

Používateľská príručka

Multimedia Projector

EB-965 EB-940

EB-955W EB-98



EB-950W EB-97

EB-945





Symbyly a označenia použité v tejto príručke

• Bezpečnostné symbyly

V dokumentácii a v projektore sú použité grafické symbyly, ktoré zobrazujú, ako sa má projektor bezpečne používať. Porozumejte týmto upozorňujúcim symbolom a rešpektujte ich, aby ste zabránili zraneniu osôb alebo škode na majetku.

 Výstraha	Tento symbol označuje informáciu, ktorá by v prípade jej ignorovania mohla viesť k zraneniu alebo až úmrtiu osôb z dôvodu nesprávnej manipulácie.
 Upozornenie	Tento symbol označuje informáciu, ktorá by v prípade jej ignorovania mohla viesť k zraneniu alebo fyzickému poškodeniu z dôvodu nesprávnej manipulácie.

• Označenie všeobecných informácií

Pozor	Označuje postupy, ktoré môžu viesť ku škode alebo poraneniu, ak nebude používateľ dostatočne opatrný.
	Označuje doplnkové informácie, ktoré by mohli byť zaujímavé v súvislosti s danou témou.
	Označuje stránku obsahujúcu podrobné informácie týkajúce sa danej témy.
	Označuje, že popis podčiarknutých slov alebo slov uvedených pred týmto symbolom sa nachádza v glosári. Pozrite kapitolu „Glosár“ v časti „Dodatky“.  "Glosár" str.144
[Názov]	Označuje názov tlačidiel na diaľkovom ovládaní alebo na ovládacom paneli. Príklad: tlačidlo [Esc]
Názov ponuky	Označuje položky ponuky Konfigurácia. Príklad: Z ponuky Obraz vyberte položku Jas . Obraz - Jas

Symbyly a označenia použité v tejto príručke 2

Úvod

Funkcie Projektora 8

Rýchla a jednoduchá inštalácia, premietanie a uskladnenie	8
Pripojenie pomocou kábla USB a premietanie (USB Display)	8
Sledovanie pohybu projektora a automatická korekcia skreslenia obrazu	8
Nastavenie lichobežníkového skreslenia	8
Užitočné funkcie pri premietaní obrázkov	8
Rozšírenie obsahu projekcie na širokej obrazovke (WXGA) (len EB-955W/EB-950W)	8
Pripojte úložné zariadenie USB a premietajte súbory vo formáte PDF, filmy a obrázky pomocou (PC Free)	9
Rôzne funkcie pre vynikajúcu úsporu energie	9
Maximálne využitie diaľkového ovládania	9
Zväčšujte a premietajte vaše súbory s kamerou na dokumenty	9
Vylepšené funkcie zabezpečenia	9
Úplne využitie sieťového pripojenia	9
Pripojenie k sieti a premietanie obrázkov z obrazovky počítača	10
Jednoduché pripojenie k počítaču pomocou rýchleho bezdrôtového zapojenia (iba Windows)	10
Premietanie obrazov z prenosných zariadení cez sieť	10
Súčasné premietanie obrazu z viacerých počítačov	10

Názvy častí a funkcií 11

Predná a Vrchná Strana	11
Zadná Časť	12
Podstavec	14
Ovládací panel	15
Diaľkové ovládanie	16
Výmena batérií v diaľkovom ovládači	19
Prevádzkový rozsah diaľkového ovládania	20

Príprava projektora

Inštalácia projektora 22

Spôsoby Inštalácie	22
Spôsoby Inštalácie	23
Veľkosť obrazovky a približná vzdialenosť premietania	23

Výbava na pripojenie 26

Pripojenie počítača	26
Pripojenie zdrojov obrazu	27
Pripojenie zariadení USB	28
Pripojenie externého zariadenia	29
Pripojenie kábla LAN	31
Inštalácia modulu bezdrôtovej LAN	32
Inštalácia zariadenia Quick Wireless Connection USB Key	33

Základy používania

Premietanie obrázkov 35

Od inštalácie k premietaniu	35
Automatické zistenie vstupného signálu a zmena premietaného obrazu (Vyhľadávanie zdroja)	36
Prepnutie na požadovaný obraz pomocou diaľkového ovládača	37
Premietanie pomocou programu USB Display	37
Systémové požiadavky	37
Pripájanie po prvý raz	38
Odinštalovanie	39

Úprava premietaných obrázkov 41

Lichobežníková korekcia skreslenia	41
Automatická korekcia	42
Manuálna korekcia	42
Úprava veľkosti obrazu	45
Úprava polohy obrazu	46
Nastavenie horizontálneho náklonu	46
Nastavenie zaostrenia	46
Nastavenie hlasitosti	46

Výber kvality projekcie (výber možnosti Farebný režim)	47
Nastavenie Automat. šošovka	47
Zmena pomeru strán premietaného obrazu	48
Spôsoby zmeny	48
Zmena režimu pomeru strán	49

Užitočné funkcie

Funkcie premietania 52

Premietanie bez počítača (PC Free)	52
Špecifikácie pre súbory, ktoré môžu byť premietané použitím funkcie PC Free	52
Príklady pre PC Free	52
Prevádzkové režimy PC Free	53
Premietanie vybraného obrázka	55
Premietanie obrazových súborov v priečinku za sebou (Prezentác.)	56
Nastavenia zobrazenia obrazových súborov a nastavenia ovládania funkcie Prezentác.	57
Dočasné skrytie obrazu a stlmenie zvuku (Stlmiť A/V)	58
Zmrazenie obrazu (Zmrazenie obrazu)	58
Funkcia ukazovateľa (Ukazovateľ)	59
Zväčšenie časti obrazu (E-Zoom)	60
Ovládanie ukazovateľa myši pomocou diaľkového ovládača (Bezdrôtová myš)	61
Uloženie užívateľského loga	62
Uloženie používateľského vzoru	63

Funkcie Zabezpečenia 65

Spravovanie používateľov (Ochrana heslom)	65
Typy Ochrana heslom	65
Nastavenie funkcie Ochrana heslom	65
Zadanie položky Heslo	66
Obmedzenie používania (Uzamk. ovl. panela)	67
Zámok proti krádeži	69
Montáž káblového zámku	69

Monitorovanie a ovládanie 70

EasyMP Monitor	70
--------------------------	----

Zmena nastavení pomocou webového prehľadávača (Ovládanie webu)	70
Nastavenie projektora	70
Zobrazenie obrazovky Ovládanie webu	70
Zobrazenie obrazovky Web Remote	71
Používanie funkcie Mailová notifikácia na oznamovanie problémov	72
Čítanie e-mailu s upozornením na chybu	72
Ovládanie s Použitím SNMP	73
Príkazy ESC/VP21	73
Zoznam príkazov	73
Schémy zapojenia káblov	74
Čo je PJLink	75
O systéme Crestron RoomView®	75
Obsluha projektora z počítača	76

Čo je Event ID 80

Ponuka Konfigurácia

Používanie Ponuka Konfigurácia 82

Zoznam Funkcií 83

Tabuľka ponuky Konfigurácia	83
Ponuka Sieť	84
Ponuka Obraz	85
Ponuka Signál	86
Ponuka Nastavenia	88
Ponuka Rozšírené	89
Ponuka Sieť	91
Poznámky k používaniu ponuky Sieť	92
Operácie so softvérovou klávesnicou	92
Ponuka Základné	93
Ponuka Bezdr. LAN	94
Ponuka Bezpečnosť	96
Ponuka Pev. zap.LAN	97
Ponuka Mail	98
Ponuka Ostatné	99
Ponuka Vynulovať	100

Ponuka ECO	101
Ponuka Informácia (iba displej)	102
Ponuka Vynulovať	103

Riešenie Problémov

Používanie Pomocníka 105

Riešenie Problémov 106

Popis indikátorov	106
Keď indikátory neposkytujú pomoc	110
Problémy týkajúce sa obrazu	111
Žiadny obraz	111
Pohyblivý obraz sa nezobrazuje	112
Projekcia sa automaticky zastaví	112
Zobrazí sa správa Nepodporuje sa	112
Zobrazí sa správa Nie je signál	113
Obrazy sú skreslené, nezaostrené alebo deformované	113
Obraz je rušený alebo skreslený	114
Obraz je orezaný (veľký) alebo malý, alebo je pomer strán nevhodný alebo je obraz prevrátený	115
Farby obrazu sú nesprávne	115
Obraz je tmavý	116
Problémy pri spustení projekcie	117
Projektor sa nezapne	117
Iné problémy	117
Nie je počuť žiadny zvuk alebo je príliš slabý	117
Zvuk je zašumený (pri projekcii EasyMP Network Projection, EasyMP MultiPC Projection, USB Displej alebo Rýchle bezdrôtové pripojenie)	118
Z mikrofónu nepočuť žiadny zvuky	118
Nefunguje diaľkové ovládanie	119
Chcem zmeniť jazyk správ a ponúk	119
E-mail nedostávame ani v prípade problému s projektorom	119
Nastavenia a nedajú zmeniť pomocou internetového prehliadača	120

Údržba

Čistenie 122

Čistenie povrchu projektoru	122
Čistenie Objektívu	122
Čistenie vzduchového filtra	122

Výmena Spotrebného Materiálu 124

Výmena lampy	124
Časový interval výmeny lampy	124
Ako sa vymieňa lampa	124
Nulovanie hodín lampy	127
Výmena vzduchového filtra	127
Interval výmeny vzduchového filtra	127
Spôsob výmeny vzduchového filtra	127

Dodatky

Voliteľné Príslušenstvo a Spotrebný Materiál 130

Voliteľné príslušenstvo	130
Spotrebný materiál	130

Veľkosť plátna a Projekčná vzdialenosť 131

Vzdialenosť premietania (pre EB-98/EB-97)	131
Vzdialenosť premietania (pre EB-965/EB-945)	132
Vzdialenosť premietania (pre EB-955W)	133
Vzdialenosť premietania (pre EB-950W)	134
Vzdialenosť premietania (pre EB-940)	136

Podporované rozlíšenia monitorov 137

Podporované rozlíšenia	137
Počítačový signál (analogový RGB)	137
Komponent video	137
Kompozitné video	137
Vstupný signál z portu HDMI	137

Technické údaje	139
Všeobecné Parametre Projektora	139
Vzhľad	142
Glosár	144
Všeobecné Poznámky	146
Informácie o označeniach	146
Všeobecné upozornenie:	147
Register	148



Úvod

V tejto kapitole sú vysvetlené funkcie a názvy častí projektora.

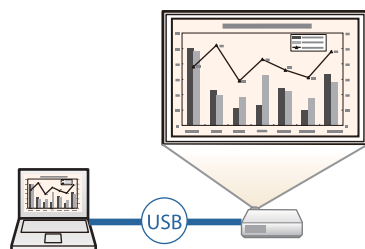
Rýchla a jednoduchá inštalácia, premietanie a uskladnenie

- Projektor sa jednoducho zapína a vypína zapojením a odpojením.
- Môžete premietiť na veľké plátna z krátkej vzdialenosti.
- Výšku nastavíte jednoducho jednou páčkou.
- Pred uskladnením nie je potrebný čas na ochladenie.

Pripojenie pomocou kábla USB a premietanie (USB Display)

Jednoduchým pripojením kábla USB môžete premietiť obraz z obrazovky počítača bez počítačového kábla.

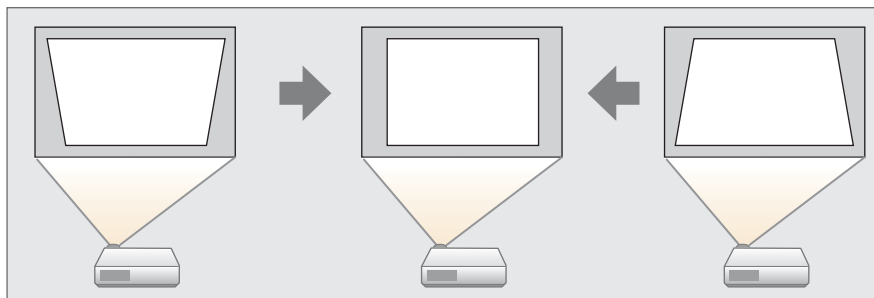
☛ "Premietanie pomocou programu USB Display" [str.37](#)



Sledovanie pohybu projektora a automatická korekcia skreslenia obrazu

Projektor automaticky opravuje vertikálne lichobežníkové skreslenie, ku ktorému dochádza pri nastavovaní polohy a premiestňovaní projektora.

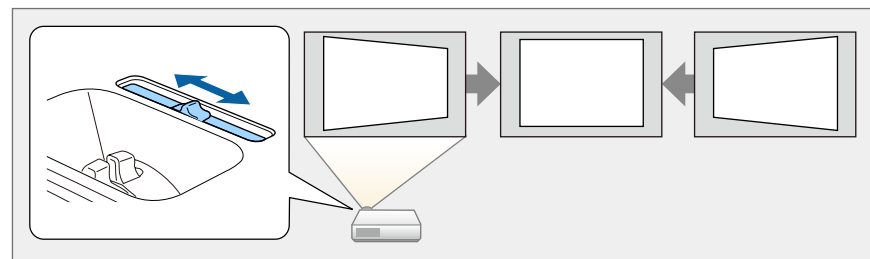
☛ "Automatická korekcia" [str.42](#)



Nastavenie lichobežníkového skreslenia

Umožňuje rýchlo opraviť vodorovné skreslenie premietaného obrazu. Je to užitočné, ak nemôžete inštalovať projektor rovnobežne s plátnom.

☛ "Manuálna korekcia" [str.42](#)

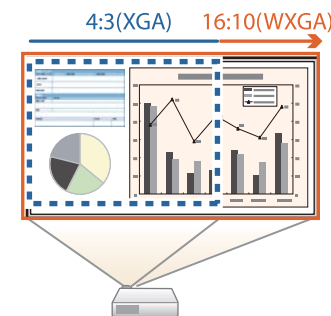


Užitočné funkcie pri premietaní obrázkov

Rozšírenie obsahu projekcie na širokej obrazovke (WXGA) (len EB-955W/EB-950W)

Pomocou počítača, ktorý má širokouhlý displej LCD s pomerom strán 16:10 WXGA, je možné obraz premietiť v rovnakom pomere. Môžete používať biele tabule a iné plátna s formátom na šírku.

☛ "Zmena pomeru strán premietaného obrazu" [str.48](#)




Pripojte úložné zariadenie USB a premietajte súbory vo formáte PDF, filmy a obrazy pomocou (PC Free)

K projektu môžete pripojiť úložné zariadenia USB alebo digitálne fotoaparáty a premietiť uložené obrazy.

Podporuje širokú paletu formátov súborov, ako napríklad súbory PDF, filmové alebo obrazové súbory.

☛ "Premietanie bez počítača (PC Free)" [str.52](#)

Rôzne funkcie pre vynikajúcu úsporu energie

- Rôzne funkcie na zabránenie plytvaniu elektrinou
Projektor sa dodáva s množstvom vstavaných funkcií na úsporu energie, ako je stmievanie premietaného obrazu, časovač automatického vypnutia a nastavenie spotreby energie, keď je projektor v pohotovostnom režime.
☛ "Ponuka ECO" [str.101](#)
- Funkcie na zobrazenie stavu úspory energie na premietacom plátne
Keď je Zobrazenie ECO nastavené na **Zapnuté** v ponuke Konfigurácia, v dolnej ľavej časti premietacieho plátna sú zobrazené ikony listu (), ktoré predstavujú stav úspory energie, keď je lampa prepnutá na nízky jas.
☛ ECO – Zobrazenie ECO [str.101](#)

Maximálne využitie diaľkového ovládania

Diaľkový ovládač môžete využiť na vykonanie rôznych operácií ako napríklad zväčšenie časti obrazu. Diaľkový ovládač môže slúžiť aj ako ukazovateľ počas prezentácií alebo ako počítačová myš.

- ☛ "Funkcia ukazovateľa (Ukazovateľ)" [str.59](#)
- ☛ "Zväčšenie časti obrazu (E-Zoom)" [str.60](#)
- ☛ "Ovládanie ukazovateľa myši pomocou diaľkového ovládača (Bezdrôtová myš)" [str.61](#)

Zväčšujte a premietajte vaše súbory s kamerou na dokumenty

Môžete premietiť papierové dokumenty a predmety pomocou voliteľnej kamery na dokumenty.

Pripojením k počítaču a pomocou dodaného softvéru môžete plne využívať možnosti tohto projektora.

☛ "Voliteľné príslušenstvo" [str.130](#)

Vylepšené funkcie zabezpečenia

- Ochrana heslom kvôli obmedzeniu a spravovaniu používateľov
Nastavením hesla môžete určiť používateľov projektora.
☛ "Spravovanie používateľov (Ochrana heslom)" [str.65](#)
- Uzamknutie ovládacieho panela obmedzuje používanie tlačidiel ovládacieho panela
Toto môžete použiť, ak nechcete, aby ľudia menili nastavenia projektora bez dovolenia na rôznych udalostiach, v školách, a tak ďalej.
☛ "Obmedzenie používania (Uzamk. ovl. panela)" [str.67](#)
- Prístroj je vybavený rôznymi pomôckami proti krádeži
Projektor je vybavený nasledujúcimi typmi zabezpečovacích prvkov proti krádeži.
 - Bezpečnostná zásuvka
 - Upevňovací bod bezpečnostného kábla☛ "Zámok proti krádeži" [str.69](#)

Úplne využitie sieťového pripojenia

Pomocou LAN kábla alebo voliteľného Modul bezdrôtovej LAN sa môžete pripojiť do siete a využívať nasledovné funkcie.

- ☛ "Pripojenie kábla LAN" [str.31](#)
- ☛ "Inštalácia modulu bezdrôtovej LAN" [str.32](#)

Pripojenie k sieti a premietanie obrázkov z obrazovky počítača

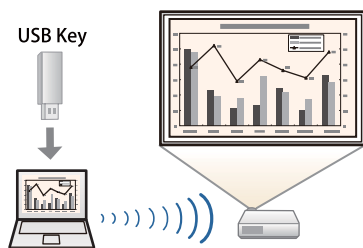
Na obrazovke počítača môžete premietiť v rámci siete pomocou aplikácie EasyMP Network Projection. Zdieľanie projektora prostredníctvom siete umožní premietiť údaje z rôznych počítačov bez prepájania kábla so signálom. Cez sieť môžete premietiť údaje aj v prípade, že je projektor ďaleko od počítača. Softvér Easy Network Projection môžete nájsť na disku EPSON Projector Software CD-ROM.



Jednoduché pripojenie k počítaču pomocou rýchleho bezdrôtového zapojenia (iba Windows)

Jednoduchým zapojením voliteľného kľúča Quick Wireless Connection USB Key k počítaču môžete automaticky nastaviť bezdrôtové LAN pripojenie.

☛ "Inštalácia zariadenia Quick Wireless Connection USB Key" [str.33](#)



Premietanie obrazov z prenosných zariadení cez sieť

Ak máte na svojom smartfóne alebo tablete nainštalovanú aplikáciu „Epson iProjection“, môžete bezdrôtovo premietiť údaje zo zariadenia. Tieto zariadenia môžete ovládať kdekoľvek, a preto môžete meniť spôsob, akým robíte konferencie alebo prezentácie.



Aplikáciu „Epson iProjection“ si môžete zadarmo stiahnuť z App Store alebo zo služby Google Play. Poplatky vzniknuté pri komunikácii s App Store alebo Google Play znáša zákazník.

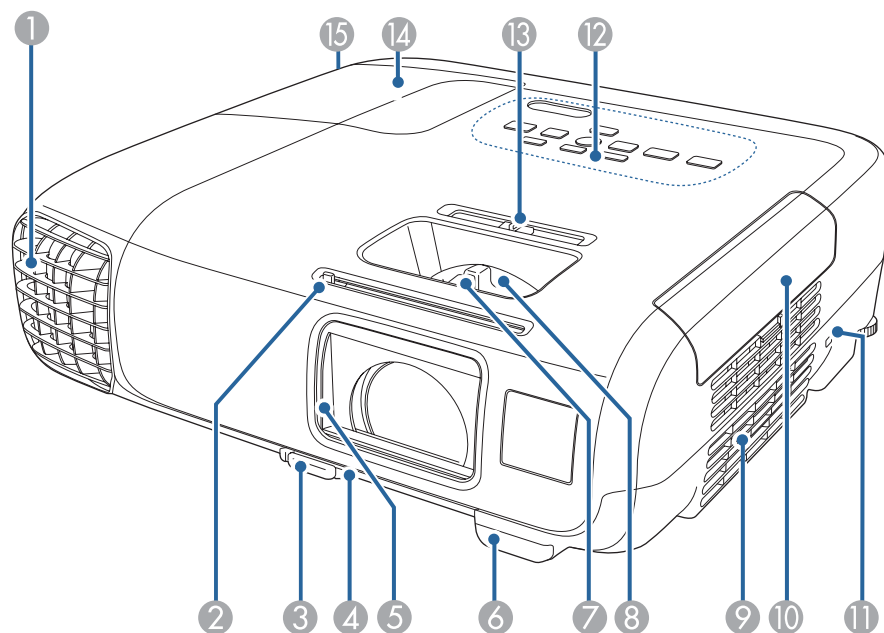
Súčasnú premietanie obrazu z viacerých počítačov


Pomocou projekcie EasyMP Multi PC Projection možno k sieti pripojiť až štyri projekčné plochy z viacerých, k sieti pripojených počítačov alebo smartphonov či tabletov, ak máte nainštalovanú aplikáciu Epson iProjection, a súčasne premietiť, čo na konferencie s projekciou vnesie prvok dynamiky. Ak sa ujmiete vedenia schôdze, môžete jej priebeh plynulo kontrolovať ovládaním projekcie z iných pripojených počítačov.











Rovnakú obrazovku môžete premietiť aj zo vzdialených projektorov v sieti.

Softvér EasyMP Multi PC Projection nájdete na disku EPSON Projector Software CD-ROM.

Predná a Vrchná Strana

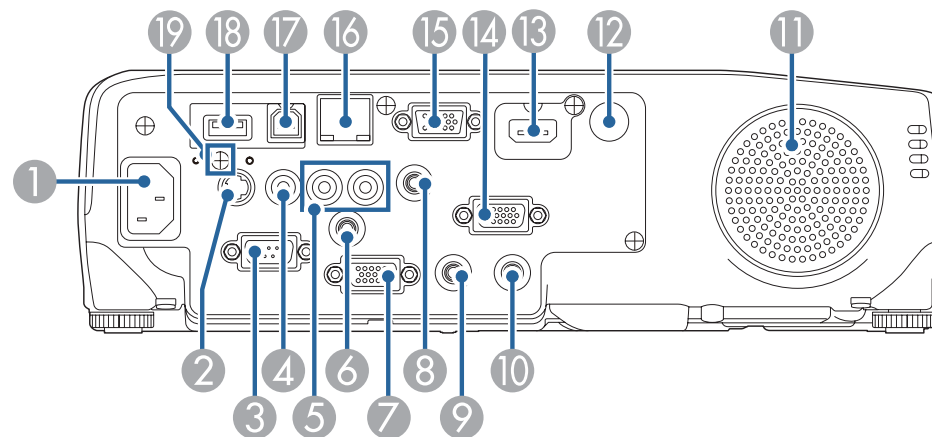


Názov	Funkcia
1 Výstupný otvor vetrania	<p>Výstupný otvor kvôli vzduchu, ktorý sa používa na vnútorné chladenie projektoru.</p> <div>  Upozornenie <p>Počas projekcie sa nepribližujte tvárou ani rukami k vetraciemu otvoru a neumiestňujte do blízkosti výstupného otvoru vetrania predmety, ktoré by sa mohli deformovať alebo poškodiť teplom. Horúci vzduch z výstupného otvoru vetrania môže spôsobiť popáleniny, deformácie alebo nehody.</p> </div>

Názov	Funkcia
2 Posuvný regulátor stlmenia hlasitosti A/V	Posúvaním gombíka otvárate a zatvárate posúvač stlmenia hlasitosti A/V.
3 Páka na nastavenie nožičky	<p>Stlačte páku na nastavenie nožičky, ak chcete vytiahnuť alebo zasunúť prednú nastaviteľnú nožičku.</p> <p> "Úprava polohy obrazu" str.46</p>
4 Predná nastaviteľná nožička	<p>Keď projektor inštalujete na plochu, ako je napríklad stôl, vytiahnite nožičku a nastavte polohu obrazu.</p> <p> "Úprava polohy obrazu" str.46</p>
5 Posúvač stlmenia hlasitosti A/V	<p>Keď sa projektor nepoužíva, chráňte objektív zatvorením krytu. Zatvorením krytu počas premietania môžete skryť obraz a stlmiť zvuk.</p> <p> "Dočasné skrytie obrazu a stlmenie zvuku (Stlmiť A/V)" str.58</p>
6 Diaľkový prijímač	Prijíma signály z diaľkového ovládača.
7 Ovládač zaostrovania	<p>Upravuje zaostrenie obrazu.</p> <p> "Nastavenie zaostrenia" str.46</p>
8 Ovládač priblíženia	<p>Upravuje veľkosť obrazu.</p> <p> "Úprava veľkosti obrazu" str.45</p>
9 Nasávací otvor vetrania (vzduchový filter)	<p>Privádza vzduch, ktorým sa projektor chladí zvnútra.</p> <p> "Čistenie vzduchového filtra" str.122</p>
10 Kryt vzduchového filtra	<p>Pomocou nej sa otvára a zatvára kryt vzduchového filtra.</p> <p> "Výmena vzduchového filtra" str.127</p>
11 Bezpečnostná zásuvka	<p>Bezpečnostná zásuvka je kompatibilná s bezpečnostným systémom Microsaver vyrábaným spoločnosťou Kensington.</p> <p> "Zámok proti krádeži" str.69</p>
12 Ovládací panel	<p>Slúži na ovládanie projektoru.</p> <p> "Ovládací panel" str.15</p>
13 Nastavenie lichobežníkového skreslenia	<p>Opravi horizontálne skreslenie premietaného obrazu.</p> <p> "Manuálna korekcia" str.42</p>

Názov	Funkcia
14 Kryt lampy	Otvorte pri výmene lampy projektora. ☛ "Výmena lampy" str.124
15 Poistná skrutka krytu lampy	Zaskrutkovaním zaistíte kryt lampy na mieste.

Zadná Časť



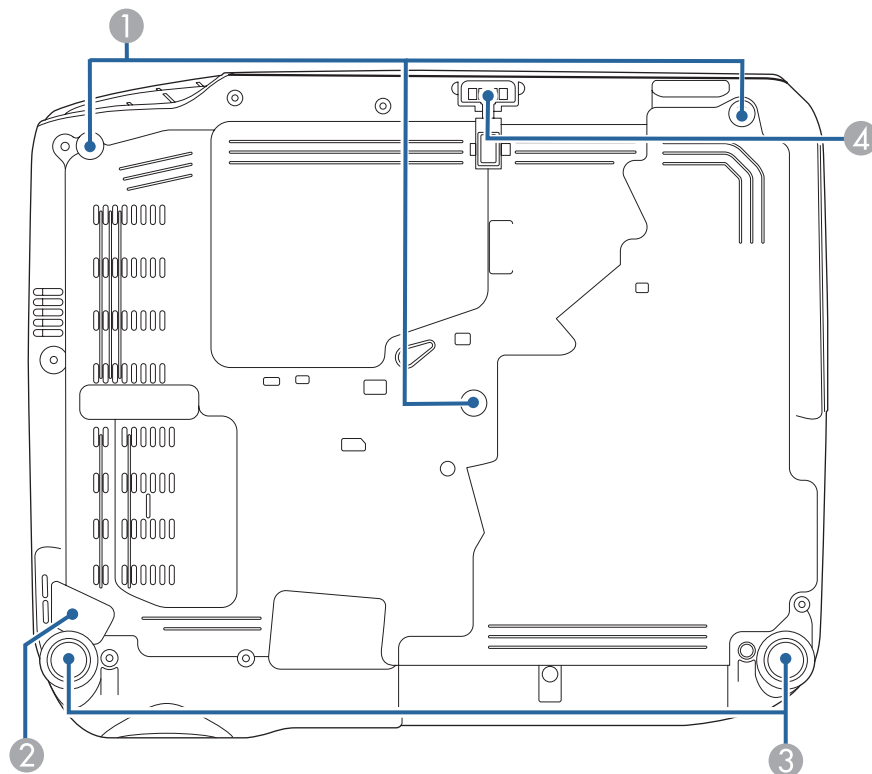
Názov	Funkcia
1 Konektor napájania	Slúži na pripojenie napájacieho kábla k projektoru. ☛ "Od inštalácie k premietaniu" str.35
2 Port S-Video	Pre signály S-video zo zdrojov videa.
3 Port RS-232C	Pri ovládaní projektora z počítača pripojte projektor do počítača pomocou kábla RS-232C. Tento port sa používa pre potreby ovládania a bežne by sa používať nemal. ☛ "Príkazy ESC/VP21" str.73
4 Port Video	Prijíma vstup pre kompozitné video signály zo zdrojov videa.
5 Port Audio-L/R	Privádza zvuk zo zariadenia pripojeného k portu S-Video alebo k portu Video.
6 Port Mic	Privádza audio signál z mikrofónu.
7 Port Monitor Out	Vysiela na externý monitor analógové signály RGB z portu Computer1. Nemožno vyslať signály prijaté z iných portov alebo signály komponentného videa.
8 Port Audio1	Prijíma zvuk zo zariadenia pripojeného na port Computer1.

Názov	Funkcia
9 Port Audio Output	Vysiela zvuk z aktuálne premietaného obrazu do externého reproduktora.
10 Port Audio2	Prijíma zvuk zo zariadenia pripojeného na port Computer2.
11 Reproduktor	Výstup zvuku.
12 Diaľkový prijímač	Prijíma signály z diaľkového ovládača.
13 Port HDMI	Slúži na vstup video signálov zo zariadení a počítačov kompatibilných so štandardom HDMI. Tento projektor je kompatibilný so štandardom <u>HDCP</u> ». <ul style="list-style-type: none"> ☛ "Pripojenie zdrojov obrazu" str.27
14 Port Computer2	Slúži na príjem obrazových signálov z počítača a signálov komponentného videa z iných zdrojov videa.
15 Port Computer1	
16 Port LAN	Slúži na pripojenie k počítačovej sieti pomocou kábla LAN.
17 Port USB-B	<ul style="list-style-type: none"> • Slúži na pripojenie projektora do počítaču pomocou kábla USB a premietanie obrazov z počítača. <ul style="list-style-type: none"> ☛ "Premietanie pomocou programu USB Display" str.37 • Slúži na pripojenie projektora do počítača pomocou kábla USB a umožňuje využívať funkciu Bezdrôtová myš. <ul style="list-style-type: none"> ☛ "Ovládanie ukazovateľa myši pomocou diaľkového ovládača (Bezdrôtová myš)" str.61

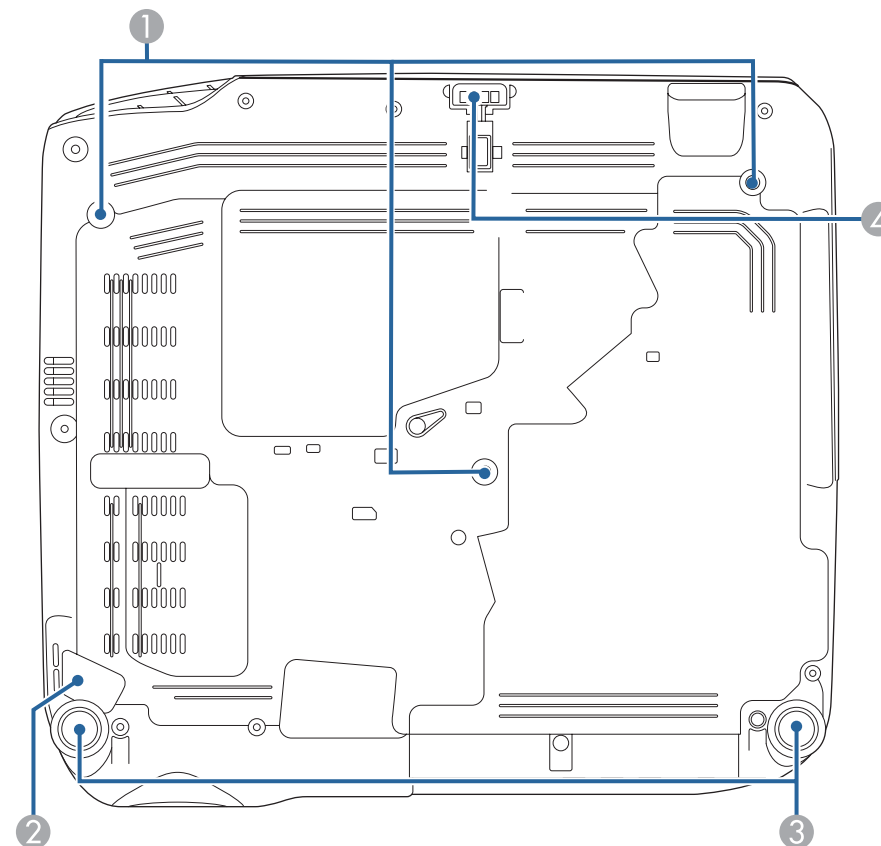
Názov	Funkcia
18 Port USB-A	<ul style="list-style-type: none"> • Slúži na pripojenie pamäťového zariadenia s rozhraním USB alebo digitálneho fotoaparátu a premietanie obrazu pomocou PC Free. <ul style="list-style-type: none"> ☛ "Premietanie bez počítača (PC Free)" str.52 • Slúži na pripojenie voliteľnej kamery na dokumenty. • Slúži na pripojenie voliteľného Modulu bezdrôtovej LAN. <ul style="list-style-type: none"> ☛ "Inštalácia modulu bezdrôtovej LAN" str.32 • Pripája voliteľný Quick Wireless Connection USB Key. <ul style="list-style-type: none"> ☛ "Inštalácia zariadenia Quick Wireless Connection USB Key" str.33
19 Skrutka na upevnenie modulu bezdrôtovej LAN	Táto skrutka upevňuje kryt modulu bezdrôtovej LAN.




Podstavec

EB-950W/EB-940/EB-98/EB-97



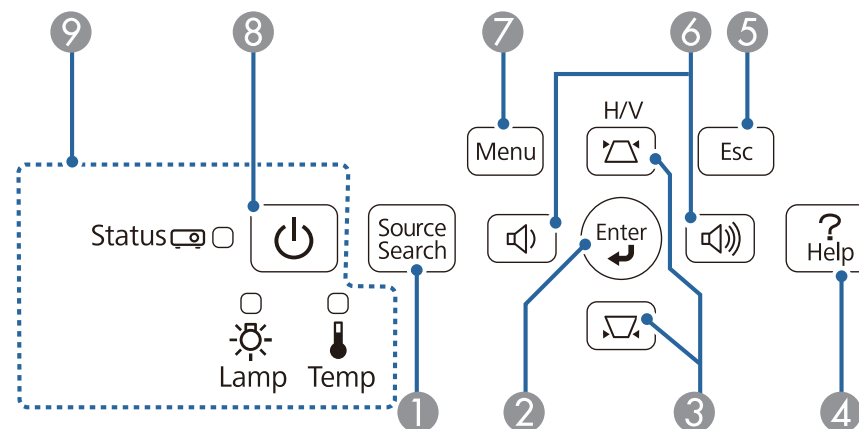
EB-965/EB-955W/EB-945



Názov	Funkcia
1 Upevňovacie body pri montáži na strop (tri body)	Ak chcete projektor zavesiť na strop, použite voliteľnú konzolu pre montáž na strop.  "Inštalácia projektora" str.22  "Voliteľné príslušenstvo" str.130
2 Upevňovací bod bezpečnostného kábla	Tadiaľto prevlečte komerčne dostupný lankový zámok a uzamknite ho na mieste.  "Montáž káblového zámku" str.69

Názov	Funkcia
3 Zadné nožičky	Keď projektor inštalujete na plochu, ako je napríklad stôl, otáčaním ich vysúvajte alebo zasúvajte a nastavujte tak horizontálne naklonenie. ☛ "Nastavenie horizontálneho náklonu" str.46
4 Predná nastaviteľná nožička	Keď projektor inštalujete na plochu, ako je napríklad stôl, vytiahnite nožičku a nastavte polohu obrazu. ☛ "Úprava polohy obrazu" str.46

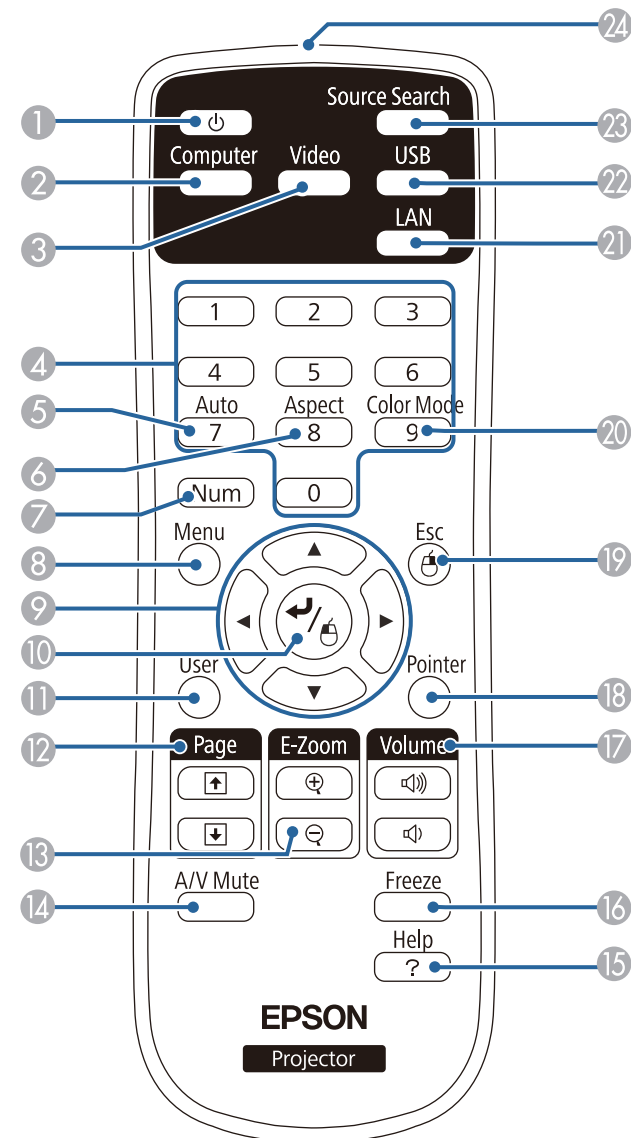
Ovládací panel



Názov	Funkcia
1 Tlačidlo [Source Search]	Prepne na nasledujúci vstupný zdroj, ktorý vysiela obraz. ☛ "Automatické zistenie vstupného signálu a zmena premietaného obrazu (Vyhľadávanie zdroja)" str.36
2 Tlačidlo [Enter] [↵]	<ul style="list-style-type: none"> Ak je zobrazená obrazovka ponuky Konfigurácia alebo Nápoď, potvrdzuje a otvára daný výber a prechádza na nasledujúcu úroveň. Ak sa stlačí počas premietania analógového signálu RGB z portu Computer, môžete automaticky optimalizovať Sledovanie, Synchronizáciu a Pozíciu.
3 Tlačidlá [↶][↷]	<ul style="list-style-type: none"> Zobrazí obrazovku Lichobežníková korekcia, kde môžete vykonať lichobežníkovú korekciu skreslenia vo vodorovnom a zvislom smere. ☛ "Manuálna korekcia" str.42 Ak je zobrazená ponuka Konfigurácia alebo obrazovka Nápoď, môžete pomocou týchto tlačidiel vyberať položky ponuky a nastavovať hodnoty. ☛ "Používanie Ponuka Konfigurácia" str.82 ☛ "Používanie Pomocníka" str.105

Názov	Funkcia
4 Tlačidlo [Help]	Slúži na zobrazenie a zatvorenie obrazovky Pomocníka, na ktorej sú uvedené pokyny na odstránenie prípadných problémov. ☛ "Používanie Pomocníka" str.105
5 Tlačidlo [Esc]	<ul style="list-style-type: none"> Zastaví aktuálnu funkciu. Ak je zobrazená ponuka Konfigurácia a stlačíte toto tlačidlo, prejdete na predchádzajúcu úroveň ponuky. ☛ "Používanie Ponuka Konfigurácia" str.82
6 [◀][▶] tlačidlá	<ul style="list-style-type: none"> Nastavenie hlasitosti. [◀] Znižuje hlasitosť. [▶] Zvyšuje hlasitosť. ☛ "Nastavenie hlasitosti" str.46 Opraví lichobežníkové skreslenie vo vodorovnom a zvislom smere po zobrazení obrazovky Lichobežníková korekcia. ☛ "Lichob. korek. - H/V" str.43 Ak je zobrazená ponuka Konfigurácia alebo obrazovka Nápoď, môžete pomocou týchto tlačidiel vyberať položky ponuky a nastavovať hodnoty. ☛ "Používanie Ponuka Konfigurácia" str.82 ☛ "Používanie Pomocníka" str.105
7 Tlačidlo [Menu]	Zobrazuje a zatvára ponuku Konfigurácia. ☛ "Používanie Ponuka Konfigurácia" str.82
8 Tlačidlo napájania [⏻]	Zapína a vypína napájanie projektora. ☛ "Od inštalácie k premietaniu" str.35
9 Indikátory	Signalizujú stav projektora. ☛ "Popis indikátorov" str.106

Dialkové ovládanie



Názov	Funkcia
1 Tlačidlo napájania [⏻]	Zapína a vypína napájanie projektora. ☛ "Od inštalácie k premietaniu" str.35
2 Tlačidlo [Computer]	Každým stlačením tlačidla sa vstup mení medzi obrazmi z portu Computer1 a Computer2.
3 Tlačidlo [Video]	Stláčaním tohto tlačidla sa obraz bude prepínať medzi portmi S-Video, Video a HDMI.
4 Číselné tlačidlá	Zadajte heslo. ☛ "Nastavenie funkcie Ochrana heslom" str.65
5 Tlačidlo [Auto]	Ak sa stlačí počas premietania analógového signálu RGB z portu Computer, môžete automaticky optimalizovať Sledovanie, Synchronizáciu a Pozíciu.
6 Tlačidlo [Aspect]	Stláčaním tohto tlačidla môžete meniť režim pomeru strán. ☛ "Zmena pomeru strán premietaného obrazu" str.48
7 Tlačidlo [Num]	Ak chcete zadať heslá alebo čísla, podržte stlačené toto tlačidlo a stlačte číselné tlačidlá. ☛ "Nastavenie funkcie Ochrana heslom" str.65
8 Tlačidlo [Menu]	Zobrazuje a zatvára ponuku Konfigurácia. ☛ "Používanie Ponuka Konfigurácia" str.82
9 Tlačidlá [⏮][⏭] [⏪][⏩]	<ul style="list-style-type: none"> Keď je zobrazená ponuka Konfigurácia alebo obrazovka Pomocníka, stláčaním týchto tlačidiel môžete vyberať položky ponuky a nastavovať hodnoty. ☛ "Používanie Ponuka Konfigurácia" str.82 Pri premietaní v režime PC Free sa stlačením týchto tlačidiel zobrazí predchádzajúca/nasledujúca snímka, otočí sa obraz atď. ☛ "Prevádzkové režimy PC Free" str.53 Počas využívania funkcie Bezdrôtová myš sa ukazovateľ myši posúva v smere, v ktorom je stlačené tlačidlo. ☛ "Ovládanie ukazovateľa myši pomocou diaľkového ovládača (Bezdrôtová myš)" str.61

Názov	Funkcia
10 Tlačidlo [↵]	<ul style="list-style-type: none"> Ak je zobrazená obrazovka ponuky Konfigurácia alebo Nápoveda, potvrdzuje a otvára daný výber a prechádza na nasledujúcu úroveň. ☛ "Používanie Ponuka Konfigurácia" str.82 Keď používate funkciu Bezdrôtová myš, slúži ako ľavé tlačidlo myši. ☛ "Ovládanie ukazovateľa myši pomocou diaľkového ovládača (Bezdrôtová myš)" str.61
11 Tlačidlo [User]	<p>Zo šiestich dostupných položiek ponuky Konfigurácia vyberte ľubovoľnú často používanú položku a priradíte ju tomuto tlačidlu. Stlačením tlačidla [User] sa zobrazí priradená obrazovka výberu ponuky/nastavenia, ktorá vám umožní uskutočniť nastavenia/zmeny na jeden dotyk.</p> <p>☛ "Ponuka Nastavenia" str.88</p> <p>Príkón je priradené ako predvolené nastavenie.</p>
12 Tlačidlá [Page] [⏮][⏭]	<p>Počas používania nasledujúcich spôsobov premietania listuje v stránkach súborov aplikácií ako je napríklad PowerPoint.</p> <ul style="list-style-type: none"> Počas používania funkcie Bezdrôtová myš ☛ "Ovládanie ukazovateľa myši pomocou diaľkového ovládača (Bezdrôtová myš)" str.61 Počas používania programu USB Display ☛ "Premietanie pomocou programu USB Display" str.37 Ak sa používa Sieť pripojenie <p>Keď premietate obrazy formou PC Free, stlačením týchto tlačidiel sa zobrazí predchádzajúca alebo nasledujúca obrazovka.</p>
13 Tlačidlá [E-Zoom] [⏴][⏵]	<p>Zväčšuje alebo zmenšuje obraz bez zmeny projekčnej veľkosti.</p> <p>☛ "Zväčšenie časti obrazu (E-Zoom)" str.60</p>

Názov	Funkcia
14 Tlačidlo [A/V Mute]	<ul style="list-style-type: none"> Zapína a vypína video a zvuk. ☛ "Dočasné skrytie obrazu a stlmenie zvuku (Stlmiť A/V)" str.58 Stlačením tlačidla na diaľkovom ovládaní po dobu piatich sekúnd môžete zmeniť režim Premietanie nasledovne. Predná strana↔P. str./H. hran. Zadná strana↔Z. str./H. hran.
15 Tlačidlo [Help]	Slúži na zobrazenie a zatvorenie obrazovky Pomocníka, na ktorej sú uvedené pokyny na odstránenie prípadných problémov. ☛ "Používanie Pomocníka" str.105
16 Tlačidlo [Freeze]	Obrázky sú pozastavené alebo nepozastavené. ☛ "Zmrazenie obrazu (Zmrazenie obrazu)" str.58
17 Tlačidlá [Volume] [◀][▶]	[◀] Znižuje hlasitosť. [▶] Zvyšuje hlasitosť. ☛ "Nastavenie hlasitosti" str.46
18 Tlačidlo [Pointer]	Zobrazí ukazovateľ na obrazovke. ☛ "Funkcia ukazovateľa (Ukazovateľ)" str.59
19 Tlačidlo [Esc]	<ul style="list-style-type: none"> Zastaví aktuálnu funkciu. Ak je zobrazená ponuka Konfigurácia a stlačíte toto tlačidlo, prejdete na predchádzajúcu úroveň. ☛ "Používanie Ponuka Konfigurácia" str.82 Keď používate funkciu Bezdrôtová myš, slúži ako pravé tlačidlo myši. ☛ "Ovládanie ukazovateľa myši pomocou diaľkového ovládača (Bezdrôtová myš)" str.61
20 Tlačidlo [Color Mode]	Stlačením tohto tlačidla môžete meniť farebný režim. ☛ "Výber kvality projekcie (výber možnosti Farebný režim)" str.47
21 Tlačidlo [LAN]	Prepína na obraz zo zariadenia pripojeného k sieti.

Názov	Funkcia
22 Tlačidlo [USB]	Pri každom stlačení tlačidla sa cyklicky menia nasledujúce obrazy: <ul style="list-style-type: none"> USB Display Obrazy zo zariadenia pripojeného k portu USB-A
23 Tlačidlo [Source Search]	Prepne na nasledujúci vstupný zdroj, ktorý vysiela obraz. ☛ "Automatické zistenie vstupného signálu a zmena premietaného obrazu (Vyhľadávanie zdroja)" str.36
24 Oblasť diaľkového ovládača vysielajúca svetlo	Vysiela signály diaľkového ovládania.

