



# **Priročnik za uporabnika**

## **Home Projector**

**EH-TW490**



**EH-TW410**

# Simboli v Teh Navodilih





## • Varnostno označevanje

V dokumentaciji in na projektorju so grafični simboli, ki ponazarjajo, kako napravo uporabljati varno.

Prosimo, da se poučite, kaj ti opozorilni simboli pomenijo, in da jih upoštevate, sicer se utegnete poškodovati ali okvariti opremo.

 <b>Opozorilo</b>	Ti simboli označujejo informacije, ki jih morate upoštevati, sicer utegnete z nepravilno uporabo povzročiti poškodbe ali celo smrt.
 <b>Previdno</b>	Ti simboli označujejo informacije, ki jih morate upoštevati, sicer utegnete z nepravilno uporabo povzročiti poškodbe ali okvaro opreme.

## • Splošno informacijsko označevanje

<b>Pozor</b>	Označuje postopke, ki lahko povzročijo škodo ali poškodbo, če niste dovolj previdni.
	Označuje dodatne podatke in vsebine, ki so lahko koristne za določeno temo.
	Označuje stran, kjer lahko najdete podrobne podatke o določeni temi.
	Označuje, da se razlaga za podčrtano besedo ali besede pred tem simbolom nahaja v slovarju izrazov. Glejte poglavje "Dodatek" v "Slovar".  "Slovar" <a href="#">str.122</a>
[Ime]	Označuje imena gumbov na daljinskem upravljalniku ali nadzorni plošči. Primer: gumb [Esc]
Ime menija	Nakazuje elemente menija Konfiguracije. Primer: Izberite " <b>Svetlost</b> " iz menija <b>Slika</b> . <b>Slika - Svetlost</b>

## Simboli v Teh Navodilih ..... 2

### Uvod

#### Lastnosti Projektorja ..... 7

Hitra in preprosta namestitve, projiciranje in shranjevanje	7
Povezava s kablom USB in projiciranje (USB Display)	7
Zaznavanje premikov projektorja in samodejno popraviljanje popačenja slike	7
Prilagoditev popačenja vodoravnega keystone	7
Uporabne funkcije za projiciranje slik	7
Povečanje projicirane vsebine na širokem (WXGA) zaslonu	7
Priključitev pomnilniške naprave USB in projiciranje filmov ter slik (PC Free)	7
Različne funkcije za izvrstno varčevanje z energijo	8
Kako izkoristiti daljinski upravljalnik	8
Z dokumentno kamero povečajte in projicirajte svoje datoteke	8
Izboljšane varnostne funkcije	8
Vzpostavljajte povezave z brezžičnim LAN in projiciranje slik	8

#### Nazivi in funkcije delov ..... 10

Spredaj/Zgoraj	10
Zadaj	11
Podnožje	12
Nadzorna plošča	13
Daljinski upravljalnik	14
Menjava baterij za daljinski upravljalnik	17
Obseg delovanja daljinskega upravljalnika	18

### Priprava projektorja

#### Namestitev projektorja ..... 20

Načini Namestitve	20
Načini namestitve	20
Velikost zaslona in približna razdalja projiciranja	21

#### Priključitev opreme ..... 22

Povezava virov slike	22
Priključitev računalnika	24
Povezava naprav USB	25
Namestitev enote za brezžično lokalno omrežje	27
Namestitev Quick Wireless Connection USB Key	27

### Običajna uporaba

#### Projiciranje Slik ..... 29

Od namestitve do projekcije	29
Samodejno zaznavanje vhodnih signalov in zamenjava projicirane slike (Iskanje vira)	30
Preklopite na ciljno sliko z daljinskim upravljalnikom	31
Projiciranje z USB Display	31
Sistemske zahteve	31
Prva povezava	32
Odstranjevanje	33

#### Prilagoditev projicirane slike ..... 35

Popravi popačenost Keystone	35
Samodejno odpravljanje	36
Ročni popravek	36
Prilagodite velikost slike	39
Prilagodite položaj slike	40
Prilagodite vodoravni nagib	40
Kako popraviti ostrino	40
Prilagoditev glasnosti	40
Izbiranje kakovosti projekcije (Izbiranje barvnega načina)	41
Nastavitev Samozaslonka	41
Spreminjanje Razmerje gledišča projicirane slike	42
Načini spreminjanja	42
Spreminjanje razmerja gledišča	42

## Koristne Funkcije

### Funkcije projiciranja ..... 46

Projiciranje brez računalnika (PC Free) .....	46
Specifikacije datotek, ki jih lahko projicirate s funkcijo PC Free .....	46
Primeri uporabe funkcije PC Free .....	46
Metode delovanja PC Free .....	47
Projiciranje izbranih slik in filmov .....	49
Projiciranje slikovnih datotek v mapi v zaporedju (Diaprojekcija) .....	49
Nastavitve prikaza slikovnih datotek in nastavitve predvajanja Diaprojekcija .....	50
Začasen izklop slike in zvoka (A/V nemo) .....	52
Zamrzovanje slike (Zamrzni) .....	52
Funkcija kazalca (Kazalec) .....	53
Povečanje dela slike (E-Zoom) .....	53
Uporabite daljinski upravljalnik za vodenje kazalca miške (Brezžična miška) .....	54
Shranjevanje uporabnikovega logotipa .....	56

### Varnostne Funkcije ..... 58

Upravljanje uporabnikov (Zaščita z geslom) .....	58
Tipi zaščite z geslom .....	58
Nastavitev Zaščita z geslom .....	58
Vnos gesla .....	59
Omejevanje delovanje (Zaklep delovanja) .....	60
Zaklep proti kraji .....	61
Namestitev žične ključavnice .....	61

### Nadzor in upravljanje ..... 62

Spreminjanje nastavitve v spletnem brskalniku (Spletni kontrolnik) .....	62
Nastavitve Projektorja .....	62
Prikaz Spletni kontrolnik .....	62
Prikaz zaslona Web Remote .....	63
Uporaba funkcije Obvestilo o pošti za poročanje o težavah .....	64
Branje obvestila o pošti .....	64
Upravljanje s SNMP .....	65
ESC/VP21 ukazi .....	65
Pred začetkom .....	65
Seznam ukazov .....	66

Komunikacijski protokol .....	66
-------------------------------	----

### Informacije o Event ID ..... 67

## Meni Konfiguracija

### Uporaba menija Konfiguracija ..... 69

### Seznam Funkcij ..... 70

Tabela menija konfiguracije .....	70
Meni Omrežje .....	71
Meni Slika .....	72
Meni Signal .....	73
Meni Nastavitve .....	75
Meni Razširjeno .....	76
Meni Omrežje .....	77
Opombe o delovanju menija Omrežje .....	78
Operacije mehke tipkovnice .....	78
Meni Osnovno .....	79
Meni Brezžični LAN .....	80
Meni Varnost .....	81
Meni Pošta .....	82
Meni Ostali .....	83
Meni Ponastavi .....	84
Meni ECO .....	84
Meni Informacije (Samo prikazovalnik) .....	85
Meni Ponastavi .....	86

## Odpravljanje Težav

### Uporaba pomoči ..... 88

### Reševanje Težav ..... 89

Razlaga indikatorjev .....	89
Ko indikatorji niso v pomoč .....	93
Težave povezane s sliko .....	94



Slike se ne pojavijo . . . . .	94
Premikajoče se slike niso prikazane . . . . .	95
Projekcija se avtomatično ustavi . . . . .	95
Prikazano je sporočilo Ni podprto . . . . .	95
Prikazano je sporočilo Ni signala . . . . .	96
Slike so meglene, neizostrene ali popačene . . . . .	96
Na slikah se pojavljajo motnje ali popačenost . . . . .	97
Slika (velika) je odrezana ali prikazana kot majhna, razmerje stranic ni ustrezno ali pa je slika obrnjena . . . . .	98
Barve slike niso pravilne . . . . .	98
Slike so temne . . . . .	99
Težave ob začetku projekcije . . . . .	100
Projektor se ne prižge . . . . .	100
Druge težave . . . . .	100
Projektor ne oddaja zvoka, ali je le-ta prešibek . . . . .	100
Med predvajanjem zvoka je prisoten šum (samo pri projiciranju z zaslona USB) . . . . .	101
Daljinski upravljalnik ne deluje . . . . .	101
Želim spremeniti jezik sporočil in menijev . . . . .	102
Pošta ni prejeta, tudi ko pride do napake v projektorju . . . . .	102
V spletnem brskalniku ni mogoče spremeniti nastavitev . . . . .	102

## Vzdrževanje

<b>Čiščenje . . . . .</b>	<b>104</b>
Čiščenje Površine Projektorja . . . . .	104
Čiščenje leč . . . . .	104
Čiščenje zračnega filtra . . . . .	104
<b>Zamenjava Potrošnih Materialov . . . . .</b>	<b>106</b>
Menjava žarnice . . . . .	106
Obdobje za zamenjavo žarnice . . . . .	106
Kako zamenjati žarnico . . . . .	106
Ponastavitev ure žarnice . . . . .	109
Zamenjava zračnega filtra . . . . .	109
Obdobje za menjavo zračnega filtra . . . . .	109
Kako zamenjati zračni filter . . . . .	109

## Dodatek

<b>Uporabna programska oprema . . . . .</b>	<b>112</b>
EasyMP Network Projection . . . . .	112
EasyMP Monitor . . . . .	112
<b>Dodatki In Potrošni Material . . . . .</b>	<b>113</b>
Dodatna Oprema . . . . .	113
Potrošni Material . . . . .	113
<b>Velikost zaslona in Razdalja projiciranja . . . . .</b>	<b>114</b>
Razdalja projekcije . . . . .	114
<b>Podprti prikazovalniki monitorjev . . . . .</b>	<b>116</b>
Podprte Ločljivosti . . . . .	116
Računalniški signali (analogni RGB) . . . . .	116
Komponentni video . . . . .	116
Sestavljeni video . . . . .	116
Vhodni signal iz vrat HDMI . . . . .	116
<b>Specifikacije . . . . .</b>	<b>118</b>
Splošne Specifikacije Projektorja . . . . .	118
<b>Videz . . . . .</b>	<b>121</b>
<b>Slovar . . . . .</b>	<b>122</b>
<b>Splošne Opombe . . . . .</b>	<b>124</b>
Več o zapisih . . . . .	124
Splošno Obvestilo: . . . . .	125
<b>Indeks . . . . .</b>	<b>126</b>



# Uvod

To poglavje razlaga lastnosti projektorja in nazive posameznih delov.

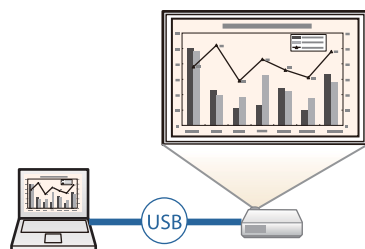
## Hitra in preprosta namestitvev, projiciranje in shranjevanje

- Vklomite in izklopite projektor s preprostim priklpom, ali odklopom.
- Projicirajte na velike zaslone s kratke razdalje.
- Opravite preproste prilagoditve višine z eno ročico.
- Ker ohlajevanje ni potrebno, ga lahko preprosto pospravite.

## Povezava s kablom USB in projiciranje (USB Display)

Če preprosto priključite priložen kabel USB, lahko projicirate slike z zaslona računalnika brez računalniškega kabla.

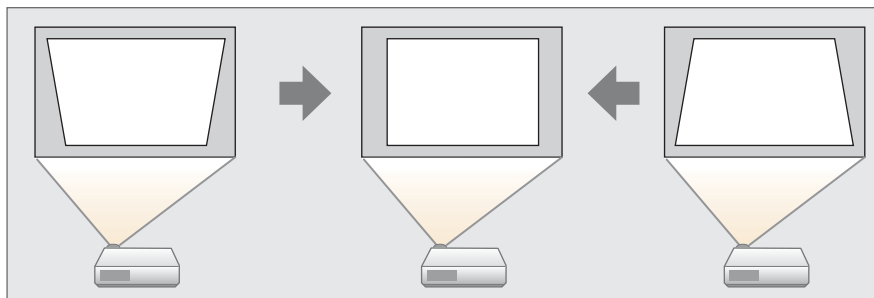
☛ "Projiciranje z USB Display" [str.31](#)



## Zaznavanje premikov projektorja in samodejno popravljanje popačenja slike

Ta projektor samodejno popravi navpično popačenje keystone, ki se pojavi pri spreminjanju lege ali premikanju projektorja.

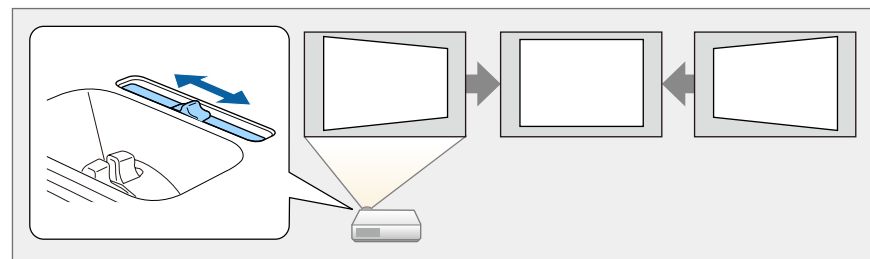
☛ "Samodejno odpravljanje" [str.36](#)



## Prilagoditev popačenja vodoravnega keystone

Omogoča hitro odstranjevanje vodoravnega popačenja projicirane slike. Uporabno, če ne morete namestiti projektorja vzporedno z zaslonom.

☛ "Ročni popravek" [str.36](#)

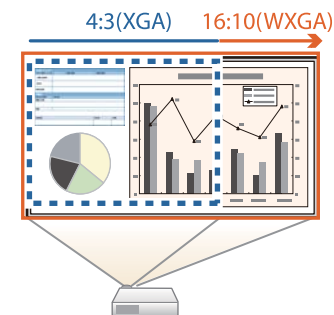


## Uporabne funkcije za projiciranje slik

### Povečanje projicirane vsebine na širokem (WXGA) zaslonu

Pri računalniku z 16:10 WXGA širokim LCD zaslonom, lahko prikazete sliko v enakem razmerju. Uporabljate lahko formate table ali druge zaslone za prikazovanje pokrajin.

☛ "Spreminjanje Razmerje gledišča projicirane slike" [str.42](#)



### Priključitev pomnilniške naprave USB in projiciranje filmov ter slik (PC Free)

Na projektor lahko priključite pomnilniške naprave USB ali digitalne fotoaparate in projicirate shranjene slike.

Podprte so številke oblike zapisa datotek, vključno s filmi in slikami.

☛ "Projiciranje brez računalnika (PC Free)" [str.46](#)

## Različne funkcije za izvrstno varčevanje z energijo

- Različne funkcije preprečujejo potratu elektrike  
Projektor vsebuje številne vgrajene funkcije za varčevanje z energijo, kot je npr. zatemnitev projicirane slike, časomer za samo za avtomatičen izklop ter prilagajanje porabe energije med stanjem pripravljenosti projektorja.  
☛ "Meni ECO" [str.84](#)
- Funkcija za prikazovanje stanja varčevanja z energijo na projiciranem zaslonu  
Če je funkcija Prikaz ECO v meniju Konfiguracija nastavljena na **Vklopljeno** in se svetlost preklopi v stanje nizke svetlosti, se v spodnjem levem kotu projiciranega zaslona prikaže ikona lista (🌿), ki označuje stanje varčevanja z energijo.  
☛ ECO - Prikaz ECO [str.84](#)

## Kako izkoristiti daljinski upravljalnik

Z daljinskim upravljalnikom lahko opravljate funkcije, kot je povečava dela slike. Daljinski upravljalnik lahko prav tako uporabite kot kazalec za poudarjanje določenih točk ali kot miško za računalnik.

☛ "Funkcija kazalca (Kazalec)" [str.53](#)

☛ "Povečanje dela slike (E-Zoom)" [str.53](#)

☛ "Uporabite daljinski upravljalnik za vodenje kazalca miške (Brezžična miška)" [str.54](#)

## Z dokumentno kamero povečajte in projicirajte svoje datoteke

Projicirate lahko dokumente in predmete z uporabo izbirne dokumentne kamere.

Če projektor povežete z računalnikom in uporabite priloženo programsko opremo, lahko v celoti izkoristite njegove zmogljivosti.

☛ "Dodatna Oprema" [str.113](#)

## Izboljšane varnostne funkcije

- **Zaščita z geslom za omejevanje in nadzor uporabnikov**  
Če nastavite geslo, lahko omejite uporabo projektorja.  
☛ "Upravljanje uporabnikov (Zaščita z geslom)" [str.58](#)
- **Zaklep delovanja omeji uporabo gumbov na nadzorni plošči**  
To funkcijo lahko uporabite tudi, če želite preprečiti spreminjanje nastavitve projektorja brez dovoljenja, npr. na prireditvah, v šoli ipd.  
☛ "Omejevanje delovanje (Zaklep delovanja)" [str.60](#)
- **Opremljen z raznimi napravami proti kraji**  
Ta projektor je opremljen z naslednjimi varnostnimi napravami proti kraji.
  - Varnostna reža
  - Mesto za namestitev varnostnega kabla☛ "Zaklep proti kraji" [str.61](#)

## Vzpostavljanje povezave z brezžičnim LAN in projiciranje slik

Če namestite priloženo ali izbirno enoto za brezžično lokalno omrežje in vzpostavite povezavo z brezžičnim omrežjem LAN, lahko uporabljate naslednje funkcije.

☛ "Namestitev enote za brezžično lokalno omrežje" [str.27](#)

- Brezžično projiciranje z zaslona računalnika

Zaslon svojega računalnika lahko projicirate prek omrežja, in sicer s pomočjo EasyMP Network Projection.

EasyMP Network Projection lahko prenesete z naslednjega spletnega mesta.

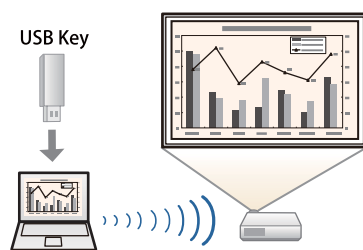
<http://www.epson.com>



- Uporaba Quick Wireless Connection za avtomatično opravljanje nastavitev omrežja računalnika (samo Windows)

Preprosto priključite izbirni Quick Wireless Connection USB Key z računalnikom in povežali boste projektor in računalnik z uporabo brezžične komunikacije, ter tako projicirali slike z računalnika.

☛ "Namestitev Quick Wireless Connection USB Key" [str.27](#)



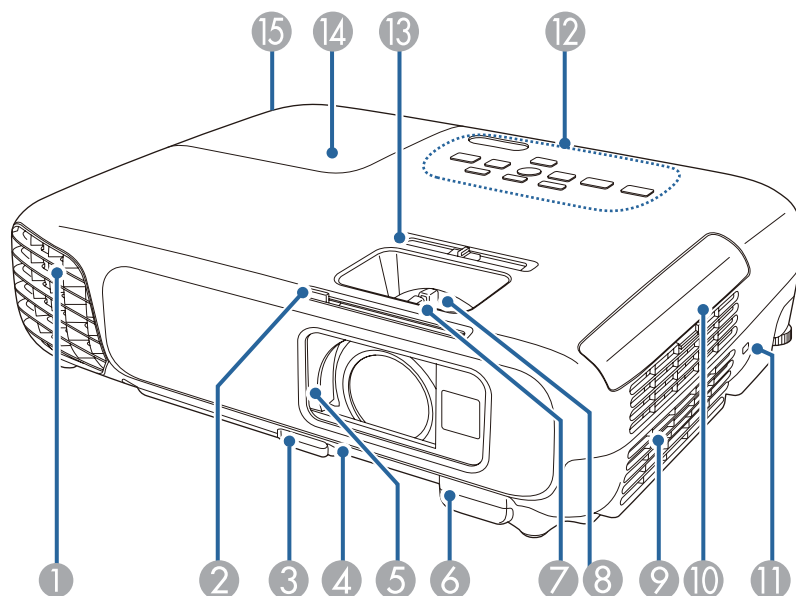
- Projiciranje slike s prenosne naprave ali prek omrežja


Če je v vašem pametnem telefonu ali tabličnem računalniku nameščen program »Epson iProjection«, lahko podatke brezžično projicirate neposredno iz naprave. To vam omogoča enostaven ogled slik s pametnega telefona ali tablične naprave.



Program »Epson iProjection« lahko brezplačno prenesete iz spletne trgovine App Store ali Google Play. Uporabnik je odgovoren za vse stroške, ki nastanejo pri vzpostavitvi povezave s spletno trgovino App Store ali Google Play.

## Spredaj/Zgoraj

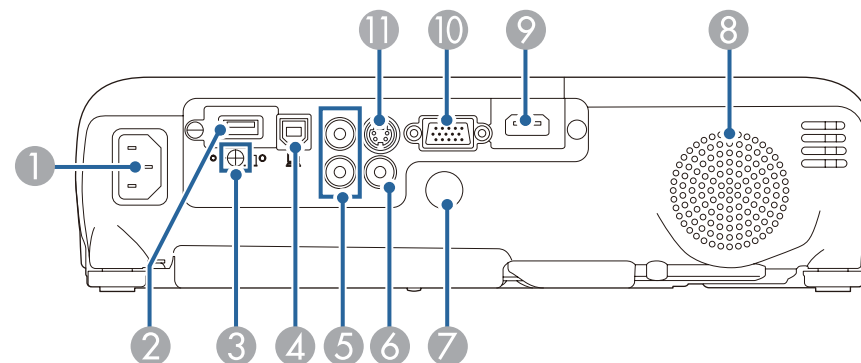


Ime	Funkcija
1 Odprtina za izpuh zraka	Odprtina za zračenje se uporablja za notranje hlajenje projektorja.  <div>  <b>Previdno</b>  Med projiciranjem ne nastavljajte obraza ali rok v bližino odprtine za zračenje, hkrati pa v bližino ne postavljajte predmetov, ki se lahko zvijejo ali poškodujejo zaradi toplote iz bližnje odprtine. Vroč zrak iz odprtine za izpuh zraka lahko povzroči opekline, zvijanje predmetov ali nezgode. </div>
2 Gumb drsnika za izklop slike in zvoka	A/V gumb uporabite za odpiranje in zapiranje drsnika za izklop slike in zvoka.

Ime	Funkcija
3 Ročica za nastavitev noge	S potiskom ročice za nogo podaljšate in zložite prednjo nastavljivo nogo. ☛ "Prilagodite položaj slike" <a href="#">str.40</a>
4 Sprednja nastavljiva noga	Pri postavitvi na površino kot je miza, podaljšajte nogo, da s tem prilagodite položaj slike. ☛ "Prilagodite položaj slike" <a href="#">str.40</a>
5 Drsnik za izklop slike in zvoka	Zaprite, ko ne uporabljate projektorja, da zaščitite lečo. Z zapiranjem med projekcijo lahko skrijete sliko in zvok. ☛ "Začasn izklop slike in zvoka (A/V nemo)" <a href="#">str.52</a>
6 Oddaljen sprejemnik	Sprejema signale daljinskega upravljalnika.
7 Obroč za ostrenje	Prilagodite ostrino slike. ☛ "Kako popraviti ostrino" <a href="#">str.40</a>
8 Obroč za zoom	Prilagodite velikost slike. ☛ "Prilagodite velikost slike" <a href="#">str.39</a>
9 Odprtina za dovod zraka (zračni filter)	Sprejema zrak za notranje hlajenje projektorja. ☛ "Čiščenje zračnega filtra" <a href="#">str.104</a>
10 Pokrov zračnega filtra	Odpre in zapre pokrov zračnega filtra. ☛ "Zamenjava zračnega filtra" <a href="#">str.109</a>
11 Varnostna reža	Varnostna reža je združljiva z varnostnim sistemom Kensington Microsaver Security System. ☛ "Zaklep proti kraji" <a href="#">str.61</a>
12 Nadzorna plošča	Upravlja projektor. ☛ "Nadzorna plošča" <a href="#">str.13</a>
13 Prilagoditev popačenja vodoravnega keystone	Popravi vodoravno popačenje projicirane slike. ☛ "Ročni popravek" <a href="#">str.36</a>
14 Pokrov žarnice	Odprite, ko menjate žarnico projektorja. ☛ "Menjava žarnice" <a href="#">str.106</a>

Ime	Funkcija
15 Pritrdilni vijak pokrova žarnice	Privijte, da pričvrstite pokrov žarnice na mesto.

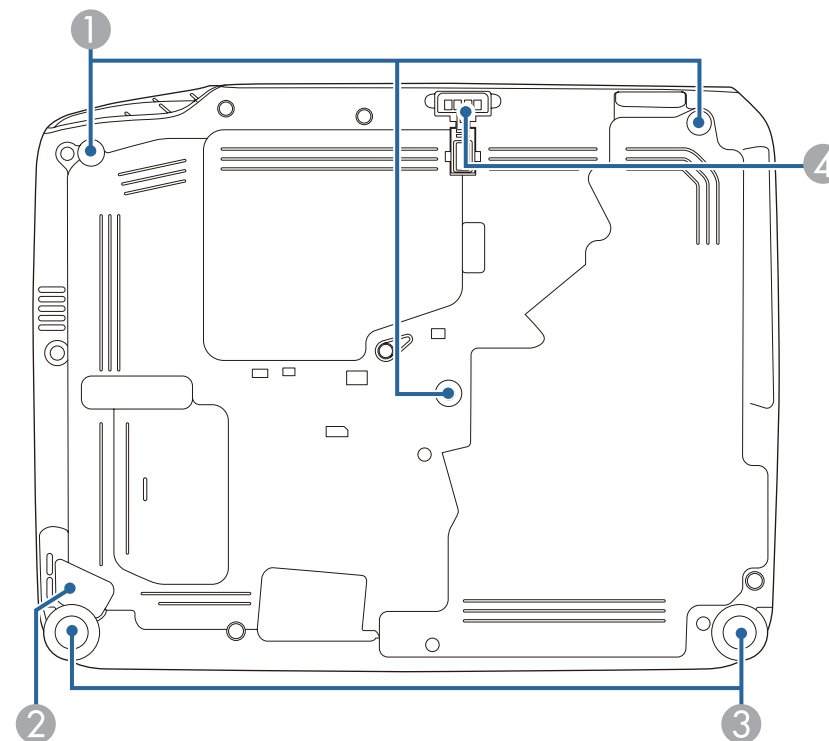
## Zadaj



Ime	Funkcija
1 Vtič za električno napajanje	Za priključitev napajalnega kabla v projektor. ☛ "Od namestitve do projekcije" <a href="#">str.29</a>
2 Vrata USB-A	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Za povezavo pomnilniške naprave USB ali digitalnega fotoaparata in projiciranje filmov ali slik s funkcijo PC Free. ☛ "Projiciranje brez računalnika (PC Free)" <a href="#">str.46</a></li> <li>• Za priključitev izbirne dokumentne kamere.</li> <li>• Priključitev priložene ali izbirne Enota za brezžično lokalno omrežje. ☛ "Namestitev enote za brezžično lokalno omrežje" <a href="#">str.27</a></li> <li>• Priključitev izbirnega Quick Wireless Connection USB Key. ☛ "Namestitev Quick Wireless Connection USB Key" <a href="#">str.27</a></li> </ul>
3 Pritrditveni vijak za enoto za brezžično lokalno omrežje	S tem vijakom pritrdite pokrov brezžične LAN enote.

Ime	Funkcija
4 Vrata USB-B	<ul style="list-style-type: none"> <li>Za priključitev projektorja na računalnik preko kabla USB in projiciranje slik z računalnika. <ul style="list-style-type: none"> <li>"Projiciranje z USB Display" <a href="#">str.31</a></li> </ul> </li> <li>Za povezavo projektorja na računalnik preko kabla USB in uporabo funkcije Brezžična miška. <ul style="list-style-type: none"> <li>"Uporabite daljinski upravljalnik za vodenje kazalca miške (Brezžična miška)" <a href="#">str.54</a></li> </ul> </li> </ul>
5 Vrata Audio	Oddajajo zvok iz opreme, ki je priključena v vrata Computer, vrata S-Video ali vrata Video.
6 Video vrata	Za sestavljene video signale iz video virov.
7 Oddaljen sprejemnik	Sprejema signale daljinskega upravljalnika.
8 Zvočnik	Oddaja zvok.
9 Vrata HDMI	Sprejema video signale iz video opreme in računalnikov, združljivih s HDMI. Ta projektor je združljiv s <a href="#">HDCP</a> . <ul style="list-style-type: none"> <li>"Priključitev opreme" <a href="#">str.22</a></li> </ul>
10 Computer vhod	Za video signale iz računalnika in komponentne video signale iz drugih video virov.
11 S-Video vrata	Pošilja signale S-Video iz video virov.

## Podnožje

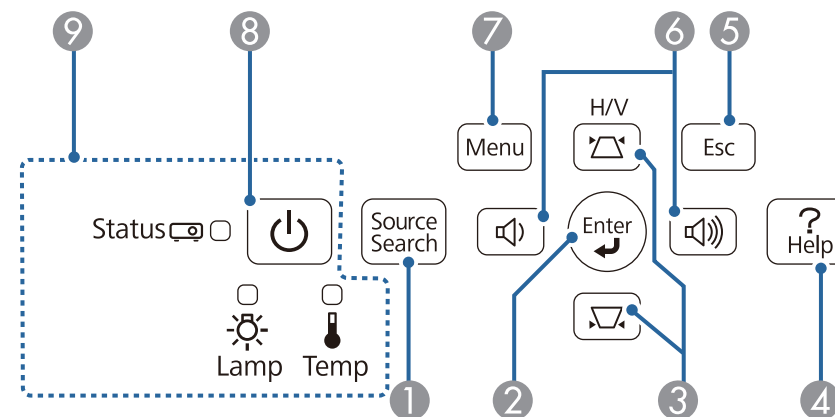


Ime	Funkcija
1 Točke za pritrditev na stropni nosilec (tri točke)	<p>Pričvrstite izbirni stropni nosilec, pri obešanju projektorja s stropa.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>"Namestitev projektorja" <a href="#">str.20</a></li> <li>"Dodatna Oprema" <a href="#">str.113</a></li> </ul>
2 Mesto za namestitev varnostnega kabla	<p>Skozi povlecite komercialno dostopno žično ključavnico in jo zaklenite.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>"Namestitev žične ključavnice" <a href="#">str.61</a></li> </ul>



Ime	Funkcija
3 <b>Zadnja noga</b>	Pri postavitvi na površino kot je miza, v celoti obrnite in povlecite za prilagoditev vodoravnega nagiba. ☞ "Prilagodite vodoravni nagib" <a href="#">str.40</a>
4 <b>Sprednja nastavljiva noga</b>	Pri postavitvi na površino kot je miza, podaljšajte nogo, da s tem prilagodite položaj slike. ☞ "Prilagodite položaj slike" <a href="#">str.40</a>

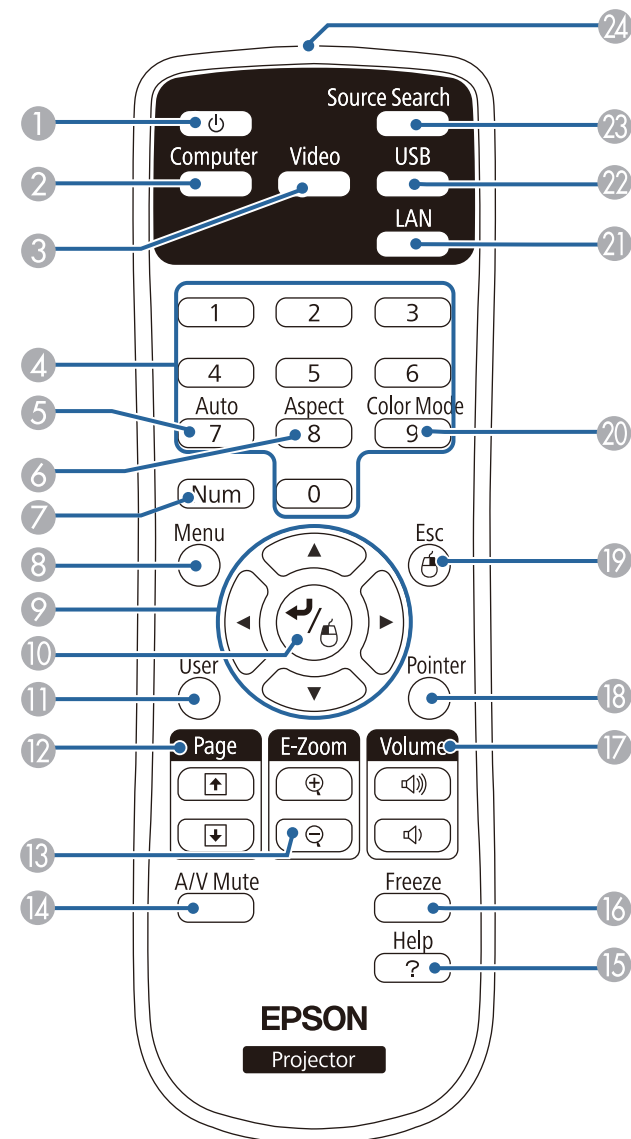
## Nadzorna plošča











Ime	Funkcija
1 <b>Gumb [Source Search]</b>	Preklopi na drug vhodni vir, ki pošilja sliko. ☞ "Samodejno zaznavanje vhodnih signalov in zamenjava projicirane slike (Iskanje vira)" <a href="#">str.30</a>
2 <b>Gumb [Enter]</b> [↵]	<ul style="list-style-type: none"> <li>Ko je prikazan meni Konfiguracija ali zaslon pomoči, sprejme in vnese trenutno izbiro in se premakne na naslednjo raven.</li> <li>S pritiskom pri projiciranju analognih signalov RGB z vrat Computer, lahko samodejno optimizirate Sledenje, Sinhronizacijo in Položaj.</li> </ul>
3 <b>[↔][↕] gumbi</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Prikaže okno Keystone s katerim lahko popravite popačenje keystone v navpični in vodoravni smeri. ☞ "Ročni popravek" <a href="#">str.36</a></li> <li>Če jih pritisnete, ko sta prikazana meni Konfiguracija ali okno pomoč, ti gumbi izberejo možnosti iz menija in nastavijo njihove vrednosti. ☞ "Uporaba menija Konfiguracija" <a href="#">str.69</a> ☞ "Uporaba pomoči" <a href="#">str.88</a></li> </ul>

Ime	Funkcija
4 Gumb [Help]	Prikaže in zapre okno pomoči ki vam pokaže, kako odpraviti morebitne težave. ☞ "Uporaba pomoči" <a href="#">str.88</a>
5 Gumb [Esc]	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Ustavi trenutno funkcijo.</li> <li>• Če ga pritisnete v meniju Konfiguracija, se premakne na prejšnji nivo menija. ☞ "Uporaba menija Konfiguracija" <a href="#">str.69</a></li> </ul>
6 Tipke [◀][▶]	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Nastavite lahko glasnost. [◀] Zmanjša glasnost. [▶] Poveča glasnost. ☞ "Prilagoditev glasnosti" <a href="#">str.40</a></li> <li>• Popravi popačenje keystone v vodoravni smeri, ko je prikazano okno Keystone. ☞ "H/V-Keystone" <a href="#">str.36</a></li> <li>• Če jih pritisnete, ko sta prikazana meni Konfiguracija ali okno pomoč, ti gumbi izberejo možnosti iz menija in nastavijo njihove vrednosti. ☞ "Uporaba menija Konfiguracija" <a href="#">str.69</a> ☞ "Uporaba pomoči" <a href="#">str.88</a></li> </ul>
7 Gumb [Menu]	Prikaže in zapre meni Konfiguracija. ☞ "Uporaba menija Konfiguracija" <a href="#">str.69</a>
8 Gumb za napajanje [⏻]	Vključi ali izključi projektor. ☞ "Od namestitve do projekcije" <a href="#">str.29</a>
9 Indikatorji	Označuje stanje projektorja. ☞ "Razlaga indikatorjev" <a href="#">str.89</a>

## Daljinski upravljalnik



Ime	Funkcija
① <b>Gumb za napajanje</b> [⏻]	Vključi ali izključi projektor. ☛ "Od namestitve do projekcije" <a href="#">str.29</a>
② <b>Gumb [Computer]</b>	Spremeni slike iz vrat Computer.
③ <b>Gumb [Video]</b>	Z vsakim pritiskom gumba slika kroži med vrati Video, S-video in HDMI.
④ <b>Številčnica</b>	Vnos gesla. ☛ "Nastavitev Zaščita z geslom" <a href="#">str.58</a>
⑤ <b>Gumb [Auto]</b>	S pritiskom pri projiciranju analognih signalov RGB z vrat Computer, lahko samodejno optimizirate Sledenje, Sinhronizacijo in Položaj.
⑥ <b>Gumb [Aspect]</b>	Pogled se spremeni z vsakim pritiskom gumba. ☛ "Spreminjanje Razmerje gledišča projicirane slike" <a href="#">str.42</a>
⑦ <b>Gumb [Num]</b>	Zadržite gumb in z uporabo numeričnih gumbov vpišite gesla in številke. ☛ "Nastavitev Zaščita z geslom" <a href="#">str.58</a>
⑧ <b>Gumb [Menu]</b>	Prikaže in zapre meni Konfiguracija. ☛ "Uporaba menija Konfiguracija" <a href="#">str.69</a>
⑨ <b>[][][][] gumbi</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Če jih pritisnete, ko sta prikazana meni Konfiguracija ali okno pomoč, ti gumbi izberejo možnosti iz menija in nastavijo njihove vrednosti. ☛ "Uporaba menija Konfiguracija" <a href="#">str.69</a></li> <li>Pri projiciranju s pomočjo PC Free z uporabo teh gumbov prikažete prejšnjo/naslednjo sliko, zavrtite sliko, itd. ☛ "Metode delovanja PC Free" <a href="#">str.47</a></li> <li>Med uporabo funkcije Brezžična miška, se kazalka miške premika v smeri pritisnjenega gumba. ☛ "Uporabite daljinski upravljalnik za vodenje kazalca miške (Brezžična miška)" <a href="#">str.54</a></li> </ul>

Ime	Funkcija
⑩ <b>Gumb [↶]</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Ko je prikazan meni Konfiguracija ali zaslon pomoči, sprejme in vnese trenutno izbiro in se premakne na naslednjo raven. ☛ "Uporaba menija Konfiguracija" <a href="#">str.69</a></li> <li>Ima vlogo leve tipke na miški pri uporabi funkcije brezžična miška. ☛ "Uporabite daljinski upravljalnik za vodenje kazalca miške (Brezžična miška)" <a href="#">str.54</a></li> </ul>
⑪ <b>Gumb [User]</b>	<p>Izberite kateri koli pogosto rabljen element izmed petih razpoložljivih elementov menija Konfiguracija in ga dodelite gumbu. Ob pritisku gumba [User], se prikaže zaslon za izbiro/prilagajanje elementa, ki vam omogoča nastavitve/prilagoditve z enim dotikom.</p> <p>☛ "Meni Nastavitve" <a href="#">str.75</a></p> <p><b>Poraba energije</b> je določena kot privzeta nastavitev.</p>
⑫ <b>Gumbi [Page] [][</b>	<p>Za spreminjanje strani v datotekah, kot so datoteke PowerPoint, pri uporabi naslednjih metod za projiciranje.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Uporaba funkcije brezžične miške ☛ "Uporabite daljinski upravljalnik za vodenje kazalca miške (Brezžična miška)" <a href="#">str.54</a></li> <li>Uporaba USB Display ☛ "Projiciranje z USB Display" <a href="#">str.31</a></li> </ul> <p>Če projicirate slike s funkcijo PC Free, boste s pritiskom teh gumbov prikazali prejšnji/naslednji zaslon.</p>
⑬ <b>Gumbi [E-Zoom] [][</b>	<p>Poveča ali pomanjša sliko brez spremembe velikosti projekcije. ☛ "Povečanje dela slike (E-Zoom)" <a href="#">str.53</a></p>
⑭ <b>Gumb [A/V Mute]</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Vklopi ali izklopi sliko in zvok. ☛ "Začasen izklop slike in zvoka (A/V nemo)" <a href="#">str.52</a></li> <li>Način projekcije lahko spremenite s pritiskom gumba za pet sekund. <b>Spredaj ↔ Spredaj/Strop</b> <b>Zadaj ↔ Zadaj/Strop</b></li> </ul>

Ime	Funkcija
15 Gumb [Help]	Prikaže in zapre okno pomoči ki vam pokaže, kako odpraviti morebitne težave. ☛ "Uporaba pomoči" <a href="#">str.88</a>
16 Gumb [Freeze]	Predstavitev se ustavi ali nadaljuje. ☛ "Zamrzovanje slike (Zamrzni)" <a href="#">str.52</a>
17 Tipke za [Volume] [<] [<<]	[<] Zmanjša glasnost. [<<] Poveča glasnost. ☛ "Prilagoditev glasnosti" <a href="#">str.40</a>
18 Gumb [Pointer]	Prikaže kazalec na zaslonu. ☛ "Funkcija kazalca (Kazalec)" <a href="#">str.53</a>
19 Gumb [Esc]	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Ustavi trenutno funkcijo.</li> <li>• Če ga pritisnete, ko je prikazan meni Konfiguracija, se premakne na prejšnji nivo. ☛ "Uporaba menija Konfiguracija" <a href="#">str.69</a></li> <li>• Ima vlogo desne tipke na miški pri uporabi funkcije Brežžična miška. ☛ "Uporabite daljinski upravljalnik za vodenje kazalca miške (Brezžična miška)" <a href="#">str.54</a></li> </ul>
20 Gumb [Color Mode]	Vsakič, ko pritisnete gumb, se spremeni barvni način. ☛ "Izbiranje kakovosti projekcije (Izbiranje barvnega načina)" <a href="#">str.41</a>
21 Gumb [LAN]	Preklopi na sliko iz naprave, priključene prek omrežja.
22 Gumb [USB]	Vsakič, ko pritisnete gumb, slika kroži med naslednjimi viri: <ul style="list-style-type: none"> <li>• USB Display</li> <li>• Slike iz naprave, priključene na vrata USB-A</li> </ul>
23 Gumb [Source Search]	Preklopi na drug vhodni vir, ki pošilja sliko. ☛ "Samodejno zaznavanje vhodnih signalov in zamenjava projicirane slike (Iskanje vira)" <a href="#">str.30</a>
24 Območje oddajanja svetlobe daljinskega upravljalnika	Oddaja signale daljinskega upravljalnika.

