

Gebruikershandleiding

EH-TW5200

Home Projector





De verschillende handleidingen gebruiken

Voor deze projector zijn er diverse handleidingen, die hierna worden beschreven.

Veiligheidsvoorschriften/Service- en ondersteuningsgids

Bevat informatie over het veilig gebruik van de projector, evenals informatie voor ondersteuning en service, checklists om problemen te verhelpen enzovoort. Lees deze handleiding voordat u de projector in gebruik neemt.



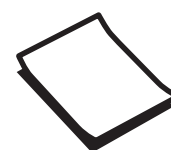
Gebruikershandleiding (deze handleiding)

Bevat informatie voor het installeren van de projector en enkele basishandelingen die u eerst moet uitvoeren in het Configuratiemenu. Ook vindt u hier informatie over eventuele problemen en routine-onderhoud.



Introductiehandleiding

Bevat procedures voor het installeren van de projector. Lees deze handleiding eerst.





Gebruikte symbolen en tekens

Veiligheidssymbolen

De documentatie en de projector gebruiken grafische symbolen om te tonen hoe u de projector veilig kunt gebruiken.

Hieronder worden de symbolen en de betekenis ervan uitgelegd. Leer en respecteer deze waarschuwingssymbolen om letsel aan personen en beschadiging van eigendom te voorkomen.



Waarschuwing

Dit symbool duidt informatie aan die, als ze genegeerd wordt, kan resulteren in persoonlijk letsel of zelfs de dood als gevolg van foutief handelen.



Let op

Dit symbool duidt informatie aan die, als ze genegeerd wordt, kan resulteren in persoonlijk letsel of fysieke schade als gevolg van foutief handelen.

Algemene informatiesymbolen

Let op

Dit geeft aan dat de beschreven handeling tot schade of een defect kan leiden.



Dit geeft aan dat er nuttige extra informatie volgt over een bepaald onderwerp.



Dit geeft aan op welke pagina meer informatie over een onderwerp kan worden gevonden.


Menunaam

Dit verwijst naar de naam van een item in het configuratiemenu.

Voorbeeld: **Beeld - Kleurmodus**

Knopnaam

Dit verwijst naar de knoppen op de afstandsbediening of het bedieningspaneel.

Bijvoorbeeld: de knop 

Over het gebruik van "dit product" of "deze projector"

Niet alleen naar de eigenlijke projector maar ook naar de meegeleverde items of de mogelijke opties kan worden verwezen met de woorden "dit product" of "deze projector".

Indeling van de handleiding en de gebruikte symbolen en tekens

De verschillende handleidingen gebruiken 1

Gebruikte symbolen en tekens 2

Veiligheidssymbolen 2

Algemene informatiesymbolen 2

Over het gebruik van "dit product" of "deze projector" 2

Inleiding

Kenmerken van de projector 6

Dynamische 3D-weergave 6

Afbeeldingen van hoge kwaliteit voor Smartphones 6

Snel en makkelijk te installeren, gebruiken en te verwijderen 6

Snelle schermafstellingen 6

Makkelijke bediening zonder kabelverbinding. 6

Andere nuttige functies 7

Namen van onderdelen en functies 8

Voorzijde/bovenzijde 8

Bedieningspaneel 9

Afstandsbediening 11

Achterkant 13

Onderkant 14

Afmetingen 15

Vorbereiden

Installeren 16

Diverse manieren van projecteren 16

De projectiegrootte bijstellen 16

Een apparaat aansluiten 18

Videoapparatuur aansluiten 18

Een computer aansluiten 18

Externe apparaten aansluiten 19

Smartphones of tablets aansluiten 19

USB-apparaten aansluiten 19

Een Draadloos LAN Unit installeren 20

Het draadslot installeren 20

De afstandsbediening klaarmaken 22

De batterijen van de afstandsbediening installeren 22

Bedieningsbereik van de afstandsbediening 23

Bedieningsbereik (links/rechts) 23

Bedieningsbereik (boven/onder) 23

Basishandelingen

Projecteren starten en stoppen 24

De projector aanzetten en projecteren 24

Geen beeld 24

Uitschakelen 25

Het geprojecteerde beeld bijstellen 26

Het testpatroon weergeven 26

Scherpte bijstellen 26

De projectiegrootte bijstellen (zoom instellen) 26

Hiermee wijzigt u de hoogte van het beeld 27

De kanteling van de projector bijstellen 27

Keystone-vertekening (trapeziumvormige vertekening) corrigeren 27

Automatisch corrigeren (Autom. V-Keystone) 27

Handmatig corrigeren (H-Keystone) 28

Handmatig corrigeren (H/V-Keystone) 28

Het volume bijstellen 29

Beeld verbergen en geluid tijdelijk uitschakelen 29

Het beeld bijstellen

Het beeld bijstellen 31

De projectiekwaliteit selecteren (Kleurmodus) 31

Beeld instellen op Volledig of Zoom (Hoogte-breedte) 32

Absolute kleuraanpassingen 34

De tint, verzadiging en helderheid aanpassen 34

RGB aanpassen (Verschuiving/Versterking) 34

| | |
|---|-----------|
| Kleurtemperatuur | 35 |
| Gedetailleerde beeldaanpassingen | |
| | 36 |
| De Scherpste bijstellen | 36 |
| Instelling Autom. iris | 36 |
| Beeldverwerking | 36 |

Nuttige functies

Genieten van 3D 37

| | |
|---|----|
| 3D instellen | 37 |
| Wanneer de projector een 3D-formaat detecteert | 37 |
| Wanneer de projector geen 3D-formaat kan detecteren | 37 |
| Als het 3D-beeld niet kan worden weergegeven | 37 |
| 3D-bril gebruiken | 38 |
| 3D-bril opladen | 38 |
| 3D-bril koppelen | 38 |
| 3D-bril dragen | 39 |
| Gebied voor het bekijken van beelden in 3D | 39 |
| Waarschuwingen bij het bekijken van beelden in 3D | 40 |

HDMI-link gebruiken 43

| | |
|-----------------------------------|----|
| HDMI-link | 43 |
| Instellingen voor HDMI-link | 43 |
| Apparaatverbindingen | 44 |

Afbeeldingsgegevens afspelen (Diavoorstelling) 45

| | |
|--|----|
| Compatibele gegevens | 45 |
| Diavoorstelling afspelen | 45 |
| Weergave-instellingen voor beeldbestanden en bewerkingsinstellingen voor diavoorstellingen | 46 |

Configuratiemenu

Functies uit het configuratiemenu 47

| | |
|---|----|
| Bewerkingen in het configuratiemenu | 47 |
| Tabel van het configuratiemenu | 48 |
| Menu Beeld | 48 |
| Menu Signaal | 49 |

| | |
|-------------------------|----|
| Menu Instellingen | 51 |
| Menu Uitgebreid | 54 |
| Netwerk menu | 56 |
| Menu Informatie | 58 |
| Menu Resetten | 59 |

Problemen oplossen

Problemen oplossen 60

| | |
|--|----|
| De indicatielampjes aflezen | 60 |
| Indicatielampje bij fouten/waarschuwingen | 60 |
| Indicatielampjes bij normaal gebruik | 62 |
| Als de indicatielampjes geen uitkomst bieden | 62 |
| Probleem controleren | 62 |
| Problemen met het beeld | 63 |
| Problemen bij het starten van de projectie | 68 |
| Problemen met de afstandsbediening | 68 |
| Problemen met 3D | 68 |
| Problemen met HDMI | 69 |
| Problemen met USB-opslagapparaten | 70 |
| Andere problemen | 70 |
| Over Event-ID | 71 |

Onderhoud

Onderhoud 72

| | |
|---|----|
| De onderdelen reinigen | 72 |
| De luchtfilter reinigen | 72 |
| De hoofdeenheid reinigen | 72 |
| De lens reinigen | 73 |
| De 3D-bril reinigen | 73 |
| Vervangingsperiode voor verbruiksmaterialen | 73 |
| Periode voor vervanging van de luchtfilter | 73 |
| Periode voor vervanging van de lamp | 73 |
| Verbruiksmateriaal vervangen | 74 |
| De luchtfilter vervangen | 74 |
| De lamp vervangen | 75 |
| Lampuren terugzetten | 77 |

Bijlage

Optionele accessoires en verbruiksmateriaal 78

Optionele items 78

Verbruiksmateriaal 78

Ondersteunde resoluties 79

Computersignalen (RGB analoog) 79

Composietvideo 79

Ingangssignaal HDMI1/HDMI2 79

MHL-ingangssignaal 79

3D-ingangssignaal HDMI 80

3D-ingangssignaal MHL 80

Specificaties 81

Woordenlijst 83

Algemene opmerkingen 85

Algemene opmerking 86

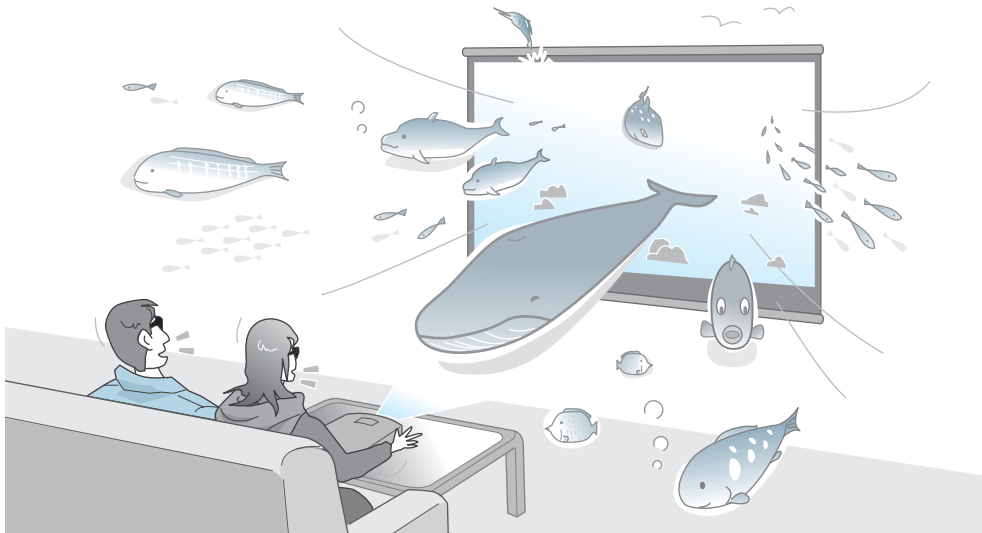


Kenmerken van de projector

Dynamische 3D-weergave

Geniet van het indrukwekkende 3D-beeld van Blu-ray en beelden die met een 3D-camera zijn gefilmd.

👉 [pag.37](#)



Afbeeldingen van hoge kwaliteit voor Smartphones

Door compatibiliteit met de Mobile High-definition Link (MHL) kunt u genieten van foto's en video's in hoge kwaliteit van smartphones en tablets samen met geluid van hoge kwaliteit.

U heeft een MHL compatibele smartphone of table en een MHL-kabel nodig (los verkrijgbaar). 👉 [pag.19](#)

Snel en makkelijk te installeren, gebruiken en te verwijderen

- In staat om afbeeldingen op een groot scherm van dichtbij te projecteren
- Eén hendel voor het snel afstellen van de hoogte
- De projector kan worden opgeborgen zodra hij niet meer nodig is omdat afkoelen niet nodig is

Snelle schermafstellingen

Met het schuifje voor Horizontale keystone afsteller kunt u gemakkelijk de keystonevervorming corrigeren (trapeziumcorrectie) wanneer de projector niet helemaal recht voor het scherm staat. Afstellingen geregeld met schuiver voor intuïtief regelen. 👉 [pag.28](#)


Makkelijke bediening zonder kabelverbinding.

Maak verbinding met een draadloze LAN en u kunt overal genieten van beelden omdat er geen kabels nodig zijn.

U heeft een optionele Draadloos LAN Unit nodig voor verbinding met een draadloze LAN. U dient ook een speciale applicatie te downloaden. 👉 [pag.20](#)

Andere nuttige functies

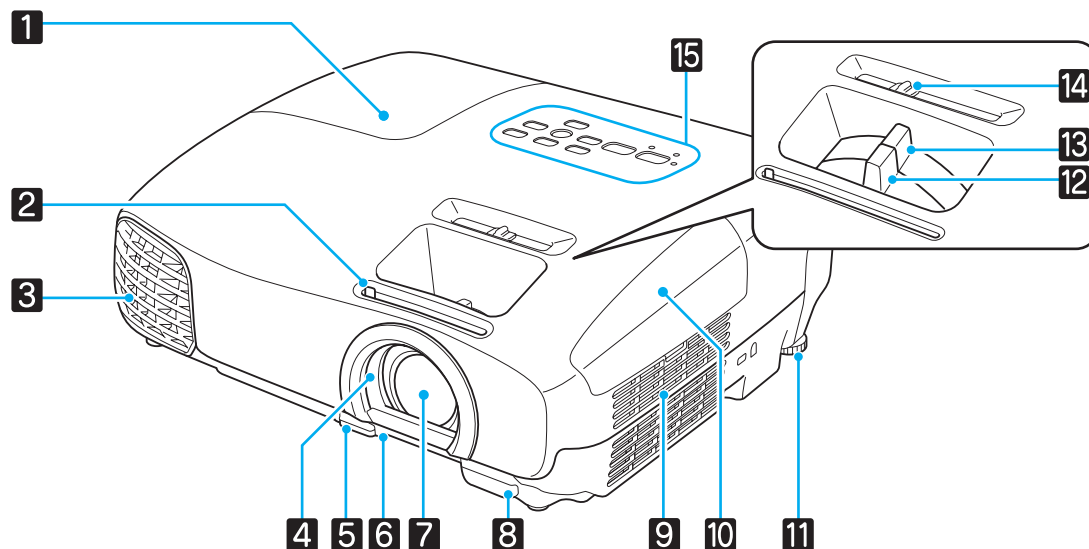
Hieronder staan enkele andere handige functies.


- Aangezien u audio kunt afspelen via de ingebouwde luidsprekers, zijn er geen externe luidsprekers nodig.
- U kunt heel gemakkelijk een diavoorstelling weergeven door USB-geheugen aan te sluiten op de projector. Wanneer u een digitale camera aansluit, kunt u met **Diavoorstelling** de foto's bekijken die op de camera staan.  [pag.45](#)



Namen van onderdelen en functies

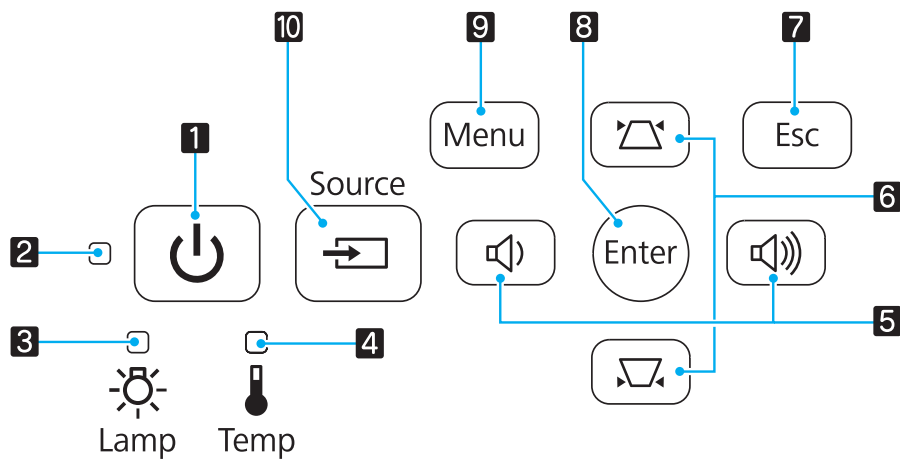
Voorzijde/bovenzijde






| Naam | | Functie |
|----------|-------------------------------|---|
| 1 | Lampdeksel | Open deze deksel als u de projectorlamp wilt vervangen. ➡ pag.75 |
| 2 | A/V dempen schuif-knop | Schuif de knop om de lensdop te openen en te sluiten. Sluit tijdens projectie om audio en video te wissen. ➡ pag.29 |
| 3 | Ventilatieopening | Afvoerventilator voor lucht die is gebruikt voor het afkoelen van het binnenste van de projector. <div>  Let op Houd tijdens de projectie gezicht noch handen voor de luchttuitlaat; plaats evenmin voorwerpen die door de warmte kunnen vervormen of beschadigd raken in de buurt van de uitlaat. De warme lucht die uit de luchttuitlaat komt, kan brandwonden, vervorming van voorwerpen of ongelukken veroorzaken. </div> |
| 4 | Lensdop | Sluit af als u de projector niet gebruikt om de lens te beschermen tegen krassen en vuil. ➡ pag.24 |
| 5 | Voetafstelhendel | Druk op de voetafstelhendel om de hoogte van de voorste voet af te stellen. ➡ pag.27 |
| 6 | Instelbare voet aan voorzijde | Wanneer u het toestel opstelt op een oppervlakte zoals een tafel, trekt u de voet uit voor het afstellen van de hoogte van het beeld. ➡ pag.27 |
| 7 | Projectielens | Hiermee wordt het beeld geprojecteerd. |
| 8 | Ontvanger afstands-bediening | Hiermee worden signalen vanaf de afstandsbediening ontvangen. ➡ pag.23 |
| 9 | Luchttoevoerventilator | Luchttoevoer voor lucht voor het afkoelen van het binnenste van de projector. |

| Naam | | Functie |
|------|--------------------------------|---|
| 10 | Klep van luchtfilter | Open de kap en haal het filter eruit bij het vervangen van het luchtfilter. pag.74 |
| 11 | Achterste voet | Wanneer u het toestel opstelt op een oppervlakte zoals een tafel, trekt u de voet uit voor het afstellen van de horizontale kanteling. pag.27 |
| 12 | Scherpstelring | Hiermee wordt de beeldscherpte ingesteld. pag.26 |
| 13 | Zoomstelring | Hiermee wordt de beeldgrootte ingesteld. pag.26 |
| 14 | Horizontale keystone afsteller | Hiermee voert u een horizontale keystonecorrectie uit. pag.28 |
| 15 | Bedieningspaneel | Bedieningspaneel op de projector. pag.9 |

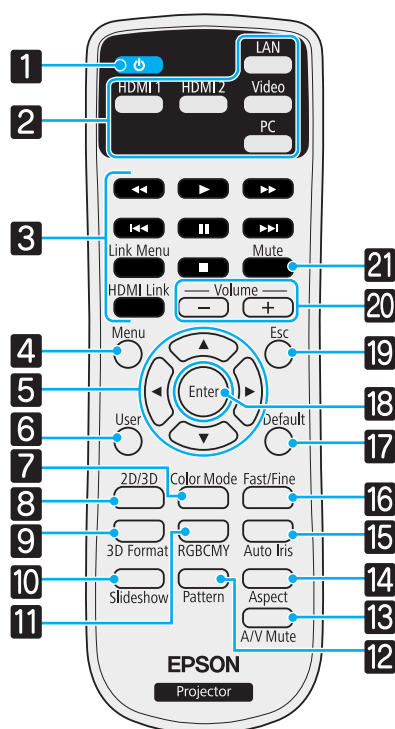
Bedieningspaneel



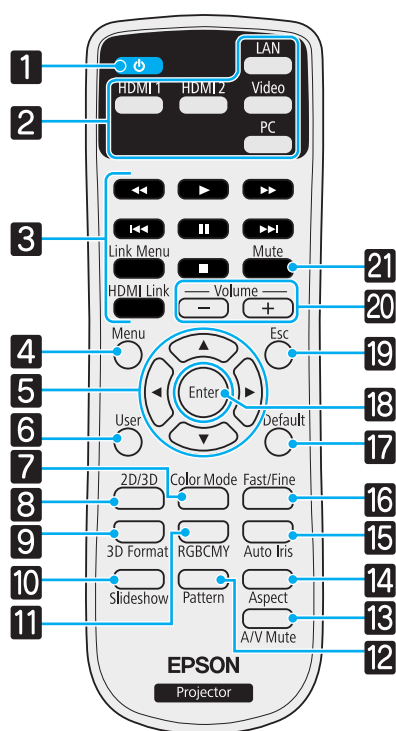
| Knoppen/indicatielampjes | | Functie |
|--------------------------|---------------------|--|
| 1 | | Zet de projector aan of uit. pag.24 Brandt wanneer de projector aan is. pag.62 |
| 2 | Indicatielampje | Knippert tijdens het opwarmen of afkoelen. De status van de projector wordt aangegeven door een combinatie van lampjes die branden of knipperen. pag.60 |
| 3 | Lamp | Het oranje lampje knippert wanneer het tijd wordt om de lamp te vervangen. Foutmeldingen worden aangegeven door een combinatie van lampjes die branden of knipperen. pag.60 |
| 4 | Temp | Het oranje lampje knippert als de binnentemperatuur te hoog is. Foutmeldingen worden aangegeven door een combinatie van lampjes die branden of knipperen. pag.60 |
| 5 | | Hiermee selecteert u het volume en de instellingen voor menuopties. pag.29 Wanneer het scherm Keystone wordt weergegeven, voert u hiermee een horizontale keystonecorrectie uit. pag.28 |
| 6 | | Hiermee selecteert u de gewenste instelling voor de keystonecorrectie en menuopties. pag.28 |
| 7 | Esc | Wanneer een menu wordt weergegeven, keert u hiermee terug naar het vorige menuniveau. pag.47 |

| Knoppen/indicatielampjes | | Functie |
|--------------------------|---|---|
| 8 |  | Wanneer een menu wordt weergegeven, selecteert u hiermee functies en instellingen. ➡ pag.47 |
| 9 |  | Toont en sluit het Configuratiemenu. Op het Configuratiemenu, kunt u aanpassingen en afstellingen maken voor Signaal, Beeld, Ingangsignaal, enzovoorts. ➡ pag.47 |
| 10 |  | Hiermee selecteert u het beeld van een andere ingang. ➡ pag.24 |

Afstandsbediening

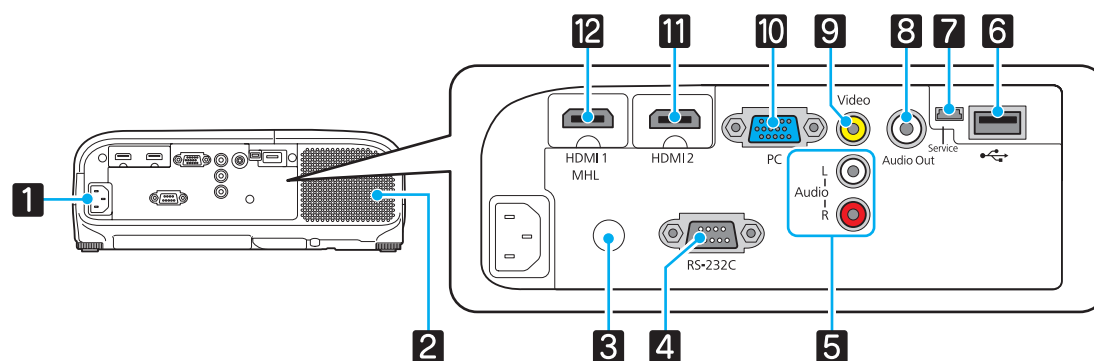


| Knop | Functie |
|-----------|--|
| 1 | Hiermee zet u de projector aan. ➡ pag.24 |
| 2 | Wijzigingen aan het beeld vanaf elke ingangspoort. ➡ pag.24 |
| 3 | Met deze knop geeft u het menu met instellingen weer voor HDMI-link. Andere knoppen regelen het afspelen, stoppen of laten volume-afstellingen horen van aangesloten apparaten die compatibel zijn met de HDMI CEC of MHL-standaards. ➡ pag.43 |
| 4 | Toont en sluit het Configuratiemenu. Op het Configuratiemenu, kunt u aanpassingen en afstellingen maken voor Signaal, Beeld, Ingangsignaal, enzovoorts. ➡ pag.47 |
| 5 | Hiermee selecteert u menuopties en waarden. ➡ pag.47 |
| 6 | Hiermee voert u de functie uit die aan de gebruikersknop is toegewezen. ➡ pag.51 |
| 7 | Hiermee wijzigt u de Kleurmodus . ➡ pag.31 |
| 8 | Hiermee schakelt u heen en weer tussen 2D en 3D. ➡ pag.37 |
| 9 | Hiermee wijzigt u het type 3D. Deze projector projecteert de volgende 3D-formaten. <ul style="list-style-type: none"> • Frame Packing • Naast elkaar • Boven en beneden ➡ pag.37 |
| 10 | Wijzigingen aan het beeld vanaf de USB-poort. ➡ pag.45 |
| 11 | Hiermee wijzigt u de tint, verzadiging en helderheid per RGBCMY-kleur. ➡ pag.34 |



