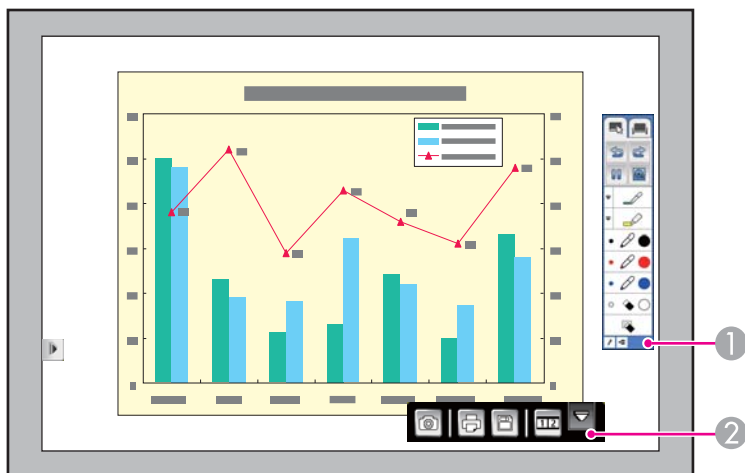
Projicirajte sliku sa spojenog uređaja.

 "Automatsko prepoznavanje ulaznih signala i promjena projicirane slike (Pretraživanje izvora)" [str.47](#)

- 2** Postavite **Način rada olovkom** na **PC Free napomene** u izborniku Konfiguriranje.

☞ **Prošireno - Easy Interactive Function - Način rada olovkom** [str.143](#)

- 3** Uključite Easy Interactive Pen i držite ju blizu projiciranog zaslona. Na projiciranom zaslonu prikazuju se alatna traka i donja alatna traka.



- ① Alatna traka  
② Donja alatna traka

Kada se prikažu alatne trake, možete pisati na projiciranom zaslonu pomoću Easy Interactive Pen.


Alatna traka pruža funkcije za crtanje kao što su olovka, alati za crtanje itd.

Donja alatna traka pruža funkcije kao što je spremanje zaslona.

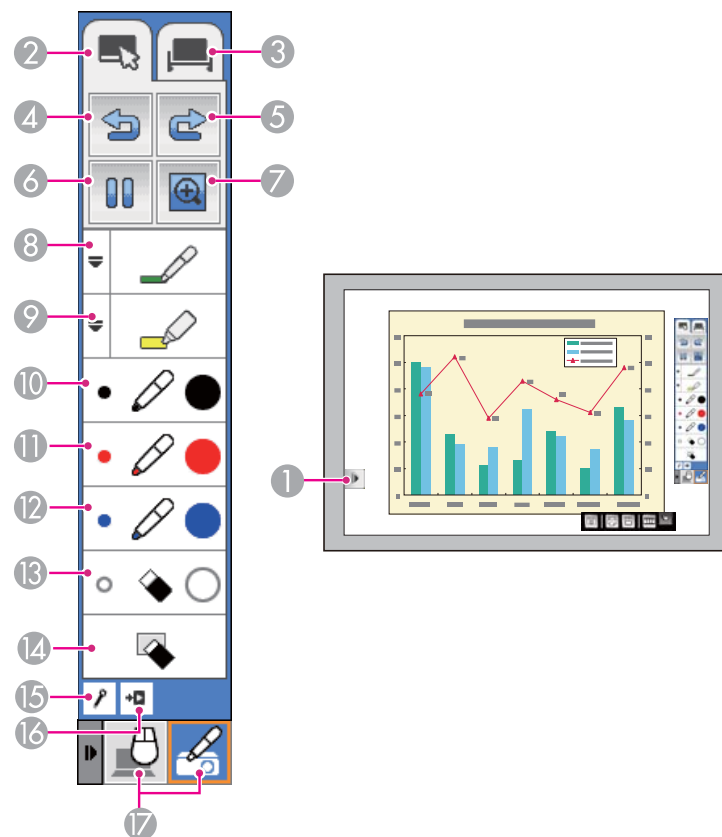
☞ "Funkcije alatne trake" [str.77](#)



☞ "Funkcije donje alatne trake" [str.79](#)























- Za promjenu s PC Free napomene na Način rada s bijelom pločom za pisanje, pritisnite gumb [Whiteboard] na daljinskom upravljaču ili Control Pad ili kliknite  na alatnoj traci.
- Pogledajte sljedeće za informacije o promjeni s Interak. s os. rač. na PC Free napomene.  
☞ "Promjena na Interak. s os. rač." [str.86](#)








## Funkcije alatne trake



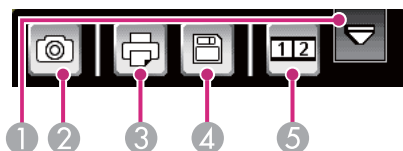
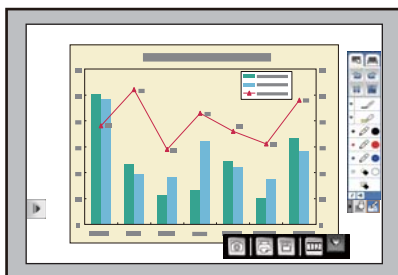
1		<b>Kartica alatne trake</b> Prikazuje ili skriva alatnu traku. Kartica se može pomicati gore i dolje.
2		<b>Način rada s bilješkama</b> Prebacuje na PC Free napomene.





3		<b>Način rada s bijelom pločom za pisanje</b> Prebacivanje na Način rada s bijelom pločom za pisanje.
4		<b>Poništi</b> Poništavanje prethodne radnje.
5		<b>Ponovi poništeno</b> Poništavanje radnje poništavanja i vraćanje prethodnog stanja.
6		<b>Zamrzni</b> Pauzira projiciranu sliku. Svakim dodirom ikone, funkcija Zamrzni se uključuje odnosno isključuje.   Također možete koristiti gumb [Freeze] na daljinskom upravljaču.  "Zamrzavanje slike (Zamrzni)" <a href="#">str.105</a>
7		<b>E-Zoom</b> Prikazuje cilj i omogućuje vam povećavanje slike u središtu cilja. Cilj možete pomicati uz pomoć Easy Interactive Pen. Nije moguće crtati na zaslonu kad je povećan.   <ul style="list-style-type: none"> <li>Povećanu sliku možete listati povlačenjem pomoću Easy Interactive Pen.</li> <li>E-Zoom ne možete koristiti s daljinskog upravljača, Kamere za dokumente ili Crestron RoomView® dok radite s Easy Interactive Pen u načinu E-Zoom.</li> </ul>  "Povećavanje dijela slike (E-Zoom)" <a href="#">str.107</a>  "O sustavu Crestron RoomView®" <a href="#">str.128</a>
8		<b>Olovka</b> Prebacivanje na olovku za slobodno crtanje. Kliknite [  ] na lijevoj strani ikone kako biste promijenili boju i debljinu crte olovke.


9		<b>Olovka za isticanje teksta</b> Prebacivanje na olovku za isticanje teksta kojom možete crtati prozirne crte. Kliknite [  ] na lijevoj strani ikone kako biste promijenili boju i debljinu olovke za isticanje teksta.
10		<b>Crna olovka</b> Prebacivanje na crnu olovku za slobodno crtanje. Kliknite na desnu stranu ikone kako biste crtali debele crte, odnosno kliknite lijevu stranu ikone kako biste crtali tanke crte.
11		<b>Crvena olovka</b> Prebacivanje na crvenu olovku za slobodno crtanje. Kliknite na desnu stranu ikone kako biste crtali debele crte, odnosno kliknite lijevu stranu ikone kako biste crtali tanke crte.
12		<b>Plava olovka</b> Prebacivanje na plavu olovku za slobodno crtanje. Kliknite na desnu stranu ikone kako biste crtali debele crte, odnosno kliknite lijevu stranu ikone kako biste crtali tanke crte.
13		<b>Brisalo</b> Prebacivanje na brisalo. Kliknite na desnu stranu ikone za brisanje širih područja, odnosno lijevu stranu ikone za brisanje tanjih područja.
14		<b>Obriši zaslon</b> Brisanje sveg nacrtanog na prikazanoj stranici.
15		<b>Uvijek pokaži alatnu traku</b> Kliknite za skrivanje alatne trake svaki put kad nešto nacrtate. Prema zadanoj postavci, alatna traka je uvijek prikazana.
16		<b>Zatvoriti</b> Zatvara alatnu traku.

17	  	<b>Način rada olovkom</b>  Ova ikona vam omogućuje jednostavno prebacivanje između PC Free napomene i Interak. s os. rač. ako želite koristiti računalno za vrijeme crtanja. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Za promjenu s PC Free napomene na Interak. s os. rač. pritisnite [  ] i zatim odaberite [  ]. Nakon promjene na Interak. s os. rač., sadržaj nacrtan koristeći PC Free napomene ostaje spremljen.</li> <li>• Za promjenu s Interak. s os. rač. na PC Free napomene pritisnite [  ] i zatim odaberite [  ].</li> </ul> <p>☞ "Promjena na Interak. s os. rač." <a href="#">str.86</a></p> <div style="border: 1px solid black; padding: 10px; margin-top: 10px;">  Ikona Način rada olovkom prikazuje se kad je <b>Ikona nač.rada olov.</b> postavljena na <b>Desno</b> ili <b>Lijevo</b>.          ☞ <b>Prošireno - Zaslon - Ikona nač.rada olov.</b> <a href="#">str.143</a> </div>
----	--	--

## Funkcije donje alatne trake



1		<b>Kartica donje alatne trake</b> Prikazuje ili skriva donju alatnu traku.
2		<b>Snimiti</b> Snima snimku projiciranog zaslona. Nakon snimanja, slika se lijepi na novu stranicu u Načinu rada s bijelom pločom za pisanje.
3		<b>Ispis</b> Šalje projicirani zaslon na pisač. ➡ "Ispis" <a href="#">str.81</a> Stavke koje se mogu postaviti razlikuju se od funkcije ispisa Načina rada s bijelom pločom za pisanje.
4		<b>Spremi</b> Sprema projicirani zaslon u PNG format. ➡ "Spremanje" <a href="#">str.80</a> Stavke koje se mogu postaviti razlikuju se od funkcije spremanja Načina rada s bijelom pločom za pisanje.

5		<b>Split Screen</b> Svakim pritiskom na gumb slika se prebacuje između istodobne projekcije dviju slika dijeljenjem projiciranog zaslona i projekcije jedne slike u normalnom prikazu i obratno. ➡ "Projiciranje dviju slika istodobno (Split Screen)" <a href="#">str.90</a>
---	---	---

## Spremanje

Možete spremiti projicirani zaslon na USB memoriju ili mrežnu mapu.

Funkcije i postupci se razlikuju za Način rada s bijelom pločom za pisanje i PC Free napomene. Možete postaviti detaljnije postavke u Načinu rada s bijelom pločom za pisanje.

### Pozor

Ako koristite čitač za više kartica ili USB razdjelnik, radnje možda neće biti ispravno izvršene. Spojite izravno na projektor ili Control Pad.



Možda nećete moći koristiti USB uređaje za pohranu koji uključuju funkcije zaštite.

## Za Načina rada s bijelom pločom za pisanje

Možete spremiti u sljedećim formatima datoteke.

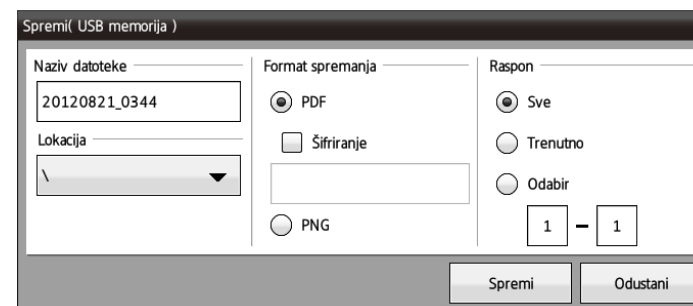
- PNG (Razlučivost: 1280 x 800)
- PDF (postavite lozinku ako je potrebno)

**1** Pritisnite gumb [Save] na Control Pad ili daljinskom upravljaču.



Također možete spremiti sa [  ] na donjoj alatnoj traci.

**2** Postavite potrebne postavke na prikazanom zaslonu za spremanje.



Stavka	Objašnjenje
<b>Naziv datoteke</b>	Unesite naziv datoteke. Kliknite tekstni okvir za prikaz softverske tipkovnice, a zatim unesite naziv datoteke.
<b>Raspon</b>	Postavite raspon stranica koje želite spremiti. Ne možete odabrati <b>Sve</b> ako je format za spremanje PNG.
<b>Lokacija</b>	Kad se pritisne, prikazuje se dijaloški okvir koji vam omogućuje odabir mape za spremanje slike.
<b>Format spremanja</b>	Odaberite format spremanja (PDF ili PNG). Za PDF datoteke, možete postaviti želite ili šifrirati datoteku. Unesite lozinku kad želite šifrirati datoteku.

**3** Kliknite **Spremi**.

### Pozor

- Kad unesete lozinku, prikazuje se na zaslonu.
- Kod šifriranja datoteke, pobrinite se da ne zaboravite lozinku.

## Za PC Free napomene

Možete spremiti u PNG format. Lokacija za spremanje je lokacija postavljena na zaslonu Postavke bijele ploče za pisanje u izborniku



Konfiguriranje. Ako ne možete koristiti postavljenu lokaciju, dolazi do pogreške. Također, naziv datoteke postavlja se automatski.

- 1 Pritisnite gumb [Save] na Control Pad ili daljinskom upravljaču.



Također možete spremiti sa  na donjoj alatnoj traci.

- 2 Datoteka se sprema automatski.

## Ispis

Šalje projicirani zaslon na pisač i ispisuje podatke.

Potrebno je unaprijed postaviti postavke za mrežne pisače.

☛ "Postavke bijele ploče za pisanje zaslon" [str.146](#)

Podržavaju se pisači \* sa sljedećim upravljačkim naredbama pisača. Ne možete se spojiti putem mrežnog adaptera pisača.

Upravljačke naredbe	Način povezivanja
ESC/P-R	USB ili preko mreže
ESC/Stranica, ESC/Stranica - Boja	Preko mreže
PCL6	

\* Nisu svi pisači podržani. Za više pojedinosti o podržanim modelima, obratite se lokalnom zastupniku ili na najbližu adresu navedenu na Popisu kontakata za Epson projektor.

☛ [Popis kontakata za Epson projektor](#)

Funkcije i postupci se razlikuju za Način rada s bijelom pločom za pisanje i PC Free napomene. Možete postaviti detaljnije postavke u Načinu rada s bijelom pločom za pisanje.

## Za Načina rada s bijelom pločom za pisanje

- 1 Pritisnite gumb [Print] na Control Pad ili daljinskom upravljaču.



Također možete ispisati sa  na donjoj alatnoj traci.

- 2 Postavite potrebne postavke na prikazanom zaslonu za ispisivanje. Kliknite gumb **Napredno** za otvaranje izbornika s detaljnim postavkama.



Stavka	Objašnjenje
Broj kopija	Određuje broj kopija.
Način rada u boji	Određuje boju ispisa.
Raspon	Postavite raspon stranica koje želite ispisati.
Pisač	Prikazuje popis naziva spojenih pisača. Odaberite pisač koji želite koristiti.
Veličina papira	Postavite veličinu papira za ispisivanje.
Stranica po listu	Postavite broj stranica po listu.
Rub stranice	Postavite želite li dodati rub na svaku stranicu.

Stavka	Objašnjenje
<b>Broj stranice</b>	Postavite želite li ispisati broj stranice na svaku stranicu.
<b>Datum i vrijeme</b>	Postavite želite li ispisati datum i vrijeme na svaku stranicu.
<b>Razvrstaj</b>	Postavite želite li razvrstati stranice za vrijeme ispisivanja.

**3** Kliknite **Ispis**.

### Za PC Free napomene

Ispisuje koristeći postavke za pisač postavljene na zaslonu Postavke bijele ploče za pisanje u izborniku Konfiguriranje. Ako pisač nije spojen, dolazi do pogreške.

**1** Pritisnite gumb [Print] na Control Pad ili daljinskom upravljaču.



Također možete ispisati sa  na donjoj alatnoj traci.

**2** Odredite broj kopija na prikazanom zaslonu za ispisivanje.


**3** Kliknite **Ispis**.

## Slanje e-pošte (samo Način rada s bijelom pločom za pisanje)

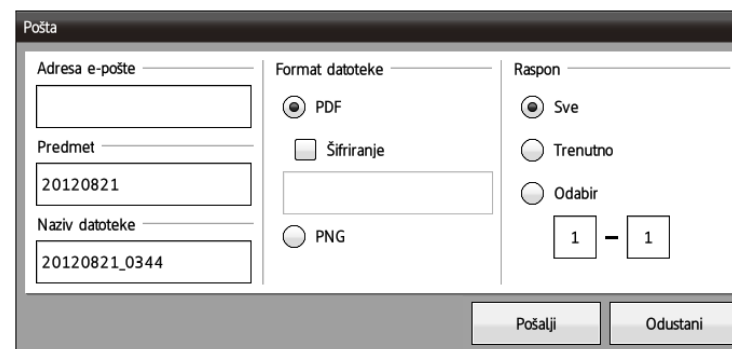
Projicirani zaslon nacrtan u Načinu rada s bijelom pločom za pisanje može se priložiti i poslati putem e-pošte.



- Za slanje e-pošte potrebno je unaprijed postaviti postavke poslužitelja e-pošte.
- Adresa pošiljatelja i primatelja je ista.
- Ne možete odrediti više adresa istovremeno. Ne postoji funkcija adresara.
- Ne možete urediti tekst u e-pošti.

**1** Kliknite  na donjoj alatnoj traci.

**2** Postavite potrebne postavke na prikazanom zaslonu za slanje e-pošte.



Stavka	Objašnjenje
<b>Adresa e-pošte</b>	Unesite adresu e-pošte za pošiljatelja. Adresa e-pošte koju ste postavili sprema se dok ne izvršite Novi sastanak.
<b>Predmet</b>	Unesite predmet za e-poštu.
<b>Naziv datoteke</b>	Unesite naziv datoteke za privitak.
<b>Format datoteke</b>	Odaberite format za pričvršćenu datoteku (PDF ili PNG). Za PDF datoteke, možete postaviti želite li šifrirati datoteku. Unesite lozinku kad želite šifrirati datoteku.
<b>Raspon</b>	Postavite stranicu koju želite poslati.

**3** Kliknite **Pošalji**.

**Pozor**

- Kad unesete lozinku, prikazuje se na zaslonu.
- Kod šifriranja datoteke, pobrinite se da ne zaboravite lozinku.



Kad je projektor spojen s računalom, možete koristiti računalno s projiciranim zaslonom.

- Pomoću Easy Interactive Pen, možete izvršiti radnje miša kao što su klik, desni klik ili povlačenje i ispuštanje.

<b>Klik</b>	Kucnite vrhom olovke na projicirani zaslon.
<b>Desni klik</b>	Držite vrh olovke na zaslonu nekoliko sekundi, a zatim ga pomaknite.
<b>Povlačenje i puštanje</b>	Držite vrh olovke na ikoni ili drugoj stavci koju želite pomaknuti, zatim povucite vrh olovke na projiciranom zaslonu na lokaciju na koju se želite pomaknuti, a zatim uklonite vrh olovke s projiciranog zaslona.

☞ "Easy Interactive Pen" [str.20](#)

- Možete mijenjati Desni klik i Lijevi klik putem opcije **Napredno - Tipka na olovci**.
- Ne možete crtati za vrijeme korištenja Interak. s os. rač.

- Možete jednostavno prebacivati između Interak. s os. rač. i PC Free napomene.

☞ "Promjena na Interak. s os. rač." [str.86](#)



Kada ste spojeni na mrežu, možete izvršiti sljedeće radnje.

- Korištenjem Easy Interactive Pen, možete izvršiti radnje miša za računalno preko mreže.
- Projicirajte slike s projektor koji radi u drugoj konferencijskoj dvorani i podijelite zaslone preko više projektor
- Korištenjem olovke Easy Interactive Pen možete crtati na projiciranim zaslonima koji su podijeljeni na drugim projektorima (potreban je namjenski softver za crtanje)

☞ "Korištenje interaktivne funkcije preko mreže" [str.117](#)

## Pripremanje projektor

Morate izvršiti sljedeće pripreme unaprijed za korištenje funkcije Interak. s os. rač.

Također morate izvršiti sljedeće radnje kad koristite isporučeni softver Easy Interactive Tools.

**1**

Projicira slike s računala.



Za Mac OS X potrebno je instalirati Easy Interactive Driver na računalno.

☞ "Instalirajte Easy Interactive Driver (samo za Mac OS X)" [str.85](#)

**2**

Spojite projektor s računalom pomoću USB kabela.

Pogledajte sljedeće za vrijeme upotrebe Control Pad.

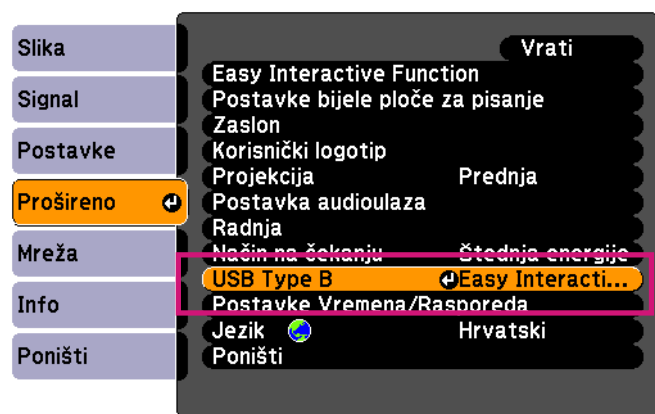
☞ "Spajanje za vrijeme korištenja funkcije "Interak. s os. rač."" [str.41](#)



USB kabel nije potreban kad se koristi Interak. s os. rač. preko mreže.

☞ "Korištenje interaktivne funkcije preko mreže" [str.117](#)

## 3 Postavite **Prošireno - USB Type B** u izborniku Konfiguriranje.



[Esc]:Vrati [◆]:Odaberi [⏏]:Unesi [Menu]:Izadi

Postavka	Dostupne funkcije
Easy Interactive Function	Interak. s os. rač.
USB Display/Easy Interactive Function	<ul style="list-style-type: none"> <li>USB Display</li> <li>Interak. s os. rač.</li> </ul>
Bežični miš/USB Display	<ul style="list-style-type: none"> <li>Bežični miš</li> <li>USB Display</li> </ul>



- U 1. koraku, također možete spojiti koristeći USB Display. Performanse za Easy Interactive Pen mogu se smanjiti ovisno o korištenom računalu, sadržaju filma itd.
- Za korištenje dvije olovke Easy Interactive Pen s funkcijom Interak. s os. rač., postavite **Broj korisnika olov.** na **Dva korisnika** u izborniku Konfiguriranje.
  - ☞ **Prošireno - Easy Interactive Function - Broj korisnika olov.** [str.143](#)
- Postavite **Način rada s olovkom** na **Miš** u izborniku Konfiguriranje za izvršavanje Interak. s os. rač. (To se može postaviti samo ako je **Broj korisnika olov.** postavljen na **Jedan korisnik**)
  - ☞ **Prošireno - Easy Interactive Function - Način rada olovkom** [str.143](#)

## Pozor

Istodobna uporaba dviju olovki Easy Interactive Pen može izazvati smetnje kod određenih softverskih programa.

Ako ne koristite Easy Interactive Pen, isključite je ili je pomaknite dalje od zaslona za projiciranje.

## Instalirajte Easy Interactive Driver (samo za Mac OS X)

### Zahtjevi sustava

<b>Operacijski sustav</b>	Mac OS X 10.3.9 ili noviji Mac OS X 10.4.x Mac OS X 10.5.x Mac OS X 10.6.x Mac OS X 10.7.x
<b>Procesor</b>	Power PC G3 900 MHz ili brži Preporučeno: Intel Core Duo 1,5 GHz ili brži

<b>Količina memorije</b>	256 MB ili više Preporučeno: 512 MB ili više
<b>Prostor na tvrdom disku</b>	100 MB ili više
<b>Zaslon</b>	Razlučivost ne manja od XGA (1024 x 768) i ne veća od WUXGA (1920 x 1200) Zaslon s 16 bitnom bojom ili bolji

## Instalacija



Sljedeći postupak možete preskočiti ako ste Easy Interactive Tools instalirali putem opcije Jednostavna instalacija jer se tako Easy Interactive Driver već instalirao.



 [Vodič za Easy Interactive Tools Ver.2.1](#)

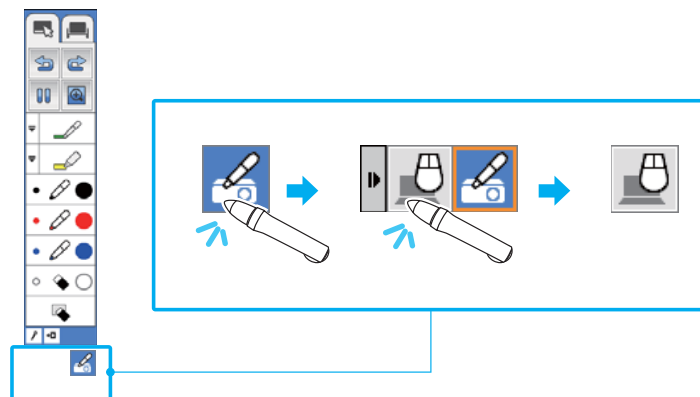
- 1** Uključite računalo.
- 2** Umetnite CD-ROM „EPSON Projector Software for Easy Interactive Function” u računalo.
- 3** Dvaput kliknite ikonu „Install Navi” u prozoru EPSON.
- 4** Odaberite **Korisnička instalacija**, i tijekom instalacije pratite upute na zaslonu.
- 5** Ponovno pokrenite računalo.



## Promjena na Interak. s os. rač.

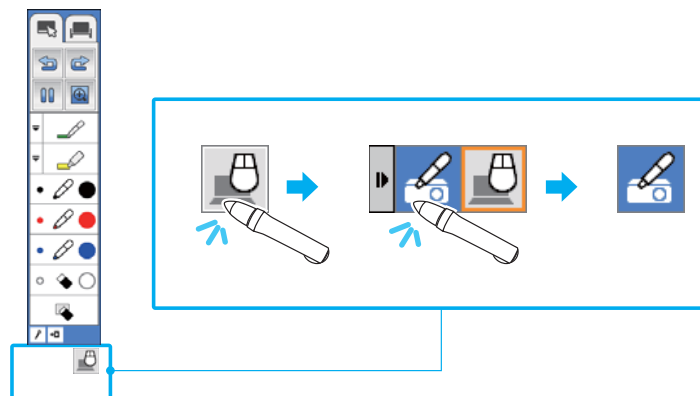
Možete se prebacivati između PC Free napomene i Interak. s os. rač. na jedan od sljedećih načina.

- Pritisnite gumb [Pen Mode] na daljinskom upravljaču.
- Pritisnite ikonu Način rada olovkom na projiciranom zaslonu koristeći Easy Interactive Pen





Za promjenu s PC Free napomene na Interak. s os. rač. pritisnite [] i zatim odaberite [].



Za promjenu s Interak. s os. rač. na PC Free napomene pritisnite [] i zatim odaberite [].






- Ikona Način rada olovkom prikazuje se kad je **Ikona nač.rada olov.** postavljena na **Desno** ili **Lijevo**.  
 **Prošireno - Zaslon - Ikona nač.rada olov.** [str.143](#)
- Kad je izvor Whiteboard, Video, USB1 ili USB2 [] i [] nisu prikazani.
- Možete promijeniti PC Free napomene i Interak. s os. rač. u izborniku Konfiguriranje.  
 **Prošireno - Easy Interactive Function - Način rada olovkom** [str.143](#)
- Postavite **Način rada s olovkom** na **Olovka** za omogućavanje funkcije olovke u sustavu Windows Vista/7. (To se može postaviti samo ako je **Broj korisnika olov.** postavljen na **Jedan korisnik**)

## Podešavanje radnog područja olovke

Kada koristite interaktivnu funkciju povezivanjem na računalo, radno područje olovke automatski se podešava ako se razlučivost računala promijeni. Ne morate ponovno vršiti poravnavanje olovke.



- Ovu funkciju možete Uključiti ili Isključiti putem opcije **Auto.pod.podr.olvke** u izborniku za konfiguriranje. Zadana postavka je Uključeno.
-  **Prošireno - Easy Interactive Function Napredno** [str.143](#)

Ako primijetite da je položaj Easy Interactive Pen nepravilan čak i kada je opcija **Auto.pod.podr.olvke** postavljena na Uključeno, možete pokušati Ruč.pod. podr.olvke.


 "Ruč.pod.podr.olvke" [str.87](#)

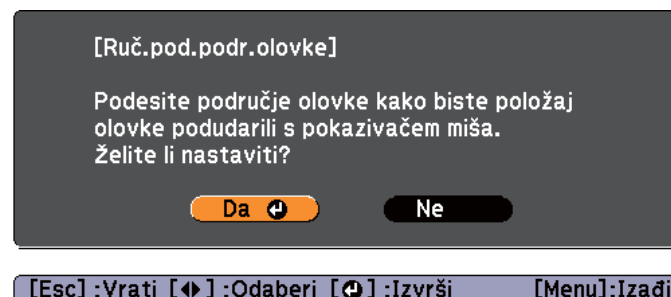
## Ruč.pod.podr.olvke

- 1** Odaberite **Ruč.pod. podr.olvke** za **Easy Interactive Function** iz izbornika za konfiguriranje.



- Podešavanje projicirane slike tako da odgovara zaslonu.
- Prikažite zaslon radne površine računala kako biste jednostavno provjerili položaj pokazivača miša.

- 2** Pritisnite gumb [] na daljinskom upravljaču kako biste odabrali "Da".



Pokazivač miša pomiče se prema gornjem lijevom kutu.

- 3** Kad se pokazivač miša zastavi u gornjem lijevom kutu, dotaknite vrh pokazivača miša s Easy Interactive Pen.

Pokazivač miša pomiče se prema donjem desnom kutu.

- 4** Kad se pokazivač miša zastavi u donjem desnom kutu, dotaknite vrh pokazivača miša s Easy Interactive Pen.



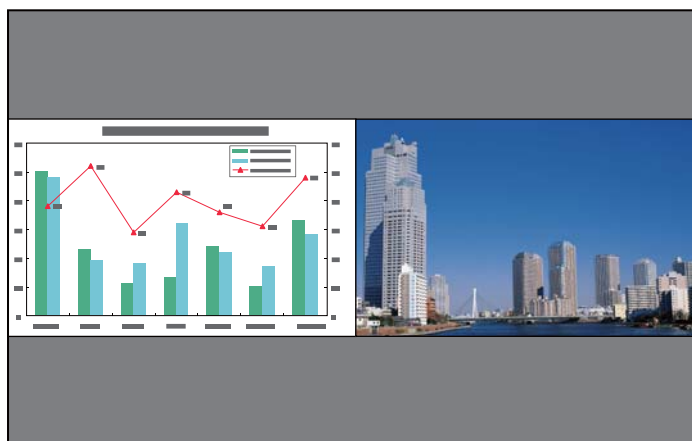


## Korisne Funkcije

U ovom poglavlju objašnjenje su korisne funkcije za održavanje prezentacija itd., kao i funkcije sigurnosti.

## Projiciranje dviju slika istodobno (Split Screen)

Možete istodobno projicirati slike iz dva izvora na lijevoj odnosno desnoj strani zaslona.



## Izvori ulaznog signala za projiciranje s podijeljenim zaslonom

U nastavku su navedene kombinacije izvora ulaznog signala koje mogu biti projicirane na podijeljenom zaslonu.

Lijevi zaslon	Desni zaslon								
	Računalo	DisplayPort	Video	HDMI	USB Display	USB1	USB2	LAN	Bijela ploča za pisanje
Računalo	-	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	-
DisplayPort	✓	-	✓	-	✓	✓	✓	✓	-
Video	✓	✓	-	✓	✓	✓	✓	✓	-
HDMI	✓	-	✓	-	✓	✓	✓	✓	-
USB Display	✓	✓	✓	✓	-	-	-	-	-

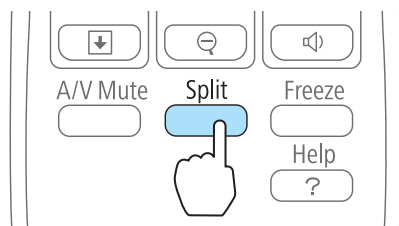
Lijevi zaslon	Desni zaslon								
	Računalo	DisplayPort	Video	HDMI	USB Display	USB1	USB2	LAN	Bijela ploča za pisanje
USB1	✓	✓	✓	✓	-	-	-	-	-
USB2	✓	✓	✓	✓	-	-	-	-	-
LAN	✓	✓	✓	✓	-	-	-	-	-
Bijela ploča za pisanje	-	-	-	-	-	-	-	-	-

## Postupci upravljanja

Projiciranje na podijeljenom zaslonu

- 1 Tijekom projiciranja pritisnite gumb [Split].  
Trenutno odabrani izvor ulaznog signala projicira se na lijevoj strani zaslona.

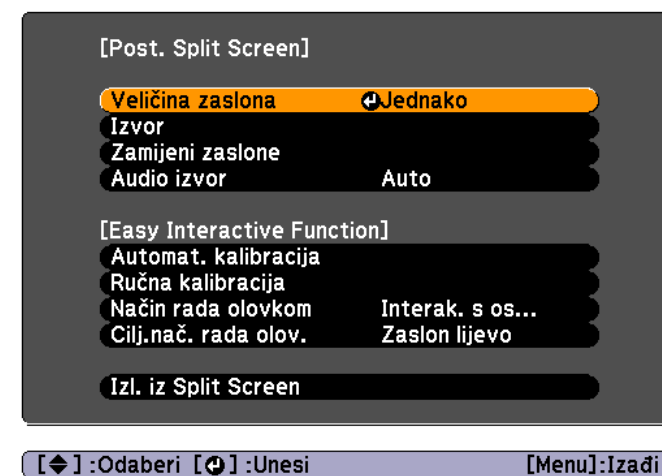
### Daljinski upravljač



Iste radnje možete izvesti i u izborniku Konfiguriranje.

🖱️ Postavke - Split Screen [str.141](#)

- 2 Pritisnite gumb [Menu].  
Prikazuje se zaslon Post. Split Screen.



- 3 Odaberite **Izvor** i zatim pritisnite gumb [↵].
- 4 Odaberite izvor ulaznog signala za **Lijevo** i **Desno**.



Moguće je odabrati samo izvore ulaznog signala koji se mogu kombinirati.

☞ "Izvori ulaznog signala za projiciranje s podijeljenim zaslonom"  
str.90



Zaslon Izvor prikazuje se i kada se pritisne gumb [Source Search] tijekom projiciranja na podijeljenom zaslonu.

- 5 Odaberite **Izvrši**, a zatim pritisnite gumb [↵].

Da biste promijenili izvor tijekom projiciranja na podijeljenom zaslonu, započnite postupak od 2. koraka.

#### Promjena lijevog i desnog zaslona

Sljedeći postupak koristite za promjenu projiciranih slika koje se prikazuju na lijevom odnosno desnom zaslonu.

- 1 Tijekom projiciranja na podijeljenom zaslonu pritisnite gumb [Menu].

- 2 Odaberite **Zamijeni zaslone**, a zatim pritisnite gumb [↵].  
Projicirane slike na lijevom i desnom zaslonu zamjenjuju mjesta.



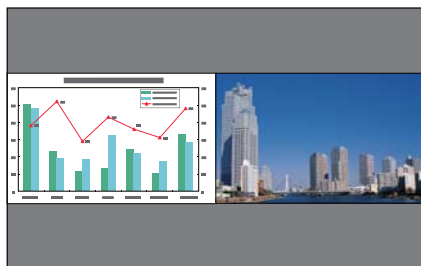
#### Promjena veličine lijevog i desnog zaslona

- 1 Tijekom projiciranja na podijeljenom zaslonu pritisnite gumb [Menu].
- 2 Odaberite **Veličina zaslona**, a zatim pritisnite gumb [↵].
- 3 Odaberite veličinu zaslona koju želite prikazati, a zatim pritisnite gumb [↵].



Nakon postavljanja veličine zaslona projicirane slike prikazat će se kao što je dolje pokazano.

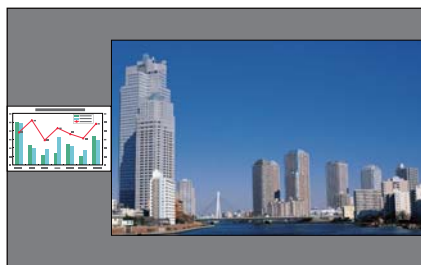
**Jednako**



**Veće lijevo**



**Veće desno**




- Nije moguće istodobno povećanje slike na lijevom i desnom zaslonu.
- Kada se poveća jedna slika, druga slika se smanjuje.
- Ovisno o ulaznim video signalima, veličina slike na lijevoj strani zaslona možda neće izgledati jednaka veličini slike na desnoj strani, čak i ako je postavljena veličina **Jednako**.

Završetak projiciranja na podijeljenom zaslonu

**Pritisnite gumb [Esc] kako biste zatvorili podijeljeni zaslon.**

Projiciranje na podijeljenom zaslonu možete završiti i uz pomoć sljedećih koraka.


- Pritisnite gumb [Split] na daljinskom upravljaču.
- Odaberite **Izl. iz Split Screen** u izborniku Konfiguriranje.  
 **Postavke - Split Screen - Post. Split Screen** [str.141](#)

## Kod korištenja interaktivne funkcije

Možete koristiti sljedeće interaktivne funkcije za vrijeme projiciranja na podijeljenom zaslonu.

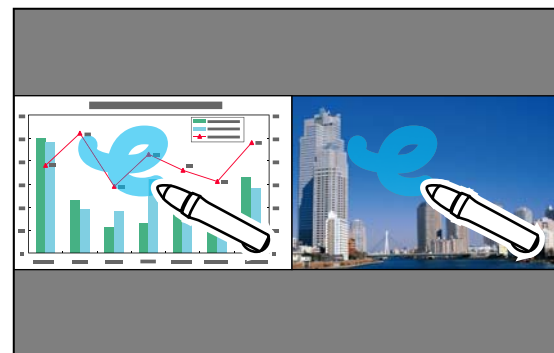
- PC Free napomene
- Interak. s os. rač.
- Interaktivne funkcije preko mreže

Način rada s bijelom pločom za pisanje nije podržan.

 "Interaktivna funkcija" [str.62](#)

Korištenje PC Free napomene

Postavite cijeli zaslon kao odredište za PC Free napomene.



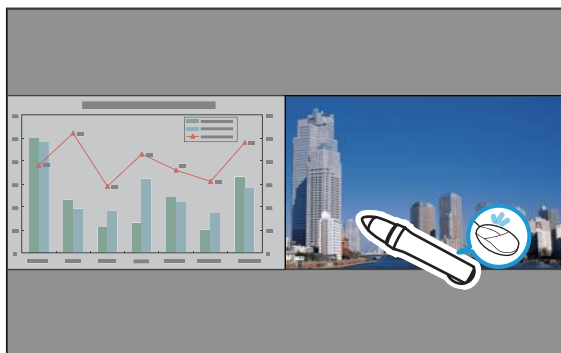
Možete koristiti sve ulazne izvore osim za Načina rada s bijelom pločom za pisanje.

U sljedećem primjeru, postaviti ćemo postavke za zaslon s desne strane. Na isti način možete postaviti zaslon s lijeve strane.

- 1 Prikaz zaslona Post. Split Screen.  
☛ "Projiciranje na podijeljenom zaslonu" [str.91](#)
- 2 Postavite **Zaslon desno** kao **Cilj.nač. rada olov.**
- 3 U **Izvor**, postavite izvor koji želite koristiti za zaslon s desne strane.
- 4 Postavite **Način rada olovkom** za izvor postavljen u 3. koraku kao **PC Free napomene**.

Korištenje Interak. s os. rač.

Postavite jedan od podijeljenih zaslona kao odredište za Interak. s os. rač.



Dostupni izvori su Computer, DisplayPort, HDMI, USB Display i LAN.

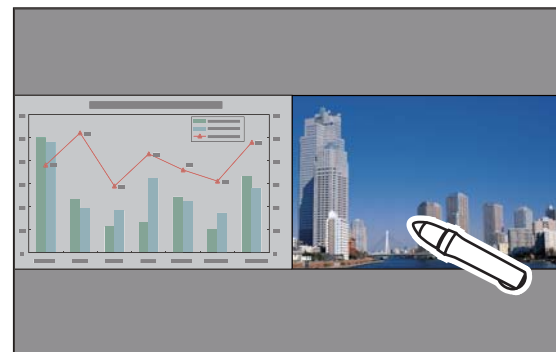
U sljedećem primjeru, postaviti ćemo postavke za zaslon s desne strane. Na isti način možete postaviti zaslon s lijeve strane.

- 1 Prikaz zaslona Post. Split Screen.  
☛ "Projiciranje na podijeljenom zaslonu" [str.91](#)
- 2 Postavite **Zaslon desno** kao **Cilj.nač. rada olov.**

- 3 U **Izvor**, postavite izvor koji želite koristiti za zaslon s desne strane.
- 4 Postavite **Način rada olovkom** za izvor postavljen u 3. koraku kao **Interak. s os. rač.**

Korištenje interaktivne funkcije preko mreže

Postavite jedan od podijeljenih zaslona kao odredište za interaktivnu funkciju.



Dostupan izvor je LAN.

U sljedećem primjeru, postaviti ćemo postavke za zaslon s desne strane. Na isti način možete postaviti zaslon s lijeve strane.

- 1 Prikaz zaslona Post. Split Screen.  
☛ "Projiciranje na podijeljenom zaslonu" [str.91](#)
- 2 Postavite **Zaslon desno** kao **Cilj.nač. rada olov.**
- 3 U **Izvor**, postavite **LAN** kao izvor za **Zaslon desno**. (Ne možete promijeniti Način rada olovkom.)

## Ograničenja tijekom projiciranja na podijeljenom zaslonu


### Ograničenja upravljanja

Tijekom projiciranja na podijeljenom zaslonu nije moguće izvođenje sljedećih radnji.

- Postavljanje izbornika Konfiguriranje
- E-Zoom
- Promjena formata zaslona (Format zaslona bit će postavljen na **Normalno.**)
- Radnje uz pomoć gumba [User] na daljinskom upravljaču
- Auto Iris

Pomoć se može prikazati samo kada se ne primaju signali slike ili kada je prikazana obavijest o pogrešci ili upozorenje.

### Ograničenja u vezi sa slikama

- Zadane vrijednosti za izbornik **Slika** primjenjuju se na sliku na desnom zaslonu. No, postavke za sliku projiciranu na lijevom zaslonu primjenjuju se na sliku na desnom zaslonu za **Način rada u boji**, **Aps. boja temp.** i **Napredno.**
- Vrijednost postavke **Isključeno** za **Progresivno** i **Smanjenje buke** primjenjuje se na sliku na desnom zaslonu.  
 "Izbornik Signal" [str.139](#)
- Kada se ne prima signal slike, zaslon prikaza bit će u boji postavljenoj u značajci Pozadina zaslona. Kada se odabere **Logotip**, boja prikaza je **Plava.**
- Kada se izvodi A/V bez tona, boja prikaza je **Crna.**

## Projiciranje slika pohranjenih na USB memoriji (PC Free)

Spajanjem USB uređaja za pohranu poput USB memorije ili USB tvrdog diska s projektorom, možete projicirati datoteke pohranjene na uređaju bez upotrebe računala. Ova funkcija se zove PC Free.

### Pozor

Ako koristite čitač za više kartica ili USB razdjelnik, radnje možda neće biti ispravno izvršene. Spojite izravno na projektor ili Control Pad.



- Možda nećete moći koristiti USB uređaje za pohranu koji uključuju funkcije zaštite.
- Nije moguće ispraviti izobličenje geometrije slike za vrijeme projiciranja PC Free, čak i ako koristite gumbe [↶] i [↷] na upravljačkoj ploči.




## Specifikacije za datoteke koje se mogu projicirati putem PC Free

Vrsta	Vrsta datoteka (nastavak)	Napomene
Datoteka slijeda	.fse .sit*	Ovo je datotečni format stvoren pretvaranjem PowerPoint datoteka uporabom EasyMP Slide Converter, kako bi se mogli reproducirati pomoću PC Free. U ovom Priručniku te datoteke nazivaju se sljedovi.