## Menjava baterij za daljinski upravljalnik

Če se pojavlja zamik v odzivnosti daljinskega upravljalnika ali če le-ta ne deluje, potem ko ste ga nekaj časa uporabljali, so baterije verjetno že skoraj prazne. Ko se to zgodi, zamenjajte baterije z novimi. Imejte pripravljeni dve magnezijevi ali alkalni AA-bateriji. Ne smete uporabiti nobenih drugih baterij kot magnezijeve ali alkalne AA.

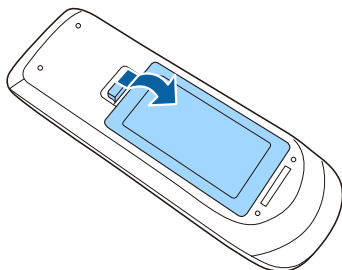
### Pozor

Pred ravnanjem z baterijami obvezno preberite naslednja navodila.

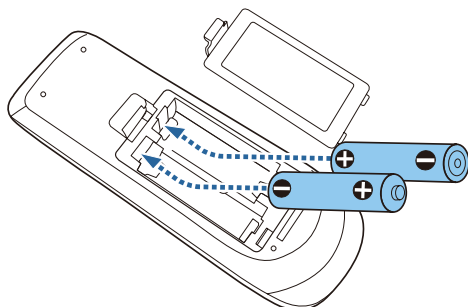
 [Varnostna opozorila](#)

### 1 Odstranite pokrov baterij.

Medtem ko potiskate zatič pokrova baterij, dvignite pokrov.



### 2 Zamenjajte stare baterije z novimi.



### Previdno

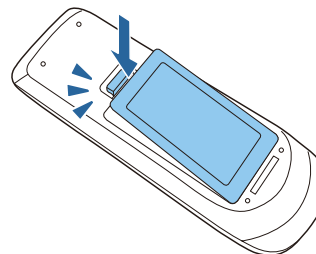
Preverite položaj (+) in (-) oznak v nosilcu baterij in se prepričajte, da so baterije pravilno vstavljene.

Če baterij ne uporabljate pravilno, lahko eksplodirajo ali začne iz njih iztekati tekočina, kar lahko privede do požara, telesnih poškodb ali poškodb izdelka.

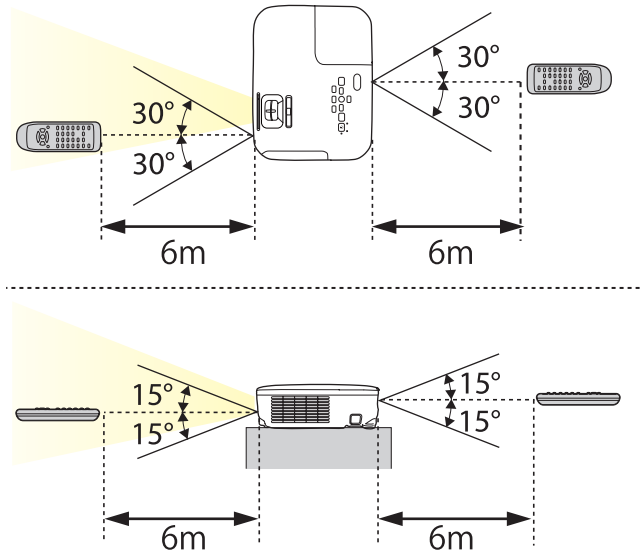
### 3

Zaprite pokrov baterij.

Pritisnite pokrov baterij, da se zaskoči.



## Obseg delovanja daljinskega upravljalnika





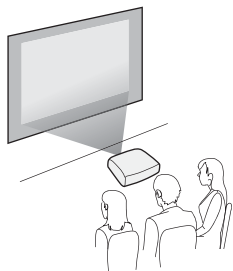
# Priprava projektorja

To poglavje opisuje namestitev projektorja in povezavo z viri projiciranja.

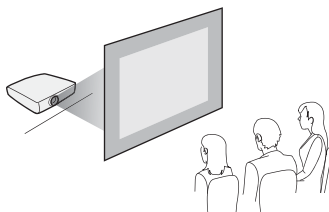
## Načini Namestitve

Projektor podpira naslednje štiri različne načine projekcije. Pri namestitvi upoštevajte pogoje na območju namestitve.

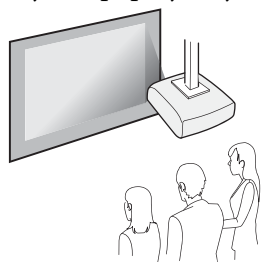
- Slike projicirajte izpred zaslona. (Projekcija Spredaj)



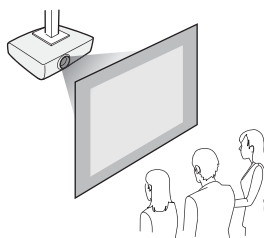
- Projicira slike izza prosojnega zaslona. (Projekcija Zadaj)



- Obesite projektor na strop in projicirajte slike izpred zaslona. (Spredaj/Strop projekcija)



- Obesite projektor na strop in projicirajte slike izza prosojnega zaslona. (Zadaj/Strop projekcija)



## Opozorilo

- Poseben način namestitve za obešanje projektorja na strop (stropni nosilec). Projektor, ki ni pravilno nameščen, lahko pade in povzroči nesrečo ali poškodbo.
- Če uporabljate lepila na Točke za pritrditev na stropni nosilec, da bi preprečili rahljanje vijakov, ali če uporabljate maziva ali olja na projektorju, lahko ohišje počni in projektor pade s stropa. To lahko povzroči hude telesne poškodbe na osebah pod projektorjem in poškoduje projektor. Pri nameščanju ali nastavljanju stropnega nosilca ne uporabljajte lepil za preprečevanje odvijanja vijakov in ne uporabljajte olj, maziv itd.
- Ne prekrivajte prezračevalne odprtine ali odprtine za zračenje na projektorju. Če sta kateri koli od odprtin prekriti, lahko povečanje notranje temperature povzroči požar.

## Pozor

Projektorja med uporabo ne postavljajte na bok. Na ta način lahko projektor poškodujete.



- Tukaj pričvrstite Stropni nosilec, pri obešanju projektorja s stropa. ➡ "Dodatna Oprema" [str.113](#)
- Privzeta nastavitve projekcije je **Spredaj**. Iz menija Konfiguracija lahko izbirate med **Spredaj** in **Zadaj**. ➡ **Razširjeno - Projekcija** [str.76](#)
- Način Projekcija lahko spreminjate kot sledi, s pritiskom na gumb [A/V Mute] na daljinskem upravljalniku za približno pet sekund.

**Spredaj ↔ Spredaj/Strop**

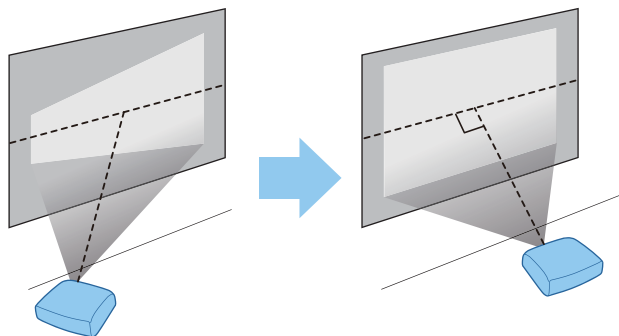
**Zadaj ↔ Zadaj/Strop**

## Načini namestitve

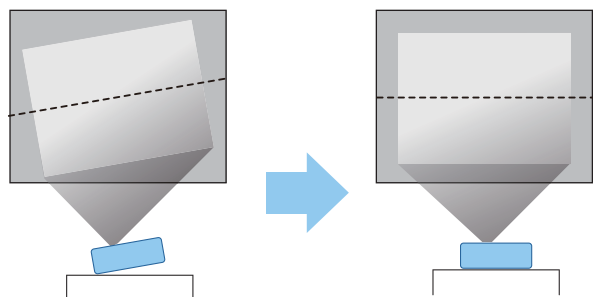
Projektor namestite po naslednjem postopku.



- Projektor namestite vzporedno z zaslonom.  
Če je projektor postavljen pod kotom, se v projicirani sliki pojavi popačenje keystone.



- Projektor postavite na ravno površino.  
Če je projektor nagnjen, je projicirana slika prav tako nagnjena.



- Glejte spodnja navodila, če ne morete namestiti projektorja vzporedno z zaslonom.  
☛ "Popravi popačenost Keystone" [str.35](#)
- Glejte spodnja navodila, če ne morete namestiti projektorja na ravno površino.  
☛ "Prilagodite vodoravni nagib" [str.40](#)  
☛ "Popravi popačenost Keystone" [str.35](#)

## Velikost zaslona in približna razdalja projiciranja

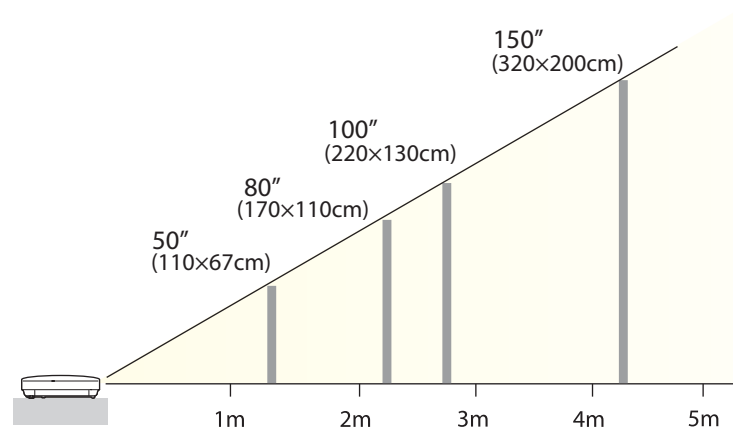
Velikost projicirana je določena z razdaljo med projektorjem in zaslonom. Glejte desne ilustracije in izberite najboljši položaj glede na velikost zaslona. Ilustracije prikazujejo približno najkrajšo razdaljo pri največji povečavi. Glejte naslednje napotke za več informaciji o razdalji projiciranja.

☛ "Velikost zaslona in Razdalja projiciranja" [str.114](#)



Če odpravite popačenje keystone, je lahko projicirana slika manjša.

### 16:10 Velikost zaslona



Ime vhoda, lokacija in smer priključka so odvisne od vira, ki ga želite priključiti.

---

## Povezava virov slike

Za projiciranje slik z DVD-predvajalnikov, igralnih konzol itd., povežite projektor z uporabo ene od naslednjih metod.

① **Pri uporabi komercialno dostopnega kabla HDMI**

Povežite vrata HDMI na viru slike z vrati HDMI projektorja. S projicirano sliko lahko predvajate zvok z vira slike.

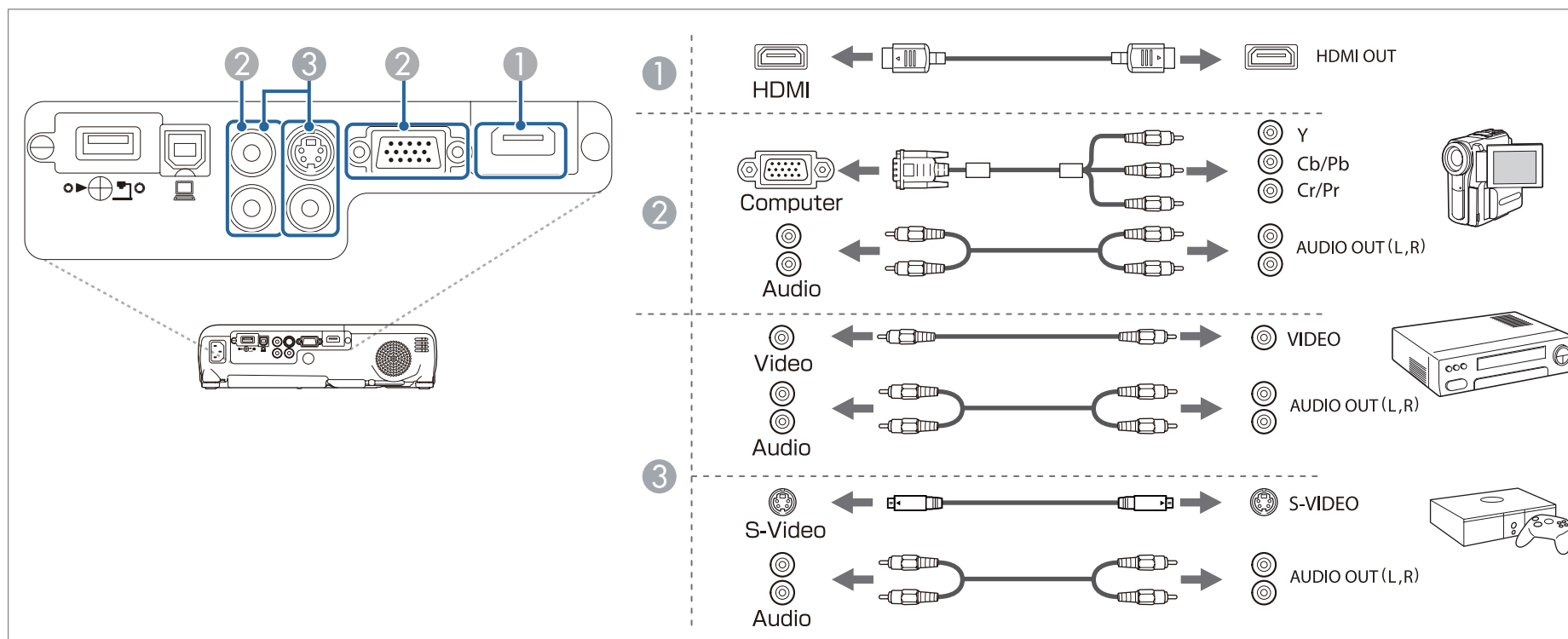
② **Uporaba izbirnega komponentnega video kabla**

☛ "Dodatna Oprema" [str.113](#)

Povežite izhodna komponentna vrata na viru slike z vhodnimi vrati Computer projektorja. Predvajanje zvoka na zvočnikih projektorja lahko omogočite, če izhodna vrata za zvok na viru slike povežete z vrati Audio na projektorju z zvočnim kablom, ki ga je treba dokupiti.

③ **Pri uporabi komercialno dostopnega video kabla ali kabla S-video**


Povežite vrata za izhodni video na viru slike z vrati Video projektorja. Ali pa povežite izhodna vrata S-Video na video opremi z vrati S-Video na projektorju. Predvajanje zvoka na zvočnikih projektorja lahko omogočite, če izhodna vrata za zvok na viru slike povežete z vrati Audio na projektorju z zvočnim kablom, ki ga je treba dokupiti.



## Pozor

- Pred povezovanjem izklopite opremo, ki jo želite povezati. Če je vhodni vir pri povezavi z projektorjem vključen, lahko povzroči okvaro.
- Če smer ali oblika priključka ni ustrezna, ga ne priklapljajte s silo. Napravo lahko poškodujete ali pokvarite.



- Uporabite kabel HDMI, ki ustreza standardom HDMI.
- Če ima vir, ki ga želite priključiti, nenavadno oblikovan vhod, za povezavo projektorja uporabite kabel priložen napravi ali izbirni kabel.
- Kabel za povezavo s projektorjem je odvisen od vrste video signala, ki ga pošilja video oprema. Video oprema morda lahko pošilja različne vrste video signala. Sledi prikaz standardnih ločljivosti slike, od najvišje do najnižje ločljivosti.  
Komponentni video > S-video > Kompozitni video  
Vrste video signala, ki jih video oprema lahko pošilja, si oglejte v njeni dokumentaciji. Kompozitni video je morda naveden kot »video izhod«.
- Če priključite igralno konzolo, lahko projicirana slika rahlo zamuja za dejanskim delovanjem igralne konzole.  
 "Izbiranje kakovosti projekcije (Izbiranje barvnega načina)" [str.41](#)
- Ko uporabljate navaden 2RCA(L/R)/stereo mini-pin avdio kabel, se prepričajte, da je označen z "Brez upora".

## Priključitev računalnika

Za projiciranje slik z računalnika, priključite računalnik z uporabo ene od naslednjih metod.

### ① Če uporabljate izbirni računalniški kabel ali takega, ki ga lahko kupite ločeno

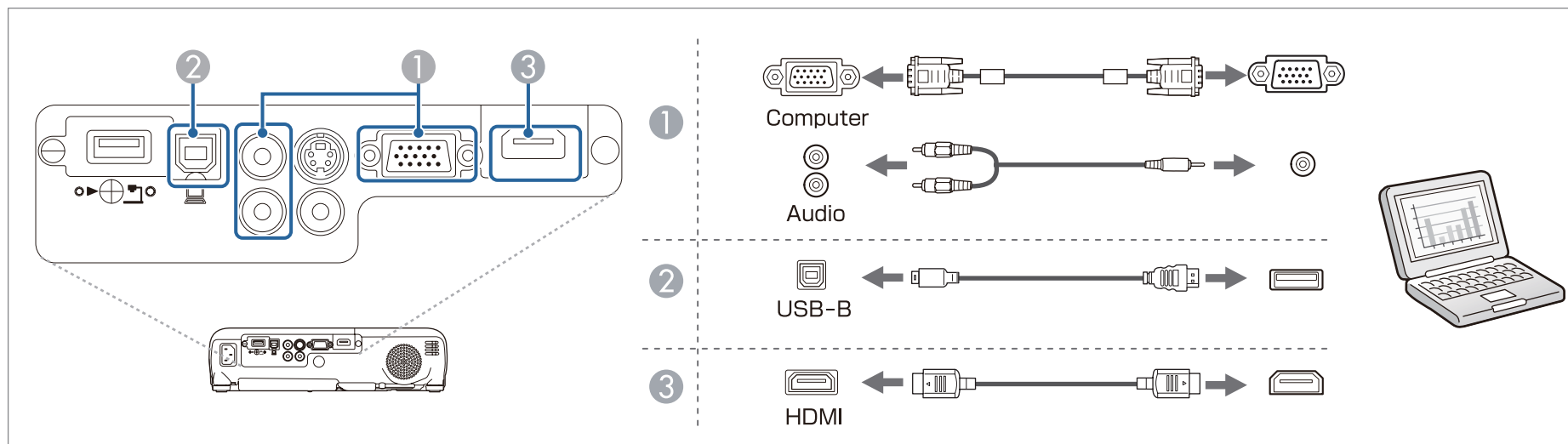
Povežite izhodna vrata računalniškega zaslona z vrati Computer projektorja. Predvajanje zvoka na zvočnikih projektorja lahko omogočite, če izhodna vrata za zvok na računalniku povežete z vrati Audio na projektorju z zvočnim kablom, ki ga je treba dokupiti.

### ② Pri uporabi komercialno dostopnega kabla USB

Povežite vrata USB na računalniku z vrati USB-B na projektorju. S projicirano sliko lahko predvajate zvok z računalnika.

### ③ Pri uporabi komercialno dostopnega kabla HDMI

Povežite vrata HDMI na računalniku z vrati HDMI na projektorju. S projicirano sliko lahko predvajate zvok z računalnika.



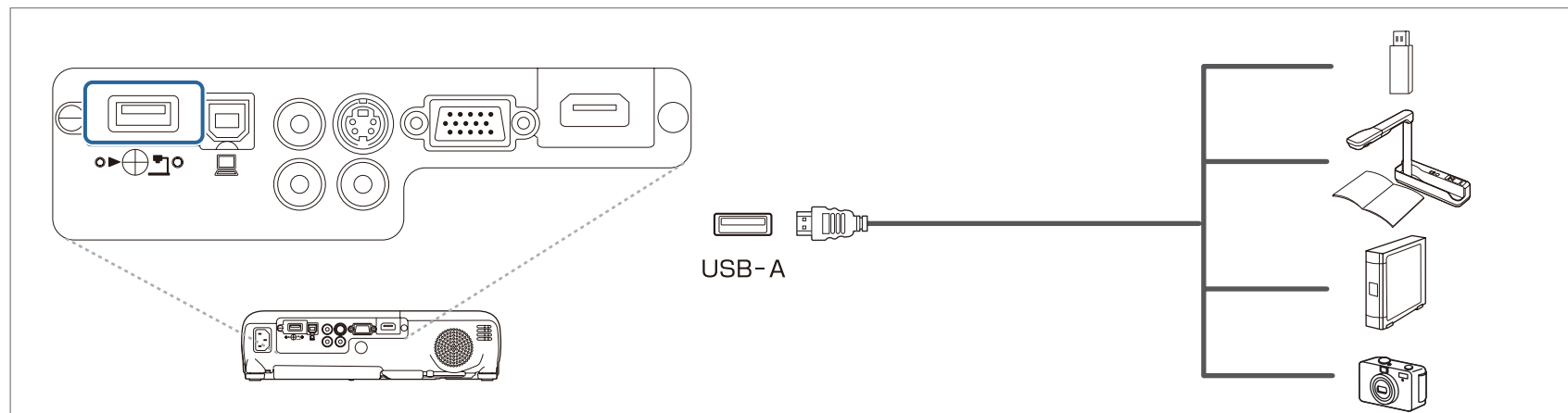
S priloženim kablom USB lahko povežete projektor z računalnikom in s tem projicirate slike z računalnika. Ta funkcija se imenuje USB Display.

☛ "Projiciranje z USB Display" [str.31](#)

## Povezava naprav USB

Priključite lahko naprave, kot so izbirna dokumentna kamera, pomnilnik USB, trdi disk USB ali digitalni fotoaparat.

S kablom USB, ki je bil priložen napravi USB, povežite napravo USB z vrati USB-A na projektorju.



Ko je naprava USB priključena, lahko s funkcijo PC Free projicirate datoteke, shranjene v napravi USB ali digitalnem fotoaparatu.

☞ "Primeri uporabe funkcije PC Free" [str.46](#)

## Pozor

- Če uporabljate vozlišče USB, povezava morda ne bo delovala pravilno. Naprave, kot so digitalni fotoaparati in naprave USB, je treba povezati neposredno s projektorjem.
- Med povezovanjem in uporabo morajo biti trdi diski USB priključeni na napajanje.
- Povežite digitalno kamero ali trdi disk s projektorjem z uporabo kabla USB, ki je priložen ali določen za to napravo.
- Uporabite kabel USB, ki je krajši od treh metrov. Če je kabel daljši od treh metrov, funkcija PC Free morda ne bo delovala pravilno.

## Odstranjevanje naprav USB

Po končanem projiciranju odstranite naprave USB iz projektorja. Naprave, kot so digitalni fotoaparati ali trdi diski, najprej izklopite in jih nato odklopite s projektorja.

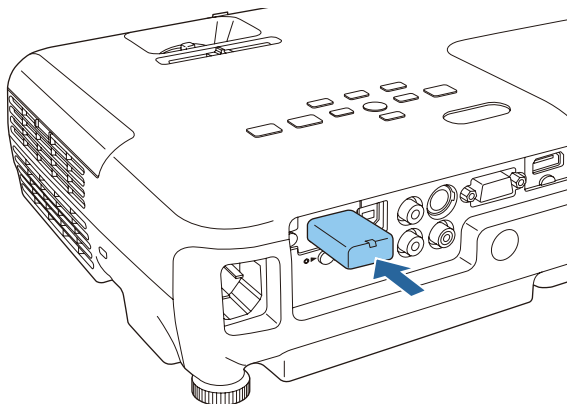
## Namestitev enote za brezžično lokalno omrežje

Če namestite priloženo ali izbirno enoto za brezžično lokalno omrežje, lahko zaslon računalnika projicirate prek omrežja.

Priključite enoto za brezžično lokalno omrežje v vrata USB-A na projektorju.



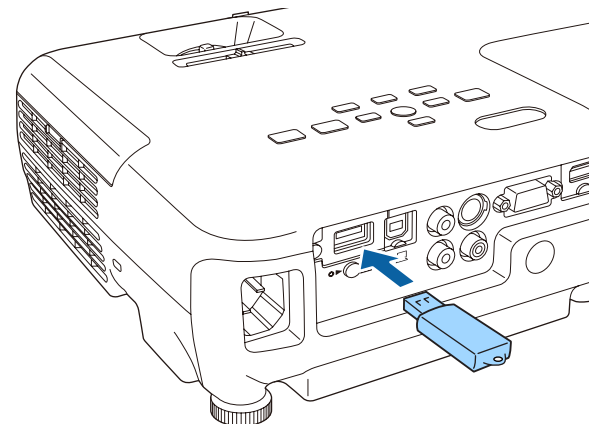
- Pri vzpostavljanju povezave z omrežjem prek brezžičnega LAN, obvezno uporabite nastavitve omrežja iz menija Konfiguracija.  
☛ "Meni Brezžični LAN" [str.80](#)
- Ko projektor premikate, iz varnostnih razlogov odstranite enoto za brezžično omrežje LAN.



## Namestitev Quick Wireless Connection USB Key

Ko nameščate izbirni Quick Wireless Connection USB Key, morate predhodno odstraniti Enoto za brezžično lokalno omrežje in nato priključiti Quick Wireless Connection USB Key v vrata USB-A.

- 1** Vklopite projektor in pritisnite gumb [LAN] na daljinskem upravljalniku.  
Prikaže za zaslon stanja pripravljenosti LAN.
- 2** Preverite, ali so na zaslonu stanja pripravljenosti LAN prikazane informacije o SSID in naslov IP, nato pa odstranite Enoto za brezžično lokalno omrežje.
- 3** Priključite Quick Wireless Connection USB Key v vrata USB-A.



- 4** When the message "Posodobitev informacij o omrežju je končana. Izvlecite ključ Quick Wireless Connection USB Key." je prikazan, odstrani Quick Wireless Connection USB Key.
- 5** Na projektor ponovno namestite Enoto za brezžično lokalno omrežje.
- 6** Priključite Quick Wireless Connection USB Key v računalnik, ki ga uporabljate.  
Za nadaljnje korake glejte priročnik za uporabnika, priložen k Quick Wireless Connection USB Key.



# Običajna uporaba

To poglavje obsega projiciranje in prilagoditev slik.

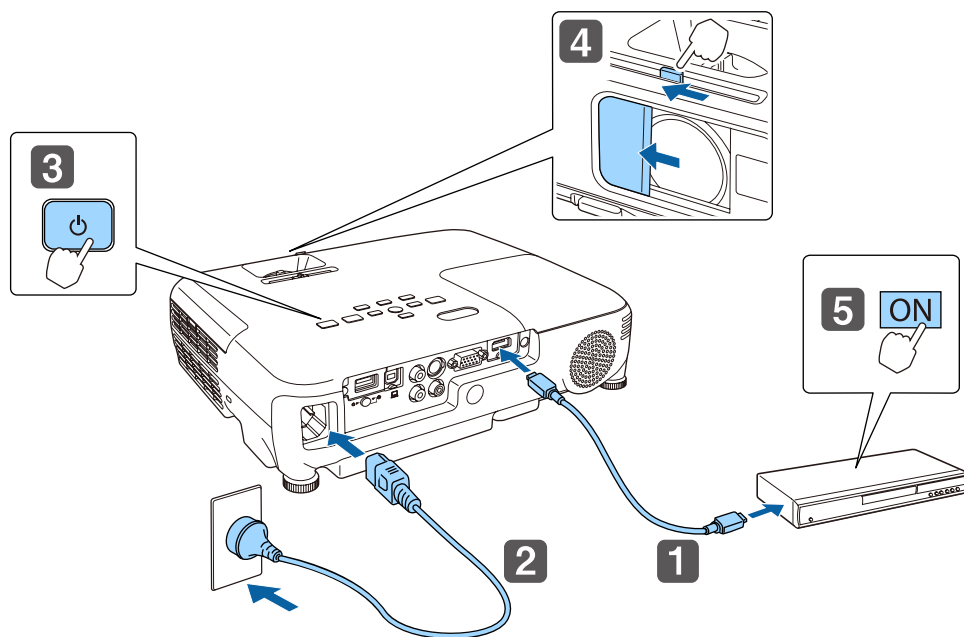


## Od namestitve do projekcije

To poglavje opisuje povezovanje video opreme na projektor s kablom HDMI ter projiciranje slik.

### Pozor

Obvezno najprej priključite kabel z vira na projektor in šele nato priključite napajalni kabel projektorja.



- 1** Povežite projektor in video opremo s kablom HDMI.
- 2** Z napajalnim kablom priključite projektor v električno vtičnico.
- 3** Vključite projektor.

- 4** Odprite drsnik A/V nemo.

- 5** Vključite video opremo.

Če slika ni projicirana, lahko projicirano sliko spremenite z uporabo ene od naslednjih metod.

- Pritisnite gumb [Source Search] na nadzorni plošči ali daljinskem upravljalniku.
  - ☛ "Samodejno zaznavanje vhodnih signalov in zamenjava projicirane slike (Iskanje vira)" [str.30](#)
- Pritisnite gumb za ciljni vhod na daljinskem upravljalniku.
  - ☛ "Preklopite na ciljno sliko z daljinskim upravljalnikom" [str.31](#)

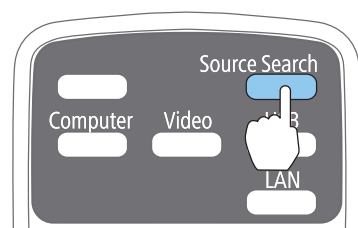


- Ko je slika projicirana, jo po potrebi prilagodite.
  - ☛ "Popravi popačenost Keystone" [str.35](#)
  - ☛ "Kako popraviti ostrino" [str.40](#)
- Če želite izklopiti projektor, dvakrat pritisnite gumb za napajanje [⏻].

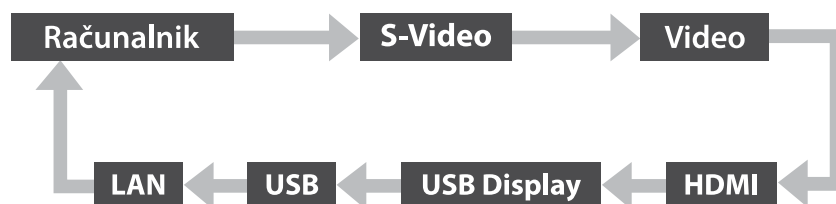
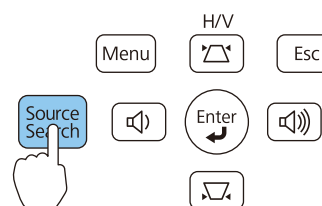
## Samodejno zaznavanje vhodnih signalov in zamenjava projicirane slike (Iskanje vira)

Pritisnite gumb [Source Search] za projiciranje slik z vhoda, ki trenutno prejemajo sliko.

Z daljinskim upravljalnikom



Z nadzorno ploščo

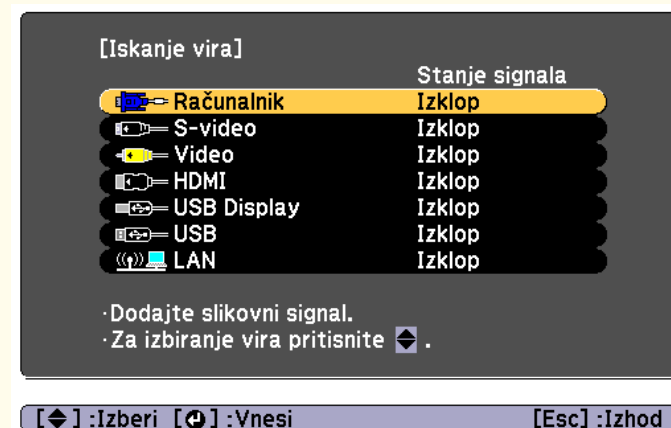


Ko sta priključena dva ali več virov, pritisnite gumb [Source Search], dokler ni prikazana želena slika.

Ko je vaša video oprema povezana, začnite predvajati pred začetkom tega postopka.



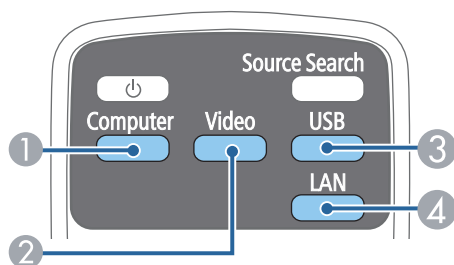
Naslednji zaslon se prikaže, ko ni signala za sliko.



## Preklopite na ciljno sliko z daljinskim upravljalnikom

Neposredno na želeno sliko lahko preklopite z uporabo naslednjih gumbov na daljinskem upravljalniku.

Daljinski upravljalnik



- ① Preklopi na sliko z vrat Computer.
- ② Vsakič, ko pritisnete gumb, preklopi med slikami naslednjih virov.
  - Vrata S-Video
  - Vhod za Video
  - Vhod HDMI
- ③ Vsakič, ko pritisnete gumb, preklopi med slikami naslednjih virov.
  - USB Display
  - Slike iz naprave, priključene na vrata USB-A
- ④ Preklopi na sliko iz naprave, priključene prek omrežja.

## Projiciranje z USB Display

S priloženim kablom USB lahko povežete projektor z računalnikom in s tem projicirate slike z računalnika.

Za projiciranje slike in pošiljanje zvoka lahko uporabite en kabel USB.

Če želite zagnati USB Display, v meniju Konfiguracija nastavite **USB Type B** na **USB Display**.

☛ Razširjeno - USB Type B [str.76](#)

## Sistemske zahteve

### Za okolje Windows

OS	Windows 2000*1	
	Windows XP*2	Professional 32-bitna različica Home Edition 32-bitna različica Tablet PC Edition 32-bitna različica
	Windows Vista	Ultimate 32-bitna različica Enterprise 32-bitna različica Business 32-bitna različica Home Premium 32-bitna različica Home Basic 32-bitna različica
	Windows 7	Ultimate 32/64-bitna različica Enterprise 32/64-bitna različica Professional 32/64-bitna različica Home Premium 32/64-bitna različica Home Basic 32-bitna različica Starter 32-bitna različica
	Windows 8	Windows 8 32/64-bitna različica Windows 8 Pro 32/64-bitna različica Windows 8 Enterprise 32/64-bitna različica

<b>Procesor</b>	Mobile Pentium III 1,2 GHz ali hitrejši Priporočljivo: Pentium M 1,6 GHz ali hitrejši
<b>Delovni pomnilnik</b>	256 MB ali več Priporočljivo: 512 MB ali več
<b>Prostor na trdem disku</b>	20 MB ali več
<b>Prikaz</b>	Ločljivost, ki ni manjša od 640x480 in večja od 1600x1200. Polna 16-bitna ali višja barvna lestvica

\*1 Samo Service Pack 4

\*2 Razen za Service Pack 1

#### Za Mac OS

<b>OS</b>	Mac OS X 10.5.x, 32-bitni Mac OS X 10.6.x 32/64-bitni Mac OS X 10.7.x 32/64-bitni Mac OS X 10.8.x 32/64-bitni
<b>Procesor</b>	Power PC G4 1GHz ali hitrejši Priporočeno: Core Duo 1,83 GHz ali hitrejši
<b>Delovni pomnilnik</b>	512 MB ali več
<b>Prostor na trdem disku</b>	20 MB ali več
<b>Prikaz</b>	Ločljivost, ki ni manjša od 640x480 in večja od 1680x1200. Polna 16-bitna ali višja barvna lestvica

## Prva povezava

Ob prvi priključitvi projektorja in računalnika z uporabo USB kabla, morate namestiti gonilnik. Postopek se razlikuje med okoljem Windows in okoljem Mac OS.