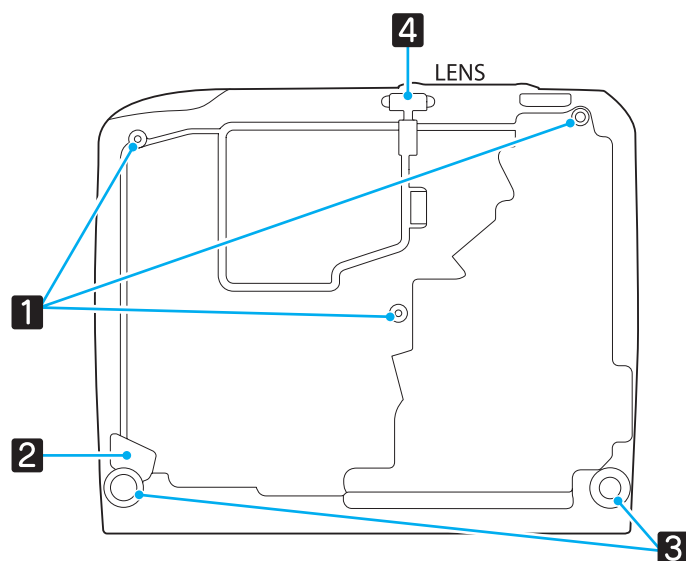
| Knop | Functie |
|-----------|--|
| 12 | Hiermee wordt het testpatroon weergegeven en gesloten. ➡ pag.26 |
| 13 | Hiermee verbergt u het beeld en geluid tijdelijk en geeft u het opnieuw weer. ➡ pag.29 |
| 14 | Hiermee selecteert u de hoogte-breedteverhouding volgens het ingangssignaal. ➡ pag.32 |
| 15 | Hiermee stelt u de automatische iris in. ➡ pag.36 |
| 16 | Deze functie zorgt voor een gelijkmatige projectie van games en andere activiteiten. ➡ pag.36 |
| 17 | Wanneer u op deze knop drukt wanneer het aanpassingsscherm van een menu wordt weergegeven, dan springt de instelling terug op de standaardwaarde. ➡ pag.47 |
| 18 | Wanneer een menu wordt weergegeven, accepteert u hiermee de huidige selectie en gaat u verder naar het volgende niveau. ➡ pag.47 |
| 19 | Keert terug naar het vorige menuniveau als een menu wordt weergegeven. ➡ pag.47 |
| 20 | Hiermee wordt het volume aangepast. ➡ pag.29 |
| 21 | Hiermee schakelt u het geluid tijdelijk uit of geeft u het geluid opnieuw weer. ➡ pag.29 |

Achterkant



| Naam | | Functie |
|-----------|-----------------------------|---|
| 1 | Voedingsingang | Sluit het stroomsnoer aan. 🖱 pag.24 |
| 2 | Luidspreker | De ingebouwde luidspreker van de projector. Geeft het geluid weer. |
| 3 | Ontvanger afstandsbediening | Hiermee worden signalen vanaf de afstandsbediening ontvangen. 🖱 pag.23 |
| 4 | RS-232C-poort | Voor de bediening van de projector kunt u de projector met een RS-232C-kabel aansluiten op een computer. Deze poort dient voor besturing en wordt normaliter niet gebruikt. 🖱 pag.81 |
| 5 | Audio (L-R)-poort | Ontvangt audio van apparatuur die is verbonden met de Video poort of de PC poort. 🖱 pag.18 |
| 6 | USB-poort | Voor aansluiting van USB-apparatuur, zoals USB-geheugen of een digitale camera. De beelden daarvan worden weergegeven als diavoorstelling. 🖱 pag.19 Kan ook worden aangesloten op een optionele Draadloos LAN Unit. 🖱 pag.20 |
| 7 | Service poort | Servicepoort. Deze wordt normaal gesproken niet gebruikt. |
| 8 | Audio Out poort | Laat audio horen tijdens het afspelen naar de externe luidsprekers. |
| 9 | Video-ingangspoort | Voor aansluiting op de composietuitgang op videoapparatuur. 🖱 pag.18 |
| 10 | PC-poort | Voor aansluiting op de RGB-uitgang op de computer. 🖱 pag.18 |
| 11 | HDMI2-poort | Voor aansluiting van met HDMI compatibele videoapparatuur en computers. 🖱 pag.18 |
| 12 | HDMI1-poort | Voor aansluiting van met HDMI compatibele videoapparatuur en computers. 🖱 pag.18 Kan ook worden aangesloten op MHL-compatibele smartphones en tablets. 🖱 pag.19 |

Onderkant

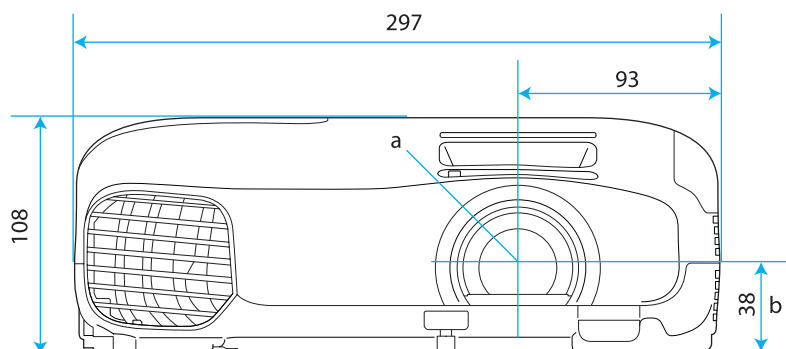


| Naam | | Functie |
|----------|---|---|
| 1 | Bevestigingspunten ophangbeugel (drie punten) | Bevestig de optionele plafondbeugel hier als u de projector aan het plafond wilt ophangen. ➡ pag.78 |
| 2 | Beveiligingskabelbevestiging | Bevestig een in de handel verkrijgbaar anti-diefstalslot door deze opening om de projector vast te zetten en te vergrendelen. ➡ pag.20 |
| 3 | Achterste voet | Wanneer u het toestel opstelt op een oppervlakte zoals een tafel, trekt u de voet uit voor het afstellen van de horizontale kanteling. ➡ pag.27 |
| 4 | Instelbare voet aan voorzijde | Wanneer u het toestel opstelt op een oppervlakte zoals een tafel, trekt u de voet uit voor het afstellen van de hoogte van het beeld. ➡ pag.27 |



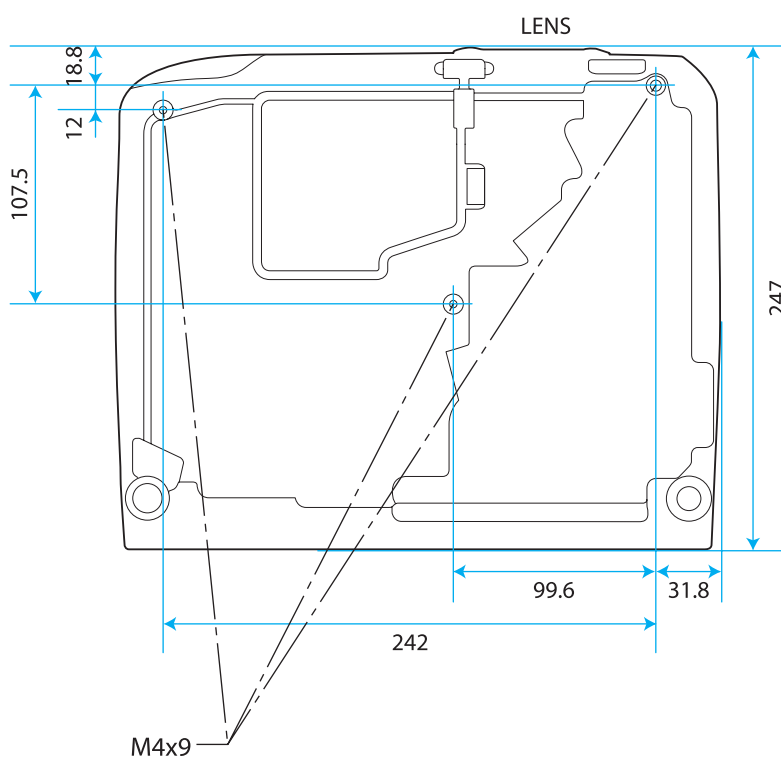
Afmetingen

Eenheid: mm



a Lensmidden

b Afstand van lensmidden tot bevestigingspunten ophangbeugel





Installeren

Diverse manieren van projecteren



Waarschuwing

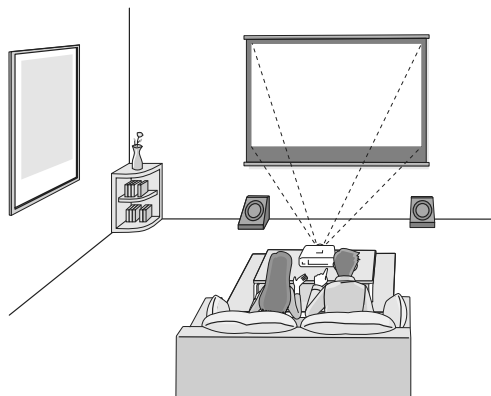
- Als u de projector aan het plafond wilt ophangen (met ophangbeugel), dan moet u de projector op een speciale manier monteren. Als u de projector niet goed monteert, kan hij naar beneden vallen en letsel veroorzaken.
- Als u lijm, smeermiddelen of olie aanbrengt op de bevestigingspunten van de ophangbeugel om te voorkomen dat deze losraken, of als u bijvoorbeeld smeermiddel of olie op de projector aanbrengt, kan de behuizing van de projector breken waardoor deze uit de ophangbeugel kan vallen. Hierdoor kan iemand die zich onder de projector bevindt, ernstig gewond raken en kan de projector worden beschadigd.
- Zet de projector niet op zijn kant. Dit kan tot defecten leiden.
- Installeer de projector bij voorkeur niet in een omgeving met een hoge luchtvochtigheid of een omgeving met veel stof of (tabaks)rook.

Let op

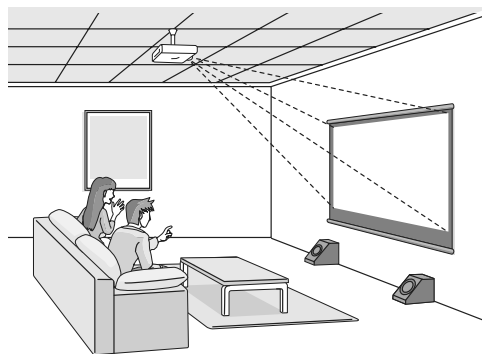
Reinig de luchtfilter één keer per drie maanden. Reinig de filter vaker als er veel stof in de omgeving is.

☞ [pag.72](#)

Projecteren vanaf bijvoorbeeld een tafel



Projecteren vanaf het plafond



- Wanneer u projecteert vanaf het plafond moet u bij **Projectie** een plafondinstelling gebruiken.
☞ **Instellingen - Projectie** [pag.51](#)
- Wanneer de projector niet helemaal recht voor het scherm kan staan, kunt u de keystonevervorming gemakkelijk corrigeren met de horizontale keystone afsteller. ☞ [pag.28](#)
- Wanneer u projecteert vanaf het plafond dient u de horizontale keystone afsteller niet te gebruiken voor het afstellen van het scherm; gebruik **V-Keystone** en **H-Keystone** in het Configuratiemenu.
☞ **Instellingen - Keystone - H/V-Keystone - V-Keystone/H-Keystone** [pag.51](#)
Bij gebruik van **V-Keystone** of **H-Keystone**, stelt u **Autom. V-Keystone** of **H-Keystone-regelaar** in op **Uit**. ☞ **Instellingen - Keystone - Autom. V-Keystone/H-Keystone-regelaar** [pag.51](#)

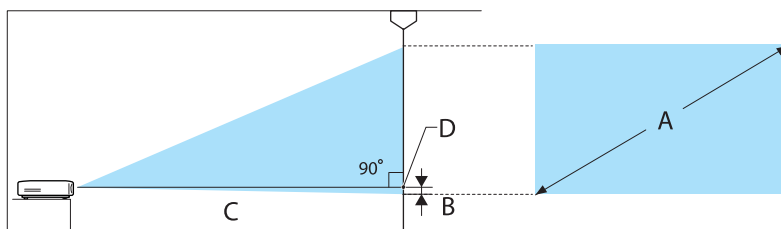
De projectiegrootte bijstellen

Het geprojecteerde beeld wordt groter naarmate de projector verder van het scherm staat.

Bepaal de optimale afstand tussen de projector en het scherm aan de hand van de onderstaande tabel. De waarden zijn slechts een indicatie.



Bij het gebruik van keystonecorrectie wordt het geprojecteerde beeld kleiner. Vergroot de projectieafstand om het geprojecteerde beeld af te stemmen op de schermgrootte.



- B Afstand van het midden van de lens tot de basis van het projectiescherm
D Het midden van de lens

Eenheid: cm

| 16:9 Schermgrootte | | Projectieafstand (C) | | Afstand (B) |
|--------------------|-----------|----------------------|-------------------|-------------|
| A | B x H | Kortste (Breed) | Langste (Kortbij) | |
| 60" | 130 x 75 | 162 | 195 | -7 |
| 80" | 180 x 100 | 217 | 261 | -9 |
| 100" | 220 x 120 | 272 | 327 | -11 |
| 120" | 270 x 150 | 327 | 393 | -14 |
| 150" | 330 x 190 | 410 | 492 | -17 |
| 180" | 440 x 250 | 492 | 592 | -20 |

Eenheid: cm

| 4:3 Schermgrootte | | Projectieafstand (C) | | Afstand (B) |
|-------------------|-----------|----------------------|-------------------|-------------|
| A | B x H | Kortste (Breed) | Langste (Kortbij) | |
| 40" | 81 x 61 | 132 | 159 | -6 |
| 60" | 120 x 90 | 199 | 240 | -8 |
| 80" | 160 x 120 | 266 | 320 | -11 |
| 100" | 200 x 150 | 334 | 401 | -14 |
| 120" | 240 x 180 | 401 | 482 | -17 |
| 150" | 300 x 230 | 502 | 603 | -21 |
| 200" | 410 x 300 | 671 | 806 | -28 |



Een apparaat aansluiten

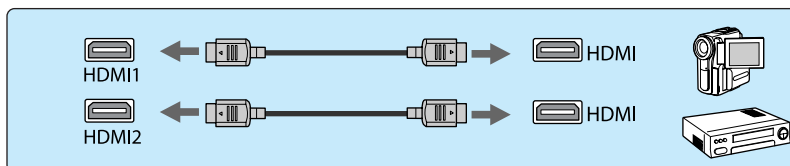
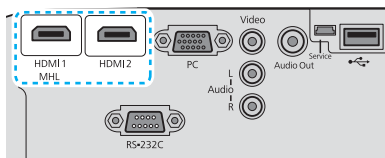
Let op

- Maak de kabelaansluitingen voordat u het apparaat aansluit op een stopcontact.
- Kijk goed naar de vorm van de connector die aan de kabel zit en naar de vorm van de poort en steek de kabel in de juiste poort. Als u de verkeerde connector in de poort steekt, kan dit schade of een storing veroorzaken.

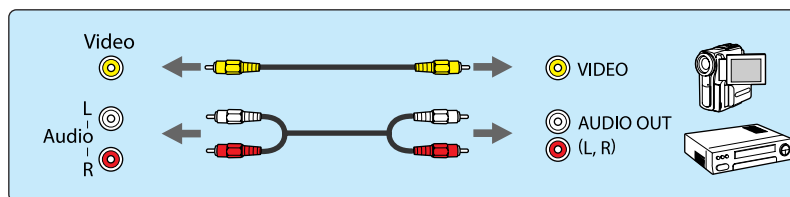
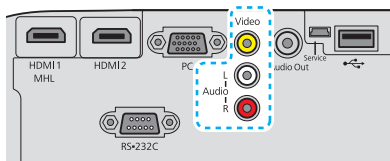
Videoapparatuur aansluiten

Om beelden van DVD-spelers of VHS-videoapparatuur enz. te projecteren, sluit u deze op een van de volgende manieren op de projector aan:

Bij gebruik van een HDMI-kabel



Bij gebruik van een videokabel

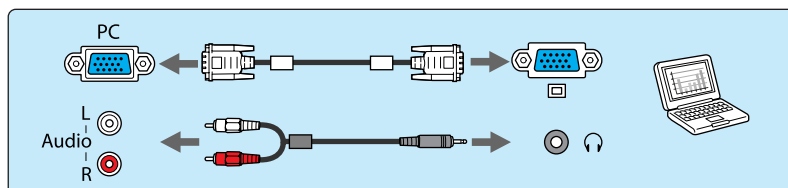
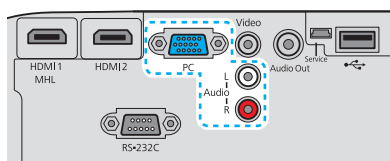


- Voor de verschillende uitgangssignalen van de aangesloten videoapparatuur zijn er verschillende kabels.
- Sommige soorten videoapparatuur kunnen verschillende soorten signalen produceren. Raadpleeg de gebruikershandleiding van de videoapparatuur als u wilt weten tot welke signalen het apparaat in staat is.

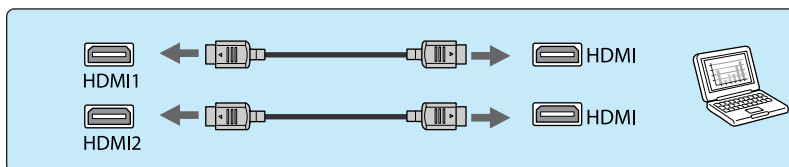
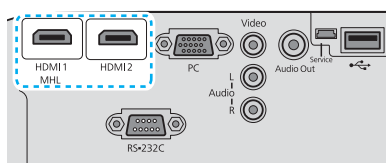
Een computer aansluiten

Om beelden van een computer te projecteren, sluit u de computer op een van de volgende manieren aan:

Bij gebruik van een computerkabel



Bij gebruik van een HDMI-kabel

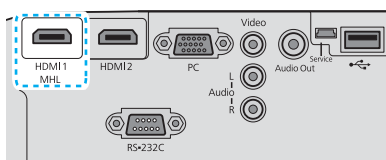


Externe apparaten aansluiten

Smartphones of tablets aansluiten

U kunt MHL compatibele smartphones of tablets aansluiten.

Gebruik een MHL compatibele kabel om de micro-USB poort van smartphones en tablets aan te sluiten op de HDMI1 poort op de projector.



U kunt ook video kijken en naar muziek luisteren terwijl een smartphone of tablet wordt opgeladen.

Let op

- Zorg dat u een MHL compatibele kabel gebruikt voor het maken van de verbindingen. Tijdens het opladen, kunnen de smartphone of de tablet hitte genereren, een vloeistofflek veroorzaken, exploderen of andere condities genereren die kunnen resulteren in een brand.
- Wanneer u een verbinding maakt via een MHL-HDMI-conversieadapter, kan het niet mogelijk zijn om het apparaat op te laden of te bedienen met de afstandsbediening.

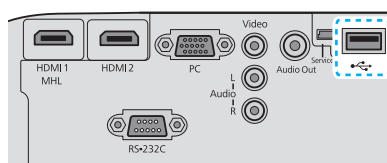


- Sommige apparaten gebruiken meer stroom tijdens het afspelen van video's dan wat wordt geleverd waardoor het opladen tijdens het afspelen van video's of andere handelingen niet mogelijk is.
- Deze projector laadt geen apparaten in stand-bystand of wanneer de accu van een smartphone of tablet leeg is.

USB-apparaten aansluiten

Het is mogelijk om USB-apparaten aan te sluiten, zoals USB-geheugen en digitale camera's met een USB-aansluiting.

Gebruik de USB-kabel die bij het USB-apparaat is geleverd om het USB-apparaat aan te sluiten op de USB-ingang (Type A) van de projector.



Zodra het USB-apparaat is aangesloten, kunt u beeldbestanden als diavoorstelling projecteren vanaf het USB-geheugen of de digitale camera. ➡ [pag.45](#)

Verwijder de USB-apparaten na afloop van het projecteren uit de projector. Apparaten met een aanschakelaar moet u uitschakelen voordat u het USB-apparaat losmaakt.

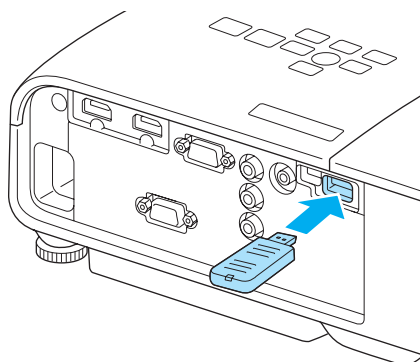
Let op

- Als u een USB-hub gebruikt, is het mogelijk dat de verbinding niet goed werkt. Apparaten zoals een digitale camera of een USB-apparaat moeten direct op de projector worden aangesloten.
- Sluit een digitale camera aan met een USB-kabel die specifiek voor het apparaat geschikt is.
- Gebruik een USB-kabel die minder dan 3 m lang is. Als de kabel langer is dan 3 meter, werkt de diavoorstelling mogelijk niet goed.

Een Draadloos LAN Unit installeren

Installeer een Draadloos LAN Unit (ELPAP07) om de draadloze LAN functie te gebruiken.

Plaats de Draadloos LAN Unit in de USB (Type A)-poort.



U dient de volgende applicatie te downloaden om te kunnen projecteren via draadloze LAN. Voor meer informatie raadpleegt u de download site.

- **Een computerscherm projecteren via een draadloze verbinding**

EasyMP Network Projection hiermee kunt u een computerscherm projecteren via een netwerk.

Download EasyMP Network Projection vanaf de volgende website.



<http://www.epson.com>

- **Een video projecteren vanaf een mobiel apparaat via een netwerk**

Door "Epson iProjection" te installeren op uw smartphone of tablet kunt u gegevens draadloos op het apparaat projecteren. Hierdoor kunt u afbeeldingen zien vanaf een smartphone of tablet.

U kunt gratis "Epson iProjection" downloaden vanaf App Store of Google Play. Kosten voor de communicatie met de App Store of Google Play zijn de verantwoordelijkheid van de klant.

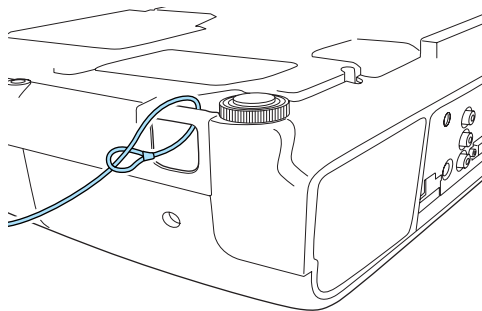


- Wanneer de Draadloos LAN Unit in de projector blijft, stelt u **Voeding draadl. LAN** in op **Uit** wanneer deze niet wordt gebruikt. Hiermee voorkomt u onbevoegde toegang door derden.  [pag.57](#)
- Gebruik de beveiligingsinstelling voor Epson iProjection of EasyMP Network Projection in **Snel** modus.  [pag.58](#)

Het draadslot installeren

Een in de handel verkrijgbaar antidiefstaldraadslot kan via het installatiepunt worden geplaatst om de projector vast te maken aan een bureau of pilaar.

Raadpleeg voor meer informatie de documentatie die is meegeleverd bij het draadslot voor de vergrendelingsinstructies.





De afstandsbediening klaarmaken

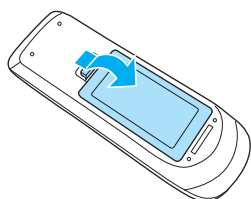
De batterijen van de afstandsbediening installeren

Let op

- Plaats de batterijen aan de hand van de plus- (+) en mintekens (-) in de batterijhouder.
- Het is niet mogelijk om andere batterijen dan mangaan- of alkaline batterijen van AA-formaat te gebruiken.

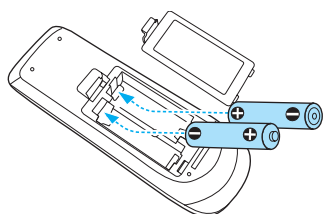
1 Verwijder de batterijklep.

Houd het haakje van het batterijcompartiment ingedrukt en til de klep omhoog.



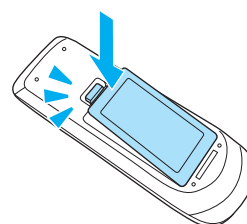
2 Vervang de oude batterijen door nieuwe.

Zorg ervoor dat de plus- en de minpool (+) en (-) van de batterijen op de juiste plaats komen.



3 Breng de batterijklep weer aan.

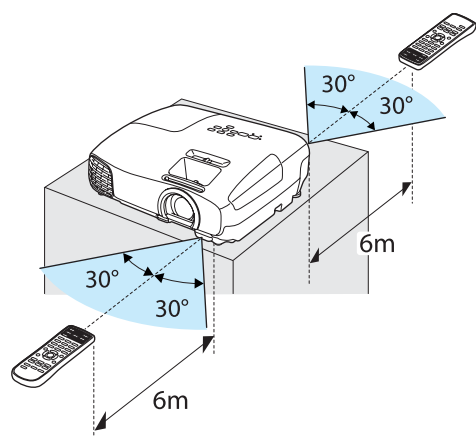
Druk de klep goed aan tot hij vastklikt.



