



# **Brukerhåndbok**

**EB-W16**

**EH-TW550**



**EH-TW510**

# Betegnelser Som Brukes i Denne Brukerhåndboken





- **Sikkerhetsmerking**

Dokumentasjonen og projektoren anvender grafiske symboler for å vise sikker bruk av projektoren.

Ha forståelse for og respekter disse advarselssymbolene for å unngå skade på personer eller eiendom.

 <b>Advarsel</b>	Dette symbolet viser informasjon om at det kan føre til mulig personskade eller også død, på grunn av at det brukes på feil måte, hvis det ignoreres.
 <b>Forsiktig</b>	Dette symbolet viser informasjon om at det kan føre til mulig personskade eller fysisk skade, på grunn av at det brukes på feil måte, hvis det ignoreres.

- **Merking for generell informasjon**

<b>Obs!</b>	Angir prosedyrer som kan forårsake personskader eller materielle skader hvis man ikke er varsom.
	Angir tilleggsinformasjon og punkter som kan være nyttige å vite om et emne.
	Angir en side der man kan finne detaljert informasjon om et emne.
	Angir at det finnes en forklaring av understreket(e) ord foran dette symbolet i ordlisten. Se "Ordliste" i "Tillegg".  "Ordliste" <a href="#">s.116</a>
[Navn]	Angir navnet på knappen på fjernkontrollen eller kontrollpanelet. Eksempel: [Esc]-knapp
Meny navn	Angir elementer i Konfigurasjon-menyen. For eksempel: Velg <b>Lysstyrke</b> fra <b>Bilde</b> -menyen. <b>Bilde - Lysstyrke</b>

## Betegnelser Som Brukes i Denne Brukerhåndboken ..... 2

### Innledning

#### Projektorfunksjoner ..... 7

Projiser realistiske 3D-bilder .....	7
Raskt og enkelt oppsett, projisering og lagring .....	7
Tilkoble med en USB-kabel og projisere (USB Display) .....	7
Oppdaging av projektorbevegelser og automatisk korrigering av bildefordreininger .....	7
Horisontal keystone-korrigering (kun EH-TW550/EH-TW510) .....	7
Focus help (kun EB-W16) .....	8
Tilpasse automatisk til skjermrammen (Screen Fit) (kun EB-W16) .....	8
Nyttige funksjoner for projisering av bilder .....	8
Vise mer innhold i widescreen (WXGA) .....	8
Utnytte fjernkontrollen best mulig .....	8
Forstørre og projisere filer med dokumentkameraet .....	8
Koble til en USB-lagringsenhet og projiser filmer og bilder (PC Free) .....	9
Forbedrede sikkerhetsfunksjoner .....	9

#### Navn på Deler og Funksjoner ..... 10

Foran/Overside .....	10
Bak .....	11
Sokkel .....	13
Kontrollpanel .....	14
Fjernkontroll .....	15
Skifte batterier i fjernkontrollen .....	18
Betjeningsrekkevidde for fjernkontrollen .....	19

### Gjøre klar projektoren

#### Installere projektoren ..... 21

Installeringsmetoder .....	21
Installeringsmetoder .....	21

Skjermstørrelse og omtrentlig projiseringsavstand .....	22
---	----

#### Tilkobling av utstyr ..... 23

Tilkobling av en datamaskin .....	23
Tilkobling av bildekilder .....	24
Tilkoble USB-enheter .....	26
Tilkobling av eksternt utstyr (kun EB-W16) .....	27

### Grunnleggende bruk

#### Projisere Bilder ..... 29

Fra installasjon til projisering .....	29
Automatisk oppdage innkommende signaler og endre det projiserte bildet (kildesøk) .....	30
Skifte til målbildet via fjernkontrollen .....	31
Projisere med USB Display .....	31
Systemkrav .....	31
Koble til for første gang .....	32
Avinstallere .....	33

#### Justere projiserte bilder ..... 35

Korrigering av keystoneforvridning .....	35
Automatisk korrigering .....	35
Manuell korrigering .....	36
Tilpasse automatisk til skjermrammen (Screen Fit) (kun EB-W16) .....	39
Justere bildestørrelsen .....	41
Justere bildeposisjonen .....	41
Justere vannrett skråstilling .....	41
Korrigerer fokus .....	42
Justerer volumet .....	42
Velge projiseringskvalitet (velge fargemodus) .....	43
For EB-W16 .....	43
For EH-TW550/EH-TW510 .....	44
Stille inn Automatisk iris .....	44
Endre bredde/høyde-forholdet på det projiserte bildet .....	45
Fremgangsmåter for å endre .....	45
Endre bildeforholdet .....	45

## Nyttige funksjoner

<b>Projiseringsfunksjoner</b>	<b>48</b>
Projisering av 3D-bilder	48
Forberedelse på å se 3D-bilder	48
Visning av 3D-bilder	49
Visningsområde for 3D-bilder	50
Advarsler når du ser på 3D-bilder	50
Projisere uten en datamaskin (PC Free)	53
Spesifikasjoner for filer som kan vises ved hjelp av PC Free	53
Eksempler på PC Free	54
Betjeningsmetoder for PC Free	54
Projisere valgte bilder eller filmer	56
Projisere bildefilene i en mappe fortløpende (Bildevisning)	57
Innstillinger for visning av filer og betjening av Bildevisning	58
Skjule bilde og lyd midlertidig (A/V Mute)	58
Fryse bildet (Freeze)	59
Pekerfunksjon (peker)	59
Forstørre del av bildet (E-Zoom)	60
Bruk fjernkontrollen til å styre musepekeren (trådløs mus)	61
Lagre en Brukerlogo	63
<b>Sikkerhetsfunksjoner</b>	<b>65</b>
Administrere brukere (passordbeskyttelse)	65
Typer passordbeskyttelse	65
Stille inn Passordbeskyttelse	65
Taste inn passordet	66
Begrense bruken (Driftslås)	67
Tyveribeskyttelseslås	68
Installere kabellåsen	68
<b>Overvåking og styring</b>	<b>69</b>
ESC/VP21-kommandoer (kun EB-W16)	69
Før du starter	69
Kommandoliste	69
Kommunikasjonsprotokoll	70

## Konfigurasjon-meny

<b>Bruke Konfigurasjon-meny</b>	<b>72</b>
<b>Liste over Funksjoner</b>	<b>73</b>
Konfigurasjon-menytabell	73
Bilde-meny	74
Signal-meny	75
Innstillinger-meny	77
Utvidet-meny	78
Info-meny (kun Skjerm)	79
Tilbakestill-meny	80

## Feilsøking

<b>Bruke Hjelp-funksjonen</b>	<b>82</b>
<b>Problemløsning</b>	<b>84</b>
Lese av indikatorlampene	84
Når indikatorlampene ikke er til hjelp	87
Problemer i tilknytning til bilder	88
Ingen bilder vises	88
Levende bilder vises ikke	89
Projeksjon stanser automatisk	89
Meldingen Støttes ikke vises	89
Meldingen Ingen signal vises	89
Kan ikke se 3D-bilder	90
Bilder er tåkete, ufokuserte eller forvridde	91
Interferens eller forvridning vises på bilder	91
Musemarkøren blinker (kun ved projisering av USB Display)	92
Bildet er beskåret (stort) eller lite, eller bildeforholdet er uegnet, eller bildet er snudd	92
Bildets farger er ikke korrekte	93
Bildene ser mørke ut	94
Problemer når projisering starter	94
Projektoren slår seg ikke på	94
Andre problemer	95

Kan ikke høre noen lyd eller lyden er svært svak .....	95
Fjernkontrollen virker ikke .....	96
Jeg vil endre språk for meldinger og menyer .....	96

## Vedlikehold

<b>Rengjøring .....</b>	<b>98</b>
Rengjøre Projektorens Overflate .....	98
Rengjøre Linsen .....	98
Rengjøre 3D-brillene .....	98
Rengjøre Luftfilteret .....	98
<b>Skifte ut Forbruksvarer .....</b>	<b>100</b>
Skifte Lampen .....	100
Periode for utskifting av lyspære .....	100
Slik skifter du lyspæren .....	100
Nullstille lampens brukstid .....	103
Skifte luftfilteret .....	103
Periode for utskifting av luftfilter .....	103
Slik skifter du luftfilter .....	103

## Tillegg

<b>Valgfritt Tilbehør og Forbruksvarer .....</b>	<b>106</b>
Valgfritt tilbehør .....	106
Forbruksvarer .....	107
<b>Skjermstørrelse og projiseringsavstand .....</b>	<b>108</b>
Projiseringsavstand for EB-W16/EH-TW550/EH-TW510 .....	108
<b>Støttede skjermer .....</b>	<b>110</b>
Støttede oppløsninger .....	110
Datamaskinsignaler (analoge RGB) .....	110
Komponentvideo .....	110
Komposittvideo .....	110
Inngangssignal fra HDMI-porten .....	110

3D-inngangssignal .....	111
-------------------------	-----

<b>Spesifikasjoner .....</b>	<b>112</b>
Generelle Spesifikasjoner for Projektor .....	112
<b>Utseende .....</b>	<b>115</b>
<b>Ordliste .....</b>	<b>116</b>
<b>Generelle Merknader .....</b>	<b>118</b>
Om merker .....	118
Varemerker og opphavsrett .....	118
<b>Indeks .....</b>	<b>120</b>



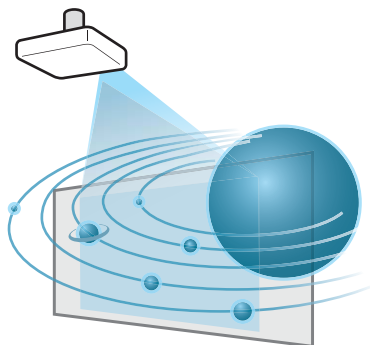
# Innledning

Dette kapitlet forklarer projektorens funksjoner og navnet på delene.

## Projiser realistiske 3D-bilder

Projiser fantastisk 3D-innhold fra medier sånn som 3D Blu-ray-plater eller 3D-spill. Du trenger de valgfrie, aktive 3D-brillene (ELPGS03) for å se 3D-bilder.

☛ "Projisering av 3D-bilder" [s.48](#)



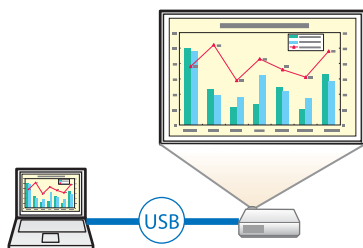
## Raskt og enkelt oppsett, projisering og lagring

- Slå projektoren av og på simpelt hen ved å trekke ut og sette inn ledningen.
- Projiser på stormskjerm fra kort avstand.
- Foreta høydejusteringer enkelt med én spak.
- Ingen forsinkelse for nedkjøling gjør det enkelt å pakke den bort.

## Tilkoble med en USB-kabel og projisere (USB Display)

Ved ganske enkelt å koble en USB-kabel til en datamaskin, kan du projisere bilder fra skjermen til datamaskinen uten en datakabel.

☛ "Projisere med USB Display" [s.31](#)

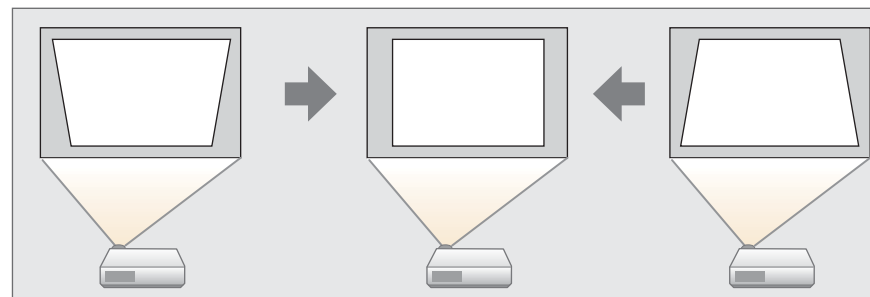


## Oppdagning av projektorbevegelser og automatisk korrigering av bildefordreininger

Projektoren korrigerer automatisk loddrette og vannrette keystoneforvridninger som oppstår når en posisjonerer og flytter på projektoren.

For EH-TW550/EH-TW510 blir kun vertikal keystoneforvridning korrigert.

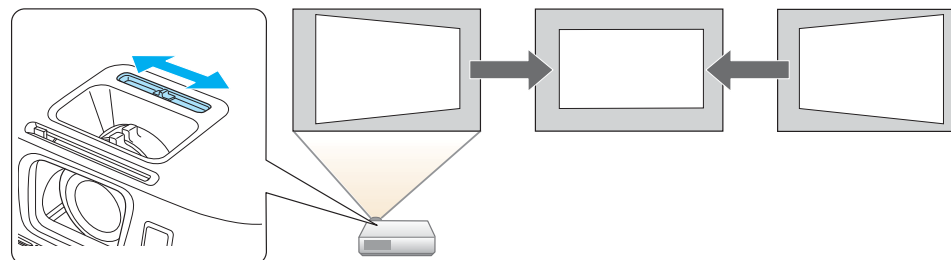
☛ "Automatisk korrigering" [s.35](#)



## Horizontal keystone-korrigering (kun EH-TW550/EH-TW510)

Med denne funksjonen kan du raske korrigere forvridning i vannrett retning i det projiserte bildet. Dette er nyttig hvis du ikke kan installere projektoren parallelt med skjermen.

☛ "Manuell korrigering" [s.36](#)



## Focus help (kun EB-W16)

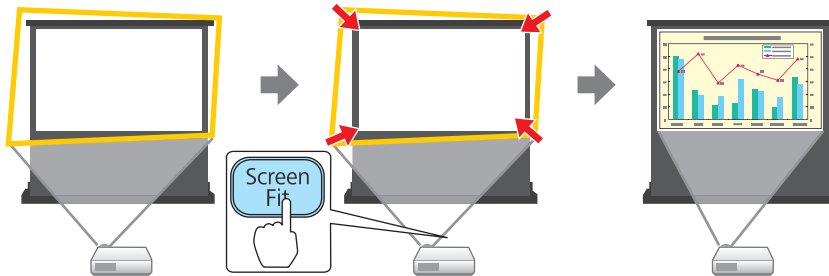
Denne projektoren har en innebygd hjelpefunksjon som forenkler nøyaktig justering av fokus.

☞ "Korrigerer fokus" [s.42](#)

## Tilpasse automatisk til skjermrammen (Screen Fit) (kun EB-W16)

Ved å trykke på [Screen Fit]-knappen kan du automatisk justere det projiserte bildet slik at det automatisk passer til skjermrammen ved at bildefordreininger korrigeres.

☞ "Tilpasse automatisk til skjermrammen (Screen Fit) (kun EB-W16)" [s.39](#)

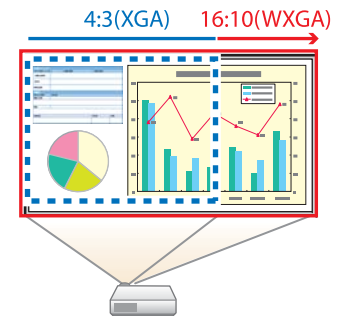


## Nyttige funksjoner for projisering av bilder

### Vise mer innhold i widescreen (WXGA)

På datamaskiner med LCD-skjerm med en bredde på 16:10 WXGA kan bildet projiseres med samme bildeforhold. Du kan bruke skjermer med tavleformat og andre landskapsformater.

☞ "Endre bredde/høyde-forholdet på det projiserte bildet" [s.45](#)



### Utnytte fjernkontrollen best mulig

Du kan bruke fjernkontrollen til å utføre operasjoner som for eksempel forstørrelse av deler av bildet. Du kan også bruke fjernkontrollen som en peker i løpet av presentasjoner, eller som en mus for datamaskinen.

☞ "Pekerfunksjon (peker)" [s.59](#)

☞ "Forstørre del av bildet (E-Zoom)" [s.60](#)

☞ "Bruk fjernkontrollen til å styre musepekeren (trådløs mus)" [s.61](#)

### Forstørre og projisere filer med dokumentkameraet

Du kan projisere papirdokumenter og objekter ved hjelp av dokumentkameraet (tilleggsutstyr). Bildefokuset justeres automatisk ved hjelp av autofokusfunksjonen. Du kan også forstørre bilder ved hjelp av digital zoom.

☞ "Valgfritt tilbehør" [s.106](#)



## Koble til en USB-lagringsenhet og projiser filmer og bilder (PC Free)

Du kan koble USB-lagringsenheter eller digitale kameraer til projektoren og projisere lagrede bilder.

En rekke filformater støttes, så som filmer og bilder.

☛ "Projisere uten en datamaskin (PC Free)" [s.53](#)

## Forbedrede sikkerhetsfunksjoner

- **Passordbeskyttelse for å begrense og styre bruk**

Du kan begrense hvem som kan bruke projektoren ved å angi et passord.

☛ "Administrere brukere (passordbeskyttelse)" [s.65](#)

- **Driftslås for å begrense bruk av knappene på kontrollpanelet**

Du kan bruke denne funksjonen for å hindre at andre endrer projektorinnstillinger uten tillatelse ved arrangementer, på skoler og så videre.

☛ "Begrense bruken (Driftslås)" [s.67](#)

- **Utstyrt med flere typer tyveribeskyttelse**

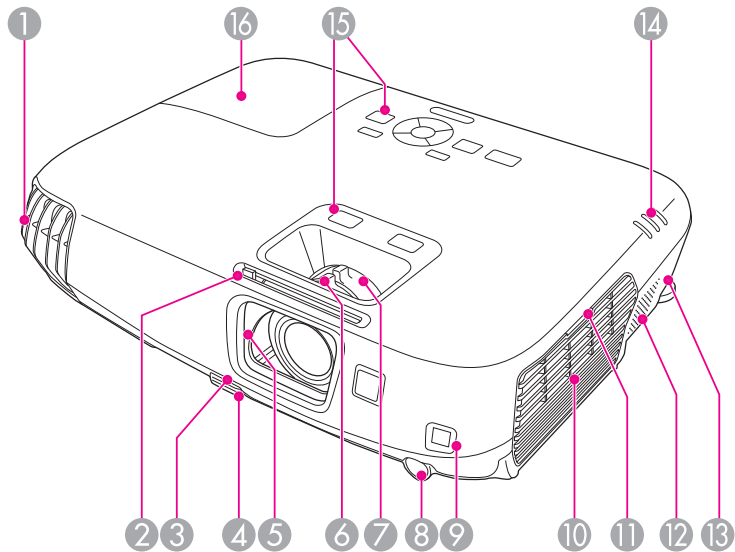
Projektoren er utstyrt med følgende typer tyveribeskyttelse.

- Sikkerhetsåpning
- Festepunkt for sikkeretskabel

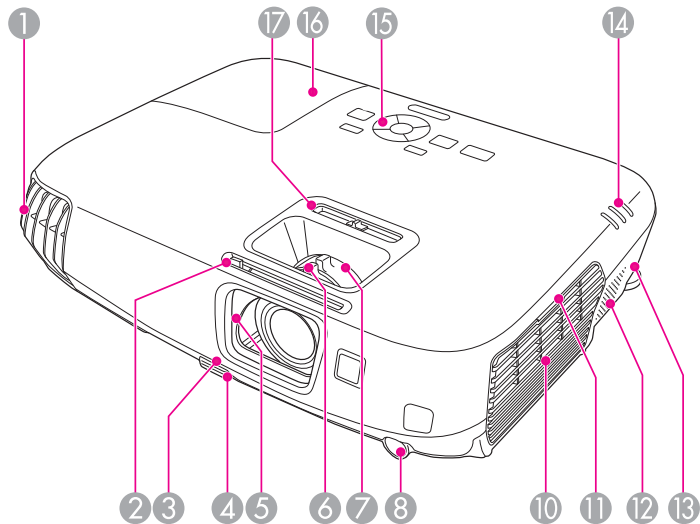
☛ "Tyveribeskyttelseslås" [s.68](#)



Foran/Overside

EB-W16



EH-TW550/EH-TW510



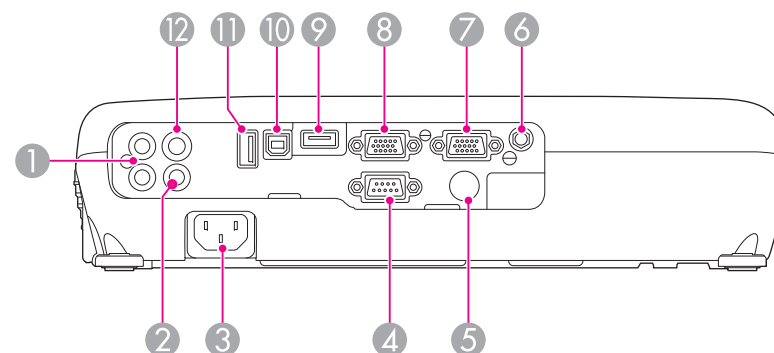
Navn		Funksjon
1	Luftutløpsåpning	Luftutløp for luft som kjøler ned projektoren innvendig. <div> <b>Forsiktig</b> Ikke plasser hendene eller ansiktet nær luftutløps-åpningen under projisering, og plasser heller ikke objekter som kan skades eller deformeres av varme i nærheten av den. Varm luft fra utløpsåpningen kan forårsake brannskade, deformasjon eller ulykker.</div>
2	A/V av-skyvebryter	Skyv bryteren for å åpne og lukk A/V av-skyvedekselet.
3	Justerspåk for fot	Trykk på justerspaken for foten for å trekke frontjusterbare foten ut og sammen igjen.  "Justere bildeposisjonen" <a href="#">s.41</a>

Navn	Funksjon
4 <b>Justerbar frontfot</b>	Mens projektoren er plassert på en overflate, som for eksempel et skrivebord, trekk ut foten for å justere posisjonen til bildet. ☛ "Justere bildeposisjonen" <a href="#">s.41</a>
5 <b>A/V av-skyvedeksel</b>	Lukkes når projeksjon ikke pågår, for å beskytte linsen. Ved å lukke denne under projisering kan du skjule bilde og lyd. ☛ "Skjule bilde og lyd midlertidig (A/V Mute)" <a href="#">s.58</a>
6 <b>Fokuseringsring</b>	Justerer bildefokuset. ☛ "Korrigerer fokus" <a href="#">s.42</a>
7 <b>Zoomring</b>	Justerer bildestørrelsen. ☛ "Justere bildestørrelsen" <a href="#">s.41</a>
8 <b>Fjernmottaker</b>	Mottar signaler fra fjernkontrollen.
9 <b>Sensor (kun EB-W16)</b>	Sensor for registrering av skjermrammen.
10 <b>Luftinntaksåpning (luftfilter)</b>	Tar inn luft for å kjøle ned projektoren internt. ☛ "Rengjøre Luftfilteret" <a href="#">s.98</a>
11 <b>Dekseldelen til luftfilter</b>	Plasser fingeren for å åpne luftfilterdekselet. ☛ "Skifte luftfilteret" <a href="#">s.103</a>
12 <b>Høytaler</b>	Sender ut lyd.
13 <b>Sikkerhetsåpning</b>	Sikkerhetsåpningen er kompatibel med Microsaver Security System fra Kensington. ☛ "Tyveribeskyttelseslås" <a href="#">s.68</a>
14 <b>Indikatorer</b>	Indikerer statusen for projektoren. ☛ "Lese av indikatorlampene" <a href="#">s.84</a>
15 <b>Kontrollpanel</b>	Betjener projektoren. ☛ "Kontrollpanel" <a href="#">s.14</a>
16 <b>Lampedeksel</b>	Åpne når du skifter projektorlampen. ☛ "Skifte Lampen" <a href="#">s.100</a>

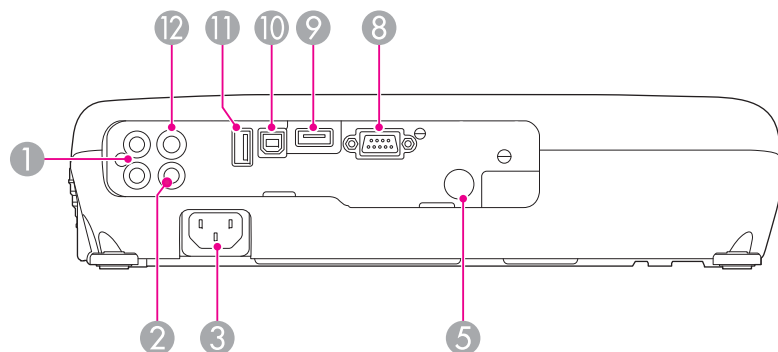
Navn	Funksjon
17 <b>Horisontal keystone-korrigering (kun EH-TW550/EH-TW510)</b>	Korrigerer forvridninger i vannrett retning i det projiserte bildet. ☛ "Manuell korrigering" <a href="#">s.36</a>

## Bak

### EB-W16



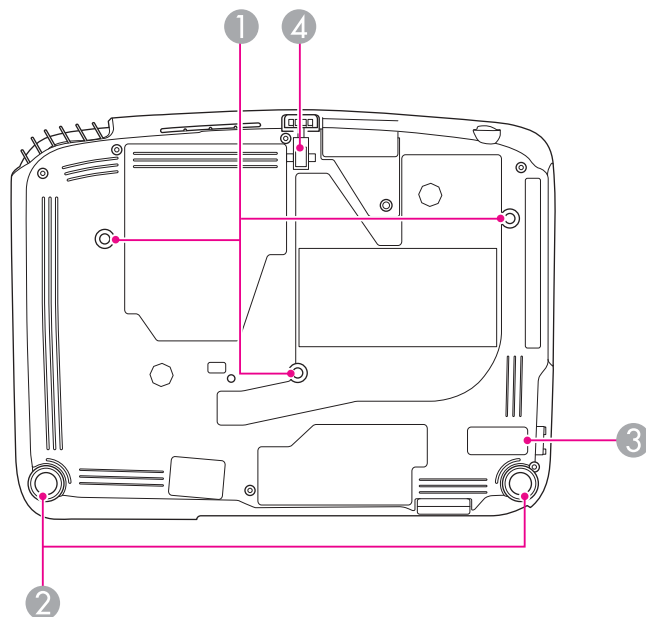
## EH-TW550/EH-TW510



Navn	Funksjon
1 <b>Audio-L/R-inngang</b>	Inngang for lyd fra utstyr som er koblet til Computer-porten, S-Video-porten eller Video-porten.
2 <b>Video-inngang</b>	Inngang for komposittvideosignaler fra videokilder.
3 <b>Strøminntak</b>	Kobler strømledningen til projektoren. ☛ "Fra installasjon til projisering" s.29
4 <b>RS-232C-port (kun EB-W16)</b>	Når enheten skal styres fra en datamaskin, kobler du den til datamaskinen med en RS-232C-kabel. Denne porten er for styring, og den skal vanligvis ikke brukes. ☛ "ESC/VP21-kommandoer (kun EB-W16)" s.69
5 <b>Fjernmottaker</b>	Mottar signaler fra fjernkontrollen.
6 <b>Audio Out-port (kun EB-W16)</b>	Sender lyd fra bildet som projiseres til en ekstern høyttaler.
7 <b>Monitor Out/Computer2-port (kun EB-W16)</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Utgang for analoge RGB-signaler som kommer inn fra Computer1-inngangen til en ekstern skjerm. Du kan ikke sende ut signaler fra andre innganger eller komponentvideosignaler.</li> <li>Når <b>Skjermutgang-port</b> er satt til <b>Datamaskin 2</b> fra Konfigurasjon-menyen, mottas bilde-signaler fra en datamaskin og komponentvideosignaler fra andre videokilder.</li> </ul>

Navn	Funksjon
8 <b>Computer1 eller Computer-port</b>	Tar imot videosignaler fra en datamaskin og komponentvideosignaler fra andre videokilder.
9 <b>HDMI-inngang</b>	Inngående videosignaler fra HDMI-kompatibelt videoutstyr og datamaskiner. Denne projektoren er kompatibel med <b>HDCP</b> . ☛ "Tilkobling av utstyr" s.23
10 <b>USB(TypeB)-port</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Kobler projektoren til en datamaskin ved hjelp av en USB-kabel og projiserer bilder fra datamaskinen. ☛ "Projisere med USB Display" s.31</li> <li>Kobler projektoren til en datamaskin ved hjelp av en USB-kabel for å bruke Trådløs mus-funksjonen. ☛ "Bruk fjernkontrollen til å styre musepekeren (trådløs mus)" s.61</li> </ul>
11 <b>USB(TypeA)-port</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Kobler til en USB-lagringsenhet eller et digitalkamera og projiserer filmer eller bilder ved hjelp av PC Free. ☛ "Projisere uten en datamaskin (PC Free)" s.53</li> <li>Kobler til dokumentkameraet (tilleggsutstyr).</li> </ul>
12 <b>S-Video-inngang</b>	Inngang for S-Video-signaler fra videokilder.

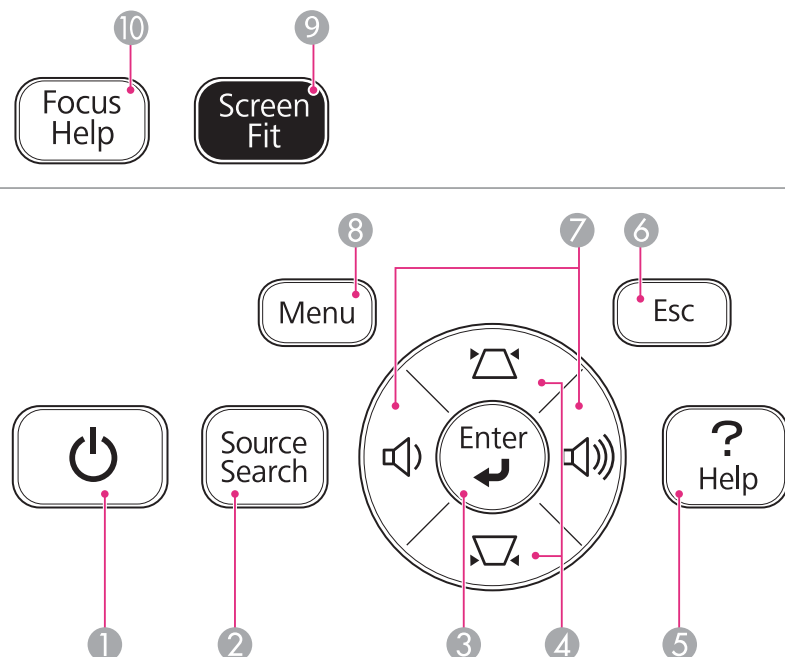
## Sokkel



Navn	Funksjon
① <b>Festepunkter ved takmontering (tre punkter)</b>	Fest Takmontering (tilleggsutstyr) her når du henger projektoren fra taket. ☛ "Installere projektoren" s.21 ☛ "Valgfritt tilbehør" s.106
② <b>Bakre føtter</b>	Mens projektoren er plassert på for eksempel et skrivebord, dreier du for å trekke ut og trekk sammen igjen for å justere horisontal skråstilling. ☛ "Justere vannrett skråstilling" s.41
③ <b>Festepunkt for sikkerhetskabel</b>	Før en vanlig vaierlås gjennom festepunktet og lås den på plass. ☛ "Installere kabellåsen" s.68

Navn	Funksjon
④ <b>Justerbar frontfot</b>	Mens projektoren er plassert på en overflate, som for eksempel et skrivebord, trekk ut foten for å justere posisjonen til bildet. ☛ "Justere bildeposisjonen" s.41

## Kontrollpanel

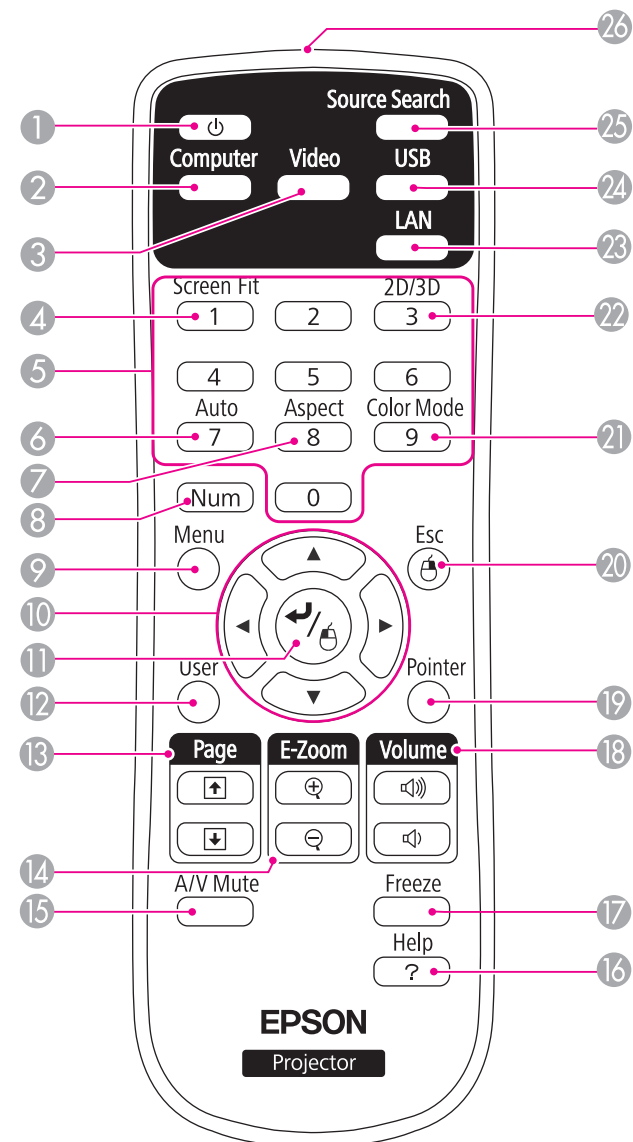


Navn	Funksjon
1 [P]-knapp	Slår på eller av strømmen til projektoren. ☛ "Fra installasjon til projisering" <a href="#">s.29</a>
2 [Source Search]-knapp	Endrer til neste inngangskilde som sender et bilde. ☛ "Automatisk oppdage innkommende signaler og endre det projiserte bildet (kildesøk)" <a href="#">s.30</a>
3 [Enter]-knapp [↵]	<ul style="list-style-type: none"> <li>Når Konfigurasjon-menyen eller Hjelp-skjermbildet vises, godtar den og angir gjeldende valg, og flytter til neste nivå.</li> <li>Hvis du trykker på den mens du projiserer analoge RGB-signaler fra Computer-inngangen, kan du automatisk optimere Bildejustering, Synk. og Plassering.</li> </ul>

Navn	Funksjon
4 [Z][X]-knapper	<ul style="list-style-type: none"> <li>Viser Keystone-skjermen slik at du kan justere Keystone-forvridning i loddrette og vannrette retninger. ☛ "Manuell korrigering" <a href="#">s.36</a></li> <li>Hvis du trykker på disse knappene når en Konfigurasjon-meny eller et Hjelp-skjermbilde vises, velger de menyelementer og innstillingsverdier. ☛ "Bruke Konfigurasjon-meny" <a href="#">s.72</a> ☛ "Bruke Hjelp-funksjonen" <a href="#">s.82</a></li> </ul>
5 [Help]-knapp	Viser og lukker Hjelp-skjermbildet som viser hvordan du håndterer eventuelle problemer. ☛ "Bruke Hjelp-funksjonen" <a href="#">s.82</a>
6 [Esc]-knapp	<ul style="list-style-type: none"> <li>Stopper gjeldende funksjon.</li> <li>Hvis du trykker på denne når Konfigurasjon-menyen vises, flytter den til forrige meny nivå. ☛ "Bruke Konfigurasjon-meny" <a href="#">s.72</a></li> </ul>
7 [V][L]-knapper	<ul style="list-style-type: none"> <li>Justerer høyttalervolumet. [V] Øker volumet. [L] Senker volumet. ☛ "Justerer volumet" <a href="#">s.42</a></li> <li>Korrigerer keystone-forvridning i vannrett retning når Keystone-skjermen vises. ☛ "V/L-Keystone" <a href="#">s.36</a></li> <li>Hvis du trykker på disse knappene når en Konfigurasjon-meny eller et Hjelp-skjermbilde vises, velger de menyelementer og innstillingsverdier. ☛ "Bruke Konfigurasjon-meny" <a href="#">s.72</a> ☛ "Bruke Hjelp-funksjonen" <a href="#">s.82</a></li> </ul>
8 [Menu]-knapp	Viser og lukker Konfigurasjon-menyen. ☛ "Bruke Konfigurasjon-meny" <a href="#">s.72</a>

Navn	Funksjon
9 [Screen Fit]-knapp (kun EB-W16)	<p>Justerer det projiserte bildet slik at det passer til skjermrammen.</p> <p>☛ "Tilpasse automatisk til skjermrammen (Screen Fit) (kun EB-W16)" <a href="#">s.39</a></p> <p>Knappen er deaktivert hvis projektoren henger fra taket.</p>
10 [Focus Help]-knapp (kun EB-W16)	<p>Åpner dialogboksen for hjelp til fokusjustering.</p> <p>☛ "Korrigere fokus" <a href="#">s.42</a></p>

