



Multimedia Projector

Guia de funcionament de l'EasyMP Network Projection

Sobre EasyMP Network Projection

Funcions de l'EasyMP Network Projection	5
Diferents funcions de transferència de pantalla	5
Instal·lar el software	7
Requisits de software	7
Instal·lar	8

Connectar l'ordinador y el projector

Dos modes de connexió	10
Mode Connexió Ràpida	10
Mode Connexió Avançada	10
Preparar la connexió	11
Connectar a un projector d'una xarxa i projectar imatges	12
Utilitzar l'ordinador	12
El diàleg de seguretat es mostra quan vos connecteu	12
Utilitzar la pantalla de connexió	13
Utilitzar la barra d'eines	15
Connectar-se a un projector d'una subxarxa diferent	18
Especificar una adreça IP o un nom de projector i realitzar una cerca (només en Mode Connexió Avançada)	18
Realitzar una cerca amb un Perfil	19
Crear un Perfil	19
Cercar especificant un Perfil	20
Gestionar un Perfil	21

Diferents estils de projecció

Projectar només una presentació de diapositives de PowerPoint (Mode Presentació)	24
Projectar pel·lícules d'un ordinador (Mode Enviar Pel·lícula) ...	25
Fitxers compatibles	25
Reproduir pel·lícules	25
Utilitzar la visualització en múltiples pantalles	27
Exemple d'ajust de la pantalla virtual	27
Procediment abans d'utilitzar la funció de visualització en múltiples pantalles	28
Ajustar la pantalla virtual	28
Activar el controlador de pantalla virtual (només Windows)	28
Ajustar la pantalla virtual	29
Assignar la imatge que es projectarà	33
Projecteu les imatges assignades	33

Apèndix

Configurar opcions	36
Pestanya Paràmetres generals	36
Pestanya Ajustar rendiment	37
Pestanya Sortida d'àudio	38
Desinstal·lar el software	40
Limitacions de connexió	41
Resolucions compatibles	41
Colors de la pantalla	41
Altres limitacions	41
Si utilitzeu Windows Vista/Windows 7/Windows 8	41
Limitacions quan es projecta des de la Galeria fotogràfica del Windows o des de la Galeria fotogràfica del Windows Live	42
Limitacions a Windows Aero(només Windows Vista/Windows 7)	42
Limitacions quan projecteu des del Windows Media Center	42

Resolució de problemes 43

No es pot connectar al projector que voleu fer servir.	43
El projector i l'ordinador no es connecten a través de la LAN sense fils.	43
El projector i l'ordinador no es connecten a través de la LAN amb cables.	44
El projector i l'ordinador no es connecten a través de la xarxa.	44
Quan s'estableix una connexió mitjançant EasyMP Network Projection, la imatge projectada roman tal i com està i no es pot establir una connexió des d'un altre ordinador.	45
No podeu seleccionar o canviar el mode de connexió.	45
No es projecta la pantalla.	45
La presentació de diapositives no es pot visualitzar a la pantalla desitjada quan s'utilitza la visualització en múltiples pantalles.	45
Les aplicacions deixen de mostrar-se a la pantalla de l'ordinador quan s'utilitza la visualització en múltiples pantalles.	46
El punter del ratolí no es mostra a la pantalla de l'ordinador.	46
El punter del ratolí parpelleja.	46
En connectar-se a l'EasyMP Network Projection, no es visualitza la imatge, o bé triga molt a aparèixer.	46
El projector no reproduceix àudio quan es connecta mitjançant EasyMP Network Projection.	47
Quan es realitza una connexió utilitzant EasyMP Network Projection, no es pot iniciar una presentació de diapositives de PowerPoint.	47
Si heu creat una connexió fent servir EasyMP Network Projection, la pantalla no s'actualitzarà quan feu servir una aplicació d'Office.	47
Llista de missatges d'error	47
No es pot connectar al projector.	47
Missatge d'error a l'iniciar EasyMP Network Projection	48

Glossari 50

Notes generals 51

Sobre les notacions	51
Avís general	51

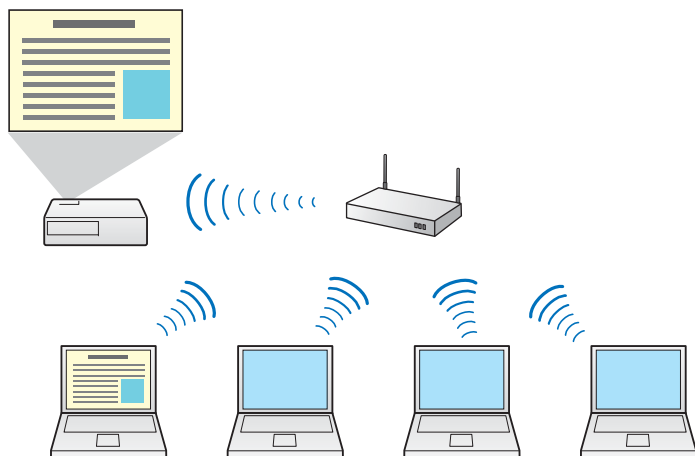
Índex 52



Sobre EasyMP Network Projection

En aquest capítol es descriuen funcions útils de l'EasyMP Network Projection i el procés d'instal·lació del software.

Podeu fer servir EasyMP Network Projection per projectar la pantalla de l'ordinador des del projector a través de la xarxa. Compartir el projector a través de la xarxa permet projectar dades des de diferents ordinadors sense haver de canviar el cable de senyal. Encara que el projector sigui lluny de l'ordinador, podreu projectar dades a través d'una xarxa.



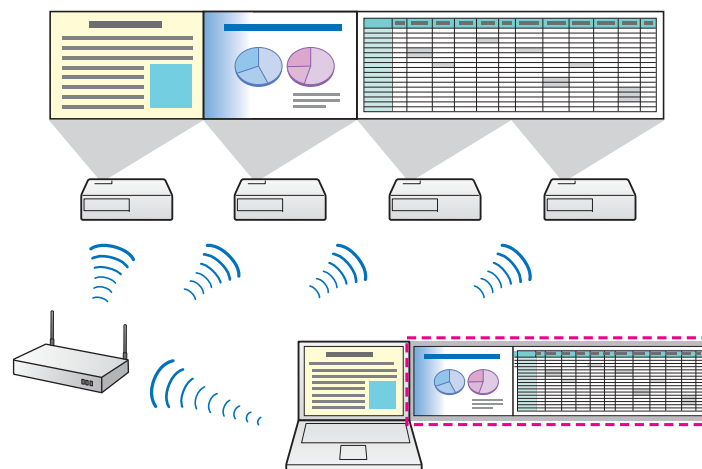
Diferents funcions de transferència de pantalla

Podeu fer servir les següents funcions de transferència de pantalla.

- Visualització en múltiples pantalles

☛ "Utilitzar la visualització en múltiples pantalles" [pàg.27](#)

Podeu utilitzar un màxim de quatre projectors per projectar una imatge diferent des d'un sol ordinador. Això permet projectar dades, com un informe, en una pantalla horitzontal.



- Mode Enviar Pel·lícula (només als models compatibles)

☛ "Reproduir pel·lícules" [pàg.25](#)

Podeu enviar arxius de pel·lícules directament a un projector, la qual cosa vos permet reproduir pel·lícules amb fluïdesa.

- Mode Presentació

☛ "Projectar només una presentació de diapositives de PowerPoint (Mode Presentació)" [pàg.24](#)

Fent servir el Mode Presentació, podeu projectar només la presentació de diapositives de PowerPoint que s'estigui executant al vostre ordinador. Es projecta una pantalla en negre quan no s'està reproduint la presentació de diapositives. Podeu iniciar les presentacions fàcilment sense projectar imatges innecessàries.

- Funció de distribució

La pantalla que es visualitza en un ordinador pot mostrar-se simultàniament fins a quatre projectors connectats a la mateixa xarxa. No obstant això, no podreu connectar diversos ordinadors simultàniament a un projector.

Hi trobareu EasyMP Network Projection al CD-ROM de EPSON Projector Software. Instal·leu el software a l'ordinador que estigueu utilitzant.

Requisits de software

EasyMP Network Projection funciona en els ordinadors que compleixen aquests requisits.

Per a Windows

SO	Windows XP*	Professional 32 bits Home Edition 32 bits Tablet PC Edition 32 bits
	Windows Vista	Ultimate 32 bits Enterprise 32 bits Business 32 bits Home Premium 32 bits Home Basic 32 bits
	Windows 7	Ultimate 32/64 bits Enterprise 32/64 bits Professional 32/64 bits Home Premium 32/64 bits Home Basic 32 bits Starter 32 bits
	Windows 8	Windows 8 32/64 bits Windows 8 Pro 32/64 bits Windows 8 Enterprise 32/64 bits
CPU	Mobile Pentium III 1.2 GHz o superior Recomanat: Pentium M 1.6 GHz o superior	
Quantitat de memòria	256 MB o més Recomanat: 512 MB o més	
Espai de disc dur	20 MB o més	

Visualització	Resolucions superiors a XGA (1024x768), o inferiors a WUXGA (1920x1200) Pantalla en color: color de 16 bit (pantalla en color aprox. 32.000 colors) o més
---------------	--

* Excepte per a Windows XP sense cap service pack instal·lat i Windows XP Service Pack 1.

Per a Mac OS X

SO	Mac OS X 10.4.x 32 bits Mac OS X 10.5.1 o posterior* 32 bits Mac OS X 10.6.x 32/64 bits Mac OS X 10.7.x 32/64 bits Mac OS X 10.8.x 64 bits Recomanat: Mac OS X 10.4.11/10.5.8/10.6.8/10.7.3/10.8.0
CPU	PowerPC G3 900 MHz o superior Recomanat: CoreDuo 1.83 GHz o superior
Quantitat de memòria	256 MB o més Recomanat: 512 MB o més
Espai de disc dur	20 MB o més
Visualització	Resolució mínima XGA (1024x768) i màxima WUXGA (1920x1200). Pantalla en color de 16 bits o superior (aproximadament 32000 colors)

* No es garanteix el funcionament en Mac OS X 10.5.0, ja que el tallafoc no es configura correctament quan s'actualitza la versió.

Instal·lar

Assegureu-vos de comprovar els següents punts abans d'iniciar la instal·lació.

- Tanqueu totes les aplicacions que s'estiguin executant abans d'iniciar la instal·lació.
- Si l'idioma seleccionat a la instal·lació no coincideix amb el del sistema operatiu de l'ordinador, és possible que les pantalles no apareguin correctament.



Per a **usuaris** d'EMP NS Connection

El nom del software ha canviat.

Abans del canvi: EMP NS Connection

Després del canvi: EasyMP Network Projection

Si utilitzeu la mateixa funció que la realitzada per EMP NS Connection al projector, instal·leu EasyMP Network Projection després de desinstal·lar EMP NS Connection. Segons el model, és possible que no pugueu connectar-vos al projector correctament amb EMP NS Connection.

Per a Windows



Haureu de tenir drets d'administració per instal·lar EasyMP Network Projection.

- 1** Enceneu l'ordinador.
- 2** Inserir el CD-ROM EPSON Projector Software a l'ordinador.
L'instal·lador s'iniciarà automàticament.



Si l'instal·lador no s'inicia automàticament, obriu la unitat de CD-ROM des de **El meu ordinador** (o **Ordinador**) i feu doble clic a **InstallNavi.exe** o a **EMP_NSCInst.exe**.

- 3** Per instal·lar, seguiu les instruccions de la pantalla.

Per a Mac OS X

- 1** Enceneu l'ordinador.
- 2** Inserir el CD-ROM EPSON Projector Software a l'ordinador.
- 3** Feu doble clic a la icona **EMP_NPInstaller.mpkg** de la finestra EPSON.
S'inicia la instal·lació.
- 4** Per instal·lar, seguiu les instruccions de la pantalla.



Podeu descarregar la versió més nova d'EasyMP Network Projection des de la pàgina web següent.

<http://www.epson.com/>



Connectar l'ordinador y el projector


Aquest capítol explica com connectar l'ordinador i el projector mitjançant una xarxa i el procediment per projectar imatges des de la pantalla de l'ordinador amb el projector.

Hi ha dos mètodes per a connectar el projector i un ordinador per xarxa fent servir EasyMP Network Projection.



- Segons el model de projector, és possible que la connexió LAN amb cables o la connexió LAN sense fils no estigui disponible.
- Per fer servir la connexió LAN sense fils, necessitareu la Unitat LAN sense fils per al projector.

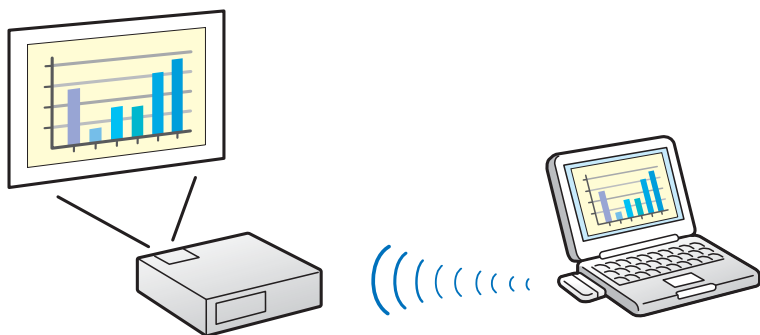
Si la Unitat LAN sense fils no és subministrada amb el projector, adquiriu l'accessori opcional. Consulteu el manual següent per a més informació sobre els accessoris opcionals.

 [Guia de l'usuari](#)

Mode Connexió Ràpida

El Mode Connexió Ràpida només està disponible si s'instal·la la Unitat LAN sense fils al projector.

En Mode Connexió Ràpida, podeu connectar el projector y l'ordinador directament, fent servir la comunicació sense fils. Això vos permet projectar la pantalla de l'ordinador sense fer configuracions de xarxa complicades.

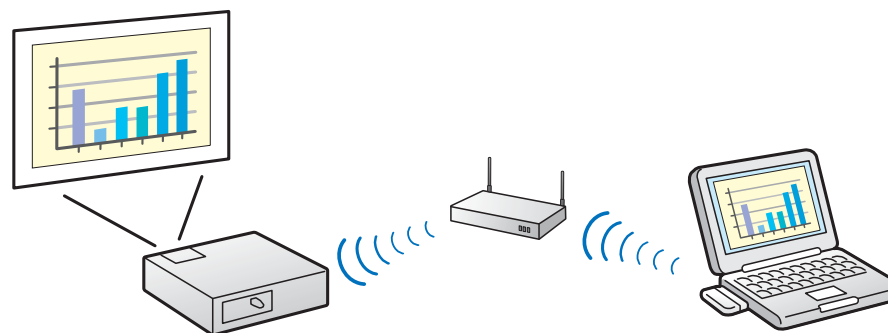


Mode Connexió Avançada

Mode Connexió Avançada es connecta a un sistema de xarxa existent.

En Mode Connexió Avançada, podeu connectar el projector i l'ordinador a través d'un punt d'accés LAN.

