

Manuale dell'utente

EH-TW5200

Home Projector





Uso di ciascun manuale

I manuali di questo proiettore sono organizzati come mostrato di seguito.

Istruzioni sulla sicurezza/Guida al supporto tecnico e ai servizi

Contiene informazioni sull'uso sicuro del proiettore nonché una guida al supporto tecnico e ai servizi, elenchi di risoluzioni dei problemi e altro ancora. Assicurarsi di leggere questa guida prima di utilizzare il proiettore.



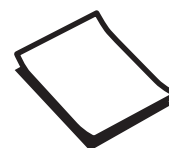
Manuale dell'utente (questa guida)

Contiene informazioni sull'impostazione e sulle operazioni di base precedenti l'uso del proiettore, sull'uso del menu Configurazione, sulla gestione dei problemi e sull'esecuzione della manutenzione periodica.



Guida di avvio rapido

Contiene informazioni sulle procedure di impostazione del proiettore. Da leggere preventivamente.





Indicazioni utilizzate in questo manuale

Indicazioni sulla sicurezza

Nella documentazione e sul proiettore viene fatto uso di simboli grafici per segnalare le procedure di utilizzo corretto del proiettore.

Di seguito sono riportati i simboli con i relativi significati. È molto importante imparare a conoscere e rispettare tali simboli onde evitare infortuni o danni alle cose.



Avvertenza

Questo simbolo indica informazioni per un uso corretto del prodotto, che, se ignorate, potrebbero provocare lesioni personali o il decesso dell'utente.



Attenzione

Questo simbolo indica informazioni per un uso corretto del prodotto, che, se ignorate, potrebbero provocare lesioni personali o danni fisici.

Indicazioni di carattere generale

Attenzione

Indica procedure potenzialmente a rischio di danneggiamenti o funzionamenti difettosi.



Segnala le informazioni e i punti utili relativi a un determinato argomento.



Segnala una pagina contenente informazioni dettagliate su un determinato argomento.


Nome menu

Indica le voci del menu Configurazione.

Esempio: **Immagine - Modo colore**

Nome pulsante

Indica i tasti sul telecomando o i pulsanti sul pannello di controllo.

Esempio: pulsante 

Informazioni sull'uso di "questo prodotto" o "questo proiettore"

Come per l'unità principale del proiettore, gli elementi in dotazione e gli accessori opzionali possono venire indicati con la dicitura "questo prodotto" o "questo proiettore".

Organizzazione del manuale e delle annotazioni nel manuale

Uso di ciascun manuale 1

Indicazioni utilizzate in questo manuale 2

Indicazioni sulla sicurezza 2

Indicazioni di carattere generale 2

Informazioni sull'uso di "questo prodotto" o "questo proiettore" 2

Introduzione

Caratteristiche del proiettore 6

Visualizzazione 3D dinamica 6

Immagini di alta qualità dagli smartphone 6

Rapido e semplice da installare, utilizzare e rimuovere 6

Regolazioni rapide dello schermo 6

Facile utilizzo senza collegamenti via cavo 6

Altre funzioni utili 7

Nomi delle parti e funzioni 8

Vista anteriore/superiore 8

Pannello di controllo 9

Telecomando 11

Retro 13

Base 14

Aspetto 15

Preparazione

Installazione 16

Vari metodi di proiezione 16

Regolazione delle dimensioni di proiezione 17

Connessione di un dispositivo 18

Connessione di apparecchiature video 18

Connessione di un computer 18

Connessione di dispositivi esterni 19

Connessione di smartphone o tablet 19

Connessione di dispositivi USB 19

Installazione dell'unità LAN wireless 20

Installazione del cavo di sicurezza 20

Preparazione del telecomando 22

Installazione delle batterie del telecomando 22

Raggio d'azione del telecomando 23

Raggio d'azione (da sinistra a destra) 23

Raggio d'azione (da alto a basso) 23

Operazioni di base

Avvio e termine della proiezione 24

Accensione del proiettore e proiezione 24

Se l'immagine di destinazione non viene proiettata 24

Spegnimento 25

Regolazione della schermata proiettata 26

Visualizzazione del monoscopio 26

Regolazione della messa a fuoco 26

Regolazione delle dimensioni di proiezione (regolazione zoom) 26

Regolare l'altezza dell'immagine 27

Regolazione dell'inclinazione del proiettore 27

Correzione della distorsione del keystone 27

Correzione automatica (V-Keystone auto.) 27

Correzione manuale (Regolatore H-Keystone) 28

Correzione manuale (H/V-Keystone) 28

Regolazione del volume 29

Oscuramento dell'immagine e sospensione dell'audio temporanei 29

Regolazione dell'immagine

Regolazione dell'immagine 31

Selezione della qualità di proiezione (Modo colore) 31

Commutazione della schermata tra schermo intero e zoom (Formato) 32

Regolazioni del colore assoluto 34

Regolazione di sfumatura, saturazione e luminosità 34

Regolazione RGB (Offset/Guadagno) 34

Temp. colore 35

Regolazioni dettagliate dell'immagine 36

Regolazione della Nitidezza	36
Impostazione di Diaframma autom.	36
Elaboraz. immagine	36

Funzioni utili

Visione di immagini in 3D 38

Impostazione di immagini 3D	38
Quando il proiettore rileva un formato 3D	38
Quando il proiettore non rileva un formato 3D	38
Se non risulta possibile visualizzare l'immagine 3D	38
Uso degli occhiali 3D	39
Caricamento degli occhiali 3D	39
Pairing degli occhiali 3D	39
Uso degli occhiali 3D	40
Raggio per la visione delle immagini 3D	40
Avvertenze relative alla visione di immagini in 3D	41

Uso della funzione link HDMI 44

Funzione Link HDMI	44
Impostazioni Link HDMI	44
Connes. periferica	45

Riproduzione dei dati di immagine (presentazione) 46

Dati compatibili	46
Riproduzione di una Presentazione	46
Impostazioni di visualizzazione per file di immagine e impostazioni per la presentazione	47

Menu Configurazione

Funzioni del menu Configurazione 48

Operazioni del menu Configurazione	48
Tabella del menu Configurazione	49
Menu Immagine	49
Menu Segnale	50
Menu Impostazioni	52
Menu Avanzate	55
Menu Rete	57
Menu Informazioni	59

Menu Reset	60
------------------	----

Risoluzione dei problemi

Soluzione di problemi 61

Lettura degli indicatori	61
Stato degli indicatori durante un errore/avviso	61
Stato degli indicatori durante il normale funzionamento	63
Problemi non segnalati dagli indicatori	63
Verifica del problema	63
Problemi relativi alle immagini	64
Problemi che si verificano all'avvio della proiezione	69
Problemi con il telecomando	69
Problemi con il 3D	69
Problemi con HDMI	70
Problemi con i dispositivi di archiviazione USB	71
Altri problemi	71
Informazioni su Event ID	72

Manutenzione

Manutenzione 73

Pulizia delle parti	73
Pulizia del filtro dell'aria	73
Pulizia dell'unità principale	73
Pulizia dell'obiettivo	74
Pulizia degli occhiali 3D	74
Sostituzioni periodiche dei materiali di consumo	74
Intervallo di sostituzione del filtro dell'aria	74
Intervallo di sostituzione lampada	74
Sostituzione dei materiali di consumo	75
Sostituzione del filtro dell'aria	75
Sostituzione della lampada	76
Reset delle ore di funzionamento della lampada	77

Appendice

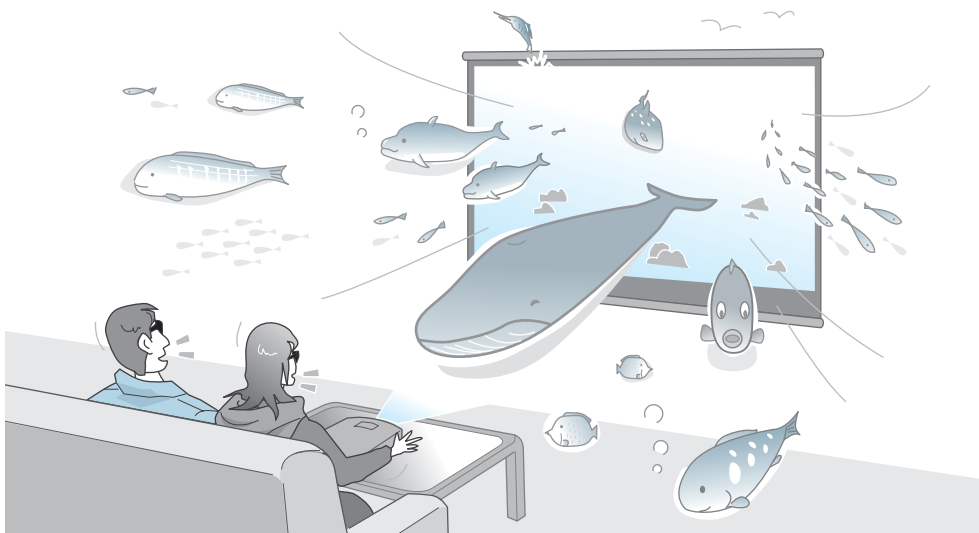
Accessori opzionali e materiali di consumo	79
Elementi opzionali	79
Materiali di consumo	79
Risoluzioni supportate	80
Segnali del computer (RGB analogico)	80
Video composito	80
Segnale di ingresso HDMI1/HDMI2	80
Segnale di ingresso MHL	80
Segnale di ingresso in 3D HDMI	81
Segnale di ingresso in 3D MHL	81
Specifiche tecniche	82
Glossario	84
Note generali	86
Avviso generale	87



Caratteristiche del proiettore

Visualizzazione 3D dinamica

È possibile guardare i contenuti Blu-ray e le immagini filmate con videocamere 3D con una visualizzazione di proiezione stupefacente. 🖥️ [p.38](#)



Immagini di alta qualità dagli smartphone

La compatibilità con il protocollo Mobile High-definition Link (MHL) permette di godere di immagini statiche e video di alta qualità provenienti da smartphone e tablet, accompagnate da audio di alta qualità.

È necessario uno smartphone o tablet compatibile con MHL e un cavo MHL (disponibile in commercio). 🖥️ [p.19](#)

Rapido e semplice da installare, utilizzare e rimuovere

- In grado di proiettare immagini su grande schermo a breve distanza
- Singola leva per regolazioni rapide dell'altezza
- Poiché non è necessario il raffreddamento, il proiettore può essere riposto non appena non è più necessario

Regolazioni rapide dello schermo

Il regolatore keystone orizzontale permette la regolazione rapida della distorsione keystone nel video quando il proiettore non può essere impostato direttamente davanti allo schermo. Le regolazioni controllate da dispositivi di scorrimento forniscono un controllo intuitivo. 🖥️ [p.28](#)

Facile utilizzo senza collegamenti via cavo

Effettuare il collegamento a una LAN wireless per possibile godere le immagini ovunque, poiché non sono necessari dei cavi.

È necessaria un'unità LAN wireless per collegarsi a una LAN wireless. È anche necessario scaricare un'applicazione speciale. 🖥️ [p.20](#)

Altre funzioni utili

Sono inoltre disponibili le seguenti utili funzioni.

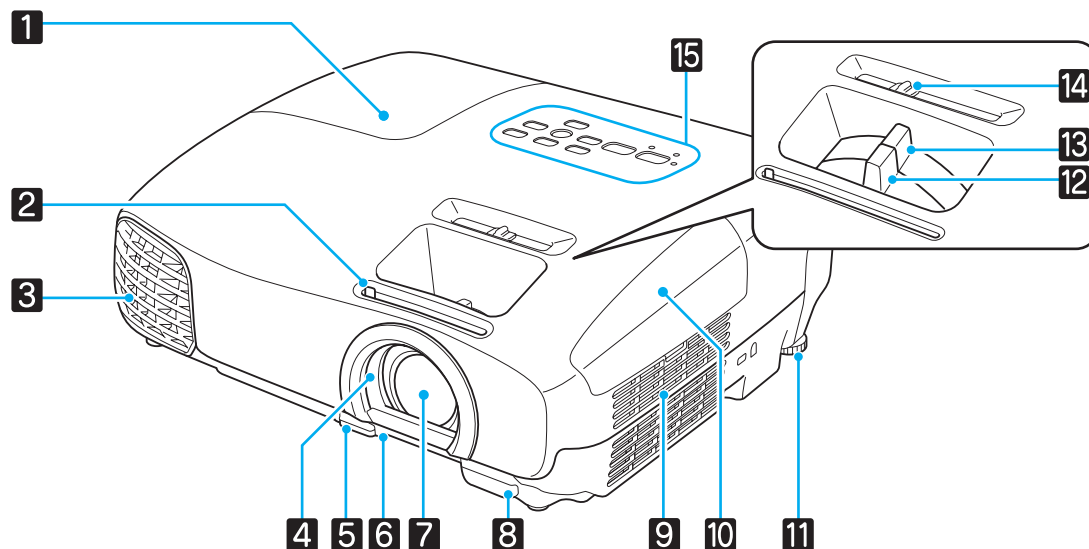
- Poiché è possibile riprodurre l'audio dai diffusori incorporati, non sono necessari diffusori esterni.
- È possibile visualizzare delle presentazioni semplicemente collegando una memoria USB al proiettore. Quando viene collegata una fotocamera digitale, è possibile visualizzare le foto sulla fotocamera utilizzando **Presentazione**.

👉 [p.46](#)



Nomi delle parti e funzioni

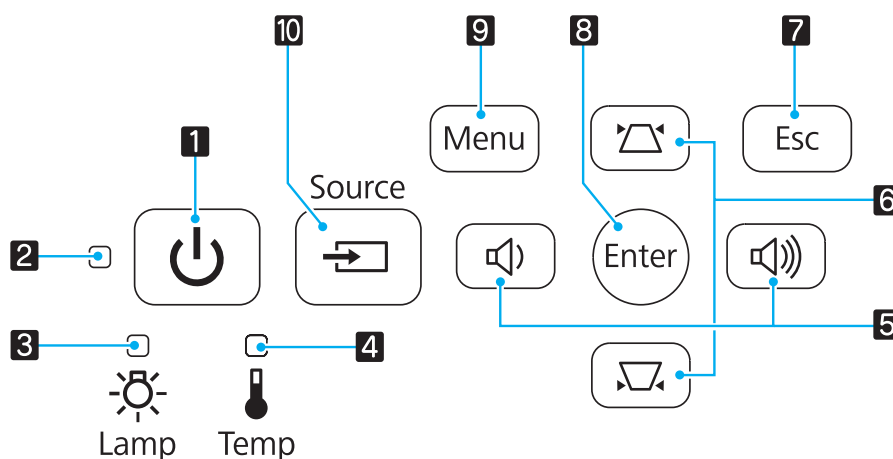
Vista anteriore/superiore






Nome		Funzione
1	Coperchio della lampada	Aprire per sostituire la lampada del proiettore. ➡ p.76
2	Pomello della guida di A/V mute	Scorrere il pomello per aprire e chiudere il coprilenti. Chiuderlo durante la proiezione per eliminare l'audio e il video. ➡ p.29
3	Sfiatatoio dell'aria	Sfiatatoio per l'aria utilizzato per raffreddare l'interno del proiettore. <div>⚠ Attenzione Durante la proiezione, non avvicinare il viso o le mani allo sfiatatoio dell'aria. Allo stesso modo, non avvicinarvi oggetti che possano deformarsi o danneggiarsi. L'aria calda che fuoriesce dallo sfiatatoio può causare bruciature, deformazioni di materiali o incidenti.</div>
4	Coprilenti	Chiuderlo quando il proiettore non viene utilizzato, al fine di proteggere l'obiettivo da graffi o macchie. ➡ p.24
5	Leva di regolazione del piedino	Premere la leva di regolazione del piedino per regolare l'altezza del piede anteriore. ➡ p.27
6	Piedino anteriore regolabile	Quando il proiettore viene appoggiato su una superficie, per esempio un tavolo, allungare il piedino per regolare l'altezza dell'immagine. ➡ p.27
7	Obiettivo del proiettore	Sorgente di proiezione delle immagini.
8	Ricevitore remoto	Riceve i segnali dal telecomando. ➡ p.23
9	Presa dell'aria	Presa per l'aria utilizzata per raffreddare l'interno del proiettore.
10	Coperchio del filtro dell'aria	Per sostituire il filtro dell'aria, aprire questo coperchio e rimuovere il filtro dell'aria. ➡ p.75

Nome		Funzione
11	Piedino posteriore	Quando il proiettore viene appoggiato su una superficie, per esempio un tavolo, allungare il piedino per regolare l'inclinazione orizzontale. p.27
12	Anello di regolazione della messa a fuoco	Regola la messa a fuoco dell'immagine. p.26
13	Anello di regolazione dello zoom	Regola le dimensioni dell'immagine. p.26
14	Regolatore keystone orizzontale	Eseguono la correzione del keystone orizzontale. p.28
15	Pannello di controllo	Il pannello di controllo del proiettore. p.9

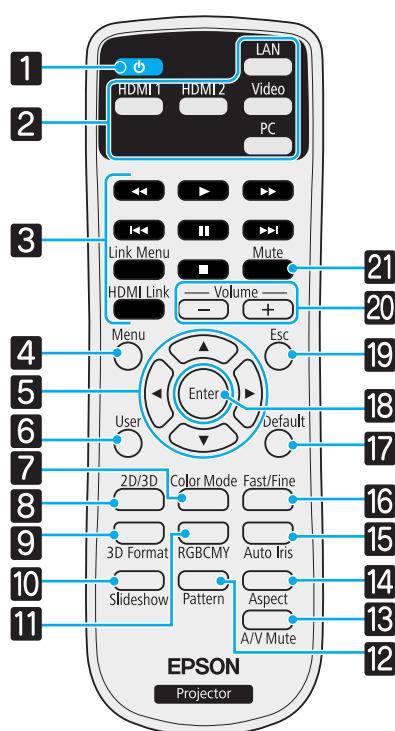
Pannello di controllo



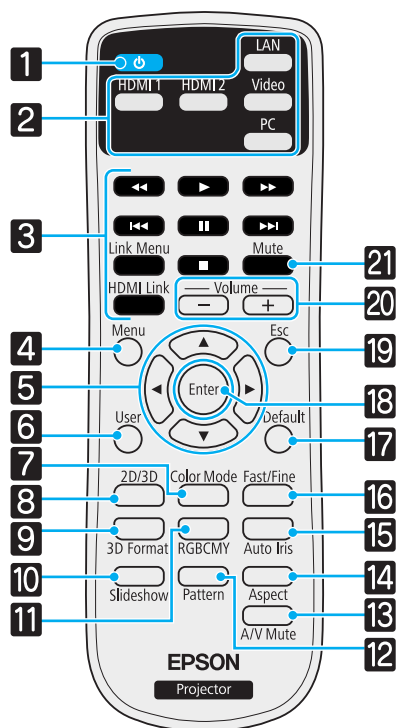
Tasti/Indicatori		Funzione
1		Consente di accendere e di spegnere il proiettore. p.24 Illuminato quando il proiettore è acceso. p.63
2	 Indicatore di operazione	Lampeggia per indicare operazioni di riscaldamento o raffreddamento in corso. Mostra lo stato del proiettore in combinazione con altri indicatori accesi o lampeggianti. p.61
3	 Lamp	Lampeggia in arancione quando risulta necessario sostituire la lampada. Mostra gli errori del proiettore in combinazione con altri indicatori accesi o lampeggianti. p.61
4	 Temp	Lampeggia in arancione se la temperatura interna è troppo elevata. Mostra gli errori del proiettore in combinazione con altri indicatori accesi o lampeggianti. p.61
5		Consente di selezionare il valore di regolazione per il volume e per le voci di menu. p.29 Esegue la correzione del keystone orizzontale quando appare la schermata Keystone. p.28
6		Consente di selezionare il valore di regolazione per la correzione del keystone e per le voci di menu. p.28
7		Consente di tornare al livello di menu precedente quando è visualizzato un menu. p.48

Tasti/Indicatori		Funzione
8		Consente di selezionare le funzioni e le impostazioni quando è visualizzato un menu. ➡ p.48
9		Visualizza e chiude il menu Configurazione. Nel menu Configurazione è possibile effettuare regolazioni e impostazioni per Segnale, Immagine, Segnale ingresso e altro ancora. ➡ p.48
10		Commuta all'immagine da ciascuna porta di ingresso. ➡ p.24

Telecomando

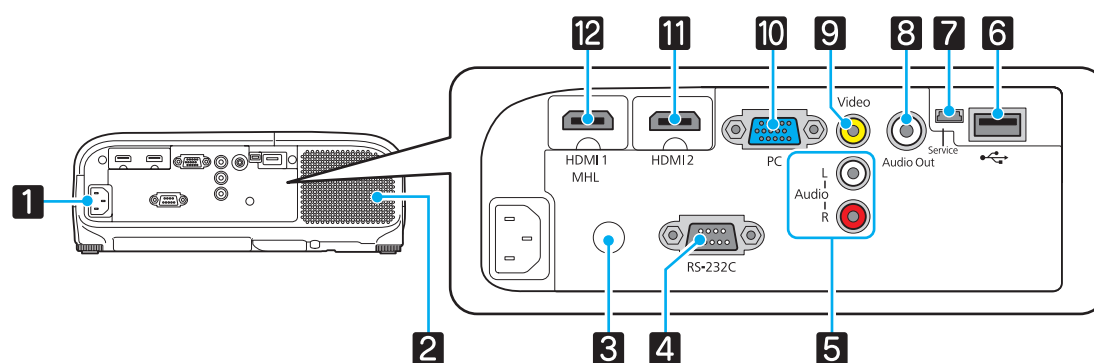


Tasto	Funzione
1	Consente di accendere il proiettore. ➡ p.24
2	Commuta all'immagine da ciascuna porta di ingresso. ➡ p.24
3	Questo tasto consente di visualizzare il menu di impostazione per HDMI Link. Gli altri pulsanti controllano la riproduzione, l'arresto o le regolazioni del volume audio dei dispositivi collegati compatibili con gli standard HDMI CEC o MHL. ➡ p.44
4	Visualizza e chiude il menu Configurazione. Nel menu Configurazione è possibile effettuare regolazioni e impostazioni per Segnale, Immagine, Segnale ingresso e altro ancora. ➡ p.48
5	Consente di selezionare le voci di menu e i valori di regolazione. ➡ p.48
6	Consente di eseguire la funzione assegnata al tasto utente. ➡ p.52
7	Consente di cambiare il Modo colore . ➡ p.31
8	Consente di commutare tra 2D e 3D. ➡ p.38
9	Consente di cambiare il formato 3D. Il proiettore supporta i seguenti formati 3D. <ul style="list-style-type: none"> • Frame Packing • Side by Side • Top and Bottom ➡ p.38
10	Commuta all'immagine dalla porta USB. ➡ p.46
11	Consente di regolare la sfumatura, la saturazione e la luminosità per ciascun colore RGBCMY. ➡ p.34