## Fjernkontroll



Navn	Funksjon
① [⏻]-knapp	Slår på eller av strømmen til projektoren. ☛ "Fra installasjon til projisering" <a href="#">s.29</a>
② [Computer]-knapp	Endrer til bilder fra Computer-porten.
③ [Video]-knapp	Hver gang knappen trykkes, veksles bildene gjennom S-Video, Video, og HDMI-portene.
④ [Screen Fit]-knapp	Justerer det projiserte bildet slik at det passer til skjermrammen. ☛ "Tilpasse automatisk til skjermrammen (Screen Fit) (kun EB-W16)" <a href="#">s.39</a> Denne knappen er deaktivert for EH-TW550/EH-TW510 eller når projektoren henger fra taket.
⑤ Numeriske knapper	Angi passordet. ☛ "Stille inn Passordbeskyttelse" <a href="#">s.65</a>
⑥ [Auto]-knapp	Hvis du trykker på den mens du projiserer analoge RGB-signaler fra Computer-inngangen, kan du automatisk optimere Bildejustering, Synk. og Plassering.
⑦ [Aspect]-knapp	Hver gang du trykker på knappen, endres sideforholdet. ☛ "Endre bredde/høyde-forholdet på det projiserte bildet" <a href="#">s.45</a>
⑧ [Num]-knapp	Hold nede denne knappen og trykk på talltastene for å oppgi passord og tall. ☛ "Stille inn Passordbeskyttelse" <a href="#">s.65</a>
⑨ [Menu]-knapp	Viser og lukker Konfigurasjon-menyen. ☛ "Bruke Konfigurasjon-meny" <a href="#">s.72</a>
⑩ [⏮][⏪][⏩][⏭]-knapper	<ul style="list-style-type: none"> <li>Hvis du trykker på disse knappene når en Konfigurasjon-meny eller et Hjelp-skjerm bilde vises, velger de menyelementer og angir innstillingsverdier. ☛ "Bruke Konfigurasjon-meny" <a href="#">s.72</a></li> <li>Når funksjonen for Trådløs mus brukes, flyttes musepekeren i den retningen som knappen skyves. ☛ "Bruk fjernkontrollen til å styre musepekeren (trådløs mus)" <a href="#">s.61</a></li> </ul>

Navn	Funksjon
⑪ [↶]-knapp	<ul style="list-style-type: none"> <li>Når Konfigurasjon-menyen eller Hjelp-skjerm bildet vises, godtar den og angir gjeldende valg, og flytter til neste nivå. ☛ "Bruke Konfigurasjon-meny" <a href="#">s.72</a></li> <li>Fungerer som venstre museknapp når du bruker funksjonen for Trådløs mus. ☛ "Bruk fjernkontrollen til å styre musepekeren (trådløs mus)" <a href="#">s.61</a></li> </ul>
⑫ [User]-knapp	Velg et element du bruker ofte fra de seks tilgjengelige elementene på Konfigurasjon-menyen, og tilordne det til denne knappen. Når du trykker på [User]-knappen, vises valg-/justeringsskjerm bildet for tilordnet menyelement, der du kan foreta innstillinger/justeringer ved hjelp av ett enkelt tastetrykk. ☛ "Innstillinger-meny" <a href="#">s.77</a>
⑬ [Page]-knapper [⏴][⏵]	Skifter sider i for eksempel PowerPoint-filer når du bruker følgende projiseringsmetoder. <ul style="list-style-type: none"> <li>Ved bruk av Trådløs mus-funksjonen ☛ "Bruk fjernkontrollen til å styre musepekeren (trådløs mus)" <a href="#">s.61</a></li> <li>Ved bruk av USB Display ☛ "Projisere med USB Display" <a href="#">s.31</a></li> </ul> Hvis du projiserer bilder med PC Free, vises neste/forrige skjerm bilde når du trykker på disse knappene.
⑭ [E-Zoom]-knapper [⏴][⏵]	Forstørrer eller reduserer bildet uten å endre projeksjonsstørrelsen. ☛ "Forstørre del av bildet (E-Zoom)" <a href="#">s.60</a>
⑮ [A/V Mute]-knapp	<ul style="list-style-type: none"> <li>Slår videoen og lyden på eller av. ☛ "Skjule bilde og lyd midlertidig (A/V Mute)" <a href="#">s.58</a></li> <li>Du kan endre Projisering-modus som følger ved å trykke ned på knappen på fjernkontrollen i ca. fem sekunder. <b>Foran ↔ Foran/tak</b> <b>Bak ↔ Bak/tak</b></li> </ul>



Navn	Funksjon
16 [Help]-knapp	Viser og lukker Hjelp-skjermbildet som viser hvordan du håndterer eventuelle problemer. ☛ "Bruke Hjelp-funksjonen" <a href="#">s.82</a>
17 [Freeze]-knapp	Bilder settes i eller tas ut av pause. ☛ "Fryse bildet (Freeze)" <a href="#">s.59</a>
18 [Volume]-knapper [◀][▶]	[◀] Senker volumet. [▶] Øker volumet. ☛ "Justerer volumet" <a href="#">s.42</a>
19 [Pointer]-knapp	Viser pekeren på skjermen. ☛ "Pekerfunksjon (peker)" <a href="#">s.59</a>
20 [Esc]-knapp	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Stopper gjeldende funksjon.</li> <li>• Hvis du trykker på denne når Konfigurasjon-menyen vises, flytter den til forrige nivå. ☛ "Bruke Konfigurasjon-meny" <a href="#">s.72</a></li> <li>• Fungerer som høyre museknapp når du bruker funksjonen for Trådløs mus. ☛ "Bruk fjernkontrollen til å styre musepekeren (trådløs mus)" <a href="#">s.61</a></li> </ul>
21 [Color Mode]-knapp	Hver gang du trykker på knappen, endres Fargemodusen. ☛ "Velge projiseringskvalitet (velge fargemodus)" <a href="#">s.43</a>
22 [2D/3D]-knapp	Hver gang du trykker på knappen, endres modusen til 2D eller 3D. Endre til 3D-modus når et 3D-signal mottas. Om et 3D-signal mottas i 2D-modus, blir bildet projisert i 2D.
23 [LAN]-knapp	Denne kan ikke brukes på projektoren.
24 [USB]-knapp	Hver gang knappen trykkes inn, veksles det mellom følgende bilder: <ul style="list-style-type: none"> <li>• USB Display</li> <li>• Bilder fra enheten som er koblet til USB(TypeA)-porten</li> </ul>
25 [Source Search]-knapp	Endrer til neste inngangskilde som sender et bilde. ☛ "Automatisk oppdage innkommende signaler og endre det projiserte bildet (kildesøk)" <a href="#">s.30</a>

Navn	Funksjon
26 Fjernkontrollens lysutstrålende område	Sender ut fjernkontrollsignaler.

## Skifte batterier i fjernkontrollen

Når det oppstår forsinkelse i responsen på fjernkontrollen, eller den ikke virker etter at den har blitt brukt i en viss tid, betyr det sannsynligvis at batteriene er i ferd med å bli utladet. Skift dem ut med nye batterier når dette skjer. Ha to alkaliske AA-batterier eller manganbatterier klar til bruk. Du kan ikke bruke andre batterier enn alkaliske AA-batterier eller manganbatterier.

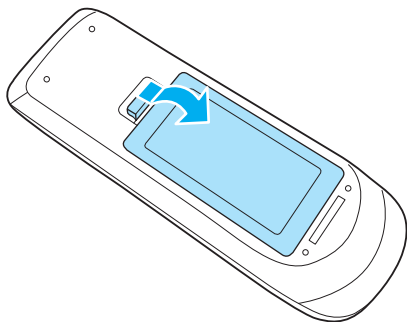
### Obs!

Sørg for at du leser følgende håndbok før du håndterer batteriene.

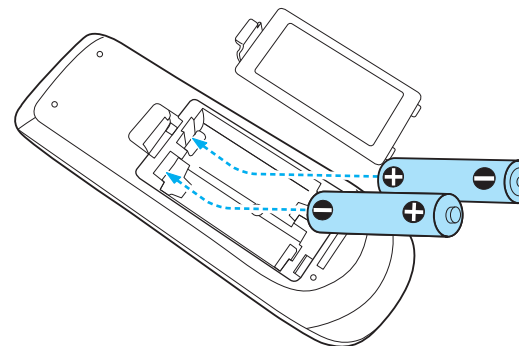
 [Sikkerhetsinstruksjoner](#)

### 1 Fjern batteridekselet.

Skyv på batteridekselsperren samtidig som du løfter opp dekselet.



### 2 Skift ut de gamle batteriene med nye.



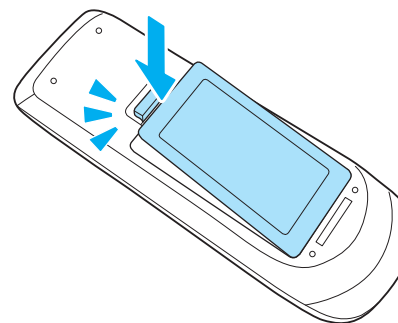
### Forsiktig

Kontroller (+)- og (-)-merkene inni batteriholderen slik at du setter inn batteriene riktig vei.

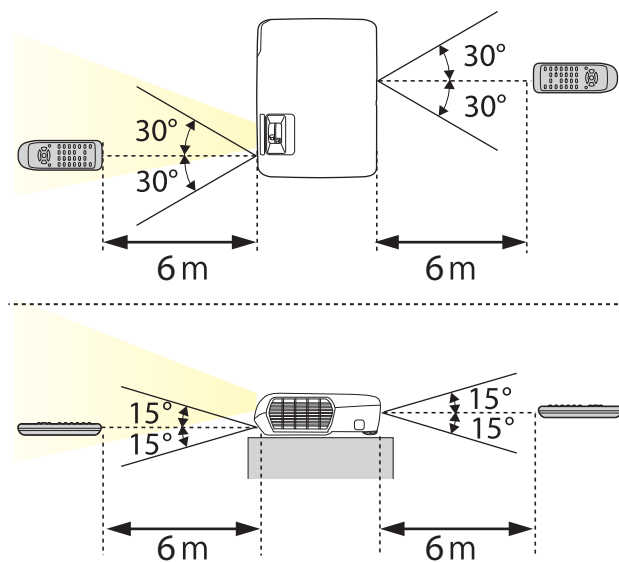
Hvis batteriene ikke brukes riktig, kan de eksplodere eller lekke og forårsake brann, personskade eller skade på produktet.

### 3 Sett batteridekselet på plass igjen.

Trykk på batteridekselet til det klikker på plass.



## Betjeningsrekkevidde for fjernkontrollen





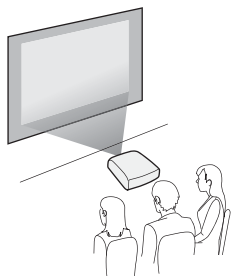
# Gjøre klar projektoren

Dette kapitlet forklarer hvordan du installerer projektoren og kobler til projiseringskilder.

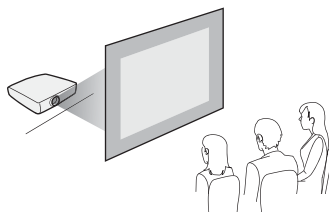
## Installeringsmetoder

Projektoren støtter følgende fire projeksjonsmetoder. Installer projektoren i henhold til forholdene på installeringsstedet.

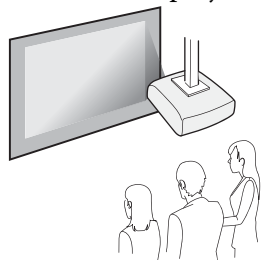
- Projiser bilder på forsiden av skjermen. (Foranprojisering)



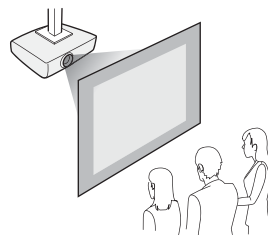
- Projiser bilder fra baksiden av en gjennomskinnelig skjerm. (Bakprojisering)



- Heng projektoren fra taket og projiser bilder på forsiden av et lerret. (Foran/tak projisering)



- Heng projektoren fra taket, og projiser bilder fra baksiden av en gjennomskinnelig skjerm (Bak/tak projisering)



### Advarsel

- En spesiell installeringsmetode er nødvendig når projektoren monteres hengende fra taket (takmontering). Hvis den ikke installeres korrekt, kan den falle ned og forårsake skader.
- Hvis du bruker klebemidler på Festepunkter ved takmontering for å hindre at skruene løsner, eller du bruker for eksempel smøremidler eller oljer på projektoren, kan dette forårsake sprekkdannelse i projektorhuset slik at det faller ned fra takmonteringen. Dette kan påføre alvorlige skader for personer som befinner seg under takmonteringen, og kan også skade selve projektoren. Når du installerer eller justerer takfestet må du ikke bruke klebemidler til å hindre at skruene løsner, og heller ikke bruke oljer, smøremidler osv.
- Du må ikke dekke til luftinntøpsåpningen eller utløpsåpningen. Hvis en av dem er dekket til, vil temperaturen øke og kan føre til brann.

### Obs!

Ikke bruk projektoren mens den ligger på siden. Dette kan føre til feilfunksjon.

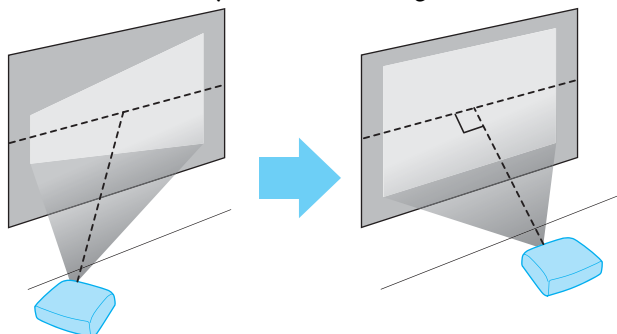


- En valgfri Takmontering er nødvendig projektoren henges fra taket.  
☛ "Valgfritt tilbehør" [s.106](#)
- Standard Projisering-innstilling er **Foran**. Du kan endre fra **Foran** til **Bak** på Konfigurasjon-menyen.  
☛ **Utvidet - Projisering** [s.78](#)
- Du kan endre Projisering-modus som følger ved å trykke ned på [A/V Mute]-knappen på fjernkontrollen i ca. fem sekunder.  
**Foran ↔ Foran/tak**  
**Bak ↔ Bak/tak**

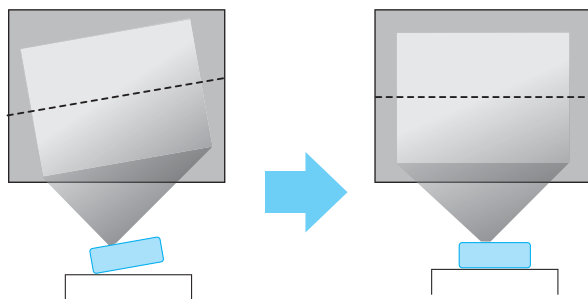
## Installeringsmetoder

Installer projektoren som følger:

- Installer projektoren slik at den er parallell med skjermen.  
Hvis projektoren er installert på skrå i forhold til skjermen, vil det projiserte bildet ha keystoneforvridning.



- Plasser projektoren på en flat overflate.  
Hvis projektoren er skråstilt, er også det projiserte bildet det.



- Se følgende hvis du ikke kan installere projektoren parallelt med skjermen.  
👉 "Korrigerer av keystoneforvridning" [s.35](#)
- Se følgende hvis du ikke kan installere projektoren på en flat overflate.  
👉 "Justere vannrett skråstilling" [s.41](#)  
👉 "Korrigerer av keystoneforvridning" [s.35](#)

## Skjermstørrelse og omtrentlig projiseringsavstand

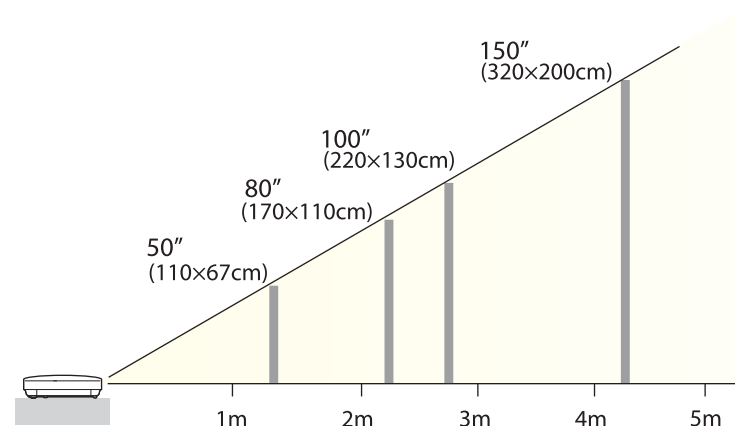
Projiseringsstørrelse bestemmes av avstanden fra projektoren til skjermen. Se illustrasjonene til høyre for å velge best posisjon i henhold til skjermstørrelsen. Illustrasjonene viser den omtrentlige korteste avstanden ved maksimum zoom. Se følgende for mer informasjon om projiseringsavstanden.

👉 "Skjermstørrelse og projiseringsavstand" [s.108](#)



Hvis du korrigerer keystoneforvridning, kan den projiserte bildestørrelsen reduseres.

### 16:10-skjermstørrelse



Illustrasjonene er for EB-W16.

Navnet på inngangene, plasseringen og retningen til kontaktene kan variere avhengig av kilden som kobles til.

## Tilkobling av en datamaskin

Hvis du vil projisere bilder fra en datamaskin, kan du koble den til ved hjelp av følgende metoder.

**1 Ved bruk av den medfølgende eller vanlige datakabelen**

Koble til datamaskinens skjermutgang til projektorens Computer-inngang.

Du kan få lyd fra projektorens høyttaler ved å koble lydutgangen til datamaskinen til projektorens Audio-L/R-inngang ved hjelp av en vanlig lyd-kabel.

**2 Ved bruk av den medfølgende eller vanlig USB-kabel**

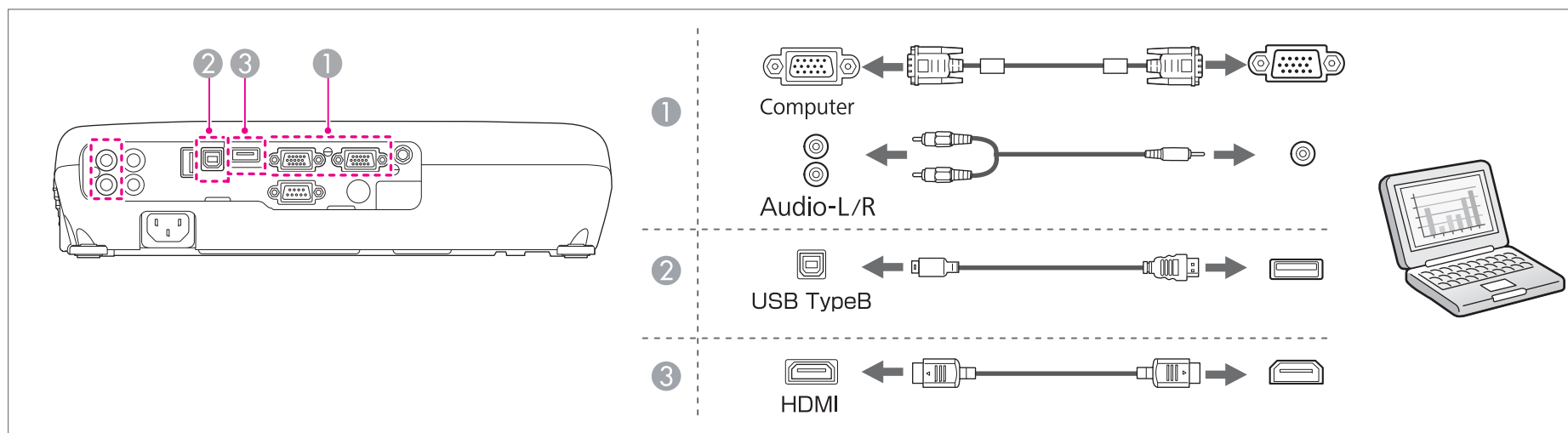
Koble til datamaskinens USB-kontakt til projektorens USB(TypeB)-kontakt.

Du kan også sende ut datamaskinens lyd sammen med det projiserte bildet.

**3 Ved bruk av en vanlig HDMI-kabel**

Koble til datamaskinens HDMI-port til projektorens HDMI-port.

Du kan også sende ut datamaskinens lyd sammen med det projiserte bildet.





- Når du projiserer en datamaskin koblet til Monitor Out/Computer2-porten, sett **Skjermutgang-port** til **Datamaskin 2** Konfigurasjon-menyen. (kun EB-W16)  
☞ **Utvidet - Drift - Skjermutgang-port** [s.78](#)
- Du kan bruke en USB-kabel til å koble projektoren til en datamaskin for å projisere bilder fra den. Denne funksjonen kalles USB Display.  
☞ "Projisere med USB Display" [s.31](#)

## Tilkobling av bildekilder

Hvis du vil projisere bilder fra DVD-spillere, VHS-spillere osv., kan du koble til projektoren ved hjelp av én av følgende metoder.

### ① Ved bruk av en vanlig video- eller S-video-kabel

Koble til videoutgangen på bildekilden til Video-inngangen på projektoren. Eller koble S-Video-utgangen på videoutstyret til projektorens S-Video-port.

Du kan få lyd fra projektorens høyttaler ved å koble lydutgangen til bildekilden til projektorens Audio-L/R-inngang ved hjelp av en vanlig lydkabel.

### ② Ved bruk av en vanlig komponentvideokabel

☞ "Valgfritt tilbehør" [s.106](#)

Koble til komponentutgangen på bildekilden til Computer-inngangen på projektoren.

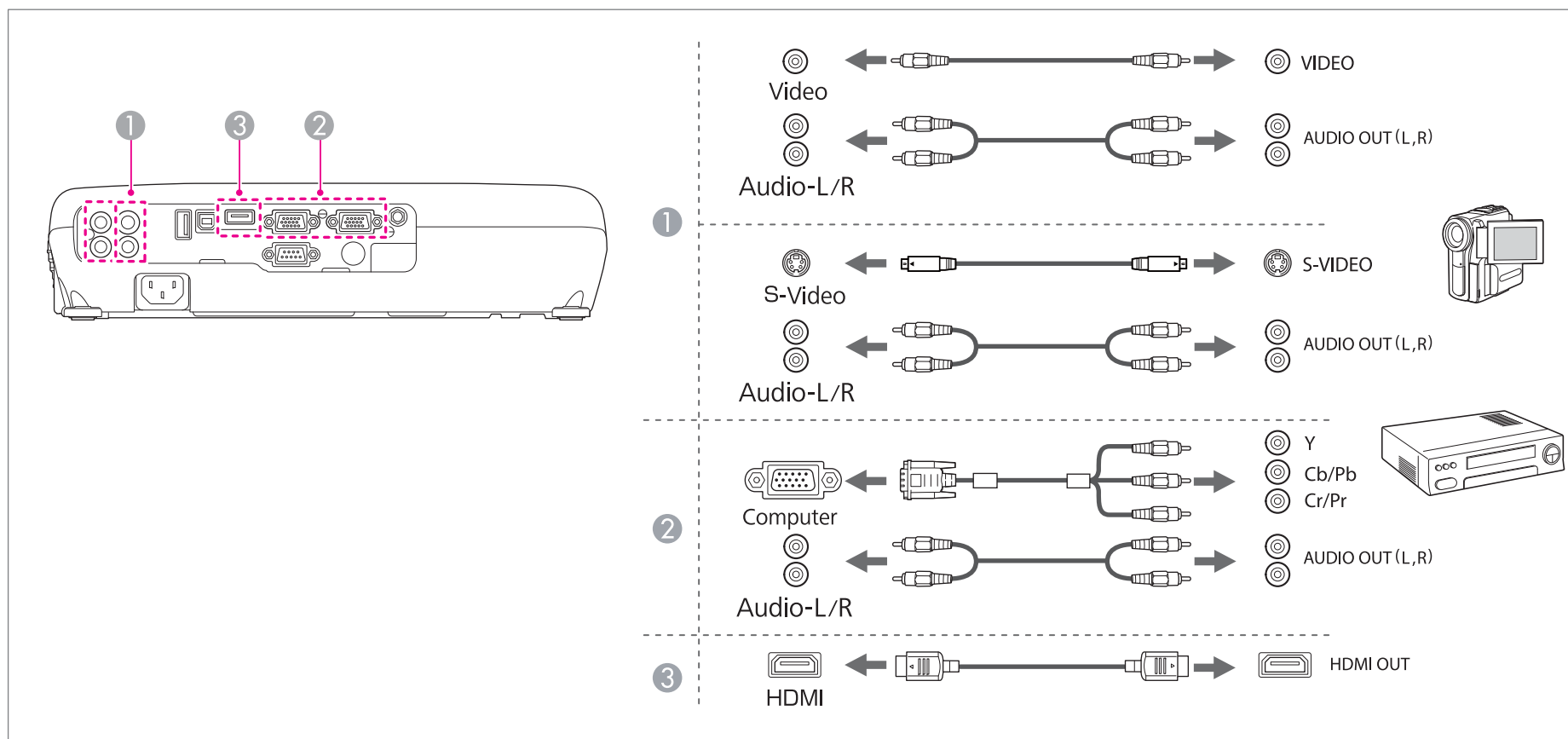
Du kan få lyd fra projektorens høyttaler ved å koble lydutgangen til bildekilden til projektorens Audio-L/R-inngang ved hjelp av en vanlig lydkabel.

### ③ Ved bruk av en vanlig HDMI-kabel

Koble til HDMI-utgangen på bildekilden til HDMI-inngangen på projektoren.

Du kan også sende ut bildekildens lyd sammen med det projiserte bildet.





## Obs!

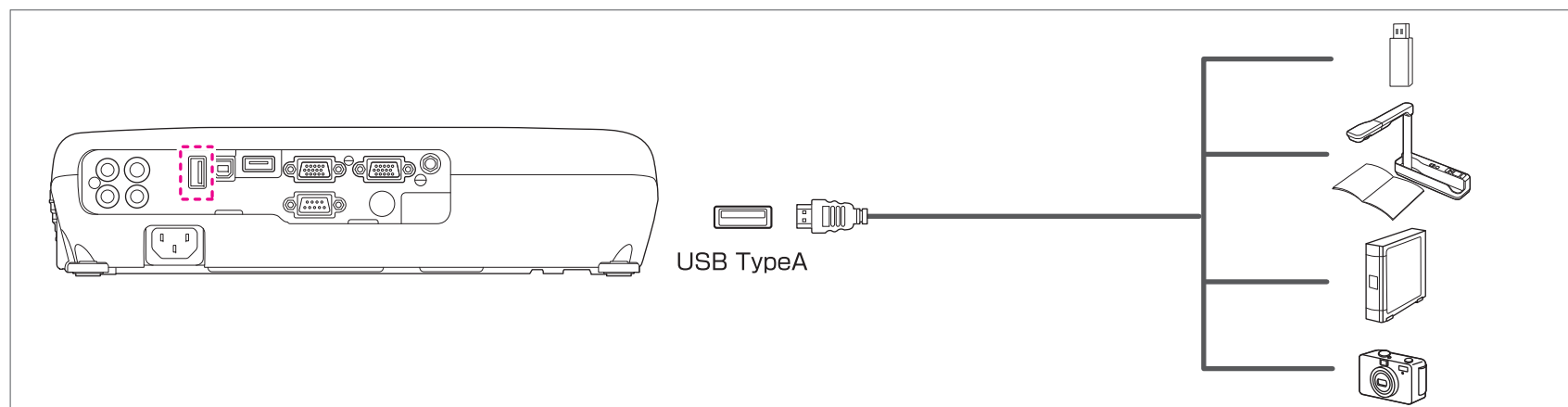
- Hvis inngangskilden er slått på når du kobler den til projektoren, kan det forårsake en feil.
- Hvis retningen eller utformingen på kontakten er forskjellig, ikke press den inn. Enheten kan bli skadet eller det kan oppstå feil.



- Hvis kilden du vil koble til har en uvanlig utforming på kontakten, bruk kabelen som følger med enheten eller en kabel for tilbehøret (tilleggsutstyr) for å koble til projektoren.
- Når du bruker en vanlig lyd kabel av typen 2RCA(L/R)/stereo-minipinner, kontrollerer du at den er merket med "ingen motstand".

## Tilkoble USB-enheter

Du kan koble til enheter som for eksempel dokumentkameraet (tilleggsutstyr), en USB-lagringsenhet og USB-kompatible harddisker og digitale kameraer. Hvis du bruker USB-kabelen som følger med USB-enheten, må du koble USB-enheten til USB(TypeA)-inngangen på projektoren.



Når USB-enheten er tilkoblet, kan du projisere filer fra USB-lagringsenheten eller et digitalkamera ved hjelp av PC Free.

☞ "Eksempler på PC Free" [s.54](#)

### Obs!

- Hvis du bruker en USB-hub, er det ikke sikkert at tilkoblingen vil fungere korrekt. Enheter som digitale kameraer og USB-enheter skal kobles direkte til projektoren.
- Når du kobler til og bruker en USB-kompatibel harddisk, må du passe på at du kobler til strømadapteren som følger med harddisken.
- Koble digitalkamera eller harddisk til projektoren ved hjelp av USB-kabel som følger med, eller som er spesifisert for bruk med enheten.
- Bruk en USB-kabel som er mindre enn tre meter lang. Hvis kabelen overskrider 3 meter, er det ikke sikkert at PC Free vil fungere korrekt.

### Fjerne USB-enheter

Etter at du er ferdig med projeksjonen, tar du USB-enhetene ut av projektoren. For enheter som for eksempel digitalkameraer, harddisker og lignende, må du slå av strømmen til enheten før du fjerner den.

## Tilkobling av eksternt utstyr (kun EB-W16)

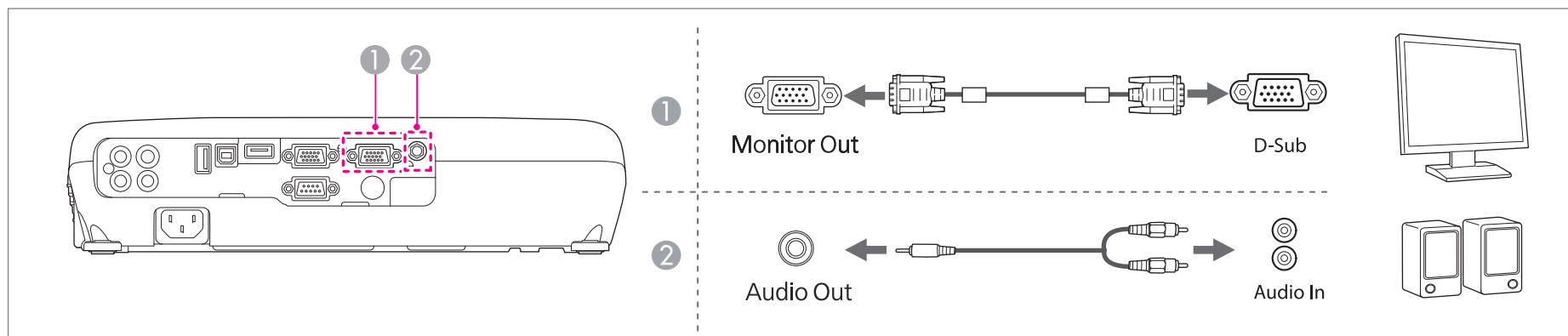
Du kan også vise bilder og høre på lyd ved å koble til en ekstern skjerm eller høyttaler.

### 1 Ved sending av bilder til en ekstern skjerm

Koble til en ekstern skjerm til projektorens Monitor Out/Computer2-utgang ved hjelp av kabelen som følger med den eksterne skjermen.

### 2 Ved sending av lyd til en ekstern høyttaler

Koble til den eksterne høyttaleren til projektorens Audio Out-utgang ved hjelp av en vanlig lyd-kabel.



- Ved sending av bilder til en ekstern skjerm, sett **Skjermutgang-port** til **Skjermutgang** fra Konfigurasjon-menyen.  
☞ **Utvidet - Drift - Skjermutgang-port** [s.78](#)
- Hvis du angir **Ventemodus** til **Kommunikasjon på**, kan du vise bilder på en ekstern skjerm selv om projektoren er i ventemodus.  
☞ **Utvidet - Oppsett på vent - Ventemodus** [s.78](#)
- Bare analoge RGB-signaler fra Computer-inngangen kan sendes ut til en ekstern skjerm. Du kan ikke sende ut signaler fra andre innganger eller komponentvideosignaler.
- Skjermbildene for Konfigurasjon-meny, Hjelp og funksjoner som keystone vises ikke på den eksterne skjermen.
- Når støpselet på lyd-kabelen settes inn i Audio Out-utgangen, sendes ikke lenger lyden fra projektorens innebygde høyttalere, men skifter til eksterne utsignalere.

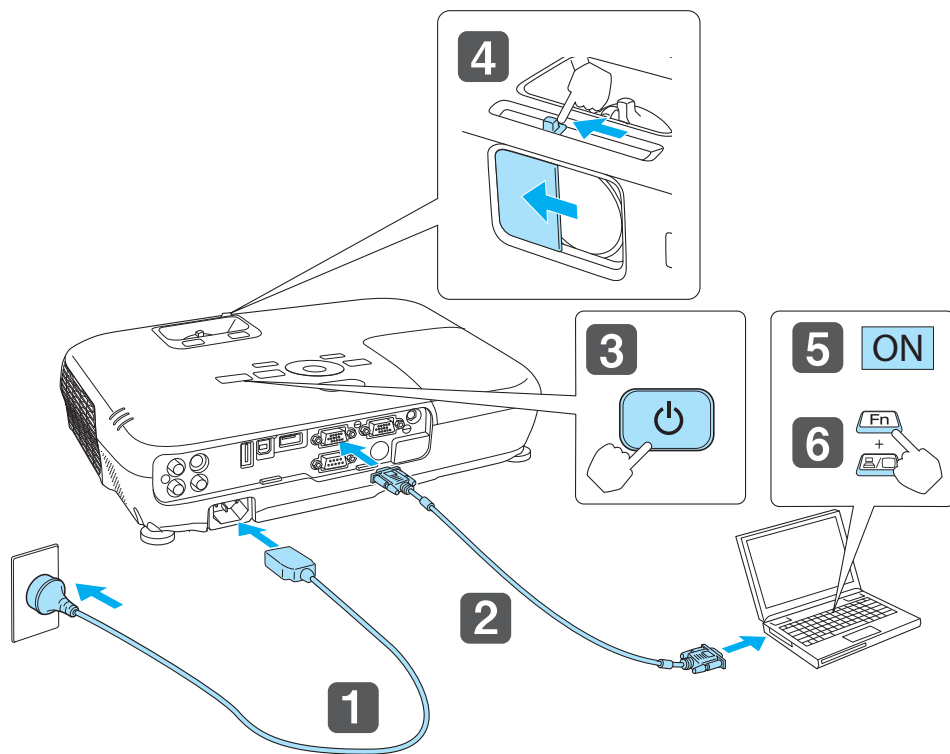


# Grunnleggende bruk

Dette kapitlet forklarer hvordan du projiserer og justerer bilder.

## Fra installasjon til projisering

Dette avsnittet beskriver hvordan du kobler sammen datamaskinen og projektoren med datakabelen og projiserer bilder.




- 1** Koble projektoren til et strømuttak med strømledningen.
- 2** Koble projektoren til datamaskinen med datakabelen.
- 3** Slå på projektoren.
- 4** Åpne A/V av-skyvedekselet.

- 5** Slå på datamaskinen.

- 6** Endre skjermutgangen til datamaskinen.

Hvis du bruker en bærbar datamaskin, må du endre skjermutgang fra datamaskinen.

Hold nede Fn-tasten (funksjonstasten), og trykk på -tasten.



- Metoden for å skifte utgang varierer avhengig av datamaskinen som brukes. Se i dokumentasjonen som følger med datamaskinen.
- Når du skal slå av projektoren, trykker du to ganger på [ON]-knappen.

Hvis bildet ikke projiseres, kan du endre bildet som projiseres på følgende to måter.