Vrsta	Vrsta datoteka (nastavak)	Napomene
Slika	.jpg	Ne možete projicirati sljedeće datoteke. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Slike razlučivosti veće od 8192 x 8192</li> <li>• Slike veličine datoteke veće od 12 MB</li> <li>• Datoteke s nastavkom ".jpeg"</li> <li>• Formati s CMYK rasporedom boja</li> <li>• Progresivni formati</li> </ul> Zbog karakteristika JPEG datoteka slike se možda neće projicirati jasno ako je omjer kompresije previsok.
	.bmp	Nije moguće projicirati slike razlučivosti veće od 2048 x 2048.
	.gif	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Nije moguće projicirati slike razlučivosti veće od 2048 x 2048.</li> <li>• Nije moguće projicirati animirane GIF datoteke.</li> </ul>
	.png	Nije moguće projicirati slike razlučivosti veće od 2048 x 2048.
PDF	.pdf	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Moguće je projicirati PDF datoteke inačice 1.7 ili ranije.</li> <li>• Nije moguće projicirati šifrirane PDF-ove.</li> </ul>

\* Također možete projicirati sljedove (SIT datoteke) kreirane putem aplikacijskog softvera EMP SlideMaker i EMP SlideMaker2.

Za dodatne informacije o projiciranju pojedine vrste datoteka pogledajte sljedeće.


- Projiciranje datoteka slijeda  
 "Reprodukcija slijeda" [str.103](#)
- Projiciranje slikovnih datoteka  
 "Projiciranje odabranih slika ili filmova" [str.99](#)
- Projiciranje PDF datoteka  
 "Projiciranje PDF datoteka" [str.100](#)

#### Podržane filmske datoteke

Datoteka Vrsta (Nastavak)	Film Codec	Audio Codec	Kvaliteta snimanja
.mpg*	MPEG- 2	MPEG-1 Layer1/2 MPEG sadržaji bez zvuka mogu se reproducirati. Linearni PCM i AC-3 zvukovi ne mogu se reproducirati.	Maksimalna brzina prijenosa: 12 Mb/s Maksimalna razlučivost: 1280x720
.mp4*	MPEG-4 ASP MPEG-4 AVC	MPEG-4 AAC-LC	
.wmv	WMV9	WMA	
.avi	Pokretni JPEG	Linearni PCM ADPCM	

\* Datoteke s nastavkom .mpeg ne mogu se projicirati.

Pogledajte sljedeće za dodatne informacije o projiciranju filmskih datoteka.

 "Projiciranje odabranih slika ili filmova" [str.99](#)



- Možda nećete moći koristiti USB uređaje za pohranu koji uključuju funkcije zaštite.
- Datoteke na koje je primijenjen DRM (Upravljanje digitalnim pravima) nije moguće projicirati.
- Ako koristite USB uređaj za pohranu s malom brzinom pristupa kod reproduciranja filmova (kod prijenosa pri višim brzinama prijenosa), filmske datoteke se možda neće ispravno reproducirati ili će zvuk preskakati ili neće biti izlaza.
- Projektor ne podržava medije formatirane u nekim sustavima datoteka. Ako naiđete na poteškoće pri projiciranju, upotrijebite medije formatirane u sustavu Windows.
- Formatirajte medije pomoću sustava FAT16/32.



## PC Free primjeri

Projiciranje slika i filmova spremljenih na USB uređaju za pohranu podataka

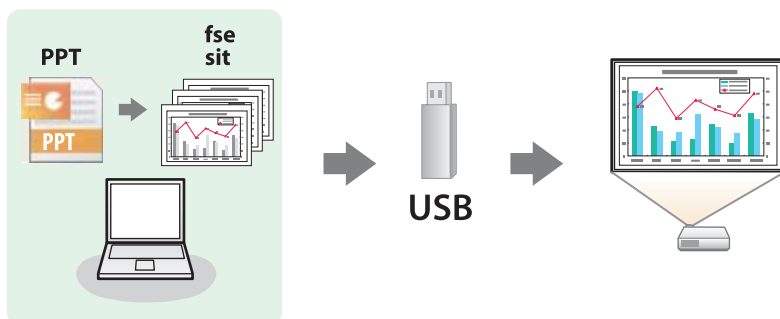


PC Free možete uporabiti za projiciranje pojedinačnog filma, slikovne datoteke ili kontinuirano projiciranje Dijaprojekcije uporabom više datoteka.

☛ "Projiciranje odabranih slika ili filmova" [str.99](#)

☛ "Projiciranje slikovnih datoteka iz mape u nizu (Dijaproj.)" [str.102](#)

**Projiciranje PowerPoint datoteka pretvorenih pomoću EasyMP Slide Converter**



Pogledajte sljedeće za više informacija o pretvaranju PowerPoint datoteka u sljedove uz pomoć EasyMP Slide Converter.

☛ [Vodič za EasyMP Slide Converter](#)

## PC Free načini rada

Sljedeći koraci su objašnjeni koristeći daljinski upravljač kao primjer, kad je USB memorija spojena na Control Pad. USB memorije također se mogu spojiti izravno na projektor. Radnje daljinskog upravljača također možete izvršiti iz upravljačke ploče projektora.
















Pokretanje PC Free

- 1** Promijenite izvor na USB1.  
☛ "Automatsko prepoznavanje ulaznih signala i promjena projicirane slike (Pretraživanje izvora)" [str.47](#)
- 2** Spojite USB memoriju ili digitalnu kameru na Control Pad.  
☛ "Spajanje na Control Pad" [str.41](#)

PC Free se pokreće i prikazuje se zaslon s popisom datoteka.






- Sljedeće datoteke prikazuju se kao sličice (sadržaj datoteka prikazuje se kao sličica).
  - JPEG datoteke
  - FSE/SIT datoteke (slika prvog slajda)
  - PDF datoteke (slika prve stranice PDF-a)
  - MPEG/WMV/AVI datoteke (slika 15 sekundi nakon početka filma)

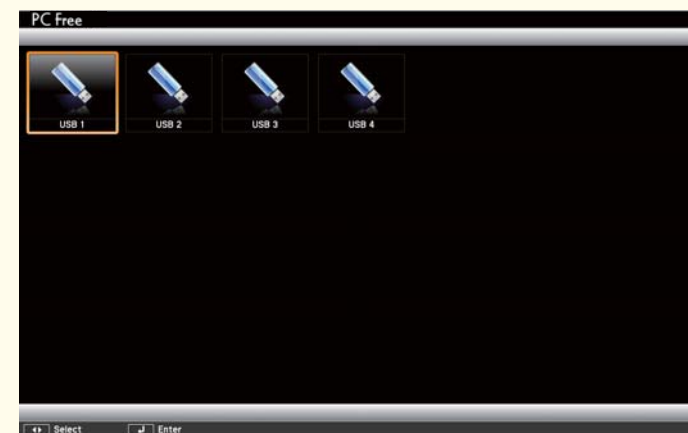
- Druge datoteke ili mape prikazuju se kao ikone, kao što je prikazano u sljedećoj tablici.


Ikona	Datoteka	Ikona	Datoteka
	FSE datoteke*		MPEG datoteke
	SIT datoteke*		WMV datoteke
	JPEG datoteke*		PFX datoteke (Certifikat klijenta/ certifikat web poslužitelja)
	BMP datoteke		P12 datoteke (Certifikat klijenta/ certifikat web poslužitelja)
	GIF datoteke		CER datoteke (CA certifikat)
	PNG datoteke		DER datoteke (CA certifikat)
	AVI (Motion JPEG) datoteke*		PEM datoteke (CA certifikat)
	PDF datoteke*		

\* Kada nije moguće prikazati sličicu, prikazuje se ikona.







- Kada se za scenarij postavi samopokretanje, dolazi do automatske reprodukcije s najvećim prioritetom u odnosu na druge ulazne izvore. Za zaustavljanje reprodukcije pritisnite gumb [Esc] na daljinskom upravljaču.  
☛ "Radnje tijekom reproduciranja slijeda" [str.103](#)
- Također možete umetnuti memorijsku karticu u USB čitač kartica, a zatim čitač povezati na projektor. Međutim, neki USB čitači kartica koji su dostupni u prodaji mogu biti nekompatibilni s projektorom.
- Ako je prikazan sljedeći zaslon (zaslon Odaberi pogon), pritisnite gumb [, [, [, ili [] da biste odabrali željeni pogon, a zatim pritisnite gumb [].



- Za prikaz zaslona Odaberi pogon postavite pokazivač na **Odaberi pogon** na vrhu zaslona s popisom datoteka, a zatim pritisnite [].
- Projektor može istodobno prepoznati do osam medija.

## Projiciranje slika

1

Pomoću gumba [, [, [ i [] odaberite datoteku ili mapu koju želite projicirati.



Ako se na trenutnom zaslonu ne prikazuju sve datoteke i mape, pritisnite gumb [↕] na daljinskom upravljaču ili postavite pokazivač na **Sljedeća stranica** na dnu stranice i pritisnite [↩].

Za povratak na prethodni zaslon pritisnite gumb [↖] na daljinskom upravljaču ili postavite pokazivač na **Prethodna stranica** na vrhu zaslona i pritisnite [↩].

## 2 Pritisnite gumb [↩].

Prikazuje se odabrana slika.

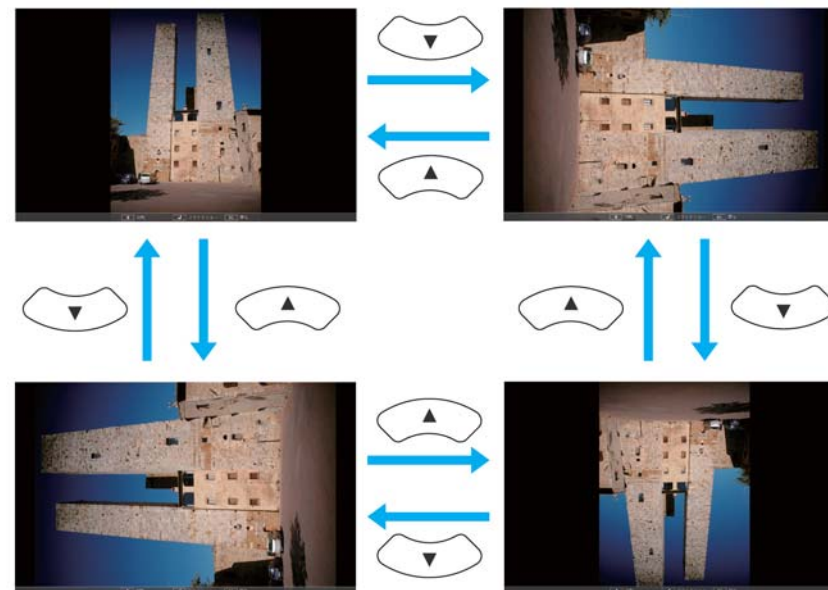
Ako odaberete neku mapu, prikazuju se datoteke iz odabrane mape. Za povratak na zaslon koji je bio prikazan prije otvaranja mape postavite pokazivač na **Naz. na vrh** i pritisnite gumb [↩].

### Zakretanje slika

Slike možete zakretati u koracima od 90° tijekom projiciranja slikovne datoteke putem PC Free.

## 1 Prikažite slike ili pokrenite PC Free.

## 2 Za vrijeme projiciranja pritisnite gumb [↶] ili [↷].



### Zaustavljanje PC Free

Za zatvaranje PC Free, iskopčajte USB uređaj iz USB priključka na Control Pad. Uređaje kao što su digitalni fotoaparati ili tvrdi diskove, isključite i zatim iskopčajte iz projektora.

### Projiciranje odabranih slika ili filmova

#### Pozor

Nemojte iskopčavati USB memoriju za vrijeme pristupanja. PC Free možda neće raditi ispravno.

- 1 Pokrenite PC Free.  
Prikazuje se zaslon s popisom datoteka.  
☛ "Pokretanje PC Free" [str.97](#)
- 2 Pritišćite gumbe [◀], [▶], [◀] i [▶] za odabir slikovne datoteke koju želite projicirati.



- 3 Pritisnite gumb [↵].  
Prikazuje se slika ili se reproducira film.



Pritišćite gumbe [◀] i [▶] za pomicanje na sljedeću ili prethodnu slikovnu datoteku.

- 4 Za završetak projekcije izvršite jednu od sljedećih postupaka.
  - Projiciranje slike: Pritisnite gumb [Esc].
  - Projiciranje filma: Pritisnite gumb [Esc] za prikaz zaslona poruke, odaberite **Izadi**, a zatim pritisnite gumb [↵].

Nakon završetka projiciranja, vratit ćete se na zaslon s popisom datoteka.

## Projiciranje PDF datoteka

Moguće je projicirati PDF datoteke uporabom PC Free. U PDF datotekama možete pomicati stranice prema gore ili dolje, povećavati ili zakretati.

- 1 Pokrenite PC Free.  
Prikazuje se zaslon s popisom datoteka.  
☛ "Pokretanje PC Free" [str.97](#)
- 2 Pritisnite gumb [◀], [▶], [◀] ili [▶] da biste odabrali PDF datoteku koju želite projicirati.





Ako nastavak naziva datoteke nije .pdf, datoteka neće biti prikazana na popisu.

### 3 Pritisnite gumb [↩].

Prva stranica u PDF datoteci prikazat će se na zaslonu pune veličine.



Dok je PDF datoteka prikazana, moguće je obavljati sljedeće radnje.

- Str. gore/dolje

Dok je stranica prikazana na zaslonu pune veličine, pritisnite gumb [⏮] ili [⏭] da biste prikazali prethodnu ili sljedeću stranicu.

- Biranje stranice

Pritisnite [Esc] za prikaz izbornika odabira stranice.



Odaberite stranicu koju želite projicirati uz pomoć gumba [⏮] ili [⏭], a zatim pritisnite gumb [↩] da biste prikazali odabranu stranicu. Ako pritisnete [Esc] dok je prikazan izbornik odabira stranice, on će se zatvoriti.

- Proširivanje stranice

Kad je stranica prikazana na zaslonu pune veličine, pritisnite [↩] za proširivanje slike.

Stranice portretne orijentacije proširit će se vodoravno cijelom širinom zaslona, a stranice pejzažne orijentacije proširit će se okomito cijelom visinom zaslona.

Kad je stranica prikazana proširene veličine, pritisnite [↩] za povratak na standardni prikaz na punom zaslonu.

- Pomicanje po stranici

Kad je stranica prikazana na zaslonu pune veličine, pritisnite [⏮][⏭] [⏮][⏭] za pomak po stranici.



## • Zakretanje stranice

Dok je stranica prikazana na zaslonu pune veličine, pritisnite gumb [↶] ili [↷] da biste sve stranice u PDF-u zakrenuli za 90 stupnjeva.

Zatvaranje prikaza PDF datoteke

**1** Pritisnite [Esc] dok je prikazana PDF datoteka. Prikazuje se izbornik za odabir stranice.

**2** Pritisnite gumb [↶] ili [↷] i odaberite **Izadi**.



**3** Pritisnite gumb [↵].

Prikazana PDF datoteka će se zatvoriti i prikazat će se zaslon za odabir datoteke.



Tijekom pregledavanja PDF datoteke u PC Free, nije moguće vršiti sljedeće radnje.

- Rukovanje lozinkom
- Prikaz e-potpisa
- Prikaz prozirnih efekata
- Reprodukcijska multi-medijskog sadržaja
- Prikaz 3D radova
- Prikaz komentara

## Projiciranje slikovnih datoteka iz mape u nizu (Dijaproj.)

Slikovne datoteke u mapi možete prikazivati u nizu, jednu po jednu. Ova se funkcija zove Dijaproj. Slijedite ove korake za pokretanje Dijaproj.



Možete postaviti uvjete reproduciranja, poput ponovljenog projiciranja i dodavanja efekata između mijenjanja datoteka. Za automatsku izmjenu datoteka filma ili slika tijekom Dijaprojekcije postavite **Vrijeme promjene zaslona** na zaslonu Opcija u PC Free na vrijednost različitu od **Ne**. Zadana postavka je **Ne**.

☞ "Postavke prikaza slikovne datoteke i radne postavke za Dijaproj." [str.104](#)

**1** Pokrenite PC Free.

☞ "Pokretanje PC Free" [str.97](#)

Prikazuje se zaslon s popisom datoteka.

**2** Koristite gumbe [↶], [↷], [↶] i [↷] za postavljanje pokazivača na mapu dijaprojekcije koju želite pokrenuti i zatim pritisnite gumb [↵].

- 3 Odaberite **Dijaproj.** na donjem dijelu zaslona s popisom datoteka i pritisnite [↵].

Dijaprojeksija počinje te se slikovne i filmske datoteke u mapi automatski projiciraju u nizu, jedna po jedna.

Nakon projiciranja posljednje datoteke popis datoteka automatski se ponovno prikazuje. Ako značajku **Neprekidna reprodukcija** namjestite na **Uključeno** na zaslonu Opcija, projekcija će ponovno početi od početka kad dođe do kraja.

☞ "Postavke prikaza slikovne datoteke i radne postavke za Dijaproj." [str.104](#)

Tijekom Dijaproj. možete prijeći na sljedeći zaslon, vratiti se na prethodni zaslon ili zaustaviti reprodukciju.



Ako je značajka **Vrijeme promjene zaslona** na zaslonu Opcija namještena na **Ne**, datoteke se neće izmjenjivati automatski kada odaberete Reproduciraj dijaprojeksiju. Pritisnite gumb [⏮], [↵] ili [⏭] za nastavak sa sljedećom datotekom.

## Reprodukcija slijeda

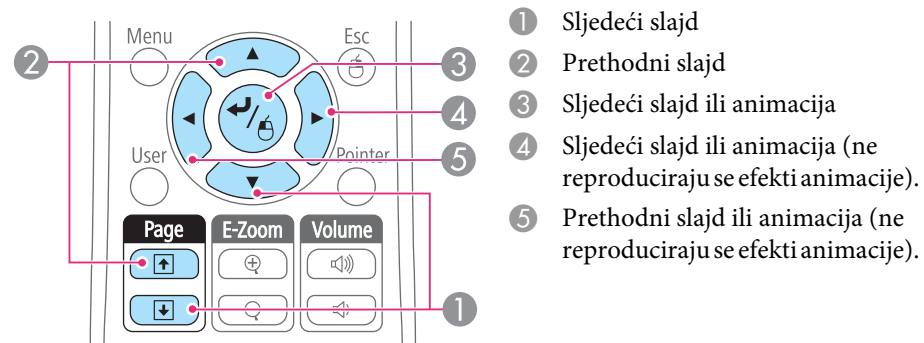
- 1 Pokrenite PC Free.  
☞ "Pokretanje PC Free" [str.97](#)  
Prikazuje se zaslon s popisom datoteka.
- 2 Pritisnite gumb [⏮], [⏭], [⏪] ili [⏩] da biste odabrali slijed koji želite reproducirati.
- 3 Pritisnite gumb [↵].  
Reprodukcija se pokreće.

## Radnje tijekom reproduciranja slijeda

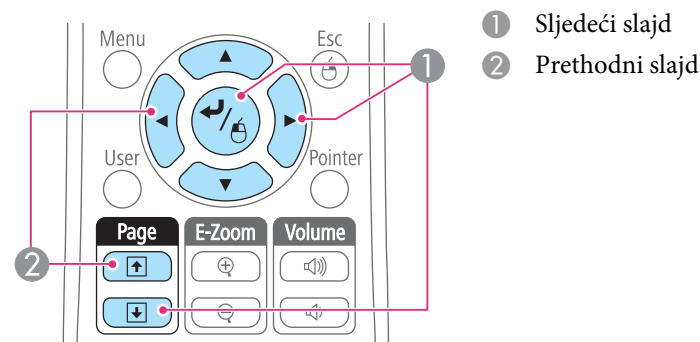
Pomoću daljinskog upravljača možete izvršiti sljedeće postupke za vrijeme reprodukcije slijeda.

### Za promjenu zaslona

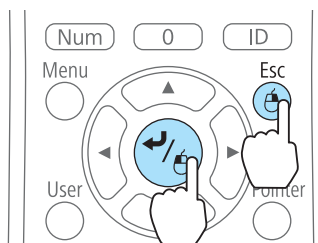
FSE datoteke



SIT datoteke



## Zaustavljanje reprodukcije



Kada pritisnete gumb [Esc], prikazuje se poruka "Želite li zaustaviti slijed reprodukcije?". Odaberite **Izadi**, a zatim pritisnite gumb [↵] kako biste zaustavili reprodukciju.

Odaberite **Vrati** i potom pritisnite gumb [↵] kako biste nastavili reproducirati datoteku.

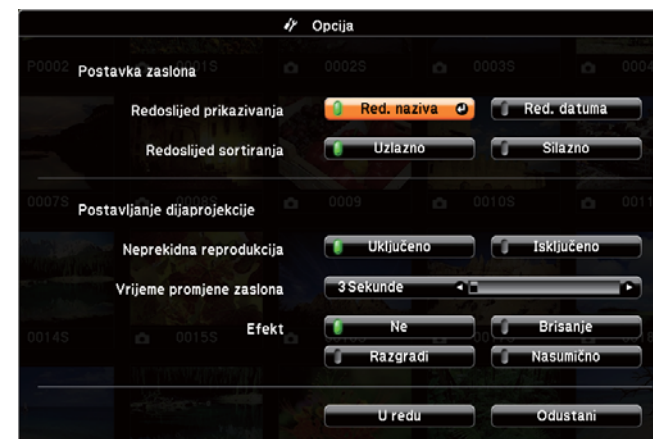
Kada projicirate datoteku s PC Free možete koristiti sljedeće funkcije.

- Zamrzni  
☛ "Zamrzavanje slike (Zamrzni)" [str.105](#)
- A/V bez tona  
☛ "Privremeno sakrivanje slike i zvuka (A/V bez tona)" [str.105](#)
- E-Zoom  
☛ "Povećavanje dijela slike (E-Zoom)" [str.107](#)
- Pokazivač  
☛ "Funkcija pokazivača (Pokazivač)" [str.105](#)

## Postavke prikaza slikovne datoteke i radne postavke za Dijaproj.

Možete namjestiti redoslijed prikaza datoteka i radnje Dijaproj. na zaslonu Opcija.

- 1 Odaberite **Opcija** na dnu zaslona s popisom datoteka i pritisnite [↵].
- 2 Kad se prikaže zaslon Opcija, postavite svaku pojedinačnu stavku. Omogućite postavke postavljanjem pokazivača na određenu stavku i pritiskom na [↵].  
U sljedećoj tablici prikazane su pojedinosti za svaku stavku.



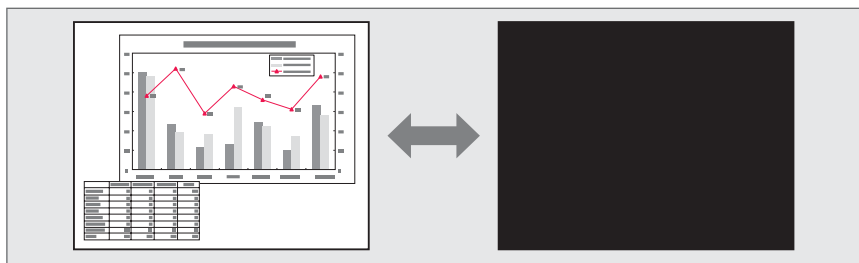
<b>Redoslijed prikazivanja</b>	Datoteke možete odabrati za prikaz prema <b>Red. naziva</b> ili <b>Red. datuma</b> .
<b>Redoslijed sortiranja</b>	Datoteke možete odabrati za razvrstavanje <b>Uzlazno</b> ili <b>Silazno</b> .
<b>Neprekidna reprodukcija</b>	Možete postaviti želite li da se Dijaproj. ponavlja.
<b>Vrijeme promjene zaslona</b>	Možete postaviti vrijeme prikaza pojedine datoteke u izborniku Reproduciraj dijaprojekciju. Možete postaviti vrijeme između <b>Ne</b> (0) i 60 Sekunde. Ako odaberete opciju <b>Ne</b> , automatska reprodukcija nije moguća.
<b>Efekt</b>	Možete postaviti efekte zaslona za vrijeme izmjene slajdova.

- 3 Pomoću gumba [◀], [▶], [◀◀] i [▶▶] postavite pokazivač na **U redu** i pritisnite gumb [↵].  
Postavke su primijenjene.  
Ako ne želite primijeniti postavke, dovedite pokazivač na **Odustani** i pritisnite [↵].



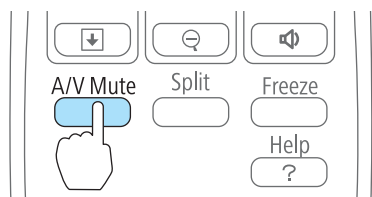
## Privremeno sakrivanje slike i zvuka (A/V bez tona)

Možete isključiti sliku na zaslonu kada želite pozornost publike usredotočiti na ono što govorite ili kad ne želite da publika vidi radnje poput promjene datoteka.



Svakim pritiskom na gumb [A/V Mute] uključuje se ili isključuje opcija A/V bez tona.

### Daljinski upravljač



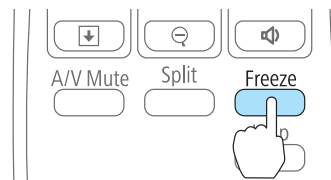
- Upotrijebite li ovu funkciju pri projekciji pokretnih slika, izvor će nastaviti reproducirati slike i zvuk, i ne možete se vratiti na mjesto kada je bila aktivirana funkcija A/V bez tona.
- Možete odabrati prikazani zaslon kada je pritisnut gumb [A/V Mute] u izborniku Konfiguriranje.
- **Prošireno - Zaslon - A/V bez tona str.143**
- Lampa i dalje svijetli tijekom A/V bez tona, zbog čega se nastavlja brojati vrijeme rada lampe.

## Zamrzavanje slike (Zamrzni)

Kada aktivirate opciju Zamrzni za pokretne slike, zaustavljena se slika i dalje projicira na zaslonu i možete je prikazivati kadar po kadar, poput statičnih fotografija. Osim toga, ako prethodno aktivirate funkciju Zamrzni, možete obavljati radnje kao što su promjena datoteka tijekom prezentacije putem računala, bez projiciranja slike.

Svakim pritiskom gumba [Freeze], zamrzavanje se uključuje odnosno isključuje.

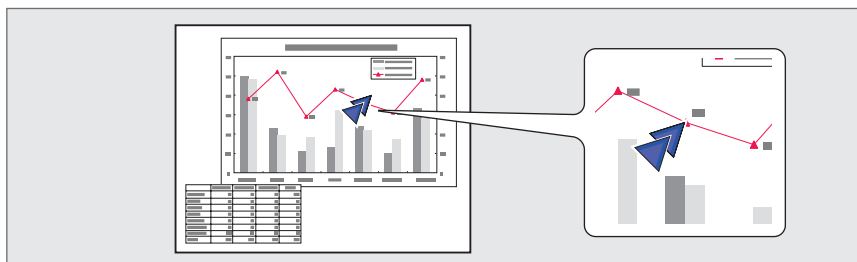
### Daljinski upravljač



- Zvuk se ne prekida.
- Za pokretne slike, slike se nastavljaju reproducirati i dok je zaslon zamrznut, stoga nije moguće nastaviti projekciju od mjesta gdje je zaslon zamrznut.
- Pritisnete li gumb [Freeze] dok je prikazan izbornik Konfiguriranje ili zaslon Pomoć, izbornik ili zaslon Pomoć koji je prikazan će se zatvoriti.
- Funkcija Zamrzni funkcioniра i kada se koristi E-Zoom.

## Funkcija pokazivača (Pokazivač)

Omogućuje pomicanje ikone pokazivača po projiciranoj slici i isticanje područja slike o kojem govorite.



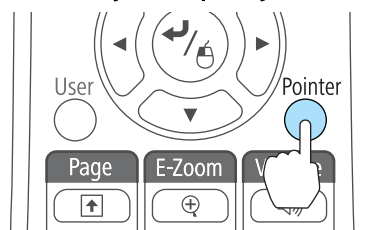
Oblik ikone pokazivača možete odabrati na izborniku Konfiguriranje.

☛ Postavke - Oblik pokazivača [str.141](#)

## 1 Prikažite pokazivač.

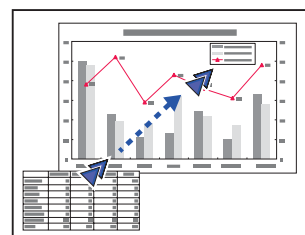
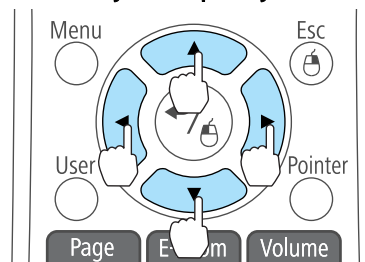
Svakim pritiskom gumba [Pointer], pokazivač se pojavljuje ili nestaje.

### Daljinski upravljač



## 2 Pomičite ikonu pokazivača (↗).

### Daljinski upravljač

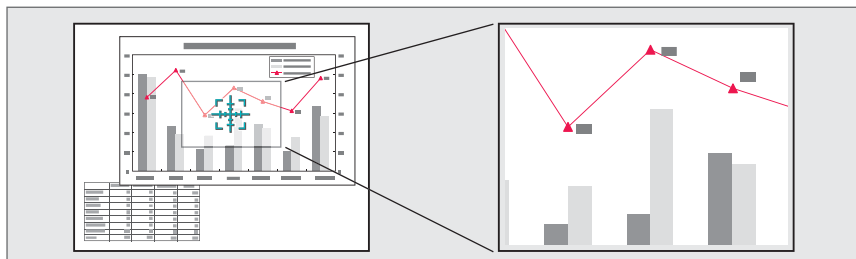


Istodobnim pritiskom na bilo koji par susjednih gumbi [↶], [↷],

[↵] ili [↞], moguć je dijagonalni pomak pokazivača.

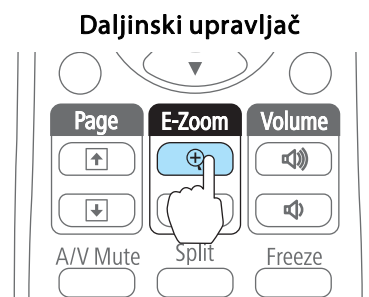
## Povećavanje dijela slike (E-Zoom)

Funkcija je korisna kada želite povećati dijelove slike kao što su grafikoni i tablice te ih detaljnije analizirati.

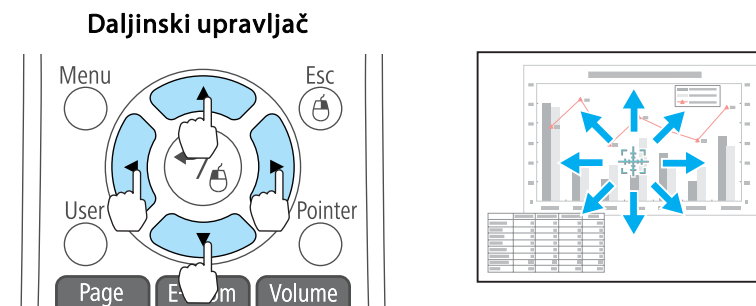


### 1 Pokrenite E-Zoom.

Pritisnite gumb [⊕] za prikaz križića (⊕).

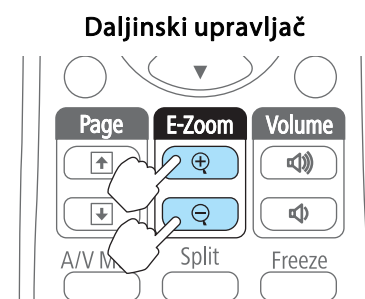


### 2 Pomaknite križić (⊕) do dijela slike koji želite povećati.



Istodobnim pritiskom na bilo koji par susjednih gumbi [↶], [↷], [↵] ili [↶], moguć je dijagonalni pomak pokazivača.

### 3 Povećajte sliku.



Gumb [⊕]: Proširuje područje svaki puta kad se pritisne. Držanjem gumba možete brzo povećati sliku.

Gumb [⊖]: Umanjuje slike koje su povećane.

Gumb [Esc]: Poništava E-Zoom.



- Omjer povećanja prikazuje se na zaslonu. Oabrana površina se može povećati od 1 do 4 puta u 25 koraka.
- Tijekom uvećane projekcije, pritisnite gumb [↶], [↷], [↵] i [↶] za pregledavanje slike.

## Korištenje daljinskog upravljača za rad s pokazivačem miša (Bežični miš)



Pokazivačem miša računala možete upravljati s daljinskog upravljača projektora. Ta se funkcija naziva bežični miš.


Sljedeći operacijski sustavi podržavaju funkciju bežičnog miša.

	Windows	Mac OS X
<b>Operacijski sustav</b>	Windows 98	Mac OS X 10.3.x
	Windows 98SE	Mac OS X 10.4.x
	Windows Me	Mac OS X 10.5.x
	Windows 2000	Mac OS X 10.6.x
	Windows XP	Mac OS X 10.7.x
	Windows Vista	
	Windows 7	

\* Možda neće biti moguće korištenje funkcije Bežični miš u nekim verzijama operacijskih sustava.

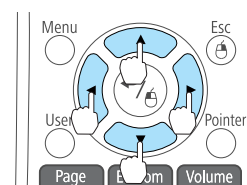
Za omogućivanje funkcije bežičnog miša koristite sljedeći postupak.

- 1** Opciju **USB Type B** u izborniku za konfiguriranje postavite na **Bežični miš/USB Display**.  
 Prošireno - USB Type B [str.143](#)
- 2** Spojite projektor s računalom pomoću isporučenog USB kabela.  
 "Spajanje računala" [str.31](#)
- 3** Promijenite izvor na jedan od sljedećih.
  - USB Display
  - Računalo
  - HDMI
  - DisplayPort

 "Automatsko prepoznavanje ulaznih signala i promjena projicirane slike (Pretraživanje izvora)" [str.47](#)

Nakon postavljanja, pokazivačem miša može se upravljati na sljedeći način.

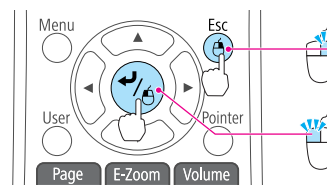
### Pomicanje pokazivača miša




Gumbi [][][][]:

Pomicanje pokazivača miša.

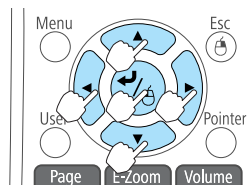
### Pritiskanje tipki miša








Gumb [Esc]: Desni klik.


[>] gumb: Lijevi klik. Pritisnite dvaput brzo za dvoklik.

### Povlačenje i puštanje

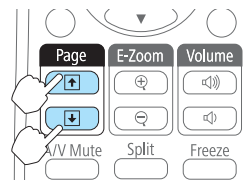



Dok držite pritisnut gumb [>], za povlačenje pritisnite gumb [],


[>], [] ili [].

Otpustite [>] da biste ispustili stavku na željeno mjesto.

### Str. gore/dolje



[] gumb: Prijelaz na prethodnu stranicu.

[] gumb: Prijelaz na sljedeću stranicu.



- Istodobnim pritiskom na bilo koji par susjednih gumbi [↶↷], [↷↶] ili [↶↷], moguć je dijagonalni pomak pokazivača.
  - Ako su postavke za gumb miša na računalu obrnute, bit će obrnuto i upravljanje gumbima na daljinskom upravljaču.
  - Funkcija bežičnog miša ne radi u sljedećim uvjetima.
    - Kada je opcija **Prošireno - USB Type B** postavljena na opciju različitu od **Bežični miš/USB Display**.
    - Prilikom prikazivanja izbornika Konfiguriranje ili pomoći.
    - Dok koristite ostale funkcije različite od bežičnog miša (primjerice ugađanje glasnoće).
- No kad koristite funkcije E-Zoom ili Pokazivač, dostupna je funkcija pomicanja za stranicu gore ili dolje.

## Spremanje Korisničkog logotipa

Sliku koja se upravo projicira možete spremiti kao korisnički logotip.

Registrirani logotip korisnika možete koristiti kao prikaz prilikom početka projekcije ili kada nema signala slike.

☞ **Prošireno - Zaslon** [str.143](#)

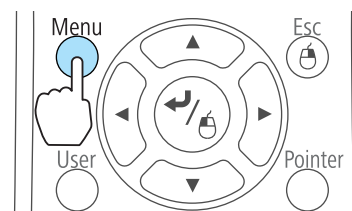


Kad spremite korisnički logotip, on se više ne može vratiti na tvorničke postavke.

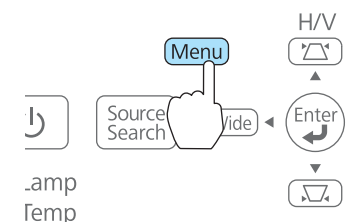
- 1 Projicirajte sliku koju želite spremiti kao korisnički logotip, a zatim pritisnite gumb [Menu].

☞ "Uporaba izbornika za konfiguriranje" [str.135](#)

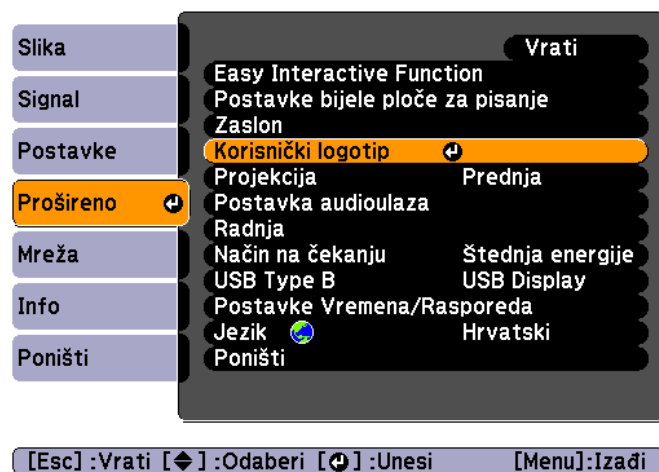
**Daljinskim upravljačem**



**Pomoću upravljačke ploče**



- 2 Odaberite **Korisnički logotip** iz izbornika **Prošireno**.



- Ako ste opciju **Zašt. koris. logo.** postavke **Zaštita lozinkom** namjestili na **Uključeno**, prikazat će se poruka i nećete moći promijeniti korisnički logotip. Možete ih promijeniti tek kada opciju **Zašt. koris. logo.** namjestite na **Isključeno**.  
 "Nadzor korisnika (Zaštita lozinkom)" [str.113](#)
- Odaberete li **Korisnički logotip** kada je aktivna funkcija Geometrija slike, E-Zoom, Dimenzija ili Podesi zumiranje, upravo aktivna funkcija se poništava.

- Kad se prikaže poruka "Odabрати sliku kao korisnički logotip?", odaberite **Da**.

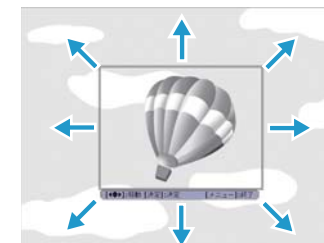
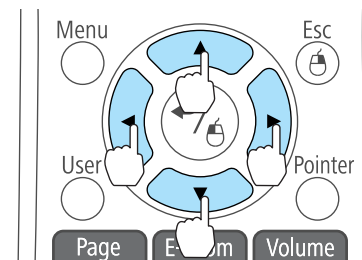


Kada pritisnete [↵] na daljinskom upravljaču ili upravljačkoj ploči, moguća je promjena veličine zaslona ovisno o signalu radi prilagodbe stvarne razlučivosti signala slike.

- Pomičite okvir i odaberite dio slike koji želite postaviti za korisnički logotip.

Iste radnje možete izvršiti i preko upravljačke ploče projekтора.

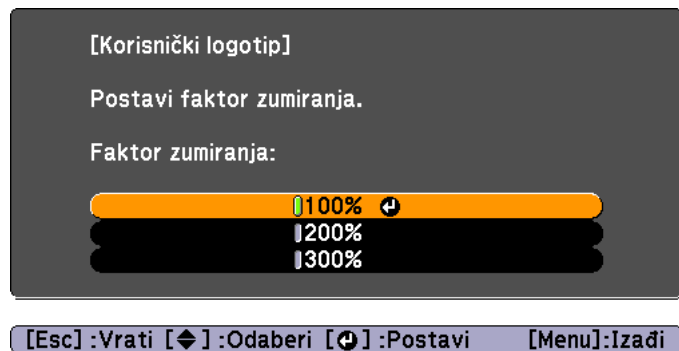
## Daljinski upravljač



Veličina slike može biti do 400x300 točaka.

- Nakon što pritisnete [↵] prikaže se poruka "Odabрати ovu sliku?", odaberite **Da**.

- 6** Odaberite faktor povećanja na zaslonu postavke zumiranja.



- 7** Kada se prikaže poruka "Spremiti sliku kao korisnički logotip?", odaberite **Da**.

Slika je spremljena. Nakon spremanja slike prikazuje se poruka "Dovršeno."



- Spremanjem novog korisničkog logotipa briše se prethodni korisnički logotip.
- Za spremanje je potrebno određeno vrijeme. Ne radite s projektorom niti s drugim priključenim uređajima dok traje spremanje, u protivnom može doći do kvarova.

## Spremanje korisničkog uzorka

Postoje četiri vrste uzoraka koji su registrirani na ovaj projektor, poput pravilnih linija ili uzoraka mreže.

☛ **Postavke - Uzorak - Tip uzorka** [str.141](#)

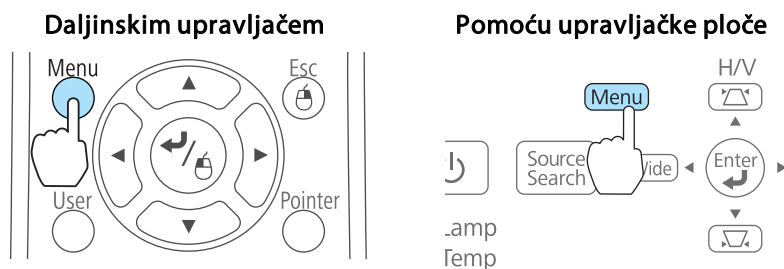
Također možete spremiti sliku koja se trenutno projicira kao korisnički uzorak.



Spremanjem novog korisničkog uzorka briše se prethodni korisnički uzorak.

- 1** Projicirajte sliku koju želite postaviti kao korisnički uzorak, a zatim pritisnite gumb [Menu].

☛ "Uporaba izbornika za konfiguriranje" [str.135](#)



- 2** Odaberite **Uzorak** iz izbornika **Postavke**.



- 3** Odaberite **Korisnički uzorak**.



[Esc] :Vrati [↩] :Odaberi [↵] :Unesi [Menu]:Izađi



Ako je odabran **Korisnički uzorak** kada se izvode Geometrija slike, E-Zoom, Dimenzija, podešavanje zumiranja ili Pomak slike, funkcija koja se trenutno izvodi bit će privremeno otkazana.

**4** Kad se prikaže poruka "Želite li koristiti trenutno projiciranu sliku kao Korisnički uzorak?", odaberite **Da**.

**5** Nakon što pritisnete [↵], prikazat će se poruka "Želite li spremiti sliku kao Korisnički uzorak?". Odaberite **Da**.

Slika je spremljena. Nakon što je slika spremljena, prikazuje se poruka "Namještanje postavki za Korisnički uzorak uspješno je završeno."



- Nakon što spremite korisnički uzorak, on se više ne može vratiti na tvorničke postavke.
- Za spremanje korisničkog uzorka potrebno je određeno vrijeme. Ne radite s projektorom niti s drugim priključenim uređajima dok traje korisničkog uzorka, u protivnom može doći do kvarova.



Projektor sadrži sljedeće poboljšane funkcije zaštite:

- **Zaštita lozinkom**  
Možete ograničiti tko smije koristiti projektor.
- **Zaključ. upr. ploče**  
Možete spriječiti da drugi mijenjaju postavke projektor bez odobrenja.  
☛ "Ograničavanje uporabe (Zaključ. upr. ploče)" [str.115](#)
- **Zaštita od krađe**  
Projektor je opremljen sljedećim sigurnosnim uređajem za zaštitu od krađe.  
☛ "Zaštita od krađe" [str.116](#)

## Nadzor korisnika (Zaštita lozinkom)

Kada se Zaštita lozinkom aktivira, osobe koje ne znaju lozinku ne mogu koristiti projektor za projiciranje slika čak i kada je projektor uključen. Osim toga, neće moći mijenjati korisnički logotip koji se prikazuje kada uključite projektor. Funkcija služi kao zaštita od krađe, jer se ukradeni projektor ne može koristiti. U vrijeme kupnje, opcija Zaštita lozinkom nije aktivirana.