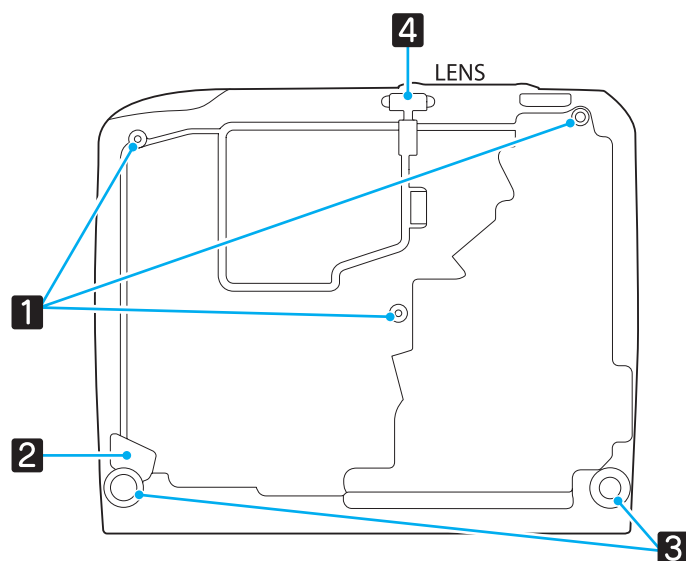
Tasto	Funzione
12	Consente di visualizzare e chiudere il monoscopio. ➡ p.26
13	Consente di nascondere o mostrare temporaneamente l'immagine e l'audio. ➡ p.29
14	Consente di selezionare il formato immagine in base al segnale di ingresso. ➡ p.32
15	Consente di impostare Diaframma autom. ➡ p.36
16	Questa funzione permette la proiezione senza problemi di giochi e altre attività. ➡ p.36
17	Consente di ripristinare il valore di regolazione predefinito se premuto mentre è visualizzata la schermata di regolazione del menu. ➡ p.48
18	Quando viene visualizzato un menu, consente di accettare e immettere la selezione corrente e di spostarsi al livello successivo. ➡ p.48
19	Consente di tornare al livello di menu precedente quando è visualizzato un menu. ➡ p.48
20	Regola il volume. ➡ p.29
21	Consente di togliere temporaneamente l'audio o di riprodurre l'audio. ➡ p.29

Retro



Nome		Funzione
1	Ingresso alimentazione	Collegare il cavo di alimentazione. ➡ p.24
2	Diffusore	Il diffusore incorporato del proiettore. Emette l'audio.
3	Ricevitore remoto	Riceve i segnali dal telecomando. ➡ p.23
4	Porta RS-232C	Per controllare il proiettore, collegarlo a un computer utilizzando un cavo RS-232C. Questa porta deve venire utilizzata per il controllo e non deve essere utilizzata per operazioni ordinarie. ➡ p.82
5	Porta Audio (L-R)	Consente l'ingresso audio da apparecchiature collegate alla porta Video o alla porta PC. ➡ p.18
6	Porta USB	Consente il collegamento a dispositivi USB, quali un dispositivo di memorizzazione USB o una fotocamera digitale, e la proiezione di immagini tramite presentazione. ➡ p.19 Inoltre consente di collegare un'unità LAN wireless opzionale. ➡ p.20
7	Porta Service	Porta di servizio. In genere non è utilizzata.
8	Porta Audio Out	Emette l'audio dai diffusori esterni durante la riproduzione.
9	Porta Video	Consente il collegamento alla porta di uscita video composito di un'apparecchiatura video. ➡ p.18
10	Porta PC	Consente il collegamento alla porta di uscita RGB di un computer. ➡ p.18
11	Porta HDMI2	Consente il collegamento ad apparecchiature video e computer compatibili HDMI. ➡ p.18
12	Porta HDMI1	Consente il collegamento ad apparecchiature video e computer compatibili HDMI. ➡ p.18 Inoltre consente il collegamento di smartphone e tablet compatibili MHL. ➡ p.19

Base

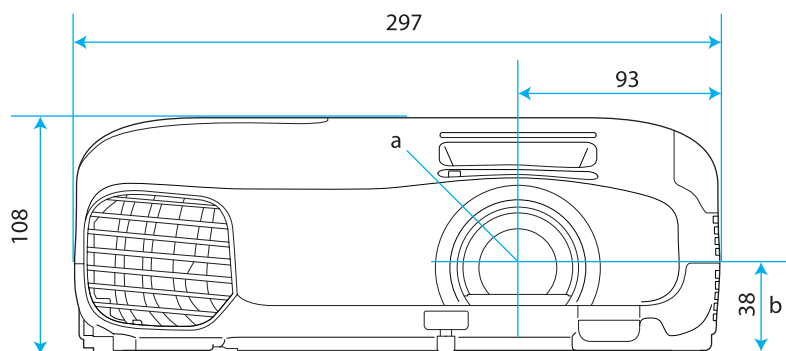


Nome		Funzione
1	Punti di fissaggio del montaggio a soffitto (tre punti)	Fissano il kit di montaggio a soffitto se si desidera installare il proiettore al soffitto. ➡ p.79
2	Attacco cavo di sicurezza	Passare un cavo di sicurezza antifurto disponibile in commercio attraverso questa apertura per fissare e bloccare il proiettore. ➡ p.20
3	Piedino posteriore	Quando il proiettore viene appoggiato su una superficie, per esempio un tavolo, allungare il piedino per regolare l'inclinazione orizzontale. ➡ p.27
4	Piedino anteriore regolabile	Quando il proiettore viene appoggiato su una superficie, per esempio un tavolo, allungare il piedino per regolare l'altezza dell'immagine. ➡ p.27

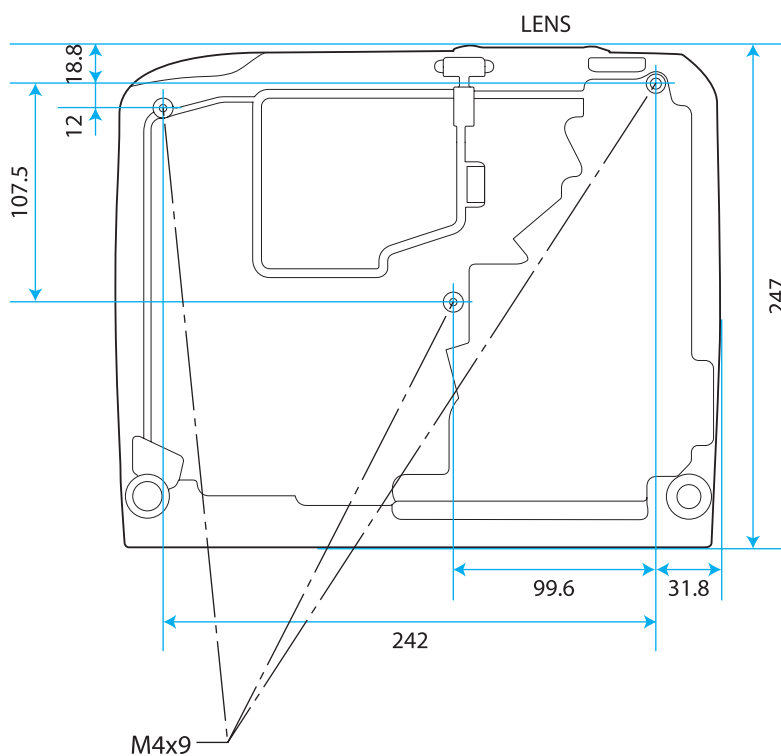


Aspetto

Unità: mm



- a Centro dell'obiettivo
- b Distanza dal centro dell'obiettivo al punto di fissaggio della staffa di sospensione





Installazione

Vari metodi di proiezione



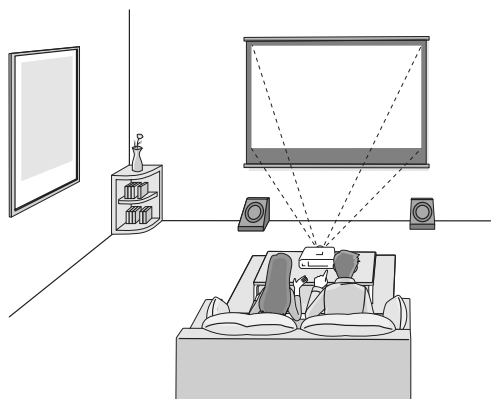
Avvertenza

- Se si desidera installare il proiettore sul soffitto (montaggio a soffitto), occorre utilizzare un metodo di installazione particolare. Se non viene installato correttamente, il proiettore potrebbe cadere causando danni e lesioni.
- Se si utilizzano nastri adesivi, lubrificanti o grassi per prevenire l'allentamento delle viti dei punti di fissaggio del montaggio a soffitto oppure se sul proiettore si applicano sostanze quali lubrificanti o grassi, è possibile che il telaio presenti incrinature e si stacchi dal montaggio a soffitto. Ciò potrebbe causare gravi lesioni alle persone che si trovano sotto il proiettore e potrebbe danneggiare il proiettore.
- Non installare il proiettore appoggiandolo su un lato poiché ciò potrebbe comprometterne il corretto funzionamento.
- Evitare di installare il proiettore in ambienti soggetti a umidità elevata e polvere oppure in ambienti con presenza di fumi da fuoco o sigaretta.

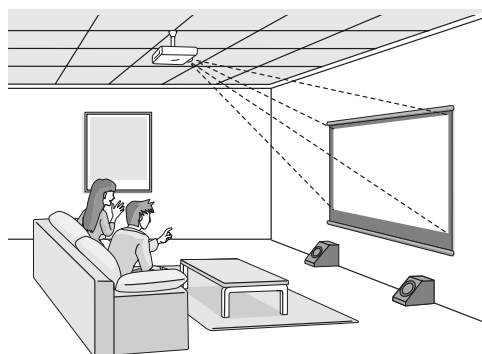
Attenzione

Pulire il filtro dell'aria una volta ogni tre mesi. Se l'ambiente è particolarmente polveroso, pulire con maggiore frequenza. ➡ [p.73](#)

Posizionamento su un tavolo e proiezione



Sospensione a soffitto e proiezione



- Quando si proietta da un soffitto, cambiare l'impostazione **Proiezione** su un valore appropriato.
➡ **Impostazioni - Proiezione** [p.52](#)
- Quando non risulta possibile posizionare il proiettore direttamente davanti allo schermo, è possibile correggere la distorsione del keystone tramite il regolatore keystone orizzontale. ➡ [p.28](#)
- Durante la proiezione dal soffitto non utilizzare il regolatore keystone orizzontale per regolare lo schermo, ma utilizzare piuttosto **V-Keystone** e **H-Keystone** nel menu Configurazione.
➡ **Impostazioni - Keystone - H/V-Keystone - V-Keystone/H-Keystone** [p.52](#)
Quando si utilizza **V-Keystone** o **H-Keystone**, impostare **V-Keystone auto.** o **Keystone orizzontale** su **Off.** ➡ **Impostazioni - Keystone - V-Keystone auto./Keystone orizzontale** [p.52](#)

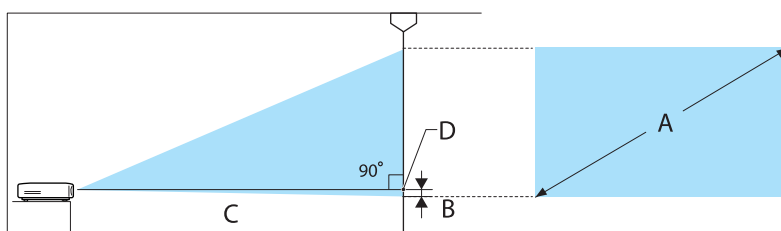
Regolazione delle dimensioni di proiezione

Le dimensioni della proiezione aumentano man mano che il proiettore viene allontanato dallo schermo.

Utilizzare la tabella che segue per posizionare il proiettore alla distanza ottimale dallo schermo. I valori forniti di seguito sono di semplice riferimento.



La schermata proiettata viene rimpicciolita quando si effettua la correzione del keystone. Aumentare la distanza di proiezione per adattare la schermata proiettata alle dimensioni dello schermo.



B Distanza dal centro dell'obiettivo alla base dello schermo di proiezione

D Il centro dell'obiettivo

Unità: cm

Dimensioni dello schermo 16:9		Distanza di proiezione (C)		Distanza (B)
A	L x A	Minimo (Panoramico)	Massimo (Tele)	
60"	130 x 75	162	195	-7
80"	180 x 100	217	261	-9
100"	220 x 120	272	327	-11
120"	270 x 150	327	393	-14
150"	330 x 190	410	492	-17
180"	440 x 250	492	592	-20

Unità: cm

Dimensioni dello schermo 4:3		Distanza di proiezione (C)		Distanza (B)
A	L x A	Minimo (Panoramico)	Massimo (Tele)	
40"	81 x 61	132	159	-6
60"	120 x 90	199	240	-8
80"	160 x 120	266	320	-11
100"	200 x 150	334	401	-14
120"	240 x 180	401	482	-17
150"	300 x 230	502	603	-21
200"	410 x 300	671	806	-28



Connessione di un dispositivo

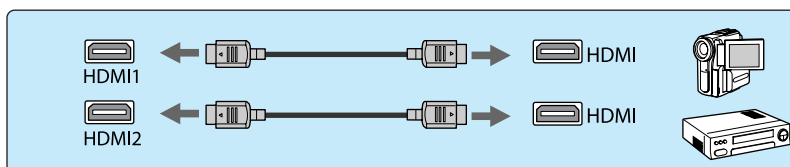
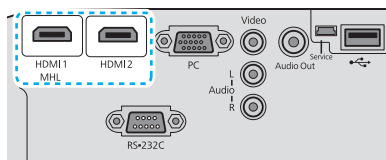
Attenzione

- Collegare i cavi prima di collegare il dispositivo a una presa di corrente.
- Verificare la forma del connettore del cavo e la forma della porta, quindi effettuare il collegamento. Se un connettore di forma diversa viene inserito a forza nella porta, possono verificarsi danneggiamenti e funzionamenti difettosi.

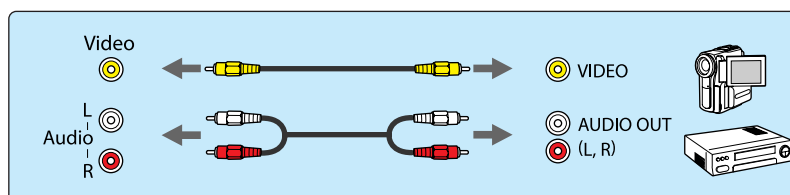
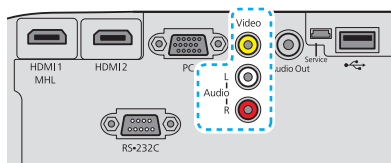
Connessione di apparecchiature video

Per proiettare le immagini da lettori DVD, videoregistratori e simili, collegare il proiettore con uno dei seguenti metodi.

Utilizzando un cavo HDMI



Utilizzando un cavo video

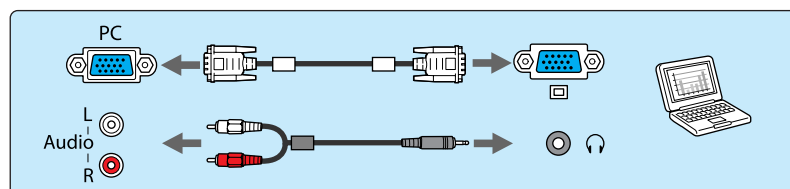
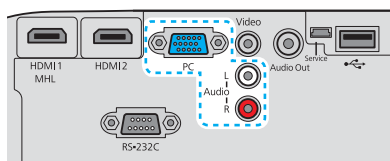


- Il cavo varia a seconda del segnale di uscita dall'apparecchiatura video collegata.
- Alcuni tipi di apparecchiatura video sono in grado di emettere diversi tipi di segnale. Leggere il manuale dell'utente fornito con l'apparecchiatura video per verificare quali segnali possono essere emessi.

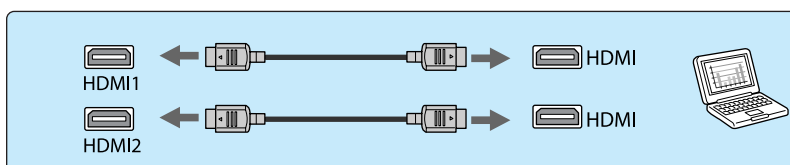
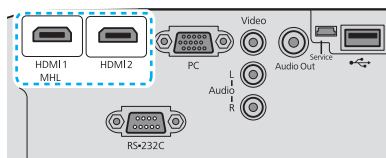
Connessione di un computer

Per proiettare le immagini da un computer, collegare il computer con uno dei seguenti metodi.

Utilizzando un cavo di computer



Utilizzando un cavo HDMI

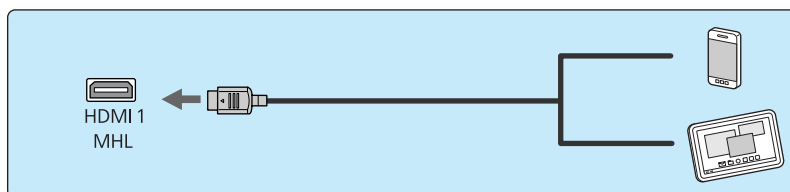
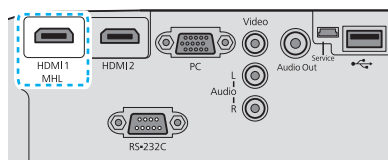


Connessione di dispositivi esterni

Connessione di smartphone o tablet

È possibile collegare smartphone o tablet compatibili MHL.

Utilizzare un cavo compatibile MHL per collegare la porta micro USB degli smartphone e dei tablet alla porta HDMI1 del proiettore.



È possibile anche visualizzare video e ascoltare musica durante la ricarica di smartphone o tablet.

Attenzione

- Assicurarsi di utilizzare un cavo compatibile MHL per le connessioni. Durante la ricarica lo smartphone o il tablet potrebbero generare calore, causare una perdita di liquidi, esplodere o generare altre condizioni che potrebbero causare un incendio.
- Quando viene eseguita una connessione tramite un adattatore di conversione MHL-HDMI potrebbe non essere possibile caricare o controllare il dispositivo con il telecomando.

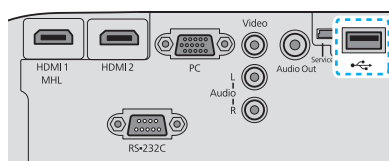


- Alcuni dispositivi utilizzano più elettricità durante la riproduzione video di quella erogata e pertanto non saranno in grado di ricaricare durante la riproduzione video o altre operazioni.
- Questo proiettore non ricarica i dispositivi in modo stand by o quando la batteria di uno smartphone o tablet è esaurita.

Connessione di dispositivi USB

È possibile collegare dispositivi USB quali memorie USB e fotocamere digitali compatibili USB.

Utilizzando il cavo USB in dotazione con il dispositivo USB, collegare il dispositivo USB alla porta USB (TypeA) del proiettore.



Collegando il dispositivo USB, è possibile proiettare i file di immagini contenuti sulla memoria USB o sulla fotocamera digitale mediante presentazione. ➡ [p.46](#)

Terminata la proiezione, scollegare il dispositivo USB dal proiettore. Per i dispositivi dotati di interruttore di alimentazione, assicurarsi di spegnerli prima di scollegare il dispositivo USB.

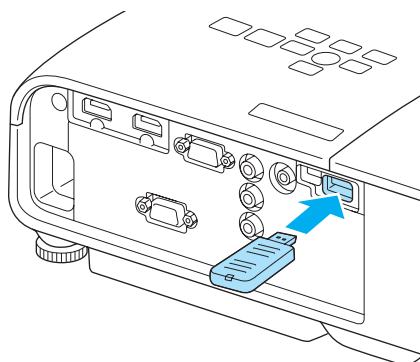
Attenzione

- Se si utilizza un hub USB, il collegamento potrebbe non funzionare correttamente. Collegare dispositivi come fotocamere digitali e periferiche USB direttamente al proiettore.
- Collegare una fotocamera digitale utilizzando un cavo USB specifico per l'uso con il dispositivo.
- Utilizzare un cavo USB di lunghezza non superiore a 3 metri. Se la lunghezza del cavo supera 3 metri, è possibile che la presentazione non funzioni correttamente.

Installazione dell'unità LAN wireless

Installare un'unità LAN wireless opzionale (ELPAP07) per utilizzare la funzione LAN wireless.

Inserire l'unità LAN wireless nella porta USB (TypeA).



Sarà necessario scaricare l'applicazione seguente per eseguire la proiezione tramite una LAN wireless. Per ulteriori dettagli consultare il sito per il download.

- **Proiezione di una schermata del computer con connessione wireless**

EasyMP Network Projection permette di proiettare una schermata del computer tramite una rete.

Scaricare EasyMP Network Projection dal seguente sito web.

<http://www.epson.com>

- **Proiezione di un video da un dispositivo portatile tramite una rete**

Installare "Epson iProjection" sullo smartphone o tablet per proiettare i dati del dispositivo via wireless. Questo permette di visualizzare le immagini dello smartphone o tablet.

È possibile scaricare gratuitamente "Epson iProjection" dall'App Store o da Google Play. Qualsiasi spesa sostenuta nella comunicazione con l'App Store o con Google Play è di responsabilità del cliente.

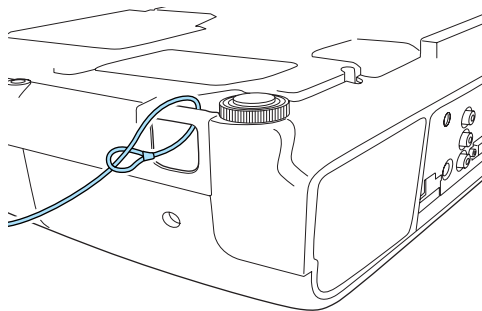


- Quando l'unità LAN wireless viene lasciata nel proiettore impostare **Alim. LAN wireless** su **Off** quando non viene utilizzata. Questo permette di prevenire l'accesso non autorizzato di terzi. ➡ [p.58](#)
- Utilizzare l'impostazione di sicurezza per Epson iProjection o EasyMP Network Projection in modalità **Rapido**. ➡ [p.59](#)

Installazione del cavo di sicurezza

È possibile passare un cavo di sicurezza disponibile in commercio attraverso il punto di installazione per assicurare il proiettore a una scrivania o a una colonna.

Vedere la documentazione fornita con il cavo di sicurezza per le istruzioni per il bloccaggio.





Preparazione del telecomando

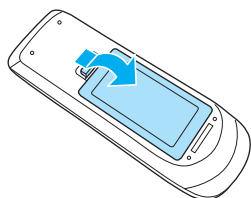
Installazione delle batterie del telecomando

Attenzione

- Verificare la posizione dei simboli (+) e (-) all'interno del vano batterie per accertarsi che siano inserite correttamente.
- Non è possibile utilizzare altre batterie a eccezione di quelle AA al manganese o alcaline.

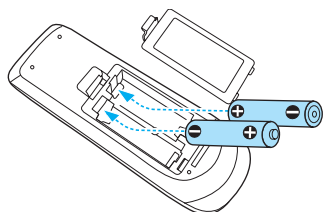
1 Rimuovere il coperchio della batteria.

Tenendo premuto il gancio del coperchio del vano batteria, spingere il coperchio verso l'alto.



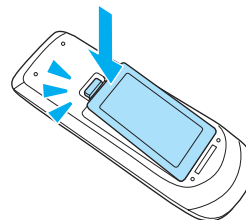
2 Sostituire le batterie usate con batterie nuove.

Verificare la polarità delle batterie (+) e (-) prima dell'installazione.