- Trykk på [Source Search]-knappen på fjernkontrollen eller kontrollpanelet.
  - ☛ "Automatisk oppdage innkommende signaler og endre det projiserte bildet (kildesøk)" [s.30](#)
- Trykk på knappen for inngangskilden på fjernkontrollen.
  - ☛ "Skifte til målbildet via fjernkontrollen" [s.31](#)

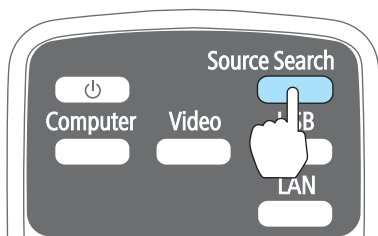


- Etter projisering av bildet, juster bildet hvis nødvendig.
- ☛ "Korrigerer av keystoneforvridning" [s.35](#)
  - ☛ "Korrigerer fokus" [s.42](#)

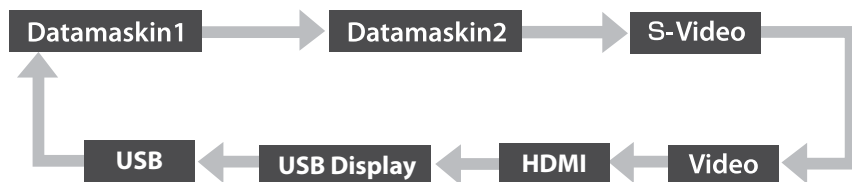
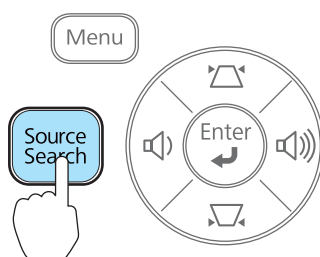
## Automatisk oppdage innkommende signaler og endre det projiserte bildet (kildesøk)

Trykk på [Source Search]-knappen for å projisere bilder fra inngangen som mottar et bilde.

### Bruke fjernkontrollen



### Bruke kontrollpanelet



\*Datamaskin 2 er kun tilgjengelig når **Skjermutgang-port** er satt til **Datamaskin 2** fra Konfigurasjon-menyen. (kun EB-W16)

Når to eller flere bildekilder er tilkoblet, trykker du på [Source Search]-knappen til målbildet projiseres.

Når videoutstyret er tilkoblet, starter du avspilling før du foretar denne operasjonen.



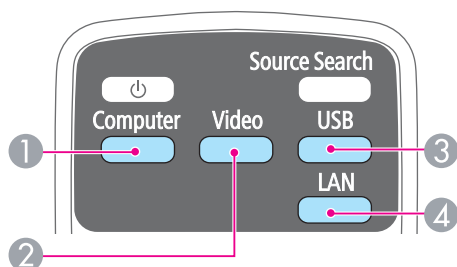
Følgende skjerm vises når det ikke kommer noen bildesignaler inn.



## Skifte til målbildet via fjernkontrollen

Du kan endre direkte til målbildet ved å trykke på følgende knapper på fjernkontrollen.

Fjernkontroll



- ① Hver gang knappen trykkes inn, veksles det mellom bilder fra følgende kilder.
  - Computer1 eller Computer-port
  - Monitor Out/Computer2-port (kun EB-W16)
- ② Hver gang knappen trykkes inn, veksles det mellom bilder fra følgende kilder.
  - S-Video-inngang
  - Video-inngang
  - HDMI-inngang
- ③ Hver gang knappen trykkes inn, veksles det mellom bilder fra følgende kilder.
  - USB Display
  - PC Free
  - Dokumentkamera
- ④ Denne kan ikke brukes på projektoren.

## Projisere med USB Display

Du kan bruke en USB-kabel til å koble projektoren til en datamaskin for å projisere bilder fra den.

Du kan projisere bilder og sende lyd med én USB-kabel.

## Systemkrav

For mer informasjon om de nyeste operativsystemene som støttes, kontakt hjemmesiden vår eller servicesenter.

<http://www.epson.com/>

[Kontaktliste for Epson-projektorer](#)

### For Windows

Operativsystem	Windows 2000*1	
	Windows XP	Professional 32-biters Home Edition 32-biters Tablet PC Edition 32-biters
	Windows Vista	Ultimate 32-biters Enterprise 32-biters Business 32-biters Home Premium 32-biters Home Basic 32-biters
	Windows 7	Ultimate 32/64-biters Enterprise 32/64-biters Professional 32/64-biters Home Premium 32/64-biters Home Basic 32-biters Starter 32-biters
Prosesor	Mobile Pentium III 1,2 GHz eller raskere Anbefalt: Pentium M 1,6 GHz eller raskere	

<b>Minne</b>	256 MB eller mer Anbefalt: 512 MB eller mer
<b>Harddisk -plass</b>	20 MB eller mer
<b>Skjerm</b>	Oppløsning på minimum 640x480 og maksimum 1600x1200. Fargevisning i 16 biters farge eller høyere

\*1 Kun Service Pack 4

## For Mac OS X

<b>Operativsystem</b>	Mac OS X 10.5.x 32-bits Mac OS X 10.6.x 32-/64-bits Mac OS X 10.7.x 32-/64-bits
<b>Prosesor</b>	Power PC G4 1GHz eller raskere Anbefalt: Intel Core Duo 1,83GHz eller raskere
<b>Minne</b>	512 MB eller mer
<b>Harddisk -plass</b>	20 MB eller mer
<b>Skjerm</b>	Oppløsning på minimum 640x480 og maksimum 1680x1200. Fargevisning i 16 biters farge eller høyere

## Koble til for første gang

Første gang du kobler sammen projektoren og datamaskinen med en USB-kabel må driveren installeres. Fremgangsmåten er forskjellig for Windows og Mac OS X.



- Du trenger ikke å installere driveren neste gang du kobler til.
- Hvis du viser bilder fra flere kilder, må du endre inngangskilden til USB Display.
- Hvis du bruker en USB-hub, er det ikke sikkert at tilkoblingen vil fungere korrekt. Koble USB-kabelen direkte til projektoren.

## For Windows

**1**

Koble til datamaskinens USB-kontakt til projektorens USB(TypeB)-kontakt ved hjelp av en USB-kabel.



I Windows 2000 eller Windows XP kan det hende at det vises en melding hvor du blir spurt om å starte datamaskinen på nytt. Velg **Nei**.

## For Windows 2000

Dobbeltklikk på **Datamaskin**, **EPSON PJ\_UD** og deretter på **EMP\_UDSE.EXE**.

## For Windows XP

Driverinstalleringen starter automatisk.

## For Windows Vista/Windows 7

Klikk på **Run EMP\_UDSE.exe** når dialogboksen vises.

**2**

Når skjermbildet Lisensavtale vises, klikker du **Enig**.



## 3 Databilder projiseres.

Det kan ta litt tid før databildene projiseres. Inntil databildene projiseres, skal du la utstyret være som det er, og ikke koble fra USB-kabelen eller slå av strømmen til projektoren.

## 4 Koble fra USB-kabelen når du er ferdig med projiseringen.

Du trenger ikke å bruke **Trygg fjerning av maskinvare** når du kobler fra USB-kabelen.



- Hvis den ikke installeres automatisk, dobbeltklikker du på **Min datamaskin - EPSON\_PJ\_UD - EMP\_UDSE.EXE** på datamaskinen.
- Hvis det av én eller annen grunn ikke projiseres noen bilder, klikker du på **Alle programmer - EPSON Projector - Epson USB Display - Epson USB Display Vx.xx** på datamaskinen.
- Når du bruker en datamaskin som kjører Windows 2000 med brukerrettigheter, vises det en Windows-feilmelding under installeringen, og det kan hende du ikke kan installere programvaren. I så fall kan du prøve å oppgradere Windows til nyeste versjon, starte på nytt, og deretter prøve å koble til igjen.

Vil du vite mer om dette, kontakter du nærmeste forhandler eller adressen som står oppført i følgende dokument.

 [Kontaktliste for Epson-projektorer](#)

### For Mac OS X

## 1 Koble til datamaskinens USB-kontakt til projektorens USB(TypeB)-kontakt ved hjelp av en USB-kabel.

Installasjon-mappen for USB Display vises i Finder.

## 2 Dobbeltklikk på **Installasjonsprogram for USB Display**-ikonet.

## 3 Følg anvisningene på skjermen for å installere.

## 4 Når skjermbildet Lisensavtale vises, klikker du **Enig**.

Oppgi administratorpassordet og start installasjonen.

Etter at installasjonen er fullført, vises USB Display-ikonet i Dock og på menylinjen.

## 5 Databilder projiseres.

Det kan ta litt tid før databildene projiseres. Inntil databildene projiseres, skal du la utstyret være som det er, og ikke koble fra USB-kabelen eller slå av strømmen til projektoren.

## 6 Når du er ferdig med visningen, velg **Koble fra USB Display**-ikonmenyen på menylinjen eller i Dock, og koble deretter fra USB-kabelen.



- Hvis installasjon-mappen for USB Display ikke vises automatisk i Finder, dobbeltklikk på **EPSON PJ\_UD - Installasjonsprogram for USB Display** på datamaskinen.
- Hvis ingenting projiseres av en eller annen grunn, klikk på **USB Display**-ikonet i Dock.
- Hvis det ikke finnes noe **USB Display**-ikon i Dock, dobbeltklikk på **USB Display** i Programmer-mappen.
- Hvis du velger **Avslutt** fra **USB Display**-ikonmenyen på Dock, starter ikke USB Display automatisk når du kobler til USB-kabelen.

### Avinstallere

#### For Windows 2000

## 1 Klikk på **Start**, velg **Innstillinger** og klikk deretter på **Kontrollpanel**.

## 2 Dobbeltklikk på **Legg til / fjern programmer**.

## 3 Klikk på **Endre eller fjern programmer**.

- 4 Velg **Epson USB Display** og klikk på **Endre/fjern**.

### For Windows XP

- 1 Klikk på **Start** og klikk deretter på **Kontrollpanel**.
- 2 Dobbeltklikk på **Legg til eller fjern programmer**.
- 3 Velg **Epson USB Display** og klikk på **Fjern**.

### For Windows Vista/Windows 7

- 1 Klikk på **Start** og klikk deretter på **Kontrollpanel**.
- 2 Klikk på **Avinstaller et program** under **Programmer**.
- 3 Velg **Epson USB Display** og klikk på **Avinstaller**.

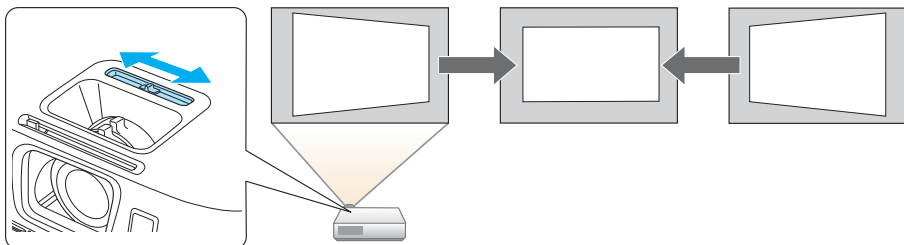
### For Mac OS X

- 1 Åpne **Programmer**-mappen, dobbeltklikk på **USB Display** og dobbeltklikk deretter på **Verktøy**.
- 2 Kjør **Avinstallasjonsprogram for USB Display**.

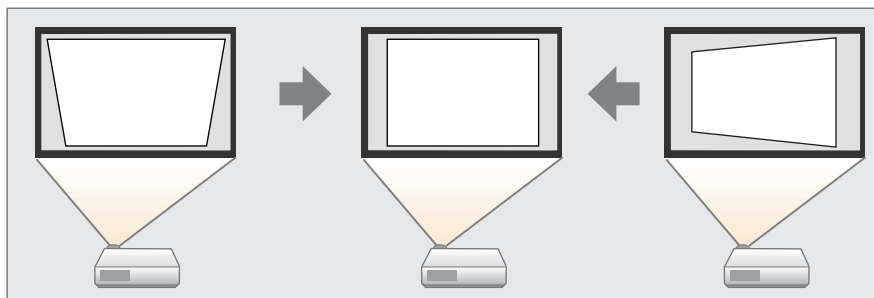
## Korrigerer av keystoneforvridning

Du kan korrigerer keystoneforvridning ved hjelp av en av følgende metoder.

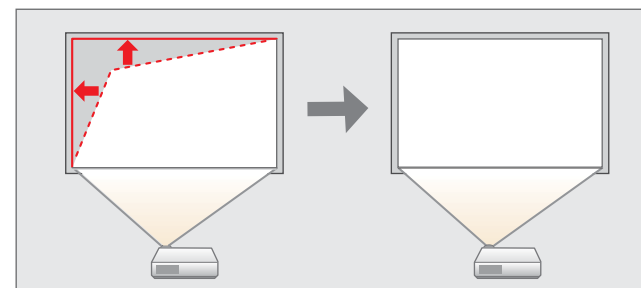
- Automatisk korrigerer
  - Auto-V/L-Keystone (kun EB-W16)
  - Autom. L-Keystone (kun EH-TW550/EH-TW510)
- Manuell korrigerer (H-keystone korr.) (kun EH-TW550/EH-TW510)  
Korrigerer manuelt vannrett keystoneforvridninger ved bruk av den vannrette keystonekorrigerer.



- Manuell korrigerer (V/L-keystone)  
Manuelt korrigerer forvridning i vannrett og loddrett retning hver for seg.



- Manuell korrigerer (Quick Corner)  
Korrigerer manuelt de fire hjørnene uavhengig av hverandre.



Hvis du korrigerer keystoneforvridning, kan den projiserte bildestørrelsen reduseres.

## Automatisk korrigerer

Auto-V/L-Keystone (kun EB-W16)

Når projektoren registrerer bevegelse, for eksempel når den flyttes eller skråstilles, korrigerer den automatisk loddrett og vannrett keystoneforvridning. Denne funksjonen kalles Auto-V/L-keystone.

Når projektoren flyttes, viser den et justeringsskjerm bilde og korrigerer deretter det projiserte bildet automatisk.

Du kan bruke Auto-V/L-keystone til å korrigerer det projiserte bildet under følgende omstendigheter.

Korrigeringsvinkel: ca. 20° venstre og høyre / ca. 30° opp og ned



- Auto-V/L-keystone fungerer kun når **Projisering** er stilt til **Foran** på Konfigurasjon-menyen.  
☛ **Utvidet - Projisering** s.78
- Hvis du ikke vil bruke Auto-V/L-keystone-funksjonen, kan du angi **Auto-V/L-keystone** til **Av**.  
☛ **Innstillinger - Keystone - V/L-Keystone - Auto-V/L-Keystone** s.77

## Autom. L-Keystone (kun EH-TW550/EH-TW510)

For EH-TW550/EH-TW510 blir kun vertikal keystoneforvridning automatisk korrigert. Bruk den vannrett keystonekorrigeringen når du korrigerer vannrett keystoneforvridning.

Du kan bruke Autom. L-Keystone for å korrigere det projiserte bildet under følgende omstendigheter.

Korrigeringsvinkel: ca. 30° opp og ned



- Autom. L-Keystone fungerer kun når **Projisering** er stilt til **Foran** på Konfigurasjon-menyen.  
☛ **Utvidet - Projisering** s.78
- Hvis du ikke vil aktivere Autom. L-Keystone, angi **Autom. L-Keystone** til **Av**.  
☛ **Innstillinger - Keystone - V/L-Keystone - Autom. L-Keystone** s.77

## Manuell korrigering

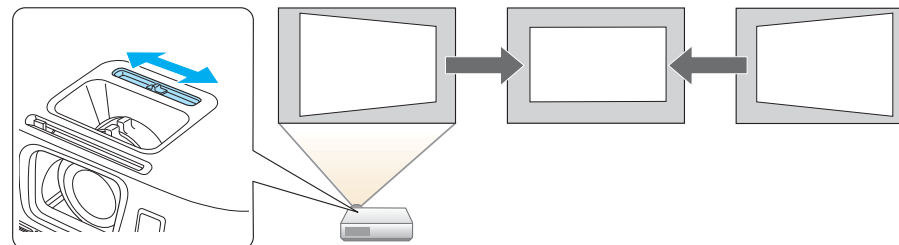
Du kan manuelt korrigere keystoneforvridning.

Du kan bruke V/L-Keystone for å korrigere det projiserte bildet under følgende omstendigheter.

Korrigeringsvinkel: ca. 30° venstre og høyre / ca. 30° opp og ned

## H-keystone korr. (kun EH-TW550/EH-TW510)

Flytt den vannrett keystonekorrigeringen til venstre eller høyre for å utføre vannrett keystonekorrigering.



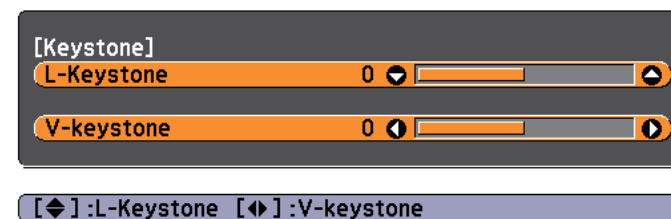
- Ved bruk av Horisontal keystone-korriger, angi **H-keystone korr.** til **På**.  
☛ **Innstillinger - Keystone - V/L-Keystone - H-keystone korr.** s.77
- Du kan også korrigere keystoneforvridning i den vannrette retningen ved hjelp av V/L-Keystone.

## V/L-Keystone

Manuelt korrigere forvridning i vannrett og loddrett retning hver for seg.

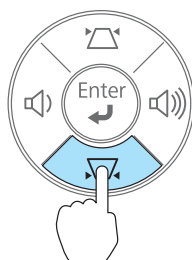
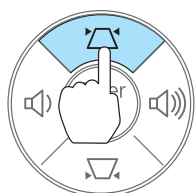
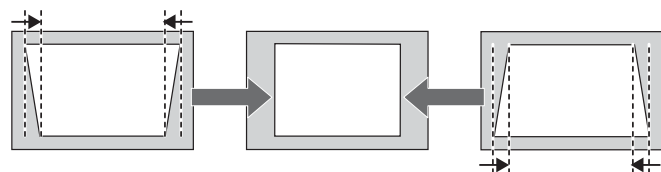
**1**

Trykk på knappen [↶] eller [↷] på kontrollpanelet under projisering for å vise Keystone-skjermbildet.

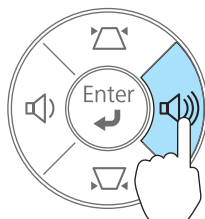
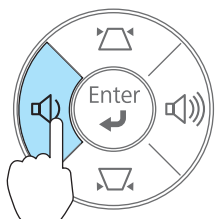
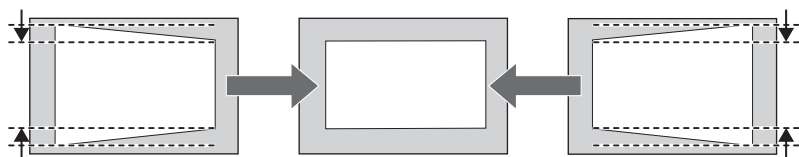


**2**

Trykk på følgende knapper for å korrigere keystoneforvridning. Trykk på knappen [↶] eller [↷] for å korrigere loddrett forvridning.



Trykk på knappen [**↵**] eller [**↵**] for å korrigere vannrett forvridning.



Du kan også angi V/L-Keystone på Konfigurasjon-menyen.

☛ Innstillinger - Keystone - V/L-Keystone [s.77](#)

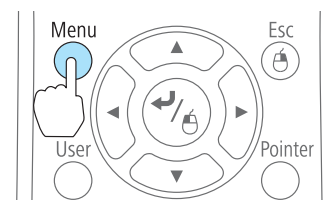
## Quick Corner

Med denne funksjonen kan du manuelt korrigere hver av de fire hjørnene på det projiserte bildet separat.

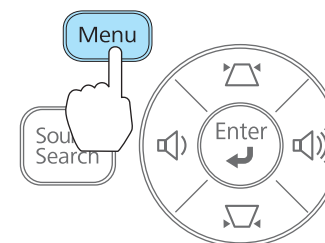
**1** Trykk på [Menu]-knappen under projisering.

☛ "Bruke Konfigurasjon-meny" [s.72](#)

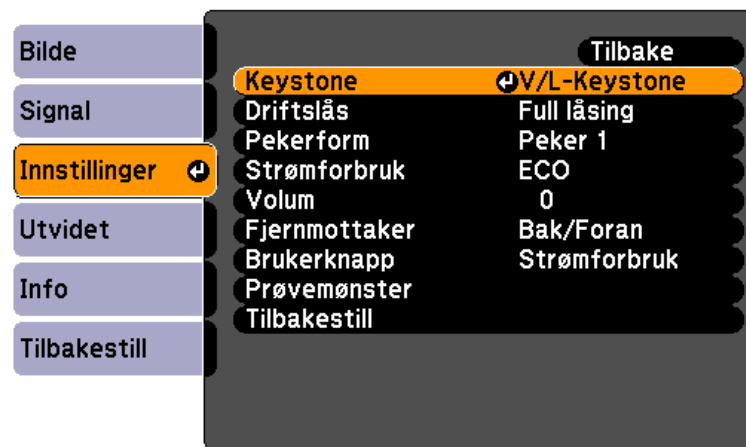
### Bruke fjernkontrollen




### Bruke kontrollpanelet












**2** Velg **Keystone** fra **Innstillinger**.











[Esc] :Tilbake [**⬅**] :Velg [**⬆**] :Angi [Menu]:Avslutt


- 3** Velg **Quick Corner**, og trykk deretter på []-knappen.



- 4** Bruk knappene [, [, [] og [] på fjernkontrollen, eller knappene [, [, [] og [] på kontrollpanelet til å velge hvilket hjørne som skal korrigeres, og trykk deretter på []-knappen.







- 5** Bruk knappene [, [, [] og [] på fjernkontrollen, eller knappene [, [, [] og [] på kontrollpanelet for å korrigere hjørnets posisjon.

Når du trykker på []-knappen, vises skjermbildet fra trinn 4, der du kan velge området som skal korrigeres.

Hvis meldingen "Kan ikke bevege mer." vises under justeringen, kan du ikke justere formen mer i retningen som angis av den grå trekanten.



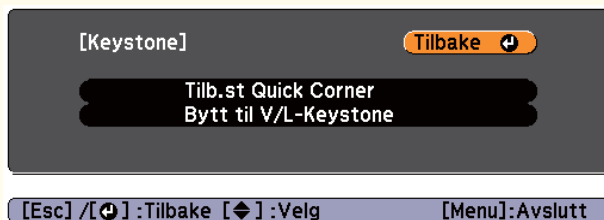
- 6** Gjenta trinn 4 og 5 etter behov for å justere de andre hjørnene.
- 7** Når du er ferdig, trykker du på [Esc]-knappen for å avslutte korrigeringsmenyen.

Fordi **Keystone** ble endret til **Quick Corner**, vises skjermbildet for hjørnevalg fra trinn 4 neste gang du trykker på knappen [] eller [] på kontrollpanelet. Endre **Keystone** til **V/L-Keystone** hvis du vil utføre vannrett og loddrett korrigering ved hjelp av knappen [] eller [] på kontrollpanelet.

 **Innstillinger - Keystone - V/L-Keystone** [s.77](#)



Hvis du holder nede [Esc]-knappen i omtrent to sekunder mens valgskjermen for hjørner fra trinn 4 vises, vises følgende skjermbilde.



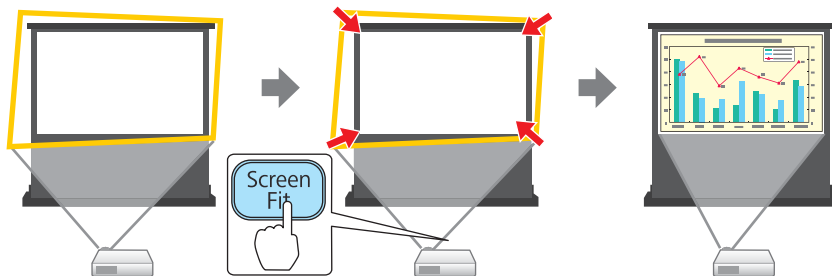
**Tilb.st Quick Corner:** Tilbakestiller resultatet av Quick Corner-korrigeringen.

**Bytt til V/L-keystone:** Bytter korrigeringsmåten til V/L-keystone.

☞ "Innstillinger-meny" [s.77](#)

## Tilpasse automatisk til skjermrammen (Screen Fit) (kun EB-W16)

Screen Fit er en funksjon som korrigerer det projiserte bildet, slik at det tilpasses rammen (kantlinjen) på skjermen, tavlen og så videre. Når du trykker på [Screen Fit]-knappen på fjernkontrollen eller kontrollpanelet, tilpasses det projiserte bildet til rammen på skjermen samtidig som det utføres keystonekorrigering.

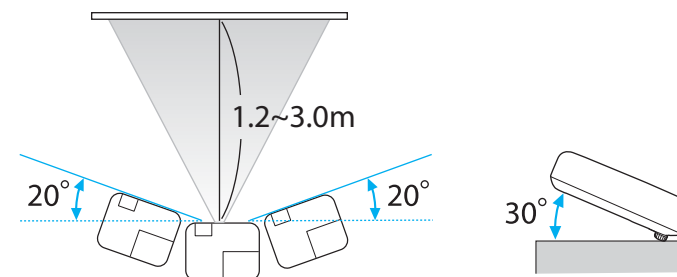


Du kan bruke Screen Fit til å korrigere det projiserte bildet under følgende omstendigheter.

Skjermstørrelse: mindre eller lik 100"

Avstand mellom projektor og skjerm: ca. 1.2 til 3,0 meter

Korrigeringsvinkel: ca. 20° venstre og høyre / ca. 30° opp og ned

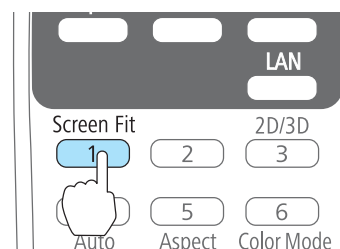


- Det projiserte bildet kan ikke justeres korrekt utenfor dette verdiområdet. Korrigér det projiserte bildet manuelt.
- Screen Fit er utilgjengelig når projektoren henger fra taket. Korrigér det projiserte bildet manuelt.

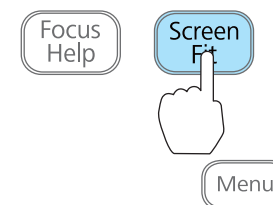
1

Trykk på [Screen Fit]-knappen på fjernkontrollen eller kontrollpanelet under projisering.

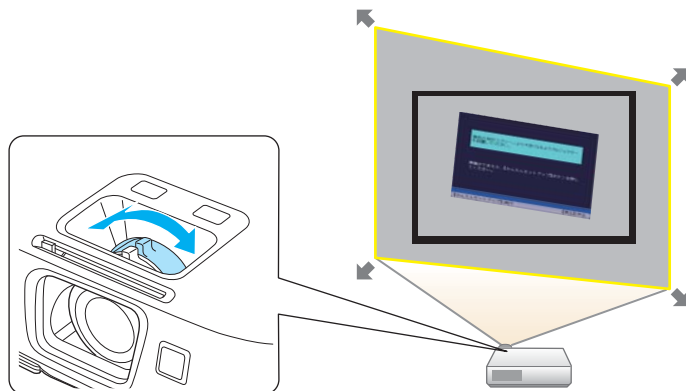
Bruke fjernkontrollen




Bruke kontrollpanelet




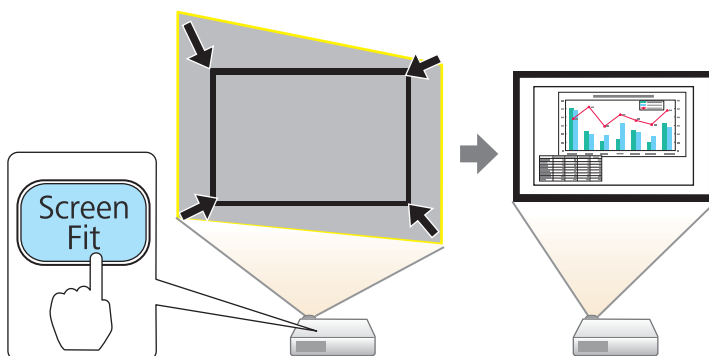
- 2** Juster zoomringen slik at den gule rammen er større enn skjermrammen som vist under. Plasser den svart meldingsboksen i midten av skjermen.



Hvis den gule rammen fortsatt er innenfor skjermrammen, selv etter at du har justert zoomringen til maksimal størrelse, må du prøve å flytte projektoren lenger unna skjermen.



- 3** Trykk på [Screen Fit]-knappen eller []-knappen.

Når justeringsskjermbildet vises, korrigeres det projiserte bildet i henhold til bredde/høyde-forholdet  for bildesignalet.





Når justeringsskjermbildet vises, må du ikke flytte på projektoren eller blokkere bildet. Det projiserte bildet vil da ikke bli korrigert på riktig måte.


- 4** Etter at korrigeringen er blitt gjennomført, vises følgende melding. Hvis du vil avslutte korrigeringsmenyen, trykker du på [Esc]-knappen på fjernkontrollen eller kontrollpanelet for å fjerne meldingen.

Når du skal finjustere etter første justering, trykker du på knappene [][] på kontrollpanelet.

Revisjonsresultatet kan justeres med  i hovedkontrollpanelet.

Hvis ingen operasjoner gjennomføres, lukkes skjermbildet etter sju sekunder.

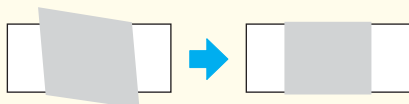
Etter at Screen Fit er blitt utført, er **Keystone** på Konfigurasjonsmenyen stilt til **Quick Corner**. Etter dette vil justeringer av det projiserte bildet, som gjøres med [][]-knappene på kontrollpanelet, bli utført ved hjelp av Quick Corner.

 "Manuell korrigering" [s.36](#)





- Når Screen Fit registrerer flere enn to sider av en ramme innenfor projeksjonsområdet, tilpasses projeksjonen til den registrerte rammen. Hvis du, for eksempel, projiserer på en bred skjerm i et lite rom, kan du gjøre endringer ved å tilpasse projiseringen slik at den øvre og nedre delen av skjermen er innenfor det projiserte området.

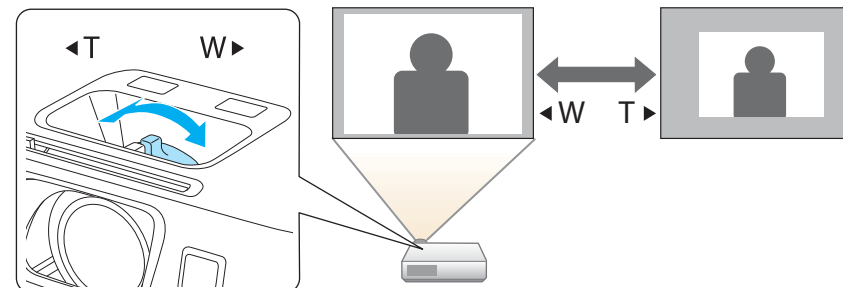


- Det kan hende at Screen Fit ikke fungerer korrekt i mørke rom, for eksempel med lyset avslått. I så fall slår du på lysene og før du utfører Screen Fit på nytt.
- Siden Screen Fit-funksjonen er avhengig av en sensor, fungerer den kanskje ikke korrekt avhengig av statusen til projektorskjermen (om den er buet, mønstret og så videre) eller om rommet slipper inn dagslys. I slike tilfeller justerer du projiseringen manuelt.

☞ "Manuell korrigering" [s.36](#)

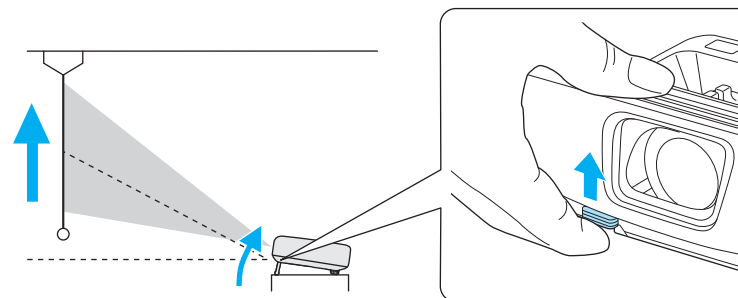
## Justere bildestørrelsen

Vri på zoomringen for å justere størrelsen til det projiserte bildet.



## Justere bildeposisjonen

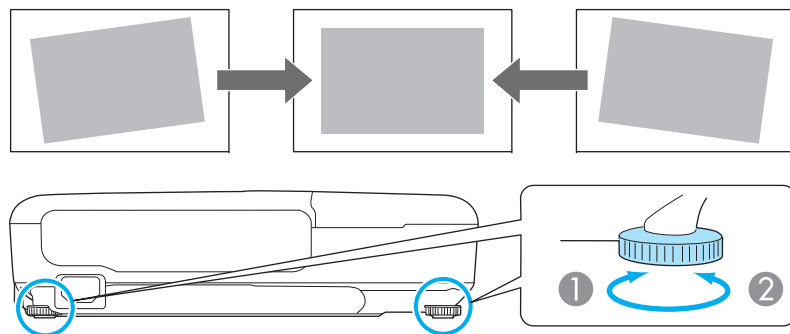
Trykk på justerspaken for foten for å trekke frontjusterbare foten ut. Du kan justere posisjonen til bildet ved å stille projektoren inntil 11 grader på skrå.



Jo større vinkel, desto vanskeligere blir det å fokusere. Installer projektoren slik at den bare må skråstilles i en liten vinkel.

## Justere vannrett skråstilling

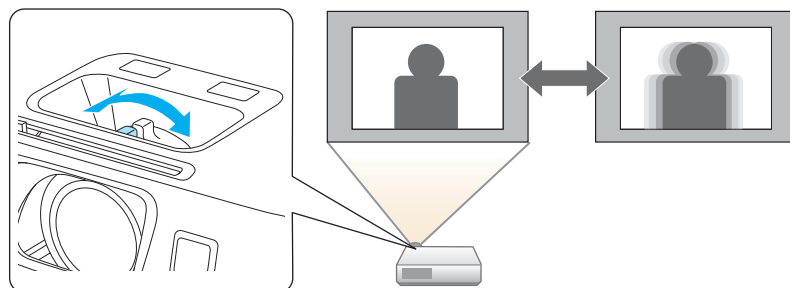
Trekk ut og sammen de bakre føttene for å justere horisontal skråstilling.



- 1 Trekk ut bakfoten.
- 2 Trekk sammen bakfoten.

## Korrigerer fokus

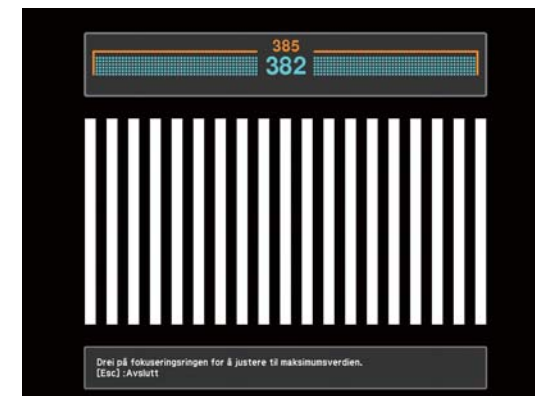
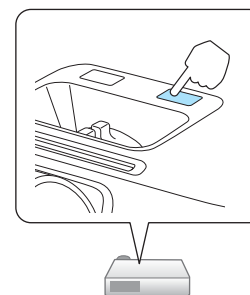
Du kan korrigere fokuset ved hjelp av fokusringen.



EB-W16 har en innebygd hjelpefunksjon som forenkler nøyaktig justering av fokus.

Trykk på [Focus Help]-knappen på kontrollpanelet for å vise dialogboksen for fokusjustering. Juser fokusringen til det grønne nummeret er nært det

oransje nummeret. Det oransje nummeret indikerer den maksimale verdien som kan måles.



Du kan bruke Focus Help til å korrigere det projiserte bildet under følgende forhold.

Skjermstørrelse: mindre eller lik 100"

Avstand mellom projektor og skjerm: ca. 1.2 til 3,0 meter

Korrigeringsvinkel: ca. 20° venstre og høyre / ca. 30° opp og ned



Focus Help fungerer kanskje ikke riktig hvis projiseringsmiljøet er for lyst.

## Justerer volumet

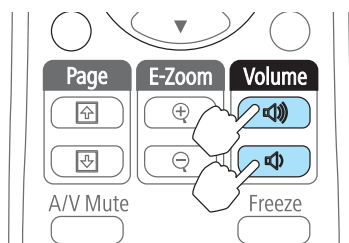
Du kan justere volumet fokuset ved hjelp av en av følgende metoder.

- Trykk på [Volume]-knappen på fjernkontrollen eller kontrollpanelet for å justere fokuset.

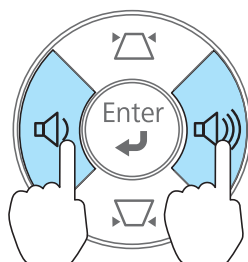
[<v>] Senker volumet.

[>v>] Øker volumet.