Výmena batérií v diaľkovom ovládači

Ak diaľkové ovládanie reaguje pomalšie alebo ak nereaguje vôbec, je to pravdepodobne tým, že sú batérie slabé. V takom prípade vymeňte batérie za nové. Pripravte si dve batérie veľkosti AA, mangánové alebo alkalické. Nie je možné používať iné batérie, okrem mangánových alebo alkalických, veľkosť AA.

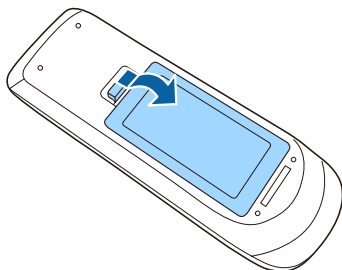
Pozor

Pred manipuláciou s batériami si prečítajte nasledujúce materiály.

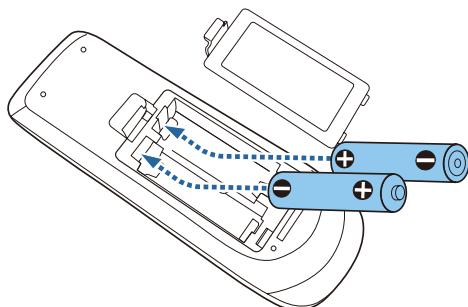
 [Bezpečnostné pokyny](#)

1 Odnímte kryt batérií.

Zatlačte západku krytu batérií a kryt zdvihnite.



2 Nahradte staré batérie novými.



Upozornenie

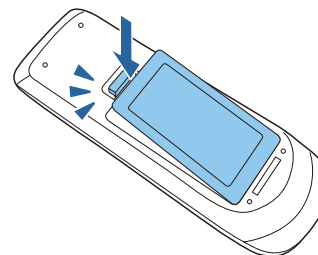
Pri vkladaní batérií skontrolujte umiestnenie značiek (+) a (-) nachádzajúcich sa v držiaku batérií, aby ste sa uistili, či sú batérie vložené správne.

Ak batérie nepoužívate správne, mohli by vybuchnúť alebo vytiecť a spôsobiť požiar, poranenie alebo poškodenie výrobku.

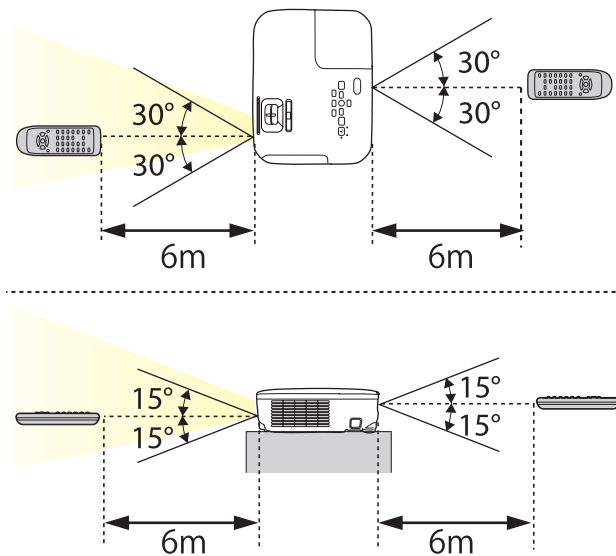
3

Nasadte naspäť kryt batérie.

Zatlačte západku krytu batérií, aby zacvakla na miesto.



Prevádzkový rozsah diaľkového ovládania





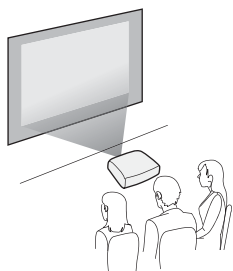
Príprava projektora

Táto kapitola vysvetľuje ako nainštalovať projektor a pripojiť dátové zdroje pre premietanie.

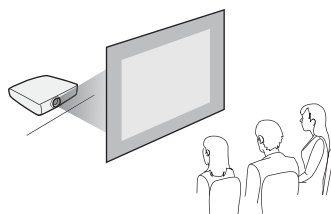
Spôsoby Inštalácie

Projektor podporuje nasledujúce štyri rozličné spôsoby projekcie. Projektor inštalujte podľa podmienok prostredia, kde má byť umiestnený.

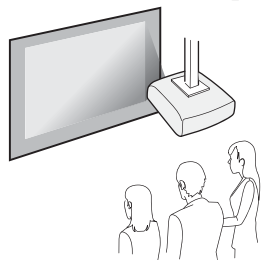
- Obraz premietajte z miesta pred projekčnou plochou. (Predná strana projekcia)



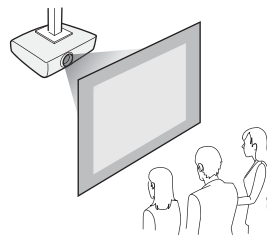
- Obrazy premietajte spoza prievitného plátna. (Zadná časť projekcia)



- Projektor zaveste na stropné uchytenie a premietajte obraz z miesta pred projekčnou plochou. (P. str./H. hran. projekcia)



- Zaveste projektor na stropné uchytenie a premietajte obraz z miesta za priehľadnou projekčnou plochou. (Premietanie Z. str./H. hran.)



⚠ Výstraha

- Pri upevňovaní projektora na strop treba použiť špeciálny spôsob inštalácie (stropné uchytenie). V prípade nesprávnej inštalácie môže dôjsť k spadnutiu a k nehode alebo zraneniu.
- Ak pri stropnom uchytení použijete lepidlá na Upevňovacie body pri montáži na strop, aby ste predchádzali uvoľneniu skrutiek, alebo ak na projektor použijete mazivá, oleje atď., môže skrinka projektora prasknúť a spôsobiť spadnutie projektora zo stropného uchytenia. V takom prípade môže projektor spôsobiť vážne zranenie osobe, ktorá by sa nachádzala pod stropným uchytením a mohlo by dôjsť k poškodeniu projektora. Pri inštalácii alebo úprave montáže na strop nepoužívajte lepidlá proti uvoľneniu skrutiek alebo mazivá, oleje atď.
- Nezakrývajte nasávací alebo výstupný vetrací otvor projektora. Ak zakryjete ktorýkoľvek z vetracích otvorov, môže sa zvýšiť vnútorná teplota a spôsobiť požiar.

Pozor

Nepoužívajte projektor v polohe na boku. Môže to spôsobiť poruchu.

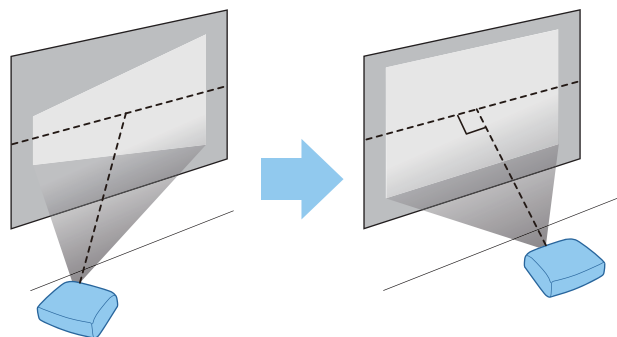


- Keď chcete zavesiť projektor zo stropu, budete potrebovať voliteľnú Montáž na strop.
☛ "Voliteľné príslušenstvo" [str.130](#)
- Predvoleným nastavením Premietania je **Predná strana**. Nastavenie **Predná strana** môžete zmeniť na **Zadná časť** z ponuky Konfigurácia.
☛ **Rozšírené - Premietanie** [str.89](#)
- Stlačením tlačidla [A/V Mute] na diaľkovom ovládaní po dobu piatich sekúnd môžete zmeniť režim Premietanie nasledovne.
Predná strana ↔ P. str./H. hran.
Zadná strana ↔ Z. str./H. hran.

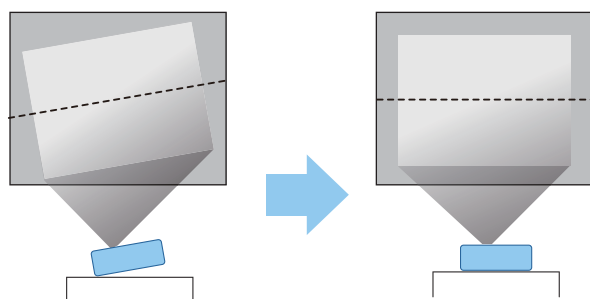
Spôsoby Inštalácie

Nainštalujte projektor nasledujúcim spôsobom.

- Projektor nainštalujte tak, aby bol rovnobežný s plátnom.
Ak bude projektor inštalovaný pod uhlom k plátnu, na premietanom obraze vznikne lichobežníkové skreslenie.



- Umiestnite projektor na rovný povrch.
Ak je projektor naklonený, premietaný obraz je naklonený tiež.



- Ak nemôžete inštalovať projektor rovnobežne s plátnom, prečítajte si nasledujúcu časť.
☛ "Lichobežníková korekcia skreslenia" [str.41](#)
- Ak nemôžete inštalovať projektor na vodorovnú plochu, prečítajte si nasledujúcu časť.
☛ "Nastavenie horizontálneho náklonu" [str.46](#)
☛ "Lichobežníková korekcia skreslenia" [str.41](#)

Veľkosť obrazovky a približná vzdialenosť premietania

Veľkosť premietaného obrazu závisí od vzdialenosti projektora od plátna. Pri voľbe najlepšieho umiestnenia podľa veľkosti plátna vám pomôžu ilustrácie vpravo. Ilustrácie ukazujú približnú najkratšiu vzdialenosť pri maximálnom zväčšení. Viac informácií o vzdialenosti premietania nájdete v nasledujúcej časti.

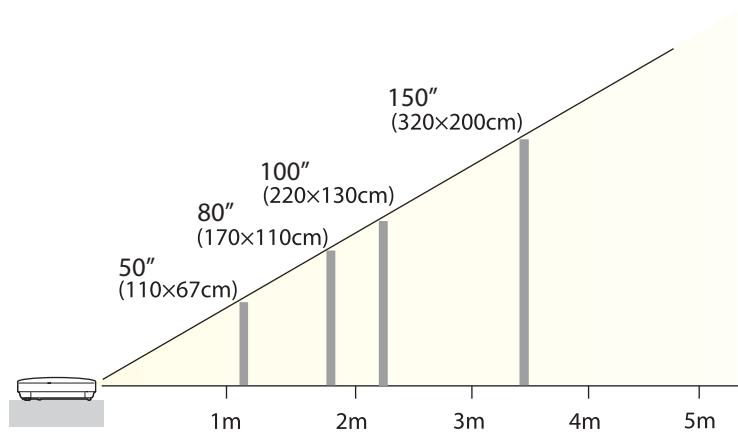
- ☛ "Veľkosť plátna a Projekčná vzdialenosť" [str.131](#)



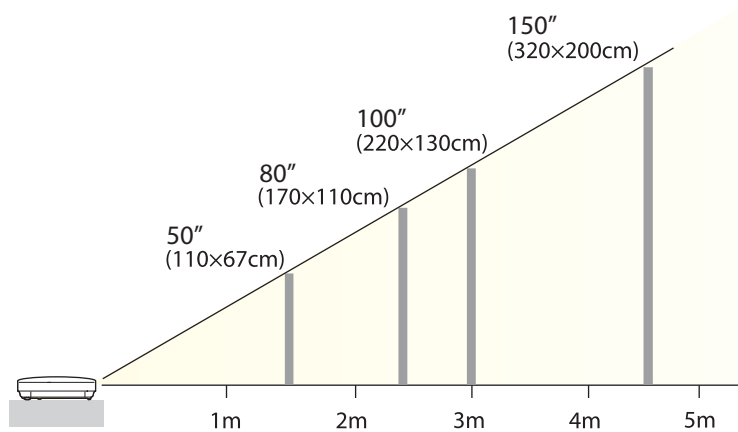
Ak upravíte lichobežníkové skreslenie, premietaný obraz sa môže zmenšiť.

Velkosť plátna 16:10

Pre EB-950W

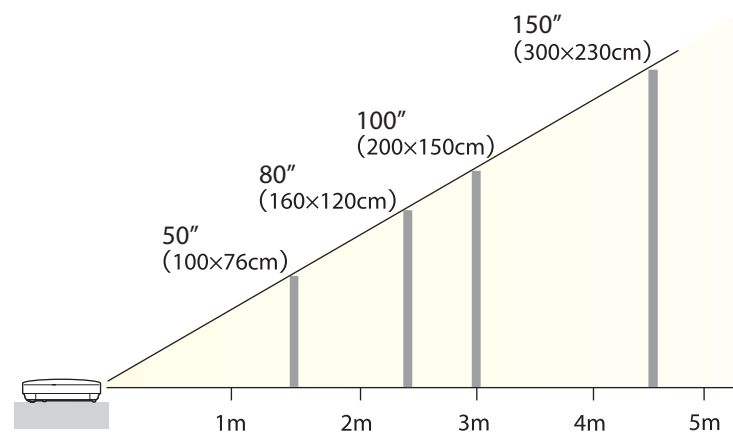


Pre EB-955W

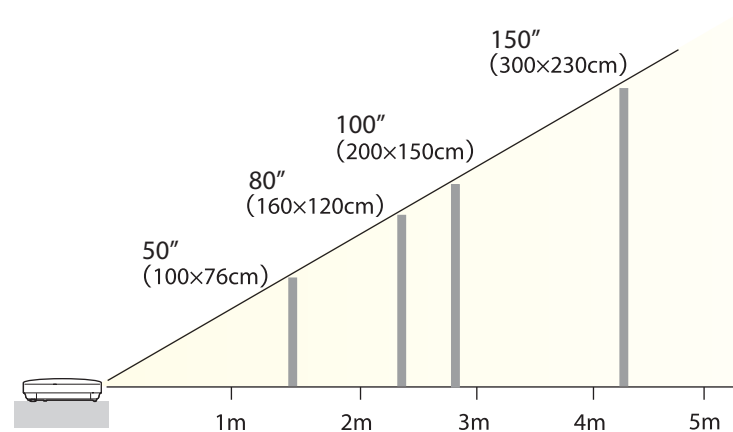


Velkosť plátna 4:3

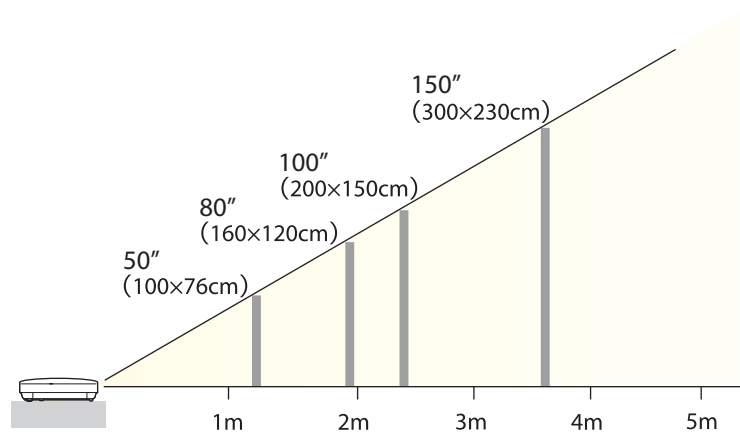
Pre EB-98/EB-97



Pre EB-965/EB-945



Pre EB-940



Názov portu, číslo, umiestnenie a orientácia konektora sa líši v závislosti od pripájaného zdroja.

Pripojenie počítača

Ak chcete premietiť obraz z počítača, pripojte počítač niektorým z nasledujúcich spôsobov.

1 Pri použití priloženého počítačového kábla

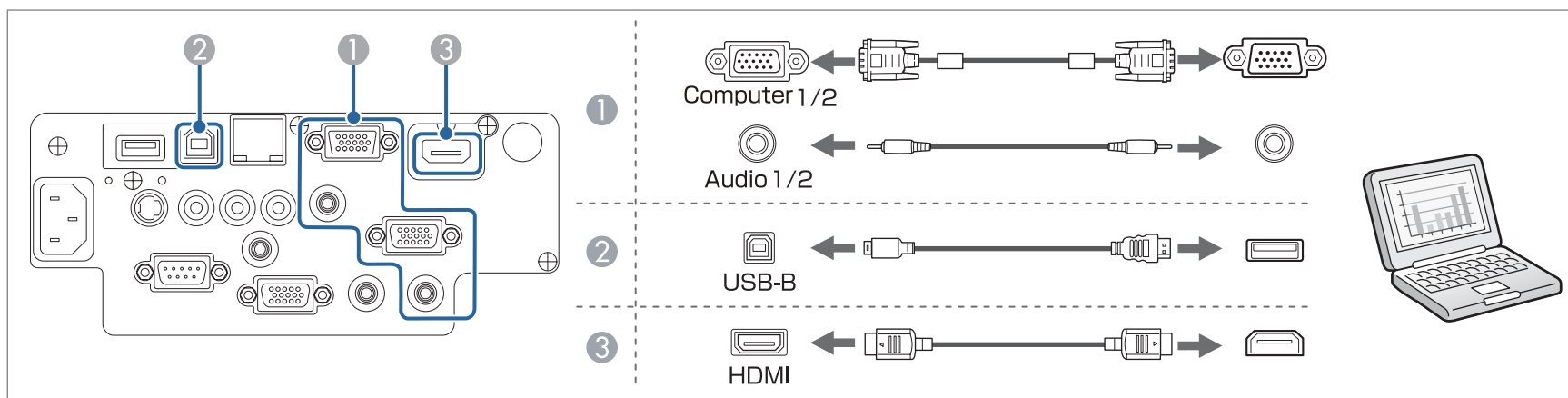
Pripojte výstupný port displeja na počítači k portu Computer na projektore. Zvuk môžete prehrávať cez reproduktor projektora pripojením výstupného zvukového portu počítača k zvukovému portu Audio1 alebo Audio2 s použitím bežne dostupného audio kábla.

2 Pri používaní dodaného alebo komerčne dostupného kábla USB

Pripojte port USB na počítači k portu USB-B na projektore. Zvuk počítača môžete prenášať spolu s premietaným obrazom.

3 Pri použití komerčne dostupného kábla HDMI

Kábel zapojený do portu HDMI v počítači zapojte do portu HDMI v projektore. Zvuk počítača môžete prenášať spolu s premietaným obrazom.



- Zdroj vstupného signálu môžete zmeniť v položke **Audio výstup**.

- **Rozšírené - Nastavenia A/V - Audio výstup** [str.89](#)

- Pomocou kábla USB môžete projektor pripojiť k počítaču a premietiť obraz z počítača. Táto funkcia sa nazýva USB Display.

- "Premietanie pomocou programu USB Display" [str.37](#)

Pripojenie zdrojov obrazu

Ak chcete premietiť obraz z prehrávača DVD, videoprehrávača VHS atď., pripojte projektor niektorým z nasledujúcich spôsobov.

1 Pri použití komerčne dostupného kábla S-video

Pripojte výstupný port pre video na zdroji obrazu k portu Video na projekte. Alebo pripojte výstupný port S-video na zdroji obrazu k portu S-Video na projekte. Zvuk môžete prehrávať cez reproduktor projektora pripojením výstupného zvukového portu zdroja obrazu do portu Audio-L/R v projekte pomocou komerčne dostupného zvukového kábla.

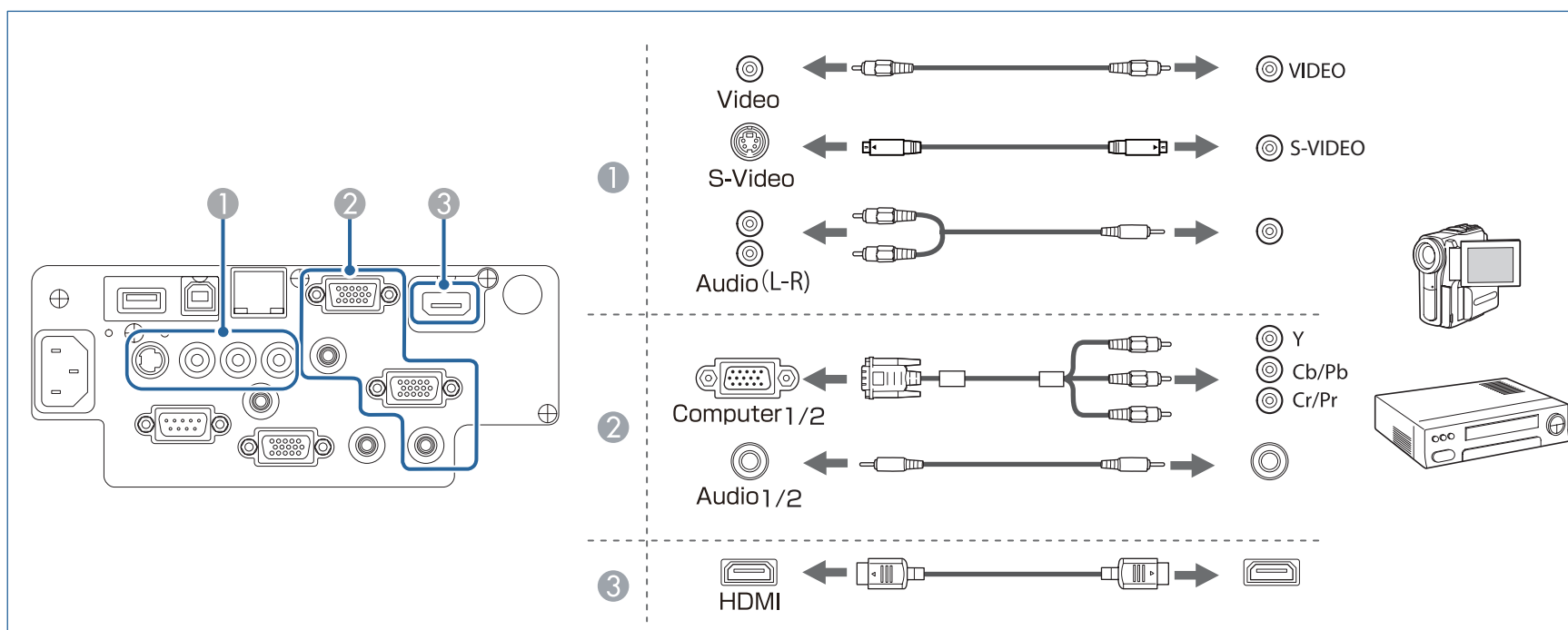
2 Pri použití voliteľného komponentného videokábla

☛ "Voliteľné príslušenstvo" [str.130](#)

Pripojte výstupný port pre komponentný signál na zdroji obrazu k portu Computer na projekte. Zvuk môžete prehrávať cez reproduktor projektora pripojením výstupného zvukového portu na zdroji obrazu k portu Audio1 alebo Audio2 na projekte pomocou bežne dostupného zvukového kábla.

3 Pri použití komerčne dostupného kábla HDMI

Pripojte port HDMI na zdroji obrazu k portu HDMI na projekte. Zvuk zdroja obrazu môžete prenášať spolu s premietaným obrazom.



Pozor

Ak sa orientácia alebo tvar prípojky líši, nezapájajte ju silou. Zariadenie sa môže poškodiť alebo spôsobiť poruchu.

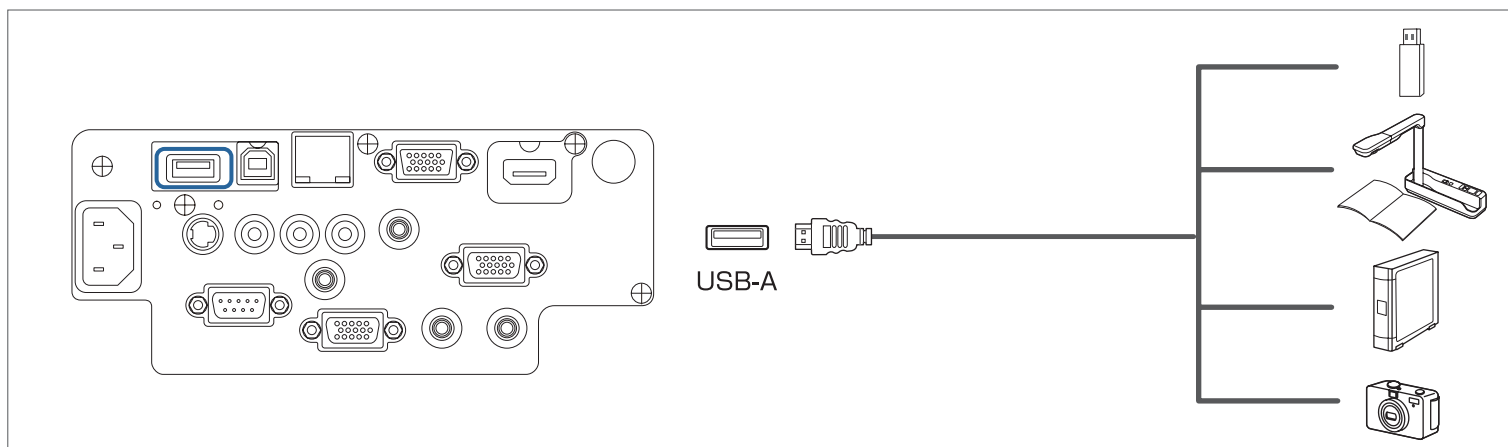


- Zdroj vstupného signálu môžete zmeniť v položke **Audio výstup**.
- **Rozšírené - Nastavenia A/V - Audio výstup** [str.89](#)
- Ak má pripájaný zdroj port nezvyčajného tvaru, na pripojenie projektorov použite kábel priložený k danému zariadeniu alebo voliteľný kábel.
- Keď používate bežne dostupný zvukový kábel 2RCA(L/R)/stereo mini - jack, skontrolujte, či je označený ako „bez odporu“.

Pripojenie zariadení USB

Môžete pripájať aj zariadenia ako sú napríklad pamäť USB, voliteľná kamera na dokumenty, pevné disky kompatibilné s USB a digitálne fotoaparáty.

Pripojte zariadenie USB k portu USB-A na projektore pomocou kábla USB, ktorý je dodaný k tomuto zariadeniu USB.



Keď je zapojené zariadenie s rozhraním USB, môžete premietiť súbory v pamäti USB alebo digitálnom fotoaparáte pomocou funkcie PC Free.

☛ "Príklady pre PC Free" [str.52](#)

Pozor

- Ak používate USB rozbočovač, spojenie nemusí správne fungovať. Zariadenia ako napríklad digitálne fotoaparáty a zariadenia USB by mali byť pripojené k projektoru priamo.
- Pri pripájaní a používaní pevného disku kompatibilného s rozhraním USB sa uistite, či je pripojený sieťový adaptér dodávaný s pevným diskom.
- Pripojte digitálny fotoaparát alebo pevný disk k projektoru pomocou kábla USB dodávaného so zariadením.
- Použite kábel USB kratší než 3 m. Ak je kábel dlhší než 3 m, funkcia PC Free nemusí fungovať správne.

Odpojenie zariadení USB

Po dokončení premietania odpojte zariadenia s rozhraním USB od projektoru. Zariadenia ako digitálne fotoaparáty alebo pevné disky najprv vypnite a až potom ich odpojte od projektoru.

Pripojenie externého zariadenia

Obrázky a zvuk môžete prehrávať pripojením externého monitora alebo reproduktora.

Ak pripojíte mikrofón jeho zvukový výstup môžete počuť aj z reproduktoru projektoru.

① Pri odosielaní obrazov do externého monitora

Pripojte externý monitor k portu Monitor Out projektoru pomocou dodávaného s externým monitorom.

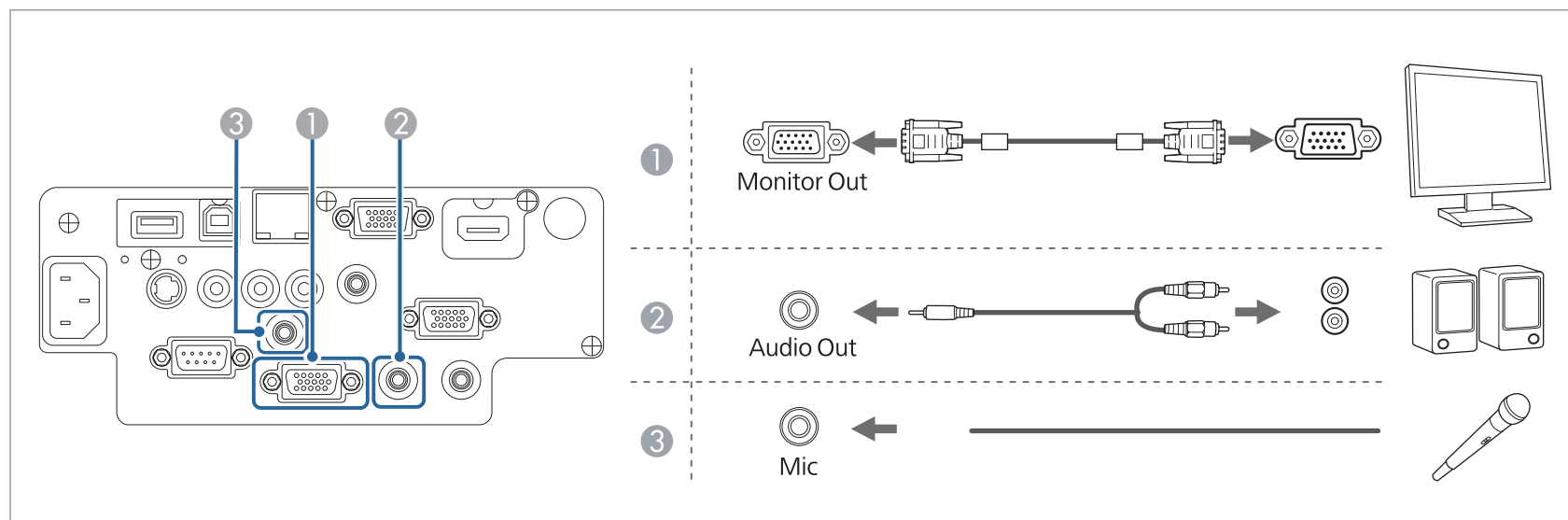
② Pri prehrávaní zvuku cez externý reproduktor

Pripojte externý reproduktor k portu Audio Out na projektore komerčne dostupným zvukovým káblom.

③ Prehrávanie zvukového výstupu z mikrofónu

Mikrofón pripojte k portu Mic na projektore. Ak použijete kondenzátorový mikrofón, nastavte položku **Zásuvné napájanie** na **Zapnuté**.

☛ **Rozšírené - Nastavenia A/V - Zásuvné napájanie** [str.89](#)



- Ak nastavíte hodnotu položky **Pohotovostný režim** na **Komunikácia zap.**, môžete vykonávať nasledujúce operácie aj keď je projektor vypnutý.
 - Odosielanie obrazu na externý monitor (iba ak je položka **Výstup A/V** nastavená na **Vždy**).
 - Odosielanie zvukového výstupu mikrofónu na reproduktor projektora (iba ak je položka **Výstup A/V** nastavená na **Vždy**).
 - Odosielanie audio výstupu do externe pripojených reproduktorov (audio z USB alebo LAN nemožno prehrávať).

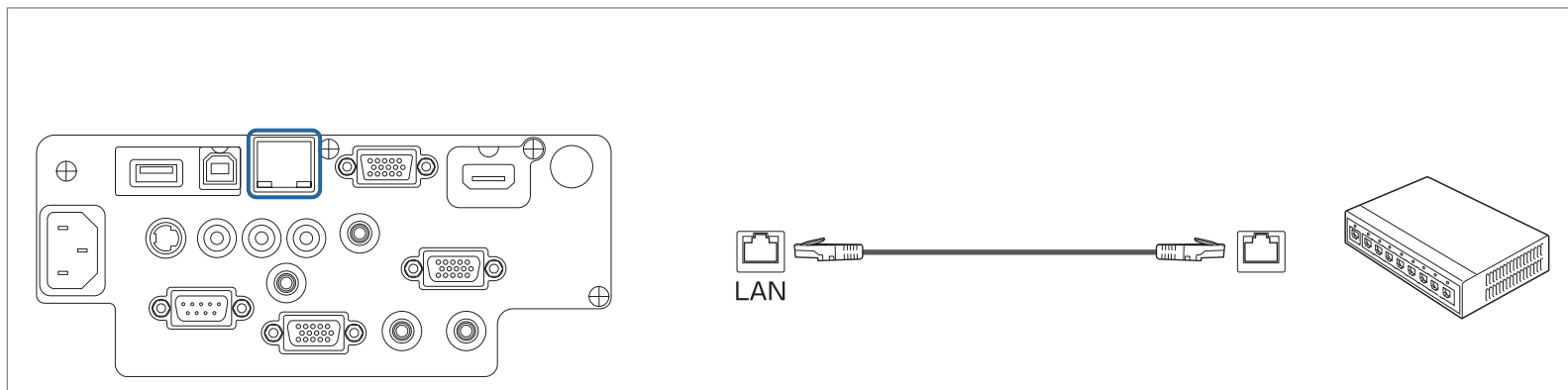
☛ **ECO - Pohotovostný režim** [str.101](#)

☛ **Rozšírené - Nastavenia A/V** [str.89](#)

- Len analógové signály RGB z portu Computer1 sa môžu posielť na externý monitor. Nemožno vyslať signály prijaté z iných portov alebo signály komponentného videa.
- Na externom monitore nevidíte indikáciu nastavení, napríklad pre funkciu korekcie lichobežníkového skreslenia, ponuku Konfigurácia ani obrazovky Pomocníka.
- Keď konektor zvukového kábla zasuniete do portu Audio Out, zvuk prestane vychádzať zo vstavaných reproduktorov projektora a prepne sa na externý výstup.

Pripojenie kábla LAN

Pripojte port LAN sieťového rozbočovača alebo iného zariadenia k portu LAN projektora komerčne dostupným káblom 100BASE-TX alebo 10BASE-T LAN. Pripojením počítača k projektoru cez sieť môžete premietiť obrázky a kontrolovať stav projektora.



Aby ste predišli zlyhaniu, použite tienový kábel LAN kategórie 5 alebo vyššej.

Inštalácia modulu bezdrôtovej LAN

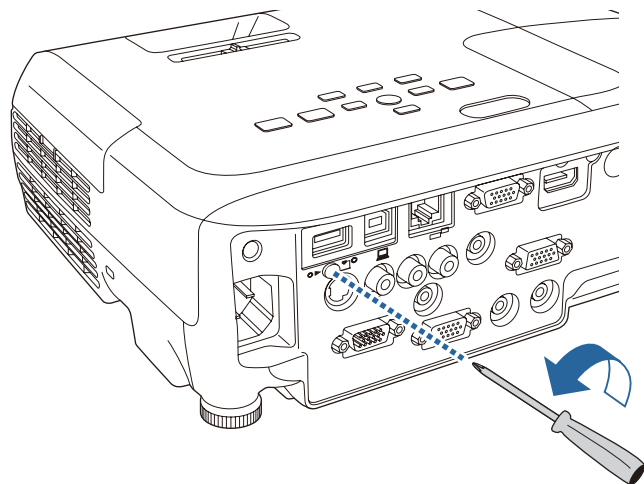
Keď je nainštalovaný voliteľný Modul bezdrôtovej LAN, obrazovku počítača môžete premietiť v rámci siete.

Modul bezdrôtovej LAN zapojte do portu USB-A v projektore.

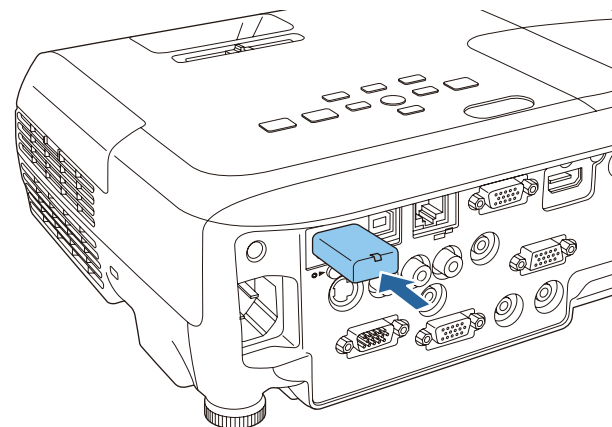


- Pri pripájaní k sieti pomocou modulu bezdrôtovej LAN musíte sieť nastaviť v ponuke Konfigurácia.
- "Ponuka Bezdr. LAN" [str.94](#)
- Ak modul bezdrôtovej LAN zvyčajne ponechávate nainštalovaný, na modul bezdrôtovej LAN musíte založiť kryt ako ochrana proti krádeži.
- Pri presúvaní projektora musíte z modulu bezdrôtovej LAN odstrániť kryt z bezpečnostných dôvodov.

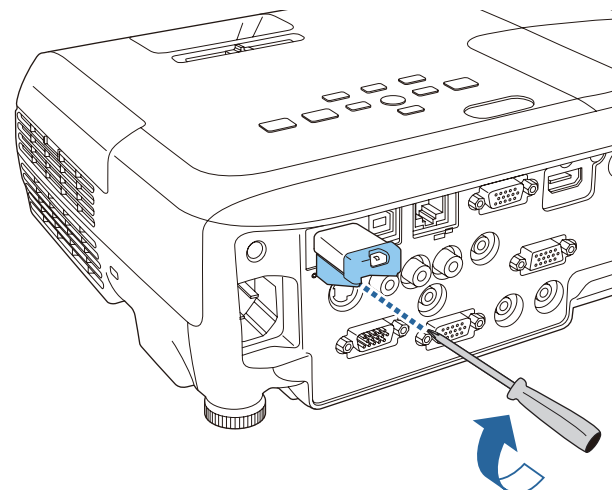
- 1 Pomocou krížového skrutkovača odskrutkujte skrutku, ktorá upevňuje kryt modulu bezdrôtovej LAN.



- 2 Modul bezdrôtovej LAN zapojte do portu USB-A.



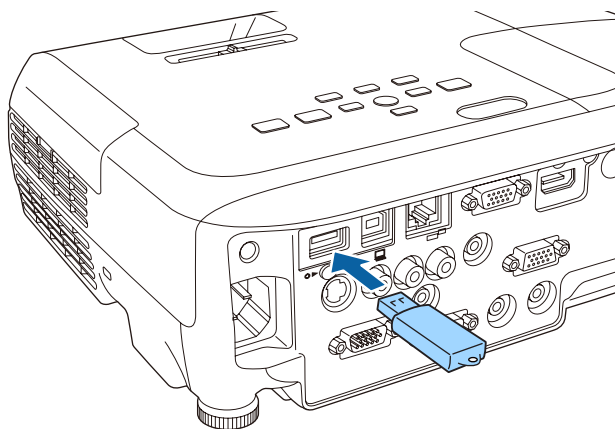
- 3 Na modul bezdrôtovej LAN založte kryt a zaistite ho na mieste pomocou skrutky.



Inštalácia zariadenia Quick Wireless Connection USB Key

Pri inštalácii voliteľného kľúča Quick Wireless Connection USB Key musíte najskôr odstrániť Modul bezdrôtovej LAN a potom kľúč Quick Wireless Connection USB Key zapojte do portu USB-A.

- 1** Zapnite projektor a potom stlačte tlačidlo [LAN] na diaľkovom ovládaní.
Zobrazená je obrazovka pohotovostného režimu LAN.
- 2** Skontrolujte, či sú na obrazovke pohotovostného režimu LAN zobrazené SSID a informácie o adrese IP, a potom odstráňte Modul bezdrôtovej LAN.
- 3** Jednotku Quick Wireless Connection USB Key zapojte do portu USB-A.



- 4** Keď je zobrazené hlásenie "Aktualizácia informácií o sieti dokončená. Odstráňte jednotku Quick Wireless Connection USB Key.", jednotku Quick Wireless Connection USB Key odstráňte.
- 5** Modul bezdrôtovej LAN znovu zapojte do projektora.

- 6** Jednotku Quick Wireless Connection USB Key zapojte do počítača, ktorý používate.

Ďalšie kroky od tohto miesta nájdete v používateľskej príručke dodanej s jednotkou Quick Wireless Connection USB Key.



Základy používania

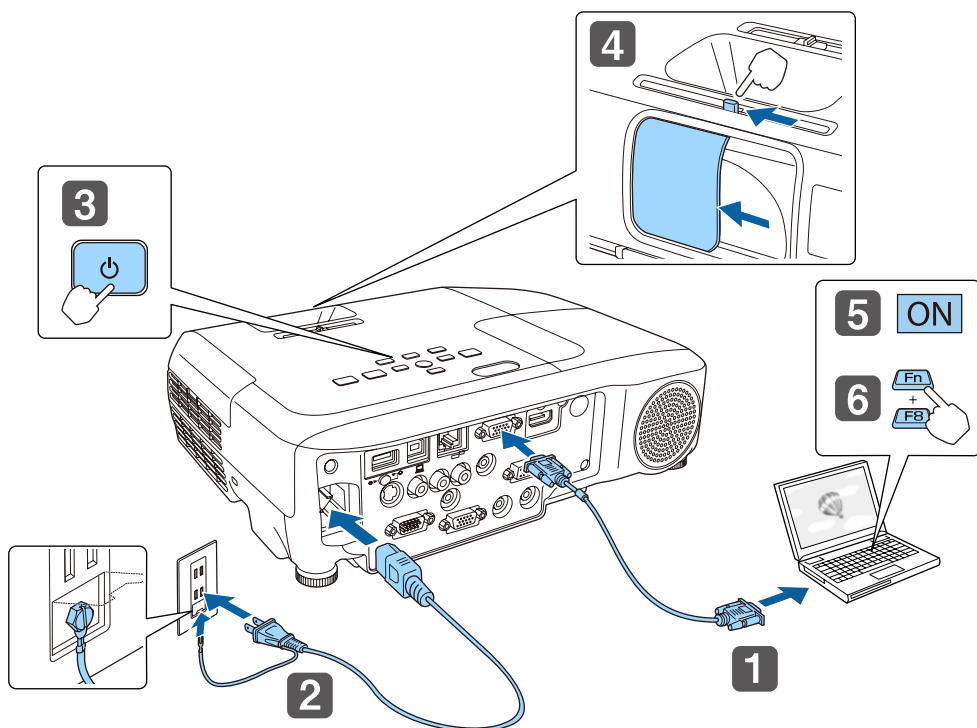
Táto kapitola vysvetľuje premietanie a nastavovanie obrázkov.

Od inštalácie k premietaniu

Táto kapitola vysvetľuje postup pripojenia projektoru k počítaču pomocou počítačového kábla a premietanie obrázkov.

Pozor

Najskôr musíte do projektoru zapojiť kábel od zdroja signálu a potom napájací kábel zapojte do projektoru.



1 Zapojte projektor k počítaču pomocou počítačového kábla.


2 Zapojte projektor pomocou napájacieho kábla do elektrickej zásuvky.

3 Zapnite projektor.

4 Otvorte posúvač stlmenia hlasitosti A/V.

5 Zapnite počítač.

6 Zmeňte výstup obrazovky počítača.

Ak je váš počítač laptop, musíte zmeniť výstup obrazovky z počítača. Podržte stlačený kláves Fn (funkčný kláves) a stlačte kláves .



- Spôsob zmeny sa líši v závislosti od používaného počítača. Pozrite si dokumentáciu dodanú s počítačom.
- Pri vypínaní projektoru dvakrát stlačte tlačidlo napájania [ON].

Ak sa nepremieta obraz, môžete zmeniť premietaný obraz niektorým z nasledujúcich spôsobov.

- Stlačte tlačidlo [Source Search] na ovládacom paneli alebo diaľkovom ovládači.
 - ☛ "Automatické zistenie vstupného signálu a zmena premietaného obrazu (Vyhľadávanie zdroja)" [str.36](#)
- Stlačte tlačidlo cieľového portu na diaľkovom ovládači.
 - ☛ "Prepnutie na požadovaný obraz pomocou diaľkového ovládača" [str.37](#)



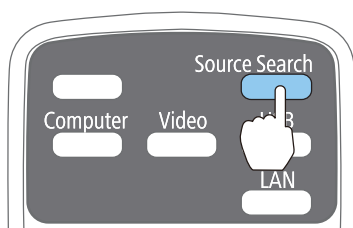
Po premietaní obrázka upravte obraz, ak je to potrebné.

- ☛ "Lichobežníková korekcia skreslenia" [str.41](#)
- ☛ "Nastavenie zaostrenia" [str.46](#)

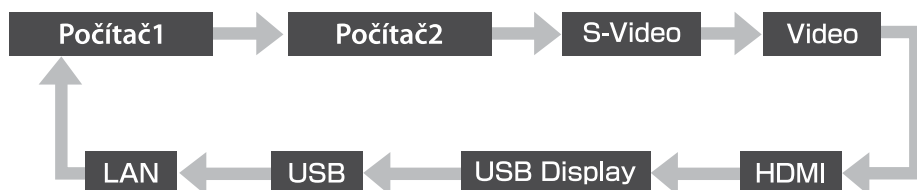
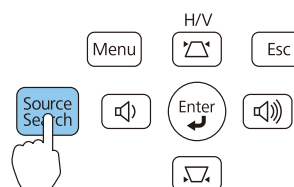
Automatické zistenie vstupného signálu a zmena premietaného obrazu (Vyhľadávanie zdroja)

Stlačením tlačidla [Source Search] sa začnú premietiť obrázky z portu, ktorý práve prijíma obraz.

Pomocou diaľkového ovládača



Pomocou ovládacieho panela

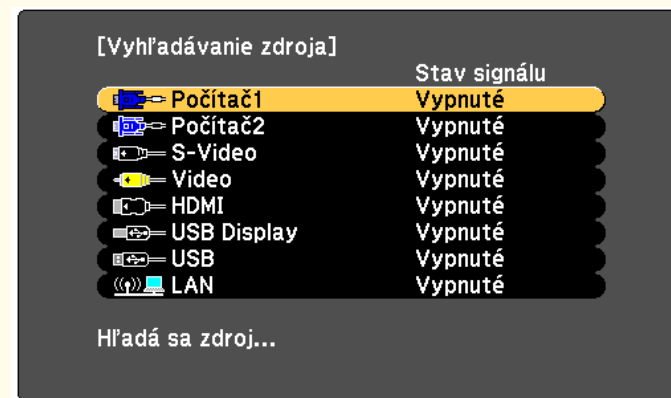


Ak je pripojených viac zdrojov obrazu, stláčajte tlačidlo [Source Search], kým sa nezačne premietiť požadovaný obraz.

Ak je videozariadenie pripojené, pred spustením tejto operácie spustíte prehrávanie.



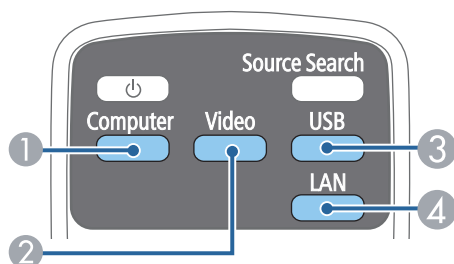
Keď sa neprijíma žiadny obrazový signál, zobrazí sa nasledujúca obrazovka.



Prepnutie na požadovaný obraz pomocou diaľkového ovládača

Na požadovaný obraz je možné prepnúť priamo stlačením nasledovných tlačidiel na diaľkovom ovládači.

Diaľkový ovládač



- ① Pri každom stlačení tlačidla sa cyklicky mení vstupný zdroj obrazu nasledovne:
 - Computer1
 - Computer2
- ② Pri každom stlačení tlačidla sa cyklicky mení vstupný zdroj obrazu nasledovne:
 - Port S-Video
 - Port Video
 - Port HDMI
- ③ Pri každom stlačení tlačidla sa cyklicky mení vstupný zdroj obrazu nasledovne:
 - USB Display
 - Obrazy zo zariadenia pripojeného k portu USB-A
- ④ Prepína na obraz zo zariadenia pripojeného k sieti.

Premietanie pomocou programu USB Display

Pomocou kábla USB môžete projektor pripojiť k počítaču a premietiť obraz z počítača.

Obrázky môžete premietiť a zvuky odosielať pomocou jedného USB kábla.

