



# **Kullanım Kılavuzu**

## **Home Projector**

**EH-TW490**



**EH-TW410**

# Bu Kılavuzda Kullanılan İşaretler





## • Güvenlik işaretleri

Dokümantasyon ve projektör, projektörün nasıl güvenli şekilde kullanılacağını gösteren grafik semboller kullanırlar.

Kişilere ve mala verilebilecek zararlardan kaçınmak için bu dikkat sembollerini anlayın ve bunlara harfiyen uyun.

 <b>Uyarı</b>	Bu sembol, uyulmaması durumunda yanlış kullanımdan ötürü muhtemel bir kişisel yaralanma veya hatta ölüme neden olabilecek bilgileri belirtir.
 <b>Dikkat</b>	Bu sembol, uyulmaması durumunda yanlış kullanımdan ötürü muhtemel bir kişisel yaralanma veya fiziksel hasara neden olabilecek bilgileri belirtir.

## • Genel bilgi işaretleri

<b>Dikkat</b>	Yeterince dikkat edilmediğinde hasar veya yaralanmalara yol açabilecek prosedürleri belirtir.
	Bir konu başlığı ile ilgili bilinmesi yararlı olabilecek ek bilgileri ve noktaları belirtir.
	Bir konu başlığı ile ilgili ayrıntılı bilginin bulunduğu sayfayı belirtir.
	Bu sembolün önünde yer alan altı çizili sözcük veya sözcüklerin açıklamasının terminoloji sözlüğünde yer aldığını işaret eder. "Ek" başlığındaki "Sözlük" bölümüne bakın.  "Sözlük" <a href="#">s.122</a>
[Ad]	Uzaktan kumanda veya kontrol panelindeki düğmelerin adını belirtir. Örnek: [Esc] düğmesi
Menü Adı	Yapılandırma menüsü öğelerini belirtir. Örnek: <b>Görüntü</b> altından <b>Parlaklık</b> öğesini seçin. <b>Görüntü - Parlaklık</b>

## Bu Kılavuzda Kullanılan İşaretler ..... 2

### Giriş

### Projektör Özellikleri ..... 7

Hızlı ve Kolay Kurulum, Projeksiyon ve Depolama	7
Bir USB kablosu ile bağlanma ve yansıtma (USB Display)	7
Projektör hareketlerinin algılanıp görüntü bozulmalarının otomatik olarak düzeltilmesi	7
Yatay trapezoid ayarlama	7
Görüntü Yansıtma Yaratıcı İşlevler	7
Geniş (WXGA) ekranda yansıtma içeriğinin artırılması	7
USB depolama aygıtı bağlayın ve filmler ya da görüntü yansıtın (PC Free)	7
Mükemmel güç tasarrufu için çeşitli işlevler	8
Uzaktan kumandadan en iyi şekilde yararlanma	8
Dosyalarınızı Belge Kamerası ile büyütün ve yansıtın	8
Geliştirilmiş güvenlik işlevleri	8
Kablosuz LAN'a bağlanma ve görüntü yansıtma	8

### Parça Adları ve İşlevleri ..... 10

Ön/Üst	10
Arka	11
Taban	12
Kumanda Paneli	13
Uzaktan Kumanda	14
Uzaktan kumanda pillerinin değiştirilmesi	17
Uzaktan kumanda işletim mesafesi	18

### Projektörün Hazırlanması

### Projektörün Kurulması ..... 20

Kurulum Yöntemleri	20
Kurulum yöntemleri	20
Ekran Boyutu ve Yaklaşık Projeksiyon Mesafesi	21

### Donanımın Bağlanması ..... 22

Görüntü Kaynaklarının Bağlanması	22
Bilgisayarın Bağlanması	24
USB Aygıtlarının Bağlanması	25
Kablosuz LAN Ünitesinin Takılması	27
Quick Wireless Connection USB Anahtarını Kurma	27

### Temel Kullanım

### Görüntülerin Yansıtılması ..... 29

Kurulumdan Projeksiyona	29
Giriş Sinyallerinin Otomatik Olarak Algılanması ve Yansıtılan Görüntünün Değiştirilmesi (Kaynak Arama)	30
Uzaktan Kumanda ile Hedef Görüntüye Geçiş	31
USB Display ile yansıtma	31
Sistem gereksinimleri	31
İlk kez bağlanma	32
Kaldırma	33

### Yansıtılan Görüntülerin Ayarlanması ..... 35

Yastık Distorsiyonunun Düzeltilmesi	35
Otomatik olarak düzeltme	36
Manuel olarak düzeltme	36
Görüntü Boyutunun Ayarlanması	39
Görüntü Konumunun Ayarlanması	40
Yatay Eğimin Ayarlanması	40
Odağın Düzeltilmesi	40
Ses Düzeyinin Ayarlanması	40
Yansıtma Kalitesini Seçme (Renk Modu'nu Seçme)	41
Otomatik İris'i Ayarlama	41
Yansıtılan Görüntünün En Boy Oranını Değiştirme	42
Değiştirme metodları	42
En boy oranı modunun değiştirilmesi	42

## Kullanışlı İşlevler

### Projeksiyon İşlevleri ..... 46

Bilgisayar Olmadan Yansıtma (PC Free) .....	46
PC Free kullanılarak yansıtılabilecek dosyaların özellikleri .....	46
PC Free örnekleri .....	46
PC Free çalıştırma yöntemleri .....	47
Seçilen görüntülerin veya filmlerin yansıtılması .....	49
Bir klasörde yer alan görüntü dosyalarının sırayla yansıtılması (Slayt Gstr.) .....	49
Görüntü dosyası görünüm ayarları ve Slayt Gstr. işletim ayarları .....	50
Görüntünün ve Sesin Geçici Olarak Gizlenmesi (A/V Sessiz) .....	52
Görüntünün Dondurulması (Freeze) .....	52
İşaretçi İşlevi (İşaretçi) .....	53
Görüntünün Bir Bölümünün Büyütülmesi (E-Zoom) .....	54
Fare İşaretçisine Kumanda Etmek için Uzaktan Kumandanın Kullanılması (Kablosuz Fare) .....	55
Bir Kullanıcı Logosunu Kaydetme .....	56

### Güvenlik İşlevleri ..... 58

Kullanıcı Yönetimi (Şifre Koruması) .....	58
Şifre Koruması Türleri .....	58
Şifre Koruması Ayarı .....	58
Şifreyi Girme .....	59
İşletimi Kısıtlama (İşletim Kilidi) .....	60
Hırsızlık Önleyici Kilit .....	61
Kablo kilidini takma .....	61

### İzleme ve Denetleme ..... 62

Web Tarayıcı Kullanarak Ayarların Değiştirilmesi (Web Kontrol) .....	62
Projektör ayarı .....	62
Web Kontrol ekranını görüntüleme .....	62
Web Remote ekranının görüntülenmesi .....	63
Sorunları Rapor Etmek için Posta Bildirimi İşlevini Kullanma .....	64
Hata Bildirim Mesajının Okunması .....	64
SNMP Kullanarak Yönetim .....	65
ESC/VP21 Komutları .....	65
Başlamadan önce .....	65
Komut listesi .....	66

Haberleşme protokolü .....	66
----------------------------	----

### Event ID Hakkında ..... 67

## Yapılandırma Menüsü

### Yapılandırma Menüsünü Kullanma ..... 69

### İşlevler Listesi ..... 70

Yapılandırma Menüsü Tablosu .....	70
Ağ menüsü .....	71
Görüntü Menüsü .....	72
Sinyal Menüsü .....	72
Ayarlar Menüsü .....	74
Uzatılmış Menüsü .....	75
Ağ Menüsü .....	76
Ağ menüsünün kullanımı hakkında notlar .....	77
Yazılım klavyesi işlemleri .....	78
Temel menüsü .....	78
Kablosuz LAN menüsü .....	79
Güvenlik menüsü .....	80
Posta menüsü .....	81
Diğerleri menüsü .....	82
Sıfırla menüsü .....	83
ECO Menüsü .....	84
Bilgiler Menüsü (Yalnızca Ekran) .....	85
Sıfırla Menüsü .....	86

## Sorun Giderme

### Yardım Ögesini Kullanma ..... 88

### Sorun Çözme ..... 89

Göstergeleri Okuma .....	89
Göstergeler Yardımcı Olmazsa .....	93
Görüntülerle İlgili Sorunlar .....	94



Hiç bir görüntü belirmiyor	94
Hareketli görüntüler görüntülenmiyor	95
Yansıtma otomatik olarak duruyor	95
Desteklenmiyor mesajı görüntüleniyor	95
Sinyal Yok mesajı görüntüleniyor	96
Görüntüler bulanık, odak dışında veya bozuk	96
Görüntülerde parazit veya bozulma görünüyor	97
Görüntü kesik (geniş) veya küçük veya en boy oranı uygun değil ya da görüntü ters	98
Görüntü renkleri doğru değil	98
Görüntüler koyu görünüyor	99
Yansıtma Başladığında Meydana Gelen Sorunlar	100
Projektör açılmıyor	100
Diğer Sorunlar	100
Ses duyulmuyor ya da ses kısık	100
Seste gürültü var (yalnızca USB ekranını yansıtırken)	101
Uzaktan kumanda çalışmıyor	101
Mesajlar ve menüler için dili değiştirmek istiyorum	102
Projektörde bir sorun gerçekleşmesine rağmen posta alınamıyor	102
Web tarayıcısı kullanarak ayarlar değiştirilemiyor	102

## Bakım

<b>Temizleme</b>	<b>104</b>
Projektör Yüzeyinin Temizlenmesi	104
Merceğin Temizlenmesi	104
Hava Filtresi'nin temizlenmesi	104
<b>Sarf Malzemelerinin Değiştirilmesi</b>	<b>106</b>
Lambanın Değiştirilmesi	106
Lamba değiştirme süresi	106
Lambanın değiştirilmesi	106
Lamba saatini sıfırlama	109
Hava Filtresinin Değiştirilmesi	109
Hava filtresi değiştirme süresi	109
Hava filtresinin değiştirilmesi	109

## Ek

<b>Yararlı Yazılımlar</b>	<b>112</b>
EasyMP Network Projection	112
EasyMP Monitor	112
<b>İsteğe Bağlı Aksesuarlar ve Sarf Malzemeleri</b>	<b>113</b>
İsteğe Bağlı Aksesuarlar	113
Sarf Malzemeleri	113
<b>Ekran Boyutu ve Yansıtma Mesafesi</b>	<b>114</b>
Yansıtma Mesafesi	114
<b>Desteklenen Monitör Ekranları</b>	<b>116</b>
Desteklenen Çözünürlükler	116
Bilgisayar sinyalleri (analog RGB)	116
Bileşen video	116
Bileşik video	116
HDMI bağlantı noktasından giriş sinyali	116
<b>Özellikler</b>	<b>118</b>
Projektörün Genel Özellikleri	118
<b>Görünüm</b>	<b>121</b>
<b>Sözlük</b>	<b>122</b>
<b>Genel Notlar</b>	<b>124</b>
İşaretler Hakkında	124
Genel Bildirim:	125
<b>Dizin</b>	<b>126</b>



# Giriş

Bu bölüm, projektör özelliklerini ve parça adlarını açıklar.

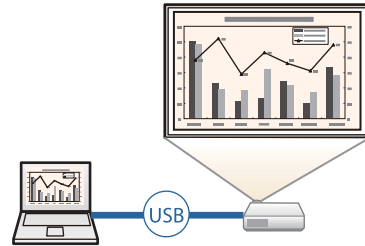
## Hızlı ve Kolay Kurulum, Projeksiyon ve Depolama

- Projektörü açıp kapatmak için fişe takıp çıkartmanız yeterlidir.
- Kısa mesafeden büyük ekranlara projeksiyon yapabilirsiniz.
- Yükseklik ayarı tek bir kolla kolayca yapılabilir.
- Soğuma gecikmesinin olmaması sayesinde kaldırması kolaydır.

## Bir USB kablosu ile bağlanma ve yansıtma (USB Display)

Bir USB kablosu takarak, ayrıca bilgisayar kablosuna gerek olmaksızın kolayca bilgisayarın ekranındaki görüntüleri yansıtabilirsiniz.

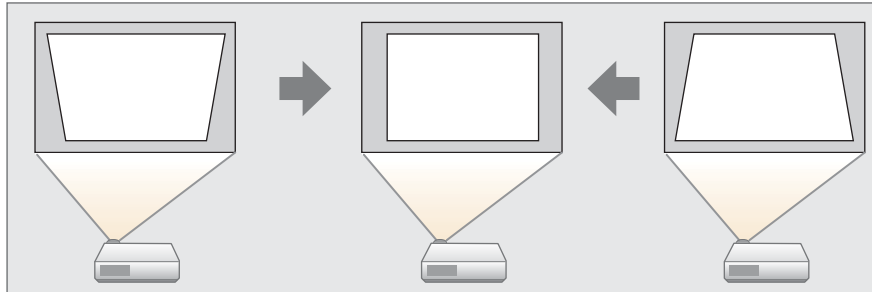
☞ "USB Display ile yansıtma" s.31



## Projektör hareketlerinin algılanıp görüntü bozulmalarının otomatik olarak düzeltilmesi

Bu projektör, projektör hareket ettirildiğinde veya konumlandırıldığında ortaya çıkan düşey yastık distorsiyonunu otomatik olarak düzeltir.

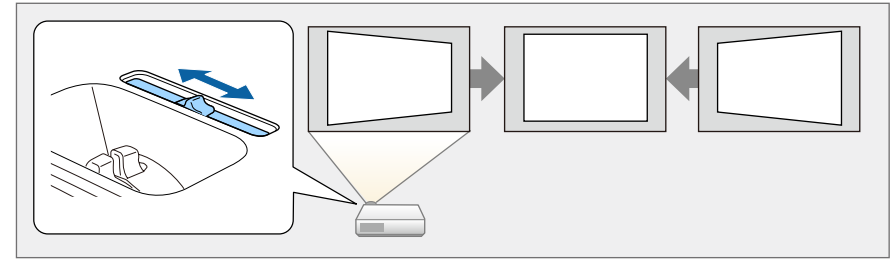
☞ "Otomatik olarak düzeltme" s.36



## Yatay trapezoid ayarlama

Bu özellik, yansıtılan görüntüdeki yatay distorsiyonu kolayca düzeltmenize olanak verir. Bu işlem, projektörü perdeye paralel olarak kuramıyorsanız yararlı olur.

☞ "Manuel olarak düzeltme" s.36

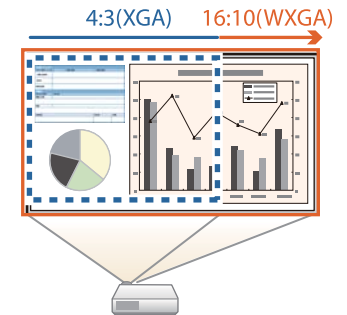


## Görüntü Yansıtma Yaratıcı İşlevler

### Geniş (WXGA) ekranda yansıtma içeriğinin artırılması

16:10 WXGA geniş LCD gösterimine sahip bir bilgisayar ile görüntü aynı en/boy oranı ile yansıtılabilir. Beyaz tahta ve diğer yatay biçimli ekranları kullanabilirsiniz.

☞ "Yansıtılan Görüntünün En Boy Oranını Değiştirme" s.42




## USB depolama aygıtı bağlayın ve filmler ya da görüntü yansıtın (PC Free)

Projektöre USB depolama aygıtları veya dijital kameralar bağlayabilir ve bu aygıtlarda kayıtlı görüntüleri yansıtabilirsiniz.

Film ve görüntüler gibi birçok çeşitli dosya biçimi desteklenir.

☛ "Bilgisayar Olmadan Yansıtma (PC Free)" [s.46](#)

## Mükemmel güç tasarrufu için çeşitli işlevler

- Elektrik israfını önlemek için çeşitli işlevler  
Projektör, yansıtılan görüntüyü karartma, otomatik güç kapatma zamanlayıcısı ve projektör beklemedeyken güç tüketimini ayarlama gibi yerleşik güç tasarruf işlevleri ile birlikte gelir.  
☛ "ECO Menü" [s.84](#)
- Yansıtılan ekranda güç tasarruf durumunu görüntüleme işlevi  
ECO Ekranı, Yapılandırma menüsünden **Açık** olarak ayarlı olduğunda, güç tasarruf durumunu gösteren yaprak simgeleri (  ), lamba aydınlığı düşük parlaklığa ayarlı durumdayken yansıtılan ekranın sol alt kısmında görüntülenir.  
☛ ECO - ECO Ekranı [s.84](#)

## Uzaktan kumandadan en iyi şekilde yararlanma

Uzaktan kumandayı kullanarak, görüntünün bir kısmını büyütme gibi işlemler gerçekleştirebilirsiniz. Uzaktan kumandayı aynı zamanda, belirli noktalara dikkat çekmek için işaretçi olarak veya bilgisayar faresi olarak da kullanabilirsiniz.

- ☛ "İşaretçi İşlevi (İşaretçi)" [s.53](#)
- ☛ "Görüntünün Bir Bölümünün Büyütülmesi (E-Zoom)" [s.54](#)
- ☛ "Fare İşaretçisine Kumanda Etmek için Uzaktan Kumandanın Kullanılması (Kablosuz Fare)" [s.55](#)

## Dosyalarınızı Belge Kamerası ile büyütün ve yansıtın

İsteğe bağlı olarak edindiğiniz Belge Kamerası'nı kullanarak, kağıt belgeleri ve nesneleri yansıtabilirsiniz.

Bilgisayara bağlanmak ve verilen yazılımı kullanmak suretiyle, projektör yeteneklerinin tümünü kullanabilirsiniz.

☛ "İsteğe Bağlı Aksesuarlar" [s.113](#)

## Geliştirilmiş güvenlik işlevleri

- **Kullanıcıları kısıtlamak ve yönetmek için Parola Koruma**  
Bir parola koyarak projektörü kullananları kısıtlayabilirsiniz.  
☛ "Kullanıcı Yönetimi (Şifre Koruması)" [s.58](#)
- **Kumanda paneli üzerindeki tuşların kullanımını kısıtlamaya yarayan İşletim Kilidi**  
Bu özelliği kullanarak toplantı, okul vb. sunumlarında, başka kişilerin projektör ayarlarını izinsiz şekilde değiştirmesini önleyebilirsiniz.  
☛ "İşletimi Kısıtlama (İşletim Kilidi)" [s.60](#)
- **Çeşitli hırsızlık önleyici aygıtlarla donatılmıştır**  
Projektör, aşağıda belirtilen tiplerde hırsızlık önleyici güvenlik aygıtları ile donatılmıştır.
  - Güvenlik yuvası
  - Güvenlik kablosu kurulum noktası☛ "Hırsızlık Önleyici Kilit" [s.61](#)

## Kablosuz LAN'a bağlanma ve görüntü yansıtma

Verilen veya isteğe bağlı kablosuz LAN ünitesini kurarak ve bir kablosuz LAN ağına bağlanarak, aşağıdaki işlevleri yerine getirebilirsiniz.

☛ "Kablosuz LAN Ünitesinin Takılması" [s.27](#)

- Bilgisayarınızın ekranını kablosuz olarak yansıtma

EasyMP Network Projection kullanarak bilgisayarınızın ekranını bir ağ üzerinden yansıtabilirsiniz.

EasyMP Network Projection uygulamasını aşağıdaki Web sitesinden indirebilirsiniz.

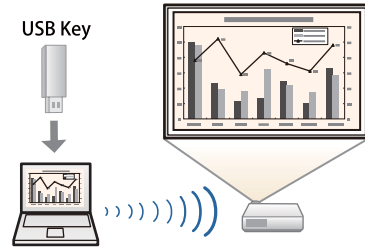
<http://www.epson.com>



- Bilgisayarınız için otomatik ağ ayarları yapmak üzere Quick Wireless Connection kullanımı (yalnızca Windows)

İsteğe bağlı Quick Wireless Connection USB Key'ni bilgisayara takarak, kablosuz iletişim yardımıyla projektör ile bilgisayar arasında bağlantı kurabilir ve bilgisayardaki görüntüleri yansıtabilirsiniz.

☞ "Quick Wireless Connection USB Anahtarını Kurma" s.27



- Taşınabilir aygıtlardan alınan görüntülerin ağ üzerinden yansıtılması

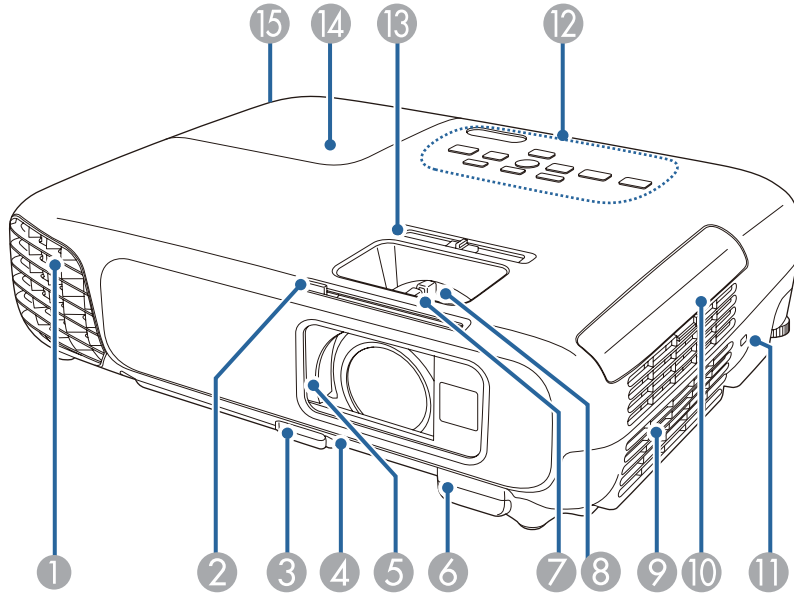
Akıllı telefonunuzda veya tablet aygıtınızda "Epson iProjection" uygulaması kuruluysa, aygıttan kablosuz olarak veri yansıtabilirsiniz.


Bu, görüntüleri bir akıllı telefon veya tablet cihazından kolaylıkla görmenizi sağlar.



"Epson iProjection" uygulamasını App Store'dan veya Google Play'den ücretsiz olarak indirebilirsiniz. App Store veya Google play ile iletişim sırasında tahakkuk eden ücretler, müşterinin sorumluluğundadır.

## Ön/Üst

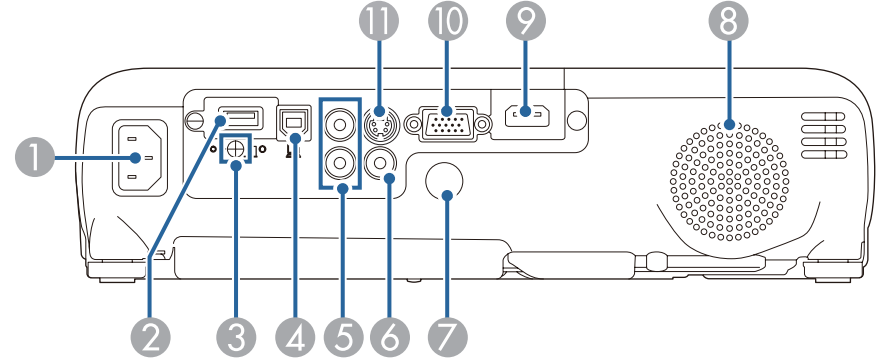


Ad	İşlev
1 Hava çıkış fanı	Projektörü dahili olarak soğutmak için kullanılan havanın çıkış fanı.
<div style="text-align: center;">  <b>Dikkat</b> </div> <p>Projeksiyon sırasında, yüzünüzü veya ellerinizi hava çıkış fanının yanında tutmayın ve fanın yakınında ısıdan deforme olabilecek veya zarar görebilecek nesneleri fanın yakınına koymayın. Hava çıkış fanından gelen sıcak hava, yanıklara, eşyalar da deformasyona yol açabilir veya kazalara neden olabilir.</p>	

Ad	İşlev
2 A/V sessiz slayt düğmesi	A/V sessiz slaytı açmak ve kapamak için düğmeyi kaydırın.
3 Ayak ayarlama kolu	Ayarlı ön ayağı yükseltmek veya alçaltmak için ayak ayar koluna basın. ☛ "Görüntü Konumunun Ayarlanması" s.40
4 Ayarlanabilir ön ayak	Masa gibi bir yüzey üzerine kurduğunuzda, görüntünün konumunu ayarlamak için, ayağı yükseltin. ☛ "Görüntü Konumunun Ayarlanması" s.40
5 A/V sessiz slayt	Merceği korumak için projektör kullanılmadığında bu kapağı kaydırarak kapatın. Projeksiyon sırasında kapatarak, görüntüyü gizleyebilir ve sesi kapatabilirsiniz. ☛ "Görüntünün ve Sesi Geçici Olarak Gizlenmesi (A/V Sessiz)" s.52
6 Uzak alıcı	Uzaktan kumanda sinyallerini alır.
7 Odaklama halkası	Görüntü odağını ayarlar. ☛ "Odağın Düzeltmesi" s.40
8 Yakınlaştırma halkası	Görüntü boyutunu ayarlar. ☛ "Görüntü Boyutunun Ayarlanması" s.39
9 Hava giriş fanı (hava filtresi)	Projektörün iç kısmını soğutmak için hava girişi sağlar. ☛ "Hava Filtresi'nin temizlenmesi" s.104
10 Hava filtresi kapağı	Hava filtresi kapağını açar ve kapatır. ☛ "Hava Filtresinin Değiştirilmesi" s.109
11 Güvenlik yuvası	Güvenlik yuvası, Kensington tarafından üretilen Microsaver Security System ile uyumludur. ☛ "Hırsızlık Önleyici Kilit" s.61
12 Kontrol paneli	Projektörün işletimini sağlar. ☛ "Kumanda Paneli" s.13
13 Yatay trapezoid ayarlama	Yansıtılan görüntüdeki yatay distorsiyonu düzeltir. ☛ "Manuel olarak düzeltme" s.36
14 Lamba kapağı	Projektör lambasını değiştireceğiniz zaman açın. ☛ "Lambanın Değiştirilmesi" s.106

Ad	İşlev
15 <b>Lamba Kapağı Sabitleme Vidası</b>	Lamba kapağını yerine sabitleyen vida.

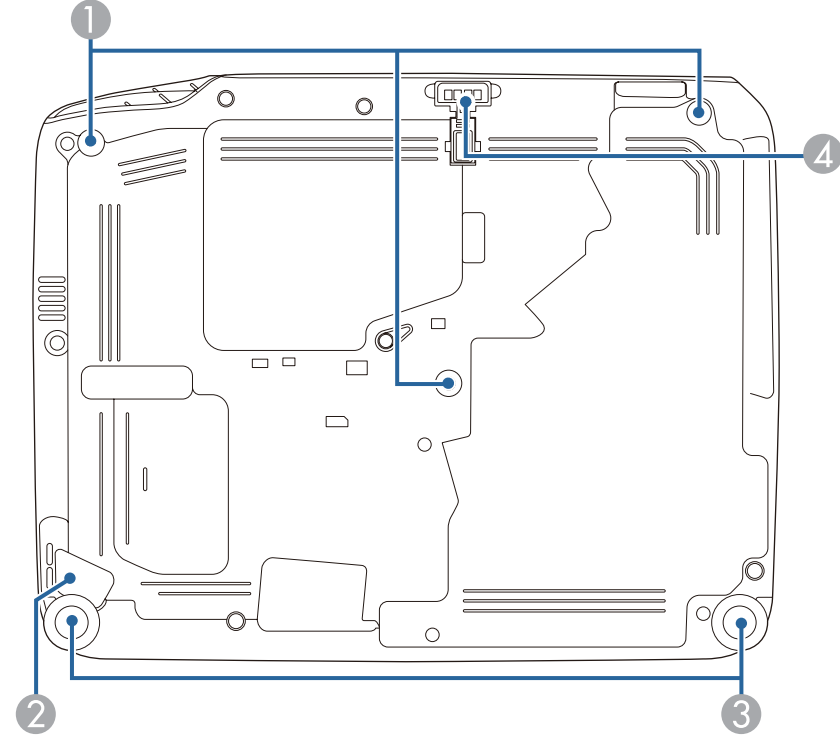
## Arka



Ad	İşlev
1 <b>Güç girişi</b>	Güç kablosunun projektöre takılmasını sağlar. ☛ "Kurulumdan Projeksiyona" s.29
2 <b>USB-A bağlantı noktası</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• USB bellek veya dijital kamera bağlanmasını ve PC Free kullanılarak filmlerin veya görüntülerin yansıtılmasını sağlar. ☛ "Bilgisayar Olmadan Yansıtma (PC Free)" s.46</li> <li>• İsteğe bağlı olarak edindiğiniz Belge Kamerası bağlanır.</li> <li>• Verilen veya isteğe bağlı Kablosuz LAN ünitesi'ni bağlar. ☛ "Kablosuz LAN Ünitesinin Takılması" s.27</li> <li>• İsteğe bağlı Quick Wireless Connection USB Key'ni bağlar. ☛ "Quick Wireless Connection USB Anahtarını Kurma" s.27</li> </ul>
3 <b>Kablosuz LAN ünitesi sabitleme vidası</b>	Bu vida, kablosuz LAN ünitesi kapağını sabitler.

Ad	İşlev
4 <b>USB-B bağlantı noktası</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Bir USB kablosu kullanarak projektörü bilgisayara bağlar ve bilgisayardaki görüntüleri yansıtır. ☛ "USB Display ile yansıtma" s.31</li> <li>Projektörün, bir USB kablosu kullanarak bilgisayara bağlanmasını ve Kablosuz Fare işlevinin kullanılmasını sağlar. ☛ "Fare İşaretçisine Kumanda Etmek için Uzaktan Kumandanın Kullanılması (Kablosuz Fare)" s.55</li> </ul>
5 <b>Audio bağlantı noktası</b>	Computer bağlantı noktasına, S-Video bağlantı noktasına veya Video bağlantı noktasına bağlı ekipmandan ses girişi alınmasını sağlar.
6 <b>Video bağlantı noktası</b>	Video kaynaklarından gelen bileşik video sinyalleri için giriş.
7 <b>Uzak alıcı</b>	Uzaktan kumanda sinyallerini alır.
8 <b>Hoparlör</b>	Ses çıkışı sağlar.
9 <b>HDMI bağlantı noktası</b>	HDMI ile uyumlu video ekipmanı ve bilgisayarlardan gönderilen video sinyallerinin girişini sağlar. Bu projektör, HDCP ile uyumludur. ☛ "Donanımın Bağlanması" s.22
10 <b>Computer bağlantı noktası</b>	Bir bilgisayardan gelen görüntü sinyalleri ve diğer video kaynaklarından gelen bileşen video sinyallerinin girişini sağlar.
11 <b>S-Video bağlantı noktası</b>	Video kaynaklarından S-Video sinyallerini girer.

## Taban

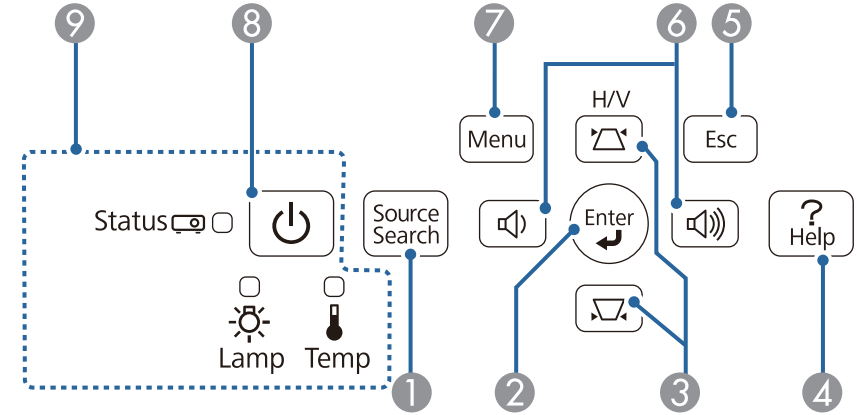


Ad	İşlev
1 <b>Tavan askısı tespit noktaları (üç noktalı)</b>	<p>Projektör tavana asılı olarak kullanılacağı zaman isteğe bağlı olarak edindiğiniz Tavan Askısı'nı buraya monte edin.</p> <p>☛ "Projektörün Kurulması" s.20</p> <p>☛ "İsteğe Bağlı Aksesuarlar" s.113</p>
2 <b>Güvenlik kablosu kurulum noktası</b>	<p>Piyasada satılan bir kablo kilidini buradan geçirin ve yerine sabitleyin.</p> <p>☛ "Kablo kilidini takma" s.61</p>



Ad	İşlev
3 Arka ayaklar	Masa gibi bir yüzey üzerine kurduğunuzda, yükseltip alçaltarak yatay eğimi ayarlayın. ☛ "Yatay Eğimin Ayarlanması" s.40
4 Ayarlanabilir ön ayak	Masa gibi bir yüzey üzerine kurduğunuzda, görüntünün konumunu ayarlamak için, ayağı yükseltin. ☛ "Görüntü Konumunun Ayarlanması" s.40

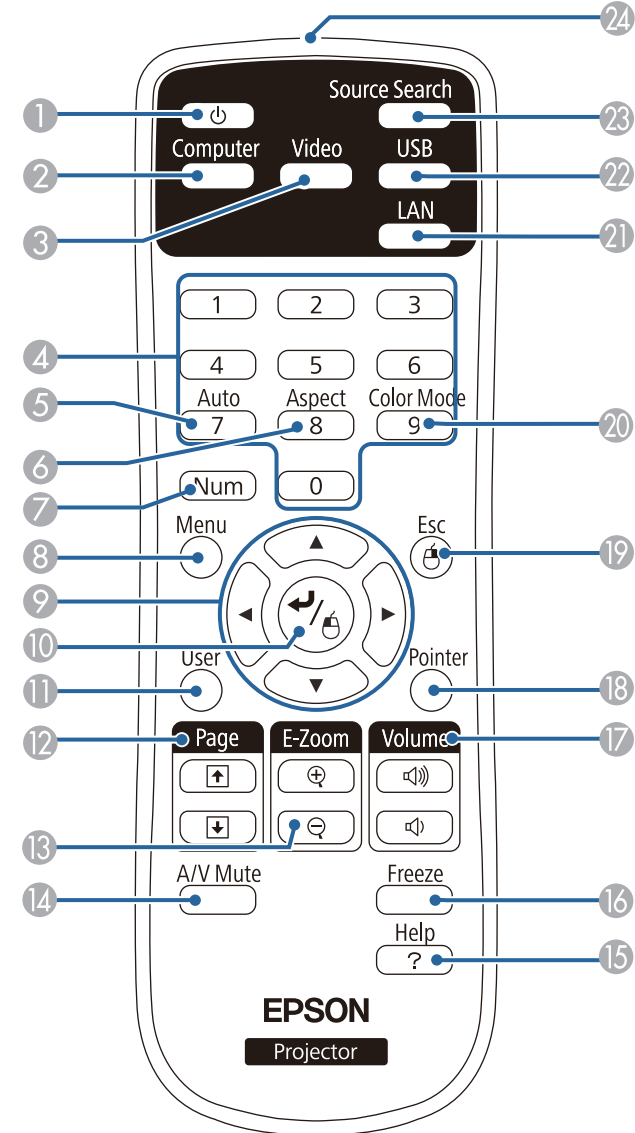
## Kumanda Paneli








Ad	İşlev
1 [Source Search] düğmesi	Görüntü gönderen bir sonraki giriş kaynağına geçiş yapar. ☛ "Giriş Sinyallerinin Otomatik Olarak Algılanması ve Yansıtılan Görüntünün Değiştirilmesi (Kaynak Arama)" s.30
2 [Enter] düğmesi [↵]	<ul style="list-style-type: none"> <li>Yapılandırma menüsü veya Yardım ekranı görüntülenirken, mevcut seçimi kabul edip girer ve bir sonraki düzeye geçer.</li> <li>Computer bağlantı noktasından gelen analog RGB sinyalleri yansıtılırken basıldığında, İzleme, Senkronizasyon ve Konum seçeneklerini otomatik olarak optimize edebilirsiniz.</li> </ul>
3 [↶][↷] düğmeleri	<ul style="list-style-type: none"> <li>Yatay ve dikey yastık distorsiyonunu düzeltmek için, Ekran Yerleşimi ekranını görüntüler. ☛ "Manuel olarak düzeltme" s.36</li> <li>Yapılandırma menüsü veya Yardım ekranı görüntülenirken basıldığında, bu düğmeler, menü öğelerini ve ayar değerlerini seçer. ☛ "Yapılandırma Menüsünü Kullanma" s.69 ☛ "Yardım Öğesini Kullanma" s.88</li> </ul>

Ad	İşlev
4 [Help] düğmesi	Sorun oluştuğunda yapmanız gerekeni gösteren Yardım ekranını görüntüler ve kapatır. ☛ "Yardım Ögesini Kullanma" s.88
5 [Esc] düğmesi	<ul style="list-style-type: none"> <li>Geçerli işlevi durdurur.</li> <li>Yapılandırma menüsü görüntülenirken bu düğmeye basıldığında bir önceki menü düzeyine döner.</li> </ul> ☛ "Yapılandırma Menüsünü Kullanma" s.69
6 [◀][▶] düğmeleri	<ul style="list-style-type: none"> <li>Ses düzeyini ayarlayabilirsiniz.</li> <li>[◀] Ses düzeyini azaltır.</li> <li>[▶] Ses düzeyini artırır.</li> </ul> ☛ "Ses Düzeyinin Ayarlanması" s.40 <ul style="list-style-type: none"> <li>Ekran Yerleşimi ekranı görüntülendiğinde, yastık distorsiyonunu düzeltir.</li> </ul> ☛ "Y/D Ekr. Yerl." s.36 <ul style="list-style-type: none"> <li>Yapılandırma menüsü veya Yardım ekranı görüntülenirken basıldığında, bu düğmeler, menü öğelerini ve ayar değerlerini seçer.</li> </ul> ☛ "Yapılandırma Menüsünü Kullanma" s.69 ☛ "Yardım Ögesini Kullanma" s.88
7 [Menu] düğmesi	Yapılandırma menüsünü görüntüler ve kapatır. ☛ "Yapılandırma Menüsünü Kullanma" s.69
8 Güç düğmesi [⏻]	Projektörü açar veya kapatır. ☛ "Kurulumdan Projeksiyona" s.29
9 Göstergeler	Projektörün durumunu gösterir. ☛ "Göstergeleri Okuma" s.89

## Uzaktan Kumanda



Ad	İşlev
① <b>Güç düğmesi</b> [⏻]	Projektörü açar veya kapatır. ☞ "Kurulumdan Projeksiyona" s.29
② <b>[Computer] düğmesi</b>	Görüntüleri Computer bağlantı noktasından değiştirir.
③ <b>[Video] düğmesi</b>	Düğmeye her basıldığında, görüntü, Video, S-Video ve HDMI bağlantı noktaları arasında değişir.
④ <b>Sayı tuşları</b>	Şifreyi girin. ☞ "Şifre Koruması Ayarı" s.58
⑤ <b>[Auto] düğmesi</b>	Computer bağlantı noktasından gelen analog RGB sinyalleri yansıtılırken basıldığında, İzleme, Senkronizasyon ve Konum seçeneklerini otomatik olarak optimize edebilirsiniz.
⑥ <b>[Aspect] düğmesi</b>	Bu düğmeye her basıldığında en boy oranı modu değişir. ☞ "Yansıtılan Görüntünün En Boy Oranını Değiştirme" s.42
⑦ <b>[Num] düğmesi</b>	Parola ve rakam girmek için, bu düğmeyi basılı tutup rakam düğmelerine basın. ☞ "Şifre Koruması Ayarı" s.58
⑧ <b>[Menu] düğmesi</b>	Yapılandırma menüsünü görüntüler ve kapatır. ☞ "Yapılandırma Menüsünü Kullanma" s.69
⑨ <b>[][][][] düğmeleri</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Yapılandırma menüsü veya Yardım ekranı görüntülenirken, bu düğmelere basılarak menü öğeleri ve ayar değerleri seçilir. ☞ "Yapılandırma Menüsünü Kullanma" s.69</li> <li>PC Free kullanılarak yansıtma yaparken, bu düğmelere basılarak önceki/sonraki görüntü görüntülenir, görüntü döndürülür vb. ☞ "PC Free çalışma yöntemleri" s.47</li> <li>Kablosuz Fare işlevi sırasında, fare işaretçisi basılan düğme yönünde hareket eder. ☞ "Fare İşaretçisine Kumanda Etmek için Uzaktan Kumandanın Kullanılması (Kablosuz Fare)" s.55</li> </ul>

Ad	İşlev
⑩ <b>[] düğmesi</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Yapılandırma menüsü veya Yardım ekranı görüntülenirken, mevcut seçimi kabul edip girer ve bir sonraki düzeye geçer. ☞ "Yapılandırma Menüsünü Kullanma" s.69</li> <li>Kablosuz Fare işlevi kullanılırken faredeki sol tuş görevini görür. ☞ "Fare İşaretçisine Kumanda Etmek için Uzaktan Kumandanın Kullanılması (Kablosuz Fare)" s.55</li> </ul>
⑪ <b>[User] düğmesi</b>	Mevcut beş Yapılandırma menü öğesinden sık kullanılan herhangi bir öğeyi seçin ve o öğeyi bu düğmeye atayın. [User] düğmesine basıldığında atanan menü öğesinin seçim/ayarlama ekranı görüntülenir, böylece tek tuşlu ayarlar/ayarlamalar yapmanız sağlanır. ☞ "Ayarlar Menüsü" s.74 <b>Enerji Tüketimi</b> varsayılan ayar olarak atanmıştır.
⑫ <b>[Page] düğmeleri</b> [⏮][⏭]	Aşağıdaki projeksiyon yöntemleri kullanıldığında, PowerPoint dosyası gibi dosyalarda sayfayı değiştirir. <ul style="list-style-type: none"> <li>Kablosuz Fare işlevi kullanılırken ☞ "Fare İşaretçisine Kumanda Etmek için Uzaktan Kumandanın Kullanılması (Kablosuz Fare)" s.55</li> <li>USB Display kullanılırken ☞ "USB Display ile yansıtma" s.31</li> </ul> PC Free kullanılarak görüntü yansıtılırken, bu düğmelere basıldığında, önceki/sonraki ekran görüntülenir.
⑬ <b>[E-Zoom] düğmeleri</b> [⏮][⏭]	Yansıtma boyutunu değiştirmeden görüntüyü büyütür veya küçültür. ☞ "Görüntünün Bir Bölümünün Büyütülmesi (E-Zoom)" s.54
⑭ <b>[A/V Mute] düğmesi</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Video ve sesi açar ve kapatır. ☞ "Görüntünün ve Sesin Geçici Olarak Gizlenmesi (A/V Sessiz)" s.52</li> <li>Düğmeye yaklaşık beş saniye basarak, Yansıtma modunu aşağıdaki şekilde değiştirebilirsiniz. <b>Ön ↔ Ön/Tavan</b> <b>Arka ↔ Arka/Tavan</b></li> </ul>

Ad	İşlev
15 [Help] düğmesi	Sorun oluştuğunda yapmanız gerekeni gösteren Yardım ekranını görüntüler ve kapatır. ☛ "Yardım Ögesini Kullanma" s.88
16 [Freeze] düğmesi	Görüntüler duraklatılır veya oynatılır. ☛ "Görüntünün Dondurulması (Freeze)" s.52
17 [Volume] düğmeleri [<] [>]	[<] Ses düzeyini azaltır. [>] Ses düzeyini artırır. ☛ "Ses Düzeyinin Ayarlanması" s.40
18 [Pointer] düğmesi	Ekran işaretçisini görüntüler. ☛ "İşaretçi İşlevi (İşaretçi)" s.53
19 [Esc] düğmesi	<ul style="list-style-type: none"> <li>Geçerli işlevi durdurur.</li> <li>Yapılandırma menüsü görüntülenirken basıldığında bir önceki düzeye döner. ☛ "Yapılandırma Menüsünü Kullanma" s.69</li> <li>Kablosuz Fare işlevi kullanılırken faredeki sağ tuş görevini görür. ☛ "Fare İşaretçisine Kumanda Etmek için Uzaktan Kumandanın Kullanılması (Kablosuz Fare)" s.55</li> </ul>
20 [Color Mode] düğmesi	Bu düğmeye her basıldığında Renk Modu değişir. ☛ "Yansıtma Kalitesini Seçme (Renk Modu'nu Seçme)" s.41
21 [LAN] düğmesi	Ağ üzerinden bağlanmış olan aygıttan gelen görüntüye geçer.
22 [USB] düğmesi	Bu düğmeye her basıldığında şu görüntüler arasında geçiş yapar: <ul style="list-style-type: none"> <li>USB Display</li> <li>USB-A bağlantı noktasına bağlı aygıttan alınan görüntüler</li> </ul>
23 [Source Search] düğmesi	Görüntü gönderen bir sonraki giriş kaynağına geçiş yapar. ☛ "Giriş Sinyallerinin Otomatik Olarak Algılanması ve Yansıtılan Görüntünün Değiştirilmesi (Kaynak Arama)" s.30

Ad	İşlev
24 Uzaktan kumanda ışın yayma alanı	Uzaktan kumanda sinyallerini gönderir.

