



# **Uživatelská příručka**

**EB-W16**

**EH-TW550**



**EH-TW510**

# Symbyly, Upozornění a Způsob Zobrazení Položek v této Příručce





## • Bezpečnostní symbyly

V tomto dokumentu a na projektoru jsou použity grafické symbyly, které ukazují, jak používat projektor bezpečně.

Seznamte se a respektujte tyto výstražné symbyly, aby se zabránilo zranění osob nebo poškození majetku.

 <b>Varování</b>	Tento symbol označuje pokyny, jejichž nedodržením by mohlo dojít ke zranění nebo dokonce smrti z důvodů nesprávné manipulace.
 <b>Výstraha</b>	Tento symbol označuje pokyny, jejichž nedodržením by mohlo dojít ke zranění nebo poškození majetku z důvodů nesprávné manipulace.

## • Označení obecných informací

<b>Upozornění</b>	Označuje postup, jehož následkem může vzniknout škoda nebo poranění v případě, že uživatel nebude dostatečně opatrný.
	Označuje doplňkové informace, které by mohly být v souvislosti s daným tématem užitečné.
	Označuje stránku obsahující podrobné informace týkající se daného tématu.
	Označuje, že popis podtržených slov před tímto symbolem se nachází v glosáři. Viz kapitola "Glosář" v části "Příloha".  "Glosář" <a href="#">s.118</a>
[Název]	Označuje název tlačítka na dálkovém ovladači nebo na ovládacím panelu. Příklad: Tlačítko [Esc]
Název nabídky	Označuje položky nabídky Konfigurace. Příklad: Vyberte položku <b>Jas</b> v nabídce <b>Obraz</b> . <b>Obraz - Jas</b>

## Symbyly, Upozornění a Způsob Zobrazení Položek v této Příručce ..... 2

### Úvod

#### Funkce Projektoru ..... 7

Promítání realistického obrazu 3D .....	7
Rychlé a snadné nastavení, projekce a skladování .....	7
Připojení pomocí kabelu USB a promítání (USB Display) .....	7
Zjištění pohybů projektoru a automatická korekce deformace obrazu .....	7
Nastavení vodorovného lichoběžníkového zkreslení (pouze EH-TW550/EH-TW510) .....	7
Pomocné zaostřování (pouze EB-W16) .....	8
Automatické nastavení pro přizpůsobení rámu plochy (Screen Fit) (pouze EB-W16) .....	8
Užitečné funkce pro promítání obrazu .....	8
Rozšíření promítaného obsahu na širokoúhlé projekční ploše (WXGA) .....	8
Maximální využití dálkového ovladače .....	8
Zvětšujte a promítejte svoje soubory pomocí projektoru dokumentů .....	8
Připojte paměťové zařízení USB a promítejte filmy a snímky (PC Free) .....	9
Vylepšené funkce zabezpečení .....	9

#### Názvy součástí a funkce ..... 10

Čelní a Horní strana .....	10
Zadní část .....	11
Podstavec .....	13
Ovládací panel .....	14
Dálkový Ovladač .....	15
Výměna baterií v dálkovém ovladači .....	18
Provozní dosah dálkového ovladače .....	19

### Příprava projektoru

#### Instalace projektoru ..... 21

Způsoby Instalace .....	21
-------------------------	----

Způsoby instalace .....	21
Velikost projekční plochy a přibližná projekční vzdálenost .....	22

#### Připojení zařízení ..... 23

Připojení počítače .....	23
Připojení obrazových zdrojů .....	24
Připojení zařízení USB .....	26
Připojení externích zařízení (pouze EB-W16) .....	27

### Základní použití

#### Promítání Snímků ..... 29

Od instalace k promítání .....	29
Automatická detekce vstupních signálů a změna promítaného obrazu (Hledání zdroje) .....	30
Přepojení na cílový obraz pomocí dálkového ovladače .....	31
Projekce pomocí USB Display .....	31
Systémové požadavky .....	31
První připojení .....	32
Odinstalace .....	33

#### Úprava promítaného obrazu ..... 35

Korekce lichoběžníkového zkreslení .....	35
Automatická korekce .....	35
Ruční korekce .....	36
Automatické nastavení pro přizpůsobení rámu plochy (Screen Fit) (pouze EB-W16) ..	39
Úprava velikosti obrazu .....	41
Úprava polohy obrazu .....	42
Úprava vodorovného náklonu .....	42
Úprava zaostření .....	42
Nastavení hlasitosti .....	43
Výběr kvality projekce (výběr Režim Barev) .....	43
Pro EB-W16 .....	43
Pro EH-TW550/EH-TW510 .....	44
Nastavení Autom. clona .....	44
Změna poměru stran promítaného obrazu .....	45
Metody změn .....	45

Změna režimu poměru stran	46
---------------------------	----

Komunikační protokol	71
----------------------	----

## Užitečné Funkce

<b>Funkce promítání</b>	<b>49</b>
Promítání 3D obrazu	49
Příprava ke sledování 3D obrazu	49
Prohlížení obrazu 3D	50
Oblast sledování obrazu 3D	51
Výstrahy týkající se sledování obrazu 3D	52
Promítání bez počítače (PC Free)	54
Specifikace pro soubory, které lze promítat pomocí PC Free	55
Příklady použití PC Free	55
Způsoby použití PC Free	55
Promítání zvolených souborů nebo filmů	57
Promítání souborů snímků ve složce postupně (Prezentace)	58
Nastavení zobrazení pro soubory snímků a provozní nastavení Prezentace	59
Dočasné vypnutí obrazu a zvuku (Vypnout A/V)	60
Zmrazení obrazu (Freeze)	60
Funkce ukazatele (Ukazatel)	61
Zvětšení části obrazu (E-Zoom)	62
Použití dálkového ovladače k ovládání ukazatele myši (bezdrátová myš)	63
Uložení uživatelského loga	64
<b>Funkce Zabezpečení</b>	<b>66</b>
Správa uživatelů (Zabezpečení heslem)	66
Typy zabezpečení heslem	66
Nastavení funkce Zabezpečení heslem	66
Zadání hesla	67
Omezení provozu (Provozní zámek)	68
Zámek proti zcizení	69
Instalace drátěné pojistky	69
<b>Monitorování a ovládání</b>	<b>70</b>
Příkazy ESC/VP21 (pouze EB-W16)	70
Dříve, než začnete	70
Seznam příkazů	70

## Nabídka Konfigurace

<b>Použití nabídky Konfigurace</b>	<b>73</b>
<b>Seznam Funkcí</b>	<b>74</b>
Tabulka nabídky Konfigurace	74
Nabídka Obraz	75
Nabídka Signál	76
Nabídka Nastavení	78
Nabídka Rozšířené	80
Nabídka Informace (Pouze Zobrazení)	81
Nabídka Reset	82

## Odstraňování Problémů

<b>Použití nápovědy</b>	<b>84</b>
<b>Řešení Problémů</b>	<b>86</b>
Popis indikátorů	86
Pokud indikátory nenabídnou žádné řešení	89
Problémy týkající se obrazu	90
Žádný obraz	90
Pohyblivý obraz se nezobrazuje	91
Projekce se automaticky zastaví	91
Zobrazí se zpráva Není podporováno	91
Zobrazí se zpráva Chybí signál	91
Nelze sledovat obraz 3D	92
Obraz je částečně nebo celý neostrý nebo deformovaný	93
Obraz je rušený nebo zkreslený	93
Kurzor myši problikává (jen při promítání s USB Display)	94
Obraz je ořezán (velký) nebo malý nebo není vhodný poměr jeho stran nebo obraz byl otočen	94
Nesprávné barvy obrazu	95
Obraz je tmavý	96

Problémy při zahájení projekce	96
Projektor se nezapne	96
Jiné problémy	97
Není slyšet žádný zvuk nebo je úroveň hlasitosti příliš nízká	97
Dálkový ovladač nefunguje	98
Chci změnit jazyk nabídek a zpráv	98

## Údržba

<b>Čištění</b>	<b>100</b>
Čištění Povrchu Projektoru	100
Čištění objektivu	100
Čištění 3D brýlí	100
Čištění vzduchového filtru	100
<b>Výměna Spotřebního Materiálu</b>	<b>102</b>
Výměna lampy	102
Interval výměny lampy	102
Postup při výměně lampy	102
Resetování provozní hodin lampy	105
Výměna vzduchového filtru	105
Interval výměny vzduchového filtru	105
Postup při výměně vzduchového filtru	105

## Příloha

<b>Volitelné Příslušenství a Spotřební Materiál</b>	<b>108</b>
Volitelné Příslušenství	108
Spotřební Materiál	109
<b>Formát plátna a Projekční vzdálenost</b>	<b>110</b>
Projekční vzdálenost pro EB-W16/EH-TW550/EH-TW510	110
<b>Podporované Zobrazovací zařízení</b>	<b>112</b>
Podporovaná Rozlišení	112
Počítačové signály (analogový RGB)	112

Komponentní video	112
Kompozitní video	112
Vstupní signál z portu HDMI	112
Vstupní signál 3D	113

## Technické údaje 114

Obecné Technické Údaje Projektoru	114
-----------------------------------	-----

## Vzhled 117

## Glosář 118

## Obecné Poznámky 120

O symbolech, upozorněních a způsobech zobrazování položek	120
Autorská práva a ochranné známky	120

## Rejstřík 122



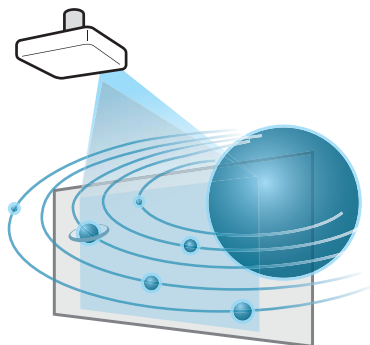
# Úvod

Tato kapitola popisuje funkce projektoru a názvy součástí.

## Promítání realistického obrazu 3D

Promítejte úžasný obsah 3D z médií, jako jsou disky Blu-ray 3D nebo hry 3D. Ke sledování obrazu 3D je nutné používat volitelné aktivní 3D brýle (ELPGS03).

☛ "Promítání 3D obrazu" [s.49](#)



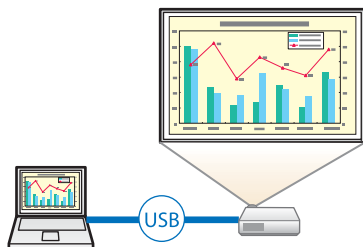
## Rychlé a snadné nastavení, projekce a skladování

- Projektor se zapíná a vypíná jednoduchým připojením nebo odpojením.
- Umožňuje promítání na velké projekční plochy z krátké vzdálenosti.
- Snadné výškové nastavení pomocí jedné páčky.
- Snadné ukončení provozu díky absenci prodlevy pro ochlazení.

## Připojení pomocí kabelu USB a promítání (USB Display)

Pouhým připojením kabelu USB lze promítat obrazy z monitoru počítače bez použití počítačového kabelu.

☛ "Projekce pomocí USB Display" [s.31](#)

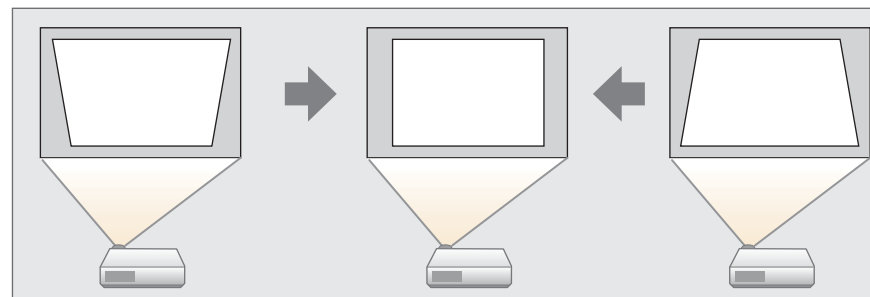


## Zjištění pohybů projektoru a automatická korekce deformace obrazu

Projektor automaticky koriguje svislé a vodorovné lichoběžníkové zkreslení, ke kterému dochází při umísťování nebo přesunování projektoru.

U modelu EH-TW550/EH-TW510 se provádí pouze korekce svislého lichoběžníkového zkreslení.

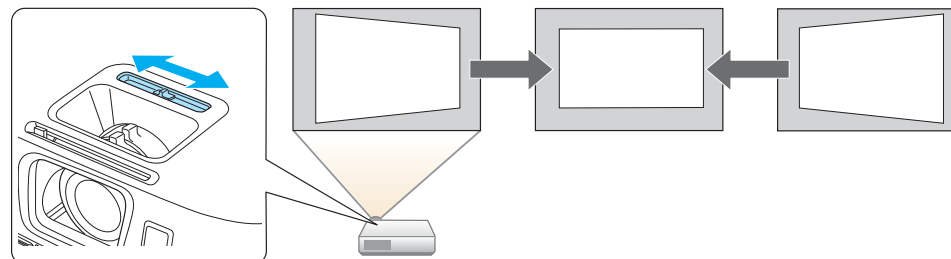
☛ "Automatická korekce" [s.35](#)



## Nastavení vodorovného lichoběžníkového zkreslení (pouze EH-TW550/EH-TW510)

Umožňuje rychlé odstranění zkreslení promítaného obrazu ve vodorovném směru. To je užitečné, pokud nelze projektor umístit rovnoběžně s projekční plochou.

☛ "Ruční korekce" [s.36](#)



## Pomocné zaostřování (pouze EB-W16)

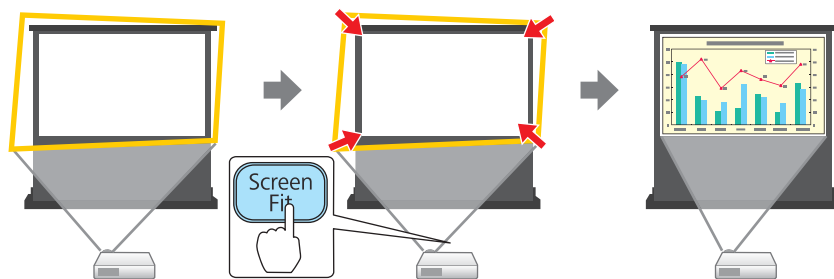
Tento projektor obsahuje funkci pro pomoc s přesným nastavením zaostření.

☛ "Úprava zaostření" [s.42](#)

## Automatické nastavení pro přizpůsobení rámu plochy (Screen Fit) (pouze EB-W16)

Stiskem tlačítka [Screen Fit] lze automaticky upravit promítaný obraz tak, aby se přizpůsobil rámu plochy prostřednictvím korekce případné deformace obrazu.

☛ "Automatické nastavení pro přizpůsobení rámu plochy (Screen Fit) (pouze EB-W16)" [s.39](#)

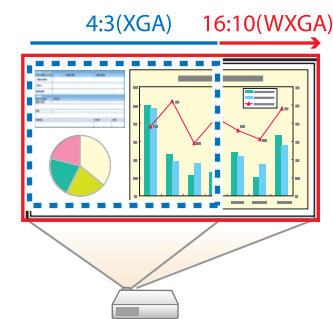


## Užitečné funkce pro promítání obrazu

### Rozšíření promítaného obsahu na širokoúhlé projekční ploše (WXGA)

Z počítače se širokoúhlým displejem LCD WXGA s poměrem stran 16:10 lze obraz promítat ve stejném poměru stran. Můžete použít tabule a další promítací plochy formátu na šířku.

☛ "Změna poměru stran promítaného obrazu" [s.45](#)



### Maximální využití dálkového ovladače

Dálkový ovladač slouží k provádění operací, jako je například zvětšení části obrazu. Dálkový ovladač je rovněž možno použít jako ukazovátka během prezentací nebo jako počítačovou myš.

☛ "Funkce ukazatele (Ukazatel)" [s.61](#)

☛ "Zvětšení části obrazu (E-Zoom)" [s.62](#)

☛ "Použití dálkového ovladače k ovládání ukazatele myši (bezdrátová myš)" [s.63](#)

### Zvětšujte a promítejte svoje soubory pomocí projektoru dokumentů

Papírové dokumenty a objekty lze promítat pomocí volitelného projektoru dokumentů. Obraz se zaostřuje automaticky pomocí funkce automatického ostření. Obraz lze rovněž zvětšit pomocí digitální lupy.

☛ "Volitelné Příslušenství" [s.108](#)



## Připojte paměťové zařízení USB a promítejte filmy a snímky (PC Free)

K projektoru je možné připojit paměťová zařízení USB nebo digitální fotoaparáty k promítání uložených obrázků.

Podporována je široká řada formátů souborů, jako jsou filmy a obrazové soubory.

☛ "Promítání bez počítače (PC Free)" [s.54](#)

## Vylepšené funkce zabezpečení

- **Zabezpečení heslem pro omezování a správu uživatelů**

Nastavením hesla můžete vymežit, kdo může projektor používat.

☛ "Správa uživatelů (Zabezpečení heslem)" [s.66](#)

- **Tlačítko zámku tlačítek, jež slouží k omezení používání ovládacího panelu**

Můžete zabránit, aby mohli uživatelé bez svolení měnit nastavení projektoru na prezentacích, ve školách atd.

☛ "Omezení provozu (Provozní zámek)" [s.68](#)

- **Vybaven různými zařízeními proti zcizení**

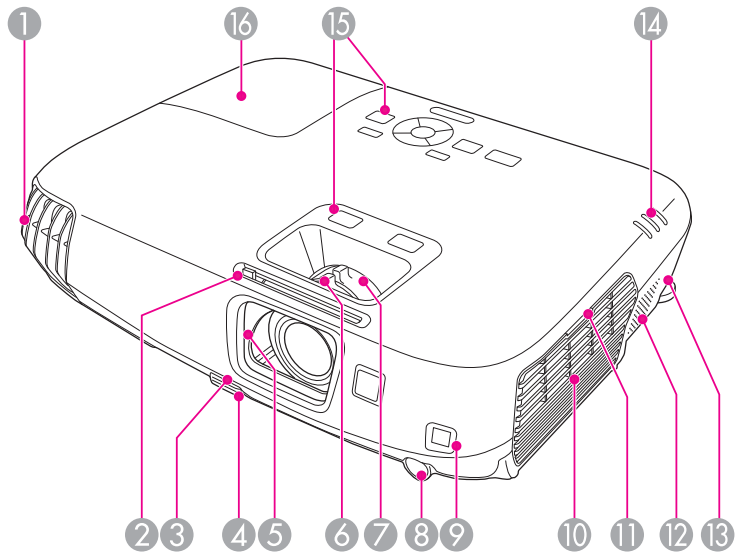
Projektor je vybaven následujícími typy bezpečnostních zařízení proti zcizení.

- Bezpečnostní slot
- Bod instalace bezpečnostního kabelu

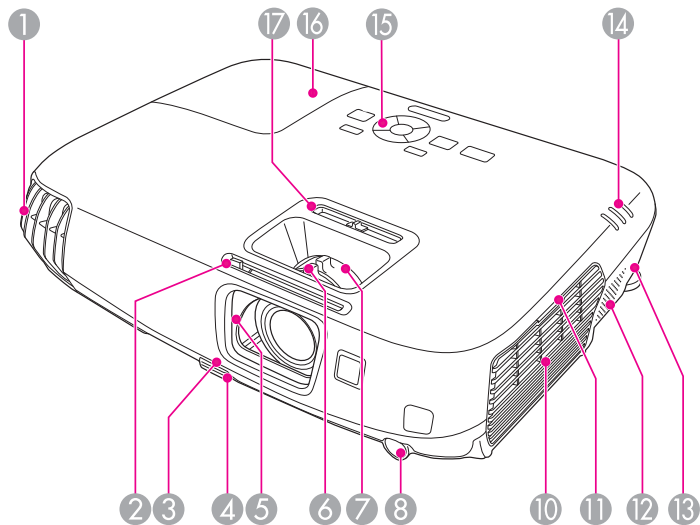
☛ "Zámek proti zcizení" [s.69](#)



Čelní a Horní strana

EB-W16



EH-TW550/EH-TW510



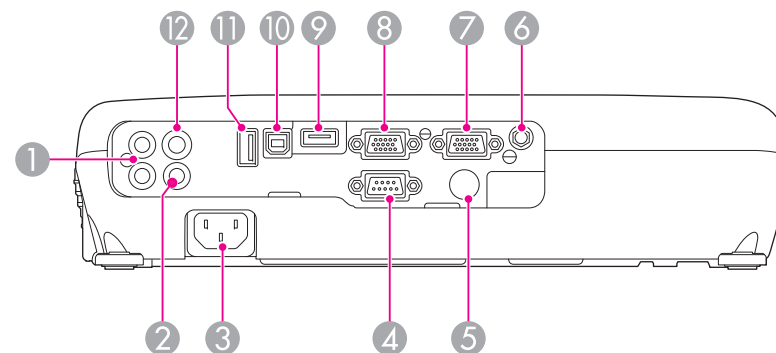
Název		Funkce
1	Větrací otvor	Větrací otvor, který se používá pro vnitřní chlazení projektoru. <div> <b>Výstraha</b><p>Při promítání nepřibližujte obličej nebo ruce k větracímu otvoru a neumisťujte zde předměty, které by se mohly působením tepla unikajícího z otvoru zdeformovat nebo poškodit. Horký vzduch vystupující ze větracího otvoru může způsobit popálení, deformace předmětů nebo nehody.</p></div>
2	Knoflík krytu vypnutí A/V	Posouváním tohoto knoflíku můžete otevřít a zavřít kryt vypnutí A/V.
3	Páčka nastavení podpěry	Stisknutím páčky na nastavení podpěry vysunete nebo zasunete přední nastavitelnou podpěru.  "Úprava polohy obrazu" <a href="#">s.42</a>

Název	Funkce
4 <b>Přední nastavitelná podpěra</b>	Při ustavování na povrch, např. desku stolu, vysuňte podpěru a upravte polohu obrazu. ☛ "Úprava polohy obrazu" <a href="#">s.42</a>
5 <b>Kryt vypnutí A/V</b>	Když se projektor nepoužívá, chraňte objektiv zavřením krytu. Zavřením krytu při projekci lze vypnout obraz a zvuk. ☛ "Dočasné vypnutí obrazu a zvuku (Vypnout A/V)" <a href="#">s.60</a>
6 <b>Kroužek zaostření</b>	Upravuje ostrost obrazu. ☛ "Úprava zaostření" <a href="#">s.42</a>
7 <b>Transfokační kroužek</b>	Upravuje velikost obrazu. ☛ "Úprava velikosti obrazu" <a href="#">s.41</a>
8 <b>Vzdálený přijímač</b>	Přijímá signály z dálkového ovladače.
9 <b>Senzor (pouze EB-W16)</b>	Senzor pro detekci rámu plochy.
10 <b>Větrací vstupní otvor (vzduchový filtr)</b>	Nasává vzduch a interně chladí projektor. ☛ "Čištění vzduchového filtru" <a href="#">s.100</a>
11 <b>Oblast krytu vzduchového filtru</b>	Přiložením prstu otevřete kryt vzduchového filtru. ☛ "Výměna vzduchového filtru" <a href="#">s.105</a>
12 <b>Reproduktor</b>	Slouží k přehrávání zvuku.
13 <b>Bezpečnostní slot</b>	Bezpečnostní slot je kompatibilní se systémem Microsaver Security System společnosti Kensington. ☛ "Zámek proti zcizení" <a href="#">s.69</a>
14 <b>Indikátory</b>	Signalizuje stav projekční lampy. ☛ "Popis indikátorů" <a href="#">s.86</a>
15 <b>Ovládací panel</b>	Slouží k ovládání projektoru. ☛ "Ovládací panel" <a href="#">s.14</a>
16 <b>Kryt lampy</b>	Kryt otevřete při výměně lampy projektoru. ☛ "Výměna lampy" <a href="#">s.102</a>

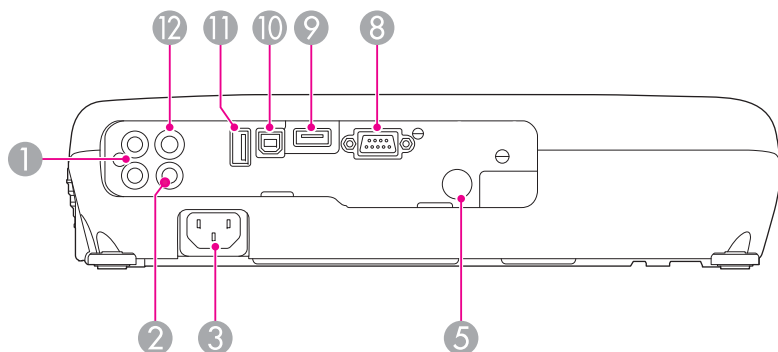
Název	Funkce
17 <b>Nastavení vodorovného lichoběžníkového zkreslení (pouze EH-TW550/EH-TW510)</b>	Odstraňuje zkreslení promítaného obrazu ve vodorovném směru. ☛ "Ruční korekce" <a href="#">s.36</a>

## Zadní část

EB-W16



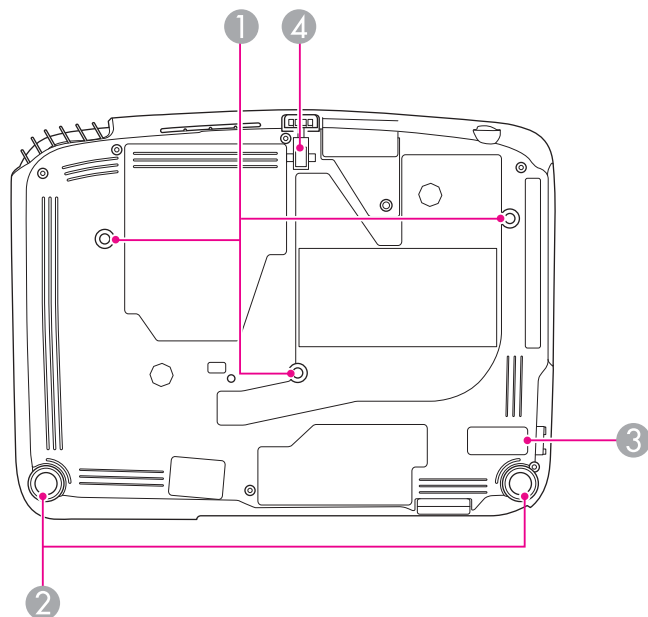
## EH-TW550/EH-TW510



Název	Funkce
1 Port Audio-L/R	Vstup pro zvuk ze zařízení připojeného k portu Computer, portu S-Video nebo portu Video.
2 Port Video	Je určen pro signály kompozitního videa ze zdrojů videa.
3 Konektor napájení	Slouží k připojení napájecího kabelu k projektoru. ☛ "Od instalace k promítání" s.29
4 Port RS-232C (pouze EB-W16)	Při ovládání zařízení z počítače připojte projektor k počítači pomocí kabelu RS-232C. Tento port slouží pouze k ovládání a neměl by být běžně používán. ☛ "Příkazy ESC/VP21 (pouze EB-W16)" s.70
5 Vzdálený přijímač	Přijímá signály z dálkového ovladače.
6 Port Audio Out (pouze EB-W16)	Výstup zvuku z aktuálně promítaného obrazu do externího reproduktoru.
7 Port Monitor Out/Computer2 (pouze EB-W16)	<ul style="list-style-type: none"> <li>Výstup analogových signálů RGB vstupujících z portu Computer1 do externího monitoru. Na výstupu nemohou být signály pocházející z jiných portů ani komponentní video signály.</li> <li>Je-li <b>Port výstupu monit.</b> nastaven na <b>Počítač 2</b> pomocí nabídky Konfigurace, jsou přijímány obrazové signály z počítače a komponentní video signály z ostatních video vstupů.</li> </ul>

Název	Funkce
8 Computer1 nebo port Computer	Pro výstup signálů obrazu z počítače a signálů komponentního videa z dalších zdrojů videa.
9 Konektor HDMI	Přivádí videosignály z videozařízení a počítačů kompatibilních s HDMI. Tento projektor je kompatibilní s protokolem <b>HDCP</b> . ☛ "Připojení zařízení" s.23
10 Port USB(TypeB)	<ul style="list-style-type: none"> <li>Slouží k připojení projektoru k počítači pomocí kabelu USB a promítá snímky na počítači. ☛ "Projekce pomocí USB Display" s.31</li> <li>Slouží k připojení projektoru k počítači pomocí kabelu USB za účelem použití funkce Bezdrátová myš. ☛ "Použití dálkového ovladače k ovládání ukazatele myši (bezdrátová myš)" s.63</li> </ul>
11 USB(TypeA) port	<ul style="list-style-type: none"> <li>Slouží k připojení paměťového zařízení USB nebo digitálního fotoaparátu a k promítání filmů nebo obrázků prostřednictvím aplikace PC Free. ☛ "Promítání bez počítače (PC Free)" s.54</li> <li>Slouží k připojení volitelného projektoru dokumentů.</li> </ul>
12 Port S-Video	Přivádí signály S-Video ze zdrojů videa.

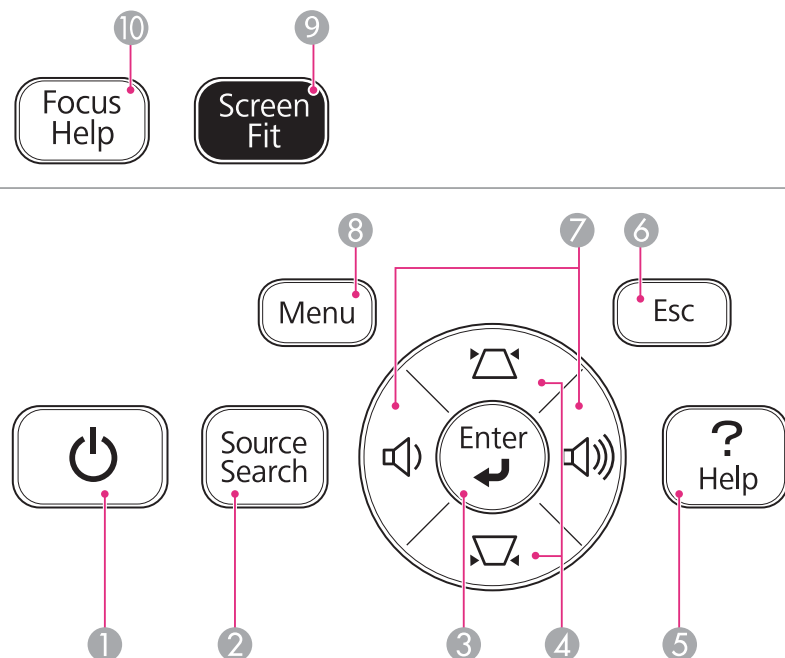
## Podstavec



Název	Funkce
4 <b>Přední nastavitelná podpěra</b>	Při ustavování na povrch, např. desku stolu, vysuňte podpěru a upravte polohu obrazu. ☛ "Úprava polohy obrazu" <a href="#">s.42</a>

Název	Funkce
1 <b>Upevňovací body montážní konzoly (tři body)</b>	Chcete-li projektor zavěsit pod strop, použijte volitelnou montážní konzolu. ☛ "Instalace projektoru" <a href="#">s.21</a> ☛ "Volitelné Příslušenství" <a href="#">s.108</a>
2 <b>Zadní podpěry</b>	Ustavujete-li projektor na plochu, jako je například stůl, otáčením podpěru vysuňte nebo zasuněte, dokud nedosáhnete potřebného vodorovného sklonu. ☛ "Úprava vodorovného náklonu" <a href="#">s.42</a>
3 <b>Bod instalace bezpečnostního kabelu</b>	Protáhněte zde běžně dostupnou drátěnou pojistku a upevněte ji na místo. ☛ "Instalace drátěné pojistky" <a href="#">s.69</a>

## Ovládací panel

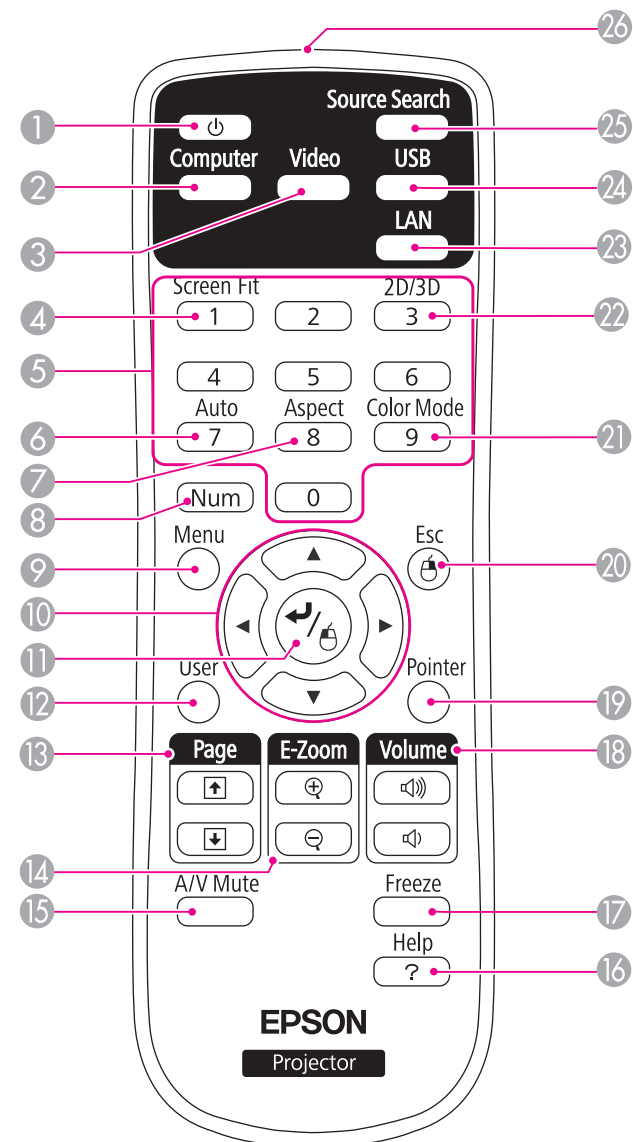


Název	Funkce
1 Tlačítko [⏻]	Zapne a vypne napájení projektoru. ☛ "Od instalace k promítání" <a href="#">s.29</a>
2 [Source Search] tlačítko	Přepíná na další vstupní zdroj, který vysílá obraz. ☛ "Automatická detekce vstupních signálů a změna promítaného obrazu (Hledání zdroje)" <a href="#">s.30</a>
3 Tlačítko [Enter] [↵]	<ul style="list-style-type: none"> <li>Pokud se zobrazí nabídka Konfigurace nebo obrazovka nápovědy, potvrzuje a ukládá aktuální výběr a provádí přesun na další úroveň.</li> <li>Při stisknutí během promítání analogového signálu RGB z portu Computer lze automaticky optimalizovat seřízení souběhu, synchronizaci a pozici.</li> </ul>

Název	Funkce
4 Tlačítka [↶][↷]	<ul style="list-style-type: none"> <li>Otevírá obrazovku Lichoběžník, která umožňuje odstraňovat lichoběžníkové zkreslení ve vodorovném a svislém směru. ☛ "Ruční korekce" <a href="#">s.36</a></li> <li>Pokud jsou tato tlačítka stisknuta při otevřené nabídce Konfigurace nebo obrazovce nápovědy, provádějí výběr položek nabídky a nastavení hodnot. ☛ "Použití nabídky Konfigurace" <a href="#">s.73</a> ☛ "Použití nápovědy" <a href="#">s.84</a></li> </ul>
5 Tlačítko [Help]	Slouží k otevření a zavření obrazovky nápovědy, na které jsou uvedeny pokyny pro odstraňování případných problémů. ☛ "Použití nápovědy" <a href="#">s.84</a>
6 Tlačítko [Esc]	<ul style="list-style-type: none"> <li>Zastaví aktuální funkci.</li> <li>Stisknete-li toto tlačítko, když je zobrazena nabídka Konfigurace, přesunete se na předchozí úroveň nabídky. ☛ "Použití nabídky Konfigurace" <a href="#">s.73</a></li> </ul>
7 Tlačítka [🔊][🔇]	<ul style="list-style-type: none"> <li>Slouží k nastavení hlasitosti reproduktoru. [🔊] Slouží ke zvětšování hlasitosti. [🔇] Slouží ke zmenšování hlasitosti. ☛ "Nastavení hlasitosti" <a href="#">s.43</a></li> <li>Upravuje lichoběžníkové zkreslení ve vodorovném směru, když je otevřena obrazovka Lichoběžník. ☛ "Lichoběž. - V/S" <a href="#">s.36</a></li> <li>Pokud jsou tato tlačítka stisknuta při otevřené nabídce Konfigurace nebo obrazovce nápovědy, provádějí výběr položek nabídky a nastavení hodnot. ☛ "Použití nabídky Konfigurace" <a href="#">s.73</a> ☛ "Použití nápovědy" <a href="#">s.84</a></li> </ul>
8 Tlačítko [Menu]	Zobrazuje a zavírá nabídku Konfigurace. ☛ "Použití nabídky Konfigurace" <a href="#">s.73</a>

Název	Funkce
9 <b>Tlačítko [Screen Fit]</b> (pouze EB-W16)	Upravuje promítaný obraz tak, aby byl přizpůsoben rámu plochy. ☛ "Automatické nastavení pro přizpůsobení rámu plochy (Screen Fit) (pouze EB-W16)" <a href="#">s.39</a> Toto tlačítko je deaktivované, když je projektor zavěšen na stropě.
10 <b>Tlačítko [Focus Help]</b> (pouze EB-W16)	Otevře dialogové okno pro pomoc při nastavování zaostření. ☛ "Úprava zaostření" <a href="#">s.42</a>