### Vrste Zaštita lozinkom

Možete odabrati tri vrste zaštite lozinkom, ovisno o tome kako se projektor koristi.

- **Zaštita pri uklj.**  
Kada je opcija **Zaštita pri uklj.** namještena na **Uključeno**, morate unijeti prethodno određenu lozinku nakon priključivanja i uključivanja projektor (to se odnosi i na Izr. napajanje uklj.). Ne upišete li ispravnu lozinku, projektor se neće pokrenuti.

### • Zašt. koris. logo.

Opcija onemogućava promjenu korisničkog logotipa koji je postavio vlasnik projektor. Kada opciju **Zašt. koris. logo.** namjestite na **Uključeno**, ne mogu se mijenjati sljedeće postavke korisničkog logotipa.

- Snimanje korisničkog logotipa
- Postavljanje **Pozadina zaslona**, **Zaslon pokretanja** ili **A/V bez tona** u izborniku **Zaslon**  
☛ **Prošireno - Zaslon** [str.143](#)

### • Mrežna zaštita

Kada je **Mrežna zaštita** namještena na **Uključeno**, zabranjene su izmjene postavki za opciju **Mreža**.

☛ "Izbornik Mreža" [str.137](#)

## Podešavanje funkcije Zaštita lozinkom

Zaštitu lozinkom možete namjestiti na sljedeći način.

- 1 Tijekom projekcije pritisnite i na pet sekunda zadržite gumb [Freeze].

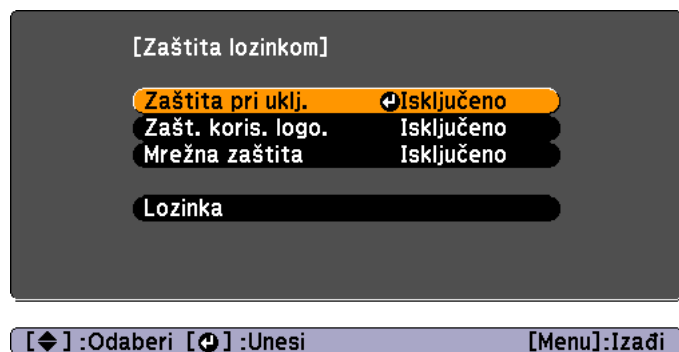
Prikazuje se izbornik postavki Zaštita lozinkom.





- Ako je Zaštita lozinkom već aktivirana, morate upisati lozinku.  
Upišete li ispravnu lozinku, prikazat će se izbornik za postavljanje Zaštita lozinkom.  
☛ "Upisivanje lozinke" [str.114](#)
- Ako ste odredili lozinku, na vidljivo mjesto na projektoru zalijepite naljepnicu zaštićeno lozinkom kao dodatni element zaštite od krađe.  
☛ [Naljepnica Obavijesti O Zaštićenosti Uređaja Lozinkom](#)

- 2** Odaberite vrstu zaštite lozinkom koju želite postaviti i zatim pritisnite [**↵**].

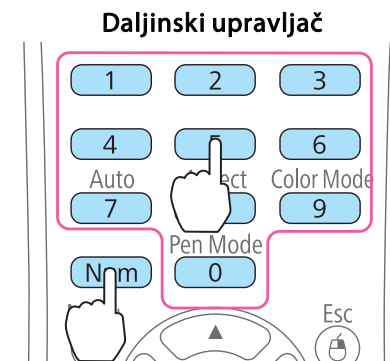


- 3** Odaberite **Uključeno**, a zatim pritisnite [**↵**].  
Pritisnite gumb [Esc] i ponovno se prikazuje zaslon prikazan u 2. koraku.

- 4** Odredite lozinku.

- Odaberite **Lozinka**, a zatim pritisnite [**↵**].
- Kad se prikaže poruka "Promijeniti lozinku?", odaberite **Da**, a zatim pritisnite [**↵**]. Zadana postavka je "0000". Promijenite lozinku prema želji. Odaberete li **Ne**, ponovno će se prikazati zaslon iz 2. koraka.

- Zadržite gumb [Num] i pomoću gumba s brojkama upišite četveroznamenkasti broj. Upisani broj prikazuje se u obliku "\*\*\*\*". Nakon upisa četvrte znamenke prikazuje se zaslon za potvrdu.

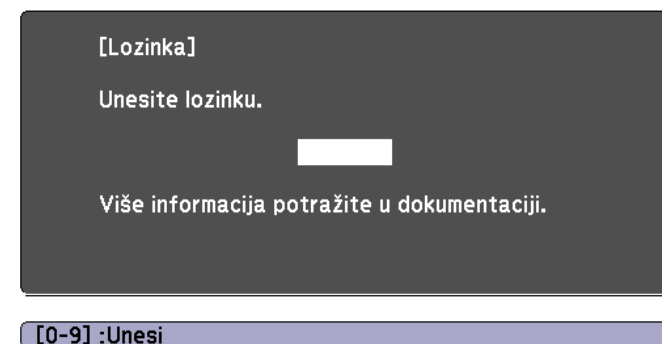


- Ponovno upišite lozinku.  
Prikazuje se poruka "Lozinka prihvaćena".  
Upišete li neispravnu lozinku, prikazuje se poruka sa zahtjevom da ponovno upišete lozinku.

## Upisivanje lozinke

Kada se prikaže zaslon za upisivanje lozinke, upišite lozinku pomoću daljinskog upravljača.

Držeći pritisnutim gumb [Num], upišite lozinku pritiskanjem brojčanih gumba.



Kada upišete ispravnu lozinku, zaštita lozinkom se privremeno otključava.

### Pozor

- Upišete li triput zaredom neispravnu lozinku, oko pet minuta se prikazuje poruka "Rad projektor će biti zaključan.", a zatim projektor prelazi u stanje mirovanja. Ako se to dogodi, izvucite kabel iz strujne utičnice, a zatim ga ponovno priključite kako bi se projektor opet uključio. Projektor ponovno prikazuje zaslon za upis lozinke kako biste mogli upisati ispravnu lozinku.
- Ako zaboravite lozinku, zabilježite broj "**Kod zahtjeva: xxxxx**" koji se prikazuje na zaslonu i obratite se na najbližu adresu navedenu u Popis kontakata za Epson projektor.

☞ [Popis kontakata za Epson projektor](#)

- Nastavite li gornji postupak i 30 puta zaredom upišete neispravnu lozinku, prikazat će se sljedeća poruka i projektor više neće prihvaćati upisivanje lozinke. "Rad projektor će biti zaključan. Kontaktirajte Epson kao što je opisano u dokumentaciji."

☞ [Popis kontakata za Epson projektor](#)

## Ograničavanje uporabe (Zaključ. upr. ploče)

Želite li zaključati funkcijske gumbe na upravljačkoj ploči, učinite nešto od sljedećeg.

- Potpuno zaklj.

Zaključani su svi gumbi na upravljačkoj ploči. Ne možete koristiti nijednu funkciju upravljačke ploče, uključujući uključivanje i isključivanje napajanja.

- Djelom. zaklj.

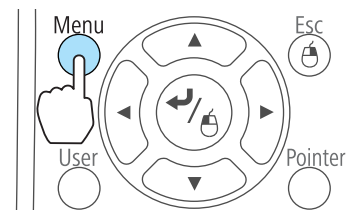
Zaključani su svi gumbi na upravljačkoj ploči, osim gumba [⏻].

Funkcija je korisna na izložbama i sajmovima kada želite deaktivirati sve gumbе tijekom projekcije, ili u školi kada želite ograničiti uporabu gumba. Projektorom se i dalje može upravljati pomoću daljinskog upravljača.

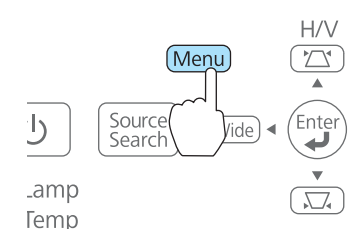
- 1 Pritisnite gumb [Menu] za vrijeme projiciranja.

☞ "Uporaba izbornika za konfiguriranje" [str.135](#)

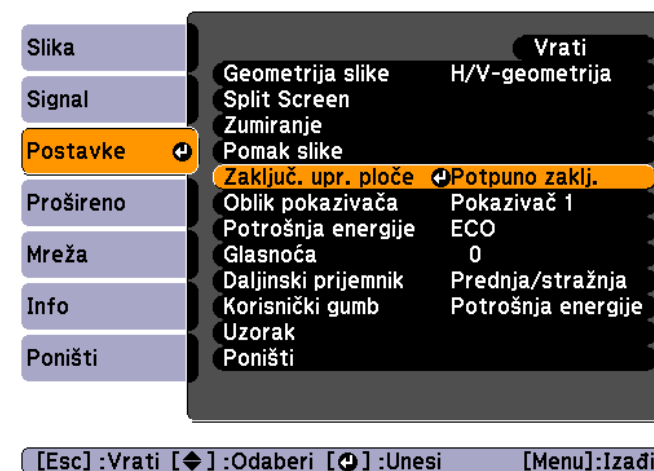
### Daljinskim upravljačem



### Pomoću upravljačke ploče

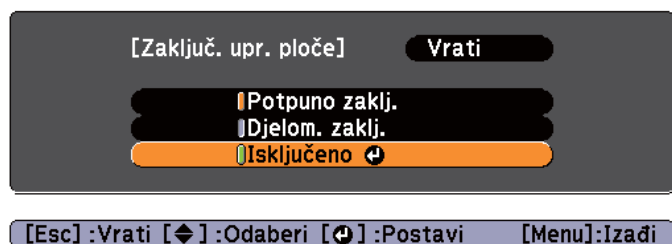


- 2 Odaberite **Zaključ. upr. ploče** u izborniku **Postavke**.



[Esc]:Vrati [⏻]:Odaberi [⏻]:Unesi [Menu]:Izađi

- 3 Prema potrebi možete odabrati **Potpuno zaklj.** ili **Djelom. zaklj.**



- 4** Kada se prikaže upit za potvrdu, odaberite **Da**.  
Gumbi upravljačke ploče su zaključani ovisno o odabranoj postavci.



Gumbe upravljačke ploče možete otključati na jedan od sljedeća dva načina.

- Odaberite **Isključeno** u izborniku **Zaključ. upr. ploče**.  
☛ **Postavke - Zaključ. upr. ploče** [str.141](#)
- Pritisnite i držite [**↵**] na upravljačkoj ploči oko sedam sekundi, prikazat će se poruka i upravljačka ploča će se otključati.

## Zaštita od krađe

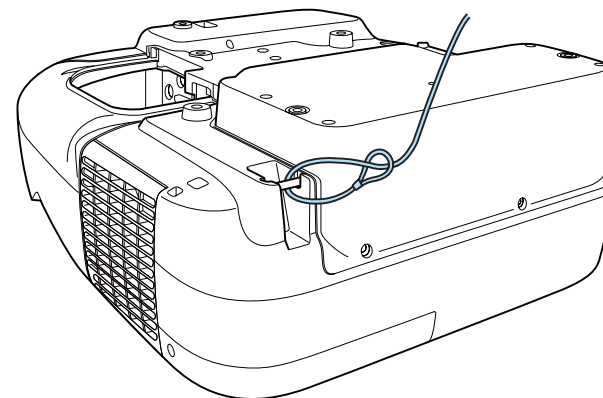
Projektor je opremljen sljedećim elementima za zaštitu od krađe.

- **Sigurnosni utor**  
Sigurnosni utor prilagođen je zaštitnom sustavu Microsaver Security System koji proizvodi tvrtka Kensington.  
Više pojedinosti o zaštitnom sustavu Microsaver pogledajte na sljedećoj web stranici.  
☛ <http://www.kensington.com/>
- **Mjesto ugradnje sigurnosnog kabela**  
Kabel za zaštitu od krađe (može se nabaviti u trgovinama) provucite kroz točku ugradnje kako biste projektor pričvrstili za stol ili stup.

## Ugradnja sigurnosnog kabela

Provucite sigurnosni kabel kroz točku ugradnje.

Upute o blokiranju pročitajte u dokumentaciji sigurnosnog kabela.



U ovom poglavlju objašnjene su dodatne funkcije za mreže.

## Korištenje interaktivne funkcije preko mreže

Možete koristiti Interak. s os. rač. preko mreže.

☞ "Sažetak za interaktivnu funkciju" [str.63](#)

Za korištenje Interak. s os. rač. preko mreže potrebne su mrežne aplikacije. Instalirajte bilo koju od sljedećih aplikacija na računalo, a zatim omogućite postavku interaktivne funkcije za pojedinu aplikaciju.

- Easy MP Network Projection Ver.2.81 ili novija  
☞ [Vodič za EasyMP Network Projection](#)
- Quick Wireless Ver.1.31 ili novija  
☞ Korisnički vodič za Quick Wireless Connection USB Key



Kad koristite Interak. s os. rač. preko mreže, potrebno je instalirati interaktivni alat za crtanje na računalo, za stvaranje napomena. Easy Interactive Tools je isporučen s projektorom.

☞ [Vodič za Easy Interactive Tools Ver.2.1](#)

## Pokretanje

Pritisnite gumb [Source Search] na daljinskom upravljaču, upravljačkoj ploči ili Control Pad za promjenu izvora na LAN.

Za vrijeme projiciranja na podijeljenom zaslonu, promijenite izvor za Način rada olovkom na LAN.

☞ "Projiciranje dviju slika istodobno (Split Screen)" [str.90](#)

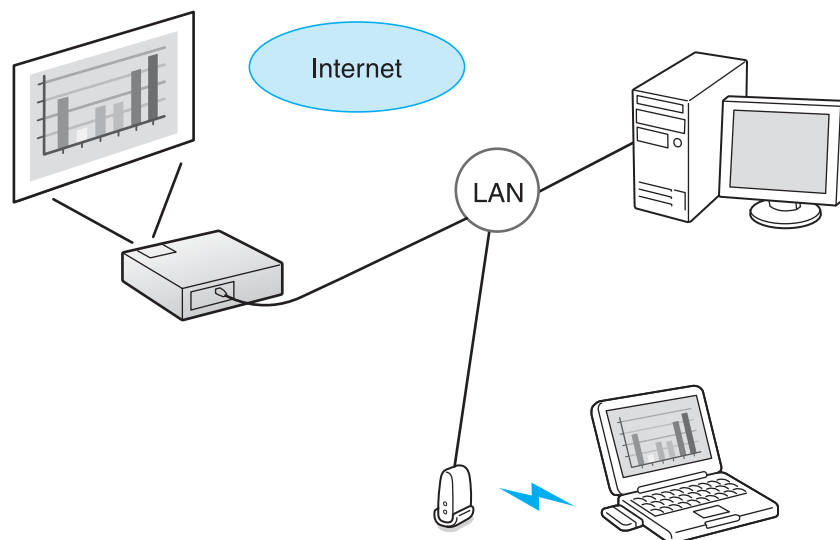
## Ograničenja

- Ne možete koristiti dvije olovke Easy Interactive Pen istovremeno.

- Način rada s bijelom pločom za pisanje i PC Free napomene se ne mogu koristiti. Da bi koristili PC Free napomene s LAN izvorom, potrebno je onemogućiti interaktivne funkcije za EasyMP Network Projection i Quick Wireless i zatim ponovno spojiti.
- Kad koristite EasyMP Network Projection, možete spojiti do četiri projektora istovremeno. Kad su spojena više projektora istovremeno, Interak. s os. rač. je udružen za svaki projektor i funkcionira kao jedna funkcija Interak. s os. rač.
- Ne možete promijeniti Način rada olovkom pomoću daljinskog upravljača ili izbornika Konfiguriranje.
- Performanse za Easy Interactive Pen mogu se smanjiti ovisno o korištenom računalu, sadržaju filma itd.

## Projiciranje s "Povezivanje s mrežnim projektorom"

"Povezivanje s mrežnim projektorom" standardna je funkcija u operacijskim sustavima Windows Vista i Windows 7. Možete projicirati slike iz računala otkrivanjem projektora na mreži samo pomoću funkcije OS-a bez instalacije bilo kojeg određenog softvera.



## Kompatibilni OS

Windows Vista: Home Premium/Business/Enterprise/Ultimate  
Windows 7: Professional/Ultimate

U ovom odjeljku se daje jednostavno objašnjenje za "Povezivanje s mrežnim projektorom".

Provjerite jesu li projektor i računalo spojeni na mrežu te obavite sljedeće radnje.

**1** Uključite projektor, a zatim promijenite izvor na LAN.

☛ "Automatsko prepoznavanje ulaznih signala i promjena projicirane slike (Pretraživanje izvora)" [str.47](#)

**2** Pokrenite računalo, a zatim kliknite na **Start - Svi programi - Dodaci - Povezivanje s mrežnim projektorom**.

Prikazuje se zaslon za postavke povezivanja.

Projektor se identificira unošenjem IP adrese ili tako da se operacijskom sustavu omogući automatsko identificiranje svih spojenih projektor.

**3** Nakon što OS identificira sve spojene projektore, odaberite projektor koji želite koristiti i kliknite **Poveži**.

Kad se prikaže zaslon za upis lozinke za projektor, unesite šifru prikazanu na dnu zaslona mirovanja LAN mreže.

**Pozor**

U Načinu rada s bijelom pločom za pisanje, funkcija za povezivanje na mrežni projektor je onemogućena. Veza se također prekida ako se prebacite na Način rada s bijelom pločom za pisanje dok je spojen mrežni projektor.



- Možete spojiti samo jedan projektor na računalo.
- Kada koristite Mrežni projektor iz opcije Mogućnosti u dijelu Sastajalište u sustavu Windows, postavite boje za zaslon računala kojeg koristite na najvišu razinu (32 bitni). Ako ne postoji mogućnost za 32 bitni prikaz, prikazat će se poruka i nećete moći projicirati.

## Uspostavljanje veze WPS-a (Wi-Fi Protected Setup) s pristupnom točkom bežičnog LAN-a

Dostupna su dva načina postavke za [WPS](#).

- Način pritiskom gumba

SSID i sigurnost automatski se postavljaju kad pritisnete gumb [↵] na upravljačkoj ploči projektor i određeni gumb na opremi pristupne točke. Ovaj način se preporučuje kada su projektor i pristupna točka blizu jedno drugome.

- Način PIN kodom

SSID i sigurnost automatski se postavljaju unošenjem šifre od 8 znamenaka koja je unaprijed dodijeljena projektoru iz računala na pristupnu točku. Unaprijed podesite postavke povezivanja između računala i pristupne točke. Pojednosti o podešavanju povezivanja možete pročitati u priručniku isporučenom s pristupnom točkom. Ovaj način se preporučuje kada je projektor montiran na strop.



Više o uređaju pristupne točke potražite u dokumentaciji, a u sljedećem odjeljku možete naći informacije o tome kada koristiti neki drugi način povezivanja koji nije WPS.

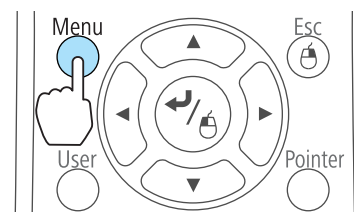
☞ "Izbornik Bežični LAN" [str.152](#)

## Način postavljanja povezivanja

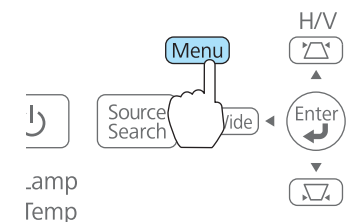
### 1 Pritisnite gumb [Menu].

☞ "Uporaba izbornika za konfiguriranje" [str.135](#)

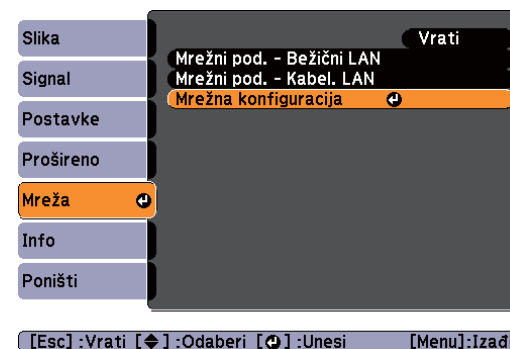
#### Daljinskim upravljačem



#### Pomoću upravljačke ploče

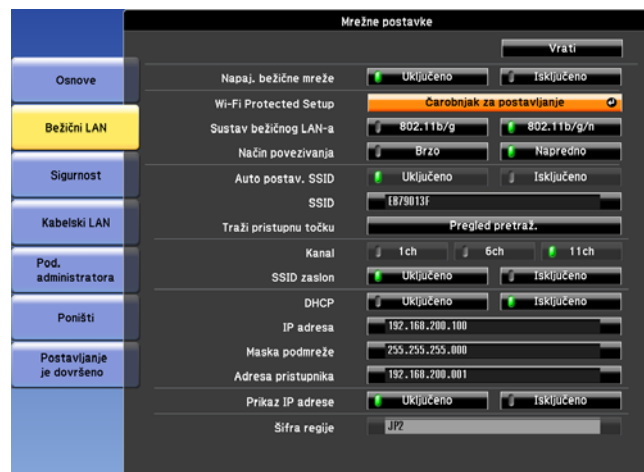


### 2 Odaberite **Mrežna konfiguracija** u izborniku **Mreža**.

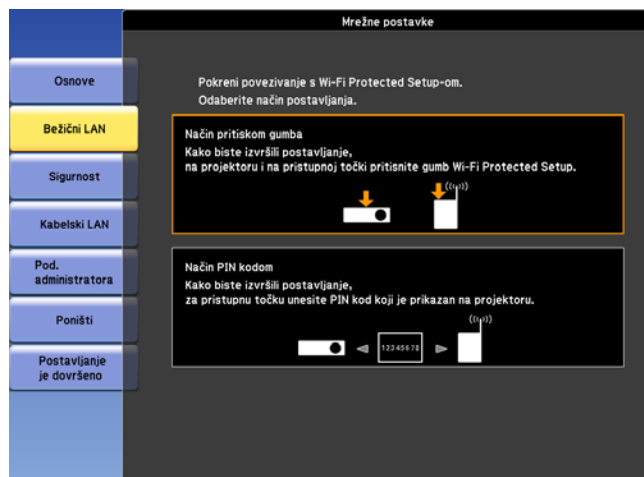


Prikazuje se zaslon mrežne konfiguracije.

### 3 Odaberite **Čarobnjak za postavljanje** pod **Bežični LAN**.



Prikazuje se sljedeći zaslon.



Pratite upute na zaslonu.



## O programu EasyMP Monitor

EasyMP Monitor vam omogućava provođenje radnji poput provjere stanja više Epson projektor koji su spojeni u mrežu na monitoru računala i upravljanja projektorima s računala.

EasyMP Monitor možete preuzeti sa sljedeće web stranice.

<http://www.epson.com>

Slijedi kratki opis funkcija nadziranja i upravljanja koje se se mogu provoditi pomoću programa EasyMP Monitor.

### • Registriranje projektor za nadziranje i provjeru

Projektore na mreži se može automatski pretraživati i zatim možete odabrati koje od otkrivenih projektor želite registrirati.

Željene projektore možete registrirati unošenjem njihovih IP adresa.

### • Registrirani projektori se također mogu dodijeliti u grupe kako bi ih se moglo nadzirati i upravljati njima u grupama.

### • Nadziranje stanja registriranih projektor

Možete provjeriti stanje napajanja (UKLJUČENO/ISKLJUČENO) projektor te probleme i upozorenja koji zahtijevaju pozornost uporabom ikona.

Možete odabrati grupu projektor ili jedan projektor i zatim provjeriti ukupno vrijeme rada lampe ili informacije kao što su ulazni izvori, problemi i upozorenja za projektore.

### • Upravljanje registriranim projektorima

Projektore je moguće odabrati u grupama ili kao pojedinačne projektore, a zatim možete za odabrane projektore provoditi radnje kao što su uključivanje i isključivanje napajanja te prebacivanje ulaznih izvora. Pomoću funkcija web kontrole možete mijenjati postavke u izborniku Konfiguriranje na projektoru.

Ako postoje određene radnje upravljanja koje se provode redovito u određeno vrijeme ili u određene dane, možete koristiti Postavke brojača za registriranje postavki brojača.

### • Postavke za obavijest o pošti

Možete postaviti adrese e-pošte na koje će se obavijesti slati ako se na registriranom projektoru pojavi stanje koje zahtijeva pozornost kao što je primjerice neki problem.

### • Slanje poruka na registrirane projektore

Možete koristiti dodatak za EasyMP Monitor Message Broadcasting za slanje JPEG datoteka na registrirane projektore.

Preuzmite dodatak Message Broadcasting s adrese web stranice navedene na početku ovog poglavlja.

## Promjena postavki putem web preglednika (Web kontrola)

Koristeći web preglednik na računalu spojenom s projektorom putem mreže, možete podešavati funkcije i upravljati projektorom. Ova funkcija omogućava vam da radite postavljanja i upravljate radnjama na daljinu. Uz to, budući da možete koristiti tipkovnicu na računalu, unos znakova potrebnih za postavljanje je lakši.

Kao web preglednik koristite Microsoft Internet Explorer 8,0 ili noviju inačicu. Za Mac OS X uporabite Safari.



Ako **Način na čekanju** postavite na **Mreža na čekanju** ili **Čekanje A/V**, za namještanje postavki i upravljanje možete koristiti web preglednik čak i ako je projektor u načinu na čekanju (kada je napajanje isključeno).

☛ **Prošireno** - Način na čekanju [str.143](#)

## Priprema projektor

U web pregledniku možete postaviti stavke koje su obično postavljene u izborniku projektor Konfiguriranje. Postavke se odražavaju u izborniku

Konfiguriranje. Također postoje stavke koje se mogu postaviti samo pomoću web preglednika.

Stavke u izborniku Konfiguriranje koje se ne mogu postaviti pomoću web preglednika

- Izbornik Postavke - Pomak slike
  - Izbornik Postavke - Oblik pokazivača
  - Izbornik Postavke - Korisnički gumb
  - Izbornik Postavke - Uzorak (osim Tip uzorka)
  - Izbornik Prošireno - Easy Interactive Function
  - Prošireno - Zaslon - Tab.alat.trake olov.
  - Prošireno - Zaslon - Ikona nač.rada olov.
  - Izbornik Prošireno - Korisnički logotip
  - Izbornik Prošireno - Radnja - Način velike visine
  - Izbornik Prošireno - USB Type B
  - Izbornik Prošireno - Jezik
  - Izbornik Poništi - Poništi sve i Poništi vrijeme lampe
- Postavke za stavke na svakom izborniku su iste kao na izborniku Konfiguriranje na projektoru.
- ☛ "Izbornik Konfiguriranje" [str.134](#)

Stavke koje se mogu postaviti samo pomoću web preglednika

Izbornik Postavke bijele ploče za pisanje - Postavke predloška

## Prikaz zaslona Web kontrole

Koristite sljedeći postupak za prikaz zaslona Web kontrole.

Provjerite jesu li računalo i projektor spojeni na mrežu. Postavite **Način povezivanja** na **Napredno** u izborniku Konfiguriranje.

☛ **Mreža - Bežični LAN - Način povezivanja** [str.149](#)



Ako je vaš web preglednik podešen za spajanje putem proxy poslužitelja, zaslon web kontrole se ne može prikazati. Za prikaz Web kontrole trebate namjestiti postavke tako da se proxy poslužitelj ne koristi za povezivanje.

- 1** Pokrenite web preglednik na računalu.
- 2** Unesite IP adresu projektora u polje za unos adrese u web pregledniku i pritisnite tipku Enter na tipkovnici računala.  
Prikazan je zaslon Web kontrole.  
Kada se Lozinka web-kontr. postavi u izborniku Mreža koji se nalazi u izborniku Konfiguriranje na projektoru, prikazuje se zaslon za unos lozinke.
- 3** Prikazuje se zaslon za unos korisničkog ID-a i zaporkke.  
Unesite „**EPSONWEB**” i korisnički ID.  
Zadana zaporka je „**admin**”.



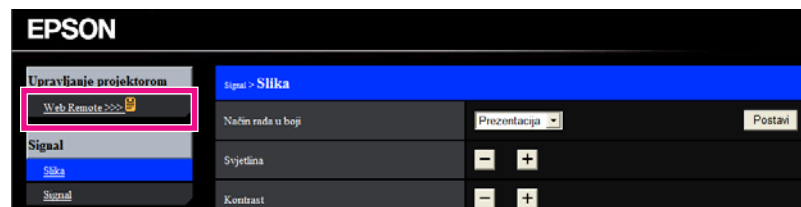
- Unesite korisnički ID čak i ako je postavka zaporkke onemogućena. Korisnički ID ne može se promijeniti.
- Ne možete promijeniti lozinku u izborniku Mreža iz izbornika Konfiguriranje.  
☛ **Mreža - Pod. administratora - Lozinka web-kontr.** [str.137](#)

## Prikaz zaslona Web Remote

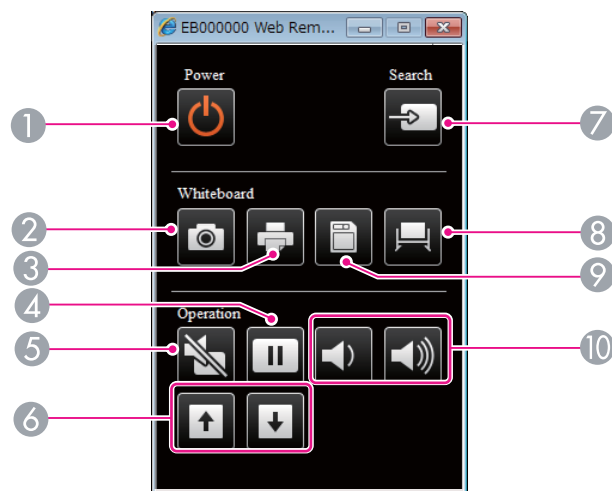
Funkcija Web Remote omogućuje daljinsko upravljanje projektorom pomoću web preglednika.

- 1** Prikažite zaslon Web kontrole.

## 2 Kliknite na **Web Remote**.



## 3 Prikazan je zaslon Web Remote.




Naziv	Funkcija
1 [⏻] gumb	Uključivanje i isključivanje projektor. ☞ "Od postavljanje do projekcije" <a href="#">str.46</a>
2 Gumb [Capture]	Snima snimku projiciranog zaslona. Nakon snimanja, slika se lijepi na novu stranicu u Načinu rada s bijelom pločom za pisanje. (Ova se tipka ne može koristiti u Načinu rada s bijelom pločom za pisanje.) ☞ "Korištenje nacrtanog sadržaja" <a href="#">str.80</a>
3 Gumb [Print]	Za ispis projiciranog zaslona. ☞ "Korištenje nacrtanog sadržaja" <a href="#">str.80</a>

Naziv	Funkcija
4 Gumb [Freeze]	Pauzira ili nastavlja reprodukciju slike. ☞ "Zamrzavanje slike (Zamrzni)" <a href="#">str.105</a>
5 Gumb [A/V Mute]	Uključivanje i isključivanje slike i zvuka. ☞ "Privremeno sakrivanje slike i zvuka (A/V bez tona)" <a href="#">str.105</a>
6 Gumb [Page] [Up] [Down]	Promjena stranica u datotekama kao što su PowerPoint datoteke prilikom uporabe sljedećih načina projiciranja. <ul style="list-style-type: none"> <li>Kada se koristi funkcija Bežični miš ☞ "Korištenje daljinskog upravljača za rad s pokazivačem miša (Bežični miš)" <a href="#">str.108</a></li> <li>Kada se koristi USB Display ☞ "Projiciranje uz USB Display" <a href="#">str.48</a></li> <li>Prilikom spajanja na mrežu</li> </ul> Prilikom projiciranja slika pomoću PC Free, pritiskanjem tih gumba prikazuje se prethodni/sljedeći zaslon.
7 Gumb [Source Search]	Prebacivanje na sliku s ulaznog priključka na koji dolaze video signali. ☞ "Automatsko prepoznavanje ulaznih signala i promjena projicirane slike (Pretraživanje izvora)" <a href="#">str.47</a>
8 Gumb [Whiteboard]	<ul style="list-style-type: none"> <li>Pritisnite ovo kada je projektor isključen za uključivanje projektor i pokretanje interaktivne funkcije u Načinu rada s bijelom pločom za pisanje.</li> <li>Pritisnite ovo kad je projektor uključen za promjenu na Način rada s bijelom pločom za pisanje. Ako gumb pritisnete u Načinu rada s bijelom pločom za pisanje, slika se mijenja na prethodni izvor slike.</li> <li>☞ "Prije korištenja interaktivne funkcije" <a href="#">str.65</a></li> </ul>
9 Gumb [Save]	Sprema projicirani zaslon. ☞ "Korištenje nacrtanog sadržaja" <a href="#">str.80</a>
10 Gumbi [Volume] [⏮][⏭]	[⏮] Smanjivanje glasnoće. [⏭] Pojačavanje glasnoće. ☞ "Namještanje glasnoće" <a href="#">str.57</a>

## Postavljanje certifikata

Postavke certifikata koje se koriste za autentifikaciju bežičnog LAN-a možete namjestiti uz pomoć web preglednika.


Instalirajte sljedeće certifikate u projektor: Certifikat klijenta i CA certifikat za sigurnosne postavke bežičnog LAN-a, kao i Certifikat web poslužitelja za funkciju Sigurni HTTP.

- 1** Prikažite zaslon Web kontrola.  
 "Prikaz zaslona Web kontrole" [str.122](#)
- 2** Kliknite **Pod. administratora - Upravljanje certifikatima** u okviru opcije **Mreža**.
- 3** Pojavljuje se zaslon Upravljanje certifikatima.

Naziv podizbornika	Stavke ili vrijednosti postavki
Certifikat klijenta	Osvježi/Izbriši
	Izdan za
	Izdan od strane
	Razdoblje valjanosti
Certifikat CA	Osvježi/Izbriši
	Izdan za
	Izdan od strane
	Razdoblje valjanosti
Certif. vlastitog potpisa	Osvježi/Izbriši
	Izdan za
	Izdan od strane
	Razdoblje valjanosti

Naziv podizbornika	Stavke ili vrijednosti postavki
Certifikat web poslužitelja	Osvježi/Izbriši
	Izdan za
	Izdan od strane
	Razdoblje valjanosti



- Prilikom instaliranja certifikata uvjerite se da projektor podržava njegov format.  
 "Popis podržanih certifikata" [str.125](#)
- Možete instalirati i digitalne certifikate u projektor iz USB uređaja za pohranu. No, ako instalirate certifikat i iz USB uređaja za pohranu i sa mreže, certifikat možda neće biti ispravno instaliran.

## Napomene o funkciji Sigurni HTTP

Kada je funkcija **Sigurni HTTP** u okviru stavke **Pod. administratora** u izborniku **Mreža** postavljena na **Uključeno**, automatski se primjenjuje sigurnost uz upotrebu HTTPS protokola. Ovu funkciju možete koristiti za povećanje sigurnosti između projektor i Web preglednika.

Tijekom komunikacije uz upotrebu HTTPS protokola koristi se certifikat za potvrdu pouzdanosti poslužitelja. Izradite certifikat poslužitelja kako biste potvrdili pouzdanost s Web preglednika i instalirajte ga na projektor.

Ako ne postoji certifikat poslužitelja, projektor automatski stvara certifikat vlastitog potpisa i komunicira. Budući da taj certifikat vlastitog potpisa ne može potvrditi pouzdanost s Web preglednika, pojavljuje se upozorenje o pouzdanosti poslužitelja kada se projektoru pristupi s Web preglednika. Iako je razina sigurnosti smanjena, u usporedbi sa certifikatom poslužitelja, možete zanemariti upozorenje i nastaviti s komunikacijom.

## Popis podržanih certifikata

Certifikat klijenta (PEAP-TLS/EAP-TLS)

Stavka	Objašnjenje
Podržani format	PKCS#12
Nastavak	PKCS, P12
Šifriranje	RSA
Raspršivanje	MD5/SHA-1/SHA-256/SHA-384/SHA-512
Duljina ključa	512/1024/2048/4096 bita
Lozinka	Obavezna. Do 32 alfanumerička znaka

Certifikat poslužitelja (PEAP/PEAP-TLS/EAP-TLS/EAP-Fast)

Stavka	Objašnjenje
Podržani format	X509v3
Nastavak	DER/CER/PEM
Šifriranje	RSA
Raspršivanje	MD5/SHA-1/SHA-256/SHA-384/SHA-512
Duljina ključa	512/1024/2048/4096 bita
Kodiranje	BASE64/binarno

Certifikat web poslužitelja (Sigurni HTTP)

Stavka	Objašnjenje
Podržani format	PKCS#12
Nastavak	PKCS, P12
Šifriranje	RSA
Raspršivanje	MD5/SHA-1/SHA-256/SHA-384/SHA-512

Stavka	Objašnjenje
Duljina ključa	512/1024/2048/4096 bita
Uobičajeni naziv	Ime mrežnog poslužitelja
Organizacija	Nije obavezno.
Lozinka	Obavezna. Do 32 alfanumerička znaka

## Uporaba funkcije Obavijest o pošti za prijavu problema

Kada postavite Obavijest o pošti, poruke s obavijestima šalju se na unaprijed postavljene adrese e-pošte kada se dogodi problem ili upozorenje na projektoru. Time će tehničar biti obaviješten o poteškoćama s projektorom čak i na udaljenim lokacijama.

☛ **Mreža - Pod. administratora - Obavijest o pošti** [str.137](#)



- Moguće je registrirati maksimalno tri odredišta (adrese) za obavijesti, a poruke s obavijestima se mogu slati na sva tri odredišta istovremeno.
- Ako na projektoru dođe do kritičnog kvara i projektor prestane raditi, možda neće biti moguće poslati tehničaru obavijest o problemu.
- Upravljanje je moguće ako se **Način na čekanju** postavi na **Mreža na čekanju** ili **Čekanje A/V**, čak i ako je projektor u stanju na čekanju (kada je napajanje isključeno).

☛ **Prošireno - Način na čekanju** [str.143](#)

## Čitanje pošte s obavijesti o pogrešci

Kada je funkcija Obavijest o pošti postavljena na Uključeno i nastane problem ili upozorenje pri radu projektor, poslat će se poruka e-pošte sljedećeg sadržaja.

Pošiljatelj: Adresa za adresu 1

Predmet: EPSON Projector

1. redak: Naziv projektor na kojemu je nastao problem
2. redak: IP adresa postavljena za projektor na kojem je nastao problem.

Linija 3 i dalje: Detalji problema

Pojedinosti o problemu prikazuju se redak po redak. Sadržaji glavne poruke navedeni su ispod.

- Internal error
- Fan related error
- Sensor error
- Lamp timer failure
- Lamp out
- Internal temperature error
- High-speed cooling in progress
- Lamp replacement notification
- No-signal  
Projektor ne prima signal. Provjerite stanje veze ili provjerite je li napajanje na izvoru signala uključeno.
- Auto Iris Error
- Power Err. (Ballast)
- Obstacle Detection Error

Pogledajte ispod za rješavanje problema ili upozorenja.

☛ "Signali pokazivača" [str.166](#)

## Upravljanje pomoću SNMP

Postavljanjem značajke **SNMP** na **Uključeno** u izborniku Konfiguriranje, poruke s obavijestima šalju se na navedeno računalo kada dođe do problema ili upozorenja. Time će tehničar biti obaviješten o poteškoćama s projektorom čak i na udaljenim lokacijama.

☛ **Mreža - Pod. administratora - SNMP** [str.149](#)



- Funkcijom SNMP trebao bi upravljati mrežni administrator ili osoba koja je upoznata s mrežom.
- Da biste koristili funkciju SNMP za nadzor projektor, potrebno je instalirati SNMP upravljački program na računalo.
- Funkcija upravljanja putem SNMP-a ne može se koristiti putem bežične LAN mreže u Brzo načinu povezivanja.
- Moguće je spremiti najviše dvije određene IP adrese.

## Naredbe ESC/VP21

Projektorom možete upravljati s vanjskog uređaja koristeći ESC/VP21.

### Popis naredbi

Kada se u projektor pošalje naredba za uključivanje, projektor se uključi i prijeđe u stanje zagrijavanja. Po uključivanju projektor prikazuje se dvotočka ":" (3Ah).

Ako se zada neka naredba, projektor je izvršava, vraća signal ":" i prihvata sljedeću naredbu.

Ako se naredba koja se obrađuje prekine zbog nekog problema, šalje se poruka o pogrešci i vraća se signal ":".

Glavni sadržaji navedeni su ispod.

Stavka			Naredba
Uključivanje/isključivanje	Uključeno		PWR ON
	Isključeno		PWR OFF
Odabir signala	Računalo	Auto	SOURCE 1F
		RGB	SOURCE 11
		Komponenta	SOURCE 14
	HDMI		SOURCE 30
	Video		SOURCE 41
	USB Display		SOURCE 51
	USB1		SOURCE 52
	LAN		SOURCE 53
	USB2		SOURCE 54
	Bijela ploča za pisanje		SOURCE 55
	DisplayPort		SOURCE 70
A/V bez tona uključeno/isključeno	Uključeno		MUTE ON
	Isključeno		MUTE OFF

Nakon svake naredbe dodajte šifru oznake kraja retka (CR) (0Dh) i pošaljite je.

Za više pojedinosti obratite se lokalnom zastupniku ili na najbližu adresu navedenu na Popis kontakata za Epson projektor.

 [Popis kontakata za Epson projektor](#)

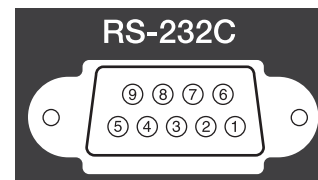
## Raspored kabela

### Serijski priključak

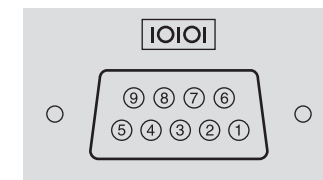
- Vrsta priključka: D-Sub 9-pin (muški)

- Naziv ulaznog priključka projektor: RS-232C

<Na projektoru>



<Na računalu>



<Na projektoru>

(serijski PC kabel)

<Na računalu>

GND	5	←	5	GND
RD	2	←	3	TD
TD	3	→	2	RD

Naziv signala	Funkcija
GND	Uzemljenje signala
TD	Slanje podataka
RD	Primanje podataka

### Komunikacijski protokol

- Zadana brzina prijenosa u baud-ima: 9600 bps
- Duljina podataka: 8 bit
- Paritet: Nema
- Stop-bit: 1 bit
- Kontrola toka: Nema



## O PLink

Standard PLink Class1 ustanovilo je udruženje JBMIA (Japan Business Machine and Information System Industries Association) kao standardni protokol za upravljanje projektorima s mogućnošću mrežnog povezivanja, u okviru nastojanja za standardizacijom protokola za upravljanje projektorima.

Projektor udovoljava zahtjevima standarda PLink Class1 koji je ustanovila JBMIA.

Prije uporabe PLink potrebno je podesiti mrežne postavke. Više informacija o mrežnim postavkama naći ćete u nastavku.

☛ "Izbornik Mreža" [str.149](#)

Projektor je usklađen sa svim naredbama, osim sljedećim naredbama koje je utvrdio standard PLink Class1, a dogovor je potvrdilo tijelo za verifikaciju prilagodljivosti standarda PLink.

URL:<http://plink.jbmia.or.jp/english/>

### • Nekompatibilne komande

Funkcija		PLink naredba
Postavke za A/V isključivanje	Isključivanje slike	AVMT 11
	Isključivanje zvuka	AVMT 21

### • Nazivi ulaza koje su definirali PLink i odgovarajući izvori projektor

Izvor	PLink naredba
Računalo	INPT 11
Video	INPT 21
HDMI	INPT 32
DisplayPort	INPT 35
USB1	INPT 41

Izvor	PLink naredba
USB2	INPT 42
LAN	INPT 52
USB Display	INPT 53
Bijela ploča za pisanje	INPT 55

- Naziv proizvođača prikazan za "Manufacture name information query"  
EPSON
- Naziv modela prikazan za "Product name information query"  
EPSON 1410/310  
EPSON 1400/260

## O sustavu Crestron RoomView®

Crestron RoomView® je integrirani upravljački sustav tvrtke Crestron®. Može se koristiti za nadziranje i upravljanje više uređaja spojenih na mreži.

Projektor podržava upravljački protokol i stoga se može koristiti u sustavu ugrađenom sa sustavom Crestron RoomView®.

Posjetite web stranicu Crestron® za više pojedinosti u sustavu Crestron RoomView®. (Podržani su samo prikazi na engleskom jeziku.)