## Bruke fjernkontrollen



## Bruke kontrollpanelet



- Juster volumet fra Konfigurasjon-menyen.

☛ **Innstillinger - Volum** [s.77](#)

## Forsiktig

Ikke begynn med høyt volum.

Veldig høyt volum som kommer brått kan forårsake hørselsskade. Senk alltid volumet før du slår av, slik at du kan slå på strømmen og gradvis øke volumet.

## Velge projiseringskvalitet (velge fargemodus)

Stiller fargemodus i henhold til omgivelsene. Lysstyrken til bildet varierer avhengig av valgt fargemodus.

## For EB-W16

### Når et 2D-signal mottas

Modus	Bruksområde
<b>Dynamisk</b>	Denne modusen er ideell for bruk i rom med sterk belysning. Dette er den lyseste modusen, og den gjensker også skyggetoner.
<b>Presentasjon</b>	Denne modusen er ideell for presentasjoner med fargemateriell i rom med sterk belysning.
<b>Kino</b>	Ideell for å se filmer i et mørkt rom. Gir bildene en naturlig fargetone.
<b>Foto*1</b>	Ideell for å projisere stillbilder, som fotografier, i et rom med sterkt lys. Bildene har klare og kontrastfulle farger.
<b>Sport*2</b>	Ideell for å se TV-programmer i et rom med sterkt lys. Bildene har klare og kontrastfulle farger.
<b>sRGB</b>	Ideell for bilder som overholder <u>sRGB</u> fargestandarden.
<b>Tavle</b>	Selv om du projiserer på en svart (eller grønn) tavle, gir denne innstillingen bildene dine en naturlig fargetone, akkurat som når du projiserer på en skjerm.
<b>Hvit tavle</b>	Ideell for å holde presentasjoner på en hvit tavle.

\*1 Dette valget er kun tilgjengelig når inngangssignalet er RGB eller når inngangskilden er USB Display eller USB.

\*2 Dette valget er kun tilgjengelig når inngangssignalet er komponentvideo, eller når kilden er Video eller S-Video.

### Når et 3-D-signal mottas

Modus	Bruksområde
<b>3D Dynamisk</b>	Denne modusen er ideell for bruk i rom med sterk belysning. Dette er den lyseste modusen, og den gjensker også skyggetoner.

Modus	Bruksområde
3D-Kino	Ideell for å se filmer i et mørkt rom. Gir bildene en naturlig fargetone.

## For EH-TW550/EH-TW510

Når et 2D-signal mottas

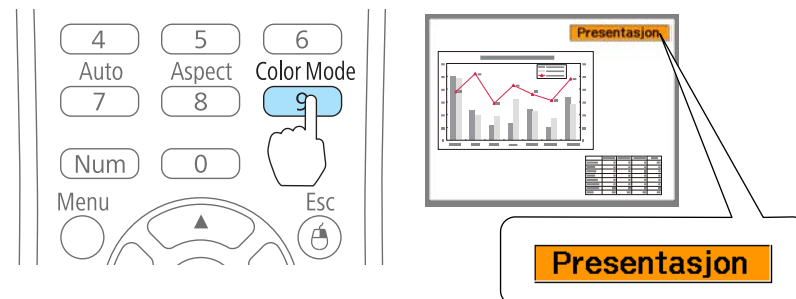
Modus	Bruksområde
Dynamisk	Denne modusen er ideell for bruk i rom med sterk belysning.
Stue	Ideelt for bruk i et rom hvor gardinene er lukket igjen.
Kino	Ideell for å se filmer i et mørkt rom. Gir bildene en naturlig fargetone.
Spill	Denne modusen er ideell for å spille spill i rom med sterk belysning.

Når et 3-D-signal mottas

Modus	Bruksområde
3D Dynamisk	Denne modusen er ideell for bruk i rom med sterk belysning. Dette er den lyseste modusen, og den gjenskaper også skyggetoner.
3D Kino	Ideell for å se filmer i et mørkt rom. Gir bildene en naturlig fargetone.

Hver gang du trykker på [Color Mode]-knappen, vises navnet for Fargemodus på skjermen, og Fargemodus endres.

### Fjernkontroll



Du kan angi Fargemodus i Konfigurasjon-menyen.

**Bilde - Fargemodus** [s.74](#)

## Stille inn Automatisk iris

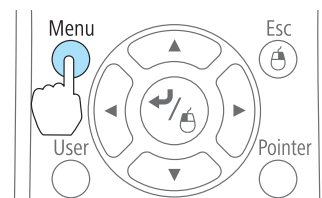
Ved å automatisk stille inn luminansen i henhold til lysstyrken i bildet som vises, kan du nyte dype og rike bilder.

**1**

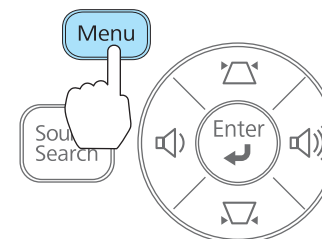
Trykk på [Menu]-knappen.

**"Bruke Konfigurasjon-meny"** [s.72](#)

### Bruke fjernkontrollen



### Bruke kontrollpanelet



## 2 Velg **Automatisk iris** fra **Bilde**.



## 3 Velg **På**.

Innstillingen lagres for hver fargemodus.

## 4 Trykk på [Menu]-knappen for å fullføre innstillingene.



Automatisk iris kan kun stilles inn når **Fargemodus** er stilt som vist nedenfor.

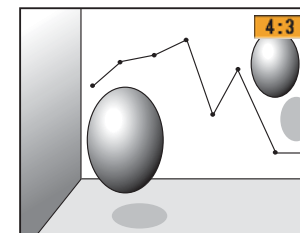
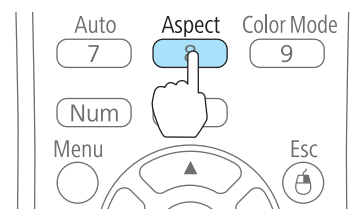
- EB-W16  
Dynamisk, Kino, 3D-Dynamisk, 3D-Kino
- EH-TW550/EH-TW510  
Dynamisk, Kino, Spill, 3D-Dynamisk, 3D-Kino

Tilgjengelige bildeforhold kan variere avhengig av bildesignalet som projiseres.

## Fremgangsmåter for å endre

Hver gang du trykker på [Aspect]-knappen på fjernkontrollen, vises navnet på bildeforholdet på skjermen, og bildeforholdet endres.

### Fjernkontroll



- Du kan angi bildeforholdet i Konfigurasjon-menyen.
- **Signal - Bildeforhold** s.75
- I 3D-modus blir bildeforholdsmodusen satt til **Normal**.

## Endre bildeforholdet

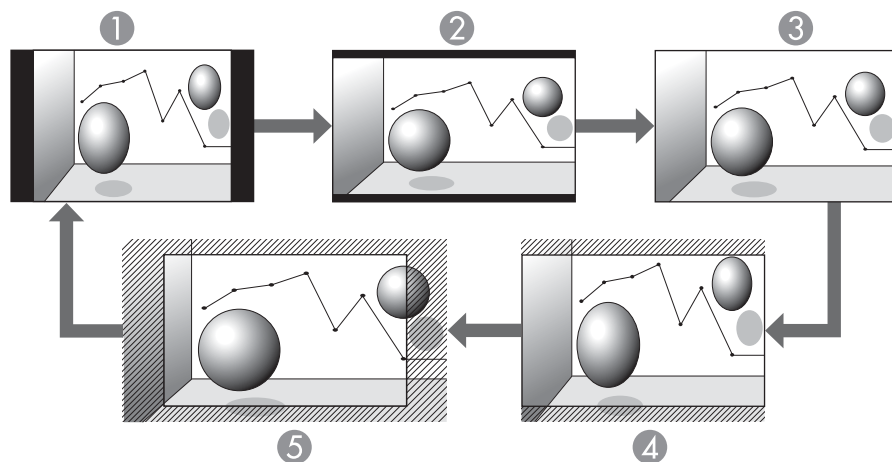
Projisering av bilder fra videoutstyr eller fra HDMI-porten

Hver gang du trykker på [Aspect]-knappen, veksler bildeforholdet i rekkefølgen mellom **Normal**, **Automatisk**, **16:9**, **Full**, **Zoom** og **Innebygd**.

Eksempel: 1080p-inngangssignal (oppløsning: 1920x1080, bildeforhold: 16:9)

## Endre bredde/høyde-forholdet på det projiserte bildet

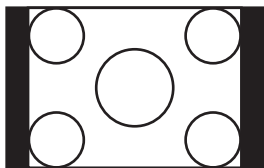
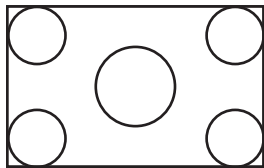
Du kan endre Bredde/høyde-forhold på det projiserte bildet slik at det passer typen, sideforholdet og oppløsningen til inngangssignalene.

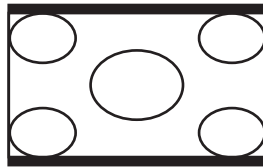
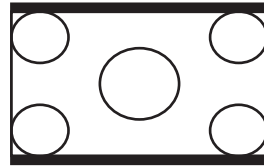
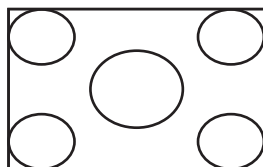
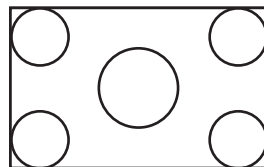
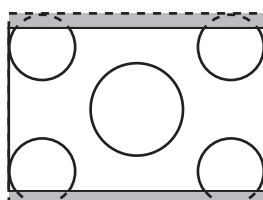
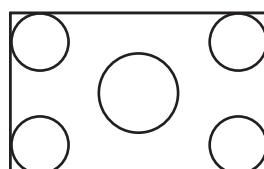
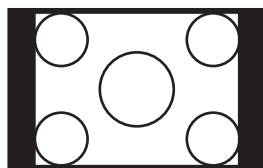
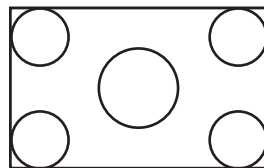


- ① Normal eller Automatisk
- ② 16:9
- ③ Full
- ④ Zoom
- ⑤ Innebygd

Projisering av bilder fra en datamaskin

Følgende viser projiseringseksempler for hvert bildeforhold.

Bildeforhold-modus	Inngangssignal	
	XGA 1024X768(4:3)	WXGA 1280X800(16:10)
<b>Normal</b>		

Bildeforhold-modus	Inngangssignal	
	XGA 1024X768(4:3)	WXGA 1280X800(16:10)
<b>16:9</b>		
<b>Full</b>		
<b>Zoom</b>		
<b>Innebygd</b>		



Hvis deler av bildet mangler, angir du innstillingen **Oppløsning** til **Vidvinkel** eller **Normal** fra Konfigurasjon-menyen, avhengig av størrelsen på datamaskinskjermen.

☛ **Signal - Oppløsning** [s.75](#)



## Nyttige funksjoner

Dette kapitlet inneholder nyttige tips om å holde presentasjoner og om sikkerhetsfunksjonene.

## Projisering av 3D-bilder

Du kan koble enheter som støtter avspilling av 3D, sånn som 3D Blu-ray-plater og 3D-spill og nyte fantastiske 3D-bilder.

### Forberedelse på å se 3D-bilder

Foreta de følgende forberedelsene før du ser 3D-bilder.

- 3D-briller som er RF-aktive (tilleggsutstyr/ELPGS03)  
Se i Brukerhåndbok for 3D-brillene hvis du vil ha mer informasjon om 3D-brillene.
- USB-ladeadapter (tilleggsutstyr/ELPAC01)
- HDMI-kabel som støtter 3D-signaler (tilgjengelig i lokale butikker)
- Foreta de følgende innstillingene fra Konfigurasjon-menyen.
  - **3D Display:** På
  - **3D Format:** **Automatisk** eller det samme formatet som 3D-signalet fra den tilkoblede enheten
  - 🔊 **Signal - 3D Oppsett** [s.75](#)

### Støttede 3D-signaler

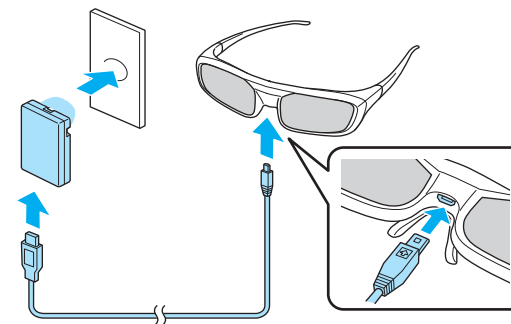
Projektoren støtter de følgende 3D-signalerne.

- Rammepakking
- Side ved side
- Lagvis

### Lade 3D-brillene

Du må lade 3D-brillene før bruk.

Bruk ladekabelen som følger med for å koble 3D-brillene til USB-ladeadapteren, og koble deretter USB-ladeadapteren til en stikkontakt.



Du kan også lade 3D-brillene ved å koble ladekabelen som følger med brillene til USB(TypeA)-porten på baksiden av projektoren. (Lading fungerer bare når projektoren er på.)

### Obs!

- Koble kun til en stikkontakt som bruker samme spenning som vises på adapteren.
- Bemerk de følgende punktene før du håndterer ladekabelen som følger med 3D-brillene.
  - Ikke bruk kabelen hvis den er skadet.
  - Ikke modifisere kabelen.
  - Ikke bøy, vri eller dra for hardt i kabelen.
  - Ikke utfør kabling nær et elektrisk varmeapparat.



Det følgende viser vanlig lading og brukstider.

- For tre minutters lading er brukstiden omtrent tre timer.
- For 50 minutters lading er brukstiden omtrent 40 timer.

### Registrere 3D-brillene til projektoren (paring)

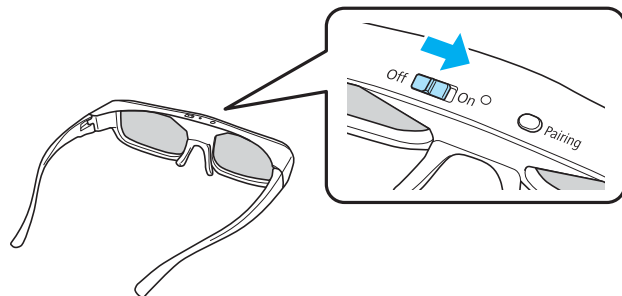
For å se 3D-bilder, kommuniserer projektoren med 3D-brillene. For å kommunisere riktig, må 3D-brillene registreres til projektoren. Dette er kjent som "paring".



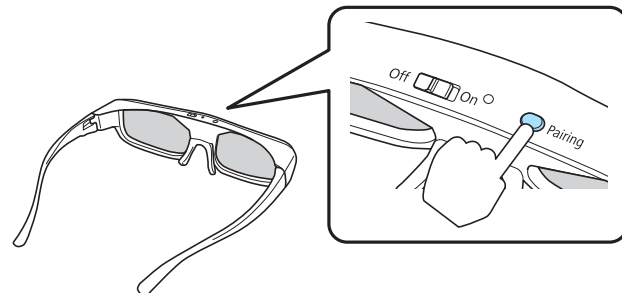
Utfør paring i de følgende situasjonene.

- Første gang du slår på 3D-brillene  
Paring starter automatisk når strømmen slås på.
- Når du ikke kan se 3D-bilder som du skal  
Følg stegene nedenfor for å utføre paring.

- 1** Slå på projektoren.
- 2** Trykk på [Source Search]-knappen på kontrollpanelet eller fjernkontrollen, og velg så **HDMI**.
- 3** Slå på 3D-brillene ved å stille [Power]-bryteren til På.  
Indikatoren lyser i noen sekunder før den slukkes.



- 4** Hold nede [Pairing]-knappen på 3D-brillene i tre sekunder.



Indikatoren blinker grønt og rødt skiftvis. Om paring er vellykket, blir indikatoren grønn i ti sekunder og slås så av.



- Om paring ikke er vellykket, slås 3D-brillene av.
- Under utførelse av paring, sørg for at avstanden mellom projektoren og 3D-brillene er mindre enn tre meter.
- Du kan pare opp til 50 3D-briller med denne projektoren.


## Visning av 3D-bilder

- 1** Koble projektoren til avspillingsenheten med en HDMI-kabel.



3D-bilder kan kun vises når HDMI mottas. Forbered en HDMI-kabel som støtter 3D-signaler.

Se følgende for mer informasjon om tilkobling av HDMI-kablene.

 "Tilkobling av utstyr" [s.23](#)

- 2** Slå på avspillingsenheten og projektoren, og projiser så bildet.  
Om ingen bilder vises, trykk på [Source Search]-knappen på kontrollpanelet eller fjernkontrollen, og velg så **HDMI**.

## 3 Slå på og ta på deg 3D-brillene.

Utfør paring første gang du bruker på 3D-brillene.

☛ "Registrere 3D-brillene til projektoren (paring)" [s.48](#)

Om du ikke kan se 3D-bildene, trykk på [2D/3D]-knappen på fjernkontrollen. **3D Display On** vises på den projiserte skjermen.



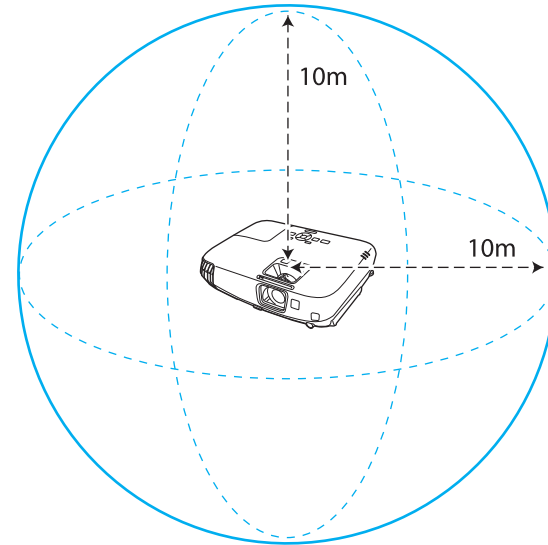
- 3D-bilder oppfattes forskjellig fra person til person.
- Om du ikke kan se 3D-effekten som du ska, utfør **Speilv. 3D-briller** fra konfigurasjons-menyen.
- ☛ **Signal - 3D Oppsett - Speilv. 3D-Briller** [s.78](#)
- 3D-bilder kan vises ulikt, avhengig av temperaturen rundt projektoren og hvor lenge lampen har vært på. La være å bruke projektoren hvis bildet ikke projiseres normalt.
- Etter visning, skyv [Power]-bryteren på 3D-brillene til Av.
- Hvis 3D-brillene ikke mottar et 3D-signal på minst 30 sekunder, slås de av automatisk. Vil du slå på 3D-brillene igjen, stiller du [Power] -bryteren til Av, og så tilbake til På.



- De følgende funksjonene er ikke tilgjengelige under visning av 3D-bilder.
  - Lagre en brukerlogo
  - Peker
  - E-zoom
- Om du utfører de følgende funksjonene under visning av et 3D-bilde, blir bildet 2D.
  - Auto-V/L-Keystone (Auto V-Keystone)
  - Screen Fit
  - Focus Help (kun EB-W16)
  - Vise Prøvemønsteret
  - A/V Mute
  - Freeze

## Visningsområde for 3D-bilder

Det følgende indikerer visningsområde for 3D-bilder. Se innen et område som er 10 meter fra projektoren.



- Du kan muligens ikke være i stand til å se 3D-bilder riktig hvis det er interferens fra andre enheter med Bluetooth-kommunikasjon.
- 3D-brillene bruker samme frekvens (2,4 GHz) som trådløst lokalnett (IEEE802.11b/g) eller mikrobølgeovner til å kommunisere. Om disse enhetene brukes samtidig, kan det forekomme radiobølgeinterferens og bildet kan bli brutt. Hvis du må bruke disse enhetene samtidig, må det være stor nok avstand mellom dem og projektoren.
- 3D-brillene for denne projektoren bruker et aktivt lukkersystem basert på standarder fra Full HD 3D Glasses Initiative™.

## Advarsler når du ser på 3D-bilder

Husk på disse viktige punktene når du ser på 3D-bilder.

## **Advarsel**

- Du må ikke demontere eller bygge om 3D-brillene. Dette kan forårsake brann eller at bildene vises på en unormal måte slik at du vil føle deg uvel.
- 3D-brillene og medfølgende deler må oppbevares utilgjengelig for barn. De kan svelges ved et uhell. Kontakt straks lege hvis noe svelges ved et uhell.
- Ikke plasser 3D-brillene over åpen ild, varmekilde eller ubevoktet på steder som er utsatt for høye temperaturer. Enheten har et innebygd, oppladbart lithium-batteri, så det kan forårsake brannskader eller brann hvis batteriet antenner eller eksploderer.
- Ved lading skal du koble den medfølgende Epson-spesifikke kabelen til USB-porten. Du må ikke lade med andre enheter for det kan føre til at batteriet lekker, overopphetes eller eksploderer.
- Bruk kun medfølgende ladekabel når du lader 3D-brillene. Ellers kan den overopphetes, antenne eller eksplodere.

### **Trådløs (Bluetooth) kommunikasjon**

- Elektromagnetisk interferens kan føre til funksjonsfeil på medisinsk utstyr. Kontroller at det ikke er medisinsk utstyr i nærheten før du bruker enheten.
- Elektromagnetisk interferens kan føre til funksjonsfeil på helautomatisk utstyr, som igjen kan forårsake ulykker. Ikke bruk enheten i nærheten av helautomatisk utstyr, slik som automatiske dører eller brannalarmer.

## Varsler angående bruk av 3D-briller

## **Forsiktig**

- Ikke trykk for hardt på eller mist 3D-brillene i gulvet. Hvis brilledelene knuses, kan dette forårsake personskade. Oppbevar brillene i det myke brilleetuiet som følger med.
- Vær forsiktig med kantene på innfatningen når du har på deg 3D-brillene. Hvis de støter mot øyet eller liknende, kan dette forårsake personskade.
- Ikke plasser fingeren på noen av de bevegelige delene (slik som hengslene) på 3D-brillene. Ellers kan det oppstå personskade.
- Følg dine lokale regler og forskrifter når du kaster 3D-brillene.
- Sørg for at du har på deg 3D-brillene riktig. Ikke bruk 3D-brillene opp ned. Om bildet ikke vises riktig, kan det få deg til å føle deg uvel.
- Bruk kun brillene når du ser på 3D-bilder.
- 3D-bilder oppfattes forskjellig fra person til person. Ikke bruk 3D-funksjonen hvis dette oppleves underlig eller du ikke kan se i 3D. Du kan bli uvel hvis du fortsetter å se på 3D-bildene.
- Ta straks av deg 3D-brillene hvis det virker som det er noe unormalt ved dem eller det oppstår en feil. Du kan få skade og føle deg uvel hvis du fortsetter å se på 3D-bildene.
- Ta av deg 3D-brillene hvis du blir rød, det gjør vondt eller det begynner å klø på ørene, nesen eller tinningen. Du kan bli uvel hvis du fortsetter å se på 3D-bildene.
- Ta av deg 3D-brillene hvis huden føles annerledes når du har dem på deg. Malingen eller materialene brukt i 3D-brillene kan forårsake en allergisk reaksjon.

## Varsler under visning av bilder

### **Forsiktig**

Du skal alltid ta pauser jevnlig når du ser på 3D-bilder over en lengre periode. Det kan være anstrengende for øynene å se lenge på 3D-bilder.

Nødvendigheten og tidspunktet for pauser varierer fra person til person. Hvis du føler deg sliten eller opplever ubehag i øynene selv om du nettopp har tatt en pause, skal du ikke se videre.

## Varsler angående visningsmetoder

### **Forsiktig**

- Hvis du føler deg sliten eller opplever ubehag i øynene når du ser på 3D-bilder, skal du ikke se videre. Du kan bli uvel hvis du fortsetter å se på 3D-bildene.
- Sørg for at du alltid bruker 3D-briller når du ser på 3D-bilder. Du må ikke prøve å se på 3D-bilder uten 3D-briller. Dette kan få deg til å føle deg uvel.
- Fjern knuselige eller skjøre gjenstander i nærheten av deg når du bruker 3D-briller.  
3D-bilder kan få deg til å bevege kroppen ufrivillig slik at du kan skade personer eller gjenstander rundt deg.
- Bruk kun 3D-briller når du ser på 3D-bilder. Ikke gå rundt mens du har på deg 3D-brillene. Rommet kan virke mørkere enn det egentlig er, slik at du kan falle eller skade deg.
- Se på fra forsiden av skjermen.  
Ser du på 3D-bilder på skrå, reduseres 3D-effekten og du kan føle deg uvel på grunn av utilsiktede fargeforandringer.
- Hvis du bruker 3D-brillene i et rom med lysstoffrør eller LED-belysning, kan dette lyset blinke eller flimre i rommet. I så fall bør du dempe belysningen til flimringen forsvinner eller slå av lyset helt når du ser på 3D-bilder. Demme flimringen kan forårsake anfall hos enkelte personer eller gjøre slik at de besvimer. Hvis du begynner å føle ubehag eller blir uvel mens du ser på 3D-bilder, skal du straks slutte å se.
- Avstanden til skjermen når du ser på 3D-bilder, bør være minst tre ganger skjermens høyde.  
Anbefalt visningsavstand for en 80-tommers skjerm er minst 3 meter, og minimum 3,6 meter for en 100-tommers skjerm. Hvis du sitter eller står nærmere enn anbefalt visningsavstand, kan dette være svært anstrengende for øynene.
- Når du ser på 3D-bilder, anbefaler vi bruk av en skjermstørrelse som er mindre enn 120 tommer.  
Om skjermstørrelsen er for stor, kan du oppleve anstrengte øyne eller kvalme på grunn av innholdet, miljøet du ser i, den fysiske formen din og liknende.

Varsler for seeren



## Forsiktig

Du skal ikke bruke 3D-briller hvis du er følsom for lys, har en hjertelidelse eller føler deg uvel. Dette kan i så fall forverre tilstanden.

Varsler angående visningsalder (for barn)



## Forsiktig

- Laveste anbefalte aldersgrense for å se på 3D-bilder er seks år.
  - Barn under seks år er fremdeles i utvikling, og det kan oppstår komplikasjoner hvis de ser på 3D-bilder. Kontakt lege hvis du er usikker.
  - Barn som ser på 3D-bilder gjennom 3D-briller, skal alltid være i følge med en voksen.
- Det kan ofte være vanskelig å se om barn er slitne eller føler ubehag, som igjen kan gjøre at de plutselig føler seg uvel. Sjekk alltid at barn du er ansvarlig for ikke blir sliten i øynene mens de ser på.

## Projisere uten en datamaskin (PC Free)

Ved å koble en USB-lagringsenhet, som for eksempel en USB-flashstasjon eller en USB-harddisk, til projektoren kan du projisere filene som er lagret på enheten, uten bruk av datamaskin. Denne funksjonen kalles PC Free.



- Du kan ikke bruke USB-lagringsenheter som har innebygde sikkerhetsfunksjoner.
- Du kan ikke korrigere keystoneforvridning under projisering i PC Free, selv om du trykker på knappene [↖] og [↗] på kontrollpanelet.

## Spesifikasjoner for filer som kan vises ved hjelp av PC Free

Type	Filtype (type felt)	Merknader
Bilde	.jpg	Følgende kan ikke projiseres: - Formater med CMYK-fargemodus - Progressive formater - Bilder med høyere oppløsning enn 8192x8192 På grunn av egenskapene til JPEG-filer er det ikke sikkert at bilder vises skarpt hvis komprimeringsforholdet er for høyt.
	.bmp	Kan ikke projisere bilder med høyere oppløsning enn 1280x800.
	.gif	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Kan ikke projisere bilder med høyere oppløsning enn 1280x800.</li> <li>• Kan ikke projisere animerte GIF-filer.</li> </ul>
	.png	Kan ikke projisere bilder med høyere oppløsning enn 1280x800.
Film	.avi	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Kan ikke projisere bilder med høyere oppløsning enn 1280x720.</li> <li>• Lydformatet kan spille av kun lineær PCM og ADPCM.</li> </ul>



- Når du kobler til og bruker en USB-kompatibel harddisk, må du passe på at du kobler til strømadapteren som følger med harddisken.
- Projektoren støtter ikke alle filsystemer, så bruk medier som har blitt formattet i Windows.
- Formater mediet i FAT16/32.

## Eksempler på PC Free

Projisere filer lagret på USB-lagringsenhet



- ☛ "Projisere valgte bilder eller filmer" [s.56](#)
- ☛ "Projisere bildefilene i en mappe fortløpende (Bildevisning)" [s.57](#)

## Betjeningsmetoder for PC Free






Selv om fremgangsmåten under er forklart basert på at du bruker fjernkontrollen, kan du utføre de samme operasjonene fra kontrollpanelet.

Oppstart av PC Free

- 1 Endre kilden til USB.
  - ☛ "Skifte til målbildet via fjernkontrollen" [s.31](#)
- 2 Koble USB-lagringsenheten til projektoren.
  - ☛ "Tilkoble USB-enheter" [s.26](#)

PC Free starter og fillisten vises på skjermen.

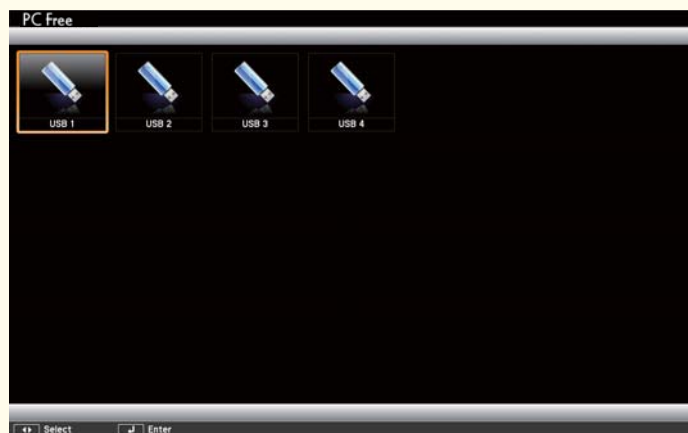
- De følgende filene vises som miniatyrbilder (filinnhold vises som små bilder).
  - JPEG-filer
  - AVI-filer (et bilde 15 sekunder fra starten av filmen)
- Andre filer eller mapper vises som ikoner, som vist i tabellen nedenfor.

Ikon	Filtype	Ikon	Filtype
	JPEG-filer*		BMP-filer
	AVI-filer (Motion JPEG)*		GIF-filer
	PNG-filer		

\* Når et miniatyrbilde ikke kan vises, vises et ikon i stedet.



- Du kan også sett inn et minnekort i en USB-kortleser og koble den til projektoren. Det er imidlertid ikke alle USB-kortlesere som er kompatible med projektoren.
- Når følgende skjermbilde (Velg stasjon) vises, trykker du på knappen [↶], [↷], [↵] eller [↶] for å velge stasjonen du vil bruke, og trykk deretter på [↵]-knappen.



- Hvis du vil åpne skjermbildet Velg stasjon, plasserer du markøren på **Velg stasjon** øverst på fillisteskjermbildet og trykker deretter på [↵]-knappen.

## Projisere bilder

1

Trykk på [↶], [↷], [↵] eller [↶] for å velge filen eller mappen du vil projisere.



Hvis ikke alle filer og mapper vises i gjeldende vindu, trykker du på [↵]-knappen på fjernkontrollen, eller flytter markøren til **Neste side** nederst på skjermen og trykker på [↵]-knappen.

Vil du gå tilbake til forrige skjermbilde, trykker du [↵]-knappen på fjernkontrollen, eller plasserer markøren på **Forrige side** øverst på skjermen og trykker på [↵]-knappen.

2

Trykk på [↵]-knappen.

Valgt bilde vises.

Når en mappe velges, vises filene i den valgte mappen. Hvis du vil du gå tilbake til forrige skjermbilde, plasserer du markøren på **Til toppen** og trykker på [↵]-knappen.

## Rotere bilder

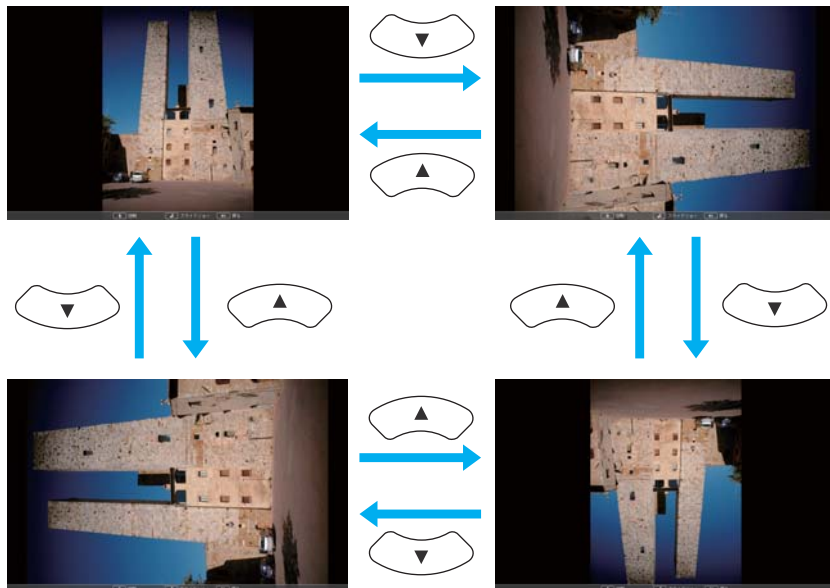
Du kan rotere avspilte bilder med 90 grader om gangen. Roteringsfunksjonen er også tilgjengelig under Bildevis.

1

Spill av bilder eller kjør en Bildevisning.



- 2** Når du projiserer: Trykk på [↶] eller [↷].



## Stoppe PC Free

For å lukke PC Free, koble USB-enheten fra USB-inngangen på projektoren. For enheter som for eksempel digitalkameraer, harddisker og lignende, må du slå av strømmen til enheten før du fjerner den.

## Projisere valgte bilder eller filmer

### Obs!

Ikke koble fra USB-lagringsenheten mens den er i bruk. Det kan hende at PC Free da ikke vil fungere riktig.

- 1** Start av PC Free.  
Skjermbildet for fillisten vises.  
☛ "Oppstart av PC Free" [s.54](#)

- 2** Trykk på knappen [↶], [↷], [↵] eller [↴] for å velge filen du vil projisere.




- 3** Trykk på [↵]-knappen.  
Bildet vises, eller filmen spilles av.



Trykk på [↵] for å flytte til neste eller forrige bilde.




- 4** Gjør ett av følgende for å avslutte projisering.
- Et bilde projiseres: Trykk på [Esc]-knappen.
  - En film projiseres: Trykk på [Esc]-knappen for å vise meldingsskjermbildet, velg **Avslutt** og trykk deretter på [-knappen.
- Når projisering er avsluttet, kommer du tilbake til skjermbildet med fillisten.







## Projisere bildefilene i en mappe fortløpende (Bildevisning)


Du kan projisere bildefiler i en mappe i rekkefølge, der det projiseres én om gangen. Denne funksjonen kalles Bildevisning. Bruk følgende fremgangsmåte til å utføre Bildevisning.



Hvis du vil bytte fil automatisk når du kjører Bildevisning, angir du **Tidspunkt for skifte av skjermbilde** fra **Alternativ** til noe annet enn **Nei**. Standardinnstillingen er 3 sekunder.


 "Innstillinger for visning av filer og betjening av Bildevisning" [s.58](#)

- 1** Start av PC Free.  
Skjermbildet for fillisten vises.  
 "Oppstart av PC Free" [s.54](#)
- 2** Trykk på [], [], [] eller [] for å plassere markøren over mappen for Bildevisningen som skal vises, og trykk på []-knappen.

- 3** Velg Bildevis. nederst til høyre på skjermbildet med fillisten, og trykk deretter på []-knappen.




Bildevisning starter og bildefiler i mappen vises i rekkefølge, én om gangen.

Når den siste filen er projisert, vises fillisten på nytt automatisk. Hvis du angir **Kontinuerlig avspilling** til **På** fra Alternativ-vinduet, starter projiseringen forfra igjen når den er ferdig.





 "Innstillinger for visning av filer og betjening av Bildevisning" [s.58](#)

Du kan fortsette til neste skjermbilde, gå tilbake til forrige skjermbilde eller stoppe avspillingen under projiseringen av en Bildevisning.



Hvis **Tidspunkt for skifte av skjermbilde** på Alternativ-skjermen er stilt til **Nei**, skiftes ikke filene automatisk når du velger Spill av lysbildefremvisning. Trykk på knappen [], [] eller [] for å fortsette til neste fil.

Du kan bruke følgende funksjoner når du projiserer en fil med PC Free.