Systémové požiadavky

Pre systém Windows

Operačný systém	Windows 2000*1	
	Windows XP*2	Professional 32-bitový Home Edition 32-bitový Tablet PC Edition 32-bitový
	Windows Vista	Ultimate 32-bitový Enterprise 32-bitový Business 32-bitový Home Premium 32-bitový Home Basic 32-bitový
	Windows 7	Ultimate 32/64bitový Enterprise 32/64bitový Professional 32/64bitový Home Premium 32/64bitový Home Basic 32-bitový Starter 32-bitový
	Windows 8	Windows 8 32/64 bitový Windows 8 Pro 32/64 bitový Windows 8 Enterprise 32/64 bitový
Procesor	Procesor Mobile Pentium III 1,2 GHz alebo lepší Odporúča sa: Pentium M 1,6 GHz alebo lepší	
Veľkosť pamäte	256 MB alebo viac Odporúča sa: 512 MB alebo viac	

Pevný disk (voľný priestor)	20 MB alebo viac
Spínač	Rozlíšenie v rozsahu 640x480 až 1600x1200. Farebnosť displeja - 16-bitov alebo viac

*1 Len Service Pack 4

*2 Okrem Service Pack 1

Pre systém Mac OS

Operačný systém	Operačný systém Mac X 10.5.x, 32-bitový Operačný systém Mac X 10.6.x, 32/64-bitový Operačný systém Mac X 10.7.x, 32/64-bitový Operačný systém Mac X 10.8.x, 32/64-bitový
Procesor	Power PC G4 1 GHz alebo rýchlejší Odporúča sa: Core Duo 1,83 GHz alebo rýchlejší
Veľkosť pamäte	512 MB alebo viac
Pevný disk (voľný priestor)	20 MB alebo viac
Spínač	Rozlíšenie v rozsahu 640x480 až 1680x1200. Farebnosť displeja - 16-bitov alebo viac

Pripájanie po prvý raz

Keď prvýkrát pripájate projektor a počítač pomocou kábla USB, musíte nainštalovať ovládač. Postup pre systém Windows sa líši od postupu pre systém Mac OS.



- Pri ďalšom pripojení už nemusíte inštalovať ovládač.
- Keď prijímate obrázky z viacerých zdrojov, zmeňte zdroj vstupu na USB Display.
- Ak používate USB rozbočovač, spojenie nemusí správne fungovať. Kábel USB pripojte priamo k projektoru.
- Ak používate funkciu USB Display nemôžete meniť možnosti nastavení.

Pre systém Windows

1

Kábel USB zapojte do portu USB v počítači a do portu USB-B v projektore.



V prípade systémov Windows 2000 alebo Windows XP sa môže zobrazíť správa s otázkou, či chcete reštartovať počítač. Vyberte tlačidlo **Nie**.

Pre Windows 2000

Kliknite dvakrát na položky **Počítač**, **EPSON PJ_UD**, potom na **EMP_UDSE.EXE**.

Pre Windows XP

Automaticky sa spustí inštalácia ovládača.

Pre Windows Vista/Windows 7/Windows 8

Keď sa zobrazí dialógové okno, kliknite na príkaz **Run EMP_UDSE.exe**.

2 Keď sa zobrazí obrazovka s licenčnou zmluvou, kliknite na položku **Súhlasím**.


3 Začne premietanie obrazu z počítača.

Kým začne premietanie obrazu z počítača, môže to trvať určitý čas. Počas premietania obrazu z počítača nechajte zariadenie tak ako je a neodpájajte kábel USB ani nevypínajte napájanie projektora.

4 Po dokončení premietania odpojte kábel USB.

Pri odpájaní kábla USB nemusíte používať funkciu **Bezpečné odstránenie hardvéru**.



- Ak sa automaticky nenainštaluje, v počítači dvakrát kliknite na položku **Tento počítač - EPSON_PJ_UD - EMP_UDSE.EXE**.
- Ak sa z nejakého dôvodu nič nepremieta, kliknite v počítači na ponuku **Všetky programy - EPSON Projector - Epson USB Display - Epson USB Display Vx.xx**.
- Ak používate počítač so systémom Windows 2000 s právami používateľa, objaví sa chybové hlásenie systému Windows a softvér nebudete môcť nainštalovať. V takom prípade sa pokúste aktualizovať systém Windows na poslednú verziu, počítač reštartujte a potom sa znova pokúste o pripojenie. Ďalšie podrobnosti získate od miestneho predajcu alebo na najbližšej adrese uvedenej v nasledujúcom dokumente.
 [Zoznam kontaktov k projektoru Epson](#)

Pre systém Mac OS

1 Kábel USB zapojte do portu USB v počítači a do portu USB-B v projektore.

V aplikácii Finder sa zobrazí inštalačný priečinok funkcie USB Display.

2 Dvakrát kliknite na ikonu **Inštalátor programu USB Display**.

3 Pri inštalácii postupujte podľa pokynov na obrazovke.

4 Keď sa zobrazí obrazovka s licenčnou zmluvou, kliknite na položku **Súhlasím**.

Zadajte správcovské heslo a spustíte inštaláciu.

Po dokončení inštalácie sa na paneli Dock a na paneli s ponukami zobrazí ikona USB Display.

5 Začne premietanie obrazu z počítača.

Kým začne premietanie obrazu z počítača, môže to trvať určitý čas. Počas premietania obrazu z počítača nechajte zariadenie tak ako je a neodpájajte kábel USB ani nevypínajte napájanie projektora.

6 Po dokončení premietania kliknite na ikonu **Odpojiť** v ponuke **USB Display** na ponukovej lište alebo v ponuke Dock a odpojte kábel USB.



- Ak sa v aplikácii Finder nezobrazí inštalačný priečinok programu USB Display automaticky, v počítači dvakrát kliknite na položku **EPSON PJ_UD - Inštalátor programu USB Display**.
- Ak sa z nejakého dôvodu nič nepremieta, kliknite na ikonu **USB Display** na paneli Dock.
- Ak sa nenachádza ikona **USB Display** v ponuke Dock, kliknite dvakrát na ikonu **USB Display** v priečinku Aplikácie.
- Ak v ponuke panela **USB Display** vyberiete položku **Exit (Ukončiť)** v doku, USB Display sa nespustí automaticky po pripojení kábla USB.

Odinštalovanie

Pre Windows 2000

1 Kliknite na ikonu **Štart**, vyberte položku **Nastavenia** a kliknite na ikonu **Ovládací panel**.

- 2** Kliknite dvakrát na ikonu **Pridať alebo odstrániť programy**.
- 3** Kliknite dvakrát na ikonu **Pridať alebo odstrániť programy**.
- 4** Vyberte možnosť **Epson USB Display** a kliknite na tlačidlo **Zmeniť/odstrániť**.

Pre Windows XP

- 1** Kliknite na ikony **Štart** a **Ovládací panel**.
- 2** Kliknite dvakrát na ikonu **Pridať alebo odstrániť programy**.
- 3** Vyberte možnosť **Epson USB Display** a kliknite na tlačidlo **Odstrániť**.

Pre Windows Vista/Windows 7

- 1** Kliknite na ikony **Štart** a **Ovládací panel**.
- 2** Kliknite na tlačidlo **Odinštalovať program** pod možnosťou **Programy**.
- 3** Vyberte možnosť **Epson USB Display** a kliknite na tlačidlo **Odinštalovať**.

Pre Windows 8

- 1** Otvorte panel s položkami Charm a potom zvolte možnosť **Vyhľadať**. Pravým tlačidlom (stlačiť a podržať) kliknite na **Epson USB Display Ver. XXX**.
- 2** Na panel aplikácie zvolte možnosť **Odinštalovať**.
- 3** Vyberte položku **Epson USB Display** a kliknite na tlačidlo **Odinštalovať**.

- 4** Pri odinštalovaní postupujte podľa pokynov na obrazovke.

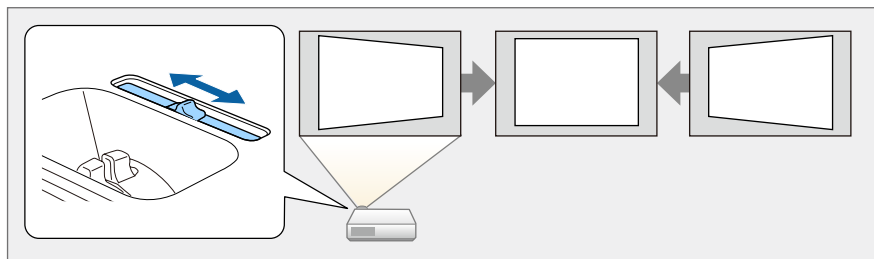
Pre systém Mac OS

- 1** Otvorte priečinok **Aplikácie**, kliknite dvakrát na možnosti **USB Display** a **Nástroj**.
- 2** Spustite **Odinštalovanie programu USB Display**.

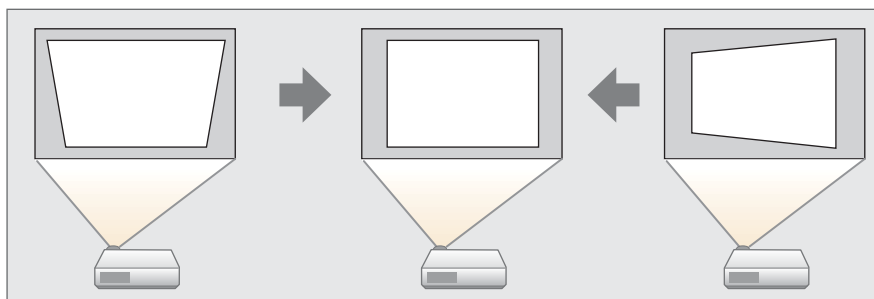
Lichobežníková korekcia skreslenia

Lichobežníkové skreslenie môžete korigovať niektorou z nasledujúcich možností.

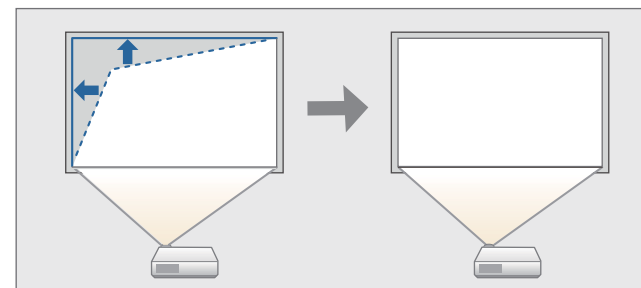
- Automatická korekcia (Aut. lich. kor. - V)
Automaticky koriguje vertikálne lichobežníkové skreslenie.
- Manuálna korekcia (Nastavenie lichobežníkového skreslenia - H)
Umožňuje ručne opraviť skreslenie vo vodorovnom smere pomocou nastavenia lichobežníkového skreslenia - H.



- Manuálna korekcia (lichobežníková korekcia H/V)
Umožňuje nezávisle ručne opraviť skreslenie vo vodorovnom a zvislom smere.



- Manuálna korekcia (Quick Corner)
Umožní nezávisle manuálne korigovať všetky štyri rohy.



Ak upravíte lichobežníkové skreslenie, premietaný obraz sa môže zmenšiť.

Automatická korekcia

Aut. lich. kor. - V

Keď projektor zaznamená nejaký pohyb, napríklad pri inštalovaní, posunutí alebo naklonení, automaticky opraví zvislé lichobežníkové skreslenie. Táto funkcia sa nazýva Aut. lich. kor. - V.

Keď projektor ostane nehybný po dobu dvoch sekúnd po zaznamenaní pohybu, zobrazí obrazovku na nastavenie a automaticky opraví premietaný obraz.

Na opravu premietaného obrazu môžete použiť automatickú lichobežníkovú korekciu - V, ak sú splnené nasledujúce podmienky.

Uhol opravy: približne 30° nahor a nadol



- Aut. lich. kor. - V pracuje iba vtedy, ak je **Premietanie** v ponuke Konfigurácia nastavená na možnosť **Predná strana**.
☛ **Rozšírené - Premietanie** [str.89](#)
- Ak nechcete zapnúť automatickú lichobežníkovú korekciu - V, nastavte **Aut. lich. kor. - V** na možnosť **Vypnuté**.
☛ **Nastavenia - Lichobež. korekcia - Lichob. korek. - H/V - Aut. lich. kor. - V** [str.88](#)

Manuálna korekcia

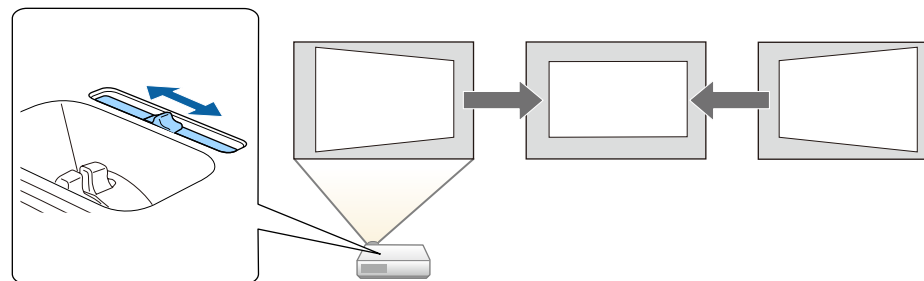
Môžete manuálne opraviť lichobežníkové skreslenie.

Na opravu premietaného obrazu môžete použiť lichobežníkovú korekciu H/V, ak sú splnené nasledujúce podmienky.

Uhol opravy: približne 30° doprava a doľava/približne 30° nahor a nadol

Nastavenie lichobežníkového skreslenia - H

Posunutím doprava alebo doľava upravte horizontálne lichobežníkové skreslenie.



- Keď používate horizontálne nastavenie lichobežníkového skreslenia, nastavte **Nastavenie lichob. H** na **Zapnuté**.
☛ **Nastavenia - Lichobež. korekcia - Lichob. korek. - H/V - Nastavenie lichob. H** [str.88](#)
- Lichobežníkové skreslenie je možné opraviť aj vo vertikálnom smere pomocou lichobežníkovej korekcie H/V.

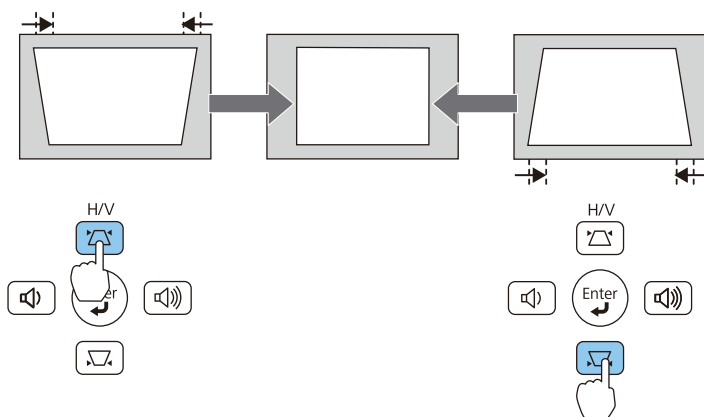
Lichob. korek. - H/V

Umožňuje nezávisle ručne opraviť skreslenie vo vodorovnom a zvislom smere.

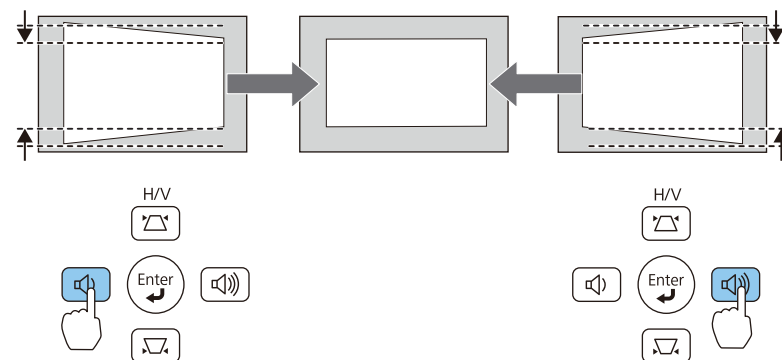
- 1 Stlačením tlačidla [↖] alebo [↗] na ovládacom paneli počas premietania sa zobrazí obrazovka Lichobež. korekcia.



- 2 Stlačením nasledujúcich tlačidiel opravte lichobežníkové skreslenie. Stlačením tlačidla [↖] alebo [↗] opravte vertikálne skreslenie.



Stlačením tlačidiel [↔]/[↷] opravte horizontálne skreslenie.



Lichobežníkovú korekciu H/V môžete nastaviť aj v ponuke Konfigurácia.

☛ **Nastavenia - Lichobež. korekcia - Lichob. korek. - H/V**
[str.88](#)

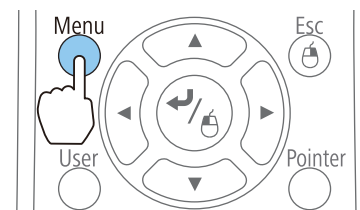
Quick Corner

Umožňuje ručne opraviť samostatne každý zo štyroch rohov premietaného obrazu.

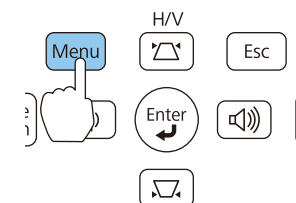
- 1 Stlačte tlačidlo [Menu] počas premietania.

☛ "Používanie Ponuka Konfigurácia" [str.82](#)

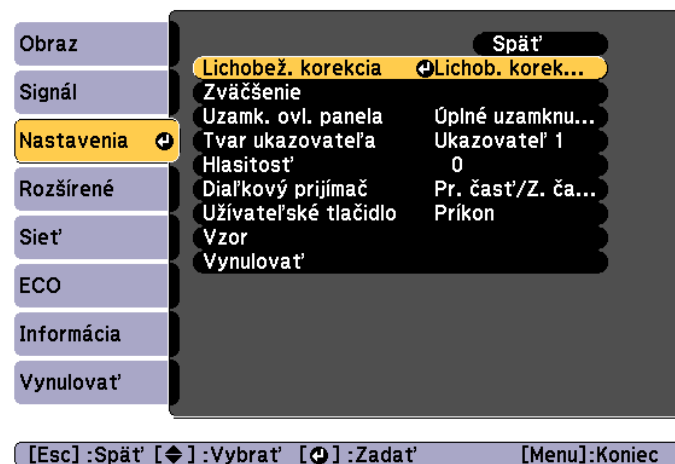
Pomocou diaľkového ovládania



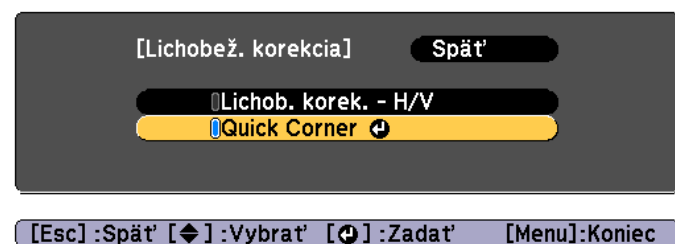
Pomocou ovládacieho panela



- 2** Vyberte možnosť **Lichobež. korekcia** z ponuky **Nastavenia**.



- 3** Vyberte položku **Quick Corner** a potom stlačte tlačidlo [↵].



- 4** Pomocou tlačidiel [↶], [↷], [↵] a [↶] na diaľkovom ovládaní alebo tlačidiel [↶], [↷], [↵] a [↶] na ovládacom paneli vyberte roh, ktorý chcete opraviť, potom stlačte tlačidlo [↵].

- 5** Pomocou tlačidiel [↶], [↷], [↵] a [↶] na diaľkovom ovládaní alebo tlačidiel [↶], [↷], [↵] a [↶] na ovládacom paneli opravte polohu rohu.

Ak stlačíte možnosť [↵], objaví sa obrazovka znázornená v kroku 4.

Ak sa zobrazí správa "Nedá sa už viac upraviť." počas nastavovania, nie je možné ďalej upravovať tvar v smere znázornenom šedým trojuholníkom.



- 6** Opakujte podľa potreby postupy 4 a 5, kým nenastavíte zostávajúce rohy.

- 7** Keď je všetko hotové, stlačením tlačidla [Esc] zatvorte ponuku opravy.

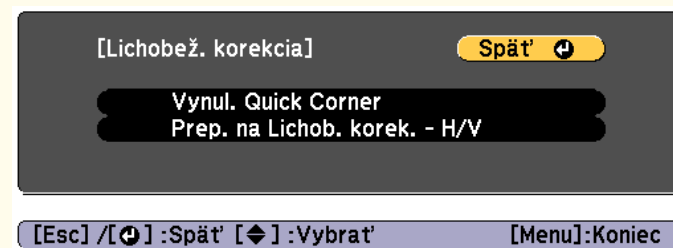
Vzhľadom na to, že bolo nastavenie **Lichobež. korekcia** zmenené na **Quick Corner**, pri najbližšom použití sa na stlačenie tlačidiel [↶] alebo [↷] na ovládacom paneli zobrazí obrazovka výberu rohu z kroku 4. Zmeňte nastavenie **Lichobež. korekcia** na hodnotu

Lichob. korek. - H/V, ak chcete vykonať horizontálnu a vertikálnu korekciu pomocou tlačidiel [↶] alebo [↷] na ovládacom paneli.

☛ **Nastavenia** - **Lichobež. korekcia** - **Lichob. korek.** - H/V [str.88](#)



Ak podržíte tlačidlo [Esc] stlačené po dobu cca. dvoch sekúnd kým je zobrazená obrazovka výberu rohu z kroku 4, zobrazí sa nasledujúca obrazovka.



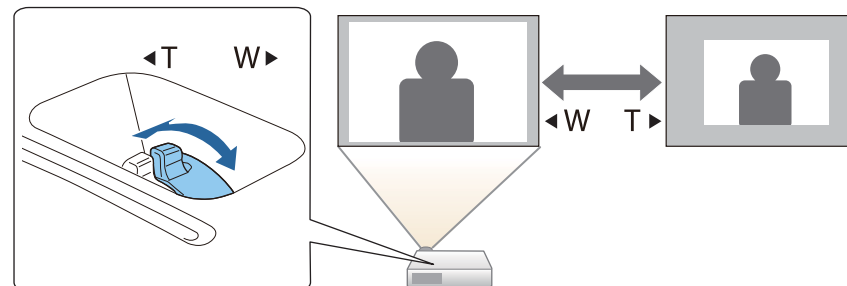
Vynul. Quick Corner: Vynuluje výsledok opráv funkciou Quick Corner.

Prep. na Lichob. korek. - H/V: Prepína spôsob opravy na možnosť **Lichob. korek. - H/V**.

☛ "Ponuka Nastavenia" [str.88](#)

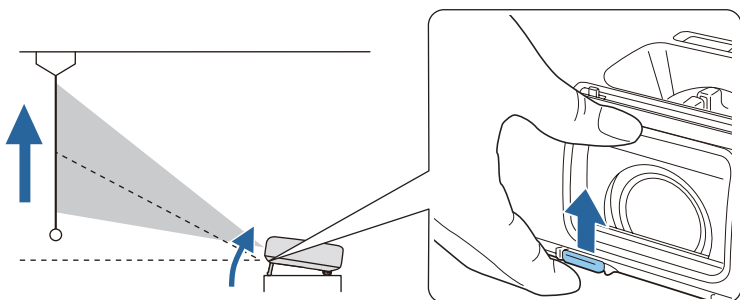
Úprava veľkosti obrazu

Otočením ovládača zväčšenia sa zmení veľkosť premietaného obrazu.



Úprava polohy obrazu

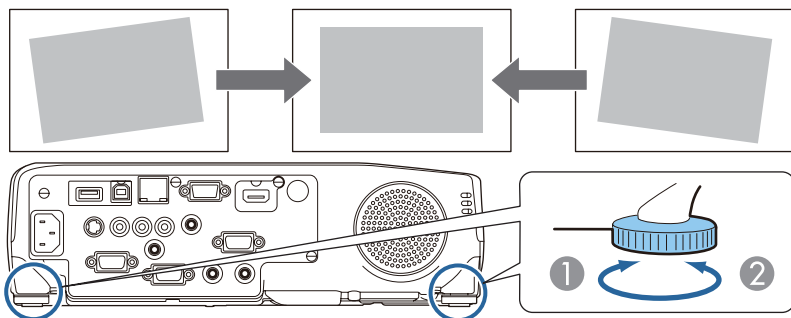
Stlačte páku na nastavenie nožičky, ak chcete vytiahnuť prednú nastaviteľnú nožičku. Polohu obrazu môžete upraviť naklonením projektoru do maximálneho uhla 12 stupňov (11 stupňov pre EB-965/EB-955W/EB-945).



Čím väčší je uhol náklonu, tým ťažšie sa zaostruje obraz. Nainštalujte projektor tak, aby ho bolo potrebné nakloniť v malom uhle.

Nastavenie horizontálneho náklonu

Vytiahnutím a zasunutím zadnej nožičky nastavte horizontálny náklon projektoru.

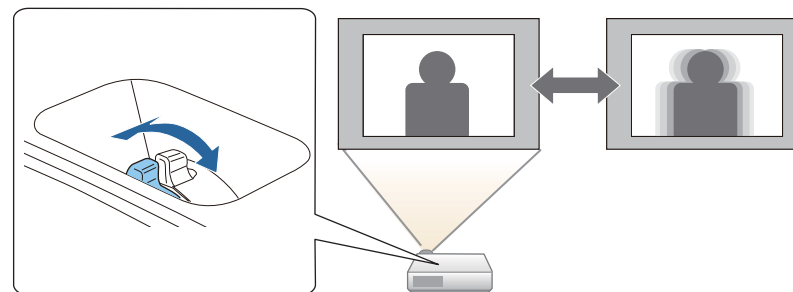


1 Vytiahnite zadnú nožičku.

2 Zasuňte zadnú nožičku.

Nastavenie zaostrenia

Zaostrenie môžete korigovať pomocou ovládača zaostrovania.

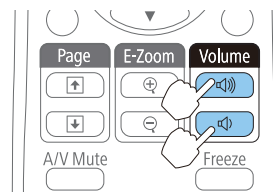


Nastavenie hlasitosti

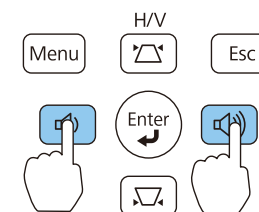
Hlasitosť môžete nastaviť niektorou z nasledujúcich možností.

- Stlačením tlačidla [Volume] na ovládacom paneli alebo diaľkovom ovládači nastavte hlasitosť.
- [<] Znižuje hlasitosť.
- [>] Zvyšuje hlasitosť.

Pomocou diaľkového ovládania



Pomocou ovládacieho panela



- Nastavte hlasitosť v ponuke Konfigurácia.

☞ **Nastavenia - Hlasitosť** [str.88](#)




Upozornenie

Nespúšťajte s vysokou hlasitosťou.

Náhla nadmerná hlasitosť môže spôsobiť stratu sluchu. Pred vypnutím vždy znížte hlasitosť, tak aby ste mohli zapnúť a potom postupne zvyšujete hlasitosť.

Výber kvality projekcie (výber možnosti Farebný režim)

Optimálnu kvalitu obrazu dosiahnete výberom nastavení, ktoré čo najlepšie zodpovedajú prostrediu pri premietaní. Jas obrazu sa líši v závislosti od vybraného režimu.

Režim	Použitie
Dynamické	Ideálne na použitie vo svetlej miestnosti. Toto je režim s najvyšším jasom a dobre reprodukuje tieňovanie.
Prezentácia	Ideálny na zobrazenie prezentácií s farebnými materiálmi vo svetlej miestnosti.
Divadlo	Ideálny na sledovanie filmov v tmavej miestnosti. Obrazu dáva prirodzené odtiene.
Fotografia*1	Ideálny na premietanie statických obrázkov (napr. fotografií) vo svetlej miestnosti. Obrázky sú živé a kontrastné.
Športy*2	Ideálny na sledovanie televíznych programov v svetlej miestnosti. Obrázky sú jasné a živé.
sRGB	Ideálne pre obrazy štandardu farieb sRGB  .
Čierna tabuľa	Aj keď premietate na čiernu tabuľu (alebo zelenú tabuľu), toto nastavenie poskytuje obrazom prirodzený odtieň ako pri premietaní na plátno.

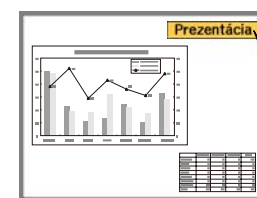
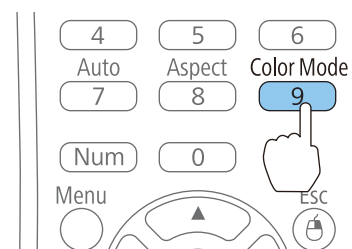
Režim	Použitie
Biela tabuľa	Ideálne na vytváranie prezentácií pomocou bielej tabule.

*1 Tento výber je k dispozícii iba vtedy, keď je vstupný signál RGB, alebo keď je zdroj USB Display alebo USB.

*2 Tento výber je k dispozícii iba vtedy, keď je vstupný signál komponentné video, alebo keď je vstupný zdroj Video alebo S-Video.

Pri každom stlačení tlačidla [Color Mode] sa zobrazí na obrazovke názov Farebný režim a zmení sa Farebný režim.

Diaľkový ovládač



Prezentácia



Môžete nastaviť položku Farebný režim z ponuky Konfigurácia.

☞ **Obraz - Farebný režim** [str.85](#)

Nastavenie Automat. šošovka

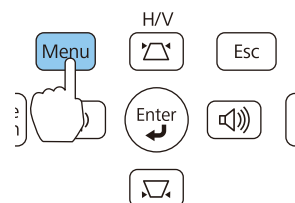
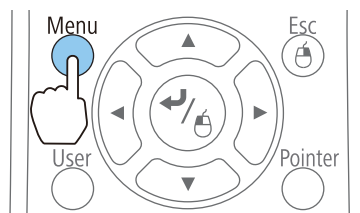
Pomocou automatického nastavenia svetivosti v závislosti od jasu zobrazeného obrazu dosiahnete hlbšie a sýtejšie obrazy.

1 Stlačte tlačidlo [Menu].

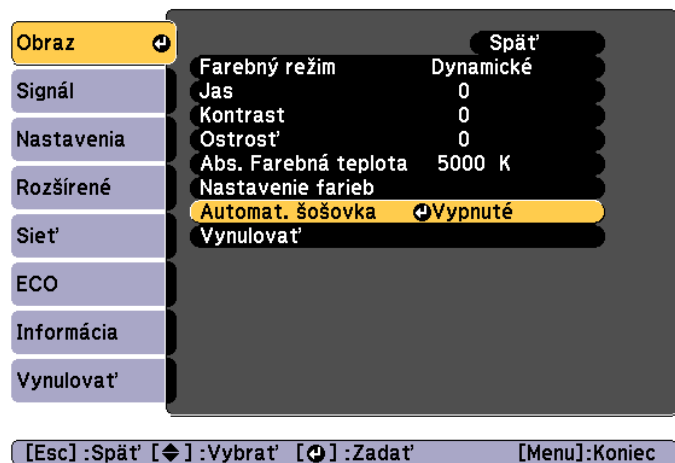
☛ "Používanie Ponuka Konfigurácia" [str.82](#)

Pomocou diaľkového ovládania

Pomocou ovládacieho panela



2 Vyberte možnosť **Automat. šošovka** z ponuky **Obraz**.



3 Zvoľte možnosť **Normálne** alebo **Vysoká rýchlosť**. Nastavená hodnota sa uloží pre každý Farebný režim.



Keď je nastavená na **Vysoká rýchlosť**, jas obrazu sa upraví pri každej zmene scény.

4 Stlačením tlačidla [Menu] ukončíte nastavenie.



Nastavenie Automat. šošovka je možné nastaviť iba keď je **Farebný režim** nastavený na **Dynamic** alebo **Divadlo**.

Zmena pomeru strán premietaného obrazu

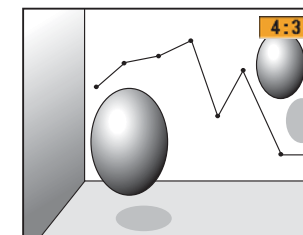
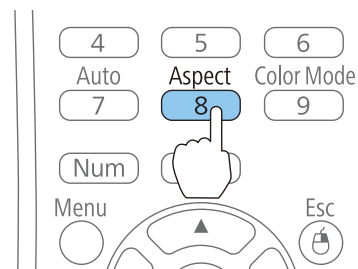
Zmenou pomeru strán premietaného obrazu môžete prispôbiť typ, pomer výšky a šírky a rozlíšenie vstupných signálov.

Dostupné režimy pomerov strán sa menia podľa premietaného obrazového signálu.

Spôsoby zmeny

Pri každom stlačení tlačidla [Aspect] na diaľkovom ovládači sa zobrazí na obrazovke názov režimu pomeru strán a pomer strán sa zmení.

Diaľkový ovládač



Môžete nastaviť pomer strán z ponuky Konfigurácia.

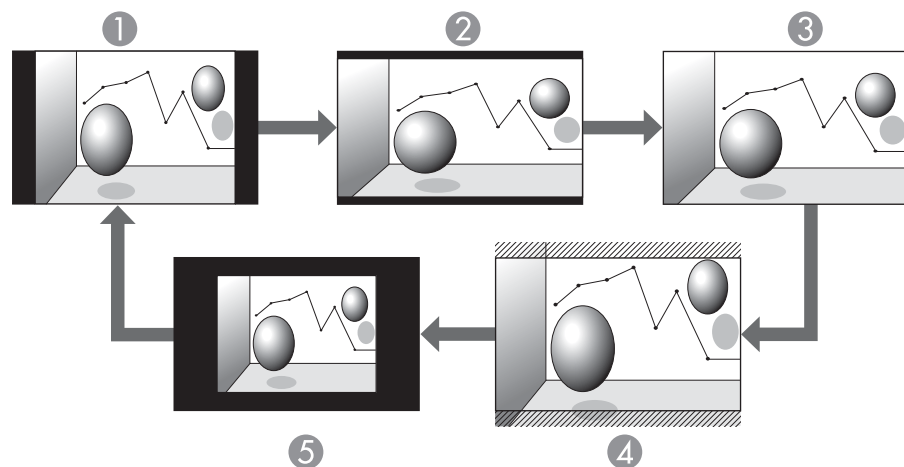
☛ **Signál - Pomer** [str.86](#)

Zmena režimu pomeru strán

Premietanie obrazov z videozariadenia alebo z portu HDMI (pre EB-955W/EB-950W)

Pri každom stlačení tlačidla [Aspect] sa zmení režim pomeru strán v poradí **Normálne** alebo **Automaticky**, **16:9**, **Úplné**, **Zväčšenie** a **Natívny**.

Príklad: vstupný signál 1080p (rozlíšenie: 1920x1080, pomer strán obrazu: 16:9)



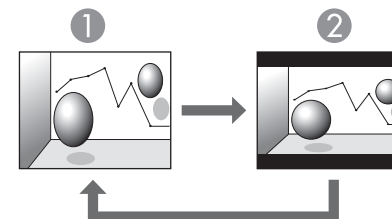
- ① Normálne alebo Automaticky
- ② 16:9
- ③ Úplné
- ④ Zväčšenie
- ⑤ Natívny

Premietanie obrazov z videozariadenia (pre EB-965/EB-945/EB-940/EB-98/EB-97)

Pri každom stlačení tlačidla [Aspect] sa pomer strán obrazu zmení v poradí **4:3** a **16:9**.

Keď sa prijíma signál 720p/1080i a režim pomeru strán je nastavený na **4:3**, použije sa zväčšenie 4:3 (pravý a ľavý okraj obrazu sa odrežú).

Príklad: vstupný signál 720p (rozlíšenie: 1280x720, pomer strán obrazu: 16:9)

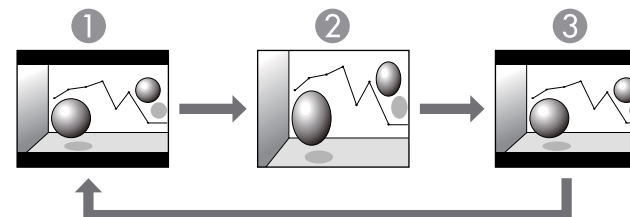


- ① 4:3
- ② 16:9

Premietanie obrazov z portu HDMI (pre EB-965/EB-945/EB-940/EB-98/EB-97)

Pri každom stlačení tlačidla Aspect sa pomer strán obrazu zmení v poradí **Automaticky**, **4:3** a **16:9**.

Príklad: vstupný signál 1080p (rozlíšenie: 1920x1080, pomer strán obrazu: 16:9)

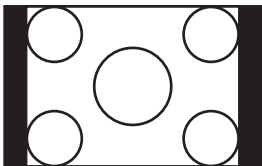
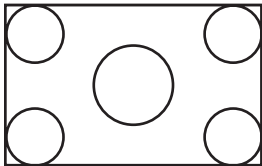
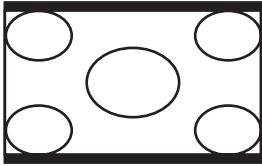
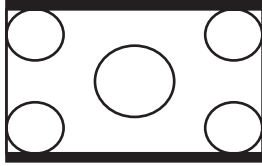
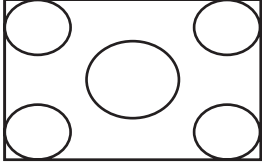
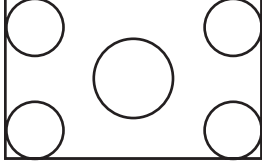
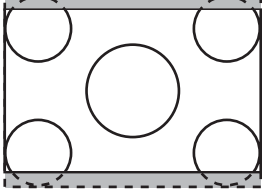
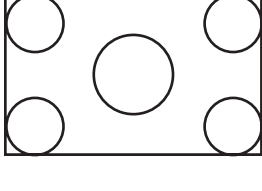
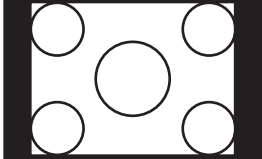
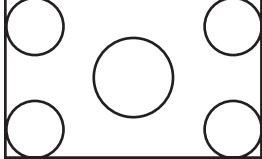


- ① Auto
- ② 4:3
- ③ 16:9

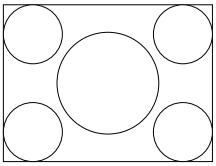
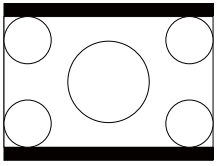
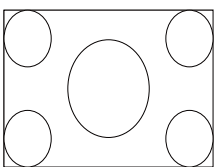
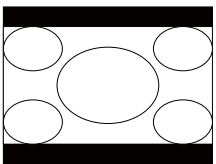
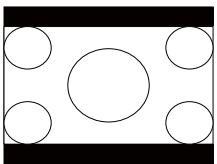
Premietanie obrázkov z počítača

V nasledujúcej časti uvedieme príklady na jednotlivé režimy pomeru strán.

Pre EB-955W/EB-950W

Režim pomeru strán	Vstupný signál	
	XGA 1024x768 (4:3)	WXGA 1280x800 (16:10)
Normálne		
16:9		
Úplne		
Zväčšenie		
Natívny		

Pre EB-965/EB-945/EB-940/EB-98/EB-97

Režim pomeru strán	Vstupný signál	
	XGA 1024x768 (4:3)	WXGA 1280x800 (16:10)
Normálne		
4:3		
16:9		



Ak chýbajú časti obrazu, nastavte položku **Široký** alebo **Normálne** v položke **Rozlíšenie** z ponuky Konfigurácia v závislosti od veľkosti počítačového panela.

🖱️ Signál - Rozlíšenie [str.86](#)



Užitočné funkcie

V tejto kapitole sa vysvetľujú užitočné tipy pre prezentácie a funkcie Bezpečnosť.

Premietanie bez počítača (PC Free)

Pripojenie úložného zariadenia USB ako flash disky USB alebo pevný disk USB k projektoru umožňuje premietanie súborov uložených na zariadeniach bez použitia počítača. Funkcia sa nazýva PC Free.



- Možno nebudete môcť použiť pamäťové zariadenia USB, ktoré obsahujú funkcie zabezpečenia.
- Počas premietania pomocou funkcie PC Free nemôžete korigovať lichobežníkové skreslenie ani stlačením tlačidiel [↶] a [↷] na ovládacom paneli.

Špecifikácie pre súbory, ktoré môžu byť premietané použitím funkcie PC Free

Typ	Typ súboru (prípona)	Poznámky
Obraz	.jpg	Nasledujúce súbory nie je možné premietiť. - Formáty farebného režimu CMYK - Progresívne formáty - Obrázky s rozlíšením väčším ako 8192 x 8192 Z dôvodu vlastností súborov JPEG sa obraz nemusí premietiť zreteľne, ak je nastavený príliš vysoký kompresný pomer.
	.bmp	Nie je možné premietiť obrázky s rozlíšením väčším ako 1280 x 800.
	.gif	<ul style="list-style-type: none"> • Nie je možné premietiť obrázky s rozlíšením väčším ako 1280 x 800. • Nie je možné premietiť animované súbory GIF.
	.png	Nie je možné premietiť obrázky s rozlíšením väčším ako 1280 x 800.

Typ	Typ súboru (prípona)	Poznámky
Film	.avi	<ul style="list-style-type: none"> • Nie je možné premietiť obrázky s rozlíšením väčším ako 1280 x 720. • Zvukový formát dokáže prehrať iba lineárny PCM a ADPCM.



- Pri pripájaní a používaní pevného disku kompatibilného s rozhraním USB sa uistite, či je pripojený sieťový adaptér dodávaný s pevným diskom.
- Projektor nepodporuje niektoré súborové systémy, preto používajte médiá naformátované v systéme Windows.
- Formátujte médiá s použitím systému FAT 16/32.

Príklady pre PC Free

Premietanie obrazov uložených na pamäťovom zariadení USB





☛ "Premietanie vybraného obrázka" [str.55](#)

☛ "Premietanie obrazových súborov v priečinku za sebou (Prezentácia)" [str.56](#)






Prevádzkové režimy PC Free

Nasledujúce kroky sú popísané z hľadiska používania diaľkového ovládača. Tie isté operácie však môžete vykonať aj z ovládacieho panela.

Spustenie funkcie PC Free

- 1** Prepnete zdroj na USB.
 "Prepnutie na požadovaný obraz pomocou diaľkového ovládača" [str.37](#)
- 2** Úložné zariadenie USB pripojte priamo k projektoru.
 "Pripojenie zariadení USB" [str.28](#)
 Spustí sa funkcia PC Free a zobrazí sa obrazovka so zoznamom súborov.

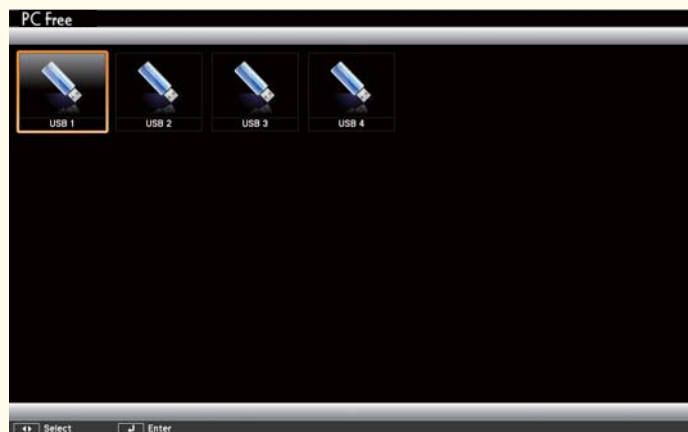
- Nasledujúce súbory sú zobrazené ako miniatúry (obsah súboru je zobrazený ako malý obrázok).
 - Súbory JPEG,
 - súbory AVI (zobrazuje obraz na začiatku filmu)
- Ostatné súbory alebo priečinky sa zobrazia ako ikony podľa nasledujúcej tabuľky.

Ikona	Súbor	Ikona	Súbor
	Súbory JPEG*		Súbory BMP
	Súbory GIF		Súbory PNG
	Súbory AVI (pohybové JPEG)*		

* Ak nie je možné zobraziť miniatúru, zobrazí sa ako ikona.



- Môžete tiež vložiť pamäťovú kartu do čítačky kariet USB a potom čítačku pripojiť k projektoru. Niektoré komerčne bežne dostupné čítačky kariet USB však nemusia byť kompatibilné s projektorom.
- Ak sa zobrazí nasledujúca obrazovka (obrazovka Zvoľte mechaniku), stlačením tlačidiel [A], [V], [D] alebo [B] zvoľte jednotku, ktorú chcete používať a potom stlačte tlačidlo [↵].



- Na zobrazenie obrazovky Zvoľte mechaniku umiestnite kurzor na položku **Zvoľte mechaniku** v hornej časti obrazovky so zoznamom súborov a stlačte tlačidlo [↵].

Premietanie obrázkov

1

Tlačidlami [A], [V], [D] alebo [B] vyberte súbor alebo priečinok, ktorý chcete premietiť.



Ak sa na aktuálnej obrazovke nezobrazia všetky súbory a priečinky, stlačte na diaľkovom ovládaní tlačidlo [↵] alebo nastavte kurzor na položku **Ďalš. strán.** na spodku obrazovky, potom stlačte tlačidlo [↵].

Ak sa chcete vrátiť na predchádzajúcu obrazovku, stlačte tlačidlo [↵] alebo presuňte kurzor na položku **Pred. str.** v hornej časti obrazovky a stlačte tlačidlo [↵].

2

Stlačte tlačidlo [↵].

Zobrazí sa vybraný obrázok.

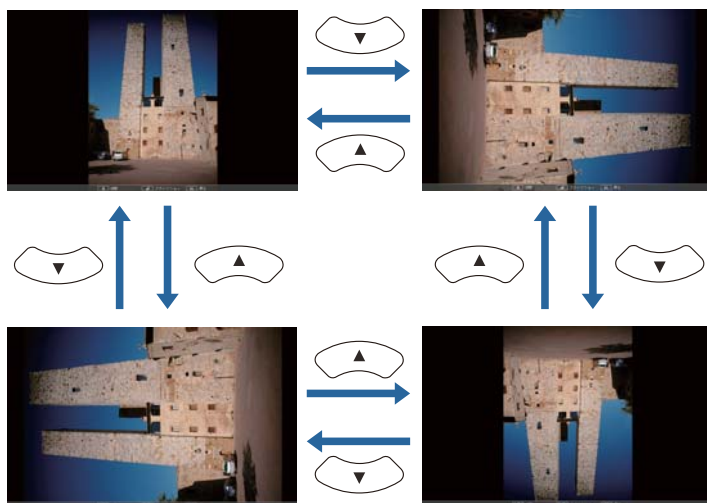
Keď je zvolený priečinok, zobrazia sa súbory vo zvolenom priečinku. Ak sa chcete vrátiť na predchádzajúcu obrazovku, umiestnite kurzor na položku **Späť nahor** a stlačte tlačidlo [↵].

Otáčanie obrázkov

Prehrávané obrázky môžete otáčať v 90° krokoch. Rotačná funkcia je taktiež dostupná počas Prezentácie.

1 Zobrazte obrázky alebo spustite funkciu Prezentácia.

2 Počas premietania stlačte tlačidlo [↶] alebo [↷].



Ukončenie funkcie PC Free

Na ukončenie funkcie PC Free odpojte zariadenie USB z portu USB projektoru. Zariadenia ako digitálne fotoaparáty alebo pevné disky najprv vypnite a až potom ich odpojte od projektoru.

Premietanie vybraného obrázka

Pozor

Neodpájajte pamäťové zariadenie USB, kým sa k nemu pristupuje. Funkcia PC Free by nemusela fungovať bezchybne.

1 Spustenie funkcie PC Free.
Zobrazí sa obrazovka so zoznamom súborov.

☛ "Spustenie funkcie PC Free" [str.53](#)

2 Tlačidlami [↶], [↷], [↵] a [↴] vyberte súbor s obrázkom, ktorý chcete premietiť.



3 Stlačte tlačidlo [↵].
Zobrazí sa obraz alebo sa prehrá film.



Stlačením tlačidla [↩][↪] sa presuňte na nasledujúci alebo predchádzajúci obrázkový súbor.