### Uzaktan kumanda pillerinin değiştirilmesi

Uzaktan kumandanın yanıt vermesinde gecikme gerçekleşirse ya da bir süre kullanıldıktan sonra çalışmıyorsa bu, pillerin bittiği anlamına gelebilir. Bu durumda pilleri değiştirin. Hazırda iki adet AA ebadında manganez veya alkalin pil bulundurun. AA ebadında manganez veya alkalin pil hariç başka pil kullanamazsınız.

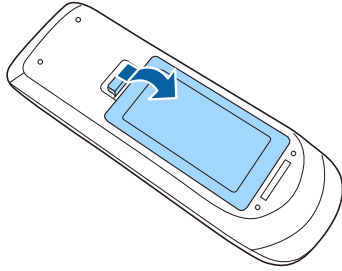
#### Dikkat

Pilleri kullanmadan önce, aşağıdaki kılavuzu okuduğunuzdan emin olun.

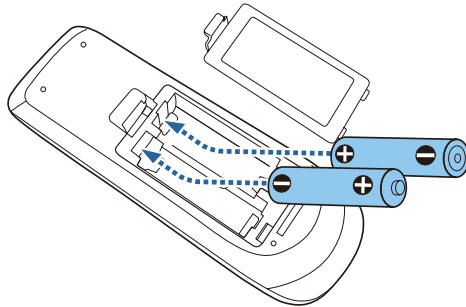
 [Güvenlik Talimatları](#)

#### 1 Pil kapağını çıkarın.

Pil haznesi kapağının mandalını iterek kapağı kaldırın.



#### 2 Eski pilleri yenileriyle değiştirin.



#### Dikkat

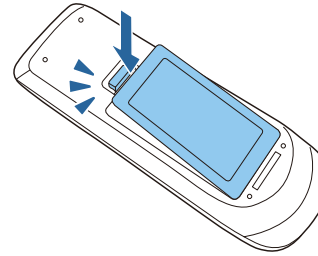
Pillerin doğru şekilde yerleştirildiğinden emin olmak için, pil yuvasındaki (+) ve (-) işaretlerinin konumunu kontrol edin.

Piller doğru kullanılmazsa patlayabilir veya sızdırabilir ve yangına, yaralanmaya veya ürünün hasar görmesine neden olabilir.

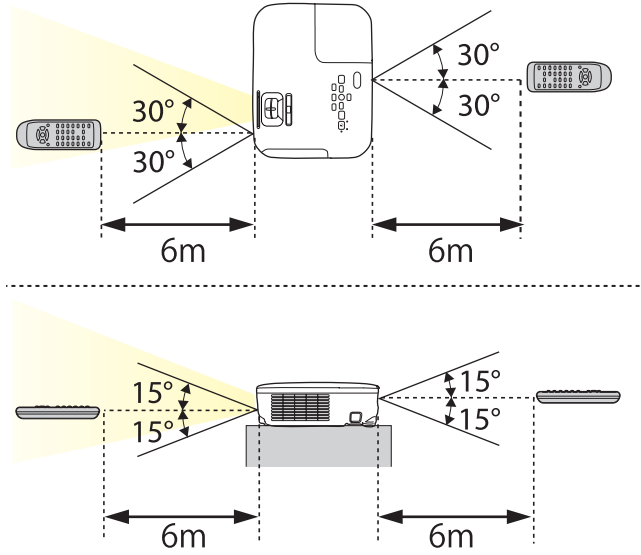
#### 3

Pil kapağını yerine takın.

Pil haznesinin kapağını, tık sesi çıkartıp yerine oturana kadar bastırın.



## Uzaktan kumanda işletim mesafesi





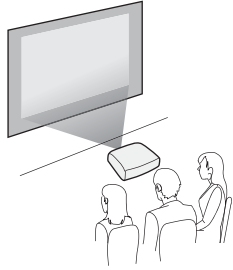
## Projektörün Hazırlanması

Bu bölümde, projektörün nasıl kurulacağı ve projeksiyon kaynaklarının nasıl bağlanacağı açıklanmıştır.

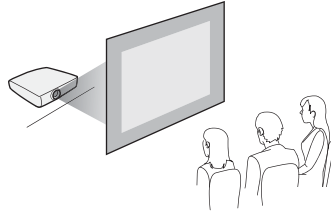
## Kurulum Yöntemleri

Projektör aşağıdaki dört farklı yansıtma yöntemini desteklemektedir. Projektörü, kurulum yerinin koşullara göre kurun.

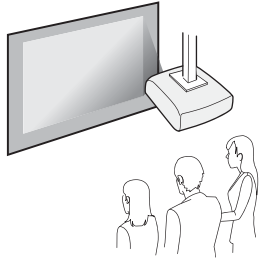
- Görüntüleri ekranın önünden yansıtın. (Önden yansıtma)



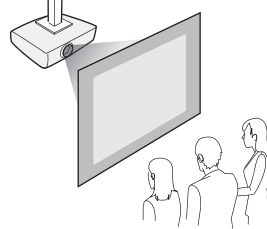
- Görüntüleri yarısaydam bir ekranın arkasından yansıtın. (Arkadan yansıtma)



- Projektörü tavana asın ve görüntüleri ekranın önünden yansıtın. (Ön/Tavan yansıtma)



- Projektörü tavana asın ve görüntüleri yarısaydam ekranın arkasından yansıtın. (Arka/Tavan yansıtma)



### Uyarı

- Projektör tavana monte edilecekse (tavan altlığı) farklı bir kurulum yöntemi izlenmelidir. Doğru şekilde kurulmadığında düşerek kazaya ve yaralanmaya yol açabilir.
- Vidaların gevşemesini önlemek için Tavan askısı tespit noktaları yapıştırıcı veya projektör üzerinde yağlayıcı veya yağ gibi maddeler kullanmanız durumunda, projektör kasası çatlayarak projektörün tavan askısından düşmesine neden olabilir. Bu da projektörün altında bulunan kişinin yaralanmasına ve projektörün zarar görmesine neden olabilir. Tavan askısı kurarken veya ayarlarken vidaların gevşemesini önlemek için yapıştırıcı veya yağ ve yağlayıcı gibi maddeler kullanmayın.
- Projektörün hava giriş fanının veya hava çıkış fanının üzerini kapatmayın. Fanlardan birinin üzeri örtülürse, cihazın dahili ısısı artarak yangına neden olabilir.

### Dikkat

Projektörü yan konumda kullanmayın. Bu durum arızaya yol açabilir.



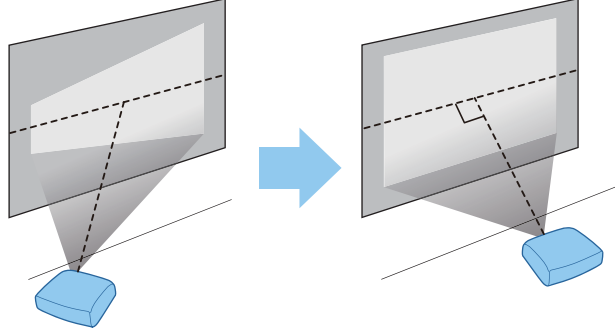
- Projektör tavanda kullanılacağı zaman isteğe bağlı Tavan askısı gerekir.  
☛ "İsteğe Bağlı Aksesuarlar" [s.113](#)
- Varsayılan Yansıtma ayarı **Ön**'dür. Yapılandırma menüsünü kullanarak, **Ön**'den **Arka**'ya geçiş yapabilirsiniz.  
☛ **Uzatılmış - Yansıtma** [s.75](#)
- Uzaktan kumandadaki [A/V Mute] düğmesine beş saniye süreyle basarak, Yansıtma modunu aşağıdaki şekilde değiştirebilirsiniz.  
**Ön ↔ Ön/Tavan**  
**Arka ↔ Arka/Tavan**

## Kurulum yöntemleri

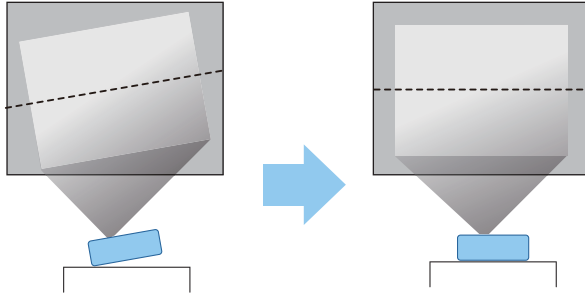
Projektörü, aşağıda gösterildiği şekilde kurun.



- Projektörü, ekrana paralel olacak şekilde kurun. Projektör, ekranla açı yapacak şekilde kurulursa, yansıtılan görüntüde yastık distorsiyonu oluşur.



- Projektörü, düz bir yüzeye yerleştirin. Projektör eğik durursa, yansıtılan görüntü de eğik olur.



- Projektörü perdeye paralel olarak kuramıyorsanız, aşağıdaki başlığa bakın.
  - ☛ "Yastık Distorsiyonunun Düzeltilmesi" [s.35](#)
- Projektörü düz bir yüzeye kuramıyorsanız, aşağıdaki başlığa bakın.
  - ☛ "Yatay Eğimin Ayarlanması" [s.40](#)
  - ☛ "Yastık Distorsiyonunun Düzeltilmesi" [s.35](#)

## Ekran Boyutu ve Yaklaşık Projeksiyon Mesafesi

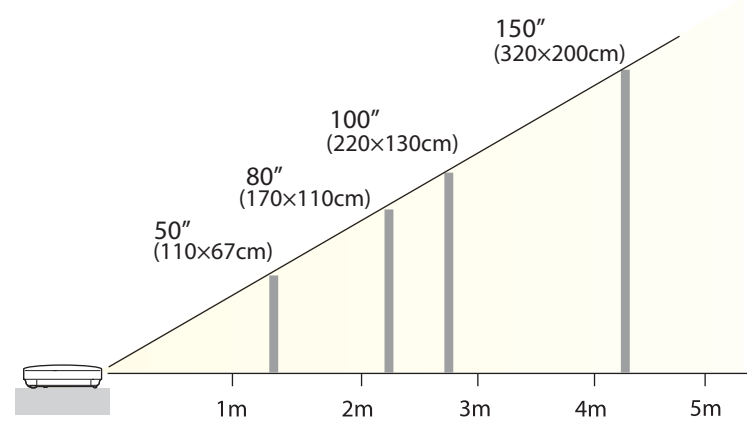
Projeksiyon boyutu, projektörle ekran arasındaki mesafeye bağlıdır. Ekran boyutuna göre en iyi konumu seçmek için, sağdaki resme bakın. Resimlerde, azami büyütme oranında, yaklaşık en kısa mesafe gösterilmiştir. Projeksiyon mesafesi hakkında daha fazla bilgi edinmek için, aşağıdaki konuya bakın.

☛ "Ekran Boyutu ve Yansıtma Mesafesi" [s.114](#)



Yastık distorsiyonunu düzelttiğinizde, yansıtılan görüntünün boyutu küçülebilir.

### 16:10 Ekran Boyutu



Bağlantı noktası adı, konum ve konektör yönü, bağlanmakta olan kaynağa göre değişir.

## Görüntü Kaynaklarının Bağlanması

DVD oynatıcılardaki veya oyun konsollarındaki vb. görüntüleri yansıtmak için, cihazı aşağıdaki yöntemlerden birini kullanarak projektöre bağlayın.

### ① Piyasada satılan HDMI kablosu kullanılarak

Görüntü kaynağındaki HDMI çıkış bağlantı noktasını, projektörün HDMI bağlantı noktasına bağlayın. Görüntü kaynağının sesini yansıtılan görüntüyle birlikte gönderebilirsiniz.

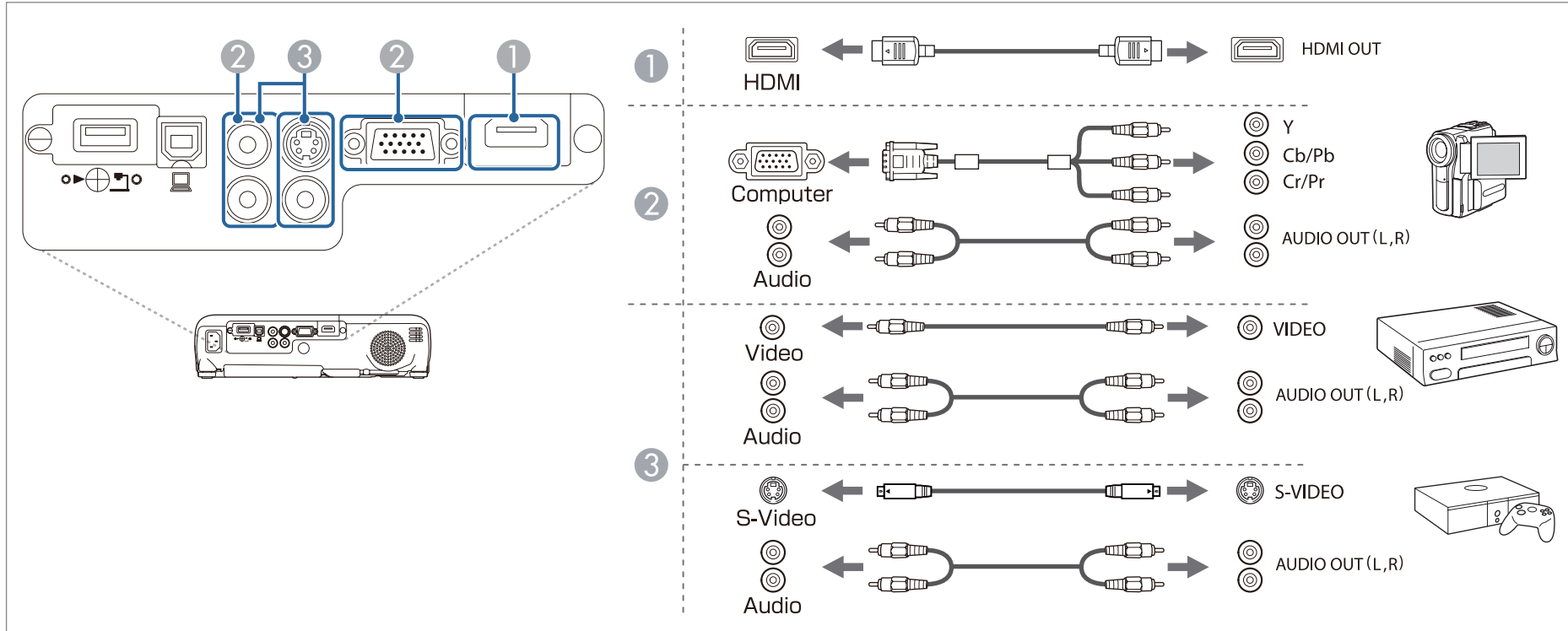
### ② İsteğe bağlı bileşen video kablosu kullanılarak

☛ "İsteğe Bağlı Aksesuarlar" [s.113](#)

Görüntü kaynağındaki bileşen çıkış bağlantı noktasını, projektörün Computer bağlantı noktasına bağlayın. Piyasada satılan bir ses kablosu kullanarak görüntü kaynağındaki ses çıkışı bağlantı noktasını projektörün Audio bağlantı noktasına bağlayıp, ses çıkışını projektörün hoparlöründen verebilirsiniz.

### ③ Piyasada satılan S-video kablosu kullanılarak


Görüntü kaynağındaki video çıkış bağlantı noktasını, projektörün Video bağlantı noktasına bağlayın. Ya da video ekipmanındaki S-Video çıkış bağlantı noktasını projektörün S-Video bağlantı noktasına bağlayın. Piyasada satılan bir ses kablosu kullanarak görüntü kaynağındaki ses çıkışı bağlantı noktasını projektörün Audio bağlantı noktasına bağlayıp, ses çıkışını projektörün hoparlöründen verebilirsiniz.



## Dikkat

- Bağlamadan önce bağlamak istediğiniz ekipmanı kapatın. Projektöre bağladığınız sırada giriş kaynağı açıksa, arıza meydana gelebilir.
- Fişin yönü veya şekli farklıysa, takmak için güç kullanmayın. Cihaz zarar görebilir veya bozulabilir.



- HDMI standartlarına uygun bir HDMI kablosu kullanın.
- Bağlanmak istediğiniz kaynağın alışılmamış şekilli bir bağlantı noktası varsa, projektöre bağlamak için, cihazla birlikte verilen kabloyu veya isteğe bağlı olarak edineceğiniz bir kabloyu kullanın.
- Projektöre bağlanmakta kullanılan kablo, video cihazından çıkan video sinyaline göre değişiklik gösterir. Video cihazı, farklı türlerde video sinyali çıkışı yapabilir. Aşağıdaki, en yüksekten en düşüğe kadar standart görüntü çözünürlüklerini gösterir.  
Bileşen video > S-video > Bileşik video  
Ne tür video sinyali çıkışı yapabileceğini görmek için video cihazı ile birlikte verilen belgelere bakın. Bileşik video, "video output" olarak listelenmiş olabilir.
- Oyun konsolu bağlandığında, yansıtılan görüntü, oyun konsolu çalıştırılırken biraz gecikmeli olarak gelebilir.  
 "Yansıtma Kalitesini Seçme (Renk Modu'nu Seçme)" [s.41](#)
- Piyasadan aldığınız bir 2RCA(L/R)/stereo mini-pin ses kablosunu kullanırken, kablonun "Dirençsiz" olduğundan emin olun.

## Bilgisayarın Bağlanması

Bilgisayardaki görüntülerin yansıtılması için, bilgisayarı, aşağıdaki yöntemlerden birini kullanarak bağlayın.

### ① İsteğe bağlı veya satın alınabilen bilgisayar kablosunu kullanırken

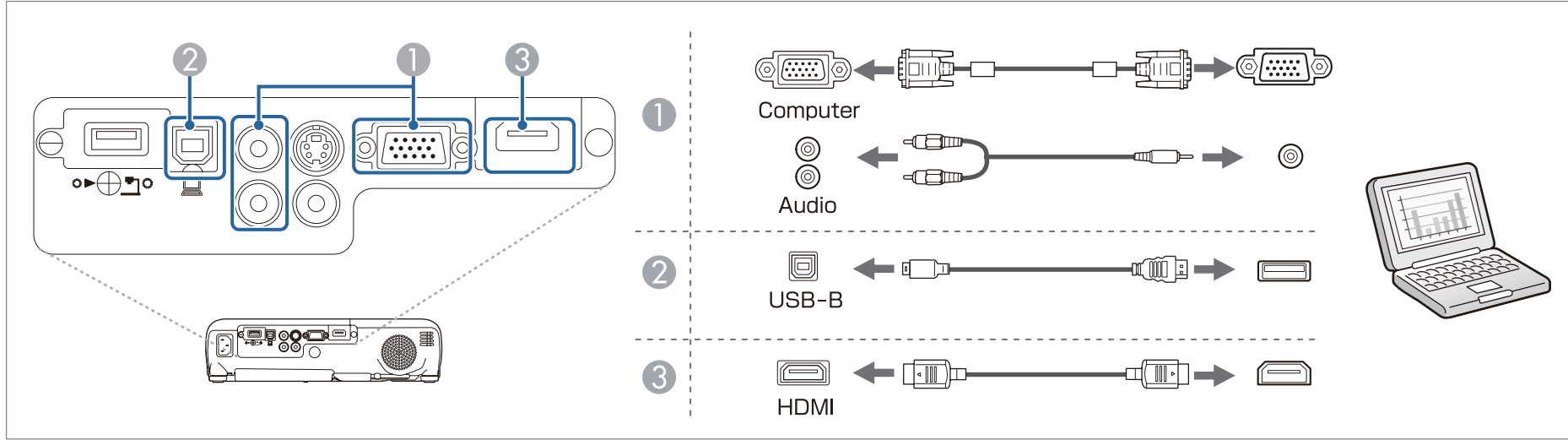
Bilgisayarın ekran çıkış bağlantı noktasını, projektörün Computer bağlantı noktasına bağlayın. Piyasada satılan bir ses kablosu kullanarak bilgisayardaki ses çıkışı bağlantı noktasını projektörün Audio bağlantı noktasına bağlayıp, ses çıkışını projektörün hoparlöründen verebilirsiniz.

### ② Piyasada satılan USB kablosu kullanılarak

Bilgisayarın USB bağlantı noktasını, projektörün USB-B bağlantı noktasına bağlayın. Bilgisayarın sesini yansıtılan görüntüyle birlikte gönderebilirsiniz.

### ③ Piyasada satılan HDMI kablosu kullanılarak

Bilgisayarın HDMI bağlantı noktasını, projektörün HDMI bağlantı noktasına bağlayın. Bilgisayarın sesini yansıtılan görüntüyle birlikte gönderebilirsiniz.



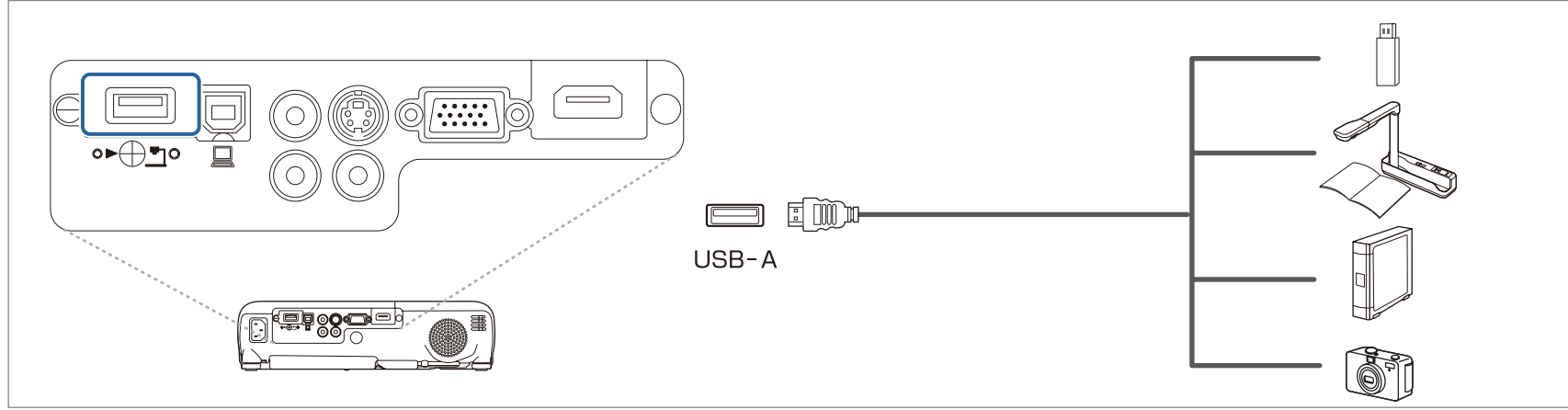
Projektörü bir bilgisayara bağlamak için, bir USB kablosu kullanarak bilgisayardaki görüntüleri yansıtabilirsiniz. Bu işlev USB Display olarak adlandırılır.

☞ "USB Display ile yansıtma" [s.31](#)

## USB Aygıtlarının Bağlanması

İsteğe bağlı Belge Kamerası, USB bellek, USB destekli sabit diskler ve dijital kameralar gibi aygıtlar bağlayabilirsiniz.

USB cihazıyla birlikte verilen USB kablosunu kullanarak, USB cihazı projektörün USB-A bağlantı noktasına bağlayın.



USB cihaz bağlandıktan sonra, PC Free kullanarak USB bellekteki veya dijital kameradaki dosyaları yansıtabilirsiniz.

☞ "PC Free örnekleri" [s.46](#)

### Dikkat

- USB hub kullanırsanız, bağlantı doğru çalışmayabilir. Dijital kameralar ve USB aygıtları gibi cihazlar, doğrudan projektöre bağlanmalıdır.
- USB-uyumlu bir sabit disk bağlanılıp kullanıldığında, sabit disk ile birlikte verilen AC adaptörünü bağladığınızdan emin olun.
- Ürünle birlikte verilen ya da aygıtlarla kullanılabileceği belirtilen bir USB kablosu kullanarak dijital fotoğraf makinesini veya sabit diski projektöre bağlayın.
- 3 metreden kısa bir USB kablosu kullanın. Kablo uzunluğunun üç metreyi aşması halinde, PC Free uygulaması düzgün çalışmayabilir.

### USB aygıtlarının kaldırılması

Yansıtma bittiğinde USB aygıtını projektörden çıkarın. Dijital kameralar veya sabit diskler gibi aygıtlar için, aygıtı kapatıp sonra projektörden ayırın.

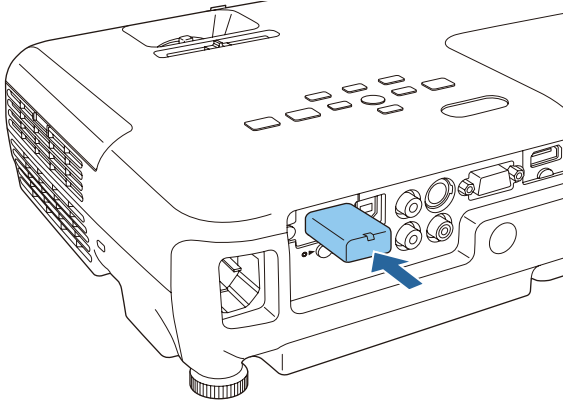
## Kablosuz LAN Ünitesinin Takılması

Verilen veya isteğe bağlı kablosuz LAN ünitesini kurarken, bilgisayar ekranını bir ağ üzerinden yansıtabilirsiniz.

Kablosuz LAN ünitesini, projektörün USB-A bağlantı noktasına bağlayın.



- Kablosuz LAN'ı kullanarak ağa bağlanırken, Yapılandırma menüsünden ağ ayarlarını yaptığınızdan emin olun.  
☛ "Kablosuz LAN menüsü" [s.79](#)
- Projektörü taşıırken, güvenlik sebebiyle kablosuz LAN ünitesini kaldırdığınızdan emin olun.



## Quick Wireless Connection USB Anahtarını Kurma

İsteğe bağlı Quick Wireless Connection USB Key'ni kurarken, ilk olarak Kablosuz LAN ünitesini kaldırdığınız daha sonra Quick Wireless Connection USB Anahtarını USB-A bağlantı noktasına bağlamanız gerekir.

**1**

Projektörü açın, sonra uzaktan kumandadaki [LAN] düğmesine basın.

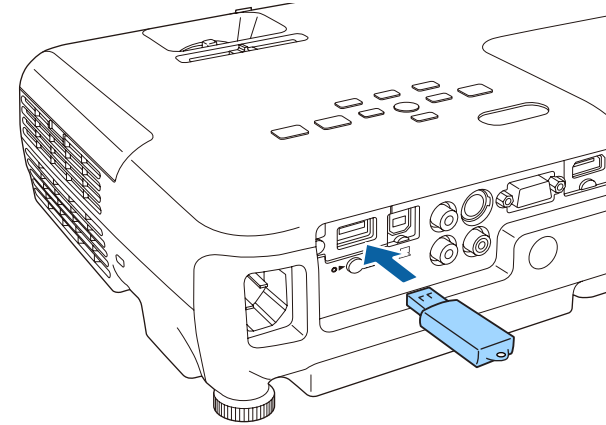
LAN bekleme ekranı görüntülenir.

**2**

SSID ve IP adresi bilgisinin LAN bekleme ekranında görüntülediğinden emin olun, daha sonra Kablosuz LAN ünitesi'ni kaldırın.

**3**

Quick Wireless Connection USB Key'i USB-A bağlantı noktasına bağlayın.

**4**

Mesaj "Ağ bilgi güncellemesi tamamlandı. Quick Wireless Connection USB Key'i çıkartın." görüntülenir, Quick Wireless Connection USB Key'ni çıkarın.

**5**

Kablosuz LAN ünitesi'ni tekrar projektöre takın.

**6**

Quick Wireless Connection USB Key'ni kullandığınız bilgisayara bağlayın.

Buradan sonraki adımlar için, Quick Wireless Connection USB Key ile birlikte verilen Kullanım Kılavuzu'nu okuyun.



# Temel Kullanım

Bu bölümde, görüntülerin nasıl yansıtılacağı ve ayarlanacağı açıklanmıştır.

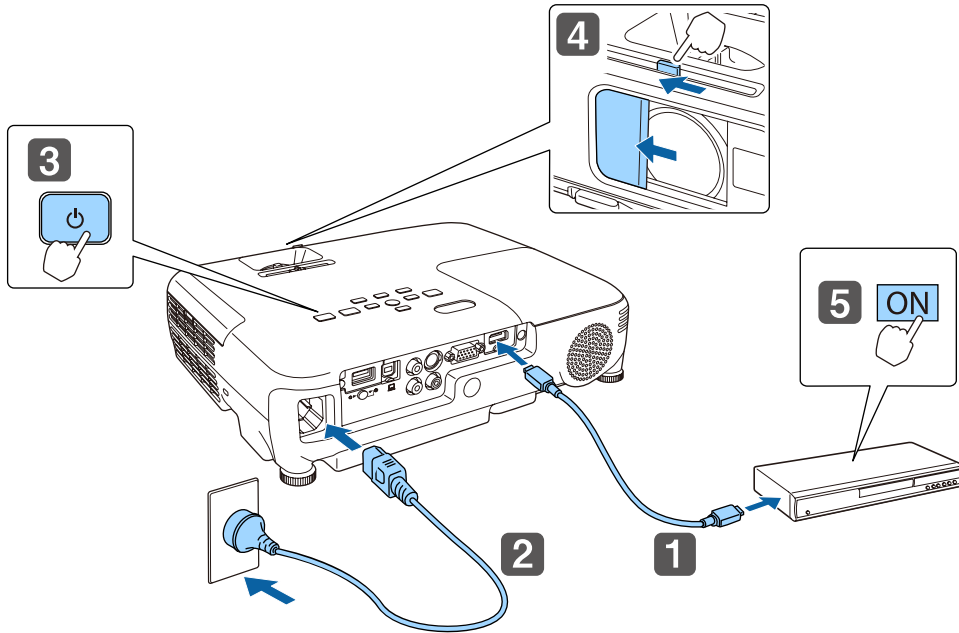


## Kurulumdan Projeksiyona

Bu bölüm, bir HDMI kablosu ile projektörün video ekipmanına nasıl bağlanacağını ve nasıl görüntü yansıtılacağını açıklamaktadır.

### Dikkat

İlk olarak, kabloyu kaynaktan projektöre bağlayın, daha sonra güç kablosunu projektöre bağlayın.



- 1 Projektörü video ekipmanına bir HDMI kablosuyla bağlayın.
- 2 Projektörü, güç kablosuyla bir elektrik prizine bağlayın.
- 3 Projektörü açın.

- 4 A/V sessiz slaydını açın.

- 5 Video ekipmanını açın.

Görüntü yansıtılmıyorsa, aşağıdaki yöntemlerden birini kullanarak, yansıtılan görüntüyü değiştirebilirsiniz.

- Kumanda panelindeki veya uzaktan kumandadaki [Source Search] düğmesine basın.
  - ☛ "Giriş Sinyallerinin Otomatik Olarak Algılanması ve Yansıtılan Görüntünün Değiştirilmesi (Kaynak Arama)" [s.30](#)
- Uzaktan kumanda, hedef bağlantı noktasının düğmesine basın.
  - ☛ "Uzaktan Kumanda ile Hedef Görüntüye Geçiş" [s.31](#)

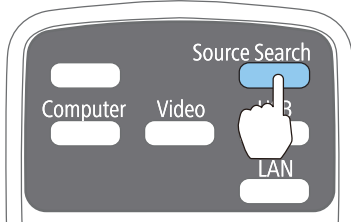


- Görüntü yansıtıldıktan sonra, gerekirse görüntüyü ayarlayın.
  - ☛ "Yastık Distorsiyonunun Düzeltilmesi" [s.35](#)
  - ☛ "Odağın Düzeltilmesi" [s.40](#)
- Projektörü kapatırken, iki kez [⏻] güç düğmesine basın.

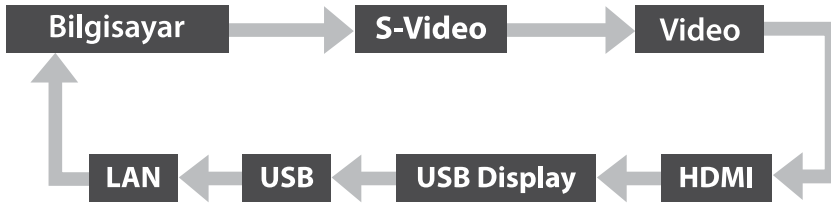
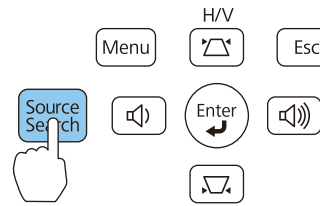
## Giriş Sinyallerinin Otomatik Olarak Algılanması ve Yansıtılan Görüntünün Değiştirilmesi (Kaynak Arama)

O sırada görüntü almakta olan bağlantı noktasından gelen görüntüleri yansıtmak için, [Source Search] düğmesine basın.

Uzaktan kumandayı kullanarak



Kontrol panelini kullanarak



İki veya daha çok görüntü kaynağı bağlıyken, hedef görüntü yansıtılana kadar [Source Search] düğmesine basın.

Video ekipmanınız bağlandığında, bu işleme başlamadan önce oynatma işlemini başlatın.



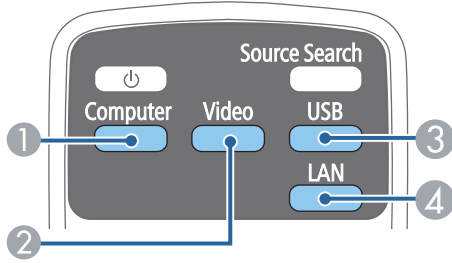
Görüntü sinyal girişi olmadığında, aşağıdaki ekran görüntülenir.



## Uzaktan Kumanda ile Hedef Görüntüye Geçiş

Uzaktan kumandada bulunan ve aşağıda belirtilen düğmeleri kullanarak doğrudan hedef görüntüye geçebilirsiniz.

Uzaktan kumanda



- ① Computer bağlantı noktasından görüntülere geçer.
- ② Bu düğmeye her basıldığında, şu aşağıdaki kaynaklardan alınan görüntüler arasında geçiş yapılır.
  - S-Video bağlantı noktası
  - Video bağlantı noktası
  - HDMI bağlantı noktası
- ③ Bu düğmeye her basıldığında, şu aşağıdaki kaynaklardan alınan görüntüler arasında geçiş yapılır.
  - USB Display
  - USB-A bağlantı noktasına bağlı aygıttan alınan görüntüler
- ④ Ağ üzerinden bağlanmış olan aygıttan gelen görüntüye geçer.

## USB Display ile yansıtma

Projektörü bir bilgisayara bağlamak için, bir USB kablosu kullanarak bilgisayardaki görüntüleri yansıtabilirsiniz.

Tek bir USB kablosuyla hem görüntü yansıtıp hem de ses çıkışı gönderebilirsiniz.

USB Display uygulamasını başlatmak için, Yapılandırma menüsünden **USB Type B** ögesini **USB Display**'na ayarlayın.

🖱️ Uzatılmış - USB Type B s.75

## Sistem gereksinimleri

### Windows için

İşletim sistemi	Windows 2000*1	
	Windows XP*2	Professional 32bit Home Edition 32bit Tablet PC Edition 32bit
	Windows Vista	Ultimate 32bit Enterprise 32bit Business 32bit Home Premium 32bit Home Basic 32bit
	Windows 7	Ultimate 32/64bit Enterprise 32/64bit Professional 32/64bit Home Premium 32/64bit Home Basic 32bit Starter 32bit
	Windows 8	Windows 8 32/64 bit Windows 8 Pro 32/64 bit Windows 8 Enterprise 32/64 bit

<b>İşlemci</b>	Mobile Pentium III 1,2 GHz veya daha hızlı Önerilen: Pentium M 1,6 GHz veya daha hızlı
<b>Hafıza Miktarı</b>	256 MB veya üstü Önerilen: 512 MB veya üstü
<b>Sabit Disk Alanı</b>	20 MB veya üstü
<b>Ekran</b>	640x480 ile 1600x1200 arasında çözünürlük. 16 bit renk veya üzeri renkli ekran

\*1 Sadece Service Pack 4

\*2 Service Pack 1 dışında

#### Mac OS için

<b>İşletim sistemi</b>	Mac OS X 10.5.x 32 bit Mac OS X 10.6.x 32/64 bit Mac OS X 10.7.x 32/64 bit Mac OS X 10.8.x 32/64 bit
<b>İşlemci</b>	Power PC G4 1GHz veya daha hızlı Önerilen: Core Duo 1,83GHz veya daha hızlı
<b>Hafıza Miktarı</b>	512 MB veya üstü
<b>Sabit Disk Alanı</b>	20 MB veya üstü
<b>Ekran</b>	640x480 ile 1680x1200 arasında çözünürlük. 16 bit renk veya üzeri renkli ekran

## İlk kez bağlanma

Projektörle bilgisayarı USB kablosunu kullanarak birbirine ilk kez bağladığınızda, sürücünün kurulması gerekir. Windows ve Mac OS için yordam birbirinden farklıdır.



- Bir dahaki sefer bağlandığınızda sürücüyü kurmanız gerekmez.
- Birden çok kaynaktan görüntü girişi alıyorsanız, giriş kaynağını USB Display olarak değiştirin.
- USB hub kullanırsanız, bağlantı doğru çalışmayabilir. USB kablosunu doğrudan projektöre bağlayın.
- USB Display kullanılırken seçenek ayarlarını değiştiremezsiniz.

#### Windows için

- 1 Bilgisayarın USB bağlantı noktasını, bir USB kablosuyla projektörün USB-B bağlantı noktasına bağlayın.



Windows 2000 veya Windows XP'de, bilgisayarınızın yeniden başlatılmasını isteyip istemediğinizi soran bir mesaj çıkabilir. **Hayır** şikkını seçin.

#### Windows 2000 için

Bilgisayar, EPSON PJ\_UD seçeneğini, sonra da EMP\_UDSE.EXE dosyasını çift tıklayın.

#### Windows XP için

Sürücü kurulumu otomatik olarak başlar.


#### Windows Vista/Windows 7/Windows 8 için

İletişim kutusu görüntülediğinde, **Çalıştır EMP\_UDSE.exe** dosyasını tıklayın.

- 2 Lisans Sözleşmesi ekrana geldiğinde **Kabul et** düğmesini tıklayın.

- 3** Bilgisayar görüntüleri yansıtılır.  
Bilgisayar görüntülerinin yansıtılması belli bir süre alabilir. Bilgisayar görüntüleri yansıtılana kadar, ekipmanı olduğu halde bırakın ve USB kablosunu sökmeyin veya projektöre giden gücü kapatmayın.
- 4** Yansıtma işlemi bittiğinde, USB kablosunu çıkartın.  
USB kablosunu ayırırken **Donanımı Güvenle Kaldır** kullanmaya gerek yoktur.



- Otomatik olarak kurulmazsa, bilgisayarınızda **Bilgisayarım - EPSON\_PJ\_UD - EMP\_UDSE.EXE** dosyasını çift tıklayın.
- Herhangi bir sebeple hiçbir şey yansıtılmıyorsa, bilgisayarınızda **Tüm Programlar - EPSON Projector - Epson USB Display - Epson USB Display Vx.xx** seçeneğini tıklayın.
- Windows 2000'i kullanıcı yetkisi ile çalıştıran bir bilgisayar kullanıldığında, kurulum sırasında bir hata mesajı görüntülenir ve yazılımı kullanamayabilirsiniz. Bu durumda, Windows'u en son sürümüne güncelleştirmeye çalışın, bilgisayarı yeniden başlatın ve ardından tekrar bağlanmayı deneyin.  
Ayrıntılar için yerel satış noktanıza veya aşağıdaki belgede belirtilen en yakın adrese başvurun.  
 [Epson Projektör İletişim Listesi](#)

#### Mac OS için

- 1** Bilgisayarın USB bağlantı noktasını, bir USB kabloyla projektörün USB-B bağlantı noktasına bağlayın.  
USB Display uygulamasının Setup klasörü Finder içinde görüntülenir.
- 2** **USB Display Yükleme Uygulaması** simgesini çift tıklayın.
- 3** Kurulum için ekrandaki talimatları izleyin.