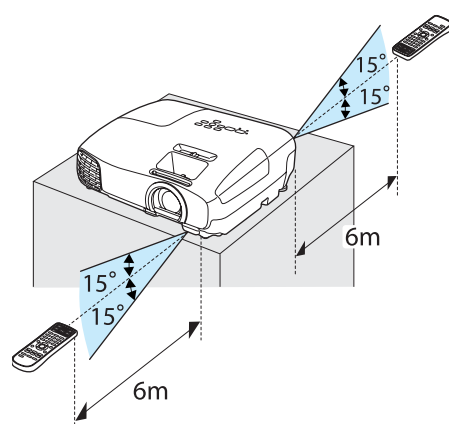
Als de afstandsbediening niet meer snel of helemaal niet meer reageert, betekent dit waarschijnlijk dat de batterijen (bijna) leeg zijn. Vervang in dat geval de batterijen. Zorg dat u twee mangaan- of alkalinebatterijen van AA-formaat bij de hand hebt.

Bedieningsbereik van de afstandsbediening

■ Bedieningsbereik (links/rechts)



■ Bedieningsbereik (boven/onder)





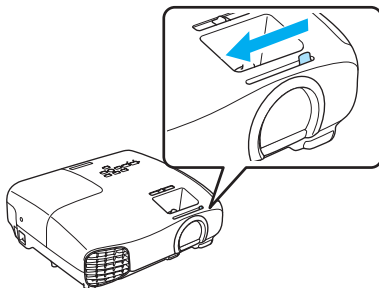
Projecteren starten en stoppen

De projector aanzetten en projecteren

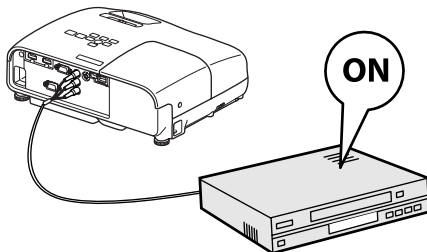
1 Sluit de apparatuur aan op de projector.

2 Sluit het stroomsnoer aan.
Sluit aan via het meegeleverde stroomsnoer.

3 Open de lensdop.



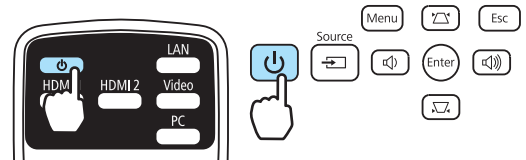
4 Zet de aangesloten apparatuur aan.



5 Zet de projector aan.

Afstandsbediening

Bedieningspaneel



Wanneer **Dir. Inschakelen op Aan** staat, kunt u meteen beginnen met projecteren, zonder dat u op een knop hoeft te drukken, door gewoon het stroomsnoer in de projector te steken. **Uitgebreid - Bewerking - Dir. Inschakelen** [pag.54](#)



Waarschuwing

Kijk niet in de lens tijdens het projecteren.



- Met de functie Kinderslot van deze projector kunt u voorkomen dat kinderen het apparaat per ongeluk aanzetten. Met de functie Toetsvergrendeling voorkomt u dat u per ongeluk iets doet op de projector. **Instellingen - Slotinstelling - Kinderslot/Toetsvergrendeling** [pag.51](#)
- Als u de projector op een hoogte van 1.500 m of hoger gebruikt, stel dan **Hoogtemodus** in op **Aan**. **Uitgebreid - Bewerking - Hoogtemodus** [pag.54](#)
- Met de functie Autom. configuratie van de project worden automatisch optimale instellingen geselecteerd wanneer hetingangssignaal verandert van het beeld van de aangesloten computer. **Signaal - Autom. configuratie** [pag.49](#)

Geen beeld


Als u wilt projecteren maar geen beeld krijgt, kunt u op een van de volgende manieren van bron veranderen.

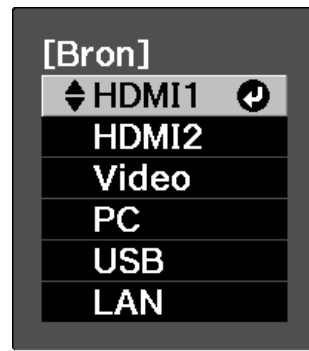
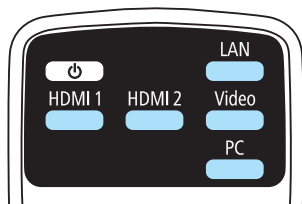
Afstandsbediening

Druk op de knop voor de gewenste poort.

Bedieningspaneel

Druk op de knop  en selecteer de gewenste poort.

Druk op de knop  om uw selectie te bevestigen.




- Voor videoapparatuur moet u eerst het afspelen starten en dan pas van bron veranderen.
- Als de kleuren er onnatuurlijk uitzien na het omschakelen naar **Video** of **PC** als bron, controleer dan of de gebruikte poort hetzelfde is als het **Ingangssignaal**. **Uitgebreid - Ingangssignaal - Videosignaal/PC-signaal** pag.54

Uitschakelen

1

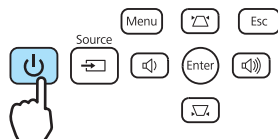
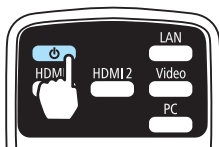
Zet de aangesloten apparatuur uit.

2

Druk op de knop  op de afstandsbediening of het bedieningspaneel.

Afstandsbediening

Bedieningspaneel




Er wordt een bevestiging weergegeven.

3

Druk opnieuw op de knop .

Uitschakelen?

Ja : Druk op 
Nee: Druk op een andere knop

4

Wacht tot de projector is afgekoeld.

Het indicatielampje op het bedieningspaneel van projector stopt met knipperen.

5

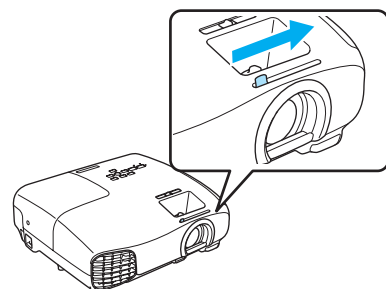
Het stroomsnoer loskoppelen.



Als het stroomsnoer aangesloten wordt er altijd een kleine hoeveelheid stroom verbruikt ook als er niets wordt gedaan.

6

Sluit de lensdop.



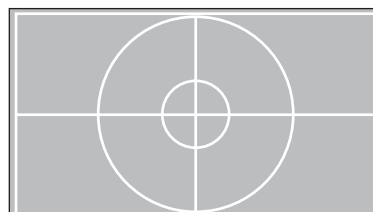
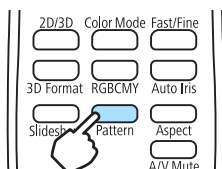


Het geprojecteerde beeld bijstellen

Het testpatroon weergeven

Wanneer u net na het installeren van de projector de zoom of scherpstelling of de projectiepositie hebt aangepast, dan kunt u eerst een testpatroon weergeven in plaats van videoapparatuur aan te sluiten.

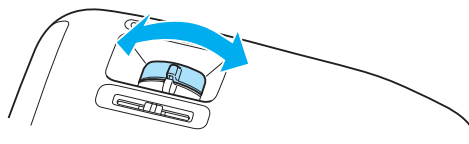
Druk op de knop  op de afstandsbediening om een testpatroon weer te geven.



Druk opnieuw op de knop  om de weergave van het testpatroon te beëindigen.

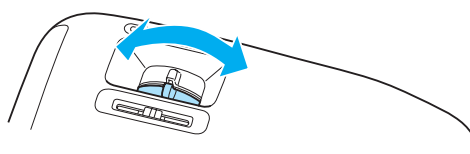
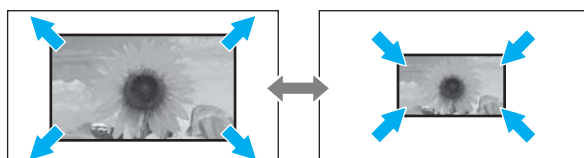
Scherpte bijstellen

Draai aan de scherpstelring om de scherpste aan te passen.



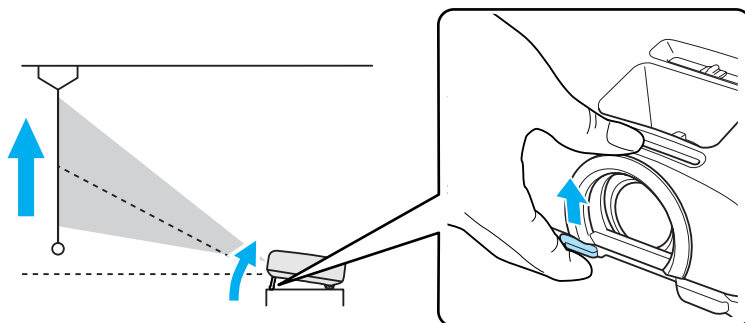
De projectiegrootte bijstellen (zoom instellen)

Wijzig het formaat van het geprojecteerde beeld met de zoomring.



Hiermee wijzigt u de hoogte van het beeld

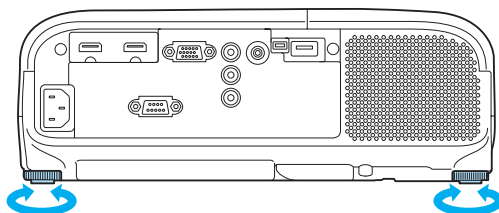
Druk op de voetafstelhendel om de voorste instelbare voet uit te trekken. U kunt de projector tot 12° kantelen om de hoogte van het beeld af te stellen.



Hoe hoger de kantelhoek hoe moeilijker het wordt om scherp te stellen. Gebruik een matige kantelhoek.

De kanteling van de projector bijstellen

Wanneer de projector op een tafel staat en het geprojecteerde beeld staat schuin (linker- en rechterkant van projector niet even hoog), dan kunt u de voeten aan de voorkant bijstellen zodat de projector mooi horizontaal komt te staan.



Keystone-vervorming (trapeziumvormige vertekening) corrigeren

U kunt keystonevervorming op een van de volgende manieren corrigeren.

| | | |
|------------------------|---------------------|--|
| Automatisch corrigeren | Autom. V-Keystone | Hiermee wordt verticale keystonevertekening automatisch gecorrigeerd. |
| Handmatig corrigeren | H-Keystone-regelaar | Pas de horizontale keystonevervorming aan met de horizontale keystone afsteller. |
| | H/V-Keystone | Vertekening in horizontale en verticale richting afzonderlijk van elkaar corrigeren. |

Bij het gebruik van keystonecorrectie wordt het geprojecteerde beeld kleiner. Vergroot de projectieafstand om het geprojecteerde beeld af te stemmen op de schermgrootte.

■ Automatisch corrigeren (Autom. V-Keystone)

Als de projector tijdens de installatie beweging opmerkt, wordt verticale keystone-vertekening automatisch gecorrigeerd. Als de projector twee seconden of langer in dezelfde positie staat en dan beweging opmerkt, dan wordt een scherm weergegeven zodat u zelf correcties kunt aanbrengen.

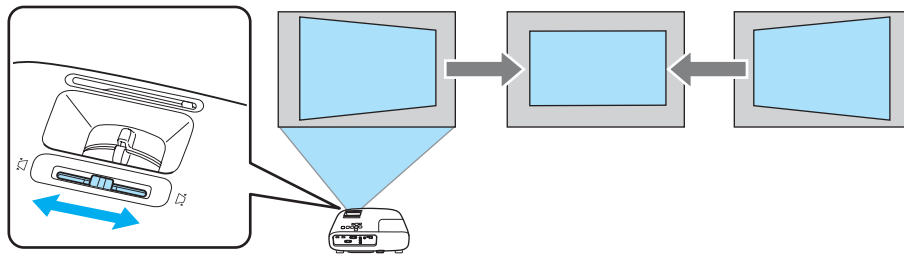
Autom. V-Keystone werkt erg goed binnen een projectiehoek van 30° van boven naar onder.



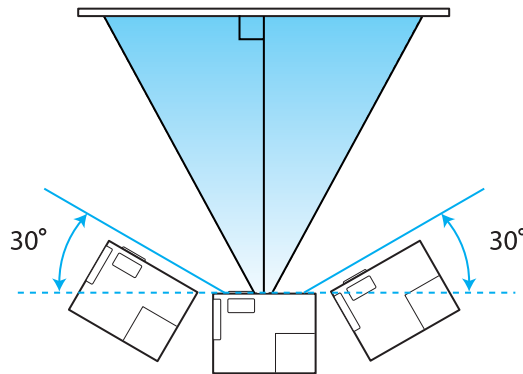
- Autom. V-Keystone werkt alleen wanneer **Voorkant** is geselecteerd bij **Projectie**. **Instellingen - Projectie** [pag.51](#)
- Als u de functie Autom. V-Keystone niet wilt gebruiken, zet **Autom. V-Keystone** dan op **Uit**. **Instellingen - Keystone - Autom. V-Keystone** [pag.51](#)

■ Handmatig corrigeren (H-Keystone)

Schuif de horizontale keystone afsteller naar rechts of links voor het uitvoeren van een horizontale keystonecorrectie.



De correctie werkt erg goed binnen een projectiehoek van 30° van links naar rechts.



- Bij gebruik van de horizontale keystone afsteller, stelt u **H-Keystone-regelaar** in op **Aan**. **Instellingen - Keystone - H-Keystone-regelaar** [pag.51](#)

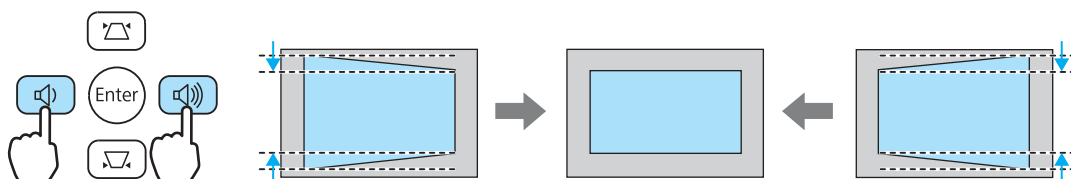
■ Handmatig corrigeren (H/V-Keystone)

U kunt de keystonevervorming corrigeren met de knoppen op het bedieningspaneel.

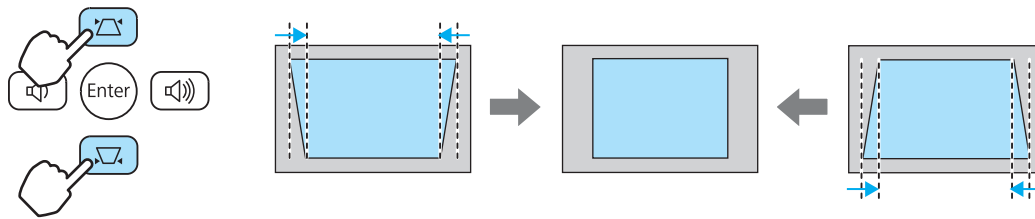
Druk op de knoppen om de hulplijnen voor V-Keystone/H-Keystone weer te geven.

Wanneer de hulplijnen worden weergegeven, drukt u op de knoppen voor verticale correctie en voor horizontale correctie.

Te breed aan de boven- of onderkant



Te breed aan de linker- of rechterkant

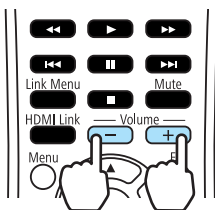


- U kunt het volume aanpassen door (zonder dat de hulplijnen worden weergegeven) te drukken op de knoppen . [pag.29](#)
- U kunt H/V-Keystone instellen in het configuratiemenu. [☛ Instellingen - Keystone - H/V-Keystone - V-Keystone/H-Keystone pag.51](#)
- In de fabrieksstandaard, wordt H/V-Keystone gereset als het apparaat wordt uitgeschakeld. Om de instelling te behouden, stelt u **Autom. V-Keystone** en **H-Keystone-regelaar** in op **Uit**.
[☛ Instellingen - Keystone - Autom. V-Keystone/H-Keystone-regelaar pag.51](#)
- De correctie werkt erg goed binnen een projectiehoek van 30° van boven naar onder en van links naar rechts.

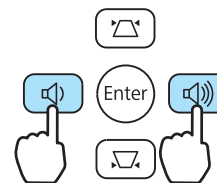
Het volume bijstellen

U kunt het volume aanpassen met de knoppen op de afstandsbediening of de knoppen op het bedieningspaneel van de projector.

Afstandsbediening



Bedieningspaneel



- U kunt het volume ook aanpassen vanuit het configuratiemenu. [☛ Instellingen - Volume pag.51](#)
- In normale omstandigheden kunt u het volume van de ingebouwde luidspreker aanpassen. Indien u echter een AV-systeem aansluit op de projector en de instelling **HDMI-link** instelt op **Aan** en **Audiouitvoerapparaat** op **AV-systeem**, dan kunt u het volume van het AV-systeem afstellen wanneer u projecteert vanaf **HDMI1** en **HDMI2** bronnen. [☛ pag.43](#)



Let op

Begin niet met een hoog volume.

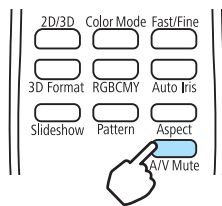
Een plotseling extreem hard volume kan doofheid veroorzaken. Zet het volume vóór het uitzetten altijd lager. Wanneer u de projector dan weer inschakelt, kunt u het volume naar wens verhogen.

Beeld verbergen en geluid tijdelijk uitschakelen

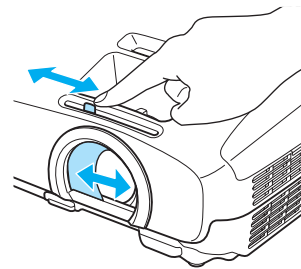
Met deze functie kunt u het beeld op het scherm tijdelijk verbergen en de audio uitschakelen.

Druk op de of zet de lensdop aan en uit om de projectie aan en uit te zetten. Ook het geluid wordt uit- of ingeschakeld.

Afstandsbediening



Hoofdapparaat




- Een film die niet wordt weergegeven loopt wel gewoon verder. U kunt dus niet terug naar het punt waar u het beeld verborg en het geluid dempte.
- Met de knop **Mute** schakelt u ook het geluid in en uit.
- In normale omstandigheden kunt u het volume van de ingebouwde luidspreker aanpassen. Indien u echter een AV-systeem aansluit op de projector en de instelling **HDMI-link** instelt op **Aan** en **Audiuitvoerapparaat** op **AV-systeem**, dan kunt u het volume van het AV-systeem afstellen wanneer u projecteert vanaf **HDMI1** en **HDMI2** bronnen. ➡ [pag.43](#)

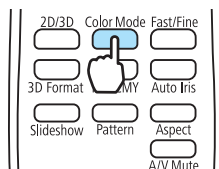


Het beeld bijstellen

De projectiekwiteit selecteren (Kleurmodus)




U kunt zelf de optimale beeldkwaliteit voor uw projectieomgeving instellen. De helderheid van het beeld is afhankelijk van de geselecteerde modus.

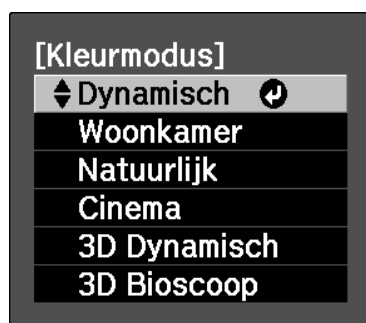
1 Druk op de knop .



U kunt instellingen opgeven in het configuratiemenu.  **Beeld - Kleurmodus** [pag.48](#)

2 Selecteer **Kleurmodus**.

Druk op de knoppen   in het weergegeven menu en selecteer **Kleurmodus**. Druk vervolgens op de knop  om de selectie te bevestigen.



Bij het projecteren van 2D-beelden

U kunt **Dynamisch**, **Woonkamer**, **Natuurlijk**, en **Cinema** selecteren.


3D Dynamisch en **3D Bioscoop** zijn grijs gemaakt en kunnen niet worden geselecteerd.

Bij het projecteren van 3D-beelden

U kunt **3D Dynamisch** en **3D Bioscoop** selecteren.

Dynamisch, **Woonkamer**, **Natuurlijk**, en **Cinema** zijn grijs gemaakt en kunnen niet worden geselecteerd.

Keuzemogelijkheden bij het projecteren van 2D-beelden

| Modus | Toepassing |
|------------|---|
| Dynamisch | Deze modus is ideaal voor goed verlichte kamers. |
| Woonkamer | Deze modus is ideaal voor goed verlichte kamers. Beelden zijn helder en scherp. |
| Natuurlijk | Deze modus is ideaal voor een donkere kamer. Wij raden u aan om in deze modus met kleuraanpassing te werken.  pag.34 |
| Cinema | Deze modus is ideaal voor het kijken naar films en concerten in een donkere kamer. |


Keuzemogelijkheden bij het projecteren van 3D-beelden

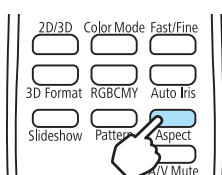
| Modus | Toepassing |
|--------------|---|
| 3D Dynamisch | Voor gebruik bij het projecteren van 3D-beelden. Beelden zijn helder en scherper dan bij 3D Bioscoop. |
| 3D Bioscoop | Voor gebruik bij het projecteren van 3D-beelden. |


Beeld instellen op Volledig of Zoom (Hoogte-breedte)




U kunt het signaaltipe, de hoogte-breedteverhouding en de resolutie van hetingangssignaal aanpassen aan de verhouding **Hoogte-breedte** van het projectiescherm.

Welke verhoudingen beschikbaar zijn bij **Hoogte-breedte**, hangt af van het beeld dat op dat ogenblik wordt geprojecteerd.

1 Druk op de knop .



U kunt instellingen opgeven in het configuratiemenu.  **Signaal - Hoogte-breedte** [pag.49](#)

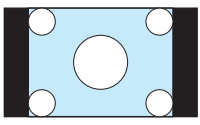
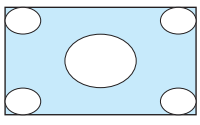
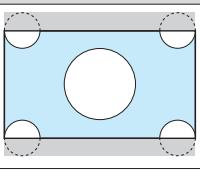
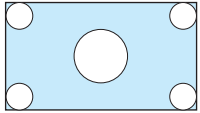
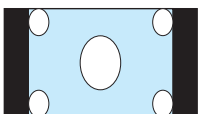
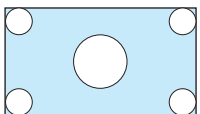
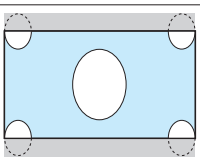
2 Druk op de knoppen   om de naam van de instelling te selecteren en druk vervolgens op de knop  om de selectie te bevestigen.

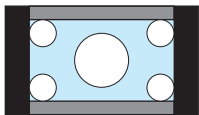
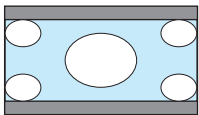
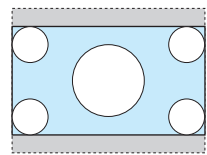


Afhankelijk van het type signaal is **Hoogte-breedte** mogelijk niet beschikbaar.

Wanneer u Automatisch selecteert, wordt hetingangssignaal weergegeven in de optimale verhouding. Pas de instelling aan als u een andere hoogte-breedteverhouding wilt gebruiken.

De onderstaande tabel toont het beeld geprojecteerd op een 16:9 scherm.

| Ingangssignaal | Naam van de instelling (Hoogte-breedte) | | |
|-------------------------------|---|---|---|
| | Normaal | Volledig | Zoom |
| 4:3 |  |  |  |
| 16:9 |  | Bij het projecteren van 16:9 beelden, kunnen Volledig en Zoomen niet worden geselecteerd. | |
| Beelden opgenomen met Squeeze |  |  |  |

| Ingangssignaal | Naam van de instelling (Hoogte-breedte) | | |
|--------------------|--|--|--|
| | Normaal | Volledig | Zoom |
| Letterbox beelden* |  |  |  |
| Opmerkingen | Het beeld wordt aangepast aan de hoogte van het projectiescherm. De beeldverhouding hangt af van het ingangssignaal. | Het volledige projectiescherm wordt gebruikt. | De beeldverhouding van het ingangssignaal blijft behouden en het beeld wordt aangepast aan de breedte van het scherm. Aan de boven- en onderkant kan een deel van het beeld wegvallen. |

* Het Letterbox-beeld uit deze uitleg is een beeld met de verhouding 4:3 dat wordt weergegeven met de verhouding 16:9 en dat onder- en bovenaan zwarte balken heeft waar ondertitels kunnen worden geplaatst. De marges boven- en onderaan het beeld worden gebruikt voor de ondertiteling.



Het gebruik van de beeldverhoudingsfunctie van de projector voor het verkleinen, vergroten of splitsen van het geprojecteerde beeld voor commerciële doeleinden of voor weergave in het openbaar kan strijdig zijn met de auteursrechten die op de beelden rusten.




