EPSON
EXCEED YOUR VISION

Uživatelská příručka

EH-TW5200

Home Projector

FULL HD RF 3D GLASSES

3D

Full HD 1080p

HDMI™ HIGH DEFINITION MULTIMEDIA INTERFACE

3LCD

MHL™ Mobile High-Definition Link

Použití každé příručky

Uspořádání příruček pro tento projektoru viz obrázek níže.

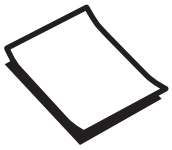
Bezpečnostní pokyny/Příručka pro podporu a servis

Obsahuje informace o bezpečném použití projektoru, příručku pro podporu a servis, kontrolní seznamy pro řešení problémů atd. Před použitím projektoru dbejte na přečtení této příručky.

Uživatelská příručka (tato příručka)

Obsahuje informace o nastavení či základních operacích před použitím projektoru, použití nabídky Konfigurace, o způsobu řešení problémů a provádění běžné údržby.

Úvodní příručka



Obsahuje informace o postupech pro nastavení projektoru. Přečtěte jako první.

Notace používaná v této příručce

Bezpečnostní značky

Dokumentace a projektor používají grafické symboly se znázorněním, jak projektor bezpečně používat. Symboly a jejich významy jsou uvedeny dále. Porozumějte těmto symbolům a respektujte je, aby nedošlo ke zranění osob či škodě na majetku.

Varování

Tento symbol označuje informaci, jejíž ignorování může způsobit zranění nebo dokonce smrt kvůli nesprávnému zacházení.

Výstraha

Tento symbol označuje informaci, jejíž ignorování může způsobit zranění nebo fyzické poškození kvůli nesprávnému zacházení.

Značky s obecnými informacemi

Upozornění

Označuje postupy, jež mohou způsobit poškození či výskyt závad.

	Označuje doplňkové informace a body, jejichž znalost může být pro dané téma užitečná.
☛	Označuje stránku, kde lze najít podrobné informace ohledně daného tématu.
Název nabídky	Označuje položky nabídky Konfigurace. Příklad: **Obraz** - **Režim barev**
Název tlačítka	Označuje tlačítka na dálkovém ovladači nebo ovládacím panelu. Příklad: Tlačítko Menu

O použití „tohoto výrobku“ nebo „tohoto projektoru“

Hlavní jednotka projektoru, dodané položky nebo volitelné příslušenství mohou být také nazývány frází „tento výrobek“ či „tento projektor“.

Uspořádání a notace příručky

Použití každé příručky 1

Notace používaná v této příručce 2

Bezpečnostní značky 2

Značky s obecnými informacemi 2

O použití „tohoto výrobku“ nebo „tohoto projektoru“ 2

Úvod

Vlastnosti projektoru 5

Dynamické 3D zobrazení 5

Vysoce kvalitní snímky z chytrých telefonů 5

Snadná a rychlá instalace, použití a odebrání 5

Rychlé úpravy projekční plochy 5

Jednoduchá obsluha bez připojení kabelu 5

Další užitečné funkce 6

Názvy součástí a funkce 7

Přední/horní část 7

Ovládací panel 8

Dálkový ovladač 9

Zadní část 11

Základna 12

Rozměry 13

Příprava

Instalace 14

Různé metody projekce 14

Úpravy velikosti projekce 14

Připojení zařízení 16

Připojení videozařízení 16

Připojení počítače 16

Připojení externích zařízení 17

Připojení chytrých telefonů či tabletů 17

Připojení zařízení USB 17

Instalace jednotky bezdrátové sítě LAN 18

Instalace kabelu se zámkem 18

Příprava dálkového ovladače 19

Vložení baterií do dálkového ovladače 19

Provozní rozsah dálkového ovladače 19

Provozní rozsah (zleva doprava) 19

Provozní rozsah (odshora dolů) 19

Základní obsluha

Spuštění a ukončení projekce 20

Zapnutí projektoru a projekce 20

Není-li promítán cílový obraz 20

Vypínání 21

Úpravy promítnuté obrazovky 22

Zobrazení zkušebního vzoru 22

Úpravy zaostření 22

Úpravy velikosti projekce (úprava lupy) 22

Upravte výšku obrazu 23

Úpravy náklonu projektoru 23

Korekce lichoběžníkového zkreslení 23

Automatická korekce (Auto. lichoběžník S) 23

Ruční korekce (nastavení lichoběžníku H) 24

Ruční korekce (lichoběžník - V/S) 24

Úpravy hlasitosti 25

Dočasné skrytí obrazu a vypnutí zvuku 25

Úpravy obrazu

Úpravy obrazu 27

Výběr kvality projekce (Režim barev) 27

Přepnutí obrazovky mezi režimy plný a lupa (Poměr stran) 28

Absolutní úpravy barev 30

Úpravy odstínu, sytosti a jasu 30

Úpravy RGB (Posun/Zvýraznit) 30

Teplota barev 31

Podrobné úpravy obrazu 32

Úpravy Ostrost 32

Nastavení Autom. clona 32

Zpracování obrazu 32

Užitečné funkce

Vychutnání 3D obrazu 33

Nastavení 3D obrazu 33

Když projektor zjistí 3D formát 33
Když projektor nezjistí 3D formát 33
Pokud 3D obraz nelze zobrazit 33
Použití 3D brýlí 34
Nabíjení 3D brýlí 34
Párování 3D brýlí 34
Nošení 3D brýlí 35
Dosah pro sledování 3D obrazu 35
Varování ohledně sledování 3D obrazu 35
Použití funkce Spojení HDMI 39
Funkce Spojení HDMI 39
Nastavení spojení HDMI 39
Připojení zařízení 40
Přehrávání obrazových dat (prezentace) 41
Kompatibilní data 41
Přehrávání Prezentace 41
Nastavení zobrazení pro obrazové soubory a nastavení obsluhy prezentace 42

Nabídka Konfigurace

Funkce nabídky Konfigurace 43
Operace nabídky Konfigurace 43
Tabulka nabídky Konfigurace 44
Nabídka Obraz 44
Nabídka Signál 45
Nabídka Nastavení 47
Nabídka Rozšířené 49
Nabídka Síť 50
Nabídka Informace 52
Nabídka Reset 53

Odstraňování problémů

Řešení problémů 54
Význam indikátorů 54
Stav indikátorů při chybě/varování 54
Stav indikátorů při normálním provozu 56
Když indikátory neumožní žádné řešení 56
Zkontrolujte problém 56
Problémy týkající se obrazu 57
Problémy při spuštění promítání 61
Problémy s dálkovým ovladačem 62
Problémy s 3D 62
Problémy s HDMI 63
Problémy s úložnými zařízeními USB 63
Ostatní problémy 64
O ID události 64

Údržba

Údržba 66
Čištění součástí 66
Čištění vzduchového filtru 66
Čištění hlavní jednotky 66
Čištění čočky 67
Čištění 3D brýlí 67
Intervaly výměn pro spotřební materiál 67
Interval výměny vzduchového filtru 67
Interval výměny lampy 67
Výměna spotřebního materiálu 68
Výměna vzduchového filtru 68
Výměna lampy 68
Reset hodin lampy 70

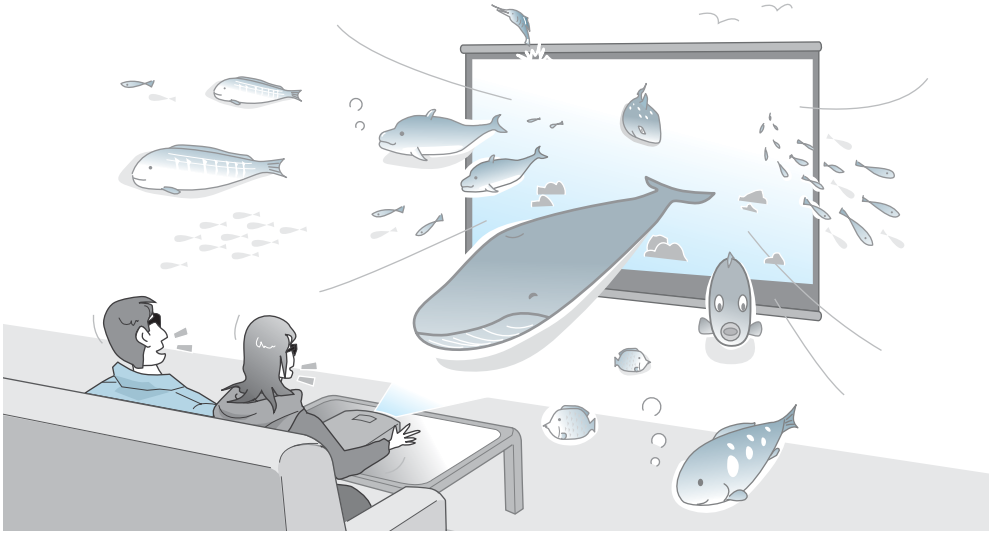
Dodatek

Volitelné příslušenství a spotřební materiál 71
Volitelné položky 71
Spotřební materiál 71
Podporovaná rozlišení 72
Počítačový signál (analogový RGB) 72
Kompozitní video 72
Vstupní signál HDMI1/HDMI2 72
Vstupní signál MHL 72
3D vstupní signál HDMI 73
3D vstupní signál MHL 73
Technické údaje 74
Glosář 76
Všeobecné poznámky 78
Všeobecné upozornění 79

Vlastnosti projektoru

Dynamické 3D zobrazení

Vychutnejte si 3D obsah na discích Blu-ray a snímky pořízené 3D videokamerou pomocí úžasného projekčního zobrazení. ☛ s.33



Vysoce kvalitní snímky z chytrých telefonů

Kompatibilita s MHL (Mobile High-definition Link) umožňuje vychutnat si vysoce kvalitní snímky a videa z chytrých telefonů či tabletů společně s vysoce kvalitním zvukem.

Stačí mít chytrý telefon či tablet kompatibilní s MHL a kabel MHL (komerčně dostupný). ☛ s.17

Snadná a rychlá instalace, použití a odebrání

- Schopnost promítat na velkou projekční plochu na krátkou vzdálenost
- Jedna páčka pro rychlé úpravy výšky
- Protože není třeba žádné ochlazování, může být projektor ihned po použití uložen na místo

Rychlé úpravy projekční plochy

Horizontální nastavení lichoběžníku umožňuje rychlou úpravu lichoběžníkového zkreslení ve videu, když nelze projektor postavit přímo před projekční plochu. Posuvníkem řízené úpravy slouží k intuitivnímu ovládání. ☛ s.24

Jednoduchá obsluha bez připojení kabelu

Připojením k bezdrátové síti LAN si můžete vychutnat snímky kdekoli, protože nejsou třeba žádné kabely.

Pro připojení k bezdrátové síti LAN je třeba volitelná jednotka bezdrátové sítě LAN. Zároveň je třeba stáhnout speciální aplikaci. ☛ s.18

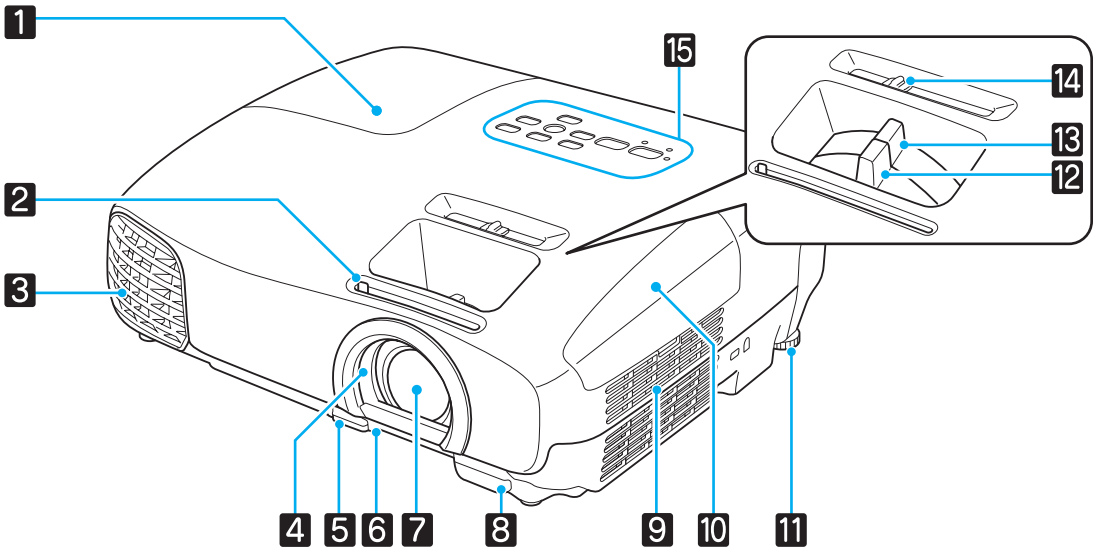
Další užitečné funkce

Navíc jsou poskytnuty následující užitečné funkce.

- Protože zvuk je přehráván pomocí vestavěných reproduktorů, nejsou třeba žádné externí reproduktory.
- Prezentaci lze zobrazit jednoduchým připojením paměti USB k projektoru. Při připojení digitálního fotoaparátu lze prohlížet fotografie ve fotoaparátu pomocí **Prezentace**. ☛ s.41

Názvy součástí a funkce

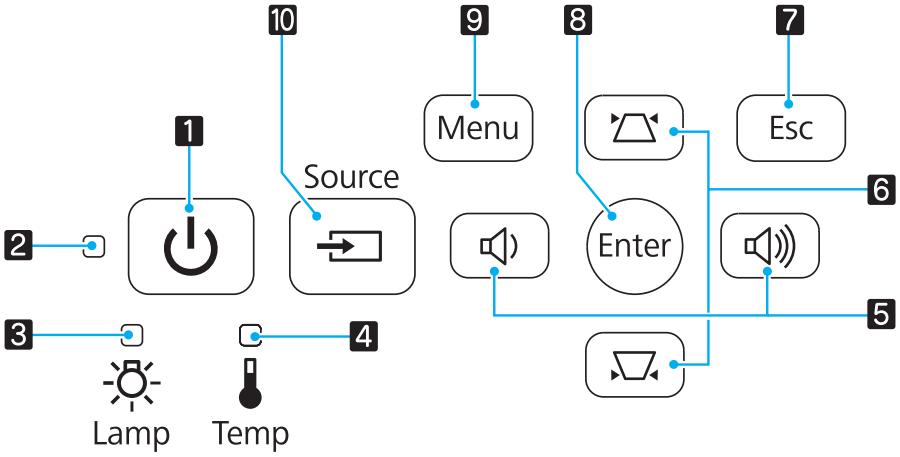
Přední/horní část



	Název	Funkce
1	Kryt lampy	Otevřete při výměně lampy projektoru. ☛ s.68
2	Knoflík krytu vypnutí A/V	Posunutím knoflíku otevřete a zavřete kryt čočky. Zavřením během projekce vypnete zvuk a video. ☛ s.25
3	Otvor výstupu vzduchu	Výstupní otvor pro vzduch, který slouží k vnitřnímu chlazení projektoru. ⚠ Výstraha Při promítání nedávejte obličej ani ruce blízko otvoru výstupu vzduchu, a nepokládejte poblíž tohoto otvoru předměty, které se mohou horkem zdeformovat či poškodit. Horký vzduch z otvoru výstupu vzduchu může způsobit popáleniny, deformace či nehody.
4	Kryt čočky	Zavřením při nevyužití projektoru je čočka chráněna před poškrábáním či znečištěním. ☛ s.20
5	Páčka úpravy nožičky	Stisknutím páčky úpravy nožičky lze nastavit výšku přední nožičky. ☛ s.23
6	Přední stavitelná nožička	Při postavení na povrch, jako je stůl, lze vytažením nožičky upravit výšku obrazu. ☛ s.23
7	Čočka projektoru	Odtud je promítán obraz.
8	Vzdálený přijímač	Přijímá signály z dálkového ovladače. ☛ s.19
9	Otvor vstupu vzduchu	Vstupní otvor pro vzduch, který slouží k vnitřnímu chlazení projektoru.
10	Kryt vzduchového filtru	Při výměně vzduchového filtru otevřete tento kryt a vzduchový filtr vyjměte. ☛ s.68
11	Zadní nožička	Při postavení na povrch, jako je stůl, lze vytažením nožičky upravit horizontální náklon. ☛ s.23

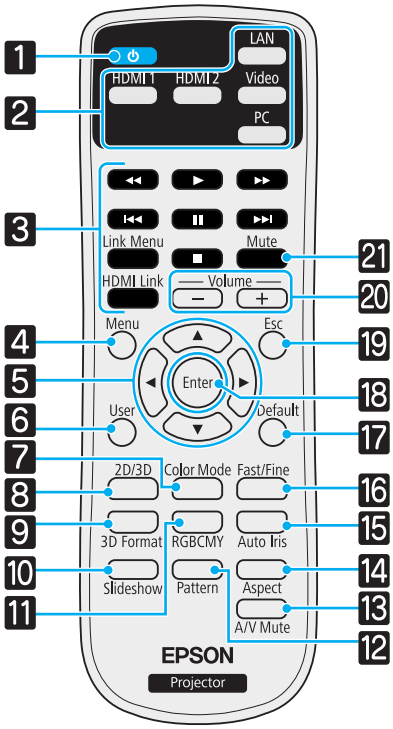
Název		Funkce
12	Kroužek ostření	Upravuje zaostření obrazu. ☛ s.22
13	Kroužek lupy	Upravuje velikost obrazu. ☛ s.22
14	Horizontální nastavení lichoběžníku	Provádí horizontální korekci lichoběžníku. ☛ s.24
15	Ovládací panel	Ovládací panel na projektoru. ☛ s.8

Ovládací panel

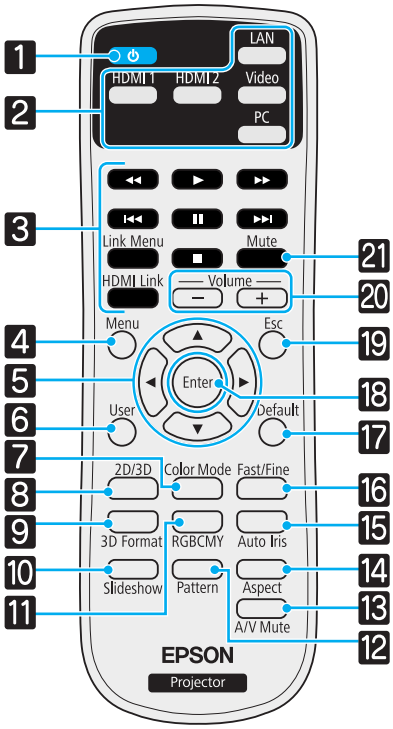


Tlačítka/indikátory		Funkce
1	⏻	Zapne či vypne napájení projektoru. ☛ s.20 Svítí, když je projektor zapnutý. ☛ s.56
2	Provozní indikátor	Blikání znamená probíhající zahřívání či ochlazování. Ukazuje stav projektoru pomocí kombinace dalších svítících a blikajících indikátorů. ☛ s.54
3	Lamp	Bliká oranžově, když je třeba vyměnit lampu. Ukazuje chyby projektoru pomocí kombinace dalších svítících a blikajících indikátorů. ☛ s.54
4	Temp	Bliká oranžově, když je vnitřní teplota příliš vysoká. Ukazuje chyby projektoru pomocí kombinace dalších svítících a blikajících indikátorů. ☛ s.54
5		Zvolí hodnotu nastavení pro hlasitost a pro položky nabídky. ☛ s.25 Provádí horizontální korekci lichoběžníkového zkreslení, když je zobrazena obrazovka Lichoběžník. ☛ s.24
6		Zvolí hodnotu nastavení pro korekci lichoběžníku a pro položky nabídky. ☛ s.24
7	Esc	Vrátí se zpět na předchozí úroveň nabídky, když je zobrazena nabídka. ☛ s.43
8	Enter	Zvolí funkce a nastavení, když je zobrazena nabídka. ☛ s.43
9	Menu	Zobrazí a zavře nabídku Konfigurace. V nabídce Konfigurace lze provádět úpravy a nastavení pro signál, obraz, vstupní signál atd. ☛ s.43
10	Source	Změní na obraz z každého vstupního portu. ☛ s.20

Dálkový ovladač

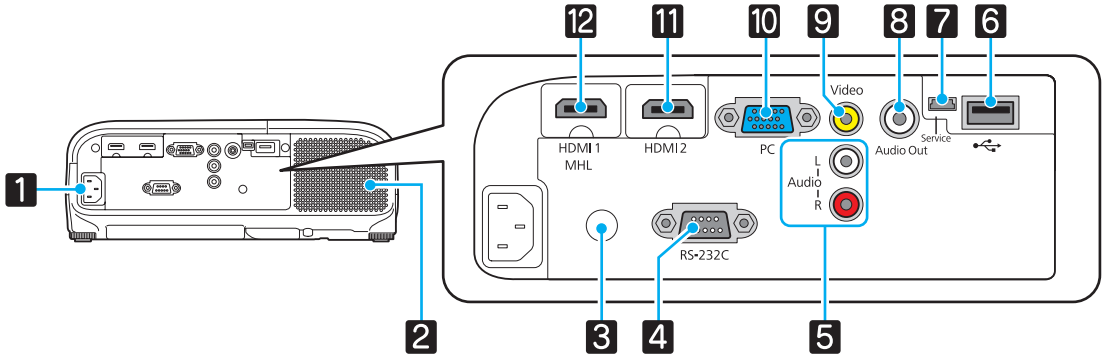


Tlačítko		Funkce
1	⏻	Zapne projektor. ☛ s.20
2	LAN HDMI 1 HDMI 2 Video PC	Změní na obraz z každého vstupního portu. ☛ s.20
3	HDMI Link	Toto tlačítko zobrazí nabídku nastavení pro spojení HDMI. Další tlačítka ovládají přehrávání, zastavení nebo úpravy hlasitosti zvuku připojených zařízení kompatibilních s normami HDMI CEC či MHL. ☛ s.39
4	Menu	Zobrazí a zavře nabídku Konfigurace. V nabídce Konfigurace lze provádět úpravy a nastavení pro signál, obraz, vstupní signál atd. ☛ s.43
5	▲ ▼ ◀ ▶	Zvolí položky nabídky a hodnoty nastavení. ☛ s.43
6	User	Provádí funkci přiřazenou k uživatelskému tlačítku. ☛ s.47
7	Color Mode	Změní **Režim barev**. ☛ s.27
8	2D/3D	Změní mezi 2D a 3D. ☛ s.33
9	3D Format	Změní 3D formát. Tento projektor podporuje následující 3D formáty. • Balení rámců • Vedle sebe • Nahoře a dole ☛ s.33
10	Slideshow	Změní na obraz z portu USB. ☛ s.41
11	RGBCMY	Upraví odstín, sytost a jas pro každou barvu RGBCMY. ☛ s.30