- 4** Lisans Sözleşmesi ekrana geldiğinde **Kabul et** düğmesini tıklayın.  
Yönetici parolasını girin ve kurulumu başlatın.  
Kurulum tamamlandığında Dock içinde ve menü çubuğunda USB Display simgesi gösterilir.
- 5** Bilgisayar görüntüleri yansıtılır.  
Bilgisayar görüntülerinin yansıtılması belli bir süre alabilir. Bilgisayar görüntüleri yansıtılana kadar, ekipmanı olduğu halde bırakın ve USB kablosunu sökmeyin veya projektöre giden gücü kapatmayın.
- 6** Projeksiyonu tamamladığınızda, menü çubuğundaki veya Dock'taki **USB Display** simge menüsünden **Bağlantıyı Kes** öğesini seçin ve ardından USB kablosunu çıkartın.



- USB Display setup klasörü Finder içinde otomatik olarak görüntülenmezse, bilgisayarınızda **EPSON PJ\_UD - USB Display Yükleme Uygulaması**'nı çift tıklayın.
- Herhangi bir nedenle hiçbir şey yansıtılmazsa Dock içindeki **USB Display** simgesine tıklayın.
- Dock'ta **USB Display** simgesi yoksa, Uygulamalar klasöründen **USB Display** uygulamasını çift tıklayın.
- Dock'ta **USB Display** simgesi menüsünden **Çık** seçeneğini seçerseniz, USB kablosunu bağladığınızda USB Display uygulaması otomatik olarak başlamaz.

#### Kaldırma

##### Windows 2000 için

- 1** **Başlat** düğmesini tıklayın, **Ayarlar** öğesini seçin, sonra **Denetim Masası**'nı tıklayın.
- 2** **Program Ekle/Kaldır** seçeneğini çift tıklayın.
- 3** **Program Değiştir - Kaldır** seçeneğini tıklayın.

- 4 **Epson USB Display** uygulamasını seçip **Değiştir/Kaldır** seçeneğini tıklatın.

### Windows XP için

- 1 **Başlat** düğmesini, sonra da **Denetim Masası** seçeneğini tıklatın.
- 2 **Program Ekle veya Kaldır** seçeneğini çift tıklatın.
- 3 **Epson USB Display** uygulamasını seçip **Kaldır** seçeneğini tıklatın.

### Windows Vista/Windows 7 için

- 1 **Başlat** düğmesini, sonra da **Denetim Masası** seçeneğini tıklatın.
- 2 **Programlar** altında **Program kaldır** seçeneğini tıklatın.
- 3 **Epson USB Display** uygulamasını seçip **Kaldır** seçeneğini tıklatın.

### Windows 8 için

- 1 Charms ögesini açın ve daha sonra **Ara**'yı seçin. **Epson USB Display Ver.XXX** ögesine sağ tıklayın (basın ve tutun).
- 2 uygulama çubuğu ögesinden **Kaldır**'ı seçin.
- 3 **Epson USB Display** uygulamasını ve **Kaldır**'ı seçin.
- 4 Kaldırmak için ekrandaki talimatları izleyin.

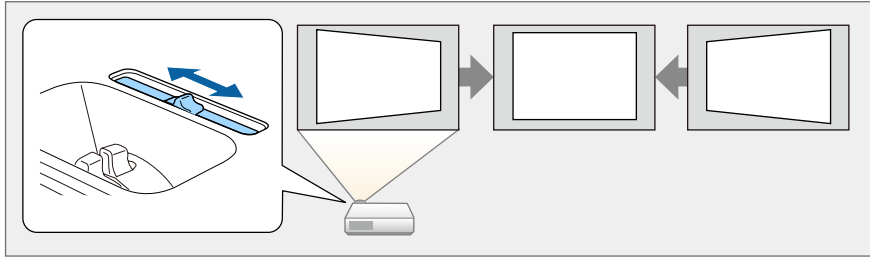
### Mac OS için

- 1 **Uygulamalar** klasörünü açın, **USB Display** seçeneğini çift tıklatın, ardından **Araç** seçeneğini çift tıklatın.
- 2 **USB Display UnInstaller** uygulamasını çalıştırın.

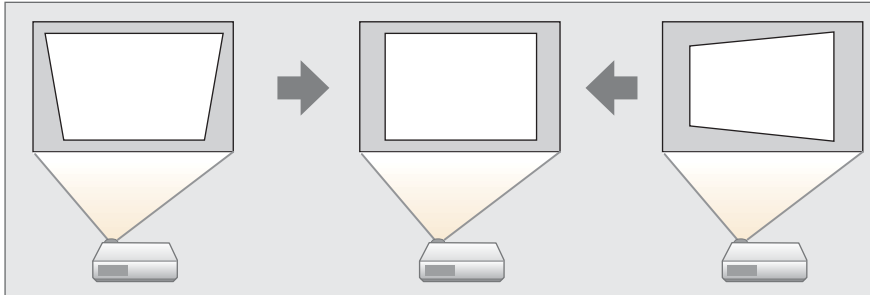
## Yastık Distorsiyonunun Düzeltilmesi

Yastık distorsiyonunu, aşağıdaki yöntemlerden birini kullanarak düzeltebilirsiniz.

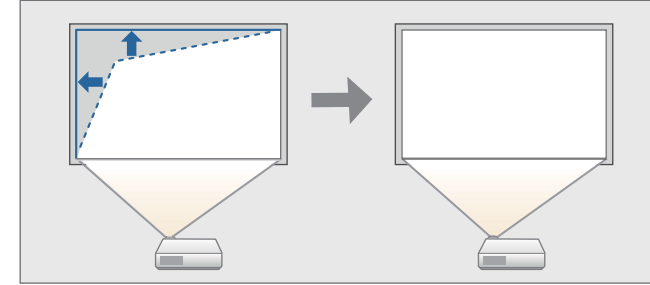
- Otomatik olarak düzeltme (Oto. Dik. Ekran Yer.)  
Düşey yastık distorsiyonunu otomatik olarak düzeltir.
- Manuel olarak düzeltme (Y. Trapezoid Ayar.)  
Yatay trapezoid ayarlama kullanarak, yatay yastık distorsiyonunu manuel olarak düzeltir.



- Manuel olarak düzeltme (Y/D Ekr. Yerl.)  
Yatay ve düşey yönlerdeki distorsiyonun birbirinden bağımsız olarak, manuel olarak düzeltilmesini sağlar.



- Manuel olarak düzeltme (Quick Corner)  
Dört köşenin birbirinden bağımsız olarak, manuel olarak düzeltilmesini sağlar.



Yastık distorsiyonunu düzelttiğinizde, yansıtılan görüntüyü boyutu küçülebilir.

## Otomatik olarak düzeltme

### Otomatik dik ekran yerleşimi

Projektör herhangi bir hareket algıladığında, örneğin kurulduğunda, taşındığında veya eğildiğinde, düşey yastık distorsiyonunu otomatik olarak düzeltir. Bu işleve Otomatik Dikey Ekran Yerleşimi adı verilir.

Projektör hareket ettirildiğinde bu işlev, bir ayar ekranı görüntüler, sonra yansıtılan görüntüyü otomatik olarak düzeltir.

Aşağıdaki koşullar altında, yansıtılan görüntüyü düzeltmek için Otomatik Dikey Ekran Yerleşimi seçeneğini kullanabilirsiniz.

Düzeltilme açısı: yukarı ve aşağı yaklaşık 30°



- Otomatik Dikey Ekran Yerleşimi yalnızca, Yapılandırma menüsünde **Yansıtma** seçeneği **Ön** olarak ayarlanmışsa çalışır.  
☛ **Uzatılmış - Yansıtma s.75**
- Otomatik Dikey Ekran Yerleşimi işlevini etkinleştirmek istemiyorsanız, **Oto. Dik. Ekran Yer.** seçeneğini **Kapalı** olarak ayarlayın.  
☛ **Ayarlar - Ekran Yerleşimi - Y/D Ekr. Yerl. - Oto. Dik. Ekran Yer. s.74**

## Manuel olarak düzeltme

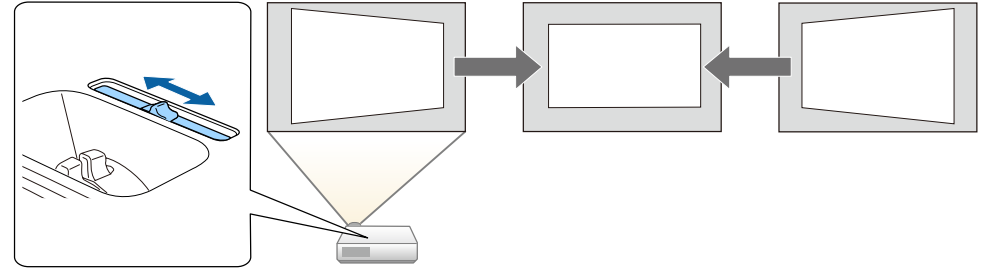
Ekran yerleşimi distorsiyonunu manuel olarak düzeltebilirsiniz.

Aşağıdaki koşullar altında, yansıtılan görüntüyü düzeltmek için Y/D Ekr. Yerl. seçeneğini kullanabilirsiniz.

Düzeltilme açısı: sağa ve sola yaklaşık 30° / yukarı ve aşağı yaklaşık 30°.

### Y-Ekran Yerleşimi Ayarı

Yatay trapezoid ayarlama yapmak için, yatay trapezoid ayarlama sürgüsünü sağa veya sola çekin.



- Yatay trapezoid ayarlama seçeneğini kullanırken, **Y. Trapezoid Ayar.** seçeneğini **Açık** olarak ayarlayın.  
☛ **Ayarlar - Ekran Yerleşimi - Y/D Ekr. Yerl. - Y. Trapezoid Ayar. s.74**
- Y/D Ekr. Yerl. seçeneğini kullanarak, yatay yöndeki ekran yerleşimi distorsiyonunu da düzeltebilirsiniz.

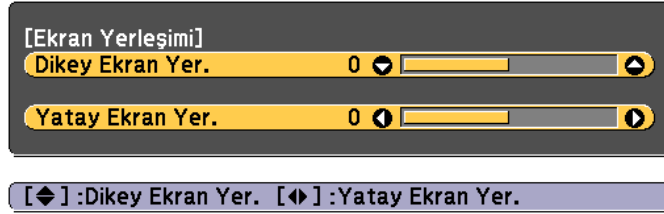
### Y/D Ekr. Yerl.

Yatay ve düşey yönlerdeki distorsiyonun birbirinden bağımsız olarak, manuel olarak düzeltilmesini sağlar.

**1**

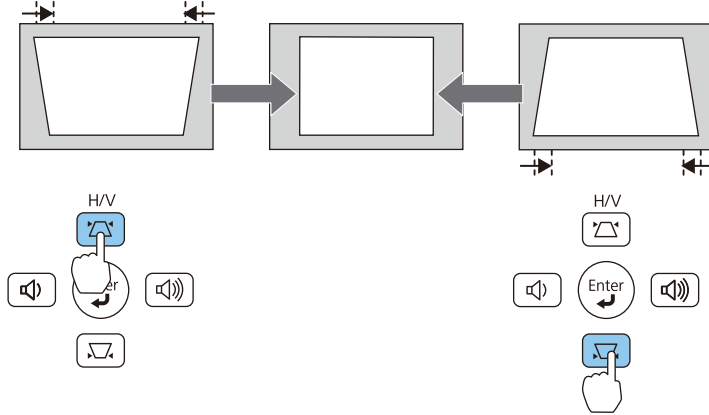
Ekran Yerleşimi ekranını görüntülemek için, yansıtma işlemi sırasında, kumanda panelindeki [↶] veya [↷] düğmesine basın.



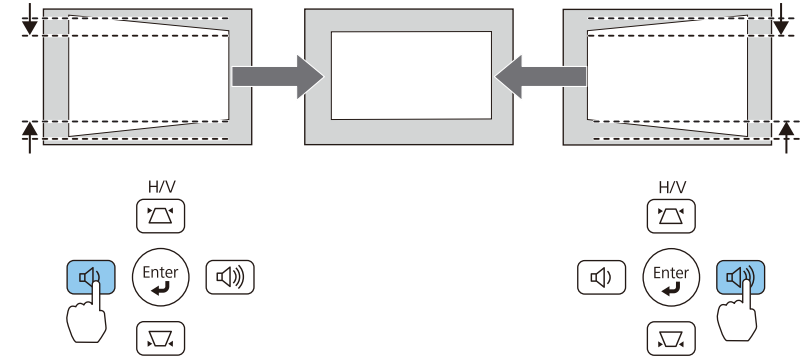


**2** Ekran yerleşimi distorsiyonunu düzeltmek için, aşağıdaki düğmelere basın.

Düşey distorsiyonu düzeltmek için, [↕] veya [↔] düğmesine basın.



Yatay yastık distorsiyonunu düzeltmek için, [↔]/[↕] düğmelerine basın.



Manuel D/Y Ekran Yerleşimi ayarlarını Yapılandırma menüsünden de yapabilirsiniz.

⌨ Ayarlar - Ekran Yerleşimi - Y/D Ekr. Yerl. [s.74](#)

## Quick Corner

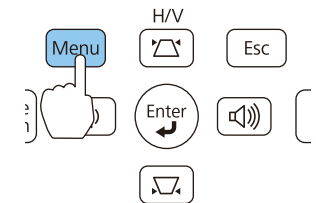
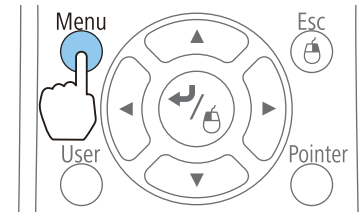
Bu işlev, yansıtılan görüntünün dört köşesinden her birini ayrı olarak elle düzeltmenize izin verir.

**1** Projeksiyon sırasında [Menu] düğmesine basın.

⌨ "Yapılandırma Menüsünü Kullanma" [s.69](#)

Uzaktan kumandayı kullanarak

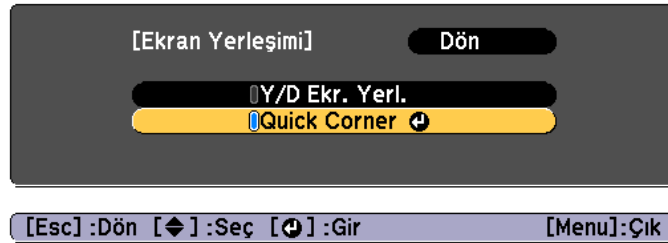
Kontrol panelini kullanarak



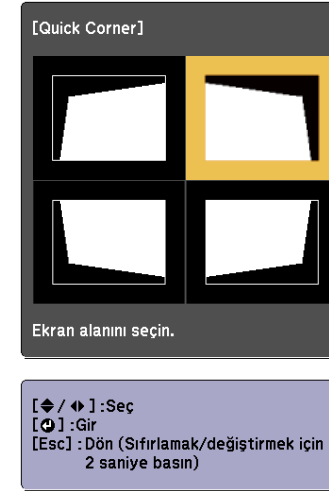
## 2 Ayarlar altında Ekran Yerleşimi'ni seçin.



## 3 Quick Corner öğesini seçin ve ardından [↵] düğmesine basın.



## 4 Uzaktan kumandadaki [↶], [↷], [↸] ve [↹] düğmelerini veya kumanda panelindeki [↶], [↷], [↸] ve [↹] düğmelerini (veya [Wide]/[Tele] düğmelerini) kullanarak, düzeltilecek köşeyi seçip [↵] düğmesine basın.



## 5 Uzaktan kumandadaki [↶], [↷], [↸] ve [↹] düğmelerini veya [↶], [↷], [↸] ve [↹] düğmelerini (veya [Wide]/[Tele] düğmelerini) kullanarak, köşenin konumunu düzeltin.

[↵] düğmesine bastığınızda ekranda, 4. adımda gösterilen, düzeltilecek alanı seçmenizi sağlayan ekran görüntülenir.

Ayarlama sırasında "Daha fazla taşınamıyor." mesajı görüntülenirse, şekli, gri üçgenin gösterdiği yönde daha fazla ayarlayamazsınız demektir.



**6** Geriye kalan köşeler varsa, bunların ayarlamalarını yapmak için gerektiği sürece 4. ve 5. prosedürleri tekrarlayın.

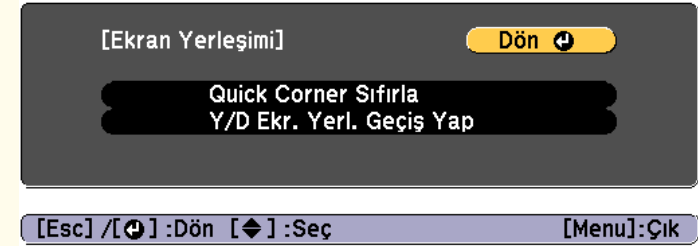
**7** Bitirdiğinizde, düzeltme menüsünden çıkmak için [Esc] düğmesine basın.

**Ekrana Yerleşimi** ayarı **Quick Corner** olarak değiştirildiğinden, bir dahaki sefer kumanda panelindeki [ $\nabla$ ] veya [ $\nabla$ ] düğmesine bastığınızda, 4. adımdaki köşe seçim ekranı görüntülenir. Yatay ve dikey düzeltmeyi kumanda panelindeki [ $\nabla$ ] veya [ $\nabla$ ] düğmesini kullanarak yapmak istiyorsanız, **Ekrana Yerleşimi** ayarını **Y/D Ekr. Yerl.** olarak değiştirin.

☛ **Ayarlar - Ekrana Yerleşimi - Y/D Ekr. Yerl.** s.74



4. adımdaki köşe seçim ekranı görüntülediği sırada [Esc] düğmesi yaklaşık iki saniye boyunca basılı tutulursa, aşağıdaki ekran görüntülenir.



**Quick Corner Sıfırla:** Quick Corner düzeltmelerinin sonucunu sıfırlar.

**Y/D Ekr. Yerl. Geçiş Yap:** Düzeltme metodunu **Y/D Ekr. Yerl.** olarak değiştirir.

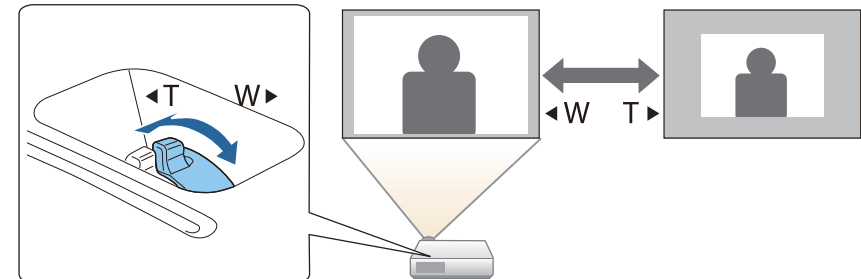
☛ "Ayarlar Menüsü" s.74

## Görüntü Boyutunun Ayarlanması

için

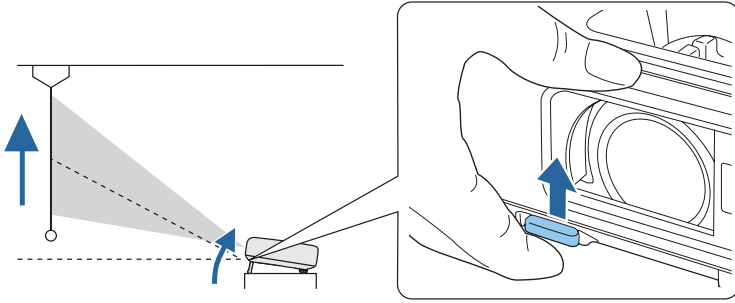
Yansıtılan görüntünün boyutunu ayarlamak için, yakınlaştırma halkasını döndürün.

için



## Görüntü Konumunun Ayarlanması

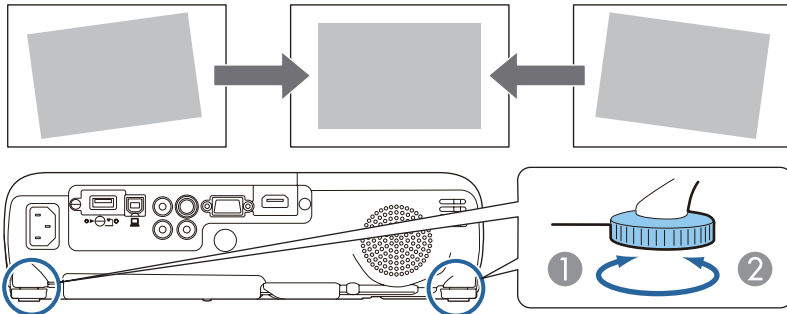
Ayarlanabilir ön ayağı uzatmak için ayak ayarlama koluna basın. Görüntünün konumunu, projektörü 12 dereceye kadar eğerek ayarlayabilirsiniz.



Eğim açısı ne kadar büyük olursa, projektörü odaklamak da o kadar zorlaşır. Projektörü, sadece küçük bir açıda eğilmesi gereken şekilde kurun.

## Yatay Eğimin Ayarlanması

Projektörün yatay eğimini ayarlamak için, arka ayağı uzatın veya kısaltın.

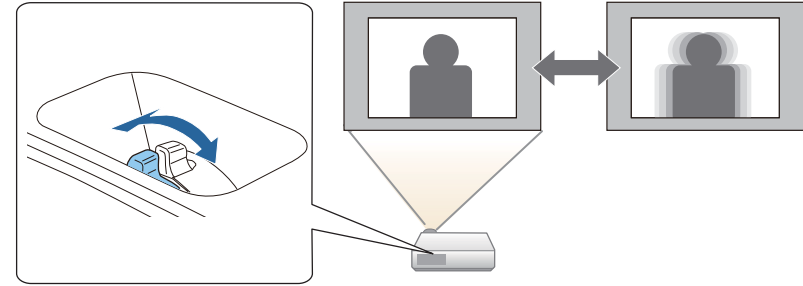


1 Arka ayağı uzatın.

2 Arka ayağı kısaltın.

## Odağın Düzeltilmesi

Odağı, odaklama halkasını kullanarak düzeltebilirsiniz.

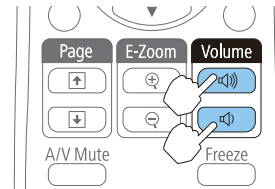


## Ses Düzeyinin Ayarlanması

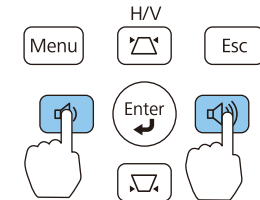
Ses düzeyini, aşağıdaki yöntemlerden birini kullanarak ayarlayabilirsiniz.

- Ses seviyesini ayarlamak için, kumanda panelindeki veya uzaktan kumandadaki [Volume] düğmesine basın.
  - [<] Ses düzeyini azaltır.
  - [>] Ses düzeyini artırır.

Uzaktan kumandayı kullanarak



Kontrol panelini kullanarak



- Ses düzeyini, Yapılandırma menüsünden ayarlayın.  
👉 **Ayarlar - Ses Düzeyi** s.74



## Dikkat

Yüksek ses seviyesinde başlatmayın.

Ani, çok yüksek ses seviyesi işitme kaybına neden olabilir. Gücü kapatmadan önce daima ses seviyesini düşürün; bu sayede gücü açtığınızda sesi kademeli olarak artırabilirsiniz.

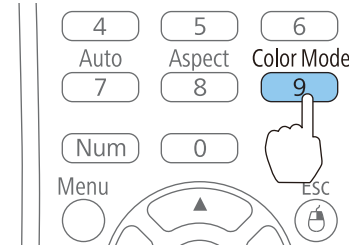
## Yansıtma Kalitesini Seçme (Renk Modu'nu Seçme)

Çevreye uyumlu olarak renk modunu ayarlar. Görüntü parlaklığı seçilen moda göre farklılık gösterir.

Mod	Uygulama
<b>Dinamik</b>	Bu mod, aydınlık odalarda kullanım için idealdir.
<b>Oturma Odası</b>	Odada perdeler kapalıyken kullanım için idealdir.
<b>Sinema</b>	Karanlık bir odada film izlemek için idealdir. Görüntülere doğal bir ton verir.
<b>Oyun</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Aydınlık odada oyun oynamak için idealdir.</li> <li>Oyun moduna geçmek birkaç saniye sürer.</li> <li>Giriş sinyalinin 480p veya 720p boyutunda ileri giden sinyale ayarlayarak, ekran gecikmesini azaltabilirsiniz. Giriş sinyalinin ayarlanması hakkında daha fazla bilgi edinmek için, oyun konsolunuzla birlikte verilen belgelere bakın.</li> </ul>

[Color Mode] düğmesine her bastığınızda, ekranda Renk Modu adı görüntülenir ve Renk Modu değişir.

### Uzaktan kumanda



Renk Modu'nu Yapılandırma menüsünden değiştirebilirsiniz.

👉 **Görüntü - Renk Modu** s.72

## Otomatik İris'i Ayarlama

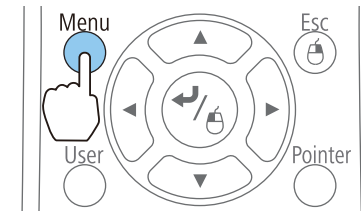
Görüntülenen görüntünün parlaklığına göre parlaklığın otomatik olarak ayarlanması derin ve zengin görüntüler elde etmenizi sağlar.

**1**

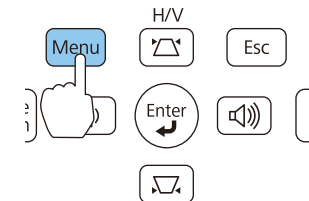
[Menu] düğmesine basın.

👉 "Yapılandırma Menüsünü Kullanma" s.69

Uzaktan kumandayı kullanarak



Kontrol panelini kullanarak



## 2 Görüntü altından Otomatik İris'i seçin.



## 3 Normal veya Yüksek Hız ögesini seçin.

Ayar, her Renk Modu için kaydedilir.



**Yüksek Hız** olarak ayarlandığında, görüntünün parlaklığı, görünüm değişir değişmez ayarlanır.

## 4 Ayar yapmayı bitirmek için [Menu] düğmesine basın.

## Yansıtılan Görüntünün En Boy Oranını Değiştirme

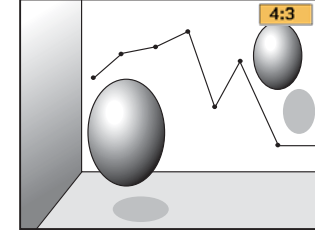
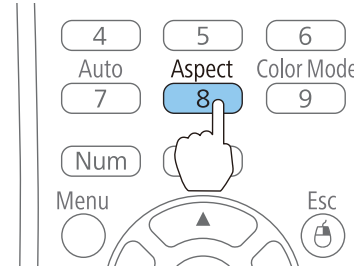
Yansıtılan görüntünün **En Boy Oranı** nı, giriş sinyalinin türüne, en boy oranına ve çözünürlüğüne uyacak şekilde değiştirebilirsiniz.

Mevcut en boy oranı modları, o sırada yansıtılmakta olan görüntü sinyaline bağlıdır.

## Değiştirme metodları

Uzaktan kumandadaki [Aspect] düğmesine her bastığınızda, ekranda en boy oranı modu adı görüntülenir ve en boy oranı değişir.

### Uzaktan kumanda



En boy oranını Yapılandırma menüsünden ayarlayabilirsiniz.

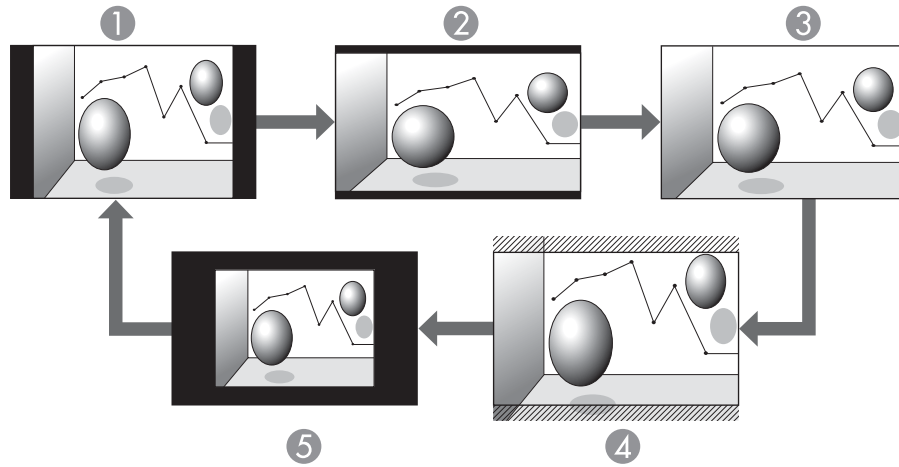
**Sinyal - En Boy Oranı** s.72

## En boy oranı modunun değiştirilmesi

Video ekipmanından veya HDMI bağlantı noktasından görüntüleri yansıtma

[Aspect] düğmesine her basıldığında, en boy oranı modu, **Normal** veya **Otomatik**, **16:9**, **Tam**, **Yakınlaştırma** ve **Doğal** arasında geçiş yapar.

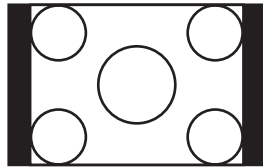
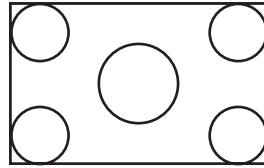
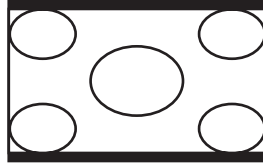
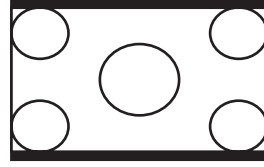
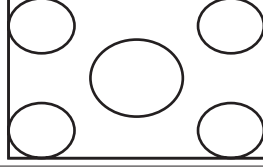
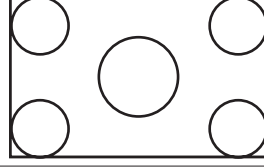
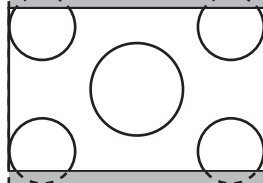
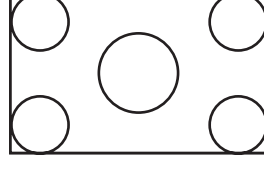
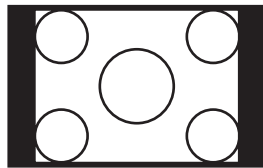
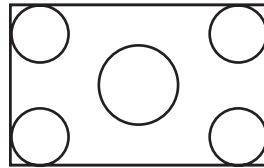
Örnek: 1080p sinyal girişi (çözünürlük: 1920x1080, en boy oranı: 16:9)



- ① Normal veya Otomatik
- ② 16:9
- ③ Tam
- ④ Yakınlaştırma
- ⑤ Doğal

Bilgisayardaki görüntülerin yansıtılması

Aşağıda, her en boy oranı modu için yansıtma örnekleri gösterilmiştir.

En/Boy Oranı Modu	Giriş Sinyali	
	XGA 1024X768(4:3)	WXGA 1280X800(16:10)
<b>Normal</b>		
<b>16:9</b>		
<b>Tam</b>		
<b>Yakınlaştırma</b>		
<b>Doğal</b>		



Görüntünün belirli bölümleri gösterilmiyorsa, bilgisayar panelinin boyutuna bağlı olarak, Yapılandırma menüsündeki **Çözünürlük** ayarını **Geniş** veya **Normal** olarak yapın.

☞ Sinyal - Çözünürlük [s.72](#)





## Kullanışlı İşlevler

Bu bölümde, sunum yaparken yararlanabileceğiniz faydalı ipuçlarından ve Güvenlik işlevlerinden bahsedilmektedir.

## Bilgisayar Olmadan Yansıtma (PC Free)

Projektöre USB flash sürücüsü veya USB sabit disk gibi bir USB depolama aygıtı bağlayarak, bilgisayar kullanmaksızın, aygıtta kayıtlı dosyaları yansıtabilirsiniz. Bu işleve PC Free adı verilir.



- Güvenlik işlevleri kullanan USB depolama aygıtlarını kullanamayabilirsiniz.
- PC Free işlevinde, kumanda panelindeki [↶] ve [↷] düğmelerine basmanız bile ekran yerleşimi distorsiyonunu düzeltemezsiniz.

## PC Free kullanılarak yansıtılabilecek dosyaların özellikleri

Tür	Dosya Türü (Uzantı)	Notlar
Görüntü	.jpg	Aşağıdakiler yansıtılamaz. - CMYK renk modu formatları - İleri giden formatlar - 8192 x 8192'den büyük çözünürlükteki görüntüler JPEG dosyalarının özelliklerinden dolayı sıkıştırma oranı çok yüksekse görüntüler düzgün yansıtılamaz.
	.bmp	1280 x 800'den büyük çözünürlükteki görüntüler yansıtılamaz.
	.gif	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 1280 x 800'den büyük çözünürlükteki görüntüler yansıtılamaz.</li> <li>• Animasyonlu GIF'ler yansıtılamaz.</li> </ul>
	.png	1280 x 800'den büyük çözünürlükteki görüntüler yansıtılamaz.
Film	.avi	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 1280 x 720'den büyük çözünürlükteki görüntüler yansıtılamaz.</li> <li>• Ses formatı sadece lineer PCM ve ADPCM çalabilir.</li> </ul>



- USB-uyumlu bir sabit disk bağlanıp kullanıldığında, sabit disk ile birlikte verilen AC adaptörünü bağladığınızdan emin olun.
- Projektör bazı dosya sistemlerini desteklemez, bu nedenle Windows ile biçimlendirilmiş ortam kullanın.
- Ortamı FAT16/32 olarak biçimlendirin.

## PC Free örnekleri

### USB bellekte kayıtlı görüntülerin yansıtılması



☛ "Seçilen görüntülerin veya filmlerin yansıtılması" [s.49](#)

☛ "Bir klasörde yer alan görüntü dosyalarının sırayla yansıtılması (Slayt Gstr.)" [s.49](#)

## PC Free çalışma yöntemleri

Aşağıdaki adımlar uzaktan kumanda esas alınarak açıklanmış olmakla birlikte, aynı işlemleri projektörün kumanda panelinden de yapabilirsiniz.






### PC Free'yi Başlatma

- 1 Kaynağı USB olarak değiştirin.  
☛ "Uzaktan Kumanda ile Hedef Görüntüye Geçiş" s.31

- 2 USB depolama aygıtını doğrudan projektöre bağlayın.  
☛ "USB Aygıtlarının Bağlanması" s.25

PC Free başlar ve dosya listesi ekranı görüntülenir.

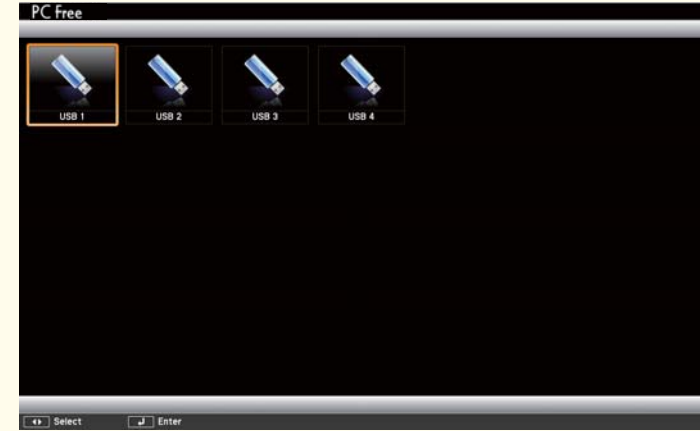
- Aşağıdaki dosyalar, küçük resimler halinde görüntülenir (dosya içerikleri küçük resimler halinde görüntülenir).
  - JPEG dosyaları
  - AVI dosyaları (filmin başında görüntüyü gösterir)
- Diğer dosya veya klasörler ise aşağıdaki tabloda gösterildiği şekilde simgeler halinde görünür.

Simge	Dosya	Simge	Dosya
	JPEG dosyaları*		BMP dosyaları
	GIF dosyaları		PNG dosyaları
	AVI (Motion JPEG) dosyaları*		

\* Küçük resim olarak görüntülenemezse, simge olarak görüntülenir.



- Bir hafıza kartını USB kart okuyucuya takarak okuyucuyu da projektöre bağlayabilirsiniz. Ancak piyasada mevcut bazı USB kart okuyucular projektörle uyumlu olmayabilir.
- Aşağıdaki ekran (Sürücüyü seçin ekranı) görüntülenirse, [↵], [↶] veya [↷] düğmelerine basarak, kullanmak istediğiniz sürücüyü seçin, sonra [↵] düğmesine basın.



- Sürücüyü seçin ekranını görüntülemek için, imleci dosya listesi ekranının üst kısmındaki **Sürücüyü seçin** ifadesinin üzerine getirin ve sonra [↵] düğmesine basın.

## Görüntülerin yansıtılması

- 1 Yansıtmak istediğiniz dosyayı veya klasörü seçmek için, [↵], [↶], [↷] veya [↸] düğmelerine basın.



Mevcut ekranda dosyaların ve klasörlerin tümü görüntülenmiyorsa, uzaktan kumandadaki [↓] düğmesine basın veya imleci ekranın alt tarafındaki **Sonraki sayfa** üzerine getirip [↵] düğmesine basın.

Önceki ekrana geri dönmek için, uzaktan kumandadaki [↑] düğmesine basın veya imleci ekranın üst kısmındaki **Önceki sayfa** düğmesinin üzerine getirip [↵] düğmesine basın.

- 2 [↵] düğmesine basın.

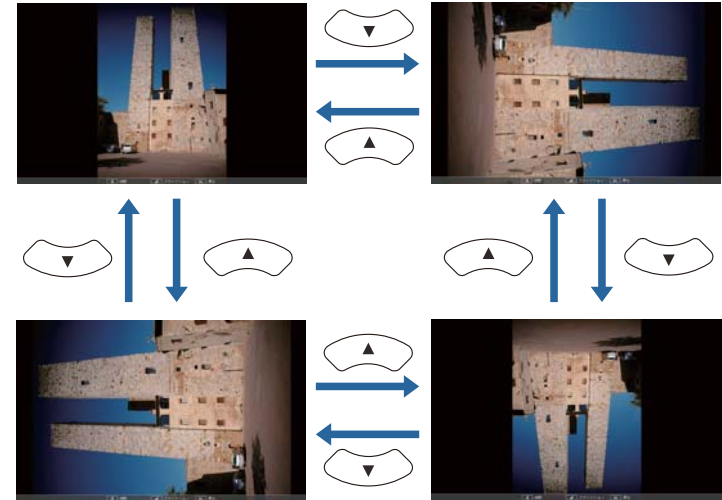
Seçilen görüntü ekrana gelir.

Bir klasör seçildiğinde, seçilen klasördeki dosyalar görüntülenir. Önceki ekrana geri dönmek için, imleci **Başa dön** düğmesinin üzerine getirip [↵] düğmesine basın.

## Görüntüleri döndürme

Oynatılan görüntüleri 90°'lik adımlarla döndürebilirsiniz. Bu döndürme fonksiyonu, Slayt Gstr. sırasında da kullanılabilir.

- 1 Görüntüleri oynatın veya Slayt Gstr. yapın.
- 2 Projeksiyon sırasında, [↶] veya [↷] düğmesine basın.



## PC Free'yi Durdurma

PC Free'yi kapatmak için, USB aygıtını projektördeki USB bağlantı noktasından çıkarın. Dijital kameralar veya sabit diskler gibi aygıtlar için, aygıtı kapatıp sonra projektörden ayırın.

## Seçilen görüntülerin veya filmlerin yansıtılması

### Dikkat

Erişim sırasında USB depolama aygıtını çıkartmayın. PC Free düzgün çalışmayabilir.

- 1 PC Free'yi Başlatma.  
Dosya listesi ekranı görüntülenir.  
☛ "PC Free'yi Başlatma" [s.47](#)

- 2 Yansıtmak istediğiniz dosyayı seçmek için, [↶], [↷], [↵] veya [↴] düğmelerine basın.



- 3 [↵] düğmesine basın.  
Görüntü görüntülenir veya film oynatılır.



Önceki veya sonraki görüntü dosyasına geçmek için, [↶] [↷] düğmelerine basın.

- 4 Projeksiyonu sona erdirmek için, aşağıdaki işlemlerden birini yapın.

- Görüntü yansıtırken: [Esc] düğmesine basın.
- Film yansıtırken: [Esc] düğmesine basıp mesaj ekranını görüntüleyin, Çık seçeneğini seçin ve ardından [↵] düğmesine basın.

Projeksiyon sona erdiğinde, dosya listesi ekranına geri dönersiniz.

## Bir klasörde yer alan görüntü dosyalarının sırayla yansıtılması (Slayt Gstr.)

Bir klasördeki görüntü dosyalarını bir seferde biri olacak şekilde sırayla yansıtabilirsiniz. Bu işleve Slayt Gösterisi adı verilir. Slayt Gösterisi yapmak için aşağıdaki prosedürü kullanın.



Slayt Gstr. yaparken dosyaları otomatik olarak değiştirmek için **Seçenek** menüsünden **Ekran Değiştirme Süresi**'ni **Hayır** dışında bir seçeneğe ayarlayın. Varsayılan ayar 3 saniyedir.

☛ "Görüntü dosyası görünüm ayarları ve Slayt Gstr. işletim ayarları" [s.50](#)

- 1 PC Free'yi Başlatma.  
Dosya listesi ekranı görüntülenir.  
☛ "PC Free'yi Başlatma" [s.47](#)
- 2 [⏮], [⏪], [⏩] veya [⏭] düğmelerine basıp imleci, çalıştırmak istediğiniz Slayt Gstr. klasörünün üzerine getirin ve [⏮] düğmesine basın.
- 3 Dosya listesi ekranının alt kısmındaki **Slayt Gstr.** seçeneğini seçin ve ardından [⏮] düğmesine basın.  
Slayt Gösterisi başlar ve klasördeki görüntüler sırayla, birer birer, otomatik olarak yansıtılır.  
Son dosya da yansıtıldığında, dosya listesi tekrar otomatik görüntülenir. Seçenek penceresindeki **Devamlı Oynat** ayarını **Açık** olarak belirlerseniz yansıtma işlemi, sona ulaştıktan sonra tekrar başlar.  
☛ "Görüntü dosyası görünüm ayarları ve Slayt Gstr. işletim ayarları" [s.50](#)  
Bir Slayt Gösterisi'nin yansıtılması sırasında bir sonraki sayfaya, bir önceki sayfaya gidebilir veya oynatmayı durdurabilirsiniz.