- Ob naslednji priključitvi ni potrebno ponovno namestiti gonilnika.
- Pri slikah z več virov, zamenjajte vhodni vir na USB Display.
- Če uporabljate vozlišče USB, povezava morda ne bo delovala pravilno. Kabel USB priključite neposredno na projektor.
- Nastavitve te možnosti ne morete spreminjati med uporabo USB Display.

#### Za okolje Windows

**1**

Povežite vrata USB na računalniku z vrati USB-B na projektorju s pomočjo kabla USB.



Pri operacijskem sistemu Windows 2000 ali Windows XP, se lahko prikaže sporočilo, ki vas bo vprašalo po ponovnem zagonu računalnika. Izberite **Ne**.

#### Za sistemsko okolje Windows 2000

Dvokliknite **Računalnik, EPSON PJ\_UD**, in nato **EMP\_UDSE.EXE**.

#### Za sistemsko okolje Windows XP

Namestitev gonilnikov se izvede samodejno.

#### Za Windows Vista/Windows 7/Windows 8

Ko se prikaže pogovorno okno, kliknite **Run EMP\_UDSE.exe**.

**2**

Ko se pojavi zaslon z licenčno pogodbo, kliknite **Se strinjam**.


### 3 Projekcija slik iz računalnika.

Morda bo trajalo nekaj časa, da se slike začnejo projicirati. Dokler se slike na začnejo projicirati, pustite opremo na miru in ne poskušajte izvleči kabla USB ali izklopiti napajanje projektorja.

### 4 Ko končate s projekcijo, odklopite USB kabel.

Pri odklopu kabla USB, vam ni potrebno uporabiti **varnega odstranjevanja strojne opreme**.



- Če namestitev ni izvedena avtomatično, dvokliknite **Moj računalnik - EPSON\_PJ\_UD - EMP\_UDSE.EXE**, na vašem računalniku.
  - Če ni projicirane slike, kliknite **Vsi programi - EPSON Projector - Epson USB Display - Epson USB Display Vx.xx**, na vašem računalniku.
  - Če uporabljate računalnik z operacijskim sistemom Windows 2000 in imate le uporabniške pravice, se prikaže sporočilo o napaki in uporaba programske opreme morda ne bo mogoča. V tem primeru poskusite posodobiti operacijski sistem Windows na najnovejšo različico in se poskusite znova povezati.  
Za več podrobnosti se obrnite na vašega prodajalca ali na najbližji naslov v naslednjih navodilih.
-  [Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson](#)

#### Za Mac OS

### 1 Povežite vrata USB na računalniku z vrati USB-B na projektorju s pomočjo kabla USB.

Mapa namestitve za USB Display, se nahaja v Finder.

### 2 Dvokliknite ikono **Namestitveni program za USB Display**.

### 3 Namestite s sledenjem navodil na zaslonu.

### 4 Ko se pojavi zaslon z licenčno pogodbo, kliknite **Se strinjam**.

Vpišite pooblaščenno geslo skrbnika in zaženite namestitev.

Ko je namestitev končana, je ikona USB Display prikazana v Dock in menijski vrstici.

### 5 Projekcija slik iz računalnika.

Morda bo trajalo nekaj časa, da se slike začnejo projicirati. Dokler se slike na začnejo projicirati, pustite opremo na miru in ne poskušajte izvleči kabla USB ali izklopiti napajanje projektorja.

### 6 Ko želite prenehati s projiciranjem, izberite **Ločiti** z ikonskega menija **USB Display** na menijski vrstici ali Dock in nato odstranite kabel USB.



- Če se mapa USB Display namestitve ne prikaže samodejno v Finder, dvokliknite **EPSON PJ\_UD - Namestitveni program za USB Display** na vašem računalniku.
- Če zaradi neznanega razlog ni projekcije, kliknite ikono **USB Display** v Dock.
- Če v Dock ni ikone **USB Display**, dvokliknite **USB Display** v mapi aplikacije.
- Če izberete **Izhod** iz menija ikone **USB Display** v Dock, se USB Display ne zažene samodejno po povezavi kabla USB.

## Odstranjevanje

#### Za sistemsko okolje Windows 2000

### 1 Kliknite **Start**, izberite **Nastavitve** in nato kliknite **Nadzorna plošča**.

### 2 Dvokliknite **Dodaj/Odstrani programe**

### 3 Kliknite **Spremeni ali odstrani programe**.

### 4 Izberite **Epson USB Display** in kliknite **Spremeni/Odstrani**.

## Za sistemsko okolje Windows XP

- 1 Kliknite **Start** in nato kliknite **Nadzorna plošča**.
- 2 Dvokliknite **Dodaj ali odstrani programe**.
- 3 Izberite **Epson USB Display** in kliknite **Odstrani**.

## Za sistemsko okolje Windows Vista/Windows 7

- 1 Kliknite **Start** in nato kliknite **Nadzorna plošča**.
- 2 Kliknite **Odstrani program** pod **Programi**.
- 3 Izberite **Epson USB Display** in kliknite **Odstrani**.

## Za sistemsko okolje Windows 8

- 1 Odprite Čarobni gumbi in izberite **Iskanje**. Z desno miškino tipko kliknite in držite **Epson USB Display Ver.XXX**.
- 2 V vrstica s programi izberite **Odstrani**.
- 3 Izberite **Epson USB Display** in nato izberite **Odstrani**.
- 4 Sledite navodilom za odstranjevanje na zaslonu.

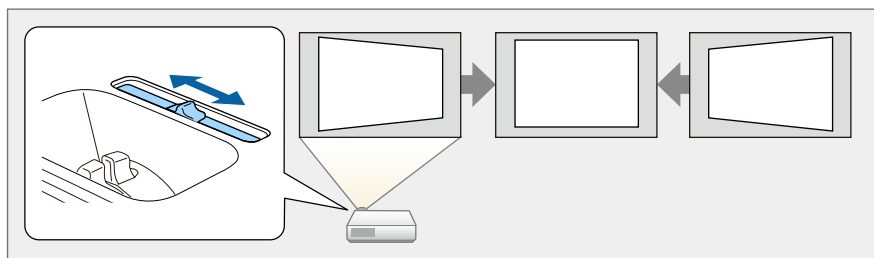
## Za Mac OS

- 1 Odprite mapo **Programi**, dvokliknite **USB Display** in nato dvokliknite **Orodje**.
- 2 Zaženite **USB Display UnInstaller**.

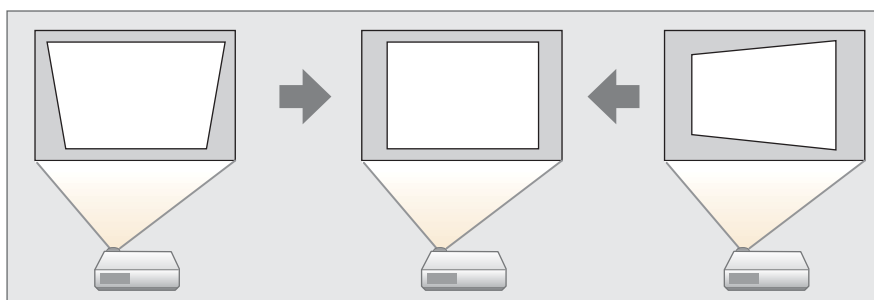
## Popravi popačenost Keystone

Popačenost keystone lahko odpravite z eno od naslednjih metod.

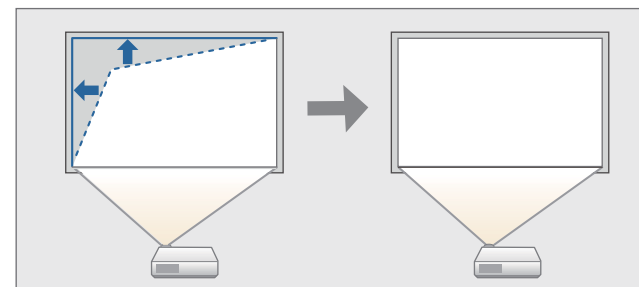
- Samodejno odpravljanje (Avto Keystone - navp)  
Samodejno popravi navpično popačenje keystone.
- Ročno popravljanje (ročica za vodoravni Keystone)  
Ročno popravi vodoravno popačenje keystone z uporabo vodoravne prilagoditve keystone.



- Ročno odpravljanje (Keystone-v/n)  
Ločeno ročno odpravljanje popačenosti v vodoravni in navpični smeri.



- Ročno odpravljanje (Quick Corner)  
Ločeno ročno popravite štiri kote.



Če odpravite popačenje keystone, je lahko projicirana slika manjša.

## Samodejno odpravljanje

### Avto Keystone - navp



Ko projektor zazna premikanje, na primer, če ga nameščate, prestavite ali nagnete, samodejno popravi navpična in vodoravna popačenja keystone. Ta funkcija se imenuje Avto Keystone - navp.

Ko projektor premaknete, prikaže zaslon za nastavljanje in nato samodejno popravi projicirano sliko.

Z Avto Keystone - navp. lahko popravite projicirano sliko pod naslednjimi pogoji.

Kot popravljanja: pribl. 30° gor in dol



- Avto Keystone - navp deluje samo, ko je **Projekcija** nastavljena na **Spredaj** v meniju Konfiguracija.
-  **Razširjeno - Projekcija** [str.76](#)
- Če ne želite uporabljati Avto Keystone - navp, nastavite **Avto Keystone - navp** na **Izklopljeno**.
-  **Nastavitve - Keystone - Keystone-v/n - Avto Keystone - navp** [str.75](#)

## Ročni popravek

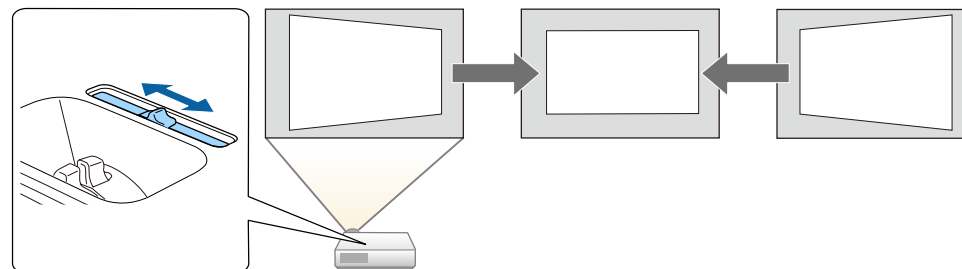
Popačenje Keystone lahko odpravite ročno.


Z keystone-v/n lahko popravite projicirano sliko pod naslednjimi pogoji.

Kot popravljanja: pribl. 30° desno in levo/pribl. 30° gor in dol

### Prilagoditev Keystone - vodor.

Pomaknite prilagoditev vodoravnega popačenja keystone v desno ali levo, da s tem odpravite vodoravno popačenje keystone.



- Pri uporabi vodoravne keystone prilagoditve nastavite **Prilagoditev Keystone - vodor.** na **Vklopljeno**.
-  **Nastavitve - Keystone - Keystone-v/n - Ročica za vod. Key.** [str.75](#)
- Popačenje keystone lahko prav tako odpravite v vodoravni smeri z uporabo keystone-v/n.

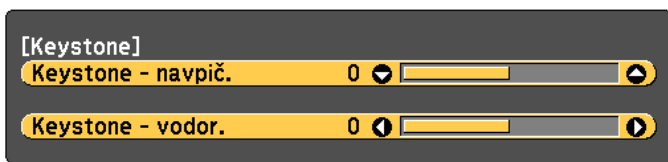
### H/V-Keystone

Ločeno ročno odpravljanje popačenosti v vodoravni in navpični smeri.

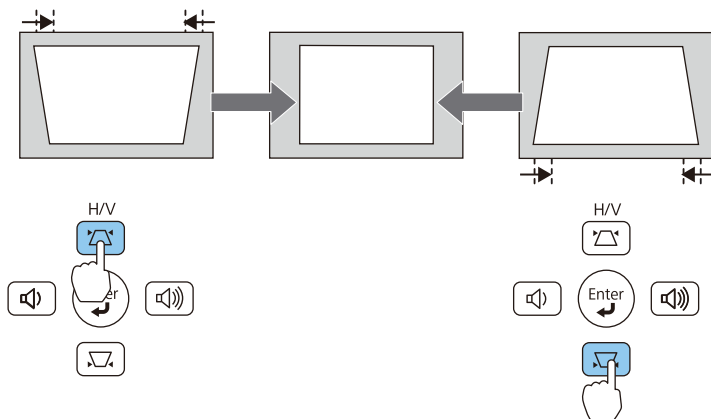
**1**

Pritisnite gumb [↶] ali [↷] na nadzorni plošči med projiciranjem, da prikažete zaslon Keystone.

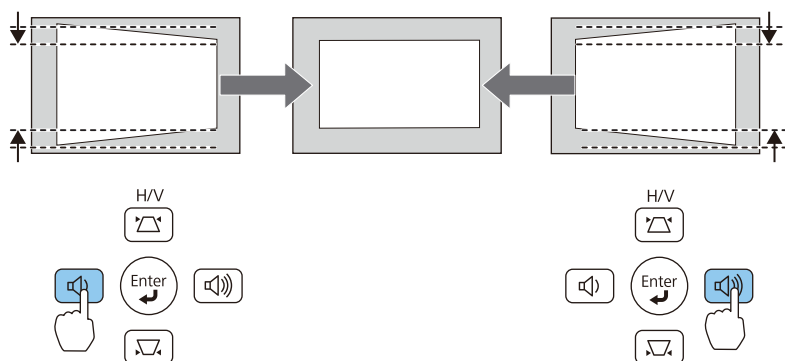




- 2** Z naslednjimi gumbi odpravite popačenje keystone.  
Z gumboma [↶] in [↷] popravite navpično popačenje.



Z gumboma [↵]/[↶] odpravite vodoravno popačenje keystone.



Keystone-v/n lahko prav tako nastavite v meniju Konfiguracija.

☛ Nastavitve - Keystone - Keystone-v/n [str.75](#)

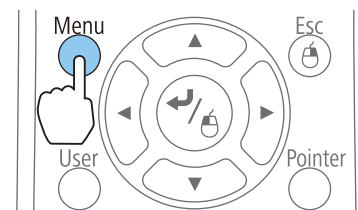
## Quick Corner

To vam omogoča ločeno ročno popravljanje vsakega od štirih kotov projicirane slike.

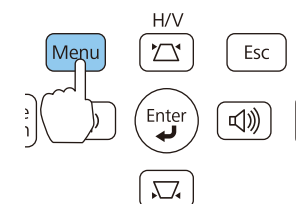
- 1** Med projiciranjem pritisnite gumb [Menu].

☛ "Uporaba menija Konfiguracija" [str.69](#)

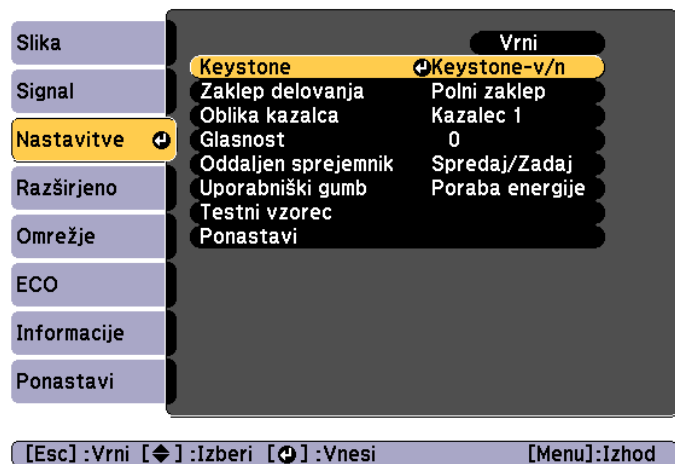
Z daljinskim upravljalnikom



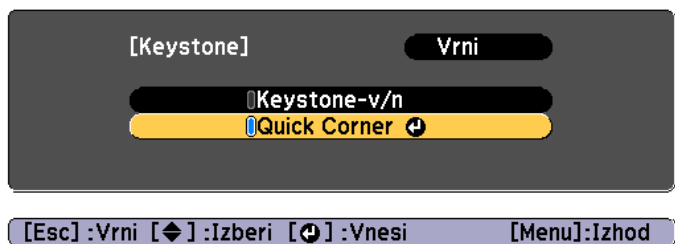
Z nadzorno ploščo



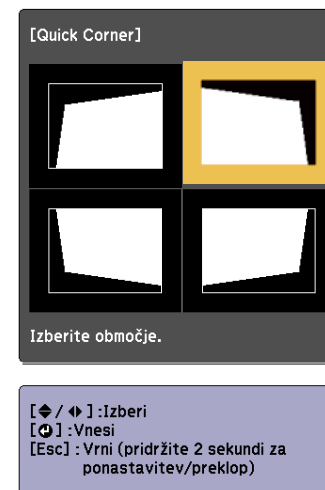
## 2 Izberite **Keystone** iz **Nastavitve**.



## 3 Izberite **Quick Corner** in pritisnite gumb [↩].



## 4 Z uporabo gumbov [↶], [↷], [↵] in [↶] na daljinskem upravljalniku ali gumbov [↶], [↷], [↵] in [↶] (ali gumbov [Wide]/[Tele]) na nadzorni plošči izberite kot, ki ga želite popraviti, nato pa pritisnite gumb [↩].



## 5 Z uporabo gumbov [↶], [↷], [↵] in [↶] na daljinskem upravljalniku ali gumbov [↶], [↷], [↵] in [↶] (ali gumbov [Wide]/[Tele]) na nadzorni plošči izberite kot, ki ga želite popraviti.

Ko pritisnete gumb [↩], se pojavi zaslon, prikazan v koraku 4, na katerem lahko izberete območje, ki ga želite popraviti.

Če se med prilagajanjem prikaže sporočilo "Prestavljanje ni več mogoče.", ne morete več prilagajati oblike v smeri, ki jo prikazuje sivi trikotnik.



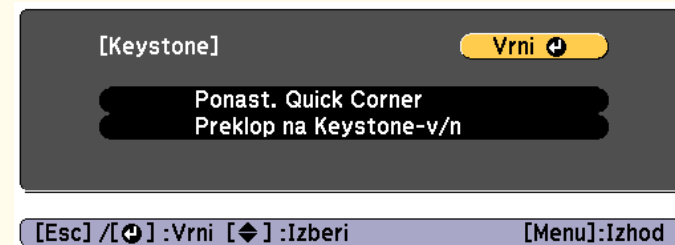
**6** Po potrebi ponovite postopka 4 in 5, da prilagodite še ostale kote.

**7** Ko končate, pritisnete gumb [Esc] za izhod iz menija za popravljanje.

Ker ste **Keystone** spremenili v **Quick Corner**, se ob naslednjem pritisku gumba [↶] ali [↷] na nadzorni plošči prikaže okno za izbiro vogala iz koraka 4. Spremenite **Keystone** v **Keystone-v/n**, če želite opraviti vodoravni in navpični popravek z uporabo gumbov [↶] ali [↷] na nadzorni plošči.

☛ Nastavitve - Keystone - Keystone-v/n [str.75](#)

☛ Če pritisnete gumb [Esc] za približno dve sekundi, medtem ko je prikazano okno za izbiro kota iz koraka 4, se prikaže naslednje okno.

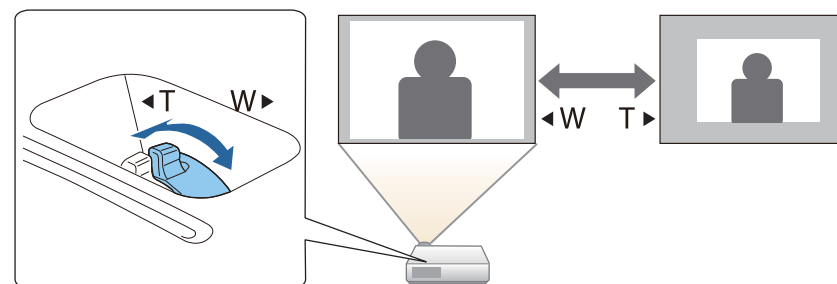


**Ponast. Quick Corner:** ponastavi popravke Quick Corner.  
**Preklop na Keystone-v/n:** preklopi način popravljanja na Keystone-v/n.

☛ "Meni Nastavitve" [str.75](#)

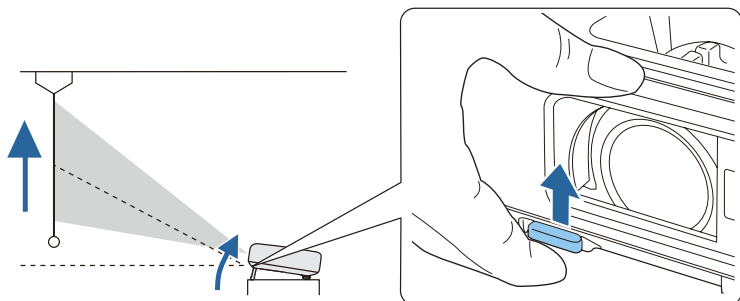
## Prilagodite velikost slike

Z zasukom obročka za zoomiranje prilagajate velikost projicirane slike.



## Prilagodite položaj slike

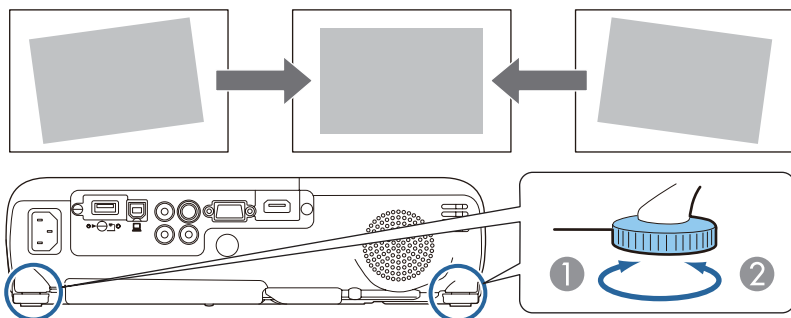
S potiskom ročice za nogo podaljšajte sprednjo nastavljivo nogo. Položaj slike lahko prilagodite z nagibom projektorja do 12 stopinj.



Večji kot je kot nagiba, težje boste ostrili. Projektor namestite tako, da ga je potrebno nagniti samo pod majhnim kotom.

## Prilagodite vodoravni nagib

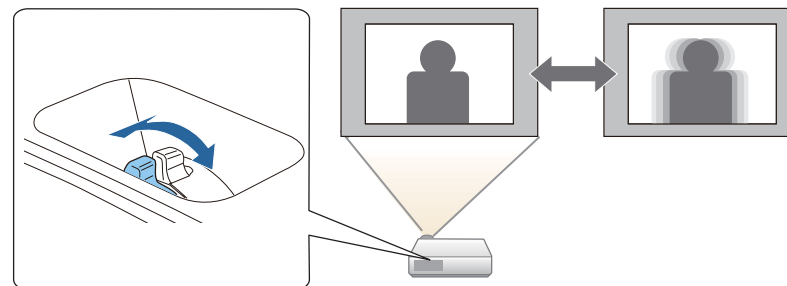
Prilagodite vodoravni nagib projektorja s podaljšanjem in zložitvijo zadnje noge.



- 1 Podaljšajte zadnjo nogo.
- 2 Zložite zadnjo nogo.

## Kako popraviti ostrino

Ostrino lahko popravite z uporabo obroča za ostrenje.

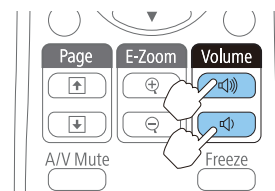


## Prilagoditev glasnosti

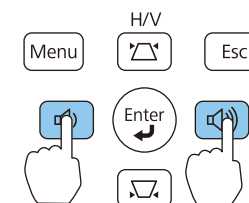
Glasnost lahko prilagodite z eno od naslednjih metod.

- Pritisnite gumb [Volume] na nadzorni plošči ali daljinskem upravljalniku za prilagoditev glasnosti.
  - [<] Zmanjša glasnost.
  - [>] Poveča glasnost.

### Z daljinskim upravljalnikom



### Z nadzorno ploščo



- Prilagodite glasnost iz menija Konfiguracija.

☞ **Nastavitve - Glasnost** [str.75](#)



### Previdno

Ne začnite pri visoki glasnosti.

Nenadna prekomerna glasnost lahko povzroči izgubo sluha. Pred izklopom vedno znižajte glasnost, zato da po vklopu lahko postopoma zvišate glasnost.

## Izbiranje kakovosti projekcije (Izbiranje barvnega načina)

Nastavi barvni način glede na okolje. Svetlost slike je odvisna od načina delovanja, ki ste ga izbrali.

Način delovanja	Uporaba
<b>Dinamično</b>	Ta način je primeren za uporabo v svetlih prostorih.
<b>Dnevna soba</b>	Ta način je primeren za uporabo v sobah z zaprtimi zavesami.
<b>Kino</b>	Najbolj primeren za ogled filmov v temačni sobi. Slikam da naraven ton.
<b>Igra</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Ta način je primeren za igranje iger v svetlih prostorih.</li> <li>Preklop v način delovanja Igra traja nekaj sekund.</li> <li>Zaslonsko zakasnitev lahko zmanjšate tako, da vhodni signal preklopite na progresivni 480p ali 720p. Več informacij o prilagoditvi signala preberite v dokumentaciji, ki ste jo prejeli z igralno konzolo.</li> </ul>

Ob vsakem pritisku gumba [Color Mode] se na zaslonu prikaže ime barvnega načina in barvni način se spremeni.

### Daljinski upravljalnik



Barvni način lahko nastavite v meniju Konfiguracija.

☞ **Slika - Barvni način** [str.72](#)

## Nastavitev Samozaslonka

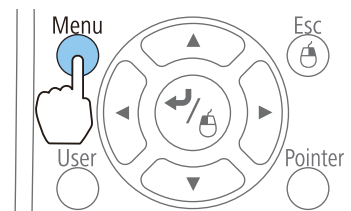
S samodejno nastavitvijo svetilnosti glede na svetlost prikazane slike, lahko uživate v globokih in bogatih slikah.

**1**

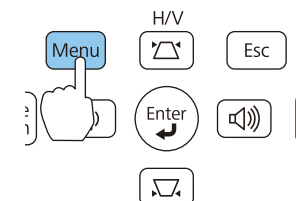
Pritisnite gumb [Menu].

☞ "Uporaba menija Konfiguracija" [str.69](#)

### Z daljinskim upravljalnikom



### Z nadzorno ploščo



## 2 Izberite **Samozaslonka** iz **Slika**.



## 3 Izberite **Normalno** ali **Visoka hitrost**.

Nastavitev je shranjena za vsak barvni način.



Če nastavite **Visoka hitrost**, se svetlost slike spremeni takoj, ko se spremeni prizor.

## 4 Pritisnite gumb [Menu] za potrditev nastavitve.

## Spreminjanje Razmerje gledišča projicirane slike

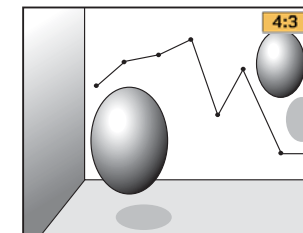
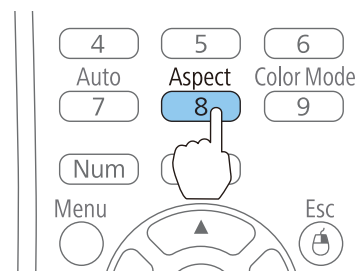
Razmerje gledišča▶ projicirane slike lahko prilagodite tipu, razmerju višine in širine in ločljivosti vhodnih signalov.

Razpoložljiva razmerja gledišča so odvisna od signala slike, ki je trenutno projicirana.

## Načini spreminjanja

Vsakič ko pritisnete gumb [Aspect], na daljinskem upravljalniku, se na zaslonu izpiše ime pogleda in razmerje gledišča se spremeni.

### Daljinski upravljalnik



Razmerje gledišča lahko nastavite v meniju Konfiguracija.

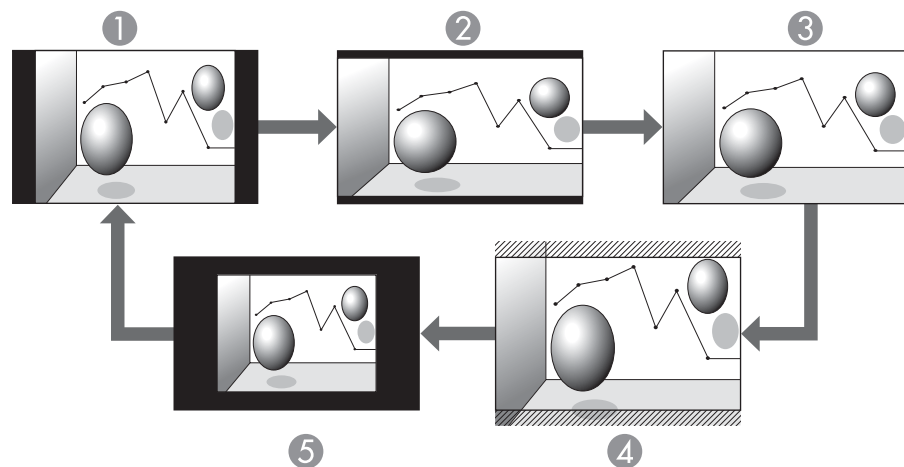
➡ Signal - Pogled [str.73](#)

## Spreminjanje razmerja gledišča

Projiciranje slik iz video opreme ali vrat HDMI

Vsakič, ko pritisnete gumb [Aspect], se razmerje gledišča zamenja v naslednjem vrstnem redu: **Normalno** ali **Avtomatično**, **16:9**, **Polno**, **Zoom** in **Privzeto**.

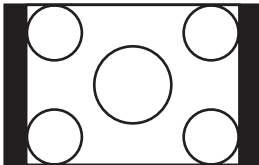
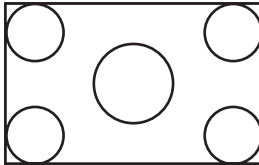
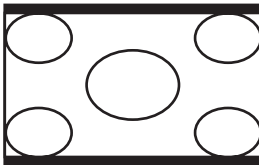
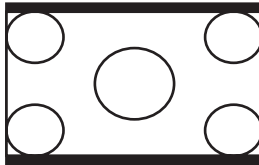
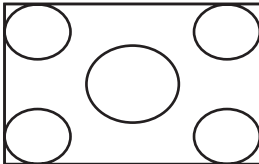
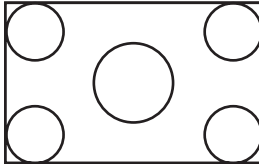
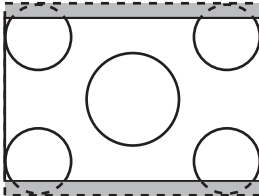
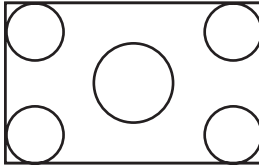
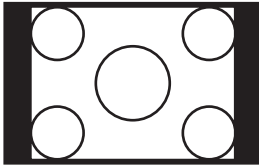
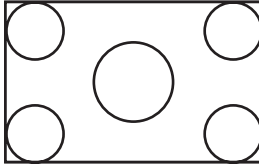
Na primer: vhodni signal 1080p (ločljivost: 1920x1080, razmerje gledišča: 16:9)



- ① Normalno ali Avtomatično
- ② 16:9
- ③ Polno
- ④ Zoom
- ⑤ Privzeto

Projiciranje slik z računalnika

Sledijo primeri projiciranja za vsak pogled.

Pogled	Vhodni signal	
	XGA 1024X768 (4:3)	WXGA 1280X800 (16:10)
Normalno		
16:9		
Polno		
Zoom		
Privzeto		



Če deli slike manjkajo, v meniju Konfiguracija, glede na velikost zaslona računalnika, nastavite nastavev **Ločljivost** na **Široko** ali **Normalno**.

☞ **Signal - Ločljivost** [str.73](#)





## Koristne Funkcije

To poglavje razlaga koristne nasvete za predstavitve in varnostne funkcije.

## Projiciranje brez računalnika (PC Free)

Če na projektor priključite pomnilniško napravo USB, kot je bliskovni pomnilnik USB ali trdi disk USB, lahko projicirate shranjene datoteke brez uporabe računalnika. Ta funkcija se imenuje PC Free.



- Pomnilniških naprav USB, ki vsebujejo zaščitne funkcije, morda ne boste mogli uporabljati.
- Med projiciranjem s funkcijo PC Free ne morete odpraviti trapeznega popačenja, tudi če pritisnete gumba [↶] in [↷] na nadzorni plošči.

## Specifikacije datotek, ki jih lahko projicirate s funkcijo PC Free

Vrsta	Vrsta datoteke (pripona)	Opombe
Slika	.jpg	Naslednjih oblik ni mogoče projicirati. - Oblike barvnega načina CMYK - Progresivne oblike - Slike z ločljivostjo nad 8192 × 8192 Zaradi karakteristik datotek JPEG, projicirane slike morda ne bodo jasne zaradi previsokega kompresijskega razmerja.
	.bmp	Slik z ločljivostjo nad 1280 x 800 ni mogoče projicirati.
	.gif	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Slik z ločljivostjo nad 1280 x 800 ni mogoče projicirati.</li> <li>• Animiranih GIF-ov ni možno projicirati.</li> </ul>
	.png	Slik z ločljivostjo nad 1280 x 800 ni mogoče projicirati.

Vrsta	Vrsta datoteke (pripona)	Opombe
Film	.avi	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Slik z ločljivostjo nad 1280 x 720 ni mogoče projicirati.</li> <li>• Predvajanje zvoka je mogoče le za linearni PCM in ADPCM.</li> </ul>



- Med povezovanjem in uporabo morajo biti trdi diski USB priklopljeni na napajanje.
- Projektor ne podpira nekaterih datotečnih sistemov, zato uporabite medij, ki je bil formatiran v okolju Windows.
- Formatirajte medij v FAT16/32.

## Primeri uporabe funkcije PC Free

### Projiciranje slik z USB pomnilnika



☛ "Projiciranje izbranih slik in filmov" [str.49](#)

☛ "Projiciranje slikovnih datotek v mapi v zaporedju (Diaprojekcija)" [str.49](#)

## Metode delovanja PC Free

Koraki v nadaljevanju so pojasnjeni na primeru uporabe daljinskega upravljalnika, vendar lahko ista opravila izvedete tudi s pomočjo nadzorne plošče.

### Zagon funkcije PC Free






- 1 Spremenite vir na USB.  
☛ "Preklopite na ciljno sliko z daljinskim upravljalnikom" [str.31](#)

- 2 Pomnilniško napravo USB priključite neposredno na projektor.

☛ "Povezava naprav USB" [str.25](#)






PC Free se zažene in prikaže se zaslon s seznamom datotek.

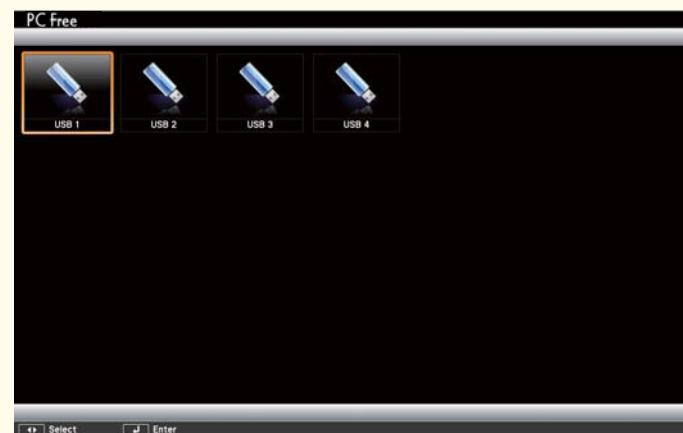
- Naslednje datoteke so prikazane kot sličice (vsebina datoteke je prikazana kot majhna slika).
  - datoteke JPEG
  - Datoteke AVI (prikaz prve slike ob začetku filma)
- Ostale datoteke ali mape so prikazane kot ikone, kot je prikazano v spodnji tabeli.


Ikona	Datoteka	Ikona	Datoteka
	Datoteke JPEG*		Datoteke BMP
	Datoteke GIF		Datoteke PNG
	Datoteke AVI (Motion JPEG)*		

\* Ko prikaz sličice ni mogoč, je prikazana ikona.



- Pomnilniško kartico lahko prav tako vstavite v bralnik kartic USB, ki ga nato priključite na projektor. Vendar, nekateri dostopni USB bralniki kartic morda ne bodo združljivi s projektorjem.
- Če se prikaže naslednji zaslon (Izberi pogon), z gumbi [>], [<] in [>] in [<] izberite želeni pogon in pritisnite gumb [].



- Če želite prikazati zaslon Izberi pogon, postavite kazalec na možnost **Izberi pogon** na vrhu zaslona s seznamom datotek in pritisnite gumb [].

## Projiciranje slik

- 1 Z gumbi [↶], [↷], [↵] in [↴] izberite datoteko ali mapo, ki jo želite projicirati.



Če na trenutnem zaslonu niso prikazane vse datoteke in mape, pritisnite gumb [↵] na daljinskem upravljalniku ali premaknite kazalec na možnost **Naslednja stran** na dnu zaslona in pritisnite gumb [↵].

Če se želite vrniti na prejšnji zaslon, pritisnite gumb [↴] na daljinskem upravljalniku ali premaknite kazalec na možnost **Prejšnja stran** na vrhu zaslona in pritisnite gumb [↵].

- 2 Pritisnite gumb [↵].