## Dálkový Ovladač



Název	Funkce
1 Tlačítko [⏻]	Zapne a vypne napájení projektoru. ☛ "Od instalace k promítání" s.29
2 Tlačítko [Computer]	Přepíná na obraz z portu Computer.
3 Tlačítko [Video]	Opakovaným stiskem tlačítka se obraz přepíná mezi porty S-Video, Video a HDMI.
4 Tlačítko [Screen Fit]	Upravuje promítaný obraz tak, aby byl přizpůsoben rámu plochy. ☛ "Automatické nastavení pro přizpůsobení rámu plochy (Screen Fit) (pouze EB-W16)" s.39 Toto tlačítko je deaktivované u modelu EH-TW550/EH-TW510, nebo když je projektor zavěšen na stropě.
5 Číselná tlačítka	Zadejte heslo. ☛ "Nastavení funkce Zabezpečení heslem" s.66
6 Tlačítko [Auto]	Při stisknutí během promítání analogového signálu RGB z portu Computer lze automaticky optimalizovat seřízení souběhu, synchronizaci a pozici.
7 Tlačítko [Aspect]	Opakovaným stiskem tlačítka se mění režim poměru stran. ☛ "Změna poměru stran promítaného obrazu" s.45
8 Tlačítko [Num]	Při zadávání hesel a čísel přidržte toto tlačítko a stiskněte číselná tlačítka. ☛ "Nastavení funkce Zabezpečení heslem" s.66
9 Tlačítko [Menu]	Zobrazuje a zavírá nabídku Konfigurace. ☛ "Použití nabídky Konfigurace" s.73
10 Tlačítka [⏮][⏭][⏪][⏩]	<ul style="list-style-type: none"> <li>Je-li otevřena nabídka Konfigurace nebo obrazovka nápovědy, stisknutím těchto tlačítek zvolíte položky nabídky a nastavíte hodnoty. ☛ "Použití nabídky Konfigurace" s.73</li> <li>Při použití funkce bezdrátové myši se ukazatel myši po stisknutí tlačítka přesune do příslušného směru. ☛ "Použití dálkového ovladače k ovládání ukazatele myši (bezdrátová myš)" s.63</li> </ul>

Název	Funkce
11 Tlačítko [↵]	<ul style="list-style-type: none"> <li>Pokud se zobrazí nabídka Konfigurace nebo obrazovka nápovědy, potvrzuje a ukládá aktuální výběr a provádí přesun na další úroveň. ☛ "Použití nabídky Konfigurace" s.73</li> <li>Při použití funkce bezdrátové myši plní funkci levého tlačítka myši. ☛ "Použití dálkového ovladače k ovládání ukazatele myši (bezdrátová myš)" s.63</li> </ul>
12 Tlačítko [User]	Zvolte libovolnou často používanou položku z šesti dostupných položek v nabídce Konfigurace a přiřaďte ji tomuto tlačítku. Stisknutím tlačítka [User] se zobrazí obrazovka výběru/nastavení přiřazené položky nabídky a umožní vám provádět nastavení/seřízení jedním dotykem. ☛ "Nabídka Nastavení" s.78
13 Tlačítka [Page] [⏮][⏭]	Mění strany v souborech, jako jsou například soubory aplikace PowerPoint, při použití následujících způsobů projekce. <ul style="list-style-type: none"> <li>Při použití funkce bezdrátové myši ☛ "Použití dálkového ovladače k ovládání ukazatele myši (bezdrátová myš)" s.63</li> <li>Při použití USB Display ☛ "Projekce pomocí USB Display" s.31</li> </ul> Při promítání snímků pomocí aplikace PC Free stiskem těchto tlačítek zobrazíte předchozí/následující obrazovku.
14 Tlačítka [E-Zoom] [⏮][⏭]	Zvětší nebo zmenší obraz, aniž by se zvětšila projekční plocha. ☛ "Zvětšení části obrazu (E-Zoom)" s.62
15 Tlačítko [A/V Mute]	<ul style="list-style-type: none"> <li>Slouží k zapnutí nebo vypnutí videa a zvuku. ☛ "Dočasné vypnutí obrazu a zvuku (Vypnout A/V)" s.60</li> <li>Stisknutím a podržením tlačítka po dobu pěti sekund můžete následujícím způsobem změnit režim Projekce. <b>Čelní ↔ Čelní/strop</b> <b>Zadní ↔ Zadní/strop</b></li> </ul>



Název	Funkce
16 Tlačítko [Help]	Slouží k otevření a zavření obrazovky nápovědy, na které jsou uvedeny pokyny pro odstraňování případných problémů. ☛ "Použití nápovědy" <a href="#">s.84</a>
17 Tlačítko [Freeze]	Slouží k pozastavení a zrušení pozastavení obrazu. ☛ "Zmrazení obrazu (Freeze)" <a href="#">s.60</a>
18 Tlačítka [Volume] [◀][▶]	[◀] Slouží ke zmenšování hlasitosti. [▶] Slouží ke zvětšování hlasitosti. ☛ "Nastavení hlasitosti" <a href="#">s.43</a>
19 Tlačítko [Pointer]	Zobrazuje ukazovátka na projekční ploše. ☛ "Funkce ukazatele (Ukazatel)" <a href="#">s.61</a>
20 Tlačítko [Esc]	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Zastaví aktuální funkci.</li> <li>• Stisknete-li toto tlačítko, když je otevřena nabídka Konfigurace, přejde na předchozí úroveň. ☛ "Použití nabídky Konfigurace" <a href="#">s.73</a></li> <li>• Při použití funkce bezdrátové myši plní funkci pravého tlačítka myši. ☛ "Použití dálkového ovladače k ovládání ukazatele myši (bezdrátová myš)" <a href="#">s.63</a></li> </ul>
21 Tlačítko [Color Mode]	Opakovaným stisknutím tlačítka se mění Režim barev. ☛ "Výběr kvality projekce (výběr Režim Barev)" <a href="#">s.43</a>
22 Tlačítko [2D/3D]	Opakovaným stisknutím tlačítka se mění režim na 2D nebo 3D. Přejde do režimu 3D, když je na vstupu signál 3D. Pokud je přiváděn signál 3D v režimu 2D, je obraz promítán v režimu 2D.
23 Tlačítko [LAN]	Nelze použít u projektoru.
24 Tlačítko [USB]	Opakovaným stisknutím tohoto tlačítka se budou přepínat následující obrazy: <ul style="list-style-type: none"> <li>• USB Display</li> <li>• Obrazy ze zařízení připojeného k portu USB(TypeA)</li> </ul>

Název	Funkce
25 Tlačítko [Source Search]	Přepíná na další vstupní zdroj, který vysílá obraz. ☛ "Automatická detekce vstupních signálů a změna promítaného obrazu (Hledání zdroje)" <a href="#">s.30</a>
26 Vysílač signálu dálkového ovladače	Vysílá signály dálkového ovladače.

## Výměna baterií v dálkovém ovladači

Pokud dálkový ovladač reaguje pomaleji nebo pokud nereaguje vůbec, je to pravděpodobně tím, že jsou baterie slabé nebo zcela vybité. V takovém případě vyměňte baterie za nové. Mějte připravené dvě manganové nebo alkalické baterie velikosti AA. Nelze použít jiné baterie, než manganové nebo alkalické velikosti AA.

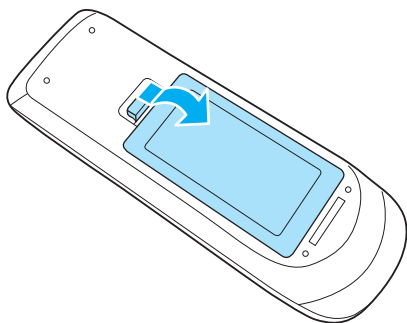
### Upozornění

Před manipulací s bateriemi si nejprve přečtete následující příručku.

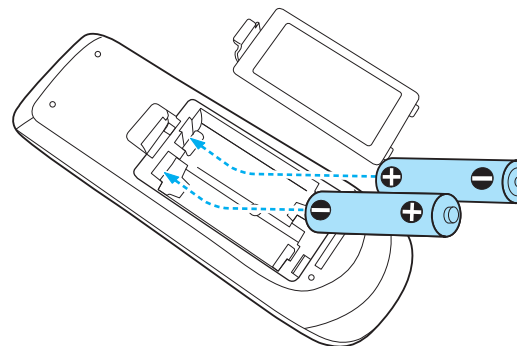
 [Bezpečnostní pokyny](#)

### 1 Sejměte kryt baterií.

Zatlačte na pojistku krytu baterií a kryt zvedněte.



### 2 Vyjměte staré baterie a vložte nové.



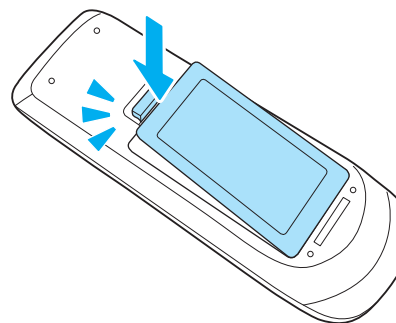
### Výstraha

Při vkládání baterií zkontrolujte orientaci značek (+) a (-) uvnitř držáku na baterie.

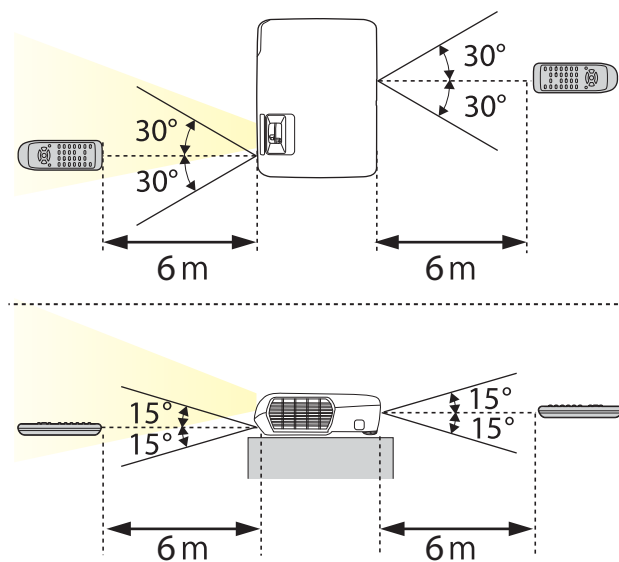
Pokud nejsou baterie správně používány, mohou explodovat nebo vytéci a způsobit tak vznik požáru, zranění nebo poškození zařízení.

### 3 Nasadte kryt baterií.

Zatlačte na kryt baterií (musí zaklapnout).



## Provozní dosah dálkového ovladače





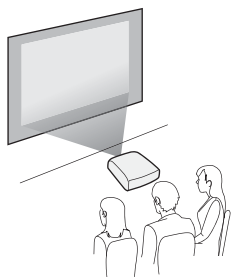
# Příprava projektoru

Tato kapitola vysvětluje instalaci projektoru a připojení zdrojů projekce.

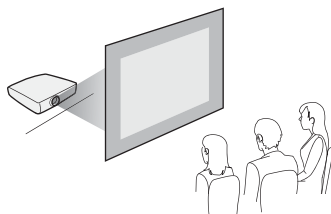
## Způsoby Instalace

Tento projektor podporuje čtyři různé způsoby projekce. Projektor nainstalujte podle podmínek na místě instalace.

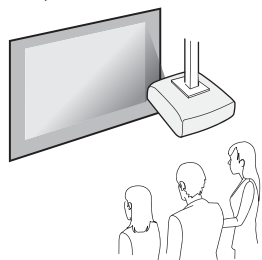
- Promítání obrazu z místa před projekční plochou. (Čelní projekce)



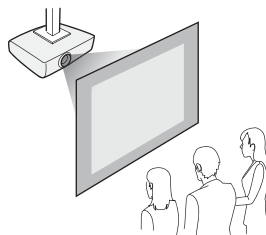
- Promítání obrazu z místa za průsvitným plátnem pro zadní projekci. (Zadní projekce)



- Zavěšení projektoru pod strop a promítání obrazu z místa před projekční plochou. (Čelní/strop projekce)



- Zavěste projektor na stropní úchyt a promítejte obraz z místa za průsvitnou projekční plochou. (Zadní/strop projekce)



## Varování

- Při upevňování projektoru na strop je nutno použít speciální způsob instalace (stropní úchyt). V případě nesprávné instalace může dojít k pádu a k nehodě nebo zranění.
- Když na Upevňovací body montážní konzoly použijete lepidla proti uvolnění šroubů nebo pokud použijete na projektor maziva, oleje apod., může skříň projektoru prasknout a způsobit pád projektoru ze stropního úchytu. V takovém případě může projektor způsobit vážné zranění osobě, která by se nacházela pod montážní konzolou, a mohlo by dojít k poškození projektoru. Při instalaci nebo úpravě nastavení montážní konzoly nepoužívejte lepidla proti uvolnění šroubů nebo maziva, oleje apod.
- Nezakrývejte vstupní ani výstupní větrací otvory projektoru. Při zakrytí některého z těchto otvorů se může zvýšit vnitřní teplota a vzniknout požár.

## Upozornění

Nepoužívejte projektor v poloze na boku. Zařízení nemusí pracovat správně.

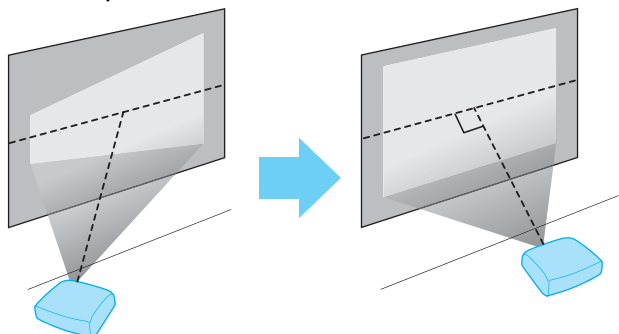


- K zavěšení projektoru na strop je zapotřebí použít volitelný Montážní konzola.  
☛ "Volitelné Příslušenství" [s.108](#)
- Výchozí nastavení Projekce je **Čelní**. Mezi nastaveními **Čelní** a **Zadní** lze přepínat pomocí nabídky Konfigurace.  
☛ **Rozšířené - Projekce** [s.80](#)
- Režim Projekce můžete změnit stisknutím a podržením tlačítka [A/V Mute] na dálkovém ovladači na dobu pěti sekund.  
**Čelní ↔ Čelní/strop**  
**Zadní ↔ Zadní/strop**

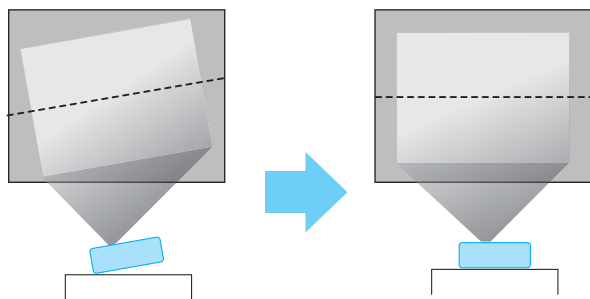
## Způsoby instalace

Projektor nainstalujte následujícím způsobem.

- Umístěte projektor tak, aby byl rovnoběžný s projekční plochou.  
Je-li projektor umístěn pod úhlem vzhledem k projekční ploše, promítaný obraz bude vykazovat lichoběžníkové zkreslení.



- Ustavte projektor na rovnou podložku.  
Je-li projektor nakloněn, bude rovněž nakloněn promítaný obraz.



- Pokud nelze projektor umístit rovnoběžně s projekční plochou, použijte následující odkaz.  
☛ "Korekce lichoběžníkového zkreslení" [s.35](#)
- Pokud není možno projektor umístit na rovnou plochu, použijte následující odkaz.  
☛ "Úprava vodorovného náklonu" [s.42](#)  
☛ "Korekce lichoběžníkového zkreslení" [s.35](#)

## Velikost projekční plochy a přibližná projekční vzdálenost

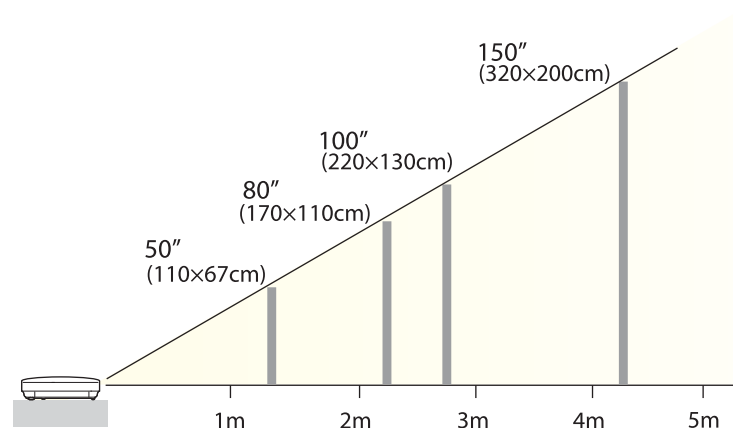
Velikost promítaného obrazu je určena vzdáleností projektoru od projekční plochy. Nejlepší poloha podle velikosti projekční plochy je ilustrována na obrázcích napravo. Na obrázcích je uvedena přibližná nejkratší vzdálenost při maximálním zvětšení. Podrobnější informace o projekční vzdálenosti naleznete níže.

☛ "Formát plátna a Projekční vzdálenost" [s.110](#)



Použijete-li korekci lichoběžníkového zkreslení, může dojít ke zmenšení promítaného obrazu.

**Formát plátna 16:10**



Ilustrace znázorňují model EB-W16.

Název portu, umístění a orientace konektorů se liší pouze připojovaného zdroje.

## Připojení počítače

Chcete-li promítat obraz z počítače, připojte počítač jedním z následujících způsobů.

### 1 Použití dodaného nebo běžně prodáváného počítačového kabelu

Připojte výstupní obrazový port počítače k portu Computer na projektoru.

Zvuk lze reprodukovat prostřednictvím reproduktoru projektoru připojením zvukového výstupu na počítači k portu Audio-L/R projektoru pomocí běžně prodáváného zvukového kabelu.

### 2 Použití dodaného nebo běžně prodáváného kabelu USB

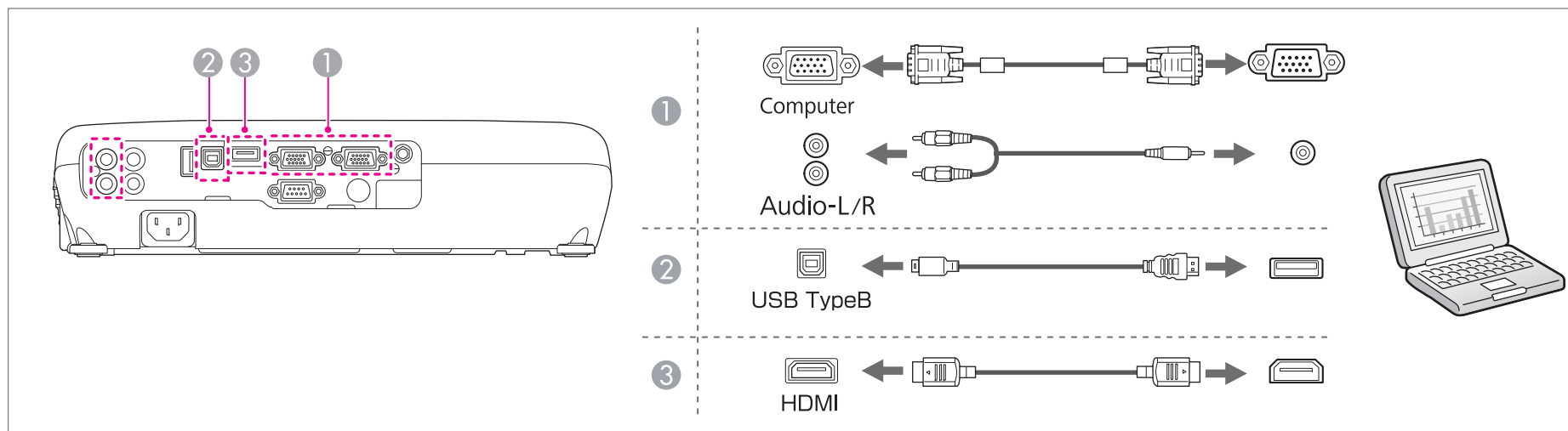
Připojte port USB počítače k portu USB(TypeB) na projektoru.

Spolu s promítaným obrazem lze přenášet zvuk počítače.

### 3 Použití běžně prodáváného kabelu HDMI

Připojte port HDMI počítače k portu HDMI na projektoru.

Spolu s promítaným obrazem lze přenášet zvuk počítače.





- Při promítání obrazu z počítače připojeného k portu Monitor Out/Computer2 nastavte **Port výstupu monit.** na **Počítač 2** v nabídce Konfigurace. (pouze EB-W16)
  - ☛ **Rozšířené - Provoz - Port výstupu monit.** [s.80](#)
- Použitím kabelu USB můžete připojit projektor k počítači za účelem promítání obrazu z počítače. Tato funkce se nazývá USB Display.
  - ☛ "Projekce pomocí USB Display" [s.31](#)

## Připojení obrazových zdrojů

Pokud chcete promítat obraz z přehrávačů DVD nebo VHS atd., připojte projektor jedním z následujících způsobů.

### ① Použití běžně prodáváného video kabelu nebo S-video kabelu

Připojte obrazový výstup na zdroji obrazu k portu Video projektoru. Případně připojte výstupní port S-Video na video zařízení k portu S-Video projektoru.

Zvuk lze reprodukovat prostřednictvím reproduktoru projektoru připojením zvukového výstupu na zdroji obrazu k portu Audio-L/R projektoru pomocí běžně prodáváného zvukového kabelu.

### ② Použití volitelného kabelu komponentního videa

☛ "Volitelné Příslušenství" [s.108](#)

Připojte komponentní výstup na zdroji obrazu ke vstupnímu portu Computer projektoru.

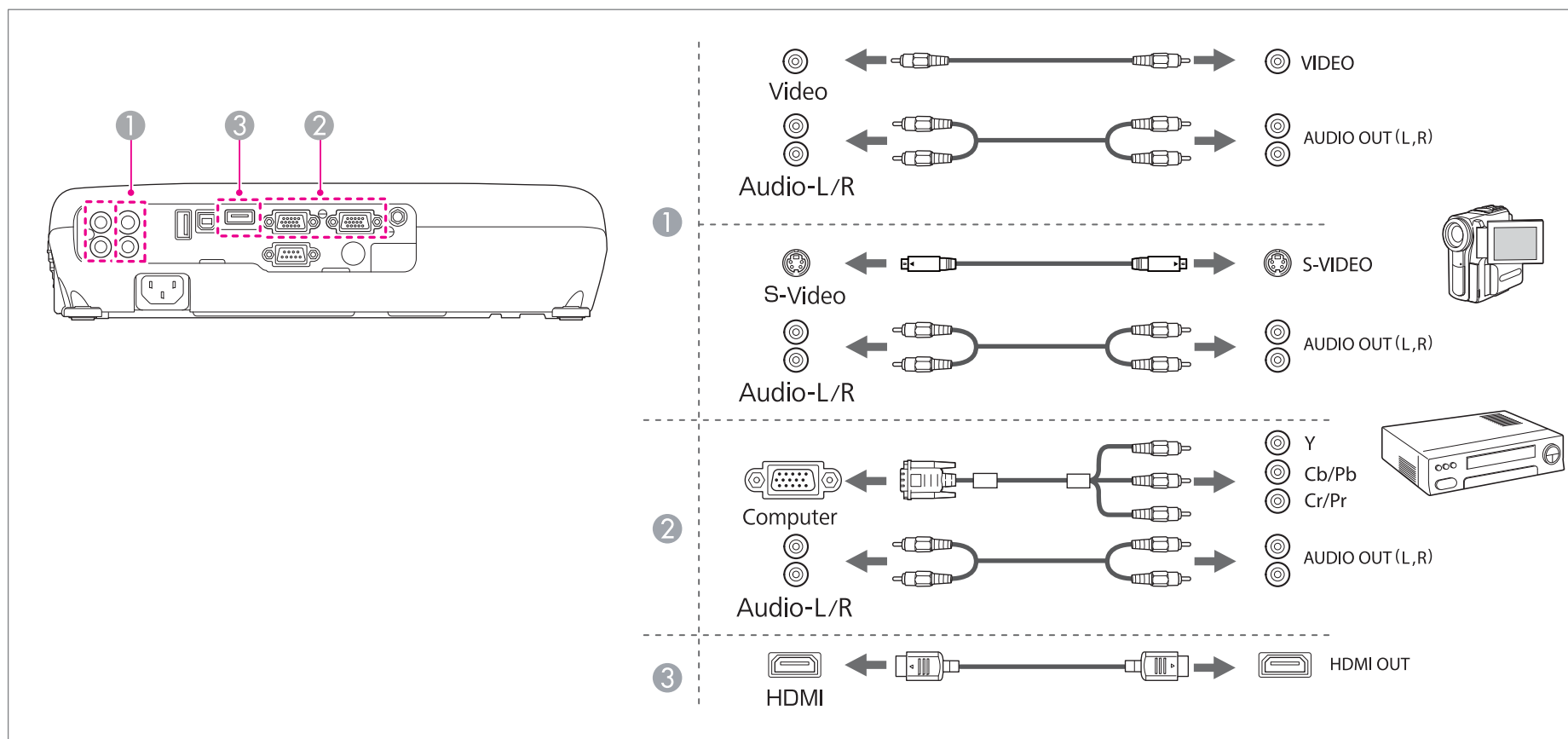
Zvuk lze reprodukovat prostřednictvím reproduktoru projektoru připojením zvukového výstupu na zdroji obrazu k portu Audio-L/R projektoru pomocí běžně prodáváného zvukového kabelu.

### ③ Použití běžně prodáváného kabelu HDMI

Připojte port HDMI na zdroji obrazu k portu HDMI projektoru.

Spolu s promítaným obrazem lze přenášet zvuk ze zdroje obrazu.





## Upozornění

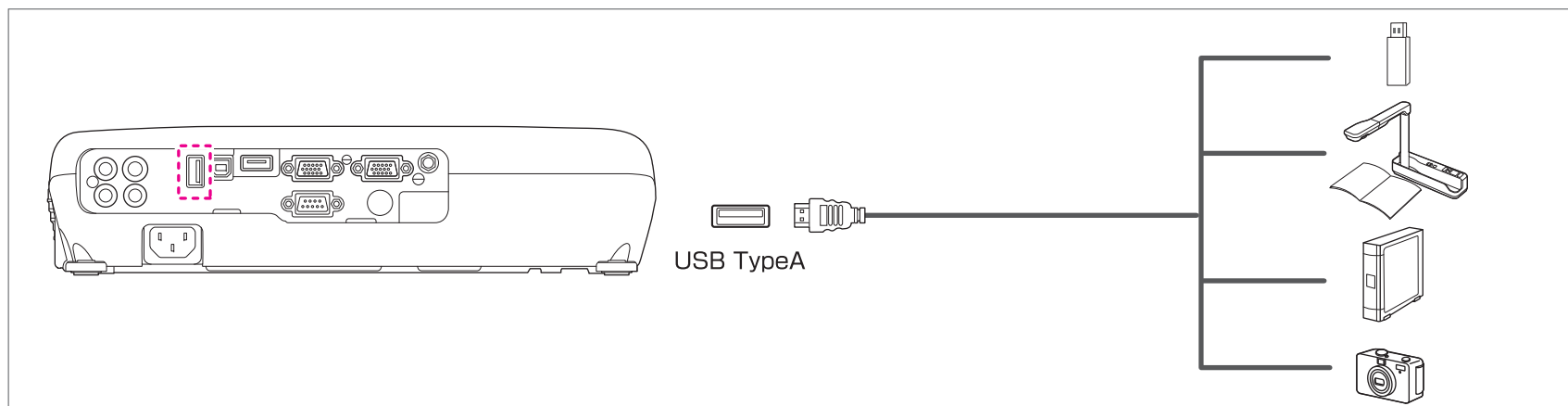
- Pokud je vstupní zdroj při připojení k projektoru zapnutý, může dojít k poruše.
- Pokud se liší orientace nebo tvar zástrčky, nepokoušejte se ji zasunout silou. Mohly by dojít k poškození nebo poruše zařízení.



- Pokud má zdroj, který chcete připojit, zásuvku neobvyklého tvaru, použijte pro připojení k projektoru kabel dodaný s tímto zařízením nebo volitelný kabel.
- Při používání běžně dostupného zvukového kabelu 2RCA(L/R)/stereo mini-pin zkontrolujte, zda je označen specifikací "Bez odporu".

## Připojení zařízení USB

Můžete připojit zařízení, jako je například volitelný projektor dokumentů, paměť USB a pevné disky a digitální fotoaparáty kompatibilní s USB. Pomocí kabelu USB dodaného se zařízením USB připojte zařízení USB k portu USB(TypeA) na projektoru.



Je-li připojeno zařízení USB, můžete promítat soubory na paměťovém médiu USB nebo digitálním fotoaparátu pomocí PC Free.

☞ "Příklady použití PC Free" [s.55](#)

### Upozornění

- Používáte-li rozbočovač USB, nemusí připojení pracovat správně. Zařízení jako digitální fotoaparáty a zařízení USB připojujte k projektoru přímo.
- Pokud chcete připojit a používat pevný disk kompatibilní s připojením USB, nezapomeňte použít adaptér střídavého proudu dodávaný s pevným diskem.
- Připojte digitální fotoaparát nebo pevný disk k projektoru pomocí kabelu USB dodávaného nebo určeného k použití se zařízením.
- Použijte Kabel USB s menší délkou než 3 m. Pokud délka kabelu překročí 3 m, PC Free nemusí fungovat správně.

### Odpojení zařízení USB

Po dokončení promítání odpojte zařízení USB od projektoru. U zařízení, jako jsou digitální fotoaparáty nebo pevné disky, vypněte zařízení a poté jej odpojte od projektoru.

## Připojení externích zařízení (pouze EB-W16)

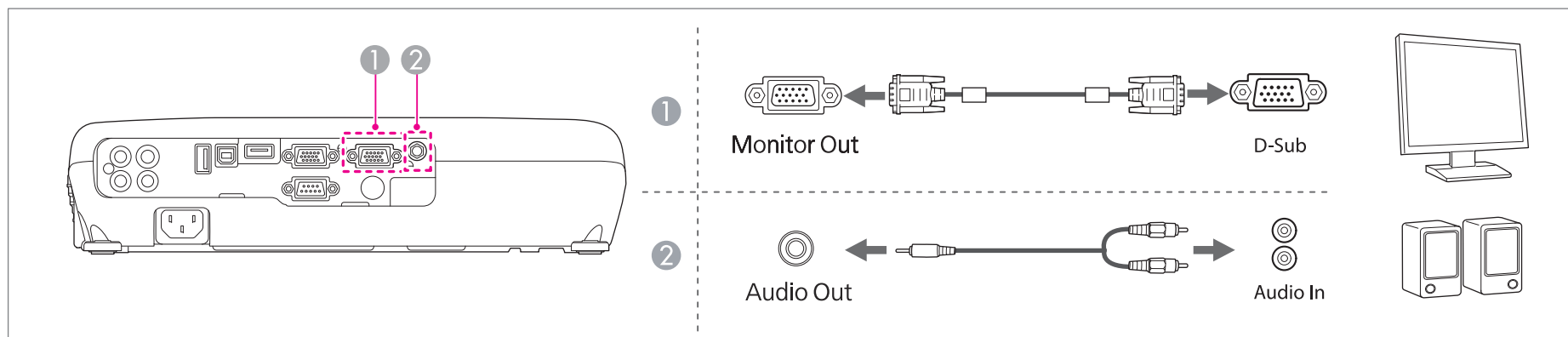
Obraz a zvuk lze reprodukovat připojením externího monitoru nebo reproduktoru.

### 1 Výstup obrazu na externí monitor

Připojte externí monitor k portu Monitor Out/Computer2 na projektoru pomocí kabelu dodaného spolu s externím monitorem.

### 2 Výstup zvuku na externí reproduktor

Připojte externí reproduktor k portu Audio Out na projektoru pomocí běžně prodáváného zvukového kabelu.



- Při odesílání obrazu na externí monitor je nutné nastavit **Port výstupu monit.** na **Výstup monitoru** v nabídce Konfigurace.  
☛ Rozšířené - Provoz - Port výstupu monit. s.80
- Nastavíte-li **Pohotovostní režim** na **Komunikace zap.**, lze obraz sledovat na externím monitoru, i když je projektor v pohotovostním režimu.  
☛ Nabídka Rozšířené - Pohotovost. nastav. - Pohotovostní režim s.80
- Pro externí monitor lze použít pouze analogový signál RGB z portu Computer. Na výstupu nemohou být signály pocházející z jiných portů ani komponentní video signály.
- Na výstupu externího monitoru nejsou obrazovky nastavovacích šablon pro funkce, jako je například lichoběžníkové zkreslení, nabídka Konfigurace nebo obrazovky nápovědy.
- Při zasunutí konektoru zvukového kabelu do portu Audio Out se přeruší reprodukce zvuku z vestavěných reproduktorů projektoru a provede se přepnutí na externí výstup.

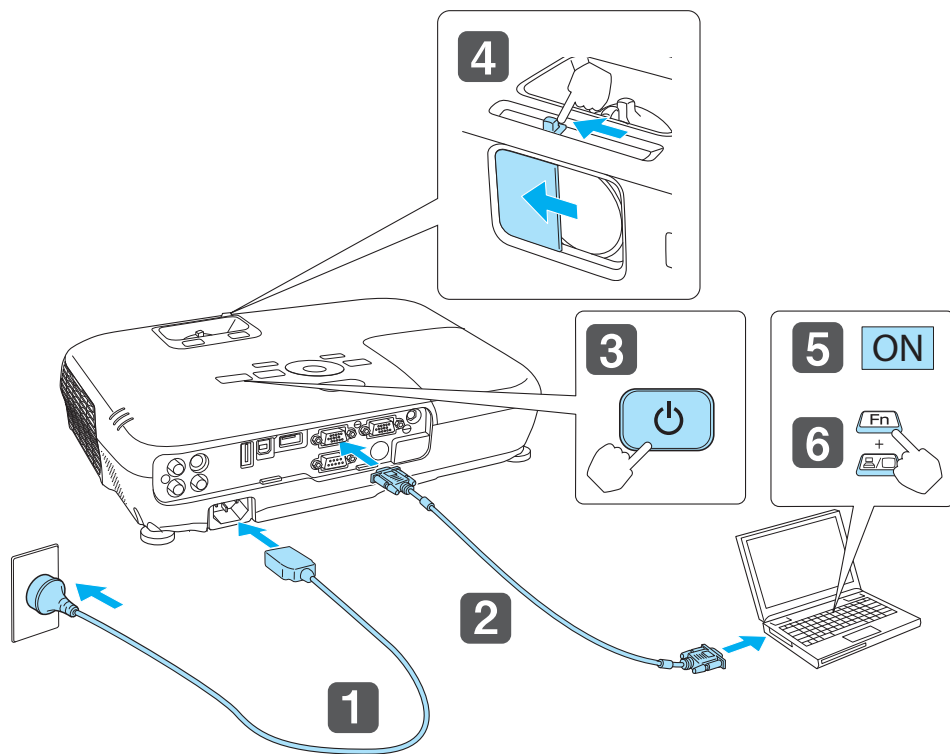


# **Základní použití**

V této kapitole se vysvětlují postupy při promítání a nastavování obrazu.

## Od instalace k promítání

V této části je vysvětlen postup připojování projektoru k počítači pomocí počítačového kabelu a promítání obrazu.




- 1** Připojte napájecí kabel projektoru do elektrické zásuvky.
- 2** Připojte projektor k počítači pomocí počítačového kabelu.
- 3** Zapněte projektor.
- 4** Otevřete kryt vypnutí A/V.


**5** Zapněte počítač.

**6** Přepněte obrazový výstup počítače.

Používáte-li přenosný počítač, budete muset změnit obrazový výstup na počítači.

Přidrželte stisknutou klávesu Fn (funkční klávesa) a stiskněte klávesu .



- Způsob přepnutí závisí na používaném počítači. Viz dokumentace dodaná s počítačem.
- Chcete-li projektor vypnout, dvakrát stiskněte tlačítko .

Pokud není promítán obraz, můžete nastavit promítaný obraz jedním z následujících způsobů.

- Stiskněte tlačítko [Source Search] na ovládacím panelu nebo na dálkovém ovladači.
  - ☛ "Automatická detekce vstupních signálů a změna promítaného obrazu (Hledání zdroje)" [s.30](#)
- Stiskněte tlačítko pro cílový port na dálkovém ovladači.
  - ☛ "Přepojení na cílový obraz pomocí dálkového ovladače" [s.31](#)



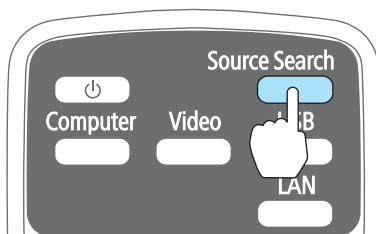
V případě potřeby proveďte úpravu promítaného obrazu.

- ☛ "Korekce lichoběžníkového zkreslení" [s.35](#)
- ☛ "Úprava zaostření" [s.42](#)

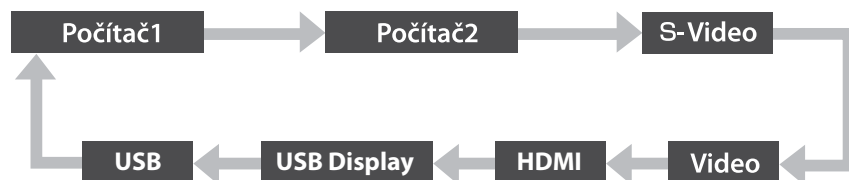
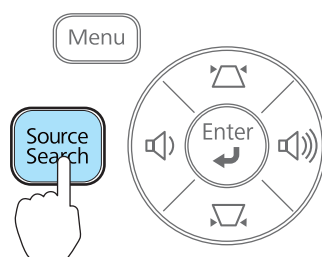
## Automatická detekce vstupních signálů a změna promítaného obrazu (Hledání zdroje)

Stiskem tlačítka [Source Search] se promítá obraz z portu, na který přichází obrazový signál.