3 Rimontare il coperchio del vano batteria.

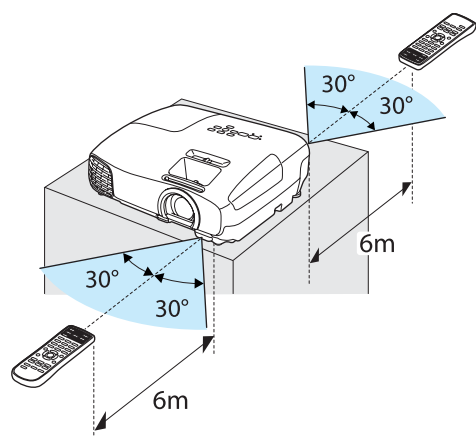
Premere il coperchio finché non rimane bloccato in posizione con uno scatto.



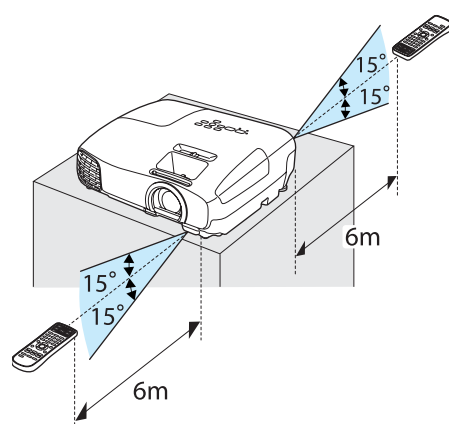
Se si riscontrano dei ritardi nella risposta del telecomando o se il telecomando non funziona, è probabile che le batterie siano in esaurimento. In questo caso, sostituirle con batterie nuove. Tenere a disposizione due batterie AA al manganese o alcaline.

Raggio d'azione del telecomando

■ Raggio d'azione (da sinistra a destra)



■ Raggio d'azione (da alto a basso)



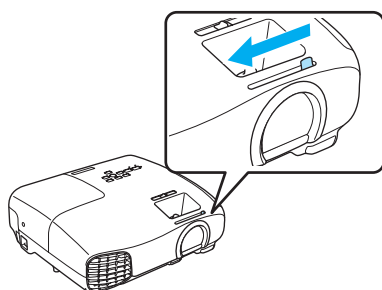


Avvio e termine della proiezione

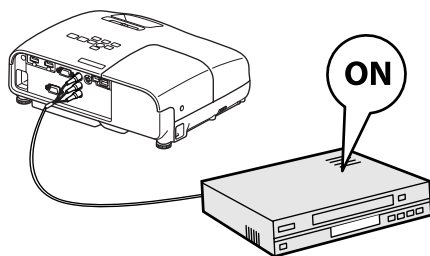
Accensione del proiettore e proiezione

- 1 Collegare l'apparecchiatura al proiettore.
- 2 Collegare il cavo di alimentazione.
Collegare utilizzando il cavo di alimentazione fornito.

- 3 Aprire il coprilenti.

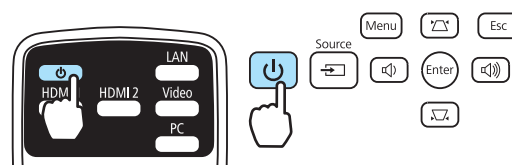


- 4 Accendere l'apparecchiatura collegata.



- 5 Accendere il proiettore.

Telecomando Pannello di Controllo



Quando **Direct Power On** è impostato su **On**, è possibile avviare la proiezione semplicemente collegando il cavo di alimentazione al proiettore senza dover premere dei tasti.

☛ **Avanzate - Funzionamento - Direct Power On** [p.55](#)



Avvertenza

Non guardare nell'obiettivo durante la proiezione.



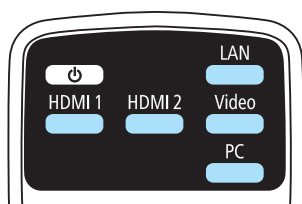
- Questo proiettore è dotato di una funzione Child lock per evitare che i bambini possano accidentalmente accedere il proiettore e di una funzione Blocco funzionamento per evitare operazioni accidentali e simili. ☛ **Impostazioni - Impostazione blocco - Child lock/Blocco funzionamento** [p.52](#)
- Se si utilizza il proiettore ad un'altitudine superiore ai 1.500 metri, impostare **Modo alta quota** su **On**. ☛ **Avanzate - Funzionamento - Modo alta quota** [p.55](#)
- Questo proiettore è dotato della funzione Setup Automatico per la selezione automatica delle impostazioni ottimali quando il segnale di ingresso per l'immagine del computer collegato cambia. ☛ **Segnale - Setup Automatico** [p.50](#)

Se l'immagine di destinazione non viene proiettata


Se l'immagine non viene proiettata, è possibile cambiare la sorgente utilizzando uno dei metodi che seguono.

Telecomando

Premere il tasto corrispondente alla porta di destinazione.



Pannello di Controllo

Premere il tasto  e selezionare la porta di destinazione.


Premere il tasto  per confermare la selezione.



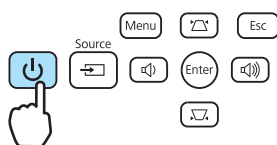
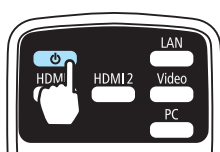
- Per apparecchiature video, avviare innanzitutto la riproduzione e quindi cambiare la sorgente.
- Se il colore sembra poco naturale quando si passa ad una sorgente **Video** o **PC**, verificare che la porta di collegamento sia la stessa impostata in **Segnale ingresso**. ➡ **Avanzate - Segnale ingresso - Segnale video/Segnale PC** [p.55](#)

Spegnimento

1 Spegner l'apparecchiatura collegata.

2 Premere il tasto  sul telecomando o sul pannello di controllo del proiettore.


Telecomando Pannello di Controllo



Viene visualizzato un messaggio di conferma.

3 Premere nuovamente il tasto .

Spegnere il VideoProiettore?

Sì : Premere il pulsante 
No : Premere un altro pulsante

4 Attendere che il raffreddamento sia completo.

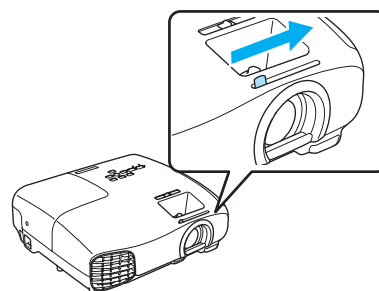
L'indicatore di operazione sul pannello di controllo del proiettore smette di lampeggiare.

5 Scollegare il cavo di alimentazione.



Se il cavo di alimentazione è collegato, viene consumata una certa quantità di elettricità anche se non vengono effettuate operazioni.

6 Chiudere il coprilenti.




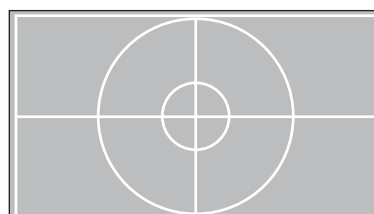
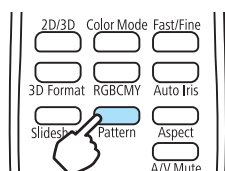


Regolazione della schermata proiettata

Visualizzazione del monoscopio

Per la regolazione di zoom/messa a fuoco o per la regolazione della posizione di proiezione dopo aver installato il proiettore, è possibile visualizzare un monoscopio invece di collegare un'apparecchiatura video.

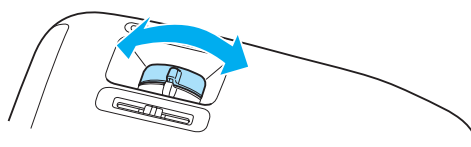
Premere il tasto  sul telecomando per visualizzare il monoscopio.



Premere nuovamente il tasto  per terminare la visualizzazione del test pattern.

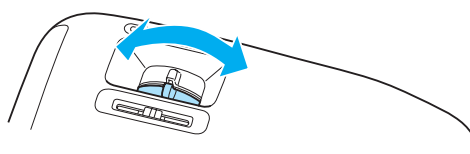
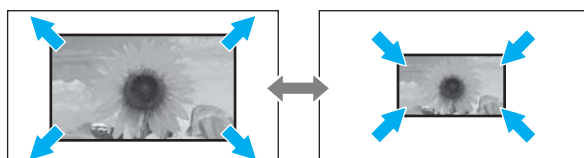
Regolazione della messa a fuoco

Ruotare l'anello di regolazione della messa a fuoco per regolare la messa a fuoco.



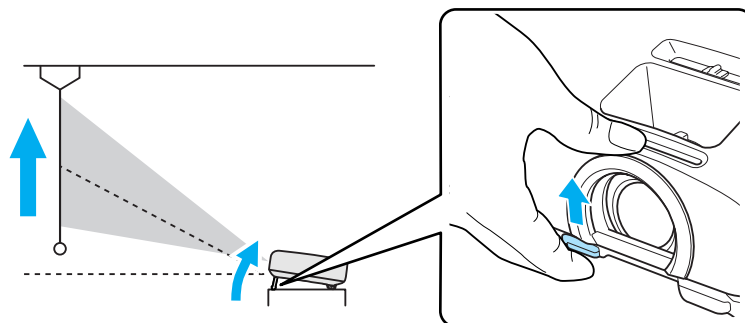
Regolazione delle dimensioni di proiezione (regolazione zoom)

Ruotare l'anello di regolazione dello zoom per regolare le dimensioni della schermata proiettata.



Regolare l'altezza dell'immagine

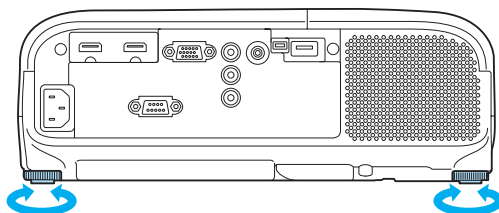
Premere la leva di regolazione del piedino per estendere il piedino regolabile anteriore. È possibile inclinare il proiettore fino a 12° per regolare l'altezza dell'immagine.



La messa a fuoco è tanto più difficile quanto maggiore risulta l'angolo di inclinazione. Utilizzare un angolo di inclinazione moderato.

Regolazione dell'inclinazione del proiettore

Se la schermata di proiezione è inclinata (i lati sinistro e destro del proiettore sono ad altezze diverse) quando il proiettore viene posizionato su un tavolo, regolare il piedino posteriore in modo che entrambi i lati siano livellati.



Correzione della distorsione del keystone

È possibile correggere la distorsione del keystone con uno dei seguenti metodi.

Correzione automatica	V-Keystone auto.	Consente di correggere automaticamente la distorsione del keystone verticale.
Correzione manuale	Keystone orizzontale	Correggere la distorsione del keystone orizzontale tramite il regolatore keystone orizzontale.
	H/V-Keystone	Corregge manualmente la distorsione orizzontale e verticale in modo indipendente.



La schermata proiettata viene rimpicciolita quando si effettua la correzione del keystone. Aumentare la distanza di proiezione per adattare la schermata proiettata alle dimensioni dello schermo.

■ Correzione automatica (V-Keystone auto.)

Se il proiettore rileva movimenti durante l'installazione, la distorsione del keystone verticale viene automaticamente corretta. Se il proiettore rileva movimenti dopo l'installazione nella stessa posizione per almeno due secondi, viene visualizzata la schermata di regolazione per consentire di effettuare le correzioni.

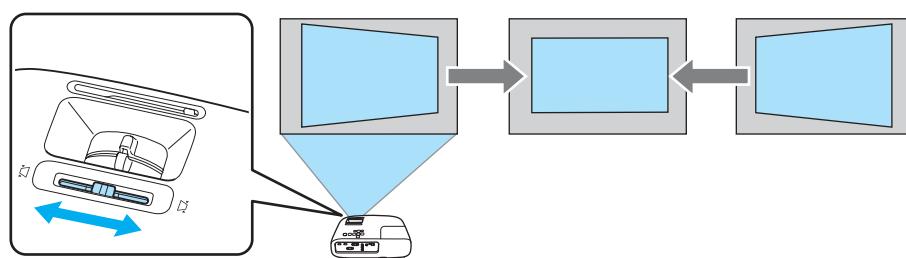
La funzione V-Keystone auto consente di effettuare correzioni efficaci entro un angolo di proiezione di 30° da alto a basso.



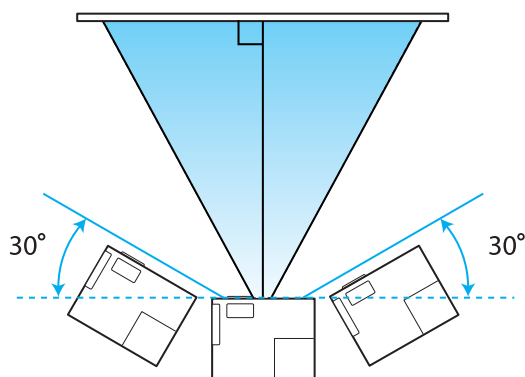
- V-Keystone auto. funziona solo quando è selezionato **Front.** come modo di **Proiezione**.
 **Impostazioni - Proiezione** p.52
- Se non si desidera utilizzare la funzione V-Keystone auto., impostare **V-Keystone auto.** su **Off**.
 **Impostazioni - Keystone - V-Keystone auto.** p.52

■ Correzione manuale (Regolatore H-Keystone)

Spostare il regolatore keystone orizzontale verso destra o verso sinistra per eseguire la correzione del keystone orizzontale.







È possibile effettuare correzioni efficaci entro un angolo di proiezione di 30° da sinistra a destra.







- Quando si utilizza il regolatore keystone orizzontale, impostare **Keystone orizzontale** su **On**.
 **Impostazioni - Keystone - Keystone orizzontale** p.52

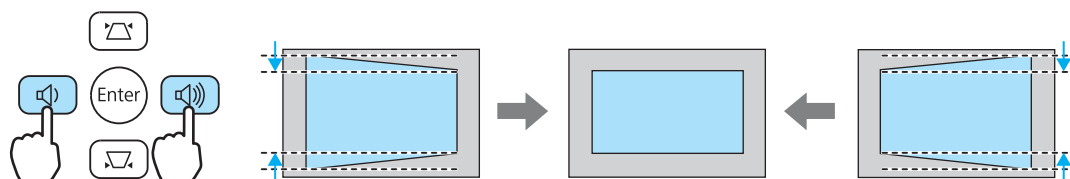
■ Correzione manuale (H/V-Keystone)

È possibile utilizzare i tasti     sul pannello di controllo per correggere la distorsione del keystone.

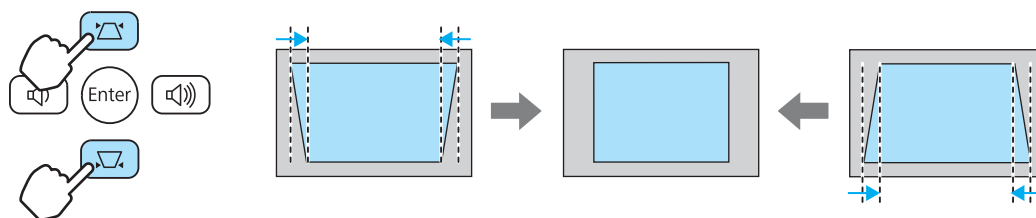
Premere i tasti   per visualizzare i calibratori V-Keystone/H-Keystone.

Quando i calibratori vengono visualizzati, premere i tasti   per eseguire la correzione verticale e premere i tasti   per eseguire la correzione orizzontale.

Quando la parte superiore o inferiore è troppo ampia



Quando la parte sinistra o destra è troppo ampia

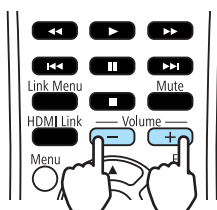


- È possibile regolare il volume premendo i tasti quando i calibratori non sono visualizzati. ➡ [p.29](#)
- È possibile impostare la funzione H/V-Keystone dal menu Configurazione. ➡ **Impostazioni - Keystone - H/V-Keystone - V-Keystone/H-Keystone** [p.52](#)
- Nelle impostazioni predefinite di fabbrica la funzione H/V-Keystone viene ripristinata quando viene spenta l'alimentazione. Per mantenere l'impostazione, impostare **V-Keystone auto.** e **Keystone orizzontale** su **Off**. ➡ **Impostazioni - Keystone - V-Keystone auto./Keystone orizzontale** [p.52](#)
- È possibile effettuare correzioni efficaci entro un angolo di proiezione di 30° da alto a basso e da sinistra a destra.

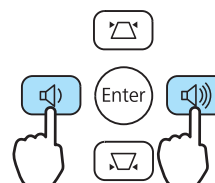
Regolazione del volume

È possibile regolare il volume utilizzando i tasti sul telecomando o i tasti sul pannello di controllo del proiettore.

Telecomando



Pannello di Controllo



- È inoltre possibile regolare il volume dal menu Configurazione. ➡ **Impostazioni - Volume** [p.52](#)
- In condizioni normali, è possibile regolare il volume del diffusore incorporato del proiettore. Tuttavia, se si collega un sistema audio-video al proiettore e si imposta **Link HDMI** su **On** e **Disp. uscita audio** su **Sistema AV**, è possibile regolare il volume del sistema audio-video quando si proietta dalle sorgenti **HDMI1** e **HDMI2**. ➡ [p.44](#)



Attenzione

Non iniziare mai con un volume troppo elevato.

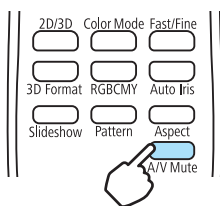
Un volume eccessivo emesso all'improvviso può causare perdite di udito. Abbassare sempre il volume prima dello spegnimento, in modo da poter aumentarlo gradualmente alla successiva accensione.

Oscuramento dell'immagine e sospensione dell'audio temporanei

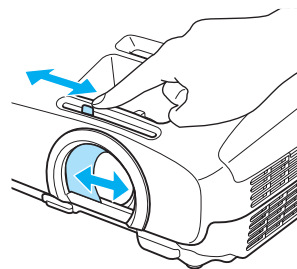
È possibile utilizzare questa funzione per nascondere temporaneamente l'immagine sullo schermo e per sospendere l'audio.

Premere o accendere e spegnere il coprilenti per accendere e spegnere la proiezione. Anche l'audio può essere sospeso o riprodotto.

Telecomando



Unità principale




- Poiché un film continua a venire riprodotto anche se nascosto, non risulta possibile tornare al punto nel quale è stato eseguito l'oscuramento dell'immagine e la sospensione dell'audio.
- Il tasto **Mute** consente inoltre di commutare tra sospensione e riproduzione dell'audio.
- In condizioni normali, è possibile regolare il volume del diffusore incorporato del proiettore. Tuttavia, se si collega un sistema audio-video al proiettore e si imposta **Link HDMI** su **On** e **Disp. uscita audio** su **Sistema AV**, è possibile regolare il volume del sistema audio-video quando si proietta dalle sorgenti **HDMI1** e **HDMI2**. ➡ [p.44](#)

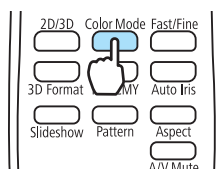




Regolazione dell'immagine

Selezione della qualità di proiezione (Modo colore)




È possibile ottenere la qualità di immagine ottimale in base all'ambiente di proiezione. La luminosità dell'immagine varia a seconda del modo selezionato.

1 Premere il tasto .



 È possibile effettuare impostazioni dal menu Configurazione.  **Immagine - Modo colore** p.49

2 Selezionare **Modo colore**.

Premere i tasti   dal menu visualizzato per selezionare il **Modo colore**, quindi premere il tasto  per confermare la selezione.



Quando si proiettano immagini in 2D

È possibile selezionare **Dinamico**, **Soggiorno**, **Naturale** e **Cinema**.


Le funzioni **3D dinamico** e **Cinema 3D** sono sfumate in grigio e non possono essere selezionate.

Quando si proiettano immagini in 3D

È possibile selezionare **3D dinamico** e **Cinema 3D**.

Le funzioni **Dinamico**, **Soggiorno**, **Naturale** e **Cinema** sono sfumate in grigio e non possono essere selezionate.

Opzioni per la proiezione di immagini in 2D

Modo	Applicazione
Dinamico	Questo modo è ideale per l'utilizzo in ambienti luminosi.
Soggiorno	Questo modo è ideale per l'utilizzo in ambienti luminosi. Le immagini appaiono chiare e nitide.
Naturale	Questo modo è ideale per l'utilizzo in ambienti bui. Si consiglia di eseguire la regolazione del colore quando si utilizza questo modo.  p.34
Cinema	Questo modo è ideale per film e concerti in un locale buio.


Opzioni per la proiezione di immagini in 3D

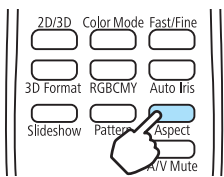
Modo	Applicazione
3D dinamico	Da utilizzare quando si proiettano immagini in 3D. Le immagini appaiono brillanti e più nitide rispetto a Cinema 3D.
Cinema 3D	Da utilizzare quando si proiettano immagini in 3D.

Commutazione della schermata tra schermo intero e zoom (Formato)




È possibile cambiare il tipo di segnale di ingresso, il formato e la risoluzione per l'abbinamento al **Formato** dello schermo di proiezione.


Il **Formato** disponibile varia a seconda del segnale dell'immagine correntemente proiettata.

1 Premere il tasto .



È possibile effettuare impostazioni dal menu Configurazione. ➡ **Segnale - Formato** p.50

2 Utilizzare i tasti   per selezionare il nome dell'impostazione, quindi premere il tasto  per confermare la selezione.



La funzione **Formato** potrebbe non essere disponibile a seconda del tipo di segnale.

Selezionando generalmente Automatico, viene utilizzato il formato ottimale per la visualizzazione del segnale di ingresso. Cambiare l'impostazione se si desidera utilizzare un formato diverso.

La tabella seguente illustra l'immagine proiettata su uno schermo 16:9.

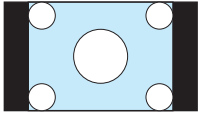
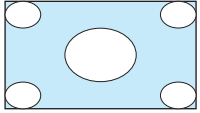
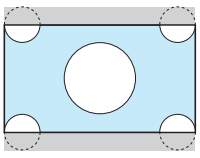
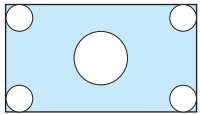
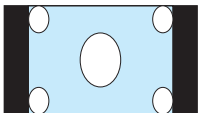
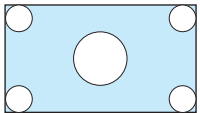
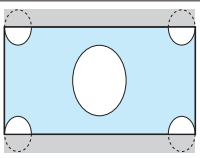
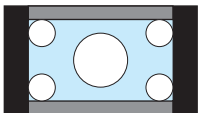
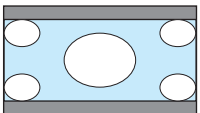
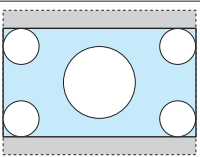
Immagine in ingresso	Nome impostazione (Formato)		
	Normale	Schermo intero	Zoom
Immagini in 4:3			
Immagini in 16:9		Quando si proiettano immagini in 16:9 non è possibile selezionare Schermo intero e Zoom.	
Immagini registrate con compressione			
Immagini Letterbox*			

Immagine in ingresso	Nome impostazione (Formato)		
	Normale	Schermo intero	Zoom
Note	Mantiene la corrispondenza con le dimensioni verticali del pannello di proiezione. Il formato varia a seconda dell'immagine in ingresso.	Consente di utilizzare l'intero pannello di proiezione.	Mantiene il formato del segnale di ingresso e la corrispondenza con le dimensioni orizzontali del pannello di proiezione. Le parti superiore e inferiore dell'immagine potrebbero venire troncate.