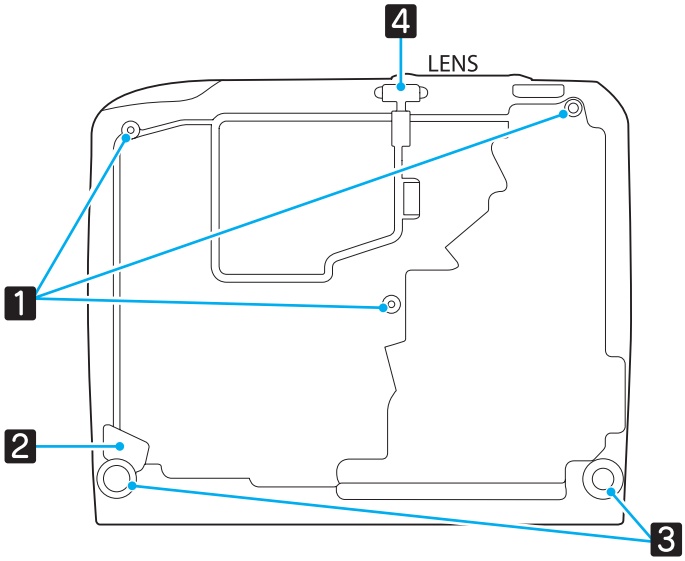
Tlačítko		Funkce
12	Pattern	Zobrazí a zavře zkušební vzor. ☛ s.22
13	A/V Mute	Dočasně vypne či zapne obraz a zvuk. ☛ s.25
14	Aspect	Zvolí režim poměru stran podle vstupního signálu. ☛ s.28
15	Auto Iris	Nastaví automatickou clonu. ☛ s.32
16	Fast/Fine	Tato funkce umožňuje plynulé promítání her a dalších činností. ☛ s.32
17	Default	Hodnota nastavení se vrátí zpět na výchozí hodnotu pomocí stisknutí při zobrazení obrazovky nastavení dané nabídky. ☛ s.43
18	Enter	Když je zobrazena nabídka, přijme a zadá aktuální volbu a přejde na další úroveň. ☛ s.43
19	Esc	Vrátí se zpět na předchozí úroveň nabídky, když je zobrazena nabídka. ☛ s.43
20	– +	Upraví hlasitost. ☛ s.25
21	Mute	Dočasně ztlumí nebo přehrává zvuk. ☛ s.25

Zadní část



	Název	Funkce
1	Konektor napájení	Zapojte napájecí kabel. ☛ s.20
2	Reproduktor	Integrovaný reproduktor projektoru. Slouží k výstupu zvuku.
3	Vzdálený přijímač	Přijímá signály z dálkového ovladače. ☛ s.19
4	Port RS-232C	Pro ovládání projektoru připojte projektor k počítači pomocí kabelu RS-232C. Tento port slouží k ovládání a obvykle by neměl být používán. ☛ s.74
5	Port Audio (L-R)	Slouží ke vstupu zvuku ze zařízení připojeného k portu Video či portu PC. ☛ s.16
6	Port USB	Připojí zařízení USB, jako je paměťové zařízení USB nebo digitální fotoaparát, a promítá snímky jako prezentaci. ☛ s.17 Připojí také volitelnou jednotku bezdrátové sítě LAN. ☛ s.18
7	Port Service	Servisní port. Obvykle není používán.
8	Port Audio Out	Slouží k výstupu zvuku při přehrávání na externích reproduktorech.
9	Port Video	Připojí se k výstupnímu portu kompozitního videa na videozařízení. ☛ s.16
10	Port PC	Připojí se k výstupnímu portu RGB na počítači. ☛ s.16
11	Port HDMI2	Připojí HDMI-kompatibilní videozařízení a počítače. ☛ s.16
12	Port HDMI1	Připojí HDMI-kompatibilní videozařízení a počítače. ☛ s.16 Připojí také MHL-kompatibilní chytré telefony a tablety. ☛ s.17

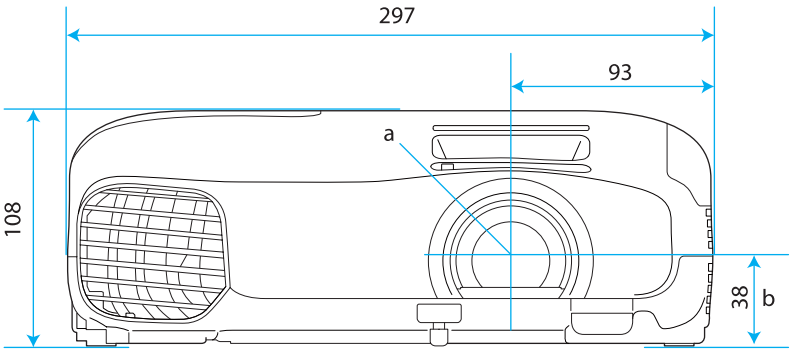
Základna



Název		Funkce
1	Upevňovací body montážní konzoly (tři body)	Zde upevní volitelnou montážní konzolu při zavěšení projektoru na strop. ☛ s.71
2	Oko bezpečnostního kabelu	Tímto okem protáhněte běžně dostupný kabel se zámkem proti krádeži k zabezpečení a uzamknutí projektoru. ☛ s.18
3	Zadní nožička	Při postavení na povrch, jako je stůl, lze vytažením nožičky upravit horizontální náklon. ☛ s.23
4	Přední stavitelná nožička	Při postavení na povrch, jako je stůl, lze vytažením nožičky upravit výšku obrazu. ☛ s.23

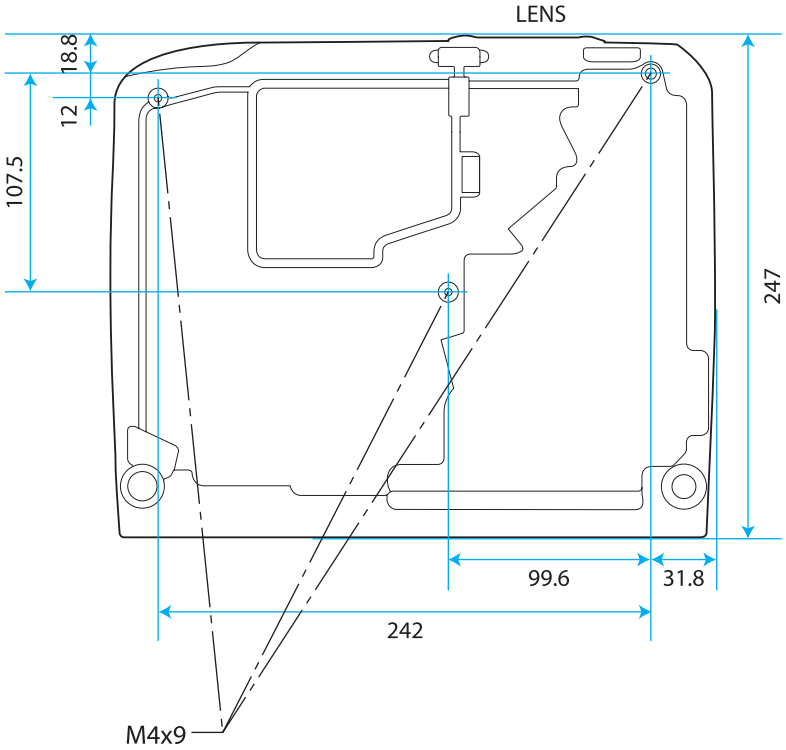
Rozměry

Jednotky: mm



a Střed čočky

b Vzdálenost od středu čočky k upevňovacímu bodu montážní konzoly



Instalace

Různé metody projekce

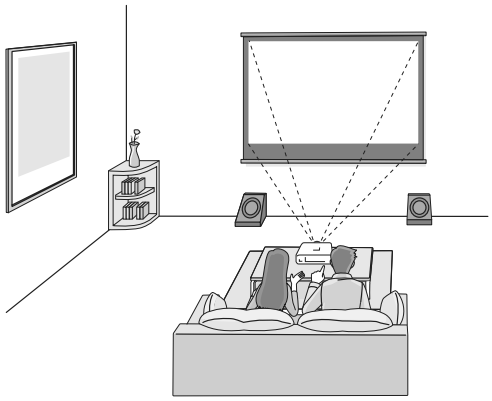
Varování

- Při zavěšení projektoru na strop (pomocí montážní konzoly) je nezbytný speciální způsob montáže. V případě nesprávné montáže by mohlo dojít k pádu a tím i ke zranění.
- V případě použití lepidel, maziv či oleje na upevňovací body montážní konzoly za účelem prevence uvolnění šroubů nebo v případě použití prostředků, jako jsou maziva či oleje, na projektor, může dojít k prasknutí skříňky a pádu projektoru ze stropu. Tím by mohlo dojít k vážnému zranění kohokoli pod projektorem a také k poškození projektoru.
- Nestavte projektor na boční stranu. Jinak může dojít k výskytu závad.
- Dbejte na to, aby projektor nebyl v místech s vysokou vlhkostí a prašností či místech vystavených kouři z ohně nebo tabákovému kouři.

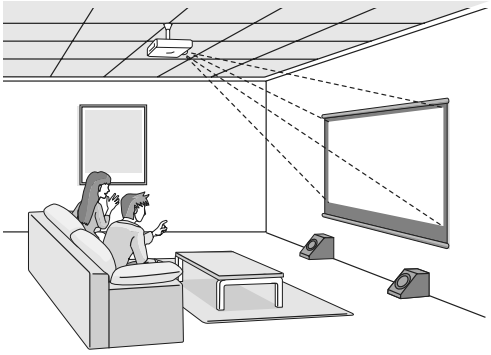
Upozornění

Vzduchový filtr vyčistěte jednou za tři měsíce. Je-li projektor v prašnějším prostředí, vyčistěte jej častěji.
☛ s.66

Umístění na stůl apod. a promítání



Zavěšení na strop a promítání



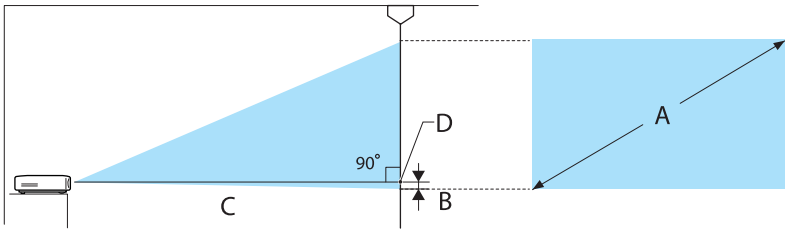
- Při promítání od stropu změňte **Projekce** na stropní nastavení. ☛ **Nastavení** - **Projekce** s.47
- Nelze-li projektor postavit přímo před projekční plochu, lze lichoběžníkové zkreslení opravit pomocí horizontálního nastavení lichoběžníku. ☛ s.24
- Při promítání od stropu nepoužívejte k nastavení projekční plochy horizontální nastavení lichoběžníku, použijte **Lichoběžník - S** a **Lichoběžník - V** v nabídce Konfigurace. ☛ **Nastavení** - **Lichoběžník** - **Lichoběž. - V/S** - **Lichoběžník - S**/**Lichoběžník - V** s.47
  Při použití **Lichoběžník - S** nebo **Lichoběžník - V** nastavte **Auto. lichoběžník S** či **Nastavení lichob. H** na **Vypnuto**. ☛ **Nastavení** - **Lichoběžník** - **Auto. lichoběžník S**/**Nastavení lichob. H** s.47

Úpravy velikosti projekce

Velikost projekce se zvětší přemístěním projektoru do větší vzdálenosti od projekční plochy.

Postavení projektoru do optimální polohy k projekční ploše viz níže uvedená tabulka. Uvedené hodnoty slouží pouze jako orientační.

Při korekci lichoběžníkového zkreslení dojde ke zmenšení promítnuté obrazovky. Aby promítnutá obrazovka zaplnila projekční plochu, zvětšete projekční vzdálenost.



B Vzdálenost od středu čočky k základně projekční plochy

D Střed čočky

Jednotka: cm

Velikost obrazu 16:9		Projekční vzdálenost (C)		Vzdálenost (B)
A	Š x V	Min. (širokoúhlý objektiv)	Max. (teleobjektiv)	
60"	130 x 75	162	195	-7
80"	180 x 100	217	261	-9
100"	220 x 120	272	327	-11
120"	270 x 150	327	393	-14
150"	330 x 190	410	492	-17
180"	440 x 250	492	592	-20

Jednotka: cm

Velikost obrazu 4:3		Projekční vzdálenost (C)		Vzdálenost (B)
A	Š x V	Min. (širokoúhlý objektiv)	Max. (teleobjektiv)	
40"	81 x 61	132	159	-6
60"	120 x 90	199	240	-8
80"	160 x 120	266	320	-11
100"	200 x 150	334	401	-14
120"	240 x 180	401	482	-17
150"	300 x 230	502	603	-21
200"	410 x 300	671	806	-28

Připojení zařízení

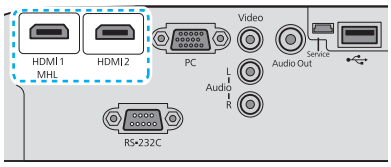
Upozornění

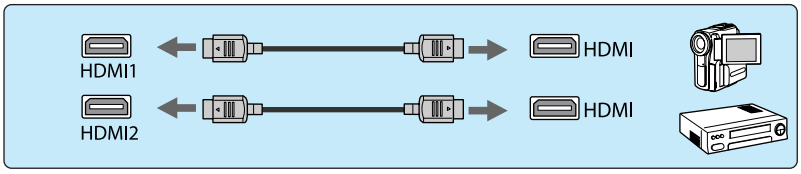
- Zapojení kabelů proveďte před připojením k el. zásuvce.
- Ověřte tvar kabelového konektoru i tvar portu a potom je zapojte. V případě násilného zapojení konektoru jiného tvaru do portu může dojít k poškození a výskytu závady.

Připojení videozařízení

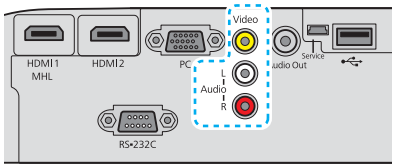
Chcete-li promítat obraz z přehrávačů DVD, VHS atd., připojte je k projektoru pomocí některé z následujících metod.

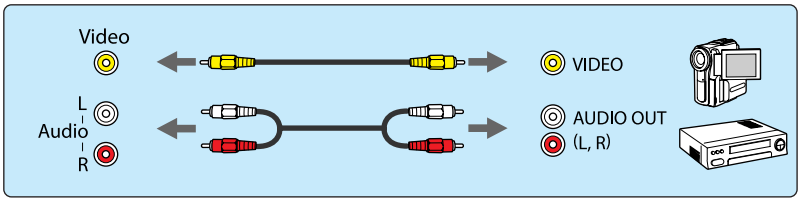
Při použití kabelu HDMI





Při použití videokabelu



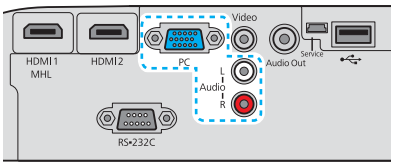


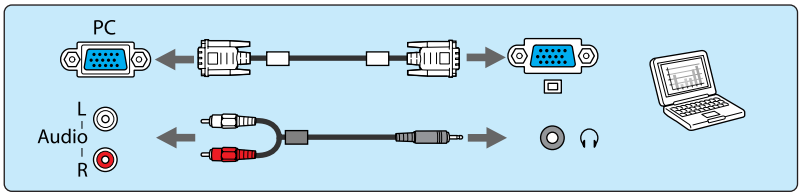
- Kabel se liší v závislosti na výstupním signálu z připojeného videozařízení.
- Některé druhy videozařízení dokážou generovat výstupy různých typů signálů. Chcete-li ověřit, které signály jsou dostupné na výstupu, viz návod k obsluze přiložený k videozařízení.

Připojení počítače

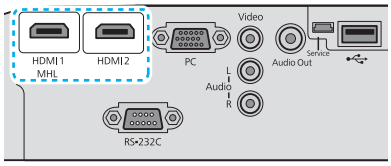
Chcete-li promítat obraz z počítače, připojte jej k projektoru pomocí některé z následujících metod.

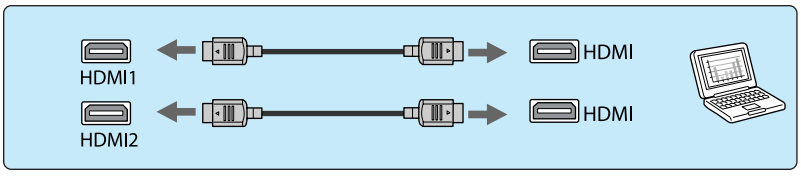
Při použití počítačového kabelu





Při použití kabelu HDMI



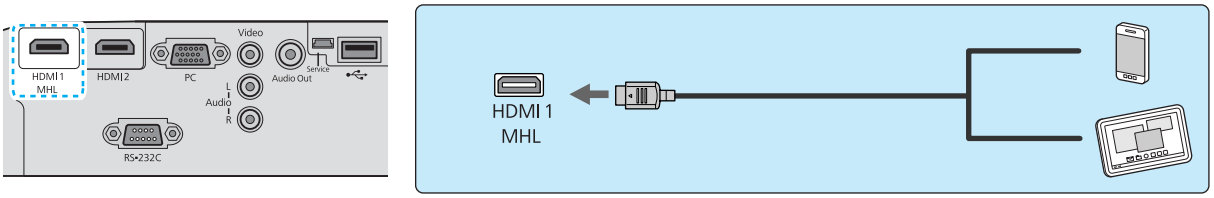


Připojení externích zařízení

Připojení chytrých telefonů či tabletů

K projektoru lze připojit MHL-kompatibilní chytré telefony či tablety.

Pro připojení portu microUSB chytrých telefonů či tabletů k portu HDMI1 na projektoru použijte MHL-kompatibilní kabel.



Při nabíjení chytrého telefonu či tabletu lze také sledovat video a poslouchat hudbu.

Upozornění

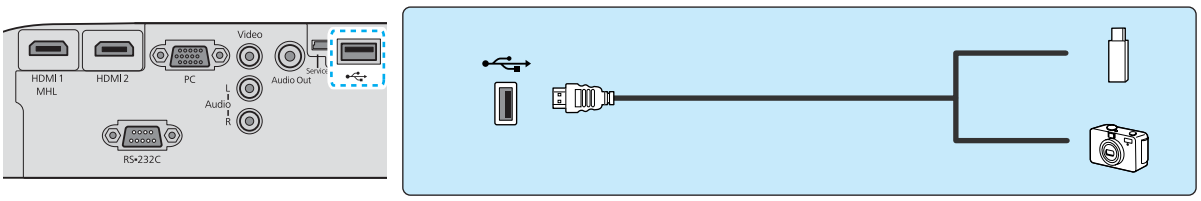
- Před zapojením kabelu ověřte, že je skutečně MHL-kompatibilní. Při nabíjení může chytrý telefon či tablet generovat teplo, způsobit únik kapaliny, explodovat nebo vytvořit další podmínky pro případný vznik požáru.
- Při zapojení pomocí konverzního adaptéru MHL-HDMI zřejmě nebude možné zařízení nabíjet ani ovládat z dálkového ovladače.

- Některá zařízení mají vyšší spotřebu energie při přehrávání videa než je dodávána a proto během přehrávání videa či dalších operacích nezaktivují nabíjení.
- Tento projektor nenabíjí zařízení v pohotovostním režimu nebo při úplném vybití baterie v chytrém telefonu či tabletu.

Připojení zařízení USB

K projektoru lze připojit zařízení USB, jako jsou paměti USB, a USB-kompatibilní digitální fotoaparáty.

Zařízení USB připojte k portu USB (typu A) projektoru pomocí kabelu USB dodaného se zařízením USB.



Při připojeném zařízení USB lze promítat obrazové soubory v paměti USB či digitálním fotoaparátu jako prezentaci. ☛ s.41

Po dokončení promítání odeberte zařízení USB z projektoru. Před odpojením zařízení USB s vypínačem napájení ověřte, že je zařízení vypnuté.

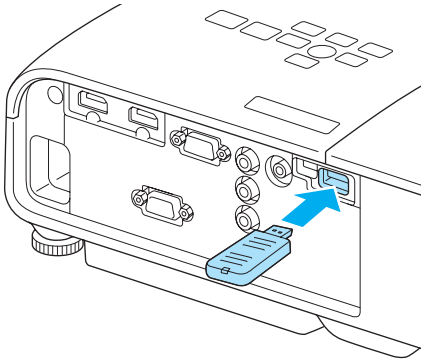
Upozornění

- Při použití rozbočovače USB nemusí připojení správně fungovat. Zařízení, jako jsou digitální fotoaparáty a zařízení USB, je třeba připojit k projektoru přímo.
- Digitální fotoaparát připojte kabelem USB určeným k použití tohoto zařízení.
- Použijte kratší než 3metrový kabel USB. Je-li kabel delší než 3 m, nemusí prezentace fungovat správně.

Instalace jednotky bezdrátové sítě LAN

K využití funkce bezdrátové sítě LAN nainstalujte volitelnou jednotku bezdrátové sítě LAN (ELPAP07).

Vložte jednotku bezdrátové sítě LAN do portu USB (typu A).



K promítání pomocí bezdrátové sítě LAN budete muset stáhnout následující aplikaci. Podrobnosti viz webové stránky stahování.

- **Promítání obrazovky počítače pomocí bezdrátového připojení**
  EasyMP Network Projection umožňuje promítat obrazovku počítače prostřednictvím sítě.

  EasyMP Network Projection stáhnete z následujících webových stránek.

  http://www.epson.com
- **Promítání videa z přenosného zařízení prostřednictvím sítě**
  Po instalaci aplikace „Epson iProjection“ na chytrý telefon či tablet lze promítat data na zařízení bezdrátově. To umožňuje zobrazit snímky z chytrého telefonu či tabletu.

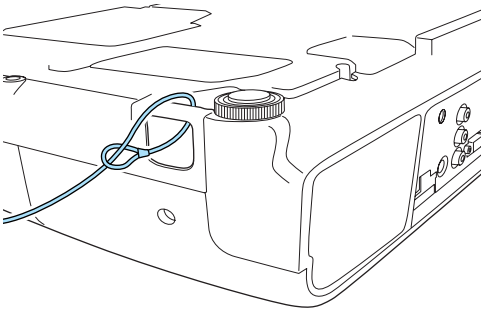
  Aplikaci „Epson iProjection“ lze stáhnout zdarma z obchodu App Store či Google Play. Za jakékoli poplatky za komunikaci s obchodem App Store či Google Play je zodpovědný zákazník.

- Pokud je jednotka bezdrátové sítě LAN ponechána v projektoru a není používána, nastavte **Nap. bezdr. sítě LAN** na **Vypnuto**. To umožňuje zabránit neoprávněnému přístupu třetích stran. ☛ s.51
- Pro Epson iProjection nebo EasyMP Network Projection v režimu **Rychlý** použijte nastavení zabezpečení. ☛ s.52

Instalace kabelu se zámkem

K zajištění projektoru ke stolu či sloupku lze protáhnout montážním bodem běžně dostupný kabel se zámkem k zabezpečení proti krádeži.

Pokyny k zamykání viz dokumentace dodávaná s kabelem se zámkem.



Příprava dálkového ovladače

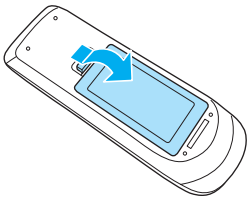
Vložení baterií do dálkového ovladače

Upozornění

- Pro zajištění vložení baterií správným způsobem ověřte polohy značek (+) a (-) uvnitř přihrádky na baterie.
- Jiné než manganové či alkalické baterie velikosti AA nelze použít.

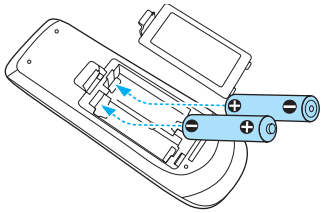
1 Sejměte kryt na baterie.