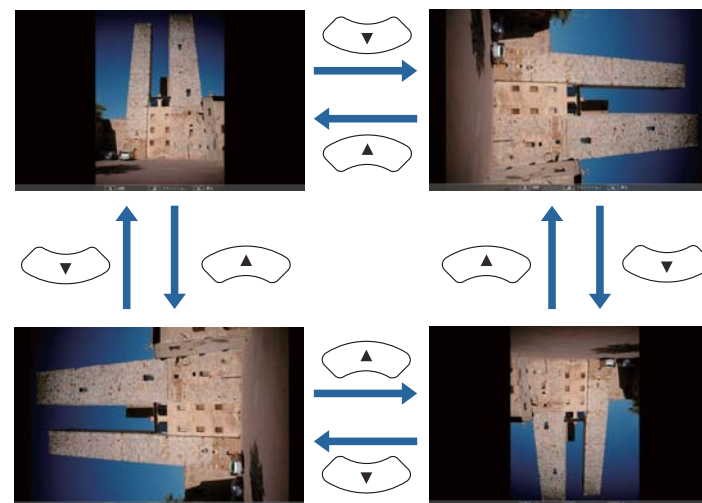
Izbrana slika je prikazana.

Ko izberete mapo, se prikažejo datoteke v izbrani mapi. Če se želite vrniti na prejšnji zaslon, premaknite kazalec na **Nazaj na vrh** in pritisnite gumb [↵].

## Zasukaj slike

Predvajane slike lahko obrnete za 90° korake. Funkcija za obračanje je na voljo tudi med Diaprojekcija.

- 1 Predvajajte slike ali zaženite Diaprojekcija.
- 2 Med projiciranjem pritisnite gumb [↶] ali [↷].



## Izklop funkcije PC Free

Če želite zapreti PC Free, odklopite napravo USB iz vhoda USB na projektorju. Naprave, kot so digitalni fotoaparati ali trdi diski, najprej izklopite in jih nato odklopite s projektorja.

## Projiciranje izbranih slik in filmov

### Pozor

Ne odklopite pomnilniške naprave USB, medtem ko do nje dostopate. Funkcija PC Free morda ne bo delovala pravilno.

- 1 Zaženite PC Free.  
Prikaže se zaslon s seznamom datotek.  
☛ "Zagon funkcije PC Free" [str.47](#)
- 2 Uporabite gumb [↶], [↷], [↵] in [↴] za izbiro datoteke, ki jo želite projicirati.



- 3 Pritisnite gumb [↵].  
Prikaže se slika oziroma se predvaja videoposnetek.



Pritisnite gumb [↵] za naslednjo ali prejšnjo slikovno datoteko.

- 4 Projiciranje končate na enega izmed naslednjih načinov:
  - Projiciranje slike: pritisnite gumb [Esc].
  - Projiciranje videoposnetka: pritisnite gumb [Esc], da se prikaže zaslon s sporočilom, nato izberite možnost **Izhod** in pritisnite gumb [↵].

Ko je projekcija končana, se znova prikaže zaslon s seznamom datotek.

## Projiciranje slikovnih datotek v mapi v zaporedju (Diaprojekcija)

Slikovne datoteke v mapi lahko projicirate v zaporedju, eno za drugo. Ta funkcija se imenuje Diaprojekcija. Z naslednjim postopkom lahko nastavite Diaprojekcija.



Če želite, da se med funkcijo Diaprojekcija datoteke izmenjujejo samodejno, nastavite parameter **Čas preklopa zaslona** v meniju **Možnost** na poljubno vrednost, z izjemo vrednosti **Ne**. Privzeta vrednost je 3 sekunde.

☛ "Nastavitve prikaza slikovnih datotek in nastavitve predvajanja Diaprojekcija" [str.50](#)

- 1** Zaženite PC Free.  
Prikaže se zaslon s seznamom datotek.  
☛ "Zagon funkcije PC Free" [str.47](#)
- 2** Z gumbi [↶], [↷], [↵] in [↴] premaknite kazalec na mapo, katere vsebino želite prikazati v Diaprojekcija, nato pritisnite gumb [↵].
- 3** Na spodnji desni strani zaslona s seznamom datotek izberite možnost **Diaprojekcija** in pritisnite gumb [↵].  
Diaprojekcija se začne in slikovne datoteke v mapi se samodejno zaporedoma projicirajo, ena za drugo.  
Ko je projicirana zadnja datoteka, se samodejno znova prikaže seznam datotek. Če **Neprekinjeno predvajanje** nastavite na **Vklopljeno** v oknu Možnost, se ob koncu projiciranja znova začne od začetka.  
☛ "Nastavitve prikaza slikovnih datotek in nastavitve predvajanja Diaprojekcija" [str.50](#)  
Med projiciranjem Diaprojekcija se lahko pomaknete na naslednji zaslon, se vrnete na prejšnjega ali ustavite predvajanje.



Če ima nastavev **Čas preklopa zaslona** na zaslonu Možnost vrednost **Ne**, se po izbiri Predvajaj diaprojekcijo datoteke ne bodo samodejno izmenjevale. Pritisnite gumb [↵], gumb [↶] ali gumb [↴] za nadaljevanje na naslednjo datoteko.

- A/V nemo  
☛ "Začasen izklop slike in zvoka (A/V nemo)" [str.52](#)
- E-Zoom  
☛ "Povečanje dela slike (E-Zoom)" [str.53](#)
- Kazalec  
☛ "Funkcija kazalca (Kazalec)" [str.53](#)

### Nastavitve prikaza slikovnih datotek in nastavitve predvajanja Diaprojekcija

Na zaslonu Možnost lahko nastavite vrstni red prikazovanja datotek in delovanje Diaprojekcija.

- 1** Na dnu zaslona s seznamom datotek izberite **Možnost** in pritisnite gumb [↵].
- 2** Ko je prikazan naslednji zaslon Možnost, določite posamezne nastavitve.  
Izberite zelene možnosti in pritisnite gumb [↵].  
Spodnja tabela prikazuje dodatne informacije posameznih postavk.

Pri projiciranju datoteke s funkcijo PC Free lahko uporabite naslednje funkcije.

- Freeze  
☛ "Zamrzovanje slike (Zamrzni)" [str.52](#)



<b>Razvrstitev prikaza</b>	Izberete lahko prikaz datotek <b>Po imenu</b> ali <b>Po datumu</b> .
<b>Način razvrščanja</b>	Datoteke lahko razvrstite <b>Naraščajoče</b> ali <b>Padajoče</b> .
<b>Neprekinjeno predvajanje</b>	Določite lahko, ali naj se diaproyekcija ponavlja.
<b>Čas preklopa zaslona</b>	Čas prikaza posamezne datoteke lahko nastavite v možnosti Diaprojekcija. Nastavite lahko čas med <b>Ne</b> (0) in 60 sekund. Če nastavite na <b>Izklopljeno</b> , je samodejno predvajanje onemogočeno.
<b>Učinek</b>	Pri spreminjanju diapozitivov lahko nastavite zaslonske učinke.

**3** Po nastavljanju z gumbi [↶], [↷], [↶] ali [↷] premaknite kazalec na **V redu** in pritisnite [↵].

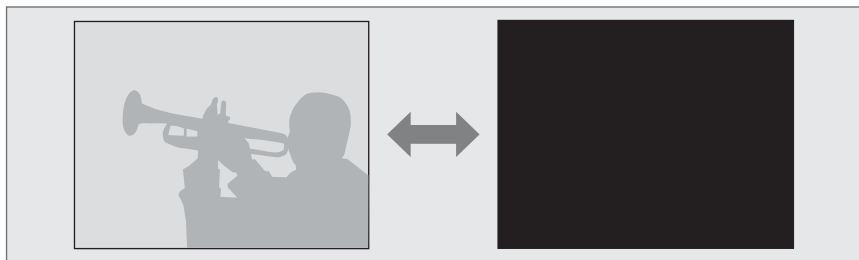
Nastavitve so uporabljene.

Če nastavitve ne želite uveljaviti, pomaknite kazalec na možnost **Prekliči** in pritisnite gumb [↵].

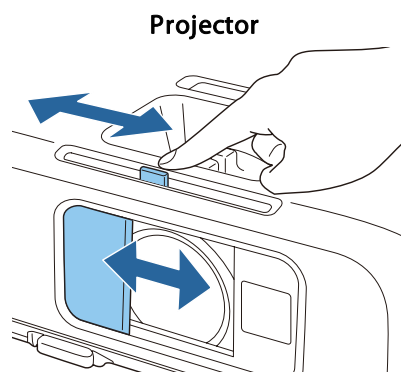


## Začasen izklop slike in zvoka (A/V nemo)

To lahko uporabite, če želite skriti sliko na zaslonu ali če ne želite prikazati podrobnosti, npr. med menjavo datotek.



Vsakič, ko pritisnete gumb [A/V Mute] ali odprete/zaprete pokrov objektiva, se funkcija A/V nemo vključi ali izključi.



- Pri predvajanju videa se slika in zvok predvajata kljub vklopljeni funkciji A/V nemo. Projiciranja ni mogoče nadaljevati od točke, kjer ste vklopili funkcijo A/V nemo.
- Prikazan zaslon lahko izberete s pritiskom gumba [A/V Mute] iz menija Konfiguracija.
  - ☛ **Razširjeno - Prikaz - A/V nemo** [str.76](#)
- Ko je A/V nemo omogočen z gumbom [A/V Mute], se aktivira **Časovnik izklopa A/V** in napajanje se po približno 30 minutah avtomatično izključi. Če ne želite omogočiti funkcije **Časovnik izklopa A/V**, nastavite **Časovnik izklopa A/V** na **Izklopljeno**.
  - ☛ **ECO - Časovnik izklopa A/V** [str.84](#)
- Ko je drsnik za izklop slike in zvoka zaprt ali 30 minut ni izvedeno nobeno dejanje, se aktivira, **Časomer pokritja leče** in naprava se avtomatično izključi. Če ne želite aktivirati **Časomer pokritja leče** nastavite **Časomer pokritja leče** na **Izklopljeno**.
  - ☛ **ECO - Časomer pokritja leče** [str.84](#)
- Med A/V nemo, žarnica še vedno gori, zato se ure žarnice še vedno štejejo.

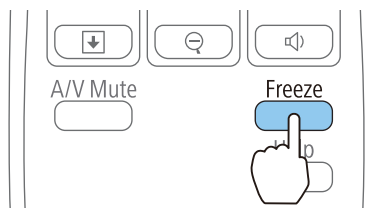
## Zamrzovanje slike (Zamrzni)

Ko je premikajoča slika na zaslonu zamrznjena Zamrzni, se projekcija nadaljuje, tako da lahko premikajoče slike projicirate po posameznih sličicah, tako kot nepremično fotografijo. Med predstavitvijo iz računalnika lahko tudi preklapljate med datotekami, ne da bi projicirali sliko, če pred tem uporabite funkcijo Freeze.



Vsakič ko pritisnete gumb, se funkcija [Freeze] vključi ali izključi.

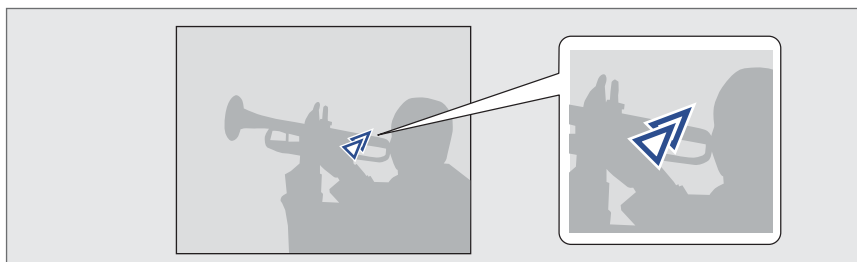
## Daljinski upravljalnik



- Zvok se ne ustavi.
- Pri projiciranju posnetkov, se slika predvaja, kljub temu, da zaslon zamrznjen. Projiciranja ni možno nadaljevati s točke, kjer je bil zaslon zamrznjen.
- Če pritisnete gumb [Freeze], medtem ko je prikazan meni Konfiguracija ali zaslon pomoči, prikazan meni ali zaslon pomoč izgine.
- Freeze deluje tudi med uporabo funkcije E-Zoom.

## Funkcija kazalca (Kazalec)

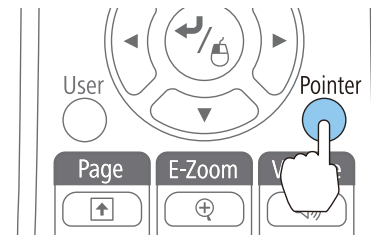
To vam omogoča premikanje kazalca na projicirano sliko in vam pomaga pritegniti pozornost na območje o katerem govorite.



### 1 Prikaže kazalec.

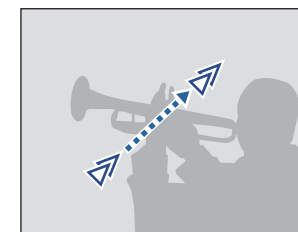
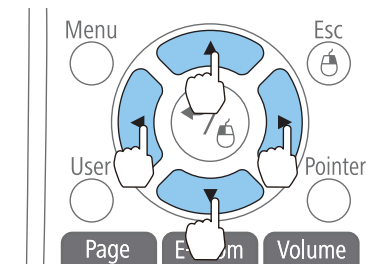
Kadar pritisnete na gumb [Pointer], se kazalec prikaže oziroma izgine.

## Daljinski upravljalnik



### 2 Premakne ikono kazalca (↗).

## Daljinski upravljalnik



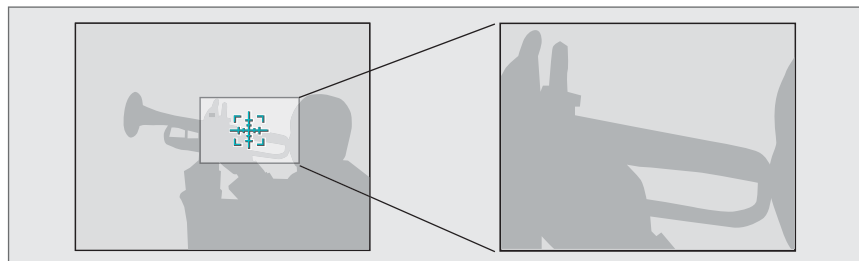
Ob hkrati pritisnete par sosednjih gumbov [↖], [↗], [↘] ali [↙] lahko kazalec premaknete diagonalno.



- Obliko ikone kazalca lahko izberete iz menija Konfiguracija.
- Nastavitve - Oblika kazalca [str.75](#)

## Povečanje dela slike (E-Zoom)

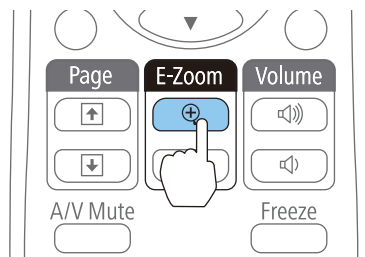
To je uporabno, kadar želite razširiti slike in jih prikazati podrobneje.



## 1 Zaženite E-Zoom.

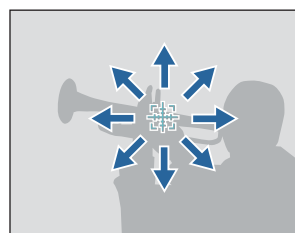
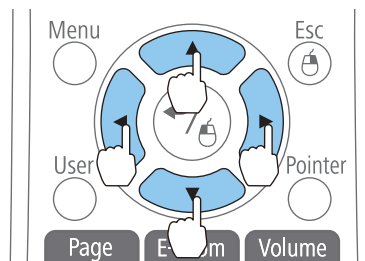
Pritisnite na gumb [⊕] za prikaz križca (⊕).

### Daljinski upravljalnik



## 2 Premaknite Križec (⊕) na območje slike, ki ga želite povečati.

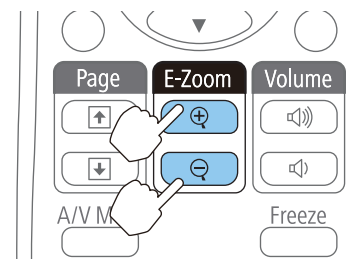
### Daljinski upravljalnik



Ob hkrati pritisnete par sosednjih gumbov [↶], [↷], [↵] ali [↶] lahko kazalec premaknete diagonalno.

## 3 Povečaj.

### Daljinski upravljalnik



Gumb [⊕]: Z vsakim pritiskom poveča območje. Hitreje lahko povečate, če držite gumb pritisnjen.

Gumb [⊖]: Pomanjša slike, ki ste jih povečali.

Gumb [Esc]: Preklopi funkcijo E-Zoom.



- Merilo povečave se pokaže na zaslonu. Izbrano območje se lahko poveča od 1- do 4-krat v 25 postopnih korakih.
- Med projiciranjem povečane slike uporabite gumb [↶], [↷], [↵] in [↶] za premikanje slike.

## Uporabite daljinski upravljalnik za vodenje kazalca miške (Brezžična miška)

Kazalec računalniške miške lahko upravljate z uporabo projektorjevega daljinskega upravljalnika. Ta funkcija se imenuje Brezžična miška.

Naslednji operacijski sistemi podpirajo brezžično miško.

	Windows	Mac OS
OS	Windows 2000	Mac OS X 10.3.x
	Windows XP	Mac OS X 10.4.x
	Windows Vista	Mac OS X 10.5.x
	Windows 7	Mac OS X 10.6.x
	Windows 8	Mac OS X 10.7.x
		Mac OS X 10.8.x

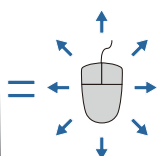
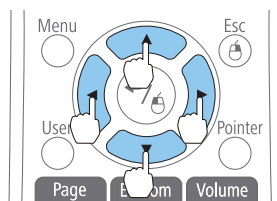
\*Uporaba Brezžična miška morda ne bo možna pri vseh verzijah operacijskih sistemov.

Po naslednjem postopku omogočite funkcijo Brezžične miške.

- 1 S kablom USB povežite projektor z računalnikom.  
☛ "Priključitev računalnika" [str.24](#)
  - 2 Spremenite vir na navedenega.
    - USB Display
    - Računalnik
    - HDMI
- ☛ "Preklopite na ciljno sliko z daljinskim upravljalnikom" [str.31](#)

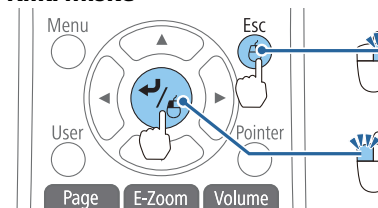
Ko ste nastavili miškin kazalec, ga lahko upravljate na naslednji način.

## Premikanje miškega kazalca



Gumbi [↶][↷][↵][↶]:  
Premikanje miškega kazalca.

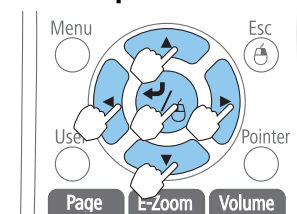
## Kliki miške



Gumb [Esc]: Desni klik.

Gumb [↶]: Levi klik. S hitrim dvakratnim pritiskom izvršite dvoklik.

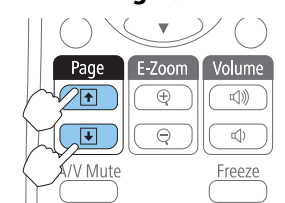
## Primi in spusti



Medtem, ko držite pritisnjen gumb [↶], pritisnite gumb [↶], [↷], [↵] ali [↶].

Spustite gumb [↶], da odložite na izbranem mestu.

## Stran navzgor/navzdol



Gumb [↶]: Pomik na prejšnjo stran.

Gumb [↷]: Pomik na naslednjo stran.



- Ob hkrati pritisnete par sosednjih gumbov [↶], [↷], [↵] ali [↶] lahko kazalec premaknete diagonalno.
  - Če so v računalniku miškini gumbi nastavljeni obratno, bodo gumbi na daljinskem upravljalniku prav tako obrnjeni.
  - Brezžična miška ne deluje pod naslednjimi pogoji.
    - Ko je prikazan meni Konfiguracija ali zaslon s pomočjo
    - Pri ostalih funkcij, razen funkcije za brezžično miško (kot na primer prilagoditev glasnosti).
- Pri uporabi funkcije E-Zoom ali kazalca je na voljo funkcija za pomik po strani gor ali dol.

## Shranjevanje uporabnikovega logotipa

Sliko, ki se trenutno projicira, lahko shranite kot uporabnikov logo.

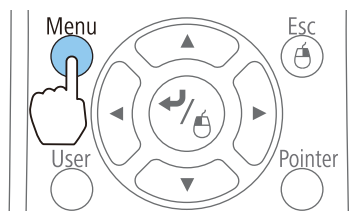


Ko se uporabnikov logo shrani, tovarniških nastavitev ne morete več ponastaviti.

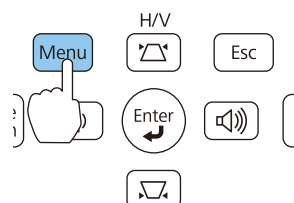
- 1 Projicirajte sliko, ki jo želite uporabiti kot uporabnikov logo, in pritisnite gumb [Menu].

☛ "Uporaba menija Konfiguracija" [str.69](#)

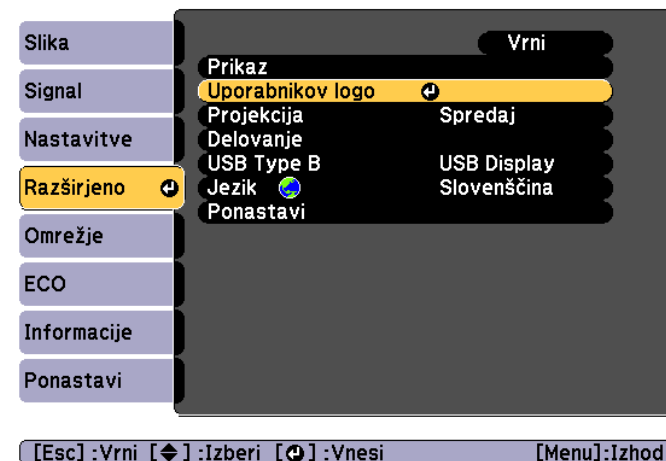
Z daljinskim upravljalnikom



Z nadzorno ploščo



- 2 Izberite **Uporabnikov logo** iz **Razširjeno**.



- Če je **Zaščita uporab. loga** iz **Zaščita z geslom** nastavljena na **Vklopljeno**, se prikaže sporočilo in uporabnikovega logotipa ne morete spremeniti. Spremembe lahko izvedete, ko nastavite **Zaščita uporab. loga** na **Izklopljeno**.

☛ "Upravljanje uporabnikov (Zaščita z geslom)" [str.58](#)

- Če je izbrana možnost **Uporabnikov logo**, ko se izvajajo funkcije Keystone, E-Zoom, Pogled ali Nastavi zoom, se trenutna funkcija začasno prekine.

- 3 Ko se izpiše sporočilo "Ali želite izbrati to sliko kot uporabnikov logo?" Izberite **Da**.

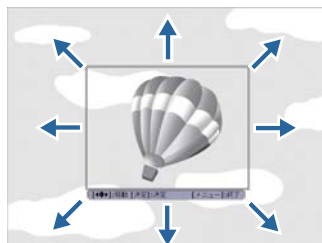
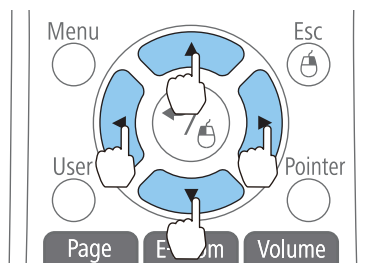


Ko pritisnete gumb [↩] na daljinskem upravljalniku ali nadzorni plošči, se lahko spremeni velikost zaslona glede na signal, ker se nastavi na ločljivost slikovnega signala.

- 4** Premaknite okvir na del slike, ki ga želite uporabiti kot uporabnikov logo.

Iste funkcije lahko izvršite z nadzorne plošče projektorja.

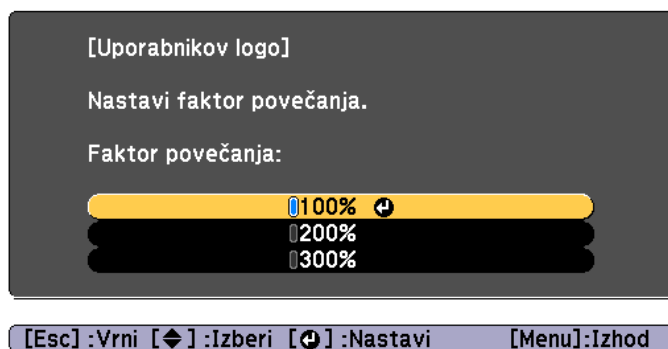
## Daljinski upravljalnik



Shranite lahko pri velikosti 400x300 pik.

- 5** Ko pritisnete gumb [↵] in se izpiše sporočilo "Ali želite izbrati to sliko?", izberite **Da**.

- 6** Izberite faktor zoom na zaslonu zoom nastavitv.



- 7** Ko je prikazano sporočilo "Ali želite shraniti to sliko kot uporabnikov logo?" Izberite **Da**.

Slika je shranjena. Potem ko se slika shrani, se izpiše sporočilo "Končano".



- Ko je uporabnikov logo shranjen, se prejšnji uporabnikov logo izbriše.
- Shranjevanje poteka nekaj časa. Med shranjevanjem ne upravljajte projektorja ali druge opreme, saj se lahko pojavijo okvare.

Projektor ima naslednje izboljšane varnostne funkcije.

- **Zaščita z geslom**  
Uporabo projektorja je mogoče omejiti na določenega uporabnika.
- **Zaklep delovanja**  
Preprečite lahko, da bi kdorkoli brez dovoljenja spreminjal nastavitve na projektorju.  
☛ "Omejevanje delovanje (Zaklep delovanja)" [str.60](#)
- **Zaklep Proti Kraji**  
Ta projektor je opremljen z naslednjo napravo proti kraji.  
☛ "Zaklep proti kraji" [str.61](#)

## Upravljanje uporabnikov (Zaščita z geslom)

Ko je zaščita z geslom vključena, osebe, ki ne poznajo gesla, ne morejo uporabljati projektorja za projekcijo slik, čeprav je projektor vključen. Prav tako ne morejo spremeniti uporabniškega loga, ki se prikaže, ko prižgete projektor. To je zaščita proti kraji, saj se projektorja ne da uporabljati, če je ukraden. Pri nakupu zaščita z geslom ni aktivirana.

### Tipi zaščite z geslom

Naslednje tri vrste nastavitve zaščite z geslom lahko izberete glede na način uporabe projektorja.

- **Zaščita ob vklopu**  
Ko je nastavev **Zaščita ob vklopu** nastavljena na **Vklopljeno**, morate vnesti prednastavljeno geslo po tem, ko je projektor priključen in vključen (to velja tudi za direktno vklop). Če ne vnesete pravilnega gesla, se projekcija ne zažene.

### • Zaščita uporab. loga

Loga, ki ga je nastavil lastnik projektorja, ni mogoče spremeniti. Ko je nastavitvi **Zaščita uporab. loga** dodeljena vrednost **Vklopljeno**, so prepovedane naslednje spremembe za uporabnikov logo.

- Zajemanje loga uporabnika
- Nastavitve **Prikaz ozadja**, **Zagonsko okno** ali **A/V nemo** iz menija **Prikaz**  
☛ **Razširjeno - Prikaz** [str.76](#)

### • Zaščita omrežja

Ko je **Zaščita omrežja** nastavljena na **Vklopljeno**, spremembe nastavitvev **Omrežje** niso dovoljene.

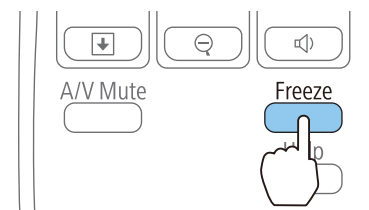
☛ "Meni Omrežje" [str.77](#)

## Nastavitev Zaščita z geslom

Z naslednjim postopkom lahko nastavite zaščito z geslom.

- 1** Med projekcijo za pet sekund pridržite gumb [Freeze].  
Prikaže se nastavitveni meni Zaščita z geslom.

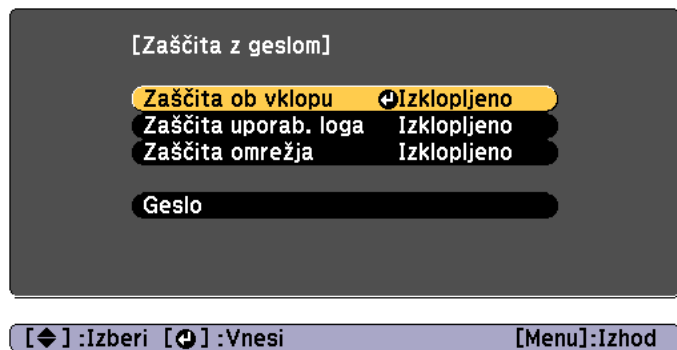
### Daljinski upravljalnik



Če je Zaščita z geslom že vklopljena, boste morali vnesti geslo.  
Če je vneseno geslo pravilno, se prikaže nastavitveni meni Zaščita z geslom.

☛ "Vnos gesla" [str.59](#)

- 2** Izberite tip zaščite z geslom, ki jo želite nastaviti, in nato pritisnite gumb [↵].



- 3** Izberite **Vklopljeno**, nato pritisnite gumb [↵].  
Pritisnite gumb [Esc] za ponovni prikaz zaslona iz koraka 2.

- 4** Nastavite geslo.
- (1) Izberite **Geslo**, nato pritisnite na gumb [↵].
  - (2) Ko se prikaže sporočilo "Ali želite spremeniti geslo?", izberite **Da** in pritisnite gumb [↵]. Privzeto geslo je "0000". To spremenite v lastno poljubno geslo. Če izberete **Ne**, se ponovno prikaže zaslon, opisan v koraku 2.
  - (3) Medtem ko držite pritisnjen gumb [Num], vnesite štirimestno številko z uporabo številčnice. Vnesena številka je prikazana kot "\*\*\*\*". Ko vnesete četrto številko, se pojavi zaslon za potrditev.

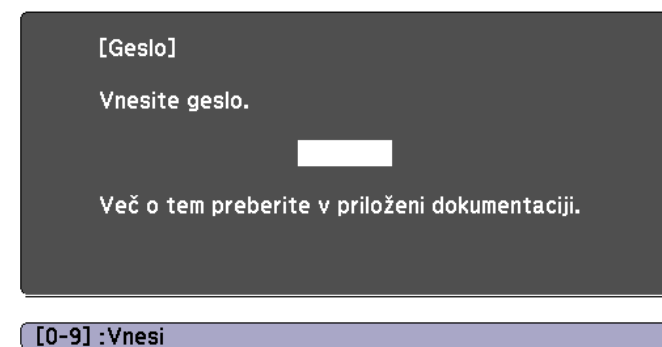


- (4) Ponovno vnesite geslo.  
Prikaže se sporočilo "Geslo sprejeto."  
Če je vneseno geslo napačno, se pojavi sporočilo, ki vam pove, da ponovno vnesite geslo.

## Vnos gesla

Ko je prikazan zaslon za vnos gesla, vnesite geslo z uporabo daljinskega upravljalnika.

Ko držite gumb [Num], s številčnico vnesite geslo.



Ob vnosu pravilnega gesla je zaščita z geslom začasno odpravljena.

## Pozor

- Če trikrat zaporedoma vnesete nepravilno geslo, se pojavi sporočilo "Delovanje projektorja se bo zaklenilo.", ki je prikazano približno pet minut, nato pa se projektor vrne v stanje pripravljenosti. Če se to zgodi, izklopite projektor iz napajanja in ga potem znova vklopite. Projektor znova prikaže okno za vnos gesla, kamor lahko vnesete pravilno geslo.
- Če ste pozabili geslo, si zapišite številko »Šifra zahteve: xxxxx«, ki se pojavi na zaslonu, in se obrnite na najbližji naslov, naveden v Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson.
- ☛ [Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson](#)
- Če zgoraj opisani postopek ponavljate in tridesetkrat zaporedoma vnesete napačno geslo, se bo pokazalo naslednje sporočilo in projektor ne bo več sprejemal vnosov gesla. "Delovanje projektorja se bo zaklenilo. Obrnite se na Epson v skladu z navodili v priloženi dokumentaciji."
- ☛ [Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson](#)

## Omejevanje delovanje (Zaklep delovanja)

Izvedite nekaj od navedenega, da zaklenete gumbe na nadzorni plošči.

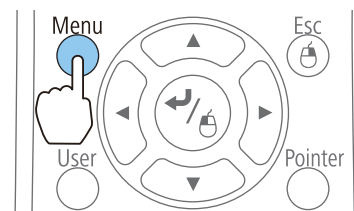
- Polni zaklep  
Vsi gumbi na nadzorni plošči so zaklenjeni. Z nadzorno ploščo ne morete izvajati postopkov, niti vklopa in izklopa.
- Delni zaklep  
Vsi gumbi na nadzorni plošči, razen gumba za napajanje [⏻], so zaklenjeni.

Ta funkcija je uporabna na prireditvah ali nastopih, kjer želite med projekcijo izklopiti vse gumbe, ali pa v šolah, kjer hočete omejiti uporabnost gumbov. Projektor še vedno lahko upravljate z daljinskim upravljalnikom.

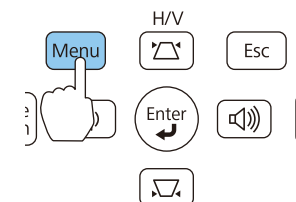
### 1 Med projiciranjem pritisnite gumb [Menu].

☛ "Uporaba menija Konfiguracija" [str.69](#)

Z daljinskim upravljalnikom



Z nadzorno ploščo



### 2 Izberite **Zaklep delovanja** iz nastavitve **Nastavitve**.



### 3 Po potrebi izberite **Polni zaklep** ali **Delni zaklep**.






- 4** Izberite **Da**, ko se prikaže potrditveno sporočilo. Gumbi nadzorne plošče so zaklenjeni glede na nastavitev, ki ste jo izbrali.




Nadzorno ploščo lahko odklenete na enega od spodnjih načinov.

- Izberite **Izklopljeno** iz **Zaklep delovanja**.  
 **Nastavitve - Zaklep delovanja str.75**
- Pritisnite in približno sedem sekund držite pritisnjen gumb [Right Arrow] na nadzorni plošči; izpiše se sporočilo in zaklep se izključi.

## Zaklep proti kraji

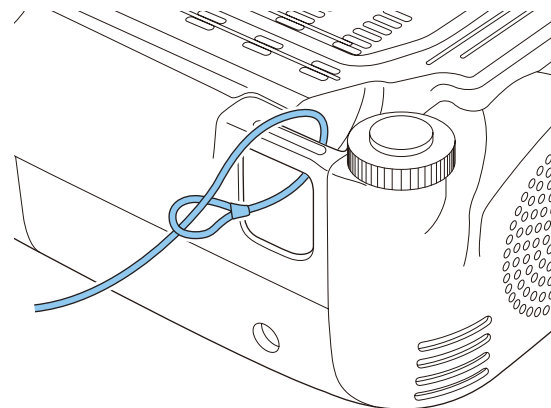
Ta projektor je opremljen z naslednjimi varnostnimi napravami proti kraji.

- Varnostna reža  
 Varnostna reža je združljiva z varnostnim sistemom Kensington Microsaver Security System.  
 Glejte naslednje za več informacij o varnostnem sistemu Microsaver.  
 <http://www.kensington.com/>
- Mesto za namestitev varnostnega kabla  
 Splošno dobavljivo žično ključavnico lahko napeljete skozi točke namestitve, da projektor zavarujete na mizo ali podstavek.

## Namestitev žične ključavnice

Speljite žično ključavnico proti kraji skozi projektor.

Za navodila o zaklepanju ključavnice pogledajte v dokumentacijo ključavnice.



## Spreminjanje nastavitev v spletnem brskalniku (Spletni kontrolnik)

V spletnem brskalniku računalnika, ki je povezan z omrežnim projektorjem, lahko nastavite funkcije projektorja in ga upravljate. S to funkcijo lahko opravite namestitve in nadzirate delovanje na daljavo. Ker lahko uporabljate računalniško tipkovnico, je poleg tega vnos znakov, ki so potrebni za namestitve, lažji.

Za spletni brskalniki uporabite Microsoftov Internet Explorer 8,0 ali novejši. Če uporabljate Mac OS X, uporabite Safari.



Če nastavite **V pripravljenosti** na **Komunik. vklop.**, lahko nastavljate in krmilite projektor z uporabo spletnega brskalnika tudi, če je ta v pripravljenosti (ko je izklopljen).

☛ **ECO - V pripravljenosti** [str.84](#)

## Nastavitve Projektorja

V spletnem brskalniku lahko nastavite parametre, ki se običajno nastavljajo v projektorjevem meniju Konfiguracija. Nastavitve so prikazane v meniju Konfiguracija. Obstajajo tudi elementi, ki jih lahko nastavite le v spletnem brskalniku.

Elementi v meniju Konfiguracija, ki jih ne morete nastaviti v spletnem brskalniku

- Meni Nastavitve – Oblika kazalca
- Meni Nastavitve – Testni vzorec
- Meni Nastavitve – Uporabniški gumb
- Meni Razširjeno – Uporabnikov logo
- Meni Razširjeno – Jezik
- Meni Razširjeno – Delovanje – Način visoke višine
- Meni Ponastavi – Ponastavi vse in Pon. št. ur del. žarn.

Nastavitve za elemente vsakega menija so enake kot v projektorjevem meniju Konfiguracija.

☛ "Meni Konfiguracija" [str.68](#)

Elementi, ki jih lahko nastavite le v spletnem brskalniku

- Ime skupnosti SNMP (do 32 enobajtnih alfanumeričnih znakov)
- Geslo Monitor (do 16 enobajtnih alfanumeričnih znakov)

## Prikaz Spletni kontrolnik

Za prikaz okna Spletni kontrolnik uporabite v opisan postopek.

Računalnik in projektor morata biti povezana z omrežjem. Če komunicirate z brezžičnim LAN omrežjem, se povežite v načinu Napredno.



Če je spletni brskalniki nastavljen, da se poveže preko proxy strežnika, spletni kontrolnik ne bo prikazan. Za prikaz spletnega upravljanja proxy strežnik ne sme biti uporabljen za povezavo.

**1**

Zaženite spletni brskalniki na računalniku.

**2**

V polje za naslov v spletnem brskalniki vnesite naslov IP projektorja in pritisnite gumb Enter na tipkovnici računalnika.

Prikaže se zaslon Spletni kontrolnik.

Če je v meniju Konfiguracija nastavljeno Geslo za Web, se prikaže zaslon za vnos gesla.

**3**

Vnesite ID in geslo uporabnika.

Kot ID uporabnika vnesite »EPSONWEB«.

Začetno geslo je »admin«.



- Vnesite uporabniški ID; tudi če geslo ni nastavljeno. ID-ja uporabnika ne morete spremeniti.
- Geslo lahko spremenite v meniju Omrežje iz menija Konfiguracija.

