



# **Používateľská príručka**

## **Home Projector**



**EH-TW490**

**EH-TW410**





# Symbole a označenia použité v tejto príručke

## • Bezpečnostné symboly

V dokumentácii a v projektore sú použité grafické symboly, ktoré zobrazujú, ako sa má projektor bezpečne používať. Porozumejte týmto upozorňujúcim symbolom a rešpektujte ich, aby ste zabránili zraneniu osôb alebo škode na majetku.

 <b>Výstraha</b>	Tento symbol označuje informáciu, ktorá by v prípade jej ignorovania mohla viesť k zraneniu alebo až úmrtiu osôb z dôvodu nesprávnej manipulácie.
 <b>Upozornenie</b>	Tento symbol označuje informáciu, ktorá by v prípade jej ignorovania mohla viesť k zraneniu alebo fyzickému poškodeniu z dôvodu nesprávnej manipulácie.

## • Označenie všeobecných informácií

<b>Pozor</b>	Označuje postupy, ktoré môžu viesť ku škode alebo poraneniu, ak nebude používateľ dostatočne opatrný.
	Označuje doplnkové informácie, ktoré by mohli byť zaujímavé v súvislosti s danou témou.
	Označuje stránku obsahujúcu podrobné informácie týkajúce sa danej témy.
	Označuje, že popis podčiarknutých slov alebo slov uvedených pred týmto symbolom sa nachádza v glosári. Pozrite kapitolu „Glosár“ v časti „Dodatky“.  "Glosár" <a href="#">str.124</a>
[Názov]	Označuje názov tlačidiel na diaľkovom ovládaní alebo na ovládacom paneli. Príklad: tlačidlo [Esc]
Názov ponuky	Označuje položky ponuky Konfigurácia. Príklad: Z ponuky <b>Obráz</b> vyberte položku <b>Jas</b> . <b>Obráz - Jas</b>

## Symboly a označenia použité v tejto príručke .... 2

### Úvod

#### Funkcie Projektora ..... 7

Rýchla a jednoduchá inštalácia, premietanie a uskladnenie	7
Pripojenie pomocou kábla USB a premietanie (USB Display)	7
Sledovanie pohybu projektora a automatická korekcia skreslenia obrazu	7
Nastavenie lichobežníkového skreslenia	7
Užitočné funkcie pri premietaní obrázkov	7
Rozšírenie obsahu projekcie na širokom plátne (WXGA)	7
Pripojte úložné zariadenie USB a premietajte súbory vo formáte PDF, filmy a obrázky pomocou (PC Free)	7
Rôzne funkcie pre vynikajúcu úsporu energie	8
Maximálne využitie diaľkového ovládania	8
Zväčšujte a premietajte vaše súbory s kamerou na dokumenty	8
Vylepšené funkcie zabezpečenia	8
Pripojenie bezdrôtovej siete LAN a premietanie obrázkov	8

#### Názvy častí a funkcií ..... 10

Predná str./Hore	10
Zadná Časť	11
Podstavec	12
Ovládací panel	13
Diaľkové ovládanie	14
Výmena batérií v diaľkovom ovládači	17
Prevádzkový rozsah diaľkového ovládania	18

### Príprava projektora

#### Inštalácia projektora ..... 20

Spôsoby Inštalácie	20
Spôsoby Inštalácie	21
Veľkosť obrazovky a približná vzdialenosť premietania	21

#### Výbava na pripojenie ..... 23

Pripojenie zdrojov obrazu	23
Pripojenie počítača	25
Pripojenie zariadení USB	26
Inštalácia modulu bezdrôtovej LAN	28
Inštalácia zariadenia Quick Wireless Connection USB Key	28

### Základy používania

#### Premietanie obrázkov ..... 30

Od inštalácie k premietaniu	30
Automatické zistenie vstupného signálu a zmena premietaného obrazu (Vyhľadávanie zdroja)	31
Prepnutie na požadovaný obraz pomocou diaľkového ovládača	32
Premietanie pomocou programu USB Display	32
Systémové požiadavky	32
Pripájanie po prvý raz	33
Odinštalovanie	34

#### Úprava premietaných obrázkov ..... 36

Lichobežníková korekcia skreslenia	36
Automatická korekcia	37
Manuálna korekcia	37
Úprava veľkosti obrazu	40
Úprava polohy obrazu	41
Nastavenie horizontálneho náklonu	41
Nastavenie zaostrenia	41
Nastavenie hlasitosti	41
Výber kvality projekcie (výber možnosti Farebný režim)	42
Nastavenie Automat. šošovka	42
Zmena pomeru strán premietaného obrazu	43
Spôsoby zmeny	43
Zmena režimu pomeru strán	43

## Užitočné funkcie

<b>Funkcie premietania</b>	<b>47</b>
Premietanie bez počítača (PC Free)	47
Špecifikácie pre súbory, ktoré môžu byť premietané použitím funkcie PC Free	47
Príklady pre PC Free	47
Prevádzkové režimy PC Free	48
Premietanie zvolených obrázkov alebo filmov	50
Premietanie obrazových súborov v priečinku za sebou (Prezentác.)	51
Nastavenia zobrazenia obrazových súborov a nastavenia ovládania funkcie Prezentác.	52
Dočasné skrytie obrazu a stlmenie zvuku (Stlmiť A/V)	53
Zmrazenie obrazu (Freeze)	53
Funkcia ukazovateľa (Ukazovateľ)	54
Zväčšenie časti obrazu (E-Zoom)	55
Ovládanie ukazovateľa myši pomocou diaľkového ovládača (Bezdrôtová myš)	56
Uloženie užívateľského loga	57
<b>Funkcie Zabezpečenia</b>	<b>59</b>
Spravovanie používateľov (Ochrana heslom)	59
Typy Ochrana heslom	59
Nastavenie funkcie Ochrana heslom	59
Zadanie položky Heslo	60
Obmedzenie používania (Uzamk. ovl. panela)	61
Zámok proti krádeži	62
Montáž káblového zámku	62
<b>Monitorovanie a ovládanie</b>	<b>63</b>
Zmena nastavení pomocou webového prehliadača (Ovládanie webu)	63
Nastavenie projektora	63
Zobrazenie obrazovky Ovládanie webu	63
Zobrazenie obrazovky Web Remote	64
Používanie funkcie Mailová notifikácia na oznamovanie problémov	65
Čítanie e-mailu s upozornením na chybu	65
Ovládanie s Použitím SNMP	66
PríkazyESC/VP21	66
Pred spustením	66

Zoznam príkazov	67
Komunikačný protokol	67

<b>Čo je Event ID</b>	<b>68</b>
-----------------------	-----------

## Ponuka Konfigurácia

<b>Používanie Ponuka Konfigurácia</b>	<b>70</b>
---------------------------------------	-----------

<b>Zoznam Funkcií</b>	<b>71</b>
-----------------------	-----------

Tabuľka ponuky Konfigurácia	71
Ponuka Sieť	72
Ponuka Obraz	73
Ponuka Signál	74
Ponuka Nastavenia	76
Ponuka Rozšírené	77
Ponuka Sieť	78
Poznámky k používaniu ponuky Sieť	79
Operácie so softvérovou klávesnicou	79
Ponuka Základné	80
Ponuka Bezdr. LAN	81
Ponuka Bezpečnosť	82
Ponuka Mail	83
Ponuka Ostatné	85
Ponuka Vynulovať	85
Ponuka ECO	86
Ponuka Informácia (iba displej)	87
Ponuka Vynulovať	88

## Riešenie Problémov

<b>Používanie Pomocníka</b>	<b>90</b>
-----------------------------	-----------

<b>Riešenie Problémov</b>	<b>91</b>
---------------------------	-----------

Popis indikátorov	91
Keď indikátory neposkytujú pomoc	95



Problémy týkajúce sa obrazu	96
Žiadny obraz	96
Pohyblivý obraz sa nezobrazuje	97
Projekcia sa automaticky zastaví	97
Zobrazí sa správa Nepodporuje sa	97
Zobrazí sa správa Nie je signál	98
Obrazy sú skreslené, nezaostrené alebo deformované	98
Obraz je rušený alebo skreslený	99
Obraz je orezaný (veľký) alebo malý, alebo je pomer strán nevhodný alebo je obraz prevrátený	100
Farby obrazu sú nesprávne	100
Obraz je tmavý	101
Problémy pri spustení projekcie	102
Projektor sa nezapne	102
Iné problémy	102
Nie je počuť žiadny zvuk alebo je príliš slabý	102
Vo zvuku sú šumy (len pri premietaní s nastavením na USB display)	103
Nefunguje diaľkové ovládanie	103
Chcem zmeniť jazyk správ a ponúk	104
E-mail nedostávame ani v prípade problému s projektorom	104
Nastavenia a nedajú zmeniť pomocou internetového prehliadača	104

## Údržba

<b>Čistenie</b>	<b>106</b>
Čistenie povrchu projektoru	106
Čistenie Objektívu	106
Čistenie vzduchového filtra	106
<b>Výmena Spotrebného Materiálu</b>	<b>108</b>
Výmena lampy	108
Časový interval výmeny lampy	108
Ako sa vymieňa lampa	108
Nulovanie hodín lampy	111
Výmena vzduchového filtra	111
Interval výmeny vzduchového filtra	111
Spôsob výmeny vzduchového filtra	111

## Dodatky

<b>Užitočný softvér</b>	<b>114</b>
EasyMP Network Projection	114
EasyMP Monitor	114
<b>Voliteľné Príslušenstvo a Spotrebný Materiál</b>	<b>115</b>
Voliteľné príslušenstvo	115
Spotrebný materiál	115
<b>Veľkosť plátna a Projekčná vzdialenosť</b>	<b>116</b>
Vzdialenosť projekcie	116
<b>Podporované rozlíšenia monitorov</b>	<b>118</b>
Podporované rozlíšenia	118
Počítačový signál (analogový RGB)	118
Komponent video	118
Kompozitné video	118
Vstupný signál z portu HDMI	118
<b>Technické údaje</b>	<b>120</b>
Všeobecné Parametre Projektoru	120
<b>Vzhľad</b>	<b>123</b>
<b>Glosár</b>	<b>124</b>
<b>Všeobecné Poznámky</b>	<b>126</b>
Informácie o označeniach	126
Všeobecné upozornenie:	127
<b>Register</b>	<b>128</b>



# Úvod

V tejto kapitole sú vysvetlené funkcie a názvy častí projektora.

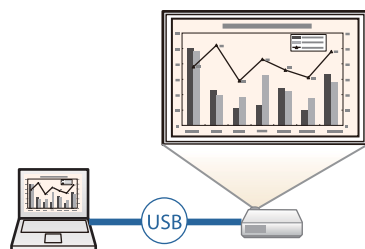
## Rýchla a jednoduchá inštalácia, premietanie a uskladnenie

- Projektor sa jednoducho zapína a vypína zapojením a odpojením.
- Môžete premietiť na veľké plátna z krátkej vzdialenosti.
- Výšku nastavíte jednoducho jednou páčkou.
- Pred uskladnením nie je potrebný čas na ochladenie.

## Pripojenie pomocou kábla USB a premietanie (USB Display)

Jednoduchým pripojením kábla USB môžete premietiť obraz z obrazovky počítača bez počítačového kábla.

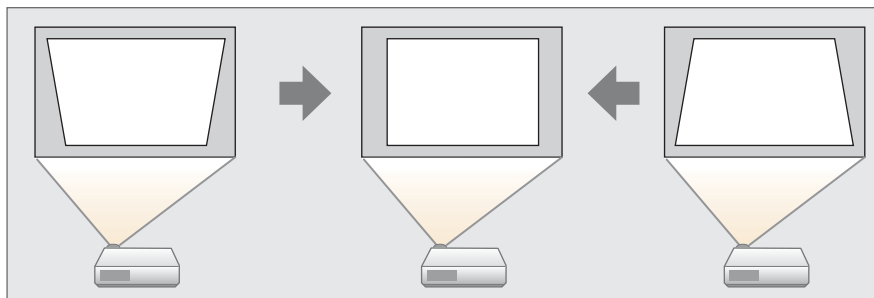
☛ "Premietanie pomocou programu USB Display" [str.32](#)



## Sledovanie pohybu projektora a automatická korekcia skreslenia obrazu

Projektor automaticky opravuje vertikálne lichobežníkové skreslenie, ku ktorému dochádza pri nastavovaní polohy a premiestňovaní projektora.

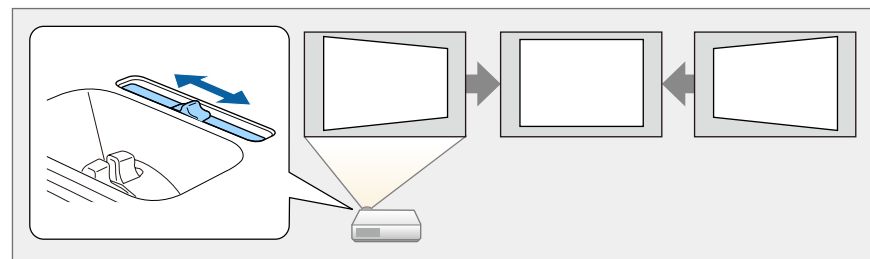
☛ "Automatická korekcia" [str.37](#)



## Nastavenie lichobežníkového skreslenia

Umožňuje rýchlo opraviť vodorovné skreslenie premietaného obrazu. Je to užitočné, ak nemôžete inštalovať projektor rovnobežne s plátnom.

☛ "Manuálna korekcia" [str.37](#)

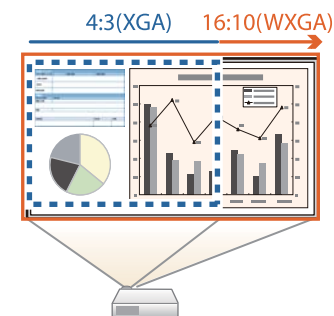


## Užitočné funkcie pri premietaní obrázkov

### Rozšírenie obsahu projekcie na širokom plátno (WXGA)

Pomocou počítača, ktorý má širokouhlý displej LCD s pomerom strán 16:10 WXGA, je možné obraz premietiť v rovnakom pomere. Môžete používať biele tabule a iné plátna s formátom na šírku.

☛ "Zmena pomeru strán premietaného obrazu" [str.43](#)




## Pripojte úložné zariadenie USB a premietajte súbory vo formáte PDF, filmy a obrazy pomocou (PC Free)

K projektu môžete pripojiť úložné zariadenia USB alebo digitálne fotoaparáty a premietiť uložené obrazy.

Podporuje širokú paletu formátov súborov, ako napríklad súbory PDF, filmové alebo obrazové súbory.

☛ "Premietanie bez počítača (PC Free)" [str.47](#)

## Rôzne funkcie pre vynikajúcu úsporu energie

- Rôzne funkcie na zabránenie plytvaniu elektrinou  
Projektor sa dodáva s množstvom vstavaných funkcií na úsporu energie, ako je stmievanie premietaného obrazu, časovač automatického vypnutia a nastavenie spotreby energie, keď je projektor v pohotovostnom režime.  
☛ "Ponuka ECO" [str.86](#)
- Funkcie na zobrazenie stavu úspory energie na premietacom plátne  
Keď je Zobrazenie ECO nastavené na **Zapnuté** v ponuke Konfigurácia, v dolnej ľavej časti premietacieho plátna sú zobrazené ikony listu (  ), ktoré predstavujú stav úspory energie, keď je lampa prepnutá na nízky jas.  
☛ ECO - Zobrazenie ECO [str.86](#)

## Maximálne využitie diaľkového ovládania

Diaľkový ovládač môžete využiť na vykonanie rôznych operácií ako napríklad zväčšenie časti obrazu. Diaľkový ovládač môže slúžiť aj ako ukazovateľ na upozornenie na konkrétne body alebo ako počítačová myš.

- ☛ "Funkcia ukazovateľa (Ukazovateľ)" [str.54](#)
- ☛ "Zväčšenie časti obrazu (E-Zoom)" [str.55](#)
- ☛ "Ovládanie ukazovateľa myši pomocou diaľkového ovládača (Bezdrôtová myš)" [str.56](#)

## Zväčšujte a premietajte vaše súbory s kamerou na dokumenty

Môžete premietat' papierové dokumenty a predmety pomocou voliteľnej kamery na dokumenty.

Pripojením k počítaču a pomocou dodaného softvéru môžete plne využívať možnosti tohto projektora.

☛ "Voliteľné príslušenstvo" [str.115](#)

## Vylepšené funkcie zabezpečenia

- **Ochrana heslom kvôli obmedzeniu a spravovaniu používateľov**  
Nastavením hesla môžete určiť používateľov projektora.  
☛ "Spravovanie používateľov (Ochrana heslom)" [str.59](#)
- **Uzamknutie ovládacieho panela obmedzuje používanie tlačidiel ovládacieho panela**  
Toto môžete použiť, ak nechcete, aby ľudia menili nastavenia projektora bez dovolenia na rôznych udalostiach, v školách, a tak ďalej.  
☛ "Obmedzenie používania (Uzamk. ovl. panela)" [str.61](#)
- **Prístroj je vybavený rôznymi pomôckami proti krádeži**  
Projektor je vybavený nasledujúcimi typmi zabezpečovacích prvkov proti krádeži.
  - Bezpečnostná zásuvka
  - Upevňovací bod bezpečnostného kábla☛ "Zámok proti krádeži" [str.62](#)

## Pripojenie bezdrôtovej siete LAN a premietanie obrázkov

Po nainštalovaní dodaného alebo voliteľného bezdrôtového zariadenia LAN a pripojením k bezdrôtovej sieti LAN sú k dispozícii nasledovné funkcie.

☛ "Inštalácia modulu bezdrôtovej LAN" [str.28](#)

- Bezdrôtové premietanie obrazovky počítača

Na obrazovke počítača môžete premietiť v rámci siete pomocou aplikácie EasyMP Network Projection.

Aplikáciu EasyMP Network Projection si môžete prevziať z nasledujúcej webovej stránky.

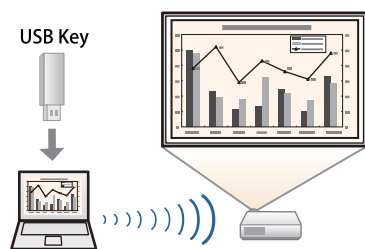
<http://www.epson.com>



- Používanie aplikácie Quick Wireless Connection na automatické nastavenie siete pre váš počítač (iba operačný systém Windows)

Jednoduchým zapojením voliteľnej jednotky Quick Wireless Connection USB Key do počítača môžete pripojiť projektor k počítaču pomocou bezdrôtovej komunikácie a premietiť obraz z počítača.

☛ "Inštalácia zariadenia Quick Wireless Connection USB Key" [str.28](#)



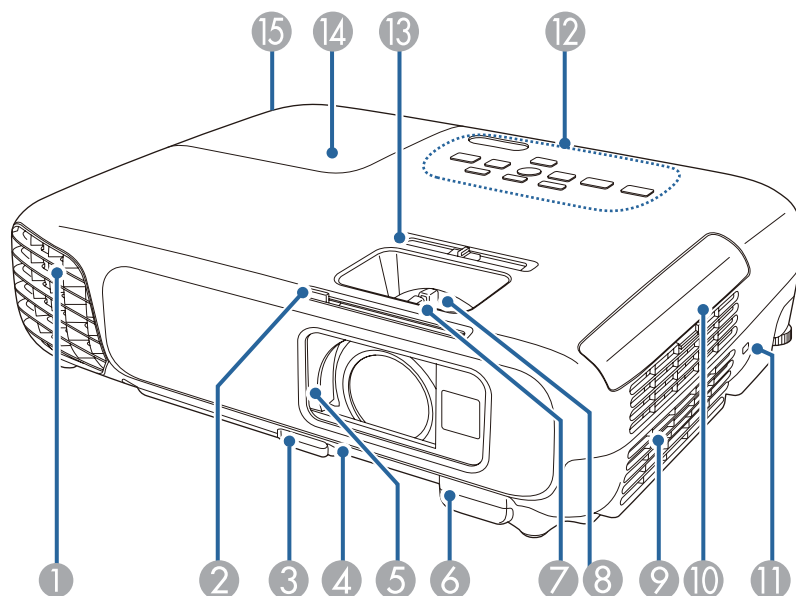
- Premietanie obrazov z prenosných zariadení cez sieť


Ak máte na svojom smartfóne alebo tablete nainštalovanú aplikáciu „Epson iProjection“, môžete bezdrôtovo premietiť údaje zo zariadenia. Umožní vám jednoducho prezerať obrázky zo smartfónu alebo tabletu.



Aplikáciu „Epson iProjectio“ si môžete zadarmo stiahnuť z App Store alebo zo služby Google Play. Poplatky vzniknuté pri komunikácii s App Store alebo Google Play znáša zákazník.

## Predná str./Hore

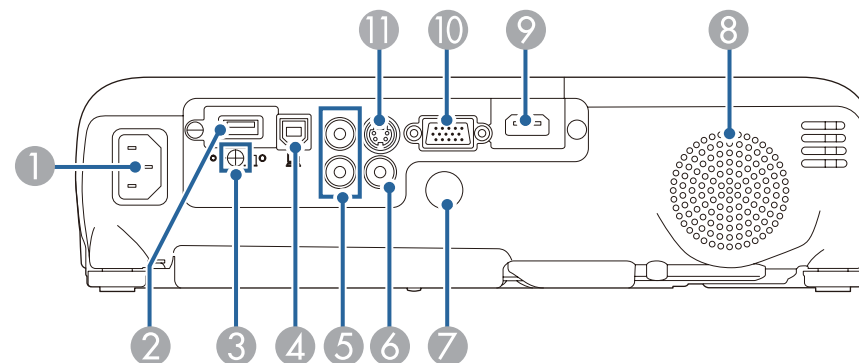


Názov	Funkcia
1 Výstupný otvor vetrania	Výstupný otvor kvôli vzduchu, ktorý sa používa na vnútorné chladenie projektoru. <div>  <b>Upozornenie</b>                      Počas projekcie sa nepribližujte tvárou ani rukami k vetraciemu otvoru a neumiestňujte do blízkosti výstupného otvoru vetrania predmety, ktoré by sa mohli deformovať alebo poškodiť teplom. Horúci vzduch z výstupného otvoru vetrania môže spôsobiť popáleniny, deformácie alebo nehody.                 </div>
2 Posuvný regulátor stlmenia hlasitosti A/V	Posúvaním gombíka otvárate a zatvárate posúvač stlmenia hlasitosti A/V.

Názov	Funkcia
3 Páka na nastavenie nožičky	Stlačte páku na nastavenie nožičky, ak chcete vytiahnuť alebo zasunúť prednú nastaviteľnú nožičku. ☛ "Úprava polohy obrazu" <a href="#">str.41</a>
4 Predná nastaviteľná nožička	Keď projektor inštalujete na plochu, ako je napríklad stôl, vytiahnite nožičku a nastavte polohu obrazu. ☛ "Úprava polohy obrazu" <a href="#">str.41</a>
5 Posúvač stlmenia hlasitosti A/V	Keď sa projektor nepoužíva, chráňte objektiv zatvorením krytu. Zatvorením krytu počas premietania môžete skryť obraz a stlmiť zvuk. ☛ "Dočasné skrytie obrazu a stlmenie zvuku (Stlmiť A/V)" <a href="#">str.53</a>
6 Diaľkový prijímač	Prijíma signály z diaľkového ovládača.
7 Ovládač zaostrovania	Upravuje zaostrenie obrazu. ☛ "Nastavenie zaostrenia" <a href="#">str.41</a>
8 Ovládač priblíženia	Upravuje veľkosť obrazu. ☛ "Úprava veľkosti obrazu" <a href="#">str.40</a>
9 Nasávací otvor vetrania (vzduchový filter)	Privádza vzduch, ktorým sa projektor chladí zvnútra. ☛ "Čistenie vzduchového filtra" <a href="#">str.106</a>
10 Kryt vzduchového filtra	Pomocou nej sa otvára a zatvára kryt vzduchového filtra. ☛ "Výmena vzduchového filtra" <a href="#">str.111</a>
11 Bezpečnostná zásuvka	Bezpečnostná zásuvka je kompatibilná s bezpečnostným systémom Microsaver vyrábaným spoločnosťou Kensington. ☛ "Zámok proti krádeži" <a href="#">str.62</a>
12 Ovládací panel	Služí na ovládanie projektoru. ☛ "Ovládací panel" <a href="#">str.13</a>
13 Nastavenie lichobežníkového skreslenia	Opravi horizontálne skreslenie premietaného obrazu. ☛ "Manuálna korekcia" <a href="#">str.37</a>

Názov	Funkcia
14 Kryt lampy	Otvorte pri výmene lampy projektora. ☛ "Výmena lampy" <a href="#">str.108</a>
15 Poistná skrutka krytu lampy	Zaskrutkovaním zaistíte kryt lampy na mieste.

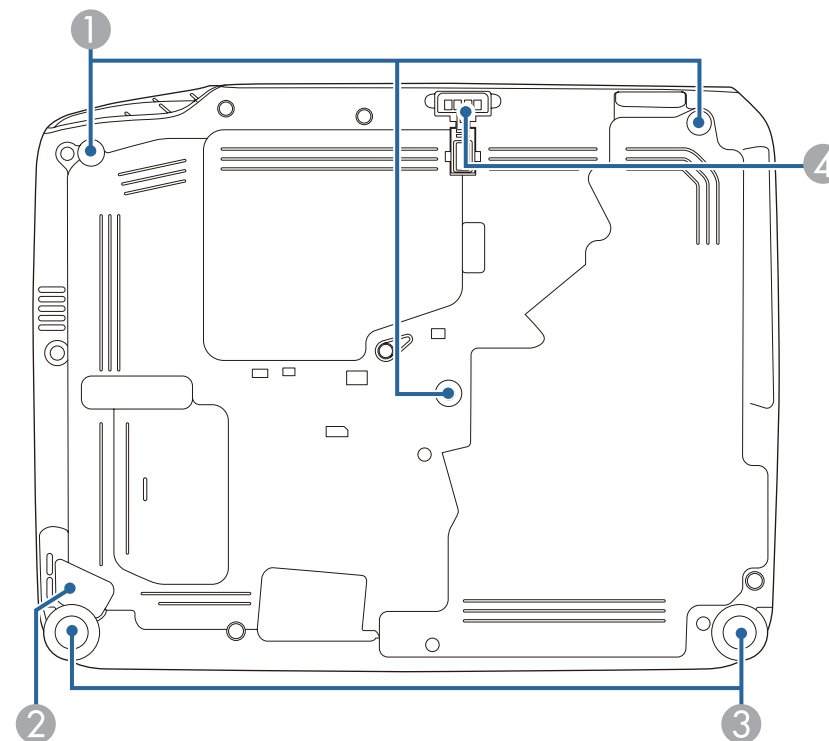
## Zadná Časť



Názov	Funkcia
1 Konektor napájania	Slúži na pripojenie napájacieho kábla k projektoru. ☛ "Od inštalácie k premietaniu" <a href="#">str.30</a>
2 Port USB-A	<ul style="list-style-type: none"> <li>Slúži na pripojenie pamäťového zariadenia USB alebo digitálneho fotoaparátu a premietanie filmov alebo obrázkov formou PC Free. ☛ "Premietanie bez počítača (PC Free)" <a href="#">str.47</a></li> <li>Slúži na pripojenie voliteľnej kamery na dokumenty.</li> <li>Pripája dodaný alebo voliteľný Modul bezdrôtovej LAN. ☛ "Inštalácia modulu bezdrôtovej LAN" <a href="#">str.28</a></li> <li>Pripája voliteľný Quick Wireless Connection USB Key. ☛ "Inštalácia zariadenia Quick Wireless Connection USB Key" <a href="#">str.28</a></li> </ul>
3 Skrutka na upevnenie modulu bezdrôtovej LAN	Táto skrutka upevňuje kryt modulu bezdrôtovej LAN.

Názov	Funkcia
4 Port USB-B	<ul style="list-style-type: none"> <li>Slúži na pripojenie projektoru do počítaču pomocou kábla USB a premietanie obrazov z počítača. ☛ "Premietanie pomocou programu USB Display" <a href="#">str.32</a></li> <li>Slúži na pripojenie projektoru do počítaču pomocou kábla USB a umožňuje využívať funkciu Bezdrôtová myš. ☛ "Ovládanie ukazovateľa myši pomocou diaľkového ovládača (Bezdrôtová myš)" <a href="#">str.56</a></li> </ul>
5 Port Audio	Privádza zvuk zo zariadenia pripojeného do portu Computer, S-Video alebo do portu Video.
6 Port Video	Prijíma vstup pre kompozitné video signály zo zdrojov videa.
7 Diaľkový prijímač	Prijíma signály z diaľkového ovládača.
8 Reproduktor	Výstup zvuku.
9 port HDMI	Slúži na vstup video signálov zo zariadení a počítačov kompatibilných so štandardom HDMI. Tento projektor je kompatibilný so štandardom <a href="#">HDCP</a> ☛.☛ "Výbava na pripojenie" <a href="#">str.23</a>
10 Port Computer	Slúži na príjem obrazových signálov z počítača a signálov komponentného videa z iných zdrojov videa.
11 Port S-Video	Privádza signály S-Video z video zdrojov.

## Podstavec

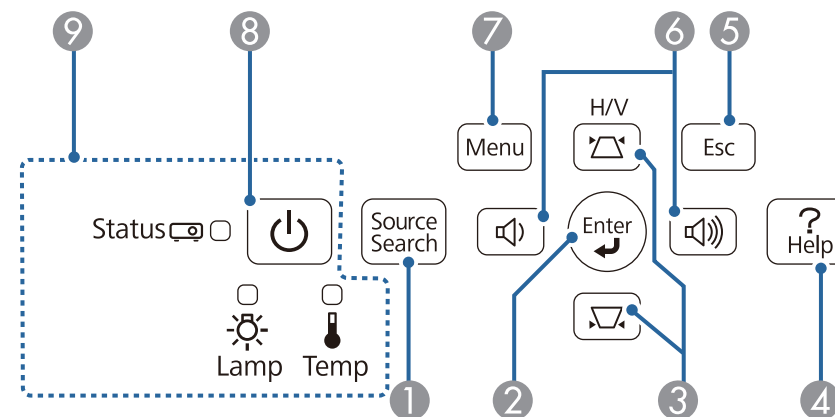


Názov	Funkcia
1 Upevňovacie body pri montáži na strop (tri body)	<p>Ak chcete projektor zavesiť na strop, použite voliteľnú konzolu pre montáž na strop.</p> <p>☛ "Inštalácia projektoru" <a href="#">str.20</a></p> <p>☛ "Voliteľné príslušenstvo" <a href="#">str.115</a></p>
2 Upevňovací bod bezpečnostného kábla	<p>Tadiaľto prevlečte komerčne dostupný lankový zámok a uzamknite ho na mieste.</p> <p>☛ "Montáž káblového zámku" <a href="#">str.62</a></p>



Názov	Funkcia
3 <b>Zadné nožičky</b>	Keď projektor inštalujete na plochu, ako je napríklad stôl, otáčaním ich vysúvajte alebo zasúvajte a nastavujte tak horizontálne naklonenie. ☛ "Nastavenie horizontálneho náklonu" <a href="#">str.41</a>
4 <b>Predná nastaviteľná nožička</b>	Keď projektor inštalujete na plochu, ako je napríklad stôl, vytiahnite nožičku a nastavte polohu obrazu. ☛ "Úprava polohy obrazu" <a href="#">str.41</a>

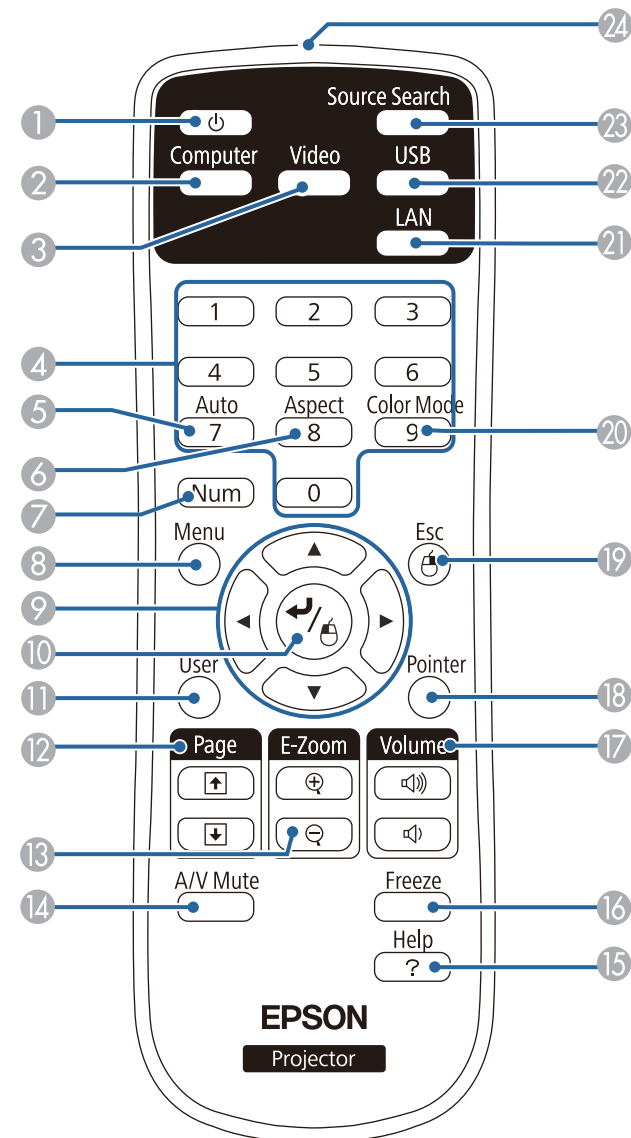
## Ovládací panel



Názov	Funkcia
1 <b>Tlačidlo [Source Search]</b>	Prepne na nasledujúci vstupný zdroj, ktorý vysiela obraz. ☛ "Automatické zistenie vstupného signálu a zmena premietaného obrazu (Vyhľadávanie zdroja)" <a href="#">str.31</a>
2 <b>Tlačidlo [Enter] [↵]</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Ak je zobrazená obrazovka ponuky Konfigurácia alebo Nápoď, potvrdzuje a otvára daný výber a prechádza na nasledujúcu úroveň.</li> <li>Ak sa stlačí počas premietania analógového signálu RGB z portu Computer, môžete automaticky optimalizovať Sledovanie, Synchronizáciu a Pozíciu.</li> </ul>
3 <b>Tlačidlá [↶][↷]</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Zobrazí obrazovku Lichobežníková korekcia, kde môžete vykonať lichobežníkovú korekciu skreslenia vo vodorovnom a zvislom smere. ☛ "Manuálna korekcia" <a href="#">str.37</a></li> <li>Ak je zobrazená ponuka Konfigurácia alebo obrazovka Nápoď, môžete pomocou týchto tlačidiel vyberať položky ponuky a nastavovať hodnoty. ☛ "Používanie Ponuka Konfigurácia" <a href="#">str.70</a> ☛ "Používanie Pomocníka" <a href="#">str.90</a></li> </ul>

Názov	Funkcia
4 Tlačidlo [Help]	Slúži na zobrazenie a zatvorenie obrazovky Pomocníka, na ktorej sú uvedené pokyny na odstránenie prípadných problémov. ☛ "Používanie Pomocníka" <a href="#">str.90</a>
5 Tlačidlo [Esc]	<ul style="list-style-type: none"> <li>Zastaví aktuálnu funkciu.</li> <li>Ak je zobrazená ponuka Konfigurácia a stlačíte toto tlačidlo, prejdete na predchádzajúcu úroveň ponuky. ☛ "Používanie Ponuka Konfigurácia" <a href="#">str.70</a></li> </ul>
6 [◀][▶] tlačidlá	<ul style="list-style-type: none"> <li>Hlasitosť je možné nastaviť. [◀] Znižuje hlasitosť. [▶] Zvyšuje hlasitosť. ☛ "Nastavenie hlasitosti" <a href="#">str.41</a></li> <li>Opraví lichobežníkové skreslenie vo vodorovnom a zvislom smere po zobrazení obrazovky Lichobežníková korekcia. ☛ "Lichob. korek. - H/V" <a href="#">str.37</a></li> <li>Ak je zobrazená ponuka Konfigurácia alebo obrazovka Nápoď, môžete pomocou týchto tlačidiel vyberať položky ponuky a nastavovať hodnoty. ☛ "Používanie Ponuka Konfigurácia" <a href="#">str.70</a> ☛ "Používanie Pomocníka" <a href="#">str.90</a></li> </ul>
7 Tlačidlo [Menu]	Zobrazuje a zatvára ponuku Konfigurácia. ☛ "Používanie Ponuka Konfigurácia" <a href="#">str.70</a>
8 Tlačidlo napájania [⏻]	Zapína a vypína napájanie projektora. ☛ "Od inštalácie k premietaniu" <a href="#">str.30</a>
9 Indikátory	Signalizujú stav projektora. ☛ "Popis indikátorov" <a href="#">str.91</a>

## Dialkové ovládanie



Názov	Funkcia
1 Tlačidlo napájania [⏻]	Zapína a vypína napájanie projektora. ☛ "Od inštalácie k premietaniu" <a href="#">str.30</a>
2 Tlačidlo [Computer]	Mení dva obrazy vystupujúce z portu Computer.
3 Tlačidlo [Video]	Pri každom stlačení tohto tlačidla sa obraz prepne medzi portami Video, S-Video a HDMI.
4 Číselné tlačidlá	Zadajte heslo. ☛ "Nastavenie funkcie Ochrana heslom" <a href="#">str.59</a>
5 Tlačidlo [Auto]	Ak sa stlačí počas premietania analógového signálu RGB z portu Computer, môžete automaticky optimalizovať Sledovanie, Synchronizáciu a Pozíciu.
6 Tlačidlo [Aspect]	Stláčaním tohto tlačidla môžete meniť režim pomeru strán. ☛ "Zmena pomeru strán premietaného obrazu" <a href="#">str.43</a>
7 Tlačidlo [Num]	Ak chcete zadať heslá alebo čísla, podržte stlačené toto tlačidlo a stlačte číselné tlačidlá. ☛ "Nastavenie funkcie Ochrana heslom" <a href="#">str.59</a>
8 Tlačidlo [Menu]	Zobrazuje a zatvára ponuku Konfigurácia. ☛ "Používanie Ponuka Konfigurácia" <a href="#">str.70</a>
9 Tlačidlá [⏮][⏭] [⏪][⏩]	<ul style="list-style-type: none"> <li>Keď je zobrazená ponuka Konfigurácia alebo obrazovka Pomocníka, stláčaním týchto tlačidiel môžete vybrať položky ponuky a nastavovať hodnoty. ☛ "Používanie Ponuka Konfigurácia" <a href="#">str.70</a></li> <li>Pri premietaní v režime PC Free sa stlačením tohto tlačidla zobrazí predchádzajúca/nasledujúca snímka, otočí sa obraz atď. ☛ "Prevádzkové režimy PC Free" <a href="#">str.48</a></li> <li>Počas využívania funkcie Bezdrôtová myš sa ukazovateľ myši posúva v smere, v ktorom je stlačené tlačidlo. ☛ "Ovládanie ukazovateľa myši pomocou diaľkového ovládača (Bezdrôtová myš)" <a href="#">str.56</a></li> </ul>

Názov	Funkcia
10 Tlačidlo [↵]	<ul style="list-style-type: none"> <li>Ak je zobrazená obrazovka ponuky Konfigurácia alebo Nápoveda, potvrdzuje a otvára daný výber a prechádza na nasledujúcu úroveň. ☛ "Používanie Ponuka Konfigurácia" <a href="#">str.70</a></li> <li>Keď používate funkciu Bezdrôtová myš, slúži ako ľavé tlačidlo myši. ☛ "Ovládanie ukazovateľa myši pomocou diaľkového ovládača (Bezdrôtová myš)" <a href="#">str.56</a></li> </ul>
11 Tlačidlo [User]	<p>Z piatich dostupných položiek ponuky Konfigurácia vyberte ľubovoľnú často používanú položku a priradíte ju tomuto tlačidlu. Stlačením tlačidla [User] sa zobrazí priradená obrazovka výberu ponuky/nastavenia, ktorá vám umožní uskutočniť nastavenia/zmeny na jeden dotyk.</p> <p>☛ "Ponuka Nastavenia" <a href="#">str.76</a></p> <p><b>Príkón</b> je priradené ako predvolené nastavenie.</p>
12 Tlačidlá [Page] [⏮][⏭]	<p>Počas používania nasledujúcich spôsobov premietania listuje v stránkach súborov aplikácií ako je napríklad PowerPoint.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Počas používania funkcie Bezdrôtová myš ☛ "Ovládanie ukazovateľa myši pomocou diaľkového ovládača (Bezdrôtová myš)" <a href="#">str.56</a></li> <li>Počas používania programu USB Display ☛ "Premietanie pomocou programu USB Display" <a href="#">str.32</a></li> </ul> <p>Keď premietate obrazy formou PC Free, stlačením týchto tlačidiel sa zobrazí predchádzajúca/nasledujúca obrazovka.</p>
13 Tlačidlá [E-Zoom] [⏮][⏭]	<p>Zväčšuje alebo zmenšuje obraz bez zmeny projekčnej veľkosti.</p> <p>☛ "Zväčšenie časti obrazu (E-Zoom)" <a href="#">str.55</a></p>

Názov	Funkcia
14 Tlačidlo [A/V Mute]	<ul style="list-style-type: none"> <li>Zapína a vypína video a zvuk. ☛ "Dočasné skrytie obrazu a stlmenie zvuku (Stlmiť A/V)" <a href="#">str.53</a></li> <li>Stlačením tlačidla na diaľkovom ovládaní po dobu piatich sekúnd môžete zmeniť režim Premietanie nasledovne. <b>Predná strana ↔ P. str./H. hran.</b> <b>Zadná časť ↔ Z. str./H. hran.</b></li> </ul>
15 Tlačidlo [Help]	<p>Slúži na zobrazenie a zatvorenie obrazovky Pomocníka, na ktorej sú uvedené pokyny na odstránenie prípadných problémov.</p> <p>☛ "Používanie Pomocníka" <a href="#">str.90</a></p>
16 Tlačidlo [Freeze]	<p>Obrázky sú pozastavené alebo nepozastavené.</p> <p>☛ "Zmrazenie obrazu (Freeze)" <a href="#">str.53</a></p>
17 Tlačidlá [Volume] [◀][▶]	<p>[◀] Znižuje hlasitosť. [▶] Zvyšuje hlasitosť.</p> <p>☛ "Nastavenie hlasitosti" <a href="#">str.41</a></p>
18 Tlačidlo [Pointer]	<p>Zobrazí ukazovateľ na obrazovke.</p> <p>☛ "Funkcia ukazovateľa (Ukazovateľ)" <a href="#">str.54</a></p>
19 Tlačidlo [Esc]	<ul style="list-style-type: none"> <li>Zastaví aktuálnu funkciu.</li> <li>Ak je zobrazená ponuka Konfigurácia a stlačíte toto tlačidlo, prejdete na predchádzajúcu úroveň. ☛ "Používanie Ponuka Konfigurácia" <a href="#">str.70</a></li> <li>Keď používate funkciu Bezdrôtová myš, slúži ako pravé tlačidlo myši. ☛ "Ovládanie ukazovateľa myši pomocou diaľkového ovládača (Bezdrôtová myš)" <a href="#">str.56</a></li> </ul>
20 Tlačidlo [Color Mode]	<p>Stlačením tohto tlačidla môžete meniť farebný režim.</p> <p>☛ "Výber kvality projekcie (výber možnosti Farebný režim)" <a href="#">str.42</a></p>
21 Tlačidlo [LAN]	<p>Prepína na obraz zo zariadenia pripojeného k sieti.</p>

Názov	Funkcia
22 Tlačidlo [USB]	<p>Pri každom stlačení tlačidla sa cyklicky menia nasledujúce obrazy:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>USB Display</li> <li>Obrazy zo zariadenia pripojeného k portu USB-A</li> </ul>
23 Tlačidlo [Source Search]	<p>Prepne na nasledujúci vstupný zdroj, ktorý vysiela obraz.</p> <p>☛ "Automatické zistenie vstupného signálu a zmena premietaného obrazu (Vyhľadávanie zdroja)" <a href="#">str.31</a></p>
24 Oblasť diaľkového ovládača vysielajúca svetlo	<p>Vysiela signály diaľkového ovládania.</p>

## Výmena batérií v diaľkovom ovládači

Ak diaľkové ovládanie reaguje pomalšie alebo ak nereaguje vôbec, je to pravdepodobne tým, že sú batérie slabé. V takom prípade vymeňte batérie za nové. Pripravte si dve batérie veľkosti AA, mangánové alebo alkalické. Nie je možné používať iné batérie, okrem mangánových alebo alkalických, veľkosť AA.