Si feu servir una LAN amb cables, connecteu el projector a un concentrador de xarxa amb un cable LAN, que es puguin comprar a qualsevol botiga d'informàtica.



Preparar la connexió

Seguiu els passos que s'indiquen a continuació per connectar l'ordinador i el projector a través d'una xarxa mitjançant EasyMP Network Projection.

- 1 Instal·leu EasyMP Network Projection a l'ordinador que connectareu.

☞ "Instal·lar" [pàg.8](#)

- 2 Determineu la configuració de la xarxa a l'ordinador i prepareu-lo per a la connexió a xarxa.

Consulteu la documentació que s'inclou amb l'ordinador, l'adaptador LAN o la targeta AirPort per a més informació sobre la configuració de xarxes.



Si l'ordinador normalment està connectat a la xarxa, no caldrà que realitzeu la configuració de la xarxa a l'ordinador.

- 3 **Per a Mode Connexió Ràpida**

Instal·leu la Unitat LAN sense fils al projector.

Per a Mode Connexió Avançada

Determineu la configuració de la xarxa al projector i prepareu-lo per a la connexió a xarxa.

Podeu configurar la xarxa des del menú **Xarxa** del projector.

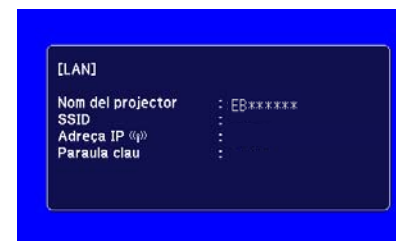
Per a més informació, consulteu el manual següent.

☞ [Guia de l'usuari](#)

- 4 Premeu el botó [LAN] del comandament a distància.

Apareix la pantalla d'espera de LAN.

Si no es rep cap senyal de la font d'entrada actual, canvia automàticament a la font LAN. Si no canvia automàticament a la font LAN, premeu el botó [LAN].



- 5 Inicieu EasyMP Network Projection a l'ordinador i connecteu-lo amb el projector.

☞ "Connectar a un projector d'una xarxa i projectar imatges" [pàg.12](#)



Si es produeix un error de connexió, apareixerà un número indicant el tipus d'error, tal i com es mostra a continuació.

Event ID: 04xx

Consulteu el manual següent per a més informació sobre Event ID.

☞ [Guia de l'usuari](#)

Utilitzar l'ordinador

A les següents explicacions, llevat que s'indiqui el contrari, es fan servir captures de pantalla de Windows. Es mostren pantalles similars en Mac OS X.

1 Iniciu EasyMP Network Projection.

Per a Windows XP/Windows Vista/Windows 7

Feu clic a **Inici**, seleccioneu **Programes** (o **Tots els programes**), **EPSON Projector**, **EasyMP Network Projection**, i, a continuació, feu clic a **EasyMP Network Projection V2.XX**.

Per a Windows 8

Obriu el Botó d'accés i seleccioneu **Cerca - EasyMP Network Projection Ver.2.XX**.

Per a Mac OS X

Feu doble clic a **EasyMP Network Projection** a la carpeta **Applications**.

2 Seleccioneu **Mode Connexió Ràpida** o **Mode Connexió Avançada** i, a continuació, feu clic a **D'acord**.

☞ "Dos modes de connexió" [pàg.10](#)

Veureu els resultats de la cerca de projectors. Per a connectar-vos fent servir sempre el mode de connexió seleccionat, seleccioneu **Establiu el mode Connexió seleccionat com a mode per defecte per a futures connexions**.

3 Seleccioneu el projector al que voleu connectar-vos i feu clic a **Connectar**.

Si el projector al que voleu connectar-vos no apareix als resultats de la cerca, feu clic al botó **Recerca automàtica**. La cerca triga uns 30 segons.

Consulteu la secció següent per a més informació sobre la pantalla de connexió.

☞ "Utilitzar la pantalla de connexió" [pàg.13](#)

4 Quan Paraula clau projector està ajustat a **Activat** des del projector, també es mostra la pantalla d'introducció de la paraula clau. Introduïu la paraula clau mostrada a la pantalla d'espera de LAN i, a continuació, feu clic a **D'acord**.

Quan la connexió s'hagi completat, es projecta la pantalla de l'ordinador. Es mostra la següent barra d'eines d'EasyMP Network Projection a la pantalla de l'ordinador. Podeu fer servir aquesta barra d'eines per utilitzar el projector, configurar paràmetres i desconnectar la connexió de xarxa. Consulteu la secció següent per a més informació sobre la barra d'eines.

☞ "Utilitzar la barra d'eines" [pàg.15](#)



Quan el projector es connecti a un altre ordinador, com per exemple al canviar de conferenciant, inicieu EasyMP Network Projection des de l'ordinador que vulgueu connectar. L'ordinador que estava connectat es desconnectarà i l'ordinador que es volia connectar quedarà connectat al projector.

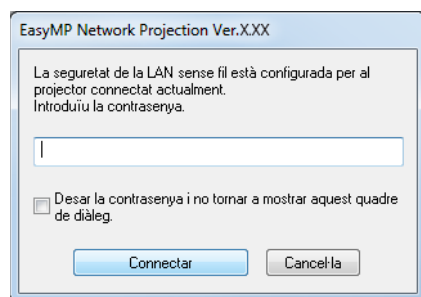
Si s'estableix una connexió mentre **Desactivar connexió d'interrupció** està ajustat, la connexió no canviarà a un altre ordinador.

El diàleg de seguretat es mostra quan vos connecteu

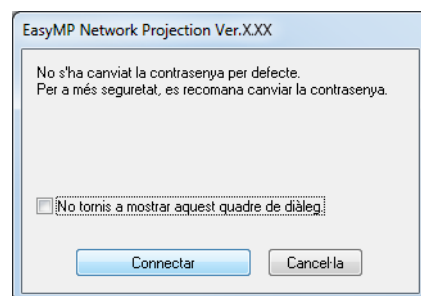
En Mode Connexió Ràpida, pot aparèixer el quadre de diàleg següent quan vos connecteu a un projector amb paràmetres de seguretat activats.

Per a Windows Vista/Windows 7/Windows 8

- Introduïu la contrasenya al projector. Si seleccioneu **Desar la contrasenya i no tornar a mostrar aquest quadre de diàleg.**, l'SSID i la contrasenya del projector es desaran a l'ordinador i la propera vegada que us connecteu no es mostrarà aquest quadre de diàleg. No heu de tornar a introduir la contrasenya.



- El quadre de diàleg següent es mostra quan no s'ha modificat la contrasenya per defecte del projector. Modifiqueu la contrasenya des del menú del projector **Xarxa**.



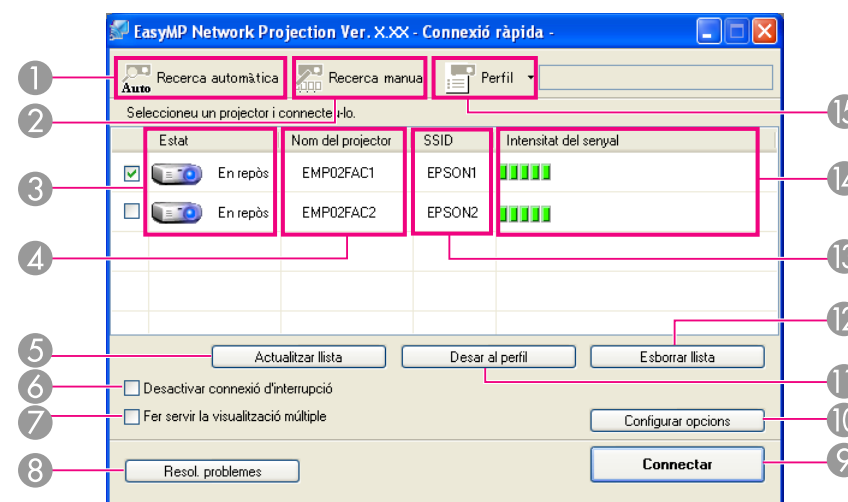
Per a Windows XP

No podeu connectar-vos a un projector que tingui els paràmetres de seguretat activats. Ajusteu **Seguretat** a **Desactivat** en el menú Configuració del projector.

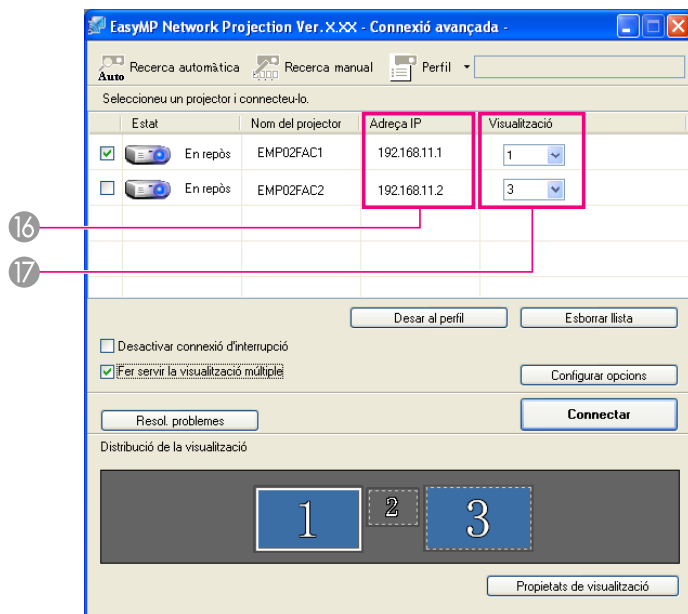
Utilitzar la pantalla de connexió

Feu clic a EasyMP Network Projection perquè aparegui la següent pantalla. A la taula següent es descriu la funció de cada botó o element.

Quan el sistema s'inicia en Mode Connexió Ràpida.



Quan el sistema s'inicia en Mode Connexió Avançada.



Recerca automàtica

En Mode Connexió Ràpida, podeu buscar els projectors a partir del SSID.

En Mode Connexió Avançada podeu buscar els projectors disponibles al sistema de xarxa als quals està connectat l'ordinador.



Recerca manual

En Mode Connexió Ràpida, podeu buscar el projector a partir del SSID que seleccioneu d'una llista.

En Mode Connexió Avançada, podeu buscar un projector a partir d'una adreça IP específica o del nom del projector.

3 Estat

Les set icones següents indiquen l'estat dels projectors detectats.



En repòs

Disponible.



Ocupat

Disponible. Si feu clic a **Connectar**, es desconnectarà l'ordinador que estigui connectat i es connectarà el vostre ordinador.



Ocupat (Desactivar connexió d'interrupció)

No es pot seleccionar. **Desactivar connexió d'interrupció** està activat en un altre ordinador que ja es troba connectat.



Actualment el fa servir una altra aplicació

El menú de Configuració del projector està obert. Podeu seleccionar-lo després de tancar el menú de Configuració i de tornar a executar la cerca.



Cerca

Es mostra quan s'està executant Recerca manual o Perfil.



No s'ha trobat.

Es mostra quan no es pot trobar un projector com a resultat de la Recerca manual o del Perfil.



No s'ha obtingut

Disponible. Es mostra quan es troba un projector amb paràmetres de seguretat activats al Mode Connexió Ràpida.

4 Nom del projector

Es mostra el nom del projector.

5 Actualitzar llista (només en Mode Connexió Ràpida)

Actualitza la informació de l'Estat i la Intensitat del senyal.

6 Desactivar connexió d'interrupció

Seccioneu-ho per evitar una connexió d'interrupció d'altres ordinadors mentre esteu connectats al projector seleccionat.

7 Fer servir la visualització múltiple

Seccioneu-ho quan feu servir la funció de visualització en múltiples pantalles. Quan està seleccionat, Distribució de la visualització i Propietats de visualització es mostren a la part inferior de la pantalla.

☛ "Utilitzar la visualització en múltiples pantalles" [pàg.27](#)

8 Resol. problemes

Si hi ha un problema i no podeu connectar-vos, premeu aquest botó per obrir la pantalla de Resolució de problemes d'EasyMP Network Projection.

9 Connectar

Connecteu al projector que heu seleccionat des de la llista de resultats de la cerca. Quan es du a terme una connexió amb un projector, es mostra una barra d'eines.

10 Configurar opcions

Podeu configurar opcions com el mètode de processament quan s'inicia EasyMP Network Projection.

☞ "Configurar opcions" [pàg.36](#)

11 Desar al perfil

Desa els resultats d'una cerca de projectors a la xarxa com a perfil.

☞ "Crear un Perfil" [pàg.19](#)

12 Esborrar llista

Esborra tots els resultats de la cerca.

13 SSID (només en Mode Connexió Ràpida)

Es mostra el SSID del projector.

14 Intensitat del senyal (només en Mode Connexió Ràpida)

Quant més potent sigui la Intensitat del senyal, més gran serà el número d'indicadors il·luminats.

15 Perfil



Podeu buscar un projector a la xarxa fent servir un perfil guardat mitjançant **Desar al perfil**.

☞ "Realitzar una cerca amb un Perfil" [pàg.19](#)

16 Adreça IP (només en Mode Connexió Avançada)

Es mostra l'adreça IP del projector.

17 Visualització

Selecciona el número de pantalla (quan està marcat **Fer servir la visualització múltiple**).

☞ "Projecteu les imatges assignades" [pàg.33](#)


Utilitzar la barra d'eines

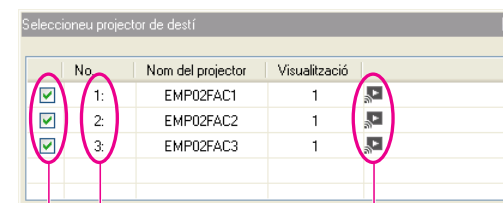
La barra d'eines apareix a la pantalla de l'ordinador després d'iniciar EasyMP Network Projection i que s'estableixi una connexió amb el projector. Podeu fer servir aquesta barra d'eines per controlar i configurar els paràmetres per al projector.






Seleccioneu projector de destí

Feu-hi clic per a limitar el projector utilitzat des de la barra d'eines quan es projecta des de múltiples projectors fent servir la funció de distribució o la visualització en múltiples pantalles. La indicació situada sota la icona indica els projectors que es poden controlar. TOT indica que podeu controlar tots els projectors connectats. Per exemple, quan es mostra "1, 3" es poden controlar els projectors núm. 1 i núm. 3.

Feu clic a  perquè aparegui la següent pantalla.



No.	Nom del projector	Visualització
1: 	EMP02FAC1	1
2: 	EMP02FAC2	1
3: 	EMP02FAC3	1

1

2

3

- 1 Seleccioneu el projector que voleu controlar.
- 2 Indica el No. d'un projector assignat. Aquest No. apareix a sota de la icona per indicar el No. del projector que podeu controlar des de la barra d'eines.
- 3 Indica l'estat del projector.



Aturar

Atura la projecció mentre esteu connectats al projector. Es projecta una pantalla en negre mentre està aturada.



Mostrar

Desactiva les funcions d'Aturar o de Pausa.



Pausa

Pausa les imatges projectades mentre us connecteu al projector.