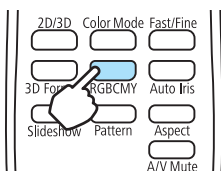
Absolute kleuraanpassingen


De tint, verzadiging en helderheid aanpassen




U kunt de tint, verzadiging en helderheid aanpassen voor elk van de kleuren R (rood), G (groen), B (blauw), C (cyaan), M (magenta) en Y (geel) afzonderlijk.

| | |
|-------------|---|
| Tint | Hiermee wijzigt u de algehele kleur van het beeld (blauw, groen of rood). |
| Verzadiging | Hiermee wijzigt u de algehele levendigheid van het beeld. |
| Helderheid | Hiermee wijzigt u de algehele helderheid van de kleuren van het beeld. |



1 Druk op de knop .



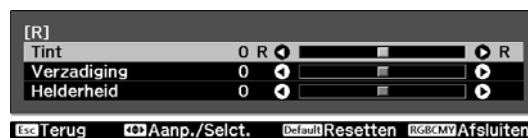
U kunt instellingen opgeven in het configuratiemenu.  **Beeld - Geavanceerd - RGBCMY** pag.48

2 Druk op de knoppen   om de kleur te selecteren die u wilt aanpassen en druk vervolgens op de knop  om de selectie te bevestigen.



3 Druk op de knoppen   om **Tint, Verzadiging** of **Helderheid** te selecteren.

4 Breng wijzigingen aan met de knoppen  .



Druk op de knop  als u nog een kleur wilt wijzigen.

Druk op de knop  om de instellingen terug te zetten op de standaardwaarden.

5 Druk op de knop  om het menu af te sluiten.





RGB aanpassen (Verschuiving/Versterking)

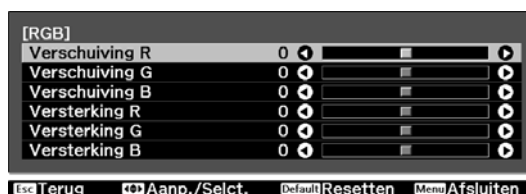
U kunt de helderheid van het beeld meer specifiek aanpassen door de donkere delen (Verschuiving) en de lichte delen (Versterking) aan te passen voor de specifieke kleuren R (rood), G (groen) en B (blauw). Naar rechts (positief) is helderder en naar links (negatief) is donkerder.


| | |
|--------------|--|
| Verschuiving | Wanneer u het beeld lichter maakt, komen meer details tot uiting in de donkere delen. Wanneer u het beeld donkerder maakt, komt het beeld voller over. Details in de donkere delen zijn echter moeilijker zichtbaar. |
| Versterking | Wanneer u het beeld lichter maakt, worden de lichte delen witter en gaan details verloren. Wanneer u het beeld donkerder maakt, komen meer details tot uiting in de lichte delen. |

Dit menu wordt weergegeven in deze volgorde.

Beeld - Geavanceerd - RGB

Druk op de knoppen   om het item te selecteren en breng uw wijzigingen aan met de knoppen  .





Druk op de knop  om de instellingen terug te zetten op de standaardwaarden.

Kleurtemperatuur

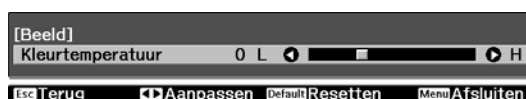
U stelt hier de algehele kleurschakering voor het beeld in. Pas aan als het beeld iets te blauw, te rood enzovoort is.


Dit menu wordt weergegeven in deze volgorde.

Beeld - Kleurtemperatuur

Breng wijzigingen aan met de knoppen  .

Met een hogere waarde worden blauwtinten sterker. Met een lagere waarden worden roodtinten sterker.



Druk op de knop  om de instellingen terug te zetten op de standaardwaarden.





Gedetailleerde beeldaanpassingen

De Scherpste bijstellen

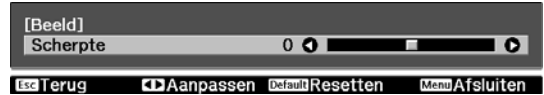
Stel hier de scherpste van het beeld in.

Dit menu wordt weergegeven in deze volgorde.

Beeld - Scherpste

Breng wijzigingen aan met de knoppen  .

De afbeelding wordt scherper als de waarde wordt verhoogd, en wordt minder scherp als de waarde wordt verlaagd.



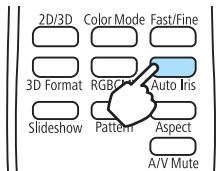
Instelling Autom. iris


Door de luminantie automatisch overeenkomstig de helderheid van het weergegeven beeld in te stellen, geniet u van diepe en volle beelden.




Voor het aanpassen van de luminantie en de helderheid van het weergegeven beeld kunt u kiezen uit **Normaal** en **Hoge snelheid**.

(Afhankelijk van het beeld kunt u de automatische iris horen werken. Dit is geen defect.)

1 Druk op de knop .



U kunt instellingen opgeven in het configuratiemenu.  **Beeld - Autom. iris** [pag.48](#)


2 Druk op de knoppen   om het gewenste item te selecteren en druk vervolgens op de knop  om de selectie te bevestigen.

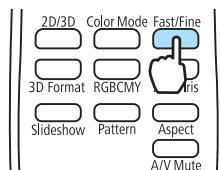


Beeldverwerking

Hiermee verbetert u de reactiesnelheid voor snelle beelden, zoals games.

Dit is alleen beschikbaar bij het ontvangen van een signaal vanaf de Video, HDMI1, of HDMI2 poort.

Druk op de knop  om te schakelen tussen **Fijn** en **Snel**.



- 3D niet ondersteund.
- Als **Beeldverwerking** op **Snel** staat, wordt **Ruisvermindering** vast ingesteld op Uit.
- U kunt instellingen opgeven in het configuratiemenu.  **Signaal - Beeldverwerking** [pag.49](#)



Genieten van 3D

3D instellen

Stel de bron in op HDMI1 of HDMI2 om 3D-beelden te zien.


De projector ondersteunt de volgende 3D-formaten.

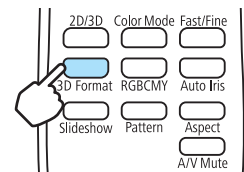
- Frame Packing
- Naast elkaar
- Boven en beneden

■ Wanneer de projector een 3D-formaat detecteert

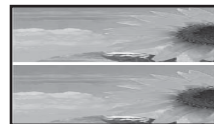
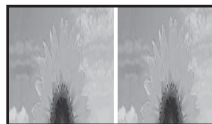
De projector projecteert automatisch een 3D-beeld bij het detecteren van een 3D-formaat.

■ Wanneer de projector geen 3D-formaat kan detecteren

Bepaalde 3D-tv-uitzendingen bevatten mogelijk geen signalen in 3D-formaat. Indien dit gebeurt, dient u het 3D-formaat handmatig in te stellen. Druk op de knop  om het 3D-formaat in te stellen op het AV-apparaat.






- Voor meer informatie over 3D-formaatinstellingen op het AV-apparaat, raadpleegt u de documentatie die bij het AV-apparaat is meegeleverd.
- Wanneer het 3D-formaat niet correct is ingesteld, wordt een afbeelding niet juist geprojecteerd zoals hieronder wordt weergegeven.



■ Als het 3D-beeld niet kan worden weergegeven

Controleer het volgende als het 3D-effect niet goed wordt weergegeven, zelfs nadat u de 3D-formaten heeft ingesteld.

- Mogelijk is de synchronisatietiming voor de 3D-bril omgekeerd. Keer de synchronisatie om met **3D-bril omkeren** en probeer het opnieuw.  **Signaal - 3D-instellingen - 3D-bril omkeren** [pag.49](#)
- Het beeld wordt niet weergegeven in 3D als **3D-weergave** op **Uit** staat. Druk op de knop  op de afstandsbediening.  **Signaal - 3D-instellingen - 3D-weergave** [pag.49](#)



- Hoe het 3D-beeld wordt waargenomen, verschilt per persoon.
- Wanneer 3D wordt weergegeven, wordt een waarschuwing getoond. U kunt deze waarschuwing uitschakelen door **Weergavemelding 3D** op **Uit** te zetten. **Signaal - 3D-instellingen - Weergavemelding 3D** [pag.49](#)
- Tijdens het projecteren in 3D kunnen de volgende functies uit het configuratiemenu niet worden gewijzigd.
Hoogte-breedte (instellen op Normaal), Ruisvermindering (instellen op Uit), Overscannen (instellen op Uit)
- Hoe het 3D-beeld wordt weergegeven, kan variëren met de temperatuur van de omgeving en de gebruiksduur van de lamp. Gebruik de projector niet als het beeld niet normaal wordt geprojecteerd.

3D-bril gebruiken

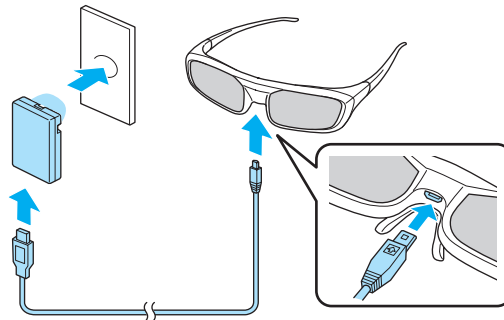
Gebruik de 3D-bril (ELPGS03) als u beelden wil bekijken in 3D. [pag.78](#)



3D-brillen zijn standaard voorzien van beschermende folie. Verwijder de folie vóór gebruik.

3D-bril opladen

Sluit de 3D-bril met de USB-kabel aan op de USB-lader en steek de USB-lader vervolgens in het stopcontact.



Opladen is ook mogelijk door de 3D-bril met de USB-kabel aan te sluiten op de USB-ingang (Type A) achter op de projector (alleen als de projector is ingeschakeld).

Let op

- Alleen aansluiten op een stopcontact met de spanning die op de lader is aangegeven.
- Houd tijdens het gebruik van de meegeleverde USB-kabel rekening met de volgende punten.
 - Kabel niet buigen of sterk draaien en niet te hard aan de kabel trekken.
 - Kabel niet wijzigen.
 - Kabel uit de buurt van elektrische verwarmingstoestellen houden.
 - Beschadigde kabel niet gebruiken.

3D-bril koppelen

Om 3D te kunnen creëren moet de 3D-bril worden gekoppeld aan de projector.

Druk enige tijd op de knop [Pairing] op de 3D-bril om het koppelen te beginnen. Raadpleeg voor meer informatie de Gebruikershandleiding van de 3D-bril.



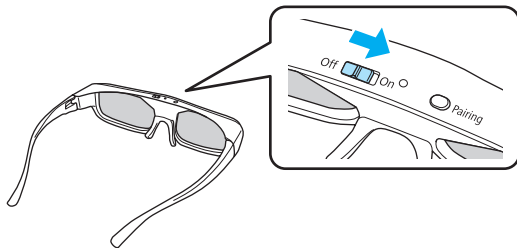
- Wanneer de 3D-bril nog niet eerder is gebruikt, vindt de koppeling plaats op het moment dat de 3D-bril wordt aangezet. U hoeft de koppeling niet zelf uit te voeren als u al goed 3D kunt kijken.
- Zodra de koppeling is uitgevoerd, kunt u de volgende keer dat u de apparaten aanzet meteen 3D kijken.
- U kunt de koppeling uitvoeren binnen een afstand van drie meter van de projector. Tijdens het koppelen moet u binnen die afstand van drie meter van de projector blijven. Anders kan de koppeling mislukken.
- Als er binnen 30 seconden geen synchronisatie mogelijk is, wordt de koppeling automatisch geannuleerd. Wanneer de koppeling wordt geannuleerd, is 3D kijken niet mogelijk.

3D-bril dragen

1

Zet de 3D-bril aan door de [aan-uitschakelaar] op On te zetten.

Het indicatielampje brandt enkele seconden en gaat dan uit.



2

Zet de 3D-bril op en geniet.



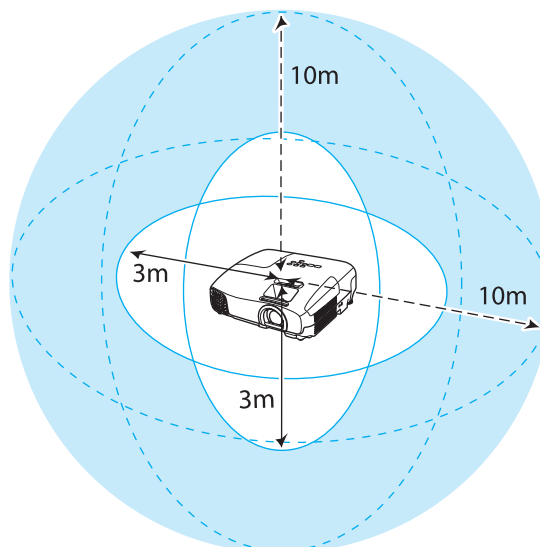
- Wanneer u klaar bent met de 3D-bril, zet u de bril uit door de [aan-uitschakelaar] op Off te zetten.
- Een 3D-bril die 30 seconden niet wordt gebruikt, gaat automatisch uit. Zet de 3D-bril weer aan door de [aan-uitschakelaar] eerst op Off en vervolgens weer op On te zetten.

Gebied voor het bekijken van beelden in 3D

U kunt met deze projector 3D kijken in het gebied dat in de figuur hieronder wordt getoond.

U kunt 3D kijken binnen een afstand van tien meter van de projector.

De afstand voor het koppelen is drie meter.





- 3D-beelden worden mogelijk niet goed weergegeven als er storing is van andere Bluetooth-apparatuur. Gebruik deze apparaten niet tegelijk.
- De 3D-bril gebruikt voor de communicatie dezelfde frequentie (2,4 GHz) als een draadloos netwerk (IEEE802.11b/g) of magnetron. Als dergelijke apparatuur tegelijk wordt gebruikt, kan er storing optreden. Het beeld kan worden onderbroken of er is geen communicatie mogelijk. Als u dergelijke apparatuur wel op hetzelfde moment wilt gebruiken, zorg dan voor voldoende afstand tussen die apparatuur en de projector.
- De 3D-bril voor deze projector gebruikt het Active Shutter-systeem op basis van de normen van het Full HD 3D Glasses Initiative™.

Waarschuwingen bij het bekijken van beelden in 3D

Houd rekening met de volgende belangrijke punten wanneer u 3D-beelden bekijkt.



Waarschuwing

Demonteren of aanpassen

- De 3D-bril mag nooit worden gedemonteerd of aangepast. Dit zou brand kunnen veroorzaken of een abnormale weergave van het beeld, waardoor u zich onwel kunt voelen.

Opslaglocaties

- Bewaar de 3D-bril en de meegeleverde onderdelen niet binnen het bereik van kinderen. Deze onderdelen kunnen per ongeluk worden ingeslikt. Als er onderdelen per ongeluk worden ingeslikt, moet u onmiddellijk een arts raadplegen.

Draadloze communicatie (Bluetooth)

- Als gevolg van elektromagnetische storing kan medische apparatuur ontregeld raken. Ga voordat u het apparaat gebruikt goed na of er geen medische apparaten in de buurt zijn.
- Als gevolg van elektromagnetische storing kan automatisch gestuurde apparatuur ontregeld raken, wat ongelukken kan veroorzaken. Gebruik het apparaat niet in de buurt van automatisch gestuurde apparatuur, zoals automatische deuren of een brandalarm.

Verwarming

- Gooi de 3D-bril niet in het vuur en leg de bril niet op een verwarmingsbron. Laat de bril ook nooit onbewaakt liggen op plaatsen waar hoge temperaturen kunnen ontstaan. Dit apparaat heeft een ingebouwde oplaadbare lithiumbatterij, die bij ontbranding of ontploffing brandwonden of brand kan veroorzaken.

Opladen

- Opladen is mogelijk door de meegeleverde kabel in de door Epson aangegeven USB-poort te steken. Laad geen andere apparaten op, want hierdoor kan de batterij lekken, te warm worden of ontploffen.
- Laad de 3D-bril alleen op met de meegeleverde oplaadkabel. Anders is oververhitting, ontbranding of ontploffing mogelijk.

Let op

3D-bril

- Laat de 3D-bril niet vallen en zet nooit te veel kracht op de bril.
Als het glas of een ander onderdeel breekt, kunt u letsel oplopen. Bewaar de bril in het zachte etui.
- Let op de randen van het montuur.
Als u met de bril in uw ogen steekt, kunt u letsel oplopen.
- Blijf met uw vingers uit de buurt van de bewegende delen (de scharnieren bijvoorbeeld) van de 3D-bril.
Anders kunt u letsel oplopen.

Let op

Het dragen van de 3D-bril

- Zorg ervoor dat u de 3D-bril op de juiste manier draagt.
Draag de 3D-bril niet ondersteboven.
Als het beeld niet correct wordt weergegeven voor het rechter- en linkeroog, kunt u zich onwel voelen.
- Draag de bril alleen wanneer u 3D-beelden bekijkt.
- Hoe het 3D-beeld wordt waargenomen, verschilt per persoon. Gebruik de 3D-functie niet meer als u zich vreemd voelt of geen 3D waarneemt.
Wanneer u toch blijft kijken, kunt u zich echt onwel gaan voelen.
- Doe de 3D-bril onmiddellijk af als hij niet normaal werkt of er een storing optreedt.
Wanneer u de 3D-bril toch ophoudt, kunt u letsel oplopen of kunt u zich echt onwel gaan voelen.
- Draag de 3D-bril niet meer als uw oren, neus of slapen rood of pijnlijk zijn of jeuken.
Wanneer u de 3D-bril toch blijft dragen, kunt u zich onwel gaan voelen.
- Draag de 3D-bril niet meer als uw huid geïrriteerd raakt bij het dragen van de bril.
In enkele uiterst zeldzame gevallen kan de verf of het materiaal van de 3D-bril een allergische reactie uitlokken.

Let op

Kijkduur

- Neem wanneer u gedurende langere tijd achter elkaar naar beelden in 3D kijkt, altijd regelmatig een pauze.
Lang 3D kijken kan vermoeiend zijn voor de ogen.
Hoe vaak en hoe lang u pauze neemt, verschilt per persoon. Als u ook na een pauze last krijgt van uw ogen, stop dan meteen met kijken.

Let op

3D kijken

- Als u last van uw ogen krijgt tijdens het kijken naar 3D-beelden, stop dan onmiddellijk met kijken. Wanneer u toch blijft kijken, kunt u zich echt onwel gaan voelen.
- Draag altijd een 3D-bril wanneer u 3D kijkt. Kijk niet zonder 3D-bril naar beelden in 3D. U zou zich onwel kunnen voelen.
- Verplaats geen breekbare voorwerpen wanneer u een 3D-bril draagt. Door het 3D-beeld kan uw lichaam zich op een ongecontroleerde manier gaan bewegen, met mogelijke schade aan voorwerpen in de buurt of persoonlijk letsel tot gevolg.
- Draag de 3D-bril alleen wanneer u beelden in 3D bekijkt. Blijf gewoon op uw plaats zitten zolang u de 3D-bril op hebt. Uw zicht is mogelijk iets donkerder dan normaal, waardoor u zou kunnen vallen en uzelf zou kunnen verwonden.
- Blijf bij het kijken naar 3D-beelden zo recht mogelijk voor het scherm zitten. Wanneer u 3D kijkt in een hoek, wordt het 3D-effect minder en kunt u zich onwel voelen door onbedoelde kleurveranderingen.
- Als u de 3D-bril gebruikt in een kamer met tl- of ledverlichting, ziet u mogelijk flitsen of flikkeringen in de kamer. Als dit gebeurt, verminder dan de hoeveelheid licht tot u geen last meer hebt van de flikkering. U kunt het licht ook helemaal uitdoen tijdens het kijken naar 3D. In enkele uiterst zeldzame gevallen kan deze flikkering bij bepaalde personen tot een aanval of flauwvallen leiden. Als u zich niet goed voelt tijdens het kijken naar 3D-beelden, stop dan onmiddellijk.
- Houd bij het kijken naar 3D-beelden een afstand tot het scherm aan van minimaal driemaal de schermhoogte. De aanbevolen kijkaafstand voor een scherm van 80 inch is minstens 3 meter. Bij een scherm van 100 inch is dat 3,6 meter. Een afstand die minder is dan de aanbevolen kijkaafstand kan vermoeide ogen veroorzaken.

Let op

Risico's voor de gezondheid

- Gebruik de 3D-bril niet als u gevoelig bent voor licht, als u iets aan uw hart hebt of als u zich niet goed voelt. Een reeds bestaande toestand kan erger worden.

Let op

Aanbevolen leeftijd

- Voor het kijken naar 3D-beelden wordt een minimumleeftijd van zes jaar aanbevolen.
- Kinderen die nog geen zes jaar zijn, maken een sterke ontwikkeling door en het kijken naar 3D kan voor complicaties zorgen. Raadpleeg een arts als u zich zorgen maakt.
- Er moet altijd een volwassene aanwezig zijn bij kinderen die 3D kijken met een 3D-bril. Het is niet altijd duidelijk of een kind gewoon moe is of dat het zich niet goed valt. Plotseling kan dit omslaan en kan het kind zich echt onwel voelen. Vraag kinderen tijdens het kijken altijd of ze geen last van hun ogen hebben.



HDMI-link gebruiken

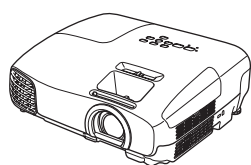
HDMI-link

Wanneer u een AV-apparaat dat aan de HDMI CEC-normen voldoet aansluit op de HDMI-poort van de projector, kunt u met één afstandsbediening ook bepaalde handelingen verrichten op het AV-systeem, zoals het apparaat inschakelen en het volume aanpassen.



- Een tussenliggend AV-systeem hoeft niet per se aan de HDMI CEC-normen te voldoen. Voor de AV-bron zelf geldt dit echter wel.
- U kunt maximaal 3 multimediaspelers die aan de HDMI CEC-normen voldoen, tegelijk aansluiten.

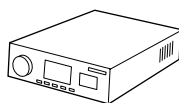
Voorbeeld



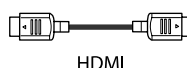
Projector



HDMI



Versterker




HDMI



Multimediaspelers enzovoort

Instellingen voor HDMI-link

Wanneer u op de knop  op de afstandsbediening drukt en **HDMI-link** op **Aan** zet, kunt u de volgende functies gebruiken.



| Functie | Uitleg |
|---------------------------------------|--|
| Link aan | Hiermee wordt de projector aangezet wanneer iets wordt afgespeeld op het aangesloten apparaat. Omgekeerd wordt het aangesloten apparaat ingeschakeld wanneer u de projector aanzet. |
| Link uit | Hiermee wordt het aangesloten apparaat uitgeschakeld wanneer u de projector uitzet. <ul style="list-style-type: none"> • Dit werkt alleen wanneer de CEC-voedingslink van het aangesloten apparaat is ingeschakeld. • Afhankelijk van de status van het aangesloten apparaat (er loopt bijvoorbeeld een opname), wordt het apparaat mogelijk niet uitgeschakeld. |
| Audiouitvoerapparaat | Wanneer een AV-systeem is aangesloten, kunt u hiermee instellen of u het geluid wilt horen uit de ingebouwde luidspreker van de projector of uit de luidsprekers van het AV-systeem. |
| Bron wijzigen via link | U kunt de bron van de projector op HDMI zetten wanneer iets wordt afgespeeld op het aangesloten apparaat. |
| Handelingen op aangesloten apparatuur | U kunt met de afstandsbediening van de projector handelingen uitvoeren als afspelen, stoppen en pauzeren, vooruit- en achteruitspoelen en naar het volgende of vorige hoofdstuk gaan. |



Als u de functie HDMI-link wilt gebruiken, moet u het aangesloten apparaat configureren. Raadpleeg voor meer informatie de documentatie die is meegeleverd met het apparaat dat u gebruikt.

Apparaatverbindingen

U kunt aangesloten apparaten zoeken die geschikt zijn voor HDMI-link en vervolgens het apparaat selecteren dat u wilt gebruiken om te projecteren. Apparaten die met HDMI-link kunnen worden aangestuurd, worden automatisch het geselecteerde apparaat.

- 1** Druk op de knop  en selecteer **Apparaatverbindingen**.

De lijst **Apparaatverbindingen** wordt weergegeven.

Apparaten met een groen pictogram erbij (aan de linkerkant) zijn gelinkt.

Dit veld blijft leeg als de naam van het apparaat niet kan worden bepaald.

- 2** Selecteer het apparaat dat u met HDMI-link wilt aansturen.



- Als de kabel niet aan de HDMI-normen voldoet, is gebruik niet mogelijk.
- Sommige aangesloten apparaten of functies van die apparaten werken mogelijk niet goed, ook al voldoen ze aan de HDMI CEC-normen. Raadpleeg voor meer informatie de documentatie die is meegeleverd met het apparaat dat u gebruikt.



Afbeeldingsgegevens afspelen (Diavoorstelling)

Compatibele gegevens

De volgende soorten bestanden op een USB-opslagapparaat zoals USB-geheugens en digitale camera's die zijn aangesloten op de USB-poort van de projector kunnen worden weergegeven in de vorm van een diavoorstelling.