Zvedněte kryt při stisknuté západce krytu bateriového prostoru.



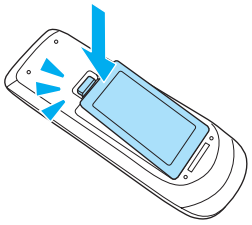
2 Vyjměte staré baterie a vyměňte je za nové.

Před vložením baterií ověřte jejich správnou polaritu (+) a (-).



3 Kryt na baterie opět nasaďte.

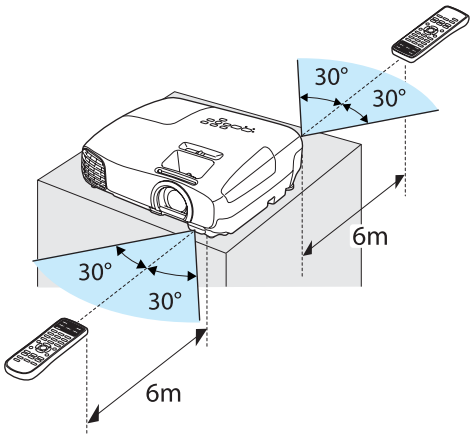
Stiskněte kryt, až zaklapne do aretované polohy.



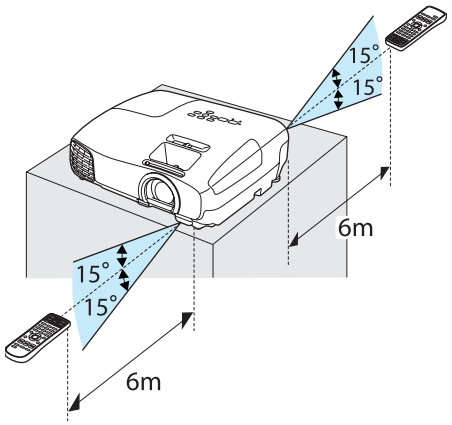
Dochází-li ke zpoždění odezvy či k výpadkům funkce dálkového ovladače, zřejmě to znamená, že jsou téměř vybité baterie. V tomto případě vyměňte staré baterie za nové. Mějte připraveny dvě manganové či alkalické baterie velikosti AA.

Provozní rozsah dálkového ovladače

Provozní rozsah (zleva doprava)



Provozní rozsah (odshora dolů)



Spuštění a ukončení projekce

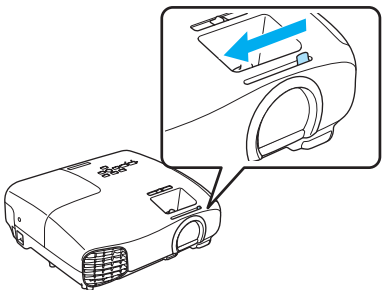
Zapnutí projektoru a projekce

1 Připojte zařízení k projektoru.

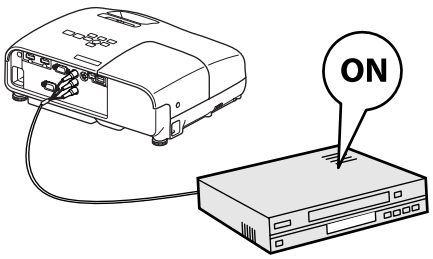
2 Zapojte napájecí kabel.

Zapojte pomocí dodaného napájecího kabelu.

3 Otevřete kryt čočky.

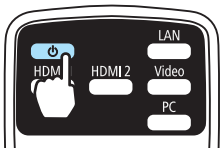


4 Zapněte připojené zařízení.

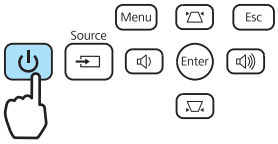


5 Zapněte projektor.

Dálkový ovladač



Ovládací panel



Při nastavení **Napájení zapnuto** na **Zapnuto** lze spustit projekci jednoduchým připojením napájecího kabelu k projektoru, aniž by bylo nutné stisknout jakékoli tlačítko. ☛ **Rozšířené** - **Provoz** - **Napájení zapnuto** s.49

Varování

Při promítání se nedívejte do čočky projektoru.

- Tento projektor disponuje funkcí Dětský zámek, aby nemohly děti náhodně zapnout napájení, a funkcí Provozní zámek, aby nemohlo dojít k náhodnému ovládání atd. ☛ **Nastavení** - **Nastavení zámku** - **Dětský zámek**/**Provozní zámek** s.47
- Při použití v nadmořské výšce 1500 m a větší nastavte **Vysoká nadm. výška** na **Zapnuto**. ☛ **Rozšířené** - **Provoz** - **Vysoká nadm. výška** s.49
- Tento projektor disponuje funkcí Autom. nastavení pro automatický výběr optimálního nastavení při změně vstupního signálu obrazu u připojeného počítače. ☛ **Signál** - **Autom. nastavení** s.45

Není-li promítán cílový obraz

Není-li promítán obraz, lze změnit zdroj pomocí některé z následujících metod.

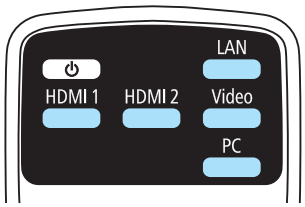
Dálkový ovladač

Stiskněte tlačítko pro cílový port.

Ovládací panel

Stiskněte tlačítko a vyberte cílový port.

Stiskněte tlačítko Enter pro potvrzení volby.



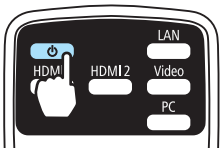
- U videozařízení nejprve spusťte přehrávání a pak změňte zdroj.
- Vypadají-li barvy nepřirozeně při změně na zdroj **Video** či **PC**, ověřte, že připojený port je stejný jako **Vstupní signál**. ☛ **Rozšířené** - **Vstupní signál** - **Videosignál/PC signál** s.49

Vypínání

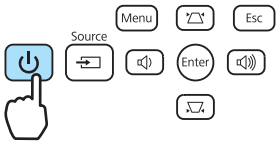
1 Vypněte připojené zařízení.

2 Stiskněte tlačítko ⏻ na dálkovém ovladači či ovládacím panelu projektoru.

Dálkový ovladač

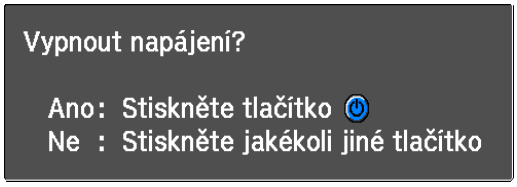


Ovládací panel



Zobrazí se potvrzovací zpráva.

3 Stiskněte tlačítko ⏻ znovu.



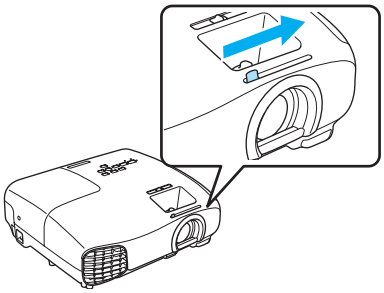
4 Vyčkejte na dokončení ochlazování.

Provozní indikátor na ovládacím panelu projektoru přestane blikat.

5 Odpojte napájecí kabel.

Při zapojeném napájecím kabelu dochází k určité spotřebě el. energie také při absenci operací.

6 Zavřete kryt čočky.

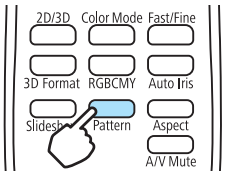


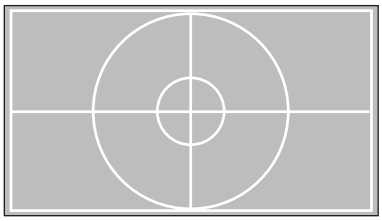
Úpravy promítnuté obrazovky

Zobrazení zkušebního vzoru

Při úpravách lupy/zaostření nebo polohy projekce ihned po nastavení projektoru lze místo připojení videozařízení zobrazit zkušební vzor.

Stisknutím tlačítka Pattern na dálkovém ovladači zobrazíte zkušební vzor.

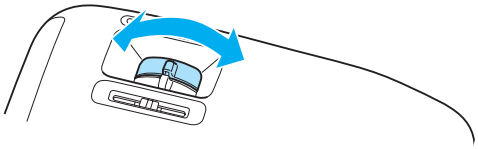




Stisknutím tlačítka Pattern znovu ukončíte zobrazení zkušebního vzoru.

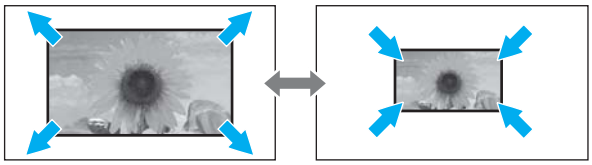
Úpravy zaostření

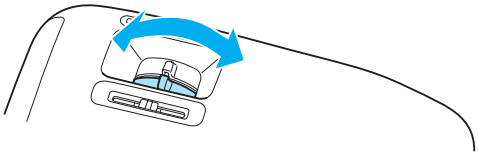
Otáčením kroužku ostření upravte zaostření.



Úpravy velikosti projekce (úprava lupy)

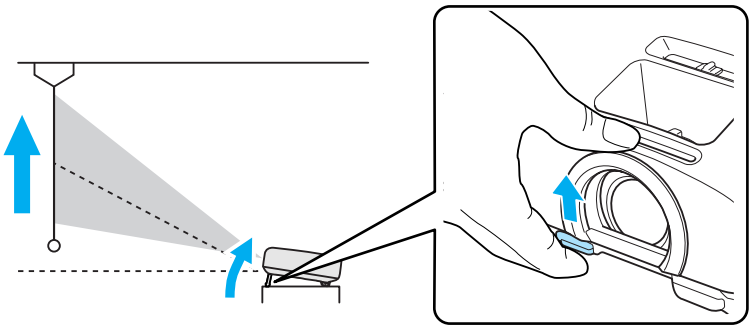
Otáčením kroužku lupy upravte velikost promítnuté obrazovky.





Upravte výšku obrazu

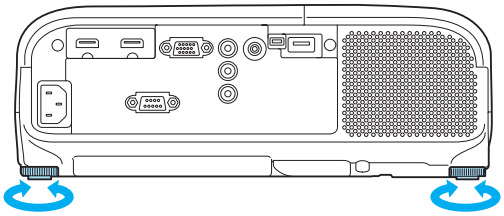
Stisknutím páčky úpravy nožičky vysuňte přední stavitelnou nožičku. Pro úpravu výšky obrazu lze projektor naklonit až o 12°.



Čím větší je úhel náklonu, tím obtížnější je zaostření. Použijte přiměřený úhel náklonu.

Úpravy náklonu projektoru

Je-li promítnutá obrazovka nakloněna (levá a pravá strana projektoru mají jinou výšku) u projektoru postaveného na stole, upravte zadní nožičku tak, aby byly obě strany vzájemně vodorovné.



Korekce lichoběžníkového zkreslení

Lichoběžníkové zkreslení lze zkorigovat pomocí některé z následujících metod.

Automatická korekce	Auto. lichoběžník S	Automaticky zkoriguje vertikální lichoběžníkové zkreslení.
Ruční korekce	Nastavení lichoběžníku H	Opraví horizontální lichoběžníkové zkreslení pomocí horizontálního nastavení lichoběžníku.
	Lichoběžník - V/S	Ručně opravte zkreslení ve vodorovném směru a nezávisle ve svislém směru.

Při korekci lichoběžníkového zkreslení dojde ke zmenšení promítnuté obrazovky. Aby promítnutá obrazovka zaplnila projekční plochu, zvětšete projekční vzdálenost.

Automatická korekce (Auto. lichoběžník S)

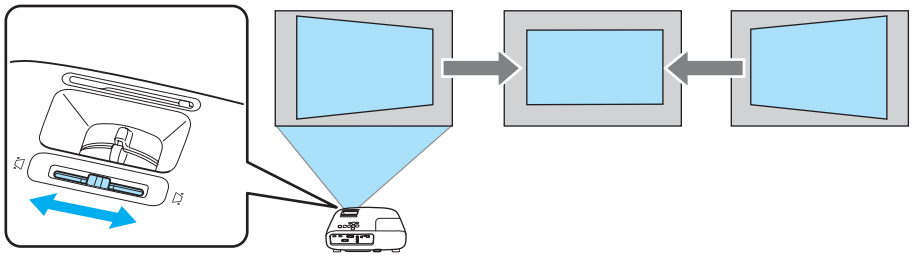
Zjistí-li projektor během instalace pohyb, dojde k automatické vertikální korekci lichoběžníkového zkreslení. Zjistí-li projektor pohyb poté, co byl ponechán ve stejné poloze po dobu minimálně dvou sekund, zobrazí se obrazovka nastavení, která umožňuje provádět korekce.

Automatický lichoběžník S umí provádět účinné korekce v rámci projekčního úhlu 30° odshora dolů.

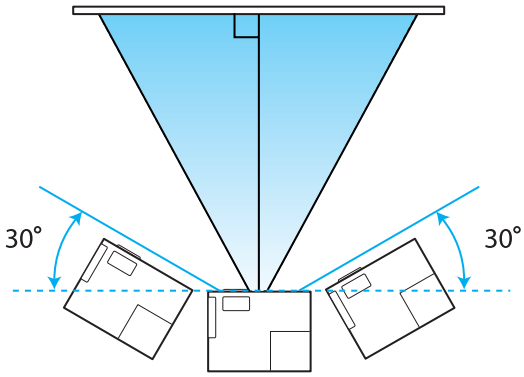
- Auto. lichoběžník S funguje pouze při výběru **Čelní** jako režim **Projekce**. ☛ **Nastavení** - **Projekce** s.47
- Nechcete-li používat funkci Auto. lichoběžník S, nastavte **Auto. lichoběžník S** na **Vypnuto**. ☛ **Nastavení** - **Lichoběžník** - **Auto. lichoběžník S** s.47

Ruční korekce (nastavení lichoběžníku H)

K provedení horizontální korekce lichoběžníkového zkreslení přesuňte horizontální nastavení lichoběžníku doprava či doleva.



Účinné korekce lze provádět v rámci projekčního úhlu 30° zleva doprava.



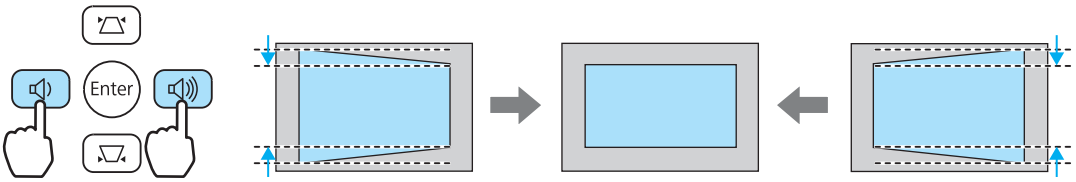
Při použití horizontálního nastavení lichoběžníku nastavte **Nastavení lichob. H** na **Zapnuto**. ☛ **Nastavení** - **Lichoběžník** - **Nastavení lichob. H** s.47

Ruční korekce (lichoběžník - V/S)

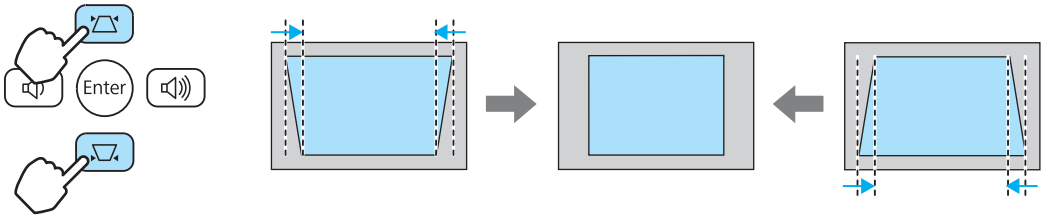
Pro korekci lichoběžníkového zkreslení lze používat tlačítka [⏢] [⏢] [🔈] [🔊] na ovládacím panelu.

Stisknutím tlačítek [⏢] [⏢] zobrazíte měřidla Lichoběžník - S/Lichoběžník - V.
Při zobrazených měřidlech lze stisknutím tlačítek [⏢] [⏢] provádět svislou korekci a stisknutím tlačítek [🔈] [🔊] provádět vodorovnou korekci.

Když je příliš široká horní či dolní část



Když je příliš široká levá či pravá část

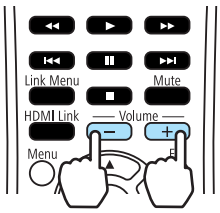


- Když nejsou měřidla zobrazena, lze stisknutím tlačítek upravit hlasitost. ☛ s.25
- Lichoběžník - V/S lze nastavit z nabídky Konfigurace. ☛ **Nastavení** - **Lichoběžník** - **Lichoběž. - V/S** - **Lichoběžník - S**/**Lichoběžník - V** s.47
- Lichoběžník - V/S je ve výchozím továrním nastavení resetován při vypnutí napájení. Chcete-li nastavení zachovat, nastavte **Auto. lichoběžník S** a **Nastavení lichob. H** na **Vypnuto**. ☛ **Nastavení** - **Lichoběžník** - **Auto. lichoběžník S**/**Nastavení lichob. H** s.47
- Účinné korekce lze provádět v rámci projekčního úhlu 30° odshora dolů a zleva doprava.

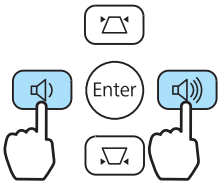
Úpravy hlasitosti

Hlasitost lze upravit pomocí tlačítek Volume na dálkovém ovladači nebo tlačítek na ovládacím panelu projektoru.

Dálkový ovladač



Ovládací panel



- Hlasitost lze také upravit z nabídky Konfigurace. ☛ **Nastavení** - **Hlasitost** s.47
- Za normálních podmínek lze upravit hlasitost integrovaného reproduktoru projektoru. Nicméně připojením systému AV k projektoru a nastavením **Spojení HDMI** na **Zapnuto** a **Výstupní audio zař.** na **Systém AV** lze při projekci ze zdrojů **HDMI1** a **HDMI2** upravit hlasitost systému AV. ☛ s.39

Výstraha

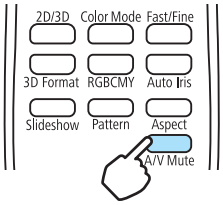
Nezačínejte na vysoké hlasitosti.
Náhlá nadměrná hlasitost může způsobit ztrátu sluchu. Před vypnutím vždy snižte hlasitost, abyste ji mohli při dalším zapnutí postupně zvyšovat.

Dočasné skrytí obrazu a vypnutí zvuku

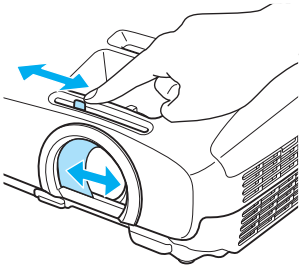
Funkci lze používat k dočasnému skrytí obrazu na projekční ploše a vypnutí zvuku.

Stisknutím A/V Mute nebo otevřením/zavřením krytu čočky lze zapnout/vypnout projekci. Tím se také zapne/vypne zvuk.

Dálkový ovladač



Hlavní jednotka



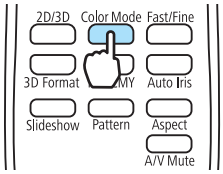
- Protože i při skrytém obrazu pokračuje film v přehrávání, nemůžete se vrátit k místu, kde jste skryli obraz a vypnuli zvuk.
- Tlačítko Mute také přepíná mezi vypnutím a zapnutím zvuku.
- Za normálních podmínek lze upravit hlasitost integrovaného reproduktoru projektoru. Nicméně připojením systému AV k projektoru a nastavením **Spojení HDMI** na **Zapnuto** a **Výstupní audio zař.** na **Systém AV** lze při projekci ze zdrojů **HDMI1** a **HDMI2** upravit hlasitost systému AV. ☛ s.39

Úpravy obrazu

Výběr kvality projekce (Režim barev)

Při promítání lze zajistit optimální kvalitu obrazu, která vyhovuje okolnímu prostředí. Jas obrazu se liší v závislosti na zvoleném režimu.

1 Stiskněte tlačítko Color Mode.



Nastavení lze provádět z nabídky Konfigurace. ☛ **Obraz** - **Režim barev** s.44

2 Zvolte **Režim barev**.

Stisknutím tlačítek ▲ ▼ ze zobrazené nabídky zvolte **Režim barev** a stisknutím tlačítka Enter potvrďte daný výběr.

Při promítání 2D obrazu
Můžete zvolit **Dynamický**, **Obývací pokoj**, **Přirozený** a **Kino**.
3D dynamický a **3D kino** jsou zobrazeny šedě a nelze je zvolit.

Při promítání 3D obrazu
Můžete zvolit **3D dynamický** a **3D kino**.
Dynamický, **Obývací pokoj**, **Přirozený** a **Kino** jsou zobrazeny šedě a nelze je zvolit.

Volby při promítání 2D obrazu

Režim	Aplikace
Dynamický	Ideální pro použití ve světlé místnosti.
Obývací pokoj	Ideální pro použití ve světlé místnosti. Obraz je jasný a ostrý.
Přirozený	Ideální pro použití v tmavé místnosti. V tomto režimu doporučujeme provádět úpravu barev. ☛ s.30
Kino	Ideální pro sledování filmů a koncertů v tmavé místnosti.

Volby při promítání 3D obrazu

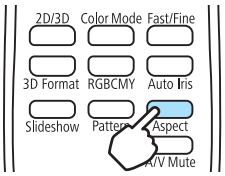
Režim	Aplikace
3D dynamický	Pro použití při promítání 3D obrazu. Obraz je jasný a ostřejší než 3D kino.
3D kino	Pro použití při promítání 3D obrazu.

Přepnutí obrazovky mezi režimy plný a lupa (Poměr stran)

Typ vstupního signálu, poměr stran a rozlišení lze změnit, aby odpovídaly položce **Poměr stran** projekční plochy.

Dostupný **Poměr stran** se liší v závislosti na obrazovém signálu, který se právě promítá.

1 Stiskněte tlačítko Aspect.



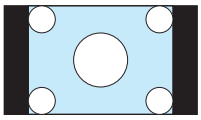
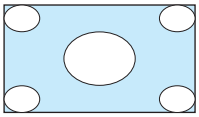
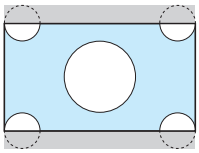
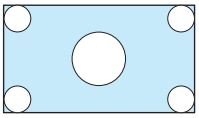
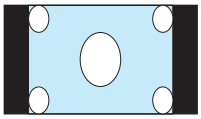
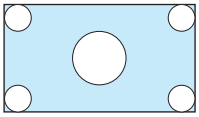
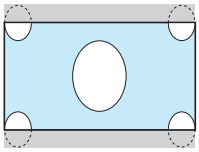
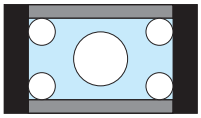
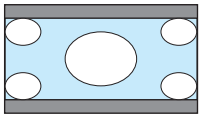
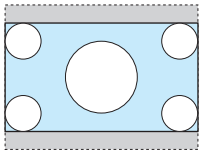
Nastavení lze provádět z nabídky Konfigurace. ☛ **Signál** - **Poměr stran** s.45

2 Pomocí tlačítek ▲ ▼ zvolte název nastavení a stisknutím tlačítka Enter potvrďte daný výběr.

Poměr stran nemusí být v závislosti na typu signálu k dispozici.