Mode Presentació

Cada vegada que hi feu clic, el Mode Presentació canviarà entre activat/desactivat.

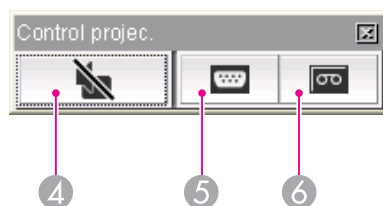
☛ "Projectar només una presentació de diapositives de PowerPoint (Mode Presentació)" [pàg.24](#)



Control projec.

Quan el projector està connectat a la xarxa, les funcions Silenci A/V, Canviar font de PC i Canviar font de vídeo del projector es poden controlar tant des del comandament a distància com des del tauler de control del projector.

Feu clic a  perquè aparegui la següent barra d'eines.



4 Silenci A/V

Activa o desactiva el vídeo i l'àudio.



5 Canviar font de PC

Canvis a la imatge des del port des del qual s'emet el senyal.




6 Canviar font de vídeo

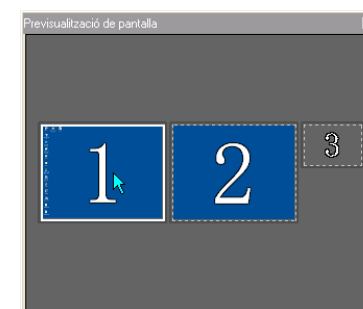
Serveix per anar a les imatges del port d'entrada del vídeo.



Previsualització de pantalla

Mostra múltiples pantalles de vista prèvia.

Feu clic a  per visualitzar una vista prèvia amb la configuració que heu realitzat. Feu clic a les pantalles per ampliar cada Previsualització de pantalla a pantalla completa.



Configurar opcions

Es pot ajustar el rendiment de la transmissió durant la transferència d'imatges de l'ordinador.

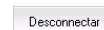
☛ "Configurar opcions" [pàg.36](#)



Mode Enviar Pel·lícula

Es fa servir per a reproduir immediatament un fitxer de pel·lícula. Si el projector no reproduïx pel·lícules, apareixerà el missatge "Els projectors connectats no són compatibles amb Enviar Pel·lícula".

☛ "Reproduir pel·lícules" [pàg.25](#)



Desconnectar

Desconnecta la connexió amb el projector.



Intensitat del senyal (només en Mode Connexió Ràpida)

Es mostra quan la connexió es realitza en Mode Connexió Ràpida. Quant més potent sigui la intensitat del senyal, més gran serà el número d'indicadors il·luminats.



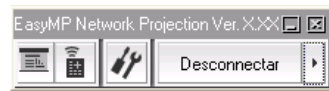
Canviar la visualització de la barra d'eines

La visualització de la barra d'eines canvia de la manera següent. La visualització de la barra d'eines roman igual fins al següent canvi.

Completa



Normal



Simple



Podeu connectar el projector i l'ordinador i projectar a pantalles en ubicacions remotes (en diferents subxarxes).

En Recerca automàtica, els projectors de diferents subxarxes no es troben perquè les cerques només es fan a la mateixa xarxa.

Podeu fer servir els mètodes següents per connectar a un projector d'una subxarxa diferent.

- Especifiqueu una adreça IP o nom del projector i realitzeu una cerca. L'adreça IP pot introduir-se directament. Igualment, i si heu registrat el nom del projector al Servidor DNS, podeu realitzar una cerca simplement escrivint aquest nom del projector.
☛ "Especificar una adreça IP o un nom de projector i realitzar una cerca (només en Mode Connexió Avançada)" [pàg.18](#)
- Realitzeu una cerca basada en un Perfil.
Després de realitzar una cerca d'un projector d'una subxarxa diferent especificant una adreça IP o un nom de projector, podeu guardar-la com un perfil amb un nom fàcil de recordar i després utilitzar aquest perfil sempre que vulgueu buscar un projector en un subxarxa diferent.
☛ "Realitzar una cerca amb un Perfil" [pàg.19](#)

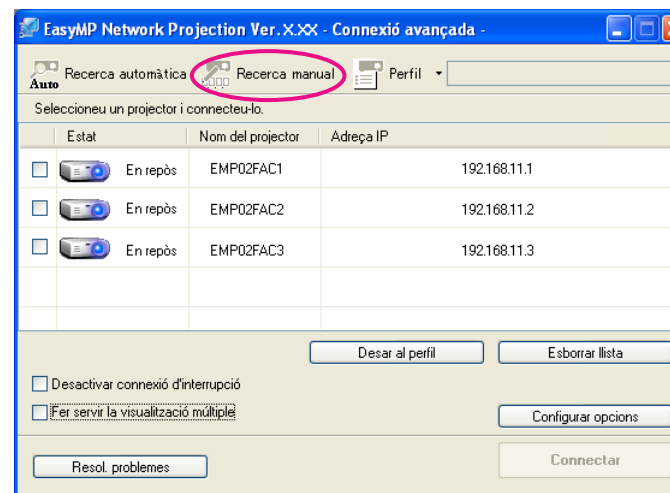


- Si no trobeu un projector, consulteu la secció següent per a les causes més comuns.
☛ "Resolució de problemes" [pàg.43](#)
- Quan utilitzeu la Recerca manual en Mode Connexió Ràpida, podeu especificar l'SSID. Quan hi hagi molts projectors, podeu restringir el camp de cerca utilitzant aquest SSID.

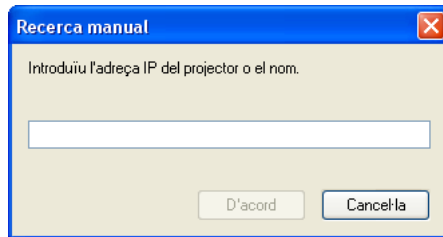
Especificar una adreça IP o un nom de projector i realitzar una cerca (només en Mode Connexió Avançada)

A les següents explicacions, llevat que s'indiqui el contrari, es fan servir captures de pantalla de Windows.
Es mostren pantalles similars en Mac OS X.

- 1** Feu clic a **Recerca manual** a la pantalla de selecció del projector d'EasyMP Network Projection.



- 2** Introduïu l'adreça IP o el nom del projector al qual voleu connectar-vos, i feu clic a **D'acord**.



Els resultats de la cerca es mostren a la pantalla de selecció del projector d'EasyMP Network Projection. Si el projector de destinació s'ha identificat, seleccioneu-lo i feu clic a **Connectar** per tal d'establir una connexió. Després de desar la informació del projector com un perfil, no heu d'especificar la informació rellevant cada vegada que realitzeu una recerca.

☞ "Crear un Perfil" pàg.19

Realitzar una cerca amb un Perfil

Podeu desar una cerca d'un projector que utilitzeu amb freqüència com a perfil. Un perfil és un fitxer que conté tota la informació relativa a un projector determinat, com el nom del projector, la seva adreça IP i l'SSID. Podeu especificar un perfil de cerca per a un projector, en lloc d'especificar la informació rellevant, com la direcció IP i el nom del projector. Per exemple, si es crea un grup de perfils per a cada lloc on es configura un projector i s'administren en carpetes, podreu localitzar el projector de destinació ràpidament.

Aquesta secció explica com crear, editar i gestionar un fitxer.

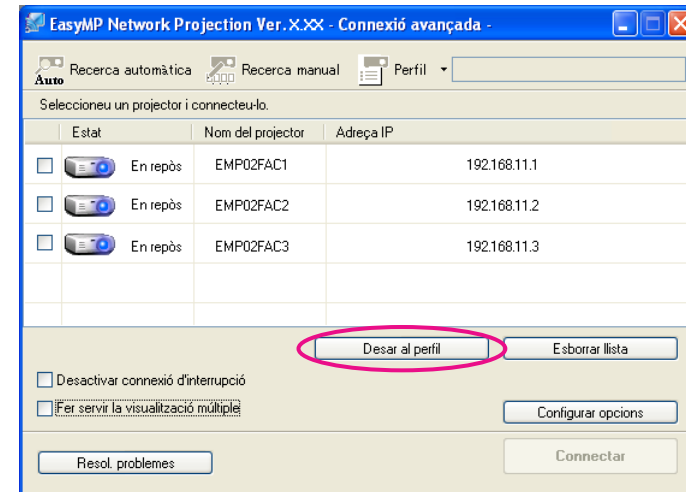
Crear un Perfil

Els perfils es creen guardant els resultats de la cerca.

Per obtenir més informació sobre com editar un perfil prèviament guardat, consulteu la secció següent.

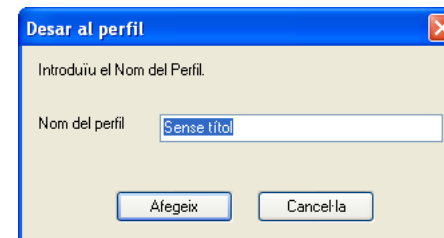
☞ "Gestionar un Perfil" pàg.21

- 1 Quan es mostri el projector a la pantalla de selecció del projector d'EasyMP Network Projection, feu clic a **Desar al perfil**.



Es mostrarà la pantalla Desar al perfil.

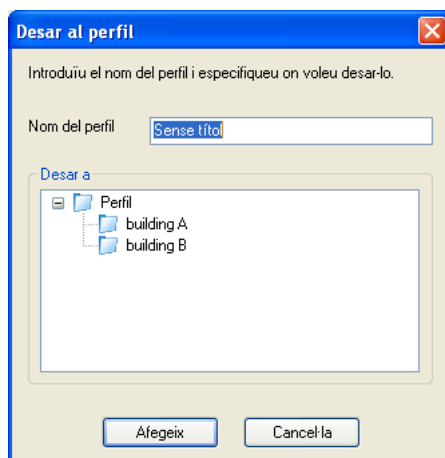
- 2 Introduïu un Nom del perfil i feu clic a **Afegeix**.



La informació del projector es registra al perfil. Per guardar un perfil amb un altre nom, seleccioneu **Desar com**. Si heu creat una carpeta per als perfils, es visualitzarà una de les

següents pantalles. Després d'introduir el Nom del perfil i de seleccionar la destinació de **Desar a**, feu clic al botó **Afegeix**.

Per a Windows



Per a Mac OS X



Per obtenir més informació sobre com crear una carpeta per a perfils, consulteu la secció següent.

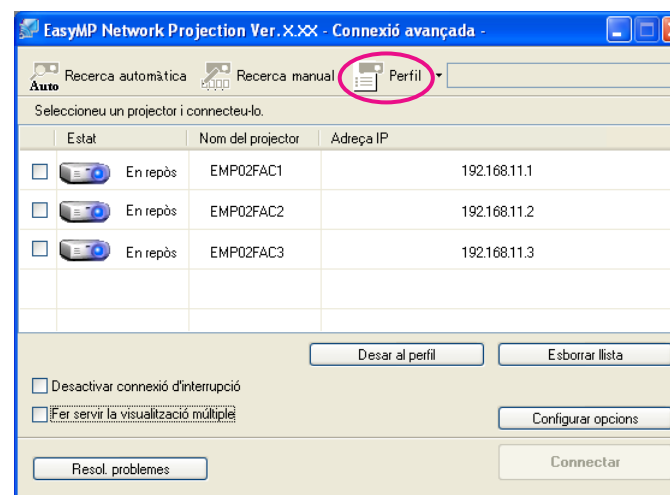
☞ "Gestionar un Perfil" [pàg.21](#)

Cercar especificant un Perfil

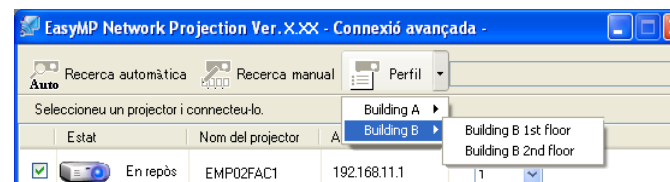
Podeu cercar especificant el perfil que heu creat.

1 Feu clic a **Perfil** a la pantalla de selecció del projector d'EasyMP Network Projection.

Si no hi ha cap perfil registrat, no podeu seleccionar **Perfil**.



2 Al menú que apareix, seleccioneu el projector al qual voleu connectar-vos.



Els resultats de la cerca es mostren a la pantalla de selecció del projector d'EasyMP Network Projection.

Si el projector de destinació s'ha identificat, seleccioneu-lo i feu clic a **Connectar** per tal d'establir una connexió.

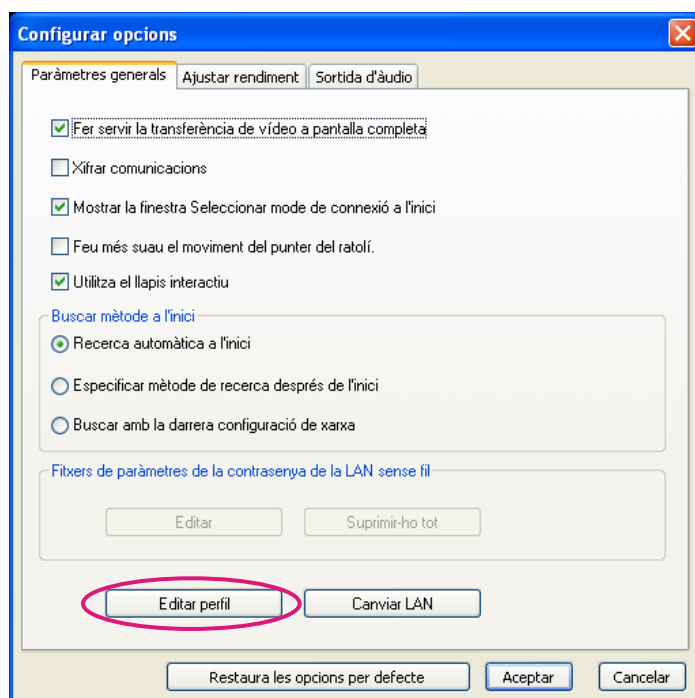
Gestionar un Perfil

Podeu canviar el nom i l'estructura jeràrquica dels perfils.

1 A la pantalla principal d'EasyMP Network Projection, feu clic a **Configurar opcions**.

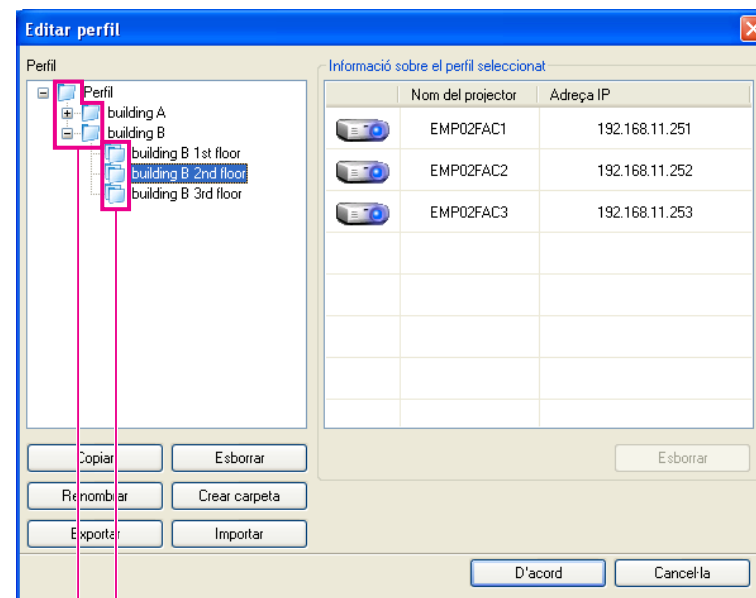
Apareix la pantalla Configurar opcions.