Bestandstypen voor een diavoorstelling

| Bestandstype (extensie) | Opmerkingen |
|-------------------------|---|
| .jpg | <ul style="list-style-type: none"> Afbeeldingen in de kleurmodus CMYK zijn niet compatibel. Afbeeldingen in een progressieve indeling zijn niet compatibel. Afbeeldingen met een hogere resolutie dan 8192 x 8192 zijn niet compatibel. Door de eigenschappen van JPEG-bestanden kunnen bepaalde beelden niet duidelijk worden geprojecteerd. Dit kan bijvoorbeeld gebeuren als de compressie te hoog is. |

Diavoorstelling afspelen

1


Sluit een USB-opslagapparaat aan.

Bestanden worden weergegeven in het klein (miniaturen).



U opent een map door de map te selecteren en op de knop  te drukken.



Als u geen miniaturen van de bestanden te zien krijgt, druk dan op de knop  op de afstandsbediening om van bron te veranderen.

2

Selecteer **Diavoorstelling**.

Druk op de knoppen     om **Diavoorstelling** te selecteren rechtsonder in het scherm en druk vervolgens op de knop .

Diavoorstelling begint.



- U sluit Diavoorstelling door het USB-opslagapparaat los te maken.
- Selecteer een van de miniaturen en druk op de knop om de geselecteerde afbeelding te vergroten. Druk, wanneer een afbeelding in het groot wordt weergegeven, op de knoppen op de afstandsbediening om van afbeelding te veranderen. U kunt de afbeelding ook draaien met .

Weergave-instellingen voor beeldbestanden en bewerkingsinstellingen voor diavoorstellingen

U kunt de weergavevolgorde en de instellingen voor een diavoorstelling opgeven in het optiescherm.

1 Gebruik de knoppen om de cursor op de gewenste map te plaatsen en druk op de knop . Selecteer **Optie** in het weergegeven submenu en druk op de knop .

2 Stel de verschillende items in wanneer het optiescherm wordt weergegeven.

Activeer de instellingen door de cursor op de gewenste optie te plaatsen en op te drukken. In de volgende tabel wordt meer informatie over elk item gegeven.

| | |
|------------------|---|
| Weergavevolgorde | U kunt de bestanden op basis van Volgrd:naam of Volgd:datum weergeven. |
| Sorteervolgorde | U kunt de bestanden Oplopend of Aflopend sorteren. |
| Continu afspelen | U kunt instellen of u de Diavoorstelling wilt herhalen. |
| Wisseltijd | U kunt opgeven hoe lang een bestand moet worden weergegeven tijdens een diavoorstelling. U kunt een tijd opgeven tussen Uit (0) en 60 seconden. Met Uit wordt automatisch afspelen uitgeschakeld. |
| Effect | U kunt instellen welke schermeffecten bij het wisselen van dia's worden weergegeven. |

3 Als u de instellingen hebt voltooid, gebruikt u de knoppen om de cursor op **OK** te zetten en drukt u op .

De instellingen worden toegepast.

Als u de instellingen niet wilt toepassen, plaatst u de cursor op **Annuleren** en drukt u op .



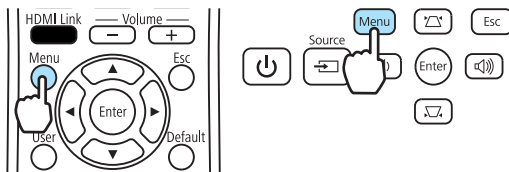
Functies uit het configuratiemenu

Bewerkingen in het configuratiemenu

Op het Configuratiemenu, kunt u aanpassingen en afstellingen maken voor Signaal, Beeld, Ingangsignaal, enzovoorts.

1 Druk op de knop .

Afstandsbediening Bedieningspaneel



Het configuratiemenu wordt weergegeven.

2 Druk op de knoppen om links het hoofdmenu te selecteren en druk vervolgens op de knop om de selectie te bevestigen.

Wanneer u links het hoofdmenu selecteert, verandert het submenu rechts.



Helemaal onderaan ziet u aanwijzingen.

3 Druk op de knoppen om rechts het submenu te selecteren en druk vervolgens op de knop om de selectie te bevestigen.



Het scherm voor het aanpassen van de geselecteerde functie wordt weergegeven.

4 Druk op de knoppen om de instellingen aan te passen.

Bijv.) Aanpassingsbalk



Bijv.) Keuzemogelijkheden




Druk op de knop  wanneer u op een item staat waarbij het pictogram  wordt weergegeven. U opent dan het selectiescherm voor dat item.

Druk op de knop  om naar het vorige niveau terug te keren.

- 5 Druk op de knop  om het menu af te sluiten.















Voor items die via de aanpassingsbalk zijn aangepast (de helderheid bijvoorbeeld) kunt u terwijl het aanpassingsscherm zichtbaar is op  drukken om de gewijzigde waarde terug te zetten op de standaardwaarde.

Tabel van het configuratiemenu

Als er geen beeldsignaal meer binnenkomt, is het niet mogelijk om items met betrekking tot het beeld of signaal te wijzigen in het configuratiemenu. De items die worden weergegeven voor het beeld, het signaal en overige informatie hangen af van het beeldsignaal dat wordt geprojecteerd.

Menu Beeld



| Functie | Menu/instellingen | | | | Uitleg |
|-------------------|---|--------------------|-------------------------------|---|--|
| Kleurmodus | Dynamisch, Woonkamer, Natuurlijk, Cinema, 3D Dynamisch, 3D Bioscoop | | | | Selecteer een kleurmodus die geschikt is voor uw omgeving en het beeld dat u projecteert.  pag.31 |
| Helderheid |  | | | | Stel hier de helderheid van het beeld in. |
| Contrast |  | | | | Stel hier het contrast in tussen licht en schaduw in het beeld. Een hoger contrast maakt het beeld levendiger. |
| Kleurverzadiging* |  | | | | Stel hier de kleurverzadiging voor het beeld in. |
| Tint* |  | | | | Stel hier de tint van het beeld in. |
| Scherpte |  | | | | Hiermee wordt de beeldscherpte ingesteld. |
| Geavanceerd | RGB | Verschuiving R/G/B | |  | Hiermee wijzigt u de verschuiving en versterking per kleur R, G en B.  pag.34 |
| | | Versterking R/G/B | |  | |
| | RGBCMY | R/G/B/C/M/Y | Tint, Verzadiging, Helderheid |  | Hiermee wijzigt u de tint, verzadiging en helderheid per kleur R, G, B, C, M en Y.  pag.34 |
| | EPSON Super White | | Aan, Uit | | (Dit kan alleen worden ingesteld wanneer de Kleurmodus is ingesteld op Natuurlijk , Cinema , of 3D Bioscoop en wanneer het signaal wordt ontvangen vanaf de HDMI1 of HDMI2 poorten.) Gebruik Aan als u een felle overbelichting van de lichte delen in het beeld hebt. Met Aan kunnen de instellingen voor Video-bereik HDMI niet worden gebruikt. |


| Functie | Menu/instellingen | Uitleg |
|----------------|-----------------------------|---|
| Stroomverbruik | Normaal, ECO | U kunt hier de helderheid van de project-orlamp op een of twee manieren regelen. Selecteer ECO als het geprojecteerde beeld te licht is. Met ECO geselecteerd neemt het energieverbruik tijdens het projecteren af. Ook hoort u de ventilator minder. |
| Autom. iris | Uit, Normaal, Hoge snelheid | U kunt de luminantie en de helderheid van het weergegeven beeld aanpassen. Gebruik Uit als u niets wilt veranderen aan de luminantie.  pag.36 |
| Resetten | Ja, Nee | Hier kunt u alle correctiewaarden die u hebt ingesteld in het menu Beeld herstellen naar hun standaardwaarden. |


* Niet weergegeven wanneer het beeld van een computer wordt doorgegeven.

Menu Signaal

Er worden geen submenuopties weergegeven wanneer een **USB**-signaal wordt ontvangen.

| Functie | Menu/instellingen | | Uitleg |
|---------------------------------------|---|---|---|
| 3D-instellingen* ¹ | 3D-weergave | Aan, Uit | Hiermee schakelt u de functie 3D-weergave in en uit.  pag.37 |
| | 3D-formaat | Automatisch, Naast elkaar, Boven en beneden, 2D | Hiermee stelt u het type 3D in dat het ingangssignaal heeft. Als hier Automatisch is geselecteerd, wordt het signaal automatisch herkend. |
| | 3D-diepte | -10 - 10 | Hiermee stelt u de diepte van het 3D-beeld in. |
| | Diag. Schermgrootte | 60 - 300 | Hiermee stelt u de projectiegrootte van het 3D-beeld in. Door aanpassing aan de eigenlijke grootte bereikt u een optimaal 3D-effect. |
| | 3D-helderheid | Laag, Middel, Hoog | Hiermee stelt u de helderheid van het 3D-beeld in. |
| | 3D-bril omkeren | Ja, Nee | Hiermee keert u de synchronisatietiming van de linker-/rechtershutter van de 3D-bril en het linker-/rechterbeeld om. Schakel deze functie in als het 3D-effect niet goed wordt weergegeven. |
| | Weergavemelding 3D | Aan, Uit | Hiermee schakelt u de mededeling bij kijken naar 3D in en uit. |
| Hoogte-breedte* ² | Automatisch, Normaal, Volledig, Zoomen | | Hiermee selecteert u de beeldverhouding.  pag.32 |
| Tracking* ² * ³ | Varieert afhankelijk van hetingangssignaal. | | Hiermee past u het computerbeeld aan als er verticale strepen in het beeld verschijnen. |

| Functie | Menu/instellingen | Uitleg |
|---|---|---|
| Sync.* ² * ³ | 0 - 31 | <p>Hiermee kunt u het computerbeeld aanpassen als het beeld flinkt of wazig is, of als er interferentie optreedt.</p> <ul style="list-style-type: none"> Een aanpassing van Helderheid, Contrast of Scherpte kan een flinkerend of onscherp beeld opleveren. Een aanpassing van de synchronisatie na het aanpassen van de tracking maakt een meer accurate aanpassing mogelijk. |
| Positie* ² * ⁴ |  | <p>Hiermee stelt u de positie van het venster naar boven, naar beneden, naar links of naar rechts bij als een deel van het beeld niet wordt geprojecteerd.</p> |
| Autom. configuratie* ³ | Aan, Uit | <p>Hiermee bepaalt u of het beeld automatisch moet worden aangepast op het moment dat het ingangssignaal verandert. Wanneer deze optie is ingeschakeld, worden de tracking, beeldpositie en synchronisatie automatisch geconfigureerd.</p> |
| Ruisvermindering* ² * ⁵ | Uit, 1, 2, 3 | <p>(Dit kan alleen worden ingesteld wanneer Beeldverwerking is ingesteld op Fijn.) Hiermee worden beelden met ruis 'opgeschoond'. Er zijn drie modi beschikbaar. Selecteer uw favoriete instelling.</p> <p>Het wordt aanbevolen deze optie in te stellen op Uit bij het bekijken van beeldbronnen met weinig ruis, zoals dvd's.</p> |
| Overscannen* ¹ * ² | Automatisch, Uit, 2%, 4%, 6%, 8% | <p>Wijzigt de beeldverhouding (het bereik van het geprojecteerde beeld).</p> <ul style="list-style-type: none"> Uit, 2% op 8%: Hiermee stelt u het bereik van het beeld in. Met Uit wordt het volledige bereik geprojecteerd. Afhankelijk van het beeldsignaal kunt u ruis zien aan de boven- en onderkant van het beeld. Automatisch: Dit kan alleen worden ingesteld bij het ontvangen van een signaal vanaf de HDMI1 of HDMI2 poort. Afhankelijk van het ingangssignaal kan deze optie automatisch op Uit of 8% worden ingesteld. |
| Videobereik HDMI* ¹ * ² | Automatisch, Normaal, Uitgebreid | <p>(Dit kan alleen worden ingesteld wanneer EPSON Super White op Uit staat.) Bij een instelling op Automatisch, wordt het videoniveau voor het DVD-ingangssignaal naar de HDMI1 of HDMI2 poorten automatisch gedetecteerd en ingesteld.</p> <p>Als u onder- of overbelichting ziet in de stand Automatisch, stem het videoniveau van de projector dan af op dat van de dvd-speler. Uw dvd-speler staat mogelijk op Normaal of Uitgebreid. De optie Automatisch wordt niet weergegeven wanneer de projector is aangesloten op de DVI-poort van het andere apparaat.</p> |

| Functie | Menu/instellingen | Uitleg |
|-----------------|-------------------|---|
| Beeldverwerking | Fijn, Snel | Hiermee wordt het beeld verbeterd.  pag.36 |
| Resetten | Ja, Nee | Reset alle Signaal instellingen, behalve voor Diag. Schermgrootte, Weergavemelding 3D, Hoogte-breedte , en Beeldverwerking . |

*1 Dit wordt alleen weergegeven wanneer een HDMI1 of HDMI2 beeldsignaal wordt ontvangen.

*2 De instellingen worden opgeslagen per type bron of signaal.





*3 Alleen weergegeven wanneer een PC-beeldsignaal wordt ontvangen.

*4 Dit kan niet worden ingesteld wanneer een HDMI1 of HDMI2 beeldsignaal wordt ontvangen.







*5 Niet weergegeven wanneer een PC-beeldsignaal wordt ontvangen.



*6 Niet weergegeven wanneer een Video-beeldsignaal wordt ontvangen.

Menu Instellingen


| Functie | Menu/instellingen | | | Uitleg |
|----------|---------------------|------------|----------|---|
| Keystone | H/V-Keystone | V-Keystone | -60 - 60 | Hiermee voert u een verticale keystonecorrectie uit.  pag.28 |
| | | H-Keystone | -60 - 60 | Hiermee voert u een horizontale keystonecorrectie uit.  pag.28 |
| | Autom. V-Keystone | Aan, Uit | | Hiermee schakelt u Autom. V-Keystone in en uit.  pag.27 |
| | H-Keystone-regelaar | Aan, Uit | | Hiermee schakelt u H-Keystone-regelaar in en uit.  pag.28 |
| Volume | 0 - 10 | | | Hiermee wordt het volume aangepast. |

| Functie | Menu/instellingen | | Uitleg |
|-----------|----------------------|---|--|
| HDMI-link | Apparaatverbindingen | - | Toont een lijst met apparaten die zijn aangesloten vanaf de HDMI1 of HDMI2 poorten. |
| | HDMI-link | Aan, Uit | Hiermee schakelt u de functie HDMI-link in en uit. |
| | Audiouitvoerapparaat | Projector, AV-systeem | Wanneer een AV-systeem is aangesloten, kunt u hiermee instellen of u het geluid wilt horen uit de ingebouwde luidspreker van de projector of uit de luidsprekers van het AV-systeem. |
| | Link aan | Uit, Bidirectioneel, Apparaat -> PJ, PJ -> Apparaat | Hiermee stelt u de linkfunctie in wanneer het apparaat wordt aanzet. Gebruik deze optie om de projector aan te laten gaan wanneer iets wordt afgespeeld op een aangesloten apparaat (Bidirectioneel of Apparaat -> PJ) of om een aangesloten apparaat aan te laten gaan wanneer u de projector aanzet (Bidirectioneel of PJ -> Apparaat). |
| | Link uit | Aan, Uit | Hiermee bepaalt u of aangesloten apparaten worden uitgeschakeld wanneer u de projector uitzet. |

| Functie | Menu/instellingen | | Uitleg |
|----------------|--|----------|---|
| Slotinstelling | Kinderslot | Aan, Uit | <p>Hiermee vergrendelt u de knop  op het bedieningspaneel van de projector en voorkomt u dat kinderen de projector per ongeluk aanzetten. U kunt het vergrendelde apparaat toch aanzetten door de knop  ongeveer drie seconden ingedrukt te houden. U kunt het apparaat op de gebruikelijke manier aanzetten met de knop  of handelingen uitvoeren met de afstandsbediening.</p> <p>Na een wijziging is deze instelling actief zodra u de projector hebt uitgezet en het afkoelproces voorbij is. Let erop dat zelfs wanneer Kinderslot is ingesteld op Aan, de projector nog steeds aan gaat wanneer het stroomsnoer is aangesloten als Dir. Inschakelen is ingesteld op Aan.</p> |
| | Toetsvergrendeling | Aan, Uit | <p>Wanneer de instelling staat op Aan, zijn alle knoppen op het bedieningspaneel, behalve de knop  uitgeschakeld.  wordt weergegeven op het scherm als een knop wordt ingedrukt. Ontgrendelen is mogelijk door de knop  op het bedieningspaneel minstens 7 seconden ingedrukt te houden.</p> <p>Na een wijziging is deze instelling actief zodra u het configuratiemenu sluit.</p> |
| Projectie | Voorkant, Voor/bovenkant, Achterkant, Achter/boven | | <p>Pas deze instelling aan op basis van de manier waarop de projector is geïnstalleerd.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Voorkant: Selecteer deze optie als u projecteert met de projector voor het scherm. • Voor/bovenkant: Selecteer deze optie als u projecteert met de projector voor het scherm, maar opgehangen aan het plafond. • Achterkant: Selecteer deze optie als u vanaf de achterkant tegen het scherm projecteert. • Achter/boven: Selecteer deze optie als u vanaf de achterkant tegen het scherm projecteert en de projector hangt aan het plafond. |

| Functie | Menu/instellingen | Uitleg |
|----------------|---|---|
| Knop gebruiker | 3D-formaat, 3D-diepte, 3D-helderheid, 3D-bril omkeren, Helderheidsaanp., Info | Selecteer een optie uit het configuratiemenu om toe te wijzen aan de knop  op de afstandsbediening. Wanneer u op de knop  drukt, wordt het geselecteerde menu-item/aanpasscherm weergegeven, zodat u snel instellingen/aanpassingen kunt opgeven. |
| Resetten | Ja, Nee | Reset alle Instellingen instellingen behalve Audiouitvoerapparaat , Link aan , Link uit , Projectie , en Knop gebruiker . |

Menu Uitgebreid

| Functie | Menu/instellingen | | Uitleg |
|-----------|-------------------|-------------------------------|---|
| Bewerking | Dir. Inschakelen | Aan, Uit | U kunt de projector zo instellen dat de projectie wordt gestart zodra het stroomsnoer wordt aangesloten. Verder hoeft u dan geen enkele knop in te drukken. Met deze instelling op Aan wordt er ook meteen geprojecteerd wanneer de stroom na een stroomstoring wordt hersteld en het stroom-snoer nog steeds in de projector zit. |
| | Sluimerstand | Uit, 5 min., 10 min., 30 min. | Als de ingestelde tijd wordt bereikt zonder dat er een signaal binnenkomt, gaat de projector automatisch uit (in stand-by). Uit wil zeggen dat de projector nooit in de sluimerstand gaat. Druk in stand-by op de knop  op de afstandsbediening of het bedieningspaneel om te beginnen met projecteren. |
| | Verlichting | Aan, Uit | Zet deze optie op Uit als u last hebt van de lampjes op het bedieningspaneel tijdens het kijken van een film in een donkere ruimte. |
| | Hoogtemodus | Aan, Uit | Zet deze optie op Aan als u de projector gebruikt op een hoogte van meer dan 1.500 meter. |

| Functie | Menu/instellingen | | Uitleg |
|----------------|--------------------|--|--|
| Omschak. | Bericht | Aan, Uit | Hiermee bepaalt u of de volgende berichten al dan niet worden weergegeven (Aan of Uit). <ul style="list-style-type: none"> • Itemnamen voor beeldsignalen, kleurmodi en beeldverhoudingen. • Als de binnentemperatuur oploopt terwijl er geen beeldsignaal wordt ontvangen of een niet-ondersteund signaal wordt gedetecteerd. |
| | Achtergrond weerg. | Zwart, Blauw, Logo | Hiermee selecteert u de schermstatus voor wanneer er geen beeldsignaal binnenkomt. |
| | Opstartscherm | Aan, Uit | Hiermee bepaalt u of een opstartscherm moet worden weergegeven wanneer met projecteren wordt begonnen (Aan of Uit). Na een wijziging is deze instelling actief zodra u de projector hebt uitgezet en het afkoelproces voorbij is. |
| Ingangssignaal | Videosignaal | Automatisch, NTSC, NTSC4.43, PAL, M-PAL, N-PAL, PAL60, SECAM | Hiermee stelt u het signaaltype in op basis van het videoapparaat dat op de Video-poort is aangesloten. Met Automatisch wordt het videosignaal automatisch ingesteld. Als u bij gebruik van Automatisch ruis in het beeld ziet of als u helemaal geen beeld krijgt, selecteer dan het juiste signaaltype uit de beschikbare opties. |
| | PC-signaal | Automatisch, RGB, Component | Hiermee stelt u het uitgangssignaal in voor het videoapparaat dat op de PC-poort is aangesloten. Met Automatisch wordt het uitgangssignaal automatisch ingesteld. Als u met Automatisch onnatuurlijke kleuren krijgt, selecteer dan het juiste uitgangssignaal uit de beschikbare opties. |
| Taal | - | | Hiermee selecteert u de taal die op het scherm wordt weergegeven. |
| Resetten | Ja, Nee | | Reset alle Uitgebreid instellingen behalve voor Hoogtemodus , PC-signaal , en Taal . |

Netwerk menu

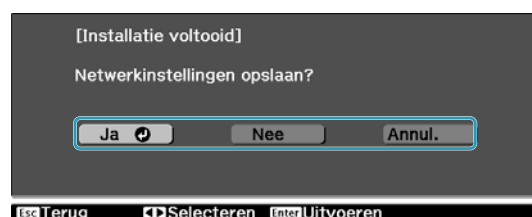
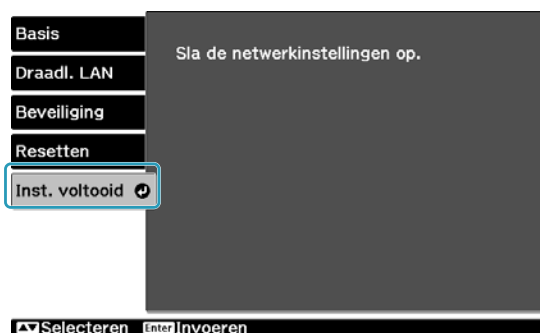
| Functie | Uitleg |
|-------------------------|--|
| Netwerkinfo - Draadloos | Toont de volgende netwerkinstellingen. <ul style="list-style-type: none"> • Aansluitmodus • Draadloos LAN-systeem • Antenneniveau • Projector-naam • SSID • DHCP • IP-adres • Subnetmasker • Gateway-adres • MAC-adres • Regiocode* |
| Netwerkconfiguratie | Toont het scherm voor het instellen van het netwerk.  pag.57 |

* Dit geeft de regio-informatie aan waar uw Draadloos LAN Unit toegang toe heeft. Voor meer informatie, neemt u contact op met het volgende adres.  [Adressenlijst Epson Projector](#)

Opmerkingen over het bedienen van het Netwerk menu

Basisbewerkingen worden op dezelfde wijze uitgevoerd als bij het gebruik van het configuratiemenu.

Let er echter op dat u het **Installatie voltooid** menu selecteert om uw instellingen op te slaan als u klaar bent.








Ja: Slaat de instellingen op en verlaat het Netwerk menu.

Nee: Verlaat het Netwerk menu zonder de instellingen op te slaan.

Annuleren: Blijft het Netwerk menu weergeven.

Zacht toetsenbord bewerkingen

In het Netwerk menu, verschijnt het zachte toetsenbord wanneer alfanumerieke tekens worden ingevuld. Gebruik de   op de afstandsbediening of   op het bedieningspaneel voor het selecteren van de gewenste toets en druk vervolgens op de knop  om door te gaan. Druk op **Finish** om uw invoer te bevestigen, of **Annuleren** voor het annuleren van uw invoer.






CAPS toets: Schakelt tussen hoofd- en kleine letters.

SYM1/2 toets: Schakelt tussen symbooltoetsen.