Běžným výběrem Automaticky se k zobrazení vstupního signálu používá optimální poměr stran. Chcete-li použít jiný poměr stran, toto nastavení změňte.

Níže uvedená tabulka ukazuje obraz promítnutý na projekční plochu 16:9.

Vstupní obraz	Název nastavení (Poměr stran)		
	Normální	Plný	Lupa
Obraz 4:3			
Obraz 16:9		Při projekci obrazu 16:9 nelze zvolit Plný a Lupa.	
Obraz nahraný pomocí zdeformování			
Obraz letterbox*			

Vstupní obraz	Název nastavení (Poměr stran)		
	Normální	Plný	Lupa
Poznámky	Odpovídá vertikální velikosti projekčního panelu. Poměr stran se liší v závislosti na vstupním obrazu.	Využívá celý projekční panel.	Zachovává poměr stran vstupního signálu a odpovídá horizontální velikosti projekčního panelu. Horní a dolní část obrazu mohou být oříznuty.

* Obraz letterbox použitý v tomto vysvětlení je obraz s poměrem stran 4:3 zobrazený v poměru stran 16:9 s černými okraji nahoře a dole pro umístění titulků. Okraje v horní a dolní části obrazu slouží pro titulky.

Upozorňujeme, že použití funkce poměru stran projektoru ke zmenšení, zvětšení nebo rozdělení promítaného obrazu pro komerční účely či veřejnou projekci může podle autorského zákona porušit práva vlastníka autorských práv k tomuto snímku.

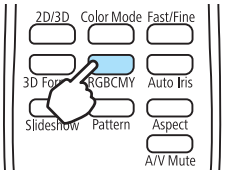
Absolutní úpravy barev

Úpravy odstínu, sytosti a jasu

Pro každou z barev R (červená), G (zelená), B (modrá), C (azurová), M (purpurová) a Y (žlutá) lze upravit odstín, sytost a jas.

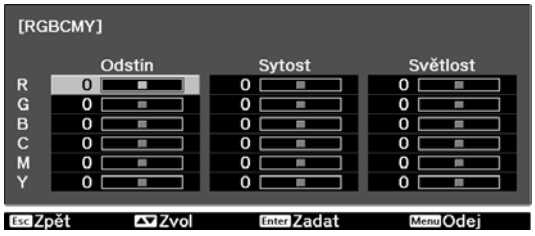
Odstín	Upraví celkovou barvu obrazu na modrou, zelenou nebo červenou.
Sytost	Upraví celkovou živost (sytost) obrazu.
Jas	Upraví celkový barevný jas obrazu.

1 Stiskněte tlačítko RGBCMY.



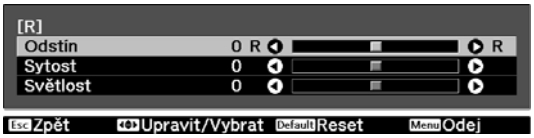
Nastavení lze provádět z nabídky Konfigurace. ☛ **Obraz** - **Upřesnit** - **RGBCMY** s.44

2 Pomocí tlačítek ▲ ▼ zvolte barvu, kterou chcete upravit, a stisknutím tlačítka Enter potvrďte daný výběr.



3 Pomocí tlačítek ▲ ▼ zvolte **Odstín**, **Sytost** nebo **Jas**.

4 Pomocí tlačítek ◀ ▶ provádějte úpravy.



Stisknutím tlačítka Esc upravte jinou barvu.

Stisknutím tlačítka Default vrátíte úpravy zpět na jejich výchozí hodnoty.

5 Stisknutím tlačítka RGBCMY ukončíte nabídku.

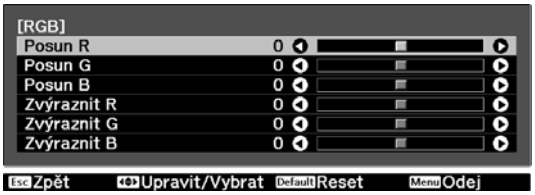
Úpravy RGB (Posun/Zvýraznit)

U jasu snímku lze upravit tmavé oblasti (Posun) a světlé oblasti (Zvýraznit) pro R (červená), G (zelená) a B (modrá). Obraz bude jasnější při posunu doprava (pozitivní) a tmavší při posunu doleva (negativní).

Posun	Je-li obraz zesvětlen, dojde k živějšímu výstupu stínování u tmavších částí. Je-li obraz ztmaven, dojde k plnějšímu výstupu obrazu, ale stínování u tmavších částí bude obtížnější rozlišit.
Zvýraznit	Je-li obraz zesvětlen, dojde ke zbělání světlých částí a ke ztrátě stínování. Je-li obraz ztmaven, dojde k živějšímu výstupu stínování u světlých částí.

Nabídka je zobrazena v následujícím pořadí.
Obraz - **Upřesnit** - **RGB**

Pomocí tlačítek ▲ ▼ zvolte položku a pomocí tlačítek ◀ ▶ provádějte úpravy.



Stisknutím tlačítka Default vrátíte úpravy zpět na jejich výchozí hodnoty.

Teplota barev

Upravit lze celkový odstín obrazu. Úpravy proveďte v případě, že je obraz příliš modrý, příliš červený atd.

Nabídka je zobrazena v následujícím pořadí.
Obraz - **Teplota barev**

Pomocí tlačítek ◀ ▶ provádějte úpravy.
Modré odstíny se zesilují zvyšováním hodnoty, a červené odstíny se zesilují snižováním hodnoty.

Stisknutím tlačítka Default vrátíte úpravy zpět na jejich výchozí hodnoty.

Podrobné úpravy obrazu

Úpravy Ostrost

Obraz je možné projasnit.

Nabídka je zobrazena v následujícím pořadí.
Obraz - **Ostrost**

Pomocí tlačítek ◀ ▶ provádějte úpravy.
Obraz se doostřuje zvyšováním hodnoty, a změkčuje snižováním hodnoty.

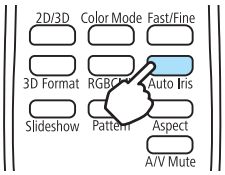
Nastavení Autom. clona

Automatické nastavení jasu v závislosti na jasu promítaného obrazu umožňuje vychutnat hluboce a bohatě podané snímky.

Pro změny jasu v promítaném obrazu od **Normální** do **Vysoká rychlost** lze zvolit seřízení souběhu úprav jasu.

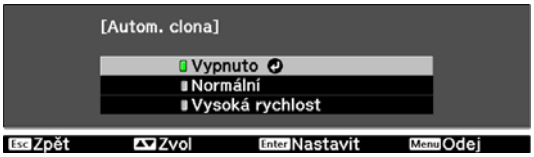
(V závislosti na obrazu bude zřejmě slyšet činnost automatické clony, ale nejde o závadu.)

1 Stiskněte tlačítko Auto Iris.



Nastavení lze provádět z nabídky Konfigurace. ☛ **Obraz** - **Autom. clona** s.44

2 Pomocí tlačítek ▲ ▼ zvolte položku a stisknutím tlačítka Enter potvrďte daný výběr.

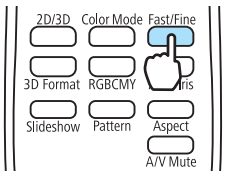


Zpracování obrazu

Zlepšuje rychlost odezvy u obrazu promítaného vysokou rychlostí, jako jsou hry.

Tato funkce je k dispozici pouze při příjmu signálu z portu Video, HDMI1 nebo HDMI2.

Stisknutím tlačítka Fast/Fine přepnete **Jemný** a **Rychle**.



- Tato funkce nepodporuje 3D obraz.
- Při nastavení **Zpracování obrazu** na **Rychle** dojde k zafixování **Potlačení šumu** na Vypnuto.
- Nastavení lze provádět z nabídky Konfigurace. ☛ **Signál** - **Zpracování obrazu** s.45

Vychutnání 3D obrazu

Nastavení 3D obrazu

Pro zobrazení 3D obrazu nastavte zdroj na HDMI1 či HDMI2.

Projektor podporuje následující 3D formáty.

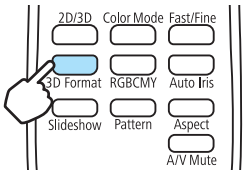
- Balení rámců
- Vedle sebe
- Nahoře a dole

Když projektor zjistí 3D formát

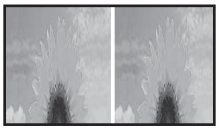
Při zjištění 3D formátu projektor automaticky promítá 3D obraz.

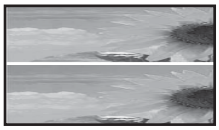
Když projektor nezjistí 3D formát

Některá 3D televizní vysílání nemusí obsahovat signály 3D formátu. V tomto případě nastavte 3D formát ručně. Stisknutím tlačítka 3D Format nastavte 3D formát na zařízení AV.



- Podrobnosti o nastavení 3D formátu na zařízení AV viz dokumentace dodávaná se zařízením AV.
- Pokud nedošlo ke správnému nastavení 3D formátu, nebude obraz promítán správně, viz obrázek níže.





Pokud 3D obraz nelze zobrazit

Není-li 3D efekt zobrazen správně ani po nastavení 3D formátů, viz následující informace.

- Mohlo dojít k obrácení časování synchronizace pro 3D brýle. Obraťte synchronizaci pomocí **Inverzní 3D brýle** a zkuste to znovu. ☛ **Signál** - **3D nastavení** - **Inverzní 3D brýle** s.45
- Obraz se nezobrazí ve 3D při nastavení **3D zobrazení** na **Vypnuto**. Stiskněte tlačítko 2D/3D na dálkovém ovladači.
  ☛ **Signál** - **3D nastavení** - **3D zobrazení** s.45

- Způsob vnímání 3D obrazu je vysoce individuální.
- Když se zobrazí 3D obraz, zobrazí se také varování o sledování 3D obrazu. Toto varování lze vypnout nastavením **Upoz. na 3D sledov.** na **Vypnuto**. ☛ **Signál** - **3D nastavení** - **Upoz. na 3D sledov.** s.45
- Při 3D projekci nelze změnit následující funkce nabídky Konfigurace.
  Poměr stran (nastavení na Normální), Potlačení šumu (nastavení na Vypnuto), Přeskenování (nastavení na Vypnuto)
- Způsob zobrazení 3D obrazu se může měnit v závislosti na teplotě okolního prostředí a podle toho, jak dlouho je lampa používána. Nepoužívejte projektor v případě, že obraz není promítán normálně.

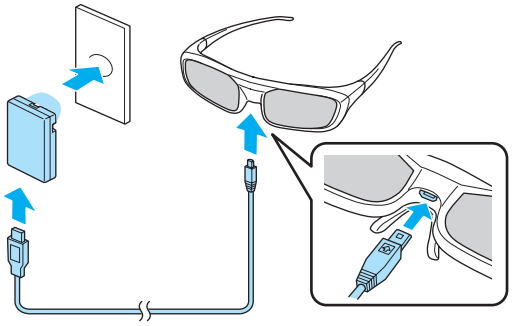
Použití 3D brýlí

3D brýle (ELPGS03) slouží k zobrazení 3D obrazu. ☛ s.71

3D brýle jsou dodávány s ochrannými nálepkami. Před použitím ochranné nálepky odstraňte.

Nabíjení 3D brýlí

Připojte 3D brýle pomocí kabelu USB k nabíjecímu adaptéru USB, který pak zapojte do el. zásuvky.



3D brýle lze také nabíjet jejich připojením k portu USB (typu A) na zadní straně projektoru pomocí kabelu USB (pouze v případě, že je projektor zapnutý).

Upozornění

- Zapojte jej pouze do el. zásuvky, která používá napětí uvedené na adaptéru.
- Při manipulaci s kabelem USB nezapomeňte na následující body.
  - Kabel neohýbejte, nekruťte ani za něj netahejte příliš velkou silou.
  - Kabel nijak neupravujte
  - Zapojení neprovádějte v blízkosti elektrického topení.
  - Nepoužívejte kabel v případě, že je poškozen.

Párování 3D brýlí

Pro generování 3D obrazu musí být 3D brýle spárovány s projektorem.

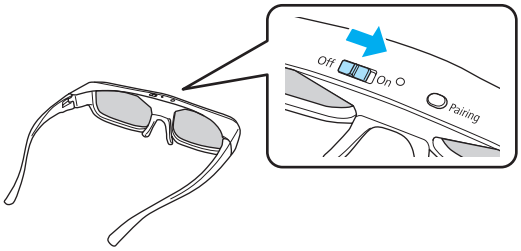
Párování spustíte stisknutím a podržením tlačítka [Pairing] na 3D brýlích. Více informací viz Uživatelská příručka pro 3D brýle.

- U 3D brýlí, které ještě nebyly použity, je párování provedeno v okamžiku zapnutí 3D brýlí. Párování není třeba provádět v případě, že se již 3D obraz zobrazuje správně.
- Jakmile bylo spárování provedeno, lze 3D obraz zobrazit při příštím zapnutí příslušných zařízení.
- Párování lze provádět v dosahu tří metrů od projektoru. Během probíhajícího párování zajistěte, abyste zůstali v dosahu tří metrů od projektoru. Jinak nemusí být spárování provedeno správně.
- Nelze-li synchronizaci provést do 30 sekund, je párování automaticky zrušeno. Po zrušení párování nelze 3D obraz zobrazit, protože neproběhlo spárování.

Nošení 3D brýlí

1 3D brýle zapnete přesunutím vypínače [Napájení] na On.

Indikátor se na několik sekund zapne a pak se zase vypne.



2 Nasaďte 3D brýle a vychutnejte si promítání.

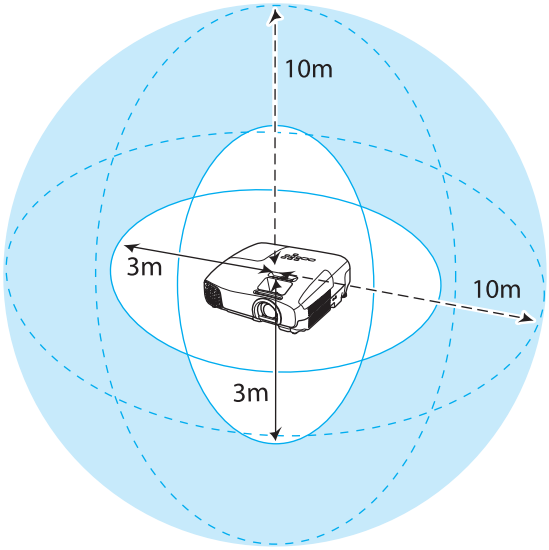
- Po skončení používání 3D brýlí je vypnete přesunutím vypínače [Napájení] na Off.
- Nejsou-li 3D brýle použity po dobu min. 30 sekund, dojde k jejich automatickému vypnutí. Chcete-li 3D brýle opět zapnout, přesuňte vypínač [Napájení] na Off a pak znovu na On.

Dosah pro sledování 3D obrazu

Tento projektor umožňuje promítat 3D obraz v dosahu uvedeném na obrázku níže.

3D obraz lze sledovat v dosahu 10 metrů od projektoru.

Vzdálenost pro spárování činí tři metry.



- 3D obraz se nemusí promítat správně v případě existence rušení od ostatních komunikačních zařízení Bluetooth. Tato zařízení nepoužívejte ve stejnou dobu.
- Komunikační metoda pro 3D brýle využívá stejnou frekvenci (2,4 GHz) jako bezdrátová síť LAN (IEEE802.11b/g) nebo mikrovlnné trouby. Proto – v případě použití těchto zařízení ve stejnou dobu – může dojít k rušení rádiových vln, rušení či výpadkům obrazu nebo výpadku veškeré komunikace. Musíte-li používat tato zařízení ve stejnou dobu, zajistěte, aby mezi nimi a projektorem byla dostatečná vzdálenost.
- 3D brýle tohoto projektoru používají systém aktivní závěrky založený na normách poskytnutých sdružením Full HD 3D Glasses Initiative™.

Varování ohledně sledování 3D obrazu

Při sledování 3D obrazu nezapomeňte na následující důležité body.

Varování

Rozebírání nebo úpravy

- 3D brýle nerozebírejte ani neupravujte.
  Jinak by mohlo dojít k požáru nebo abnormálnímu zobrazení obrazu při sledování a udělat se vám nevolno.

Skladovací místa

- Nenechávejte 3D brýle ani dodávané součásti v dosahu dětí.
  Mohly by je náhodně spolknout. Pokud přesto něco náhodně spolknou, ihned se obraťte na lékaře.

Bezdrátová (Bluetooth) komunikace

- Elektromagnetické rušení může způsobovat závady lékařských přístrojů. Před použitím zařízení ověřte, že v blízkém okolí nejsou žádné lékařské přístroje.
- Elektromagnetické rušení může způsobit závady automaticky řízených přístrojů, které mohou způsobit nějakou nehodu. Nepoužívejte zařízení v blízkosti automaticky řízených přístrojů, jako jsou automatické dveře či požární alarmy.

Topení

- Nepokládejte 3D brýle do ohně či na tepelný zdroj, ani je nechávejte bez dozoru v místech vystavených vysokým teplotám. Protože toto zařízení obsahuje integrovanou nabíjecí lithiovou baterii, mohlo by způsobit popáleniny či požár v případě vznícení nebo exploze.

Nabíjení

- Při nabíjení připojte k portu USB dodaný kabel určený společností Epson. Nenabíjejte baterii pomocí jiných zařízení, protože by mohlo dojít k úniku kapalin, přehřátí či explozi.
- Používejte pouze dodaný nabíjecí kabel pro nabíjení 3D brýlí. Jinak by mohlo dojít k přehřátí, vznícení či explozi.

Výstraha

3D brýle

- 3D brýle neupusťte na zem, ani na ně příliš netlačte.
  V případě rozbití skleněných částí apod. může dojít ke zranění. Brýle skladujte v měkkém pouzdře na brýle.
- Při nošení 3D brýlí dávejte pozor na hrany obrouček.
  Při jejich kontaktu s okem může dojít ke zranění.
- Nepokládejte prsty na žádnou pohyblivou část, jako jsou závěsy, 3D brýlí.
  Jinak může dojít ke zranění.

Výstraha

Nošení 3D brýlí

- Ověřte, že nosíte 3D brýle správně.
  Nenoste 3D brýle vzhůru nohama.
  Nejsou-li obrazy zobrazeny správně do pravého a levého oka, mohlo by se vám udělat nevolno.
- Pokud nesledujete 3D obraz, tyto brýle nenoste.
- Způsob vnímání 3D obrazu se liší v závislosti na dané osobě. 3D funkci přestaňte používat v případě divného pocitu nebo absence 3D vidění.
  Pokračováním v promítání 3D obrazu by se vám mohlo udělat nevolno.
- 3D brýle přestaňte ihned nosit v případě výskytu jakékoli abnormality nebo závady.
  Pokračováním v nošení 3D brýlí by mohlo dojít ke zranění nebo se vám udělat nevolno.
- 3D brýle přestaňte nosit v případě, že uši, nos či spánky zarudly, zbolavěly nebo svědí.
  Pokračováním v nošení 3D brýlí by se vám mohlo udělat nevolno.
- 3D brýle přestaňte nosit v případě nezvyklých pocitů na pokožce při nošení brýlí.
  V některých velmi vzácných případech mohou barvy či materiály použité v 3D brýlích způsobit alergickou reakci.

Výstraha

Doba sledování

- Při sledování 3D obrazu vždy dělejte během delšího promítání pravidelné přestávky.
  Dlouhodobé sledování 3D obrazu může způsobit únavu očí.
  Délka a četnost těchto přestávek je vysoce individuální. Pokud se oči cítí stále unaveně nebo nepříjemně i po přestávce ve sledování, ihned přestaňte obraz sledovat.

Výstraha

Sledování 3D obrazu

- Pokud se oči cítí při sledování 3D obrazu unaveně nebo nepříjemně, ihned přestaňte obraz sledovat.
  Pokračováním v promítání 3D obrazu by se vám mohlo udělat nevolno.
- Při sledování 3D obrazu vždy ověřte, že nosíte 3D brýle. Nezkoušejte sledovat 3D obraz bez 3D brýlí.
  Jinak by se vám mohlo udělat nevolno.
- Při použití 3D brýlí kolem sebe nepokládejte žádné rozbitné nebo křehké předměty.
  3D obraz může způsobit samovolné pohyby těla, čímž by mohlo dojít k poškození blízkých předmětů nebo ke zranění.
- 3D brýle noste pouze při sledování 3D obrazu. Při nošení 3D brýlí nikam nechoďte.
  Vaše vidění může být zdánlivě tmavší než obvykle a tím způsobit pád či zranění.
- Při sledování 3D obrazu se snažte být maximálně kolmo vůči projekční ploše.
  Sledování 3D obrazu pod úhlem snižuje 3D efekt a může dojít k tomu, že se vám udělá nevolno kvůli nežádoucím změnám barev.
- Při použití 3D brýlí v místnosti se zářivkami nebo LED osvětlením můžete vidět v rámci celé místnosti záblesky či blikání. V tomto případě při sledování 3D obrazu ztlumte osvětlení, dokud blikání nezmizí, nebo tato světla zcela vypněte. V určitých velmi vzácných případech může toto blikání u některých osob vyvolat záchvaty či mdloby. Začnou-li při sledování 3D obrazu pocity nepříjemnosti či nevolna, okamžitě je přestaňte sledovat.
- Při sledování 3D obrazu zůstaňte od projekční plochy ve vzdálenosti alespoň trojnásobku její výšky.
  Doporučená vzdálenost pro 80palcovou projekční plochu je min. 3 m, a pro 100palcovou projekční plochu min. 3,6 m.
  Sezení či stání blíže, než je doporučená vzdálenost sledování, může způsobit únavu očí.

Výstraha

Zdravotní rizika

- 3D brýle byste neměli používat v případě světloplachosti, onemocnění srdce nebo nevolnosti.
  Jinak by to mohlo zhoršit váš stávající zdravotní stav.

Výstraha

Doporučený věk pro použití

- Doporučený věk pro sledování 3D obrazu je minimálně šest let.
- Děti do šesti let se ještě rychle vyvíjejí a sledování 3D obrazu u nich může způsobit komplikace. Máte-li jakékoli dotazy, obraťte se na lékaře.
- Děti sledující 3D obraz pomocí 3D brýlí by měly být vždy doprovázeny dospělou osobou. Často lze jen obtížně zjistit, kdy se dítě cítí unaveně či nepříjemně, což může vést k jeho náhlé nevolnosti. Dítě vždy kontrolujte a ověřujte, zda při sledování 3D obrazů nedochází k jakékoli únavě očí.

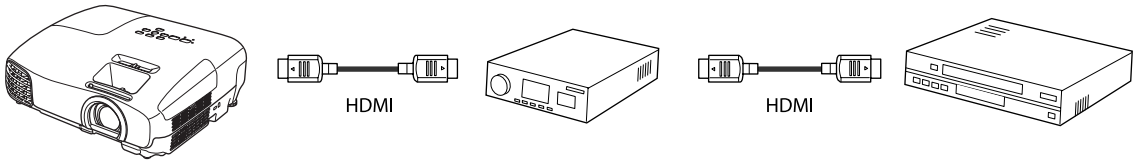
Použití funkce Spojení HDMI

Funkce Spojení HDMI

Je-li k portu HDMI na projektoru připojeno zařízení AV, které splňuje normy HDMI CEC, lze provádět spojené operace, jako jsou spojené napájení a úpravy hlasitosti u systému AV, pomocí jednoho dálkového ovladače.