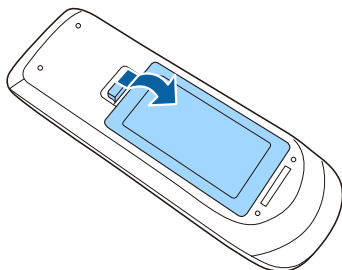
### Pozor

Pred manipuláciou s batériami si prečítajte nasledujúce materiály.

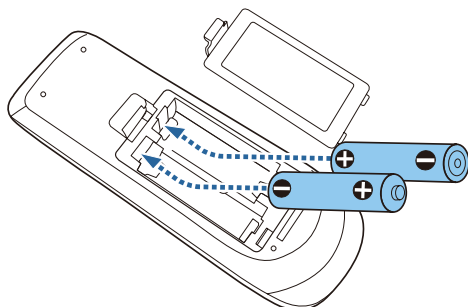
 [Bezpečnostné pokyny](#)

### 1 Odnímte kryt batérií.

Zatlačte západku krytu batérií a kryt zdvihnite.



### 2 Nahradte staré batérie novými.



## Upozornenie

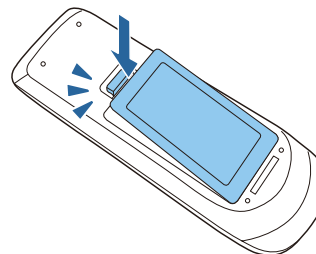
Pri vkladaní batérií skontrolujte umiestnenie značiek (+) a (-) nachádzajúcich sa v držiaku batérií, aby ste sa uistili, či sú batérie vložené správne.

Ak batérie nepoužívate správne, mohli by vybuchnúť alebo vytiecť a spôsobiť požiar, poranenie alebo poškodenie výrobku.

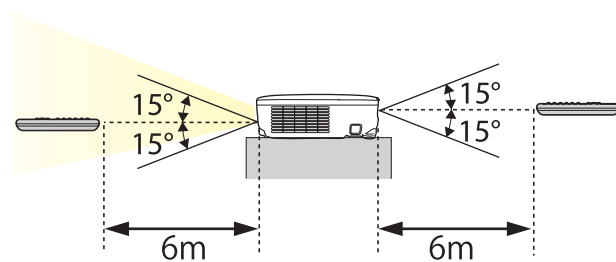
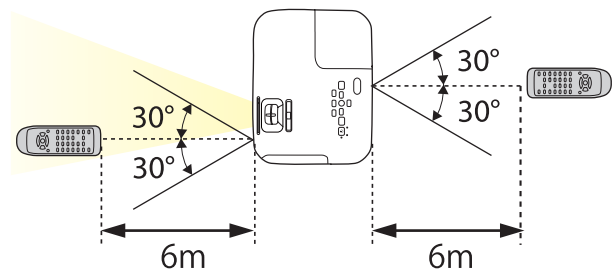
### 3

Nasadte naspäť kryt batérie.

Zatlačte západku krytu batérií, aby zacvakla na miesto.



## Prevádzkový rozsah diaľkového ovládania





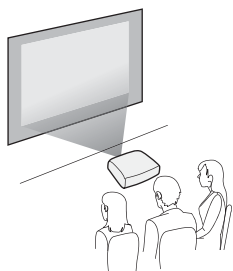
# Príprava projektora

Táto kapitola vysvetľuje ako nainštalovať projektor a pripojiť dátové zdroje pre premietanie.

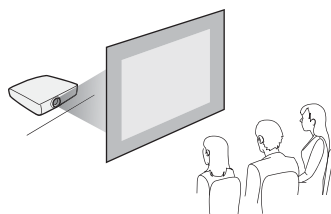
## Spôsoby Inštalácie

Projektor podporuje nasledujúce štyri rozličné spôsoby projekcie. Projektor inštalujte podľa podmienok prostredia, kde má byť umiestnený.

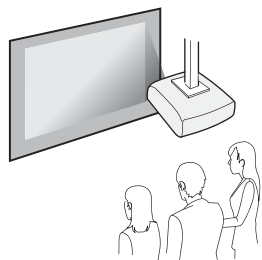
- Obraz premietajte z miesta pred projekčnou plochou. (Predná strana projekcia)



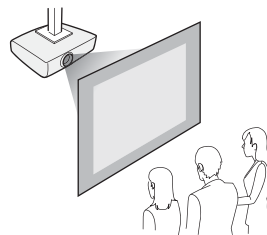
- Obrazy premietajte spoza priehľadného plátna. (Zadná časť projekcia)



- Projektor zavesíte na stropné uchytenie a premietajte obraz z miesta pred projekčnou plochou. (P. str./H. hran. premietanie)



- Zavesíte projektor na stropné uchytenie a premietajte obraz z miesta za priehľadnou projekčnou plochou. (Z. str./H. hran. premietanie)



## ⚠ Výstraha

- Pri upevňovaní projektora na strop treba použiť špeciálny spôsob inštalácie (stropné uchytenie). V prípade nesprávnej inštalácie môže dôjsť k spadnutiu a k nehode alebo zraneniu.
- Ak pri stropnom uchytení použijete lepidlá na Upevňovacie body pri montáži na strop, aby ste predchádzali uvoľneniu skrutiek, alebo ak na projektor použijete mazivá, oleje atď., môže skrinka projektora prasknúť a spôsobiť spadnutie projektora zo stropného uchytenia. V takom prípade môže projektor spôsobiť vážne zranenie osobe, ktorá by sa nachádzala pod stropným uchytením a mohlo by dôjsť k poškodeniu projektora. Pri inštalácii alebo úprave montáže na strop nepoužívajte lepidlá proti uvoľneniu skrutiek alebo mazivá, oleje atď.
- Nezakrývajte nasávací alebo výstupný vetrací otvor projektora. Ak zakryjete ktorýkoľvek z vetracích otvorov, môže sa zvýšiť vnútorná teplota a spôsobiť požiar.

## Pozor

Nepoužívajte projektor v polohe na boku. Môže to spôsobiť poruchu.



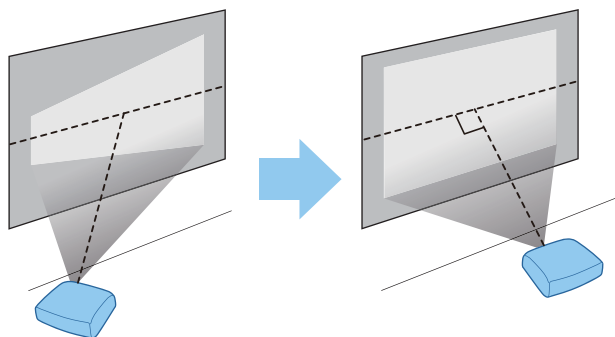
- Keď chcete zavesiť projektor zo stropu, budete potrebovať voliteľnú Montáž na strop.  
☛ "Voliteľné príslušenstvo" [str.115](#)
- Predvoleným nastavením Premietania je **Predná strana**. Nastavenie **Predná strana** môžete zmeniť na **Zadná časť** z ponuky Konfigurácia.  
☛ **Rozšírené - Premietanie** [str.77](#)
- Stlačením tlačidla [A/V Mute] na diaľkovom ovládaní po dobu piatich sekúnd môžete zmeniť režim Premietanie nasledovne.  
**Predná strana ↔ P. str./H. hran.**  
**Zadná časť ↔ Z. str./H. hran.**



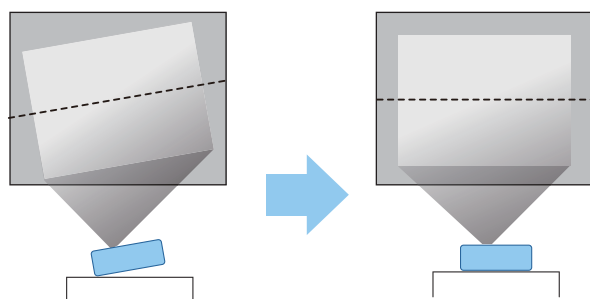
## Spôsoby Inštalácie

Nainštalujte projektor nasledujúcim spôsobom.

- Projektor nainštalujte tak, aby bol rovnobežný s plátnom.  
Ak bude projektor inštalovaný pod uhlom k plátnu, na premietanom obraze vznikne lichobežníkové skreslenie.



- Umiestnite projektor na rovný povrch.  
Ak je projektor naklonený, premietaný obraz je naklonený tiež.



- Ak nemôžete inštalovať projektor rovnobežne s plátnom, prečítajte si nasledujúcu časť.  
☛ "Lichobežníková korekcia skreslenia" [str.36](#)
- Ak nemôžete inštalovať projektor na vodorovnú plochu, prečítajte si nasledujúcu časť.  
☛ "Nastavenie horizontálneho náklonu" [str.41](#)  
☛ "Lichobežníková korekcia skreslenia" [str.36](#)

## Veľkosť obrazovky a približná vzdialenosť premietania

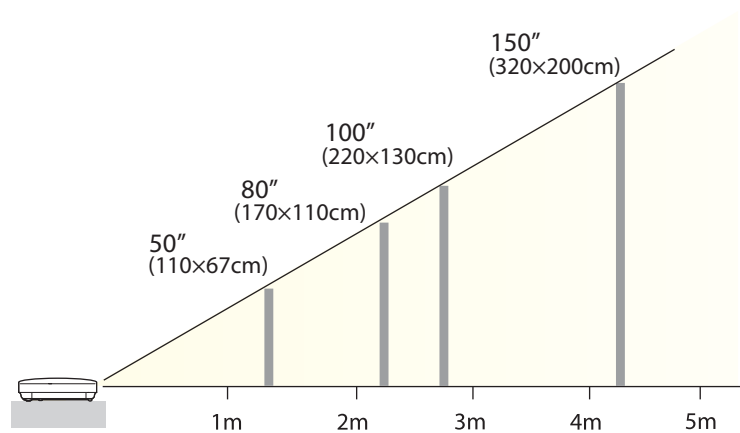
Veľkosť premietaného obrazu závisí od vzdialenosti projektora od plátna. Pri voľbe najlepšieho umiestnenia podľa veľkosti plátna vám pomôžu ilustrácie vpravo. Ilustrácie ukazujú približnú najkratšiu vzdialenosť pri maximálnom zväčšení. Viac informácií o vzdialenosti premietania nájdete v nasledujúcej časti.

☛ "Veľkosť plátna a Projekčná vzdialenosť" [str.116](#)



Ak upravíte lichobežníkové skreslenie, premietaný obraz sa môže zmenšiť.

Veľkosť plátna 16:10



Názov portu, umiestnenie a orientácia konektora sa líši v závislosti od pripojeného zdroja.

---

## Pripojenie zdrojov obrazu

Ak chcete premietiť obraz z prehrávačov DVD alebo z hernej konzoly a podobne, pripojte projektor niektorým z nasledujúcich spôsobov.

① **Pri použití komerčne dostupného kábla HDMI**

Pripojte port HDMI na zdroji obrazu k portu HDMI na projektore. Zvuk zdroja obrazu môžete prenášať spolu s premietaným obrazom.

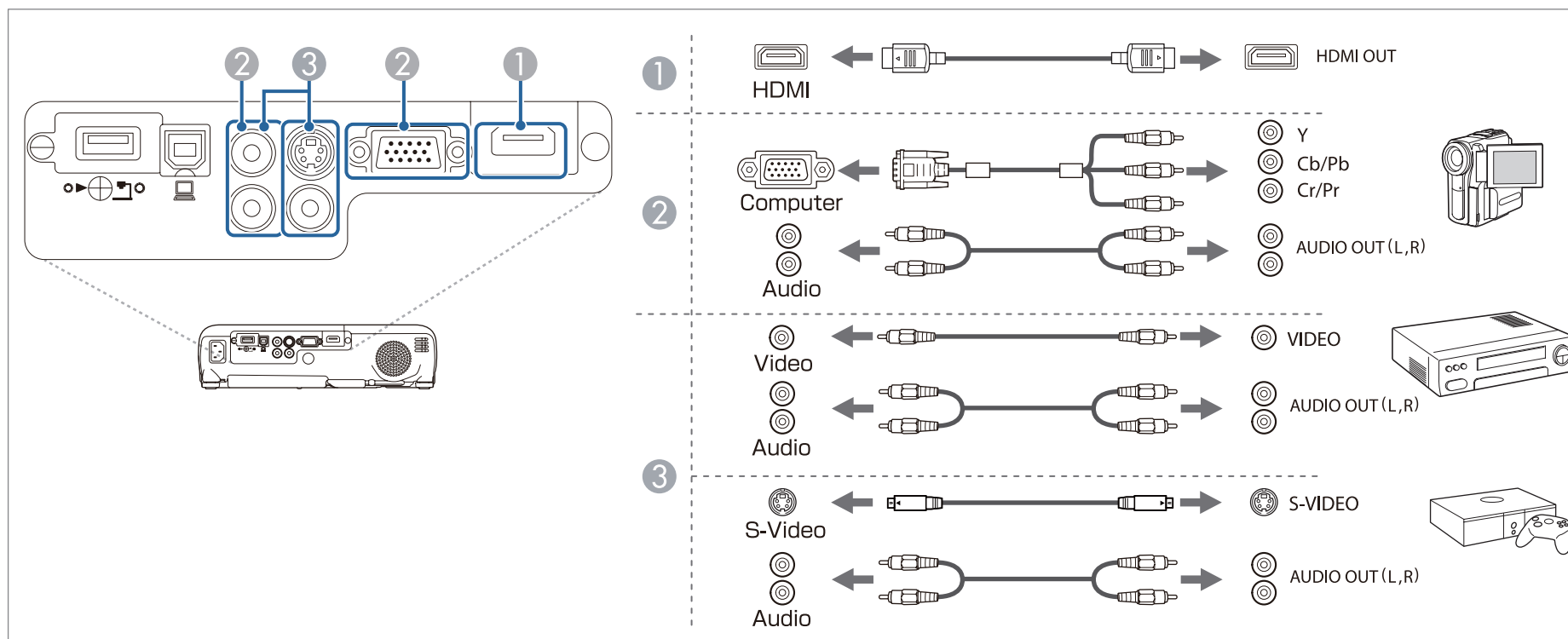
② **Pri použití voliteľného komponentného videokábla**

☛ "Voliteľné príslušenstvo" [str.115](#)

Pripojte výstupný port pre komponentný signál na zdroji obrazu k portu Computer na projektore. Zvuk môžete prehrávať cez reproduktor projektora pripojením výstupného zvukového portu na zdroji obrazu k portu Audio na projektore pomocou komerčne dostupného zvukového kábla.

③ **Pri použití komerčne dostupného kábla S-video**


Pripojte výstupný port pre video na zdroji obrazu k portu Video na projektore. Alebo kábel zapojte do výstupného portu S-Video vo video zariadení a do portu S-Video v projektore. Zvuk môžete prehrávať cez reproduktor projektora pripojením výstupného zvukového portu na zdroji obrazu k portu Audio na projektore pomocou komerčne dostupného zvukového kábla.



## Pozor

- Vypnite zariadenie, ktoré chcete pripojiť pred pripojením. Ak je zdroj obrazu zapnutý počas pripájania projektora, môže spôsobiť poruchu.
- Ak sa orientácia alebo tvar prípojky líši, nezapájajte ju silou. Zariadenie sa môže poškodiť alebo spôsobiť poruchu.



- Použite kábel HDMI, ktorý spĺňa štandardy HDMI.
- Ak má pripájaný zdroj port nezvyčajného tvaru, na pripojenie projektora použite kábel priložený k danému zariadeniu alebo voliteľný kábel.
- Kábel určený na zapojenie do projektora sa líši v závislosti od typu video signálu, ktorý vysiela video zariadenie. Video zariadenie môže vysielať rôzne typy video signálu. Nasledujúci obrázok znázorňuje štandardné rozlíšenie obrazu, od najvyššieho rozlíšenia po najnižšie.  
Komponentné video > S-video > Kompozitné video  
Typy video signálov, ktoré môže vysielať, nájdete v dokumentácii dodanej s video zariadením. Kompozitné video môže byť uvedené ako video výstup.
- Ak je pripojená herná konzola, obraz sa môže pri prevádzkovaní hernej konzoly premietiť s miernym oneskorením.  
 "Výber kvality projekcie (výber možnosti Farebný režim)" [str.42](#)
- Keď používate bežne dostupný zvukový kábel 2RCA(L/R)/stereo mini - jack, skontrolujte, či je označený ako bez odporu.

## Pripojenie počítača

Ak chcete premietiť obraz z počítača, pripojte počítač niektorým z nasledujúcich spôsobov.

### ① Pri používaní voliteľného alebo komerčne dostupného počítačového kábla

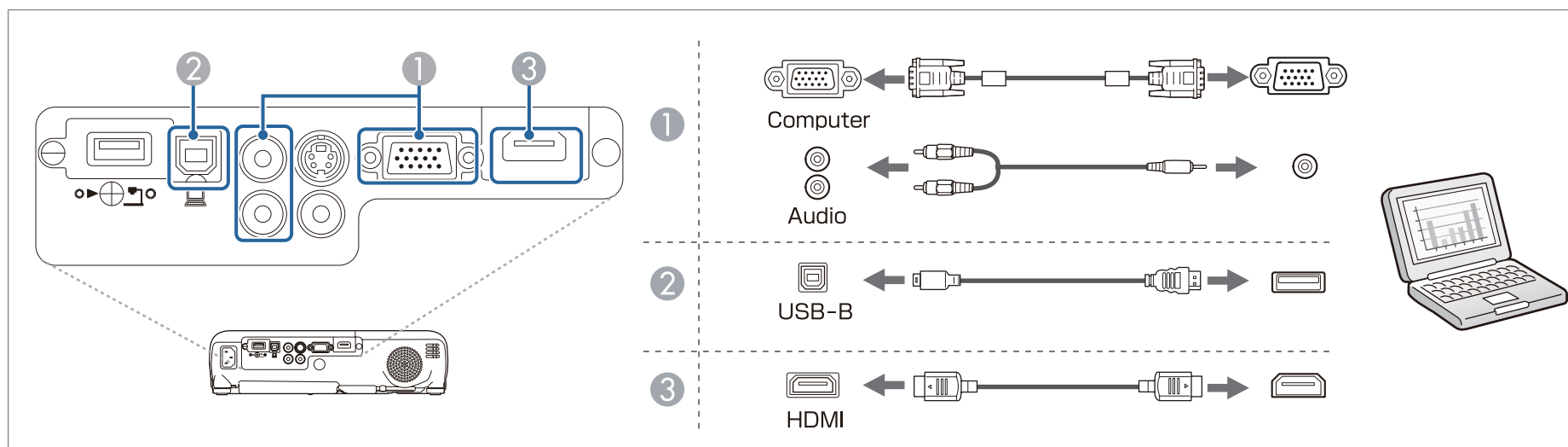
Pripojte výstupný port displeja na počítači k portu Computer na projektore. Zvuk môžete prehrávať cez reproduktor projektora pripojením výstupného zvukového portu počítača k portu Audio na projektore pomocou komerčne dostupného zvukového kábla.

### ② Pri použití komerčne dostupného kábla USB

Pripojte port USB na počítači k portu USB-B na projektore. Zvuk počítača môžete prenášať spolu s premietaným obrazom.

### ③ Pri použití komerčne dostupného kábla HDMI

Kábel zapojený do portu HDMI v počítači zapojte do portu HDMI v projektore. Zvuk počítača môžete prenášať spolu s premietaným obrazom.

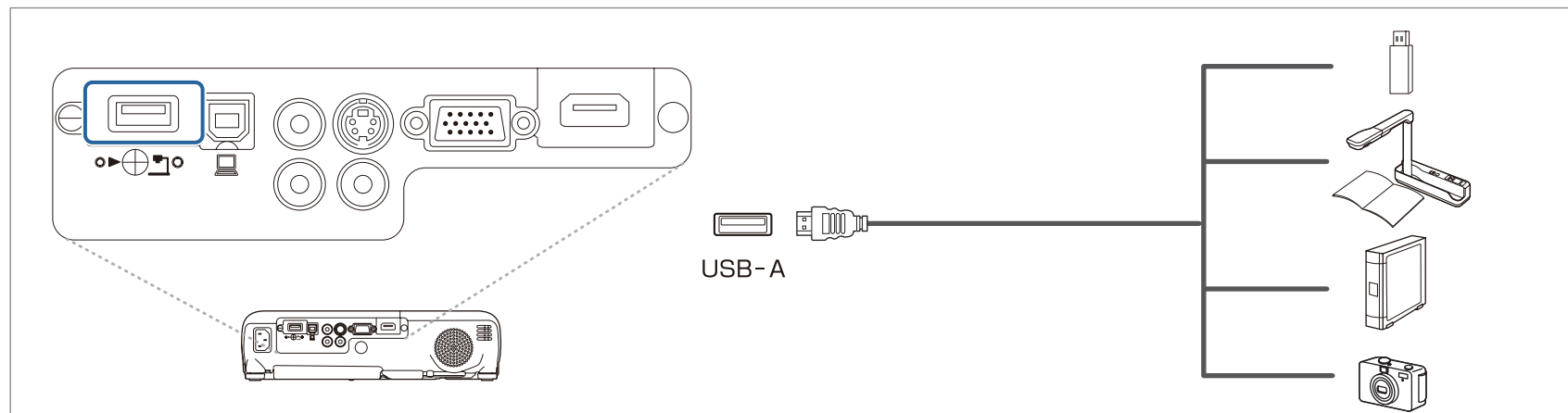


Pomocou kábla USB môžete projektor pripojiť k počítaču a premietiť obraz z počítača. Táto funkcia sa nazýva USB Display.

☛ "Premietanie pomocou programu USB Display" [str.32](#)

## Pripojenie zariadení USB

Môžete pripájať aj zariadenia ako sú napríklad pamäť USB, voliteľná kamera na dokumenty, pevné disky kompatibilné s USB a digitálne fotoaparáty. Pripojte zariadenie USB k portu USB-A na projektore pomocou kábla USB, ktorý je dodaný k tomuto zariadeniu USB.



Keď je zapojené zariadenie USB, môžete premietiť súbory v pamäti USB alebo digitálnom fotoaparáte funkciou PC Free.

☞ "Príklady pre PC Free" [str.47](#)

## Pozor

- Ak používate USB rozbočovač, spojenie nemusí správne fungovať. Zariadenia ako napríklad digitálne fotoaparáty a zariadenia USB by mali byť pripojené k projektoru priamo.
- Pri pripájaní a používaní pevného disku kompatibilného s rozhraním USB sa uistite, či je pripojený sieťový adaptér dodávaný s pevným diskom.
- Pripojte digitálny fotoaparát alebo pevný disk k projektoru pomocou kábla USB dodávaného so zariadením alebo kábla určeného na použitie so zariadením.
- Použite kábel USB kratší než 3 m. Ak je kábel dlhší než 3 m, funkcia PC Free nemusí fungovať správne.

## Odpojenie zariadení USB

Po dokončení premietania odpojte zariadenia s rozhraním USB od projektoru. Zariadenia ako digitálne fotoaparáty alebo pevné disky najprv vypnite a až potom ich odpojte od projektoru.

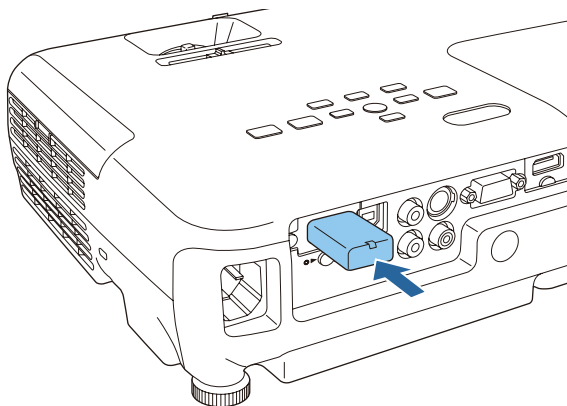
## Inštalácia modulu bezdrôtovej LAN

Keď je nainštalovaný dodaný alebo voliteľný modul bezdrôtovej LAN, obrazovku počítača môžete premietiť v rámci siete.

Modul bezdrôtovej LAN zapojte do portu USB-A v projektore.



- Pri pripájaní k sieti pomocou modulu bezdrôtovej LAN musíte sieť nastaviť v ponuke Konfigurácia.  
☛ "Ponuka Bezdr. LAN" [str.81](#)
- Pri premiestňovaní projektora odpojte z bezpečnostných dôvodov aj jednotku bezdrôtovej siete LAN.



## Inštalácia zariadenia Quick Wireless Connection USB Key

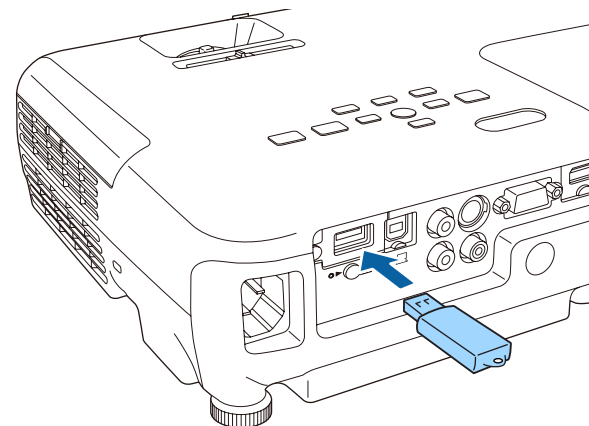
Pri inštalácii voliteľnej jednotky Quick Wireless Connection USB Key musíte najskôr odstrániť Modul bezdrôtovej LAN a potom jednotku Quick Wireless Connection USB Key zapojte do portu USB-A.

- 1 Zapnite projektor a potom stlačte tlačidlo [LAN] na diaľkovom ovládaní.

Zobrazená je obrazovka pohotovostného režimu LAN.

- 2 Skontrolujte, či sú na obrazovke pohotovostného režimu LAN zobrazené SSID a informácie o adrese IP, a potom odstráňte Modul bezdrôtovej LAN.

- 3 Jednotku Quick Wireless Connection USB Key zapojte do portu USB-A.



- 4 Keď je zobrazené hlásenie "Aktualizácia informácií o sieti dokončená. Odstráňte jednotku Quick Wireless Connection USB Key.", jednotku Quick Wireless Connection USB Key odstráňte.

- 5 Modul bezdrôtovej LAN znovu zapojte do projektora.

- 6 Jednotku Quick Wireless Connection USB Key zapojte do počítača, ktorý používate.

Ďalšie kroky od tohto miesta nájdete v používateľskej príručke dodanej s jednotkou Quick Wireless Connection USB Key.





# Základy používania

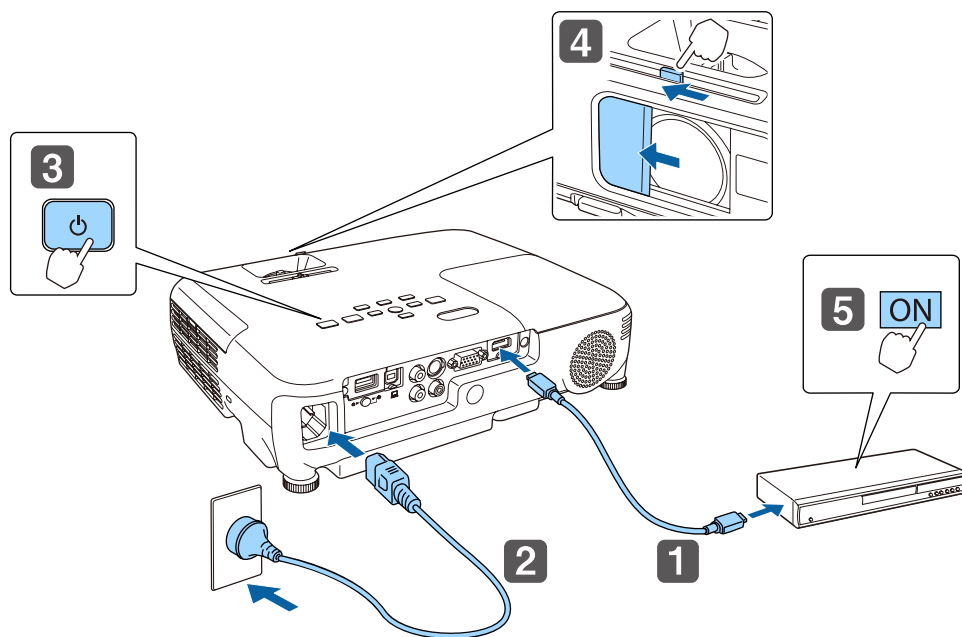
Táto kapitola vysvetľuje premietanie a nastavovanie obrázkov.

## Od inštalácie k premietaniu

V tejto časti sa popisuje spôsob pripojenia videa k projektoru pomocou kábla HDMI a premietanie obrázkov.

### Pozor

Najskôr musíte do projektoru zapojiť kábel od zdroja a potom napájací kábel zapojte do projektoru.



**1** Projektor zapojte do video zariadenia pomocou kábla HDMI.

**2** Zapojte projektor pomocou napájacieho kábla do elektrickej zásuvky.

**3** Zapnite projektor.

**4** Otvorte posúvač stlmenia hlasitosti A/V.

**5** Zapnite video zariadenie.

Ak sa nepremieta obraz, môžete zmeniť premietaný obraz niektorým z nasledujúcich spôsobov.

- Stlačte tlačidlo [Source Search] na ovládacom paneli alebo diaľkovom ovládači.
  - ☛ "Automatické zistenie vstupného signálu a zmena premietaného obrazu (Vyhľadávanie zdroja)" [str.31](#)
- Stlačte tlačidlo cieľového portu na diaľkovom ovládači.
  - ☛ "Prepnutie na požadovaný obraz pomocou diaľkového ovládača" [str.32](#)



- Po premietaní obrázka upravte obraz, ak je to potrebné.

- ☛ "Lichobežníková korekcia skreslenia" [str.36](#)

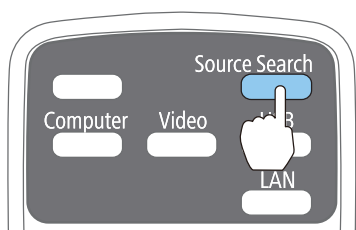
- ☛ "Nastavenie zaostrenia" [str.41](#)

- Pri vypínaní projektoru dvakrát stlačte tlačidlo napájania [⏻].

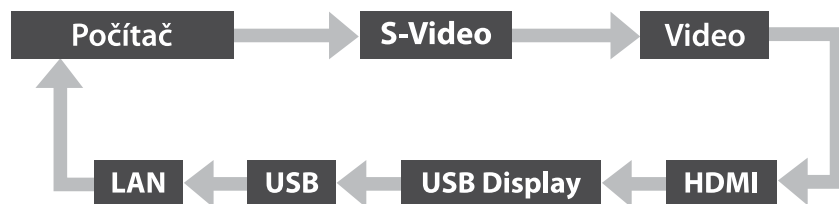
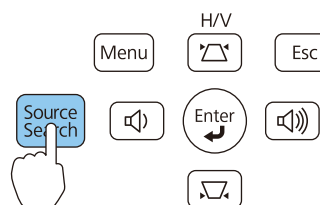
## Automatické zistenie vstupného signálu a zmena premietaného obrazu (Vyhľadávanie zdroja)

Stlačením tlačidla [Source Search] sa začnú premietat obrázky z portu, ktorý práve prijíma obraz.

Pomocou diaľkového ovládača



Pomocou ovládacieho panela



Ak je pripojených viac zdrojov obrazu, stláčajte tlačidlo [Source Search], kým sa nezačne premietat požadovaný obraz.

Ak je videozariadenie pripojené, pred spustením tejto operácie spustite prehrávanie.



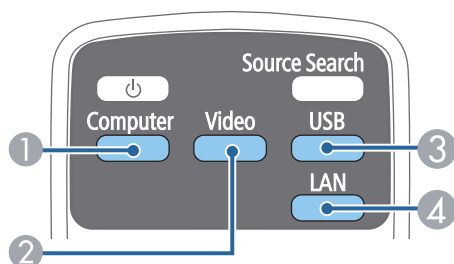
Keď sa neprijíma žiadny obrazový signál, zobrazí sa nasledujúca obrazovka.



## Prepnutie na požadovaný obraz pomocou diaľkového ovládača

Na požadovaný obraz je možné prepnúť priamo stlačením nasledovných tlačidiel na diaľkovom ovládači.

Diaľkový ovládač



- ① Prepína na obrazy z portu Computer.
- ② Pri každom stlačení tlačidla sa cyklicky mení vstupný zdroj obrazu nasledovne:
  - Port S-Video
  - Port Video
  - Port HDMI
- ③ Pri každom stlačení tlačidla sa cyklicky mení vstupný zdroj obrazu nasledovne:
  - USB Display
  - Obrazy zo zariadenia pripojeného k portu USB-A
- ④ Prepína na obraz zo zariadenia pripojeného k sieti.

## Premietanie pomocou programu USB Display

Pomocou kábla USB môžete projektor pripojiť k počítaču a premietiť obraz z počítača.

Obrázky môžete premietiť a zvuky odosielať pomocou jedného USB kábla.

Ak chcete spustiť aplikáciu USB Display, v ponuke Konfigurácia nastavte **USB Type B** na **USB Display**.

☛ Rozšírené - USB Type B [str.77](#)

## Systémové požiadavky

### Pre systém Windows

Operačný systém	Windows 2000*1	
	Windows XP*2	Professional 32-bitový Home Edition 32-bitový Tablet PC Edition 32-bitový
	Windows Vista	Ultimate 32-bitový Enterprise 32-bitový Business 32-bitový Home Premium 32-bitový Home Basic 32-bitový
	Windows 7	Ultimate 32/64-bitový Enterprise 32/64-bitový Professional 32/64-bitový Home Premium 32/64-bitový Home Basic 32-bitový Starter 32-bitový
	Windows 8	Windows 8 32/64-bitový Windows 8 Pro 32/64-bitový Windows 8 Enterprise 32/64-bitový

<b>Procesor</b>	Procesor Mobile Pentium III 1,2 GHz alebo lepší Odporúča sa: Pentium M 1,6 GHz alebo lepší
<b>Veľkosť pamäte</b>	256 MB alebo viac Odporúča sa: 512 MB alebo viac
<b>Pevný disk (voľný priestor)</b>	20 MB alebo viac
<b>Spínač</b>	Rozlíšenie v rozsahu 640x480 až 1600x1200. Farebnosť displeja - 16-bitov alebo viac

\*1 Len Service Pack 4

\*2 Okrem Service Pack 1

#### Pre systém Mac OS

<b>Operačný systém</b>	Operačný systém Mac X 10.5.x, 32-bitový Operačný systém Mac X 10.6.x, 32/64-bitový Operačný systém Mac X 10.7.x, 32/64-bitový Operačný systém Mac X 10.8.x, 32/64-bitový
<b>Procesor</b>	Power PC G4 1 GHz alebo rýchlejší Odporúča sa: Core Duo 1,83 GHz alebo rýchlejší
<b>Veľkosť pamäte</b>	512 MB alebo viac
<b>Pevný disk (voľný priestor)</b>	20 MB alebo viac
<b>Spínač</b>	Rozlíšenie v rozsahu 640x480 až 1680x1200. Farebnosť displeja - 16-bitov alebo viac

## Pripájanie po prvý raz

Keď prvýkrát pripájate projektor a počítač pomocou kábla USB, musíte nainštalovať ovládač. Postup pre systém Windows sa líši od postupu pre systém Mac OS.



- Pri ďalšom pripojení už nemusíte inštalovať ovládač.
- Keď prijímate obrázky z viacerých zdrojov, zmeňte zdroj vstupu na USB Display.
- Ak používate USB rozbočovač, spojenie nemusí správne fungovať. Kábel USB pripojte priamo k projektoru.
- Ak používate funkciu USB Display nemôžete meniť možnosti nastavení.

#### Pre systém Windows

**1**

Kábel USB zapojte do portu USB v počítači a do portu USB-B v projekte.



V prípade systémov Windows 2000 alebo Windows XP sa môže zobrazíť správa s otázkou, či chcete reštartovať počítač. Vyberte tlačidlo **Nie**.

#### Pre Windows 2000

Kliknite dvakrát na položky **Počítač**, **EPSON PJ\_UD**, potom na **EMP\_UDSE.EXE**.

#### Pre Windows XP

Automaticky sa spustí inštalácia ovládača.

#### Pre Windows Vista/Windows 7/Windows 8

Keď sa zobrazí dialógové okno, kliknite na príkaz **Run EMP\_UDSE.exe**.

**2** Keď sa zobrazí obrazovka s licenčnou zmluvou, kliknite na položku **Súhlasím**.


**3** Začne premietanie obrazu z počítača.

Kým začne premietanie obrazu z počítača, môže to trvať určitý čas. Počas premietania obrazu z počítača nechajte zariadenie tak ako je a neodpájajte kábel USB ani nevypínajte napájanie projektora.

**4** Po dokončení premietania odpojte kábel USB.

Pri odpájaní kábla USB nemusíte používať funkciu **Bezpečné odstránenie hardvéru**.



- Ak sa automaticky nenainštaluje, v počítači dvakrát kliknite na položku **Tento počítač - EPSON\_PJ\_UD - EMP\_UDSE.EXE**.
- Ak sa z nejakého dôvodu nič nepremieta, kliknite v počítači na ponuku **Všetky programy - EPSON Projector - Epson USB Display - Epson USB Display Vx.xx**.
- Ak používate počítač so systémom Windows 2000 s právami používateľa, objaví sa chybové hlásenie systému Windows a softvér nebudete môcť nainštalovať. V takom prípade sa pokúste aktualizovať systém Windows na poslednú verziu, počítač reštartujte a potom sa znova pokúste o pripojenie. Ďalšie podrobnosti získate od miestneho predajcu alebo na najbližšej adrese uvedenej v nasledujúcom dokumente.  
 [Zoznam kontaktov k projektoru Epson](#)

#### Pre systém Mac OS

**1** Kábel USB zapojte do portu USB v počítači a do portu USB-B v projektore.

V aplikácii Finder sa zobrazí inštalačný priečinok funkcie USB Display.

**2** Dvakrát kliknite na ikonu **Inštalátor programu USB Display**.

**3** Pri inštalácii postupujte podľa pokynov na obrazovke.

**4** Keď sa zobrazí obrazovka s licenčnou zmluvou, kliknite na položku **Súhlasím**.

Zadajte správcovské heslo a spustíte inštaláciu.

Po dokončení inštalácie sa na paneli Dock a na paneli s ponukami zobrazí ikona USB Display.

**5** Začne premietanie obrazu z počítača.

Kým začne premietanie obrazu z počítača, môže to trvať určitý čas. Počas premietania obrazu z počítača nechajte zariadenie tak ako je a neodpájajte kábel USB ani nevypínajte napájanie projektora.

**6** Po dokončení premietania kliknite na ikonu **Odpojiť** v ponuke **USB Display** na ponukovej lište alebo v ponuke Dock a odpojte kábel USB.