<http://www.crestron.com>

Slijedi pregled sustava Crestron RoomView®.

### • Rukovanje s udaljenosti pomoću web preglednika

Projektorom možete rukovati s vašeg računala na isti način kao što koristite daljinski upravljač.



## • Nadziranje i upravljanje softverskim programom

Za nadzor uređaja u sustavu, za komunikaciju sa Službom informacija i za slanje hitnih poruka možete koristiti Crestron RoomView® Express ili Crestron RoomView® Server Edition iz tvrtke Crestron®. Pojednosti potražite na sljedećoj web stranici.

<http://www.crestron.com/getroomview>

U ovom je priručniku opisan način provođenja radnji na vašem računalu pomoću web preglednika.



- Možete unijeti samo jednobajtna alfanumerička znaka i simbole.
- Sljedeće funkcije nije moguće koristiti dok se koristi Crestron RoomView®.
  - ☛ "Promjena postavki putem web preglednika (Web kontrola)" [str.121](#)
  - Message Broadcasting (dodatka programu EasyMP Monitor)
- Upravljanje je moguće ako se **Način na čekanju** postavi na **Mreža na čekanju** ili **Čekanje A/V**, čak i ako je projektor u stanju na čekanju (kada je napajanje isključeno).
  - ☛ **Prošireno - Način na čekanju** [str.143](#)

## Rukovanje projektorom s vašeg računala

Prikaz prozora za rukovanje

Provjerite sljedeće prije provođenja bilo kakve radnje.

- Provjerite jesu li računalu i projektor spojeni na mrežu. Kod komuniciranja pomoću bežičnog LAN-a, spojite se u Napredno načinu povezivanja.
  - ☛ "Izbornik Bežični LAN" [str.152](#)
- Postavite **Crestron RoomView** na **Uključeno** na izborniku **Mreža**.
  - ☛ **Mreža - Pod. administratora - Crestron RoomView** [str.149](#)

**1**

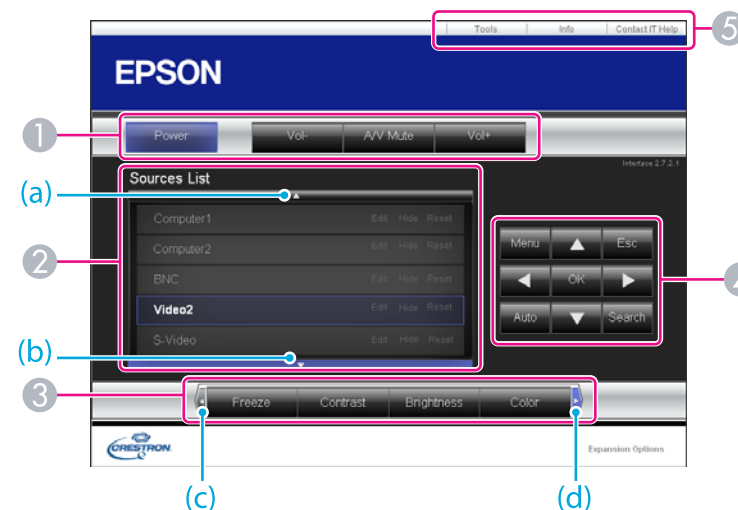
Pokrenite web preglednik na računalu.

**2**

Unesite IP adresu projektora u polje za adresu u web pregledniku i pritisnite tipku Enter na tipkovnici.


Prikazuje se prozor za rukovanje.

Uporaba prozora za rukovanje









**1** Kada kliknete na ove gumbe možete obavljati sljedeće radnje.




Gumb	Funkcija
<b>Power</b>	Uključivanje i isključivanje projektor.
<b>Vol-/Vol+</b>	Namještanje glasnoće.

Gumb	Funkcija
A/V Mute	Uključivanje i isključivanje slike i zvuka.  "Privremeno sakrivanje slike i zvuka (A/V bez tona)" <a href="#">str.105</a>

- 2 Prebacivanje na sliku s odabranog ulaznog izvora. Za prikaz ulaznih izvora koji nisu prikazani na zaslonu kliknite na (a) ili (b) za pomicanje prema gore ili prema dolje. Trenutni izvor ulaznog video signala prikazan je u plavoj boji. Prema potrebi možete promijeniti naziv izvora.
- 3 Kada kliknete na ove gumbe možete obavljati sljedeće radnje. Za prikaz gumba koji nisu prikazani na zaslonu kliknite na (c) ili (d) za pomicanje ulijevo ili udesno.

Gumb	Funkcija
Freeze	Pauzira ili nastavlja reprodukciju slike.  "Zamrzavanje slike (Zamrzni)" <a href="#">str.105</a>
Contrast	Namještanje razlike između svjetla i tame na slikama.
Brightness	Namještanje svjetline slike.
Color	Namještanje zasićenja boje na slikama.
Sharpness	Namještanje oštrote slike.
Zoom	Kliknite gumb [⊕] za povećanje slike bez promjene veličine projiciranja. Kliknite gumb [⊖] za smanjivanje slike koja je povećana pomoću gumba [⊕]. Kliknite gumb [▲], [▼], [◀] ili [▶] za promjenu položaja povećane slike.  "Povećavanje dijela slike (E-Zoom)" <a href="#">str.107</a>

- 4 [Gumbi [▲], [▼], [◀] i [▶] imaju istu funkciju kao gumbi , ,  i  na daljinskom upravljaču. Kada kliknete na druge gumbe možete obavljati sljedeće radnje.

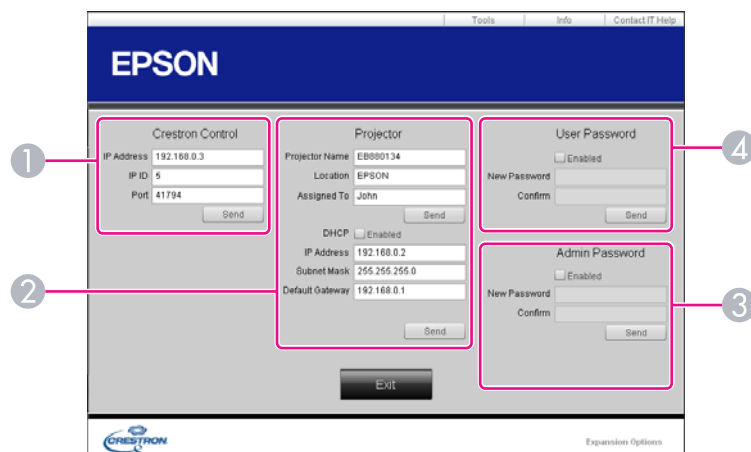
Gumb	Funkcija
OK	Ima istu funkciju kao i [↵] na daljinskom upravljaču.  "Daljinski upravljač" <a href="#">str.16</a>
Menu	Prikazivanje i zatvaranje izbornika Konfiguriranje.
Auto	Klikom tijekom projiciranja analognih RGB signala s priključka Computer moguće je automatski optimizirati Praćenje, Sinkronizacija i Položaj.
Search	Prebacivanje na sliku s ulaznog priključka na koji dolaze video signali.  "Automatsko prepoznavanje ulaznih signala i promjena projicirane slike (Pretraživanje izvora)" <a href="#">str.47</a>
Esc	Provođenje iste radnje kao i s gumbom [Esc] na daljinskom upravljaču.  "Daljinski upravljač" <a href="#">str.16</a>

- 5 Kada kliknete na ove kartice možete obavljati sljedeće radnje.

Kartica	Funkcija
Contact IT Help	Prikaz prozora službe za informacije. Koristi se za slanje poruka administratoru i primanje poruka od administratora pomoću sustava Crestron RoomView® Express.
Info	Prikaz informacija o projektoru koji je trenutno spojen.
Tools	Promjena postavki na projektoru koji je trenutno spojen. Pogledajte sljedeći odjeljak.

#### Uporaba prozora za alate

Kada kliknete na karticu **Tools** na prozoru za rukovanje, prikazuje se sljedeći prozor. Ovaj prozor možete koristiti za promjenu postavki na projektoru koji je trenutno spojen.



### 1 Crestron Control

Izrada postavki za središnje kontrolore sustava Crestron®.

### 2 Projector

Moguće je namještanje sljedećih stavki.

Stavka	Funkcija
<b>Projector Name</b>	Unesite naziv radi razlikovanja projektor koji je trenutno spojen od ostalih projektor na mreži. (Naziv može sadržavati najviše 15 jednobajtnih alfanumeričkih znakova.)
<b>Location</b>	Unesite naziv mjesta postavljanja z projektor koji je trenutno spojen na mreži. (Naziv može sadržavati najviše 32 jednobajtna alfanumerička znaka i simbola.)
<b>Assigned To</b>	Unesite korisničko ime za projektor. (Naziv može sadržavati najviše 32 jednobajtna alfanumerička znaka i simbola.)
<b>DHCP</b>	Označite potvrdni okvir <b>Enabled</b> za uporabu DHCP-a. Ne možete unijeti IP adresu ako je omogućen DHCP.

Stavka	Funkcija
<b>IP Address</b>	Unesite IP adresu za dodjelu trenutno spojenom projektoru.
<b>Subnet Mask</b>	Unesite masku pod mreže za trenutno spojeni projektor.
<b>Default Gateway</b>	Unesite adresu pristupnika za trenutno spojeni projektor.
<b>Send</b>	Kliknite na ovaj gumb za potvrdu promjena napravljenih za <b>Projector</b> .

### 3 Admin Password

Označite potvrdni okvir **Enabled** za traženje lozinke za otvaranje prozora Tools. Moguće je namještanje sljedećih stavki.

Stavka	Funkcija
<b>New Password</b>	Unesite novu lozinku kada mijenjate lozinku za otvaranje prozora Tools. (Naziv može sadržavati najviše 26 jednobajtnih alfanumeričkih znakova.)
<b>Confirm</b>	Unesite istu lozinku koju ste unijeli pod <b>New Password</b> . Ako lozinke nisu iste, prikazuje se pogreška.
<b>Send</b>	Kliknite na ovaj gumb za potvrdu promjena napravljenih za <b>Admin Password</b> .

### 4 User Password

Označite potvrdni okvir **Enabled** za traženje lozinke za otvaranje prozora za rukovanje na računalu. Moguće je namještanje sljedećih stavki.

Stavka	Funkcija
<b>New Password</b>	Unesite novu lozinku kada mijenjate lozinku za otvaranje prozora za rukovanje. (Do 26 jednobajtnih alfanumeričkih znakova)

Stavka	Funkcija
Confirm	Unesite istu lozinku koju ste unijeli pod <b>New Password</b> . Ako lozinke nisu iste, prikazuje se pogreška.
Send	Kliknite na ovaj gumb za potvrdu promjena napravljenih za <b>User Password</b> .


## Postavljanje rasporeda

Možete odrediti termin za uključivanje/isključivanje projektor i promijeniti izvor ulaznog signala kao događaje u rasporedu. Registrirani događaji se izvode automatski u predviđeno vrijeme na određeni datum ili tjedno.

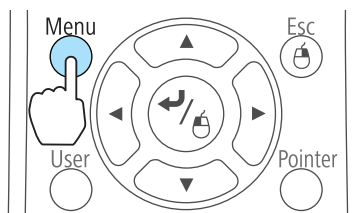
### Upozorenje

Ne stavljajte zapaljive predmete ispred objektiva. Pri automatskom uključivanju projektor u određenom terminu zapaljivi predmeti postavljeni ispred objektiva mogli bi prouzrokovati požar.

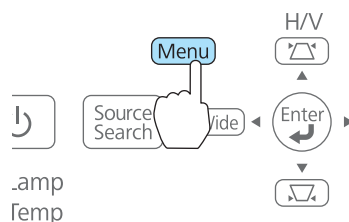
## Metode postavljanja

- 1 Pritisnite gumb [Menu] za vrijeme projiciranja.  
 "Uporaba izbornika za konfiguriranje" [str.135](#)

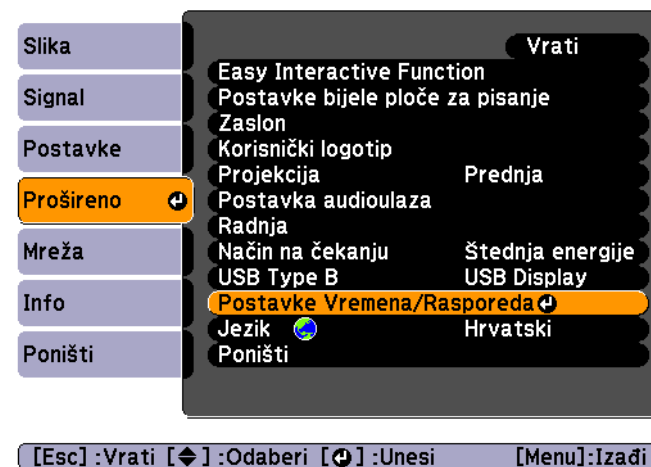
### Daljinskim upravljačem



### Pomoću upravljačke ploče

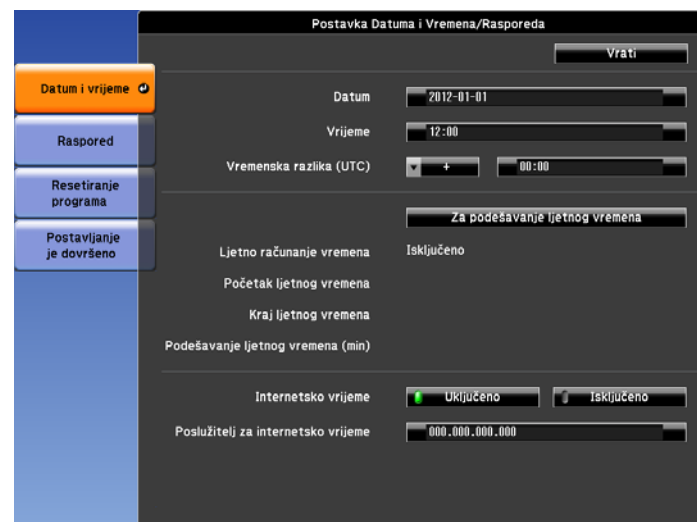


- 2 Odaberite **Postavke Vremena/Rasporeda** u izborniku **Prošireno**.



- 3 Postavite vrijeme i raspored.

Biranje iz glavnog izbornika i podizbornika te mijenjanje odabranih stavki obavlja se na isti način kao u izborniku za konfiguriranje.



Da biste izbrisali sve registrirane rasporede, odaberite **Resetiranje rasporeda**, a zatim odaberite **Da**.

## Sat

Naziv podizbornika	Funkcija
Datum	Namjestite trenutni datum u projektoru.
Vrijeme	Namjestite trenutno vrijeme u projektoru.
Vremenska razlika (UTC)	Namjestite vremensku razliku iz Koordiniranog svjetskog vremena.
Za podešavanje ljetnog vremena	Prikaz zaslona za postavljanje ljetnog računanja vremena.
Internetsko vrijeme	Namjestite na <b>Uključeno</b> za automatsko ažuriranje vremena putem internetskog poslužitelja vremena.
Poslužitelj za internetsko vrijeme	Unesite IP adresu za internetski poslužitelj vremena.

Zaslon Ljetno računanje vremena

Naziv podizbornika	Funkcija
Ljetno računanje vremena	Namjestite hoće li se ili ne ( <b>Uključeno/Isključeno</b> ) aktivirati ljetno računanje vremena.
Početak ljetnog vremena	Namjestite datum i vrijeme početka ljetnog računanja vremena.
Kraj ljetnog vremena	Namjestite datum i vrijeme završetka ljetnog računanja vremena.
Podešavanje ljetnog vremena (min)	Podešavanje vremenske razlike između standardnog vremena i ljetnog računanja vremena.

## Raspored

Možete prikazati popis registriranih rasporeda.

Zaslon Postavke Vremena/Rasporeda prikazuje se kada odaberete **Dodaj novi** ili ako na registriranom rasporedu pritisnete [Esc], a zatim iz prikazanog izbornika odaberete **Urediti** ili **Dodaj novi**.

Možete registrirati najviše 30 događaja.

Zaslon Podešavanje sata / programa

Naziv podizbornika	Funkcija
Podešavanje događaja	Odaberite rad projektoru pri izvršavanju događaja. Možete namjestiti sljedeće radnje. <ul style="list-style-type: none"> <li>• El. napajanje</li> <li>• Izvor</li> <li>• Potrošnja energije</li> <li>• A/V bez tona</li> <li>• Glasnoća</li> </ul>
Podešavanje datuma / vremena	Namjestite datum, dan u tjednu i vrijeme izvršavanja događaja.



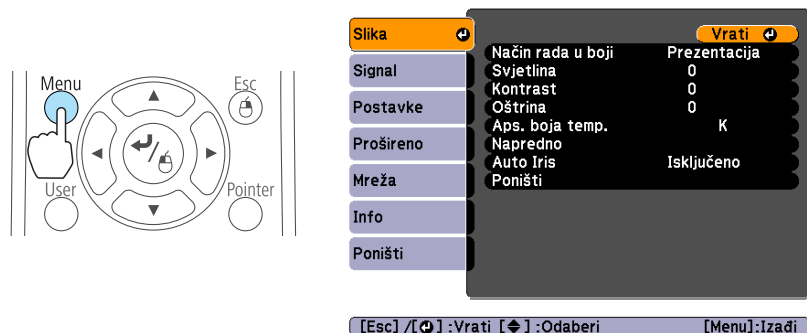
# Izbornik Konfiguriranje

U ovom poglavlju objašnjeni su uporaba izbornika Konfiguriranje i njegove funkcije.

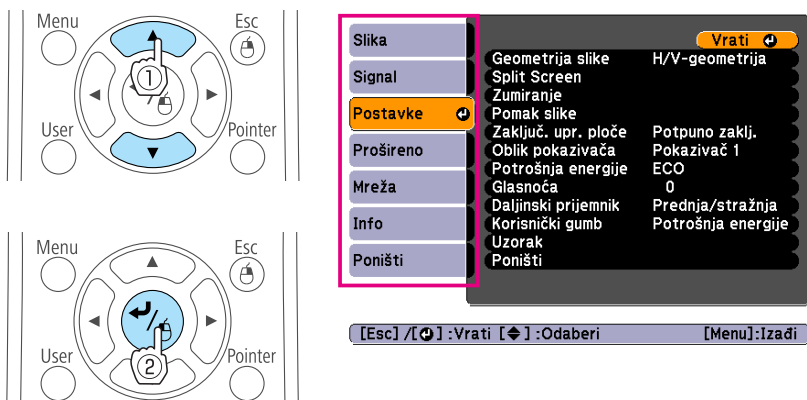
U ovom odjeljku se objašnjava način uporabe izbornika za konfiguriranje.

Iako su koraci objašnjeni na primjeru daljinskog upravljača, iste radnje možete izvršiti i pomoću upravljačke ploče. Dostupne gumbе i njihove funkcije potražite u vodiču ispod izbornika.

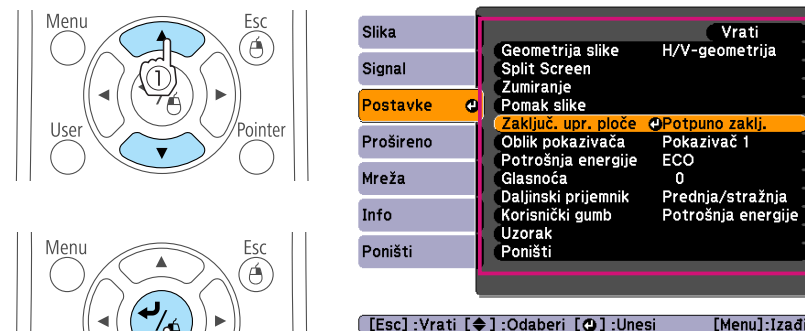
## 1 Prikažite zaslon izbornika za konfiguriranje.



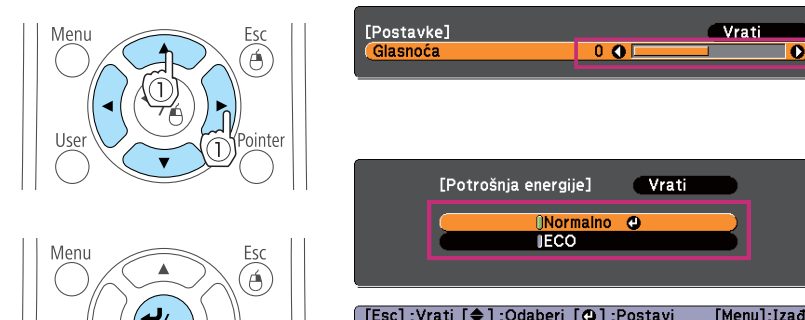
## 2 Odaberite stavku glavnog izbornika.



## 3 Odaberite stavku podizbornika.





## 4 Promijenite postavke.





## 5 Pritisnite gumb [Menu] za dovršetak postavljanja.


## Tablica izbornika za konfiguriranje


Stavke koje se mogu postavljati razlikuju se ovisno o modelu koji se koristi i signalu i izvoru slike koja se projicira.

Naziv glavnog izbornika	Naziv podizbornika	Stavke ili vrijednosti postavki
Izbornik Slika  <a href="#">str.138</a>	Način rada u boji	Dinamično, Presentacija, Kazalište, Fotografija, Sportovi, sRGB, Whiteboard, DICOM SIM i Prilagođeno
	Svjetlina	-24 - 24
	Kontrast	-24 - 24
	Zasićenje boje	-32 - 32
	Nijansa	-32 - 32
	Oštrina	-5 - 5
	Aps. boja temp.	od 5000K do 10000K
	Napredno	Gama, RGB i RGBCMY
	Auto Iris	Uključeno i Isključeno
Izbornik Signal  <a href="#">str.139</a>	Autom. postavljanje	Uključeno i Isključeno
	Razlučivost	Auto, Široko i Normalno
	Praćenje	-
	Sinkronizacija	-
	Položaj	Gore, Dolje, Lijevo i Desno
	Progresivno	Isključeno, Video i Film/Auto
	Smanjenje buke	Isključeno, NR1 i NR2
	HDMI video raspon	Auto, Normalno i Prošireno
	Video raspon Display-Port	Auto, Normalno i Prošireno
	Ulazni signal	Auto, RGB i Komponenta

Naziv glavnog izbornika	Naziv podizbornika	Stavke ili vrijednosti postavki
	Videosignal	Auto, NTSC, NTSC4.43, PAL, M-PAL, N-PAL, PAL60 i SECAM
	Dimenzija	Normalno, Auto, 4:3, 16:9, Puno, Zumiranje i Izvorno
	Veće područje sken.	Auto, Isključeno, 4% i 8%
Izbornik Postavke  <a href="#">str.141</a>	Geometrija slike	H/V-geometrija i Quick Corner
	Split Screen	-
	Zumiranje	0 (Široki) do 40 (Tele)
	Pomak slike	-
	Zaključ. upr. ploče	Potpuno zaklj., Djelom. zaklj. i Isključeno
	Oblik pokazivača	Pokazivač 1, Pokazivač 2, Pokazivač 3
	Potrošnja energije	Normalno i ECO
	Glasnoća	0 - 20
	Daljinski prijemnik	Prednja/stražnja, Prednja, Stražnja i Isključeno
	Korisnički gumb	Potrošnja energije, Info, Progresivno, Testni uzorak, Razlučivost, Prikaz uzorka i Automat. kalibracija
	Uzorak	Prikaz uzorka, Tip uzorka, Korisnički uzorak i Testni uzorak
Izbornik Prošireno  <a href="#">str.143</a>	Easy Interactive Function	Automat. kalibracija, Ručna kalibracija, Način rada olovkom, Vibriranje, Udaljen. Projektor, Broj korisnika olov., Način rada s olovkom, Omogućite desni klik i Napredno








Naziv glavnog izbornika	Naziv podizbornika	Stavke ili vrijednosti postavki
	Postavke bijele ploče za pisanje	-
	Zaslon	Poruke, Pozadina zaslona, Zaslon pokretanja i A/V utišano, Tab.alat.trake olov. i Ikona nač.rada olov.
	Korisnički logotip	-
	Projekcija	Prednja, Prednja/Dno prema gore, Stražnja, Stražnja/Dno prema gore
	Postavka audioulaza	Audio ulaz, Audioul. DisplayPort i HDMI Audio ulaz
	Radnja	Izr. napajanje uklj., Način mirovanja, Vrijeme Načina mir. i Način velike visine
	Način na čekanju	Štednja energije, Mreža na čekanju i Čekanje A/V
	USB Type B	Easy Interactive Function, USB Display/Easy Interactive Function, Bežični miš/USB Display
	Postavke Vremena/Rasporeda	-
	Jezik	15 ili 35 jezika*
Izbornik Info  str.161	Vrijeme lampice	-
	Izvor	-
	Ulazni signal	-
	Razlučivost	-
	Videosignal	-
	Učestalost osvjež.	-

Naziv glavnog izbornika	Naziv podizbornika	Stavke ili vrijednosti postavki
	O sinkronizaciji	-
	Status	-
	Serijski broj	-
	Event ID	-
Izbornik Poništi  str.162	Poništi sve	-
	Poništi vrijeme lampe	-

\* Broj podržanih jezika razlikuje se ovisno o regiji u kojoj se projektor koristi.


## Izbornik Mreža

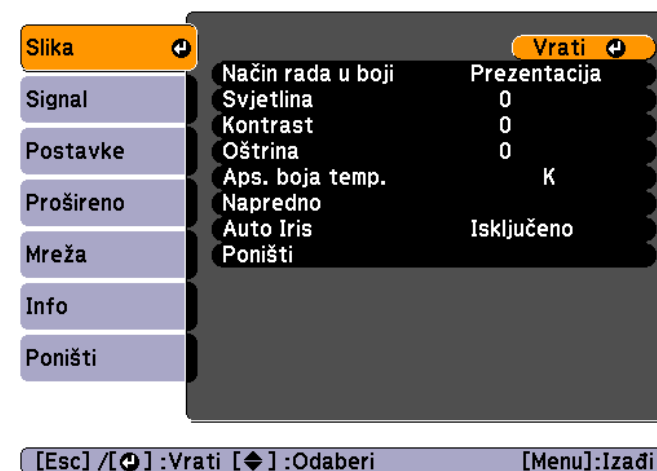
Naziv glavnog izbornika	Naziv podizbornika	Stavke ili vrijednosti postavki
Izbornik Osnove  str.151	Naziv proj.	-
	Lozinka za Web Remote	-
	Šifra projektora	Uključeno i Isključeno
Izbornik Bežični LAN  str.152	Napaj.bežič. mreže	Uključeno i Isključeno
	Wi-Fi Protected Setup	-
	Sust. bež. LAN-a	802.11b/g i 802.11b/g/n
	Način povezivanja	Brzo i Napredno
	Auto postav. SSID	Uključeno i Isključeno
	SSID	-
	Traži pristupnu točku	-
	Kanal	1ch, 6ch i 11ch
	SSID zaslon	Uključeno i Isključeno
	DHCP	Uključeno i Isključeno
	IP adresa	-


Naziv glavnog izbornika	Naziv podizbornika	Stavke ili vrijednosti postavki
	Maska pod mreže	-
	Adresa pristupnika	-
	Prikaz IP adrese	Uključeno i Isključeno
	Šifra regije	-
Izbornik Sigurnost 	Sigurnost	Open, WPA/WPA2-PSK, WPA/WPA2-EAP
Izbornik Kabelski LAN 	DHCP	Uključeno i Isključeno
	IP adresa	-
	Maska pod mreže	-
	Adresa pristupnika	-
	Prikaz IP adrese	Uključeno i Isključeno
Izbornik Pod. administratora 	Lozinka administratora	-
	Ime mrežnog poslužitelja	-
	Lozinka PjLink	-
	Lozinka web-kontr.	-
	Lozinka zaslona	-
	Sigurni HTTP	Uključeno i Isključeno
	Obavijest o pošti	-
	Upravljanje certifikatima	-
	SNMP	-
	Prioritetni pristupnik	Kabelski, Bežični
	AMX Device Discovery	Uključeno i Isključeno
	Crestron RoomView	Uključeno i Isključeno
	Bonjour	Uključeno i Isključeno
	EPSON Message Broadcasting	Uključeno i Isključeno

## Izbornik Slika

Stavke koje se mogu postavljati razlikuju se ovisno o signalu i izvoru slike koja se trenutno projicira. Postavke ostaju memorirane za svaki signal.

 "Automatsko prepoznavanje ulaznih signala i promjena projicirane slike (Pretraživanje izvora)" [str.47](#)



Podizbornik	Funkcija
<b>Način rada u boji</b>	Odaberite kvalitetu slike prema uvjetima okruženja.  "Odabir kvalitete projekcije (Odabir Način rada u boji)" <a href="#">str.58</a>
<b>Svjetlina</b>	Namještanje svjetline slike.
<b>Kontrast</b>	Namještanje razlike između svjetla i tame na slikama.
<b>Zasićenje boje</b>	(Podešavanje je moguće samo kad je ulazni signal slike komponentni video ili kompozitni video.) Namještanje zasićenja boje na slikama.

Podizbornik	Funkcija
<b>Nijansa</b>	(Podešavanje je moguće samo kad je ulazni signali komponentnog videa. Ako je ulazni signal kompozitni video, podešavanje je moguće samo ako je ulazni signal NTSC.) Namještanje nijanse slike.
<b>Oštrina</b>	Namještanje oštrote slike.
<b>Aps. boja temp.</b>	(Ova se stavka ne može odabrati ako je <b>Način rada u boji</b> postavljen na <b>sRGB</b> ➡.) Namještanje sveukupne nijanse slike. Nijanse možete namjestiti u 10 stupnjeva od 5000 K do 10000 K. Slika je nijansirana plavo kada se odabere visoka vrijednost, a crveno kada se odabere niska vrijednost.
<b>Napredno</b>	(Ova se stavka ne može odabrati ako je <b>Način rada u boji</b> postavljen na <b>sRGB</b> ➡.) Podešavanja možete napraviti odabirom sljedećih stavki. <b>Gama:</b> Boje možete podesiti odabirom jedne od vrijednosti ispravljanja gama faktora ili pregledom projicirane slike ili gama grafikona. <b>RGB:</b> Možete podesiti pojedinačne R (crvena), G (zelena) i B (plava) komponente pomaka i prirasta. <b>RGBCMY:</b> Možete podesiti nijansu, zasićenje i svjetlinu svake boje pojedinačno: R (crvena), G (zelena), B (plava), C (cijan), M (magenta), Y (žuta).
<b>Auto Iris</b>	(Ova se stavka može namjestiti samo ako je <b>Način rada u boji</b> postavljen na <b>Dinamično</b> , <b>Kazalište</b> ili na <b>Prilagođeno</b> .) Postavite na <b>Uključeno</b> za namještanje irisa za dobivanje optimalnog svjetla za slike koje se projiciraju. Postavka se sprema za svaki Način rada u boji. ☛ "Postavljanje opcije Auto Iris" <a href="#">str.59</a>
<b>Poništi</b>	Sve namještene vrijednosti u izborniku <b>Slika</b> možete vratiti na zadane vrijednosti. Pogledajte sljedeće za vraćanje svih stavki izbornika na njihove zadane postavke. ☛ "Izbornik Poništi" <a href="#">str.162</a>

## Izbornik Signal

Stavke koje se mogu postavljati razlikuju se ovisno o signalu i izvoru slike koja se trenutno projicira. Postavke ostaju memorirane za svaki signal.

Ne možete promijeniti postavke u izborniku Signal kada je izvor Bijela ploča za pisanje, USB Display, USB1, USB2 ili LAN.

☛ "Automatsko prepoznavanje ulaznih signala i promjena projicirane slike (Pretraživanje izvora)" [str.47](#)



Podizbornik	Funkcija
<b>Autom. po-stavljanje</b>	(Dostupno samo kad su na ulazu analogni RGB računalni signali). Postavite na <b>Uključeno</b> za automatsko podešavanje Praćenje, Sinkronizacija i Položaj na optimalno stanje kada se ulazni signal mijenja.

Podizbornik	Funkcija
<b>Razlučivost</b>	(Dostupno samo kad su na ulazu analogni RGB računalni signali). Postavite na <b>Auto</b> za automatsko prepoznavanje razlučivosti ulaznog signala. Ako se slike ne projiciraju ispravno kada je razlučivost namještana na <b>Auto</b> , primjerice kada jedan dio slike nedostaje, namjestite na <b>Široko</b> za širokokutne zaslone ili postavite na <b>Normalno</b> za zaslone s omjerom 4:3 ili 5:4 ovisno o priključenom računalu.
<b>Praćenje</b>	(Dostupno samo kad su na ulazu analogni RGB računalni signali). Namještanje računalne slike ako se na njoj pojave okomite pruge.
<b>Sinkronizacija</b>	(Dostupno samo kad su na ulazu analogni RGB računalni signali). Namještanje računalne slike ako počne treperiti, postane nejasna ili se na njoj pojave smetnje.
<b>Položaj</b>	(Ovu stavku nije moguće postaviti ako je izvor HDMI ili DisplayPort.) Ako jedan dio slike nedostaje, položaj zaslona možete namjestiti nagore, nadolje, ulijevo i udesno kako bi se projicirala cijela slika.
<b>Progresivno</b>	(Postavku je moguće podesiti samo kad je ulazni signal kompozitni video. Kad je ulaz komponentni video ili RGB video, postavku je moguće podešavati samo ako je ulazni signal s preplitanjem (480i/576i/1080i).) <b>Isprepleteno</b> (i) signal se pretvara u <b>Progresivno</b> (p). (IP pretvaranje) <b>Isključeno</b> : Idealno za slike s puno kretanja. <b>Video</b> : Idealno za općenite video slike. <b>Film/auto</b> : Idealno za filmove, računalne snimke i animaciju.




Podizbornik	Funkcija
<b>Smanjenje buke</b>	(Ne može se namjestiti kod primanja digitalnog RGB signala ili kada je isprepleteni signal prikazan kada je opcija <b>Progresivno</b> postavljena na <b>Isključeno</b> .) Za zaglađivanje grubih slika. Dostupna su dva načina rada. Odaberite omiljenu postavku. Prilikom prikazivanja slike sa izvora s niskom razinom buke, poput DVD-a, preporučujemo da ovu opciju postavite na <b>Isključeno</b> .
<b>HDMI video raspon</b>	Kada je HDMI priključak na projektoru spojen s DVD uređajem, video raspon projektor se prilagođava prema postavci video raspona DVD uređaja.
<b>Video raspon DisplayPort</b>	Kada je DisplayPort priključak na projektoru spojen s računalom, prilagodite video raspon projektor prema postavci video raspona računala.
<b>Ulazni signal</b>	Ulazni signal možete odabrati s priključka Computer. Namjestite li na <b>Auto</b> , ulazni signal se automatski prilagođava uređaju koji je priključen. Ako boje nisu ispravno prikazane kada namjestite na <b>Auto</b> , odaberite odgovarajući signal prema uređaju koji je priključen.
<b>Videosignal</b>	Odaberite ulazni signal iz Video priključka. Odabirom postavke <b>Auto</b> , video signali automatski se prepoznaju. Ako odabirom postavke <b>Auto</b> na slici nastanu smetnje ili se slika uopće ne projicira, odaberite odgovarajući signal za priključeni uređaj.
<b>Dimenzija</b>	Namještanje <b>formata zaslona</b> za projicirane slike. "Promjena formata zaslona projicirane slike" <a href="#">str.60</a>
<b>Veće područje sken.</b>	(Postavku je moguće podesiti samo kad su na ulazu komponentni ili RGB video signali). Promjena izlaznog formata slike (raspon projicirane slike). Raspon rezanja slike možete postaviti na <b>Isključeno</b> , <b>4%</b> ili <b>8%</b> . Kada je izvor HDMI, opcija <b>Auto</b> je dostupna. Kada se odabere opcija <b>Auto</b> , ona se automatski mijenja u <b>Isključeno</b> ili <b>8%</b> u skladu s ulaznim signalom.

Podizbornik	Funkcija
<b>Poništi</b>	Sve postavke u izborniku <b>Signal</b> možete vratiti na zadane vrijednosti, osim postavke <b>Ulazni signal</b> . Pogledajte sljedeće za vraćanje svih stavki izbornika na njihove zadane postavke. ☛ "Izbornik Poništi" <a href="#">str.162</a>





## Izbornik Postavke



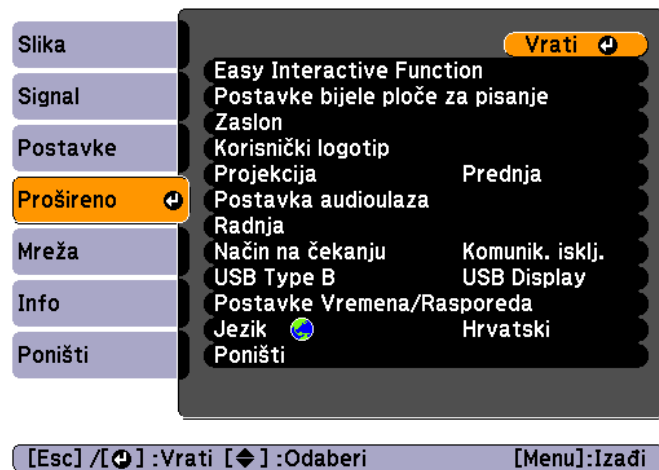
Podizbornik	Funkcija
<b>Geometrija slike</b>	Ispravljanje deformacija geometrije slike. <ul style="list-style-type: none"> <li>Kada je odabrana funkcija <b>H/V-geometrija</b>: Namjestite <b>V-geometrija</b> i <b>H-geometrija</b> za ispravljanje vodoravne i okomite deformacije geometrije slike.</li> <li>Kada je odabran <b>Quick Corner</b>: Odaberite i ispravite četiri kuta projicirane slike. ☛ "Quick Corner" <a href="#">str.52</a></li> </ul>

Podizbornik	Funkcija
<b>Split Screen</b>	(Ovu stavku nije moguće postaviti ako je izvor Whiteboard.) Zaslon možete podijeliti na dva zaslona. Možete promijeniti Veličinu zaslona i odabrati Izvor, Zamijeni zaslone, Audio izvor i Izl. iz Split Screen. ☛ "Projiciranje dviju slika istodobno (Split Screen)" <a href="#">str.90</a>
<b>Zumiranje</b>	Podešava projiciranu veličinu slike.
<b>Pomak slike</b>	Započinje Pomak slike. ☛ "Podešavanje položaja slike (Pomak slike)" <a href="#">str.54</a>
<b>Zaključ. upr. ploče</b>	Ograničavanje uporabe upravljačke ploče projektora. ☛ "Ograničavanje uporabe (Zaključ. upr. ploče)" <a href="#">str.115</a>
<b>Oblik pokazivača</b>	Odaberite oblik pokazivača. Pokazivač 1:  Pokazivač 2:  Pokazivač 3:  ☛ "Funkcija pokazivača (Pokazivač)" <a href="#">str.105</a>
<b>Potrošnja energije</b>	Namještanje svjetline lampe na jednu od dvije postavke. Odaberite ECO ako su projicirane slike presvijetle, primjerice pri projiciranju u tamnoj prostoriji ili na mali zaslon. Odaberete li ECO, količina potrošene električne energije i vijek trajanja lampe mijenjaju se kako je navedeno u nastavku, a buka ventilatora se smanjuje tijekom projekcije. Potrošnja struje: Manja za oko 40 %, vijek trajanja lampe: Dulji za oko 1,4 puta.
<b>Glasnoća</b>	(Ovu stavku nije moguće postaviti ako je izvor Bijela ploča za pisanje.) Namještanje glasnoće. Vrijednosti postavljanja memorirane za svaki izvor.