* L'immagine letterbox utilizzata in questa descrizione è un'immagine in formato 4:3 visualizzata in 16:9 con margini neri nelle parti superiore e inferiore per il posizionamento dei sottotitoli. I margini nella parti superiore e inferiore dell'immagine proiettata sono utilizzati per i sottotitoli.



Tenere presente che la funzione Formato del proiettore per ridurre, ingrandire o dividere l'immagine proiettata per scopi commerciali o per visione pubblica potrebbe violare i diritti degli autori dell'immagine in base alle normative sul copyright.



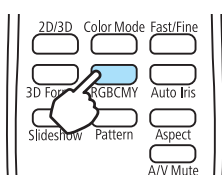
Regolazioni del colore assoluto

Regolazione di sfumatura, saturazione e luminosità

È possibile regolare la sfumatura, la saturazione e la luminosità per ciascuno dei colori R (rosso), G (verde), B (blu), C (ciano), M (magenta) e Y (giallo).

Sfumatura	Consente di regolare il colore globale dell'immagine sul blu, verde o rosso.
Saturazione	Consente di regolare l'intensità globale dell'immagine.
Luminosità	Consente di regolare la luminosità globale del colore dell'immagine.

1 Premere il tasto .



È possibile effettuare impostazioni dal menu Configurazione. **Immagine - Avanzate - RGBCMY** p.49

2 Utilizzare i tasti per selezionare il colore da regolare, quindi premere il tasto per confermare la selezione.



3 Utilizzare i tasti per selezionare **Sfumatura**, **Saturazione** o **Luminosità**.

4 Utilizzare i tasti per effettuare le regolazioni.



Premere il tasto per regolare un altro colore.

Premere il tasto per ripristinare le regolazioni ai valori predefiniti.

5 Premere il tasto per uscire dal menu.





Regolazione RGB (Offset/Guadagno)

Per la luminosità dell'immagine, è possibile regolare le aree scure (Offset) e le aree chiare (Guadagno) per i colori R (rosso), G (verde) e B (blu). L'immagine diventa più chiara con spostamento verso destra (positivo) e più scura con spostamento verso sinistra (negativo).


Offset	Quando l'immagine viene resa più chiara, le ombreggiature per le sezioni più scure vengono maggiormente risaltate. Quando l'immagine viene resa più scura, risulterà per un verso più corposa ma le ombreggiature delle sezioni più scure saranno meno distinguibili.
Guadagno	Quando l'immagine viene resa più chiara, le sezioni chiare diventano più bianche e l'ombreggiatura svanisce. Quando l'immagine viene resa più scura, le ombreggiature per le sezioni chiare vengono maggiormente risaltate.

Il menu viene visualizzato nel seguente ordine.

Immagine - Avanzate - RGB

Utilizzare i tasti   per selezionare la voce, quindi utilizzare i tasti   per effettuare le regolazioni.





Premere il tasto  per ripristinare le regolazioni ai valori predefiniti.

Temp. colore

È possibile regolare l'inclinazione dell'intera immagine. Effettuare la regolazione se l'immagine è leggermente troppo blu o troppo rossa o altro.


Il menu viene visualizzato nel seguente ordine.

Immagine - Temp. colore

Utilizzare i tasti   per effettuare le regolazioni.

Le tinte blu si rafforzano all'aumentare del valore mentre le tinte rosse si rafforzano al diminuire del valore.



Premere il tasto  per ripristinare le regolazioni ai valori predefiniti.





Regolazioni dettagliate dell'immagine

Regolazione della Nitidezza

È possibile rendere più nitida l'immagine.

Il menu viene visualizzato nel seguente ordine.

Immagine - Nitidezza

Utilizzare i tasti   per effettuare le regolazioni.

L'immagine diviene più nitida all'aumentare del valore e più sfumata al diminuire del valore.




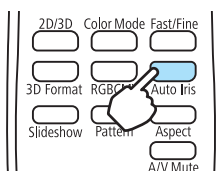
Impostazione di Diaframma autom.


Impostando automaticamente la luminanza in base alla luminosità dell'immagine visualizzata, è possibile vedere immagini profonde e dettagliate.




È possibile selezionare la regolazione della luminanza tracciando le modifiche nella luminosità dell'immagine visualizzata da **Normale** ad **Alta velocità**.

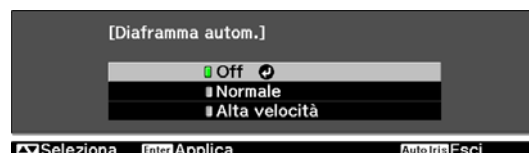
(A seconda dell'immagine, l'azionamento del diaframma automatico potrebbe essere udibile; ciò non costituisce un funzionamento difettoso.)

1 Premere il tasto .



 È possibile effettuare impostazioni dal menu Configurazione. ➔ **Immagine - Diaframma autom.** p.49

2 Utilizzare i tasti   per selezionare la voce, quindi premere il tasto  per confermare la selezione.

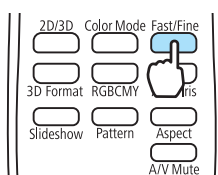


Elaboraz. immagine

Consente di migliorare la velocità di risposta per immagini proiettate a velocità elevata, ad esempio per i giochi.

Disponibile solo quando si ricevono segnali in ingresso dalle porte Video, HDMI1 o HDMI2.

Premere il tasto  per commutare fra **Fine** e **Veloce**.





- Non supporta le immagini 3D.
- Se **Elaboraz. immagine** è impostato su **Veloce**, **Riduzione rumore** rimane su Off.
- È possibile effettuare impostazioni dal menu Configurazione. ➡ **Segnale - Elaboraz. immagine** [p.50](#)



Visione di immagini in 3D

Impostazione di immagini 3D

Impostare la sorgente su HDMI1 o HDMI2 per visualizzare immagini 3D.


Il proiettore supporta i seguenti formati 3D.

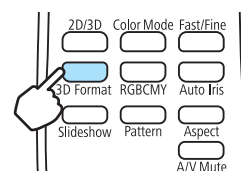
- Frame Packing
- Side by Side
- Top and Bottom

☐ Quando il proiettore rileva un formato 3D

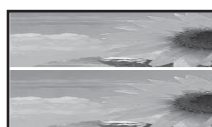
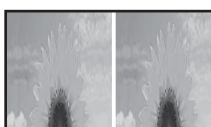
Il proiettore proietta automaticamente un'immagine 3D quando rileva un formato 3D.

☐ Quando il proiettore non rileva un formato 3D

Alcune trasmissioni TV in 3D potrebbero non contenere segnali in formato 3D. In questo caso impostare il formato 3D manualmente. Premere il tasto  per impostare il formato 3D sul dispositivo audio-video.






- Per ulteriori dettagli sulle impostazioni del formato 3D sul dispositivo audio-video, vedere la documentazione fornita con quest'ultimo.
- Quando il formato 3D non è stato impostato correttamente l'immagine non verrà proiettata correttamente, come indicato sotto.




☐ Se non risulta possibile visualizzare l'immagine 3D

Verificare quanto segue se l'effetto 3D non viene visualizzato correttamente anche dopo aver impostato i formati 3D.

- La tempistica di sincronizzazione per gli occhiali 3D potrebbe essere stata invertita. Invertire la sincronizzazione utilizzando **Invers. occhiali 3D** e quindi riprovare.  **Segnale - Impostazione 3D - Invers. occhiali 3D p.50**
- L'immagine non viene visualizzata in 3D se **Visualizzazione 3D** è impostato su **Off**. Premere il tasto  sul telecomando.  **Segnale - Impostazione 3D - Visualizzazione 3D p.50**



- La percezione di un'immagine 3D varia da individuo a individuo.
- Quando viene visualizzata un'immagine in 3D, apparirà un'avvertenza relativa alla visione di immagini in 3D. È possibile disattivare tale avvertenza impostando **Avviso visualizz. 3D** su **Off**.  **Segnale - Impostazione 3D - Avviso visualizz. 3D** [p.50](#)
- Durante la proiezione 3D, le seguenti funzioni del menu Configurazione non possono essere modificate.
Formato (impostato su Normale), Riduzione rumore (impostato su Off), Overscan (impostato su Off)
- La visione delle immagini in 3D può variare a seconda della temperatura dell'ambiente e del consumo della lampada. Evitare di utilizzare il proiettore se l'immagine non viene proiettata normalmente.

Uso degli occhiali 3D

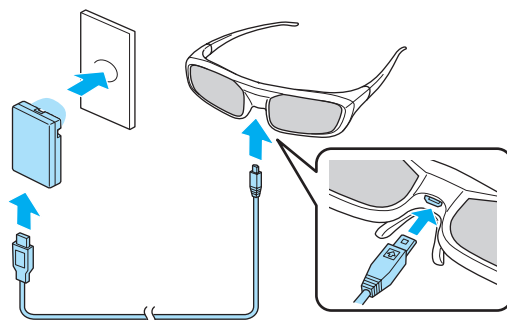
Utilizzare gli occhiali 3D (ELPGS03) per visualizzare le immagini 3D.  [p.79](#)



Gli occhiali 3D sono dotati di pellicole adesive di protezione. Rimuovere le pellicole adesive di protezione prima dell'uso.

Caricamento degli occhiali 3D

Utilizzare il cavo USB per collegare gli occhiali 3D all'adattatore di carica USB e quindi collegare l'adattatore di carica USB a una presa di corrente.



È inoltre possibile effettuare il caricamento collegando gli occhiali 3D alla porta USB (TypeA) sul retro del proiettore tramite il cavo USB (solo quando il proiettore è acceso).

Attenzione

- Collegare esclusivamente a una presa elettrica che utilizzi la tensione indicata sull'adattatore.
- Quando si utilizza il cavo USB tenere presente i seguenti punti.
 - Il cavo non deve essere piegato, attorcigliato o tirato con forza eccessiva.
 - Il cavo non deve venire modificato.
 - Non eseguire l'allacciamento accanto a un riscaldatore elettrico.
 - Non utilizzare il cavo se danneggiato.

Pairing degli occhiali 3D

Per creare immagini 3D, gli occhiali 3D devono venire accoppiati al proiettore.

Premere il tasto [Pairing] sugli occhiali 3D per alcuni secondi per avviare l'accoppiamento. Per ulteriori informazioni, vedere il Manuale dell'utente degli occhiali 3D.



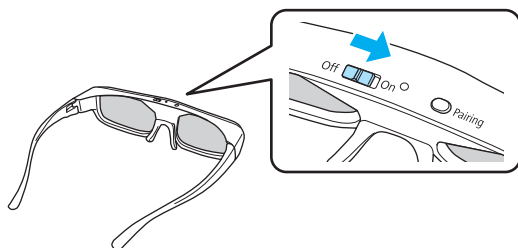
- Per gli occhiali 3D mai utilizzati in precedenza, il pairing viene eseguito quando gli occhiali vengono accesi. Non risulta necessario eseguire il pairing se le immagini 3D vengono già visualizzate correttamente.
- Una volta eseguito il pairing, è possibile vedere le immagini 3D quando i dispositivi vengono successivamente accesi.
- È possibile eseguire il pairing entro un raggio di tre metri dal proiettore. Durante l'esecuzione del pairing, assicurarsi di rimanere entro un raggio di tre metri dal proiettore. In caso contrario, il pairing potrebbe non venire eseguito correttamente.
- Se la sincronizzazione non riesce entro 30 secondi, l'accoppiamento viene automaticamente annullato. Quando il pairing viene annullato, non risulta possibile visualizzare le immagini 3D a causa del mancato pairing.

■ Uso degli occhiali 3D

1

Accendere gli occhiali 3D facendo scorrere l'interruttore [Alimentazione] su On.

L'indicatore luminoso si accende per diversi secondi e quindi si spegne.



2

Indossare gli occhiali 3D e prepararsi a godere dello spettacolo.



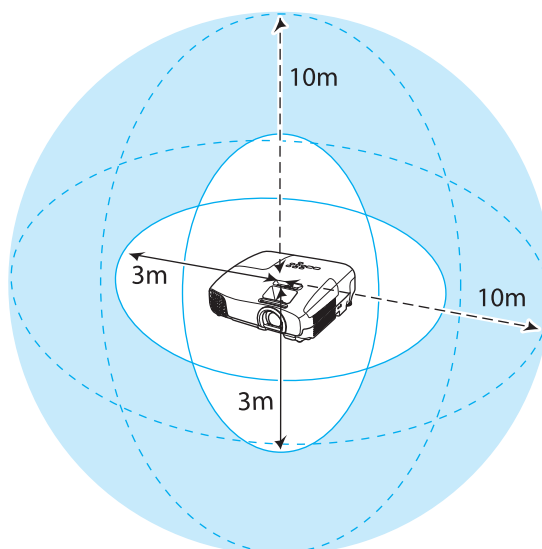
- Una volta terminato l'uso degli occhiali 3D, spegnerli facendo scorrere l'interruttore [Alimentazione] su Off.
- Se gli occhiali 3D non vengono utilizzati per almeno 30 secondi, si spegneranno automaticamente. Per riaccendere gli occhiali 3D, far scorrere l'interruttore [Alimentazione] su Off, quindi riportarlo su On.

Raggio per la visione delle immagini 3D

Questo proiettore consente di guardare le immagini in 3D entro il raggio d'azione mostrato nella figura che segue.

È possibile guardare immagini 3D entro un raggio di 10 metri dal proiettore.

La distanza per il pairing è di tre metri.





- Le immagini 3D potrebbero non venire visualizzate correttamente se vi sono interferenze derivanti da altri dispositivi di comunicazione Bluetooth. Non utilizzare tali dispositivi in contemporanea.
- Il metodo di comunicazione degli occhiali 3D usa la stessa frequenza (2,4 GHz) della LAN Wireless (IEEE802.11b/g) o dei forni a microonde. Pertanto, se tali dispositivi vengono utilizzati contemporaneamente, possono verificarsi interferenze radio, l'immagine potrebbe venire interrotta o la comunicazione risultare impossibile. Se occorre utilizzare tali dispositivi in contemporanea, assicurarsi che siano posti a una distanza sufficiente dal proiettore.
- Gli occhiali 3D per questo proiettore utilizzano il sistema a otturatore attivo basato sugli standard forniti da Full HD 3D Glasses Initiative™.

Avvertenze relative alla visione di immagini in 3D

Tenere presente i seguenti punti importanti quando si guardano immagini in 3D.



Avvertenza

Smontaggio o modifica

- Non smontare o modificare gli occhiali 3D.
Ciò può comportare rischi di incendio o di visione anormale delle immagini con conseguente disagio dell'utente.

Ambienti di stoccaggio

- Non lasciare gli occhiali 3D o i componenti in dotazione entro la portata dei bambini.
Tali oggetti possono venire inavvertitamente ingeriti. Se si verificano delle ingestioni accidentali, contattare immediatamente un medico.

Comunicazione wireless (Bluetooth)

- L'interferenza elettromagnetica può causare il funzionamento difettoso di apparecchiature medicali. Prima di utilizzare il dispositivo, assicurarsi che non vi siano apparecchiature medicali nelle adiacenze.
- L'interferenza elettromagnetica può causare il funzionamento difettoso di apparecchiature a controllo automatico, con conseguenti rischi di incidente. Non utilizzare il dispositivo accanto ad apparecchiature a controllo automatico quali porte scorrevoli o allarmi antincendio.

Riscaldamento

- Non posizionare gli occhiali 3D sul fuoco, su una sorgente di calore o lasciarli incustoditi in un ambiente soggetto a temperature elevate. Poiché questo dispositivo è dotato di una batteria al litio incorporata ricaricabile, potrebbe causare bruciature o incendi in caso di accensione o esplosione.

Caricamento

- Per il caricamento, collegare il cavo in dotazione alla porta USB indicata da Epson. Non caricare utilizzando altri dispositivi, in quanto la batteria potrebbe perdere, surriscaldarsi o esplodere.
- Per caricare gli occhiali 3D, utilizzare esclusivamente il cavo di caricamento in dotazione. In caso contrario, vi sono rischi di surriscaldamento, accensione o esplosione.

Attenzione

Occhiali 3D

- Non lasciare cadere o premere con forza eccessiva gli occhiali 3D.
Se parti delle lenti si rompono, vi sono rischi di lesioni. Conservare gli occhiali nell'apposita custodia.
- Fare attenzione ai bordi della montatura quando si indossano gli occhiali 3D.
Se colpiscono l'occhio, vi sono rischi di lesioni.
- Non inserire le dita nelle sezioni mobili (ad esempio, le cerniere) degli occhiali 3D.
In caso contrario, vi sono rischi di lesioni.

Attenzione

Come indossare gli occhiali 3D

- Assicurarsi di indossare correttamente gli occhiali 3D.
Non indossare gli occhiali 3D capovolti.
Se l'immagine non viene visualizzata correttamente negli occhi destro e sinistro, l'utente può andare incontro a disagio.
- Non indossare gli occhiali se non si sta guardando un'immagine in 3D.
- La percezione di un'immagine 3D varia da individuo a individuo. Interrompere l'uso della funzione 3D se si percepisce disagio o se non si vede in 3D.
Se si continua la visione delle immagini in 3D, si possono avvertire dei malesseri.
- Interrompere immediatamente l'uso degli occhiali 3D se si riscontrano sensazioni anormali o se si verifica un funzionamento difettoso.
Se si continua a indossare gli occhiali 3D, vi sono rischi di lesioni o di malessere.
- Interrompere l'uso degli occhiali 3D se orecchi, naso o tempie si arrossano o provocano dolore o prurito.
Se si continua ad indossare gli occhiali 3D, si possono avvertire dei malesseri.
- Interrompere l'uso degli occhiali 3D se ciò provoca sensazioni anomale sulla pelle.
In alcuni casi estremamente rari, la vernice o i materiali utilizzati negli occhiali 3D possono causare una reazione allergica.

Attenzione

Tempo di visione

- Quando si guardano immagini in 3D, effettuare sempre delle pause periodiche in caso di visione prolungata.
Periodi prolungati di visione delle immagini in 3D possono causare affaticamento della vista.
La quantità di tempo e la frequenza di tali pause variano da individuo a individuo. Se si continua ad avvertire affaticamento o disagio agli occhi anche dopo una pausa di visione, interrompere immediatamente la visione.

Attenzione

Visione di immagini in 3D

- Se si riscontra affaticamento o disagio agli occhi durante la visione di immagini in 3D, interrompere immediatamente la visione.
Se si continua la visione delle immagini in 3D, si possono avvertire dei malesseri.
- Quando si guardano immagini in 3D, assicurarsi di indossare sempre gli occhiali 3D. Non provare a guardare immagini in 3D senza occhiali 3D.
Altrimenti, possono verificarsi dei malesseri.
- Non posizionare oggetti fragili nelle vicinanze quando si utilizzano gli occhiali 3D.
Le immagini in 3D possono causare movimenti involontari del corpo con conseguente rischio di danneggiamento di oggetti circostanti o di lesioni alla persona.
- Indossare gli occhiali 3D solo quando si guardano immagini in 3D. Evitare di muoversi nell'ambiente mentre si indossano gli occhiali 3D.
La visione può apparire più scura del normale, con conseguente rischio di cadute o lesioni.
- Cercare di mantenere una postura il più possibile allineata allo schermo di visione quando si guardano le immagini in 3D.
La visione di immagini in 3D da una prospettiva angolata riduce l'effetto 3D e può essere causa di malessere a seguito di variazioni non desiderate del colore.
- Se si utilizzano gli occhiali 3D in un ambiente con illuminazione fluorescente o LED, potrebbero essere osservabili fenomeni di lampeggiamento o sfarfallio nell'ambiente. Se ciò dovesse verificarsi, ridurre l'illuminazione fino alla scomparsa dello sfarfallio oppure spegnere completamente le luci quando si guardano immagini in 3D. In alcuni casi estremamente rari, tale sfarfallio potrebbe provocare crisi o svenimenti in alcuni individui. Se si inizia ad avvertire una sensazione di disagio o di malessere durante la visione di immagini in 3D, interrompere immediatamente la visione.
- Quando si guardano immagini in 3D, collocarsi a una distanza di almeno tre volte l'altezza dello schermo. La distanza di visione consigliata per uno schermo di 80 pollici è di almeno 3 metri e di almeno 3,6 metri per uno schermo di 100 pollici.
Un posizionamento, in piedi o seduti, a una distanza inferiore alla distanza di visione consigliata può affaticare gli occhi.

Attenzione

Rischi sanitari

- Non utilizzare gli occhiali 3D se si è sensibili alla luce, in caso di malattie cardiache o in condizioni fisiche non ottimali.
Altrimenti, le condizioni preesistenti possono aggravarsi.

Attenzione

Età consigliata per la visione

- L'età minima consigliata per la visione di immagini in 3D è di sei anni.
- I bambini di età inferiore ai sei anni sono ancora in fase di sviluppo e la visione di immagini in 3D può essere causa di complicazioni. Se si nutrono eventuali preoccupazioni, consultare un medico.
- La visione di immagini in 3D con occhiali 3D da parte dei bambini deve essere supervisionata da un adulto. Risulta spesso difficile accertare quando un bambino è sottoposto ad affaticamento o disagio e ciò può comportare la comparsa di malessere improvviso. Osservare sempre attentamente il bambino per assicurarsi che non sia soggetto ad affaticamento degli occhi durante la visione.



Uso della funzione link HDMI

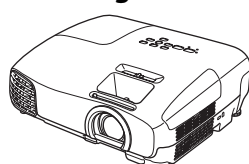
Funzione Link HDMI

Quando un dispositivo audio-video conforme agli standard CEC HDMI viene collegato alla porta HDMI del proiettore, è possibile eseguire operazioni comuni quali l'accensione e la regolazione del volume per il sistema audio-video da un solo telecomando.



- Purché il dispositivo audio-video soddisfi gli standard CEC HDMI, è possibile utilizzare la funzione Link HDMI anche se il sistema audio-video intermedio non soddisfa tali requisiti.
- È possibile collegare contemporaneamente fino a 3 lettori multimediali che soddisfano gli standard HDMI CEC.

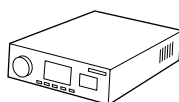
Esempio di collegamento



Proiettore



HDMI



Amplificatore



HDMI



Lettori multimediali e altro ancora

Impostazioni Link HDMI

Premendo il tasto **HDMI Link** sul telecomando e impostando **Link HDMI** su **On**, è possibile azionare le seguenti funzioni.



Funzione	Descrizione
Link Accensione	Consente di accendere il proiettore quando viene riprodotto del contenuto nel dispositivo collegato. Oppure, consente di accendere il dispositivo collegato quando viene acceso il proiettore.
Link Spegnimento	Consente di spegnere il dispositivo collegato quando viene spento il proiettore. <ul style="list-style-type: none"> • Funziona solo quando è attivata la funzione di collegamento alimentazione CEC del dispositivo collegato. • Tenere presente che, a seconda dello stato del dispositivo collegato (ad esempio, se in fase di registrazione), il dispositivo potrebbe non spegnersi.
Dispositivo uscita audio	Quando è collegato un sistema audio-video, è possibile impostare se l'audio viene emesso dal diffusore del proiettore oppure dal diffusore del sistema audio-video.
Link Cambio Ingresso	Consente di cambiare la sorgente di ingresso del proiettore su HDMI quando il contenuto viene riprodotto sul dispositivo collegato.
Funzionamento Dispositivi Collegati	È possibile eseguire operazioni quali Avvio, Stop, Avanzamento veloce, Riavvolgimento, Capitolo successivo, Capitolo precedente e Pausa dal telecomando del proiettore.



