

Guia de l'usuari

Multimedia Projector



EB-X25	EB-S21
EB-W22	EB-X20
EB-X22	EB-S17
EB-X21	

Notacions Utilitzades en Aquesta Guia





- **Indicacions de seguretat**

La documentació i el projector utilitzen símbols gràfics per a mostrar la forma d'utilitzar amb seguretat el projector.

Apreneu el significat i feu cas d'aquests símbols de precaució amb la finalitat d'evitar ferides personals o danys materials.

 Advertència	Aquest símbol indica informació que, si s'ignorés, podria ocasionar ferides personals o perill de mort degut a la manipulació incorrecta.
 Precaució	Aquest símbol indica informació que, si s'ignorés, podria ocasionar ferides personals o danys materials deguts a la manipulació incorrecta.

- **Indicacions d'informació general**

Atenció	Indica procediments que poden causar danys o lesions si no es va amb prou compte.
	Indica informació addicional i aspectes que poden ser útils sobre un tema.
	Indica una pàgina que conté informació detallada sobre un tema.
	Indica que el glossari terminològic inclou una explicació de la paraula o les paraules subratllades que apareixen davant d'aquest símbol. Consulteu la secció "Glossari" a "Apèndix".  "Glossari" pàg.142
[Nom]	Indica el nom dels botons del comandament a distància o del tauler de control. Exemple: botó [Esc]
Nom de menú	Indica elements del menú Configuració. Exemple: Seleccioneu Lluentor des de Imatge . Imatge - Lluentor

Notacions Utilitzades en Aquesta Guia 2

Introducció

Característiques del Projector 8

Instal·lació, projecció i emmagatzematge ràpid i senzill	8
Connectar amb un cable USB i projectar (USB Display)	8
Detecant els moviments del projector y corregint automàticament la distorsió de la imatge	8
Ajust Keystone Horitzontal	8
Funcions útils per projectar imatges	9
Augmentar el contingut de la projecció en pantalla panoràmica (WXGA) (només a EB-W22)	9
Connectar un dispositiu d'emmagatzematge USB o projectar pel·lícules i imatges (PC Free)	9
Teniu diverses funcions que garanteixen un estalvi energètic excel·lent	9
Aprofitar al màxim el comandament a distància	9
Ampliar i projectar els fitxers amb la Càmera de documents	9
Funcions de seguretat millorades	10
Aprofitar al màxim una connexió de xarxa	10
Connectar-se a una xarxa i projectar imatges des de la pantalla de l'ordinador	10
Connexió fàcil a un ordinador amb Quick Wireless Connection (només per al Windows)	10
Projectar imatges des de dispositius portàtils a través d'una xarxa	10
Projecció d'imatges des de diversos ordinadors simultàniament (només EB-X25/EB-W22/EB-X22/EB-X20)	11

Noms de Components i Funcions 12

Part frontal i Superior	12
Posterior	14
Base	15
Panell de control	16
Comand. a distància	17
Substituir les bateries del comandament a distància	20
Radi operatiu del comandament a distància	21

Preparació del projector

Instal·lació del projector 23

Mètodes d'instal·lació	23
Mètodes d'instal·lació	24
Mida de pantalla i Distància de projecció aproximada	24

Equip de connexió 26

Connexió d'un ordinador	26
Connexió de fonts d'imatge	27
Connectar dispositius USB	28
Connectar un equip extern	29
Connectar un Cable LAN	31
Instal·lar la unitat LAN sense fils	32
Instal·lació de la clau USB de connexió sense fil ràpida	33

Ús bàsic

Projectar imatges 35

De la instal·lació a la projecció	35
Detecció automàtica de senyals d'entrada i canvi de la imatge projectada (Recerca de Font)	36
Canviar a la imatge desitjada amb el comandament a distància	37
Projecció amb USB Display	37
Requeriments del sistema	37
Connectar per primera vegada	38
Desinstal·lar	39

Ajust de les imatges projectades 41

Corregeix la distorsió Keystone	41
Corregir automàticament	42
Corregir manualment	42
Ajustar la mida de la imatge	45
Ajustar la posició de la imatge	46
Ajustar la inclinació horitzontal	46
Corregir l'enfocament	46
Ajustar el volum	47

Seleccionar la qualitat de la projecció (Seleccionar el Mode de color)	47
Configurar Iris automàtic	48
Canviar la relació d'aspecte de la imatge projectada	49
Mètodes de canvi	49
Canvi del mode d'aspecte	49

Funcions Útils

Funcions de projecció 53

Projectar sense un ordinador (PC Free)	53
Especificacions per als fitxers que es poden projectar amb PC Free	53
Exemples de PC Free	53
Mètodes de funcionament PC Free	54
Projectar la imatge seleccionada	56
Projectar arxius d'imatge d'una carpeta en seqüència (Presentació)	57
Ajusts de visualització d'imatge i ajusts de funcionament de Presentació	58
Amagar la imatge i el so temporalment (Pausa A/V)	59
Congelació de la imatge (Congelar)	59
Funció de punter (Punter)	60
Ampliar una part de la imatge (E-Zoom)	61
Fer servir el comandament a distància per a dirigir el cursor (Ratolí sense fil)	62
Desar un Logotip de l'usuari	63
Desar el patró d'usuari	64

Funcions de Seguretat 66

Gestionar usuaris (Contrasenya protegida)	66
Tipus de Contrasenya protegida	66
Configurar Contrasenya protegida	66
Introduir la Contrasenya	67
Restringir el Funcionament (Bloq. Panell control)	68
Bloqueig Antirotatori	70
Instal·lar el bloqueig de cable	70

Supervisió i control 71

EasyMP Monitor	71
Canviar els ajustos utilitzant un navegador web (Control Web)	71
Configuració del Projector	71

Mostrar Pantalla Control Web	71
Mostrar la pantalla Web Remote	72
Ús de la funció Notificació Mail per informar de problemes	73
Correu de notificació d'error de lectura	73
Administració utilitzant SNMP	74
Ordres ESC/VP21	74
Llista d'ordres	74
Diagrames de col·locació dels Cables	75
Quant a PLink (només EB-X25/EB-W22/EB-X22/EB-X20)	76
Quant al Crestron RoomView® (només EB-X25/EB-W22/EB-X22/EB-X20)	76
Operació d'un projector des de l'ordinador	77

Quant a Event ID 81

Menú Configuració

Utilitzar el menú menú Configuració 83

Llista de Funcions 84

Taula del menú Configuració	84
Menú Xarxa	85
Menú Imatge	86
Menú Senyal	87
Menú Ajustos	89
Menú Ampliada	90
Menú Xarxa	92
Notes sobre com utilitzar el menú Xarxa	92
Funcionament del teclat en pantalla	93
Menú Bàsic	94
Menú LAN sense fil (només EB-X21/EB-S21/EB-X17/EB-S17)	94
Menú Seguretat (només EB-X21/EB-S21/EB-X17/EB-S17)	96
Menú LAN amb cabl (només EB-X25/EB-W22/EB-X22/EB-X20)	97
Menú Correu	98
Menú Altres	99
Menú Reinicialitzar	100
Menú ECO	100
Menú Informació (Només Pantalla)	101

Menú Reinicialitzar	102
---------------------------	-----

Detecció d'Errors

Utilitzar l'Ajuda	104
--------------------------------	------------

Solució dels Problemes	106
-------------------------------------	------------

Lectura dels Indicadors	106
Si els indicadors no són d'ajuda	110
Problemes relacionats amb les imatges	111
No es veu cap imatge	111
Les imatges en moviment no es visualitzen	112
La projecció s'atura automàticament	112
Apareix el missatge No Suportat	112
Apareix el missatge Sense senyal	113
Les imatges es veuen borroses, desenfocades o distorsionades	113
Les imatges presenten interferències o distorsions	114
La imatge està tallada (gran) o és petita, o l'aspecte no és l'adequat, o se li ha donat la volta a la imatge	115
Els colors de la imatge no són correctes	115
Les imatges són fosques	116
Problemes en començar la projecció	117
El projector no s'engega	117
Altres problemes	117
No se sent cap so o el so és fluix	117
Hi ha soroll a l'àudio (en projectar amb EasyMP Network Projection, EasyMP MultiPC Projection, USB Display o Quick Wireless Connection)	118
El comandament a distància no funciona	118
Vull canviar l'idioma dels missatges i dels menús	119
No es reben missatges de correu electrònic fins i tot quan es produeix un problema en el projector	119
No es poden canviar els ajustos amb un navegador web	119

Manteniment

Netejar	121
----------------------	------------

Netejar la Superfície del Projector	121
Netejar l'Objectiu	121
Netejar el filtre d'aire	121

Substituir els Consumibles	123
---	------------

Substituir la làmpada	123
Període de substitució de la làmpada	123
Com substituir la làmpada	123
Reinicialitzar les hores de la làmpada	126
Substituir el filtre d'aire	126
Període de substitució del filtre d'aire	126
Com substituir el filtre d'aire	126

Apèndix

Accessoris Opcionals i Productes Consumibles	129
---	------------

Accessoris Opcionals	129
Consumibles	130

Mida de Pantalla i Distància de projecció	131
--	------------

Distància de projecció (Per a EB-X25)	131
Distància de projecció (per a EB-X22/EB-X21/EB-X20/EB-X17)	132
Distància de projecció (Per a EB-W22)	133
Distància de projecció (Per a EB-S21/EB-S17)	134

Pantalles de Monitor Admeses	136
---	------------

Resolucions compatibles	136
Senyals d'ordinador (RGB analògica)	136
Vídeo de components	136
Vídeo compost	137
Senyal d'entrada del port HDMI	137

Especificacions	138
------------------------------	------------

Especificacions Generals del Projector	138
--	-----

Aspecte	141
Glossari	142
Notes Generals	144
Sobre les notacions	144
Avis General:	145
Índex	146

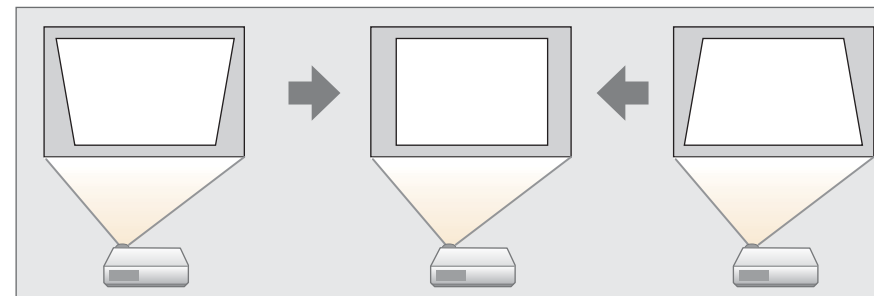


Introducció

Aquest capítol explica les característiques del projector i els noms dels components.

Instal·lació, projecció i emmagatzematge ràpid i senzill

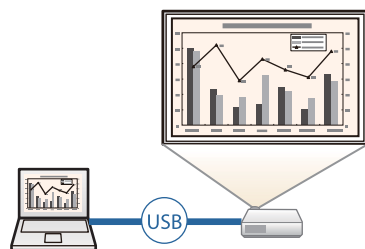
- Enceneu i apagueu el projector només de connectar-lo o desconnectar-lo.
- Projecteu a una pantalla gran des d'una distància curta.
- Feu ajustos d'altura fàcilment amb una palanca.
- Més fàcil de guardar perquè no cal esperar que es refredi.



Connectar amb un cable USB i projectar (USB Display)

Només connectant el cable USB, podreu projectar imatges des de la pantalla de l'ordinador sense un Cable d'ordinador.

☛ "Projecció amb USB Display" [pàg.37](#)



Detectant els moviments del projector y corregint automàticament la distorsió de la imatge

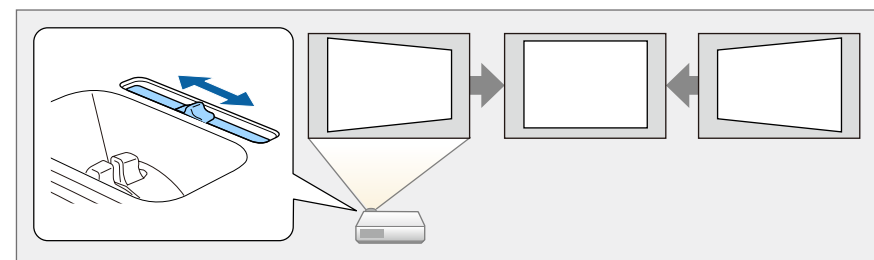
Aquest projector corregeix automàticament els problemes de distorsió keystone vertical que sorgeixen quan es col·loca o es mou el projector.

☛ "Corregir automàticament" [pàg.42](#)

Ajust Keystone Horitzontal

Permet corregir ràpidament la distorsió horitzontal de la imatge projectada. Això és útil quan no podeu instal·lar el projector paral·lelament a la pantalla.

☛ "Corregir manualment" [pàg.42](#)

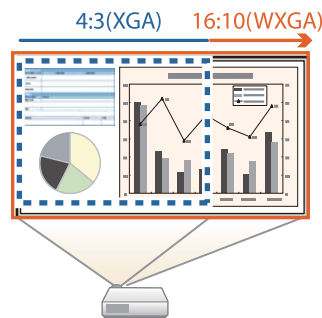


Funcions útils per projectar imatges

Augmentar el contingut de la projecció en pantalla panoràmica (WXGA) (només a EB-W22)

Amb un ordinador que tingui una pantalla LCD amb ample 16:10 WXGA, la imatge es pot projectar amb el mateix aspecte. Podeu fer servir pissarres blanques i altres pantalles de format apaïsat.

☛ "Canviar la relació d'aspecte de la imatge projectada" [pàg.49](#)



Connectar un dispositiu d'emmagatzematge USB o projectar pel·lícules i imatges (PC Free)

Només compatible amb EB-X21/EB-S21/EB-X17/EB-S17.

Podeu connectar dispositius d'emmagatzematge USB o càmeres digitals al projector i projectar les imatges desades.

Hi ha una àmplia gamma de formats de fitxer compatibles, per exemple pel·lícules o imatges.

☛ "Projectar sense un ordinador (PC Free)" [pàg.53](#)

Teniu diverses funcions que garanteixen un estalvi energètic excel·lent

- Teniu diverses funcions per evitar malmetre electricitat
El projector inclou diverses funcions per estalviar energia, per exemple podeu atenuar la imatge projectada, podeu activar un temporitzador que apaga la pantalla automàticament i ajustar el consum energètic quan el projector estigui en espera.

☛ "Menú ECO" [pàg.100](#)

- Funció per veure l'estat de l'estalvi energètic a la pantalla projectada
Si ECO Display s'estableix en **Activat** des del menú Configuració, apareixen unes icones en forma de fulla (🌿) que indiquen l'estat de l'estalvi energètic a l'extrem inferior esquerre de la pantalla projectada quan es redueix la lluentor de la làmpada.

☛ ECO - ECO Visualització ECO [pàg.100](#)

Aprofitar al màxim el comandament a distància

Podeu fer servir el comandament a distància per realitzar operacions com ampliar par de la imatge. També podeu fer servir el comandament a distància com a punter, durant les presentacions, o com a ratolí per a l'ordinador.

☛ "Funció de punter (Punter)" [pàg.60](#)

☛ "Ampliar una part de la imatge (E-Zoom)" [pàg.61](#)

☛ "Fer servir el comandament a distància per a dirigir el cursor (Ratolí sense fil)" [pàg.62](#)

Ampliar i projectar els fitxers amb la Càmera de documents

Podeu projectar documents en paper i objectes amb la Càmera de documents opcional.

Si el connecteu a un ordinador i feu servir el programari inclòs, podreu aprofitar totes les capacitats del projector.

☛ "Accessoris Opcionals" [pàg.129](#)

Funcions de seguretat millorades

- **Contrasenya protecc. per a restringir i gestionar els usuaris**
Ajustant una contrasenya, podeu restringir qui fa servir el projector.
☛ "Gestionar usuaris (Contrasenya protegida)" [pàg.66](#)
- **Bloq. Panell control per restringir l'ús dels botons del tauler de control**
Podeu fer-lo servir per evitar que canviïn els ajustos del projector sense permís en un esdeveniment, a l'escola, etc.
☛ "Restringir el Funcionament (Bloq. Panell control)" [pàg.68](#)
- **Equipat amb diferents dispositius antirobatori**
El projector està equipat amb diversos tipus de dispositius de seguretat antirobatori.
 - Ranura de seguretat
 - Punt d'instal·lació del cable de seguretat☛ "Bloqueig Antirobatori" [pàg.70](#)

Aprofitar al màxim una connexió de xarxa

Si connecteu el producte mitjançant un cable LAN (només EB-X25/EB-W22/EB-X22/EB-X20), o mitjançant la Unitat LAN sense fils opcional (només EB-X21/EB-S21/EB-X17/EB-S17), podreu connectar-lo a una xarxa i accedir a les funcions següents.

- ☛ "Connectar un Cable LAN" [pàg.31](#)
- ☛ "Instal·lar la unitat LAN sense fils" [pàg.32](#)

Connectar-se a una xarxa i projectar imatges des de la pantalla de l'ordinador

Amb EasyMP Network Projection podeu projectar la pantalla del vostre ordinador a través d'una xarxa. Si compartiu el projector a través d'una xarxa, podreu projectar dades de diferents ordinadors sense haver de canviar el cable de senyal. Podeu projectar dades a través d'una xarxa, fins i tot, quan el projector està lluny de l'ordinador.

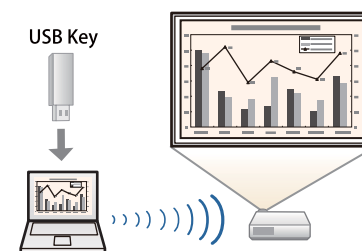
Al EPSON Projector Software CD-ROM hi trobareu l'Easy Network Projection.



Connexió fàcil a un ordinador amb Quick Wireless Connection (només per al Windows)

Podeu configurar automàticament una connexió LAN sense fil connectant la Quick Wireless Connection USB Key opcional.

☛ "Instal·lació de la clau USB de connexió sense fil ràpida" [pàg.33](#)



Projectar imatges des de dispositius portàtils a través d'una xarxa

Si teniu el programa "Epson iProjection" instal·lat al telèfon intel·ligent o tauleta tàctil, podreu projectar dades sense fils des d'aquest dispositiu. Atès que aquests dispositius es poden utilitzar des de qualsevol lloc, podreu canviar la manera en què es realitzen les conferències o presentacions.



Podeu descarregar l'"Epson iProjection" gratuïtament des de l'App Store o des del Google play. Les despeses que es puguin produir en la comunicació amb l'App Store o el Google Play són responsabilitat del client.

Projecció d'imatges des de diversos ordinadors simultàniament (només EB-X25/EB-W22/EB-X22/EB-X20)

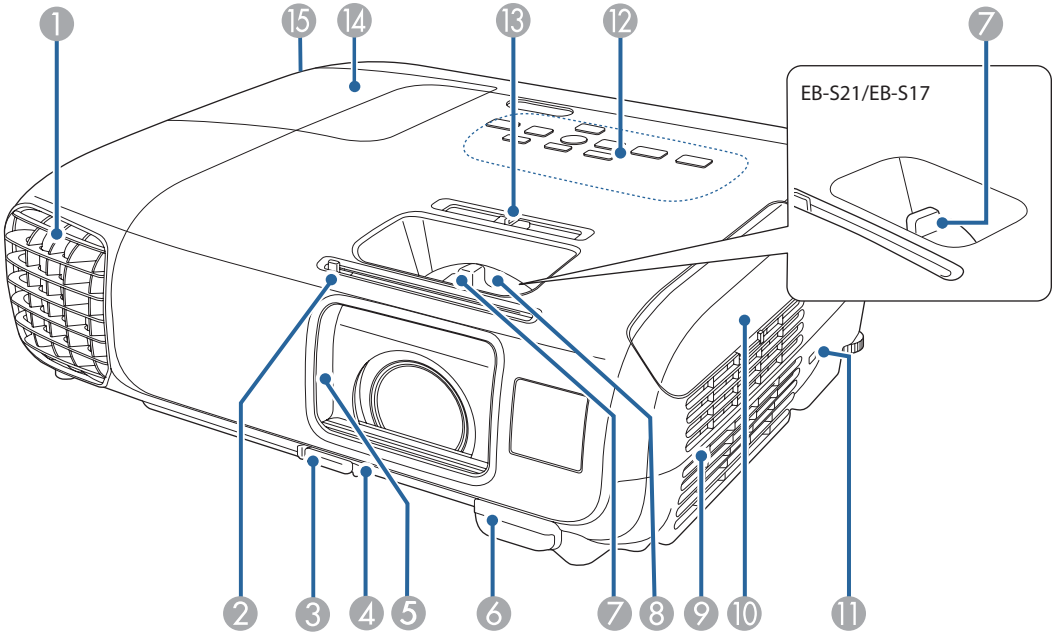
L'EasyMP Multi PC Projection permet projectar simultàniament fins a quatre pantalles de múltiples ordinadors connectats a la xarxa o de telèfons intel·ligents o tauletes amb l'Epson iProjection instal·lat i afegir una mica de dinamisme a les conferències amb projectors. Si us convertiu en l'amfitrió de la reunió, podreu controlar les pantalles projectades des d'altres ordinadors connectats i assegurar-vos que tot funciona sense problemes.


També podeu projectar la mateixa pantalla des de projectors remots a la xarxa.

Al EPSON Projector Software CD-ROM hi trobareu l'EasyMP Multi PC Projection.

Totes les característiques d'aquesta guia s'expliquen mitjançant il·lustracions del model EB-X21, i no és que esmentem una altra cosa.

Part frontal i Superior



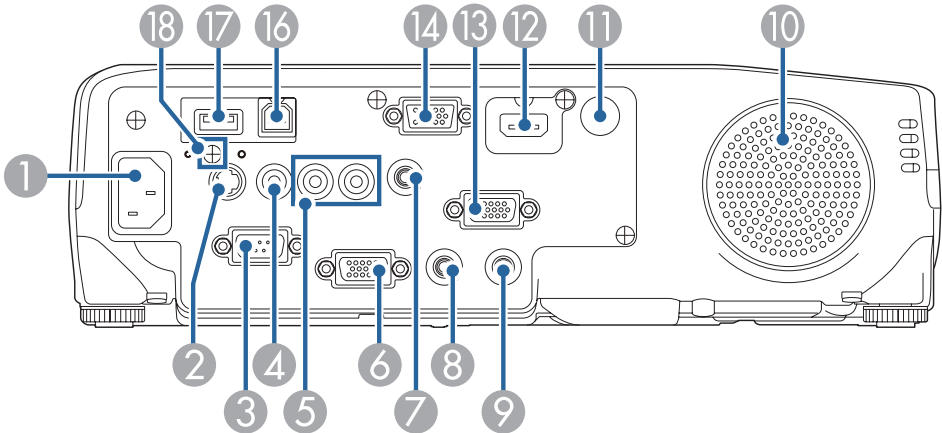
Nom		Funció
1	Sortida d'aire	Sortida d'aire per refredar l'interior del projector. <div> Precaució Durant la projecció, no acosteu la cara ni les mans a la sortida d'aire, ni deixeu a prop objectes que es puguin deformar o espatllar a causa de l'escalfor. L'aire calent de la sortida d'aire podria provocar cremades, deformacions o accidents.</div>

Nom	Funció
② Control de la diapositiva de silenci A/V	Feu lliscar el control per a obrir i tancar la diapositiva de silenci A/V.
③ Palanca d'ajust del peu	Premeu la palanca d'ajust del peu per alçar o abaixar el peu frontal ajustable. ☞ "Ajustar la posició de la imatge" pàg.46
④ Peu frontal ajustable	Quan s'instal·li a una superfície com un escriptori, esteneu el peu per ajustar-lo a la posició de la imatge. ☞ "Ajustar la posició de la imatge" pàg.46
⑤ Diapositiva de silenci A/V	Quan no hàgiu d'utilitzar el projector, deixeu-la tancada per protegir l'objectiu. Si la tanqueu durant la projecció, es tallarà la imatge i el so. ☞ "Amagar la imatge i el so temporalment (Pausa A/V)" pàg.59
⑥ Receptor remot	Rep els senyals del comandament a distància.
⑦ Anella d'enfocament	Ajusta l'enfocament de la imatge. ☞ "Corregir l'enfocament" pàg.46
⑧ Anella del zoom (només EB-X25/EB-W22/EB-X22/EB-X21/EB-X20/EB-X17)	Ajusta la mida de la imatge. ☞ "Ajustar la mida de la imatge" pàg.45
⑨ Entrada d'aire (filtre d'aire)	Aspira aire per a refrigerar l'interior del projector. ☞ "Netejar el filtre d'aire" pàg.121
⑩ Tapa del filtre d'aire	Obre i tanca la coberta del filtre d'aire. ☞ "Substituir el filtre d'aire" pàg.126
⑪ Ranura de seguretat	La ranura de seguretat és compatible amb el sistema Microsaver Security System fabricat per Kensington. ☞ "Bloqueig Antirobatori" pàg.70
⑫ Tauler de control	Opera el projector. ☞ "Panell de control" pàg.16

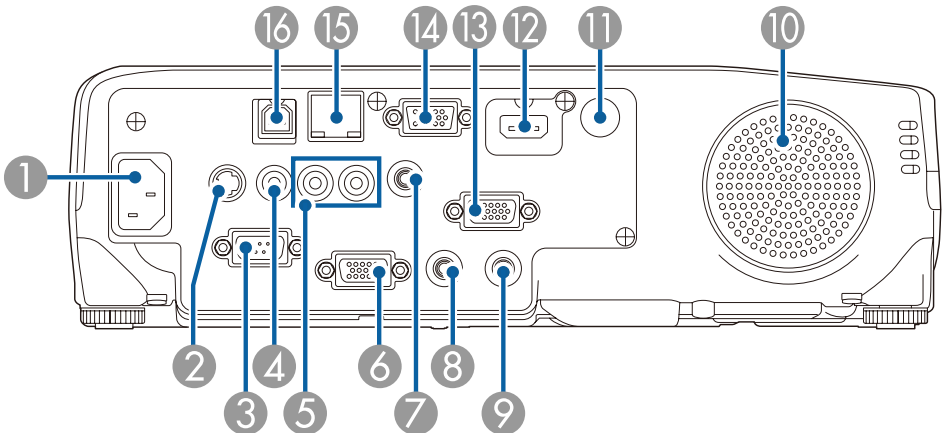
Nom	Funció
⑬ Ajust Keystone Horitzontal	Corregeix la distorsió horitzontal de la imatge projectada. ☞ "Corregir manualment" pàg.42
⑭ Coberta de la làmpada	Obriu quan hagueu de substituir la làmpada del projector. ☞ "Substituir la làmpada" pàg.123
⑮ Cargol de fixació de la coberta de la làmpada	Cargol per fixar la coberta de la làmpada.

Posterior

EB-X21/EB-S21/EB-X17/EB-S17



EB-X25/EB-W22/EB-X22/EB-X20

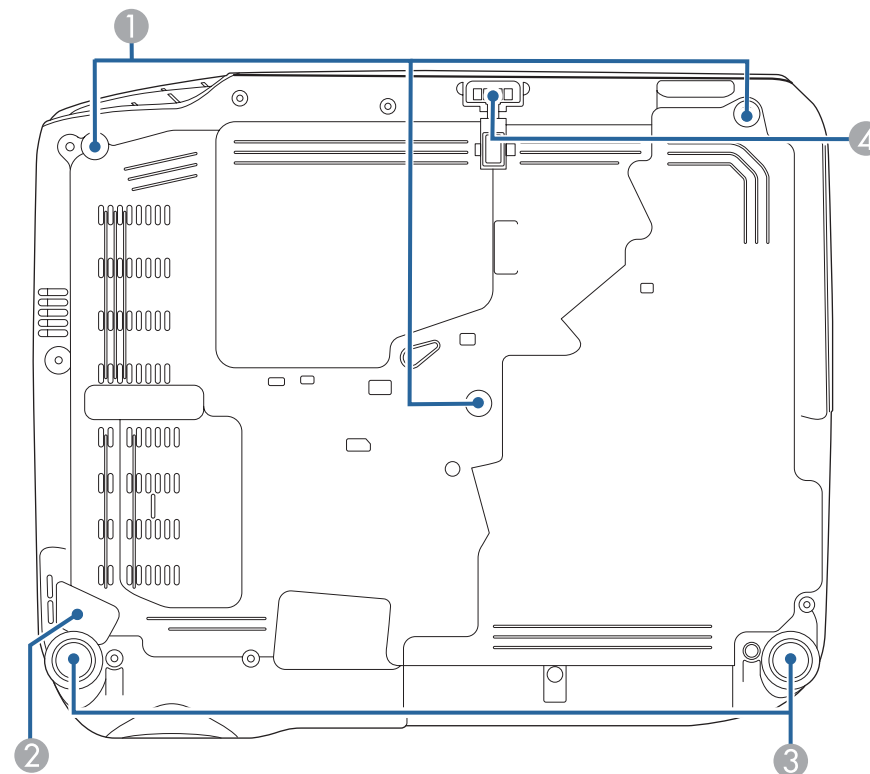


Els ports varien segons el model que es fa servir.

Nom		Funció
1	Presa de corrent	Connecta el cable d'alimentació al projector. ☛ "De la instal·lació a la projecció" pàg.35
2	Port S-Video	Per als senyals d'S-video de les fonts de vídeo.
3	RS-232C	Per controlar el dispositiu des d'un ordinador, connecteu-lo a l'ordinador amb un cable RS-232C. Aquest port té funcionalitat de control i normalment no s'ha de fer servir. ☛ "Ordres ESC/VP21" pàg.74
4	Port Video	Envia els senyals de vídeo compost de les fonts de vídeo.
5	Port Audio-L/R	Introdueix àudio des d'un equip connectat al port S-Video o al port Video.
6	Port Monitor Out	Emet senyals RGB analògiques des del port Computer1 a un monitor extern. No podeu emetre senyals que es reben des d'altres ports o senyal de vídeo de components.
7	Port Audio1	Introdueix àudio des de l'equip connectat al port Computer1.
8	Port Audio Output	Envia àudio des de la imatge projectada actualment a un altaveu extern.
9	Port Audio2	Introdueix àudio des de l'equip connectat al port Computer2.
10	Altaveu	Hi surt l'àudio.
11	Receptor remot	Rep els senyals del comandament a distància.
12	Port HDMI	Introdueix els senyals de vídeo provinents d'equips de vídeo i ordinadors compatibles amb HDMI. Aquest projector és compatible amb HDCP ☛☛. ☛ "Connexió de fonts d'imatge" pàg.27
13	Port Computer2	Envia senyals d'imatge d'un ordinador y vídeo component des d'altres fonts de vídeo.
14	Port Computer1	

Nom	Funció
15 Port LAN (només EB-X25/EB-W22/EB-X22/EB-X20)	Connecta un cable LAN per a connectar a una xarxa.
16 Port USB-B	<ul style="list-style-type: none"> Connecta el projector a un ordinador mitjançant un cable USB i projecta les imatges a l'ordinador. ☛ "Projecció amb USB Display" pàg.37 Connecta el projector a un ordinador mitjançant un cable USB per fer servir la funció Ratolí sense fil. ☛ "Fer servir el comandament a distància per a dirigir el cursor (Ratolí sense fil)" pàg.62
17 Port USB-A (només EB-X21/EB-S21/EB-X17/EB-S17)	<ul style="list-style-type: none"> S'hi connecta un dispositiu d'emmagatzematge USB o una càmera digital i projecta imatges mitjançant PC Free. ☛ "Projectar sense un ordinador (PC Free)" pàg.53 Connecta la Càmera de documents opcional. Conecta la Unitat LAN sense fils opcional. ☛ "Instal·lar la unitat LAN sense fils" pàg.32 Connecta la Quick Wireless Connection USB Key opcional. ☛ "Instal·lació de la clau USB de connexió sense fil ràpida" pàg.33
18 Cargol de fixació de la unitat LAN sense fil (només EB-X21/EB-S21/EB-X17/EB-S17)	Aquest cargol fixa la coberta de la unitat LAN sense fil.

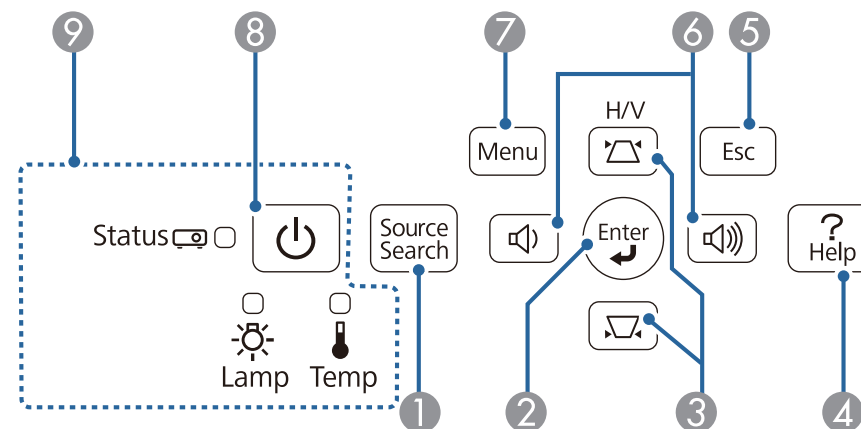
Base



Nom	Funció
1 Punts de fixació del suport per a sostre (tres punts)	<p>Fixeu-hi el Suport de sostre opcional quan vulgueu penjar el projector del sostre.</p> <ul style="list-style-type: none"> ☛ "Instal·lació del projector" pàg.23 ☛ "Accessoris Opcionals" pàg.129
2 Punt d'instal·lació del cable de seguretat	<p>Passeu un cable de bloqueig disponible al mercat per aquest punt i bloquegeu-lo a la seva posició.</p> <ul style="list-style-type: none"> ☛ "Instal·lar el bloqueig de cable" pàg.70

Nom	Funció
3 Peu posterior	Quan estigui en una superfície com un escriptori, gireu-lo per alçar i abaixar per ajustar la inclinació horitzontal. ☛ "Ajustar la inclinació horitzontal" pàg.46
4 Peu frontal ajustable	Quan s'instal·li a una superfície com un escriptori, esteneu el peu per ajustar-lo a la posició de la imatge. ☛ "Ajustar la posició de la imatge" pàg.46

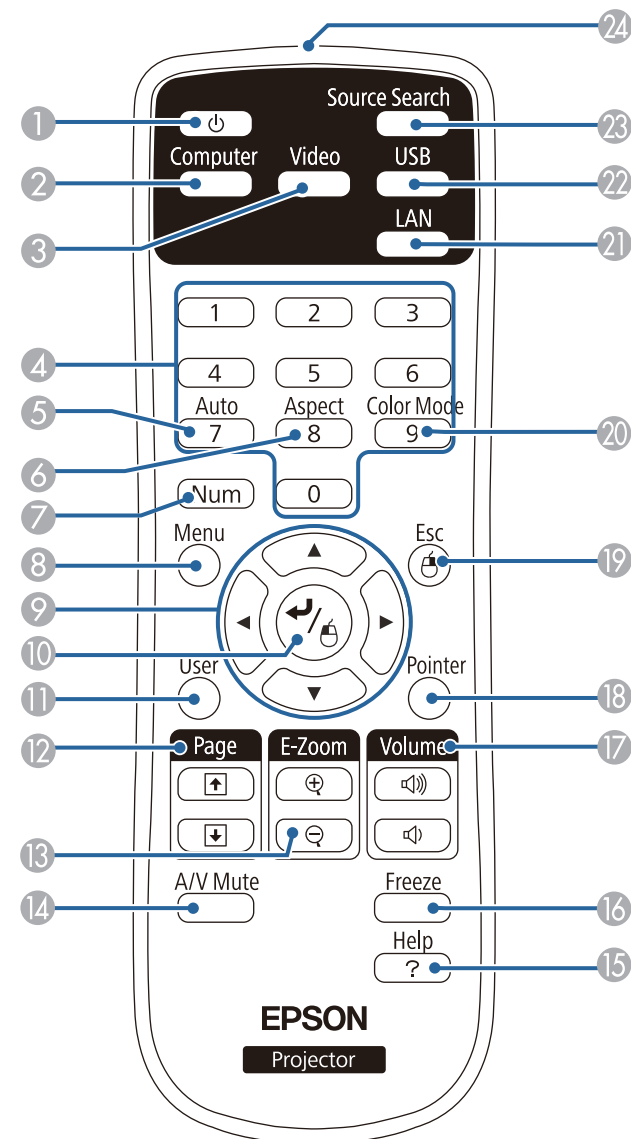
Panell de control



Nom	Funció
1 Botó [Source Search]	Canvia a la següent font d'entrada que estigui enviant una imatge. ☛ "Detecció automàtica de senyals d'entrada i canvi de la imatge projectada (Recerca de Font)" pàg.36
2 Botó [Enter] [↵]	<ul style="list-style-type: none"> Quan apareix el menú Configuració o una pantalla d'Ajut, accepta i introdueix la selecció actual i passa al següent nivell. Si es prem mentre es projecten els senyals RGB analògics des del port Computer, podeu optimitzar automàticament Tracking, Sync. i Posició.
3 Botons [↶][↷]	<ul style="list-style-type: none"> Mostra la pantalla Keystone la qual cosa permet corregir la distorsió keystone vertical i horitzontal. ☛ "Corregir manualment" pàg.42 Si es premen quan es mostra un menú de Configuració o una pantalla d'Ajut, aquests botons seleccionen elements del menú i valors d'ajust. ☛ "Utilitzar el menú Configuració" pàg.83 ☛ "Utilitzar l'Ajuda" pàg.104

Nom	Funció
4 Botó [Help]	Mostra i tanca la pantalla d'ajuda que indica com solucionar els problemes que sorgeixin. ☛ "Utilitzar l'Ajuda" pàg.104
5 Botó [Esc]	<ul style="list-style-type: none"> Atura la funció actual. Si es prem quan es mostra el menú Configuració, passa al nivell de menú anterior. ☛ "Utilitzar el menú menú Configuració" pàg.83
6 [◀][▶] botons o els botons [Wide][Tele]	<ul style="list-style-type: none"> Per a EB-X25/EB-W22/EB-X22/EB-X21/EB-X20/EB-X17 [◀] Disminueix el volum. [▶] Augmenta el volum. ☛ "Ajustar el volum" pàg.47 Per a EB-S21/EB-S17 [Wide]: amplia la imatge projectada. [Tele]: redueix la imatge projectada. ☛ "Ajustar la mida de la imatge" pàg.45 Corregeix la distorsió keystone horitzontal quan es mostra la pantalla Keystone. ☛ "H/V-Keystone" pàg.43 Si es premen quan es mostra un menú de Configuració o una pantalla d'Ajut, aquests botons seleccionen elements del menú i valors d'ajust. ☛ "Utilitzar el menú menú Configuració" pàg.83 ☛ "Utilitzar l'Ajuda" pàg.104
7 Botó [Menu]	Mostra i tanca el menú de Configuració. ☛ "Utilitzar el menú menú Configuració" pàg.83
8 Botó d'accionament [⏻]	Engega i apaga el projector. ☛ "De la instal·lació a la projecció" pàg.35
9 Indicadors	Indica l'estat del projector. ☛ "Lectura dels Indicadors" pàg.106

Comand. a distància



Nom	Funció
1 Botó d'accionament [⏻]	Engega i apaga el projector. ☛ "De la instal·lació a la projecció" pàg.35
2 Botó [Computer]	Cada vegada que es prem el botó, l'entrada canvia entre les imatges del port Ordinador1(Computer1) i el port Ordinador2(Computer2).
3 Botó [Video]	Cada vegada que es prem el botó, la imatge canvia entre els ports de S-Video, Video i HDMI.
4 Botons numèrics	Introduir la contrasenya. ☛ "Configurar Contrasenya protegida" pàg.66
5 Botó [Auto]	Si es prem mentre es projecten els senyals RGB analògics des del port Computer, podeu optimitzar automàticament Tracking, Sync. i Posició.
6 Botó [Aspect]	Cada vegada que premeu el botó, canviarà el mode d'aspecte. ☛ "Canviar la relació d'aspecte de la imatge projectada" pàg.49
7 Botó [Num]	Manteniu premut aquest botó i premeu els botons numèrics per introduir contrasenyes i números. ☛ "Configurar Contrasenya protegida" pàg.66
8 Botó [Menu]	Mostra i tanca el menú de Configuració. ☛ "Utilitzar el menú menú Configuració" pàg.83

Nom	Funció
9 Botons [⏮][⏭] [⏪][⏩]	<ul style="list-style-type: none"> Si es premen quan es mostra un Configuració o una pantalla d'Ajut, aquests botons seleccionen elements del menú i valors d'ajust. ☛ "Utilitzar el menú menú Configuració" pàg.83 Quan es projecta amb PC Free, aquests botons serveixen per mostrar la imatge anterior/següent, girar la imatge, etcètera. ☛ "Mètodes de funcionament PC Free" pàg.54 Durant la funció de Ratolí sense fil, el punter del ratolí es mou en la direcció del botó que es prem. ☛ "Fer servir el comandament a distància per a dirigir el cursor (Ratolí sense fil)" pàg.62
10 Botó [↩]	<ul style="list-style-type: none"> Quan apareix el menú Configuració o una pantalla d'Ajut, accepta i introdueix la selecció actual i passa al següent nivell. ☛ "Utilitzar el menú menú Configuració" pàg.83 Quan es fa servir la funció de Ratolí sense fil, funciona com el botó esquerre del ratolí. ☛ "Fer servir el comandament a distància per a dirigir el cursor (Ratolí sense fil)" pàg.62
11 Botó [User]	<p>Selecioneu qualsevol element d'ús freqüent, de la llista de cinc que n'hi ha als elements del menú de Configuració i assigneu-li aquest botó. Prement el botó [User] es visualitza la selecció de l'element del menú/la pantalla d'ajust assignats, la qual cosa permet definir paràmetres/ajustos amb només un toc.</p> <p>☛ "Menú Ajustos" pàg.89</p> <p>Consum d'energia s'assigna com a ajust per defecte.</p>

Nom	Funció
12 Botons [Page] [↩][↪]	<p>Canvia les pàgines en arxius PowerPoint quan feu servir els mètodes de projecció següents.</p> <ul style="list-style-type: none"> Quan feu servir la funció Ratolí sense fil <ul style="list-style-type: none"> "Fer servir el comandament a distància per a dirigir el cursor (Ratolí sense fil)" pàg.62 Quan feu servir USB Display <ul style="list-style-type: none"> "Projecció amb USB Display" pàg.37 Si feu servir la connexió de Xarxa <p>Quan projecteu imatges amb PC Free, aquests botons serveixen per anar a la pantalla següent o anterior.</p>
13 Botons [E-Zoom] [+][−]	<p>Amplia o redueix la imatge sense canviar la mida de projecció.</p> <ul style="list-style-type: none"> "Ampliar una part de la imatge (E-Zoom)" pàg.61
14 Botó [A/V Mute]	<ul style="list-style-type: none"> Activa o desactiva el vídeo i l'àudio. <ul style="list-style-type: none"> "Amagar la imatge i el so temporalment (Pausa A/V)" pàg.59 Podeu canviar el mode Projecció de la manera següent, prement el botó durant aproximadament cinc segons. Frontal ↔ Frontal/Sostre Posterior ↔ Poster./Sostre
15 Botó [Help]	<p>Mostra i tanca la pantalla d'ajuda que indica com solucionar els problemes que sorgeixin.</p> <ul style="list-style-type: none"> "Utilitzar l'Ajuda" pàg.104
16 Botó [Freeze]	<p>Les imatges s'interrompen o es reprenen.</p> <ul style="list-style-type: none"> "Congelació de la imatge (Congelar)" pàg.59
17 Botons [Volume] [⏮][⏭]	<p>[⏮] Disminueix el volum. [⏭] Augmenta el volum.</p> <ul style="list-style-type: none"> "Ajustar el volum" pàg.47
18 Botó [Pointer]	<p>Mostra el punter en pantalla.</p> <ul style="list-style-type: none"> "Funció de punter (Punter)" pàg.60

Nom	Funció
19 Botó [Esc]	<ul style="list-style-type: none"> Atura la funció actual. Si es prem quan es mostra el menú Configuració, passa al menú anterior. <ul style="list-style-type: none"> "Utilitzar el menú menú Configuració" pàg.83 Quan es fa servir la funció de Ratolí sense fil, funciona com el botó dret del ratolí. <ul style="list-style-type: none"> "Fer servir el comandament a distància per a dirigir el cursor (Ratolí sense fil)" pàg.62
20 Botó [Color Mode]	<p>Cada vegada que premeu el botó, canviarà el Mode de color.</p> <ul style="list-style-type: none"> "Seleccionar la qualitat de la projecció (Seleccionar el Mode de color)" pàg.47
21 Botó [LAN]	<p>Canvia a la imatge del dispositiu connectat a la xarxa.</p>
22 Botó [USB]	<p>Cada cop que es prem el botó, passa pel següent cicle d'imatges:</p> <ul style="list-style-type: none"> USB Display Imatges provinents del dispositiu connectat al port USB-A
23 Botó [Source Search]	<p>Canvia a la següent font d'entrada que estigui enviant una imatge.</p> <ul style="list-style-type: none"> "Detecció automàtica de senyals d'entrada i canvi de la imatge projectada (Recerca de Font)" pàg.36
24 Àrea d'emissió del llum del comandament a distància	<p>Envia senyals del comandament a distància.</p>

Substituir les bateries del comandament a distància

Si el comandament a distància triga a respondre o si no funciona després d'haver-se utilitzat durant un cert temps, és probable que les bateries s'estiguin esgotant. En aquest cas, substituïu-les per unes de noves. Tingueu preparades dues bateries alcalines o de manganès de mida AA. No podeu utilitzar altres bateries que no siguin alcalines o de manganès de mida AA.