- Ak sa v aplikácii Finder nezobrazí inštalačný priečinok programu USB Display automaticky, v počítači dvakrát kliknite na položku **EPSON PJ\_UD - Inštalátor programu USB Display**.
- Ak sa z nejakého dôvodu nič nepremieta, kliknite na ikonu **USB Display** na paneli Dock.
- Ak sa nenachádza ikona **USB Display** v ponuke Dock, kliknite dvakrát na ikonu **USB Display** v priečinku Aplikácie.
- Ak v ponuke panela **USB Display** vyberiete položku **Exit (Ukončiť)** v doku, USB Display sa nespustí automaticky po pripojení kábla USB.

#### Odinštalovanie

##### Pre Windows 2000

**1** Kliknite na ikonu **Štart**, vyberte položku **Nastavenia** a kliknite na ikonu **Ovládací panel**.

- 2** Kliknite dvakrát na ikonu **Pridať/odstrániť programy**.
- 3** Kliknite dvakrát na ikonu **Pridať alebo odstrániť programy**.
- 4** Vyberte možnosť **Epson USB Display** a kliknite na tlačidlo **Zmeniť/odstrániť**.

### Pre Windows XP

- 1** Kliknite na ikony **Štart** a **Ovládací panel**.
- 2** Kliknite dvakrát na ikonu **Pridať alebo odstrániť programy**.
- 3** Vyberte možnosť **Epson USB Display** a kliknite na tlačidlo **Odstrániť**.

### Pre Windows Vista/Windows 7

- 1** Kliknite na ikony **Štart** a **Ovládací panel**.
- 2** Kliknite na tlačidlo **Odinštalovať program** pod možnosťou **Programy**.
- 3** Vyberte možnosť **Epson USB Display** a kliknite na tlačidlo **Odinštalovať**.

### Pre Windows 8

- 1** Otvorte panel s položkami Charm a potom zvolte možnosť **Vyhľadať**. Pravým tlačidlom (stlačiť a podržať) kliknite na **Epson USB Display Ver. XXX**.
- 2** Na panel aplikácie zvolte možnosť **Odinštalovať**.
- 3** Vyberte položku **Epson USB Display** a kliknite na tlačidlo **Odinštalovať**.

- 4** Pri odinštalovaní postupujte podľa pokynov na obrazovke.

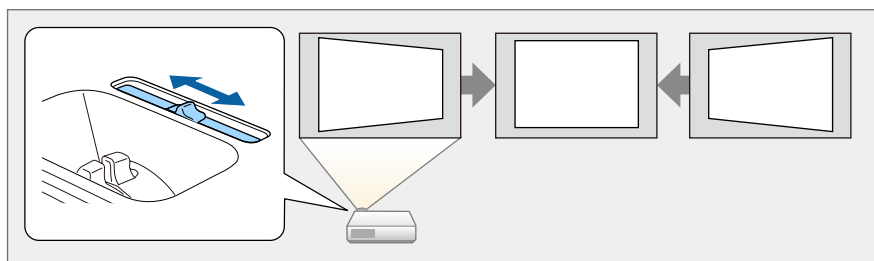
### Pre systém Mac OS

- 1** Otvorte priečinok **Aplikácie**, kliknite dvakrát na možnosti **USB Display** a **Nástroj**.
- 2** Spustite **Odinštalovanie programu USB Display**.

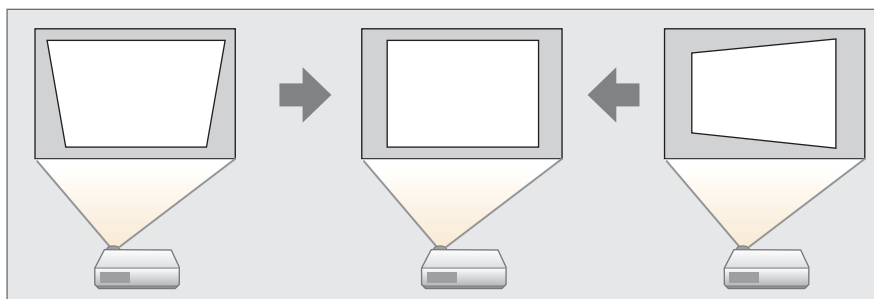
## Lichobežníková korekcia skreslenia

Lichobežníkové skreslenie môžete korigovať niektorou z nasledujúcich možností.

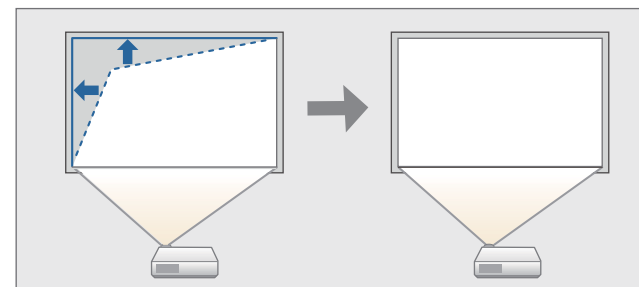
- Automatická korekcia (Aut. lich. kor. - V)  
Automaticky koriguje vertikálne lichobežníkové skreslenie.
- Manuálna korekcia (Nastavenie lichobežníkového skreslenia - H)  
Umožňuje ručne opraviť skreslenie vo vodorovnom smere pomocou nastavenia lichobežníkového skreslenia - H.



- Manuálna korekcia (lichobežníková korekcia H/V)  
Umožňuje nezávisle ručne opraviť skreslenie vo vodorovnom a zvislom smere.



- Manuálna korekcia (Quick Corner)  
Umožní nezávisle manuálne korigovať všetky štyri rohy.



Ak upravíte lichobežníkové skreslenie, premietaný obraz sa môže zmenšiť.



## Automatická korekcia

Aut. lich. kor. - V

Keď projektor zaznamená nejaký pohyb, napríklad pri inštalovaní, posunutí alebo naklonení, automaticky opraví zvislé lichobežníkové skreslenie. Táto funkcia sa nazýva Aut. lich. kor. - V.

Ak projektor posuniete, zobrazí obrazovku nastavenia a následne automaticky opraví premietaný obraz.

Na opravu premietaného obrazu môžete použiť automatickú lichobežníkovú korekciu - V, ak sú splnené nasledujúce podmienky.

Uhol opravy: približne 30° nahor a nadol



- Aut. lich. kor. - V pracuje iba vtedy, ak je **Premietanie** v ponuke Konfigurácia nastavená na možnosť **Predná strana**.
  - ☛ **Rozšírené - Premietanie** [str.77](#)
- Ak nechcete zapnúť automatickú lichobežníkovú korekciu - V, nastavte **Aut. lich. kor. - V** na možnosť **Vypnuté**.
  - ☛ **Nastavenia - Lichobež. korekcia - Lichob. korek. - H/V - Aut. lich. kor. - V** [str.76](#)

## Manuálna korekcia

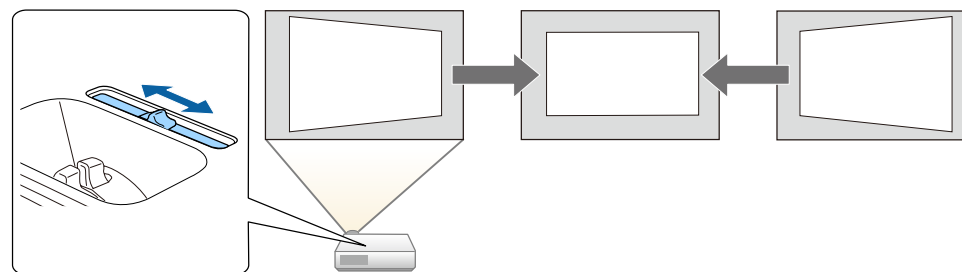
Môžete manuálne opraviť lichobežníkové skreslenie.

Na opravu premietaného obrazu môžete použiť lichobežníkovú korekciu H/V, ak sú splnené nasledujúce podmienky.

Uhol opravy: približne 30° doprava a doľava/približne 30° nahor a nadol

Nastavenie lichobežníkového skreslenia - H

Posunutím doprava alebo doľava upravte horizontálne lichobežníkové skreslenie.



- Keď používate horizontálne nastavenie lichobežníkového skreslenia, nastavte **Nastavenie lichob. H** na **Zapnuté**.
  - ☛ **Nastavenia - Lichobež. korekcia - Lichob. korek. - H/V - Nastavenie lichob. H** [str.76](#)
- Lichobežníkové skreslenie je možné opraviť aj vo vertikálnom smere pomocou lichobežníkovej korekcie H/V.

Lichob. korek. - H/V

Umožňuje nezávisle ručne opraviť skreslenie vo vodorovnom a zvislom smere.

**1**

Stlačením tlačidla [↶] alebo [↷] na ovládacom paneli počas premietania sa zobrazí obrazovka Lichobež. korekcia.

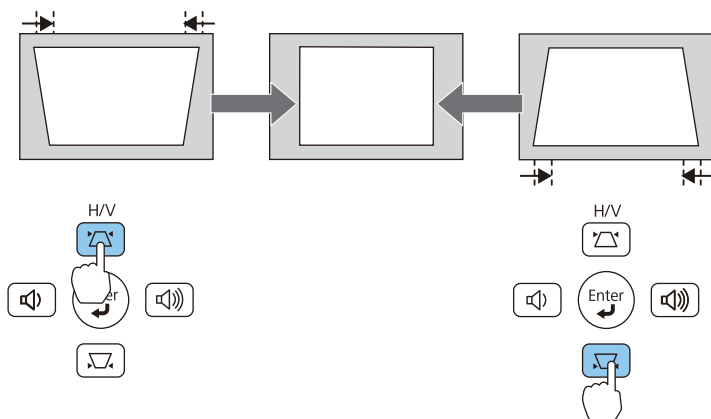
[Lichobež. korekcia]

Lichob. korekcia - V 0

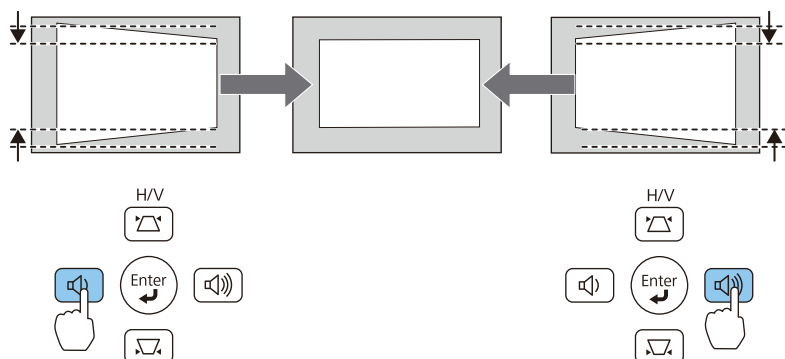
Lichob. korekcia - H 0

[↕] : Lichob. korekcia - V [↔] : Lichob. korekcia - H

- 2** Stlačením nasledujúcich tlačidiel opravte lichobežníkové skreslenie. Stlačením tlačidla [↕] alebo [↔] opravte vertikálne skreslenie.



Stlačením tlačidiel [↔]/[↕] opravte horizontálne skreslenie.



Lichobežníkovú korekciu H/V môžete nastaviť aj v ponuke Konfigurácia.

☛ **Nastavenia - Lichobež. korekcia - Lichob. korek. - H/V** [str.76](#)

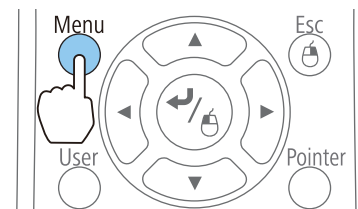
## Quick Corner

Umožňuje ručne opraviť samostatne každý zo štyroch rohov premietaného obrazu.

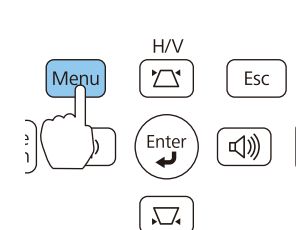
- 1** Stlačte tlačidlo [Menu] počas premietania.

☛ "Používanie Ponuka Konfigurácia" [str.70](#)

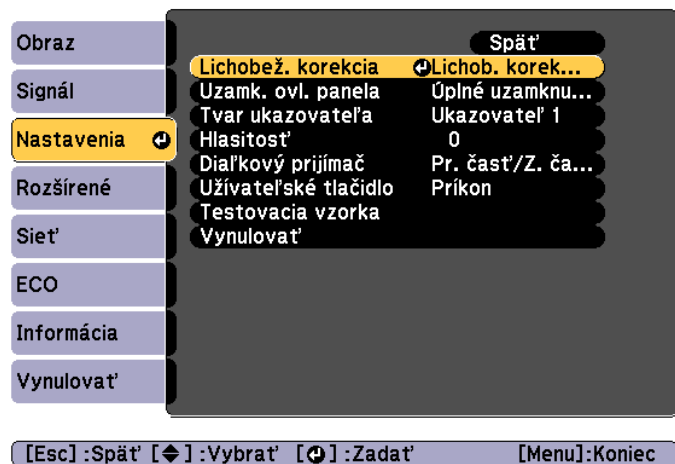
Pomocou diaľkového ovládača



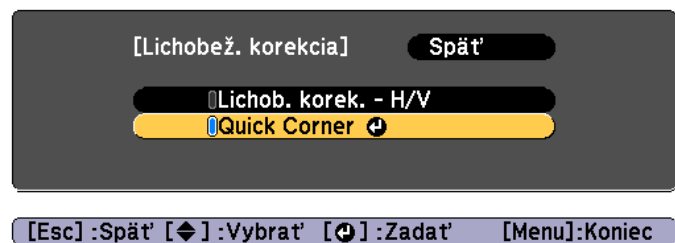
Pomocou ovládacieho panela



- 2** Vyberte možnosť **Lichobež. korekcia** z ponuky **Nastavenia**.



- 3** Vyberte položku **Quick Corner** a potom stlačte tlačidlo [↵].



- 4** Pomocou tlačidiel [↶], [↷], [↵] a [↶] na diaľkovom ovládaní alebo tlačidiel [↶], [↷], [↵] a [↶] (alebo tlačidiel [Wide]/[Tele]) na ovládacom paneli vyberte roh, ktorý chcete opraviť, potom stlačte tlačidlo [↵].



- 5** Pomocou tlačidiel [↶], [↷], [↵] a [↶] na diaľkovom ovládaní alebo tlačidiel [↶], [↷], [↵] a [↶] (alebo tlačidiel [Wide]/[Tele]) na ovládacom paneli opravte polohu rohu.

Ak stlačíte tlačidlo [↵], zobrazí sa obrazovka zobrazená v kroku 4, ktorá vám umožní zvoliť oblasť určenú na opravu.

Ak sa zobrazí správa "Nedá sa už viac upraviť." počas nastavovania, nie je možné ďalej upravovať tvar v smere znázornenom šedým trojuholníkom.



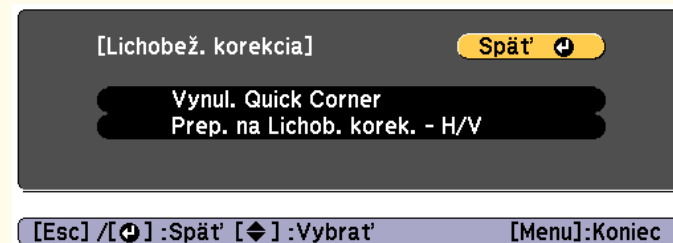
**6** Opakujte podľa potreby postupy 4 a 5, kým nenastavíte zostávajúce rohy.

**7** Keď je všetko hotové, stlačením tlačidla [Esc] zatvorte ponuku opravy.

Vzhľadom na to, že bolo nastavenie **Lichobež. korekcia** zmenené na **Quick Corner**, pri najbližšom použití sa na stlačenie tlačidiel [↶] alebo [↷] na ovládacom paneli zobrazí obrazovka výberu rohu z kroku 4. Zmeňte nastavenie **Lichobež. korekcia** na hodnotu **Lichob. korek. - H/V**, ak chcete vykonať horizontálnu a vertikálnu korekciu pomocou tlačidiel [↶] alebo [↷] na ovládacom paneli.

☛ **Nastavenia - Lichobež. korekcia - Lichob. korek. - H/V** [str.76](#)

☛ Ak podržíte tlačidlo [Esc] stlačené po dobu cca. dvoch sekúnd kým je zobrazená obrazovka výberu rohu z kroku 4, zobrazí sa nasledujúca obrazovka.



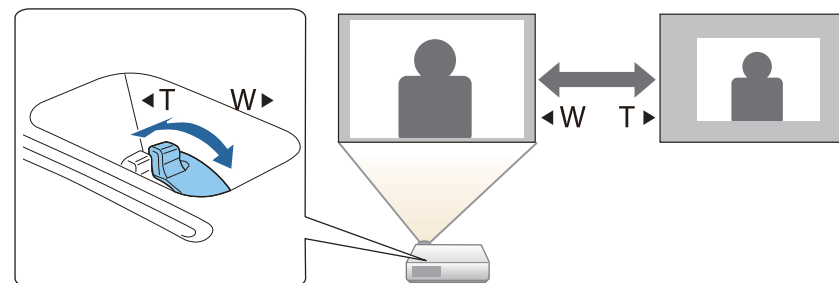
**Vynul. Quick Corner:** Vynuluje výsledok opráv funkciou Quick Corner.

**Prep. na Lichob. korek. - H/V:** Prepína spôsob opravy na možnosť **Lichob. korek. - H/V**.

☛ "Ponuka Nastavenia" [str.76](#)

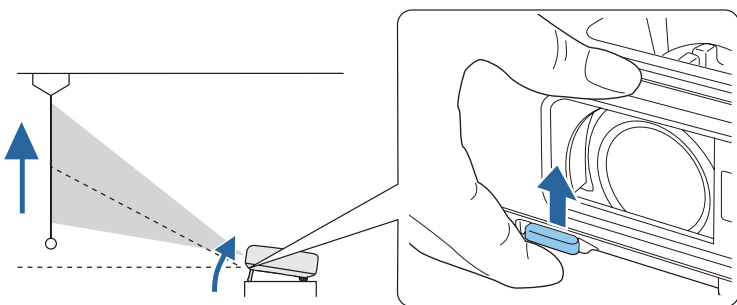
## Úprava veľkosti obrazu

Otočením ovládača zväčšenia sa zmení veľkosť premietaného obrazu.



## Úprava polohy obrazu

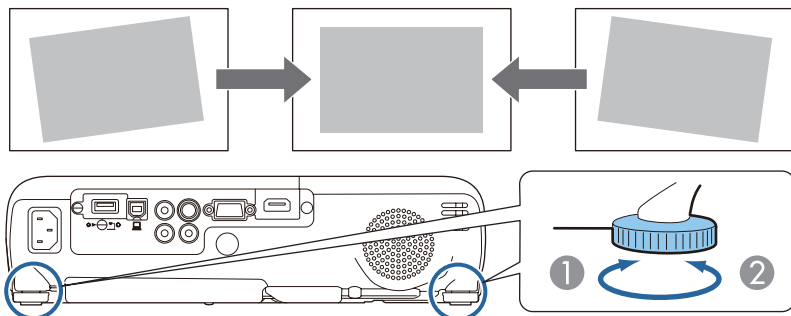
Stlačte páku na nastavenie nožičky, ak chcete vytiahnuť prednú nastaviteľnú nožičku. Polohu obrazu môžete upraviť naklonením projektoru do maximálneho uhla 12 stupňov.



Čím väčší je uhol náklonu, tým ťažšie sa zaostruje obraz. Nainštalujte projektor tak, aby ho bolo potrebné nakloniť v malom uhle.

## Nastavenie horizontálneho náklonu

Vytiahnutím a zasunutím zadnej nožičky nastavte horizontálny náklon projektoru.

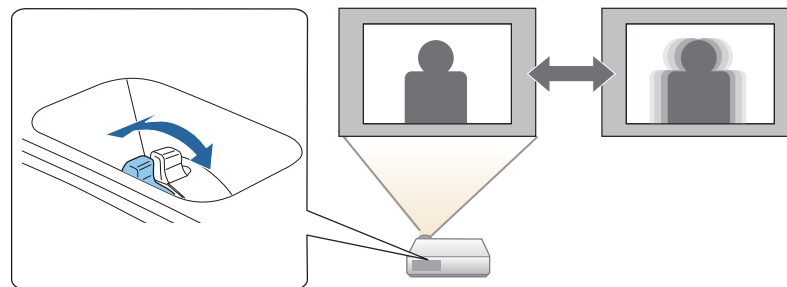


1 Vytiahnite zadnú nožičku.

2 Zasuňte zadnú nožičku.

## Nastavenie zaostrenia

Zaostrenie môžete korigovať pomocou ovládača zaostrovania.

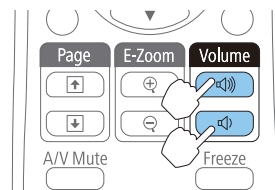


## Nastavenie hlasitosti

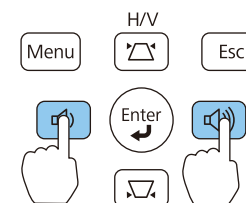
Hlasitosť môžete nastaviť niektorou z nasledujúcich možností.

- Stlačením tlačidla [Volume] na ovládacom paneli alebo diaľkovom ovládači nastavte hlasitosť.
- [<] Znižuje hlasitosť.
- [>] Zvyšuje hlasitosť.

Pomocou diaľkového ovládania



Pomocou ovládacieho panela



- Nastavte hlasitosť v ponuke Konfigurácia.

☞ **Nastavenia - Hlasitosť** [str.76](#)



## Upozornenie

Nespúšťajte s vysokou hlasitosťou.

Náhla nadmerná hlasitosť môže spôsobiť stratu sluchu. Pred vypnutím vždy znížte hlasitosť, tak aby ste mohli zapnúť a potom postupne zvyšujete hlasitosť.

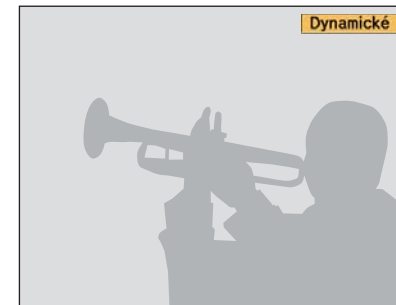
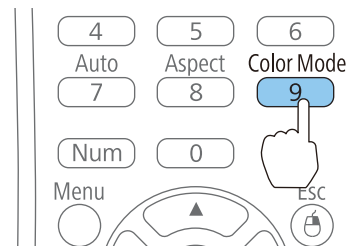
## Výber kvality projekcie (výber možnosti Farebný režim)

Farebný režim nastavuje v závislosti na okolí. Jas obrazu sa líši v závislosti od vybraného režimu.

Režim	Použitie
Dynamické	Ideálne na použitie vo svetlej miestnosti.
Obývačka	Ideálne na používanie v miestnosti so zatiahnutými závesmi.
Kino	Ideálny na sledovanie filmov v tmavej miestnosti. Obrazu dáva prirodzené odtiene.
Hra	<ul style="list-style-type: none"> <li>Ideálne na hranie hier vo svetlej miestnosti.</li> <li>Prepnutie do režimu Hra trvá niekoľko sekúnd.</li> <li>Oneskorenie obrazu môžete znížiť nastavením vstupného signálu na progresívny signál 480p alebo 720p. Viac informácií o úprave vstupného signálu nájdete v dokumentácii dodanej s hernou konzolou.</li> </ul>

Pri každom stlačení tlačidla [Color Mode] sa zobrazí na obrazovke názov Farebný režim a zmení sa Farebný režim.

### Diaľkový ovládač



Môžete nastaviť položku Farebný režim z ponuky Konfigurácia.

☞ **Obraz - Farebný režim** [str.73](#)

## Nastavenie Automat. šošovka

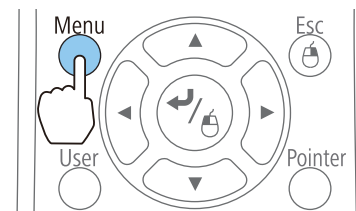
Pomocou automatického nastavenia svetivosti v závislosti od jasů zobrazeného obrazu dosiahnete hlbšie a sýtejšie obrazy.

**1**

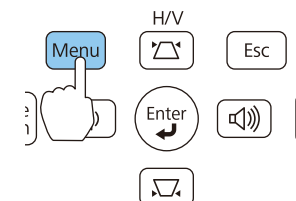
Stlačte tlačidlo [Menu].

☞ "Používanie Ponuka Konfigurácia" [str.70](#)

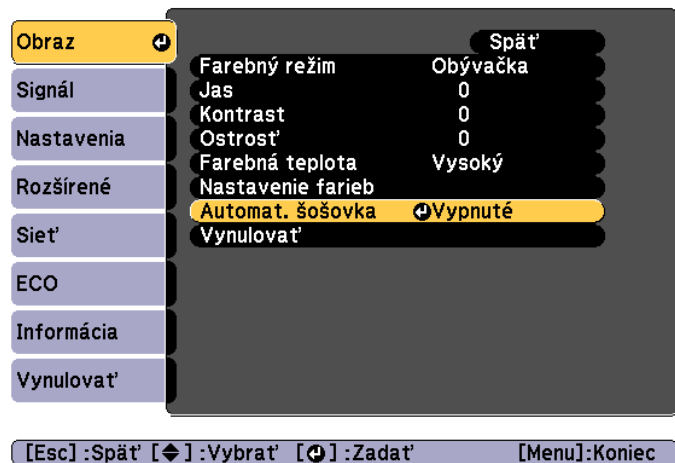
Pomocou diaľkového ovládania



Pomocou ovládacieho panela



- 2** Vyberte možnosť **Automat. šošovka** z ponuky **Obraz**.



- 3** Zvoľte možnosť **Normálne** alebo **Vysoká rýchlosť**.  
Nastavená hodnota sa uloží pre každý Farebný režim.



Keď je nastavená na **Vysoká rýchlosť**, jas obrazu sa upraví pri každej zmene scény.

- 4** Stlačením tlačidla [Menu] ukončíte nastavenie.

## Zmena pomeru strán premietaného obrazu

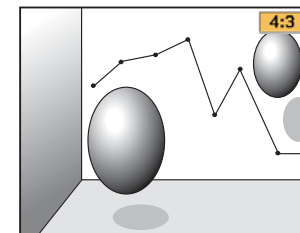
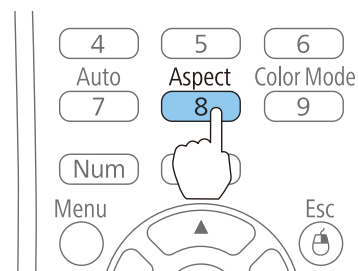
Zmenou pomeru strán premietaného obrazu môžete prispôbiť typ, pomer výšky a šírky a rozlíšenie vstupných signálov.

Dostupné režimy pomerov strán sa menia podľa premietaného obrazového signálu.

## Spôsoby zmeny

Pri každom stlačení tlačidla [Aspect] na diaľkovom ovládači sa zobrazí na obrazovke názov režimu pomeru strán a pomer strán sa zmení.

### Diaľkový ovládač



Môžete nastaviť pomer strán z ponuky Konfigurácia.

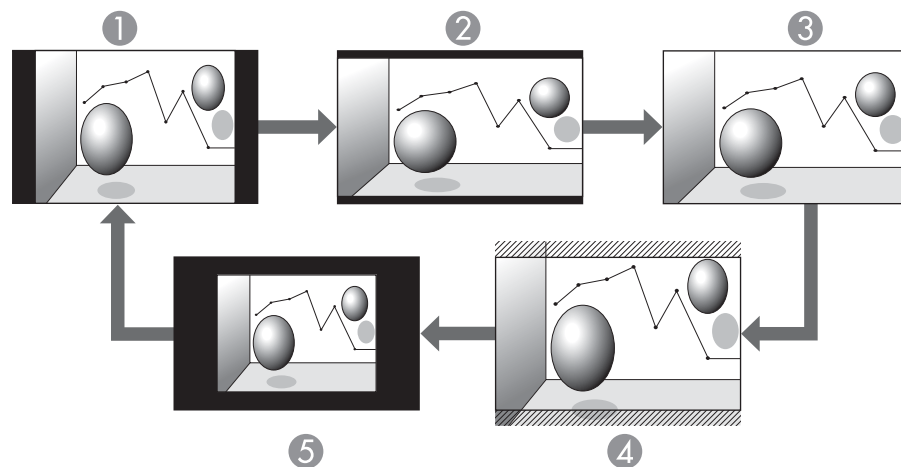
**Signál - Pomer** [str.74](#)

## Zmena režimu pomeru strán

Premietanie obrazov z video zariadení alebo cez port HDMI

Pri každom stlačení tlačidla [Aspect] sa zmení režim pomeru strán v poradí **Normálne** alebo **Automaticky**, **16:9**, **Úplné**, **Zväčšenie** a **Natívny**.

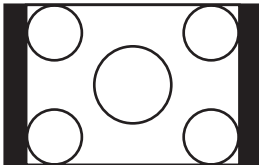
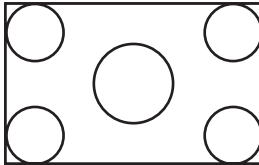
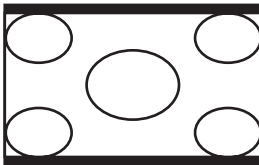
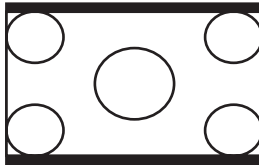
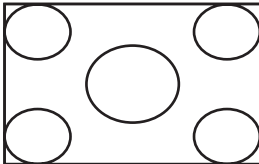
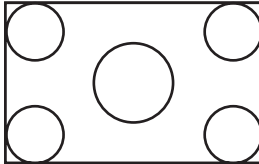
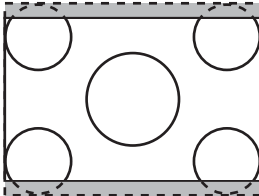
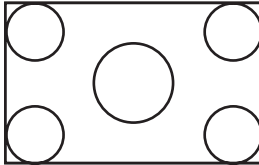
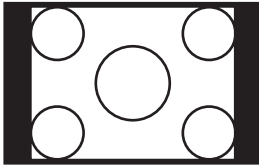
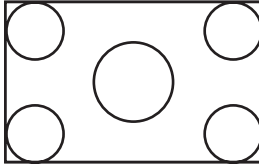
Príklad: vstupný signál 1080p (rozlíšenie: 1920x1080, pomer strán obrazu: 16:9)



- ① Normálne alebo Automaticky
- ② 16:9
- ③ Úplne
- ④ Zväčšenie
- ⑤ Natívny

Premietanie obrázkov z počítača

V nasledujúcej časti uvedieme príklady na jednotlivé režimy pomeru strán.

Režim pomeru strán	Vstupný signál	
	XGA 1024x768 (4:3)	WXGA 1280x800 (16:10)
Normálne		
16:9		
Úplne		
Zväčšenie		
Natívny		





Ak chýbajú časti obrazu, nastavte položku **Široký** alebo **Normálne** v položke **Rozlíšenie** z ponuky Konfigurácia v závislosti od veľkosti počítačového panela.

☞ **Signál - Rozlíšenie** [str.74](#)



# Užitočné funkcie

V tejto kapitole sa vysvetľujú užitočné tipy pre prezentácie a funkcie Bezpečnosť.

## Premietanie bez počítača (PC Free)

Pripojenie úložného zariadenia USB ako flash disky USB alebo pevný disk USB k projektoru umožňuje premietanie súborov uložených na zariadeniach bez použitia počítača. Funkcia sa nazýva PC Free.



- Možno nebudete môcť použiť pamäťové zariadenia USB, ktoré obsahujú funkcie zabezpečenia.
- Počas premietania pomocou funkcie PC Free nemôžete korigovať lichobežníkové skreslenie ani stlačením tlačidiel [↶] a [↷] na ovládacom paneli.

## Špecifikácie pre súbory, ktoré môžu byť premietané použitím funkcie PC Free

Typ	Typ súboru (prípona)	Poznámky
Obraz	.jpg	Nasledujúce súbory nie je možné premietiť. - Formáty farebného režimu CMYK - Progresívne formáty - Obrázky s rozlíšením väčším ako 8192 x 8192 Z dôvodu vlastností súborov JPEG sa obraz nemusí premietiť zreteľne, ak je nastavený príliš vysoký kompresný pomer.
	.bmp	Nie je možné premietiť obrázky s rozlíšením väčším ako 1280 x 800.
	.gif	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Nie je možné premietiť obrázky s rozlíšením väčším ako 1280 x 800.</li> <li>• Nie je možné premietiť animované súbory GIF.</li> </ul>
	.png	Nie je možné premietiť obrázky s rozlíšením väčším ako 1280 x 800.

Typ	Typ súboru (prípona)	Poznámky
Film	.avi	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Nie je možné premietiť obrázky s rozlíšením väčším ako 1280 x 720.</li> <li>• Zvukový formát dokáže prehrať iba lineárny PCM a ADPCM.</li> </ul>



- Pri pripájaní a používaní pevného disku kompatibilného s rozhraním USB sa uistite, či je pripojený sieťový adaptér dodávaný s pevným diskom.
- Projektor nepodporuje niektoré súborové systémy, preto používajte médiá naformátované v systéme Windows.
- Formátujte médiá s použitím systému FAT 16/32.

## Príklady pre PC Free

### Premietanie obrazov uložených na pamäťovom zariadení USB





☛ "Premietanie zvolených obrázkov alebo filmov" [str.50](#)

☛ "Premietanie obrazových súborov v priečinku za sebou (Prezentác.)" [str.51](#)






## Prevádzkové režimy PC Free

Nasledujúce kroky sú popísané z hľadiska používania diaľkového ovládača. Tie isté operácie však môžete vykonať aj z ovládacieho panela.

Spustenie funkcie PC Free

- 1** Prepnete zdroj na USB.  
 "Prepnutie na požadovaný obraz pomocou diaľkového ovládača" [str.32](#)
- 2** Úložné zariadenie USB pripojte priamo k projektoru.  
 "Pripojenie zariadení USB" [str.26](#)  
 Spustí sa funkcia PC Free a zobrazí sa obrazovka so zoznamom súborov.

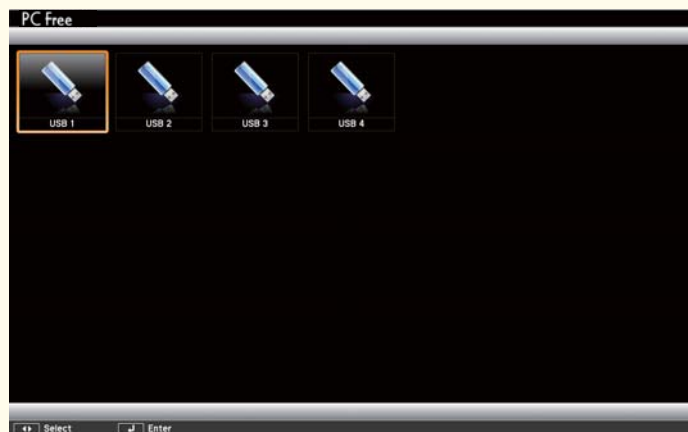
- Nasledujúce súbory sú zobrazené ako miniatúry (obsah súboru je zobrazený ako malý obrázok).
  - Súbory JPEG,
  - súbory AVI (zobrazuje obraz na začiatku filmu)
- Ostatné súbory alebo priečinky sa zobrazia ako ikony podľa nasledujúcej tabuľky.

Ikona	Súbor	Ikona	Súbor
	Súbory JPEG*		Súbory BMP
	Súbory GIF		Súbory PNG
	Súbory AVI (pohybové JPEG)*		

\*Ak nie je možné zobraziť miniatúru, zobrazí sa ako ikona.



- Môžete tiež vložiť pamäťovú kartu do čítačky kariet USB a potom čítačku pripojiť k projektoru. Niektoré komerčne bežne dostupné čítačky kariet USB však nemusia byť kompatibilné s projektorom.
- Ak sa zobrazí nasledujúca obrazovka (obrazovka Zvoľte mechaniku), stlačením tlačidiel [A], [V], [D] alebo [R] zvolíte jednotku, ktorú chcete používať a potom stlačte tlačidlo [↵].



- Na zobrazenie obrazovky Zvoľte mechaniku umiestnite kurzor na položku **Zvoľte mechaniku** v hornej časti obrazovky so zoznamom súborov a stlačte tlačidlo [↵].

## Premietanie obrázkov

1

Tlačidlami [A], [V], [D] alebo [R] vyberte súbor alebo priečinok, ktorý chcete premietiť.



Ak sa na aktuálnej obrazovke nezobrazia všetky súbory a priečinky, stlačte na diaľkovom ovládaní tlačidlo [↵] alebo nastavte kurzor na položku **Ďalš. strán.** na spodku obrazovky, potom stlačte tlačidlo [↵].

Ak sa chcete vrátiť na predchádzajúcu obrazovku, stlačte tlačidlo [↵] alebo presuňte kurzor na položku **Pred. str.** v hornej časti obrazovky a stlačte tlačidlo [↵].

2

Stlačte tlačidlo [↵].

Zobrazí sa vybraný obrázok.

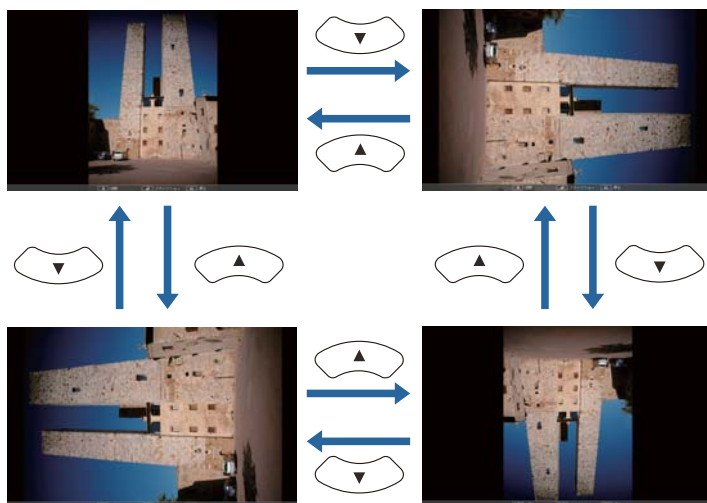
Keď je zvolený priečinok, zobrazia sa súbory vo zvolenom priečinku. Ak sa chcete vrátiť na predchádzajúcu obrazovku, umiestnite kurzor na položku **Späť nahor** a stlačte tlačidlo [↵].

## Otáčanie obrázkov

Prehrávané obrázky môžete otáčať v 90° krokoch. Rotačná funkcia je taktiež dostupná počas Prezentácie.

**1** Zobrazte obrázky alebo spustite funkciu Prezentácia.

**2** Počas premietania stlačte tlačidlo [↶] alebo [↷].



## Ukončenie funkcie PC Free

Na ukončenie funkcie PC Free odpojte zariadenie USB z portu USB projektoru. Zariadenia ako digitálne fotoaparáty alebo pevné disky najprv vypnite a až potom ich odpojte od projektoru.

## Premietanie zvolených obrázkov alebo filmov

### Pozor

Neodpájajte pamäťové zariadenie USB, kým sa k nemu prístupuje. Funkcia PC Free by nemusela fungovať bezchybne.

**1** Spustenie funkcie PC Free.  
Zobrazí sa obrazovka so zoznamom súborov.

☛ "Spustenie funkcie PC Free" [str.48](#)

**2** Tlačidlami [↶], [↷], [↵] alebo [↶] vyberte súbor, ktorý chcete premietiť.



**3** Stlačte tlačidlo [↵].  
Zobrazí sa obraz alebo sa prehrá film.



Stlačením tlačidla [↩][↪] sa presuňte na nasledujúci alebo predchádzajúci obrázkový súbor.

#### 4 Ak chcete ukončiť premietanie, vykonajte niektorý z nasledujúcich operácií.

- Počas premietania obrazu: Stlačte tlačidlo [Esc].
- Počas premietania filmu: Stlačením tlačidla [Esc] zobrazte obrazovku so správou, zvolte **Koniec** a stlačte tlačidlo [↩].

Po dokončení premietania sa vrátite na obrazovku so zoznamom súborov.

### Premietanie obrazových súborov v priečinku za sebou (Prezentác.)

Môžete premietiť obrazové súbory v priečinku za sebou, jeden po druhom. Funkcia sa nazýva Prezentác. Funkciu Prezentác. spustíte podľa nasledujúceho postupu.



Ak používate funkciu Prezentácia a chcete, aby sa súbory menili automaticky, nastavte položku **Prepínací čas obrazovky** v ponuke **Možnosť** na akúkoľvek inú hodnotu ako **Nie**. Predvoleným nastavením sú 3 sekundy.

☛ "Nastavenia zobrazenia obrazových súborov a nastavenia ovládania funkcie Prezentác." [str.52](#)

1

Spustenie funkcie PC Free.

Zobrazí sa obrazovka so zoznamom súborov.

☛ "Spustenie funkcie PC Free" [str.48](#)

2

Stlačením tlačidiel [↩], [↪], [↶] alebo [↷] umiestnite kurzor na priečinok, ktorý chcete premietiť pomocou funkcie Prezentác., a potom stlačte tlačidlo [↩].

3

V pravej dolnej časti obrazovky so zoznamom súborov vyberte funkciu **Prezentácia** a stlačte tlačidlo [↩].

Spustí sa funkcia Prezentác. a obrazové súbory v priečinku sa budú automaticky premietiť jeden po druhom.

Po premietnutí posledného súboru sa automaticky zobrazí zoznam súborov. Ak v okne **Možnosť** nastavíte položku **Prehrať plynulo** na hodnotu **Zapnuté**, po dosiahnutí konca sa prehrávanie opäť spustí od začiatku.