Basis menu

| Functie | Uitleg |
|--------------|--|
| project.Naam | Toont de projectornaam die wordt gebruikt voor het vaststellen van de projector wanneer deze is aangesloten op een netwerk. U kunt tot 16 single-byte alfanumerieke tekens invoeren bij het bewerken. |

Draadloos LAN menu

| Functie | Menu/instellingen | Uitleg |
|---------------------|-------------------|---|
| Voeding draadl. LAN | Aan, Uit | Stelt in of er wel of niet draadloos LAN moet worden gebruikt (Aan of Uit). Wanneer het is ingesteld op Uit , voorkomt het onbevoegde toegang door anderen. |
| Aansluitmodus | Snel, Geavanceerd | Bepaalt hoe draadloos LAN is verbonden. Snel: De projector wordt het toegangspunt waarmee een computer of smartphone direct toegang krijgt tot de projector. Geavanceerd: Als draadloos LAN is ingesteld, sluit u de projector aan op het toegangspunt. |
| Kanaal | 1ch, 6ch, 11ch | (Dit kan alleen worden ingesteld wanneer Aansluitmodus is ingesteld op Snel .) Selecteer de frequentie bandbreedte die door de draadloze LAN wordt gebruikt. |
| SSID | - | (Dit kan alleen worden ingesteld wanneer Aansluitmodus is ingesteld op Geavanceerd .) Voer een SSID in. Wanneer een SSID is geleverd voor het draadloze LAN-systeem waar de project deel van uit maakt, dan vult u de SSID in. U kunt tot 32 single-byte alfanumerieke tekens invoeren. |
| Toegangspunt zoeken | - | (Dit kan alleen worden ingesteld wanneer Aansluitmodus is ingesteld op Geavanceerd .)  geeft de momenteel verbonden toegangspunten weer.  geef de toegangspunten weer waar beveiliging is ingesteld. Indien u een toegangspunt met beveiliging selecteert, verschijnt het Beveiliging menu.  pag.58 |

| Functie | Menu/instellingen | Uitleg |
|--|-------------------|--|
| IP-instellingen (Dit kan alleen worden ingesteld wanneer Aansluitmodus is ingesteld op Geavanceerd .) | DHCP | Stelt in of er wel of niet DHCP moet worden gebruikt (Aan of Uit). Indien dit is ingesteld op Aan , kunt u geen adressen meer instellen. |
| | IP-adres | Vult het IP-adres van de projector in. De volgende IP-adressen kunnen niet worden gebruikt. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 tot 255.255.255.255 (waar x een nummer is van 0 tot 255) |
| | Subnetmasker | Vult het subnetmasker van de projector in. De volgende subnetmaskers kunnen niet worden gebruikt. 0.0.0.0, 255.255.255.255 |
| | Gateway-adres | Vult het gateway-adres van de projector in. De volgende gateway-adressen kunnen niet worden gebruikt. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 tot 255.255.255.255 (waar x een nummer is van 0 tot 255) |
| SSID-weergave | Aan, Uit | Stelt in of de SSID op het LAN stand-byscherm moet worden weergegeven (Aan of Uit). |
| Weergave IP-adres | Aan, Uit | Stelt in of het IP-adres op het LAN stand-byscherm moet worden weergegeven (Aan of Uit). |

Beveiliging menu


| Functie | Menu/instellingen | Uitleg |
|---------------|-----------------------------|--|
| Beveiliging | Nee, WPA2-PSK, WPA/WPA2-PSK | Stelt de beveiliging in. Selecteer WPA2-PSK in Snel en WPA/WPA2-PSK in Geavanceerd . |
| Wachtwoordzin | - | Vult de wachtwoordzin in. Een hoofdlettergevoelige wachtwoordzin van minstens 8 en maximaal 32 tekens kan worden ingesteld. Het wordt aanbevolen om de wachtwoordzin periodiek te wijzigen omwille van veiligheidsmaatregelen. |

Resetten menu

| Functie | Uitleg |
|-------------------------------|--|
| Netwerkinstellingen resetten. | U kunt alle afstellingswaarden voor Netwerk herstellen naar hun standaardwaarden. |

Menu Informatie

| Functie | Uitleg |
|----------------|---|
| Lampuren | Hiermee geeft u de totale brandduur van de lamp weer *. |
| Bron | Hiermee geeft u de bronnaam weer van het apparaat waarmee u momenteel projecteert. |
| Ingangssignaal | Hiermee geeft u de inhoud weer van Ingangssignaal zoals ingesteld in het Uitgebreid menu volgens de bron. |
| Resolutie | Hiermee geeft u de ontvangst weer. |

| Functie | Uitleg |
|--------------------|---|
| Scanmodus | Hiermee geeft u de scanmodus weer. |
| Vernieuwingssnelh. | Hiermee geeft u de vernieuwingssnelheid weer. |
| 3D-formaat | Hiermee geeft u het type 3D van het ingangssignaal weer tijdens het projecteren in 3D (Frame Packing, Naast elkaar of Boven en beneden). |
| Sync. info | Hiermee geeft u informatie over het beeldsignaal weer. Deze informatie kan van belang zijn als u technische ondersteuning nodig hebt. |
| Diepe kleuren | Hiermee geeft u diepe kleuren weer. |
| Videosignaal | Toont de instellingen voor Videosignaal in het Uitgebreid menu. |
| Status | Dit betreft informatie over fouten die zich hebben voorgedaan met de projector. Deze informatie kan van belang zijn als u technische ondersteuning nodig hebt. |
| Serienummer | Hiermee wordt het serienummer van de projector weergegeven. |
| Versie | Toont de firmware-versie van de projector. |
| Event ID | Het logboek applicatiefout verschijnt.  pag.71 |

* De cumulatieve gebruikstijd wordt weergegeven als "0H" voor de eerste 10 uur. 10 uur en hoger wordt weergegeven als "10H", "11H", enzovoorts.





Menu Resetten

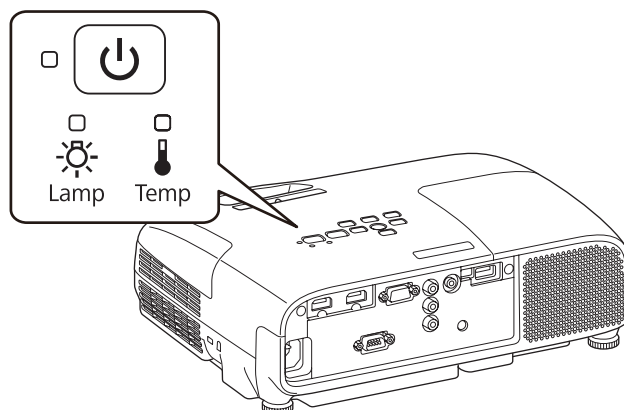
| Functie | Uitleg |
|----------------------|--|
| Alle standaardw. | Hiermee geeft u alle items uit het configuratiemenu hun standaardwaarden terug. De volgende items worden niet teruggezet naar hun standaard waarden: PC-signaal , Lampuren , Taal , en alle afstellingswaarden voor het Netwerk menu. |
| Lampuren terugzetten | Hiermee zet u de totale gebruiksduur van de lamp weer op 0H . Herstel de waarde als u de projectorlamp vervangt. |



Problemen oplossen




De indicatielampjes aflezen











U kunt de status van de projector controleren aan de hand van knipperende en brandende  ,  (lampjes),  en  op het bedieningspaneel.



























Raadpleeg de volgende tabel voor informatie over de status van de projector en hoe u de door deze lampjes aangegeven problemen kunt oplossen.

Indicatielampje bij fouten/waarschuwingen

 : Brandt  : Knippert  : Status gehandhaafd  : Uit






| Indicatielampjes | Status | Oplossing |
|---|----------------------|--|
|   (blauw)   (oranje) | Lamp vervangen | <p>Het is tijd voor een nieuwe lamp. Vervang de lamp zo snel mogelijk voor een nieuwe.  pag.75</p> <p>Als u de lamp te lang in deze toestand blijft gebruiken, kan hij exploderen.</p> |
|   (blauw)   (oranje) | Waarsch.: hoge temp. | <p>U kunt doorgaan met projecteren. Als de temperatuur opnieuw te hoog wordt, stopt de projectie automatisch.</p> <ul style="list-style-type: none"> Als de projector tegen een muur staat, kijk dan of er minstens 20 cm ruimte is tussen de muur en de ventilatieopening van de projector. Als de luchtfilter verstopt is, reinig deze dan.  pag.72 |

| Indicatielampjes | Status | Oplossing |
|---|--|--|
|  (blauw)   (oranje) | Interne fout | <p>Storing in de projector. Trek de stekker uit het stopcontact en neem contact op met uw leverancier of het dichtstbijzijnde Epson-reparatiecentrum.  Adressenlijst Epson Projector</p> |
|  (blauw)   (oranje) | Fout: ventilator Fout: sensor | |
|  (blauw)   (oranje) | Fout: autom. iris | |
|  (blauw)   (oranje) | Fout:voed. (ballast) | |
|  (blauw)   (oranje) | Fout: lamp Lamp defect Afdekking lamp open | <p>Er is een probleem met de lamp of inschakelen mislukt.</p> <ul style="list-style-type: none"> Trek het stroomsnoer los en kijk of de lamp kapot is.  pag.75 Als de lamp niet kapot is, plaats de lamp dan terug en zet het apparaat aan. Als het opnieuw aanbrengen van de lamp het probleem niet oplost of als de lamp kapot is, moet u de stekker uit het stopcontact trekken en contact opnemen met uw leverancier of het dichtstbijzijnde Epson-reparatiecentrum.  Adressenlijst Epson Projector Controleer of de lampdeksel goed is gesloten. Als de luchtfilter verstopt is, reinig deze dan.  pag.72 Als u de projector op een hoogte van 1.500 m of hoger gebruikt, stel dan Hoogtemodus in op Aan.  Uitgebreid - Bewerking - Hoogtemodus pag.54 |




| Indicatielampjes | Status | Oplossing |
|---|-----------------------------------|---|
|  (blauw)  (oranje) | Fout: hoge temp. (Oververhitting) | <p>De binnentemperatuur is te hoog.</p> <ul style="list-style-type: none"> De projectorlamp wordt automatisch uitgeschakeld en de projectie stopt. Wacht ongeveer vijf minuten. Maak het stroomsnoer los wanneer de ventilator is gestopt. Als de projector tegen een muur staat, kijk dan of er minstens 20 cm ruimte is tussen de muur en de ventilatieopening van de projector. Als de luchtfilter verstopt is, reinig deze dan.  pag.72 Als het probleem niet weg is nadat u het apparaat opnieuw hebt aangezet, schakel dan de projector uit en haal de stekker van de voedingskabel uit het stopcontact. Neem contact op met uw leverancier of het dichtstbijzijnde Epson-reparatiecentrum. <p> Adressenlijst Epson Projector</p> |

■ Indicatielampjes bij normaal gebruik

 : Knippert  : Brandt  : Uit

| Indicatielampjes | Status | Oplossing |
|---|---------------------------|--|
|  (blauw) | Stand-by | Wanneer u op de knop  op de afstandsbediening of op het bedieningspaneel drukt, wordt even later begonnen met projecteren. |
|  (blauw) | Projector wordt opgewarmd | Het opwarmen duurt ongeveer 30 seconden. Tijdens het opwarmen kan de projector niet worden uitgeschakeld. |
| | Afkoeling is aan de gang | Tijdens het afkoelen kan er niets worden gedaan op de projector. Zodra de projector is afgekoeld, gaat hij in stand-by. Als om wat voor reden dan ook het stroomsnoer wordt losgetrokken tijdens het afkoelen, wacht dan tot de lamp genoeg is afgekoeld (ongeveer tien minuten), sluit het snoer weer aan en druk vervolgens op de knop  op de afstandsbediening of op het bedieningspaneel. |
|  (blauw) | Er wordt geprojecteerd | De projector werkt normaal. |



- Tijdens normaal gebruik zijn de lampjes  en  uit.
- Wanneer de functie **Verlichting** op **Uit** staat, zijn alle indicatielampjes uit in normale projectieomstandigheden.  **Uitgebreid - Bewerking - Verlichting** [pag.54](#)

Als de indicatielampjes geen uitkomst bieden

■ Probleem controleren


Kijk of uw probleem in de volgende tabel wordt genoemd en kijk vervolgens op de aangegeven pagina om het probleem op te lossen.

| Probleem | | Pagina |
|--|---|------------------------|
| Problemen met het beeld | Geen beeld. De projectie start niet, het projectiegebied is geheel zwart, of het projectiegebied is geheel blauw. | pag.63 |
| | Geen bewegende beelden die afkomstig zijn van een computer. | pag.64 |
| | "Niet ondersteund." wordt weergegeven. | pag.64 |
| | "Geen signaal" wordt weergegeven. | pag.65 |
| | Vaag of onscherp beeld. | pag.65 |
| | Interferentie of vervormd beeld. | pag.66 |
| | Afgevlakt (lang) of kort beeld of slechts gedeeltelijk beeld. | pag.66 |
| | Onjuiste beeldkleuren. Het hele beeld heeft een paarsachtige of groenachtige kleur, de beelden zijn zwart-wit of de kleuren zijn mat.* | pag.67 |
| | Donker beeld. | pag.67 |
| | De projectie stopt automatisch. | pag.67 |
| | | |
| Problemen bij het starten van de projectie | De projector gaat niet aan. | pag.68 |
| Problemen met de afstandsbediening | De afstandsbediening reageert niet. | pag.68 |
| Problemen met 3D | Kan niet goed projecteren in 3D. | pag.68 |
| | Het 3D-beeld is vergroot en afgebroken. | pag.69 |
| Problemen met HDMI | HDMI-link werkt niet. | pag.69 |
| | De apparaatnaam staat niet in de apparaatverbindingen. | pag.70 |
| Problemen met USB-opslagapparaten | Diavoorstelling begint niet | pag.70 |
| Andere problemen | Geen geluid of geluid te zacht. | pag.70 |
| | Kan geen instellingen maken op het bedieningspaneel. | pag.70 |
| | Geen toegang tot het netwerk via draadloos LAN. | pag.71 |

* Monitoren en LCD-computerschermen geven kleuren op een andere manier weer. Daardoor stemt het beeld dat de projector weergeeft en het beeld dat u op de monitor ziet, mogelijk niet helemaal overeen. Dit is geen defect.

Problemen met het beeld

Geen beeld

| Controleer | Oplossing |
|---|---|
| Staat de projector aan? | Druk op de knop  op de afstandsbediening of het bedieningspaneel. |
| Is het stroomsnoer aangesloten? | Sluit het stroomsnoer aan. |
| Zijn de indicatielampjes uitgeschakeld? | Koppel het stroomsnoer los en sluit deze vervolgens opnieuw aan. Controleer of het drukken op de aan/uit-knop na het maken van de verbinding ervoor zorgt dat de projector aan gaat. |


| Controleer | Oplossing |
|---|---|
| Komt er een beeldsignaal binnen? | Controleer of het aangesloten apparaat aan is. Wanneer Bericht wordt ingesteld op Aan in het configuratiemenu, worden beeldsignaalberichten weergegeven. 🖱️ Uitgebreid - Weergegeven - Bericht pag.54 |
| Is de instelling voor het beeldsignaal juist? | <p>Video als ingangssignaal Als er niets wordt geprojecteerd zelfs als Videosignaal op Automatisch staat in het configuratiemenu, stel dan het signaal in dat het aangesloten apparaat uitstuurt. 🖱️ Uitgebreid - Ingangssignaal - Videosignaal pag.54</p> <p>Wanneer PC wordt ontvangen Als er niets wordt geprojecteerd zelfs als PC-sigitaal op Automatisch staat in het configuratiemenu, stel dan het signaal in dat het aangesloten apparaat uitstuurt. 🖱️ Uitgebreid - Ingangssignaal - PC-sigitaal pag.54</p> |
| Zijn de instellingen in het configuratiemenu correct? | Herstel alle standaardinstellingen. 🖱️ Resetten - Alle standaardw. pag.59 |
| (Alleen als er computerbeelden worden geprojecteerd) Hebt u de apparatuur aangesloten met de projector of computer reeds ingeschakeld? | Als u de apparatuur aansluit terwijl de projector of computer al is ingeschakeld, is het mogelijk dat de knop (functietoets en dergelijke) waarmee u het beeldsignaal van de computer naar een extern apparaat kunt verplaatsen, niet werkt. Zet de computer en de projector uit en vervolgens weer aan. |

Geen bewegende beelden




| Controleer | Oplossing |
|--|---|
| (Alleen als er computerbeelden worden geprojecteerd) Gaat het beeldsignaal van de computer tegelijk naar de externe uitgang en naar de LCD-monitor? | <p>Afhankelijk van de specificaties van de computer worden bewegende beelden mogelijk niet weergegeven wanneer het beeld tegelijk via de externe uitgang en op de LCD-monitor wordt weergegeven.</p> <p>Pas dit aan, zodat alleen de externe uitgang wordt gebruikt. Raadpleeg voor de computerspecificaties de documentatie van uw computer.</p> |

"Niet ondersteund." wordt weergegeven.




| Controleer | Oplossing |
|---|---|
| Is de instelling voor het beeldsignaal juist? | <p>Video als ingangssignaal Als er niets wordt geprojecteerd zelfs als Videosignaal op Automatisch staat in het configuratiemenu, stel dan het signaal in dat het aangesloten apparaat uitstuurt. 🖱️ Uitgebreid - Ingangssignaal - Videosignaal pag.54</p> <p>Wanneer PC wordt ontvangen Als er niets wordt geprojecteerd zelfs als PC-sigitaal op Automatisch staat in het configuratiemenu, stel dan het signaal in dat het aangesloten apparaat uitstuurt. 🖱️ Uitgebreid - Ingangssignaal - PC-sigitaal pag.54</p> |

| Controleer | Oplossing |
|--|---|
| (Alleen als er computerbeelden worden geprojecteerd) Zijn de frequentie en resolutie van het beeldsignaal geschikt voor de modus? | Controleer het beeldsignaal dat wordt ontvangen in Resolutie van het configuratiemenu, en controleer of dit overeenstemt met de resolutie van de projector.  pag.79 |

"Geen signaal." wordt weergegeven

| Controleer | Oplossing |
|--|--|
| Zijn de kabels op de juiste manier aangesloten? | Controleer of alle benodigde kabels goed zijn aangesloten.  pag.18 |
| Is de juiste ingang geselecteerd? | Druk op de bronknoppen op de afstandsbediening of de knop  op het bedieningspaneel om het beeld te wijzigen.  pag.24 |
| Staat het aangesloten apparaat aan? | Zet het apparaat aan. |
| (Alleen als er computerbeelden worden geprojecteerd) Worden de beeldsignalen doorgegeven naar de projector? | <p>Pas dit aan, zodat de externe uitgang wordt gebruikt en niet alleen de LCD-monitor van de computer. Bij sommige modellen is het zo dat het beeld niet meer wordt weergegeven op de LCD-monitor zodra de beeldsignalen extern worden uitgestuurd. Raadpleeg voor de computerspecificaties de documentatie van uw computer.</p> <p>Als u de externe apparatuur aansluit terwijl de projector of computer al is ingeschakeld, is het mogelijk dat de [Fn]-functietoets waarmee u het beeldsignaal van de computer naar een extern apparaat kunt verplaatsen, niet werkt. Zet de computer en de projector uit en vervolgens weer aan.</p> |

Vaag of onscherp beeld

| Controleer | Oplossing |
|---|--|
| Is de scherpte gewijzigd? | Stel de scherpte bij.  pag.26 |
| Zit de lensdop er nog op? | Open de lensdop.  pag.24 |
| Is de projector op de juiste afstand opgesteld? | Controleer het aanbevolen bereik.  pag.16 |
| Heeft zich condens op de lens gevormd? | Als u de projector plotseling van een koude omgeving naar een warme omgeving verplaatst, of als de omgevingstemperatuur plotseling verandert, kan er condensvorming op de lens optreden. Hierdoor kan het beeld vaag overkomen. Plaats de projector ongeveer één uur voordat u hem wilt gebruiken in de kamer. Als de projector nat is van de condens, zet de projector dan uit, maak het stroomsnoer los en laat alles zo even staan. |

Interferentie of vervormd beeld

| Controleer | Oplossing |
|--|---|
| Is de instelling voor het beeldsignaal juist? | <p>Video als ingangssignaal Als er niets wordt geprojecteerd zelfs als Videosignaal op Automatisch staat in het configuratiemenu, stel dan het signaal in dat het aangesloten apparaat uitstuurt. 🖱️ Uitgebreid - Ingangssignaal - Videosignaal pag.54</p> <p>Wanneer PC wordt ontvangen Als er niets wordt geprojecteerd zelfs als PC-signaal op Automatisch staat in het configuratiemenu, stel dan het signaal in dat het aangesloten apparaat uitstuurt. 🖱️ Uitgebreid - Ingangssignaal - PC-signaal pag.54</p> |
| Zijn de kabels op de juiste manier aangesloten? | Controleer of alle benodigde kabels goed zijn aangesloten. 🖱️ pag.18 |
| Gebruikt u een verlengsnoer? | Als u een verlengsnoer gebruikt kunnen de signalen door elektrische interferentie worden vervormd. |
| (Alleen als er computerbeelden worden geprojecteerd) Zijn de instellingen voor Sync. en Tracking juist ingesteld? | De projector werkt met automatische aanpassingen om optimaal te kunnen projecteren. Afhankelijk van het signaal zijn sommige aanpassingen mogelijk niet correct (ook niet na zelfcorrectie). Indien dit gebeurt, past u de Tracking en Sync. instellingen aan in het configuratiemenu. 🖱️ Signaal - Tracking/Sync. pag.49 |
| (Alleen als er computerbeelden worden geprojecteerd) Hebt u de juiste resolutie geselecteerd? | Stel de computer zodanig in dat de uitgevoerde signalen compatibel zijn met de projector. 🖱️ pag.79 |

Een deel van het beeld is afgevlakt (lang) of kort

| Controleer | Oplossing |
|--|--|
| Is de juiste instelling geselecteerd bij Hoogtebreedte ? | Druk op de knop  en selecteer een instelling bij Hoogtebreedte die past bij het ingangssignaal. 🖱️ Signaal - Hoogtebreedte pag.49 |
| Is Positie juist ingesteld voor het beeld? | Pas de instelling voor Positie aan in het configuratiemenu. 🖱️ Signaal - Positie pag.49 |
| (Alleen als er computerbeelden worden geprojecteerd) Hebt u de juiste resolutie geselecteerd? | Stel de computer zodanig in dat de uitgevoerde signalen compatibel zijn met de projector. 🖱️ pag.79 |
| Is de 3D-formaat ingesteld op iets anders dan Automatisch ? | Tenzij het 3D-formaat van het A/V-apparaat en het 3D-formaat van de projector hetzelfde zijn, wordt een deel van het beeld niet weergegeven. Controleer of Automatisch is ingesteld tijdens 3D-videoprojectie. 🖱️ Signaal - 3D-instellingen - 3D-formaat pag.49 |


De beeldkleuren zijn niet juist

| Controleer | Oplossing |
|---|--|
| Is de instelling voor het beeldsignaal juist? | <p>Video alsingangssignaal Als er niets wordt geprojecteerd zelfs als Videosignaal op Automatisch staat in het configuratiemenu, stel dan het signaal in dat het aangesloten apparaat uitstuurt. 🖱 Uitgebreid - Ingangssignaal - Videosignaal pag.54</p> <p>Wanneer PC wordt ontvangen Als er niets wordt geprojecteerd zelfs als PC-signaal op Automatisch staat in het configuratiemenu, stel dan het signaal in dat het aangesloten apparaat uitstuurt. 🖱 Uitgebreid - Ingangssignaal - PC-signaal pag.54</p> |
| Zijn de kabels op de juiste manier aangesloten? | <p>Controleer of alle benodigde kabels goed zijn aangesloten. 🖱 pag.18</p> <p>Voor de Video- en PC-poort moet de connector dezelfde kleur hebben als de kabelpoort. 🖱 pag.18</p> |
| Is het contrast juist ingesteld? | Pas de instelling voor Contrast aan in het configuratiemenu. 🖱 Beeld - Contrast pag.48 |
| Is de kleur juist ingesteld? | Pas de instelling voor Geavanceerd aan in het configuratiemenu. 🖱 Beeld - Geavanceerd pag.48 |
| (Alleen als er beeld van een videoapparaat word geprojecteerd) Zijn de instellingen voor kleurverzadiging en tint juist ingesteld? | Pas de Kleurverzadiging en Tint instellingen in het configuratiemenu aan. 🖱 Beeld - Kleurverzadiging/Tint pag.48 |

Donker beeld





| Controleer | Oplossing |
|---|--|
| Is de helderheid van het beeld juist ingesteld? | Pas de instelling voor Helderheid aan in het configuratiemenu. 🖱 Beeld - Helderheid pag.48 |
| Is het contrast juist ingesteld? | Pas de instelling voor Contrast aan in het configuratiemenu. 🖱 Beeld - Contrast pag.48 |
| Is het tijd om de lamp te vervangen? | Als de projectorlamp aan vervanging toe is, wordt het beeld donkerder en de kleurkwaliteit slechter. Vervang in dat geval de projectorlamp door een nieuwe. 🖱 pag.75 |

De projectie stopt automatisch

| Controleer | Oplossing |
|--------------------------------------|--|
| Is Sluimerstand ingeschakeld? | <p>Als er geen beeldsignaal wordt ontvangen en geen enkele handeling wordt verricht gedurende de tijd die van tevoren is ingesteld, dan gaat de lamp vanzelf uit en gaat de projector in stand-by. De projector komt uit stand-by zodra u op de knop  op de afstandsbediening of op het bedieningspaneel drukt. Als u Sluimerstand niet wilt gebruiken, wijzigt u deze instelling in Uit. 🖱 Uitgebreid - Bewerking - Sluimerstand pag.54</p> |




■ Problemen bij het starten van de projectie

De projector gaat niet aan

| Controleer | Oplossing |
|---|---|
| Staat de projector aan? | Druk op de knop  op de afstandsbediening of het bedieningspaneel. |
| Is Kinderslot ingesteld op Aan ? | Wanneer Kinderslot op Aan is gezet in het configuratiemenu, houd dan de knop  op het bedieningspaneel ongeveer drie seconden ingedrukt of gebruik de afstandsbediening.  In- stellingen - Slotinstelling - Kinderslot pag.51 |
| Gaan de indicatielampjes aan en uit als het stroomsnoer wordt aangeraakt? | Zet de projector uit, koppel het stroomsnoer los en sluit deze vervolgens opnieuw aan. Als het probleem aanwezig blijft, gebruik de projector dan niet meer, trek de stekker uit het stopcontact en neem contact op met uw leverancier of het dichtstbijzijnde Epson-reparatiecentrum.  Adressenlijst Epson Projector |