Použití dálkového ovladače



Použití ovládacího panelu



\*Počítač 2 je k dispozici, pouze pokud je položka **Port výstupu monit.** nastavena na **Počítač 2** v nabídce Konfigurace. (pouze EB-W16)

Jsou-li připojeny dva nebo více obrazových zdrojů, stiskněte tlačítko [Source Search], dokud se nezahájí promítání hledaného obrazu.

Pokud je videozařízení připojeno, před zahájením této operace spusťte přehrávání.



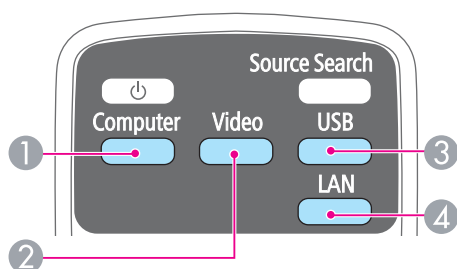
Pokud není na vstupu žádný obrazový signál, zobrazuje se následující obrazovka.



## Přepojení na cílový obraz pomocí dálkového ovladače

Stisknutím následujících tlačítek na dálkovém ovladači můžete přímo aktivovat cílový signál.

Dálkové ovládání



- ① Opakovaným stisknutím tohoto tlačítka se budou přepínat obrazy přicházející z následujících zdrojů:
  - Port Computer1 nebo Computer
  - Port Monitor Out/Computer2 (pouze EB-W16)
- ② Opakovaným stisknutím tohoto tlačítka se budou přepínat obrazy přicházející z následujících zdrojů:
  - Port S-Video
  - Port Video
  - Port HDMI
- ③ Opakovaným stisknutím tohoto tlačítka se budou přepínat obrazy přicházející z následujících zdrojů:
  - USB Display
  - PC Free
  - Projektor dokumentů
- ④ Nelze použít u projektoru.

## Projekce pomocí USB Display

Použitím kabelu USB můžete připojit projektor k počítači za účelem promítání obrazu z počítače.

Pomocí jednoho kabelu USB je možné promítat obrázky a odesílat zvuk.

## Systémové požadavky

Podrobnější informace o nejnovějších podporovaných operačních systémech získáte na naší webové stránce nebo u servisního střediska.

<http://www.epson.com/>

[Projektor Epson – seznam kontaktů](#)

### Pro systém Windows

OS	Windows 2000*1	
	Windows XP	Professional 32bitová Home Edition 32bitová Tablet PC Edition 32bitová
	Windows Vista	Ultimate 32bitová Enterprise 32bitová Business 32bitová Home Premium 32bitová Home Basic 32bitová
	Windows 7	Ultimate 32/64bitová Enterprise 32/64bitová Professional 32/64bitová Home Premium 32/64bitová Home Basic 32bitová Starter 32bitová
Procesor	Mobile Pentium III 1.2 GHz nebo výkonnější Doporučeno: Pentium M 1.6 GHz nebo výkonnější	

<b>Operační paměť</b>	256 MB nebo více Doporučeno: 512 MB nebo více
<b>Pevný disk Prostor</b>	20 MB nebo více
<b>Zobrazení</b>	Nejmenší rozlišení 640x480 a maximální rozlišení 1 600x1 200. Zobrazení barev: 16bitové barevné nebo lepší

\*1 Pouze Service Pack 4

## Pro Mac OS X

<b>OS</b>	Mac OS X 10.5.x 32 bitů Mac OS X 10.6.x 32/64 bitů Mac OS X 10.7.x 32/64 bitů
<b>Procesor</b>	Power PC G4 1 GHz nebo rychlejší Doporučeno: Core Duo 1,83 GHz nebo výkonnější
<b>Operační paměť</b>	512 MB nebo více
<b>Pevný disk Prostor</b>	20 MB nebo více
<b>Zobrazení</b>	Nejmenší rozlišení 640x480 a maximální rozlišení 1 680x1 200. Zobrazení barev: 16bitové barevné nebo lepší

## První připojení

Při prvním připojení projektoru k počítači pomocí kabelu USB je nutno nainstalovat ovladač. U operačních systémů Windows a Mac OS X se postup liší.



- Při dalším připojení není nutné opakovat instalaci ovladače.
- Je-li na vstupu obraz z několika zdrojů, přepněte vstupní zdroj na USB Display.
- Používáte-li rozbočovač USB, nemusí připojení pracovat správně. Připojte kabel USB přímo k projektoru.

## Pro systém Windows

- 1** Připojte port USB počítače k portu USB(TypeB) projektoru pomocí kabelu USB.



U operačních systémů Windows 2000 a Windows XP se může zobrazit dotaz, zda chcete restartovat počítač. Vyberte možnost **Ne**.

## Windows 2000

Dvakrát klikněte na **Můj počítač**, **EPSON PJ\_UD** a poté na **EMP\_UDSE.EXE**.

## Windows XP

Automaticky se spustí instalace ovladače.

## Windows Vista/Windows 7

Po zobrazení dialogového okna klepněte na **Run EMP\_UDSE.exe**.

**2**


Po zobrazení licenčního ujednání klepněte na tlačítko **Souhlasím**.



- 3** Budou se promítat obrazy z počítače.  
Než se začne obraz počítače promítat, může to chvíli trvat. Dokud se nezačnou promítat obrazy z počítače, ponechejte zařízení jak je a neodpojujte kabel USB ani nevypínejte napájení projektoru.

- 4** Po dokončení promítání odpojte kabel USB.  
Při odpojování kabelu USB není nutné používat funkci **Bezpečně odebrat hardware**.



- Pokud instalace neproběhne automaticky, dvakrát klikněte na položku **Tento počítač - EPSON\_PJ\_UD - EMP\_UDSE.EXE** v počítači.
- Pokud z nějakého důvodu není promítáno nic, klepněte na **Všechny programy - EPSON Projector - Epson USB Display - Epson USB Display Vx.xx** v počítači.
- Používáte-li počítač s operačním systémem Windows 2000 jako běžný uživatel, zobrazí se chybové hlášení systému Windows a nemusí být možné nainstalovat software. V tomto případě se pokuste aktualizovat Windows na nejnovější verzi, restartujte systém a poté se znovu pokuste o připojení. Další podrobnosti vám poskytne místní prodejce nebo nejbližší středisko kontaktní podpory, jehož adresu naleznete v následujícím dokumentu.  
 [Projektor Epson - seznam kontaktů](#)

## Pro Mac OS X

- 1** Připojte port USB počítače k portu USB(TypeB) projektoru pomocí kabelu USB.  
Složka Nastavení nabídky USB Display se zobrazí v aplikaci Finder.
- 2** Poklepejte na ikonu **Instalátor USB Display**.
- 3** Provedte instalaci podle pokynů na obrazovce.

- 4** Po zobrazení licenčního ujednání klepněte na tlačítko **Souhlasím**.

Zadejte heslo správce a spusťte instalaci.

Po dokončení instalace se v nabídce Dock a na řádce nabídek zobrazí ikona USB Display.

- 5** Budou se promítat obrazy z počítače.  
Než se začne obraz počítače promítat, může to chvíli trvat. Dokud se nezačnou promítat obrazy z počítače, ponechejte zařízení jak je a neodpojujte kabel USB ani nevypínejte napájení projektoru.
- 6** Po dokončení promítání vyberte možnost **Odpojit** v nabídce **USB Display** na panelu nabídky nebo v Dock a odpojte kabel USB.



- Pokud se složka USB Display setup automaticky nezobrazí v nabídce Finder, poklepejte na **EPSON PJ\_UD - Instalátor USB Display** v počítači.
- Pokud se z nějakého důvodu nic nepromítá, klepněte na ikonu **USB Display** v nabídce Dock.
- Pokud se v nabídce Dock nenachází ikona **USB Display**, poklepejte na **USB Display** ve složce Applications.
- Zvolíte-li v Docku v nabídce ikon **USB Display** možnost **Exit**, nabídka USB Display se při připojení kabelu USB automaticky nespustí.

## Odinstalace

### Windows 2000

- 1** Klikněte na **Start**, vyberte **Nastavení** a klikněte na **Ovládací panely**.
- 2** Poklepejte na **Přidat a odebrat programy**.
- 3** Klepněte na **Změnit nebo odebrat programy**.

- 4 Vyberte **Epson USB Display** a klepněte na **Změnit nebo odebrat**.

### Windows XP

- 1 Klepněte na **Start** poté na **Ovládací panely**.
- 2 Poklepejte na **Přidat nebo odebrat programy**.
- 3 Vyberte **Epson USB Display** a klepněte na **Odebrat**.

### Windows Vista/Windows 7

- 1 Klepněte na **Start** poté na **Ovládací panely**.
- 2 Klepněte na **Odinstalovat program** v položce **Programy**.
- 3 Vyberte **Epson USB Display** a klepněte na **Odinstalovat**.

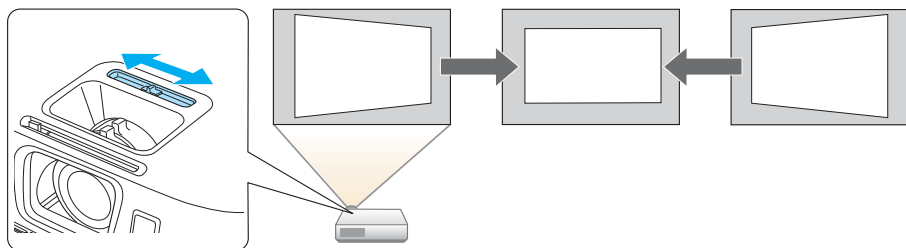
### Pro Mac OS X

- 1 Otevřete složku **Applications**, poklepejte na **USB Display** a poté poklepejte na **Tool**.
- 2 Spustíte **Nástroj pro odinstalování USB Display**.

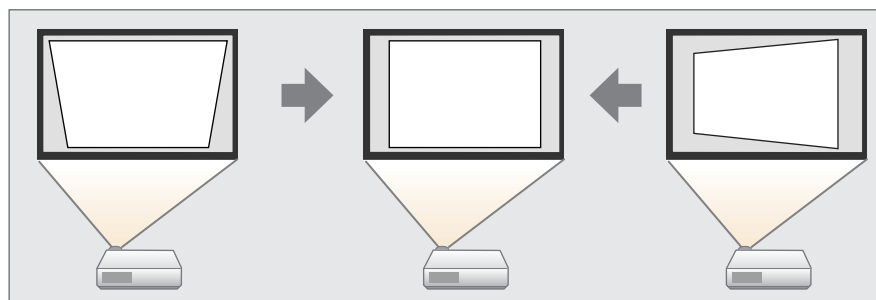
## Korekce lichoběžníkového zkreslení

Korekci lichoběžníkového zkreslení lze provést jedním z následujících způsobů.

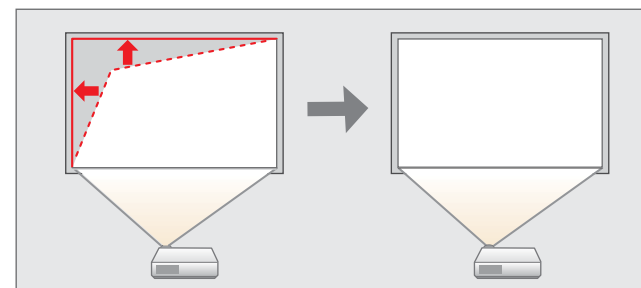
- Automatická korekce
    - Auto lichoběž. - V/S (pouze EB-W16)
    - Auto. lichoběžník - S (pouze EH-TW550/EH-TW510)
  - Manuální korekce (Nastavení lichoběžníkového zkreslení - V) (pouze EH-TW550/EH-TW510)
- Slouží k ruční korekci lichoběžníkového zkreslení ve vodorovném směru pomocí funkce Nastavení lichoběžníkového zkreslení - H.



- Ruční korekce (Lichoběž. - V/S)
- Slouží k ruční korekci zkreslení nezávisle ve svislém a vodorovném směru.



- Ruční korekce (Quick Corner)
- Slouží k ruční nezávislé korekci čtyř rohů.



Použijete-li korekci lichoběžníkového zkreslení, může dojít ke zmenšení promítaného obrazu.

## Automatická korekce

Auto lichoběž. - V/S (pouze EB-W16)

Pokud projektor zjistí pohyb, například když je přemísťován nebo nakláněn, automaticky koriguje lichoběžníkové zkreslení ve svislém a vodorovném směru. Tato funkce se nazývá Auto lichoběž. - V/S.

Je-li projektor přemístěn, objeví se obrazovka pro nastavení a poté dojde k automatické korekci promítaného obrazu.

Funkci Auto lichoběž. - V/S lze použít ke korekci promítaného obrazu za následujících podmínek.

Korekční úhel: přibl. 20° vpravo a vlevo/přibl. 30° nahoru a dolů



- Funkce Auto lichoběž. - V/S je k dispozici pouze v případě, že je v nabídce Konfigurace položka **Projekce** nastavena na **Čelní**.  
☛ **Rozšířené** - **Projekce** [s.80](#)
- Pokud nechcete používat funkci Auto lichoběž. - V/S, nastavte **Auto lichoběž. - V/S** na **Vypnuto**.  
☛ **Nastavení** - **Lichoběžník** - **Lichoběž. - V/S** - **Auto lichoběž. - V/S** [s.78](#)

Auto. lichoběžník - S (pouze EH-TW550/EH-TW510)

U modelu EH-TW550/EH-TW510 se automaticky provádí pouze korekce svislého lichoběžníkového zkreslení. Korekce vodorovného lichoběžníkového zkreslení se používá k opravě vodorovného lichoběžníkového zkreslení.

Funkci Auto. lichoběžník S lze použít ke korekci promítaného obrazu za následujících podmínek.

Korekční úhel: přibl. 30° nahoru a dolů



- Funkce Auto. lichoběžník S je k dispozici pouze v případě, že je v nabídce Konfigurace položka **Projekce** nastavena na **Čelní**.  
☛ **Rozšířené** - **Projekce** [s.80](#)
- Pokud nechcete aktivovat funkci Auto. lichoběžník S, nastavte **Auto. lichoběžník S** na **Vypnuto**.  
☛ **Nastavení** - **Lichoběžník** - **Lichoběž. - V/S** - **Auto. lichoběžník - S** [s.78](#)

## Ruční korekce

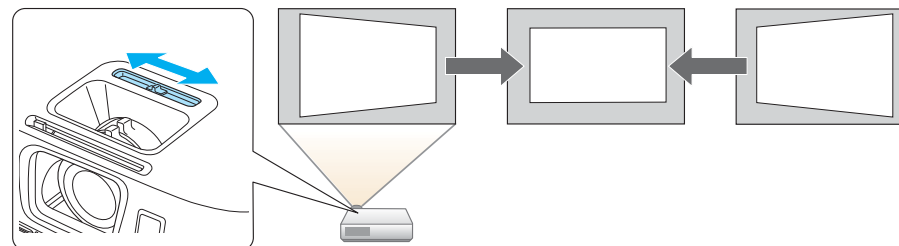
Lze provést ruční korekci lichoběžníkového zkreslení.

Funkci Lichoběž. - V/S lze použít ke korekci promítaného obrazu za následujících podmínek.

Korekční úhel: přibl. 30° vpravo a vlevo/přibl. 30° nahoru a dolů

Nastavení vodorovného lichoběžníkového zkreslení (pouze EH-TW550/EH-TW510)

Přesunutím ovladače nastavení lichoběžníkového zkreslení - H doprava nebo doleva se upravuje korekce lichoběžníkového zkreslení ve vodorovném směru.



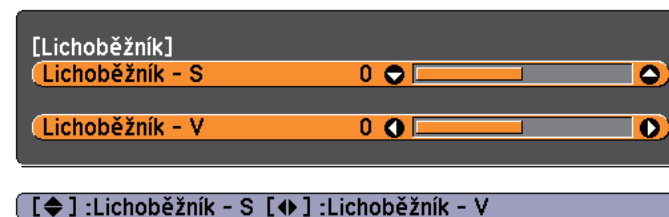
- Při použití funkce Nastavení lichoběžníkového zkreslení - H nastavte položku **Nastavení lichob. H** na **Zapnuto**.  
☛ **Nastavení** - **Lichoběžník** - **Lichoběž. - V/S** - **Nastavení lichob. H** [s.78](#)
- Korekci lichoběžníkového zkreslení ve vodorovném směru lze rovněž provést pomocí funkce Lichoběž. - V/S.

Lichoběž. - V/S

Slouží k ruční korekci zkreslení nezávisle ve svislém a vodorovném směru.

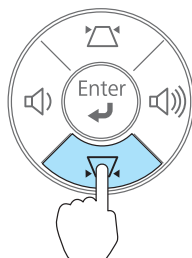
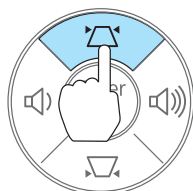
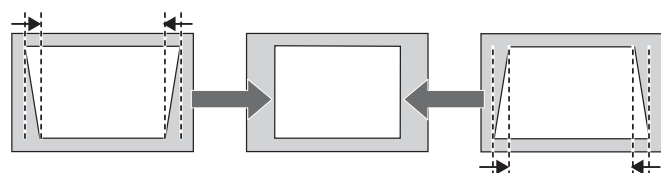
**1**

Stiskem tlačítka [↶] nebo [↷] na ovládacím panelu během promítání se otevírá obrazovka Lichoběžník.

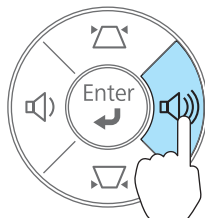
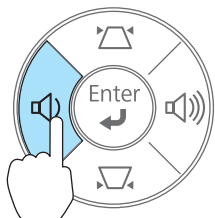
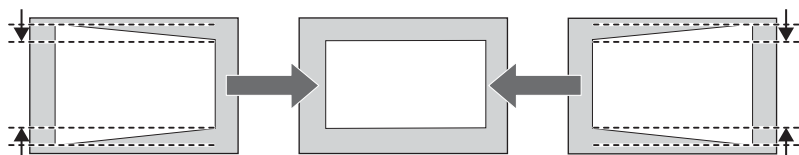


## 2 Stiskem následujících tlačítek provedte korekci lichoběžníkového zkreslení.

Stiskem tlačítka [↶] nebo [↷] provedete korekci zkreslení ve svislém směru.



Stiskem tlačítka [↵] nebo [↞] provedete korekci zkreslení ve vodorovném směru.



Funkci Lichoběž. - V/S lze rovněž nastavit v nabídce Konfigurace.

☛ **Nastavení - Lichoběžník - Lichoběž. - V/S** [s.78](#)

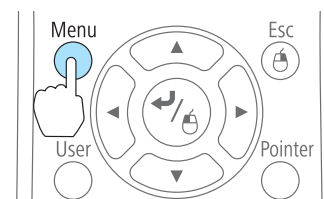
### Quick Corner

Tato funkce umožňuje ruční korekci každého ze čtyř rohů promítaného obrazu zvlášť.

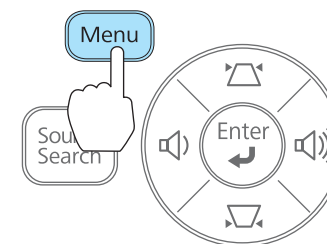
## 1 Během projekce stiskněte tlačítko [Menu].

☛ "Použití nabídky Konfigurace" [s.73](#)

### Použití dálkového ovladače



### Použití ovládacího panelu



## 2 V nabídce **Nastavení** vyberte **Lichoběžník**.



- 3** Vyberte možnost **Quick Corner** a poté stiskněte tlačítko [↩].



- 4** Pomocí tlačítek [↶], [↷], [↵] a [↶] na dálkovém ovladači nebo tlačítek [↶], [↷], [↵] a [↶] na ovládacím panelu vyberte roh, který chcete opravit, a potom stiskněte tlačítko [↩].



- 5** Pomocí tlačítek [↶], [↷], [↵] a [↶] na dálkovém ovladači nebo tlačítek [↶], [↷], [↵] a [↶] na ovládacím panelu opravte polohu rohu.

Pokud stisknete tlačítko [↩], otevře se obrazovka, která je zobrazená v kroku 4, na které je možné zvolit oblast ke korekci.

Pokud se během úprav zobrazí zpráva "Již nelze posunout.", nelze tvar dále upravovat ve směru označeném šedým trojúhelníkem.



**6** Opakujte postupy 4 a 5 podle potřeby a nastavte zbývající rohy.

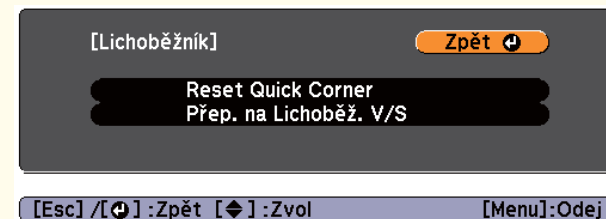
**7** Jakmile jste hotovi, stisknete tlačítko [Esc] a opusťte nabídku korekce.

Vzhledem k tomu, že se položka **Lichoběžník** změnila na **Quick Corner**, při dalším stisknutí tlačítka [↵] nebo [↶] na ovládacím panelu se otevře obrazovka výběru rohu z kroku 4. Chcete-li provádět vodorovnou a svislou korekci pomocí tlačítka [↵] nebo [↶] na ovládacím panelu, změňte nastavení **Lichoběžník** na **Lichoběž.** - V/S.

☛ **Nastavení - Lichoběžník - Lichoběž. - V/S** [s.78](#)



Přidržíte-li tlačítko [Esc] asi na dvě sekundy, když je otevřena obrazovka výběru rohu z kroku 4, otevře se následující obrazovka.



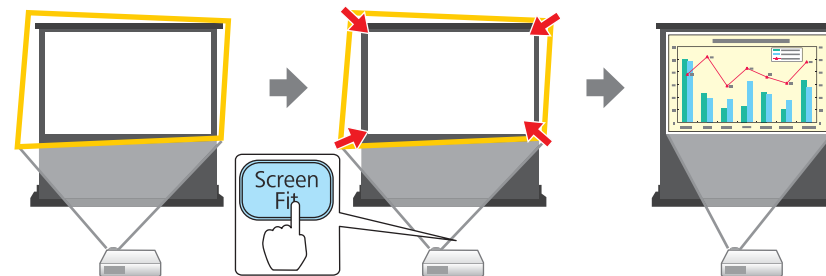
**Reset Quick Corner:** Zruší změny provedené pomocí korekcí funkce Quick Corner.

**Přep. na Lichoběž. V/S:** Přepne korekční metodu na **Lichoběž.** - V/S.

☛ "Nabídka Nastavení" [s.78](#)

## Automatické nastavení pro přizpůsobení rámu plochy (Screen Fit) (pouze EB-W16)

Funkce Screen Fit opravuje promítaný obraz tak, že jej přizpůsobí velikosti rámu (ohraničení) projekční plochy, bílé tabule apod. Pokud stisknete tlačítko [Screen Fit] na dálkovém ovladači nebo ovládacím panelu, promítaný obraz se přizpůsobí velikosti rámu plochy a současně se provede korekce lichoběžníkového zkreslení.

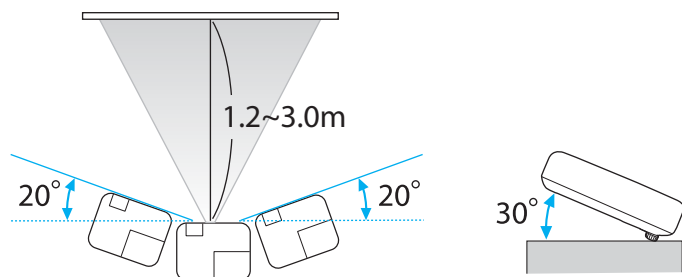


Funkci Screen Fit lze použít ke korekci promítaného obrazu za následujících podmínek.

Velikost promítací plochy: méně než nebo rovno 100"

Vzdálenost mezi projektorem a projekční plochou: přibl. 1,2 až 3,0 m

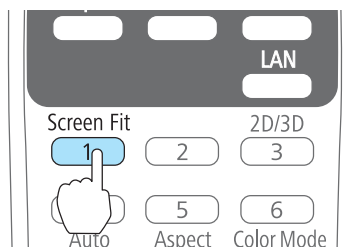
Korekční úhel: přibl. 20° vpravo a vlevo/přibl. 30° nahoru a dolů



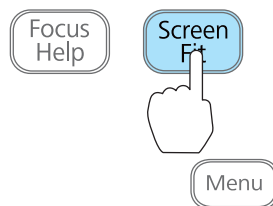
- Pokud se přesáhne toto rozmezí, promítaný obraz není možné správně nastavit. Opravte promítaný obraz ručně.
- Funkce Screen Fit není k dispozici, pokud je projektor zavěšen pod stropem. Opravte promítaný obraz ručně.

**1** Během projekce stiskněte tlačítko [Screen Fit] na dálkovém ovladači nebo na ovládacím panelu.

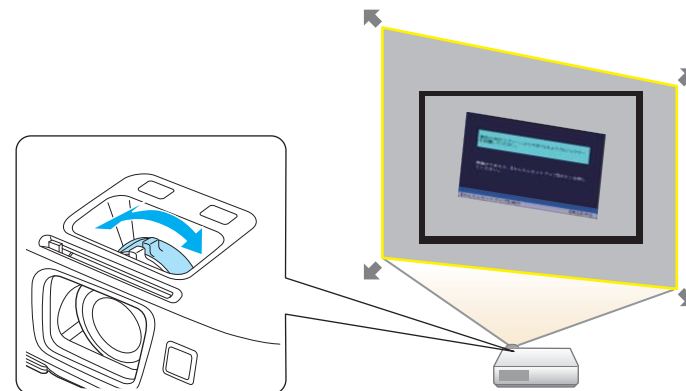
Použití dálkového ovladače



Použití ovládacího panelu



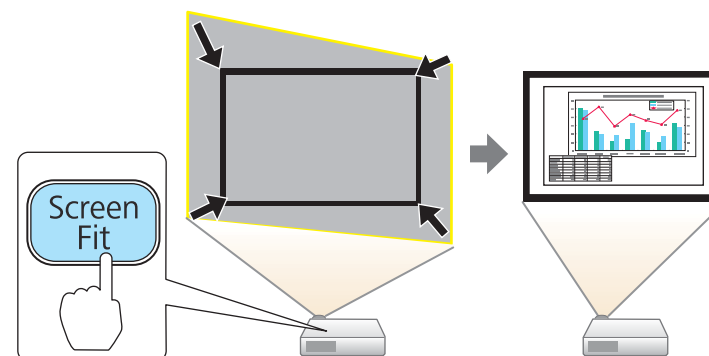
**2** Upravte nastavení transfokačního kroužku tak, aby byl žlutý rámeček větší, než rám plochy, jak je ilustrováno níže. Umístěte černé okno se zprávou do středu projekční plochy.



Pokud se žlutý rámeček nachází uvnitř projekční plochy i po úpravě nastavení transfokačního kroužku na maximální velikost, zkuste projektor přemístit dále od projekční plochy.

**3** Stiskněte tlačítko [Screen Fit] nebo tlačítko [↵].

Po otevření obrazovky nastavení je promítaný obraz upraven podle poměru stran obrazu na vstupu.







Jakmile se zobrazí obrazovka nastavení, nepřemísťujte projektor ani neblokuje obraz. Promítaný obraz nebude upraven správně.

- 4** Po provedení opravy se zobrazí následující zpráva. Chcete-li zavřít nabídku korekce, stiskem tlačítka [Esc] na dálkovém ovladači nebo na ovládacím panelu potvrďte zprávu.

Chcete-li po prvním nastavení provést jemné doladění, stiskněte tlačítka [↵][↶] na ovládacím panelu.

Výsledek kontroly lze upravit pomocí  
na hlavním ovládacím panelu.

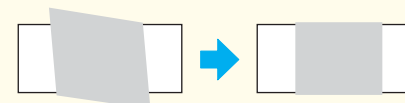
Nebude-li provedena žádná operace, zpráva po sedmi sekundách zmizí.

Po provedení funkce Screen Fit se položka **Lichoběžník** v nabídce Konfigurace nastaví na **Quick Corner**. Při nastavování promítaného obrázku pomocí tlačítek [↵][↶] na ovládacím panelu se od tohoto momentu bude nastavení upravovat pomocí funkce Quick Corner.

☛ "Ruční korekce" [s.36](#)



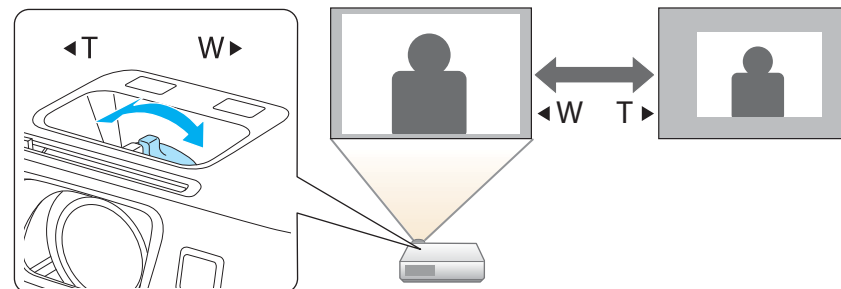
- Pokud funkce Screen Fit nalezne dvě strany rámu v projekční ploše, přizpůsobí velikost podle nalezeného rámu. Například při promítání na širokou promítací plochu v malé místnosti můžete provést opravy přizpůsobením horní a dolní strany obrazu na promítací plochu.



- Funkce Screen Fit nemusí fungovat správně v tmavých místnostech, například v místnostech se zhasnutými světly. V takové situaci rozsviňte světla a pokuste se funkci Screen Fit použít znovu.
- Protože funkce Screen Fit spoléhá na snímač, funkce nemusí pracovat správně v závislosti na stavu projekční plochy (je-li pokřivená, vzorovaná apod.), nebo je-li místnost osvětlená denním světlem. V tomto případě proveďte nastavení ručně.  
☛ "Ruční korekce" [s.36](#)

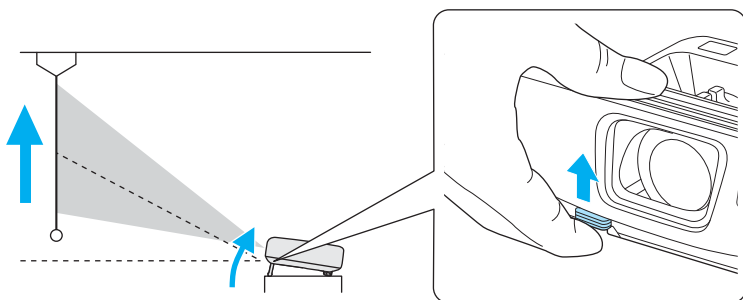
## Úprava velikosti obrazu

Otáčením transfokačního kroužku upravte velikost promítaného obrazu.



## Úprava polohy obrazu

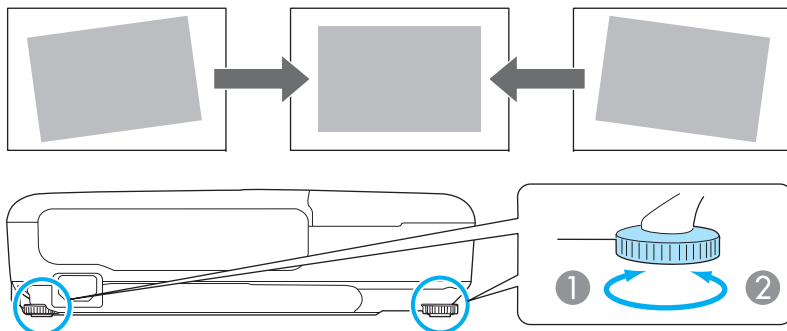
Stisknutím páčky na nastavení podpěry vysunete přední nastavitelnou podpěru. Polohu obrazu můžete upravit nakloněním projektoru až o 11 stupňů.



Čím větší je úhel náklonu, tím obtížněji se zaostřuje. Umístěte projektor tak, aby bylo třeba použít pouze malý úhel náklonu.

## Úprava vodorovného náklonu

Vodorovný náklon projektoru se nastavuje vysunutím či zasunutím zadní podpěry.

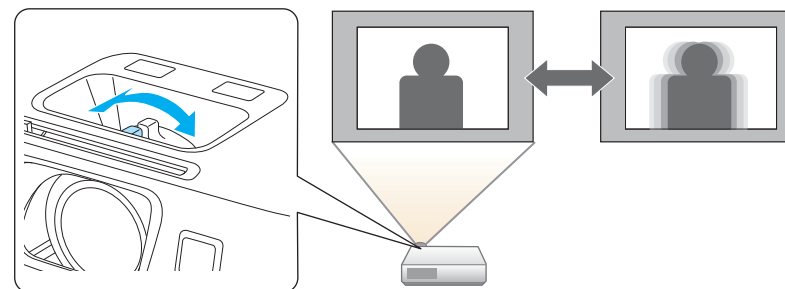


1 Vysuňte zadní podpěru.

2 Zasuňte zadní podpěru.

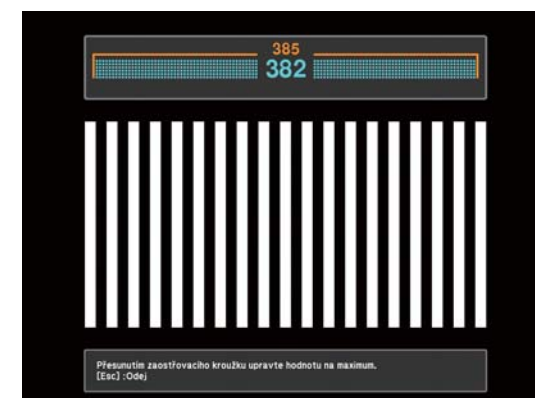
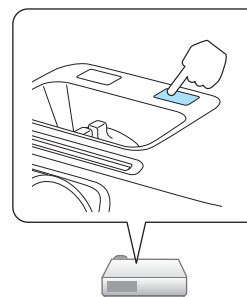
## Úprava zaostření

Zaostření lze upravovat pomocí ovladače zaostření.



Model EB-W16 obsahuje funkci pro pomoc s přesným nastavením zaostření.

Stiskem tlačítka [Focus Help] na ovládacím panelu se zobrazí dialogové okno nastavení zaostření. Seřizujte ovladač zaostření, dokud se zelené číslo nepřiblíží oranžovému číslu. Oranžové číslo představuje maximální hodnotu, kterou bylo možné změřit.



Pomocné zaostřování lze použít ke korekci promítaného obrazu za následujících podmínek.

Velikost promítací plochy: méně než nebo rovno 100"

Vzdálenost mezi projektorem a projekční plochou: přibl. 1,2 až 3,0 m

Korekční úhel: přibl. 20° vpravo a vlevo/přibl. 30° nahoru a dolů



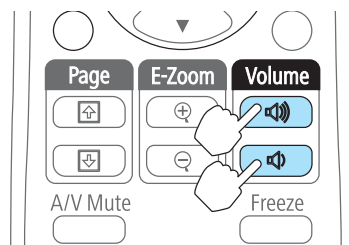
Pomocné zaostřování nemusí být funkční, je-li projekční prostředí příliš světlé.

## Nastavení hlasitosti

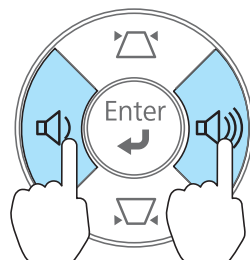
Hlasitost lze nastavit jedním z následujících způsobů.

- Hlasitost nastavíte stiskem tlačítka [Volume] na ovládacím panelu nebo na dálkovém ovladači.
- [◀] Slouží ke zmenšování hlasitosti.
- [▶] Slouží ke zvětšování hlasitosti.

Použití dálkového ovladače



Použití ovládacího panelu



- Úprava hlasitosti pomocí nabídky Konfigurace.

☞ **Nastavení - Hlasitost** s.78



## Výstraha

Nespouštějte při nastavení vysoké hlasitosti.

Náhlá nadměrná hlasitost může způsobit ztrátu sluchu. Před vypnutím vždy snižte hlasitost, abyste mohli po zapnutí postupně zvyšovat hlasitost.

## Výběr kvality projekce (výběr Režim Barev)

Nastavte režim barev podle okolního prostředí. Jas obrazu se liší v závislosti na vybraném režimu barev.

### Pro EB-W16

Je-li na vstupu signál 2D

Režim	Aplikace
<b>Dynamický</b>	Tento režim je ideální pro použití v jasných místnostech. Jedná se o režim s nejvyšším jasnem, který dobře reprodukuje tóny stínů.
<b>Prezentace</b>	Tento režim je ideální pro zobrazení prezentací s barevnými materiály v jasných místnostech.
<b>Kino</b>	Ideální pro sledování filmů v tmavé místnosti. Dává obrazu přirozený tón.
<b>Fotografie*1</b>	Ideální k projekci statických obrázků, například fotografií, v osvětlené místnosti. Obraz je živý a více kontrastní.
<b>Sport*2</b>	Ideální pro sledování televizního vysílání ve světlé místnosti. Obraz je živý a více kontrastní.
<b>sRGB</b>	Ideální pro obraz barevného standardu <u>sRGB</u> ▶▶.

Režim	Aplikace
<b>Černá tabule</b>	I když promítáte na černou (zelenou) tabuli, toto nastavení poskytuje přirozený tón jako při promítání na plátno.
<b>Bílá tabule</b>	Ideální pro zobrazení prezentací na bílé tabuli.