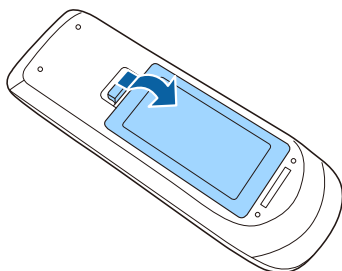
Atenció

Assegureu-vos que llegiu el manual següent abans de manipular les bateries.

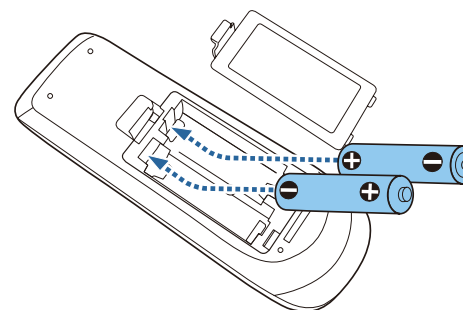
 [Instruccions de seguretat](#)

1 Extraieu la coberta de les bateries.

Empenyeu el fiador de la coberta del compartiment de les bateries i aixequeu la coberta.



2 Substituïu les bateries usades per unes de noves.



Precaució

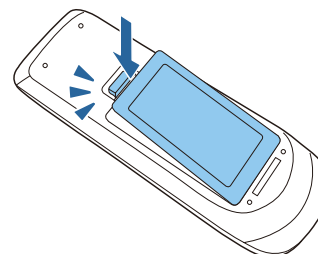
Comproveu les posicions de les marques (+) i (-) dins del compartiment de les bateries per introduir-les correctament.

Si les bateries no s'utilitzen correctament, podrien explotar o tenir fuites i provocar un incendi, lesions o danys al producte.

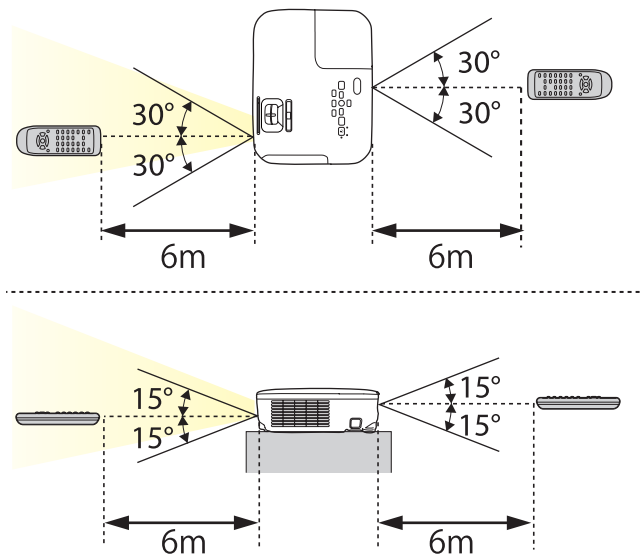
3

Torneu a col·locar la coberta de les bateries.

Premeu la coberta del compartiment de les bateries fins que quedi ben encaixada.



Radi operatiu del comandament a distància





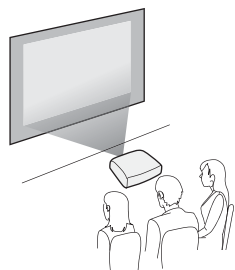
Preparació del projector

Aquest capítol explica com instal·lar el projector i connectar fonts de projecció.

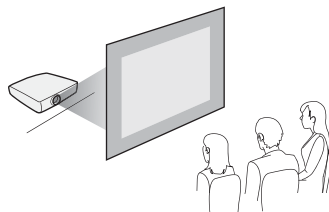
Mètodes d'instal·lació

El projector admet els següents quatre mètodes de projecció diferents. Instal·leu el projector d'acord amb les condicions de la ubicació d'instal·lació.

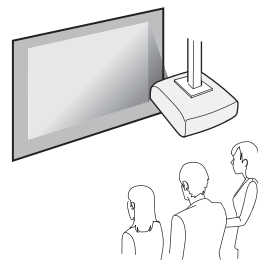
- Projecteu les imatges des de davant de la pantalla. (Projecció Frontal)



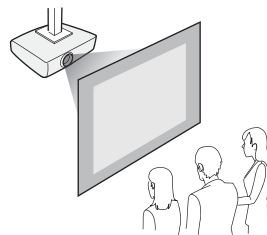
- Projecteu les imatges des de darrere una Pantalla translúcida. (Projecció Posterior)



- Suspeneu el projector del sostre i projecteu imatges des de davant d'una pantalla. (Projecció Frontal/Sostre)



- Suspeneu el projector del sostre i projecteu imatges des de darrera d'una pantalla translúcida. (Projecció Poster./Sostre)



Advertència

- Per penjar el projector del sostre s'ha d'utilitzar un mètode d'instal·lació especial (suport per a sostre). Si no s'instal·la correctament, podria caure i provocar un accident i lesions.
- Si feu servir adhesius en els Punts de fixació del suport per a sostre per evitar que els cargols s'afluixin, o si feu servir lubricants, olis o similars en el projector, la carcassa del projector podria esquarterar-se i aquest podria caure del seu suport per a sostre. Això podria causar lesions greus a qualsevol persona que fos sota el suport per a sostre i podria danyar el projector. Quan instal·leu o ajusteu el projector al sostre, no utilitzeu adhesius per tal d'evitar que els cargols s'afluixin, i tampoc utilitzeu olis, lubricants ni productes semblants.
- No cobriu l'entrada d'aire del projector. Si qualsevol de les trades d'aire estan cobertes, la temperatura interna podria augmentar i provocar un incendi.

Atenció

No feu servir el projector en posició lateral. Això podria comportar problemes de funcionament.

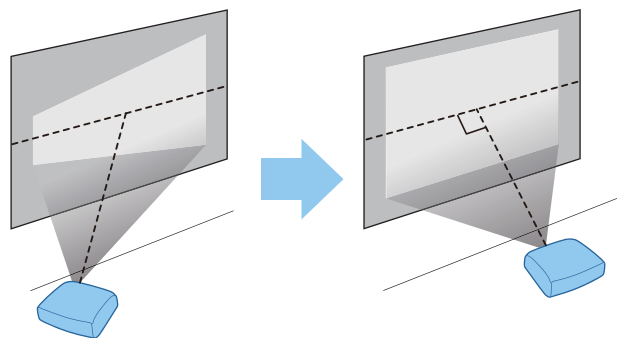


- Per suspendre el projector del sostre, és necessari un Suport de sostre opcional.
☛ "Accessoris Opcionals" [pàg.129](#)
- La configuració de Projecció per defecte és **Frontal**. Podeu canviar de **Frontal** a **Posterior** des del menú Configuració.
☛ **Ampliada - Projecció** [pàg.90](#)
- Per canviar el mode Projecció, premeu el botó [A/V Mute] del comandament a distància durant cinc segons aproximadament.
Frontal ↔ Frontal/Sostre
Posterior ↔ Poster./Sostre

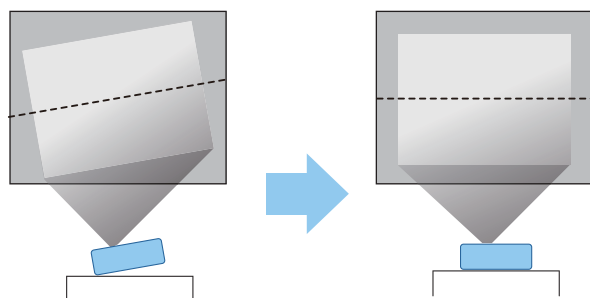
Mètodes d'instal·lació

Instal·leu el projector de la manera següent.

- Instal·leu el projector de manera que estigui paral·lel a la pantalla. Si el projector està instal·lat a un angle de la pantalla, es produeix distorsió keystone en la imatge projectada.



- Col·loqueu el projector sobre una superfície anivellada. Si el projector està inclinat, la imatge projectada també estarà inclinada.



- Consulteu la secció següent si no podeu instal·lar el projector paral·lelament a la pantalla.
 - ☛ "Corregeix la distorsió Keystone" [pàg.41](#)
- Consulteu la secció següent si no podeu instal·lar el projector sobre una superfície anivellada.
 - ☛ "Ajustar la inclinació horitzontal" [pàg.46](#)
 - ☛ "Corregeix la distorsió Keystone" [pàg.41](#)

Mida de pantalla i Distància de projecció aproximada

La mida de projecció està determinada per la distància entre el projector i la pantalla. Consulteu les il·lustracions a la dreta per seleccionar la millor posició segons la mida de la pantalla. Les il·lustracions mostren la distància mínima aproximada a zoom màxim. Per a més informació sobre la distància de projecció, consulteu la secció següent.

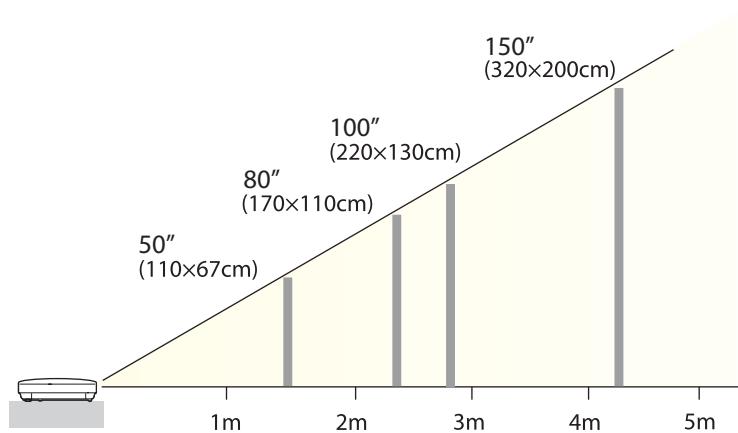
- ☛ "Mida de Pantalla i Distància de projecció" [pàg.131](#)



Quan corregeix la distorsió keystone, és possible que la imatge projectada es redueixi.

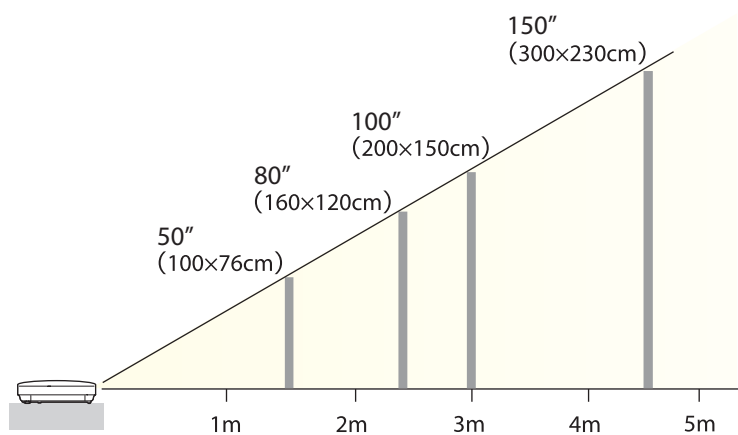
Mida de pantalla 16:10

Per EB-W22

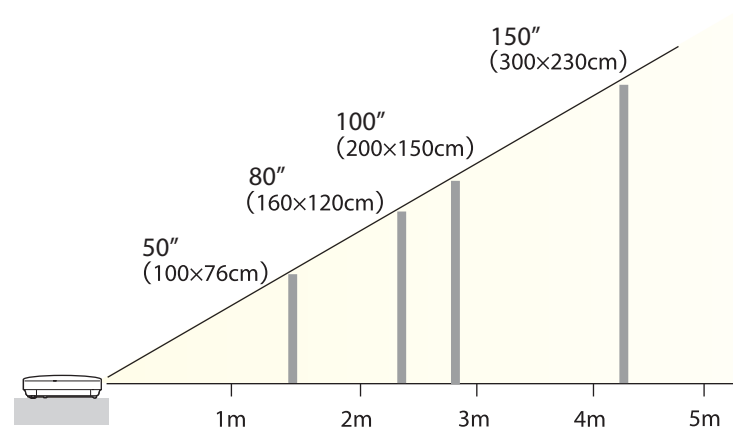


Mida de pantalla 4:3

Per a EB-X22/EB-X21/EB-S21/EB-X20/EB-X17/EB-S17



Per EB-X25



Les il·lustracions d'aquesta secció són del model EB-X21.

El nom de port, el número, la ubicació i l'orientació del connector varien segons la font que es connecti.

Connexió d'un ordinador

Per projectar imatges des d'un ordinador, connecteu-lo seguint un dels mètodes següents.

1 Quan feu servir el cable d'ordinador inclòs

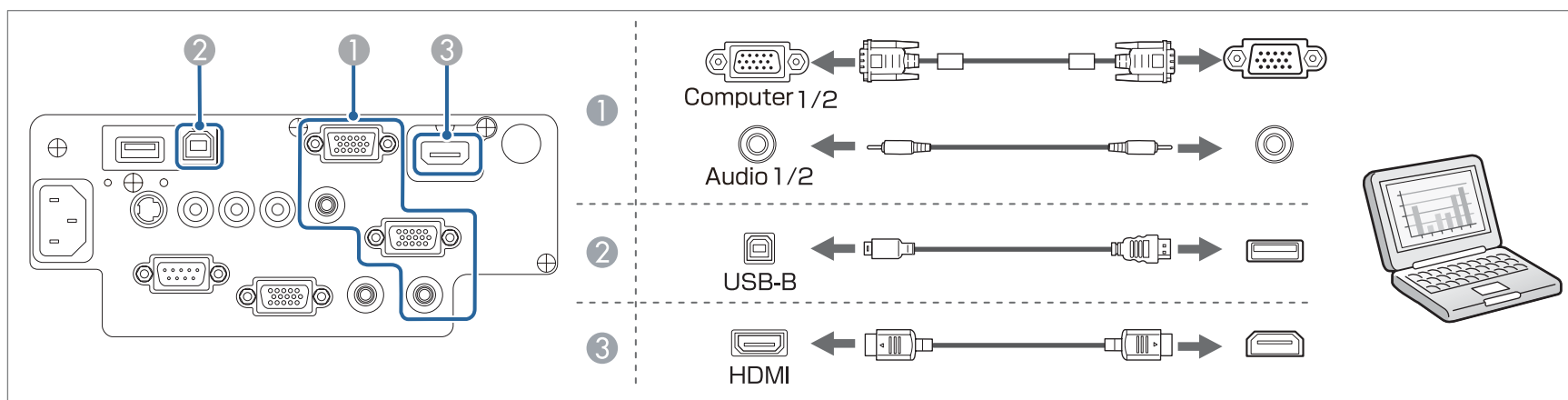
Connecteu el port de sortida de la pantalla de l'ordinador al port Computer del projector. Per emetre àudio des de l'altaveu del projector, connecteu el port de sortida d'àudio de l'ordinador al port Audio1 o Audio2 del projector, mitjançant un cable d'àudio disponible al mercat.

2 Quan feu servir el cable USB subministrat o que heu comprat en una botiga especialitzada

Connecteu el port USB de l'ordinador al port USB-B del projector. Podeu enviar l'àudio de l'ordinador amb la imatge projectada.

3 Quan feu servir un cable HDMI disponible al mercat

Connecteu el port HDMI de l'ordinador al port HDMI del projector. Podeu enviar l'àudio de l'ordinador amb la imatge projectada.



- Podeu canviar la font d'entrada d'àudio a **Sortida d'àudio**.

- ☛ **Ampliada - Configuració A/V - Sortida d'àudio** [pàg.90](#)

- Podeu fer servir un cable USB per connectar el projector a un ordinador i projectar imatges des de l'ordinador. Aquesta funció s'anomena USB Display.

- ☛ "Projecció amb USB Display" [pàg.37](#)

Connexió de fonts d'imatge

Per projectar imatges des de reproductors DVD o vídeo VHS, etcètera, connecteu el projector mitjançant un dels mètodes següents.

1 Quan feu servir un cable de S-Video que heu comprat en una botiga especialitzada

Connecteu el port de sortida de vídeo de la font d'imatge al port Video del projector. O connecteu el port de sortida de S-vídeo de la font d'imatge al port S-Video del projector. Podeu emetre àudio des de l'altaveu del projector, connectant el port de sortida d'àudio de la font d'imatge al port Audio-L/R del projector mitjançant un cable d'àudio disponible al mercat.

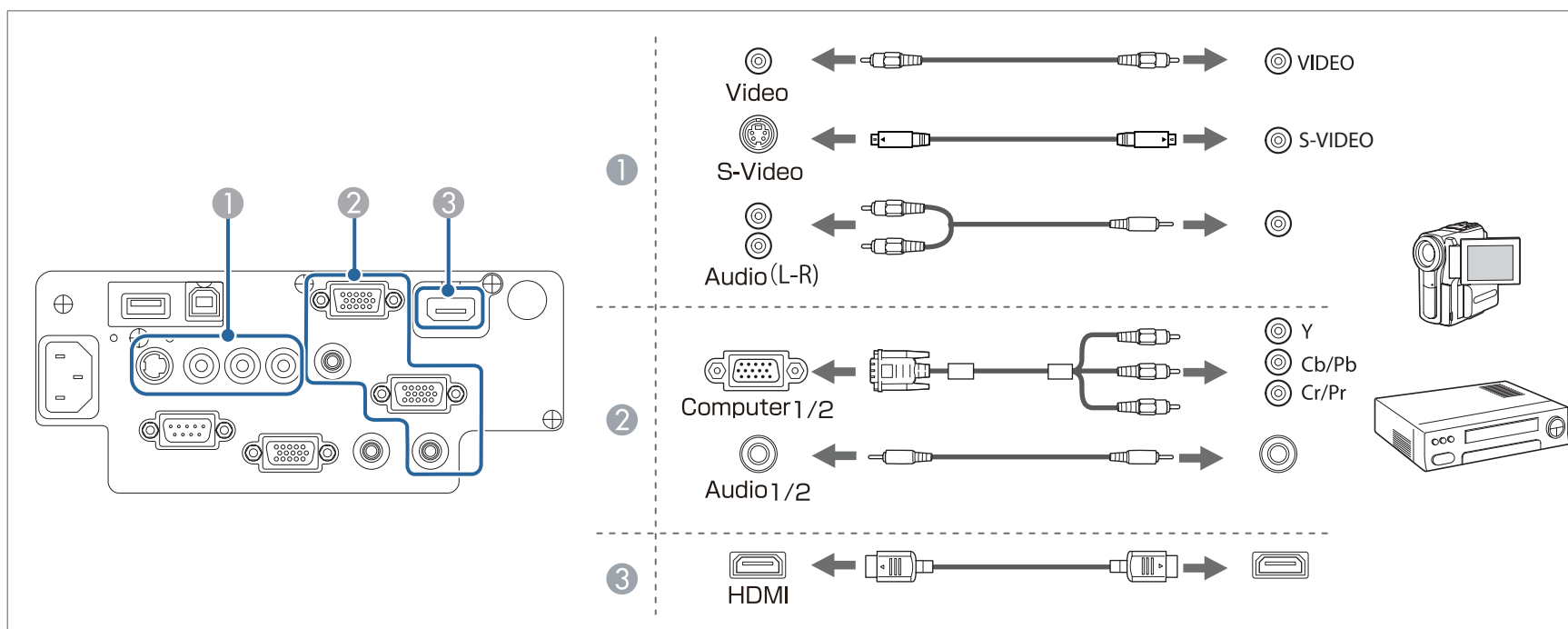
2 Quan es fa servir un cable de vídeo per components opcional

☛ "Accessoris Opcionals" [pàg.129](#)

Connecteu el port de sortida per components de la font d'imatge al port d'entrada Computer del projector. Podeu emetre àudio des de l'altaveu del projector, connectant el port de sortida d'àudio de la font d'imatges al port Audio1 o al port Audio2 del projector, mitjançant un cable d'àudio disponible al mercat.

3 Quan feu servir un cable HDMI disponible al mercat

Connecteu el port HDMI de la font d'imatge al port HDMI del projector. Podeu enviar l'àudio de la font d'imatge amb la imatge projectada.



Atenció

Si l'orientació o la forma de l'endoll és diferent, no intenteu introduir-lo a la força. El dispositiu es podria malmetre o avariar.



- Podeu canviar la font d'entrada d'àudio a **Sortida d'àudio**.

☞ **Ampliada - Configuració A/V - Sortida d'àudio** [pàg.90](#)

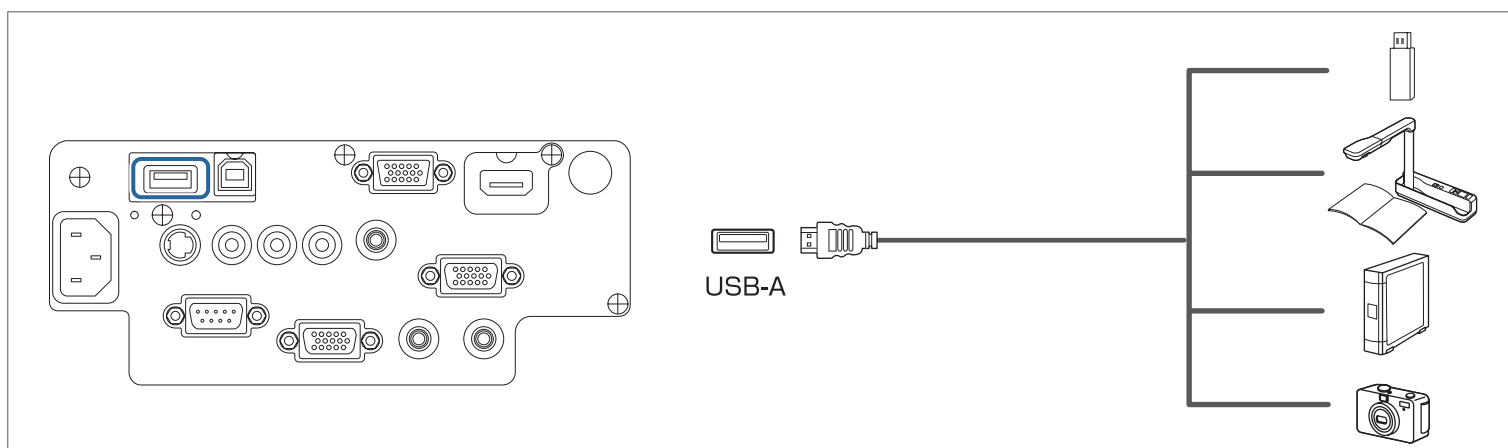
- Si la font a la que voleu connectar-vos té un port amb una forma estranya, feu servir el cable inclòs amb el dispositiu o un cable opcional per connectar els projectors.
- Quan utilitzeu un cable d'àudio disponible al mercat 2RCA(L/R)/estèreo amb mini contactes, assegureu-vos que està indicat com "Sense resistència".

Connectar dispositius USB

Només compatible amb EB-X21/EB-S21/EB-X17/EB-S17.

Podeu connectar dispositius com una memòria USB, la Càmera documents opcional i el disc dur i càmeres digitals compatibles amb USB.

Mitjançant el cable USB inclòs amb el dispositiu USB, connecteu el dispositiu USB al port USB-A del projector.



Quan el dispositiu USB està connectat, podeu projectar fitxers d'imatges de la memòria USB o de la càmera digital, mitjançant PC Free.

☞ "Exemples de PC Free " [pàg.53](#)

Atenció

- Si feu servir un concentrador USB, és possible que la connexió no funcioni correctament. Els dispositius com ara càmeres digitals i dispositius USB s'haurien de connectar directament al projector.
- Quan connecteu i feu servir un disc dur compatible amb USB, assegureu-vos de connectar l'adaptador de CA subministrat amb el disc dur.
- Connecteu una càmera digital o disc dur al projector mitjançant el cable USB inclòs amb el dispositiu.
- Utilitzeu un cable USB de menys de 3 metres. Si la longitud del cable és superior a tres metres, és possible que PC Free no funcioni correctament.

Retirar dispositius USB

En acabar la projecció, retireu els dispositius USB del projector. Per a dispositius com càmeres digitals o discs durs, apagueu el dispositiu i, a continuació, extraieu-lo del projector.

Connectar un equip extern

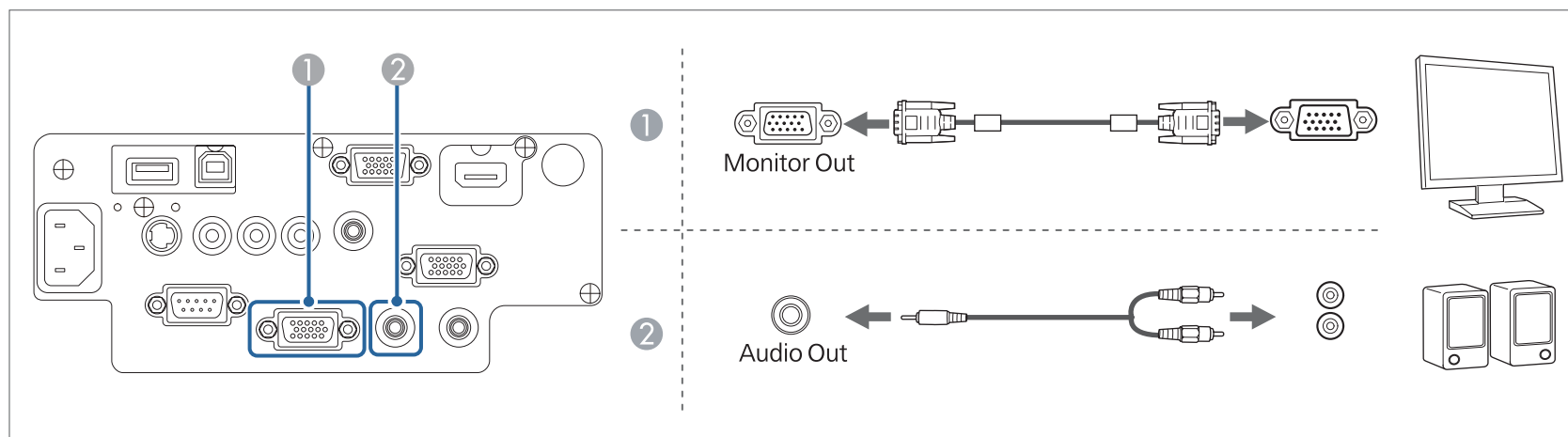
Podeu emetre imatges i àudio, connectant un monitor o un altaveu extern.

① Si s'emeten imatges a un monitor extern

Connecteu el monitor extern al port Monitor Out del projector, mitjançant el cable inclòs amb el monitor extern.

② Si s'emet àudio a un altaveu extern

Connecteu l'altaveu extern al port Audio Out del projector mitjançant un cable d'àudio disponible al mercat.



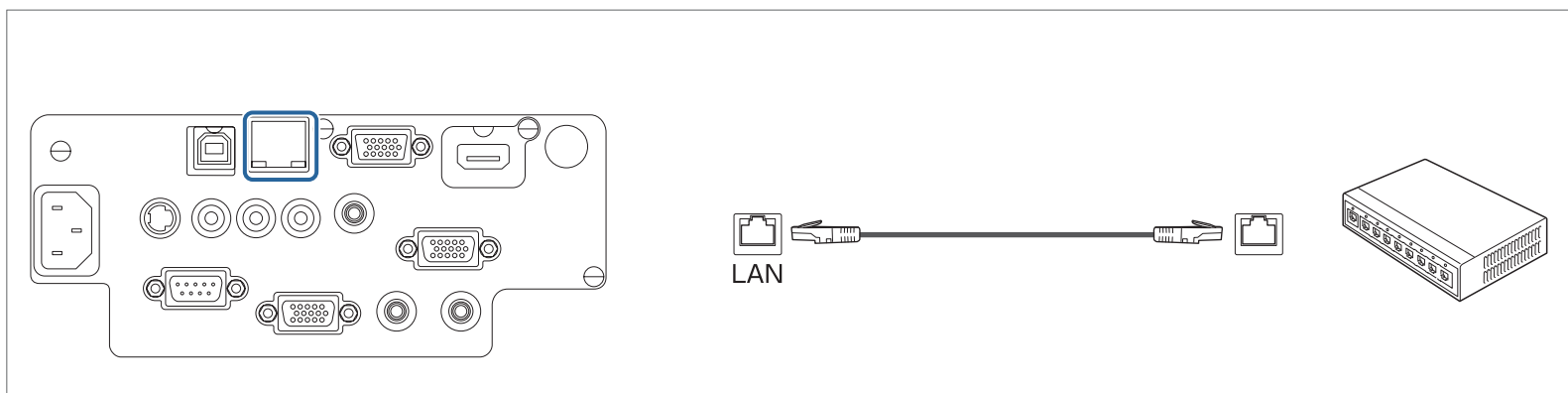
- Si ajusteu el **Mode d'espera** a **Com. activada**, podeu realitzar les operacions següents fins i tot quan el projecteur està apagat.
 - Projectar imatges en un monitor extern (només si **Sortida A/V** s'ha ajustat en **Sempre**).
 - Emetre l'àudio d'un altaveu connectat externament (no es pot emetre l'àudio de l'USB o la LAN).
- ☞ **ECO - Mode d'espera** [pàg.100](#)
- ☞ **Ampliada - Configuració A/V** [pàg.90](#)
- Només senyals RGB analògiques des del port Computer1 es poden emetre a un monitor extern. No podeu emetre senyals que es reben des d'altres ports o senyal de vídeo de components.
- Els intervals d'ajust per a funcions com ara Keystone, menú de Configuració o pantalles Ajut no s'emeten al monitor extern.
- Si heu inserit el connector del cable d'àudio al port Audio Out, es deixa d'emetre àudio des dels altaveus integrats del projecteur i canvia a la sortida externa.

Connectar un Cable LAN

Només compatible amb EB-X25/EB-W22/EB-X22/EB-X20.

Connecteu un port LAN dels concentradors de xarxa o a altre equip al port LAN del projector amb un cable LAN 100BASE-TX o 10BASE-T, disponible al mercat.

Si connecteu un ordinador al projector mitjançant una xarxa, podreu projectar imatges i comprovar l'estat del projector.



Per evitar un funcionament incorrecte, feu servir un cable LAN blindat de categoria 5 o més.

Instal·lar la unitat LAN sense fil

Només compatible amb EB-X21/EB-S21/EB-X17/EB-S17.

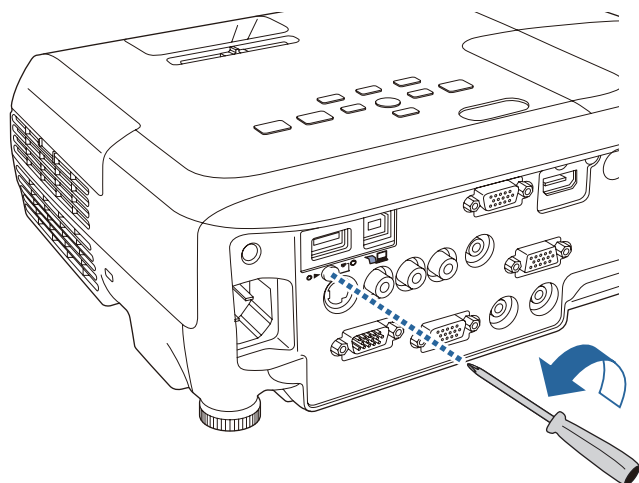
Si instal·leu la Unitat LAN sense fil opcional, podeu projectar una pantalla d'ordinador a través d'una xarxa.

Connecteu la unitat LAN sense fil al port USB-A del projector.

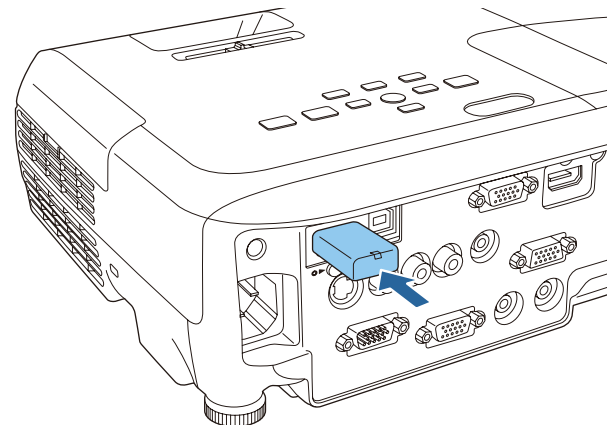


- Si connecteu la xarxa mitjançant una LAN sense fil, configureu la xarxa des del menú Configuració.
☛ "Menú LAN sense fil (només EB-X21/EB-S21/EB-X17/EB-S17)" [pàg.94](#)
- Si normalment deixeu la unitat LAN sense fil instal·lada, col·loqueu la coberta de la unitat LAN sense fil inclosa per evitar robatoris.
- Si desplaceu el projector, no oblideu treure la unitat LAN sense fil i la coberta per qüestions de seguretat.

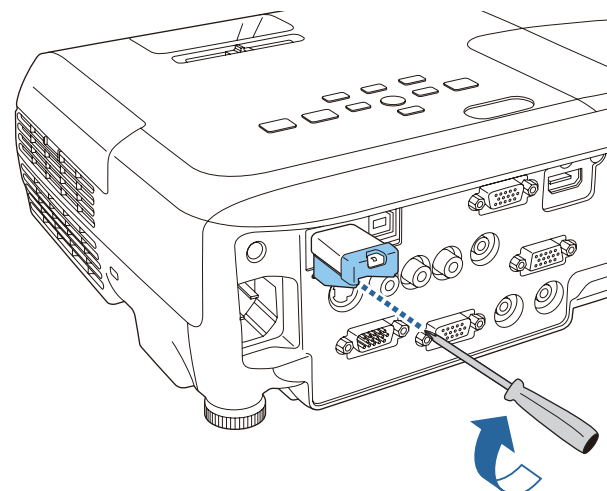
- 1** Feu servir un tornavís de creu per treure el cargol de fixació de la coberta de la unitat LAN sense fil.



- 2** Connecteu la unitat LAN sense fil al port USB-A.



- 3** Col·loqueu la coberta de la unitat LAN sense fil i assegureu-la amb el cargol.



Instal·lació de la clau USB de connexió sense fil ràpida

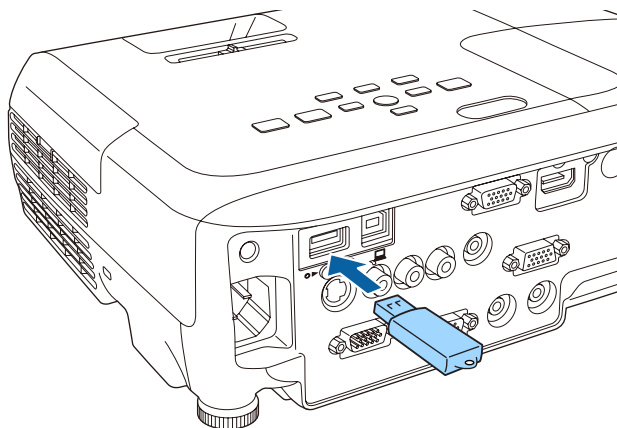
Per instal·lar la Quick Wireless Connection USB Key opcional, en primer lloc heu de treure la unitat LAN sense fils i després connectar la clau USB de connexió sense fil ràpida al port USB-A.

- 1** Engegueu el projector i premeu el botó [LAN] del comandament a distància.

Apareix la pantalla LAN en espera.

- 2** Comproveu la informació d'SSID i l'adreça IP que apareixen a la pantalla LAN en espera i traieu la unitat LAN sense fils.

- 3** Connecteu la Quick Wireless Connection USB Key al port USB-A.



- 4** Quan aparegui el missatge "L'actualització d'informació de xarxa s'ha completat. Retireu la Quick Wireless Connection USB Key.", traieu la Quick Wireless Connection USB Key.

- 5** Torneu a instal·lar la Unitat LAN sense fils al projector.

- 6** Connecteu la Quick Wireless Connection USB Key a l'ordinador que feu servir.

D'ara endavant, consulteu la Guia de l'usuari de la Quick Wireless Connection USB Key.



Ús bàsic

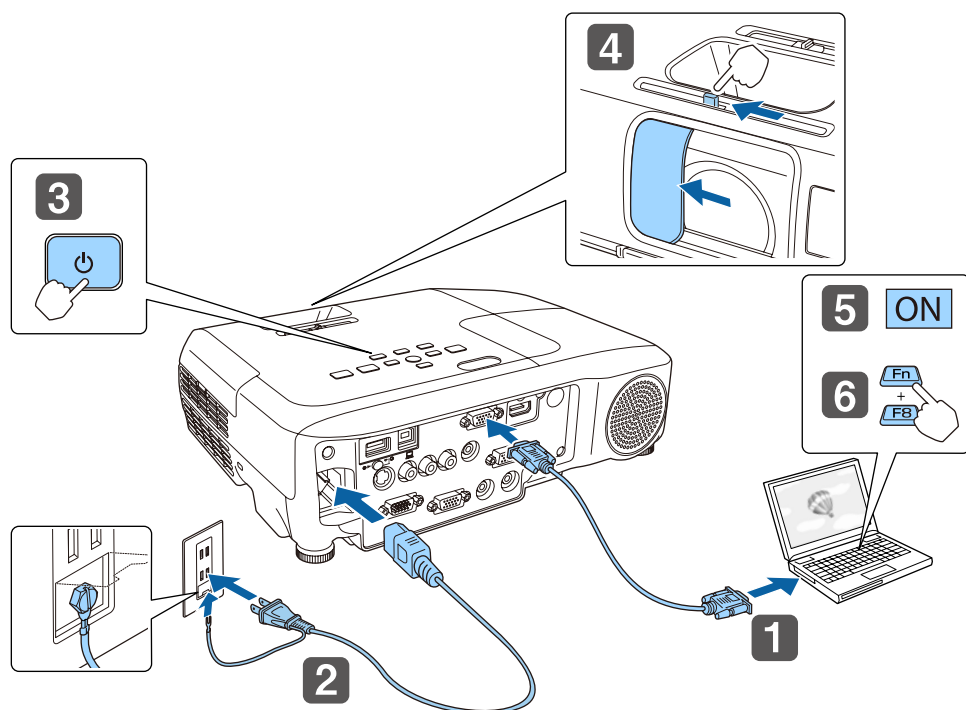
Aquest capítol explica com projectar i ajustar les imatges.

De la instal·lació a la projecció

Aquesta secció explica el procediment per connectar el projector a un ordinador amb el cable de l'ordinador i projectar imatges.

Atenció

Primer heu de connectar el cable de la font al projector i, seguidament, connectar el cable d'alimentació al projector.



1 Connecteu el projector a l'ordinador amb el cable de l'ordinador.

2 Connecteu el projector a una presa de corrent amb el cable d'alimentació.


3 Engegueu el projector.

4 Obriu la diapositiva de silenci A/V.

5 Enceneu l'ordinador.

6 Canvieu la sortida de pantalla de l'ordinador.


Quan feu servir un ordinador portàtil, necessitareu canviar la sortida de pantalla de l'ordinador.

Manteniu premut el botó Fn (botó de funció) i premeu el botó .

- El mètode per canviar varia segons l'ordinador que es faci servir. Consulteu la documentació subministrada amb l'ordinador.
- Quan apagueu el projector, premeu dues vegades el botó d'accionament [P].

Si la imatge no es projecta, podeu canviar la imatge projectada mitjançant un dels mètodes següents.

- Premeu el botó [Source Search] del tauler de control o del comandament a distància.
 - ☛ "Detecció automàtica de senyals d'entrada i canvi de la imatge projectada (Recerca de Font)" [pàg.36](#)
- Premeu el botó del port de destí del comandament a distància.
 - ☛ "Canviar a la imatge desitjada amb el comandament a distància" [pàg.37](#)

 Després de projectar la imatge, ajusteu-la si cal.

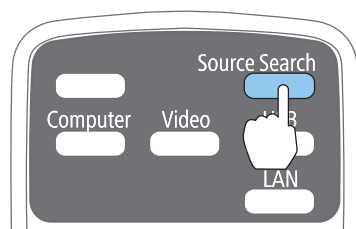
☛ "Corregeix la distorsió Keystone" [pàg.41](#)

☛ "Corregir l'enfocament" [pàg.46](#)

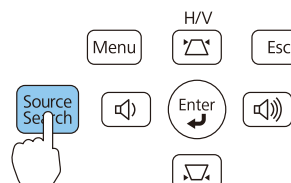
Detecció automàtica de senyals d'entrada i canvi de la imatge projectada (Recerca de Font)

Premeu el botó [Source Search] per projectar imatges des del port que està rebent una imatge.

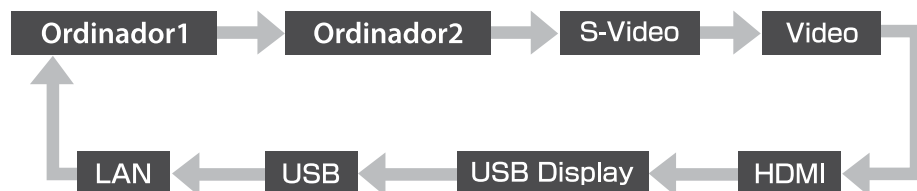
Fent servir el comandament a distància



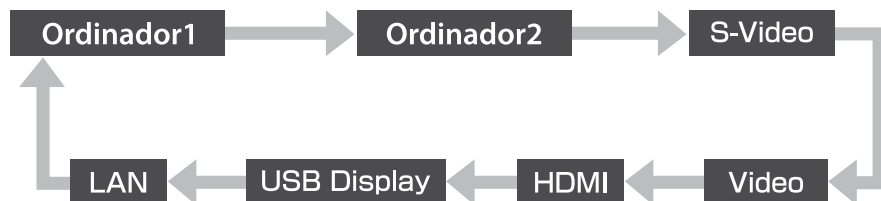
Ús del tauler de control



Per a EB-X21/EB-S21/EB-X17/EB-S17



Per a EB-X25/EB-W22/EB-X22/EB-X20



Quan hi hagi connectats dos fonts d'imatges o més, premeu el botó [Source Search] fins que es projecti la imatge desitjada.

Quan l'equip de vídeo estigui connectat, inicieu la reproducció abans de començar aquesta operació.



La pantalla següent apareixerà quan no es rep cap senyal d'imatge.

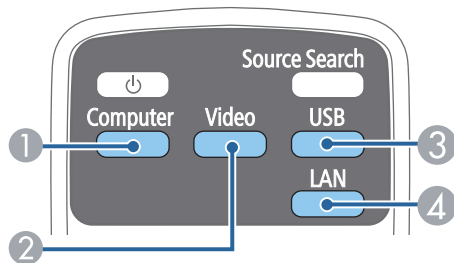
Exemple: per a EB-X21/EB-S21/EB-X17/EB-S17



Canviar a la imatge desitjada amb el comandament a distància

Podeu canviar directament a la imatge desitjada prement aquests botons del comandament a distància.