■ Problemen met de afstandsbediening





De afstandsbediening reageert niet

| Controleer | Oplossing |
|---|--|
| Wijst de LED van de afstandsbediening naar de afstandsbedieningsontvanger op de projector als deze wordt bediend? | Richt de afstandsbediening op de afstandsbedieningsontvanger. Controleer ook het bereik.  pag.23 |
| Is de afstandsbediening te ver van de projector verwijderd? | Controleer het bereik.  pag.23 |
| Schijnt er rechtstreeks zonlicht of fel licht van tl-lampen op de afstandsbedieningsontvanger? | Plaats de projector op een locatie waar geen fel licht op de afstandsbedieningsontvanger schijnt. |
| Zijn de batterijen leeg of verkeerd geplaatst? | Controleer of de batterijen op de juiste manier zijn geplaatst of vervang de batterijen indien nodig.  pag.22 |


■ Problemen met 3D

Kan niet goed projecteren in 3D

| Controleer | Oplossing |
|-------------------------------|---|
| Staat de 3D-bril aan? | Zet de 3D-bril aan. |
| Wordt er geprojecteerd in 3D? | Als de projector projecteert in 2D of als er op de projector een fout optreedt die het projecteren van 3D onmogelijk maakt, kunt u niet kijken in 3D, ook al hebt u een 3D-bril op. |
| Is het ingangssignaal wel 3D? | Controleer of het ingangssignaal compatibel is met 3D. Aangezien de meeste tv-uitzendingen geen signaal in 3D-formaat bevatten, moet 3D-ontvangst handmatig worden ingesteld. |




| Controleer | Oplossing |
|--|---|
| Is 3D-weergave ingesteld op Uit ? | Als 3D-weergave op Uit is gezet in het configuratiemenu, springt de projector niet automatisch op 3D wanneer er 3D wordt ontvangen. Druk op de knop  .  Signaal - 3D-instellingen - 3D-weergave pag.49 |
| Is het juiste 3D-formaat ingesteld? | De projector selecteert automatisch de juiste vorm van 3D. Als het 3D-beeld echter niet goed wordt weergegeven, gebruik dan 3D-formaat in het configuratiemenu en selecteer een andere optie.  Signaal - 3D-instellingen - 3D-formaat pag.49 |
| Bevindt u zich binnen het bereik? | Controleer het bereik voor de communicatie tussen de 3D-bril en de projector en zorg ervoor dat u binnen dat bereik blijft.  pag.39 |
| Is de koppeling correct uitgevoerd? | Raadpleeg de Gebruikershandleiding van de 3D-bril voor meer informatie over het koppelen. |
| Zijn er apparaten in de buurt die radiostoring kunnen veroorzaken? | Wanneer u tegelijk andere apparaten binnen dezelfde frequentieband (2,4 GHz) gebruikt, zoals Bluetooth-apparaten, een draadloos netwerk (IEEE802.11b/g) of magnetron, kan er storing optreden. Het beeld kan worden onderbroken of er is geen communicatie mogelijk. Gebruik de projector niet in de buurt van dergelijke apparatuur. |

Het 3D-beeld is vergroot en afgebroken

| Controleer | Oplossing |
|--|--|
| Is het juiste 3D-videoformaat ingesteld? | Video kan afgebroken zijn als een onjuist 3D-formaat is ingesteld. Stel het juiste 3D-formaat in.  pag.37 |

■ Problemen met HDMI

HDMI-link werkt niet

| Controleer | Oplossing |
|--|---|
| Gebruikt u een kabel die aan de HDMI-normen voldoet? | Gebruik met een kabel die niet aan de HDMI-normen voldoet, is niet mogelijk. |
| Voldoet het aangesloten apparaat aan de HDMI CEC-normen? | Als het aangesloten apparaat niet voldoet aan de HDMI CEC-normen, kan het niet worden gebruikt, ook al is het aangesloten op de HDMI-poort. Raadpleeg voor meer informatie de documentatie die is meegeleverd met het apparaat dat u gebruikt. Druk ook op de knop  en kijk of het apparaat beschikbaar is onder Apparaatverbindingen .  pag.44 |
| Zijn de kabels op de juiste manier aangesloten? | Controleer of alle voor HDMI-link benodigde kabels goed zijn aangesloten.  pag.43 |
| Staan de versterker of dvd-recorder en dergelijke aan? | Zet elk apparaat in stand-by. Raadpleeg voor meer informatie de documentatie die is meegeleverd met het apparaat dat u gebruikt. Als u een luidspreker bijvoorbeeld hebt aangesloten, stel de aangesloten apparatuur dan in op de weergave van PCM. |

| Controleer | Oplossing |
|--|---|
| Is er een nieuw apparaat aangesloten of is de aansluiting gewijzigd? | Als de CEC-functie van een aangesloten apparaat opnieuw moet worden ingesteld, bijvoorbeeld wanneer een nieuw apparaat wordt aangesloten of de aansluiting wordt gewijzigd, dan moet u het apparaat mogelijk opnieuw starten. |
| Zijn er veel multimediaspelers aangesloten? | U kunt maximaal 3 multimediaspelers die aan de HDMI CEC-normen voldoen, tegelijk aansluiten. |

De apparaatnaam wordt niet weergegeven onder apparaatverbindingen

| Controleer | Oplossing |
|--|--|
| Voldoet het aangesloten apparaat aan de HDMI CEC-normen? | Als het aangesloten apparaat niet aan de HDMI CEC-normen voldoet, wordt het ook niet weergegeven. Raadpleeg voor meer informatie de documentatie die is meegeleverd met het apparaat dat u gebruikt. |

■ Problemen met USB-opslagapparaten

Diavoorstelling begint niet


| Controleer | Oplossing |
|--------------------------------------|---|
| Is het USB-opslagapparaat beveiligd? | Sommige USB-opslagapparaten met ingebouwde veiligheidsfuncties zijn mogelijk niet geschikt. |

■ Andere problemen


Geen geluid of geluid te zacht

| Controleer | Oplossing |
|---|---|
| Is de audiokabel goed aangesloten? | Trek de kabel uit de Audio (L-R)-poort en steek hem er vervolgens weer in. |
| Is het volume te laag? | Regel het volume bij zodat u het geluid kunt horen. 🎧 pag.29 |
| Is het apparaat aangesloten met een HDMI-kabel? | Als u geen geluid hoort wanneer het apparaat met een HDMI-kabel is aangesloten, moet u de aangesloten apparatuur het geluid laten uitvoeren in de vorm van PCM. |

Kan geen instellingen maken op het bedieningspaneel.

| Controleer | Oplossing |
|--|---|
| Is Toetsvergrendeling ingesteld op Aan ? | Als Toetsvergrendeling op Aan is gezet in het configuratiemenu, kunnen de knoppen op het bedieningspaneel niet worden gebruikt (behalve de knop ). Gebruik de afstandsbediening. 🎧 Instellingen - Slotinstelling - Toetsvergrendeling pag.51 |


Geen toegang tot het netwerk via draadloos LAN.

| Controleer | Oplossing |
|------------------------------------|--|
| Is de wachtwoordzin correct? | Let erop dat de wachtwoordzin hoofdlettergevoelig is; hoofdletters en kleine letters worden als verschillende tekens behandeld. Stel een nieuwe wachtwoordzin in als u de wachtwoordzin niet meer kunt herinneren. |
| Heeft u de Event ID gecontroleerd? | Controleer het Event ID-nummer en voer de volgende stappen uit.  Informatie - Event ID pag.58 |

Over Event-ID

Controleer de Event ID en voer de hieronder opgegeven oplossing uit. Indien u het probleem niet kunt oplossen, neemt u contact op met uw plaatselijke dealer of het dichtsbijzijnde Epson-reparatiecentrum.

 [Adreslijst Epson Projector](#)

| Event-ID | Oorzaak | Oplossing |
|------------------------------|---|--|
| 0432 0435 | Kan EasyMP Network Projection niet starten. | Start de projector opnieuw op. |
| 0434 0481 0482 0485 | Netwerkcommunicatie is instabiel. | Controleer de netwerkcommunicatiestatus en maak na een tijdje wachten opnieuw verbinding. |
| 0433 | Een doorgegeven beeld kan niet worden gereproduceerd. | Start EasyMP Network Projection opnieuw op. |
| 0484 | Communicatie was afgesneden van de computer. | |
| 0483 04FE | EasyMP Network Projection stopte onverwachts. | Controleer de status van de netwerkcommunicaties. Wacht even en probeer opnieuw verbinding te maken. |
| 0479 04FF | Er is een systeemfout opgetreden in de projector. | Start de projector opnieuw op. |
| 0891 | Hetzelfde SSID-toegangspunt kan niet worden gevonden. | Stel de computer, het toegangspunt en de projector in op dezelfde SSID. |
| 0892 | Geen overeenkomst tussen WPA en WPA2 authenticatietype. | Controleer de instelling van de draadloze LAN beveiliging om te zien of deze correct is. |
| 0894 | Communicatie is afgesneden omdat er verbinding is gemaakt met het verkeerde toegangspunt. | Controleer bij de netwerkbeheerder en volg hun instructies. |
| 0898 | Kon geen DHCP verwerven. | Controleer de DHCP-server om te zien of deze correct werkt. Zet de DHCP uit als deze nog niet wordt gebruikt. |
| 0899 | Andere verbindingsfouten | Als het herstarten van de projector of EasyMP Network Projection het probleem niet oplost, neem dan contact op met een van de volgende contactadressen.  Adreslijst Epson Projector |



Onderhoud

De onderdelen reinigen

U moet de projector reinigen als deze vies wordt of als de kwaliteit van de geprojecteerde beelden minder begint te worden.



Waarschuwing

Gebruik geen sprays met brandbaar gas om vuil of stof van de lens, de luchtfilter enzovoort van de projector te verwijderen. De projector zou door de hoge interne temperatuur van de lamp in brand kunnen vliegen.



De luchtfilter reinigen


Reinig de luchtfilter als er stof op zit of als de volgende melding wordt weergegeven.

"De projector raakt oververhit. Controleer of er niets voor de ventilatieopeningen zit en reinig of vervang de luchtfilter."

Let op

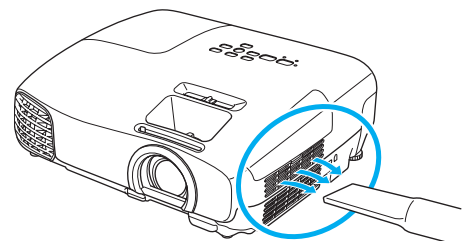
- Als er stof op de luchtfilter zit, kan dit ervoor zorgen dat de interne temperatuur van de projector oploopt. Dit kan leiden tot problemen met de bediening en kan de levensduur van de optische motor verkorten. Het is verstandig de luchtfilter minimaal een keer per kwartaal te reinigen. Reinig ze vaker als u de projector in een zeer stoffige omgeving gebruikt.
- Spoel de luchtfilter niet af in water. Gebruik geen reinigings- of oplosmiddelen.
- Veeg de luchtfilter licht af. Als u dit te hard doet, duwt u stof in het luchtfilter. Dit stof krijgt u er niet meer uit.

1

Druk op de knop  op de afstandsbediening of het bedieningspaneel om de projector uit te zetten en maak vervolgens het stroomsnoer los.

2

Verwijder mogelijk stof uit het luchtfilter met een stofzuiger aan de voorzijde.



De hoofdeenheid reinigen

U reinigt het oppervlak van de projector door dit met een zachte doek zachtjes schoon te vegen.

Als het apparaat erg smerig is, gebruik dan een doek met water en een klein beetje normaal schoonmaakmiddel, wring de doek vervolgens goed uit en veeg het oppervlak schoon.

Let op

Gebruik geen vluchtige substanties zoals was, alcohol of verdunner voor het reinigen van het oppervlak van de projector. Het materiaal van de behuizing kan beschadigd raken of de verf kan loskomen.

■ De lens reinigen

Gebruik een glasreinigingsdoek (verkrijgbaar bij speciaalzaken) om de lens voorzichtig schoon te vegen.

Let op

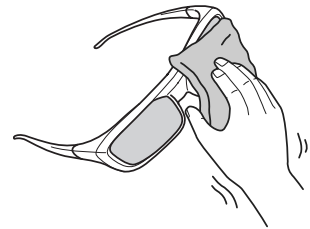
De lens kan gemakkelijk beschadigd raken. Gebruik daarom geen agressieve materialen en ga voorzichtig met de lens om.

■ De 3D-bril reinigen

Maak de glazen van de 3D-bril voorzichtig schoon met het doekje.

Let op

- De glazen kunnen gemakkelijk beschadigd raken. Gebruik daarom geen agressieve materialen en ga voorzichtig met de bril om.
- Wanneer onderhoud noodzakelijk is, moet u de USB-lader uit het stopcontact trekken en controleren of alle kabels zijn losgemaakt.



De 3D-bril bevat oplaadbare batterijen. Houd de plaatselijke wetgeving ten aanzien van het wegwerpen ervan in acht.

Vervangingsperiode voor verbruiksmaterialen

■ Periode voor vervanging van de luchtfilter

- Als het bericht wordt weergegeven ook al is de luchtfilter gereinigd  [pag.72](#)

■ Periode voor vervanging van de lamp

- Wanneer met projecteren wordt begonnen, wordt het volgende bericht weergegeven
"Het is tijd voor een nieuwe lamp. Neem contact op met uw Epson-leverancier of kijk voor aanschaf op www.epson.com."
- Het geprojecteerde beeld donkerder wordt of in kwaliteit afneemt.



- Om te waarborgen dat de oorspronkelijke helderheid en kwaliteit van de geprojecteerde beelden behouden blijft, verschijnt na 4900H automatisch de melding dat de projectorlamp vervangen moet worden. De tijd van het bericht verandert op basis van de gebruikssituatie (ingestelde kleurmodus en dergelijke).

Als u de lamp blijft gebruiken nadat de vervangingsperiode is afgelopen, neemt de kans toe dat de lamp kan exploderen. Als de melding dat de projectorlamp moet worden vervangen verschijnt, vervang de projectorlamp dan zo snel mogelijk door een nieuwe, zelfs als de projectorlamp nog gewoon werkt.

- Afhankelijk van de kenmerken van de projectorlamp en de manier waarop hij is gebruikt, kan het gebeuren dat de projectorlamp donkerder wordt of niet meer werkt voordat de melding over de vervanging verschijnt. Zorg ervoor dat u altijd een extra projectorlamp achter de hand hebt voor noodgevallen.

Verbruiksmateriaal vervangen

De luchtfilter vervangen




Gooi gebruikte luchtfilters overeenkomstig de lokale regelgeving weg.

Filterframe: ABS

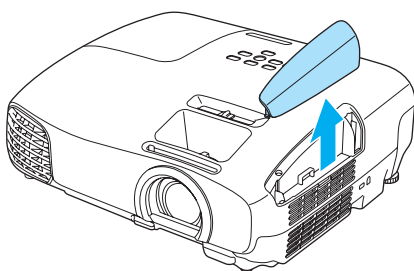
Filter: Polyurethaanschuim

1

Druk op de knop  op de afstandsbediening of het bedieningspaneel om de projector uit te zetten en maak vervolgens het stroomsnoer los.

2

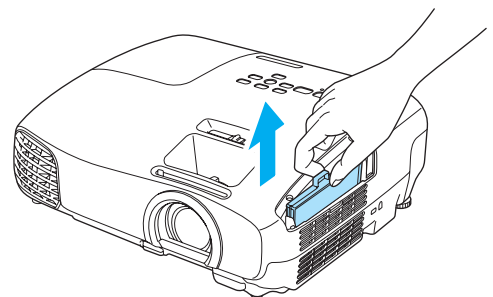
Open de klep van de luchtfilter.



3

Verwijder de oude luchtfilter.

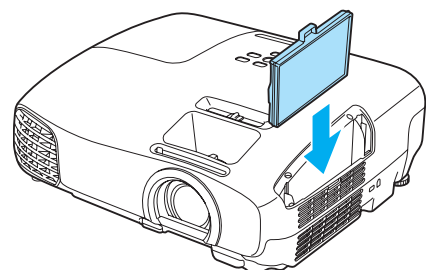
Pak het label van de kap van het luchtfilter en trek deze recht omhoog.



4

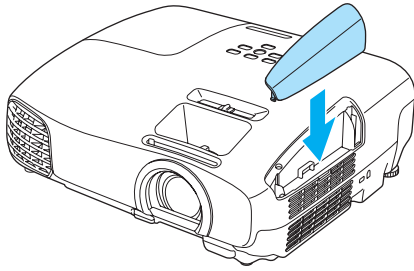
Installeer het nieuwe luchtfilter.

Schuif het luchtfilter erin tot deze op zijn plaats klikt.



5

Sluit de luchtfilterklep.



De lamp vervangen



Waarschuwing


Als u de projectorlamp vervangt omdat hij niet meer brandt, dan is de projectorlamp mogelijk gebroken. Als u de lamp van een aan het plafond opgehangen projector moet vervangen, ga er dan altijd van uit dat de lamp is gebroken en verwijder de lampdeksel voorzichtig. Wanneer u de lampdeksel opent, kunnen er glasscherven uitvallen. Als u glas in uw ogen of mond krijgt, raadpleeg dan onmiddellijk een arts.



Let op

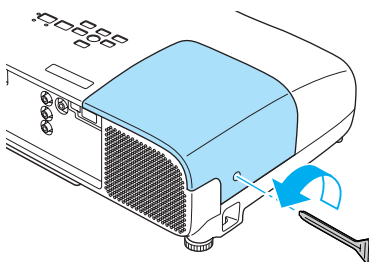
- Kom niet aan de lampdeksel wanneer u de projector nog maar net hebt uitgezet. De deksel is nog warm. Wacht totdat de projectorlamp voldoende is afgekoeld voordat u de lampdeksel verwijdert. Anders kunt u brandwonden oplopen.
- Wij raden het gebruik van originele EPSON-lampen aan. Het gebruik van niet-originele lampen kan invloed hebben op de projectiekwiteit en veiligheid. Schade of defecten veroorzaakt door het gebruik van niet-originele lampen worden niet gedekt door de garantie van Epson.

1

Druk op de knop  op de afstandsbediening of het bedieningspaneel om de projector uit te zetten en maak vervolgens het stroom snoer los.

2

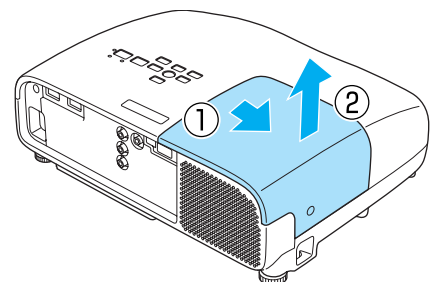
Draai de schroef waarmee de lampdeksel is bevestigd los.



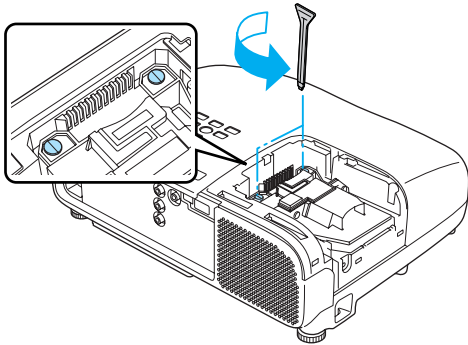
3

Verwijder de lampdeksel.

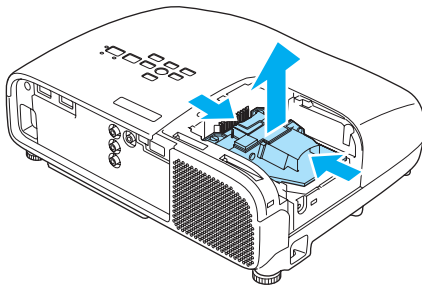
Schuif de lampdeksel recht naar voren en til de deksel op om hem te verwijderen.



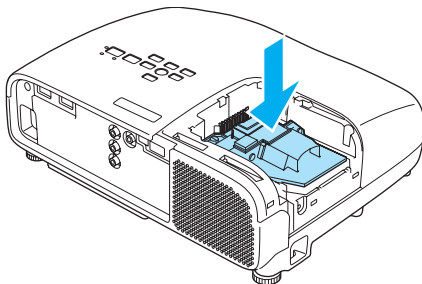
- 4** Draai de twee bevestigingsschroeven van de lamp los.



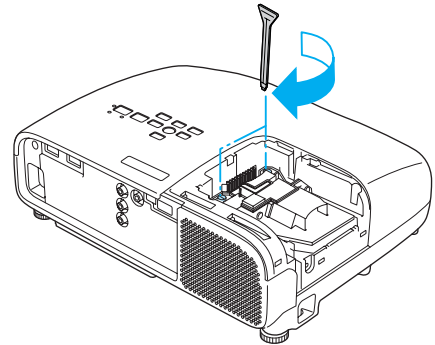
- 5** Verwijder de oude lamp.
Pak de projectie goed vast en trek hem er recht uit.



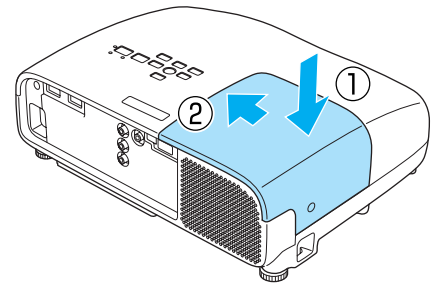
- 6** Installeer de nieuwe lamp.
Zorg ervoor dat de lamp in de juiste richting wijst en duw de lamp naar binnen.



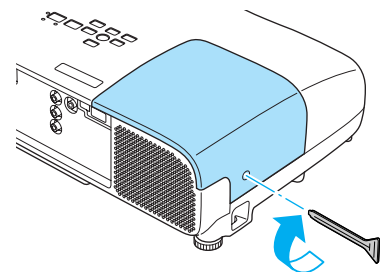
- 7** Draai de twee bevestigingsschroeven van de lamp vast.



- 8** Plaats de lampdeksel terug.
Schuif de deksel terug.



- 9** Draai de schroef opnieuw vast.



⚠ Waarschuwing

De lamp mag niet worden gedemonteerd of aangepast. Als een aangepaste of uit elkaar gehaalde lamp is geïnstalleerd in de projector en gebruikt, dan kan dit brand, een elektrische schok of een ongeluk veroorzaken.

⚠ Let op


- Controleer of u de lamp en deksel goed hebt geïnstalleerd. Als ze niet goed zijn geïnstalleerd, is inschakelen niet mogelijk.
- De lamp bevat kwik (Hg). Gooi gebruikte lampen overeenkomstig de lokale regelgeving voor tl-lampen weg.

■ Lampuren terugzetten

Na het vervangen van de lamp moet u de lampuren weer op nul zetten.

De projector houdt bij hoe lang de projectorlamp is ingeschakeld en een melding en indicatielampje vertellen u wanneer u de projectorlamp moet vervangen.




1 Zet de projector aan.

2 Druk op de knop .
Het configuratiemenu wordt weergegeven.

3 Selecteer **Resetten - Lampuren terugzetten**.

Er wordt een bevestiging weergegeven.



4 Druk op de knoppen   om **Ja** te selecteren en druk vervolgens ter bevestiging op de knop .

Het aantal branduren staat nu weer op nul.





Optionele accessoires en verbruiksmateriaal

U kunt desgewenst de volgende optionele accessoires/verbruiksmaterialen aanschaffen. Deze lijst van optionele accessoires/verbruiksmaterialen is geldig met ingang van: juli 2013,6. Details van accessoires kunnen zonder voorafgaande kennisgeving worden gewijzigd.

Varieert afhankelijk van het land van aankoop.

Optionele items

| Naam | Modelnr. | Uitleg |
|---|----------|--|
| Ophangbeugel* | ELPMB23 | Gebruik deze als u de projector aan een plafond bevestigt. |
| Plafondbuis 450 (450 mm wit)* | ELPFP13 | Gebruik deze als u de projector aan een hoog plafond bevestigt. |
| Plafondbuis 700 (700 mm wit)* | ELPFP14 | |
| Zendsysteem 3D-bril | ELPGS03 | Voor gebruik bij het bekijken van 3D-beelden. |
| USB-lader | ELPAC01 | Voor het opladen van de 3D-bril. |
| Draadloos LAN Unit 802.11b/g/n(2,4GHz) | ELPAP07 | Voor gebruik bij het projecteren van een video vanaf een extern apparaat dat is aangesloten op de projector via draadloze LAN. |

*Om de projector aan een plafond op te hangen, zijn bijzondere kennis en vaardigheden vereist. Neem contact op met uw leverancier.