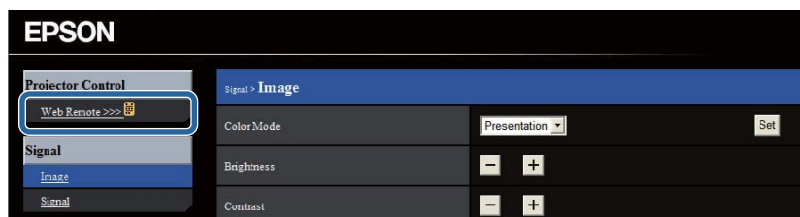
🖱️ **Omrežje – Osnovno – Geslo za Web** [str.79](#)

## Prikaz zaslona Web Remote

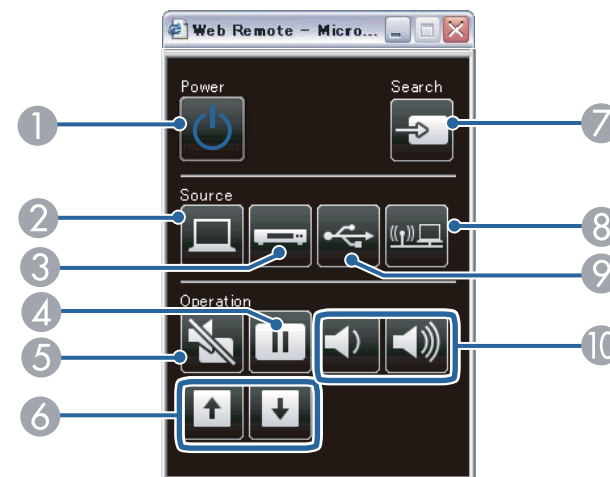
Web Remote omogoča nadzorne funkcije daljinskega upravljalnika s spletnim brskalnikom.

**1** Prikaz zaslona Spletni kontrolnik.

**2** Kliknite **Web Remote**.



**3** Prikaže se zaslon Web Remote.



	Ime	Funkcija
1	<b>Gumb za napajanje [⏻]</b>	Vključi ali izključi projektor. 🖱️ "Od namestitve do projekcije" <a href="#">str.29</a>
2	<b>Gumb [Computer]</b>	Spremeni slike iz vrat Computer.
3	<b>Gumb [Video]</b>	Ob vsakem pritisku gumba slika preklopi med vhodnimi vrati Video in vhodnimi vrati HDMI.
4	<b>Gumb [Freeze]</b>	Predstavitve se ustavi ali nadaljuje. 🖱️ "Zamrzovanje slike (Zamrzni)" <a href="#">str.52</a>
5	<b>Gumb [A/V Mute]</b>	Vklopi ali izklopi sliko in zvok. 🖱️ "Začasen izklop slike in zvoka (A/V nemo)" <a href="#">str.52</a>

Ime	Funkcija
6 <b>Gumbi [Page]</b> [↑][↓]	<p>Za spreminjanje strani v datotekah, kot so datoteke PowerPoint, pri uporabi naslednjih metod za projiciranje.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Uporaba funkcije brezžične miške <ul style="list-style-type: none"> <li>☛ "Uporabite daljinski upravljalnik za vodenje kazalca miške (Brezžična miška)" <a href="#">str.54</a></li> </ul> </li> <li>• Uporaba USB Display <ul style="list-style-type: none"> <li>☛ "Projiciranje z USB Display" <a href="#">str.31</a></li> </ul> </li> <li>• Med omrežno povezavo</li> </ul> <p>Če projicirate slike ali scenarije s funkcijo PC Free, boste s pritiskom teh gumbov prikazali prejšnji/naslednji zaslon.</p>
7 <b>Gumb [Source Search]</b>	<p>Preklopi na drug vhodni vir, ki pošilja sliko.</p> <p>☛ "Samodejno zaznavanje vhodnih signalov in zamenjava projicirane slike (Iskanje vira)" <a href="#">str.30</a></p>
8 <b>Gumb [LAN]</b>	<p>Spremeni v sliko, projicirano z EasyMP Network Projection. Pri projiciranju z uporabo izbirnega Quick Wireless Connection USB Key, s tem gumbom preklopite na tisto sliko.</p> <p>☛ "Preklopite na ciljno sliko z daljinskim upravljalnikom" <a href="#">str.31</a></p>
9 <b>Gumb [USB]</b>	<p>Vsakič, ko pritisnete gumb, slika kroži med naslednjimi viri:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• USB Display</li> <li>• Slike iz naprave, priključene na vhod USB</li> </ul> <p>☛ "Preklopite na ciljno sliko z daljinskim upravljalnikom" <a href="#">str.31</a></p>
10 <b>Tipke za [Volume]</b> [<][>]	<p>[&lt;] Zmanjša glasnost.</p> <p>[&gt;] Poveča glasnost.</p> <p>☛ "Prilagoditev glasnosti" <a href="#">str.40</a></p>

## Uporaba funkcije Obvestilo o pošti za poročanje o težavah

Po izbiri Obvestila o pošti so obvestila poslana na prej določene e-poštne naslove ob težavi projektorja ali opozorilu. Tako je upravljevec na tekočem o težavah s projektorjem, tudi če fizično ni prisoten ob projektorjih.

☛ **Omrežje - Pošta - Obvestilo o pošti** [str.82](#)



- Registrirate lahko največ tri prejemnike obvestil (naslove) in vsem bodo obvestila o stanju projektorja poslana istočasno.
- Če projektor doleti resna okvara in nenadoma preneha delovati, upravljavcu morda ne bo mogoče poslati obvestila o težavi.
- Če nastavite **V pripravljenosti** na **Komunik. vklop.**, lahko krmilite projektor tudi, če je ta v pripravljenosti (ko je izklopljen).
  - ☛ **ECO - V pripravljenosti** [str.84](#)

## Branje obvestila o pošti

Če je funkcija Obvestilo o pošti nastavljena na Vključeno in se v projektorju pojavi težava ali opozorilo, bo poslano naslednje e-sporočilo.

Pošiljatelj pošte: Naslov za Naslov 1

Zadeva: EPSON Projector

Vrstica 1: Ime projektorja, kjer se je pripetila težava

Vrstica 2: Naslovi IP projektorja s težavami.

Vrstice 3 in naprej: Podrobnosti težave

Podrobnosti težav so navedene po vrsticah. Sporočila so navedena spodaj.

- Internal error
- Fan related error
- Sensor error

- Lamp cover is open
- Lamp timer failure
- Lamp out
- Internal temperature error
- High-speed cooling in progress
- Lamp replacement notification
- No-signal  
Projektor ne prejme nobenega signala. Preverite stanje povezave ali napajanja vira signala.
- Auto Iris Error
- Power Err. (Ballast)

Glejte naslednje za odpravljanje težav in opozoril.

☞ "Razlaga indikatorjev" [str.89](#)

## Upravljanje s SNMP

Če nastavite **SNMP** na **Vklopljeno** v meniju Konfiguracija, se ob težavi ali opozorilu pošljejo obvestila v vnaprej določen računalnik. Tako je upravljaec na tekočem o težavah s projektorjem, tudi če fizično ni prisoten ob projektorjih.

☞ **Omrežje - Ostali - SNMP** [str.83](#)



- SNMP mora upravljati skrbnik omrežja ali nekdo, ki se spozna na omrežje.
- Če želite za nadzor projektorja uporabljati funkcijo SNMP, morate v računalnik namestiti program za upravljanje s pomočjo protokola SNMP.
- Agent SNMP za ta projektor se sklada z različico 1 (SNMPv1).
- Funkcije upravljanja s pomočjo protokola SNMP ne morete uporabljati prek brezžičnega omrežja LAN v načinu Hitro.
- Shranite lahko največ dva ciljna naslova IP.

## ESC/VP21 ukazi

Z računalnikom lahko nadzirate in upravljate projektorje preko USB. Povežite napravo in projektor s kablom USB in nato vpišite komunikacijske ukaze (ukazi ESC/VP21).

### Pred začetkom

Za krmiljenje in nadzor projektorja z uporabo ukazov ESC/VP21 morate opraviti naslednje priprave.

**1**

Namestite komunikacijski gonilnik USB (gonilnik EPSON USB-COM) na vaš računalnik. Za več podrobnosti o gonilniku EPSON USB-COM, se obrnite na vašega prodajalca ali na najbližji naslov v seznamu kontaktnih naslovov za projektorje Epson.

☞ [Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson](#)

**2**

Nastavite **USB Type B** na **Link 21L** iz menija Konfiguracija v projektorju.

☞ **Razširjeno - USB Type B** [str.76](#)

- 3** Povežite vrata USB na računalniku z vrati USB-B na projektorju s kablom USB.

Drugič pričnite od koraka 2.

## Seznam ukazov

Ko se ukaz Vključeno posreduje v projektor, se ta vključi in začne ogrevati. Ko se projektor vključi, je vrnjeno dvopičje ":" (3Ah).

Ko vnesete ukaz, ga projektor izvede in ponastavi ":"; nato sprejme naslednji ukaz.

Če se ukaz, ki ga izvaja, nenormalno zaključi, se izpiše sporočilo o napaki in znova vrne ":".

Element menija			Ukaz
VKLOP/IZKLOP na-pajanja	Vključeno		PWR ON
	Izklopljeno		PWR OFF
Izbira signala	Računalnik	Avtomatično	SOURCE 1F
		RGB	SOURCE 11
		Komponenta	SOURCE 14
	HDMI		SOURCE 30
	Video		SOURCE 41
	S-Video		SOURCE 42
	USB Display		SOURCE 51
	USB		SOURCE 52
	LAN		SOURCE 53
A/V nemo Vključeno/Izklopljeno	Vključeno		MUTE ON
	Izklopljeno		MUTE OFF
Izbira A/V nemo	Črna		MSEL 00
	Modra		MSEL 01

Element menija		Ukaz
Logo		MSEL 02

Dodajte kodo Vrnitev vozička (CR) (0Dh) na konec vsakega ukaza in pošljite.

## Komunikacijski protokol

- Privzeto razmerje hitrosti: 9600 bit/s
- Dolžina podatkov: 8 bit
- Pariteta: brez
- Stop-bit: 1 bit
- Nadzor pretoka: brez

Preverite številke in uporabite naslednje ukrepe. Če ne morete odpraviti težave, se obrnite na vašega omrežnega skrbnika, prodajalca ali najbližji naslov, ki je naveden v seznamu kontaktnih naslovov za projektorje Epson.

☛ [Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson](#)

Event ID	Vzrok	Rešitev
0432 0435	Napaka pri zagonu EasyMP Network Projection.	Ponovno zaženite projektor.
0434 0481 0482 0485	Omrežna komunikacija ni stabilna.	Preverite stanje omrežne komunikacije in čez nekaj časa ponovno vzpostavite povezavo.
0433	Prenesenih slik ni možno predvajati.	Ponovo zaženite EasyMP Network Projection.
0484	Komunikacija z računalnikom je prekinjena.	
0483 04FE	EasyMP Network Projection se je nepričakovano zaprl.	Preverite stanje omrežne komunikacije in nato ponovno zaženite projektor.
0479 04FF	V projektorju je prišlo do sistemske napake.	Ponovno zaženite projektor.
0891	Dostopne točke z enakim SSID ni moč najti.	Računalnik, dostopno točko in projektor nastavite na enak SSID.
0892	Preverjanje pristnosti WPA/WPA2 se ne ujema.	Preverite ali so varnostne nastavitve brezžičnega omrežja LAN pravilne. ☛ <b>Varnost</b> <a href="#">str.81</a>
0893	Tip šifriranja WEP/TKIP/AES se ne ujema.	
0894	Komunikacija je bila prekinjena, ker se je projektor povezal z nepooblaščen dostopno točko.	Kontaktirajte vašega omrežnega skrbnika za več informacij.
0898	Pridobitev DHCP ni uspela.	Preverite pravilno delovanje strežnika DHCP. Če ne uporabljate DHCP, izklopite nastavitve DHCP. ☛ <b>Brezžični LAN – Nastavitve IP</b> <a href="#">str.80</a>
0899	Druge komunikacijske napake	Če ponovni zagon projektorja ali EasyMP Network Projection ne odpravi težave, se obrnite na vašega prodajalca ali najbližji naslov v seznamu kontaktnih naslovov za projektorje Epson. ☛ <a href="#">Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson</a>



# Meni Konfiguracija

To poglavje razlaga, kako uporabljati meni Konfiguracija in njegove funkcije.



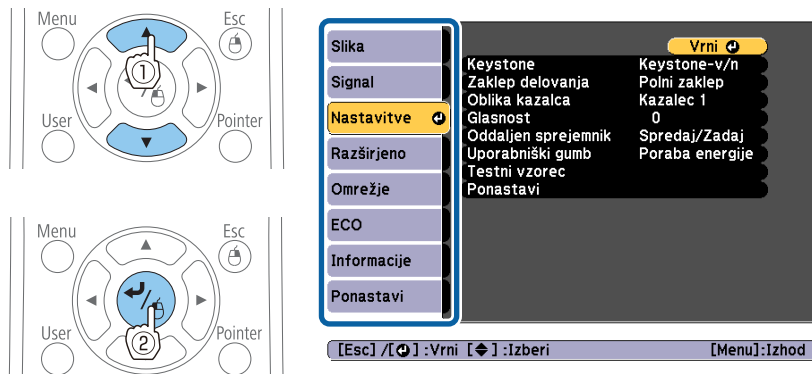
Ta razdelek razlaga, kako uporabljati meni Konfiguracija.

Koraki v nadaljevanju so pojasnjeni na primeru uporabe daljinskega upravljalnika, vendar lahko ista opravila izvedete tudi s pomočjo nadzorne plošče. Glejte vodnik pod menijem za razpoložljive gumbе in njihove funkcije.

## 1 Prikaz zaslona z menije Konfiguracija.



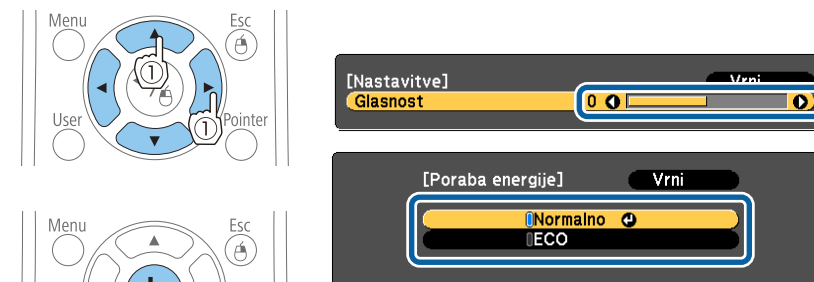
## 2 Izberite najvišji element v meniju.



## 3 Izberite element v podmeniju.





## 4 Spremenite nastavitve.








## 5 Pritisnite gumb [Menu] za potrditev nastavitve.

## Tabela menija konfiguracije

Nastavljive postavke so odvisne od uporabljenega modela in projiciranega slikovnega signala in vira.





Ime zgornjega menija	Ime podmenija	Elementi ali vrednosti nastavitvev
Meni Slika  <a href="#">str.72</a>	Barvni način	Dinamično, Dnevna soba, Kino, Igra
	Svetlost	od -24 do 24
	Kontrast	od -24 do 24
	Barvna zasičenost	od -32 do 32
	Obarvanost	od -32 do 32
	Ostrina	od -5 do 5
	temp. Barve	Visoko, Srednje in Nizko
	Prilagoditev barv	Rdeča: od -16 do 16 Zelena: od -16 do 16 Modra: od -16 do 16
	Samozaslonka	Izklopljeno, Normalno, Visoka hitrost
Meni Signal  <a href="#">str.73</a>	Samonamestitev	Vklopljeno in Izklopljeno
	Ločljivost	Avtomatično, Široko in Normalno
	Sledenje	-
	Sinhronizacija	od 0 do 31
	Položaj	Gor, Dol, Levo in Desno
	Progresivno	Izklopljeno, Video in Film/ Avtomatično
	Zmanjšanje šuma	Izklopljeno, NR1 in NR2
	Območje HDMI video	Avtomatično, Normalno in Razširjeno


Ime zgornjega menija	Ime podmenija	Elementi ali vrednosti nastavitvev
	Vhodni signal	Avtomatično, RGB in Komponentna
	Video signal	Avtomatično, NTSC, NTSC4.43, PAL, M-PAL, N-PAL, PAL60 in SECAM
	Pogled	Normalno, Avtomatično, 4:3, 16:9, Polno, Zoom in Privzeto
	Overscan	Avtomatično, Izklopljeno, 4% in 8%
	Obdelava slike	Natančno, Hitro
Meni Nastavitve  <a href="#">str.75</a>	Keystone	Keystone-v/n in Quick Corner
	Zaklep delovanja	Polni zaklep, Delni zaklep in Izklopljeno
	Oblika kazalca	Kazalec 1, 2 in 3
	Glasnost	od 0 do 10
	Oddaljen sprejemnik	Spredaj/Zadaj, Spredaj, Zadaj in Izklopljeno
	Uporabniški gumb	Poraba energije, Informacije, Progresivno, Testni vzorec, Ločljivost
	Testni vzorec	-
Meni Razširjeno  <a href="#">str.76</a>	Prikaz	Sporočila, Prikaz ozadja, Zagonsko okno in A/V nemo
	Uporabnikov logo	-
	Projekcija	Spredaj, Spredaj/Strop, Zadaj in Zadaj/Strop
	Delovanje	Direkten vklop, Način visoke višine, Iskan. virov ob zagonu
	USB Type B	USB Display in Link 21L

Ime zgornjega menija	Ime podmenija	Elementi ali vrednosti nastavitev
	Jezik	15 ali 36 jezikov*1
Meni ECO  <a href="#">str.84</a>	Poraba energije	Normalno in ECO
	Optimiz. razsvetlj.	Vklopljeno in Izklopljeno
	Mirovanje	Vklopljeno in Izklopljeno
	Čas mirov. načina	1 do 30
	Časomer pokritja leče	Vklopljeno in Izklopljeno
	Časovnik izklopa A/V	Vklopljeno in Izklopljeno
	V pripravljenosti	Komunik. vklop. in Komunik. izklop.
	Prikaz ECO	Vklopljeno in Izklopljeno
Meni Informacije  <a href="#">str.85</a>	Ure žarnice	-
	Vir	-
	Vhodni signal	-
	Ločljivost	-
	Video signal	-
	Frekv. osveževanja	-
	O sinhronizaciji	-
	Stanje	-
	Serijska številka	-
	Event ID	-
Meni Ponastavi  <a href="#">str.86</a>	Ponastavi vse	-
	Pon. št. ur del. žarn.	-

\*1 Število podprtih jezikov je odvisno od države, kjer ste kupili projektor.


## Meni Omrežje

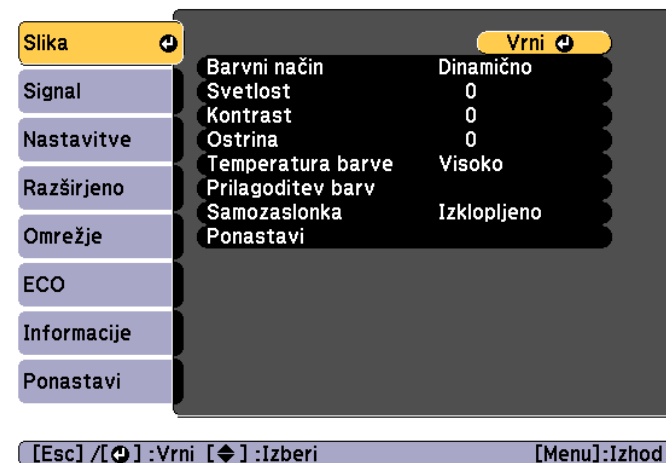
Ime zgornjega menija	Ime podmenija	Vrednosti nastavitev
Meni Osnovno  <a href="#">str.79</a>	Ime projektorja	-
	Geslo za Web	-
	Šifra projektorja	Vklopljeno in Izklopljeno
Meni Brezžični LAN  <a href="#">str.80</a>	Napaj. brezžični LAN	Vklopljeno in Izklopljeno
	Način povezave	Hitro, Napredno
	Kanal	1ch, 6ch in 11ch
	Brezžični LAN sistem	802.11b/g in 802.11b/g/n
	Sam. nastav. SSID	Vklopljeno in Izklopljeno
	SSID	-
	Nastavitve IP	DHCP, Naslov IP, Podomrežna maska in Naslov prehoda
	Prikaz SSID	Vklopljeno in Izklopljeno
Meni Varnost  <a href="#">str.81</a>	IP naslov zaslona	Vklopljeno in Izklopljeno
	Varnost	Ne, WEP, WPA-PSK in WPA2-PSK
	WEP šifriranje	128Bit in 64Bit
	Format	ASCII in HEX
	ID ključ	1, 2, 3, 4
	Šifrirni ključ 1/Šifrirni ključ 2/Šifrirni ključ 3/Šifrirni ključ 4	-
	Tip prever. prist.	Open in Shared
	Geslo	-
Meni Pošta  <a href="#">str.82</a>	Obvestilo o pošti	Vklopljeno in Izklopljeno
	Strežnik SMTP	-
	Številka vrat	-


Ime zgornjega menija	Ime podmenija	Vrednosti nastavitev
	Nastavitev naslova 1, Nastavitev naslova 2 in Nastavitev naslova 3	-
Meni Ostali  <a href="#">str.83</a>	SNMP	Vklopljeno in Izklopljeno
	IP naslov 1 pasti in IP naslov 2 pasti	-
	Bonjour	Vklopljeno in Izklopljeno
	Message Broadcasting	Vklopljeno in Izklopljeno

## Meni Slika

Nastavljive postavke so odvisne od projiciranega signala in vira slike. Nastavitve se shranijo za vsak slikovni signal posebej.

 "Samodejno zaznavanje vhodnih signalov in zamenjava projicirane slike (Iskanje vira)" [str.30](#)



Podmeni	Funkcija
<b>Barvni način</b>	Kakovost slike lahko izberete, da ustreza okolju.  "Izbiranje kakovosti projekcije (Izbiranje barvnega načina)" <a href="#">str.41</a>
<b>Svetlost</b>	Nastavite lahko svetlost slike.
<b>Kontrast</b>	Na slikah lahko nastavite razliko med svetlobo in senco.
<b>Barvna zasičenost</b>	Barvno nasičenost slik lahko spreminjate.
<b>Obarvanost</b>	(Prilagoditev je možna samo, ko je na vhodu komponentni video signal. Če se predvaja slika kompozitnega videa ali S-video, je prilagoditev možna samo, ko je na vhodu NTSC signal). Nastavite lahko ton slike.
<b>Ostrina</b>	Nastavite lahko ostrino slike.
<b>Temperatura barve</b>	Prilagodi obarvanost slik. Obarvanost lahko prilagodite v treh stopnjah: <b>Visoko</b> , <b>Srednje</b> in <b>Nizko</b> . Slika je obarvana modro, če izberete vrednost <b>Visoko</b> , in rdeče, če izberete vrednost <b>Nizko</b> .

Podmeni	Funkcija
<b>Prilagoditev barv</b>	Posebej lahko prilagodite moč barve <b>Rdeča</b> , <b>Zelena</b> in <b>Modra</b> .
<b>Samozaslonka</b>	Nastavite na <b>Normalno</b> ali <b>Visoka hitrost</b> , če želite, da zaslonka pridobi optimalno svetlobo za projicirane slike. Izberite <b>Visoka hitrost</b> , če želite hitrejše popravke zaslonke zaradi hitrosti prizorov. Nastavitev je shranjena za vsak barvni način. ☛ "Nastavitev Samozaslonka" <a href="#">str.41</a>
<b>Ponastavi</b>	Vse prilagoditve za funkcije menija <b>Slika</b> lahko ponastavite na privzete vrednosti. Glejte naslednje za vrnitev vseh postavk menija na privzete vrednosti. ☛ "Meni Ponastavi" <a href="#">str.86</a>

## Meni Signal

Nastavljive postavke so odvisne od projiciranega signala in vira slike. Nastavitve se shranijo za vsak slikovni signal posebej.

Nastavitev v meniju Signal ne morete opravljati, če je vir USB Display, USB ali LAN.

☛ "Samodejno zaznavanje vhodnih signalov in zamenjava projicirane slike (Iskanje vira)" [str.30](#)

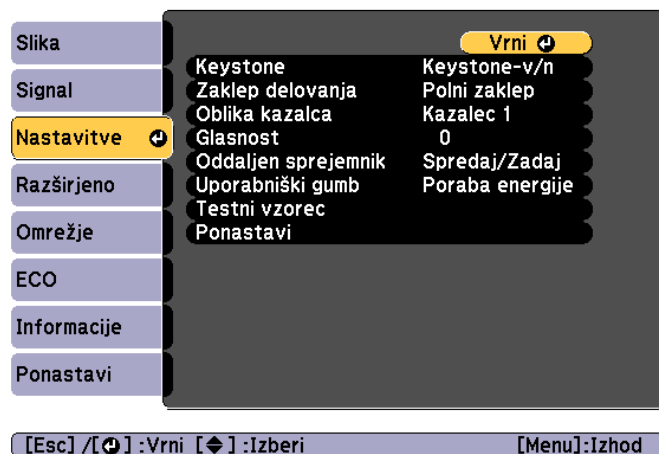


Podmeni	Funkcija
<b>Samonamestitev</b>	Nastavite na <b>Vklopljeno</b> za samodejno prilagoditev Sledenja, Sinhronizacije in Položaja na optimalne vrednosti pri preklopi vhodnega signala.
<b>Ločljivost</b>	Nastavite na <b>Avtomatično</b> za samodejno identifikacijo ločljivosti vhodnega signala. Če slika ne more biti prikazana pravilno pri nastavitvi <b>Avtomatično</b> , kot npr. ko manjka del slike, prilagodite sliko na <b>Široko</b> , za širokozaslonski način, ali jo nastavite na <b>Normalno</b> za 4:3 ali 5:4 zaslone, odvisno od priključenega računalnika.
<b>Sledenje</b>	Računalniške slike lahko prilagodite, kadar se na slikah pojavijo navpične črte.
<b>Sinhronizacija</b>	Računalniške slike lahko prilagodite, če so ali se pojavijo utripanje ali motnje.
<b>Položaj</b>	Prilagodite lahko položaj prikaza gor, dol, levo in desno, ko manjka del slike, in tako prikažete celotno sliko.




Podmeni	Funkcija
<b>Progresivno</b>	<p>(Pri predvajanju komponentnega videa ali RGB videa lahko to nastavitve prilagodite samo, ko je na vhodu komponentni video ali RGB video s prepletenim signalom (480i/576i/1080i). Tega ni možno izbrati pri vhodnem signalu RGB.)</p> <p><u>Prepleteno</u> (i) signal je pretvorjen v <u>Progresivno</u> (p). (IP pretvorba)</p> <p><b>Izklopljeno</b>: To je idealno za ogled slik, na katerih je veliko gibanja.</p> <p><b>Video</b>: To je idealno za ogled običajnih video posnetkov.</p> <p><b>Film/Avto</b>: To je najprimernejše za filme, računalniške grafike in animacije.</p>
<b>Zmanjšanje šuma</b>	<p>(Te nastavitve ni mogoče uporabiti pri dovajanju vhodnega signala RGB, pri projiciranju prepletenega signala, ko ima nastavitve <b>Progresivno</b> vrednost <b>Izklopljeno</b>, ter pri dovajanju vhodnega signala 480p, 576p ali 1080p, ko ima nastavitve <b>Obdelava slike</b> vrednost <b>Hitro</b>.)</p> <p>(Tega elementa ne morete izbrati, če je <b>Barvni način</b> nastavljen na <b>Igra</b>.)</p> <p>Zgladi grobe podobe. Obstajata dva načina. Izberite svojo najljubšo nastavitve. Priporočamo, da jo nastavite na <b>Izklopljeno</b>, ko gledate vire, kjer je zelo malo šuma, npr. DVD-je.</p>
<b>Območje HDMI video</b>	<p>Ko so vrata HDMI na projektorju povezana s predvajalnikom DVD, nastavite obseg videa projektorja glede na nastavitve obsega videa predvajalnika DVD.</p>
<b>Vhodni signal</b>	<p>Vhodni signal lahko izberete na vratih Computer.</p> <p>Če je nastavljen na <b>Avtomatično</b> se vhodni signal avtomatično nastavi, glede na priključeno opremo.</p> <p>Če se barve ne prikažejo pravilno pri nastavitvi <b>Avtomatično</b>, izberite ustrezeni signal, glede na priključeno opremo.</p>
<b>Video signal</b>	<p>Izberete lahko vhodni signal iz vhodnih vrat Video. Če je ta možnost nastavljena na <b>Avtomatično</b>, se video signali prepoznajo samodejno. Če v sliki nastanejo motnje ali pride do težave, ko se denimo pri nastavitvi <b>Avtomatično</b> slika ne projicira, izberite ustrezeni signal glede na priključeno opremo.</p>

Podmeni	Funkcija
<b>Pogled</b>	<p>Nastavite lahko <u>Razmerje gledišča</u> za projicirane slike.</p> <p>"Spreminjanje Razmerje gledišča projicirane slike" <a href="#">str.42</a></p>
<b>Overscan</b>	<p>Spremeni izhodno razmerje gledišča (območje projicirane slike). Območje obrezovanja lahko nastavite na <b>Izklopljeno</b>, 4% ali 8%. Ko je vir HDMI, je na voljo možnost <b>Avtomatično</b>. Pri izbiri <b>Avtomatično</b> glede na vhodni signal samodejno preklopi na <b>Izklopljeno</b> ali 8%.</p>
<b>Obdelava slike</b>	<p>(Tega elementa ne morete izbrati, če je <b>Barvni način</b> nastavljen na <b>Igra</b>.)</p> <p>Spremeni nastavitve obdelave slike.</p> <p><b>Hitro</b>: slike se prikazujejo hitreje. Če uporabljate izbirno interaktivno enoto, je zakasnitev sledenja peresa zmanjšana.</p> <p><b>Natančno</b>: slike bodo prikazane v višji kakovosti.</p>
<b>Ponastavi</b>	<p>Na privzete vrednosti lahko ponastavite vse vrednosti menija <b>Signal</b>, razen <b>Vhodni signal</b> in <b>Obdelava slike</b>.</p> <p>Glejte naslednje za vrnitev vseh postavk menija na privzete vrednosti.</p> <p>"Meni Ponastavi" <a href="#">str.86</a></p>

## Meni Nastavitve



Podmeni	Funkcija
<b>Keystone</b>	<p>Popravite lahko popačenje Keystone.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Pri izbiri <b>Keystone-v/n</b>: Prilagodite <b>Keystone - navpič.</b> in <b>Keystone - vodor.</b>, če želite odpraviti vodoravno in navpično popačenje keystone. Prav tako lahko nastavite Ročica za vod. Key. in Avto Keystone - navp. na <b>Vklopljeno</b> ali <b>Izklopljeno</b>.</li> <li>Pri izbiri <b>Quick Corner</b>: Izberite in popravite štiri kote projicirane slike. ☛ "Quick Corner" <a href="#">str.37</a></li> </ul>
<b>Zaklep delovanja</b>	<p>S tem lahko omejite uporabo nadzorne plošče projektorja.</p> <p>☛ "Omejevanje delovanje (Zaklep delovanja)" <a href="#">str.60</a></p>

Podmeni	Funkcija
<b>Oblika kazalca</b>	<p>Izberete lahko obliko kazalke.</p> <p>Kazalec 1: </p> <p>Kazalec 2: </p> <p>Kazalec 3: </p> <p>☛ "Funkcija kazalca (Kazalec)" <a href="#">str.53</a></p>
<b>Glasnost</b>	<p>Nastavite lahko glasnost. Nastavitve se shranijo za vsak signal posebej.</p>
<b>Oddaljen sprejemnik</b>	<p>Sprejem signala delovanja lahko omejite z daljincem.</p> <p>Če nastavite na <b>Izklopljeno</b>, daljinski upravljalnik ne bo deloval.</p> <p>Če želite uporabljati daljinski upravljalnik, zadržite gumb [Menu] na daljinskem upravljalniku vsaj 15 sekund, da s tem ponastavite nastavitve na privzeto vrednost.</p>
<b>Uporabniški gumb</b>	<p>Izberete lahko možnost, določeno v meniju Konfiguracija z gumbom [User] na daljinskem upravljalniku. Ob pritisku gumba [User], se prikaže zaslon za izbiro/prilagajanje elementa, ki vam omogoča nastavitve/prilagoditve z enim dotikom. [User] gumbu lahko določite eno od naslednjih petih možnosti.</p> <p><b>Poraba energije, Informacije, Progresivno, Testni vzorec, Ločljivost</b></p>
<b>Testni vzorec</b>	<p>Prikažete lahko testni vzorec za prilagoditev projekcije, brez priključevanja druge opreme pri nameščanju projektorja. Ko je testni vzorec prikazan, lahko izvajate prilagoditve za povečavo in izostritev ter popravke Keystone. Za preklic testnega vzorca pritisnite gumb [Esc] na daljinskem upravljalniku ali nadzorni plošči.</p> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin-top: 10px;"> <p><b>Pozor</b></p> <p>Če je vzorec prikazan dlje časa, je lahko v projiciranih slikah viden ostanek slike.</p> </div>




Podmeni	Funkcija
<b>Ponastavi</b>	<p>Ponastavite lahko vse vrednosti menija <b>Nastavitve</b> na privzeto, razen možnosti <b>Uporabniški gumb</b>.</p> <p>Glejte naslednje za vrnitev vseh postavk menija na privzete vrednosti.</p> <p>☛ "Meni Ponastavi" <a href="#">str.86</a></p>

## Meni Razširjeno



Podmeni	Funkcija
<b>Prikaz</b>	<p>Tu lahko spreminjate nastavitve, povezane s prikazom projektorja.</p> <p><b>Sporočila:</b> Ko je nastavljeno na <b>Izklopljeno</b>, naslednji elementi ne bodo prikazani.</p> <p>Imena elementov pri spremembi Vir, Barvnega načina ali Razmerja gledišča, prikaže sporočilo, ko ni vhodnega signala, in opozorila, kot je Opoz-visoka temp.</p> <p><b>Prikaz ozadja</b>*1: Nastavite lahko ozadje zaslona, ko ni vhodnega signala na <b>Črna</b>, <b>Modra</b>, ali <b>Logo</b>.</p> <p><b>Zagonsko okno</b>*1: Nastavite na <b>Vklopljeno</b>, da prikažete <b>Uporabnikov logo</b> na začetku projekcije.</p> <p><b>A/V nemo</b>*1: Nastavite lahko zaslon, ki se prikaže, ko s pritiskom gumba [A/V Mute] na daljinskem upravljalniku izberete možnost <b>Črna</b>, <b>Modra</b> ali <b>Logo</b>.</p>
<b>Uporabnikov logo</b> *1	<p>Spremenite lahko uporabnikov logo, ki je prikazan v ozadju med Prikaz ozadja, A/V nemo, itd.</p> <p>☛ "Shranjevanje uporabnikovega logotipa" <a href="#">str.56</a></p>
<b>Projekcija</b>	<p>Izberite eno od naslednjih metod projiciranja, glede na namestitev projektorja.</p> <p><b>Spredaj</b>, <b>Spredaj/Strop</b>, <b>Zadaj</b> in <b>Zadaj/Strop</b></p> <p>Nastavitve lahko spreminjate kot sledi, s pritiskom na gumb [A/V Mute] na daljinskem upravljalniku za približno pet sekund.</p> <p><b>Spredaj ↔ Spredaj/Strop</b></p> <p><b>Zadaj ↔ Zadaj/Strop</b></p> <p>☛ "Načini Namestitve" <a href="#">str.20</a></p>



Podmeni	Funkcija
<b>Delovanje</b>	<p><b>Direkten vklop:</b> Nastavite na <b>Vklopljeno</b>, če želite, da se projektor vključi ob vklopu.</p> <p>Če pride do prekinitve oskrbe z električno energijo, se projektor samodejno vklopi, če je v trenutku ponovne vzpostavitve oskrbe z električno energijo vanj priključen napajalni kabel.</p> <p><b>Način visoke višine:</b> Nastavite ga na <b>Vklopljeno</b>, ko projektor uporabljate na višinah nad 1500 m.</p> <p><b>Iskan. virov ob zagonu:</b> Če želite ob zagonu projektorja projicirati slike z vrat, ki trenutno prejemajo sliko, nastavite <b>Vklopljeno</b>.</p>
<b>USB Type B</b>	<p><b>USB Display:</b> Omogoči USB Display.</p> <p> "Projiciranje z USB Display" <a href="#">str.31</a></p> <p><b>Link 21L:</b> Omogoči ukaze ESC/VP21.</p> <p> "ESC/VP21 ukazi" <a href="#">str.65</a></p>
<b>Jezik</b>	Nastavite lahko jezik za prikazana sporočila in menije.
<b>Ponastavi</b>	<p>Prilagojene vrednosti za <b>Prikaz</b>*1 in <b>Delovanje</b>*2, v meniju <b>Razširjeno</b>, lahko nastavite na privzeto.</p> <p>Glejte naslednje za vrnitev vseh postavk menija na privzete vrednosti.</p> <p> "Meni Ponastavi" <a href="#">str.86</a></p>

\*1 Ko je nastavev **User's Logo Protect** nastavljen na **Vklopljeno** v **Password Protect**, nastavev v povezavi z uporabnikovim logom ne morete spreminjati. Spremembe lahko izvedete, ko nastavite **Zaščita uporab. loga** na **Izklopljeno**.

 "Upravljanje uporabnikov (Zaščita z geslom)" [str.58](#)

\*2 Razen za Način visoke višine in Iskan. virov ob zagonu.

 "Nastavev Zaščita z geslom" [str.58](#)



Podmeni	Funkcija
<b>Omr.podat. - brezžič.LAN</b>	<p>Prikaže naslednje informacije o stanju omrežnih nastavitev.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Način povezave</li> <li>• Nivo antene</li> <li>• Ime projektorja</li> <li>• SSID</li> <li>• DHCP</li> <li>• Naslov IP</li> <li>• Podomrežna maska</li> <li>• Naslov prehoda</li> <li>• Naslov MAC</li> <li>• Koda regije*</li> </ul>

## Meni Omrežje

Ko je nastavev **Zaščita omrežja** nastavljen na **Vklopljeno** v **Zaščita z geslom**, se prikaže sporočilo in nastavev omrežja ni možno spreminjati. Nastavite **Zaščita omrežja** na **Izklopljeno** in nato konfigurirajte omrežje.