Comandament a distància



- ① Cada vegada que premeu el botó, passa pel següent cicle d'imatges que s'estiguin introduint des de les fonts següents.
 - Computer1
 - Computer2
- ② Cada vegada que premeu el botó, passa pel següent cicle d'imatges que s'estiguin introduint des de les fonts següents.
 - Port S-Video
 - Port Video
 - Port HDMI
- ③ Cada vegada que premeu el botó, passa pel següent cicle d'imatges que s'estiguin introduint des de les fonts següents.
 - USB Display
 - Imatges provinents del dispositiu connectat al port USB-A (només EB-X21/EB-S21/EB-X17/EB-S17)
- ④ Canvia a la imatge del dispositiu connectat a la xarxa.

Projecció amb USB Display

Podeu fer servir un cable USB per connectar el projector a un ordinador i projectar imatges des de l'ordinador.

Podreu projectar imatges i enviar àudio amb un cable USB.

Requeriments del sistema

Per a Windows

SO	Windows 2000*1	
	Windows XP*2	Professional 32 bits Home Edition 32 bits Tablet PC Edition 32 bits
	Windows Vista	Ultimate 32 bits Enterprise 32 bits Feina 32 bits Home Premium 32 bits Home Basic 32 bits
	Windows 7	Ultimate 32/64 bits Enterprise 32/64 bits Professional 32/64 bits Home Premium 32/64 bits Home Basic 32 bits Starter 32 bits
	Windows 8	Windows 8 32/64 bits Windows 8 Pro 32/64 bits Windows 8 Enterprise 32/64 bits
CPU	Mobile Pentium III 1.2 GHz o superior Recomanat: Pentium M 1,6 GHz o superior	
Quantitat de memòria	256 MB o més Recomanat: 512 MB o més	

Disc dur Espai	20 MB o més
Pantalla	Resolució igual o superior a 640x480 i no superior a 1600x1200. Pantalla en color de 16 bits o superior

*1 Només Service Pack 4

*2 Excepte Service Pack 1

Per Mac OS

SO	Mac OS X 10.5.x 32 bits Mac OS X 10.6.x 32/64 bits Mac OS X 10.7.x 32/64 bits Mac OS X 10.8.x 32/64 bits
CPU	Power PC G4 1GHz o més ràpid Recomanem: Core Duo 1,83GHz o més ràpid
Quantitat de memòria	512 MB o més
Disc dur Espai	20 MB o més
Pantalla	Resolució igual o superior a 640x480 i no superior a 1680x1200. Pantalla en color de 16 bits o superior

Connectar per primera vegada

La primera vegada que connecteu el projector i l'ordinador amb un cable USB, cal que el driver estigui instal·lat. El procés és diferent a Windows i a Mac OS.



- No cal que torneu a instal·lar el driver la següent vegada que els connecteu.
- Quan introduïu imatges des de múltiples fonts, canvieu la font d'entrada a USB Display.
- Si feu servir un concentrador USB, és possible que la connexió no funcioni correctament. Connecteu el cable USB directament al projector.
- No podeu canviar la configuració de les opcions mentre feu servir l'USB Display.

Per a Windows

1

Connecteu el port USB de l'ordinador al port USB-B del projector, mitjançant un cable USB.



Amb Windows 2000 o Windows XP, potser aparegui un missatge demanant-vos si voleu reiniciar l'ordinador. Seleccioneu **No**.

A Windows 2000

Feu doble clic a **Ordinador**, EPSON PJ_UD i, a continuació, EMP_UDSE.EXE.

A Windows XP

La instal·lació del driver s'inicia automàticament.

Per al Windows Vista/Windows 7/Windows 8

Quan aparegui el quadre de diàleg, feu clic a **Run EMP_UDSE.exe**.

2 Quan aparegui la pantalla del Contracte de Llicència, feu clic a **Accepto**.


3 Es projecten imatges d'ordinador.

És possible que la projecció de les imatges de l'ordinador tardi uns instants. Fins que es projectin les imatges de l'ordinador, no toqueu l'equip i no desconnecteu el cable USB ni desactiveu el projector.

4 Desconnecteu el cable USB quan hàgiu terminat la projecció. Quan desconnecteu el cable USB, no cal utilitzar **Suprimeix maquinari amb seguretat**.



- Si no s'instal·la automàticament, feu doble clic a **El meu ordinador - EPSON_PJ_UD - EMP_UDSE.EXE**, a l'ordinador.
- Si no es projecta cap imatge per algun motiu, feu clic a **Tots els programes - EPSON Projector - Epson USB Display - Epson USB Display Vx.xx**, a l'ordinador.
- Quan es fa servir un ordinador que funciona amb Windows 2000 sota autoritat d'usuari, es visualitza un missatge d'error de Windows i és possible que no pugueu instal·lar el software. En aquest cas, proveu d'actualitzar Windows a la versió més nova, reinicieu i proveu de tornar-vos a connectar. Per a més detalls, poseu-vos en contacte amb el vostre proveïdor local o l'adreça més propera indicada al document següent.

 [Llista de contactes per a projectors Epson](#)

Per Mac OS

1 Connecteu el port USB de l'ordinador al port USB-B del projector, mitjançant un cable USB.

La carpeta de Setup de l'USB Display es visualitza al Finder.

2 Feu doble clic a la icona **Instal·lador de l'USB Display**.

3 Seguiu les instruccions d'instal·lació en pantalla.

4 Quan aparegui la pantalla del Contracte de Llicència, feu clic a **Accepto**.

Introduïu la contrasenya de l'administrador i comenceu la instal·lació.

Quan termini la instal·lació, l'icona USB Display es visualitzarà al Dock i a la barra del menú.

5 Es projecten imatges d'ordinador.

És possible que la projecció de les imatges de l'ordinador tardi uns instants. Fins que es projectin les imatges de l'ordinador, no toqueu l'equip i no desconnecteu el cable USB ni desactiveu el projector.

6 Quan finalitzeu la projecció, seleccioneu **Desconnectar** al menú de la icona **USB Display** de la barra del menú o Dock i, a continuació, extraieu el cable USB.



- Si la carpeta de setup USB Display no es visualitza automàticament al Finder, feu doble clic a **EPSON PJ_UD - Instal·lador de l'USB Display** a l'ordinador.
- Si per alguna raó no es projecta res, feu clic a l'icona **USB Display** al Dock.
- Si no hi ha icona d'**USB Display** al Dock, feu doble clic a **USB Display** des de la carpeta d'Aplicacions.
- Si seleccioneu **Sortir** al menú d'icones de **USB Display** al Dock, USB Display no s'iniciarà automàticament quan connecteu el cable USB.

Desinstal·lar

A Windows 2000

1 Feu clic a **Inici**, seleccioneu **Ajustos** i, a continuació, feu clic al **Tauler de control**.

- 2** Feu doble clic a **Addició o eliminació de programes**.
- 3** Feu clic a **Canvia o suprimeix programes**.
- 4** Seleccioneu **Epson USB Display** i feu clic a **Canvia/Suprimeix**.

A Windows XP

- 1** Feu clic a **Inici** i, a continuació, feu clic al **Tauler de control**.
- 2** Feu doble clic a **Afegeix o suprimeix programes**.
- 3** Seleccioneu **Epson USB Display** i feu clic a **Suprimir**.

A Windows Vista/Windows 7

- 1** Feu clic a **Inici** i, a continuació, feu clic al **Tauler de control**.
- 2** Feu clic a **Desinstal·lar programa** a **Programes**.
- 3** Seleccioneu **Epson USB Display** i feu clic a **Desinstal·lar**.

A Windows 8

- 1** Obriu Botons d'accés i seleccioneu **Cerca**. Feu clic amb el botó dret (premeu i manteniu) a **Epson USB Display Ver.XXX**.
- 2** Seleccioneu **Desinstal·la** des de la barra d'aplicacions.
- 3** Seleccioneu **Epson USB Display** i **Desinstal·la**.
- 4** Seguiu les instruccions de desinstal·lació en pantalla.

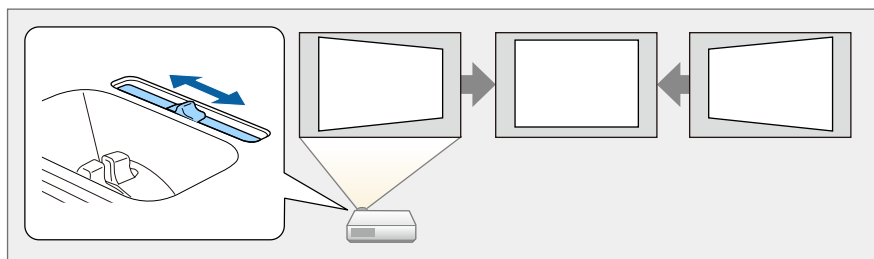
Per Mac OS

- 1** Obriu la carpeta **Applications**, feu doble clic a **USB Display** i, a continuació, feu doble clic a **Eina**.
- 2** Executeu **Desinstal·lador de l'USB Display**.

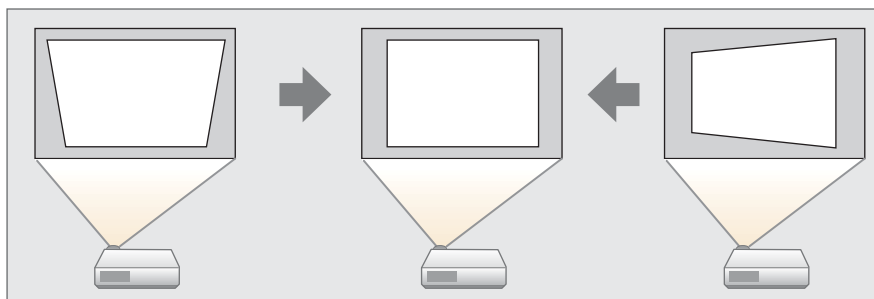
Corregeix la distorsió Keystone

Podeu corregir la distorsió keystone seguint un del mètodes següents.

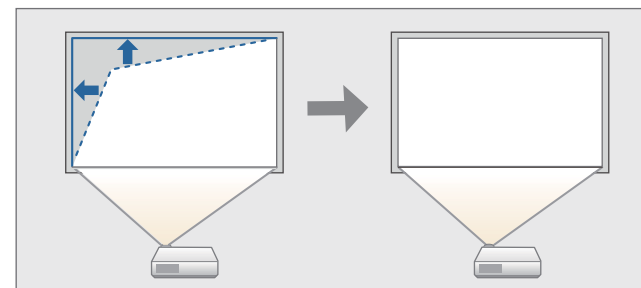
- Corregir automàticament (V-Keystone auto.)
Corregeix automàticament la distorsió keystone vertical.
- Corregir manualment (Ajust Keystone-H)
Corregeix manualment la distorsió keystone horitzontal, mitjançant l'ajust keystone horitzontal.



- Corregir manualment (H/V-Keystone)
Corregiu manualment la distorsió horitzontal y vertical independentment.



- Corregir manualment (Quick Corner)
Corregiu manualment les quatre cantonades independentment.



Quan corregeix la distorsió keystone, és possible que la imatge projectada es redueixi.

Corregir automàticament

V-Keystone auto.

Quan el projector detecta un moviment, per exemple, quan l'instal·leu, el moveu o l'inclineu, corregeix automàticament les distorsions keystone verticals. Aquesta funció s'anomena V-Keystone auto.

Quan el projector roman quiet durant uns dos segons després d'haver detectat el moviment, mostra una pantalla d'ajust i tot seguit corregeix automàticament la imatge projectada.

Podeu utilitzar V-Keystone auto. per corregir la imatge projectada en les condicions següents.

Angle de correcció: aproximadament 30° dalt i baix



- V-Keystone auto. només funciona quan **Projecció** s'ajusta a **Frontal** des del menú Configuració.
 - ☛ **Ampliada - Projecció** [pàg.90](#)
- Si no voleu activar V-Keystone auto., ajusteu **V-Keystone auto.** a **Desactivat**.
 - ☛ **Ajustos - Keystone - H/V-Keystone - V-Keystone auto.** [pàg.89](#)

Corregir manualment

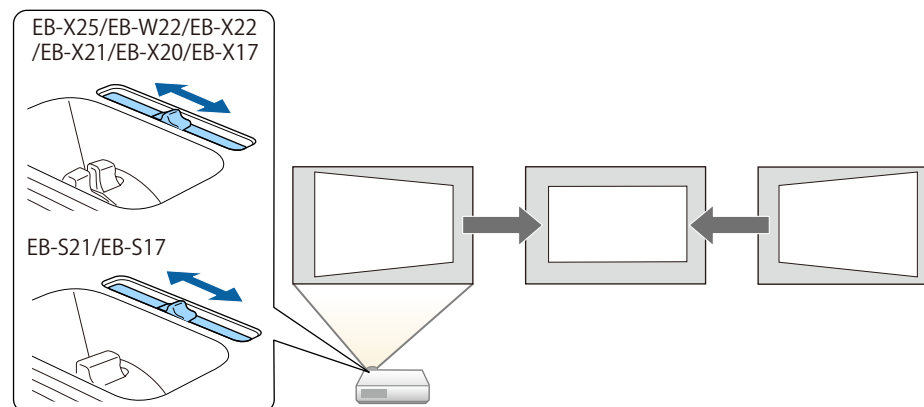
Podeu corregir manualment la distorsió keystone.

Podeu utilitzar H/V-Keystone per corregir la imatge projectada en les condicions següents.

Angle de correcció: aproximadament 30° dreta i esquerra/ aproximadament 30° dalt i baix

Ajust Keystone-H

Moveu l'ajust keystone horitzontal cap a la dreta o l'esquerra per executar la correcció keystone horitzontal.

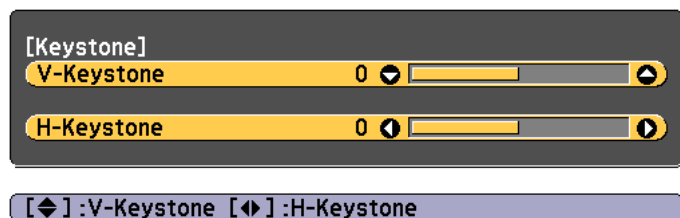


- Si utilitzeu Ajust Keystone Horitzontal, ajusteu **Ajust Keystone-H** com a **Activat**.
 - ☛ **Ajustos - Keystone - H/V-Keystone - Ajust Keystone-H** [pàg.89](#)
- També podeu corregir la distorsió keystone horitzontal mitjançant H/V-Keystone.

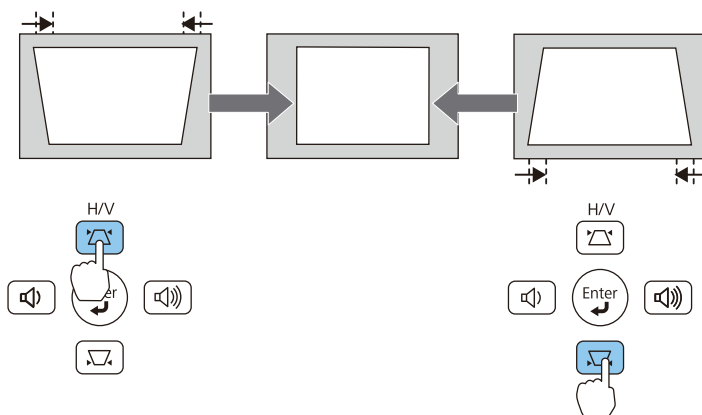
H/V-Keystone

Corregiu manualment la distorsió horitzontal y vertical independentment.

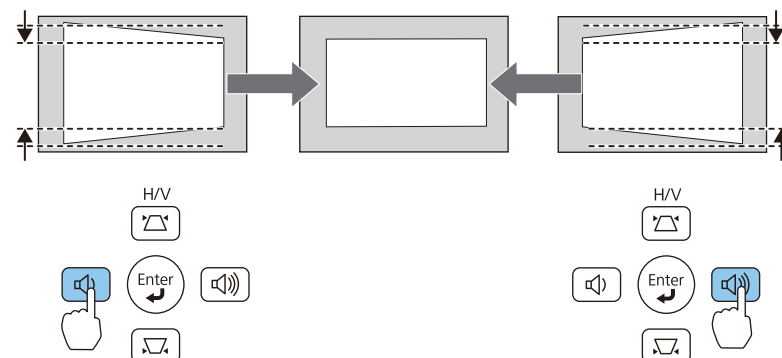
- 1 Premeu el botó [↖] o [↘] del tauler de control durant la projecció per visualitzar la pantalla Keystone.



- 2 Premeu els botons següents per corregir la distorsió keystone. Premeu el botó [↖] o [↘] per corregir la distorsió keystone vertical.



Premeu els botons [◀]/[▶] o els botons [Wide]/[Tele] per corregir la distorsió horitzontal.



També podeu configurar l'H/V-Keystone des del menú Configuració.

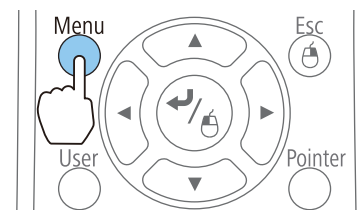
➡ **Ajustos - Keystone - H/V-Keystone** [pàg.89](#)

Quick Corner

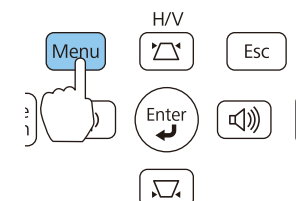
Permet corregir manualment i per separat les quatre cantonades de la imatge projectada.

- 1 Premeu el botó [Menu] mentre es projecta.
➡ "Utilitzar el menú menú Configuració" [pàg.83](#)

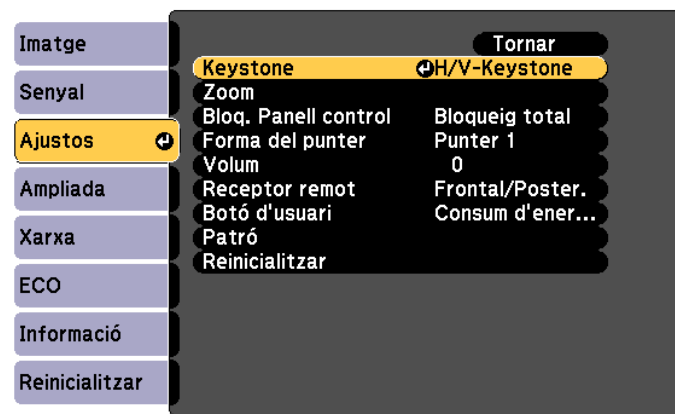
Fent servir el comandament a distància



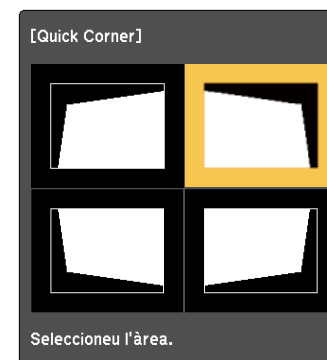
Ús del tauler de control



2 Seleccioneu **Keystone** de **Ajustos**.

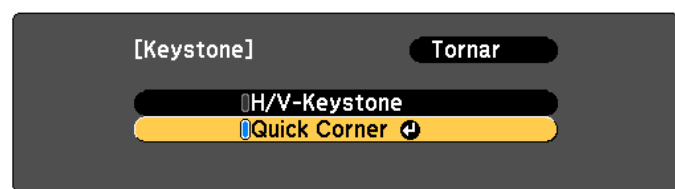


[Esc] : Tornar [↩] : Seleccionar [⏏] : Entrar [Menu] : Sortir



[↩ / ⏏] : Seleccionar
[⏏] : Entrar
[Esc] : Tornar (Premeu 2 segons per a rein./canviar)

3 Seleccioneu **Quick Corner** i, a continuació, premeu el botó [↩].



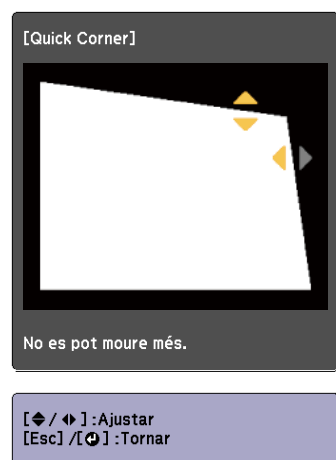
[Esc] : Tornar [↩] : Selec. [⏏] : Entrar [Menu] : Sortir

4 Amb els botons [↶], [↷], [↵] i [↶] del comandament a distància o els botons [↶], [↷], [↵] i [↶] (o els botons [Wide]/[Tele]) del tauler de control, seleccioneu la cantonada que vulgueu corregir i premeu el botó [↩].

- 5** Amb els botons [↶], [↷], [↵] i [↶] del comandament a distància o els botons [↶], [↷], [↵] i [↶] (o [Wide]/[Tele]) del tauler de control, corregiu la posició de la cantonada.

Si premeu el botó [↶], es visualitzarà la pantalla que es mostra al punt 4.

Si el missatge "No es pot moure més." es mostra durant l'ajust, la forma no es pot ajustar més en la direcció indicada per el triangle gris.



- 6** Repetiu els procediments 4 i 5 les vegades que calgui per ajustar la resta de cantonades.

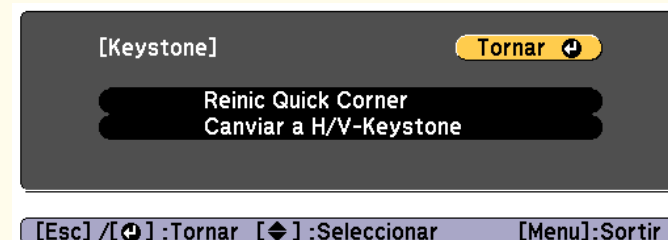
- 7** Quan hàgiu acabat, premeu el botó [Esc] per sortir del menú de correcció.

Keystone s'ha canviat a **Quick Corner** i, per tant, la pantalla de selecció de cantonada es mostra des del punt 4 quan premeu el botó [↶] o [↷] del tauler de control. Canvieu **Keystone** a **H/V-Keystone** si voleu realitzar la correcció horitzontal i vertical amb el botó [↶] o [↷] del tauler de control.

☛ Ajustos - Keystone - H/V-Keystone [pàg.89](#)



Si manteniu premut el botó [Esc] durant uns dos segons, mentre es mostra la pantalla de selecció de cantonada del punt 4, es mostrarà la pantalla següent.



Reinic Quick Corner: Reinicia el resultat de les correccions Quick Corner.

Canviar a H/V-Keystone: Canvia el mètode de correcció a H/V-Keystone.

☛ "Menú Ajustos" [pàg.89](#)

Ajustar la mida de la imatge

Per a EB-X25/EB-W22/EB-X22/EB-X21/EB-X20/EB-X17

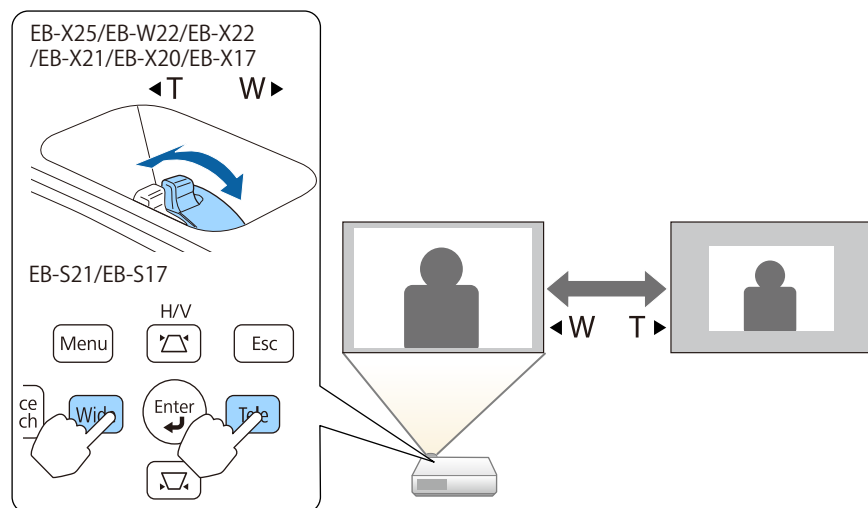
Gireu l'anella de zoom per ajustar la mida de la imatge projectada.

Per a EB-S21/EB-S17

Ajusteu-lo amb els botons [Wide]/[Tele] del tauler de control.

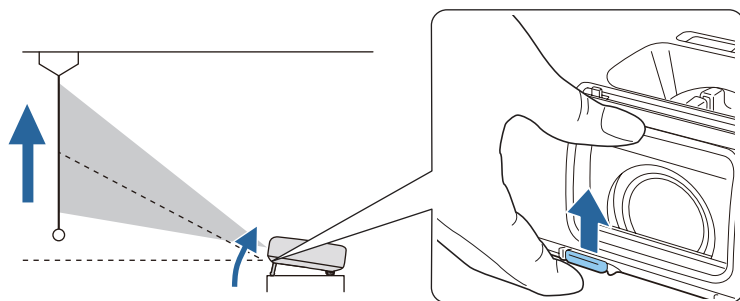
Wide: amplia la imatge projectada.

Tele: redueix la imatge projectada.



Ajustar la posició de la imatge

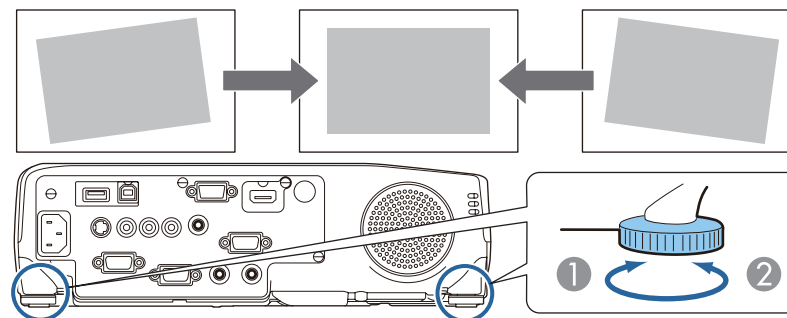
Premeu la palanca d'ajust del peu per alçar el peu frontal ajustable. Podeu ajustar la posició de la imatge inclinant el projector fins a 12 graus.



Quan més gran sigui l'angle d'inclinació, és més difícil enfocar. Instal·leu el projector de manera que no més necessiti inclinar-se a un angle petit.

Ajustar la inclinació horitzontal

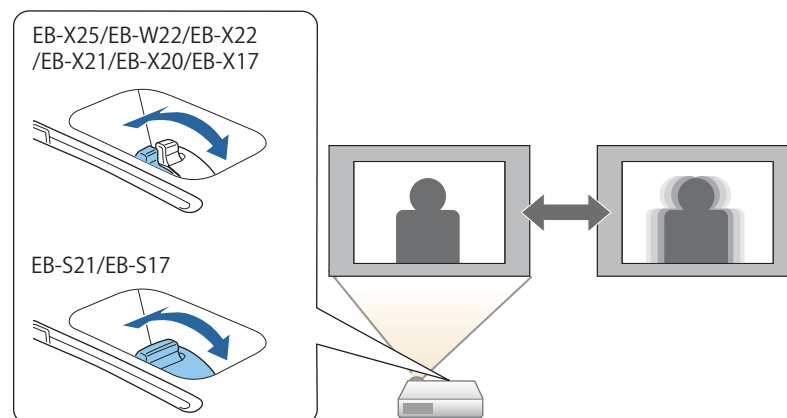
Alceu i abaixeu el peu posterior per ajustar la inclinació horitzontal del projector.



- ① Alceu el peu posterior.
- ② Abaixeu el peu posterior.

Corregir l'enfocament

Podeu corregir l'enfocament amb l'anella d'enfocament.



Ajustar el volum

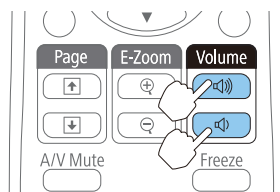
Podeu ajustar el volum seguint un dels mètodes següents.

- Premeu el botó [Volume] del tauler de control o del comandament a distància per ajustar el volum.

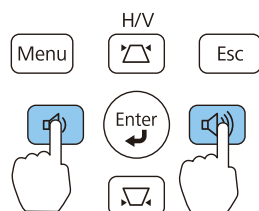
[◀] Disminueix el volum.

[▶] Augmenta el volum.

Fent servir el comandament a distància



Ús del tauler de control
(només EB-X25/EB-W22/EB-X22/EB-X21/EB-X20/EB-X17)



- Ajusteu el volum des del menú Configuració.

👉 **Ajustos - Volum** [pàg.89](#)

Precaució

No comenceu amb el volum alt.

Un volum excessiu i sobtat pot provocar sordesa. Baixeu sempre el volum abans d'apagar l'aparell, d'aquesta manera, quan el torneu a engegar, podreu apujar el volum gradualment.

Seleccionar la qualitat de la projecció (Seleccionar el Mode de color)

Podeu obtenir fàcilment una qualitat d'imatge òptima seleccionant l'ajust que correspongui millor al vostre entorn quan projecteu. La lluentor de la imatge depèn del mode seleccionat.

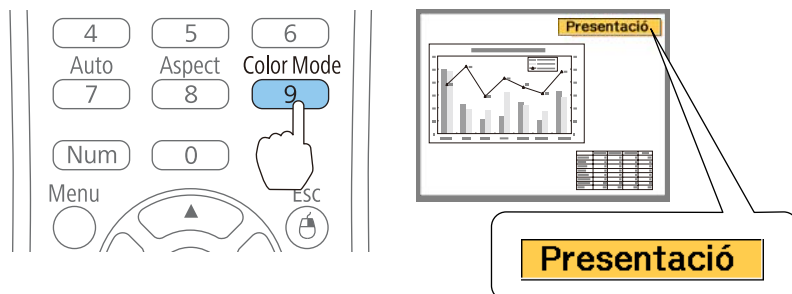
Mode	Aplicació
Dinàmic	Ideal per a una sala lluminosa. Aquest és el mode més lluent, i reproduïx bé els tons de les ombres.
Presentació	Ideal per fer presentacions fent servir materials en color en una sala lluminosa.
Teatre	Ideal per mirar pel·lícules en una sala fosca. Dóna un to natural a les imatges.
Foto*1	Ideal per projectar imatges fixes, com ara fotografies, en una sala lluminosa. Les imatges són intenses i presenten un bon contrast.
Esports*2	Ideal per veure programes de TV en una sala lluminosa. Les imatges són intenses i presenten una gran vivesa.
sRGB	Ideal per a imatges que compleixen l'estàndard de colors sRGB .
Pissarra negra	Fins i tot si projecteu les imatges en una pissarra negra (o verda), aquest ajust els dóna un tint natural, com si les projectéssiu en una pantalla.
Pissarra blanca	Ideal per fer presentacions en una pissarra blanca.

*1 Aquesta selecció només està disponible quan el senyal d'entrada és RGB o quan la font d'entrada és USB Display o USB.

*2 Aquesta selecció només està disponible quan el senyal d'entrada és vídeo de components o quan la font d'entrada és Vídeo o S-Vídeo.

Cada vegada que premeu el botó [Color Mode], el nom del Mode de color es visualitza a la pantalla i el Mode de color canvia.

Comandament a distància



Podeu configurar Mode de color des del menú Configuració.

☛ Imatge - Mode de color [pàg.86](#)

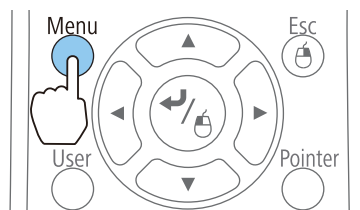
Configurar Iris automàtic

Ajustant la luminància automàticament segons la lluentor, podeu gaudir d'imatges intenses i nítides.

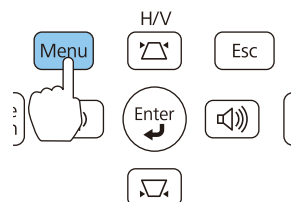
1 Premeu el botó [Menu].

☛ "Utilitzar el menú menú Configuració" [pàg.83](#)

Fent servir el comandament a distància



Ús del tauler de control



2 Seleccioneu Iris automàtic des de Imatge.



3 Seleccioneu Normal o Velocitat alta.

L'ajust es desa per a cada Mode de color.



Si s'estableix en **Velocitat alta**, la lluentor de la imatge s'ajusta quan l'escena canvia.

4 Premeu el botó [Menu] per terminar de fer els ajusts.



Només podeu definir l'Iris automàtic quan el **Mode de color** és **Dinàmic** o **Teatre**.

Canviar la relació d'aspecte de la imatge projectada

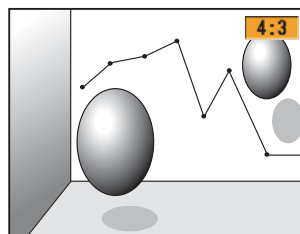
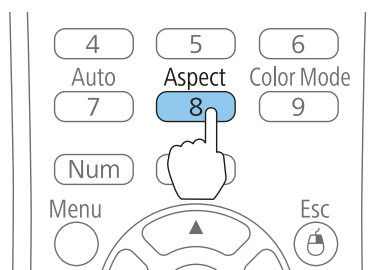
Podeu canviar la **Relació d'aspecte** de la imatge projectada per què s'adapti al tipus, a la proporció d'alçada i amplada i a la resolució dels senyals d'entrada.

Els modes d'aspecte disponibles varien segons la senyal d'imatge que estigui en projecció.

Mètodes de canvi

Cada vegada que premeu el botó [Aspect] del tauler de control, es visualitza a la pantalla el mode d'aspecte i la relació d'aspecte canvia.

Comandament a distància



Podeu configurar la relació d'aspecte des del menú Configuració.

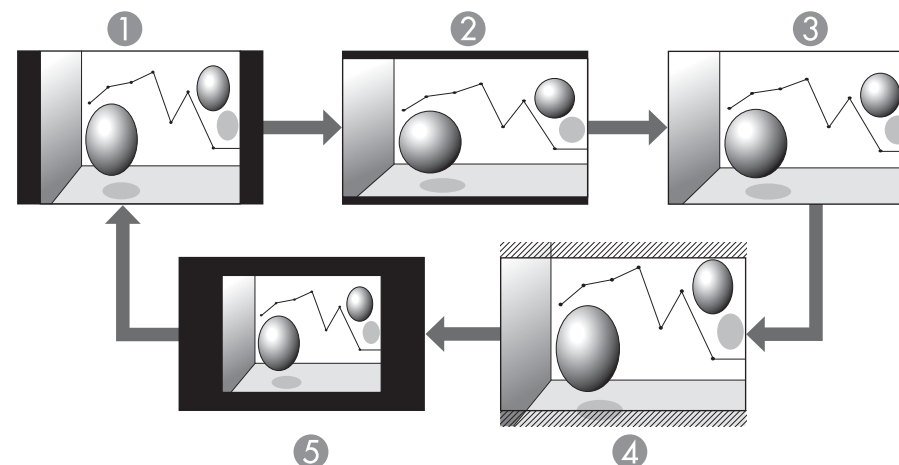
☛ Senyal - Aspecte [pàg.87](#)

Canvi del mode d'aspecte

Projecció d'imatges des d'un equip de vídeo o des del port HDMI (per a EB-W22)

Cada vegada que premeu el botó [Aspect], el mode d'aspecte canvia entre **Normal o Auto**, **16:9**, **Complet**, **Zoom** i **Natiu**.

Exemple: entrada de senyal 1080p (resolució: 1920x1080, relació d'aspecte: 16:9)



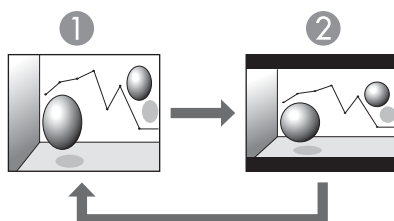
- ① Normal o Auto
- ② 16:9
- ③ Complet
- ④ Zoom
- ⑤ Natiu

Projecció d'imatges des d'un equip de vídeo (per a EB-X25/EB-X22/EB-X21/EB-S21/EB-X20/EB-X17/EB-S17)

Cada vegada que premeu el botó [Aspect], el mode d'aspecte canvia en l'ordre **4:3** i **16:9**.

Si introduïu un senyal 720p/1080i i el mode d'aspecte és **4:3**, s'aplica un zoom de 4:3 (la imatge es talla per la dreta i l'esquerra).

Exemple: entrada de senyal 720p (resolució: 1280x720, relació d'aspecte: 16:9)

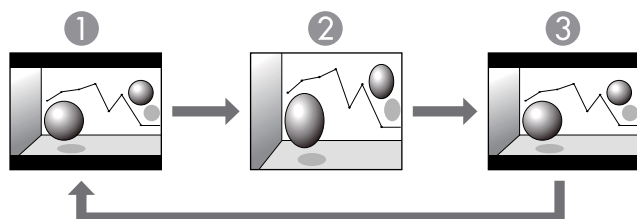


- ① 4:3
- ② 16:9

Projecció d'imatges des del port HDMI (per a EB-X25/EB-X22/EB-X21/EB-S21/EB-X20/EB-X17/EB-S17)

Cada vegada que premeu el botó Aspect, el mode d'aspecte canvia en l'ordre **Auto**, **4:3** i **16:9**.

Exemple: entrada de senyal 1080p (resolució: 1920x1080, relació d'aspecte: 16:9)

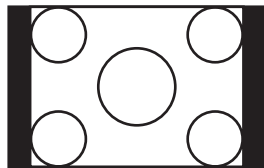
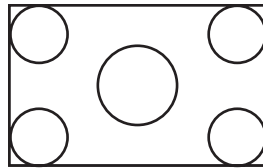
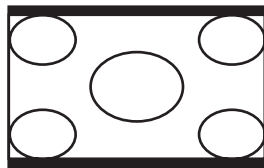
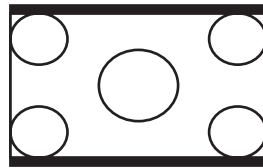
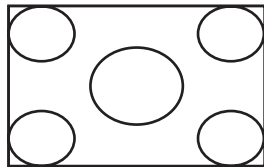
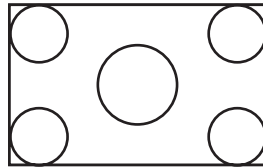
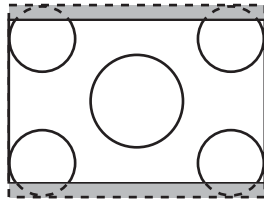
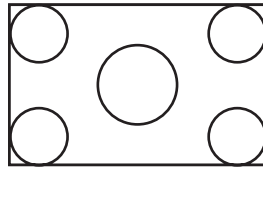
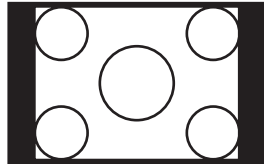
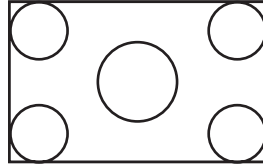


- ① Auto
- ② 4:3
- ③ 16:9

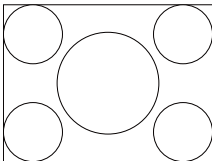
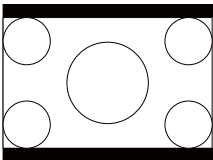
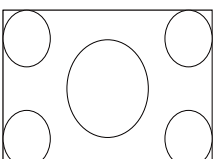
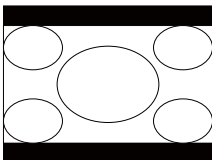
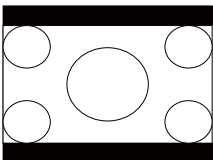
Projecció d'imatges des d'un ordinador

A continuació es mostren exemples de projecció per a cada mode d'aspecte.

Per EB-W22

Mode Aspecte	Senyal d'entrada	
	XGA 1024X768(4:3)	WXGA 1280X800(16:10)
Normal		
16:9		
Complet		
Zoom		
Natiu		

Per a EB-X25/EB-X22/EB-X21/EB-S21/EB-X20/EB-X17/EB-S17

Mode Aspecte	Senyal d'entrada	
	XGA 1024X768(4:3)	WXGA 1280X800(16:10)
Normal		
4:3		
16:9		



Si la imatge està tallada, configureu l'ajust **Resolució** a **Ample** o **Normal** des del menú Configuració, segons la mida del tauler de l'ordinador.

☛ Senyal - Resolució [pàg.87](#)



Funcions Útils

En aquest capítol es descriuen consells útils per fer presentacions i les funcions de seguretat.

Projectar sense un ordinador (PC Free)

Només compatible amb EB-X21/EB-S21/EB-X17/EB-S17.

Connectant un dispositiu d'emmagatzematge USB com una memòria USB o un disc dur USB al projector, podeu projectar els fitxers que hi ha emmagatzemats sense fer servir un ordinador. Aquesta funció s'anomena PC Free.



- Es possible que no pugueu fer servir dispositius s'emmagatzematge USB que incorporin funcions de seguretat.
- No podeu corregir la distorsió keystone mentre projecteu en mode PC Free, encara que premeu el botons [↶] i [↷] del tauler de control.

Tipus	Tipus de fitxer (extensió)	Notes
Pel·lícula	.avi	<ul style="list-style-type: none"> • No es poden projectar imatges amb una resolució superior a 1280 x 720. • El format d'àudio només pot reproduir PCM i ADPCM lineals.



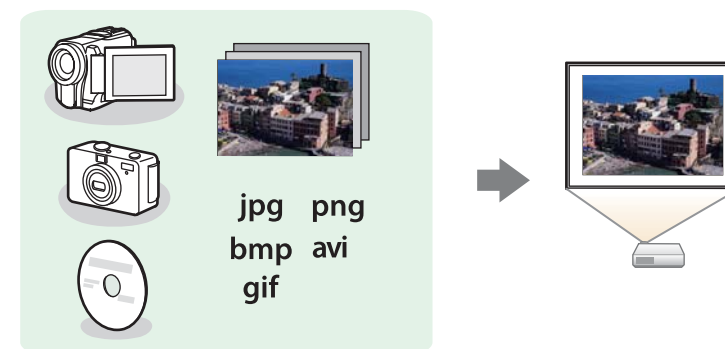
- Quan connecteu i feu servir un disc dur compatible amb USB, assegureu-vos de connectar l'adaptador de CA subministrat amb el disc dur.
- El projector no funciona amb alguns arxius del sistema, per aquest motiu, feu servir els mitjans que heu formatat a Windows.
- Formateu els mitjans en FAT16/32.

Especificacions per als fitxers que es poden projectar amb PC Free

Tipus	Tipus de fitxer (extensió)	Notes
Imatge	.jpg	No es poden projectar aquests tipus d'imatge: <ul style="list-style-type: none"> - Formats de mode de color CMYK - Formats progressius - Imatges amb una resolució superior a 8192 x 8192 Degut a les característiques dels arxius JPEG, es possible que les imatges no es puguin projectar amb claredat si el ràtio de compressió és massa alt.
	.bmp	No es poden projectar imatges amb una resolució superior a 1280 x 800.
	.gif	<ul style="list-style-type: none"> • No es poden projectar imatges amb una resolució superior a 1280 x 800. • No es poden projectar GIF animats.
	.png	No es poden projectar imatges amb una resolució superior a 1280 x 800.

Exemples de PC Free

Projectar imatges emmagatzemades a un dispositiu USB





☛ "Projectar la imatge seleccionada" [pàg.56](#)

☛ "Projectar arxius d'imatge d'una carpeta en seqüència (Presentació)" [pàg.57](#)






Mètodes de funcionament PC Free

Malgrat que els passos següents es basen en l'ús del comandament a distància, podreu realitzar les mateixes operacions des del Panell de control.

Inici del mode PC Free

- 1** Canvieu la font a USB.
 "Canviar a la imatge desitjada amb el comandament a distància" [pàg.37](#)
- 2** Connecteu el dispositiu d'emmagatzematge USB al projector.
 "Connectar dispositius USB" [pàg.28](#)
 S'inicia el mode PC Free i apareix una pantalla amb la llista de fitxers.