\*1 Tento výběr je k dispozici pouze, když je vstupní signál RGB, nebo když je vstupní zdroj USB Display nebo USB.

\*2 Tento výběr je k dispozici pouze, když je vstupní signál komponentní video, nebo když je vstupním zdrojem Video nebo S-Video.

## Je-li na vstupu signál 3D

Režim	Aplikace
<b>3D dynamický</b>	Tento režim je ideální pro použití v jasných místnostech. Jedná se o režim s nejvyšším jasnem, který dobře reprodukuje tóny stínů.
<b>3D kino</b>	Ideální pro sledování filmů v tmavé místnosti. Dává obrazu přirozený tón.

## Pro EH-TW550/EH-TW510

## Je-li na vstupu signál 2D

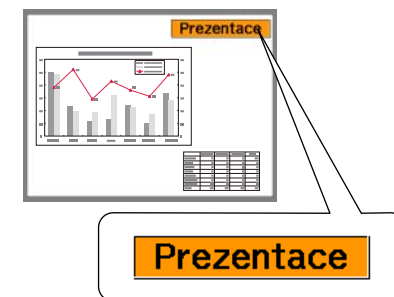
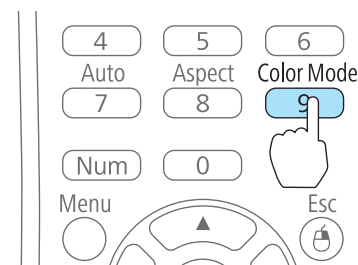
Režim	Aplikace
<b>Dynamický</b>	Tento režim je ideální pro použití v jasných místnostech.
<b>Obývací pokoj</b>	Ideální pro použití v místnosti se zataženými závěsy.
<b>Kino</b>	Ideální pro sledování filmů v tmavé místnosti. Dává obrazu přirozený tón.
<b>Hry</b>	Tento režim je ideální pro hraní her v jasných místnostech.

## Je-li na vstupu signál 3D

Režim	Aplikace
<b>3D dynamický</b>	Tento režim je ideální pro použití v jasných místnostech. Jedná se o režim s nejvyšším jasnem, který dobře reprodukuje tóny stínů.
<b>3D kino</b>	Ideální pro sledování filmů v tmavé místnosti. Dává obrazu přirozený tón.

Každým stisknutím tlačítka [Color Mode] se změní Režim barev a zobrazený název režimu barev.

### Dálkové ovládání



Režim barev lze nastavit v nabídce Konfigurace.

**Obraz - Režim barev s.75**

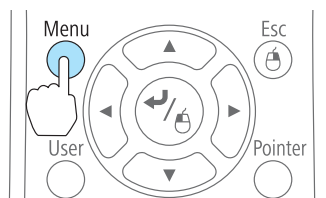
## Nastavení Autom. clona

Automatickým nastavením svítivosti podle jasu promítaného obrazu umožňuje dosahovat hlubokého a bohatého obrazu.

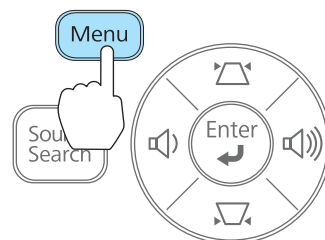
**1** Stiskněte tlačítko [Menu].

☛ "Použití nabídky Konfigurace" [s.73](#)

Použití dálkového ovladače



Použití ovládacího panelu



**2** Vyberte **Autom. clona** v nabídce **Obraz**.



**3** Vyberte možnost **Zapnuto**.

Nastavení je uloženo pro každý režim barev.

**4** Nastavení dokončíte stiskem tlačítka [Menu].



Volbu Autom. clona lze nastavit, pouze pokud je **Režim barev** nastaven, jak je uvedeno níže.

- EB-W16  
Dynamický, Kino, 3D dynamický, 3D kino
- EH-TW550/EH-TW510  
Dynamický, Kino, Hry, 3D dynamický, 3D kino

## Změna poměru stran promítaného obrazu

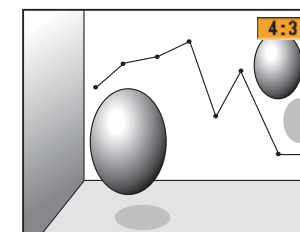
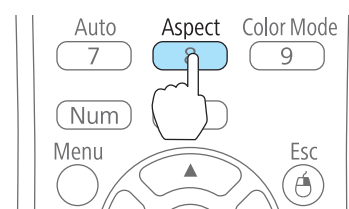
Poměr stran ▶ promítaného obrazu lze změnit tak, aby odpovídal typu, poměru výšky a šířky a rozlišení vstupního signálu.

Dostupné režimy poměru stran se mění podle aktuálního promítaného obrazového signálu.

### Metody změn

Každým stiskem tlačítka [Aspect] na dálkovém ovladači se na obrazovce objeví název poměru stran a poměr stran se změní.

Dálkové ovládání



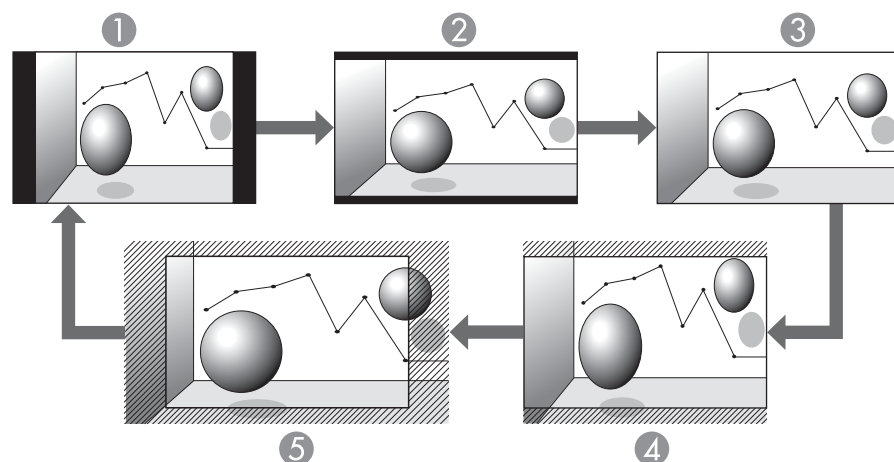
- Poměr stran lze nastavit v nabídce Konfigurace.  
☛ **Signál - Poměr stran** [s.76](#)
- V režimu 3D je režim poměru stran nastaven na **Normální**.

## Změna režimu poměru stran

Promítání obrazu z video zařízení nebo portu HDMI

Opakovaným stisknutím tlačítka [Aspect] se přepínají režimy poměru stran v pořadí **Normální** nebo **Automaticky**, **16:9**, **Plný**, **Lupa** a **Nativní**.

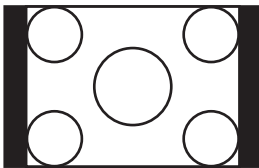
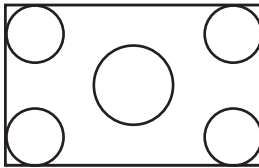
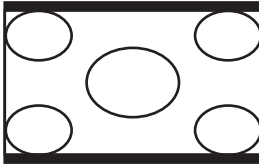
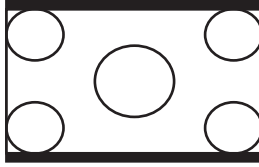
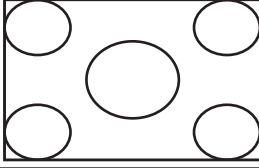
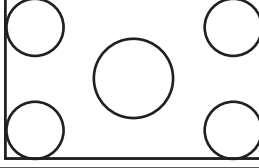
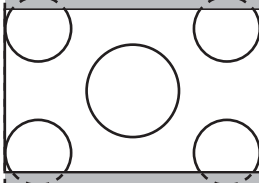
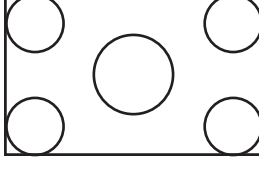
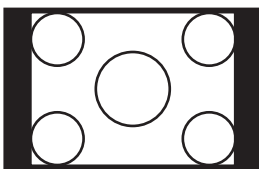
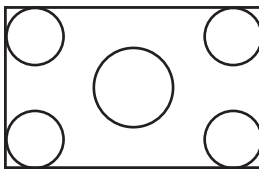
Příklad: Vstupní signál 1080p (rozlišení 1920x1080, poměr stran 16:9)



- ① Normální nebo Automaticky
- ② 16:9
- ③ Plný
- ④ Lupa
- ⑤ Nativní

Promítání obrazu z počítače

Následující tabulka obsahuje příklady projekce pro každý režim poměru stran.

Režim poměru stran	Vstupní signál	
	XGA 1024X768 (4:3)	WXGA 1280X800 (16:10)
<b>Normální</b>		
<b>16:9</b>		
<b>Plný</b>		
<b>Lupa</b>		
<b>Nativní</b>		



Pokud části obrazu chybí, nastavte v nabídce Konfigurace položku **Rozlišení** na **Širokoúhlý** nebo **Normální** v závislosti na velikosti monitoru počítače.

☛ **Signál** - **Rozlišení** [s.76](#)



# Užitečné Funkce

Tato kapitola popisuje užitečné tipy předvádění prezentací a funkce zabezpečení.




## Promítání 3D obrazu

Můžete připojit zařízení podporující přehrávání 3D, jako jsou například disky 3D Blu-ray a 3D hry, a užít si úžasného obrazu 3D.

### Příprava ke sledování 3D obrazu

Před sledováním obrazu 3D proveďte následující přípravu.

- VF aktivní 3D brýle (volitelné/ELPGS03)  
Podrobnější informace o 3D brýlích naleznete v uživatelské příručce k 3D brýlím.
- Nabíjecí adaptér USB (volitelný/ELPAC01)
- Kabel HDMI podporující signály 3D (k dostání v běžných obchodech)
- Proveďte následující nastavení v nabídce Konfigurace.
  - 3D zobrazení: **Zapnuto**
  - 3D formát: **Automaticky** nebo stejný formát jako signál 3D z připojeného zařízení
-  **Signál - 3D nastavení** [s.76](#)

### Podporované signály 3D

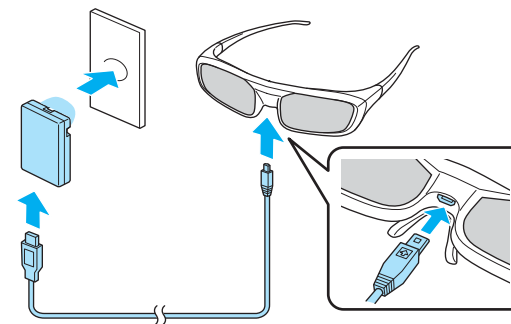
Projektor podporuje následující signály 3D.

- Balení rámců
- Vedle sebe
- Nahoře a dole

### Nabíjení 3D brýlí

Před použitím je nutné 3D brýle nabít.

Pomocí dodaného nabíjecího kabelu připojte 3D brýle k nabíjecímu adaptéru USB a poté připojte nabíjecí adaptér USB k elektrické zásuvce.



3D brýle lze rovněž nabíjet připojením nabíjecího kabelu, který je součástí dodávky brýlí, k portu USB(TypeA) na zadní straně projektoru. (Nabíjení je funkční pouze tehdy, když je zapnutý projektor.)

### Upozornění

- Používejte pouze takovou elektrickou zásuvku, která má napětí uvedené na adaptéru.
- Při manipulaci s nabíjecím kabelem, který je součástí dodávky 3D brýlí, dodržujte následující pokyny.
  - Nepoužívejte kabel, pokud je poškozený.
  - Kabel neupravujte.
  - Kabel neohýbejte, nekruťte a netahejte za něj příliš velkou silou.
  - Zapojování neprovádějte v blízkosti elektrického ohřívače.



Níže jsou uvedeny standardní doby nabíjení a provozu.

- Při nabíjení v délce tří minut je provozní doba přibližně tři hodiny.
- Při nabíjení v délce 50 minut je provozní doba přibližně 40 hodin.

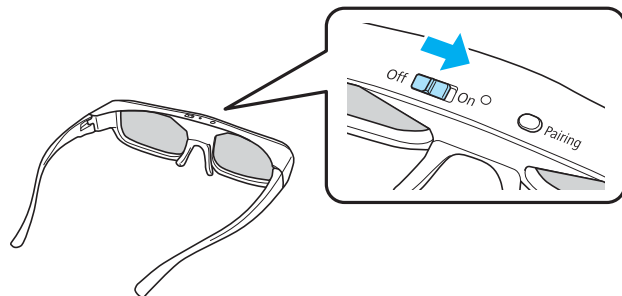
### Registrace 3D brýlí k projektoru (párování)

Při sledování 3D obrazu projektor komunikuje s 3D brýlemi. Má-li probíhat komunikace správně, musí být 3D brýle zaregistrovány k projektoru. Tento proces je znám jako „párování“.

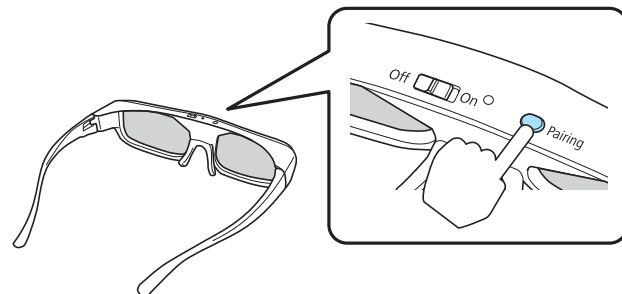
Párování se provádí v následujících situacích.

- Při prvním zapnutí 3D brýlí  
Párování se zahájí automaticky po zapnutí napájení.
- Pokud nelze správně sledovat 3D obraz.  
Při párování postupujte podle následujících kroků.

- 1** Zapněte projektor.
- 2** Stiskněte tlačítko [Source Search] na ovládacím panelu nebo na dálkovém ovladači a poté vyberte možnost **HDMI**.
- 3** Zapněte 3D brýle přesunutím spínače [Power] do polohy Zapnuto. Na několik sekund se rozsvítí indikátor, který poté zhasne.



- 4** Stiskněte a na tři sekundy přidržte tlačítko [Pairing] na 3D brýlích.



Indikátor bliká střídavě zeleně a červeně. Pokud párování proběhne úspěšně, indikátor se na deset sekund rozsvítí zeleně a poté zhasne.



- Pokud se párování nezdaří, 3D brýle se vypnou.
- Při párování dbejte, aby vzdálenost mezi projektorem a 3D brýlemi byla menší než tři metry.
- S tímto projektorem lze spárovat až 50 3D brýlí.

## Prohlížení obrazu 3D

- 1** Připojte projektor k přehrávacímu zařízení kabelem HDMI.



3D obraz lze sledovat pouze v případě, že je na vstupu signál HDMI. Připravte si kabel HDMI, který podporuje signály 3D. Podrobnější informace o připojení kabelů HDMI naleznete níže.  
👉 "Připojení zařízení" [s.23](#)

- 2** Zapněte přehrávací zařízení a projektor a zahajte promítání obrazu, Pokud se neobjeví žádný obraz, stiskněte tlačítko [Source Search] na ovládacím panelu nebo na dálkovém ovladači a poté vyberte možnost **HDMI**.

## 3 Zapněte a nasadte si 3D brýle.

Při prvním zapnutí 3D brýlí proveďte jejich spárování.

☞ "Registrace 3D brýlí k projektoru (párování)" [s.49](#)

Pokud se obraz 3D nezobrazuje, stiskněte tlačítko [2D/3D] na dálkovém ovladači. Na promítaném obrazu se zobrazí **3D zobrazení zapnuto**.



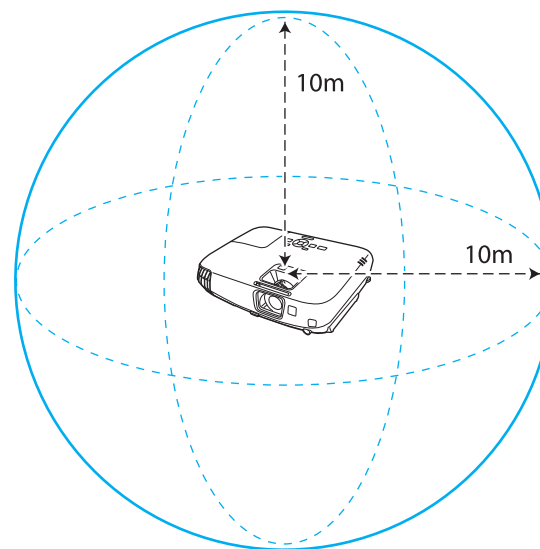
- Způsob vnímání obrazu 3D se u jednotlivých osob liší.
- Pokud se 3D efekt nezobrazuje správně, použijte funkci **Inverzní 3D brýle** z nabídky Konfigurace.  
☞ **Signál - 3D nastavení - Inverzní 3D brýle** [s.80](#)
- Způsob zobrazení obrazu 3D se mění v závislosti na teplotě v okolí projektoru a na délce používání lampy. Nepokračujte v používání projektoru, pokud není obraz promítán normálně.
- Po ukončení sledování přesuňte spínač [Power] na 3D brýlích do polohy Off (Vypnuto).
- Pokud 3D brýle nejdéle do 30 sekund neobdrží 3D signál, automaticky se vypnou. Zapněte 3D brýle, přesuňte spínač [Power] do polohy Vypnuto a poté opět do polohy Zapnuto.



- Při sledování obrazu 3D nejsou k dispozici následující funkce.
  - Zachycení uživatelského loga
  - Ukazatel
  - Elektronická lupa
- Pokud při sledování obrazu 3D použijete následující funkce, obraz se přepne do režimu 2D.
  - Auto lichoběž. - V/S (Auto lichoběž. - S)
  - Screen Fit
  - Pomocné zaostřování (pouze EB-W16)
  - Zobrazení zkušebního vzoru
  - Vypnout A/V
  - Zmrazit

## Oblast sledování obrazu 3D

Zde je znázorněna oblast sledování obrazu 3D. Obraz sledujte v oblasti do 10 metrů od projektoru.





- Pokud dochází k rušení jinými komunikačními zařízeními Bluetooth, nemusí se obraz 3D zobrazovat správně.
- 3D brýle používají pro komunikaci stejnou frekvenci (2,4 GHz) jako bezdrátové sítě LAN (IEEE802.11b/g) nebo mikrovlnné trouby. Jsou-li současně používána tato zařízení, může dojít k vysokofrekvenčnímu rušení a přerušení promítání obrazu. Pokud je nutné souběžně používat tato zařízení, dbejte, aby mezi nimi a projektorem byla dostatečná vzdálenost.
- 3D brýle pro tento projektor využívají systém s aktivní clonou založený na standardech poskytnutých organizací Full HD 3D Glasses Initiative™.

## Výstrahy týkající se sledování obrazu 3D

Při sledování obrazu 3D mějte na paměti následující důležité body.



## Varování

- 3D brýle nedemontujte ani nepřestavujte.  
Mohlo by dojít k požáru nebo by obraz při sledování nemusel vypadat normálně, což by mohlo vést k pocitu nevolnosti.
- Uchovávejte 3D brýle a jejich součásti mimo dosah dětí.  
Děti by je mohly náhodně spolknout. Při náhodném spolknutí se okamžitě obraťte na lékaře.
- Nevhazujte 3D brýle do ohně, nepokládejte je na zdroje tepla ani je nenechávejte bez dohledu na místech vystavených vysokým teplotám. Vzhledem k tomu, že toto zařízení je vybaveno dobíjecí lithiovou baterií, mohlo by dojít k popálení nebo vznícení či výbuchu brýlí.
- Při nabíjení připojte dodaný kabel k portu USB určenému společností Epson. Nabíjení neprovádějte z jiných zařízení, protože by mohla vytéct, přehřát se nebo vybuchnout baterie.
- K nabíjení 3D brýlí používejte pouze dodaný nabíjecí kabel. V opačném případě se brýle mohou přehřát, vznítit nebo vybuchnout.

### Bezdrátová komunikace (Bluetooth)

- Elektromagnetické rušení může způsobit nesprávnou funkci zdravotnických zařízení. Před použitím zařízení zkontrolujte, zda se v jeho blízkosti nenacházejí zdravotnická zařízení.
- Elektromagnetické rušení může způsobit selhání automaticky ovládaných zařízení, jeho důsledkem může být nehoda. Nepoužívejte zařízení v blízkosti automaticky ovládaných zařízení, jako jsou automatické dveře nebo požární alarmy.

### Upozornění týkající se použití 3 brýlí

#### **Výstraha**

- 3D brýle nenechtejte upadnout ani na ně netlačte příliš velkou silou. Při zlomení skleněných částí nebo jiných dílů může dojít ke zranění. Brýle uchovávejte v měkkém pouzdru, které je součástí dodávky.
- Při nošení 3D brýlí dávejte pozor na hrany obrouček. Pokud narazí do oka apod., může dojít ke zranění.
- Nepokládejte prsty na jakoukoli pohyblivou součást (např. závěsy) 3D brýlí. V opačném případě může dojít ke zranění.
- Při likvidaci 3D brýlí postupujte podle místních pravidel a předpisů.
- Dbejte, abyste měli 3D brýle správně nasazený. Nenasazujte si 3D brýle obráceně. Pokud se obraz nezobrazuje správně, mohli byste pocítit nevolnost.
- Brýle používejte pouze ke sledování obrazu 3D.
- Způsob vnímání obrazu 3D se u jednotlivých osob liší. Pokud se cítíte neobvykle nebo nevidíte obraz v 3D, nepoužívejte funkci 3D. Další sledování obrazu 3D by mohlo způsobit nevolnost.
- Pokud se vám zdá, že 3D brýle nefungují normálně, nebo pokud dojde k jejich poruše, okamžitě je přestaňte používat. Další sledování obrazu 3D by mohlo být nebezpečné a způsobit vám nevolnost.
- Pokud při používání 3D brýlí dojde k zarudnutí, bolesti nebo svědění uší, nosu nebo spánků, přestaňte brýle používat. Další sledování obrazu 3D by mohlo způsobit nevolnost.
- Pokud máte při používání brýlí na kůži neobvyklý pocit, přestaňte 3D brýle používat. Povrchová úprava nebo materiály použité při výrobě 3D brýlí mohou způsobit alergickou reakci.

### Upozornění pro sledování obrazu

#### **Výstraha**

Při dalším sledování obrazu 3D si vždy dělejte pravidelné přestávky. Při dlouhém sledování obrazu 3D se může vyskytnout únava očí.

Potřeba a délka přestávek se u různých jednotlivců liší. Pokud cítíte únavu očí nebo nepohodlí i po přestávce, okamžitě sledování ukončete.

## Upozornění týkající se způsobu sledování

### Výstraha

- Pokud při sledování obrazu 3D cítíte únavu očí nebo nepohodlí, okamžitě sledování ukončete. Další sledování obrazu 3D by mohlo způsobit nevolnost.
- Při sledování obrazu 3D vždy používejte 3D brýle. Nepokoušejte se sledovat obraz 3D bez 3D brýlí. V opačném případě byste mohli pocítit nevolnost.
- Při používání brýlí 3D nemějte ve své blízkosti žádné křehké nebo rozbitné předměty.

3D obraz může vaše tělo přimět k bezděčným pohybům, jejichž důsledkem by mohlo být poškození blízkých předmětů nebo zranění.

- 3D brýle používejte pouze při sledování obrazu 3D. Nechodte s nasazenými 3D brýlemi. V tomto případě může být okolí vnímáno jako tmavší než obvykle a v důsledku toho může dojít k pádu nebo zranění.

- Obraz sledujte z místa před projekční plochou.

Sledování obrazu 3D pod úhlem zmenšuje 3D efekt a může způsobit pocit nevolnosti z důvodu nezamýšlených změn barev.

- Používáte-li 3D brýle v místnosti se zářivkovým nebo LED osvětlením, můžete v místnosti vnímat blikání nebo záblesky. V takovém případě při sledování obrazu 3D snižujte intenzitu osvětlení, dokud blikání neustane, nebo osvětlení vypněte úplně. Toto blikání by mohlo u některých jedinců způsobit epileptický záchvat nebo mdlobu. Pokud kdykoli během sledování obrazu 3D začnete cítit nepohodlí nebo nevolnost, okamžitě sledování přerušte.

- Při sledování obrazu 3D zachovávejte od projekční plochy vzdálenost, která činí nejméně trojnásobek výšky projekčního plátna.

Doporučená vzdálenost pro sledování při použití 80palcové projekční plochy je nejméně 3 metry a nejméně 3,6 metru u 100palcové projekční plochy. Budete-li sedět nebo stát blíže, než je doporučená vzdálenost, může vést k únavě očí.

- Při sledování obrazu 3D doporučujeme používat projekční plochu s rozměry menšími než 120 palců.

Je-li velikost projekční plochy příliš velká, můžete pocítit únavu očí nebo nevolnost z důvodu obsahu, prostředí sledování, vašeho fyzického stavu apod.

## Upozornění pro diváka

### Výstraha

Nepoužívejte 3D brýle, pokud jste citliví na světlo, máte srdeční obtíže nebo se necítíte dobře. V opačném případě by mohlo dojít ke zhoršení aktuálního stavu.

## Upozornění týkající se věku diváka (platí pro děti)

### Výstraha

- Nejmenší doporučený věk pro sledování obrazu 3D je šest let.
- Děti mladší šesti let jsou stále ve vývoji a sledování obrazu 3D by u nich mohlo působit potíže. Bude-li mít jakékoli pochyby, obraťte se na lékaře.
- Děti sledující obraz 3D pomocí 3D brýlí by měly být vždy v doprovodu dospělé osoby.

Často je velmi obtížné určit, zda dítě cítí únavu nebo nepohodlí a to by u něj mohlo způsobit pocit náhlé nevolnosti. Vždy kontrolujte, zda děti ve vaší péči při sledování nezakouší pocit únavy očí.

## Promítání bez počítače (PC Free)

Připojíte-li k projektoru paměťové zařízení USB, jako jsou například flash disky USB nebo pevný disk USB, můžete promítat soubory uložené na tomto zařízení bez použití počítače. Tato funkce se nazývá PC Free.



- Možná nebudete moci používat úložná zařízení USB, která zahrnují bezpečnostní funkce.
- Při promítání v režimu PC Free nelze provádět korekci lichoběžníkového zkreslení, i když stisknete tlačítko [▽] a [△] na ovládacím panelu.

## Specifikace pro soubory, které lze promítat pomocí PC Free

Typ	Typ souboru (přípona)	Poznámky
Obraz	.jpg	Následující formáty nelze promítat. - Formáty barevného režimu CMYK - Progresivní formáty - Snímky s vyšším rozlišením než 8192x8192 Díky vlastnostem souborů JPEG nelze zřetelně promítat snímky, pokud je kompresní poměr nastaven na příliš vysokou hodnotu.
	.bmp	Nelze promítat snímky s rozlišením větším než 1280x800.
	.gif	<ul style="list-style-type: none"> <li>Nelze promítat snímky s rozlišením větším než 1280x800.</li> <li>Nelze promítat animované soubory GIF.</li> </ul>
	.png	Nelze promítat snímky s rozlišením větším než 1280x800.
Film	.avi	<ul style="list-style-type: none"> <li>Nelze promítat snímky s rozlišením větším než 1280x720.</li> <li>Formát zvuku může přehrávat jen lineární PCM a ADPCM.</li> </ul>



- Pokud chcete připojit a používat pevný disk kompatibilní s připojením USB, nezapomeňte použít adaptér střídavého proudu dodávaný s pevným diskem.
- Projektor nepodporuje některé souborové systémy, a proto použijte média, která byla naformátována v systému Windows.
- Formátujte média ve formátu FAT16/32.

## Příklady použití PC Free

Promítání souborů uložených na paměťovém zařízení USB



☛ "Promítání zvolených souborů nebo filmů" [s.57](#)

☛ "Promítání souborů snímků ve složce postupně (Prezentace)" [s.58](#)

## Způsoby použití PC Free

Přestože jsou následující postupy vysvětlovány s použitím dálkového ovladače, stejné operace lze provést prostřednictvím ovládacího panelu.

## Spuštění PC Free

1

Změňte nastavení na USB.

☛ "Přepojení na cílový obraz pomocí dálkového ovladače" [s.31](#)






2

Připojte paměťové zařízení USB k projektoru.

☛ "Připojení zařízení USB" [s.26](#)

PC Free se spustí a objeví se obrazovka seznamu souborů.

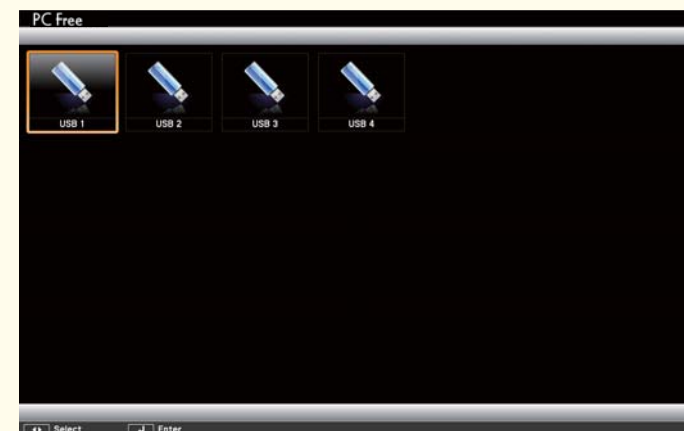
- Následující soubory se zobrazí jako miniatury (obsahy souborů se zobrazí jako malé obrázky).
  - soubory JPEG
  - soubory AVI (obrázek 15 sekund od začátku filmu)
- Ostatní soubory nebo složky se zobrazí jako ikony, jak je uvedeno v následující tabulce.

Ikona	Soubor	Ikona	Soubor
	Soubory JPEG*		Soubory BMP
	Soubory AVI (Motion JPEG)*		Soubory GIF
	Soubory PNG		

\* Není-li možné zobrazit jako miniaturu, zobrazí se jako ikona.



- Lze také vložit paměťovou kartu do čtečky karet USB a poté čtečku připojit k projektoru. Některé běžně dostupné čtečky karet USB však nemusí být s projektořem kompatibilní.
- Když se zobrazí následující obrazovka (obrazovka Vyberte disk), stisknutím tlačítek [↶], [↷], [↵] nebo [↶] zvolte jednotku, kterou hodláte použít, a potom stiskněte tlačítko [↵].



- Chcete-li vyvolat obrazovku Vyberte disk, umístěte kurzor na položku **Vyberte disk** v horní části obrazovky seznamu souborů a stiskněte tlačítko [↵].

## Promítání snímků

1

Stiskem tlačítka [↶], [↷], [↵] nebo [↶] vyberte soubor nebo složku, kterou chcete promítat.





Pokud se na aktuální obrazovce nezobrazují všechny soubory a složky, stiskněte tlačítko [↵] na dálkovém ovladači nebo přesuňte kurzor na položku **Další strana** ve spodní části obrazovky a stiskněte tlačítko [↵].

Návrat na předchozí obrazovku lze provést stisknutím tlačítka [↑] na dálkovém ovladači nebo umístěním kurzoru na tlačítko **Předchozí strana** v horní části obrazovky a stisknutím tlačítka [↵].

## 2 Stiskněte tlačítko [↵].

Zobrazí se vybraný snímek.

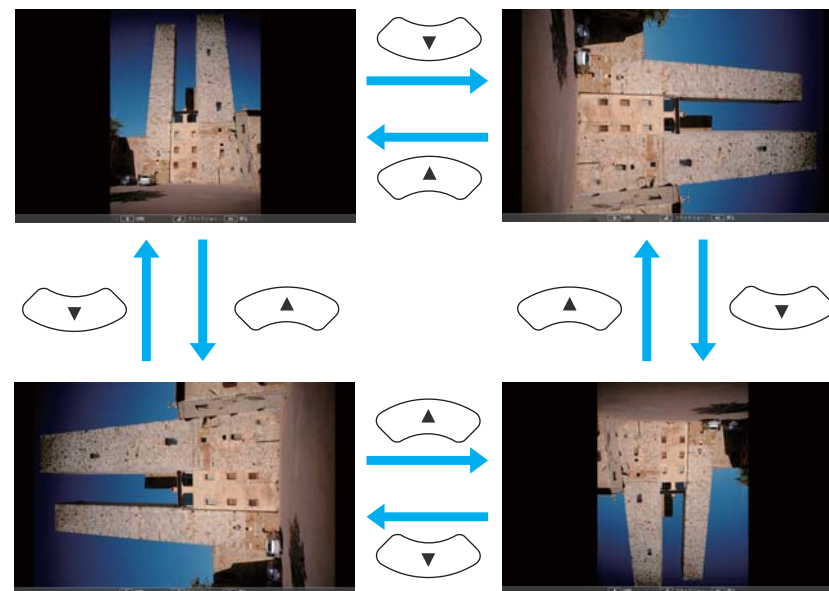
Je-li vybrána složka, zobrazí se soubory ve vybrané složce. Pokud se chcete vrátit na předchozí obrazovku, přesuňte kurzor na tlačítko **Zpět nahoru** a stiskněte tlačítko [↵].

### Otáčení snímků

Snímky lze během přehrávání otáčet po 90 stupních. V průběhu Prezentace je také k dispozici funkce otáčení.

## 1 Přehrávejte snímky nebo spusťte Prezentace.

## 2 Při promítání stiskněte tlačítko [↵] nebo [↵].



### Zastavení PC Free

Chcete-li ukončit PC Free, odpojte zařízení USB od portu USB na projektoru. U zařízení, jako jsou digitální fotoaparáty nebo pevné disky, vypněte zařízení a poté jej odpojte od projektoru.

### Promítání zvolených souborů nebo filmů

#### Upozornění

Neodpojujte paměťové zařízení USB během přístupu k němu. Aplikace PC Free by nemusela fungovat správně.

- 1 Spustíte PC Free.  
Objeví se obrazovka se seznamem souborů.  
☛ "Spuštění PC Free" [s.55](#)
- 2 Stiskem tlačítka [A], [B], [C] nebo [D] vyberte soubor, který chcete promítat.



- 3 Stiskněte tlačítko [E].  
Zobrazí se obrázek nebo se zahájí přehrávání filmu.



☛ Stisknutím tlačítka [F] se přesunete na následující nebo předchozí snímek.

- 4 Chcete-li ukončit promítání, provedte jednu z následujících operací.
  - Promítání obrazu: stiskněte tlačítko [Esc].
  - Promítání filmu: stiskem tlačítka [Esc] otevřete obrazovku se zprávami, zvolte **Odej** a poté stiskněte tlačítko [E].

Po dokončení promítání se vrátíte zpět na obrazovku seznamu souborů.

## Promítání souborů snímků ve složce postupně (Prezentace)

Soubory snímků ve složce můžete promítat postupně, jeden po druhém. Tato funkce se nazývá Prezentace. Následující postup slouží ke spuštění Prezentace.



Chcete-li soubory měnit automaticky po spuštění Prezentace, nastavte volbu **Doba přepnutí obrazovky** v položce **Volba** na jakoukoliv jinou volbu, než **Ne**. Výchozí hodnota je 3 sekundy.

☛ "Nastavení zobrazení pro soubory snímků a provozní nastavení Prezentace" [s.59](#)

- 1 Spustíte PC Free.  
Objeví se obrazovka se seznamem souborů.  
☛ "Spuštění PC Free" [s.55](#)
- 2 Stiskem tlačítka [A], [B], [C] a [D] umístíte kurzor na složku Prezentace, kterou chcete spustit, a poté stiskněte tlačítko [E].

- 3** Na pravé spodní straně obrazovky seznamu souborů vyberte položku **Prezentace** a stiskněte tlačítko [↵].

Prezentace se spustí, přičemž soubory snímků ve složce se budou automaticky promítat postupně, jeden po druhém.

Po promítnutí posledního souboru se znovu automaticky zobrazí seznam souborů. Pokud v okně **Volba** nastavíte volbu **Nepřetržitě přehrávání** na **Zapnuto**, promítání se po dosažení konce spustí znovu od začátku.

☞ "Nastavení zobrazení pro soubory snímků a provozní nastavení Prezentace" [s.59](#)

Můžete pokračovat na další obrazovku, vrátit se na předchozí obrazovku nebo zastavit přehrávání během promítání Prezentace.



Pokud byla volba **Doba přepnutí obrazovky** nastavena v okně **Volba** na **Ne**, soubory se nebudou při výběru možnosti **Přehrát prezentaci** automaticky měnit. Chcete-li pokračovat k dalšímu souboru, stiskněte tlačítko [↵], tlačítko [↶] nebo tlačítko [↷].

Při promítání souboru pomocí PC Free je možné použít následující funkce.

- Zmrazit
  - ☞ "Zmrazení obrazu (Freeze)" [s.60](#)
- Vypnout A/V
  - ☞ "Dočasné vypnutí obrazu a zvuku (Vypnout A/V)" [s.60](#)
- Elektronická lupa
  - ☞ "Zvětšení části obrazu (E-Zoom)" [s.62](#)
- Ukazatel
  - ☞ "Funkce ukazatele (Ukazatel)" [s.61](#)

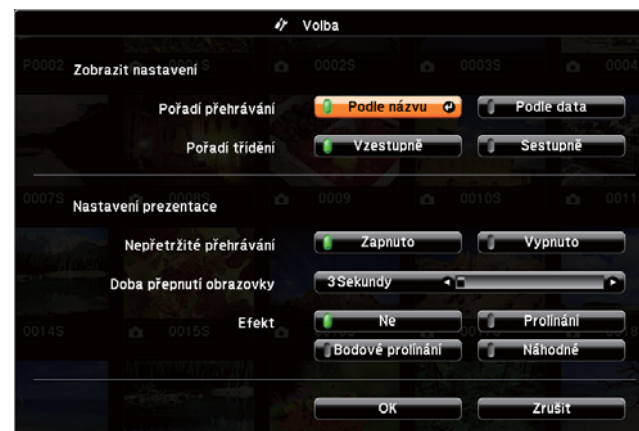
## Nastavení zobrazení pro soubory snímků a provozní nastavení Prezentace

Na obrazovce **Volba** můžete nastavit pořadí zobrazení souborů a operace funkce Prezentace.