Seçenek ekranındaki **Ekran Değiştirme Süresi Hayır** seçeneğine ayarlanırsa, Slayt Gösterisini Oynat'ı seçtiğinizde dosyalar otomatik olarak değişmez. Sonraki dosyayla devam etmek için, [⏮] düğmesine, [⏮] düğmesine veya [⏭] düğmesine basın.

- A/V Sessiz  
☛ "Görüntünün ve Sesin Geçici Olarak Gizlenmesi (A/V Sessiz)" [s.52](#)
- E-Zoom  
☛ "Görüntünün Bir Bölümünün Büyütülmesi (E-Zoom)" [s.54](#)
- İşaretçi  
☛ "İşaretçi İşlevi (İşaretçi)" [s.53](#)

## Görüntü dosyası görünüm ayarları ve Slayt Gstr. işletim ayarları

Dosya görüntüleme sırasını ve Slayt Gösterisi işlemlerini Seçenek ekranında yapabilirsiniz.

- 1 Dosya listesi ekranının alt kısmındaki **Seçenek**'i seçin, sonra [⏮] düğmesine basın.
- 2 Aşağıdaki Seçenek ekranı görüntülendiğinde, tüm öğeleri ayarlayın. Gereken seçenekleri belirleyin ve [⏮] düğmesine basın.  
Aşağıdaki tabloda her öğenin ayrıntıları gösterilmiştir.

PC Free ile bir dosyayı yansıtırken, aşağıdaki işlevleri kullanabilirsiniz.

- Freeze  
☛ "Görüntünün Dondurulması (Freeze)" [s.52](#)



<b>Gösterme sırası</b>	Dosyaların görüntülenme sırasını <b>Ada gö. sır</b> veya <b>Tar.gö.sır.</b> olarak seçebilirsiniz.
<b>Dizini sırala</b>	Dosyaların <b>Artarak Sırala</b> veya <b>Azalarak Sırala</b> şeklinde sıralanmasını seçebilirsiniz.
<b>Devamlı Oynat</b>	Slayt Gösterisi'nin tekrarlanıp tekrarlanmayacağını seçebilirsiniz.
<b>Ekran değiştirme süresi</b>	Slayt Gstr. içinde görüntülenecek tek bir dosya için süreyi ayarlayabilirsiniz. <b>Hayır</b> (0) ile 60 Saniye arasında bir süre belirleyebilirsiniz. <b>Kapalı</b> seçeneğini seçerseniz, otomatik oynatma devre dışı kalır.
<b>Efekt</b>	Slaytların değiştirilmesi sırasında uygulanacak ekran efektleri belirleyebilirsiniz.

**3** Ayar yapmayı bitirdiğinizde, [↩], [↪], [↶] veya [↷] düğmelerini kullanarak imleci **Tamam** düğmesinin üzerine getirip [↵] düğmesine basın.

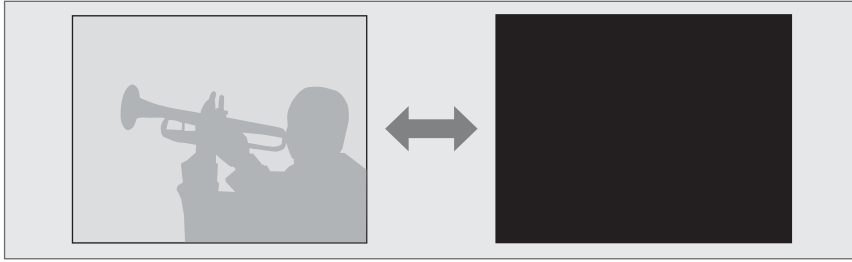
Ayarlar uygulanır.

Ayarları uygulamak istemiyorsanız imleci **İptal** üzerine getirip [↵] düğmesine basın.

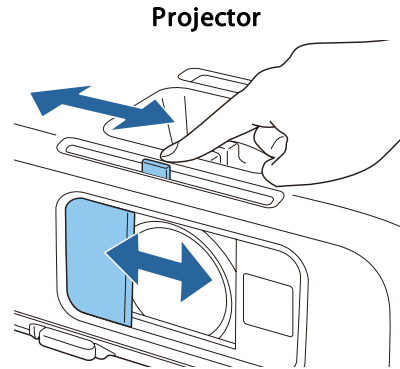
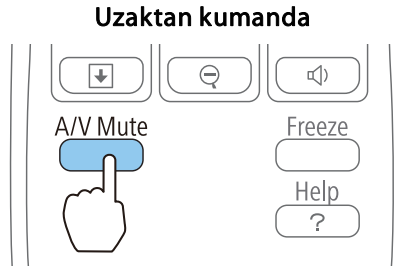


## Görüntünün ve Sesin Geçici Olarak Gizlenmesi (A/V Sessiz)

Ekrandaki görüntüyü gizlemek istediğinizde veya sözelimi dosyalar arasında geçiş yaparken ayrıntıları göstermek istemediğinizde bu seçeneği kullanabilirsiniz.



[A/V Mute] düğmesine her bastığınızda veya mercek kapağını her kapattığınızda/açtığınızda, A/V Sessiz açılır veya kapanır.



- Hareketli görüntüler yansıtırken, A/V Mute işlevi açık olduğu sırada, görüntü ve ses sunumu devam eder. Yansıtmaya, ekranın A/V Mute işlevinin etkinleştirildiği noktadan devam etmek mümkün değildir.
- [A/V Mute] düğmesine basıldığında görüntülenecek ekranı, Yapılandırma menüsünden seçebilirsiniz.
  - 🔊 **Uzatılmış - Ekran - A/V Sessiz** s.75
- A/V sessiz, [A/V Mute] düğmesi ile etkinleştirildiğinde, **A/V Ses Kap.Zamnlyc** etkinleşir ve yaklaşık 30 dakika sonra güç otomatik olarak kapanır. **A/V Ses Kap.Zamnlyc** öğesini etkinleştirmek istemiyorsanız, set **A/V Ses Kap.Zamnlyc** öğesini **Kapalı** olarak ayarlayın.
  - 🔊 **ECO - A/V Ses Kap.Zamnlyc** s.84
- A/V sessiz slayt yaklaşık 30 dakika için kapatıldığında **Mer. kap. zam.** etkinleşir ve güç otomatik olarak kapanır. **Mercek Kapağı Zamanlaması**'ni etkinleştirmek istemiyorsanız, **Mer. kap. zam.** ayarını **Kapalı** olarak belirleyin.
  - 🔊 **ECO - Mer. kap. zam.** s.84
- A/V Sessiz sırasında lamba hala yandığından lamba saati saymaya devam eder.

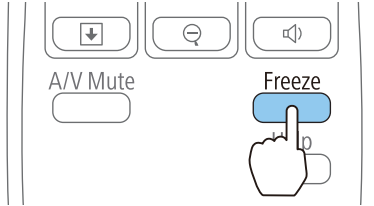
## Görüntünün Dondurulması (Freeze)

Ekrandaki hareketli görüntüler için Freeze etkinleştirildiğinde, dondurulan görüntü ekranda yansıtılmaya devam eder; böylece hareketli görüntüyü her defasında bir kare olmak üzere hareketsiz fotoğraf gibi yansıtabilirsiniz. Ayrıca Freeze işlevi daha önceden etkinleştirilmişse, hiçbir görüntü yansıtmadan bilgisayardan yaptığınız sunumlar sırasında, dosyalar arasında değişim gibi işlemleri gerçekleştirebilirsiniz.



[Freeze] düğmesine her bastığınızda, Dondur özelliği açılır veya kapanır.

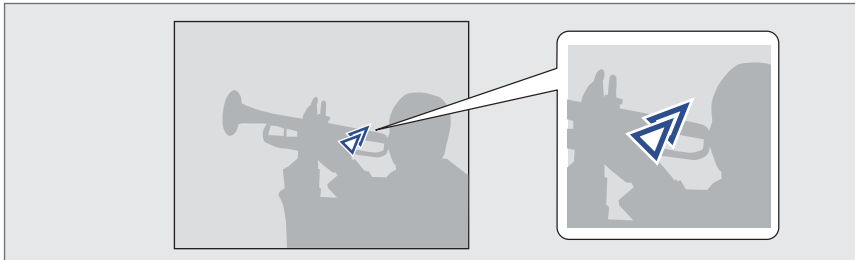
## Uzaktan kumanda



- Ses durdurulmaz.
- Hareketli görüntüler yansıtılırken, ekran donduğu sırada, görüntüler oynatılmaya devam eder. Yansıtmaya, ekranın donduğu noktadan devam etmek mümkün değildir.
- [Freeze] düğmesine, Yapılandırma menüsü veya Yardım ekranı görüntülediği sırada basılırsa, görüntülenmekte olan menü veya Yardım ekranı kapanır.
- E-Zoom özelliği kullanılırken, Freeze özelliği çalışmaya devam eder.

## İşaretçi İşlevi (İşaretçi)

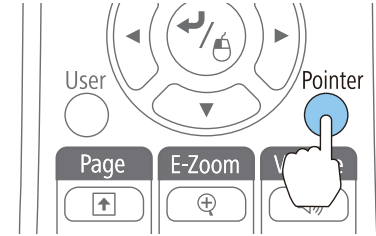
Bu, yansıtılan görüntü üzerinde İşaretçi simgesini hareket ettirmenize ve hakkında konuştuğunuz bölgeye dikkat çekmenize olanak sağlar.



### 1 İşaretçiyi görüntüleyin.

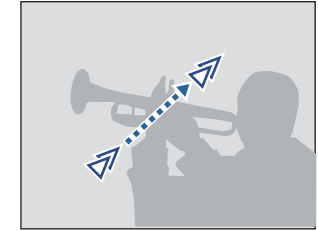
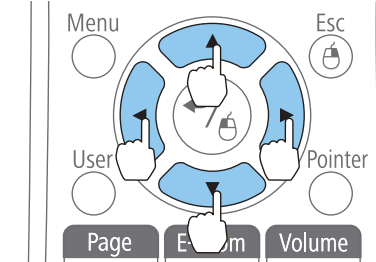
[Pointer] düğmesine her bastığınızda, işaretçi görüntülenir veya gizlenir.

#### Uzaktan kumanda



### 2 İşaretçi simgesini hareket ettirin (↗).

#### Uzaktan kumanda



[↖], [↗], [↘] ve [↙] düğmelerinden, yan yana herhangi iki tanesine bir arada basıldığında, işaretçi, çapraz yönde hareket ettirilebilir.

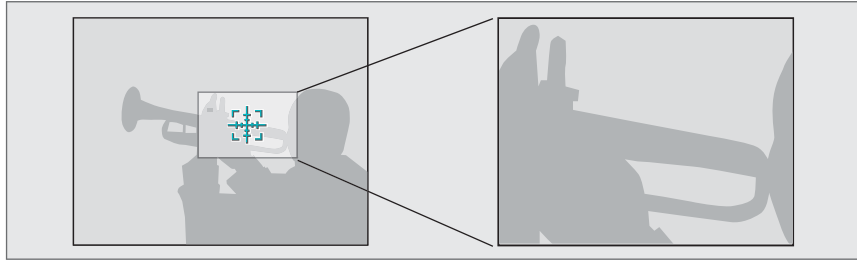


İşaretçi simgesinin şeklini, Yapılandırma menüsünden seçebilirsiniz.

👉 Ayarlar - İşaretçi Şekli s.74

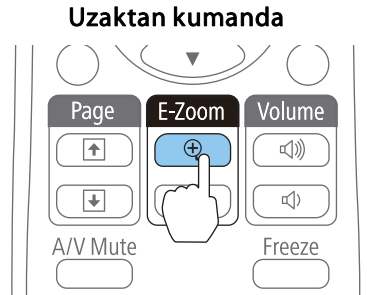
## Görüntünün Bir Bölümünün Büyütülmesi (E-Zoom)

Bu seçenek, daha fazla ayrıntı görüntülemek amacıyla görüntüleri büyütme istediğinizde yararlı olur.



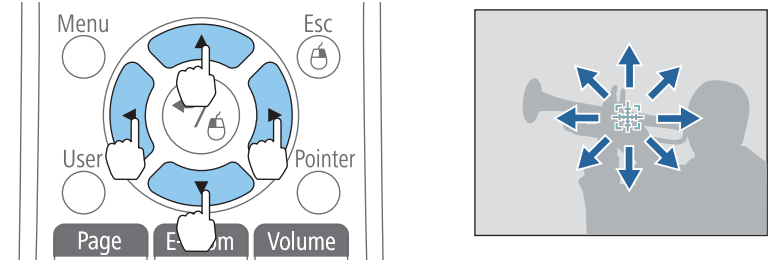
**1** E-Zoom özelliğini başlatın.

[+] düğmesine basıp Artı (+) şeklini görüntüleyin.



**2** Artı'ı, (+) görüntünün, büyütme istediğiniz bölümüne getirin.

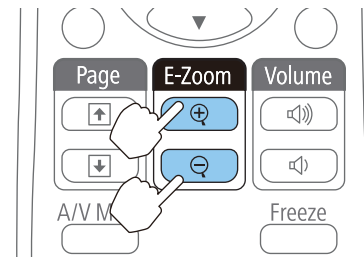
**Uzaktan Kumanda**



[<], [>], [↶] ve [↷] düğmelerinden, yan yana herhangi iki tanesine bir arada basıldığında, işaretçi, çapraz yönde hareket ettirilebilir.

**3** Büyütün.

**Uzaktan Kumanda**



[+] düğmesi: Her basışınızda, seçilen alanı genişletir. Düğmeyi basılı tutarak alanı hızlıca büyütebilirsiniz.

[<] düğmesi: Büyütülmüş olan görüntüleri küçültür.

[Esc] düğmesi: E-Zoom'u iptal eder.



- Büyütme oranı ekranda görüntülenir. Seçilen alan, 25 adımda 1 ila 4 kat büyütülebilir.
- Büyütülmüş projeksiyon sırasında, görüntüyü kaydırmak için [<], [>], [↶] veya [↷] düğmelerine basın.

## Fare İşaretçisine Kumanda Etmek için Uzaktan Kumandanın Kullanılması (Kablosuz Fare)

Bilgisayarın fare işaretçisini, projektörün uzaktan kumandasıyla idare edebilirsiniz. Bu işleve Kablosuz Fare adı verilir.

Aşağıdaki işletim sistemleri Kablosuz Fare'yle uyumludur.

	Windows	Mac OS
İşletim sistemi	Windows 2000	Mac OS X 10.3.x
	Windows XP	Mac OS X 10.4.x
	Windows Vista	Mac OS X 10.5.x
	Windows 7	Mac OS X 10.6.x
	Windows 8	Mac OS X 10.7.x
		Mac OS X 10.8.x

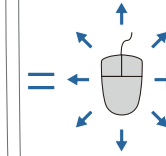
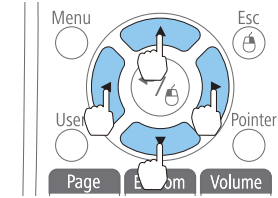
\* İşletim sistemlerinin bazı sürümlerinde Kablosuz Fare'nin kullanılması mümkün olmayabilir.





Kablosuz Fare işlevini etkinleştirmek için, aşağıdakileri yapın.

- 1 Projektörü, USB kablosuyla bilgisayara bağlayın.  
☛ "Bilgisayarın Bağlanması" [s.24](#)
  - 2 Kaynağı, aşağıdakilerden birine değiştirin.
    - USB Display
    - Bilgisayar
    - HDMI
- ☛ "Uzaktan Kumanda ile Hedef Görüntüye Geçiş" [s.31](#)

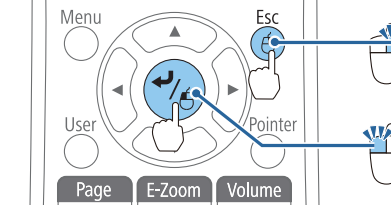
Bu ayarlar yapıldığında, fare işaretçisi şu şekilde idare edilebilir.


### Fare işaretçisini hareket ettirmek



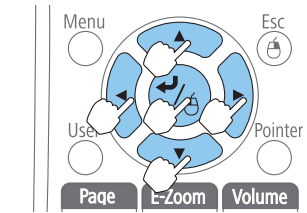
[][][][] düğmeleri:  
Fare işaretçisini hareket ettirir.







### Fare tıklamaları



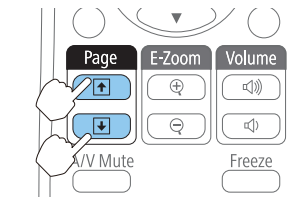
[Esc] düğmesi: Sağ tıklatma.  
[] düğmesi: Sol tıklatma. Çift tıklatma için, hızlıca iki kez basın.



### Sürükle ve bırak



[] düğmesini basılı tutarak [, [, [] veya [] düğmesine basın.  
İstenen konumda bırakmak için [] düğmesini bırakın.

### Page Up/Down



[] düğmesi: Önceki sayfaya geri döner.  
[] düğmesi: Sonraki sayfaya geçer.



- [↵], [↶], [↷] ve [↸] düğmelerinden, yan yana herhangi iki tanesine bir arada basıldığında, işaretçi, çapraz yönde hareket ettirilebilir.
  - Fare düğme ayarları bilgisayarda ters şekilde ayarlanmışsa uzaktan kumanda düğmeleri de ters şekilde çalışacaktır.
  - Kablosuz Fare işlevi, aşağıdaki koşullarda çalışmaz.
    - Yapılandırma menüsü veya bir Yardım ekranı görüntülendiğinde
    - Kablosuz Fare işlevinden başka işlevleri çalıştırırken (sözelimi ses seviyesini ayarlarken)
- Ancak, E-Zoom veya İşaretçi işlevi kullanıldığı sırada, yukarı aşağı kaydırma işlevi de kullanılabilir.

## Bir Kullanıcı Logosunu Kaydetme

Yansıtılmakta olan görüntüyü Kullanıcı Logosu olarak kaydedebilirsiniz.

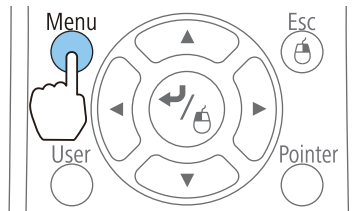


Kullanıcı Logosu bir kez kaydedildiğinde, logo ayarı varsayılan fabrika ayarına geri döndürülemez.

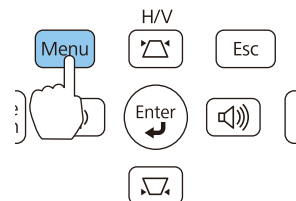
- 1 Kullanıcı Logosu olarak kaydetmek istediğiniz görüntüyü yansıtın ve [Menu] düğmesine basın.

☞ "Yapılandırma Menüsünü Kullanma" s.69

Uzaktan kumandayı kullanarak

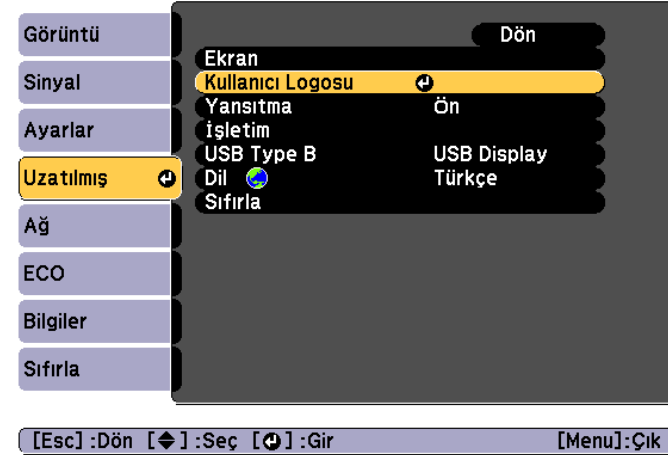


Kontrol panelini kullanarak



## 2

Uzatılmış'tan Kullanıcı Logosu'nu seçin.



- Şifre Koruması'ndaki Kull. Logosu Koruma Açık olarak ayarlanmışsa, bir mesaj görüntülenir ve Kullanıcı Logosu değiştirilemez. Kull. Logosu Koruma özelliğini Kapalı olarak ayarladıktan sonra değişiklikler yapabilirsiniz.
  - ☞ "Kullanıcı Yönetimi (Şifre Koruması)" s.58
- Ekran Yerleşimi, E-Zoom, En Boy Oranı veya Yakınlaştır. Ayarla işlemleri yapılmaktayken **Kullanıcı Logosu** seçilirse, o sırada gerçekleştirilmekte olan işlem geçici olarak iptal edilir.

## 3

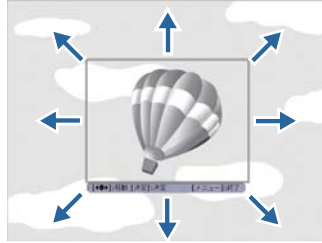
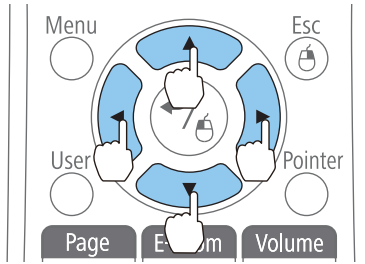
"Bu görüntü Kullanıcı Logosu olarak seçilsin mi?" görüntülendiğinde, **Evet** seçin.



Uzaktan kumanda veya kontrol paneli üzerindeki [↵] düğmesine bastığınızda, görüntü sinyalinin gerçek çözünürlüğü ile eşleşmesi için ekran boyutu sinyale göre değişebilir.

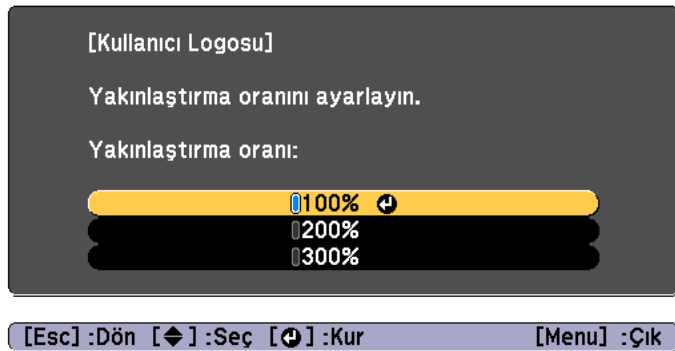
- 4** Kayan çerçeve kutusunu, Kullanıcı Logosu olarak kullanacağınız görüntü parçasını seçecek şekilde hareket ettirin.  
Aynı işlemleri, projektörün kumanda panelinden de yapabilirsiniz.

## Uzaktan kumanda



400x300 nokta boyutunda kaydedebilirsiniz.

- 5** [**↩**] düğmesine bastığınız zaman "Bu görüntü seçilsin mi?" görüntülendiğinde, **Evet** seçin.
- 6** Yakınlaştırma ayar ekranından yakınlaştırma faktörünü seçin.



- 7** "Bu görüntü Kullanıcı Logosu olarak kaydedilsin mi?" mesajı görüntülendiğinde **Evet** seçeneğini belirleyin.  
Görüntü kaydedilecektir. Görüntü kaydedildikten sonra "Tamamlandı." mesajı görüntülenir.



- Yeni bir Kullanıcı Logosu kaydedildiğinde önceki Kullanıcı Logosu silinir.
- Kayıt işlemi biraz vakit alır. Kullanıcı logosu kaydedilirken, projektörü veya ona bağlı olan bir başka kaynağa kumanda etmeyin, aksi takdirde arıza meydana gelebilir.

Projektör aşağıdaki geliştirilmiş güvenlik işlevlerine sahiptir.

- **Şifre Koruması**  
Projektörü kullanacak kişileri sınırlandırabilirsiniz.
- **İşletim Kilidi**  
Kişilerin, projektör ayarlarını izinsiz değiştirmesini önleyebilirsiniz.  
☛ "İşletimi Kısıtlama (İşletim Kilidi)" [s.60](#)
- **Hırsızlık Önleyici Kilit**  
Projektörde, aşağıda belirtilen hırsızlık önleyici güvenlik aygıtı vardır.  
☛ "Hırsızlık Önleyici Kilit" [s.61](#)

## Kullanıcı Yönetimi (Şifre Koruması)

Şifre Koruması işlevi etkinleştirildiğinde, projektör açık olsa bile, parolayı bilmeyen kişiler görüntüleri yansıtmak için projektörü kullanamaz. Dahası, projektörü açtığınızda görüntülenen kullanıcı logosu da değiştirilemez. Bu, projektör çalınsa bile kullanılamayacağı için, hırsızlık önleyici bir işlev görür. Ürün satın alındığında, Şifre Koruması özelliği etkin değildir.

### Şifre Koruması Türleri

Projektörün nasıl kullanılacağına bağlı olarak aşağıdaki iki Şifre Koruması ayarı yapılabilir.

- **Açma Koruması**  
**Açma Koruması**, **Açık** konumundayken, projektör fişe takıldıktan ve açıldıktan sonra ön ayarlı bir parola girmeniz gerekir (bu durum Direkt Güç Açma için de geçerlidir). Doğru şifre girilmediğinde yansıtma başlamayacaktır.

### • Kull. Logosu Koruma

Projektör sahibi tarafından ayarlanan Kullanıcı Logosu başka biri tarafından değiştirilmeye çalışılsa bile, bu logo değiştirilemez. **Kull. Logosu Koruma**, **Açık** konumuna ayarlandığında, Kullanıcı Logosu için aşağıdaki ayarların değiştirilmesi yasaklanır.

- Bir Kullanıcı Logosu yakalama
- **Ekran'dan Ekran Arkaplanı, Başlangıç Ekranı veya A/V Sessiz** ayarını yapma  
☛ **Uzatılmış - Ekran** [s.75](#)

### • Ağ Koruma

**Ağ Koruma Açık** olarak ayarlandığında, **Ağ** ayarları değiştirilemez.  
☛ "Ağ Menüsü" [s.76](#)

## Şifre Koruması Ayarı

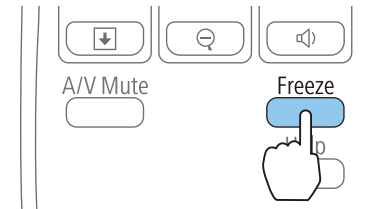
Şifre Koruması özelliğini ayarlamak için aşağıdaki prosedürü izleyin.

**1**

Projeksiyon sırasında, [Freeze] düğmesini yaklaşık beş saniye basılı tutun.

Şifre Koruması ayar menüsü görüntülenir.

### Uzaktan kumanda



Şifre Koruması önceden etkinleştirilmişse, şifreyi girmeniz gerekir.  
Doğru şifre girilirse, Şifre Koruması ayar menüsü görüntülenir.  
☛ "Şifreyi Girme" [s.59](#)

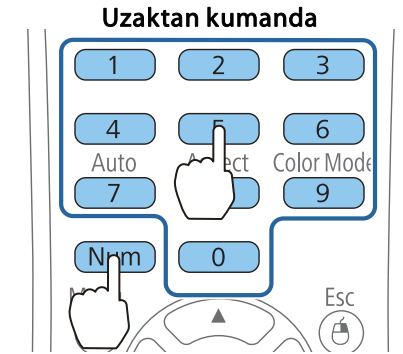
- 2** Belirlemek istediğiniz Şifre Koruması türünü seçip [↵] düğmesine basın.



- 3** **Açık** öğesini seçin ve ardından [↵] düğmesine basın. [Esc] düğmesine basın. 2. adımda görüntülenen ekran yeniden görüntülenir.

- 4** Şifreyi ayarlayın.

- (1) **Şifre** öğesini seçin ve ardından [↵] düğmesine basın.
- (2) "Şifre değiştirilsin mi?" mesajı görüntülendiğinde **Evet** seçeneğini belirleyin ve ardından [↵] düğmesine basın. Varsayılan şifre "0000" değerine ayarlanmıştır. Bu Şifreyi istediğiniz şekilde değiştirin. **Hayır** seçeneği belirlendiğinde, 2. adımda görüntülenen ekran tekrar görüntülenir.
- (3) [Num] düğmesini basılı tutarken, sayı tuşlarını kullanarak dört haneli bir sayı girin. Girilen sayı "\* \* \* \*" şeklinde görüntülenir. Dördüncü hane girildiğinizde onay ekranı belirir.

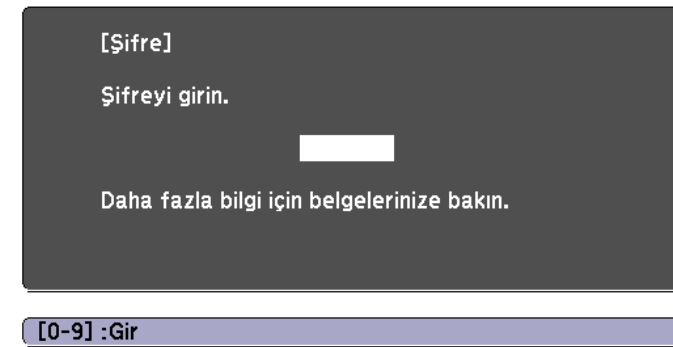


- (4) Şifreyi tekrar girin. "Yeni şifre kaydedildi." mesajı görüntülenir. Şifreyi yanlış girmeniz durumunda, şifreyi tekrar girmenizi isteyen bir mesaj görüntülenir.

### Şifreyi Girme

Şifre giriş ekranı görüntülendiğinde uzaktan kumandayı kullanarak şifreyi girin.

[Num] düğmesini basılı tutarken, rakam tuşlarını kullanarak şifreyi girin.



Doğru şifreyi girdiğinizde, Şifre Koruması geçici olarak kaldırılır.

**Dikkat**

- Arka arkaya üç kez yanlış şifre girilirse, "Projektör kilitlenecek." mesajı yaklaşık beş dakika boyunca görüntülenir ve ardından projektör bekleme moduna geçer. Bu durumda güç kablosunu elektrik çıkışından çıkarın, sonra geri takın ve projektörü tekrar açın. Projektör, şifre giriş ekranını tekrar görüntüleyecektir; buradan doğru şifreyi girebilirsiniz.
- Şifreyi unutmanız durumunda ekranda beliren "**Talep Kodu: xxxxx**" numarasını not edin ve Epson Projektör İletişim Listesi'nde belirtilen en yakın adrese başvurun.  
☞ [Epson Projektör İletişim Listesi](#)
- Yukarıdaki işlemi yinelemeye devam etmeniz ve arka arkaya otuz defa yanlış şifreyi girmeniz durumunda aşağıdaki mesaj görüntülenir ve projektör artık şifre girişini kabul etmez. "Projektör kilitlenecek. Belgelerinizde açıklandığı şekilde Epson'la temas kurun."  
☞ [Epson Projektör İletişim Listesi](#)

**İşletimi Kısıtlama (İşletim Kilidi)**

Kumanda panelindeki işlem düğmelerini kilitlemek için aşağıdaki yöntemlerden birini kullanın.

- Tam Kilit**  
Kontrol paneli üzerindeki tüm düğmeler kilitlenir. Kontrol panelinden, gücü açıp kapama dahil hiçbir işlemi gerçekleştiremezsiniz.
- Çalışma Kilidi**  
Kumanda paneli üzerindeki [⏻] güç düğmesi hariç tüm düğmeler kilitlenir.

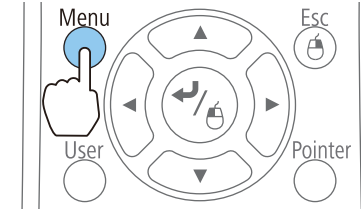
Bu, etkinlik veya gösterilerde tüm düğmeleri devre dışı bırakmak istediğinizde veya okullarda düğme kullanımını kısıtlamak istediğinizde kullanışlı bir özelliktir. Projektör uzaktan kumanda ile kontrol edilebilir.

**1**

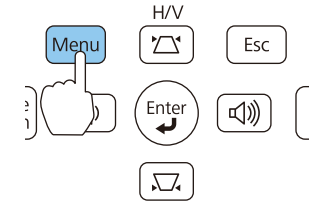
Projeksiyon sırasında [Menu] düğmesine basın.

☞ "Yapılandırma Menüsünü Kullanma" s.69

Uzaktan kumandayı kullanarak



Kontrol panelini kullanarak

**2**

Ayarlar'dan İşletim Kilidi'ni seçin.

**3**

Amacınıza uygun olarak **Tam Kilit** veya **Çalışma Kilidi** seçeneğini seçin.





- 4** Onay mesajı görüntülendiğinde **Evet** ögesini seçin.  
Kontrol paneli düğmeleri, seçtiğiniz ayara uygun olarak kilitlenir.



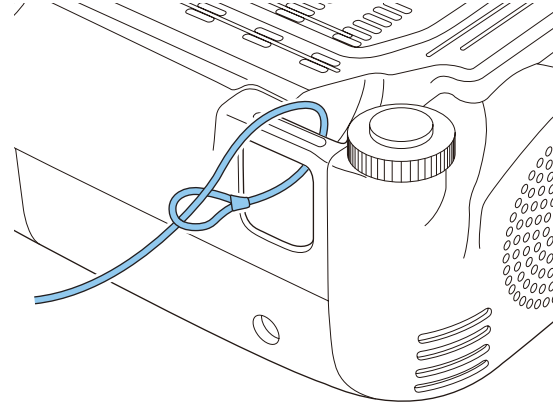
Kontrol paneli kilidini aşağıdaki iki yöntemden birini kullanarak devre dışı bırakabilirsiniz.

- **İşletim Kilidi'nde Kapalı** seçin.  
☛ **Ayarlar - İşletim Kilidi s.74**
- Kontrol paneli üzerindeki [↵] düğmesini yaklaşık yedi saniye basılı tutun, bir mesaj görüntülenir ve kilit devre dışı bırakılır.

### Kablo kilidini takma

Hırsızlık önleyici kablo kilidini projektörün içinden geçirin.

Kilitleme talimatları için kablo kilidi ile birlikte verilen belgeyi okuyun.



## Hırsızlık Önleyici Kilit

Projektör, aşağıda belirtilen tiplerde hırsızlık önleyici güvenlik aygıtları ile donatılmıştır.

- Güvenlik yuvası  
Güvenlik yuvası, Kensington tarafından üretilen Microsaver Security System ile uyumludur.  
Microsaver Security System hakkında ayrıntılı bilgi edinmek için, aşağıdakine bakın.  
☛ <http://www.kensington.com/>
- Güvenlik kablosu kurulum noktası  
Projektörü bir masaya veya ayağa sabitlemek amacıyla, piyasada bulunabilen hırsızlık önleyici, kablo kilidi kurulum noktası içinden geçirilerek bağlanabilir.

## Web Tarayıcı Kullanarak Ayarların Değiştirilmesi (Web Kontrol)

Bir ağ üzerinden projektöre bağlı olan bir bilgisayarın Web tarayıcısını kullanarak ayar yapabilir ve projektörü kontrol edebilirsiniz. Bu işlem, işlemleri uzaktan ayarlayabilmenizi ve yapabilmenizi sağlar. Ayrıca bilgisayar klavyesini de kullanabileceğiniz için kurulumda gereken karakterlerin girilmesi daha kolaydır.

Web tarayıcısı olarak Microsoft Internet Explorer 8,0 veya daha sonraki bir sürümü kullanın. Mac OS X kullanıyorsanız, Safari uygulamasını kullanın.



**Bekleme Modu'nu İletişim Açık** olarak ayarlarsanız, projektör bekleme modunda bile olsa (güç kapalıyken), Web tarayıcısını kullanarak ayar yapabilir ve projektöre kumanda edebilirsiniz.

ECO - Bekleme Modu s.84

### Projektör ayarı

Web tarayıcısında, çoğunlukla projektörün Yapılandırma menüsünden ayarlanan öğeleri ayarlayabilirsiniz. Ayarlar, Yapılandırma menüsünde gösterilir. Yalnızca web tarayıcısından ayarlanabilecek öğeler de vardır.

Yapılandırma menüsündeki, Web tarayıcısı tarafından ayarlanamayacak öğeler

- Ayarlar Menüsü - İşaretçi Şekli
- Ayarlar Menüsü - Test Deseni
- Ayarlar Menüsü - Kullanıcı Düğmesi
- Uzatılmış Menüsü - Kullanıcı Logosu
- Uzatılmış Menüsü - Dil
- Uzatılmış Menüsü - İşletim - Yüksek İrtifa Modu
- Sıfırla Menüsü - Tümünü Sıfırla ve Lamba Saatini Sıfırla

Her menüdeki öğelerin ayarı, projektörün Yapılandırma menüsündekiyle aynıdır.

"Yapılandırma Menüsü" s.68

Yalnızca Web tarayıcısı ile ayarlanabilecek öğeler

- SNMP Topluluk Adı (en çok 32 adet tek baytlık alfasayısal karakter)
- Monitor Parolası (en çok 16 adet tek baytlık alfasayısal karakter)

### Web Kontrol ekranını görüntüleme

Web Kontrol ekranını görüntülemek için, aşağıdaki yordamı kullanın.

Bilgisayarın ve projektörün ağa bağlı olduğundan emin olun. Kablosuz LAN'la iletişim kurarken Gelişmiş modunda bağlanın.



Web tarayıcınız bir proxy sunucusu aracılığıyla bağlanacak şekilde kurulmuşsa Web Kontrol ekranı görüntülenemez. Web Kontrolünü görüntülemek için bağlantı için proxy sunucusu kullanılmayacak şekilde ayarlar yapmanız gerekmektedir.

**1**

Bilgisayarınızda bir Web tarayıcısı başlatın.

**2**

Web tarayıcısının adres girişi kutusuna, projektörün IP adresini girin ve bilgisayarınızın klavyesindeki Enter tuşuna basın.

Web Kontrol ekranı görüntülenir.

Yapılandırma menüsünde Web Kontrol Parolası belirlenmişse, parola giriş ekranı görüntülenir.

**3**

Kullanıcı kimliğini ve parolayı girin.

Kullanıcı kimliği olarak "EPSONWEB" girin.

Başlangıç parolası "admin" şeklindedir.



- Şifre ayarlanmamış olsa bile kullanıcı kimliğini girin. Kullanıcı kimliğini değiştiremezsiniz.
- Parolayı, Yapılandırma menüsündeki Ağ menüsünden değiştirebilirsiniz.
- 👁 Ağ - Temel - Web Kontrol Parolası [s.78](#)

### Web Remote ekranının görüntülenmesi

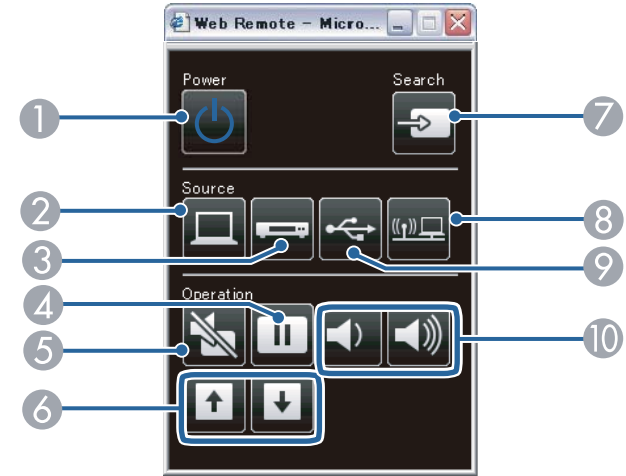
Web Remote işlevi, projektörün uzaktan kumanda işlemlerini Web tarayıcısı ile yapmanızı sağlar.

**1** Web Kontrol ekranını görüntüleyin.

**2** Web Remote tıklayın.



**3** Web Remote ekranı açılır.



Ad	İşlev
1 <b>Güç düğmesi</b> [⏻]	Projektörü açar veya kapatır. 👁 "Kurulumdan Projeksiyona" <a href="#">s.29</a>
2 <b>[Computer] düğmesi</b>	Görüntüleri Computer bağlantı noktasından değiştirir.
3 <b>[Video] düğmesi</b>	Bu düğmeye her basıldığında, görüntülenen görüntü Video giriş bağlantı noktası ile HDMI giriş bağlantı noktası arasında geçiş yapar.
4 <b>[Freeze] düğmesi</b>	Görüntüler duraklatılır veya oynatılır. 👁 "Görüntünün Dondurulması (Freeze)" <a href="#">s.52</a>
5 <b>[A/V Mute] düğmesi</b>	Video ve sesi açar ve kapatır. 👁 "Görüntünün ve Sesin Geçici Olarak Gizlenmesi (A/V Sessiz)" <a href="#">s.52</a>

Ad	İşlev
6 [Page] düğmeleri [+] [-]	Aşağıdaki projeksiyon yöntemleri kullanıldığında, PowerPoint dosyası gibi dosyalarda sayfayı değiştirir. <ul style="list-style-type: none"> <li>Kablosuz Fare işlevi kullanılırken <ul style="list-style-type: none"> <li>"Fare İşaretçisine Kumanda Etmek için Uzaktan Kumandanın Kullanılması (Kablosuz Fare)" s.55</li> </ul> </li> <li>USB Display kullanılırken <ul style="list-style-type: none"> <li>"USB Display ile yansıtma" s.31</li> </ul> </li> <li>Ağ bağlantısı sırasında</li> </ul> PC Free kullanarak görüntü veya senaryo yansıtırken, bu düğmelere basıldığında, önceki/sonraki ekran görüntülenir.
7 [Source Search] düğmesi	Görüntü gönderen bir sonraki giriş kaynağına geçiş yapar. <ul style="list-style-type: none"> <li>"Giriş Sinyallerinin Otomatik Olarak Algılanması ve Yansıtılan Görüntünün Değiştirilmesi (Kaynak Arama)" s.30</li> </ul>
8 [LAN] düğmesi	EasyMP Network Projection ile yansıtılan görüntüye geçiş yapar. İsteğe bağlı Quick Wireless Connection USB Key kullanılarak projeksiyon yaparken, bu düğme, o görüntüye geçiş yapar. <ul style="list-style-type: none"> <li>"Uzaktan Kumanda ile Hedef Görüntüye Geçiş" s.31</li> </ul>
9 [USB] düğmesi	Bu düğmeye her basıldığında şu görüntüler arasında geçiş yapar: <ul style="list-style-type: none"> <li>USB Display</li> <li>USB bağlantı noktasına bağlı aygıttan alınan görüntüler</li> <li>"Uzaktan Kumanda ile Hedef Görüntüye Geçiş" s.31</li> </ul>
10 [Volume] düğmeleri [<] [>]	[<] Ses düzeyini azaltır. [>] Ses düzeyini artırır. "Ses Düzeyinin Ayarlanması" s.40

## Sorunları Rapor Etmek için Posta Bildirimi İşlevini Kullanma

Posta Bildirimi'ni belirlerseniz, projektörde bir sorun veya uyarı ortaya çıktığında, önceden belirlenen e-posta adreslerine bildirim mesajı gönderilir. Böylece operatör de projektörden uzakta bir yerde dahi olsa projektörde meydana gelen sorunlardan haberdar olacaktır.