Per utilizzare la funzione Link HDMI, occorre configurare il dispositivo collegato. Per ulteriori informazioni, vedere la documentazione fornita con il dispositivo collegato.

Connes. periferica

È possibile verificare i dispositivi collegati e disponibili per la funzione Link HDMI e quindi selezionare il dispositivo dal quale si desidera proiettare l'immagine. I dispositivi controllabili tramite Link HDMI diventano automaticamente il dispositivo selezionato.

- 1 Premere il tasto  e quindi selezionare **Connes. periferica**.

Viene visualizzato l'elenco **Connes. periferica**.

I dispositivi che presentano un'icona verde sulla sinistra risultano collegati.

Se il nome del dispositivo non può essere stabilito, questo campo rimane vuoto.

- 2 Selezionare il dispositivo da azionare tramite la funzione Link HDMI.



- Se il cavo non è conforme agli standard HDMI, l'azionamento non risulta possibile.
- Alcuni dispositivi collegati o alcune funzioni di tali dispositivi potrebbero non risultare completamente operativi anche in caso di conformità con gli standard CED HDMI. Per ulteriori informazioni, vedere la documentazione fornita con il dispositivo collegato.



Riproduzione dei dati di immagine (presentazione)

Dati compatibili

I seguenti tipi di file memorizzati su dispositivi di archiviazione USB, quali le memorie USB e le fotocamere digitali collegate alla porta USB del proiettore, possono essere visualizzati sotto forma di presentazione.

Tipi di file compatibili con la presentazione

Tipo di file (estensione)	Note
.jpg	<ul style="list-style-type: none"> Le immagini che usano il modo colore CMYK non sono compatibili. Le immagini in formato progressivo non sono compatibili. Le immagini con risoluzione superiore a 8192 x 8192 non sono compatibili. A causa delle caratteristiche dei file JPEG, è possibile che le immagini non vengano proiettate nitidamente se il rapporto di compressione è troppo alto.


Riproduzione di una Presentazione

1


Collegare un dispositivo di archiviazione USB.

I file vengono visualizzati sotto forma di miniature.








Per aprire una cartella, selezionare la cartella e quindi premere il tasto .



Se le miniature dei file non vengono visualizzate, premere il tasto  sul telecomando per cambiare la sorgente.





2

Selezionare **Presentazione**.

Utilizzare i tasti     per selezionare **Presentazione** nella parte inferiore destra della schermata, quindi premere il tasto .







La Presentazione viene avviata.




- Per chiudere la Presentazione, scollegare il dispositivo di archiviazione USB.
- Selezionare un'immagine dalle miniature e premere il tasto  per ingrandire l'immagine selezionata. Premere i tasti   sul telecomando durante la visualizzazione di un'immagine ingrandita per passare da un'immagine all'altra. È inoltre possibile ruotare l'immagine utilizzando i tasti .

Impostazioni di visualizzazione per file di immagine e impostazioni per la presentazione

È possibile impostare l'ordine di visualizzazione dei file e le azioni per la presentazione nella schermata delle opzioni.

1 Utilizzare i tasti     per posizionare il cursore sopra la cartella nella quale si desidera impostare le condizioni di visualizzazione e quindi premere il tasto . Selezionare **Opzione** dal sottomenu visualizzato e quindi premere il tasto .


2 Alla visualizzazione della schermata Opzione, configurare tutte le voci.

Abilitare le impostazioni posizionando il cursore sulla voce desiderata e premendo il tasto . La tabella seguente mostra i dettagli di ogni voce.

Ordine visualizzazione	È possibile selezionare se visualizzare i file secondo le opzioni Ordina per nome o Ordina per data .
Ordinamento	È possibile selezionare se ordinare i file in ordine Crescente o Decrescente .
Riesegui	È possibile impostare se rieseguire la Presentazione.
Tempo cambio schermo	Quando si avvia una presentazione, è possibile impostare il tempo di visualizzazione per singolo file. È possibile impostare un tempo compreso tra Off (0) e 60 secondi. Quando si imposta Off , l'avvio automatico viene disabilitato.
Effetto	È possibile impostare gli effetti a schermo quando si passa da una diapositiva all'altra.

3 Una volta terminate le impostazioni, utilizzare i tasti     per posizionare il cursore su **OK**, quindi premere il tasto .

In tal modo vengono applicate le impostazioni.


Se non si desidera applicare le impostazioni, posizionare il cursore su **Annulla** e quindi premere il tasto .

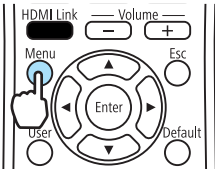
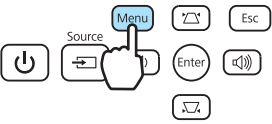


Funzioni del menu Configurazione




Operazioni del menu Configurazione

Nel menu Configurazione è possibile effettuare regolazioni e impostazioni per Segnale, Immagine, Segnale ingresso e altro ancora.

1 Premere il tasto  .

Telecomando  Pannello di Controllo 




Viene visualizzato il menu Configurazione.

2 Utilizzare i tasti   per selezionare il menu principale a sinistra, quindi premere il tasto  per confermare la selezione.

Quando si seleziona il menu principale a sinistra, il sottomenu a destra cambia.



Nella riga nella parte inferiore viene visualizzata una guida per le operazioni.

3 Utilizzare i tasti   per selezionare il sottomenu a destra, quindi premere il tasto  per confermare la selezione.



Viene visualizzata la schermata di regolazione per la funzione selezionata.



4 Utilizzare i tasti     per regolare le impostazioni.

Es.) Barra di regolazione




Es.) Opzioni



Premere il tasto  su una voce che visualizza questa  icona per passare alla schermata di selezione per tale voce.

Premere il tasto  per tornare al livello precedente.

5 Premere il tasto  per uscire dal menu.

















Per le voci regolate utilizzando la barra di regolazione, ad esempio il livello di luminosità, è possibile premere il tasto  mentre è visualizzata la schermata di regolazione per ripristinare il valore di regolazione predefinito.

Tabella del menu Configurazione

Se non è presente alcun segnale di immagine in ingresso, non risulta possibile regolare le voci relative alle immagini o al segnale nel menu Configurazione. Tenere presente che le voci visualizzati per l'immagine, il segnale e altre informazioni variano a seconda del segnale di immagine in corso di proiezione.

Menu Immagine



Funzione	Menu/Impostazioni				Descrizione
Modo colore	Dinamico, Soggiorno, Naturale, Cinema, 3D dinamico, Cinema 3D				Selezionare un modo colore a seconda dell'ambiente e dell'immagine da proiettare.  p.31
Luminosità					Consente di regolare la luminosità quando l'immagine appare troppo scura.
Contrasto					Consente di regolare il contrasto tra le zone di luce e di ombra nelle immagini. Aumentando il contrasto, le immagini diventano più brillanti.
Intensità colore*					Regola la saturazione del colore delle immagini.
Tinta*					Consente di regolare la tinta delle immagini.
Nitidezza					Regola la nitidezza dell'immagine.
Temp. colore					Consente di regolare la tinta delle immagini. L'immagine viene colorata di blu per valori alti e di rosso per valori bassi.
Avanzate	RGB	Offset R/G/B			Consente di regolare l'offset e il guadagno per ciascun colore R, G e B.  p.34
		Guadagno R/G/B			
	RGBCMY	R/G/B/C/M/Y	Sfumatura, Saturazione, Luminosità		Consente di regolare la sfumatura, la saturazione e la luminosità per ciascun colore R, G, B, C, M e Y.  p.34
	EPSON Super White		On, Off		(Impostabile solo quando il Modo colore è su Naturale , Cinema o Cinema 3D e quando si riceve il segnale in ingresso dalle porte HDMI1 o HDMI2). Impostare su On se si riscontra una sovraesposizione del bianco nell'immagine. Quando impostato su On , le impostazioni di IntervalloVideo HDMI vengono disabilitate.





Funzione	Menu/Impostazioni	Descrizione
Consumo energia	Normale, ECO	È possibile impostare la luminosità della lampada in base a due opzioni diverse. Selezionare ECO se le immagini proiettate sono troppo brillanti. Quando si seleziona ECO , diminuisce il consumo di energia durante la proiezione e il rumore della rotazione della ventola si riduce.
Diaframma autom.	Off, Normale, Alta velocità	È possibile modificare la regolazione della luminanza tracciando le modifiche di luminosità nell'immagine visualizzata. Impostare su Off per non attivare la regolazione della luminanza.  p.36
Reset	Sì, No	È possibile ripristinare le impostazioni predefinite di tutti i valori di regolazione in Immagine .


* Questa opzione non viene visualizzata sul segnale di immagine in ingresso da un computer.

Menu Segnale

Non vengono visualizzate voci di sottomenu per il menu Segnale in caso di segnale in ingresso di tipo **USB**.

Funzione	Menu/Impostazioni		Descrizione
Impostazione 3D* ¹	Visualizzazione 3D	On, Off	Consente di abilitare o disabilitare la funzione Visualizzazione 3D.  p.38
	Formato 3D	Automatico, Side by Side, Top and Bottom, 2D	Consente di impostare il formato 3D per il segnale in ingresso. Se si imposta Automatico , il formato viene riconosciuto automaticamente.
	Profondità 3D	-10 - 10	Consente di impostare la profondità per l'immagine in 3D.
	Dim. Diag. Schermo.	60 - 300	Consente di impostare le dimensioni di proiezione per l'immagine 3D. Se le dimensioni vengono impostate sul formato reale, è possibile ottenere l'effetto 3D ottimale.
	Luminosità 3D	Bassa, Media, Alta	Consente di impostare la luminosità per l'immagine in 3D.
	Invers. occhiali 3D	Sì, No	Consente di invertire la tempistica di sincronizzazione per gli otturatori sinistro/destro degli occhiali 3D e le immagini sinistra/destra. Abilitare questa funzione se l'effetto 3D non viene visualizzato correttamente.
	Avviso visualizz. 3D	On, Off	Consente di attivare o disattivare l'avvertenza che appare quando si visualizza del contenuto in 3D.
Formato* ²	Automatico, Normale, Schermo intero, Zoom		Consente di selezionare il formato.  p.32
Tracking* ² * ³	Varia a seconda del segnale di ingresso.		Consente di regolare le immagini del computer quando vengono disturbate da righe verticali.

Funzione	Menu/Impostazioni	Descrizione
Sync.*2 *3	0 - 31	<p>Consente di regolare le immagini del computer in caso vengano disturbate da sfarfallio, sfocature o interferenze.</p> <ul style="list-style-type: none"> • La regolazione di Luminosità, Contrasto o Nitidezza può causare sfarfallio o sfocamento. • La regolazione della sincronizzazione dopo aver regolato il tracking consente di rendere più precise le regolazioni.
Posizione*2 *4	   	Consente di spostare la posizione dello schermo in alto, in basso, a sinistra e a destra in modo che l'immagine proiettata non presenti parti mancanti.
Setup Automatico*3	On, Off	Consente di impostare o meno la regolazione automatica dell'immagine quando il segnale in ingresso viene cambiato. Quando abilitato, il tracking, la posizione di visualizzazione e la sincronizzazione vengono automaticamente configurate.
Riduzione rumore*2 *5	Off, 1, 2, 3	<p>(Impostabile solo quando Elaboraz. immagine è su Fine).</p> <p>Rende uniformi le immagini irregolari. Sono disponibili tre modi. Selezionare l'impostazione preferita.</p> <p>Si consiglia di impostare questa opzione su Off durante la visione di sorgenti di immagine il cui livello di rumore è molto basso, come i DVD.</p>
Overscan*1 *2	Automatico, Off, 2%, 4%, 6%, 8%	<p>Modifica il rapporto di immagine in uscita (l'intervallo dell'immagine proiettata).</p> <ul style="list-style-type: none"> • Off, da 2% a 8%: imposta l'intervallo dell'immagine. Off proietta tutti gli intervalli. A seconda del segnale di immagine, potrebbe notarsi del disturbo nelle parti superiore e inferiore dell'immagine. • Automatico: impostabile solo quando si riceve il segnale in ingresso dalle porte HDMI1 o HDMI2. L'impostazione automatica potrebbe essere su Off o 8% a seconda del segnale in ingresso.

Funzione	Menu/Impostazioni	Descrizione
IntervalloVideo HDMI*1 *2	Automatico, Normale, Ampliato	(Impostabile solo quando EPSON Super White è su Off .) Quando si imposta Automatico , il livello video per il segnale DVD in ingresso dalle porte HDMI1 o HDMI2 viene automaticamente rilevato e impostato. Se si riscontra una sottoesposizione o una sovraesposizione quando si imposta Automatico , impostare il livello video del proiettore sullo stesso livello del lettore DVD. Il lettore DVD potrebbe essere impostato su Normale o Ampliato. L'opzione Automatico non viene visualizzata quando la connessione è con la porta DVI di un dispositivo collegato.
Elaboraz. immagine	Fine, Veloce	Consente di effettuare l'elaborazione per migliorare l'immagine.  p.36
Reset	Sì, No	Ripristina tutte le impostazioni Segnale tranne Dim. Diag. Schermo., Avviso visualizz. 3D, Formato e Elaboraz. immagine.

*1 Questa opzione viene visualizzata solo quando il segnale di immagine in ingresso è di tipo HDMI1 o HDMI2.

*2 Le impostazioni vengono salvate per ciascun tipo di sorgente o segnale in ingresso.

*3 Questa opzione viene visualizzata solo quando il segnale di immagine in ingresso è di tipo PC.

*4 Non impostabile quando il segnale di immagine in ingresso è HDMI1 o HDMI2.

*5 Questa opzione non viene visualizzata se il segnale di immagine in ingresso è di tipo PC.



*6 Questa opzione non viene visualizzata se il segnale di immagine in ingresso è Video.

Menu Impostazioni


Funzione	Menu/Impostazioni			Descrizione
Keystone	H/V-Keystone	V-Keystone	-60 - 60	Eseguono la correzione del keystone verticale. 🖱️ p.28
		H-Keystone	-60 - 60	Eseguono la correzione del keystone orizzontale. 🖱️ p.28
	V-Keystone auto.	On, Off		Consente di abilitare o disabilitare V-Keystone auto.. 🖱️ p.27
	Keystone orizzontale	On, Off		Consente di abilitare o disabilitare Keystone orizzontale. 🖱️ p.28
Volume	0 - 10			Regola il volume.

Funzione	Menu/Impostazioni		Descrizione
Link HDMI	Connes. periferica	-	Visualizza un elenco di dispositivi collegati dalle porte HDMI1 o HDMI2.
	Link HDMI	On, Off	Consente di abilitare o disabilitare la funzione Link HDMI.
	Disp. uscita audio	Proiettore, Sistema AV	Quando è collegato un sistema audio-video, è possibile impostare se l'audio viene emesso dal diffusore del proiettore oppure dal diffusore del sistema audio-video.
	Link Accens.	Off, Bidirezionale, Periferica->PJ, PJ->Periferica	Consente di impostare la funzione di collegamento per l'accensione. Impostare per l'accensione del proiettore simultaneamente alla riproduzione di contenuto da un dispositivo collegato (Bidirezionale o Periferica->PJ) o per l'accensione di un dispositivo collegato quando il proiettore viene acceso (Bidirezionale o PJ->Periferica).
	Link Spegn.	On, Off	Consente di impostare se spegnere o meno i dispositivi collegati quando il proiettore viene spento.

Funzione	Menu/Impostazioni		Descrizione
Impostazione blocco	Child lock	On, Off	<p>Consente di bloccare il tasto  sul pannello di controllo del proiettore in modo da evitare che i bambini possano accendere inavvertitamente il proiettore. È possibile accendere il proiettore quando è bloccato tenendo premuto il tasto  per circa tre secondi. È invece ancora possibile spegnere il dispositivo utilizzando il tasto  o eseguire operazioni tramite il telecomando come di consueto.</p> <p>Se modificata, questa impostazione viene abilitata dopo lo spegnimento del proiettore e il completamento del processo di raffreddamento.</p> <p>Tenere presente che anche se Child lock è su On, il proiettore si accenderà comunque se il cavo di alimentazione viene collegato se Direct Power On è su On.</p>
	Blocco funzionamento	On, Off	<p>Quando si imposta On, tutti i tasti sul pannello di controllo ad eccezione del tasto  vengono disabilitati.  viene visualizzato sullo schermo se viene premuto qualsiasi tasto. Per sbloccare, tenere premuto il tasto  sul pannello di controllo per almeno 7 secondi.</p> <p>Se modificata, questa impostazione viene abilitata una volta chiuso il menu Configurazione.</p>
Proiezione	Front., Front./Soffitto, Retro, Retro/Soffitto		<p>Modificare questa impostazione a seconda dell'installazione del proiettore.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Front.: da selezionare se si proietta sulla parte anteriore dello schermo. • Front./Soffitto: da selezionare se si proietta sulla parte anteriore dello schermo da soffitto. • Retro: da selezionare se si proietta su uno schermo posteriore dal retro. • Retro/Soffitto: da selezionare se si proietta su uno schermo posteriore dal retro con il proiettore sospeso a soffitto.

Funzione	Menu/Impostazioni	Descrizione
Tasto Utente	Formato 3D, Profondità 3D, Luminosità 3D, Invers. occhiali 3D, Controllo luminosità, Info	Selezionare una voce del menu Configurazione da assegnare al tasto  sul telecomando. Premendo il tasto  viene visualizzata la schermata di selezione/regolazione della voce di menu assegnata, consentendo così di effettuare rapidamente impostazioni/regolazioni con una semplice operazione.
Reset	Sì, No	Ripristina tutte le impostazioni Impostazioni tranne Disp. uscita audio, Link Accens., Link Spegn., Proiezione e Tasto Utente.

Menu Avanzate

Funzione	Menu/Impostazioni		Descrizione
Funzionamento	Direct Power On	On, Off	È possibile impostare il proiettore in modo che la proiezione venga avviata non appena il cavo di alimentazione viene collegato, senza che vi sia azionamento di tasti. Tenere presente che se si imposta su On , la proiezione viene avviata anche nel caso in cui l'alimentazione elettrica venga ripristinata dopo un'interruzione di corrente o altra evenienza con cavo di alimentazione ancora collegato al proiettore.
	Autospegnimento	Off, 5min., 10min., 30min.	Se il tempo impostato viene superato e il segnale in ingresso è assente, il proiettore viene automaticamente spento ed entra in modalità di stand-by. Quando si imposta Off , il proiettore non entra in modalità di autospegnimento. Dal modo stand by, premere il tasto  sul telecomando o sul pannello di controllo per avviare la proiezione.
	Illuminazione	On, Off	Impostare su Off se la luce dagli indicatori del pannello di controllo risulta di disturbo durante la visione di un film in un ambiente buio.
	Modo alta quota	On, Off	Impostare su On se il proiettore viene utilizzato ad un'altitudine superiore ai 1500 metri.

Funzione	Menu/Impostazioni		Descrizione
Comm.	Messaggi	On, Off	Consente di impostare se visualizzare o meno i seguenti messaggi (On o Off). <ul style="list-style-type: none"> • Nomi di voce per segnali di immagine, modi colore e formati. • Se la temperatura interna sta aumentando in assenza di segnale di immagine in ingresso o se si rileva un segnale non supportato.
	Colore sfondo	Nero, Blu, Logo	Consente di selezionare lo stato dello schermo in assenza di segnale di immagine in ingresso.
	Schermo iniziale	On, Off	Consente di impostare se mostrare o meno una schermata iniziale all'avvio della proiezione (On o Off). Se modificata, questa impostazione viene abilitata dopo lo spegnimento del proiettore e il completamento del processo di raffreddamento.
Segnale ingresso	Segnale video	Automatico, NTSC, NTSC4.43, PAL, M-PAL, N-PAL, PAL60, SECAM	Consente di impostare il tipo di segnale a seconda del dispositivo video collegato alla porta Video. Quando si imposta Automatico , il segnale video viene automaticamente impostato. Se si riscontra del disturbo nell'immagine anche quando si imposta Automatico oppure se non si vede alcuna immagine, selezionare il tipo di segnale corretto dalle opzioni disponibili.
	Segnale PC	Automatico, RGB, Component	Consente di impostare il segnale di uscita per il dispositivo video collegato alla porta PC. Quando si imposta Automatico , il segnale di uscita viene automaticamente impostato. Se si notano colori poco naturali quando si imposta Automatico , impostare il segnale di uscita appropriato dalle opzioni disponibili.
Lingua	-		Consente di selezionare la lingua di visualizzazione.
Reset	Sì, No		Ripristina tutte le impostazioni Avanzate tranne Modo alta quota , Segnale PC e Lingua .

Menu Rete

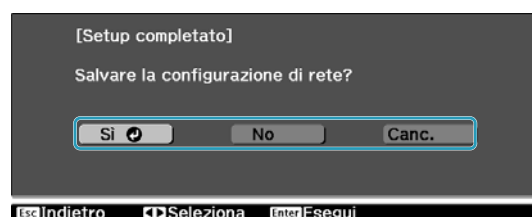
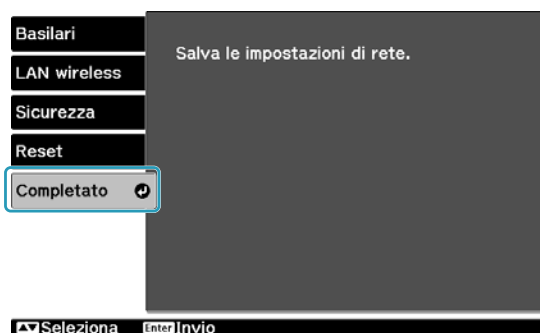
Funzione	Descrizione
Informaz. - LAN wireless	Visualizza le seguenti impostazioni di rete. <ul style="list-style-type: none"> • Modalità di connessione • Tipo di LAN wireless • Livello segnale • Nome del proiettore • SSID • DHCP • Indirizzo IP • Mas.Sottorete • Ind. Gateway • Indirizzo MAC • Codice regionale*
Configurazione di rete	Visualizza la schermata per l'impostazione della rete. ➡ p.58

* Questo indica le informazioni sulla regione a cui ha accesso l'unità LAN wireless. Per ulteriori dettagli, contattare i seguenti indirizzi. ➡ [Indirizzi utili per il proiettore Epson](#)

Note sul funzionamento del menu Rete

Le operazioni di base vengono azionate nello stesso modo dell'utilizzo del menu Configurazione.

Tuttavia assicurarsi di selezionare il menu **Setup completato** per salvare le impostazioni una volta terminato.



Sì: Salva le impostazioni ed esce dal menu Rete.

No: Esce dal menu Rete senza salvare le impostazioni.

Annulla: Continua a visualizzare il menu Rete.

Operazioni della tastiera virtuale

Nel menu Rete la tastiera virtuale viene visualizzata quando vengono immessi dei caratteri alfanumerici. Utilizzare sul telecomando o sul pannello di controllo per selezionare il tasto desiderato, quindi premere il tasto per confermare. Premere **Finish** per confermare l'inserimento oppure **Annulla** per annullarlo.





Tasto **CAPS**: alterna fra lettere maiuscole e minuscole.

Tasto **SYM1/2**: alterna i tasti dei simboli.

Menu Basilari

Funzione	Descrizione
Nome proietto.	Visualizza il nome del proiettore utilizzato per identificarlo quando è collegato a una rete. Durante la modifica è possibile immettere fino a 16 caratteri alfanumerici a byte singolo.