☛ "Nastavenia zobrazenia obrazových súborov a nastavenia ovládania funkcie Prezentác." [str.52](#)

Počas premietania pomocou funkcie Prezentác. môžete prejsť na nasledujúcu obrazovku, vrátiť sa k predchádzajúcej obrazovke alebo zastaviť prehrávanie.



Ak bola položka **Prepínací čas obrazovky** na obrazovke **Možnosť** nastavená na hodnotu **Nie**, súbory sa po výbere príkazu **Prehrajte prezentáciu** nebudú meniť automaticky. Ak chcete zobraziť nasledujúci súbor, stlačte tlačidlo [↩], [↪] alebo [↵].

Počas premietania súboru formou pomocou funkcie PC Free môžete použiť nasledujúce funkcie.

- Freeze

☛ "Zmrazenie obrazu (Freeze)" [str.53](#)

- Stlmiť A/V  
☞ "Dočasné skrytie obrazu a stlmenie zvuku (Stlmiť A/V)" [str.53](#)
- E-Zoom  
☞ "Zväčšenie časti obrazu (E-Zoom)" [str.55](#)
- Ukazovateľ  
☞ "Funkcia ukazovateľa (Ukazovateľ)" [str.54](#)

### Nastavenia zobrazenia obrazových súborov a nastavenia ovládania funkcie Prezentác.

Poradie zobrazovania súborov a vlastnosti funkcie Prezentác. môžete nastaviť na obrazovke Možnosť.

- 1** V dolnej časti obrazovky so zoznamom súborov vyberte funkciu **Možnosť** a stlačte tlačidlo [↵].
- 2** Keď sa zobrazí nasledujúca obrazovka Možnosť, nastavte jednotlivé položky.  
Podľa potreby zvolte niektorú z možností a stlačte tlačidlo [↵].  
Podrobné informácie o jednotlivých položkách nájdete v nasledujúcej tabuľke.



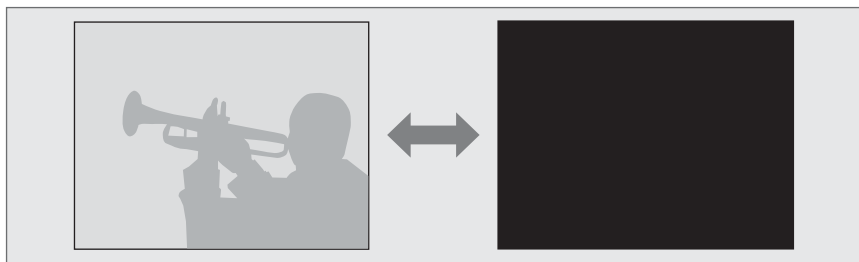
<b>Poradie zobrazenia</b>	Súbory môžete zobraziť <b>Podľa náz.</b> alebo <b>Podľa dát.</b>
<b>Spôsob zoradenia</b>	Súbory môžete usporiadať <b>Vzostupne</b> alebo <b>Zostupne</b> .
<b>Prehrať plynulo</b>	Môžete určiť, či sa bude Prezentác. opakovať.
<b>Prepnací čas obrazovky</b>	Pre jeden súbor, ktorý sa má zobraziť v prezentácii, môžete nastaviť čas. Čas môžete nastaviť ako <b>Nie</b> (0) až 60 sekúnd. Keď nastavíte hodnotu <b>Vypnuté</b> , automatické prehrávanie sa vypne.
<b>Efekt</b>	Môžete nastaviť prechodové efekty medzi jednotlivými snímkami.

- 3** Po dokončení nastavovania tlačidlami [⏏], [⏏], [⏏] a [⏏] umiestnite kurzor na položku **OK** a potom stlačte tlačidlo [↵].  
Nastavenia sa použijú.  
Ak si neželáte použiť nastavenia, umiestnite kurzor na možnosť **Zrušiť** a stlačte tlačidlo [↵].



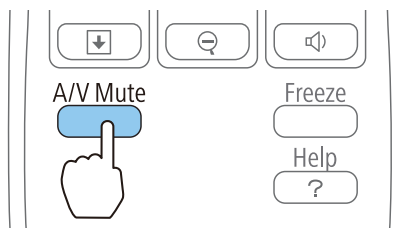
## Dočasné skrytie obrazu a stlmenie zvuku (Stlmiť A/V)

Túto funkciu môžete použiť, ak chcete skryť obrázok na obrazovke, alebo ak nechcete zobrazovať podrobnosti, napríklad pri výmene filmov.

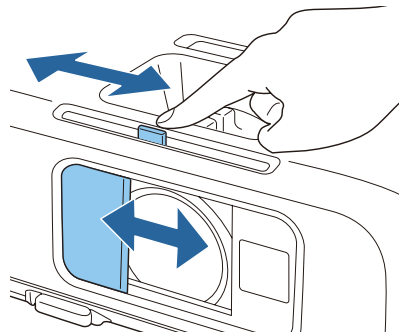


Po každom stlačení tlačidla [A/V Mute] alebo otvorení/zatvorení krytu objektívu sa funkcia Stlmiť A/V zapne alebo vypne.

Diaľkový ovládač



Projector



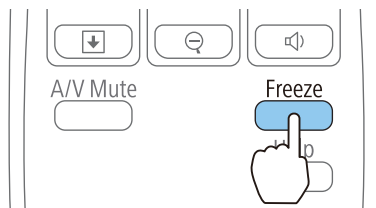
- Počas premietania filmov sa budú obraz a zvuk naďalej prehrávať aj keď sa zapne funkcia Stlmiť A/V. Nie je možné obnoviť prehrávanie od bodu, kde bola aktivovaná funkcia Stlmiť A/V.
- Obrazovku, ktorá sa má zobrazíť po stlačení tlačidla [A/V Mute], si môžete vybrať v ponuke Konfigurácia.
  - ☛ **Rozšírené - Zobrazenie - Stlmiť A/V** [str.77](#)
- Ak je stlmenie A/V aktivované stlačením tlačidla [A/V Mute], aktivuje sa funkcia **Časovač stlmenia A/V** a napájanie sa automaticky vypne približne za 30 minút. Ak nechcete aktivovať funkciu **Časovač stlmenia A/V**, nastavte **Časovač stlmenia A/V** nastavte na **Vypnuté**.
  - ☛ **ECO - Časovač stlmenia A/V** [str.86](#)
- Keď je posúvač stlmenia hlasitosti A/V zatvorený, alebo keď počas približne 30 minút neuskutočnité žiadne operácie, aktivuje sa **Časovač krytu šošov.** a napájanie sa automaticky vypne. Ak nechcete, aby sa aktivoval **Časovač krytu šošov.**, zmeňte nastavenie funkcie **Časovač krytu šošov.** na možnosť **Vypnuté**.
  - ☛ **ECO - Časovač krytu šošov.** [str.86](#)
- Lampa počas režimu Stlmiť A/V stále svieti, takže sa naďalej počítajú hodiny lampy.

## Zmrazenie obrazu (Freeze)

Ak je na pohyblivý obraz použitá funkcia Freeze, obraz je aj naďalej premietaný na plátno, takže ho môžete posúvať po snímkach ako fotografie. Ak funkciu Freeze aktivujete vopred, môžete tiež vykonávať operácie, ako napríklad zmena súborov z počítača bez toho, aby bol na plátno premietaný obraz.

Pri každom stlačení tlačidla [Freeze] sa funkcia Zmrazenie obrazu zapne alebo vypne.

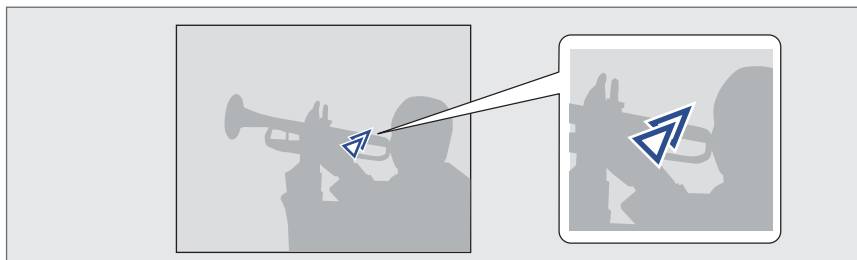
## Diaľkový ovládač



- Zvuk sa nezastaví.
- Počas premietania filmov sa bude obraz naďalej prehrávať, kým je obrazovka zmrazená. Nie je možné obnoviť prehrávanie od bodu, kde bola obrazovka zmrazená.
- Ak stlačíte tlačidlo [Freeze], kým je zobrazená ponuka Konfigurácia alebo obrazovka Pomocníka, zobrazená ponuka alebo obrazovka Pomocníka sa zatvorí.
- Freeze funguje aj pri použití funkcie E-Zoom.

## Funkcia ukazovateľa (Ukazovateľ)

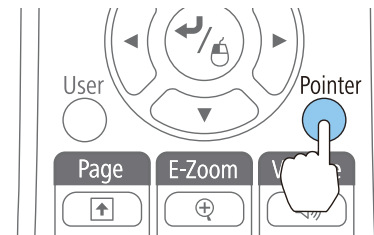
Toto vám umožňuje pohybovať ikonou Ukazovateľ na premietanom obraze a pomáha sústrediť pozornosť na oblasť, o ktorej hovoríte.



### 1 Zobrazenie ukazovateľa.

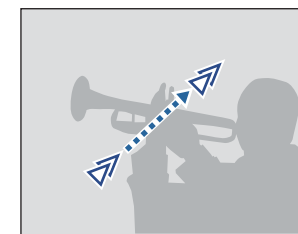
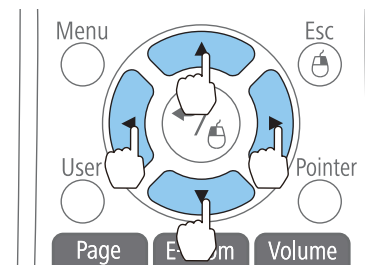
Zakaždým, keď stlačíte tlačidlo [Pointer], ukazovateľ sa objaví alebo zmizne.

## Diaľkový ovládač



### 2 Pohyb ikony Ukazovateľ (↗).

## Diaľkový ovládač



Pri súčasnom stlačení ktorýchkoľvek dvoch susedných tlačidiel [↶], [↷], [↵] a [↶] je možné ukazovateľom pohybovať uhlopriečne.

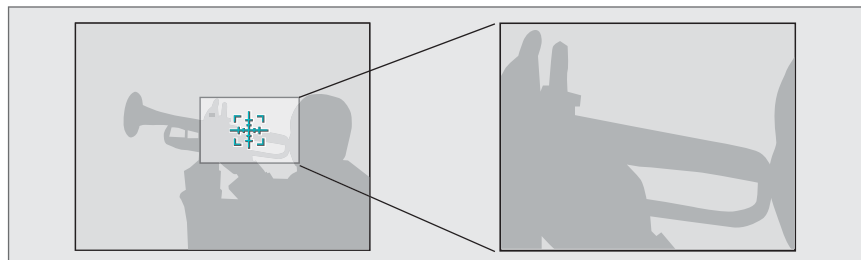


Tvar ikony ukazovateľa môžete zvoliť z ponuky Konfigurácia.

☛ **Nastavenia - Tvar ukazovateľa** [str.76](#)

## Zväčšenie časti obrazu (E-Zoom)

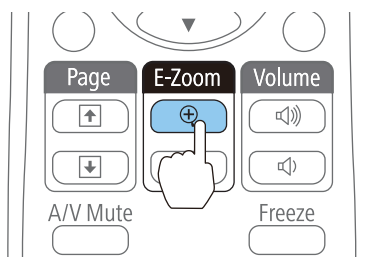
Táto funkcia je vhodná, keď chcete zväčšiť obrázky, aby boli zobrazené detailnejšie.



### 1 Spustíte funkciu E-Zoom.

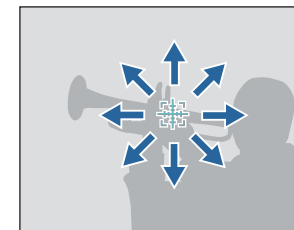
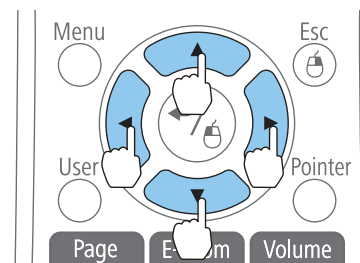
Stlačením tlačidla [⊕] zobrazíte krížik (⛶).

Diaľkový ovládač



### 2 Posuňte krížik (⛶) do oblasti obrazu, ktorú chcete zväčšiť.

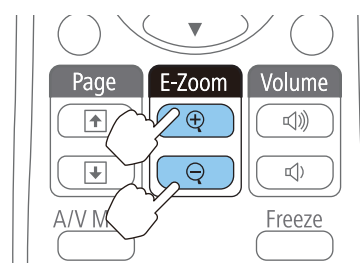
Diaľkový ovládač



Pri súčasnom stlačení ktorýchkoľvek dvoch susedných tlačidiel [↶↷], [↵↶] a [↵↷] je možné ukazovateľom pohybovať uhlopriečne.

### 3 Zväčšíte.

Diaľkový ovládač



Tlačidlo [⊕]: Pri každom stlačení tlačidla sa oblasť rozšíri. Rozšíriť môžete aj rýchlo podržaním tlačidla.  
Tlačidlo [⊖]: Zmenšuje obrázky, ktoré boli zväčšené.

Tlačidlo [Esc]: Zruší funkciu E-Zoom.



- Pomer zväčšenia sa objaví na obrazovke. Vybratú oblasť možno zväčšiť 1-krát až 4-krát v 25 postupných krokoch.
- Stláčaním tlačidiel [↶↷], [↵↶], [↵↷] alebo [↶↷] počas premietaní zväčšeného obrazu môžete obraz posúvať.

## Ovládanie ukazovateľa myši pomocou diaľkového ovládača (Bezdrôtová myš)



Pohyb ukazovateľa myši počítača môžete ovládať diaľkovým ovládačom projektoru. Táto funkcia sa nazýva Bezdrôtová myš.

Nasledujúce operačné systémy sú kompatibilné s funkciou Bezdrôtová myš.

	Windows	Mac OS
Operačný systém	Windows 2000	Mac OS X 10.3.x
	Windows XP	Mac OS X 10.4.x
	Windows Vista	Mac OS X 10.5.x
	Windows 7	Mac OS X 10.6.x
	Windows 8	Mac OS X 10.7.x
		Mac OS X 10.8.x

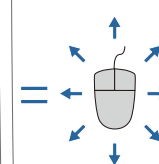
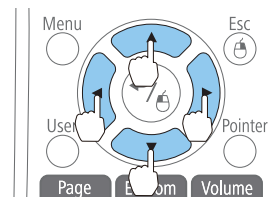
\* Je možné, že funkciu Bezdrôtová myš nebude možné používať pod niektorými verziami operačných systémov.

Funkciu Bezdrôtová myš môžete zapnúť nasledujúcim postupom.

- 1** Zapojte projektor k počítaču pomocou kábla USB.  
 "Pripojenie počítača" [str.25](#)
- 2** Prepnete zdroj na niektorý z nasledujúcich.
  - USB Display
  - Počítač
  - HDMI "Prepnutie na požadovaný obraz pomocou diaľkového ovládača" [str.32](#)

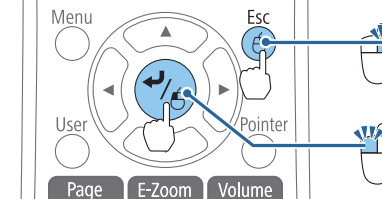
Po nastavení môžete ukazovateľ myši ovládať nasledovne.

### Pohyb ukazovateľom myši



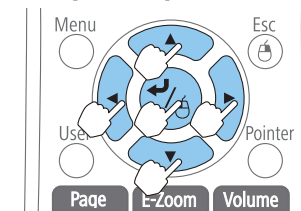
Tlačidlá [↶][↷][↵][↶][↷]:  
Posúvajú ukazovateľ myši.

### Kliknutia myšou



Tlačidlo [Esc]: Pravé kliknutie.  
Tlačidlo [↵]: Ľavé kliknutie. Pre dvojité kliknutie stlačte rýchlo dvakrát.

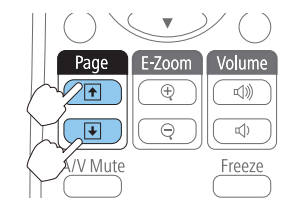
### Uchopenie a presunutie



Podržte stlačené tlačidlo [↵] a stlačte tlačidlá [↶], [↷], [↵] alebo [↶].

Uvoľnite tlačidlo [↵], ak chcete pustiť chytený objekt na požadovanom mieste.

### Stránka hore/dole



Tlačidlo [↶]: Presunie sa na predchádzajúcu stranu.

Tlačidlo [↷]: Presunie sa na nasledujúcu stranu.



- Pri súčasnom stlačení ktorýchkoľvek dvoch susedných tlačidiel [↶], [↷], [↵] a [↶] je možné ukazovateľom pohybovať uhlopriečne.
- Ak je na počítači nastavená zámka tlačidiel myši, funkcia tlačidiel diaľkového ovládania bude tiež zamenená.
- Funkciu bezdrôtovej myši nefunguje za nasledujúcich podmienok.
  - Počas zobrazenia ponuky Konfigurácia alebo obrazovky Pomocník
  - Keď používate funkcie iné, ako Bezdrôtová myš (ako napríklad nastavovanie hlasitosti)
 Ak však používate funkcie E-Zoom alebo Ukazovateľ, funkcie strana nahor a strana nadol sú k dispozícii.

## Uloženie užívateľského loga

Aktuálne premietaný obraz možno uložiť ako Užívateľské logo.

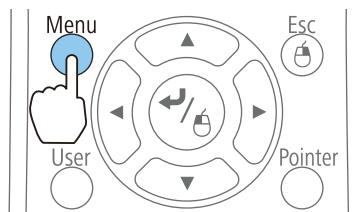


Po uložení užívateľského loga už nemožno obnoviť výrobcom predvolené nastavenie loga.

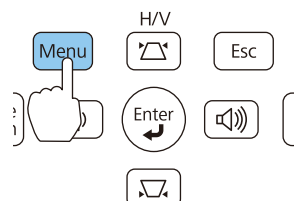
- 1 Premietnite obraz, ktorý chcete uložiť ako užívateľské logo, a potom stlačte tlačidlo [Menu].

☞ "Používanie Ponuka Konfigurácia" [str.70](#)

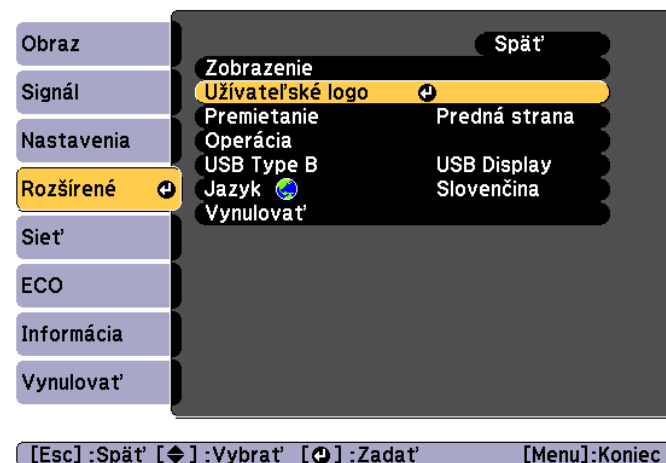
Pomocou diaľkového ovládania



Pomocou ovládacieho panela



- 2 Vyberte možnosť **Užívateľské logo** z ponuky **Rozšírené**.



- Ak je položka **Ochrana užív. loga** v ponuke **Ochrana heslom** nastavená na hodnotu **Zapnuté**, zobrazí sa správa a užívateľské logo nemožno zmeniť. Zmeny možno robiť po nastavení funkcie **Ochrana užív. loga** na hodnotu **Vypnuté**.
  - ☞ "Spravovanie používateľov (Ochrana heslom)" [str.59](#)
- Ak je vybraná možnosť **Užívateľské logo** počas vykonávania funkcií Lichobež. korekcia, E-Zoom, Pomer alebo Nast. zväčš. obrazu, práve vykonávaná funkcia sa dočasne zruší.

- 3 Keď sa zobrazí hlásenie "Zvoliť tento obraz ako užívateľské logo?", vyberte možnosť **Áno**.

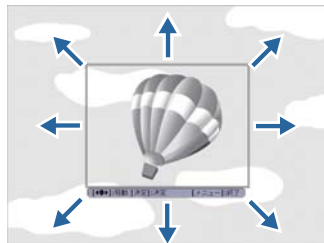
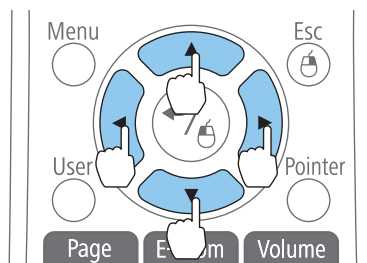


Keď stlačíte tlačidlo [↶] na diaľkovom ovládaní alebo na ovládacom paneli, v závislosti od premietaného obrazu sa môže zmeniť veľkosť, aby zodpovedala aktuálnemu rozlíšeniu obrazového signálu.

- 4** Posunutím výrezu vyberte časť obrazu, ktorú chcete použiť ako Užívateľské logo.

Tieto operácie môžete vykonať aj z ovládacieho panela projektoru.

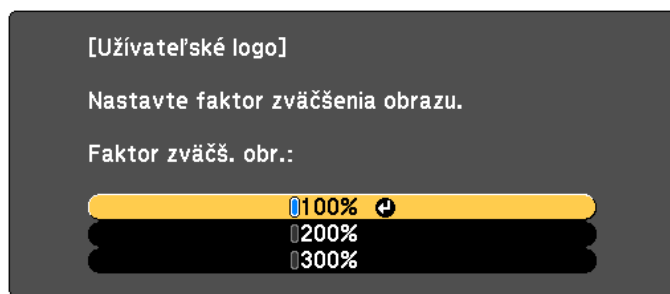
## Diaľkový ovládač



Môžete uložiť maximálnu veľkosť 400x300 bodov.

- 5** Keď stlačíte tlačidlo [↵] a zobrazí sa hlásenie "Vybrať tento obrázok?", vyberte možnosť **Áno**.

- 6** Na obrazovke nastavenia mierky vyberte pomer zväčšenia.



[Esc]:Späť [↵]:Vybrať [⇨]:Nastaviť [Menu]:Koniec

- 7** Keď sa zobrazí hlásenie "Chcete uložiť tento obrázok ako užívateľské logo?", vyberte možnosť **Áno**.

Obráz sa uloží. Po uložení obrazu sa zobrazí hlásenie "Hotovo".



- Keď uložíte užívateľské logo, predchádzajúce užívateľské logo sa vymaže.
- Ukladanie môže chvíľu trvať. Počas ukladania nepoužívajte projektor ani žiadne pripojené zariadenia, inak môže dôjsť k poruche.

Projektor je vybavený nasledujúcimi vylepšenými funkciami zabezpečenia.

- **Ochrana heslom**  
Môžete obmedziť, kto môže projektor používať.
- **Uzamk. ovl. panela**  
Môžete zabrániť používateľom meniť bez povolenia nastavenia na projektore.  
☛ "Obmedzenie používania (Uzamk. ovl. panela)" [str.61](#)
- **Zámok Proti Krádeži**  
Projektor je vybavený nasledujúcimi typmi zabezpečovacích prvkov proti krádeži.  
☛ "Zámok proti krádeži" [str.62](#)

## Spravovanie používateľov (Ochrana heslom)

Ak je funkcia Ochrana heslom aktivovaná, ľudia bez znalosti hesla nemôžu projektor použiť na premietanie obrazov ani v prípade, že je zapnutý. Okrem toho nemožno zmeniť logo zobrazené po zapnutí projektoru. Táto funkcia slúži ako ochrana proti krádeži, pretože odcudzený projektor nemožno používať. Pri zakúpení projektoru nie je funkcia Ochrana heslom aktivovaná.

### Typy Ochrana heslom

V závislosti od spôsobu používania projektoru možno nastaviť nasledovné dva druhy nastavení funkcie Ochrana heslom.

- **Ochrana zapnutia**  
Keď je funkcia **Ochrana zapnutia** nastavená na možnosť **Zapnuté**, je nutné zadať vopred nastavené heslo po tom, ako zapojíte projektor do zásuvky a zapnete ho (toto sa tiež vzťahuje na funkciu Priame zapnutie). Ak nie je zadané správne heslo, projekcia sa nespustí.

### • Ochrana užív. loga

Ak sa niekto pokúsi zmeniť Užívateľské logo nastavené vlastníkom projektoru, nebude to možné. Ak je funkcia **Ochrana užív. loga** nastavená na možnosť **Zapnúť**, sú zakázané nasledujúce zmeny nastavenia pre Užívateľské logo.

- Zaznamenanie užívateľského loga
- Nastavenia pre **Pozadie displeja**, **Obraz. pri spustení** alebo **Stlmiť A/V** z ponuky **Zobrazenie**  
☛ **Rozšírené - Zobrazenie** [str.77](#)

### • Ochrana siete

Keď je položka **Ochrana siete** nastavená na hodnotu **Zapnuté**, zmeny nastavení položky **Sieť** sú zakázané.

☛ "Ponuka Sieť" [str.78](#)

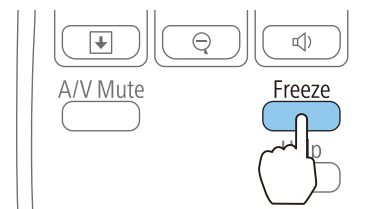
## Nastavenie funkcie Ochrana heslom

Funkciu Ochrana heslom nastavíte pomocou nasledujúceho postupu.

- 1** Počas premietania stlačte a podržte tlačidlo [Freeze] asi na päť sekúnd.

Zobrazí sa ponuka nastavenia Ochrana heslom.

### Diaľkový ovládač



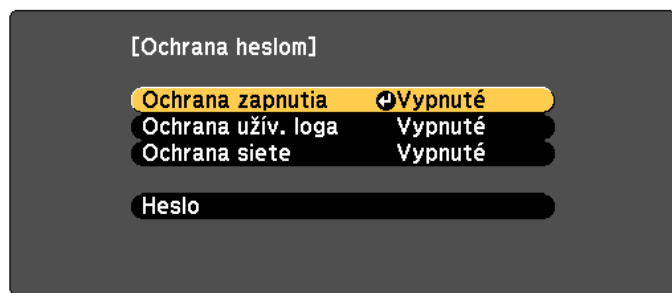


Ak už je funkcia Ochrana heslom aktivovaná, je potrebné zadať heslo.

Ak heslo zadáte správne, zobrazí sa ponuka nastavení položky Ochrana heslom.

👁️ "Zadanie položky Heslo" [str.60](#)

- 2 Vyberte typ ochrany heslom, ktorú chcete nastaviť, a stlačte tlačidlo [↵].

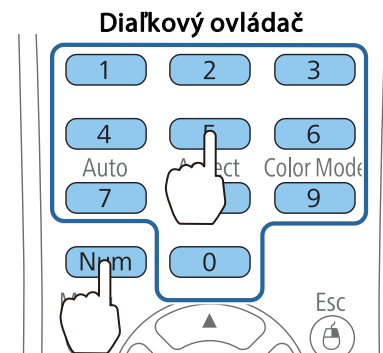


[↵]:Vybrať [↵]:Zadať [Menu]:Koniec

- 3 Vyberte položku **Zapnuté** a potom stlačte tlačidlo [↵].  
Stlačte tlačidlo [Esc], znova sa zobrazí obrazovka z kroku 2.

- 4 Nastavte heslo.

- (1) Vyberte položku **Heslo** a potom stlačte tlačidlo [↵].
- (2) Keď sa zobrazí hlásenie "Zmeniť heslo?", vyberte možnosť **Áno** a potom stlačte tlačidlo [↵]. Predvolené nastavenie pre heslo je „0000“. Zmeňte ho na svoje požadované heslo. Ak vyberiete možnosť **Nie**, znova sa zobrazí obrazovka znázornená v kroku č. 2.
- (3) Kým držíte tlačidlo [Num], zadajte pomocou numerických tlačidiel štvormiestne číslo. Zadané číslo sa zobrazí ako „\*\*\*\*“. Keď zadáte štvrtú číslicu, zobrazí sa potvrdzovacia obrazovka.

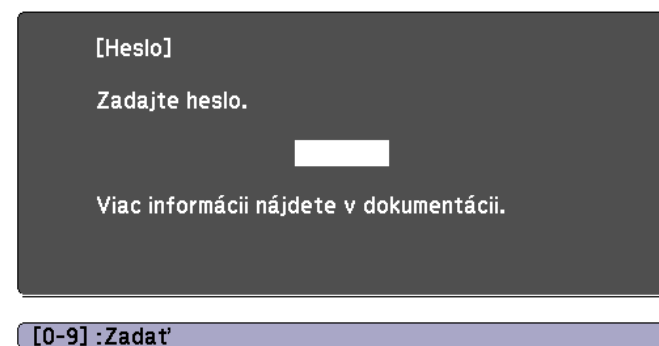


- (4) Opäť zadajte svoje heslo.  
"Zobrazí sa hlásenie" Heslo prijaté.  
Ak zadáte heslo nesprávne, zobrazí sa hlásenie s výzvou na opätovné zadanie hesla.

## Zadanie položky Heslo

Keď sa objaví obrazovka na zadanie hesla, pomocou diaľkového ovládača zadajte heslo.

Držte stlačené tlačidlo [Num] a zadajte heslo pomocou numerických tlačidiel.



Keď zadáte správne heslo, ochrana heslom sa dočasne uvoľní.



**Pozor**

- Ak zadáte trikrát za sebou nesprávne heslo, na dobu približne piatich minút sa zobrazí hlásenie "Operácia projektoru bude zamknutá." a projektor sa prepne do pohotovostného režimu. Ak k tomu dôjde, odpojte napájací kábel z elektrickej zásuvky, znova ho zapojte a zapnite projektor. Projektor znova zobrazí výzvu na zadanie hesla, aby ste mohli zadať správne heslo.
- Ak heslo zabudnete, poznačte si číslo „**Požadovaný kód: xxxxx**“, ktoré sa objaví na obrazovke, a obráťte sa na najbližšiu adresu, ktorú nájdete v dokumente Zoznam kontaktov k projektoru Epson.

☞ [Zoznam kontaktov k projektoru Epson](#)

- Ak pokračujete vo vyššie uvedenej akcii a zadáte tridsaťkrát za sebou nesprávne heslo, zobrazí sa nasledujúce hlásenie a projektor neprijme žiadne ďalšie zadania hesla. "Operácia projektoru bude zamknutá. Kontaktujte Epson tak, ako je to popísané vo vašej dokumentácii."

☞ [Zoznam kontaktov k projektoru Epson](#)

**Obmedzenie používania (Uzamk. ovl. panela)**

Ak chcete zablokovat' používanie tlačidiel ovládacieho panela, použite jednu z nasledujúcich možností.

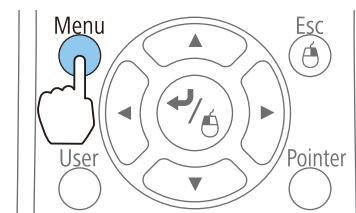
- Úplné uzamknutie**  
Všetky tlačidlá ovládacieho panela sa zablokujú. Z ovládacieho panela nemožno vykonávať žiadne operácie vrátane zapnutia alebo vypnutia.
- Čiastočné uzamk.**  
Všetky tlačidlá ovládacieho panela okrem tlačidla [⏻] sa zablokujú.

Táto možnosť je užitočná v prípade, že chcete počas premietania deaktivovať všetky tlačidlá, prípadne v školách, kde je potrebné obmedziť používanie tlačidiel. Projektor možno aj naďalej ovládať pomocou diaľkového ovládania.

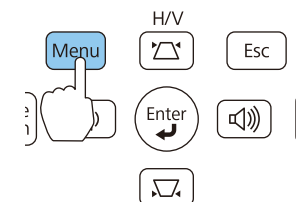
- 1 Stlačte tlačidlo [Menu] počas premietania.

☞ "Používanie Ponuka Konfigurácia" [str.70](#)

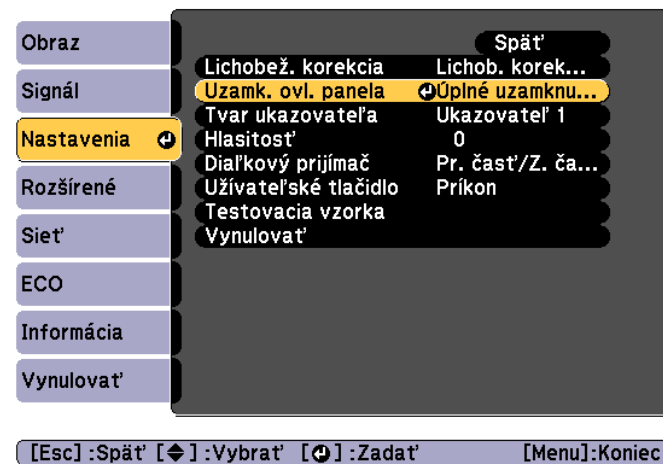
Pomocou diaľkového ovládania



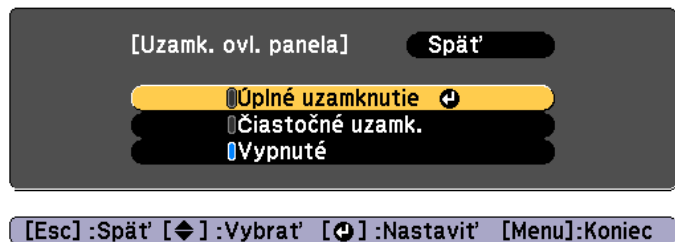
Pomocou ovládacieho panela



- 2 Vyberte možnosť **Uzamk. ovl. panela** z ponuky **Nastavenia**.



- 3 Vyberte buď možnosť **Úplné uzamknutie** alebo **Čiastočné uzamk.** v závislosti od účelu.



- 4** Keď sa zobrazí správa s potvrdením, vyberte možnosť **Áno**.  
Tlačidlá ovládacieho panela sa v závislosti od vybraného nastavenia zablokujú.



Uzamknutie ovládacieho panela možno zrušiť jedným z nasledujúcich dvoch spôsobov.

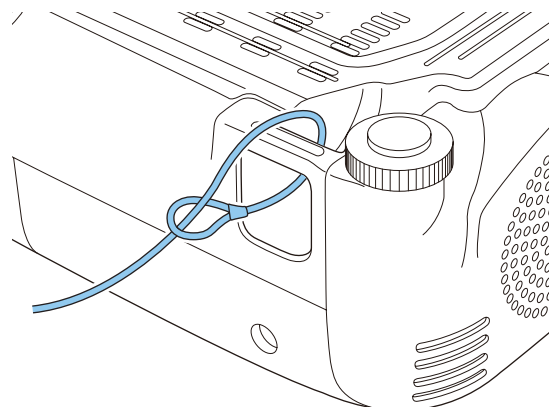
- Vyberte možnosť **Vypnuté** z ponuky **Uzamk. ovl. panela**.  
☛ **Nastavenia - Uzamk. ovl. panela** str.76
- Keď stlačíte a podržíte tlačidlo [↩] na ovládacom paneli počas asi siedmich sekúnd, zobrazí sa hlásenie a zámok sa zruší.

- Upevňovací bod bezpečnostného kábla  
Cez inštalačný bod možno prevliecť bežne dostupný kábel na ochranu proti krádeži a pripevniť projektor k stolu alebo stĺpu.

## Montáž káblového zámku

Ocelové lanko so zámkom prevlečte cez projektor.

Prečítajte si pokyny na uzamknutie v dokumentácii dodávanej s kábovým zámkom.



## Zámok proti krádeži

Projektor je vybavený nasledujúcimi typmi zabezpečovacích prvkov proti krádeži.

- Bezpečnostná zásuvka  
Bezpečnostná zásuvka je kompatibilná s bezpečnostným systémom Microsaver vyrábaným spoločnosťou Kensington.  
Viac informácií o bezpečnostnom systéme Microsaver nájdete v nasledujúcej časti.  
☛ <http://www.kensington.com/>

## Zmena nastavení pomocou webového prehľadávača (Ovládanie webu)

Pomocou webového prehľadávača v počítači pripojenom k projektoru prostredníctvom siete môžete na projektore vykonať nasledujúce nastavenia a ovládať ho. Táto funkcia umožní na diaľku vykonávať úkony nastavenia a ovládania. Navyše, keďže môžete používať klávesnicu počítača, vkladanie znakov potrebných na nastavenie je jednoduchšie.

Ako webový prehľadávač použite program Microsoft Internet Explorer 8,0 alebo novší. Ak používate systém Mac OS, použite Safari.



Ak v ponuke **Pohotovostný režim** nastavíte hodnotu **Komunikácia zap.**, môžete pomocou webového prehľadávača zadávať nastavenia a ovládať projektor, aj keď je projektor v pohotovostnom režime (keď je napájanie vypnuté).

☛ **ECO - Pohotovostný režim** [str.86](#)

## Nastavenie projektora

Vo webovom prehľadávači môžete nastaviť položky, ktoré sú zvyčajne nastavené v ponuke projektora Konfigurácia. Nastavenia sa objavujú v ponuke Konfigurácia. Nachádzajú sa tu taktiež položky, ktoré môžu byť nastavené len v internetovom prehľadávači.

Položky v ponuke Konfigurácia, ktoré nemôžu byť nastavené vo webovom prehľadávači

- Ponuka Nastavenia - Tvar ukazovateľa
- Ponuka Nastavenia - Testovacia vzorka
- Ponuka Nastavenia - Užívateľské tlačidlo
- Ponuka Rozšírené - Užívateľské logo
- Ponuka Rozšírené - Jazyk
- Ponuka Rozšírené - Operácia - Režim vysok. pomeru

- Ponuka Vynulovať - Vynulovať všetko a Vynulovať hodiny lampy
- Nastavenia položiek v jednotlivých ponukách sú rovnaké ako v ponuke Konfigurácia projektora.

☛ "Ponuka Konfigurácia" [str.69](#)

Položky, ktoré možno nastaviť iba pomocou webového prehľadávača

- SNMP Názov komunity (až 32 jednobajtových alfanumerických znakov)
- Heslo Monitor (až 16 jednobajtových alfanumerických znakov)

## Zobrazenie obrazovky Ovládanie webu

Obrazovku Ovládanie webu zobrazíte podľa nasledujúceho postupu.

Uistite sa, že sú počítač a projektor zapojené do siete. Pri komunikácii s bezdrôtovou LAN sa pripojte v Rozšírenom režime.



Ak je váš internetový prehľadávač nastavený na pripojenie cez server proxy, obrazovka na Ovládanie webu nemôže byť zobrazená. Ak chcete zobraziť funkciu Ovládanie webu, musíte nastaviť, aby sa na pripojenie nepoužíval server proxy.

- 1** Spustíte webový prehľadávač v počítači.
- 2** Do riadka s adresou vo webovom prehľadávači zadajte IP adresu projektora a stlačte kláves Enter na klávesnici počítača.  
Zobrazí sa obrazovka Ovládanie webu.  
Ak je v ponuke konfigurácie nastavené heslo pre ovl. webu, zobrazí sa obrazovka na zadanie hesla.
- 3** Zadajte ID používateľa a heslo.  
Ako ID používateľa zadajte „EPSONWEB“.  
Prednastavené heslo je „admin“.



- Zadajte ID používateľa, aj keď heslo nie je nastavené. ID používateľa sa nedá zmeniť.
- Heslo môžete zmeniť v ponuke Sieť v ponuke Konfigurácia.
- ☞ Sieť - Základné - Heslo pre ovl. webu [str.80](#)

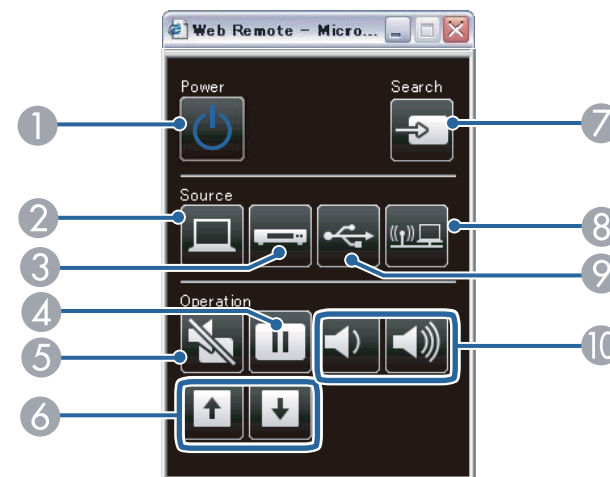
## Zobrazenie obrazovky Web Remote

Funkcia Web Remote umožňuje vykonávať úkony diaľkového ovládania pomocou webového prehliadača.

- 1 Zobrazte obrazovku Ovládanie webu.
- 2 Kliknite na položku **Web Remote**.



- 3 Zobrazí sa obrazovka Web Remote.