☛ Ağ - Posta - Posta Bildirimi s.81



- En fazla üç bildirim hedefi (adres) kaydedilebilir ve bildirim mesajları da bu üç hedefin hepsine birden bir kerede gönderilebilir.
- Bir projektörde kritik bir sorun meydana gelir ve projektör aniden durursa bir operatörü sorun hakkında bilgilendiren bir mesaj gönderemeyebilir.
- Bekleme Modu'nu İletişim Açık** olarak ayarlarsanız, projektör bekleme modunda olsa bile (güç kapalıyken) projektöre kumanda edebilirsiniz.
- ☛ ECO - Bekleme Modu s.84

## Hata Bildirim Mesajının Okunması

Posta Bildirimi işlevi Açık olarak ayarlandığında ve projektörde bir sorun veya uyarı oluştuğunda, aşağıdaki e-posta gönderilir.

Gönderen: Adres 1 adresi

Konu: EPSON Projector

Satır 1: Sorunun olduğu projektörün adı

Satır 2: Sorunun olduğu projektör için ayarlanan IP adresi.

Satır 3 ve sonrası: Sorunun ayrıntıları

Soruna ilişkin ayrıntılar satır satır listelenir. Mesajlar aşağıda listelenmiştir.

- Internal error

- Fan related error
- Sensor error
- Lamp cover is open
- Lamp timer failure
- Lamp out
- Internal temperature error
- High-speed cooling in progress
- Lamp replacement notification
- No-signal  
Projektöre hiçbir giriş sinyali gelmiyor. Bağlantı durumunu kontrol edin veya sinyal kaynağının gücünün açık olduğunu kontrol edin.
- Auto Iris Error
- Power Err. (Ballast)

Sorunlarla veya uyarılarla başa çıkmak için, aşağıdakine bakın.

☛ "Göstergeleri Okuma" [s.89](#)

## SNMP Kullanarak Yönetim

Yapılandırma menüsündeki **SNMP** ayarı **Açık** olarak yapıldığında, sorun veya uyarı ortaya çıktığında, belirlenen bilgisayara bildirim mesajları gönderilir. Böylece operatör de projektörden uzakta bir yerde dahi olsa projektörde meydana gelen sorunlardan haberdar olacaktır.

☛ Ağ - Diğerleri - SNMP [s.82](#)



- SNMP, bir ağ yöneticisi veya ağ konusunda bilgisi olan bir kişi tarafından yönetilmelidir.
- Projektörü izlemek amacıyla SNMP işlevini kullanmak için, SNMP yönetici programını bilgisayarınıza kurmanız gerekir.
- Bu projektörün SNMP aracı, sürüm 1 ile uyumludur (SNMPv1).
- SNMP kullanarak çalıştırılan yönetme fonksiyonu, Hızlı modunda kablosuz LAN üzerinden kullanılamaz.
- En fazla iki hedef IP adresi kaydedilebilir.

## ESC/VP21 Komutları

Projektörü USB üzerinden bilgisayardan izleyebilir ve kumanda edebilirsiniz. Aygıtla projektörü USB kablosuyla birbirine bağlayın, sonra iletişim komutlarını (ESC/VP21 komutlarını) girin.

### Başlamadan önce

Projektöre ESC/VP21 komutlarını kullanarak kumanda etmek ve izlemek için, aşağıdaki hazırlık işlemlerinin yapılması gerekir.

**1**

Bilgisayarınıza USB iletişim sürücüsünü (EPSON USB-COM Driver) kurun. EPSON USB-COM Sürücüsü hakkında bilgi edinmek için, yerel satıcınıza veya Epson Projektör İletişim Listesi'nde verilen en yakın adrese başvurun.

☛ [Epson Projektör İletişim Listesi](#)

**2**

Projektörün Yapılandırma menüsünde **USB Type B** ayarını **Link 21L** yapın.

☛ **Uzatılmış - USB Type B** [s.75](#)

- 3** Bir USB kabloyla bilgisayarın USB bağlantı noktasını, projektörün USB-B bağlantı noktasına bağlayın.

İkinci kereden itibaren 2. adımdan başlayın.

### Komut listesi

Projektöre açılma komutu gönderildiğinde, projektör açılacak ve ısınma moduna geçecektir. Projektör açıldığında, iki nokta üst üste ":" (3Ah) görüntülenir.

Projektör bir komutu yerine getirdikten sonra, bir ":" işareti görüntüler ve sonraki komutu kabul eder.

Komut yürütüme işlemi bir hata ile sonlanırsa, projektör bir hata mesajı verir ve ":" kodunu görüntüler.

Öge			Komut
Güç AÇMA/KAPA-MA	Açık		PWR ON
	Kapalı		PWR OFF
Sinyal seçimi	Bilgisayar	Otomatik	SOURCE 1F
		RGB	SOURCE 11
		Bileşen	SOURCE 14
	HDMI		SOURCE 30
	Video		SOURCE 41
	S-Video		SOURCE 42
	USB Display		SOURCE 51
	USB		SOURCE 52
	LAN		SOURCE 53
A/V Sessiz Açık/Kapalı	Açık		MUTE ON
	Kapalı		MUTE OFF
A/V Sessiz seçimi	Siyah		MSEL 00
	Mavi		MSEL 01

Öge		Komut
	Logo	MSEL 02

Yukarıdaki komutların her birinin sonuna bir Carriage Return (CR) (satırbaşı) kodu (0Dh) ekleyin ve iletin.

### Haberleşme protokolü

- Varsayılan baud hızı ayarı: 9600 bps
- Veri uzunluğu: 8 bit
- Parite: Hiçbiri
- Durma biti: 1 bit
- Akış kontrolü: Yok

Sayıları kontrol edin ve aşağıdaki önlemleri uygulayın. Sorunu çözemezseniz, ağ yöneticinize, yerel satıcınıza veya Epson Projektör İletişim Listesi belirtilen en yakın adrese başvurun.

☛ *Epson Projektör İletişim Listesi*

Event ID	Neden	Çözüm
0432 0435	EasyMP Network Projection başlatılamadı.	Projektörü yeniden başlatın.
0434 0481 0482 0485	Ağ iletişimi istikrarsız.	Ağ iletişimi durumunu kontrol edin ve bir süre bekleddikten sonra yeniden bağlanın.
0433	Aktarılan görüntüler oynatılamıyor.	EasyMP Network Projection uygulamasını yeniden başlatın.
0484	İletişim, bilgisayar tarafından kesildi.	
0483 04FE	EasyMP Network Projection uygulaması, beklenmedik şekilde sonlandı.	Ağ iletişimi durumunu kontrol edin ve projektörü yeniden başlatın.
0479 04FF	Projektörde sistem hatası oluştu.	Projektörü yeniden başlatın.
0891	Aynı SSID'ye sahip bir erişim noktası bulunamıyor.	Bilgisayarı, erişim noktasını ve projektörü aynı SSID'ye ayarlayın.
0892	WPA/WPA2 kimlik doğrulama türü eşleşmiyor.	Kablosuz LAN güvenlik ayarlarının doğru olup olmadığını kontrol edin. ☛ <b>Güvenlik</b> s.80
0893	WEP/TKIP/AES şifreleme türü eşleşmiyor.	
0894	Projektör, yetkisiz bir erişim noktasına bağlandığından, iletişim kesildi.	Daha fazla bilgi edinmek için, ağ yöneticinize başvurun.
0898	DHCP alınamadı.	DHCP sunucusunun düzgün çalışıp çalışmadığını kontrol edin. DHCP kullanmıyorsanız, DHCP ayarını kapatın. ☛ <b>Kablosuz LAN - IP Ayarları</b> s.79
0899	Diğer iletişim hataları	Projektörün veya EasyMP Network Projection uygulamasının yeniden başlatılmasıyla sorun çözülmezse, yerel satıcınıza veya Epson Projektör İletişim Listesi'nde belirtilen en yakın adrese başvurun. ☛ <i>Epson Projektör İletişim Listesi</i>



## Yapılandırma Menüsü

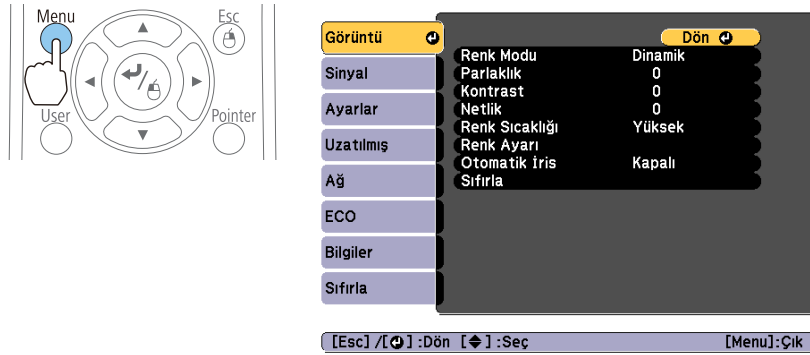
Bu bölümde Yapılandırma menüsü ve işlevlerinin nasıl kullanılacağı açıklanmaktadır.



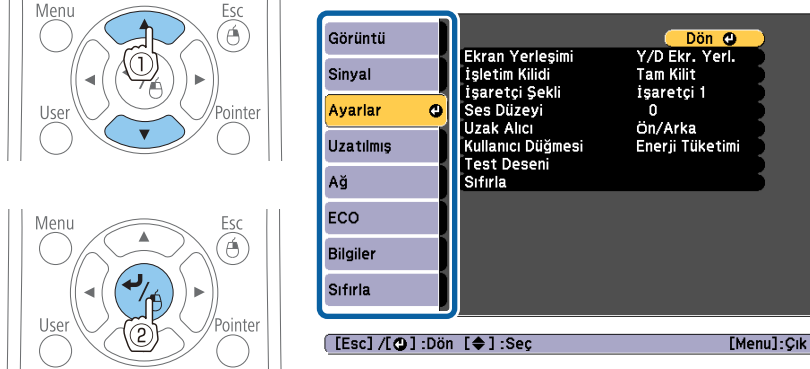
Bu bölümde, Yapılandırma menüsünün nasıl kullanılacağı açıklanmıştır.

Adımlar uzaktan kumanda örnek alınarak açıklanmış olmakla birlikte, aynı işlemleri projektörün kumanda panelinden de yapabilirsiniz. Mevcut düğmeler ve bunların kullanımı hakkında bilgi edinmek için, menü altındaki kılavuza bakın.

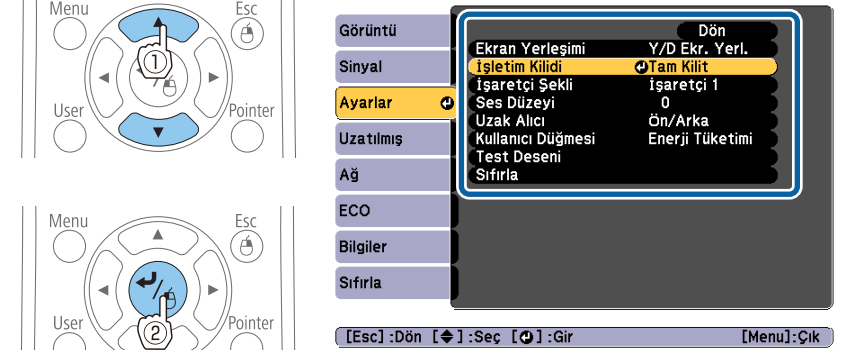
## 1 Yapılandırma menüsü ekranını görüntüleyin.



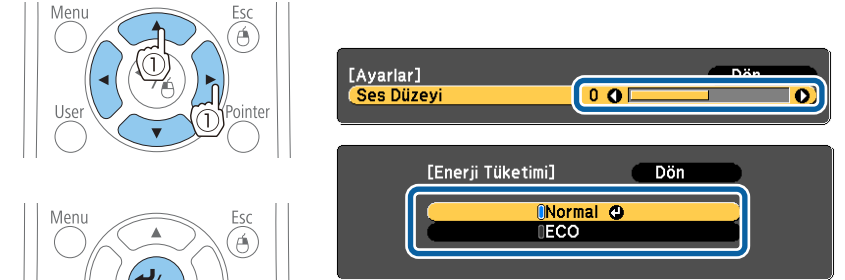
## 2 En üst menüden bir öğe seçin.



## 3 Bir alt menü öğesi seçin.





## 4 Ayarları değiştirin.






## 5 Ayar yapmayı bitirmek için [Menu] düğmesine basın.

## Yapılandırma Menüsü Tablosu

Ayarlanabilir öğeler, kullanılmakta olan modele ve yansıtılmakta olan görüntü sinyaline ve kaynağa göre değişir.

En Üst Menü Adı	Alt Menü Adı	Öğeler veya Ayar Değerleri
Görüntü menüsü  s.72	Renk Modu	Dinamik, Oturma Odası, Sinema, Oyun
	Parlaklık	-24 - 24
	Kontrast	-24 - 24
	Renk Doygunluğu	-32 - 32
	Renk Tonu	-32 - 32
	Netlik	-5 - 5
	Renk Sıcaklığı	Yüksek, Orta ve Düşük
	Renk Ayarı	Kırmızı: -16 - 16 Yeşil: -16 - 16 Mavi: -16 - 16
	Otomatik İris	Kapalı, Normal, Yüksek Hız
Sinyal menüsü  s.72	Otomatik Ayarlar	Açık ve Kapalı
	Çözünürlük	Otomatik, Geniş ve Normal
	İzleme	-
	Senkronizasyon	0 ile 31
	Konum	Yukarı, Aşağı, Sol ve Sağ
	İleri giden	Kapalı, Video ve Film/Otomatik
	Parazit Azaltma	Kapalı, NR1 ve NR2
	HDMI Video Aralığı	Otomatik, Normal ve Genişletilmiş
	Giriş Sinyali	Otomatik, RGB ve Bileşen

En Üst Menü Adı	Alt Menü Adı	Öğeler veya Ayar Değerleri
	Video Sinyali	Otomatik, NTSC, NTSC4.43, PAL, M-PAL, N-PAL, PAL60 ve SECAM
	En Boy Oranı	Normal, Otomatik, 4:3, 16:9, Tam, Yakınlaştırma ve Doğal
	Üzerine Tara	Otomatik, Kapalı, 4% ve 8%
	Görüntü İşleme	Hassas, Hızlı
Ayarlar menüsü  s.74	Ekran Yerleşimi	Y/D Ekr. Yerl. ve Quick Corner
	İşletim Kilidi	Tam Kilit, Çalışma Kilidi ve Kapalı
	İşaretçi Şekli	İşaretçi 1, 2 ve 3
	Ses Düzeyi	0 ila 10
	Uzak Alıcı	Ön/Arka, Ön, Arka ve Kapalı
	Kullanıcı Düğmesi	Enerji Tüketimi, Bilgiler, İleri giden, Test Deseni, Çözünürlük
	Test Deseni	-
Uzatılmış menüsü  s.75	Ekran	Mesaj, Ekran Arkaplanı, Başlangıç Ekranı ve A/V Sessiz
	Kullanıcı Logosu	-
	Yansıtma	Ön, Ön/Tavan, Arka ve Arka/Tavan
	İşletim	Direkt Güç Açma, Yüksek İrtifa Modu, Başlatta Kaynak Ara
	USB Type B	USB Display ve Link 21L
	Dil	15 veya 36 dil*1
ECO menüsü  s.84	Enerji Tüketimi	Normal ve ECO
	Işık Optimizörü	Açık ve Kapalı
	Uyku Modu	Açık ve Kapalı
	Uyku Modu Zam.	1 ila 30

En Üst Menü Adı	Alt Menü Adı	Öğeler veya Ayar Değerleri
	Mer. kap. zam.	Açık ve Kapalı
	A/V Ses Kap.Zamnlyc	Açık ve Kapalı
	Bekleme Modu	İletişim Açık ve İletişim Kapalı
	ECO Ekranı	Açık ve Kapalı
Bilgiler menüsü ☛ s.85	Lamba Saati	-
	Kaynak	-
	Giriş Sinyali	-
	Çözünürlük	-
	Video Sinyali	-
	Yenileme Hızı	-
	Senk. Bilgileri	-
	Durum	-
	Seri Numarası	-
	Event ID	-
Sıfırla menüsü ☛ s.86	Tümünü Sıfırla	-
	Lamba Saatini Sıfırla	-

\*1 Desteklenen dil sayısı, projektörün kullanıldığı bölgeye göre değişir.

## Ağ menüsü

En Üst Menü Adı	Alt Menü Adı	Ayar Değerleri
Temel menüsü ☛ s.78	Projektör Adı	-
	Web Kontrol Parolası	-
	Projektör anah.söz.	Açık ve Kapalı
Kablosuz LAN menüsü ☛ s.79	Kablosuz LAN Gücü	Açık ve Kapalı
	Bağlantı modu	Hızlı, Gelişmiş
	Kanal	1ch, 6ch, 11ch

En Üst Menü Adı	Alt Menü Adı	Ayar Değerleri
	Kablosuz LAN sistemi	802.11b/g ve 802.11b/g/n
	SSID Oto Ayar	Açık ve Kapalı
	SSID	-
	IP Ayarları	DHCP, IP Adresi, Alt Ağ Maskesi ve Ağ Geçidi Adresi
	SSID göstergesi	Açık ve Kapalı
	IP Adresi Görüntüleme	Açık ve Kapalı
Güvenlik menüsü ☛ s.80	Güvenlik	Hayır, WEP, WPA-PSK ve WPA2-PSK
	WEP Şifreleme	128Bit ve 64Bit
	Format	ASCII ve HEX
	Giriş kimliği	1, 2, 3, 4
	Şifreleme Anahtarı 1/ Şifreleme Anahtarı 2/ Şifreleme Anahtarı 3/ Şifreleme Anahtarı 4	-
	Yetkilendirme Tipi	Open ve Shared
	Parola	-
Posta menüsü ☛ s.81	Posta Bildirimi	Açık ve Kapalı
	SMTP Sunucusu	-
	Çıkış Numarası	-
	Adres 1 Ayar, Adres 2 Ayar ve Adres 3 Ayar	-
Diğerleri menüsü ☛ s.82	SNMP	Açık ve Kapalı
	Tuzak IP Adresi 1 ve Tuzak IP Adresi 2	-
	Bonjour	Açık ve Kapalı
	Message Broadcasting	Açık ve Kapalı

## Görüntü Menüsü

Ayarlanabilir öğeler, o sırada yansıtılmakta olan görüntü sinyaline ve kaynağa göre değişir. Her görüntü sinyali için ayar ayrıntıları kaydedilir.

☛ "Giriş Sinyallerinin Otomatik Olarak Algılanması ve Yansıtılan Görüntünün Değiştirilmesi (Kaynak Arama)" [s.30](#)



Alt Menü	İşlev
<b>Renk Modu</b>	Yansıtılan ortama uygun olarak görüntü kalitesini seçebilirsiniz. ☛ "Yansıtma Kalitesini Seçme (Renk Modu'nu Seçme)" <a href="#">s.41</a>
<b>Parlaklık</b>	Görüntü parlaklığını ayarlayabilirsiniz.
<b>Kontrast</b>	Görüntülerdeki açıklık koyuluk farkını ayarlayabilirsiniz.
<b>Renk Doygunluğu</b>	Görüntüler için renk doygunluğunu ayarlayabilirsiniz.
<b>Renk Tonu</b>	(Ayar işlemi yalnızca bileşen video sinyal girişi olduğunda mümkündür. Sinyal girişi bileşik video veya S-video olduğunda, ancak NTSC sinyal girişi olduğunda ayar yapılabilir.) Görüntü tonunu ayarlayabilirsiniz.
<b>Netlik</b>	Görüntü keskinliğini ayarlayabilirsiniz.

Alt Menü	İşlev
<b>Renk Sıcaklığı</b>	Görüntülerin renk tonunu ayarlar. Renk tonlarını <b>Yüksek</b> , <b>Orta</b> ve <b>Düşük</b> olmak üzere üç aşamada ayarlayabilirsiniz. <b>Yüksek</b> seçildiğinde görüntü mavi bir renk tonu alır; <b>Düşük</b> seçildiğinde kırmızı bir renk tonu alır.
<b>Renk Ayarı</b>	Renk gücünü <b>Kırmızı</b> , <b>Yeşil</b> ve <b>Mavi</b> için tek tek ayarlayabilirsiniz.
<b>Otomatik İris</b>	Yansıtılan görüntülerde optimum ışığı elde etmek için <b>Normal</b> veya <b>Yüksek Hız</b> olarak ayarlayın. Görünümün hızını yakalamak için daha hızlı iris düzeltmeleri yapmak üzere <b>Yüksek Hız</b> 'ı seçin. Ayar, her Renk Modu için kaydedilir. ☛ "Otomatik İris'i Ayarlama" <a href="#">s.41</a>
<b>Sıfırla</b>	<b>Görüntü</b> menüsünün tüm ayar değerlerini varsayılan ayarlarına getirebilirsiniz. Tüm menü öğelerini varsayılan değerlerine geri döndürmek için aşağıdakine bakın. ☛ "Sıfırla Menüsü" <a href="#">s.86</a>

## Sinyal Menüsü

Ayarlanabilir öğeler, o sırada yansıtılmakta olan görüntü sinyaline ve kaynağa göre değişir. Her görüntü sinyali için ayar ayrıntıları kaydedilir.

Kaynak USB Display, USB veya LAN olduğunda Sinyal menüsünde ayar yapamazsınız.

☛ "Giriş Sinyallerinin Otomatik Olarak Algılanması ve Yansıtılan Görüntünün Değiştirilmesi (Kaynak Arama)" s.30



Alt Menü	İşlev
<b>Otomatik Ayarlar</b>	Giriş sinyali değiştiğinde İzleme, Senkronizasyon ve Konum ayarlarının otomatik olarak optimum şekilde yapılması için, bu seçeneği <b>Açık</b> olarak ayarlayın.
<b>Çözünürlük</b>	Giriş sinyali çözünürlüğünün otomatik olarak saptanması için <b>Otomatik</b> seçin. <b>Otomatik</b> seçildiğinde görüntüler düzgün şekilde yansıtılmıyorsa, sözelimi görüntünün bir kısmı eksikse, bağlı olan bilgisayara göre, geniş ekranlar için <b>Geniş</b> , 4:3 veya 5:4 ekranlar için <b>Normal</b> seçin.
<b>İzleme</b>	Görüntüde dikey çizgiler belirlediğinde bilgisayar görüntülerini ayarlayabilirsiniz.
<b>Senkronizasyon</b>	Görüntüde titreme, bulanıklık veya parazitler belirlediğinde bilgisayar görüntülerini ayarlayabilirsiniz.
<b>Konum</b>	Görüntünün bir parçası gösterilmediğinde, görüntünün tamamının yansıtılması için ekran konumunu yukarı, aşağı, sola veya sağa ayarlayabilirsiniz.




Alt Menü	İşlev
<b>İleri giden</b>	(Giriş sinyali bileşen video veya RGB video olduğunda, bu ayar ancak, giriş sinyali geçişli bir sinyal (480i/576i/1080i) olduğunda yapılabilir. Bir dijital RGB sinyali girişi varken ayarlanamaz.) <b>Geçişli</b> (i) sinyal, <b>İleri Giden</b> (p) sinyale dönüştürülür. (IP dönüştürme) <b>Kapalı</b> : Fazla hareketli görüntüler için idealdir. <b>Video</b> : Genel video görüntüleri için idealdir. <b>Film/Otomatik</b> : Bu ayar filmler, bilgisayar grafikleri ve animasyon için idealdir.
<b>Parazit Azaltma</b>	(Sinyal girişi dijital RGB ise, <b>İleri Giden</b> ayarı <b>Kapalı</b> 'yken geçişli bir sinyal yansıtılıyorsa veya <b>Görüntü İşleniyor</b> ayarı <b>Hızlı</b> 'dayken sinyal girişi 480p, 576p veya 1080p ise, bu ayar kullanılamaz.) ( <b>Renk Modu Oyun</b> olarak ayarlandığında bu öğe seçilemez.) Pürüzlü görüntüleri pürüzsüzleştirir. İki mod vardır. Tercih ettiğiniz ayarınızı seçin. DVD'ler gibi, parazit seviyesi çok düşük olan görüntü kaynakları görüntülenirken bu ayarın <b>Kapalı</b> konumuna getirilmesi önerilir.
<b>HDMI Video Aralığı</b>	Projektörün HDMI bağlantı noktası bir DVD oynatıcısına bağlı olduğunda, projektörün video aralığını DVD oynatıcısının video aralığı ayarına göre ayarlayın.
<b>Giriş Sinyali</b>	Computer bağlantı noktasından alınan giriş sinyalini seçebilirsiniz. <b>Otomatik</b> seçeneğine ayarlandığında, giriş sinyali bağlı ekipmana uygun şekilde otomatik olarak ayarlanır. <b>Otomatik</b> seçeneğine ayarlandığında renkler doğru şekilde görüntülenmezse, bağlanan ekipmana uygun sinyali seçin.
<b>Video Sinyali</b>	Video bağlantı noktasından alınan giriş sinyalini seçebilirsiniz. <b>Otomatik</b> seçeneğine ayarlandığında, video sinyalleri otomatik olarak tanınır. <b>Otomatik</b> seçeneği ayarlandığında görüntüde parazitlenme veya hiç görüntü yansıtılmaması gibi bir sorun oluşması durumunda bağlı ekipmana uygun sinyali seçin.
<b>En Boy Oranı</b>	Yansıtılan görüntüler için <b>en boy oranı</b> ayarlayabilirsiniz. ☛ "Yansıtılan Görüntünün En Boy Oranını Değiştirme" s.42

Alt Menü	İşlev
Üzerine Tara	Çıkış görüntüsünün en boy oranını değiştirir (yansıtılan görüntünün aralığı). Kırpma aralığını <b>Kapalı</b> , <b>4%</b> veya <b>8%</b> olarak ayarlayabilirsiniz. Kaynak HDMI olduğunda, <b>Otomatik</b> seçilebilir. <b>Otomatik</b> seçildiğinde, giriş sinyaline göre otomatik olarak <b>Kapalı</b> veya <b>8%</b> olarak ayarlanır.
Görüntü İşleme	( <b>Renk Modu Oyun</b> olarak ayarlandığında bu öğe seçilemez.) Görüntü işleme ayarlarını değiştirir. <b>Hızlı:</b> Görüntüler daha çabuk görüntülenir. İsteğe bağlı etkileşimli birim kullanılırken, kalem hareketinin görüntüsündeki gecikmeler azalır. <b>Hassas:</b> Görüntüler, daha yüksek kalitede görüntülenir.
Sıfırla	<b>Giriş Sinyali</b> ve <b>Görüntü İşleme</b> hariç, <b>Sinyal</b> menüsündeki tüm ayar değerlerini varsayılan ayarlarına sıfırlayabilirsiniz. Tüm menü öğelerini varsayılan değerlerine geri döndürmek için aşağıdakine bakın. ☛ "Sıfırla Menüsü" s.86

## Ayarlar Menüsü

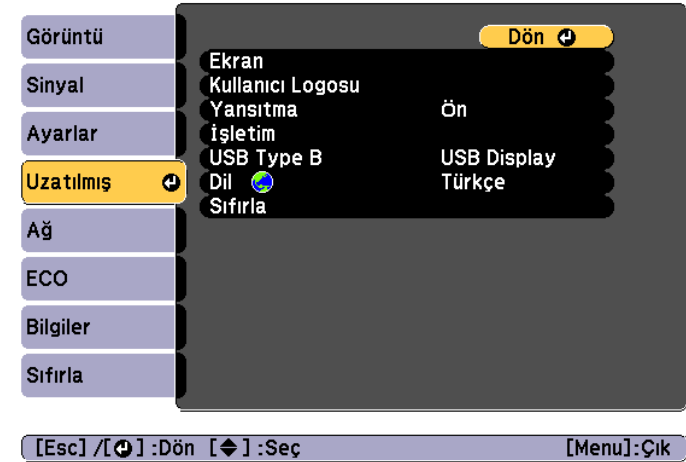


Alt Menü	İşlev
Ekran Yerleşimi	Yastık distorsiyonunu düzeltebilirsiniz. <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Y/D Ekr. Yerl.</b> seçildiğinde: Yatay ve dikey yastık distorsiyonunu düzeltmek için, <b>Dikey Ekran Yer.</b> ve <b>Yatay Ekran Yer.</b> ayarlarını yapın. Y. Trapezoid Ayar. ve Oto. Dik. Ekran Yer. seçeneklerini <b>Açık</b> veya <b>Kapalı</b> olarak da ayarlayabilirsiniz.</li> <li>• <b>Quick Corner</b> seçildiğinde: Yansıtılan görüntünün dört köşesini seçip düzeltin. ☛ "Quick Corner" s.37</li> </ul>
İşletim Kilidi	Projektör kontrol paneli kullanımını kısıtlamak için bu işlevi kullanabilirsiniz. ☛ "İşletimi Kısıtlama (İşletim Kilidi)" s.60

Alt Menü	İşlev
<b>İşaretçi Şekli</b>	<p>İşaretçi şeklini seçebilirsiniz.</p> <p>İşaretçi 1: </p> <p>İşaretçi 2: </p> <p>İşaretçi 3: </p> <p>☛ "İşaretçi İşlevi (İşaretçi)" s.53</p>
<b>Ses Düzeyi</b>	Ses düzeyini ayarlayabilirsiniz. Her kaynak için ayar değerleri kaydedilir.
<b>Uzak Alıcı</b>	<p>Uzaktan kumandadan alınan işletim sinyalinin alımını sınırlandırabilirsiniz.</p> <p><b>Kapalı</b> seçildiğinde, uzaktan kumandadan herhangi bir işlem yapamazsınız. Uzaktan kumandadan işlem yapmak istiyorsanız, uzaktan kumandadaki [Menu] düğmesini en az 15 saniye basılı tutarak, bu ayarı varsayılan değere sıfırlayın.</p>
<b>Kullanıcı Düğmesi</b>	<p>Uzaktan kumandanın [User] düğmesine, Yapılandırma menüsündeki bir öğeyi seçip atayabilirsiniz. [User] düğmesine bastığınızda doğrudan, atanmış olan menü öğesinin seçim/ayar ekranı görüntülenir. Böylece, tek basışla ayarlarda değişiklik yapabilirsiniz. [User] düğmesine aşağıdaki altı öğeden birini atayabilirsiniz.</p> <p><b>Enerji Tüketimi, Bilgiler, İleri giden, Test Deseni, Çözünürlük</b></p>
<b>Test Deseni</b>	<p>Projektörü kurduğunuzda, diğer donanımı bağlamaksızın, projeksiyonu ayarlamak için test deseni görüntüleyebilirsiniz. Test deseni görüntülenirken yakınlaştırma, odak ayarları ve ekran yerleşimi düzeltme işlemleri yapılabilir. Test desenini iptal etmek için, uzaktan kumandadaki veya kumanda panelindeki [Esc] düğmesine basın.</p> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin-top: 10px;"> <p><b>Dikkat</b></p> <p>Bir desen uzun süre gösterilirse yansıtılan görüntüde kalıcı bir görüntü gözükabilir.</p> </div>

Alt Menü	İşlev
<b>Sıfırla</b>	<p><b>Kullanıcı Düğmesi</b> hariç, <b>Ayarlar</b> menüsündeki tüm ayar değerlerini varsayılan ayarlarına sıfırlayabilirsiniz.</p> <p>Tüm menü öğelerini varsayılan değerlerine geri döndürmek için aşağıdakine bakın.</p> <p>☛ "Sıfırla Menüsü" s.86</p>

## Uzatılmış Menü



Alt Menü	İşlev
<b>Ekran</b>	<p>Projektör ekranına ilişkin ayarları gerçekleştirebilirsiniz.</p> <p><b>Mesaj:</b> <b>Kapalı</b> olarak ayarlandığında aşağıdaki öğeler görüntülenmez.</p> <p>Kaynak, Renk Modu veya En Boy Oranı değiştirildiğinde öğe adları, sinyal girişi olmadığında mesajlar ve Yüksek Sic.Uyarısı gibi uyarılar.</p> <p><b>Ekran Arkaplanı</b>*1: Görüntü sinyali olmadığında ekran arkaplanını <b>Siyah</b>, <b>Mavi</b> veya <b>Logo</b> seçeneklerinden birine ayarlayabilirsiniz.</p> <p><b>Başlangıç Ekranı</b>*1: Yansıtma başlarken <b>Kullanıcı Logosu</b>'nun görüntülenmesi için <b>Açık</b> seçin.</p> <p><b>A/V Sessiz</b>*1: Uzaktan kumandadaki [A/V Mute] düğmesine basıldığında görüntülenen ekranı <b>Siyah</b>, <b>Mavi</b> veya <b>Logo</b> olarak ayarlayabilirsiniz.</p>
<b>Kullanıcı Logo-su</b> *1	<p>Ekran Arkaplanı, A/V Sessiz vb. sırasında arkaplan olarak görüntülenen kullanıcı logosunu değiştirebilirsiniz.</p> <p>☛ "Bir Kullanıcı Logosunu Kaydetme" <a href="#">s.56</a></p>
<b>Yansıtma</b>	<p>Projektörün nasıl kurulduğuna bağlı olarak, aşağıdaki yansıtma yöntemlerinden birini seçin.</p> <p><b>Ön, Ön/Tavan, Arka ve Arka/Tavan</b></p> <p>Uzaktan kumanda üzerindeki [A/V Mute] düğmesine beş saniye süreyle basarak ayarı aşağıdaki şekilde değiştirebilirsiniz.</p> <p><b>Ön↔Ön/Tavan</b></p> <p><b>Arka↔Arka/Tavan</b></p> <p>☛ "Kurulum Yöntemleri" <a href="#">s.20</a></p>

Alt Menü	İşlev
<b>İşletim</b>	<p><b>Direkt güç açma:</b> Projektörün fişe taktığınızda açılması için <b>Açık</b> olarak ayarlayın.</p> <p>Güç kablosu prize takılı kaldığında, elektriğin gidip gelmesi gibi durumlarda projektörün otomatik olarak açılacağını unutmayın.</p> <p><b>Yüksek İrtifa Modu:</b> Projektörü 1500 m'nin üzerinde bir yükseklikte kullandığınızda bu modu <b>Açık</b> konumuna getirin.</p> <p><b>Başlatma Kaynak Ara:</b> Projektör başlatıldığında, o sırada görüntü almakta olan bağlantı noktasından gelen görüntüleri yansıtmak için, <b>Açık</b> olarak ayarlayın.</p>
<b>USB Type B</b>	<p><b>USB Display:</b> USB Display seçeneğini etkinleştirir.</p> <p>☛ "USB Display ile yansıtma" <a href="#">s.31</a></p> <p><b>Link 21L:</b> ESC/VP21 komutlarını etkinleştirir.</p> <p>☛ "ESC/VP21 Komutları" <a href="#">s.65</a></p>
<b>Dil</b>	Mesajlar ve menüler için dili ayarlayabilirsiniz.
<b>Sıfırla</b>	<p><b>Uzatılmış</b> menüsündeki <b>Ekran</b>*1 ve <b>İşletim</b>*2 ayar değerlerini varsayılan ayarlarına sıfırlayabilirsiniz.</p> <p>Tüm menü öğelerini varsayılan değerlerine geri döndürmek için aşağıdakine bakın.</p> <p>☛ "Sıfırla Menüsü" <a href="#">s.86</a></p>

\*1 **Şifre Koruması**'ndaki **Kull. Logosu Koruma** ayarında **Açık** seçildiğinde, kullanıcı logosuyla ilgili ayarlar değiştirilemez. **Kull. Logosu Koruma** özelliğini **Kapalı** olarak ayarladıktan sonra değişiklikler yapabilirsiniz.

☛ "Kullanıcı Yönetimi (Şifre Koruması)" [s.58](#)

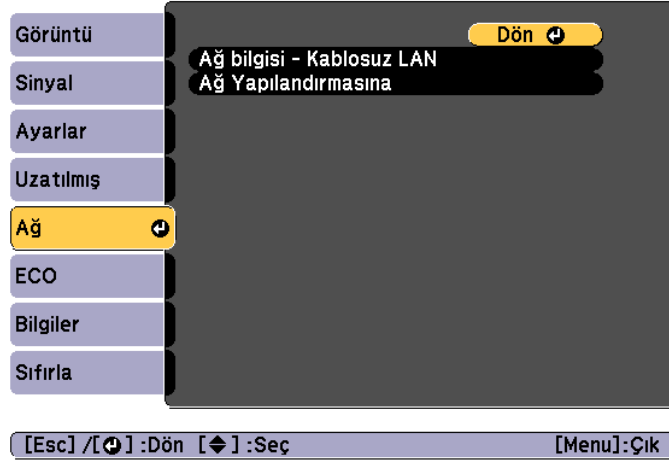
\*2 Yüksek İrtifa Modu ve Başlatma Kaynak Ara hariç.

## Ağ Menüsü

**Şifre Koruması** seçeneğindeki **Ağ Koruma** ayarı **Açık** konumuna getirildiğinde bir mesaj görüntülenir ve ayarlar değiştirilemez. **Ağ Koruma** ayarını **Kapalı** olarak yapın ve ağı yapılandırın.



☛ "Şifre Koruması Ayarı" s.58



Alt Menü	İşlev
<b>Ağ bilgisi - Kablosuz LAN</b>	Aşağıdaki ağ ayar durum bilgilerini görüntüler. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Bağlantı modu</li> <li>• Yayın Seviyesi</li> <li>• Projektör Adı</li> <li>• SSID</li> <li>• DHCP</li> <li>• IP Adresi</li> <li>• Alt Ağ Maskesi</li> <li>• Ağ Geçidi Adresi</li> <li>• MAC Adresi</li> <li>• Bölge Kodu*</li> </ul>
<b>Ağ Yapılandırmasına</b>	Ağ öğelerini ayarlamak için aşağıdaki menüler mevcuttur. <b>Temel, Kablosuz LAN, Güvenlik, Posta, Diğerleri, Sıfırla ve Kurulum tamamlandı</b>

\* Kullanılmakta olan Kablosuz LAN ünitesi için mevcut bölge bilgilerini görüntüler. Ayrıntılar için yerel satış noktanıza veya Epson Projektör İletişim Listesi'nde belirtilen en yakın adrese başvurun.

☛ [Epson Projektör İletişim Listesi](#)



• Bir ağ üzerinden projektöre bağlı olan bir bilgisayarın Web tarayıcısını kullanarak, işlevleri ayarlayabilir ve projektörü kontrol edebilirsiniz. Bu işlev, Web Kontrol olarak adlandırılır. Web Kontrol için Güvenlik ayarları gibi ayarlar yapmak için bir klavye ile kolayca metin girişi yapabilirsiniz.

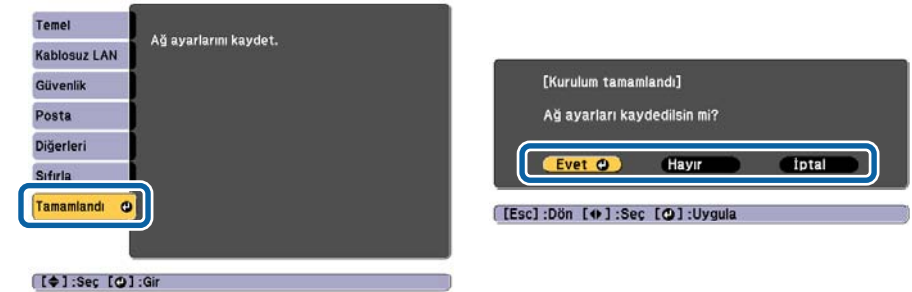
☛ "Web Tarayıcı Kullanarak Ayarların Değiştirilmesi (Web Kontrol)" s.62

• Ağ ayarları hakkındaki ayrıntılar için ağ yöneticinize danışın.

### Ağ menüsünün kullanımı hakkında notlar

Üst menüden ve alt menülerden seçim yapılması ve seçilen öğelerin değiştirilmesi, Yapılandırma menüsünden işlem yapmakla aynıdır.

Ayarları tamamladığınızda mutlaka **Tamamlandı** menüsüne gidip **Evet**, **Hayır** veya **İptal** seçeneklerinden birini seçin. **Evet** veya **Hayır** seçeneklerinden birini seçtiğinizde, Yapılandırma menüsüne geri dönersiniz.



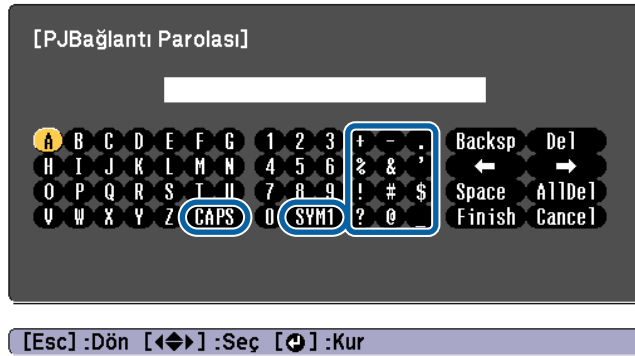
**Evet:** Ayarları kaydeder ve Ağ menüsünden çıkar.

**Hayır:** Ayarları kaydetmez ve Ağ menüsünden çıkar.

**İptal:** Ağ menüsünü görüntülemeye devam eder.

## Yazılım klavyesi işlemleri

Ağ menüsü, kurulum sırasında alfasayısal değerlerin girilmesini gerektiren öğeleri içerir. Bu durumda, aşağıdaki yazılım klavyesi görüntülenir. İmleci istenen tuşun üzerine getirmek için uzaktan kumandadaki [↵], [↶], [↷] ve [↸] düğmelerini veya kumanda panelindeki [↵], [↶], [↷] ve [↸] düğmelerini (veya [Wide][Tele]) kullanın ve alfasayısal karakteri girmek için [↵] düğmesine basın. Sayıları, uzaktan kumandanın [Num] düğmesini basılı tutup sayı tuşlarına basarak girin. Giriş yaptıktan sonra, girişinizi teyit etmek için klavye üzerindeki **Finish** tuşuna basın. Girişinizi iptal etmek için ise klavye üzerindeki **Cancel** tuşuna basın.