Menu LAN wireless

Funzione	Menu/Impostazioni	Descrizione
Alim. LAN wireless	On, Off	Consente di impostare se utilizzare o meno una LAN wireless (On o Off). Quando è impostato su Off , previene l'accesso non autorizzato da parte di altri.
Modalità di connessione	Rapido, Avanzato	Determina la modalità di connessione della LAN wireless. Rapido : il proiettore diviene il punto di accesso che permette al computer o allo smartphone di accedere direttamente ad esso. Avanzato : se è stata impostata una LAN wireless, collegare il proiettore al punto di accesso.
Canale	1ch, 6ch, 11ch	(Impostabile solo quando Modalità di connessione è su Rapido). Selezionare la larghezza di banda della frequenza utilizzata dalla LAN wireless.
SSID	-	(Impostabile solo quando Modalità di connessione è su Avanzato). Immettere un SSID. Quando viene fornito un SSID per il tipo di LAN wireless di cui fa parte il proiettore, immettere il SSID. È possibile immettere fino a 32 caratteri alfanumerici a byte singolo.
Cerca punto accesso	-	(Impostabile solo quando Modalità di connessione è su Avanzato).  indica i punti di accesso attualmente collegati.  indica i punti di accesso per cui è impostata la protezione. Se si seleziona un punto d'accesso dotato di protezione, viene visualizzato il menu Sicurezza. ➡ p.59

Funzione	Menu/Impostazioni	Descrizione
Impostazioni IP (Impostabile solo quando Modalità di connessione è su Avanzato).	DHCP	Consente di impostare se utilizzare o meno DHCP (On o Off). Se è impostato su On non è possibile impostare ulteriori indirizzi.
	Indirizzo IP	Consente di immettere l'indirizzo IP del proiettore. Non possono essere utilizzati i seguenti indirizzi IP. 0.0.0.0, 127.x.x.x, da 224.0.0.0 a 255.255.255.255 (dove x è un numero compreso fra 0 e 255)
	Mas.Sottorete	Consente di immettere la maschera sottorete del proiettore. Non possono essere utilizzate le seguenti maschere sottorete. 0.0.0.0, 255.255.255.255
	Ind. Gateway	Consente di immettere l'indirizzo IP gateway del proiettore. Non possono essere utilizzati i seguenti indirizzi gateway. 0.0.0.0, 127.x.x.x, da 224.0.0.0 a 255.255.255.255 (dove x è un numero compreso fra 0 e 255)
Visualizz. SSID	On, Off	Consente di impostare se visualizzare o meno il SSID nella schermata di standby LAN (On o Off).
Visualizzazione indirizzo IP	On, Off	Consente di impostare se visualizzare o meno l'indirizzo IP nella schermata di standby LAN (On o Off).

Menu Sicurezza


Funzione	Menu/Impostazioni	Descrizione
Sicurezza	No, WPA2-PSK, WPA/WPA2-PSK	Imposta la sicurezza. Selezionare WPA2-PSK in Rapido e WPA/WPA2-PSK in Avanzato .
Frase password	-	Consente di immettere la frase password. È possibile impostare una frase password che rispetta le maiuscole e minuscole, lunga come minimo 8 caratteri ma non più di 32. Si consiglia di modificare periodicamente la frase password per mantenere la sicurezza.

Menu Reset

Funzione	Descrizione
Reset impostazioni rete.	È possibile ripristinare le impostazioni predefinite di tutti i valori di regolazione per Rete .

 Menu Informazioni

Funzione	Descrizione
Ore della lampada	Mostra il tempo di funzionamento cumulativo della lampada*.
Sorgente	Consente di visualizzare il nome della sorgente per l'apparecchiatura collegata e utilizzata per la proiezione corrente.
Segnale ingresso	Mostra il contenuto di Segnale ingresso impostato nel menu Avanzate in base alla sorgente.
Risoluzione	Mostra la ricezione.

Funzione	Descrizione
Modo Scansione	Mostra la modalità di scansione.
Freq. refresh	Mostra la frequenza di aggiornamento.
Formato 3D	Mostra il formato 3D del segnale di ingresso durante la proiezione 3D (Frame Packing, Side by Side o Top and Bottom).
Info sinc	Mostra le informazioni del segnale di immagine. Queste informazioni potrebbero essere richieste al momento di eseguire la riparazione del prodotto.
Deep Color	Mostra il deep color.
Segnale video	Mostra le impostazioni di Segnale video nel menu Avanzate .
Stato	Fornisce informazioni riguardanti gli errori verificatisi nel proiettore. Queste informazioni potrebbero essere richieste al momento di eseguire la riparazione del prodotto.
Numero di serie	Visualizza il numero di serie del proiettore.
Versione	Mostra la versione del firmware del proiettore.
Event ID	Viene visualizzato il registro errori dell'applicazione.  p.72





* Il tempo di utilizzo cumulativo viene visualizzato come "0H" per le prime 10 ore. Oltre le 10 ore viene visualizzato come "10H", "11H" e così via.

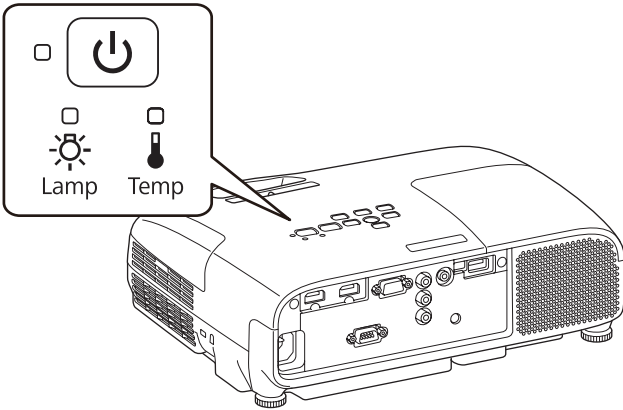
Menu Reset

Funzione	Descrizione
Azzerà tutto	Consente di ripristinare tutte le voci nel menu Configurazione ai valori predefiniti. Le seguenti voci non vengono ripristinate ai valori predefiniti: Segnale PC, Ore della lampada, Lingua e tutti i valori di regolazione del menu Rete .
Azzerà ore lampada	Consente di azzerare le ore di uso cumulativo della lampada su 0 H . Eseguire l'azzeramento quando si sostituisce la lampada.

Soluzione di problemi

Lettura degli indicatori









È possibile controllare lo stato del proiettore dalle spie lampeggianti e accese  ,  (indicatori di operazione),  e  sul pannello di controllo.













Per controllare lo stato del proiettore e per soluzioni ai problemi segnalati dagli indicatori, vedere la tabella che segue.

Stato degli indicatori durante un errore/avviso

 : Accesa  : Lampeggiante  : Stato mantenuto  : Off

Indicatore	Stato	Soluzione
  (blu)   (arancione)	Sostituire lampada	Occorre sostituire la lampada. Sostituirla con una nuova lampada il prima possibile. ➡ p.76 Se si continua a usare la lampada in tale stato, vi sono rischi di scoppio.
  (blu)   (arancione)	Avvert. temp. alta	È possibile continuare la proiezione. Se la temperatura risulterà di nuovo troppo elevata, la proiezione verrà interrotta automaticamente. <ul style="list-style-type: none">Se il proiettore è installato accanto a una parete, assicurarsi di lasciare almeno 20 cm tra la parete e la presa dell'aria del ventilatore.Se il filtro dell'aria è ostruito, pulirlo. ➡ p.73

Indicatore	Stato	Soluzione
 (blu)  (arancione)	Errore interno	<p>Il proiettore presenta un funzionamento difettoso. Rimuovere la spina di alimentazione dalla presa elettrica e contattare il rivenditore locale o il centro di riparazione Epson più vicino. ➡ Indirizzi utili per il proiettore Epson</p>
 (blu)  (arancione)	Errore ventola Errore sensore	
 (blu)  (arancione)	Errore diaframma aut	
 (blu)  (arancione)	Err. alim. (Ballast)	
 (blu)  (arancione)	Errore lampada Anomalia lampada Coper. lamp. aperto	<p>La lampada presenta un problema o non si accende.</p> <ul style="list-style-type: none"> Scollegare il cavo di alimentazione e quindi controllare che la lampada non presenti crepature. ➡ p.76 Se la lampada non presenta crepature, rimontare la lampada e accendere il proiettore. Se la reinstallazione della lampada non risolve il problema oppure se la lampada presenta delle crepature, rimuovere la spina di alimentazione dalla presa di corrente e contattare il rivenditore locale o il centro di riparazione Epson più vicino. ➡ Indirizzi utili per il proiettore Epson Controllare che il coperchio della lampada sia stato chiuso correttamente. Se il filtro dell'aria è ostruito, pulirlo. ➡ p.73 Se si utilizza il proiettore ad un'altitudine superiore ai 1.500 metri, impostare Modo alta quota su On. ➡ Avanzate - Funzionamento - Modo alta quota p.55

Indicatore	Stato	Soluzione
 (blu) (arancione)	Errore temp. alta (Surriscaldamento)	La temperatura interna è troppo elevata. <ul style="list-style-type: none"> La lampada si spegne automaticamente e la proiezione viene interrotta. Attendere cinque minuti circa. Quando la ventola si arresta, scollegare il cavo di alimentazione. Se il proiettore è installato accanto a una parete, assicurarsi di lasciare almeno 20 cm tra la parete e la presa dell'aria del ventilatore. Se il filtro dell'aria è ostruito, pulirlo. ➡ p.73 Se alla successiva riaccensione il problema non è risolto, interrompere l'uso del proiettore e rimuovere la spina di alimentazione dalla presa di corrente. Contattare il rivenditore locale o il centro di riparazione Epson più vicino. ➡ Indirizzi utili per il proiettore Epson

Stato degli indicatori durante il normale funzionamento

: Lampeggiante
 : Accesa
 : Off

Indicatore	Stato	Soluzione
 (blu)	Modalità standby	Quando si preme il tasto sul telecomando o sul pannello di controllo, la proiezione viene avviata dopo un breve istante.
 (blu)	Riscaldamento in corso	Il riscaldamento dura circa 30 secondi. Lo spegnimento viene disabilitato mentre il proiettore è in fase di riscaldamento.
	Raffreddamento in corso	Mentre il proiettore è in fase di raffreddamento, ogni altra operazione risulta disabilitata. Il proiettore entra in condizione di standby al termine del raffreddamento. Se, per qualsiasi ragione, il cavo di alimentazione viene scollegato durante il raffreddamento, attendere che la lampada sia sufficientemente raffreddata (circa 10 minuti), ricollegare il cavo di alimentazione e quindi premere il tasto sul telecomando o sul pannello di controllo.
 (blu)	Proiezione in corso	Il proiettore sta funzionando regolarmente.



- In condizioni di funzionamento normali, gli indicatori e risultano spenti.
- Quando la funzione **Illuminazione** è impostata su **Off**, tutti gli indicatori sono spenti in condizioni di proiezione normale. ➡ **Avanzate - Funzionamento - Illuminazione** [p.55](#)

Problemi non segnalati dagli indicatori

Verifica del problema


Controllare nella tabella che segue per verificare se il problema riscontrato viene menzionato e andare alla pagina appropriata per informazioni sulla risoluzione del problema.

Problema		Pagina
Problemi relativi alle immagini	Nessuna immagine visualizzata. Non viene avviata la proiezione, l'area di proiezione è completamente oscurata o completamente blu.	p.64
	Le immagini in movimento proiettate da un computer non vengono visualizzate.	p.65
	Viene visualizzato il messaggio "Non Supportato."	p.65
	Viene visualizzato "Nessun segnale"	p.66
	Le immagini sono confuse o sfocate.	p.66
	Le immagini sono interessate da interferenze o distorsioni.	p.67
	L'immagine appare trunca (grande) o ridotta, oppure viene proiettata solo una parte di immagine.	p.67
	I colori delle immagini non sono corretti. L'intera immagine viene visualizzata in tonalità viola o verdi, le immagini sono in bianco e nero o i colori appaiono spenti.*	p.68
	Le immagini risultano scure.	p.68
	La proiezione si interrompe automaticamente.	p.68
Problemi che si verificano all'avvio della proiezione	Il proiettore non si accende.	p.69
Problemi con il telecomando	Il telecomando non risponde.	p.69
Problemi con il 3D	Impossibile proiettare correttamente in 3D.	p.69
	L'immagine 3D è ingrandita e troncata.	p.70
Problemi con HDMI	La funzione Link HDMI non risponde.	p.70
	Il nome di dispositivo non viene visualizzato nelle connessioni di dispositivi.	p.71
Problemi con i dispositivi di archiviazione USB	La presentazione non si avvia	p.71
Altri problemi	Nessun audio o audio troppo basso.	p.71
	Impossibile eseguire le impostazioni dal pannello di controllo.	p.71
	Impossibile accedere alla rete tramite LAN wireless.	p.72

* Poiché la riproduzione del colore varia tra monitor e display LCD di computer, l'immagine proiettata dal proiettore e le tonalità di colore visualizzate sul monitor potrebbero non corrispondere; tuttavia, ciò non è un difetto.

Problemi relativi alle immagini

Nessuna immagine visualizzata

Verifica	Soluzione
Il proiettore è acceso?	Premere il tasto  sul telecomando o sul pannello di controllo.
Il cavo di alimentazione è collegato?	Collegare il cavo di alimentazione.
Gli indicatori sono spenti?	Scollegare e quindi ricollegare il cavo di alimentazione del proiettore. Controllare che il proiettore venga alimentato quando si preme il pulsante di accensione dopo aver effettuato il collegamento.


Verifica	Soluzione
È presente un segnale di immagine in ingresso?	Verificare che il dispositivo collegato sia acceso. Quando Messaggi è su On dal menu Configurazione, i messaggi del segnale di immagine vengono visualizzati. ➡ Avanzate - Schermo - Messaggi p.55
L'impostazione del formato del segnale dell'immagine è corretta?	Quando l'ingresso è Video Se non vi è alcuna proiezione anche quando Segnale video è su Automatico dal menu Configurazione, impostare il segnale che corrisponde al dispositivo collegato. ➡ Avanzate - Segnale ingresso - Segnale video p.55 Quando l'ingresso è PC Se non vi è alcuna proiezione anche quando Segnale PC è su Automatico dal menu Configurazione, impostare il segnale che corrisponde al dispositivo collegato. ➡ Avanzate - Segnale ingresso - Segnale PC p.55
Le impostazioni del menu Configurazione sono corrette?	Reimpostare tutte le impostazioni. ➡ Reset - Azzeramento p.60
(Solo durante la proiezione di segnali di immagine da computer) Il collegamento è stato effettuato quando il proiettore o il computer era già acceso?	Se il collegamento viene effettuato quando il proiettore o il computer è già acceso, è possibile che il tasto (tasto Funzione o simile) per l'impostazione del segnale dell'immagine del computer su un'uscita esterna non funzioni. Spegnere il computer e il proiettore, quindi riaccenderli.

Le immagini in movimento non vengono visualizzate




Verifica	Soluzione
(Solo durante la proiezione di segnali di immagine da computer) Il segnale di immagine del computer è impostato sull'uscita esterna e sull'uscita al display LCD contemporaneamente?	A seconda delle specifiche del computer, le immagini in movimento potrebbero non venire visualizzate quando il computer è impostato per l'uscita contemporanea in esterno e sul display LCD. Modificare in modo che il segnale di immagine sia impostato per la sola uscita esterna. Per le specifiche del computer, vedere la documentazione fornita con il computer.

Viene visualizzato "Non Supportato."




Verifica	Soluzione
L'impostazione del formato del segnale dell'immagine è corretta?	Quando l'ingresso è Video Se non vi è alcuna proiezione anche quando Segnale video è su Automatico dal menu Configurazione, impostare il segnale che corrisponde al dispositivo collegato. ➡ Avanzate - Segnale ingresso - Segnale video p.55 Quando l'ingresso è PC Se non vi è alcuna proiezione anche quando Segnale PC è su Automatico dal menu Configurazione, impostare il segnale che corrisponde al dispositivo collegato. ➡ Avanzate - Segnale ingresso - Segnale PC p.55

Verifica	Soluzione
<p>(Solo durante la proiezione di segnali di immagine da computer)</p> <p>La risoluzione del segnale di immagine e la frequenza di aggiornamento sono conformi al modo utilizzato?</p>	<p>Verificare il segnale di immagine in ingresso in Risoluzione dal menu Configurazione e controllare che corrisponda alla risoluzione del proiettore.  p.80</p>

Viene visualizzato il messaggio "**Segnale Assente.**"

Verifica	Soluzione
I cavi sono collegati in modo corretto?	Verificare che tutti i cavi richiesti per la proiezione siano collegati in modo corretto.  p.18
È stata selezionata la porta di ingresso immagine corretta?	Cambiare l'immagine con i tasti sorgente sul telecomando o con il tasto  sul pannello di controllo.  p.24
Il dispositivo collegato è acceso?	Accendere il dispositivo.
<p>(Solo durante la proiezione di segnali di immagine da computer)</p> <p>I segnali dell'immagine vengono trasmessi al proiettore?</p>	<p>Modificare in modo che il segnale di immagine sia impostato sull'uscita esterna e non solo sull'uscita sul display LCD del computer. In alcuni modelli, se vengono trasmessi esternamente, i segnali delle immagini non vengono visualizzati sul display LCD. Per le specifiche del computer, vedere la documentazione fornita con il computer.</p> <p>Se il collegamento viene effettuato quando il proiettore o il computer è già acceso, è possibile che il tasto Fn (tasto funzione) per l'impostazione del segnale dell'immagine del computer su un'uscita esterna non funzioni. Spegnerne il computer e il proiettore, quindi riaccenderli.</p>


Le immagini sono confuse o sfocate

Verifica	Soluzione
La messa a fuoco è stata regolata?	Regolare la messa a fuoco.  p.26
Il coprilenti è ancora chiuso?	Aprire il coprilenti.  p.24
Il proiettore si trova ad una distanza corretta?	Verificare il raggio di proiezione consigliato.  p.17
Sull'obiettivo si è formata della condensa?	Se il proiettore viene spostato improvvisamente da un ambiente freddo ad uno caldo oppure se si verificano sbalzi di temperatura repentini, è possibile che sulla superficie dell'obiettivo si formi della condensa che può rendere l'immagine sfocata. Installare il proiettore nella stanza un'ora prima dell'utilizzo. Se il proiettore presenta tracce di condensa, spegnere il proiettore, scollegare il cavo di alimentazione e lasciarlo a riposo per un certo periodo.

Le immagini sono interessate da interferenze o distorsioni

Verifica	Soluzione
L'impostazione del formato del segnale dell'immagine è corretta?	<p>Quando l'ingresso è Video Se non vi è alcuna proiezione anche quando Segnale video è su Automatico dal menu Configurazione, impostare il segnale che corrisponde al dispositivo collegato. ➡ Avanzate - Segnale ingresso - Segnale video p.55</p> <p>Quando l'ingresso è PC Se non vi è alcuna proiezione anche quando Segnale PC è su Automatico dal menu Configurazione, impostare il segnale che corrisponde al dispositivo collegato. ➡ Avanzate - Segnale ingresso - Segnale PC p.55</p>
I cavi sono collegati in modo corretto?	Verificare che tutti i cavi richiesti per la proiezione siano collegati in modo corretto. ➡ p.18
Si utilizza un cavo prolunga?	Se viene utilizzato un cavo prolunga, le interferenze elettriche potrebbero alterare i segnali.
(Solo durante la proiezione di segnali di immagine da computer) Le impostazioni Sync. e Tracking sono state regolate in modo corretto?	Il proiettore utilizza funzioni di regolazione automatiche per proiettare in condizioni ottimali. Tuttavia, a seconda del segnale, alcune funzioni potrebbero non venire regolate correttamente anche dopo la regolazione automatica. Se ciò si verifica, regolare le impostazioni di Tracking e Sync. dal menu Configurazione. ➡ Segnale - Tracking/Sync. p.50
(Solo durante la proiezione di segnali di immagine da computer) È stata selezionata la risoluzione corretta?	Impostare il computer in modo che il segnale trasmesso sia compatibile con il proiettore. ➡ p.80

Parte dell'immagine è tronca (grande) o ridotta

Verifica	Soluzione
È stato selezionato il Formato corretto?	Premere il tasto  e quindi selezionare il Formato che corrisponde al segnale in ingresso. ➡ Segnale - Formato p.50
La Posizione dell'immagine è stata regolata in modo corretto?	Regolare l'impostazione Posizione dal menu Configurazione. ➡ Segnale - Posizione p.50
(Solo durante la proiezione di segnali di immagine da computer) È stata selezionata la risoluzione corretta?	Impostare il computer in modo che il segnale trasmesso sia compatibile con il proiettore. ➡ p.80
Il Formato 3D è impostato su un valore diverso da Automatico ?	A meno che il formato 3D del dispositivo audio-video e il Formato 3D del proiettore siano gli stessi, una parte dell'immagine potrebbe non venir visualizzata. Controllare che sia impostato Automatico durante la proiezione di video 3D. ➡ Segnale - Impostazione 3D - Formato 3D p.50


I colori delle immagini non sono corretti

Verifica	Soluzione
L'impostazione del formato del segnale dell'immagine è corretta?	<p>Quando l'ingresso è Video Se non vi è alcuna proiezione anche quando Segnale video è su Automatico dal menu Configurazione, impostare il segnale che corrisponde al dispositivo collegato. ➡ Avanzate - Segnale ingresso - Segnale video p.55</p> <p>Quando l'ingresso è PC Se non vi è alcuna proiezione anche quando Segnale PC è su Automatico dal menu Configurazione, impostare il segnale che corrisponde al dispositivo collegato. ➡ Avanzate - Segnale ingresso - Segnale PC p.55</p>
I cavi sono collegati in modo corretto?	<p>Verificare che tutti i cavi richiesti per la proiezione siano collegati in modo corretto. ➡ p.18</p> <p>Per le porte Video e PC, assicurarsi che il connettore sia dello stesso colore della porta del cavo. ➡ p.18</p>
Il contrasto è stato regolato in modo corretto?	Regolare l'impostazione Contrasto dal menu Configurazione. ➡ Immagine - Contrasto p.49
Il colore è stato regolato in modo corretto?	Regolare l'impostazione Avanzate dal menu Configurazione. ➡ Immagine - Avanzate p.49
(Solo durante la proiezione da un dispositivo video) L'intensità del colore e la tinta sono state regolate in modo corretto?	Regolare le impostazioni di Intensità colore e Tinta dal menu Configurazione. ➡ Immagine - Intensità colore/Tinta p.49

Le immagini risultano scure



Verifica	Soluzione
La luminosità dell'immagine è stata impostata in modo corretto?	Regolare l'impostazione Luminosità dal menu Configurazione. ➡ Immagine - Luminosità p.49
Il contrasto è stato regolato in modo corretto?	Regolare l'impostazione Contrasto dal menu Configurazione. ➡ Immagine - Contrasto p.49
Occorre sostituire la lampada?	<p>Quando si avvicina il momento di sostituire la lampada, le immagini diventano più scure e la qualità del colore peggiora. Quando ciò si verifica, sostituirla con una nuova lampada. ➡ p.76</p>

La proiezione si interrompe automaticamente

Verifica	Soluzione
Autospegnimento è abilitato?	<p>Se non è presente alcun segnale di immagine in ingresso e non si eseguono operazioni per il tempo preimpostato, la lampada si spegne automaticamente e il proiettore entra in stato di standby. Il proiettore esce dallo stato di standby quando si preme il tasto  sul telecomando o sul pannello di controllo. Se non si desidera utilizzare Autospegnimento, cambiare l'impostazione su Off. ➡ Avanzate - Funzionamento - Autospegnimento p.55</p>

Problemi che si verificano all'avvio della proiezione

Il proiettore non si accende

Verifica	Soluzione
Il proiettore è acceso?	Premere il tasto  sul telecomando o sul pannello di controllo.
La funzione Child lock è impostata su On ?	Quando la funzione Child lock è impostata su On dal menu Configurazione, tenere premuto il tasto  sul pannello di controllo per circa tre secondi oppure eseguire operazioni con il telecomando. ➡ Impostazioni - Impostazione blocco - Child lock p.52
Gli indicatori si accendono e si spengono quando viene toccato il cavo di alimentazione?	Spegnere il proiettore, quindi scollegare e ricollegare il cavo di alimentazione del proiettore. Se il problema persiste, interrompere l'uso del proiettore, rimuovere la spina di alimentazione dalla presa di corrente e contattare il rivenditore locale o il centro informazioni più vicino. ➡ Indirizzi utili per il proiettore Epson

Problemi con il telecomando


Il telecomando non risponde

Verifica	Soluzione
L'area di emissione della luce del telecomando punta verso il ricevitore telecomando sul proiettore durante il funzionamento?	Puntare il telecomando verso il ricevitore telecomando. Inoltre, verificare il raggio d'azione. ➡ p.23
Il telecomando è troppo distante dal proiettore?	Verificare il raggio d'azione. ➡ p.23
La luce del sole diretta o la luce intensa proveniente da lampade fluorescenti viene riflessa nel ricevitore telecomando?	Installare il proiettore in una posizione in cui la luce non viene riflessa nel ricevitore telecomando.
Le batterie sono esaurite? Sono state inserite in modo corretto?	Accertarsi che le batterie siano inserite in modo corretto oppure, se necessario, sostituirle con batterie nuove. ➡ p.22

Problemi con il 3D

Impossibile proiettare correttamente in 3D

Verifica	Soluzione
Gli occhiali 3D sono accesi?	Accendere gli occhiali 3D.
L'immagine in proiezione è un'immagine 3D?	Se il proiettore sta proiettando un'immagine 2D o se si verifica un errore sul proiettore che impedisce la proiezione dell'immagine 3D, non risulta possibile guardare immagini 3D anche se si stanno indossando gli occhiali 3D.
L'immagine in ingresso è in 3D?	Verificare che l'immagine in ingresso sia compatibile 3D. Poiché la maggior parte delle trasmissioni TV non contiene un segnale in formato 3D, la ricezione 3D deve essere impostata manualmente.