- 1** Na spodní straně obrazovky seznamu souborů vyberte položku **Volba** a stiskněte tlačítko [↵].

- 2** Jakmile se objeví obrazovka **Volba**, nastavte jednotlivé položky. Podle potřeby zvolte jakoukoli z možností a stiskněte tlačítko [↵].

Následující tabulka uvádí informace o jednotlivých položkách.



<b>Pořadí přehrávání</b>	Můžete vybrat třídění souborů buď <b>Podle názvu</b> nebo <b>Podle data</b> .
<b>Pořadí třídění</b>	Soubory lze třídit <b>Vzestupně</b> nebo <b>Sestupně</b> .
<b>Nepřetržitě přehrávání</b>	Můžete určit, zda se má prezentace opakovat.

<b>Doba přepnutí obrazovky</b>	Můžete nastavit čas pro zobrazení jednotlivého souboru v Prezentace. Čas lze nastavit v rozsahu mezi <b>Ne</b> (0) až 60 sekund. Když nastavíte <b>Ne</b> , je automatické přehrávání zakázáno.
<b>Efekt</b>	Lze nastavit efekty použité při výměně snímků.

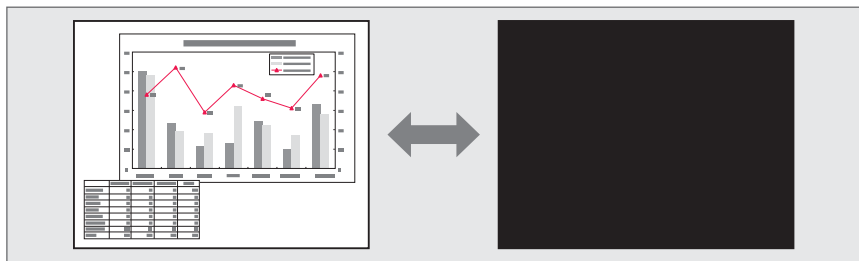
- 3** Po dokončení nastavení pomocí tlačítka [↶], [↷], [↵] nebo [↶] umístěte kurzor nad **OK** a stiskněte tlačítko [↵].

Nastavení je použito.

Pokud nechcete nastavení použít, umístěte kurzor na **Zrušit** a stiskněte tlačítko [↵].

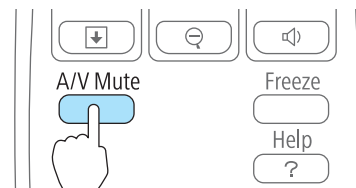
## Dočasné vypnutí obrazu a zvuku (Vypnout A/V)

Tuto funkci můžete použít, když chcete zaměřit pozornost diváků na to, co říkáte, nebo když nechcete zobrazovat detaily, například když během prezentace procházíte soubory z počítače.

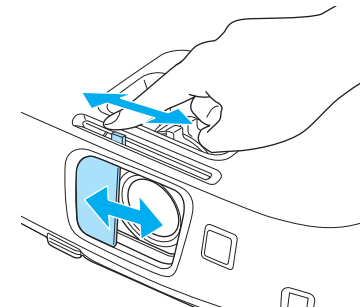


Opakovaným stisknutím tlačítka [A/V Mute] nebo při otevření/zavření krytu objektivu se zapíná a vypíná funkce Vypnout A/V.

### Dálkové ovládání



### Projektor



- Při promítání pohyblivého obrazu pokračuje přehrávání obrazu a zvuku i v případě, že je aktivní funkce Vypnout A/V. Není možné obnovit promítání od místa, kde byla aktivována funkce Vypnout A/V.
- Můžete vybrat obrazovku, která se otevře při stisknutí tlačítka [A/V Mute] v nabídce Konfigurace.
  - ☛ **Rozšířené - Zobrazení - Vypnout A/V s.80**
- Když je kryt vypnutí A/V zavřen po dobu asi 30 minut, aktivuje se Čas krytu čočky a napájení se automaticky vypne. Nechcete-li, aby se aktivoval čas krytu čočky, nastavte **Čas krytu čočky** na **Vypnuto**.
  - ☛ **Rozšířené - Provoz - Čas krytu čočky s.80**
- Během Vypnout A/V lampa stále svítí, takže se načítají hodiny lampy.

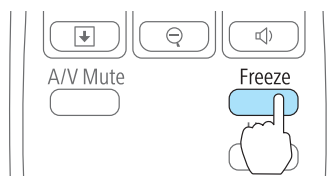
## Zmrazení obrazu (Freeze)

Když je aktivována funkce Freeze u pohyblivého obrazu, obraz je nadále promítán, takže jej můžete posouvat po jednotlivých okénkách jako fotografie. Aktivujete-li funkci Freeze předem, můžete rovněž provádět

operace, jako např. změnu souborů z počítače, aniž by na plátno byl promítán obraz.

Opakovaným stisknutím tlačítka [Freeze] se zapíná a vypíná funkce zmrazení.

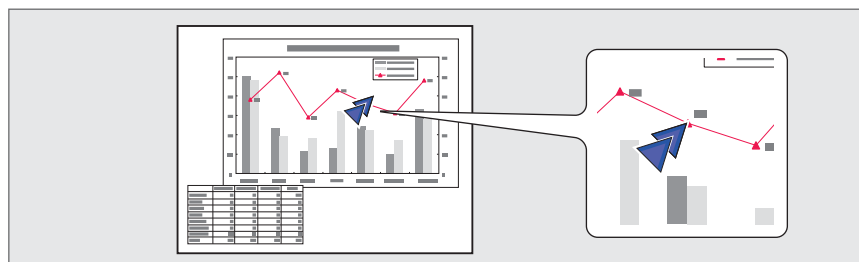
## Dálkové ovládání



- Zvuk se nepozastaví.
- Při promítání pohyblivých obrazů platí, že když je obraz pozastavený, stále se přehrává. Není možné obnovit promítání od místa, kde byl pozastaven obraz.
- Stisknete-li tlačítko [Freeze], když je otevřena nabídka Konfigurace nebo obrazovka nápovědy, otevřená obrazovka s nabídkou nebo obrazovka nápovědy se zavře.
- Freeze Zmrazit funguje i při použití funkce E-Zoom.

## Funkce ukazatele (Ukazatel)

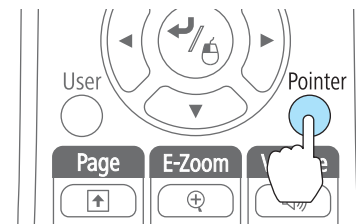
Tato funkce umožňuje umístit ikonu Ukazatel na část promítaného obrazu a pomáhá vám udržovat pozornost v oblasti, o které mluvíte.



## 1 Zobrazte ukazatel.

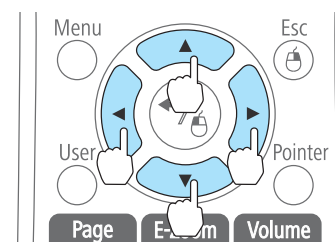
Ukazatel se aktivuje nebo deaktivuje při každém stisknutí tlačítka [Pointer].

### Dálkové ovládání



## 2 Posuňte ikonu Ukazatel (↗).

### Dálkové ovládání



Při současném stisknutí libovolného páru sousedních tlačítek [↶], [↷], [↵] nebo [↶] se bude ukazatel pohybovat úhlopříčně.

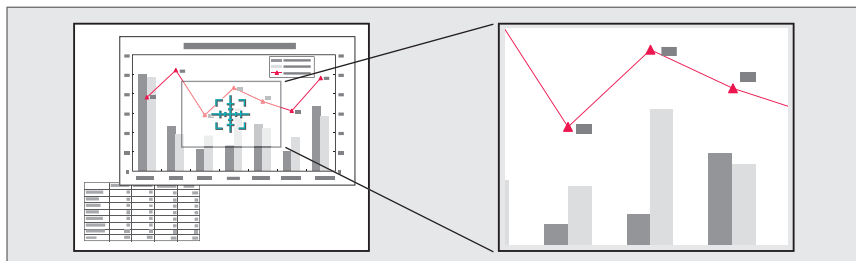


Tvar ikony ukazatele lze vybrat v nabídce Konfigurace.

🖱️ **Nastavení - Tvar ukazatele** [s.78](#)

## Zvětšení části obrazu (E-Zoom)

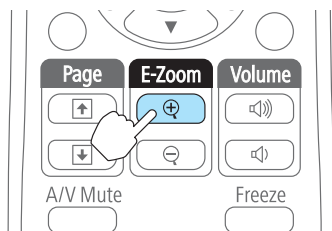
Tato funkce je vhodná ke zvětšení určité části obrazu, jako např. grafu a detailů v tabulce.



### 1 Aktivujte funkci E-Zoom.

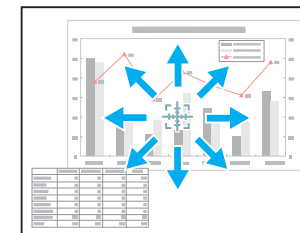
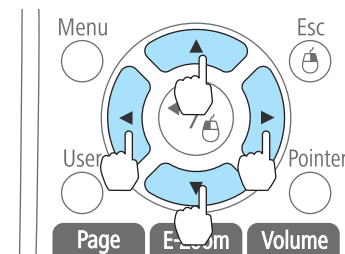
Stisknutím tlačítka [⊕] se zobrazí křížek (⊕).

#### Dálkové ovládání



### 2 Posuňte křížek (⊕) do oblasti obrazu, která se má zvětšit.

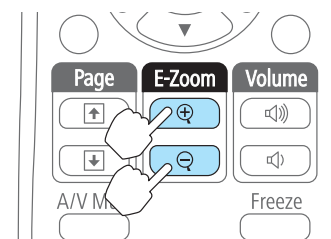
#### Dálkové ovládání



Při současném stisknutí libovolného páru sousedních tlačítek [↶↷], [↵↶] nebo [↵↷] se bude ukazatel pohybovat úhlopříčně.

### 3 Proveďte zvětšení.

#### Dálkové ovládání



Tlačítko [⊕]: Při každém stisknutí rozšiřuje oblast. Stisknutím a podržením tlačítka se zvětšení provede rychleji.

Tlačítko [⊖]: Zmenšuje snímky, které byly zvětšeny.

Tlačítko [Esc]: Ruší funkci el. lupa.



- Na obrazovce se objeví poměr zvětšení. Vybranou oblast lze zvětšit jednou až čtyřikrát (v 25 krocích).
- Při promítání zvětšeného obrazu lze stiskem tlačítka [↶↷], [↵↶] nebo [↵↷] snímkem procházet.



## Použití dálkového ovladače k ovládání ukazatele myši (bezdrátová myš)

Myš počítače lze ovládat pomocí dálkového ovladače projektoru. Tato funkce se nazývá bezdrátová myš.

Funkce bezdrátové myši je k dispozici u následujících operačních systémů.

	Windows	Mac OS X
OS	Windows 2000	Mac OS X 10.3.x
	Windows XP	Mac OS X 10.4.x
	Windows Vista	Mac OS X 10.5.x
	Windows 7	Mac OS X 10.6.x
		Mac OS X 10.7.x

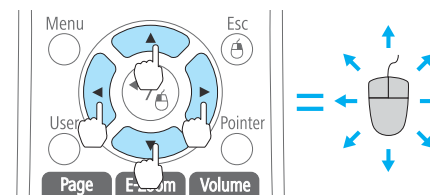
\* Může se stát, že funkci bezdrátové myši nebude možné v některých verzích operačních systémů používat.

Chcete-li aktivovat funkci bezdrátové myši, použijte následující postup.

- 1** Připojte projektor k počítači běžně prodáváním kabelem USB.  
☛ "Připojení počítače" [s.23](#)
- 2** Změňte zdroj na jednu z následujících možností.
  - USB Display
  - Počítač
  - HDMI
 ☛ "Přepojení na cílový obraz pomocí dálkového ovladače" [s.31](#)

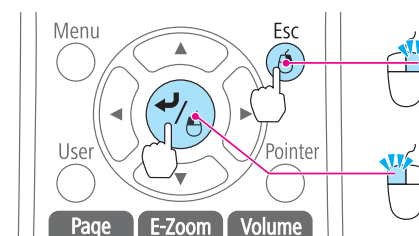
Po nastavení lze ukazatel myši ovládat následujícím způsobem.

### Pohybování ukazatelem myši



Tlačítka [↶][↷][↵][↶][↷]:  
Přesunuje ukazatel myši.

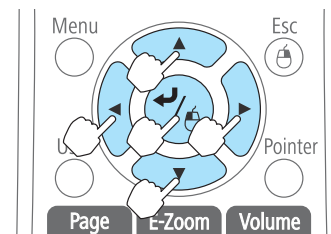
### Stisknutí tlačítek myši



Tlačítko [Esc]: Klepnutí pravým tlačítkem myši.

Tlačítko [↵]: Klepnutí levým tlačítkem myši. Pokud tlačítko stisknete dvakrát rychle, bude to mít účinek jako poklepání myši.

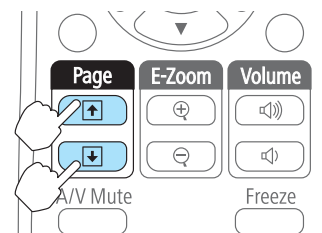
### Přetažení



Stiskněte a podržte tlačítko [↵] a stiskněte tlačítko [↶], [↷], [↵] nebo [↶].

Uvolněním tlačítka [↵] umístíte položku na zvolené místo.

### Strana nahoru/dolů



Tlačítko [⏮]: Přesun na předchozí stranu.

Tlačítko [⏭]: Přesun na následující stranu.



- Při současném stisknutí libovolného páru sousedních tlačítek [↶↷], [↵↶] nebo [↵↷] se bude ukazatel pohybovat úhlopříčně.
- Pokud jsou tlačítka myši na počítači nastavena tak, aby fungovala obráceně, ovládání tlačítek dálkového ovladače se také obrátí.
- Funkce bezdrátové myši není k dispozici za následujících podmínek.
  - Pokud je otevřena nabídka Konfigurace nebo obrazovka Návodů
  - Při použití jiných funkcí, než je funkce bezdrátové myši (například nastavení hlasitosti).
 Při použití funkce E-lupa nebo Ukazatel je k dispozici funkce strana nahoru a strana dolů.

## Uložení uživatelského loga

Aktuálně promítaný obraz můžete uložit jako uživatelské logo.



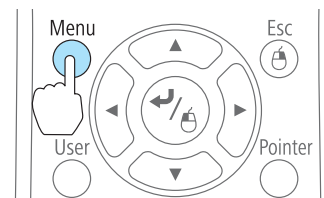
- Jakmile je uživatelské logo uloženo, výchozí nastavení výrobce již nelze obnovit.
- V režimu 3D nelze ukládat uživatelské logo. Přejděte do režimu 2D a uložte logo zde.

1

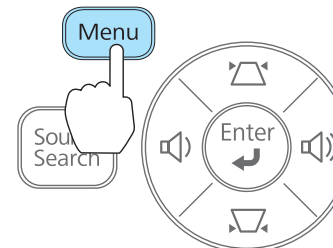
Promítněte obraz, který chcete uložit jako uživatelské logo, a potom stiskněte tlačítko [Menu].

☛ "Použití nabídky Konfigurace" [s.73](#)

Použití dálkového ovladače



Použití ovládacího panelu



2

Vyberte možnost **Uživatelské logo** v nabídce **Rozšířené**.



- Pokud je položka **Ochrana uživ. loga** v části **Zabezpečení heslem** nastavena na **Zapnuto**, zobrazí se zpráva a nastavení loga nelze měnit. Chcete-li provést změny, nastavte položku **Ochrana uživ. loga** na **Vypnuto**.
  - ☛ "Správa uživatelů (Zabezpečení heslem)" [s.66](#)
- Je-li položka **Uživatelské logo** vybrána, když se používají funkce Lichoběžník, E-lupa, Poměr stran nebo Upravit zvětšení, bude aktuálně prováděná funkce dočasně zrušena.



- 3** Jakmile se zobrazí zpráva "Vybrat tento obraz jako uživatelské logo?" vyberte možnost **Ano**.

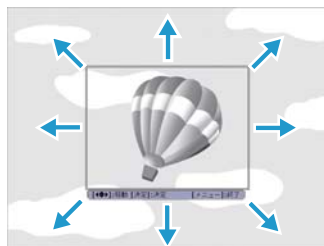
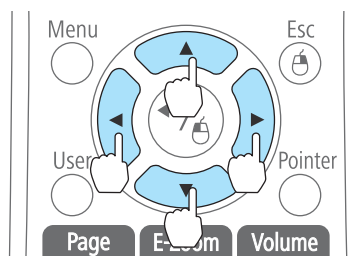


Stisknutím tlačítka [↵] na dálkovém ovladači nebo na ovládacím panelu lze velikost obrazu změnit podle signálu, a to za účelem přizpůsobení aktuálnímu rozlišení obrazového signálu.

- 4** Posunutím výřezu vyberte část obrazu, kterou chcete použít jako uživatelské logo.

Stejně operace lze provádět pomocí ovládacího panelu projektoru.

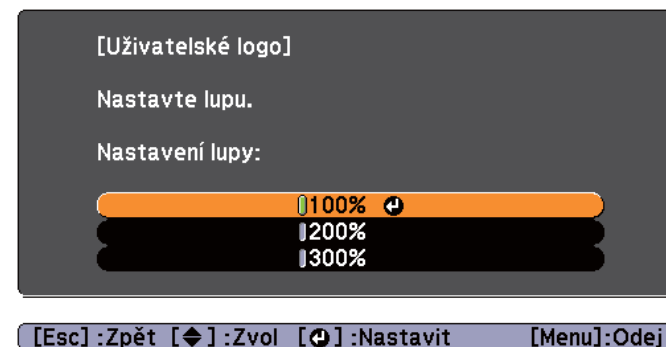
## Dálkové ovládání



Můžete uložit velikost 400x300 bodů.

- 5** Stisknete-li tlačítko [↵] a zobrazí se hlášení "Vybrat tento obraz?", vyberte možnost **Ano**.

- 6** Na obrazovce nastavení měřítka vyberte faktor zvětšení.



- 7** Jakmile se zobrazí zpráva "Uložit tento obraz jako uživatelské logo?" vyberte možnost **Ano**.

Obraz bude uložen. Jakmile se obraz uloží, objeví se zpráva "Dokončeno."



- Po uložení uživatelského loga se smaže předchozí uživatelské logo.
- Ukládání trvá určitou dobu. Během ukládání nepoužívejte projektor ani jiné připojené zařízení. V opačném případě projektor nemusí fungovat správně.

Projektor má následující rozšířené možnosti zabezpečení.

- **Zabezpečení heslem**  
Umožňuje omezit uživatele projektoru.
- **Provozní zámek**  
Můžete zabránit, aby mohli uživatelé měnit nastavení projektoru bez svolení.  
☛ "Omezení provozu (Provozní zámek)" [s.68](#)
- **Zámek Proti Zcizení**  
Projektor je vybaven následujícím bezpečnostním zařízením proti zcizení.  
☛ "Zámek proti zcizení" [s.69](#)

## Správa uživatelů (Zabezpečení heslem)

Je-li aktivováno Zabezpečení heslem, uživatelé, kteří neznají heslo, nemohou projektor používat k promítání, i když je projektor zapnutý. Dále také nelze změnit uživatelské logo, které se zobrazí po zapnutí projektoru. Tato funkce slouží jako ochrana proti zcizení, protože zcizený projektor nelze používat. V době zakoupení není funkce Zabezpečení heslem aktivní.

### Typy zabezpečení heslem

V závislosti na způsobu používání projektoru lze nastavit následující tři typy zabezpečení heslem.

- **Ochrana napájení**  
Pokud je funkce **Ochrana napájení** nastavena na hodnotu **Zapnuto**, musíte po připojení a zapnutí projektoru zadat přednastavené heslo (totéž se týká funkce Napájení zapnuto). V případě zadání nesprávného hesla se promítání nezahájí.

### • Ochrana uživ. loga

I v případě, že se někdo pokusí změnit uživatelské logo nastavené vlastníkem projektoru, nebude to možné provést. Když nastavíte možnost **Ochrana uživ. loga** na **Zapnuto**, jsou následující změny nastavení Uživatelské logo zakázány.

- Zachycení uživatelského loga
- Nastavení **Pozadí obrazu**, **Úvodní obrazovka** nebo **Vypnout A/V** v nabídce **Zobrazení**  
☛ **Rozšířené - Zobrazení** [s.80](#)

## Nastavení funkce Zabezpečení heslem

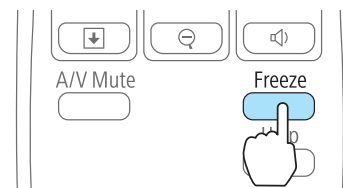
Následující postup slouží k nastavení funkce Zabezpečení heslem.

**1**

Během promítání stiskněte a podržte tlačítko [Freeze] po dobu asi pěti sekund.

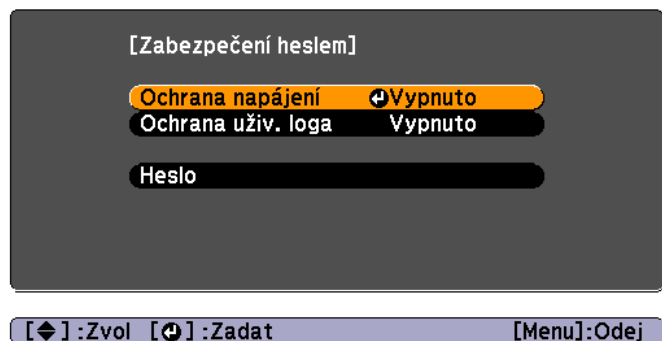
Zobrazí se nabídka nastavení Zabezpečení heslem.

### Dálkové ovládání



- Pokud je funkce Zabezpečení heslem již aktivována, musíte zadat heslo.  
Pokud zadáte heslo správně, zobrazí se nabídka nastavení Zabezpečení heslem.  
☛ "Zadání hesla" [s.67](#)
- Po nastavení hesla nalepte nálepku zabezpečení heslem na viditelné místo na projektoru jako další varování pro zloděje.

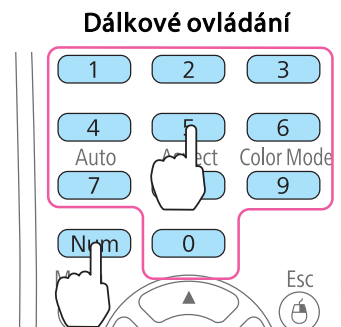
- 2** Vyberte typ zabezpečení heslem, který chcete nastavit, a stiskněte tlačítko [↵].



- 3** Vyberte položku **Zapnuto** a potom stiskněte tlačítko [↵].  
Stiskněte tlačítko [Esc]. Znovu se otevře obrazovka, která byla zobrazena v kroku 2.

- 4** Nastavte heslo.

- (1) Vyberte možnost **Heslo** a potom stiskněte tlačítko [↵].
- (2) Při zobrazení zprávy "Změnit heslo?" vyberte možnost **Ano** a stiskněte tlačítko [↵]. Výchozí heslo je nastaveno na „0000“. Doporučujeme ho však změnit na vaše vlastní heslo. Pokud vyberete položku **Ne**, znovu se objeví obrazovka z kroku 2.
- (3) Stiskněte a podržte tlačítko [Num] a zároveň zadejte číselnými tlačítky čtyři číslice. Zadané číslo se zobrazí jako "\*\*\*\*". Po zadání čtvrté číslice se zobrazí obrazovka potvrzení.

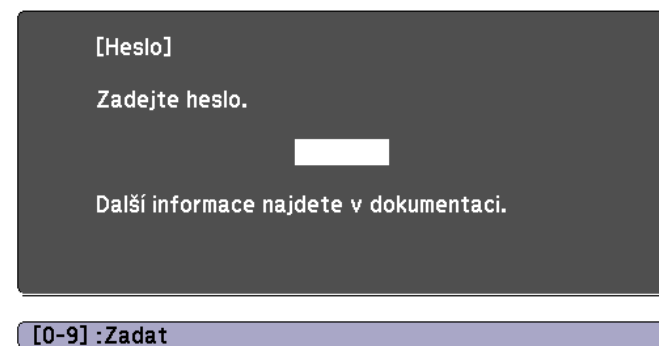


- (4) Znovu zadejte heslo.  
Zobrazí se zpráva "Nové heslo bylo uloženo".  
Jestliže heslo zadáte nesprávně, zobrazí se výzva k opakovanému zadání hesla.

## Zadání hesla

Po zobrazení obrazovky pro zadání hesla zadejte heslo pomocí dálkového ovladače.

Přidrže tlačítko [Num] a současně zadejte heslo pomocí tlačítek na číselné klávesnici.



Je-li zadáno správné heslo, funkce zabezpečení heslem se dočasně deaktivuje.

## Upozornění

- Pokud heslo zadáte nesprávně třikrát po sobě, objeví se přibližně na pět minut zpráva "Funkce projektoru budou uzamčeny." a poté se projektor přepne do pohotovostního režimu. V takovém případě odpojte zástrčku ze zásuvky a znovu ji zapojte. Poté projektor znovu zapněte. Projektor znovu zobrazí obrazovku pro zadání hesla, na které můžete zadat správné heslo.
- Pokud heslo zapomenete, poznamenejte si číslo „**Kód požadavku: xxxxx**“, které se zobrazí na obrazovce, a obraťte se na nejbližší adresu v dokumentu Projektor Epson – seznam kontaktů.  
☞ [Projektor Epson – seznam kontaktů](#)
- Budete-li uvedenou operaci opakovat a zadáte nesprávné heslo třicetkrát po sobě, zobrazí se následující zpráva a další zadání hesla projektoru již nebude možné. "Funkce projektoru budou uzamčeny. Kontaktujte společnost Epson podle informací v dokumentaci."  
☞ [Projektor Epson – seznam kontaktů](#)

## Omezení provozu (Provozní zámek)

Chcete-li zamknout tlačítka na ovládacím panelu, proveďte některý z následujících postupů.

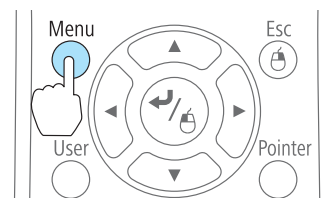
- Úplné uzamčení  
Budou zamčena všechna tlačítka na ovládacím panelu. Nelze provádět žádné operace z ovládacího panelu, včetně zapnutí a vypnutí napájení.
- Provozní zámek  
Budou uzamčena všechna tlačítka na ovládacím panelu, kromě tlačítka [⏏].

Tato funkce je vhodná při akcích nebo prezentacích, když potřebujete deaktivovat všechna tlačítka během promítání, nebo ve školách, když potřebujete omezit používání tlačítek. Projektor lze nadále ovládat pomocí dálkového ovladače.

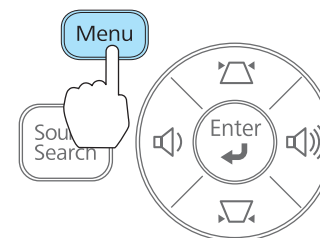
**1** Během projekce stiskněte tlačítko [Menu].

☞ "Použití nabídky Konfigurace" [s.73](#)

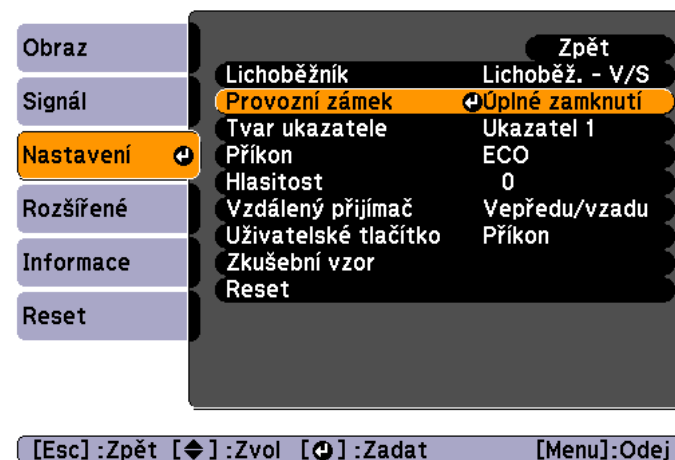
Použití dálkového ovladače



Použití ovládacího panelu



**2** Vyberte možnost **Provozní zámek** v nabídce **Nastavení**.



**3** Vyberte buď možnost **Úplné zamknutí**, nebo možnost **Provozní zámek** podle toho, co se hodí pro váš účel.



- 4** Po zobrazení potvrzení klepněte na tlačítko **Ano**.  
Tlačítka ovládacího panelu budou uzamčena podle zvoleného nastavení.



Chcete-li odemknout tlačítka ovládacího panelu, použijte některý z následujících postupů.

- V nabídce **Provozní zámek** vyberte možnost **Vypnuto**.  
☛ **Nastavení - Provozní zámek s.78**
- Stiskněte a podržte tlačítko [**↵**] na ovládacím panelu po dobu přibližně sedmi sekund. Zobrazí se zpráva o odemčení.

## Zámek proti zcizení

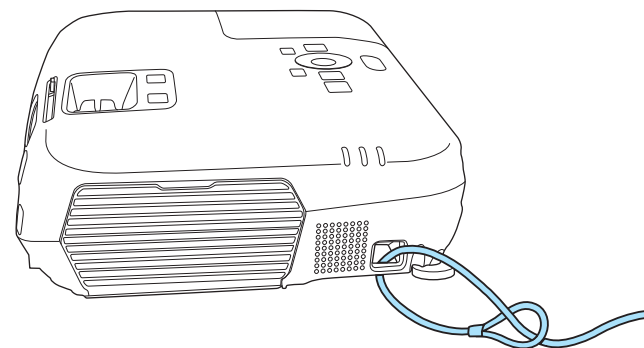
Projektor je vybaven následujícími typy bezpečnostních zařízení proti zcizení.

- **Bezpečnostní slot**  
Bezpečnostní slot je kompatibilní se systémem Microsaver Security System společnosti Kensington.  
Podrobnější informace o bezpečnostním systému Microsaver viz odkaz níže.  
☛ <http://www.kensington.com/>
- **Bod instalace bezpečnostního kabelu**  
Běžně dostupnou drátěnou pojistku proti zcizení lze protáhnout bodem instalace a zabezpečit projektor ke stolu nebo sloupku.

## Instalace drátěné pojistky

Protáhněte drátěnou pojistku projektorem.

Informace o uzamčení naleznete v dokumentaci dodané s drátěnou pojistkou.



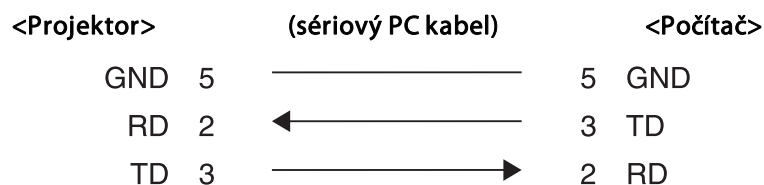
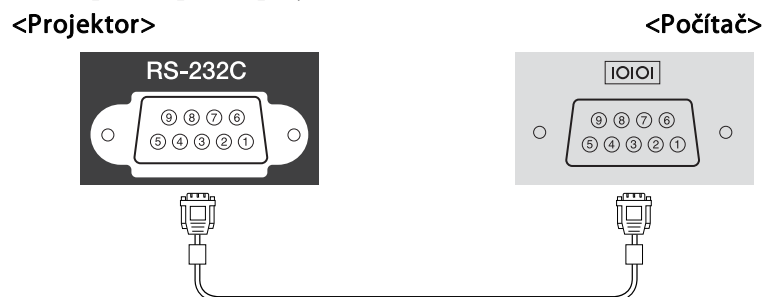
## Příkazy ESC/VP21 (pouze EB-W16 )

Projektor lze ovládat z externího zařízení pomocí ESC/VP21.

### Dříve, než začnete

Připojte sériový port počítače (D-sub, 9kolíkový) k portu RS-232C na projektoru sériovým počítačovým kabelem.

- Tvar konektoru: 9kolíkový miniaturní konektor D-Sub (zástrčka)
- Název vstupního portu projektoru: RS-232C



Název signálu	Funkce
GND	Země signálového vodiče
TD	Odesílání dat
RD	Příjem dat

## Seznam příkazů

Pokud je do projektoru odeslán příkaz k zapnutí, projektor se zapne a přepne do režimu zahřívání. Při zapnutí napájení projektoru se zobrazí dvojtečka ":" (3Ah).

Když projektor provede příkaz, vrátí ":" a přijme další příkaz.


Jestliže při zpracování příkazu dojde k chybě, zobrazí se chybová zpráva a dvojtečka ":".

Níže jsou uvedeny hlavní součásti.

Na konec každého příkazu přidejte kód (CR) (0Dh) a odešlete.

Položka			Příkaz
Zapnutí a vypnutí napájení	Zapnuto		PWR ON
	Vypnuto		PWR OFF
Volba signálu	Port Počítač 1 nebo Počítač	Auto	SOURCE 1F
		RGB	SOURCE 11
		Komponent	SOURCE 14
	Počítač 2 (pouze EB-W16)	Auto	SOURCE 2F
		RGB	SOURCE 21
		Komponent	SOURCE 24
	HDMI		SOURCE 30
	Video		SOURCE 41
	S-Video		SOURCE 42
	USB Display		SOURCE 51
Vypnout A/V Zapnuto/Vypnuto	Zapnuto		MUTE ON
	Vypnuto		MUTE OFF

Další podrobnosti vám poskytne místní prodejce nebo nejbližší středisko podpory, jehož adresu naleznete v dokumentu Projektor Epson – seznam kontaktů.

 [Projektor Epson – seznam kontaktů](#)

### Komunikační protokol

- Výchozí nastavení přenosové rychlosti: 9600 b/s
- Délka dat: 8 bitů
- Parita: Žádná
- Stop bit: 1 bit
- Řízení toku: Žádné



# Nabídka Konfigurace

Tato kapitola popisuje použití nabídky Konfigurace a jejích funkcí.



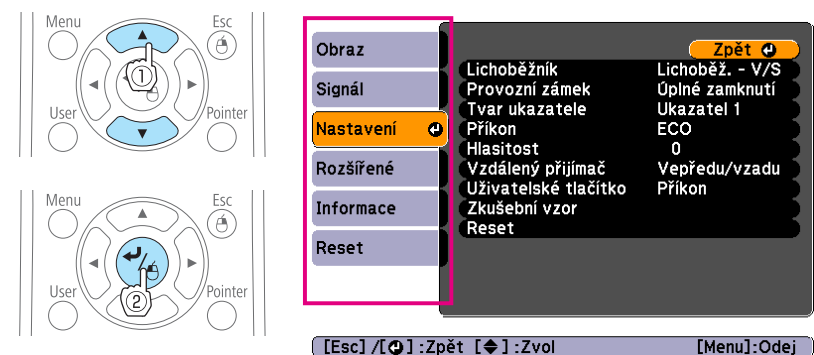
V této části se vysvětluje použití nabídky Konfigurace.

Přestože jsou následující postupy vysvětlovány s použitím dálkového ovladače, stejné operace lze provést prostřednictvím ovládacího panelu. Dostupná tlačítka a jejich funkce jsou popisována v příručce v nabídce.

## 1 Otevřete obrazovku nabídky Konfigurace.



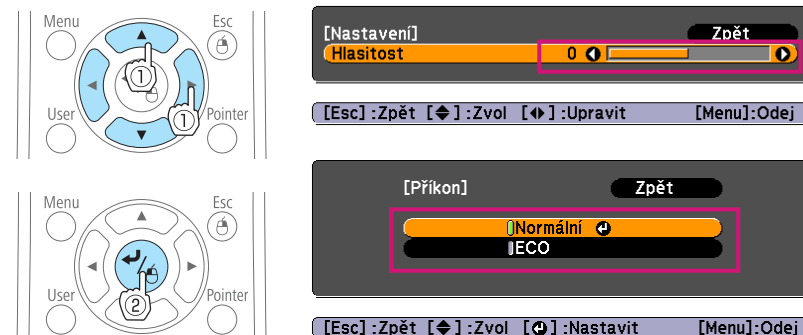
## 2 Vyberte položku hlavní nabídky.



## 3 Vyberte položku podnabídky.





## 4 Změňte nastavení.







## 5 Nastavení dokončíte stiskem tlačítka [Menu].

## Tabulka nabídky Konfigurace

Položky, které lze nastavit, závisí na používaném modelu, obrazovém signálu a promítaném zdroji.