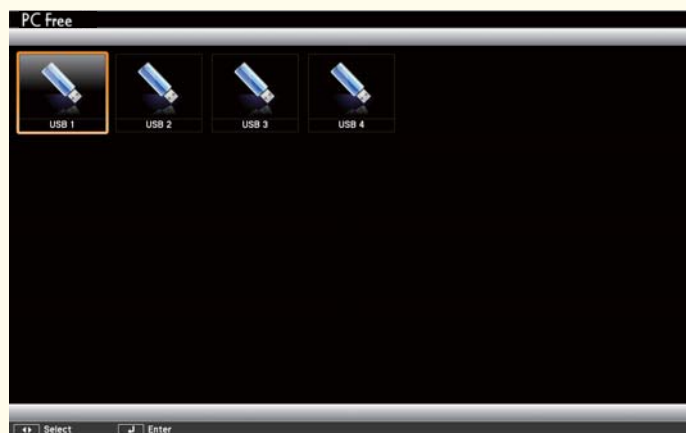
- Els fitxers següents es visualitzen en forma de miniatures (el contingut del fitxer es visualitza en forma d'imatges petites).
 - Fitxers JPEG
 - Fitxers AVI (mostra la imatge al principi de la pel·lícula)
- Els altres fitxers o carpetes es visualitzen en forma d'icones, de la manera indicada a la taula següent.

Icona	Arxiu	Icona	Arxiu
	Fitxers JPEG*		Fitxers BMP
	Fitxers GIF		Fitxers PNG
	Fitxers AVI (Motion JPEG)*		

* Si no es pot mostrar en forma de miniatura, es mostra com una icona.



- També podeu inserir una targeta de memòria a un lector de targetes USB, i connectar el lector al projector. Però és possible que alguns dels lectors de targetes USB disponibles al mercat no siguin compatibles amb el projector.
- Quan aparegui la pantalla següent (la pantalla Selec. unitat), premeu els botons [↶], [↷], [↵] o [↶] per seleccionar la unitat que voleu utilitzar i, a continuació, premeu el botó [↵].



- Per fer aparèixer la pantalla Selec. unitat, col·loqueu el cursor a **Selec. unitat** a la part superior de la pantalla de la llista de fitxers i premeu [↵].

Projectar imatges

- 1 Premeu els botons [↶], [↷], [↵] o [↶] per seleccionar el fitxer o la carpeta que voleu projectar.



Si no es mostren tots els fitxers de la carpeta en la pantalla actual, premeu el botó [↵] al comandament a distància o col·loqueu el cursor a **Pàgina següent** a la part inferior de la pantalla i premeu el botó [↵].

Per tornar a la pantalla anterior, premeu el botó [↶] del comandament a distància o moveu el cursor a **Pàgina anterior** a la part superior de la pantalla i premeu el botó [↵].

- 2 Premeu el botó [↵].

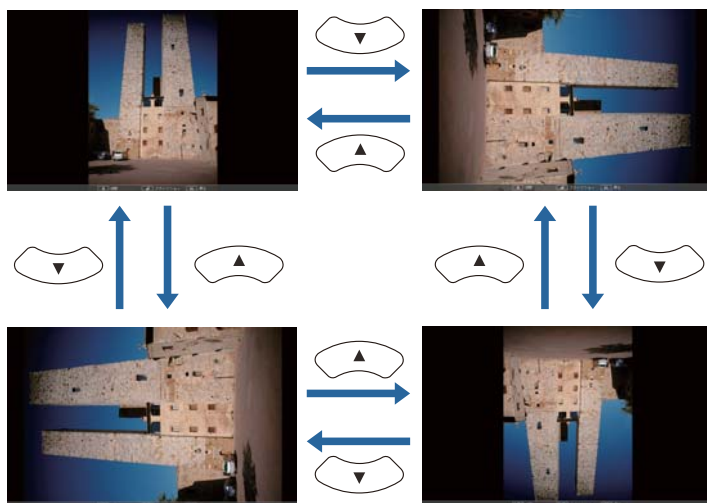
Es mostra la imatge seleccionada.

Quan seleccioneu una carpeta, es mostren els fitxers de la carpeta seleccionada. Per tornar a la pantalla anterior, moveu el cursor a **l'inici** i premeu el botó [↵].

Girar imatges

Podreu girar les imatges reproduïdes en 90° increments. La funció de gir també està disponible durant la Presentació.

- 1 Reproduïu imatges o executeu la Presentació.
- 2 Mentre es projecta, premeu el botó [↶] o [↷].



Aturar el mode PC Free

Per tancar el mode PC Free, desconnecteu el dispositiu USB del port USB del projector. Per a dispositius com càmeres digitals o discs durs, apagueu el dispositiu i, a continuació, extraieu-lo del projector.

Projectar la imatge seleccionada

Atenció



No desconnecteu el dispositiu d'emmagatzematge USB mentre hi accediu. És possible que el mode PC Free no funcioni correctament.

- 1 Inicieu el mode PC Free.
Apareix la pantalla de la llista de fitxers.
☛ "Inici del mode PC Free" [pàg.54](#)
- 2 Premeu els botons [↶], [↷], [↵] i [↶] per seleccionar el fitxer d'imatge que voleu projectar.




- 3 Premeu el botó [↵].
Es mostra la imatge o es reproduceix la pel·lícula.



Premeu els botons   per anar a l'arxiu d'imatge següent o anterior.

4 Per finalitzar la projecció, realitzeu una de les operacions següents.

- Projecció d'una imatge: premeu el botó [Esc].
- Projecció d'una pel·lícula: premeu el botó [Esc] per mostrar la pantalla de missatges, seleccioneu **Sortir** i després premeu el botó .

Quan la projecció finalitzi, tornareu a la pantalla de la llista de fitxers.

Projectar arxius d'imatge d'una carpeta en seqüència (Presentació)

Podeu projectar en ordre els fitxers d'imatge d'una carpeta, d'un en un. Aquesta funció s'anomena Presentació. Seguiu aquest procediment per executar Presentació.



Per canviar automàticament els fitxers quan realitzeu una Presentació, ajusteu **Temps canvi pantalla** de **Opció** de Presentació a qualsevol valor que no sigui **No**. El paràmetre per defecte és 3 segons.

☛ "Ajusts de visualització d'imatge i ajusts de funcionament de Presentació" [pàg.58](#)






1

Inicieu el mode PC Free.


Apareix la pantalla de la llista de fitxers.

☛ "Inici del mode PC Free" [pàg.54](#)

2

Premeu els botons , ,  o  per situar el cursor damunt de la carpeta a partir de la qual voleu fer la Presentació i, a continuació, premeu el botó .

3

Seleccioneu **Presentació** a la part d'avall de la pantalla de la llista de fitxers i premeu el botó .




S'inicia la Presentació i els fitxers d'imatge de la carpeta es projecten automàticament en seqüència, un per un.

Quan es projecta l'últim fitxer, torna a aparèixer automàticament la llista de fitxers. Si ajusteu **Reprod. contínua** a **Activat** a la finestra Opció, la projecció tornarà a començar des del principi quan arribi al final.

☛ "Ajusts de visualització d'imatge i ajusts de funcionament de Presentació" [pàg.58](#)

Podeu passar a la pantalla següent, tornar a la pantalla anterior o aturar la reproducció durant la projecció d'una Presentació.



Si el **Temps canvi pantalla** de la pantalla Opció està ajustat a **No**, els fitxers no canviaran automàticament quan seleccioneu una Veure presentació. Premeu el botó , el botó  o el botó  per continuar amb el fitxer següent.

Podeu fer servir les funcions següents quan projecteu un fitxer amb PC Free.

- Congelar

☛ "Congelació de la imatge (Congelar)" [pàg.59](#)

- Pausa A/V
☞ "Amagar la imatge i el so temporalment (Pausa A/V)" [pàg.59](#)
- E-Zoom
☞ "Ampliar una part de la imatge (E-Zoom)" [pàg.61](#)
- Punter
☞ "Funció de punter (Punter)" [pàg.60](#)

Ajusts de visualització d'imatge i ajusts de funcionament de Presentació

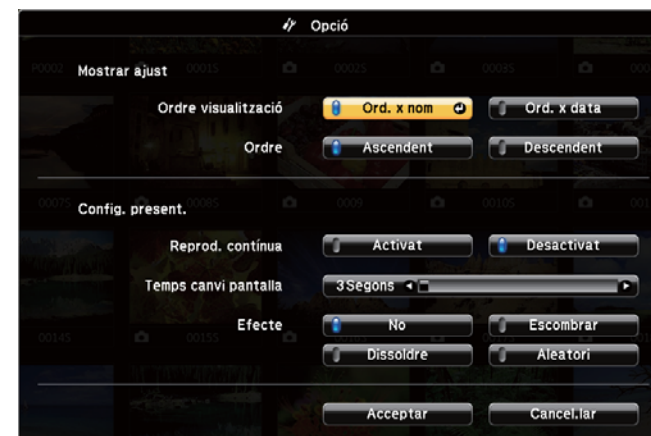
Podeu ajustar l'orde de visualització dels fitxers i les operacions de la Presentació des de la pantalla Opció.

1 Seleccioneu **Opció** a la part d'avall de la pantalla de la llista de fitxers i premeu el botó [↵].

2 Quan aparegui la següent pantalla d'Opció, ajusteu tots els elements.

Seleccioneu qualsevol de les opcions que calgui i premeu el botó [↵].

La taula següent indica els detalls de cada element.



Ordre visualització	Podeu seleccionar mostrar els fitxers per Ord. x nom o per Ord. x data .
Ordre	Podeu seleccionar ordenar els fitxers en ordre Ascendent o Descendent .
Reprod. contínua	Podeu configurar si s'ha de repetir la Presentació.
Temps canvi pantalla	Podeu definir el temps de visualització d'un fitxer en Presentació. Podeu definir l'interval de temps entre No , (0) a 60 Segons. Si seleccioneu Desactivat , es desactiva la reproducció automàtica.
Efecte	Podeu configurar els efectes que apareixeran a la pantalla quan es canviï de diapositiva.

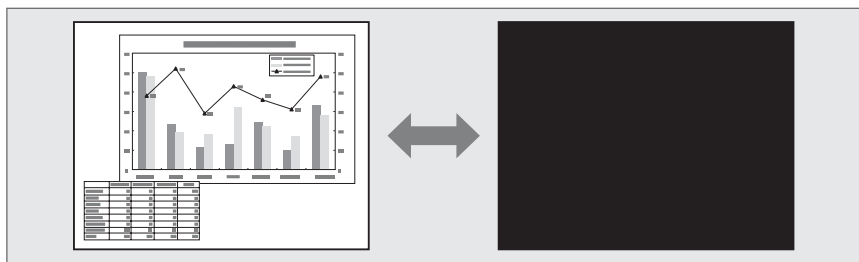
3 Quan acabeu de configurar els ajusts, feu servir els botons [⏏], [⏏], [⏏] o [⏏] per col·locar el cursor sobre **Acceptar** i, a continuació, premeu el botó [↵].

D'aquesta manera, s'apliquen els paràmetres.

Si no voleu aplicar els ajusts, col·loqueu el cursor a **Cancel·lar** i premeu el botó [↵].

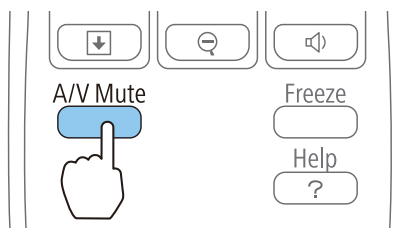
Amagar la imatge i el so temporalment (Pausa A/V)

Podeu fer-lo servir quan vulgueu centrar l'atenció del públic en el que expliqueu, o bé si no voleu mostrar detalls com ara el canvi de fitxers durant les presentacions des d'un ordinador.

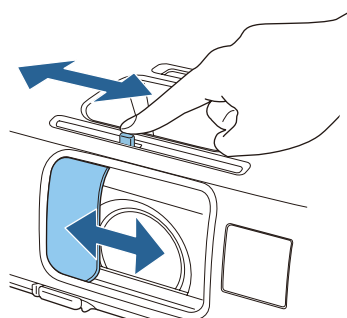


Cada vegada que premeu el botó [A/V Mute] o que obriu/tanqueu la tapa de l'objectiu, s'activa o es desactiva la Pausa A/V.

Comandament a distància



Projector



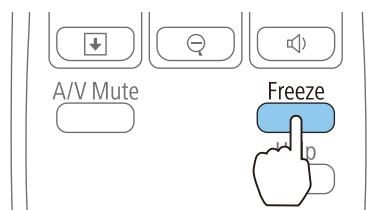
- Quan projecteu imatges en moviment, es continuaran reproduint les imatges i el so mentre Pausa A/V estigui activat. No es pot reprendre la projecció des del punt on es va activar Pausa A/V.
- Podeu seleccionar la pantalla que es mostra quan es premi el botó [A/V Mute] al menú Configuració.
 - ☛ **Ampliada - Pantalla - Pausa A/V** [pàg.90](#)
- Si activeu la pausa A/V amb el botó [A/V Mute], s'activa **Temporitz. pausa A/V** i l'equip s'apaga automàticament després d'uns 30 minuts. Si no voleu activar **Temporitz. pausa A/V**, establiu **Temporitz. pausa A/V** en **Desactivat**.
 - ☛ **ECO - Temporitz. pausa A/V** [pàg.100](#)
- Si es tanca la diapositiva de silenci A/V durant aproximadament 30 minuts, s'activa la funció Temps Tapa Objectiu i l'equip es desactiva automàticament. Si no voleu que s'activi Temps tapa objectiu, configureu **Temps tapa objectiu** a **Desactivat**.
 - ☛ **ECO - Lens Temps tapa objectiu** [pàg.100](#)
- La làmpada continua fent llum durant Pausa A/V, és a dir, que les hores de làmpada segueixen acumulant-se.

Congelació de la imatge (Congelar)

Quan s'activa Congelar en una imatge en moviment, la imatge congelada continua projectant-se a la pantalla, per a poder reproduir-la fotograma per fotograma com si fos una imatge fixa. Igualment, podeu realitzar operacions com ara canviar de fitxers durant les presentacions des d'un ordinador sense projectar cap imatge si heu activat prèviament la funció Congelar.

Cada vegada que premeu el botó [Freeze], s'activa o desactiva Congelar.

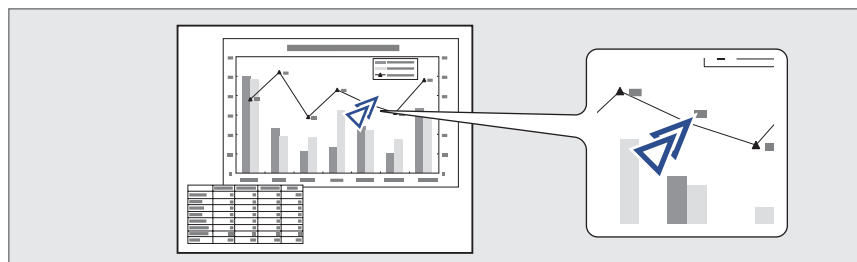
Comandament a distància



- L'àudio no s'atura.
- Quan projecteu imatges en moviment, es continuaran reproduint les imatges mentre la pantalla està congelada. No es pot reprendre la projecció des del punt on es va congelar la pantalla.
- Si premeu el botó [Freeze] mentre es visualitza el menú Configuració o una pantalla d'Ajut, es tancaran aquest menú o aquesta pantalla d'Ajut.
- Congelar encara funciona mentre s'està fent servir E-Zoom.

Funció de punter (Punter)

Aquesta funció permet moure una icona de Punter per la imatge projectada, i ajuda a centrar l'atenció en l'àrea de la qual esteu parlant.

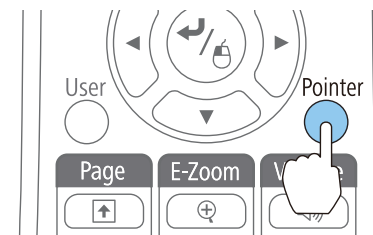


1

Visualitzeu el Punter.

Cada vegada que premeu el botó [Pointer], el punter apareix o desapareix.

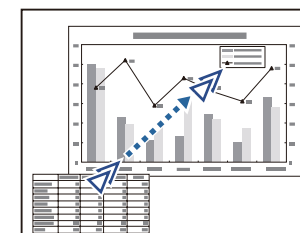
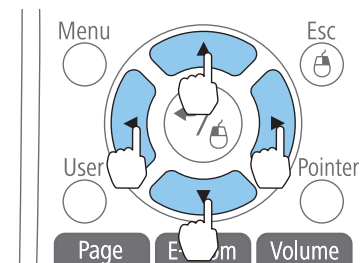
Comandament a distància



2

Moveu la icona del Punter (↗).

Comandament a distància



Si es prem qualsevol par de botons adjacents [↖], [↗], [↘] o [↙] simultàniament, el punter es pot moure en diagonal.

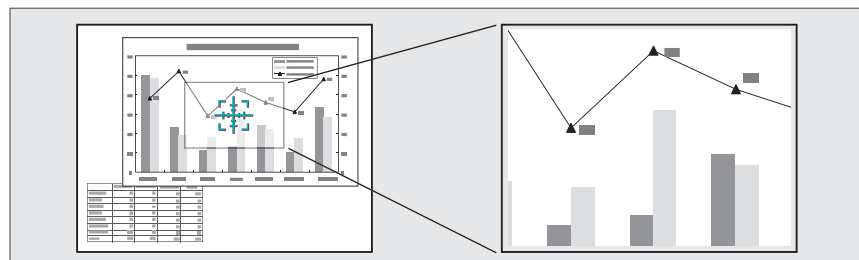


Podeu seleccionar la forma de la icona del punter des del menú Configuració.

🖱️ **Ajustos - Forma del punter** [pàg.89](#)

Ampliar una part de la imatge (E-Zoom)

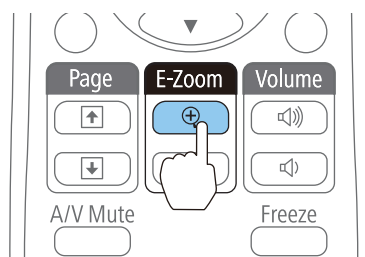
Resulta útil si voleu ampliar les imatges per veure-les amb més detall, com ara gràfics i taules.



1 Iniciu E-Zoom.

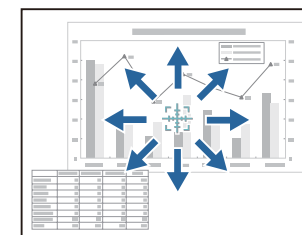
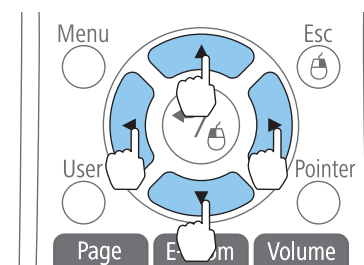
Premeu el botó [⊕] per visualitzar la Creu (⛶).

Comandament a distància



2 Mogueu la Creu (⛶) per l'àrea de la imatge que vulgueu ampliar.

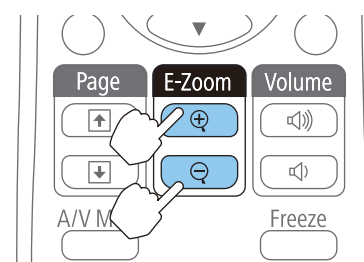
Comandament a distància



Si es prem qualsevol par de botons adjacents [⬅], [➡], [⬅] o [➡] simultàniament, el punter es pot moure en diagonal.

3 Amplieu la imatge.

Comandament a distància



Botó [⊕]: amplia l'àrea cada vegada que es prem. Podeu ampliar amb més rapidesa si manteniu premut el botó.

Botó [⊖]: redueix les imatges que s'han ampliat.

Botó [Esc]: cancel·la E-Zoom.



- La relació d'ampliació s'indica a la pantalla. L'àrea seleccionada es pot ampliar d'1 a 4 vegades, en 25 passos incrementals.
- Durant la projecció amplificada, premeu els botons [⬅], [➡], [⬅] o [➡] per desplaçar la imatge.

Fer servir el comandament a distància per a dirigir el cursor (Ratolí sense fil)

Podeu controlar el punter del ratolí de l'ordinador des del comandament a distància del projector. Aquesta funció s'anomena Ratolí sense fil.

Els sistemes operatius següents són compatibles amb la funció Ratolí sense fil.

	Windows	Mac OS
SO	Windows 2000	Mac OS X 10.3.x
	Windows XP	Mac OS X 10.4.x
	Windows Vista	Mac OS X 10.5.x
	Windows 7	Mac OS X 10.6.x
	Windows 8	Mac OS X 10.7.x
		Mac OS X 10.8.x

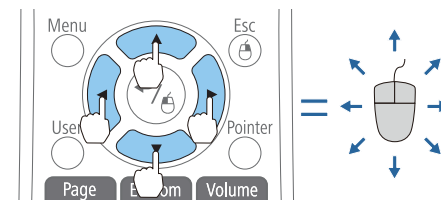
* És possible que la funció del Ratolí sense fil no es pugui fer servir amb algunes versions dels sistemes operatius.

Feu servir el procediment següent per activar la funció Ratolí sense fil.

- 1 Connecteu el projector a l'ordinador amb el cable USB.
☛ "Connexió d'un ordinador" [pàg.26](#)
- 2 Canvieu la font a una de les següents.
 - USB Display
 - Ordinador
 - HDMI
 ☛ "Canviar a la imatge desitjada amb el comandament a distància" [pàg.37](#)

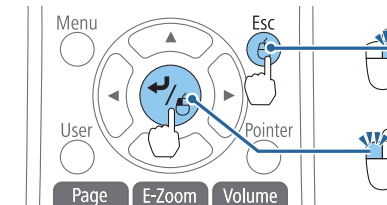
Una vegada ajustat, el punter del ratolí es pot controlar de la manera següent.

Desplaçar el cursor del ratolí



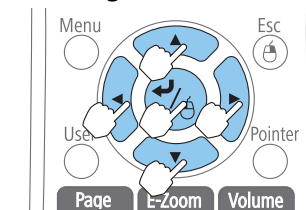
Botons [Menu] [Esc] [User] [Pointer]:
Desplaça el cursor del ratolí.

Clics amb ratolí



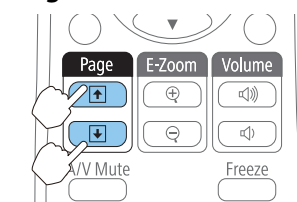
Botó [Esc]: clic amb el botó dret.
Botó [User]: clic amb el botó esquerre.
Premeu dues vegades ràpidament per fer doble clic.

Arrossegat i deixar anar



Mentre premeu el botó [User], premeu el botó [Menu], [Esc], [User] o [Pointer].
Deixeu anar el botó [User] perquè quedi a l'indret que desitgeu.

Pàgina amunt/avall



Botó [Page]: torna a la pantalla anterior.
Botó [Page]: va a la pantalla següent.



- Si es prem qualsevol par de botons adjacents [↶], [↷], [↵] o [↴] simultàniament, el punter es pot moure en diagonal.
 - Si els botons del ratolí estan configurats al contrari a l'ordinador, els botons del comandament a distància també funcionaran al contrari.
 - La funció de Ratolí sense fil no funciona en les condicions següents.
 - Quan es mostra el menú Configuració o una pantalla d'ajuda.
 - Quan estan en funcionament funcions diferents a la de Ratolí sense fil (com la d'ajustar el volum)
- No obstant això, si feu servir la funció E-Zoom o Punter, la funció de passar les pàgines està disponible.

Desar un Logotip de l'usuari

Podeu desar la imatge projectada en un moment donat com a Logotip de l'usuari.

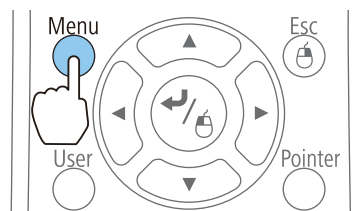


Un cop desat el Logotip de l'usuari, no es pot recuperar el valor per defecte del logotip.

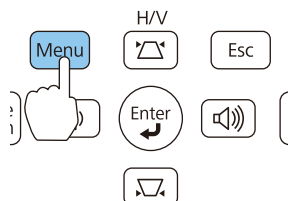
- 1 Projecteu la imatge que voleu desar com a logotip de l'usuari i premeu el botó [Menu].

☞ "Utilitzar el menú menú Configuració" [pàg.83](#)

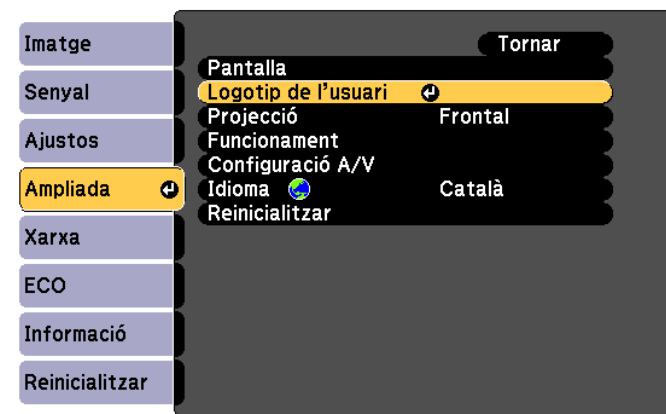
Fent servir el comandament a distància



Ús del tauler de control



- 2 Seleccioneu **Logotip de l'usuari d'Ampliada**.



[Esc]:Tornar [↵]:Seleccionar [↵]:Entrar [Menu]:Sortir



- Quan **Protecc logo usuari de Contrasenya protegida** està definit en **Activat**, es visualitza un missatge i el logotip de l'usuari no es pot canviar. Podeu realitzar canvis un cop **Protecc logo usuari** estigui ajustat a **Desactivat**.
 - ☞ "Gestionar usuaris (Contrasenya protegida)" [pàg.66](#)
- Si heu seleccionat **Logotip de l'usuari** mentre s'està realitzant una operació de Keystone, E-Zoom, Aspecte o Ajusta el zoom, es cancel·la temporalment la funció que s'està realitzant actualment.

- 3 Quan aparegui el missatge "Acceptar imatge com a logo d'usuari?" seleccioneu **Sí**.

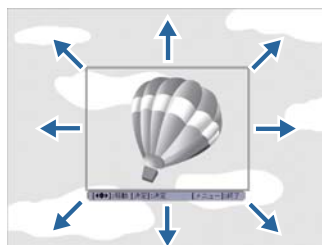
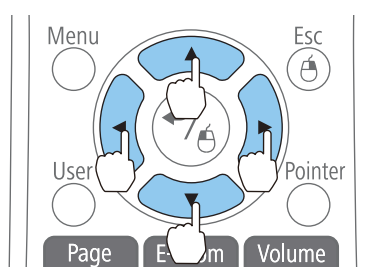


Quan premeu el botó [↵] del comandament a distància o del tauler de control, pot ser que la mida de la pantalla canviï segons el senyal, per fer-la coincidir amb la resolució real del senyal de la imatge.

- 4** Moveu el quadre per a seleccionar la part de la imatge que voleu utilitzar com a Logotip de l'usuari.

Podeu realitzar la mateixa operació des del tauler de control del projector.

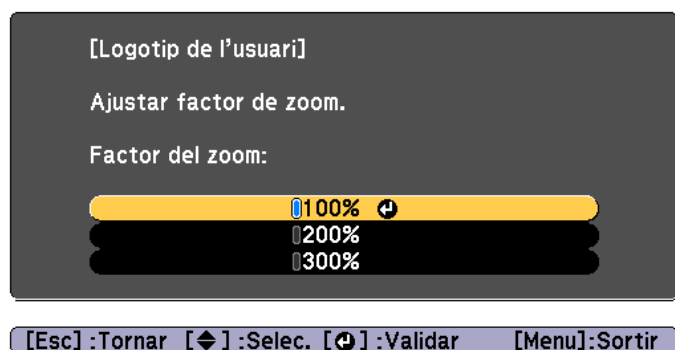
Comandament a distància



Podeu desar amb una mida de 400x300 punts.

- 5** Si premeu el botó [↩] i es mostra el missatge "Seleccionar aquesta imatge?", seleccioneu **Sí**.

- 6** Seleccionau el factor del zoom a la pantalla de configuració de zoom.



- 7** Quan aparegui "Guardar imatge com logo d'usuari?" seleccioneu **Sí**.

La imatge s'ha desat. Quan la imatge s'hagi desat, apareixerà el missatge "Complet."



- Quan es desa un logotip de l'usuari, s'esborra el Logotip de l'usuari anterior.
- Triga uns moments a desat. No utilitzeu ni el projector ni cap equip connectat mentre es desa, podria comportar problemes de funcionament.

Desar el patró d'usuari

Podeu desar la imatge projectada en un moment donat com a Patró d'usuari.

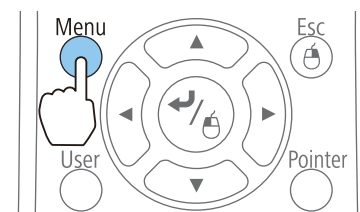


Quan es desa un Patró d'usuari, s'esborra el Patró d'usuari anterior.

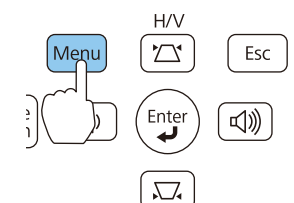
- 1** Projecteu la imatge que voleu utilitzar com a Patró d'usuari i premeu el botó [Menu].

☞ "Utilitzar el menú menú Configuració" [pàg.83](#)

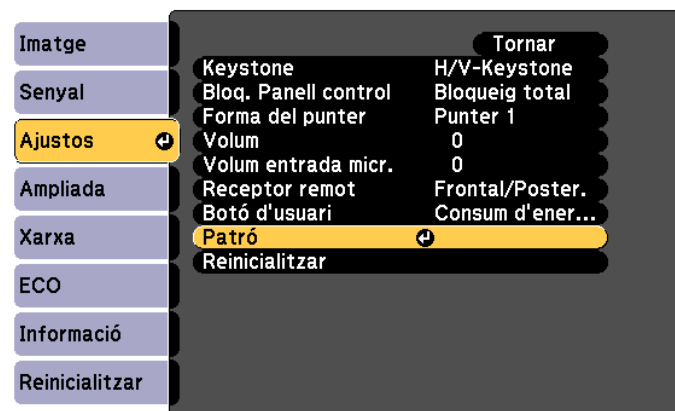
Fent servir el comandament a distància



Ús del tauler de control

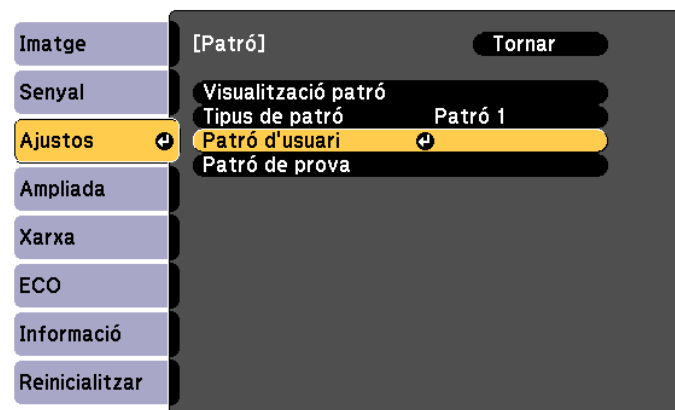


2 Seleccioneu **Patró d'Ajustos**.



[Esc] :Tornar [↩] :Seleccionar [↵] :Entrar [Menu]:Sortir

3 Seleccioneu **Patró d'usuari**.



[Esc] :Tornar [↩] :Seleccionar [↵] :Entrar [Menu]:Sortir



Si seleccioneu **Patró d'usuari** mentre utilitzeu una de les funcions Keystone, E-Zoom, Aspecte, Progressiu i Ajust del zoom, la funció utilitzada actualment es cancel·la de forma temporal.

4 Quan aparegui "Voleu fer servir la imatge projectada actualment com a Patró d'usuari?", seleccioneu **Sí**.

5 Quan premeu el botó [Enter], apareixerà el missatge "¿Guardar imatge com a Patró d'usuari?". Seleccioneu **Sí**.

La imatge s'ha desat. Quan la imatge s'hagi desat, apareixerà el missatge "S'han definit tots els ajustos del Patró d'usuari."



- Un cop desat el Patró d'usuari, no es pot recuperar el valor per defecte del patró.
- El procés de desat el patró d'usuari pot trigar uns 15 segons. No utilitzeu ni el projector ni cap equip connectat mentre es desa, podria comportar problemes de funcionament.

El projector disposa d'aquestes funcions de seguretat millorades.

- **Contrasenya protegida**
Podeu limitar les persones que poden fer servir el projector.
- **Bloq. Panell control**
Podeu evitar que els usuaris canviïn els ajustos del projector sense permís.
☛ "Restringir el Funcionament (Bloq. Panell control)" [pàg.68](#)
- **Bloqueig Antirobatori**
El projector està equipat amb el següents dispositius de seguretat antirobatori.
☛ "Bloqueig Antirobatori" [pàg.70](#)

Gestionar usuaris (Contrasenya protegida)

Mentre Contrasenya protegida estigui activada, les persones que no coneguin la Contrasenya no podran utilitzar el projector per projectar imatges, encara que estigui activat. A més, no es pot canviar el logotip de l'usuari que es mostra quan s'activa el projector. Això serveix de funció antirobatori, ja que el projector no es podrà utilitzar encara que el robin. En el moment de la seva adquisició, Contrasenya protegida no està activada.

Tipus de Contrasenya protegida

Es poden definir aquests dos tipus d'ajusts de Protecc. contrasenya, segons com es faci servir el projector.

- **Protecció en activar**
Quan **Protecció en activar** és **Activat**, cal introduir la Contrasenya predefinida un cop que el projector estigui endollat i encès (això també s'aplica a Direct Power On). Si no introduïu la contrasenya correcta, la projecció no s'inicia.

• Protecc logo usuari

Encara que algú provi de canviar el Logotip de l'usuari definit pel propietari del projector, no es pot canviar. Quan **Protecc logo usuari** està definit en **Activat**, no es poden fer els següents canvis als ajustos de Logotip de l'usuari.

- Capturar un Logotip de l'usuari
- Configurar **Mostrar fons, Pantalla d'inici o Pausa A/V** des de **Pantalla**
☛ **Ampliada - Pantalla** [pàg.90](#)

• Protecció xarxa

Si **Protecció xarxa** està **Activat** no es poden realitzar canvis d'ajustos per a **Xarxa**.

☛ "Menú Xarxa" [pàg.92](#)

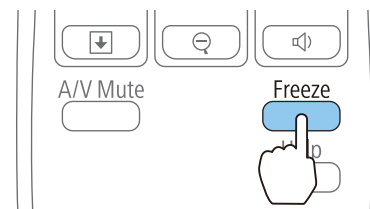
Configurar Contrasenya protegida

Seguiu aquest procediment per tal de configurar Protecc. contrasenya.

- 1** Durant la projecció, manteniu premut el botó [Freeze] durant uns cinc segons.

Es visualitza el menú de configuració de Contrasenya protegida.

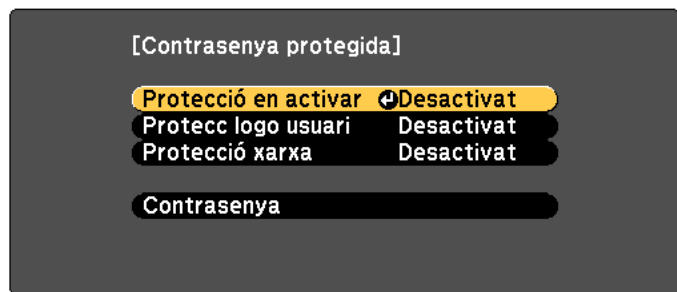
Comandament a distància





- Si Contrasenya protegida ja està activada, heu d'inserir la contrasenya.
Si la contrasenya és correcta, apareix el menú d'ajust Contrasenya protegida.
☞ "Introduir la Contrasenya" [pàg.67](#)
- Un cop establerta la contrasenya, enganxeu l'adhesiu de protecció amb contrasenya en una posició visible del projector per tal que serveixi com a element addicional dissuasori de robatori.
☞ [Adhesiu protecció amb contrasenya](#)

- 2** Seleccioneu el tipus de Protecció de contrasenya que voleu configurar i, a continuació, premeu [↵].

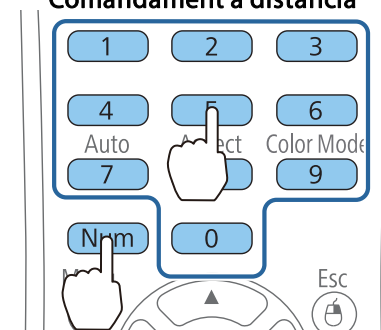


[↵]:Seleccionar [↵]:Entrar [Menu]:Sortir

- 3** Seleccioneu **Activat** i premeu el botó [↵].
Premeu el botó [Esc], es torna a mostrar la pantalla del punt 2.
- 4** Establiu la contrasenya.
- (1) Seleccioneu **Contrasenya** i premeu el botó [↵].

- (2) Si es visualitza el missatge "Canviar contrasenya?", seleccioneu **Sí** i premeu el botó [↵]. La contrasenya per defecte és "0000". Canvieu-lo per la contrasenya que desitgeu. Si seleccioneu **No**, tornarà a aparèixer la pantalla que es mostra al pas 2.
- (3) Manteniu premut el botó [Num] i inseriu un número de quatre dígits fent servir els botons numèrics. El número introduït es mostra com "****". Quan introduïu el quart dígit, es visualitza la pantalla de confirmació.

Comandament a distància

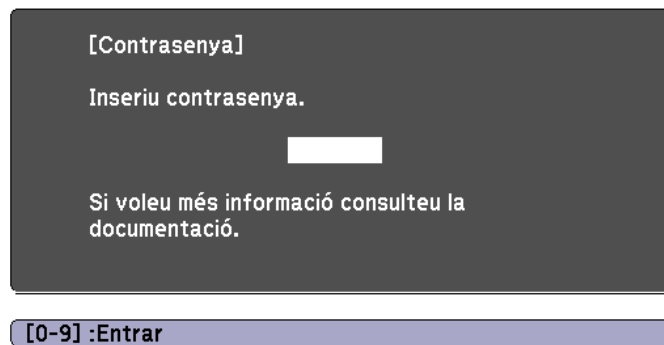


- (4) Torneu a introduir la contrasenya.
Apareix el missatge "Contrasenya acceptada."
Si introduïu una contrasenya incorrecta, apareix un missatge que us demana que torneu a introduir-la.

Introduir la Contrasenya



Quan es visualitzi la pantalla per introduir la contrasenya, introduïu-la fent servir el comandament a distància.

Manteniu premut el botó [Num] i introduïu la contrasenya amb els botons numèrics.



Si introduïu la contrasenya correcta, Contrasenya protegida quedarà desbloquejada temporalment.

Atenció

- Si introduïu una contrasenya incorrecta tres cops seguits, apareixerà el missatge "El projector quedarà bloquejat." durant aproximadament cinc minuts i, a continuació, el projector passarà al mode d'espera. Si passa això, desconnecteu l'endoll de la presa de corrent, torneu a connectar-lo i engegueu el projector. El projector torna a mostrar la pantalla per introduir la contrasenya, on podreu introduir la contrasenya correcta.
- Si heu oblidat la contrasenya, anoteu el número "**Codi sol·licitud:** xxxxx" que apareix a la pantalla i poseu-vos en contacte amb el distribuïdor més proper indicat a Llista de contactes per a projectors Epson.
 [Llista de contactes per a projectors Epson](#)
- Si seguiu repetint aquesta operació i introduïu una contrasenya errònia trenta vegades seguides, apareixerà el missatge següent i el projector no permetrà introduir més contrasenyes. "El projector quedarà bloquejat. Contacteu amb Epson tal com indica la documentació."
 [Llista de contactes per a projectors Epson](#)


Restringir el Funcionament (Bloq. Panell control)

Per bloquejar els botons de funcionament del tauler de control, feu un dels següents passos.

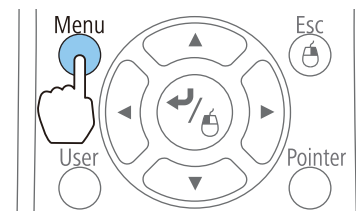
- Bloqueig total
Tots els botons del tauler de control estan bloquejats. No podeu realitzar cap operació des del tauler de control, ni tan sols activar i desactivar.
- Bloqueig parcial
Tots els botons del tauler de control, excepte el botó d'accionament [⏻], estan bloquejats.

Això és útil en esdeveniments o actuacions on voleu desactivar tots els botons durant la projecció, o bé en escoles si voleu limitar l'ús dels botons. Podeu seguir utilitzant el projector amb el comandament a distància.

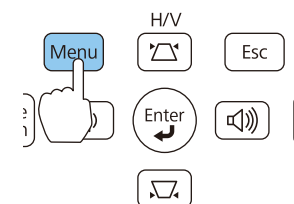
- 1 Premeu el botó [Menu] mentre es projecta.

 "Utilitzar el menú menú Configuració" [pàg.83](#)

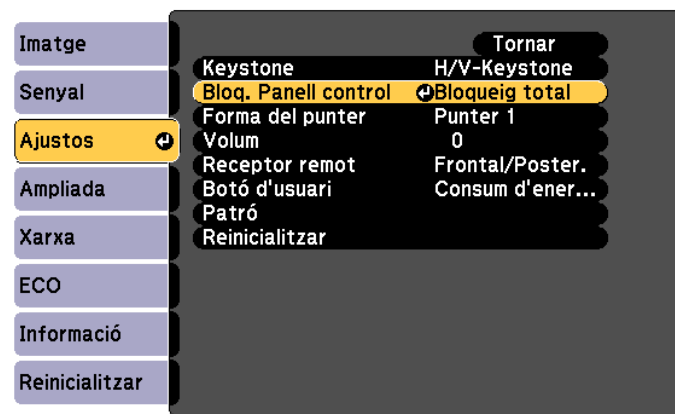
Fent servir el comandament a distància



Ús del tauler de control

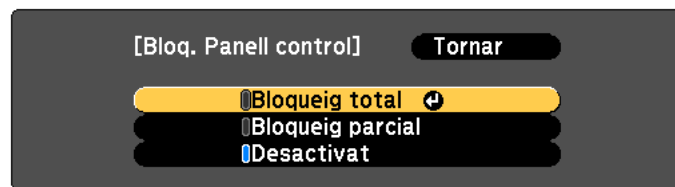


2 Seleccioneu **Bloq. Panell control** des d'**Ajustos**.



[Esc] :Tornar [↩] :Seleccionar [↵] :Entrar [Menu]:Sortir

3 Seleccioneu **Bloqueig total** o bé **Bloqueig parcial** segons el vostre objectiu.



[Esc] :Tornar [↩] :Selecc. [↵] :Validar [Menu]:Sortir

4 Seleccioneu **Sí** quan aparegui el missatge de confirmació. Els botons del tauler de control estan bloquejats d'acord amb l'ajust que heu triat.



Podeu suprimir el bloqueig del tauler de control seguint un d'aquests dos mètodes.

- Seleccioneu **Desactivat** des de **Bloq. Panell control**.
👉 **Ajustos - Bloq. Panell control** [pàg.89](#)
- Manteniu premut el botó [↵] del tauler de control durant uns set segons; apareixerà un missatge i se suprimirà el bloqueig.

Bloqueig Antirobatori

El projector està equipat amb diversos tipus de dispositius de seguretat antirobatori.

- Ranura de seguretat

La ranura de seguretat és compatible amb el sistema Microsaver Security System fabricat per Kensington.

Consulteu la secció següent per a més detalls sobre el sistema Microsaver Security.

☞ <http://www.kensington.com/>

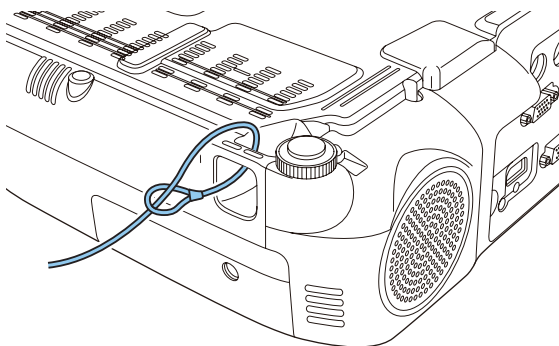
- Punt d'instal·lació del cable de seguretat

Podeu passar un cable antirobatori, disponible al mercat, pel punt d'instal·lació per fixar el projector a un escriptori o a una columna.

Instal·lar el bloqueig de cable

Passeu un cable antirobatori a través del punt d'instal·lació.

Consulteu les instruccions de bloqueig a la documentació que s'inclou amb el bloqueig de cable.