4 Ak chcete ukončiť premietanie, vykonajte niektorý z nasledujúcich operácií.

- Počas premietania obrazu: Stlačte tlačidlo [Esc].
- Počas premietania filmu: Stlačením tlačidla [Esc] zobrazte obrazovku so správou, zvolte **Koniec** a stlačte tlačidlo [↩].

Po dokončení premietania sa vrátite na obrazovku so zoznamom súborov.

Premietanie obrazových súborov v priečinku za sebou (Prezentác.)

Môžete premietiť obrazové súbory v priečinku za sebou, jeden po druhom. Funkcia sa nazýva Prezentác. Funkciu Prezentác. spustíte podľa nasledujúceho postupu.



Ak používate funkciu Prezentác. a chcete, aby sa súbory menili automaticky, nastavte položku **Prepínací čas obrazovky** v ponuke **Možnosť** v časti Prezentác. na akúkoľvek inú hodnotu ako **Nie**. Predvoleným nastavením sú 3 sekundy.

☛ "Nastavenia zobrazenia obrazových súborov a nastavenia ovládania funkcie Prezentác." [str.57](#)

1

Spustenie funkcie PC Free.

Zobrazí sa obrazovka so zoznamom súborov.

☛ "Spustenie funkcie PC Free" [str.53](#)

2

Stlačením tlačidiel [↩], [↪], [↶] alebo [↷] umiestnite kurzor na priečinok, ktorý chcete premietiť pomocou funkcie Prezentác., a potom stlačte tlačidlo [↩].

3

V pravej dolnej časti obrazovky so zoznamom súborov vyberte funkciu **Prezentácia** a stlačte tlačidlo [↩].

Spustí sa funkcia Prezentác. a obrazové súbory v priečinku sa budú automaticky premietiť jeden po druhom.

Po premietnutí posledného súboru sa automaticky zobrazí zoznam súborov. Ak v okne Možnosť nastavíte položku **Prehrať plynulo** na hodnotu **Zapnuté**, po dosiahnutí konca sa prehrávanie opäť spustí od začiatku.

☛ "Nastavenia zobrazenia obrazových súborov a nastavenia ovládania funkcie Prezentác." [str.57](#)

Počas premietania pomocou funkcie Prezentác. môžete prejsť na nasledujúcu obrazovku, vrátiť sa k predchádzajúcej obrazovke alebo zastaviť prehrávanie.



Ak bola položka **Prepínací čas obrazovky** na obrazovke Možnosť nastavená na hodnotu **Nie**, súbory sa po výbere príkazu Prehrajte prezentáciu nebudú meniť automaticky. Ak chcete zobraziť nasledujúci súbor, stlačte tlačidlo [↩], [↪] alebo [↵].

Počas premietania súboru formou pomocou funkcie PC Free môžete použiť nasledujúce funkcie.

- Zmrazenie obrazu

☛ "Zmrazenie obrazu (Zmrazenie obrazu)" [str.58](#)

- Stlmiť A/V
☞ "Dočasné skrytie obrazu a stlmenie zvuku (Stlmiť A/V)" [str.58](#)
- E-Zoom
☞ "Zväčšenie časti obrazu (E-Zoom)" [str.60](#)
- Ukazovateľ
☞ "Funkcia ukazovateľa (Ukazovateľ)" [str.59](#)

Nastavenia zobrazenia obrazových súborov a nastavenia ovládania funkcie Prezentác.

Poradie zobrazovania súborov a vlastnosti funkcie Prezentác. môžete nastaviť na obrazovke Možnosť.

- 1** V dolnej časti obrazovky so zoznamom súborov vyberte funkciu **Možnosť** a stlačte tlačidlo [↵].
- 2** Keď sa zobrazí nasledujúca obrazovka Možnosť, nastavte jednotlivé položky.
Podľa potreby zvolte niektorú z možností a stlačte tlačidlo [↵].
Podrobné informácie o jednotlivých položkách nájdete v nasledujúcej tabuľke.

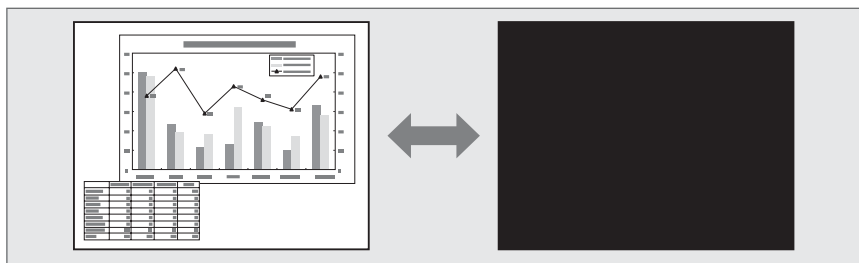


Poradie zobrazenia	Súbory môžete zobraziť Podľa náz. alebo Podľa dát.
Spôsob zoradenia	Súbory môžete usporiadať Vzostupne alebo Zostupne .
Prehrať plynulo	Môžete určiť, či sa bude Prezentác. opakovať.
Prepnací čas obrazovky	Pre jeden súbor, ktorý sa má zobraziť v prezentácii, môžete nastaviť čas. Čas môžete nastaviť ako Nie (0) až 60 sekúnd. Keď nastavíte hodnotu Vypnuté , automatické prehrávanie sa vypne.
Efekt	Môžete nastaviť prechodové efekty medzi jednotlivými snímkami.

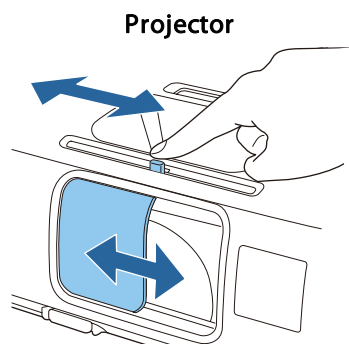
- 3** Po dokončení nastavovania tlačidlami [⏏], [⏏], [⏏] a [⏏] umiestnite kurzor na položku **OK** a potom stlačte tlačidlo [↵].
Nastavenia sa použijú.
Ak si neželáte použiť nastavenia, umiestnite kurzor na možnosť **Zrušiť** a stlačte tlačidlo [↵].

Dočasné skrytie obrazu a stlmenie zvuku (Stlmiť A/V)

Túto funkciu môžete použiť, ak chcete zamerať pozornosť divákov na to, čo hovoríte, alebo ak nechcete zobrazovať podrobnosti, napríklad ak počas prezentácie prechádzate súborom z počítača.



Po každom stlačení tlačidla [A/V Mute] alebo otvorení alebo zatvorení krytu objektívu sa funkcia Stlmiť A/V zapne alebo vypne.



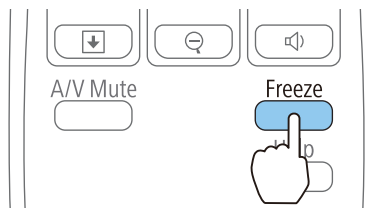
- Počas premietania filmov sa budú obraz a zvuk naďalej prehrávať aj keď sa zapne funkcia Stlmiť A/V. Nie je možné obnoviť prehrávanie od bodu, kde bola aktivovaná funkcia Stlmiť A/V.
- Zvukový výstup mikrofónu sa reprodukuje aj keď je funkcia Stlmiť A/V zapnutá.
- Obrazovku, ktorá sa má zobrazíť po stlačení tlačidla [A/V Mute], si môžete vybrať v ponuke Konfigurácia.
 - ☛ **Rozšírené - Zobrazenie - Stlmiť A/V** [str.89](#)
- Ak je stlmenie A/V aktivované stlačením tlačidla [A/V Mute] sa aktivuje sa funkcia **Časovač stlmenia A/V** a napájanie sa automaticky vypne približne za 30 minút. Ak nechcete zapnúť funkciu **Časovač stlmenia A/V**, nastavte **Časovač stlmenia A/V** na **Vypnuté**.
 - ☛ **ECO - Časovač stlmenia A/V** [str.101](#)
- Keď je posúvač stlmenia hlasitosti A/V zatvorený, alebo keď počas približne 30 minút neuskutočnite žiadne operácie, aktivuje sa **Časovač krytu šošov.** a napájanie sa automaticky vypne. Ak nechcete, aby sa aktivoval **Časovač krytu šošov.**, zmeňte nastavenie funkcie **Časovač krytu šošov.** na možnosť **Vypnuté**.
 - ☛ **ECO - Časovač krytu šošov.** [str.101](#)
- Lampa počas režimu Stlmiť A/V stále svieti, takže sa naďalej počítajú hodiny lampy.

Zmrazenie obrazu (Zmrazenie obrazu)

Ak je na pohyblivý obraz použitá funkcia Zmrazenie obrazu, obraz je aj naďalej premietaný na plátno, takže ho môžete posúvať po snímkach ako fotografie. Ak funkciu Zmrazenie obrazu aktivujete vopred, môžete tiež vykonávať operácie, ako napríklad zmena súborov z počítača bez toho, aby bol na plátno premietaný obraz.

Pri každom stlačení tlačidla [Freeze] sa funkcia Zmrazenie obrazu zapne alebo vypne.

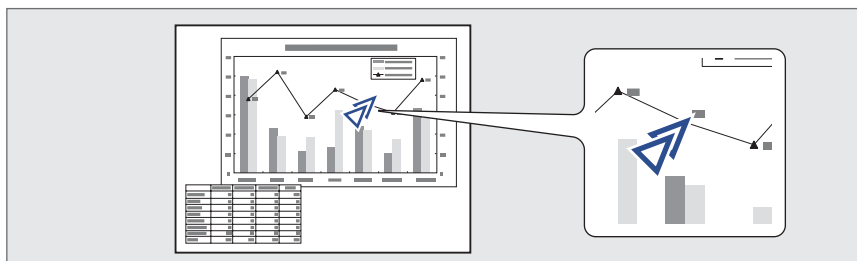
Diaľkový ovládač



- Zvuk sa nezastaví.
- Počas premietania filmov sa bude obraz naďalej prehrávať, kým je obrazovka zmrazená. Nie je možné obnoviť prehrávanie od bodu, kde bola obrazovka zmrazená.
- Ak stlačíte tlačidlo [Freeze], kým je zobrazená ponuka Konfigurácia alebo obrazovka Pomocníka, zobrazená ponuka alebo obrazovka Pomocníka sa zatvorí.
- Zmrazenie obrazu funguje aj pri použití funkcie E-Zoom.

Funkcia ukazovateľa (Ukazovateľ)

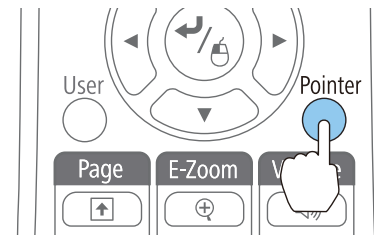
Toto vám umožňuje pohybovať ikonou Ukazovateľ na premietanom obraze a pomáha sústrediť pozornosť na oblasť, o ktorej hovoríte.



1 Zobrazenie ukazovateľa.

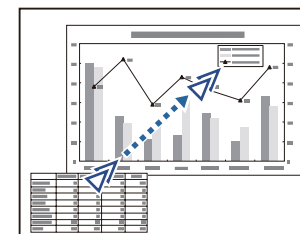
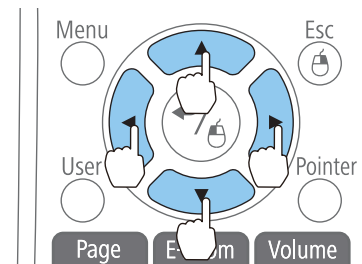
Zakaždým, keď stlačíte tlačidlo [Pointer], ukazovateľ sa objaví alebo zmizne.

Diaľkový ovládač



2 Pohyb ikony Ukazovateľ (↗).

Diaľkový ovládač



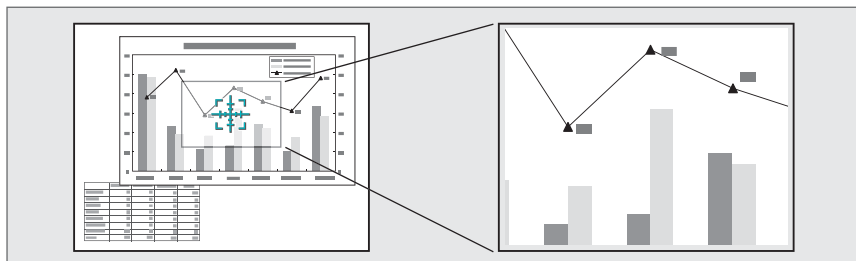
Pri súčasnom stlačení ktorýchkoľvek dvoch susedných tlačidiel [↶], [↷], [↵] a [↶] je možné ukazovateľom pohybovať uhlopriečne.



Tvar ikony ukazovateľa môžete zvoliť z ponuky Konfigurácia.
 ➡ **Nastavenia - Tvar ukazovateľa** [str.88](#)

Zväčšenie časti obrazu (E-Zoom)

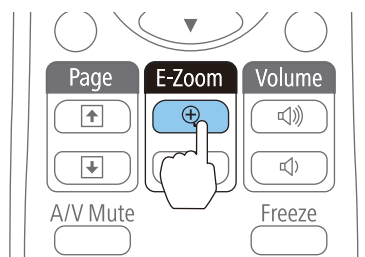
Táto funkcia je vhodná na zväčšenie určitej časti obrazov, ako sú napríklad grafy a tabuľky, aby boli zobrazené detailnejšie.



1 Spustíte funkciu E-Zoom.

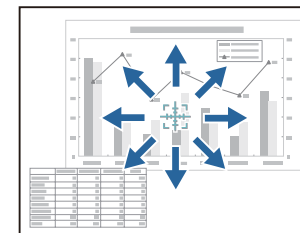
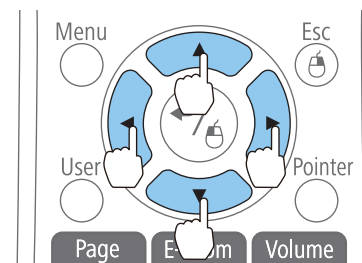
Stlačením tlačidla [⊕] zobrazíte krížik (⛶).

Diaľkový ovládač



2 Posuňte krížik (⛶) do oblasti obrazu, ktorú chcete zväčšiť.

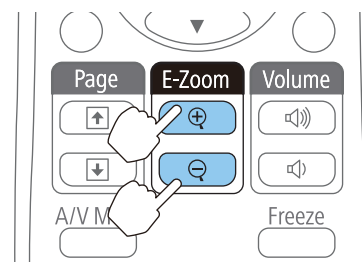
Diaľkový ovládač



Pri súčasnom stlačení ktorýchkoľvek dvoch susedných tlačidiel [↶↷], [↵↶] a [↵↷] je možné ukazovateľom pohybovať uhlopriečne.

3 Zväčšíte.

Diaľkový ovládač



Tlačidlo [⊕]: Pri každom stlačení tlačidla sa oblasť rozšíri. Rozšíriť môžete aj rýchlo podržaním tlačidla.
Tlačidlo [⊖]: Zmenšuje obrázky, ktoré boli zväčšené.

Tlačidlo [Esc]: Zruší funkciu E-Zoom.



- Pomer zväčšenia sa objaví na obrazovke. Vybratú oblasť možno zväčšiť 1-krát až 4-krát v 25 postupných krokoch.
- Stláčaním tlačidiel [↶↷], [↵↶], [↵↷] alebo [↶↷] počas premietaní zväčšeného obrazu môžete obraz posúvať.

Ovládanie ukazovateľa myši pomocou diaľkového ovládača (Bezdrôtová myš)

Pohyb ukazovateľa myši počítača môžete ovládať diaľkovým ovládačom projektora. Táto funkcia sa nazýva Bezdrôtová myš.

Nasledujúce operačné systémy sú kompatibilné s funkciou Bezdrôtová myš.

	Windows	Mac OS
Operačný systém	Windows 2000	Mac OS X 10.3.x
	Windows XP	Mac OS X 10.4.x
	Windows Vista	Mac OS X 10.5.x
	Windows 7	Mac OS X 10.6.x
	Windows 8	Mac OS X 10.7.x
		Mac OS X 10.8.x

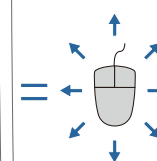
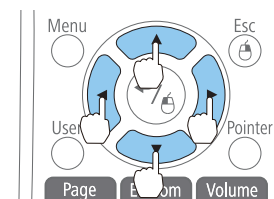
* Je možné, že funkciu Bezdrôtová myš nebude možné používať pod niektorými verziami operačných systémov.

Funkciu Bezdrôtová myš môžete zapnúť nasledujúcim postupom.

- 1** Zapojte projektor k počítaču pomocou kábla USB.
☛ "Pripojenie počítača" [str.26](#)
- 2** Prepnete zdroj na niektorý z nasledujúcich.
 - USB Display
 - Počítač
 - HDMI
 ☛ "Prepnutie na požadovaný obraz pomocou diaľkového ovládača" [str.37](#)

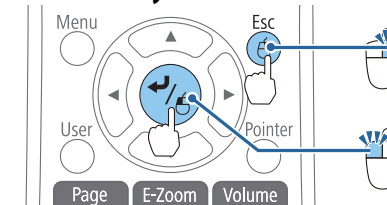
Po nastavení môžete ukazovateľ myši ovládať nasledovne.

Pohyb ukazovateľom myši



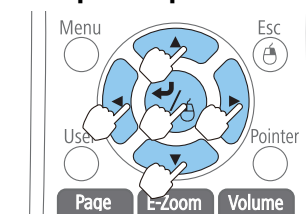
Tlačidlá [↶][↷][↵][↶][↷]:
Posúvajú ukazovateľ myši.

Kliknutia myšou



Tlačidlo [Esc]: Pravé kliknutie.
Tlačidlo [↶]: Ľavé kliknutie. Pre dvojité kliknutie stlačte rýchlo dvakrát.

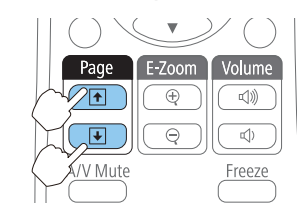
Uchopenie a presunutie



Podržte stlačené tlačidlo [↶] a stlačte tlačidlá [↶], [↷], [↵] alebo [↶].

Uvoľnite tlačidlo [↶], ak chcete pustiť chytený objekt na požadovanom mieste.

Strana hore/dole



Tlačidlo [↶]: Presunie sa na predchádzajúcu stranu.

Tlačidlo [↷]: Presunie sa na nasledujúcu stranu.



- Pri súčasnom stlačení ktorýchkoľvek dvoch susedných tlačidiel [↶], [↷], [↵] a [↶] je možné ukazovateľom pohybovať uhlopriečne.
- Ak je na počítači nastavená zámka tlačidiel myši, funkcia tlačidiel diaľkového ovládania bude tiež zamenená.
- Funkciu bezdrôtovej myši nefunguje za nasledujúcich podmienok.
 - Počas zobrazenia ponuky Konfigurácia alebo obrazovky Pomocník
 - Keď používate funkcie iné, ako Bezdrôtová myš (ako napríklad nastavovanie hlasitosti)
 Ak však používate funkcie E-Zoom alebo Ukazovateľ, funkcie strana nahor a strana nadol sú k dispozícii.

Uloženie užívateľského loga

Aktuálne premietaný obraz možno uložiť ako Užívateľské logo.

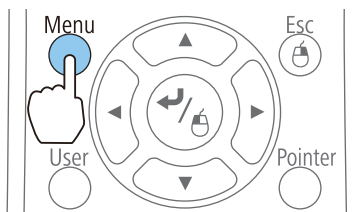


Po uložení užívateľského loga už nemožno obnoviť výrobcom predvolené nastavenie loga.

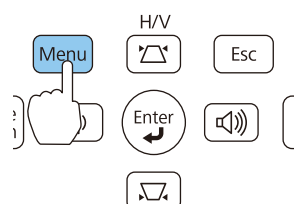
- 1 Premietnite obraz, ktorý chcete uložiť ako užívateľské logo, a potom stlačte tlačidlo [Menu].

☞ "Používanie Ponuka Konfigurácia" [str.82](#)

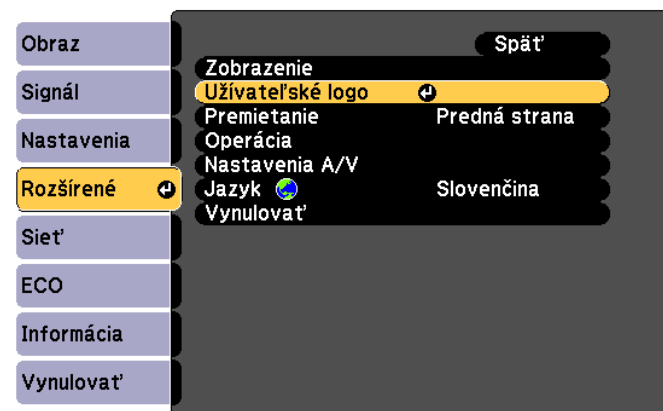
Pomocou diaľkového ovládania



Pomocou ovládacieho panela



- 2 Vyberte možnosť **Užívateľské logo** z ponuky **Rozšírené**.



[Esc]:Späť [◆]:Vybrať [↵]:Zadať [Menu]:Koniec



- Ak je položka **Ochrana užív. loga** v ponuke **Ochrana heslom** nastavená na hodnotu **Zapnuté**, zobrazí sa správa a užívateľské logo nemožno zmeniť. Zmeny možno robiť po nastavení funkcie **Ochrana užív. loga** na **Vypnúť**.
☞ "Spravovanie používateľov (Ochrana heslom)" [str.65](#)
- Ak je vybraná možnosť **Užívateľské logo** počas vykonávania funkcií Lichobež. korekcia, E-Zoom, Pomer alebo Nast. zváčš. obrazu, práve vykonávaná funkcia sa dočasne zruší.

- 3 Keď sa zobrazí hlásenie "Zvoliť tento obraz ako užívateľské logo?", vyberte možnosť **Áno**.

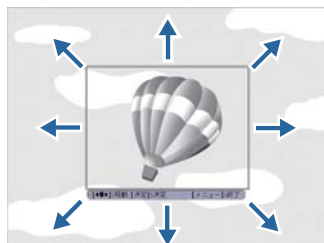
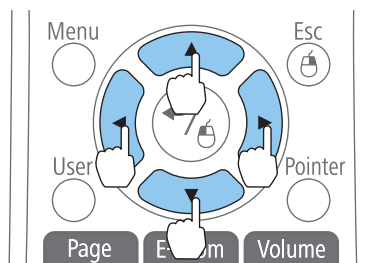


Keď stlačíte tlačidlo [↵] na diaľkovom ovládaní alebo na ovládacom paneli, v závislosti od premietaného obrazu sa môže zmeniť veľkosť, aby zodpovedala aktuálnemu rozlíšeniu obrazového signálu.

- 4** Posunutím výrezu vyberte časť obrazu, ktorú chcete použiť ako Užívateľské logo.

Tieto operácie môžete vykonať aj z ovládacieho panela projektoru.

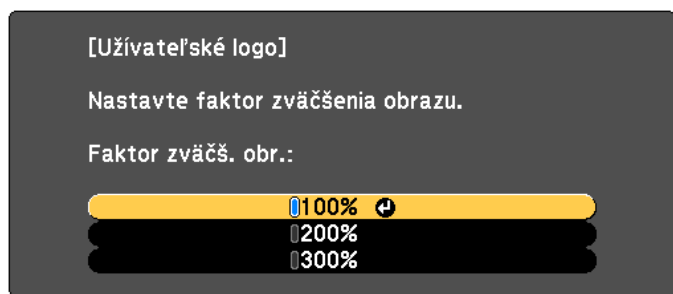
Diaľkový ovládač



Môžete uložiť maximálnu veľkosť 400x300 bodov.

- 5** Keď stlačíte tlačidlo [↵] a zobrazí sa hlásenie "Vybrať tento obrázok?", vyberte možnosť **Áno**.

- 6** Na obrazovke nastavenia mierky vyberte pomer zväčšenia.



[Esc]:Späť [↵]:Vybrať [⏏]:Nastaviť [Menu]:Koniec

- 7** Keď sa zobrazí hlásenie "Chcete uložiť tento obrázok ako užívateľské logo?", vyberte možnosť **Áno**.

Obráz sa uloží. Po uložení obrazu sa zobrazí hlásenie "Hotovo".



- Keď uložíte užívateľské logo, predchádzajúce užívateľské logo sa vymaže.
- Ukladanie môže chvíľu trvať. Počas ukladania nepoužívajte projektor ani žiadne pripojené zariadenia, inak môže dôjsť k poruche.

Uloženie používateľského vzoru

Uložíte aktuálne zobrazovaný obraz ako Používateľský vzor.

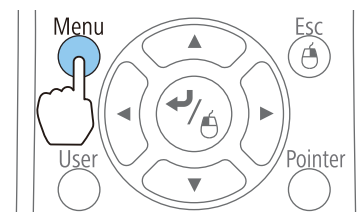


Ak sa používateľský vzor uloží, jeho predchádzajúca verzia sa vymaže.

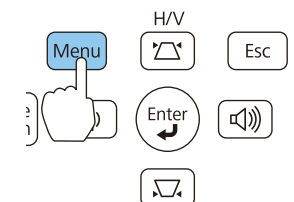
- 1** Premietnite obraz, ktorý chcete používať ako používateľský vzor a stlačte tlačidlo [Menu].

☛ "Používanie Ponuka Konfigurácia" [str.82](#)

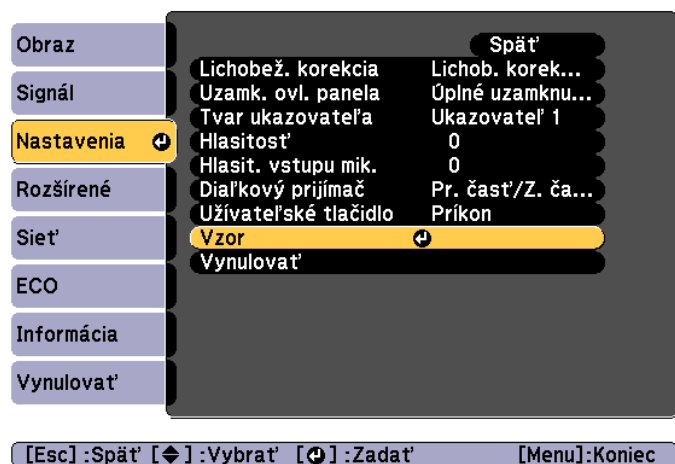
Pomocou diaľkového ovládania



Pomocou ovládacieho panela



- 2** Zvoľte **Vzor** v položke **Nastavenia**.



3 Zvoľte **Použ. Vzor**.



Ak je **Použ. Vzor** zvolený pri súčasnom používaní jednej z funkcií Lichobež. korekcia, E-Zoom, Pomer, Progresívne, a Zoom Adjustment, práve používaná funkcia sa dočasne zruší.

4 Ak sa zobrazí otázka "Chcete použiť aktuálne premietaný obraz ako Použ. Vzor?", zvoľte **Áno**.

5 Ak stlačíte tlačidlo [Enter], zobrazí sa správa "Ukladáte tento obrázok ako Použ. Vzor?". Vtedy zvoľte **Áno**.

Obráz sa uloží. Po uložení obrázku sa zobrazí správa "Nastavenie Použ. Vzor je dokončené".



- Po uložení používateľského vzoru sa nastavenie používateľského vzoru nedá vrátiť na nastavenie od výrobcu.
- Uloženie používateľského vzoru môže trvať asi 15 sekúnd. Počas ukladania nepoužívajte projektor ani žiadne pripojené zariadenia, inak môže dôjsť k poruche.

Projektor je vybavený nasledujúcimi vylepšenými funkciami zabezpečenia.

- **Ochrana heslom**
Môžete obmedziť, kto môže projektor používať.
- **Uzamk. ovl. panela**
Môžete zabrániť používateľom meniť bez povolenia nastavenia na projektore.
☛ "Obmedzenie používania (Uzamk. ovl. panela)" [str.67](#)
- **Zámok Proti Krádeži**
Projektor je vybavený nasledujúcimi typmi zabezpečovacích prvkov proti krádeži.
☛ "Zámok proti krádeži" [str.69](#)

Spravovanie používateľov (Ochrana heslom)

Ak je funkcia Ochrana heslom aktivovaná, ľudia bez znalosti hesla nemôžu projektor použiť na premietanie obrazov ani v prípade, že je zapnutý. Okrem toho nemožno zmeniť logo zobrazené po zapnutí projektoru. Táto funkcia slúži ako ochrana proti krádeži, pretože odcudzený projektor nemožno používať. Pri zakúpení projektoru nie je funkcia Ochrana heslom aktivovaná.

Typy Ochrana heslom

V závislosti od spôsobu používania projektoru možno nastaviť nasledovné dva druhy nastavení funkcie Ochrana heslom.

- **Ochrana zapnutia**
Keď je funkcia **Ochrana zapnutia** nastavená na možnosť **Zapnuté**, je nutné zadať vopred nastavené heslo po tom, ako zapojíte projektor do zásuvky a zapnete ho (toto sa tiež vzťahuje na funkciu Priame zapnutie). Ak nie je zadané správne heslo, projekcia sa nespustí.

• Ochrana užív. loga

Ak sa niekto pokúsi zmeniť Užívateľské logo nastavené vlastníkom projektoru, nebude to možné. Ak je funkcia **Ochrana užív. loga** nastavená na možnosť **Zapnúť**, sú zakázané nasledujúce zmeny nastavenia pre Užívateľské logo.

- Zaznamenanie užívateľského loga
- Nastavenia pre **Pozadie displeja**, **Obraz. pri spustení** a **Stlmiť A/V** z ponuky **Zobrazenie**
☛ **Rozšírené - Zobrazenie** [str.89](#)

• Ochrana siete

Keď je položka **Ochrana siete** nastavená na hodnotu **Zapnuté**, zmeny nastavení položky **Sieť** sú zakázané.

☛ "Ponuka Sieť" [str.91](#)

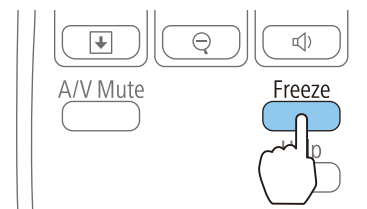
Nastavenie funkcie Ochrana heslom

Funkciu Ochrana heslom nastavíte pomocou nasledujúceho postupu.

- 1** Počas premietania stlačte a podržte tlačidlo [Freeze] asi na päť sekúnd.

Zobrazí sa ponuka nastavenia Ochrana heslom.

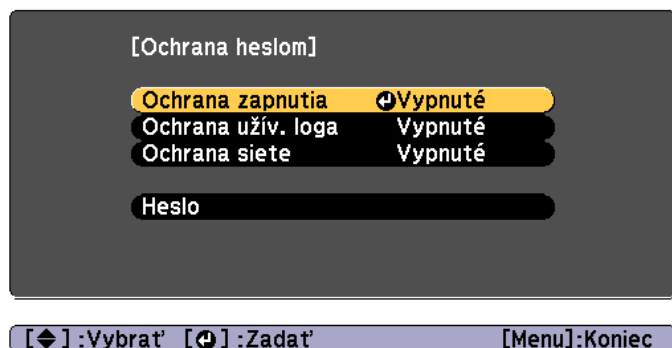
Diaľkový ovládač





- Ak už je funkcia Ochrana heslom aktivovaná, je potrebné zadať heslo.
Ak heslo zadáte správne, zobrazí sa ponuka nastavení položky Ochrana heslom.
☛ "Zadanie položky Heslo" [str.66](#)
- Po nastavení hesla nalepte na viditeľné miesto na projektore nálepku ochrany heslom, čím odradíte zlodějov.
☛ [Nálepka na ochranu hesla](#)

- 2** Vyberte typ ochrany heslom, ktorú chcete nastaviť, a stlačte tlačidlo [↵].

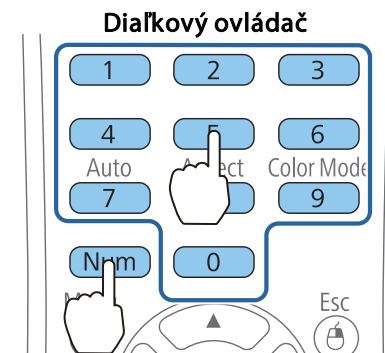


- 3** Vyberte položku **Zapnuté** a potom stlačte tlačidlo [↵].
Stlačte tlačidlo [Esc], znova sa zobrazí obrazovka z kroku 2.

- 4** Nastavte heslo.

- Vyberte položku **Heslo** a potom stlačte tlačidlo [↵].
- Keď sa zobrazí hlásenie "Zmeniť heslo?", vyberte možnosť **Áno** a potom stlačte tlačidlo [↵]. Predvolené nastavenie pre heslo je „0000“. Zmeňte ho na svoje požadované heslo. Ak vyberiete možnosť **Nie**, znova sa zobrazí obrazovka znázornená v kroku č. 2.

- (3) Kým držíte tlačidlo [Num], zadajte pomocou numerických tlačidiel štvormiestne číslo. Zadané číslo sa zobrazí ako „****“. Keď zadáte štvrtú číslicu, zobrazí sa potvrdzovacia obrazovka.

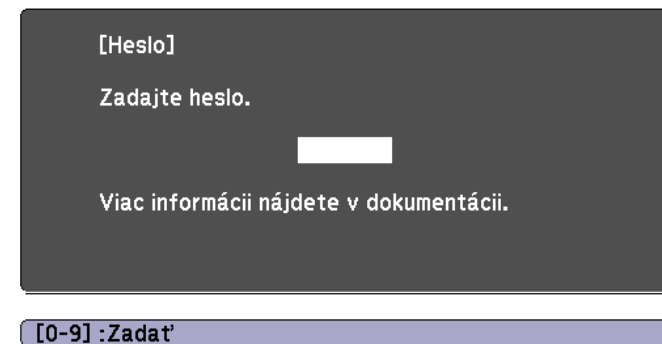


- (4) Opäť zadajte svoje heslo.
"Zobrazí sa hlásenie" Heslo prijaté.
Ak zadáte heslo nesprávne, zobrazí sa hlásenie s výzvou na opätovné zadanie hesla.

Zadanie položky Heslo

Keď sa objaví obrazovka na zadanie hesla, pomocou diaľkového ovládača zadajte heslo.

Držte stlačené tlačidlo [Num] a zadajte heslo pomocou numerických tlačidiel.



Keď zadáte správne heslo, ochrana heslom sa dočasne uvoľní.

Pozor

- Ak zadáte trikrát za sebou nesprávne heslo, na dobu približne piatich minút sa zobrazí hlásenie "Operácia projektoru bude zamknutá." a projektor sa prepne do pohotovostného režimu. Ak k tomu dôjde, odpojte napájací kábel z elektrickej zásuvky, znova ho zapojte a zapnite projektor. Projektor znova zobrazí výzvu na zadanie hesla, aby ste mohli zadať správne heslo.

- Ak heslo zabudnete, poznačte si číslo „**Požadovaný kód:** xxxxx“, ktoré sa objaví na obrazovke, a obráťte sa na najbližšiu adresu, ktorú nájdete v dokumente Zoznam kontaktov k projektoru Epson.

☛ [Zoznam kontaktov k projektoru Epson](#)

- Ak pokračujete vo vyššie uvedenej akcii a zadáte tridsaťkrát za sebou nesprávne heslo, zobrazí sa nasledujúce hlásenie a projektor neprijme žiadne ďalšie zadania hesla. "Operácia projektoru bude zamknutá. Kontaktujte Epson tak, ako je to popísané vo vašej dokumentácii."

☛ [Zoznam kontaktov k projektoru Epson](#)

Obmedzenie používania (Uzamk. ovl. panela)

Ak chcete zablokovať používanie tlačidiel ovládacieho panela, použite jednu z nasledujúcich možností.

- Úplné uzamknutie
Všetky tlačidlá ovládacieho panela sa zablokujú. Z ovládacieho panela nemožno vykonávať žiadne operácie vrátane zapnutia alebo vypnutia.

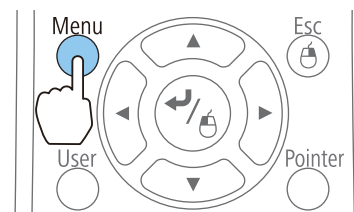
- Čiastočné uzamk.
Všetky tlačidlá ovládacieho panela okrem tlačidla [⏻] sa zablokujú.

Táto možnosť je užitočná v prípade, že chcete počas premietania deaktivovať všetky tlačidlá, prípadne v školách, kde je potrebné obmedziť používanie tlačidiel. Projektor možno aj naďalej ovládať pomocou diaľkového ovládania.

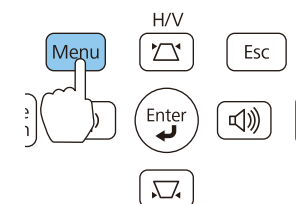
- 1 Stlačte tlačidlo [Menu] počas premietania.

☛ "Používanie Ponuka Konfigurácia" [str.82](#)

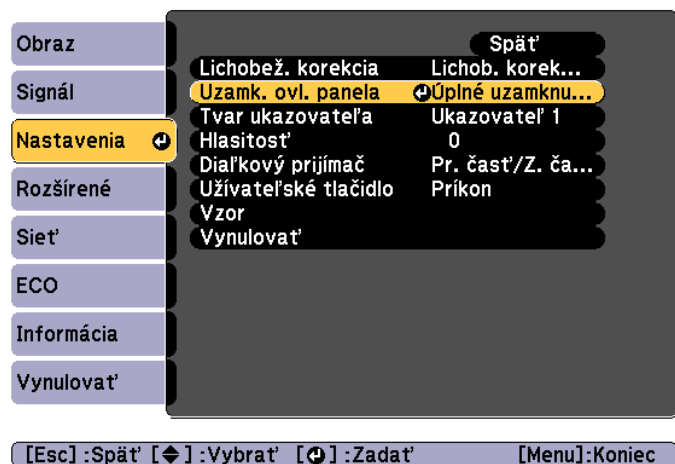
Pomocou diaľkového ovládania





Pomocou ovládacieho panela



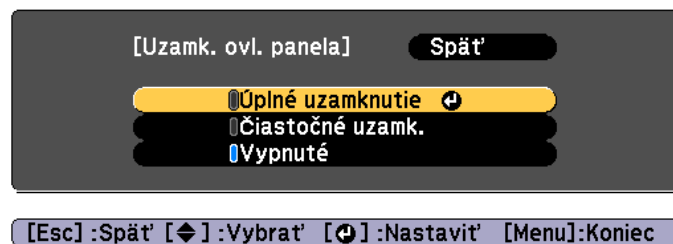
- 2** Vyberte možnosť **Uzamk. ovl. panela** z ponuky **Nastavenia**.



Uzamknutie ovládacieho panela možno zrušiť jedným z nasledujúcich dvoch spôsobov.

- Vyberte možnosť **Vypnuté** z ponuky **Uzamk. ovl. panela**.
 **Nastavenia - Uzamk. ovl. panela** [str.88](#)
- Keď stlačíte a podržíte tlačidlo [] na ovládacom paneli počas asi siedmich sekúnd, zobrazí sa hlásenie a zámok sa zruší.


- 3** Vyberte buď možnosť **Úplné uzamknutie** alebo **Čiastočné uzamk.** v závislosti od účelu.



- 4** Keď sa zobrazí správa s potvrdením, vyberte možnosť **Áno**.
 Tlačidlá ovládacieho panela sa v závislosti od vybraného nastavenia zablokujú.

Zámok proti krádeži

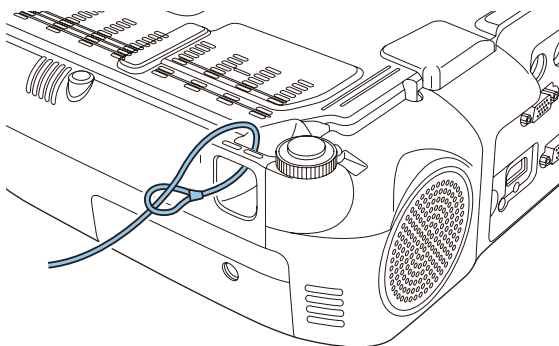
Projektor je vybavený nasledujúcimi typmi zabezpečovacích prvkov proti krádeži.

- Bezpečnostná zásuvka
Bezpečnostná zásuvka je kompatibilná s bezpečnostným systémom Microsaver vyrábaným spoločnosťou Kensington.
Viac informácií o bezpečnostnom systéme Microsaver nájdete v nasledujúcej časti.
 <http://www.kensington.com/>
- Upevňovací bod bezpečnostného kábla
Cez inštalačný bod možno prevliecť bežne dostupný kábel na ochranu proti krádeži a pripevniť projektor k stolu alebo stĺpu.

Montáž káblového zámku

Prevlečte káblový zámok otvorom.

Prečítajte si pokyny na uzamknutie v dokumentácii dodávanej s káblovým zámkom.



EasyMP Monitor

Pomocou funkcie EasyMP Monitor môžete vo svojom počítači zobraziť stav viacerých projektorov Epson. Umožní vám to skontrolovať stav projektorov a ovládať ich zo svojho počítača. Doplnok Message Broadcasting pre EasyMP Monitor sa využíva na súčasné odoslanie súborov JPEG na registrované projektory. EasyMP Monitor môžete prevziať z nasledovnej webovej lokality.

<http://www.epson.com>

Doplnok Message Broadcasting si prevezmite z webovej lokality.

Zmena nastavení pomocou webového prehľadávača (Ovládanie webu)

Pomocou webového prehľadávača v počítači pripojenom k projektoru prostredníctvom siete môžete na projektore vykonať nasledujúce nastavenia a ovládať ho. Táto funkcia umožní na diaľku vykonávať úkony nastavenia a ovládania. Navyše, keďže môžete používať klávesnicu počítača, vkladanie znakov potrebných na nastavenie je jednoduchšie.

Ako webový prehľadávač použite program Microsoft Internet Explorer 8,0 alebo novší. Ak používate systém Mac OS, použite Safari.



Ak v ponuke **Pohotovostný režim** nastavíte hodnotu **Komunikácia zap.**, môžete pomocou webového prehľadávača zadávať nastavenia a ovládať projektor, aj keď je projektor v pohotovostnom režime (keď je napájanie vypnuté).

☛ **ECO - Pohotovostný režim** [str.101](#)

Nastavenie projektora

Vo webovom prehľadávači môžete nastaviť položky, ktoré sú zvyčajne nastavené v ponuke projektora Konfigurácia. Nastavenia sa objavajú v ponuke Konfigurácia. Nachádzajú sa tu taktiež položky, ktoré môžu byť nastavené len v internetovom prehľadávači.

Položky v ponuke Konfigurácia, ktoré nemôžu byť nastavené vo webovom prehľadávači

- Ponuka Nastavenia - Tvar ukazovateľa
 - Ponuka Nastavenia - Vzor
 - Ponuka Nastavenia - Užívateľské tlačidlo
 - Ponuka Rozšírené - Užívateľské logo
 - Ponuka Rozšírené - Jazyk
 - Ponuka Rozšírené - Operácia - Režim vysok. pomeru
 - Ponuka Vynulovať - Vynulovať všetko a Vynulovať hodiny lampy
- Nastavenia položiek v jednotlivých ponukách sú rovnaké ako v ponuke Konfigurácia projektora.

☛ "Ponuka Konfigurácia" [str.81](#)

Položky, ktoré možno nastaviť iba pomocou webového prehľadávača

- SNMP Názov komunity (až 32 jednobajtových alfanumerických znakov)
- Heslo Monitor (až 16 jednobajtových alfanumerických znakov)

Zobrazenie obrazovky Ovládanie webu

Obrazovku Ovládanie webu zobrazíte podľa nasledujúceho postupu.

Uistite sa, že sú počítač a projektor zapojené do siete. Pri komunikácii s bezdrôtovou LAN sa pripojte v Rozšírenom režime.



Ak je váš internetový prehľadávač nastavený na pripojenie cez server proxy, obrazovka na Ovládanie webu nemôže byť zobrazená. Ak chcete zobraziť funkciu Ovládanie webu, musíte nastaviť, aby sa na pripojenie nepoužíval server proxy.

- 1** Spustíte webový prehľadávač v počítači.
- 2** Do riadka s adresou vo webovom prehľadávači zadajte IP adresu projektora a stlačte kláves Enter na klávesnici počítača.
Zobrazí sa obrazovka Ovládanie webu.
Ak je v ponuke konfigurácie nastavené heslo pre ovl. webu, zobrazí sa obrazovka na zadanie hesla.
- 3** Zadajte ID používateľa a heslo.
Ako ID používateľa zadajte „EPSONWEB“.
Prednastavené heslo je „admin“.

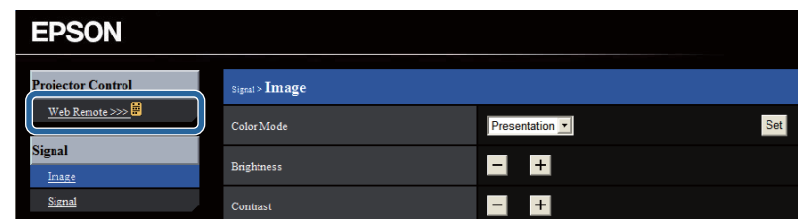


- Zadajte ID používateľa, aj keď heslo nie je nastavené. ID používateľa sa nedá zmeniť.
- Heslo v ponuke Sieť môžete zmeniť v ponuke Konfigurácia.
- ☛ Sieť - Základné - Heslo pre ovl. webu [str.93](#)

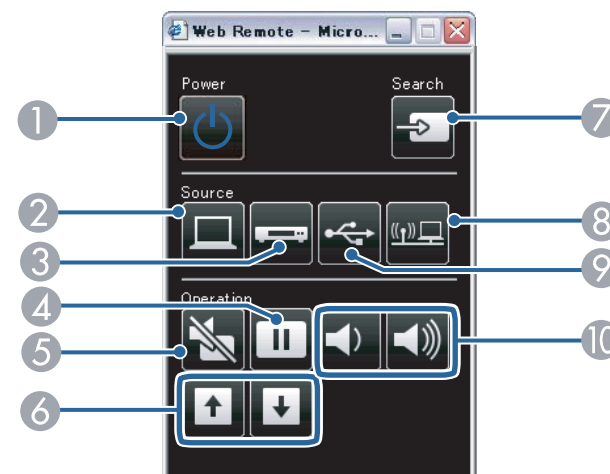
Zobrazenie obrazovky Web Remote

Funkcia Web Remote umožňuje vykonávať úkony diaľkového ovládania pomocou webového prehľadávača.

- 1** Zobrazte obrazovku Ovládanie webu.
- 2** Kliknite na položku **Web Remote**.



- 3** Zobrazí sa obrazovka Web Remote.