Podmeni	Funkcija
<b>Konfiguracija omrežja</b>	Za nastavitve možnosti Omrežje so na voljo naslednji meniji. <b>Osnovno, Brežični LAN, Varnost, Pošta, Ostali, Ponastavi in Namestitev končana</b>

\* Prikaže razpoložljive regijske informacije za uporabljeno Enota za brezžično lokalno omrežje. Za več podrobnosti se obrnite na vašega prodajalca ali na najbližji naslov v seznamu kontaktnih naslovov za projektorje Epson.

 *Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson*

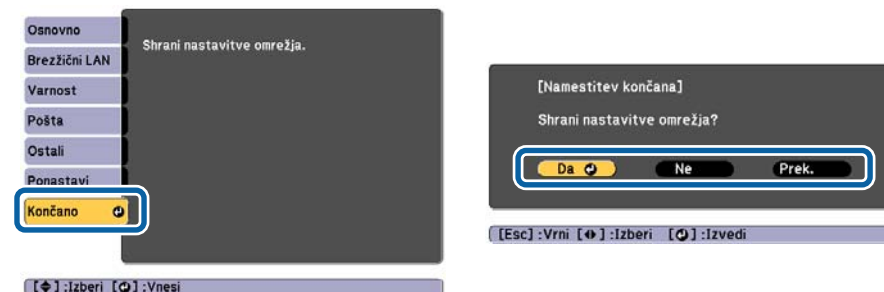


- V spletnem brskalniku računalnika, ki je povezan z omrežnim projektorjem, lahko nastavite funkcije projektorja in ga upravljate. Ta funkcija se imenuje Spletni kontrolnik. Enostavno lahko vnašate besedilo z uporabo tipkovnice, za nastavitve Spletnega kontrolnika, kot so varnostne nastavitve.
- "Spreminjanje nastavitvev v spletnem brskalniku (Spletni kontrolnik)" [str.62](#)
- Za več informacij o omrežnih nastavitvah povprašajte skrbnika omrežja.

## Opombe o delovanju menija Omrežje

Izbira iz glavnega in pod-menijev ter spremembe izbranih možnosti so enake kot postopki v meniju Konfiguracija.

Ko končate, morate zagnati meni **Končano** in izbrati **Da**, **Ne** ali **Prek**. Če izberete **Da** ali **Ne**, se vrnete v meni Konfiguracija.



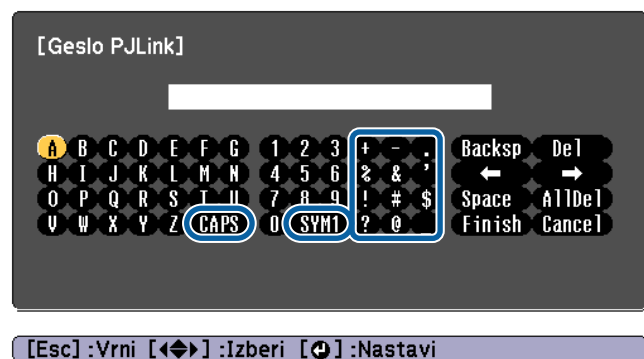
**Da:** Shrani nastavitve in zapusti meni Omrežje.

**Ne:** Ne shrani nastavitvev in zapusti meni Omrežje.

**Prek.:** Nadaljuje s prikazom menija Omrežje.

## Operacije mehke tipkovnice

Meni Omrežje vsebuje elemente, ki zahtevajo vnos alfanumeričnih znakov med namestitvijo. V tem primeru je prikazana naslednja programska tipkovnica. Uporabite gumbe [↵], [↶], [↷] in [↸] na daljinskem upravljalniku ali gumbe [↵], [↶], [↷] in [↸] (ali [Wide][Tele]) na nadzorni plošči za premik kazalca na želeno tipko, nato pa pritisnite gumb [↵] za vnos alfanumeričnega znaka. Številke vnesete tako, da pridržite gumb [Num] na daljinskem upravljalniku in pritiskate numerične gumbe. Po vnosu pritisnite **Finish** na tipkovnici, da potrdite svoj vnos. Pritisnite **Cancel** na tipkovnici, da prekličete svoj vnos.



- Vsakič, ko je izbrana tipka CAPS in pritisnjen gumb [↵], preklopi med velikimi in malimi črkami.
- Vsakič, ko je izbrana tipka SYM1/2 in pritisnjen gumb [↵], spremeni tipke simbolov v okvirčku.

## Meni Osnovno



Podmeni	Funkcija
Ime projektorja	Prikaže ime projektorja, ki se uporablja za prepoznavanje projektorja, ko se ta poveže v omrežje. Pri spreminjanju lahko vnesete do 16 enobajtnih alfanumeričnih znakov.
Geslo za Web	Nastavite geslo, ki ga boste uporabljali za nastavljanje in upravljanje s projektorjem preko Spletni kontrolnik. Vnesite nič več kot osem 8-bitnih alfanumeričnih znakov. Spletni kontrolnik je računalniška funkcija, ki omogoča nastavitve in upravljanje projektorja prek spletnega brskalnika v računalniku, povezanem v omrežje. ☛ "Spreminjanje nastavitve v spletnem brskalniku (Spletni kontrolnik)" <a href="#">str.62</a>
Šifra projektorja	Ko je nastavljeno na <b>Vklopljeno</b> , morate vnesti šifro, če želite projektor povezati računalnikom v omrežju. S tem preprečite, da bi nezaželene povezave iz računalnika prekinile predstavitev. Običajno je nastavljena na <b>Vklopljeno</b> .

## Meni Brezžični LAN



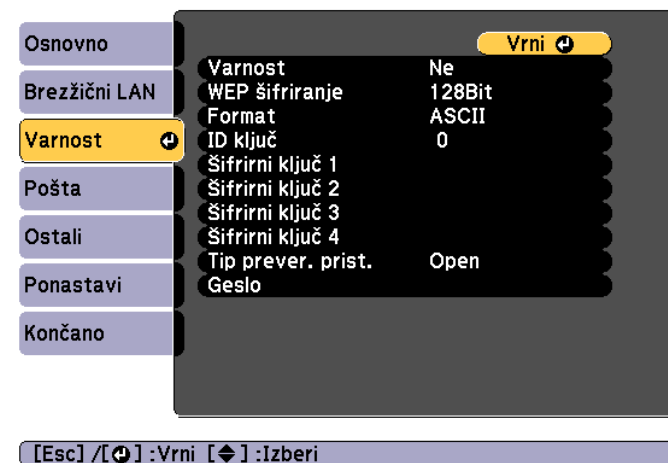
Podmeni	Funkcija
<b>Napaj. brezžični LAN</b>	<p>Če projektor na računalnik povezujete preko brezžičnega LAN, izberite <b>Vklopljeno</b>.</p> <p>Če se ne želite povezati preko brezžičnega LAN, izberite <b>Izklopljeno</b> in tako tretjim osebam preprečite nepooblaščen dostop.</p> <p>Privzeta vrednost je <b>Vklopljeno</b>.</p>
<b>Način povezave</b>	<p>Nastavite način povezave, ki ga želite uporabiti, ko projektor in računalnik povezujete prek brezžičnega omrežja LAN.</p> <p>Če ste izbrali možnost <b>Hitro</b>, projektor in računalnik samodejno ustvarita majhno omrežje. Uporablja se skupaj s funkcijo EasyMP Network Projection. Če je funkcija <b>Sam. nastav. SSID</b> nastavljena na <b>Vklopljeno</b>, postane projektor točka za preprost dostop. Če je nastavljena na <b>Izklopljeno</b>, se vzpostavi omrežje v načinu <b>Ad hoc</b>.</p> <p>Če izberete možnost <b>Napredno</b>, se povezava vzpostavi v načinu <b>infrastrukture</b> prek nameščene dostopne točke.</p>

Podmeni	Funkcija
<b>Kanal</b>	<p>(Nastavite ga lahko samo, če je <b>Način povezave</b> nastavljen na <b>Hitro</b>.)</p> <p>Izberite frekvenčni pas brezžičnega lokalnega omrežja med <b>1ch</b>, <b>6ch</b>, ali <b>11ch</b>.</p> <p>Privzeta vrednost je <b>11ch</b>.</p>
<b>Brezžič. LAN sis.</b>	<p>Nastavite Brezžični LAN sistem na <b>802.11b/g</b> ali <b>802.11b/g/n</b>.</p> <p>Privzeta vrednost je <b>802.11b/g/n</b>.</p>
<b>Sam. nastav. SSID</b>	<p>(Nastavite ga lahko samo, če je <b>Način povezave</b> nastavljen na <b>Hitro</b>.)</p> <p>Če to nastavite na <b>Vklopljeno</b>, je iskanje projektorja med več projektorji hitrejše. SSID se nastavi samodejno.</p> <p>Ko se povezujete na več projektorjev z enega računalnika v načinu Hitri način, nastavite to na <b>Izklopljeno</b> in nastavite isti SSID za vse projektorje, ki jih želite povezati.</p>
<b>SSID</b>	<p>(Ta parameter lahko nastavite le, ko ima nastavev <b>Sam. nastav. SSID</b> vrednost <b>Izklopljeno</b>.)</p> <p>Vnesite <b>SSID</b>. Ko je za sistem brezžičnega LAN na voljo SSID, v katerega je prijavljen projektor, vnesite SSID.</p> <p>Vnesete lahko do 32 enobajtnih alfanumeričnih znakov.</p>

Podmeni	Funkcija
<b>Nastavitve IP</b>	<p>(Ta parameter lahko nastavite le, če ima nastavev <b>Način povezave</b> dodeljeno vrednost <b>Napredno</b>.) Spreminjate lahko nastavitve omrežja.</p> <p><b>DHCP:</b> Nastavite na <b>Vklopljeno</b> za nastavev omrežja z uporabo DHCP. Če je nastavev nastavljen na <b>Vklopljeno</b>, ne morete nastaviti novih naslovov.</p> <p><b>Naslov IP:</b> Vnesete lahko <u>Naslov IP</u>, dodeljen projektorju. Lahko vnesete število med 0 in 255 v posameznem polju naslova. Toda naslednjih naslovov IP ne morete uporabiti. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 do 255.255.255.255 (kjer je x število med 0 in 255)</p> <p><b>Podomrežna maska:</b> Vnesete lahko <u>podomrežno masko</u> za projektor. Lahko vnesete število med 0 in 255 v posameznem polju naslova. Toda naslednjih mask podomrežij ne morete uporabiti. 0.0.0.0, 255.255.255.255</p> <p><b>Naslov prehoda:</b> Vnesete lahko Naslov IP za prehod za projektor. Lahko vnesete število med 0 in 255 v posameznem polju naslova. Naslednjih nastavev za <u>Naslov prehoda</u> ne morete uporabiti. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 do 255.255.255.255 (kjer je x število med 0 in 255)</p>
<b>Prikaz SSID</b>	Da se <u>SSID</u> ne bi prikazal na zaslonu stanja pripravljenosti LAN, nastavite to nastavev na <b>Izklopljeno</b> .
<b>IP naslov zaslona</b>	Da se <u>Naslov IP</u> ne bi prikazal na zaslonu stanja pripravljenosti LAN, nastavite to nastavev na <b>Izklopljeno</b> .

## Meni Varnost

Na voljo, če je nameščena Enota za brezžično lokalno omrežje.



Podmeni	Funkcija
<b>Varnost</b>	Med prikazanimi elementi izberite vrsto zaščite. Za nastavev varnosti sledite navodilom skrbnika omrežnega sistema, do katerega boste dostopali.
<b>WEP šifriranje</b>	Nastavite lahko WEP šifriranje. <b>128Bit:</b> Uporablja 128 (104) bitno šifriranje. <b>64Bit:</b> Uporablja 64 (40) bitno šifriranje.
<b>Format</b>	Lahko nastavite način vnosa ključa WEP šifriranja. <b>ASCII:</b> Vnos besedila. <b>HEX:</b> Vnos v HEX (heksadecimalnih znakih).
<b>ID ključ</b>	Izbere ID ključ za WEP šifriranje.

Podmeni	Funkcija
<b>Šifrirni ključ 1/Šifrirni ključ 2/Šifrirni ključ 3/Šifrirni ključ 4</b>	Lahko vnesete ključ, uporabljen za WEP šifriranje. Vnesite ključ z enobitnimi znaki tako, da sledite navodilom omrežnega skrbnika za omrežje, v katerem projektor sodeluje. Vrsta znakov in število, ki ga lahko vnesete, sta odvisna od nastavitve <b>WEP šifriranje in Format</b> . <b>128Bit - ASCII:</b> 8-bitno, alfanumerično, 13 znakov. <b>64Bit - ASCII:</b> 8-bitno, alfanumerično, 5 znakov. <b>128Bit - HEX:</b> 0 do 9 in A do F, 26 znakov <b>64Bit - HEX:</b> 0 do 9 in A do F, 10 znakov
<b>Tip prever. prist.</b>	Nastavi vrsto preverjanja pristnosti WEP. <b>Open:</b> Uporablja odprto sistemsko preverjanje pristnosti. <b>Shared:</b> Uporablja preverjanje pristnosti ključa v skupni rabi.
<b>Geslo</b>	Vnesite geslo. Vnesti morate vsaj 8 in največ 63 enobajtnih alfanumeričnih znakov. Pri uporabi z EasyMP Network Projection vam ni treba vnesti gesla v računalnik, če je to začetno (privzeto geslo). Iz varnostnih razlogov priporočamo, da redno spreminjate geslo. Če se omrežne nastavitve inicializirajo, se povrne začetno geslo. ☛ "Meni Ponastavi" <a href="#">str.84</a> V meniju Konfiguracija lahko vnesete do 32 znakov. Če želite vnesti več kot 32 znakov, uporabite spletni brskalnik za vnos besedila. ☛ "Spreminjanje nastavitev v spletnem brskalniku (Spletni kontrolnik)" <a href="#">str.62</a> V načinu Hitro se nastavi začetno geslo.

### Raven varnosti

Ko je nameščena enota za brezžično omrežje LAN in uporabljate Napredno, vam močno priporočamo, da nastavite varnost. Izberite enega od naslednjih načinov varnosti.

#### • WEP

Podatki so šifrirani s šifrirnim ključem (ključ WEP). Ta mehanizem preprečuje komunikacijo, razen, če se šifrirni ključ za dostopno točko in projektor ujemajo.

#### • WPA

WPA – to je standard šifriranja za izboljšanje varnosti, ki je šibka točka WEP. Čeprav obstaja več načinov šifriranja WPA, ta projektor uporablja TKIP in AES.

WPA prav tako vključuje funkcije preverjanja pristnosti uporabnika. Preverjanje pristnosti WPA omogoča dva načina: uporabo strežnika za preverjanje pristnosti ali preverjanje pristnosti med računalnikom in dostopno točko brez strežnika. Ta projektor podpira drug način, brez strežnika.

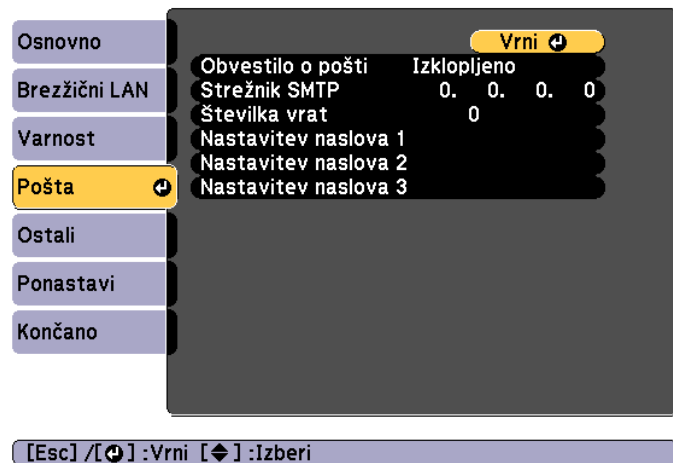


Za nastavitve podrobnosti sledite smernicam omrežnega skrbnika za vaše omrežje.

### Meni Pošta

Ko to nastavite, dobite e-poštno obvestilo v primeru, da v projektorju pride do težave ali opozorila.

☛ "Uporaba funkcije Obvestilo o pošti za poročanje o težavah" [str.64](#)



Podmeni	Funkcija
<b>Obvestilo o pošti</b>	Nastavite na <b>Vklopljeno</b> , če želite poslati e-pošto na prej določene naslove, v primeru težave s projektorjem ali opozorila.
<b>Strežnik SMTP</b>	Vnesete lahko <u>Naslov IP</u> za strežnik SMTP za projektor. Lahko vnesete število med 0 in 255 v posameznem polju naslova. Toda naslednjih naslovov IP ne morete uporabiti. 127.x.x.x, 224.0.0.0 do 255.255.255.255 (kjer je x število med 0 in 255)
<b>Številka vrat</b>	Lahko vnesete številko vrat za strežnik SMTP. Privzeta vrednost je 25. Vnesete lahko številke med 1 in 65535.
<b>Nastavitev naslova 1/Nastavitev naslova 2/Nastavitev naslova 3</b>	Vnesite namembni e-poštni naslov, kamor bodo poslana obvestila. Registrirate lahko do tri cilje. Za e-poštne naslove lahko vnesete do 32 enobajtnih alfanumeričnih znakov. Za obveščanje po pošti lahko izberete težave ali opozorila. Ko se v projektorju pojavi težava ali opozorilo, je e-pošta poslana na določen ciljni naslov, s katero je prejemnik obveščen, da je prišlo do težave ali opozorila. Iz prikazanih elementov lahko izberete več elementov.

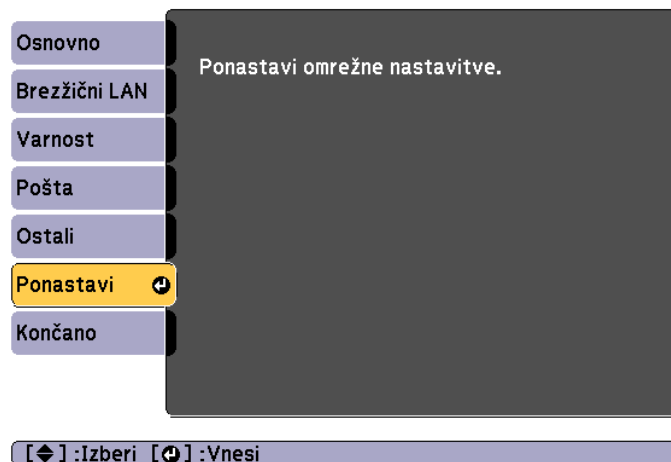
## Meni Ostali



Podmeni	Funkcija
<b>SNMP</b>	Nastavite na <b>Vklopljeno</b> , če želite nadzirati projektor z uporabo SNMP. Za nadzor projektorja morate v računalnik namestiti program za upravljanje s SNMP. S SNMP mora upravljati omrežni skrbnik. Privzeta vrednost je <b>Izklopljeno</b> .
<b>IP naslov 1 pasti/ IP naslov 2 pasti</b>	Za cilj pasti za obvestila SNMP lahko registrirate do dva naslova IP. Lahko vnesete število med 0 in 255 v posameznem polju naslova. Toda naslednjih naslovov IP ne morete uporabiti. 127.x.x.x, 224.0.0.0 do 255.255.255.255 (kjer je x število med 0 in 255)
<b>Bonjour</b>	Nastavite na <b>Vklopljeno</b> pri vzpostavljanju povezave z omrežjem z uporabo Bonjour. Glejte spletno mesto družbe Apple za več informacij o storitvi Bonjour. <a href="http://www.apple.com/">http://www.apple.com/</a>
<b>Message Broadcasting</b>	Funkcijo EPSON Message Broadcasting lahko omogočite ali onemogočite.

## Meni Ponastavi

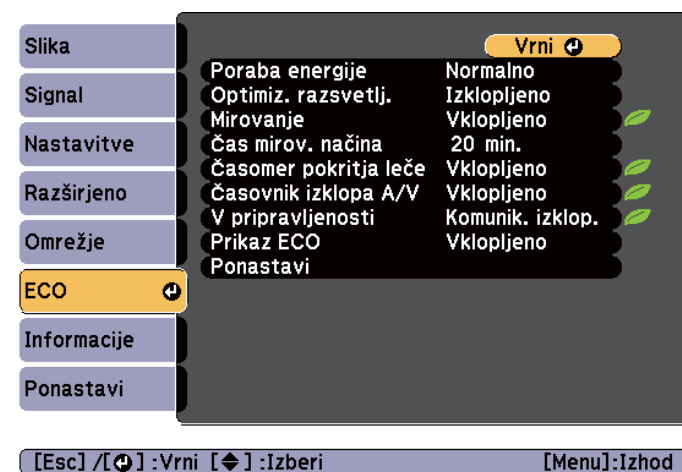
Ponastavi vse nastavitve omrežja.



Podmeni	Funkcija
Ponastavi omrežne nastavitve.	Za ponastavitev vseh Nastavitev omrežja izberite <b>Da</b> .

## Meni ECO

Ko opravite nastavitve v ECO menu, projektor izvaja funkcije za varčevanje z energijo. Kadar so omogočene nastavitve varčevanja z energijo, je poleg vsakega podmenija prikazana ikona lista.



Podmeni	Funkcija
<b>Poraba energije</b>	Svetlost žarnice lahko nastavite na eno od dveh vrednosti. Izberite <b>ECO</b> , če so projicirane slike presvetle, na primer, če projicirate v temni sobi ali na majhen zaslon. Če izberete <b>ECO</b> , se poraba energije med projiciranjem zmanjša in hrup ventilatorja se zniža. Če uporabljate naprave na visokih ali vročih mestih, nastavitve morda ne bo možno spremeniti.
<b>Optimiz. razsvetlj.</b>	(Ta parameter lahko nastavite le, če ima nastavev <b>Poraba energije</b> dodeljeno vrednost <b>Normalno</b> .) Če je vrednost nastavitve <b>Vključeno</b> , se svetlost žarnice prilagaja projicirani sliki. Ta funkcija zmanjšuje količino porabljene elektrike tako, da zmanjša svetlost glede na projiciran prizor. Nastavev je shranjena za vsak barvni način.

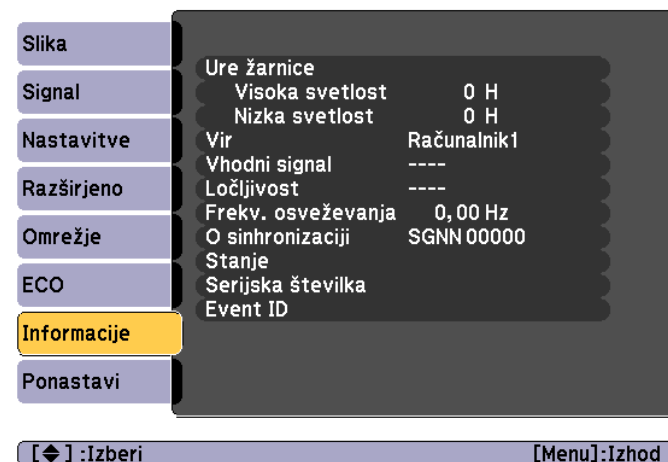


Podmeni	Funkcija
<b>Mirovanje</b>	Če je nastavljeno na <b>Vklopljeno</b> , se projiciranje slike avtomatično ustavi, če določen čas ni signala slike in ni izvedena nobena operacija. Poleg tega se v primeru, da signala slike ni približno pet minut, žarnica zatemni, dokler se napajanje ne izklopi. Ko se signal slike zopet pojavi, se projektor vrne v normalno stanje delovanja.
<b>Čas mirov. načina</b>	Ko je <b>Mirovanje</b> nastavljeno na <b>Vklopljeno</b> , lahko čas, preden se projektor izklopi, nastavite od 1 do 30 minut.
<b>Časomer pokritja leče</b>	Če je nastavljeno na <b>Vklopljeno</b> , se napajanje avtomatično izklopi 30 minut po zaprtju pokrova leče. Poleg tega se v primeru, da je pokrov leče zaprt približno pet minut, žarnica zatemni, dokler se napajanje ne izklopi. Ko pokrov leče odprete, se projektor vrne v normalno stanje delovanja.
<b>Časovnik izklopa A/V</b>	Če je nastavljeno na <b>Vklopljeno</b> , se napajanje avtomatično izklopi 30 minut po izklopu A/V. Poleg tega se ob izklopu A/V žarnica zatemni, dokler se napajanje ne izklopi. Če izklop A/V onemogočite, se projektor vrne v normalno stanje delovanja.
<b>V pripravljenosti</b>	Ko je nastavljeno na <b>Komunik. vklop.</b> , lahko projektor nadzorujete in upravljate z računalnika, tudi v primeru, da je projektor v stanju mirovanja. ☛ "Nadzor in upravljanje" <a href="#">str.62</a>
<b>Prikaz ECO</b>	Če je nastavljeno na <b>Vklopljeno</b> , se v primeru spremembe svetlosti žarnice iz normalne v nizko ali iz nizke v normalno v spodnjem levem kotu projiciranega zaslona prikaže ikona lista, ki označuje stanje varčevanja z energijo.
<b>Ponastavi</b>	Vse prilagoditve za funkcije menija <b>ECO</b> lahko ponastavite na privzete vrednosti. Glejte naslednje za vrnitev vseh postavk menija na privzete vrednosti. ☛ "Meni Ponastavi" <a href="#">str.86</a>



## Meni Informacije (Samo prikazovalnik)

Omogoča vam preverjanje statusa projiciranih slikovnih signalov in statusa projektorja. Predmete, ki jih lahko prikažete, so odvisni od vira, ki je trenutno projiciran. Odvisno od uporabljanega modela, nekateri viri niso podprti.

☛ "Samodejno zaznavanje vhodnih signalov in zamenjava projicirane slike (Iskanje vira)" [str.30](#)

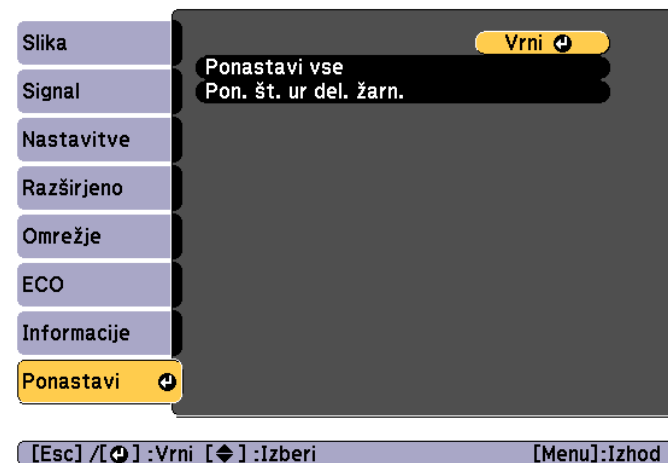


Podmeni	Funkcija
<b>Ure žarnice</b>	Prikažete lahko skupni čas delovanja žarnice*1. Ko napoči čas za menjavo žarnice, so znaki prikazani v rumeni barvi.
<b>Vir</b>	Prikažete lahko ime vira povezane opreme, s katere poteka projekcija.
<b>Vhodni signal</b>	Prikažete lahko vsebino za <b>Vhodni signal</b> , nastavljen v meniju <b>Signal</b> , glede na vir.
<b>Ločljivost</b>	Prikažete lahko ločljivost.

Podmeni	Funkcija
<b>Frekv. osveževanja</b>	Prikažete lahko <u>frekv. osveževanja</u>  .
<b>O sinhronizaciji</b>	Prikažete lahko informacije o signalu. Te informacije so potrebne v primeru okvar.
<b>Video signal</b>	Prikažete lahko vsebino <b>Video signal</b> , nastavljenega v meniju <b>Signal</b> .
<b>Stanje</b>	To so informacije o napakah na projektorju. Te informacije so potrebne v primeru okvar.
<b>Serijska številka</b>	Prikaže serijsko številko projektorja.
<b>Event ID</b>	Prikaže dnevnik napaka aplikacije.  "Informacije o Event ID" <a href="#">str.67</a>

\*1 Skupni čas uporabe je prikazan kot "0H" v prvih 10 urah. 10 ur in več je prikazano kot "10H", "11H" itd.

## Meni Ponastavi



Podmeni	Funkcija
<b>Ponastavi vse</b>	Ponastavite lahko vse elemente menija Konfiguracija na njihove privzete vrednosti. Naslednji elementi se ne ponastavijo na privzete nastavitve: <b>Vhodni signal</b> , <b>Uporabnikov logo</b> , <b>Ure žarnice</b> , <b>Jezik</b> , <b>Geslo</b> , in vsi elementi v meniju <b>Omrežje</b> .
<b>Pon. št. ur del. žarn.</b>	Počisti skupni čas trajanja žarnice. Ponastavite, ko zamenjate žarnico.



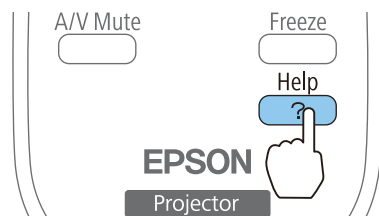
# Odpravljanje Težav

To poglavje razlaga, kako prepoznati težave in kaj storiti, ko pride do njih.

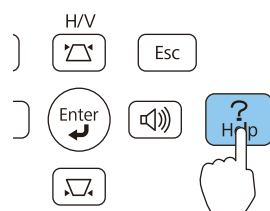
Če pride do napake na projektorju, se zaslon Pomoč prikaže s pritiskom na gumb Help. Težave lahko rešite z odgovarjanjem na vprašanja.

- 1 Pritisnite gumb [Help].  
Prikaže se zaslon Pomoč.

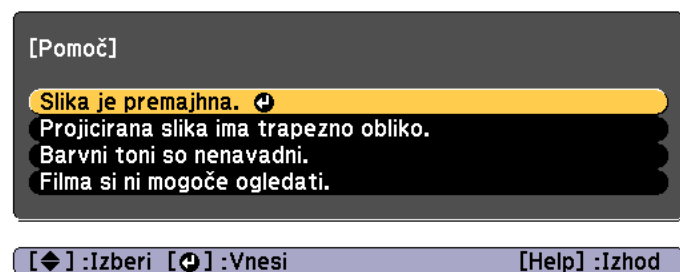
## Z daljinskim upravljalnikom



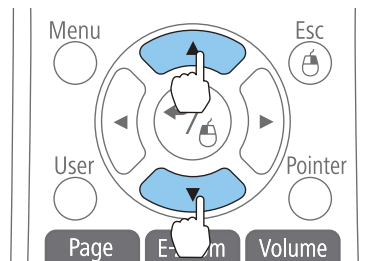
## Z nadzorno ploščo



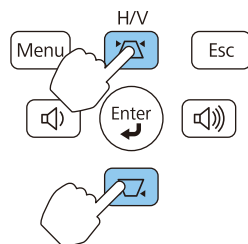
- 2 Izberite element v meniju.



## Z daljinskim upravljalnikom

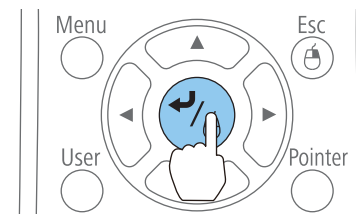


## Z nadzorno ploščo

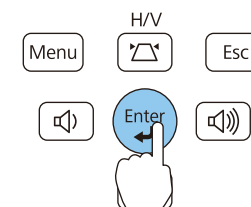


- 3 Potrdite izbiro.

## Z daljinskim upravljalnikom



## Z nadzorno ploščo



Vprašanja in rešitve so prikazana kot kaže spodnji zaslon.  
Pritisnite gumb [Help] za izhod iz pomoči.

### Slika je premajhna.

- ? Ali je zoom nastavljen na najmanjšo vrednost?  
- Z obročkom za zoomiranje spremenite velikost slike.
- ? Ali je projektor preblizu zaslona?  
- Projektor oddaljite od zaslona.

[Esc] : Vrni

[Help] : Izhod



Če na zaslonu Pomoč ne najdete rešitve težave, pogledajte v naslednja navodila.

👉 "Reševanje Težav" [str.89](#)

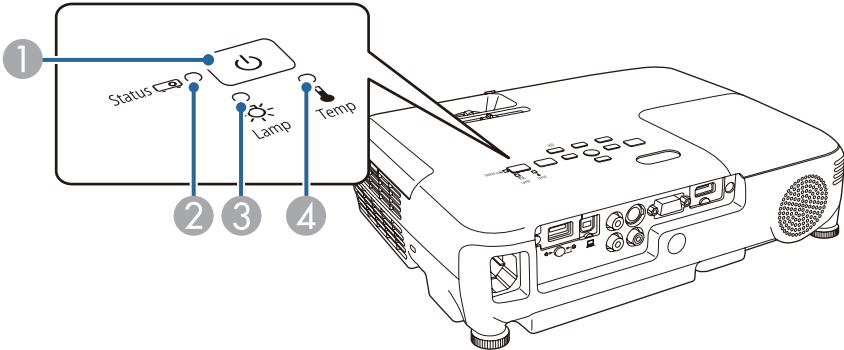
Če imate težave s projektorjem, najprej preverite indikatorje projektorja in preberite na poglavje »Razlaga indikatorjev«.

Glejte naslednje, če indikatorji ne pokažejo jasno, kje je lahko težava.

☛ "Ko indikatorji niso v pomoč" [str.93](#)

Razlaga indikatorjev

Projektor je opremljen z naslednjimi štirimi indikatorji. Barve in stanje vklopa indikatorjev označujejo stanje projektorja.



- 1 Indikator napajanja

2 Indikator stanja




3 Indikator za luč



4 Temperaturni indikator
- Označujejo stanje projektorja.

Označujejo stanje projektorja.

Označuje status projekcijske žarnice.

Označuje status notranje temperature.


















Indikatorji		Stanje	Obrazložitev
Napajanje	Stanje		
 Modra – sveti	<input type="checkbox"/> Izklopljeno	Stanje pripravljenosti	Projektor se napaja. Če v tem stanju pritisnete gumb za napajanje [⏻], se projekcija začne.
		Stanje nadzora omrežja	Projektor se nadzira in upravlja prek omrežja (če je nastavitev <b>V pripravljenosti</b> nastavljena na <b>Komunik. vklop.</b> ).
 Modra – sveti	 Modra – utripa	Stanje ogrevanja	Projektor je v tem stanju takoj po vklopu. Ogrevanja traja približno 30 sekund po vklopu žarnice. V tem stanju projektorja ne morete ugasniti, tudi če pritisnete tipko za napajanje [⏻].
		Stanje ohlajanja	Projektor je v tem stanju takoj po izklopu. V tem stanju so vsi gumbi onemogočeni.





















Indikatorji		Stanje	Obrazložitev
Napajanje	Stanje		
 Modra – sveti	 Modra – sveti	Normalno stanje	Projektor projicira.





Za razlago indikatorjev glejte naslednjo tabelo, kjer so opisani tudi ukrepi za reševanje posamezne težave.

Če ni prižgan noben indikator, se prepričajte, da je napajalni kabel pravilno povezan in da se enota normalno napaja.

Včasih ob izklopu napajalnega kabla indikator napajanja [⏻] nekaj časa še sveti, kar pa ne pomeni okvare.

Indikatorji				Vzrok	Rešitev ali stanje
Napajanje	Stanje	Žarnica	Temperatura		
 Izklopljeno	 Modra – utripa	 Oranžna – utripa	 Izklopljeno	Notranja napaka	Prenehajte z uporabo projektorja, izključite napajalni kabel iz vtičnice in se obrnite na dobavitelja, ali najbližji naslov v Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson.  <a href="#">Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson</a>
 Izklopljeno	 Modra – utripa	 Izklopljeno	 Oranžna – utripa	Napaka ventilatorja Napaka senzorja	Prenehajte z uporabo projektorja, izključite napajalni kabel iz vtičnice in se obrnite na dobavitelja, ali najbližji naslov v Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson.  <a href="#">Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson</a>
 Izklopljeno	 Modra – utripa	 Izklopljeno	 Oranžna – sveti	Nap.-visoka temp (Pregrevanje)	<p>Žarnica avtomatično ugasne in projekcija se ustavi. Počakajte približno pet minut. Po petih minutah se projektor preklopi v stanje pripravljenosti; preverite:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Preverite, če sta zračni filter in odprtina za izpuh zraka čista, in da projektor ni postavljen ob steno.</li> <li>Če je zračni filter zamašen, ga očistite ali zamenjajte.  "Čiščenje zračnega filtra" <a href="#">str.104</a>, "Zamenjava zračnega filtra" <a href="#">str.109</a></li> </ul> <p>Če napaka ni odpravljena po preverjanju zgoraj navedenih točk, prenehajte z uporabo projektorja, izključite napajalni kabel iz vtičnice in se obrnite na dobavitelja, ali najbližji naslov v Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson.  <a href="#">Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson</a></p> <p>Pri uporabi na višini 1500 m ali več nastavite <b>Način visoke višine</b> na <b>Vklopljeno</b>.  "Meni Razširjeno" <a href="#">str.76</a></p>

Indikatorji				Vzrok	Rešitev ali stanje
Napajanje	Stanje	Žarnica	Temperatura		
 Izklopljeno	 Modra – utripa	 Oranžna – sveti	 Izklopljeno	Napaka žarnice Okvara žarnice	Preverite naslednji točki: • Žarnico vzemite ven in preverite, če je počena.  "Menjava žarnice" <a href="#">str.106</a> • Očistite zračni filter.  "Čiščenje zračnega filtra" <a href="#">str.104</a>  <b>Če žarnica ni počena:</b> Ponovno vstavite žarnico in vklopite napajalni kabel. <b>Če napaka ni odpravljena:</b> Prenehajte z uporabo projektorja, izključite napajalni kabel iz vtičnice in se obrnite na dobavitelja, ali najbližji naslov v Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson.  <a href="#">Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson</a>  <b>Če je žarnica počena:</b> se obrnite na vašega dobavitelja ali najbližji naslov v Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson. (Slika ne morete projicirati, dokler ne zamenjate žarnice.)  <a href="#">Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson</a>  Pri uporabi na višini 1500 m ali več nastavite <b>Način visoke višine</b> na <b>Vklopljeno</b> .  "Meni Razširjeno" <a href="#">str.76</a>
				Pokrov žarnice odprt	Preverite, ali sta žarnica in pokrov žarnice pravilno nameščena. Če žarnica in pokrov žarnice nista pravilno nameščena, se žarnica ne vklopi.  "Menjava žarnice" <a href="#">str.106</a>
				Napaka sam. za-slonke	Prenehajte z uporabo projektorja, izključite napajalni kabel iz vtičnice in se obrnite na dobavitelja, ali najbližji naslov v Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson.  <a href="#">Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson</a>
				Napaka nap.	
 Izklopljeno	 Modra – utripa	 Oranžna – sveti	 Oranžna – sveti	Opoz-visoka temp	(To ni nenormalno. Vseeno pa se projekcija samodejno zaustavi, če se temperatura ponovno preveč poviša.) • Preverite, če sta zračni filter in odprtina za izpuh zraka čista, in da projektor ni postavljen ob steno. • Če je zračni filter zamašen, ga očistite ali zamenjajte.  "Čiščenje zračnega filtra" <a href="#">str.104</a> , "Zamenjava zračnega filtra" <a href="#">str.109</a>
 Modra – utripa	 Označitev je odvisna od stanja	 Označitev je odvisna od stanja	 Oranžna – utripa		

Indikatorji				Vzrok	Rešitev ali stanje
Napajanje	Stanje	Žarnica	Temperatura		
 Modra – utripa	 Označitev je odvisna od stanja	 Oranžna – utripa	 Označitev je odvisna od stanja	Zamenjajte žarnico	Zamenjajte jo z novo žarnico. ☛ "Menjava žarnice" <a href="#">str.106</a> Če žarnico uporabljate še po izteku roka trajanja, je možnost, da bo žarnico razneslo, večja. Zamenjajte jo z novo žarnico, takoj ko je to mogoče.