Název hlavní na bídky	Název podnabídky	Položky nebo hodnoty nastavení
Nabídka Obraz  s.75	Režim barev (pro EB-W16)	Dynamický, Presentace, Kino, Fotografie, Sport, sRGB, Černá tabule, Bílá tabule, 3D dynamický a 3D kino
	Režim barev (pro EH-TW550/EH-TW510)	Dynamický, Obývací pokoj, Kino, Hry, 3D dynamický a 3D kino
	Jas	-24 až 24
	Kontrast	-24 až 24
	Sytost barev	-32 až 32
	Odstín	-32 až 32
	Ostrost	-5 až 5
	Teplota barev	Vysoká, Střední a Nízká
	Úpravy barev	Červená, Zelená a Modrá
	Autom. clona	Zapnuto a Vypnuto
Nabídka Signál  s.76	3D nastavení	3D zobrazení, 3D formát, 3D jas, Inverzní 3D brýle a Upoz. na 3D sledov.
	Autom. nastavení	Zapnuto a Vypnuto
	Rozlišení	Automaticky, Širokoúhlý a Normální
	Seřízení souběhu	-
	Synchronizace	-
	Pozice	Nahoru, Dolů, Vlevo a Vpravo


Název hlavní na bídky	Název podnabídky	Položky nebo hodnoty nastavení
	Progresivní	Vypnuto, Video a Film/Auto
	Potlačení šumu	Vypnuto, NR1 a NR2
	Video rozsah HDMI	Automaticky, Normální a Rozšířená
	Vstupní signál	Automaticky, RGB a Komponent
	Videosignál	Automaticky, NTSC, NTSC4.43, PAL, M-PAL, N-PAL, PAL60 a SECAM
	Poměr stran	Normální, Auto, 16:9, Plný, Lupa a Nativní
Nabídka Nastavení  s.78	Přeskenování	Automaticky, Vypnuto, 4% a 8%
	Lichoběžník	Lichoběž. - V/S a Quick Corner
	Provozní zámek	Úplné zamknutí, Částečné uzamčení a Vypnuto
	Tvar ukazatele	Ukazatel 1, 2 a 3
	Příkon (pouze EB-W16)	Normální a ECO
	Příkon (pouze EH-TW550/EH-TW510)	Vysoký a Nízký
	Hlasitost	0 až 10
	Vzdálený přijímač	Vepředu/vzadu, Čelní, Zadní a Vypnuto
	Uživatelské tlačítko	Příkon, Informace, Progresivní, Zkušební vzor, Rozlišení a 3D jas
	Zkušební vzor	-
Nabídka Rozšířené  s.80	Zobrazení	Zpráva, Pozadí obrazu, Úvodní obrazovka a Vypnout A/V
	Uživatelské logo	-

Název hlavní nabídky	Název podnabídky	Položky nebo hodnoty nastavení
	Projekce	Čelní, Čelní/strop, Zadní a Zadní/strop
	Provoz	Napájení zapnuto, Klidový režim, Čas úsp. režimu, Čas krytu čočky, Vysoká nadm. výška a Port výstupu monit.
	Pohotovost. nastav. (pouze EB-W16)	Pohotovostní režim a Pohotovost. Audio
	Jazyk	15 nebo 35 jazyků*1
Nabídka Informace  s.81	Provoz lampy (hod)	-
	Zdroj	-
	Vstupní signál	-
	Rozlišení	-
	Videosignál	-
	Obnov. kmitočet	-
	3D formát	-
	Informace o synch.	-
	Stav	-
Nabídka Reset  s.82	Resetovat vše	-
	Reset hodin lampy	-


\*1 Počet podporovaných jazyků se liší podle oblasti, kde se projektor používá.

## Nabídka Obraz

Položky, které lze nastavit, závisí na obrazovém signálu a aktuálně promítaném zdroji. Podrobná nastavení se ukládají pro každý obrazový signál.

 "Automatická detekce vstupních signálů a změna promítaného obrazu (Hledání zdroje)" s.30



Podnabídka	Funkce
<b>Režim barev</b>	Můžete nastavit kvalitu obrazu, která vyhovuje danému prostředí.  "Výběr kvality projekce (výběr Režim Barev)" s.43
<b>Jas</b>	Můžete upravit jas obrazu.
<b>Kontrast</b>	Můžete upravit rozdíl mezi světlými a tmavými částmi obrazu.
<b>Sytost barev</b>	(Nastavení je možné, pouze pokud je na vstupu komponentní video nebo kompozitní video.) Můžete nastavit sytost barev obrazu.
<b>Odstín</b>	(Nastavení je možné, pouze pokud je na vstupu komponentní video signál. Je-li na vstupu kompozitní video signál, je nastavení možné pouze v případě, že jsou přijímány signály NTSC.) Můžete upravit tón obrazu.
<b>Ostrost</b>	Můžete upravit ostrost obrazu.

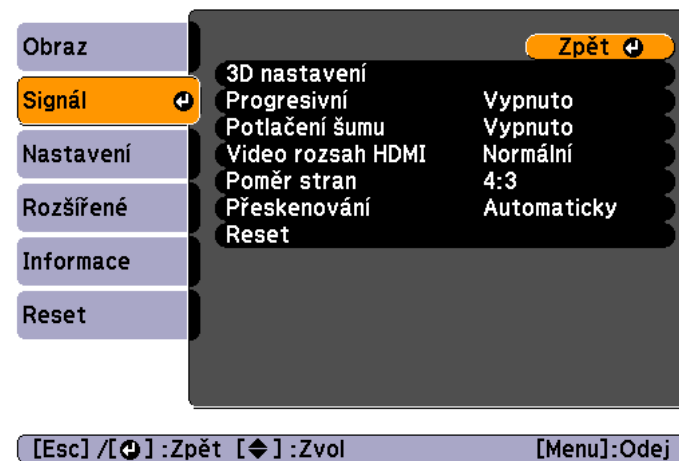
Podnabídka	Funkce
<b>Teplota barev</b>	(Tuto položku nelze nastavit, pokud je položka <b>Režim barev</b> nastavena na sRGB.) Upravuje odstín obrazu. Odstín lze nastavit ve třech krocích. K dispozici jsou nastavení <b>Vysoký</b> , <b>Střední</b> a <b>Nízký</b> . Je-li vybráno nastavení <b>Vysoký</b> , obraz se zbarví do modra. Pokud je vybráno nastavení <b>Nízký</b> , obraz se zbarví do červena.
<b>Úprava barev</b>	(Tuto položku nelze nastavit, pokud je položka <b>Režim barev</b> nastavena na sRGB.) Můžete nastavit intenzitu barev samostatně pro složky <b>Červená</b> , <b>Zelená</b> a <b>Modrá</b> .
<b>Autom. clona</b>	(Tuto položku lze vybrat, pouze pokud je položka <b>Režim barev</b> nastavena následovně.) <ul style="list-style-type: none"> <li>EB-W16: <b>Dynamický</b>, <b>Kino</b>, <b>3D dynamický</b>, <b>3D kino</b></li> <li>EH-TW550/EH-TW510: <b>Dynamický</b>, <b>Kino</b>, <b>Hry</b>, <b>3D dynamický</b>, <b>3D kino</b></li> </ul> Nastavením na <b>Zapnuto</b> se provádí úprava clony k dosažení optimálního světla promítaných obrazů. Nastavení je uloženo pro každý režim barev. ☛ "Nastavení Autom. clona" <a href="#">s.44</a>
<b>Reset</b>	Umožňuje obnovit výchozí nastavení všech nastavení funkcí nabídky <b>Obraz</b> . Chcete-li vrátit všechny položky nabídky na výchozí hodnoty, viz odkaz níže. ☛ "Nabídka Reset" <a href="#">s.82</a>

## Nabídka Signál

Položky, které lze nastavit, závisí na obrazovém signálu a aktuálně promítaném zdroji. Podrobná nastavení se ukládají pro každý obrazový signál.

Nelze provádět nastavení v nabídce Signál, když je zdrojem USB Display nebo USB.

☛ "Automatická detekce vstupních signálů a změna promítaného obrazu (Hledání zdroje)" [s.30](#)



Podnabídka	Funkce
<b>Autom. nastavení</b>	(K dispozici pouze v případě, že je přijímán počítačový signál RGB.) Chcete-li automaticky optimálně upravit nastavení Seřízení souběhu, Synchronizace a Pozice při změně vstupního signálu, nastavte <b>Zapnuto</b> .
<b>Rozlišení</b>	(K dispozici pouze v případě, že je přijímán počítačový signál RGB.) Chcete-li automaticky zjistit rozlišení vstupního signálu, použijte nastavení <b>Automaticky</b> . Pokud se obraz nepromítá správně, když je nastaven parametr <b>Automaticky</b> , například chybí některé části obrazu, použijte nastavení <b>Širokoúhlý</b> pro širokoúhlé projekční plochy nebo nastavení <b>Normální</b> v případě projekční plochy s poměrem stran 4:3 nebo 5:4 v závislosti na připojeném počítači.

Podnabídka	Funkce
<b>Seřízení souběhu</b>	(K dispozici pouze v případě, že je přijímán počítačový signál RGB.) Můžete upravit obraz z počítače, pokud se na něm objeví svislé pruhy.
<b>Synchronizace</b>	(K dispozici pouze v případě, že je přijímán počítačový signál RGB.) Můžete upravit obraz počítače, pokud se v něm objeví blikání, neostrost nebo rušení.
<b>Pozice</b>	(Tyto položku nelze nastavit, pokud je zdrojem HDMI.) Pokud část obrazu chybí, můžete upravit pozici zobrazení nahoru, dolů, vlevo a vpravo tak, aby byl zobrazen celý obraz.
<b>3D nastavení</b>	Nastavte při sledování obrazu 3D. <b>3D zobrazení:</b> Nastavte na <b>Zapnuto</b> při sledování obsahu 3D. Pokud je tato položka nastavena na <b>Vypnuto</b> , je promítán obraz 2D, i když je na vstupu 3D vstupní signál. <b>3D formát:</b> Tento formát vyberte pro vstupní signál 3D. Je-li tato položka nastavena na <b>Automaticky</b> , bude formát zvolen automaticky podle vstupního signálu. Obvyklé nastavení je <b>Automaticky</b> . <b>3D jas:</b> Upravuje jas promítaného obrazu. <b>Inverzní 3D brýle:</b> Časování otevření clony 3D brýlí se zaměřuje z levého na pravé oko. Použije, pokud se obraz 3D nezobrazuje správně. <b>Upoz. na 3D sledov.:</b> Nastavte na <b>Zapnuto</b> , chcete-li zobrazovat výstrahy týkající se sledování obrazu 3D. Zobrazuje výstrahy při sledování obrazu 3D.

Podnabídka	Funkce
<b>Progresivní</b>	(Pokud je přijímáno kompozitní video nebo video RGB, lze toto nastavení upravit pouze v případě, že je přijímán prokládaný signál (480i/576i/1080i.) Toto nelze nastavit, pokud je na vstup přiváděn digitální signál RGB.) <b>Proklad</b> (i) signál je převeden na <b>Progresivní</b> (p). (Převod IP) <b>Vypnuto:</b> Ideální pro obraz s velkým množstvím pohybu. <b>Video:</b> Ideální pro běžné video. <b>Film/autom.:</b> tato možnost je vhodná pro filmy, počítačovou grafiku a animaci.
<b>Potlačení šumu</b>	(Nelze nastavit, pokud je na vstupu digitální signál RGB, nebo pokud se promítá prokládaný signál, když je položka <b>Progresivní</b> nastavena na <b>Vypnuto</b> .) Vyhlazuje hrubé obrazy. Existují dva režimy. Vyberte si své oblíbené nastavení. Toto nastavení se doporučuje nastavit na hodnotu <b>Vypnuto</b> při prohlížení obrazových zdrojů s velmi malým šumem, jako jsou například disky DVD.
<b>Video rozsah HDMI</b>	Pokud je port HDMI projektoru připojen k přehrávači DVD, nastavte video rozsah projektoru podle nastavení rozsahu videa přehrávače DVD.
<b>Vstupní signál</b>	Můžete vybrat vstupní signál z portu Computer. Pokud vyberete nastavení <b>Automaticky</b> , vstupní signál se automaticky nastaví podle připojeného zařízení. Jestliže se při nastavení <b>Automaticky</b> barvy nezobrazují správně, vyberte signál v souladu s připojeným zařízením.
<b>Videosignál</b>	Můžete vybrat vstupní signál z portu Video. Nastavení <b>Automaticky</b> zajišťuje automatické rozpoznání videosignálu. Pokud se v obrazu objeví rušení nebo pokud dojde k problému, například pokud se při nastavení <b>Automaticky</b> nepromítá žádný obraz, vyberte příslušný signál podle připojeného zařízení.
<b>Poměr stran</b>	Můžete nastavit <b>poměr stran</b> promítaného obrazu. ☛ "Změna poměru stran promítaného obrazu" s.45





Podnabídka	Funkce
<b>Přeskenování</b>	(Toto nastavení je možno vybrat, pouze pokud je přijímán signál komponentního videa nebo RGB video). Mění výstupní poměr stran obrazu (rozsah promítaného obrazu). Rozsah oříznutí lze nastavit na hodnoty <b>Vypnuto</b> , 4% nebo 8%. Pokud je zdrojem HDMI, je k dispozici nastavení <b>Automaticky</b> . Je-li vybráno nastavení <b>Automaticky</b> , automaticky se změní na <b>Vypnuto</b> nebo 8% podle vstupního signálu.
<b>Reset</b>	Umožňuje obnovit výchozí nastavení všech hodnot nastavení nabídky <b>Signál</b> , kromě položky <b>Vstupní signál</b> . Chcete-li vrátit všechny položky nabídky na výchozí hodnoty, viz odkaz níže. 🖱️ "Nabídka Reset" <a href="#">s.82</a>


## Nabídka Nastavení



[Esc] / [↶] : Zpět [↷] : Zvol [Menu] : Odej

Podnabídka	Funkce
<b>Lichoběžník</b>	Lze provést korekci lichoběžníkového zkreslení. <ul style="list-style-type: none"> <li>Je-li vybráno nastavení <b>Lichoběž. - V/S</b>: Chcete-li provést korekci vodorovného a svislého lichoběžníkového zkreslení, upravte nastavení <b>Lichoběžník - S</b> a <b>Lichoběžník - V</b>. Můžete také provést následující nastavení. Pro EB-W16: Nastavte <b>Auto lichoběž. - V/S</b> na <b>Zapnuto</b> nebo <b>Vypnuto</b>. Pro EH-TW550/EH-TW510: Nastavte <b>Auto. lichoběžník S</b> a <b>Nastavení lichob. H</b> na <b>Zapnuto</b> nebo <b>Vypnuto</b>.</li> <li>Když je vybrána možnost <b>Quick Corner</b>: Vyberte a proveďte korekci čtyř rohů promítaného obrazu. 🖱️ "Quick Corner" <a href="#">s.37</a></li> </ul>
<b>Provozní zámek</b>	Umožňuje omezit používání ovládacího panelu projektoru. 🖱️ "Omezení provozu (Provozní zámek)" <a href="#">s.68</a>

Podnabídka	Funkce
<b>Tvar ukazatele</b>	<p>Umožňuje vybrat tvar ukazatele.</p> <p>Ukazatel 1: </p> <p>Ukazatel 2: </p> <p>Ukazatel 3: </p> <p> "Funkce ukazatele (Ukazatel)" <a href="#">s.61</a></p>
<b>Příkon</b> (Pro EB-W16)	<p>Umožňuje vybrat jedno ze dvou nastavení jasu lampy.</p> <p>Vyberte možnost <b>ECO</b>, pokud je promítaný obraz příliš jasný, např. když promítáte ve tmavé místnosti nebo na malou projekční plochu. Pokud vyberete položku <b>ECO</b>, sníží se následujícím způsobem odběr elektrické energie a prodlouží životnost lampy. Současně se omezí hluk vznikající otáčením ventilátoru.</p> <p>Odběr elektrické energie: sníží se přibližně o 17 %, životnost lampy: prodlouží se přibližně 1,25krát</p> <p>Při používání ve vysokých nadmořských výškách nebo na místech s vysokými teplotami je možné, že nastavení nepůjde změnit.</p>
<b>Příkon</b> (Pro EH-TW550/ EH-TW510)	<p>Umožňuje vybrat jedno ze dvou nastavení jasu lampy. Vyberte možnost <b>Nízký</b>, pokud je promítaný obraz příliš jasný, např. když promítáte ve tmavé místnosti nebo na malou projekční plochu. Pokud vyberete položku <b>Nízký</b>, sníží se následujícím způsobem odběr elektrické energie a prodlouží životnost lampy. Současně se omezí hluk vznikající otáčením ventilátoru.</p> <p>Odběr elektrické energie: sníží se přibližně o 17 %, životnost lampy: prodlouží se přibližně 1,25krát</p> <p>Při používání ve vysokých nadmořských výškách nebo na místech s vysokými teplotami je možné, že nastavení nepůjde změnit.</p>
<b>Hlasitost</b>	<p>Umožňuje nastavit hlasitost. Hodnoty nastavení se ukládají pro každý zdroj.</p>

Podnabídka	Funkce
<b>Vzdálený přijímač</b>	<p>Můžete omezit příjem operačního signálu z dálkového ovládání. Při nastavení na <b>Vypnuto</b> nelze provádět žádné operace pomocí dálkového ovladače. Chcete-li provádět operace pomocí dálkového ovladače, přidržte nejméně na 15 sekund stisknuté tlačítko [Menu] na dálkovém ovladači a nastavení se vrátí na výchozí hodnotu.</p>
<b>Uživatelské tlačítko</b>	<p>Můžete vybrat a přiřadit položku z nabídky Konfigurace tlačítkem [User] dálkového ovladače. Stisknutím tlačítka [User] se zobrazí přímo obrazovka výběru/nastavení přiřazené položky nabídky a umožní vám provádět nastavení/seřízení jedním dotykem. Tlačítko [User] můžete přiřadit jednu z následujících položek.</p> <p><b>Příkon, Informace, Progresivní, Zkušební vzor, Rozlišení a 3D jas</b></p>
<b>Zkušební vzor</b>	<p>Při nastavování projektoru můžete zobrazit zkušební vzor a upravit projekci bez nutnosti připojení jiného zařízení. Když se zobrazuje zkušební vzor, lze provést úpravy nastavení lupy a zaostření a opravu lichoběžníku. Stisknutím tlačítka [Esc] na dálkovém ovladači nebo na ovládacím panelu lze zkušební vzor zrušit.</p> <div style="border: 1px solid black; padding: 10px; margin-top: 10px;"> <p><b>Upozornění</b></p> <p>Jestliže se vzor zobrazuje delší dobu, v promítaných obrazech může být patrný zbytkový obraz.</p> </div>
<b>Reset</b>	<p>Umožňuje obnovit výchozí nastavení všech hodnot nastavení nabídky <b>Nastavení</b>, kromě položky <b>Uživatelské tlačítko</b>.</p> <p>Chcete-li vrátit všechny položky nabídky na výchozí hodnoty, viz odkaz níže.</p> <p> "Nabídka Reset" <a href="#">s.82</a></p>



## Nabídka Rozšířené



Podnabídka	Funkce
<b>Uživatelské logo*1</b>	Můžete změnit uživatelské logo, které se zobrazí jako pozadí, když je aktivní funkce Pozadí obrazu, Vypnout A/V atd. ☛ "Uložení uživatelského loga" <a href="#">s.64</a>
<b>Projekce</b>	Vyberte jednu z následujících projekčních metod v závislosti na způsobu instalace projektoru. <b>Čelní, Čelní/strop, Zadní a Zadní/strop</b> Stisknutím a podržením tlačítka [A/V Mute] na dálkovém ovladači na dobu pěti sekund můžete změnit nastavení následujícím způsobem. <b>Čelní ↔ Čelní/strop</b> <b>Zadní ↔ Zadní/strop</b> ☛ "Způsoby Instalace" <a href="#">s.21</a>

Podnabídka	Funkce
<b>Zobrazení</b>	<p>Umožňuje měnit nastavení vztahující se k zobrazení dat projektoru.</p> <p><b>Zpráva:</b> Když je tato položka nastavena na <b>Vypnuto</b>, následující položky nebudou zobrazeny.</p> <p>Názvy položek, pokud se změní Zdroj, Režim barev nebo Poměr stran, zprávy, pokud není na vstupu žádný signál, a varování, jako je například Výstraha vys. teplota.</p> <p><b>Pozadí obrazu*1:</b> Můžete nastavit pozadí projekční plochy, když není k dispozici žádný obrazový signál, na hodnotu <b>Černá</b>, <b>Modrá</b> nebo <b>Logo</b>.</p> <p><b>Úvodní obrazovka*1:</b> Chcete-li při zahájení projekce zobrazit <b>Uživatelské logo</b>, použijte nastavení <b>Zapnuto</b>.</p> <p><b>Vypnout A/V*1:</b> Můžete nastavit obraz, který se zobrazí při stisknutí tlačítka [A/V Mute] na dálkovém ovladači, na hodnotu <b>Černá</b>, <b>Modrá</b> nebo <b>Logo</b>.</p>



Podnabídka	Funkce
<b>Provoz</b>	<p><b>Napájení zapnuto:</b> Chcete-li, aby se projektor ihned po připojení k elektrické síti zapnul, použijte nastavení <b>Zapnuto</b>.</p> <p>Je-li připojen napájecí kabel, nezapomeňte, že se projektor automaticky zapne i v případech, jako je například obnovení dodávky proudu po výpadku napájení.</p> <p><b>Klidový režim:</b> Když je funkce nastavena na hodnotu <b>Zapnuto</b>, automaticky se zastaví promítání, pokud na vstup nebude odesílán žádný vstupní signál a není prováděna žádná operace.</p> <p><b>Čas úsp. režimu:</b> Když je možnost <b>Klidový režim</b> nastavena na hodnotu <b>Zapnuto</b>, můžete nastavit čas před automatickým vypnutím projektoru v rozsahu od jedné do 30 minut.</p> <p><b>Čas krytu čočky:</b> Když je nastaven na <b>Zapnuto</b>, tato funkce vypne automaticky napájení po 30 minutách po uzavření krytu vypnutí A/V.</p> <p>Výchozí hodnota je <b>Zapnuto</b>.</p> <p><b>Vysoká nadm. výška:</b> Pokud projektor používáte v nadmořské výšce vyšší než 1500 m, nastavte hodnotu <b>Zapnuto</b>.</p> <p><b>Port výstupu monit.</b> (pouze EB-W16): Mění vstup a výstup pro port Monitor Out/Computer2. Nastavení <b>Výstup monitoru</b> vyberte, pokud chcete přenášet obraz na externí monitor. Nastavení <b>Počítač 2</b> vyberte, pokud chcete mít na vstupu obrazový signál počítače nebo komponentní obrazový signál pro video zařízení.</p>

Podnabídka	Funkce
<b>Pohotovost. na stav. (pouze EB-W16)</b>	<p><b>Pohotovostní režim:</b> Nastavíte-li <b>Komunikace zap.</b>, můžete provádět následující operace, i když je projektor v pohotovostním režimu.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Monitorování a ovládání projektoru pomocí počítače ☛ "Monitorování a ovládání" <a href="#">s.70</a></li> <li>• Výstup analogových signálů RGB z portu Computer do externího monitoru.</li> </ul> <p><b>Pohotovost. Audio:</b> Nastavíte-li možnost <b>Zapnuto</b>, zvukový vstup do portu Audio-L/R je možné reprodukovat z reproduktoru projektoru, i když je projektor v pohotovostním režimu.</p>
<b>Jazyk</b>	Můžete nastavit jazyk zpráv a nabídek.
<b>Reset</b>	<p>Můžete obnovit výchozí nastavení položek <b>Zobrazení</b>*1 a <b>Provoz</b>*2 v nabídce <b>Rozšířené</b>.</p> <p>Chcete-li vrátit všechny položky nabídky na výchozí hodnoty, viz odkaz níže.</p> <p>☛ "Nabídka Reset" <a href="#">s.82</a></p>

\*1 Pokud je položka **Ochrana uživ. loga** nastavena na hodnotu **Zapnuto** v nabídce **Zabezpečení heslem**, nastavení týkající se uživatelského loga nelze změnit. Chcete-li provést změny, nastavte položku **Ochrana uživ. loga** na **Vypnuto**.

☛ "Správa uživatelů (Zabezpečení heslem)" [s.66](#)

\*2 Kromě nastavení Vysoká nadm. výška.

## Nabídka Informace (Pouze Zobrazení)

Umožňuje zkontrolovat stav promítaného obrazového signálu a stav projektoru. Položky, které je možno zobrazit, se mění podle toho, z jakého zdroje se aktuálně promítá. V závislosti na použitém modelu nejsou podporovány některé zdroje vstupu.

☛ "Automatická detekce vstupních signálů a změna promítaného obrazu (Hledání zdroje)" s.30



Podnabídka	Funkce
<b>Provoz lampy (hod)</b>	Můžete zobrazit kumulativní provozní dobu lampy*. Jestliže nastal čas výměny lampy, znaky se zobrazí žlutě.
<b>Zdroj</b>	Můžete zobrazit název zdroje připojeného zařízení, jehož signál se právě promítá.
<b>Vstupní signál</b>	Můžete zobrazit obsah položky <b>Vstupní signál</b> nastavené v nabídce <b>Signál</b> podle zdroje.
<b>Rozlišení</b>	Můžete zobrazit rozlišení.
<b>Videosignál</b>	Můžete zobrazit nastavení položky <b>Videosignál</b> v nabídce <b>Signál</b> .
<b>Obnov. kmitočet</b>	Můžete zobrazit <u>obnovovací kmitočet</u> ➡.
<b>3D formát</b>	Zobrazuje 3D formát vstupního signálu při promítání 3D (Balení rámců, Vedle sebe nebo Nahoře a dole).
<b>Informace o synch.</b>	Můžete zobrazit informace o obrazovém signálu. Tyto informace mohou být vyžadovány v případě opravy.

Podnabídka	Funkce
<b>Stav</b>	Informace o chybách, k nimž u projektoru došlo. Tyto informace mohou být vyžadovány v případě opravy.
<b>Sériové číslo</b>	Zobrazí sériové číslo projektoru.

\* Během prvních 10 hodin je jako kumulativní provozní doba zobrazeno „0H“. 10 hodin a více se zobrazuje jako "10H", "11H" atd.

## Nabídka Reset



Podnabídka	Funkce
<b>Resetovat vše</b>	Umožňuje obnovit výchozí nastavení položek v nabídce Konfigurace. Následující položky nejsou resetovány na výchozí hodnoty: <b>Vstupní signál</b> , <b>Uživatelské logo</b> , <b>Provoz lampy (hod)</b> , <b>Jazyk</b> , <b>Heslo</b> , <b>Uživatelské tlačítko</b> .
<b>Reset hodin lampy</b>	Maže kumulativní provozní dobu lampy v hodinách. Provozní hodiny lampy vynulujete při výměně lampy.



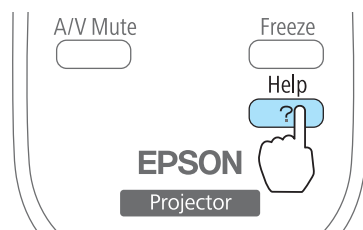
# Odstraňování Problémů

Tato kapitola popisuje určování problémů a jejich řešení.

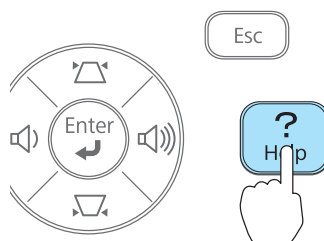
Pokud nastane problém s projektorem, stisknutím tlačítka Nápověda se zobrazí se obrazovka nápovědy, která vám pomůže. Problémy můžete vyřešit vybráním správné odpovědi na otázky.

- 1 Stiskněte tlačítko [Help].  
Zobrazí se obrazovka nápovědy.

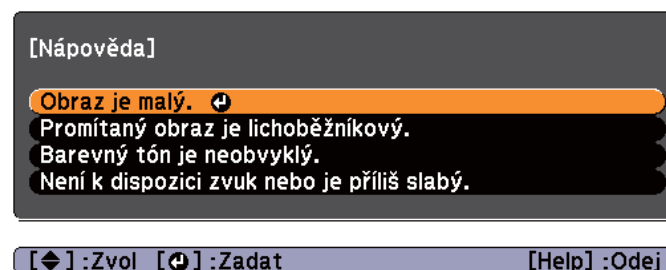
## Použití dálkového ovladače



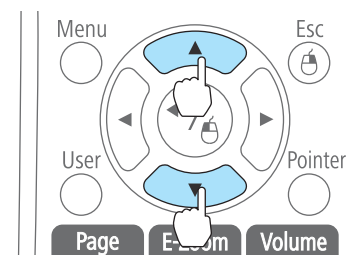
## Použití ovládacího panelu



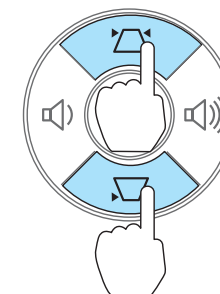
- 2 Vyberte položku nabídky.



## Použití dálkového ovladače

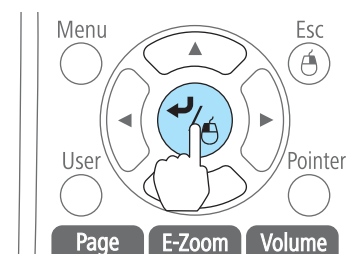


## Použití ovládacího panelu

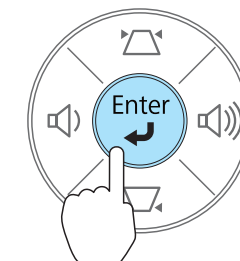


- 3 Potvrďte volbu.

## Použití dálkového ovladače



## Použití ovládacího panelu



Dotazy a řešení se zobrazují, jak je znázorněno na následující obrazovce.

Stisknutím tlačítka [Help] ukončete nápovědu.

### **Obraz je malý.**

- ❓ Je zvětšení nastaveno na minimum?  
· Pomocí ovladače zvětšení změňte velikost obrazu.
- ❓ Nenachází se projektor příliš blízko projekční plochy?  
· Přemístěte projektor do větší vzdálenosti od projekční plochy.

[Esc] : Zpět

[Help] : Odej



Pokud funkce Nápověda nevede k vyřešení problému, konzultujte následující odkaz.

👉 "Řešení Problémů" [s.86](#)

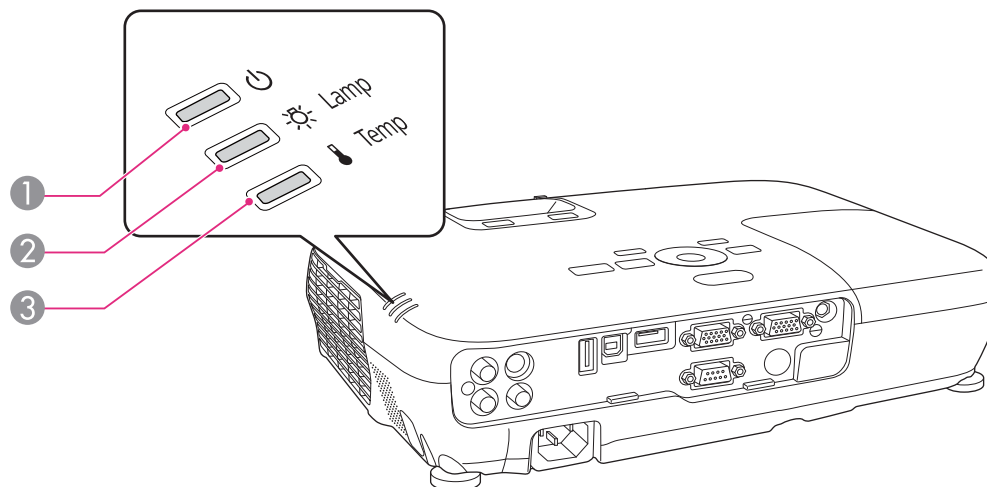
Jestli máte s projektorem problémy, nejdříve zkontrolujte indikátory projektoru a přejděte níže k části „Popis indikátorů“.

Pokud indikátory nesignalizují jasně potenciální původ problému, použijte níže uvedený odkaz.

☛ "Pokud indikátory nenabídnou žádné řešení" [s.89](#)





## Popis indikátorů

Projektor je vybaven následujícími indikátory, které signalizují aktuální provozní stav.



### 1 Indikátor napájení

Označují provozní stav.

-  Pohotovostní stav  
Stisknutím tlačítka [⏻] v tomto stavu se zahájí projekce.
-  Probíhá ochlazování  
V průběhu blikání indikátoru jsou všechna tlačítka zablokována.
-  Zahřívání  
Zahřívání trvá přibližně 30 sekund. Po dokončení zahřívání indikátor přestane blikat.  
Tlačítko [⏻] není k dispozici během zahřívání.
-  Promítání

### 2 Indikátor lampy

Označuje stav projekční lampy.

## 3 Indikátor teploty

























Označuje vnitřní teplotu.










V následujících tabulkách najdete popis indikátorů a řešení problémů.

Pokud nesvítí žádný indikátor, zkontrolujte, zda je napájecí kabel správně připojený a zda zdroj napájení funguje.

Po odpojení napájecího kabelu někdy zůstane krátce svítit [⬢] indikátor. Nejedná se o závadu.

■ : Svítí ■■■ : Bliká □ : Nesvítí □ : V závislosti na stavu projektoru

Stav	Příčina	Řešení nebo stav
     	Vnitřní chyba	<p>Přestaňte projektor používat, odpojte zástrčku ze zásuvky a kontaktujte prodejce nebo použijte nejbližší adresu uvedenou v dokumentu Projektor Epson – seznam kontaktů.</p> <p>☞ <a href="#">Projektor Epson – seznam kontaktů</a></p>
     	Chyba ventilátoru Chyba na senzoru	<p>Přestaňte projektor používat, odpojte zástrčku ze zásuvky a kontaktujte prodejce nebo použijte nejbližší adresu uvedenou v dokumentu Projektor Epson – seznam kontaktů.</p> <p>☞ <a href="#">Projektor Epson – seznam kontaktů</a></p>
     	Chyba vys. teplota (Přehřívání)	<p>Lampa se automaticky vypne a projekce zastaví. Počkejte asi pět minut. Zhruba po pěti minutách se projektor přepne do pohotovostního režimu; zkontrolujte následující dva body.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Zkontrolujte čistotu vzduchového filtru a průchodnost větracích otvorů. Dále ověřte, že projektor není umístěn těsně u zdi.</li> <li>• Jestliže je vzduchový filtr zanesený, vyčistěte jej nebo vyměňte. <ul style="list-style-type: none"> <li>☞ "Čištění vzduchového filtru" s.100</li> <li>☞ "Výměna vzduchového filtru" s.105</li> </ul> </li> </ul> <p>Pokud chyba pokračuje po zkontrolování všech výše uvedených bodů, přestaňte projektor používat, odpojte zástrčku ze zásuvky a kontaktujte prodejce nebo použijte nejbližší adresu uvedenou v dokumentu Projektor Epson – seznam kontaktů.</p> <p>☞ <a href="#">Projektor Epson – seznam kontaktů</a></p>
		<p>Pokud projektor používáte v nadmořské výšce nad 1 500 m, nastavte položku <b>Vysoká nadm. výška</b> na <b>Zapnuto</b>.</p> <p>☞ "Nabídka Rozšířené" s.80</p>
     	Chyba lampy Selhání lampy	<p>Zkontrolujte následující dva body.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Vyměňte lampu a zkontrolujte, jestli není prasklá. <ul style="list-style-type: none"> <li>☞ "Výměna lampy" s.102</li> </ul> </li> <li>• Vyčistěte vzduchový filtr. <ul style="list-style-type: none"> <li>☞ "Čištění vzduchového filtru" s.100</li> </ul> </li> </ul>

Stav	Příčina	Řešení nebo stav
		<p><b>Pokud není lampka prasklá:</b> Vraťte lampu zpět a zapněte napájení.</p> <p><b>Pokud chyba přetrvává:</b> Vyměňte lampu za novou a poté zapněte napájení.</p> <p><b>Pokud chyba přetrvává:</b> Přestaňte projektor používat, odpojte zástrčku ze zásuvky a kontaktujte prodejce nebo použijte nejbližší adresu uvedenou v dokumentu Projektor Epson – seznam kontaktů.</p> <p>☞ <a href="#">Projektor Epson – seznam kontaktů</a></p>
		<p><b>Pokud je lampka prasklá:</b> Kontaktujte prodejce nebo použijte nejbližší adresu uvedenou v dokumentu Projektor Epson – seznam kontaktů. (Projekce nebude možná, dokud lampu nevyměníte.)</p> <p>☞ <a href="#">Projektor Epson – seznam kontaktů</a></p>
		<p>Pokud projektor používáte v nadmořské výšce nad 1 500 m, nastavte položku <b>Vysoká nadm. výška</b> na <b>Zapnuto</b>.</p> <p>☞ "Nabídka Rozšířené" s.80</p>
  	Auto Iris Error Chyba napáj.	<p>Přestaňte projektor používat, odpojte zástrčku ze zásuvky a kontaktujte prodejce nebo použijte nejbližší adresu uvedenou v dokumentu Projektor Epson – seznam kontaktů.</p> <p>☞ <a href="#">Projektor Epson – seznam kontaktů</a></p>
  	Výstraha vys. teplota	<p>(Nejedná se o výjimečnou situaci. Nicméně pokud se teplota opět nadměrně zvýší, projekce se automaticky vypne.)</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Zkontrolujte čistotu vzduchového filtru a průchodnost větracích otvorů. Dále ověřte, že projektor není umístěn těsně u zdi.</li> <li>• Jestliže je vzduchový filtr zanesený, vyčistěte jej nebo vyměňte. <ul style="list-style-type: none"> <li>☞ "Čištění vzduchového filtru" s.100</li> <li>☞ "Výměna vzduchového filtru" s.105</li> </ul> </li> </ul>
  	Vyměňte lampu	<p>Nahraďte starou lampu novou.</p> <p>☞ "Výměna lampy" s.102</p> <p>Budete-li lampu používat po uplynutí intervalu pro výměnu, zvyšuje se pravděpodobnost výbuchu lampy. Co nejdříve lampu vyměňte.</p>














- Pokud projektor nefunguje správně, i když indikátory ukazují normální stav, použijte následující odkaz.  
☞ "Pokud indikátory nenabídnou žádné řešení" s.89
- Pokud jsou indikátory ve stavu, který není uveden v této tabulce, přestaňte projektor používat, odpojte zástrčku ze zásuvky a kontaktujte prodejce nebo použijte nejbližší adresu uvedenou v dokumentu Projektor Epson – seznam kontaktů.  
☞ [Projektor Epson – seznam kontaktů](#)



## Pokud indikátory nenabídnou žádné řešení

Pokud se vyskytne kterýkoli z následujících problémů a indikátory nenabídnou žádné řešení, viz stránky pro jednotlivé problémy.