- Freeze  
 "Frysse bildet (Freeze)" [s.59](#)
- A/V av  
 "Skjule bilde og lyd midlertidig (A/V Mute)" [s.58](#)
- E-zoom  
 "Forstørre del av bildet (E-Zoom)" [s.60](#)
- Peker  
 "Pekerfunksjon (peker)" [s.59](#)

Innstillinger for visning av filer og betjening av Bildevisning

Du kan angi visningsrekkefølgen og Bildevisning-funksjoner på Alternativ-skjermen.

- 1

Velg **Alternativ** nederst på skjermbildet med fillisten, og trykk deretter på [↵]-knappen.
- 2

Når følgende Alternativ-skjerm bilde vises, konfigurer hvert element.  
  
Velg ønskede alternativer og trykk på [↵]-knappen.  
  
Tabellen nedenfor viser detaljene for hver enkelt element.



Visningsrekkefølge	Du kan velge om du vil vise filene <b>Etter navn</b> eller <b>Etter dato</b> .
Sorteringsrekkefølge	Du kan velge om du vil sortere filene i <b>Stigende</b> eller <b>Synkende</b> rekkefølge.
Kontinuerlig avspilling	Du kan angi om bildevisningen skal repeteres.

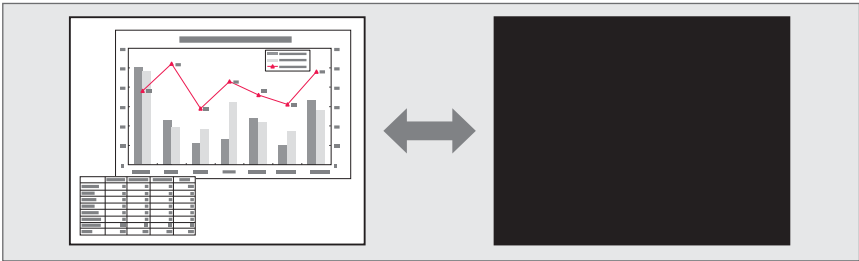
Tidspunkt for skifte av skjerm bilde	Du kan angi tiden en enkelt fil skal vises i Bildevisning. Du kan angi en tid mellom <b>Nei</b> (0) og 60 Sekunder. Når du angir <b>Nei</b> , deaktiveres automatisk avspilling.
Effekt	Du kan angi overgangseffekter for når du skifter lysbilder.

- 3

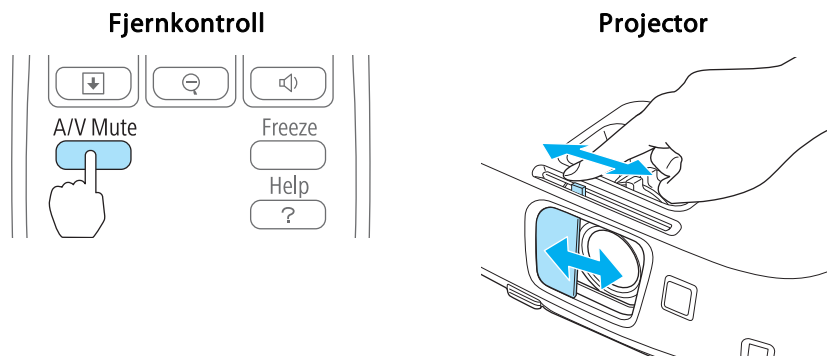
Når du er ferdig med å justere innstillinger, trykker du på knappen [↵], [↵], [↵] eller [↵] for å plassere markøren over **OK**, og trykk deretter på [↵].  
  
Innstillingene tas i bruk.  
  
Hvis du ikke vil bruke innstillingene, plasserer du markøren på **Avbryt** og trykker på [↵].

Skjule bilde og lyd midlertidig (A/V Mute)

Du kan bruke denne funksjonen når du vil fokusere på publikums oppmerksomhet på det du sier, eller når du ikke vil vise informasjon mens du skifter mellom filer under presentasjoner fra en datamaskin.



Hver gang du trykker på [A/V Mute]-knappen eller åpner/lukker linsedekselet, slås A/V Mute på eller av.



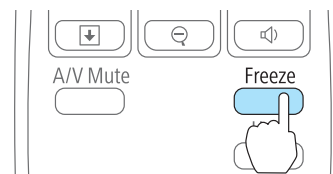
- Når du projiserer levende bilder, vil bildene og lyden fortsette å avspilles selv om A/V Mute er på. Det er ikke mulig å fortsette projiseringen fra det punktet da A/V Mute ble aktivert.
- Du kan velge skjermen som vises mens [A/V Mute]-knappen trykkes, fra Konfigurasjon-menyen.  
☛ **Utvidet - Display - A/V Mute** [s.78](#)
- Når A/V av-skyvedeksel har vært lukket i omtrent 30 minutter, aktiveres Linsedekseltidtager og strømmen slås av automatisk. Hvis du ikke vil at Linsedekseltidtager skal aktiveres, kan du angi **Linsedekseltidtager** til Av.  
☛ **Utvidet - Drift - Linsedekseltidtager** [s.78](#)
- Lampen lyser fortsatt under A/V Mute, slik at antall lampetimer øker.

## Fryse bildet (Freeze)

Når Freeze aktiveres på levende bilder, fortsetter bildet å projiseres, slik at du kan projisere levende bilder én ramme av gangen, som et stillfoto. Du kan også utføre operasjoner som å bytte mellom filer under presentasjoner fra en datamaskin uten å projisere bilder hvis Freeze er aktivert på forhånd.

Hver gang du trykker på [Freeze]-knappen, slås Stillbilde på eller av.

### Fjernkontroll



- Lyden slås ikke av.
- Når du projiserer levende bilder, vil bildene fortsette å avspilles selv om skjermbildet fryses. Det er ikke mulig å fortsette projiseringen fra det punktet da skjermbildet ble fryst.
- Hvis du trykker på [Freeze]-knappen mens Konfigurasjon-menyen eller et Hjelp-skjermbilde vises, lukkes menyen eller Hjelp-skjermbildet.
- Freeze fungerer fortsatt mens E-Zoom brukes.

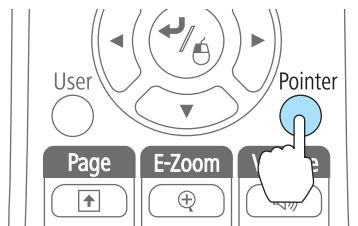
## Pekerfunksjon (peker)

Dette gjør det mulig å flytte et pekerikon på det projiserte bildet, og på den måten trekke oppmerksomheten mot området du snakker om.



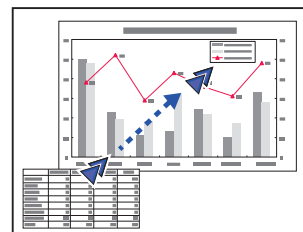
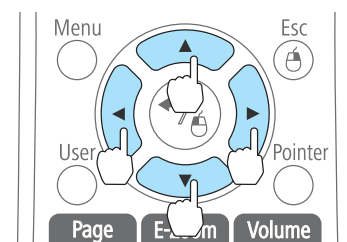
- 1 Vis pekeren.  
Hver gang du trykker på [Pointer]-knappen, vises eller skjules pekeren.

## Fjernkontroll



- 2 Flytt pekerikonet (↖↗↘↙).

## Fjernkontroll



Når du trykker ned knapper som er ved siden av hverandre fra [↖], [↗], [↘] eller [↙], kan pekeren flyttes diagonalt.

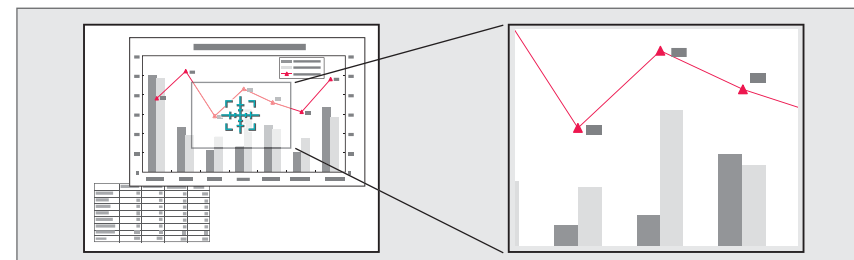


Du kan velge utformingen på markørikonet fra Konfigurasjon-menyen.

🖱 Innstillinger - Pekerform [s.77](#)

## Forstørre del av bildet (E-Zoom)

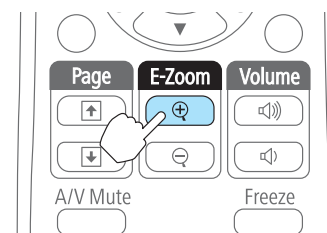
Dette er nyttig når du skal utvide bilder for å se dem i større detalj, som grafer og tabeller.



- 1 Start E-Zoom.

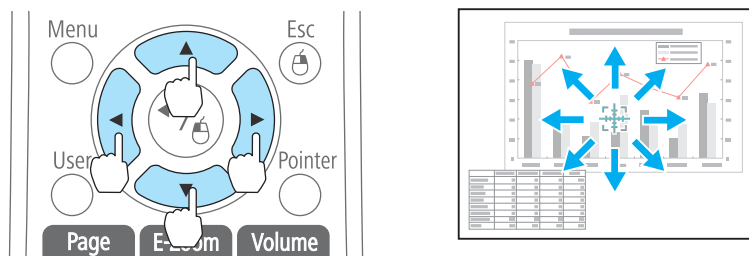
Trykk på [⊕]-knappen for å lukke krysset (⊕).

## Fjernkontroll



- 2 Flytt krysset (⛶) til området på bildet du vil forstørre.

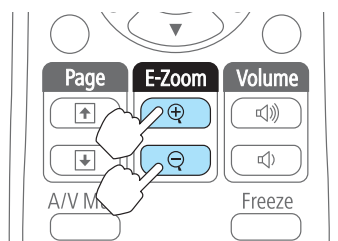
## Fjernkontroll



Når du trykker ned knapper som er ved siden av hverandre fra [⏮], [⏪], [⏩] eller [⏭], kan pekeren flyttes diagonalt.

- 3 Forstørre.

## Fjernkontroll



[+] -knapp: Utvider området hver gang den trykkes. Du kan utvide raskt ved å holde ned knappen.

[-] -knapp: Forminsker bilder som har blitt forstørret.

[Esc] -knapp: Avbryter E-Zoom.



- Forstørrelsesforholdet vises på skjermen. Det valgte området kan forstørres til mellom én og fire ganger i 25 gradvis økende trinn.
- Under forstørret projisering trykker du på knappen [⏮], [⏪], [⏩] eller [⏭] for å rulle på bildet.

## Bruk fjernkontrollen til å styre musepekeren (trådløs mus)

Du kan styre datamaskinens musmarkør fra fjernkontrollen til projektoren. Denne funksjonen kalles Trådløs mus.

Følgende operativsystemer er compatible med trådløs mus.

	Windows	Mac OS X
Operativsystem	Windows 2000	Mac OS X 10.3.x
	Windows XP	Mac OS X 10.4.x
	Windows Vista	Mac OS X 10.5.x
	Windows 7	Mac OS X 10.6.x
		Mac OS X 10.7.x

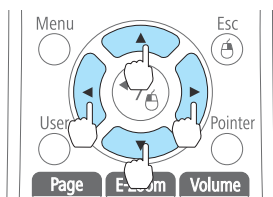
\* Det kan hende det ikke er mulig å bruke funksjonen for Trådløs mus med enkelte operativsystemversjoner.





Følg følgende fremgangsmåte for å aktivere Trådløs mus-funksjonen.

- 1 Koble sammen projektoren og datamaskinen med en vanlig USB-kabel.
  - ☛ "Tilkobling av en datamaskin" [s.23](#)
- 2 Endre kilden til en av følgende:
  - USB Display
  - Datamaskin
  - HDMI
  - ☛ "Skifte til målbildet via fjernkontrollen" [s.31](#)

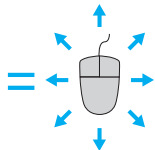
Når dette er stilt inn, kan markøren styres som følger:

## Flytte musepekeren

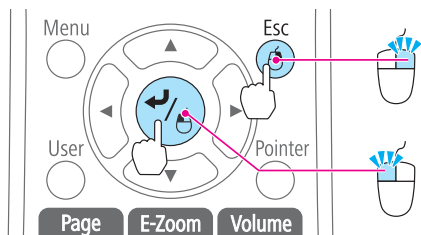


[][][][]-knapper:


Flytter musepekeren.



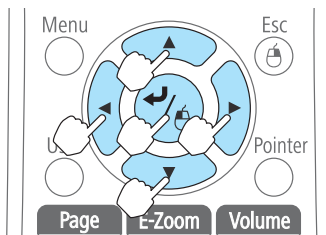
## Museklikk









[Esc]-knapp: Høyreklikk.

[]-knapp: Venstreklikk. Trykk raskt to ganger for å dobbeltklikke.

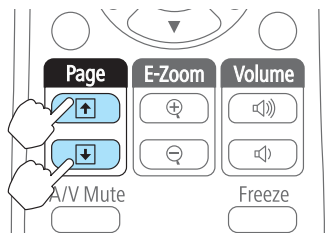
## Dra og slipp





Mens du holder nede []-knappen, trykker du på knappen [], [], [] eller [].

Slipp ut []-knappen for å slippe på ønsket sted.





## Page Up/Down



[]-knapp: Flytter til forrige side.

[]-knapp: Flytter til neste side.



- Når du trykker ned knapper som er ved siden av hverandre fra [], [], [] og [], kan pekeren flyttes diagonalt.
  - Hvis museknappinnstillingene er stilt til revers på datamaskinen, vil bruken av fjernkontrollknappene vil også bli reversert.
  - Den trådløse musfunksjonen virker ikke under følgende omstendigheter.
    - Når Konfigurasjon-menyen eller et Hjelp-skjerm bilde vises
    - Når du betjener andre funksjoner enn trådløs musfunksjonen (for eksempel jusere volumet).
- Imidlertid når du bruker E-Zoom- eller Peker-funksjonen, er ikke side opp og ned tilgjengelige.

## Lagre en Brukerlogo

Du kan lagre bildet som projiseres som brukerlogo.

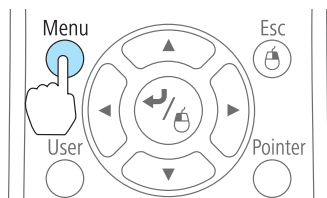


- Når man har lagret en brukerlogo, kan logoen ikke stilles tilbake til standard fra fabrikk.
- Du kan ikke lagre en brukerlogo i 3D-modus. Skift til 2D-modus og lagre så logoen.

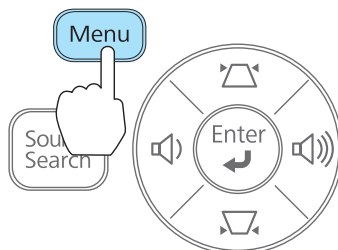
- Projiser bildet du vil lagre som brukerlogo og trykk på [Menu]-knappen.

☞ "Bruke Konfigurasjon-meny" [s.72](#)

### Bruke fjernkontrollen



### Bruke kontrollpanelet



- Velg **Brukerlogo** fra **Utvidet**.



- Hvis **Brukerlogobeskytts.** fra **Passordbeskyttelse** er stilt til **På**, vises det en melding og brukerlogoen kan ikke endres. Du kan foreta endringer etter å ha stilt **Brukerlogobeskytts.** til **Av**.  
☞ "Administrere brukere (passordbeskyttelse)" [s.65](#)
- Hvis **Brukerlogo** velges når Keystone, E-Zoom, Bildeforhold, eller Juster zoom utføres, avbrytes midlertidig funksjonen som utføres.

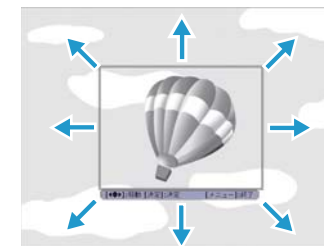
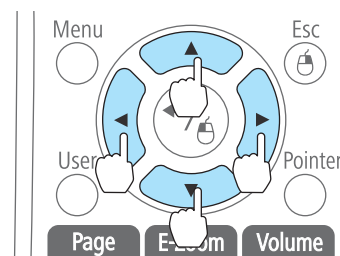
- Når meldingen "Velge dette bildet som brukerlogo?" vises, velger du **Ja**.



Når du trykker på [↩]-knappen på fjernkontrollen eller kontrollpanelet, kan skjermstørrelsen endre seg i henhold til signalet slik at det samsvarer med den reelle oppløsningen til bildesignalet.

- Flytt boksen for å velge øverste del av bildet som brukerlogo. Du kan utføre de samme operasjonene fra projektorens kontrollpanel.

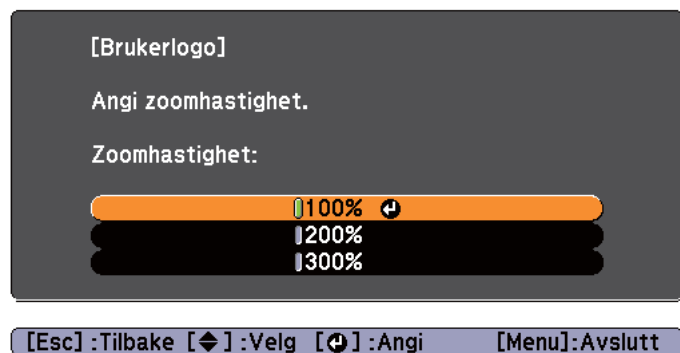
### Fjernkontroll



Du kan lagre med 400x300 punkter i størrelse.

- Når du trykker på [↩]-knappen og meldingen "Velge dette bildet?" vises, velger du **Ja**.

- Still inn zoomfaktor fra zoominnstillingsskjermbildet.



- 7** Når meldingen "Lagre dette bildet som brukerlogo?" vises, velger du **Ja**.

Bildet blir lagret. Når bildet er blitt lagret, vises meldingen "Fullført."



- Når du lagrer en Brukerlogo, blir den tidligere Brukerlogoen slettet.
- Det kan ta en stund å lagre. Ikke betjen projektoren eller tilkoblet utstyr mens lagringen pågår, for dette kan føre til feilfunksjon.



Projektoren har følgende forbedrede sikkerhetsfunksjoner.

- **Passordbeskyttelse**  
Du kan begrense hvem som kan bruke projektoren.
- **Driftslås**  
Du kan forhindre at folk endrer projektorens innstillinger uten tillatelse.  
☛ "Begrense bruken (Driftslås)" [s.67](#)
- **Tyveribeskyttelseslås**  
Projektoren er utstyrt med følgende tyveribeskyttelse.  
☛ "Tyveribeskyttelseslås" [s.68](#)

## Administrere brukere (passordbeskyttelse)

Når Passordbeskyttelse er aktivert, kan ikke personer som ikke kan passordet bruke projektoren til å projisere bilder selv om projektorens strøm er slått på. I tillegg kan ikke brukerlogoen som vises når du slår på projektoren, endres. Dette fungerer som en tyveribeskyttelse, da projektoren kan ikke brukes hvis den skulle bli stjålet. Passordbeskyttelse er ikke aktivert på kjøpstidspunktet.

### Typer passordbeskyttelse

Følgende tre typer innstillinger for passordbeskyttelse kan angis avhengig av hvordan projektoren brukes.

- **Strøm på-beskyttelse**

Når **Strøm på-beskyttelse** er **På**, må du angi et forhåndsangitt passord etter at projektoren er koblet til og slått på (dette gjelder også for Direkte strøm på). Hvis korrekt passord ikke blir angitt, starter ikke projeksjon.

- **Brukerlogobeskytts.**

Selv om noen prøver å endre brukerlogoen som er angitt av eieren av projektoren, kan den ikke endres. Når **Brukerlogobeskytts.** er stilt til **På**, er det ikke tillatt å endre følgende innstillinger for brukerlogoen.

- Lagre en brukerlogo
- Stille inn **Displaybakgrunn**, **Oppstartskjerm** eller **A/V Mute** fra **Display**  
☛ **Utvidet - Display** [s.78](#)

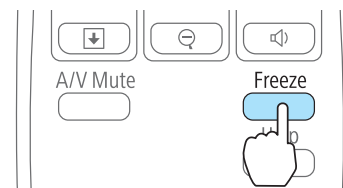
## Stille inn Passordbeskyttelse

Bruk følgende fremgangsmåte til å angi Passordbeskyttelse.

- 1** Under projisering holder du nede [Freeze]-knappen i omtrent fem sekunder.

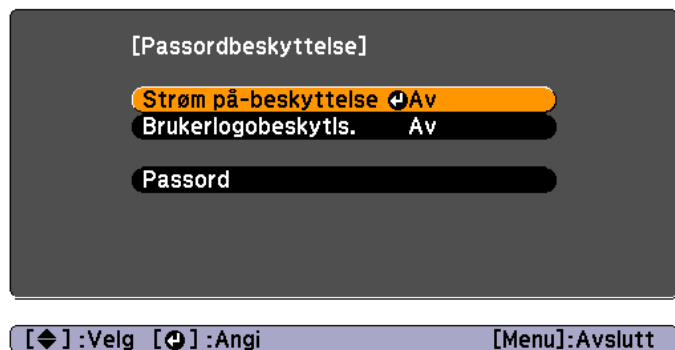
Innstillingsmenyen Passordbeskyttelse vises.

### Fjernkontroll



- Hvis passordbeskyttelse allerede er aktivert, må du angi passordet.  
Hvis passordet er korrekt oppgitt, vises innstillingsmenyen for Passordbeskyttelse.  
☛ "Taste inn passordet" [s.66](#)
- Når passordet er angitt, fester du det medfølgende klistremerket om passordbeskyttelse på et godt synlig sted på projektoren for å avskrekke tyver.

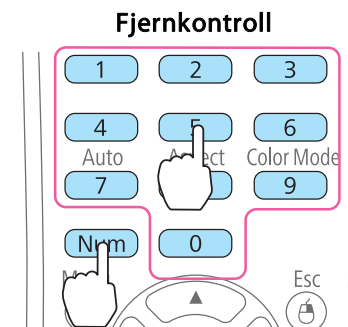
- 2** Velg typen passordbeskyttelse du vil angi, og trykk deretter på [**↵**]-knappen.



- 3** Velg **På**, og trykk deretter på [**↵**]-knappen.  
Trykk på [Esc]-knappen, og skjermen fra trinn 2 vises på nytt.

- 4** Still inn passordet.

- (1) Velg **Passord** og trykk på [**↵**]-knappen.
- (2) Når meldingen "Endre passordet?" vises, velg **Ja**, og trykk på [**↵**]-knappen. Standardinnstillingen for passordet er "0000". Endre dette til et passord etter ditt eget ønske. Hvis du velger **Nei**, vises skjermbildet som er vist i trinn 2 på nytt.
- (3) Mens du holder nede [Num]-knappen, angir du et firesifret nummer ved hjelp av tallknappene. Nummeret som angis vises som "\* \* \* \*". Når du angir det fjerde tallet, vises bekreftelsesskjermbildet.

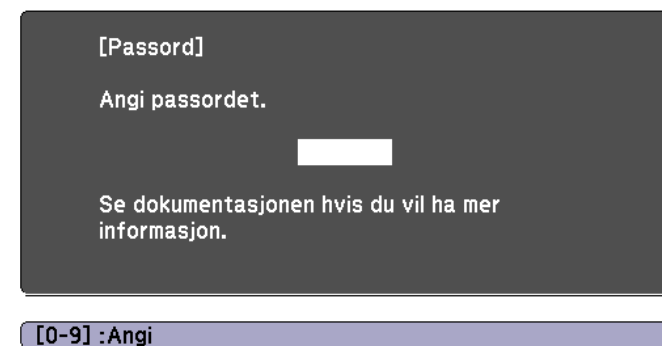


- (4) Angi passordet på nytt.  
Meldingen "Det nye passordet er lagret." vises.  
Hvis du angir feil passord, vises en melding med beskjed om å angi passordet på nytt.

## Taste inn passordet

Når skjermbildet for angivelse av passordet vises, angi passordet ved hjelp av fjernkontrollen.

Når du holder inne [Num]-knappen, oppgi passordet ved å trykke på tallknappene.



Når du oppgir riktig passord, blir passordbeskyttelsen midlertidig deaktivert.

**Obs!**

- Hvis feil passord angis tre ganger på rad, vises meldingen "Driften av projektoren er låst." i ca. fem minutter, og deretter går projektoren over i ventemodus. Hvis dette skjer, koble støpselet fra strømuttaket, sett det inn igjen og slå projektorens strøm på igjen. Projektoren viser skjermbildet for angivelse av passordet igjen, slik at du kan angi korrekt passord.
- Hvis du har glemt passordet, noterer du ned nummeret "**Forespørselskode:** xxxxx" som vises på skjermen, og tar kontakt med nærmeste adresse som er angitt i Kontaktliste for Epson-projektorer.

☞ [Kontaktliste for Epson-projektorer](#)

- Hvis du fortsetter å gjenta operasjonen ovenfor og skriver inn feil passord 30 ganger på rad, vises følgende melding og projektoren vil ikke godta at det angis flere passord. "Driften av projektoren er låst. Ta kontakt med Epson slik det er beskrevet i dokumentasjonen."

☞ [Kontaktliste for Epson-projektorer](#)

## Begrense bruken (Driftslås)

Gjør ett av følgende for å låse knappene på kontrollpanelet.

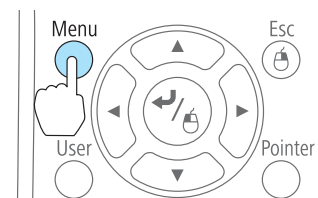
- Full låsing  
Alle knappene på kontrollpanelet er låst. Du kan ikke utføre noen operasjoner fra kontrollpanelet, inkludert å slå strømmen på eller av.
- Betjeningslås  
Alle knappene på kontrollpanelet, unntatt [⏏]-knappen, er låst.

Dette er nyttig ved tilstelninger eller show der du vil deaktivere alle knappene under projiseringen, eller på skoler når du vil begrense bruken av knappene. Projektoren kan fortsatt styres ved hjelp av fjernkontrollen.

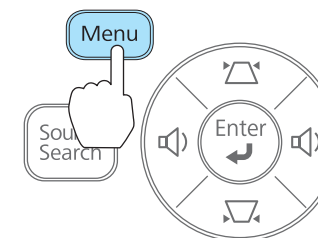
- 1 Trykk på [Menu]-knappen under projisering.

☞ "Bruke Konfigurasjon-meny" [s.72](#)

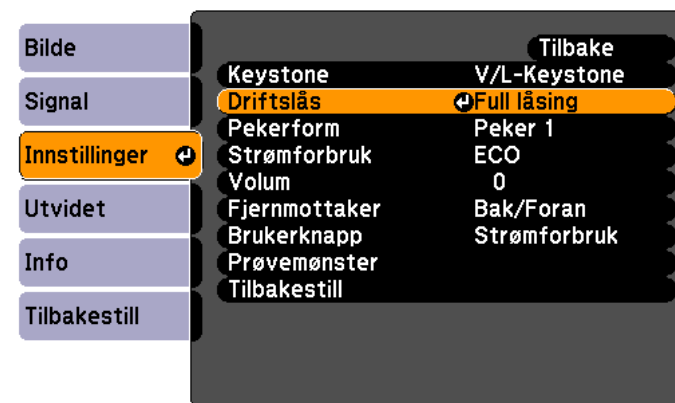
### Bruke fjernkontrollen



### Bruke kontrollpanelet



- 2 Velg **Driftslås** i **Innstillinger**.



[Esc]:Tilbake [⬅]:Velg [➡]:Angi [Menu]:Avslutt

- 3 Velg enten **Full låsing** eller **Betjeningslås** i henhold til hva du trenger.



- 4** Velg **Ja** når bekreftelsesmeldingen vises.  
Knappene på kontrollpanelet låses iht. innstillingen du har valgt.



Du kan frigjøre driftslåsen ved hjelp av én av de følgende to metodene.

- Velg **Av** fra **Driftslås**.  
    ☛ **Innstillinger - Driftslås** s.77
- Trykk på og hold inne [↵]-knappen på kontrollpanelet i ca. sju sekunder. Det vises en melding, og låsen frigjøres.

## Tyveribeskyttelseslås

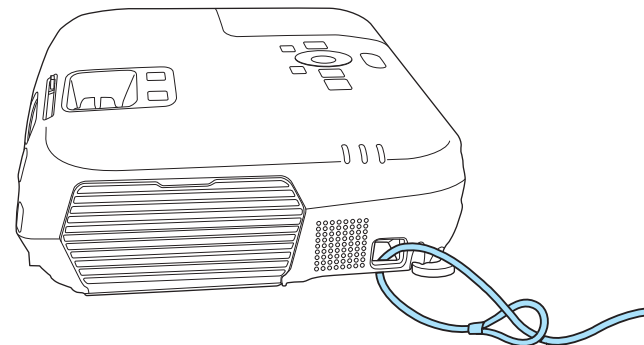
Projektoren er utstyrt med følgende typer tyveribeskyttelse.

- Sikkerhetsåpning  
Sikkerhetsåpningen er kompatibel med Microsaver Security System fra Kensington.  
Se følgende for mer informasjon om Microsaver Security System.  
☛ <http://www.kensington.com/>
- Festepunkt for sikkerhetskabel  
En vanlig kabellås mot tyveri som fås i handelen, kan føres gjennom installeringspunktet for å feste projektoren til et bord eller en stolpe.

## Installere kabellåsen

Før en kabellås gjennom projektoren.

Se i dokumentasjonen som fulgte med kabellåsen, om hvordan du låser den.



## ESC/VP21-kommandoer (kun EB-W16)

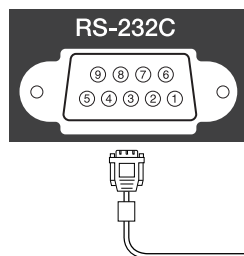
Du kan styre projektoren fra en ekstern enhet ved hjelp av ESC/VP21.

### Før du starter

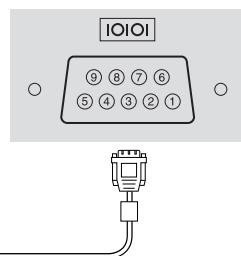
Koble datamaskinens seriekanal (D-Sub med 9 pinner) og projektorens RS-232C-port med en PC-seriekabel.

- Konnektorform: D-Sub med 9 pinner (hann)
- Navn på projektorens inngangsport: RS-232C

<Ved projektoren>



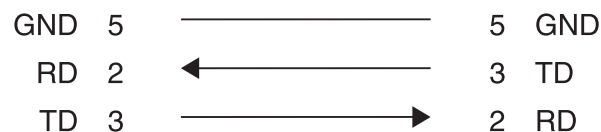
<Ved datamaskinen>



<Ved projektoren>

(Seriell PC-kabel)

<Ved datamaskinen>



Signalnavn	Funksjon
GND	Jording for signalkabel
TD	Overfør data
RD	Motta data

## Kommandoliste

Når strøm ON (PÅ)-kommandoen overføres til projektoren, slås strømmen på og projektoren går inn i oppvarmingsmodus. Når projektorens strøm har blitt slått på, sendes et kolon ":" (3Ah) tilbake.

Når en kommando blir gitt, utfører projektoren kommandoen og sender tilbake et ":", og godtar så neste kommando.

Hvis kommandoen som utføres blir avbrutt på unormal måte, sendes en feilmelding og et ":" tilbake.

Hovedinnholdet vises nedenfor.

Legg til et returtegn (CR)-kode (0Dh) på slutten av hver kommando, og overfør.

Element			Kommando
Strøm PÅ/AV	På		PWR ON
	Av		PWR OFF
Signalvalg	Datamaskin 1 eller Datamaskin	Auto	SOURCE 1F
		RGB	SOURCE 11
		Komponent	SOURCE 14
	Datamaskin 2 (kun EB-W16)	Auto	SOURCE 2F
		RGB	SOURCE 21
		Komponent	SOURCE 24
	HDMI		SOURCE 30
	Video		SOURCE 41
	S-Video		SOURCE 42
A/V Mute På/Av	USB Display		SOURCE 51
	USB		SOURCE 52
	På		MUTE ON
	Av		MUTE OFF

Vil du vite mer om dette, kontakter du nærmeste forhandler eller adressen som står oppført i Kontaktliste for Epson-projektorer.

☞ [\*Kontaktliste for Epson-projektorer\*](#)

### Kommunikasjonsprotokoll

- Innstilling for standard overføringshastighet: 9600 bps
- Datalengde: 8 biter
- Paritet: Ingen
- Stoppbit: 1 bit
- Flytkontroll: Ingen



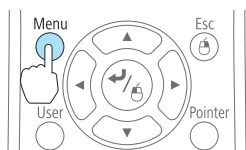
# Konfigurasjon-meny

Dette kapitlet forklarer hvordan du bruker Konfigurasjon-menyen og funksjonene der.

Dette avsnittet forklarer hvordan du bruker Konfigurasjon-menyen og funksjonene der.

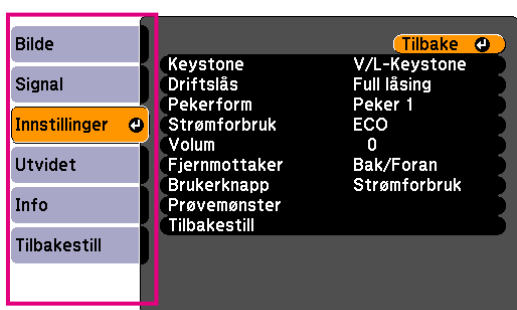
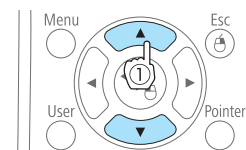
Selv om fremgangsmåten er forklart basert på at du bruker fjernkontrollen som eksempel, kan du utføre de samme operasjonene fra kontrollpanelet. Kontroller veiledningen under menyen for tilgjengelige knapper og deres funksjoner.

## 1 Vis Konfigurasjon-menyskjermen.



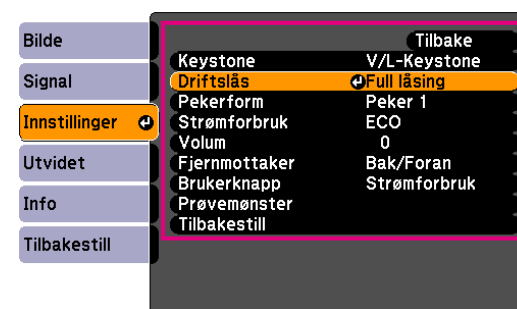
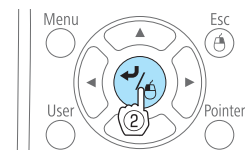
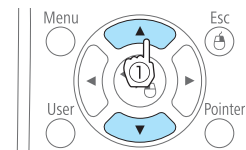
[Esc] / [Enter] : Tilbake [Left] : Velg [Menu] : Avslutt

## 2 Velg et toppmenyelement.



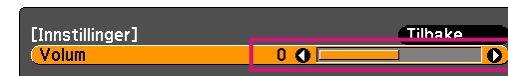
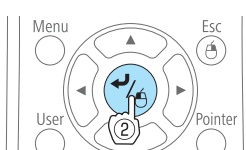
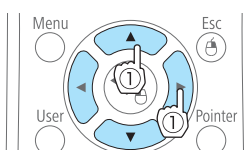
[Esc] / [Enter] : Tilbake [Left] : Velg [Menu] : Avslutt

## 3 Velg et undermenyelement.

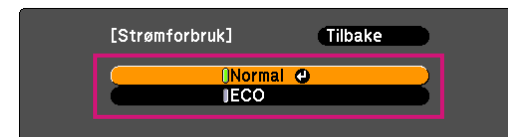


[Esc] : Tilbake [Left] : Velg [Right] : Angi [Menu] : Avslutt

## 4 Endre innstillinger.



[Esc] : Tilbake [Left] : Velg [Right] : Juster [Menu] : Avslutt





[Esc] : Tilbake [Left] : Velg [Right] : Angi [Menu] : Avslutt



## 5 Trykk på [Menu]-knappen for å fullføre innstillingene.





## Konfigurasjon-menytabell

Konfigurerbare elementer varierer avhengig av modellen som brukes og bildesignalet og kilden som projiseres.