- Če projektor ne deluje pravilno, kljub temu da indikatorji označujejo normalno stanje, glejte naslednje.  
☛ "Ko indikatorji niso v pomoč" [str.93](#)
- Če napaka ni navedena v tabeli, prenehajte z uporabo projektorja, izključite napajalni kabel iz vtičnice in se obrnite na dobavitelja, ali najbližji naslov v Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson.  
☛ [Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson](#)



## Ko indikatorji niso v pomoč

Če se pojavi katera od naslednjih težav in indikatorji niso v pomoč, glejte strani posameznih napak.







### Težave povezane s sliko

<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Slike se ne pojavijo</b> Projekcija se ne začne, slika je popolnoma črna, ali slika je popolnoma modra.</li> </ul>	 <a href="#">str.94</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Premikajoče se slike niso prikazane</b> Filmi, ki jih projicirate iz računalnika, so videti črni in se slika ne projicira, ali pa se filmi v računalniku ne predvajajo.</li> </ul>	 <a href="#">str.95</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Projekcija se avtomatično ustavi</b></li> </ul>	 <a href="#">str.95</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Prikazano je sporočilo "Ni podprto"</b></li> </ul>	 <a href="#">str.95</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Prikazano je sporočilo "Ni signala"</b></li> </ul>	 <a href="#">str.96</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Slike so meglene, neizostrene ali popačene</b></li> </ul>	 <a href="#">str.96</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Na slikah se pojavljajo motnje ali popačenost</b></li> </ul>	 <a href="#">str.97</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Slika (velika) je odrezana ali prikazana kot majhna, razmerje stranic ni ustrezno ali pa je slika obrnjena</b> Prikazan je le del slike, razmerje med višino in širino slike ni pravilno, ali pa je slika obrnjena na glavo oziroma zrcalno.</li> </ul>	 <a href="#">str.98</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Barve slike niso pravilne</b> Celotna slika deluje rožnato ali zelenkasto, slike so črno-bele, barve se zdijo motne.</li> </ul>	 <a href="#">str.98</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Slike so temne</b></li> </ul>	 <a href="#">str.99</a>

### Težave ob začetku projekcije

<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Projektor se ne prižge</b></li> </ul>	 <a href="#">str.100</a>
---	--

### Druge težave

<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Projektor ne oddaja zvoka, ali je le-ta prešibek</b></li> </ul>	 <a href="#">str.100</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Med predvajanjem zvoka je prisoten šum (samo pri projiciranju z zaslona USB)</b></li> </ul>	 <a href="#">str.101</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Daljinski upravljalnik ne deluje</b></li> </ul>	 <a href="#">str.101</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Želim spremeniti jezik sporočil in menijev</b></li> </ul>	 <a href="#">str.102</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Pošta ni prejeta, tudi ko pride do napake v projektorju</b></li> </ul>	 <a href="#">str.102</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>V spletnem brskalniku ni mogoče spremeniti nastavitev</b></li> </ul>	 <a href="#">str.102</a>

## Težave povezane s sliko

### Slike se ne pojavijo

Preverite	Rešitev
Ste pritisnili gumb za napajanje [⏻]?	Pritisnite gumb za napajanje [⏻], da vklopite napajanje.
So indikatorji ugasnjeni?	Napajalni kabel ni pravilno priključen ali ni oskrbe z elektriko. Pravilno priključite napajalni kabel projektorja. ☛ "Od namestitve do projekcije" <a href="#">str.29</a> Preverite, če vtičnica za elektriko ali električni vir pravilno delujeta.
Ali je vključena funkcija A/V nemo?	Pritisnite gumb [A/V Mute] na daljinskem upravljalniku, da bi preklicali funkcijo A/V nemo. ☛ "Začasen izklop slike in zvoka (A/V nemo)" <a href="#">str.52</a>
Ali je drsnik za izklop A/V mute zaprt?	Odprite drsnik A/V nemo. ☛ "Spredaj/Zgoraj" <a href="#">str.10</a>
So nastavitve menija Konfiguracija pravilne?	Ponastavi vse nastavitve. ☛ <b>Ponastavi - Ponastavi vse</b> <a href="#">str.86</a> Pri uporabi zaslona USB nastavite <b>USB Type B</b> na <b>USB Display</b> . ☛ <b>Razširjeno - USB Type B</b> <a href="#">str.76</a>
Ali je projicirana slika čisto črna? (Samo, ko se projicirajo računalniške slike)	Nekatere vnesene slike, kot so ohranjevalniki zaslona, so popolnoma črni.
Ali je format signala slike pravilno nastavljen? (Samo, ko se projicirajo slike z video vira)	Spremenite nastavitve skladno s signalom priključene opreme. ☛ <b>Signal - Video signal</b> <a href="#">str.73</a>
Ali je kabel USB pravilno povezan? (Samo pri projiciranju z uporabo USB Display)	Preverite, ali je kabel USB pravilno povezan. Če ni povezan ali ni pravilno povezan, ga znova priklopite.
Ali je Windows Media Center prikazan čez celoten zaslon? (Samo pri projiciranju z uporabo USB Display ali omrežne povezave)	Če je Windows Media Center prikazan čez celoten zaslon, ne morete projicirati z uporabo USB Display ali omrežne povezave. Zmanjšajte velikost zaslona.
Ali je prikazana aplikacija, ki uporablja funkcijo Windows DirectX? (Samo pri projiciranju z uporabo USB Display ali omrežne povezave)	Aplikacije, ki uporabljajo funkcijo Windows DirectX morda ne bodo pravilno prikazane.

## Premikajoče se slike niso prikazane

Preverite	Rešitev
Ali se signal računalniške slike prenaša na zaslon LC ali monitor? (Samo pri projekciji slik s prenosnega računalnika ali računalnika z vgrajenim zaslonom LCD)	Signal slike spremenite z računalnika samo na zunanji vhod. Preverite dokumentacijo priloženo vašemu računalniku ali se obrnite na proizvajalca računalnika.
Ali je vsebina filma, ki ga želite projicirati, avtorsko zaščiten?	Projektor morda ne bo mogel projicirati avtorsko zaščenih filmov, ki jih predvajate na računalniku. Več podrobnosti o tem preberite v navodilih za uporabo predvajalnika.

## Projekcija se avtomatično ustavi

Preverite	Rešitev
Ali je možnost <b>Mirovanje</b> , <b>Časomer pokritja leče</b> ali <b>Časovnik izklopa A/V</b> nastavljena na <b>Vklopljeno</b> ?	<p>Če je katera izmed teh možnosti nastavljena na <b>Vklopljeno</b>, se napajanje avtomatično izklopi v naslednjih situacijah.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Če je <b>Mirovanje</b> nastavljeno na <b>Vklopljeno</b>: Če v določenem času ne opravite nobene operacije in medtem ni signala slike.</li> <li>• Če je <b>Časomer pokritja leče</b> nastavljen na <b>Vklopljeno</b>: Če je preteklo približno 30 minut od zaprtja leče.</li> <li>• Če je <b>Časovnik izklopa A/V</b> nastavljen na <b>Vklopljeno</b>: Če je preteklo približno 30 minut od izklopa A/V.</li> </ul> <p>Če ne želite, da se projektor izklopi avtomatično, obvezno nastavite te možnosti na <b>Izklopljeno</b>.</p> <p>☛ "Meni ECO" <a href="#">str.84</a></p>
Ali je računalnik v načinu varčevanja z energijo?	Če je računalnik v načinu varčevanja z energijo in nekaj časa ne izvedete nobene operacije, lahko slika izgine. Za ponoven prikaz slike izvedite operacijo na računalniku.

## Prikazano je sporočilo "Ni podprto"

Preverite	Rešitev
Ali je format signala slike pravilno nastavljen? (Samo, ko se projicirajo slike z video vira)	Spremenite nastavitve skladno s signalom priključene opreme. ☛ <b>Signal - Video signal</b> <a href="#">str.73</a>
Ali se ločljivost signala slike in hitrost osveževanja ujemata z načinom? (Samo, ko se projicirajo računalniške slike)	V navodilih za računalnik si pogledajte, kako zamenjati ločljivost in hitrost osveževanja slikovnega signala. ☛ "Podprti prikazovalniki monitorjev" <a href="#">str.116</a>

## Prikazano je sporočilo "Ni signala"

Preverite	Rešitev
Ali so kabli pravilno povezani?	Preverite, da so vsi kabli, potrebni za projekcijo, pravilno in varno povezani. ☛ "Od namestitve do projekcije" <a href="#">str.29</a>
Ali je izbran ustrezen vhod?	Spremenite sliko s pritiskom na gumb [Source Search] na daljinskem upravljalniku ali nadzorni plošči. ☛ "Samodejno zaznavanje vhodnih signalov in zamenjava projicirane slike (Iskanje vira)" <a href="#">str.30</a>
Ali je napajanje za računalniški ali video vir vključeno?	Vključite vašo opremo.
Ali se signali slike posredujejo v projektor? (Samo pri projekciji slik s prenosnega računalnika ali računalnika z vgrajenim zaslonom LCD)	Če se signali slike predvajajo le na zaslon LCD oziroma dodatni monitor, prestavite izhod na zunanji cilj in računalniški zaslon. Pri nekaterih modelih računalnikov, signali, ki so posredovani na zunanjo destinacijo, ne prikažejo več na LCD ali dodatnem monitorju. Če se povezava vzpostavi, medtem ko sta projektor ali računalnik že vključena, tipka Fn (funkcijska tipka), ki zamenja računalniški slikovni signal na zunanji izhod, mogoče ne bo delovala. Izklopite računalnik in projektor in ju znova vklopite. ☛ "Od namestitve do projekcije" <a href="#">str.29</a> ☛ Navodila za uporabo računalnika
Ali je računalnik v načinu varčevanja z energijo?	Če je računalnik v načinu varčevanja z energijo in nekaj časa ne izvedete nobene operacije, lahko slika izgine. Za ponoven prikaz slike izvedite operacijo na računalniku.

## Slike so meglene, neizostrene ali popačene

Preverite	Rešitev
Ali je Avto Keystone - navp nastavljen na Izklopljeno?	Če ga nastavite na <b>Vklopljeno</b> , s tem omogočite Avto Keystone - navp. ☛ Nastavitve - Keystone - Keystone-v/n - Avto Keystone - navp <a href="#">str.75</a> Če projektor uporabljate z izklopljeno omenjeno nastavitvijo, projicirano sliko nastavite ročno. ☛ "Ročni popravek" <a href="#">str.36</a>
Ali so je ostrina pravilno nastavljena?	Obrnite obroč za ostrenje za prilagoditev ostrine. ☛ "Kako popraviti ostrino" <a href="#">str.40</a>
Ali je projektor dovolj oddaljen?	Ali je projektor zunaj priporočene razdalje projiciranja? Projektor nastavite na priporočeno razdaljo. ☛ "Velikost zaslona in Razdalja projiciranja" <a href="#">str.114</a>

Preverite	Rešitev
Ali je vrednost nastavitve keystone prevelika?	Zmanjšajte kot projekcije, da zmanjšate raven popravljanja funkcije keystone. ☛ "Prilagodite položaj slike" <a href="#">str.40</a>
Je na leči prišlo do rošenja?	Če projektor hitro prenesete iz mrzlega v toplo okolje ali če se nenadoma spremeni temperatura okolja, se lahko na površini objektiva nabere kondenzacija, ki povzroči nejasno sliko. Projektor nastavite v prostoru eno uro pred uporabo. Če se na objektivu nabere kondenzacija, ugasnite projektor in počakajte, da se le-ta razprši.

## Na slikah se pojavljajo motnje ali popačenost


Preverite	Rešitev
Ali je format signala slike pravilno nastavljen? (Samo, ko se projicirajo slike z video vira)	Spremenite nastavitve skladno s signalom priključene opreme. ☛ <b>Signal - Video signal</b> <a href="#">str.73</a>
Ali so kabli pravilno povezani?	Preverite, da so vsi kabli, potrebni za projekcijo, pravilno in varno povezani. ☛ "Priključitev opreme" <a href="#">str.22</a>
Uporabljate podaljšek?	Če uporabljate podaljšek, mogoče električne motnje vplivajo na signale. Uporabite kable, ki ste jih dobili s projektorjem, da vidite če kabli, ki jih uporabljate, povzročajo težavo.
Ali je izbrana ustrezna ločljivost? (Samo, ko se projicirajo računalniške slike)	Računalnik nastavite tako, da so izhodni signali združljivi s projektorjem. ☛ "Podprti prikazovalniki monitorjev" <a href="#">str.116</a> ☛ Navodila za uporabo računalnika
Ali sta nastavitvi <a href="#">Sinhronizacija</a> in <a href="#">Sledenje</a> pravilno nastavljeni? (Samo, ko se projicirajo računalniške slike)	Za avtomatično nastavitvev pritisnite gumb [Auto] na daljinskem upravljalniku ali gumb [↶] na nadzorni plošči. ☛ <b>Signal - Sledenje, Sinhronizacija</b> <a href="#">str.73</a>
Ali je izbrana možnost <b>Prenesi okno v plasteh</b> ? (Samo pri projiciranju z uporabo USB Display)	Kliknite <b>Vsi programi – EPSON Projector – Epson USB Display – Nastavitve Epson USB Display Vx.xx</b> in počistite potrditveno polje <b>Prenesi okno v plasteh</b> .
Kazalec miške utripa (le pri projiciranju s funkcijo USB Display)	Ali je izbrana možnost <b>Omogoči, da bo premikanje kazalca miške bolj enakomerno.</b> ? Kliknite <b>Vsi programi – EPSON Projector – Epson USB Display – Nastavitve Epson USB Display Vx.xx</b> in nato izberite <b>Omogoči, da bo premikanje kazalca miške bolj enakomerno.</b> (Ta funkcija ni na voljo v Windows 2000.) Če izberete to možnost, je Windows Aero v Windows Vista/7 onemogočen.

### Slika (velika) je odrezana ali prikazana kot majhna, razmerje stranic ni ustrezno ali pa je slika obrnjena


Preverite	Rešitev
Ali se širokozaslonska računalniška slika projicira? (Samo, ko se projicirajo računalniške slike)	Spremenite nastavitve skladno s signalom priključene opreme. ☛ <b>Signal - Ločljivost</b> <a href="#">str.73</a>
Je slika še vedno povečana z E-Zoom?	Pritisnite gumb [Esc] na daljinskem upravljalniku za preklic E-Zoom. ☛ "Povečanje dela slike (E-Zoom)" <a href="#">str.53</a>
Ali je položaj slike pravilno nastavljen?	Za prilagoditev položaja pritisnite gumb [Auto] na daljinskem upravljalniku ali gumb [↩] na nadzorni plošči. Položaj zaslona lahko prilagodite v meniju Konfiguracija. ☛ <b>Signal - Položaj</b> <a href="#">str.73</a>
Ali je računalnik nastavljen za dvojni prikaz? (Samo, ko se projicirajo računalniške slike)	Če je v <b>Lastnosti zaslona</b> v nadzorni plošči računalnika aktiviran dvojni prikaz, se projicira samo približno polovica slike na računalniškem zaslonu. Za prikaz celotne slike na zaslonu računalnika izključite nastavev dvojnega prikaza. ☛ Dokumentacija video gonilnika računalnika
Ali je izbrana ustrezna ločljivost? (Samo, ko se projicirajo računalniške slike)	Računalnik nastavite tako, da so izhodni signali združljivi s projektorjem. ☛ "Podprti prikazovalniki monitorjev" <a href="#">str.116</a> ☛ Navodila za uporabo računalnika
Ali je izbran ustrezni način projiciranja?	Glede na namestitev projektorja nastavite enega izmed naslednjih načinov projiciranja: <b>Spredaj</b> , <b>Spredaj/Strop</b> , <b>Zadaj</b> ali <b>Zadaj/Strop</b> . ☛ <b>Razširjeno - Projekcija</b> <a href="#">str.76</a> ☛ "Načini Namestitve" <a href="#">str.20</a>

### Barve slike niso pravilne

Preverite	Rešitev
Ali nastavitve vhodnega signala ustrezajo signalom s povezane naprave?	Spremenite nastavitve glede na signal povezane opreme. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Ko je slika z naprave priključene na vhod Computer ☛ <b>Signal - Vhodni signal</b> <a href="#">str.73</a></li> <li>• Ko je slika z naprave priključene na vrata Video ali S-Video. ☛ <b>Signal - Video signal</b> <a href="#">str.73</a></li> </ul>
Ali je svetlost slike pravilno nastavljen?	Prilagodite nastavev <b>Svetlost</b> iz menija konfiguracija. ☛ <b>Slika - Svetlost</b> <a href="#">str.72</a>

Preverite	Rešitev
Ali so kabli pravilno povezani?	Preverite, da so vsi kabli, potrebni za projekcijo, pravilno in varno povezani. Preverite, ali so vsi kabli pravilno priključeni in imajo vsi dober stik. ☛ "Priključitev opreme" <a href="#">str.22</a>
Je <u>Kontrast</u>  pravilno nastavljen?	Prilagodite nastavev <b>Kontrast</b> iz menija Konfiguracija. ☛ <b>Slika - Kontrast</b> <a href="#">str.72</a>
Ali je barvna nastavev pravilna?	Prilagodite nastavev <b>Prilagoditev barv</b> v meniju Konfiguracija. ☛ <b>Slika - Prilagoditev barv</b> <a href="#">str.72</a>
Ali sta barvna zasičenost in obarvanost pravilno nastavljena? (Samo, ko se projicirajo slike z video vira)	Prilagodite nastavitvi <b>Barvna zasičenost</b> in <b>Obarvanost</b> iz menija Konfiguracija. ☛ <b>Slika - Barvna zasičenost, Obarvanost</b> <a href="#">str.72</a>

## Slike so temne

Preverite	Rešitev
Je svetlost slike pravilno nastavljena?	Prilagodite nastavitvi <b>Svetlost</b> in <b>Poraba energije</b> iz menija Konfiguracija. ☛ <b>Slika - Svetlost</b> <a href="#">str.72</a> ☛ <b>ECO - Poraba energije</b> <a href="#">str.84</a>
Je <u>Kontrast</u>  pravilno nastavljen?	Prilagodite nastavev <b>Kontrast</b> iz menija Konfiguracija. ☛ <b>Slika - Kontrast</b> <a href="#">str.72</a>
Ali je čas za zamenjavo žarnice?	Ko je žarnica že pri koncu roka trajanja, slika postane temnejša in kakovost barv slabša. Ko se to zgodi, zamenjajte staro žarnico z novo. ☛ "Menjava žarnice" <a href="#">str.106</a>
Ali uporabljate projektor na visokem ali vročem mestu?	Zaslon se lahko potemni, če ga uporabljate na visokem ali vročem mestu. Možnosti <b>Poraba energije</b> takrat ni mogoče nastavljati, projektor pa lahko kljub temu uporabljate.
Ali je projektor zunaj priporočene razdalje projiciranja?	Če je razdalja projekcije prevelika, postane slika temnejša. Projektor nastavite na priporočeno razdaljo. ☛ "Velikost zaslona in Razdalja projiciranja" <a href="#">str.114</a>

## Težave ob začetku projekcije

### Projektor se ne prižge

Preverite	Rešitev
Ste pritisnili gumb za napajanje [⏻]?	Pritisnite gumb za napajanje [⏻], da vklopite napajanje.
So indikatorji ugasnjeni?	Napajalni kabel ni pravilno priključen ali ni zadostne oskrbe z elektriko. Odklopite in znova priklopite napajalni kabel. ☛ "Od namestitve do projekcije" <a href="#">str.29</a> Preverite, če vtičnica za elektriko ali električni vir pravilno delujeta.
Ali indikatorji zasvetijo in ugasnejo, ko se dotaknete napajalnega kabla?	Verjetno gre za slab stik v napajalnem kablu ali za okvaro kabla. Ponovno priključite napajalni kabel. Če napake s tukaj navedenimi ukrepi ne morete odpraviti, prenehajte uporabljati projektor, iztaknite napajalni kabel iz vtičnice in se obrnite na dobavitelja ali na najbližji naslov na Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson. ☛ <a href="#">Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson</a>
Je funkcija <b>Zaklep delovanja</b> nastavljena na <b>Polni zaklep</b> ?	Pritisnite gumb za napajanje [⏻] na daljinskem upravljalniku. Če ne želite uporabljati <b>Zaklep delovanja</b> , spremenite nastavev na <b>Izklopljeno</b> . ☛ <a href="#">Nastavitve - Zaklep delovanja str.75</a>
Ali je delovanje daljinskega upravljalnika omejeno?	Preverite <b>Oddaljen sprejemnik</b> v meniju Konfiguracija. ☛ <a href="#">Nastavitve - Oddaljen sprejemnik str.75</a>

## Druge težave

### Projektor ne oddaja zvoka, ali je le-ta prešibek

Preverite	Rešitev
Preverite ali je avdio/video kabel ustrezno priključen, tako na projektor kot avdio vir.	Izvlcite kabel iz Audio vhodnih vrat in ga znova vstavite.
Ali je glasnost projektorja ali priključene opreme nastavljena na najnižjo jakost?	Prilagodite glasnost, da bo zvok slišen. ☛ <a href="#">Nastavitve - Glasnost str.75</a> ☛ "Prilagoditev glasnosti" <a href="#">str.40</a>



Preverite	Rešitev
Ali je vključena funkcija A/V nemo?	Pritisnite gumb [A/V Mute] na daljinskem upravljalniku, da bi preklicali funkcijo A/V nemo. ☛ "Začasen izklop slike in zvoka (A/V nemo)" <a href="#">str.52</a>
Ali je specifikacija avdio kabla "Brez upora"?	Ko uporabljate navaden avdio kabel, se prepričajte, da je označen z "Brez upora".
Je računalnik povezan s HDMI kablom?	Če ni zvoka pri povezavi s HDMI kablom, nastavite povezano opremo na PCM predvajanje.
Ali je izbrana možnost <b>Izhodni zvok iz projektorja</b> ? (Samo pri projiciranju z uporabo USB Display)	Kliknite <b>Vsi programi - EPSON Projector - Epson USB Display - Nastavitve Epson USB Display Vx.xx</b> in nato izberite <b>Izhodni zvok iz projektorja</b> .

### Med predvajanjem zvoka je prisoten šum (samo pri projiciranju z zaslona USB)

Preverite	Rešitev
Ali je glasnost na računalniku nastavljena na najmanjšo, na projektorju pa na največjo?	Če je glasnost na računalniku nastavljena na najmanjšo, na projektorju pa na največjo, je lahko zvok popačen. Zvišajte glasnost na računalniku in znižajte glasnost na projektorju.

### Daljinski upravljalnik ne deluje

Preverite	Rešitev
Ali je pri uporabi vir svetlobe daljinskega upravljalnika usmerjen v daljinski sprejemnik na projektorju?	Usmerite daljinski upravljalnik v daljinski sprejemnik. ☛ "Obseg delovanja daljinskega upravljalnika" <a href="#">str.18</a>
Ali je daljinski upravljalnik preveč oddaljen od projektorja?	Doseg delovanja daljinskega upravljalnika je okrog šest metrov. ☛ "Obseg delovanja daljinskega upravljalnika" <a href="#">str.18</a>
Ali sije na daljinski sprejemnik sončna svetloba ali močna svetloba iz fluorescentnih luči?	Nastavite projektor v položaj, kjer daljinskega sprejemnika ne obseva močna svetloba. ☛ <b>Nastavitve - Oddaljen sprejemnik</b> <a href="#">str.75</a>
Ali je za <b>Oddaljen sprejemnik</b> izbrana pravilna nastavev?	Preverite <b>Oddaljen sprejemnik</b> v meniju Konfiguracija. ☛ <b>Nastavitve - Oddaljen sprejemnik</b> <a href="#">str.75</a>
Ali so baterije prazne oz. so bile vstavljene pravilno?	Prepričajte se, da so baterije pravilno vstavljene, ali pa jih po potrebi zamenjajte z novimi. ☛ "Menjava baterij za daljinski upravljalnik" <a href="#">str.17</a>

## Želim spremeniti jezik sporočil in menijev

Preverite	Rešitev
Spremenitev jezikovnih nastavitev.	Prilagodite nastavev Jezik v meniju Konfiguracija. ☛ Razširjeno - Jezik <a href="#">str.76</a>

## Pošta ni prejeta, tudi ko pride do napake v projektorju

Preverite	Rešitev
Je nastavev V <b>pripravljenosti</b> nastavljen na <b>Komunik. vklop</b> .?	Za uporabo funkcije Obvestilo o pošti, ko je projektor v stanju pripravljenosti, nastavite <b>Komunik. vklop</b> . v meniju <b>V pripravljenosti</b> , ki se nahaja v meniju Konfiguracija. ☛ ECO - V pripravljenosti <a href="#">str.84</a>
Ali je prišlo do velike napake in se je projektor nenadoma zaustavil?	Če se neobičajno stanje nadaljuje, se obrnite na krajevnega prodajalca ali najbližji naslov v Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson. ☛ <a href="#">Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson</a>
Ali se projektor napaja?	Preverite, če vtičnica za elektriko ali električni vir pravilno delujeta.
Je funkcija Obvestilo o pošti v meniju Konfiguracija pravilno nastavljena?	E-poštna obvestila o težavah se pošljejo glede na nastavitve <b>Pošta</b> v meniju Konfiguracija. Preverite, ali so pravilno nastavljena. ☛ "Meni Pošta" <a href="#">str.82</a>

## V spletnem brskalniku ni mogoče spremeniti nastavitev

Preverite	Rešitev
Ali sta ID in geslo uporabnika pravilna?	Kot ID uporabnika vnesite »EPSONWEB«. Tega ne morete spremeniti. Vnesite ID uporabnika, četudi je geslo onemogočeno. Kot geslo vpišite znake, določene kot Geslo za Web. Začetno geslo je »admin«.



# Vzdrževanje

V tem poglavju so podatki o postopkih vzdrževanja za najboljše rezultate in dolgo dobo delovanja projektorja.

Projektor morate očistiti, če se umaže ali če se kakovost projicirane slike poslabša.



## Previdno

Pred čiščenjem ugasnite projektor. Če tega ne upoštevate, lahko pride do električnega udara.

## Čiščenje Površine Projektorja

Površino projektorja očistite tako, da jo obrišite z mehko krpo.

Če je projektor zelo umazan, krpo navlažite z vodo, v kateri je manjša količina nevtralnega čistila, in jo pred brisanjem površine projektorja dobro ožemite.

### Pozor

Za čiščenje površine projektorja ne uporabljajte hlapljivih snovi, kot so vosek, alkohol ali razredčilo. Ohišje se lahko poškoduje ali razbarva.

## Čiščenje leč

Objektiv čistite s krpo za čiščenje očal.



## Opozorilo

Za čiščenje leče ne uporabljajte razpršilcev z vnetljivimi plini. Projektor lahko zaradi visoke temperature žarnice zagori.

### Pozor

Objektiva ne drgnite z grobimi materiali in ga ne izpostavljajte tresljajem, saj se hitro poškoduje.

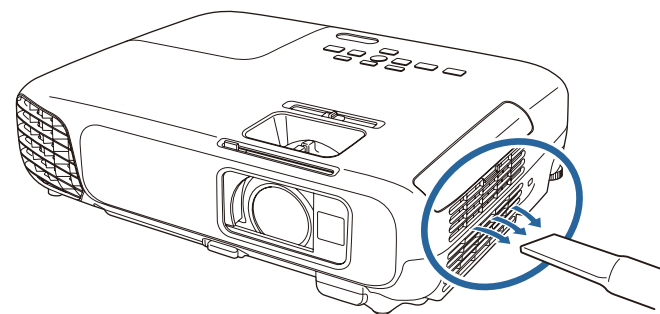
## Čiščenje zračnega filtra

Zračni filter in odprtino za dovod zraka očistite, ko se izpiše naslednje sporočilo.

"Projektor se pregreva. Poskrbite, da bo hladilna reža neovirana, in očistite ali zamenjajte zračni filter."

### Pozor

- Zaradi prahu na zračnem filteru lahko notranja temperatura projektorja naraste in s tem ustvari težave in skrajša dobo delovanja optičnega motorčka. Zračni filter očistite, takoj ko se izpiše sporočilo.
- Zračnega filtra ne spirajte z vodo. Ne uporabljajte čistil ali topil.





- Če se sporočilo pogosto prikaže, tudi po čiščenju, zamenjajte zračni filter. Zamenjajte ga z novim zračnim filtrom.
  - ☛ "Zamenjava zračnega filtra" [str.109](#)
- Priporočljivo je, da te dele očistite vsaj enkrat na tri mesece. Čistite jih bolj pogosto, če uporabljate projektor v zelo prašnem okolju.

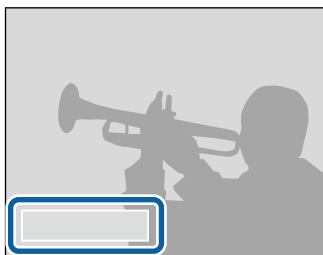
V tem odstavku so opisana navodila za zamenjavo žarnice in zračnega filtra.

## Menjava žarnice

### Obdobje za zamenjavo žarnice

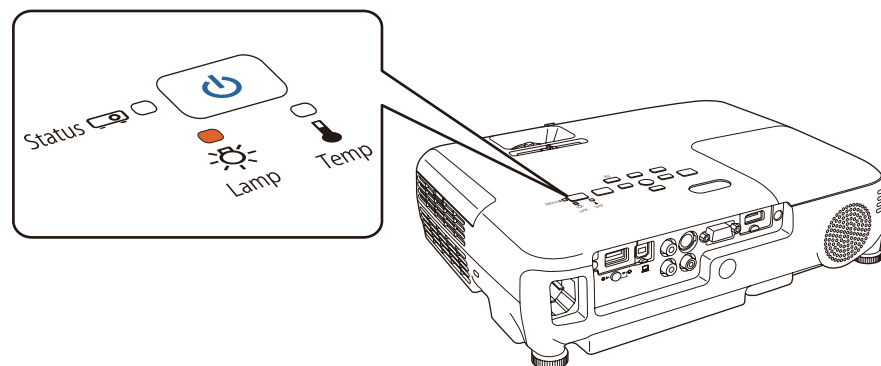
Žarnico zamenjajte:

- Prikaže se naslednje okno.  
"Čas je, da zamenjate žarnico. Za nakup se obrnite na prodajalca projektorjev Epson ali obiščite [www.epson.com](http://www.epson.com)."



Obvestilo je prikazano 30 sekund.

- Indikator napajanja utripa modro, indikator žarnice pa utripa oranžno.



- Ko projicirana slika potemni in kakovost slike poslabša.

### Pozor

- Za vzdrževanje začetne svetlosti in kakovosti slike je sporočilo za zamenjavo žarnice nastavljeno tako, da se izpiše po določenem času, kot sledi.  
Če je **Poraba energije** nastavljena na **Normalno**: približno 4.900 ur  
Če je **Poraba energije** nastavljena na **ECO**: približno 5.900 ur  
☛ **ECO - Poraba energije** [str.84](#)
- Če žarnico uporabljate še po izteku roka trajanja, je možnost, da bo žarnico razneslo, večja. Ko se izpiše sporočilo za zamenjavo žarnice, jo čim prej zamenjajte, tudi če še deluje.
- Ne prižigajte in ugašajte projektorja večkrat zaporedno. Pogosto vključevanje in izključevanje projektorja lahko skrajša življenjsko dobo svetilk.
- Odvisno od lastnosti žarnice in načina uporabe, lahko žarnice potemni ali neha delovati, še preden se izpiše sporočilo. Vedno imejte rezervno žarnico na zalogi, za primer, ko bo potrebna.
- Priporočamo uporabo originalnih žarnic EPSON. Uporaba neoriginalnih žarnic lahko vpliva na kakovost in varnost projekcije. Kakršna koli škoda ali okvara zaradi uporabe neoriginalnih žarnic morda ne bo krita z garancijo Epson.

### Kako zamenjati žarnico

Žarnico lahko zamenjate tudi, kadar projektor visi s stropa.



### Opozorilo

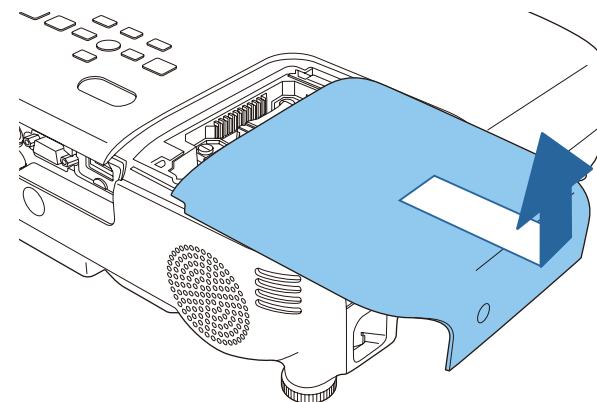
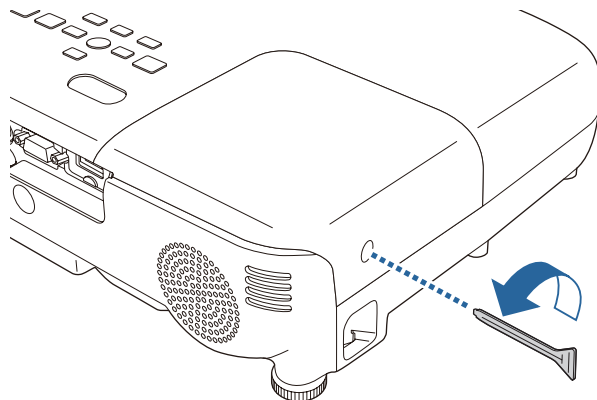
- Ko žarnica neha svetiti, lahko to pomeni, da je počila. Če menjate žarnico na projektorju, ki visi s stropa, vedno predvidevajte, da je žarnica počila, zato stojte ob pokrovu žarnice in ne pod njim. Previdno odstranite pokrov žarnice. Pri odstranjevanju pokrova žarnice bodite previdni, da se ne boste poškodovali z drobcami stekla. Če vam drobci stekla pridejo v oči ali usta, pojdite nemudoma k zdravniku.
- Žarnica nikoli ne razstavlajte in ne preurejajte. Če razstavljeno ali preurejeno žarnico namestite v projektor in uporabite, lahko pride do požara, električnega udara ali nesreče.

## Previdno

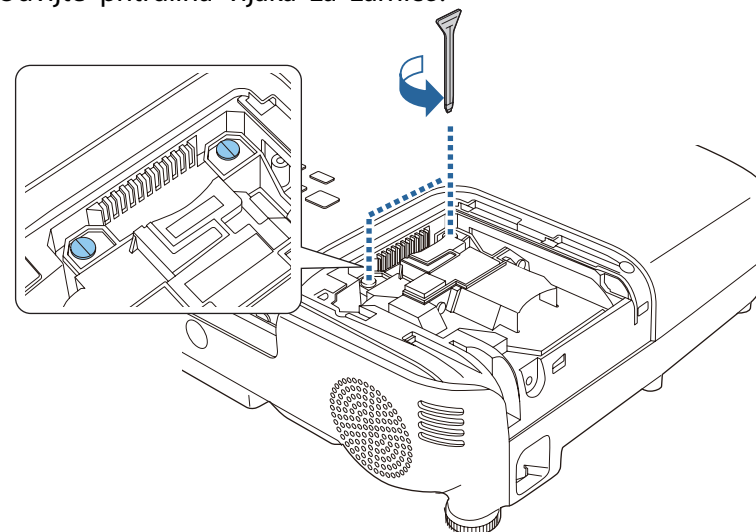
Počakajte, da se žarnica dovolj ohladi, preden odstranite pokrov žarnice. Vroča žarnica lahko povzroči opekline ali druge poškodbe. Žarnica se ohladi v približno eni uri po izklopu naprave.

- 1** Ko projektor ugasnete in ta dvakrat zapiska, iztaknite napajalni kabel.
- 2** Počakajte, da se žarnica ustrezno ohladi in nato odstranite pokrov žarnice na vrhu projektorja.

Z izvijačem, ki je priložen novi žarnici, ali s križnim izvijačem odvijte pritrdilni vijak pokrova žarnice. Potem potisnite pokrov naprej in ga odstranite tako, da ga dvignete.

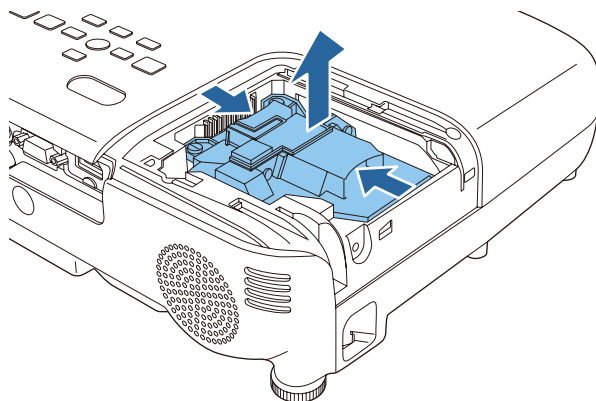


- 3** Odvijte pritrdilna vijaka za žarnico.