2 Feu clic a **Editar perfil**.



Apareix la pantalla Editar perfil.

3 Editeu el contingut registrat al perfil.



1 : Indica un perfil.

2 : Indica una carpeta.

Perfil	
Element	Funció
Perfil	Podeu visualitzar el perfil registrat. Podeu gestionar-lo creant una carpeta.
Copiar	Podeu copiar el perfil. El perfil copiat es desa a la mateixa carpeta que l'original amb el mateix nom.
Esborrar	Podeu esborrar el perfil i la carpeta.

Perfil	
Element	Funció
Renombrar	Podeu visualitzar el quadre de diàleg Renombrar per canviar el nom del perfil. Podeu introduir un màxim de 32 caràcters al quadre de diàleg Renombrar.
Crear carpeta	Podeu crear una nova carpeta.
Exportar	Podeu exportar el perfil. Els perfils exportats es poden fer servir com a còpies de seguretat. Podeu importar-los amb un altre ordinador.
Importar	Podeu carregar un perfil exportat.

Informació sobre el perfil seleccionat	
Element	Funció
Nom del projector	Es mostra la informació del projector registrada al perfil.
SSID o Adreça IP	
Esborrar	Podeu esborrar la informació del projector seleccionat. Quan s'esborra tota la informació del projector, el perfil també s'esborra.

4 Feu clic a **D'acord**.

Desa les edicions i tanca la pantalla Editar perfil.




Diferents estils de projecció

En aquest capítol s'expliquen les funcions que poden ser útils en una reunió o una presentació, com per exemple la funció de visualització en múltiples pantalles, que permet enviar imatges a múltiples projectors des d'un únic ordinador.

Fent servir el Mode Presentació, podeu projectar només la presentació de diapositives de PowerPoint que s'estigui executant al vostre ordinador. Es projecta una pantalla en negre quan no s'està reproduint la presentació de diapositives. Podeu iniciar les presentacions fàcilment sense projectar imatges innecessàries.

A més del PowerPoint, el programa Keynote també és compatible amb el Mode Presentació de Mac OS X.

Per activar o desactivar el Mode Presentació, feu clic al botó .

☞ "Utilitzar la barra d'eines" [pàg.15](#)

Podeu enviar fitxers de pel·lícules al projector mitjançant Mode Enviar Pel·lícula. Això permet que les pel·lícules es reproduïxin amb més fluïdesa que projectant-les mentre es reproduïxen amb altres aplicacions a un ordinador.

També podeu seleccionar múltiples fitxers i reproduir-los repetidament des del primer a l'últim.

No obstant això, alguns projectors no són compatibles amb fitxers de pel·lícules.



- Podeu fer servir Mode Enviar Pel·lícula per enviar una pel·lícula a un únic projector.
No es pot enviar una pel·lícula a diversos projectors simultàniament amb Mode Enviar Pel·lícula.
- És possible que la imatge i el so saltin o s'aturin segons el mètode de comunicació i les condicions d'ona electromagnètica.

Fitxers compatibles


La taula següent indica les especificacions per als fitxers compatibles amb Mode Enviar Pel·lícula.

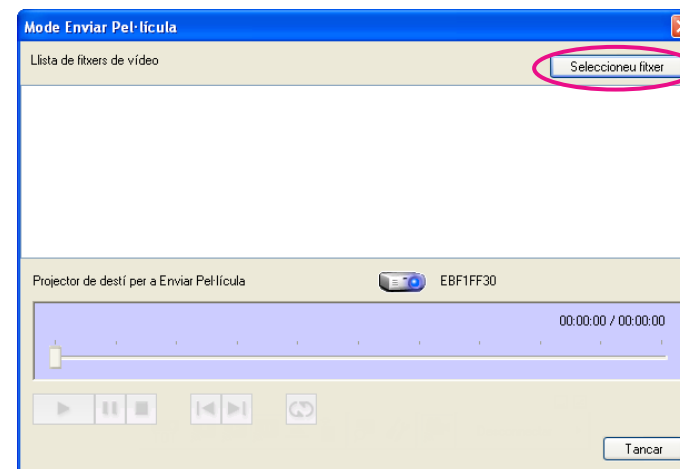
Tipus de fitxer (extensió)	Còdec de pel·lícula	Còdec d'àudio	Qualitat de gravació
.mpg .mpeg	MPEG-2	MPEG-1 Capa 1/2 Podeu reproduir continguts MPEG sense àudio. No és compatible amb el PCM lineal i l'AC-3.	Número màxim de fotogrames per segon: 30 fps Resolució màxima: 1280x720
.mp4	MPEG-4 ASP H.264/MPEG-4 AVC	MPEG-4 AAC-LC	

Tipus de fitxer (extensió)	Còdec de pel·lícula	Còdec d'àudio	Qualitat de gravació
.wmv .asf	WMV9	WMA	

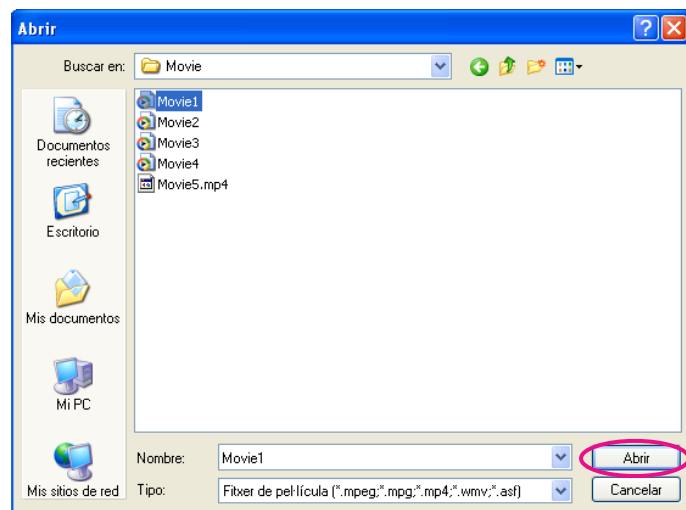
No podeu projectar fitxers protegits per la gestió de drets digitals (DRM).

Reproduir pel·lícules

- 1 Feu clic al botó  de la barra d'eines.
Apareix la pantalla de selecció del projector.
- 2 Seccioneu el projector i, a continuació, feu clic a **D'acord**.
Es visualitzarà la pantalla Mode Enviar Pel·lícula.
- 3 Feu clic a Seccioneu fitxer.



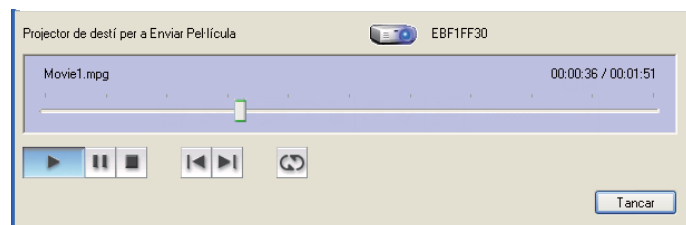
- 4** Seleccioneu la pel·lícula que voleu reproduir i, a continuació, feu clic a **Obrir**.



Es tornarà a visualitzar la pantalla Mode Enviar Pel·lícula. El fitxer seleccionat es visualitzarà en la Llista de fitxers de vídeo.

Si feu clic a **Seleccioneu fitxer**, s'actualitzarà la Llista de fitxers de vídeo amb els elements que seleccionareu després.

- 5** Reproduir i aturar el fitxer de pel·lícula a la pantalla Mode Enviar Pel·lícula.



Indicador de posició

Inicia la reproducció del fitxer des del punt al qual es va arrossegar.



Reproduceix

El fitxer es reproduceix.



Pausa

Posa en pausa la reproducció.



Aturar

Atura la reproducció.



Inici

Reproduceix el fitxer actual des de l'inici.



Següent

Reproduceix el fitxer següent des de l'inici.



Repetir

Reproduceix repetidament des del primer fitxer de la llista. No podeu repetir un fitxer específic quan hi ha diversos fitxers en la llista.

6

Feu clic a **Tancar** per sortir del Mode Enviar Pel·lícula.

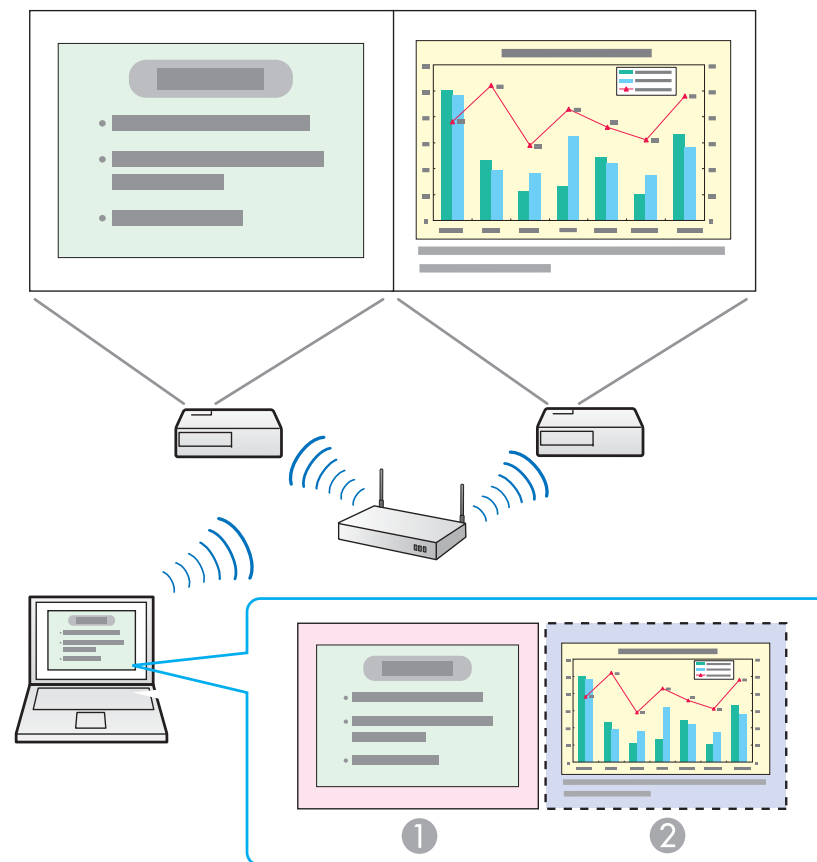
El mode de visualització en múltiples pantalles permet projectar diferents imatges de diversos projectors que estan connectats a un únic ordinador. Windows permet instal·lar controladors de diverses pantalles virtuals a l'ordinador, cosa que permet que el projector pugui reproduir diverses imatges alhora. Aquesta funció no està disponible amb Windows Vista, Windows 7 i Windows 8.

Amb ordinadors Mac OS X, haureu de connectar un monitor extern a l'ordinador per utilitzar aquesta funció. A l'explicació anterior es parla de pantalles virtuals, però en el cas de Mac OS X l'operació es refereix a les pantalles mostrades al monitor connectat físicament.

Exemple d'ajust de la pantalla virtual

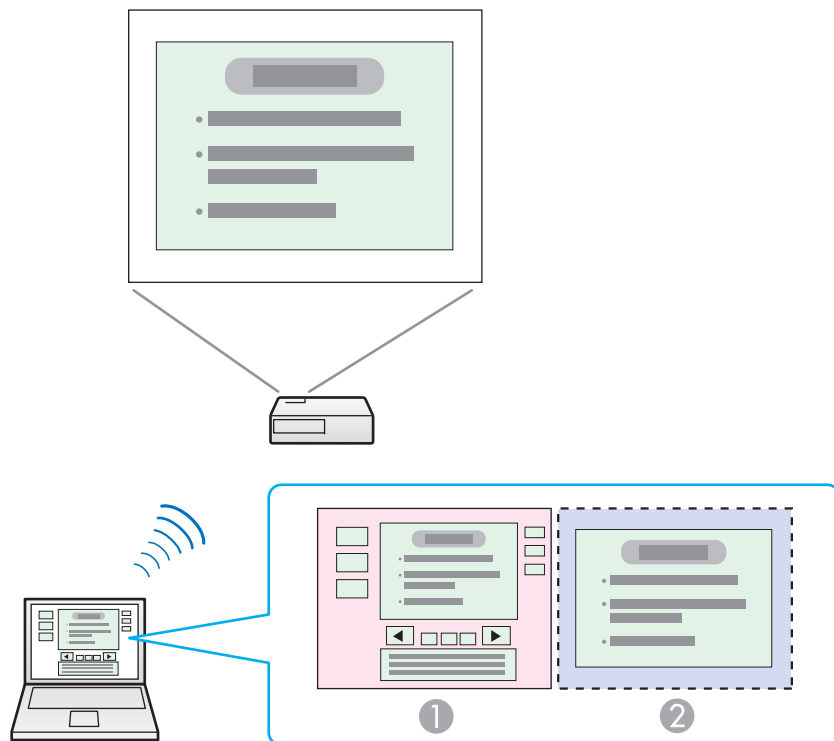
Si distribuïu l'assignació de les pantalles virtuals, podeu projectar només la imatge que voleu mostrar o projectar diferents imatges d'esquerra a dreta en una presentació.

Exemple de distribució 1



- ① Imatge del monitor real Fitxer de PowerPoint
- ② Imatge de pantalla virtual Fitxer d'Excel

Exemple de distribució 2



- ① **Imatge del monitor real** Eines de presentació de fitxers de PowerPoint
- ② **Imatge de pantalla virtual** Presentació de diapositives fent servir un fitxer de PowerPoint

Procediment abans d'utilitzar la funció de visualització en múltiples pantalles

- 1** Configureu la pantalla virtual.
☛ "Ajustar la pantalla virtual" [pàg.28](#)
En un entorn de Windows, activeu el controlador de pantalla virtual▶ si és necessari. I, tant amb Windows com amb Mac OS X, configureu la distribució de les pantalles virtuals.
- 2** Assigneu la imatge que es projectarà.
☛ "Assignar la imatge que es projectarà" [pàg.33](#)
Obriu el fitxer que voleu projectar i, a continuació, moveu la pantalla cap a la pantalla virtual d'acord amb la distribució de la projecció real.
- 3** Projecteu les imatges assignades.
☛ "Projecteu les imatges assignades" [pàg.33](#)
Assigneu un número de pantalla virtual a un projector i, a continuació, inicieu la projecció.

Ajustar la pantalla virtual

Aquesta secció explica la pantalla virtual per a l'exemple de distribució 1.