Podizbornik	Funkcija
<b>Daljinski prijemnik</b>	Ograničite prijem signala za upravljanje daljinskim upravljačem. Kada je postavljen na <b>Isključeno</b> , ne možete izvršiti nijednu radnju pomoću daljinskog upravljača. Ako želite izvršavati radnje pomoću daljinskog upravljača, držite pritisnutim gumb [Menu] na daljinskom upravljaču ili kontrolnoj ploči najmanje 15 sekundi za vraćanje postavke na zadanu vrijednost.
<b>Korisnički gumb</b>	Možete odabrati dodijeljenu stavku iz izbornika za Konfiguriranje i dodijeliti je gumbu [User] na daljinskom upravljaču. Pritiskom na gumb [User] prikazuje se zaslon za odabir/podešavanje dodijeljene stavke izbornika na kojem možete izvršiti odabir/podešavanje jednim dodirom. Gumbu [User] možete dodijeliti neku od sljedećih opcija. <b>Potrošnja energije, Info, Progresivno, Testni uzorak, Razlučivost, Prikaz uzorka i Automat. kalibracija</b>

Podizbornik	Funkcija
<b>Uzorak</b>	<p><b>Prikaz uzorka:</b> Prikazivanje uzorka.</p> <p><b>Tip uzorka:</b> Odabir uzorka 1 do 4 ili korisničkog uzorka. Uzorci 1 do 4 prikazuju linije projiciranja poput paralelnih linija ili mreže.</p> <p>Uzorak 1:  Uzorak 2: </p> <p>Uzorak 3:  Uzorak 4: </p> <p><b>Korisnički uzorak:</b> Snimanje korisničkog uzorka. ☛ "Spremanje korisničkog uzorka" <a href="#">str.111</a></p> <p><b>Testni uzorak:</b> Kad je projektor namješten, prikazuje se testni uzorak radi namještanja statusa projektora bez spajanja opreme. Za vrijeme prikaza testnog uzorka, možete zumirati, namještat fokus ili ispravljati geometriju slike. Za izlaz iz testnog uzorka pritisnite gumb [Esc] na daljinskom upravljaču ili upravljačkoj ploči.</p> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin-top: 10px;"> <p><b>Pozor</b></p> <p>Ako uzorak ostane prikazan dulje vrijeme, na projiciranim slikama može se vidjeti rezidualna slika.</p> </div>
<b>Poništi</b>	<p>Sve vrijednosti podešavanja u izborniku <b>Korisnički gumb</b> možete vratiti na zadane postavke, osim vrijednosti za <b>Postavke i Zumiranje</b>.</p> <p>Pogledajte sljedeće za vraćanje svih stavki izbornika na njihove zadane postavke.</p> <p>☛ "Izbornik Poništi" <a href="#">str.162</a></p>

## Izbornik Prošireno



Podizbornik	Funkcija
<b>Easy Interactive Function</b>	Omogućuje vam uporabu i postavljanje interaktivne funkcije. ☛ "Sažetak za interaktivnu funkciju" <a href="#">str.63</a> Pogledajte sljedeću tablicu za više pojedinosti. ☛ "Stavke postavke Easy Interactive Function" <a href="#">str.145</a>
<b>Postavke bijele ploče za pisanje</b>	Za postavljanje Načina rada s bijelom pločom za pisanje. ☛ "Postavke bijele ploče za pisanje zaslon" <a href="#">str.146</a>

Podizbornik	Funkcija
<b>Zaslon</b>	<p>Postavke vezane za zaslon projektora.</p> <p><b>Poruke:</b> Kada se namjesti na <b>Isključeno</b>, neće se prikazivati sljedeće opcije.</p> <p>Nazivi stavki kada se promijeni Izvor, Način rada u boji ili Format zaslona, poruke kada nema ulaznog signala i upozorenja kao što je Upoz. visoke temp.</p> <p><b>Pozadina zaslona*1:</b> Možete namjestiti stanje zaslona na <b>Crna</b>, <b>Plava</b> ili <b>Logotip</b> kada nema dostupnog signala slike.</p> <p><b>Zaslon pokretanja*1:</b> Postavite na <b>Uključeno</b> da se pri pokretanju projekcije prikaže <b>Korisnički logotip</b>.</p> <p><b>A/V bez tona*1:</b> Kada se pritisne gumb [A/V Mute] na daljinskom upravljaču, možete namjestiti prikazani zaslon na boje <b>Crna</b>, <b>Plava</b> ili na <b>Logotip</b>.</p> <p><b>Tab.alat.trake olov.:</b> Postavite je li kartica alatne trake uvijek prikazana koristeći PC Free napomene.</p> <p><b>Ikona nač.rada olov.:</b> Postavite položaj zaslona za ikonu nač.rada olov. kad se koristi interaktivna funkcija. Ikona je skrivena kad se postavi na <b>Isključeno</b>.</p>
<b>Korisnički logotip*1</b>	<p>Možete promijeniti korisnički logotip koji se prikazuje kao pozadina u opcijama Pozadina zaslona, A/V bez tona itd.</p> <p>☛ "Spremanje Korisničkog logotipa" <a href="#">str.109</a></p>
<b>Projekcija</b>	<p>Odaberite jedan od sljedećih načina projekcije ovisno o tome kako je projektor postavljen.</p> <p><b>Prednja, Prednja/Dno prema gore, Stražnja i Stražnja/Dno prema gore</b></p> <p>Postavku Projekcija moguće je promijeniti kako je opisano u nastavku pritiskom i držanje gumba [A/V Mute] na daljinskom upravljaču na oko pet sekundi.</p> <p><b>Prednja↔Prednja/Dno prema gore</b></p> <p><b>Stražnja↔Stražnja/Dno prema gore</b></p> <p>☛ "Načini postavljanja" <a href="#">str.27</a></p>



Podizbornik	Funkcija
<b>Postavka audi-oulaza</b>	<p><b>Audio ulaz:</b> Postavlja audio ulaz kad je izvor slike Računalo, Video ili USB2.</p> <p><b>Audioul. DisplayPort:</b> Postavlja audio ulaz kod projiciranja slika s DisplayPort.</p> <p><b>HDMI Audio ulaz:</b> Postavlja audio ulaz kod projiciranja slika s priključka HDMI.</p> <p>Kada je postavljeno na <b>Audio1</b>, <b>Audio2</b> ili <b>Audio3</b>, zvuk se reproducira iz odabranog priključka bez obzira na izvor ulaznog signala, pod uvjetom da se ulazni signal zvuka prima putem ulaznog priključka za zvuk.</p>
<b>Radnja</b>	<p><b>Izr. napajanje uklj.:</b> Postavite na <b>Uključeno</b> za uključivanje projektor jednostavnim ukopčavanjem.</p> <p>Kada je kabel napajanja ukopčan, projektor se automatski uključuje u slučaju da dođe do vraćanja struje nakon nestanka.</p> <p><b>Način mirovanja:</b> Kada je ovaj način podešen na <b>Uključeno</b>, napajanje se automatski isključuje ako nema ulaznog signala i ako neko vrijeme nije izvršena ni jedna radnja.</p> <p><b>Vrijeme Načina mir.:</b> Kada je <b>Način mirovanja</b> namješten na <b>Uključeno</b>, možete odrediti vrijeme kada se će projektor automatski isključiti u rasponu od 1 do 30 minuta.</p> <p><b>Način velike visine:</b> Postavite na <b>Uključeno</b> kad se projektor koristi na nadmorskoj visini iznad 1500 m.</p>

Podizbornik	Funkcija
<b>Način na čekanju</b>	<p>Postavlja vrstu stanja pripravnosti.</p> <p>Ako postavite <b>Mreža na čekanju</b>, možete nadgledati i upravljati projektorom preko mreže čak i ako je projektor u načinu na čekanju.</p> <p>☛ "Nadziranje i upravljanje" <a href="#">str.121</a></p> <p>Ako postavite <b>Čekanje A/V</b>, možete napraviti sljedeće radnje, čak i ako je projektoru u načinu na čekanju.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Nadziranje i upravljanje projektorom preko mreže. <ul style="list-style-type: none"> <li>☛ "Nadziranje i upravljanje" <a href="#">str.121</a></li> </ul> </li> <li>• Prijenos zvuka iz ulaznog priključka na vanjski zvučnik. Možete čak i promijeniti glasnoću preko mreže. Audio ulaz iz DisplayPort, HDMI, USB Display, USB1, USB2 ili LAN ne može se prenijeti. Zvuk se također ne može prenijeti kada je <b>Audio ulaz</b> postavljen na <b>Auto</b>, a prethodno korišteni izvor je bio DisplayPort, HDMI, USB Display, USB1, USB2 ili LAN. <ul style="list-style-type: none"> <li>☛ "Spajanje izvora slika" <a href="#">str.33</a></li> </ul> </li> <li>• Izlaz analognih RGB signala s priključka Computer na vanjski monitor.</li> </ul>
<b>USB Type B</b>	<p><b>Easy Interactive Function:</b> Omogućuje vam korištenje interaktivne funkcije (Interak. s os. rač. ). Funkcije USB Display i Bežični miš nisu dostupne.</p> <p><b>USB Display/Easy Interactive Function:</b> Omogućuje vam korištenje interaktivne funkcije (Interak. s os. rač. ) i USB Display. Funkcija Bežični miš nije dostupna.</p> <p><b>Bežični miš/USB Display:</b> omogućuje vam uporabu funkcija Bežični miš i USB Display. Interaktivna funkcija (Interak. s os. rač. ) nije dostupna.</p> <p>☛ "Projiciranje uz USB Display" <a href="#">str.48</a></p> <p>☛ "Korištenje daljinskog upravljača za rad s pokazivačem miša (Bežični miš)" <a href="#">str.108</a></p> <p>☛ "Korištenje računala s projiciranog zaslona (Interak. s os. rač.)" <a href="#">str.84</a></p>



Podizbornik	Funkcija
<b>Postavke Vremena/Rasporeda</b>	Možete namjestiti datum i vrijeme projektora, kao i raspored projektora, kako bi izveo određenu radnju u unaprijed zakazano vrijeme. ☛ "Postavljanje rasporeda" <a href="#">str.132</a>
<b>Jezik</b>	Omogućuje vam postavljanje jezika za poruke i izbornike.
<b>Poništi</b>	Vrijednosti podešavanja za <b>Zaslon</b> *1 i <b>Radnja</b> *2 u izborniku <b>Prošireno</b> možete vratiti na njihove zadane postavke. Pogledajte sljedeće za vraćanje svih stavki izbornika na njihove zadane postavke. ☛ "Izbornik Poništi" <a href="#">str.162</a>

\*1 Kada je opcija **Zašt. koris. logo.** postavljena na **Uključeno** u postavci **Zaštita lozinkom**, postavke povezane s korisničkim logotipom ne mogu se mijenjati. Možete ih promijeniti tek kada opciju **Zašt. koris. logo.** namjestite na **Isključeno**.

☛ "Nadzor korisnika (Zaštita lozinkom)" [str.113](#)

\*2 Osim za Način velike visine.

## Stavke postavke Easy Interactive Function

Podizbornik	Funkcija
<b>Opće postavke</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Automat. kalibracija:</b> pokreće opciju Automat. kalibracija.</li> <li>• <b>Ručna kalibracija:</b> pokreće opciju Ručna kalibracija.</li> <li>• <b>Način rada olovkom:</b> (Ovu stavku nije moguće postaviti ako je izvor Bijela ploča za pisanje, Video, USB1 ili USB2) Odaberite <b>Interak. s os. rač.</b> kad izvršavate radnje miša koristeći Easy Interactive Pen.</li> <li>• <b>Vibriranje:</b> Kad je postavljeno na <b>Uključeno</b> (zadana postavka), pisač slijedi vrh olovke dok ga držite i pomičete iznad zaslona.</li> <li>• <b>Udaljen. Projektora:</b> Prilagođava radnje Easy Interactive Pen kad se koristi više projektora u istoj sobi. Postavite sukladno s udaljenošću između projektora. Ako su Easy Interactive Pen radnje nestabilne, probajte drugi način rada. Standard postavljen za <b>Način rada 2</b> je udaljenost 6 m.</li> </ul>
<b>Interak. s os. rač.</b>	<p>Postavite kad želite koristiti računalo s projiciranog zaslona.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Broj korisnika olov.:</b> omogućuje vam postavljanje broj osoba koje mogu istovremeno koristiti Easy Interactive Pen.</li> <li>• <b>Način rada s olovkom:</b> (dostupno samo kada je opcija <b>Broj korisnika olov.</b> postavljena na <b>Jedan korisnik</b>) Postavlja Easy Interactive Pen način rada. Kad je postavljeno na <b>Miš</b>, možete izvršiti radnje miša koristeći Easy Interactive Pen. Kad je postavljeno na <b>Olovka</b>, možete koristiti funkcije olovke u Windows Vista/7.</li> <li>• <b>Omogućite desni klik:</b> (dostupno samo kada je opcija <b>Način rada s olovkom</b> postavljena na <b>Miš</b>) Kada je opcija postavljena na <b>Uključeno</b>, dugi pritisak Easy Interactive Pen funkcionira kao desni klik.</li> </ul>

Podizbornik	Funkcija
Interak. sos. rač. - Napredno	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Tipka na olovci:</b> omogućuje vam postavljanje radnji za tipku na Easy Interactive Pen.</li> <li>• <b>Auto.pod.podr.olovke:</b> kada je ova opcija postavljena na <b>uključeno</b>, područje olovke automatski se podešava sukladno promjenama razlučivosti na povezanom računalu.</li> <li>• <b>Ruč.pod. podr.olovke:</b> Pokreće ručno prilagođavanje područja olovke.</li> </ul>

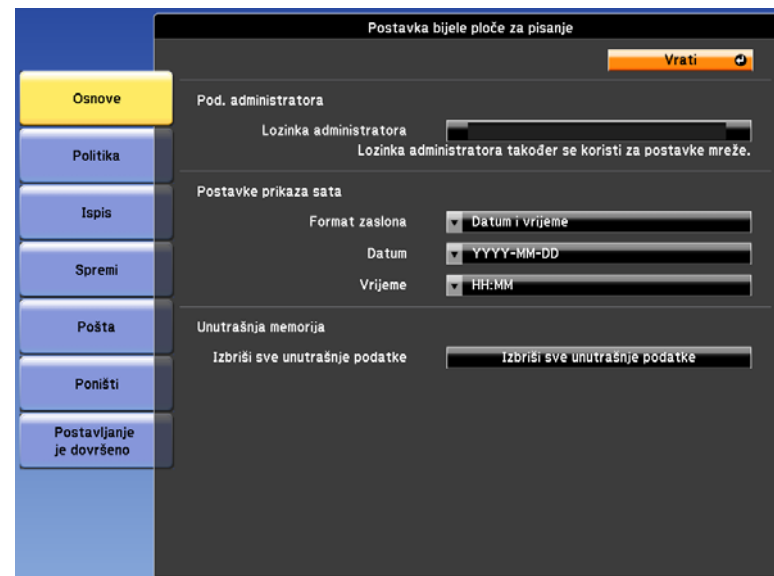
## Postavke bijele ploče za pisanje zaslona

Radna upozorenja i format za alfanumerički tekst za zaslon Postavke bijele ploče za pisanje također su jednaki za izbornik Mreža.

☞ "Napomene o korištenju izbornika Mreža" [str.150](#)

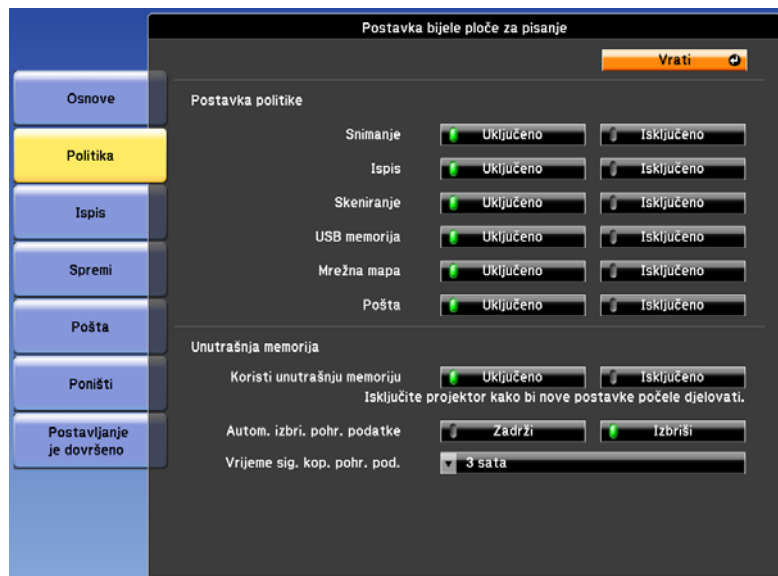
☞ "Rad sa softverskom tipkovnicom" [str.151](#)

## Izbornik Osnove



Podizbornik	Funkcija
Pod. administratora	<p><b>Lozinka administratora:</b> Postavlja lozinku administratora. Možete unijeti do 16 jednobajtna alfanumerička znaka.</p> <p><b>Lozinka administratora</b> također se koristi za izbornik Mreža.</p> <p>☞ "Izbornik Pod. administratora" <a href="#">str.157</a></p>
Postavke prikaza sata	Postavlja prikazani sat na donjoj alatnoj traci.
Unutrašnja memorija	<p><b>Izbriši sve unutrašnje podatke:</b> Briše sve podatke iz unutrašnje memorije. Koristite ovu funkciju ako dođe do problema s unutrašnjom memorijom ili kod popravljavanja ili odlaganja projektora.</p>

## Izbornik Politika



Podizbornik	Funkcija
<b>Postavka politike</b>	Aktivira ili deaktivira funkcije kao što su Snimanje, Ispis i Skeniranje.
<b>Unutrašnja memorija</b>	<p><b>Koristi unutrašnju memoriju:</b> Postavite na <b>Uključeno</b> za spremanje podataka u unutrašnju memoriju kad se koristi Način rada s bijelom pločom za pisanje. Kad je postavljeno na <b>Off</b>, možete uređivati samo jednu stranicu istovremeno, a funkcija unutarnje memorije je ograničena. Obično se preporuča da postavite ovu postavku na <b>Uključeno</b>.</p> <p><b>Autom. izbri. pohr. podatke:</b> Kad je postavljeno na <b>Očisti</b>, svi podaci crteža brisu se iz unutarnje memorije kad se projektor isključi. Obično se preporuča da postavite ovu postavku na <b>Zadrži</b>.</p> <p><b>Vrijeme sig. kop. pohr. pod.:</b> Postavlja vrijeme za pohranjivanje sigurnosne kopije podataka crtanja ako se napajanje nehotično isključi. Sigurnosna kopija se izvršava čak i kad je postavka <b>Autom. izbri. pohr. podatke</b> postavljena na <b>Očisti</b>.</p>

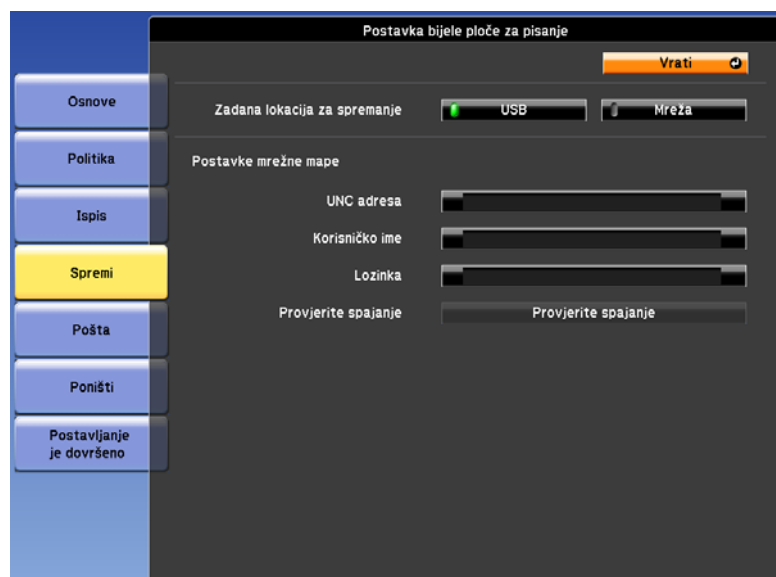
## Izbornik Ispis




Podizbornik	Funkcija
<b>Zadani pisač</b>	Postavite zadani pisač za upotrebu kod ispisivanja. Odabrani pisač se prikazuje kao zadani u Načinu rada s bijelom pločom za pisanje. U PC Free napomene, ovaj pisač se koristi automatski.
<b>Veličina papira</b>	Postavlja veličinu papira.
<b>IP adresa</b>	Unesite IP adresu za mrežni pisač. U svako polje adrese možete unijeti broj od 0 do 255. Pri tom ne možete koristiti sljedeće IP adrese. 127.x.x.x, 192.0.2.x, 224.0.0.0 do 255.255.255.255 (gdje x predstavlja broj od 0 do 255)
<b>Dohvati informaciju o pisaču</b>	Komunicira s pisačem povezanim s IP adresom i automatski prepoznaje vrstu pisača.

Podizbornik	Funkcija
<b>Vrsta pisača</b>	Postavlja vrstu spojenog pisača. Obično koristite automatski postavljene vrijednosti kad se preuzmu informacije o pisaču.
<b>Test ispisa</b>	Ispisuje testnu stranicu.

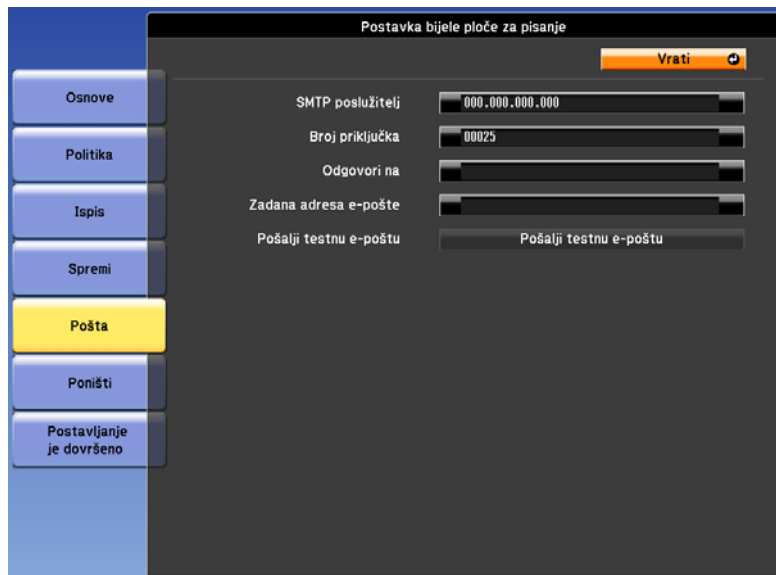
Izbornik Spremi



Podizbornik	Funkcija
<b>Zadana lokacija za spremanje</b>	Postavlja zadanu lokaciju za spremanje za podatke crtanja. Ovo se prikazuje kao zadana lokacija za spremanje kad se podaci spremaju u Načinu rada s bijelom pločom za pisanje. U PC Free napomene, podaci se automatski spremaju na ovu lokaciju tijekom spajanja.

Podizbornik	Funkcija
<b>UNC adresa</b>	<p>Postavlja naziv mrežne mape u UNC "\\host name\share name\relative path". Ne možete koristiti IP adresu kao ime poslužitelja. Možete unijeti do 116 jednobajtna alfanumerička znaka (razmak nije dozvoljen).</p> <div>  <p>Ova funkcija koristi Windows dijeljenje podataka.</p> <p>Projektor komunicira s poslužiteljem dijeljenja podataka koristeći sljedeće priključke.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• NetBIOS name usluga 137/UDP 137/TCP</li> <li>• NetBIOS datagram usluga 138/UDP</li> <li>• NetBIOS session usluga 139/TCP</li> </ul> </div>
<b>Korisničko ime</b>	Postavite korisničko ime koje ima ovlaštenje za čitanje/upisivanje za mrežnu mapu. Možete unijeti do 64 jednobajtna alfanumerička znaka (razmak nije dozvoljen). Ako je također potrebno unijeti naziv domene, unesite naziv domene prije korisničkog imena odvojeno obrnutom kosom crtom.
<b>Lozinka</b>	Unesite lozinku za korisničko ime. Možete unijeti do 64 jednobajtna alfanumerička znaka. Kada se unese lozinka i odabere <b>Postavljanje je dovršeno</b> , vrijednost je postavljena i prikazuje se kao zvjezdica (*).
<b>Provjerite spajanje</b>	Izvršava provjeru spajanja.

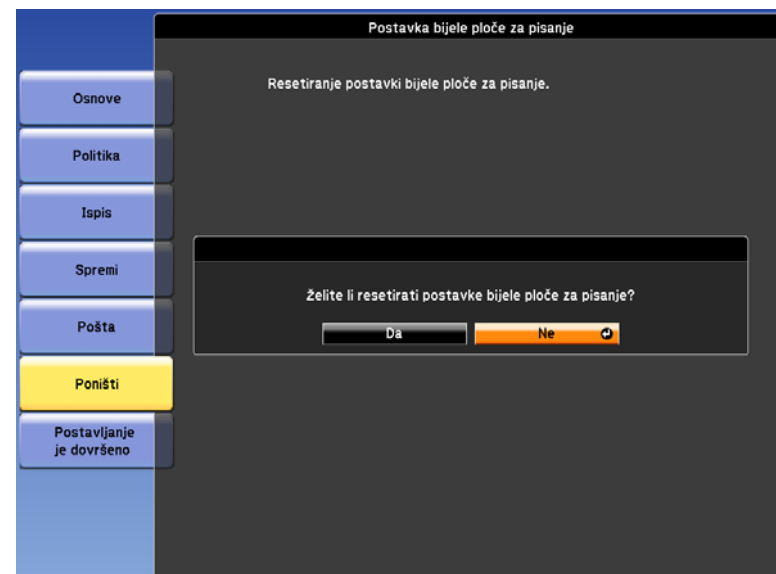
## Izbornik Pošta



Podizbornik	Funkcija
<b>SMTP poslužitelj</b>	Unesite adresu Poslužitelja pošte. Ovo se ne može postaviti kao ime poslužitelja. U svako polje adrese možete unijeti broj od 0 do 255. Pri tom ne možete koristiti sljedeće IP adrese. 127.x.x.x, 192.0.2.x, 224.0.0.0 do 255.255.255.255 (gdje x predstavlja broj od 0 do 255)
<b>Broj priključka</b>	Možete unijeti broj priključka za SMTP poslužitelj. Zadana vrijednost je 25. Možete unijeti brojeve između 1 i 65535.
<b>Odgovori na</b>	Unesite adresu e-pošte za odgovor koju ćete koristiti u slučaju pogreške pri slanju e-pošte. Možete unijeti do 64 jednobajtna alfanumerička znaka za adrese e-pošte.
<b>Zadana adresa e-pošte</b>	Unesite zadanu adresu e-pošte koja se koristi za slanje e-pošte. Možete unijeti do 64 jednobajtna alfanumerička znaka za adrese e-pošte. Postavite različitu adresu od adrese postavljene u Odgovori na.

Podizbornik	Funkcija
<b>Pošalji testnu e-poštu</b>	Spaja na SMTP poslužitelj i šalje testu e-poštu na Zadanu adresu e-pošte.

## Izbornik Poništi

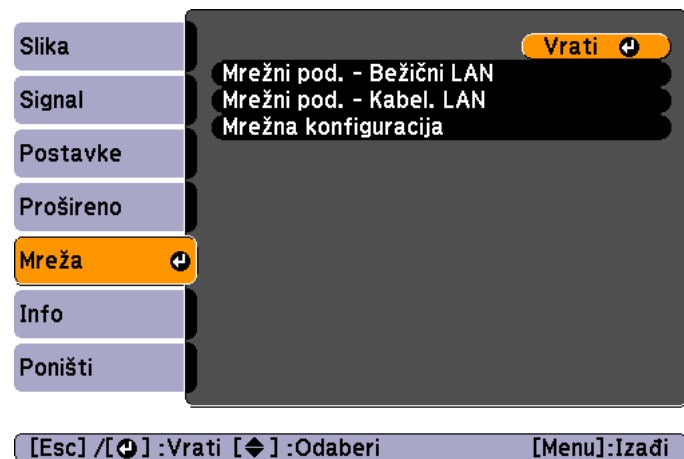


Vraća Postavke bijele ploče za pisanje na zadane postavke.

## Izbornik Mreža

Kada je postavka **Mrežna zaštita** namještena na **Uključeno** u izborniku **Zaštita lozinkom**, prikazuje se poruka i postavke se ne mogu mijenjati. Namjestite postavku **Mrežna zaštita** na **Isključeno** i zatim konfigurirajte mrežu.

☛ "Podešavanje funkcije Zaštita lozinkom" [str.113](#)



Podizbornik	Funkcija
<b>Mrežni pod. - Bežični LAN</b>	Prikaz sljedećih mrežnih podataka o stanju postavljanja. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Način povezivanja</li> <li>• Doseg antene</li> <li>• Naziv proj.</li> <li>• SSID</li> <li>• DHCP</li> <li>• IP adresa</li> <li>• Maska podmreže</li> <li>• Adresa pristupnika</li> <li>• MAC adresa</li> <li>• Šifra regije*</li> </ul>
<b>Mrežni pod. - Kabel. LAN</b>	Prikaz sljedećih mrežnih podataka o stanju postavljanja. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Naziv proj.</li> <li>• DHCP</li> <li>• IP adresa</li> <li>• Maska podmreže</li> <li>• Adresa pristupnika</li> <li>• MAC adresa</li> </ul>

Podizbornik	Funkcija
<b>Mrežna konfiguracija</b>	Sljedeći izbornici su dostupni za opcije izbornika Mreža. <b>Osnove, Bežični LAN, Sigurnost, Kabelski LAN, Pod. administratora i Poništi</b>

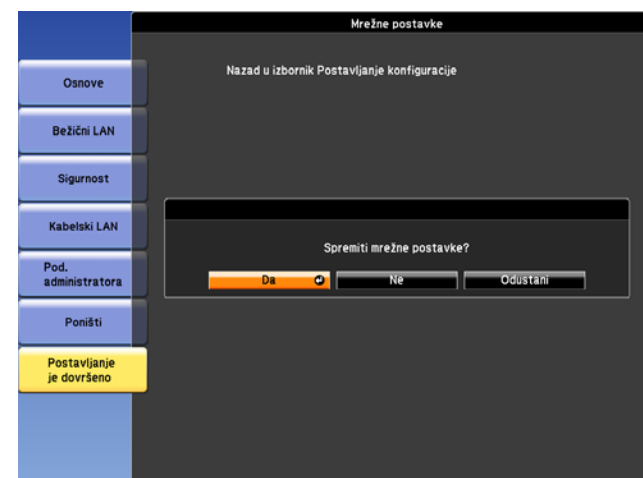
\* Prikaz dostupnih podataka o regiji za jedinicu bežične mreže koja se koristi. Za više pojedinosti obratite se lokalnom zastupniku ili na najbližu adresu navedenu na Popis kontakata za Epson projektor.

☛ [Popis kontakata za Epson projektor](#)

## Napomene o korištenju izbornika Mreža

Biranje iz glavnog izbornika i podizbornika te mijenjanje odabranih stavki obavlja se na isti način kao u izborniku za konfiguriranje.

Po završetku prijedite na izbornik **Postavljanje je dovršeno** i odaberite jednu od opcija: **Da**, **Ne** ili **Oduš**. Odabirom **Da** ili **Ne**, vratit ćete se u izbornik Konfiguriranje.



**Da:** Spremanje postavki i izlaz iz izbornika Mreža.

**Ne:** Izlaz iz izbornika Mreža bez spremanja postavki.

**Odus.:** Nastavak prikaza izbornika Mreža.

## Rad sa softverskom tipkovnicom

Izbornik Mreža sadržava opcije koje zahtijevaju unos alfanumeričkih znakova tijekom pripreme. U tom slučaju prikazuje se sljedeća softverska tipkovnica. Uz pomoć gumba [↵], [⏏], [⏏] i [⏏] na daljinskom upravljaču ili gumba [↵], [↵], [↵] i [↵] na upravljačkoj ploči pomaknite pokazivač na željenu tipku, a zatim pritisnite gumb [↵] za unos alfanumeričkog znaka. Brojke unesite držeći pritisnutim gumb [Num] na daljinskom upravljaču i pritiskanjem tipki s brojkama. Nakon unosa pritisnite tipku **Finish** na tipkovnici i potvrdite unos. Pritisnite **Cancel** na tipkovnici i poništite unos.



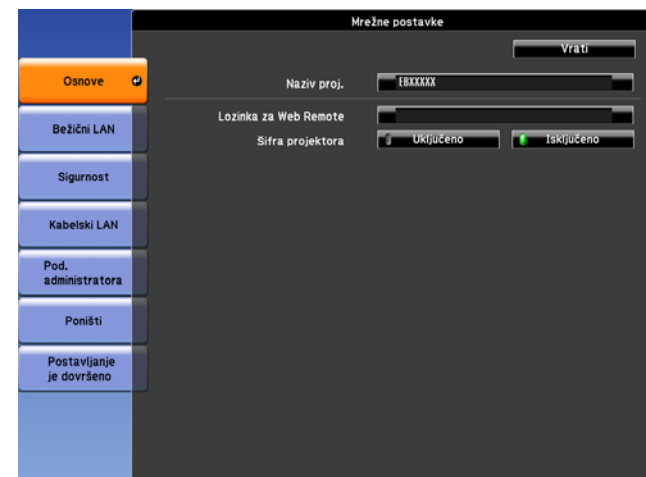
- Svakim pritiskom na tipku **CAPS** i pritisnete [↵], izmjenjuju se velika i mala slova.
- Svaki put kad odaberete tipku **SYM1/2** i pritisnete gumb [↵], izmjenjuju se tipke simbola za dio obuhvaćen okvirom.



Koristeći web preglednik na računalu spojenom s projektorom putem mreže, možete namještati funkcije i upravljati projektorom. Ta se funkcija naziva Web kontrola. Tekst za određivanje postavki za web kontrolu, poput sigurnosnih postavki, možete lako unijeti pomoću tipkovnice.

☛ "Promjena postavki putem web preglednika (Web kontrola)" [str.121](#)

## Izbornik Osnove



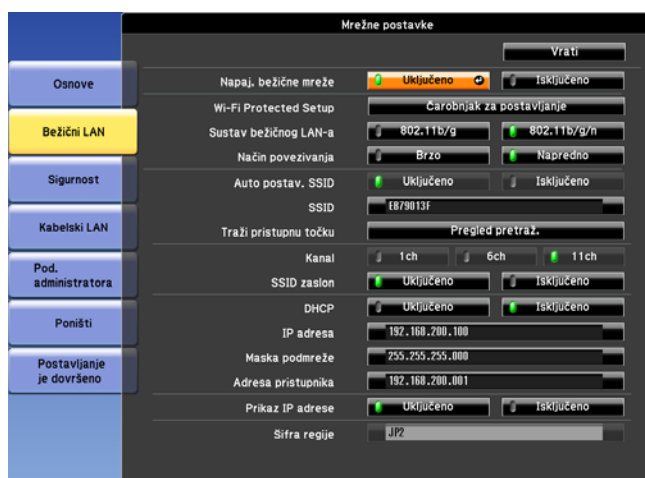
Podizbornik	Funkcija
<b>Naziv proj.</b>	Prikazuje naziv projektor koji se koristi kada je povezan na mrežu. Prilikom uređivanja možete unijeti do 16 jednobajtnih alfanumeričkih znakova.
<b>Lozinka za Web Remote</b>	Postavite lozinku za korištenje značajke Web Remote. Možete unijeti do 8 jednobajtna alfanumerička znaka. Web Remote je računalna funkcija koja omogućava upravljanje projektorom pomoću web preglednika na računalu koje je spojeno na mrežu. ☛ "Promjena postavki putem web preglednika (Web kontrola)" <a href="#">str.121</a>
<b>Šifra projekora</b>	Kada se postavi na <b>Uključeno</b> , morate unijeti šifru pri pokušaju povezivanja projektor s računalom putem mreže. Kao rezultat toga, možete spriječiti ometanje prezentacija vezama s drugih računala. Ova opcija je obično namještena na <b>Uključeno</b> . ☛ <a href="#">Vodič za EasyMP Network Projection</a>



## Izbornik Bežični LAN

Da biste spojili projektor na računalo uz pomoć bežičnog LAN-a, instalirajte jedinicu bežičnog LAN-a (ELPAP07).

☛ "Instaliranje jedinice bežične mreže" [str.40](#)



Podizbornik	Funkcija
<b>Napaj. bežične mreže</b>	Postavite na <b>Uključeno</b> kada povezujete projektor i računalo putem bežičnog LAN-a. Ako ne želite povezati projektor putem bežične mreže, namjestite opciju na <b>Isključeno</b> kako biste spriječili neovlašteno korištenje.
<b>Wi-Fi Protected Setup</b>	Namjestite ovu postavku prilikom spajanja na mrežu putem pristupne točke bežičnog LAN-a kompatibilne sa značajkom WPS (Wi-Fi Protected Setup)☛. Možete jednostavno spojiti projektor na pristupnu točku i napraviti sigurnosne postavke. ☛ "Uspostavljanje veze WPS-a (Wi-Fi Protected Setup) s pristupnom točkom bežičnog LAN-a" <a href="#">str.119</a>

Podizbornik	Funkcija
<b>Sustav bežičnog LAN-a</b>	Postavlja sustav bežičnog LAN-a. Ova je opcija obično namještena na <b>802.11b/g/n</b> . Način spajanja se odabire automatski u skladu s postavkama pristupne točke. Na području koje ne podržava 802.11n, prikazuje se samo <b>802.11b/g</b> .
<b>Način povezivanja</b>	Postavite način povezivanja kada povezujete projektor i računalo putem bežičnog LAN-a. Odaberete li <b>Brzo</b> , projektor i računalo automatski stvaraju malu mrežu. Koristi se s programom EasyMP Network Projection. Ako je opcija <b>Auto postav. SSID</b> postavljena na <b>Uključeno</b> , projektor postaje lako pristupna točka; ako je postavljena na <b>Isključeno</b> , mreža se stvara u <u>Ad hoc načinu rada</u> ☛. Odaberete li <b>Napredno</b> , veza se uspostavlja u <u>infrastr. načinu rada</u> ☛ putem instalirane pristupne točke.
<b>Auto postav. SSID</b>	Ako je Način povezivanja postavljen na <b>Brzo</b> , kada ovu opciju postavite na <b>Uključeno</b> , možete puno brže potražiti projektor u skupini projektor. SSID se postavlja automatski. Kada spajate više projektor. iz 1 računala u Brzom načinu, postavite ovu opciju na <b>Isključeno</b> i postavite isti SSID na svim projektorima koje želite spojiti.
<b>SSID</b>	Unesite SSID. Kada je SSID dostupan za sustav bežičnog LAN-a u kojem se nalazi i projektor, unesite SSID. Možete unijeti do 32 jednobajtna alfanumerička znaka. Postavite SSID na prazno ili ANY da biste uspostavili ANY vezu.
<b>Traži pristupnu točku</b>	Kada je Način povezivanja postavljen na <b>Napredno</b> , možete tražiti okolne pristupne točke i postaviti spajanje SSID-a s tih pristupnih točaka. Ovisno o postavkama pristupnih točki one možda neće biti prikazane na popisu. Sigurnost morate postaviti zasebno. ☛ "Zaslon Traži pristupnu točku" <a href="#">str.153</a>
<b>Kanal</b>	Možete odabrati korištene kanale za spajanje u načinu Brzo. Ako se jave smetnje izazvane drugim signalima, koristite neki drugi kanal.





Podizbornik	Funkcija
<b>SSID zaslon</b>	Da se SSID ne bi prikazivao na zaslonu mirovanja bežičnog LAN-a, ovu opciju namjestite na <b>Isključeno</b> .
<b>DHCP</b>	Možete postaviti želite li ili ne ( <b>Uključeno/Isključeno</b> ) koristiti DHCP. Ako namjestite na <b>Uključeno</b> , više ne možete unositi adrese.
<b>IP adresa</b>	Možete unijeti IP adresu dodijeljenu projektoru. U svako polje adrese možete unijeti broj od 0 do 255. Pri tom ne možete koristiti sljedeće IP adrese. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 192.0.2.x, 224.0.0.0 do 255.255.255.255 (gdje x predstavlja broj od 0 do 255)
<b>Maska pod mreže</b>	Možete unijeti Masku pod mreže za projektor. U svako polje adrese možete unijeti broj od 0 do 255. Pri tom se sljedeće maske pod mreže ne mogu koristiti. 0.0.0.0, 255.255.255.255
<b>Adresa pristupnika</b>	Možete unijeti IP adresu dodijeljenu pristupniku projektor. U svako polje adrese možete unijeti broj od 0 do 255. Pritom nije moguće koristiti sljedeće Adrese pristupnika. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 do 255.255.255.255 (gdje x predstavlja broj od 0 do 255)
<b>Prikaz IP adrese</b>	Da se IP adresa ne bi prikazivala na zaslonu mirovanja LAN mreže, postavite opciju na <b>Isključeno</b> .
<b>Šifra regije</b>	Ovo je specifični niz bežičnog LAN modula.

Zaslon Traži pristupnu točku

Prepoznate pristupne točke prikazane su na popisu.



Podizbornik	Funkcija
<b>Osvježi</b>	Ponovno traži pristupnu točku.
	Pokazuje već postavljenu pristupnu točku.
	Pokazuje pristupne točke gdje je postavljena sigurnost. Ako odaberete pristupnu točku gdje nije postavljena sigurnost, prikazat će se izbornik Bežični LAN. Ako odaberete pristupnu točku gdje je postavljena sigurnost, prikazat će se izbornik Sigurnost. Odaberite vrstu sigurnosti prema postavkama sigurnosti za pristupnu točku.

## Izbornik Sigurnost

Prilikom instalacije jedinice bežičnog LAN-a strogo se preporučuje postaviti sigurnost.



Podizbornik	Funkcija
<b>Sigurnost</b>	<p>Možete odabrati vrstu sigurnosti.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Kad se odabere Brzo <ul style="list-style-type: none"> <li><b>Open:</b> Sigurnost nije postavljena. <b>WPA2-PSK(AES)</b> (samo kad je <b>Auto postav. SSID</b> postavljena na <b>Uključeno</b>): Komunikacija se obavlja putem WPA2 sigurnosti. Koristi AES vrstu šifriranja. Prilikom uspostavljanja veze između računala i projektora, unesite vrijednost postavljenu za lozinku.</li> </ul> </li> <li>Kad se odabere Napredno <ul style="list-style-type: none"> <li><b>Open:</b> Sigurnost nije postavljena. <b>WPA2-PSK(AES):</b> Povezuje se u WPA osobnom načinu rada. Vrsta šifriranja se bira automatski u skladu s postavkama pristupne točke. Postavite lozinku istu kao za pristupnu točku. <b>WPA/WPA2-EAP:</b> Povezuje se u WPA poslovnom načinu rada. Vrsta šifriranja se bira automatski u skladu s postavkama pristupne točke. Odaberite ovu stavku kad koristite LEAP.</li> </ul> </li> </ul>



Za ovaj projektor ne možete postaviti WEP kao način šifriranja.

Kad se odabere WPA/WPA2-PSK



Kad se odabere WPA/WPA2-EAP



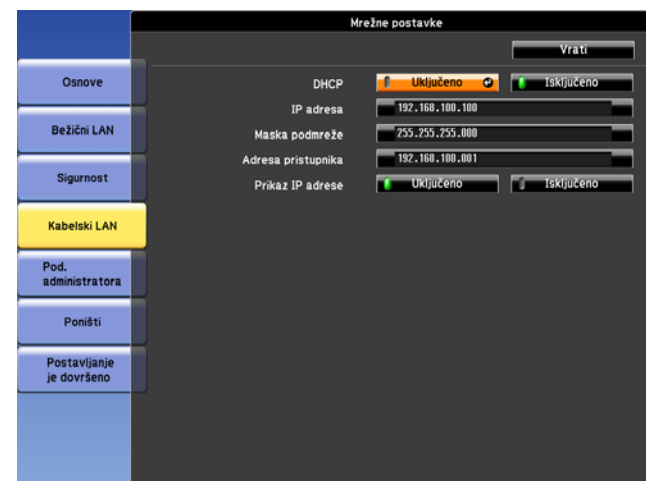
Podizbornik	Funkcija
Lozinka	<p>Unesite lozinku. Možete unijeti od 8 do 63 jednobajtna alfanumerička znaka. Kada se unese lozinka i pritisne gumb [↵], vrijednost je postavljena i prikazuje se kao zvjezdica (*).</p> <p>Kada se koristi s programom EasyMP Network Projection, nije potrebno unijeti lozinku u računalo ako je to početna (zadana) lozinka.</p> <p>Preporučuje se da iz sigurnosnih razloga mijenjate lozinku s vremena na vrijeme. Ako se mrežne postavke inicijaliziraju, time se vraća početna lozinka.</p> <p>☛ "Izbornik Poništi" <a href="#">str.161</a></p> <p>Možete unijeti do 32 znaka u izborniku Konfiguriranje. Ako unosite više od 32 znaka, tekst unesite uz pomoć web preglednika.</p> <p>☛ "Promjena postavki putem web preglednika (Web kontrola)" <a href="#">str.121</a></p> <p>U Brzom načinu postavljena je početna lozinka.</p>

Podizbornik	Funkcija
Podešavanje EAP	<p>Postavite protokol za autentifikaciju.</p> <p><b>PEAP:</b> Protokol za autentifikaciju ima široku primjenu u sustavu Windows Server.</p> <p><b>PEAP-TLS:</b> Protokol za autentifikaciju koji se koristi u sustavu Windows Server. Postavlja se prilikom korištenja certifikata klijenta.</p> <p><b>EAP-TLS:</b> Protokol za autentifikaciju ima široku primjenu prilikom korištenja certifikata klijenta.</p> <p><b>EAP-Fast, LEAP:</b> Odaberite ovo kad se koriste ovi protokoli za autentifikaciju.</p>

Podizbornik	Funkcija
<b>Korisničko ime</b>	<p>Unesite korisničko ime koje će se koristiti za autentifikaciju. Možete unijeti do 64 jednobajtna alfanumerička znaka (razmak nije dozvoljen).</p> <p>Ako odaberete PEAP-TLS ili EAP-TLS, prikazuje se korisničko ime automatski preuzeto sa certifikata klijenta. Možete promijeniti korisničko ime ako poslužitelja za autentifikaciju zahtijeva drugo korisničko ime.</p> <p>Možete unijeti do 32 znaka u izborniku Konfiguriranje. Ako unosite više od 32 znaka, tekst unesite uz pomoć web preglednika.</p> <p>☛ "Promjena postavki putem web preglednika (Web kontrola)" <a href="#">str.121</a></p> <p>Ako je također potrebno unijeti naziv domene, unesite naziv domene prije korisničkog imena odvojeno obrnutom kosom crtom.</p>
<b>Lozinka</b>	<p>Unesite lozinku koja će se koristiti za autentifikaciju. Možete unijeti do 64 jednobajtna alfanumerička znaka. Kada se unese lozinka i odabere <b>Finish</b>, vrijednost je postavljena i prikazuje se kao zvjezdica (*).</p> <p>Možete unijeti do 32 znaka u izborniku Konfiguriranje. Ako unosite više od 32 znaka, tekst unesite uz pomoć web preglednika.</p> <p>☛ "Promjena postavki putem web preglednika (Web kontrola)" <a href="#">str.121</a></p>
<b>Certifikat klijenta</b>	<p>Prikazuje sljedeće podatke: <b>Izdan za</b>, <b>Izdan od strane</b> i <b>Razdoblje valjanosti</b>, postavljene u pohranjenom certifikatu klijenta. Ako certifikat nije postavljen, to će biti prazno.</p>
<b>Ovjeri certifikat posluž.</b>	<p>Postavite na <b>Uključeno</b> kako biste potvrdili certifikat poslužitelja za autentifikaciju. Da biste potvrdili certifikat poslužitelja, trebate postaviti CA certifikat.</p> <p>☛ "Postavljanje certifikata" <a href="#">str.124</a></p>
<b>Certifikat CA</b>	<p>Prikazuje sljedeće podatke: <b>Izdan za</b>, <b>Izdan od strane</b> i <b>Razdoblje valjanosti</b>, postavljene u pohranjenom CA certifikatu. Ako certifikat nije postavljen, to će biti prazno.</p>

Podizbornik	Funkcija
<b>Podeš. Radius Server naziva</b>	<p>Postavite na <b>Uključeno</b> da biste izveli autentifikaciju naziva poslužitelja tijekom potvrde certifikata poslužitelja. Navođenjem naziva poslužitelja možete smanjiti opasnost od spajanja na poslužitelj bez valjane autentifikacije.</p>
<b>Naziv Radius Servera</b>	<p>Navedite naziv poslužitelja za autentifikaciju. Možete unijeti do 32 jednobajtna alfanumerička znaka.</p>
<b>Ovjeri istek valjanosti certif.</b>	<p>Postavite na <b>Uključeno</b> da biste potvrdili razdoblje valjanosti certifikata tijekom potvrde certifikata poslužitelja.</p>

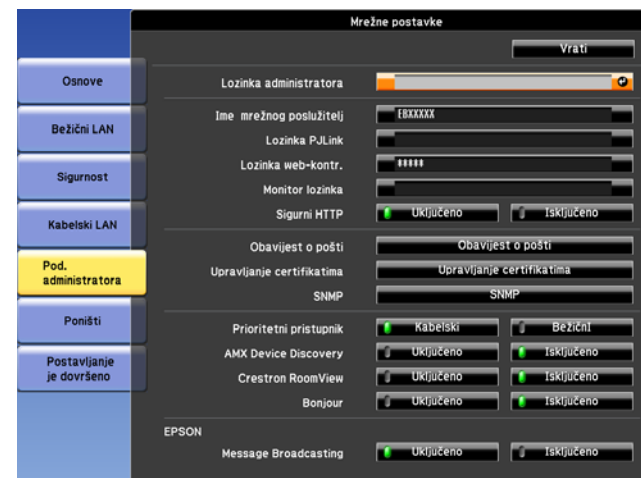
## Izbornik Kabelski LAN



Podizbornik	Funkcija
<b>DHCP</b>	<p>Možete postaviti želite li ili ne (<b>Uključeno/Isključeno</b>) koristiti <b>DHCP</b>.</p> <p>Ako namjestite na <b>Uključeno</b>, više ne možete unositi adrese.</p>

Podizbornik	Funkcija
<b>IP adresa</b>	Možete unijeti <u>IP adresu</u> dodijeljenu projektoru. U svako polje adrese možete unijeti broj od 0 do 255. Pri tom ne možete koristiti sljedeće IP adrese. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 192.0.2.x, 224.0.0.0 do 255.255.255.255 (gdje x predstavlja broj od 0 do 255)
<b>Maska podmreže</b>	Možete unijeti <u>Masku podmreže</u> za projektor. U svako polje adrese možete unijeti broj od 0 do 255. Pri tom se sljedeće maske podmreže ne mogu koristiti. 0.0.0.0, 255.255.255.255
<b>Adresa pristupnika</b>	Možete unijeti IP adresu dodijeljenu pristupniku projektoru. U svako polje adrese možete unijeti broj od 0 do 255. Pritom nije moguće koristiti sljedeće <u>Adrese pristupnika</u> . 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 do 255.255.255.255 (gdje x predstavlja broj od 0 do 255)
<b>Prikaz IP adrese</b>	Da se IP adresa ne bi prikazivala na zaslonu mirovanja LAN mreže, postavite opciju na <b>Isključeno</b> .