Verbruiksmateriaal

| Naam | Modelnr. | Uitleg |
|---------------|----------|--|
| Projectorlamp | ELPLP78 | Gebruik deze als vervanging voor gebruikte projectorlampen. (1 lamp) |
| Luchtfilter | ELPAF32 | Gebruik deze als vervanging voor gebruikte luchtfilters. (1 luchtfilter) |



Ondersteunde resoluties

Computersignalen (RGB analoog)

| Signaal | Vernieuwingssnelheid (Hz) | Resolutie (dots/beeldpunten) |
|---------|---------------------------|------------------------------|
| VGA | 60 | 640 x 480 |
| SVGA | 60 | 800 x 600 |
| XGA | 60 | 1024 x 768 |
| SXGA | 60 | 1280 x 960 |
| | 60 | 1280 x 1024 |
| WXGA | 60 | 1280 x 768 |
| | 60 | 1366 x 768 |
| | 60 | 1280 x 800 |
| WXGA++ | 60 | 1600 x 900 |

Composietvideo

| Signaal | Vernieuwingssnelheid (Hz) | Resolutie (dots/beeldpunten) |
|------------|---------------------------|------------------------------|
| TV (NTSC) | 60 | 720 x 480 |
| TV (SECAM) | 50 | 720 x 576 |
| TV (PAL) | 50/60 | 720 x 576 |

Ingangssignaal HDMI1/HDMI2

| Signaal | Vernieuwingssnelheid (Hz) | Resolutie (dots/beeldpunten) |
|--------------|---------------------------|------------------------------|
| VGA | 60 | 640 x 480 |
| SDTV (480i) | 60 | 720 x 480 |
| SDTV (576i) | 50 | 720 x 576 |
| SDTV (480p) | 60 | 720 x 480 |
| SDTV (576p) | 50 | 720 x 576 |
| HDTV (720p) | 50/60 | 1280 x 720 |
| HDTV (1080i) | 50/60 | 1920 x 1080 |
| HDTV (1080p) | 24/30/50/60 | 1920 x 1080 |

MHL-ingangssignaal

| Signaal | Vernieuwingssnelheid (Hz) | Resolutie (dots/beeldpunten) |
|-------------|---------------------------|------------------------------|
| SDTV (480i) | 60 | 720 x 480 |
| SDTV (576i) | 50 | 720 x 576 |

| Signaal | Vernieuwingssnelheid (Hz) | Resolutie (dots/beeldpunten) |
|--------------|---------------------------|------------------------------|
| SDTV (480p) | 60 | 720 x 480 |
| SDTV (576p) | 50 | 720 x 576 |
| HDTV (720p) | 50/60 | 1280 x 720 |
| HDTV (1080i) | 50/60 | 1920 x 1080 |
| HDTV (1080p) | 24/30 | 1920 x 1080 |

3D-ingangssignaal HDMI

| Signaal | Vernieuwingssnelheid (Hz) | Resolutie (dots/beeldpunten) | 3D-formaat | | |
|-------------------|---------------------------|------------------------------|---------------|--------------|------------------|
| | | | Frame Packing | Naast elkaar | Boven en beneden |
| HDTV750p (720p) | 50/60 | 1280 x 720 | ✓ | ✓ | ✓ |
| HDTV1125i (1080i) | 50/60 | 1920 x 1080 | - | ✓ | - |
| HDTV1125p (1080p) | 50/60 | 1920 x 1080 | - | ✓ | - |
| HDTV1125p (1080p) | 24 | 1920 x 1080 | ✓ | ✓ | ✓ |

3D-ingangssignaal MHL

| Signaal | Vernieuwingssnelheid (Hz) | Resolutie (dots/beeldpunten) | 3D-formaat | | |
|-------------------|---------------------------|------------------------------|---------------|--------------|------------------|
| | | | Frame Packing | Naast elkaar | Boven en beneden |
| HDTV750p (720p) | 50/60 | 1280 x 720 | - | ✓ | ✓ |
| HDTV1125i (1080i) | 50/60 | 1920 x 1080 | - | ✓ | - |
| HDTV1125p (1080p) | 50/60 | 1920 x 1080 | - | - | - |
| HDTV1125p (1080p) | 24 | 1920 x 1080 | - | ✓ | ✓ |



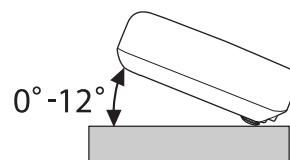
Specificaties

| | | |
|---------------------|----------------------------|--|
| Productnaam | | EH-TW5200 |
| Afmetingen | | 297 (B) x 108 (H) x 247 (D) mm |
| Paneelgrootte | | 0,61" breed |
| Weergavemethode | | Polisiliconen TFT actieve matrix |
| Resolutie | | 1920 (B) x 1080 (H) x 3 |
| Scanfrequentie | Digitaal | Pixelklok: 13,5 - 150 MHz |
| | | Horizontaal: 15 - 80 kHz |
| | | Verticaal: 24, 30, 50 - 85 Hz |
| | Analoog | Pixelklok: 13,5 - 150 MHz |
| | | Horizontaal: 15 - 80 kHz |
| | | Verticaal: 24, 50 - 85 Hz |
| Scherpte instellen | | Handmatig |
| Zoom instellen | | Handmatig (ca. 1 tot 1,2) |
| Lamp (lichtbron) | | UHE lamp 200 W, Modelnr.: ELPLP78 |
| Voeding | | 100 tot 240 V AC ±10%, 50/60 Hz, 3,0 tot 1,4 A |
| Stroomverbruik | Gebieden met 100 tot 120 V | In bedrijf: 300 W |
| | | Stroomverbruik in stand-by: 0,28 W |
| | Gebieden met 220 tot 240 V | In bedrijf: 287 W |
| | | Stroomverbruik in stand-by: 0,31 W |
| Bedrijfshoogte | | Hoogte 0 tot 3000 m |
| Bedrijfstemperatuur | | +5 tot 35°C * (zonder condensvorming) |
| Opslagtemperatuur | | -10 tot +60°C (zonder condensvorming) |
| Gewicht | | Ongeveer 2,8 kg |
| Aansluitingen | | PC-poort x 1, Mini D-Sub 15-pens (vrouwetje) blauw |
| | | HDMI-poort x 2, HDMI Voor HDCP, voor CEC-signalen, voor MHL-signalen (uitsluitend HDMI1 poort), voor lineair PCM, Diepe kleur |
| | | Video-poort x 1, RCA-penaansluiting |
| | | RS-232C-poort x 1, D-Sub 9-pens (mannetje) |
| | | Audio-L/R-poort x 1, RCA-penaansluiting |
| | | USB 2.0 Type A poort x 1 |
| | | Audio Out poort x 1, Stereo mini-stekker |
| Luidspreker | | Max. ingangsvermogen 2 W x 1 |

* De bedrijfstemperatuur is +5 tot 30°C bij een hoogte van 2287 tot 3000m.

Kantelhoek

Als u de projector gebruikt wanneer deze kantelt onder een hoek van meer dan 12°, kan deze worden beschadigd of ongelukken veroorzaken.



ESC/VP21 Commando's

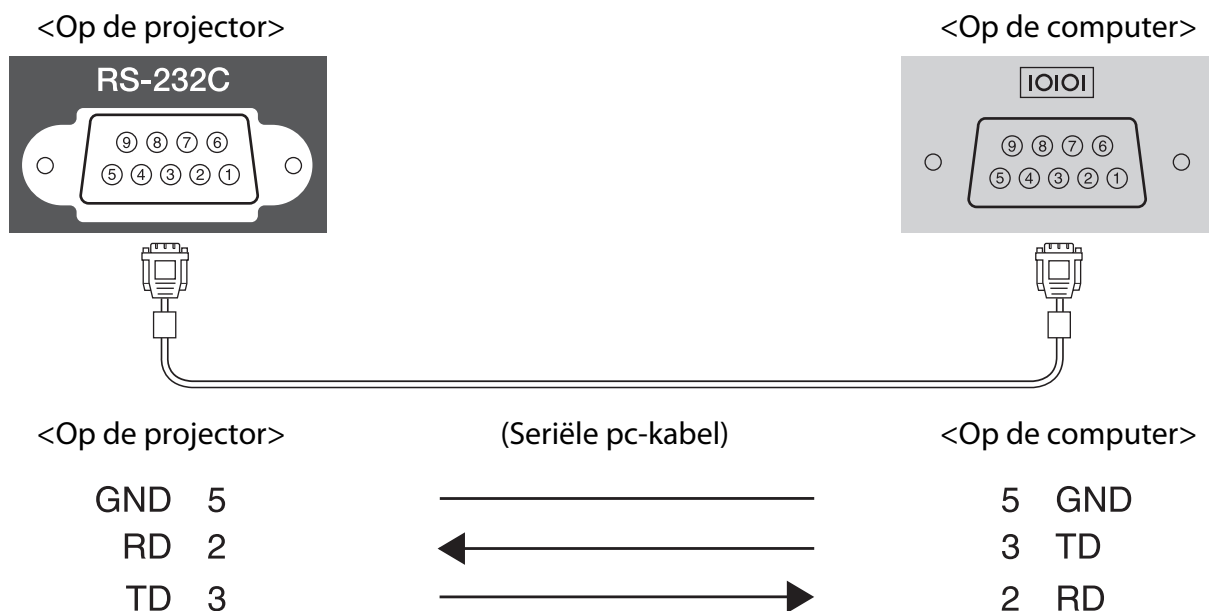
Door het gebruik van ESC/VP21 kunt u de projector bedienen vanaf een extern apparaat. Zie de volgende website voor meer informatie.

<http://www.epson.com>

RS-232C-kabelindelingen

- Soort connector: D-Sub 9-pens (mannelijk)
- Naam projectoringang: RS-232C
- Signaalnaam:

| Signaalnaam | Functie |
|-------------|--------------------|
| GND | Aarde signaaldraad |
| TD | Gegevens verzenden |
| RD | Gegevens ontvangen |



- Communicatieprotocol
 Standaardinstelling voor baudrate: 9600 bps
 Gegevenslengte: 8 bits
 Pariteit: Geen
 Stopbit: 1 bit
 Flowbesturing: Geen



Woordenlijst

In dit gedeelte worden kort de moeilijke termen uitgelegd die niet verder zijn toegelicht in de tekst van deze handleiding. Raadpleeg eventueel andere in de winkel verkrijgbare publicaties voor meer informatie.

| | |
|-------|---|
| HDCP | HDCP is een afkorting voor High-bandwidth Digital Content Protection. Het wordt gebruikt om illegaal kopiëren tegen te gaan en de auteursrechten te beschermen door het coderen van digitale signalen die via DVI- en HDMI-poorten worden gestuurd. Omdat de HDMI-ingang op deze projector HDCP ondersteunt, kan hij digitale beelden projecteren die beveiligd zijn door HDCP-technologie. De projector is mogelijk niet in staat om beelden te projecteren die zijn geprojecteerd met bijgewerkte of gereviseerde versies van de HDCP-codering. |
| HDMI™ | Een afkorting voor High Definition Multimedia Interface. Dit is de norm voor de verzending van HD-beelden en meerkanaals audiosignalen. Als norm is HDMI™ vooral gericht op digitale consumentenelektronica en computers. Doordat het digitale signaal niet wordt gecomprimeerd, kan het beeld met de hoogst mogelijke kwaliteit worden doorgegeven. Ook is er een functie om het digitale signaal te coderen. |
| HDTV | Een afkorting voor High-Definition Television. Hiermee wordt verwezen naar HD-systemen die voldoen aan de volgende eisen. <ul style="list-style-type: none"> • Verticale resolutie van 720p of 1080i of hoger (p = progressief, i = geïnterlineerd) • Beeldverhouding van 16:9, Dolby Digital voor de ontvangst en weergave van audio |
| MHL | Een afkorting voor Mobile High-definition Link, wat een standaard is voor high-definition interface waarmee overdracht van videosignalen op mobiele toestellen op hoge snelheid mogelijk is. Het is een standaard gericht op smartphones en tablets die niet-gecomprimeerde digitale signalen zonder verlies van kwaliteit verstuurt en dergelijke apparaten tegelijkertijd op-laadt. |
| NTSC | Een afkorting voor National Television Standards Committee. Een methode voor de uitzending van analoge kleurenbeelden door de ether. Deze methode wordt gebruikt in Japan, Noord-Amerika en Latijns-Amerika. |
| PAL | Een afkorting voor Phase Alternation by Line. Een methode voor de uitzending van analoge kleurenbeelden door de ether. Deze methode wordt gebruikt in West-Europa (Frankrijk uitgezonderd), Azië (China bijvoorbeeld) en Afrika. |
| SDTV | Een afkorting voor Standard Definition Television. Hiermee wordt verwezen naar standaard-televisiesystemen die niet voldoen aan de voorwaarden voor HDTV (High-Definition Television). |
| SECAM | Een afkorting voor SEquential Couleur A Memoire. Een methode voor de uitzending van analoge kleurenbeelden door de ether. Deze methode wordt gebruik in Frankrijk, Oost-Europa, de voormalige Sovjetunie, het Midden-Oosten, Afrika enzovoort. |
| SVGA | Een standaard schermgrootte met een resolutie van 800 (horizontaal) x 600 (verticaal) punten. |
| SXGA | Een standaard schermgrootte met een resolutie van 1.280 (horizontaal) x 1.024 (verticaal) punten. |
| VGA | Een standaard schermgrootte met een resolutie van 640 (horizontaal) x 480 (verticaal) punten. |
| XGA | Een standaard schermgrootte met een resolutie van 1.024 (horizontaal) x 768 (verticaal) punten. |

| | |
|--------------------------|---|
| YCbCr | In een componentsignaal voor SDTV staat de Y voor de helderheid. Cb en Cr geven het kleurverschil aan. |
| YPbPr | In een componentsignaal voor HDTV staat de Y voor de helderheid. Pb en Pr geven het kleurverschil aan. |
| Hoogte-breedteverhouding | <p>De verhouding tussen de lengte en de breedte van een beeld. Schermen met een hoogte-breedteverhouding van 16:9, zoals HDTV-schermen, noemt men ook breedbeeldschermen.</p> <p>SDTV en gewone computermonitors hebben een hoogte-breedteverhouding van 4:3.</p> |
| Geïnterlinieerd | Verstuurt de informatie die nodig is om een scherm op te bouwen door eerst de oneven en dan de even lijnen te versturen, van boven tot onder. De beelden kunnen flikkeren omdat om de andere lijn een frame wordt weergegeven. |
| Koppelen | Apparaten op voorhand bij elkaar registreren om communicatie via Bluetooth mogelijk te maken. |



Algemene opmerkingen

Alle rechten voorbehouden. Niets uit dit document mag worden verveelvoudigd, opgeslagen in een geautomatiseerd gegevensbestand of openbaar worden gemaakt, in enige vorm of op enige wijze, hetzij elektronisch, mechanisch, via fotokopieën of opnamen, hetzij op enige andere wijze, zonder voorafgaande schriftelijke toestemming van Seiko Epson Corporation. Seiko Epson Corporation wijst alle patent aansprakelijkheid af wat betreft het gebruik van de informatie in dit document. Evenmin kan Seiko Epson Corporation aansprakelijk worden gesteld voor schade voortvloeiend uit het gebruik van de informatie in dit document.

Seiko Epson Corporation noch zijn filialen kunnen door de koper van dit product of door derden verantwoordelijk worden gesteld voor schade, verliezen of onkosten ontstaan als gevolg van ongelukken, foutief gebruik of misbruik van dit product, onbevoegde wijzigingen en reparaties, of (buiten de Verenigde Staten) als de bedienings- en onderhoudsinstructies van Seiko Epson Corporation niet strikt worden gevolgd.

Seiko Epson Corporation kan niet verantwoordelijk worden gesteld voor schade of problemen voortvloeiend uit het gebruik van onderdelen of verbruiksmaterialen die niet als Original Epson Products of Epson Approved Products zijn aangemerkt door Seiko Epson Corporation.

Wijzigingen voorbehouden.

Er kunnen verschillen zijn tussen de illustraties in deze handleiding en de echte projector.

Gebruiksbeperkingen

Wanneer dit product gebruikt wordt voor toepassingen die een hoge mate van betrouwbaarheid/ veiligheid vereisen zoals bijv. transportapparatuur voor vliegtuigen, treinen, schepen, auto's enz.; ramppreventievoorzieningen; diverse soorten beveiligingsapparatuur enz.; of functionele/precisieapparatuur, mag u dit product alleen gebruiken indien uw ontwerp voorziet in redundantie en fail-safes ten einde de veiligheid en betrouwbaarheid van het complete systeem te waarborgen. Omdat dit product niet bestemd is voor toepassingen die een uitermate hoge mate van betrouwbaarheid/ veiligheid vereisen zoals luchtvaartapparatuur, primaire communicatieapparatuur, regelapparatuur voor kerninstallaties of medische apparatuur voor directe medische zorg, wordt u geacht uw eigen oordeel te hanteren aangaande de geschiktheid van dit product, op basis van grondige evaluatie.

Algemene opmerking

EPSON en ELPLP zijn de handelsmerken of gedeponeerde handelsmerken van Seiko Epson Corporation.

HDMI en High-Definition Multimedia Interface zijn (gedeponeerde) handelsmerken van HDMI Licensing LLC.



Het Full HD 3D Glasses-TM-logo en Full HD 3D GlassesTM zijn handelsmerken van het Full HD 3D Glasses InitiativeTM.

Bluetooth[®] en het Bluetooth-logo zijn handelsmerken van Bluetooth SIG, Inc.

Bluetopia[®] is provided for your use by Stonestreet One, LLC[®] under a software license agreement. Stonestreet One, LLC[®] is and shall remain the sole owner of all right, title and interest whatsoever in and to Bluetopia[®] and your use is subject to such ownership and to the license agreement. Stonestreet One, LLC[®] reserves all rights related to Bluetopia[®] not expressly granted under the license agreement and no other rights or licenses are granted either directly or by implication, estoppel or otherwise, or under any patents, copyrights, mask works, trade secrets or other intellectual property rights of Stonestreet One, LLC[®].

© 2000-2012 Stonestreet One, LLC[®] All Rights Reserved.

MHL en het MHL-logo zijn handelsmerken, gedeponeerde handelsmerken of servicemerken van MHL, LLC in de Verenigde Staten en/of andere landen.

WPATM en WPA2TM zijn gedeponeerde handelsmerken van Wi-Fi Alliance.

App Store is een servicemerk van Apple Inc.

Google Play is een handelsmerk van Google Inc.

Andere productnamen vermeld in dit document dienen uitsluitend als identificatie en kunnen handelsmerken zijn van hun respectieve eigenaars. Epson maakt geen enkele aanspraak op deze merken.

©SEIKO EPSON CORPORATION 2013. All rights reserved.

3

| | |
|--------------------------------|----|
| 3D-beeld | 37 |
| 3D-bril | 37 |
| 3D-bril omkeren | 49 |
| 3D-formaat | 49 |
| 3D-helderheid | 49 |
| 3D-instellingen | 49 |
| 3D-weergave | 49 |
| 3D-weergave kennisgeving | 49 |

A

| | |
|-----------------------------|--------|
| Aansluiten | 18 |
| Aansluitmodus | 57 |
| Achtergrond weergeven | 55 |
| Afbeeldingen | 45 |
| Afkoelen | 25 |
| Afmetingen | 15 |
| Afstandsbediening | 11, 22 |
| Alle standaardw. | 59 |
| Autom. configuratie | 50 |
| Autom. iris | 36, 49 |
| Autom. V-Keystone | 27, 51 |

B

| | |
|--|--------|
| Basismenu | 57 |
| Bedieningsbereik | 23 |
| Bedieningspaneel | 8, 9 |
| Beeld | 31 |
| Beeldverwerking | 51 |
| Berichten | 55 |
| Beveiliging | 58 |
| Beveiligingsmenu | 58 |
| Bevestigingsschroef van lampdeksel | 75 |
| Bewerking | 54 |
| Brandduur | 77 |
| Bron | 24, 58 |

C

| | |
|---------------------------|----|
| CEC-normen | 43 |
| Computer aansluiten | 18 |
| Configuratiemenu | 47 |
| Contrast | 48 |

D

| | |
|--------------------------------|----|
| De 3D-bril reinigen | 73 |
| De hoofdeenheid reinigen | 72 |
| De kanteling bijstellen | 27 |
| De lamp vervangen | 75 |
| De lens reinigen | 73 |
| De luchtfilter reinigen | 72 |
| De luchtfilter vervangen | 74 |

| | |
|--------------------------|----|
| DHCP | 58 |
| Diavoorstelling | 45 |
| Diepe kleuren | 59 |
| Dir. Inschakelen | 54 |
| Draadloos LAN-menu | 57 |

E

| | |
|----------------|--------|
| ESC/VP21 | 82 |
| Event-ID | 59, 71 |

G

| | |
|---------------------|----|
| Gateway-adres | 58 |
| Geavanceerd | 48 |

H

| | |
|--------------------------------------|--------|
| H/V-Keystone | 28, 51 |
| HDMI1-poort | 18, 19 |
| HDMI2-poort | 18 |
| HDMI-link | 43 |
| HDMI-poort | 43 |
| Helderheid | 34, 48 |
| Het testpatroon weergeven | 26 |
| H-Keystone | 51 |
| H-Keystone-regelaar | 28, 51 |
| Hoofdmenu | 47 |
| Hoogteafstelling | 27 |
| Hoogte-breedte | 32, 49 |
| Hoogtemodus | 54 |
| Horizontale keystone afsteller | 9 |

I

| | |
|-----------------------------|--------|
| Indicatielampjes | 60 |
| Ingangssignaal | 55, 58 |
| IP Address (IP-adres) | 58 |
| IP-instellingen | 58 |

K

| | |
|----------------------------|--------|
| Kanaal | 57 |
| Keystone | 27, 51 |
| Keystone-ervorming | 27 |
| Kijkgebied | 39 |
| Kinderslot | 53 |
| Klep van luchtfilter | 74 |
| Kleurmodus | 31, 48 |
| Kleurtemperatuur | 48 |
| Kleurverzadiging | 48 |
| Knop gebruiker | 54 |
| Koppelen | 38 |

L

| | |
|------------------|-------|
| Lampdeksel | 8, 75 |
|------------------|-------|

| | | | |
|--|----------------|---|--------|
| Lampjes voor fouten/waarschuwingen | 60 | Serienummer | 59 |
| Lampuren | 58 | Slotinstelling | 53 |
| Lampuren terugzetten | 59, 77 | Sluimerstand | 54 |
| Luchtfilter | 72 | Smartphones of tablets aansluiten | 19 |
| M | | Specificaties | 81 |
| Menu | 47 | SSID | 57 |
| Menu Beeld | 48 | SSID-weergave | 58 |
| Menu Informatie | 58 | Status | 59 |
| Menu Instellingen | 51 | Stroomverbruik | 49 |
| Menu Resetten | 58, 59 | Submenu | 47 |
| Menu Signaal | 49 | Subnetmasker | 58 |
| Menu Uitgebreid | 54 | Sync. | 50 |
| MHL compatibele apparaten aansluiten | 19 | Sync. info | 59 |
| N | | T | |
| Netwerkmenu | 56 | Taal | 55 |
| O | | Tijd voor vervanging | 73 |
| Ondersteunde resoluties | 79 | Tint | 34, 48 |
| Opstartscherm | 55 | Toegangspunt zoeken | 57 |
| Overscannen | 50 | Toetsvergrendeling | 53 |
| P | | Tracking | 49 |
| PC-poort | 18 | U | |
| PC-signaal | 55 | USB | 45 |
| Periode voor vervanging van de lamp | 73 | USB-apparaten aansluiten | 19 |
| Periode voor vervanging van de luchtfilter | 73 | USB-poort | 19 |
| Positie | 50 | V | |
| Projectie | 53 | Verbruiksmateriaal vervangen | 74 |
| Projectiegrootte | 16, 26 | Verlichting | 54 |
| R | | Vernieuwingssnelh. | 59 |
| Resetten | 49, 51, 54, 55 | Verschuiving | 34, 48 |
| Resolutie | 58 | Versie | 59 |
| RGB | 48 | Versterking | 34, 48 |
| RGB aanpassen | 34 | Vervangingsperiode voor verbruiksmaterialen | 73 |
| RGBCMY | 34, 48 | Verzadiging | 34, 48 |
| Ruis | 66 | Videoapparatuur aansluiten | 18 |
| Ruisvermindering | 50 | Videobereik HDMI | 50 |
| S | | Video-poort | 18 |
| Scanmodus | 59 | Videosignaal | 55, 59 |
| Scherpstelling | 65 | V-Keystone | 51 |
| Scherpstelring | 8, 26 | Voeding | 24, 25 |
| Scherpte | 36, 48 | Voeding draadl. LAN | 57 |
| Scherpte instellen | 26 | Volledig | 32 |
| | | Volume | 29, 51 |
| | | W | |
| | | Wachtwoordzin | 58 |
| | | Weergave IP-adres | 58 |
| | | Weergeven | 55 |

Z

| | |
|-------------------------|----|
| Zacht toetsenbord | 56 |
| Zoom | 32 |
| Zoom instellen | 26 |
| Zoomstelring | 8 |