☛ "Exemple d'ajust de la pantalla virtual" [pàg.27](#)

Activar el controlador de pantalla virtual (només Windows)

Activeu el controlador de pantalla virtual▶. Si ja heu activat la pantalla virtual mentre instal·laeu EasyMP Network Projection, aquesta operació no serà necessària. Aneu a la secció següent.

☞ "Ajustar la pantalla virtual" [pàg.29](#)

- 1 Feu clic a **Inici**, seleccioneu **Programes** (o **Tots els programes**), **EPSON Projector**, **EasyMP Network Projection**, i, a continuació, feu clic a **Afegir-Esborrar Virtual Display**.

Apareix la pantalla Afegir-Esborrar Virtual Display.



- 2 Seleccioneu la pantalla virtual que voleu utilitzar.
Es poden afegir un màxim de quatre monitors. En aquest exemple es farà servir una única pantalla virtual. Si configureu diverses pantalles virtuals, seleccioneu tantes pantalles com sigui necessari. Podeu seleccionar qualsevol de les pantalles.
- 3 Feu clic a **D'acord**.
Quan feu clic a **D'acord**, s'activaran els controladors de la pantalla virtual. En aquest moment, és normal que la pantalla parpellegi. Espereu que es tanqui la pantalla Afegir-Esborrar Virtual Display.

Ajustar la pantalla virtual

Després d'iniciar EasyMP Network Projection, el procediment de configuració de les pantalles virtuals és diferent per a Windows i Mac OS X. A continuació s'expliquen els procediments per separat.



Comproveu aquests punts abans d'iniciar EasyMP Network Projection quan us connecteu des d'una LAN sense fils. Si aquests punts no estan ben configurats, no podreu fer servir la visualització en múltiples pantalles.

- El SSID ha de ser el mateix per a l'ordinador i per cadascun dels projectors. (Per a Mode Connexió Ràpida)
- El sistema LAN sense fils ha de ser el mateix per a l'ordinador i per a cadascun dels projectors.

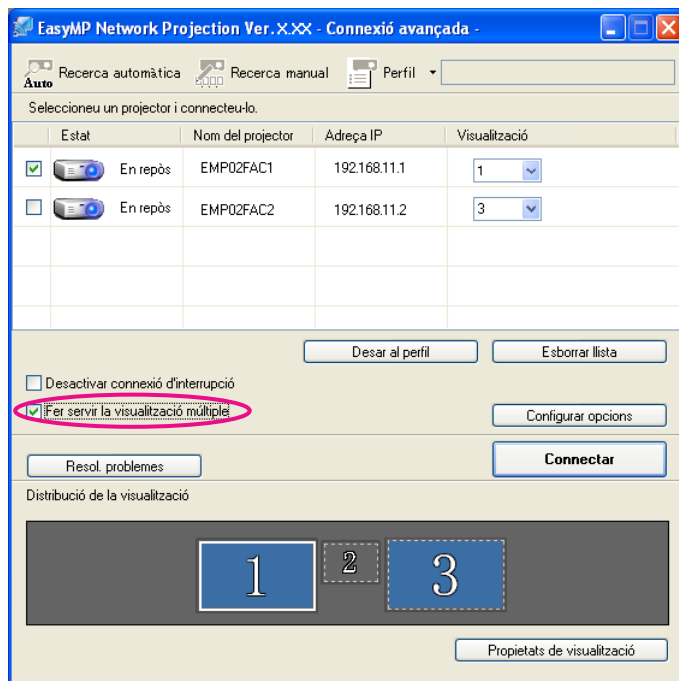
Podeu modificar la SSID i el sistema LAN sense fils per al projector des del menú **Xarxa** del projector.

Per a més informació, consulteu el manual següent.

☞ [Guia de l'usuari](#)

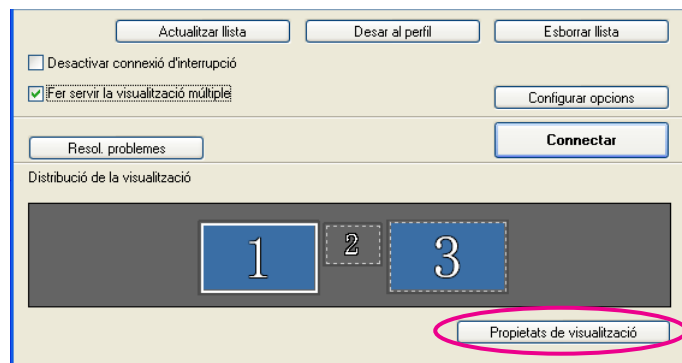
Per a Windows

- 1 Feu clic a **Inici**, seleccioneu **Programes** (o **Tots els programes**), **EPSON Projector**, **EasyMP Network Projection**, i, a continuació, feu clic a **EasyMP Network Projection V2.XX**, per iniciar EasyMP Network Projection.
- 2 Seleccioneu **Mode Connexió Ràpida** o **Mode Connexió Avançada** i, a continuació, feu clic a **D'acord**.
- 3 Marqueu el quadre de verificació **Fer servir la visualització múltiple**.



S'afegeixen les opcions Distribució de la visualització i Propietats de visualització a la part inferior de la pantalla.

4 Feu clic a **Propietats de visualització**.



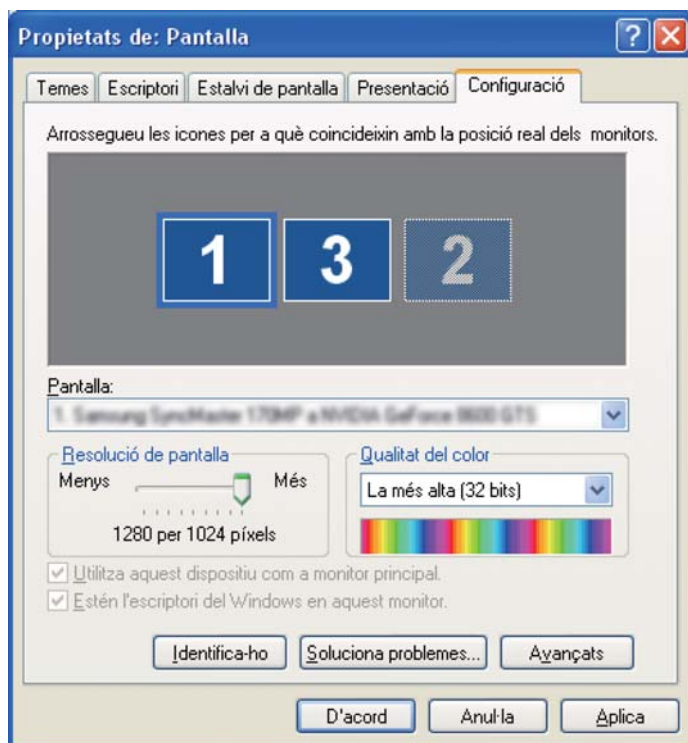
Apareix la pantalla Propietats de la pantalla.

5 Feu clic a la pestanya **Configuració**.



6 Arrossegueu la icona del monitor actiu i col·loqueu-la a la posició desitjada.

En aquesta imatge, el monitor real (1) està situat a l'esquerra, mentre que el monitor virtual (3) es col·loca a la dreta. Quan el PC té diversos terminals de sortida de pantalla, els números assignats als terminals virtuals seran seqüencials amb els dels terminals físics.



- Quan es connecta un monitor extern com a monitor secundari, no es pot projectar la imatge per a aquesta pantalla.
- Segons el hardware connectat a l'ordinador, el número del monitor secundari pot ser diferent de "2". Quan situeu les icones de monitor, feu clic a la icona per comprovar que el tipus de monitor de visualització no sigui el monitor secundari.
- Per als ajustos de Resolució de pantalla, vegeu les instruccions següents.
☛ "Resolucions compatibles" [pàg.41](#)

La pantalla virtual estarà connectada tal com es mostra a la imatge següent.



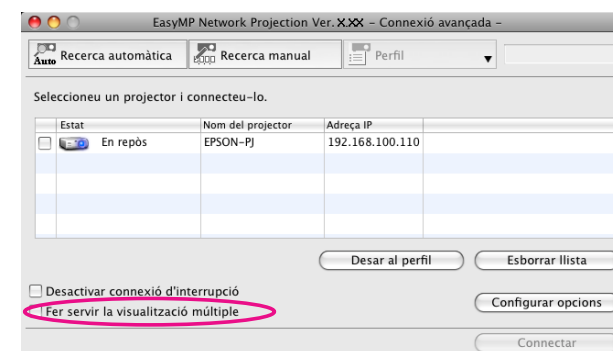
- 7 Feu clic al botó **D'acord** per tancar la pantalla Propietats de la pantalla.

A continuació, assigneu les imatges que es projectaran.

☛ "Assignar la imatge que es projectarà" [pàg.33](#)

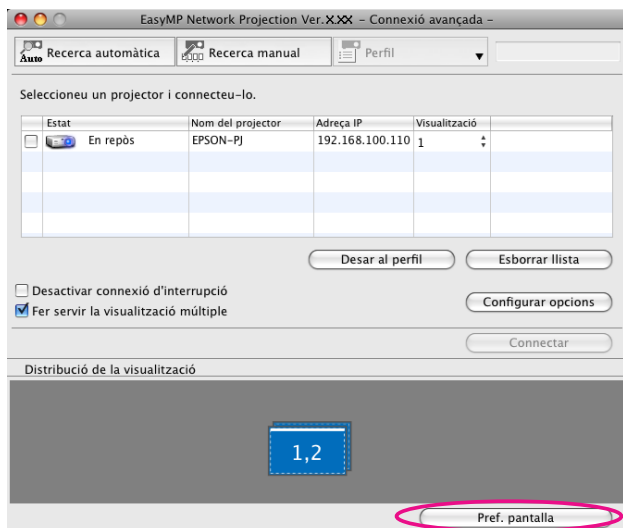
Per a Mac OS X

- 1 Feu doble clic a **EasyMP Network Projection** a la carpeta **Applications**, per iniciar EasyMP Network Projection.
- 2 Seleccioneu **Mode Connexió Ràpida** o **Mode Connexió Avançada** i, a continuació, feu clic a **D'acord**.
- 3 Marqueu el quadre de verificació **Fer servir la visualització múltiple**.



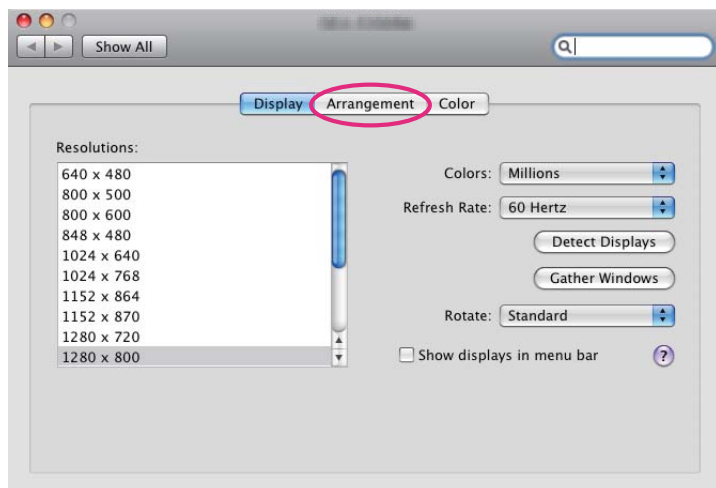
S'afegeixen les opcions Distribució de la visualització i Pref. pantalla a la part inferior de la pantalla.

4 Feu clic a **Pref. pantalla**.

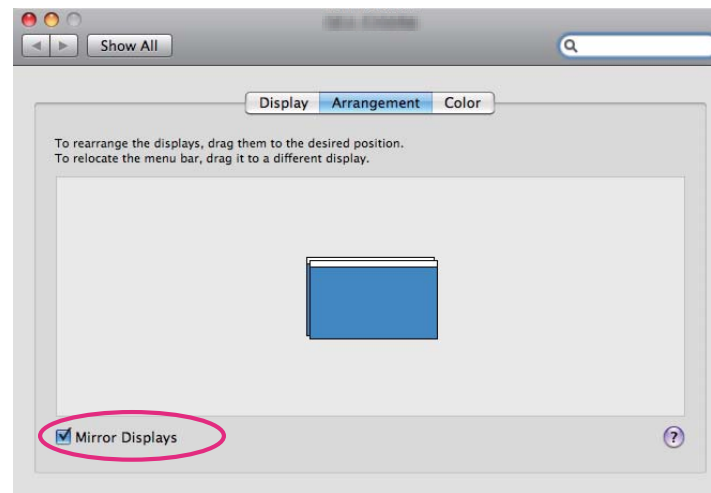


Apareix la pantalla de configuració de la visualització.

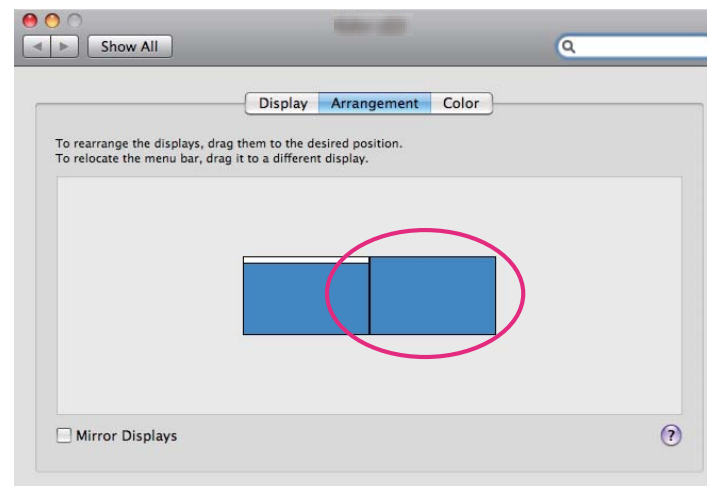
5 Feu clic a **Arrangement**.



6 Desmarqueu el quadre de verificació **Mirror Displays**.



7 Arrossegueu la icona del monitor actiu i col·loqueu-la a la posició desitjada.



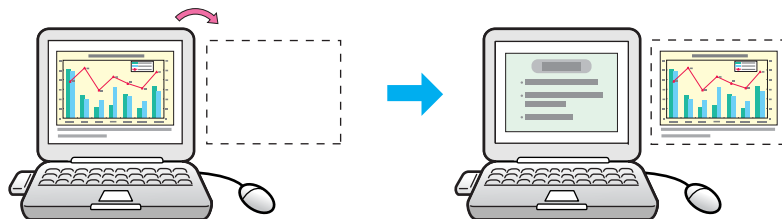
- 8** Tanqueu la pantalla de paràmetres de visualització.
A continuació, assigneu les imatges que es projectaran.
☞ "Assignar la imatge que es projectarà" [pàg.33](#)

Assignar la imatge que es projectarà

Aquesta secció explica la pantalla virtual per a l'exemple de distribució 1.