- Pokud zařízení AV splňuje normy HDMI CEC, lze funkci Spojení HDMI použít i v případě, že systém AV mezi projektorem a zařízením AV nesplňuje normy HDMI CEC.
- Současně lze připojit až 3 multimediální přehrávače, které splňují normy HDMI CEC.

Příklad zapojení



Projektor | Zesilovač | Multimediální přehrávače apod.

Nastavení spojení HDMI

Stisknutím tlačítka HDMI Link na dálkovém ovladači a nastavením **Spojení HDMI** na **Zapnuto** lze ovládat následující funkce.

Funkce	Vysvětlení
Zapnutí napájení spojení	Zapne napájení projektoru, když je na připojeném zařízení přehráván obsah. Nebo zapne připojené zařízení, když je zapnuto napájení projektoru.
Vypnutí napájení spojení	Vypne připojené zařízení, když je vypnuto napájení projektoru. • Funguje pouze v případě aktivace funkce napájení spojení CEC u připojeného zařízení. • Upozorňujeme, že v závislosti na stavu připojeného zařízení (např. probíhá-li záznam) se toto zařízení nemusí vypnout.
Výstupní audiozařízení	Při připojení systému AV lze nastavit, zda směrovat výstup zvuku na reproduktor projektoru nebo na reproduktor systému AV.
Spojení změny vstupu	Změní zdroj vstupu u projektoru na HDMI, když je obsah přehráván na připojeném zařízení.
Operace připojených zařízení	Na dálkovém ovladači projektoru lze provádět operace, jako je přehrávání, zastavení, rychlý posun vpřed, posun zpět, další kapitola, předchozí kapitola a pozastavení.

Chcete-li použít funkci Spojení HDMI, musíte zkonfigurovat připojené zařízení. Více informací viz dokumentace dodávaná s připojeným zařízením.

Připojení zařízení

Připojená zařízení, která jsou k dispozici pro Spojení HDMI, můžete zkontrolovat a vybrat zařízení, z něhož chcete promítat obraz. Zařízení, která lze ovládat spojením HDMI, se automaticky stanou vybraným zařízením.

1 Stiskněte tlačítko HDMI Link a vyberte **Připojení Zařízení**.

Zobrazí se seznam **Připojení Zařízení**.

Zařízení se zelenou ikonu vlevo od nich jsou spojena.

Nelze-li určit název zařízení, zůstane toto pole prázdné.

2 Vyberte zařízení, které chcete ovládat pomocí funkce Spojení HDMI.

- Nesplňuje-li kabel normy HDMI, není možná žádná obsluha.
- Některá připojená zařízení či funkce těchto zařízení nemusí řádně fungovat ani v případě, že splňují normy HDMI CEC. Více informací viz dokumentace apod. dodávaná s připojeným zařízením.

Přehrávání obrazových dat (prezentace)

Kompatibilní data

Jako prezentaci lze zobrazit následující typy souborů uložené na úložném zařízení USB, jako jsou paměti USB a digitální fotoaparáty, které je připojeno k portu USB projektoru.

Typy souborů kompatibilní s prezentací

Typ souboru (přípona)	Poznámky
.jpg	• Obraz používající barevný režim CMYK není kompatibilní. • Obraz s progresivním formátem není kompatibilní. • Obraz s vyšším rozlišením než 8192 x 8192 není kompatibilní. • Kvůli vlastnostem souborů JPEG nemusí dojít ke zřetelnému promítání obrazu, je-li kompresní poměr příliš vysoký.

Přehrávání Prezentace

1 Připojte úložné zařízení USB.

Soubory jsou zobrazeny jako miniatury.

Chcete-li otevřít složku, vyberte složku a stiskněte tlačítko Enter .

> Nezobrazí-li se miniatury souborů, stisknutím tlačítka Slideshow na dálkovém ovladači změňte zdroj.

2 Zvolte **Prezentace**.

Pomocí tlačítek ▲ ▼ ◀ ▶ vyberte **Prezentace** v pravém dolním rohu obrazovky a stiskněte tlačítko Enter .

Prezentace se spustí.

> • Chcete-li ukončit Prezentace, odpojte úložné zařízení USB.
> • Vyberte obraz z miniatur a stisknutím tlačítka Enter zvětšete vybraný obraz.
> Při promítání zvětšeného obrazu můžete přepínat mezi obrazy stisknutím tlačítek ◀ ▶ na dálkovém ovladači. Obraz můžete také otočit pomocí tlačítek ▲ ▼ .

Nastavení zobrazení pro obrazové soubory a nastavení obsluhy prezentace

Na obrazovce voleb lze nastavit pořadí zobrazení souborů a obsluhu prezentace.

1 Pomocí tlačítek ▲ ▼ ◀ ▶ umístěte kurzor nad složku, kde chcete nastavit podmínky zobrazení, a stiskněte tlačítko Esc. Zvolte **Volba** ze zobrazené podnabídky a stiskněte tlačítko Enter.

2 Když se zobrazí obrazovka voleb, nastavte každou položku.

Zaktivujte nastavení umístěním kurzoru na cílovou položku a stiskněte tlačítko Enter.
Následující tabulka uvádí detaily pro každou položku.

Pořadí přehrávání	Zobrazení souborů lze zvolit jako **Podle názvu** nebo **Podle data**.
Pořadí třídění	Třídění souborů lze zvolit jako pořadí **Vzestupně** nebo **Sestupně**.
Nepřetržité přehrávání	Lze nastavit, zda se má Prezentace opakovat.
Doba přepnutí obrazovky	Při přehrávání prezentace lze nastavit dobu zobrazení na jeden soubor. Tuto dobu lze nastavit od **Vypnuto** (0) do 60 sekund. Při nastavení na **Vypnuto** se deaktivuje automatické přehrávání.
Efekt	Pro výměnu obrazů je možné nastavit prolínací efekty.

3 Po dokončení úprav všech těchto nastavení umístěte kurzor pomocí tlačítek ▲ ▼ ◀ ▶ nad **OK** a stiskněte tlačítko Enter.

Dojde k použití těchto nastavení.

Nechcete-li tato nastavení použít, umístěte kurzor na **Zrušit** a stiskněte tlačítko Enter.

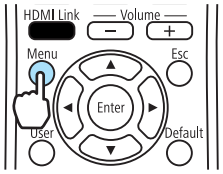
Funkce nabídky Konfigurace

Operace nabídky Konfigurace

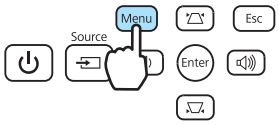
V nabídce Konfigurace lze provádět úpravy a nastavení pro signál, obraz, vstupní signál atd.

1 Stiskněte tlačítko Menu.

Dálkový ovladač



Ovládací panel



Zobrazí se nabídka Konfigurace.

2 Pomocí tlačítek ▲ ▼ zvolte úvodní nabídku po levé straně a stisknutím tlačítka Enter potvrďte daný výběr.

Když vyberete úvodní nabídku po levé straně, změní se podnabídka po pravé straně.

Řádek v dolní části je průvodcem pro operace.

3 Pomocí tlačítek ▲ ▼ zvolte podnabídku po pravé straně a stisknutím tlačítka Enter potvrďte daný výběr.

Zobrazí se obrazovka úprav pro zvolenou funkci.

4 Upravte nastavení pomocí tlačítek ▲ ▼ ◀ ▶.

Příklad: Panel úprav

Příklad: Možnosti

Stisknutím tlačítka Enter na položce se zobrazenou ikonou přejdete na obrazovku výběru pro tuto položku.

Stisknutím tlačítka Esc se vrátíte na předchozí úroveň.

5 Stisknutím tlačítka Menu ukončíte nabídku.

U položek upravených pomocí panelu úprav, jako je úroveň jasu, můžete stisknutím tlačítka Default při zobrazené obrazovce úprav vrátit hodnotu úpravy na výchozí hodnotu.

Tabulka nabídky Konfigurace

Není-li na vstupu žádný obrazový signál, není možné upravit položky týkající se obrazu či signálu v nabídce Konfigurace. Povšimněte si, že zobrazené položky pro daný obraz, signál a další informace se liší v závislosti na promítaném obrazovém signálu.

Nabídka Obraz

Funkce	Nabídka/nastavení				Vysvětlení
Režim barev	Dynamický, Obývací pokoj, Přirozený, Kino, 3D dynamický, 3D kino				Režim barev vyberte na základě okolního prostředí a obrazu, který promítáte. ☛ s.27
Jas					Upraví jas, když se obrazy jeví jako příliš tmavé.
Kontrast					Upraví kontrast mezi světlými a tmavými částmi obrazu. Zvýšením kontrastu dojde ke zvýšení živosti obrazu.
Sytost barev*					Upraví sytost barev pro daný obraz.
Odstín*					Upraví odstín pro daný obraz.
Ostrost					Upraví zaostření obrazů.
Teplota barev					Upraví odstín pro daný obraz. Obraz zmodrá pro vysoké hodnoty a zčervená pro nízké hodnoty.
Upřesnit	RGB	Posun R/G/B			Upraví posun a zisk pro každou z barev R, G a B. ☛ s.30
		Zvýraznit R/G/B			
	RGBCMY	R/G/B/C/M/Y	Odstín, Sytost, Jas		Upraví odstín, sytost a jas pro každou z barev R, G, B, C, M a Y. ☛ s.30
	EPSON Super White		Zapnuto, Vypnuto		(To lze nastavit pouze při nastavení **Režim barev** na **Přirozený**, **Kino** či **3D kino** a při příjmu vstupního signálu z portu HDMI1 nebo HDMI2.) Nastavte na **Zapnuto** v případě, že dochází k přeexpozici jasu u bílých odstínů v obrazu. Při nastavení na **Zapnuto** jsou nastavení **Video rozsah HDMI** deaktivována.
Příkon	Normální, ECO				Jas lampy lze nastavit na jedno ze dvou nastavení. **ECO** zvolte v případě, že promítaný obraz je příliš jasný. Při výběru **ECO** spotřeba energie během projekce klesá a dojde ke snížení šumu otáčení ventilátoru.

Funkce	Nabídka/nastavení	Vysvětlení
Autom. clona	Vypnuto, Normální, Vysoká rychlost	Seřízení souběhu úprav jasu lze zvolit pro změny jasu v promítaném obrazu. Nastavte na **Vypnuto** pro vypnutí úprav jasu. ☛ s.32
Reset	Ano, Ne	Všechny hodnoty úprav pro **Obraz** lze resetovat na výchozí nastavení.

* Nezobrazuje se v případě, že je na vstupu obrazový signál počítače.

Nabídka Signál

U nabídky Signál pro vstup signálu **USB** nejsou zobrazeny žádné položky podnabídky.

Funkce	Nabídka/nastavení		Vysvětlení
3D nastavení*1	3D zobrazení	Zapnuto, Vypnuto	Aktivuje či deaktivuje funkci 3D zobrazení. ☛ s.33
	3D formát	Automaticky, Vedle sebe, Nahoře a dole, 2D	Nastaví 3D formát pro vstupní signál. Při nastavení na **Automaticky** je formát rozpoznán automaticky.
	3D hloubka	-10 - 10	Nastaví hloubku pro 3D obraz.
	Diag. velik. obrazu	60 - 300	Nastaví velikost projekce pro 3D obraz. Odpovídá-li skutečné velikosti, lze dosáhnout optimálního 3D efektu.
	3D jas	Nízký, Střední, Vysoká	Nastaví jas pro 3D obraz.
	Inverzní 3D brýle	Ano, Ne	Obrátí časování synchronizace pro závěrky vlevo/vpravo na 3D brýlích a levý/pravý obraz. Aktivujte tuto funkci v případě, že se 3D efekt nezobrazí správně.
	Upoz. na 3D sledov.	Zapnuto, Vypnuto	Zapne či vypne upozornění, které se zobrazí při sledování 3D obsahu.
Poměr stran*2	Automaticky, Normální, Plný, Lupa		Volí režim poměru stran. ☛ s.28
Seřízení souběhu*2 *3	Liší se v závislosti na vstupním signálu.		Upraví obraz počítače v případě, že se v obrazu zobrazí svislé pruhy.
Synchronizace*2 *3	0 - 31		Upraví obraz počítače, když se v obrazu zobrazí blikání, neostrost nebo rušení. • Úpravy položek **Jas**, **Kontrast** či **Ostrost** mohou způsobit blikání nebo rozmazání. • Úpravy synchronizace po úpravě seřízení souběhu umožňují přesnější nastavení.
Pozice*2 *4	△ ▽ ◁ ▷		V případě chybějící části obrazu upraví polohu zobrazení nahoru, dolů, vlevo či vpravo, aby došlo k promítnutí celého obrazu.
Autom. nastavení*3	Zapnuto, Vypnuto		Nastaví, zda se má automaticky upravit obraz, kdykoli dojde ke změně vstupního signálu. Při aktivaci jsou automaticky zkonfigurovány seřízení souběhu, poloha zobrazení a synchronizace.

Funkce	Nabídka/nastavení	Vysvětlení
Potlačení šumu*2 *5	Vypnuto, 1, 2, 3	(Lze nastavit pouze při nastavení **Zpracování obrazu** na **Jemný**.) Vyhladí hrubozrnný obraz. K dispozici jsou tři režimy. Zvolte své oblíbené nastavení. Při sledování obrazových zdrojů, které mají velmi nízkou úroveň šumu, jako jsou disky DVD, doporučujeme nastavit na **Vypnuto**.
Přeskenování*1 *2	Automaticky, Vypnuto, 2%, 4%, 6%, 8%	Změní poměr výstupního obrazu (rozsah promítnutého obrazu). • **Vypnuto**, **2%** až **8%**: Nastaví rozsah obrazu. **Vypnuto** promítá všechny rozsahy. V závislosti na obrazovém signálu si můžete všimnout šumu v horní a dolní části obrazu. • **Automaticky**: Lze nastavit pouze při příjmu vstupního signálu z portu HDMI1 nebo HDMI2. Může dojít k automatickému nastavení na **Vypnuto** či **8%** v závislosti na vstupním signálu.
Video rozsah HDMI*1 *2	Automaticky, Normální, Rozšířená	(Lze nastavit pouze při nastavení **EPSON Super White** na **Vypnuto**.) Při nastavení na **Automaticky** je automaticky zjištěna a nastavena videoúroveň vstupního signálu DVD na portu HDMI1 či HDMI2. Dochází-li při nastavení na **Automaticky** k podexpozici či přeexpozici, nastavte videoúroveň projektoru tak, aby odpovídala videoúrovni přehrávače DVD. Přehrávač DVD může být nastaven na Normální nebo Rozšířený. Volba **Automaticky** není zobrazena při připojení k portu DVI připojeného zařízení.
Zpracování obrazu	Jemný, Rychle	Provádí zpracování pro zlepšení obrazu. ☛ s.32
Reset	Ano, Ne	Resetuje všechna nastavení **Signál** kromě **Diag. velik. obrazu**, **Upoz. na 3D sledov.**, **Poměr stran** a **Zpracování obrazu**.

*1 Zobrazí se pouze v případě, že probíhá vstup obrazového signálu HDMI1 či HDMI2.
*2 Nastavení jsou uložena pro každý typ vstupního zdroje nebo signálu.
*3 Zobrazí se pouze v případě, že probíhá vstup obrazového signálu PC.
*4 Nelze nastavit v případě, že probíhá vstup obrazového signálu HDMI1 či HDMI2.
*5 Nezobrazí se v případě, že probíhá vstup obrazového signálu PC.
*6 Nezobrazí se v případě, že probíhá vstup obrazového signálu Video.

Nabídka Nastavení

Funkce	Nabídka/nastavení			Vysvětlení
Lichoběžník	Lichoběž. - V/S	Lichoběžník - S	-60 - 60	Provádí vertikální korekci lichoběžníku. ☛ s.24
		Lichoběžník - V	-60 - 60	Provádí horizontální korekci lichoběžníku. ☛ s.24
	Auto. lichoběžník S	Zapnuto, Vypnuto		Aktivuje či deaktivuje **Auto. lichoběžník S**. ☛ s.23
	Nastavení lichob. H	Zapnuto, Vypnuto		Aktivuje či deaktivuje **Nastavení lichob. H**. ☛ s.24
Hlasitost	0 - 10			Upraví hlasitost.
Spojení HDMI	Připojení Zařízení	-		Zobrazí seznam zařízení připojených z portu HDMI1 nebo HDMI2.
	Spojení HDMI	Zapnuto, Vypnuto		Aktivuje či deaktivuje funkci Spojení HDMI.
	Výstupní audio zař.	Projektor, Systém AV		Při připojení systému AV lze nastavit, zda směrovat výstup zvuku na reproduktor projektoru nebo na reproduktor systému AV.
	Zap Napáj Spoj	Vypnuto, Obousměrné, Zaříz -> PJ, PJ -> Zaříz		Nastaví funkci spojení, když je zapnuto napájení. Nastavte na zapnutí projektoru, když je přehráván obsah na připojeném zařízení (Obousměrné či Zaříz -> PJ), nebo na zapnutí připojeného zařízení, když je zapnut projektor (Obousměrné či PJ -> Zaříz).
	Vyp Napáj Spoj	Zapnuto, Vypnuto		Nastaví, zda vypnout připojená zařízení, když je vypnuto napájení projektoru.

Funkce	Nabídka/nastavení		Vysvětlení
Nastavení zámku	Dětský zámek	Zapnuto, Vypnuto	Tato funkce zamkne tlačítko ⏻ na ovládacím panelu projektoru, aby děti nemohly projektor náhodně zapnout. Napájení lze v případě zamknutí zapnout stisknutím a podržením tlačítka ⏻ asi tři sekundy. Zařízení lze vypnout pomocí tlačítka ⏻ nebo provádět operace pomocí dálkového ovladače jako obvykle. V případě změny je toto nastavení aktivováno po vypnutí projektoru a dokončení procesu ochlazování. Všimněte si, že i při nastavení **Dětský zámek** na **Zapnuto** se projektor přesto zapne, když je připojen napájecí kabel v případě nastavení **Napájení zapnuto** na **Zapnuto**.
	Provozní zámek	Zapnuto, Vypnuto	Při nastavení na **Zapnuto** jsou deaktivována všechna tlačítka na ovládacím panelu kromě tlačítka ⏻ . Při stisknutí jakýchkoli tlačítek se na obrazovce zobrazí 🔒 . Pro odemknutí stiskněte a podržte tlačítko Enter na ovládacím panelu alespoň 7 sekund. V případě změny je toto nastavení aktivováno po zavření nabídky Konfigurace.
Projekce	Čelní, Čelní/strop, Zadní, Zadní/strop		Toto nastavení změňte v závislosti na způsobu instalace projektoru. • **Čelní**: Zvolte, promítáte-li na přední stranu projekční plochy. • **Čelní/strop**: Zvolte, promítáte-li na přední stranu projekční plochy ze zavěšení na stropě. • **Zadní**: Zvolte, promítáte-li na zadní stranu projekční plochy. • **Zadní/strop**: Zvolte, promítáte-li na zadní stranu projekční plochy ze zavěšení na stropě.
Uživatelské tlačítko	3D formát, 3D hloubka, 3D jas, Inverzní 3D brýle, Ovládání jasu, O aplikaci		Zvolte položku nabídky Konfigurace pro přiřazení k tlačítku User na dálkovém ovladači. Stisknutím tlačítka User se zobrazí zvolená přiřazená položka nabídky/obrazovka úprav a umožní provádět jednodotyková nastavení/úpravy.
Reset	Ano, Ne		Resetuje všechna nastavení **Nastavení** kromě **Výstupní audio zař.**, **Zap Napáj Spoj**, **Vyp Napáj Spoj**, **Projekce** a **Uživatelské tlačítko**.

Nabídka Rozšířené

Funkce	Nabídka/nastavení		Vysvětlení
Provoz	Napájení zapnuto	Zapnuto, Vypnuto	Projektor lze nastavit na spuštění promítání ihned po zapojení napájecího kabelu, aniž by se muselo stisknout jakékoli tlačítko. Všimněte si, že při nastavení na **Zapnuto** se spustí promítání v případě obnovení napájení po výpadku proudu či jiného přerušení napájení, protože napájecí kabel je stále zapojen do projektoru.
	Klidový režim	Vypnuto, 5 min., 10 min., 30 min.	Při překročení nastavené doby a absenci signálu na vstupu se projektor automaticky vypne a přejde do pohotovostního režimu. Při nastavení na **Vypnuto** projektor nikdy nepřejde do klidového režimu. Pro spuštění promítání z pohotovostního režimu stiskněte tlačítko ⏻ na dálkovém ovladači nebo ovládacím panelu.
	Osvětlení	Zapnuto, Vypnuto	Nastavení na **Vypnuto** použijte v případě, že při sledování filmu v tmavé místnosti obtěžuje světlo indikátorů na ovládacím panelu.
	Vysoká nadm. výška	Zapnuto, Vypnuto	Nastavení na **Zapnuto** slouží k použití projektoru v nadmořské výšce nad 1500 metrů.
Změnit	Zpráva	Zapnuto, Vypnuto	Nastaví, zda se mají zobrazit následující zprávy (Zapnuto nebo Vypnuto). • Názvy položek pro obrazové signály, režimy barev a poměry stran. • Stoupá-li vnitřní teplota při absenci obrazového signálu na vstupu nebo zjištění nepodporovaného signálu.
	Pozadí obrazu	Černá, Modrá, Logo	Zvolí stav obrazovky při absenci obrazového signálu na vstupu.
	Úvodní obrazovka	Zapnuto, Vypnuto	Nastaví, zda se má zobrazit úvodní obrazovka při spuštění promítání (Zapnuto či Vypnuto). V případě změny je toto nastavení aktivováno po vypnutí projektoru a dokončení procesu ochlazování.
Vstupní signál	Videosignál	Automaticky, NTSC, NTSC4.43, PAL, M-PAL, N-PAL, PAL60, SECAM	Nastaví typ signálu v závislosti na videozařízení, které je připojeno k portu Video. Při nastavení na **Automaticky** je videosignál nastaven automaticky. Zjistíte-li šum v obrazu i při nastavení na **Automaticky** nebo není-li zobrazen vůbec žádný obraz, zvolte správný typ signálu z dostupných voleb.
	PC signál	Automaticky, RGB, Komponent	Nastaví výstupní signál pro videozařízení, které je připojeno k portu PC. Při nastavení na **Automaticky** je výstupní signál nastaven automaticky. Zjistíte-li nepřirozené barvy při nastavení na **Automaticky**, nastavte vhodný výstupní signál z dostupných voleb.

Funkce	Nabídka/nastavení	Vysvětlení
Jazyk	-	Zvolí jazyk zobrazení.
Reset	Ano, Ne	Resetuje všechna nastavení **Rozšířené** kromě **Vysoká nadm. výška**, **PC signál** a **Jazyk**.