Verifica	Soluzione
La funzione Visualizzazione 3D è impostata su Off ?	Se Visualizzazione 3D è su Off dal menu Configurazione, il proiettore non passa automaticamente al 3D anche se si riceve in ingresso un'immagine in 3D. Premere il tasto  . ➡ Segnale - Impostazione 3D - Visualizzazione 3D p.50
È impostato il formato 3D corretto?	Il proiettore seleziona automaticamente il formato 3D appropriato; tuttavia, se l'immagine in 3D non viene visualizzata correttamente, utilizzare Formato 3D dal menu Configurazione per selezionare un altro formato. ➡ Segnale - Impostazione 3D - Formato 3D p.50
La visione avviene all'interno del raggio di ricezione?	Verificare il raggio entro il quale gli occhiali 3D possono comunicare con il proiettore ed effettuare la visione all'interno di tale raggio. ➡ p.40
Il pairing è stato eseguito correttamente?	Per eseguire il pairing, vedere il Manuale dell'utente degli occhiali 3D.
Sono presenti nelle vicinanze dei dispositivi che causano interferenze radio?	Quando si utilizzano in contemporanea altri dispositivi con banda di frequenza a 2,4 GHz, quali dispositivi di comunicazione Bluetooth, LAN wireless (IEEE802.11b/g) o forni a microonde, possono verificarsi interferenze radio, l'immagine può venire interrotta o la comunicazione risultare impossibile. Non utilizzare il proiettore accanto a tali dispositivi.

L'immagine 3D è ingrandita e troncata.

Verifica	Soluzione
È impostato il formato video 3D corretto?	Il video può essere troncato se è impostato il formato 3D errato. Impostare il formato 3D corretto. ➡ p.38

Problemi con HDMI

La funzione link HDMI non risponde

Verifica	Soluzione
Si sta utilizzando un cavo conforme agli standard HDMI?	Le operazioni non sono possibili con cavi che non soddisfano gli standard HDMI.
Il dispositivo collegato soddisfa gli standard CEC HDMI?	Se il dispositivo collegato non soddisfa gli standard CEC HDMI, non può essere azionato anche se collegato alla porta HDMI. Per ulteriori informazioni, vedere la documentazione fornita con il dispositivo collegato. Inoltre, premere il tasto  e quindi verificare che il dispositivo sia disponibile in Connes. periferica . ➡ p.45
I cavi sono collegati in modo corretto?	Verificare che tutti i cavi richiesti per l'uso della funzione Link HDMI siano collegati in modo saldo. ➡ p.44
L'amplificatore o il registratore DVD è acceso?	Impostare ciascun dispositivo in stato di standby. Per ulteriori informazioni, vedere la documentazione fornita con il dispositivo collegato. Se è stato collegato un diffusore e altro ancora, impostare l'apparecchiatura collegata sull'uscita PCM.

Verifica	Soluzione
È stato collegato un nuovo dispositivo o la connessione è cambiata?	Se la funzione CEC per un dispositivo collegato deve essere reimpostata, ad esempio quando un nuovo dispositivo viene collegato o la connessione viene cambiata, potrebbe essere necessario riavviare il dispositivo.
Sono collegati molti lettori multimediali?	È possibile collegare contemporaneamente fino a 3 lettori multimediali che soddisfano gli standard HDMI CEC.

Il nome di dispositivo non viene visualizzato in connessioni periferica

Verifica	Soluzione
Il dispositivo collegato soddisfa gli standard CEC HDMI?	Se il dispositivo collegato non soddisfa gli standard CEC HDMI, non verrà visualizzato. Per ulteriori informazioni, vedere la documentazione fornita con il dispositivo collegato.


Problemi con i dispositivi di archiviazione USB

La presentazione non si avvia



Verifica	Soluzione
Il dispositivo di archiviazione USB utilizza una funzione di sicurezza?	Potrebbe non essere possibile utilizzare dispositivi di memorizzazione USB che integrano funzioni di sicurezza.

Altri problemi

Nessun audio o audio troppo basso

Verifica	Soluzione
Il cavo audio è collegato correttamente?	Provare a scollegare il cavo dalla porta Audio (L-R) e quindi a ricollegarlo.
Il volume è troppo basso?	Regolare il volume in modo da poter ascoltare l'audio.  p.29
La connessione è realizzata tramite cavo HDMI?	Se non viene emesso audio quando si effettua la connessione con un cavo HDMI, impostare l'apparecchiatura collegata sull'uscita PCM.

Impossibile eseguire le impostazioni dal pannello di controllo

Verifica	Soluzione
La funzione Blocco funzionamento è impostata su On ?	Se la funzione Blocco funzionamento è impostata su On dal menu Configurazione, tutti i tasti del pannello di controllo ad eccezione del tasto  sono disabilitati. Eseguire operazioni dal telecomando.  Impostazioni - Impostazione blocco - Blocco funzionamento p.52

Impossibile accedere alla rete tramite LAN wireless

Verifica	Soluzione
La frase password è corretta?	Si noti che la frase password distingue fra maiuscole e minuscole; le lettere maiuscole e minuscole vengono considerate caratteri differenti. Se non si ricorda la frase password, impostarne una nuova.
È stato controllato l'Event ID?	Controllare il numero Event ID ed eseguire i passaggi seguenti. ☞ Informazioni - Event ID p.59

Informazioni su Event ID

Controllare l'Event ID ed eseguire la soluzione indicata di seguito. Se non si è in grado di risolvere il problema, contattare il rivenditore locale o il centro di riparazione Epson più vicino.

☞ [Indirizzi utili per il proiettore Epson](#)

Event ID	Causa	Soluzione
0432 0435	Impossibile avviare la proiezione di rete EasyMP.	Riavviare il proiettore.
0434 0481 0482 0485	La comunicazione via rete è instabile.	Controllare lo stato della comunicazione di rete e riprovare a collegarsi dopo aver atteso un po'.
0433	Non è possibile trasferire un'immagine che è stata trasferita.	Riavviare la proiezione di rete EasyMP.
0484	La comunicazione è stata interrotta dal computer.	
0483 04FE	La proiezione di rete EasyMP è stata terminata inaspettatamente.	Controllare lo stato della comunicazione di rete. Attendere un po' e quindi provare a ricollegarsi.
0479 04FF	Si è verificato un errore di sistema nel proiettore.	Riavviare il proiettore.
0891	Non è possibile trovare lo stesso punto di accesso SSID.	Impostare il computer, il punto di accesso e il proiettore sullo stesso SSID.
0892	Errore di corrispondenza fra tipo di autenticazione WPA e WPA2.	Controllare che l'impostazione della sicurezza LAN wireless sia corretta.
0894	La comunicazione è stata interrotta a causa di una connessione eseguita con il punto di accesso errato.	Consultare l'amministratore di rete e seguire le istruzioni fornite.
0898	Impossibile acquisire il DHCP.	Controllare che il server DHCP funzioni correttamente. Spegnerlo se non viene utilizzato.
0899	Altri errori di connessione	Se il riavvio del proiettore o della proiezione di rete EasyMP non risolve il problema, contattare uno degli indirizzi seguenti. ☞ Indirizzi utili per il proiettore Epson



Manutenzione

Pulizia delle parti

Occorre pulire il proiettore se risulta sporco o se si riscontra un peggioramento della qualità delle immagini proiettate.



Avvertenza

Non utilizzare spray contenenti gas infiammabili per rimuovere polvere e sporcizia dall'obiettivo del proiettore, dal filtro dell'aria e altre parti. Il proiettore potrebbe prendere fuoco a causa dell'elevata temperatura interna della lampada.




Pulizia del filtro dell'aria

Pulire il filtro dell'aria se si riscontrano accumuli di polvere o quando viene visualizzato il messaggio che segue. **"Il proiettore è surriscaldato. Assicurarsi che niente blocchi il foro di aerazione e pulire o sostituire il filtro."**

Attenzione

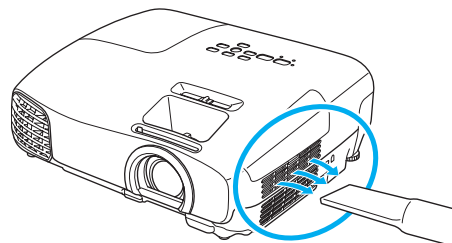
- Se sul filtro dell'aria si accumula polvere, la temperatura interna del proiettore potrebbe salire causando problemi di funzionamento e riducendo la durata di utilizzo del motore ottico. Si consiglia di pulire il filtro dell'aria almeno una volta ogni tre mesi. Se il proiettore viene utilizzato in un ambiente particolarmente polveroso, la pulizia delle parti deve essere eseguita con più frequenza.
- Non lavare il filtro dell'aria in acqua. Non utilizzare detergenti o solventi.
- Spazzolare leggermente il filtro dell'aria per pulirlo. Se si utilizza la spazzola con troppa energia, la polvere entrerà nel filtro dell'aria e non potrà essere rimossa.

1

Premere il tasto  sul telecomando o sul pannello di controllo per spegnere il proiettore, quindi scollegare il cavo di alimentazione.

2

Rimuovere la polvere dal filtro dell'aria utilizzando un aspirapolvere dal lato anteriore.



Pulizia dell'unità principale

Pulire la superficie del proiettore strofinandola delicatamente con un panno morbido.

Se è particolarmente sporca, inumidire il panno con dell'acqua contenente una piccola quantità di detergente neutro e strizzarlo a fondo prima di utilizzarlo per strofinare la superficie.

Attenzione

Per pulire la superficie del proiettore, non utilizzare sostanze volatili quali cera, alcol o solvente per vernici. La qualità dell'involucro potrebbe cambiare o la vernice potrebbe staccarsi.

Pulizia dell'obiettivo

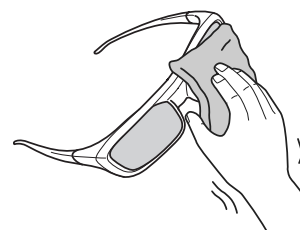
Utilizzare un panno per la pulizia dei vetri disponibile in commercio per rimuovere delicatamente lo sporco dall'obiettivo.

Attenzione

Non strofinare l'obiettivo con materiali abrasivi o maneggiarlo con incuria, in quanto potrebbe venire facilmente danneggiato.

Pulizia degli occhiali 3D

Utilizzare il panno in dotazione per rimuovere delicatamente lo sporco dalle lenti degli occhiali 3D.



Attenzione

- Non strofinare le lenti degli occhiali con materiali abrasivi o maneggiarle con incuria, in quanto potrebbero venire facilmente danneggiate.
- Quando sono necessari interventi di manutenzione, scollegare l'adattatore di carica USB dalla presa elettrica e verificare che tutti i cavi siano scollegati.



Gli occhiali 3D contengono delle batterie ricaricabili. Attenersi alle normative locali per lo smaltimento.

Sostituzioni periodiche dei materiali di consumo

Intervallo di sostituzione del filtro dell'aria

- Se il messaggio viene visualizzato anche nel caso in cui il filtro dell'aria sia stato pulito ➡ [p.73](#)

Intervallo di sostituzione lampada

- Il messaggio che segue viene visualizzato all'avvio della proiezione
"Occorre sostituire la lampada. Contattare il rivenditore del proiettore Epson o visitare il sito www.epson.com per l'acquisto."
- L'immagine proiettata risulta più scura o si riscontra un peggioramento della qualità.



- Il messaggio relativo alla sostituzione della lampada viene visualizzato dopo 4900H per prevenire la diminuzione della luminosità e della qualità delle immagini proiettate. Il tempo di visualizzazione del messaggio varia a seconda della situazione d'uso, ad esempio in funzione dell'impostazione del modo colore e altro ancora.

Se si continua ad utilizzare la lampada una volta raggiunto il momento della sostituzione, il rischio di un'esplosione sarà più probabile. Quando viene visualizzato il messaggio relativo alla sostituzione della lampada, sostituire la lampada con una nuova il prima possibile anche se funziona ancora.

- A seconda delle caratteristiche della lampada e del metodo di utilizzo, è possibile che si scurisca o che non funzioni più anche prima che venga visualizzato il messaggio di allarme. Tenere sempre un'unità lampada di riserva a portata di mano in caso di necessità.

Sostituzione dei materiali di consumo


Sostituzione del filtro dell'aria



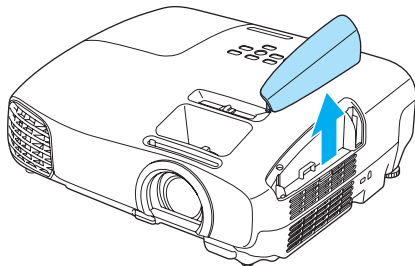
Smaltire i filtri dell'aria usati correttamente in conformità con le normative locali.

Telaio filtro: ABS

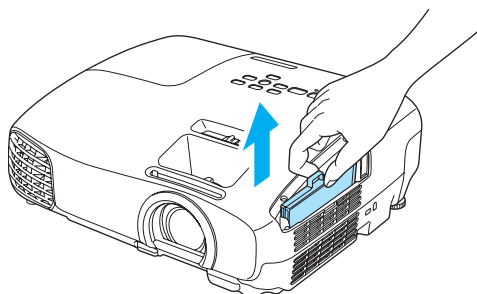
Filtro: schiuma al poliuretano

- 1 Premere il tasto  sul telecomando o sul pannello di controllo per spegnere il proiettore, quindi scollegare il cavo di alimentazione.

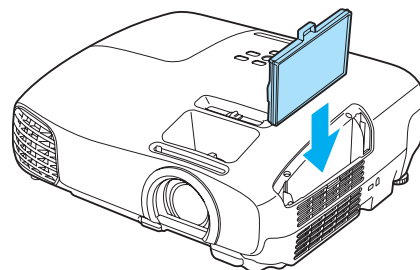
- 2 Aprire il coperchio del filtro dell'aria.



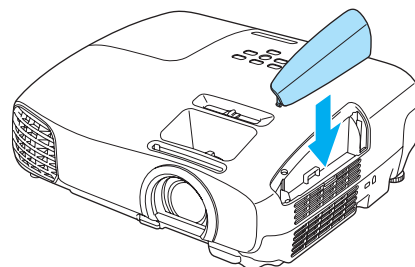
- 3 Rimuovere il filtro dell'aria usato.
Afferrare la linguetta del coperchio del filtro dell'aria ed estrarla verso l'alto.



- 4 Installare il nuovo filtro dell'aria.
Far scorrere il filtro dell'aria fino a quando scatta in posizione.



- 5 Chiudere il coperchio del filtro dell'aria.




Sostituzione della lampada

Avvertenza

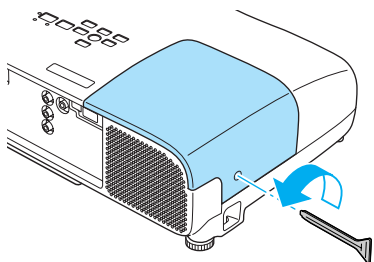
Se occorre sostituire la lampada perché non emette più luce, è possibile che sia rotta. Se si deve sostituire la lampada di un proiettore sospeso a soffitto, presumere sempre che la lampada sia crepata e quindi rimuovere il coperchio della lampada con cautela. Quando si apre il coperchio della lampada, possono fuoriuscire delle minuscole schegge di vetro. Se delle schegge entrano negli occhi o nella bocca, contattare immediatamente un medico.

Attenzione

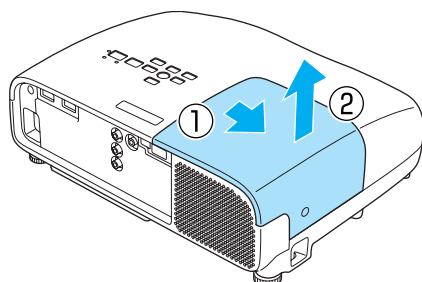
- Non toccare il coperchio della lampada immediatamente dopo lo spegnimento del proiettore, in quanto può ancora essere caldo. Attendere che la lampada si sia sufficientemente raffreddata prima di rimuoverne il coperchio. In caso contrario, esistono rischi di scottature.
- Si consiglia di utilizzare lampade opzionali EPSON originali. L'utilizzo di lampade non originali può influire sulla qualità della proiezione e sulla sicurezza. Qualsiasi danno o guasto causato dall'utilizzo di lampade non originali potrebbe non essere coperto dalla garanzia Epson.

- 1** Premere il tasto  sul telecomando o sul pannello di controllo per spegnere il proiettore, quindi scollegare il cavo di alimentazione.

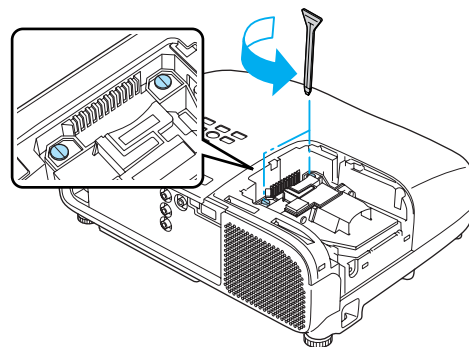
- 2** Allentare la vite di fissaggio del coperchio della lampada.



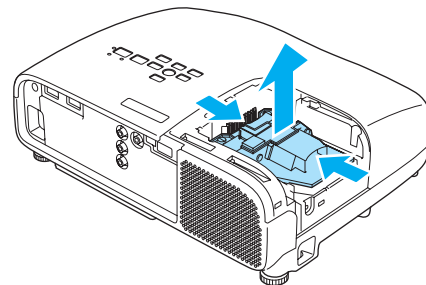
- 3** Rimuovere il coperchio della lampada. Far scorrere orizzontalmente in avanti il coperchio della lampada e rimuoverlo.



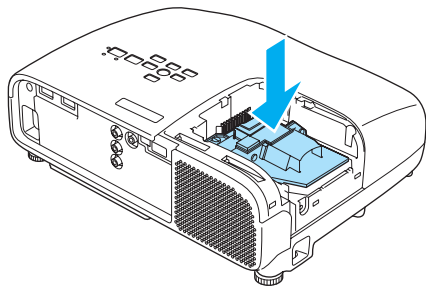
- 4** Allentare le due viti di fissaggio della lampada.



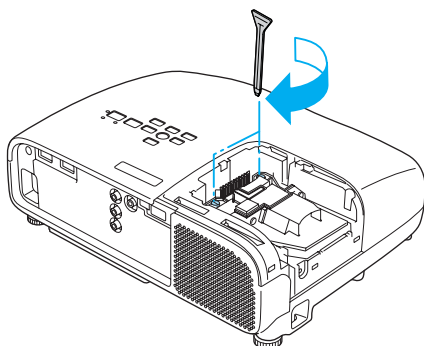
- 5** Rimuovere la lampada usata. Afferrare saldamente la sporgenza ed estrarre verso l'esterno.



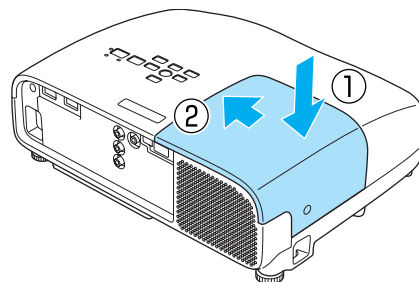
- 6** Posizionare la nuova lampada.
Assicurarsi che la lampada sia rivolta nella direzione corretta e premerla in posizione.



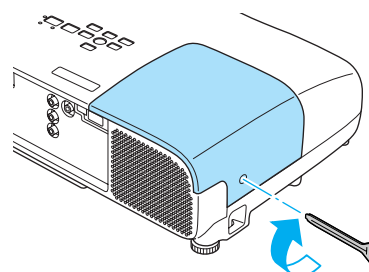
- 7** Serrare le due viti di fissaggio della lampada.



- 8** Riposizionare il coperchio della lampada.
Far scorrere il coperchio nella posizione originale.



- 9** Stringere la vite di fissaggio del coperchio della lampada.



Avvertenza

Non smontare o modificare la lampada. Se viene installata e utilizzata una lampada modificata o smontata si potrebbero verificare incendi, scosse elettriche o incidenti.

Attenzione


- Assicurarsi di avere installato saldamente la lampada e il coperchio della lampada. Se l'installazione non è corretta, il proiettore non si accende.
- La lampada contiene mercurio (Hg). Smaltire le lampade usate conformemente alle normative e ai regolamenti locali sullo smaltimento dei tubi fluorescenti.

Reset delle ore di funzionamento della lampada

Dopo aver sostituito la lampada, assicurarsi di azzerare le ore di funzionamento della lampada.

Il proiettore registra il tempo in cui la lampada rimane accesa e un messaggio e un indicatore informano quando è arrivato il momento di sostituirla.

- 1** Accendere il proiettore.

- 2** Premere il tasto  .
Viene visualizzato il menu Configurazione.




3

Selezionare **Reset - Azzerare ore lampada**.