☞ "Exemple d'ajust de la pantalla virtual" [pàg.27](#)

- 1** Obriu el fitxer que voleu projectar.
Obriu els fitxers de PowerPoint i d'Excel.
- 2** Arrossegueu la finestra a la pantalla virtual desitjada i assigneu-la on s'hagi de projectar la imatge.
Arrossegueu la finestra d'Excel cap a la dreta fins que no pugueu veure-la. La finestra de PowerPoint apareix al monitor, mentre que la finestra d'Excel apareix a la pantalla virtual de la dreta.

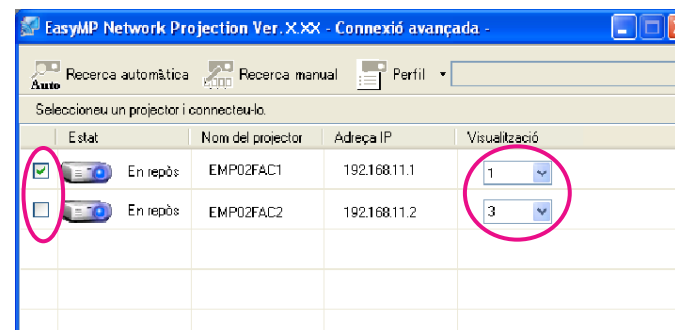


Projecteu les imatges assignades

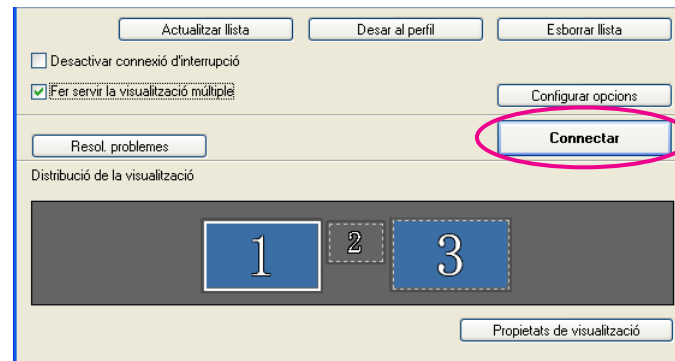
Aquesta secció explica la pantalla virtual per a l'exemple de distribució 1.

☞ "Exemple d'ajust de la pantalla virtual" [pàg.27](#)

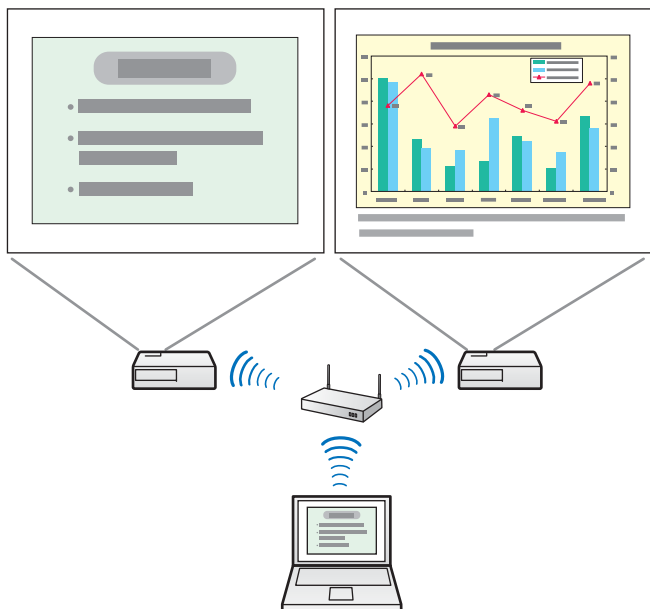
- 1** Seleccioneu el número de la pantalla virtual que voleu assignar a **Visualització**, i seleccioneu quina imatge es projectarà des de quin projector.



- 2** Feu clic a **Connectar**.



Es projecta la imatge assignada a cada projector.



En un entorn de Windows, no podreu veure la imatge que s'envia a una pantalla virtual de l'ordinador. Per ajustar la imatge a la pantalla virtual, ho haureu de fer mentre es visualitza la imatge projectada. Per tal d'efectuar operacions amb el ratolí a la pantalla virtual, moveu el punter del ratolí en la direcció de la pantalla virtual, de manera que aparegui a la pantalla virtual.

- 3** Per finalitzar la projecció en múltiples pantalles, feu clic a l'opció **Desconnectar** de la barra d'eines.



En un entorn de Windows, si heu activat el controlador de pantalla virtual de manera que el punter del ratolí es pot moure per fora dels límits de la pantalla, pot ser que a vegades el punter desaparegui i no pugueu trobar-lo. Si no feu servir una pantalla virtual, desmarqueu el quadre de verificació de la pantalla virtual a la pantalla Afegir-Esborrar Virtual Display, de manera que el punter del ratolí torni a l'àrea de visualització de la pantalla. Per tornar a utilitzar la funció de visualització en múltiples pantalles, marqueu la pantalla desitjada a Afegir-Esborrar Virtual Display.

Per esborrar una marca de verificació, vegeu les instruccions següents.

☞ "Activar el controlador de pantalla virtual (només Windows)" [pàg.28](#)

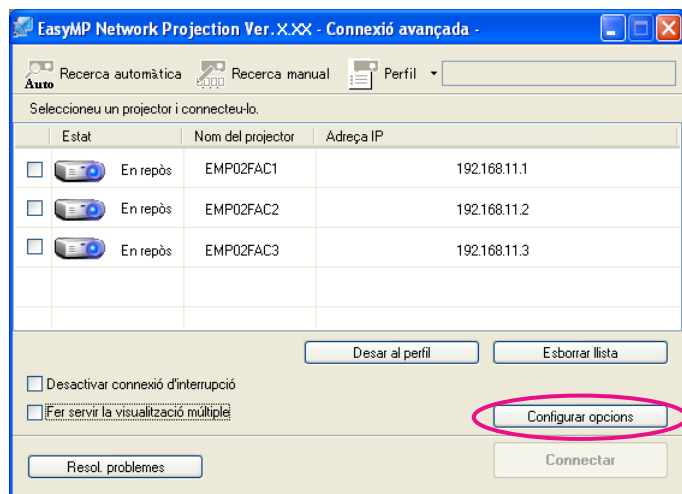


Apèndix

Podeu configurar opciones com el mètode de processament quan s'inicia EasyMP Network Projection.

A la pantalla principal d'EasyMP Network Projection, accediu a Configurar opciones.


- 1 A la pantalla principal d'EasyMP Network Projection, feu clic a **Configurar opciones**.



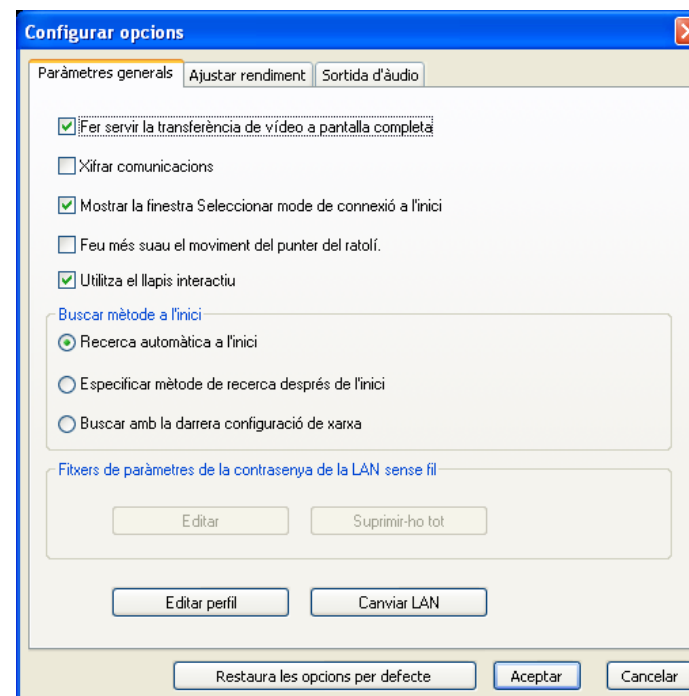
Apareix la pantalla Configurar opciones.

- 2 Ajusteu cadascun dels elements.
Confirmeu els detalls dels elements definits en la secció següent. Un cop definits tots els paràmetres necessaris, feu clic a **D'acord** per tancar la pantalla Configurar opciones.



També podeu accedir a Configurar opciones fent clic al botó  de la barra d'eines. Si accediu a Configurar opciones des de la barra d'eines, no es mostra la pestanya Paràmetres generals.

Pestanya Paràmetres generals




Fer servir la transferència de vídeo a pantalla completa

Només per a Windows XP

Reprodueix un arxiu de pel·lícula a pantalla completa. Si el projector no admet la funció d'enviar pel·lícula, aquesta funció no es podrà ajustar.

Xifrar comunicacions

Seccioneu-lo per a xifrar i transmetre les dades. Encara que s'interceptin, les dades no es podran desxifrar. Si utilitzeu el Mode Connexió Ràpida, assegureu-vos que aquest quadre de verificació estigui sempre seleccionat.

Mostrar la finestra Seleccionar mode de connexió a l'inici	Definiu si es visualitzarà la pantalla de Mode Connexió Ràpida/Mode Connexió Avançada quan s'iniciï EasyMP Network Projection. Desmarqueu aquest quadre de verificació després d'haver establert un mètode d'inici habitual.
Feu més suau el moviment del punter del ratolí	Només per a Windows XP/Windows Vista/Windows 7 Seleccioneu-ho per a prevenir que el punter del ratolí parpellegi quan es seleccioni Transferir finestra per capes a Ajustar rendiment . Quan es seleccioni Windows Aero com a tema en Windows Vista/7, Windows Aero es desactivarà seleccionant aquest ajust.
Utilitza el llapis interactiu	Seleccioneu-lo per a fer servir la funció interactiva a una xarxa. No cal que connecteu un ordinador al projector amb un cable USB. (només models compatibles) No podeu fer servir més d'un Easy Interactive Pen simultàniament.
Buscar mètode a l'inici	Seleccioneu un dels següents mètodes de cerca del projector que s'executarà quan s'iniciï EasyMP Network Projection. Recerca automàtica a l'inici Especificar mètode de recerca després de l'inici Buscar amb la darrera configuració de xarxa
Fitxers de paràmetres de la contrasenya de la LAN sense fil	No està disponible per a Windows XP. En el Mode Connexió Ràpida, els SSID i les contrasenyes es desen a l'ordinador quan es connecta a un projector amb paràmetres de seguretat activats. Podeu editar i esborrar la informació. Editar: mostra la pantalla de gestió de xarxes sense fils de l'ordinador. Suprimir-ho tot: esborra tots els SSID i les contrasenyes que s'han desat a l'ordinador.
Editar perfil	Es visualitza el quadre de diàleg Editar perfil.  "Gestionar un Perfil" pàg.21

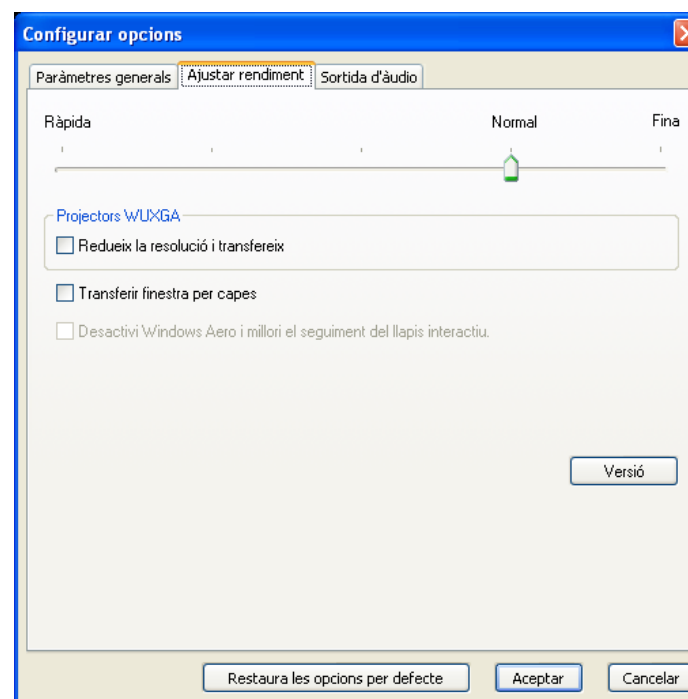
Canviar LAN

Només per a Windows
S'utilitza quan cal canviar l'adaptador de xarxa que s'utilitzarà per a realitzar una cerca quan un ordinador té més d'un adaptador.
Per defecte, es fan servir tots els adaptadors de xarxa per a realitzar una cerca.

Restaura les opcions per defecte

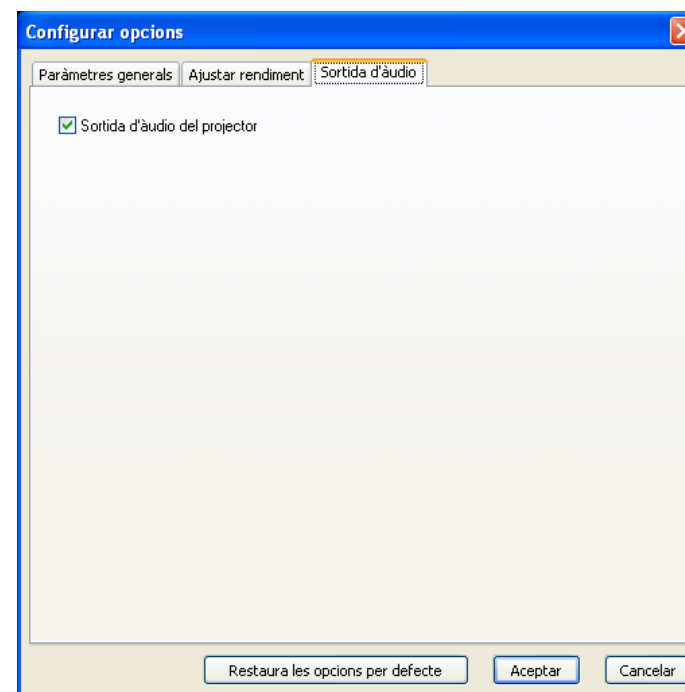
Podeu recuperar tots els valors per defecte de **Configurar opcions**. No obstant això, podeu mantenir la configuració d'**Editar perfil** i **Canviar LAN** a **Paràmetres generals**.

Pestanya Ajustar rendiment



Lliscador d'ajust del rendiment	La relació entre velocitat i qualitat d'imatge es pot ajustar a Ràpida , Normal i Fina . Seleccioneu Ràpida en cas que les projeccions de les pel·lícules s'interrompin.
Redueix la resolució i transfereix	Només disponible per a projectors amb una resolució de WUXGA (1920x1200). Seleccioneu-ho per reduir el pes de les dades que es transferiran al projector reduint-ne la resolució. Feu servir aquesta opció en una xarxa lenta o quan la visualització de la imatge triga o s'interromp.
Transferir finestra per capes	Només per a Windows XP La finestra per capes està activada quan el projector no projecta contingut visualitzat a l'ordinador, com per exemple, missatges. Marqueu aquest quadre de verificació per a projectar contingut com els missatges que utilitzen la finestra per capes. Si el punter del ratolí parpelleja en la pantalla, seleccioneu Feu més suau el moviment del punter del ratolí en Paràmetres generals .
Desactivi Windows Aero i millori el seguiment del llapis interactiu	Només disponible quan Windows Aero se selecciona com a tema a Windows Vista i Windows 7. Seleccioneu-ho per millorar el retard del seguiment del llapis interactiu. Windows Aero es desactiva i les operacions del llapis interactiu es tornen més fluides.
Restaura les opcions per defecte	Podeu recuperar tots els valors per defecte de Configurar opcions . No obstant això, podeu mantenir la configuració d' Editar perfil i Canviar LAN a Paràmetres generals .