### Problémy týkající se obrazu

<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Žádný obraz</b> Projekce se nespustí, projekční plocha je zcela černá nebo projekční plocha je zcela modrá.</li> </ul>	 <a href="#">s.90</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Pohyblivý obraz se nezobrazuje</b> Pohyblivý obraz promítaný z počítače je zobrazen černě a nic se nepromítá, nebo na počítači není přehráván pohyblivý obraz.</li> </ul>	 <a href="#">s.91</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Projekce se automaticky zastaví</b></li> </ul>	 <a href="#">s.91</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Zobrazí se zpráva "Není podporováno"</b></li> </ul>	 <a href="#">s.91</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Zobrazí se zpráva "Chybí signál"</b></li> </ul>	 <a href="#">s.91</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Nelze sledovat obraz 3D</b></li> </ul>	 <a href="#">s.92</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Obraz je částečně nebo celý neostrý nebo deformovaný</b></li> </ul>	 <a href="#">s.93</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Obraz je rušený nebo zkreslený</b></li> </ul>	 <a href="#">s.93</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Obraz je ořezán (velký) nebo malý nebo není vhodný poměr jeho stran nebo obraz byl otočen</b> Je zobrazena jen část obrazu, poměr výšky a šířky obrazu není správný, nebo obraz může být zobrazen otočený horní částí dole nebo levou částí vpravo.</li> </ul>	 <a href="#">s.94</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Nesprávné barvy obrazu</b> Celý obraz má fialový nebo zelený tón, obraz je černobílý nebo jsou barvy nevýrazné.</li> </ul>	 <a href="#">s.95</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Obraz je tmavý</b></li> </ul>	 <a href="#">s.96</a>

### Problémy při zahájení projekce

<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Projektor se nezapne</b></li> </ul>	 <a href="#">s.96</a>
---	--

### Jiné problémy

<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Není slyšet žádný zvuk nebo je úroveň hlasitosti příliš nízká</b></li> </ul>	 <a href="#">s.97</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Dálkový ovladač nefunguje</b></li> </ul>	 <a href="#">s.98</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Chci změnit jazyk nabídek a zpráv</b></li> </ul>	 <a href="#">s.98</a>

## Problémy týkající se obrazu

### Žádný obraz

Kontrola	Řešení
Stiskli jste tlačítko [⏻]?	Stisknutím tlačítka [⏻] zapněte napájení.
Jsou indikátory zhasnuté?	Napájecí kabel není správně připojen nebo zdroj napájení nefunguje. Zapojte správně napájecí kabel projektoru. ☛ "Od instalace k promítání" s.29 Zkontrolujte, zda elektrická zásuvka nebo zdroj napájení funguje správně.
Není aktivní režim Vypnout A/V?	Stisknutím tlačítka [A/V Mute] na dálkovém ovladači zrušte funkci Vypnout A/V. ☛ "Dočasné vypnutí obrazu a zvuku (Vypnout A/V)" s.60
Je zavřený kryt vypnutí A/V?	Otevřete kryt vypnutí A/V. ☛ "Čelní a Horní strana" s.10
Jsou správně nastaveny položky nabídky Konfigurace?	Resetujte všechna nastavení. ☛ <b>Reset - Resetovat vše</b> s.82
Je promítaný obraz zcela černý? (Pouze při promítání obrazu z počítače)	Některé obrazy, jako například spořiče obrazovky, mohou být celé černé.
Je nastavení formátu signálu obrazu správné? (Pouze při promítání obrazu z video zdroje)	Změňte nastavení v souladu se signálem pro připojené zařízení. ☛ <b>Signál - Videosignál</b> s.76
Je položka <b>Port výstupu monit.</b> nastavena na <b>Výstup monitoru</b> ?	Při promítání obrazu z portu Monitor Out/Computer2 nastavte <b>Port výstupu monit.</b> na <b>Počítač 2</b> v nabídce Konfigurace. (pouze EB-W16) ☛ <b>Rozšířené - Provoz - Port výstupu monit.</b> s.80
Je kabel USB připojen správně? (Pouze při promítání USB Display)	Zkontrolujte, že je kabel USB připojen správně. Připojte ho znovu, pokud není připojený nebo není připojený správně.
Zobrazuje se Windows Media Center na celé obrazovce? (Pouze při promítání pomocí možnosti USB Display nebo síťového připojení)	Pokud se Windows Media Center zobrazuje na celé obrazovce, nelze promítat pomocí možnosti USB Display ani síťového připojení. Zmenšete velikost obrazu.
Zobrazuje se aplikace pomocí funkce Windows DirectX? (Pouze při promítání pomocí možnosti USB Display nebo síťového připojení)	Aplikace, které používají funkci Windows DirectX, nemusí správně zobrazovat obraz.

## Pohyblivý obraz se nezobrazuje

Kontrola	Řešení
Je signál obrazu počítače zobrazen na displeji LCD a na monitoru? (Platí pouze při promítání obrazu z přenosného či stolního počítače s vestavěným displejem LCD)	Změňte obrazový signál z počítače pouze na externí výstup. Zkontrolujte dokumentaci k počítači nebo se obraťte na výrobce počítače.
Jsou obsahy pohyblivého obrazu, jež se snažíte promítat, chráněné před nelegálním kopírováním?	Projektor nemusí být schopen promítat pohyblivé obrazy chráněné před nelegálním kopírováním, jež se přehrávají na počítači. Více informací naleznete v uživatelské příručce dodávané s přehrávačem.

## Projekce se automaticky zastaví

Kontrola	Řešení
Je položka <b>Klidový režim</b> nastavena na možnost <b>Zapnuto</b> ?	Stisknutím tlačítka [⏻] zapněte napájení. Pokud nechcete používat Klidový režim, změňte nastavení na <b>Vypnuto</b> . ☛ <b>Rozšířené - Provoz - Klidový režim s.80</b>

## Zobrazí se zpráva "Není podporováno"

Kontrola	Řešení
Je nastavení formátu signálu obrazu správné? (Pouze při promítání obrazu z video zdroje)	Změňte nastavení v souladu se signálem pro připojené zařízení. ☛ <b>Signál - Videosignál s.76</b>
Odpovídá rozlišení signálu a obnovovací kmitočet režimu? (Pouze při promítání obrazu z počítače)	Podrobnosti o změně rozlišení a frekvence obrazového signálu vysílaného počítačem najdete v dokumentaci k počítači. ☛ "Podporované Zobrazovací zařízení" <b>s.112</b>

## Zobrazí se zpráva "Chybí signál"

Kontrola	Řešení
Jsou kabely správně připojeny?	Ověřte správnost připojení všech kabelů zajišťujících projekci. Přesvědčte se, zda nejsou odpojené žádné kabely, a zda nejsou v kabelech nedostatečné kontakty. ☛ "Od instalace k promítání" <b>s.29</b>
Je nastaven správný port?	Stisknutím tlačítka [Source Search] na ovládacím panelu projektoru nebo dálkovém ovladači změňte obraz. ☛ "Automatická detekce vstupních signálů a změna promítaného obrazu (Hledání zdroje)" <b>s.30</b>

Kontrola	Řešení
Je zapnuté napájení počítače nebo zdroje videa?	Zapněte napájení zařízení.
Je obrazový signál vyslán do projektoru? (Platí pouze při promítání obrazu z přenosného či stolního počítače s vestavěným displejem LCD)	<p>Pokud je obrazový signál odeslán jen do displeje počítače nebo doplňkového monitoru, nastavte výstup pro externí cíl a také monitor počítače. U některých počítačů, je-li obrazový signál odeslán externě, se obrazový signál na displeji či doplňkovém monitoru neobjeví.</p> <p>Pokud zařízení propojíte v době, kdy je napájení projektoru nebo počítače již zapnuté, tlačítko Fn (funkční tlačítko), které přepíná videosignál počítače na externí výstup, nemusí fungovat. Vypněte napájení počítače a projektoru a potom ho znovu zapněte.</p> <p>☛ "Od instalace k promítání" <a href="#">s.29</a></p> <p>☛ Dokumentace počítače</p>

## Nelze sledovat obraz 3D

Kontrola	Řešení
Je správně nastavena nabídka Konfigurace?	<ul style="list-style-type: none"> <li>Nastavte položku <b>3D zobrazení</b> na <b>Zapnuto</b>.</li> <li>Nastavte položku <b>3D formát</b> na <b>Auto</b> nebo stejný formát jako signál 3D z připojeného zařízení.</li> </ul> <p>☛ <b>Signál - 3D nastavení</b> <a href="#">s.76</a></p>
Je na vstupu signál 3D?	Zkontrolujte, zda připojené přehrávací zařízení a přehrávaný obsah podporují signál 3D.
Máte správně nasazený 3D brýle?	<p>Chcete-li sledovat 3D obraz promítaný tímto projektorem, budete potřebovat 3D brýle s aktivní clonou. Použijte volitelné aktivní 3D brýle (ELPGS03).</p> <p>☛ "Volitelné Příslušenství" <a href="#">s.108</a></p>
Jsou zapnuté 3D brýle?	<p>Zapněte 3D brýle. Při prvním zapnutí napájení bude nutné provést spárování.</p> <p>☛ "Registrace 3D brýlí k projektoru (párování)" <a href="#">s.49</a></p>
Nacházíte se při sledování v oblasti zobrazení obrazu 3D?	<p>Oblast pro sledování obrazu 3D je do 10 metrů od projektoru. Dbejte, abyste se nacházeli v oblasti sledování.</p> <p>☛ "Oblast sledování obrazu 3D" <a href="#">s.51</a></p>
Nenacházejí se v blízkosti jakákoli zařízení, která by mohla působit vysokofrekvenční rušení?	Při současném používání jiných zařízení, které pracují ve frekvenčním pásmu (2,4 GHz), například komunikačních zařízení Bluetooth, bezdrátových sítí LAN (IEEE802.11b/g) nebo mikrovlnných trub, se může vyskytnout vysokofrekvenční rušení nebo může být přerušeno promítání obrazu. Nepoužívejte projektor v blízkosti těchto zařízení.

**Obraz je částečně nebo celý neostrý nebo deformovaný**

Kontrola	Řešení
Je volba <b>Auto lichoběž.</b> - V/S nastavena na <b>Vypnuto</b> ? (pouze EB-W16)	Nastavení této položky na <b>Zapnuto</b> aktivuje Auto lichoběž. - V/S. ☛ <b>Nastavení - Lichoběžník - Lichoběž. - V/S - Auto lichoběž. - V/S</b> <a href="#">s.78</a> Používáte-li projektor s tímto nastavením vypnutým, upravte promítaný obraz ručně. ☛ "Ruční korekce" <a href="#">s.36</a>
Je <b>Auto. lichoběžník S</b> nastaveno na <b>Vypnuto</b> ? (pouze EH-TW550/EH-TW510)	Nastavení této položky na <b>Zapnuto</b> aktivuje Auto. lichoběžník S. ☛ <b>Nastavení - Lichoběžník - Lichoběž. - V/S - Auto. lichoběžník - S</b> <a href="#">s.78</a> . Používáte-li projektor s tímto nastavením vypnutým, upravte promítaný obraz ručně. ☛ "Ruční korekce" <a href="#">s.36</a>
Je správně nastaveno zaostření?	Otáčením ovladače zaostření obraz zaostřete. Jestliže není zaostření správné, stiskněte tlačítko [Focus Help]. (pouze EB-W16) ☛ "Úprava zaostření" <a href="#">s.42</a>
Je <b>Autom. nastavení</b> nastaveno na <b>Vypnuto</b> ?	Je-li použito nastavení <b>Zapnuto</b> , jsou automaticky optimalizována nastavení <b>Seřízení souběhu</b> , <b>Synchronizace</b> a <b>Pozice</b> . ☛ <b>Signál - Autom. nastavení</b> <a href="#">s.76</a>
Je projektor umístěn ve správné vzdálenosti?	Promítá mimo doporučenou vzdálenost pro promítání? Umístěte projektor do doporučeného rozsahu vzdáleností. ☛ "Formát plátna a Projekční vzdálenost" <a href="#">s.110</a>
Není hodnota korekce lichoběžníkového zkreslení příliš vysoká?	Zmenšením projekčního úhlu snižte korekci lichoběžníkového zkreslení. ☛ "Úprava polohy obrazu" <a href="#">s.42</a>
Nevytvořila se na objektivu kondenzace?	Pokud byl objektiv přemístěn ze studeného do teplého prostředí nebo pokud v místě instalace dochází k náhlým změnám teploty, na objektivu se může vytvořit kondenzace, která způsobí rozostření obrazu. Než projektor zapnete, ponechte jej v místnosti přibližně jednu hodinu vypnutý. Pokud se na objektivu vytvoří kondenzace, vypněte napájení projektoru a počkejte, dokud kondenzace nezmizí.

**Obraz je rušený nebo zkreslený**

Kontrola	Řešení
Je nastavení formátu signálu obrazu správné? (Pouze při promítání obrazu z video zdroje)	Změňte nastavení v souladu se signálem pro připojené zařízení. ☛ <b>Signál - Videosignál</b> <a href="#">s.76</a>

Kontrola	Řešení
Jsou kabely správně připojeny?	Ověřte správnost připojení všech kabelů zajišťujících projekci. ☛ "Připojení zařízení" <a href="#">s.23</a>
Používáte prodlužovací kabel?	Pokud používáte prodlužovací kabel, signál může být ovlivněn elektrickým rušením. Pomocí kabelů dodaných s projektorem zkontrolujte, zda problém nezpůsobují používané kabely.
Je nastaveno správné rozlišení? (Pouze při promítání obrazu z počítače)	Nastavte počítač tak, aby vysílal signál podporovaný tímto projektorem. ☛ "Podporované Zobrazovací zařízení" <a href="#">s.112</a> ☛ Dokumentace počítače
Jsou položky <a href="#">Synchronizace</a> a <a href="#">Seřízení souběhu</a> správně nastavené? (Pouze při promítání obrazu z počítače)	Stisknutím tlačítka [Auto] na dálkovém ovladači nebo tlačítka [↩] na ovládacím panelu provedte automatické nastavení. Pokud i po použití automatického nastavení není nastavení obrazu uspokojivé, lze také provést nastavení pomocí nabídky Konfigurace. ☛ Signál - Seřízení souběhu, Synchronizace <a href="#">s.76</a>
Je vybrána možnost <b>Přenést okno s vrstvami</b> ? (Pouze při promítání USB Display)	Klepněte na <b>Všechny programy - EPSON Projector - Epson USB Display - Nastavení Epson USB Display Ver.x.xx</b> a zrušte zaškrtnutí pole <b>Přenést okno s vrstvami</b> .

## Kurzor myši problikává (jen při promítání s USB Display)


Kontrola	Řešení
Je zvolena možnost <b>Zvýšit plynulost pohybu ukazatele myši</b> .?	Klikněte na <b>Všechny programy - Projektor EPSON - Epson USB Display - Nastavení Epson USB Display Ver.x.xx</b> a zaškrtněte volbu <b>Zvýšit plynulost pohybu ukazatele myši</b> .(Není k dispozici v operačním systému Windows 2000.) Je-li možnost zvolena, prostředí Windows Vista/7 není u systému Windows Aero aktivní.

## Obraz je ořezán (velký) nebo malý nebo není vhodný poměr jeho stran nebo obraz byl otočen

Kontrola	Řešení
Promítá se z počítače širokoúhlý obraz? (Pouze při promítání obrazu z počítače)	Změňte nastavení v souladu se signálem pro připojené zařízení. ☛ Signál - Rozlišení <a href="#">s.76</a>
Je obraz stále zvětšený funkcí E-Zoom?	Stisknutím tlačítka [Esc] na dálkovém ovladači zrušte funkci E-Zoom. ☛ "Zvětšení části obrazu (E-Zoom)" <a href="#">s.62</a>

Kontrola	Řešení
Je správně nastavena poloha obrazu?	(Pouze při promítání vstupního analogového signálu RGB z portu Computer) Stiskem tlačítka [Auto] na dálkovém ovladači nebo tlačítka [↶] na ovládacím panelu upravte polohu. Polohu obrazu lze nastavit pouze v nabídce Konfigurace. ☛ <b>Signál - Pozice</b> <a href="#">s.76</a>
Je počítač nastaven pro použití dvou zobrazovacích zařízení? (Pouze při promítání obrazu z počítače)	Pokud byl v dialogovém okně <b>Vlastnosti zobrazení</b> ovládacích panelů aktivován režim pro použití dvou zobrazovacích zařízení, na monitoru počítače se bude zobrazovat pouze polovina obrazu. Pokud chcete zobrazit na obrazovce počítače celý obraz, vypněte nastavení dvou zobrazovacích zařízení. ☛ Dokumentace ovladače grafické karty počítače
Je nastaveno správné rozlišení? (Pouze při promítání obrazu z počítače)	Nastavte počítač tak, aby vysílal signál podporovaný tímto projektorem. ☛ "Podporované Zobrazovací zařízení" <a href="#">s.112</a> ☛ Dokumentace počítače
Je správný projekční režim?	V závislosti na způsobu instalace projektoru nastavte projekční režim na jeden z následujících: <b>Čelní, Čelní/strop, Zadní</b> nebo <b>Zadní/strop</b> . ☛ <b>Rozšířené - Projekce</b> <a href="#">s.80</a> ☛ "Způsoby Instalace" <a href="#">s.21</a>

## Nesprávné barvy obrazu

Kontrola	Řešení
Shoduje se nastavení vstupního signálu se signálem připojeného zařízení?	Změňte následující nastavení v souladu se signálem pro připojené zařízení. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Pokud obraz pochází ze zařízení připojeného k portu Computer <ul style="list-style-type: none"> <li>☛ <b>Signál - Vstupní signál</b> <a href="#">s.76</a></li> </ul> </li> <li>• Pokud obraz pochází ze zařízení připojeného k portu Video <ul style="list-style-type: none"> <li>☛ <b>Signál - Videosignál</b> <a href="#">s.76</a></li> </ul> </li> </ul>
Je jas správně nastaven?	Upravte nastavení <b>Jas</b> v nabídce Konfigurace. ☛ <b>Obraz - Jas</b> <a href="#">s.75</a>
Jsou kabely správně připojeny?	Ověřte správnost připojení všech kabelů zajišťujících projekci. Přesvědčte se, zda nejsou odpojené žádné kabely, a zda nejsou v kabelech nedostatečné kontakty. ☛ "Připojení zařízení" <a href="#">s.23</a>
Je možnost <b>Kontrast</b>  nastavena správně?	Upravte nastavení <b>Kontrast</b> v nabídce Konfigurace. ☛ <b>Obraz - Kontrast</b> <a href="#">s.75</a>

Kontrola	Řešení
Je správně nastavena úprava barev?	Upravte nastavení <b>Úprava barev</b> v nabídce Konfigurace. ☛ <b>Obraz - Úprava barev</b> <a href="#">s.75</a>
Je správně nastavena sytost barev a odstín? (Pouze při promítání obrazu z video zdroje)	Nastavte <b>Sytost barev</b> a <b>Odstín</b> v nabídce Konfigurace. ☛ <b>Obraz - Sytost barev, Odstín</b> <a href="#">s.75</a>

### Obraz je tmavý

Kontrola	Řešení
Je jas obrazu správně nastaven?	Upravte nastavení položek <b>Jas</b> nebo <b>Příkon</b> v nabídce Konfigurace. ☛ <b>Obraz - Jas</b> <a href="#">s.75</a> ☛ <b>Nastavení - Příkon</b> <a href="#">s.78</a>
Je možnost <b>Kontrast</b> nastavena správně?	Upravte nastavení <b>Kontrast</b> v nabídce Konfigurace. ☛ <b>Obraz - Kontrast</b> <a href="#">s.75</a>
Je čas vyměnit lampu?	Když se lampy blíží ke konci své životnosti, obraz je tmavší a kvalita barev nižší. Jakmile k tomu dojde, lampu vyměňte. ☛ "Výměna lampy" <a href="#">s.102</a>
Používáte projektor ve vysoké nadmořské výšce nebo na místě s vysokou teplotou?	Při používání ve vysoké nadmořské výšce nebo na místě s vysokou teplotou může být obraz tmavý. Přestože nyní nelze provést úpravu nastavení položky <b>Příkon</b> , můžete pokračovat v používání projektoru.

## Problémy při zahájení projekce

### Projektor se nezapne

Kontrola	Řešení
Stiskli jste tlačítko [⏻]?	Stisknutím tlačítka [⏻] zapnete napájení.
Jsou indikátory zhasnuté?	Napájecí kabel není správně připojen nebo zdroj napájení nefunguje. Odpojte a pak znovu připojte napájecí kabel. ☛ "Od instalace k promítání" <a href="#">s.29</a> Zkontrolujte, zda elektrická zásuvka nebo zdroj napájení funguje správně.



Kontrola	Řešení
Rozsvítí se nebo zhasnou indikátory, když se dotknete napájecího kabelu?	Napájecí kabel má pravděpodobně nedostatečný kontakt nebo může být vadný. Odpojte napájecí kabel a znovu jej připojte. Pokud problém nelze odstranit, přestaňte projektor používat, odpojte napájecí kabel ze zásuvky a kontaktujte prodejce nebo použijte nejbližší adresu uvedenou v dokumentu Projektor Epson – seznam kontaktů. ☛ <a href="#">Projektor Epson – seznam kontaktů</a>
Je <b>Provozní zámek</b> nastaven na <b>Úplné zamknutí</b> ?	Stiskněte tlačítko [⏻] na dálkovém ovládání. Pokud nechcete používat <b>Provozní zámek</b> , změňte nastavení na <b>Vypnuto</b> . ☛ <a href="#">Nastavení - Provozní zámek s.78</a>
Je vybráno správné nastavení pro vzdálený přijímač?	Zkontrolujte <b>Vzdálený přijímač</b> v nabídce Konfigurace. ☛ <a href="#">Nastavení - Vzdálený přijímač s.78</a>

## Jiné problémy

### Není slyšet žádný zvuk nebo je úroveň hlasitosti příliš nízká

Kontrola	Řešení
Zkontrolujte správnost zapojení audio-/videokabelu k projektoru a zdroji zvuku.	Odpojte kabel od portu Audio a pak jej znovu připojte.
Není nastavena příliš nízká hlasitost projektoru?	Nastavte hlasitost tak, aby byl zvuk slyšet. ☛ <a href="#">Nastavení - Hlasitost s.78</a> ☛ <a href="#">"Nastavení hlasitosti" s.43</a>
Není hlasitost počítače nebo zdroje obrazu nastavena na minimum?	Nastavte hlasitost tak, aby byl zvuk slyšet.
Není aktivní režim Vypnout A/V?	Stisknutím tlačítka [A/V Mute] na dálkovém ovladači zrušte funkci Vypnout A/V. ☛ <a href="#">"Dočasné vypnutí obrazu a zvuku (Vypnout A/V)" s.60</a>
Má zvukový kabel specifikaci "No resistance" (Bez odporu)?	Při používání běžně dostupného zvukového kabelu zkontrolujte, zda je označen specifikací "No resistance" (Bez odporu).
Je připojeno kabelem HDMI?	Pokud není na výstupu žádný zvuk při připojení prostřednictvím kabelu HDMI, nastavte připojené zařízení k výstupu PCM.
Je vybrána možnost <b>Výstup zvuku z projektoru</b> ? (Pouze při promítání USB Display)	Klepněte na <b>Všechny programy - EPSON Projector - Epson USB Display - Nastavení Epson USB Display Ver.x.xx</b> a vyberte možnost <b>Výstup zvuku z projektoru</b> .

## Dálkový ovladač nefunguje

Kontrola	Řešení
Je vysílač signálu dálkového ovladače při použití nasměrován na snímač signálu dálkového ovladače na projektoru?	Nasměrujte dálkové ovládání na snímač signálu dálkového ovladače. ☛ "Provozní dosah dálkového ovladače" <a href="#">s.19</a>
Není dálkový ovladač příliš daleko od projektoru?	Provozní dosah dálkového ovladače je přibližně 6 metrů. ☛ "Provozní dosah dálkového ovladače" <a href="#">s.19</a>
Nesvítí na snímač signálu dálkového ovladače přímé sluneční světlo nebo silné světlo zářivky?	Umístěte projektor tak, aby snímač signálu dálkového ovladače nebyl vystaven silnému zdroji světla. Nebo nastavte dálkový ovladač na možnost <b>Vypnuto</b> v položce <b>Vzdálený přijímač</b> v nabídce Konfigurace. ☛ <b>Nastavení - Vzdálený přijímač</b> <a href="#">s.78</a>
Je vybráno správné nastavení pro <b>Vzdálený přijímač</b> ?	Zkontrolujte <b>Vzdálený přijímač</b> v nabídce Konfigurace. ☛ <b>Nastavení - Vzdálený přijímač</b> <a href="#">s.78</a>
Nejsou baterie vybité? Jsou baterie správně vloženy?	Zkontrolujte, zda jsou baterie vloženy správně nebo podle potřeby použijte nové. ☛ "Výměna baterií v dálkovém ovladači" <a href="#">s.18</a>

## Chci změnit jazyk nabídek a zpráv

Kontrola	Řešení
Změňte nastavení Jazyk.	Upravte nastavení jazyka v nabídce Konfigurace. ☛ <b>Rozšířené - Jazyk</b> <a href="#">s.80</a>



# Údržba

Tato kapitola nabízí informace o údržbě dlouhodobě zajišťující maximální výkon projektoru.

Pokud je projektor znečištěný nebo se snižuje kvalita obrazu projekce, projektor je nutno očistit.



## Výstraha

Před čištěním projektor vypněte. V jiném případě může dojít k úrazu elektrickým proudem.

## Čištění Povrchu Projektoru

K čištění skříně projektoru používejte měkkou látku.

Při čištění na skříň příliš netlačte. Pokud je projektor silně znečištěný, navlhčete látku ve vodě obsahující malé množství neagresivního čisticího prostředku a před otřením skříně projektoru látku řádně vyždímejte.

### Upozornění

K čištění povrchu projektoru nepoužívejte těkavé látky, jako například líh nebo ředidlo. Může dojít ke změně kvality nebo vyblednutí povrchu.

## Čištění objektivu

K čištění objektivu používejte běžně dostupnou speciální tkaninu na čištění optiky.



## Varování

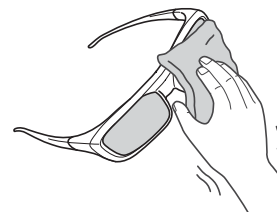
K odstraňování prachu a vláken z objektivu nepoužívejte spreje, které obsahují hořlavý plyn. Projektor by mohl vzplanout vlivem vysoké vnitřní teploty lampy.

### Upozornění

Objektiv nečistěte hrubým materiálem a nevystavujte objektiv nárazům; mohl by se poškodit.

## Čištění 3D brýlí

Skla brýlí čistěte opatrným otřením měkkým hadříkem.



### Upozornění

- Skla brýlí nečistěte hrubým materiálem a nemanipulujte s nimi příliš hrubě; mohly by se snadno poškodit.
- Pokud je nutné provést údržbu, odpojte napájecí adaptér USB od elektrické zásuvky a zkontrolujte, zda byly odpojeny všechny kabely.

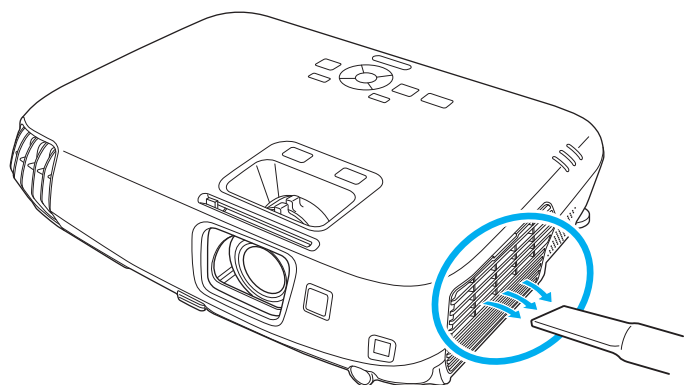
## Čištění vzduchového filtru

Po zobrazení následující zprávy vyčistěte vzduchový filtr a vstupní větrací otvor.

"Projektor se přehřívá. Zkontrolujte, zda nejsou zablokovány větrací otvory, a vyčistěte nebo vyměňte vzduchový filtr."

**Upozornění**

- Pokud se vzduchový filtr zaneše prachem, může se zvýšit vnitřní teplota projektoru, což může způsobit problémy s provozem a zkrátit životnost optického systému. Po zobrazení této zprávy ihned vyčistěte vzduchový filtr.
- Neoplachujte vzduchový filtr ve vodě. Nepoužívejte saponáty ani rozpouštědla.



- Pokud se tato zpráva zobrazuje často i po čištění, je třeba vyměnit vzduchový filtr. Nainstalujte nový vzduchový filtr.  
☛ "Výměna vzduchového filtru" [s.105](#)
- Tyto součásti čistěte minimálně jednou za tři měsíce. Pokud projektor používáte v prostředí se zvýšenou prašností, čištění provádějte častěji.

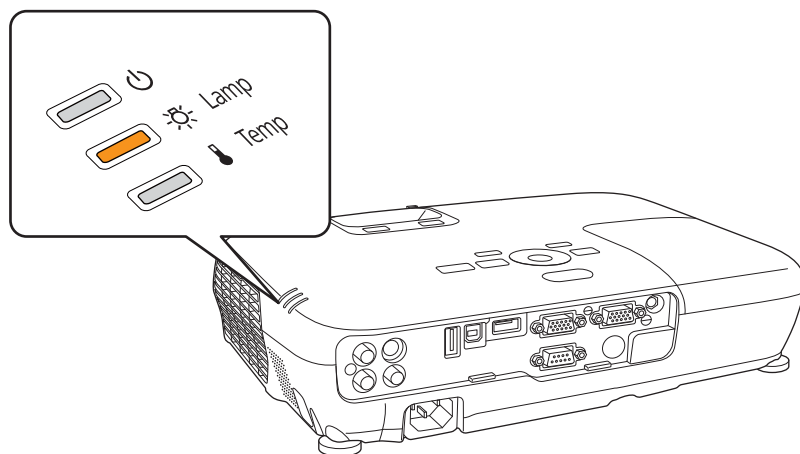
V této části je popsán postup výměny lampy a vzduchového filtru.

## Výměna lampy

### Interval výměny lampy

Lampu vyměňte v následujících případech:

- Zobrazí se následující zpráva.  
"Je třeba vyměnit lampu. Kontaktujte prodejce vašeho projektoru Epson nebo zakupte na [www.epson.com](http://www.epson.com)."  
Zpráva se zobrazuje 30 sekund.
- Indikátor lampy bliká oranžově.



- Promítaný obraz tmavne nebo se postupně zhoršuje.

### Upozornění

- Hlášení o nutnosti výměny lampy je nastaveno tak, aby se zobrazilo po následujících intervalech. Výměna lampy je nutná k zachování optimálního jasu a kvality promítaného obrazu.

Pro EB-W16

Při trvalém nastavení položky **Příkon** na možnost **Normální**: Asi 3 900 hodin

Při trvalém nastavení položky **Příkon** na možnost **ECO**: Asi 4 900 hodin

☛ **Nastavení - Příkon** s.78

Pro EH-TW550/EH-TW510

Při trvalém nastavení položky **Příkon** na možnost **Vysoký**: Asi 3 900 hodin

Při trvalém nastavení položky **Příkon** na možnost **Nízký**: Asi 4 900 hodin

☛ **Nastavení - Příkon** s.78

- Budete-li lampu používat po uplynutí intervalu pro výměnu, zvyšuje se pravděpodobnost výbuchu lampy. Jakmile se zobrazí výzva k výměně lampy, vyměňte lampu co nejdříve za novou, i když lampa ještě funguje.
- Opakovaně nevypínejte a ihned nezapínejte napájení. Časté zapínání a vypínání napájení může zkrátit životnost lampy.
- V závislosti na vlastnostech lampy a na způsobu použití může lampa ztmavnout nebo přestat fungovat ještě před zobrazením výzvy k výměně lampy. Doporučujeme, abyste měli náhradní lampu vždy připravenou.

### Postup při výměně lampy

Lampu lze vyměnit, i když je projektor zavěšen pod stropem.

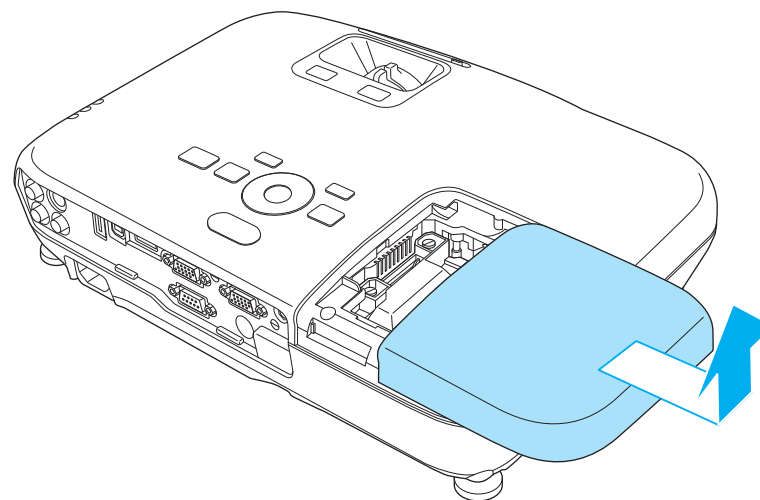
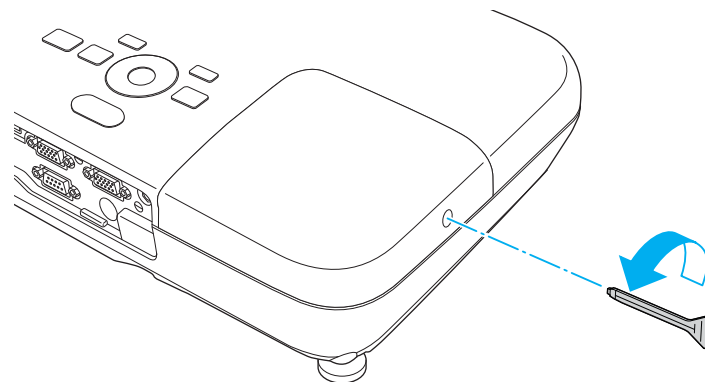
## Varování

- Když vyměňujete lampu, protože přestala svítit, je možné, že praskla. Pokud vyměňujete lampu projektoru upevněného pod stropem, vždy předpokládejte, že lampa praskla, a stůjte vedle krytu lampy, nikoliv pod ním. Opatrně sejměte kryt lampy. Při odstraňování krytu lampy si počínejte opatrně, neboť skleněné části mohou spadnout a způsobit zranění. Pokud se skleněné střepy dostanou do vašich očí nebo úst, neprodleně vyhledejte pomoc místního lékaře.
- Lampu nikdy nedemontujte ani nepředělávejte. Pokud se do projektoru nainstaluje a použije upravená nebo demontovaná lampa, mohla by způsobit požár, úraz elektrickým proudem nebo nehodu.

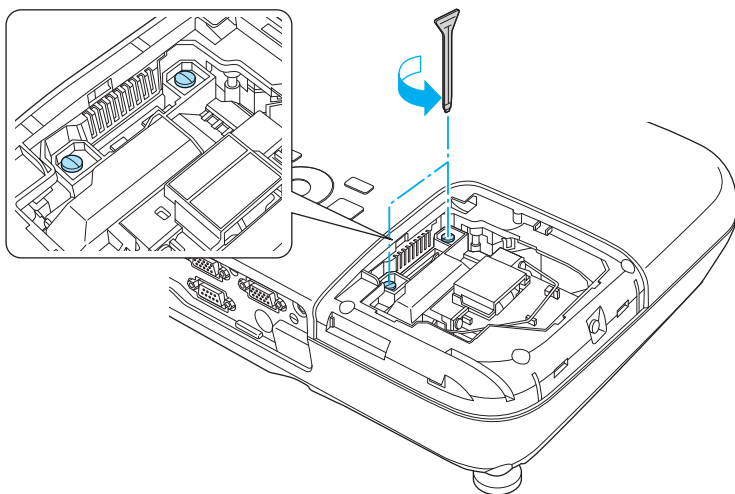
## Výstraha

- Před odstraněním krytu počkejte, až lampa dostatečně vychladne. Pokud je lampa stále horká, může dojít k popálení nebo jinému poranění. Lampa dostatečně vychladne přibližně hodinu po vypnutí napájení.

- 1** Po vypnutí napájení projektoru zazní dvakrát potvrzující signál; potom můžete odpojit napájecí kabel.
- 2** Před odstraněním krytu z horní části projektoru počkejte, až lampa dostatečně vychladne.  
Šroubovákem dodaným s novou lampou nebo vlastním křížovým šroubovákem uvolněte šroubek upevňující kryt lampy. Potom posuňte kryt lampy dopředu a zvednutím jej sejměte.

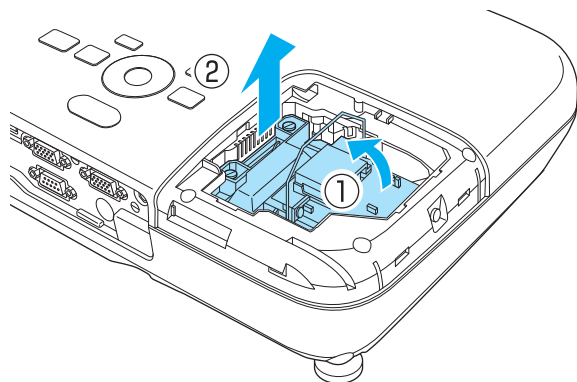


- 3** Uvolněte dva šroubky upevňující lampu.