EasyMP Monitor

Mitjançant l'EasyMP Monitor, podeu veure l'estat de múltiples projectors Epson de la xarxa a l'ordinador. D'aquesta manera podeu comprovar quin és l'estat dels projectors i controlar-los des de l'ordinador. Podeu fer servir el plugin Message Broadcasting de l'EasyMP Monitor per enviar simultàniament fitxers JPEG als projectors registrats. Podeu descarregar l'EasyMP Monitor des de la següent pàgina web.

<http://www.epson.com>

Descarregueu el plugin Message Broadcasting des de la pàgina web.

Canviar els ajustos utilitzant un navegador web (Control Web)

Utilitzant un navegador web d'un ordinador connectat al projector en una xarxa, podeu ajustar i controlar el projector. Aquesta funció permet realitzar ajustos i controlar les operacions a distància. A més, com que podeu utilitzar el teclat de l'ordinador per introduir els caràcters necessaris, la configuració resulta més fàcil.

Utilitzeu Microsoft Internet Explorer 8,0 o posterior com a navegador web. Si feu servir Mac OS X, utilitzeu Safari.



Si configureu **Mode d'espera** a **Com. activada**, podeu fer servir el navegador Web per ajustar i controlar, fins i tot si el projector està en mode d'espera (quan està desactivat).

☛ ECO - Mode d'espera [pàg.100](#)

Configuració del Projector

En un navegador web, podeu definir els elements que normalment s'ajusten al menú de Configuració del projector. Els ajustos queden reflectits al menú

de Configuració. També hi ha elements que només es poden ajustar al navegador web.

Elements del menú de Configuració que no es poden ajustar amb el navegador web

- Menú Ajustos - Forma del punter
- Menú Ajustos - Patró
- Menú Ajustos - Botó d'usuari
- Menú Ampliada - Logotip de l'usuari
- Menú Ampliada - Idioma
- Menú Ampliada - Funcionament - Mode alta altitud
- Menú Reinicialitzar - Reinicialitzar tot i Reinici hores làmpada

Els ajustos per als elements de cada menú són els mateixos al menú Configuració del projector.

☛ "Menú Configuració" [pàg.82](#)

Elements que només es poden ajustar amb el navegador web

- Nom de comunitat SNMP (fins a 32 caràcters alfanumèrics d'un byte)
- Contrasenya de monitor (fins a 16 caràcters alfanumèrics d'un byte)

Mostrar Pantalla Control Web

Utilitzeu el procediment següent per visualitzar la pantalla Control Web.

Assegureu-vos de que l'ordinador i el projector estan connectats en xarxa. Quan les comunicacions es portin a terme mitjançant una LAN sense fils, establiu la connexió en mode Avançat.




Si el navegador web que utilitzeu està configurat per a connectar-lo a un servidor proxy, no podreu visualitzar la pantalla Control Web. Per a mostrar el control Web, haureu de fer els ajustos adients perquè el servidor proxy no s'utilitzi per la connexió.

- 1** Inicieu el navegador web a l'ordinador.
- 2** Introduïu l'adreça IP del projector al quadre d'entrada d'adreça del navegador web i premeu la tecla Enter del teclat de l'ordinador.
Es mostra la pantalla Control Web.
Quan s'ajusta Contras. control Web des del menú Configuració, apareix la pantalla per introduir la contrasenya.
- 3** Introduïu l'ID de l'usuari i la contrasenya.
Escriuiu "EPSONWEB" com a ID d'usuari.
La contrasenya inicial és "admin".



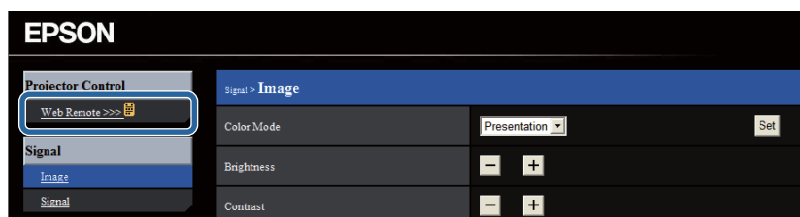
- Introduïu l'ID de l'usuari encara que no hagueu definit la contrasenya. L'ID d'usuari no es pot canviar.
- Podeu canviar la contrasenya al menú Xarxa del menú Configuració.

 **Xarxa - Bàsic - Contras. control Web** [pàg.94](#)

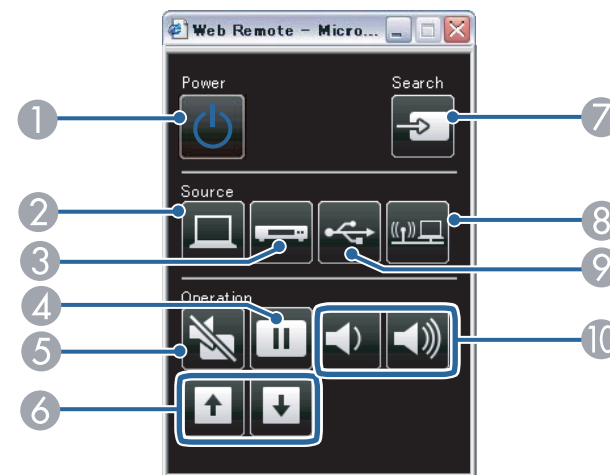
Mostrar la pantalla Web Remote




La funció Web Remote vos permet realitzar operacions del projector amb el comandament a distància amb un navegador web.

- 1** Visualitzar la pantalla Control Web.
- 2** Feu clic **Web Remote**.



- 3** Es mostra la pantalla Web Remote.



	Nom	Funció
1	Botó d'accionament [⏻]	Engega i apaga el projector.  "De la instal·lació a la projecció" pàg.35
2	Botó [Computer]	Cada vegada que es prem el botó, l'entrada canvia entre les imatges del port Computer1 i el port Computer2.
3	Botó [Video]	Cada vegada que es prem el botó, la imatge canvia entre els ports de Video, S-Video i HDMI.
4	Botó [Freeze]	Les imatges s'interrompen o es reprenen.  "Congelació de la imatge (Congelar)" pàg.59
5	Botó [A/V Mute]	Activa o desactiva el vídeo i l'àudio.  "Amagar la imatge i el so temporalment (Pausa A/V)" pàg.59

Nom	Funció
6 Botons [Page] [+] [-]	<p>Canvia les pàgines en arxius PowerPoint quan feu servir els mètodes de projecció següents.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Quan feu servir la funció Ratolí sense fil ☛ "Fer servir el comandament a distància per a dirigir el cursor (Ratolí sense fil)" pàg.62 • Quan feu servir USB Display ☛ "Projecció amb USB Display" pàg.37 • Durant una connexió de xarxa <p>Quan projecteu imatges o escenaris amb PC Free, aquests botons serveixen per anar a la pantalla següent o anterior.</p>
7 Botó [Source Search]	<p>Canvia a la següent font d'entrada que estigui enviant una imatge.</p> <p>☛ "Detecció automàtica de senyals d'entrada i canvi de la imatge projectada (Recerca de Font)" pàg.36</p>
8 Botó [LAN]	<p>Canvia a la imatge projectada amb EasyMP Network Projection. Quan es projecta amb la Quick Wireless Connection USB Key opcional, aquest botó canvia a la imatge corresponent.</p> <p>☛ "Canviar a la imatge desitjada amb el comandament a distància" pàg.37</p>
9 Botó [USB]	<p>Cada cop que es prem el botó, passa pel següent cicle d'imatges:</p> <ul style="list-style-type: none"> • USB Display • Imatges provinents del dispositiu connectat al port USB <p>☛ "Canviar a la imatge desitjada amb el comandament a distància" pàg.37</p>
10 Botons [Volume] [<] [>]	<p>[<] Disminueix el volum.</p> <p>[>] Augmenta el volum.</p> <p>☛ "Ajustar el volum" pàg.47</p>

Ús de la funció Notificació Mail per informar de problemes

Si seleccioneu Notificació Mail, els missatges de notificació s'envien a l'adreça electrònica predeterminada quan es produeix un problema o un avís al projector. Això permet que l'operador rebi les notificacions dels problemes dels projectors encara que n'estigui lluny.

☛ **Xarxa - Correu - Notificació Mail** [pàg.98](#)



- Es poden enregistrar un màxim de tres destinacions de notificació (adreces), i es poden enviar els missatges de notificació a totes tres destinacions alhora.
 - Si apareix un problema crític en un projector que fa que se n'aturi el funcionament de forma sobtada, és possible que el projector no pugui enviar un missatge notificant el problema a l'operador.
 - Si ajusteu **Mode d'espera** a **Com. activada**, podreu controlar el projector, fins i tot quan estigui en mode d'espera (quan està desactivat).
- ☛ **ECO - Mode d'espera** [pàg.100](#)

Correu de notificació d'error de lectura

Si la funció Notificació Mail està ajustada a Activat i el projector té algun problema o avís, s'envia aquest correu electrònic.

Remitent del correu: adreça de l'adreça 1

Assumpte: EPSON Projector

Línia 1: el Nom del projector on s'ha produït el problema

Línia 2: l'Adreça IP establerta per al projector on s'ha produït el problema.

Línia 3 i posteriors: detalls del problema

Els detalls del problema es mostren línia per línia. Els missatges s'indiquen a continuació.

- Internal error
- Fan related error
- Sensor error
- Lamp cover is open
- Lamp timer failure
- Lamp out
- Internal temperature error
- High-speed cooling in progress
- Lamp replacement notification
- No-signal
El projector no rep cap senyal. Comproveu l'estat de la connexió o que l'alimentació de la font del senyal estigui activada.
- Auto Iris Error
- Power Err. (Ballast)

Consulteu la secció següent per solucionar problemes o avisos.

☞ "Lectura dels Indicadors" [pàg.106](#)

Administració utilitzant SNMP

Ajustant **SNMP** a **Activat** al menú Configuració, els missatges de notificació s'envien a l'ordinador predeterminat quan es produeix un problema o un avís. Això permet que l'operador rebi les notificacions dels problemes dels projectors encara que n'estigui lluny.

☞ **Xarxa - Altres - SNMP** [pàg.99](#)



- El protocol SNMP hauria d'estar gestionat per un administrador de xarxes o per algú que estigüés familiaritzat amb la xarxa.
- Per utilitzar la funció SNMP per monitorar el projector, cal instal·lar el programa gestor de SNMP a l'ordinador.
- L'agent SNMP d'aquest projector és compatible amb la versió 1 (SNMPv1).
- La funció d'administració utilitzant SNMP no es pot utilitzar a través d'una LAN sense fil en el mode Ràpid.
- Es poden desar un màxim de dues adreces IP de destinació.

Ordres ESC/VP21

Podeu controlar el projector des d'un dispositiu extern amb ESC/VP21.

Llista d'ordres

Quan es transmet l'ordre d'activar el projector (ON), s'activa el projector i entra en mode d'escalfament. Un cop activat el projector, es retornen dos punts ":" (3Ah).

Quan s'introdueixi una ordre, el projector executarà l'ordre i es retornaran dos punts ":", a continuació s'acceptarà l'ordre següent.

Si l'ordre que es processa acaba amb algun problema, s'envia un missatge d'error i es retornen dos punts ":".

Element			Ordre
ACTIVAT/DESACTIVAT	Activat		PWR ON
	Desactivat		PWR OFF
Selecció de senyal	Ordinador1	Auto	SOURCE 1F
		RGB	SOURCE 11
		Component	SOURCE 14
	Ordinador2	Auto	SOURCE 2F

Element			Ordre
		RGB	SOURCE 21
		Component	SOURCE 24
	HDMI		SOURCE 30
	Vídeo		SOURCE 41
	S-Video		SOURCE 42
	USB Display		SOURCE 51
	USB		SOURCE 52
	LAN		SOURCE 53
Pausa A/V Activat/ Desactivat	Activat		MUTE ON
	Desactivat		MUTE OFF
Selecció Pausa A/V	Negre		MSEL 00
	Blau		MSEL 01
	Logo		MSEL 02

Afegiu un codi de retorn de carro (CR) codi (0Dh) al final de cada ordre i transmeteu-lo.

Per a més detalls, poseu-vos en contacte amb el vostre proveïdor local o l'adreça més propera indicada a la Llista de contactes per a projectors Epson.

 [Llista de contactes per a projectors Epson](#)

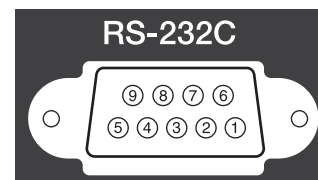
Diagrames de col·locació dels Cables

Connexió en sèrie

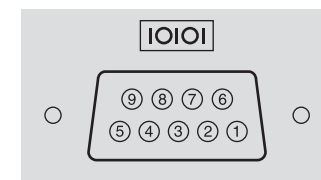
- Forma del connector: D-Sub de 9 contactes (mascle)

- Nom del port d'entrada del projector: RS-232C

<Al projector>



<A l'ordinador>



<Al projector>

(Cable en sèrie de PC)

<A l'ordinador>

GND	5	—————	5	GND
RD	2	←—————	3	TD
TD	3	—————→	2	RD

Nom el se- nyal	Funció
GND	Terra dels fils de senyal
TD	Dades transmeses
RD	Dades rebudes

Protocol de comunicacions

- Velocitat de bauds predeterminada: 9600 bps
- Longitud de dades: 8 bits
- Paritat: cap
- Bit d'aturada: 1 bit
- Control del cabal: cap

Quant a PLink (només EB-X25/EB-W22/EB-X22/EB-X20)

La JBMIA (Japan Business Machine and Information System Industries Association) va establir el protocol PLink Class1 per controlar els projectors compatibles en xarxa com a part dels seus esforços per estandarditzar els protocols de control dels projectors.

Aquest projector compleix l'estàndard PLink Class1 establert per la JBMIA.

Vegeu el menú Xarxa per obtenir més informació sobre la configuració de la xarxa PLink.

☛ "Menú Xarxa" [pàg.92](#)

És compatible amb totes les ordres definides per PLink Class1, i l'acord ha estat confirmat per la verificació d'adaptació a l'estàndard PLink.

URL:<http://plink.jbmia.or.jp/english/>

• Ordres no compatibles

Funció		Ordre PLink
Ajustos de silenci	Ajustar emmudiment d'imatge	AVMT 11
	Ajustar emmudiment d'àudio	AVMT 21

• Noms d'entrada definits per PLink i fonts corresponents del projector

Font	Ordre PLink
Ordinador1	INPT 11
Ordinador2	INPT 12
Vídeo	INPT 21
S-Video	INPT 22

Font	Ordre PLink
HDMI	INPT 32
USB	INPT 41
LAN	INPT 52
USB Display	INPT 53

- Nom del fabricant mostrat per a "Recerca d'informació del nom del fabricant"

EPSON

- Nom del model mostrat per a "Recerca d'informació del nom del producte"

EPSON 25

EPSON 22

EPSON 20

Quant al Crestron RoomView® (només EB-X25/EB-W22/EB-X22/EB-X20)

Crestron RoomView® és un sistema de control integrat dissenyat per Crestron®. Es pot fer servir per supervisar i controlar múltiples dispositius connectats en xarxa.

El projector és compatible amb el protocol de control i, per tant, es pot fer servir en un sistema integrat amb Crestron RoomView®.

Per obtenir informació sobre Crestron RoomView®, visiteu el lloc web de Crestron®.

<http://www.crestron.com>

A continuació es mostra un resum de Crestron RoomView®.

- **Funcionament a distància mitjançant un navegador web**

Podeu controlar un projector des del vostre ordinador, com des de qualsevol comandament a distància.

- **Supervisió i control amb software d'aplicació**

Podeu fer servir el Crestron RoomView® Express o Crestron RoomView® Server Edition de Creston® per supervisar els dispositius del sistema, per comunicar-vos amb el servei d'assistència tècnica i per enviar missatges urgents. Consulteu el següent lloc web per a més detalls.

<http://www.crestron.com/getroomview>

Aquest manual descriu com executar operacions al vostre ordinador amb un navegador web.



- Només podeu registrar caràcters alfanumèrics i símbols d'un byte.
- Les funcions següents no es poden fer servir amb Crestron RoomView®.
 - ☛ "Canviar els ajustos utilitzant un navegador web (Control Web)" [pàg.71](#)
Message Broadcasting (plug- in EasyMP Monitor)
- Si ajusteu **Mode d'espera** a **Com. activada**, podreu controlar el projector, fins i tot quan estigui en mode d'espera (quan està desactivat).
 - ☛ ECO - Mode d'espera [pàg.100](#)

- Assegureu-vos de que l'ordinador i el projector estan connectats en xarxa. Quan les comunicacions es portin a terme mitjançant una LAN sense fil, establiu la connexió en mode Avançat.

☛ "Menú LAN sense fil (només EB-X21/EB-S21/EB-X17/EB-S17)" [pàg.94](#)

- Ajusteu **Crestron RoomView** a **Activat** des del menú **Xarxa**.

☛ **Xarxa - Altres - Crestron RoomView** [pàg.85](#)

1

Inicieu el navegador web a l'ordinador.

2

Introduïu l'adreça IP del projector al camp de l'adreça del navegador web i premeu la tecla Enter del teclat de l'ordinador.

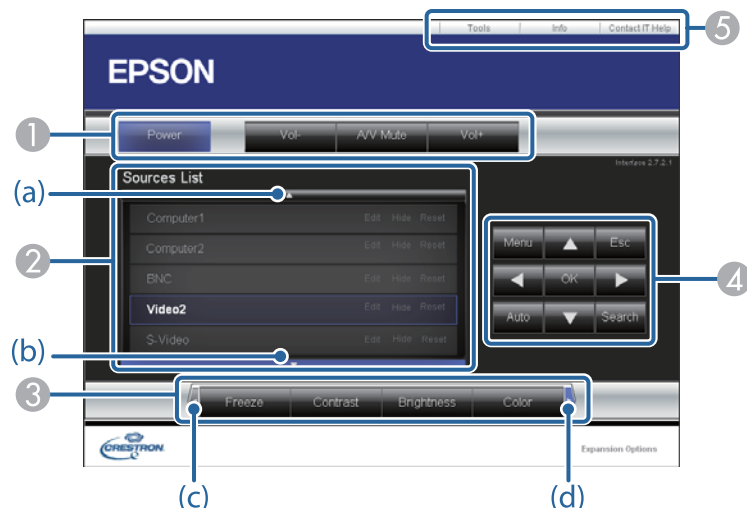
Es mostrarà la finestra de funcionament.

Operació d'un projector des de l'ordinador

Visualització de la finestra de funcionament

Abans d'executar qualsevol operació, comproveu el següent.

Ús de la finestra de funcionament



- 1 Podeu executar les següent operacions quan feu clic als botons.

Botó	Funció
Power	Engega i apaga el projecteur.
Vol-/Vol+	Serveix per ajustar el volum.
A/V Mute	Activa o desactiva el vídeo i l'àudio. ☞ "Amagar la imatge i el so temporalment (Pausa A/V)" pàg.59

- 2 Canviar a la imatge de la font d'entrada seleccionada. Per visualitzar fonts d'entrada que no es mostren a la llista de fonts, feu clic a (a) o a (b) per a desplaçar-vos amunt o avall.
Podeu canviar el nom de la font si cal.
- 3 Podeu executar les següent operacions quan feu clic als botons. Per visualitzar botons que no es mostren a la Source List, feu clic a (c) o a (d) per a desplaçar-vos a la dreta o a l'esquerra.

Botó	Funció
Freeze	Les imatges s'interrompen o es reprenen. ☞ "Congelació de la imatge (Congelar)" pàg.59
Contrast	Podeu ajustar la diferència entre clares i fosques a les imatges.
Brightness	Podeu ajustar la lluentor de la imatge.
Color	Podeu ajustar la saturació del color de les imatges.
Sharpness	Podeu ajustar la nitidesa de la imatge.
Zoom	Feu clic al botó [⊕] per ampliar la imatge sense canviar la mida de projecció. Feu clic al botó [⊖] per reduir una imatge que es va ampliar amb el botó [⊕]. Feu clic als botons [▲], [▼], [◀] o [▶] per canviar la posició d'una imatge ampliada. ☞ "Ampliar una part de la imatge (E-Zoom)" pàg.61

- 4 Els botons [▲], [▼], [◀] i [▶] executen les mateixes operacions que els botons [↶], [↷], [↵] i [↶] del comandament a distància. Podeu executar les següent operacions quan feu clic als altres botons.

Botó	Funció
OK	Executa la mateixa operació que el botó [↵] del comandament a distància. ☞ "Comand. a distància" pàg.17
Menu	Mostra i tanca el menú de Configuració.
Auto	Si es prem mentre es projecten els senyals RGB analògiques des del port Computer1 o des del port Computer2, podeu optimitzar automàticament la imatge ajustant Tracking, Sync. i Posició.

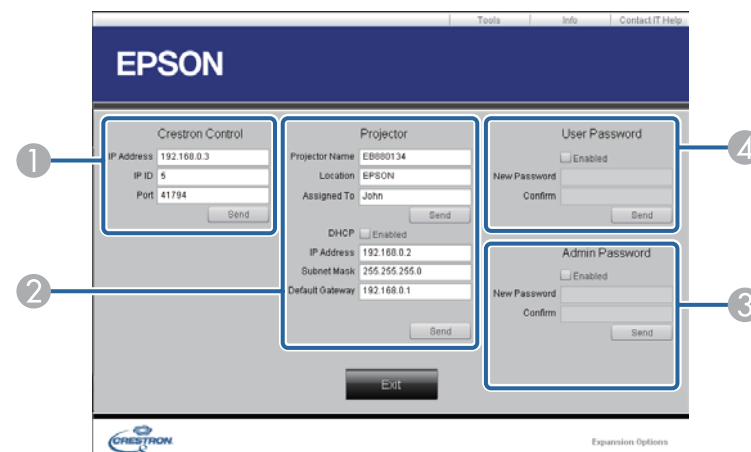
Botó	Funció
Search	Canvia a la següent font d'entrada que estigui enviant una imatge. ☛ "Detecció automàtica de senyals d'entrada i canvi de la imatge projectada (Recerca de Font)" pàg.36
Esc	Executa la mateixa operació que el botó [Esc] del comandament a distància. ☛ "Comand. a distància" pàg.17

- 5 Podeu executar les següent operacions quan feu clic a les pestanyes.

Pestanya	Funció
Contact IT Help	Mostra la finestra d'assistència tècnica. Es fa servir per enviar missatges a l'administrador, i rebre missatges d'aquest, amb Crestron RoomView® Express.
Info	Mostra la informació del projector que està connectat.
Tools	Canvia la configuració del projector que està connectat. Consulteu la secció següent.

Ús de la finestra d'eines

La finestra següent es mostra quan feu clic a la pestanya **Tools** de la finestra de funcionament. Podeu fer servir aquesta finestra per canviar la configuració del projector que està connectat.



- 1 Crestron Control**
Feu la configuració del controladors centrals de Crestron®.
- 2 Projector**
Es poden ajustar els elements següents.

Element	Funció
Projector Name	Introduïu un nom per diferenciar el projector que està connectat dels altres projectors de la xarxa. (El nom pot contenir un màxim de 15 caràcters alfanumèrics d'un byte).
Location	Introduïu un nom d'ubicació de la instal·lació per al projector que està connectat a la xarxa. (El nom pot contenir un màxim de 32 caràcters alfanumèrics i símbols d'un byte).
Assigned To	Introduïu un nom d'usuari per al projector. (El nom pot contenir un màxim de 32 caràcters alfanumèrics i símbols d'un byte).

Element	Funció
DHCP	Selecioneu la casella Enabled per fer servir DHCP. No podeu introduir una adreça IP si DHCP està activat.
IP Address	Introduïu una adreça per assignar al projector que està connectat.
Subnet Mask	Introduïu una màscara de subxarxa per al projector que està connectat.
Default Gateway	Introduïu una adreça de passarel·la per al projector que està connectat.
Send	Feu clic a aquest botó per confirmar els canvis que es facin al Projector .

3 Admin Password

Selecioneu la casella **Enabled** per que sigui necessària una contrasenya per obrir la finestra Tools.

Es poden ajustar els elements següents.

Element	Funció
New Password	Introduïu una contrasenya nova quan canvieu la contrasenya per obrir la finestra Tools. (El nom pot contenir un màxim de 26 caràcters alfanumèrics d'un byte).
Confirm	Introduïu la mateixa contrasenya que introduïreu a New Password . Si les contrasenyes no coincideixen, es mostrarà un error.
Send	Feu clic a aquest botó per confirmar els canvis que es facin al Admin Password .

4 User Password

Selecioneu la casella **Enabled** per que sigui necessària una contrasenya per obrir la finestra de funcionament de l'ordinador.

Es poden ajustar els elements següents.

Element	Funció
New Password	Introduïu una contrasenya nova quan canvieu la contrasenya per obrir la finestra de funcionament. (El nom pot contenir un màxim de 26 caràcters alfanumèrics d'un byte).
Confirm	Introduïu la mateixa contrasenya que introduïreu a New Password . Si les contrasenyes no coincideixen, es mostrarà un error.
Send	Feu clic a aquest botó per confirmar els canvis que es facin al User Password .

Comproveu els números i, a continuació, preneu les mesures següents. Si el problema no es resol, contacteu amb el vostre administrador de xarxa o amb el vostre distribuïdor o amb l'adreça més propera de la Llista de contactes per a projectors Epson.

☞ [Llista de contactes per a projectors Epson](#)

Event ID	Causa	Solució
0432 0435	No s'ha pogut iniciar EasyMP Network Projection.	Reinicieu el projector.
0434 0481 0482 0485	La comunicació de xarxa és inestable.	Comproveu l'estat de comunicació de xarxa, espereu-vos un moment i torneu a connectar-la.
0433	No es reproduïxen les imatges transferides.	Reinicieu l'EasyMP Network Projection.
0484	La comunicació s'ha desconnectat de l'ordinador.	
0483 04FE	EasyMP Network Projection s'ha terminat de sobte.	Comproveu l'estat de la comunicació de xarxa i, a continuació, reinicieu el projector.
0479 04FF	S'ha produït un error del sistema al projector.	Reinicieu el projector.
0891	No troba el punt d'accés amb el mateix SSID.	Definiu el mateix SSID a l'ordinador, el punt d'accés i el projector.
0892	El tipus d'autenticació WPA/WPA2 no coincideix.	Comproveu que la configuració de seguretat LAN sense fils és correcta. ☞ Seguretat pàg.96
0893	El tipus de xifratge WEP/TKIP/AES no coincideix.	
0894	La comunicació s'ha desconnectat perquè el projector s'ha connectat a un punt d'accés no autoritzat.	Contacteu amb el vostre administrador de xarxa per a més informació.
0898	No s'ha pogut adquirir DHCP.	Comproveu que el servidor DHCP funciona correctament. Si no esteu fent servir DHCP, desactiveu-ne l'ajust. ☞ LAN sense fils - Paràmetres IP pàg.94
0899	Altres errors de comunicació	Si no es resol el problema reiniciant el projector o l'EasyMP Network Projection, contacteu amb el vostre distribuïdor local o amb l'adreça més propera indicada a Llista de contactes per a projectors Epson. ☞ Llista de contactes per a projectors Epson



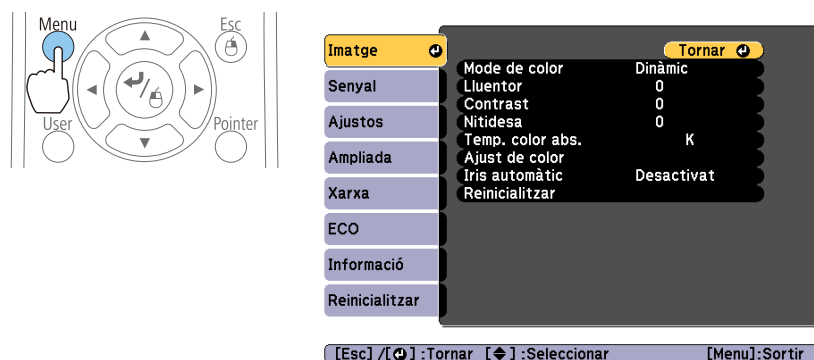
Menú Configuració

En aquest capítol es descriu com utilitzar el menú Configuració i les seves funcions.

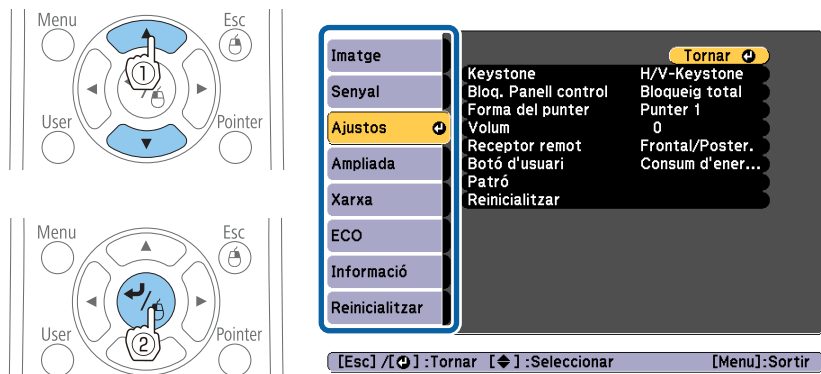
Aquesta secció explica com fer servir el menú Configuració.

Malgrat que els passos es basen en l'ús del comandament a distància, podreu realitzar les mateixes operacions des del tauler de control. Comproveu la guia a sota del menú per al botons disponibles i les seues funcions.

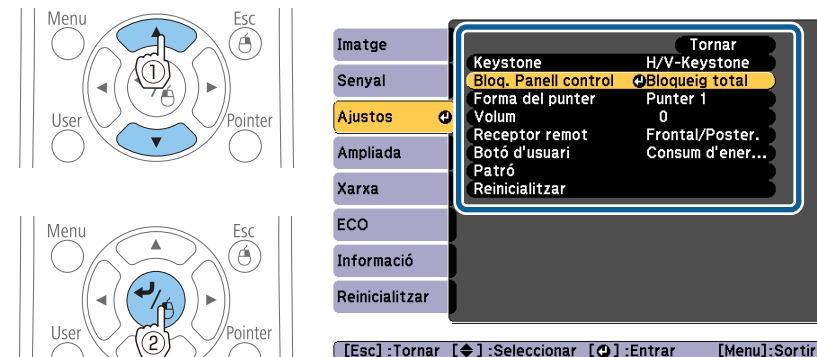
1 Mostreu la pantalla del menú Configuració.



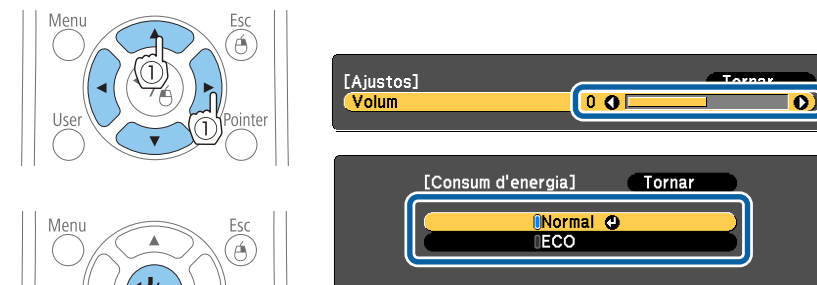
2 Seleccioneu un element de menú superior.



3 Seleccioneu un element del submenú.





4 Canvieu els ajustos.








5 Premeu el botó [Menu] per terminar de fer els ajustos.

Taula del menú Configuració

Els elements configurables canvien segons el model que s'estigui fent servir i el senyal i la font d'imatge que s'estigui projectant.




Nom del menú superior	Nom del submenú	Elements o valors de configuració
Menú Imatge  pàg.86	Mode de color	Dinàmic, Presentació, Teatre, Foto, Esports, sRGB, Pissarra negra i Pissarra blanca
	Lluentor	-24 - 24
	Contrast	-24 - 24
	Saturació de color	-32 - 32
	Tint	-32 - 32
	Nitidesa	-5 - 5
	Temp. color abs.	5000K a 10000K
	Ajust de color	Vermell: -16 a 16 Verd: -16 a 16 Blau: -16 a 16
	Iris automàtic	Desactivat, Normal, Velocitat alta
Menú Senyal  pàg.87	Configuració auto.	Activat i Desactivat
	Resolució	Auto, Ample i Normal
	Tracking	-
	Sync.	0 - 31
	Posició	Amunt, Abaix, Esquerra i Dreta
	Progressiu	Desactivat, Vídeo i Film/Auto
	Reducció de soroll	Desactivat, NR1 i NR2
	Interval vídeo HDMI	Auto, Normal i Ampliat
	Senyal d'entrada	Auto, RGB i Component




Nom del menú superior	Nom del submenú	Elements o valors de configuració
	Senyal de vídeo	Auto, NTSC, NTSC4.43, PAL, M-PAL, N-PAL, PAL60 i SECAM
	Aspecte	Normal, Auto, 4:3, 16:9, Complet, Zoom i Natiu
	Overscan	Auto, Desactivat, 4% i 8%
	Processar Imatges	Fino, Ràpid
Menú d'Ajustos  pàg.89	Keystone	H/V-Keystone i Quick Corner
	Zoom (només EB-S21/EB-S17)	-
	Bloq. Panell control	Bloqueig total, Bloqueig parcial i Desactivat
	Forma del punter	Punter 1, 2 i 3
	Volum	0 - 10
	Receptor remot	Frontal/Poster., Frontal, Posterior i Desactivat
	Botó d'usuari	Consum d'energia, Informació, Progressiu, Resolució i Visualització patró
	Patró	Visualització patró, Tipus de patró, Patró d'usuari i Patró de prova
Menú Ampliada  pàg.90	Pantalla	Missatges, Mostrar fons, Pantalla d'inici i Pausa A/V
	Logotip de l'usuari	-
	Projecció	Frontal, Frontal/Sostre, Posterior i Poster./Sostre
	Funcionament	Direct Power On, Mode alta altitud, Cercar font al iniciar

Nom del menú superior	Nom del submenú	Elements o valors de configuració
	Configuració A/V	Sortida A/V, Sortida d'àudio, Sortida d'àudio HDMI
	Idioma	15 o 36 idiomes* ¹
Menú ECO  pàg.100	Consum d'energia	Normal i ECO
	Optimitzador de llum	Activat i Desactivat
	Mode de repòs	Activat i Desactivat
	Temps Mode de repòs	0 - 30
	Temps tapa objectiu	Activat i Desactivat
	Temporitz. pausa A/V	Activat i Desactivat
	Mode d'espera	Com. activada i Com. desactivada
	Visualització ECO	Activat i Desactivat
Menú Informació  pàg.101	Hores làmpada	-
	Font	-
	Senyal d'entrada	-
	Resolució	-
	Senyal de vídeo	-
	Veloc. Refresc	-
	Info Sinc	-
	Estat	-
	Número de sèrie	-
	Versió	-
	Event ID	-
Menú Reinicialitzar  pàg.102	Reinicialitzar tot	-
	Reinic hores làmpada	-

*1 El número d'idiomes compatibles varia segons la regió on es fa servir el projector.


Menú Xarxa

Nom del menú superior	Nom del submenú	Valors d'ajust
Menú Bàsic  pàg.94	Nom del projector	-
	Contrasenya PJLink (només EB-X25/EB-W22/EB-X22/EB-X20)	-
	Contras. control Web	-
	Paraula clau projector	Activat i Desactivat
Menú LAN sense fils (només EB-X21/EB-S21/EB-X17/EB-S17)  pàg.94	Alim. LAN sense fil	Activat i Desactivat
	Mode connexió	Ràpid, Avançat
	Canal	1ch, 6ch, 11ch
	Sis. LAN sense fil	802.11b/g i 802.11b/g/n
	Config. auto SSID	Activat i Desactivat
	SSID	-
	Paràmetres IP	DHCP, Adreça IP, Màscara subxarxa i Direcció passarel·la
	Visualització SSID	Activat i Desactivat
Menú Seguretat (només EB-X21/EB-S21/EB-X17/EB-S17)  pàg.96	Mostrar direcció IP	Activat i Desactivat
	Seguretat	No, WEP, WPA-PSK i WPA2-PSK
	Xifratge WEP	128 Bit i 64 Bit
	Format	ASCII i HEX
	ID clau	1, 2, 3, 5
	Clau 1 xifratge, Clau 2 xifratge, Clau 3 xifratge i Clau 4 xifratge	-
	Tipus d'autenticació	Open i Shared
	Contrasenya	-


Nom del menú superior	Nom del submenú	Valors d'ajust
Menú LAN amb cabl (només EB-X25/EB-W22/EB-X22/EB-X20)  pàg.97	Paràmetres IP	DHCP, Adreça IP, Màscara subxarxa i Direcció passarel·la
	Mostrar direcció IP	Activat i Desactivat
Menú Correu  pàg.98	Notificació Mail	Activat i Desactivat
	Servidor SMTP	-
	Número de port	-
	Ajust Adreça 1, Ajust Adreça 2, i Ajust Adreça 3	-
Menú Altres  pàg.99	SNMP	Activat i Desactivat
	Interr. IP Adreça 1 i Interr. IP Adreça 2	-
	AMX Device Discovery	Activat i Desactivat
	Crestron RoomView (només EB-X25/EB-W22/EB-X22/EB-X20)	Activat i Desactivat
	Bonjour	Activat i Desactivat
	Message Broadcasting	Activat i Desactivat

Menú Imatge

Els elements configurables canvien segons el senyal i la font d'imatge que s'estigui projectant. Ajustar detalls que estan guardats per a cada senyal d'imatge.

 "Detecció automàtica de senyals d'entrada i canvi de la imatge projectada (Recerca de Font)" [pàg.36](#)



Submenú	Funció
Mode de color	Podeu seleccionar la qualitat de la imatge adequada per al vostre entorn.  "Seleccionar la qualitat de la projecció (Seleccionar el Mode de color)" pàg.47
Lluentor	Podeu ajustar la lluentor de la imatge.
Contrast	Podeu ajustar la diferència entre clares i fosques a les imatges.
Saturació de color	Podeu ajustar la saturació del color de les imatges.
Tint	(L'ajust es pot realitzar quan s'introdueix un senyal de vídeo de components. Si s'introdueix un senyal de vídeo compost o d'S-vídeo, l'ajust només es pot realitzar quan es tracta de senyals NTSC). Podeu ajustar el tint de la imatge.
Nitidesa	Podeu ajustar la nitidesa de la imatge.

Submenú	Funció
Temp. color abs.	(Aquest element no es pot seleccionar si Mode de color està definit en sRGB .) Ajusta el tint de les imatges. Si eleveu la temperatura del color la imatge es tenyeix de color blau i si el baixeu, la imatge es tenyeix de color vermell.
Ajust de color	(Aquest element no es pot seleccionar si Mode de color està definit en sRGB .) Podeu ajustar la intensitat de color del Vermell , el Verd i el Blau individualment.
Iris automàtic	(Aquest element només es pot ajustar si Mode de color està ajustat a Dinàmic o Teatre). Configurat a Normal o Velocitat alta per ajustar l'iris per obtenir la llum òptima per a les imatges projectades. Seleccioneu Velocitat alta per fer correccions ràpides de l'iris segons la velocitat de l'escena. L'ajust es desa per a cada Mode de color. ☛ "Configurar Iris automàtic" pàg.48
Reinicialitzar	Podeu recuperar tots els valors per defecte dels ajustos per a les funcions del menú Imatge . Consulteu la secció següent per tornar tots els elements del menú als ajustos per defecte. ☛ "Menú Reinicialitzar" pàg.102

Menú Senyal

Els elements configurables canvien segons el senyal i la font d'imatge que s'estigui projectant. Ajustar detalls que estan guardats per a cada senyal d'imatge.

No podeu fer ajustos al menú Senyal quan la font és USB Display, USB o LAN.

☛ "Detecció automàtica de senyals d'entrada i canvi de la imatge projectada (Recerca de Font)" [pàg.36](#)

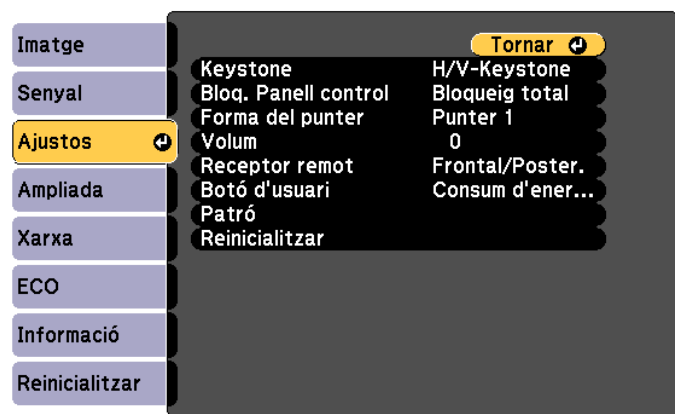


Submenú	Funció
Configuració auto.	Configureu a Activat per ajustar automàticament Tracking, Sync. i Posició a l'estat òptim quan canvia el senyal d'entrada.
Resolució	Ajusteu a Auto per identificar automàticament la resolució del senyal d'entrada. Si les imatges no es projecten correctament quan està ajustat a Auto , com ara que falti alguna part de la imatge, ajusteu-ho a Ample per a pantalles panoràmiques, o ajusteu-ho a Normal per a pantalles 4:3 o 5:4 segons l'ordinador connectat.
Tracking	Podeu ajustar les imatges de l'ordinador quan hi apareixen bandes verticals.
Sync.	Podeu ajustar les imatges de l'ordinador quan parpellegen, són borroses o presenten interferències.
Posició	Podeu ajustar la Posició de visualització cap amunt, cap avall, cap a l'esquerra i cap a la dreta quan falti una part de la imatge per tal que es projecti la imatge sencera.