Toppmeny	Undermeny	Elementer eller innstillingsverdier
Bilde-meny  s.74	Fargemodus (for EB-W16)	Dynamisk, Presentasjon, Kino, Foto, Sport, sRGB, Tavle, Hvit tavle, 3D-Dynamisk og 3D-Kino
	Fargemodus (for EH-TW550/EH-TW510)	Dynamisk, Stue, Kino, Spill, 3D-Dynamisk og 3D-Kino
	Lysstyrke	-24 til 24
	Kontrast	-24 til 24
	Fargemetning	-32 til 32
	Nyanse	-32 til 32
	Skarphet	-5 til 5
	fargetemp.	High, Medium og Low
	Fargejustering	Rød, Grønn og Blå
	Automatisk iris	På og Av
Signal-meny  s.75	3D oppsett	3D Display, 3D Format, 3D Lysstyrke, Speilv. 3D-bilde og Melding om 3D-visn.
	Auto-oppsett	På og Av
	Oppløsning	Automatisk, Vidvinkel og Normal
	Biljustering	-
	Synk.	-
	Plassering	Opp, Ned, Venstre og Høyre
	Progressiv	Av, Video og Film/Autom.
	Støyreduksjon	Av, NR1 og NR2


Toppmeny	Undermeny	Elementer eller innstillingsverdier
	HDMI videoområde	Automatisk, Normal og Utvidet
	Inngangssignal	Automatisk, RGB og Komponent
	Videosignal	Automatisk, NTSC, NTSC4.43, PAL, M-PAL, N-PAL, PAL60 og SECAM
	Bildeforhold	Normal, Auto, 16:9, Full, Zoom og Innebygd
	Overskanning	Automatisk, Av, 4% og 8%
Innstilling-meny  s.77	Keystone	V/L-Keystone og Quick Corner
	Driftslås	Full låsing, Betjeningslås og Av
	Pekerform	Peker 1, 2 og 3
	Strømforbruk (kun EB-W16)	Normal og ECO
	Strømforbruk (kun EH-TW550/EH-TW510)	Høy og Lav
	Volum	0 til 10
	Fjernmottaker	Bak/Foran, Foran, Bak og Av
	Brukerknapp	Strømforbruk, Info, Progressiv, Prøvemønster, Oppløsning og 3D Lysstyrke
	Prøvemønster	-
Utvidet-meny  s.78	Display	Melding, Displaybakgrunn, Oppstartskjerm og A/V Mute
	Brukerlogo	-
	Projisering	Foran, Foran/tak, Bak og Bak/tak

Toppmeny	Undermeny	Elementer eller innstillingsverdier
	Drift	Direkte strøm på, Dvalemodus, Tid for Dvalemodus, Linsedekseltidaker, Høyfjellsmodus og Skjermutgang-port
	Oppsett på vent (kun EB-W16)	Ventemodus og Lyd på vent
	Språk	15 eller 35 språk*1
Info-meny  s.79	Lampens brukstid	-
	Kilde	-
	Inngangssignal	-
	Oppløsning	-
	Videosignal	-
	Oppfriskingsrate	-
	3D Format	-
	Synk.info	-
	Status	-
	Serienummer	-
Tilbakestill-meny  s.80	Tilbakestill alt	-
	Nullstill lampetid	-


\*1 Antallet støttede språk varierer avhengig av regionen der projektoren brukes.

## Bilde-meny

Justerbare elementer kan variere avhengig av bildesignalet og kilden som projiseres. Innstillingsdetaljer lagres for hvert bildesignal.

 "Automatisk oppdage innkommende signaler og endre det projiserte bildet (kildesøk)" s.30



Undermeny	Funksjon
<b>Fargemodus</b>	Du kan velge en bildekvalitet som passer for omgivelsene.  "Velge projiseringskvalitet (velge fargemodus)" s.43
<b>Lysstyrke</b>	Du kan justere bildets lysstyrke.
<b>Kontrast</b>	Du kan justere forskjellen mellom lys og mørke i bildene.
<b>Fargemetning</b>	(Det er kun mulig med justering når bildesignalet kommer fra komponentvideo eller komposittvideo.) Du kan justere bildets fargemetning.
<b>Nyanse</b>	(Justering er mulig når signalet kommer fra komponentvideo. Hvis signalet kommer fra komposittvideo, er justering kun mulig når NTSC-signaler kommer inn.) Du kan justere bildets nyanse.
<b>Skarphet</b>	Du kan justere bildets skarphet.

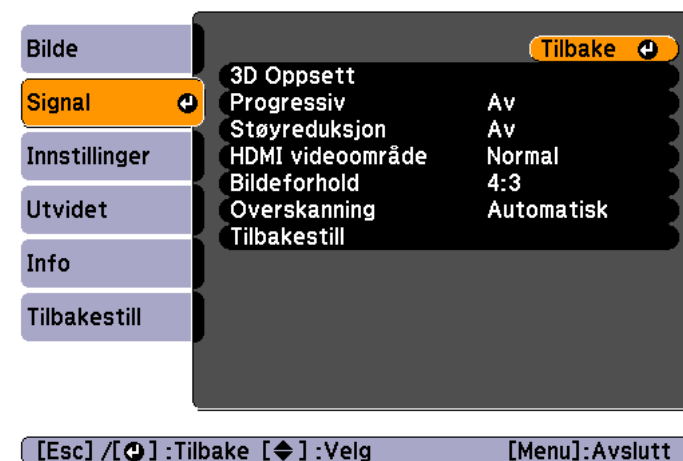
Undermeny	Funksjon
<b>Fargetemp.</b>	(Dette elementet kan ikke velges om <b>Fargemodus</b> er satt til sRGB.) Justerer nyansen i bildene. Du kan justere nyanser i tre trinn fra <b>Høy</b> , <b>Middels</b> og <b>Lav</b> . Bildet får en blånyanse når <b>Høy</b> velges og en rødnyanse når <b>Lav</b> velges.
<b>Fargejustering</b>	(Dette elementet kan ikke velges om <b>Fargemodus</b> er satt til sRGB.) Du kan individuelt justere fargestyrken for <b>Rød</b> , <b>Grønn</b> og <b>Blå</b> .
<b>Automatisk iris</b>	(Dette elementet kan kun angis hvis <b>Fargemodus</b> er satt til det følgende.) <ul style="list-style-type: none"> <li>EB-W16: <b>Dynamisk</b>, <b>Kino</b>, <b>3D-Dynamisk</b>, <b>3D-Kino</b></li> <li>EH-TW550/EH-TW510: <b>Dynamisk</b>, <b>Kino</b>, <b>Spill</b>, <b>3D-Dynamisk</b>, <b>3D-Kino</b></li> </ul> Still til <b>På</b> for å justere irisen for å oppnå optimalt lys for bilder som projiseres. Innstillingen lagres for hver fargemodus. ☛ "Stille inn Automatisk iris" s.44
<b>Tilbakestill</b>	Du kan tilbakestille alle justeringsverdier for <b>Bilde</b> -menyen til standardinnstillinger. Se følgende hvis du vil vite hvordan du stiller alle menyelementene tilbake til standardinnstillinger. ☛ "Tilbakestill-meny" s.80

## Signal-meny

Justerbare elementer kan variere avhengig av bildesignalet og kilden som projiseres. Innstillingsdetaljer lagres for hvert bildesignal.

Du kan ikke foreta innstillinger på Signal-menyen hvis kilden er USB Display eller USB.

☛ "Automatisk oppdage innkommende signaler og endre det projiserte bildet (kildesøk)" s.30



Undermeny	Funksjon
<b>Auto-oppsett</b>	(Kun tilgjengelig hvis et analogt RGB-signal mottas.) Still til <b>På</b> for å automatisk justere Bildejustering, Synk. og Plassering til optimal tilstand når inngangssignalet endres.
<b>Oppløsning</b>	(Kun tilgjengelig hvis et analogt RGB-signal mottas.) Still til <b>Automatisk</b> for å automatisk identifisere oppløsningen til inngangssignalet. Hvis bilder ikke projiseres riktig når innstillingen er <b>Automatisk</b> , for eksempel hvis noe av bildet mangler, justerer du til <b>Vidvinkel</b> for brede skjermer eller <b>Normal</b> for 4:3 eller 5:4 avhengig av den tilkoblede datamaskinen.
<b>Bildejustering</b>	(Kun tilgjengelig hvis et analogt RGB-signal mottas.) Du kan justere databilder når det oppstår vertikale striper i bildet.
<b>Synk.</b>	(Kun tilgjengelig hvis et analogt RGB-signal mottas.) Du kan justere databilder når det oppstår flimring, uklarhet eller interferens i bildet.
<b>Plassering</b>	(Dette elementet kan ikke angis når kilden er HDMI.) Du kan justere skjermens posisjon opp, ned, til venstre og til høyre når en del av bildet mangler, slik at hele bildet projiseres.

Undermeny	Funksjon
<b>3D Oppsett</b>	<p>Satt under visning av 3D-bilder.</p> <p><b>3D Display:</b> Satt til <b>På</b> under visning av 3D-innhold. Om denne er satt til <b>Av</b>, blir 2D-bilder projisert selv om et 3D-innangssignal mottas.</p> <p><b>3D-Format:</b> Velg formatet for 3D-innangssignalet. Når satt til <b>Automatisk</b>, velges formatet automatisk etter innangssignalet. Den skal vanligvis være stilt til <b>Automatisk</b>.</p> <p><b>3D lysstyrke:</b> Justerer lysstyrken til det projiserte bildet.</p> <p><b>Speilv. 3D-briller:</b> Lukkerstyringen for 3D-brillene blir invertert fra venstre til høyre. Bruk dette om du ikke kan se 3D-bildet som du skal.</p> <p><b>Melding om 3D-visn.:</b> Satt til <b>På</b> for å vise advarsler angående visning av 3D-bilder. Viser advarsler under visning av 3D-bilder.</p>
<b>Progressiv</b>	<p>(Hvis komponentvideo- eller RGB-videosignal mottas, kan denne innstillingen kun justeres hvis signalene som mottas er linjesprangssignaler (480i/576i/1080i). Denne kan ikke angis når det mottas et digitalt RGB-signal.)</p> <p><u>Linjesprang</u> ►-signaler (i) konverteres til <u>Progressiv</u> ►-signaler (p). (IP-konvertering)</p> <p><b>Av:</b> Ideelt til å vise bilder med mye bevegelse.</p> <p><b>Video:</b> Ideelt til å vise vanlige videobilder.</p> <p><b>Film/Autom.:</b> Denne er ideell for filmer, datagrafikk og animasjoner.</p>
<b>Støyreduksjon</b>	<p>(Denne kan ikke angis når det mottas et digitalt RGB-signal eller under projisering av et linjesprangssignal mens <b>Progressiv</b> er satt til <b>Av</b>.)</p> <p>Glatte ut ujevne bilder. Det er to modi. Velg innstillingen du foretrekker. Det anbefales å angi denne til <b>Av</b> når du viser bildekilder med lite støy, for eksempel DVD-er.</p>
<b>HDMI videoområde</b>	<p>Når projektorens HDMI-inngang kobles til en DVD-spiller, stiller du projektorens videoområde etter DVD-spillerens innstilling for videoområde.</p>

Undermeny	Funksjon
<b>Innangssignal</b>	<p>Du kan velge innangssignalet fra Computer-inngangen. Hvis <b>Automatisk</b> er valgt, blir innangssignalet automatisk innstilt etter typen tilkoblet utstyr.</p> <p>Hvis fargene ikke fremstår korrekt når <b>Automatisk</b> er valgt, velger du riktig signal for tilkoblet utstyr.</p>
<b>Videosignal</b>	<p>Du kan velge innangssignalet fra Video-inngangen. Hvis den er innstilt på <b>Automatisk</b>, blir videosignaler automatisk gjenkjent. Hvis bildet forstyrres av interferens eller det oppstår et problem, for eksempel at ingen bilder blir projisert, mens den er stilt til <b>Automatisk</b>, velger du riktig signal for det tilkoblede utstyret.</p>
<b>Bildeforhold</b>	<p>Du kan stille inn <u>bredde/høyde-forhold</u> ► for projiserte bilder.</p> <p>► "Endre bredde/høyde-forholdet på det projiserte bildet" s.45</p>
<b>Overskanning</b>	<p>(Denne innstillingen kan bare justeres når et komponent- eller RGB-videosignal mottas.)</p> <p>Endrer bildeforholdet for det viste bildet (området for det projiserte bildet). Du kan angi beskjeringsområdet til <b>Av</b>, <b>4%</b> eller <b>8%</b>. Når kilden er HDMI, er <b>Automatisk</b> tilgjengelig. Når <b>Automatisk</b> er valgt, endres det automatisk til <b>Av</b> eller <b>8%</b> avhengig av innangssignalet.</p>
<b>Tilbakestill</b>	<p>Du kan tilbakestille alle justeringsverdier for <b>Signal</b>-menyen til standardinnstillinger, unntatt for <b>Innangssignal</b>.</p> <p>Se følgende hvis du vil vite hvordan du stiller alle menyelementene tilbake til standardinnstillinger.</p> <p>► "Tilbakestill-meny" s.80</p>

## Innstillinger-meny



[Esc] / [F1] : Tilbake [F2] : Velg [Menu] : Avslutt

Undermeny	Funksjon
<b>Keystone</b>	<p>Du kan korrigere keystoneforvridning.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Når <b>V/L-Keystone</b> er valgt: Juster <b>L-keystone</b> og <b>V-keystone</b> for å korrigere horisontal og vertikal keystoneforvridning. Du kan også foreta de følgende innstillingene. For EB-W16: Sett <b>Auto V/L-Keystone</b> til <b>På</b> eller <b>Av</b>. For EH-TW550/EH-TW510: Sett <b>Auto-L-Keystone</b> og <b>V-Keystonejustering</b> til <b>På</b> eller <b>Av</b>.</li> <li>Når <b>Quick Corner</b> velges: Velg og korriger de fire hjørnene av det projiserte bildet. ☛ "Quick Corner" s.37</li> </ul>
<b>Driftslås</b>	<p>Du kan bruke denne funksjonen til å begrense bruken av projektorens kontrollpanel.</p> <p>☛ "Begrense bruken (Driftslås)" s.67</p>

Undermeny	Funksjon
<b>Pegerform</b>	<p>Du kan velge formen til pekeren.</p> <p>Peker 1: </p> <p>Peker 2: </p> <p>Peker 3: </p> <p>☛ "Pekerfunksjon (peker)" s.59</p>
<b>Strømforbruk</b> (For EB-W16)	<p>Du kan stille lampens lysstyrke til én av to innstillinger.</p> <p>Velg <b>ECO</b> hvis bildene som projiseres er for lyse når du projiserer bilder i et mørkt rom eller på en liten skjerm. Når <b>ECO</b> er valgt, endres strømforbruket og lyspærens levetid som følger, og støyen fra den roterende viften under projeksjon reduseres.</p> <p>Strømforbruk: ca. 17 % reduksjon, lampelevetid: ca. 1,25 ganger lengre</p> <p>Under bruk i høytliggende områder eller i områder utsatt for høye temperaturer, kan du muligens ikke være i stand til å endre innstillinger.</p>
<b>Strømforbruk</b> (For EH-TW550/ EH-TW510)	<p>Du kan stille lampens lysstyrke til én av to innstillinger. Velg <b>Lav</b> hvis bildene som projiseres er for lyse når du projiserer bilder i et mørkt rom eller på en liten skjerm. Når <b>Lav</b> er valgt, endres strømforbruket og lyspærens levetid som følger, og støyen fra den roterende viften under projeksjon reduseres.</p> <p>Strømforbruk: ca. 17 % reduksjon, lampelevetid: ca. 1,25 ganger lengre</p> <p>Under bruk i høytliggende områder eller i områder utsatt for høye temperaturer, kan du muligens ikke være i stand til å endre innstillinger.</p>
<b>Volum</b>	Du kan justere volumet. Innstillingsverdier lagres for hver kilde.
<b>Fjernmottaker</b>	<p>Du kan begrense mottaket av betjeningssignalet fra fjernkontrollen.</p> <p>Når dette er stilt til <b>Av</b>, kan du ikke utføre noen operasjoner fra fjernkontrollen. Hvis du vil utføre operasjoner fra fjernkontrollen, hold nede [Menu]-knappen på fjernkontrollen i minst 15 sekunder for å tilbakestille innstillingen til standardverdien.</p>

Undermeny	Funksjon
<b>Brukerknapp</b>	Du kan velge og tilordne et element på Konfigurasjon-menyen ved hjelp av fjernkontrollens [User]-knapp. Når du trykker på [User]-knappen, vises valg-/justeringsskjermbildet for tilordnet menyelement, der du kan foreta innstillinger/justeringer ved hjelp av ett enkelt tastetrykk. Du kan tilordne ett av de følgende elementer til [User]-knappen. <b>Strømforbruk, Info, Progressiv, Prøvemønster, Oppløsning og 3D Lysstyrke</b>
<b>Prøvemønster</b>	Du kan vise et prøvemønster for å justere projiseringen uten å koble til annet utstyr når du setter opp projektoren. Mens prøvemønsteret vises, kan du foreta zooming, fokusjusteringer og keystone-korrigerings. Hvis du vil avbryte prøvemønsteret, trykker du på [Esc]-knappen på fjernkontrollen eller kontrollpanelet.  <b>Obs!</b> Hvis et mønster vises over lengre tid, kan det være delvis synlig på projiserte bilder.
<b>Tilbakestill</b>	Du kan tilbakestille alle justeringsverdier på <b>Innstillinger</b> -menyen til standardinnstillinger, unntatt for <b>Brukerknapp</b> . Se følgende hvis du vil vite hvordan du stiller alle menyelementene tilbake til standardinnstillinger. ☛ "Tilbakestill-meny" s.80

## Utvidet-meny



Undermeny	Funksjon
<b>Display</b>	Du kan foreta innstillinger for skjermen til projektoren. <b>Melding:</b> Når den er stilt til <b>Av</b> , vises følgende elementer. Elementnavn når Kilde, Fargemodus eller Bredde/høydeforhold endres, meldinger når det ikke kommer inn noe signal og advarsler som for eksempel Høy temperaturadv. <b>Displaybakgrunn*1:</b> Du kan stille inn skjermbakgrunnen til <b>Svart</b> , <b>Blå</b> eller <b>Logo</b> når det ikke er noe bildesignal tilgjengelig. <b>Oppstartskjerm*1:</b> Still til <b>På</b> for å vise <b>Brukerlogo</b> når projisering starter. <b>A/V Mute*1:</b> Du kan stille inn skjermbildet som vises når [A/V Mute]-knappen trykkes til <b>Svart</b> , <b>Blå</b> eller <b>Logo</b> .
<b>Brukerlogo*1</b>	Du kan endre brukerlogoen som vises som bakgrunn ved Displaybakgrunn, A/V Mute, og så videre. ☛ "Lagre en Brukerlogo" s.63

Undermeny	Funksjon
<b>Projisering</b>	<p>Velg blant en av følgende projiseringsmetoder avhengig av hvordan projektoren er installert.</p> <p><b>Foran, Foran/tak, Bak og Bak/tak</b></p> <p>Du kan endre innstillingen som følger ved å trykke ned på [A/V Mute]-knappen på fjernkontrollen i ca. fem sekunder.</p> <p><b>Foran↔Foran/tak</b></p> <p><b>Bak↔Bak/tak</b></p> <p>☛ "Installeringsmetoder" <a href="#">s.21</a></p>
<b>Drift</b>	<p><b>Direkte strøm på:</b> Still til <b>På</b> for å slå på projektoren ved simpelt hen å koble den til.</p> <p>Når strømledningen er koblet til, må du være oppmerksom på at projektoren slås på automatisk når strømmen kommer tilbake etter for eksempel et strømbrudd.</p> <p><b>Dvalemodus:</b> Når denne er stilt til <b>På</b>, stanses projiseringen automatisk når ingen bildesignaler mottas og ingen operasjoner utføres.</p> <p><b>Tid for Dvalemodus:</b> Når <b>Dvalemodus</b> er stilt til <b>På</b>, kan du angi hvor lang tid det tar før projektoren slår seg av automatisk, innenfor et område på 1 til 30 minutter.</p> <p><b>Linsedekseltidtager:</b> Når denne er stilt til <b>På</b>, slås strømmen av automatisk 30 minutter etter at A/V Mute-skyvedeksel lukkes.</p> <p>Standardverdien er <b>På</b>.</p> <p><b>Høyfjellsmodus:</b> Still denne til <b>På</b> når du bruker projektoren ved høyder over 1 500 m.</p> <p><b>Skjermutgang-port:</b> (kun EB-W16) Endrer inndataen og utdataen for Monitor Out/Computer2-porten. Velg <b>Skjermutgang</b> når du vil vise bilder på en ekstern skjerm, og velg <b>Datamaskin2</b> for å sende et databilde eller et datasignal eller et komponentvideosignal for videoutstyr.</p>

Undermeny	Funksjon
<b>Oppsett på vent (kun EB-W16)</b>	<p><b>Ventemodus:</b> Hvis du angir <b>Kommunikasjon på</b>, kan du utføre følgende operasjoner selv om projektoren er i ventemodus.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Overvåke og styre projektoren fra en datamaskin ☛ "Overvåkning og styring" <a href="#">s.69</a></li> <li>• Sende analoge RGB-signaler fra Computer-inngangen til en ekstern monitor</li> </ul> <p><b>Lyd på vent:</b> Hvis du angir <b>På</b>, kan lydinngang til Audio-L/R-porten sendes til en ekstern høyttaler selv om projektoren er i ventemodus.</p>
<b>Språk</b>	Du kan stille inn språk for visning av meldinger og menyer.
<b>Tilbakestill</b>	<p>Du kan tilbakestille justeringsverdier for <b>Display</b><sup>*1</sup> og <b>Drift</b><sup>*2</sup> på <b>Utvidet</b>-menyen til standardinnstillingene.</p> <p>Se følgende hvis du vil vite hvordan du stiller alle menyelementene tilbake til standardinnstillinger.</p> <p>☛ "Tilbakestill-meny" <a href="#">s.80</a></p>

\*1 Når **Brukerlogobeskytts.** er stilt til **På** i **Passordbeskyttelse**, kan ikke innstillinger relaterte til brukerlogoen endres. Du kan foreta endringer etter å ha stilt **Brukerlogobeskytts.** til **Av**.

☛ "Administrere brukere (passordbeskyttelse)" [s.65](#)

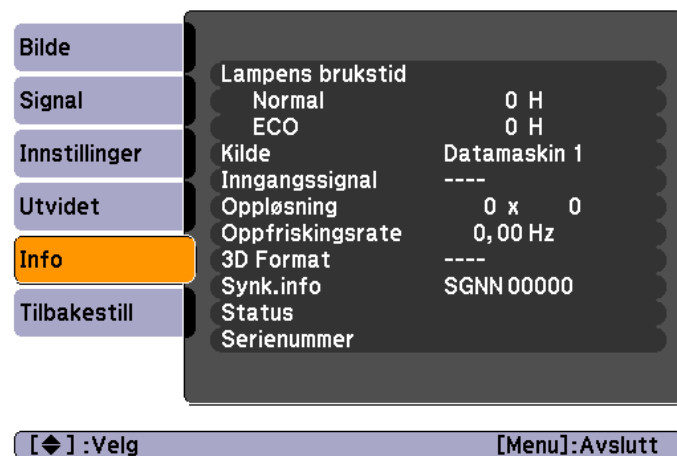
\*2 Unntatt for Høyfjellsmodus.

## Info-meny (kun Skjerm)

Lar deg kontrollere statusen for bildesignalene som projiseres og statusen til projektoren. Hvilke elementer som kan angis, avhenger av kilden som projiseres. Avhengig av hvilken modell som brukes, er det enkelte inngangskilder som ikke støttes.



☛ "Automatisk oppdage innkommende signaler og endre det projiserte bildet (kildesøk)" [s.30](#)

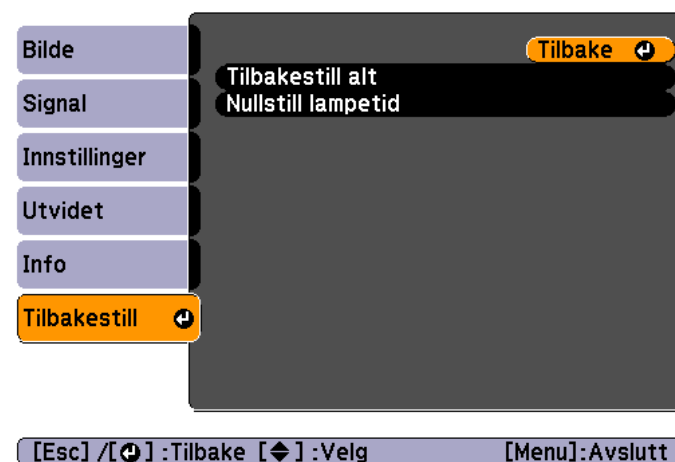


Undermeny	Funksjon
<b>Lampens bruks tid</b>	Du kan vise lyspærens samlede driftstid*. Når det er på tide å skifte ut lampen, vises tegnene i gult.
<b>Kilde</b>	Du kan vise kildenavnet for det tilkoblede utstyret som projiseres.
<b>Inngangssignal</b>	Du kan vise innholdet til <b>Inngangssignal</b> som er angitt på <b>Signal</b> -menyen i henhold til kilden.
<b>Oppløsning</b>	Du kan vise oppløsningen.
<b>Videosignal</b>	Du kan vise innstillingene for <b>Videosignal</b> som er angitt på <b>Signal</b> -menyen.
<b>Oppfriskingsrate</b>	Du kan vise <u>oppfriskingsraten</u> ▶▶.
<b>3D Format</b>	Viser 3D-formatet til mottatt signal ved 3D-projisering (Rammepakking, Side ved side, eller Lagvis).
<b>Synk.info</b>	Du kan vise signalinformasjon for bildet. Denne informasjonen kan være nødvendig hvis det må utføres service.

Undermeny	Funksjon
<b>Status</b>	Dette er informasjon om feil som har oppstått i projektoren. Denne informasjonen kan være nødvendig hvis det må utføres service.
<b>Serienummer</b>	Viser projektorens serienummer.

\* Samlet brukstid vises som "0H" (0 timer) for de første 10 timene. 10 timer og mer vises som "10H", "11H" og så videre.

## Tilbakestill-meny



Undermeny	Funksjon
<b>Tilbakestill alt</b>	Du kan tilbakestille alle elementene på Konfigurasjon-menyen til standardinnstillingene. Følgende elementer tilbakestilles ikke til standardinnstillingene: <b>Inngangssignal</b> , <b>Brukerlogo</b> , <b>Lampens brukstid</b> , <b>Språk</b> , <b>Passord</b> , <b>Brukerknapp</b> .
<b>Nullstill lampe tid</b>	Sletter lampens samlede brukstid. Tilbakestill når du skifter lampen.





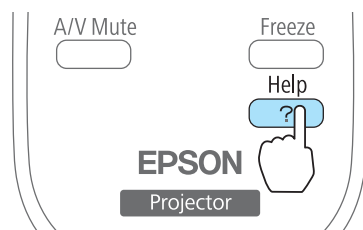
# Feilsøking

Dette kapitlet forklarer hvordan du kan identifisere problemer og hva du skal gjøre hvis det oppstår et problem.

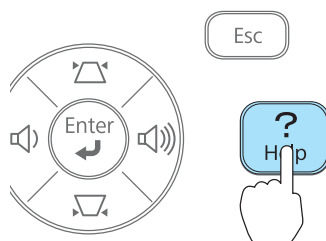
Hvis det oppstår et problem med projektoren, trykker du på Help-knappen for å vise Hjelp-skjermbildet. Du kan løse problemer ved å svare på spørsmålene.

- 1 Trykk på [Help]-knappen.  
Hjelp-skjermbildet vises.

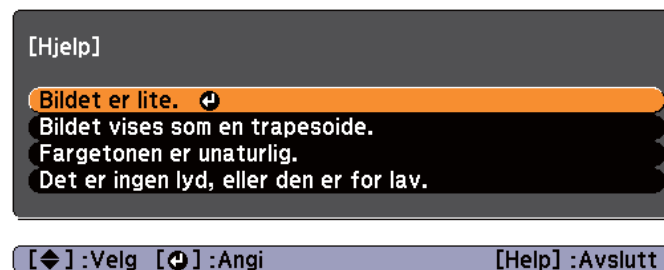
## Bruke fjernkontrollen



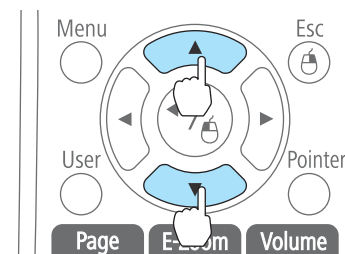
## Bruke kontrollpanelet



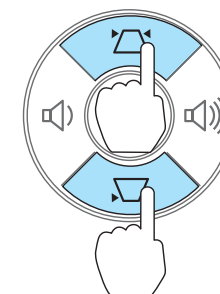
- 2 Velg et menyelement.



## Bruke fjernkontrollen

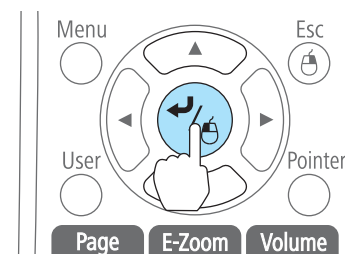


## Bruke kontrollpanelet

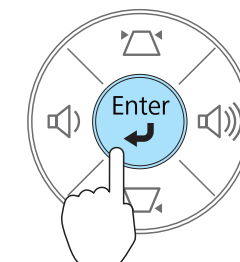


- 3 Bekreft valget.

## Bruke fjernkontrollen



## Bruke kontrollpanelet



Spørsmål og løsninger vises som på skjermbildet nedenfor.  
Trykk på [Help]-knappen for å gå ut av Hjelp.

### Bildet er lite.

- ❓ Er zoomen satt til minimum?  
· Bruk zoomringen til å endre størrelsen på bildet.
- ❓ Er projektoren for nært lerretet.  
· Flytt projektoren lengre vekk fra lerretet.

[Esc] :Tilbake

[Help] :Avslutt



Hvis Hjelp-funksjonen ikke gir løsningen på et problem, kan du se følgende.

☞ "Problemløsning" [s.84](#)

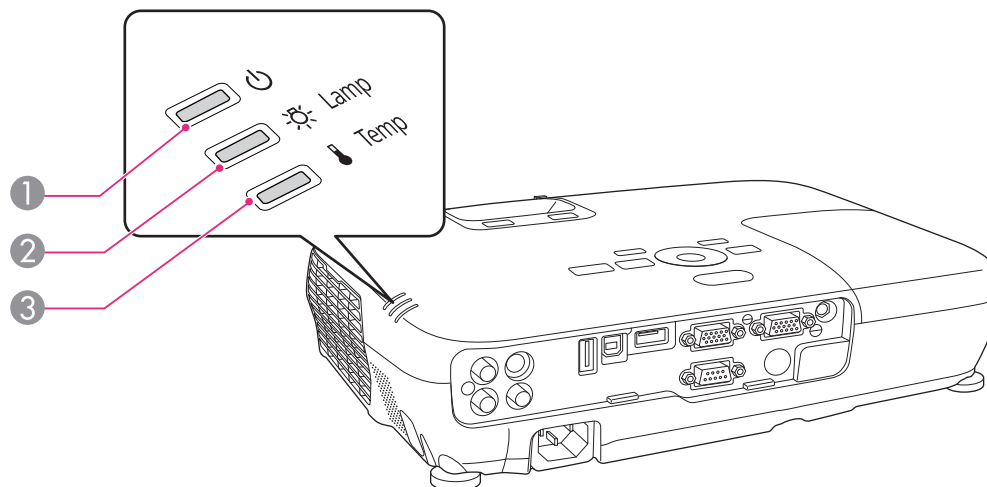
Hvis du opplever et problem med projektoren, kontroller først projektorens indikatorer og se "Lese Indikatorene" nedenfor.

Se følgende hvis indikatorlampene ikke viser klart hva problemet kan være.

☞ "Når indikatorlampene ikke er til hjelp" [s.87](#)





## Lese av indikatorlampene

Projektoren har de følgende indikatorene som indikerer dens nåværende driftsstatus.



### 1 Strømindikator

Indikerer driftsstatusen.

-  Ventetilstand  
Når du trykker på [⏻]-knappen i denne tilstanden, startes projiseringen.
-  Nedkjøling pågår.  
Alle knappene er deaktivert mens indikatoren blinker.
-  Varmer opp  
Oppvarmingen tar ca. 30 sekunder. Når oppvarmingen er fullført, slutter indikatorene å blinke.  
[⏻]-knappen er deaktivert under oppvarming.
-  Projiserer

### 2 Lampeindikator

Indikerer statusen for projiseringslampen.

## 3 Temperaturindikator

























Indikerer statusen for intern temperatur.










Se den følgende tabellen for å se hva indikatorene betyr og hvordan du kan løse problemene de indikerer.

Hvis alle indikatorene er slukket, skal du kontrollere at strømledningen er korrekt tilkoblet og at strømmen blir tilført på normal måte.

Når strømledningen ikke er plugget inn, fortsetter noen ganger [⏻]-indikatoren å lyse i en kort periode. Dette er ikke en feil.

■ : Lyser ■■■ : Blinker □ : Slukket ▢ : Varierer, avhengig av projektorens status

Status	Årsak	Løsning eller status
     	Intern feil	<p>Stans bruken av projektoren, koble strømkabelen fra strømuttaket og kontakt din lokale forhandler eller nærmeste adresse som er angitt i Kontaktliste for Epson-projektorer.</p> <p>☞ <a href="#">Kontaktliste for Epson-projektorer</a></p>
     	Viftefeil Sensorfeil	<p>Stans bruken av projektoren, koble strømkabelen fra strømuttaket og kontakt din lokale forhandler eller nærmeste adresse som er angitt i Kontaktliste for Epson-projektorer.</p> <p>☞ <a href="#">Kontaktliste for Epson-projektorer</a></p>
     	Høy temperaturfeil (Overoppheting)	<p>Lampen slukkes automatisk og projeksjonen stanser. Vent i ca. fem minutter. Etter ca. fem minutter går projektoren over til ventemodus, og du kan sjekke følgende to punkter:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Kontroller at luftfilteret og luftutløpsåpningen ikke er blokkerte og at projektoren ikke er plassert inn mot en vegg.</li> <li>• Hvis luftfilteret er tett, må det rengjøres eller skiftes ut. <ul style="list-style-type: none"> <li>☞ "Rengjøre Luftfilteret" <a href="#">s.98</a></li> <li>☞ "Skifte luftfilteret" <a href="#">s.103</a></li> </ul> </li> </ul> <p>Hvis feilen fortsetter etter at du har kontrollert punktene ovenfor, må du stanse bruken av projektoren, koble strømkabelen fra strømuttaket, og kontakte din lokale forhandler eller nærmeste adresse som er angitt i Kontaktliste for Epson-projektorer.</p> <p>☞ <a href="#">Kontaktliste for Epson-projektorer</a></p>
		<p>Når du bruker projektoren ved høyder på over 1 500 m eller mer, angir du <b>Høyfjellsmodus</b> til På.</p> <p>☞ "Utvidet-meny" <a href="#">s.78</a></p>
     	Lampesvikt Lampefeil	<p>Kontroller følgende to punkter:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Ta ut lampen, og kontroller om den har sprukket. <ul style="list-style-type: none"> <li>☞ "Skifte Lampen" <a href="#">s.100</a></li> </ul> </li> <li>• Rengjør luftfilteret. <ul style="list-style-type: none"> <li>☞ "Rengjøre Luftfilteret" <a href="#">s.98</a></li> </ul> </li> </ul>

Status	Årsak	Løsning eller status
		<p><b>Hvis pæren ikke er gått:</b> Sett pæren på plass igjen, og slå på strømmen.</p> <p><b>Hvis feilen vedvarer:</b> Skift ut lampen med en ny, og slå på strømmen.</p> <p><b>Hvis feilen vedvarer:</b> Stans bruken av projektoren, koble strømkabelen fra strømuttaket, og kontakt din lokale forhandler eller nærmeste adresse som er angitt i Kontaktliste for Epson-projektorer.</p> <p>☞ <a href="#">Kontaktliste for Epson-projektorer</a></p>
		<p><b>Hvis pæren er gått:</b> Kontakt din lokale forhandler eller nærmeste adresse som er angitt i Kontaktliste for Epson-projektorer. (Bilder kan ikke projiseres før pæren er skiftet.)</p> <p>☞ <a href="#">Kontaktliste for Epson-projektorer</a></p>
		<p>Når du bruker projektoren ved høyder på over 1 500 m eller mer, angir du <b>Høyfjellsmodus</b> til På.</p> <p>☞ "Utvidet-meny" s.78</p>
  	Feil ved Autom. iris Strømfeil	<p>Stans bruken av projektoren, koble strømkabelen fra strømuttaket og kontakt din lokale forhandler eller nærmeste adresse som er angitt i Kontaktliste for Epson-projektorer.</p> <p>☞ <a href="#">Kontaktliste for Epson-projektorer</a></p>
  	Høy temperaturadv.	<p>(Dette er ikke unormalt. Men hvis temperaturen blir for høy igjen, stanser projeksjonen automatisk.)</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Kontroller at luftfilteret og luftutløpsåpningen ikke er blokkerte og at projektoren ikke er plassert inn mot en vegg.</li> <li>• Hvis luftfilteret er tett, må det rengjøres eller skiftes ut.</li> </ul> <p>☞ "Rengjøre Luftfilteret" s.98</p> <p>☞ "Skifte luftfilteret" s.103</p>
  	Bytt lampe	<p>Skift ut lampen med en ny.</p> <p>☞ "Skifte Lampen" s.100</p> <p>Hvis du fortsetter å bruke lampen etter at utskiftningsperioden har utløpt, øker muligheten for at lampen kan eksplodere. Skift den ut med en ny lampe så raskt som mulig.</p>



- Hvis projektoren ikke fungerer korrekt, selv om alle indikatorene viser normal status, se følgende.  
☞ "Når indikatorlampene ikke er til hjelp" s.87
- Hvis indikatorlampene er i en tilstand som ikke står oppført i denne tabellen, må du stanse bruken av projektoren, koble strømkabelen fra strømuttaket, og kontakte din lokale forhandler eller nærmeste adresse som er angitt i Kontaktliste for Epson-projektorer.  
☞ [Kontaktliste for Epson-projektorer](#)

## Når indikatorlampene ikke er til hjelp

Hvis noen av problemene nedenfor oppstår og indikatorene ikke gir noen løsning, kan du se på sidene som omhandler hvert problem.