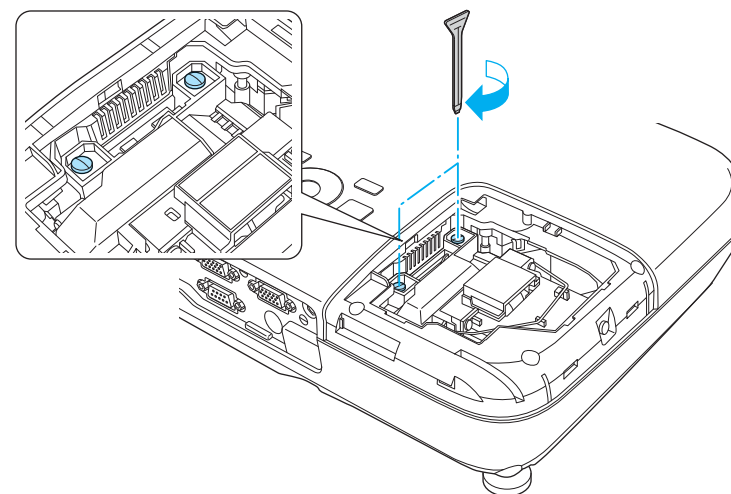
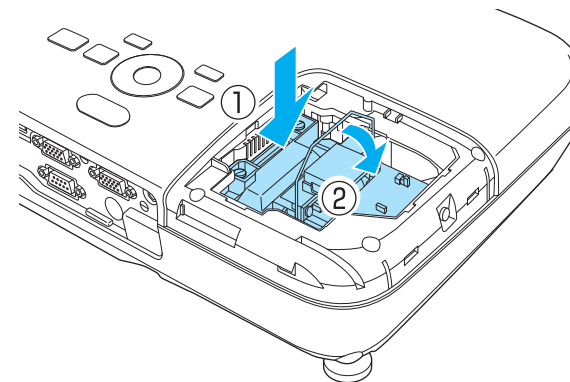
- 4** Vyměňte starou lampu zatažením za rukojeť.  
Pokud je lampa prasklá, vyměňte ji za novou nebo požádejte nejbližšího prodejce o radu.

☛ [Projektor Epson – seznam kontaktů](#)



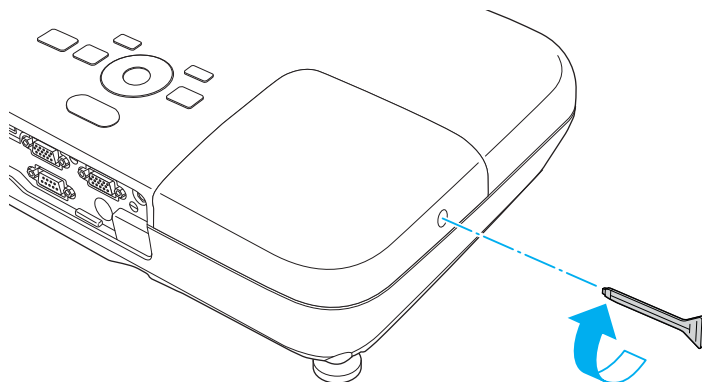
- 5** Nainstalujte novou lampu.

Zasuňte novou lampu po vodící liště správným směrem tak, aby dosedla na místo, pevně zatlačte a jakmile je zcela zasunutá, utáhněte dva šroubky.



- 6** Nasadte kryt lampy.





## Upozornění

- Zkontrolujte, zda je lampa nainstalována správně. Po odstranění krytu lampy se napájení automaticky vypne; jedná se o bezpečnostní opatření. Pokud není správně nainstalována lampa nebo kryt lampy, napájení se nezapne.
- Tento produkt obsahuje lampu, která obsahuje rtuť (Hg). Pokyny ke správné likvidaci a recyklaci získáte od místních úřadů. Použité vzduchové filtry likvidujte v souladu s místními předpisy.

## Resetování provozní hodin lampy

Projektor zaznamenává dobu, po kterou je lampa v provozu. Jakmile nastane doba, kdy je třeba lampu vyměnit, zobrazí se zpráva a indikátor. Po výměně lampy nezapomeňte resetovat **Provoz lampy (hod)** v Konfigurace nabídce.

☛ "Nabídka Reset" s.82



Počítadlo **Provoz lampy (hod)** nulujte pouze po výměně lampy. V opačném případě nebude provozní doba signalizována správně.

## Výměna vzduchového filtru

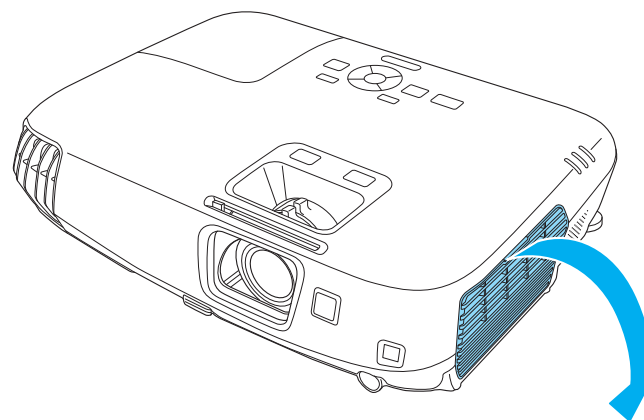
### Interval výměny vzduchového filtru

Pokud se zpráva se zobrazuje opakovaně, i když byl vzduchový filtr vyčištěn, je nutno filtr vyměnit.

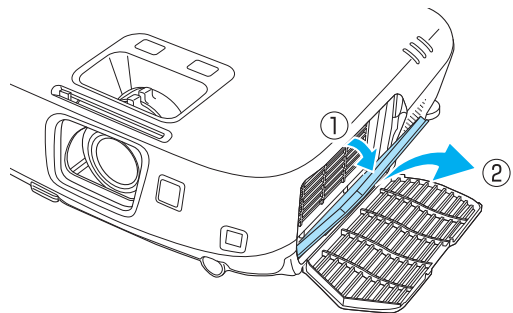
### Postup při výměně vzduchového filtru

Vzduchový filtr lze vyměnit, i když je projektor zavěšen na stropě.

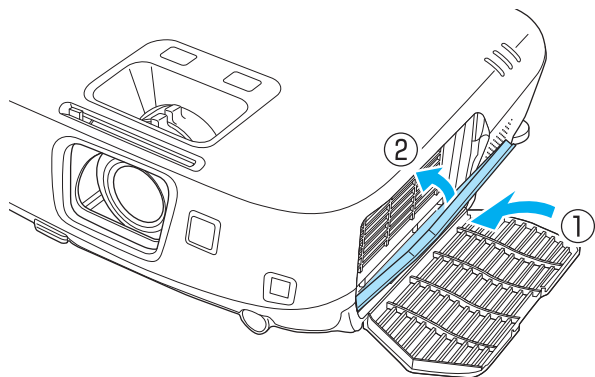
- 1** Po vypnutí napájení projektoru zazní dvakrát potvrzující signál; potom můžete odpojit napájecí kabel.
- 2** Otevřete kryt vzduchového filtru.  
Vložte prst do drážky na horní straně vzduchového filtru a vytáhněte jej směrem k sobě.



- 3** Odstraňte vzduchový filtr.  
Uchopte výstupek ve středu vzduchového filtru a vytáhněte jej směrem k sobě.



- 4** Nainstalujte nový vzduchový filtr.  
Zatlačte na něj, dokud nezaklapne.



- 5** Zavřete kryt vzduchového filtru.



Použité vzduchové filtry likvidujte v souladu s místními předpisy.  
Materiál rámu: pryskyřice ABS  
Materiál filtru: polyuretanová pěna



## Příloha

K dispozici je následující volitelné příslušenství a spotřební materiál. Tyto výrobky si zakupte v případě potřeby. Následující seznam volitelného příslušenství a spotřebního materiálu je platný k srpnu 2012. Údaje o příslušenství mohou být změněny bez předchozího upozornění a dostupnost se může lišit v závislosti na zemi zakoupení.

## Volitelné Příslušenství

### Aktivní 3D brýle ELPGS03

3D brýle s aktivní clonou (využívají komunikaci Bluetooth). Tyto brýle používejte při sledování obrazu 3D promítaného tímto projektozem.

### Nabíjecí adaptér USB ELPAC01

Používejte k nabíjení 3D brýlí.

### Interaktivní jednotka ELPIU01

Použijte při promítání obrazovky počítače na projekční plochu.

### Projektor dokumentů ELPDC06/ELPDC11/ELPDC20

Použijte při promítání materiálů, jako jsou knihy, dokumenty OHP nebo fólie.

### Měkká přenosná taška ELPKS16B

Slouží k přenášení projektoru v ruce.

### Přenosné 50palcové promítací plátno ELPSC32

Kompaktní plátno, které lze snadno přenášet. (Poměr stran [▶▶](#) 4:3)

### Přenosné 60palcové promítací plátno ELPSC27

### Přenosné 80palcové promítací plátno ELPSC28

### 100palcové promítací plátno ELPSC29

Přenosná svinovací promítací plátna. (poměr stran 4:3)

### Přenosné 70palcové promítací plátno ELPSC23

### Přenosné 80palcové promítací plátno ELPSC24

### Přenosné 90palcové promítací plátno ELPSC25

Přenosná svinovací promítací plátna. (poměr stran 16:10)

### Přenosné 53palcové promítací plátno ELPSC30

### Přenosné 64palcové promítací plátno ELPSC31

Přenosná magnetická promítací plátna. (poměr stran 4:3)

### Univerzální promítací plátno ELPSC26

Jedná se o přenosné univerzální promítací plátno.

### Počítačový kabel ELPKC02

(1,8 m - pro mini D-Sub 15 kolíků/mini D-Sub 15 kolíků)

Tento kabel je stejný jako počítačový kabel dodáván s projektozem.

### Počítačový kabel ELPKC09

(3 m - pro mini D-Sub 15 kolíků/mini D-Sub 15 kolíků)

### Počítačový kabel ELPKC10

(20 m - pro mini D-Sub 15 kolíků/mini D-Sub 15 kolíků)

Použijte jeden z těchto delších kabelů v případě, že je počítačový kabel dodaný s projektozem příliš krátký.

### Kabel komponentního videa ELPKC19

(3 m - pro zástrčku mini D-Sub 15 kolíků/RCA samčí×3)

Slouží k připojení zdroje [komponentního videa ▶▶](#).

### Stropní trubka (450 mm)\* ELFPF13

### Stropní trubka (700 mm)\* ELFPF14

Slouží k montáži projektoru na zvýšený strop.

### Montážní konzola\* ELPMB23

Slouží k montáži projektoru pod strop.

\* Při zavěšování projektoru pod strop jsou nutné zvláštní dovednosti. obraťte se na prodejce nebo použijte nejbližší adresu uvedenou v dokumentu Projektor Epson – seznam kontaktů.

☛ [Projektor Epson – seznam kontaktů](#)

---

### Spotřební Materiál

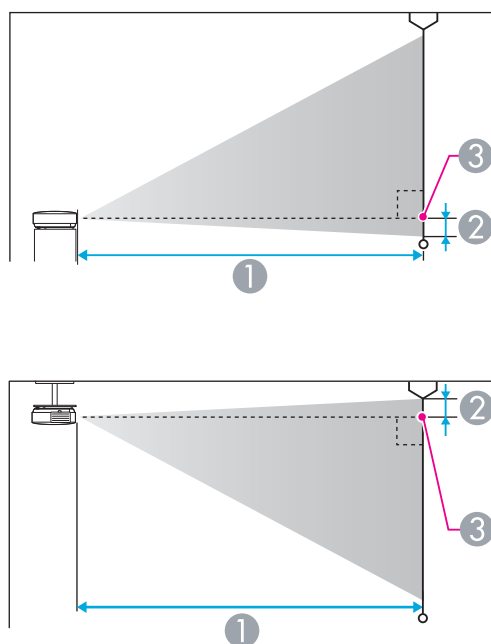
**Lampa ELPLP67**

Pro výměnu použité lampy.

**Vzduchový filtr ELPAF42**

Použijte jako náhradu za použité vzduchové filtry.

## Projekční vzdálenost pro EB-W16/EH-TW550/EH-TW510



- ① Projekční vzdálenost
- ② Vzdálenost od středu objektivu k základně plátna (nebo k horní části obrazovky, když je projektor zavěšen na stropě)
- ③ Střed objektivu

Jednotky: cm

Formát plátna 4:3		①	②
		Minimální (Široká) až maximální (Tele)	
30"	61x46	94 - 113	-4
40"	81x61	126 - 152	-5

Formát plátna 4:3		①	②
		Minimální (Široká) až maximální (Tele)	
50"	100x76	158 - 190	-7
60"	120x91	190 - 229	-8
70"	142x107	222 - 267	-10
80"	160x120	255 - 306	-11
100"	200x150	319 - 383	-14
150"	300x230	480 - 577	-20
200"	410x300	641 - 770	-27
280"	570x430	898 - 1079	-38

Jednotky: cm

Formát plátna 16:9		①	②
		Minimální (Široká) až maximální (Tele)	
35"	78x44	99 - 120	-2
40"	89x50	114 - 137	-2
50"	110x62	143 - 172	-3
60"	130x75	172 - 208	-3
70"	155x87	202 - 243	-4
80"	180x100	231 - 278	-4
100"	220x120	289 - 348	-5
150"	330x190	435 - 523	-8
200"	440x250	582 - 699	-11
310"	690x390	903 - 1084	-17

Jednotky: cm

Formát plátna 16:10		①	②
		Minimální (Široká) až maximální (Tele)	
35"	76x47	97 - 117	-4
40"	86x54	111 - 134	-5
50"	110x67	139 - 168	-6
60"	130x81	168 - 202	-7
80"	170x110	225 - 270	-10
100"	220x130	281 - 338	-12
150"	320x200	424 - 509	-18
200"	430x270	566 - 680	-24
320"	690x430	907 - 1089	-39

## Podporovaná Rozlišení

### Počítačové signály (analogový RGB)

Signál	Obnov. kmitočet (Hz)	Rozlišení (body)
VGA	60/72/75/85	640x480
SVGA	56/60/72/75/85	800x600
XGA	60/70/75/85	1024x768
WXGA	60	1280x768
	60	1366x768
	60/75/85	1280x800
WXGA+	60/75/85	1440x900
WXGA++	60	1600x900
SXGA	70/75/85	1152x864
	60/75/85	1280x1024
	60/75/85	1280x960
SXGA+	60/75	1400x1050
WSXGA+*1	60	1680x1050
UXGA	60	1600x1200
MAC13"	67	640x480
MAC16"	75	832x624
MAC19"	75	1024x768
	59	1024x768
MAC21"	75	1152x870

\*1 Kompatibilní pouze v případě, že je v položce **Rozlišení** v nabídce Konfigurace zvolena možnost **Širokoúhlý**.

I když jsou na vstupu jiné signály než výše uvedené, obraz bude pravděpodobně možné promítnout. Některé funkce však nemusí být podporovány.

### Komponentní video

Signál	Obnov. kmitočet (Hz)	Rozlišení (body)
SDTV (480i)	60	720x480
SDTV (576i)	50	720x576
SDTV (480p)	60	720x480
SDTV (576p)	50	720x576
HDTV (720p)	50/60	1280x720
HDTV (1080i)	50/60	1920x1080

### Kompozitní video

Signál	Obnov. kmitočet (Hz)	Rozlišení (body)
TV (NTSC)	60	720x480
TV (SECAM)	50	720x576
TV (PAL)	50/60	720x576

### Vstupní signál z portu HDMI

Signál	Obnov. kmitočet (Hz)	Rozlišení (body)
VGA	60	640x480
SVGA	60	800x600
XGA	60	1024x768
WXGA	60	1280x800
	60	1366x768
WXGA+	60	1440x900
WXGA++	60	1600x900
WSXGA+	60	1680x1050



Signál	Obnov. kmitočet (Hz)	Rozlišení (body)
SXGA	60	1280x960
	60	1280x1024
SXGA+	60	1400x1050
UXGA	60	1600x1200
SDTV (480i/480p)	60	720x480
SDTV (576i/576p)	50	720x576
HDTV (720p)	50/60	1280x720
HDTV (1080i)	50/60	1920x1080
HDTV (1080p)	24/30/50/60	1920x1080

## Vstupní signál 3D

Signál	Obnov. kmitočet (Hz)	Rozlišení (body)	Balení rámců	Vedle se be	Nahoře a dole
HDTV750p (720p)	50/60	1280x720	✓	✓	✓
HDTV1125i (1080i)	50/60	1920x1080	-	✓	-
HDTV1125p (1080p)	50/60	1920x1080	-	✓	-
HDTV1125p (1080p)	24	1920x1080	✓	-	✓

## Obecné Technické Údaje Projektoru

Název výrobku		EB-W16/EH-TW550/EH-TW510
Rozměry		325 (š) x 79 (v) x 243 (h) mm
Velikost panelu LCD		0,59"
Projekční metoda		Polysilikonová aktivní matice TFT
Rozlišení		1 024 000 pixelů WXGA (1280 (Š)x 800 (V) bodů) x 3
Úprava zaostření		Ručně
Nastavení přiblížení		Ručně (1-1,2)
Lampa		Lampa UHE, 200 W, model č.: ELPLP67
Max. výkon audiovýstupů		2 W
Reproduktor		1
Napájení		100-240 V AC±10 % 50/60 Hz 2,9-1,3A
Spotřeba	100 až 120 V	Provozní: 289 W Spotřeba v pohotovostním režimu (Komunikace zap.): 3,2W Spotřeba v pohotovostním režimu (Komunikace vyp.): 0,36 W
	220 až 240 V	Provozní: 277 W Spotřeba v pohotovostním režimu (Komunikace zap.): 3,3 W Spotřeba v pohotovostním režimu (Komunikace vyp.): 0,4 W
Provozní nadmořská výška		Nadmořská výška 0 až 2 286 m
Provozní teplota		5 až +35°C (bez kondenzace)
Skladovací teplota		-10 až +60°C (bez kondenzace)
Hmotnost		Přibližně 2,7 kg

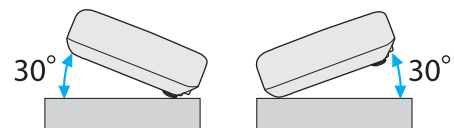
Konektory	Port Computer1 nebo Computer	1	15kolíkový konektor Mini D-Sub (zástrčka)
	Port Monitor Out/Computer2*1	1	15kolíkový konektor Mini D-Sub (zástrčka)
	Port Video	1	Konektor RCA

Port S-Video	1	4kolíkový konektor mini DIN
Port Audio-L/R	1	Konektor RCA (jack) x 2 (L-R)
Port Audio Out*1	1	Stereofonní miniaturní konektor (Φ 3,5)
Port HDMI	1	HDMI (zvuk je podporován pouze PCM)
Port USB(TypeA)*2	1	Konektor USB (Typ A)
Port USB(TypeB)	1	Konektor USB (Typ B)
Port RS-232C*1	1	Miniaturní konektor D-Sub 9 kolíků (samčí)

\*1 Pouze EB-W16.

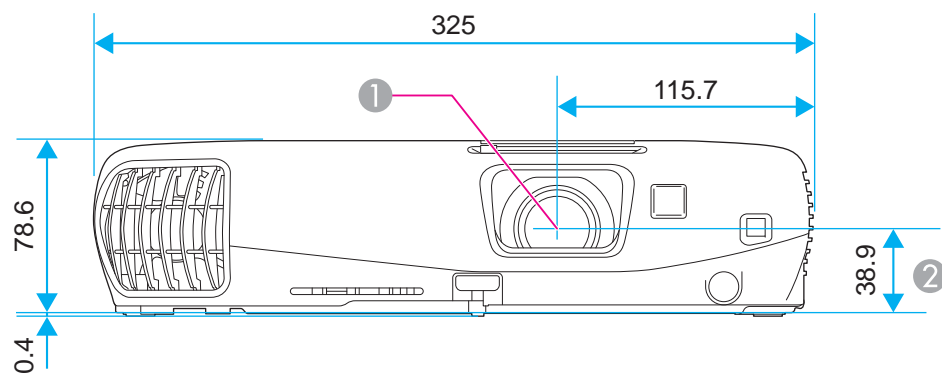
\*2 Podporuje rozhraní USB 2.0. Nicméně u portů USB není zaručena podpora všech zařízení s rozhraním USB.

Úhel naklonění

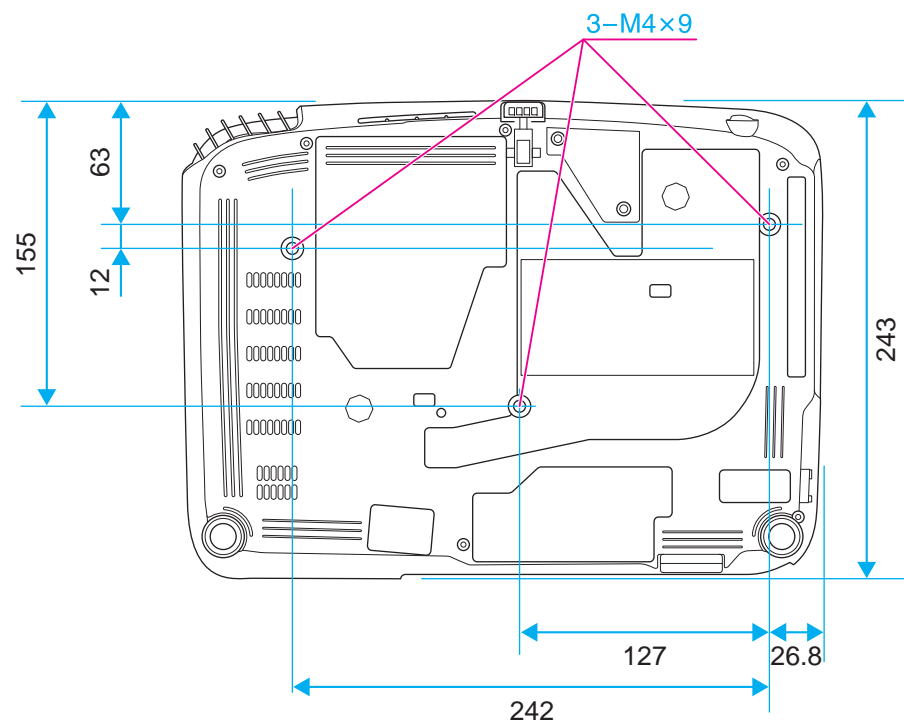


Pokud projektor používáte pod úhlem náklonu větším než 30°, mohlo by dojít k jeho poškození nebo k poranění osob.

Jednotky: mm



- ① Střed objektivu
- ② Vzdálenost od středu objektivu k bodu pro uchycení závěsné konzoly



Tato kapitola stručně vysvětluje složité termíny, které nejsou vysvětleny v textu této příručky. Další informace lze získat v dalších běžně dostupných publikacích.

<b>HDCP</b>	HDCP je zkratka za High-bandwidth Digital Content Protection. Používá se k ochraně před nelegálním kopírováním a ochraně copyrightu tím, že šifruje signál posílaný přes porty DVI a HDMI. Vzhledem k tomu, že port HDMI a DisplayPort na tomto projektoru podporuje HDCP, umožňuje promítat digitální obraz chráněný technologií HDCP. Projektor ale nemusí být schopen promítat obraz chráněný aktualizovanou nebo opravenou verzí šifrování HDCP.
<b>HDTV</b>	Zkratka pro High-Definition Television, která označuje televizní systémy s vysokým rozlišením, které splňují následující požadavky. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Svislé rozlišení 720p nebo 1080i nebo vyšší (p = <u>Progresivní</u> ➡, i = <u>Proklad</u> ➡)</li> <li>• <u>Poměr stran</u> ➡ obrazu 16:9</li> </ul>
<b>Komponentní video</b>	Způsob, kterým se videosignál rozděluje na složku jasu (Y), modrou mínus Y (Cb nebo Pb) a červenou mínus Y (Cr nebo Pr).
<b>Kompozitní video</b>	Postup, který kombinuje videosignál na složku jasu a barevnou složku pro přenos prostřednictvím signálového kabelu.
<b>Kontrast</b>	Relativní jas světlých a tmavých oblastí obrazu lze zvýšit nebo snížit, aby byl text nebo grafika více či méně výraznější. Nastavení této konkrétní vlastnosti obrazu se nazývá úprava kontrastu.
<b>Obnov. kmitočet</b>	Světlo vyzařující prvek displeje zachovává stejnou svítivost a barvu po velmi krátkou dobu. Proto je nutno obraz skenovat mnohokrát za sekundu, aby byla provedena obnova světlo vyzařujícího prvku. Počet operací obnovy za sekundu se nazývá obnovovací kmitočet a vyjadřuje se v hertzech (Hz).
<b>Poměr stran</b>	Poměr mezi délkou a výškou obrazu. Projekční plochy s poměrem stran 16:9 (vodorovně/svisle), například HDTV, se označují termínem širokoúhlé projekční plochy. SDTV a běžné počítačové monitory mají poměr stran 4:3.
<b>Progresivní</b>	Promítá informace k vytvoření jedné obrazovky najednou; obraz se zobrazuje po jednom rámcu. Ačkoliv je počet řádků skenování stejný, blikání obrazu je omezeno, protože objem informací je dvojnásobný ve srovnání se systémem prokládání.
<b>Proklad</b>	Přenáší informace potřebné k vytvoření jedné obrazovky odesláním každého druhého řádku počínajíc horním okrajem obrazu směrem dolů ke spodnímu okraji. U tohoto obrazu existuje větší riziko blikání, protože se zobrazuje každý druhý řádek.
<b>SDTV</b>	Zkratka pro Standard Definition Television, která označuje standardní televizní systémy, které nesplňují požadavky pro systém <u>HDTV</u> ➡ High-Definition Television.
<b>Seřazení souběhu</b>	Signál odesílaný z počítačů má určitou hodnotu kmitočtu. Pokud se kmitočet projektoru s tímto kmitočtem neshoduje, kvalita výsledného obrazu bude nízká. Proces sesouhlasení kmitočtu těchto signálů (počtu minimálních hodnot v signálu) se nazývá seřizování souběhu. Pokud se seřazení souběhu neprovede správně, v signálu se objeví široké svislé pruhy.
<b>sRGB</b>	Mezinárodní standard pro barevné intervaly, který byl formulován tak, aby byla usnadněna správa barev reprodukováných videozařízením v počítačových operačních systémech (OS) a na Internetu. Pokud je připojený zdroj v režimu sRGB, nastavte projektor i připojený zdroj signálu na režim sRGB.
<b>SVGA</b>	Standardní velikost s rozlišením 800 (vodorovně) x 600 (svisle) bodů.
<b>SXGA</b>	Standardní velikost s rozlišením 1 280 (vodorovně) x 1 024 (svisle) bodů.

<b>Synchronizace</b>	Signál odesílaný z počítačů má určitou hodnotu kmitočtu. Pokud se kmitočet projektoru s tímto kmitočtem neshoduje, kvalita výsledného obrazu bude nízká. Proces sesouhlasení fází těchto signálů (relativní pozice maximálních minimálních hodnot signálu) se nazývá synchronizace. Pokud signál není synchronizovaný, dochází například k blikání, rozmazání a vodorovnému rušení.
<b>VGA</b>	Standardní velikost s rozlišením 640 (vodorovně) x 480 (svisle) bodů.
<b>XGA</b>	Standardní velikost s rozlišením 1 024 (vodorovně) x 768 (svisle) bodů.

Všechna práva vyhrazena. Bez předchozího písemného povolení společnosti Seiko Epson Corporation je zakázáno reprodukovat libovolnou část této publikace, ukládat ve vyhledávacím systému nebo přenášet libovolnou formou nebo prostředky, a to elektronicky, mechanicky, kopírováním, nahráváním nebo jakýmkoli jiným způsobem. Společnost neponese přímou odpovědnost za použití zde uvedených informací. Neodpovídá ani za případné škody plynoucí z použití zde uvedených informací.

Společnost Seiko Epson Corporation ani její přidružené společnosti nejsou vůči spotřebiteli tohoto produktu nebo jiným osobám zodpovědné za škody, ztráty, náklady nebo výdaje způsobené spotřebitelem nebo jinou osobou v důsledku následujících událostí: nehoda, nesprávné použití nebo zneužití tohoto produktu nebo neoprávněné úpravy, opravy nebo změny tohoto produktu nebo (s výjimkou USA) nedodržení přísného souladu s provozními a servisními pokyny společnosti Seiko Epson Corporation.

Společnost Seiko Epson Corporation neodpovídá za žádné škody nebo problémy způsobené použitím jakéhokoli příslušenství nebo spotřebního materiálu, které nejsou nejsou společností Seiko Epson Corporation označeny jako originální produkty (Original Epson Products) nebo schválené produkty (Epson Approved Products).

Obsah této příručky může být změněn nebo aktualizován bez předchozího upozornění.

Obrázky v této příručce a skutečný projektor se mohou lišit.

## Omezení používání

Když je tento produkt používán pro aplikace, které vyžadují vysokou spolehlivost/bezpečnost, například dopravní zařízení související s leteckým, železničním, námořním, automobilovým provozem atd.; zařízení pro prevenci katastrof; různá bezpečnostní zařízení atd.; nebo funkční/přesná zařízení atd., musíte tento produkt používat pouze po zvážení rozšíření vašeho konceptu o nouzová a záložní opatření, která by zajistila zachování bezpečnosti a stability celého systému. Vzhledem k tomu, že tento produkt nebyl určen pro používání v aplikacích, které vyžadují vysokou spolehlivost/bezpečnost, jako například letecká zařízení, hlavní komunikační zařízení, zařízení pro ovládání jaderné energie nebo zdravotnické zařízení spojené s přímou zdravotní péčí atd., zvažte vhodnost tohoto produktu podle vlastního úsudku na základě celkového vyhodnocení.

## O symbolech, upozorněních a způsobech zobrazování položek

Operační systém Microsoft® Windows® 2000  
Operační systém Microsoft® Windows® XP  
Operační systém Microsoft® Windows Vista®  
Operační systém Microsoft® Windows® 7

V tomto návodu jsou výše uvedené operační systémy označovány jako „Windows 2000“, „Windows XP“, „Windows Vista“ a „Windows 7“. Dále může být pro systémy Windows 2000, Windows XP, Windows Vista a Windows 7 použit společný termín Windows a více verzí systému Windows může být uvedeno například jako Windows 2000/XP/Vista s vynechaným označením Windows.

Mac OS X 10.3.x  
Mac OS X 10.4.x  
Mac OS X 10.5.x  
Mac OS X 10.6.x  
Mac OS X 10.7.x

V tomto návodu jsou výše uvedené operační systémy označovány jako „Mac OS X 10.3.9“, „Mac OS X 10.4.x“, „Mac OS X 10.5.x“, „Mac OS X 10.6.x“ a „Mac OS X 10.7.x“. Dále je pro tyto systémy použit společný termín „Mac OS X“.


## Autorská práva a ochranné známky

IBM, DOS/V a XGA jsou ochranné známky nebo registrované ochranné známky společnosti International Business Machines Corporation.

Mac a Mac OS jsou ochranné známky společnosti Apple Inc.

Microsoft, Windows, Windows Vista, PowerPoint a logo Windows jsou ochranné známky nebo registrované ochranné známky společnosti Microsoft Corporation ve Spojených státech amerických a/nebo jiných zemích.



HDMI a High-Definition Multimedia Interface jsou obchodní známky nebo registrované obchodní známky společnosti HDMI Licensing LLC. 

Logo Full HD 3D Glasses™ a Full HD 3D Glasses™ jsou ochranné známky organizace Full HD 3D Glasses Initiative.

Bluetooth® a logo Bluetooth jsou ochranné známky společnosti Bluetooth SIG, Inc.

Produkt Bluetopia® vám poskytuje společnost Stonestreet One, LLC® v rámci licenční smlouvy k softwaru. Společnost Stonestreet One, LLC® je a zůstává výhradním vlastníkem veškerých práv, titulu a podílu s ohledem na produkt Bluetopia® a vaše používání tohoto produktu je předmětem tohoto vlastnictví a řídí se licenční smlouvou. Společnost Stonestreet One, LLC® si vyhrazuje veškerá práva na produkt Bluetopia®, která nejsou výslovně udělena v rámci licenční smlouvy, a neuděluje žádná další práva nebo licence ať už přímo nebo odvozeně, zákonnou překážkou nebo jinak, nebo v rámci jakýchkoliv patentů, autorských práv, práv na použití návrhu, obchodních tajemství nebo jiných práv duševního vlastnictví společnosti Stonestreet One, LLC®.

© 2000-2012 Stonestreet One, LLC® All Rights Reserved.

Další zde použité názvy produktů slouží pouze k identifikačním účelům a mohou být ochrannými známkami příslušných vlastníků. Společnost Epson se vzdává všech práv na tyto značky.

©SEIKO EPSON CORPORATION 2012. All rights reserved.

## 3

3D dynamický .....	44
3D Kino .....	44
3D kino .....	44

## A

Abs. Teplota barev .....	76
Audiovstup .....	81
Auto lichoběž. - V/S .....	78
Autom. clona .....	44
Autom. nastavení .....	76, 77
Automatická clona .....	76

## B

Bílá tabule .....	44
-------------------	----

## Č

Čas krytu čočky .....	81
Čelní .....	21, 80
Černá tabule .....	44
Čištění .....	100
Čištění povrchu projektoru .....	100
Čištění vzduchového filtru a větracího vstupního otvoru .....	100

## D

Dálkový ovladač .....	15
Doba přepnutí obrazovky .....	60
Dynamický .....	43, 44

## E

Elektronická lupa .....	62
ESC/VP21 .....	70

## F

Formát plátna .....	110
Fotografie .....	43
Funkce bezdrátové myši .....	63
Funkce Náповědy .....	84

## H

Hlasitost .....	79
Hledání zdroje .....	14, 30
Hry .....	44

## I

Indikátor lampy .....	86
Indikátor napájení .....	86
Indikátor teploty .....	86
Indikátory .....	86, 87
Informace o synch. ....	82
Interval výměny lampy .....	102
Interval výměny vzduchového filtru .....	105

## J

Jas .....	75
Jazyk .....	81

## K

Kino .....	43, 44
Klidový režim .....	81

Konektor HDMI .....	12
Konektor napájení .....	12
Kontrast .....	75
Kroužek zaostření .....	11
Kryt lampy .....	11
Křížek .....	62

## L

Lichoběžník .....	78
-------------------	----

## N

Nabídka Informace .....	81
Nabídka Konfigurace .....	73
Nabídka Nastavení .....	78
Nabídka Obraz .....	75
Nabídka Reset .....	82
Nabídka Rozšířené .....	80
Nabídka Signál .....	76
Nálepka zabezpečení heslem .....	66
Napájení zapnuto .....	81
Nastavení zobrazení .....	59
Názvy součástí a funkce .....	10

## O

Obnov. kmitočet .....	82
Obývací pokoj .....	44
Odstín .....	75
Ochrana napájení .....	66
Ochrana uživatelského loga .....	66
Ostrost .....	75
Otáčení snímků .....	57
Ovládací panel .....	14

## P

Páčka nastavení podpěry .....	10
Plátno pro zadní projekci .....	21
Podporované zobrazovací zařízení .....	112
Pohotovostní režim .....	81
Poměr stran .....	45, 77
Port Computer .....	12
Port USB(TypeA) .....	12
Port USB(TypeB) .....	12
Port Video .....	12
Pořadí přehrávání .....	59
Postup při výměně lampy .....	102
Postup při výměně vzduchového filtru ..	105
Potlačení šumu .....	77
Pozadí obrazu .....	80
Pozice .....	77
Prezentace .....	43, 54, 55, 58
Progresivní .....	77
Projekce .....	80
Projektor dokumentů .....	108
Provoz .....	81
Provoz lampy .....	82
Provozní teplota .....	114
Provozní zámek .....	68, 78
Přední nastavitelná podpěra .....	11
Přehřívání .....	87
Příkon .....	79

## R

Resetování provozní doby lampy .....	82, 105
Resetovat vše .....	82
Režim barev .....	43, 75
Rozlišení .....	82

## Ř

Řešení problémů .....	86
-----------------------	----

## S

Seřizování souběhu .....	77
Skladovací teplota .....	114
Souvislé .....	59
Sport .....	43
Spotřební materiál .....	109
sRGB .....	43
Strop .....	21, 80
Synchronizace .....	77
Sytost barev .....	75

## T

Technické údaje .....	114
Tlačítko Volume .....	14
Transfokační kroužek .....	11
Tvar ukazatele .....	79

## U

Ukazatel .....	61
Ukazatel myši .....	63
Upevňovací body montážní konzoly .....	13
Úplné uzamčení .....	68
Úprava barev .....	76
Úvodní obrazovka .....	80
Uživatelské logo .....	64
Uživatelské tlačítko .....	79

## V

Větrací otvor .....	10
---------------------	----

Video rozsah HDMI .....	77
Videosignál .....	77, 82
Volitelné příslušenství .....	108
Vstupní signál .....	77, 82
Výběr disku .....	56
Výměna baterií .....	18
Vypnout A/V .....	60
Vysoká nadmořská výška .....	81
Vzdálenost .....	110
Vzdálený přijímač .....	11, 12
Vzor .....	79

## Z

Zabezpečení heslem .....	66
Zadní .....	21, 80
Zadní podpěry .....	13
Zdroj .....	82
Zmrazit .....	60
Zobrazení .....	80
Zobrazovací zařízení .....	112
Zpráva .....	80