Názov	Funkcia
1 Tlačidlo napájania [⏻]	Zapína a vypína napájanie projektoru. ☞ "Od inštalácie k premietaniu" <a href="#">str.30</a>
2 Tlačidlo [Computer]	Mení dva obrazy vystupujúce z portu Computer.
3 Tlačidlo [Video]	Pri každom stlačení tlačidla a zobrazený obraz mení medzi vstupným portom Video a vstupným portom HDMI.
4 Tlačidlo [Freeze]	Obrázky sú pozastavené alebo nepozastavené. ☞ "Zmrazenie obrazu (Freeze)" <a href="#">str.53</a>
5 Tlačidlo [A/V Mute]	Zapína a vypína video a zvuk. ☞ "Dočasné skrytie obrazu a stlmenie zvuku (Stlmiť A/V)" <a href="#">str.53</a>

Názov	Funkcia
6 Tlačidlá [Page] [↩][↪]	<p>Počas používania nasledujúcich spôsobov premietania listuje v stránkach súborov aplikácií ako je napríklad PowerPoint.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Počas používania funkcie Bezdrôtová myš <ul style="list-style-type: none"> <li>"Ovládanie ukazovateľa myši pomocou diaľkového ovládača (Bezdrôtová myš)" <a href="#">str.56</a></li> </ul> </li> <li>Počas používania programu USB Display <ul style="list-style-type: none"> <li>"Premietanie pomocou programu USB Display" <a href="#">str.32</a></li> </ul> </li> <li>Počas sieťového pripojenia</li> </ul> <p>Keď premietate obrazy alebo scény pomocou funkcie PC Free, stlačením týchto tlačidiel sa zobrazí predchádzajúca/nasledujúca obrazovka.</p>
7 Tlačidlo [Source Search]	<p>Prepne na nasledujúci vstupný zdroj, ktorý vysiela obraz.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>"Automatické zistenie vstupného signálu a zmena premietaného obrazu (Vyhľadávanie zdroja)" <a href="#">str.31</a></li> </ul>
8 Tlačidlo [LAN]	<p>Mení na obraz premietaný aplikáciou EasyMP Network Projection. Keď premietate pomocou voliteľnej jednotky Quick Wireless Connection USB Key, týmto tlačidlom sa prepne na tento obraz.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>"Prepnutie na požadovaný obraz pomocou diaľkového ovládača" <a href="#">str.32</a></li> </ul>
9 Tlačidlo [USB]	<p>Pri každom stlačení tlačidla sa cyklicky menia nasledujúce obrazy:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>USB Display</li> <li>Obrazy zo zariadenia pripojeného k portu USB</li> <li>"Prepnutie na požadovaný obraz pomocou diaľkového ovládača" <a href="#">str.32</a></li> </ul>
10 Tlačidlá [Volume] [◀][▶]	<p>[◀] Znižuje hlasitosť. [▶] Zvyšuje hlasitosť.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>"Nastavenie hlasitosti" <a href="#">str.41</a></li> </ul>

## Používanie funkcie Mailová notifikácia na oznamovanie problémov

Ak nastavíte Mailová notifikácia, budú sa posilať e-maily na vopred nastavené adresy v prípade problémov alebo upozornení týkajúcich sa projektora. To umožňuje obsluhu, aby sa o problémoch dozvedela aj na vzdialených miestach.

☛ Sieť - Mail - Mailová notifikácia [str.83](#)



- Môžu sa zaznamenať maximálne tri miesta určenia (adresy) pre oznamovanie a oznamovacie správy môžu byť zaslané do všetkých troch miest určenia naraz.
- Ak sa v projektore objaví kritická chyba a projektor náhle prestane pracovať, nemusí byť odoslanie notifikačnej správy o probléme možné.
- Ak v ponuke **Pohotovostný režim** nastavíte hodnotu **Komunikácia zap.**, môžete ovládať projektor, aj keď je projektor v pohotovostnom režime (keď je napájanie vypnuté).
  - ☛ ECO - Pohotovostný režim [str.86](#)

## Čítanie e-mailu s upozornením na chybu

Keď je funkcia Mailová notifikácia nastavená na možnosť Zapnuté a vyskytne sa problém alebo varovanie týkajúce sa projektora, odošle sa nasledujúci e-mail.

Odosielateľ e-mailu: adresa pre adresu 1

Predmet: EPSON Projektor

Riadok 1: Názov projektora, pri ktorom sa problém vyskytol

Riadok 2: Adresa IP nastavená pre projektor, pri ktorom sa problém vyskytol

Riadok 3 a ďalej: Podrobnosti o probléme

Po jednotlivých riadkoch sa vypíšu podrobnosti problému. Správy sú uvedené nižšie.

- Internal error
- Fan related error
- Sensor error
- Lamp cover is open
- Lamp timer failure
- Lamp out
- Internal temperature error
- High-speed cooling in progress
- Lamp replacement notification
- No-signal  
Do projektora nevchádza žiadny signál. Skontrolujte stav pripojenia alebo skontrolujte, či je zapnuté napájanie signálového zdroja.
- Auto Iris Error
- Power Err. (Ballast)

Pri riešení problémov alebo varovaní si prečítajte nasledujúcu časť.

☞ "Popis indikátorov" [str.91](#)

## Ovládanie s Použitím SNMP

Nastavením SNMP na **Zapnuté** v ponuke konfigurácie sa v prípade problému alebo varovania budú posilať notifikačné správy na vybrané e-mailové adresy. To umožňuje obsluhu, aby sa o problémoch dozvedela aj na vzdialených miestach.

☞ **Sieť - Ostatné - SNMP** [str.85](#)



- SNMP musí byť spravované sieťovým administrátorom alebo osobou, ktorá pozná sieť.
- Ak chcete pomocou funkcie SNMP sledovať projektor, musíte si nainštalovať správovský program SNMP do svojho počítača.
- Aplikácia SNMP Agent pre tento projektor vyhovuje verzii 1 (SNMPv1).
- Riadiaca funkcia používajúca SNMP sa nemôže používať v bezdrôtovej sieti LAN v režime Rýchly.
- Je možné uložiť maximálne dve cieľové IP adresy.

## PríkazyESC/VP21

Projektor možno monitorovať a ovládať z počítača prostredníctvom rozhrania USB. Pripojte projektor a počítač káblom USB a zadajte komunikačné príkazy (príkazy ESC/VP21).

### Pred spustením

Ak chcete ovládať a monitorovať projektor pomocou príkazov ESC/VP21, treba vykonať nasledujúce prípravné kroky.

- 1** Nainštalujte do počítača komunikačný ovládač rozhrania USB (ovládač EPSON USB-COM). Informácie o ovládači EPSON USB-COM vám poskytne miestny predajca alebo sa obráťte na najbližšiu adresu uvedenú v dokumente Zoznam kontaktov k projektoru Epson.

☞ [Zoznam kontaktov k projektoru Epson](#)

- 2** Nastavte položku **USB Type B** na **Link 21L** z ponuky projektora Konfigurácia.

☞ **Rozšírené - USB Type B** [str.77](#)

**3** Kábel USB zapojte do portu USB v počítači a do portu USB-B v projektore.

V ďalších prípadoch začnite od kroku 2.

## Zoznam príkazov

Ak je do projektora odoslaný príkaz na zapnutie, projektor sa zapne a prejde do režimu zahrievania. Pri zapnutí napájania projektora sa zobrazí dvojbodka ":" (3Ah).

Keď je príkazom vstup, projektor vykoná príkaz, vráti ":" a prijme ďalší príkaz.

Ak bude spracovanie príkazu prerušené abnormálne, zobrazí sa chybové hlásenie a dvojbodka ":".

Položka			Príkaz
Zapnutie/vypnutie	Zapnuté		PWR ON
	Vypnuté		PWR OFF
Výber signálu	Počítač	Auto	SOURCE 1F
		RGB	SOURCE 11
		Komponent	SOURCE 14
	HDMI		SOURCE 30
	Video		SOURCE 41
	S-Video		SOURCE 42
	USB Display		SOURCE 51
	USB		SOURCE 52
	LAN		SOURCE 53
Stlmiť A/V Zapnuté/Vypnuté	Zapnuté		MUTE ON
	Vypnuté		MUTE OFF
Výber Stlmiť A/V	Čierna		MSEL 00
	Modrá		MSEL 01

Položka		Príkaz
	Logo	MSEL 02




Na koniec každého príkazu pridajte kód Carriage Return (CR) (0Dh) a odošlite.

## Komunikačný protokol

- Predvolené nastavenie rýchlosti v baudoch: 9600 b/s
- Dátová dĺžka: 8 bitov
- Parita: Žiadna
- Stop-bit: 1 bit
- Kontrola toku: Žiadna

Skontrolujte čísla a potom vykonajte nasledujúce nápravné opatrenia. Ak sa problém nevyrieši, obráťte sa na svojho administrátora siete, miestneho predajcu alebo na najbližšiu adresu uvedenú v dokumente Zoznam kontaktov k projektoru Epson.

## [Zoznam kontaktov k projektoru Epson](#)

Event ID	Príčina	Riešenie
0432 0435	Spustenie programu EasyMP Network Projection bolo neúspešné.	Reštartujte projektor.
0434 0481 0482 0485	Sieťová komunikácia je nestabilná.	Skontrolujte stav sieťovej komunikácie, chvíľu čakajte a pripojte zariadenia znova.
0433	Nie je možné prehrať prenesené obrazy.	Reštartujte program EasyMP Network Projection.
0484	Prerušila sa komunikácia s počítačom.	
0483 04FE	Program EasyMP Network Projection sa nečakane ukončil.	Skontrolujte stav sieťovej komunikácie a reštartujte projektor.
0479 04FF	V projektore nastala systémová chyba.	Reštartujte projektor.
0891	Nie je možné nájsť prístupový bod so zhodným identifikátorom SSID.	Pre počítač, prístupový bod a projektor nastavte rovnaký identifikátor SSID.
0892	Typ autentifikácie WPA/WPA2 sa nezhoduje.	Skontrolujte, že sú bezpečnostné nastavenia bezdrôtovej siete LAN správne.  <b>Bezpečnosť</b> <a href="#">str.82</a>
0893	Typ šifrovania WEP/TKIP/AES sa nezhoduje.	
0894	Komunikácia sa prerušila, lebo sa projektor pripojil na neautorizovaný prístupový bod.	Viac informácií vám poskytne váš správca siete.
0898	Získanie informácií DHCP bolo neúspešné.	Skontrolujte, či funguje server DHCP správne. Ak nepoužívate DHCP, vypnite nastavenie DHCP.  <b>Bezdrôtová sieť LAN - Nastavenia IP</b> <a href="#">str.81</a>
0899	Iné chyby komunikácie	Ak reštartovanie projektoru alebo programu EasyMP Network Projection nevyriešilo problém, obráťte sa na miestneho predajcu alebo na najbližšiu adresu uvedenú v dokumente Zoznam kontaktov k projektoru Epson.  <a href="#">Zoznam kontaktov k projektoru Epson</a>





# Ponuka Konfigurácia

Táto kapitola vysvetľuje spôsob používania ponuky Konfigurácia a jej funkcií.

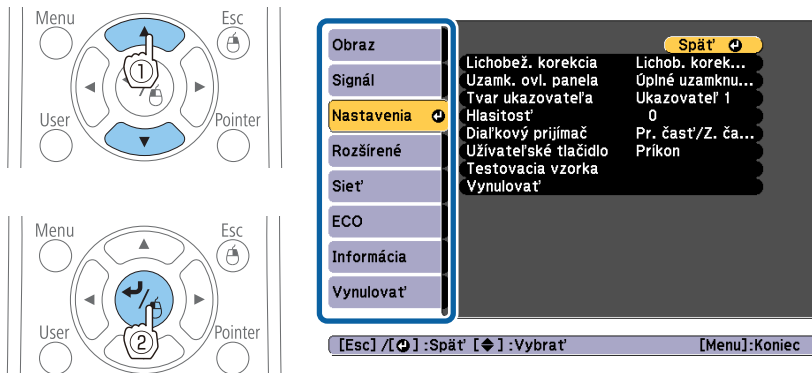
Táto kapitola vysvetľuje, ako sa používa ponuka Konfigurácia.

Kroky sú vysvetlené pomocou príkladov, ktoré používajú diaľkový ovládač. Tie isté operácie však môžete vykonať aj z ovládacieho panela. Sledujte v návode pod ponukou dostupné tlačidlá a ich funkcie.

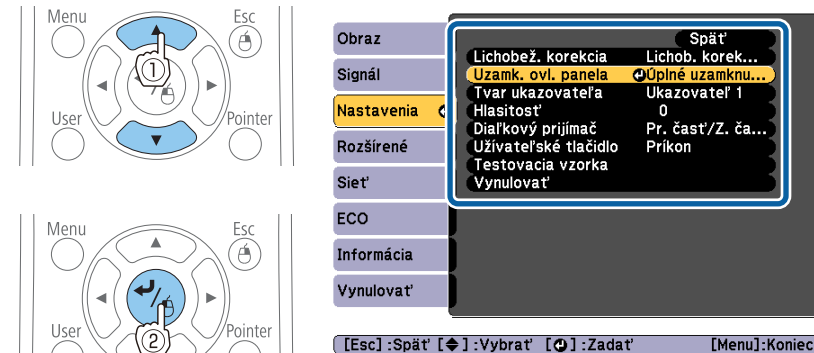
## 1 Zobrazte obrazovku s ponukou Konfigurácia.



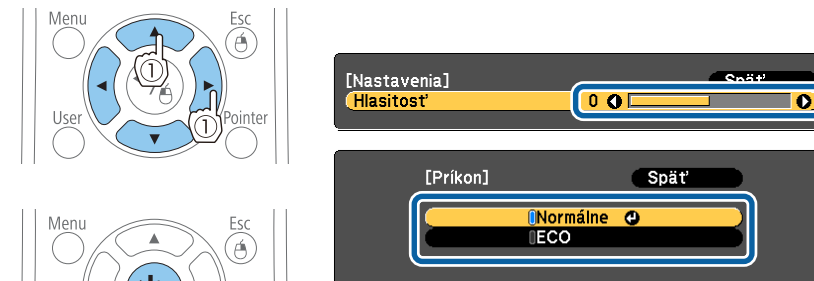
## 2 Vyberte položku hlavnej ponuky.



## 3 Vyberte položku vedľajšej ponuky.





## 4 Zmeňte nastavenia.








## 5 Stlačením tlačidla [Menu] ukončíte nastavenie.

## Tabuľka ponuky Konfigurácia

Nastaviteľné položky sa môžu líšiť v závislosti od používaného modelu a signálu a zdroja premietaného obrazu.





Názov hlavnej ponuky	Názov vedľajšej ponuky	Položky alebo hodnoty nastavení
Ponuka Obraz  <a href="#">str.73</a>	Farebný režim	Dynamické, Obývačka, Kino, Hra
	Jas	-24 až 24
	Kontrast	-24 až 24
	Sýtosť farieb	-32 až 32
	Odtieň	-32 až 32
	Ostroť	-5 až 5
	Farebná teplota	Vysoký, Stredný a Nízky
	Nastavenie farieb	Červená: -16 až 16 Zelená: -16 až 16 Modrá: -16 až 16
	Automat. šošovka	Vypnuté, Normálne, Vysoká rýchlosť
Ponuka Signál  <a href="#">str.74</a>	Automat. nastavenie	Zapnuté a Vypnuté
	Rozlíšenie	Automaticky, Široký a Normálne
	Sledovanie	-
	Synchronizácia	0 až 31
	Pozícia	Hore, Dole, Vľavo a Pravý
	Progresívny	Vypnuté, Video a Film/Automaticky
	Redukcia šumu	Vypnuté, NR1 a NR2
	Video rozsah HDMI	Automaticky, Normálne a Rozšírené
	Vstupný signál	Automaticky, RGB a Komponent


Názov hlavnej ponuky	Názov vedľajšej ponuky	Položky alebo hodnoty nastavení
	Video signál	Automaticky, NTSC, NTSC4.43, PAL, M-PAL, N-PAL, PAL60 a SECAM
	Pomer	Normálne, Automaticky, 4:3, 16:9, Úplné, Priblíženie a Natívny
	Preskenovanie	Automaticky, Vypnuté, 4% a 8%
	Spracovanie obrazu	Jemný, Rýchlo
Ponuka Nastavenia  <a href="#">str.76</a>	Lichobež. korekcia	Lichob. korek. - H/V a Quick Corner
	Uzamk. ovl. panela	Úplné uzamknutie, Čiastočné uzamk. a Vypnuté
	Tvar ukazovateľa	Ukazovateľ 1, 2 a 3
	Hlasitosť	0 až 10
	Dialkový prijímač	Pr. časť/Z. časť, Predná strana, Zadná časť a Vypnuté
	Užívateľské tlačidlo	Príkon, Informácia, Progresívne, Testovacia vzorka, Rozlíšenie
	Testovacia vzorka	-
Ponuka Rozšírené  <a href="#">str.77</a>	Zobrazenie	Správy, Pozadie displeja, Obraz. pri spustení a Stlmiť A/V
	Užívateľské logo	-
	Premietanie	Predná strana, P. str./H. hran., Zadná časť a Z. str./H. hran.
	Operácia	Priame zapnutie, Režim vysok. pomeru, Vyhľ. zdroj pri spust.
	USB Type B	USB Display a Link 21L
	Jazyk	15 alebo 36 jazykov*1
	Príkon	Normálne a ECO

Názov hlavnej ponuky	Názov vedľajšej ponuky	Položky alebo hodnoty nastavení
 <a href="#">str.86</a>	Optimalizácia svetla	Zapnuté a Vypnuté
	Režim spánku	Zapnuté a Vypnuté
	Časovač režimu spánku	1 až 30
	Časovač krytu šošov.	Zapnuté a Vypnuté
	Časovač stlmenia A/V	Zapnuté a Vypnuté
	Pohotovostný režim	Komunikácia zap. a Komunikácia vyp.
	Zobrazenie ECO	Zapnuté a Vypnuté
Ponuka Informácia  <a href="#">str.87</a>	Hodiny lampy	-
	Zdroj	-
	Vstupný signál	-
	Rozlíšenie	-
	Video signál	-
	Obnov. frekvencia	-
	Info o synchroniz.	-
	Stav	-
	Sériové číslo	-
	Event ID	-
Ponuka Vynulovať  <a href="#">str.88</a>	Vynulovať všetko	-
	Vynulovať hodiny lampy	-

\*1 Počet podporovaných jazykov sa líši v závislosti od oblasti, kde sa projektor používa.


## Ponuka Sieť

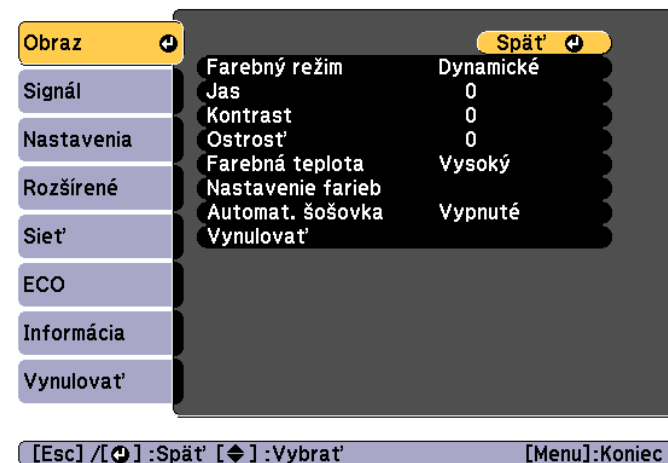
Názov hlavnej ponuky	Názov vedľajšej ponuky	Hodnoty nastavení
Ponuka Základné  <a href="#">str.80</a>	Názov projektora	-
	Heslo pre ovl. webu	-
	Kľúč. slovo projek.	Zapnuté a Vypnuté
Ponuka Bezdr. LAN  <a href="#">str.81</a>	Napáj. bezdr. LAN	Zapnuté a Vypnuté
	Režim pripojenia	Rýchly, Rozšírený
	Kanál	1ch, 6ch a 11ch
	Systém bezdr. LAN	802.11b/g a 802.11b/g/n
	Automat.nast.SSID	Zapnuté a Vypnuté
	SSID	-
	Nastavenia IP	DHCP, IP adresa, Maska podsiete a Adresa brány
Ponuka Bezpečnosť  <a href="#">str.82</a>	SSID Displej	Zapnuté a Vypnuté
	Zobrazenie IP adresy	Zapnuté a Vypnuté
	Bezpečnosť	Nie, WEP, WPA-PSK a WPA2-PSK
	Šifrovanie WEP	128Bit a 64Bit
	Formát	ASCII a HEX
	ID kľúča	1, 2, 3, 4
	Šifrovací kľúč 1, Šifrovací kľúč 2, Šifrovací kľúč 3 a Šifrovací kľúč 4	-
	Typ autentifikácie	Open a Shared
	Prístupová fráza	-
Ponuka Mail  <a href="#">str.83</a>	Mailová notifikácia	Zapnuté a Vypnuté
	Server SMTP	-
	Číslo portu	-


Názov hlavnej ponuky	Názov vedľajšej ponuky	Hodnoty nastavení
	Nast. adresy 1, Nast. adresy 2 a Nast. adresy 3	-
Ponuka Ostatné  <a href="#">str.85</a>	SNMP	Zapnuté a Vypnuté
	Zach. IP adresu 1 a Zach. IP adresu 2	-
	Bonjour	Zapnuté a Vypnuté
	Message Broadcasting	Zapnuté a Vypnuté

## Ponuka Obraz

Nastaviteľné položky sa líšia podľa premietaného obrazového signálu a zdroja. Podrobné nastavenia sa ukladajú pre každý obrazový signál.

 "Automatické zistenie vstupného signálu a zmena premietaného obrazu (Vyhľadávanie zdroja)" [str.31](#)



Vedľajšia ponuka	Funkcia
<b>Farebný režim</b>	Môžete nastaviť kvalitu obrazu tak, aby zodpovedala danému prostrediu.  "Výber kvality projekcie (výber možnosti Farebný režim)" <a href="#">str.42</a>
<b>Jas</b>	Môžete nastaviť jas obrazu.
<b>Kontrast</b>	Môžete nastaviť rozdiel medzi svetlými a tmavými časťami obrazov.
<b>Sýtosť farieb</b>	Môžete nastaviť sýtosť farieb obrazov.
<b>Odtieň</b>	(Úprava je možná len keď je na vstupe signál komponentného videa. Ak sa prijíma kompozitné video alebo S-video, úprava je možná len keď je na vstupe signál NTSC.) Môžete nastaviť odtieň obrazu.
<b>Ostrosť</b>	Môžete nastaviť ostrosť obrazu.

Vedľajšia ponuka	Funkcia
<b>Farebná teplota</b>	Nastavuje sýtosť farieb obrazov. Odtiene môžete nastaviť v troch stupňoch od <b>Vysoký</b> , <b>Stredný</b> a <b>Nízky</b> . Ak zvolíte hodnotu <b>Vysoký</b> , obraz dostane modrý odtieň, ak zvolíte hodnotu <b>Nízky</b> , obraz dostane červený odtieň.
<b>Nastavenie farieb</b>	Silu farieb môžete nastaviť jednotlivo pre <b>Červená</b> , <b>Zelená</b> a <b>Modrá</b> .
<b>Automat. šošovka</b>	Nastavte hodnotu <b>Normálne</b> alebo <b>Vysoká rýchlosť</b> , ak chcete upraviť šošovku a dosiahnuť tak optimálne svetlo pre premietaný obraz. Ak chcete rýchlejšie úpravy šošovky tak, aby zodpovedala rýchlosti scény, zvolte možnosť <b>Vysoká rýchlosť</b> . Nastavená hodnota sa uloží pre každý Farebný režim. ☛ "Nastavenie Automat. šošovka" <a href="#">str.42</a>
<b>Vynulovať</b>	Všetky hodnoty nastavení v ponuke <b>Obraz</b> možno obnoviť na predvolené nastavenia. Ak chcete vrátiť všetky položky ponuky na predvolené nastavenia, prečítajte si nasledujúcu časť. ☛ "Ponuka Vynulovať" <a href="#">str.88</a>

## Ponuka Signál

Nastaviteľné položky sa líšia podľa premietaného obrazového signálu a zdroja. Podrobné nastavenia sa ukladajú pre každý obrazový signál.

Nie je možné robiť nastavenia v ponuke Signál, keď je vstupný zdroj USB Display, USB alebo LAN.

☛ "Automatické zistenie vstupného signálu a zmena premietaného obrazu (Vyhľadávanie zdroja)" [str.31](#)

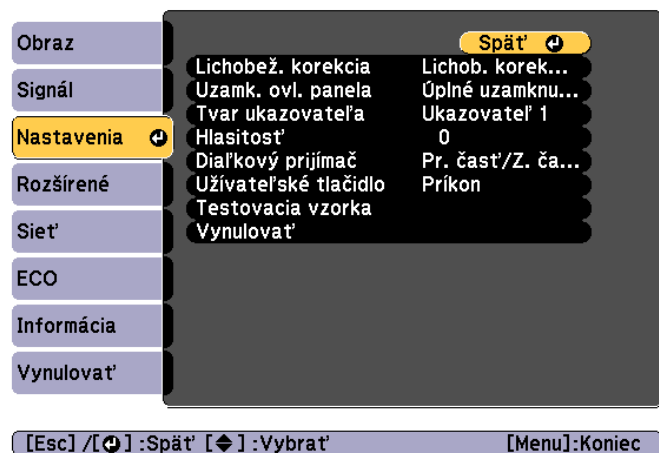


Vedľajšia ponuka	Funkcia
<b>Automat. nastavenie</b>	Nastavením hodnoty <b>Zapnuté</b> sa automaticky nastavujú optimálne hodnoty Sledovanie, Synchronizácia a Pozícia pri zmene vstupného signálu.
<b>Rozlíšenie</b>	Nastavením na hodnotu <b>Automaticky</b> sa rozlíšenie vstupného signálu identifikuje automaticky. Ak pri nastavení <b>Automaticky</b> nie je možné premietiť obrazy korektné, napríklad keď časť obrazu chýba, nastavte hodnotu <b>Široký</b> pre širokouhlé plátna alebo <b>Normálne</b> pre plátna 4:3 alebo 5:4 v závislosti od pripojeného počítača.
<b>Sledovanie</b>	Môžete upraviť počítačové obrazy, ak sa na nich objavia zvislé pásy.
<b>Synchronizácia</b>	Môžete upraviť počítačové obrazy, ak sa na nich objaví blikanie, neostrosť alebo rušenie.
<b>Pozícia</b>	Ak nejaká časť obrazu chýba, môžete upraviť pozíciu smerom nahor, nadol, doľava a doprava, aby sa premietol celý obraz.





Vedľajšia ponuka	Funkcia
<b>Progresívny</b>	<p>Keď je vstup komponentné video alebo RGB video, toto nastavenie možno upraviť iba vtedy, ak je na vstupe prekladaný signál (480i/576i/1080i). Toto nemožno nastaviť, keď digitálny signál RGB je vstup.)</p> <p><u>Prekladaný</u> (i) signál sa konvertuje na <u>progresívny</u> (p). (konverzia IP)</p> <p><b>Vypnutý:</b> Ideálne pre zobrazenie obrazov obsahujúcich veľa pohybu.</p> <p><b>Video:</b> Ideálne pre bežné video obrazy.</p> <p><b>Film/Automaticky:</b> Ideálne pre filmy, počítačovú grafiku a animácie.</p>
<b>Redukcia šumu</b>	<p>(Nemožno nastaviť, ak je na vstupe digitálny signál RGB alebo sa zobrazuje prekladaný signál pri nastavení možnosti <b>Progresívny</b> na <b>Vypnutý</b> alebo ak je na vstupe signál 480p, 576p alebo 1080p, zatiaľ čo <b>Spracovanie obrazu</b> je nastavené na <b>Rýchlo</b>.)</p> <p>(Túto položku nemožno zvoliť, ak je <b>Farebný režim</b> nastavený na <b>Hra</b>.)</p> <p>Vyhladzuje nekvalitný obraz. Existujú dva režimy. Vyberte vaše obľúbené nastavenie. Odporúčame nastaviť na <b>Vypnuté</b> pri sledovaní zdrojov obrazu, pri ktorých je šum veľmi nízky, ako napr. disky DVD.</p>
<b>Video rozsah HDMI</b>	<p>Keď je port HDMI na projektore pripojený k prehrávaču DVD, rozsah videa projektora je nastavený v závislosti od nastavenia rozsahu videa prehrávača DVD.</p>
<b>Vstupný signál</b>	<p>Ako vstupný signál je možné vybrať signál z portu Computer.</p> <p>Ak je nastavené na hodnotu <b>Automaticky</b>, vstupný signál je nastavený automaticky v závislosti od pripojeného zariadenia.</p> <p>Ak sa pri nastavení na hodnotu <b>Automaticky</b> zdajú byť farby nesprávne, vyberte príslušný signál v závislosti od pripojeného zariadenia.</p>

Vedľajšia ponuka	Funkcia
<b>Video signál</b>	<p>Môžete vybrať vstupný signál zo vstupného portu Video. Ak je nastavené na hodnotu <b>Automaticky</b>, video signály sa rozpoznávajú automaticky. Ak sa pri nastavení na hodnotu <b>Automaticky</b> vyskytne v obraze rušenie alebo nastane problém s chýbajúcim premietaným obrazom, vyberte príslušný signál v závislosti od pripojeného zariadenia.</p>
<b>Pomer</b>	<p>Môžete nastaviť <u>pomer strán</u> premietaných obrazov.</p> <p>☛ "Zmena pomeru strán premietaného obrazu" <a href="#">str.43</a></p>
<b>Preskenovanie</b>	<p>Zmení pomer strán výstupného obrazu (rozsah premietaného obrazu). Môžete nastaviť rozsah orezávania na <b>Vypnuté</b>, <b>4%</b> alebo <b>8%</b>. Keď je zdroj HDMI, režim <b>Automaticky</b> je k dispozícii. Ak je vybraná možnosť <b>Automaticky</b>, automaticky sa zmení na <b>Vypnuté</b> alebo <b>8%</b> podľa vstupného signálu.</p>
<b>Spracovanie obrazu</b>	<p>(Túto položku nemožno zvoliť, ak je <b>Farebný režim</b> nastavený na <b>Hra</b>.)</p> <p>Mení nastavenia pre spracovanie obrazu.</p> <p><b>Rýchlo:</b> Obrazy sa zobrazujú rýchlejšie. Oneskorené sledovanie pera sa vylepšuje pri použití voliteľnej interaktívnej jednotky.</p> <p><b>Jemný:</b> Obrazy sú zobrazené vo vyššej kvalite.</p>
<b>Vynulovať</b>	<p>Všetky hodnoty nastavení v ponuke <b>Signál</b> možno vynulovať na predvolené nastavenia, okrem nastavenia <b>Vstupný signál</b> a <b>Spracovanie obrazu</b>.</p> <p>Ak chcete vrátiť všetky položky ponuky na predvolené nastavenia, prečítajte si nasledujúcu časť.</p> <p>☛ "Ponuka Vynulovať" <a href="#">str.88</a></p>

## Ponuka Nastavenia



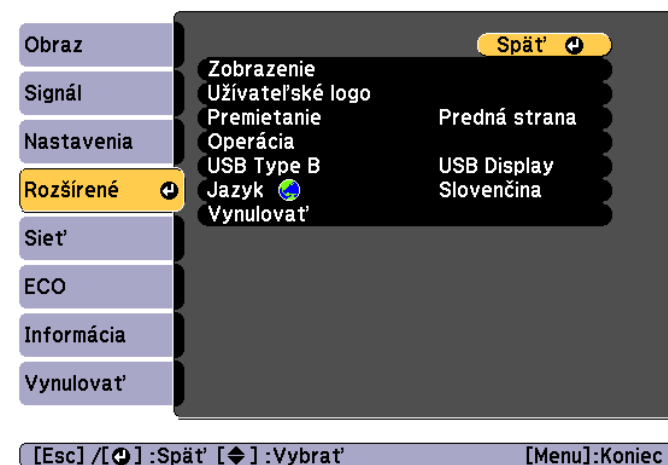
Vedľajšia ponuka	Funkcia
<b>Lichobež. korekcia</b>	<p>Môžete opraviť lichobežníkové skreslenie.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>, keď je vybraná funkcia <b>Lichob. korek. - H/V</b>: Nastavte hodnoty <b>Lichob. korekcia - V</b> a <b>Lichob. korekcia - H</b> pre horizontálnu a vertikálnu korekciu lichobežníkového skreslenia. Môžete nastaviť aj Nastavenie lichob. H a Aut. lich. kor. - V na hodnoty <b>Zapnuté</b> alebo <b>Vypnuté</b>.</li> <li>Keď je vybraná možnosť <b>Quick Corner</b>: Vyberte a upravte štyri rohy premietaného obrazu. <ul style="list-style-type: none"> <li>"Quick Corner" <a href="#">str.38</a></li> </ul> </li> </ul>
<b>Uzamk. ovl. panela</b>	<p>Pomocou tejto funkcie možno obmedziť používanie ovládacieho panela projektora.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>"Obmedzenie používania (Uzamk. ovl. panela)" <a href="#">str.61</a></li> </ul>

Vedľajšia ponuka	Funkcia
<b>Tvar ukazovateľa</b>	<p>Môžete si vybrať tvar ukazovateľa.</p> <p>Ukazovateľ 1: </p> <p>Ukazovateľ 2: </p> <p>Ukazovateľ 3: </p> <p> "Funkcia ukazovateľa (Ukazovateľ)" <a href="#">str.54</a></p>
<b>Hlasitosť</b>	<p>Hlasitosť je možné nastaviť. Nastavené hodnoty sa ukladajú pre každý zdroj.</p>
<b>Diaľkový prijímač</b>	<p>Príjem riadiaceho signálu z diaľkového ovládania je možné obmedziť.</p> <p>Ak je nastavená hodnota <b>Vypnuté</b>, nemôžete vykonávať žiadne operácie diaľkovým ovládačom. Ak chcete vykonávať operácie diaľkovým ovládačom, podržte stlačené tlačidlo [Menu] na diaľkovom ovládači minimálne na 15 sekúnd, aby sa obnovila predvolená hodnota nastavenia.</p>
<b>Užívateľské tlačidlo</b>	<p>Môžete vybrať položku z ponuky Konfigurácia a priradiť ju tlačidlu pomocou tlačidla [User] na diaľkovom ovládači. Stlačením tlačidla [User] sa priamo zobrazí priradená obrazovka výberu ponuky/nastavenia, ktorá vám umožní uskutočniť nastavenia/zmeny na jeden dotyk. Tlačidlu [User] je možné priradiť jednu z nasledujúcich položiek.</p> <p><b>Príkron, Informácia, Progresívne, Testovacia vzorka, Rozlíšenie</b></p>



Vedľajšia ponuka	Funkcia
<b>Testovacia vzorka</b>	<p>Pri inštalovaní projektoru môžete zobraziť testovaciu vzorku kvôli nastaveniu premietania bez pripojenia ďalších zariadení. Počas zobrazenia testovacej vzorky možno upraviť priblíženie, nastavenie zaostrenia a lichobežníkovú korekciu. Ak chcete zrušiť testovaciu vzorku, stlačte tlačidlo [Esc] na diaľkovom ovládaní alebo na ovládacom paneli.</p> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin-top: 10px;"> <p><b>Pozor</b></p> <p>Ak sa vzor zobrazuje dlhý čas, na premietanom obraze možno vidieť reziduálny obraz.</p> </div>
<b>Vynulovať</b>	<p>Všetky hodnoty nastavení v ponuke <b>Nastavenia</b> možno vynulovať na predvolené nastavenia, okrem nastavenia <b>Užívateľské tlačidlo</b>.</p> <p>Ak chcete vrátiť všetky položky ponuky na predvolené nastavenia, prečítajte si nasledujúcu časť.</p> <p>☛ "Ponuka Vynulovať" <a href="#">str.88</a></p>

## Ponuka Rozšírené



Vedľajšia ponuka	Funkcia
<b>Zobrazenie</b>	<p>Môžete vykonať nastavenia týkajúce sa zobrazenia projektoru.</p> <p><b>Správy:</b> Keď je nastavené na možnosť <b>Vypnúť</b>, nebudú zobrazované nasledujúce položky.</p> <p>Názvy položiek pri zmene nastavení Zdroj, Farebný režim alebo Pomer strán obrazu, správy, keď na vstupe nie je signál, a varovania, napríklad varovanie o vysokej teplote.</p> <p><b>Pozadie displeja*1:</b> Pozadie displeja v prípade, keď na vstupe nie je signál, môžete nastaviť na hodnoty <b>Čierna</b>, <b>Modrá</b> alebo <b>Logo</b>.</p> <p><b>Obraz. pri spustení*1:</b> Nastavte na <b>Zapnuté</b>, aby sa pri spustení premietania zobrazilo <b>Užívateľské logo</b>.</p> <p><b>Stlmiť A/V*1:</b> Môžete nastaviť obrazovku zobrazenú po stlačení tlačidla diaľkového ovládača [A/V Mute] na možnosti <b>Čierna</b>, <b>Modrá</b> alebo <b>Logo</b>.</p>

Vedľajšia ponuka	Funkcia
<b>Užívateľské logo*1</b>	Môžete zmeniť používateľské logo, ktoré je zobrazené v režime Pozadie displeja, Stlmiť A/V atď. ☛ "Uloženie užívateľského loga" <a href="#">str.57</a>
<b>Premietanie</b>	Vyberte niektorú z nasledujúcich spôsobov premietania podľa miesta inštalácie projektora. <b>Predná strana, P. str./H. hran., Zadná časť, a Z. str./H. hran.</b> Stlačením tlačidla [A/V Mute] na diaľkovom ovládači po dobu piatich sekúnd môžete nastavenie meniť nasledovne. <b>Predná strana↔P. str./H. hran.</b> <b>Zadná časť↔Z. str./H. hran.</b> ☛ "Spôsoby Inštalácie" <a href="#">str.20</a>
<b>Operácia</b>	<b>Priame zapnutie:</b> Nastavte na <b>Zapnúť</b> , aby sa projektor zapol už pri pripojení do elektrickej siete. Ak je zapojený napájací kábel, projektor sa zapne automaticky napríklad aj pri obnoveného výpadku sieťového napájania. <b>Režim vysok. pomeru:</b> Nastavte na <b>Zapnúť</b> , keď projektor používate v nadmorskej výške viac než 1 500 m. <b>Vyhľ. zdroj pri spust.:</b> Ak chcete obrázky premietat' z portu, ktorý obraz prijíma pri zapnutí projektoru, nastavte na <b>Zapnuté</b> .
<b>USB Type B</b>	<b>USB Display:</b> Povolí funkciu USB Display. ☛ "Premietanie pomocou programu USB Display" <a href="#">str.32</a> <b>Link 21L:</b> Povolí príkazy ESC/VP21. ☛ "PríkazyESC/VP21 " <a href="#">str.66</a>
<b>Jazyk</b>	Môžete nastaviť jazyk hlásení a ponúk.

Vedľajšia ponuka	Funkcia
<b>Vynulovať</b>	Hodnoty nastavení <b>Zobrazenie</b> *1 a <b>Operácia</b> *2 v ponuke <b>Rozšírené</b> môžete obnoviť na predvolené nastavenia. Ak chcete vrátiť všetky položky ponuky na predvolené nastavenia, prečítajte si nasledujúcu časť. ☛ "Ponuka Vynulovať" <a href="#">str.88</a>

\*1 Keď je funkcia **User's Logo Protect** nastavená na **Zapnuté** v ponuke **Password Protect**, nastavenia vzťahujúce sa na používateľské logo nie je možné zmeniť. Zmeny možno robiť po nastavení funkcie **Ochrana užív. loga** na **Vypnúť**.

☛ "Spravovanie používateľov (Ochrana heslom)" [str.59](#)

\*2 Okrem funkcie Režim vysok. pomeru a Vyhľ. zdroj pri spust.

## Ponuka Sieť

Keď je položka **Ochrana siete** nastavená na možnosť **Zapnuté** v ponuke **Ochrana heslom**, zobrazí sa správa a nastavenia nie je možné zmeniť. Nastavte položku **Ochrana siete** na možnosť **Vypnuté** a potom nakonfigurujte sieť.

☛ "Nastavenie funkcie Ochrana heslom" [str.59](#)




Vedľajšia ponuka	Funkcia
<b>Sieť.info.-Bezdr. LAN</b>	<p>Zobrazí nasledujúce informácie o stave nastavenia siete.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Režim pripojenia</li> <li>• Úroveň antény</li> <li>• Názov projektora</li> <li>• SSID</li> <li>• DHCP</li> <li>• IP adresa</li> <li>• Maska podsiete</li> <li>• Adresa brány</li> <li>• MAC adresa</li> <li>• Kód regiónu*</li> </ul>
<b>Konfigurácia siete</b>	<p>Pre nastavenie položiek Sieť sú dostupné nasledovné ponuky.</p> <p><b>Základné, Bezdr. LAN, Bezpečnosť, Mail, Ostatné, Vynulovať a Nastavenie je hotové</b></p>

\* Zobrazí dostupné informácie o regióne pre používaný Modul bezdrôtovej LAN. Ďalšie podrobnosti získate od miestneho predajcu alebo na najbližšej adrese uvedenej v dokumente Zoznam kontaktov k projektoru Epson.

 [Zoznam kontaktov k projektoru Epson](#)



- Pomocou webového prehľadávača v počítači pripojenom k projektoru môžete nastaviť funkcie projektora a ovládať ho cez sieť. Táto funkcia sa nazýva Ovládanie webu. Môžete jednoducho zadať text pomocou klávesnice a uskutočniť nastavenia pre Ovládanie webu, ako napríklad Bezpečnostné nastavenia.

 "Zmena nastavení pomocou webového prehľadávača (Ovládanie webu)" [str.63](#)

- Podrobnosti o sieťových nastaveniach sa dozviete od administrátora svojej siete.

## Poznámky k používaniu ponuky Sieť

Výber z ponuky najvyššej úrovne a vedľajších ponúk a zmena vybraných položiek sú rovnaké ako operácie v ponuke Konfigurácia.

Keď ste hotoví, prejdite do ponuky **Nast. je hot.** a vyberte možnosť **Áno**, **Nie** alebo **Zrušiť**. Keď zvolíte **Áno** alebo **Nie**, vrátite sa do ponuky Konfigurácia.