Pestanya Sortida d'àudio



Sortida d'àudio del projector	Seleccioneu la sortida per a l'àudio de l'ordinador des del projector. Desmarqueu aquesta casella si voleu que l'àudio provingui de l'ordinador. No obstant això, quan reproduïu pel·lícules amb àudio en el Mode Enviar Pel·lícula, l'àudio sempre s'emet des del projector, independentment de la configuració.
Restaura les opcions per defecte	Podeu recuperar tots els valors per defecte de Configurar opcions . No obstant això, podeu mantenir la configuració d' Editar perfil i Canviar LAN a Paràmetres generals .



L'àudio només es pot transferir a un projector. Per tant, no es transferirà àudio si hi ha diversos projectors connectats.

Assegureu-vos de comprovar els següents punts abans d'iniciar la desinstal·lació.

- Per a Windows, haureu de tenir drets d'administració per desinstal·lar EasyMP Network Projection.
- Tanqueu totes les aplicacions que s'estiguin executant abans d'iniciar la desinstal·lació.

Per a Windows XP

- 1** Feu clic a **Inici** i, a continuació, feu clic a **Tauler de control**.
- 2** Feu doble clic a **Addició o eliminació de programes**.
- 3** Seleccionau EasyMP Network Projection i, a continuació, feu clic a **Canviar/esborrar**.

Per a Windows Vista/Windows 7

- 1** Feu clic a **Inici** i, a continuació, feu clic a **Tauler de control**.
- 2** Feu clic a **Desinstal·la un programa** de la categoria **Programes**.
- 3** Seleccionau EasyMP Network Projection i, a continuació, feu clic a **Desinstal·la o repara**.

Per a Windows 8


- 1** Seleccionau **Cerca** al Botó d'accés i feu clic amb el botó dret (premeu i manteniu) a **EasyMP Network Projection Ver.2.XX**.
- 2** Seleccionau **Desinstal·la** a la barra d'aplicacions.
- 3** Seleccionau **EasyMP Network Projection** i, seguidament, seleccionau **Desinstal·la**.





Per a Mac OS X

- 1** Obriu la carpeta d'**Applications**.
- 2** Obriu la carpeta **EasyMP Network Projection - Eines** i, a continuació, feu doble clic a **EasyMP Network Projection Uninstaller.app** per desinstal·lar el software.

Quan es projecten imatges de l'ordinador mentre s'executa EasyMP Network Projection, cal tenir en compte les següents restriccions. Confirmeu aquests punts.

Resolucions compatibles

Aquestes són les resolucions de pantalla de l'ordinador que podreu projectar i reproduir. No podreu connectar-vos a un ordinador amb una resolució superior a WUXGA .

- VGA  (640x480)
- SVGA  (800x600)*
- XGA  (1024x768)*
- SXGA  (1280x960)
- SXGA (1280x1024)*
- SXGA+ (1400x1050)*
- WXGA (1280x768)*
- WXGA (1280x800)*
- WXGA+ (1440x900)*
- UXGA (1600x1200)
- WUXGA (1920x1200)

* Resolucions admeses quan la funció de visualització en múltiples pantalles està activada.

Si feu servir una pantalla d'ordinador amb una relació d'aspecte exclusiva, segons la resolució de l'ordinador i del projector, la resolució s'augmenta o es redueix de manera que no afecte a la qualitat d'imatge.

Segons la resolució, és possible que els marges verticals o horitzontals es projecten en negre.

Colors de la pantalla

Correspon al nombre de colors que poden projectar les pantalles d'ordinador.

Windows	Mac OS X
Color de 16 bits	Uns 32.000 colors (16 bits)
Color de 32 bits	Uns 16,7 milions de colors (32 bits)

La garantia operativa de la visualització en múltiples pantalles és color de 16 bits i de 32 bits.

Altres limitacions

- Si la velocitat de transmissió de la LAN sense fils és baixa, la xarxa es pot tallar de manera inesperada.
- És possible que les aplicacions que utilitzen part de les funcions DirectX no es visualitzin correctament. (Només Windows)
- No es poden projectar els missatges d'MS-DOS a pantalla completa. (Només Windows)
- En alguns casos, és possible que la imatge de la pantalla de l'ordinador i la imatge projectada no coincideixin exactament.
- Les pel·lícules no es reproduïxen amb tanta fluïdesa com a un ordinador.

Si utilitzeu Windows Vista/Windows 7/Windows 8

Teniu en compte aquests punts quan feu servir EasyMP Network Projection amb un ordinador que utilitzi Windows Vista/Windows 7/Windows 8.

Limitacions quan es projecta des de la Galeria fotogràfica del Windows o des de la Galeria fotogràfica del Windows Live

Teniu en compte aquestes dues limitacions quan iniciu la Galeria fotogràfica del Windows o la Galeria fotogràfica del Windows Live mentre s'està executant EasyMP Network Projection.

- Les presentació de diapositives es reproduïen en mode simple quan es projecten des de la Galeria fotogràfica del Windows o des de la Galeria fotogràfica del Windows Live.

La barra d'eines no es visualitza i, per tant, no podreu fer canvis mentre reproduïu un Tema (efectes) durant la reproducció de la presentació de diapositives, independentment de la qualificació de l'Índex d'experiència de Windows.

Un cop iniciat el mode simple, no podeu canviar els modes mentre s'executa la Galeria fotogràfica del Windows o la Galeria fotogràfica del Windows Live, fins i tot si tanqueu EasyMP Network Projection. Reinicieu la Galeria fotogràfica del Windows o la Galeria fotogràfica del Windows Live.

- No es poden reproduir pel·lícules.

Limitacions a Windows Aero(només Windows Vista/Windows 7)

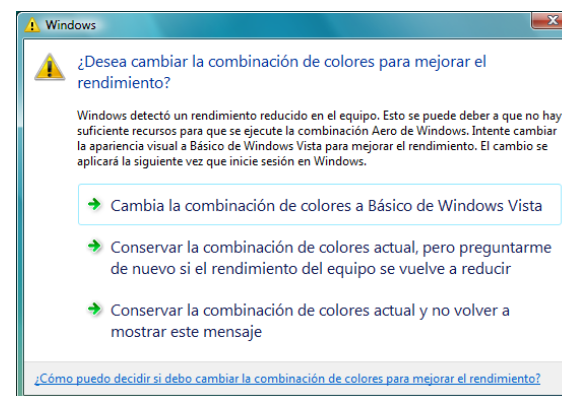
Teniu en compte aquestes dues limitacions quan el disseny de les finestres del vostre ordinador sigui Windows Aero.

- Les finestres es projecten per capes independentment del valor de Transferir finestra per capes que hagueu ajustat a Configurar opcions d'EasyMP Network Projection.

Per exemple, si l'opció Transferir finestra per capes està desactivada per a la barra d'eines d'EasyMP Network Projection, no es projectarà encara que aparegui a la pantalla de l'ordinador, malgrat que sí que es projecti la barra d'eines.

- Uns minuts després de connectar un ordinador al projector a través d'una xarxa amb EasyMP Network Projection, es podria mostrar el missatge següent.

Us recomanem que seleccioneu **Conservar la combinació de colors actual y no volver a mostrar este mensaje**. Aquesta selecció estarà activada fins que es reiniciï l'ordinador.








Limitacions quan projecteu des del Windows Media Center

Amb Windows Media Center no es poden projectar imatges a pantalla completa. Canvieu al mode de visualització a la finestra per projectar les imatges.

No es pot connectar al projector que voleu fer servir.

El projector i l'ordinador no es connecten a través de la LAN sense fils.

Comprovació	Solució
La Unitat LAN sense fils està connectada?	Comproveu que la Unitat LAN sense fils estigui ben connectada.
El SSID coincideix amb el del punt d'accés? (Per a Mode Connexió Ràpida)	Ajusteu un SSID diferent al del punt d'accés. Podeu configurar el SSID des del menú Xarxa del projector. Per a més informació, consulteu el manual següent.  Guia de l'usuari
La funció DHCP per a la LAN amb cables està ajustada a Activat? (Per a Mode Connexió Ràpida)	Ajusteu DHCP com a Desactivat des de LAN amb cables del menú Configuració. Per a més informació, consulteu el manual següent.  Guia de l'usuari
Funciona la LAN sense fils de l'ordinador?	Comproveu que l'adaptador de LAN sense fils o la targeta LAN sense fils està instal·lada a l'ordinador.
L'ajust LAN està activat quan l'ordinador es troba en mode d'estalvi d'energia?	Activeu la LAN sense fils.
Hi ha algun obstacle entre el punt d'accés i l'ordinador o el projector?	De vegades, l'entorn interior no permet trobar el projector en una cerca. Comproveu els obstacles situats entre el punt d'accés i l'ordinador o el projector i canvieu la vostra posició per millorar la comunicació.
La força de radio de la LAN sense fils de l'ordinador està ajustada a baixa?	Ajusteu la força de l'ona de ràdio al màxim.
El sistema de LAN sense fils compleix les especificacions compatibles?	Comproveu el sistema LAN sense fils. Consulteu el manual següent per a més informació sobre el sistema LAN sense fils del projector.  Guia de l'usuari
Alim. LAN sense fil està ajustat a Desactivat al menú de Configuració del projector?	Ajusteu el paràmetre Alim. LAN sense fil del menú LAN sense fils del menú de Configuració a Activat . Consulteu el manual següent per a més informació sobre la configuració LAN sense fils del projector.  Guia de l'usuari
La configuració de l'AirPort per a Mac OS X és correcta?	Comproveu que l'AirPort està activat. Si ho està, comproveu que s'hagi seleccionat un punt d'accés adequat.
La clau WEP introduïda coincideix?	Quan seleccioneu WEP des de Seguretat , definiu la mateixa clau WEP per al punt d'accés, l'ordinador i el projector. Consulteu el manual següent per a més informació sobre la clau WEP.  Guia de l'usuari

El projector i l'ordinador no es connecten a través de la LAN amb cables.

Comprovació	Solució
La targeta LAN de l'ordinador i la funció LAN integrada estan disponibles?	Comproveu que la LAN està disponible des de l'administrador de dispositius del Tauler de control - Sistema - Maquinari .
El cable de xarxa està connectat correctament?	Comproveu que el cable de xarxa estigui ben connectat. Torneu-lo a connectar si no està connectat, o bé si no està connectat correctament.

El projector i l'ordinador no es connecten a través de la xarxa.

Comprovació	Solució
El projector mostra la pantalla de Configuració de la xarxa?	Tanqueu el menú de configuració de la xarxa del projector i torneu a la pantalla d'espera de LAN. Si la pantalla de configuració de xarxa es mostra al projector, no podeu connectar-vos amb EasyMP Network Projection.
L'adaptador de xarxa utilitzat s'ha seleccionat correctament amb EasyMP Network Projection?	Si l'ordinador disposa de diversos entorns LAN, no es podrà connectar llevat que l'adaptador de xarxa estigui seleccionat correctament. Si utilitzeu un ordinador que funciona amb Windows, inicieu EasyMP Network Projection i seleccioneu l'adaptador de xarxa que utilitzeu a Configurar opcions - Canviar LAN . ☛ "Pestanya Paràmetres generals" pàg.36
El tallafoc està desactivat o s'ha registrat com a excepció?	Si no voleu desactivar el tallafoc ni registrar-lo com a excepció, realitzeu els paràmetres necessaris per obrir els ports. Els ports utilitzats per EasyMP Network Projection són el "3620", el "3621" i el "3629".
L'ajust de SSID és diferent? (Per a Mode Connexió Avançada)	Definiu el mateix SSID a l'ordinador, el punt d'accés i el projector. Podeu configurar el SSID des del menú Xarxa del projector. Per a més informació, consulteu el manual següent. ☛ Guia de l'usuari
Les funcions de negació de connexió, com ara les restriccions d' Adreça MAC i les restriccions de ports, estan ajustades correctament al punt d'accés? (Per a Mode Connexió Avançada)	Ajusteu el permís de connexió al punt d'accés per permetre que els projectors es connectin.
S'han ajustat correctament l'adreça IP, la màscara de subxarxa i la direcció de la passarel·la pel punt d'accés i pel projector? (Per a Mode Connexió Avançada)	Si no feu servir cap DHCP, definiu cada un dels ajustos. Podeu configurar l'ajust DHCP des del menú Xarxa del projector. Per a més informació, consulteu el manual següent. ☛ Guia de l'usuari

Comprovació	Solució
El punt d'accés i la subxarxa del projector són diferents? (Per a Mode Connexió Avançada)	Seccioneu Recerca manual des d'EasyMP Network Projection, especifiqueu l'adreça IP i connecteu-vos-hi. ☞ "Especificar una adreça IP o un nom de projector i realitzar una cerca (només en Mode Connexió Avançada)" pàg.18
Heu activat DHCP? (Per a Mode Connexió Avançada)	Si DHCP està Activat en Mode Connexió Avançada, si no es troba cap servidor DHCP disponible, la LAN pot trigar més temps a entrar en l'estat d'espera.

Quan s'estableix una connexió mitjançant EasyMP Network Projection, la imatge projectada roman tal i com està i no es pot establir una connexió des d'un altre ordinador.


Comprovació	Solució
El presentador ha abandonat la sala de conferències sense tallar la connexió de xarxa?	Amb EasyMP Network Projection, l'ordinador que està connectat es pot desconnectar quan un altre ordinador intenta connectar-se al projector. Per tant, si no s'ha establert cap Paraula clau del projector, o bé si coneixeu la Paraula clau del projector, podeu desconnectar l'ordinador actual i connectar-vos al projector. Si s'ha ajustat una Paraula clau del projector per al projector, si no coneixeu la Paraula clau del projector, reinicieu el projector i torneu-lo a connectar.

No podeu seleccionar o canviar el mode de connexió.

Comprovació	Solució
EasyMP Network Projection està configurat per a iniciar-se utilitzant el mateix mode de connexió?	Seccioneu Mostrar la finestra Seleccionar mode de connexió a l'inici a la pestanya Paràmetres generals de Configurar opcions . Apareix la pantalla de selecció del projector després de reiniciar EasyMP Network Projection.

No es projecta la pantalla.

La presentació de diapositives no es pot visualitzar a la pantalla desitjada quan s'utilitza la visualització en múltiples pantalles.