## Izbornik Pod. administratora



Podizbornik	Funkcija
<b>Lozinka administratora</b>	Unesite lozinku za Izbornik Pod. administratora za mrežne postavke. Možete unijeti do 16 jednobajtna alfanumerička znaka. Ako lozinka administratora nije postavljena, kliknite na <b>U redu</b> s praznim okvirom za lozinku. Lozinka administratora također se koristi za Postavke bijele ploče za pisanje. ☛ "Izbornik Osnove" <a href="#">str.146</a>
<b>Ime mrežnog poslužitelja</b>	Unesite ime poslužitelja projektoru. Možete unijeti do 15 jednobajtna alfanumerička znaka.
<b>Lozinka PLink</b>	Odredite lozinku koja će se koristiti kada projektoru pristupate pomoću kompatibilnog PLink programa. Možete unijeti do 32 jednobajtna alfanumerička znaka. ☛ "O PLink" <a href="#">str.128</a>

Podizbornik	Funkcija
<b>Lozinka web-kontr.</b>	Odredite lozinku koja će se koristiti za postavke i upravljanje projektorom putem Web kontrola. Možete unijeti do 8 jednobajtna alfanumerička znaka. Web kontrola je računalna funkcija koja omogućava određivanje postavki i upravljanje projektorom pomoću web preglednika na računalu koje je spojeno na mrežu. ☛ "Promjena postavki putem web preglednika (Web kontrola)" <a href="#">str.121</a>
<b>Monitor lozinka</b>	Odredite lozinku koja će se koristiti za EasyMP Monitor. Možete unijeti do 16 jednobajtna alfanumerička znaka.
<b>Sigurni HTTP</b>	Radi jačanje sigurnosti komunikacija između projektora i računala u web kontroli je šifrirana. Ako se sigurnost postavlja s web kontrolom, preporučuje se da se namjesti na <b>Uključeno</b> .
<b>Obavijest o pošti</b>	Idite na izbornik za postavljanje Obavijest o pošti. ☛ "Izbornik Obavijest o pošti" <a href="#">str.158</a>
<b>Upravljanje certifikatima</b>	Idite na izbornik za postavljanje Upravljanje certifikatima. ☛ "Izbornik Upravljanje certifikatima" <a href="#">str.160</a>
<b>SNMP</b>	Idite na izbornik za postavljanje SNMP. ☛ "Izbornik SNMP" <a href="#">str.161</a>
<b>Prioritetni pristupnik</b>	Za prioritetni pristupnik odaberite ili <b>Kabelski</b> ili <b>Bežični</b> .
<b>AMX Device Discovery</b>	Ako želite omogućiti prepoznavanje projektora uz pomoć značajke <a href="#">AMX Device Discovery</a> ➤, namjestite ovu opciju na <b>Uključeno</b> . Postavite na <b>Isključeno</b> ako ste u okruženju koje nije povezano na AMX kontrolor ili na AMX Device Discovery.

Podizbornik	Funkcija
<b>Crestron RoomView</b>	Namjestite ovo na <b>Uključeno</b> samo kada nadzirete ili upravljate projektorom preko mreže koristeći Crestron RoomView®. U suprotnom, postavite na <b>Isključeno</b> . ☛ "O sustavu Crestron RoomView®" <a href="#">str.128</a> Promjene u postavkama projektora stupaju na snagu nakon ponovnog pokretanja. Kada je ovo postavljeno na <b>Uključeno</b> , nisu dostupne sljedeće funkcije. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Web kontrola</li> <li>• Message Broadcasting (EasyMP Monitor dodatak)</li> </ul>
<b>Bonjour</b>	Postavite na <b>Uključeno</b> prilikom povezivanja s mrežom koja koristi Bonjour. Pogledajte Apple web stranici za više informacija o usluzi Bonjour. <a href="http://www.apple.com/">http://www.apple.com/</a>
<b>EPSON Message Broadcasting</b>	Funkciju EPSON Message Broadcasting možete prebaciti na omogućeno ili onemogućeno. Message Broadcasting i vodič možete preuzeti sa sljedeće web stranice. <a href="http://www.epson.com">http://www.epson.com</a>

## Izbornik Obavijest o pošti

Kada je ovo postavljeno, primete obavijest putem poruke e-pošte ako se na projektoru pojavi problem ili upozorenje.

☞ "Čitanje pošte s obavijesti o pogrešci" [str.125](#)



Podizbornik	Funkcija
<b>Obavijest o pošti</b>	Postavite na <b>Uključeno</b> za slanje poruke e-pošte na unaprijed postavljene adrese kada se na projektoru pojavi problem ili upozorenje.
<b>SMTP poslužitelj</b>	Možete unijeti <u>IP adresu</u> za SMTP poslužitelja za projektor. U svako polje adrese možete unijeti broj od 0 do 255. Pri tom ne možete koristiti sljedeće IP adrese. 127.x.x.x, 192.0.2.x, 224.0.0.0 do 255.255.255.255 (gdje x predstavlja broj od 0 do 255)
<b>Broj priključka</b>	Možete unijeti broj priključka za SMTP poslužitelj. Zadana vrijednost je 25. Možete unijeti brojeve između 1 i 65535.

Podizbornik	Funkcija
<b>Adresa e-pošte 1/Adresa e-pošte 2/Adresa e-pošte 3</b>	<p>Možete unijeti adresu e-pošte odredišta na koje će se slati obavijesti e-poštom. Možete registrirati najviše tri odredišta. Možete unijeti do 64 jednobajtna alfanumerička znaka za adrese e-pošte.</p> <p>Možete unijeti do 32 znaka u izborniku Konfiguriranje. Ako unosite više od 32 znaka, tekst unesite uz pomoć web preglednika.</p> <p>☞ "Promjena postavki putem web preglednika (Web kontrola)" <a href="#">str.121</a></p> <p>Adresa odredišta 1 je adresa pošiljatelja obavijesti o pošti.</p>
<b>Post. događ. obavijesti</b>	Možete odabrati probleme ili upozorenja o kojima ćete biti obaviješteni putem e-pošte. Kada se odabrani problemi ili upozorenja dogode na projektoru, poruka e-pošte će se poslati na navedenu <b>adresu e-pošte</b> s obavijesti da se je problem ili upozorenje dogodilo. Možete odabrati više opcija među prikazanim.

## Izbornik Upravljanje certifikatima



Podizbornik	Funkcija
<b>Certifikat klijenta</b>	Prikazuje sljedeće podatke: <b>Izdan za</b> , <b>Izdan od strane</b> i <b>Razdoblje valjanosti</b> , postavljene u pohranjenom certifikatu klijenta. Ako certifikat nije postavljen, to će biti prazno. Potrebno je podesiti Certifikat klijenta kada je odabrano <b>WPA/WPA2-EAP</b> u izborniku <b>Sigurnost</b> , a <b>PEAP-TLS</b> ili <b>EAP-TLS</b> su odabrani u <b>Podešavanje EAP</b> . Odaberite <b>Izbrisi</b> da biste izbrisali pohranjen certifikat.
<b>CA certifikat</b>	Prikazuje sljedeće podatke: <b>Izdan za</b> , <b>Izdan od strane</b> i <b>Razdoblje valjanosti</b> , postavljene u pohranjenom CA certifikatu. Ako certifikat nije postavljen, to će biti prazno. Trebate postaviti CA certifikat kada je <b>WPA/WPA2-EAP</b> odabrano u izborniku <b>Sigurnost</b> , pri potvrđivanju certifikata poslužitelja za autentifikaciju. Odaberite <b>Izbrisi</b> da biste izbrisali pohranjen certifikat.

Podizbornik	Funkcija
<b>Certif. vlastitog potpisa</b>	(Ova se stavka može postaviti samo ako je <b>Sigurni HTTP</b> postavljen na <b>Uključeno</b> .) Prikazuju se informacije <b>Izdan za</b> , <b>Izdan od strane</b> i <b>Razdoblje valjanosti</b> iz certifikata koji održava funkcija poslužitelja u projektoru. Ti se podaci ne prikazuju ako je postavljen Certifikat web poslužitelja. Odaberite <b>Osvježi</b> za ažuriranje certifikata vlastitog potpisa.
<b>Certifikat web poslužitelja</b>	(Ova se stavka može postaviti samo ako je <b>Sigurni HTTP</b> postavljen na <b>Uključeno</b> .) Prikazuju se sljedeći podaci: <b>Izdan za</b> , <b>Izdan od strane</b> i <b>Razdoblje valjanosti</b> iz certifikata postavljenog u projektoru. Ovi podaci se ne prikazuju ako je postavljen Certif. vlastitog potpisa. Odaberite <b>Izbrisi</b> da biste izbrisali pohranjen certifikat.



- Web kontrola se koristi za postavljanje certifikata.  
    ☛ "Postavljanje certifikata" [str.124](#)
- Možete instalirati i digitalne certifikate u projektor iz USB uređaja za pohranu. No, ako instalirate certifikat i iz USB uređaja za pohranu i sa mreže, certifikat možda neće biti ispravno instaliran.



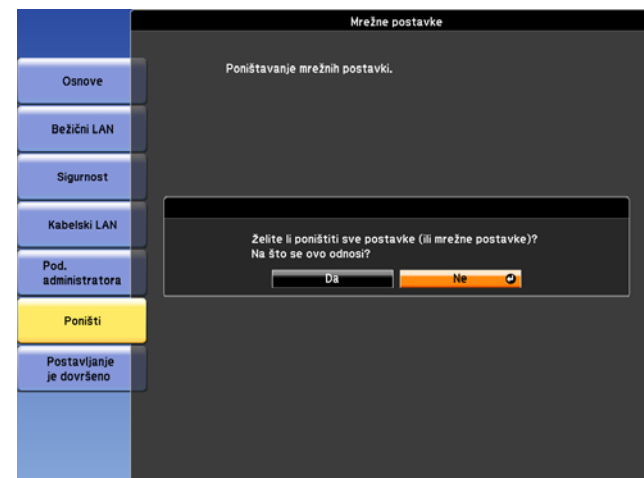
## Izbornik SNMP



Podizbornik	Funkcija
<b>SNMP</b>	Postavite na <b>Uključeno</b> za nadzor projektora pomoću <u>SNMP-a</u> . Za nadzor projektora trebate instalirati program za upravljanje SNMP-om na računalo. SNMP-om treba upravljati administrator mreže. Zadana vrijednost je <b>Isključeno</b> .
<b>IP adr. 1 pristupa/IP adr. 2 pristupa</b>	Možete registrirati do dvije IP adrese za odredište za obavijesti o SNMP pristupu. U svako polje adrese možete unijeti broj od 0 do 255. Pri tom ne možete koristiti sljedeće IP adrese. 127.x.x.x, 192.0.2.x, 224.0.0.0 do 255.255.255.255 (gdje x predstavlja broj od 0 do 255)
<b>Naziv zajednice</b>	Postavite naziv zajednice SNMP-a. Možete unijeti do 32 jednobajtna alfanumerička znaka.

## Izbornik Poništi

Poništava sve mrežne postavke.

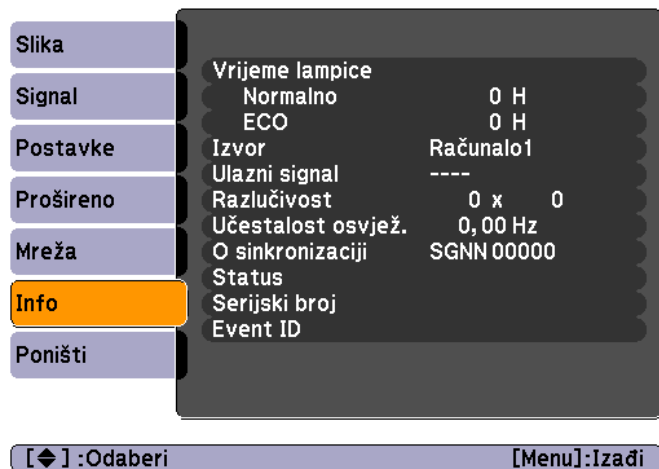


Podizbornik	Funkcija
<b>Poništavanje mrežnih postavki.</b>	Za poništavanje svih mrežnih postavki odaberite <b>Da</b> . Nakon što poništite mrežne postavke za Lozinku, Lozinku administratora i izbornik Upravljanje certifikatima vraćaju se na svoje zadane vrijednosti i certifikati se brišu. Nakon što poništite sve postavke, pojavljuje se izbornik Osnove.

## Izbornik Info (samo zaslon)

Omogućuje provjeru stanja slikovnih signala koji se projiciraju i stanja projektora. Stavke koje se mogu prikazati razlikuju se ovisno o izvoru s kojeg se trenutno projicira. Ovisno o korištenom modelu, pojedini izvori slike nisu podržani.

☛ "Automatsko prepoznavanje ulaznih signala i promjena projicirane slike (Pretraživanje izvora)" [str.47](#)



Podizbornik	Funkcija
<b>Vrijeme lampice</b>	Prikazuje ukupno vrijeme rada lampe*. Kada nastupi vrijeme upozorenja lampe, znakovi se prikazuju žutom bojom.
<b>Izvor</b>	Možete prikazati naziv izvora za priključeni uređaj s kojeg se upravo projicira.
<b>Ulazni signal</b>	Možete prikazati sadržaj podizbornika <b>Ulazni signal</b> postavljenog u izborniku <b>Signal</b> prema izvoru.
<b>Razlučivost</b>	Možete prikazati razlučivost.
<b>Videosignal</b>	Možete prikazati postavke za <b>Videosignal</b> u izborniku <b>Signal</b> .
<b>Učestalost osvješt.</b>	Prikazuje <u>učestalost osvježavanja</u> ▶.
<b>O sinkronizaciji</b>	Možete prikazati informacije o signalu slike. Mogu biti potrebne u slučaju popravka.

Podizbornik	Funkcija
<b>Status</b>	Prikazuje informacije o problemima s projektorom. Mogu biti potrebne u slučaju popravka.
<b>Serijski broj</b>	Prikazuje serijski broj projektor.
<b>Event ID</b>	Prikaz dnevnika pogreški aplikacije. ☛ "O značajci Event ID" <a href="#">str.186</a>

\* Ukupno vrijeme rada prikazuje se u obliku "0H" za prvih 10 sati. Vrijeme od 10 sati i više prikazuje se kao "10H", "11H" itd.

## Izbornik Poništi



Podizbornik	Funkcija
<b>Poništi sve</b>	Sve stavke u izborniku Konfiguriranje možete vratiti na njihove zadane vrijednosti. Sljedeće stavke ne vraćaju se na zadane postavke: <b>Ulazni signal</b> , <b>Korisnički logotip</b> , sve stavke za izbornik <b>Mreža</b> , <b>Vrijeme lampice</b> , <b>Jezik</b> , <b>Lozinka</b> i <b>Korisnički gumb</b> .

Podizbornik	Funkcija
<b>Poništi vrijeme lampe</b>	Brisanje ukupnog vremena uporabe lampe. Poništite ga pri zamjeni lampe.



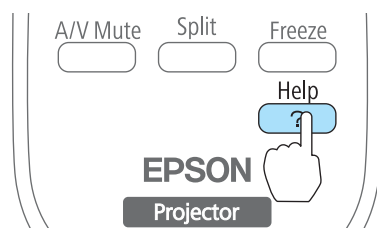
# Ispravljanje Problema

U ovom poglavlju opisano je kako možete prepoznati i razriješiti probleme.

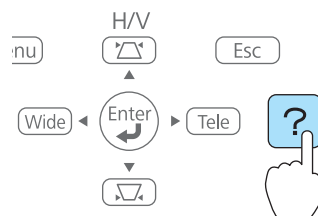
Nastane li problem s projektorom, pritiskom gumba Help prikazuje se zaslon pomoći s korisnim savjetima. Odgovaranjem na pitanja možete riješiti probleme.

- 1 Pritisnite gumb [Help].  
Prikazuje se zaslon Pomoć.

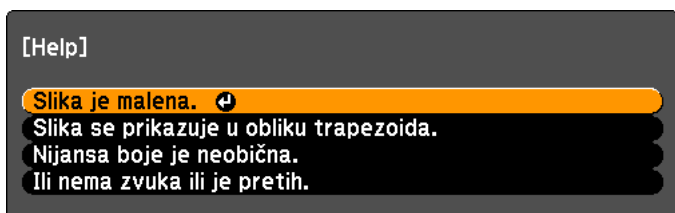
## Daljinskim upravljačem



## Pomoću upravljačke ploče

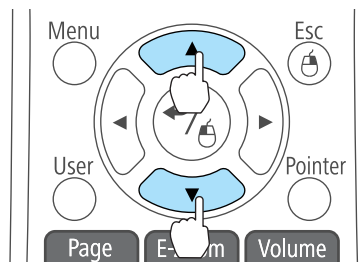


- 2 Odaberite stavku izbornika.

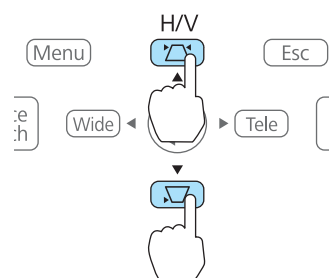


[◀] : Odaberi [▶] : Unesi [Help] : Izađi

## Daljinskim upravljačem

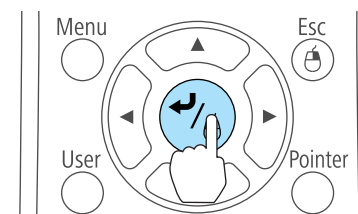


## Pomoću upravljačke ploče

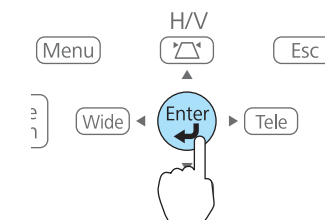


- 3 Potvrdite odabir.

## Daljinskim upravljačem

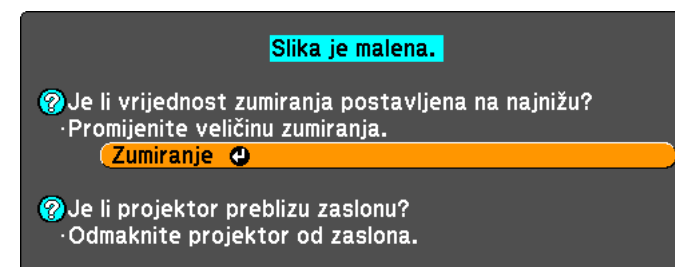


## Pomoću upravljačke ploče



Pitanja i odgovori prikazuju se onako kako je prikazano na donjem zaslonu.

Pritisnite gumb [Help] za izlaz iz izbornika Pomoć.



[Esc] : Vрати [▶] : Unesi [Help] : Izađi



Pogledajte sljedeće ako funkcija Pomoć ne ponudi rješenje problema.

➡ "Rješavanje Problema" [str.166](#)

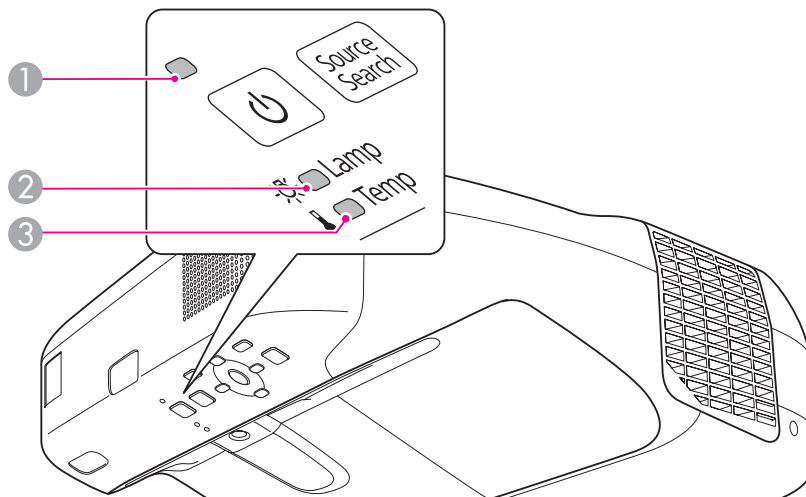
Imate li problema s projektorom, prvo pogledajte pokazivače projektor i pročitajte odjeljak "Signali Pokazivača".

Pogledajte sljedeće ako pokazivači jasno ne pokazuju u čemu bi mogao biti problem.

☞ "Ako pokazivači ne pomognu" [str.170](#)





## Signali pokazivača

Projektor ima sljedeća tri pokazivača koji označavaju stanje rada projektor.



### 1 Pokazivač napajanja

Označava radno stanje.

-  Stanje mirovanja  
Kada se gumb [⏻] pritisne u ovom stanju, projekcija se pokreće.
-  Priprema mrežnog praćenja ili hlađenje u tijeku  
Dok indikator treperi, svi su gumbi onemogućeni.
-  Zagrijavanje  
Zagrijavanje traje oko 30 sekundi. Nakon zagrijavanja indikator prestaje treperiti.  
Gumb [⏻] je onemogućen tijekom zagrijavanja.
-  Projiciranje

### 2 Pokazivač lampe

Označava stanje projekcijske lampe.

## ③ Pokazivač temp.

























Označava stanje unutarnje temperature.



















Pogledajte sljedeću tablicu za stanje indikatora i kako riješiti probleme.

Ako su svi pokazivači ugašeni, provjerite jeste li ispravno priključili kabel napajanja i ima li struje.

Kada iskopčate kabel napajanja, pokazivač [⏻] ponekad ostane nakratko upaljen, što nije znak neispravnosti.

■ : Svijetli ■■■ : Treperi □ : Isključeno ▢ : Ovisno o stanju projektora

Status	Uzrok	Rješenje ili stanje
     	Unutarnja pogreška	<p>Prestanite koristiti projektor, iskopčajte napojni kabel iz strujne utičnice i obratite se lokalnom dobavljaču ili na najbližu adresu navedenu u dokumentu Popis kontakata za Epson projektor.</p> <p>☞ <a href="#">Popis kontakata za Epson projektor</a></p>
     	Pogr. ventilatora Pogreška senzora	<p>Prestanite koristiti projektor, iskopčajte napojni kabel iz strujne utičnice i obratite se lokalnom dobavljaču ili na najbližu adresu navedenu u dokumentu Popis kontakata za Epson projektor.</p> <p>☞ <a href="#">Popis kontakata za Epson projektor</a></p>
     	Pogr. visoke temp. (pregrijavanje)	<p>Lampa se automatski isključuje i projekcija se prekida. Pričekajte oko pet minuta. Nakon približno pet minuta projektor prelazi u stanje mirovanja, provjerite sljedeće dvije stavke:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Uvjerite se da zračni filter i zračni odvod nisu blokirani te da projektor nije naslonjen na zid.</li> <li>• Ako je zračni filter začepljen, očistite ga ili zamijenite. <ul style="list-style-type: none"> <li>☞ "Čišćenje zračnog filtra" <a href="#">str.190</a></li> <li>☞ "Zamjena zračnog filtra" <a href="#">str.194</a></li> </ul> </li> </ul> <p>Ako se problem pojavljuje i nakon provjere gornjih stavki, prestanite koristiti projektor, iskopčajte napojni kabel iz utičnice i obratite se lokalnom dobavljaču ili na najbližu adresu navedenu u dokumentu Popis kontakata za Epson projektor.</p> <p>☞ <a href="#">Popis kontakata za Epson projektor</a></p>
		<p>Ako projektor koristite iznad 1500 m nadmorske visine, namjestite funkciju <b>Način velike visine</b> na <b>Uključeno</b>.</p> <p>☞ "Izbornik Prošireno" <a href="#">str.143</a></p>
     	Pogreška lampe Kvar lampe	<p>Provjerite sljedeće:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Izvadite lampu i provjerite je li napukla. <ul style="list-style-type: none"> <li>☞ "Zamjena lampe" <a href="#">str.191</a></li> </ul> </li> <li>• Očistite zračni filter. <ul style="list-style-type: none"> <li>☞ "Čišćenje zračnog filtra" <a href="#">str.190</a></li> </ul> </li> </ul>

Status	Uzrok	Rješenje ili stanje
		<p><b>Ako nije napukla:</b> Ponovno ugradite lampu i uključite projektor.</p> <p><b>Ponovi li se pogreška:</b> Zamijenite lampu i uključite projektor.</p> <p><b>Ako problem potraje:</b> Prestanite koristiti projektor, izvucite utikač iz utičnice za električno napajanje i obratite se lokalnom dobavljaču ili na najbližu adresu navedenu u dokumentu Popis kontakata za Epson projektor.</p> <p>☞ <a href="#">Popis kontakata za Epson projektor</a></p> <p><b>Ako je napukla:</b> Obratite se svom lokalnom dobavljaču ili na najbližu adresu navedenu u dokumentu Popis kontakata za Epson projektor. (Nije moguće projicirati slike dok se lampa ne zamijeni.)</p> <p>☞ <a href="#">Popis kontakata za Epson projektor</a></p> <p>Ako projektor koristite iznad 1500 m nadmorske visine, namjestite funkciju <b>Način velike visine</b> na <b>Uključeno</b>.</p> <p>☞ "Izbornik Prošireno" <a href="#">str.143</a></p>
     	Pogreška Auto Iris Gr. napaj.	<p>Prestanite koristiti projektor, iskopčajte napojni kabel iz strujne utičnice i obratite se lokalnom dobavljaču ili na najbližu adresu navedenu u dokumentu Popis kontakata za Epson projektor.</p> <p>☞ <a href="#">Popis kontakata za Epson projektor</a></p>
   	Upoz. visoke temp.	<p>(To nije problem. No poraste li temperatura, projekcija će se automatski prekinuti.)</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Uvjerite se da zračni filter i zračni odvod nisu blokirani te da projektor nije naslonjen na zid.</li> <li>• Ako je zračni filter začepljen, očistite ga ili zamijenite. <ul style="list-style-type: none"> <li>☞ "Čišćenje zračnog filtra" <a href="#">str.190</a></li> <li>☞ "Zamjena zračnog filtra" <a href="#">str.194</a></li> </ul> </li> </ul>
   	Zamijenite lampu	<p>Zamijenite je novom lampom.</p> <p>☞ "Zamjena lampe" <a href="#">str.191</a></p> <p>Nastavite li koristiti lampu kad joj istekne razdoblje zamjene, povećava se opasnost od prsnuća lampe. Što prije zamijenite lampu novom.</p>
   	Pogreška detekcije prepreke	<p>Oglašava se zvuk upozorenja i prikazuje se poruka "Uklonite sve prepreke koje bi mogle smetati području projekcije." Ako se ne poduzimaju nikakve radnje, projektor će se automatski isključiti.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Uklonite prepreke oko prozora za projekciju.</li> <li>• Očistite senzor za prepreke ako nema prepreke.</li> <li>☞ "Čišćenje senzora prepreka" <a href="#">str.189</a></li> </ul> <p><b>Ako problem potraje:</b> Prestanite koristiti projektor, izvucite utikač iz utičnice za električno napajanje i obratite se lokalnom dobavljaču ili na najbližu adresu navedenu u dokumentu Popis kontakata za Epson projektor.</p> <p>☞ <a href="#">Popis kontakata za Epson projektor</a></p>
















- Pogledajte sljedeće ako projektor ne radi ispravno, iako svi pokazivači pokazuju normalno stanje.
  - ☛ "Ako pokazivači ne pomognu" [str.170](#)
- Ako se pokazivači nalaze u stanju koje nije navedeno u ovoj tablici, prestanite koristiti projektor, iskopčajte napojni kabel iz utičnice i obratite se prodavaču ili na najbližu adresu navedenu u dokumentu Popis kontakata za Epson projektor.
  - ☛ [Popis kontakata za Epson projektor](#)

## Ako pokazivači ne pomognu

Nastane li neki od sljedećih problema, a indikatori ne ponude rješenje, pogledajte stranice koje opisuju pojedini problem.














### Problemi u svezi sa slikama

<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Nema slike</b> Projekcija se ne pokreće, projekcijsko područje potpuno je crno</li> </ul>	 <a href="#">str.171</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Ne prikazuju se pokretne slike</b> Pokretne slike reproducirane iz računala su crne i slike se ne projiciraju.</li> </ul>	 <a href="#">str.172</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Projekcija se automatski prekida</b></li> </ul>	 <a href="#">str.172</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Prikazuje se poruka "Nije podržano"</b></li> </ul>	 <a href="#">str.173</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Prikazuje se poruka "Nema signala"</b></li> </ul>	 <a href="#">str.173</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Slike su mutne, neizoštrene ili deformirane</b></li> </ul>	 <a href="#">str.173</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Na slici se pojavljuju smetnje ili deformacije</b></li> </ul>	 <a href="#">str.174</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Pokazivač miša treperi (samo kada se projicira USB Display)</b></li> </ul>	 <a href="#">str.175</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Slika je odsječena (povećana) ili smanjena, format zaslona nije odgovarajući ili je slika preokrenuta</b> Prikazuje se samo dio slike, ili omjeri visine i širine slike nisu ispravni.</li> </ul>	 <a href="#">str.175</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Boje na slici nisu ispravne</b> Cijela slika ima ljubičaste ili zelene tonove, slika je crno-bijela ili su boje blijede.</li> </ul>	 <a href="#">str.176</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Slika je tamna</b></li> </ul>	 <a href="#">str.177</a>

### Problemi na početku projekcije

<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Projektor se ne uključuje</b></li> </ul>	 <a href="#">str.177</a>
--	--

### Problemi s interaktivnom funkcijom

<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Ne može koristiti funkciju crtanja projektora</b></li> </ul>	 <a href="#">str.178</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Djelovanje poput miša i crtanje putem povezanog računala nije moguće</b></li> </ul>	 <a href="#">str.178</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Prikazuje se poruka "Došlo je do greške u funkciji Easy Interactive Function."</b></li> </ul>	 <a href="#">str.179</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Miš računala ne radi ispravno</b></li> </ul>	 <a href="#">str.179</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Easy Interactive Pen ne radi</b></li> </ul>	 <a href="#">str.179</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Vrijeme odziva za Easy Interactive Pen je sporo</b></li> </ul>	 <a href="#">str.180</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Točka se ne pomiče na sljedeći položaj</b></li> </ul>	 <a href="#">str.180</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Točka se automatski pomiče</b></li> </ul>	 <a href="#">str.180</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Ne može izvršiti radnje za vrijeme snimanja, ispisivanja ili spremanja</b></li> </ul>	 <a href="#">str.180</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Ne može ispravno zalijepiti snimku projiciranog zaslona</b></li> </ul>	 <a href="#">str.181</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Ne može ispisivati normalno</b></li> </ul>	 <a href="#">str.181</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Ne može skenirati normalno</b></li> </ul>	 <a href="#">str.181</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Vrijeme nije sinkronizirano, postavke za unutarnju memoriju ne odražavaju se ispravno</b></li> </ul>	 <a href="#">str.181</a>

- Ne može promijeniti izvor


  
str.182

### Ostali problemi

- Nema zvuka ili je zvuk suviše tih
- Postoji buka u zvuku (samo kod projiciranja USB Display)
- Daljinski upravljač ne radi
- Želim promijeniti jezik poruka i izbornika


  
str.182


  
str.183


  
str.183


  
str.183

- Postavka autentifikacije za bežični LAN nije uspješna


  
str.184

- Pošta se ne prima premda je nastala pogreška u radu projektora


  
str.184

- Prikazuje se poruka "Baterija za mjerenje točnog vremena je gotovo prazna".


  
str.184

- Nazivi datoteka sa slikama ne prikazuju se ispravno u PC Free





  
str.185

- Nije moguće promijeniti postavke putem web preglednika


  
str.185

## Problemi u svezi sa slikama

### Nema slike

Uzrok	Rješenje
Jeste li pritisnuli gumb [⏻]?	Pritisnite gumb [⏻] za uključivanje napajanja.
Jesu li svi pokazivači ugašeni?	Kabel napajanja nije ispravno priključen ili nema struje. Ispravno priključite kabel napajanja projektora.  "Od postavljanje do projekcije" str.46 Provjerite prekidač i tako dalje kako biste se uvjerali da ima napajanja.
Je li aktivna postavka A/V bez tona?	Pritisnite gumb [A/V Mute] na daljinskom upravljaču za poništavanje opcije A/V bez tona.  "Privremeno sakrivanje slike i zvuka (A/V bez tona)" str.105
Jesu li postavke u izborniku Konfiguriranje ispravne?	Poništite sve postavke.  <b>Poništi - Poništi sve</b> str.162
Je li slika za projiciranje potpuno crna? (Samo prilikom projiciranja računalnih slika)	Neki slikovni signali, npr. čuvari zaslona, mogu biti potpuno crni.

Uzrok	Rješenje
Je li ispravno odabran format slikovnog signala? (Samo prilikom projiciranja slika iz videoizvora)	Promijenite postavku prema signalu za priključenu opremu. ☛ <b>Signal - Videosignal</b> <a href="#">str.139</a>
Je li USB kabel ispravno spojen? (Samo kada se projicira USB Display)	Provjerite je li USB kabel ispravno spojen. Ponovno ga priključite ako nije priključen ili je priključen nepravilno.
Prikazuje li se Windows Media Center u punom zaslonu? (Samo kada se projicira koristeći USB Display ili mrežnu vezu)	Kada se Windows Media Center prikazuje u punom zaslonu, ne možete projicirati koristeći USB Display ili mrežnu vezu. Smanjite veličinu zaslona.
Je li aplikacija koja koristi funkciju Windows DirectX prikazana? (Samo kada se projicira koristeći USB Display ili mrežnu vezu)	Aplikacije koje koriste funkciju Windows DirectX možda neće ispravno prikazivati slike.

### Ne prikazuju se pokretne slike (dio s pokretnim slikama je zacrnjen)

Uzrok	Rješenje
Prikazuje li se računalna slika na LCD-zaslonu i monitoru? (Samo pri projekciji slika s prijenosnog računala ili računala s ugrađenim LCD-zaslonom)	Promijenite slikovni signal iz računala samo na vanjski izlaz. Provjerite dokumentaciju vašeg računala ili se obratite proizvođaču računala.
Je li sadržaj pokretne slike koju pokušavate projicirati zaštićen autorskim pravima?	Projektor možda neće moći projicirati pokretne slike sa zaštićenim autorskim pravima koje se reproduciraju na računalu. Više pojedinosti možete pogledati u korisničkom priručniku priloženom uz projektor.

### Projekcija se automatski prekida

Uzrok	Rješenje
Je li <b>Način mirovanja</b> namješten na <b>Uključeno</b> ?	Pritisnite gumb [⏻] za uključivanje napajanja. Ne želite li koristiti Način mirovanja, promijenite postavku na <b>Isključeno</b> . ☛ <b>Prošireno - Radnja - Način mirovanja</b> <a href="#">str.143</a>

**Prikazuje se poruka "Nije podržano"**

Uzrok	Rješenje
Je li ispravno odabran format slikovnog signala? (Samo prilikom projiciranja slika iz videoizvora)	Promijenite postavku prema signalu za priključenu opremu. ☛ <b>Signal - Videosignal</b> <a href="#">str.139</a>
Odgovaraju li razlučivost i učestalost osvježavanja signala načinu rada? (Samo prilikom projiciranja računalnih slika)	U dokumentaciji koja je priložena računalu pročitajte kako promijeniti razlučivost i učestalost osvježavanja izlaznog signala iz računala. ☛ "Podržani Prikazi monitora" <a href="#">str.201</a>

**Prikazuje se poruka "Nema signala"**

Uzrok	Rješenje
Jeste li ispravno priključili kabele?	Provjerite jeste li čvrsto priključili sve kabele potrebne za projekciju. ☛ "Od postavljanje do projekcije" <a href="#">str.46</a>
Je li odabran ispravan priključak?	Promijenite sliku pritiskom na gumb [Source Search] na daljinskom upravljaču, upravljačkoj ploči ili Control Pad. ☛ "Automatsko prepoznavanje ulaznih signala i promjena projicirane slike (Pretraživanje izvora)" <a href="#">str.47</a>
Jeste li uključili spojeno računalo ili opremu za video?	Uključite uređaj.
Šalju li se slikovni signali u projektor? (Samo pri projekciji slika s prijenosnog računala ili računala s ugrađenim LCD-zaslonom)	Ako se slikovni signali šalju samo na LCD monitor računala ili pomoćni monitor, morate promijeniti izlaz tako da se signali slike također šalju na vanjsko odredište. Kod nekih modela računala, kada se slikovni signali pošalju na vanjski izlaz, više se ne prikazuju na LCD-monitoru ili pomoćnom monitoru. Uspostavi li se veza dok su projektor ili računalo uključeni, možda neće raditi Fn tipka (funkcijska tipka) koja mijenja signal slike iz računala na vanjski izlaz. Isključite projektor i računalo i zatim ih ponovno uključite. ☛ "Od postavljanje do projekcije" <a href="#">str.46</a> ☛ Dokumentacija računala

**Slike su mutne, neizoštrene ili deformirane**

Uzrok	Rješenje
Je li fokus ispravno namješten?	Pomaknite polugu fokusa kako biste podesili fokus. ☛ "Ispravljanje fokusa" <a href="#">str.56</a>

Uzrok	Rješenje
Je li projektor na ispravnoj udaljenosti?	Nalazi li se projektor izvan preporučene udaljenosti? Postavite ga na preporučenu udaljenost. ☛ "Veličina zaslona i udaljenost zaslona" <a href="#">str.199</a>
Je li vrijednost podešavanja Geometrija slike prevelika?	Smanjite kut projekcije kako biste smanjili ispravljanje Geometrija slike. ☛ "Podešavanje okomitog položaja slike (samo modeli s isporučenim nožicama)" <a href="#">str.55</a>
Je li opcija <u>Format Zaslona</u> » pravilno postavljena?	Format zaslona projicirane slike možete promijeniti da odgovara vrsti, omjeru visine i širine te razlučivosti ulaznih signala. ☛ "Promjena formata zaslona projicirane slike" <a href="#">str.60</a>
Je li došlo do kondenzacije na objektivu?	Ako se projektor naglo prenese iz hladnoga na toplo ili ako se naglo promijeni temperatura okruženja, na površini objektiva može doći do kondenzacije, što može izazvati zamućenje slike. Ostavite projektor u prostoriji jedan sat prije nego ga počnete koristiti. Ako se na objektivu pojavi kondenzacija, isključite projektor i pričekajte da nestane.

### Na slici se pojavljuju smetnje ili deformacije

Uzrok	Rješenje
Je li ispravno odabran format slikovnog signala? (Samo prilikom projiciranja slika iz videoizvora)	Promijenite postavku prema signalu za priključenu opremu. ☛ <b>Signal - Videosignal</b> <a href="#">str.139</a>
Jeste li ispravno priključili kabele?	Provjerite jeste li čvrsto priključili sve kabele potrebne za projekciju. ☛ "Spajanje opreme" <a href="#">str.29</a>
Koristite li produžni kabel?	Koristite li produžni kabel, električne smetnje mogu utjecati na signal. Koristite kabele priložene uz projektor kako biste saznali je li problem u produžnom kabelu.
Jeste li odabrali ispravnu razlučivost? (Samo prilikom projiciranja računalnih slika)	Namjestite računalo tako da signali koji se šalju budu prilagođeni projektoru. ☛ "Podržani Prikazi monitora" <a href="#">str.201</a> ☛ Dokumentacija računala
Jesu li postavke <u>Sinkronizacija</u> » i <u>Praćenje</u> » ispravno podešene? (Samo prilikom projiciranja računalnih slika)	Pritisnite [Auto] na daljinskom upravljaču ili [↵] na upravljačkoj ploči za automatsko namještanje. Ako slike nisu ispravno podešene čak i nakon automatskog podešavanja, možete ih također podesiti u izborniku Konfiguriranje. ☛ <b>Signal - Praćenje, Sinkronizacija</b> <a href="#">str.139</a>
Je li <b>Razlučivost</b> postavljena na bilo što drugo osim <b>Auto</b> ? (samo prilikom projiciranja na podijeljenom zaslonu)	Slika može biti sažeta ako se <b>Razlučivost</b> na izborniku Konfiguriranje i razlučivost projicirane slike ne podudaraju. Ako je slika sažeta, postavite <b>Razlučivost</b> na <b>Auto</b> . ☛ <b>Signal - Razlučivost</b> <a href="#">str.139</a>



Uzrok	Rješenje
Je li odabrana opcija <b>Premjesti slojeviti prozor?</b> (Samo kada se projicira USB Display)	Kliknite <b>Svi programi - EPSON Projector - Epson USB Display - Epson USB Display Vx.xx postavke</b> i zatim uklonite oznaku iz potvrdnog okvira <b>Premjesti slojeviti prozor</b> .

### Pokazivač miša treperi (samo kada se projicira USB Display)









Uzrok	Rješenje
Je li odabrana opcija <b>Učinite pokrete pokazivača miša glađim?</b>	Kliknite <b>Svi programi - EPSON Projector - Epson USB Display - Epson USB Display Vx.xx postavke</b> i zatim odaberite <b>Učinite pokrete pokazivača miša mirnijim</b> . (Sustav Windows 2000 nije dostupan.) Windows Aero postaje nedostupan ako se odabere u Windows Vista/7.