Nabídka Síť

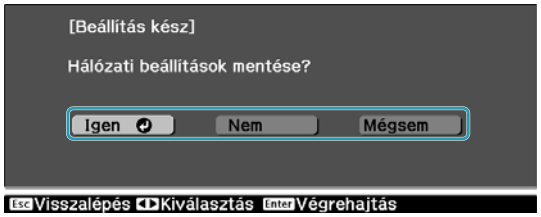
Funkce	Vysvětlení
Síť. info. - bezdr. LAN	Zobrazí následující nastavení sítě. • Režim připojení • Systém bezdrátové sítě LAN • Úroveň antény • Název projektoru • SSID • DHCP • Adresa IP • Maska podsítě • Adresa brány • Adresa MAC • Regionální kód*
Na konfiguraci sítě	Zobrazí obrazovku pro nastavení sítě. ☛ s.51

* Indikuje regionální informace, k nimž má jednotka bezdrátové sítě LAN přístup. Podrobnosti viz následující adresa. ☛ *Seznam kontaktů pro projektory Epson*

Poznámky k obsluze nabídky Síť

Základní operace se provádějí stejným způsobem jako při použití nabídky Konfigurace.

Nicméně nezapomeňte zvolit nabídku **Nastavení dokončeno** pro uložení nastavení, když jste hotovi.



Ano: Uloží nastavení a ukončí nabídku Síť.

Ne: Ukončí nabídku Síť bez uložení nastavení.

Zrušit: Pokračuje v zobrazení nabídky Síť.

Obsluha virtuální klávesnice

V nabídce Síť se zobrazí virtuální klávesnice v případě zadávání alfanumerických znaků. Pomocí ▲ ▼ ◀ ▶ na dálkovém ovladači nebo ⊡ ⊡ 🔈 🔊 na ovládacím panelu zvolte požadovanou klávesu a stisknutím Enter ji zadejte. Stisknutím **Finish** potvrďte zadání, nebo jej zrušte pomocí **Zrušit**.

Klávesa **CAPS**: Přepíná mezi velkými a malými písmeny.

Klávesa **SYM1/2**: Přepíná klávesy se symboly.

Nabídka Základní

Funkce	Vysvětlení
Název proj.	Zobrazí název projektoru, který slouží k identifikaci projektoru při jeho připojení k síti. Při úpravách lze zadat až 16 jednobajtových alfanumerických znaků.

Nabídka Bezdrátová síť LAN

Funkce	Nabídka/nastavení	Vysvětlení
Nap. bezdr. sítě LAN	Zapnuto, Vypnuto	Nastaví, zda se má použít bezdrátová síť LAN (Zapnuto či Vypnuto). Při nastavení na **Vypnuto** se zabrání ostatním v neoprávněném přístupu.
Režim připojení	Rychlý, Pokročilý	Určuje způsob připojení bezdrátové sítě LAN. **Rychlý**: Projektor se stane přístupovým bodem, který umožní počítači či chytrému telefonu přímý přístup k projektoru. **Pokročilý**: Je-li již bezdrátová síť LAN zřízena, připojte projektor k přístupovému bodu.
Kanál	1ch, 6ch, 11ch	(Lze nastavit pouze při nastavení **Režim připojení** na **Rychlý**.) Zvolte frekvenční pásmo používané v bezdrátové síti LAN.
SSID	-	(Lze nastavit pouze při nastavení **Režim připojení** na **Pokročilý**.) Zadejte SSID. Je-li poskytnuto SSID pro systém bezdrátové sítě LAN, ve kterém je projektor zúčastněn, zadejte SSID. Zadat lze až 32 jednobajtových alfanumerických znaků.
Hledat přístupový bod	-	(Lze nastavit pouze při nastavení **Režim připojení** na **Pokročilý**.) indikuje aktuálně připojené přístupové body. indikuje přístupové body s nastaveným zabezpečením. Zvolíte-li přístupový bod se zabezpečením, zobrazí se nabídka Zabezpečení. ☛ s.52

Funkce	Nabídka/nastavení	Vysvětlení
Nastavení IP (Lze nastavit pouze při nastavení **Režim připojení** na **Pokročilý**.)	DHCP	Nastaví, zda se má použít DHCP (Zapnuto či Vypnuto). Při nastavení na **Zapnuto** nelze nastavit žádné další adresy.
	Adresa IP	Zadá adresu IP pro projektor. Následující adresy IP nelze použít. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 až 255.255.255.255 (kde x je číslo od 0 do 255)
	Maska podsítě	Zadá masku podsítě pro projektor. Následující masky podsítě nelze použít. 0.0.0.0, 255.255.255.255
	Adresa brány	Zadá IP-adresu brány pro projektor. Následující adresy brány nelze použít. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 až 255.255.255.255 (kde x je číslo od 0 do 255)
SSID displej	Zapnuto, Vypnuto	Nastaví, zda se má zobrazit název SSID na obrazovce Pohotovostní režim sítě LAN (Zapnuto či Vypnuto).
Zobrazení adresy IP	Zapnuto, Vypnuto	Nastaví, zda se má zobrazit adresa IP na obrazovce Pohotovostní režim sítě LAN (Zapnuto či Vypnuto).

Nabídka Zabezpečení

Funkce	Nabídka/nastavení	Vysvětlení
Zabezpečení	Ne, WPA2-PSK, WPA/WPA2-PSK	Nastaví zabezpečení. Zvolte **WPA2-PSK** v položce **Rychlý** a **WPA/WPA2-PSK** v položce **Pokročilý**.
Heslo	-	Zadá heslo. Nastavit lze heslo rozlišující malá a velká písmena od minimálně 8 znaků do maximálně 32 znaků. Pro zachování zabezpečení doporučujeme heslo pravidelně měnit.

Nabídka Reset

Funkce	Vysvětlení
Resetovat síťová nastavení.	Všechny hodnoty úprav pro **Síť** lze resetovat na výchozí nastavení.

Nabídka Informace

Funkce	Vysvětlení
Provoz lampy (hod)	Zobrazí celkovou provozní dobu lampy*.
Zdroj	Zobrazí název zdroje pro připojené zařízení, ze kterého se aktuálně promítá.
Vstupní signál	Zobrazí obsah položky **Vstupní signál** nastavené v nabídce **Rozšířené** podle zdroje.
Rozlišení	Zobrazí rozlišení.
Scan Mode	Zobrazí režim skenování.
Obnov. kmitočet	Zobrazí obnovovací kmitočet.

Funkce	Vysvětlení
3D formát	Zobrazí 3D formát signálu na vstupu během 3D projekce (balení rámců, vedle sebe nebo nahoře a dole).
Informace o synch.	Zobrazí informace o obrazovém signálu. Tyto informace mohou sloužit v případě servisního zásahu.
Tmavá barva	Zobrazí tmavou barvu.
Videosignál	Zobrazí nastavení pro **Videosignál** v nabídce **Rozšířené**.
Stav	Toto jsou informace o chybách, které se vyskytly v projektoru. Tyto informace mohou sloužit v případě servisního zásahu.
Sériové číslo	Zobrazí sériové číslo projektoru.
Verze	Zobrazí verzi firmwaru projektoru.
Event ID	Zobrazí se protokol chyb aplikace. ☛ s.64

* Kumulativní čas použití se prvních 10 hodin zobrazí jako „0H“. 10 hodin a více se zobrazí jako „10H“, „11H“ atd.

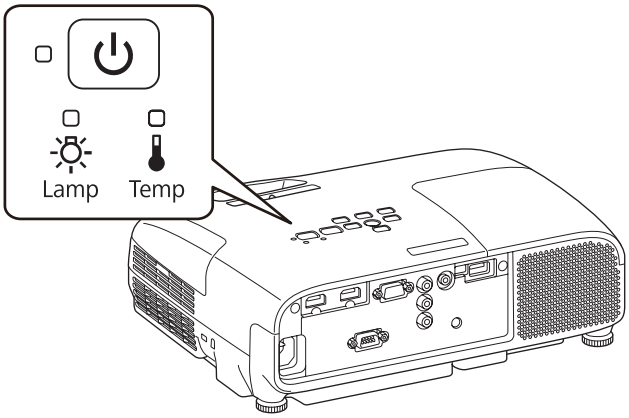
Nabídka Reset

Funkce	Vysvětlení
Resetovat vše	Resetuje všechny položky v nabídce Konfigurace na výchozí nastavení. Následující položky nelze resetovat na výchozí hodnoty: **PC signál**, **Provoz lampy (hod)**, **Jazyk** a všechny hodnoty úprav pro nabídku **Síť**.
Reset hodin lampy	Resetuje celkovou provozní dobu lampy na **0 H**. Resetujte při výměně lampy.

Řešení problémů

Význam indikátorů

Stav projektoru lze zjistit podle blikání či rozsvícení ⏻ , ▢ (provozní indikátory), 🌡 a ☼ na ovládacím panelu.



Pro kontrolu stavu projektoru a způsob řešení problémů, které ukazují indikátory, viz následující tabulka.

Stav indikátorů při chybě/varování

: Svítí : Bliká : Stav udržován ▢ : Nesvítí

Indikátory	Stav	Opatření
(modrá) (oranžová)	Vyměňte lampu	Je nejvyšší čas vyměnit lampu. Vyměňte stávající lampu za novou co nejdříve. ☛ s.68 Bude-li lampa v tomto stavu dále používána, může explodovat.
(modrá) (oranžová)	Výstaha vys. teplota	Lze pokračovat v promítání. Stoupne-li teplota opět příliš vysoko, promítání se automaticky zastaví. • Je-li projektor umístěn u zdi, ověřte, že vzdálenost mezi zdí a otvorem výstupu vzduchu projektoru je alespoň 20 cm. • Je-li zanesen vzduchový filtr, vyčistěte jej. ☛ s.66

Indikátory	Stav	Opatření
(modrá) (oranžová)	Vnitřní chyba	Došlo k závadě projektoru. Odpojte napájecí kabel z el. zásuvky a obraťte se na místního prodejce nebo nejbližší servisní středisko Epson. ☛ *Seznam kontaktů pro projektory Epson*
(modrá) (oranžová)	Chyba ventilátoru Chyba na senzoru	
(modrá) (oranžová)	Chyba Auto Iris	
(modrá) (oranžová)	Chyba napáj. (zátěž)	
(modrá) (oranžová)	Chyba lampy Selhání lampy Otevřený kryt lampy	Došlo k problému s lampou nebo se jí nepodařilo rozsvítit. • Odpojte napájecí kabel a zkontrolujte, zda není lampa prasklá. ☛ s.68 Není-li prasklá, znovu lampu nainstalujte a zapněte napájení. Není-li problém vyřešen opětovnou instalací lampy nebo je-li lampa prasklá, odpojte napájecí kabel z el. zásuvky a obraťte se na místního prodejce nebo nejbližší servisní středisko Epson. ☛ *Seznam kontaktů pro projektory Epson* • Ověřte, že je kryt lampy řádně zavřen. • Je-li zanesen vzduchový filtr, vyčistěte jej. ☛ s.66 • Při použití v nadmořské výšce 1500 m a větší nastavte **Vysoká nadm. výška** na **Zapnuto**. ☛ **Rozšířené** - **Provoz** - **Vysoká nadm. výška** s.49

Indikátory	Stav	Opatření
(modrá) (oranžová)	Chyba vys. teplota (Přehřívání)	Vnitřní teplota je příliš vysoká. • Lampa se automaticky vypne a promítání se zastaví. Vyčkejte asi pět minut. Jakmile se zastaví ventilátor, odpojte napájecí kabel. • Je-li projektor umístěn u zdi, ověřte, že vzdálenost mezi zdí a otvorem výstupu vzduchu projektoru je alespoň 20 cm. • Je-li zanesen vzduchový filtr, vyčistěte jej. ☛ s.66 • Není-li problém vyřešen opětovným zapnutím napájení, přestaňte projektor používat a odpojte napájecí kabel z el. zásuvky. Obraťte se na místního prodejce nebo nejbližší servisní středisko Epson. ☛ *Seznam kontaktů pro projektory Epson*

Stav indikátorů při normálním provozu

: Bliká : Svítí : Nesvítí

Indikátory	Stav	Opatření
(modrá)	Pohotovostní stav	Stisknete-li tlačítko ⏻ na dálkovém ovladači nebo ovládacím panelu, po krátké prodlevě se spustí promítání.
(modrá)	Probíhá zahřívání	Zahřívací doba je asi 30 sekund. Během zahřívání projektoru je deaktivována operace vypnutí napájení.
	Probíhá ochlazování	Během ochlazování projektoru jsou deaktivovány všechny operace. Po dokončení ochlazování přejde projektor do pohotovostního stavu. Je-li z jakéhokoli důvodu při ochlazování odpojen napájecí kabel, vyčkejte na dostatečné vychladnutí lampy (asi 10 minut), znovu zapojte napájecí kabel a stiskněte tlačítko ⏻ na dálkovém ovladači nebo ovládacím panelu.
(modrá)	Probíhá promítání	Projektor pracuje normálně.

- Za normálních podmínek provozu indikátory 🌡 a ☼ nesvítí.
- Když je funkce **Osvětlení** nastavena na **Vypnuto**, při normální stavu promítání nesvítí žádné indikátory.
  ☛ **Rozšířené** - **Provoz** - **Osvětlení** s.49

Když indikátory neumožní žádné řešení

Zkontrolujte problém

Zkontrolujte následující tabulku, zda neobsahuje daný problém, a přejděte na příslušnou stranu s informacemi pro vyřešení problému.

Problém		Strana
Problémy týkající se obrazu	Nezobrazí se žádný obraz. Promítání se nespustí, projekční plocha je zcela černá nebo zcela modrá.	s.57
	Nepromítá se pohyblivý obraz promítaný z počítače.	s.58
	Zobrazí se zpráva **"Není podporováno."**.	s.58
	Zobrazí se zpráva **"Chybí signál"**.	s.59
	Obraz je rozmazaný nebo nezaostřený.	s.59
	V obrazu se objevuje rušení nebo zkreslení.	s.59
	Obraz je oříznut (velký) či malý, nebo se promítá pouze část obrazu.	s.60
	Barvy obrazu nejsou správné. Celý obraz se zdá nafialovělý či nazelenalý, obraz je černobílý, nebo se barvy zdají mdlé.*	s.60
	Obraz se zdá tmavý.	s.61
	Promítání se automaticky zastaví.	s.61
Problémy při spuštění promítání	Projektor nelze zapnout.	s.61
Problémy s dálkovým ovladačem	Dálkový ovladač nereaguje.	s.62
Problémy s 3D	Nelze správně promítat ve 3D.	s.62
	3D obraz je zvětšen a oříznut.	s.63
Problémy s HDMI	Spojení HDMI nefunguje.	s.63
	Název zařízení není zobrazen v rámci připojení zařízení.	s.63
Problémy s úložnými zařízeními USB	Prezentace se nespustí	s.63
Ostatní problémy	Absence zvuku nebo příliš malá hlasitost.	s.64
	Nelze měnit nastavení na ovládacím panelu.	s.64
	Nelze přistupovat k síti prostřednictvím bezdrátové sítě LAN.	s.64

* Protože reprodukce barev se u monitorů a počítačových LCD-displejů liší, obraz promítaný z projektoru nemusí odpovídat barevným tónům, které se zobrazují na monitoru, nicméně se nejedná o závadu.

Problémy týkající se obrazu

Nezobrazí se žádný obraz

Kontrola	Opatření
Je projektor zapnut?	Stiskněte tlačítko ⏻ na dálkovém ovladači nebo ovládacím panelu.
Je zapojen napájecí kabel?	Zapojte napájecí kabel.
Jsou indikátory vypnuty?	Odpojte napájecí kabel projektoru a znovu jej zapojte. Zkontrolujte, zda stisknutí tlačítka napájení po zapojení dodává el. energii projektoru.

Kontrola	Opatření
Je na vstupu obrazový signál?	Zkontrolujte, zda je připojené zařízení zapnuté. Při nastavení **Zpráva** na **Zapnuto** z nabídky Konfigurace jsou zobrazeny zprávy o obrazovém signálu. ☛ **Rozšířené** - **Změnit** - **Zpráva** s.49
Je správně nastavení formátu obrazového signálu?	Když je na vstupu Video Pokud se nic nepromítá ani při nastavení **Videosignál** na **Automaticky** z nabídky Konfigurace, nastavte signál odpovídající připojenému zařízení. ☛ **Rozšířené** - **Vstupní signál** - **Videosignál** s.49
	Když je na vstupu PC Pokud se nic nepromítá ani při nastavení **PC signál** na **Automaticky** z nabídky Konfigurace, nastavte signál odpovídající připojenému zařízení. ☛ **Rozšířené** - **Vstupní signál** - **PC signál** s.49
Jsou správně nastavení nabídky Konfigurace?	Resetujte všechna nastavení. ☛ **Reset** - **Resetovat vše** s.53
(Pouze při promítání obrazových signálů z počítače) Bylo připojení provedeno, když už došlo k zapnutí napájení projektoru nebo počítače?	Je-li provedeno připojení, když už došlo k zapnutí napájení, nemusí fungovat klávesa Fn (funkční klávesa), která mění obrazový signál počítače na externí výstup. Vypněte napájení počítače a projektoru a znovu je zapněte.

Nezobrazí se pohyblivý obraz

Kontrola	Opatření
(Pouze při promítání obrazových signálů z počítače) Je obrazový signál počítače nastaven na externí výstup a současně na výstup do monitoru LCD?	V závislosti na technických údajích počítače se nemusí pohyblivý obraz zobrazit, když je počítač nastaven na externí výstup a současně na výstup do monitoru LCD. Změňte to tak, aby byl obrazový signál nastaven pouze na externí výstup. Technické údaje počítače viz dokumentace dodávaná s počítačem.

Zobrazí se zpráva **"Není podporováno."**.

Kontrola	Opatření
Je správně nastavení formátu obrazového signálu?	Když je na vstupu Video Pokud se nic nepromítá ani při nastavení **Videosignál** na **Automaticky** z nabídky Konfigurace, nastavte signál odpovídající připojenému zařízení. ☛ **Rozšířené** - **Vstupní signál** - **Videosignál** s.49
	Když je na vstupu PC Pokud se nic nepromítá ani při nastavení **PC signál** na **Automaticky** z nabídky Konfigurace, nastavte signál odpovídající připojenému zařízení. ☛ **Rozšířené** - **Vstupní signál** - **PC signál** s.49
(Pouze při promítání obrazových signálů z počítače) Odpovídají rozlišení a frekvence obrazového signálu danému režimu?	Zkontrolujte **Rozlišení** z nabídky Konfigurace pro obrazový signál na vstupu a ověřte, že odpovídá rozlišení projektoru. ☛ s.72

Zobrazí se zpráva **"Chybí signál"**.

Kontrola	Opatření
Jsou správně zapojeny kabely?	Ověřte, že jsou řádně zapojeny všechny kabely potřebné k promítání. ☛ s.16
Je vybrán správný vstupní port obrazu?	Změňte obraz pomocí tlačítek zdroje na dálkovém ovladači nebo tlačítka [⇥] na ovládacím panelu. ☛ s.20
Je zapnuto připojené zařízení?	Zapněte zařízení.
(Pouze při promítání obrazových signálů z počítače) Probíhá výstup obrazového signálu do projektoru?	Změňte to tak, aby byl obrazový signál nastaven na externí výstup a ne pouze LCD monitor počítače. Když probíhá externí výstup obrazového signálu, u některých modelů se již nezobrazí na LCD monitoru. Technické údaje počítače viz dokumentace dodávaná s počítačem.
	Je-li provedeno připojení, když už došlo k zapnutí napájení projektoru či počítače, nemusí fungovat klávesa Fn (funkční klávesa), která mění obrazový signál počítače na externí výstup. Vypněte napájení počítače a projektoru a znovu je zapněte.

Obraz je rozmazaný nebo nezaostřený.

Kontrola	Opatření
Došlo k úpravě zaostření?	Upravte zaostření. ☛ s.22
Je zavřen kryt čočky?	Otevřete kryt čočky. ☛ s.20
Je projektor ve správné vzdálenosti?	Ověřte doporučený rozsah promítání. ☛ s.14
Došlo ke kondenzaci vody na čočce?	Je-li projektor náhle přenesen z chladného prostředí do teplého nebo dojde-li k náhlé změně okolní teploty, může se vytvořit kondenzace vody na povrchu čočky, což může způsobit rozmazání obrazu. Postavte projektor do místnosti asi jednu hodinu před jeho použitím. Je-li projektor vlhký kvůli kondenzaci, vypněte projektor, odpojte napájecí kabel a určitou dobu jej nepoužívejte.