	Názov	Funkcia
1	Tlačidlo napájania [⏻]	Zapína a vypína napájanie projektora. ☛ "Od inštalácie k premietaniu" str.35
2	Tlačidlo [Computer]	Každým stlačením tlačidla sa vstup mení medzi obrazmi z portu Computer1 a Computer2.
3	Tlačidlo [Video]	Pri každom stlačení tohto tlačidla sa obraz prepne medzi portami Video, S-Video a HDMI.
4	Tlačidlo [Freeze]	Obrázky sú pozastavené alebo nepozastavené. ☛ "Zmrazenie obrazu (Zmrazenie obrazu)" str.58

Názov	Funkcia
5 Tlačidlo [A/V Mute]	Zapína a vypína video a zvuk. ☛ "Dočasné skrytie obrazu a stlmenie zvuku (Stlmiť A/V)" str.58
6 Tlačidlá [Page] [↕][↗]	Počas používania nasledujúcich spôsobov premietania listuje v stránkach súborov aplikácií ako je napríklad PowerPoint. <ul style="list-style-type: none"> Počas používania funkcie Bezdrôtová myš ☛ "Ovládanie ukazovateľa myši pomocou diaľkového ovládača (Bezdrôtová myš)" str.61 Počas používania programu USB Display ☛ "Premietanie pomocou programu USB Display" str.37 Počas sieťového pripojenia Pri premietaní obrazov alebo scenárov pomocou funkcie PC Free stlačenie týchto tlačidiel spôsobí prechod na predchádzajúcu/nasledovnú obrazovku.
7 Tlačidlo [Source Search]	Prepne na nasledujúci vstupný zdroj, ktorý vysiela obraz. ☛ "Automatické zistenie vstupného signálu a zmena premietaného obrazu (Vyhľadávanie zdroja)" str.36
8 Tlačidlo [LAN]	Mení na obraz premietaný aplikáciou EasyMP Network Projection. Keď premietate pomocou voliteľnej jednotky Quick Wireless Connection USB Key, týmto tlačidlom sa prepne na tento obraz. ☛ "Prepnutie na požadovaný obraz pomocou diaľkového ovládača" str.37
9 Tlačidlo [USB]	Pri každom stlačení tlačidla sa cyklicky menia nasledujúce obrazy: <ul style="list-style-type: none"> USB Display Obrazy zo zariadenia pripojeného k portu USB ☛ "Prepnutie na požadovaný obraz pomocou diaľkového ovládača" str.37
10 Tlačidlá [Volume] [↵][↶]	[↵] Znižuje hlasitosť. [↶] Zvyšuje hlasitosť. ☛ "Nastavenie hlasitosti" str.46

Používanie funkcie Mailová notifikácia na oznamovanie problémov

Ak nastavíte Mailová notifikácia, budú sa posilať e-maily na vopred nastavené adresy v prípade problémov alebo upozornení týkajúcich sa projektora. To umožňuje obsluhu, aby sa o problémoch dozvedela aj na vzdialených miestach.

☛ Sieť - Mail - Mailová notifikácia [str.98](#)



- Môžu sa zaznamenať maximálne tri miesta určenia (adresy) pre oznamovanie a oznamovacie správy môžu byť zaslané do všetkých troch miest určenia naraz.
- Ak sa v projektore objaví kritická chyba a projektor náhle prestane pracovať, nemusí byť odoslanie notifikačnej správy o probléme možné.
- Ak v ponuke **Pohotovostný režim** nastavíte hodnotu **Komunikácia zap.**, môžete ovládať projektor, aj keď je projektor v pohotovostnom režime (keď je napájanie vypnuté).
☛ ECO - Pohotovostný režim [str.101](#)

Čítanie e-mailu s upozornením na chybu

Keď je funkcia Mailová notifikácia nastavená na možnosť Zapnuté a vyskytne sa problém alebo varovanie týkajúce sa projektora, odošle sa nasledujúci e-mail.

Odosielateľ e-mailu: adresa pre adresu 1

Predmet: EPSON Projector

Riadok 1: Názov projektora, pri ktorom sa problém vyskytol

Riadok 2: Adresa IP nastavená pre projektor, pri ktorom sa problém vyskytol

Riadok 3 a ďalej: Podrobnosti o probléme

Po jednotlivých riadkoch sa vypíšu podrobnosti problému. Správy sú uvedené nižšie.

- Internal error
- Fan related error
- Sensor error
- Lamp cover is open
- Lamp timer failure
- Lamp out
- Internal temperature error
- High-speed cooling in progress
- Lamp replacement notification
- No-signal
Do projektora nevchádza žiadny signál. Skontrolujte stav pripojenia alebo skontrolujte, či je zapnuté napájanie signálového zdroja.
- Auto Iris Error
- Power Err. (Ballast)

Pri riešení problémov alebo varovaní si prečítajte nasledujúcu časť.

☛ "Popis indikátorov" [str.106](#)

Ovládanie s Použitím SNMP

Nastavením SNMP na **Zapnuté** v ponuke konfigurácie sa v prípade problému alebo varovania budú posilať notifikačné správy na vybrané e-mailové adresy. To umožňuje obsluhu, aby sa o problémoch dozvedela aj na vzdialených miestach.

☛ **Sieť - Ostatné - SNMP** [str.99](#)



- SNMP musí byť spravované sieťovým administrátorom alebo osobou, ktorá pozná sieť.
- Ak chcete pomocou funkcie SNMP sledovať projektor, musíte si nainštalovať správca SNMP do svojho počítača.
- Aplikácia SNMP Agent pre tento projektor vyhovuje verzii 1 (SNMPv1).
- Riadiaca funkcia používajúca SNMP sa nemôže používať v bezdrôtovej sieti LAN v režime Rýchly.
- Je možné uložiť maximálne dve cieľové IP adresy.

Príkazy ESC/VP21

Príkazmi ESC/VP21 môžete ovládať projektor z externého zariadenia.

Zoznam príkazov

Ak je do projektora odoslaný príkaz na zapnutie, projektor sa zapne a prejde do režimu zahrievania. Pri zapnutí napájania projektora sa zobrazí dvojbodka ":" (3Ah).

Keď je príkazom vstup, projektor vykoná príkaz, vráti ":" a prijme ďalší príkaz.

Ak bude spracovanie príkazu prerušené abnormálne, zobrazí sa chybové hlásenie a dvojbodka ":".

Položka			Príkaz
Zapnutie a vypnutie	Zapnuté		PWR ON
	Vypnuté		PWR OFF
Výber signálu	Počítač1	Auto	SOURCE 1F
		RGB	SOURCE 11
		Komponent	SOURCE 14
	Počítač2	Auto	SOURCE 2F

Položka			Príkaz
		RGB	SOURCE 21
		Komponent	SOURCE 24
	HDMI		SOURCE 30
	Video		SOURCE 41
	S-Video		SOURCE 42
	USB Display		SOURCE 51
	USB		SOURCE 52
	LAN		SOURCE 53
Stlmiť A/V Zapnuté/ Vypnuté	Zapnuté		MUTE ON
	Vypnuté		MUTE OFF
Výber Stlmiť A/V	Čierna		MSEL 00
	Modrá		MSEL 01
	Logo		MSEL 02

Na koniec každého príkazu pridajte kód Carriage Return (CR) (0Dh) a odošlite.

Ďalšie podrobnosti získate od miestneho predajcu alebo na najbližšej adrese uvedenej v dokumente Zoznam kontaktov k projektoru Epson.

 [Zoznam kontaktov k projektoru Epson](#)

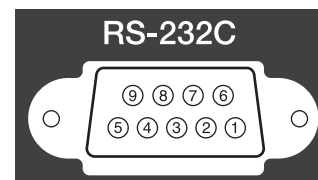
Schémy zapojenia káblov

Sériové pripojenie

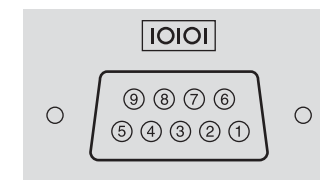
- Tvar konektora: D-Sub 9-kolíkový (zástrčka)

- Názov vstupného portu projektoru: RS-232C

<Na projekteore>



<Na počítači>



<Na projekteore>

(sériový kábel PC)

<Na počítači>

GND	5	←	5	GND
RD	2	←	3	TD
TD	3	→	2	RD

Názov signálu	Funkcia
GND	Uzemnenie signálového vodiča
TD	Prenos dát
RD	Príjem dát

Komunikačný protokol

- Predvolené nastavenie rýchlosti v baudoch: 9600 b/s
- Dátová dĺžka: 8 bitov
- Parita: Žiadna
- Stop-bit: 1 bit
- Kontrola toku: Žiadna

Čo je PJLink

PJLink Class1 bol vyvinutý asociáciou JBMIA (Japan Business Machine and Information System Industries Association) ako štandardný protokol pre ovládanie sieťovo kompatibilných projektorov ako časť ich úsilia normalizovať protokoly ovládania projektorov.

Projektor je v zhode s normou PJLink Class1 ustanovenou asociáciou JBMIA.

V ponuke Sieť nájdete viac informácií o nastavení siete PJLink.

☛ "Ponuka Sieť" [str.91](#)

Je v zhode so všetkými príkazmi okrem nasledujúcich príkazov definovaných normou PJLink Class1 a zhoda bola potvrdená pomocou normy pre overenie adaptability PJLink.

URL:<http://pjlink.jbmia.or.jp/english/>

• Nekompatibilné príkazy

Funkcia		Príkaz PJLink
Nastavenia stlmenia	Súbor stlmenia obrazu	AVMT 11
	Súbor stlmenia zvuku	AVMT 21

• Vstupné názvy, definované pomocou normy PJLink a v zhode so zdrojmi projektora

Zdroj	Príkaz PJLink
Počítač1	INPT 11
Počítač2	INPT 12
Video	INPT 21
S-Video	INPT 22
HDMI	INPT 32
USB	INPT 41

Zdroj	Príkaz PJLink
LAN	INPT 52
USB Display	INPT 53

- Názov výrobcu zobrazený pre „Informatívnu otázku názvu výrobcu“
EPSON
- Názov modelu zobrazený pre „Informatívnu otázku názvu výrobku“
EPSON 965
EPSON 955
EPSON 950
EPSON 945
EPSON 940
EPSON 98
EPSON 97

O systéme Crestron RoomView®

Crestron RoomView® je integrovaný kontrolný systém od spoločnosti Crestron®. Môže sa používať na monitorovanie a ovládanie viacerých zariadení zapojených do siete.

Projektor podporuje riadiaci protokol, preto sa môže používať v systémoch využívajúcich technológiu Crestron RoomView®.

Ďalšie podrobnosti o systéme Crestron RoomView® nájdete na webovej stránke Crestron®.

<http://www.crestron.com>

V nasledujúcej časti uvedieme prehľad systému Crestron RoomView®.

• Diaľkové ovládanie použitím webového prehľadávača

Projektor môžete ovládať zo svojho počítača ako keby bol diaľkový ovládač.

• Monitorovanie a ovládanie aplikačným softvérom

Crestron RoomView® Express alebo Crestron RoomView® Server Edition od spoločnosti Crestron® môžete používať na monitorovanie zariadení systému, komunikovanie s technickou podporou a na odosielanie tiesňových správ. Podrobnosti nájdete v nasledujúcej webovej adrese.

<http://www.crestron.com/getroomview>

Táto príručka poskytuje návod na vykonávanie operácií použitím webového prehľadávača.



- Môžete zadávať iba jednobajtové alfanumerické znaky a symboly.
- Nasledujúce funkcie nemožno používať počas používania systému Crestron RoomView®.
 - ☛ "Zmena nastavení pomocou webového prehľadávača (Ovládanie webu)" [str.70](#)
 - Message Broadcasting (doplnok EasyMP Monitor)
- Ak v ponuke **Pohotovostný režim** nastavíte hodnotu **Komunikácia zap.**, môžete ovládať projektor, aj keď je projektor v pohotovostnom režime (keď je napájanie vypnuté).
 - ☛ **ECO - Pohotovostný režim** [str.101](#)

Obsluha projektoru z počítača

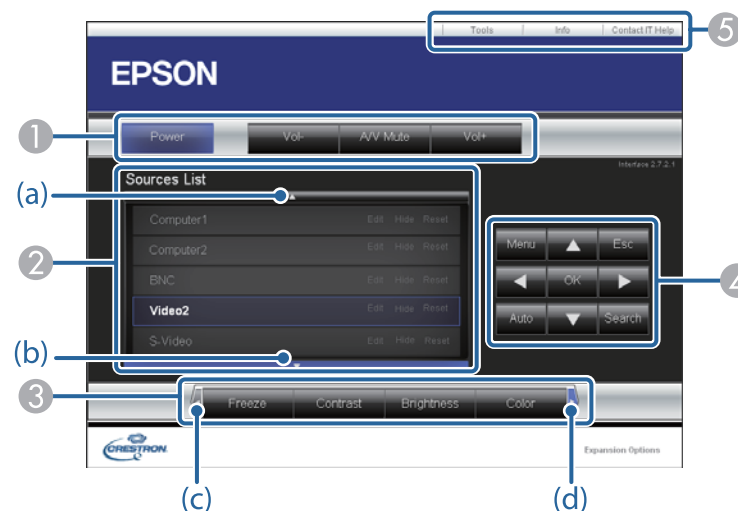
Zobrazenie okna prevádzky

Pred vykonaním akejkoľvek operácie skontrolujte nasledujúce body.

- Uistite sa, že sú počítač a projektor zapojené do siete. Pri komunikácii s bezdrôtovou sieťou LAN sa pripojte v režime Rozšírené.
 - ☛ "Ponuka Bezdr. LAN" [str.94](#)
- Nastavte **Crestron RoomView** na **Zapnuté** z ponuky **Sieť**.
 - ☛ **Sieť - Ostatné - Crestron RoomView** [str.84](#)

- 1 Spustíte webový prehľadávač v počítači.
- 2 Do riadku s adresou vo webovom prehľadávači zadajte IP adresu projektora a stlačte kláves Enter na klávesnici.
Zobrazí sa okno prevádzky.

Použitie okna prevádzky



- 1 Kliknutím na tlačidlá môžete vykonať nasledujúce operácie.

Tlačidlo	Funkcia
Power	Zapína a vypína napájanie projektoru.
Vol-/Vol+	Nastavenie hlasitosti.

Tlačidlo	Funkcia
A/V Mute	Zapína a vypína video a zvuk. ☞ "Dočasné skrytie obrazu a stlmenie zvuku (Stlmiť A/V)" str.58

- Prepne na obraz zo zvoleného vstupného zdroja. Ak chcete zobrazíť vstupné zdroje neuvedené v Zozname vstupných zdrojov, kliknite na (a) alebo (b) a rolujte nahor alebo nadol.
V prípade potreby je možné zmeniť názov zdroja.
- Kliknutím na tlačidlá môžete vykonať nasledujúce operácie. Ak chcete zobrazíť tlačidlá, ktoré nie sú zobrazené v zozname Source List, kliknutím na tlačidlo (c) alebo (d) sa posuňte na paneli doľava alebo doprava.

Tlačidlo	Funkcia
Freeze	Obrázky sú pozastavené alebo nepozastavené. ☞ "Zmrazenie obrazu (Zmrazenie obrazu)" str.58
Contrast	Môžete nastaviť rozdiel medzi svetlými a tmavými časťami obrazov.
Brightness	Môžete nastaviť jas obrazu.
Color	Môžete nastaviť sýtosť farieb obrazov.
Sharpness	Môžete nastaviť ostrosť obrazu.
Zoom	Kliknutím na tlačidlo [⊕] sa zväčší obraz bez zmeny veľkosti projekcie. Kliknutím na tlačidlo [⊖] sa zmenší obraz, ktorý bol predtým zväčšený použitím tlačidla ⊕. Pre zmenu polohy zväčšeného obrazu kliknite na tlačidlá [▲], [▼], [◀] alebo [▶]. ☞ "Zväčšenie časti obrazu (E-Zoom)" str.60

- Tlačidlá [▲], [▼], [◀] a [▶] vykonávajú rovnaké operácie ako tlačidlá [↶], [↷], [↶] a [↷] na diaľkovom ovládaní. Kliknutím na ostatné tlačidlá môžete vykonať nasledujúce operácie.

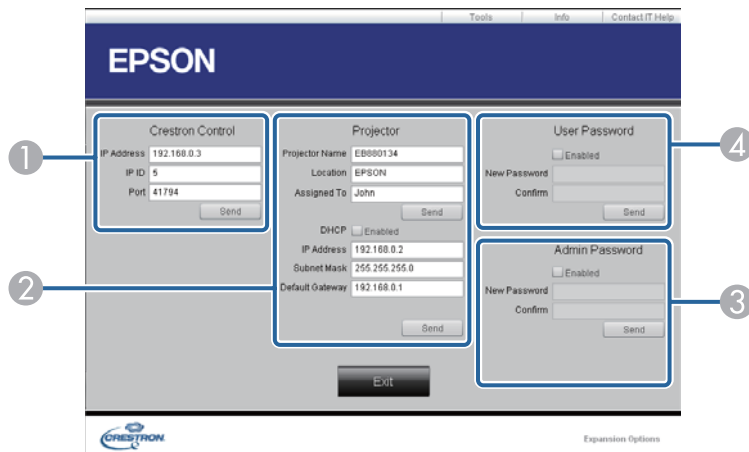
Tlačidlo	Funkcia
OK	Má rovnakú funkciu ako tlačidlo [↶] na diaľkovom ovládači. ☞ "Diaľkové ovládanie" str.16
Menu	Zobrazuje a zatvára ponuku Konfigurácia.
Auto	Ak sa stlačí počas premietania analógového signálu RGB z portu Computer1 alebo Computer2, automaticky optimalizuje obraz upravením nastavení Sledovanie, Synchronizácia a Pozícia.
Search	Prepne na nasledujúci vstupný zdroj, ktorý vysiela obraz. ☞ "Automatické zistenie vstupného signálu a zmena premietaného obrazu (Vyhľadávanie zdroja)" str.36
Esc	Má rovnakú funkciu ako tlačidlo [Esc] na diaľkovom ovládači. ☞ "Diaľkové ovládanie" str.16

- Kliknutím na karty môžete vykonať nasledujúce operácie.

Karta	Funkcia
Contact IT Help	Zobrazí okno technickej podpory. Služi na posielanie a príjem správ od správcu cez systém Crestron RoomView® Express.
Info	Zobrazí informácie o aktuálne pripojenom projektore.
Tools	Zmení nastavenia aktuálne pripojeného projektora. Prečítajte si nasledujúcu časť.

Použitie okna nástrojov

Po kliknutí na kartu **Tools** v okne prevádzky sa zobrazí nasledujúce okno. Môžete používať toto okno na zmenu nastavení aktuálne pripojeného projektora.



- 1 **Crestron Control**
Nastavenie centrálnych ovládačov Crestron®.

- 2 **Projector**
Môžete nastaviť nasledujúce položky.

Položka	Funkcia
Projector Name	Zadajte názov kvôli odlíšeniú aktuálne pripojeného projektoru od ostatných projektorov v sieti. (Názov môže obsahovať maximálne 15 jednobajtových alfanumerických znakov.)
Location	Zadajte názov umiestnenia projektoru aktuálne pripojeného do siete. (Meno môže obsahovať maximálne 32 jednobajtových alfanumerických znakov a symbolov.)
Assigned To	Zadajte meno používateľa projektoru. (Meno môže obsahovať maximálne 32 jednobajtových alfanumerických znakov a symbolov.)

Položka	Funkcia
DHCP	Ak chcete používať DHCP, označte políčko Enabled . Ak je zapnuté DHCP, nie je možné zadať adresu IP.
IP Address	Zadajte adresu IP, ktorú chcete priradiť aktuálne pripojenému projektoru.
Subnet Mask	Zadajte masku podsiete aktuálne pripojeného projektoru.
Default Gateway	Zadajte adresu brány aktuálne pripojeného projektoru.
Send	Kliknutím na toto tlačidlo potvrdíte zmeny v nastaveniach Projector .

- 3 **Admin Password**
Ak chcete, aby bolo otvorenie okna Tools podmienené heslom, označte políčko **Enabled**.
Môžete nastaviť nasledujúce položky.




Položka	Funkcia
New Password	Zadajte nové heslo pri zmene hesla na otvorenie okna Tools. (Názov môže obsahovať maximálne 26 jednobajtových alfanumerických znakov.)
Confirm	Zadajte to isté heslo, ktoré ste zadali do poľa New Password . Ak sa heslá nezhodujú, zobrazí sa chybové hlásenie.
Send	Kliknutím na toto tlačidlo potvrdíte zmeny v nastavení Admin Password .

- 4 **User Password**
Ak chcete, aby bolo otvorenie okna prevádzky v počítači podmienené heslom, označte políčko **Enabled**.
Môžete nastaviť nasledujúce položky.

Položka	Funkcia
New Password	Zadajte nové heslo pri zmene hesla na otvorenie okna prevádzky. (Názov môže obsahovať maximálne 26 jednobajtových alfanumerických znakov.)
Confirm	Zadajte to isté heslo, ktoré ste zadali do poľa New Password . Ak sa heslá nezhodujú, zobrazí sa chybové hlásenie.
Send	Kliknutím na toto tlačidlo potvrdíte zmeny v nastavení User Password .

Skontrolujte čísla a potom vykonajte nasledujúce nápravné opatrenia. Ak sa problém nevyrieši, obráťte sa na svojho administrátora siete, miestneho predajcu alebo na najbližšiu adresu uvedenú v dokumente Zoznam kontaktov k projektoru Epson.

[Zoznam kontaktov k projektoru Epson](#)

Event ID	Príčina	Riešenie
0432 0435	Spustenie programu EasyMP Network Projection bolo neúspešné.	Reštartujte projektor.
0434 0481 0482 0485	Sieťová komunikácia je nestabilná.	Skontrolujte stav sieťovej komunikácie, chvíľu čakajte a pripojte zariadenia znova.
0433	Nie je možné prehrať prenesené obrazy.	Reštartujte program EasyMP Network Projection.
0484	Prerušila sa komunikácia s počítačom.	
0483 04FE	Program EasyMP Network Projection sa nečakane ukončil.	Skontrolujte stav sieťovej komunikácie a reštartujte projektor.
0479 04FF	V projektore nastala systémová chyba.	Reštartujte projektor.
0891	Nie je možné nájsť prístupový bod so zhodným identifikátorom SSID.	Pre počítač, prístupový bod a projektor nastavte rovnaký identifikátor SSID.
0892	Typ autentifikácie WPA/WPA2 sa nezhoduje.	Skontrolujte, že sú bezpečnostné nastavenia bezdrôtovej siete LAN správne.  Bezpečnosť str.96
0893	Typ šifrovania WEP/TKIP/AES sa nezhoduje.	
0894	Komunikácia sa prerušila, lebo sa projektor pripojil na neautorizovaný prístupový bod.	Viac informácií vám poskytne váš správca siete.
0898	Získanie informácií DHCP bolo neúspešné.	Skontrolujte, či funguje server DHCP správne. Ak nepoužívate DHCP, vypnite nastavenie DHCP.  Bezdrôtová sieť LAN - Nastavenia IP str.94
0899	Iné chyby komunikácie	Ak reštartovanie projektoru alebo programu EasyMP Network Projection nevyriešilo problém, obráťte sa na miestneho predajcu alebo na najbližšiu adresu uvedenú v dokumente Zoznam kontaktov k projektoru Epson.  Zoznam kontaktov k projektoru Epson



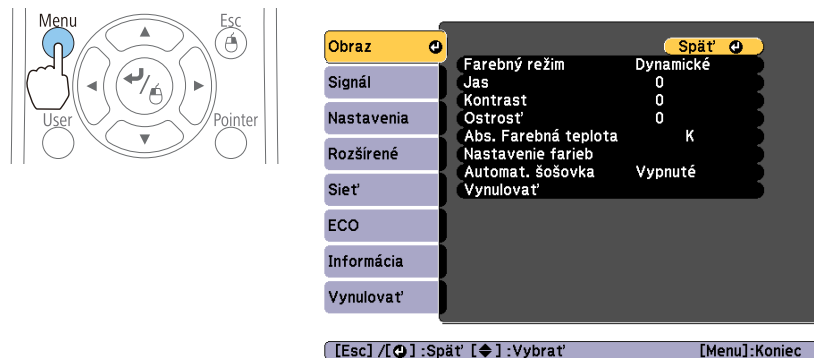
Ponuka Konfigurácia

Táto kapitola vysvetľuje spôsob používania ponuky Konfigurácia a jej funkcií.

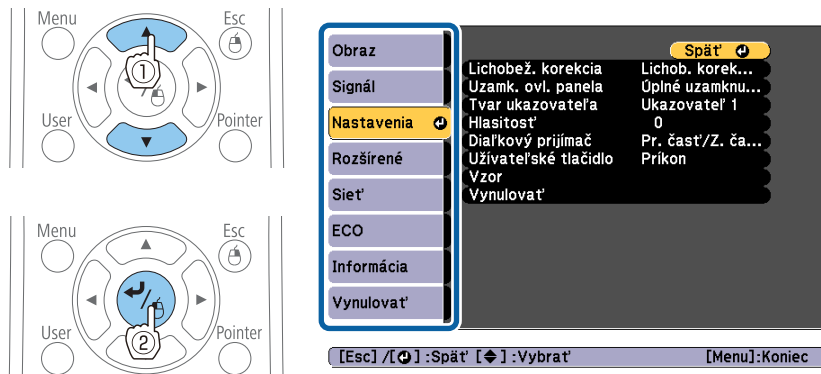
Táto kapitola vysvetľuje, ako sa používa ponuka Konfigurácia.

Kroky sú vysvetlené pomocou príkladov, ktoré používajú diaľkový ovládač. Tie isté operácie však môžete vykonať aj z ovládacieho panela. Sledujte v návode pod ponukou dostupné tlačidlá a ich funkcie.

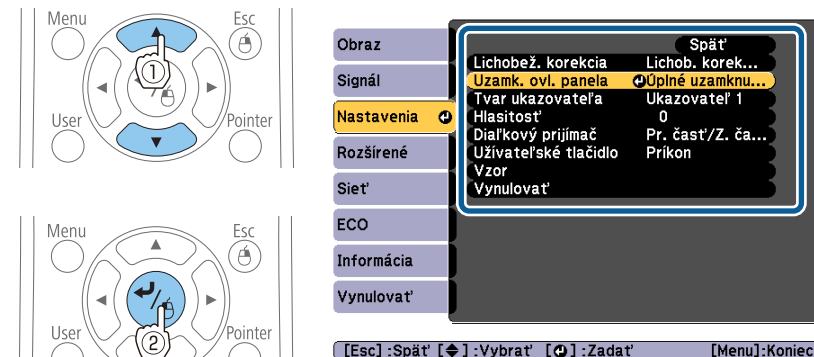
1 Zobrazte obrazovku s ponukou Konfigurácia.



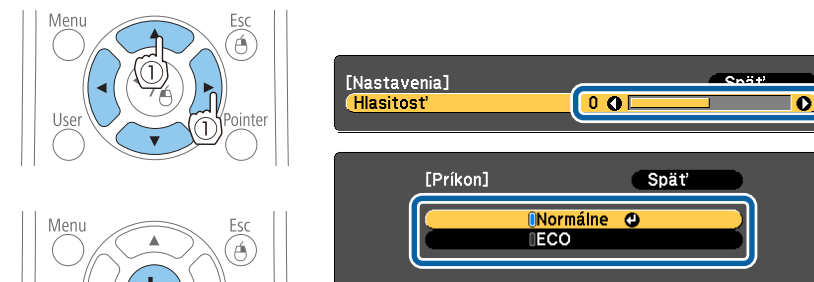
2 Vyberte položku hlavnej ponuky.



3 Vyberte položku vedľajšej ponuky.





4 Zmeňte nastavenia.








5 Stlačením tlačidla [Menu] ukončíte nastavenie.

Tabuľka ponuky Konfigurácia

Nastaviteľné položky sa môžu líšiť v závislosti od používaného modelu a signálu a zdroja premietaného obrazu.

Názov hlavnej ponuky	Názov vedľajšej ponuky	Položky alebo hodnoty nastavení
Ponuka Obraz  str.85	Farebný režim	Dynamické, Prezentácia, Divadlo, Fotografia, Športy, sRGB, Čierna tabuľa a Biela tabuľa
	Jas	-24 - 24
	Kontrast	-24 - 24
	Sýtosť farieb	-32 - 32
	Odtieň	-32 - 32
	Ostroť	-5 - 5
	Abs. Farebná teplota	5000K až 10000K
	Nastavenie farieb	Červená: -16 až 16 Zelená: -16 až 16 Modrá: -16 až 16
	Automat. šošovka	Vypnuté, Normálne, Vysoká rýchlosť
Ponuka Signál  str.86	Automat. nastavenie	Zapnuté a Vypnuté
	Rozlíšenie	Automaticky, Široký a Normálne
	Sledovanie	-
	Synchronizácia	0 - 31
	Pozícia	Hore, Dole, Vľavo a Pravý
	Progresívny	Vypnuté, Video a Film/ Automaticky
	Redukcia šumu	Vypnuté, NR1 a NR2
	Video rozsah HDMI	Automaticky, Normálne a Rozšírené




Názov hlavnej ponuky	Názov vedľajšej ponuky	Položky alebo hodnoty nastavení
	Vstupný signál	Automaticky, RGB a Komponent
	Video signál	Automaticky, NTSC, NTSC4.43, PAL, M-PAL, N-PAL, PAL60 a SECAM
	Pomer	Normálne, Automaticky, 4:3, 16:9, Úplné, Priblíženie a Natívny
	Preskenovanie	Automaticky, Vypnuté, 4% a 8%
	Spracovanie obrazu	Jemný, Rýchlo
Ponuka Nastavenia  str.88	Lichobež. korekcia	Lichob. korek. - H/V a Quick Corner
	Uzamk. ovl. panela	Úplné uzamknutie, Čiastočné uzamk. a Vypnuté
	Tvar ukazovateľa	Ukazovateľ 1, 2 a 3
	Hlasitosť	0 - 10
	Hlasit. vstupu mik.	0 - 5
	Dialkový prijímač	Pr. časť/Z. časť, Predná strana, Zadná časť a Vypnuté
	Užívateľské tlačidlo	Príkón, Informácia, Progresívne, Rozlíšenie, Hlasit. vstupu mik. a Zobrazenie vzoru
	Vzor	Zobrazenie vzoru, Typ vzoru, Použ. Vzor a Testovacia vzorka
Ponuka Rozšírené  str.89	Zobrazenie	Správy, Pozadie displeja, Obraz. pri spustení a Stlmiť A/V
	Užívateľské logo	-
	Premietanie	Predná strana, P. str./H. hran., Zadná časť a Z. str./H. hran.
	Operácia	Priame zapnutie, Režim vysok. pomeru, Vyhľ. zdroj pri spust.




Názov hlavnej ponuky	Názov vedľajšej ponuky	Položky alebo hodnoty nastavení
	Nastavenia A/V	Výstup A/V, Audio výstup, HDMI audio výstup a Zásuvné napájanie
	Jazyk	15 alebo 36 jazykov*1
Ponuka ECO  str.101	Prikon	Normálne a ECO
	Optimalizácia svetla	Zapnuté a Vypnuté
	Režim spánku	Zapnuté a Vypnuté
	Časovač. režimu spánku	0 - 30
	Časovač krytu šošov.	Zapnuté a Vypnuté
	Časovač stlmenia A/V	Zapnuté a Vypnuté
	Pohotovostný režim	Komunikácia zap. a Komunikácia vyp.
Ponuka Informácia  str.102	Zobrazenie ECO	Zapnuté a Vypnuté
	Hodiny lampy	-
	Zdroj	-
	Vstupný signál	-
	Rozlíšenie	-
	Video signál	-
	Obnov. frekvencia	-
	Info o synchroniz.	-
	Stav	-
	Sériové číslo	-
	Verzia	-
	Event ID	-
Ponuka Vynulovať  str.103	Vynulovať všetko	-

Názov hlavnej ponuky	Názov vedľajšej ponuky	Položky alebo hodnoty nastavení
	Vynulovať hodiny lampy	-

*1 Počet podporovaných jazykov sa líši v závislosti od oblasti, kde sa projektor používa.


Ponuka Sieť

Názov hlavnej ponuky	Názov vedľajšej ponuky	Hodnoty nastavení
Ponuka Základné  str.93	Názov projektora	-
	Heslo PjLink	-
	Heslo pre ovl. webu	-
	Kľúč. slovo projek.	Zapnuté a Vypnuté
Ponuka Bezdr. LAN  str.94	Napáj. bezdr. LAN	Zapnuté a Vypnuté
	Režim pripojenia	Rýchly, Rozšírený
	Kanál	1ch, 6ch a 11ch
	Systém bezdr. LAN	802.11b/g a 802.11b/g/n
	Automat.nast.SSID	Zapnuté a Vypnuté
	SSID	-
	Nastavenia IP	DHCP, IP adresa, Maska podsiete a Adresa brány
	SSID Displej	Zapnuté a Vypnuté
	Zobraz. IP adresy	Zapnuté a Vypnuté
Ponuka Bezpečnosť  str.96	Bezpečnosť	Nie, WEP, WPA-PSK a WPA2-PSK
	Šifrovanie WEP	128Bit a 64Bit
	Formát	ASCII a HEX
	ID kľúča	1, 2, 3, 5


Názov hlavnej ponuky	Názov vedľajšej ponuky	Hodnoty nastavení
	Šifrovací kľúč 1, Šifrovací kľúč 2, Šifrovací kľúč 3 a Šifrovací kľúč 4	-
	Typ autentifikácie	Open a Shared
	Prístupová fráza	-
Ponuka Pev. zap.LAN  str.97	Nastavenia IP	DHCP, IP adresa, Maska podsiete a Adresa brány
	Zobraz. IP adresy	Zapnuté a Vypnuté
Ponuka Mail  str.98	Mailová notifikácia	Zapnuté a Vypnuté
	Server SMTP	-
	Číslo portu	-
	Nast. adresy 1, Nast. adresy 2 a Nast. adresy 3	-
Ponuka Ostatné  str.99	SNMP	Zapnuté a Vypnuté
	Zach. IP adresu 1 a Zach. IP adresu 2	-
	Prioritná brána	Pevne zap. sieť LAN a Bezdrôtová sieť LAN
	AMX Device Discovery	Zapnuté a Vypnuté
	Crestron RoomView	Zapnuté a Vypnuté
	Bonjour	Zapnuté a Vypnuté
	Message Broadcasting	Zapnuté a Vypnuté

Ponuka Obráz

Nastaviteľné položky sa líšia podľa premietaného obrazového signálu a zdroja. Podrobné nastavenia sa ukladajú pre každý obrazový signál.

 "Automatické zistenie vstupného signálu a zmena premietaného obrazu (Vyhľadávanie zdroja)" [str.36](#)



Vedľajšia ponuka	Funkcia
Farebný režim	Môžete nastaviť kvalitu obrazu tak, aby zodpovedala danému prostrediu.  "Výber kvality projekcie (výber možnosti Farebný režim)" str.47
Jas	Môžete nastaviť jas obrazu.
Kontrast	Môžete nastaviť rozdiel medzi svetlými a tmavými časťami obrazov.
Sýtosť farieb	Môžete nastaviť sýtosť farieb obrazov.
Odtieň	(Úprava je možná len keď je na vstupe signál komponentného videa. Ak sa prijíma kompozitné video alebo S-video, úprava je možná len keď je na vstupe signál NTSC.) Môžete nastaviť odtieň obrazu.
Ostrosť	Môžete nastaviť ostrosť obrazu.

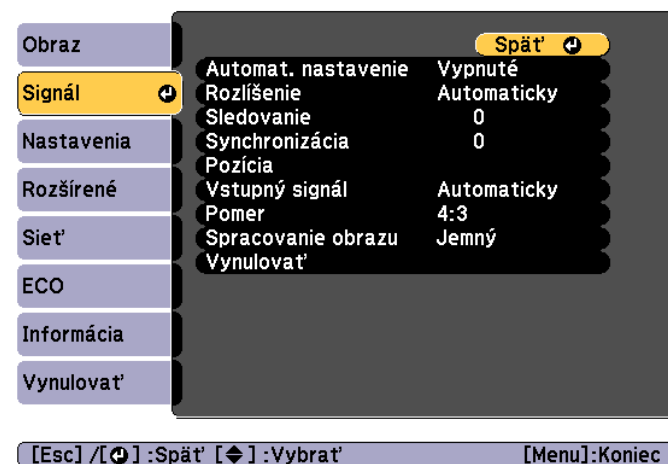
Vedľajšia ponuka	Funkcia
Abs. Farebná teplota	(Túto položku nemožno zvoliť, ak je Farebný režim nastavený na sRGB .) Nastavuje sýtosť farieb obrazov. Obraz bude mať pri zvýšení teploty farieb modrastý odtieň a pri jej znížení bude mať červenkastý odtieň.
Nastavenie farieb	(Túto položku nemožno zvoliť, ak je Farebný režim nastavený na sRGB .) Silu farieb môžete nastaviť jednotlivo pre Červená , Zelená a Modrá .
Automat. šošovka	(Túto položku možno nastaviť, iba ak je Farebný režim nastavený na Dynamické alebo Divadlo .) Nastavte hodnotu Normálne alebo Vysoká rýchlosť , ak chcete upraviť šošovku a dosiahnuť tak optimálne svetlo pre premietaný obraz. Ak chcete rýchlejšie úpravy šošovky tak, aby zodpovedala rýchlosti scény, zvolte možnosť Vysoká rýchlosť . Nastavená hodnota sa uloží pre každý Farebný režim. ☛ "Nastavenie Automat. šošovka" str.47
Vynulovať	Všetky hodnoty nastavení v ponuke Obraz možno obnoviť na predvolené nastavenia. Ak chcete vrátiť všetky položky ponuky na predvolené nastavenia, prečítajte si nasledujúcu časť. ☛ "Ponuka Vynulovať" str.103

Ponuka Signál

Nastaviteľné položky sa líšia podľa premietaného obrazového signálu a zdroja. Podrobné nastavenia sa ukladajú pre každý obrazový signál.

Nie je možné robiť nastavenia v ponuke Signál, keď je vstupný zdroj USB Display, USB alebo LAN.

☛ "Automatické zistenie vstupného signálu a zmena premietaného obrazu (Vyhľadávanie zdroja)" [str.36](#)

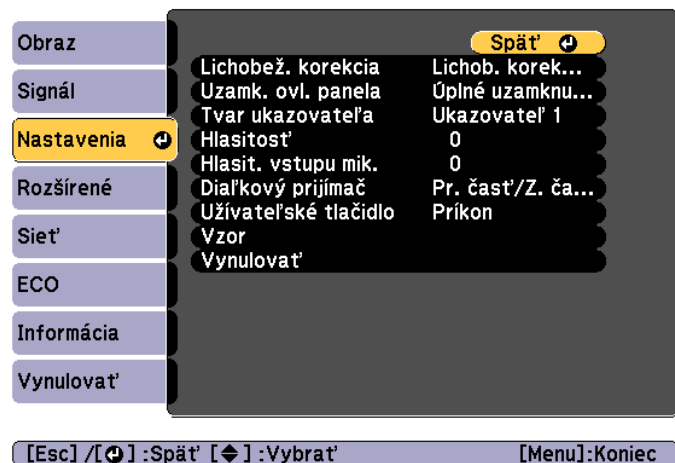




Vedľajšia ponuka	Funkcia
Automat. nastavenie	Nastavením hodnoty Zapnuté sa automaticky nastavujú optimálne hodnoty Sledovanie, Synchronizácia a Pozícia pri zmene vstupného signálu.
Rozlíšenie	Nastavením na hodnotu Automaticky sa rozlíšenie vstupného signálu identifikuje automaticky. Ak pri nastavení Automaticky nie je možné premietat obrazy korektne, napríklad keď časť obrazu chýba, nastavte hodnotu Široký pre širokouhlé plátna alebo Normálne pre plátna 4:3 alebo 5:4 v závislosti od pripojeného počítača.
Sledovanie	Môžete upraviť počítačové obrazy, ak sa na nich objavia zvislé pásy.
Synchronizácia	Môžete upraviť počítačové obrazy, ak sa na nich objaví blikanie, neostrosť alebo rušenie.
Pozícia	Ak nejaká časť obrazu chýba, môžete upraviť pozíciu smerom nahor, nadol, doľava a doprava, aby sa premietol celý obraz.





Vedľajšia ponuka	Funkcia
Progresívny	<p>Keď je vstup komponentné video alebo RGB video, toto nastavenie možno upraviť iba vtedy, ak je na vstupe prekladaný signál (480i/576i/1080i). Toto nemožno nastaviť, keď digitálny signál RGB je vstup.)</p> <p><u>Prekladaný</u> (i) signál sa konvertuje na <u>progresívny</u> (p). (konverzia IP)</p> <p>Vypnutý: Ideálne pre zobrazenie obrazov obsahujúcich veľa pohybu.</p> <p>Video: Ideálne pre bežné video obrazy.</p> <p>Film/Automaticky: Ideálne pre filmy, počítačovú grafiku a animácie.</p>
Redukcia šumu	<p>(Toto nemožno nastaviť, ak je digitálny signál RGB vstup alebo pri premietaní prekladaného signálu, keď je Progresívny nastavené na Vypnúť.)</p> <p>Vyhladzuje nekvalitný obraz. Existujú dva režimy. Vyberte vaše obľúbené nastavenie. Odporúčame nastaviť na Vypnuté pri sledovaní zdrojov obrazu, pri ktorých je šum veľmi nízky, ako napr. disky DVD.</p>
Video rozsah HDMI	Keď je port HDMI na projektore pripojený k prehrávaču DVD, rozsah videa projektora je nastavený v závislosti od nastavenia rozsahu videa prehrávača DVD.
Vstupný signál	<p>Ako vstupný signál je možné vybrať signál z portu Computer.</p> <p>Ak je nastavené na hodnotu Automaticky, vstupný signál je nastavený automaticky v závislosti od pripojeného zariadenia.</p> <p>Ak sa pri nastavení na hodnotu Automaticky zdajú byť farby nesprávne, vyberte príslušný signál v závislosti od pripojeného zariadenia.</p>
Video signál	<p>Môžete vybrať vstupný signál zo vstupného portu Video. Ak je nastavené na hodnotu Automaticky, video signály sa rozpoznávajú automaticky. Ak sa pri nastavení na hodnotu Automaticky vyskytne v obraze rušenie alebo nastane problém s chýbajúcim premietaným obrazom, vyberte príslušný signál v závislosti od pripojeného zariadenia.</p>







Vedľajšia ponuka	Funkcia
Pomer	<p>Môžete nastaviť <u>pomer strán</u> premietaných obrazov.</p> <p>"Zmena pomeru strán premietaného obrazu" str.48</p>
Preskenovanie	<p>Zmení pomer strán výstupného obrazu (rozsah premietaného obrazu). Môžete nastaviť rozsah orezávania na Vypnúť, 4% alebo 8%. Keď je zdroj HDMI, režim Automaticky je k dispozícii. Ak je vybratá možnosť Automaticky, automaticky sa zmení na Vypnuté alebo 8% podľa vstupného signálu.</p>
Spracovanie obrazu	<p>Mení nastavenia pre spracovanie obrazu.</p> <p>Rýchlo: Obrazy sa zobrazujú rýchlejšie. Oneskorené sledovanie pera sa vylepšuje pri použití voliteľnej interaktívnej jednotky.</p> <p>Jemný: Obrazy sú zobrazené vo vyššej kvalite.</p>
Vynulovať	<p>Všetky hodnoty nastavení v ponuke Signál možno vynulovať na predvolené nastavenia, okrem nastavenia Vstupný signál a Spracovanie obrazu.</p> <p>Ak chcete vrátiť všetky položky ponuky na predvolené nastavenia, prečítajte si nasledujúcu časť.</p> <p>"Ponuka Vynulovať" str.103</p>

Ponuka Nastavenia



Vedľajšia ponuka	Funkcia
Lichobež. korekcia	<p>Môžete opraviť lichobežníkové skreslenie.</p> <ul style="list-style-type: none"> , keď je vybraná funkcia Lichob. korek. - H/V: Nastavte hodnoty Lichob. korekcia - V a Lichob. korekcia - H pre horizontálnu a vertikálnu korekciu lichobežníkového skreslenia. Môžete nastaviť aj Nastavenie lichob. H a Aut. lich. kor. - V na hodnoty Zapnuté alebo Vypnuté. Keď je vybraná možnosť Quick Corner: Vyberte a upravte štyri rohy premietaného obrazu.  "Quick Corner" str.43
Uzamk. ovl. panela	<p>Pomocou tejto funkcie možno obmedziť používanie ovládacieho panela projektoru.</p> <p> "Obmedzenie používania (Uzamk. ovl. panela)" str.67</p>

Vedľajšia ponuka	Funkcia
Tvar ukazovateľa	<p>Môžete si vybrať tvar ukazovateľa.</p> <p>Ukazovateľ 1: </p> <p>Ukazovateľ 2: </p> <p>Ukazovateľ 3: </p> <p> "Funkcia ukazovateľa (Ukazovateľ)" str.59</p>
Hlasitosť	<p>Hlasitosť je možné nastaviť. Nastavené hodnoty sa ukladajú pre každý zdroj.</p>
Hlasit. vstupu mik.	<p>Hlasitosť nastavte v prípade, ak má mikrofón nízku úroveň hlasitosti a zvukový výstup z reproduktora projektoru je slabo počuť, prípadne ak je hlasitosť vstup príliš vysoká a výsledkom je praskanie v reproduktorech pochádzajúce z mikrofónu. Ak sa Hlasit. vstupu mik. stiahne na 0, z reproduktora nevychádza žiadny zvuk.</p>
Diaľkový prijímač	<p>Príjem riadiaceho signálu z diaľkového ovládania je možné obmedziť.</p> <p>Ak je nastavená hodnota Vypnuté, nemôžete vykonávať žiadne operácie diaľkovým ovládačom. Ak chcete vykonávať operácie diaľkovým ovládačom, podržte stlačené tlačidlo [Menu] na diaľkovom ovládači minimálne na 15 sekúnd, aby sa obnovila predvolená hodnota nastavenia.</p>
Užívateľské tlačidlo	<p>Môžete vybrať položku z ponuky Konfigurácia a priradiť ju tlačidlu pomocou tlačidla [User] na diaľkovom ovládači. Stlačením tlačidla [User] sa priamo zobrazí priradená obrazovka výberu ponuky/nastavenia, ktorá vám umožní uskutočniť nastavenia/zmeny na jeden dotyk. Tlačidlu [User] je možné priradiť jednu z nasledujúcich položiek.</p> <p>Príkón, Informácia, Progresívne, Rozlíšenie, Zobrazenie vzoru a Hlasit. vstupu mik.</p>


Vedľajšia ponuka	Funkcia
Vzor	<p>Zobrazenie vzoru: Zobrazte vzor.</p> <p>Typ vzoru: Môžete si vybrať zo vzorov 1 až 4 alebo Použ. Vzor. Vzory 1 až 4 zobrazujú projekčné línie ako čiary s mierkou alebo ako mriežku.</p> <p>Vzor 1:  Vzor 2: </p> <p>Vzor 3:  Vzor 4: </p> <p>Použ. Vzor: Služi na zachytenie používateľského vzoru.  "Uloženie používateľského vzoru" str.63</p> <p>Testovacia vzorka: Pri nastavovaní projektoru sa zobrazí testovacia vzorka, aby ste mohli stav projektoru upraviť bez pripojených zariadení. Počas zobrazenia testovacej vzorky možno upraviť priblíženie, nastavenie zaostrenia a lichobežníkovú korekciu. Ak chcete zrušiť testovaciu vzorku, stlačte tlačidlo [Esc] na diaľkovom ovládaní alebo na ovládacom paneli.</p> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin-top: 10px;"> <p>Pozor</p> <p>Ak sa vzor zobrazuje dlhý čas, na premietanom obraze možno vidieť reziduálny obraz.</p> </div>
Vynulovať	<p>Všetky hodnoty nastavení v ponuke Nastavenia možno vynulovať na predvolené nastavenia, okrem nastavenia Užívateľské tlačidlo.</p> <p>Ak chcete vrátiť všetky položky ponuky na predvolené nastavenia, prečítajte si nasledujúcu časť.</p> <p> "Ponuka Vynulovať" str.103</p>

Ponuka Rozšírené



Vedľajšia ponuka	Funkcia
Zobrazenie	<p>Môžete vykonať nastavenia týkajúce sa zobrazenia projektoru.</p> <p>Správy: Keď je nastavené na možnosť Vypnúť, nebudú zobrazované nasledujúce položky.</p> <p>Názvy položiek pri zmene nastavení Zdroj, Farebný režim alebo Pomer strán obrazu, správy, keď na vstupe nie je signál, a varovania, napríklad varovanie o vysokej teplote.</p> <p>Pozadie displeja*1: Pozadie displeja v prípade, keď na vstupe nie je signál, môžete nastaviť na hodnoty Čierna, Modrá alebo Logo.</p> <p>Obraz. pri spustení*1: Nastavte na Zapnutý, aby sa pri spustení premietania zobrazilo Užívateľské logo.</p> <p>Stlmiť A/V*1: Obrazovku zobrazenú po stlačení tlačidla diaľkového ovládača [A/V Mute] môžete nastaviť na možnosti Čierna, Modrá alebo Logo.</p>

Vedľajšia ponuka	Funkcia
Užívateľské logo*1	Môžete zmeniť používateľské logo, ktoré je zobrazené v režime Pozadie displeja, Stlmiť A/V atď. ☛ "Uloženie užívateľského loga" str.62
Premietanie	Vyberte niektorú z nasledujúcich spôsobov premietania podľa miesta inštalácie projektoru. Predná strana, P. str./H. hran., Zadná časť a Z. str./H. hran. Stlačením tlačidla [A/V Mute] na diaľkovom ovládači po dobu piatich sekúnd môžete nastavenie meniť nasledovne. Predná strana ↔ P. str./H. hran. Zadná strana ↔ Z. str./H. hran. ☛ "Spôsoby Inštalácie" str.22
Operácia	Priame zapnutie: Nastavte na Zapnúť , aby sa projektor zapol už pri pripojení do elektrickej siete. Ak je zapojený napájací kábel, projektor sa zapne automaticky napríklad aj pri obnoveného výpadku sieťového napájania. Režim vysok. pomeru: Nastavte na Zapnúť , keď projektor používate v nadmorskej výške viac než 1 500 m. Vyhľ. zdroj pri spust.: Ak chcete obrázky premietat' z portu, ktorý obraz prijíma pri zapnutí projektoru, nastavte na Zapnuté .