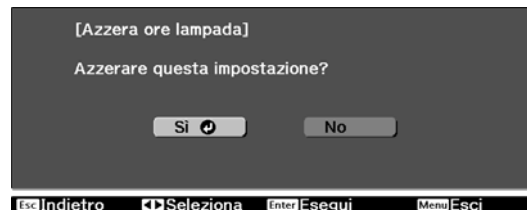
Viene visualizzato un messaggio di conferma dell'azzeramento.



4

Utilizzare i tasti   per selezionare **Sì**, quindi premere il tasto  per eseguire.

Le ore di funzionamento della lampada vengono azzerate.





Accessori opzionali e materiali di consumo

I seguenti accessori opzionali e componenti soggetti a usura sono disponibili in commercio per rispondere a ogni tipo di esigenza. L'elenco degli accessori opzionali e dei componenti soggetti a usura è valido a partire da: 6.2013. Le specifiche degli accessori sono soggette a modifiche senza preavviso.

Varia a seconda del Paese di acquisto.

Elementi opzionali

Nome	Nr. modello	Descrizione
Montaggio a soffitto*	ELPMB23	Utilizzare questo montaggio per installare il proiettore sul soffitto.
Tubo a soffitto 450 (450 mm bianco)*	ELPFP13	Utilizzare questi tubi per installare il proiettore su un soffitto alto.
Tubo a soffitto 700 (700 mm bianco)*	ELPFP14	
Occhiali 3D con sistema RF	ELPGS03	Da utilizzare per visualizzare immagini 3D.
Adattatore di carica USB	ELPAC01	Da usare per caricare gli occhiali 3D.
Unità LAN wireless 802.11b/g/n (2,4 GHz)	ELPAP07	Da utilizzare quando si proiettano video da un dispositivo esterno collegato al proiettore tramite LAN wireless.

* Per questo tipo di installazione del proiettore al soffitto occorrono competenze specifiche. Contattare il rivenditore locale.

Materiali di consumo

Nome	Nr. modello	Descrizione
Unità lampada	ELPLP78	Utilizzare questa lampada per sostituire quelle usate. (1 lampada)
Filtro dell'aria	ELPAF32	Utilizzare questi filtri dell'aria per sostituire quelli usati. (1 filtro dell'aria)



Risoluzioni supportate

Segnali del computer (RGB analogico)

Segnale	Frequenza di refresh (Hz)	Risoluzione (punti)
VGA	60	640 x 480
SVGA	60	800 x 600
XGA	60	1024 x 768
SXGA	60	1280 x 960
	60	1280 x 1024
WXGA	60	1280 x 768
	60	1366 x 768
	60	1280 x 800
WXGA++	60	1600 x 900

Video composito

Segnale	Frequenza di refresh (Hz)	Risoluzione (punti)
TV (NTSC)	60	720 x 480
TV (SECAM)	50	720 x 576
TV (PAL)	50/60	720 x 576

Segnale di ingresso HDMI1/HDMI2

Segnale	Frequenza di refresh (Hz)	Risoluzione (punti)
VGA	60	640 x 480
SDTV (480i)	60	720 x 480
SDTV (576i)	50	720 x 576
SDTV (480p)	60	720 x 480
SDTV (576p)	50	720 x 576
HDTV (720p)	50/60	1280 x 720
HDTV (1080i)	50/60	1920 x 1080
HDTV (1080p)	24/30/50/60	1920 x 1080

Segnale di ingresso MHL

Segnale	Frequenza di refresh (Hz)	Risoluzione (punti)
SDTV (480i)	60	720 x 480
SDTV (576i)	50	720 x 576

Segnale	Frequenza di refresh (Hz)	Risoluzione (punti)
SDTV (480p)	60	720 x 480
SDTV (576p)	50	720 x 576
HDTV (720p)	50/60	1280 x 720
HDTV (1080i)	50/60	1920 x 1080
HDTV (1080p)	24/30	1920 x 1080

Segnale di ingresso in 3D HDMI

Segnale	Frequenza di refresh (Hz)	Risoluzione (punti)	Formato 3D		
			Frame Packing	Side by Side	Top and Bottom
HDTV750p (720p)	50/60	1280 x 720	✓	✓	✓
HDTV1125i (1080i)	50/60	1920 x 1080	-	✓	-
HDTV1125p (1080p)	50/60	1920 x 1080	-	✓	-
HDTV1125p (1080p)	24	1920 x 1080	✓	✓	✓

Segnale di ingresso in 3D MHL

Segnale	Frequenza di refresh (Hz)	Risoluzione (punti)	Formato 3D		
			Frame Packing	Side by Side	Top and Bottom
HDTV750p (720p)	50/60	1280 x 720	-	✓	✓
HDTV1125i (1080i)	50/60	1920 x 1080	-	✓	-
HDTV1125p (1080p)	50/60	1920 x 1080	-	-	-
HDTV1125p (1080p)	24	1920 x 1080	-	✓	✓



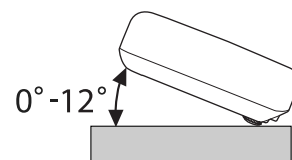
Specifiche tecniche

Nome del prodotto		EH-TW5200
Aspetto		297 (L) x 108 (A) x 247 (P) mm
Dimensioni pannello		Ampiezza di 0,61 pollici
Metodo di visualizzazione		Matrice attiva TFT in polisilicone
Risoluzione		1920 (L) x 1080 (A) x 3
Frequenza scansione	Digitale	Clock pixel: 13,5 - 150 MHz
		Orizzontale: 15 - 80 kHz
		Verticale: 24, 30, 50 - 85 Hz
	Analogica	Clock pixel: 13,5 - 150 MHz
		Orizzontale: 15 - 80 kHz
		Verticale: 24, 50 - 85 Hz
Regolazione della messa a fuoco		Manuale
Regolazione dello zoom		Manuale (circa da 1 a 1,2)
Lampada (sorgente luminosa)		Lampada UHE 200 W, Nr. modello: ELPLP78
Alimentazione		Da 100 a 240 V CA ±10%, 50/60 Hz, da 3,0 a 1,4 A
Consumo di corrente	Paesi con tensione compresa tra 100 e 120 V	Funzionamento: 300 W
		Consumo energia in standby: 0,28 W
	Paesi con tensione compresa tra 220 e 240 V	Funzionamento: 287 W
		Consumo energia in standby: 0,31 W
Altitudine		Altitudine: da 0 a 3000 m
Temperatura operativa		Da +5 a 35°C* (senza condensa)
Temperatura conservazione		Da -10 a +60°C (senza condensa)
Massa		Circa 2,8 kg
Connettori		Porta PC x 1, Mini D-Sub a 15 pin (femmina) blu
		Porta HDMI x 2, HDMI Per HDCP, per segnali CEC, per segnali MHL (solo porta HDMI1), per PCM lineare, Deep Color
		Porta Video x 1, spinotto RCA
		Porta RS-232C x 1, D-sub a 9 pin (maschio)
		Porta Audio-L/R x 1, spinotto RCA
		Porta USB 2.0 TypeA x 1
		Porta Audio Out x 1, mini jack stereo
Diffusore		Ingresso massimo 2 W x 1

* La temperatura di esercizio è da +5 a 30°C a un'altitudine di 2287-3000 m.

Angolo di inclinazione

L'utilizzo del proiettore con un angolo di inclinazione superiore ai 12° potrebbe causare danni o incidenti.



Comandi ESC/VP21

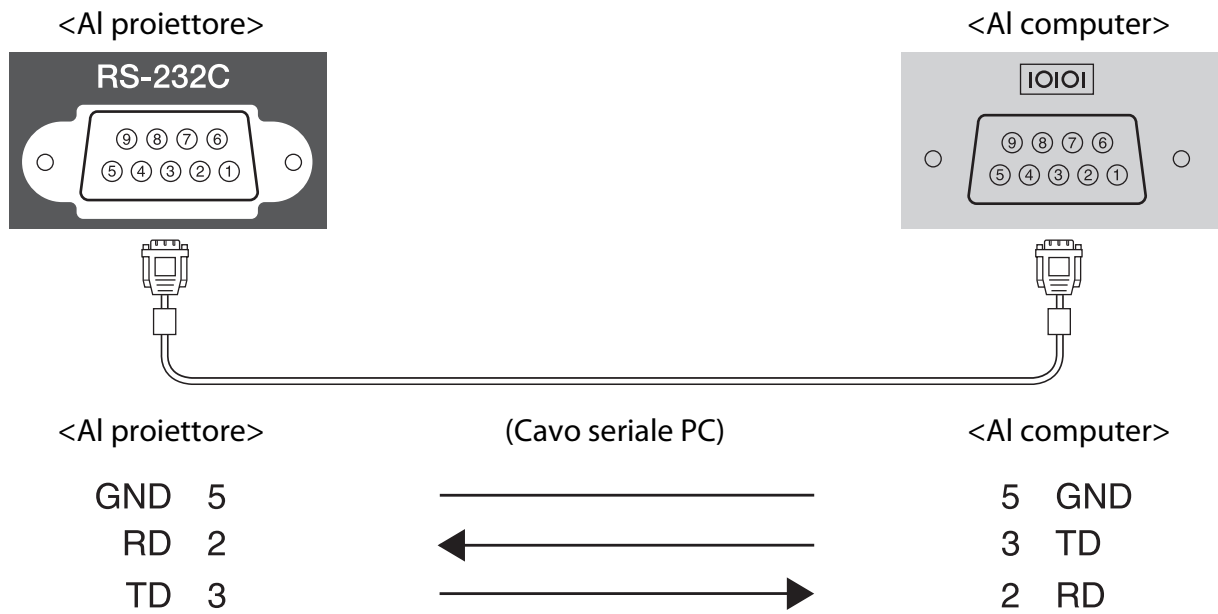
L'utilizzo di ESC/VP21 permette il controllo del proiettore da un dispositivo esterno. Per ulteriori dettagli vedere il seguente sito web.

<http://www.epson.com>

Layout cavo RS-232C

- Forma connettore: D-Sub a 9 pin (maschio)
- Nome della porta di ingresso del proiettore: RS-232C
- Nome segnale:

Nome segnale	Funzione
GND	Cavo per la messa a terra del segnale
TD	Trasmissione dei dati
RD	Ricezione dei dati



- Protocollo di comunicazione
Impostazione predefinita di baud rate: 9.600 bps
Lunghezza dei dati: 8 bit
Parità: nessuna
Bit di stop: 1 bit
Controllo di flusso: nessuno



Glossario

Questa sezione fornisce una breve spiegazione di termini difficili di cui non è stata fornita la spiegazione all'interno della guida. Per ulteriori dettagli, fare riferimento ad altre pubblicazioni disponibili in commercio.

HDCP	HDCP è l'acronimo di High-bandwidth Digital Content Protection. Si utilizza per impedire la copia illegale e proteggere i diritti d'autore tramite la crittografia dei segnali digitali inviati sulle porte DVI e HDMI. Poiché che la porta HDMI del proiettore supporta l'HDCP, il proiettore è in grado di proiettare immagini digitali protette dalla tecnologia HDCP. Tuttavia è possibile che il proiettore non sia in grado di proiettare immagini protette da versioni aggiornate della crittografia HDCP.
HDMI™	Acronimo di High Definition Multimedia Interface. Lo standard di trasmissione digitale per immagini HD e segnali audio multi-canale. HDMI™ è uno standard studiato per l'elettronica domestica digitale e i computer. Evitando di comprimere il segnale digitale, l'immagine può essere trasferita con la qualità massima possibile. Fornisce inoltre una funzione di codifica per il segnale digitale.
HDTV	Acronimo di High-Definition Television. Fa riferimento ai sistemi ad alta definizione che soddisfano le condizioni che seguono. <ul style="list-style-type: none"> • Risoluzione verticale di 720p o 1080i o superiore (p = Progressivo, i = Interlacciato) • Formato schermo in 16:9 Ricezione e riproduzione audio Dolby Digital (oppure uscita)
MHL	Un'abbreviazione di Mobile High-definition Link, un'interfaccia standard ad alta definizione che permette la trasmissione ad alta velocità dei segnali video sui dispositivi mobili. Si tratta di uno standard dedicato ai smartphone e ai tablet per il trasferimento di segnali digitali non compressi senza perdita di qualità, che permette inoltre la ricarica simultanea di tali dispositivi.
NTSC	Acronimo di National Television Standards Committee. Un metodo di teletrasmissione analogica terrestre a colori. Questo metodo viene utilizzato in Giappone, Nord America e America Latina.
PAL	Acronimo di Phase Alternation by Line. Un metodo di teletrasmissione analogica terrestre a colori. Questo metodo viene utilizzato in diversi paesi dell'Europa occidentale (ad eccezione della Francia), in paesi asiatici quali la Cina e in Africa.
SDTV	Acronimo di Standard Definition Television. Fa riferimento ai sistemi televisivi normali che non soddisfano le condizioni dello standard HDTV High-Definition Television.
SECAM	Acronimo di SEquential Couleur A Memoire. Un metodo di teletrasmissione analogica terrestre a colori. Questo metodo viene utilizzato in Francia, nell'Europa Orientale, nei paesi dell'ex-Unione Sovietica, in Medio Oriente, Africa e altri paesi.
SVGA	Formato standard dello schermo con una risoluzione di 800 punti (orizzontale) x 600 punti (verticale).
SXGA	Formato standard dello schermo con una risoluzione di 1.280 punti (orizzontale) x 1.024 punti (verticale).
VGA	Formato standard dello schermo con una risoluzione di 640 punti (orizzontale) x 480 punti (verticale).
XGA	Formato standard dello schermo con una risoluzione di 1.024 punti (orizzontale) x 768 punti (verticale).
YCbCr	Nei segnali di immagine Component per SDTV, Y corrisponde alla luminosità mentre Cb e Cr indicano la differenza di colore.
YPbPr	Nei segnali di immagine Component per HDTV, Y corrisponde alla luminosità mentre Pb e Pr indicano la differenza di colore.

Rapporto aspetto	<p>Il rapporto tra la lunghezza e l'altezza dell'immagine. Gli schermi con un rapporto di 16:9 fra le dimensioni orizzontali e verticali, per esempio gli schermi HDTV, sono denominati schermi panoramici.</p> <p>Gli schermi SDTV e quelli generici per computer hanno un rapporto aspetto di 4:3.</p>
Interlacciato	Trasmette le informazioni necessarie per creare uno schermo inviando le righe alternatamente, a partire dalla sommità dell'immagine e procedendo verso il basso. Lo sfarfallio delle immagini è più probabile perché un quadro viene visualizzato a righe alterne.
Pairing	Per garantire una comunicazione reciproca, registrare preventivamente i dispositivi quando si effettua una connessione Bluetooth.



Note generali

Tutti i diritti riservati. Nessuna parte di questa pubblicazione può essere riprodotta, memorizzata in sistemi informatici o trasmessa in qualsiasi forma o con qualsiasi mezzo, elettronico, meccanico, con fotocopie, registrazioni o altro mezzo, senza previa autorizzazione scritta di Seiko Epson Corporation. Non viene assunta alcuna responsabilità esplicita né relativamente all'uso delle informazioni contenute nel presente documento né per eventuali danni derivanti dall'uso delle suddette informazioni.

Né Seiko Epson Corporation né le sue società affiliate potranno essere ritenute responsabili nei confronti dell'acquirente di questo prodotto o verso terzi per danni, perdite, oneri o spese sostenute o subite dall'acquirente o da terzi in seguito a incidenti, uso errato o uso improprio del presente prodotto, oppure a modifiche, interventi di riparazione o alterazioni non autorizzate effettuate sullo stesso, oppure (con esclusione degli Stati Uniti) alla mancata stretta osservanza delle istruzioni operative e di manutenzione fornite da Seiko Epson Corporation.

Seiko Epson Corporation non potrà essere ritenuta responsabile per eventuali danni o inconvenienti derivanti dall'uso di accessori opzionali o materiali di consumo diversi da quelli indicati da Seiko Epson Corporation come Prodotti originali Epson o Prodotti approvati Epson.

Il contenuto di questo manuale è soggetto a modifica o aggiornamento senza preavviso.


Le illustrazioni contenute in questo manuale potrebbero differire dal proiettore effettivo.

Limitazioni di impiego

Quando questo prodotto viene impiegato in applicazioni che richiedono un alto grado di affidabilità o sicurezza, come nel caso di dispositivi per trasporto aereo, treno, nave, motoveicoli, ecc., dispositivi per la prevenzione di disastri, dispositivi di sicurezza vari, ecc. o dispositivi di precisione/funzionali ecc., deve essere utilizzato solo dopo aver considerato l'inclusione nel progetto di elementi di ridondanza e resistenza ai guasti aventi lo scopo di mantenere la sicurezza e l'affidabilità dell'intero sistema. Poiché questo prodotto è stato progettato per essere usato in applicazioni che richiedono un altissimo grado di affidabilità o sicurezza, come in apparecchiature aerospaziali, reti di comunicazione, controllo di impianti nucleari o apparecchi per l'assistenza medica utilizzati nella cura diretta dei pazienti, ecc., è necessario usare il proprio giudizio nel valutare l'idoneità del prodotto.

Avviso generale

EPSON e ELPLP sono marchi commerciali o marchi registrati di Seiko Epson Corporation.

HDMI e High-Definition Multimedia Interface sono marchi commerciali o marchi registrati di HDMI Licensing LLC. 

Il logo Full HD 3D GlassesTM e Full HD 3D GlassesTM sono marchi di Full HD 3D Glasses InitiativeTM.

Bluetooth[®] e il logo Bluetooth sono marchi di Bluetooth SIG, Inc.

Bluetopia[®] is provided for your use by Stonestreet One, LLC[®] under a software license agreement. Stonestreet One, LLC[®] is and shall remain the sole owner of all right, title and interest whatsoever in and to Bluetopia[®] and your use is subject to such ownership and to the license agreement. Stonestreet One, LLC[®] reserves all rights related to Bluetopia[®] not expressly granted under the license agreement and no other rights or licenses are granted either directly or by implication, estoppel or otherwise, or under any patents, copyrights, mask works, trade secrets or other intellectual property rights of Stonestreet One, LLC[®].

© 2000-2012 Stonestreet One, LLC[®] All Rights Reserved.

MHL e il logo MHL sono marchi commerciali, marchi registrati o marchi di servizio di MHL, LLC negli Stati Uniti e/o in altri paesi.

WPATM e WPA2TM sono marchi registrati di Wi-Fi Alliance.

App Store è un marchio di servizio di Apple Inc.

Google Play è un marchio commerciale di Google Inc.

Gli altri nomi di prodotti citati in questo documento sono utilizzati anche a scopi identificativi e possono essere marchi commerciali dei rispettivi proprietari. Epson rinuncia espressamente a tutti i diritti su questi marchi.

©SEIKO EPSON CORPORATION 2013. All rights reserved.

A		F	
Alim. LAN wireless	58	Filtro dell'aria	73
Alimentazione	24, 25	Formato	32, 50
Anello di regolazione messa a fuoco	26	Formato 3D	50
Anello regolazione messa a fuoco	8	Frase password	59
Anello regolazione zoom	8	Frequenza aggiornamento	60
Area di visione	40	Funzionamento	55
Aspetto	15		
Autospegnimento	55	G	
Avanzate	49	Guadagno	34, 49
Avviso visualizz. 3D	50		
Azzerà ore lampada	60	H	
Azzerà tutto	60	H/V-Keystone	28, 52
		H-Keystone	52
B			
Blocco funzionamento	54	I	
		Illuminazione	55
C		Immagine	31
Canale	58	Immagini	46
Cerca punto accesso	58	Immagini in 3D	38
Child lock	54	Impostazione blocco	54
Colore sfondo	56	Impostazioni 3D	50
Connessione	18	Impostazioni IP	59
Connessione di apparecchiature video		Ind. Gateway	59
.....	18	Indicatore	61
Connessione di dispositivi compatibili MHL		Indicatori di errore/avviso	61
.....	19	Indirizzo IP	59
Connessione di smartphone o tablet	19	Info sinc	60
Connessione di un computer	18	Intensità colore	49
Connessione dispositivi USB	19	Intervallo di sostituzione del filtro dell'aria	
Consumo energia	50	74
Contrasto	49	Intervallo di sostituzione lampada	74
Coperchio del filtro dell'aria	75	IntervalloVideo HDMI	52
Coperchio della lampada	76	Invers. occhiali 3D	50
Coperchio lampada	8		
		K	
D		Keystone	27, 52
Deep color	60	Keystone orizzontale	28, 52
DHCP	59		
Diaframma autom.	36, 50	L	
Dimensioni proiezione	17, 26	Lingua	56
Direct power on	55	Link HDMI	44
Distorsione Keystone	27	Luminosità	34, 49
Disturbo	67	Luminosità 3D	50
E		M	
Elaboraz. immagine	52	Mas.Sottorete	59
ESC/VP21	83	Menu	48
Event ID	60, 72	Menu Avanzate	55
		Menu Configurazione	48

Menu di base	58
Menu Immagine	49
Menu Impostazioni	52
Menu Informazioni	59
Menu LAN wireless	58
Menu principale	48
Menu Reset	59, 60
Menu Rete	57
Menu Segnale	50
Menu Sicurezza	59
Messa a fuoco	66
Messaggi	56
Modalità di connessione	58
Modo alta quota	55
Modo colore	31, 49
Modo Scansione	60

N

Nitidezza	36, 49
Numero di serie	60

O

Occhiali 3D	38
Offset	34, 49
Ore della lampada	59
Overscan	51

P

Pairing	39
Pannello di controllo	8, 9
Porta HDMI	44
Porta HDMI1	18
porta HDMI1	19
Porta HDMI2	18
Porta PC	18
Porta USB	19
Porta Video	18
Posizione	51
Presentazione	46
Proiezione	54
Pulizia degli occhiali 3D	74
Pulizia del filtro dell'aria	73
Pulizia dell'obiettivo	74
Pulizia dell'unità principale	73

R

Raffreddamento	25
Raggio d'azione	23
Regolatore keystone orizzontale	9
Regolazione dell'altezza	27
Regolazione dell'inclinazione	27

Regolazione fuoco	26
Regolazione messa a fuoco	26
Regolazione RGB	34
Regolazione zoom	26
Reset	50, 52, 55, 56
Reset delle ore lampada	77
RGB	49
RGBCMY	34, 49
Riduzione rumore	51
Risoluzione	59
Risoluzioni supportate	80

S

Saturazione	34, 49
Schermo	56
Schermo iniziale	56
Schermo intero	32
Segnale ingresso	56, 59
Segnale PC	56
Segnale video	56, 60
Setup automatico	51
Sfumatura	34, 49
Sicurezza	59
Sorgente	24, 59
Sostituzione dei materiali di consumo	75
Sostituzione del filtro dell'aria	75
Sostituzione della lampada	76
Sostituzioni periodiche materiali di consumo	74
Sottomenu	48
Specifiche tecniche	82
SSID	58
Standard CEC	44
Stato	60
Sync.	51

T

Tastiera virtuale	57
Tasto Utente	55
Telecomando	11, 22
Temp. colore	49
Tempi sostituzione	74
Tempo di funzionamento	77
Tinta	49
Tracking	50

U

USB	46
-----------	----

V

Versione	60
Visualizz. SSID	59
Visualizzazione 3D	50
Visualizzazione del monoscopio	26
Visualizzazione indirizzo IP	59
Vite di fissaggio del coperchio lampada	76
V-Keystone	52
V-Keystone auto.	27, 52
Volume	29, 52

Z

Zoom	32
------------	----