### Slika je odsječena (povećana) ili smanjena, format nije odgovarajući ili je slika preokrenuta

Uzrok	Rješenje
Projicira li se računalna slika u širokom formatu? (Samo prilikom projiciranja računalnih slika)	Promijenite postavku prema signalu za priključenu opremu. ☛ <b>Signal - Razlučivost</b> <a href="#">str.139</a>
Odvija li se i dalje povećanje slike pomoću funkcije E-Zoom?	Pritisnite gumb [Esc] na daljinskom upravljaču da biste poništili E-Zoom. ☛ "Povećavanje dijela slike (E-Zoom)" <a href="#">str.107</a>
Je li položaj prikaza ispravno podešen?	(Samo prilikom projiciranja analognih RGB ulaznih signala s priključka Computer) Pritisnite [Auto] na daljinskom upravljaču ili [↵] na upravljačkoj ploči za namještanje položaja. Položaj također možete namjestiti iz izbornika Konfiguriranje. ☛ <b>Signal - Položaj</b> <a href="#">str.139</a>
Je li računalo konfigurirano za dvostruki zaslon? (Samo prilikom projiciranja računalnih slika)	Ako se u značajci <b>Arbeitsplatz</b> na Upravljačka ploča računala aktivira dvostruki zaslon, projicirat će se samo polovica slike s računalnog zaslona. Za prikaz cijele slike s računalnog zaslona isključite prikaz preko dvostrukog zaslona. ☛ Dokumentacija grafičkog upravljačkog programa računala
Jeste li odabrali ispravnu razlučivost? (Samo prilikom projiciranja računalnih slika)	Namjestite računalo tako da signali koji se šalju budu prilagođeni projektoru. ☛ "Podržani Prikazi monitora" <a href="#">str.201</a> ☛ Dokumentacija računala
Jeste li podesili položaj slike nakon izvršavanja funkcija Podesi zumiranje ili Geometrija slike?	Uporabite funkciju Pomak slike kako biste podesili položaj slike nakon izvršavanja funkcija Podesi zumiranje ili Geometrija slike. ☛ "Podešavanje položaja slike (Pomak slike)" <a href="#">str.54</a>

Uzrok	Rješenje
Je li način projekcije ispravan?	Ovisno o tome kako je projektor instaliran, postavite način projekcije na jedan od sljedećih: <b>Prednja</b> , <b>Prednja/strop</b> , <b>Stražnja</b> ili <b>Stražnja/strop</b> .  <b>Prošireno - Projekcija</b> <a href="#">str.143</a>  "Načini postavljanja" <a href="#">str.27</a>

## Boje na slici nisu ispravne

Uzrok	Rješenje
Jesu li postavke signala prilagođene signalima iz priključenog uređaja?	Prilagodite sljedeće postavke prema signalu priključenog uređaja: <ul style="list-style-type: none"> <li>Kada slika dolazi s računala spojenog na priključak Computer   <b>Signal - Ulazni signal</b> <a href="#">str.139</a></li> <li>Kada slika dolazi s uređaja spojenog na Video priključak   <b>Signal - Videosignal</b> <a href="#">str.139</a></li> </ul>
Je li ispravno podešena svjetlina slike?	Namjestite postavku <b>Svjetlina</b> u izborniku Konfiguriranje.  <b>Slika - Svjetlina</b> <a href="#">str.138</a>
Jeste li ispravno priključili kabele?	Provjerite jeste li čvrsto priključili sve kabele potrebne za projekciju.  "Spajanje opreme" <a href="#">str.29</a>
Je li ispravno namješten <u>kontrast</u>  ?	Namjestite postavku <b>Kontrast</b> u izborniku Konfiguriranje.  <b>Slika - Kontrast</b> <a href="#">str.138</a>
Je li podešenost boje postavljena na ispravnu vrijednost?	Podesite postavku <b>Gama</b> , <b>RGB</b> ili <b>RGBCMY</b> s izbornika Konfiguriranje.  <b>Slika - Napredno</b> <a href="#">str.138</a>  "Podešavanje slike" <a href="#">str.57</a>
Jesu li ispravno namješteni zasićenje boje i nijansa? (Samo prilikom projiciranja slika iz videoizvora)	Namjestite postavke za <b>Zasićenje boje</b> i <b>Nijansa</b> u izborniku Konfiguriranje.  <b>Slika - Zasićenje boje, Nijansa</b> <a href="#">str.138</a>



## Slika je tamna

Uzrok	Rješenje
Je li ispravno namještena svjetlina slike?	Podesite postavke za <b>Svjetlina</b> i <b>Potrošnja energije</b> u izborniku Konfiguriranje. ☛ <b>Slika - Svjetlina</b> <a href="#">str.138</a> ☛ <b>Postavke - Potrošnja energije</b> <a href="#">str.141</a>
Je li ispravno namješten <b>kontrast</b> ?	Namjestite postavku <b>Kontrast</b> u izborniku Konfiguriranje. ☛ <b>Slika - Kontrast</b> <a href="#">str.138</a>
Je li potrebno zamijeniti lampu?	Kada se približi vrijeme za zamjenu lampe, slika će postati tamnija, a kvaliteta boje lošija. Zamijenite lampu novom. ☛ "Zamjena lampe" <a href="#">str.191</a>

## Problemi na početku projekcije

### Projektor se ne uključuje

Uzrok	Rješenje
Jeste li pritisnuli gumb [⏻]?	Pritisnite gumb [⏻] za uključivanje napajanja.
Jesu li svi pokazivači ugašeni?	Kabel napajanja nije ispravno priključen ili nema struje. Iskopčajte, a potom ponovno ukopčajte kabel napajanja. ☛ "Od postavljanje do projekcije" <a href="#">str.46</a> Provjerite prekidač i tako dalje kako biste se uvjerali da ima napajanja.
Pale li se i gase pokazivači kada dodirnete kabel napajanja?	Vjerojatno je slab kontakt u kabelu napajanja ili je kabel neispravan. Ponovno priključite kabel napajanja. Ako time ne riješite problem, prestanite koristiti projektor, iskopčajte kabel napajanja iz strujne utičnice i obratite se lokalnom dobavljaču ili na najbližu adresu navedenu u dokumentu Popis kontakata za Epson projektor. ☛ <a href="#">Popis kontakata za Epson projektor</a>
Je li funkcija <b>Zaključ. upr. ploče</b> podešena na <b>Potpuno zaklj.</b> ?	Pritisnite gumb [⏻] na daljinskom upravljaču. Ako ne želite koristiti <b>Zaključ. upr. ploče</b> , promijenite postavku na <b>Isključeno</b> . ☛ <b>Postavke - Zaključ. upr. ploče</b> <a href="#">str.141</a>
Je li ispravno podešen daljinski prijemnik?	Provjerite <b>Daljinski prijemnik</b> u izborniku Konfiguriranje. ☛ <b>Postavke - Daljinski prijemnik</b> <a href="#">str.141</a>

## Problemi s interaktivnom funkcijom

### Ne može koristiti funkciju crtanja projektora

Uzrok	Rješenje
Je li kalibracija olovke pravilno izvršena?	Prilikom prve uporabe Easy Interactive Pen obavezno izvršite kalibraciju kako bi projektor pravilno prepoznao položaj olovke. Također, ako primijetite odstupanja u pozicioniranju, ponovno kalibrirajte olovku. ☛ "Automat. kalibracija" <a href="#">str.65</a>
Je li Način rada olovkom postavljen na Interak. s os. rač.?	Postavite Način rada olovkom na PC Free napomene u izborniku Konfiguriranje. ☛ Prošireno - Easy Interactive Function - Način rada olovkom <a href="#">str.143</a>

### Djelovanje poput miša i crtanje putem povezanog računala nije moguće

Uzrok	Rješenje
Je li opcija Prošireno pravilno postavljena?	Postavite sljedeće za izvršavanje Interak. s os. rač. <ul style="list-style-type: none"> <li>• U izborniku za konfiguriranje opciju Prošireno - USB Type B postavite na Funkcija Easy Interactive ili USB Display/Funkcija Easy Interactive. Kad se koristi USB Display, postavite USB Display/Easy Interactive Function.</li> <li>• Postavite Način rada olovkom na Interak. s os. rač. u izborniku Konfiguriranje.</li> </ul> ☛ Prošireno - Easy Interactive Function <a href="#">str.143</a>
Projektor i računalo nisu ispravno spojeni.	Provjerite veze USB kabela. Možda ćete moći riješiti problem tako što ćete iskopčati te ponovno spojiti USB kabel.
Ako koristite prijenosno računalo, kad je baterija na izmaku, USB priključak može prestati s radom što onemogućuje korištenje USB uređaja.	Priključite računalo na izvor napajanja.
Je li Način rada olovkom postavljen na Olovka?	Postavite Način rada s olovkom na Miš u izborniku Konfiguriranje za izvršavanje Interak. s os. rač. ☛ Prošireno - Easy Interactive Function - Način rada olovkom <a href="#">str.143</a>

**Prikazuje se poruka "Došlo je do greške u funkciji Easy Interactive Function."**

Uzrok	Rješenje
Došlo je do pogreške u interaktivnoj funkciji.	Obratite se na najbližu adresu navedenu u dokumentu Popis kontakata za Epson projektor. ☛ <a href="#">Popis kontakata za Epson projektor</a>

**Miš računala ne radi ispravno**

Uzrok	Rješenje
Je li Easy Interactive Pen postavljena na projicirani zaslon?	Uklonite Easy Interactive Pen s projiciranog zaslona ili je isključite.

**Easy Interactive Pen ne radi**

Uzrok	Rješenje
Postoji prepreka na putu signala između Easy Interactive Pen i projektora.	Uklonite prepreku. Također, ne blokirajte putanju signala kad stojite ispred zaslona za projiciranje.
Signal ometaju drugi utjecaji poput izvora svjetla koji emitira infracrvene zrake.	U istoj prostoriji ne koristite nijedan daljinski upravljač ili infracrveni mikrofoni jer bi moglo doći do kvara Easy Interactive Pen. Isključite uređaj koji izaziva smetnje poput izvora svjetla koji emitira infracrvene zrake.
Baterija je skoro prazna.	Zamijenite bateriju.
Okruženje je presvijetlo.	Pazite da jako svjetlo ne udara na zaslon za projiciranje i na Easy Interactive Function prijemnik.
Je li kalibracija olovke pravilno izvršena?	Prilikom prve uporabe Easy Interactive Pen obavezno izvršite kalibraciju kako bi projektor pravilno prepoznao položaj olovke. Također, ako primijetite odstupanja u pozicioniranju, ponovno kalibrirajte olovku. ☛ "Automat. kalibracija" <a href="#">str.65</a>
Koristi li se više projektor u istoj sobi?	Ako se više projektor koristi u istoj sobi, radnje Easy Interactive Pen mogu postati nestabilne, ovisno o okruženju. Promijenite postavku <b>Udaljen. Projektor</b> u izborniku Konfiguriranje. ☛ <b>Prošireno - Easy Interactive Function - Udaljen. Projektor</b> <a href="#">str.143</a>

**Vrijeme odziva za Easy Interactive Pen je sporo**

Uzrok	Rješenje
Je li omogućen Windows Aero? (Samo Windows Vista/7)	Vrijeme reakcije Easy Interactive Pen može biti sporo kada je omogućen Windows Aero. Deaktivirajte funkciju Windows Aero na računalu. Kada se koristi USB Display: Kliknite <b>Svi programi - EPSON Projector - Epson USB Display - Epson USB Display Vx.xx postavke</b> i zatim odaberite <b>Deaktivirajte Windows Aero sučelje i poboljšajte praćenje Interaktivne olovke</b> .

**Točka se ne pomiče na sljedeći položaj**

Uzrok	Rješenje
Informacije s projiciranog zaslona ne primaju se pravilno uslijed drugih utjecaja poput izvora svjetla koji emitira infracrvene zrake.	Premjestite uređaj, poput izvora svjetla koji emitira infracrvene zrake, l podalje od projektora ili odmaknite projektor od uređaja.
Informacije s projiciranog zaslona mogu se nepravilno primiti ako se projektor nalazi preblizu zaslonu.	Provjerite položaj projektora.

**Točka se automatski pomiče**

Uzrok	Rješenje
Easy Interactive Pen onemogućena je uslijed nestabilnih uvjeta, kao što je izvor svjetla koji emitira infracrvene zrake.	Premjestite projektor ili isključite uređaj koji izaziva smetnje poput izvora svjetla koji emitira infracrvene zrake.

**Ne može izvršiti radnje za vrijeme snimanja, ispisivanja ili spremanja**

Uzrok	Rješenje
Jeste li se prebacili na radnje pomoću daljinskog upravljača ili Control Pad za vrijeme radnji koristeći Easy Interactive Pen ili obrnuto?	Ako pokrenete radnje pomoću Easy Interactive Pen, izvršite sve radnje koristeći Easy Interactive Pen. Ako pokrenete radnje pomoću daljinskog upravljača ili Control Pad, izvršite sve radnje pomoću daljinskog upravljača ili Control Pad.

**Ne može ispravno zalijepiti snimku projiciranog zaslona**

Uzrok	Rješenje
Je li projicirana slika zaštićena?	Zaštićeni sadržaj ne može se snimiti.
Nalazi li se crni okvir oko ruba?	Ako koristite gumbе [Wide], [Tele] ili Pomak slike, oko ruba slike može se pojaviti crni okvir.

**Ne može ispisivati normalno**

Uzrok	Rješenje
Je li pisač ispravno spojen?	Za USB veze, provjerite je li USB-A priključak projektora spojen na USB-A priključak Control Pad (za pisače). Za mrežne veze, provjerite trenutnu postavku na zaslonu Postavke bijele ploče za pisanje. Zatim izvršite <b>Test ispisa</b> da provjerite može li se normalno ispisivati.
Jesu li spojena dva USB pisača?	Spojite samo jedan USB pisač.
Je li došlo do pogreške u pisaču?	Koristite pisač i otklonite pogrešku.

**Ne može skenirati normalno**

Uzrok	Rješenje
Je li pisač ispravno spojen?	Ako pisač nije spojen pravilno, funkcija skenera ne radi. Također, odvojeni skeneri nisu podržani.
Je li došlo do pogreške u pisaču?	Koristite pisač i otklonite pogrešku. Ako je došlo do pogreške u pisaču, funkcija skenera pisača ne radi.
Je li papir postavljen u ADF kad se skenira iz ADF?	Kad se skenira iz ADF, pobrinite se da unaprijed postavite papir.

**Vrijeme nije sinkronizirano, postavke za unutarnju memoriju ne odražavaju se ispravno**





Uzrok	Rješenje
Je li vrijeme ispravno postavljeno?	Vrijeme se mora postaviti tako da pravilno odražava sat i postavke unutarnje memorije za Način rada s bijelom pločom za pisanje. ☞ "Postavljanje rasporeda" <a href="#">str.132</a>

### Ne može promijeniti izvor

Uzrok	Rješenje
Izvršavaju li se funkcije Otvori, Skeniraj, Spremi ili Ispis?	Obrada može potrajati neko vrijeme. Ne možete promijeniti izvor za vrijeme obrade. Ako želite promijeniti izvor za vrijeme obrade, poništite radnju koja se obrađuje.

## Ostali problemi

### Nema zvuka ili je zvuk suviše tih

Uzrok	Rješenje
Provjerite je li audio/video kabel dobro pričvršćen u projektoru i u audio izvoru.	Iskopčajte kabel iz audio ulaza, a zatim ga ponovno ukopčajte.
Je li glasnoća projektor postavljena na minimalnu?	Namjestite glasnoću tako da čujete zvuk.  <b>Postavke - Glasnoća</b> <a href="#">str.141</a>  "Namještanje glasnoće" <a href="#">str.57</a>
Je li glasnoća računala ili izvora slike postavljena na minimalnu?	Namjestite glasnoću tako da čujete zvuk.
Je li aktivna postavka A/V bez tona?	Pritisnite gumb [A/V Mute] na daljinskom upravljaču za poništavanje opcije A/V bez tona.  "Privremeno sakrivanje slike i zvuka (A/V bez tona)" <a href="#">str.105</a>
Ima li kabel za zvuk natpis "No resistance"?	Kada koristite kupljeni kabel za zvuk, na njemu mora pisati "Nema otpora".
Je li spojeno HDMI kabelom?	Ako nema zvuka kada povežete HDMI kabelom, namjestite priključeni uređaj na PCM izlaz.
Je li odabrana opcija <b>Preusmjeri zvuk iz projektor</b> ? (Samo kada se projicira USB Display)	Kliknite <b>Svi programi - EPSON Projector - Epson USB Display - Epson USB Display Vx.xx postavke</b> i zatim odaberite <b>Preusmjeri zvuk iz projektor</b> .
Je li odabran ispravan audio ulaz?	Provjerite <b>Audio ulaz</b> u izborniku za konfiguriranje.  <b>Prošireno - Postavka audioulaza</b> <a href="#">str.143</a>

**Postoji buka u zvuku (samo kod projiciranja USB Display)**

Uzrok	Rješenje
Je li glasnoća za računalo postavljena na minimalnu dok je glasnoća projektor postavljena na maksimalnu vrijednost?	Ako je glasnoća za računalo postavljena na minimalnu dok je glasnoća projektor postavljena na maksimalnu vrijednost zvuk može sadržati buku. Povećajte glasnoću za računalo i smanjite glasnoću za projektor.

**Daljinski upravljač ne radi**

Uzrok	Rješenje
Je li odašiljač signala daljinskog upravljača usmjeren prema senzoru daljinskog prijemnika na projektoru tijekom rada?	Tijekom rada usmjerite daljinski upravljač prema daljinskom prijemniku. ☛ "Radni raspon daljinskog upravljača" <a href="#">str.20</a>
Je li daljinski upravljač previše udaljen od projektor?	Radni raspon daljinskog upravljača je oko 6 m. ☛ "Radni raspon daljinskog upravljača" <a href="#">str.20</a>
Je li daljinski prijemnik obasjan sunčevom svjetlošću ili snažnom fluorescentnom rasvjetom?	Postavite projektor na mjesto gdje snažna svjetlost neće obasjavati daljinski prijemnik. Ili namjestite daljinski prijemnik na <b>Isključeno</b> u postavci <b>Daljinski prijemnik</b> u izborniku Konfiguriranje. ☛ Postavke - Daljinski prijemnik <a href="#">str.141</a>
Je li odabrana ispravna postavka za <b>Daljinski prijemnik</b> ?	Provjerite <b>Daljinski prijemnik</b> u izborniku Konfiguriranje. ☛ Postavke - Daljinski prijemnik <a href="#">str.141</a>
Jesu li baterije istrošene ili ste ih umetnuli u neispravnom smjeru?	Umetnite nove baterije u ispravnom smjeru. ☛ "Zamjena baterija daljinskog upravljača" <a href="#">str.19</a>

**Želim promijeniti jezik poruka i izbornika**

Uzrok	Rješenje
Promijenite postavku jezika.	Namjestite postavku Jezik u izborniku Konfiguriranje. ☛ Prošireno - Jezik <a href="#">str.143</a>

### Postavka autentifikacije za bežični LAN nije uspješna

Uzrok	Rješenje
Je li vrijeme ispravno postavljeno?	Ako je bežični LAN ispravno postavljen, a postavka autentifikacije nije uspješna, možda vrijeme nije točno postavljeno. Provjerite da li su ove postavke ispravne. ☛ <b>Prošireno - Postavke Vremena/Rasporeda</b> <a href="#">str.143</a>

### Pošta se ne prima premda je nastala pogreška u radu projektor

Uzrok	Rješenje
Je li <b>Način na čekanju</b> postavljen na <b>Mreža na čekanju</b> ili <b>Čekanje A/V</b> ?	Da biste koristili funkciju Obavijest o pošti dok je projektor u stanju mirovanja, postavite opciju <b>Mreža na čekanju</b> ili <b>Čekanje A/V</b> u <b>Način na čekanju</b> iz izbornika Konfiguracija. ☛ <b>Prošireno - Način na čekanju</b> <a href="#">str.143</a>
Je li nastupila kritična pogreška i projektor je iznenada prestao raditi?	Ako se projektor odjednom zaustavi, nije moguće slanje poruka e-pošte. Ako neuobičajeno stanje potraje, obratite se lokalnom dobavljaču ili na najbližu adresu navedenu u dokumentu Popis kontakata za Epson projektor. ☛ <a href="#">Popis kontakata za Epson projektor</a>
Ima li projektor el. napajanje?	Provjerite rade li ispravno strujna utičnica ili izvor struje.
Je li funkcija Obavijest o pošti ispravno namještena u izborniku Konfiguracija?	E-poruka s obavijesti o pogrešci šalje s sukladno postavkama u opciji <b>Pošta</b> u izborniku Konfiguriranje. Provjerite da li su ove postavke ispravne. ☛ "Izbornik Pod. administratora" <a href="#">str.157</a>

### Prikazuje se "Baterija za mjerenje točnog vremena je gotovo prazna."

Uzrok	Rješenje
Unutarnje napajanje za mjerenje točnog vremena je gotovo prazno.	Obratite se svom lokalnom dobavljaču ili na najbližu adresu navedenu u dokumentu Popis kontakata za Epson projektor. ☛ <a href="#">Popis kontakata za Epson projektor</a>



## Nazivi datoteka sa slikama ne prikazuju se ispravno u PC Free

Uzrok	Rješenje
Je li naziv datoteke predug?	Naziv datoteke može imati najviše 8 znakova. Za duljen nazive datoteka, središnji dio naziva je izostavljen da bi se naziv skratio na 8 znakova.

## Nije moguće promijeniti postavke putem web preglednika

Uzrok	Rješenje
Jesu li korisnički ID i zaporka točni?	Unesite "EPSONWEB" i korisnički ID. Ovo se ne može promijeniti. Unesite korisnički ID čak i ako je postavka zaporke onemogućena. Unesite lozinku koju ste postavili za Lozinka web-kontr. Zadana zaporka je „admin”.

Provjerite brojeve, a zatim primijenite sljedeće kontra mjere. Ako ne možete razriješiti problem, obratite se administratoru mreže, svom lokalnom dobavljaču ili na najbližu adresu navedenu u Popis kontakata za Epson projektor.

☛ [Popis kontakata za Epson projektor](#)

Event ID	Uzrok	Rješenje
0432 0435	Neuspjeh pokretanja programa EasyMP Network Projection.	Ponovno pokrenite projektor.
0434 0482 0484 0485	Mrežna komunikacija je nestabilna.	Provjerite stanje mrežne komunikacije i ponovno se spojite nakon što ste nakratko pričekali.
0433	Reprodukcija prenesenih slika nije moguća.	Ponovno pokrenite programa EasyMP Network Projection.
0481	Komunikacija s računalom je prekinuta.	
0483 04FE	Program EasyMP Network Projection neočekivano je završio.	Provjerite stanje mrežne komunikacije i zatim ponovno pokrenite projektor.
0479 04FF	Došlo je do pogreške sustava u projektoru.	Ponovno pokrenite projektor.
0891	Nije moguće pronaći pristupnu točku koja ima isti SSID.	Postavite računalu, pristupnu točku i projektor na isti SSID.
0892	Vrsta WPA/WPA2 autorizacije se ne podudara.	Provjerite jesu li sigurnosne postavke za bežični LAN ispravne. ☛ "Izbornik Sigurnost " <a href="#">str.154</a>
0893	Vrsta WEP/TKIP/AES šifriranja se ne podudara.	
0894	Komunikacija je prekinuta jer se je projektor spojio na neovlaštenu pristupnu točku.	Za dodatne informacije obratite se administratoru mreže.
0898	Neuspjeh pribavljanja DHCP-a.	Provjerite radi li DHCP poslužitelj ispravno. Ako ne koristite DHCP, isključite DHCP postavku. ☛ "Izbornik Mreža" <a href="#">str.149</a>
0899	Ostale komunikacijske pogreške	Ako se ponovnim pokretanjem projektor ili programa EasyMP Network Projection problem ne razriješi, obratite se lokalnom dobavljaču ili na najbližu adresu navedenu u Popis kontakata za Epson projektor. ☛ <a href="#">Popis kontakata za Epson projektor</a>
089A	Vrsta EAP autorizacije nije ista.	Provjerite jesu li sigurnosne postavke za bežični LAN ispravne. Također, provjerite je li certifikat ispravno instaliran.

Event ID	Uzrok	Rješenje
089B	Autentifikacija EAP poslužitelja nije uspjela.	☞ "Izbornik Sigurnost " <a href="#">str.154</a>
089C	Autentifikacija EAP klijenta nije uspjela.	
089D	Razmjena ključa nije uspjela.	
0B01	Ugrađena memorija ne može se detektirati ispravno.	Izvršite <b>Izbriši sve unutrašnje podatke</b> . Kad se unutarnja memorija ispravno izbriše, ukopčajte kabel napajanja za projektor i uključite ga. Ako se ne izbriše ispravno, obratite se lokalnom zastupniku ili na najbližu adresu navedenu na Popisu kontakata za Epson projektor. ☞ <a href="#">Popis kontakata za Epson projektor</a>
0BFF	Došlo je do pogreške u funkciji Bijele ploče za pisanje.	Ponovno pokrenite projektor.



# Održavanje

U ovom poglavlju nalaze se informacije o održavanju kako bi se dugoročno osigurao besprijekoran rad projektora.

Očistite projektor kada se zaprlja ili kada se smanji kvaliteta projicirane slike.

## Pozor

Isključite projektor prije čišćenja. U suprotnom, to može uzrokovati strujni udar.

## Čišćenje površine projektor

Površinu projektor obrišite mekom krpom.

Ako je površina vrlo prljava, krpu namočite u vodu s malo blagog sredstva za čišćenje suđa, a zatim je dobro iscijedite prije brisanja površine projektor.

## Pozor

Za čišćenje površine projektor ne koristite agresivna sredstva kao što su vosak, alkohol i razrjeđivač. Kućište bi moglo promijeniti kvalitetu ili izbljediti.

## Čišćenje prozora za projekciju

Krpicom za brisanje naočala oprezno obrišite prozor za projekciju.



## Upozorenje

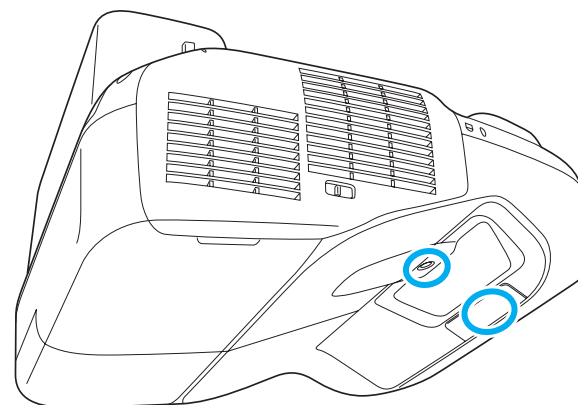
Za čišćenje prljavštine i prašine s objektiva ne koristite sprejeve koji sadržavaju zapaljivi plin. Projektor se može zapaliti uslijed visoke temperature lampe unutar projektor.

## Pozor

Ne trljajte leću grubim predmetima i zaštitite je od udaraca, jer bi se mogla lako oštetiti.

## Čišćenje senzora prepreka

Senzor prepreka očistite kad se prikaže poruka "Uklonite sve prepreke koje bi mogle smetati području projekcije." zajedno sa zvukom upozorenja. Krpicom za brisanje naočala oprezno obrišite senzor prepreka.



## Upozorenje

Za čišćenje prljavštine i prašine sa senzora prepreka ne koristite sprejeve koji sadržavaju zapaljivi plin. Projektor se može zapaliti uslijed visoke temperature lampe unutar projektor.

## Pozor

Senzor prepreka ne stružite grubim materijalima i ne izlažite ga udarcima. Oštećenja na površini senzora mogu uzrokovati kvarove.

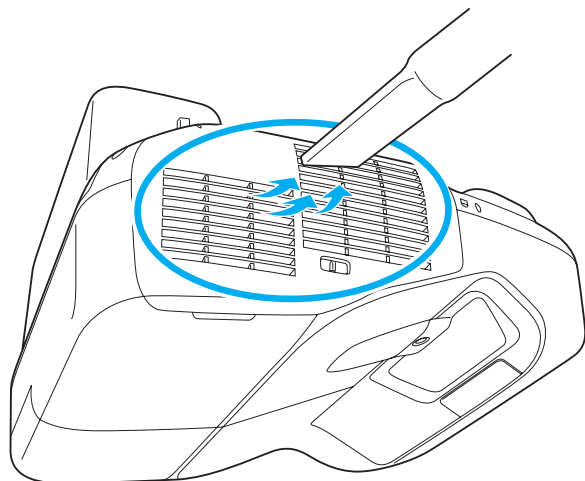
## Čišćenje zračnog filtra

Očistite zračni filter i otvor za ulaz zraka kada se prikaže sljedeća poruka.

"Projektor se pregrijava. Provjerite je li otvor za zrak slobodan i očistite ili zamijenite filter zraka."

### Pozor

- Nakupi li se prašina na zračnom filteru, temperatura unutar projektor bi mogla porasti, što može dovesti do kvara ili ranog uništavanja optičkih dijelova. Zračni filter očistite odmah nakon što se prikaže poruka.
- Nemojte ispirati zračni filter vodom. Ne koristite deterdžente ili otapala.



- Ako se poruka često prikazuje, čak i nakon čišćenja, tada morate zamijeniti filter za zrak. Zamijenite ga novim zračnim filtrom.  
☛ "Zamjena zračnog filtra" [str.194](#)
- Preporučujemo da ove dijelove čistite barem jednom svaka tri mjeseca. Čistite ih češće ako projektor koristite u okruženju s mnogo prašine.

U ovom odjeljku objašnjen je način zamjene lampe i zračnog filtra.

## Zamjena lampe

### Vrijeme zamjene lampe

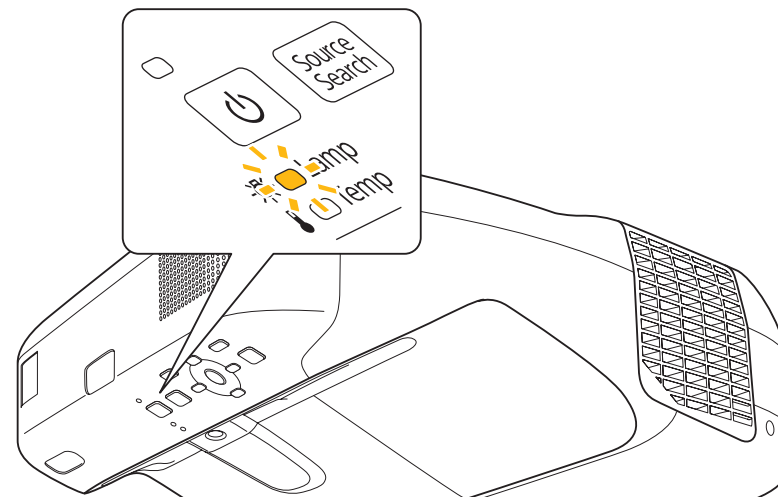
Lampu zamijenite kada:

- Prikazuje se sljedeća poruka.  
"Vrijeme je zamjenu lampe. Obratite se svojem prodavaču Epson projektoru ili posjetite [www.epson.com](http://www.epson.com) radi kupnje."



Poruka se prikazuje 30 sekundi.

- Pokazivač lampe treperi narančastom bojom.



- Projicirana slika postane tamna ili se smanji njezina kvaliteta.

### Pozor

- Poruka o zamjeni lampe prikazat će se nakon isteka dolje navedenih razdoblja, kako bi se očuvala početna svjetlina i kvaliteta projicirane slike.  
Pri neprestanoj uporabi **Potrošnje energije** na **Normalno**: Oko 3400 sati  
Pri neprestanoj uporabi **Potrošnje energije** na **ECO**: Oko 4900 sati  
☛ **Postavke - Potrošnja energije** [str.141](#)
- Nastavite li koristiti lampu kad joj istekne razdoblje zamjene, povećava se opasnost od prsnuća lampe. Kada se prikaže poruka o zamjeni lampe, što prije zamijenite lampu, čak i ako još uvijek radi.
- Nemojte uzastopno isključivati i uključivati projektor. Učestalo uključivanje i isključivanje može skratiti vijek trajanja lampe.
- Ovisno o pojedinačnim obilježjima i načinu uporabe lampe, lampica može potamniti ili prestati s radom prije nego što se prikaže poruka. Uvijek imajte pri ruci jedinicu lampe za slučaj potrebe.

## Postupak zamjene lampe

Lampa se može zamijeniti i dok je projektor ovješ na zid ili strop.

### Upozorenje

- Ako trebate zamijeniti lampu jer je prestala raditi, možda je lampa napukla. Pri zamjeni lampe u projektoru koji je montiran na strop ili zid, pretpostavite da je lampa prsnula i stanite pored poklopca lampe, a ne ispod njega. Također, oprezno skinite poklopac lampe. Budite pažljivi prilikom skidanja poklopca lampe jer krhotine stakla mogu ispasti i prouzročiti ozljede. Ako krhotine stakla dospiju u vaše oči ili usta, odmah se obratite liječniku.
- Nikada ne rastavljajte i ne vršite preinake na lampi. Ako ugradite i koristite preinačenu ili rastavljenu lampu, može doći do požara, strujnog udara ili nezgode.

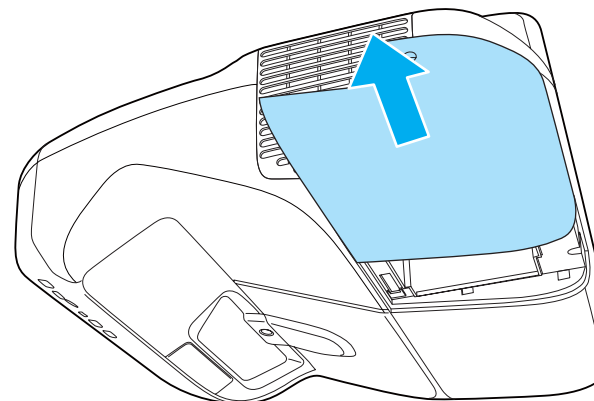
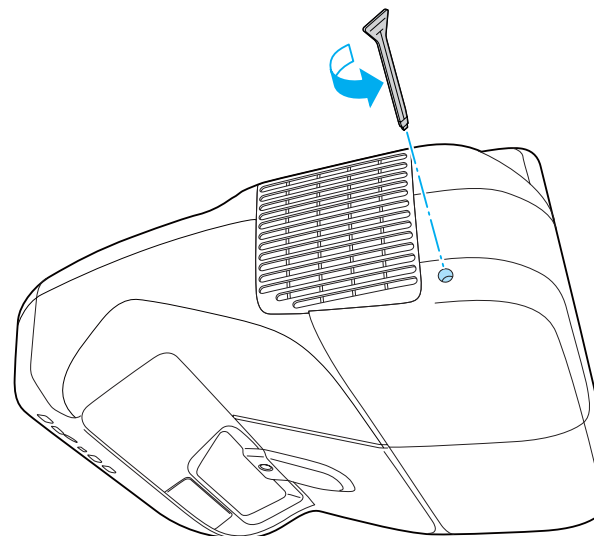
### Opres

Pričekajte da se lampa dovoljno ohladi prije skidanja poklopca lampe. Ako je lampa još uvijek vruća, možete se opeći ili na drugi način ozlijediti. Lampa će se dovoljno ohladiti nakon približno jedan sat od isključivanja projektor.

**1** Iskopčajte kabel napajanja nakon što isključite projektor i dvaput se oglasi zvučni signal za potvrdu.

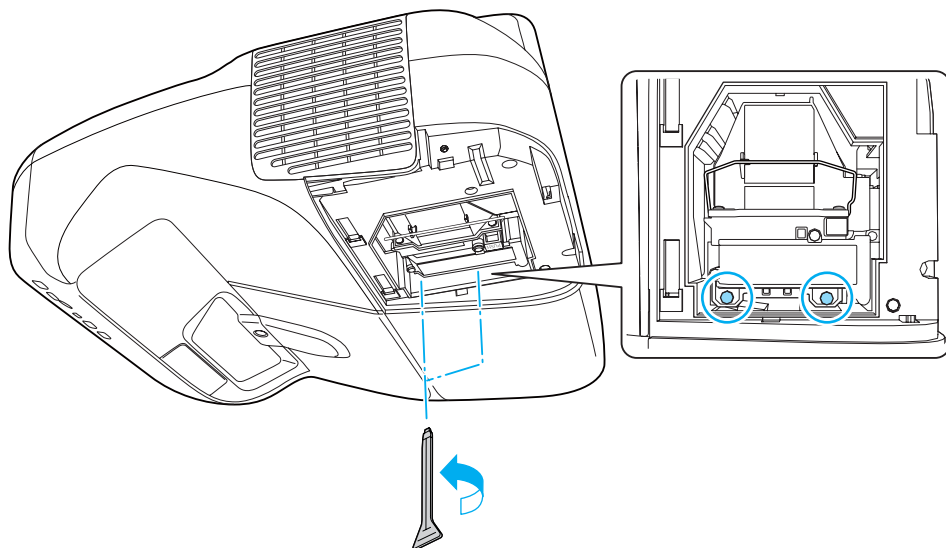
**2** Pričekajte da se lampa dovoljno ohladi, a zatim skinite poklopac lampe na vrhu projektor.

Odvijte vijak na poklopcu lampe odvijačem priloženim uz novu jedinicu lampe ili odvijačem s križnom glavom. Nakon toga povucite poklopac lampe prema naprijed i podignite ga kako biste ga skinuli.



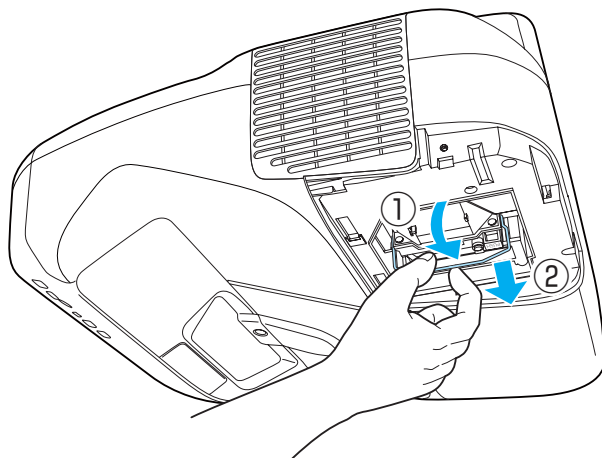
**3** Odvijte dva vijka za lampu.





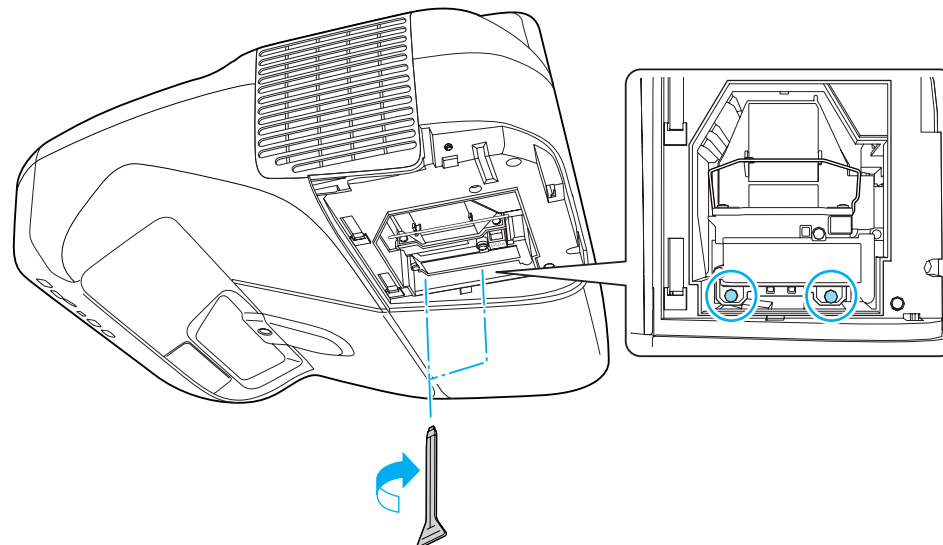
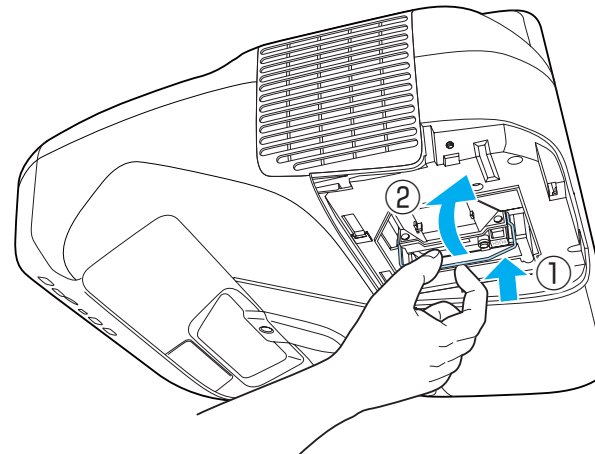
- 4** Izvadite staru lampu tako da je povučete za ručku.  
Ako je lampica prsnula, zamijenite je ili se za savjet obratite trgovcu.

☛ *Popis kontakata za Epson projektor*

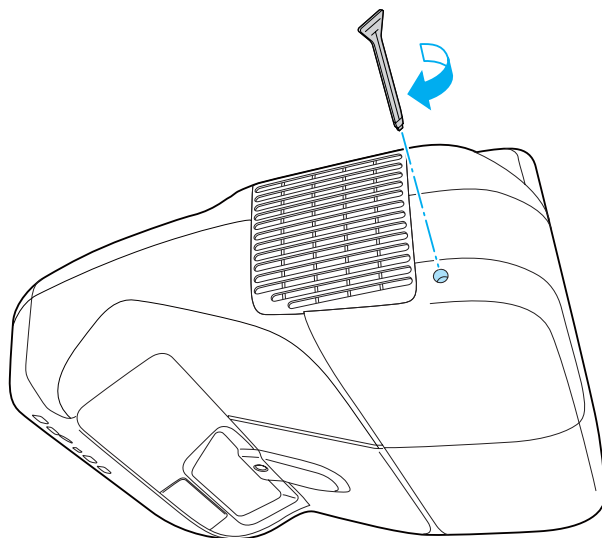


- 5** Ugradite novu lampu.

Stavite novu lampu duž vodilice u ispravnom smjeru tako da sjedne na mjesto, čvrsto je gurnite i potom pritisnite polugu prema dolje. Pritegnite dva vijka za lampu.



- 6** Pričvrstite poklopac lampe.



## Pozor

- Provjerite je li lampa sigurno postavljena. Skinete li poklopac lampe, lampa će se automatski isključiti zbog sigurnosti. Ako lampa ili poklopac lampe nisu ispravno postavljeni, napajanje se neće uključiti.
- Proizvod koristi lampu koja sadrži živu (Hg). Upute o zbrinjavanju i recikliranju možete saznati kod nadležne komunalne službe. Lampu ne bacajte u komunalni otpad.

## Poništavanje vremena rada lampe

Projektor bilježi vrijeme rada lampe, a pokazivač će vas obavijestiti kada je potrebno zamijeniti lampu. Nakon zamjene lampe svakako poništite vrijeme rada lampe u izborniku Konfiguriranje.

☛ "Izbornik Poništi" [str.162](#)



Vrijeme rada lampe poništite tek nakon zamjene lampe. U protivnom vrijeme zamjene lampe neće se ispravno prikazivati.

## Zamjena zračnog filtra

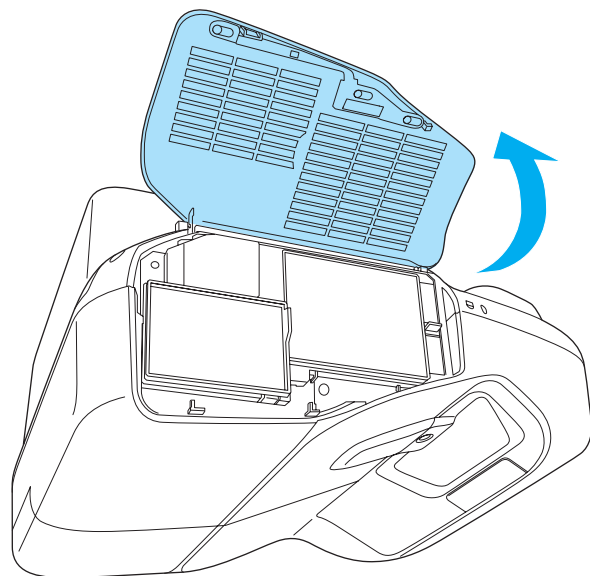
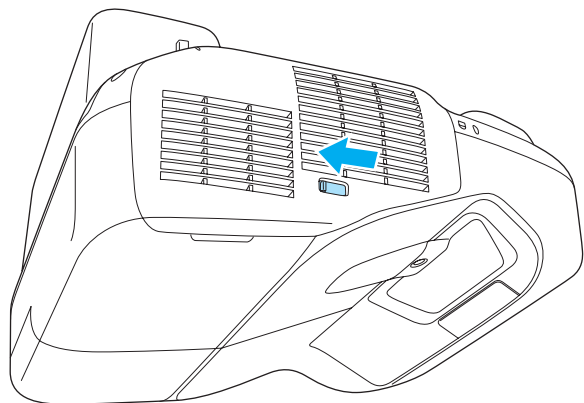
### Vrijeme zamjene zračnog filtra

Ako se poruka prikazuje i nakon čišćenja zračnog filtra, zamijenite zračni filter.