Comprovació	Solució
Feu servir PowerPoint 2002 o una versió anterior? (Per a Windows)	Per definir i utilitzar dues o més pantalles virtuals  , feu servir PowerPoint 2003 o una altra versió posterior, o bé limiteu el nombre de pantalles virtuals a una abans de mostrar la presentació de diapositives.

Les aplicacions deixen de mostrar-se a la pantalla de l'ordinador quan s'utilitza la visualització en múltiples pantalles.

Comprovació	Solució
S'està executant una altra aplicació a la pantalla virtual ?? (Per a Windows)	Si heu instal·lat Virtual Display, de vegades s'executa una altra aplicació a la pantalla virtual. En aquest cas, desactiveu Virtual Display a Propietats de visualització.

El punter del ratolí no es mostra a la pantalla de l'ordinador.

Comprovació	Solució
Heu instal·lat Virtual Display? (Per a Windows)	El punter del ratolí s'ha desplaçat a la pantalla virtual ?? Si desmarqueu el quadre de verificació de la pantalla virtual a la pantalla Afegir-Esborrar Virtual Display, el punter del ratolí torna a l'àrea de visualització de la pantalla.

El punter del ratolí parpelleja.

Comprovació	Solució
Heu seleccionar Feu més suau el moviment del punter del ratolí ?	Realitzeu un dels passos següents per aturar el parpelleig del punter del ratolí a la pantalla. <ul style="list-style-type: none"> • Seleccioneu Feu més suau el moviment del punter del ratolí. <ul style="list-style-type: none"> ☛ "Pestanya Paràmetres generals" pàg.36 • Desmarqueu el quadre Transferir finestra per capes. <ul style="list-style-type: none"> ☛ "Pestanya Ajustar rendiment" pàg.37
Heu seleccionat Transferir finestra per capes ?	

En connectar-se a l'EasyMP Network Projection, no es visualitza la imatge, o bé triga molt a aparèixer.

Comprovació	Solució
Heu provat de reproduir pel·lícules amb Media Player o d'utilitzar la vista prèvia de l'estalvi de pantalla?	Segons l'ordinador amb què trebal·leu, és possible que la pantalla de reproducció de pel·lícules del Media Player no es visualitzi, i que la vista prèvia de l'estalvi de pantalla tampoc no es mostri correctament.
El xifratge WEP està activat, o bé hi ha connectats múltiples projectors?	La velocitat de visualització disminueix quan el xifratge WEP està activat o si s'han connectat diversos projectors.
Esteu fent servir el sistema LAN sense fils 802.11b/g en Mode Connexió Ràpida?	Segons l'entorn de les ones electromagnètiques, és possible que de vegades la imatge i el so de les pel·lícules s'aturin. Quan envieu les pel·lícules, feu servir el Mode Connexió Avançada o ajusteu el sistema LAN sense fils a 802.11a per fer servir el Mode Connexió Ràpida.

El projector no reproduïx àudio quan es connecta mitjançant EasyMP Network Projection.

Comprovació	Solució
Hi ha més d'un projector connectat a un mateix ordinador?	L'àudio només es pot transferir a un projector. Proveu de desconnectar la resta de projectors.
S'ha definit que l'àudio es reproduïx des de l'ordinador a Configurar opcions?	Seleccioneu Sortida d'àudio del projector a la pestanya Sortida d'àudio . ☞ "Pestanya Sortida d'àudio" pàg.38

Quan es realitza una connexió utilitzant EasyMP Network Projection, no es pot iniciar una presentació de diapositives de PowerPoint.

Comprovació	Solució
Heu iniciat EasyMP Network Projection mentre ja s'estava executant PowerPoint? (Per a Windows)	Quan connecteu amb EasyMP Network Projection, tanqueu sempre primer PowerPoint. És possible que la Presentació de diapositives no funcioni si us connecteu mentre PowerPoint s'està executant.

Si heu creat una connexió fent servir EasyMP Network Projection, la pantalla no s'actualitzarà quan feu servir una aplicació d'Office.





Comprovació	Solució
Esteu movent el ratolí de manera contínua?	La pantalla s'actualitzarà quan deixeu de moure el punter del ratolí. Si la pantalla no s'actualitza ràpidament, deixeu de moure el punter del ratolí.

Llista de missatges d'error

No es pot connectar al projector.

Missatges d'error	Solució
No es pot connectar al projector amb aquesta versió de l'EasyMP Network Projection. Instal·leu la versió més recent de l'EasyMP Network Projection.	Instal·leu la versió actual d'EasyMP Network Projection des del CD-ROM EPSON Projector Software inclòs amb el projector. Podeu descarregar la versió més nova d'EasyMP Network Projection des de la pàgina web següent. http://www.epson.com/

Missatge d'error a l'iniciar EasyMP Network Projection

Missatges d'error	Solució
Ha fallat la connexió amb el projector.	Proveu de tornar-lo a connectar. Si encara no es pot connectar, comproveu la configuració de la xarxa de l'ordinador i del projector.
XXXXXX s'ha desconnectat.	Podeu configurar la xarxa des del menú Xarxa del projector. Per a més informació, consulteu el manual següent.  Guia de l'usuari
La paraula clau no coincideix. Torneu a introduir la paraula clau mostrada a la pantalla del projector.	Comproveu la Paraula clau projector que es mostra a la pantalla d'espera de la LAN i introduïu la Paraula clau projector correctament.
El projector seleccionat està ocupat. Voleu continuar amb el procés de connexió?	Heu provat de connectar-vos a un projector que està connectat a un altre ordinador. Si feu clic al botó Sí , s'establirà la connexió amb el projector. La connexió entre el projector i l'altre ordinador es tallarà. Si feu clic al botó No , no s'establirà la connexió amb el projector. Per tant, la connexió entre el projector i l'altre ordinador es mantindrà.
EasyMP Network Projection Ha fallat la inicialització.	Reinicieu EasyMP Network Projection. Si el missatge encara apareix, desinstal·leu EasyMP Network Projection i torneu-lo a instal·lar.  "Instal·lar" pàg.8
La connexió ha fallat perquè la paraula clau no coincideix.	Us esteu connectant a un projector per al qual heu definit una Paraula clau projector i heu inserit una Paraula clau projector errònia. Comproveu la Paraula clau projector que apareix a la pantalla d'espera de LAN del projector.  "Utilitzar l'ordinador" pàg.12
No s'ha pogut obtenir la informació de l'adaptador de xarxa.	Comproveu aquest punt. <ul style="list-style-type: none"> • Hi ha un adaptador de xarxa instal·lat a l'ordinador? • Heu instal·lat a l'ordinador el controlador per a l'adaptador de xarxa utilitzat? • L'adaptador està activat? Quan ho hagueu comprovat, reinicieu l'ordinador i torneu-lo a connectar. Si encara no us podeu connectar, comproveu aquests punts. Comproveu la configuració de la xarxa de l'ordinador i el projector. Podeu configurar la xarxa des del menú Xarxa del projector. Per a més informació, consulteu el manual següent.  Guia de l'usuari

Missatges d'error	Solució
Un o més dels projectors connectats no són compatibles amb resolucions superiors a SXGA. Reduïu la resolució de pantalla i torneu-vos a connectar.	Hi ha un projector ELP-735 al destí de la connexió. Canvieu la resolució de pantalla de l'ordinador a SXGA (1280x1024) o inferior.
Un o més projectors no responen.	No s'ha pogut connectar simultàniament a un o més projectors dels que heu intentat connectar. Comproveu la configuració de la xarxa de l'ordinador i el projector. Podeu configurar la xarxa des del menú Xarxa del projector. Per a més informació, consulteu el manual següent. ☛ Guia de l'usuari
Introduïu la paraula clau mostrada a la pantalla del projector.	Comproveu la Paraula clau projector que es mostra a la pantalla d'espera de la LAN i introduïu la Paraula clau projector correctament.
No es pot iniciar aquesta aplicació perquè USB Display s'està executant.	Tanqueu USB Display i, llavors, inicieu EasyMP Network Projection.
Per enviar àudio des del projector, reinicieu aplicacions com ara el PowerPoint o el Windows Media Player.	Després de reiniciar PowerPoint o Windows Media Player, l'àudio s'emet des del projector.
Cal que reinicieu l'ordinador per habilitar la sortida d'àudio. Seleccioneu "Sí" per reiniciar-lo ara o "No" per reiniciar-lo més tard.	Per transferir l'àudio i reproduir-lo des del projector, seleccioneu Sí i reinicieu l'ordinador.
No es pot iniciar aquesta aplicació perquè la Quick Wireless Connection s'està executant.	Tanqueu la Quick Wireless Connection i, llavors, inicieu EasyMP Network Projection.
La LAN sense fil està desactivada. Activeu la LAN sense fil i torneu a provar la cerca.	Activeu la LAN sense fil de l'ordinador i, a continuació, proveu a cercar el projector de nou.
No es pot fer servir amb la versió actual del SO. Torneu a instal·lar EasyMP Network Projection.	Quan actualitzeu l'ordinador de Windows 7 a Windows 8, torneu a instal·lar EasyMP Network Projection.

Aquesta secció explica breument els termes difícils que no s'expliquen en el text d'aquesta guia. Per a més detalls, consulteu altres publicacions disponibles al mercat.

Adreça MAC	Abreviació de Media Access Control. L'adreça MAC és un número d'identificació exclusiu per a cada adaptador de xarxa. S'assigna un número exclusiu a cada adaptador de xarxa, i les dades es transmeten entre els adaptadors de xarxa amb base a aquesta identificació.
Pantalla virtual	Parlem de pantalles virtuals quan la imatge de la pantalla d'un ordinador s'envia a múltiples pantalles. Podeu crear una pantalla virtual d'una mida molt gran utilitzant múltiples pantalles.
SVGA	Una mida de pantalla estàndard amb resolució de 800 (horitzontal) \times 600 punts (vertical).
SXGA	Una mida de pantalla estàndard amb resolució de 1.280 (horitzontal) \times 1.024 punts (vertical).
UXGA	Una mida de pantalla estàndard amb resolució de 1.600 (horitzontal) \times 1.200 punts (vertical).
VGA	Una mida de pantalla estàndard amb resolució de 640 (horitzontal) \times 480 punts (vertical).
WUXGA	Una mida de pantalla estàndard amb resolució de 1.920 (horitzontal) \times 1.200 punts (vertical).
XGA	Una mida de pantalla estàndard amb resolució de 1.024 (horitzontal) \times 768 punts (vertical).

Tots els drets reservats. No es permet reproduir, emmagatzemar en un sistema de recuperació ni transmetre de cap forma ni per cap mitjà, ja sia per procediments electrònics, mecànics, fotocòpia, enregistrament o d'altres, cap part d'aquesta publicació sense el consentiment per escrit de Seiko Epson Corporation. No s'acceptaran responsabilitats de patent en relació amb l'ús de la informació continguda. Tampoc no s'acceptaran responsabilitats per perjudicis resultants de l'ús de la informació continguda.

Ni Seiko Epson Corporation ni les seves filials es responsabilitzaran davant el comprador del producte per perjudicis, costos o despeses de tercers ocasionats al comprador o a les tercers parts com a resultat de: accident, ús inadequat o abús d'aquest producte o modificacions no autoritzades, reparacions o alteracions en aquest producte, o bé (excloent-hi els Estats Units) l'incompliment estricte de les instruccions de funcionament i manteniment de Seiko Epson Corporation.

Seiko Epson Corporation no es responsabilitzarà per perjudicis o problemes resultants de l'ús d'altres elements opcionals o productes consumibles que no siguin els designats com a productes originals d'Epson o productes aprovats per Epson per part de Seiko Epson Corporation.

El contingut d'aquesta guia pot canviar-se o actualitzar-se sense previ avís.

Les il·lustracions d'aquesta guia i el projector real poden ser diferents.

Sobre les notacions

Sistema operatiu Microsoft® Windows® XP Professional
Sistema operatiu Microsoft® Windows® XP Home Edition
Sistema operatiu Microsoft® Windows Vista®
Sistema operatiu Microsoft® Windows® 7
Sistema operatiu Microsoft® Windows® 8

A la guia, aquests sistemes operatius s'anomenen "Windows XP," "Windows Vista," "Windows 7" i "Windows 8". També és possible que s'utilitzi la denominació Windows per referir-se a Windows XP, Windows Vista, Windows 7 i Windows 8, així com, per exemple, la denominació Windows

XP/Vista, ometent la notació Windows, per referir-se a múltiples versions de Windows.

Mac OS X 10.4.x
Mac OS X 10.5.x
Mac OS X 10.6.x
Mac OS X 10.7.x
Mac OS X 10.8.x

En aquesta guia, els sistemes operatius esmentats anteriorment s'anomenen "Mac OS X 10.4.x," "Mac OS X 10.5.x," "Mac OS X 10.6.x," "Mac OS X 10.7.x" i "Mac OS X 10.8.x". També s'utilitza la denominació "Mac OS X" per referir-se a tots ells.

Avís general

IBM, DOS/V i XGA són marques comercials o marques comercials registrades d'International Business Machines Corporation.

Macintosh, Mac, Mac OS i iMac són marques comercials d'Apple Inc.

Microsoft, Windows, Windows NT, Windows Vista, PowerPoint i el logotip de Windows són marques comercials o marques comercials registrades de Microsoft Corporation als Estats Units i/o altres països.

Els altres noms de productes utilitzats a la present publicació s'inclouen només amb finalitats d'identificació i poden ser marques comercials dels propietaris respectius. Epson declina qualsevol dret sobre aquestes marques.

Copyright del software:

En aquest producte s'utilitza software lliure i altre software els drets del qual han estat adquirits per aquesta empresa.

©SEIKO EPSON CORPORATION 2012. All rights reserved.

412443100CA

A

Actualitzar llista	14
Ajustar rendiment	37

B

Barra d'eines	15
---------------------	----

C

Canviar LAN	37
Configurar opcions	15, 36
Control del projector	16
Copiar	21
Crear carpeta	22

D

Desactivar connexió d'interrupció	14
Desar al perfil	15

E

Editar perfil	21, 37
Esborrar llista	15
Estat	14

F

Fer servir la transferència de vídeo a pantalla completa	36
Fer servir la visualització múltiple	14

I

Intensitat del senyal	15, 16
-----------------------------	--------

L

Limitacions	41
-------------------	----

M

Mirror displays	32
Mode Connexió Avançada	10, 11, 12
Mode Connexió Ràpida	10, 11, 12
Mode Enviar Pel·lícula	16, 25
Mode Presentació	5

P

Pantalla	15
Pantalla virtual	27, 28
Paràmetres generals	36
Perfil	15
Preferències pantalla	31
Previsualització de pantalla	16
Propietats de pantalla	30
Propietats de visualització	30

R

Recerca automàtica	14
Recerca manual	14, 18
Renombrar	22
Reproducció contínua	26

S

Selecioneu projector de destí	15
Solucionar problemes	14
Sortida d'àudio	38
Sortida d'àudio del projector	38
SSID	15

T

Transferir finestra per capes	38
-------------------------------------	----

V

Visualització en múltiples pantalles	27, 28
---	--------