Submenú	Funció
Progressiu	<p>(Quan el senyal d'entrada es de vídeo de components o de vídeo RGB, aquesta configuració només es pot ajustar si el senyal és entrellaçat (480i/576i/1080i). No està disponible si entra un senyal RGB digital.)</p> <p><u>Entrellaçat</u> (i) senyal es converteix en <u>Progressiu</u> (p). (Conversió IP)</p> <p>Desactivat: aquest ajust és ideal per a imatges amb molt moviment.</p> <p>Vídeo: ideal per imatges de vídeo general.</p> <p>Film/Auto: és ideal per a pel·lícules, gràfics d'ordinador i animació.</p>
Reducció de soroll	<p>(No es pot ajustar quan entra un senyal RGB digital o quan es projecta un senyal entrellaçat amb Progressiu definit en Desactivat.)</p> <p>Suavitza les imatges desiguals. Hi ha dos modes. Seleccioneu l'ajust favorit. Es recomana ajustar-lo a Desactivat quan es visualitzen fonts d'imatge amb molt poc soroll, com per exemple DVD.</p>
Interval vídeo HDMI	<p>Quan el port HDMI del projector es connecta a un reproductor de DVD, ajusteu l'interval de vídeo del projector d'acord amb l'ajust de la gamma de vídeo del reproductor de DVD.</p>
Senyal d'entrada	<p>Podeu establir que el senyal d'entrada sigui la del port Computer.</p> <p>Si s'estableix a Auto el senyal d'entrada es configura automàticament d'acord amb l'equip connectat.</p> <p>Si els colors no apareixen correctament quan està ajustat a Auto, seleccioneu el senyal adequat d'acord amb l'equip connectat.</p>
Senyal de vídeo	<p>Podeu seleccionar el senyal d'entrada del port de Video. Si s'ajusta com a Auto, els senyals de vídeo es reconeixen automàticament. Si la imatge presenta interferències o es produeix algun problema, com per exemple si no es projecta cap imatge quan s'ajusti com a Auto, aleshores seleccioneu el senyal adequat corresponent a l'equip que hi hagi connectat.</p>




Submenú	Funció
Aspecte	<p>Podeu ajustar la <u>relació d'aspecte</u> per a les imatges projectades.</p> <p>"Canviar la relació d'aspecte de la imatge projectada" pàg.49</p>
Overscan	<p>Canvia la relació d'imatge emesa (l'interval de la imatge projectada). Podeu ajustar l'abast del retall a Desactivat, 4% o 8%. Si la font és HDMI, està disponible Auto. Si se selecciona Auto, canvia automàticament a Desactivat o 8% segons el senyal d'entrada.</p>
Processar imatges	<p>Canvia els ajustos per al processament d'imatges.</p> <p>Ràpid: les imatges es mostren més ràpidament. Es millora el retard del llapis quan s'utilitza la unitat interactiva opcional.</p> <p>Fino: les imatges es mostren amb una qualitat més alta.</p>
Reinicialitzar	<p>Podeu recuperar tots els valors per defecte dels ajustos en el menú Senyal, excepte els d'Senyal d'entrada i els d'Processar imatges.</p> <p>Consulteu la secció següent per tornar tots els elements del menú als ajustos per defecte.</p> <p>"Menú Reinicialitzar" pàg.102</p>





Menú Ajustos



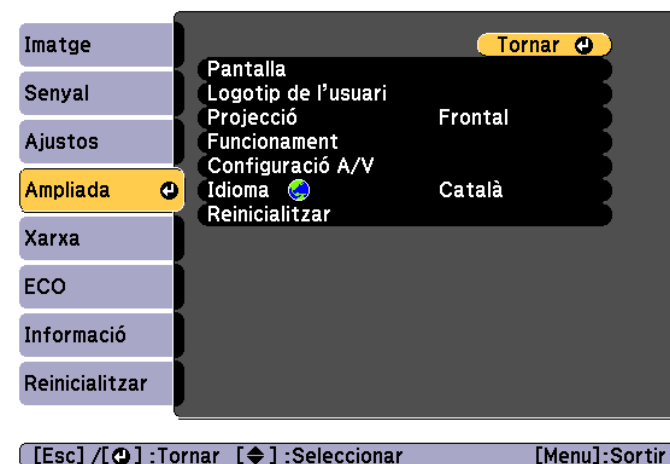
[Esc] / [F4] : Tornar [F5] : Seleccionar [Menu] : Sortir

Submenú	Funció
Keystone	<p>Podeu corregir la distorsió Keystone.</p> <ul style="list-style-type: none"> Si es selecciona H/V-Keystone: Ajusteu V-Keystone i H-Keystone per corregir la distorsió keystone horitzontal i vertical. També podeu configurar Ajust Keystone-H i V-Keystone auto. com a Activat o Desactivat. Si es selecciona Quick Corner: Seleccioneu i connecteu les quatre cantonades de la imatge projectada. ☛ "Quick Corner" pàg.43
Zoom (només EB-S21/EB-S17)	Ajusta la mida de la imatge projectada.
Bloq. Panell control	<p>Podeu utilitzar-lo per restringir el funcionament del tauler de control del projector.</p> <p>☛ "Restringir el Funcionament (Bloq. Panell control)" pàg.68</p>

Submenú	Funció
Forma del punter	<p>Podeu seleccionar la forma del punter.</p> <p>Punter 1: </p> <p>Punter 2: </p> <p>Punter 3: </p> <p>☛ "Funció de punter (Punter)" pàg.60</p>
Volum	Podeu ajustar el volum. Els valors de la configuració es desen per a cada font.
Receptor remot	<p>Podeu limitar la recepció del senyal de funcionament des del comandament a distància.</p> <p>Si s'ajusta a Desactivat, no podeu realitzar cap operació des del comandament a distància. Si voleu fer operacions des del comandament a distància, manteniu premut el botó [Menu] al comandament a distància durant uns 15 segons, per reiniciar la configuració al seu valor per defecte.</p>
Botó d'usuari	<p>Podeu seleccionar i assignar un element des del menú Configuració amb el botó [User] del comandament a distància. Prement el botó [User] es visualitza directament la selecció de l'element del menú/la pantalla d'ajust assignats, la qual cosa permet definir paràmetres/ajustos d'una pulsació. Podeu assignar un dels cinc elements següents al botó [User].</p> <p>Consum d'energia, Informació, Progressiu, Resolució i Visualització patró</p>


Submenú	Funció
Patró	<p>Visualització patró: mostra un patró.</p> <p>Tipus de patró: podeu seleccionar entre els patrons 1-4 o el patró de l'usuari. Els patrons 1-4 mostren línies de projecció (línies amb regle o quadrícula).</p> <p>Patró 1:  Patró 2: </p> <p>Patró 3:  Patró 4: </p> <p>Patró d'usuari: captura un patró d'usuari.</p> <p>☛ "Desar el patró d'usuari" pàg.64</p> <p>Patró de prova: quan es configura el projector, es visualitza un patró de prova que permet ajustar l'estatus de projecció sense connectar cap més equip. Mentre es visualitza el patró, es poden definir ajustos de zoom i d'enfocament, i realitzar correcció keystone. Per a cancel·lar el patró de prova, premeu el botó [Esc] del comandament a distància o del tauler de control.</p> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin-top: 10px;"> <p>Atenció</p> <p>Si es mostra un patró durant molt de temps, és possible que es vegi una imatge residual a les imatges projectades.</p> </div>
Reinicialitzar	<p>Podeu recuperar tots els valors per defecte dels ajustos en el menú Ajustos, excepte els de Zoom (EB-S21/EB-S17 only) i Botó d'usuari.</p> <p>Consulteu la secció següent per tornar tots els elements del menú als ajusts per defecte.</p> <p>☛ "Menú Reinicialitzar" pàg.102</p>

Menú Ampliada



Submenú	Funció
Pantalla	<p>Podeu realitzar ajustos relatius a la pantalla del projector.</p> <p>Missatges: si està Desactivat, no apareixeran els següents elements.</p> <p>Noms dels elements si es canvia la Font, el Mode de color o la Relació d'aspecte, missatges quan no s'està rebent cap senyal i advertències com Avis temp. alta.</p> <p>Mostrar fons*1: podeu definir l'estat de la pantalla quan el senyal d'imatge no estigui disponible a Negre, Blau o Logo.</p> <p>Pantalla d'inici*1: seleccioneu Activat per visualitzar el Logotip de l'usuari en començar la projecció.</p> <p>A/V Mute*1: podeu definir la pantalla de visualització quan el botó [A/V Mute] del comandament a distància es configura a Negre, Blau o Logo.</p>
Logotip de l'usuari *1	<p>Podeu canviar el logotip de l'usuari que apareix com a fons durant Mostrar fons, Pausa A/V, etc.</p> <p>☛ "Desar un Logotip de l'usuari" pàg.63</p>

Submenú	Funció
Projecció	<p>Seccioneu un del mètodes de projecció següents, segons la instal·lació del projector.</p> <p>Frontal, Frontal/Sostre, Posterior i Poster./Sostre</p> <p>Podeu canviar l'ajust de la següent manera prement el botó [A/V Mute] del comandament a distància durant cinc segons aproximadament.</p> <p>Frontal ↔ Frontal/Sostre</p> <p>Posterior ↔ Poster./Sostre</p> <p>☛ "Mètodes d'instal·lació" pàg.23</p>
Funcionament	<p>Direct Power On: seccioneu Activat per encendre o apagar el projector només de connectar-lo.</p> <p>Quan el cable d'alimentació està connectat, tingueu en compte que el projector s'activa automàticament quan es restableixi el corrent.</p> <p>Mode alta altitud: definiu-lo en Activat quan utilitzeu el projector a una alçada de més de 1.500 m.</p> <p>Cercar font al iniciar: establiu-lo en Activat per projectar imatges des del port que està rebent una imatge quan s'inicia el projector.</p>

Submenú	Funció
Configuració A/V	<p>Sortida A/V: (aquest element només es pot ajustar si el Mode d'espera s'ha definit en Com. activada.)</p> <p>Establiu-lo en Sempre per emetre àudio i projectar imatges a equips externs amb el projector en mode d'espera. L'àudio surt de l'altaveu.</p> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin: 10px 0;">  El ventilador pot girar quan l'equip està en espera. A més, quan el projector s'activa de l'estat en espera, el ventilador pot emetre un soroll fort en girar que és completament normal. </div> <p>Sortida d'àudio: seccioneu la sortida d'àudio en projectar imatges des dels ports d'entrada Computer1, Computer2, S-Video o Video. Si s'estableix en Auto, s'emete l'àudio del port d'entrada d'àudio que correspon al port d'entrada de cada imatge. En mode en espera, s'emete l'àudio de la darrera font seleccionada.</p> <p>☛ "Equip de connexió" pàg.26</p> <p>Sortida d'àudio HDMI: seccioneu la font d'àudio en projectar imatges des del port d'entrada HDMI. Seccioneu HDMI per emetre l'àudio de la imatge tal com està.</p>
Idioma	Podeu establir l'idioma dels missatges i menús.
Reinicialitzar	<p>Podeu restablir els valors per defecte dels ajustos Pantalla^{*1}, Funcionament^{*2} i Configuració A/V^{*3} des del menú Ampliada.</p> <p>Consulteu la secció següent per tornar tots els elements del menú als ajusts per defecte.</p> <p>☛ "Menú Reinicialitzar" pàg.102</p>

*1 Quan **Protecc logo usuari** està **Activat** a **Contrasenya protegida**, no es poden canviar els ajusts relacionats amb el logotip de l'usuari. Podeu realitzar canvis un cop **Protecc logo usuari** estigui ajustat a **Desactivat**.

☛ "Gestionar usuaris (Contrasenya protegida)" [pàg.66](#)

*2 Excepte per a Mode alta altitud i Cercar font al iniciar.

*3 Excepte per a Sortida A/V.

Menú Xarxa

Si **Protecció xarxa** està **Activat** a **Contrasenya protegida**, es visualitza un missatge i els ajusts no es poden canviar. Ajusteu **Protecció xarxa** a **Desactivat** i configureu la xarxa.

☞ "Configurar Contrasenya protegida" [pàg.66](#)



Submenú	Funció
Inf. xarxa-LAN sense fil (només EB-X21/ EB-S21/EB-X17/ EB-S17)	Mostra la següent informació de configuració de xarxa. <ul style="list-style-type: none"> • Mode connexió • Nivell antena • Nom del projector • SSID • DHCP • Adreça IP • Màscara subxarxa • Direcció passarel·la • Adreça MAC • Codi de regió*

Submenú	Funció
Inf. xarxa-LAN amb cable (només EB-X25/ EB-W22/EB-X22/ EB-X20)	Mostra la següent informació de configuració de xarxa. <ul style="list-style-type: none"> • Nom del projector • DHCP • Adreça IP • Màscara subxarxa • Direcció passarel·la • Adreça MAC
Configuració de la xarxa	Els següents menús estan disponibles per configurar els elements de xarxa. Bàsic, LAN sense fil, Seguretat, LAN amb cabl, Correu, Altres, Reinic. i Completada

* Mostra la informació de regió per a la Unitat LAN sense fils que esteu utilitzant. Per a més detalls, poseu-vos en contacte amb el vostre proveïdor local o l'adreça més propera indicada a la Llista de contactes per a projectors Epson.

☞ [Llista de contactes per a projectors Epson](#)

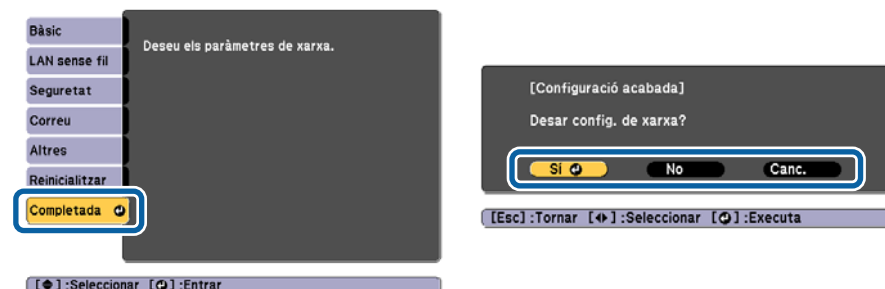


- Utilitzant un navegador Web d'un ordinador connectat al projector en una xarxa, podeu ajustar funcions i controlar el projector. Aquesta funció rep el nom de Control Web. Podeu introduir fàcilment text utilitzant un teclat per definir ajustos per al Control Web com ara els ajustos de Seguretat.
 - ☞ "Canviar els ajustos utilitzant un navegador web (Control Web)" [pàg.71](#)
- Poseu-vos en contacte amb l'administrador de la xarxa perquè us informi sobre la configuració de la xarxa.

Notes sobre com utilitzar el menú Xarxa

El procés de seleccionar les opcions del menú principal i dels submenús, i de canviar els elements seleccionats funciona com en el menú Configuració.

Quan hagueu acabat, assegureu-vos d'anar al menú **Completada**, i seleccionar **Sí**, **No** o **Canc.**. Si seleccioneu **Sí** o **No**, tornareu al menú Configuració.



Sí: desa els ajusts i surt del menú de Xarxa.

No: no desa els ajusts i surt del menú Xarxa.

Canc.: continua visualitzant el menú Xarxa.

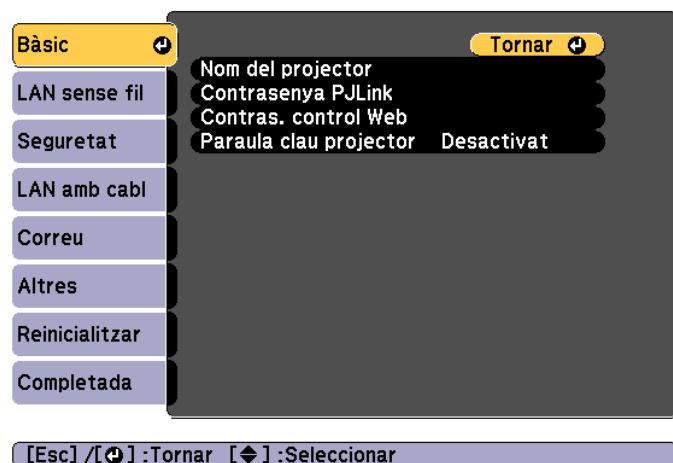
Funcionament del teclat en pantalla

El menú Xarxa conté elements que necessiten la introducció de caràcters alfanumèrics durant la configuració. En aquest cas, es visualitza el següent teclat en pantalla. Premeu els botons [Left Arrow], [Right Arrow], [Up Arrow], [Down Arrow] del comandament a distància o els botons [Left Arrow], [Right Arrow], [Up Arrow], [Down Arrow] (o [Wide], [Tele]) del taulell de control. Utilitzeu els botons per moure el cursor a la tecla desitjada i premeu el botó [Enter]. Introduïu les xifres tot mantenint premut el botó [Num] del comandament a distància i prement els botons numèrics. Un cop introduïts, premeu **Finish** al teclat per confirmar la xifra introduïda. Premeu **Cancel** al teclat per cancel·lar la xifra introduïda.



- Cada cop que se selecciona la tecla **CAPS** i es prem [Enter], es commuta entre majúscules i minúscules.
- Cada cop que se selecciona la tecla **SYM1/2** i es prem [Enter], es defineixen i es canvien les tecles de símbols de la secció delimitada pel marc.

Menú Bàsic



Submenú	Funció
Nom del projector	Visualitza el nom que identifica el projector quan està connectat a una xarxa. En l'edició, podeu introduir un màxim de 16 caràcters alfanumèrics d'un byte.
Contrasenya PJLink (només EB-X25/EB-W22/EB-X22/EB-X20)	Introduïu una contrasenya per utilitzar-la quan accediu al projector utilitzant un programari PJLink compatible. Podeu introduir un màxim de 32 caràcters alfanumèrics d'un byte.
Contras. control Web	Determineu una contrasenya per utilitzar-la quan definiu els ajustos i controleu el projector utilitzant el Control Web. No introduïu més de vuit caràcters alfanumèrics. Control Web és una funció d'ordinador que permet configurar i controlar el projector utilitzant el navegador web en un ordinador connectat a una xarxa. ☛ "Canviar els ajustos utilitzant un navegador web (Control Web)" pàg.71

Submenú	Funció
Paraula clau projector	Quan està Activat , heu d'introduir la paraula clau quan intenteu connectar el projector a un ordinador a través d'una xarxa. Com a resultat, evitareu les interrupcions de les presentacions a causa de connexions des d'altres ordinadors. Normalment ha d'estar ajustat a Activat . ☛ Guia de funcionament de l'EasyMP Network Projection ☛ Guia de funcionament de l'EasyMP Multi PC Projection

Menú LAN sense fil (només EB-X21/EB-S21/EB-X17/EB-S17)



Submenú	Funció
Alim. LAN sense fil	Ajusteu a Activat quan connecteu el projector a l'ordinador a través d'una LAN sense fils. Si no voleu connectar-vos per LAN sense fils, ajusteu a Desactivat per evitar accessos no autoritzats. El valor per defecte és Activat .

Submenú	Funció
Mode connexió	<p>Ajusteu el mode de connexió que vulgueu utilitzar quan connecteu el projector i un ordinador mitjançant una LAN sense fils.</p> <p>Si seleccioneu Ràpid, es crea una petita xarxa automàticament entre el projector i l'ordinador. Es fa servir amb EasyMP Network Projection. Si Config. auto SSID està ajustat a Activat, el projector es converteix en un punt d'accés fàcil. Si es posa a Desactivat, la xarxa es crea en Mode ad hoc.</p> <p>Si seleccioneu Avançat, la connexió s'estableix en Mode d'infraestructura.</p>
Canal	<p>(Això només es pot configurar si Mode connexió està ajustat a Ràpid).</p> <p>Seleccioneu la banda freqüència que fa servir la LAN sense fils des de 1ch, 6ch o 11ch.</p> <p>El valor per defecte és 11ch.</p>
Sis.LAN sense fil	<p>Ajusteu el Sistema LAN sense fils a 802.11b/g o 802.11b/g/n.</p> <p>El valor per defecte és 802.11b/g/n.</p>
Config. auto SSID	<p>(Això només es pot configurar si Mode connexió està ajustat a Ràpid).</p> <p>Si s'ajusta a Activat, podreu trobar el projector més ràpidament entre múltiples projectors. El valor de SSID s'ajusta automàticament.</p> <p>En connectar un ordinador a diversos projectors en Mode ràpid, poseu aquesta opció a Desactivat i poseu el mateix SSID a tots els projectors que voleu connectar.</p>
SSID	<p>(Aquesta opció només es pot ajustar si Config. auto SSID s'ha ajustat a Desactivat.)</p> <p>Introduïu un SSID. Quan es facilita un SSID per a un sistema LAN sense fils en el qual participa el projector, introduïu el SSID.</p> <p>Podeu introduir un màxim de 32 caràcters alfanumèrics d'un byte.</p>

Submenú	Funció
Paràmetres IP	<p>(Això només es pot configurar si Mode connexió està ajustat a Avançat).</p> <p>Permet configurar la xarxa.</p> <p>DHCP: seleccioneu Activat per configurar la xarxa amb DHCP. Si està ajustat a Activat, no podeu definir més adreces.</p> <p>Adreça IP: podeu introduir l'Adreça IP assignada al projector. Podeu introduir un número de 0 a 255 a cada camp de l'adreça. No obstant això, no podeu utilitzar les següents adreces IP.</p> <p>0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 a 255.255.255.255 (on x és un número de 0 a 255)</p> <p>Màscara subxarxa: podeu introduir la Màscara subxarxa per al projector. Podeu introduir un número de 0 a 255 a cada camp de l'adreça. No obstant això, no podeu utilitzar les següents màscares de subxarxa.</p> <p>0.0.0.0, 255.255.255.255</p> <p>Direcció passarel·la: podeu introduir l'Adreça IP per a la passarel·la del projector. Podeu introduir un número de 0 a 255 a cada camp de l'adreça. No obstant això, no podeu utilitzar les següents adreces de passarel·la.</p> <p>0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 a 255.255.255.255 (on x és un número de 0 a 255)</p>
Visualització SSID	<p>Per evitar que l'SSID es visualitzi a la pantalla en repòs LAN, deixeu-ho Desactivat.</p>
Mostrar direcció IP	<p>Per evitar que l'Adreça IP es visualitzi a la pantalla en repòs LAN, deixeu-ho Desactivat.</p>

Menú Seguretat (només EB-X21/EB-S21/EB-X17/EB-S17)

Disponible si s'ha instal·lat la Unitat LAN sense fils.



Submenú	Funció
Seguretat	Seleccioneu el tipus de seguretat dels elements que es visualitzen. En configurar la seguretat, seguiu les instruccions de l'administrador del sistema de la xarxa a la qual voleu accedir.
Xifratge WEP	Podeu definir el xifratge per al Xifratge WEP. 128Bit : utilitza un xifratge de 128 (104) bits. 64Bit : utilitza un xifratge de 64 (40) bits.
Format	Podeu definir el mètode d'entrada per a la clau de xifratge WEP. ASCII : entrada de text. HEX : entrada en HEX (hexadecimal).
ID clau	Selecciona la clau de la ID de xifratge.

Submenú	Funció
Clau 1 xifratge/ Clau 2 xifratge/ Clau 3 xifratge/ Clau 4 xifratge	Podeu introduir la clau utilitzada per al xifratge WEP. Introduïu caràcters d'un bit seguint les instruccions de l'administrador de xarxa per la xarxa de la qual el projector forma part. El tipus de caràcter i el número que es pot introduir varien d'acord amb els ajusts Xifratge WEP i Format . 128Bit - ASCII : alfanumèric d'1 byte, 13 caràcters. 64Bit - ASCII : alfanumèric d'1 byte, 5 caràcters. 128Bit - HEX : de 0 a 9 i d'A a F, 26 caràcters 64Bit - HEX : de 0 a 9 i d'A a F, 10 caràcters
Tipus d'autenticació	Definiu el tipus d'autenticació WEP. Open : utilitza el sistema d'autenticació obert. Shared : utilitza l'autenticació de clau compartida.
Contrasenya	Introduïu la contrasenya. Podeu introduir un mínim de 8 i un màxim de 63 caràcters alfanumèrics d'un byte. Quan es fa servir amb l'EasyMP Network Projection amb la contrasenya inicial (per defecte), no cal que la introduïu a l'ordinador. Per qüestions de seguretat, us recomanem que canvieu periòdicament la contrasenya. Si es restableix la configuració de la xarxa, la contrasenya també torna al seu valor inicial. ☛ "Menú Reinicialitzar" pàg.100 Podeu introduir un màxim de 32 caràcters en el menú Configuració. Si introduïu més de 32 caràcters, utilitzeu el navegador web per introduir el text. ☛ "Canviar els ajustos utilitzant un navegador web (Control Web)" pàg.71 En mode Ràpid es fa servir la contrasenya inicial.

Tipus de seguretat

Si teniu la unitat LAN sense fil instal·lada i feu servir Avançada, us recomanem decididament que en configureu la seguretat. Selecciona un dels següents mètodes de seguretat.

- **WEP**

Les dades estan xifrades amb un codi clau (clau WEP). Aquest mecanisme evita la comunicació, excepte si les claus xifrades per al punt d'accés i el projector coincideixen.

- **WPA**

Es tracta d'un estàndard de xifratge que millora la seguretat, que és un punt dèbil del WEP. Encara que existeix més d'un mètode de xifratge WPA, aquest projector utilitza TKIP i AES.

WPA també inclou les funcions d'autenticació d'usuari. Hi ha dos mètodes d'autenticació WPA: utilitzant un servidor d'autenticació, o autenticar un ordinador i un punt d'accés sense fer servir un servidor. Aquest projector accepta l'últim mètode, sense servidor.



Per obtenir informació sobre els ajusts, seguiu les instruccions de l'administrador de la vostra xarxa.

Menú LAN amb cabl (només EB-X25/EB-W22/EB-X22/EB-X20)

Bàsic	Tornar ↶	
LAN sense fil	Paràmetres IP	Mostrar direcció IP Desactivat
Seguretat		
LAN amb cabl ↷		
Correu		
Altres		
Reinicialitzar		
Completada		

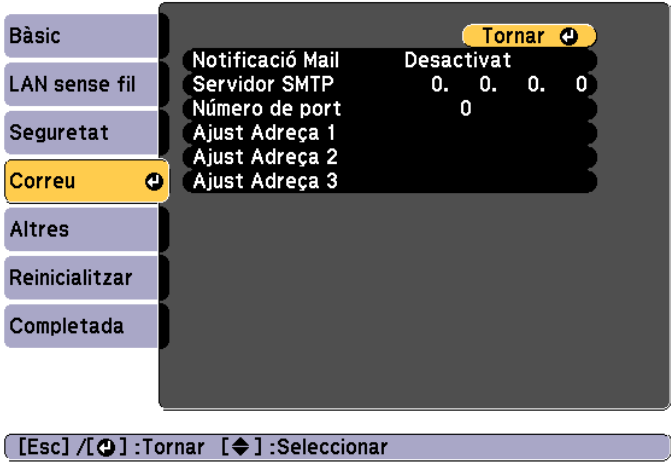
[Esc] / [↶] :Tornar [↷] :Seleccionar

Submenú	Funció
Paràmetres IP	<p>Podeu realitzar ajustos relatius a les adreces següents.</p> <p><u>DHCP</u>▶▶: establiu en Activat per configurar la xarxa amb DHCP. Si està ajustat a Activat, no podeu definir més adreces.</p> <p><u>Adreça IP</u>▶▶: podeu introduir l'Adreça IP assignada al projector. Podeu introduir un número de 0 a 255 a cada camp de l'adreça. No obstant això, no podeu utilitzar les següents adreces IP. 0.0.0.0, 127.x.x.x, de 224.0.0.0 a 255.255.255.255 (on x és un número de 0 a 255)</p> <p><u>Màscara subxarxa</u>▶▶: podeu introduir la Màscara subxarxa per al projector. Podeu introduir un número de 0 a 255 a cada camp de l'adreça. No obstant això, no podeu utilitzar les següents màscares de subxarxa. 0.0.0.0, 255.255.255.255</p> <p><u>Direcció passarel·la</u>▶▶: podeu introduir l'Adreça IP per a la passarel·la del projector. Podeu introduir un número de 0 a 255 a cada camp de l'adreça. No obstant això, no podeu utilitzar les següents adreces de passarel·la. 0.0.0.0, 127.x.x.x, de 224.0.0.0 a 255.255.255.255 (on x és un número de 0 a 255)</p>
Mostrar direcció IP	<p>Per evitar que es visualitzi l'adreça IP en la informació de pantalla del menú Xarxa i en la pantalla en repòs de la LAN, ajusteu aquest valor a Desactivat.</p>

Menú Correu

Quan està definit, si es produeix un error o una alerta en el monitor rebeu una notificació per correu electrònic.

👁 "Ús de la funció Notificació Mail per informar de problemes" [pàg.73](#)



Submenú	Funció
Notificació Mail	Seccioneu Activat per enviar correus a les adreces predeterminades quan es produeixi un problema o una advertència amb un projector.
Servidor SMTP	<p>Podeu introduir l'<u>Adreça IP</u>▶▶ per al Servidor SMTP del projector.</p> <p>Podeu introduir un número de 0 a 255 a cada camp de l'adreça. No obstant això, no podeu utilitzar les següents adreces IP. 127.x.x.x, 224.0.0.0 a 255.255.255.255 (on x és un número de 0 a 255)</p>
Número de port	<p>Podeu introduir el número de port per al servidor SMTP. El valor per defecte és 25. Podeu introduir números entre 1 i 65535.</p>

Submenú	Funció
Ajust Adreça 1/ Ajust Adreça 2/ Ajust Adreça 3	Podeu introduir l'adreça de correu electrònic de la destinació on s'ha d'enviar la notificació. Podeu registrar un màxim de tres destinataris. Podeu introduir un màxim de 32 caràcters alfanumèrics d'un byte per a les adreces de correu electrònic. Podeu seleccionar els problemes o advertències que desitgeu rebre notificats per correu electrònic. Quan es produeix un dels problemes o advertències seleccionats, s'envia un correu electrònic a l'adreça de destinació seleccionada per a notificar que s'ha produït un problema o advertència. Podeu seleccionar més d'un element dels elements visualitzats.

Menú Altres

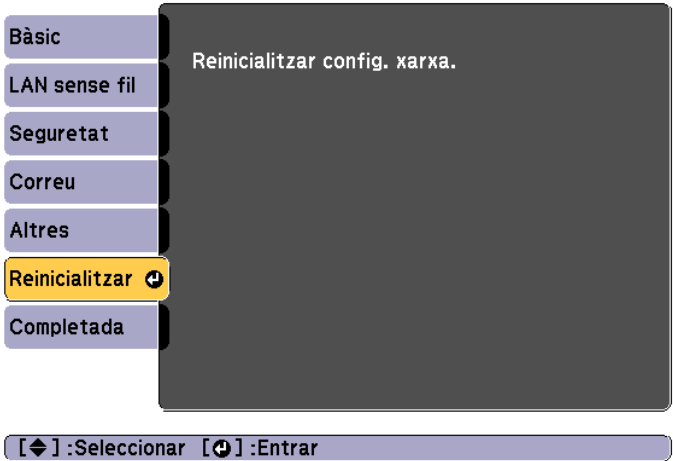


Submenú	Funció
SNMP	<p>Seccioneu Activat per supervisar el projector amb SNMP. Per monitorar el projector, cal instal·lar el programa gestor SNMP a l'ordinador. Cal que l'SNMP el gestioni un administrador de xarxes.</p> <p>El valor per defecte és Desactivat.</p>

Submenú	Funció
Interr. IP Adreça 1/Interr. IP Adreça 2	Podeu enregistrar un màxim de dues adreces IP per a la destinació de notificació d'interrupció SNMP. Podeu introduir un número de 0 a 255 a cada camp de l'adreça. No obstant això, no podeu utilitzar les següents adreces IP. 127.x.x.x, 224.0.0.0 a 255.255.255.255 (on x és un número de 0 a 255)
AMX Device Discovery	<p>Quan el projector estigui connectat a una xarxa, ajusteu aquesta opció a Activat per permetre que <u>AMX Device Discovery</u> detecti el projector. Ajusteu-la a Desactivat si no esteu connectat a un ambient controlat amb un controlador d'AMX o AMX Device Discovery.</p>
Crestron Room-View (només EB-X25/EB-W22/EB-X22/EB-X20)	<p>Seccioneu Activat només si superviseu o controleu el projector a través d'una xarxa amb Crestron RoomView®. En cas contrari, l'haureu d'ajustar a Desactivat.</p> <p>☛ "Quant al Crestron RoomView® (només EB-X25/EB-W22/EB-X22/EB-X20)" pàg.76</p> <p>Si està seleccionat Activat, les funcions següents no estaran disponibles.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Control Web • Message Broadcasting (connector de l'EasyMP Monitor)
Bonjour	<p>Ajusteu això a Activat quan vos connecteu a una xarxa amb Bonjour.</p> <p>Consulteu el lloc web d'Apple per a més informació sobre el servei Bonjour.</p> <p>☛ http://www.apple.com/</p>
Message Broadcasting	La funció EPSON Message Broadcasting es pot activar o desactivar.

Menú Reinicialitzar

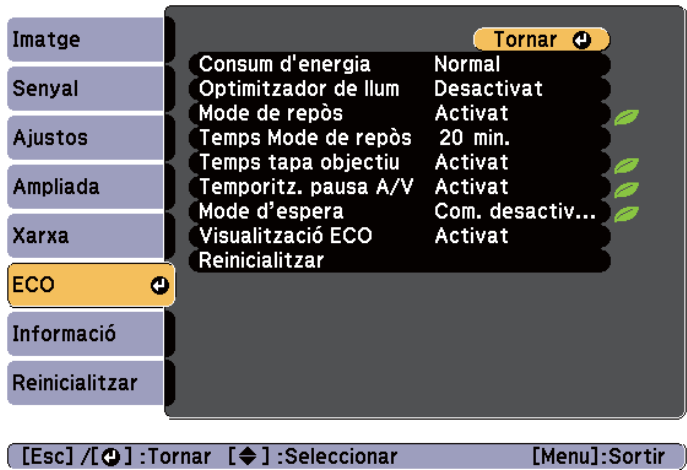
Reinicialitza tots els ajusts de la xarxa.



Submenú	Funció
Reinicialitzar config. xarxa.	Per reinicialitzar tots els ajusts de xarxa, seleccioneu Sí.

Menú ECO

Quan configureu el menú ECO, el projector activa les funcions d'estalvi d'energia. Si s'activen els paràmetres d'estalvi energètic, apareix una icona amb una fulla al costat de cada submenú.



Submenú	Funció
Consum d'energia	<p>Podeu ajustar la lluentor de la làmpada de dues maneres diferents. Seleccioneu ECO si les imatges que es projecten són massa lluent, com quan es projecten en una sala fosca o en una pantalla petita. Si seleccioneu ECO, es redueix la quantitat d'electricitat consumida i el soroll de rotació del ventilador durant la projecció.</p> <p>Si es fa servir en grans altituds o a llocs sotmesos a temperatures elevades, potser no podreu canviar-ne la configuració.</p>

Submenú	Funció
Optimitzador de llum	(Això només es pot configurar si Consum d'energia està ajustat a Normal). Si s'estableix en Activat , la lluentor de la làmpada s'ajusta en funció de la imatge projectada. Això ajuda a reduir la quantitat d'electricitat utilitzada i redueix la lluentor de la làmpada en funció de l'escena projectada. L'ajust es desa per a cada Mode de color.
Mode de repòs	Quan es defineix en Activat , la projecció s'atura automàticament quan no es rep cap senyal d'imatge i no es duu a terme cap operació durant un període de temps especificat. A més, si no entra cap senyal d'imatge durant aproximadament cinc minuts, la làmpada s'atenua fins que el projector s'apaga. Quan entra un senyal d'imatge, el projector torna a l'estat de funcionament normal.
Temps Mode de repòs	Quan Mode de repòs s'estableix en Activat , podeu seleccionar el temps que s'esperarà el projector abans d'aturar-se automàticament en un interval d'entre 1 i 30 minuts.
Temps tapa objectiu	Si s'estableix en Activat , es desconnecta del corrent automàticament 30 minuts després d'haver tancat la tapa de l'objectiu. A més, si la tapa de la lent roman tancada durant aproximadament cinc minuts, la làmpada s'atenua fins que el projector s'apaga. Quan s'obre la tapa de la lent, el projector torna a l'estat de funcionament normal.
Temporitz. pausa A/V	Si s'estableix en Activat , es desconnecta del corrent automàticament 30 minuts després d'haver activat Pausa A/V. A més, si s'activa la Pausa A/V, la làmpada s'atenua fins que el projector s'apaga. Quan es desactiva la Pausa A/V, el projector torna a l'estat de funcionament normal.
Mode d'espera	Si ajusteu la Com. activada a, podeu realitzar les operacions següents fins i tot si el projector està en mode d'espera. <ul style="list-style-type: none"> Supervisar i controlar el projector a través d'una xarxa. Emetre àudio i projectar imatges a un equip extern. (Només si Sortida A/V s'ha establert en Sempre).

Submenú	Funció
Visualització ECO	Si s'estableix en Activat , quan la lluentor de la làmpada passa de normal a baixa o de baixa a normal, apareixen unes icones en forma de fulla a l'extrem inferior esquerre de la pantalla projectada que indiquen l'estat de l'estalvi energètic.
Reinicialitzar	Podeu recuperar tots els valors per defecte dels ajustos per a les funcions del menú ECO . Consulteu la secció següent per tornar tots els elements del menú als ajustos per defecte. ☛ "Menú Reinicialitzar" pàg.102

Menú Informació (Només Pantalla)

Permet consultar l'estat del projector i el dels senyals d'imatge que es projecten. Els elements que es visualitzen canvien segons la font que s'estigui projectant. Segons el model utilitzat, algunes fonts d'entrada no són compatibles.

☛ "Detecció automàtica de senyals d'entrada i canvi de la imatge projectada (Recerca de Font)" [pàg.36](#)

Imatge	Hores làmpada
Senyal	Normal 0 H
Ajustos	ECO 0 H
Amplada	Font Ordinador1
Xarxa	Senyal d'entrada ----
ECO	Resolució ----
Informació	Veloc. Refresc 0,00 Hz
Reinicialitzar	Info Sinc SGNN 00000
	Estat
	Número de sèrie
	Versió
	Event ID

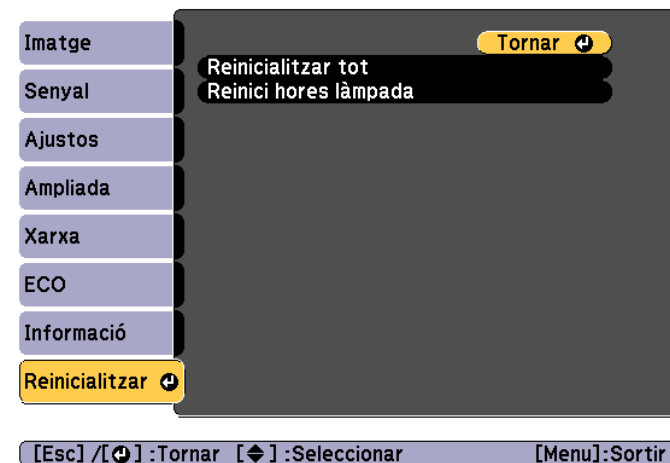
[] : Seleccionar

[Menu]: Sortir

Submenú	Funció
Hores làmpada	Podeu visualitzar el temps de funcionament acumulat de la làmpada*. Quan arriba el moment de substituir la làmpada, els caràcters apareixen en groc.
Font	Podeu visualitzar el nom de la font per l'equip connectat que s'està projectant.
Senyal d'entrada	Podeu visualitzar el contingut del Senyal d'entrada ajustat en el menú Senyal d'acord amb la Font.
Resolució	Podeu visualitzar la resolució.
Veloc. Refresc	Podeu visualitzar la <u>velocitat de refrescament</u> ▶▶.
Info Sinc	Podeu visualitzar la informació del senyal d'imatge. És possible que hàgiu d'utilitzar aquesta informació en cas de necessitar assistència.
Senyal de vídeo	Podeu visualitzar els ajusts del Senyal de vídeo ajustat en el menú Senyal .
Estat	Aquesta informació és sobre errors que s'han produït en el projector. És possible que hàgiu d'utilitzar aquesta informació en cas de necessitar assistència.
Número de sèrie	Mostra el número de sèrie del projector.
Versió	Mostra la versió de firmware del projector.
Event ID	Mostra el registre d'error de l'aplicació. 👁 "Quant a Event ID" pàg.81

* El temps d'utilització acumulatiu es visualitza com "0H" durant les primeres 10 hores. A partir de les 10 hores es visualitza com "10H", "11H", etc.

Menú Reinicialitzar



Submenú	Funció
Reinicialitzar tot	Restableix tots els elements del menú Configuració als seus valors predeterminats. Els valors predeterminats dels següents ajusts no es restableixen: Senyal d'entrada , Logotip de l'usuari , Hores làmpada , Idioma , Contrasenya , Zoom (només EB-S21/EB-S17) i tots els elements del menú Xarxa .
Reinici hores làmpada	Esborra el temps d'utilització d'hores de làmpada acumulatiu. Reinicialitzeu-lo quan substituïu la làmpada.



Detecció d'Errors

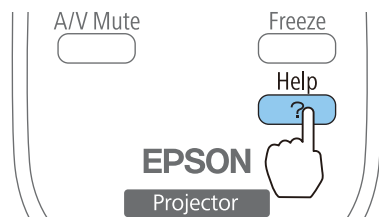
En aquest capítol s'explica com identificar els problemes i què cal fer si se'n detecta un.

Si es produeix un problema al projector, premeu el botó Help per visualitzar la pantalla Ajut i obtenir assistència. Podeu solucionar els problemes contestant les preguntes.

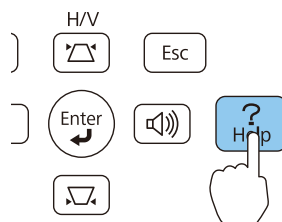
1 Premeu el botó [Help].

Es mostrarà la pantalla Help.

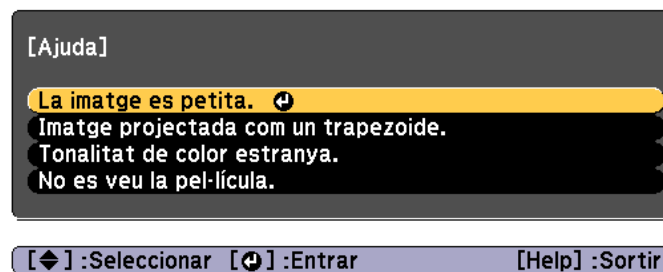
Fent servir el comandament a distància



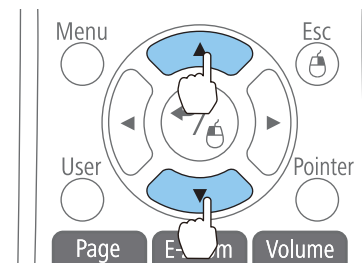
Ús del tauler de control



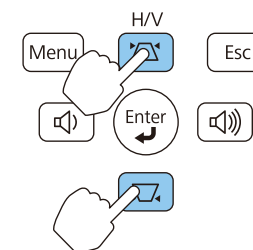
2 Seleccioneu un element de menú.



Fent servir el comandament a distància

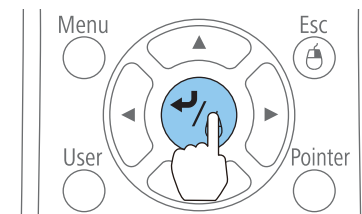


Ús del tauler de control

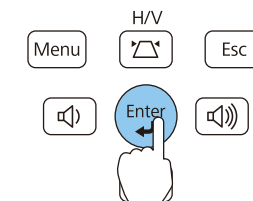


3 Confirmeu la selecció.

Fent servir el comandament a distància



Ús del tauler de control



Les preguntes i les solucions es visualitzen com es mostra a la següent pantalla.

Premeu el botó [Help] per sortir de l'Ajut.

La imatge es petita.

- ? Zoom ajustat al mínim?
· Useu anella de zoom per canviar la mida de la imatge.
- ? Projector massa a prop de la pantalla?
· Separeu el projector de la pantalla.

[Esc] :Tornar

[Help] :Sortir



Si la pantalla Ajut no proporciona cap solució al problema, consulteu la secció següent.

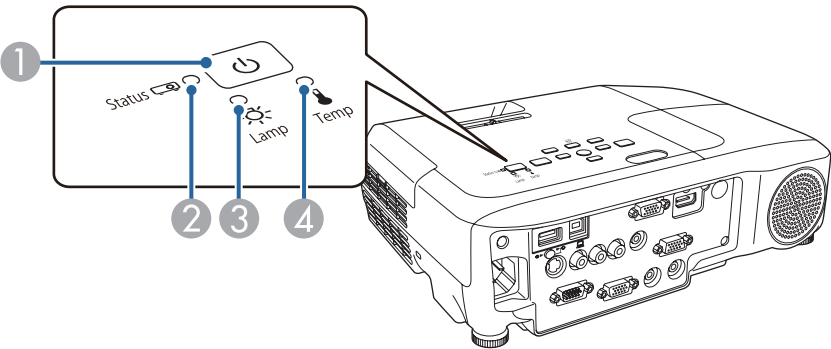
☞ "Solució dels Problemes" [pàg.106](#)

Si teniu un problema amb el projector, en primer lloc cal que proveu els indicadors del projector i que llegiu la secció següent “Lectura dels indicadors”. Consulteu la secció següent si els indicadors no mostren clarament el possible problema.

☞ "Si els indicadors no són d'ajuda" [pàg.110](#)

Lectura dels Indicadors

El projector inclou els quatre indicadors següents, que indiquen quin és l'estat operatiu del projector.



- 1

Indicador d'alimentació

Indica l'estat del projector.
- 2

Indicador d'estat




Indica l'estat del projector.
- 3



Indicador de la làmpada

Indica l'estat de la làmpada de projecció.
- 4

Indicador de temperatura

Indica l'estat de la temperatura interna.

















Indicadors		Estat	Explicació
Font d'alimentació	Estat		
 Blau - Encès	<input type="checkbox"/> Desactivat	Condició en repòs	El projector rep corrent. Si es prem el botó [⏻] en aquest estat, s'inicia la projecció.
		Estat de supervisió de xarxa	El projector se supervisa i controla a través d'una xarxa (quan el Mode d'espera s'estableix a Com. activada). Si el cable d'alimentació es desconnecta i es connecta en aquest estat, l'indicador emet un llum blau intermitent.
 Blau - Encès	 Blau - Intermitent	Estat d'escalfament	Aquest és el estat en què entra el projector quan s'encén. Triga uns 30 segons en escalfar-se després d'encendre la làmpada. En aquest estat no podeu apagar el projector, ni que premeu el botó d'accionament [⏻].

















Indicadors		Estat	Explicació
Font d'alimentació	Estat		
		Estat de refredament	Aquest és el estat en què entra el projector quan s'apaga. En aquest estat, tots els botons estan desactivats.
 Blau - Encès	 Blau - Encès	Estat normal	El projector està projectant.