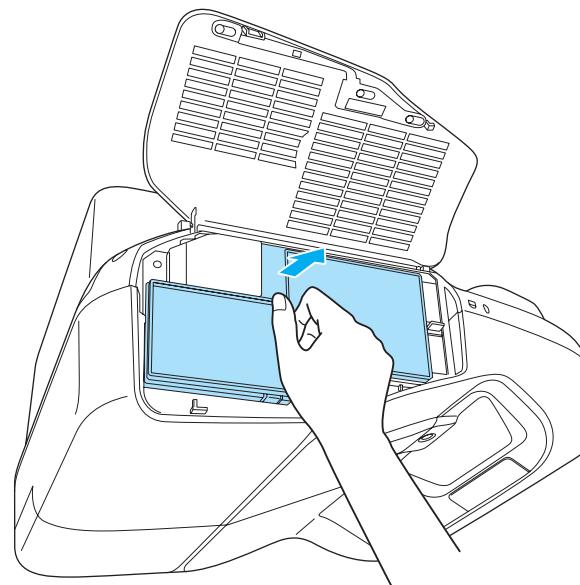
### Postupak zamjene zračnog filtra

Zračni filter se može zamijeniti i dok je projektor ovješten na zid ili strop.

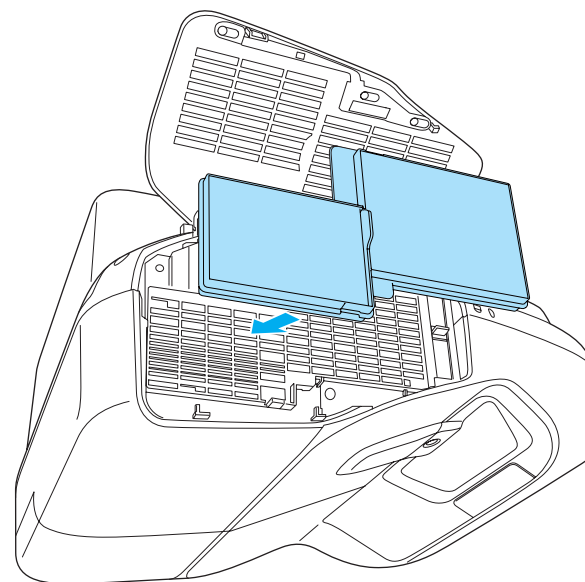
- 1** Iskopčajte kabel napajanja nakon što isključite projektor i dvaput se oglasi zvučni signal za potvrdu.
- 2** Otvorite poklopac zračnog filtra.  
Pritisnite jezičke na poklopcu zračnog filtra i otvorite poklopac.



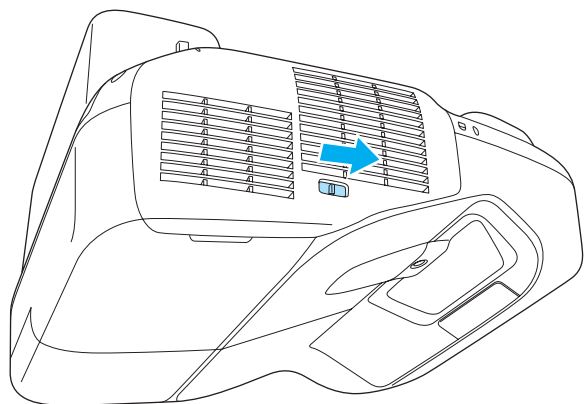
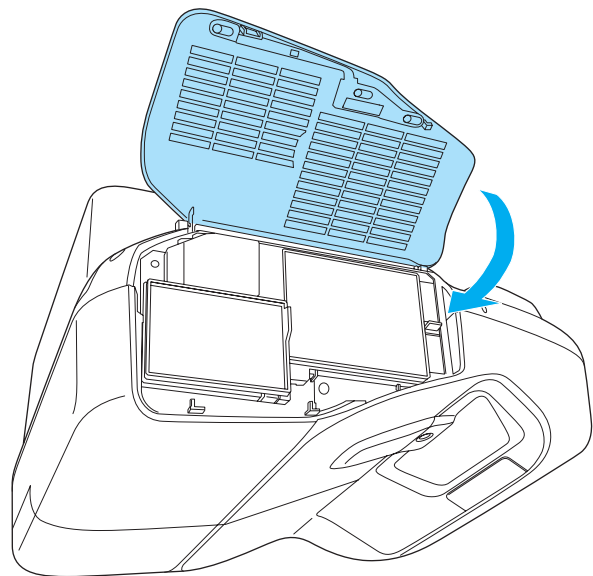
- 3** Izvadite zračni filter.  
Uхватите ребро на средини зрачnog filtra i izvucite filter van.



- 4** Stavite novi zračni filter.



### 5 Zatvorite poklopac zračnog filtra.



Rabljene filtre za zrak zbrinite u otpad prema važećim propisima.

Materijal okvira: polipropilen

Materijal uložka filtra: polipropilen



## Dodaci

Dostupna je sljedeća dodatna oprema i potrošni pribor. Molimo da ove proizvode nabavljate ako i kada zatrebaju. Navedeni popis dodatne opreme i potrošnog pribora aktualan je od: Rujan 2012. Detalji dodatne opreme podložni su promjenama bez prethodne obavijesti.

## Dodatna oprema

### Kamera za dokumente ELPDC06/ELPDC11/ELPDC20

Koristi se za projiciranje slika kao što su knjige, OHP dokumenti ili slajdovi.

### Računalni kabel ELPKC02

(1,8 m - za mini D-Sub15-pin/mini D-Sub 15pin)

### Računalni kabel ELPKC09

(3 m - za mini D-Sub15-pin/mini D-Sub 15pin)

### Računalni kabel ELPKC10

(20 m - za mini D-Sub15-pin/mini D-Sub 15pin)

### Kabel za priključak D ELPKC22

(Mini D-Sub 15-pin/3 m za priključak D)

Koristite prilikom povezivanja na D priključak izvora slike.

### Komponentni video kabel ELPKC19

(3 m - za mini D-Sub 15-pin/RCA muški×3)

Služi za povezivanje [Komponentni video](#) izvora.

### Quick Wireless Connection USB Key ELPAP09

Služi za brzo uspostavljanje veze jedan na jedan između projektor i računala sa sustavom Windows.

### Interactive Table Mount ELPMB29

Služi za montažu projektor na stol.

### Stropni nosač\* ELPMB23

Služi za montažu projektor na strop.

### Easy Interactive Pen ELPPN03A/ELPPN03B

Olovke za interaktivnu funkciju. Istovremeno ne možete koristiti Easy Interactive Pen s jednakim brojem modela.

### Produžetak za interaktivnu olovku ELPPE01

Pričvrstite na Easy Interactive Pen za produživanje olovke i korištenje kao pokazivača.

### Zamjenski vrhovi olovke ELPPS01

Zamjenski vrhovi olovke za Easy Interactive Pen.

### kabelskog kompleta za daljinsko upravljanje ELPKC28

Kabel za spajanje projektor na Control Pad.

- \* Potrebna je posebna stručnost za ovješanje projektor. Obratite se svom lokalnom dobavljaču ili na najbližu adresu navedenu u dokumentu Popis kontakata za Epson projektor.

 [Popis kontakata za Epson projektor](#)

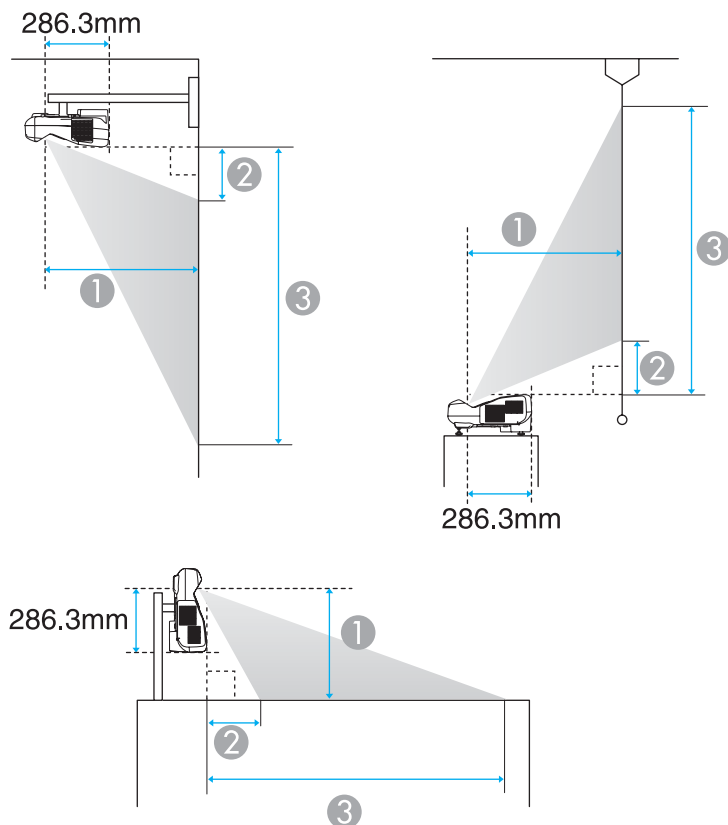
## Potrošni pribor

### Jedinica lampe ELPLP71

Služi kao zamjena za rabljenu lampu.

### Zračni filter ELPAF40

Služi kao zamjena za rabljeni zračni filter.



① Udaljenost zaslona

② Udaljenost između projektora i vrha zaslona (prilikom montaže na zid ili strop ili okomite montaže).

Udaljenost između projektora i dna zaslona (prilikom postavljanja na površinu kao što je stol)

③ Udaljenost između projektora i dna zaslona (prilikom montaže na zid ili strop ili okomite montaže).

Udaljenost između projektora i vrha zaslona (prilikom postavljanja na površinu kao što je stol)

Jedinica:cm

Veličina zaslona 16:10		①	②	③
		Minimalno (Široki) do maksimalno (Tele)	Minimalno (Široki)	Minimalno (Široki)
60"	129x81	35 ~ 48	8	89
70"	151x94	41 ~ 56	11	105
80"	172x108	47 ~ 60	13	121
90"	194x121	53 ~ 60	16	137
100"	215x135	60*	19	153

\* Projekt korištenjem Širokog (maksimalno zumiranje).

Jedinica:cm

Veličina zaslona 4:3		①	②	③
		Minimalno (Široki) do maksimalno (Tele)	Minimalno (Široki)	Minimalno (Široki)
53"	108x81	35 ~ 48	8	89
60"	122x91	40 ~ 55	10	102
70"	142x107	47 ~ 60	13	120
80"	163x122	54 ~ 60	16	138
88"	179x134	59 ~ 60	19	153

Jedinica:cm

Veličina zaslona 16:9		①	②	③
		Minimalno (Široki) do maksimalno (Tele)	Minimalno (Široki)	Minimalno (Široki)
59"	131x74	35 ~ 48	12	86
60"	133x75	36 ~ 49	13	87
70"	155x87	42 ~ 58	16	103
80"	177x100	49 ~ 60	19	119

Veličina zaslona 16:9		①	②	③
		Minimalno (Široki) do maksimalno (Tele)	Minimalno (Široki)	Minimalno (Široki)
90"	199x112	55 ~ 60	23	135
97"	215x121	60*	25	146

\* Projekt korištenjem Širokog (maksimalno zumiranje).



## Podržane razlučivosti

### Računalni signal (analogni RGB)

Signal	Učestalost osvježavanja (Hz)	Razlučivost (točke)
VGA	60/72/75/85	640x480
SVGA	56/60/72/75/85	800x600
XGA	60/70/75/85	1024x768
WXGA	60	1280x768
	60	1366x768
	60/75/85	1280x800
WXGA+	60/75/85	1440x900
WXGA++	60	1600x900
SXGA	70/75/85	1152x864
	60/75/85	1280x960
	60/75/85	1280x1024
SXGA+	60/75	1400x1050
WSXGA+*1	60	1680x1050
UXGA	60	1600x1200
MAC13"	67	640x480
MAC16"	75	832x624
MAC19"	75	1024x768
	59	1024x768
MAC21"	75	1152x870

\*1 Kompatibilno samo kada se odabere **Široko** za **Razlučivost** u izborniku Konfiguriranje.

Slike se također mogu projicirati kada ulaze signali drugačiji od gore navedenih. Međutim, neke funkcije bit će ograničene.

## Komponentni video

Signal	Učestalost osvježavanja (Hz)	Razlučivost (točke)
SDTV (480i)	60	720x480
SDTV (576i)	50	720x576
SDTV (480p)	60	720x480
SDTV (576p)	50	720x576
HDTV (720p)	50/60	1280x720
HDTV (1080i)	50/60	1920x1080

## Kompozitni video

Signal	Učestalost osvježavanja (Hz)	Razlučivost (točke)
TV (NTSC)	60	720x480
TV (SECAM)	50	720x576
TV (PAL)	50/60	720x576

## Ulazni signal iz HDMI priključka i DisplayPort priključka

Signal	Učestalost osvježavanja (Hz)	Razlučivost (točke)
VGA	60	640x480
SVGA	60	800x600
XGA	60	1024x768
WXGA	60	1280x800
	60	1280x768*1
	60	1366x768
WXGA+	60	1440x900
WXGA++	60	1600x900

Signal	Učestalost osvježavanja (Hz)	Razlučivost (točke)
WSXGA+	60	1680x1050
SXGA	60	1280x960
	60	1280x1024
SXGA+	60	1400x1050
UXGA	60	1600x1200
SDTV(480i*2/480p)	60	720x480
SDTV(576i*2/576p)	50	720x576
HDTV (720p)	50/60	1280x720
HDTV(1080i)*2	50/60	1920x1080
HDTV (1080p)	24*2/30*2/50/60	1920x1080

\*1 Samo DisplayPort ulaz

\*2 Samo ulazni signal HDMI

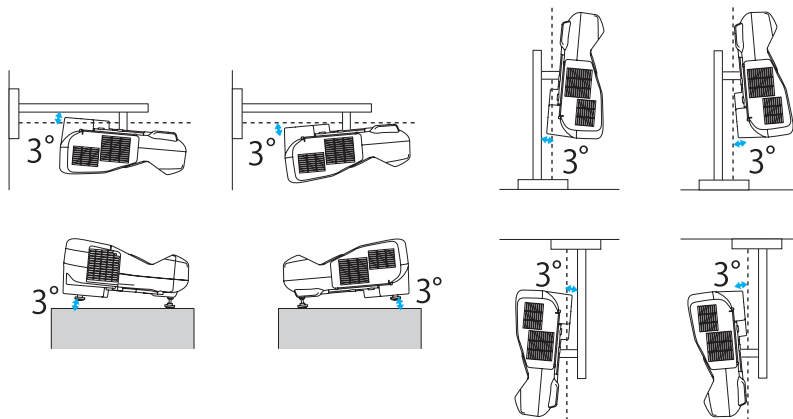
## Opći Tehnički Podaci Projektora

Naziv proizvoda		EB-1410Wi	EB-1400Wi
Dimenzije		367 (Š) x 155 (V) x 375 (D) mm (bez podignutog dijela)	
Veličina LCD zaslona		širina 0,59"	
Način prikazivanja		Polisilicijski TFT aktivni matrični prikaz	
Razlučivost		1.024.000 WXGA (1280 (Š)x 800 (V) točaka)x 3	
Namještanje fokusa		Ručno	
Namještanje zumiranja		Digitalno (1-1,35)	
Lampa		Lampa UHE, 215W, br. modela: ELPLP71	
Maks. snaga zvuka		10 W	
Zvučnik		1	
El. napajanje		100-240V AC±10% 50/60Hz 3,2-1,5A	100-240V AC±10% 50/60Hz 3,0-1,4A
Potrošnja energije	100 do 120 V	Rad: 322 W Potrošnja u mirovanju (Mreža na čekanju): 4,6 W Potrošnja u mirovanju (Štednja energije): 0,20 W	Rad: 294 W Potrošnja u mirovanju (Mreža na čekanju): 4,6 W Potrošnja u mirovanju (Štednja energije): 0,20 W
	220 do 240 V	Rad: 307 W Potrošnja u mirovanju (Mreža na čekanju): 5,0 W Potrošnja u mirovanju (Štednja energije): 0,27 W	Rad: 281 W Potrošnja u mirovanju (Mreža na čekanju): 5,0 W Potrošnja u mirovanju (Štednja energije): 0,27 W
Radna nadmorska visina		Visina 0 do 2.286 m	
Radna temperatura		5 do +35°C (bez kondenzacije)	
Skladišna temperatura		- 10 do +60°C (bez kondenzacije)	
Masa		Oko 5,6 kg	

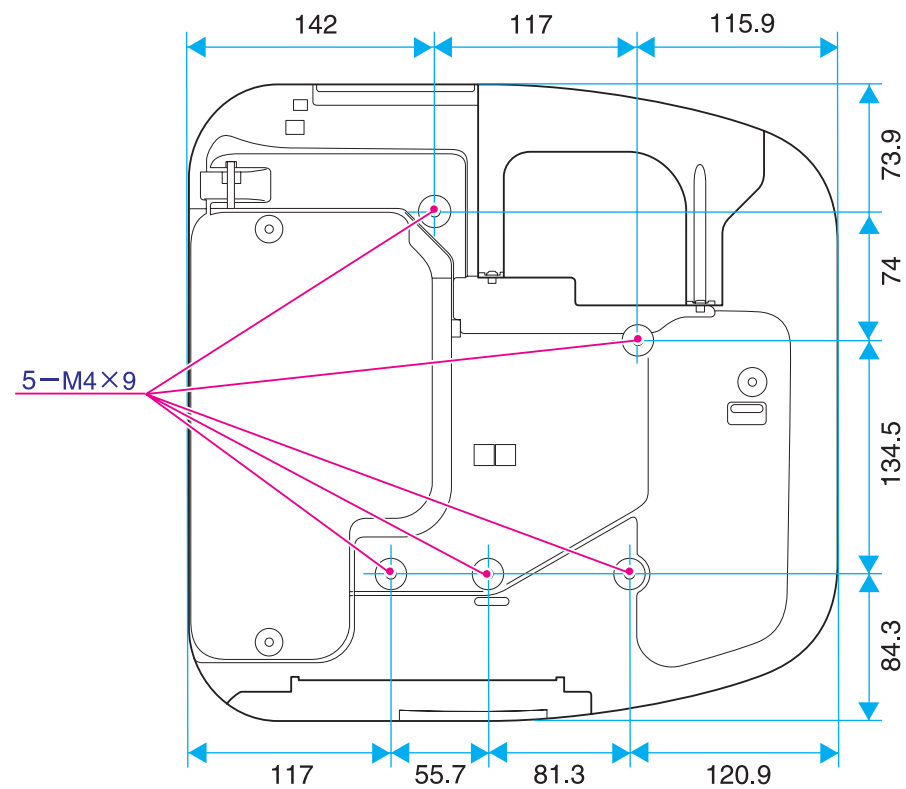
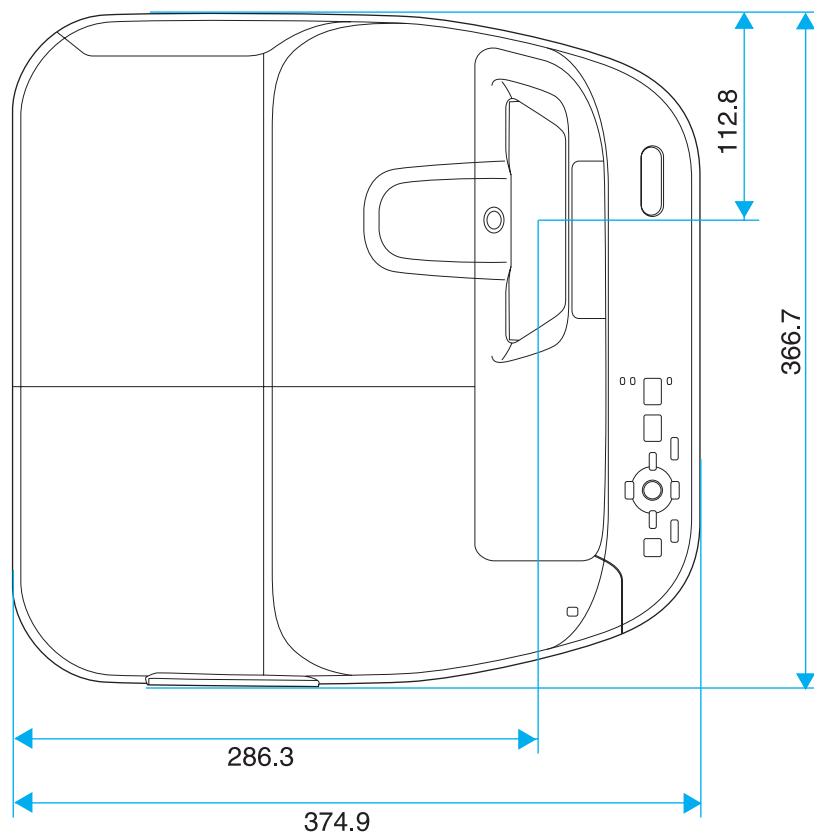
Priključci	Computer priključak	1	Mini D-Sub15-pin (ženski)
	DisplayPort	1	DisplayPort
	Video priključak	1	RCA-utičnica
	Priključak Audio1	1	Stereo mini konektor
	Priključak Audio2	1	Stereo mini konektor
	Priključak Audio3	1	Stereo mini konektor
	Priključak Audio Out	1	Stereo mini konektor
	Remote priključak	1	Stereo mini konektor
	Priključak Monitor Out	1	Mini D-Sub15-pin (ženski)
	HDMI priključak	1	HDMI (zvuk podržava samo PCM)
	Priključak USB-A*	2	USB priključak (Type A)
	Priključak USB-B*	1	USB priključak (Type B)
	USB priključak (za jedinicu bežične mreže)	1	USB priključak (Type A)
	LAN priključak	1	RJ-45
	RS-232C priključak	1	Mini D-Sub 9-pin (muški)

\* Podržava USB 2.0. Međutim, rad svih uređaja koji su kompatibilni s USB-om nije garantiran.

## Kut nagiba

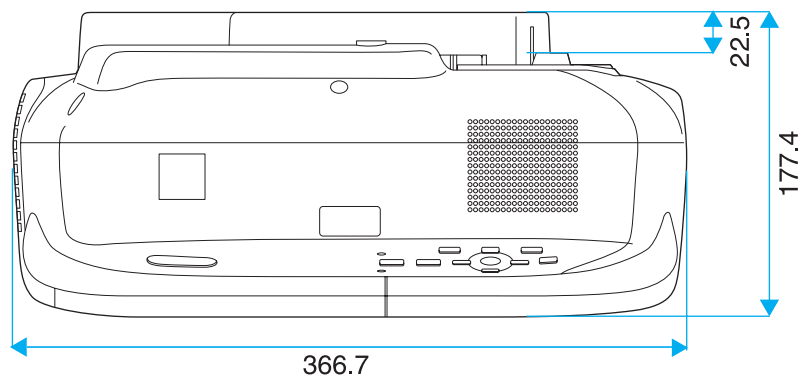


Koristite li projektor pod kutom nagiba većim od 3°, projektor bi se mogao oštetiti i prouzročiti nezgodu.

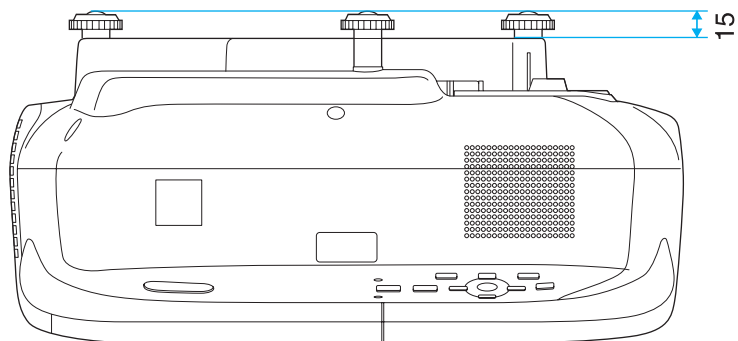


Mjerne jedinice: mm

Bez nožice









S nožicom



Mjerne jedinice: mm

U ovom odjeljku ukratko su objašnjeni nepoznati pojmovi koji nisu objašnjeni u priručniku. Pojediniosti o njima možete pročitati u drugim publikacijama.

<b>Ad hoc način rada</b>	Vrsta veze putem bežičnog LAN-a koja komunicira s bežičnim LAN klijentima bez uporabe pristupne točke.
<b>Adresa pristupnika</b>	Poslužitelj (usmjernik) za komuniciranje na mreži (podmreži) podijeljenoj prema <u>maski podmreže</u>  .
<b>AMX Device Discovery</b>	AMX Device Discovery je tehnologija koju je razvila tvrtka AMX za jednostavno korištenje upravljačkih sustava tvrtke AMX s pripadajućim uređajima. Epson je implementirao ovaj protokol i na raspolaganje stavio postavke za omogućavanje ovog protokola (ON). Pojediniosti pogledajte na web stranici tvrtke AMX. URL <a href="http://www.amx.com/">http://www.amx.com/</a>
<b>DHCP</b>	Skraćeno od Dynamic Host Configuration Protocol, ovaj protokol automatski dodjeljuje <u>IP adresu</u>  uređaju povezanom na mrežu.
<b>DICOM</b>	Kratica za Digital Imaging and Communications in Medicine. Međunarodni standard koji definira standarde slika i komunikacijski protokol za medicinske slike.
<b>Format zaslona</b>	Omjer dužine i širine slike. Zaslone s vodoravnim:okomitim omjerom 16:9, poput HDTV zaslona, poznati su kao širokokutni zaslone. SDTV i uobičajeni računalni zaslone imaju format zaslona od 4:3.
<b>HDCP</b>	HDCP je kratica od High-bandwidth Digital Content Protection. Tehnologija služi za sprječavanje nezakonitog kopiranja i zaštitu autorskih prava šifriranjem digitalnih signala koji se šalju putem priključaka DVI i HDMI. Budući da HDMI priključak na ovom projektoru podržava HDCP, on može projicirati digitalne slike zaštićene tehnologijom HDCP. No projektor možda neće moći projicirati slike zaštićene aktualiziranim ili izmijenjenim verzijama sustava šifriranja HDCP.
<b>HDTV</b>	HDTV, skraćenica za High-Definition Television, odnosi se na sustave visoke definicije koji ispunjavaju sljedeće uvjete: <ul style="list-style-type: none"> <li>• Vertikalna razlučivost 720p ili 1080i ili veća (p = <u>Progresivno</u> , i = <u>Isprepleteno</u> )</li> <li>• <u>Format zaslona</u>  16:9</li> </ul>
<b>Infrastr. način rada</b>	Način rada bežične LAN veze gdje uređaji komuniciraju preko pristupnih točaka.
<b>IP adr. pristupa</b>	<u>IP adresa</u>  odredišnog računala koja se koristi za obavijesti o greškama u SNMP protokolu.
<b>IP adresa</b>	Broj koji identificira računalo povezano na mrežu.
<b>Isprepleteno</b>	Prijenos informacija potrebnih za stvaranja jednog zaslona slanjem svakog drugog retka, počevši od vrha slike i nastavljajući prema dnu. Veća je vjerojatnost za treperenje slika jer se jedan okvir prikazuje u svakom dugom retku.
<b>Komponentni video</b>	Način kojim se razdvaja video signal u komponentu svjetline (Y) i plavu minus svjetlinu (Cb ili Pb) i crvenu minus svjetlinu (Cr ili Pr).
<b>Kompozitni video</b>	Način kojim se kombinira video signal u komponentu svjetline i komponentu boje za prijenos putem jednog kabela.
<b>Kontrast</b>	Relativna svjetlina svijetlih i tamnih dijelova slike može se povećati i smanjiti kako bi tekst i grafika bili istaknuti ili djelovali mekše. Namještanje ovog svojstva slike naziva se "namještanje kontrasta".
<b>Maska podmreže</b>	Brojčana vrijednost koja definira broj bita korištenih za mrežnu adresu na osnovu IP adrese u podijeljenoj mreži (podmreži).



<b>Praćenje</b>	Signali iz računala imaju specifičnu frekvenciju. Ako frekvencija projektoru nije usklađena s tom frekvencijom, nastala slika neće biti dobre kvalitete. Postupak usklađivanja frekvencije tih signala (broja bregova) naziva se praćenje. Bez ispravnog praćenja na signalu bi se pojavile široke okomite pruge.
<b>Progresivno</b>	Projicira informacije za stvaranje jednog po jednog zaslona, prikazujući sliku za jedan okvir. Iako je broj skeniranih redaka isti, količina treperenja na slikama se smanjuje jer se obim informacija udvostručio u usporedbi s isprepletenim sustavom.
<b>SDTV</b>	SDTV, skraćenica za Standard Definition Television, odnosi se na standardne televizijske sustave koji ne ispunjavaju uvjete za <u>HDTV</u> televiziju visoke definicije.
<b>Sinkronizacija</b>	Signali iz računala imaju specifičnu frekvenciju. Ako frekvencija projektoru nije usklađena s tom frekvencijom, nastala slika neće biti dobre kvalitete. Postupak usklađivanja faza tih signala (relativnog položaja bregova i dolova) naziva se sinkronizacija. Ako se signali ne sinkroniziraju, nastaju treperenje, zamućenje i vodoravne smetnje.
<b>SNMP</b>	Kratka za Simple Network Management Protocol, protokol za nadzor i upravljanje uređajima poput usmjernika i računalima povezanim na TCP/IP mrežu.
<b>sRGB</b>	Međunarodni standard za intervale boja koji je stvoren kako bi boje koje reproduciraju videouređaji lako mogli obraditi računalni operacijski sustavi i internet. Ako priključeni izvor ima način rada sRGB, namjestite projektor i priključeni izvor signala na sRGB.
<b>SSID</b>	SSID je podatak za identifikaciju za povezivanje na drugi uređaj na bežičnoj mreži. Bežična komunikacija je moguća samo sa uređajima sa istim SSID brojem.
<b>SVGA</b>	Standard veličine zaslona s razlučivošću od 800 (vodoravnih) x 600 (okomitih) točaka.
<b>SXGA</b>	Standard veličine zaslona s razlučivošću od 1280 (vodoravnih) x 1024 (okomitih) točaka.
<b>Učestalost osvjež.</b>	Element zaslona za emitiranje svjetlosti održava isto osvjtljenje i boju u vrlo kratkom razdoblju. Zbog toga se slika mora više puta skenirati u jednoj sekundi kako bi se osvježio element za emitiranje svjetlosti. Broj osvježavanja u sekundi naziva se učestalost osvježavanja i izražava se u hercima (Hz).
<b>VGA</b>	Standard veličine zaslona s razlučivošću od 640 (vodoravnih) x 480 (okomitih) točaka.
<b>WPS (Wi-Fi Protected Setup)</b>	Wi-Fi Protected Setup osmislila je udruga Wi-Fi Alliance u cilju jednostavnog postavljanja i osiguravanja bežične LAN mreže.
<b>XGA</b>	Standard veličine zaslona s razlučivošću od 1024 (vodoravnih) x 768 (okomitih) točaka.

Sva prava pridržana. Ni jedan dio ove publikacije ne smije se umnožavati, spremati na sustav pohrane ni prenositi u bilo kojem obliku i na bilo koji način, bilo elektronički, mehanički, fotokopiranjem, snimanjem ili na neki drugi način, bez prethodna pisanog odobrenja tvrtke Seiko Epson Corporation. Ne preuzimamo patentnu odgovornost za uporabu informacija u ovoj publikaciji. Također ne preuzimamo bilo kakvu odgovornost za oštećenja koja nastanu uslijed uporabe informacije iz ove publikacije.

Tvrtka Seiko Epson Corporation ni njezini zastupnici neće biti odgovorni kupcu ovog proizvoda ili trećim stranama za oštećenja, gubitke, troškove ili naknade koje izazove kupac ili treće strane uslijed nesreće, pogrešne uporabe ili zlorabe ovog proizvoda ili neovlaštenih izmjena, popravaka ili promjena na proizvodu, ili (osim za SAD) nepoštivanja uputa za rad i održavanje koje je izdala tvrtka Seiko Epson Corporation.

Tvrtka Seiko Epson Corporation neće biti odgovorna za bilo kakva oštećenja ili poteškoće nastale zbog uporabe dodatne opreme ili potrošnog pribora koji nisu označeni kao originalni Epsonovi proizvodi (Original Epson Product) ili odobreni Epsonovi proizvodi (Epson Approved Product) tvrtke Seiko Epson Corporation.

Sadržaj ovog priručnika može se mijenjati i ažurirati bez prethodne najave.

Crteži u priručniku mogu odstupati od stvarnog izgleda projektora.

## Ograničenje uporabe

Ako se ovaj proizvod koristi u svrhe koje zahtijevaju veliku pouzdanost ili sigurnost, poput transportnih uređaja vezanih uz zrakoplovstvo, željeznicu, brodski promet, automobilsku industriju itd.; uređaja za sprečavanje nesreća; raznih sigurnosnih uređaja itd.; ili funkcionalnih/preciznih uređaja itd., proizvod trebate koristiti samo uz osiguranje pomoćnih i redudantnih sustava radi održavanja sigurnosti i pouzdanosti sustava. Budući da ovaj proizvod nije namijenjen za uporabu u svrhe koje zahtijevaju iznimno veliku pouzdanost i sigurnost, poput zrakoplovne opreme, komunikacijske opreme, opreme za nadzor nuklearnih elektrana ili medicinske opreme vezane uz izravnu medicinsku njegu, vlastitom prosudbom odlučite o prikladnosti ovog proizvoda.

## Zakonski propisi o bežičnoj telegrafiji

Zakonom o bežičnoj telegrafiji zabranjeni su sljedeći postupci.

- Modificiranje i rastavljanje (uključujući antenu)
- Uklanjanje naljepnice o sukladnosti

## O oznakama

Operacijski sustav Microsoft® Windows® 98  
Operacijski sustav Microsoft® Windows® Me  
Operacijski sustav Microsoft® Windows® 2000  
Operacijski sustav Microsoft® Windows® XP  
Operacijski sustav Microsoft® Windows Vista®  
Operacijski sustav Microsoft® Windows® 7

U ovom priručniku operacijski sustavi navedeni gore nazivaju se "Windows 98", "Windows Me", "Windows 2000", "Windows XP", "Windows Vista" i "Windows 7". Osim toga, kolektivni naziv Windows može se odnositi na Windows 98, Windows Me, Windows 2000, Windows XP, Windows Vista i Windows 7, a naziv više verzija sustava Windows može izostaviti notaciju Windows, kao na primjer, Windows 98/Me/2000/XP/Vista/7.

Mac OS X 10.3.x  
Mac OS X 10.4.x  
Mac OS X 10.5.x  
Mac OS X 10.6.x  
Mac OS X 10.7.x

U ovom priručniku operacijski sustavi navedeni gore nazivaju se "Mac OS X 10.3.x", "Mac OS X 10.4.x", "Mac OS X 10.5.x", "Mac OS X 10.6.x" i "Mac OS X 10.7.x". Osim toga, kolektivni naziv "Mac OS X" odnosi se na sve te sustave.

## Opća Napomena:

IBM, DOS/V i XGA su zaštitni znaci ili registrirani zaštitni znaci tvrtke International Business Machines Corp.

Mac, Mac OS i App Store su zaštitni znaci tvrtke Apple Inc.

Microsoft, Windows, Windows NT, Windows Vista, PowerPoint i logotip Windows su zaštitni znaci ili registrirani zaštitni znaci tvrtke Microsoft Corporation u Sjedinjenim Američkim Državama i/ili drugim zemljama.

DisplayPort certificirani logotip i DisplayPort ikone su registrirani zaštitni znaci udruge Video Electronics Standards Association (VESA).

Riječ DisplayPort je registrirani zaštitni znak udruge VESA u različitim zemljama diljem svijeta.

eneloop® registrirani je trgovački znak tvrtke Sanyo Electronic Co., Ltd.

WPA™ i WPA2™ su registrirani zaštitni znaci organizacije Wi-Fi Alliance.

HDMI i High-Definition Multimedia Interface su zaštitni znaci ili registrirani zaštitni znaci tvrtke HDMI Licensing LLC. **HDMI**  
HIGH DEFINITION MULTIMEDIA INTERFACE

PJLink je zaštitni znak čija je registracija u tijeku ili je već registriran u Japanu, Sjedinjenim Američkim Državama i drugim državama i regijama.

Foxit PDF SDK Copyright ©2011, Foxit Software Company [www.foxitsoftware.com](http://www.foxitsoftware.com), Sva prava pridržana.

Crestron i Crestron RoomView registrirani su trgovački znakovi tvrtke Crestron Electronics, Inc.

Ostali nazivi proizvoda u ovoj publikaciji služe samo za identifikaciju i mogu biti zaštitni znaci njihovih vlasnika. Epson se odriče svih prava na te znakove.

©SEIKO EPSON CORPORATION 2012. All rights reserved.

**A**

A/V bez tona .....	105
Adresa e-pošte za obavijesti 1/2/3 .....	159
Adresa pristupnika .....	153, 157
AMX Device Discovery .....	158
Aps. boja temp. ....	139
Auto Iris .....	59, 139
Autom. postavljanje .....	139
avi .....	96

**B**

Bežični miš/USB Display .....	144
bmp .....	96
Bonjour .....	158
Broj priključka .....	159

**C**

CA certifikat .....	160
Certif. vlastitog potpisa .....	160
Certifikat klijenta .....	160
Certifikat web poslužitelja .....	160
Certifikati .....	124
Control Pad .....	9, 23, 41
Creston RoomView .....	129
Crestron RoomView .....	128, 158

**Č**

Čišćenje .....	189
Čišćenje površine projektora .....	189
Čišćenje zračnog filtra i otvora za ulaz zraka .....	190
Čitanje pošte .....	125

**D**

Daljinski prijemnik .....	10, 11
Daljinski upravljač .....	16
Daljinsko web upravljanje .....	122
DHCP .....	156
DICOM SIM .....	58
Dijaprojekcija .....	102
Dimenzija .....	140
Dinamično .....	58
DisplayPort .....	12
Dodatna oprema .....	198
Donji poklopac .....	24

**E**

Easy Interactive Function .....	143, 144
Easy Interactive Pen .....	20
EasyMP Monitor .....	121
ESC/VP21 .....	126
E-Zoom .....	107

**F**

Format .....	60
Fotografija .....	58
fse .....	95
Funkcija bežičnog miša .....	108
Funkcija Pomoć .....	165

**G**

Geometrija slike .....	141
gif .....	96
Glasnoća .....	141
Gornji poklopac .....	24

**H**

H/V-geometrija .....	51
HDMI priključak .....	12
HDMI video raspon .....	140

**I**

Ime mrežnog poslužitelja .....	157
Interak. s os. rač. ....	64, 84, 145
Interaktivna funkcija .....	9, 63, 93, 117
IP adresa .....	157
Iza zaslona .....	28
Izbornik Bežični LAN .....	152
Izbornik Info .....	161
Izbornik Kabelski LAN .....	156
Izbornik Konfiguriranje .....	135
Izbornik Mreža .....	149
Izbornik Obavijest o pošti .....	158
Izbornik Osnove .....	151
Izbornik Pod. administratora .....	157
Izbornik Poništi .....	162
Izbornik Postavke .....	141
Izbornik Prošireno .....	143
Izbornik Signal .....	139
Izbornik Sigurnost .....	154
Izbornik Slika .....	138
Izbornik SNMP .....	161
Izbornik Upravljanje certifikatima .....	160
Izr. napajanje uklj. ....	144
Izvor .....	91, 162

**J**

Jezik .....	145
-------------	-----

jpg .....	75, 96	Način velike visine .....	144	Poklopac kabela .....	24
<b>K</b>		Naljepnica Obavijesti O Zaštićenosti Uređaja		Poklopac lampe .....	10
Kamera za dokumente .....	198	Lozinkom .....	114	Položaj .....	140
Kazalište .....	58	Napaj. bežične mreže .....	152	Pomak slike .....	54, 141
Kontrast .....	138	Napredno .....	139	Poništavanje vremena rada lampe .....	194
Korisnički gumb .....	142	Naziv proj. ....	151	Poništi sve .....	162
Korisnički logotip .....	109	Nazivi dijelova i funkcije .....	10	Poništi vrijeme lampe .....	163
Korisnički uzorak .....	111	Neprekidno .....	104	Poruke .....	143
Križić .....	107	Nijansa .....	139	Post. događ. obavijesti .....	159
<b>L</b>		<b>O</b>		Post. Split Screen .....	91
Lozinka administratora .....	157	O sinkronizaciji .....	162	Postavka audioulaza .....	144
Lozinka PJLink .....	157	Obavijest o pošti .....	125, 159	Postavke bijele ploče za pisanje .....	146
Lozinka web-kontr. ....	158	Oblik pokazivača .....	141	Postavke prikaza .....	104
<b>M</b>		Odaberi pogon .....	98	Postupak zamjene lampe .....	192
Maska podmreže .....	157	Opće postavke .....	145	Postupak zamjene zračnog filtra .....	194
Message Broadcasting .....	121, 158	Oštrina .....	139	Potpuno zaklj. ....	115
Monitor lozinka .....	158	<b>P</b>		Potrošni pribor .....	198
mp4 .....	96	PC Free .....	97	Potrošnja energije .....	141
mpg .....	96	PC Free napomene .....	64, 75	Povezivanje s mrežnim projektorom .....	117
Mrežna konfiguracija .....	150	pdf .....	75, 96	Pozadina zaslona .....	143
Mrežni pod. ....	150	PJLink .....	128	Praćenje .....	140
Mrežni podaci .....	150	png .....	75, 96	Prednja .....	28, 143
<b>N</b>		Područje emitiranja daljinskog upravljača		Pregrijavanje .....	167
Način mirovanja .....	144	.....	24	Pretraživanje izvora .....	47
Način na čekanju .....	144	Podržani prikazi monitora .....	201	Prezentacija .....	58, 95
Način rada s bijelom pločom za pisanje		Pokazivač .....	105	Prikazi monitora .....	201
.....	64, 69	Pokazivač lampe .....	166	Priključak računala .....	12
Način rada u boji .....	58, 138	Pokazivač miša .....	108	Priključak Remote .....	24
		Pokazivač napajanja .....	166	Priključak za napajanje .....	13
		Pokazivač temp. ....	166	Prilagođeno .....	59
		Pokazivači .....	166, 167	Prioritetni pristupnik .....	158
				Priprema projektora .....	121
				Progresivno .....	140
				Projekcija .....	143

Prozor za projekciju .....	11	<b>T</b>		WPA/WPA2-EAP .....	155
<b>Q</b>		Tehnički podaci .....	203	WPA/WPA2-PSK .....	155
Quick Corner .....	141	Trap IP Address 1/2 .....	161	<b>Z</b>	
<b>R</b>		Traži pristupnu točku .....	153	Zaključ. upr. ploče .....	115, 141
Radna temperatura .....	203	<b>U</b>		Zakretanje slika .....	99
Radnja .....	144	Učestalost osvjež. ....	162	Zamijeni zaslone .....	92
Raspored .....	132	Udaljenost .....	199	Zamjena baterija (Control Pad) .....	24
Razlučivost .....	162	Ulazni signal .....	140, 162	Zamjena baterija (daljinski upravljač) .....	19
Redoslijed prikazivanja .....	104	Upravljačka ploča .....	15	Zamjena baterije (Olovka) .....	21
Rješavanje problema .....	166	USB Display/Easy Interactive Function .....	144	Zamrzni .....	105
<b>S</b>		USB Type B .....	144	Zasićenje boje .....	138
Sigurni HTTP .....	158	USB-A priključak .....	13, 23	Zaslon .....	143
Sinkronizacija .....	140	USB-B priključak .....	12, 23	Zaslon pokretanja .....	143
sit .....	95	Uzorak .....	142	Zašt. koris. logo. ....	113
Skladišna temperatura .....	203	<b>V</b>		Zaštita lozinkom .....	113
Smanjenje buke .....	140	Veličina zaslona .....	92, 199	Zaštita pri uklj. ....	113
SMTP poslužitelj .....	159	Video priključak .....	13	Zid .....	27
SNMP .....	126	Video raspon DisplayPort .....	140	Zračni odvod .....	10
Softverska tipkovnica .....	151	Video signal .....	140, 162	Zumiranje .....	141
Source Search .....	15	Vrijeme lampe .....	162		
Split Screen .....	141	Vrijeme promjene zaslona .....	104		
Sportovi .....	58	Vrijeme zamjene lampe .....	191		
sRGB .....	58	Vrijeme zamjene zračnog filtra .....	194		
Stražnja .....	28, 143	<b>W</b>			
Strop .....	27, 143	Web kontrola .....	122		
Svjetlina .....	138	Web preglednik .....	121		
<b>Š</b>		Whiteboard .....	58		
Šifra projektora .....	151	wmv .....	96		