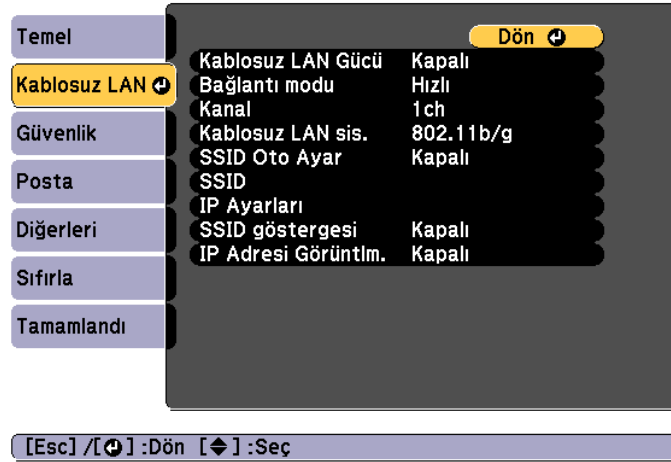
- **CAPS** tuşu seçilip [↵] tuşuna basıldığında, büyük harfle küçük harf arasında geçiş yapılır.
- **SYM1/2** tuşu seçilip [↵] tuşuna basıldığında, çerçeve içindeki bölüm için simge tuşlarına geçiş yapılır.

## Temel menüsü



Alt Menü	İşlev
<b>Projektör Adı</b>	Bir ağa bağlanıldığında, projektörü tanımlamak için kullanılan projektör adını görüntüler. Bu değeri düzenlerken, 16 tek baytlık alfasayısal karaktere kadar girebilirsiniz.
<b>Web Kontrol Parolası</b>	Web Kontrol kullanarak ayar yaptığınızda ve projektörü kontrol ettiğinizde kullanmak üzere bir parola belirleyin. En fazla sekiz tek baytlık alfasayısal karakter girin. Web Kontrol, bir ağa bağlı bir bilgisayardaki Web tarayıcıyı kullanarak projektörü ayarlamanızı ve kontrol etmenizi sağlayan bir bilgisayar işlevidir. ☛ "Web Tarayıcı Kullanarak Ayarların Değiştirilmesi (Web Kontrol)" s.62
<b>Projektör anah.söz.</b>	<b>Açık</b> olarak ayarlandığında, projektörü ağ üzerinden bir bilgisayara bağlamaya çalıştığınızda anahtar sözcüğü girmeniz gerekir. Böylece, sunumların diğer bilgisayarlardan yapılan bağlantılar tarafından yarıda kesilmesini engelleyebilirsiniz. Normalde bu seçeneğin <b>Açık</b> olarak ayarlanması gerekir.

## Kablosuz LAN menüsü



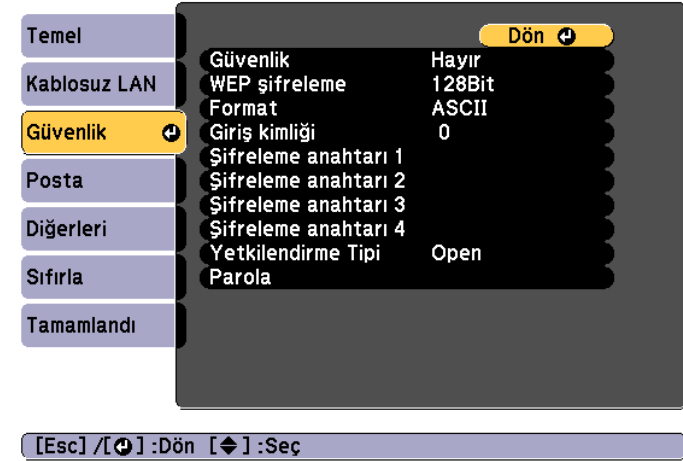
Alt Menü	İşlev
<b>Kablosuz LAN Gücü</b>	Projektörü bilgisayara kablosuz LAN üzerinden bağlarken <b>Açık</b> konuma getirin. Kablosuz LAN üzerinden bağlamak istemezseniz başkalarının yetkisiz erişimini engellemek için <b>Kapalı</b> konuma getirin. Varsayılan değer <b>Açık</b> 'tır.
<b>Bağlantı modu</b>	Bir bilgisayar ve projektörü kablosuz LAN üzerinden bağlarken kullanılacak Bağlantı modunu ayarlayın. <b>Hızlı</b> seçeneğini seçerseniz, projektör ve bilgisayar tarafından otomatik olarak küçük bir ağ oluşturulur. EasyMP Network Projection ile kullanılır. <b>SSID Oto Ayar Açık</b> olarak ayarlanırsa, projektör bir kolay erişim noktası olur; <b>Kapalı</b> olarak ayarlanırsa ağ, <b>Geçici modda</b> oluşturulur. <b>Gelişmiş</b> seçerseniz bağlantı, kurulan erişim noktası üzerinden <b>Altyapı Modu</b> içinde kurulur.

Alt Menü	İşlev
<b>Kanal</b>	(Bu seçenek ancak, <b>Bağlantı modu</b> olarak <b>Hızlı</b> seçildiğinde kullanılabilir.) Kablosuz LAN tarafından kullanılacak frekans bandı için <b>1ch</b> , <b>6ch</b> veya <b>11ch</b> arasından seçim yapın. Varsayılan değer, <b>11ch</b> 'dir.
<b>Kablosuz LAN sis.</b>	Kablosuz LAN sistemini <b>802.11b/g</b> veya <b>802.11b/g/n</b> olarak ayarlayın. Varsayılan değer, <b>802.11b/g/n</b> 'dir.
<b>SSID Oto Ayar</b>	(Bu seçenek ancak, <b>Bağlantı modu</b> olarak <b>Hızlı</b> seçildiğinde kullanılabilir.) Bu ayarı <b>Açık</b> olarak ayarladığınızda, projektörü birden fazla projektör arasında daha hızlı arayabilirsiniz. SSID otomatik olarak ayarlanır. Hızlı mod içinde bir bilgisayardan birden çok projektöre bağlanırken, bu ayarı <b>Kapalı</b> yapın ve bağlanacak tüm projektörlerde aynı SSID'yi ayarlayın.
<b>SSID</b>	(Bu öge ancak, <b>SSID Oto Ayar Kapalı</b> olduğunda ayarlanabilir.) Bir <b>SSID</b> girin. Projektörün yer aldığı kablosuz LAN sistemi için bir SSID temin edildiğinde, SSID'yi girin. 32 tek baytlık alfasayısal karaktere kadar girebilirsiniz.

Alt Menü	İşlev
IP Ayarları	<p>(Bu öge ancak, <b>Bağlantı modu</b> olarak <b>Gelişmiş</b> seçildiğinde ayarlanabilir.)</p> <p>Ağ ayarlarını yapabilirsiniz.</p> <p><b>DHCP:</b> Ağ ayarlarını <b>DHCP</b> kullanarak yapmak için, <b>Açık</b> seçin. <b>Açık</b> olarak ayarlanırsa, daha fazla adres ayarlayamazsınız.</p> <p><b>IP Adresi:</b> Projektöre atanan <b>IP adresi</b> ni girebilirsiniz. Adresin her bir alanına 0 ila 255 arasında bir sayı girebilirsiniz. Bununla birlikte, aşağıdaki IP adresleri kullanılamaz.</p> <p>0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 ila 255.255.255.255 (x değeri 0 ila 255 arasında bir sayıyı ifade eder)</p> <p><b>Alt Ağ Maskesi:</b> Projektör için alt <b>ağ maskesi</b> girebilirsiniz. Adresin her bir alanına 0 ila 255 arasında bir sayı girebilirsiniz. Bununla birlikte, aşağıdaki alt ağ maskeleri kullanılamaz.</p> <p>0.0.0.0, 255.255.255.255</p> <p><b>Ağ Geçidi Adresi:</b> Projektör ağ geçidi için IP adresi girebilirsiniz. Adresin her bir alanına 0 ila 255 arasında bir sayı girebilirsiniz. Bununla birlikte, aşağıdaki <b>Ağ geçidi adresleri</b> kullanılamaz.</p> <p>0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 ila 255.255.255.255 (x değeri 0 ila 255 arasında bir sayıyı ifade eder)</p>
SSID göstergesi	LAN Bekleme ekranında <b>SSID</b> değerinin görüntülenmesini önlemek için bunu <b>Kapalı</b> olarak ayarlayın.
IP Adresi Görüntüleme	LAN Bekleme ekranında <b>IP adresi</b> nin görüntülenmesini önlemek için bu seçeneği <b>Kapalı</b> olarak ayarlayın.

## Güvenlik menüsü

Kablosuz LAN ünitesi takılı olduğunda kullanılabilir.



Alt Menü	İşlev
Güvenlik	Görüntülenen öğelerden güvenlik türünü seçin. Güvenliği ayarlarken erişim yapmak üzere olduğunuz ağ sistemi yöneticisinin talimatlarını uygulayın.
WEP Şifreleme	WEP şifreleme için şifrelemeyi ayarlayabilirsiniz. <b>128Bit:</b> 128 (104) bit kodlaması kullanır. <b>64bit:</b> 64 (40) bit kodlaması kullanır.
Format	WEP şifreleme anahtarı için giriş yöntemini ayarlayabilirsiniz. <b>ASCII:</b> Metin girişi. <b>HEX:</b> HEX (onaltılık) olarak giriş.
Giriş kimliği	WEP şifreleme kimlik anahtarını seçer.

Alt Menü	İşlev
<b>Şifreleme Anahtarı 1/Şifreleme Anahtarı 2/Şifreleme Anahtarı 3/Şifreleme Anahtarı 4</b>	<p>WEP şifrelemesi için kullanılan anahtarı girebilirsiniz. Projektörün yer aldığı ağ ile ilgili ağ yöneticisinin talimatlarını uygulayarak anahtarı tek baytlık karakterler olarak girin. Girilebilecek karakter türü ve sayısı, <b>WEP şifreleme</b> ve <b>Format</b> ayarlarına göre farklılık gösterir.</p> <p><b>128bit - ASCII:</b> Tek baytlık alfasayısal değerler, 13 karakter.</p> <p><b>64bit - ASCII:</b> Tek baytlık alfasayısal değerler, 5 karakter.</p> <p><b>128Bit - HEX:</b> 0 ila 9 ve A ila F arasında, 26 karakter</p> <p><b>64bit - HEX:</b> 0 ila 9 ve A ila F arasında, 10 karakter</p>
<b>Yetkilendirme Tipi</b>	<p>WEP kimlik doğrulama türünü ayarlayın.</p> <p><b>Open:</b> Açık sistem kimlik doğrulaması kullanır.</p> <p><b>Shared:</b> Paylaşılan anahtarlı kimlik doğrulaması kullanır.</p>
<b>Parola</b>	<p>Geçiş tümceciğini girin. Geçiş tümceciği için en az 8 en fazla 63 tek baytlı alfasayısal karakter girebilirsiniz.</p> <p>EasyMP Network Projection ile kullanıldığında, ilk (varsayılan) parola ise parolayı bilgisayara girmeniz gerekmez.</p> <p>Güvenlik nedeniyle, parolanızı düzenli olarak değiştirmenizi tavsiye ederiz. Ağ ayarları başlangıç durumuna getirilirse ilk parolaya dönlür.</p> <p>☛ "Sıfırla menüsü" <a href="#">s.83</a></p> <p>Yapılandırma menüsünde en çok 32 karakter girebilirsiniz. 32 karakterden fazlasını girecekseniz, metin girmek için Web tarayıcınızı kullanın.</p> <p>☛ "Web Tarayıcı Kullanarak Ayarların Değiştirilmesi (Web Kontrol)" <a href="#">s.62</a></p> <p>Hızlı modda başlangıç parolası ayarlanır.</p>

### Güvenlik türü

Kablosuz LAN ünitesi kurulduğunda ve siz Gelişmiş ayarını kullanırken, güvenlik ayarı yapmanız kesinlikle önerilir. Aşağıdaki güvenlik metodlarından birini seçin.

#### • WEP

Veriler, bir kod anahtarı (WEP anahtarı) ile şifrelenir. Erişim noktası ve projektör için şifrelenen anahtarlar eşleşmedikçe, bu düzenek haberleşmeyi engeller.

#### • WPA

Bu, WEP'in zayıf noktası olan güvenliği geliştiren bir şifreleme standardıdır. Birçok WPA şifreleme yöntemi bulunmasına karşın, bu projektör TKIP ve AES kullanır.

WPA aynı zamanda kullanıcı kimlik doğrulama işlevlerini de içerir. WPA kimlik doğrulama iki yöntem sağlar: bir kimlik doğrulama sunucusu kullanarak ya da sunucu kullanılmaksızın bir bilgisayar ve erişim noktası arasında kimlik doğrulayarak. Bu projektör, sunucusuz olan ikinci yöntemi desteklemektedir.

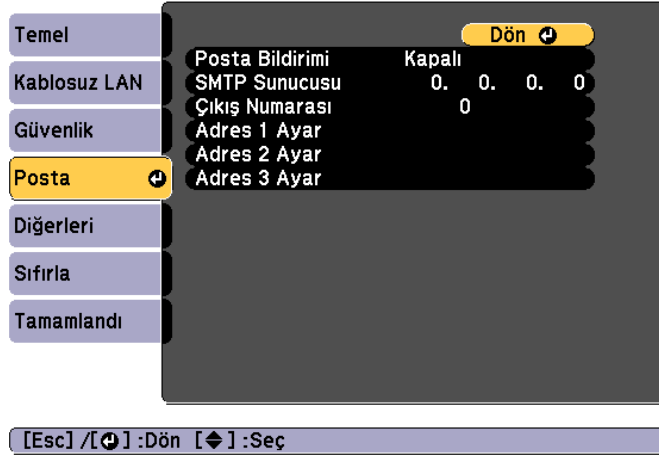


Ayar ayrıntıları için, ağınızla ilgili ağ yöneticisinin yönergelerini uygulayın.

### Posta menüsü

Bu özellik ayarlandığında, projektörde bir sorun veya bir uyarı oluştuğunda bir e-posta bildirimi alırsınız.

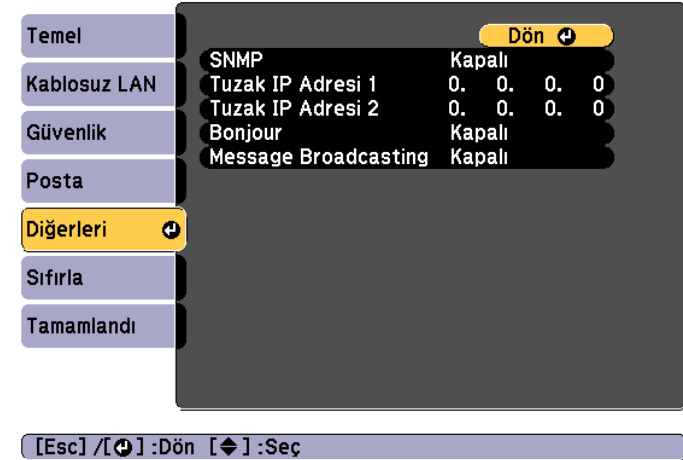
☛ "Sorunları Rapor Etmek için Posta Bildirimi İşlevini Kullanma" s.64



Alt Menü	İşlev
<b>Posta Bildirimi</b>	Projektörle ilgili bir sorun ortaya çıktığında veya uyarı verildiğinde, önceden belirlenmiş adreslere e-posta gönderilmesi için <b>Açık</b> seçin.
<b>SMTP Sunucusu</b>	Projektör için SMTP sunucusunun <b>IP adresi</b> 'ni girebilirsiniz. Adresin her bir alanına 0 ile 255 arasında bir sayı girebilirsiniz. Bununla birlikte, aşağıdaki IP adresleri kullanılamaz. 127.x.x.x, 224.0.0.0 ile 255.255.255.255 (x değeri 0 ile 255 arasında bir sayıyı ifade eder)
<b>Çıkış Numarası</b>	SMTP sunucusu için çıkış (port) numarasını girebilirsiniz. Varsayılan değer 25'tir. 1 ile 65535 arasında değer girebilirsiniz.

Alt Menü	İşlev
<b>Adres 1 Ayar/Adres 2 Ayar/Adres 3 Ayar</b>	Bildirim e-postasının gönderileceği hedefin e-posta adresini girebilirsiniz. Üç hedefe kadar kaydedebilirsiniz. E-posta adresleri için 32 tek baytlık alfasayısal karaktere kadar girebilirsiniz.  Posta ile bildirilecek sorun veya uyarıları seçebilirsiniz. Seçilen sorun ya da uyarı projektörde meydana geldiği zaman, bir sorunun veya uyarının meydana geldiğini bildiren bir e-posta belirlenen hedef adrese gönderilir. Görüntülenen öğelerden çoklu öğe seçebilirsiniz.

### Diğerleri menüsü

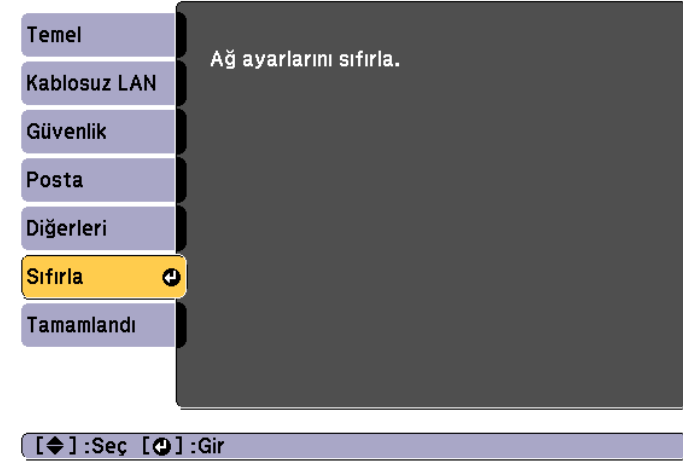


Alt Menü	İşlev
<b>SNMP</b>	Projektörü SNMP kullanarak izlemek için <b>Açık</b> seçin. Projektörü izlemek için, SNMP yönetici programını bilgisayarınıza kurmanız gerekir. SNMP'nin ağ yöneticisi tarafından yönetilmesi gerekmektedir. Varsayılan değer <b>Kapalı</b> 'dir.

Alt Menü	İşlev
<b>Tuzak IP Adresi 1/Tuzak IP Adresi 2</b>	SNMP tuzağı bildirim hedefi için en fazla iki IP adresi kaydedebilirsiniz. Adresin her bir alanına 0 ila 255 arasında bir sayı girebilirsiniz. Bununla birlikte, aşağıdaki IP adresleri kullanılamaz. 127.x.x.x, 224.0.0.0 ila 255.255.255.255 (x değeri 0 ila 255 arasında bir sayıyı ifade eder)
<b>Bonjour</b>	Ağa Bonjour kullanarak bağlandığınızda bu seçeneği <b>Açık</b> olarak ayarlayın. Bonjour hizmeti hakkında daha fazla bilgi edinmek için, Apple Web sitesine bakın. <a href="http://www.apple.com/">http://www.apple.com/</a>
<b>Message Broadcasting</b>	Etkinleştirmek veya devre dışı bırakmak için EPSON Message Broadcasting işlevine geçiş yapabilirsiniz.

### Sıfırla menüsü

Tüm ağ ayarlarını sıfırlar.



Alt Menü	İşlev
<b>Ağ ayarlarını sıfırla.</b>	Tüm Ağ ayarları sıfırlamak için <b>Evet</b> seçeneğini belirleyin.

## ECO Menüsü

ECO menu ayarlarını yaptığınızda, projektör, güç tasarrufu yapmak için işlevler gerçekleştirir. Güç tasarrufu ayarları etkinleştirildiğinde, her bir alt menünün yanında bir yaprak simgesi görüntülenir.



Alt Menü	İşlev
<b>Enerji Tüketimi</b>	Lamba parlaklığını aşağıdaki iki ayardan birine getirebilirsiniz. Örneğin, karanlık bir odada ya da küçük bir ekrana yansıtılan görüntüler çok parlaksa <b>ECO</b> seçeneğini seçin. <b>ECO</b> seçildiğinde, yansıtma sırasında elektrik sarfıyatı azalır ve fan dönüş gürültüsü azalır. Yüksek irtifada veya yüksek sıcaklıklara maruz konumlarda kullanırken, ayarları değiştirebilirsiniz.
<b>Işık Optimizörü</b>	(Bu öge ancak, <b>Enerji Tüketimi</b> ayarı <b>Normal</b> olduğunda ayarlanabilir.) <b>Açık</b> olarak ayarlandığında, lamba parlaklığı, yansıtılan görüntüye göre ayarlanır. Bu, yansıtılan sahneye göre lambanın parlaklığını azaltarak kullanılan elektrik miktarını azaltmaya yardımcı olur. Ayar, her bir Renk Modu için kaydedilir.

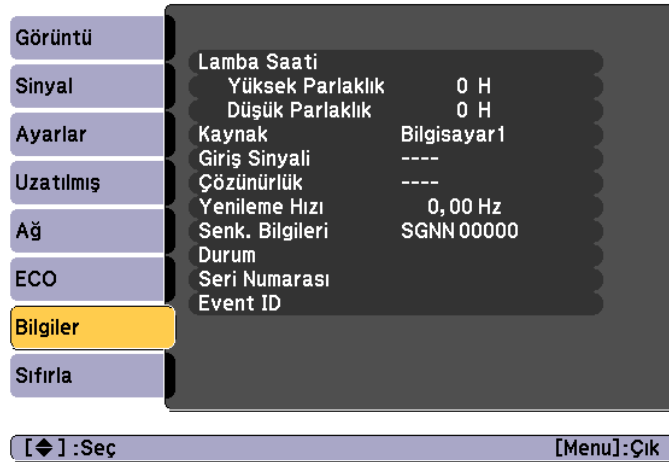
Alt Menü	İşlev
<b>Uyku Modu</b>	Bu özellik <b>Açık</b> olarak ayarlandığında, girişten hiçbir görüntü sinyali gelmediğinde ve belli bir süre için işlem yapılmadığında yansıtmayı otomatik olarak durdurur. Ayrıca, yaklaşık beş dakika boyunca görüntü sinyali girişi olmaması halinde, lamba, güç kapanana kadar kararır. Bir görüntü sinyali çıkışı olduğunda projektör normal çalışma durumuna döner.
<b>Uyku Modu Zam.</b>	<b>Uyku Modu</b> , <b>Açık</b> olarak ayarlandığında, projektör otomatik olarak kapanmadan önce geçecek süre 1 ila 30 dakika aralığında ayarlayabilirsiniz.
<b>Mer. kap. zam.</b>	Bu özellik <b>Açık</b> olarak ayarlandığında, güç, mercek kapandıktan 30 dakika sonra otomatik olarak kapatılır. Ayrıca, mercek kapağı yaklaşık beş dakika boyunca kapalı olduğunda, lamba, güç kapanana kadar kararır. Lens kapağı açıldığında, projektör normal çalışma durumuna döner.
<b>A/V Ses Kap.Zamnlyc</b>	Bu özellik <b>Açık</b> olarak ayarlandığında, güç, A/V Sessiz ögesi etkinleştirildikten 30 dakika sonra otomatik olarak kapatılır. Ayrıca, A/V Sessiz etkinleştirildiğinde, lamba, güç kapanana kadar kararır. A/V Sessiz devre dışı bırakıldığında, projektör normal çalışma durumuna döner.
<b>Bekleme Modu</b>	<b>İletişim Açık</b> olarak ayarlandığında, bekleme modunda olsa bile projektörü bilgisayardan izleyebilir ve kontrol edebilirsiniz. ☛ "İzleme ve Denetleme" s.62
<b>ECO Ekranı</b>	<b>Açık</b> olarak ayarlandığında, lamba parlaklığı normalden düşüğe veya düşükten normale değiştiğinde, yaprak simgeleri, güç tasarruf konumunu belirtmek üzere yansıtılan ekranın sol altında görüntülenir.
<b>Sıfırla</b>	<b>ECO</b> menüsü için tüm ayar değerlerini varsayılan ayarlara sıfırlayabilirsiniz. Tüm menü öğelerini varsayılan değerlerine geri döndürmek için aşağıdakine bakın. ☛ "Sıfırla Menüsü" s.86



## Bilgiler Menüsü (Yalnızca Ekran)


Yansıtılan görüntü sinyallerinin ve projektörün durumunu kontrol etmenizi sağlar. Görüntülenebilecek öğeler, o sırada yansıtılmakta olan kaynağa göre farklılık gösterir. Kullanılan modele bağlı olarak, bazı giriş kaynakları desteklenmez.

☛ "Giriş Sinyallerinin Otomatik Olarak Algılanması ve Yansıtılan Görüntünün Değiştirilmesi (Kaynak Arama)" [s.30](#)

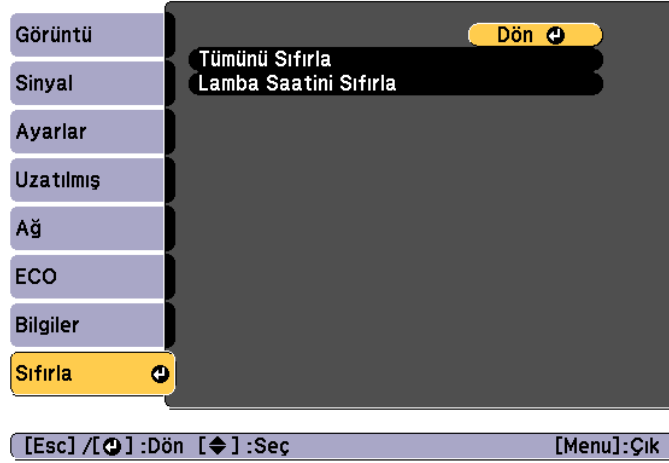


Alt Menü	İşlev
<b>Senk. Bilgileri</b>	Görüntü sinyali bilgisini görüntüleyebilirsiniz. Servis gerektiğinde bu bilgiye ihtiyaç duyulabilir.
<b>Video Sinyali</b>	<b>Sinyal</b> menüsünde <b>Video Sinyali</b> ayarlarını görüntüleyebilirsiniz.
<b>Durum</b>	Bu, projektörde meydana gelen hatalarla ilgili bilgidir. Servis gerektiğinde bu bilgiye ihtiyaç duyulabilir.
<b>Seri Numarası</b>	Projektörün seri numarasını görüntüler.
<b>Event ID</b>	Uygulama hata günlüğünü görüntüler. ☛ "Event ID Hakkında" <a href="#">s.67</a>

\*1 Toplam kullanım süresi ilk 10 saat için "0H" olarak görüntülenir. 10 saat ve üzeri "10H", "11H", vb. şeklinde görüntülenir.

Alt Menü	İşlev
<b>Lamba Saati</b>	Toplam lamba çalışma süresini görüntüleyebilirsiniz*1. Lamba değiştirme zamanına gelindiğinde, karakterler sarı renkte görüntülenir.
<b>Kaynak</b>	Bağlanan ekipman için yansıtılan kaynak adını görüntüleyebilirsiniz.
<b>Giriş Sinyali</b>	<b>Sinyal</b> menüsünde ayarlanan <b>Giriş Sinyali</b> içeriğini kaynak özelliğine göre görüntüleyebilirsiniz.
<b>Çözünürlük</b>	Çözünürlüğü görüntüleyebilirsiniz.
<b>Yenileme Hızı</b>	<u>Yenileme hızını</u>  görüntüleyebilirsiniz.

## Sıfırla Menüsü



Alt Menü	İşlev
<b>Tümünü Sıfırla</b>	Yapılandırma menüsündeki tüm öğeleri varsayılan ayarlarına sıfırlayabilirsiniz. Aşağıdaki öğeler varsayılan ayarlarına sıfırlanmaz: <b>Giriş Sinyali</b> , <b>Kullanıcı Logosu</b> , <b>Lamba Saati</b> , <b>Dil</b> , <b>Şifre</b> ve <b>Ağ</b> menüsü üzerindeki tüm öğeler.
<b>Lamba Saatini Sıfırla</b>	Toplam lamba saati kullanım süresini sıfırlar. Lambayı değiştirdiğinizde sıfırlayın.



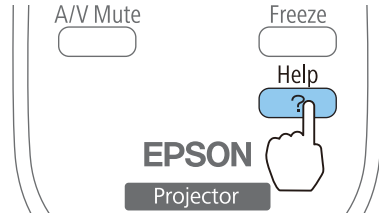
# Sorun Giderme

Bu bölüm, sorunların nasıl tanımlanacağını ve bir sorun bulunduğunda neler yapılacağını açıklar.

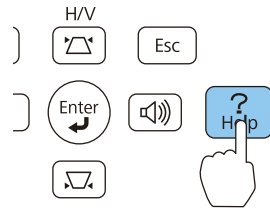
Projektörle ilgili bir sorun ortaya çıkarsa, Help düğmesine basarak size yardımcı olması için Yardım ekranını görüntüleyebilirsiniz. Soruları yanıtlarak sorunları çözebilirsiniz.

- 1** [Help] düğmesine basın.  
Yardım ekranı görüntülenir.

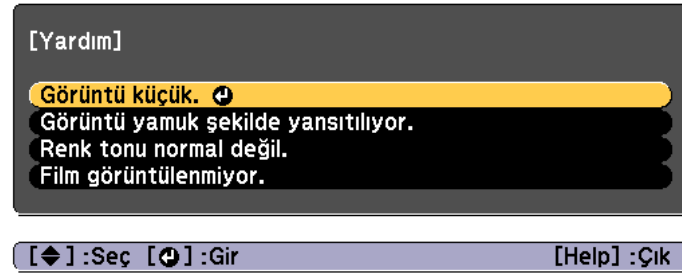
Uzaktan kumandayı kullanarak



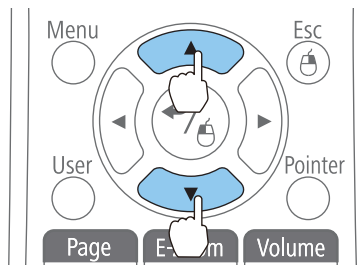
Kontrol panelini kullanarak



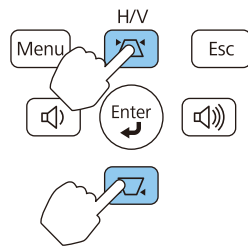
- 2** Bir menü öğesi seçin.



Uzaktan kumandayı kullanarak

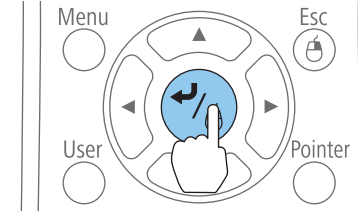


Kontrol panelini kullanarak

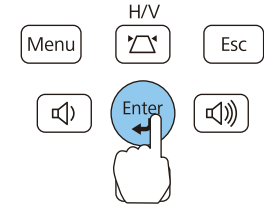


- 3** Seçimi onaylayın.

Uzaktan kumandayı kullanarak

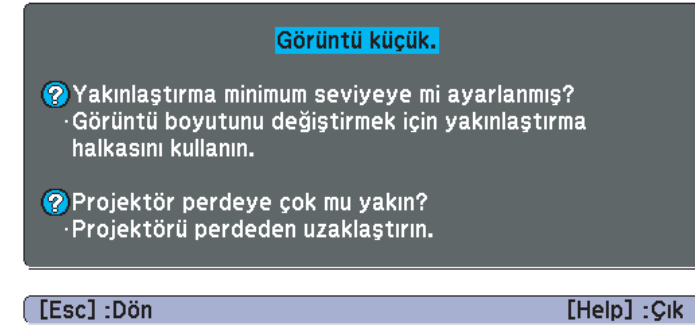


Kontrol panelini kullanarak



Sorular ve çözümler, aşağıdaki ekranda gösterildiği şekilde görüntülenir.

Yardım'dan çıkmak için [Help] düğmesine basın.



Yardım işlevi soruna çözüm getirmezse, aşağıdakine bakın.  
"Sorun Çözme" s.89

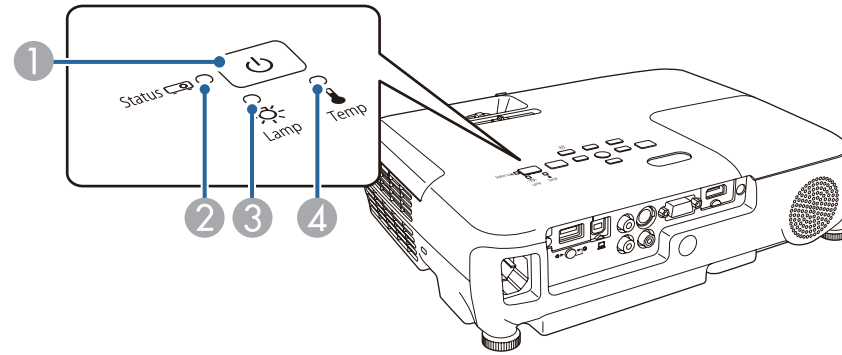
Projektörde bir sorun ortaya çıkarsa, öncelikle projektörün göstergelerini kontrol edin ve aşağıdaki "Göstergelerin Okunması" kısmına başvurun.

Göstergeler sorunun ne olabileceğini açıkça göstermiyorsa, aşağıdakine bakın.

☞ "Göstergeler Yardımcı Olmazsa" [s.93](#)

## Göstergeleri Okuma

Projektör, aşağıdaki dört gösterge ile birlikte temin edilir. Göstergelerin renk ve yanma durumları, projektör durumunu gösterir.







- ① Güç göstergesi
- ② Durum göstergesi
- ③ Lamba göstergesi
- ④ Sıcaklık göstergesi



Projektörün durumunu gösterir.

Projektörün durumunu gösterir.

Projektörün lamba durumunu gösterir.

Dahili sıcaklık durumunu gösterir.

















Göstergeler		Durum	Açıklama
Güç kaynağı	Durum		
 Mavi - Yanıyor	 Kapalı	Bekleme durumu	Projektöre güç geliyor. Bu durumda [P] güç düğmesine basıldığında, yansıtma işlemi başlar.
		Ağ izleme durumu	Projektör izleniyor ve ağ üzerinden kontrol ediliyor ( <b>Bekleme Modu</b> , <b>İletişim Açık</b> olarak ayarlandığında).
 Mavi - Yanıyor	 Mavi - Yanıp sönüyor	Isınma işlemi durumu	Bu, projektörü açtıktan hemen sonraki durumdur. Isınma işlemi, lamba yandıktan sonra yaklaşık 30 saniye sürer. Bu durumda, [P] güç düğmesine bassanız bile projektörü kapatamazsınız.
		Soğutma durumu	Bu, projektörü kapattıktan hemen sonraki durumdur. Bu durumda tüm düğmeler devre dışı bırakılır.









Göstergeler		Durum	Açıklama
Güç kaynağı	Durum		
 Mavi - Yanıyor	 Mavi - Yanıyor	Normal durumu	Projektör projeksiyon yapıyor.









Aşağıdaki tablolar göstergelerin ne anlama geldiğini ve işaret ettikleri sorunların nasıl çözüleceğini gösterir.

Tüm göstergeler kapalıysa, elektrik kablosunun doğru bağlanıp bağlanmadığını ve elektrik gelip gelmediğini kontrol edin.

Bazen, güç kablosu prizden çekildiğinde, [P] güç göstergesi kısa bir süre daha yanmaya devam edebilir, bu bir hata değildir.

Göstergeler				Neden	Çözüm veya Durum
Güç kaynağı	Durum	Lamba	Sıcaklık		
 Kapalı	 Mavi - Yanıp sönüyor	 Turuncu - Yanıp sönüyor	 Kapalı	İç Hata	Projektörü kullanmayı durdurun, fişi prizden çekin ve yetkili satıcınızla veya Epson Projektör İletişim Listesi'nde belirtilen en yakın adresle irtibat kurun.  <a href="#">Epson Projektör İletişim Listesi</a>
 Kapalı	 Mavi - Yanıp sönüyor	 Kapalı	 Turuncu - Yanıp sönüyor	Fan Hatası Sensör Hatası	Projektörü kullanmayı durdurun, fişi prizden çekin ve yetkili satıcınızla veya Epson Projektör İletişim Listesi'nde belirtilen en yakın adresle irtibat kurun.  <a href="#">Epson Projektör İletişim Listesi</a>
 Kapalı	 Mavi - Yanıp sönüyor	 Kapalı	 Turuncu - Yanıyor	Yüksek Sıc.Hatası (Aşırı Isınma)	Lamba otomatik olarak sönecek ve yansıtma duracaktır. Yaklaşık beş dakika bekleyin. Yaklaşık beş dakika sonra projektör bekleme moduna geçecektir; o zaman aşağıdaki iki noktayı kontrol edin. <ul style="list-style-type: none"> <li>Hava filtresinin ve hava çıkış menfezinin temiz olup olmadığını, ve projektörün bir duvara dayanıp dayanmadığını kontrol edin.</li> <li>Hava filtresi tıkalıysa, temizleyin veya değiştirin.  "Hava Filtresi'nin temizlenmesi" <a href="#">s.104</a>, "Hava Filtresinin Değiştirilmesi" <a href="#">s.109</a></li> </ul> Yukarıdaki noktaları kontrol ettikten sonra hata devam ediyorsa, projektörü kullanmayı durdurun, elektrik kablosunun fişini prizden çekin ve yetkili satıcınızla veya Epson Projektör İletişim Listesi'nde belirtilen en yakın adresle irtibat kurun.  <a href="#">Epson Projektör İletişim Listesi</a>

Göstergeler				Neden	Çözüm veya Durum
Güç kay- nağı	Durum	Lamba	Sıcaklık		
					1500 m veya üzerinde bir yükseklikte kullanırken, <b>Yüksek İrtifa Modu</b> seçeneğini <b>Açık</b> olarak ayarlayın. ☛ "Uzatılmış Menüsü" s.75
 Kapalı	 Mavi - Yanıp sönüyor	 Turuncu - Yanıyor	 Kapalı	Lamba Hatası Lamba Arızası	Aşağıdaki iki noktayı kontrol edin. • Lambayı çıkartın ve kırılıp kırılmadığını kontrol edin. ☛ "Lambanın Değiştirilmesi" s.106 • Hava filtresini temizleyin. ☛ "Hava Filtresi'nin temizlenmesi" s.104  <b>Lamba kırık değilse:</b> Lambayı geri takın ve güç kablosunu takın. <b>Hata devam ediyorsa:</b> Projektörü kullanmayı durdurun, elektrik kablosunun fişini prizden çekin ve yetkili satıcınızla veya Epson Projektör İletişim Listesi'nde belirtilen en yakın adresle irtibat kurun. ☛ <a href="#">Epson Projektör İletişim Listesi</a>  <b>Lamba kırıkrsa:</b> Yerel satış noktanıza veya Epson Projektör İletişim Listesi'nde verilen en yakın adrese başvurun. (Lamba değiştirilene kadar görüntü yansıtılamaz.) ☛ <a href="#">Epson Projektör İletişim Listesi</a>  1500 m veya üzerinde bir yükseklikte kullanırken, <b>Yüksek İrtifa Modu</b> seçeneğini <b>Açık</b> olarak ayarlayın. ☛ "Uzatılmış Menüsü" s.75
				Lamba Kapağı Açık	Lambanın ve lamba kapağının sıkıca takılı olduğunu kontrol edin. Lamba ve lamba kapağı doğru takılmamış durumdaysa, lamba yanmaz. ☛ "Lambanın Değiştirilmesi" s.106
				Oto İris Hatası	Projektörü kullanmayı durdurun, fişi prizden çekin ve yetkili satıcınızla veya Epson Projektör İletişim Listesi'nde belirtilen en yakın adresle irtibat kurun. ☛ <a href="#">Epson Projektör İletişim Listesi</a>
 Kapalı	 Mavi - Yanıp sönüyor	 Turuncu - Yanıyor	 Turuncu - Yanıyor	Güç Hatası	

Göstergeler				Neden	Çözüm veya Durum
Güç kay-nağı	Durum	Lamba	Sıcaklık		
 Mavi - Yanıp sönüyor	 Duruma bağlı göster- ge	 Duruma bağlı göster- ge	 Turuncu - Yanıp sönü- yor	Yüksek Sıc.Uyarısı	(Bu bir anormallik değildir. Ancak, sıcaklık yeniden fazla yüksek bir düzeye çıkarsa, yansıtma otomatik olarak durdurulur.) • Hava filtresinin ve hava çıkış menfezinin temiz olup olmadığını, ve projektörün bir duvara dayanıp dayanmadığını kontrol edin. • Hava filtresi tıkalıysa, temizleyin veya değiştirin. ☛ "Hava Filtresi'nin temizlenmesi" <a href="#">s.104</a> , "Hava Filtresinin Değiştirilmesi" <a href="#">s.109</a>
 Mavi - Yanıp sönüyor	 Duruma bağlı göster- ge	 Turuncu - Yanıp sönü- yor	 Duruma bağlı göster- ge	Lambayı Değiştir	Yeni bir lamba ile değiştirin. ☛ "Lambanın Değiştirilmesi" <a href="#">s.106</a> Lambayı bu süre geçtikten sonra kullanmaya devam etmeniz halinde, lambanın patlama olasılığı artar. Lambayı mümkün olduğu kadar kısa süre içinde yenisiyle değiştirin.













- Göstergelerin tümü normal değerleri gösterirken projektör düzgün çalışmıyorsa, aşağıdakine bakın.  
☛ "Göstergeler Yardımcı Olmazsa" [s.93](#)
- Göstergeler tabloda gösterilmeyen bir durum sergiliyorsa, projektörü kullanmayı durdurun, elektrik kablosunun fişini prizden çekin ve yetkili satıcınızla veya Epson Projektör İletişim Listesi'nde belirtilen en yakın adresle irtibat kurun.  
☛ [Epson Projektör İletişim Listesi](#)



## Göstergeler Yardımcı Olmazsa

Aşağıdaki sorunlardan herhangi biri meydana gelirse ve göstergeler bir çözüm sunmazsa, her sorun için ilgili sayfaya başvurun.