Consulteu les taules següents per veure què signifiquen els indicadors i com es poden solucionar els problemes que indiquen.

Si tots els indicadors estan apagats, comproveu que el cable d'alimentació estigui ben connectat i que el projector rebi corrent sense problemes.



De vegades, quan el cable d'alimentació està desendollat, l'indicador d'alimentació [⏻] es manté il·luminat durant un breu període de temps, però no és cap funcionament erroni.

Indicadors				Causa	Solució o estat
Font d'alimentació	Estat	Làmpada	Temperatura		
 Desactivat	 Blau - Intermitent	 Taronja - Intermitent	 Desactivat	Error intern	Deixeu d'utilitzar el projector, desconnecteu el cable d'alimentació de la presa de corrent elèctrica i contacteu amb el vostre distribuïdor local o amb l'adreça més propera indicada a Llista de contactes per a projectors Epson.  Llista de contactes per a projectors Epson
 Desactivat	 Blau - Intermitent	 Desactivat	 Taronja - Intermitent	Error del ventilador Error del sensor	Deixeu d'utilitzar el projector, desconnecteu el cable d'alimentació de la presa de corrent elèctrica i contacteu amb el vostre distribuïdor local o amb l'adreça més propera indicada a Llista de contactes per a projectors Epson.  Llista de contactes per a projectors Epson
 Desactivat	 Blau - Intermitent	 Desactivat	 Taronja - Encès	Error temp. alta (Sobreescaïment)	La làmpada s'apaga automàticament i la projecció s'atura. Espereu uns cinc minuts. Després d'uns cinc minuts, el projector passarà al mode d'espera, i caldrà que comproveu els dos punts que s'indiquen tot seguit. <ul style="list-style-type: none"> Comproveu que el filtre i la sortida d'aire no estiguin obstruïts i que el projector no estigui col·locat contra una paret. Si el filtre d'aire està embussat, netegeu-lo o substituïu-lo.  "Netejar el filtre d'aire" pàg.121, "Substituir el filtre d'aire" pàg.126 Si després de comprovar els punts indicats anteriorment continua l'error, deixeu d'utilitzar el projector, desconnecteu el cable d'alimentació de la presa de corrent elèctrica i contacteu amb el vostre distribuïdor local o amb l'adreça més propera indicada a Llista de contactes per a projectors Epson.  Llista de contactes per a projectors Epson

Indicadors				Causa	Solució o estat
Font d'alimentació	Estat	Làmpada	Temperatura		
					<p>Si l'utilitzeu a una alçada de 1.500 m o més, ajusteu el Mode alta altitud a Activat.  "Menú Ampliada" pàg.90</p>
 Desactivat	 Blau - Intermitent	 Taronja - Encès	 Desactivat	Error làmpada Avaria làmpada	<p>Comproveu els dos punts següents.</p> <ul style="list-style-type: none"> Traieu la làmpada i comproveu que no s'hagi trencat.  "Substituir la làmpada" pàg.123 Netejar el filtre d'aire.  "Netejar el filtre d'aire" pàg.121 <p>Si la làmpada no està trencada: torneu a col·locar-la i endol·leu el cable d'alimentació.</p> <p>Si continua l'error: deixeu d'utilitzar el projector, desconnecteu el cable d'alimentació de la presa de corrent elèctrica i contacteu amb el vostre distribuïdor local o amb l'adreça més propera indicada a Llista de contactes per a projectors Epson.</p> <p> Llista de contactes per a projectors Epson</p> <p>Si la làmpada està trencada: poseu-vos en contacte amb el vostre distribuïdor local o amb l'adreça més propera indicada a la Llista de contactes per a projectors Epson. (No es poden projectar imatges fins que hàgiu canviat la làmpada.)</p> <p> Llista de contactes per a projectors Epson</p> <p>Si l'utilitzeu a una alçada de 1.500 m o més, ajusteu el Mode alta altitud a Activat.  "Menú Ampliada" pàg.90</p>
				Tapa làmpada oberta	<p>Comproveu que la làmpada i la tapa de la làmpada estan ben instal·lades.</p> <p>La làmpada no s'encén si la làmpada i la tapa de la làmpada no estan ben instal·lades.</p> <p> "Substituir la làmpada" pàg.123</p>
				Error Iris Automàt.	<p>Deixeu d'utilitzar el projector, desconnecteu el cable d'alimentació de la presa de corrent elèctrica i contacteu amb el vostre distribuïdor local o amb l'adreça més propera indicada a Llista de contactes per a projectors Epson.</p> <p> Llista de contactes per a projectors Epson</p>
 Desactivat	 Blau - Intermitent	 Taronja - Encès	 Taronja - Encès	Err.aliment.	

Indicadors				Causa	Solució o estat
Font d'alimentació	Estat	Làmpada	Temperatura		
 Blau - Intermitent	 L'indicador depèn de l'estat	 L'indicador depèn de l'estat	 Taronja - Intermitent	Avis temp. alta	(Aquesta condició no és anormal. No obstant això, si la temperatura torna a ser massa elevada, la projecció s'aturarà automàticament.) <ul style="list-style-type: none"> Comproveu que el filtre i la sortida d'aire no estiguin obstruïts i que el projector no estigui col·locat contra una paret. Si el filtre d'aire està embussat, netegeu-lo o substituïu-lo.  "Netejar el filtre d'aire" pàg.121, "Substituir el filtre d'aire" pàg.126
 Blau - Intermitent	 L'indicador depèn de l'estat	 Taronja - Intermitent	 L'indicador depèn de l'estat	Substitueix làmpada	Substituïu-la per una làmpada nova.  "Substituir la làmpada" pàg.123 Si continueu utilitzant la làmpada un cop transcorregut el període de substitució, augmentarà la possibilitat que exploti. Substituïu la làmpada per una de nova tan aviat com sigui possible.













- Consulteu la següent secció, si el projector no funciona correctament, encara que els indicadors no mostrin cap problema.
 "Si els indicadors no són d'ajuda" [pàg.110](#)
- Si els indicadors no apareixen en aquesta taula, deixeu d'utilitzar el projector, desconnecteu el cable d'alimentació de la presa de corrent elèctrica i contacteu amb el vostre distribuïdor local o amb l'adreça més propera indicada a Llista de contactes per a projectors Epson.
 [Llista de contactes per a projectors Epson](#)

Si els indicadors no són d'ajuda

Si es produeix algun dels problemes que es descriuen a continuació i els indicadors no ofereixen cap solució, consulteu les pàgines corresponents a cada problema.







Problemes relacionats amb les imatges

<ul style="list-style-type: none"> • No es veu cap imatge La projecció no s'inicia, l'àrea de projecció està completament negra, l'àrea de projecció està completament blava. 	 pàg.111
<ul style="list-style-type: none"> • Les imatges en moviment no es visualitzen Les imatges en moviment que es projecten des d'un ordinador apareixen negres i no es projecta res. 	 pàg.112
<ul style="list-style-type: none"> • La projecció s'atura automàticament 	 pàg.112
<ul style="list-style-type: none"> • Apareix el missatge "No Suportat" 	 pàg.112
<ul style="list-style-type: none"> • Apareix el missatge "Sense senyal" 	 pàg.113
<ul style="list-style-type: none"> • Les imatges es veuen borroses, desenfocades o distorsionades 	 pàg.113
<ul style="list-style-type: none"> • Les imatges presenten interferències o distorsions 	 pàg.114
<ul style="list-style-type: none"> • La imatge està tallada (gran) o és petita, o la relació d'aspecte no és l'adequada, o se li ha donat la volta a la imatge Només es mostra una part de la imatge, les relacions d'alçada i amplada de la imatge no són correctes, o la imatge pot aparèixer a l'inrevés (de dalt a baix o de dreta a esquerra). 	 pàg.115
<ul style="list-style-type: none"> • Els colors de la imatge no són correctes Tota la imatge apareix violàcia o verdosa, les imatges són en blanc i negre, els colors estan apagats. 	 pàg.115
<ul style="list-style-type: none"> • Les imatges són fosques 	 pàg.116

Problemes en començar la projecció

<ul style="list-style-type: none"> • El projector no s'engega 	 pàg.117
---	--

Altres problemes

<ul style="list-style-type: none"> • No se sent cap so o el so és fluix 	 pàg.117
<ul style="list-style-type: none"> • Hi ha soroll a l'àudio 	 pàg.118
<ul style="list-style-type: none"> • El comandament a distància no funciona 	 pàg.118
<ul style="list-style-type: none"> • Vull canviar l'idioma dels missatges i dels menús 	 pàg.119
<ul style="list-style-type: none"> • No es reben missatges de correu electrònic fins i tot quan es produeix un problema en el projector 	 pàg.119
<ul style="list-style-type: none"> • No es poden canviar els ajustos amb un navegador web 	 pàg.119

Problemes relacionats amb les imatges


No es veu cap imatge

Comprovació	Solució
Heu premut el botó d'accionament [⏻]?	Premeu el botó d'accionament [⏻] per activar el projector.
Els indicadors estan apagats?	El cable d'alimentació no està ben connectat o el projector no rep bé el corrent. Connecteu correctament el cable d'alimentació del projector. ☛ "De la instal·lació a la projecció" pàg.35 Comproveu que la presa de corrent o la font d'alimentació funcionen correctament.
Heu activat Pausa A/V?	Premeu el botó [A/V Mute] del comandament a distància per cancel·lar Pausa A/V. ☛ "Amagar la imatge i el so temporalment (Pausa A/V)" pàg.59
La diapositiva de silenci A/V està tancada?	Obriu la diapositiva de silenci A/V. ☛ "Part frontal i Superior" pàg.12
Els ajusts del menú Configuració són correctes?	Reinicialitzeu tots els paràmetres. ☛ Reinicialitzar - Reinicialitzar tot pàg.102
La imatge que es vol projectar és completament negra? (Només quan es projecten imatges de l'ordinador)	Algunes imatges d'entrada, com ara els estalvis de pantalla, poden aparèixer completament negres.
Heu configurat el format del senyal d'imatge correctament? (Només quan es projecten imatges d'una font de vídeo)	Canvieu l'ajust d'acord amb el senyal per a l'equip connectat. ☛ Senyal - Senyal de vídeo pàg.87
El cable USB està connectat correctament? (Només quan projecteu amb USB Display)	Comproveu que el cable USB estigui ben connectat. Torneu-lo a connectar si no està connectat, o bé si no està connectat correctament.
Es mostra Windows Media Center a pantalla completa? (Només quan projecteu amb USB Display o una connexió de xarxa)	Si es mostra Windows Media Center a pantalla completa, no podeu projectar amb USB Display o una connexió de xarxa. Reduïu la mida de pantalla.
S'està visualitzant una aplicació que fa servir Windows DirectX? (Només quan projecteu amb USB Display o una connexió de xarxa)	Es possible que les aplicacions que fan servir Windows DirectX no mostrin les imatges correctament.



Les imatges en moviment no es visualitzen

Comprovació	Solució
El senyal de la imatge de l'ordinador s'envia a la LCD i al monitor? (Només quan es projecten imatges des d'un ordinador o un ordinador portàtil amb una pantalla LCD integrada)	Canvieu el senyal d'imatge de l'ordinador a la sortida externa solament. Comproveu la documentació de l'ordinador o contacteu amb el fabricant.
Estan protegits els drets d'autor del contingut de la imatge en moviment que voleu projectar?	És possible que el projector no pugui projectar imatges en moviment amb drets d'autor protegits que es reproduïxin des de l'ordinador. Per a més informació, consulteu la guia de l'usuari subministrada amb el reproductor i altres.

La projecció s'atura automàticament

Comprovació	Solució
Els ajustos Mode de repòs , Temps tapa objectiu o Temporitz. pausa A/V s'han establert en Activat ?	<p>Si algun d'aquests ajustos s'ha establert en Activat, el projector s'apaga automàticament en els casos següents.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Si Mode de repòs s'estableix en Activat: no es duu a terme cap operació durant un període de temps especificat si no entra cap senyal d'imatge. • Si Temps tapa objectiu s'estableix en Activat: si han passat aproximadament 30 minuts des de que es va tancar la tapa de la lent. • Si Temporitz. pausa A/V s'ha establert en Activat: si han passat aproximadament 30 minuts des de que es va activar la pausa A/V. <p>Per evitar que el projector s'apagui automàticament, comproveu que tots els ajustos s'estableixen en Desactivat.  "Menú ECO" pàg.100</p>
L'ordinador es troba en mode d'estalvi energètic?	Si l'ordinador es troba en mode d'estalvi energètic i no es duen a terme operacions durant un període de temps especificat, la imatge pot desaparèixer. Realitzeu qualsevol operació a l'ordinador per tornar a mostrar la imatge.

Apareix el missatge "No Suportat"

Comprovació	Solució
Heu configurat el format del senyal d'imatge correctament? (Només quan es projecten imatges d'una font de vídeo)	Canvieu l'ajust d'acord amb el senyal per a l'equip connectat.  Senyal - Senyal de vídeo pàg.87
La resolució del senyal d'imatge i la velocitat de refrescament corresponen al mode? (Només quan es projecten imatges de l'ordinador)	Consulteu la documentació de l'ordinador per obtenir informació sobre com canviar la resolució del senyal d'imatge i la sortida de la velocitat de refrescament de l'ordinador.  "Pantalles de Monitor Admeses" pàg.136

Apareix el missatge "Sense senyal"

Comprovació	Solució
Els cables estan connectats correctament?	Comproveu que tots els cables necessaris per projectar estiguin connectats correctament. ☛ "De la instal·lació a la projecció" pàg.35
Heu seleccionat el port correcte?	Canvieu la imatge prement el botó [Source Search] del comandament a distància o del tauler de control. ☛ "Detecció automàtica de senyals d'entrada i canvi de la imatge projectada (Recerca de Font)" pàg.36
Estan encesos l'ordinador o la font de vídeo?	Activeu l'equip.
Els senyals d'imatge arriben al projector? (Només quan es projecten imatges des d'un ordinador o un ordinador portàtil amb una pantalla LCD integrada)	Si els senyals d'imatge només arriben al monitor LCD de l'ordinador o al monitor accessori, cal que canvieu la sortida a una destinació externa a més del monitor de l'ordinador. En alguns models d'ordinador, quan els senyals d'imatge s'envien externament, deixen d'aparèixer al monitor LCD o al monitor accessori. Si realitzeu la connexió mentre el projector o l'ordinador ja estan activats, pot ser que la tecla de funció Fn, que permet canviar el senyal d'imatge de l'ordinador a una sortida externa, no funcioni. Apagueu l'ordinador i el projector i inicieu-los de nou. ☛ "De la instal·lació a la projecció" pàg.35 ☛ Documentació de l'ordinador
L'ordinador es troba en mode d'estalvi energètic?	Si l'ordinador es troba en mode d'estalvi energètic i no es duen a terme operacions durant un període de temps especificat, la imatge pot desaparèixer. Realitzeu qualsevol operació a l'ordinador per tornar a mostrar la imatge.

Les imatges es veuen borroses, desenfocades o distorsionades

Comprovació	Solució
Està V-Keystone auto. Desactivat?	Si el definiu a Activat activareu V-Keystone auto. ☛ Ajustos - Keystone - H/V-Keystone - V-Keystone auto. pàg.89 Si esteu fent servir el projector amb aquest ajust desactivat, ajusteu la imatge manualment. ☛ "Corregir manualment" pàg.42
L'enfocament està ajustat correctament?	Gireu l'anella d'enfocament per ajustar l'enfocament. ☛ "Corregir l'enfocament" pàg.46
El projector és a una distància adequada?	La projecció es realitza des d'una distància que supera els límits recomanats? Configureu el projector a una distància que no superi els límits recomanats. ☛ "Mida de Pantalla i Distància de projecció" pàg.131

Comprovació	Solució
El valor de l'ajust keystone és massa alt?	Disminuiu l'angle de projecció a fi de reduir la correcció keystone. ☛ "Ajustar la posició de la imatge" pàg.46
La lent està entelada?	Si traslladeu el projector ràpidament d'un entorn fred a un entorn calent, o si es produeix un canvi sobtat de la temperatura ambient, la superfície de l'objectiu es pot entelar i això pot provocar que les imatges es vegin borroses. Deixeu el projector a la sala durant aproximadament una hora abans d'utilitzar-lo. Si l'objectiu s'entela, desactiveu el projector i espereu fins que l'objectiu deixi d'estar entelat.

Les imatges presenten interferències o distorsions


Comprovació	Solució
Heu configurat el format del senyal d'imatge correctament? (Només quan es projecten imatges d'una font de vídeo)	Canvieu l'ajust d'acord amb el senyal per a l'equip connectat. ☛ Senyal - Senyal de vídeo pàg.87
Els cables estan connectats correctament?	Comproveu que tots els cables necessaris per projectar estiguin connectats correctament. ☛ "Equip de connexió" pàg.26
Esteu fent servir un cable allargador?	Si feu servir un cable allargador, pot ser que es produeixin interferències elèctriques en els senyals. Utilitzeu els cables que es lliuren amb el projector per a comprovar si els cables que esteu utilitzant causen problemes.
Heu seleccionat la resolució correcta? (Només quan es projecten imatges de l'ordinador)	Configureu l'ordinador de manera que els senyals de sortida siguin compatibles amb el projector. ☛ "Pantalles de Monitor Admeses" pàg.136 ☛ Documentació de l'ordinador
Els ajusts Sync. i Tracking estan ajustats correctament? (Només quan es projecten imatges de l'ordinador)	Premeu el botó [Auto] del comandament a distància o el botó [↶] del tauler de control per a realitzar un ajust automàtic. Si les imatges no estan ajustades correctament després d'utilitzar l'ajust automàtic, podeu realitzar els ajusts des del menú Configuració. ☛ Senyal - Tracking, Sync. pàg.87
Heu seleccionat Transferir finestra per capes? (Només quan projecteu amb USB Display)	Feu clic a Tots els programes - EPSON Projector - Epson USB Display - Paràmetres d'Epson USB Display Ver.x.xx i , a continuació, cancel·leu el quadre de verificació Transferir finestra per capes .
El cursor del ratolí parpelleja (només en projectar USB Display)	S'ha seleccionat Feu més suau el moviment del punter del ratolí. Feu clic a Tots els programes - EPSON Projector - Epson USB Display - Paràmetres d'Epson USB Display Ver.x.xx i , a continuació, seleccioneu Feu més suau el moviment del punter del ratolí . (No disponible per al Windows 2000). En el cas de Windows Vista/7, Windows Aero es desactiva quan se selecciona.

La imatge està tallada (gran) o és petita, o l'aspecte no és l'adequat, o se li ha donat la volta a la imatge


Comprovació	Solució
Es projecta una imatge d'ordinador de pantalla panoràmica? (Només quan es projecten imatges de l'ordinador)	Canvieu l'ajust d'acord amb el senyal per a l'equip connectat. ☛ Senyal - Resolució pàg.87
La imatge es continua ampliant amb E-Zoom?	Premeu el botó [Esc] del comandament a distància per cancel·lar E-Zoom. ☛ "Ampliar una part de la imatge (E-Zoom)" pàg.61
Heu ajustat correctament la posició de la imatge?	Premeu el botó [Auto] del comandament a distància o el botó [Enter] del tauler de control per a realitzar un ajust automàtic de la imatge d'ordinador que s'està projectant. Si les imatges no estan ajustades correctament després d'utilitzar l'ajust automàtic, podeu realitzar els ajusts des del menú Configuració. A més dels senyals d'imatge de l'ordinador, podeu ajustar altres senyals alhora que es projecta des del menú Configuració. ☛ Senyal - Posició pàg.87
L'ordinador està configurat per a la visualització dual? (Només quan es projecten imatges de l'ordinador)	Si la visualització dual està activada a les Propietats de la pantalla del Tauler de control de l'ordinador, aleshores només es projecta aproximadament la meitat de la imatge de la pantalla de l'ordinador. Per visualitzar tota la imatge a la pantalla de l'ordinador, desactiveu l'ajust de la visualització dual. ☛ Documentació del driver de vídeo de l'ordinador
Heu seleccionat la resolució correcta? (Només quan es projecten imatges de l'ordinador)	Configureu l'ordinador de manera que els senyals de sortida siguin compatibles amb el projector. ☛ "Pantalles de Monitor Admeses" pàg.136 ☛ Documentació de l'ordinador
És correcte el mode de projecció?	Segons com s'instal·li el projector, ajusteu un dels modes de projecció següents: Frontal , Frontal/Sostre , Posterior , Poster./Sostre . ☛ Ampliada - Projecció pàg.90 ☛ "Mètodes d'instal·lació" pàg.23

Els colors de la imatge no són correctes

Comprovació	Solució
La configuració dels senyals d'entrada coincideix amb els senyals del dispositiu connectat?	Canvieu els següents ajustos d'acord amb el senyal per a l'equip connectat. <ul style="list-style-type: none"> • Quan la imatge prové d'un dispositiu connectat al port Computer. ☛ Senyal - Senyal d'entrada pàg.87 • Quan la imatge prové d'un dispositiu connectat al port Video o S-Video. ☛ Senyal - Senyal de vídeo pàg.87

Comprovació	Solució
Heu ajustat correctament la lluentor de la imatge?	Definiu l'ajust Lluentor del menú Configuració. ☛ Imatge - Lluentor pàg.86
Els cables estan connectats correctament?	Comproveu que tots els cables necessaris per projectar estiguin connectats correctament. Mireu que no hi hagi cap cable desconnectat ni que els cables tinguin un mal contacte. ☛ "Equip de connexió" pàg.26
El Contrast  està ajustat correctament?	Definiu l'ajust Contrast del menú Configuració. ☛ Imatge - Contrast pàg.86
El color està ajustat correctament?	Configureu l' Ajust de color des del menú Configuració. ☛ Imatge - Ajust de color pàg.86
La Saturació de color i Tint estan ajustats correctament? (Només quan es projecten imatges d'una font de vídeo)	Definiu els ajusts de Saturació de color i Tint del menú Configuració. ☛ Imatge - Saturació de color, Tint pàg.86

Les imatges són fosques

Comprovació	Solució
Heu ajustat correctament la lluentor de la imatge?	Ajusteu la Lluentor i el Consum d'energia des del menú de configuració. ☛ Imatge - Lluentor pàg.86 ☛ ECO - Consum d'energia pàg.100
El Contrast  està ajustat correctament?	Definiu l'ajust Contrast del menú Configuració. ☛ Imatge - Contrast pàg.86
Toca substituir la làmpada?	Quan la làmpada està a punt d'arribar al final de la seva vida útil, les imatges es tornen més fosques i la qualitat del color minva. Quan passi això, substituïu la làmpada per una de nova. ☛ "Substituir la làmpada" pàg.123
Feu servir el projector a grans altituds o està en un lloc sotmès a temperatures altes?	Si el feu servir a grans altituds o està sotmès a temperatures altes, la pantalla pot quedar en negre. No podeu configurar el Consum d'energia però podeu seguir utilitzant el projector.
La projecció es realitza des d'una distància que supera els límits recomanats?	La imatge s'enfosqueix si la distància de projecció és massa gran. Configureu el projector a una distància que no superi els límits recomanats. ☛ "Mida de Pantalla i Distància de projecció" pàg.131

Problemes en començar la projecció

El projector no s'engega

Comprovació	Solució
Heu premut el botó d'accionament [⏻]?	Premeu el botó d'accionament [⏻] per activar el projector.
Els indicadors estan apagats?	El cable d'alimentació no està ben connectat o el projector no rep bé el corrent. Desconnecteu el cable d'alimentació i torneu-lo a connectar. ☛ "De la instal·lació a la projecció" pàg.35 Comproveu que la presa de corrent o la font d'alimentació funcionen correctament.
Els indicadors s'encenen i s'apaguen quan es toca el cable d'alimentació?	Pot ser que el cable d'alimentació faci un mal contacte o bé que sigui defectuós. Torneu a connectar el cable d'alimentació. Si el problema no se soluciona, deixeu d'utilitzar el projector, desconnecteu el cable d'alimentació de la presa de corrent elèctric i poseu-vos en contacte amb el distribuïdor local o l'adreça més propera indicada a Llista de contactes per a projectors Epson. ☛ Llista de contactes per a projectors Epson
El Bloq. Panell control està ajustat a Bloqueig total ?	Premeu el botó d'accionament [⏻] del comandament a distància. Si no voleu fer servir el Bloq. Panell control , canvieu l'ajust a Desactivat . ☛ Ajustos - Bloq. Panell control pàg.89
El funcionament del comandament a distància està restringit?	Comproveu el Receptor remot al menú Configuració. ☛ Ajustos - Receptor remot pàg.89

Altres problemes

No se sent cap so o el so és fluix

Comprovació	Solució
Comproveu que el cable àudio/vídeo estigui fixat correctament al projector i a la font d'àudio.	Desconnecteu el cable del port Audio i torneu a connectar el cable.
El volum del projector o de l'equip connectat està al mínim?	Ajusteu el volum de manera que se senti el so. ☛ Ajustos - Volum pàg.89 ☛ "Ajustar el volum" pàg.47

Comprovació	Solució
Heu activat Pausa A/V?	Premeu el botó [A/V Mute] del comandament a distància per cancel·lar Pausa A/V. ☛ "Amagar la imatge i el so temporalment (Pausa A/V)" pàg.59
L'especificació del cable d'àudio és "sense resistència"?	Quan utilitzeu un cable d'àudio disponible al mercat, assegureu-vos que està indicat com "Sense resistència".
Està connectat amb un cable HDMI?	Si no podeu sentir àudio quan es connecta amb un cable HDMI, seleccioneu la sortida PCM per als equips connectats.
Heu seleccionat Sortida d'àudio del projector ? (Només quan es projecta amb USB Display, quan es projecta una pantalla en EasyMP Network Projection o una pantalla en EasyMP Multi PC Projection).	Feu clic a Tots els programes - EPSON Projector - Epson USB Display - Paràmetres d'Epson USB Display Ver.x.xx i, a continuació, seleccioneu Sortida d'àudio del projector . Si es projecta en EasyMP Network Projection o EasyMP Multi PC Projection: al programari que utilitzeu, seleccioneu Sortida d'àudio del projector de la pestanya Sortida d'àudio de Configurar opcions .

Hi ha soroll a l'àudio (en projectar amb EasyMP Network Projection, EasyMP MultiPC Projection, USB Display o Quick Wireless Connection)

Comprovació	Solució
El volum de l'ordinador està al mínim i el del projector al màxim?	Si el volum de l'ordinador està al mínim i el del projector al màxim, el soroll es pot mesclar. Apugeu el volum de l'ordinador i baixeu el volum del projector.

El comandament a distància no funciona

Comprovació	Solució
L'àrea d'emissió del senyal del comandament a distància està orientada cap al receptor remot del projector quan el feu servir?	Apunteu el control remot al receptor remot. ☛ "Radi operatiu del comandament a distància" pàg.21
El comandament a distància és massa lluny del projector?	El radi operatiu del comandament a distància és d'uns sis metres. ☛ "Radi operatiu del comandament a distància" pàg.21
El receptor remot rep llum solar directa o una llum intensa provinent de làmpades fluorescents?	Col·loqueu el projector en un lloc on el receptor remot no estigui exposat a cap llum intensa. ☛ Ajustos - Receptor remot pàg.89
Heu seleccionat l'ajust correcte al Receptor remot ?	Comproveu el Receptor remot al menú Configuració. ☛ Ajustos - Receptor remot pàg.89
Les bateries estan esgotades o s'han inserit incorrectament?	Comproveu que les bateries s'han inserit correctament o substituïu-les per unes de noves si cal. ☛ "Substituir les bateries del comandament a distància" pàg.20

Vull canviar l'idioma dels missatges i dels menús

Comprovació	Solució
Canvieu l'ajust Idioma.	Definiu l'ajust Idioma del menú Configuració. ☛ Ampliada - Idioma pàg.90

No es reben missatges de correu electrònic fins i tot quan es produeix un problema en el projector

Comprovació	Solució
Està Mode d'espera ajustat a Com. activada ?	Per utilitzar la funció Notificació Mail quan el projector està en espera, ajusteu Com. activada a Mode d'espera del menú Configuració. ☛ ECO - Mode d'espera pàg.100
S'ha produït una situació anormal i el projector s'ha aturat de manera inesperada?	Si continua l'estat anormal, poseu-vos en contacte amb el vostre distribuïdor local o amb l'adreça més propera indicada a Llista de contactes per a projectors Epson. ☛ Llista de contactes per a projectors Epson
El projector rep corrent sense problemes?	Comproveu que la presa de corrent o la font d'alimentació funcionen correctament.
La funció Notificació Mail està ajustada correctament al menú Configuració?	S'envia una notificació de correu dels errors segons els ajusts Correu del menú Configuració. Comproveu si està ajustat correctament. ☛ "Menú Correu" pàg.98

No es poden canviar els ajustos amb un navegador web

Comprovació	Solució
Són correctes l'ID d'usuari i la contrasenya?	Introduïu "EPSONWEB" com a ID de l'usuari. No es pot modificar. Introduïu l'ID de l'usuari encara que s'hagi desactivat la contrasenya. Per a la contrasenya, escriviu els caràcters definits com a Contras. control Web. La contrasenya inicial és "admin".



Manteniment

En aquest capítol trobareu informació sobre procediments de manteniment que permeten obtenir el millor rendiment del projector durant molt de temps.

Si el projector s'embruta o la qualitat de la imatge projectada comença a minvar, cal que netegeu el projector.



Precaució

Apagueu el projector abans de netejar-lo. Si no, es podria produir una descàrrega elèctrica.

Netejar la Superfície del Projector

Netegeu la superfície del projector amb un drap suau.

Si el projector està molt brut, mulleu el drap amb aigua i una mica de detergent neutre, i escorreu-lo bé abans de passar-lo per la superfície del projector.

Atenció

No feu servir substàncies volàtils, com ara cera, alcohol o dissolvent, per netejar la superfície del projector. L'acabat de la carcassa podria canviar o descolorir-se.

Netejar l'Objectiu

Feu servir un drap especial per a vidres disponible al mercat per a netejar l'objectiu amb cura.



Advertència

Per treure la pols i brossa de la lent, no feu servir esprais que continguin gasos inflamables. El projector podria prendre foc a causa de l'alta temperatura interna de la làmpada.

Atenció

No fregueu les lents amb materials aspres i eviteu que rebin cops, ja que es fan malbé fàcilment.

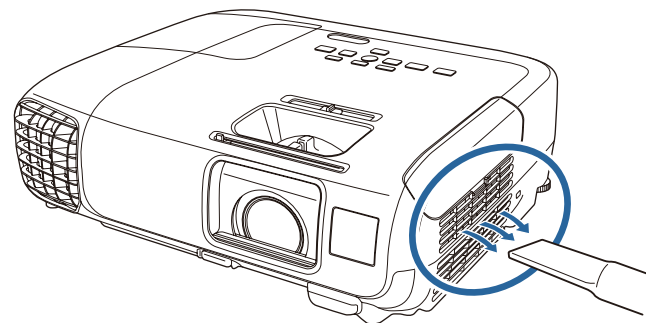
Netejar el filtre d'aire

Netegeu el filtre d'aire i l'entrada d'aire quan aparegui el missatge següent.

"El projector se sobreescalfa. Comproveu que l'entrada d'aire no estigui obstruïda, i netegeu/canvieu filtre d'aire."

Atenció

- Si s'acumula pols al filtre d'aire, pot augmentar la temperatura interna del projector, i això pot comportar problemes de funcionament i escurçar la vida útil del motor òptic. Netegeu el filtre d'aire immediatament quan aparegui el missatge.
- No esbandiu el filtre d'aire amb aigua. No feu servir detergents ni dissolvents.





- Si el missatge apareix freqüentment, fins i tot després d'haver netejat, cal substituir el filtre d'aire. Substituiu-lo per un de nou.
 - ☛ "Substituir el filtre d'aire" [pàg.126](#)
- Es recomana netejar aquestes parts almenys un cop cada tres mesos. Netegeu-les més sovint si utilitzeu el projector en entorns on hi ha molta pols.

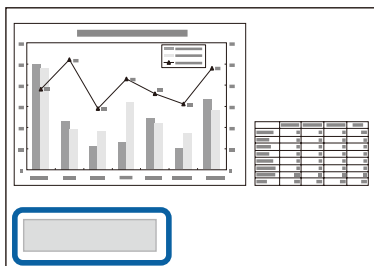
En aquesta secció s'explica com substituir la làmpada i el filtre d'aire.

Substituir la làmpada

Període de substitució de la làmpada

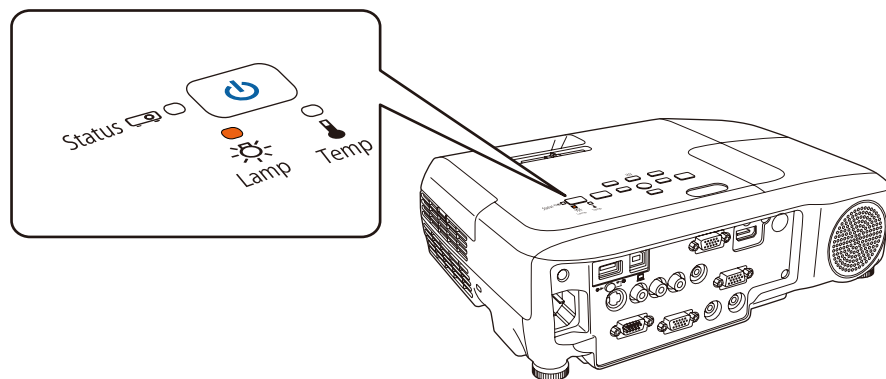
La làmpada s'ha de substituir quan:

- Es mostrarà el missatge següent.
"Cal substituir la làmpada. Poseu-vos en contacte amb el vostre distribuïdor de projectors Epson o visiteu www.epson.com per a compres."



El missatge es mostra durant 30 segons.

- L'indicador d'alimentació emet un llum blau intermitent i l'indicador LED emet un llum taronja intermitent.



- La imatge projectada s'enfosqueix o es comença a deteriorar.

Atenció

- El missatge de substitució de la làmpada està programat perquè aparegui després dels períodes de temps següents per tal de mantenir la lluentor i la qualitat inicials de les imatges projectades.
Quan el **Consum d'energia** està establert a **Normal**: aproximadament 4.900 hores
Quan el **Consum d'energia** està establert a **ECO**: aproximadament 5.900 hores
☛ **ECO - Consum d'energia** [pàg.100](#)
- Si continueu utilitzant la làmpada un cop transcorregut el període de substitució, augmentarà la possibilitat que exploti. Quan apareix el missatge de substitució de la làmpada, substituïu la làmpada per una de nova al més aviat possible encara que continuï funcionant.
- No apagueu i torneu a engegar l'alimentació acte seguit moltes vegades seguides. Engegar i apagar l'alimentació molt sovint pot escurçar la vida útil de la làmpada.
- Segons les característiques de la làmpada i de com s'hagi fet servir, pot ser que s'enfosqueixi o deixi de funcionar abans que aparegui el missatge d'advertència. Per aquest motiu, es recomana tenir sempre a mà una làmpada de recanvi.
- Us recomanem l'ús de làmpades opcionals originals d'EPSON. Si no feu servir làmpades originals, pot ser que tingueu problemes de qualitat i seguretat. La garantia d'Epson no cobreix els danys o funcionaments anòmals provocats per l'ús de làmpades no originals.

Com substituir la làmpada

La làmpada es pot substituir fins i tot quan el projector està suspès del sostre.

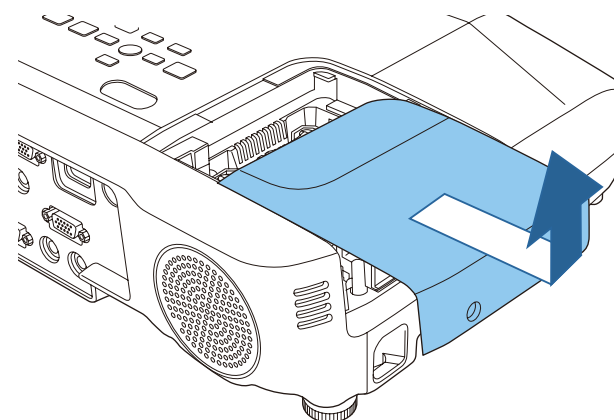
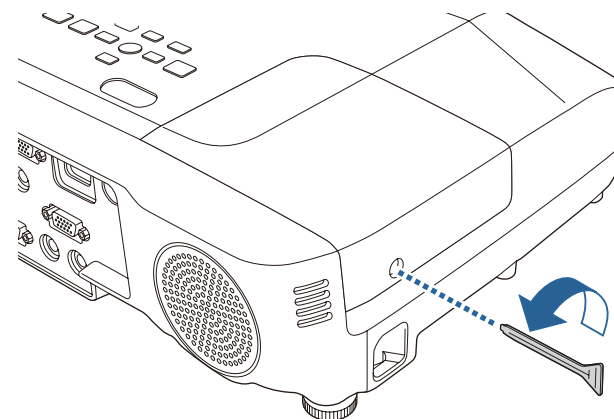
Advertència

- Al substituir la làmpada perquè ha deixat d'il·luminar-se, hi ha la possibilitat que la làmpada es trenqui. Quan substituïu la làmpada d'un projector instal·lat en un sostre, penseu sempre que la làmpada està trencada i situeu-vos cap al cantó de la coberta de la làmpada, mai a sota. Retireu la coberta de la làmpada amb cura. Aneu amb cura quan retireu la coberta de la làmpada, perquè poden caure trossos de vidre que provoquin lesions. Si penetren trossos de vidre als ulls o a la boca, consulteu immediatament als vostre metge local.
- No desmunteu ni modifiqueu mai la Làmpada. Si instal·leu una làmpada modificada o desmuntada al projector i l'utilitzeu, podeu provocar un incendi, una descàrrega elèctrica o un accident.

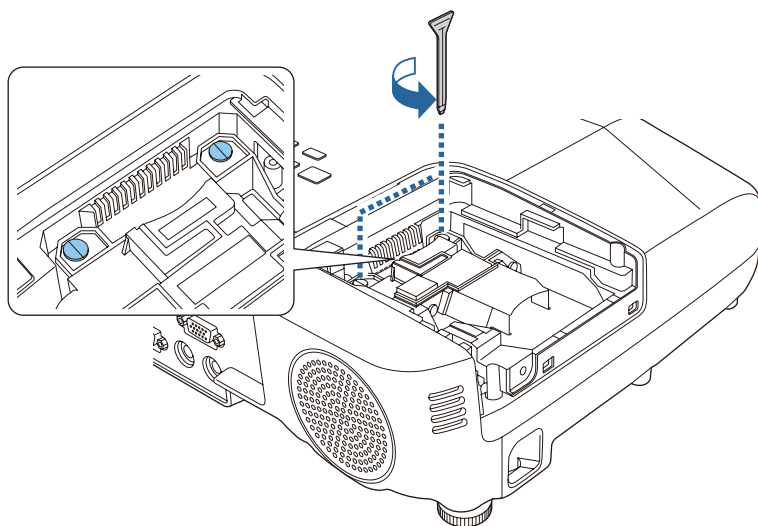
Precaució

Per extreure la coberta de la làmpada, espereu fins que la làmpada s'hagi refredat. Si la làmpada encara està calenta, podria provocar cremades o altres lesions. Després de desactivar-la, la làmpada trigarà una hora a refredar-se.

- 1** Un cop hagueu desactivat el projector i el bronzidor de confirmació hagi sonat dues vegades, desconnecteu el cable d'alimentació.
- 2** Espera fins que la làmpada s'hagi refredat i lleueu la coberta de la làmpada que hi ha a la part superior del projector.
Afluixeu el cargol de fixació de la coberta de la làmpada amb el tornavís inclòs amb la nova làmpada o amb un tornavís d'estrella. A continuació, feu lliscar la cobertura de la làmpada cap endavant i aixequeu-la per a retirar-la.

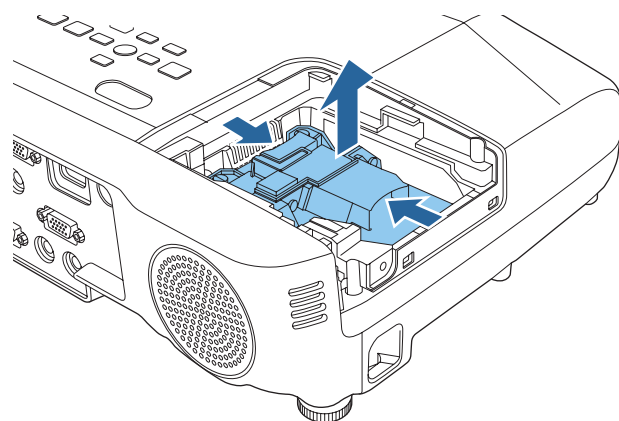


- 3** Afluixeu els dos cargols de fixació de la làmpada.

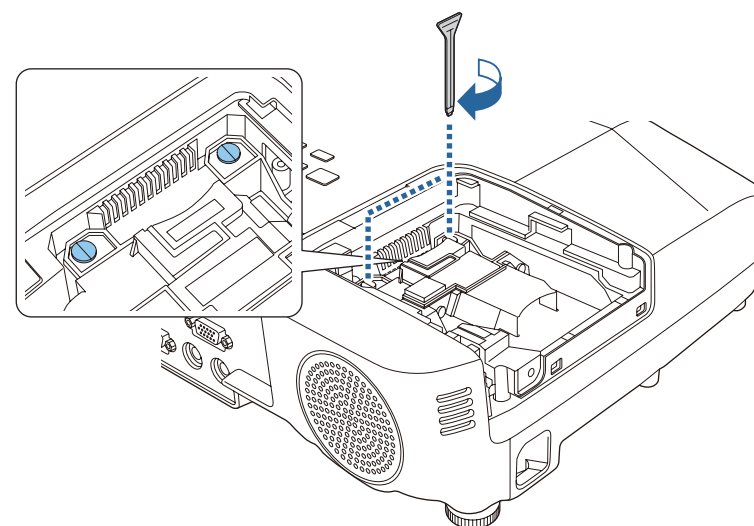
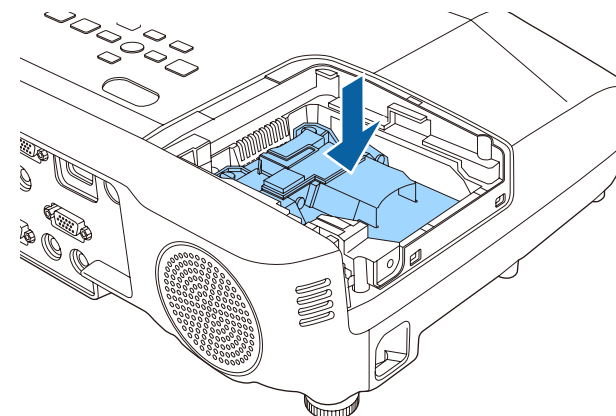


- 4** Agafeu la làmpada vella per la zona elevada i traieu-la.
Si la Làmpada està trencada, substituiu-la per una de nova o poseu-vos en contacte amb el distribuïdor local.

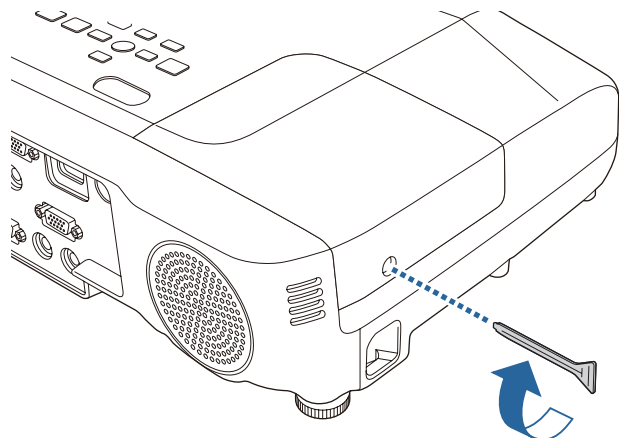
☛ [Llista de contactes per a projectors Epson](#)



- 5** Instal·leu la làmpada nova.
Inseriu la làmpada nova seguint el rail de guia en la direcció correcta de manera que encaixi al seu lloc, pressioneu amb fermesa i, quan estigui ben inserida, colleu els dos cargols.



- 6** Substituiu la coberta de la làmpada.