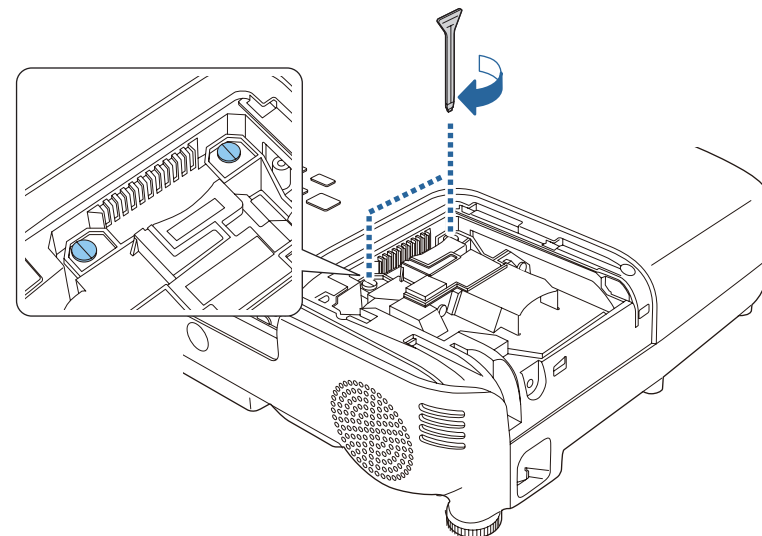
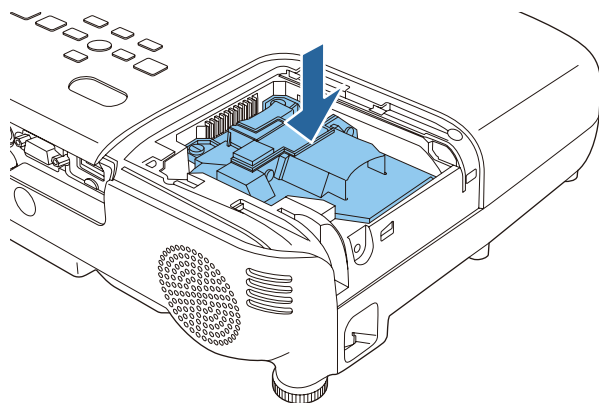
- 4** Primite dvignjeni del stare žarnice in jo odstranite. Če je žarnica počena, jo zamenjajte z novo ali se obrnite na krajevnega prodajalca za več nasvetov.

 [Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson](#)

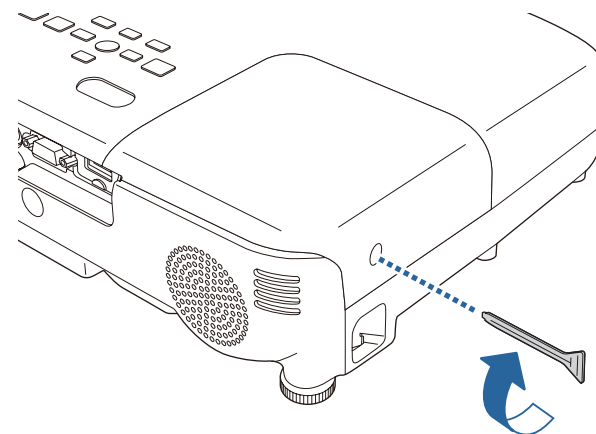


## 5 Namestite novo žarnico.

Žarnico vstavite ob vodilu v pravo smer, tako da se pravilno prilega, močno pritisnite in ko je popolnoma vstavljena, privijte dva vijaka.



## 6 Zaprite pokrov za žarnico.





## Pozor

- Prepričajte se, da ste žarnico pravilno namestili. Če odstranite pokrov žarnice, se ta zaradi varnosti avtomatično izklopi. Če žarnica ali pokrov žarnice nista pravilno nameščena, se žarnica ne vklopi.
- V izdelku je žarnica, ki vsebuje živo srebro (Hg). Upoštevajte lokalne predpise v zvezi z odlaganjem in recikliranjem. Naprave ne zavržite med običajne odpadke.

## Ponastavitev ure žarnice

Projektor ima funkcijo, ki beleži čas, ko luč gori; sporočilo in indikator vas obvestita, ko je čas, da zamenjate žarnico. Po menjavi žarnice, obvezno ponastavite ure žarnice v meniju Ponastavitev.

 Ponastavitev - Pon. št. ur del. žarn. [str.86](#)



Ure žarnice ponastavite samo po zamenjavi žarnice. Sicer čas za menjave žarnice ne bo pravilno izmerjen.

## Zamenjava zračnega filtra

### Obdobje za menjavo zračnega filtra

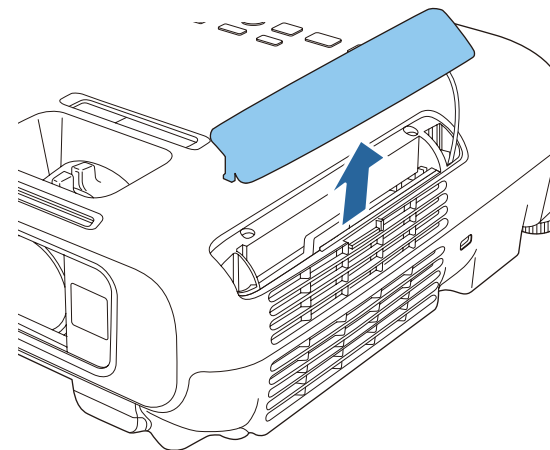
Če se sporočilo ponovno prikaže, čeprav je zračni filter očiščen, ga zamenjajte.

### Kako zamenjati zračni filter

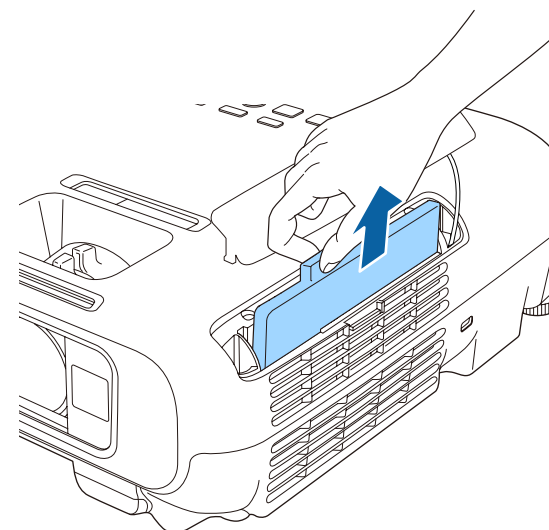
Zračni filter lahko zamenjate, tudi če projektor visi s stropa.

- 1** Ko projektor ugasnete in ta dvakrat zapiska, iztaknite napajalni kabel.

- 2** Odprite pokrov zračnega filtra.

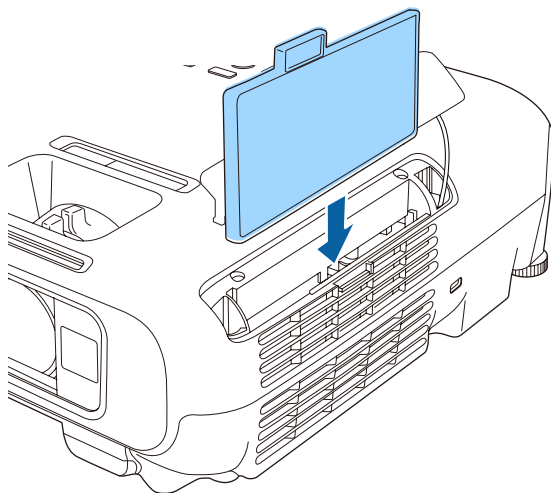


- 3** Odstranite zračni filter.  
Primite jeziček pokrova filtra in ga povlecite navzven.



### 4 Namestite nov zračni filter.

Zračni filter vstavite od zunaj in ga pritisnite navznoter dokler se ne zatakne v ležišče.



### 5 Zaprite pokrov zračnega filtra.



Rabljene zračne filtre zavrzite v skladu z lokalnimi predpisi.

Okvir filtra: ABS

Filter: poliuretanska pena



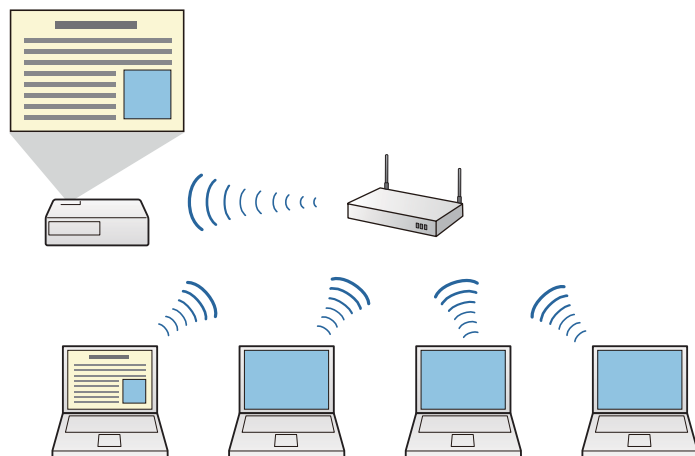
## **Dodatek**

## EasyMP Network Projection

<http://www.epson.com>

Zaslon svojega računalnika lahko projicirate prek omrežja, in sicer s pomočjo EasyMP Network Projection. Skupna raba projektorja preko omrežja omogoča projiciranje podatkov z različnih računalnikov brez zamenjave signalnega kabla. Tudi, če je projektor ni v bližini računalnika, lahko še vedno projicirate podatke preko omrežja. Projektor lahko prav tako predvaja zvok iz računalnika.

Ta projektor podpira samo omrežno projiciranje z uporabo brezžične povezave LAN.



EasyMP Network Projection lahko prenesete z naslednjega spletnega mesta.

<http://www.epson.com>

## EasyMP Monitor

Z uporabo EasyMP Monitor lahko preverite stanje več projektorjev Epson na omrežju, hkrati pa jih lahko krmilite z vašega računalnika.

EasyMP Monitor lahko prenesete z naslednjega spletnega mesta.

Izbirate lahko med spodaj navedeno dodatno opremo in potrošnimi materiali. Te izdelke kupite po potrebi. Spodnji seznam dodatne opreme in potrošnih materialov velja od maja 2013. Podrobnosti se lahko spremenijo brez obvestila in razpoložljivost je odvisna od države nakupa.

## Dodatna Oprema

### Interaktivna enota ELPIU01

Za uporabo pri upravljanju računalniškega zaslona na projicirani površini.

### Enota za brezžično lokalno omrežje ELPAP07

Uporabite to enoto za projiciranje slik z računalnika prek brezžične komunikacije.

### Quick Wireless Connection USB Key ELPAP09

Uporabite za hitro vzpostavljanje povezave ena-na-ena med projektorjem in računalnikom z nameščenim operacijskim sistemom Windows.

### Dokumentna kamera ELPDC06/ELPDC11/ELPDC12/ELPDC20

Uporabite jo pri projekcijah slik kot so knjige, OHP dokumenti ali diapozitivi.

### Torba iz blaga ELPKS63

Torba iz blaga za prenos projektorja.

### 50" prenosni zaslon ELPSC32

Kompaktni zaslon, ki ga zlahka nesete. (Razmerje gledišča 4:3)

### 60" prenosni zaslon ELPSC27

### 80" prenosni zaslon ELPSC28

### 100" zaslon ELPSC29

Prenosni zviti zasloni. (razmerje gledišča 4:3)

### 70" prenosni zaslon ELPSC23

### 80" prenosni zaslon ELPSC24

### 90" prenosni zaslon ELPSC25

Prenosni zviti zasloni. (razmerje gledišča 16:10)

### 53" prenosni zaslon ELPSC30

### 64" prenosni zaslon ELPSC31

Prenosni magnetni zasloni. (razmerje gledišča 4:3)

### Večrazmerni zaslon ELPSC26

To je prenosni zaslon s prilagodljivo velikostjo.

### Računalniški kabel ELPKC02

(1,8 m - za mini D-Sub15-polni/mini D-Sub 15-polni)

### Računalniški kabel ELPKC09

(3 m - za mini D-Sub15-polni/mini D-Sub 15-polni)

### Računalniški kabel ELPKC10

(20 m - za mini D-Sub15-polni/mini D-Sub 15-polni)

### Kabel komponentnega videa ELPKC19

(3 m - za mini D-Sub 15-polni/RCA male×3)

Uporabite ga za povezavo vira [Komponentni video](#).

### Stropna cev (450 mm)\* ELPFP13

### Stropna cev (700 mm)\* ELPFP14

Za namestitev projektorja na visok strop.

### Stropni nosilec\* ELPMB23

Za namestitev projektorja na strop.

\* Za nameščanje projektorja s stropa so potrebne strokovne izkušnje. Obrnite se na vašega prodajalca ali najbližji naslov v Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson.

 [Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson](#)

## Potrošni Material

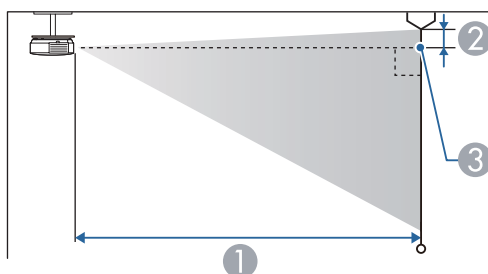
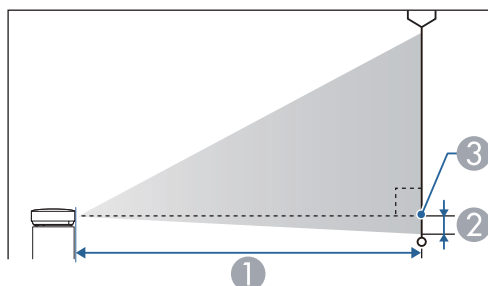
### Žarnica ELPLP78

Za zamenjavo pregorelih žarnic.

### Zračni filter ELPAF32

Za zamenjavo izrabljenih zračnih filtrov.

## Razdalja projekcije



- ① Razdalja projekcije
- ② Je razdalja od središča objektiva podrejenega projektorja do spodnjega dela zaslona  
(ali do vrha zaslona, če visi s stropa)
- ③ Središče objektiva

Enote: cm

4:3 Velikost zaslona		① Najmanj (Široko) do največ (Tele)	②
30"	61x46	94 - 113	-4
40"	81x61	126 - 152	-5

4:3 Velikost zaslona		① Najmanj (Široko) do največ (Tele)	②
50"	100x76	158 - 190	-7
60"	120x91	190 - 229	-8
70"	142x107	222 - 267	-10
80"	160x120	255 - 306	-11
100"	200x150	319 - 383	-14
150"	300x230	480 - 577	-20
200"	410x300	641 - 770	-27
280"	570x430	898 - 1079	-38

Enote: cm

16:9 Velikost zaslona		① Najmanj (Široko) do največ (Tele)	②
35"	78x44	99 - 120	-2
40"	89x50	114 - 137	-2
50"	110x62	143 - 172	-3
60"	130x75	172 - 208	-3
70"	155x87	202 - 243	-4
80"	180x100	231 - 278	-4
100"	220x120	289 - 348	-5
150"	330x190	435 - 523	-8
200"	440x250	582 - 699	-11
310"	690x390	903 - 1084	-17

Enote: cm

16:10 Velikost zaslona		①	②
		Najmanj (Široko) do največ (Tele)	
35"	76x47	97 - 117	-4
40"	86x54	111 - 134	-5
50"	110x67	139 - 168	-6
60"	130x81	168 - 202	-7
80"	170x110	225 - 270	-10
100"	220x130	281 - 338	-12
150"	320x200	424 - 509	-18
200"	430x270	566 - 680	-24
320"	690x430	907 - 1089	-39

## Podprte Ločljivosti

### Računalniški signali (analogni RGB)

Signal	Frekv. osveževanja (Hz)	Ločljivost (pik)
VGA	60/72/75/85	640x480
SVGA	56/60/72/75/85	800x600
XGA	60/70/75/85	1024x768
WXGA	60	1280x768
	60	1366x768
	60/75/85	1280x800
WXGA+	60/75/85	1440x900
WXGA++	60	1600x900
SXGA	70/75/85	1152x864
	60/75/85	1280x1024
	60/75/85	1280x960
SXGA+	60/75	1400x1050
WSXGA+*1	60	1680x1050
UXGA	60	1600x1200
MAC13"	67	640x480
MAC16"	75	832x624
MAC19"	75	1024x768
	59	1024x768
MAC21"	75	1152x870

\*1 Združljivo samo, ko je izbrana možnost **Široko** kot **Ločljivost** iz menija Konfiguracija.

Tudi če na vhod pripeljete signale, ki zgoraj niso omenjeni, bo slika najbrž lahko projicirana. Vendar pa morda ne bodo na voljo vse funkcije.

## Komponentni video

Signal	Frekv. osveževanja (Hz)	Ločljivost (pik)
SDTV (480i)	60	720x480
SDTV (576i)	50	720x576
SDTV (480p)	60	720x480
SDTV (576p)	50	720x576
HDTV (720p)	50/60	1280x720
HDTV (1080i)	50/60	1920x1080

## Sestavljeni video

Signal	Frekv. osveževanja (Hz)	Ločljivost (pik)
TV (NTSC)	60	720x480
TV (SECAM)	50	720x576
TV (PAL)	50/60	720x576

## Vhodni signal iz vrat HDMI

Signal	Frekv. osveževanja (Hz)	Ločljivost (pik)
VGA	60	640x480
SVGA	60	800x600
XGA	60	1024x768
WXGA	60	1280x800
	60	1366x768
WXGA+	60	1440x900
WXGA++	60	1600x900
SXGA	60	1280x960



Signal	Frekv. osveževanja (Hz)	Ločljivost (pik)
	60	1280x1024
SXGA+	60	1400x1050
UXGA	60	1600x1200
WSXGA+	60	1680x1050
SDTV (480i/480p)	60	720x480
SDTV (576i/576p)	50	720x576
HDTV (720p)	50/60	1280x720
HDTV (1080i)	50/60	1920x1080
HDTV (1080p)	24/30/50/60	1920x1080

## Splošne Specifikacije Projektorja

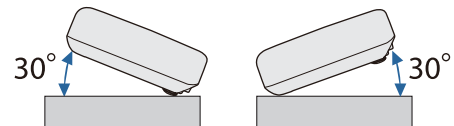
Ime izdelka		EH-TW490/EH-TW410
Mere		297 (Š) x 79 (V) x 234 (G) mm
Velikost zaslona LCD		0,59"
Način prikaza		Polisilikonska aktivna matrica TFT
Ločljivost		1.024.000 WXGA (1280 (Š) x 800 (V) pik) x 3
Nastavitev ostrine		Ročno
Nastavitev povečave		Ročno (1-1,2)
Žarnica		UHE žarnica, 200 W model št.: ELPLP78
Največja glasnost		2 W
Zvočnik		1
Napajanje		100 do 240 V AC±10%, 50/60 Hz 2,9-1,3 A
Poraba energije	od 100 do 120 V območje	Delovanje: 283 W Poraba energije v pripravljenosti (Komunik. vklop.): 2,9 W Poraba energije v mirovanju (Komunik. izklop.): 0,24 W
	od 220 do 240 V območje	Delovanje: 270 W Poraba energije v pripravljenosti (Komunik. vklop.): 3,0 W Poraba energije v mirovanju (Komunik. izklop.): 0,28 W
Delovna višina		Višina: od 0 do 3.000 m
Delovna temperatura		+5 do +35°C (brez kondenzacije) (Višina 0 do 2.286 m) +5 do +30° C (brez kondenzacije) (Višina 2.286 do 3.000 m)
Temperatura za shranjevanje		Od -10 do +60 °C (brez kondenzacije)
Masa		približno 2,4 kg

Konektorji	Vhod Computer	1	Mini D-Sub15-nožic (ženski)
	Vhod za Video	1	RCA vtičnica za nožice

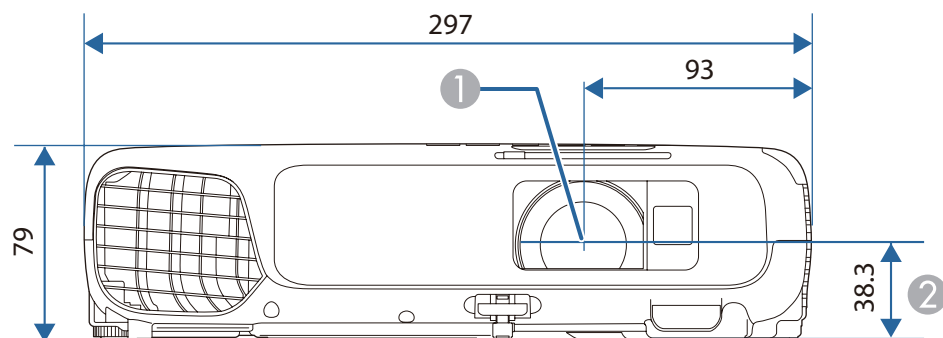
<b>Vrata S-Video</b>	<b>1</b>	Mini DIN 4 nožice
<b>Vrata Audio</b>	<b>1</b>	RCA vtičnica za nožice x 2
<b>Vhod HDMI</b>	<b>1</b>	HDMI (Avdio podpira le PCM)
<b>Vrata USB-A*</b>	<b>1</b>	Konektor USB (Type A)
<b>Vrata USB-B *</b>	<b>1</b>	Konektor USB (Type B)

\* Podpora za USB 2.0. Vseeno pa ni zagamčeno, da vrata USB delujejo z vsemi napravami, ki podpirajo USB.

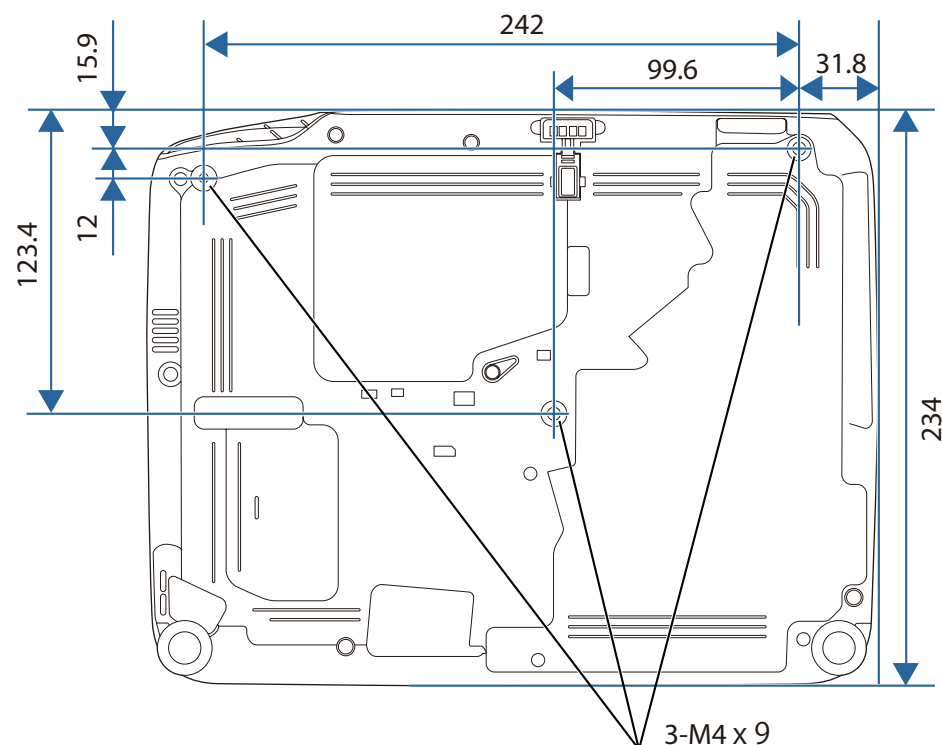
Kot nagiba



Če uporabljate projektor na nagibu, večjem od  $30^\circ$ , se lahko poškoduje in povzroči nesrečo.



- ① Središče objektiva
- ② Razdalja od središča leče do pritrdilne točke okvirja za obešanje



Enote: mm

Ta del na kratko razlaga težke termine, ki niso razloženi v besedilu teh navodil. Za podrobnosti glejte druge publikacije, ki so na voljo.

<b>DHCP</b>	Okrajšava za Dynamic Host Configuration Protocol; ta protokol samodejno določi <a href="#">Naslov IP</a> za opremo, povezano v omrežje.
<b>Frekv. osveževanja</b>	Svetlobni element zaslona, ki zelo kratek čas ohranja isto svetlost in barvo. Za osvežitev elementa oddajanja svetlobe se mora zato slika skenirati večkrat na sekundo. Število osveževanj na sekundo se imenuje frekvenca osveževanja in je izražena v Hertzi (Hz).
<b>HDCP</b>	HDCP je okrajšava za High-bandwidth Digital Content Protection. Uporablja se za preprečevanje nezakonitega kopiranja in štiti avtorske pravice s šifriranjem digitalnih signalov, ki se pošiljajo preko vmesnikov DVI in HDMI. Ker vhodna vrata HDMI na tem projektorju podpirajo HDCP, projektor lahko projicira digitalne slike, zaščitene s tehnologijo HDCP. Projektor morda ne bo mogel projicirati slik s posodobljenimi ali revidiranimi različicami šifriranja HDCP.
<b>HDTV</b>	Okrajšava za High-Definition Television, ki pomeni sisteme visoke ločljivosti, ki ustrezajo naslednjim pogojem. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Navpična ločljivost 720p, 1080i ali večja (p = <a href="#">Progresivno</a>, i = <a href="#">Prepleteno</a>)</li> <li>• <a href="#">Razmerje gledišča</a> zaslona 16:9</li> </ul>
<b>IP naslov pasti</b>	To je <a href="#">Naslov IP</a> za ciljni računalnik, ki se uporablja za opozorila o napakah preko SNMP.
<b>Komponentni video</b>	Metoda, ki loči video signal na komponento svetilnosti (Y), modro minus svetilnost (Cb ali Pb) in redečo minus svetilnost (Cr ali Pr).
<b>Kontrast</b>	Relativna svetlost svetlih in temnih mest na sliki, se lahko poveča ali zmanjša za izostritev besedila in grafike, za mehkejši prikaz. Prilagajanje te lastnosti slike se imenuje nastavev kontrasta.
<b>Način »Ad hoc«</b>	Metoda brezžične povezave LAN, ki komunicira z brezžičnim odjemalcem LAN brez uporabe dostopne točke.
<b>Način infrastrukture</b>	Metoda brezžične povezave LAN, pri kateri naprave komunicirajo preko dostopnih točk.
<b>Naslov IP</b>	Številka za identifikacijo računalnika, povezanega v omrežje.
<b>Naslov prehoda</b>	To je strežnik (usmerjevalnik) za komunikacijo prek omrežja (podomrežja), razdeljenega po <a href="#">podomrežnih maskah</a> .
<b>Podomrežna maska</b>	To je številčna vrednost, ki določa število bitov, uporabljeni za omrežni naslov na razdeljenem omrežju (podomrežju) z naslova IP.
<b>Pogled gledišča</b>	Razmerje med dolžino in višino slike. Zasloni z vodoravnim:navpičnim razmerjem 16:9, kot so zasloni HDTV, se imenujejo širokokotni zasloni. SDTV in običajni računalniški zasloni imajo pogled gledišča 4:3.
<b>Prepleteno</b>	Pošilja informacije, ki so potrebne za stvaritev enega zaslona, s pošiljanjem vsake druge vrstice, z začetkom na vrhu slike in nato proti dnu slike. Slika lahko utripa, saj je prikazana vsaka druga vrstica slike.
<b>Progresivno</b>	Projicira informacije za stvaritev enega zaslona, s prikazom slike za eno sličico. Čeprav je število včitanih vrstic enako, se količina utripanja v slikah zmanjša, ker se je količina informacij podvojila v primerjavi s prepletenim sistemom.
<b>SDTV</b>	Okrajšava za Standard Definition Television, ki označuje standardne televizijske sisteme, ki ne ustrezajo pogojem <a href="#">HDTV</a> televizije v visoki ločljivosti.
<b>Sestavljeni video</b>	Metoda, ki združi video signal v komponento svetilnosti in komponento barve, za prenos preko enega samega kabla.

<b>Sinhronizacija</b>	Signali, ki jih pošilja računalnik, imajo določeno frekvenco. Če se frekvenca projektorja ne ujema s to frekvenco, slike niso dobre kakovosti. Postopek usklajevanja faz teh signalov (relativni položaj vrhov in dolin signala) se imenuje Sinhronizacija. Če signali niso sinhronizirani, se pojavijo migetanje, zamegljenost in vodoravne motnje.
<b>Sledenje</b>	Signali, ki jih pošilja računalnik, imajo določeno frekvenco. Če se frekvenca projektorja ne ujema s to frekvenco, slike niso dobre kakovosti. Postopek usklajevanja frekvenc teh signalov (relativni položaj vrhov in dolin signala) se imenuje Sledenje. Če se sledenje ne izvaja pravilno, se v signalu pojavijo široke navpične črte.
<b>SNMP</b>	Kratica za Simple Network Management Protocol, protokol za nadzor in upravljanje naprav, kot so usmerjevalniki in računalniki, ki so povezani v omrežje TCP/IP.
<b>sRGB</b>	Mednarodni standard za barvne intervale, ki omogoča boljšo reprodukcijo barv iz video opreme na računalniških operacijskih sistemih (OS) in na internetu. Če ima povezan vir način sRGB, nastavite projektor in povezani vir signala na sRGB.
<b>SSID</b>	SSID so identifikacijske informacije za povezavo z drugo napravo preko brezžičnega lokalnega omrežja. Brezžična komunikacija je možna med napravami z ustreznim SSID.
<b>SVGA</b>	Standard velikosti zaslona z ločljivostjo 800 (vodoravno) x 600 (navpično) pik.
<b>S-Video</b>	Metoda, ki loči video signal v komponento svetilnosti (Y) in barvno komponento (C).
<b>SXGA</b>	Standard velikosti zaslona z ločljivostjo 1.280 (vodoravno) x 1.024 (navpično) pik.
<b>VGA</b>	Standard velikosti zaslona z ločljivostjo 640 (vodoravno) x 480 (navpično) pik.
<b>XGA</b>	Standard velikosti zaslona z ločljivostjo 1.024 (vodoravno) x 768 (navpično) pik.

Vse pravice pridržane. Brez predhodno pridobljenega pisnega dovoljenja družbe Seiko Epson Corporation nobenega dela tega dokumenta ni dovoljeno razmnoževati, shranjevati v sistemu za arhiviranje ali pošiljati v kakršni koli obliki ali na kakršen koli način, ne elektronski ne mehanski, ne s fotokopiranjem, snemanjem ali drugače. Uporaba informacij v tem dokumentu ne pomeni prevzema odgovornosti do patentov. Proizvajalec prav tako ne prevzema nobene odgovornosti za škodo, ki bi nastala zaradi uporabe informacij iz tega dokumenta.

Ne družba Seiko Epson Corporation ne z njo povezana podjetja niso kupcu tega izdelka ali tretjim osebam odgovorna za škodo, izgube ali stroške, ki jih kupec ali tretje osebe utrpijo kot posledico nesreče, napačne uporabe ali zlorabe tega izdelka, nedovoljenih sprememb, popravil ali dopolnitev tega izdelka oziroma (razen v ZDA) ravnanja, ki ni skladno z navodili družbe Seiko Epson Corporation za uporabo in vzdrževanje.

Družba Seiko Epson Corporation ni odgovorna za škodo ali težave, ki so posledica uporabe dodatne opreme ali potrošnih materialov, ki niso originalni izdelki družbe Seiko Epson Corporation (Original Epson Products) oziroma jih ta družba ne odobri (Epson Approved Products).

Vsebina tega priročnika se lahko spremeni ali posodobi brez vnaprejšnjega obvestila.

Slike v tem priročniku se lahko razlikujejo od dejanskega projektorja.

## Omejitev uporabe

Če se izdelek uporablja v namene, ki zahtevajo visoko zanesljivost oz. varnost, kot so transportne naprave za področje letalstva, železnic, mornarice, avtomobilizma itd.; naprave za preprečevanje nesreč; različne vrste varnostnih naprav itd.; ali funkcionalne oz. precizne naprave itd., je treba premisliti o tem, da bi v zasnovo vključili zaščitne funkcije za primere napak ali presežkov in tako ohranili varnost in popolno zanesljivost sistema. Izdelek ni bil namenjen za uporabo v situacijah, ki zahtevajo izredno visoko zanesljivost oz. varnost, kot je vesoljska oprema, glavna komunikacijska oprema, oprema za nadzor jedrske energije ali medicinska oprema za neposredno medicinsko oskrbo, zato sami ocenite in presodite o tem, ali je izdelek primeren za uporabo v takšne namene.

## Več o zapisih

Operacijski sistem Microsoft® Windows® 2000  
Operacijski sistem Microsoft® Windows® XP  
Operacijski sistem Microsoft® Windows Vista®  
Operacijski sistem Microsoft® Windows® 7  
Operacijski sistem Microsoft® Windows® 8

Zgoraj navedeni operacijski sistemi so v teh navodilih navedeni kot "Windows 2000", "Windows XP", "Windows Vista", "Windows 7" in "Windows 8". Poleg tega se za Windows 2000, Windows XP, Windows Vista, Windows 7 in Windows 8 lahko uporablja skupni izraz Windows, hkrati pa je lahko več različic operacijskega sistema Windows navedenih na primer na način Windows 2000/XP/Vista brez zapisa Windows.

Mac OS X 10.3.x  
Mac OS X 10.4.x  
Mac OS X 10.5.x  
Mac OS X 10.6.x  
Mac OS X 10.7.x  
Mac OS X 10.8.x

Zgoraj navedeni operacijski sistemi se v teh navodilih nanašajo na "Mac OS X 10.3.9", "Mac OS X 10.4.x", "Mac OS X 10.5.x", "Mac OS X 10.6.x", "Mac OS X 10.7.x" in "Mac OS X 10.8.x". Poleg tega, se za operacijske sisteme uporablja skupni izraz "Mac OS".



---

## Splošno Obvestilo:

IBM, DOS/V in XGA so blagovne znamke ali zaščitene blagovne znamke družbe International Business Machines Corporation.


Mac in Mac OS sta blagovni znamki družbe Apple Inc.

App Store je storitvena znamka družbe Apple Inc.

Google play je blagovna znamka podjetja Google Inc.

Microsoft, Windows, Windows Vista, PowerPoint in logotip Windows so blagovne znamke ali registrirane blagovne znamke družbe Microsoft Corporation v Združenih državah in/ali drugih državah.

WPA™ in WPA2™ sta registrirani blagovni znamki Zveze Wi-Fi.

HDMI in High-Definition Multimedia Interface sta blagovni znamki ali registrirani blagovni znamki družbe HDMI Licensing LLC. 

EPSON in ELPLP sta blagovni znamki ali zaščiteni blagovni znamki podjetja SEIKO EPSON CORPORATION.

Imena drugih izdelkov so v tem dokumentu uporabljena zgolj za namene prepoznavanja in so lahko blagovne znamke svojih lastnikov. Epson se odpoveduje vsem pravicam do teh znamk.

©SEIKO EPSON CORPORATION 2013. All rights reserved.

***B***

Č

*D*

*E*

$$F$$

## G

*I*

*J*

 $K$ 
$$\mathbf{L}$$
$$M$$
$$N$$

Način povezave .....	80
Način visoke višine .....	77
Nadzorna plošča .....	13
Napaj. brezžični LAN .....	80
Naslov IP .....	83

Naslov prehoda .....	81
Nastavitve Projektorja .....	62
Nazivi in funkcije delov .....	10
Neprekinjeno predvajanje .....	51

**O**

O sinhronizaciji .....	86
Obarvanost .....	72
Obdobje za menjavo zračnega filtra .....	109
Obdobje za zamenjavo žarnice .....	106
Oblika kazalca .....	75
Območje HDMI video .....	74
Obroč za ostrenje .....	10
Obroč za zoom .....	10
Obvestilo o pošti .....	64, 83
Oddaljen sprejemnik .....	10, 12
Odprtina za izpuh zraka .....	10
Optimiz. razsvetlj. ....	84
Ostrina .....	72

**P**

PC Free .....	47, 49
Podatki o omrežju .....	77
Podomrežna maska .....	81
Podprti prikazovalniki monitorjev .....	116
Pogled .....	42, 74
Pokrov žarnice .....	10
Polni zaklep .....	60
Položaj .....	73
Ponastavi vse .....	86
Ponastavitev ur trajanja žarnice .....	86, 109
Potrošni material .....	113
Predstavitev .....	46

Pregrevanje .....	90
Prikaz .....	76
Prikaz ECO .....	85
Prikaz ozadja .....	76
Prikazovalniki monitorjev .....	116
Prikaži nastavitev .....	50
Prilagoditev barv .....	73
Prilagoditev H-Keystone .....	36
Prilagoditev popačenja vodoravnega keystone .....	7
Prilagoditev vodoravnega popačenja keystone .....	36
Progresivno .....	74
Projekcija .....	76

**Q**

Quick Corner .....	75
Quick Wireless Connection USB Key ....	113

**R**

Računalniški vhod .....	12
Razdalja projiciranje .....	114
Razvrstitev prikaza .....	51
Reševanje težav .....	89
Ročica za nastavitev noge .....	10

**S**

Samonamestitev .....	73
Samozaslonka .....	41, 73
Sinhronizacija .....	73
Sledenje .....	73
SNMP .....	65
Source Search .....	13

Specifikacije .....	118
Spletni brskalnik .....	62
Spletni kontrolnik .....	62, 63
Sporočila .....	76
Spredaj .....	20, 76
Sprednja nastavljiva noga .....	10
SSID .....	80
Strežnik SMTP .....	83
Strop .....	20, 76
Svetlost .....	72
S-Video vrata .....	12

**Š**

Šifra projektorja .....	79
Številka vrat .....	83

**T**

Temperatura barve .....	72
Temperatura za shranjevanje .....	118
Testni vzorec .....	75
Tipke za glasnost .....	14
Točke za pritrditev na stropni nosilec .....	12

**U**

Uporabnikov logo .....	56
Uporabniški gumb .....	75
Ure žarnice .....	84, 85
USB Type B .....	77

**V**

V pripravljenosti .....	85
Velikost zaslona .....	114

Vhodni signal .....	74, 85
Video signal .....	74, 86
Video vrata .....	12
Vir .....	85
Vrata HDMI .....	12
Vrata USB-A .....	11
Vrata USB-B .....	12
Vtič za električno napajanje .....	11

## Z

Zadaj .....	20, 76
Zadnja noga .....	13
Zadnji zaslon .....	20
Zagonsko okno .....	76
Zaklep delovanja .....	60, 75
Zasukaj slike .....	48
Zaščita ob vklopu .....	58
Zaščita omrežja .....	58
Zaščita uporab. loga .....	58
Zaščita z geslom .....	58
Zmanjšanje šuma .....	74
Zvočnik .....	12