### Problemer i tilknytning til bilder

<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Ingen bilder vises</b> Projisering starter ikke, projiseringsområdet er helt svart eller projiseringsområdet er helt blått.</li> </ul>	☞ s.88
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Levende bilder vises ikke</b> Levende bilder som projiseres fra en datamaskin ser svarte ut og ingenting projiseres, eller levende bilder spilles ikke av på datamaskinen.</li> </ul>	☞ s.89
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Projeksjon stanser automatisk</b></li> </ul>	☞ s.89
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Meldingen "Støttes ikke" vises</b></li> </ul>	☞ s.89
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Meldingen "Ikke signal" vises</b></li> </ul>	☞ s.89
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Kan ikke se 3D-bilder</b></li> </ul>	☞ s.90
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Bilder er tåkete, ufokuserte eller forvridde</b></li> </ul>	☞ s.91
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Interferens eller forvridning vises på bilder</b></li> </ul>	☞ s.91
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Bildet er beskåret (stort) eller lite, eller bildeforholdet er uegnet, eller bildet er snudd</b> Bare en del av bildet vises, bildets høyde-/breddeforholdet er ikke korrekt, eller bildet kan vises snudd (opp-ned eller speilvendt).</li> </ul>	☞ s.92
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Bildets farger er ikke korrekte</b> Hele bildet har lilla eller grønt skjær, bildene er svart-hvite eller fargene er matte.</li> </ul>	☞ s.93
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Bildene ser mørke ut</b></li> </ul>	☞ s.94

### Problemer når projisering starter

<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Projektoren slår seg ikke på</b></li> </ul>	☞ s.94
---	--------

### Andre problemer

<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Kan ikke høre noen lyd eller lyden er svært svak</b></li> </ul>	☞ s.95
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Fjernkontrollen virker ikke</b></li> </ul>	☞ s.96
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Jeg vil endre språk for meldinger og menyer</b></li> </ul>	☞ s.96

## Problemer i tilknytning til bilder

### Ingen bilder vises

Kontroller	Løsning
Trykket du på [⏻]-knappen?	Trykk på [⏻]-knappen for å slå på strømmen.
Er indikatorene slukket?	Strømledningen er ikke korrekt tilkoblet eller projektoren får ikke strøm. Tilkoble projektorens strømledning korrekt. ☛ "Fra installasjon til projisering" <a href="#">s.29</a> Kontroller at strømuttaket eller strømkilden fungerer korrekt.
Er A/V Mute aktiv?	Trykk på [A/V Mute]-knappen på fjernkontrollen for å avbryte A/V Mute. ☛ "Skjule bilde og lyd midlertidig (A/V Mute)" <a href="#">s.58</a>
Er A/V av-skyvedeksel lukket?	Åpne A/V av-skyvedekselet. ☛ "Foran/Overside" <a href="#">s.10</a>
Er innstillingene på Konfigurasjon-menyen korrekt innstilt?	Tilbakestill alle innstillingene. ☛ <b>Tilbakestill - Tilbakestill alt</b> <a href="#">s.80</a>
Er bildet som skal projiseres helt svart? (Bare ved projisering av bilder fra datamaskin)	Enkelte bilder fra kilden, som skjermsparer, kan være helt svarte.
Er formatinnstillingen for bildesignalet korrekt? (Bare ved projisering av bilder fra en videokilde)	Endre innstillingen i henhold til signalet for det tilkoblede utstyret. ☛ <b>Signal - Videosignal</b> <a href="#">s.75</a>
Er <b>Skjermutgang-port</b> satt til <b>Skjermutgang</b> ?	Når du projiserte bilder sendes til Monitor Out/Computer2-porten, sett <b>Skjermutgang-port</b> til <b>Datamaskin 2</b> Konfigurasjon-menyen. (kun EB-W16) ☛ <b>Utvidet - Drift - Skjermutgang-port</b> <a href="#">s.78</a>
Er USB-kabelen korrekt koblet til? (Bare ved projisering ved bruk av USB Display)	Kontroller at USB-kabelen er koblet på rett måte. Koble den til på nytt hvis den ikke er tilkoblet eller hvis den er feil tilkoblet.
Vises Windows Media Center i fullskjermvisning? (Bare ved projisering ved bruk av USB Display eller nettverkstilkobling)	Når Windows Media Center vises i fullskjermvisning, kan du ikke projisere ved bruk av USB Display eller nettverkstilkobling. Reduser skjermstørrelsen.
Vises et program som bruker Windows DirectX? (Bare ved projisering ved bruk av USB Display eller nettverkstilkobling)	Programmer som bruker Windows DirectX-funksjoner vises ikke alltid riktig.



## Levende bilder vises ikke

Kontroller	Løsning
Sendes bildesignalet fra datamaskinen til LCD-skjermen og monitoren? (Kun ved projisering av bilder fra bærbar datamaskin eller datamaskin med innebygd LCD-skjerm)	Endre bildesignalet fra datamaskinen til kun ekstern utgang. Se i dokumentasjonen til datamaskinen eller ta kontakt med datamaskinprodusenten.
Er innholdet på det levende bildet du prøver å projisere, beskyttet av opphavsretten?	Projektoren kan kanskje ikke vise opphavsrettsbeskyttede levende bilder som spilles av på en datamaskin. Les brukerhåndboken som følger med spilleren, for mer informasjon.

## Projeksjon stanser automatisk

Kontroller	Løsning
Er Dvalemodus stilt til På?	Trykk på [⏻]-knappen for å slå på strømmen. Hvis du ikke vil bruke Dvalemodus, endrer du innstillingen til Av. ☛ Utvidet - Drift - Dvalemodus <a href="#">s.78</a>

## Meldingen "Støttes ikke" vises

Kontroller	Løsning
Er formatinnstillingen for bildesignalet korrekt? (Bare ved projisering av bilder fra en videokilde)	Endre innstillingen i henhold til signalet for det tilkoblede utstyret. ☛ Signal - Videosignal <a href="#">s.75</a>
Er bildeoppløsning og oppfriskingsrate egnet for modusen? (Bare ved projisering av bilder fra datamaskin)	Se i dokumentasjonen for datamaskinen om hvordan du endrer oppløsning for bildesignal og oppfriskingsrate fra datamaskinen. ☛ "Støttede skjermer" <a href="#">s.110</a>

## Meldingen "Ingen signal" vises

Kontroller	Løsning
Er ledningene korrekt tilkoblet?	Kontroller at alle ledninger som er nødvendige for projeksjon er godt festet. Kontroller at ingen kabler er frakoblet og at det ikke er dårlige kontakter i kablene. ☛ "Fra installasjon til projisering" <a href="#">s.29</a>

Kontroller	Løsning
Er korrekt port valgt?	Endre bildet ved å trykke på [Source Search]-knappen på projektorens fjernkontroll eller kontrollpanel. ☛ "Automatisk oppdage innkommende signaler og endre det projiserte bildet (kildesøk)" <a href="#">s.30</a>
Er strømmen til datamaskinen eller videokilden slått på?	Slå på strømmen for utstyret.
Sendes bildesignalene til projektoren? (Kun ved projisering av bilder fra bærbar datamaskin eller datamaskin med innebygd LCD-skjerm)	Hvis bildesignalene kun sendes til datamaskinens LCD-skjerm eller til tilhørende monitor, må du endre destinasjonen for signalene til en ekstern destinasjon i tillegg til datamaskinens egen monitor. For enkelte datamaskinmodeller vises ikke bildesignalene lenger på LCD-skjermen eller på tilhørende monitor når de sendes eksternt. Hvis tilkoblingen foretas mens projektorens eller datamaskinens strøm allerede er slått på, kan det hende at Fn-tasten (funksjonstasten) som endrer datamaskinens bildesignal til ekstern destinasjon ikke fungerer. Slå strømmen for datamaskinen og projektoren først av og deretter på igjen. ☛ "Fra installasjon til projisering" <a href="#">s.29</a> ☛ Dokumentasjon for datamaskinen

## Kan ikke se 3D-bilder

Kontroller	Løsning
Er Konfigurasjon-menyen korrekt innstilt?	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Sett <b>3D Display</b> til <b>På</b></li> <li>• Sett <b>3D Format</b> til <b>Automatisk</b> eller det samme formatet som 3D-signalet fra den tilkoblede enheten.</li> </ul> ☛ <b>Signal - 3D Oppsett</b> <a href="#">s.75</a>
Er inngangssignalet et 3D-signal?	Sjekk at den tilkoblede avspillingsenheten og innholdet som spilles støtter 3D-signaler.
Bruker du 3D-brillene riktig?	For å se 3D-bilder med denne projektoren, trenger du 3D-briller med aktivt lukkersystem. Bruk 3D-briller (tilleggsutstyr) som er aktive (ELPGS03). ☛ "Valgfritt tilbehør" <a href="#">s.106</a>
Er 3D-brillene slått på?	Slå på 3D-brillene. I tillegg, når du slår på strømmen første gang, må du utføre paring. ☛ "Registrere 3D-brillene til projektoren (paring)" <a href="#">s.48</a>
Ser du innen visningsområdet for 3D-bilde?	Rekkevidden for å se 3D-bilder er opp til 10 meter fra projektoren. Sørg for at du ser innen visningsområdet. ☛ "Visningsområde for 3D-bilder" <a href="#">s.50</a>
Er det enheter i nærheten som forårsaker radiobølgeinterferens?	Ved bruk av andre enheter samtidig på frekvensbåndet (2,4 GHz), slik som enheter med Bluetooth-kommunikasjon, trådløse lokalnett (IEEE802.11b/g) eller mikrobølgeovner, kan det forekomme radiobølgeinterferens, ellers kan bildet bli brutt. Ikke bruk projektoren i nærheten av disse enhetene.

## Bilder er tåkete, ufokuserte eller forvridde

Kontroller	Løsning
Er <b>Auto-V/L-Keystone</b> stilt til <b>Av</b> ? (kun EB-W16)	<p>Still til <b>På</b> for å aktivere Auto-V/L-Keystone.</p> <p>☛ <b>Innstillinger - Keystone - V/L-Keystone - Auto-V/L-Keystone</b> <a href="#">s.77</a></p> <p>Hvis du bruker projektoren med denne innstillingen avslått, må du justere det projiserte bildet manuelt.</p> <p>☛ "Manuell korrigering" <a href="#">s.36</a></p>
Er <b>Autom. L-Keystone</b> stilt til <b>Av</b> ? (kun EH-TW550/EH-TW510)	<p>Still til <b>På</b> for å aktivere Autom. L-Keystone.</p> <p>☛ <b>Innstillinger - Keystone - V/L-Keystone - Autom. L-Keystone</b> <a href="#">s.77</a></p> <p>Hvis du bruker projektoren med denne innstillingen avslått, må du justere det projiserte bildet manuelt.</p> <p>☛ "Manuell korrigering" <a href="#">s.36</a></p>
Er fokus korrekt innstilt?	<p>Drei på fokuseringsringen for å justere fokuset.</p> <p>Hvis fokuset er feil, trykker du på [Focus Help]-knappen. (kun EB-W16)</p> <p>☛ "Korrigerer fokus" <a href="#">s.42</a></p>
Er <b>Auto-oppsett</b> stilt til <b>Av</b> ?	<p>Når satt til <b>På</b>, <b>Bildejustering</b>, <b>Synk</b>, og <b>Plassering</b> optimeres automatisk.</p> <p>☛ <b>Signal - Auto-oppsett</b> <a href="#">s.75</a></p>
Er projektoren plassert på korrekt avstand?	<p>Er projeksjonen utenfor anbefalt område for projeksjonsavstand?</p> <p>Sett opp projektoren innenfor anbefalt område.</p> <p>☛ "Skjermstørrelse og projiseringsavstand" <a href="#">s.108</a></p>
Er keystonekorrigeringsverdien for høy?	<p>Senk projeksjonsvinkelen for å redusere keystone-korreksjonen.</p> <p>☛ "Justere bildeposisjonen" <a href="#">s.41</a></p>
Har det dannet seg kondens på linsen?	<p>Hvis projektoren flyttes raskt fra kalde til varme omgivelser, eller omgivelsestemperaturen plutselig skifter, kan det dannes kondens på linsens overflate, og dette kan gi tåkete bilde. Plasser projektoren i rommet ca. én time før den skal brukes. Hvis det dannes kondens på linsen, slår du av projektoren og venter til kondensen fordampes.</p>

## Interferens eller forvridning vises på bilder

Kontroller	Løsning
Er formatinnstillingen for bildesignalet korrekt? (Bare ved projisering av bilder fra en videokilde)	<p>Endre innstillingen i henhold til signalet for det tilkoblede utstyret.</p> <p>☛ <b>Signal - Videosignal</b> <a href="#">s.75</a></p>
Er ledningene korrekt tilkoblet?	<p>Kontroller at alle ledninger som er nødvendige for projeksjon er godt festet.</p> <p>☛ "Tilkobling av utstyr" <a href="#">s.23</a></p>

Kontroller	Løsning
Bruker du skjøteledning?	Ved bruk av skjøteledning kan det oppstå elektrisk interferens i signalene. Bruk ledningene som følger med projektoren til å kontrollere om ledningene du bruker kan være årsaken til problemet.
Er korrekt oppløsning valgt? (Bare ved projisering av bilder fra datamaskin)	Still inn datamaskinen slik at signalene som sendes er compatible med projektoren. ☛ "Støttede skjermer" <a href="#">s.110</a> ☛ Dokumentasjon for datamaskinen
Er innstillingene <a href="#">Synk.</a> og <a href="#">Bildejustering</a> riktig innstilt? (Bare ved projisering av bilder fra datamaskin)	Trykk på [Auto]-knappen på fjernkontrollen eller [↩]-knappen på kontrollpanelet for å foreta automatisk justering. Hvis bildene ikke er riktig justert selv etter fullført automatisk justering, kan du også foreta justeringer på Konfigurasjon-menyen. ☛ <a href="#">Signal - Bildejustering, Synk. s.75</a>
Er <b>Vindu med lagdelt overføring</b> valgt? (Bare ved projisering ved bruk av USB Display)	Klikk på <b>Alle programmer - EPSON Projector - Epson USB Display - Innstillinger for Epson USB Display Vx.xx</b> og fjerner markeringen for <b>Vindu med lagdelt overføring</b> .

## Musemarkøren blinker (kun ved projisering av USB Display)


Kontroller	Løsning
Er <b>Gir jevne bevegelser for musepekeren.</b> valgt?	Klikk på <b>Alle programmer - EPSON Projector - Epson USB Display - Innstillinger for Epson USB Display Vx.xx</b> og velg deretter <b>Gir jevne bevegelser for musepekeren.</b> (Dette er ikke tilgjengelig for Windows 2000.) For Windows Vista/7 deaktiveres Windows Aero når dette velges.

## Bildet er beskåret (stort) eller lite, eller bildeforholdet er uegnet, eller bildet er snudd

Kontroller	Løsning
Er det et bredskjermstilte bilde fra datamaskin som projiseres? (Bare ved projisering av bilder fra datamaskin)	Endre innstillingen i henhold til signalet for det tilkoblede utstyret. ☛ <a href="#">Signal - Oppløsning s.75</a>
Blir bildet fortsatt forstørret av E-Zoom?	Trykk på [Esc]-knappen på fjernkontrollen for å oppheve E-Zoom. ☛ "Forstørre del av bildet (E-Zoom)" <a href="#">s.60</a>


Kontroller	Løsning
Er bildets posisjon korrekt innstilt?	<p>(Bare ved projisering av analoge RGB-signaler som kommer inn fra Computer-inngangen)</p> <p>Trykk på [Auto]-knappen på fjernkontrollen eller [↩]-knappen på kontrollpanelet for å justere posisjonen automatisk. Du kan kun angi skjermposisjonen i Konfigurasjon-menyen.</p> <p>☛ <b>Signal - Plassering</b> s.75</p>
Er datamaskinen stilt inn for visning på to skjermer? (Bare ved projisering av bilder fra datamaskin)	<p>Hvis visning på to skjermer er aktivert i <b>Egenskaper for skjerm</b> på datamaskinens Kontrollpanel, vil kun halve bildet på dataskjermen bli projisert. Vil du vise hele bildet på dataskjermen, må du deaktivere innstillingen for visning på to skjermer.</p> <p>☛ Dokumentasjon om skjermdriver for datamaskinen</p>
Er korrekt oppløsning valgt? (Bare ved projisering av bilder fra datamaskin)	<p>Still inn datamaskinen slik at signalene som sendes er compatible med projektoren.</p> <p>☛ "Støttede skjermer" s.110</p> <p>☛ Dokumentasjon for datamaskinen</p>
Er projiseringsmodusen korrekt?	<p>Avhengig av hvordan projektoren er installert angir du projiseringsmodus som ett av følgende: <b>Foran, Foran/tak, Bak</b> eller <b>Bak/tak</b>.</p> <p>☛ <b>Utvidet - Projisering</b> s.78</p> <p>☛ "Installeringsmetoder" s.21</p>

## Bildets farger er ikke korrekte

Kontroller	Løsning
Passer innstillingen for inngangssignaler med signalene som sendes fra tilkoblet enhet?	<p>Endre følgende innstillinger i henhold til signalet for det tilkoblede utstyret.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Når bildet er fra en enhet som er koblet til Computer-inngangen <ul style="list-style-type: none"> <li>☛ <b>Signal - Inngangssignal</b> s.75</li> </ul> </li> <li>Når bildet er fra en enhet som er koblet til Video-inngangen <ul style="list-style-type: none"> <li>☛ <b>Signal - Videosignal</b> s.75</li> </ul> </li> </ul>
Er bildets lysstyrke korrekt innstilt?	<p>Juster innstillingen <b>Lysstyrke</b> fra Konfigurasjon-menyen.</p> <p>☛ <b>Bilde - Lysstyrke</b> s.74</p>
Er ledningene korrekt tilkoblet?	<p>Kontroller at alle ledninger som er nødvendige for projeksjon er godt festet.</p> <p>Kontroller at ingen kabler er frakoblet og at det ikke er dårlige kontakter i kablene.</p> <p>☛ "Tilkobling av utstyr" s.23</p>
Er <u>kontrast</u>  riktig stilt inn?	<p>Juster innstillingen <b>Kontrast</b> på Konfigurasjon-menyen.</p> <p>☛ <b>Bilde - Kontrast</b> s.74</p>

Kontroller	Løsning
Er fargejusteringen korrekt innstilt?	Juster innstillingen <b>Fargejustering</b> fra Konfigurasjon-menyen. ☛ <b>Bilde - Fargejustering</b> s.74
Er fargemetning og nyanse korrekt innstilt? (Bare ved projisering av bilder fra en videokilde)	Juster innstillingene <b>Fargemetning</b> og <b>Nyanse</b> på Konfigurasjon-menyen. ☛ <b>Bilde - Fargemetning, Nyanse</b> s.74

## Bildene ser mørke ut

Kontroller	Løsning
Er bildets lysstyrke korrekt innstilt?	Juster innstillingen <b>Lysstyrke</b> eller <b>Strømforbruk</b> fra Konfigurasjon-menyen. ☛ <b>Bilde - Lysstyrke</b> s.74 ☛ <b>Innstillinger - Strømforbruk</b> s.77
Er <u>kontrast</u>  riktig stilt inn?	Juster innstillingen <b>Kontrast</b> på Konfigurasjon-menyen. ☛ <b>Bilde - Kontrast</b> s.74
Er det på tide å skifte lypære?	Når det er på tide å skifte ut lampen, blir bildet mørkere og fargekvaliteten dårligere. Skift ut lampen med en ny når dette skjer. ☛ "Skifte Lampen" s.100
Bruker du projektoren i et høytliggende område eller i et område utsatt for høye temperaturer?	Skjermen kan bli mørkt under bruk i høytliggende områder eller i et område utsatt for høye temperaturer. Selv om du ikke kan stille inn <b>Strømforbruk</b> på dette tidspunktet, kan du fremdeles bruke projektoren.

## Problemer når projisering starter

### Projektoren slår seg ikke på

Kontroller	Løsning
Trykket du på [⏻]-knappen?	Trykk på [⏻]-knappen for å slå på strømmen.
Er indikatorene slukket?	Strømledningen er ikke korrekt tilkoblet eller projektoren får ikke strøm. Trekk ut og koble deretter til strømledningen igjen. ☛ "Fra installasjon til projisering" s.29 Kontroller at strømuttaket eller strømkilden fungerer korrekt.

Kontroller	Løsning
Slås indikatorene av og på når man berører strømledningen?	Det er sannsynligvis dårlig kontakt i strømledningen, eller den kan være ødelagt. Sett inn strømledningen på nytt. Hvis dette ikke løser problemet, må du stanse bruken av projektoren, koble strømledningen fra strømuttaket og kontakte din lokale forhandler eller nærmeste adresse som er angitt i Kontaktliste for Epson-projektorer. ☛ <a href="#">Kontaktliste for Epson-projektorer</a>
Er <b>Driftslås</b> stilt til <b>Full låsing</b> ?	Trykk [⏻] på fjernkontrollen. Hvis du ikke vil bruke <b>Driftslås</b> , endrer du innstillingen til <b>Av</b> . ☛ <a href="#">Innstillinger - Driftslås s.77</a>
Er det valgt riktig innstilling for Fjernmottaker?	Kontroller innstillingen <b>Fjernmottaker</b> på Konfigurasjon-menyen. ☛ <a href="#">Innstillinger - Fjernmottaker s.77</a>

## Andre problemer

### Kan ikke høre noen lyd eller lyden er svært svak

Kontroller	Løsning
Kontroller at kabelen for lyd/bilde er korrekt koblet til både projektøren og lydkilden.	Koble kabelen fra Audio-inngangsporten, og koble den deretter til igjen.
Er volumet på projektøren satt for lavt?	Juster volumet slik at lyden høres. ☛ <a href="#">Innstillinger - Volum s.77</a> ☛ "Justerer volumet" <a href="#">s.42</a>
Er volumet for datamaskinen eller bildekilden stilt til minimum?	Juster volumet slik at lyden høres.
Er A/V Mute aktiv?	Trykk på [A/V Mute]-knappen på fjernkontrollen for å avbryte A/V Mute. ☛ "Skjule bilde og lyd midlertidig (A/V Mute)" <a href="#">s.58</a>
Er lydkabelens spesifikasjon "Ingen motstand"?	Når du bruker en lydkabel som er tilgjengelig fra detaljhandelen, påse at den er merket med "Ingen motstand".
Er den tilkoblet med en HDMI-kabel?	Hvis det ikke sendes lyd når den er tilkoblet med en HDMI-kabel, stiller du det tilkoblede utstyret til PCM-utsignal.
Er <b>Få lyd fra projektøren</b> valgt? (Bare ved projisering ved bruk av USB Display)	Klikk på <b>Alle programmer - EPSON Projector - Epson USB Display - Innstillinger for Epson USB Display Vx.xx</b> , og velg deretter <b>Få lyd fra projektøren</b> .

## Fjernkontrollen virker ikke

Kontroller	Løsning
Er fjernkontrollens lysutstrålende område rettet mot signalmottakeren på projektoren når du bruker fjernkontrollen?	Pek fjernkontrollen mot signalmottakeren. ☛ "Betjeningsrekkevidde for fjernkontrollen" <a href="#">s.19</a>
Er fjernkontrollen for langt unna projektoren?	Driftsområdet for fjernkontrollen er ca. 6 meter. ☛ "Betjeningsrekkevidde for fjernkontrollen" <a href="#">s.19</a>
Skinner direkte sollys eller sterkt lys fra lysstoffrør på signalmottakeren?	Still projektoren slik at sterkt lys ikke skinner direkte på signalmottakeren. Eller still fjernmottakeren til <b>Av</b> under <b>Fjernmottaker</b> på Konfigurasjon-menyen. ☛ <b>Innstillinger - Fjernmottaker</b> <a href="#">s.77</a>
Er det valgt riktig innstilling for <b>Fjernmottaker</b> ?	Kontroller innstillingen <b>Fjernmottaker</b> på Konfigurasjon-menyen. ☛ <b>Innstillinger - Fjernmottaker</b> <a href="#">s.77</a>
Er batteriene utladet eller har de blitt satt feil inn?	Påse at batteriene er korrekt satt inn eller skift ut med nye batterier om nødvendig. ☛ "Skifte batterier i fjernkontrollen" <a href="#">s.18</a>

## Jeg vil endre språk for meldinger og menyer

Kontroller	Løsning
Endre språkinnstillingen.	Juster Språk-innstillingen fra Konfigurasjon-menyen. ☛ <b>Utvidet - Språk</b> <a href="#">s.78</a>





# Vedlikehold

Dette kapitlet inneholder informasjon om vedlikeholdsprosedyrer som gir best mulig ytelse fra projektoren i lang tid fremover.

Du bør rengjøre projektoren hvis den blir skitten eller hvis kvaliteten på de projiserte bildene blir dårligere.

## **Forsiktig**

Slå av projektoren før rengjøring. Dette gjøres for å unngå elektrisk støt.

## Rengjøre Projektorens Overflate

Rengjør projektorens overflate ved å tørke forsiktig av den med en myk klut.

Hvis projektoren er ekstra skitten, fukt en klut med vann og litt naturlig rengjøringsmiddel, og vri kluten godt opp før du tørker av projektorens overflate med kluten.

### **Obs!**

Ikke bruk ustabile stoffer som voks, alkohol eller tynner til å rengjøre projektorens overflate. Kvaliteten på projektorhuset kan blir endret eller det kan bli misfarget.

## Rengjøre Linsen

Bruk en klut som er tilgjengelig i detaljhandelen for rengjøring av glass til å tørke forsiktig av linsen.

## **Advarsel**

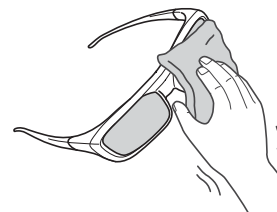
Ikke bruk sprayer som inneholder antennelige gasser til å fjerne støv og lo fra linsen. Projektoren kan ta fyr på grunn av lampens høye innvendige temperatur.

### **Obs!**

Ikke gni linsen med ru materialer eller utsett linsen for støt, da den lett kan skades.

## Rengjøre 3D-brillene

Rengjør linsene til brillene ved å tørke de forsiktig med en myk klut.



### **Obs!**

- Ikke gni på brillelinsene med grove materialer eller håndter linsene uforsiktig, for de kan lett bli skadet.
- Når det er behov for vedlikehold, trekker du ut USB-ladeadapteren fra stikkontakten og kontrollerer at alle kabler er trukket ut.

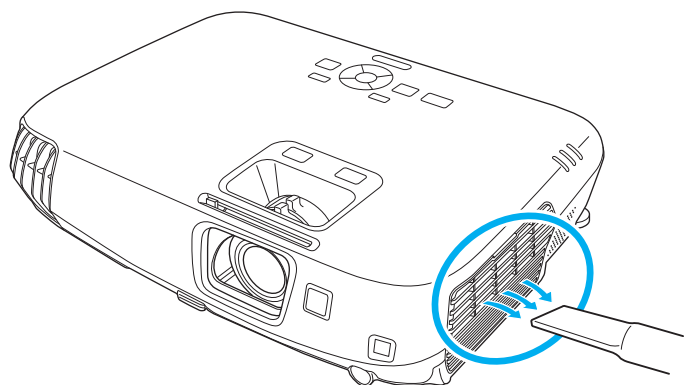
## Rengjøre Luftfilteret

Rengjør luftfilteret og luftinntaksåpningen når følgende melding vises.

"Projektoren er overopphetet. Kontroller at ingenting tetter igjen luftinntaket, og rengjør eller skift ut luftfilteret."

## Obs!

- Hvis det samler seg støv på luftfilteret kan dette føre til at projektorens innvendige temperatur stiger, og dette kan igjen føre til driftsproblemer og forkorte levetiden til den optiske motoren. Rengjør luftfilteret umiddelbart når meldingen vises.
- Ikke skyll luftfilteret i vann. Ikke bruk rengjøringsmidler eller løsningsmidler.



- Hvis en melding vises ofte, selv etter rengjøring, er det på tide å skifte luftfilteret. Skift det med ut et nytt luftfilter.  
☛ "Skifte luftfilteret" [s.103](#)
- Vi anbefaler at du rengjør disse delene minst én gang hver tredje måned. Rengjør dem oftere enn dette hvis projektoren brukes i omgivelser med mye støv.

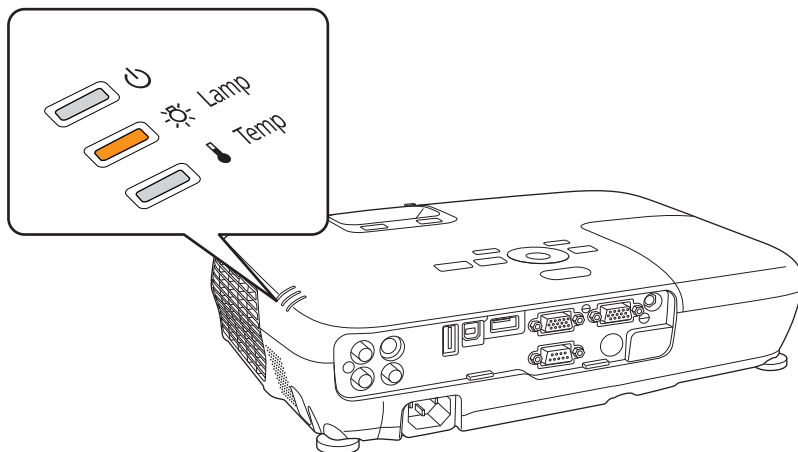
Denne delen forklarer hvordan du skifter lampen og luftfilteret.

## Skifte Lampen

### Periode for utskifting av lyspære

Det er på tide å skifte lampen når:

- Meldingen nedenfor vises.  
"Det er på tide å skifte ut lampen. Kontakt forhandleren av Epson-projektoren, eller besøk [www.epson.com](http://www.epson.com) for å kjøpe der."  
Meldingen vises i 30 sekunder.
- Lampeindikatoren blinker oransje.



- Det projiserte bildet blir mørkere eller får dårligere kvalitet.

### Obs!

- Meldingen om skifting av lyspære er stilt til å vises etter følgende tidsperioder for å beholde innledende lysstyrke og kvalitet på projiserte bilder.  
For EB-W16  
Ved kontinuerlig bruk av **Strømforbruk** ved **Normal**: ca. 3900 timer  
Når du bruker **Strømforbruk** kontinuerlig ved **ECO**: Omtrent 4900 timer  
☛ **Innstillinger - Strømforbruk** [s.77](#)  
For EH-TW550/EH-TW510  
Når du bruker **Strømforbruk** kontinuerlig ved **Høy**: Omtrent 3900 timer  
Ved kontinuerlig bruk av **Strømforbruk** ved **Lav**: ca. 4900 timer  
☛ **Innstillinger - Strømforbruk** [s.77](#)
- Hvis du fortsetter å bruke lampen etter at utskiftningsperioden har utløpt, øker muligheten for at lampen kan eksplodere. Skift den ut med en ny lampe så raskt som mulig når meldingen om utskifting av lampe vises, selv om den fortsatt virker.
- Ikke slå strømmen av og på gjentatte ganger. Hvis strømmen slås hyppig på og av, kan lyspærenes levetid forkortes.
- Avhengig av lampens egenskaper og måten den er blitt brukt på, kan lampen bli mørkere eller slutte å fungere før meldingen om utskifting av lampe vises. Du bør alltid ha en ekstra lyspære tilgjengelig i tilfelle det blir behov for den.

### Slik skifter du lyspæren

Lampen kan skiftes selv om projektoren henger fra taket.

## Advarsel

- Når du skifter ut lampen fordi den har sluttet å lyse, kan det hende at lampen er knust. Hvis du skifter ut lampen i en projektor som er montert i taket, bør du alltid anta at lampen er sprukket, og derfor stå til siden for lampedekselet, ikke under det. Fjern lampedekselet forsiktig. Vær forsiktig når du fjerner lampedekselet, da glasskår kan falle ut og forårsake personskade. Hvis du får glasskår i øynene eller munnen, må du kontakte lokal lege umiddelbart.
- Du må aldri demontere eller bygge om lyspæren. Hvis du setter inn og bruker en lyspære som er modifisert eller har vært demontert, kan det forårsake brann, elektrisk støt eller en ulykke.

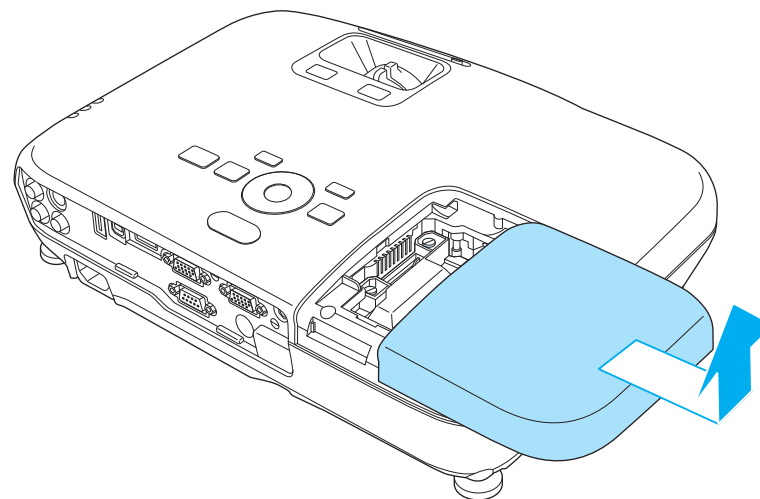
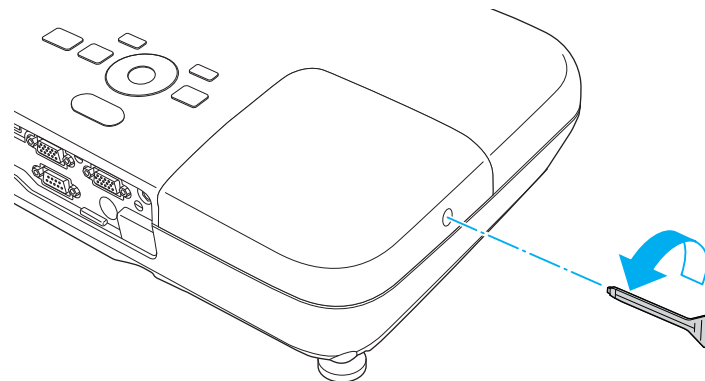
## Forsiktig

- Vent til lampen har kjølt seg ned før du tar av lampedekselet. Hvis lyspæren fortsatt er varm, kan du få brannskår eller andre skader. Det tar ca. én time fra strømmen er blitt slått av til lampen er kald nok.

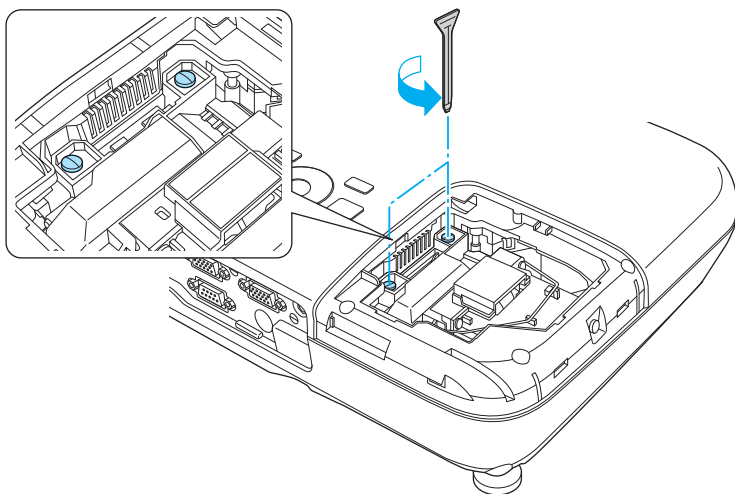
**1** Når du har slått av strømmen til projektoren og du hører to pipelyder, kobler du fra strømledningen.