V obrazu se objevuje rušení nebo zkreslení

Kontrola	Opatření
Je správně nastavení formátu obrazového signálu?	Když je na vstupu Video Pokud se nic nepromítá ani při nastavení **Videosignál** na **Automaticky** z nabídky Konfigurace, nastavte signál odpovídající připojenému zařízení. ☛ **Rozšířené** - **Vstupní signál** - **Videosignál** s.49
	Když je na vstupu PC Pokud se nic nepromítá ani při nastavení **PC signál** na **Automaticky** z nabídky Konfigurace, nastavte signál odpovídající připojenému zařízení. ☛ **Rozšířené** - **Vstupní signál** - **PC signál** s.49
Jsou správně zapojeny kabely?	Ověřte, že jsou řádně zapojeny všechny kabely potřebné k promítání. ☛ s.16

Kontrola	Opatření
Je používán prodlužovací kabel?	Je-li používán prodlužovací kabel, může být signál ovlivněn elektrickým rušením.
(Pouze při promítání obrazových signálů z počítače) Jsou správně upravena nastavení **Synchronizace** a **Seřízení souběhu**?	Projektor používá funkce automatických úprav k promítání v optimálním stavu. Nicméně v závislosti na signálu nemusejí být některé upraveny správně ani po provedení autokorekcí. V tomto případě upravte nastavení **Seřízení souběhu** a **Synchronizace** z nabídky Konfigurace. ☛ **Signál** - **Seřízení souběhu**/ **Synchronizace** s.45
(Pouze při promítání obrazových signálů z počítače) Je zvoleno správné rozlišení?	Nastavte počítač tak, aby byl signál na výstupu kompatibilní s projektorem. ☛ s.72

Část obrazu je oříznuta (velká) či malá

Kontrola	Opatření
Je zvolen správný **Poměr stran**?	Stiskněte tlačítko Aspect a zvolte **Poměr stran**, který odpovídá vstupnímu signálu. ☛ **Signál** - **Poměr stran** s.45
Je správně upravena **Pozice** obrazu?	Upravte nastavení **Pozice** z nabídky Konfigurace. ☛ **Signál** - **Pozice** s.45
(Pouze při promítání obrazových signálů z počítače) Je zvoleno správné rozlišení?	Nastavte počítač tak, aby byl signál na výstupu kompatibilní s projektorem. ☛ s.72
Je **3D formát** nastaven na něco jiného než **Automaticky**?	Nejsou-li 3D formát AV zařízení a **3D formát** projektoru stejné, zřejmě nedojde k zobrazení části obrazu. Při promítání 3D videa ověřte, že je nastaveno **Automaticky**. ☛ **Signál** - **3D nastavení** - **3D formát** s.45

Barvy obrazu nejsou správné

Kontrola	Opatření
Je správně nastavení formátu obrazového signálu?	Když je na vstupu Video Pokud se nic nepromítá ani při nastavení **Videosignál** na **Automaticky** z nabídky Konfigurace, nastavte signál odpovídající připojenému zařízení. ☛ **Rozšířené** - **Vstupní signál** - **Videosignál** s.49
	Když je na vstupu PC Pokud se nic nepromítá ani při nastavení **PC signál** na **Automaticky** z nabídky Konfigurace, nastavte signál odpovídající připojenému zařízení. ☛ **Rozšířené** - **Vstupní signál** - **PC signál** s.49
Jsou správně zapojeny kabely?	Ověřte, že jsou řádně zapojeny všechny kabely potřebné k promítání. ☛ s.16 U portů Video a PC ověřte, že má konektor stejnou barvu jako kabelový port. ☛ s.16
Je správně upraven kontrast?	Upravte nastavení **Kontrast** z nabídky Konfigurace. ☛ **Obraz** - **Kontrast** s.44
Jsou správně upraveny barvy?	Upravte nastavení **Upřesnit** z nabídky Konfigurace. ☛ **Obraz** - **Upřesnit** s.44

Kontrola	Opatření
(Pouze při promítání obrazu z videozařízení) Jsou správně nastaveny odstíny a sytost barev?	Upravte nastavení **Sytost barev** a **Odstín** z nabídky Konfigurace. ☛ **Obraz** - **Sytost barev**/**Odstín** s.44

Obraz se zdá tmavý

Kontrola	Opatření
Je správně nastaven jas obrazu?	Upravte nastavení **Jas** z nabídky Konfigurace. ☛ **Obraz** - **Jas** s.44
Je správně upraven kontrast?	Upravte nastavení **Kontrast** z nabídky Konfigurace. ☛ **Obraz** - **Kontrast** s.44
Je nejvyšší čas vyměnit lampu?	Když je nevyšší čas vyměnit lampu, obraz ztmavne a zhorší se kvalita barev. Jakmile k tomu dojde, vyměňte stávající lampu za novou. ☛ s.68

Promítání se automaticky zastaví

Kontrola	Opatření
Je aktivován **Klidový režim**?	Při absenci obrazového signálu na vstupu a neprovedení žádné operace po dobu, která je předem nastavena, se lampa automaticky vypne a projektor přejde do pohotovostního stavu. Projektor se vrátí zpět z pohotovostního stavu, když stisknete tlačítko ⏻ na dálkovém ovladači nebo ovládacím panelu. Nechcete-li používat **Klidový režim**, změňte nastavení na **Vypnuto**. ☛ **Rozšířené** - **Provoz** - **Klidový režim** s.49

Problémy při spuštění promítání

Projektor nelze zapnout

Kontrola	Opatření
Je zapnuto napájení?	Stiskněte tlačítko ⏻ na dálkovém ovladači nebo ovládacím panelu.
Je **Dětský zámek** nastaven na **Zapnuto**?	Když je **Dětský zámek** nastaven na **Zapnuto** z nabídky Konfigurace, stiskněte a přidržte tlačítko ⏻ na ovládacím panelu asi tři sekundy, nebo proveďte operaci pomocí dálkového ovladače. ☛ **Nastavení** - **Nastavení zámku** - **Dětský zámek** s.47
Dojde u indikátorů k rozsvícení a zhasnutí při pohnutí napájecím kabelem?	Vypněte projektor, odpojte napájecí kabel a znovu jej zapojte do projektoru. Pokud problém přetrvá, přestaňte projektor používat, odpojte napájecí kabel z el. zásuvky a obraťte se na místního prodejce nebo nejbližší projektorové informační středisko. ☛ *Seznam kontaktů pro projektory Epson*

Problémy s dálkovým ovladačem

Dálkový ovladač nereaguje

Kontrola	Opatření
Směřuje světlo emitující plocha dálkové ovladače během provozu na vzdálený přijímač u projektoru?	Namiřte dálkovým ovladačem na vzdálený přijímač. Zároveň zkontrolujte provozní dosah. ☛ s.19
Není dálkový ovladač příliš daleko od projektoru?	Zkontrolujte provozní dosah. ☛ s.19
Nesvítí na vzdálený přijímač přímé sluneční světlo nebo silné světlo ze zářivek?	Postavte projektor na místo, kde na vzdálený přijímač nesvítí silné světlo.
Nejsou baterie vybité nebo nesprávně vložené?	Ověřte, že jsou baterie vloženy správně, nebo je v případě potřeby vyměňte za nové. ☛ s.19

Problémy s 3D

Nelze správně promítat ve 3D

Kontrola	Opatření
Jsou zapnuté 3D brýle?	Zapněte 3D brýle.
Je promítán 3D obraz?	Promítá-li projektor 2D obraz nebo pokud došlo u projektoru k chybě, která brání promítání 3D obrazu, nelze sledovat 3D obraz ani v případě použití 3D brýlí.
Je vstupní obraz ve 3D?	Ověřte, že je vstupní obraz kompatibilní s 3D. Protože většina televizních vysílání neobsahuje signál 3D formátu, musí být 3D příjem nastaven ručně.
Je **3D zobrazení** nastaveno na **Vypnuto**?	Je-li **3D zobrazení** nastaveno na **Vypnuto** z nabídky Konfigurace, změnu na 3D projektor neprovede automaticky, i když je na vstupu 3D obraz. Stiskněte tlačítko 2D/3D. ☛ **Signál** - **3D nastavení** - **3D zobrazení** s.45
Je nastaven správný formát 3D?	Projektor automaticky zvolí příslušný 3D formát, ale pokud není 3D obraz zobrazen správně, použijte **3D formát** z nabídky Konfigurace a zvolte jiný formát. ☛ **Signál** - **3D nastavení** - **3D formát** s.45
Sledujete promítání v dosahu příjmu?	Ověřte dosah, ve kterém mohou 3D brýle komunikovat s projektorem, a sledujte promítání v tomto dosahu. ☛ s.35
Došlo k provedení správného spárování?	Provedení spárování 3D brýlí viz Uživatelská příručka.
Nejsou ve vašem okolí nějaká zařízení, jež způsobují rušení rádiových vln?	Při současném použití jiných zařízení ve frekvenčním pásmu (2,4 GHz), jako je komunikační přístroj Bluetooth, bezdrátová síť LAN (IEEE802.11b/g) nebo mikrovlnná trouba, může dojít k rušení rádiových vln, rušení obrazu nebo nemožnosti jakékoli komunikace. Nepoužívejte projektor v blízkosti těchto zařízení.

3D obraz je zvětšen a oříznut

Kontrola	Opatření
Je nastaven správný formát 3D videa?	Video může být oříznuto, je-li nastaven nesprávný 3D formát. Nastavte správný 3D formát. ☛ s.33

Problémy s HDMI

Spojení HDMI nefunguje

Kontrola	Opatření
Používáte kabel, který splňuje normy HDMI?	S kabely, které nesplňují normy HDMI, není provoz možný.
Splňuje připojené zařízení normy HDMI CEC?	Nesplňuje-li připojené zařízení normy HDMI CEC, nemůže fungovat ani při jeho připojení k portu HDMI. Více informací viz dokumentace apod. dodávaná s připojeným zařízením. Stiskněte také tlačítko HDMI Link a ověřte, že je toto zařízení dostupné v rámci **Připojení Zařízení**. ☛ s.40
Jsou správně zapojeny kabely?	Zkontrolujte, zda jsou řádně zapojeny všechny kabely potřebné k použití Spojení HDMI. ☛ s.39
Je zapnuto napájení zesilovače nebo DVD rekordéru apod.?	Uveďte každé zařízení do pohotovostního stavu. Více informací viz dokumentace apod. dodávaná s připojeným zařízením. Pokud jste zapojili reproduktor apod., nastavte připojené zařízení na výstup PCM.
Došlo k připojení nového zařízení nebo ke změně zapojení?	Je-li třeba znovu nastavit funkci CEC pro připojené zařízení, např. při připojení nového zařízení nebo změně zapojení, bude zřejmě nezbytné dané zařízení restartovat.
Není připojeno moc multimediálních přehrávačů?	Současně lze připojit až 3 multimediální přehrávače, které splňují normy HDMI CEC.

Název zařízení není zobrazen v rámci připojení zařízení

Kontrola	Opatření
Splňuje připojené zařízení normy HDMI CEC?	Nesplňuje-li připojené zařízení normy HDMI CEC, nedojde k jeho zobrazení. Více informací viz dokumentace apod. dodávaná s připojeným zařízením.

Problémy s úložnými zařízeními USB

Prezentace se nespustí

Kontrola	Opatření
Nepoužívá úložné zařízení USB funkci zabezpečení?	Použití úložných zařízení USB, která obsahují funkce zabezpečení, zřejmě nebude možné.

Ostatní problémy

Absence zvuku nebo příliš malá hlasitost

Kontrola	Opatření
Je správně zapojen audiokabel?	Zkuste kabel odpojit z portu Audio (L-R) a znovu jej zapojit.
Je příliš malá hlasitost?	Upravte hlasitost, abyste zvuk řádně slyšeli. ☛ s.25
Je zvuk připojen pomocí kabelu HDMI?	Není-li na výstupu žádný zvuk při připojení kabelem HDMI, nastavte připojené zařízení na výstup PCM.

Nelze měnit nastavení na ovládacím panelu

Kontrola	Opatření
Je **Provozní zámek** nastaven na **Zapnuto**?	Je-li **Provozní zámek** nastaven na **Zapnuto** z nabídky Konfigurace, jsou deaktivována všechna tlačítka na ovládacím panelu kromě tlačítka ⏻ . Proveďte operace z dálkového ovladače. ☛ **Nastavení** - **Nastavení zámku** - **Provozní zámek** s.47

Nelze přistupovat k síti prostřednictvím bezdrátové sítě LAN

Kontrola	Opatření
Je správně heslo?	Nezapomeňte, že heslo rozlišuje velká a malá písmena; velká písmena a malá písmena se považují za různé znaky. Nemůžete-li si vzpomenout na heslo, nastavte nové heslo.
Zkontrolovali jste ID události?	Zkontrolujte ID události a proveďte následující kroky. ☛ **Informace** - **Event ID** s.52

O ID události

Zkontrolujte ID události a proveďte opatření uvedené níže. Nemůžete-li problém vyřešit, obraťte se na místního prodejce nebo nejbližší servisní středisko Epson.

☛ *Seznam kontaktů pro projektory Epson*

ID události	Příčina	Opatření
0432 0435	Nelze spustit EasyMP Network Projection.	Restartujte projektor.
0434 0481 0482 0485	Síťová komunikace je nestabilní.	Zkontrolujte stav síťové komunikace a po určité době čekání se připojte znovu.
0433	Obraz, který byl přenesen, nelze reprodukovat.	Restartujte EasyMP Network Projection.
0484	Došlo k výpadku komunikace z počítače.	
0483 04FE	Neočekávané ukončení EasyMP Network Projection.	Zkontrolujte stav síťové komunikace. Po určité době čekání se zkuste připojit znovu.
0479 04FF	V projektoru došlo k systémové chybě.	Restartujte projektor.

ID události	Příčina	Opatření
0891	Nelze najít přístupový bod se stejným SSID.	Nastavte počítač, přístupový bod a projektor na stejné SSID.
0892	Neshoda typu ověřování WPA a WPA2.	Kontrolou nastavení zabezpečení bezdrátové sítě LAN ověřte, že je správný.
0894	Došlo k výpadku komunikace kvůli sestavení připojení na nesprávný přístupový bod.	Obraťte se na správce sítě a postupujte podle jeho pokynů.
0898	Nezdařilo se získat DHCP.	Zkontrolujte, zda server DHCP funguje správně. Vypněte DHCP v případě nepoužití.
0899	Ostatní chyby připojení	Pokud restartování projektoru či EasyMP Network Projection nevyřeší daný problém, obraťte se jednu z následujících kontaktních adres. ☛ *Seznam kontaktů pro projektory Epson*

Údržba

Čištění součástí

Projektor je třeba vyčistit, dojde-li k jeho znečištění nebo začínajícímu zhoršení kvality promítaného obrazu.

Varování

K odstranění nečistot a prachu z čočky projektoru, vzduchového filtru atd. nepoužívejte spreje, které obsahují hořlavý plyn. Mohlo by dojít k požáru projektoru kvůli vysoké vnitřní teplotě lampy.

Čištění vzduchového filtru

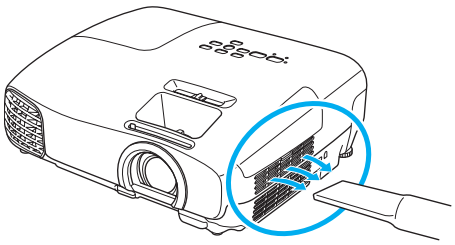
Vyčistěte vzduchový filtr v případě nahromadění prachu ve vzduchovém filtru nebo zobrazení následující zprávy.
"Projektor se přehřívá. Zkontrolujte, zda nejsou zablokovány větrací otvory, a vyčistěte nebo vyměňte vzduchový filtr."

Upozornění

- Nahromadí-li se prach ve vzduchovém filtru, může dojít ke zvýšení vnitřní teploty projektoru, k problémům s provozem a ke zkrácení životnosti optického systému. Doporučujeme vyčistit vzduchový filtr nejméně jednou za tři měsíce. Filtr čistěte častěji v případě, že projektor používáte v obzvláště prašném prostředí.
- Neoplachujte vzduchový filtr ve vodě. Nepoužívejte čisticí prostředky ani rozpouštědla.
- Vzduchový filtr zlehka vykartáčujte. Je-li kartáčování příliš silné, vtlačí se prach do vzduchového filtru a nepůjde odstranit.

1. Stisknutím tlačítka ⏻ na dálkovém ovladači nebo ovládacím panelu vypněte napájení a odpojte napájecí kabel.

2. Odstraňte veškerý prach z přední strany vzduchového filtru pomocí vysavače.



Čištění hlavní jednotky

Očistěte povrch projektoru lehkým otřením měkkým hadříkem.

Při silném znečištění navlhčete hadřík vodou obsahující malé množství neutrálního čisticího prostředku a před očištěním povrchu hadřík řádně dosucha vyždímejte.

Upozornění

K čištění povrchu projektoru nepoužívejte těkavé látky, jako je vosk, alkohol nebo ředidlo. Mohlo by dojít k narušení kvality skříňky nebo odlupování barvy.

Čištění čočky

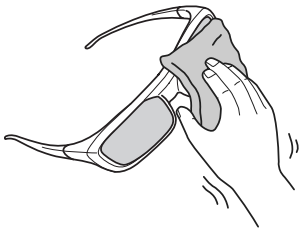
K jemnému otření nečistot z čočky použijte komerčně dostupný hadřík pro čištění brýlí.

Upozornění

Neotírejte čočku drsnými materiály ani s ní nezacházejte příliš hrubě, protože se může snadno poškodit.

Čištění 3D brýlí

K jemnému otření nečistot ze skel 3D brýlí použijte dodaný hadřík.



Upozornění

- Neotírejte skla brýlí drsnými materiály ani s nimi nezacházejte příliš hrubě, protože se mohou snadno poškodit.
- Když je třeba provést údržbu, odpojte nabíjecí adaptér USB z el. zásuvky a zkontrolujte, zda jsou odpojeny všechny kabely.

3D brýle obsahují nabíjecí baterie. Při jejich likvidaci dodržujte místní předpisy.

Intervaly výměn pro spotřební materiál

Interval výměny vzduchového filtru

- Zobrazí-li se zpráva, ačkoli došlo k vyčištění vzduchového filtru ☛ s.66

Interval výměny lampy

- Při spuštění projekce se zobrazí následující zpráva
  "Je třeba vyměnit lampu. Kontaktujte prodejce vašeho projektoru Epson nebo zakupte na www.epson.com."
- Promítaný obraz tmavne nebo se začíná zhoršovat.

- Pro zachování optimálního jasu a kvality promítaného obrazu je zobrazení zprávy o výměně lampy nastaveno na 4900H. Čas zobrazení chybové zprávy se mění v závislosti na způsobu použití, jako je nastavení režimu barev apod.
  Budete-li pokračovat v používání lampy po uplynutí intervalu výměny, bude se zvyšovat pravděpodobnost její exploze. Po zobrazení zprávy o výměně lampy vyměňte stávající lampu za novou co nejdříve i v případě, že ještě funguje.
- V závislosti na charakteristických vlastnostech lampy a způsobu jejího použití může lampa tmavnout či přestat fungovat ještě před zobrazením varovné zprávy. Pro případ potřeby byste měli mít vždy připravenou náhradní lampu.

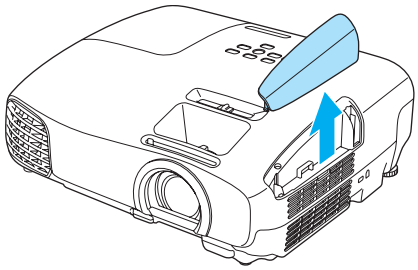
Výměna spotřebního materiálu

Výměna vzduchového filtru

Použité vzduchové filtry likvidujte v souladu s místními předpisy.
Rám filtru: ABS
Filtr: Polyuretanová pěna

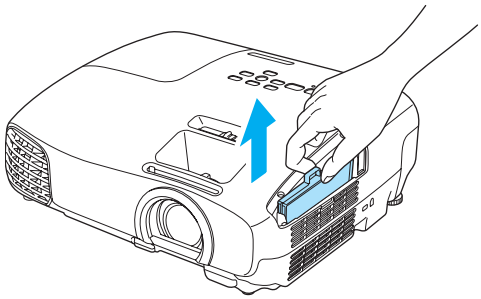
1 Stisknutím tlačítka ⏻ na dálkovém ovladači nebo ovládacím panelu vypněte napájení a odpojte napájecí kabel.

2 Otevřete kryt vzduchového filtru.



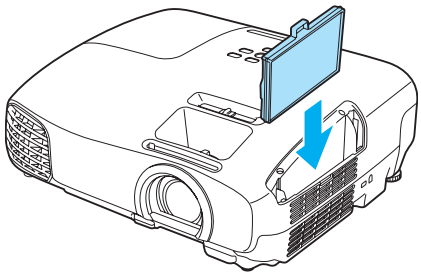
3 Vyjměte starý vzduchový filtr.

Uchopte úchyt vzduchového filtru a vytáhněte jej rovně nahoru.

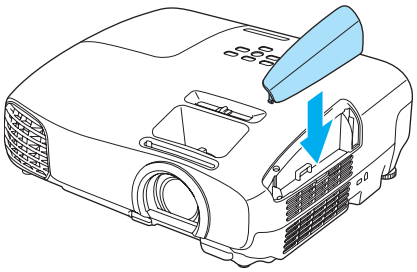


4 Nainstalujte nový vzduchový filtr.

Zasuňte vzduchový filtr do aretované polohy.



5 Zavřete kryt vzduchového filtru.



Výměna lampy

Varování

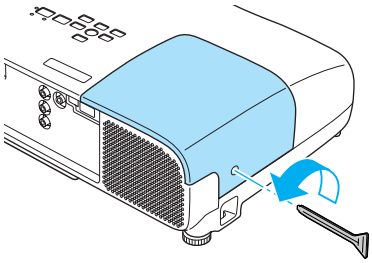
Při výměně lampy kvůli tomu, že přestala svítit, existuje možnost prasknutí lampy. Vyměňujete-li lampu v projektoru, který je zavěšen na strop, musíte vždy předpokládat prasknutí lampy a velmi opatrně demontovat její kryt. Při otevření krytu lampy mohou vypadnout drobné skleněné střepy. Pokud se nějaké střepy dostanou do očí nebo úst, ihned se obraťte na lékaře.

Výstraha

- Nedotýkejte se krytu lampy ihned po vypnutí projektoru, protože je ještě horký. Před odstraněním krytu lampy vyčkejte, až lampa dostatečně vychladne. Jinak byste se mohli popálit.
- Doporučujeme používat volitelné originální lampy EPSON. Použití neoriginálních lamp může mít negativní vliv na promítací kvalitu a bezpečnost.
  Na jakékoli škody nebo závady způsobené použitím neoriginálních lamp se nemusí vztahovat záruka společnosti Epson.

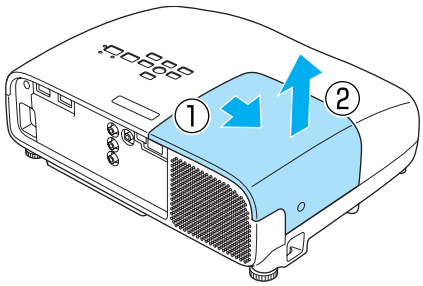
1 Stisknutím tlačítka ⏻ na dálkovém ovladači nebo ovládacím panelu vypněte napájení a odpojte napájecí kabel.

2 Povolte upevňovací šroub krytu lampy.

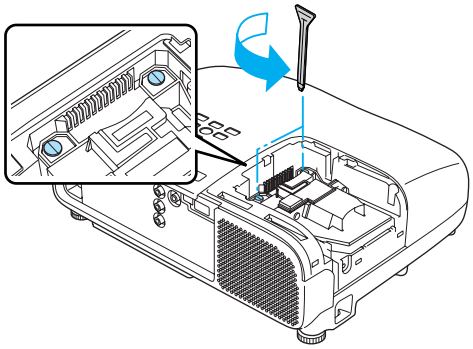


3 Sejměte kryt lampy.

Vysuňte kryt lampy rovně dopředu a vyjměte jej.

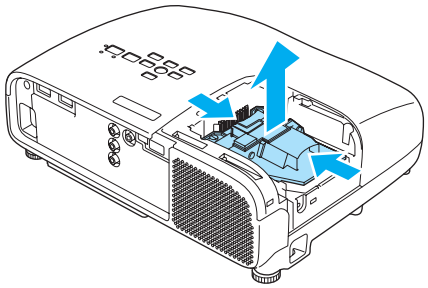


4 Povolte dva šrouby upevňující lampu.



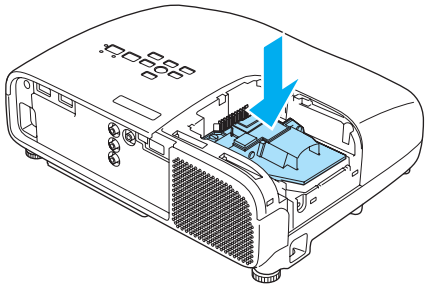
5 Vyjměte starou lampu.

Uchopte úchyty a vytáhněte lampu rovně ven.

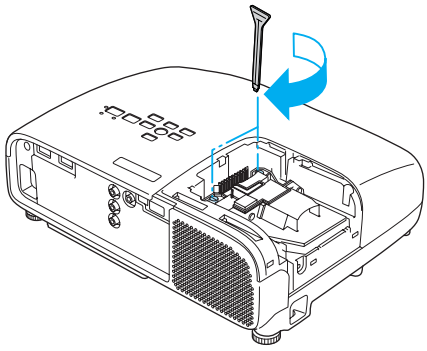


6 Nainstalujte novou lampu.

Ověřte, že je lampa orientována správným směrem, a zatlačte jí dovnitř.

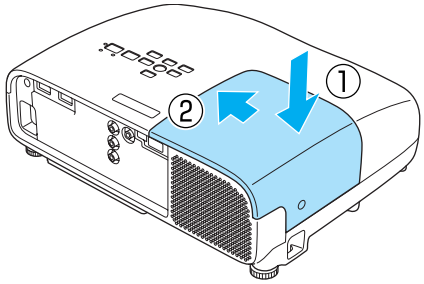


7 Utáhněte dva šrouby upevňující lampu.

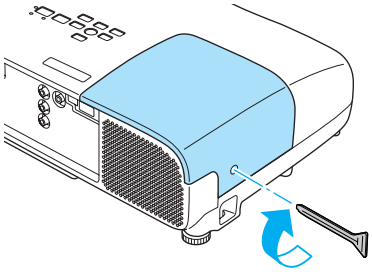


8 Nasaďte kryt lampy.

Zasuňte kryt zpět na místo.