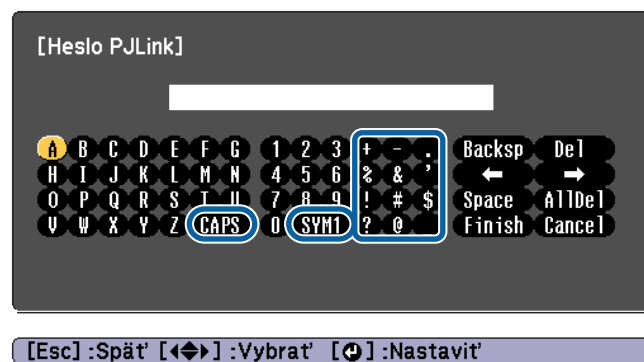
**Áno:** Uložia sa nastavenia a zatvorí sa ponuka Sieť.

**Nie:** Nastavenia sa neuložia a zatvorí sa ponuka Sieť.

**Zrušiť:** Naďalej sa zobrazuje ponuka Sieť.

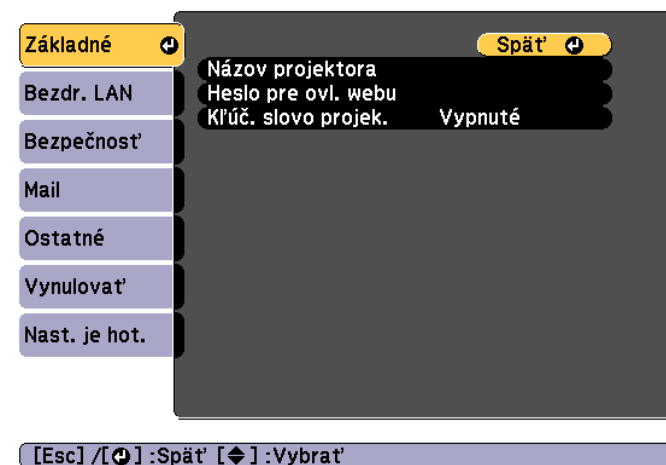
## Operácie so softvérovou klávesnicou

Ponuka Sieť obsahuje položky vyžadujúce zadanie alfanumerických znakov počas nastavenia. V takom prípade sa zobrazí nasledujúca softvérová klávesnica. Pomocou tlačidiel [↶], [↷], [↵] a [↶] na diaľkovom ovládači alebo tlačidiel [↶], [↷], [↵] a [↶] (alebo [Wide][Tele]) na ovládacom paneli presuňte kurzor na požadovaný kláves a potom stlačením tlačidla [↵] zadajte alfanumerický znak. Číslo zadávajte tak, že stlačíte a podržíte tlačidlo [Num] na diaľkovom ovládači a stlačíte numerické tlačidlá. Po zadaní stlačením tlačidla **Finish** na klávesnici potvrdíte zadané údaje. Stlačte tlačidlo **Cancel** na klávesnici, ak chcete zadanie zrušiť.



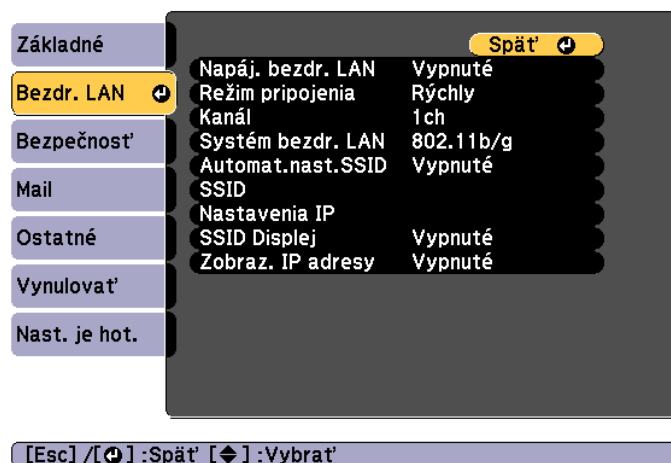
- Vždy, keď vyberiete tlačidlo **CAPS** a stlačíte tlačidlo [↵], nastaví sa a zmení písanie veľkých a malých písmen.
- Vždy, keď zvolíte tlačidlo **SYM1/2** a stlačíte tlačidlo [↵], nastaví sa a menia tlačidlá symbolov v orámovanej oblasti.

## Ponuka Základné



Vedľajšia ponuka	Funkcia
<b>Názov projektora</b>	Zobrazuje sa názov projektora, ktorý sa používa pri identifikácii projektora pri jeho zapojení k sieti. Pri editovaní môžete zadať až 16 jednobajtových alfanumerických znakov.
<b>Heslo pre ovl. webu</b>	Nastavte heslo, ktoré sa bude používať pri uskutočňovaní nastavení a ovládania projektora pomocou funkcie Ovládanie webu. Zadať možno najviac osem jednobajtových alfanumerických znakov. Ovládanie webu je počítačová funkcia umožňujúca nastaviť a ovládať projektor pomocou webového prehľadávača v počítači pripojenom k sieti. ☛ "Zmena nastavení pomocou webového prehľadávača (Ovládanie webu)" <a href="#">str.63</a>
<b>Kľúč. slovo projek.</b>	Keď je nastavené na možnosť <b>Zapnuté</b> , musíte zadať kľúčové slovo, keď chcete pripojiť projektor k počítaču v sieti. Takýmto spôsobom môžete zabrániť prerušeniu prezentácie pripojeniam z iných počítačov. Normálne by to malo byť nastavené na <b>Zapnuté</b> .

## Ponuka Bezdr. LAN



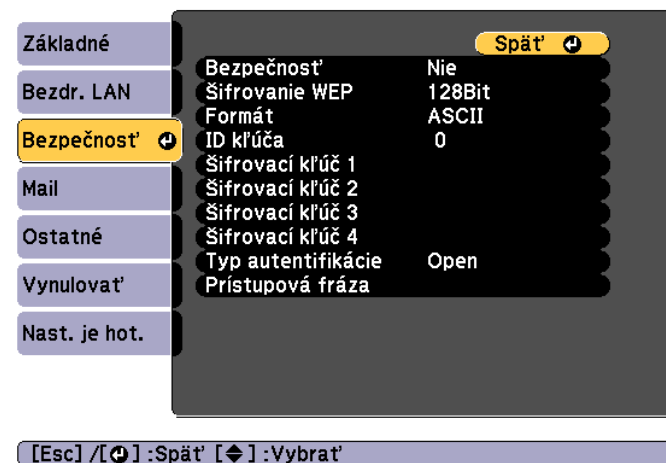
Vedľajšia ponuka	Funkcia
<b>Napáj. bezdr. LAN</b>	Nastavte na možnosť <b>Zapnuté</b> , ak pripájate projektor k počítaču prostredníctvom bezdrôtovej siete LAN. Ak nechcete pripájať pomocou bezdrôtovej siete LAN, nastavte na možnosť <b>Vypnuté</b> , aby ste ostatným zabránili v neoprávnenom prístupe. Predvolené nastavenie je <b>Zapnuté</b> .
<b>Režim pripojenia</b>	Režim pripojenia využite pri pripájaní projektoru a počítača cez bezdrôtovú LAN. Ak zvolíte možnosť <b>Rýchly</b> , projektor a počítač automaticky vytvoria malú sieť. Používa sa s aplikáciou EasyMP Network Projection. Ak je <b>Automat. nast. SSID</b> nastavené na <b>Zapnuté</b> , z projektoru sa stane bod s jednoduchým prístupom, ak je nastavené na <b>Vypnuté</b> , sieť sa vytvorí v režime <b>Ad hoc</b> . Ak zvolíte možnosť <b>Rozšírený</b> , spojenie sa vytvorí v <b>infraštruktúrnom režime</b> cez nainštalovaný prístupový bod.

Vedľajšia ponuka	Funkcia
<b>Kanal</b>	(Je možné nastaviť iba ak je <b>Režim pripojenia</b> nastavený na <b>Rýchly</b> .) Vyberte frekvenčné pásmo používané bezdrôtovou sieťou LAN z možností <b>1ch</b> , <b>6ch</b> alebo <b>11ch</b> . Predvolené nastavenie je <b>11ch</b> .
<b>Systém bezdr. LAN</b>	Nastavte pole Systém bezdr. siete LAN na <b>802.11b/g</b> alebo <b>802.11b/g/n</b> . Predvolená hodnota je <b>802.11b/g/n</b> .
<b>Automat.nast.SSID</b>	(Je možné nastaviť iba ak je <b>Režim pripojenia</b> nastavený na <b>Rýchly</b> .) Ak je táto položka nastavená na <b>Zapnuté</b> , režim projektoru môžete medzi viacerými projektormi vyhľadávať rýchlejšie. SSID sa nastaví automaticky. Ak pripájate k viacerým projektorom z 1 počítača v Rých. režim, nastavte ho na <b>Vypnuté</b> a nastavte rovnaké SSID na všetkých projektoroch, ktoré budú pripojené.
<b>SSID</b>	(Túto položku môžete nastaviť, len ak je <b>Automat. nast. SSID</b> nastavené na <b>Vypnutý</b> .) Zadajte <b>SSID</b> . Keď máte pridelené SSID pre systém bezdrôtovej siete LAN, do ktorej patrí projektor, zadajte SSID. Môžete zadať až 32 jednobajtových alfanumerických znakov.



Vedľajšia ponuka	Funkcia
<b>Nastavenia IP</b>	<p>(Túto položku môžete nastaviť len ak je <b>Režim pripojenia</b> nastavený na <b>Rozšírený</b>.)</p> <p>Môžete urobiť nastavenia siete.</p> <p><b>DHCP:</b> Nastavte na hodnotu <b>Zapnuté</b>, ak chcete, aby sa sieťové nastavenia zistili podľa DHCP. Ak je tento parameter nastavený na hodnotu <b>Zapnuté</b>, nemôžete nastaviť žiadne ďalšie adresy.</p> <p><b>IP adresa:</b> Môžete zadať IP adresu priradenú projektoru. Do každého políčka adresy môžete zadať číslo od 0 do 255. Nemožno však používať nasledujúce adresy IP. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 až 255.255.255.255 (kde x je číslo od 0 do 255)</p> <p><b>Maska podsiete:</b> Môžete zadať masku podsiete pre projektor. Do každého políčka adresy môžete zadať číslo od 0 do 255. Nemožno však používať nasledujúce masky podsiete. 0.0.0.0, 255.255.255.255</p> <p><b>Adresa brány:</b> Môžete zadať IP adresu brány projektoru. Do každého políčka adresy môžete zadať číslo od 0 do 255. Nie však povolené používať nasledovné adresy brány. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 až 255.255.255.255 (kde x je číslo od 0 do 255)</p>
<b>SSID Displej</b>	Ak chcete zabrániť, aby bolo na obrazovke pohotovostného režimu v sieti LAN zobrazené SSID, nastavte na možnosť <b>Vypnuté</b> .
<b>Zobrazenie IP adresy</b>	Ak chcete zabrániť, aby bola na obrazovke pohotovostného režimu v sieti LAN zobrazená IP adresa, nastavte na možnosť <b>Vypnuté</b> .

## Ponuka Bezpečnosť

Aktivujte, keď je nainštalovaný Modul bezdrôtovej LAN.



Vedľajšia ponuka	Funkcia
<b>Bezpečnosť</b>	Vyberte spomedzi zobrazených položiek typ bezpečnosti. Keď nastavujete Bezpečnosť, postupujte podľa inštrukcií administrátora sieťového systému, do ktorého sa chystáte vstúpiť.
<b>Šifrovanie WEP</b>	Je možné nastaviť typ šifrovania WEP. <b>128Bit:</b> Používa 128 (104)-bitové kódovanie. <b>64Bit:</b> Používa 64 (40)-bitové kódovanie
<b>Formát</b>	Môžete nastaviť spôsob zadávania kľúča pre šifrovanie WEP. <b>ASCII:</b> Zadáva sa text. <b>HEX:</b> Zadávajú sa hexadecimálne čísla (HEX).
<b>ID kľúča</b>	Vyberá sa ID kľúč pre šifrovanie WEP.

Vedľajšia ponuka	Funkcia
Šifrovací kľúč 1/ Šifrovací kľúč 2/ Šifrovací kľúč 3/ Šifrovací kľúč 4	<p>Môžete zadať kľúč používaný pre šifrovanie WEP. Zadajte kľúč jednobajtovými znakmi podľa pokynov administrátora siete, do ktorej je projektor priradený. Typ znakov a počet, ktorý možno zadať, sa líšia v závislosti od nastavení <b>Šifrovanie WEP</b> a <b>Formát</b>.</p> <p><b>128Bit - ASCII:</b> Jednobajtové alfanumerické znaky, 13 znakov.</p> <p><b>64Bit - ASCII:</b> Jednobajtové alfanumerické znaky, 5 znakov.</p> <p><b>128Bit - HEX:</b> 0 až 9 a A až F, 26 znakov</p> <p><b>64Bit - HEX:</b> 0 až 9 a A až F, 10 znakov</p>
Typ autentifikácie	<p>Nastavte typ overovania pre protokol WEP.</p> <p><b>Open:</b> Používa overovanie otvoreného systému.</p> <p><b>Shared:</b> Používa overovanie zdieľaným kľúčom.</p>
Prístupová fráza	<p>Zadajte prístupovú frázu. Môžete zadať minimálne 8 a maximálne 63 jednobajtových alfanumerických znakov. Pri použití s aplikáciou EasyMP Network Projection nepotrebujete zadať prístupovú frázu do počítača, ak je to počítačová (prednastavená) prístupová fráza.</p> <p>Z bezpečnostných dôvodov odporúčame, aby ste si pravidelne menili heslo. Pri inicializácii sieťových nastavení príde k návratu na počítačovú prístupovú frázu.</p> <p> "Ponuka Vynulovať" <a href="#">str.85</a></p> <p>V ponuke konfigurácie môžete zadať maximálne 32 znakov. Ak zadáte viac ako 32 znakov, použijete váš internetový prehliadač na zadanie textu.</p> <p> "Zmena nastavení pomocou webového prehliadača (Ovládanie webu)" <a href="#">str.63</a></p> <p>V režime Rýchlo je nastavená počítačová prístupová fráza.</p>

## Typ zabezpečenia

Ak je nainštalovaný modul bezdrôtovej LAN a používate možnosť Rozšírený, dôrazne vám odporúčame nastaviť zabezpečenie. Vyberte jeden z nasledujúcich spôsobov zabezpečenia.

### • WEP

Údaje sú šifrované pomocou kódového kľúča (WEP kľúč). Tento mechanizmus zabraňuje komunikácii, pokiaľ sa nezhodujú šifrovacie kľúče prístupového bodu a projektora.

### • WPA

Toto je norma šifrovania, ktorá zvyšuje bezpečnosť, ktorá je slabou stránkou WEP. Aj keď existuje viacero druhov šifrovania WPA, tento projektor používa TKIP a AES.

WPA tiež obsahuje funkcie overenia používateľa. Overenie WPA poskytuje dva spôsoby: pomocou overovacieho servera alebo overenie medzi počítačom a prístupovým bodom bez použitia servera. Tento projektor podporuje poslednú metódu, bez použitia servera.

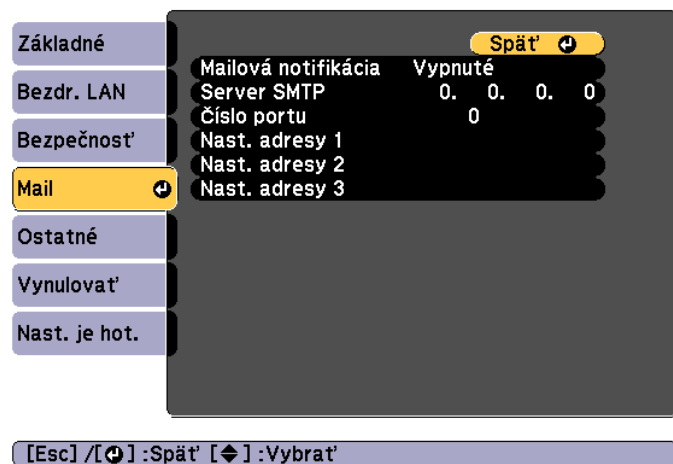


Podrobnosti o nastavení sa dozviete z pokynov administrátora svojej siete.

## Ponuka Mail

Keď je nastavená táto možnosť, dostanete v prípade problému alebo varovania týkajúcich sa projektora upozornenie e-mailom.

☛ "Používanie funkcie Mailová notifikácia na oznamovanie problémov"  
str.65

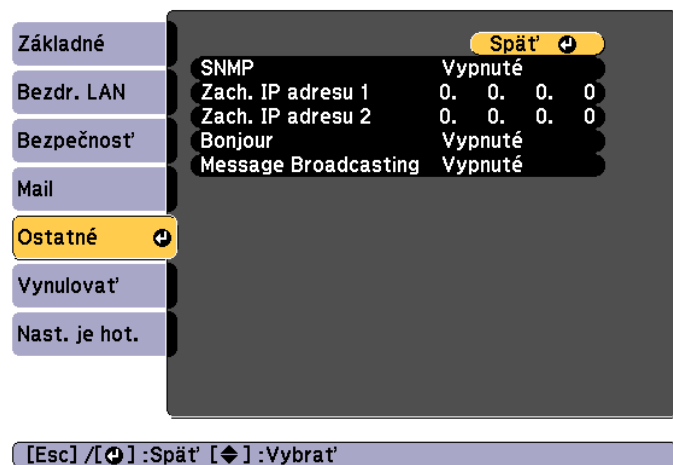



Vedľajšia ponuka	Funkcia
<b>Nast. adresy 1/ Nast. adresy 2/ Nast. adresy 3</b>	<p>Môžete zadať e-mailovú adresu, na ktorú sa budú e-mailom odosielať upozornenia. Zaregistrovať možno najviac tri cieľové adresy. Môžete zadať až 32 jednobajtových alfanumerických znakov pre e-mailové adresy.</p> <p>Môžete zvoliť problémy alebo varovania, o ktorých chcete byť informovaný e-mailom. Keď sa na projektore vyskytne vybraný problém alebo varovanie, na určenú cieľovú adresu sa odošle e-mail oznamujúci, že došlo k problému alebo sa vyskytlo varovanie. Spomedzi zobrazených položiek možno vybrať viaceré položky.</p>

Vedľajšia ponuka	Funkcia
<b>Mailová notifikácia</b>	Nastavte na hodnotu <b>Zapnuté</b> , ak chcete posilať e-mail na vopred nastavené adresy v prípade problémov alebo upozornení týkajúcich sa projektora.
<b>Server SMTP</b>	Môžete zadať <u>IP adresu</u> servera SMTP pre projektor. Do každého políčka adresy môžete zadať číslo od 0 do 255. Nemožno však používať nasledujúce adresy IP. 127.x.x.x, 224.0.0.0 to 255.255.255.255 (kde x je číslo od 0 do 255)
<b>Číslo portu</b>	Je možné zadať číslo portu pre server SMTP. Predvolená hodnota je 25. Môžete vložiť čísla od 1 do 65535.



## Ponuka Ostatné

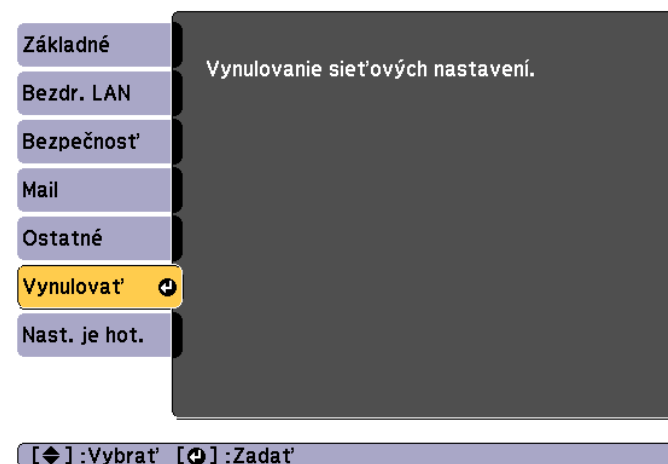


Vedľajšia ponuka	Funkcia
<b>SNMP</b>	Nastavte na <b>Zapnuté</b> , ak chcete monitorovať projektor cez protokol SNMP. Ak monitorovať projektor, musíte do počítača nainštalovať správčovský program SNMP. SNMP musí spravovať správca siete. Predvolené nastavenie je <b>Vypnuté</b> .
<b>Zach. IP adresu 1/ Zach. IP adresu 2</b>	Je možné registrovať až dve adresy IP pre cieľ oznámenia cez protokol SNMP. Do každého políčka adresy môžete zadať číslo od 0 do 255. Nemožno však používať nasledujúce adresy IP. 127.x.x.x, 224.0.0.0 to 255.255.255.255 (kde x je číslo od 0 do 255)
<b>Bonjour</b>	Nastavte na hodnotu <b>Zapnuté</b> , keď sa pripájate k sieti pomocou Bonjour. Ďalšie podrobnosti o službe Bonjour nájdete na webových stránkach spoločnosti Apple.  <a href="http://www.apple.com/">http://www.apple.com/</a>

Vedľajšia ponuka	Funkcia
<b>Message Broadcasting</b>	Funkciu EPSON Message Broadcasting môžete zapnúť alebo vypnúť.

## Ponuka Vynulovať

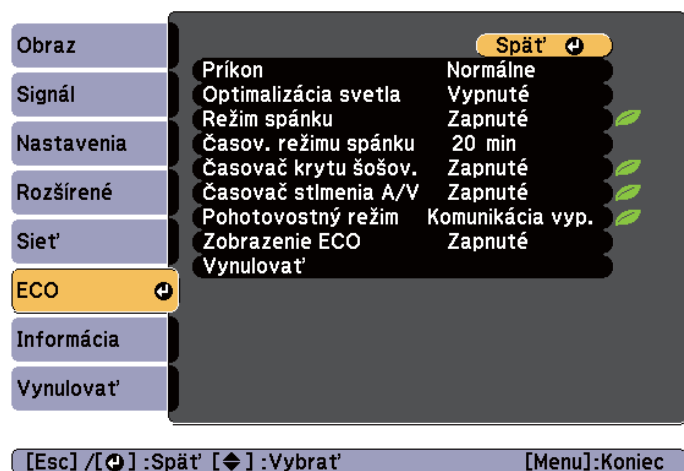
Vynuluje všetky nastavenia siete.



Vedľajšia ponuka	Funkcia
<b>Vynulovanie sieťových nastavení.</b>	Ak chcete vynulovať všetky nastavenia siete, vyberte možnosť <b>Áno</b> .

## Ponuka ECO

Keď vykonáte nastavenia v ECO menu, projektor vykonáva funkcie na úsporu energie. Keď je aktivovaná funkcia úspory energie, vedľa každej doplnkovej ponuky je zobrazená ikona listu.



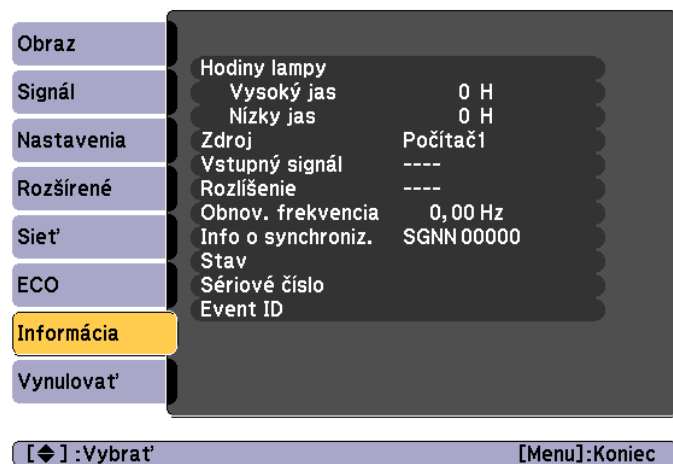
Vedľajšia ponuka	Funkcia
<b>Príkon</b>	Umožňuje vybrať jedno z dvoch nastavení jas lampy. Možnosť <b>ECO</b> vyberte, ak sú premietané obrazy príliš jasné, napríklad keď sa premietajú obrazy v tmavej miestnosti alebo na malé plátno. Keď je vybraná ponuka <b>ECO</b> , príkon klesá počas projekcie a zníži sa hluk spusteného ventilátora. Pri používaní vo veľkých nadmorských výškach alebo v miestach s vysokými teplotami nemusí byť možné zmeniť nastavenia.
<b>Optimalizácia svetla</b>	(Túto položku môžete nastaviť len ak je <b>Príkon</b> nastavený na <b>Normálne</b> .) Keď je nastavená na <b>Zapnuté</b> , jas lampy sa nastaví podľa premietaného obrazu. Zníženie jas lampy podľa premietanej scény pomáha znížiť množstvo spotrebovanej elektriny. Nastavená hodnota sa uloží pre každý farebný režim.

Vedľajšia ponuka	Funkcia
<b>Režim spánku</b>	Ak je nastavený na <b>Zapnuté</b> , premietanie sa automaticky zastaví, keď sa po určitú dobu nevysieľa žiadny obrazový signál a nevykonávajú sa žiadne operácie. Lampa je tiež stlmená až do vypnutia napájania, ak sa po dobu približne piatich minút nevysieľa žiadny obrazový signál. Keď sa vysieľa obrazový signál, projektor sa vráti do normálneho prevádzkového stavu.
<b>Časov. režimu spánku</b>	Keď je <b>Režim spánku</b> nastavený na <b>Zapnuté</b> , je možné nastaviť časový úsek od 1 do 30 minút, po uplynutí ktorého sa projektor automaticky vypne.
<b>Časovač krytu šošov.</b>	Keď je nastavený na <b>Zapnuté</b> , napájanie sa automaticky vypne do 30 minút po zatvorení krytu šošoviek. Ak je kryt šošoviek zatvorený približne na päť minút, lampa sa tiež stlmí až do vypnutia napájania. Keď je kryt šošoviek otvorený, projektor sa vráti do normálneho prevádzkového stavu.
<b>Časovač stlmenia A/V</b>	Keď je nastavený na <b>Zapnuté</b> , napájanie sa automaticky vypne do 30 minút po aktivovaní funkcie Stlmiť A/V. Ak je funkcia Stlmiť A/V aktivovaná, lampa sa tiež stlmí až do vypnutia napájania. Keď je funkcia Stlmiť A/V zablokovaná, projektor sa vráti do normálneho prevádzkového stavu.
<b>Pohotovostný režim</b>	Ak je nastavená hodnota <b>Komunikácia zap.</b> , môžete monitorovať a ovládať projektor z počítača aj keď je projektor v pohotovostnom režime. ☛ "Monitorovanie a ovládanie" <a href="#">str.63</a>
<b>Zobrazenie ECO</b>	Ak je nastavené na <b>Zapnuté</b> , keď sa jas lampy zmenil zo štandardného na nízke alebo z nízkeho na štandardný, v dolnej ľavej časti premietacieho plátna sú zobrazené ikony listu, čo znamená úsporu energie.
<b>Vynulovať</b>	Všetky hodnoty nastavení v ponuke <b>ECO</b> možno obnoviť na predvolené nastavenia. Ak chcete vrátiť všetky položky ponuky na predvolené nastavenia, prečítajte si nasledujúcu časť. ☛ "Ponuka Vynulovať" <a href="#">str.88</a>

## Ponuka Informácia (iba displej)

Umožňuje overiť stav premietaného obrazového signálu a stav projektoru. Položky, ktoré možno zobraziť, sa líšia v závislosti od zdroja práve premietaného obrazu. V závislosti od použitého modelu nie sú podporované niektoré vstupné zdroje.

☛ "Automatické zistenie vstupného signálu a zmena premietaného obrazu (Vyhľadávanie zdroja)" [str.31](#)

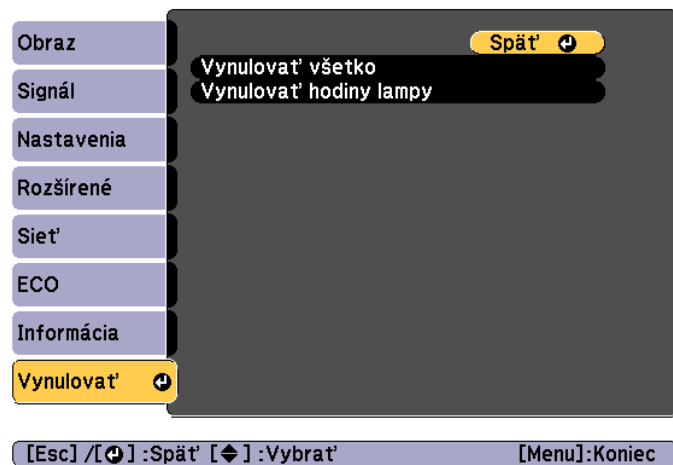


Vedľajšia ponuka	Funkcia
<b>Hodiny lampy</b>	Môžete zobraziť celkový prevádzkový čas lampy*1. Ak dosiahnete čas, keď je nutné vymeniť lampu, znaky sa zobrazia v žltej farbe.
<b>Zdroj</b>	Môžete zobraziť názov zdroja pripojeného zariadenia, ktoré sa práve premieta.
<b>Vstupný signál</b>	Môžete zobraziť obsah položky <b>Vstupný signál</b> nastavenej v ponuke <b>Signál</b> podľa zdroja.
<b>Rozlíšenie</b>	Môžete zobraziť rozlíšenie.

Vedľajšia ponuka	Funkcia
<b>Obnov. frekvencia</b>	Môžete zobraziť <u>obnovovaciu frekvenciu</u> ▶.
<b>Info o synchroniz.</b>	Môžete zobraziť informácie o obrazovom signále. Tieto informácie môžu byť potrebné v prípade servisu.
<b>Video signál</b>	Môžete zobraziť nastavenia položky <b>Video signál</b> v ponuke <b>Signál</b> .
<b>Stav</b>	Ide o informácie týkajúce sa chýb, ktoré sa na projektore vyskytli. Tieto informácie môžu byť potrebné v prípade servisu.
<b>Sériové číslo</b>	Zobrazí sa sériové číslo projektoru.
<b>Event ID</b>	Zobrazí záznamy v denníku chýb aplikácie. ☛ "Čo je Event ID" <a href="#">str.68</a>

\*1 Celkový čas používania je pre prvých 10 hodín zobrazený ako 0H. 10 hodín a viac sa zobrazuje ako "10H", "11H" atď.

## Ponuka Vynulovať



Vedľajšia ponuka	Funkcia
<b>Vynulovať všetko</b>	Môžete vynulovať všetky položky v ponuke Konfigurácia na ich predvolené nastavenia. Nasledujúce položky sa neresetujú na predvolené nastavenia: <b>Vstupný signál, Uživatelské logo, Hodiny lampy, Jazyk, Heslo</b> a všetky ostatné položky v ponuke <b>Sieť</b> .
<b>Vynulovať hodiny lampy</b>	Vynuluje kumulatívny prevádzkový čas lampy. Vynulujte v prípade výmeny lampy.



# Riešenie Problémov

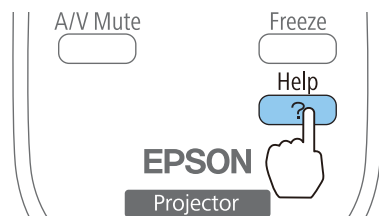
V tejto kapitole sa vysvetľuje, ako identifikovať problémy a čo robiť, ak sa vyskytne problém.

Ak sa vyskytne problém s projektorom, stlačte tlačidlo Help a zobrazí sa obrazovka Nápoveda, ktorá vám pomôže. Problémy môžete vyriešiť odpovedaním na otázky.

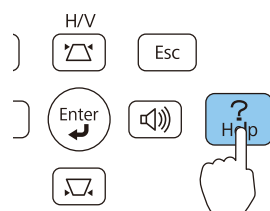
## 1 Stlačte tlačidlo [Help].

Zobrazí sa obrazovka pomocníka.

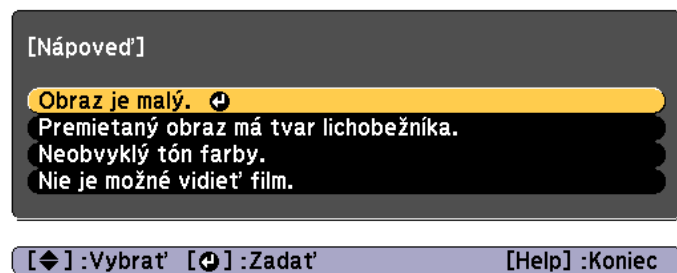
Pomocou diaľkového ovládania



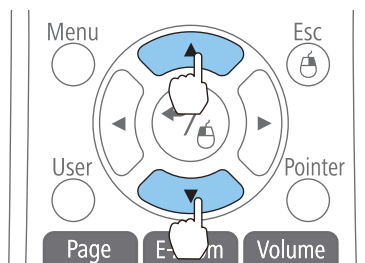
Pomocou ovládacieho panela



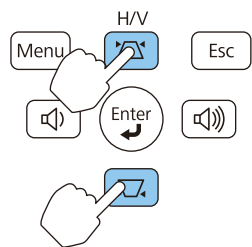
## 2 Vyberte položku ponuky.



Pomocou diaľkového ovládania

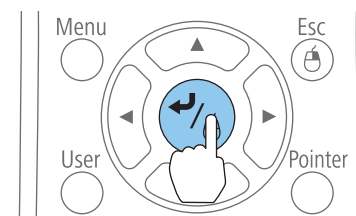


Pomocou ovládacieho panela

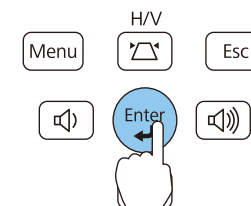


## 3 Potvrďte výber.

Pomocou diaľkového ovládania

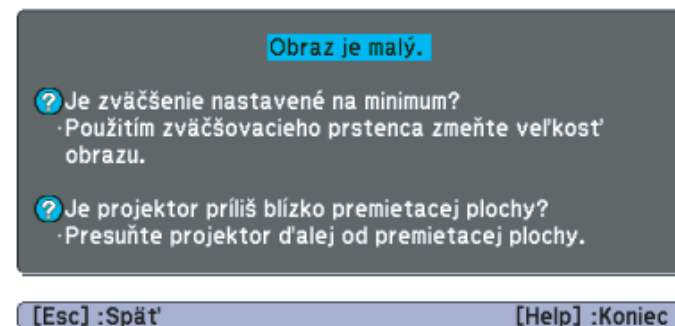


Pomocou ovládacieho panela



Otázky a odpovede sú zobrazené tak, ako to znázorňuje nasledujúci obrázok.

Stlačením tlačidla [Help] opustíte Pomocníka.



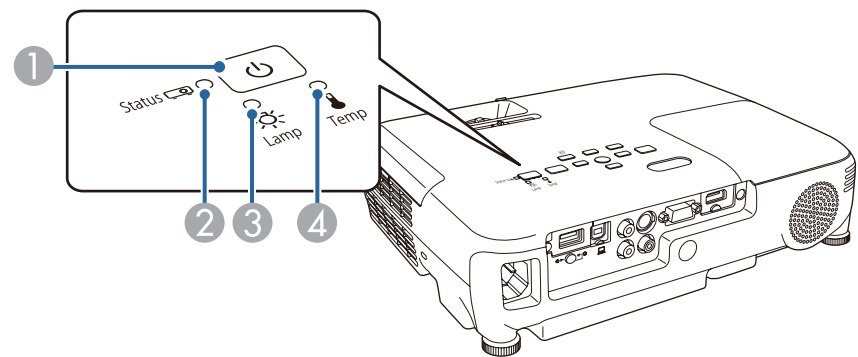
Ak pomocou funkcie Pomocníka nenájdete riešenie problému, pozrite si nasledujúcu časť.

"Riešenie Problémov" [str.91](#)

Ak máte problém s projektorom, skontrolujte najprv indikátory projektoru a pozrite sa na ďalej uvedenú časť "Popis indikátorov".  
Ak indikátory jasne neukazujú, v čom môže byť problém, pozrite si nasledujúcu časť.  
☞ "Keď indikátory neposkytujú pomoc" [str.95](#)

Popis indikátorov

Projektor je vybavený nasledujúcimi štyrmi svetelnými indikátormi. Farba a stav rozsvietených indikátorov signalizujú stav projektoru.



- 1 Indikátor napájania

2 Svetelný indikátor stavu

3 Indikátor lampy



4 Indikátor teploty
- Signalizuje stav projektoru.

Signalizuje stav projektoru.

Signalizuje stav premietacej lampy.

Signalizuje stav vnútornej teploty.


















Indikátory		Stav	Vysvetlenie
Napájanie	Stav		
Modrý - svieti	<input type="checkbox"/> Vypnutý	Stav pohotovosti	Do projektoru sa privádza elektrická energia. Keď stlačíte tlačidlo  v tomto stave, začne sa premietanie.
		Monitorovanie stavu siete	Projektor je v rámci siete sledovaný a ovládaný (ak je <b>Pohotovostný režim</b> nastavený na <b>Komunikácia zap.</b> ).
Modrý - svieti	Modrý - bliká	Stav zahrievania	Toto je stav bezprostredne po zapnutí projektoru. Zahrievanie trvá približne 30 sekúnd po zapnutí lampy. V tomto stave nie je možné projektor vypnúť, aj keď stlačíte tlačidlo napájania .
		Stav ochladzovania	Toto je stav bezprostredne po vypnutí projektoru. V tomto stave sú zablokované všetky tlačidlá.

Indikátory		Stav	Vysvetlenie
Napájanie	Stav		
 Modrý - svieti	 Modrý - svieti	Normálny stav	Projektor premieta.




















V nasledujúcej tabuľke je uvedené, čo znamenajú indikátory a ako riešiť problémy, ktoré signalizujú.











Ak sú všetky indikátory vypnuté, skontrolujte, či je sieťový kábel správne pripojený a že napájanie funguje normálne.

Po odpojení napájacieho kábla niekedy zostane svetelný indikátor [⏻] ešte krátku chvíľu svietiť, ale to nie je chyba.



Indikátory				Príčina	Riešenie alebo stav
Napájanie	Stav	Lampa	Teplota		
 Vypnuté	 Modrý - bli- ká	 Oranžový - bliká	 Vypnuté	Interná chyba	Prestaňte projektor používať, odpojte zástrčku napájacieho kábla z elektrickej zásuvky a obráťte sa na miestneho predajcu alebo na najbližšiu adresu uvedenú v dokumente Zoznam kontaktov k projektoru Epson.  <a href="#">Zoznam kontaktov k projektoru Epson</a>
 Vypnuté	 Modrý - bli- ká	 Vypnuté	 Oranžový - bliká	Chyba ventilátora Chyba senzora	Prestaňte projektor používať, odpojte zástrčku napájacieho kábla z elektrickej zásuvky a obráťte sa na miestneho predajcu alebo na najbližšiu adresu uvedenú v dokumente Zoznam kontaktov k projektoru Epson.  <a href="#">Zoznam kontaktov k projektoru Epson</a>
 Vypnuté	 Modrý - bli- ká	 Vypnuté	 Oranžový - svieti	Chyba vys. teploty (Prehrievanie)	Lampa sa automaticky vypne a premietanie sa zastaví. Počkajte zhruba päť minút. Po piatich minútach sa projektor prepne do pohotovostného režimu, skontrolujte nasledujúce dva body. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Skontrolujte čistotu vzduchového filtra a výstupný otvor vetrania a či projektor nie je umiestnený tesne pri stene.</li> <li>• Ak je vzduchový filter zanesený, vyčistite ho alebo vymeňte.  "Čistenie vzduchového filtra" <a href="#">str.106</a>, "Výmena vzduchového filtra" <a href="#">str.111</a></li> </ul> Ak problém pretrváva aj po kontrole vyššie uvedených bodov, prestaňte projektor používať, odpojte zástrčku napájacieho kábla z elektrickej zásuvky a obráťte sa na miestneho predajcu alebo na najbližšiu adresu uvedenú v dokumente Zoznam kontaktov k projektoru Epson.  <a href="#">Zoznam kontaktov k projektoru Epson</a>  Ak projektor používate v nadmorskej výške 1 500 m alebo viac, nastavte položku <b>Režim vysok. pomeru</b> na hodnotu <b>Zapnuté</b> .  "Ponuka Rozšírené" <a href="#">str.77</a>



Indikátory				Príčina	Riešenie alebo stav
Napájanie	Stav	Lampa	Teplota		
 Vypnuté	 Modrý - bli- ká	 Oranžový - svieti	 Vypnuté	Chyba lampy Porucha lampy	<p>Skontrolujte nasledujúce dva body.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Vytiahnite lampu a skontrolujte, či nie je prasknutá.   "Výmena lampy" <a href="#">str.108</a></li> <li>• Vyčistite vzduchový filter.   "Čistenie vzduchového filtra" <a href="#">str.106</a></li> </ul> <p><b>Ak lampa nie je prasknutá:</b> Lampu nainštalujte znova a zapnite napájanie.</p> <p><b>Ak chyba pretrváva:</b> Prestaňte projektor používať, odpojte zástrčku napájacieho kábla z elektrickej zásuvky a obráťte sa na miestneho predajcu alebo na najbližšiu adresu uvedenú v dokumente Zoznam kontaktov k projektoru Epson.   <a href="#">Zoznam kontaktov k projektoru Epson</a></p> <p><b>Ak je lampa prasknutá:</b> Obráťte sa na miestneho predajcu alebo na najbližšiu adresu uvedenú v dokumente Zoznam kontaktov k projektoru Epson. (Kým sa lampa nevymení, nemožno premietat obraz.)   <a href="#">Zoznam kontaktov k projektoru Epson</a></p> <p>Ak projektor používate v nadmorskej výške 1 500 m alebo viac, nastavte položku <b>Režim vysok. pomeru</b> na hodnotu <b>Zapnuté</b>.   "Ponuka Rozšírené" <a href="#">str.77</a></p>
				Otvorený kryt lampy	<p>Skontrolujte, či sú lampa a kryt lampy pevne nainštalované.</p> <p>Lampa sa nezapne, ak lampa a kryt lampy nie sú nainštalované správne.   "Výmena lampy" <a href="#">str.108</a></p>
 Vypnuté	 Modrý - bli- ká	 Oranžový - bliká	 Oranžový - bliká	Chyba auto. šošovky	<p>Prestaňte projektor používať, odpojte zástrčku napájacieho kábla z elektrickej zásuvky a obráťte sa na miestneho predajcu alebo na najbližšiu adresu uvedenú v dokumente Zoznam kontaktov k projektoru Epson.   <a href="#">Zoznam kontaktov k projektoru Epson</a></p>
 Vypnuté	 Modrý - bli- ká	 Oranžový - svieti	 Oranžový - svieti	Chyba nap.	