### Görüntülerle İlgili Sorunlar

• <b>Hiç bir görüntü belirmiyor</b> Yansıtma başlamıyor, yansıtma alanı tamamen siyah veya yansıtma alanı tamamen mavi.	 <a href="#">s.94</a>
• <b>Hareketli görüntüler görüntülenmiyor</b> Bilgisayardan yansıtılan hareketli görüntüler siyah görünüyor ve hiçbir şey yansıtılmıyor veya hareketli görüntüler bilgisayarda oynatılmıyor.	 <a href="#">s.95</a>
• <b>Yansıtma otomatik olarak duruyor</b>	 <a href="#">s.95</a>
• <b>"Desteklenmiyor" mesajı görüntüleniyor</b>	 <a href="#">s.95</a>
• <b>"Sinyal Yok" mesajı görüntüleniyor</b>	 <a href="#">s.96</a>
• <b>Görüntüler bulanık, odak dışında veya bozuk</b>	 <a href="#">s.96</a>
• <b>Görüntülerde parazit veya bozulma görünüyor</b>	 <a href="#">s.97</a>
• <b>Görüntü kesik (geniş) veya küçük veya en boy oranı uygun değil ya da görüntü ters</b> Görüntünün sadece bir kısmı görüntüleniyor veya görüntünün yükseklik ve genişlik oranları doğru değil ya da görüntü düşey veya yatay olarak ters.	 <a href="#">s.98</a>
• <b>Görüntü renkleri doğru değil</b> Görüntünün tamamı morumsu ya da yeşilimsi görünüyor, görüntüler siyah beyaz veya renkler mat görünüyor.	 <a href="#">s.98</a>
• <b>Görüntüler koyu görünüyor</b>	 <a href="#">s.99</a>

### Yansıtma başladığında meydana gelen sorunlar

• <b>Projektör açılmıyor</b>	 <a href="#">s.100</a>
------------------------------	---

### Diğer Sorunlar

• <b>Ses duyulmuyor ya da ses kısık</b>	 <a href="#">s.100</a>
• <b>Seste gürültü var (yalnızca USB ekranını yansıtırken)</b>	 <a href="#">s.101</a>
• <b>Uzaktan kumanda çalışmıyor</b>	 <a href="#">s.101</a>
• <b>Mesajlar ve menüler için dili değiştirmek istiyorum</b>	 <a href="#">s.102</a>
• <b>Projektörde bir sorun gerçekleşmesine rağmen posta alınamıyor</b>	 <a href="#">s.102</a>
• <b>Web tarayıcısı kullanarak ayarlar değiştirilemiyor</b>	 <a href="#">s.102</a>

## Görüntülerle İlgili Sorunlar

### Hiç bir görüntü belirmiyor

Kontrol Edin	Çözüm
[⏻] güç düğmesine bastınız mı?	Gücü açmak için [⏻] güç düğmesine basın.
Göstergeler kapalı mı?	Elektrik kablosu doğru bağlanmamıştır veya elektrik gelmiyordur. Projektörün güç kablosunu doğru şekilde bağlayın. 🔌 "Kurulumdan Projeksiyona" <a href="#">s.29</a> Elektrik prizinizin ve güç kaynağının doğru çalıştığından emin olun.
A/V Sessiz etkin mi?	A/V Sessiz ayarını iptal etmek için uzaktan kumandadaki [A/V Mute] düğmesine basın. 🔌 "Görüntünün ve Sesin Geçici Olarak Gizlenmesi (A/V Sessiz)" <a href="#">s.52</a>
A/V sessiz slayt kapalı mı?	A/V sessiz slaydını açın. 🔌 "Ön/Üst" <a href="#">s.10</a>
Yapılandırma menüsü ayarları doğru yapılmış mı?	Tüm ayarları sıfırlayın. 🔌 <b>Sıfırla - Tümünü Sıfırla</b> <a href="#">s.86</a> USB Display kullanırken, <b>USB Type B</b> ayarını <b>USB Display</b> yapın. 🔌 <b>Uzatılmış - USB Type B</b> <a href="#">s.75</a>
Yansıtılacak görüntü tamamen siyah mı? (Sadece bilgisayar görüntüleri yansıtırken)	Ekran koruyucular gibi bazı giriş görüntüleri tamamen siyah olabilir.
Görüntünün sinyal biçimi ayarları doğru mu? (Sadece bir video kaynağından görüntüler yansıtırken)	Ayarları bağlı aygıtı gönderilecek sinyallere göre ayarlayın. 🔌 <b>Sinyal - Video Sinyali</b> <a href="#">s.72</a>
USB kablosu doğru takılmış mı? (Sadece USB Display ile projeksiyon yaparken)	USB kablosunun doğru takıldığından emin olun. Hiç takılmamış veya doğru takılmamışsa yeniden takın.
Windows Media Center tam ekranda mı görüntüleniyor? (Sadece USB Display veya ağ bağlantısı kullanarak projeksiyon yaparken)	Windows Media Center tam ekranda görüntülendiğinde, USB Display veya ağ bağlantısı kullanarak projeksiyon yapamazsınız. Ekran boyutunu küçültün.
Windows DirectX işlevini kullanan bir uygulama mı görüntüleniyor? (Sadece USB Display veya ağ bağlantısı kullanarak projeksiyon yaparken)	Windows DirectX işlevini kullanan uygulamaların görüntüleri düzgün şekilde görüntülenmeyebilir.

### Hareketli görüntüler görüntülenmiyor

Kontrol Edin	Çözüm
Bilgisayarın görüntü sinyali LCD'ye ve monitöre gönderiliyor mu? (Sadece bir dizüstü bilgisayardan veya dahili bir LCD ekrana sahip bir bilgisayardan görüntüler yansıtırken)	Bilgisayardan gelen görüntü sinyalini sadece harici çıkış olarak değiştirin. Bilgisayarınızın belgelerine bakın veya bilgisayarın üreticisine başvurun.
Yansıtma çalıştığınız hareketli görüntünün içeriği telif hakkı korumasına mı sahip?	Projektör, bilgisayarda oynatılan, telif hakkı korumalı hareketli görüntüleri yansıtamayabilir. Daha ayrıntılı bilgi edinmek için, oynatıcınızın kullanım kılavuzuna bakın.

### Yansıtma otomatik olarak duruyor

Kontrol Edin	Çözüm
Uyku Modu, Mer. kap. zam. veya A/V Ses Kap.Zamnlyc, Açık olarak ayarlı mı?	Eğer bunlardan biri <b>Açık</b> olarak ayarlı ise, güç aşağıdaki koşullarda otomatik kapanır. <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Uyku Modu, Açık</b> olarak ayarlandığında: Girişten hiçbir görüntü sinyali gelmediğinde belli bir süre için hiç işlem yapılmazsa.</li> <li>• <b>Mer. kap. zam., Açık</b> olarak ayarlandığında: Mercek kapağının kapanmasından bu yana yaklaşık 30 dakika geçmişse.</li> <li>• <b>A/V Ses Kap.Zamnlyc, Açık</b> olarak ayarlandığında: A/V Sessiz öğesinin etkinleştirilmesinden bu yana yaklaşık 30 dakika geçmişse.</li> </ul> Projektörün otomatik olarak kapanmasını önlemek için, her bir ayarı <b>Kapalı</b> olarak ayarlayın. ☛ "ECO Menüsü" <a href="#">s.84</a>
Bilgisayar güç tasarruf modunda mı?	Bilgisayar güç tasarruf modunda ise ve belirli bir süre boyunca hiçbir işlem gerçekleştirilmezse, görüntü kaybolabilir. Görüntüyü tekrar görüntülemek için bilgisayarda bir işlem gerçekleştirin.

### "Desteklenmiyor" mesajı görüntüleniyor

Kontrol Edin	Çözüm
Görüntünün sinyal biçimi ayarları doğru mu? (Sadece bir video kaynağından görüntüler yansıtırken)	Ayarları bağlı aygıtta gönderilecek sinyallere göre ayarlayın. ☛ <b>Sinyal - Video Sinyali</b> <a href="#">s.72</a>
Mod, görüntü sinyallerinin frekans ve çözünürlüğüyle eşleşiyor mu? (Sadece bilgisayar görüntüleri yansıtırken)	Bilgisayardan çıkan görüntü sinyallerinin çözünürlük ve yenileme hızının değiştirilmesi ile ilgili ayrıntılar için bilgisayarınızla birlikte verilmiş olan belgelere başvurun. ☛ "Desteklenen Monitör Ekranları" <a href="#">s.116</a>

**"Sinyal Yok" mesajı görüntüleniyor**

Kontrol Edin	Çözüm
Kablolar doğru bağlanmış mı?	Yansıtma için gereken tüm kabloların güvenli bir şekilde bağlanıp bağlanmadığını kontrol edin. ☛ "Kurulumdan Projeksiyona" <a href="#">s.29</a>
Doğru bağlantı noktası seçilmiş mi?	Uzaktan kumandadaki ya da kontrol panelindeki [Source Search] düğmesine basarak görüntüyü değiştirin. ☛ "Giriş Sinyallerinin Otomatik Olarak Algılanması ve Yansıtılan Görüntünün Değiştirilmesi (Kaynak Arama)" <a href="#">s.30</a>
Bilgisayar veya video aygıtı açık mı?	Ekipmanı açın.
Görüntü sinyalleri projektöre gönderiliyor mu? (Sadece bir dizüstü bilgisayardan veya dahili bir LCD ekrana sahip bir bilgisayardan görüntüler yansıtırken)	Görüntü sinyalleri sadece bilgisayarın LCD monitörüne ya da aksesuar monitöre gönderiliyorsa, çıkışı bilgisayarın kendi monitörüne ek olarak harici bir hedefe değiştirmeniz gereklidir. Bazı bilgisayar modellerinde, görüntü sinyalleri harici olarak gönderiliyorsa, LCD monitörde ya da aksesuar monitörde görüntülenmezler. Bağlantı bilgisayar açıkken yapılırsa, bilgisayarın video sinyalini harici çıkışa çeviren Fn tuşu (İşlev tuşu) çalışmayabilir. Bilgisayar ve projektör gücünü kapatın ve ardından yeniden açın. ☛ "Kurulumdan Projeksiyona" <a href="#">s.29</a> ☛ Bilgisayara ait belgeler
Bilgisayar güç tasarruf modunda mı?	Bilgisayar güç tasarruf modunda ise ve belirli bir süre boyunca hiçbir işlem gerçekleştirilmezse, görüntü kaybolabilir. Görüntüyü tekrar görüntülemek için bilgisayarda bir işlem gerçekleştirin.

**Görüntüler bulanık, odak dışında veya bozuk**

Kontrol Edin	Çözüm
Oto. Dik. Ekran Yer. Kapalı olarak mı ayarlanmış?	Açık olarak ayarlanırsa, Oto. Dik. Ekran Yer. işlevi etkinleşir. ☛ Ayarlar - Ekran Yerleşimi - Y/D Ekr. Yerl. - Oto. Dik. Ekran Yer. <a href="#">s.74</a> Projektörü, bu ayar kapalı iken kullanıyorsanız yansıtılan görüntüyü elle ayarlayın. ☛ "Manuel olarak düzeltme" <a href="#">s.36</a>
Odak doğru ayarlanmış mı?	Odağı ayarlamak için, odaklama halkasını döndürün. ☛ "Odağın Düzeltilmesi" <a href="#">s.40</a>
Projektör doğru uzaklıkta mı?	Önerilen yansıtma mesafe aralığının dışına mı yansıtmaktadır? Önerilen aralık dahilinde kurun. ☛ "Ekran Boyutu ve Yansıtma Mesafesi" <a href="#">s.114</a>

Kontrol Edin	Çözüm
Ekran yerleşimi ayar değeri çok mu büyük?	Ekran yerleşimi düzeltmesinin miktarını azaltmak için yansıtma açısını küçültün. ☛ "Görüntü Konumunun Ayarlanması" s.40
Mercek üzerinde buğulanma oluşmuş mu?	Projektör aniden soğuk bir ortamdan sıcak bir ortama geçirilirse ya da ortam ısısında ani değişiklikler meydana gelirse, mercek yüzeyinde buğulanma oluşabilir ve bu, görüntülerin bulanık görünmesine yol açabilir. Projektörü kullanmadan yaklaşık bir saat önce kullanılacağı odaya kurun. Mercek üzerinde buğulanma oluşursa, projektörü kapatın ve buğulanmanın kaybolmasını bekleyin.

### Görüntülerde parazit veya bozulma görünüyör

Kontrol Edin	Çözüm
Görüntünün sinyal biçimi ayarları doğru mu? (Sadece bir video kaynağından görüntüler yansıtırken)	Ayarları bağlı aygıtta gönderilecek sinyallere göre ayarlayın. ☛ Sinyal - Video Sinyali s.72
Kablolar doğru bağlanmış mı?	Yansıtma için gereken tüm kabloların güvenli bir şekilde bağlanıp bağlanmadığını kontrol edin. ☛ "Donanımın Bağlanması" s.22
Bir uzatma kablosu kullanılıyor mu?	Bir uzatma kablosu kullanılıyorsa, elektrik paraziti sinyalleri etkileyebilir. Projektör ile birlikte verilen kabloları kullanarak, sorunu yaratanın uzatma kablosu olup olmadığını kontrol edin.
Doğru çözünürlük seçilmiş mi? (Sadece bilgisayar görüntüleri yansıtırken)	Bilgisayarı, gönderilen sinyallerin bu projektörle uyumlu olmasını sağlayacak şekilde ayarlayın. ☛ "Desteklenen Monitör Ekranları" s.116 ☛ Bilgisayara ait belgeler
Senkronizasyon ve İzleme ayarları doğru yapılmış mı? (Sadece bilgisayar görüntüleri yansıtırken)	Otomatik ayarlamayı gerçekleştirmek için uzaktan kumandadaki [Auto] düğmesine ya da projektörün kontrol panelindeki [↶] düğmesine basın. ☛ Sinyal - İzleme, Senkronizasyon s.72
Katmanlı pencereyi gönder seçilmiş mi? (Sadece USB Display ile projeksiyon yaparken)	Tüm Programlar - EPSON Projector - Epson USB Display - Epson USB Display Vx.xx Ayarları seçeneğine tıklayın, sonra Katmanlı pencereyi gönder onay kutusundaki işareti kaldırın.
Fare imleci titriyor (sadece USB Display yansıtılırken)	Fare imlecinin hareketini düzgünleştirin. seçili mi? Tüm Programlar - EPSON Projector - Epson USB Display - Epson USB Display Vx.xx Ayarları seçeneğini tıklatın, ardından Fare imlecinin hareketini düzgünleştirin. onay kutusunu işaretleyin. (Bu seçenek, Windows 2000'de yoktur.) Windows Vista/7'de bu seçenek kullanıldığında, Windows Aero devre dışı bırakılır.

### Görüntü kesik (geniş) veya küçük veya en boy oranı uygun değil ya da görüntü ters

Kontrol Edin	Çözüm
Bir geniş panel bilgisayar görüntüsü mü yansıtıyor? (Sadece bilgisayar görüntüleri yansıtırken)	Ayarları bağlı aygıtta gönderilecek sinyallere göre ayarlayın. ☛ Sinyal - Çözünürlük s.72
Görüntü hâlâ E-Zoom işlevi kullanılarak büyütülüyor mu?	Uzaktan kumandadaki [Esc] düğmesine basıp E-Zoom işlevini iptal edin. ☛ "Görüntünün Bir Bölümünün Büyütülmesi (E-Zoom)" s.54
Görüntü konumu doğru ayarlanmış mı?	Konumu ayarlamak için, uzaktan kumandadaki [Auto] düğmesine veya kumanda panelindeki [↩] düğmesine basın. Ekran konumunu yalnızca Yapılandırma menüsünden ayarlayabilirsiniz. ☛ Sinyal - Konum s.72
Bilgisayar çift ekran için ayarlanmış mı? (Sadece bilgisayar görüntüleri yansıtırken)	Bilgisayarın Denetim Masası'ndaki <b>Ekran Özellikleri</b> menüsünden çift ekran etkinleştirilmişse, projektör bilgisayar ekranındaki görüntünün yalnızca yarısını yansıtacaktır. Bilgisayar ekranındaki görüntünün tamamını görüntülemek için, çift ekran ayarını kapatın. ☛ Bilgisayar video sürücüsü belgeleri
Doğru çözünürlük seçilmiş mi? (Sadece bilgisayar görüntüleri yansıtırken)	Bilgisayarı, gönderilen sinyallerin bu projektörle uyumlu olmasını sağlayacak şekilde ayarlayın. ☛ "Desteklenen Monitör Ekranları" s.116 ☛ Bilgisayara ait belgeler
Projeksiyon modu doğru mu?	Projektörün kuruluş şekline bağlı olarak, yansıtma modunu şunlardan birine ayarlayın: <b>Ön, Ön/Tavan, Arka</b> veya <b>Arka/Tavan</b> . ☛ Uzatılmış - Yansıtma s.75 ☛ "Kurulum Yöntemleri" s.20

### Görüntü renkleri doğru değil

Kontrol Edin	Çözüm
Giriş sinyali ayarları bağlı aygıttan gelen sinyallerle eşleşiyor mu?	Aşağıdaki ayarları bağlı aygıtta gönderilecek sinyallere göre ayarlayın. <ul style="list-style-type: none"> <li>Görüntü, Computer bağlantı noktasına bağlı bir aygıttan geliyorsa ☛ Sinyal - Giriş Sinyali s.72</li> <li>Görüntü, Video veya S-Video bağlantı noktasına bağlı bir aygıttan geliyorsa. ☛ Sinyal - Video Sinyali s.72</li> </ul>
Görüntü parlaklığı doğru ayarlanmış mı?	Yapılandırma menüsünden <b>Parlaklık</b> ayarını yapın. ☛ Görüntü - Parlaklık s.72

Kontrol Edin	Çözüm
Kablolar doğru bağlanmış mı?	Yansıtma için gereken tüm kabloların güvenli bir şekilde bağlanıp bağlanmadığını kontrol edin. Kablolardan hiç birinin çıkartılmadığından ve kablolarda temassızlık olmadığından emin olun. ☛ "Donanımın Bağlanması" s.22
<b>Kontrast</b> ayarı doğru yapılmış mı?	Yapılandırma menüsünden <b>Kontrast</b> ayarını yapın. ☛ <b>Görüntü - Kontrast</b> s.72
Renk ayarı doğru yapılmış mı?	Yapılandırma menüsünden <b>Renk Ayarı</b> ayarını yapın. ☛ <b>Görüntü - Renk Ayarı</b> s.72
Renk doygunluğu ve renk tonu doğru ayarlanmış mı? (Sadece bir video kaynağından görüntüler yansıtırken)	Yapılandırma menüsünden <b>Renk Doygunluğu</b> ve <b>Renk Tonu</b> ayarlarını yapın. ☛ <b>Görüntü - Renk Doygunluğu, Renk Tonu</b> s.72

## Görüntüler koyu görünüyor

Kontrol Edin	Çözüm
Görüntü parlaklığı doğru ayarlanmış mı?	Yapılandırma menüsünden <b>Parlaklık</b> ve <b>Enerji Tüketimi</b> ayarlarını yapın. ☛ <b>Görüntü - Parlaklık</b> s.72 ☛ <b>ECO - Enerji Tüketimi</b> s.84
<b>Kontrast</b> ayarı doğru yapılmış mı?	Yapılandırma menüsünden <b>Kontrast</b> ayarını yapın. ☛ <b>Görüntü - Kontrast</b> s.72
Lambayı değiştirme zamanı geldi mi?	Lambanın değiştirilme zamanı yaklaştığında, görüntüler daha karanlık hale gelecek ve renk kalitesi zayıflayacaktır. Bu meydana geldiğinde, lamba yenisiyle değiştirilmelidir. ☛ "Lambanın Değiştirilmesi" s.106
Projektörü yüksek irtifada veya yüksek sıcaklıklara maruz kalan bir yerde mi kullanıyorsunuz?	Yüksek irtifada veya yüksek sıcaklıklara maruz bir yerde ekran kararabilir. <b>Enerji Tüketimi</b> ayarlarını o anda yapamasanız bile projektörü kullanmaya devam edebilirsiniz.
Önerilen yansıtma mesafe aralığının dışına mı yansıtmaktadır?	Projeksiyon mesafesi çok fazla ise, görüntü kararır. Önerilen aralık dahilinde kurun. ☛ "Ekran Boyutu ve Yansıtma Mesafesi" s.114

## Yansıtma Başladığında Meydana Gelen Sorunlar

### Projektör açılmıyor

Kontrol Edin	Çözüm
[⏻] güç düğmesine bastınız mı?	Gücü açmak için [⏻] güç düğmesine basın.
Göstergeler kapalı mı?	Elektrik kablosu doğru bağlanmamıştır veya elektrik tam olarak gelmiyordur. Elektrik kablosunu çıkarın ve ardından tekrar takın. 🔧 "Kurulumdan Projeksiyona" <a href="#">s.29</a> Elektrik prizinizin ve güç kaynağının doğru çalıştığından emin olun.
Elektrik kablosuna dokunulduğunda göstergeler açılıp kapanıyor mu?	Elektrik kablosunda muhtemelen temassızlık vardır veya elektrik kablosu arızalı olabilir. Elektrik kablosunu tekrar takın. Bu yöntem sorunu çözmezse, projektörü kullanmayı durdurun, elektrik kablosunu fişten çıkartın ve yetkili satıcınızla veya Epson Projektör İletişim Listesi'nde belirtilen en yakın adresle irtibat kurun. 🔧 <a href="#">Epson Projektör İletişim Listesi</a>
İşletim Kilidi, Tam Kilit konumuna ayarlanmış mı?	Uzaktan kumandadaki [⏻] güç düğmesine basın. <b>İşletim Kilidi</b> özelliğini kullanmak istemezseniz <b>Kapalı</b> olarak ayarlayın. 🔧 <a href="#">Ayarlar - İşletim Kilidi s.74</a>
Uzaktan kumanda işlemi kısıtlanmış mı?	Yapılandırma menüsünden <b>Uzak Alıcı</b> ayarını kontrol edin. 🔧 <a href="#">Ayarlar - Uzak Alıcı s.74</a>

## Diğer Sorunlar

### Ses duyulmuyor ya da ses kısık

Kontrol Edin	Çözüm
Ses/görüntü kablosunun hem projektöre hem de ses kaynağına sıkıca takılı olduğundan emin olun.	Audio bağlantı noktasından kabloyu sökün ve ardından kabloyu tekrar bağlayın.
Projektörün veya bağlı ekipmanın ses seviyesi minimuma mı ayarlanmış?	Ses ayarını ses duyulacak şekilde ayarlayın. 🔧 <a href="#">Ayarlar - Ses Düzeyi s.74</a> 🔧 "Ses Düzeyinin Ayarlanması" <a href="#">s.40</a>



Kontrol Edin	Çözüm
A/V Sessiz etkin mi?	A/V Sessiz ayarını iptal etmek için uzaktan kumandadaki [A/V Mute] düğmesine basın. ☛ "Görüntünün ve Sesin Geçici Olarak Gizlenmesi (A/V Sessiz)" <a href="#">s.52</a>
Ses kablosunun özelliği "Dirençsiz" mi?	Piyasadan aldığınız ses kablosunu kullanırken, kablonun "Dirençsiz" olduğundan emin olun.
HDMI kablosu ile mi bağlı?	HDMI kablosu ile bağlantı sağlanırken herhangi bir ses çıkışı gerçekleşmiyorsa, bağlı cihazı PCM çıkışına ayarlayın.
<b>Projektör ses çıkışı</b> seçili mi? (Sadece USB Display ile projeksiyon yaparken)	<b>Tüm Programlar - EPSON Projector - Epson USB Display - Epson USB Display Vx.xx Ayarları</b> seçeneğini tıklatın, sonra <b>Projektör ses çıkışı</b> seçeneğini işaretleyin.

### Seste gürültü var (yalnızca USB ekranını yansıtırken)

Kontrol Edin	Çözüm
Projektör maksimuma ayarlı iken bilgisayarın sesi minimuma mı ayarlı?	Projektör maksimuma ayarlı iken bilgisayarın sesi minimuma ayarlı ise, gürültü karışabilir. Bilgisayarın sesini açın ve projektörün sesini kısın.

### Uzaktan kumanda çalışmıyor

Kontrol Edin	Çözüm
Uzaktan kumanda kullanılırken, ışık yayma alanı projektördeki uzaktan kumanda ışığı alım alanına bakıyor mu?	Uzaktan kumandayı uzaktan kumanda ışığı alım alanına doğru çevirin. ☛ "Uzaktan kumanda işletim mesafesi" <a href="#">s.18</a>
Uzaktan kumanda projektörden çok mu uzakta?	Uzaktan kumandanın çalışma mesafesi altı metredir. ☛ "Uzaktan kumanda işletim mesafesi" <a href="#">s.18</a>
Uzaktan kumanda ışığı alım bölgesine direkt güneş ışığı ya da floresan lambalardan güçlü ışık geliyor mu?	Projektörü, uzaktan kumanda ışığı alım bölgesine kuvvetli ışık gelmeyecek bir yere kurun. ☛ <b>Ayarlar - Uzak Alıcı</b> <a href="#">s.74</a>
<b>Uzak Alıcı</b> için doğru ayar seçili mi?	Yapılandırma menüsünden <b>Uzak Alıcı</b> ayarını kontrol edin. ☛ <b>Ayarlar - Uzak Alıcı</b> <a href="#">s.74</a>
Piller bitmiş mi ya da doğru takılmış mı?	Pillerin doğru şekilde takıldığından emin olun ve gerekirse yeni pillerle değiştirin. ☛ "Uzaktan kumanda pillerinin değiştirilmesi" <a href="#">s.17</a>

## Mesajlar ve menüler için dili değiştirmek istiyorum

Kontrol Edin	Çözüm
Dil ayarını değiştirin.	Yapılandırma menüsünden dil ayarını yapın. ☛ Uzatılmış - Dil <a href="#">s.75</a>

## Projektörde bir sorun gerçekleşmesine rağmen posta alınamıyor

Kontrol Edin	Çözüm
Bekleme Modu ögesi İletişim Açık olarak mı ayarlı?	Projektör bekleme modundayken Posta Bildirimi işlevini kullanmak için, Yapılandırma menüsünden <b>Bekleme Modu</b> bölümünde <b>İletişim Açık</b> ayarını yapın. ☛ ECO - Bekleme Modu <a href="#">s.84</a>
Ciddi bir anormallik meydana geldi ve projektör bir anda durdu mu?	Anormal durum devam ederse, yetkili satıcınızla veya Epson Projektör İletişim Listesi'nde belirtilen en yakın adresle irtibat kurun. ☛ <a href="#">Epson Projektör İletişim Listesi</a>
Projektöre güç geliyor mu?	Elektrik prizinizin ve güç kaynağının doğru çalıştığından emin olun.
Posta Bildirimi işlevi Yapılandırma menüsünde doğru ayarlanmış mı?	Hata bildirimi e-postası, Yapılandırma menüsündeki <b>Posta</b> ayarlarına göre gönderilir. Doğru ayarlanmış olup olmadığını kontrol edin. ☛ "Posta menüsü" <a href="#">s.81</a>

## Web tarayıcısı kullanarak ayarlar değiştirilemiyor

Kontrol Edin	Çözüm
Kullanıcı kimliği ve şifre doğru mu?	Kullanıcı kimliği olarak "EPSONWEB" girin. Bu değiştirilemez. Şifre ayarı devre dışı bırakılmış olsa bile kullanıcı kimliğini girin. Parola olarak, Web Kontrol Parolası olarak ayarlanmış olan karakterleri girin. Başlangıç parolası "admin" şeklindedir.



# Bakım

Bu bölümde, projektörden en iyi performansı elde etmek için uygulanacak bakım prosedürleri hakkında bilgiler yer almaktadır.

Projektörü, kirlenmesi halinde veya yansıtılan görüntülerin kalitesi bozulmaya başladığında temizlemeniz gerekir.



## Dikkat

Temizleme öncesinde projektörü kapatın. Yoksa elektrik çarpabilir.

## Projektör Yüzeyinin Temizlenmesi

Projektör yüzeyini yumuşak bir bezle hafifçe silerek temizleyin.

Projektör çok kirliyse, bezi az miktarda nötr deterjan içeren su ile nemlendirin ve sonra projektör yüzeyini silmek için kullanmadan önce iyice sıkarak kurutun. Ardından yüzeyi yumuşak, kuru bir bezle tekrar silin.

## Dikkat

Projektörün yüzeyini temizlemek için parafinli cila, alkol veya tiner gibi uçucu maddeler kullanmayın. Bunlar, kasanın kalitesinin bozulmasına ve rengini kaybetmesine neden olabilir.

## Merceğin Temizlenmesi

Merceği temizlemek için piyasada cam silmek amacıyla satılan bir temizlik bezi kullanın.



## Uyarı

Mercekten toz ve tüyleri temizlemek için yanıcı gaz içeren spreyleyler kullanmayın. Lambanın yüksek iç sıcaklığından dolayı projektör alev alabilir.

## Dikkat

Kolayca zarar görebileceğinden dolayı merceği sert materyallerle ovalamayın veya darbelere maruz bırakmayın.

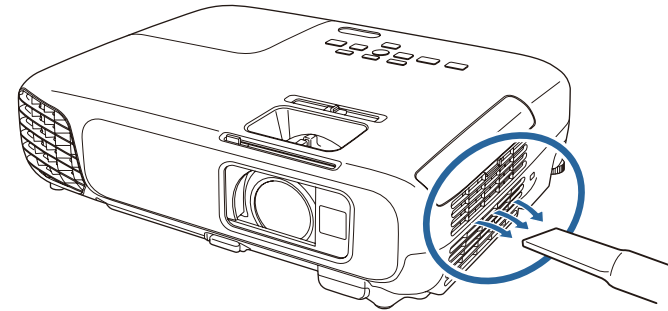
## Hava Filtresi'nin temizlenmesi

Aşağıdaki mesaj görüntülediğinde hava filtresi ve hava giriş fanını temizleyin.

"Projektör aşırı ısındı. Hava menfezlerinin tıkalı olmadığından emin olun ve hava filtresini temizleyin veya değiştirin."

## Dikkat

- Hava filtresi veya hava çıkışında toz birikmesi projektörün iç sıcaklığının yükselmesine neden olabilir ve bu durum çalışmayla ilgili sorunlara ve optik motorun hizmet ömrünün kısalmasına yol açabilir. Filtreyi mesaj görünür görünmez temizleyin.
- Hava filtresini suyun içinde durulamayın. Deterjanlar veya solventler kullanmayın.





- Bu mesaj temizleme işleminden sonra da sık sık görüntüleniyorsa hava filtresinin değiştirilme zamanı gelmiştir. Yeni hava filtresi ile değiştirin.  
☛ "Hava Filtresinin Değiştirilmesi" [s.109](#)
- Bu parçaları, en az üç ayda bir temizlemeniz tavsiye edilmektedir. Projektörü özellikle tozlu ortamlarda kullanıyorsanız bu parçaları daha sık temizleyin.

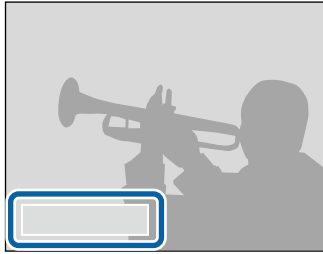
Bu bölümde, lambanın ve hava filtresinin nasıl deęiřtirileceęi açıklanmıřtır.

## Lambanın Deęiřtirilmesi

### Lamba deęiřtirme süresi

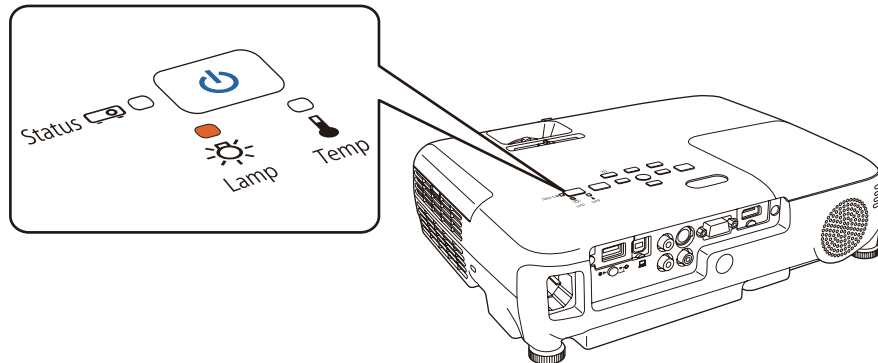
Ařaęıdaki durumlar söz konusu olduęunda lambanın deęiřtirilmesi gerekir:

- Ařaęıdaki mesaj görüntüledięinde.  
"Lambayı deęiřtirme zamanı. Satın almak için lütfen Epson projektör satıcınızla temasa geçin veya [www.epson.com](http://www.epson.com) adresini ziyaret edin."



Mesaj, 30 saniye boyunca görüntülenir.

- Güç göstergesi mavi yanıp sönüyor ve lamba göstergesi turuncu yanıp sönüyor.



- Yansıtılan görüntü koyulařtıęında veya kalitesi bozulmaya bařladıęında.

### Dikkat

- Lamba deęiřtirme mesajı, bařlangıç parlaklıęının ve yansıtılan görüntünün kalitesinin korunması için ařaęıda belirtilen sürelerden sonra görüntülenecek řekilde ayarlanmıřtır.

**Enerji Tüketimi, Normal** olarak ayarlandıęında: Yaklařık 4900 saat

**Enerji Tüketimi, ECO** olarak ayarlandıęında: Yaklařık 5900 saat

☛ **ECO - Enerji Tüketimi** s.84

- Lambayı bu süre geçtikten sonra kullanmaya devam etmeniz halinde, lambanın patlama olasılıęı artar. Lamba deęiřtirme mesajı görüldüęünde, hala çalışıyor olsa bile lambayı en kısa sürede yenisiyle deęiřtirin.
- Gücü art arda kapatıp sonra ani olarak açmayın. Gücün sık sık açılıp kapatılması lambanın ömrünü kısaltabilir.
- Lamba özelliklerine ve kullanma řekline baęlı olarak lamba, lamba uyarı mesajından önce kararabilir veya çalışmayı kesebilir. İhtiyaç duyulması ihtimaline karřı her zaman yedek bir lamba bulundurmalısınız.
- Orijinal EPSON opsiyon lambalarının kullanılmasını tavsiye ederiz. Orijinal olmayan lamba kullanımı projeksiyon kalitesini ve güvenlięini etkileyebilir. Orijinal olmayan lambaların kullanımının neden olduęu herhangi bir hasar veya arıza Epson garantisi kapsamında olmayabilir.

### Lambanın deęiřtirilmesi

Lamba projektör tavana asılarak kullanıldıęında bile deęiřtirilebilir.



## Uyarı

- Lambayı aydınlatmadığı için deęiřtiriyorsanız, lambanın kırılmış olma ihtimali yüksektir. Eęer tavana kurulmuş bir projektörün lambasını deęiřtiriyorsanız, daima lambanın çatlamış olduęunu varsaymanız ve lamba kapaęını açarken altında deęil, yanında bulunmanız gerekir. Lamba kapaęını yavaşça çıkarın. Lamba kapaęını çıkartırken dikkatli olun, çünkü cam kırıkları düşüp yaralanmaya neden olabilir. Gözünüze veya aęzınıza cam kırığı kaçarsa, hemen doktorunuzu arayın.
- Lambayı asla parçalarına ayırmayın veya üzerinde deęişiklik yapmayın. Projektöre üzerinde deęişiklik yapılmış veya parçalanıp yeniden birleřtirilmiş bir lamba takılıp kullanıldığında, bu durum yangına, elektrik çarpmasına veya bir kazaya neden olabilir.



## Dikkat

Lamba kapaęını açmadan önce, lambanın yeteri kadar soęumasını bekleyin. Lambanın sıcak olması yanmaya ve yaralanmaya neden olabilir. Projektörü kapattıktan sonra, lambanın yeteri kadar soęuması için bir saat kadar bekleyin.

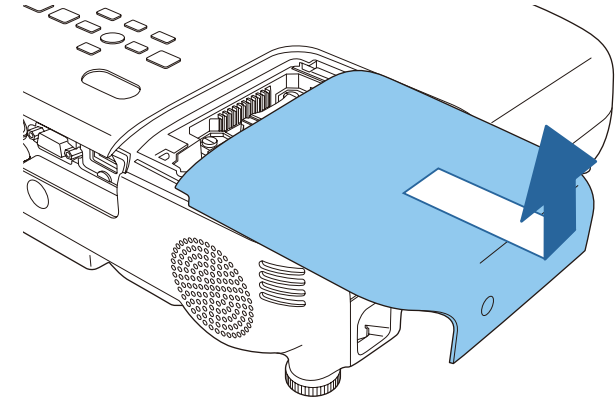
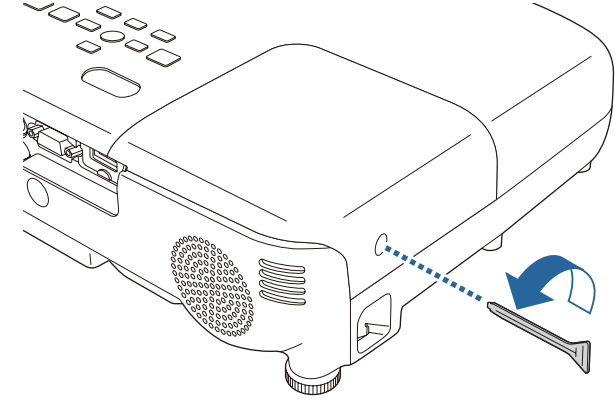
**1**

Projektörü kapadıktan ve onay sinyali iki kere öttükten sonra elektrik kablosunu çıkartın.

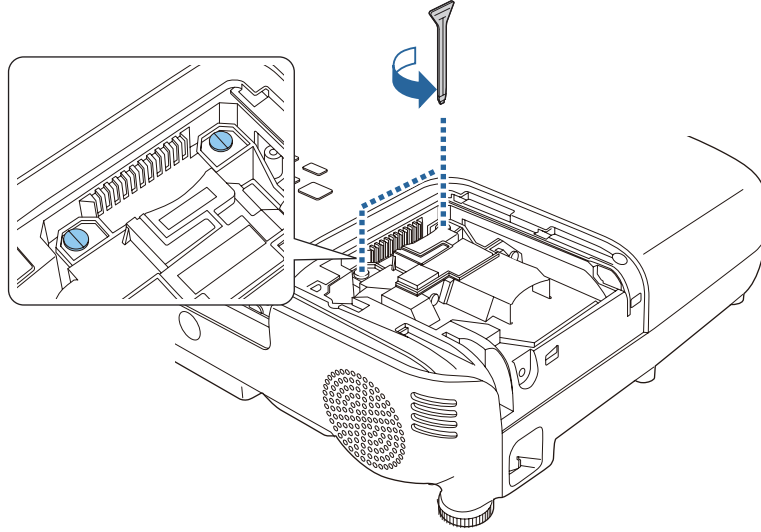
**2**

Lambanın yeterince soęumasını bekleyin ve ardından projektörün üst kısmındaki lamba kapaęını çıkartın.

Yedek lamba ünitesiyle birlikte verilmiş olan tornavidayla veya yıldız tornavidayla, lamba kapaęını sabitleyen vidayı gevřetin. Ardından, lamba kapaęını öne doęru kaydırın ve kaldırarak çıkartın.

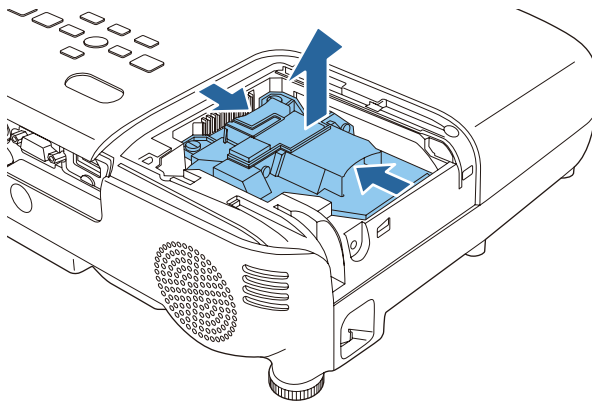
**3**

İki lamba sabitleme vidasını gevřetin.

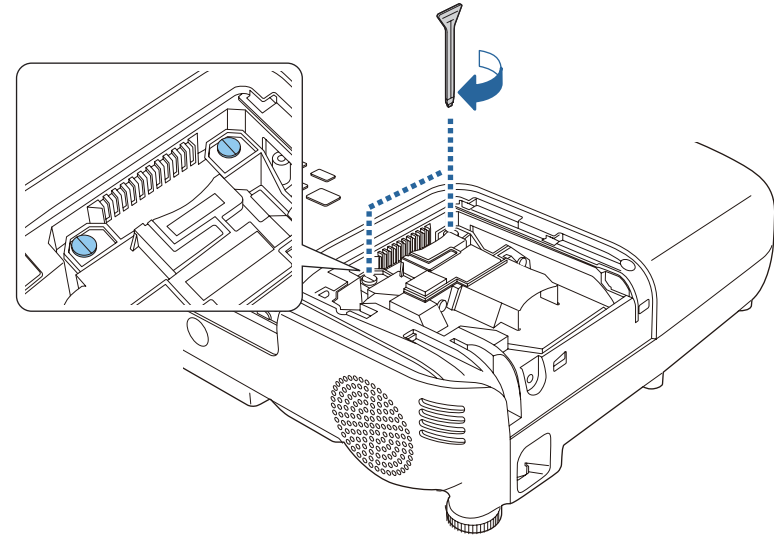
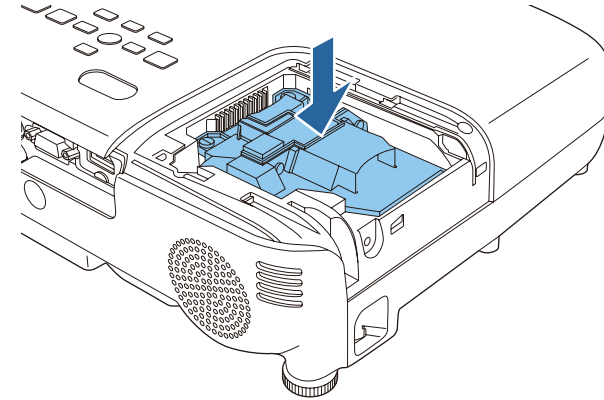


- 4** Eski lambanın yüksek b6lmesini kavrayıp ıkarın.  
Lamba kırılmıřsa, yeni bir lambayla deęiřtirin veya daha ayrıntılı tavsiye almak iin yetkili satıcınızla irtibat kurun.