Vedľajšia ponuka	Funkcia
Nastavenia A/V	<p>Výstup A/V: (Táto položka sa nastavuje iba ak je položka Pohotovostný režim nastavená na možnosť Komunikácia zap.)</p> <p>Ak je projektor v pohotovostnom režime, nastavenie Vždy použite v nasledovných situáciách.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Pri odosielaní zvukového výstupu a obrazu na externé zariadenie. • Pri prenášaní zvukového signálu z mikrofónu do reproduktoru projektoru. <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin: 10px 0;">  V pohotovostnom režime môže bežať ventilátor. Rovnako pri návrate projektoru z pohotovostného režimu môže byť ventilátor počas rotovania hlučný, čo však nie je porucha. </div> <p>Audio výstup: Výstup zvuku zvolte, ak premietate obrázky zo vstupných portov Computer1, Computer2, S-Video alebo Video. Ak je nastavené Automaticky, je vysielaný zvuk z portu, ktorý sa zhoduje s každým portom pre vstup obrazu. V pohotovostnom režime vychádza zvuk z posledne použitého zdroja.</p> <p>☛ "Výbava na pripojenie" str.26</p> <p>HDMI audio výstup: Zvoľte zdroj zvuku pri premietaní obrázkov zo vstupného portu HDMI. Zvoľte HDMI a obrázky budú sprevádzané svojím zvukom.</p> <p>Zásuvné napájanie: Ak je nastavené na Zapnuté, môžete používať mikrofón s podporou zásuvného napájania.</p>
Jazyk	Môžete nastaviť jazyk hlásení a ponúk.

Vedľajšia ponuka	Funkcia
Vynulovať	Hodnoty nastavenia pre položky Obrazovka *1, Operácia *2 a Nastavenia A/V *3 môžete resetovať na predvolené hodnoty, a to v ponuke Rozšírené . Ak chcete vrátiť všetky položky ponuky na predvolené nastavenia, prečítajte si nasledujúcu časť. ☛ "Ponuka Vynulovať" str.103

*1 Keď je funkcia **Ochrana užív. loga** nastavená v ponuke **Ochrana heslom** na možnosť **Zapnúť**, nastavenia vzťahujúce sa na používateľské logo nie je možné zmeniť. Zmeny možno robiť po nastavení funkcie **Ochrana užív. loga** na **Vypnúť**.

☛ "Spravovanie používateľov (Ochrana heslom)" [str.65](#)

*2 Okrem Režim vysok. pomeru a Vyhľ. zdroj pri spust.

*3 Okrem Výstup A/V.

☛ "Nastavenie funkcie Ochrana heslom" [str.65](#)



Ponuka Siet'

Keď je položka **Ochrana siete** nastavená na možnosť **Zapnuté** v ponuke **Ochrana heslom**, zobrazí sa správa a nastavenia nie je možné zmeniť. Nastavte položku **Ochrana siete** na možnosť **Vypnuté** a potom nakonfigurujte sieť.


Vedľajšia ponuka	Funkcia
Sieť.info.-Bezdr. LAN	Zobrazí nasledujúce informácie o stave nastavenia siete. <ul style="list-style-type: none"> • Režim pripojenia • Úroveň antény • Názov projektora • SSID • DHCP • IP adresa • Maska podsiete • Adresa brány • MAC adresa • Kód regiónu*
Sieť.info.-Pevne zap.LAN	Zobrazí nasledujúce informácie o stave nastavenia siete. <ul style="list-style-type: none"> • Názov projektora • DHCP • IP adresa • Maska podsiete • Adresa brány • MAC adresa

Vedľajšia ponuka	Funkcia
Konfigurácia siete	Pre nastavenie položiek Sieť sú dostupné nasledovné ponuky. Základné, Bezdrôtová sieť LAN, Bezpečnosť, Pevne zap. sieť LAN, Mail, Ostatné, Vynulovať a Nast. je hot.

* Zobrazí dostupné informácie o regióne pre používaný modul bezdrôtovej LAN. Ďalšie podrobnosti získate od miestneho predajcu alebo na najbližšej adrese uvedenej v dokumente Zoznam kontaktov k projektoru Epson.

 [Zoznam kontaktov k projektoru Epson](#)

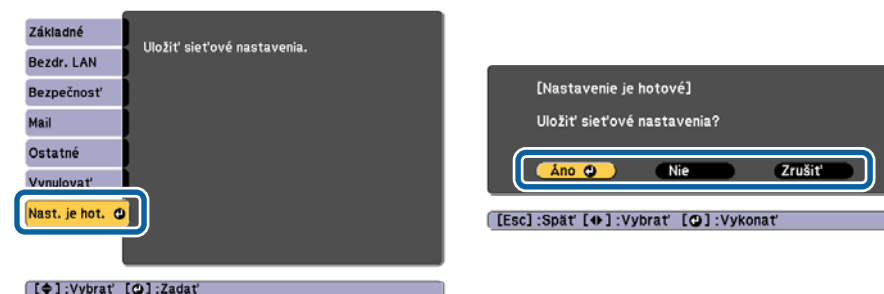


- Pomocou webového prehľadávača v počítači pripojenom k projektoru môžete nastaviť funkcie projektoru a ovládať ho cez sieť. Táto funkcia sa nazýva Ovládanie webu. Môžete jednoducho zadať text pomocou klávesnice a uskutočniť nastavenia pre Ovládanie webu, ako napríklad Bezpečnostné nastavenia.
-  "Zmena nastavení pomocou webového prehľadávača (Ovládanie webu)" [str.70](#)
- Podrobnosti o sieťových nastaveniach sa dozviete od administrátora svojej siete.

Poznámky k používaniu ponuky Sieť

Výber z ponuky najvyššej úrovne a vedľajších ponúk a zmena vybraných položiek sú rovnaké ako operácie v ponuke Konfigurácia.

Keď ste hotoví, prejdite do ponuky **Nast. je hot.** a vyberte možnosť **Áno**, **Nie** alebo **Zrušiť**. Keď zvolíte **Áno** alebo **Nie**, vrátite sa do ponuky Konfigurácia.



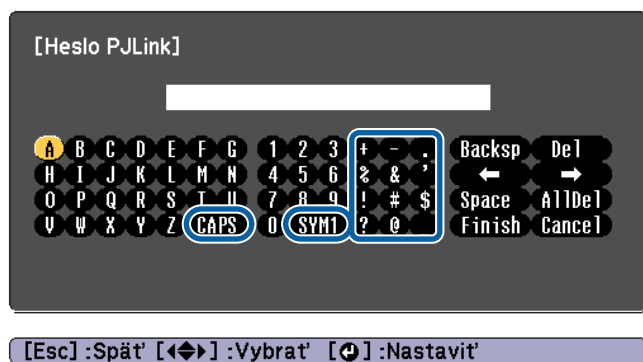
Áno: Uložia sa nastavenia a zatvorí sa ponuka Sieť.

Nie: Nastavenia sa neuložia a zatvorí sa ponuka Sieť.

Zrušiť: Naďalej sa zobrazuje ponuka Sieť.

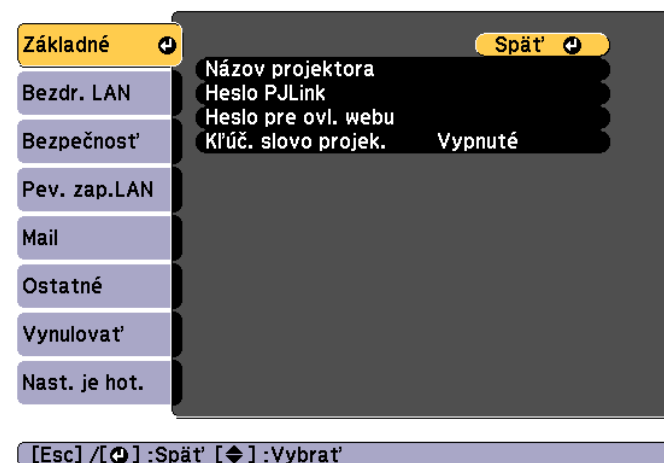
Operácie so softvérovou klávesnicou

Ponuka Sieť obsahuje položky vyžadujúce zadanie alfanumerických znakov počas nastavenia. V takom prípade sa zobrazí nasledujúca softvérová klávesnica. Stlačte tlačidlá [F1][F2][F3][F4] na diaľkovom ovládaní alebo tlačidlá [F1][F2][F3][F4] na ovládacom paneli. Pomocou tlačidiel pohybujte kurzorom na požadované tlačidlo a potom stlačte tlačidlo [Enter]. Čísla zadávajte tak, že stlačíte a podržíte tlačidlo [Num] na diaľkovom ovládači a stlačíte numerické tlačidlá. Po zadaní stlačením tlačidla **Finish** na klávesnici potvrdíte zadané údaje. Stlačte tlačidlo **Cancel** na klávesnici, ak chcete zadanie zrušiť.



- Vždy, keď vyberiete tlačidlo **CAPS** a stlačíte tlačidlo [↵], nastaví sa a zmení písanie veľkých a malých písmen.
- Vždy, keď zvolíte tlačidlo **SYM1/2** a stlačíte tlačidlo [↵], nastavia sa a menia tlačidlá symbolov v orámovanej oblasti.

Ponuka Základné



Vedľajšia ponuka	Funkcia
Názov projektoru	Zobrazuje sa názov projektoru, ktorý sa používa pri identifikácii projektoru pri jeho zapojení k sieti. Pri editovaní môžete zadať až 16 jednobajtových alfanumerických znakov.
Heslo PJLink	Nastavte heslo, ktoré sa bude používať pri prístupe k projektoru pomocou kompatibilného softvéru PJLink. Môžete zadať až 32 jednobajtových alfanumerických znakov.
Heslo pre ovl. webu	Nastavte heslo, ktoré sa bude používať pri uskutočňovaní nastavení a ovládania projektoru pomocou funkcie Ovládanie webu. Zadať možno najviac osem jednobajtových alfanumerických znakov. Ovládanie webu je počítačová funkcia umožňujúca nastaviť a ovládať projektor pomocou webového prehľadávača v počítači pripojenom k sieti. ☛ "Zmena nastavení pomocou webového prehľadávača (Ovládanie webu)" str.70

Vedľajšia ponuka	Funkcia
Kľúč. slovo projek.	<p>Keď je nastavené na možnosť Zapnuté, musíte zadať kľúčové slovo, keď chcete pripojiť projektor k počítaču v sieti. Takýmto spôsobom môžete zabrániť prerušeniu prezentácie pripojeniam z iných počítačov.</p> <p>Normálne by to malo byť nastavené na Zapnuté.</p> <p>☛ Návod na používanie programu EasyMP Network Projection</p> <p>☛ Návod na používanie programu EasyMP Multi PC Projection</p>

Ponuka Bezdr. LAN



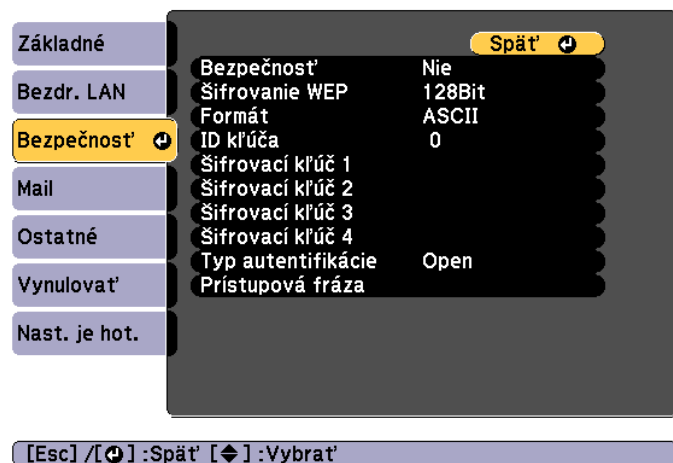
Vedľajšia ponuka	Funkcia
Napáj. bezdr. LAN	<p>Nastavte na možnosť Zapnuté, ak pripájate projektor k počítaču prostredníctvom bezdrôtovej siete LAN.</p> <p>Ak nechcete pripájať pomocou bezdrôtovej siete LAN, nastavte na možnosť Vypnuté, aby ste ostatným zabránili v neoprávnenom prístupe.</p> <p>Predvolené nastavenie je Zapnuté.</p>
Režim pripojenia	<p>Režim pripojenia využite pri pripájaní projektoru a počítača cez bezdrôtovú LAN.</p> <p>Ak zvolíte možnosť Rýchly, projektor a počítač automaticky vytvoria malú sieť. Používa sa s aplikáciou EasyMP Network Projection. Ak je Automat. nast. SSID nastavené na Zapnuté, z projektoru sa stane bod s jednoduchým prístupom, ak je nastavené na Vypnuté, sieť sa vytvorí v režime <u>Ad hoc</u>».</p> <p>Ak zvolíte Rozšírené, spojenie sa vytvorí v <u>režime infraštruktúry</u>».</p>

Vedľajšia ponuka	Funkcia
Kanál	(Je možné nastaviť iba ak je Režim pripojenia nastavený na Rýchly .) Vyberte frekvenčné pásmo používané bezdrôtovou sieťou LAN z možností 1ch , 6ch alebo 11ch . Predvolené nastavenie je 11ch .
Systém bezdr. LAN	Nastavte pole Systém bezdr. siete LAN na 802.11b/g alebo 802.11b/g/n . Predvolená hodnota je 802.11b/g/n .
Automat.nast.SSID	(Je možné nastaviť iba ak je Režim pripojenia nastavený na Rýchly .) Ak je táto položka nastavená na Zapnuté , režim projektora môžete medzi viacerými projektormi vyhľadávať rýchlejšie. SSID sa nastaví automaticky. Ak pripájate k viacerým projektorom z 1 počítača v Rých. režim, nastavte ho na Vypnuté a nastavte rovnaké SSID na všetkých projektoroch, ktoré budú pripojené.
SSID	(Túto položku môžete nastaviť, len ak je Automat. nast. SSID nastavené na Vypnutý .) Zadajte SSID . Keď máte pridelené SSID pre systém bezdrôtovej siete LAN, do ktorej patrí projektor, zadajte SSID. Môžete zadať až 32 jednobajtových alfanumerických znakov.

Vedľajšia ponuka	Funkcia
Nastavenia IP	(Túto položku môžete nastaviť len ak je Režim pripojenia nastavený na Rozšírený .) Môžete urobiť nastavenia siete. DHCP : Nastavte na hodnotu Zapnuté , ak chcete, aby sa sieťové nastavenia zistili podľa DHCP . Ak je tento parameter nastavený na hodnotu Zapnuté , nemôžete nastaviť žiadne ďalšie adresy. IP adresa : Môžete zadať IP adresu priradenú projektoru. Do každého políčka adresy môžete zadať číslo od 0 do 255. Nemožno však používať nasledujúce adresy IP. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 až 255.255.255.255 (kde x je číslo od 0 do 255) Maska podsiete : Môžete zadať masku podsiete pre projektor. Do každého políčka adresy môžete zadať číslo od 0 do 255. Nemožno však používať nasledujúce masky podsiete. 0.0.0.0, 255.255.255.255 Adresa brány : Môžete zadať IP adresu brány projektora. Do každého políčka adresy môžete zadať číslo od 0 do 255. Nie však povolené používať nasledovné adresy brány. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 až 255.255.255.255 (kde x je číslo od 0 do 255)
SSID Displej	Ak chcete zabrániť, aby bolo na obrazovke pohotovostného režimu v sieti LAN zobrazené SSID , nastavte na možnosť Vypnuté .
Zobraz. IP adresy	Ak chcete zabrániť, aby bola na obrazovke pohotovostného režimu v sieti LAN zobrazená IP adresa , nastavte na možnosť Vypnuté .

Ponuka Bezpečnosť

Aktivujte, keď je nainštalovaný Modul bezdrôtovej LAN.



Vedľajšia ponuka	Funkcia
Bezpečnosť	Vyberte spomedzi zobrazených položiek typ bezpečnosti. Keď nastavujete Bezpečnosť, postupujte podľa inštrukcií administrátora sieťového systému, do ktorého sa chystáte vstúpiť.
Šifrovanie WEP	Je možné nastaviť typ šifrovania WEP. 128Bit: Používa 128 (104)-bitové kódovanie. 64Bit: Používa 64 (40)-bitové kódovanie
Formát	Môžete nastaviť spôsob zadávania kľúča pre šifrovanie WEP. ASCII: Zadáva sa text. HEX: Zadávajú sa hexadecimálne čísla (HEX).
ID kľúča	Vyberá sa ID kľúč pre šifrovanie WEP.

Vedľajšia ponuka	Funkcia
Šifrovací kľúč 1/ Šifrovací kľúč 2/ Šifrovací kľúč 3/ Šifrovací kľúč 4	Môžete zadať kľúč používaný pre šifrovanie WEP. Zadajte kľúč jednobajtovými znakmi podľa pokynov administrátora siete, do ktorej je projektor priradený. Typ znakov a počet, ktorý možno zadať, sa líšia v závislosti od nastavení Šifrovanie WEP a Formát . 128Bit - ASCII: Jednobajtové alfanumerické znaky, 13 znakov. 64Bit - ASCII: Jednobajtové alfanumerické znaky, 5 znakov. 128Bit - HEX: 0 až 9 a A až F, 26 znakov 64Bit - HEX: 0 až 9 a A až F, 10 znakov
Typ autentifikácie	Nastavte typ overovania pre protokol WEP. Open: Používa overovanie otvoreného systému. Shared: Používa overovanie zdieľaným kľúčom.
Prístupová fráza	Zadajte prístupovú frázu. Môžete zadať minimálne 8 a maximálne 63 jednobajtových alfanumerických znakov. Pri použití s aplikáciou EasyMP Network Projection nepotrebujete zadať prístupovú frázu do počítača, ak je to počítačová (prednastavená) prístupová fráza. Z bezpečnostných dôvodov odporúčame, aby ste si pravidelne menili heslo. Pri inicializácii sieťových nastavení príde k návratu na počítačovú prístupovú frázu. ☛ "Ponuka Vynulovať" str.100 V ponuke konfigurácie môžete zadať maximálne 32 znakov. Ak zadáte viac ako 32 znakov, použijete váš internetový prehliadač na zadanie textu. ☛ "Zmena nastavení pomocou webového prehliadača (Ovládanie webu)" str.70 V režime Rýchlo je nastavená počítačová prístupová fráza.

Typ zabezpečenia

Ak je nainštalovaný modul bezdrôtovej LAN a používate možnosť Rozšírený, dôrazne vám odporúčame nastaviť zabezpečenie. Vyberte jeden z nasledujúcich spôsobov zabezpečenia.

- **WEP**

Údaje sú šifrované pomocou kódového kľúča (WEP kľúč). Tento mechanizmus zabraňuje komunikácii, pokiaľ sa nezhodujú šifrovacie kľúče prístupového bodu a projektora.

- **WPA**

Toto je norma šifrovania, ktorá zvyšuje bezpečnosť, ktorá je slabou stránkou WEP. Aj keď existuje viacero druhov šifrovania WPA, tento projektor používa TKIP a AES.

WPA tiež obsahuje funkcie overenia používateľa. Overenie WPA poskytuje dva spôsoby: pomocou overovacieho servera alebo overenie medzi počítačom a prístupovým bodom bez použitia servera. Tento projektor podporuje poslednú metódu, bez použitia servera.



Podrobnosti o nastavení sa dozviete z pokynov administrátora svojej siete.

Ponuka Pev. zap.LAN


Základné	Spät' ⬅	
Bezdr. LAN	Nastavenia IP	
Bezpečnosť	Zobraz. IP adresy	Vypnuté
Pev. zap.LAN ⬇		
Mail		
Ostatné		
Vynulovať		
Nast. je hot.		

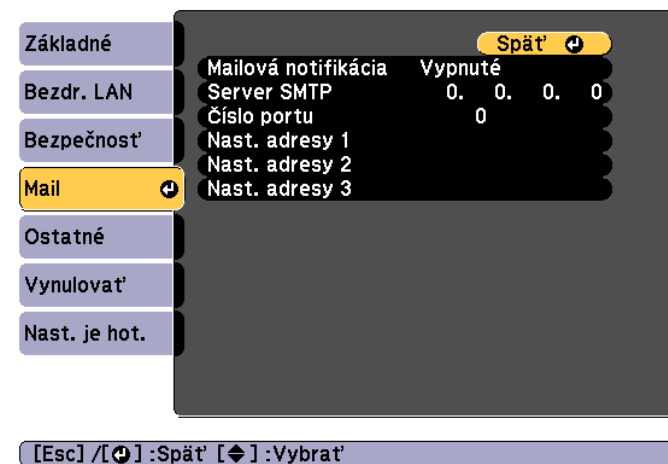
[Esc] / [⬅] : Spät' [⬇] : Vybrat'

Vedľajšia ponuka	Funkcia
Nastavenia IP	<p>Môžete uskutočniť nastavenia, týkajúce sa nasledovných adries.</p> <p>DHCP ▶: Nastavte na hodnotu Zapnuté, ak chcete, aby sa sieťové nastavenia nakonfigurovali podľa DHCP. Ak je tento parameter nastavený na hodnotu Zapnuté, nemôžete nastaviť žiadne ďalšie adresy.</p> <p>IP adresa ▶: Môžete zadať IP adresu priradenú projektoru. V každom poli adresy môžete zadať číslo od 0 do 255. Nemožno však používať nasledujúce adresy IP. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 až 255.255.255.255 (kde x je číslo od 0 do 255)</p> <p>Maska podsiete ▶: Môžete zadať masku podsiete pre projektor. V každom poli adresy môžete zadať číslo od 0 do 255. Nemožno však používať nasledujúce masky podsiete. 0.0.0.0, 255.255.255.255</p> <p>Adresa brány ▶: Môžete zadať IP adresu brány projektoru. V každom poli adresy môžete zadať číslo od 0 do 255. Nemožno však používať nasledujúce adresy brány. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 až 255.255.255.255 (kde x je číslo od 0 do 255)</p>
Zobraz. IP adresy	<p>Ak chcete zamedziť zobrazeniu IP adresy v informáciách o sieti v ponuke Sieť a na pohotovostnej obrazovke siete LAN, nastavte tento parameter na hodnotu Vypnuté.</p>

Ponuka Mail

Keď je nastavená táto možnosť, dostanete v prípade problému alebo varovania týkajúcich sa projektoru upozornenie e-mailom.

 "Používanie funkcie Mailová notifikácia na oznamovanie problémov" str.72





Vedľajšia ponuka	Funkcia
Mailová notifikácia	Nastavte na hodnotu Zapnuté , ak chcete posilať e-mail na vopred nastavené adresy v prípade problémov alebo upozornení týkajúcich sa projektoru.
Server SMTP	<p>Môžete zadať IP adresu ▶ servera SMTP pre projektor. Do každého políčka adresy môžete zadať číslo od 0 do 255. Nemožno však používať nasledujúce adresy IP. 127.x.x.x, 224.0.0.0 to 255.255.255.255 (kde x je číslo od 0 do 255)</p>
Číslo portu	Je možné zadať číslo portu pre server SMTP. Predvolená hodnota je 25. Môžete vložiť čísla od 1 do 65535.

Vedľajšia ponuka	Funkcia
Nast. adresy 1/ Nast. adresy 2/ Nast. adresy 3	<p>Môžete zadať e-mailovú adresu, na ktorú sa budú e-mailom odosielať upozornenia. Zaregistrovať možno najviac tri cieľové adresy. Môžete zadať až 32 jednobajtových alfanumerických znakov pre e-mailové adresy.</p> <p>Môžete zvoliť problémy alebo varovania, o ktorých chcete byť informovaný e-mailom. Keď sa na projektore vyskytne vybraný problém alebo varovanie, na určenú cieľovú adresu sa odošle e-mail oznamujúci, že došlo k problému alebo sa vyskytlo varovanie. Spomedzi zobrazených položiek možno vybrať viaceré položky.</p>

Ponuka Ostatné

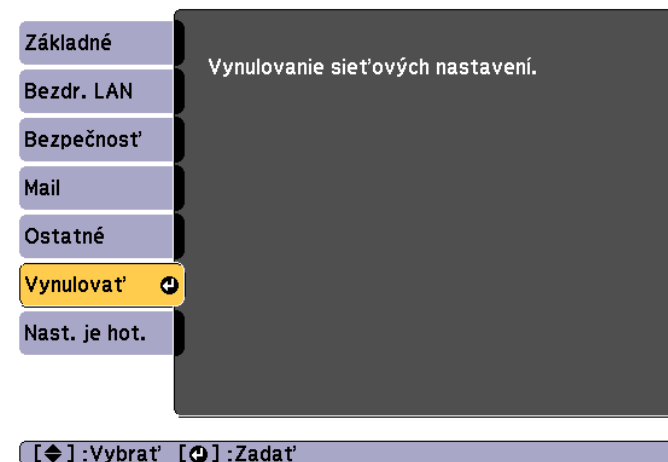


Vedľajšia ponuka	Funkcia
SNMP	<p>Nastavte na Zapnuté, ak chcete monitorovať projektor cez protokol SNMP.</p> <p>Ak monitorovať projektor, musíte do počítača nainštalovať správcovský program SNMP. SNMP musí spravovať správca siete.</p> <p>Predvolené nastavenie je Vypnuté.</p>
Zach. IP adresu 1/ Zach. IP adresu 2	<p>Je možné registrovať až dve adresy IP pre cieľ oznámenia cez protokol SNMP. Do každého políčka adresy môžete zadať číslo od 0 do 255. Nemožno však používať nasledujúce adresy IP. 127.x.x.x, 224.0.0.0 to 255.255.255.255 (kde x je číslo od 0 do 255)</p>
Prioritná brána	<p>Prioritnú bránu môžete nastaviť na možnosť Pevne zap. sieť LAN alebo Bezdrôtová sieť LAN.</p>
AMX Device Discovery	<p>Keď je projektor pripojený k sieti a chcete, aby sa zisťoval pomocou služby AMX Device Discovery, nastavte túto položku na hodnotu Zapnuté. Nastavte na Vypnuté, ak nie ste pripojení do prostredia ovládaného ovládačom z AMX alebo AMX Device Discovery.</p>

Vedľajšia ponuka	Funkcia
Crestron Room-View	Nastavte na hodnotu Zapnuté iba ak monitorujete alebo ovládate projektor cez sieť pomocou systému Crestron RoomView®. Inak nastavte túto položku na hodnotu Vypnuté .  "O systéme Crestron RoomView®" str.75 Ak je tento parameter nastavený na hodnotu Zapnuté , nasledujúce funkcie nie sú k dispozícii. <ul style="list-style-type: none"> • Ovládanie webu • Message Broadcasting (doplnok EasyMP Monitor)
Bonjour	Nastavte na hodnotu Zapnuté , keď sa pripájate k sieti pomocou Bonjour. Ďalšie podrobnosti o službe Bonjour nájdete na webových stránkach spoločnosti Apple.  http://www.apple.com/
Message Broadcasting	Funkciu EPSON Message Broadcasting môžete zapnúť alebo vypnúť.

Ponuka Vynulovať

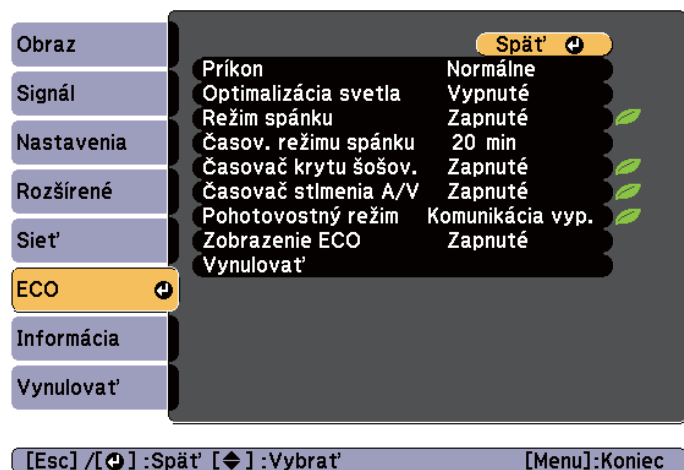
Vynuluje všetky nastavenia siete.



Vedľajšia ponuka	Funkcia
Vynulovanie sieťových nastavení.	Ak chcete vynulovať všetky nastavenia siete, vyberte možnosť Áno .

Ponuka ECO

Ak nastavíte ponuku ECO, projektor vykonáva funkcie šetriace spotrebu. Keď je aktivovaná funkcia úspory energie, vedľa každej doplnkovej ponuky je zobrazená ikona listu.



Vedľajšia ponuka	Funkcia
Príkon	Umožňuje vybrať jedno z dvoch nastavení jas lampy. Možnosť ECO vyberte, ak sú premietané obrazy príliš jasné, napríklad keď sa premietajú obrazy v tmavej miestnosti alebo na malé plátno. Keď je vybraná ponuka ECO , príkon klesá počas projekcie a zníži sa hluk spusteného ventilátora. Pri používaní vo veľkých nadmorských výškach alebo v miestach s vysokými teplotami nemusí byť možné zmeniť nastavenia.
Optimalizácia svetla	(Túto položku môžete nastaviť len ak je Príkon nastavený na Normálne .) Keď je nastavená na Zapnuté , jas lampy sa nastaví podľa premietaného obrazu. Zníženie jas lampy podľa premietanej scény pomáha znížiť množstvo spotrebovanej elektriny. Nastavená hodnota sa uloží pre každý farebný režim.

Vedľajšia ponuka	Funkcia
Režim spánku	Ak je nastavený na Zapnuté , premietanie sa automaticky zastaví, keď sa po určitú dobu nevysieľa žiadny obrazový signál a nevykonávajú sa žiadne operácie. Lampa je tiež stlmená až do vypnutia napájania, ak sa po dobu približne piatich minút nevysieľa žiadny obrazový signál. Keď sa vysieľa obrazový signál, projektor sa vráti do normálneho prevádzkového stavu.
Časov. režimu. spánku	Keď je Režim spánku nastavený na Zapnuté , je možné nastaviť časový úsek od 1 do 30 minút, po uplynutí ktorého sa projektor automaticky vypne.
Časovač krytu šošov.	Keď je nastavený na Zapnuté , napájanie sa automaticky vypne do 30 minút po zatvorení krytu šošoviek. Ak je kryt šošoviek zatvorený približne na päť minút, lampa sa tiež stlmí až do vypnutia napájania. Keď je kryt šošoviek otvorený, projektor sa vráti do normálneho prevádzkového stavu.
Časovač stlmenia A/V	Ak je nastavený na Zapnuté , po 30 minútach od aktivovania funkcie Stlmiť A/V sa automaticky vypne napájanie. Rovnako sa pri zapnutí funkcie Stlmiť A/V lampa až do vypnutia stlmí. Ak je funkcia Stlmiť A/V vypnutá, projektor sa vráti do normálneho prevádzkového stavu.
Pohotovostný režim	Ak nastavíte hodnotu Komunikácia zap. , nasledujúce operácie môžete vykonávať aj keď je projektor v pohotovostnom režime. <ul style="list-style-type: none"> • Monitorovanie a ovládanie projektoru cez sieť. • Odosielanie zvukového výstupu a obrázkov na externé zariadenie. (Iba ak je položka Výstup A/V nastavená na Vždy.) • Prenášanie zvukového signálu z mikrofónu do reproduktoru projektoru. (Iba ak je položka Výstup A/V nastavená na Vždy.)
Zobrazenie ECO	Ak je nastavené na Zapnuté , keď sa jas lampy zmenil zo štandardného na nízke alebo z nízkeho na štandardný, v dolnej ľavej časti premietacieho plátna sú zobrazené ikony listu, čo znamená úsporu energie.

Vedľajšia ponuka	Funkcia
Vynulovať	Všetky hodnoty nastavení v ponuke ECO možno obnoviť na predvolené nastavenia. Ak chcete vrátiť všetky položky ponuky na predvolené nastavenia, prečítajte si nasledujúcu časť. ☛ "Ponuka Vynulovať" str.103

Ponuka Informácia (iba displej)

Umožňuje overiť stav premietaného obrazového signálu a stav projektora. Položky, ktoré možno zobraziť, sa líšia v závislosti od zdroja práve premietaného obrazu. V závislosti od použitého modelu nie sú podporované niektoré vstupné zdroje.

☛ "Automatické zistenie vstupného signálu a zmena premietaného obrazu (Vyhľadávanie zdroja)" [str.36](#)

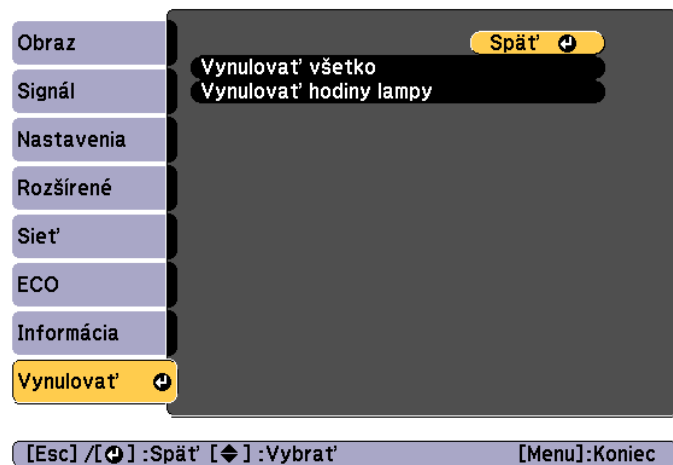
Obraz	Hodiny lampy	
Signál	Normálne	0 H
	ECO	0 H
Nastavenia	Zdroj	Počítač1
	Vstupný signál	----
Rozšírené	Rozlíšenie	----
	Obnov. frekvencia	0,00 Hz
Sieť	Info o synchroniz.	SGNN 00000
ECO	Stav	
	Sériové číslo	
Informácia	Verzia	
	Event ID	
Vynulovať		

[◀]:Vybrať [Menu]:Koniec

Vedľajšia ponuka	Funkcia
Hodiny lampy	Môžete zobraziť celkový prevádzkový čas lampy*. Ak dosiahnete čas, keď je nutné vymeniť lampu, znaky sa zobrazia v žltej farbe.
Zdroj	Môžete zobraziť názov zdroja pripojeného zariadenia, ktoré sa práve premieta.
Vstupný signál	Môžete zobraziť obsah položky Vstupný signál nastavenej v ponuke Signál podľa zdroja.
Rozlíšenie	Môžete zobraziť rozlíšenie.
Obnov. frekvencia	Môžete zobraziť <u>obnovovaciu frekvenciu</u> ▶.
Info o synchroniz.	Môžete zobraziť informácie o obrazovom signále. Tieto informácie môžu byť potrebné v prípade servisu.
Video signál	Môžete zobraziť nastavenia položky Video signál v ponuke Signál .
Stav	Ide o informácie týkajúce sa chýb, ktoré sa na projektore vyskytli. Tieto informácie môžu byť potrebné v prípade servisu.
Sériové číslo	Zobrazí sa sériové číslo projektora.
Verzia	Zobrazí verziu firmvéru projektora.
Event ID	Zobrazí záznamy v denníku chýb aplikácie. ☛ "Čo je Event ID" str.80

* Celkový čas používania je pre prvých 10 hodín zobrazený ako „0H“. 10 hodín a viac sa zobrazuje ako "10H", "11H" atď.

Ponuka Vynulovať



Vedľajšia ponuka	Funkcia
Vynulovať všetko	Môžete vynulovať všetky položky v ponuke Konfigurácia na ich predvolené nastavenia. Nasledujúce položky sa neresetujú na predvolené nastavenia: Vstupný signál , Užívateľské logo , Hodiny lampy , Jazyk , Heslo a všetky ostatné položky v ponuke Sieť .
Vynulovať hodiny lampy	Vynuluje kumulatívny prevádzkový čas lampy. Vynulujte v prípade výmeny lampy.



Riešenie Problémov

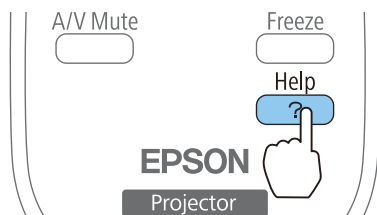
V tejto kapitole sa vysvetľuje, ako identifikovať problémy a čo robiť, ak sa vyskytne problém.

Ak sa vyskytne problém s projektorom, stlačte tlačidlo Help a zobrazí sa obrazovka Nápoveda, ktorá vám pomôže. Problémy môžete vyriešiť odpovedaním na otázky.

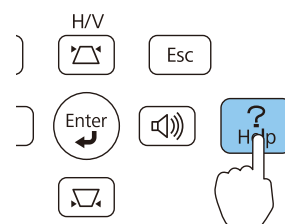
1 Stlačte tlačidlo [Help].

Zobrazí sa obrazovka pomocníka.

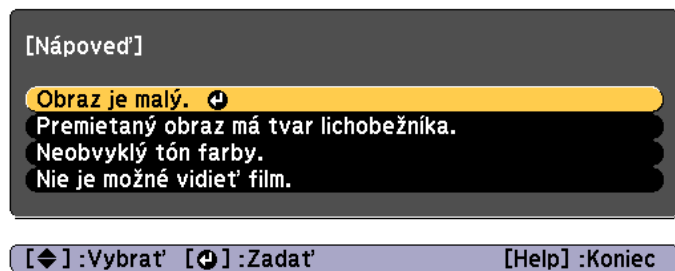
Pomocou diaľkového ovládania



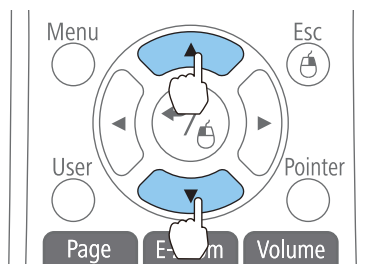
Pomocou ovládacieho panela



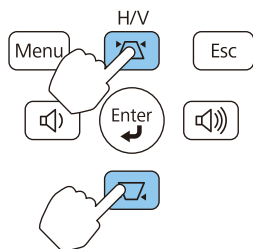
2 Vyberte položku ponuky.



Pomocou diaľkového ovládania

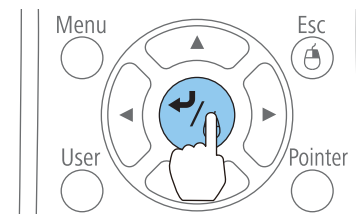


Pomocou ovládacieho panela

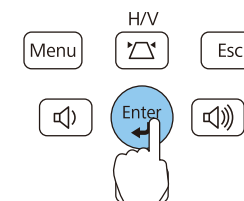


3 Potvrďte výber.

Pomocou diaľkového ovládania

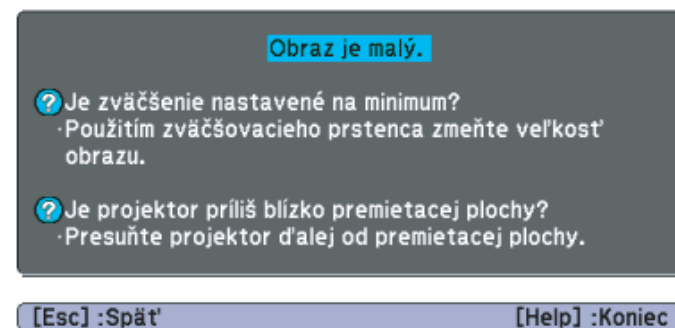


Pomocou ovládacieho panela



Otázky a odpovede sú zobrazené tak, ako to znázorňuje nasledujúci obrázok.

Stlačením tlačidla [Help] opustíte Pomocníka.



Ak pomocou funkcie Pomocníka nenájdete riešenie problému, pozrite si nasledujúcu časť.

☞ "Riešenie Problémov" [str.106](#)

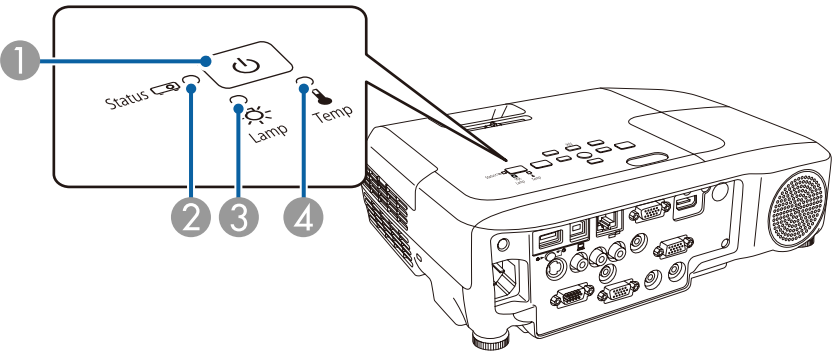
Ak máte problém s projektorom, skontrolujte najprv indikátory projektoru a pozrite sa na ďalej uvedenú časť "Popis indikátorov".

Ak indikátory jasne neukazujú, v čom môže byť problém, pozrite si nasledujúcu časť.

☞ "Keď indikátory neposkytujú pomoc" [str.110](#)

Popis indikátorov

Projektor je vybavený nasledovnými štyrmi indikátormi, signalizujúcimi prevádzkový stav projektoru.



- 1 Indikátor napájania

2 Svetelný indikátor stavu




3 Indikátor lampy



4 Indikátor teploty
- Signalizuje stav projektoru.

Signalizuje stav projektoru.

Signalizuje stav premietacej lampy.

Signalizuje stav vnútornej teploty.


















Indikátory		Stav	Vysvetlenie
Napájanie	Stav		
 Modrý - svieti	<input type="checkbox"/> Vypnutý	Stav pohotovosti	Do projektoru sa privádza elektrická energia. Keď stlačíte tlačidlo [⏻] v tomto stave, začne sa premietanie.
		Monitorovanie stavu siete	Projektor je v rámci siete sledovaný a ovládaný (ak je Pohotovostný režim nastavený na Komunikácia zap.). Ak sa v tomto stave odpojí a pripojí napájací kábel, indikátor napájania bliká modro.
 Modrý - svieti	 Modrý - bliká	Stav zahrievania	Toto je stav bezprostredne po zapnutí projektoru. Zahrievanie trvá približne 30 sekúnd po zapnutí lampy. V tomto stave nie je možné projektor vypnúť, aj keď stlačíte tlačidlo napájania [⏻].
		Stav ochladzovania	Toto je stav bezprostredne po vypnutí projektoru. V tomto stave sú zablokované všetky tlačidlá.




















Indikátory		Stav	Vysvetlenie
Napájanie	Stav		
 Modrý - svieti	 Modrý - svieti	Normálny stav	Projektor premieta.











V nasledujúcej tabuľke je uvedené, čo znamenajú indikátory a ako riešiť problémy, ktoré signalizujú.

Ak sú všetky indikátory vypnuté, skontrolujte, či je sieťový kábel správne pripojený a že napájanie funguje normálne.



Po odpojení napájacieho kábla niekedy zostane svetelný indikátor [⏻] ešte krátku chvíľu svietiť, ale to nie je chyba.

Indikátory				Príčina	Riešenie alebo stav
Napájanie	Stav	Lampa	Teplota		
 Vypnuté	 Modrý - bli- ká	 Oranžový - bliká	 Vypnuté	Interná chyba	Prestaňte projektor používať, odpojte zástrčku napájacieho kábla z elektrickej zásuvky a obráťte sa na miestneho predajcu alebo na najbližšiu adresu uvedenú v dokumente Zoznam kontaktov k projektoru Epson.  Zoznam kontaktov k projektoru Epson
 Vypnuté	 Modrý - bli- ká	 Vypnuté	 Oranžový - bliká	Chyba ventilátora Chyba senzora	Prestaňte projektor používať, odpojte zástrčku napájacieho kábla z elektrickej zásuvky a obráťte sa na miestneho predajcu alebo na najbližšiu adresu uvedenú v dokumente Zoznam kontaktov k projektoru Epson.  Zoznam kontaktov k projektoru Epson
 Vypnuté	 Modrý - bli- ká	 Vypnuté	 Oranžový - svieti	Chyba vys. teploty (Prehrievanie)	Lampa sa automaticky vypne a premietanie sa zastaví. Počkajte zhruba päť minút. Po piatich minútach sa projektor prepne do pohotovostného režimu, skontrolujte nasledujúce dva body. <ul style="list-style-type: none"> • Skontrolujte čistotu vzduchového filtra a výstupný otvor vetrania a či projektor nie je umiestnený tesne pri stene. • Ak je vzduchový filter zanesený, vyčistite ho alebo vymeňte.  "Čistenie vzduchového filtra" str.122, "Výmena vzduchového filtra" str.127 Ak problém pretrváva aj po kontrole vyššie uvedených bodov, prestaňte projektor používať, odpojte zástrčku napájacieho kábla z elektrickej zásuvky a obráťte sa na miestneho predajcu alebo na najbližšiu adresu uvedenú v dokumente Zoznam kontaktov k projektoru Epson.  Zoznam kontaktov k projektoru Epson Ak projektor používate v nadmorskej výške 1 500 m alebo viac, nastavte položku Režim vysok. pomeru na hodnotu Zapnuté .  "Ponuka Rozšírené" str.89

Indikátory				Príčina	Riešenie alebo stav
Napájanie	Stav	Lampa	Teplota		
 Vypnuté	 Modrý - bli- ká	 Oranžový - svieti	 Vypnuté	Chyba lampy Porucha lampy	<p>Skontrolujte nasledujúce dva body.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Vytiahnite lampu a skontrolujte, či nie je prasknutá.  "Výmena lampy" str.124 • Vyčistite vzduchový filter.  "Čistenie vzduchového filtra" str.122 <p>Ak lampa nie je prasknutá: Lampu nainštalujte znova a zapnite napájanie.</p> <p>Ak chyba pretrváva: Prestaňte projektor používať, odpojte zástrčku napájacieho kábla z elektrickej zásuvky a obráťte sa na miestneho predajcu alebo na najbližšiu adresu uvedenú v dokumente Zoznam kontaktov k projektoru Epson.</p> <p> Zoznam kontaktov k projektoru Epson</p> <p>Ak je lampa prasknutá: Obráťte sa na miestneho predajcu alebo na najbližšiu adresu uvedenú v dokumente Zoznam kontaktov k projektoru Epson. (Kým sa lampa nevymení, nemožno premietat obraz.)</p> <p> Zoznam kontaktov k projektoru Epson</p> <p>Ak projektor používate v nadmorskej výške 1 500 m alebo viac, nastavte položku Režim vysok. pomeru na hodnotu Zapnuté.  "Ponuka Rozšírené" str.89</p>
				Otvorený kryt lampy	<p>Skontrolujte, či sú lampa a kryt lampy pevne nainštalované.</p> <p>Lampa sa nezapne, ak lampa a kryt lampy nie sú nainštalované správne.</p> <p> "Výmena lampy" str.124</p>
 Vypnuté	 Modrý - bli- ká	 Oranžový - bliká	 Oranžový - bliká	Chyba auto. šošovky	<p>Prestaňte projektor používať, odpojte zástrčku napájacieho kábla z elektrickej zásuvky a obráťte sa na miestneho predajcu alebo na najbližšiu adresu uvedenú v dokumente Zoznam kontaktov k projektoru Epson.</p> <p> Zoznam kontaktov k projektoru Epson</p>
 Vypnuté	 Modrý - bli- ká	 Oranžový - svieti	 Oranžový - svieti	Chyba nap.	