Atenció

- Assegureu-vos d'instal·lar la làmpada amb seguretat. Si extraieu la coberta de la làmpada, l'alimentació s'apagarà automàticament com a mesura de precaució. Si la làmpada o la coberta de la làmpada no estan ben instal·lades, la làmpada no s'encendrà.
- Aquest producte inclou un component de la làmpada que conté mercuri (Hg). Consulteu la normativa local aplicable sobre l'eliminació o el reciclatge. No els rebutgeu amb els residus normals.

Reinicialitzar les hores de la làmpada

El projector calcula el temps de funcionament de la làmpada i notifica quan s'ha de substituir mitjançant un missatge i un indicador. Després de substituir la làmpada, assegureu-vos de reinicialitzar les hores de la làmpada al menú Reinicialitzar.

☛ **Reinicialitzar** - Reinici hores làmpada [pàg.102](#)



Reinicialitzeu les **Hores làmpada** només després de substituir la làmpada. En cas contrari, el període de substitució de la làmpada no s'indicarà correctament.

Substituir el filtre d'aire

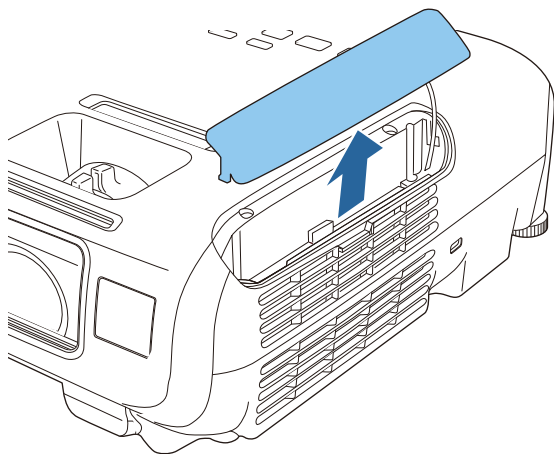
Període de substitució del filtre d'aire

Si apareix el missatge encara que s'hagi netejat el filtre d'aire, substituïu el filtre.

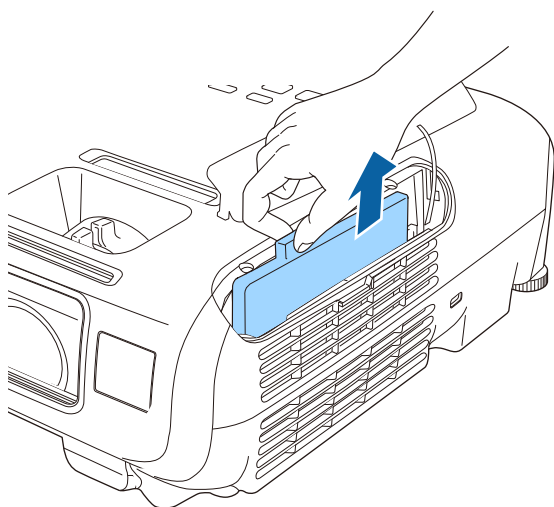
Com substituir el filtre d'aire

El filtre d'aire es pot substituir fins i tot quan el projector està suspès del sostre.

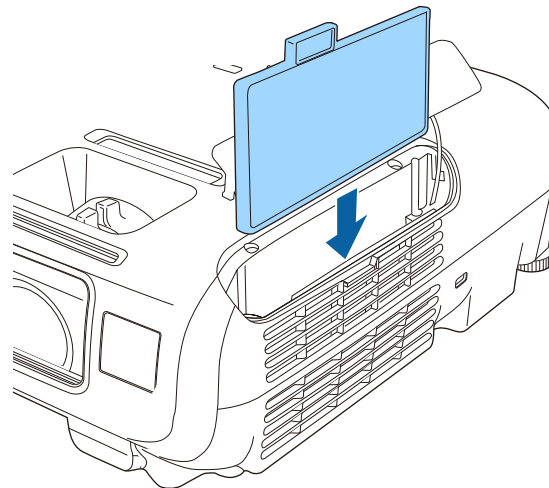
- 1** Un cop hagueu desactivat el projector i el bronzidor de confirmació hagi sonat dues vegades, desconnecteu el cable d'alimentació.
- 2** Obriu la tapa del filtre d'aire.



- 3** Extraieu el filtre d'aire.
Subjecteu la tapa del filtre d'aire i estireu-la enfora.



- 4** Instal·leu el filtre d'aire nou.
Feu lliscar el filtre d'aire cap a dins i premeu fins que quedi ben al seu lloc.



- 5** Tanqueu la tapa del filtre d'aire.



Desfeu-vos dels filtres d'aire usats d'acord amb les normatives aplicables.

Marc del filtre: ABS

Filtre: espuma de poliuretà



Apèndix

Estan disponibles els accessoris opcionals i els consumibles següents. Adquiriu aquests productes en cas que sigui necessari. Aquesta llista d'accessoris opcionals i consumibles s'ha actualitzat al maig de 2013. Els detalls dels accessoris estan subjectes a canvis sense previ avís i la disponibilitat en pot variar depenent del país on s'adquireixin.

Accessoris Opcionals

Unitat interactiva ELPIU01

Feu-la servir quan l'utilitzeu la pantalla d'un ordinador des de la superfície de projecció.

Unitat LAN sense fils ELPAP07

Utilitzeu-lo per projectar imatges des d'un ordinador a través d'una connexió sense fil.

Quick Wireless Connection USB Key ELPAP09

Serveix per establir ràpidament una connexió one-to-one entre el projector i l'ordinador amb el Windows instal·lat.

Càmera de documents ELPDC06/ELPDC11/ELPDC12/ELPDC20

Utilitzeu-la per projectar imatges com ara llibres, documents OHP o diapositives.

Funda de transport ELPKS67

Funda suau per transportar el projector.

Pantalla portàtil de 50" ELPSC32

Pantalla compacta que es pot transportar fàcilment. (Relació d'aspecte 4:3)

Pantalla portàtil de 60" ELPSC27

Pantalla portàtil de 80" ELPSC28

Pantalla de 100" ELPSC29

Pantalles portàtils enrotllables. (relació d'aspecte 4:3)

Pantalla portàtil de 70" ELPSC23

Pantalla portàtil de 80" ELPSC24

Pantalla portàtil de 90" ELPSC25

Pantalles portàtils enrotllables. (relació d'aspecte 16:10)

Pantalla portàtil de 53" ELPSC30

Pantalla portàtil de 64" ELPSC31

Pantalles magnètiques portàtils. (relació d'aspecte 4:3)

Pantalla multiaspecte ELPSC26

Aquesta és una pantalla portàtil de múltiples aspectes.

Cable d'ordinador ELPKC02

(1,8 m - per a D-Sub mini de 15 contactes/D-Sub mini de 15 contactes)

Cable d'ordinador ELPKC09

(3 m - per a D-Sub mini de 15 contactes/D-Sub mini de 15 contactes)

Cable d'ordinador ELPKC10

(20 m - per a D-Sub mini de 15 contactes/D-Sub mini de 15 contactes)

Cable de vídeo component ELPKC19

(3 m - per a D-Sub mini de 15 contactes/mascle RCA×3)

Utilitzeu-lo per connectar una font de vídeo de components.

Extensió de sostre (450 mm)* ELPFP13

Extensió de sostre (700 mm)* ELPFP14

Utilitzeu-lo quan vulgueu instal·lar el projector a un sostre alt.

Suport de sostre* ELPMB23

Utilitzeu-lo quan vulgueu instal·lar el projector al sostre.

* Cal un coneixement especial per penjar el projector del sostre. Poseu-vos en contacte amb el vostre distribuïdor local o amb l'adreça més propera indicada a Llista de contactes per a projectors Epson.

☛ [Llista de contactes per a projectors Epson](#)

Consumibles

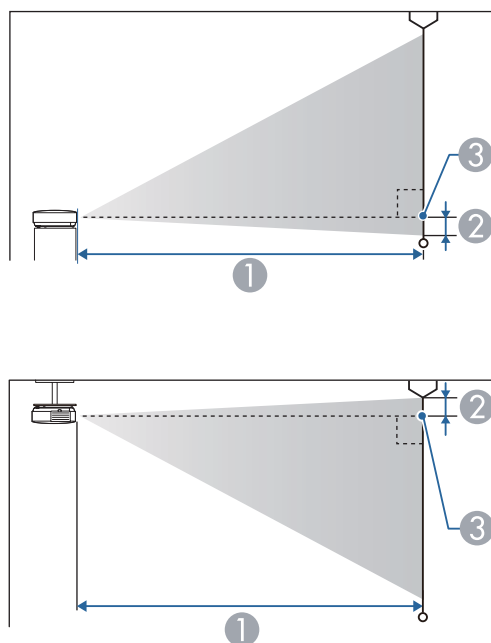
Làmpada de recanvi ELPLP78

Utilitzeu-la com a recanvi de les làmpades usades.

Filtre d'aire ELPAF32

Utilitzeu-lo com a recanvi dels filtres d'aire usats.

Distància de projecció (Per a EB-X25)



- ① Distància de projecció
- ② Distància des del centre de la lent del receptor a la base de la pantalla (o a la part superior de la pantalla, si està penjat del sostre)
- ③ Centre de l'objectiu

Unitats: cm

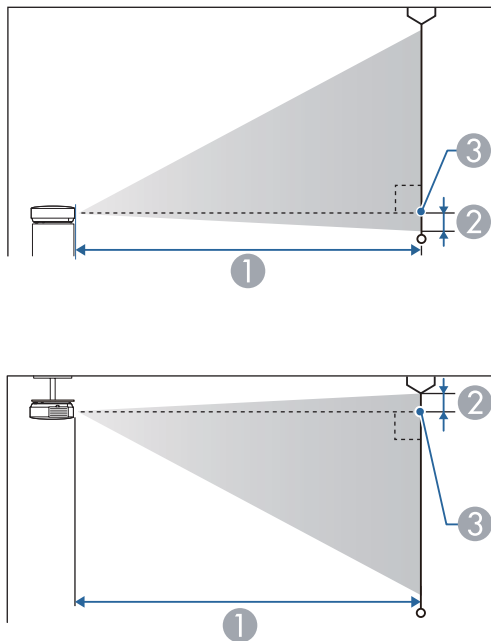
Mida de pantalla 4:3		①	②
		Mínim (Ample) fins a màxim (Tele)	
30"	61x46	84 - 101	-5
40"	81x61	113 - 136	-6
50"	100x76	142 - 171	-8

Mida de pantalla 4:3		①	②
		Mínim (Ample) fins a màxim (Tele)	
60"	120x91	171 - 206	-10
80"	160x120	229 - 275	-13
100"	200x150	287 - 345	-16
150"	300x230	432 - 519	-24
200"	410x300	577 - 693	-32
250"	510x380	722 - 867	-40
300"	610x460	867 - 1041	-48

Unitats: cm

Mida de pantalla 16:9		①	②
		Mínim (Ample) fins a màxim (Tele)	
30"	66x37	91 - 110	1
40"	89x50	123 - 148	1
50"	110x62	155 - 186	2
60"	130x75	186 - 224	2
80"	180x100	249 - 300	3
100"	220x120	313 - 376	3
150"	330x190	471 - 566	5
200"	440x250	629 - 755	7
250"	550x310	787 - 945	9
275"	610x340	866 - 1040	10

Distància de projecció (per a EB-X22/EB-X21/EB-X20/EB-X17)



- 1 Distància de projecció
- 2 Distància des del centre de la lent del receptor a la base de la pantalla (o a la part superior de la pantalla, si està penjat del sostre)
- 3 Centre de l'objectiu

Unitats: cm

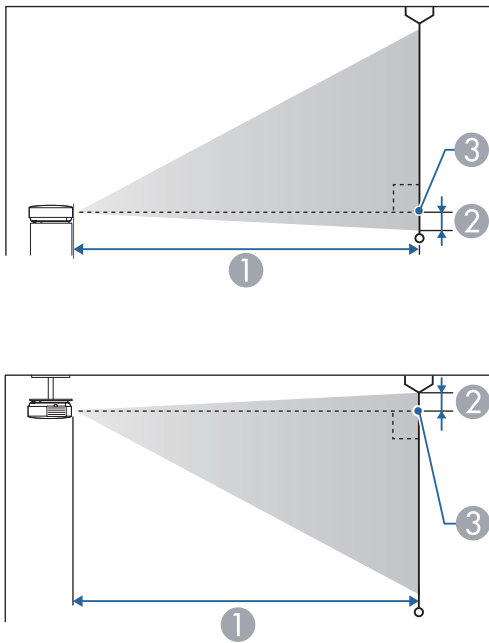
Mida de pantalla 4:3		1	2
		Mínim (Ample) fins a màxim (Tele)	
30"	61x46	89 - 107	-5
40"	81x61	119 - 143	-7

Mida de pantalla 4:3		1	2
		Mínim (Ample) fins a màxim (Tele)	
50"	100x76	150 - 180	-8
60"	120x91	180 - 217	-10
80"	160x120	241 - 290	-14
100"	200x150	302 - 363	-17
150"	300x230	454 - 546	-25
200"	410x300	607 - 729	-34
250"	510x380	759 - 912	-42
300"	610x460	912 - 1095	-51

Unitats: cm

Mida de pantalla 16:9		1	2
		Mínim (Ample) fins a màxim (Tele)	
30"	66x37	97 - 117	1
40"	89x50	130 - 156	1
50"	110x62	163 - 196	1
60"	130x75	196 - 236	1
80"	180x100	263 - 316	2
100"	220x120	329 - 396	2
150"	330x190	495 - 595	3
200"	440x250	661 - 794	5
250"	550x310	827 - 994	6
275"	610x340	910 - 1093	6

Distància de projecció (Per a EB-W22)



- 1 Distància de projecció
- 2 Distància des del centre de la lent del receptor a la base de la pantalla (o a la part superior de la pantalla, si està penjat del sostre)
- 3 Centre de l'objectiu

Unitats: cm

Mida de pantalla 4:3		1	2
		Mínim (Ample) fins a màxim (Tele)	
30"	61x46	94 - 113	-4
40"	81x61	126 - 152	-5
50"	100x76	158 - 190	-7

Mida de pantalla 4:3		1	2
		Mínim (Ample) fins a màxim (Tele)	
60"	120x91	190 - 229	-8
70"	142x107	222 - 267	-10
80"	160x120	255 - 306	-11
100"	200x150	319 - 383	-14
150"	300x230	480 - 577	-20
200"	410x300	641 - 770	-27
280"	570x430	898 - 1079	-38

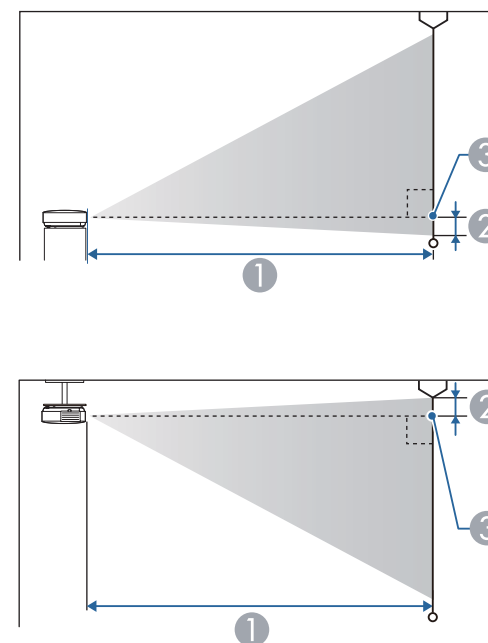
Unitats: cm

Mida de pantalla 16:9		1	2
		Mínim (Ample) fins a màxim (Tele)	
32"	71x40	91 - 109	-2
35"	78x44	99 - 120	-2
40"	89x50	114 - 137	-2
50"	110x62	143 - 172	-3
60"	130x75	172 - 208	-3
70"	155x87	202 - 243	-4
80"	180x100	231 - 278	-4
100"	220x120	289 - 348	-5
150"	330x190	435 - 523	-8
200"	440x250	582 - 699	-11
310"	690x390	903 - 1084	-17

Unitats: cm

Mida de pantalla 16:10		①	②
		Mínim (Ample) fins a màxim (Tele)	
33"	71x44	91 - 110	-4
35"	76x47	97 - 117	-4
40"	86x54	111 - 134	-5
50"	110x67	139 - 168	-6
60"	130x81	168 - 202	-7
80"	170x110	225 - 270	-10
100"	220x130	281 - 338	-12
150"	320x200	424 - 509	-18
200"	430x270	566 - 680	-24
320"	690x430	907 - 1089	-39

Distància de projecció (Per a EB-S21/EB-S17)



- ① Distància de projecció
- ② Distància des del centre de la lent del receptor a la base de la pantalla (o a la part superior de la pantalla, si està penjat del sostre)
- ③ Centre de l'objectiu

Unitats: cm

Mida de pantalla 4:3		①	②
		Mínim (Ample) fins a màxim (Tele)	Ample
30"	61x46	88 - 119	-5
50"	100x76	147 - 200	-8
60"	120x91	177 - 240	-10

Mida de pantalla 4:3		①	②
		Mínim (Ample) fins a màxim (Tele)	Ample
70"	142x107	207 - 280	-12
80"	160x120	237 - 321	-13
100"	200x150	297 - 401	-17
150"	300x230	446 - 603	-25
200"	410x300	595 - 805	-33

Unitats: cm

Mida de pantalla 16:9		①	②
		Mínim (Ample) fins a màxim (Tele)	Ample
28"	62x35	89 - 121	1
30"	66x37	96 - 130	1
50"	110x62	161 - 218	1
60"	130x75	193 - 262	2
70"	155x87	226 - 306	2
80"	180x100	258 - 349	2
100"	220x120	323 - 437	3
150"	330x190	486 - 657	4
200"	440x250	649 - 877	5

Resolucions compatibles

Senyals d'ordinador (RGB analògica)

Per a EB-X25/EB-W22/EB-X22/EB-X21/EB-X20/EB-X17

Senyal	Veloc. Refresc (Hz)	Resolució (punts)
VGA	60/72/75/85	640x480
SVGA	56/60/72/75/85	800x600
XGA	60/70/75/85	1024x768
WXGA	60	1280x768
	60	1366x768
	60/75/85	1280x800
WXGA+	60/75/85	1440x900
WXGA++	60	1600x900
SXGA	70/75/85	1152x864
	60/75/85	1280x1024
	60/75/85	1280x960
SXGA+	60/75	1400x1050
WSXGA+*1,2	60	1680x1050
UXGA	60	1600x1200
MAC13"	67	640x480
MAC16"	75	832x624
MAC19"	75	1024x768
	59	1024x768
MAC21"	75	1152x870

*1 Només EB-W22

*2 Només compatible si heu seleccionat **Ample** com a **Resolució** des del menú Configuració.

Per a EB-S21/EB-S17

Senyal	Veloc. Refresc (Hz)	Resolució (punts)
VGA	60/72/75/85	640x480
SVGA	56/60/72/75/85	800x600
XGA	60/70/75/85	1024x768
WXGA	60	1280x768
	60	1366x768
	60/75	1280x800
WXGA+	60	1440x900
SXGA	70/75	1152x864
	60	1280x1024
	60	1280x960
SXGA+	60	1400x1050
MAC13"	67	640x480
MAC16"	75	832x624
MAC19"	75	1024x768
	59	1024x768
MAC21"	75	1152x870

Fins i tot quan es reben senyals diferents dels que acabem d'esmentar, és probable que la imatge es pugui projectar. No obstant, pot ser que no totes les funcions estiguin disponibles.

Vídeo de components

Senyal	Veloc. Refresc (Hz)	Resolució (punts)
SDTV (480i)	60	720x480
SDTV (576i)	50	720x576

Senyal	Veloc. Refresc (Hz)	Resolució (punts)
SDTV (480p)	60	720x480
SDTV (576p)	50	720x576
HDTV (720p)	50/60	1280x720
HDTV (1080i)	50/60	1920x1080

Vídeo compost

Senyal	Veloc. Refresc (Hz)	Resolució (punts)
TV (NTSC)	60	720x480
TV (SECAM)	50	720x576
TV (PAL)	50/60	720x576

Senyal d'entrada del port HDMI

Senyal	Veloc. Refresc (Hz)	Resolució (punts)
VGA	60	640x480
SVGA	60	800x600
XGA	60	1024x768
WXGA	60	1280x800
	60	1366x768
WXGA+	60	1440x900
WXGA++*1	60	1600x900
SXGA	60	1280x960
	60	1280x1024
SXGA+	60	1400x1050
UXGA*1	60	1600x1200
WSXGA+*2	60	1680x1050

Senyal	Veloc. Refresc (Hz)	Resolució (punts)
SDTV (480i/480p)	60	720x480
SDTV (576i/576p)	50	720x576
HDTV (720p)	50/60	1280x720
HDTV (1080i)	50/60	1920x1080
HDTV (1080p)	24/30/50/60	1920x1080

*1 només EB-X25/EB-W22/EB-X22/EB-X21/EB-X20/EB-X17

*2 Només EB-W22

Especificacions Generals del Projector

Nom del producte		EB-S21/EB-S17	EB-X22/EB-X21/EB-X20/EB-X17	EB-W22	EB-X25
Dimensions		297 (W) x 89 (H) x 244 (D) mm			
Mida del panel LCD		0,55"	0,55"	0,59" d'amplada	0,63"
Mètode de visualització		Matriu activa de TFT de polisilici			
Resolució		480.000 SVGA (800 (ampl.) x 600 (alç.) punts) x 3	786.432 XGA (1024 (ampl.)x 768 (alç.) punts)x 3	1.024.000 WXGA (1280 (ample) x 800 (alt) punts) x 3	786.432 XGA (1024 (ampl.)x 768 (alç.) punts)x 3
Ajust d'enfocament		Manual			
Ajust del zoom		Digital (1-1,35)	Manualment (1-1,2)		
Làmpada		Làmpada UHE, 200 W Núm. model: ELPLP78			
Sortida màx. d'àudio		5 W			
Altaveu		1			
Font d'alimentació		100 - 240 V CA±10%, 50/60 Hz 2,9-1,3 A			
Consum	Àrea de 100 a 120 V	Funcionament: 284 W Consum en espera (Com. activada): 3,0 W Consum en espera (Com. desactivada): 0,24 W			
	Àrea de 220 a 240 V	Funcionament: 273 W Consum en espera (Com. activada): 3,1 W Consum en espera (Com. desactivada): 0,29 W			
Altitud de funcionament		Altitud de 0 a 3.000 m			
Temperatura de funcionament		De +5 a +35 °C (sense condensació) (alçada de 0 a 2.286 m) De +5 a +30 °C (sense condensació) (alçada per sobre de 2.286 m)			
Temperatura d'emmagatzematge		De -10 a +60 °C (sense condensació)			
Massa		Aprox. 2,5 kg	Aprox. 2,6 kg		

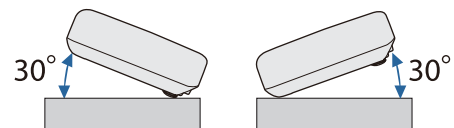
Connectors	Port Computer1	1	D-Sub mini de 15 contactes (femella)
	Port Computer2	1	
	Port Video	1	Connector RCA
	Port S-Video	1	Mini DIN 4 pins
	Port Audio1	1	Connector mini estèreo
	Port Audio2	1	
	Port Audio-L/R	1	Connector de RCA x 2 (L-R)
	Port Audio Out	1	Connector mini estèreo
	Port Monitor Out	1	D-Sub mini de 15 contactes (femella)
	Port HDMI	1	HDMI (només PCM és compatible amb l'àudio)
	Port USB-A *1, 2	1	Connector USB (Tipus A)
	Port USB-B *2	1	Connector USB (Tipus B)
	Port LAN*3	1	RJ-45
	Port RS-232C	1	D-Sub mini de 9 contactes (mascle)

*1 només EB-X21/EB-S21/EB-X17/EB-S17

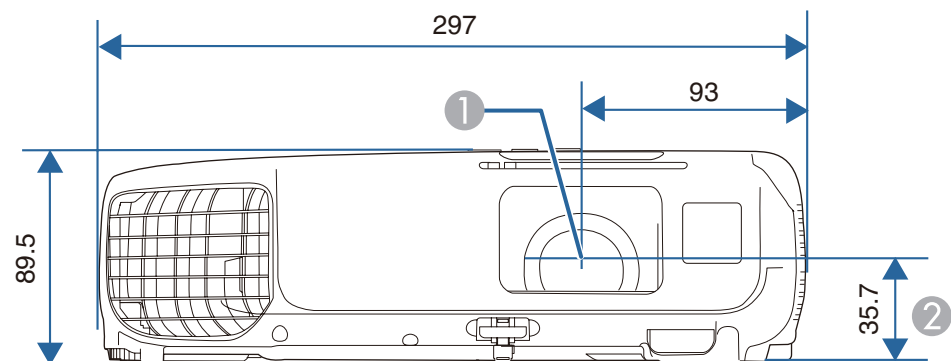
*2 Compatible amb USB 2.0. No obstant això, no es garanteix que els ports USB funcionin amb tots els dispositius compatibles amb USB.

*3 només EB-X25/EB-W22/EB-X22/EB-X20

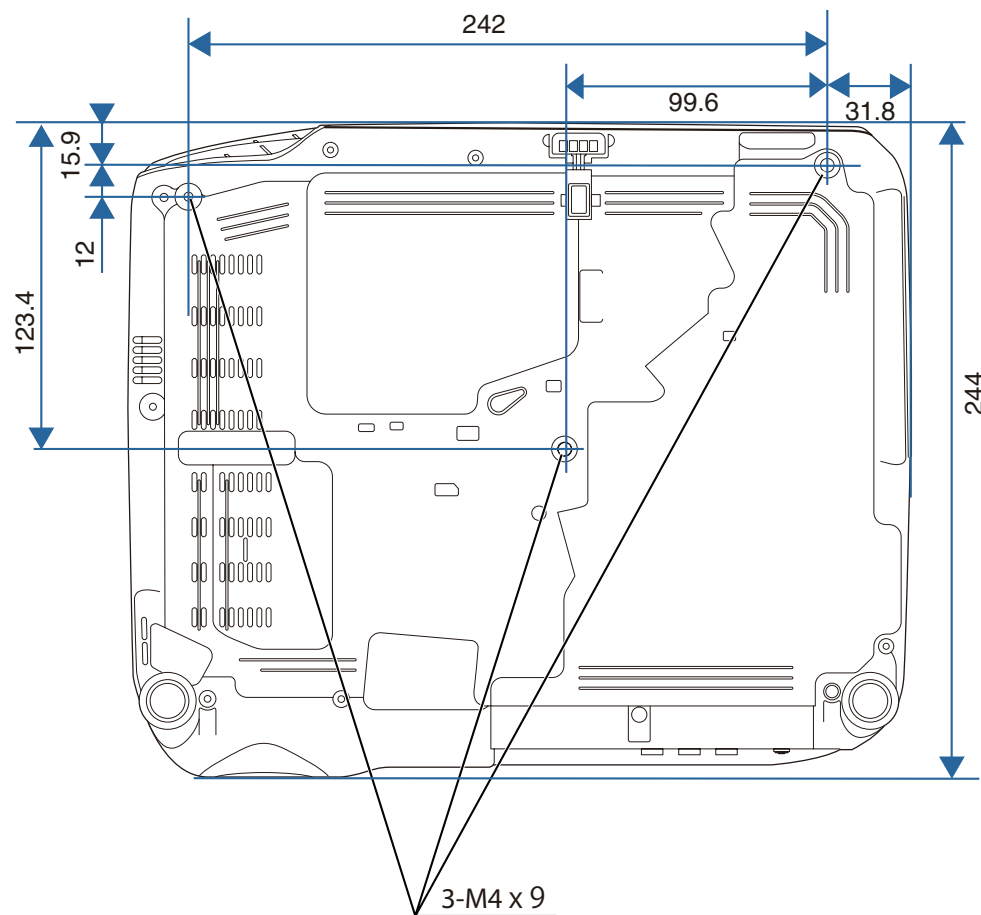
Angle d'inclinació



Si utilitzeu el projector quan està inclinat més de 30° , es podria danyar i provocar un accident.




- ① Centre de l'objectiu
- ② Distància des del centre de la lent fins al punt de subjecció del suport de suspensió



Unitats: mm

Aquesta secció explica breument els termes difícils que no s'expliquen en el text d'aquesta guia. Per a més detalls, consulteu altres publicacions disponibles al mercat.

Adreça IP	Un número que serveix per identificar un ordinador connectat a una xarxa.
AMX Device Discovery	<p>AMX Device Discovery és una tecnologia desenvolupada per AMX per tal de simplificar els sistemes de control AMX i facilitar el funcionament de l'equip de destí.</p> <p>Epson ha aplicat aquesta tecnologia de protocol i ofereix un ajust per activar la funció de protocol (ON). Consulteu el lloc Web d'AMX per a més detalls.</p> <p> http://www.amx.com/</p>
Contrast	La lluentor relativa de les àrees clares i fosques d'una imatge es pot augmentar o disminuir per fer ressaltar més el text i els gràfics o per suavitzar-los. L'ajustament d'aquesta propietat de la imatge s'anomena ajust de Contrast.
DHCP	Acrònim de Dynamic Host Configuration Protocol, aquest protocol assigna automàticament una Adreça IP als equips connectats a una xarxa.
Direcció passarel·la	Es tracta d'un servidor (encaminador) que serveix per comunicar-se a través d'una xarxa (subxarxa) dividida segons màscara subxarxa .
Entrellaçat	Transmet la informació necessària per crear una pantalla, enviant una línia sí i una altra no, des de la part superior de la imatge fins a la part inferior. Les imatges poden parpellejar perquè es mostra un fotograma en una línia sí i una altra, no.
HDCP	HDCP és l'acrònim de High-bandwidth Digital Content Protection. Serveix per a evitar les còpies il·legals i protegir els drets d'autor tot encriptant els senyals digitals que es transmeten a través de ports DVI i HDMI. Com el port HDMI d'aquest projector admet HDCP, pot projectar imatges digitals protegides amb tecnologia HDCP. No obstant, pot ser que el projector no pugui projectar imatges protegides amb versions actualitzades o revisades de l'encriptació HDCP.
HDTV	<p>Abreviació de High-Definition Television, que es refereix a sistemes d'alta definició que compleixin aquestes condicions.</p> <ul style="list-style-type: none"> • La resolució vertical és de 720p o 1080i o superior (p = Progressiu, i = Entrellaçat) • La relació d'aspecte de la pantalla és 16:9
Interr. IP Adreça	Aquesta és l' Adreça IP de l'ordinador de destí per a la notificació d'errors mitjançant SNMP.
Màscara subxarxa	Es tracta d'un valor numèric que defineix el número de bits utilitzat per a l'adreça de xarxa d'una xarxa dividida (subxarxa) des de l'adreça IP.
Mode Ad hoc	Un mètode de connexió de LAN sense fils que comunica amb clients de LAN sense fils sense utilitzar un punt d'accés.
Mode d'infraestructura	Mètode per a la connexió de LAN sense fils en què els dispositius es comuniquen mitjançant punts d'accés.
Progressiu	Projecta informació per crear una pantalla d'una en una, mostrant la imatge d'un fotograma. Encara que el número de línies escanejades és la mateixa, la quantitat de parpelleig de la imatge baixa perquè el volum d'informació s'ha doblat, en comparació amb el sistema d'entrellaçat.
Relació d'aspecte	Relació entre la longitud i l'alçada d'una imatge. Les pantalles amb una relació horitzontal vertical de 16:9, com ara pantalles HDTV, reben el nom de pantalles panoràmiques. Les pantalles SDTV i d'ordinadors normal tenen una relació d'aspecte de 4:3.
SDTV	Acrònim de Standard Definition Television, que es refereix als sistemes de televisió estàndard que no compleixen les condicions de la HDTV televisió d'alta definició.

SNMP	Acrònim de Simple Network Management Protocol, que és el protocol per monitorar i controlar dispositius com ara encaminadors i ordinadors connectats a una xarxa TCP/IP.
sRGB	Estàndard internacional per a intervals de color elaborat amb la finalitat que els colors reproduïts per un equip de vídeo puguin ser gestionats fàcilment pels sistemes operatius (SO) dels ordinadors i Internet. Si la font connectada té un mode sRGB, seleccioneu sRGB per al projector i la font de senyal connectada.
SSID	SSID són dades d'identificació per connectar-se a una altre dispositiu amb LAN sense fils. La comunicació sense fils és possible entre dispositius que corresponen a SSID.
SVGA	Una mida de pantalla estàndard amb un resolució de 800 (horitzontal) x 600 (vertical) punts.
S-Video	Un mètode que separa el senyal de vídeo en un component component de luminància (Y) i el component de color (C).
SXGA	Una mida de pantalla estàndard amb un resolució de 1.280 (horitzontal) x 1.024 (vertical) punts.
Sync.	Els senyals enviats des d'ordinadors tenen una freqüència específica. Si la freqüència del projector no coincideix amb aquesta freqüència, les imatges resultants no seran de bona qualitat. El procés de fer coincidir les fases d'aquests senyals (la posició relativa de les crestes i les valls del senyal) s'anomena "sincronització". Si els senyals no se sincronitzen, poden sorgir problemes com ara imatges borroses i parpellejants o interferències horitzontals.
Tracking	Els senyals enviats des d'ordinadors tenen una freqüència específica. Si la freqüència del projector no coincideix amb aquesta freqüència, les imatges resultants no seran de bona qualitat. El procés de fer coincidir la freqüència d'aquests senyals (el nombre de crestes del senyal) s'anomena seguiment (Tracking). Si el seguiment (Tracking) no es realitza correctament, apareixen franges verticals amples al senyal.
Veloc. Refresc	L'element d'emissió de llum d'una pantalla manté la mateixa lluminositat i color durant un període de temps molt breu. Per aquest motiu, cal escanejar la imatge moltes vegades per segon per tal de refrescar l'element d'emissió de llum. El nombre d'operacions de refresc per segon s'anomena "velocitat de refresc" i s'expressa en hertzs (Hz).
VGA	Una mida de pantalla estàndard amb un resolució de 640 (horitzontal) x 480 (vertical) punts.
Vídeo compost	Un mètode que combina el senyal de vídeo en un component de luminància i un component de color per transmissió a través d'un únic cable.
Vídeo de components	Un mètode que separa el senyal de vídeo en un component de luminància (Y), una luminància negativa blau (Cb o Pb) i una luminància negativa vermella (Cr o Pr).
XGA	Una mida de pantalla estàndard amb un resolució de 1.024 (horitzontal) x 768 (vertical) punts.

Tots els drets reservats. No es permet reproduir, emmagatzemar en un sistema de recuperació ni transmetre de cap forma ni per cap mitjà, ja sia per procediments electrònics, mecànics, fotocòpia, enregistrament o d'altres, cap part d'aquesta publicació sense el consentiment per escrit de Seiko Epson Corporation. No s'acceptaran responsabilitats de patent en relació amb l'ús de la informació continguda. Tampoc no s'acceptaran responsabilitats per perjudicis resultants de l'ús de la informació continguda.

Ni Seiko Epson Corporation ni les seves filials es responsabilitzaran davant el comprador del producte per perjudicis, costos o despeses de tercers ocasionats al comprador o a les tercers parts com a resultat de: accident, ús inadequat o abús d'aquest producte o modificacions no autoritzades, reparacions o alteracions en aquest producte, o bé (excloent-hi els Estats Units) l'incompliment estricte de les instruccions de funcionament i manteniment de Seiko Epson Corporation.

Seiko Epson Corporation no es responsabilitzarà per perjudicis o problemes resultants de l'ús d'altres elements opcionals o productes consumibles que no siguin els designats com a productes originals d'Epson o productes aprovats per Epson per part de Seiko Epson Corporation.

El contingut d'aquesta guia pot canviar-se o actualitzar-se sense previ avís.

Les il·lustracions d'aquesta guia i el projector real poden ser diferents.

Restriccions d'ús

Si aquest producte s'utilitza per aplicacions que requereixin un alt nivell de fiabilitat o seguretat, com per exemple a dispositius de transport relacionats amb l'aviació, el ferrocarril, el transport marítim, l'automoció, etc., dispositius de prevenció de catàstrofes, dispositius de seguretat, etc. o dispositius de precisió, etc., el producte només es podrà fer servir si tots els aspectes de seguretat i redundàncies necessaris s'han integrat al disseny amb fi de conservar la seguretat i total fiabilitat del sistema. Donat que aquest producte no s'ha dissenyat per a ser utilitzat en aplicacions que requereixin dispositius extremadament fiables o segurs, com per exemple equips aeroespacials, equips clau per a la comunicació, equips de control d'energia nuclear o equips d'atenció mèdica directa, etc. sotmeteu el producte a una avaluació completa i jutgeu per vosaltres mateixos si és apte per a l'ús que se li vol donar.

Sobre les notacions

Sistema operatiu Microsoft® Windows® 2000

Sistema operatiu Microsoft® Windows® XP

Sistema operatiu Microsoft® Windows Vista®

Sistema operatiu Microsoft® Windows® 7

Sistema operatiu Microsoft® Windows® 8

En aquesta guia, ens referim als sistemes operatius anteriors com a "Windows 2000", "Windows XP", "Windows Vista", "Windows 7" i "Windows 8". A més, el terme col·lectiu Windows es pot fer servir per referir-se a Windows 2000, Windows XP, Windows Vista, Windows 7 i Windows 8, i ens podem referir a diverses versions de Windows com, per exemple, Windows 2000/XP/Vista, sense repetir el terme Windows.

Mac OS X 10.3.x

Mac OS X 10.4.x

Mac OS X 10.5.x

Mac OS X 10.6.x

Mac OS X 10.7.x

Mac OS X 10.8.x

A la guia, aquests sistemes operatius s'anomenen "Mac OS X 10.3.9", "Mac OS X 10.4.x", "Mac OS X 10.5.x", "Mac OS X 10.6.x", "Mac OS X 10.7.x" i "Mac OS X 10.8.x". A més, el terme "Mac OS" es pot fer servir per referir-se a aquests sistemes operatius.

Avís General:

IBM, DOS/V i XGA són marques comercials o marques registrades d'International Business Machines Corporation.


Mac i Mac OS són marques comercials d'Apple Inc.

App Store és una marca de servei d'Apple Inc.

Google play és una marca comercial de Google Inc.

Microsoft, Windows, Windows Vista, PowerPoint i el logotip de Windows són marques comercials o marques registrades de Microsoft Corporation als Estats Units i/o altres països.

WPA™ i WPA2™ són marques registrades de Wi-Fi Alliance.

HDMI i High-Definition Multimedia Interface són marque o marques registrades de HDMI Licensing LLC. 

EPSON i ELPLP són marques comercials o marques registrades de SEIKO EPSON CORPORATION.

La marca PLink és una marca en curs de registre o registrada al Japó, els Estats Units d'Amèrica i d'altres països i àrees.

Els altres noms de productes utilitzats a la present publicació s'inclouen només amb finalitats d'identificació i poden ser marques comercials dels propietaris respectius.

Epson declina qualsevol dret sobre aquestes marques.

©SEIKO EPSON CORPORATION 2013. All rights reserved.

A

Accessoris Opcionals	129
Adhesiu protecció amb contrasenya	67
Adreça IP	98
Ajust Adreça	99
Ajust de color	87
Ajust Keystone Horitzontal	8, 42
Ajust Keystone-H	42
Ajusts de visualització	58
Alimentació de LAN sense fil	94
Altaveu	14
AMX Device Discovery	99
Anella del zoom	13
Anella d'enfocament	13
Aspecte	49, 88

B

Bloq. Panell control	69, 89
Bloqueig total	68
Bonjour	99
Botó d'usuari	89
Botons de volum	17

C

Coberta de la làmpada	13
Com substituir el filtre d'aire	126
Com substituir la làmpada	123
Comandament a distància	17
Configuració	83
Configuració A/V	91
Configuració auto.	87
Configuració de la xarxa	92

Configuració del projector	71
Congelar	59
Consumibles	130
Contrasenya control Web	94
Contrasenya PJLink	94
Contrasenya protegida	66
Contrast	86
Control Web	71
Crestron RoomView	76, 77
Creu	61

D

d'entrada d'ordinador	14
DHCP	98
Dinàmic	47
Direcció passarel·la	95, 98
Direct Power On	91
Distància de projecció	131
Document Camera	129

E

EasyMP Monitor	71
ESC/VP21	74
Especificacions	138
Esports	47
E-Zoom	61

F

Font	102
Forma del punter	89
Foto	47
Frontal	23, 91
Funció Ajuda	104

Funció de ratolí sense fils	62
Funcionament	91

G

Girar imatges	56
---------------------	----

H

Hores làmpada	100, 102
---------------------	----------

I

Idioma	91
Indicador de potència	106
Indicador de temperatura	106
Indicador làmpada	106
Indicadors	106
Info Sinc	102
Inform xarxa	92
Informació de xarxa	92
Interval vídeo HDMI	88
Iris automàtic	48, 87

K

Keystone	89
----------------	----

L

Lluentor	86
Logotip de l'usuari	63

M

Màscara de subxarxa	95
Màscara subxarxa	98

Menú Ajustos	89
Menú ampliada	90
Menú Bàsic	94
Menú ECO	100
Menú Imatge	86
Menú informació	101
Menú LAN amb cables	97
Menú LAN sense fil	94
Menú Notificació Mail	98
Menú Reinicialitzar	100, 102
Menú Seguretat	96
Menú Senyal	87
Menú Xarxa	92
Message Broadcasting	71, 99
Mida de pantalla	131
Missatges	90
Mode alta altitud	91
Mode connexió	95
Mode de color	47, 86
Mode de repòs	101
Mode d'espera	101
Mostrar fons	90

N

Navegador web	71
Netejar	121
Netejar el filtre d'aire i l'entrada d'aire	121
Netejar la superfície del projector	121
Nitidesa	86
Nom del projector	94
Noms de components i funcions	12
Notificació Mail	98

Notificació per correu	73
Número de port	98

O

Optimitzador de llum	101
Ordre visualització	58

P

Palanca d'ajust del peu	13
Panell de control	16
Pantalla	90
Pantalla d'inici	90
Pantalla posterior	23
Pantalles de monitor	136
Pantalles de Monitor Admeses	136
Paraula clau projector	94
Patró	90
Patró d'usuari	64
Pausa A/V	59
PC Free	54, 57
Període de substitució de la làmpada	123
Període de substitució del filtre d'aire	126
Peu frontal ajustable	13
Peu posterior	16
Pissarra blanca	47
Pissarra negra	47
PJLink	76
Port Audio 2	14
Port Audio1	14
Port Audio-L/R	14
Port de l'Ordinador	14
Port HDMI	14
Port LAN	15

Port S-video	14
Port USB-A	15
Port USB-B	15
Port Video	14
Posició	87
Posterior	91
posterior	23
Presa de corrent	14
Presentació	47, 53
Progressiu	88
Projecció	91
Protecc logo usuari	66
Protecció de la xarxa	66
Protecció en activar	66
Punter	60
Punter del ratolí	62
Punts de fixació del suport per a sostre	15

Q

Quick Corner	89
Quick Wireless Connection USB Key	129

R

Receptor remot	13, 14
Recerca de Font	16
Reducció de soroll	88
Regir correu	73
Reinicialitzar el temps de funcionament de la làmpada	126
Reinicialitzar el temps de funcionament de la làmpada	102
Reinicialitzar tot	102
Reprod. contínua	58

Resolució	102
RS-232C	14

S

Saturació de color	86
Seleccionar unitat	55
Senyal de vídeo	88, 102
Senyal d'entrada	88, 102
Servidor SMTP	98
Sistema LAN sense fils	95
SNMP	74
Sobreescalfament	107
Solució dels problemes	106
Sortida d'aire	12
Sostre	23, 91
Source Search	36
sRGB	47
SSID	95
Substituir les bateries	20
Sync.	87

T

Teatre	47
Teclat en pantalla	93
Temp. color abs.	87
Temperatura d'emmagatzematge	138
Temperatura de funcionament	138
Temporitz. pausa A/V	101
Temps canvi pantalla	58
Temps Mode de repòs	101
Temps tapa objectiu	101
Tint	86
Tracking	87

U

Unitat LAN sense fil	129
----------------------------	-----

V

Veloc. Refresc	102
Visualització ECO	101
V-Keystone auto.	89
Volum	89

W

Web Remote	72
WEP	97
WPA	97

Z

Zoom	89
------------	----