 [Epson Projekt6r İletişim Listesi](#)

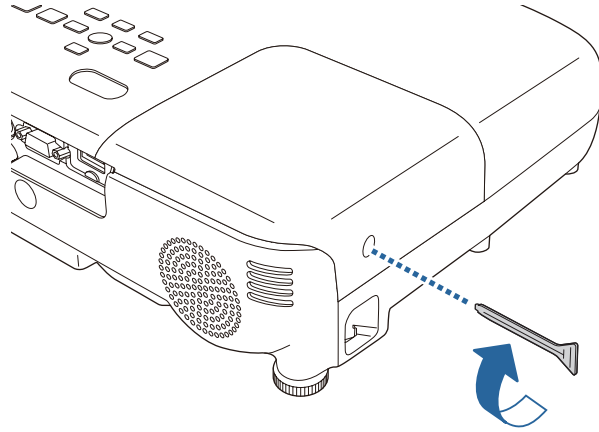


- 5** Yeni lambayı takın.  
Yerine dzgn řekilde oturması iin yeni lambayı kılavuz raya doęru y6nde takın, iyice ittirin ve yerine oturduęunda iki vidayı sıkın.





### 6 Lamba kapaęını takın.



#### Dikkat

- Lambayı saęlam řekilde taktığınızdan emin olun. Lamba kapaęı çıkarıldığında, lambalar gvenlik nlemi olarak otomatik kapanır. Lamba veya lamba kapaęı doęru olarak takılmadığında, lamba aılmaz.
- Bu rn cıva (Hg) ieren bir lamba bileřeni ihtiva etmektedir. Ltfen, atma ve geri dnřmle ilgili olarak genel ve yerel dzenlemeleri dikkate alın. Normal atıklarla birlikte pe atmayın.

### Lamba saatini sıfırlama

Projektr lambanın ne kadar uzun sre aık olduęunu kaydeder ve bir mesaj ve gřterge ile lamba deęiřim zamanının geldięini size bildirir. Lambayı deęiřtirdikten sonra Sıfırla mensnde Lamba Saati ayarını sıfırlamayı unutmayın.

☛ Sıfırla - Lamba Saatini Sıfırla s.86



**Lamba Saatini** yalnızca lamba deęiřtirildikten sonra sıfırlayın. Aksi halde, lamba deęiřtirme sresi doęru řekilde gsterilmez.

## Hava Filtresinin Deęiřtirilmesi

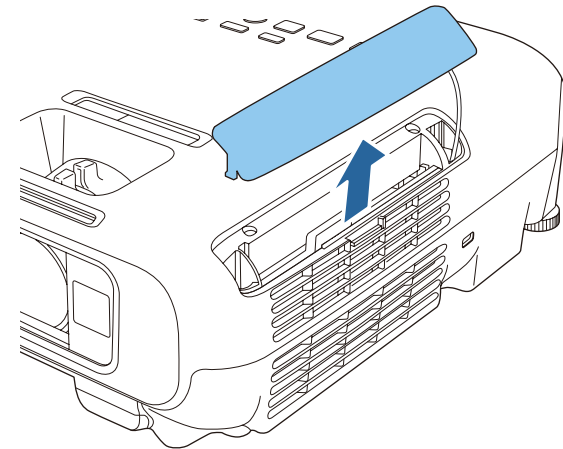
### Hava filtresi deęiřtirme sresi

Hava filtresinin temizlenmiř olmasına raęmen mesaj sık sık grntleniyorsa, hava filtresini deęiřtirin.

### Hava filtresinin deęiřtirilmesi

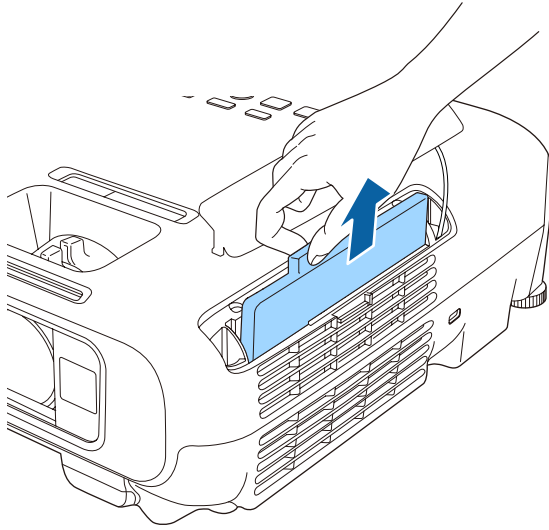
Projektr tavana asılarak kullanılsa da hava filtresi deęiřtirilebilir.

- 1 Projektr kapadıktan ve onay sinyali iki kere ttkten sonra elektrik kablosunu ıkartın.
- 2 Hava filtresi kapaęını aın.



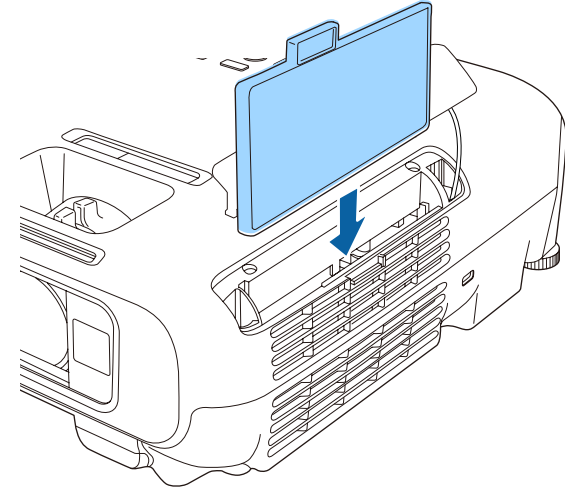
### 3 Hava filtresini ıkarın.

Hava filtresi kapaęının tırnaęını kavrayın ve dz řekilde dıřarı doęru ekin.



### 4 Yeni hava filtresini takın.

Hava filtresini dıřarıdan ieriye doęru kaydırın ve tık sesiyle sıkıca yerine oturana dek bastırın.



### 5 Hava filtresi kapaęını kapatın.



Hava filtrelerini yerel dzenlemeleri dikkate alarak uygun bir řekilde atın.

Filtre erevesi: ABS

Filtre: Poliretan kpk

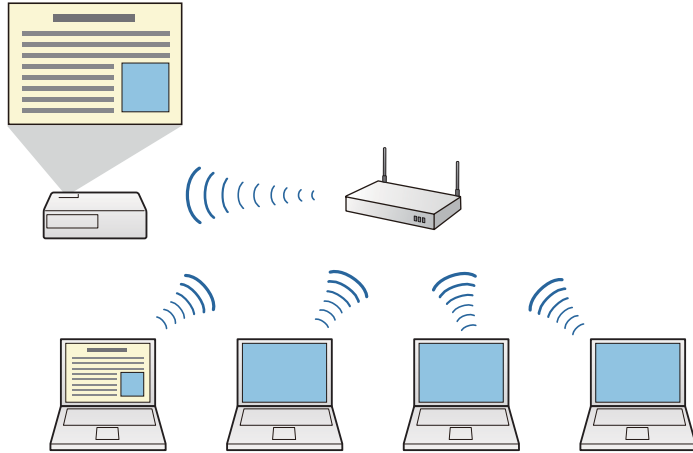


**Ek**

## EasyMP Network Projection

Bilgisayarınızın ekranını EasyMP Network Projection kullanarak bir ağ üzerinden yansıtabilirsiniz. Projektörü ağ üzerinden paylaşarak, sinyal kablosunu değiştirmenize gerek kalmaksızın, farklı bilgisayarlardan veri yansıtabilirsiniz. Projektör bilgisayardan uzakta olsa bile, ağ üzerinden veri yansıtabilirsiniz. Ayrıca, bilgisayarın ses çıkışının da projektörden alınmasını sağlayabilirsiniz.

Bu projektör sadece kablosuz LAN bağlantısı üzerinden ağ ile yansıtma desteği sunar.



EasyMP Network Projection uygulamasını aşağıdaki Web sitesinden indirebilirsiniz.

<http://www.epson.com>

## EasyMP Monitor

EasyMP Monitor uygulamasını kullanarak ağdaki birden çok Epson projektörün durumunu kontrol edebilir ve projektörlere bilgisayarınızdan kumanda edebilirsiniz.

EasyMP Monitor uygulamasını aşağıdaki Web sitesinden indirebilirsiniz.

<http://www.epson.com>

Aşağıdaki isteğe bağlı aksesuarlar ve sarf malzemeleri mevcuttur. Lütfen bu ürünleri gerekli olduğu durum ve zamanlarda satın alınız. İsteğe bağlı aksesuarlar ve sarf malzemeleri listesi şu tarihten itibaren geçerlidir: Mayıs 2013. Aksesuar ayrıntıları haber verilmeksizin değiştirilebilir ve aksesuarların hepsi tüm ülkelerde bulunamayabilir.

## İsteğe Bağlı Aksesuarlar

### Etkileşimli Birim ELPIU01

Projeksiyon yüzeyindeki bilgisayar ekranına kumanda ederken kullanın.

### Kablosuz LAN ünitesi ELPAP07

Kablosuz iletişim ile bir bilgisayardan görüntü yansıtmak üzere bunu kullanın.

### Quick Wireless Connection USB Key ELPAP09

Projektör ile Windows kurulu bir bilgisayar arasında hızlı bir şekilde bire bir bağlantı kurmak istediğinizde kullanın.

### Belge Kamerası ELPDC06/ELPDC11/ELPDC12/ELPDC20

Kitap, OHP belgeleri veya slayt gibi görüntüleri yansıtırken kullanın.

### Yumuşak taşıma çantası ELPKS63

Projektörü taşımak için, yumuşak bir çanta.

### 50" taşınabilir ekran ELPSC32

Kolayca taşınabilen kompakt bir ekran. ([En Boy Oranı](#) 4:3)

### 60" taşınabilir ekran ELPSC27

### 80" taşınabilir ekran ELPSC28

### 100" ekran ELPSC29

Taşınabilir rulo tipi ekranlar. (en boy oranı 4:3)

### 70" taşınabilir ekran ELPSC23

### 80" taşınabilir ekran ELPSC24

### 90" taşınabilir ekran ELPSC25

Taşınabilir rulo tipi ekranlar. (en boy oranı 16:10)

### 53" taşınabilir ekran ELPSC30

### 64" taşınabilir ekran ELPSC31

Taşınabilir manyetik ekranlar. (en boy oranı 4:3)

### Birden çok en boy oranına sahip ekran ELPSC26

Birden çok en boy ekranlı taşınabilir bir ekrandır.

### Bilgisayar kablosu ELPKC02

(1,8 m - mini D-Sub15-pin/mini D-Sub 15pin için)

### Bilgisayar kablosu ELPKC09

(3 m - mini D-Sub15-pin/mini D-Sub 15pin için)

### Bilgisayar kablosu ELPKC10

(20 m - mini D-Sub15-pin/mini D-Sub 15pin için)

### Bileşen video kablosu ELPKC19

(3 m - mini D-Sub 15-pin/RCA erkek×3 için)

Bir [Bileşen Video](#) kaynağı bağlamak için kullanın.

### Tavan çubuğu (450 mm)\* ELPFP13

### Tavan çubuğu (700 mm)\* ELPFP14

Projektörü yüksek bir tavana kurarken kullanın.

### Tavan askısı\* ELPMB23

Projektörü bir tavana kurarken kullanın.

\* Projektörün tavandan asılması için özel uzmanlık gerekir. Yerel satış noktanıza veya Epson Projektör İletişim Listesi'nde verilen en yakın adrese başvurun.

 [Epson Projektör İletişim Listesi](#)

## Sarf Malzemeleri

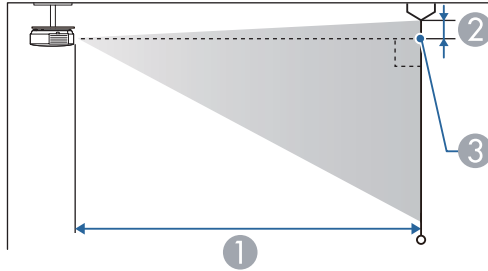
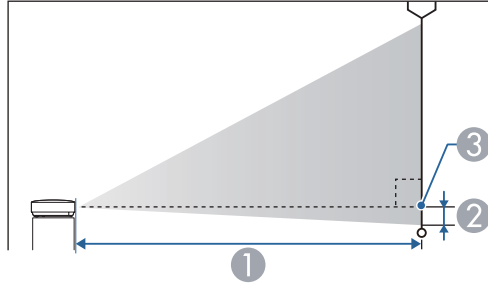
### Lamba ünitesi ELPLP78

Kullanılan lambanın yedeği olarak kullanın.

### Hava filtresi ELPAF32

Kullanılan hava filtrelerinin yedeği olarak kullanın.

## Yansıtma Mesafesi



- ① Yansıtma mesafesi
- ② Alıcı merceğinin merkezi ile ekranın tabanı arasındaki mesafe (ya da tavana asılı durumdaysa ekranın üst kısmına olan mesafe)
- ③ Mercek merkezi

Birim: cm

4:3 Ekran Boyutu		①	②
		En kısa (Geniş) ile En uzun (Tele)	
30"	61x46	94 - 113	-4
40"	81x61	126 - 152	-5
50"	100x76	158 - 190	-7

4:3 Ekran Boyutu		①	②
		En kısa (Geniş) ile En uzun (Tele)	
60"	120x91	190 - 229	-8
70"	142x107	222 - 267	-10
80"	160x120	255 - 306	-11
100"	200x150	319 - 383	-14
150"	300x230	480 - 577	-20
200"	410x300	641 - 770	-27
280"	570x430	898 - 1079	-38

Birim: cm

16:9 Ekran Boyutu		①	②
		En kısa (Geniş) ile En uzun (Tele)	
35"	78x44	99 - 120	-2
40"	89x50	114 - 137	-2
50"	110x62	143 - 172	-3
60"	130x75	172 - 208	-3
70"	155x87	202 - 243	-4
80"	180x100	231 - 278	-4
100"	220x120	289 - 348	-5
150"	330x190	435 - 523	-8
200"	440x250	582 - 699	-11
310"	690x390	903 - 1084	-17

Birim: cm

16:10 Ekran Boyutu		①	②
		En kısa (Geniş) ile En uzun (Tele)	
35"	76x47	97 - 117	-4

16:10 Ekran Boyutu		①	②
		En kısa (Geniş) ila En uzun (Tele)	
40"	86x54	111 - 134	-5
50"	110x67	139 - 168	-6
60"	130x81	168 - 202	-7
80"	170x110	225 - 270	-10
100"	220x130	281 - 338	-12
150"	320x200	424 - 509	-18
200"	430x270	566 - 680	-24
320"	690x430	907 - 1089	-39

## Desteklenen Çözünürlükler

### Bilgisayar sinyalleri (analog RGB)

Sinyal	Yenileme Hızı (Hz)	Çözünürlük (nokta)
VGA	60/72/75/85	640x480
SVGA	56/60/72/75/85	800x600
XGA	60/70/75/85	1024x768
WXGA	60	1280x768
	60	1366x768
	60/75/85	1280x800
WXGA+	60/75/85	1440x900
WXGA++	60	1600x900
SXGA	70/75/85	1152x864
	60/75/85	1280x1024
	60/75/85	1280x960
SXGA+	60/75	1400x1050
WSXGA+*1	60	1680x1050
UXGA	60	1600x1200
MAC13"	67	640x480
MAC16"	75	832x624
MAC19"	75	1024x768
	59	1024x768
MAC21"	75	1152x870

\*1 Sadece Yapılandırma menüsünden **Çözünürlük** olarak **Geniş** seçildiğinde uyumludur.

Yukarıda belirtilenler dışında sinyal girişleri olması durumunda da görüntü yansıtılabilir. Ancak, tüm işlevler desteklenmeyebilir.

### Bileşen video

Sinyal	Yenileme Hızı (Hz)	Çözünürlük (nokta)
SDTV (480i)	60	720x480
SDTV (576i)	50	720x576
SDTV (480p)	60	720x480
SDTV (576p)	50	720x576
HDTV (720p)	50/60	1280x720
HDTV (1080i)	50/60	1920x1080

### Bileşik video

Sinyal	Yenileme Hızı (Hz)	Çözünürlük (nokta)
TV (NTSC)	60	720x480
TV (SECAM)	50	720x576
TV (PAL)	50/60	720x576

### HDMI bağlantı noktasından giriş sinyali

Sinyal	Yenileme Hızı (Hz)	Çözünürlük (nokta)
VGA	60	640x480
SVGA	60	800x600
XGA	60	1024x768
WXGA	60	1280x800
	60	1366x768
WXGA+	60	1440x900
WXGA++	60	1600x900
SXGA	60	1280x960



Sinyal	Yenileme Hızı (Hz)	Çözünürlük (nokta)
	60	1280x1024
SXGA+	60	1400x1050
UXGA	60	1600x1200
WSXGA+	60	1680x1050
SDTV (480i/480p)	60	720x480
SDTV (576i/576p)	50	720x576
HDTV (720p)	50/60	1280x720
HDTV (1080i)	50/60	1920x1080
HDTV (1080p)	24/30/50/60	1920x1080

## Projektörün Genel Özellikleri

Ürün adı		EH-TW490/EH-TW410	
Boyutlar		297 (G) x 79 (Y) x 234 (D) mm	
LCD panel boyutu		0,59"	
Ekran yöntemi		Polisilikon TFT aktif matris	
Çözünürlük		1 024 000 WXGA (1280 (G) x 800 (Y) nokta) x 3	
Odak ayarı		Manüel	
Zoom ayarı		Manüel olarak (1-1,2)	
Lamba		UHE lamba, 200 W Model No.: ELPLP78	
Maks. ses çıkışı		2 W	
Hoparlör		1	
Güç kaynağı		100 - 240 V AC±%10, 50/60 Hz 2,9-1,3 A	
Elektrik tüketimi	100 ila 120 V alan	Çalıştırma: 283 W Beklemede enerji tüketimi(İletişim Açık): 2,9 W Beklemede enerji tüketimi (İletişim Kapalı): 0,24 W	
	220 ila 240 V alan	Çalıştırma: 270 W Beklemede enerji tüketimi(İletişim Açık): 3,0 W Beklemede enerji tüketimi (İletişim Kapalı): 0,28 W	
Çalıştırma yüksekliği		0 - 3000 m irtifa	
Çalıştırma sıcaklığı		+5 ila +35°C (Yoğuşma yok) (Yükseklik 0 ila 2286 m) +5 ila +30°C (Yoğuşma yok) (Yükseklik 2286 ila 3000 m)	
Depolama sıcaklığı		-10 ila +60°C arası (Yoğuşmasız)	
Ağırlık		Yaklaşık 2,4 kg	

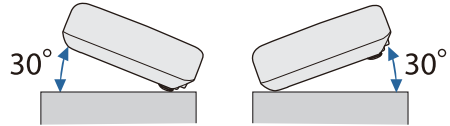
Konnektörler	Computer düğmesi	1	Mini D-Sub15 pinli (dışı)
	Video bağlantı noktası	1	RCA jakı

S-Video bağlantı noktası	1	Mini DIN 4-pin
Audio bağlantı noktası	1	RCA pinli jak x 2
HDMI bağlantı noktası	1	HDMI (Ses sadece PCM tarafından desteklenmektedir)
USB-A bağlantı noktası*	1	USB konnektörü (Tip A)
USB-B bağlantı noktası*	1	USB konnektörü (Tip B)

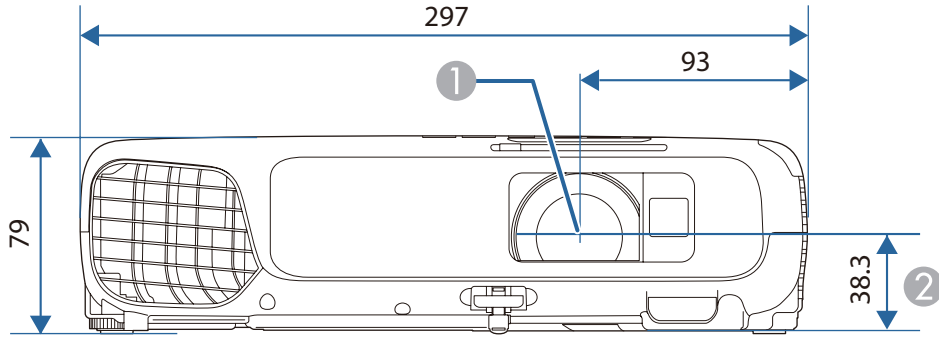
\* USB 2.0 desteklenir. Ancak USB bağlantı noktalarının USB'yi destekleyen tüm aygıtları çalıştıracığı konusunda garanti verilmemektedir.

Türkiye'deki kullanıcılar için  
AEEE Yönetmeliğine Uygundur.

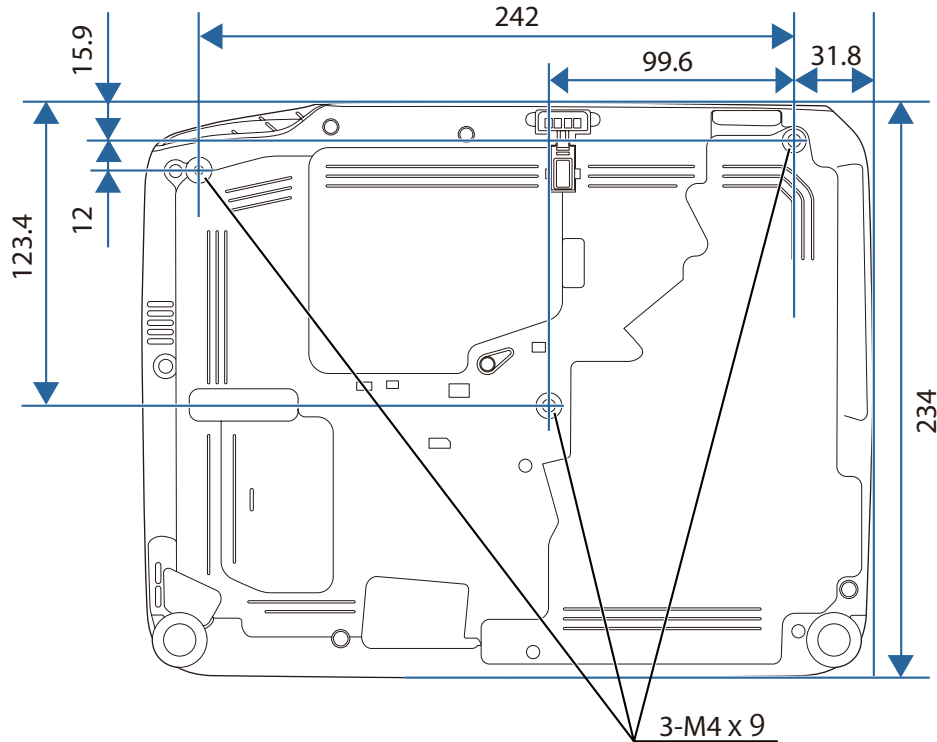
Yatırma açısı



Projektörü 30°'den daha fazla eğerek kullanırsanız cihaz hasar görebilir ve kazaya neden olabilir.



- ① Mercek merkezi
- ② Mercek merkezinin süspansiyon destek sabitleme noktasına olan mesafesi



Birimler: mm

Bu bölüm kılavuzda açıklanmayan anlaşılması güç terimler hakkında kısa açıklamalar verir. Piyasadan temin edilebilecek diğer yayınlara başvurarak daha fazla bilgi elde edebilirsiniz.

<b>Ağ Geçidi Adresi</b>	<u>Alt ağ maskesine</u> uygun olarak bölümlenen bir ağ (alt ağ) üzerinden iletişim sağlamak amacıyla kullanılan bir sunucudur (yönlendirici).
<b>Alt Ağ Maskesi</b>	IP adresinden bölümlenen bir ağdaki (alt ağ) ağ adresi için kullanılan bit sayısını tanımlayan bir sayısal değerdir.
<b>Altyapı modu</b>	Cihazların erişim noktaları üzerinden iletişim kurduğu kablosuz LAN bağlantısı yöntemidir.
<b>Bileşen Video</b>	Video sinyali parlaklık bileşenine (Y) ve bir mavi eksi parlaklık (Cb veya Pb) ve kırmızı eksi parlaklık bileşenine (Cr veya Pr) ayıran bir yöntem.
<b>Bileşik video</b>	Video sinyali tek bir kablo üzerinden aktarılacak üzere parlaklık bileşeni ve renk bileşeni olarak birleştiren bir yöntem.
<b>DHCP</b>	Dynamic Host Configuration Protocol ifadesinin kısaltmasıdır. Bu protokol, ağa bağlı olan donanıma otomatik bir <u>IP adresi</u> atar.
<b>En/Boy Oranı</b>	Bir görüntünün uzunluğu ve yüksekliği arasındaki oran. HDTV ekranlar gibi, 16:9'luk bir yatay:düsey oranına sahip ekranlara geniş ekran denir. SDTV ve genel bilgisayar ekranları, 4:3'lük en boy oranına sahiptir.
<b>Geçişli</b>	Bir ekranı oluşturmak için gereken bilgileri, görüntünün en üstünden başlayıp en altına kadar her satırı birer birer gönderir. Her satırda bir kare görüntülendiğinden, görüntülerin titremesi olasılığı daha fazladır.
<b>HDCP</b>	HDCP High-bandwidth Digital Content Protection'in kısaltmasıdır. DVI ve HDMI portlar üzerinden gönderilen dijital sinyalleri şifreleyerek yasa dışı kopyalamayı önlemek ve telif haklarını korumak için kullanılır. Bu projektördeki HDMI bağlantı noktası HDCP'yi desteklediğinden, HDCP teknolojisi ile korunan dijital görüntüleri koruyabilir. Bununla birlikte, projektör HDCP şifrelemesinin güncellenmiş veya revize olmuş sürümleri ile korunan görüntüleri yansıtmayabilir.
<b>HDTV</b>	High-Definition Television ifadesinin kısaltmasıdır. Aşağıdaki koşulları sağlayan yüksek tanımlı sistemlere işaret eder. <ul style="list-style-type: none"> <li>• 720p ya da 1080i veya üzeri düsey çözünürlük (p = <u>İleri giden</u>, i = <u>Geçişli</u>)</li> <li>• Ekran <u>en boy oranı</u> 16:9</li> </ul>
<b>İleri giden</b>	Bilgileri, her defasında birer ekran oluşturulacak şekilde yansıtarak bir karede bir görüntü görüntüler. Tarama satırlarının sayısı aynı olmakla birlikte, geçişli sisteme kıyasla bilgi hacmi iki katı olduğundan, görüntü titremesi miktarı azalır.
<b>IP Adresi</b>	Ağa bağlı bilgisayarı tanımlamak için kullanılan bir sayıdır.
<b>İzleme</b>	Bilgisayarlardan çıkan sinyaller belirli bir frekansa sahiptir. Projektörün frekansı bu frekans ile uyuşmazsa, ortaya çıkan görüntülerin kalitesi iyi olmayacaktır. Bu sinyallerin fazlarını eşleştirme işlemi (sinyaldeki tepelerin sayısı) "tracking (izleme)" olarak adlandırılır. İzleme doğru şekilde yürütülmezse, yansıtılan görüntüde geniş dikey çizgiler belirir.
<b>Kontrast</b>	Metni ve şekilleri daha net bir şekilde öne çıkarmak veya daha yumuşak görünmelerini sağlamak için bir görüntünün aydınlık ve karanlık alanlarının bağlı parlaklığı artırılabilir veya azaltılabilir. Bir görüntünün bu özelliğini ayarlamak kontrast olarak adlandırılır.
<b>Özel modu</b>	Bir erişim noktası kullanmadan kablosuz LAN istemcileri ile iletişim kuran kablosuz LAN bağlantısı yöntemidir.
<b>SDTV</b>	Standard Definition Television için kullanılan bir kısaltmadır. <u>HDTV</u> Yüksek Tanımlı Televizyon için gerekli koşulları karşılamayan standart televizyon sistemlerini ifade eder.

<b>Senkronizasyon</b>	Bilgisayarlardan çıkan sinyaller belirli bir frekansa sahiptir. Projektörün frekansı bu frekans ile uyuşmazsa, ortaya çıkan görüntülerin kalitesi iyi olmayacaktır. Bu sinyallerin fazlarını eşleştirme işlemi (sinyaldeki tepe ve çukurların bağlı konumu) "senkronizasyon" olarak adlandırılır. Sinyaller senkronize olmazsa, titreme, bulanıklık ve yatay parazit gerçekleşebilir.
<b>SNMP</b>	TCP/IP ağına bağlı yönlendirici ve bilgisayar gibi aygıtları izlemek ve denetlemek için kullanılan Simple Network Management Protocol ifadesinin kısaltması.
<b>sRGB</b>	Video donanımı tarafından yeniden üretilmiş olan renklerin bilgisayar işletim sistemleri (OS) ve İnternet tarafından rahatlıkla kullanılabilmesi amacıyla, renk aralıkları için formüle edilmiş uluslararası bir standart. Bağlanan kaynağın bir sRGB modu varsa, projektörü ve bağlanan sinyal kaynağını sRGB olarak ayarlayın.
<b>SSID</b>	SSID, kablosuz LAN'daki başka bir cihaza bağlanmak için gereken tanımlama bilgisidir. Kablosuz iletişim, SSID'ye karşılık gelen aygıtlar arasında olanaklıdır.
<b>SVGA</b>	800 (yatay) x 600 (düşey) noktalı çözünürlükte bir ekran boyutu standardı.
<b>S-Video</b>	Video sinyalini parlaklık bileşenine (Y) ve renk bileşenine (C) ayıran bir yöntem.
<b>SXGA</b>	1.280 (yatay) x 1.024 (düşey) noktalı çözünürlükte bir ekran boyutu standardı.
<b>Tuzak IP Adresi</b>	SNMP ögesindeki hata bildirimi için kullanılan hedefin <u>IP adresi</u> dir.
<b>VGA</b>	640 (yatay) x 480 (düşey) noktalı çözünürlükte bir ekran boyutu standardı.
<b>XGA</b>	1.024 (yatay) x 768 (düşey) noktalı çözünürlükte bir ekran boyutu standardı.
<b>Yenileme Hızı</b>	Bir ekranın ışık yayan elemanı son derece kısa bir süre için aynı parlaklık ve rengi korur. Bu nedenle, ışık yayma elemanını yenilemek için görüntü, saniyede birçok kez taranmalıdır. Saniyedeki yenileme işlemlerinin sayısı "Refresh Rate (yenileme hızı)" olarak adlandırılır ve hertz (Hz) cinsinden ifade edilir.

Tüm hakları saklıdır. Seiko Epson Corporation'ın önceden yazılı izni olmadan bu yayının hiçbir bölümü elektronik, mekanik, fotokopi, kaydetme veya diğer yöntemlerle herhangi bir biçimde veya herhangi bir yolla çoğaltılamaz, bir bilgi erişim sisteminde saklanamaz veya aktarılamaz. İşbu belgede bulunan bilgilerin kullanımına ilişkin olarak patent hakkı sorumluluğu üstlenilmemektedir. Yine bu belgedeki bilgilerin kullanımından doğan zararlar için de sorumluluk kabul edilmemektedir.

Seiko Epson Corporation ve bağlı kuruluşları, ürünü satın alanın veya üçüncü kişilerin aşağıdaki nedenlerden ötürü uğradıkları zarar, kayıp, maliyet veya gider konusunda ürünü satın alana veya üçüncü kişilere karşı kesinlikle yükümlü olmayacaktır: kaza, ürünün yanlış veya uygun olmayan amaçlarla kullanılması, ürün üzerinde yetkisiz kişilerce yapılan modifikasyonlar, onarımlar veya değişiklikler veya (ABD hariç olmak üzere) Seiko Epson Corporation'ın çalıştırma ve bakım talimatlarına aykırı hareketler.

Seiko Epson Corporation, Seiko Epson Corporation tarafından Orijinal Epson Ürünleri veya Epson Onaylı Ürünler olarak tanımlanmış ürünler dışındaki herhangi bir isteğe bağlı aygıtın veya sarf malzemesinin kullanılmasından doğacak zararlardan ve sorunlardan sorumlu olmayacaktır.

Ek bir bildirim olmaksızın bu kılavuzun içeriği değiştirilebilir ya da güncellenebilir.

Bu kılavuzdaki çizimler ile gerçek projektör arasında farklılıklar olabilir.

### Kullanım Kısıtlaması

Bu ürün havayolu, demiryolu, denizyolu, otomotiv vs. ile ilgili nakliye aygıtları; afet önleme aygıtları; çeşitli güvenlik aygıtları vb. ya da işlevsel/hassas aygıtlar vs. gibi yüksek güvenilirlik/güvenlik gerektiren uygulamalar için kullanılırken bu ürün yalnızca güvenlik ve toplam sistem güvenilirliğini korumak için tasarınıza arıza emniyet sistemi ve yedekleme birimleri eklemeyi düşündükten sonra kullanılmalıdır. Bu ürün uzay ekipmanları, ana iletişim ekipmanı, nükleer güç kumanda ekipmanı veya doğrudan bakım ile ilgili tıbbi ekipman gibi oldukça yüksek güvenilirlik/güvenlik gerektiren uygulamalarda kullanılmak üzere tasarlanmadığından bu ürünün kullanılmak üzere uygun olup olmadığına tam bir değerlendirme yaparak karar veriniz.

## İşaretler Hakkında

Microsoft® Windows® 2000 işletim sistemi  
Microsoft® Windows® XP işletim sistemi  
Microsoft® Windows Vista® işletim sistemi  
Microsoft® Windows® 7 işletim sistemi  
Microsoft® Windows® 8 işletim sistemi

Bu kılavuzda yukarıda belirtilen işletim sistemlerinden "Windows 2000", "Windows XP", "Windows Vista", "Windows 7" ve "Windows 8" olarak söz edilmiştir. Ayrıca, Windows 2000, Windows XP, Windows Vista, Windows 7 ve Windows 8 için ve Windows yazım şekli ihmal edilerek Windows 2000/XP/Vista gibi Windows'un birden fazla sürümünü belirtmek üzere genel bir terim olarak Windows kullanılabilir.

Mac OS X 10.3.x  
Mac OS X 10.4.x  
Mac OS X 10.5.x  
Mac OS X 10.6.x  
Mac OS X 10.7.x  
Mac OS X 10.8.x

Bu kılavuzda, yukarıdaki işletim sistemleri "Mac OS X 10.3.9", "Mac OS X 10.4.x", "Mac OS X 10.5.x", "Mac OS X 10.6.x" ve "Mac OS X 10.7.x" ve "Mac OS X 10.8.x" olarak anılmıştır. Ayrıca bu işletim sistemlerini ifade etmek üzere "Mac OS" kullanılmıştır.



## Genel Bildirim:

IBM, DOS/V ve XGA International Business Machines Corporation'un ticari markaları veya tescilli ticari markalarıdır.

Mac ve Mac OS, Apple Inc şirketinin ticari markalarıdır.

App Store, Apple Inc şirketinin hizmet markasıdır.

Google play, Google Inc. kuruluşunun ticari markasıdır.

Microsoft, Windows, Windows Vista, PowerPoint ve Windows logosu, Microsoft Corporation şirketinin Amerika Birleşik Devletleri ve/veya diğer ülkelerdeki ticari markaları veya tescilli ticari markalarıdır.

WPA™ ve WPA2™, Wi-Fi Alliance şirketinin tescilli ticari markalarıdır.

HDMI ve High-Definition Multimedia Interface, HDMI Licensing LLC'nin ticari markaları veya tescilli ticari markalarıdır. 

EPSON ve ELPLP, SEIKO EPSON CORPORATION kuruluşunun ticari markaları veya tescilli ticari markalarıdır.

Ayrıca bu belgede kullanılan diğer ürün adları yalnızca ürünü belirtmek için kullanılmıştır ve ilgili sahiplerinin ticari markaları olabilir. Epson bu markalarla ilgili olarak hiçbir hak talep etmemektedir.

©SEIKO EPSON CORPORATION 2013. All rights reserved.

**A**

A/V Ses Kap.Zamnlıyc .....	84
A/V Sessiz .....	52
Açma Koruması .....	58
Ağ bilgisi .....	77
Ağ Geçidi Adresi .....	80
Ağ Koruma .....	58
Ağ Menüsü .....	76
Ağ Yapılandırması .....	77
Alt Ağ Maskesi .....	80
Arka .....	20, 76
Arka ayaklar .....	13
Arka ekran .....	20
Artı .....	54
Aşırı Isınma .....	90
Ayak ayarlama kolu .....	10
Ayarlanabilir ön ayak .....	10
Ayarlar menüsü .....	74

**B**

Bağlantı modu .....	79
Başlangıç Ekranı .....	76
Bekleme Modu .....	84
Belge Kamerası .....	113
Bilgiler menüsü .....	85

**C**

Computer bağlantı noktası .....	12
---------------------------------	----

**Ç**

Çalıştırma sıcaklığı .....	118
Çıkış Numarası .....	82

Çözünürlük .....	85
------------------	----

**D**

Depolama sıcaklığı .....	118
Desteklenen Monitör Ekranları .....	116
Devamlı oynat .....	51
Dil .....	76
Dinamik .....	41
Direkt Güç açma .....	76

**E**

ECO Ekranı .....	84
ECO menüsü .....	84
Ekran .....	76
Ekran Arkaplanı .....	76
Ekran boyutu .....	114
Ekran değiştirme süresi .....	51
Ekran Yerleşimi .....	74
En Boy Oranı .....	42, 73
E-posta Adresi .....	82
ESC/VP21 .....	65
E-Zoom .....	54

**F**

Fare işaretçisi .....	55
Freeze .....	52

**G**

Giriş Sinyali .....	73
Giriş sinyali .....	85
Görüntü menüsü .....	72
Görüntüleri döndürme .....	48

Görünüm ayarları .....	50
Göstergeler .....	89
Gösterme sırası .....	51
Güç girişi .....	11
Güç göstergesi .....	89
Güvenlik menüsü .....	80

**H**

Hava çıkış fanı .....	10
Hava filtresi değiştirme süresi .....	109
Hava filtresi ve hava giriş fanının temizlenmesi .....	104
Hava filtresinin değiştirilmesi .....	109
HDMI bağlantı noktası .....	12
HDMI Video Aralığı .....	73
Hoparlör .....	12

**I**

IP Adresi .....	82
Işık Optimizörü .....	84

**İ**

İleri giden .....	73
İsteğe bağlı aksesuarlar .....	113
İşaretçi .....	53
İşaretçi şekli .....	75
İşletim .....	76
İşletim Kilidi .....	60
İzleme .....	73

**K**

Kablosuz fare işlevi .....	55
----------------------------	----

Kablosuz LAN Gücü .....	79	Oto. Dik. Ekran Yer. ....	74	Renk Modu .....	41, 72
Kablosuz LAN menüsü .....	79	Otomatik Ayarlar .....	73	Renk Sıcaklığı .....	72
Kablosuz LAN sistemi .....	79	Otomatik İris .....	41, 72	Renk Tonu .....	72
Kablosuz LAN ünitesi .....	113	Oturma Odası .....	41		
Kaynak .....	85	Oyun .....	41	<b>S</b>	
Kaynak Arama .....	30			Sarf Malzemeleri .....	113
Kontrast .....	72	<b>Ö</b>		Senkronizasyon .....	73
Kontrol paneli kilidi .....	74	Ön .....	20, 76	Senkronizasyon bilgileri .....	85
Konum .....	73	Özellikler .....	118	Ses düğmeleri .....	14
Kull. Logosu Koruma .....	58			Ses Düzeyi .....	75
Kullanıcı düğmesi .....	75	<b>P</b>		Sıcaklık göstergesi .....	89
Kullanıcı Logosu .....	56	Parazit Azaltma .....	73	Sıfırlama menüsü .....	83, 86
Kumanda paneli .....	13	Parça Adları ve İşlevleri .....	10	Sinema .....	41
		Parlaklık .....	72	Sinyal menüsü .....	72
<b>L</b>		PC Free .....	47, 49	SMTP Sunucusu .....	82
Lamba çalışma süresini sıfırlama .....	86, 109	Pillerin değiştirilmesi .....	17	SNMP .....	65
Lamba değiştirme süresi .....	106	Posta Bildirimi .....	64, 82	Sorun Çözme .....	89
Lamba göstergesi .....	89	Posta Bildirimi menüsü .....	81	Source Search .....	13
Lamba kapağı .....	10	Postanın Okunması .....	64	SSID .....	79
Lamba saati .....	84, 85	Projektör Adı .....	78	Sunum .....	46
Lambanın değiştirilmesi .....	106	Projektör anah.söz. ....	78	Sürücüyü seçin .....	47
		Projektör Ayarı .....	62	S-Video bağlantı noktası .....	12
<b>M</b>		Projektör Yüzeyinin Temizlenmesi .....	104		
Mer. kap. zam. ....	84			<b>Ş</b>	
Mesaj .....	76	<b>Q</b>		Şifre koruması .....	58
Monitör Ekranları .....	116	Quick Corner .....	74		
		Quick Wireless Connection USB Anahtarı .....	113	<b>T</b>	
<b>N</b>				Tam Kilit .....	60
Netlik .....	72			Tavan .....	20, 76
				Tavan askısı tespit noktaları .....	12
<b>O</b>		<b>R</b>		Temel menüsü .....	78
Odaklama halkası .....	10	Renk Ayarı .....	72	Temizleme .....	104
		Renk Doygunluğu .....	72	Test Deseni .....	75

Tümünü sıfırla ..... 86

Yüksek İrtifa Modu ..... 76

## U

USB Type B ..... 76

USB-A bağlantı noktası ..... 11

USB-B bağlantı noktası ..... 12

Uyku Modu ..... 84

Uyku Modu Zam. .... 84

Uzak alıcı ..... 10, 12

Uzaktan kumanda ..... 14

Uzatılmış menüsü ..... 75

## V

Video bağlantı noktası ..... 12

Video sinyali ..... 73, 85

## W

Web Kontrol ..... 62

Web Kontrol Parolası ..... 78

Web Tarayıcı ..... 62

Web Uzak ..... 63

## Y

Yakınlaştırma halkası ..... 10

Yansıtma ..... 76

Yansıtma mesafesi ..... 114

Yapılandırma menüsü ..... 69

Yardım işlevi ..... 88

Yatay trapezoid ayarlama ..... 7, 36

Yazılım klavyesi ..... 78

Y-Ekran yerleşimi ayarı ..... 36

Yenileme Hızı ..... 85