Indikátory				Príčina	Riešenie alebo stav
Napájanie	Stav	Lampa	Teplota		
 Modrý - bliká	 Indikácia závislá na stave	 Indikácia závislá na stave	 Oranžový - bliká	Var. o vys. teplote	(Nejde o abnormalitu. Ak sa však teplota opäť nadmerne zvýši, premietanie sa automaticky zastaví.) <ul style="list-style-type: none"> • Skontrolujte čistotu vzduchového filtra a výstupný otvor vetrania a či projektor nie je umiestnený tesne pri stene. • Ak je vzduchový filter zanesený, vyčistite ho alebo vymeňte.  "Čistenie vzduchového filtra" str.122, "Výmena vzduchového filtra" str.127
 Modrý - bliká	 Indikácia závislá na stave	 Oranžový - bliká	 Indikácia závislá na stave	Vymeňte lampu	Vymeňte ju za novú lampu.  "Výmena lampy" str.124 Ak budete lampu používať aj po uplynutí intervalu výmeny, zvyšuje sa riziko explózie lampy. Čo najskôr ju vymeňte za novú lampu.













- Ak projektor nefunguje správne, aj keď všetky indikátory ukazujú normálny stav, pozrite nasledujúcu časť.
 "Keď indikátory neposkytujú pomoc" [str.110](#)
- Ak stav indikátorov nie je uvedený v tejto tabuľke, prestaňte projektor používať, odpojte zástrčku sieťového kábla z elektrickej zásuvky a obráťte sa na miestneho predajcu alebo na najbližšiu adresu uvedenú v dokumente Zoznam kontaktov k projektoru Epson.
 [Zoznam kontaktov k projektoru Epson](#)

Ked' indikátory neposkytujú pomoc

Ak sa vyskytne nejaký z nasledujúcich problémov, a kontrolky neposkytujú riešenie, pozrite stránky jednotlivých problémov.








Problémy týkajúce sa obrazu

<ul style="list-style-type: none"> • Žiadny obraz Projekcia sa nespustí, premietacia oblasť je celá čierna alebo modrá. 	 str.111
<ul style="list-style-type: none"> • Pohyblivý obraz sa nezobrazuje Pohyblivý obraz premietaný z počítača je čierny a nič sa nepremieta. 	 str.112
<ul style="list-style-type: none"> • Projekcia sa automaticky zastaví 	 str.112
<ul style="list-style-type: none"> • Zobrazí sa správa "Nepodporuje sa" 	 str.112
<ul style="list-style-type: none"> • Zobrazí sa správa "Nie je signál" 	 str.113
<ul style="list-style-type: none"> • Obrazy sú skreslené, nezaostrené alebo deformované 	 str.113
<ul style="list-style-type: none"> • Obraz je rušený alebo skreslený 	 str.114
<ul style="list-style-type: none"> • Obraz je orezaný (veľký) alebo malý, alebo je pomer strán nevhodný alebo je obraz prevrátený Zobrazuje sa iba časť obrazu, pomer výšky a šírky obrazu nie ú právne alebo sa obraz môže zobrazovať prevrátený zhora nadol alebo zľava doprava. 	 str.115
<ul style="list-style-type: none"> • Farby obrazu sú nesprávne Celý obraz sa javí do červena alebo do zelena, obrázky sú čiernobiele, farby sa zdajú bezvýrazné. 	 str.115
<ul style="list-style-type: none"> • Obraz je tmavý 	 str.116

Problémy pri spustení projekcie

<ul style="list-style-type: none"> • Projektor sa nezapne 	 str.117
---------------------------------------------------------------------------------	----------------------------------------------------------------------------------------------------------------

Iné problémy

<ul style="list-style-type: none"> • Nie je počuť žiadny zvuk alebo je príliš slabý 	 str.117
<ul style="list-style-type: none"> • Zvuk je zašumený 	 str.118
<ul style="list-style-type: none"> • Z mikrofónu nepočuť žiadny zvuky 	 str.118
<ul style="list-style-type: none"> • Nefunguje diaľkové ovládanie 	 str.119
<ul style="list-style-type: none"> • Chcem zmeniť jazyk správ a ponúk 	 str.119
<ul style="list-style-type: none"> • E-mail nedostávame ani v prípade problému s projektorom 	 str.119
<ul style="list-style-type: none"> • Nastavenia a nedajú zmeniť pomocou internetového prehliadača 	 str.120

Problémy týkajúce sa obrazu

Žiadny obraz

Kontrola	Riešenie
Stlačili ste tlačidlo napájania [⏻]?	Stlačením tlačidla[⏻] zapnite projektor.
Sú indikátory vypnuté?	Napájací kábel nie je správne pripojený alebo sa zariadenie nenapája. Napájací kábel konektora pripojte správne. ☛ "Od inštalácie k premietaniu" str.35 Skontrolujte, či elektrická zásuvka alebo zdroj napájania správne fungujú.
Je aktívna funkcia Stlmiť A/V?	Stlačte tlačidlo [A/V Mute] na diaľkovom ovládači, ak chcete zrušiť funkciu Stlmiť A/V. ☛ "Dočasné skrytie obrazu a stlmenie zvuku (Stlmiť A/V)" str.58
Je posúvač stlmenia hlasitosti A/V zatvorený?	Otvorte posúvač stlmenia hlasitosti A/V. ☛ "Predná a Vrchná Strana" str.11
Sú nastavenia ponuky Konfigurácia správne?	Vynulujte všetky nastavenia. ☛ Vynulovať - Vynulovať všetko str.103
Je obraz, ktorý chcete premietat úplne čierny? (Len pri premietaní počítačového obrazu)	Niektoré vstupné obrazy, napríklad šetriče obrazovky, môžu byť celé čierne.
Je nastavenie formátu obrazového signálu správne? (Len pri premietaní obrazu zo zdroja videa)	Zmeňte nastavenie podľa signálu pripojeného zariadenia. ☛ Signál - Video signál str.86
Je kábel USB správne pripojený? (Len počas premietania cez USB Display)	Skontrolujte, či je správne pripojený kábel USB. Znovu ho pripojte, ak nie je pripojený alebo ak je pripojený nesprávne.
Je aplikácia Windows Media Center zobrazená na celej obrazovke? (Len počas používania programu USB Display alebo sieťového pripojenia)	Pri zobrazení aplikácie Windows Media Center na celú obrazovku nemôžete premietat použitím programu USB Display alebo sieťového pripojenia. Zmenšite veľkosť obrazovky.
Má sa zobraziť aplikácia, ktorá používa funkciu DirectX systému Windows? (Len počas používania programu USB Display alebo sieťového pripojenia)	Aplikácie používajúce funkciu DirectX systému Windows nemusia správne zobrazovať obraz.

Pohyblivý obraz sa nezobrazuje

Kontrola	Riešenie
Je obrazový signál počítača zobrazený na LCD obrazovke a monitore? (Len pri premietaní obrazu z prenosného počítača alebo počítača so vstavanou LCD obrazovkou)	Zmeňte obrazový signál z počítača len na externý výstup. Prečítajte si dokumentáciu k počítaču alebo sa obráťte na výrobcu počítača.
Je obsah pohyblivého obrázku, ktorý sa snažíte premietnuť, chránený autorskými právami?	Projektor nemusí byť schopný premietat pohyblivé obrázky chránené autorskými právami, ktoré sú prehrávané na počítači. Viac podrobností nájdete v používateľskej príručke dodávanej s prehrávačom a pod.

Projekcia sa automaticky zastaví

Kontrola	Riešenie
Je Režim spánku , Časovač krytu šošov. alebo je Časovač stlmenia A/V nastavený na Zapnuté ?	Ak je niektorá z týchto funkcií nastavená na Zapnuté , napájanie sa automaticky vypne v nasledovných situáciách. <ul style="list-style-type: none"> • Keď je Režim spánku nastavený na Zapnuté: pokiaľ nebude po určitú dobu vykonaná žiadna operácia, na vstupe nebude žiadny obrazový signál. • Keď je Časovač krytu šošov. nastavený na Zapnuté: Ak od zatvorenia krytu šošoviek uplynulo približne 30 minút. • Keď je Časovač stlmenia A/V nastavený na Zapnuté: Ak od stlmenia A/V uplynulo približne 30 minút. Ak chcete zabrániť automatickému vypnutiu projektora, každé nastavenie musí byť nastavené na Vypnuté . ☛ "Ponuka ECO" str.101
Je počítač v režime úspory energie?	Ak je počítač v úspornom režime a po určitú dobu sa nevykonaná žiadna operácia, obraz môže zmiznúť. Ak chcete znovu zobraziť obraz, v počítači vykonajte nejakú operáciu.

Zobrazí sa správa "Nepodporuje sa"

Kontrola	Riešenie
Je nastavenie formátu obrazového signálu správne? (Len pri premietaní obrazu zo zdroja videa)	Zmeňte nastavenie podľa signálu pripojeného zariadenia. ☛ Signál - Video signál str.86
Zodpovedá rozlíšenie obrazového signálu a obnovovacia frekvencia príslušnému režimu? (Len pri premietaní počítačového obrazu)	V dokumentácii k počítaču nájdete informácie, ako zmeniť rozlíšenie a obnovovaciu frekvenciu výstupu obrazového signálu z počítača. ☛ "Podporované rozlíšenia monitorov" str.137

Zobrazí sa správa "Nie je signál"

Kontrola	Riešenie
Sú káble správne pripojené?	Skontrolujte, či sú káble potrebné na premietanie správne pripojené. ☛ "Od inštalácie k premietaniu" str.35
Je vybratý správny port?	Zmeňte obraz stlačením tlačidla [Source Search] na diaľkovom ovládaní alebo na ovládacom paneli. ☛ "Automatické zistenie vstupného signálu a zmena premietaného obrazu (Vyhľadávanie zdroja)" str.36
Je napájanie počítača alebo zdroja videa zapnuté?	Zapnite napájanie zariadenia.
Je výstup obrazového signálu do projektor? (Len pri premietaní obrazu z prenosného počítača alebo počítača so vstavanou LCD obrazovkou)	Ak je obrazový signál posielaný len do LCD monitora počítača alebo doplnkového monitora, je potrebné nastaviť výstup na externé zariadenie a tiež aj monitor počítača. Ak je obrazový signál vysielaný externe, u niektorých počítačov sa na LCD monitore alebo doplnkovom monitore neobjaví. Ak je projektor alebo počítač zapnutý a vytvárate pripojenie, kláves Fn (funkčný kláves), ktorý mení obrazový signál z počítača na externý výstup, nemusí fungovať. Vypnite počítač a projektor a potom ich znova zapnite. ☛ "Od inštalácie k premietaniu" str.35 ☛ Dokumentácia k počítaču
Je počítač v režime úspory energie?	Ak je počítač v úspornom režime a po určitú dobu sa nevykonaná žiadna operácia, obraz môže zmiznúť. Ak chcete znovu zobraziť obraz, v počítači vykonajte nejakú operáciu.

Obrazy sú skreslené, nezaostrené alebo deformované

Kontrola	Riešenie
Je možnosť Aut. lich. kor. - V nastavené na Vypnuté ?	Nastavením na možnosť Zapnuté sa aktivuje funkcia Aut. lich. kor. - V. ☛ Nastavenia - Lichobež. korekcia - Lichob. korek. - H/V - Aut. lich. kor. - V str.88 Ak používate projektor s vypnutým týmto nastavením, ručne nastavte premietaný obraz. ☛ "Manuálna korekcia" str.42
Je zaostrenie správne nastavené?	Otáčaním ovládača zaostrovania zaostríte obraz. ☛ "Nastavenie zaostrenia" str.46
Je projektor v správnej vzdialenosti?	Premieta projektor mimo odporúčaného rozsahu vzdialeností premietania? Umiestnite projektor v odporúčanom rozsahu. ☛ "Veľkosť plátna a Projekčná vzdialenosť" str.131
Je hodnota nastavenia Lichobež. korekcia príliš veľká?	Zmeníte projekčný uhol, čím redukuje hodnotu Lichobež. korekcia. ☛ "Úprava polohy obrazu" str.46

Kontrola	Riešenie
Vytvorila sa na objektíve kondenzácia?	Ak je projektor premiestnený z chladného prostredia do teplého alebo ak dôjde k nečakanej zmene teploty okolitého prostredia, na povrchu objektívu sa môže objaviť kondenzácia, ktorá spôsobí skreslenie obrazu. Pred použitím projektoru ho najprv nechajte v miestnosti umiestnený zhruba hodinu. Ak sa na objektíve projektoru objaví kondenzát, vypnite napájanie projektoru a počkajte, kým nezmizne.

Obraz je rušený alebo skreslený

Kontrola	Riešenie
Je nastavenie formátu obrazového signálu správne? (Len pri premietaní obrazu zo zdroja videa)	Zmeňte nastavenie podľa signálu pripojeného zariadenia. ☛ Signál - Video signál str.86
Sú káble správne pripojené?	Skontrolujte, či sú káble potrebné na premietanie správne pripojené. ☛ "Výbava na pripojenie" str.26
Používate predlžovací kábel?	Ak sa používa predlžovací kábel, rušenie elektriny môže ovplyvniť signál. Ak zistíte, že vami používané káble môžu spôsobovať problémy, používajte káble dodávané spolu s projektorom.
Je vybrané správne rozlíšenie? (Len pri premietaní počítačového obrazu)	Nastavte počítač tak, aby výstupné signály boli kompatibilné s projektorom. ☛ "Podporované rozlíšenia monitorov" str.137 ☛ Dokumentácia k počítaču
Sú nastavenia Synchronizácia a Sledovanie správne nastavené? (Len pri premietaní počítačového obrazu)	Ak chcete uskutočniť automatické nastavenie, stlačte tlačidlo [Auto] na diaľkovom ovládaní alebo tlačidlo [↶] na ovládacom paneli. Ak ani po automatickom nastavení nie je obraz správne nastavený, môžete nastavenia uskutočniť pomocou ponuky Konfigurácia. ☛ Signál - Sledovanie, Synchronizácia str.86
Je vybrané nastavenie Prenos vrstevného okna ? (Len počas premietania cez USB Display)	Kliknite na položky Všetky programy - EPSON Projektor - Epson USB Display - Nastavenia programu Epson USB Display Vx.xx a zrušte začiarknutie políčka Prenos vrstevného okna .
Blikanie kurzora myši (len pri premietaní USB Display)	Je zvolená možnosť Zvýšte plynulosť pohybu ukazovateľa myši ? Kliknite na Všetky programy - EPSON Projektor - Epson USB Display - Nastavenia Epson USB Display Vx.xx , a následne zvolte Zvýšte plynulosť pohybu ukazovateľa myši . (Nedostupné vo Windows 2000.) Ak je táto možnosť zvolená pri systéme Windows Vista/7, Windows Aero je vypnuté.

Obraz je orezaný (veľký) alebo malý, alebo je pomer strán nevhodný alebo je obraz prevrátený


Kontrola	Riešenie
Premieta sa z počítača širokouhlý obraz? (Len pri premietaní počítačového obrazu)	Zmeňte nastavenie podľa signálu pripojeného zariadenia. ☛ Signál - Rozlíšenie str.86
Je obraz stále zväčšený funkciou E-Zoom?	Stlačením tlačidla [Esc] na diaľkovom ovládaní zrušte funkciu E-Zoom. ☛ "Zväčšenie časti obrazu (E-Zoom)" str.60
Je správne nastavená poloha obrazu?	Stlačte tlačidlo [Auto] na diaľkovom ovládaní alebo tlačidlo [Enter] na ovládacom paneli a vykonajte automatické nastavenia práve premietaného obrazu projektoru. Ak ani po automatickom nastavení nie je obraz správne nastavený, môžete nastavenia uskutočniť pomocou ponuky Konfigurácia. Okrem signálu počítačového obrazu môžete počas premietania nastaviť aj ďalšie signály v ponuke Konfigurácia. ☛ Signál - Pozícia str.86
Je počítač nastavený na duálne zobrazenie? (Len pri premietaní počítačového obrazu)	Ak je v položke " Vlastnosti obrazovky " v časti Ovládací panel v počítači aktivované duálne zobrazenie, projektor bude premietat len polovicu počítačového obrazu. Ak chcete zobrazit celý počítačový obraz, vypnite nastavenie duálneho zobrazenia. ☛ Dokumentácia k ovládaču grafiky počítača
Je vybrané správne rozlíšenie? (Len pri premietaní počítačového obrazu)	Nastavte počítač tak, aby výstupné signály boli kompatibilné s projektorom. ☛ "Podporované rozlíšenia monitorov" str.137 ☛ Dokumentácia k počítaču
Je režim premietania správny?	Podľa toho, ako je projektor nainštalovaný, nastavte režim premietania na jeden z nasledovných: Predná strana, P. str./H. hran., Zadná časť alebo Z. str./H. hran. ☛ Rozšírené - Premietanie str.89 ☛ "Spôsoby Inštalácie" str.22

Farby obrazu sú nesprávne

Kontrola	Riešenie
Zodpovedajú nastavenia vstupného signálu signálom pripojeného zariadenia?	Zmeňte nasledujúce nastavenia podľa signálu pripojeného zariadenia. <ul style="list-style-type: none"> • Keď obraz pochádza zo zariadenia pripojeného k portu Computer. ☛ Signál - Vstupný signál str.86 • Keď sa obraz prijíma zo zariadenia pripojeného k portu Video alebo S-Video. ☛ Signál - Video signál str.86

Kontrola	Riešenie
Je správne nastavený jas obrazu?	Nastavte položku Jas z ponuky Konfigurácia. ☛ Obraz - Jas str.85
Sú káble správne pripojené?	Skontrolujte, či sú káble potrebné na premietanie správne pripojené. Skontrolujte, či nie sú odpojené žiadne káble a či v kábloch nie sú zlé kontakty. ☛ "Výbava na pripojenie" str.26
Je správne nastavený <u>kontrast</u>  ?	Nastavte položku Kontrast z ponuky Konfigurácia. ☛ Obraz - Kontrast str.85
Je nastavenie farieb správne?	Nastavte položku Nastavenie farieb z ponuky Konfigurácia. ☛ Obraz - Nastavenie farieb str.85
Sú správne nastavené sýtosť farieb a odtieň? (Len pri premietaní obrazu zo zdroja videa)	Nastavte položky Sýtosť farieb a Odtieň v ponuke Konfigurácia. ☛ Obraz - Sýtosť farieb, Odtieň str.85

Obraz je tmavý

Kontrola	Riešenie
Je správne nastavený jas obrazu?	Nastavte položky Jas a Príkon z ponuky Konfigurácia. ☛ Obraz - Jas str.85 ☛ ECO - Príkon str.101
Je správne nastavený <u>kontrast</u>  ?	Nastavte položku Kontrast z ponuky Konfigurácia. ☛ Obraz - Kontrast str.85
Nastal čas na výmenu lampy?	Ak sa blíži koniec životnosti lampy, obraz je tmavší a kvalita farieb sa zhoršuje. Ak k tomu dôjde, vymeňte lampu za novú. ☛ "Výmena lampy" str.124
Používate projektor vo vysokej nadmorskej výške alebo na mieste, ktoré je vystavené vysokým teplotám?	Keď sa projektor používa vo vysokej nadmorskej výške alebo na mieste, ktoré je vystavené vysokým teplotám, plátno môže stmavnúť. Hoci teraz nemôžete nastavovať spotrebu energie , projektor môžete ďalej používať.
Premiata projektor mimo odporúčaného rozsahu vzdialeností premietania?	Obraz stmavne, ak je vzdialenosť premietania príliš veľká. Umiestnite projektor v odporúčanom rozsahu. ☛ "Veľkosť plátna a Projekčná vzdialenosť" str.131

Problémy pri spustení projekcie

Projektor sa nezapne

Kontrola	Riešenie
Stlačili ste tlačidlo napájania [⏻]?	Stlačením tlačidla [⏻] zapnite projektor.
Sú indikátory vypnuté?	Napájací kábel nie je správne pripojený alebo sa zariadenie nenapája. Odpojte a potom znova zapojte napájací kábel. ☛ "Od inštalácie k premietaniu" str.35 Skontrolujte, či elektrická zásuvka alebo zdroj napájania správne fungujú.
Zapínajú a vypínajú sa indikátory, keď sa dotknete napájacieho kábla?	Pravdepodobne ide o zlý kontakt v napájacom kábli alebo je napájací kábel chybný. Odpojte a znova zapojte napájací kábel. Ak sa problém nevyrieši, prestaňte projektor používať, odpojte sieťový kábel z elektrickej zásuvky a obráťte sa na svojho miestneho predajcu alebo použite najbližšiu adresu uvedenú v dokumente Zoznam kontaktov k projektoru Epson. ☛ Zoznam kontaktov k projektoru Epson
Je Uzamk. ovl. panela nastavené na možnosť Úplné uzamknutie ?	Stlačte tlačidlo [⏻] na diaľkovom ovládači. Ak nechcete používať Uzamk. ovl. panela , zmeňte nastavenie na Vypnuté . ☛ Nastavenia - Uzamk. ovl. panela str.88
Je diaľkové ovládanie obmedzené?	Nastavte položku Diaľkový prijímač z ponuky Konfigurácia. ☛ Nastavenia - Diaľkový prijímač str.88

Iné problémy

Nie je počuť žiadny zvuk alebo je príliš slabý

Kontrola	Riešenie
Skontrolujte, či sú audio/video káble poriadne a z oboch koncov pripojené k projektoru a zdroju zvuku.	Odpojte kábel od portu Audio a potom kábel znova pripojte.
Je hlasitosť projektoru alebo pripojeného zariadenia nastavená na minimum?	Nastavte hlasitosť tak, aby bolo počuť zvuk. ☛ Nastavenia - Hlasitosť str.88 ☛ "Nastavenie hlasitosti" str.46

Kontrola	Riešenie
Je položka Hlasit. vstupu mik. nastavená na maximum?	Znížte nastavenie pre položku Hlasit. vstupu mik. ☛ Nastavenia - Hlasit. vstupu mik. str.88
Je aktívna funkcia Stlmiť A/V?	Stlačte tlačidlo [A/V Mute] na diaľkovom ovládači, ak chcete zrušiť funkciu Stlmiť A/V. ☛ "Dočasné skrytie obrazu a stlmenie zvuku (Stlmiť A/V)" str.58
Má kábel technickú špecifikáciu „Bez odporu“?	Ak používate bežne dostupný zvukový kábel, skontrolujte, či je označený ako „bez odporu“.
Je pripojené pomocou kábla HDMI?	Ak pri pripojení káblom HDMI nie je na výstupe žiadny zvuk, nastavte pripojené zariadenia na výstup typu PCM.
Je vybrané nastavenie Výstup audia z projektora ? (Iba pri premietaní USB Display, pri premietaní na plátno v režime EasyMP Network Projection alebo na plátno v režime EasyMP Multi PC Projection.)	Kliknite na položky Všetky programy - EPSON Projector - Epson USB Display - Nastavenia programu Epson USB Display Vx.xx a vyberte nastavenie Výstup audia z projektora . Pri premietaní v režime EasyMP Network Projection alebo EasyMP Multi PC Projection: V softvéri, ktorý používate zvolte Výstup audia z projektora na karte Výstup zvuku v položke Nastaviť možnosti .

Zvuk je zašumený (pri projekcii EasyMP Network Projection, EasyMP MultiPC Projection, USB Displej alebo Rýchle bezdrôtové pripojenie)

Kontrola	Riešenie
Je hlasitosť pre počítač nastavená na minimum a hlasitosť projektora na maximum?	Ak je hlasitosť pre počítač nastavená na minimum a hlasitosť projektora na maximum, zvuk sa môže miešať. Zvýšte hlasitosť počítača a hlasitosť projektora znížte.

Z mikrofónu nepočuť žiadny zvuky

Kontrola	Riešenie
Je mikrofón správne pripojený?	Odpojte kábel zo vstupného portu Mikrofón (Mic) a kábel opäť pripojte. ☛ "Pripojenie externého zariadenia" str.29
Nie je hodnota Hlasit. vstupu mik. príliš nízka?	Nastavte hodnotu pre položku Hlasit. vstupu mik. tak, aby bolo počuť zvuk. ☛ Nastavenia - Hlasit. vstupu mik. str.88
Je Zásuvné napájanie správne nastavené?	Ak používate kondenzátorový mikrofón, nastavte v ponuke Zásuvné napájanie na On. ☛ Rozšírené - Nastavenia A/V - Zásuvné napájanie str.89

Nefunguje diaľkové ovládanie

Kontrola	Riešenie
Je vysielateľ signálu diaľkového ovládania počas prevádzky nasmerovaný na prijímač diaľkového ovládania na projektor?	Nasmerujte diaľkové ovládanie na prijímač diaľkového ovládania. ☛ "Prevádzkový rozsah diaľkového ovládania" str.20
Je diaľkový ovládač príliš ďaleko od projektor?	Prevádzkový dosah diaľkového ovládača je asi 6 m. ☛ "Prevádzkový rozsah diaľkového ovládania" str.20
Nesvieti na prijímač diaľkového ovládania priame slnečné svetlo alebo silné svetlo žiarivky?	Umiestnite projektor na miesto, kde nesvieti na prijímač diaľkového ovládania silné svetlo. ☛ Nastavenia - Diaľkový prijímač str.88
Je správne zvolené nastavenie Diaľkový prijímač ?	Nastavte položku Diaľkový prijímač z ponuky Konfigurácia. ☛ Nastavenia - Diaľkový prijímač str.88
Nie sú batérie vybité alebo nie sú batérie vložené správne?	Skontrolujte, či sú batérie vložené správne alebo ich vymeňte za nové, ak je to potrebné. ☛ "Výmena batérií v diaľkovom ovládači" str.19

Chcem zmeniť jazyk správ a ponúk

Kontrola	Riešenie
Skontrolujte nastavenie Jazyk.	Nastavte položku Jazyk z ponuky Konfigurácia. ☛ Rozšírené - Jazyk str.89

E-mail nedostávame ani v prípade problému s projektorom

Kontrola	Riešenie
Je funkcia Pohotovostný režim nastavená na možnosť Komunikácia zap. ?	Ak chcete využívať funkciu Mailová notifikácia, keď je projektor v pohotovostnom režime, nastavte položku Komunikácia zap. v režime Pohotovostný režim z ponuky Konfigurácia. ☛ ECO - Pohotovostný režim str.101
Objavil sa kritický problém a projektor sa náhle zastavil?	Ak abnormálny stav pretrváva, obráťte sa na svojho miestneho predajcu alebo na najbližšiu adresu uvedenú v dokumente Zoznam kontaktov k projektoru Epson. ☛ Zoznam kontaktov k projektoru Epson
Dostáva sa do projektoru elektrická energia?	Skontrolujte, či elektrická zásuvka alebo zdroj napájania správne fungujú.

Kontrola	Riešenie
Je funkcia Mailová notifikácia nastavená v ponuke Konfigurácia správne?	E-mailová notifikácia o chybe sa posielala podľa nastavení Mail v ponuke Konfigurácia. Skontrolujte, či je správne nastavené. ☞ "Ponuka Mail" str.98

Nastavenia a nedajú zmeniť pomocou internetového prehliadača

Kontrola	Riešenie
Je ID používateľa a heslo správne?	Zadajte „EPSONWEB“ ako ID používateľa. Nie je možné ho zmeniť. Zadajte ID používateľa, aj keď nastavenie hesla nie je možné. Ako heslo zadajte znaky nastavené ako heslo pre ovl. webu. Prednastavené heslo je „admin“.



Údržba

Táto kapitola obsahuje informácie o postupoch údržby zaisťujúcich čo najlepší dlhodobý výkon projektora.

Ak je projektor znečistený alebo sa znižuje kvalita obrazu projekcie, treba projektor očistiť.



Upozornenie

Pred čistením projektor vypnite. V opačnom prípade by mohol vyvolať zásah elektrickým prúdom.

Čistenie povrchu projektoru

Na čistenie povrchu projektoru používajte mäkkú tkaninu.

Ak je projektor silne nečistený, navlhčite tkaninu vo vode obsahujúcej malé množstvo neagresívneho čistiaceho prostriedku a pred utretím povrchu projektoru tkaninu poriadne vyžmýkajte.

Pozor

Na čistenie povrchu projektoru nepoužívajte prchavé látky, ako napríklad vosk, lieh alebo riedidlo. Mohlo by dôjsť k zmene kvality alebo vyblednutiu povrchu.

Čistenie Objektívu

Na čistenie objektívu používajte bežne dostupnú špeciálnu tkaninu na čistenie optiky.



Výstraha

Na odstránenie prachu a nečistôt zo šošovky nepoužívajte spreje, ktoré obsahujú horľavý plyn. Kvôli vysokej teplote lampy by mohlo dôjsť k vznieteniu projektoru.

Pozor

Objektív nečistite hrubým materiálom a nevystavujte ho nárazom, mohol by sa ľahko poškodiť.

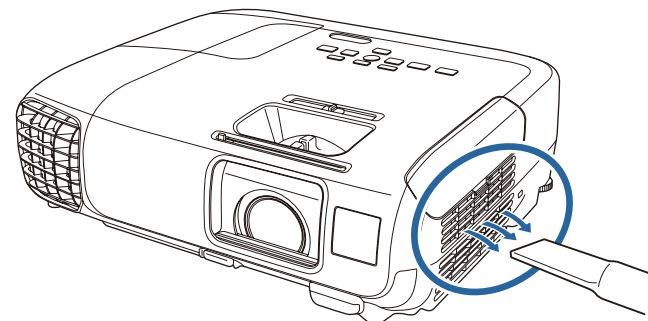
Čistenie vzduchového filtra

Po zobrazení nasledujúceho hlásenia vyčistite vzduchový filter a nasávací otvor vetrania.

"Projektor sa prehrieva. Presvedčte sa, že nič neblokuje vzduchový vetrací otvor alebo vymeňte vzduchový filter."

Pozor

- Ak sa vzduchový filter zanesie prachom, môže sa zvýšiť vnútorná teplota projektoru, čo môže spôsobiť problémy s prevádzkou alebo skrátiť životnosť optického systému. Po zobrazení tejto správy ihneď vyčistite vzduchový filter.
- Nepreplachujte vzduchový filter vo vode. Nepoužívajte čistiace prostriedky ani rozpúšťadlá.





- Ak sa hlásenie zobrazuje často aj po vyčistení, bude potrebné vzduchový filter vymeniť. Vymeňte ho za nový vzduchový filter.
☛ "Výmena vzduchového filtra" [str.127](#)
- Tieto súčasti sa odporúča čistiť minimálne každé tri mesiace. Ak projektor používate v prostredí so zvýšenou prašnosťou, čistenie vykonávajte častejšie.

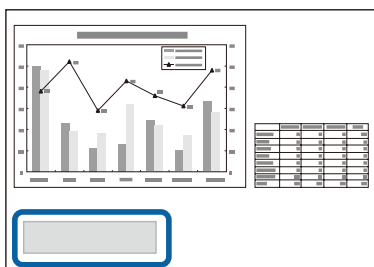
V tejto časti je opísaný postup výmeny lampy a vzduchového filtra.

Výmena lampy

Časový interval výmeny lampy

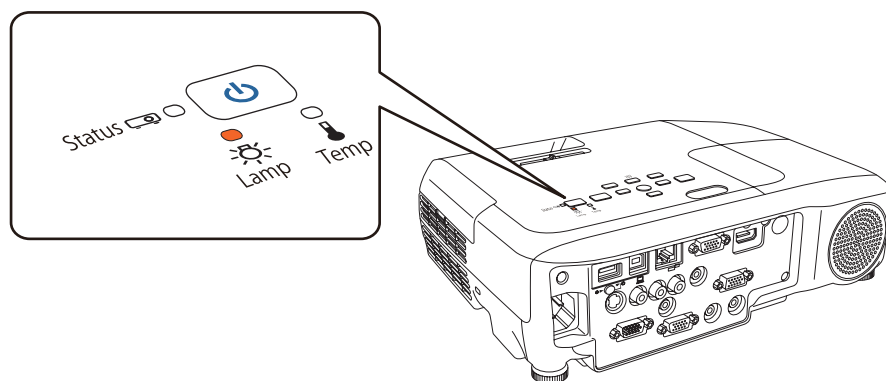
Lampu treba vymeniť, keď:

- Zobrazí sa nasledujúca správa.
"Je potrebné vymeniť lampu. Môžete ju kúpiť u predajcu projektorov Epson alebo na stránke www.epson.com."



Správa sa zobrazí na dobu 30 sekúnd.

- Bliká modrý svetelný indikátor napájania a oranžový svetelný indikátor lampy.



- Premietaný obraz tmavne alebo sa postupne zhoršuje.

Pozor

- Hlásenie o nutnosti výmeny lampy je nastavené tak, aby sa zobrazilo po uplynutí nasledujúcich intervalov. Výmena lampy je potrebná na zachovanie optimálneho jasu a kvality premietaného obrazu.
Keď je položka **Príkon** nastavená na možnosť **Normálne**: asi 4 900 hodín
Keď je položka **Príkon** nastavená na možnosť **ECO**: asi 5 900 hodín
☛ **ECO - Príkon** [str.101](#)
- Ak budete lampu používať aj po uplynutí intervalu výmeny, zvyšuje sa riziko explózie lampy. Keď sa objaví hlásenie o nutnosti výmeny lampy, vymeňte lampu za novú čo najskôr, hoci stále ešte funguje.
- Opakovane nevypínajte a hneď nezapínajte projektor. Časté zapínanie a vypínanie môže skrátiť prevádzkovú životnosť lampy.
- V závislosti od vlastností lampy a spôsobu používania môže lampka stmavnúť alebo prestať fungovať ešte pred zobrazením výzvy na výmenu lampy. Odporúčame, aby ste pre tieto prípady mali vždy poruke náhradnú lampu.
- Odporúčame používať originálne lampy EPSON. Použitie neoriginálnych lúčok môže ovplyvniť kvalitu premietania a bezpečnosť. Záruka Epson sa nevzťahuje na žiadne poškodenie alebo zlyhanie spôsobené použitím neoriginálnych lúčok.

Ako sa vymieňa lampka

Lampu možno vymeniť aj vtedy, keď je projektor uchytený na strope.

Výstraha

- Keď vymieňate lampu, pretože prestala svietiť, je možné, že lampsa sa rozbila. Ak vymieňate lampu projektora v stropnom uchytení, vždy predpokladajte, že lampsa je rozbitá a stojte vedľa krytu lampy a nie pod ním. Opatrne odnímate kryt lampy. Pri odstraňovaní krytu lampy dávajte pozor, pretože by z nej mohli vypadnúť úlomky skla a spôsobiť poranenie. Ak sa vám do očí alebo do úst dostanú úlomky skla, okamžite vyhľadajte vášho lekára.
- Lampu nikdy nerozoberajte ani sa ju nesnažte zlepiť. Ak do projektora vložíte upravenú alebo rozobratú lampu a pokúsite sa ju použiť, môže nastať požiar, úraz elektrickým prúdom alebo nehoda.

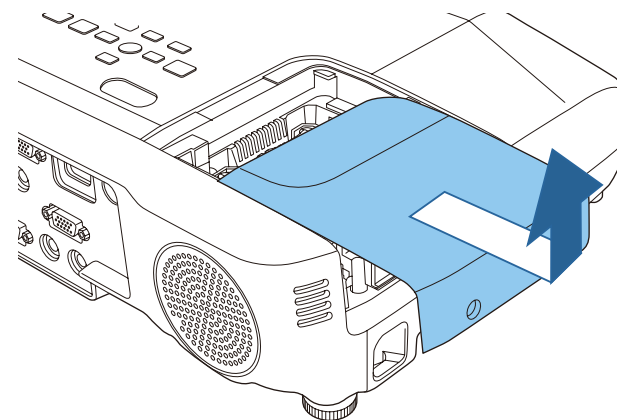
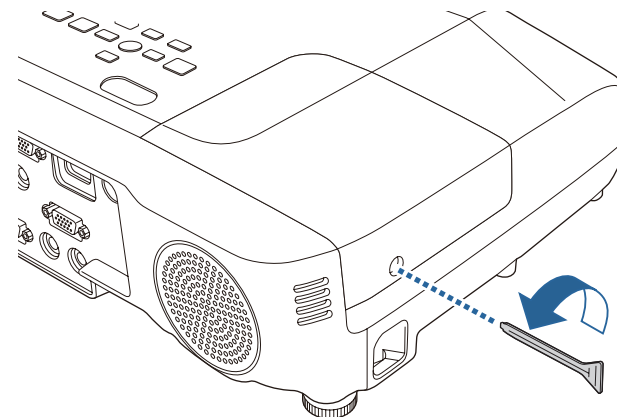
Upozornenie

Pred odňatím krytu lampy počkajte, kým lampsa dostatočne nevychladne. Ak je lampsa stále horúca, môže dôjsť k popáleninám alebo inému poraneniu. Lampsa dostatočne vychladne asi za hodinu po vypnutí napájania.

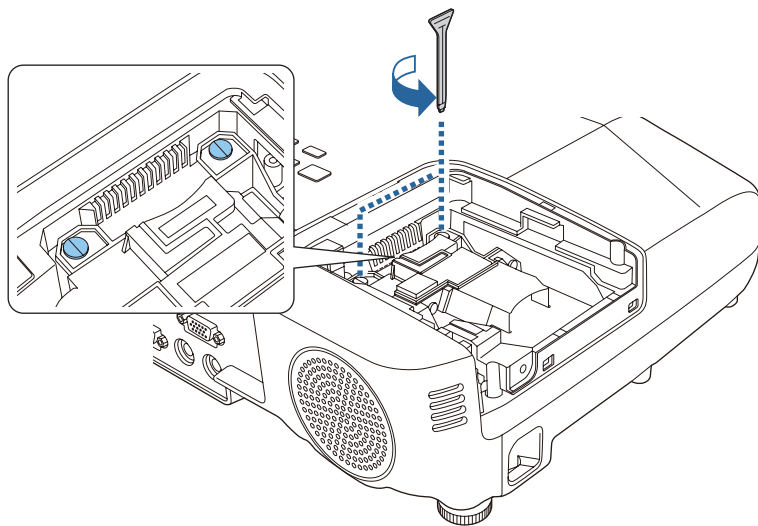
1 Po vypnutí napájania projektora zaznie dvakrát potvrdzujúci signál, potom môžete odpojiť sieťový kábel.

2 Počkajte, kým lampsa dostatočne nevychladne, a potom odnímate kryt lampy navrchu projektora.

Pomocou skrutkovača dodaného spolu s novou lampou alebo krížového skrutkovača uvoľníte poistnú skrutku krytu lampy. Potom posuňte kryt lampy dopredu a zdvihnutím ho odnímate.

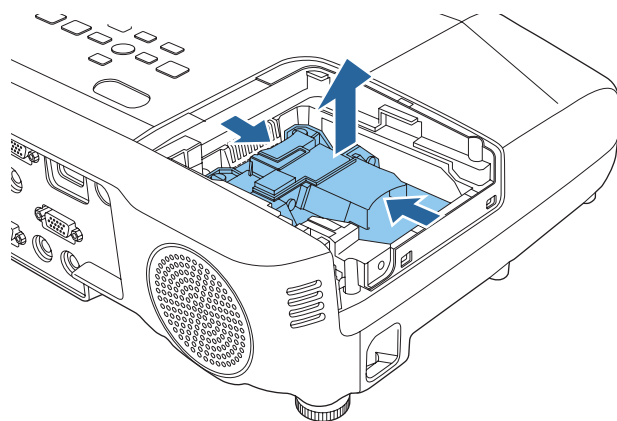


3 Uvoľníte dve skrutky držiace lampu.

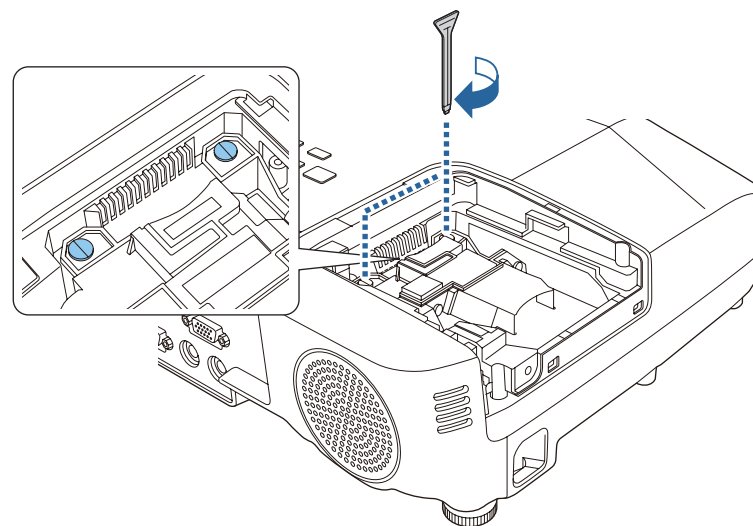
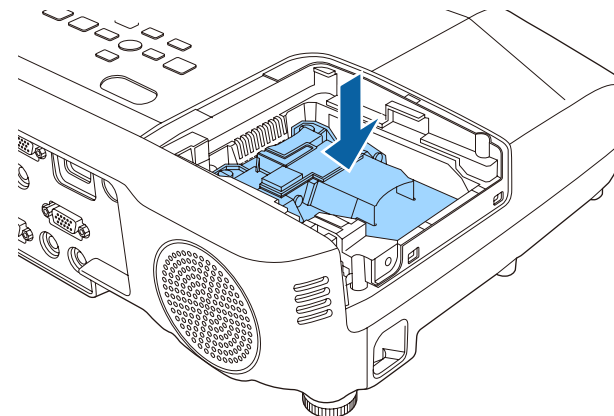


- 4** Uchopte vystupujúcu časť starej lampy a vyberte ju.
Ak je lampa prasknutá, vymeňte ju za novú alebo sa pre ďalšiu pomoc obráťte na svojho miestneho predajcu.

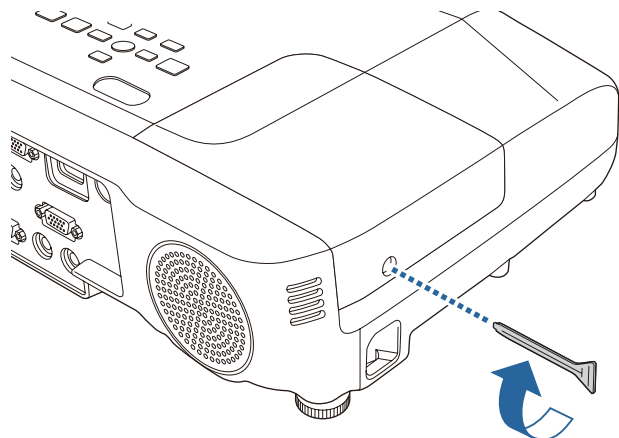
☛ [Zoznam kontaktov k projektoru Epson](#)



- 5** Vložte novú lampu.
Vložte novú lampu pozdĺž vodiacej koľajnice v správnom smere, aby zapadla na miesto. Pevne ju zatlačte a keď úplne dosadne na miesto, dotiahnite dve skrutky.



- 6** Nasadte naspäť kryt lampy.



Pozor

- Uistite sa, že je lampa nainštalovaná bezpečne. Ak je kryt lampy odstránený, napájanie sa automaticky vypne ako bezpečnostné opatrenie. Ak lampa alebo kryt lampy nie sú správne nainštalované, lampa sa nezapne.
- Tento výrobok je vybavený lampou obsahujúcou ortuť (Hg). Pokyny na správnu likvidáciu a recykláciu nájdete v miestnych predpisoch. Nelikvidujte ju spolu s domovým odpadom.

Nulovanie hodín lampy

Projektor zaznamenáva, ako dlho bola lampa zapnutá, a na nutnosť výmeny lampy upozorňuje hlásenie a indikátor. Po výmene lampy treba vynulovať Hodiny lampy v ponuke Vynulovať.

 **Vynulovať** - Vynulovať hodiny lampy [str.103](#)



Hodiny lampy **Hodiny lampy** vynulujte iba vtedy, keď ste vymenili lampu. V opačnom prípade sa interval výmeny lampy nebude správne signalizovať.

Výmena vzduchového filtra

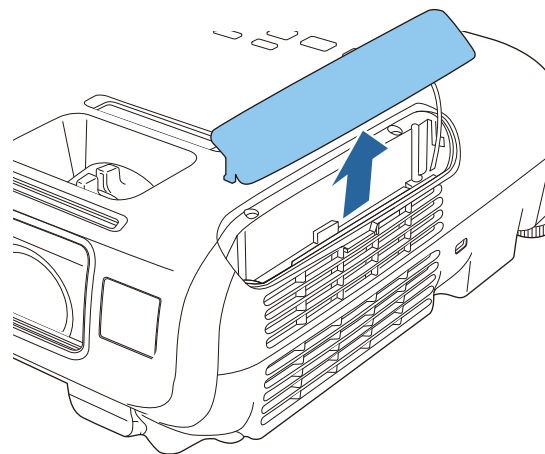
Interval výmeny vzduchového filtra

Ak sa hlásenie často zobrazuje aj po vyčistení vzduchového filtra, vymeňte vzduchový filter.

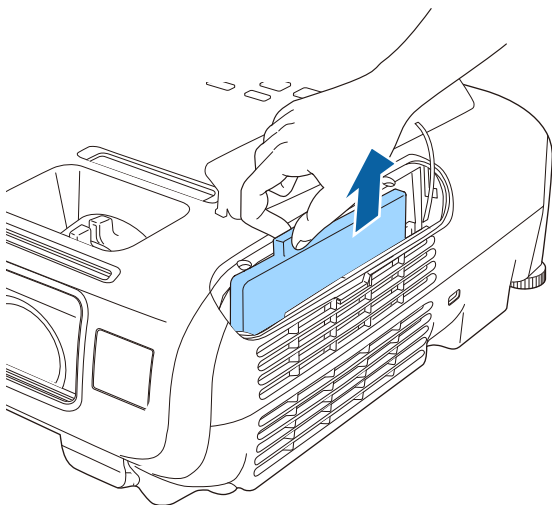
Spôsob výmeny vzduchového filtra

Vzduchový filter možno vymeniť aj vtedy, ak je projektor uchytený na stope.

- 1** Po vypnutí napájania projektora zaznie dvakrát potvrdzujúci signál, potom môžete odpojiť sieťový kábel.
- 2** Otvorte kryt vzduchového filtra.

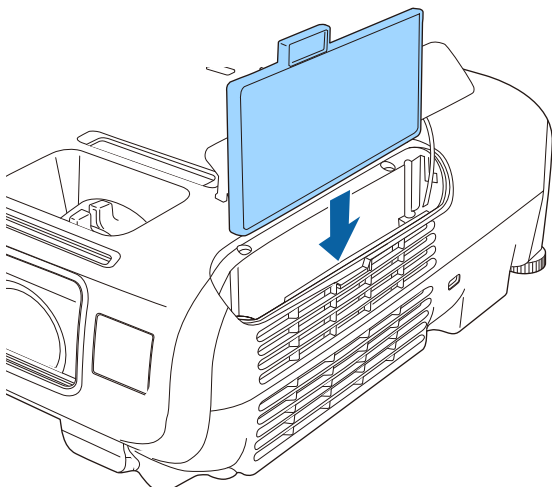


- 3** Vytiahnite vzduchový filter. Uchopte výstupok na kryte vzduchového filtra a vytiahnite ho von v priamom smere.



4 Nainštalujte nový vzduchový filter.

Vsuňte vzduchový filter zvonka a potlačte ho, kým kliknutím nedosadne na svoje miesto.



5 Zatvorte kryt vzduchového filtra.



Použité vzduchové filtre likvidujte v súlade s miestnymi predpismi.

Rám filtra: ABS

Filter: Polyuretánová pena



Dodatky

Dostupné je nasledovné voliteľné príslušenstvo a spotrebný materiál. Tieto výrobky dokupujte podľa potreby. Nasledujúci zoznam voliteľného príslušenstva a spotrebného materiálu je aktuálny k mesiacu: máj 2013. Podrobnosti o príslušenstve môžu byť bez upozornenia zmenené a dostupnosť sa môže líšiť v závislosti od miesta zakúpenia.