9 Utáhněte upevňovací šroub krytu lampy.



Varování

Lampu nerozebírejte ani neupravujte. Je-li upravená či rozebraná lampa nainstalována do projektoru a použita, může dojít k požáru, úrazu elektrickým proudem nebo nehodě.

Výstraha

- Dbejte na řádnou instalaci lampy a krytu lampy. V případě jiné než řádné instalace nedojde k zapnutí napájení.
- Lampa obsahuje rtuť (Hg). Použité lampy likvidujte v souladu s místními zákony a předpisy pro likvidaci zářivkových trubic.

Reset hodin lampy

Po výměně lampy nezapomeňte resetovat její provozní hodiny.

Projektor zaznamenává dobu zapnutí lampy; zobrazení zprávy a indikátory vás upozorní v době, kdy je nejvyšší čas vyměnit lampu.

1 Zapněte napájení.

2 Stiskněte tlačítko Menu.

Zobrazí se nabídka Konfigurace.

3 Zvolte **Reset** - **Reset hodin lampy**.

Zobrazí se potvrzovací zpráva resetu.

4 Pomocí tlačítek ◀▶ zvolte **Ano** a stisknutím tlačítka Enter proveďte reset.

Počet hodin lampy je resetován.

Volitelné příslušenství a spotřební materiál

V případě potřeby lze zakoupit následující volitelné příslušenství/spotřební materiál. Tento seznam volitelného příslušenství/spotřebního materiálu je aktuální k: 6. 2013 Podrobnosti příslušenství podléhají změnám bez předchozího upozornění.

Liší se v závislosti na zemi zakoupení.

Volitelné položky

Název	Č. modelu	Vysvětlení
Montážní konzola*	ELPMB23	Slouží pro instalaci projektoru na strop.
Stropní trubka 450 (450 mm bílá)*	ELPFP13	Slouží pro instalaci projektoru na vysoký strop.
Stropní trubka 700 (700 mm bílá)*	ELPFP14	
3D brýle s RF systémem	ELPGS03	Slouží ke sledování 3D obrazu.
Nabíjecí adaptér USB	ELPAC01	Slouží pro nabíjení 3D brýlí.
Jednotka bezdrátové sítě LAN 802.11b/g/n (2,4 GHz)	ELPAP07	Slouží k promítání videa z externího zařízení připojeného k projektoru prostřednictvím bezdrátové sítě LAN.

* Pro zavěšení projektoru na strop je nezbytná speciální odbornost. Obraťte se na místního prodejce.

Spotřební materiál

Název	Č. modelu	Vysvětlení
Lampa	ELPLP78	Slouží jako náhrada za použité lampy. (1 lampa)
Vzduchový filtr	ELPAF32	Slouží jako náhrada za použité vzduchové filtry. (1 vzduchový filtr)

Podporovaná rozlišení

Počítačový signál (analogový RGB)

Signál	Obnovovací kmitočet (Hz)	Rozlišení (v bodech)
VGA	60	640 x 480
SVGA	60	800 x 600
XGA	60	1024 x 768
SXGA	60	1280 x 960
	60	1280 x 1024
WXGA	60	1280 x 768
	60	1366 x 768
	60	1280 x 800
WXGA++	60	1600 x 900

Kompozitní video

Signál	Obnovovací kmitočet (Hz)	Rozlišení (v bodech)
TV (NTSC)	60	720 x 480
TV (SECAM)	50	720 x 576
TV (PAL)	50/60	720 x 576

Vstupní signál HDMI1/HDMI2

Signál	Obnovovací kmitočet (Hz)	Rozlišení (v bodech)
VGA	60	640 x 480
SDTV (480i)	60	720 x 480
SDTV (576i)	50	720 x 576
SDTV (480p)	60	720 x 480
SDTV (576p)	50	720 x 576
HDTV (720p)	50/60	1280 x 720
HDTV (1080i)	50/60	1920 x 1080
HDTV (1080p)	24/30/50/60	1920 x 1080

Vstupní signál MHL

Signál	Obnovovací kmitočet (Hz)	Rozlišení (v bodech)
SDTV (480i)	60	720 x 480
SDTV (576i)	50	720 x 576

Signál	Obnovovací kmitočet (Hz)	Rozlišení (v bodech)
SDTV (480p)	60	720 x 480
SDTV (576p)	50	720 x 576
HDTV (720p)	50/60	1280 x 720
HDTV (1080i)	50/60	1920 x 1080
HDTV (1080p)	24/30	1920 x 1080

3D vstupní signál HDMI

Signál	Obnovovací kmitočet (Hz)	Rozlišení (v bodech)	3D formát		
			Balení rámců	Vedle sebe	Nahoře a dole
HDTV750p (720p)	50/60	1280 x 720	✓	✓	✓
HDTV1125i (1080i)	50/60	1920 x 1080	-	✓	-
HDTV1125p (1080p)	50/60	1920 x 1080	-	✓	-
HDTV1125p (1080p)	24	1920 x 1080	✓	✓	✓

3D vstupní signál MHL

Signál	Obnovovací kmitočet (Hz)	Rozlišení (v bodech)	3D formát		
			Balení rámců	Vedle sebe	Nahoře a dole
HDTV750p (720p)	50/60	1280 x 720	-	✓	✓
HDTV1125i (1080i)	50/60	1920 x 1080	-	✓	-
HDTV1125p (1080p)	50/60	1920 x 1080	-	-	-
HDTV1125p (1080p)	24	1920 x 1080	-	✓	✓

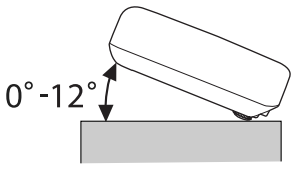
Technické údaje

Název výrobku		EH-TW5200
Rozměry		297 (Š) x 108 (V) x 247 (H) mm
Velikost panelu		0,61" široký
Metoda zobrazení		Polysilikonová aktivní matice TFT
Rozlišení		1920 (Š) x 1080 (V) x 3
Kmitočet skenování	Digitální	Pixelové hodiny: 13,5 - 150 MHz
		Horizontální: 15 - 80 kHZ
		Vertikální: 24, 30, 50 - 85 Hz
	Analogový	Pixelové hodiny: 13,5 - 150 MHz
		Horizontální: 15 - 80 kHZ
		Vertikální: 24, 50 - 85 Hz
Úprava zaostření		Ruční
Úprava lupy		Ruční (přibl. 1 až 1,2)
Lampa (světelný zdroj)		UHE lampa 200 W, č. modelu: ELPLP78
Napájecí zdroj		100 až 240 V ~ ±10 %, 50/60 Hz, 3,0 až 1,4 A
Spotřeba energie	Oblast 100 až 120 V	Provozní: 300 W
		Pohotovostní spotřeba energie: 0,28 W
	Oblast 220 až 240 V	Provozní: 287 W
		Pohotovostní spotřeba energie: 0,31 W
Provozní nadmořská výška		Nadmořská výška 0 až 3000 m
Provozní teplota		+5 až 35°C* (bez kondenzace)
Skladovací teplota		-10 až +60°C (bez kondenzace)
Hmotnost		Přibl. 2,8 kg
Konektory		Port PC x 1, mini D-Sub 15kolíkový (zásuvka) modrý
		Port HDMI x 2, HDMI Pro HDCP, pro signály CEC, pro signály MHL (pouze port HDMI1), pro lineární PCM, tmavá barva
		Port Video x 1, zásuvka RCA
		Port RS-232C x 1, D-sub 9kolíkový (zástrčka)
		Port Audio-L/R x 1, zásuvka RCA
		Port USB 2.0 typu A x 1
		Port Audio Out x 1, stereofonní minikonektor
Reproduktor		Maximální vstup 2 W x 1

* Provozní teplota je +5 až 30°C v nadmořské výšce 2 287 až 3 000 m.

Úhel náklonu

Při použití projektoru nakloněného pod úhlem více než 12° může dojít k jeho poškození nebo způsobení nehody.



Příkazy ESC/VP21

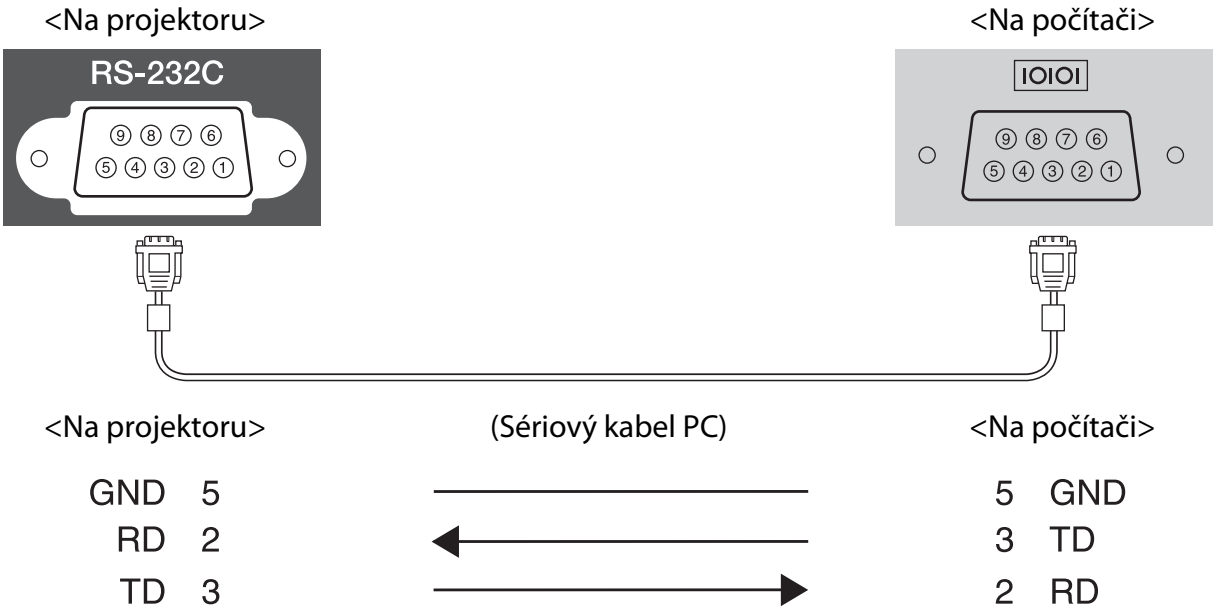
Použití ESC/VP21 umožňuje ovládat projektor z externího zařízení. Více informací viz následující webové stránky.

http://www.epson.com

Schéma kabelu RS-232C

- Tvar konektoru: D-sub 9kolíkový (zástrčka)
- Název vstupního portu projektoru: RS-232C
- Název signálu:

Název signálu	Funkce
GND	Uzemnění vodiče signálu
TD	Vysílání dat
RD	Příjem dat



- Komunikační protokol
  Výchozí nastavení přenosové rychlosti: 9 600 b/s
  Délka dat: 8 bitů
  Parita: Žádná
  Stop bit: 1 bit
  Řízení toku: Žádné

Glosář

Tato část stručně vysvětluje obtížné termíny, které nejsou vysvětleny v kontextu v předchozím textu této příručky. Podrobnosti viz ostatní komerčně dostupné publikace.

HDCP	HDCP je zkratka termínu High-bandwidth Digital Content Protection. Slouží k prevenci nelegálního kopírování a ochraně autorských práv pomocí šifrování digitálních signálů přenášených přes porty DVI a HDMI. Protože tento projektor obsahuje port HDMI s podporou HDCP, dokáže promítat digitální obraz chráněný technologií HDCP. Projektor však zřejmě nepromítne obraz chráněný pomocí aktualizovaných či revidovaných verzí šifrování HDCP.
HDMI™	Zkratka termínu High Definition Multimedia Interface. Jde o normu pro digitální přenos signálů HD obrazu a vícekanálového zvuku. HDMI™ je norma zaměřená na digitální spotřební elektroniku a počítače. Díky absenci komprese digitálního signálu lze obraz přenášet s nejvyšší možnou kvalitou. Zároveň tomuto digitálnímu signálu poskytuje funkci šifrování.
HDTV	Zkratka termínu High-Definition Television. Týká se systémů s vysokým rozlišením, které splňují následující podmínky. • Vertikální rozlišení 720p či 1080i a vyšší (p = progresivní, i = interlace (prokládané)) • Poměr stran obrazu 16:9, zvuk Dolby Digital příjem a přehrávání (nebo výstup)
MHL	Zkratka termínu Mobile High-definition Link, což je standardní rozhraní pro vysoké rozlišení, které umožňuje vysokorychlostní přenos videosignálu na mobilních zařízeních. Jde o normu zaměřenou na chytré telefony a tablety, která přenáší nekomprimovaný digitální signál bez ztráty kvality a navíc umožňuje současné nabíjení těchto zařízení.
NTSC	Zkratka termínu National Television Standards Committee. Barevná norma pozemního analogového vysílání. Tato norma se používá v Japonsku, Severní Americe a Latinské Americe.
PAL	Zkratka termínu Phase Alternation by Line. Barevná norma pozemního analogového vysílání. Tato norma se používá v různých západoevropských zemích (kromě Francie), asijských zemích, jako je Čína, a Africe.
SDTV	Zkratka termínu Standard Definition Television. Týká se systémů standardní televize, které nesplňují podmínky pro televizi s vysokým rozlišením HDTV.
SECAM	Zkratka termínu SEquential Couleur A Memoire. Barevná norma pozemního analogového vysílání. Tato norma se používá ve Francii, východní Evropě, v bývalém Sovětském svazu, na Blízkém východě, v Africe atd.
SVGA	Norma formátu obrazovky s rozlišením 800 (horizontálně) x 600 (svisle) bodů.
SXGA	Norma formátu obrazovky s rozlišením 1 280 (horizontálně) x 1 024 (svisle) bodů.
VGA	Norma formátu obrazovky s rozlišením 640 (horizontálně) x 480 (svisle) bodů.
XGA	Norma formátu obrazovky s rozlišením 1 024 (horizontálně) x 768 (svisle) bodů.
YCbCr	V komponentním obrazovém signálu pro SDTV je Y jas, zatímco Cb a Cr označují barevný rozdíl.
YPbPr	V komponentním obrazovém signálu pro HDTV je Y jas, zatímco Pb a Pr označují barevný rozdíl.
Poměr stran	Poměr mezi šířkou a výškou obrazu. Obrazovky s horizontálně-vertikálním poměrem 16:9, jako jsou obrazovky HDTV, se považují za širokoúhlé. Obrazovky SDTV a běžné počítačové displeje mají poměr stran 4:3.

Proklad	Přenáší informace nutné k vytvoření jedné obrazovky odesláním každého druhého řádku od horní části obrazu až do jeho dolní části. Blikání obrazu je pravděpodobnější, protože jeden snímek se zobrazí na každém druhém řádku.
Párování	Předběžná registrace zařízení při připojení k zařízením Bluetooth pro zajištění vzájemné komunikace.

Všeobecné poznámky

Všechna práva vyhrazena. Bez předchozího písemného povolení společnosti Seiko Epson Corporation je zakázáno reprodukovat libovolnou část této publikace, ukládat ve vyhledávacím systému nebo přenášet libovolnou formou nebo prostředky, a to elektronicky, mechanicky, kopírováním, nahráváním nebo jakýmkoli jiným způsobem. Společnost neponese přímou odpovědnost za použití zde uvedených informací. Neodpovídá ani za případné škody plynoucí z použití zde uvedených informací.

Společnost Seiko Epson Corporation ani její přidružené společnosti nejsou vůči spotřebiteli tohoto produktu nebo jiným osobám zodpovědné za škody, ztráty, náklady nebo výdaje způsobené spotřebitelem nebo jinou osobou v důsledku následujících událostí: nehoda, nesprávné použití nebo zneužití tohoto produktu nebo neoprávněné úpravy, opravy nebo změny tohoto produktu nebo (s výjimkou USA) nedodržení přísného souladu s provozními a servisními pokyny společnosti Seiko Epson Corporation.

Společnost Seiko Epson Corporation neodpovídá za žádné škody nebo problémy způsobené použitím jakéhokoli příslušenství nebo spotřebního materiálu, které nejsou nejsou společností Seiko Epson Corporation označeny jako originální produkty (Original Epson Products) nebo schválené produkty (Epson Approved Products).

Obsah této příručky může být změněn nebo aktualizován bez předchozího upozornění.

Obrázky v této příručce a skutečný projektor se mohou lišit.

Omezení používání

Když je tento produkt používán pro aplikace, které vyžadují vysokou spolehlivost/bezpečnost, například dopravní zařízení související s leteckým, železničním, námořním, automobilovým provozem atd.; zařízení pro prevenci katastrof; různá bezpečnostní zařízení atd.; nebo funkční/přesná zařízení atd., musíte tento produkt používat pouze po zvážení rozšíření vašeho konceptu o nouzová a záložních opatření, která by zajistila zachování bezpečnosti a stability celého systému. Vzhledem k tomu, že tento produkt nebyl určen pro používání v aplikacích, které vyžadují vysokou spolehlivost/bezpečnost, jako například letecká zařízení, hlavní komunikační zařízení, zařízení pro ovládání jaderné energie nebo zdravotnické zařízení spojené s přímou zdravotní péčí atd., zvažte vhodnost tohoto produktu podle vlastního úsudku na základě celkového vyhodnocení.

Všeobecné upozornění

EPSON a ELPLP jsou ochranné známky nebo registrované ochranné známky společnosti Seiko Epson Corporation.

HDMI a High-Definition Multimedia Interface jsou ochranné známky nebo registrované ochranné známky společnosti HDMI Licensing LLC.

Logo Full HD 3D Glasses™ a Full HD 3D Glasses™ jsou ochranné známky sdružení Full HD 3D Glasses Initiative™.

Bluetooth® a logo Bluetooth jsou ochranné známky společnosti Bluetooth SIG, Inc.

Bluetopia® is provided for your use by Stonestreet One, LLC® under a software license agreement. Stonestreet One, LLC® is and shall remain the sole owner of all right, title and interest whatsoever in and to Bluetopia® and your use is subject to such ownership and to the license agreement. Stonestreet One, LLC® reserves all rights related to Bluetopia® not expressly granted under the license agreement and no other rights or licenses are granted either directly or by implication, estoppel or otherwise, or under any patents, copyrights, mask works, trade secrets or other intellectual property rights of Stonestreet One, LLC®.
© 2000-2012 Stonestreet One, LLC® All Rights Reserved.

MHL a logo MHL jsou ochranné známky, registrované ochranné známky či služební známky společnosti MHL, LLC ve Spojených státech anebo v jiných zemích.

WPA™ a WPA2™ jsou registrované ochranné známky sdružení Wi-Fi Alliance.

App Store je služební známka společnosti Apple Inc.

Google Play je ochranná známka společnosti Google Inc.

Ostatní zde použité názvy výrobků slouží pouze pro identifikační účely a mohou být ochrannými známkami příslušných vlastníků. Společnost Epson se vzdává jakýchkoli a všech práv na tyto známky.

©SEIKO EPSON CORPORATION 2013. All rights reserved.

3

3D brýle 33
3D formát 45
3D jas 45
3D nastavení 45
3D obraz 33
3D zobrazení 45

A

Adresa brány 52
Adresa IP 52
Automatická clona 32, 45
Automatické nastavení 45
Automatický lichoběžník S 23
automatický lichoběžník S 47

Č

Čištění 3D brýlí 67
Čištění čočky 67
Čištění hlavní jednotky 66
čištění vzduchového filtru 66

D

Dálkový ovladač 9, 19
dětský zámek 48
DHCP 52

E

ESC/VP21 75

H

Heslo 52
Hlasitost 25, 47
Hledat přístupový bod 51
Horizontální nastavení lichoběžníku 8

I

ID události 53, 64
Indikátory 54
Indikátory chyby/varování 54
Informace o synchronizaci 53
interval výměny 67
Interval výměny lampy 67
Interval výměny vzduchového filtru 67
Intervaly výměn pro spotřební materiál 67
inverzní 3D brýle 45

J

Jas 44
jas 30, 44
Jazyk 50

K

Kanál 51
klidový režim 49
Kontrast 44
kroužek lupy 7
kroužek ostření 7, 22
Kryt lampy 7
kryt lampy 69
Kryt vzduchového filtru 68

L

Lichoběžník 47
lichoběžník 23
Lichoběžník - V/S 24
lichoběžník - V/S 47
lichoběžník S 47
lichoběžník V 47
Lichoběžníkové zkreslení 23
lupa 28

M

Maska podsítě 52

N

nabídka 43
Nabídka Bezdrátová síť LAN 51
Nabídka Informace 52
Nabídka Konfigurace 43
Nabídka Nastavení 47
Nabídka Obraz 44
Nabídka Reset 52, 53
Nabídka Rozšířené 49
Nabídka Signál 45
Nabídka Síť 50
Nabídka Zabezpečení 52
Nabídka Základní 51
Napájecí zdroj 20
Napájení 21
Napájení bezdrátové sítě LAN 51
napájení zapnuto 49
Nastavení IP 52
Nastavení lichoběžníku H 24
nastavení lichoběžníku H 47
Nastavení zámku 48
normy CEC 39

O

Oblast sledování 35

Obnovovací kmitočet 52
Obraz 27, 41
Odstín 30, 44
odstín 44
ochlazování 21
Ostrost 32, 44
osvětlení 49
Ovládací panel 8
ovládací panel 7

P

Párování 34
PC signál 49
plný 28
podnabídka 43
Podporovaná rozlišení 72
Poměr stran 28, 45
port HDMI 39
port HDMI1 ..... 16, 17
port HDMI2 16
port PC 16
port USB 17
port Video 16
posun 30, 44
Potlačení šumu 46
pozadí obrazu 49
Pozice 45
prezentace 41
Projekce 48
Provoz 49
Provoz lampy (hod) 52
provozní doba 70
Provozní rozsah 19
provozní zámek 48
Přeskenování 46
Připojení 16
Připojení chytrých telefonů či tabletů 17
Připojení MHL-kompatibilních zařízení 17
Připojení počítače 16
Připojení videozařízení 16
Připojení zařízení USB 17

R

Reset 45, 46, 48, 50
Reset hodin lampy 53, 70
Resetovat vše 53
Režim barev 44
režim barev 27
Režim připojení 51
Režim skenování 52
RGB 44
RGBCMY 30, 44
Rozlišení 52
Rozměry 13

S

Sériové číslo 53
Seřízení souběhu 45
Spojení HDMI 39
Spotřeba energie 44
SSID 51
SSID displej 52
Stav 53
Synchronizace 45
sytost 30, 44
Sytost barev 44

Š

Šum 59

T

Technické údaje 74
Teplota barev 44
Tmavá barva 53

U

Upevňovací šroub krytu lampy 69
upozornění na 3D sledování 45
úprava lupy 22
Úprava výšky 23
Úprava zaostření 22
Úpravy náklonu 23
Úpravy RGB 30
úpravy zaostření 22
Upřesnit 44
USB 41
úvodní nabídka 43
úvodní obrazovka 49
Uživatelské tlačítko 48

V

Velikost projekce 14, 22
Verze 53
Videorozsah HDMI 46
Videosignál 53
videosignál 49
Virtuální klávesnice 50
Vstupní signál 49, 52
Výměna lampy 68
Výměna spotřebního materiálu 68
Výměna vzduchového filtru 68

vysoká nadmořská výška 49
Vzduchový filtr 66

Z

Zabezpečení 52
Zaostření 59
Zdroj 20, 52
zisk 30, 44
Zobrazení 49
Zobrazení adresy IP 52
Zobrazení zkušebního vzoru 22
Zpracování obrazu 46
zprávy 49