Indikátory				Príčina	Riešenie alebo stav
Napájanie	Stav	Lampa	Teplota		
 Modrý - bliká	 Indikácia závislá na stave	 Indikácia závislá na stave	 Oranžový - bliká	Var. o vys. teplote	(Nejde o abnormalitu. Ak sa však teplota opäť nadmerne zvýši, premietanie sa automaticky zastaví.) <ul style="list-style-type: none"> <li>• Skontrolujte čistotu vzduchového filtra a výstupný otvor vetrania a či projektor nie je umiestnený tesne pri stene.</li> <li>• Ak je vzduchový filter zanesený, vyčistite ho alebo vymeňte.   "Čistenie vzduchového filtra" <a href="#">str.106</a>, "Výmena vzduchového filtra" <a href="#">str.111</a></li> </ul>
 Modrý - bliká	 Indikácia závislá na stave	 Oranžový - bliká	 Indikácia závislá na stave	Vymeňte lampu	Vymeňte ju za novú lampu.  "Výmena lampy" <a href="#">str.108</a> Ak budete lampu používať aj po uplynutí intervalu výmeny, zvyšuje sa riziko explózie lampy. Čo najskôr ju vymeňte za novú lampu.













- Ak projektor nefunguje správne, aj keď všetky indikátory ukazujú normálny stav, pozrite nasledujúcu časť.  
 "Keď indikátory neposkytujú pomoc" [str.95](#)
- Ak stav indikátorov nie je uvedený v tejto tabuľke, prestaňte projektor používať, odpojte zástrčku sieťového kábla z elektrickej zásuvky a obráťte sa na miestneho predajcu alebo na najbližšiu adresu uvedenú v dokumente Zoznam kontaktov k projektoru Epson.  
 [Zoznam kontaktov k projektoru Epson](#)

## Ked' indikátory neposkytujú pomoc

Ak sa vyskytne nejaký z nasledujúcich problémov, a kontrolky neposkytujú riešenie, pozrite stránky jednotlivých problémov.







### Problémy týkajúce sa obrazu

<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Žiadny obraz</b> Projekcia sa nespustí, premietacia oblasť je celá čierna alebo modrá.</li> </ul>	 <a href="#">str.96</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Pohyblivý obraz sa nezobrazuje</b> Pohyblivé obrazy premietané z počítača ja javia čierne a nič sa nepremieta alebo sa pohyblivé obrazy neprehrávajú na počítači.</li> </ul>	 <a href="#">str.97</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Projekcia sa automaticky zastaví</b></li> </ul>	 <a href="#">str.97</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Zobrazí sa správa "Nepodporuje sa"</b></li> </ul>	 <a href="#">str.97</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Zobrazí sa správa "Nie je signál"</b></li> </ul>	 <a href="#">str.98</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Obrazy sú skreslené, nezaostrené alebo deformované</b></li> </ul>	 <a href="#">str.98</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Obraz je rušený alebo skreslený</b></li> </ul>	 <a href="#">str.99</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Obraz je orezaný (veľký) alebo malý, alebo je pomer strán nevhodný alebo je obraz prevrátený</b> Zobrazuje sa iba časť obrazu, pomer výšky a šírky obrazu nie ú právne alebo sa obraz môže zobrazovať prevrátený zhora nadol alebo zľava doprava.</li> </ul>	 <a href="#">str.100</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Farby obrazu sú nesprávne</b> Celý obraz sa javí do červena alebo do zelena, obrázky sú čiernobiele, farby sa zdajú bezvýrazné.</li> </ul>	 <a href="#">str.100</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Obraz je tmavý</b></li> </ul>	 <a href="#">str.101</a>

### Problémy pri spustení projekcie

<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Projektor sa nezapne</b></li> </ul>	 <a href="#">str.102</a>
---	--

### Iné problémy

<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Nie je počuť žiadny zvuk alebo je príliš slabý</b></li> </ul>	 <a href="#">str.102</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Vo zvuku sú šumy (len pri premietaní s nastavením na USB display)</b></li> </ul>	 <a href="#">str.103</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Nefunguje diaľkové ovládanie</b></li> </ul>	 <a href="#">str.103</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Chcem zmeniť jazyk správ a ponúk</b></li> </ul>	 <a href="#">str.104</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>E-mail nedostávame ani v prípade problému s projektorom</b></li> </ul>	 <a href="#">str.104</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Nastavenia a nedajú zmeniť pomocou internetového prehliadača</b></li> </ul>	 <a href="#">str.104</a>

## Problémy týkajúce sa obrazu

### Žiadny obraz

Kontrola	Riešenie
Stlačili ste tlačidlo napájania [⏻]?	Stlačením tlačidla [⏻] zapnite projektor.
Sú indikátory vypnuté?	Napájací kábel nie je správne pripojený alebo sa zariadenie nenapája. Napájací kábel konektora pripojte správne. ☛ "Od inštalácie k premietaniu" <a href="#">str.30</a> Skontrolujte, či elektrická zásuvka alebo zdroj napájania správne fungujú.
Je aktívna funkcia Stlmiť A/V?	Stlačte tlačidlo [A/V Mute] na diaľkovom ovládači, ak chcete zrušiť funkciu Stlmiť A/V. ☛ "Dočasné skrytie obrazu a stlmenie zvuku (Stlmiť A/V)" <a href="#">str.53</a>
Je posúvač stlmenia hlasitosti A/V zatvorený?	Otvorte posúvač stlmenia hlasitosti A/V. ☛ "Predná str./Hore" <a href="#">str.10</a>
Sú nastavenia ponuky Konfigurácia správne?	Vynulujte všetky nastavenia. ☛ <b>Vynulovať</b> - <b>Vynulovať všetko</b> <a href="#">str.88</a> Keď používate aplikáciu USB Display, nastavte <b>USB Type B</b> na <b>USB Display</b> . ☛ <b>Rozšírené</b> - <b>USB Type B</b> <a href="#">str.77</a>
Je obraz, ktorý chcete premietat úplne čierny? (Len pri premietaní počítačového obrazu)	Niektoré vstupné obrazy, napríklad šetriče obrazovky, môžu byť celé čierne.
Je nastavenie formátu obrazového signálu správne? (Len pri premietaní obrazu zo zdroja videa)	Zmeňte nastavenie podľa signálu pripojeného zariadenia. ☛ <b>Signál</b> - <b>Video signál</b> <a href="#">str.74</a>
Je kábel USB správne pripojený? (Len počas premietania cez USB Display)	Skontrolujte, či je správne pripojený kábel USB. Znovu ho pripojte, ak nie je pripojený alebo ak je pripojený nesprávne.
Je aplikácia Windows Media Center zobrazená na celej obrazovke? (Len počas používania programu USB Display alebo sieťového pripojenia)	Pri zobrazení aplikácie Windows Media Center na celú obrazovku nemôžete premietat použitím programu USB Display alebo sieťového pripojenia. Zmenšite veľkosť obrazovky.
Má sa zobraziť aplikácia, ktorá používa funkciu DirectX systému Windows? (Len počas používania programu USB Display alebo sieťového pripojenia)	Aplikácie používajúce funkciu DirectX systému Windows nemusia správne zobrazovať obraz.

## Pohyblivý obraz sa nezobrazuje

Kontrola	Riešenie
Je obrazový signál počítača zobrazený na LCD obrazovke a monitore? (Len pri premietaní obrazu z prenosného počítača alebo počítača so vstavanou LCD obrazovkou)	Zmeňte obrazový signál z počítača len na externý výstup. Prečítajte si dokumentáciu k počítaču alebo sa obráťte na výrobcu počítača.
Je obsah pohyblivého obrázku, ktorý sa snažíte premietnuť, chránený autorskými právami?	Projektor nemusí byť schopný premietat pohyblivé obrázky chránené autorskými právami, ktoré sú prehrávané na počítači. Viac podrobností nájdete v používateľskej príručke dodávanej spolu s prehrávačom.

## Projekcia sa automaticky zastaví

Kontrola	Riešenie
Je <b>Režim spánku</b> , <b>Časovač krytu šošov.</b> alebo <b>Časovač stlmenia A/V</b> nastavený na <b>Zapnuté</b> ?	Ak je niektorá z týchto funkcií nastavená na <b>Zapnuté</b> , napájanie sa automaticky vypne v nasledovných situáciách. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Keď je <b>Režim spánku</b> nastavený na <b>Zapnuté</b>: pokiaľ nebude po určitú dobu vykonaná žiadna operácia, na vstupe nebude žiadny obrazový signál.</li> <li>• Keď je <b>Časovač krytu šošov.</b> nastavený na <b>Zapnuté</b>: Ak od zatvorenia krytu šošoviek uplynulo približne 30 minút.</li> <li>• Keď je <b>Časovač stlmenia A/V</b> nastavený na <b>Zapnuté</b>: Ak od stlmenia A/V uplynulo približne 30 minút.</li> </ul> Ak chcete zabrániť automatickému vypnutiu projektora, každé nastavenie musí byť nastavené na <b>Vypnuté</b> . ☛ "Ponuka ECO" <a href="#">str.86</a>
Je počítač v režime úspory energie?	Ak je počítač v úspornom režime a po určitú dobu sa nevykonaná žiadna operácia, obraz môže zmiznúť. Ak chcete znovu zobraziť obraz, v počítači vykonajte nejakú operáciu.

## Zobrazí sa správa "Nepodporuje sa"

Kontrola	Riešenie
Je nastavenie formátu obrazového signálu správne? (Len pri premietaní obrazu zo zdroja videa)	Zmeňte nastavenie podľa signálu pripojeného zariadenia. ☛ <b>Signál - Video signál</b> <a href="#">str.74</a>
Zodpovedá rozlíšenie obrazového signálu a obnovovacia frekvencia príslušnému režimu? (Len pri premietaní počítačového obrazu)	V dokumentácii k počítaču nájdete informácie, ako zmeniť rozlíšenie a obnovovaciu frekvenciu výstupu obrazového signálu z počítača. ☛ "Podporované rozlíšenia monitorov" <a href="#">str.118</a>

## Zobrazí sa správa "Nie je signál"

Kontrola	Riešenie
Sú káble správne pripojené?	Skontrolujte, či sú káble potrebné na premietanie správne pripojené. ☛ "Od inštalácie k premietaniu" <a href="#">str.30</a>
Je vybratý správny port?	Zmeňte obraz stlačením tlačidla [Source Search] na diaľkovom ovládaní alebo na ovládacom paneli. ☛ "Automatické zistenie vstupného signálu a zmena premietaného obrazu (Vyhľadávanie zdroja)" <a href="#">str.31</a>
Je napájanie počítača alebo zdroja videa zapnuté?	Zapnite napájanie zariadenia.
Je výstup obrazového signálu do projektor? (Len pri premietaní obrazu z prenosného počítača alebo počítača so vstavanou LCD obrazovkou)	Ak je obrazový signál posielaný len do LCD monitora počítača alebo doplnkového monitora, je potrebné nastaviť výstup na externé zariadenie a tiež aj monitor počítača. Ak je obrazový signál vysielaný externe, u niektorých počítačov sa na LCD monitore alebo doplnkovom monitore neobjaví. Ak je projektor alebo počítač zapnutý a vytvárate pripojenie, kláves Fn (funkčný kláves), ktorý mení obrazový signál z počítača na externý výstup, nemusí fungovať. Vypnite počítač a projektor a potom ich znova zapnite. ☛ "Od inštalácie k premietaniu" <a href="#">str.30</a> ☛ Dokumentácia k počítaču
Je počítač v režime úspory energie?	Ak je počítač v úspornom režime a po určitú dobu sa nevykonaná žiadna operácia, obraz môže zmiznúť. Ak chcete znova zobraziť obraz, v počítači vykonajte nejakú operáciu.

## Obrazy sú skreslené, nezaostrené alebo deformované

Kontrola	Riešenie
Je možnosť <b>Aut. lich. kor. - V</b> nastavené na <b>Vypnuté</b> ?	Nastavením na možnosť <b>Zapnuté</b> sa aktivuje funkcia Aut. lich. kor. - V. ☛ <b>Nastavenia - Lichobež. korekcia - Lichob. korek. - H/V - Aut. lich. kor. - V</b> <a href="#">str.76</a> Ak používate projektor s vypnutým týmto nastavením, ručne nastavte premietaný obraz. ☛ "Manuálna korekcia" <a href="#">str.37</a>
Je zaostrenie správne nastavené?	Otáčaním ovládača zaostrovania zaostríte obraz. ☛ "Nastavenie zaostrenia" <a href="#">str.41</a>
Je projektor v správnej vzdialenosti?	Premieta projektor mimo odporúčaného rozsahu vzdialeností premietania? Umiestnite projektor v odporúčanom rozsahu. ☛ "Veľkosť plátna a Projekčná vzdialenosť" <a href="#">str.116</a>
Je hodnota nastavenia Lichobež. korekcia príliš veľká?	Zmeníte projekčný uhol, čím redukuje hodnotu Lichobež. korekcia. ☛ "Úprava polohy obrazu" <a href="#">str.41</a>

Kontrola	Riešenie
Vytvorila sa na objektíve kondenzácia?	Ak je projektor premiestnený z chladného prostredia do teplého alebo ak dôjde k nečakanej zmene teploty okolitého prostredia, na povrchu objektívu sa môže objaviť kondenzácia, ktorá spôsobí skreslenie obrazu. Pred použitím projektoru ho najprv nechajte v miestnosti umiestnený zhruba hodinu. Ak sa na objektíve projektoru objaví kondenzát, vypnite napájanie projektoru a počkajte, kým nezmizne.

## Obraz je rušený alebo skreslený

Kontrola	Riešenie
Je nastavenie formátu obrazového signálu správne? (Len pri premietaní obrazu zo zdroja videa)	Zmeňte nastavenie podľa signálu pripojeného zariadenia. ☛ <b>Signál - Video signál</b> <a href="#">str.74</a>
Sú káble správne pripojené?	Skontrolujte, či sú káble potrebné na premietanie správne pripojené. ☛ "Výbava na pripojenie" <a href="#">str.23</a>
Používate predlžovací kábel?	Ak sa používa predlžovací kábel, rušenie elektriny môže ovplyvniť signál. Ak zistíte, že vami používané káble môžu spôsobovať problémy, používajte káble dodávané spolu s projektorom.
Je vybrané správne rozlíšenie? (Len pri premietaní počítačového obrazu)	Nastavte počítač tak, aby výstupné signály boli kompatibilné s projektorom. ☛ "Podporované rozlíšenia monitorov" <a href="#">str.118</a> ☛ Dokumentácia k počítaču
Sú nastavenia <a href="#">Synchronizácia</a> a <a href="#">Sledovanie</a> správne nastavené? (Len pri premietaní počítačového obrazu)	Ak chcete uskutočniť automatické nastavenie, stlačte tlačidlo [Auto] na diaľkovom ovládaní alebo tlačidlo [↩] na ovládacom paneli. ☛ <b>Signál - Sledovanie, Synchronizácia</b> <a href="#">str.74</a>
Je vybrané nastavenie <b>Prenos vrstvomého okna</b> ? (Len počas premietania cez USB Display)	Kliknite na položky <b>Všetky programy - EPSON Projector - Epson USB Display - Nastavenia programu Epson USB Display Vx.xx</b> a zrušte začiarknutie políčka <b>Prenos vrstvomého okna</b> .
Blikanie kurzora myši (len pri premietaní USB Display)	Je zvolená možnosť <b>Zvýšte plynulosť pohybu ukazovateľa myši</b> ? Kliknite na položky <b>Všetky programy - EPSON Projector - Epson USB Display - Nastavenia programu Epson USB Display Vx.xx</b> a potom zvolte možnosť <b>Zvýšte plynulosť pohybu ukazovateľa myši</b> . (Táto možnosť nie je dostupná pre Windows 2000.) Ak je táto možnosť zvolená pri systéme Windows Vista/7, Windows Aero je vypnuté.

### Obraz je orezaný (veľký) alebo malý, alebo je pomer strán nevhodný alebo je obraz prevrátený

Kontrola	Riešenie
Premieta sa z počítača širokouhlý obraz? (Len pri premietaní počítačového obrazu)	Zmeňte nastavenie podľa signálu pripojeného zariadenia. ☛ <b>Signál - Rozlíšenie</b> <a href="#">str.74</a>
Je obraz stále zväčšený funkciou E-Zoom?	Stlačením tlačidla [Esc] na diaľkovom ovládaní zrušte funkciu E-Zoom. ☛ "Zväčšenie časti obrazu (E-Zoom)" <a href="#">str.55</a>
Je správne nastavená poloha obrazu?	Ak chcete nastaviť pozíciu, stlačte tlačidlo [Auto] na diaľkovom ovládaní alebo tlačidlo [↩] na ovládacom paneli. Z ponuky Konfigurácia môžete nastaviť iba polohu displeja. ☛ <b>Signál - Pozícia</b> <a href="#">str.74</a>
Je počítač nastavený na duálne zobrazenie? (Len pri premietaní počítačového obrazu)	Ak je v položke " <b>Vlastnosti obrazovky</b> " v časti Ovládací panel v počítači aktivované duálne zobrazenie, projektor bude premietat len polovicu počítačového obrazu. Ak chcete zobrazit celý počítačový obraz, vypnite nastavenie duálneho zobrazenia. ☛ Dokumentácia k ovládaču grafiky počítača
Je vybraté správne rozlíšenie? (Len pri premietaní počítačového obrazu)	Nastavte počítač tak, aby výstupné signály boli kompatibilné s projektorom. ☛ "Podporované rozlíšenia monitorov" <a href="#">str.118</a> ☛ Dokumentácia k počítaču
Je režim premietania správny?	Podľa toho, ako je projektor nainštalovaný, nastavte režim premietanie na jeden z nasledovných: <b>Predná strana, P. str./H. hran., Zadná časť, Z. str./H. hran.</b> ☛ <b>Rozšírené - Premietanie</b> <a href="#">str.77</a> ☛ "Spôsoby Inštalácie" <a href="#">str.20</a>

### Farby obrazu sú nesprávne

Kontrola	Riešenie
Zodpovedajú nastavenia vstupného signálu signálom pripojeného zariadenia?	Zmeňte nasledujúce nastavenia podľa signálu pripojeného zariadenia. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Keď obraz pochádza zo zariadenia pripojeného k portu Computer ☛ <b>Signál - Vstupný signál</b> <a href="#">str.74</a></li> <li>• Keď sa obraz prijíma zo zariadenia pripojeného k portu Video alebo S-Video. ☛ <b>Signál - Video signál</b> <a href="#">str.74</a></li> </ul>
Je správne nastavený jas obrazu?	Nastavte položku <b>Jas</b> z ponuky Konfigurácia. ☛ <b>Obraz - Jas</b> <a href="#">str.73</a>



Kontrola	Riešenie
Sú káble správne pripojené?	Skontrolujte, či sú káble potrebné na premietanie správne pripojené. Skontrolujte, či nie sú odpojené žiadne káble a či v kábloch nie sú zlé kontakty. ☛ "Výbava na pripojenie" <a href="#">str.23</a>
Je správne nastavený <u>kontrast</u> ??	Nastavte položku <b>Kontrast</b> z ponuky Konfigurácia. ☛ <b>Obraz - Kontrast</b> <a href="#">str.73</a>
Je nastavenie farieb správne?	Nastavte položku <b>Nastavenie farieb</b> z ponuky Konfigurácia. ☛ <b>Obraz - Nastavenie farieb</b> <a href="#">str.73</a>
Sú správne nastavené sýtosť farieb a odtieň? (Len pri premietaní obrazu zo zdroja videa)	Nastavte položky <b>Sýtosť farieb</b> a <b>Odtieň</b> v ponuke Konfigurácia. ☛ <b>Obraz - Sýtosť farieb, Odtieň</b> <a href="#">str.73</a>

## Obraz je tmavý

Kontrola	Riešenie
Je správne nastavený jas obrazu?	Nastavte položky <b>Jas</b> a <b>Príkon</b> z ponuky Konfigurácia. ☛ <b>Obraz - Jas</b> <a href="#">str.73</a> ☛ <b>ECO - Príkon</b> <a href="#">str.86</a>
Je správne nastavený <u>kontrast</u> ??	Nastavte položku <b>Kontrast</b> z ponuky Konfigurácia. ☛ <b>Obraz - Kontrast</b> <a href="#">str.73</a>
Nastal čas na výmenu lampy?	Ak sa blíži koniec životnosti lampy, obraz je tmavší a kvalita farieb sa zhoršuje. Ak k tomu dôjde, vymeňte lampu za novú. ☛ "Výmena lampy" <a href="#">str.108</a>
Používate projektor vo vysokej nadmorskej výške alebo na mieste, ktoré je vystavené vysokým teplotám?	Keď sa projektor používa vo vysokej nadmorskej výške alebo na mieste, ktoré je vystavené vysokým teplotám, plátno môže stmavnúť. Hoci teraz nemôžete nastavovať <b>spotrebu energie</b> , projektor môžete ďalej používať.
Premieta projektor mimo odporúčaného rozsahu vzdialeností premietania?	Obraz stmavne, ak je vzdialenosť premietania príliš veľká. Umiestnite projektor v odporúčanom rozsahu. ☛ "Veľkosť plátna a Projekčná vzdialenosť" <a href="#">str.116</a>

## Problémy pri spustení projekcie

### Projektor sa nezapne

Kontrola	Riešenie
Stlačili ste tlačidlo napájania [⏻]?	Stlačením tlačidla [⏻] zapnete projektor.
Sú indikátory vypnuté?	Napájací kábel nie je správne pripojený alebo sa zariadenie nenapája. Odpojte a potom znova zapojte napájací kábel. ☛ "Od inštalácie k premietaniu" <a href="#">str.30</a> Skontrolujte, či elektrická zásuvka alebo zdroj napájania správne fungujú.
Zapínajú a vypínajú sa indikátory, keď sa dotknete napájacieho kábla?	Pravdepodobne ide o zlý kontakt v napájacom kábli alebo je napájací kábel chybný. Odpojte a znova zapojte napájací kábel. Ak sa problém nevyrieši, prestaňte projektor používať, odpojte sieťový kábel z elektrickej zásuvky a obráťte sa na svojho miestneho predajcu alebo použite najbližšiu adresu uvedenú v dokumente Zoznam kontaktov k projektoru Epson. ☛ <a href="#">Zoznam kontaktov k projektoru Epson</a>
Je <b>Uzamk. ovl. panela</b> nastavené na možnosť <b>Úplné uzamknutie</b> ?	Stlačte tlačidlo [⏻] na diaľkovom ovládači. Ak nechcete používať <b>Uzamk. ovl. panela</b> , zmeňte nastavenie na <b>Vypnuté</b> . ☛ <a href="#">Nastavenia - Uzamk. ovl. panela str.76</a>
Je diaľkové ovládanie obmedzené?	Nastavte položku <b>Diaľkový prijímač</b> z ponuky Konfigurácia. ☛ <a href="#">Nastavenia - Diaľkový prijímač str.76</a>

## Iné problémy

### Nie je počuť žiadny zvuk alebo je príliš slabý

Kontrola	Riešenie
Skontrolujte, či sú audio/video káble poriadne a z oboch koncov pripojené k projektoru a zdroju zvuku.	Odpojte kábel od portu Audio a potom kábel znova pripojte.
Je hlasitosť projektoru alebo pripojeného zariadenia nastavená na minimum?	Nastavte hlasitosť tak, aby bolo počuť zvuk. ☛ <a href="#">Nastavenia - Hlasitosť str.76</a> ☛ "Nastavenie hlasitosti" <a href="#">str.41</a>

Kontrola	Riešenie
Je aktívna funkcia Stlmiť A/V?	Stlačte tlačidlo [A/V Mute] na diaľkovom ovládači, ak chcete zrušiť funkciu Stlmiť A/V. ☛ "Dočasné skrytie obrazu a stlmenie zvuku (Stlmiť A/V)" <a href="#">str.53</a>
Má kábel technickú špecifikáciu „Bez odporu“?	Ak používate bežne dostupný zvukový kábel, skontrolujte, či je označený ako „bez odporu“.
Je pripojené pomocou kábla HDMI?	Ak pri pripojení káblom HDMI nie je na výstupe žiadny zvuk, nastavte pripojené zariadenia na výstup typu PCM.
Je vybraté nastavenie <b>Výstup audia z projektora?</b> (Len počas premietania cez USB Display)	Kliknite na položky <b>Všetky programy - EPSON Projector - Epson USB Display - Nastavenia programu Epson USB Display Vx.xx</b> a vyberte nastavenie <b>Výstup audia z projektora</b> .

## Vo zvuku sú šumy (len pri premietaní s nastavením na USB display)

Kontrola	Riešenie
Je hlasitosť pre počítač nastavená na minimum a hlasitosť projektora na maximum?	Ak je hlasitosť pre počítač nastavená na minimum a hlasitosť projektora na maximum, zvuk sa môže miešať. Zvýšte hlasitosť počítača a hlasitosť projektora znížte.

## Nefunguje diaľkové ovládanie

Kontrola	Riešenie
Je vysielateľ signálu diaľkového ovládania počas prevádzky nasmerovaný na prijímač diaľkového ovládania na projektore?	Nasmerujte diaľkové ovládanie na prijímač diaľkového ovládania. ☛ "Prevádzkový rozsah diaľkového ovládania" <a href="#">str.18</a>
Je diaľkový ovládač príliš ďaleko od projektora?	Prevádzkový dosah diaľkového ovládača je asi 6 m. ☛ "Prevádzkový rozsah diaľkového ovládania" <a href="#">str.18</a>
Nesvieti na prijímač diaľkového ovládania priame slnečné svetlo alebo silné svetlo žiarivky?	Umiestnite projektor na miesto, kde nesvieti na prijímač diaľkového ovládania silné svetlo. ☛ <b>Nastavenia - Diaľkový prijímač</b> <a href="#">str.76</a>
Je správne zvolené nastavenie <b>Diaľkový prijímač</b> ?	Nastavte položku <b>Diaľkový prijímač</b> z ponuky Konfigurácia. ☛ <b>Nastavenia - Diaľkový prijímač</b> <a href="#">str.76</a>
Nie sú batérie vybité alebo nie sú batérie vložené správne?	Skontrolujte, či sú batérie vložené správne alebo ich vymeňte za nové, ak je to potrebné. ☛ "Výmena batérií v diaľkovom ovládači" <a href="#">str.17</a>

## Chcem zmeniť jazyk správ a ponúk

Kontrola	Riešenie
Skontrolujte nastavenie Jazyk.	Nastavte položku Jazyk z ponuky Konfigurácia. ☛ Rozšírené - Jazyk <a href="#">str.77</a>

## E-mail nedostávame ani v prípade problému s projektorom

Kontrola	Riešenie
Je funkcia <b>Pohotovostný režim</b> nastavená na možnosť <b>Komunikácia zap.</b> ?	Ak chcete využívať funkciu Mailová notifikácia, keď je projektor v pohotovostnom režime, nastavte položku <b>Komunikácia zap.</b> v režime <b>Pohotovostný režim</b> z ponuky Konfigurácia. ☛ ECO - Pohotovostný režim <a href="#">str.86</a>
Objavil sa kritický problém a projektor sa náhle zastavil?	Ak abnormálny stav pretrváva, obráťte sa na svojho miestneho predajcu alebo na najbližšiu adresu uvedenú v dokumente Zoznam kontaktov k projektoru Epson. ☛ <a href="#">Zoznam kontaktov k projektoru Epson</a>
Dostáva sa do projektora elektrická energia?	Skontrolujte, či elektrická zásuvka alebo zdroj napájania správne fungujú.
Je funkcia Mailová notifikácia nastavená v ponuke Konfigurácia správne?	E-mailová notifikácia o chybe sa posiela podľa nastavení <b>Mail</b> v ponuke Konfigurácia. Skontrolujte, či je správne nastavené. ☛ "Ponuka Mail" <a href="#">str.83</a>

## Nastavenia a nedajú zmeniť pomocou internetového prehliadača

Kontrola	Riešenie
Je ID používateľa a heslo správne?	Zadajte „EPSONWEB“ ako ID používateľa. Nie je možné ho zmeniť. Zadajte ID používateľa, aj keď nastavenie hesla nie je možné. Ako heslo zadajte znaky nastavené ako heslo pre ovl. webu. Prednastavené heslo je „admin“.



# Údržba

Táto kapitola obsahuje informácie o postupoch údržby zaistujúcich čo najlepší dlhodobý výkon projektora.

Ak je projektor znečistený alebo sa znižuje kvalita obrazu projekcie, treba projektor očistiť.



## Upozornenie

Pred čistením projektor vypnite. V opačnom prípade by mohol vyvolať zásah elektrickým prúdom.

## Čistenie povrchu projektoru

Na čistenie povrchu projektoru používajte mäkkú tkaninu.

Ak je projektor silne nečistený, navlhčite tkaninu vo vode obsahujúcej malé množstvo neagresívneho čistiaceho prostriedku a pred utretím povrchu projektoru tkaninu poriadne vyžmýkajte.

### Pozor

Na čistenie povrchu projektoru nepoužívajte prchavé látky, ako napríklad vosk, lieh alebo riedidlo. Mohlo by dôjsť k zmene kvality alebo vyblednutiu povrchu.

## Čistenie Objektívu

Na čistenie objektívu používajte bežne dostupnú špeciálnu tkaninu na čistenie optiky.



## Výstraha

Na odstránenie prachu a nečistôt zo šošovky nepoužívajte spreje, ktoré obsahujú horľavý plyn. Kvôli vysokej teplote lampy by mohlo dôjsť k vznieteniu projektoru.

### Pozor

Objektív nečistite hrubým materiálom a nevystavujte ho nárazom, mohol by sa ľahko poškodiť.

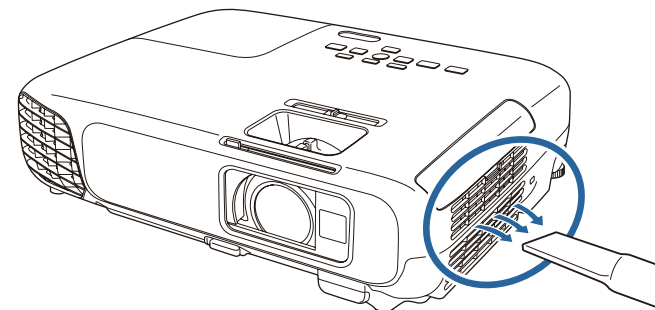
## Čistenie vzduchového filtra

Po zobrazení nasledujúceho hlásenia vyčistite vzduchový filter a nasávací otvor vetrania.

"Projektor sa prehrieva. Presvedčte sa, že nič neblokuje vzduchový vetrací otvor alebo vymeňte vzduchový filter."

### Pozor

- Ak sa vzduchový filter zanesie prachom, môže sa zvýšiť vnútorná teplota projektoru, čo môže spôsobiť problémy s prevádzkou alebo skrátiť životnosť optického systému. Po zobrazení tejto správy ihneď vyčistite vzduchový filter.
- Nepreplachujte vzduchový filter vo vode. Nepoužívajte čistiace prostriedky ani rozpúšťadlá.





- Ak sa hlásenie zobrazuje často aj po vyčistení, bude potrebné vzduchový filter vymeniť. Vymeňte ho za nový vzduchový filter.  
☛ "Výmena vzduchového filtra" [str.111](#)
- Tieto súčasti sa odporúča čistiť minimálne každé tri mesiace. Ak projektor používate v prostredí so zvýšenou prašnosťou, čistenie vykonávajte častejšie.

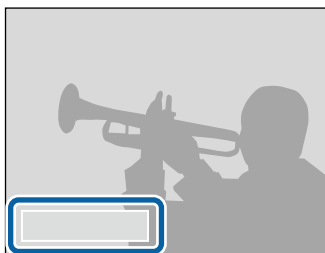
V tejto časti je opísaný postup výmeny lampy a vzduchového filtra.

## Výmena lampy

### Časový interval výmeny lampy

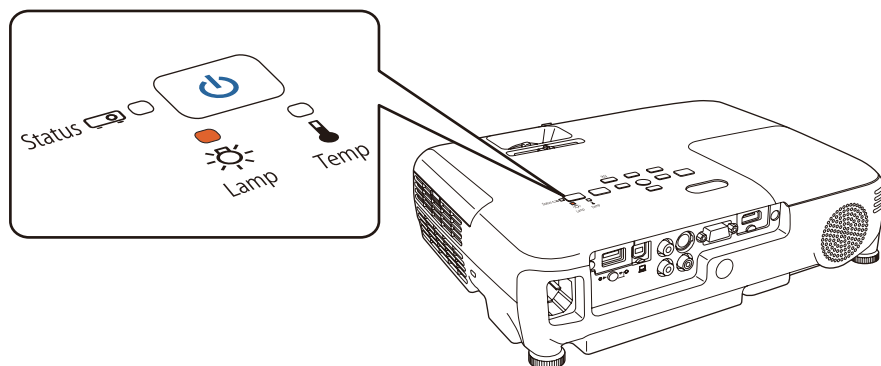
Lampu treba vymeniť, keď:

- Zobrazí sa nasledujúca správa.  
"Je potrebné vymeniť lampu. Môžete ju kúpiť u predajcu projektorov Epson alebo na stránke [www.epson.com](http://www.epson.com)."



Správa sa zobrazí na dobu 30 sekúnd.

- Bliká modrý svetelný indikátor napájania a oranžový svetelný indikátor lampy.



- Premietaný obraz tmavne alebo sa postupne zhoršuje.

### Pozor

- Hlásenie o nutnosti výmeny lampy je nastavené tak, aby sa zobrazilo po uplynutí nasledujúcich intervalov. Výmena lampy je potrebná na zachovanie optimálneho jas a kvality premietaného obrazu.  
Keď je položka **Príkon** nastavená na možnosť **Normálne**: asi 4 900 hodín  
Keď je položka **Príkon** nastavená na možnosť **ECO**: asi 5 900 hodín  
☞ **ECO - Príkon** [str.86](#)
- Ak budete lampu používať aj po uplynutí intervalu výmeny, zvyšuje sa riziko explózie lampy. Keď sa objaví hlásenie o nutnosti výmeny lampy, vymeňte lampu za novú čo najskôr, hoci stále ešte funguje.
- Opakovane nevypínajte a hneď nezapínajte projektor. Časté zapínanie a vypínanie môže skrátiť prevádzkovú životnosť lampy.
- V závislosti od vlastností lampy a spôsobu používania môže lampka stmavnúť alebo prestať fungovať ešte pred zobrazením výzvy na výmenu lampy. Odporúčame, aby ste pre tieto prípady mali vždy poruke náhradnú lampu.
- Odporúčame používať originálne lampy EPSON. Použitie neoriginálnych lúčok môže ovplyvniť kvalitu premietania a bezpečnosť. Záruka Epson sa nevzťahuje na žiadne poškodenie alebo zlyhanie spôsobené použitím neoriginálnych lúčok.

### Ako sa vymieňa lampka

Lampu možno vymeniť aj vtedy, keď je projektor uchytený na strope.



## Výstraha

- Keď vymieňate lampu, pretože prestala svietiť, je možné, že lampsa sa rozbila. Ak vymieňate lampu projektora v stropnom uchytení, vždy predpokladajte, že lampsa je rozbitá a stojte vedľa krytu lampy a nie pod ním. Opatrne odnímate kryt lampy. Pri odstraňovaní krytu lampy dávajte pozor, pretože by z nej mohli vypadnúť úlomky skla a spôsobiť poranenie. Ak sa vám do očí alebo do úst dostanú úlomky skla, okamžite vyhľadajte vášho lekára.
- Lampu nikdy nerozoberajte ani sa ju nesnažte zlepiť. Ak do projektora vložíte upravenú alebo rozobratú lampu a pokúsite sa ju použiť, môže nastať požiar, úraz elektrickým prúdom alebo nehoda.

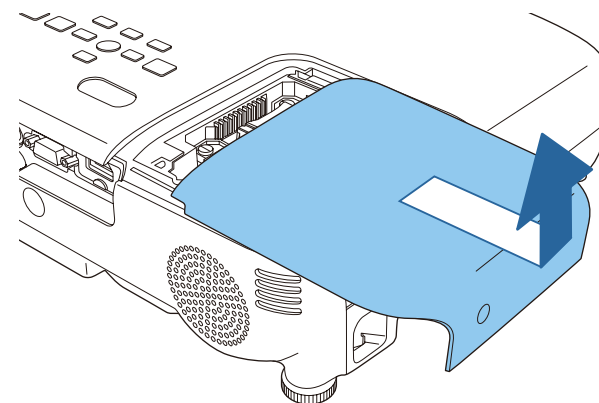
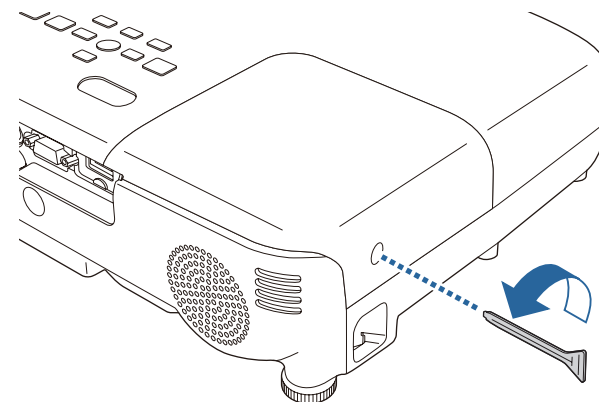
## Upozornenie

Pred odňatím krytu lampy počkajte, kým lampsa dostatočne nevychladne. Ak je lampsa stále horúca, môže dôjsť k popáleninám alebo inému poraneniu. Lampsa dostatočne vychladne asi za hodinu po vypnutí napájania.

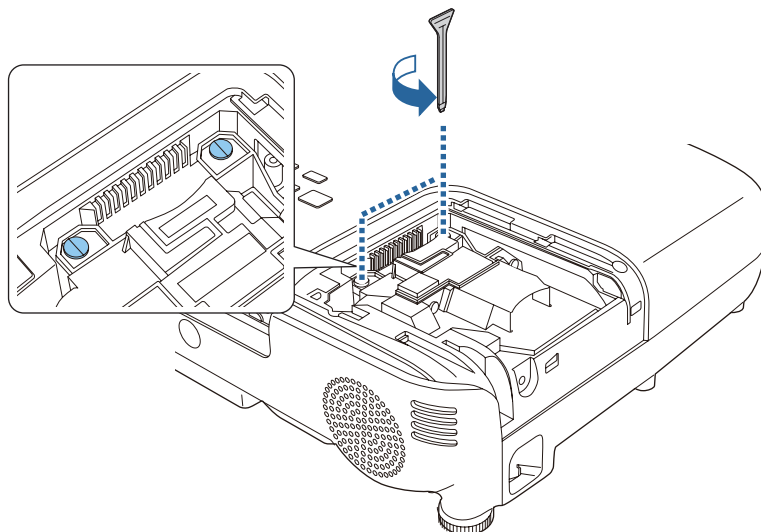
**1** Po vypnutí napájania projektora zaznie dvakrát potvrdzujúci signál, potom môžete odpojiť sieťový kábel.

**2** Počkajte, kým lampsa dostatočne nevychladne, a potom odnímate kryt lampy navrchu projektora.

Pomocou skrutkovača dodaného spolu s novou lampou alebo krížového skrutkovača uvoľníte poistnú skrutku krytu lampy. Potom posuňte kryt lampy dopredu a zdvihnutím ho odnímate.

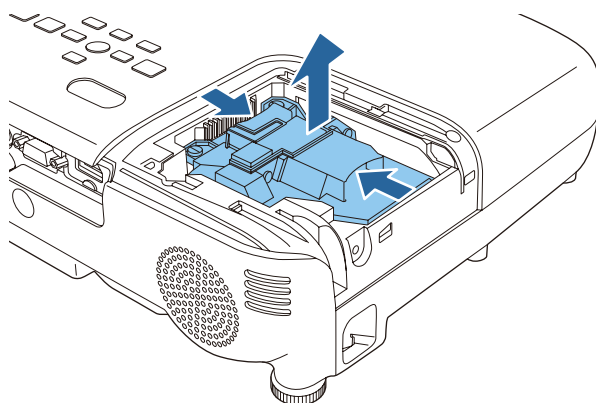


**3** Uvoľníte dve skrutky držiace lampu.

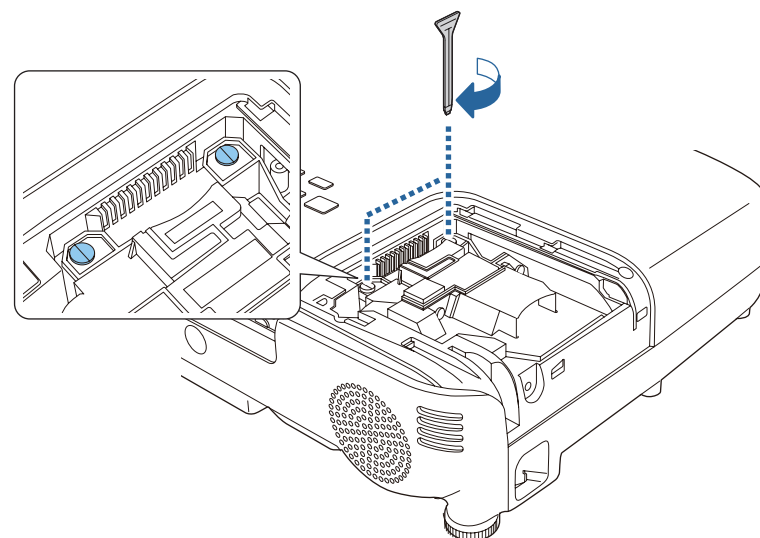
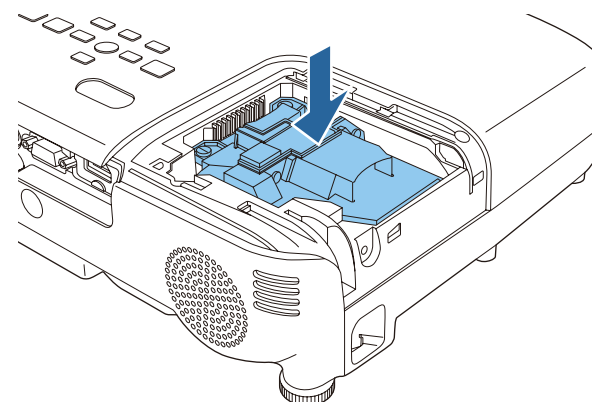


- 4** Uchopte vystupujúcu časť starej lampy a vyberte ju.  
Ak je lampa prasknutá, vymeňte ju za novú alebo sa pre ďalšiu pomoc obráťte na svojho miestneho predajcu.