Voliteľné príslušenstvo

Interaktívna jednotka ELPIU01

Používa sa počas práce s obrazovkou počítača na premietacej ploche.

Modul bezdrôtovej LAN ELPAP07

Tento modul používajte na premietanie obrázkov z počítača prostredníctvom bezdrôtovej komunikácie.

Jednotka Quick Wireless Connection USB Key ELPAP09

Túto jednotku používajte, ak chcete rýchlo nadviazať priame pripojenie medzi projektorom a počítačom s nainštalovaným operačným systémom Windows.

Kamera na dokumenty ELPDC06/ELPDC11/ELPDC12/ELPDC20

Používa sa pri premietaní obrázkov ako sú napríklad knihy, dokumenty pre spätné projektory alebo fólie.

Mäkké puzdro na prenášanie ELPKS67

Mäkké puzdro na prenášanie projektoru.

50" prenosné plátno ELPSC32

Kompaktné plátno, ktoré možno ľahko prenášať. (Pomer strán obrazu [»](#) 4:3)

60" prenosné plátno ELPSC27

80" prenosné plátno ELPSC28

100" prenosné plátno ELPSC29

Prenosné zvinuteľné premietacie plátna. (pomer strán obrazu 4:3)

70" prenosné plátno ELPSC23

80" prenosné plátno ELPSC24

90" prenosné plátno ELPSC25

Prenosné zvinuteľné premietacie plátna. (pomer strán obrazu 16:10)

53" prenosné plátno ELPSC30

64" prenosné plátno ELPSC31

Prenosné magnetické plátna. (pomer strán obrazu 4:3)

Variabilné plátno ELPSC26

Toto je plátno s viacerými pomermi strán.

Počítačový kábel ELPKC02

(1,8 m – pre mini D-Sub 15-kolíkový/mini D-Sub 15-kolíkový)

Počítačový kábel ELPKC09

(3 m – pre mini D-Sub 15-kolíkový/mini D-Sub 15-kolíkový)

Počítačový kábel ELPKC10

(20 m – pre mini D-Sub 15-kolíkový/mini D-Sub 15-kolíkový)

Kábel komponentného videa ELPKC19

(3 m – pre mini D-Sub 15-kolíkový/zástrčka RCA×3)

Použite v prípade pripojenia zdroja [Komponent video](#) [»](#).

Stropná rúrka (450 mm)* ELPFP13

Stropná rúrka (700 mm)* ELPFP14

Slúži na montáž projektoru na vysoký strop.

Montáž na strop* ELPMB23

Slúži na montáž projektoru na strop.

* Upevňovanie projektoru na strop vyžaduje špeciálne odborné znalosti. Obráťte sa na miestneho predajcu alebo na najbližšiu adresu uvedenú v dokumente Zoznam kontaktov k projektoru Epson.

 [Zoznam kontaktov k projektoru Epson](#)

Spotrebný materiál

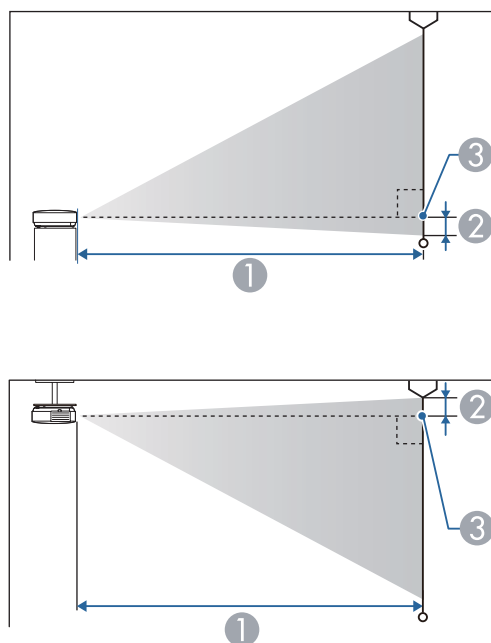
Jednotka lampy ELPLP78

Použite ako náhradu za použité lampy.

Vzduchový filter ELPAF32

Použite ako náhradu za použité vzduchové filtre.

Vzdialenosť premietania (pre EB-98/EB-97)



- ① Vzdialenosť projekcie
- ② Vzdialenosť od stredu objektívu prijímača po základňu plátna (alebo po vrch plátna, ak ide o uchytenie zo stropu)
- ③ Stred objektívu

Jednotka: cm

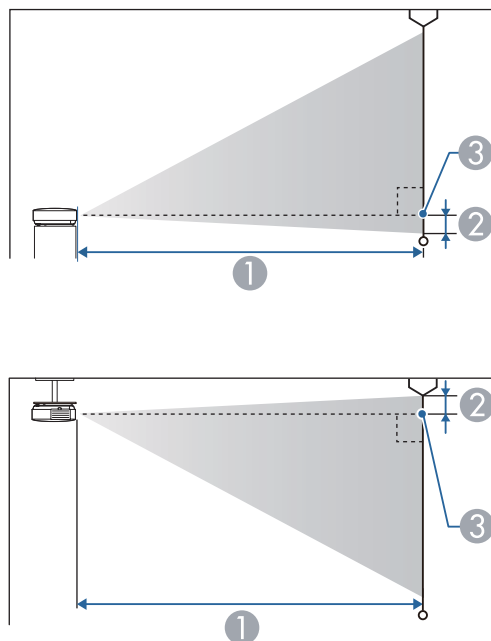
Veľkosť plátna 4:3		① Minimum (Široký) až Maximum (Tele)	②
30"	61x46	89 - 107	-5
40"	81x61	119 - 143	-7
50"	100x76	150 - 180	-8

Veľkosť plátna 4:3		① Minimum (Široký) až Maximum (Tele)	②
60"	120x91	180 - 217	-10
80"	160x120	241 - 290	-14
100"	200x150	302 - 363	-17
150"	300x230	454 - 546	-25
200"	410x300	607 - 729	-34
250"	510x380	759 - 912	-42
300"	610x460	912 - 1095	-51

Jednotka: cm

Veľkosť plátna 16:9		① Minimum (Široký) až Maximum (Tele)	②
30"	66x37	97 - 117	1
40"	89x50	130 - 156	1
50"	110x62	163 - 196	1
60"	130x75	196 - 236	1
80"	180x100	263 - 316	2
100"	220x120	329 - 396	2
150"	330x190	495 - 595	3
200"	440x250	661 - 794	5
250"	550x310	827 - 994	6
275"	610x340	910 - 1093	6

Vzdialenosť premietania (pre EB-965/EB-945)



- ① Vzdialenosť projekcie
- ② Vzdialenosť od stredu objektívu prijímača po základňu plátna (alebo po vrch plátna, ak ide o uchytenie zo stropu)
- ③ Stred objektívu

Jednotka: cm

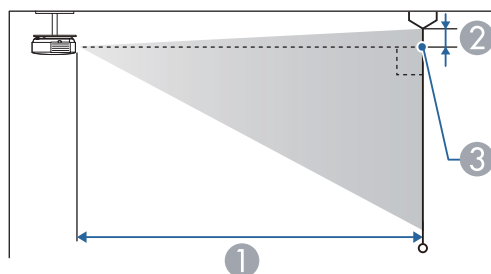
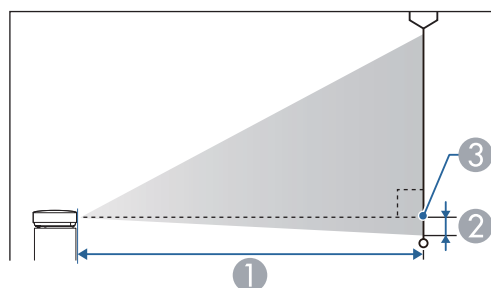
Velkosť plátna 4:3		①	②
		Minimum (Široký) až Maximum (Tele)	
30"	61x46	83 - 136	-5
40"	81x61	111 - 182	-6
50"	100x76	140 - 229	-8

Velkosť plátna 4:3		①	②
		Minimum (Široký) až Maximum (Tele)	
60"	120x91	169 - 275	-10
80"	160x120	226 - 368	-13
100"	200x150	283 - 460	-16
150"	300x230	426 - 692	-24
200"	410x300	568 - 923	-32
250"	510x380	711 - 1155	-40
300"	610x460	854 - 1386	-48

Jednotka: cm

Velkosť plátna 16:9		①	②
		Minimum (Široký) až Maximum (Tele)	
30"	66x37	91 - 149	1
40"	89x50	122 - 199	1
50"	110x62	153 - 249	2
60"	130x75	184 - 300	2
80"	180x100	246 - 401	3
100"	220x120	308 - 502	3
150"	330x190	464 - 754	5
200"	440x250	619 - 1006	7
250"	550x310	775 - 1258	9
275"	610x340	853 - 1384	10

Vzdialenosť premietania (pre EB-955W)



- ① Vzdialenosť projekcie
- ② Vzdialenosť od stredu objektívu prijímača po základňu plátna (alebo po vrch plátna, ak ide o uchytenie zo stropu)
- ③ Stred objektívu

Jednotka: cm

Velkosť plátna 4:3		①	②
		Minimum (Široký) až Maximum (Tele)	
30"	61x46	100 - 164	-1
40"	81x61	134 - 219	-2
50"	100x76	169 - 275	-2

Velkosť plátna 4:3		①	②
		Minimum (Široký) až Maximum (Tele)	
60"	120x91	203 - 331	-2
70"	142x107	237 - 386	-3
80"	160x120	271 - 442	-3
100"	200x150	340 - 553	-4
150"	300x230	511 - 831	-6
200"	410x300	682 - 1108	-8

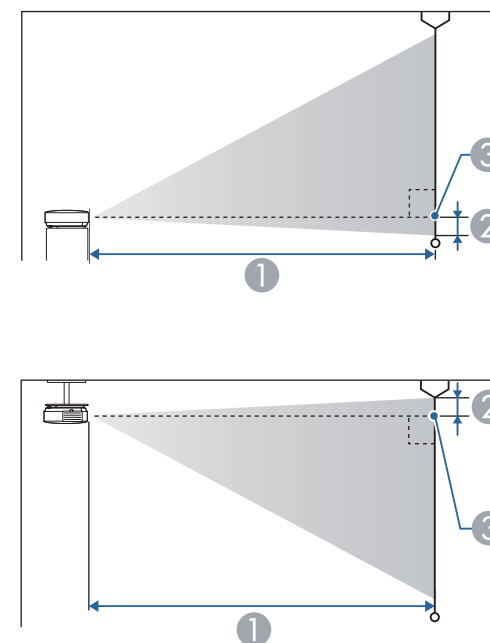
Jednotka: cm

Velkosť plátna 16:9		①	②
		Minimum (Široký) až Maximum (Tele)	
32"	71x40	97 - 159	1
35"	78x44	106 - 174	1
40"	89x50	122 - 199	1
50"	110x62	153 - 249	2
60"	130x75	184 - 300	2
70"	155x87	215 - 350	2
80"	180x100	246 - 401	3
100"	220x120	308 - 502	3
150"	330x190	464 - 754	5
200"	440x250	619 - 1006	7

Jednotka: cm

Veľkosť plátna 16:10		①	②
		Minimum (Široký) až Maximum (Tele)	
33"	71x44	97 - 159	-1
35"	76x47	103 - 169	-1
40"	86x54	118 - 193	-1
50"	110x67	149 - 243	-2
60"	130x81	179 - 292	-2
80"	170x110	239 - 390	-3
100"	220x130	300 - 488	-3
150"	320x200	451 - 733	-5
200"	430x270	603 - 979	-7

Vzdialenosť premietania (pre EB-950W)



- ① Vzdialenosť projekcie
- ② Vzdialenosť od stredu objektívu prijímača po základňu plátna (alebo po vrch plátna, ak ide o uchytenie zo stropu)
- ③ Stred objektívu

Jednotka: cm

Veľkosť plátna 4:3		①	②
		Minimum (Široký) až Maximum (Tele)	
30"	61x46	76 - 91	-4
40"	81x61	102 - 122	-6
50"	100x76	127 - 153	-7

Velkosť plátna 4:3		①	②
		Minimum (Široký) až Maximum (Tele)	
60"	120x91	153 - 184	-8
70"	142x107	179 - 215	-10
80"	160x120	205 - 246	-11
100"	200x150	256 - 308	-14
150"	300x230	385 - 462	-21
200"	410x300	514 - 617	-28

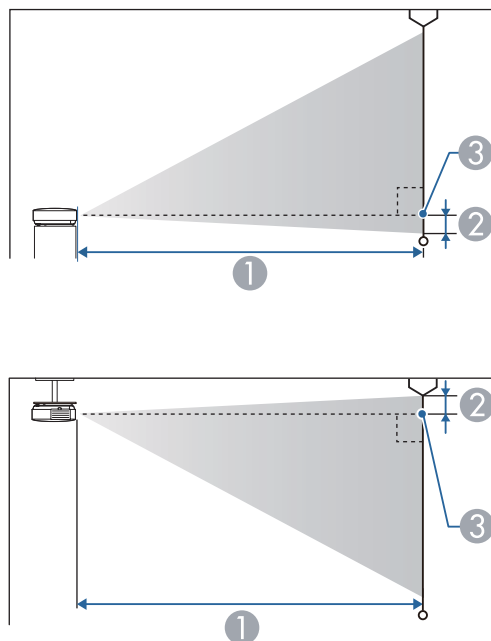
Jednotka: cm

Velkosť plátna 16:9		①	②
		Minimum (Široký) až Maximum (Tele)	
32"	71x40	73 - 88	-2
35"	78x44	80 - 97	-2
40"	89x50	92 - 111	-2
50"	110x62	115 - 139	-3
60"	130x75	139 - 167	-3
70"	155x87	162 - 195	-4
80"	180x100	186 - 223	-5
100"	220x120	232 - 279	-6
150"	330x190	349 - 419	-8
200"	440x250	466 - 560	-11

Jednotka: cm

Velkosť plátna 16:10		①	②
		Minimum (Široký) až Maximum (Tele)	
33"	71x44	74 - 89	-4
35"	76x47	78 - 94	-4
40"	86x54	89 - 108	-5
50"	110x67	112 - 135	-6
60"	130x81	135 - 162	-7
80"	170x110	181 - 217	-10
100"	220x130	226 - 271	-12
150"	320x200	340 - 408	-18
200"	430x270	454 - 545	-24

Vzdialenosť premietania (pre EB-940)



- ① Vzdialenosť projekcie
- ② Vzdialenosť od stredu objektívu prijímača po základňu plátna (alebo po vrch plátna, ak ide o uchytenie zo stropu)
- ③ Stred objektívu

Jednotka: cm

Velkosť plátna 4:3		① Minimum (Široký) až Maximum (Tele)	②
30"	61x46	72 - 86	-5
40"	81x61	96 - 116	-7
50"	100x76	120 - 145	-9

Velkosť plátna 4:3		① Minimum (Široký) až Maximum (Tele)	②
60"	120x91	145 - 174	-10
80"	160x120	194 - 233	-14
100"	200x150	242 - 291	-17
150"	300x230	364 - 438	-26
200"	410x300	486 - 584	-34
250"	510x380	608 - 730	-43
300"	610x460	730 - 877	-51

Jednotka: cm

Velkosť plátna 16:9		① Minimum (Široký) až Maximum (Tele)	②
30"	66x37	78 - 94	1
40"	89x50	105 - 126	1
50"	110x62	131 - 158	1
60"	130x75	158 - 190	1
80"	180x100	211 - 254	2
100"	220x120	264 - 317	2
150"	330x190	397 - 477	3
200"	440x250	530 - 636	4
250"	550x310	663 - 796	5
275"	610x340	729 - 875	6

Podporované rozlíšenia

Počítačový signál (analogový RGB)

Signál	Obnovovacia frekvencia (Hz)	Rozlíšenie (body)
VGA	60/72/75/85	640x480
SVGA	56/60/72/75/85	800x600
XGA	60/70/75/85	1024x768
WXGA	60	1280x768
	60	1366x768
	60/75/85	1280x800
WXGA+	60/75/85	1440x900
WXGA++	60	1600x900
SXGA	70/75/85	1152x864
	60/75/85	1280x1024
	60/75/85	1280x960
SXGA+	60/75	1400x1050
WSXGA+*1,2	60	1680x1050
UXGA	60	1600x1200
MAC13"	67	640x480
MAC16"	75	832x624
MAC19"	75	1024x768
	59	1024x768
MAC21"	75	1152x870

*1 len EB-955W/EB-950W

*2 Kompatibilné iba keď je zvolený režim **Široký** ako **Rozlíšenie** z ponuky Konfigurácia.

Aj keď sú na vstupe iné signály než vyššie uvedené, obraz bude pravdepodobne možné premietnuť. Nemusia však byť podporované všetky funkcie.

Komponent video

Signál	Obnovovacia frekvencia (Hz)	Rozlíšenie (body)
SDTV (480i)	60	720x480
SDTV (576i)	50	720x576
SDTV (480p)	60	720x480
SDTV (576p)	50	720x576
HDTV (720p)	50/60	1280x720
HDTV (1080i)	50/60	1920x1080

Kompozitné video

Signál	Obnovovacia frekvencia (Hz)	Rozlíšenie (body)
TV (NTSC)	60	720x480
TV (SECAM)	50	720x576
TV (PAL)	50/60	720x576

Vstupný signál z portu HDMI

Signál	Obnovovacia frekvencia (Hz)	Rozlíšenie (body)
VGA	60	640x480
SVGA	60	800x600
XGA	60	1024x768
WXGA	60	1280x800
	60	1366x768

Signál	Obnovovacia frekvencia (Hz)	Rozlíšenie (body)
WXGA+	60	1440x900
WXGA++	60	1600x900
SXGA	60	1280x960
	60	1280x1024
SXGA+	60	1400x1050
UXGA	60	1600x1200
WSXGA+*1	60	1680x1050
SDTV (480i/480p)	60	720x480
SDTV (576i/576p)	50	720x576
HDTV (720p)	50/60	1280x720
HDTV (1080i)	50/60	1920x1080
HDTV (1080p)	24/30/50/60	1920x1080

*1 len EB-955W/EB-950W

Všeobecné Parametre Projektora

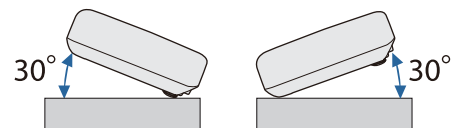
Názov produktu		EB-940/EB-98/EB-97	EB-950W	EB-965/EB-945	EB-955W
Rozmery		297 (Š) x 89 (V) x 248 (H) mm		297 (Š) x 89 (V) x 273 (H) mm	
Veľkosť panela LCD		0,55"	0,59" Širokouchlý	0,63"	0,59" Širokouchlý
Spôsob zobrazenia		Polysilikónová aktívna matica TFT			
Rozlíšenie		786 432 XGA (1024 (Š) x 768 (V) bodov) x 3	1 024 000 WXGA (1 280 (Š) x 800 (V) bodov) x 3	786 432 XGA (1024 (Š) x 768 (V) bodov) x 3	1 024 000 WXGA (1 280 (Š) x 800 (V) bodov) x 3
Úprava zaostrenia		Ručne			
Nastavenie priblíženia		Ručne (1-1,2)		Ručne (1-1,6)	
Lampa		Lampa UHE, 200 W Číslo modelu: ELPLP78			
Max. zvukový výstup		16 W			
Reproduktor		1			
Napájanie		100-240 V AC ±10%, 50/60 Hz 3,0-1,4 A			
Spotreba energie	Oblasť s napätím 100 až 120 V	Prevádzková spotreba: 299 W Spotreba energie v pohotovostnom režime (Komunikácia zap.): 3,0 W Spotreba energie v pohotovostnom režime (Komunikácia vyp.): 0,24 W			
	Oblasť s napätím 220 až 240 V	Prevádzková spotreba: 287 W Spotreba energie v pohotovostnom režime (Komunikácia zap.): 3,1 W Spotreba energie v pohotovostnom režime (Komunikácia vyp.): 0,29 W			
Prevádzková nadmorská výška		Nadmorská výška 0 až 3 000 m			
Prevádzková teplota		+5 až +35°C (nekondenzujúca) (nadmorská výška 0 až 2 286 m) +5 až +30°C (nekondenzujúca) (nadmorská výška nad 2 286 m)			
Skladovacia teplota		-10 až +60°C (nekondenzujúca)			
Hmotnosť		Približne 2,7 kg		Približne 2,9 kg	

Konektory	Port Computer1	1	Mini D-Sub 15-kolíkový (zásuvka)
-----------	----------------	---	----------------------------------

Port Computer2	1	
Port Video	1	Konektor RCA
Port S-Video	1	Mini DIN 4-kolíkový
Port Audio1	1	Stereo mini jack
Port Audio2	1	
Port Audio-L/R	1	Konektor RCA x 2 (L-R)
Port Mic	1	Stereo mini jack
Port Audio Out	1	Stereo mini jack
Port Monitor Out	1	Mini D-Sub 15-kolíkový (zásuvka)
Port HDMI	1	HDMI (zvuk je podporovaný len štandardom PCM)
Port USB-A*	1	Konektor USB (TypeA)
Port USB-B*	1	Konektor USB (TypeB)
Port LAN	1	RJ-45
Port RS-232C	1	Mini D-Sub 9-kolíkový (zástrčka)

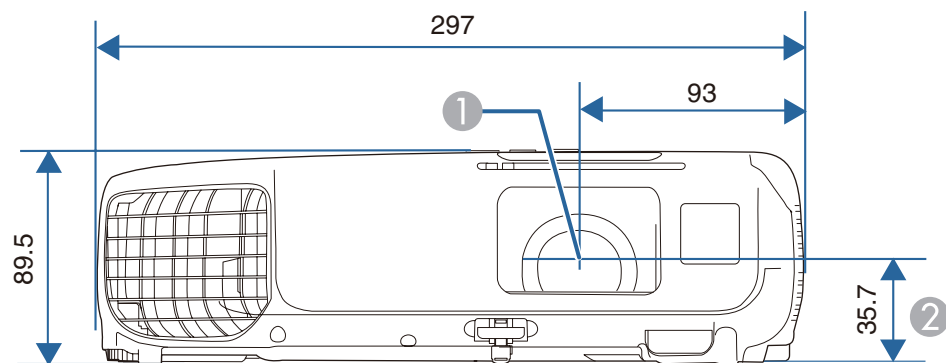
* Podporovaný je USB 2.0. Pri portoch USB sa však nezaručuje funkčnosť všetkých zariadení, ktoré podporujú rozhranie USB.

Uhol sklonu

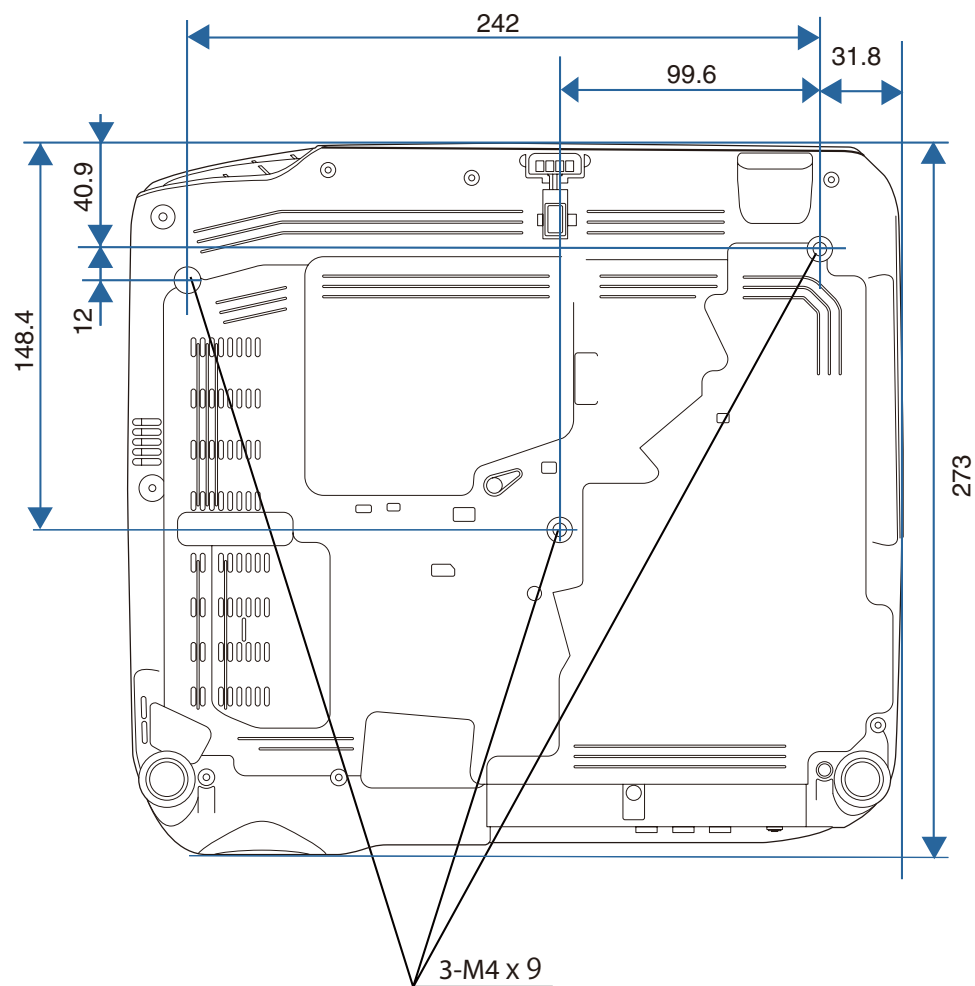


Ak použijete projektor naklonený do uhla viac ako 30° , mohlo by dôjsť k poškodeniu a nehode.

EB-965/EB-955W/EB-945

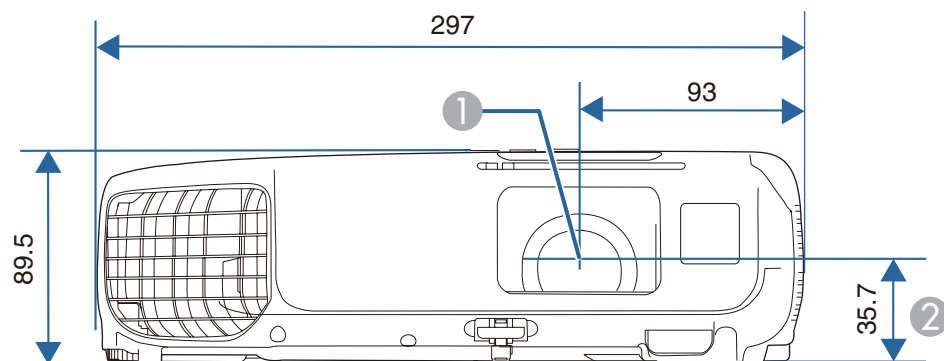


- ① Stred objektívu
- ② Vzdialenosť od stredu objektívu po upevňovací bod závesnej konzoly

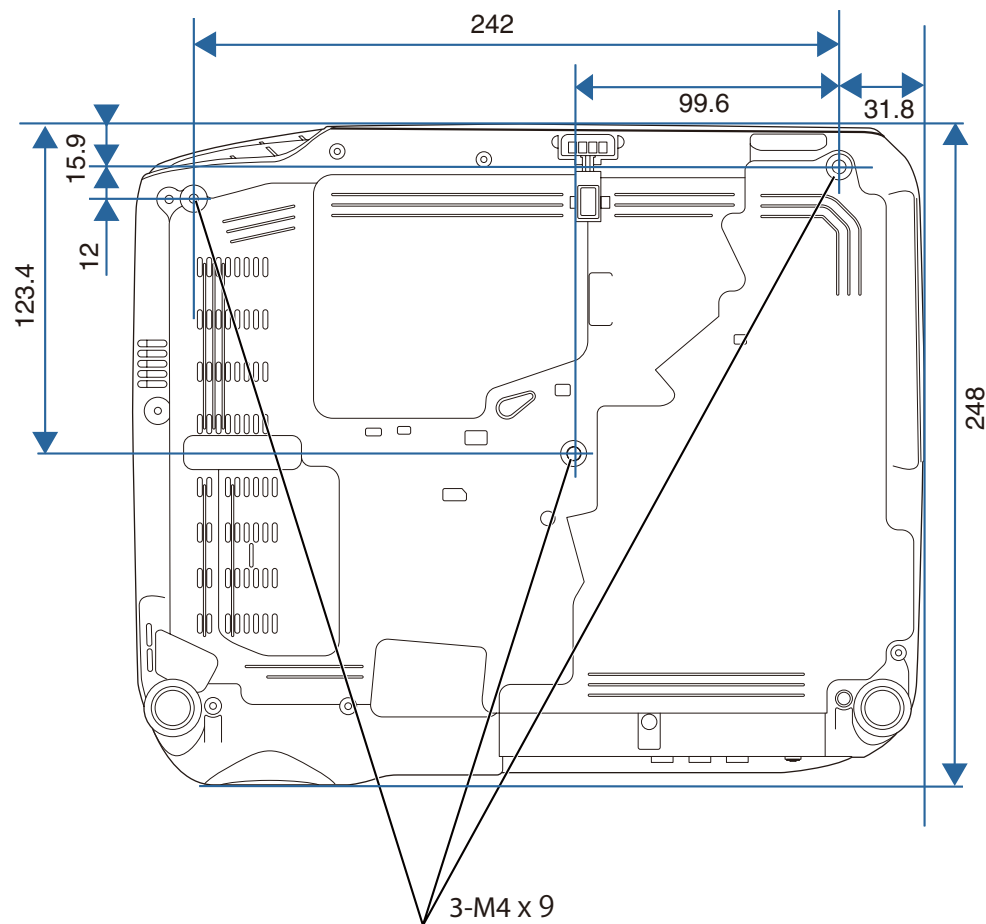


Jednotky: mm

EB-950W/EB-940/EB-98/EB-97











- ① Stred objektívu
- ② Vzdialenosť od stredu objektívu po upevňovací bod závesnej konzoly



Jednotky: mm

Tento oddiel v krátkosti vysvetľuje zložitejšie termíny, ktoré nie sú vysvetlené v texte tohto návodu. Podrobnosti nájdete v bežne dostupných publikáciách.

Adresa brány	Toto je server (smerovač), ktorý komunikuje v sieti (podsieti) rozdelenej podľa <u>masky podsiete</u>  .
AMX Device Discovery	AMX Device Discovery je technológia vyvinutá spoločnosťou AMX, aby uľahčila kontrolným systémom AMX jednoduché ovládanie cieľového zariadenia. Spoločnosť Epson implementovala technológiu tohto protokolu a poskytla nastavenie, aby umožnila fungovanie protokolu (Zapnuté). Ďalšie podrobnosti nájdete na webovej stránke spoločnosti AMX.  http://www.amx.com/
DHCP	Skratka pre Dynamic Host Configuration Protocol - tento protokol automaticky priradzuje <u>adresu IP</u>  zariadeniam pripojeným k sieti.
HDCP	HDCP je skratka pre High-bandwidth Digital Content Protection. Používa sa na ochranu pred nezákonným kopírovaním a ochranu autorských práv pomocou šifrovania digitálnych signálov odosielaných cez porty DVI a HDMI. Pretože port HDMI na tomto projektore podporuje technológiu HDCP, môže premietiť digitálne obrazy chránené technológiou HDCP. Projektor však nemusí byť schopný premietiť obrazy chránené aktualizovanou alebo revidovanou verziou šifrovania HDCP.
HDTV	Skratka pre High-Definition Television, ktorá označuje televízne systémy s vysokým rozlíšením spĺňajúce nasledujúce podmienky. <ul style="list-style-type: none"> • Zvislé rozlíšenie 720p alebo 1080i alebo vyššie (p = <u>Progresívne</u> , i = <u>Prekladanie</u> ) • Plátno s <u>pomerom strán</u>  16:9
Infraštruktúrny režim	Metóda bezdrôtovej LAN komunikácie, pri ktorej zariadenia komunikujú cez prístupový bod.
IP adresa	Číslo, ktoré identifikuje počítač pripojený k sieti.
Komponent video	Metóda, ktorá rozloží videosignál na zložky svietivosti (Y) a hodnoty modrej mínus svietivosti (Cb alebo Pb) a červenej mínus svietivosti (Cr alebo Pr).
Kompozitné video	Metóda, ktorá skombinuje videosignál zo zložiek svietivosti a farby kvôli prenosu po jednom kábli.
Kontrast	Relatívny jas svetlých a tmavých oblastí obrazu možno zvýšiť alebo znížiť, aby boli text a obrázky viac či menej výraznejšie, prípadne aby boli hladšie. Nastavenie tejto vlastnosti obrazu sa nazýva úprava kontrastu.
Maska podsiete	Je to číselná hodnota, ktorá definuje počet bitov používaných pre sieťovú adresu na rozdelení siete (podsieti) z IP adresy.
Obnov. frekvencia	Prvok obrazovky vyžarujúci svetlo zachováva rovnakú svietivosť a farbu veľmi krátku dobu. Preto je potrebné obraz skenovať mnohokrát za sekundu, aby sa vykonala obnova svetlo vyžarujúceho prvku. Počet operácií obnovy za sekundu sa nazýva Obnovovacia frekvencia a vyjadruje sa v hertzoch (Hz).
Pomer strán obrazu	Je pomer medzi dĺžkou a výškou obrazu. Obrazovky s pomerom strán 16:9 v smeroch vodorovne:zvislo ako napríklad obrazovky HDTV voláme širokouhlé obrazovky. SDTV a bežné počítačové obrazovky majú pomer strán 4:3.
Prekladanie	Prenáša informácie potrebné na vytvorenie obrazovky posielaním každého druhého riadku začínajúc od horného okraja obrazu smerom nadol. Obraz má väčší sklon k blikaniu, lebo snímky zobrazujú riadky striedavo.

Progresívny	Premietne informácie na vytvorenie obrazovky naraz zobrazením obrazu pre jednu snímku. Aj keď je počet riadkov rovnaký, miera blikania sa zníži, lebo je množstvo informácií dvojnásobné oproti systému prekladania.
Režim Ad hoc	Metóda bezdrôtového LAN pripojenia, ktoré komunikuje s bezdrôtovým LAN klientom bez použitia prístupového bodu.
SDTV	Skratka pre Standard Definition Television, ktorá označuje televízne systémy nespĺňajúce požiadavky na systém <u>HDTV</u>  High-Definition Television.
Sledovanie	Signály odosielané z počítačov majú určitú hodnotu frekvencie. Ak je frekvencia projektora odlišná, výsledný obraz nemá dobrú kvalitu. Proces zosúladenia frekvencie týchto signálov (počet minimálnych hodnôt v signáli) sa nazýva Sledovanie. Ak sa Sledovanie nevykoná správne, v signáli sa objaví zvislé pásy.
SNMP	Je to skratka výrazu Simple Network Management Protocol, čo je protokol na monitorovanie a ovládanie zariadení, ako sú napr. smerovače a počítače pripojené k sieti typu TCP/IP.
sRGB	Medzinárodný štandard pre farebné intervaly, ktorý bol formulovaný tak, aby bola uľahčená správa farieb reprodukováných videozariadením v počítačových operačných systémoch (OS) a na Internete. Ak je pripojený zdroj v režime sRGB, nastavte projektor a pripojený zdroj signálu na režim sRGB.
SSID	Identifikátor SSID obsahuje identifikačné údaje na pripojenie k iným zariadeniam v bezdrôtovej sieti LAN. Bezdrôtová komunikácia je možná medzi zariadeniami so zhodným identifikátorom SSID.
SVGA	Štandard veľkosti obrazovky s rozlíšením 800 (vodorovne) x 600 (zvislo) bodov.
S-Video	Metóda, ktorá rozloží videosignál na zložky svietivosti (Y) a farby (C).
SXGA	Štandard veľkosti obrazovky s rozlíšením 1 280 (vodorovne) x 1 024 (zvislo) bodov.
Synchronizácia	Signály odosielané z počítačov majú určitú hodnotu frekvencie. Ak je frekvencia projektora odlišná, výsledný obraz nemá dobrú kvalitu. Proces zosúladenia fáz týchto signálov (relatívna pozícia maximálnych a minimálnych hodnôt signálov) sa nazýva synchronizácia. Ak signály nie sú zosynchronizované, dochádza napríklad k blikaniu, rozmazaniu a vodorovnému rušeniu.
VGA	Štandard veľkosti obrazovky s rozlíšením 640 (vodorovne) x 480 (zvislo) bodov.
XGA	Štandard veľkosti obrazovky s rozlíšením 1 024 (vodorovne) x 768 (zvislo) bodov.
Zach. IP adresu	Je to <u>IP adresa</u>  cieľového počítača, ktorá sa používa v protokole SNMP na upozornenie na chybu.

Všetky práva vyhradené. Žiadna časť tejto publikácie sa nesmie bez predchádzajúceho písomného súhlasu spoločnosti Seiko Epson Corporation reprodukovat', ukladať do prehľadávacieho systému ani sa nesmie na žiaden účel v žiadnej forme alebo akýmkoľvek spôsobom prenášať – elektronicky, mechanicky, fotokopírovaním, nahrávaním ani inak. Spoločnosť nenesie žiadnu priamu zodpovednosť za použitie informácií, ktoré sa tu nachádzajú. Nezodpovedá ani za prípadné škody vyplývajúce z použitia týchto informácií.

Spoločnosť Seiko Epson Corporation ani jej pridružené spoločnosti nie sú voči spotrebiteľovi tohto produktu alebo iným osobám zodpovedné za škody, straty, náklady a výdavky spôsobené spotrebiteľom alebo inou osobou v dôsledku nasledujúcich udalostí: nehoda, nesprávne použitie alebo zneužitie tohto produktu alebo neoprávnené úpravy, opravy alebo zmeny tohto produktu alebo (s výnimkou USA) nedodržanie prísneho súladu s prevádzkovými a servisnými pokynmi spoločnosti Seiko Epson Corporation.

Spoločnosť Seiko Epson Corporation nezodpovedá za žiadne škody alebo problémy spôsobené použitím akéhokoľvek príslušenstva alebo spotrebného materiálu, na ktorých nie je uvedené označenie originálnych produktov – Original Epson Products alebo Epson Approved Products od spoločnosti Seiko Epson Corporation.

Obsah tejto príručky môže byť zmenený alebo aktualizovaný bez predchádzajúceho upozornenia.

Obrázky v tejto príručke a skutočný projektor môžu byť odlišné.

Obmedzenie používania

Keď sa tento produkt používa v situáciách, ktoré si vyžadujú vysokú spoľahlivosť alebo bezpečnosť, napríklad v dopravných zariadeniach súvisiacich s leteckou, železničnou, námornou, automobilovou dopravou atď.; v zariadeniach na predchádzanie katastrofám; v rôznych bezpečnostných zariadeniach atď; prípadne vo funkčných/ vysokopresných zariadeniach atď., mali by ste tento produkt použiť iba po starostlivom zvážení zahrnutia bezpečnostných prvkov, opatrení a redundancií do svojho návrhu, aby ste zachovali bezpečnosť a spoľahlivosť celého systému. Keďže tento produkt nebol určený na používanie v situáciách, ktoré si vyžadujú extrémne vysokú spoľahlivosť alebo bezpečnosť, napríklad v leteckom vybavení, hlavnom komunikačnom vybavení, vybavení na riadenie atómových elektrární ani v zdravotníckom vybavení, ktoré súvisí s priamou zdravotníckou starostlivosťou atď., po úplnom vyhodnotení sami rozhodnite o vhodnosti tohto produktu.

Informácie o označeniach

Operačný systém Microsoft® Windows® 2000
Operačný systém Microsoft® Windows® XP
Operačný systém Microsoft® Windows Vista®
Operačný systém Microsoft® Windows® 7
Operačný systém Microsoft® Windows® 8

V tejto príručke sa operačné systémy uvedené vyššie označujú ako systémy "Windows 2000," "Windows XP," "Windows Vista," "Windows 7," a "Windows 8". Okrem toho sa na označenie operačných systémov Windows 2000, Windows XP, Windows Vista a Windows 7 a Windows 8 môže používať súhrnný výraz Windows a viaceré verzie operačných systému Windows, ako napríklad Windows 2000/XP/Vista, sa môžu označovať bez uvedenia výrazu Windows.

Mac OS X 10.3.x
Mac OS X 10.4.x
Mac OS X 10.5.x
Mac OS X 10.6.x
Mac OS X 10.7.x
Mac OS X 10.8.x

V tejto príručke sa operačné systémy uvedené vyššie označujú ako systémy "Mac OS X 10.3.9," "Mac OS X 10.4.x," "Mac OS X 10.5.x," "Mac OS X 10.6.x," "Mac OS X 10.7.x," a "Mac OS X 10.8.x". Na ich označenie sa navyše môže používať súhrnný výraz "Mac OS".

Všeobecné upozornenie:

IBM, DOS/V a XGA sú ochranné známky alebo registrované ochranné známky spoločnosti International Business Machines Corporation.


Mac a Mac OS sú ochranné známky spoločnosti Apple Inc.

App Store je servisná známka spoločnosti Apple Inc.

Google play je ochranná známka spoločnosti Google Inc.

Microsoft, Windows, Windows Vista, PowerPoint a logo Windows sú ochranné známky alebo registrované ochranné známky spoločnosti Microsoft Corporation v USA a/alebo iných krajinách.

WPA™ a WPA2™ sú registrovanými ochrannými známkami spoločnosti Wi-Fi Alliance.

HDMI a High-Definition Multimedia Interface sú ochranné známky alebo registrované ochranné známky spoločnosti HDMI Licensing LLC. 

EPSON a ELPLP sú ochranné známky alebo registrované ochranné známky spoločnosti SEIKO EPSON CORPORATION.

Ochranná známka PLink je ochranná známka, ktorá čaká na registráciu, alebo je už registrovaná v Japonsku, USA a iných krajinách a oblastiach.

Ďalšie tu použité názvy produktov slúžia len na identifikačné účely a môžu byť ochrannými známkami príslušných vlastníkov. Spoločnosť Epson sa zrieka všetkých práv na tieto známky.

A

Abs. Farebná teplota	86
Adresa brány	95, 98
Ako sa vymieňa lampa	124
AMX Device Discovery	99
Aut. lich. kor. - V	88
Automat. nastavenie	86
Automat. šošovka	47, 86

B

Biela tabuľa	47
Bonjour	100

C

Crestron RoomView	75, 76
-------------------------	--------

Č

Časovač krytu šošoviek	101
Časovač režimu. spánku	101
Časovač stlmenia A/V	101
Časový interval výmeny lampy	124
Čierna tabuľa	47
Číslo portu	98
Čistenie	122
Čistenie povrchu projektora	122
Čistenie vzduchového filtra a nasávacieho otvoru vetrania	122
Čítanie e-mailu	72

D

DHCP	98
Dialkové internetové ovládanie	71

Dialkové ovládanie	16
Dialkový prijímač	11, 13
Divadlo	47
Dynamické	47

E

EasyMP Monitor	70
E-mailová adresa	99
ESC/VP21	73
E-Zoom	60

F

Farebný režim	47, 85
Fotografia	47
Funkcia bezdrôtovej myši	61
Funkcia Pomocníka	105

H

Heslo PJLink	93
Heslo pre ovl. webu	93
Hlasitosť	88
Hodiny lampy	102
Horná hranica	22, 90

I

Indikátor lampy	106
Indikátor napájania	106
Indikátor teploty	106
Indikátory	106
Info o synchroniz.	102
Interval výmeny vzduchového filtra	127
IP adresa	98

J

Jas	85
Jazyk	90

K

Kamera na dokumenty	130
Kľúč. slovo projek.	94
Konektor napájania	12
Konfigurácia siete	65, 92
Kontrast	85
Krížik	60
Kryt lampy	12

L

Lichobež. korekcia	88
--------------------------	----

M

Mailová notifikácia	72, 98
Maska podsiete	95, 98
Message Broadcasting	70, 100
Modul bezdrôtovej LAN	130

N

Nálepka na ochranu hesla	66
Napáj. bezdr. LAN	94
Nastavenia A/V	90
Nastavenia zobrazenia	57
Nastavenie farieb	86
Nastavenie lichobežníkového skreslenia	8
Nastavenie lichobežníkového skreslenia - H	42
Nastavenie projektora	70

nastavovacieho prvku horizontálneho lichobežníkového skreslenia	42
Názov projektora	93
Názvy častí a funkcií	11
Nulovanie prevádzkového času lampy	103, 127

O

Obnov. frekvencia	102
Obraz. pri pustení	89
Odtieň	85
Ochrana heslom	65
Ochrana užív. loga	65
Ochrana zapnutia	65
Operácia	90
Optimalizácia svetla	101
Ostrosť	85
Otáčanie obrázkov	55
Ovládací panel	15
Ovládač priblíženia	11
Ovládač zaostrovania	11
Ovládanie webu	70

P

Páčka nastavenia podpery	11
PC Free	53, 56
Pev. zap.LAN	97
PJLink	75
plátina pre zadnú projekciu	22
Podporované rozlíšenia monitorov	137
Pohotovostný režim	101
Pomer	48, 87
Ponuka Bezdrôtová sieť LAN	94

Ponuka Bezpečnosť	96
Ponuka ECO	101
Ponuka Informácia	102
Ponuka Konfigurácia	82
Ponuka Mailová notifikácia	98
Ponuka Nastavenia	88
Ponuka Obraz	85
Ponuka Rozšírené	89
Ponuka Sieť	91
Ponuka Signál	86
Ponuka Vynulovať	100, 103
Ponuka Základné	93
Poradie zobrazenia	57
Port Audio1	12
Port Audio2	13
Port Audio-L/R	12
Port Computer	13
Port HDMI	13
Port LAN	13
Port S-Video	12
Port USB-B	13
Port Video	12
Používateľský vzor	63
Pozadie displeja	89
Pozícia	86
Predná nastaviteľná nožička	11
Predná strana	22, 90
Prehrať plynulo	57
Prehrievanie	107
Premietanie	90
Prepínací čas obrazovky	57
Prevádzková teplota	139
Prevádzkové hodiny lampy	101
Prezentácia	47, 52

Priame zapnutie	90
Progresívny	87
Projekčná vzdialenosť	131

Q

Quick Corner	88
Quick Wireless Connection USB Key	130

R

Redukcia šumu	87
Reproduktor	13
Režim pripojenia	94
Režim spánku	101
Režim Vysoká nadmorská výška	90
Riešenie problémov	106
Rozlíšenia monitorov	137
Rozlíšenie	102
RS-232C	12

S

Server SMTP	98
Sieť. info.	91
Skladovacia teplota	139
Sledovanie	86
SNMP	73
Softvérová klávesnica	92
Spotrebný materiál	130
Spôsob výmeny vzduchového filtra	127
Správy	89
sRGB	47
SSID	95
Stlmiť A/V	58
Svetelné indikátory	106

Synchronizácia	86	Výmena batérií	19
Systém bezdrôtovej siete LAN	95	Vynulovať všetko	103
Sýtosť farieb	85	Výstupný otvor vetrania	11
Š		Vzor	89
Športy	47	W	
T		Webový prehľadávač	70
Technické údaje	139	WEP	97
Tlačidlá hlasitosti	16	WPA	97
Tvar ukazovateľa	88	Z	
U		Zadná časť	22, 90
Ukazovateľ	59	Zadné nožičky	15
Ukazovateľ myši	61	Zdroj	102
Upevňovacie body pri montáži na strop	14	Zmrazenie obrazu	58
Úplné uzamknutie	67	Zobrazenie	89
USB-A port	13	Zobrazenie ECO	101
Uzamk. ovl. panela	68, 88	Zvoľte mechaniku	54
Užívateľské logo	62		
Užívateľské tlačidlo	88		
V			
Veľkosť plátna	131		
Video rozsah HDMI	87		
Video signál	87, 102		
Voliteľné príslušenstvo	130		
Vstupný port mikrofónu	12		
Vstupný port počítača	13		
Vstupný signál	87, 102		
Vyhľadávanie zdroja	15, 36		