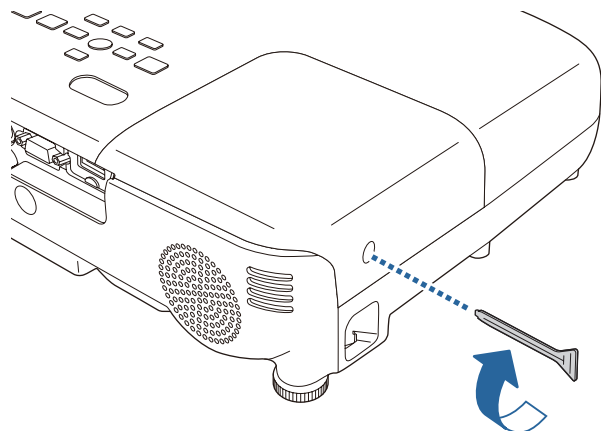
☛ [Zoznam kontaktov k projektoru Epson](#)



- 5** Vložte novú lampu.  
Vložte novú lampu pozdĺž vodiacej koľajnice v správnom smere, aby zapadla na miesto. Pevne ju zatlačte a keď úplne dosadne na miesto, dotiahnite dve skrutky.



## 6 Nasadte naspäť kryt lampy.



### Pozor

- Uistite sa, že je lampa nainštalovaná bezpečne. Ak je kryt lampy odstránený, napájanie sa automaticky vypne ako bezpečnostné opatrenie. Ak lampa alebo kryt lampy nie sú správne nainštalované, lampa sa nezapne.
- Tento výrobok je vybavený lampou obsahujúcou ortuť (Hg). Pokyny na správnu likvidáciu a recykláciu nájdete v miestnych predpisoch. Nelikvidujte ju spolu s domovým odpadom.



Hodiny lampy **Hodiny lampy** vynulujte iba vtedy, keď ste vymenili lampu. V opačnom prípade sa interval výmeny lampy nebude správne signalizovať.

## Výmena vzduchového filtra

### Interval výmeny vzduchového filtra

Ak sa hlásenie často zobrazuje aj po vyčistení vzduchového filtra, vymeňte vzduchový filter.

### Spôsob výmeny vzduchového filtra

Vzduchový filter možno vymeniť aj vtedy, ak je projektor uchytený na strope.

**1**

Po vypnutí napájania projektora zaznie dvakrát potvrdzujúci signál, potom môžete odpojiť sieťový kábel.

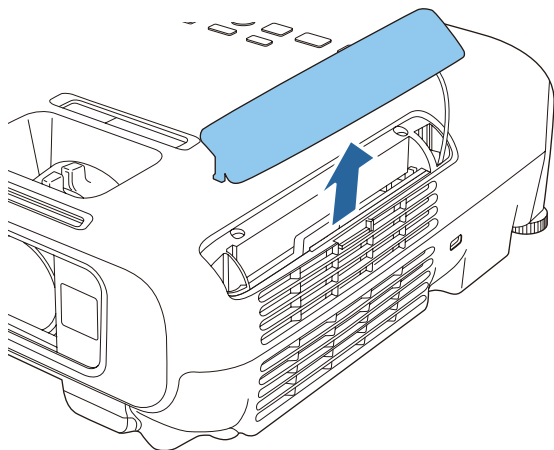
**2**

Otvorte kryt vzduchového filtra.

## Nulovanie hodín lampy

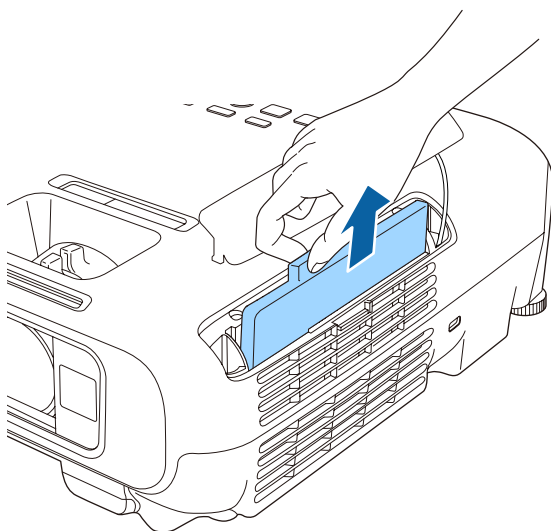
Projektor zaznamenáva, ako dlho bola lampa zapnutá, a na nutnosť výmeny lampy upozorňuje hlásenie a indikátor. Po výmene lampy treba vynulovať Hodiny lampy v ponuke Vynulovať.

☛ Vynulovať - Vynulovať hodiny lampy [str.88](#)



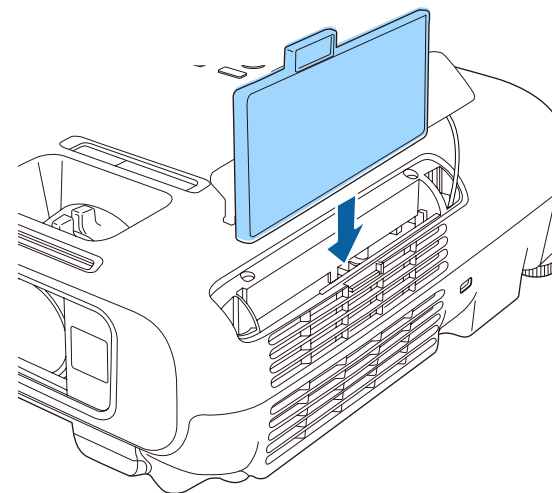
### 3 Vytiahnite vzduchový filter.

Uchopte výstupok na kryte vzduchového filtra a vytiahnite ho von v priamom smere.



### 4 Nainštalujte nový vzduchový filter.

Vsuňte vzduchový filter zvonka a potlačte ho, kým kliknutím nedosadne na svoje miesto.



### 5 Zatvorte kryt vzduchového filtra.



Použité vzduchové filtre likvidujte v súlade s miestnymi predpismi.

Rám filtra: ABS

Filter: Polyuretánová pena



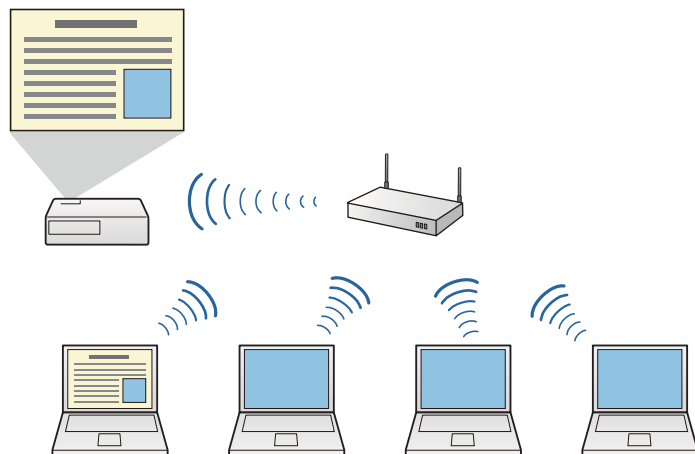
## Dodatky

## EasyMP Network Projection

<http://www.epson.com>

Na obrazovke počítača môžete premietiť v rámci siete pomocou aplikácie EasyMP Network Projection. Zdieľanie projektora prostredníctvom siete umožní premietiť údaje z rôznych počítačov bez prepájania kábla so signálom. Cez sieť môžete premietiť aj v prípade, že je projektor ďaleko od počítača. Aj zvuk počítača môžete prehrávať z projektora.

Tento projektor podporuje sieťové premietanie len prostredníctvom bezdrôtovej siete LAN.



Aplikáciu EasyMP Network Projection si môžete prevziať z nasledujúcej webovej stránky.

<http://www.epson.com>

## EasyMP Monitor

Pomocou programu EasyMP Monitor môžete skontrolovať stav viacerých projektorov Epson v sieti a môžete ich ovládať zo svojho počítača.

Aplikáciu EasyMP Monitor si môžete prevziať z nasledujúcej webovej stránky.

Dostupné je nasledovné voliteľné príslušenstvo a spotrebný materiál. Tieto výrobky dokupujte podľa potreby. Nasledujúci zoznam voliteľného príslušenstva a spotrebného materiálu je aktuálny k mesiacu: máj 2013. Podrobnosti o príslušenstve môžu byť bez upozornenia zmenené a dostupnosť sa môže líšiť v závislosti od miesta zakúpenia.

## Voliteľné príslušenstvo

### Interaktívna jednotka ELPIU01

Používa sa počas práce s obrazovkou počítača na premietacej ploche.

### Modul bezdrôtovej LAN ELPAP07

Tento modul používajte na premietanie obrázkov z počítača prostredníctvom bezdrôtovej komunikácie.

### Jednotka Quick Wireless Connection USB Key ELPAP09

Túto jednotku používajte, ak chcete rýchlo nadviazať priame pripojenie medzi projektorom a počítačom s nainštalovaným operačným systémom Windows.

### Kamera na dokumenty ELPDC06/ELPDC11/ELPDC12/ELPDC20

Používa sa pri premietaní obrázkov ako sú napríklad knihy, dokumenty pre spätné projektory alebo fólie.

### Mäkké puzdro na prenášanie ELPKS63

Mäkké puzdro na prenášanie projektoru.

### 50" prenosné plátno ELPSC32

Kompaktné plátno, ktoré možno ľahko prenášať. (Pomer strán obrazu 4:3)

### 60" prenosné plátno ELPSC27

### 80" prenosné plátno ELPSC28

### 100" prenosné plátno ELPSC29

Prenosné zvinuteľné premietacie plátna. (pomer strán obrazu 4:3)

### 70" prenosné plátno ELPSC23

### 80" prenosné plátno ELPSC24

### 90" prenosné plátno ELPSC25

Prenosné zvinuteľné premietacie plátna. (pomer strán obrazu 16:10)

### 53" prenosné plátno ELPSC30

### 64" prenosné plátno ELPSC31

Prenosné magnetické plátna. (pomer strán obrazu 4:3)

### Variabilné plátno ELPSC26

Toto je plátno s viacerými pomermi strán.

### Počítačový kábel ELPKC02

(1,8 m - pre mini D-Sub 15-kolíkový/mini D-Sub 15-kolíkový)

### Počítačový kábel ELPKC09

(3 m - pre mini D-Sub 15-kolíkový/mini D-Sub 15-kolíkový)

### Počítačový kábel ELPKC10

(20 m - pre mini D-Sub 15-kolíkový/mini D-Sub 15-kolíkový)

### Kábel komponentného videa ELPKC19

(3 m - pre mini D-Sub 15-kolíkový/zástrčka RCA samec×3)

Použite v prípade pripojenia zdroja [Komponent video](#).

### Stropná rúrka (450 mm)\*ELPFP13

### Stropná rúrka (700 mm)\* ELPFP14

Slúži na montáž projektoru na vysoký strop.

### Montáž na strop\*ELPMB23

Slúži na montáž projektoru na strop.

\*Upevňovanie projektoru na strop vyžaduje špeciálne odborné znalosti. Obráťte sa na miestneho predajcu alebo na najbližšiu adresu uvedenú v dokumente Zoznam kontaktov k projektoru Epson.

 [Zoznam kontaktov k projektoru Epson](#)

## Spotrebný materiál

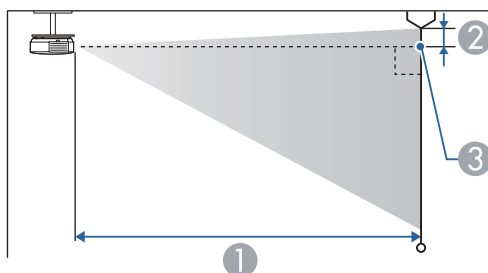
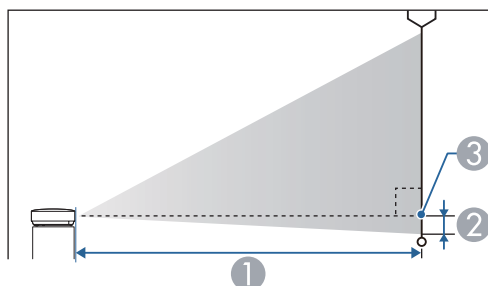
### Jednotka lampy ELPLP78

Použite ako náhradu za použité lampy.

### Vzduchový filter ELPAF32

Použite ako náhradu za použité vzduchové filtre.

## Vzdialenosť projekcie



- ① Vzdialenosť projekcie
- ② Vzdialenosť od stredu objektívu prijímača po základňu plátna (alebo po vrch plátna, ak ide o uchytenie zo stropu)
- ③ Stred objektívu

Jednotka: cm

Veľkosť plátna 4:3		①	②
		Minimum (Široký) až Maximum (Tele)	
30"	61x46	94 - 113	-4
40"	81x61	126 - 152	-5
50"	100x76	158 - 190	-7

Veľkosť plátna 4:3		①	②
		Minimum (Široký) až Maximum (Tele)	
60"	120x91	190 - 229	-8
70"	142x107	222 - 267	-10
80"	160x120	255 - 306	-11
100"	200x150	319 - 383	-14
150"	300x230	480 - 577	-20
200"	410x300	641 - 770	-27
280"	570x430	898 - 1079	-38

Jednotka: cm

Veľkosť plátna 16:9		①	②
		Minimum (Široký) až Maximum (Tele)	
35"	78x44	99 - 120	-2
40"	89x50	114 - 137	-2
50"	110x62	143 - 172	-3
60"	130x75	172 - 208	-3
70"	155x87	202 - 243	-4
80"	180x100	231 - 278	-4
100"	220x120	289 - 348	-5
150"	330x190	435 - 523	-8
200"	440x250	582 - 699	-11
310"	690x390	903 - 1084	-17



Jednotka: cm

Velkosť plátna 16:10		①	②
		Minimum (Široký) až Maximum (Tele)	
35"	76x47	97 - 117	-4
40"	86x54	111 - 134	-5
50"	110x67	139 - 168	-6
60"	130x81	168 - 202	-7
80"	170x110	225 - 270	-10
100"	220x130	281 - 338	-12
150"	320x200	424 - 509	-18
200"	430x270	566 - 680	-24
320"	690x430	907 - 1089	-39

## Podporované rozlíšenia

### Počítačový signál (analogový RGB)

Signál	Obnovovacia frekvencia (Hz)	Rozlíšenie (body)
VGA	60/72/75/85	640x480
SVGA	56/60/72/75/85	800x600
XGA	60/70/75/85	1024x768
WXGA	60	1280x768
	60	1366x768
	60/75/85	1280x800
WXGA+	60/75/85	1440x900
WXGA++	60	1600x900
SXGA	70/75/85	1152x864
	60/75/85	1280x1024
	60/75/85	1280x960
SXGA+	60/75	1400x1050
WSXGA+*1	60	1680x1050
UXGA	60	1600x1200
MAC13"	67	640x480
MAC16"	75	832x624
MAC19"	75	1024x768
	59	1024x768
MAC21"	75	1152x870

\*1 Kompatibilné iba keď je zvolený režim **Široký** ako **Rozlíšenie** z ponuky Konfigurácia.

Aj keď sú na vstupe iné signály než vyššie uvedené, obraz bude pravdepodobne možné premietnuť. Nemusia však byť podporované všetky funkcie.

### Komponent video

Signál	Obnovovacia frekvencia (Hz)	Rozlíšenie (body)
SDTV (480i)	60	720x480
SDTV (576i)	50	720x576
SDTV (480p)	60	720x480
SDTV (576p)	50	720x576
HDTV (720p)	50/60	1280x720
HDTV (1080i)	50/60	1920x1080

### Kompozitné video

Signál	Obnovovacia frekvencia (Hz)	Rozlíšenie (body)
TV (NTSC)	60	720x480
TV (SECAM)	50	720x576
TV (PAL)	50/60	720x576

### Vstupný signál z portu HDMI

Signál	Obnovovacia frekvencia (Hz)	Rozlíšenie (body)
VGA	60	640x480
SVGA	60	800x600
XGA	60	1024x768
WXGA	60	1280x800
	60	1366x768

Signál	Obnovovacia frekvencia (Hz)	Rozlíšenie (body)
WXGA+	60	1440x900
WXGA++	60	1600x900
SXGA	60	1280x960
	60	1280x1024
SXGA+	60	1400x1050
UXGA	60	1600x1200
WSXGA+	60	1680x1050
SDTV (480i/480p)	60	720x480
SDTV (576i/576p)	50	720x576
HDTV (720p)	50/60	1280x720
HDTV (1080i)	50/60	1920x1080
HDTV (1080p)	24/30/50/60	1920x1080

## Všeobecné Parametre Projektora

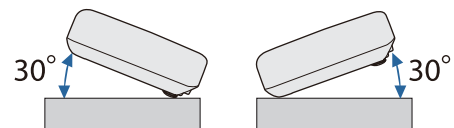
Názov produktu		EH-TW490/EH-TW410
Rozmery		297 (Š) x 79 (V) x 234 (H) mm
Veľkosť panela LCD		0,59"
Spôsob zobrazovania		Polysilikónová aktívna matica TFT
Rozlíšenie		1 024 000 WXGA (1 280 (Š) x 800 (V) bodov) x 3
Úprava zaostrenia		Ručne
Nastavenie priblíženia		Ručne (1-1,2)
Lampa		Lampa UHE, 200 W Číslo modelu: ELPLP78
Max. zvukový výstup		2 W
Reproduktor		1
Napájanie		100-240 V AC $\pm$ 10%, 50/60 Hz 2,9-1,3 A
Spotreba energie	Oblasť s napätím 100 až 120 V	V prevádzke: 283 W Príkon v pohotovostnom režime (Komunikácia zap.): 2,9 W Príkon v pohotovostnom režime (Komunikácia vyp.): 0,24 W
	Oblasť s napätím 220 až 240 V	V prevádzke: 270 W Príkon v pohotovostnom režime (Komunikácia zap.): 3,0 W Príkon v pohotovostnom režime (Komunikácia vyp.): 0,28 W
Prevádzková nadmorská výška		Nadmorská výška 0 až 3 000 m
Prevádzková teplota		+5 až +35°C (nekondenzujúca) (nadmorská výška 0 až 2 286 m) +5 až +30°C (nekondenzujúca) (nadmorská výška 2 286 až 3 000 m)
Skladovacia teplota		-10 až +60°C (nekondenzujúca)
Hmotnosť		Približne 2,4 kg

Konektory	Port Computer	1	Mini D-Sub 15-kolíkový (zásuvka)
-----------	---------------	---	----------------------------------

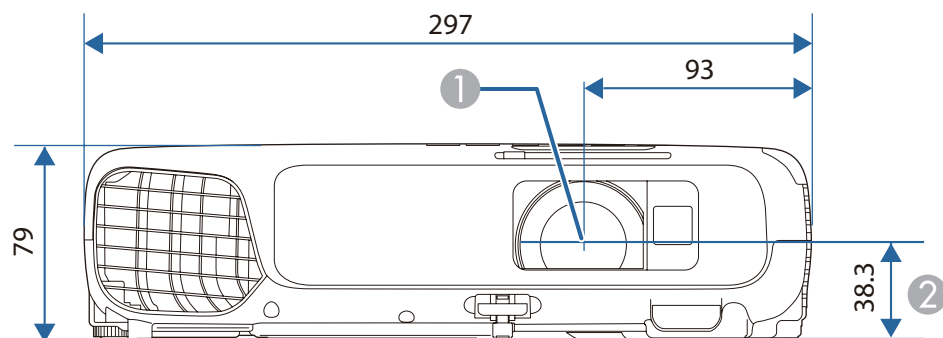
Port Video	1	Konektor RCA
Port S-Video	1	Mini DIN 4-kolíkový
Port Audio	1	Konektor RCA kolík x 2
Port HDMI	1	HDMI (zvuk je podporovaný len štandardom PCM)
Port USB-A*	1	Konektor USB (TypeA)
Port USB-B*	1	Konektor USB (TypeB)

\* Podporovaný je USB 2.0. Pri portoch USB sa však nezaručuje funkčnosť všetkých zariadení, ktoré podporujú rozhranie USB.

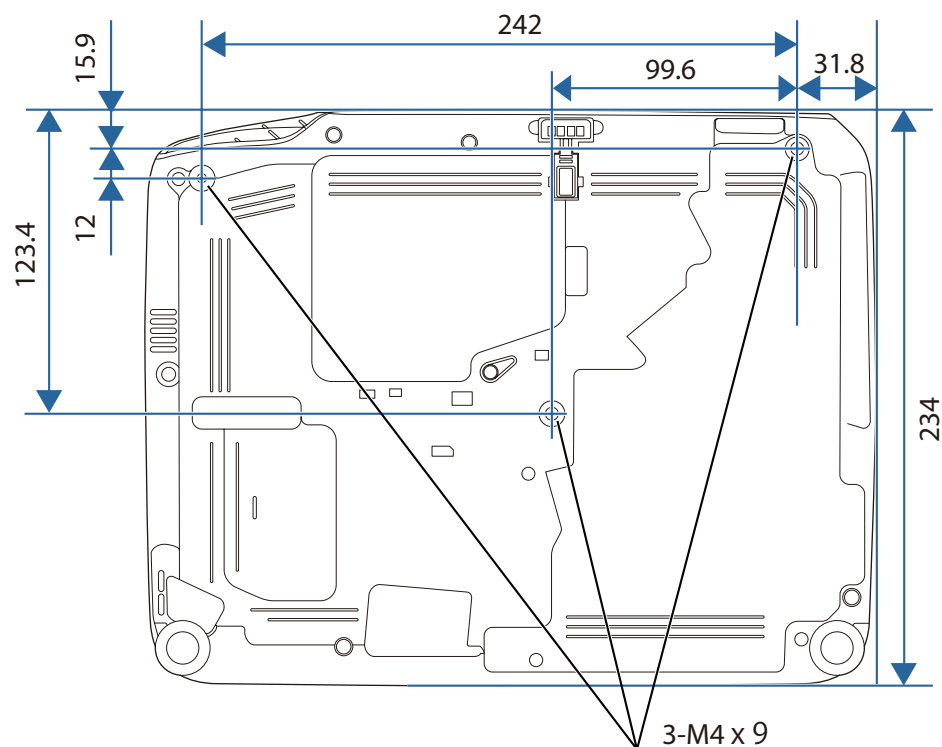
Uhol sklonu



Ak použijete projektor naklonený do uhla viac ako 30°, mohlo by dôjsť k poškodeniu a nehode.



- ① Stred objektívu
- ② Vzdialenosť od stredu objektívu po upevňovací bod závesnej konzoly




Jednotky: mm

Tento oddiel v krátkosti vysvetľuje zložitejšie termíny, ktoré nie sú vysvetlené v texte tohto návodu. Podrobnosti nájdete v bežne dostupných publikáciách.

<b>Adresa brány</b>	Toto je server (smerovač), ktorý komunikuje v sieti (podsieti) rozdelenej podľa <u>masky podsiete</u> ➡.
<b>DHCP</b>	Skratka pre Dynamic Host Configuration Protocol - tento protokol automaticky priradzuje <u>adresu IP</u> ➡ zariadeniam pripojeným k sieti.
<b>HDCP</b>	HDCP je skratka pre High-bandwidth Digital Content Protection. Používa sa na ochranu pred nezákonným kopírovaním a ochranu autorských práv pomocou šifrovania digitálnych signálov odosielaných cez porty DVI a HDMI. Pretože port HDMI na tomto projektore podporuje technológiu HDCP, môže premietiť digitálne obrazy chránené technológiou HDCP. Projektor však nemusí byť schopný premietiť obrazy chránené aktualizovanou alebo revidovanou verziou šifrovania HDCP.
<b>HDTV</b>	Skratka pre High-Definition Television, ktorá označuje televízne systémy s vysokým rozlíšením spĺňajúce nasledujúce podmienky. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Zvislé rozlíšenie 720p alebo 1080i alebo vyššie (p = <u>Progresívne</u> ➡, i = <u>Prekladanie</u> ➡)</li> <li>• Plátno s <u>pomerom strán</u> ➡ 16:9</li> </ul>
<b>Infraštruktúrny režim</b>	Metóda bezdrôtovej LAN komunikácie, pri ktorej zariadenia komunikujú cez prístupový bod.
<b>IP adresa</b>	Číslo, ktoré identifikuje počítač pripojený k sieti.
<b>Komponent video</b>	Metóda, ktorá rozloží videosignál na zložky svietivosti (Y) a hodnoty modrej mínus svietivosti (Cb alebo Pb) a červenej mínus svietivosti (Cr alebo Pr).
<b>Kompozitné video</b>	Metóda, ktorá skombinuje videosignál zo zložiek svietivosti a farby kvôli prenosu po jednom kábli.
<b>Kontrast</b>	Relatívny jas svetlých a tmavých oblastí obrazu možno zvýšiť alebo znížiť, aby boli text a obrázky viac či menej výraznejšie, prípadne aby boli hladšie. Nastavenie tejto vlastnosti obrazu sa nazýva úprava kontrastu.
<b>Maska podsiete</b>	Je to číselná hodnota, ktorá definuje počet bitov používaných pre sieťovú adresu na rozdelení siete (podsieti) z IP adresy.
<b>Obnov. frekvencia</b>	Prvok obrazovky vyžarujúci svetlo zachováva rovnakú svietivosť a farbu veľmi krátku dobu. Preto je potrebné obraz skenovať mnohokrát za sekundu, aby sa vykonala obnova svetla vyžarujúceho prvku. Počet operácií obnovy za sekundu sa nazýva Obnovovacia frekvencia a vyjadruje sa v hertzoch (Hz).
<b>Pomer strán obrazu</b>	Je pomer medzi dĺžkou a výškou obrazu. Obrazovky s pomerom strán 16:9 v smeroch vodorovne:zvislo ako napríklad obrazovky HDTV voláme širokouhlé obrazovky. SDTV a bežné počítačové obrazovky majú pomer strán 4:3.
<b>Prekladanie</b>	Prenáša informácie potrebné na vytvorenie obrazovky posielaním každého druhého riadku začínajúc od horného okraja obrazu smerom nadol. Obraz má väčší sklon k blikaniu, lebo snímky zobrazujú riadky striedavo.
<b>Progresívny</b>	Premietne informácie na vytvorenie obrazovky naraz zobrazením obrazu pre jednu snímku. Aj keď je počet riadkov rovnaký, miera blikania sa zníži, lebo je množstvo informácií dvojnásobné oproti systému prekladania.
<b>Režim Ad hoc</b>	Metóda bezdrôtového LAN pripojenia, ktoré komunikuje s bezdrôtovým LAN klientom bez použitia prístupového bodu.
<b>SDTV</b>	Skratka pre Standard Definition Television, ktorá označuje televízne systémy nespĺňajúce požiadavky na systém <u>HDTV</u> ➡ High-Definition Television.



<b>Sledovanie</b>	Signály odosielané z počítačov majú určitú hodnotu frekvencie. Ak je frekvencia projektora odlišná, výsledný obraz nemá dobrú kvalitu. Proces zosúladenia frekvencie týchto signálov (počet minimálnych hodnôt v signáli) sa nazýva Sledovanie. Ak sa Sledovanie nevykoná správne, v signáli sa objavia zvislé pásy.
<b>SNMP</b>	Je to skratka výrazu Simple Network Management Protocol, čo je protokol na monitorovanie a ovládanie zariadení, ako sú napr. smerovače a počítače pripojené k sieti typu TCP/IP.
<b>sRGB</b>	Medzinárodný štandard pre farebné intervaly, ktorý bol formulovaný tak, aby bola uľahčená správa farieb reprodukováných videozariadením v počítačových operačných systémoch (OS) a na Internete. Ak je pripojený zdroj v režime sRGB, nastavte projektor a pripojený zdroj signálu na režim sRGB.
<b>SSID</b>	Identifikátor SSID obsahuje identifikačné údaje na pripojenie k iným zariadeniam v bezdrôtovej sieti LAN. Bezdrôtová komunikácia je možná medzi zariadeniami so zhodným identifikátorom SSID.
<b>SVGA</b>	Štandard veľkosti obrazovky s rozlíšením 800 (vodorovne) x 600 (zvislo) bodov.
<b>S-Video</b>	Metóda, ktorá rozloží videosignál na zložky svietivosti (Y) a farby (C).
<b>SXGA</b>	Štandard veľkosti obrazovky s rozlíšením 1 280 (vodorovne) x 1 024 (zvislo) bodov.
<b>Synchronizácia</b>	Signály odosielané z počítačov majú určitú hodnotu frekvencie. Ak je frekvencia projektora odlišná, výsledný obraz nemá dobrú kvalitu. Proces zosúladenia fáz týchto signálov (relatívna pozícia maximálnych a minimálnych hodnôt signálov) sa nazýva synchronizácia. Ak signály nie sú zosynchronizované, dochádza napríklad k blikaniu, rozmazaniu a vodorovnému rušeniu.
<b>VGA</b>	Štandard veľkosti obrazovky s rozlíšením 640 (vodorovne) x 480 (zvislo) bodov.
<b>XGA</b>	Štandard veľkosti obrazovky s rozlíšením 1 024 (vodorovne) x 768 (zvislo) bodov.
<b>Zach. IP adresu</b>	Je to <u>IP adresa</u>  cieľového počítača, ktorá sa používa v protokole SNMP na upozornenie na chybu.

Všetky práva vyhradené. Žiadna časť tejto publikácie sa nesmie bez predchádzajúceho písomného súhlasu spoločnosti Seiko Epson Corporation reprodukovat', ukladať do prehľadávacieho systému ani sa nesmie na žiaden účel v žiadnej forme alebo akýmkoľvek spôsobom prenášať – elektronicky, mechanicky, fotokopírovaním, nahrávaním ani inak. Spoločnosť nenesie žiadnu priamu zodpovednosť za použitie informácií, ktoré sa tu nachádzajú. Nezodpovedá ani za prípadné škody vyplývajúce z použitia týchto informácií.

Spoločnosť Seiko Epson Corporation ani jej pridružené spoločnosti nie sú voči spotrebiteľovi tohto produktu alebo iným osobám zodpovedné za škody, straty, náklady a výdavky spôsobené spotrebiteľom alebo inou osobou v dôsledku nasledujúcich udalostí: nehoda, nesprávne použitie alebo zneužitie tohto produktu alebo neoprávnené úpravy, opravy alebo zmeny tohto produktu alebo (s výnimkou USA) nedodržanie prísneho súladu s prevádzkovými a servisnými pokynmi spoločnosti Seiko Epson Corporation.

Spoločnosť Seiko Epson Corporation nezodpovedá za žiadne škody alebo problémy spôsobené použitím akéhokoľvek príslušenstva alebo spotrebného materiálu, na ktorých nie je uvedené označenie originálnych produktov – Original Epson Products alebo Epson Approved Products od spoločnosti Seiko Epson Corporation.

Obsah tejto príručky môže byť zmenený alebo aktualizovaný bez predchádzajúceho upozornenia.

Obrázky v tejto príručke a skutočný projektor môžu byť odlišné.

## Obmedzenie používania

Keď sa tento produkt používa v situáciách, ktoré si vyžadujú vysokú spoľahlivosť alebo bezpečnosť, napríklad v dopravných zariadeniach súvisiacich s leteckou, železničnou, námornou, automobilovou dopravou atď.; v zariadeniach na predchádzanie katastrofám; v rôznych bezpečnostných zariadeniach atď; prípadne vo funkčných/ vysokopresných zariadeniach atď., mali by ste tento produkt použiť iba po starostlivom zvážení zahrnutia bezpečnostných prvkov, opatrení a redundancií do svojho návrhu, aby ste zachovali bezpečnosť a spoľahlivosť celého systému. Keďže tento produkt nebol určený na používanie v situáciách, ktoré si vyžadujú extrémne vysokú spoľahlivosť alebo bezpečnosť, napríklad v leteckom vybavení, hlavnom komunikačnom vybavení, vybavení na riadenie atómových elektrární ani v zdravotníckom vybavení, ktoré súvisí s priamou zdravotníckou starostlivosťou atď., po úplnom vyhodnotení sami rozhodnite o vhodnosti tohto produktu.

## Informácie o označeniach

Operačný systém Microsoft® Windows® 2000  
Operačný systém Microsoft® Windows® XP  
Operačný systém Microsoft® Windows Vista®  
Operačný systém Microsoft® Windows® 7  
Operačný systém Microsoft® Windows® 8

V tejto príručke sa operačné systémy uvedené vyššie označujú ako systémy "Windows 2000," "Windows XP," "Windows Vista," "Windows 7," a "Windows 8". Okrem toho sa na označenie operačných systémov Windows 2000, Windows XP, Windows Vista a Windows 7 a Windows 8 môže používať súhrnný výraz Windows a viaceré verzie operačných systému Windows sa môžu označovať napríklad ako Windows 2000/XP/Vista bez výrazu Windows.

Mac OS X 10.3.x  
Mac OS X 10.4.x  
Mac OS X 10.5.x  
Mac OS X 10.6.x  
Mac OS X 10.7.x  
Mac OS X 10.8.x

V tejto príručke sa operačné systémy uvedené vyššie označujú ako systémy "Mac OS X 10.3.9," "Mac OS X 10.4.x," "Mac OS X 10.5.x," "Mac OS X 10.6.x," "Mac OS X 10.7.x," a "Mac OS X 10.8.x". Na ich označenie sa navyše môže používať súhrnný výraz "Mac OS".

---

## Všeobecné upozornenie:

IBM, DOS/V, a XGA sú ochranné známky alebo registrované ochranné známky spoločnosti International Business Machines Corporation.


Mac a Mac OS sú ochranné známky spoločnosti Apple Inc.

App Store je servisná známka spoločnosti Apple Inc.

Google play je ochranná známka spoločnosti Google Inc.

Microsoft, Windows, Windows Vista, PowerPoint a logo Windows sú ochranné známky alebo registrované ochranné známky spoločnosti Microsoft Corporation v USA a/alebo iných krajinách.

WPA™ a WPA2™ sú registrovanými ochrannými známkami spoločnosti Wi-Fi Alliance.

HDMI a High-Definition Multimedia Interface sú ochranné známky alebo registrované ochranné známky spoločnosti HDMI Licensing LLC. 

EPSON a ELPLP sú ochranné známky alebo registrované ochranné známky spoločnosti SEIKO EPSON CORPORATION.

Ďalšie tu použité názvy produktov slúžia len na identifikačné účely a môžu byť ochrannými známkami príslušných vlastníkov. Spoločnosť Epson sa zrieka všetkých práv na tieto známky.

©SEIKO EPSON CORPORATION 2013. All rights reserved.

**A**

Adresa brány .....	82
Ako sa vymieňa lampu .....	108
Aut. lich. kor. - V .....	76
Automat. nastavenie .....	74
Automat. šošovka .....	42, 74

**Č**

Časovač krytu šošoviek .....	86
Časovač režimu spánku .....	86
Časovač stlmenia A/V .....	86
Časový interval výmeny lampy .....	108
Číslo portu .....	84
Čistenie .....	106
Čistenie povrchu projektoru .....	106
Čistenie vzduchového filtra a nasávacieho otvoru vetrania .....	106
Čítanie e-mailu .....	65

**D**

Dialkové internetové ovládanie .....	64
Dialkové ovládanie .....	14
Dialkový prijímač .....	10, 12
Dynamické .....	42

**E**

E-mailová adresa .....	84
ESC/VP21 .....	66
E-Zoom .....	55

**F**

Farebná teplota .....	74
-----------------------	----

Farebný režim .....	42, 73
Funkcia bezdrôtovej myši .....	56
Funkcia Pomocníka .....	90

**H**

H. hran. ....	78
Heslo pre ovl. webu .....	80
Hlasitosť .....	76
Hodiny lampy .....	87
Horná hranica .....	20
Hra .....	42

**I**

Indikátory .....	91
Info o synchroniz. ....	87
Interval výmeny vzduchového filtra .....	111
IP adresa .....	84

**J**

Jas .....	73
Jazyk .....	78

**K**

Kamera na dokumenty .....	115
Kino .....	42
Kľúč. slovo projek. ....	80
Konektor napájania .....	11
Konfigurácia siete .....	59, 79
Kontrast .....	73
Krížik .....	55
Kryt lampy .....	11

**L**

Lichobež. korekcia .....	76
--------------------------	----

**M**

Mailová notifikácia .....	65, 84
Maska podsiete .....	82
Modul bezdrôtovej LAN .....	115

**N**

Napáj. bezdr. LAN .....	81
Nastavenia zobrazenia .....	52
Nastavenie farieb .....	74
Nastavenie lichobežníkového skreslenia ....	7
Nastavenie lichobežníkového skreslenia - H .....	37
Nastavenie projektoru .....	63
nastavovacieho prvku horizontálneho lichobežníkového skreslenia .....	37
Názov projektoru .....	80
Názvy častí a funkcií .....	10
Nulovanie prevádzkového času lampy .....	88, 111

**O**

Obnov. frekvencia .....	87
Obraz. pri pustení .....	77
Obývačka .....	42
Odtieň .....	73
Ochrana heslom .....	59
Ochrana užív. loga .....	59
Ochrana zapnutia .....	59
Operácia .....	78

Optimalizácia svetla .....	86
Ostrosť .....	73
Otáčanie obrázkov .....	50
Ovládací panel .....	13
Ovládač priblíženia .....	10
Ovládač zaostrovania .....	10
Ovládanie webu .....	63

## P

Páčka nastavenia podpery .....	10
PC Free .....	48, 51
plátina pre zadnú projekciu .....	20
Počítač port .....	12
Podporované rozlíšenia monitorov .....	118
Pohotovostný režim .....	86
Pomer .....	43, 75
Ponuka Bezdr. LAN .....	81
Ponuka ECO .....	86
Ponuka Informácie .....	87
Ponuka Konfigurácia .....	70
Ponuka Mailová notifikácia .....	83
Ponuka Nastavenia .....	76
Ponuka obraz .....	73
Ponuka Rozšírené .....	77
Ponuka Sieť .....	78
Ponuka Signál .....	74
Ponuka Vynulovať .....	85, 88
Ponuka Zabezpečenie .....	82
Ponuka Základné .....	80
Poradie zobrazenia .....	52
Port HDMI .....	12
Pozadie displeja .....	77
Pozícia .....	74

Predná nastaviteľná nožička .....	10
Predná strana .....	20, 78
Prehrať plynulo .....	52
Prehrievanie .....	92
Premietanie .....	78
Prepínací čas obrazovky .....	52
Prevádzková teplota .....	120
Prevádzkové hodiny lampy .....	86
Prezentácia .....	47
Priame zapnutie .....	78
Progresívny .....	75
Projekčná vzdialenosť .....	116

## Q

Quick Corner .....	76
Quick Wireless Connection USB Key ....	115

## R

Redukcia šumu .....	75
Reproduktor .....	12
Režim pripojenia .....	81
Režim spánku .....	86
Režim Vysoká nadmorská výška .....	78
Riešenie problémov .....	91
Rozlíšenia monitorov .....	118
Rozlíšenie .....	87

## S

Server SMTP .....	84
Sieť. info. ....	79
Skladovacia teplota .....	120
Sledovanie .....	74
SNMP .....	66

Softvérová klávesnica .....	79
Spotrebný materiál .....	115
Spôsob výmeny vzduchového filtra .....	111
Správy .....	77
SSID .....	81
Stlmiť A/V .....	53
Svetelné indikátory .....	91
Svetelný indikátor lampy .....	91
Svetelný indikátor napájania .....	91
Svetelný indikátor teploty .....	91
S-Video port .....	12
Synchronizácia .....	74
Systém bezdrôtovej siete LAN .....	81
Sýtosť farieb .....	73

## T

Technické údaje .....	120
Testovacia vzorka .....	77
Tlačidlá hlasitosti .....	14
Tvar ukazovateľa .....	76

## U

Ukazovateľ .....	54
Ukazovateľ myši .....	56
Upevňovacie body pri montáži na strop .....	12
Úplné uzamknutie .....	61
USB Type B .....	78
USB-A port .....	11
USB-B port .....	12
Uzamk. ovl. panela .....	61, 76
Užívateľské logo .....	57
Užívateľské tlačidlo .....	76

**V**

Veľkosť plátna .....	116
Video port .....	12
Video rozsah HDMI .....	75
Video signál .....	75, 87
Voliteľné príslušenstvo .....	115
Vstupný signál .....	75, 87
Vyhľadávanie zdroja .....	13, 31
Výmena batérií .....	17
Vynulovať všetko .....	88
Výstupný otvor vetrania .....	10

**W**

Webový prehľadávač .....	63
--------------------------	----

**Z**

Zadná časť .....	20, 78
Zadné nožičky .....	13
Zdroj .....	87
Zmrazenie obrazu .....	53
Zobrazenie .....	77
Zobrazenie ECO .....	86
Zvoľte mechaniku .....	49