**2** Vent til lyspæren har kjølt seg skikkelig ned, og ta deretter av lampedekselet øverst på projektoren.

Løsne festeskruen på lampedekselet med skrutrekkeren som følger med den nye lyspæreenheten eller en stjerneskrutrekker. Skyv så lampedekselet rett fremover og løft det for å fjerne.

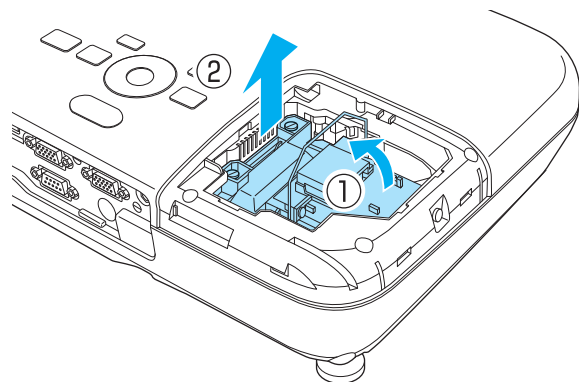


**3** Løsne de to skruene som fester lampen.



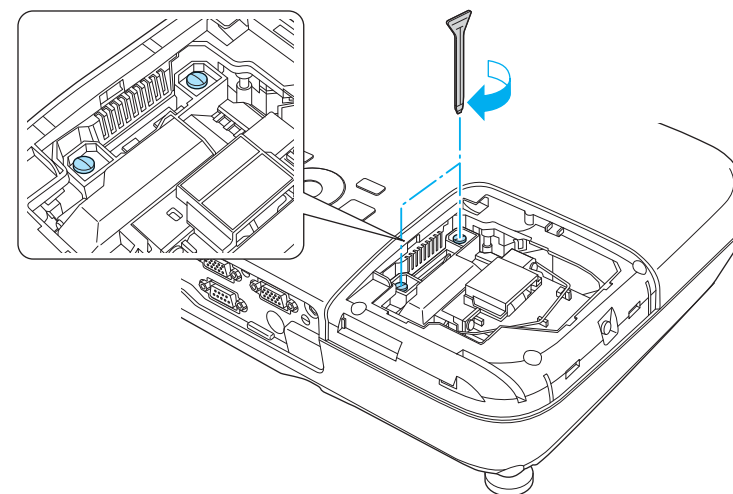
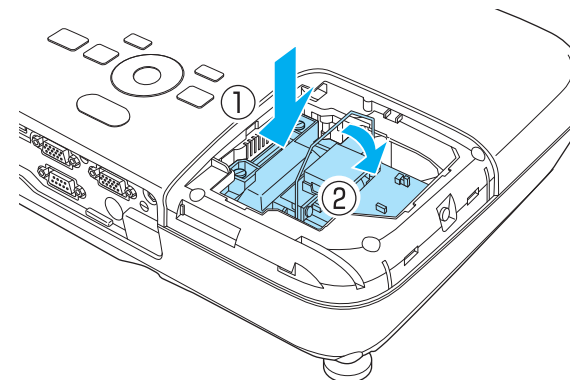
- 4** Ta ut den gamle lyspæren ved å dra i håndtaket.  
Hvis lyspæren er gått, skifter du den ut med en ny lyspære, eller kontakter nærmeste forhandler for ytterligere råd.

☛ [Kontaktliste for Epson-projektorer](#)

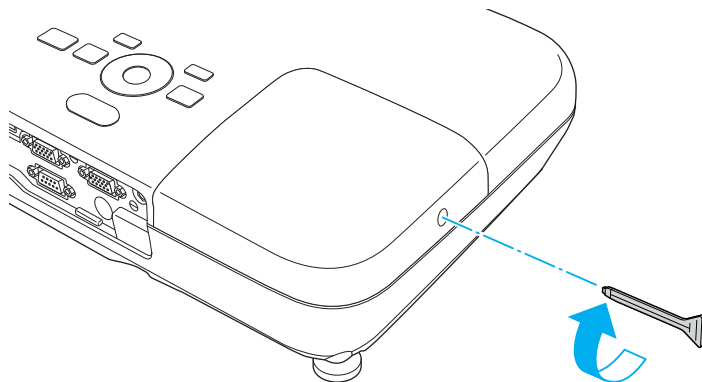


- 5** Sett inn den nye lampen.

Sett den nye lampen inn langs føringsskinnen i riktig retning slik at den står riktig plassert, skyv den inn, og trekk til de to skruene når den er helt på plass.



- 6** Sett lampedekselet på plass igjen.



## Obs!

- Påse at du fester lampen godt. Hvis lampedekselet fjernes, slås strømmen av sikkerhetsårsaker automatisk av. Hvis lampen eller lampedekselet ikke er godt festet, slås strømmen ikke på.
- Dette produktet inneholder en lampekomponent som inneholder kvikksølv (Hg). Se lokalt regelverk for avhending eller resirkulering. Ikke kast det som vanlig avfall.

## Nullstille lampens brukstid

Projektoren registrerer hvor lenge lampen er slått på, og en melding og indikator varsler deg når det er på tide å skifte lampen. Når du har skiftet ut lampen, må du nullstille **Lampens brukstid** fra Konfigurasjon-menyen.

☛ "Tilbakestill-meny" [s.80](#)



Du må bare nullstille **Lampens brukstid** etter at du har skiftet lampen. Ellers vil ikke perioden for utskifting av lampe være riktig angitt.

## Skifte luftfilteret

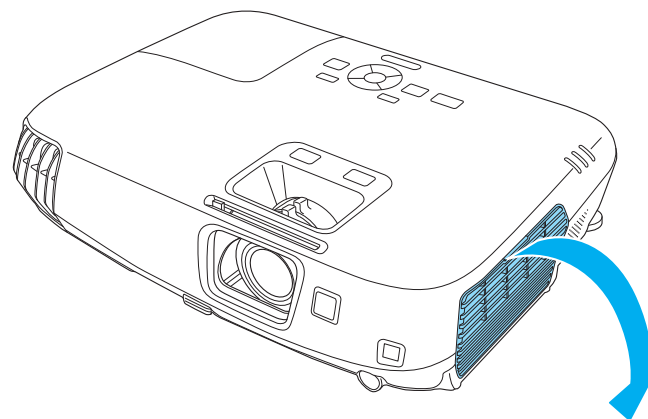
### Periode for utskifting av luftfilter

Meldingen vises ofte selv om luftfilteret er blitt rengjort.

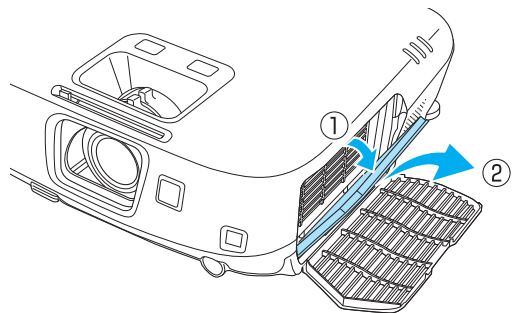
### Slik skifter du luftfilter

Luftfilteret kan skiftes selv om projektoren henger fra taket.

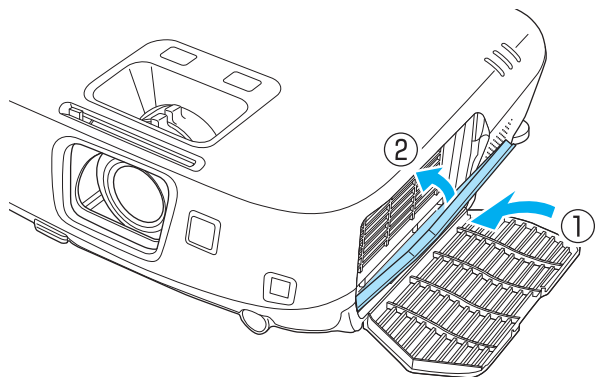
- 1 Når du har slått av strømmen til projektoren og du hører to pipelyder, kobler du fra strømledningen.
- 2 Åpne dekselet til luftfilteret.  
Plasser fingrene dine i fordypningen på toppen av luftfilteret og dra det mot deg.



- 3 Fjern luftfilteret.  
Ta tak i klaffen midt på luftfilteret og trekk det mot deg.



- 4** Sett inn det nye luftfilteret.  
Trykk til det klikker på plass.



- 5** Lukk dekselet til luftfilteret.



Avhending av brukte luftfiltre skal skje i overensstemmelse med lokalt regelverk.

Materiale på rammedelen: ABS-harpiks

Materiale på filterdelen: Polyuretanskum





**Tillegg**

Følgende valgfritt tilbehør og forbruksvarer er tilgjengelige. Kjøp disse produktene etter behov. Følgende liste over valgfritt tilbehør og forbruksvarer er oppdatert per: august 2012. Detaljer om tilbehør kan endres uten varsel og tilgjengelighet kan variere avhengig av landet der den kjøpes.

## Valgfritt tilbehør

### Aktive 3D-briller ELPGS03

3D-briller med aktivt lukkersystem (bruker Bluetooth-kommunikasjon). Bruk når du ser 3D-bilder med denne projektoren.

### USB-ladeadapter ELPAC01

Brukes til å lade 3D-brillene.

### Interaktiv enhet ELPIU01

Bruk ved betjening av datamaskinskjermen på projeksjonsoverflaten.

### Dokumentkamera ELPDC06/ELPDC11/ELPDC20

Brukes når du projiserer bilder, som for eksempel bøker, overhead-dokumenter eller lysbilder.

### Myk bæreveske ELPKS16B

Bruk denne vesken når du skal bære med deg projektoren.

### 50" bærbar skjerm ELPSC32

En kompakt skjerm som er enkel å bære. (bildeformat 4:3)

### 60" bærbar skjerm ELPSC27

### 80" bærbar skjerm ELPSC28

### 100" skjerm ELPSC29

Bærbare rulleskjermer. (bredde/høyde-forhold 4:3)

### 70" bærbar skjerm ELPSC23

### 80" bærbar skjerm ELPSC24

### 90" bærbar skjerm ELPSC25

Bærbare rulleskjermer. (bredde/høyde-forhold 16:10)

### 53" bærbar skjerm ELPSC30

### 64" bærbar skjerm ELPSC31

Bærbare magnetiske skjermer. (bredde/høyde-forhold 4:3)

### Skjerm med flere bildeforhold ELPSC26

Dette er en bærbar skjerm med flere bildeforhold.

### Datakabel ELPKC02

(1,8 m – for mini-D-Sub med 15 pinner / mini-D-Sub med 15 pinner)

Dette er den samme som datakabelen som følger med projektoren.

### Datakabel ELPKC09

(3 m – for mini-D-Sub med 15 pinner / mini-D-Sub med 15 pinner)

### Datakabel ELPKC10

(20 m – for mini-D-Sub med 15 pinner / mini-D-Sub med 15 pinner)

Bruk en av disse lengre kablene hvis datakabelen som følger med projektoren er for kort.

### Komponentvideokabel ELPKC19

(3 m – for mini-D-Sub med 15 pinner / RCA hann×3)

Brukes til å koble til en [komponentvideo](#)-kilde

### Takrør (450 mm)\* ELPFP13

### Takrør (700 mm)\* ELPFP14

Brukes ved installering av projektoren i et høyt tak.

### Takmontering\* ELPMB23

Brukes ved installering av projektoren i taket.

\* Det kreves spesiell ekspertise for å henge projektoren fra et tak. Kontakt din lokale forhandler eller nærmeste adresse som er angitt i Kontaktliste for Epson-projektorer.

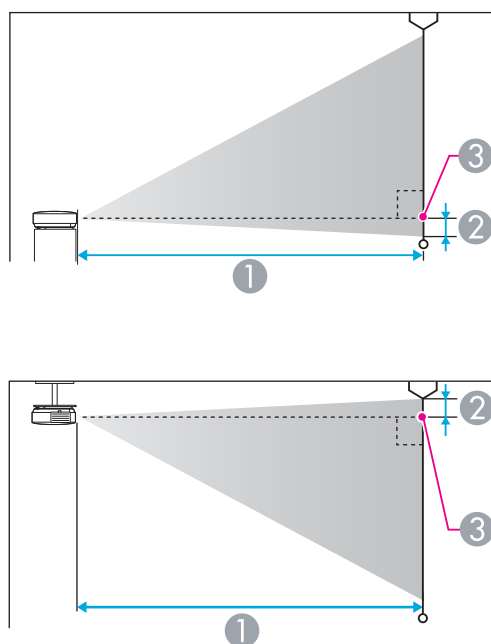
 [Kontaktliste for Epson-projektorer](#)

---

### Forbruksvarer

<b>Lyspæreenhet ELPLP67</b>
Brukes til utskifting av brukte lyspærer.
<b>Luftfilter ELPAF42</b>
Brukes til utskifting av brukte luftfiltre.

## Projiseringsavstand for EB-W16/EH-TW550/EH-TW510



- ① Projiseringsavstand
- ② Avstanden fra linsens midtpunkt til skjermens grunnflate (eller til toppen av skjermen, hvis hengende fra tak)
- ③ Linsens midtpunkt

Enhet: cm

4:3-skjermstørrelse		①	②
		Kortest (Vidvinkel) til lengst (Tele)	
30"	61x46	94 - 113	-4
40"	81x61	126 - 152	-5

4:3-skjermstørrelse		①	②
		Kortest (Vidvinkel) til lengst (Tele)	
50"	100x76	158 - 190	-7
60"	120x91	190 - 229	-8
70"	142x107	222 - 267	-10
80"	160x120	255 - 306	-11
100"	200x150	319 - 383	-14
150"	300x230	480 - 577	-20
200"	410x300	641 - 770	-27
280"	570x430	898 - 1079	-38

Enhet: cm

16:9-skjermstørrelse		①	②
		Kortest (Vidvinkel) til lengst (Tele)	
35"	78x44	99 - 120	-2
40"	89x50	114 - 137	-2
50"	110x62	143 - 172	-3
60"	130x75	172 - 208	-3
70"	155x87	202 - 243	-4
80"	180x100	231 - 278	-4
100"	220x120	289 - 348	-5
150"	330x190	435 - 523	-8
200"	440x250	582 - 699	-11
310"	690x390	903 - 1084	-17

Enhet: cm

16:10-skjermstørrelse		①	②
		Kortest (Vidvinkel) til lengst (Tele)	
35"	76x47	97 - 117	-4
40"	86x54	111 - 134	-5
50"	110x67	139 - 168	-6
60"	130x81	168 - 202	-7
80"	170x110	225 - 270	-10
100"	220x130	281 - 338	-12
150"	320x200	424 - 509	-18
200"	430x270	566 - 680	-24
320"	690x430	907 - 1089	-39

## Støttede oppløsninger

### Datamaskinsignaler (analoge RGB)

Signal	Oppfriskingsrate (Hz)	Oppløsning (punkter)
VGA	60/72/75/85	640x480
SVGA	56/60/72/75/85	800x600
XGA	60/70/75/85	1024x768
WXGA	60	1280x768
	60	1366x768
	60/75/85	1280x800
WXGA+	60/75/85	1440x900
WXGA++	60	1600x900
SXGA	70/75/85	1152x864
	60/75/85	1280x1024
	60/75/85	1280x960
SXGA+	60/75	1400x1050
WSXGA+*1	60	1680x1050
UXGA	60	1600x1200
MAC13"	67	640x480
MAC16"	75	832x624
MAC19"	75	1024x768
	59	1024x768
MAC21"	75	1152x870

\*1 Kun kompatibel når **Vidvinkel** er valgt som **Oppløsning** på Konfigurasjonsmenyen.

Selv når andre signaler enn de som er nevnt ovenfor mottas, kan bildet sannsynligvis projiseres. Det er imidlertid ikke sikkert at det er støtte for alle funksjoner.

## Komponentvideo

Signal	Oppfriskingsrate (Hz)	Oppløsning (punkter)
SDTV (480i)	60	720x480
SDTV (576i)	50	720x576
SDTV (480p)	60	720x480
SDTV (576p)	50	720x576
HDTV (720p)	50/60	1280x720
HDTV (1080i)	50/60	1920x1080

## Komposittvideo

Signal	Oppfriskingsrate (Hz)	Oppløsning (punkter)
TV (NTSC)	60	720x480
TV (SECAM)	50	720x576
TV (PAL)	50/60	720x576

## Inngangssignal fra HDMI-porten

Signal	Oppfriskingsrate (Hz)	Oppløsning (punkter)
VGA	60	640x480
SVGA	60	800x600
XGA	60	1024x768
WXGA	60	1280x800
	60	1366x768
WXGA+	60	1440x900
WXGA++	60	1600x900

Signal	Oppfriskingsrate (Hz)	Oppløsning (punkter)
WSXGA+	60	1680x1050
SXGA	60	1280x960
	60	1280x1024
SXGA+	60	1400x1050
UXGA	60	1600x1200
SDTV (480i/480p)	60	720x480
SDTV (576i/576p)	50	720x576
HDTV (720p)	50/60	1280x720
HDTV (1080i)	50/60	1920x1080
HDTV (1080p)	24/30/50/60	1920x1080

### 3D-inngangssignal

Signal	Oppfriskingsrate (Hz)	Oppløsning (punkter)	Ramme pakking	Side ved side	Lagvis
HDTV750p (720p)	50/60	1280x720	✓	✓	✓
HDTV1125i (1080i)	50/60	1920x1080	-	✓	-
HDTV1125p (1080p)	50/60	1920x1080	-	✓	-
HDTV1125p (1080p)	24	1920x1080	✓	-	✓

## Generelle Spesifikasjoner for Projektor

Produktnavn		EB-W16/EH-TW550/EH-TW510
Mål		325 (B) x 79 (H) x 243 (D) mm
LCD-skjermstørrelse		0,59"
Visningsmetode		Polysilikon TFT aktiv matrise
Oppløsning		1 024 000 piksler WXGA (1280 (B) x 800 (H) punkter)x 3
Fokusjustering		Manuell
Zoomjustering		Manuelt (1-1,2)
Lyspære		UHE-lyspære, 200 W, modellnr.: ELPLP67
Maks. lydeffekt		2 W
Høytaler		1
Strømforsyning		100-240V vekselstrøm ±10 % 50/60Hz 2,9-1,3A
Strømforbruk	100 til 120 V-område	Betjening 289 W Strømforbruk i ventemodus (Kommunikasjon på): 3,2 W Strømforbruk i ventemodus (Kommunikasjon av): 0,36 W
	220 til 240 V-område	Betjening 277 W Strømforbruk i ventemodus (Kommunikasjon på): 3,3 W Strømforbruk i ventemodus (Kommunikasjon av): 0,4 W
Driftshøyde		Høyde 0 til 2286 m
Driftstemperatur		5 til +35°C (Ikke-kondenserende)
Oppbevaringstemperatur		-10 til +60°C (Ikke-kondenserende)
Masse		Ca. 2,7 kg

Konnektorer	Computer1 eller Computer-port	1	Mini-D-Sub med 15 pinner (hunn)
	Monitor Out/Computer2-port*1	1	Mini-D-Sub med 15 pinner (hunn)
	Video-inngang	1	Jackplugg med RCA-pinne



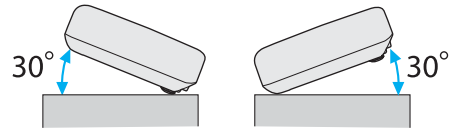
<b>S-Video-inngang</b>	<b>1</b>	Mini DIN med 4 pinner
<b>Audio-L/R-inngang</b>	<b>1</b>	RCA-kontakt x 2 (L-R)
<b>Audio Out-port*1</b>	<b>1</b>	Stereo-miniplugg (3,5Φ)
<b>HDMI-inngang</b>	<b>1</b>	HDMI (lyden støttes bare av PCM)
<b>USB(TypeA)-port*2</b>	<b>1</b>	USB-kontakt (type A)
<b>USB(TypeB)-port</b>	<b>1</b>	USB-kontakt (type B)
<b>RS-232C-port*1</b>	<b>1</b>	Mini D-Sub med 9 pinner (hann)

Kun \*1 EB-W16.

\*2 Støtter USB 2.0. Det gis imidlertid ingen garantier for at USB-porter kan betjene alt utstyr som støtter USB.

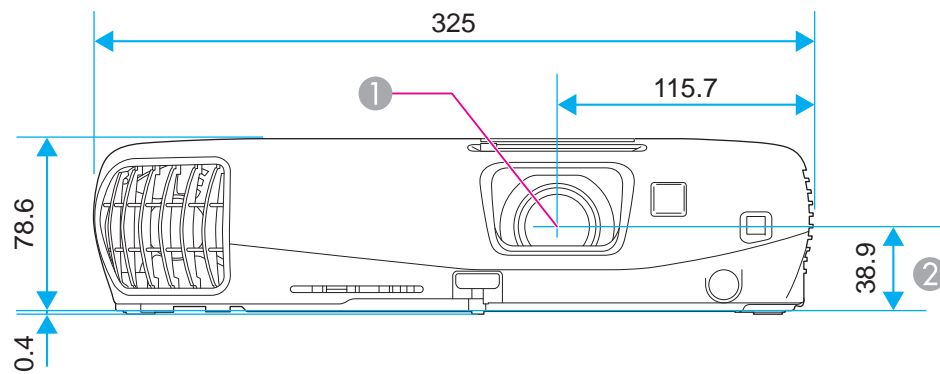
Apparatet må tilkoples jordet stikkontakt.

Skråstillingsvinkel

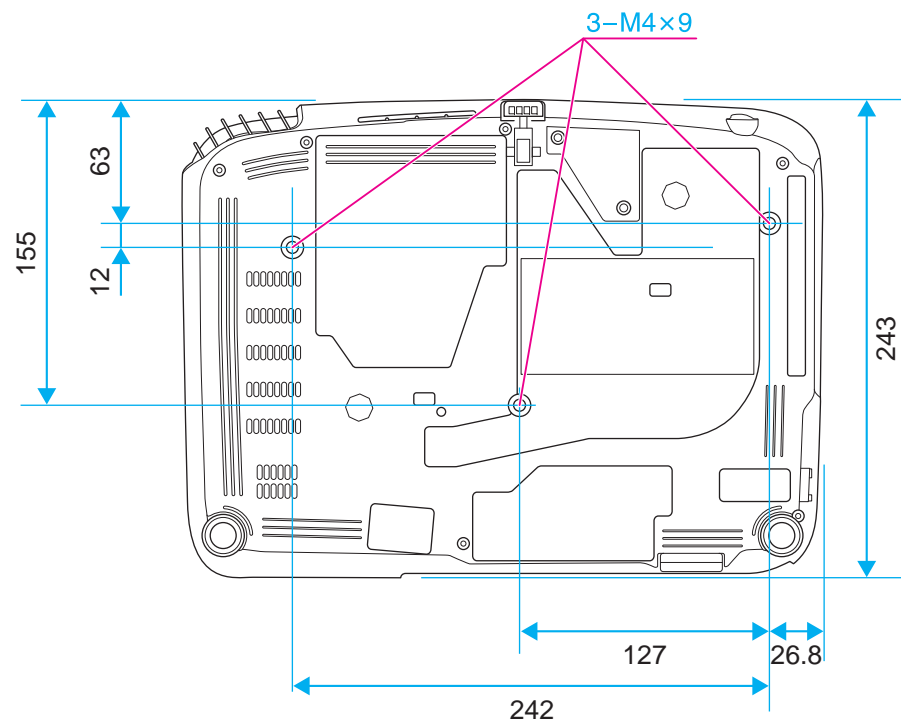


Hvis du bruker projektoren skråtilt i en vinkel på mer enn 30°, kan det skade projektoren og forårsake ulykker.

Enheter: mm



- ① Linsens midtpunkt
- ② Avstand fra midten av linsen til festepunktet for takmonteringsbraketten



Denne delen gir en kort forklaring av de vanskelige begrepene som ikke er forklart i selve teksten. For detaljert informasjon, se andre publikasjoner som er tilgjengelig i detaljhandelen.

<b>Bildejustering</b>	Signaler som sendes fra datamaskiner har en spesifikk frekvens. Hvis projektorens frekvens ikke stemmer overens med denne frekvensen, blir bildene ikke av god kvalitet. Prosessen med å tilpasse frekvensene til disse signalene (antall toppverdier i signalet) kalles bildejustering. Hvis bildejusteringen ikke utføres riktig, oppstår det brede, vertikale striper i signalet.
<b>Bredde/høyde-forhold</b>	Forholdet mellom et bildes bredde og høyde. Skjermer med et bredde/høyde-forhold på 16:9, som for eksempel HDTV-skjermen, blir også kalt widescreen. SDTV og vanlige dataskjermer har et bredde/høyde-forhold på 4:3.
<b>HDCP</b>	HDCP er en forkortelse for High-bandwidth Digital Content Protection. Den brukes til å forhindre ulovlig kopiering og beskytter opphavsretten ved å kryptere digitale signaler som sendes over DVI- og HDMI-porter. Ettersom HDMI- og DisplayPort-inngangen på denne projektoren støtter HDCP, kan den vise digitalbilder som er beskyttet med HDCP-teknologi. Projektoren kan imidlertid ikke projisere bilder som er beskyttet med oppdaterte eller reviderte versjoner av HDCP-kryptering.
<b>HDTV</b>	Forkortelse for High-Definition Television som brukes om systemer med høy definisjon som oppfyller følgende krav. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Vertikal oppløsning på 720p eller 1080i eller høyere (p = <u>Progressiv</u> , i = <u>Linjesprang</u>)</li> <li>• <u>Bredde/høyde-forhold</u> for skjerm på 16:9</li> </ul>
<b>Komponentvideo</b>	En metode som separerer videosignalet i en luminanskomponent (Y), en blå negativ luminans (Cb eller Pb) og en rød negativ luminans (Cr eller Pr).
<b>Komposittvideo</b>	En metode som kombinerer videosignalet fra en luminanskomponent og en fargekomponent for overføring på én enkelt kabel.
<b>Kontrast</b>	Den relative lysstyrken til lyse og mørke områder i et bildet kan reduseres eller økes for å få tekst og bilder til å fremstå tydeligere, eller få dem til å se dusere ut. Justering av denne egenskapen til et bilde kalles kontrastjustering.
<b>Linjesprang</b>	Overfører informasjon som er nødvendig for å lage en skjerm ved å sende annenhver linje, og starter fra toppen av bildet og beveger seg ned til bunnen. Det er mer sannsynlig at bildet flimrer fordi et bilde vises annenhver linje.
<b>Oppfriskingsrate</b>	Det lysutstrålende elementet av et display beholder samme luminans og farge i ekstremt kort tid. På grunn av dette må bildet skannes mange ganger per sekund for å oppdatere det lysutstrålende elementet. Antall oppdateringsoperasjoner per sekund kalles oppdateringsfrekvens, og uttrykkes i hertz (Hz).
<b>Progressiv</b>	Projiserer informasjon for å lage én skjerm om gangen, og viser et bilde om gangen. Selv om antall skannelinjer er det samme, vil mengden flimring reduseres fordi det signalet inneholder dobbelt så mye informasjon som ved linjesprang.
<b>SDTV</b>	Forkortelse for Standard Definition Television som brukes om systemer med standard definisjon som ikke oppfyller kravene for <u>HDTV</u> høydefinisjons-TV.
<b>sRGB</b>	En internasjonal standard for fargeintervaller som ble formulert slik at farger som gjengis av videoutstyr, enkelt kan håndteres av datamaskiners operativsystemer (OS) og Internett. Hvis den tilkoblede kilden har en sRGB-modus, still både projektoren og den tilkoblede signalkilden til sRGB.
<b>SVGA</b>	En skjermstørrelsestandard med en oppløsning på 800 (horisontale) x 600 (vertikale) punkter.

<b>SXGA</b>	En skjermstørrelsestandard med en oppløsning på 1280 (horisontale) x 1024 (vertikale) punkter.
<b>Synk.</b>	Signaler som sendes fra datamaskiner har en spesifikk frekvens. Hvis projektorens frekvens ikke stemmer overens med denne frekvensen, blir bildene ikke av god kvalitet. Prosessen med å tilpasse fasene til disse signalene (den relative plasseringen for topp- og bunnverdier i signalene) kalles synkronisering. Hvis signalene ikke er synkroniserte, kan det oppstår flimring, uskarphet og horisontal interferens.
<b>VGA</b>	En skjermstørrelsestandard med en oppløsning på 640 (horisontale) x 480 (vertikale) punkter.
<b>XGA</b>	En skjermstørrelsestandard med en oppløsning på 1024 (horisontale) x 768 (vertikale) punkter.

Med enerett. Ingen deler av denne publikasjonen kan gjenskapes, lagres i et gjenfinningssystem eller overføres i noen form eller på noen måte, elektronisk, mekanisk, ved kopiering, opptak eller på annen måte, uten at det på forhånd er gitt skriftlig tillatelse fra Seiko Epson Corporation. Patentrettslig ansvar påtas ikke i forbindelse med bruk av informasjonen i dette dokumentet. Det påtas heller ikke erstatningsansvar for skader som følger av bruk av informasjonen i dette dokumentet.

Verken Seiko Epson Corporation eller dets datterselskaper er ansvarlige overfor kjøper av dette produktet eller tredjeparter for skader, tap, kostnader eller utgifter som kjøper eller tredjepart har pådratt seg som et resultat av ulykke, feil bruk eller misbruk av dette produktet, eller uautorisert endring, reparasjon eller omarbeiding av dette produktet, eller (unntatt i USA) manglende overholdelse av Seiko Epson Corporations bruks- og vedlikeholdsinstruksjoner.

Seiko Epson Corporation kan ikke holdes ansvarlig for skader eller problemer som oppstår ved bruk av annet tilleggsutstyr eller andre forbruksvarer enn dem som Seiko Epson Corporation har angitt som originale Epson-produkter eller Epson-godkjente produkter.

Innholdet i denne håndboken kan endres eller oppdateres uten ytterligere merknad.

Illustrasjonene i denne håndboken kan avvike fra den faktiske projektoren.

## Bruksbegrensninger

Dersom dette produktet blir brukt til noe som krever høy pålitelighet/sikkerhet, som f.eks. transportenheter knyttet til luftfart, jernbane, skipsfart, bil etc; skadeforebyggende innretninger; forskjellige sikkerhetsinnretninger etc; eller funksjons-/presisjonsinnretninger etc., bør du kun bruke dette produktet etter at du har vurdert å inkludere automatiske sikkerhetsanordninger og redundans inn i designen for å opprettholde sikkerheten og den overordnede systempåliteligheten. Ettersom dette produktet ikke var ment brukt i bruksområder som krever ekstremt høy pålitelighet/sikkerhet, som f.eks. romfartsutstyr, kommunikasjonsutstyr, kjernekraftkontroll eller medisinsk utstyr knyttet til direkte medisinsk omsorg, må du vurdere produktets egnethet nøye før du tar det i bruk.

## Om merker

Microsoft® Windows® 2000-operativsystem  
Microsoft® Windows® XP-operativsystem  
Microsoft® Windows Vista®-operativsystem  
Microsoft® Windows® 7-operativsystem

I denne håndboken blir operativsystemene over referert til som "Windows 2000," "Windows XP," "Windows Vista" og "Windows 7". I tillegg kan samlebegrepet Windows brukes for å referere til Windows 2000, Windows XP, Windows Vista og Windows 7, og flere versjoner av Windows kan refereres til som for eksempel Windows 2000/XP/Vista uten at Windows nevnes.

Mac OS X 10.3.x  
Mac OS X 10.4.x  
Mac OS X 10.5.x  
Mac OS X 10.6.x  
Mac OS X 10.7.x


I denne veiledningen kalles operativsystemene ovenfor "Mac OS X 10.3.9," "Mac OS X 10.4.x," "Mac OS X 10.5.x," "Mac OS X 10.6.x" og "Mac OS X 10.7.x". I tillegg brukes samlebegrepet "Mac OS X" om disse.

## Varemerker og opphavsrett

IBM, DOS/V og XGA er varemerker eller registrerte varemerker tilhørende International Business Machines Corporation.

Mac og Mac OS er varemerker for Apple Inc.

Microsoft, Windows, Windows Vista, PowerPoint og Windows-logoen er varemerker eller registrerte varemerker for Microsoft Corporation i USA og/eller andre land.

HDMI og High-Definition Multimedia Interface er varemerker eller registrerte varemerker tilhørende HDMI Licensing LLC. 

Full HD 3D Glasses™-logoen og Full HD 3D Glasses™ er varemerker for Full HD 3D Glasses Initiative.

Bluetooth® og Bluetooth-logoen er varemerker for Bluetooth SIG, Inc.

Bluetopia® blir gitt for bruk av Stonestreet One, LLC® under en lisensavtale. Stonestreet One, LLC® er og skal forbli eneeier av alle rettigheter, titler og interesse i det hele tatt og til Bluetopia® og din bruk er underlagt nevnte eierskap og til lisensavtalen. Stonestreet One, LLC® reserverer alle rettigheter relatert til Bluetopia® som ikke er uttrykkelig gitt i lisensavtalen, og ingen andre rettigheter eller lisenser gis enten direkte eller implisert, forhøyet eller på annet vis, eller under noen patenter, opphavsrettigheter, maskearbeider, handelshemmeligheter eller andre intellektuelle eiendomsrettigheter til Stonestreet One, LLC®.

© 2000-2012 Stonestreet One, LLC® Alle rettigheter reservert.

Andre produktnavn som brukes i denne publikasjonen, brukes også bare i identifikasjonsøyemed og kan være varemerker for sine respektive eiere. Epson fraskriver seg alle rettigheter til slike merker.

©SEIKO EPSON CORPORATION 2012. All rights reserved.

## 3

3D Dynamisk .....	43, 44
3D Kino .....	44
3D-Kino .....	44

## A

A/V av .....	58
Abs. Fargetemp. ....	75
Auto V/L-Keystone .....	77
Automatisk iris .....	44, 75
Auto-oppsett .....	75, 76
Auto-V/L-Keystone .....	77
Avstand .....	108

## B

Bak .....	79
bak .....	21
bakprojiseringsskjerm .....	21
Bakre føtter .....	13
Bildeforhold .....	45, 76
Bildejustering .....	75
Bilde-meny .....	74
Bildevisning .....	54, 57
Brukerknapp .....	78
Brukerlogo .....	63
Brukerlogobeskyttelse .....	65

## C

Computer-port .....	12
---------------------	----

## D

Direkte strøm på .....	79
------------------------	----

Display .....	78
Displaybakgrunn .....	78
Dokumentkamera .....	106
Drift .....	79
Driftslås .....	67, 77
Driftstemperatur .....	112
Dvalemodus .....	79
Dynamisk .....	43, 44

## E

ESC/VP21 .....	69
E-zoom .....	60

## F

Fargejustering .....	75
Fargemetning .....	74
Fargemodus .....	43, 74
Festepunkter ved takmontering .....	13
Fjernkontroll .....	15
Fjernmottaker .....	11, 12
Fokuseringsring .....	11
Foran .....	21, 79
Forbruksvarer .....	107
Foto .....	43
Freeze .....	59
Full låsing .....	67

## H

HDMI videoområde .....	76
HDMI-innngang .....	12
Hjelp-funksjon .....	82
Hvit tavle .....	43
Høyfjellsmodus .....	79

## I

Indikatorer .....	84, 85
Info-meny .....	79
Innangssignal .....	76, 80
Innstillinger-meny .....	77

## J

Justerbar frontfot .....	11
Justerspak for fot .....	10

## K

Keystone .....	77
Kilde .....	80
Kildesøk .....	30
Kino .....	43, 44
Klistremerke om passordbeskyttelse .....	65
Konfigurasjon-menyen .....	72
Kontinuerlig .....	58
Kontrast .....	74
Kontrollpanel .....	14
Kryss .....	61

## L

Lampedeksel .....	11
Lampeindikator .....	84
Lampens brukstid .....	80
Linsedekseltidtager .....	79
Luftutløpsåpning .....	10
Lydinngang .....	79
Lysstyrke .....	74



**M**

Melding .....	78
Musepeker .....	61
Mønster .....	78

**N**

Navn på deler og funksjoner .....	10
Nullstille driftstid for lampen .....	103
Nyanse .....	74

**O**

Oppbevaringstemperatur .....	112
Oppfriskingsrate .....	80
Oppløsning .....	80
Oppstartskjerm .....	78
Overoppheting .....	85

**P**

Passordbeskyttelse .....	65
Peker .....	59
Pekerform .....	77
Periode for utskifting av luftfilter .....	103
Periode for utskifting av lyspære .....	100
Plassering .....	75
Presentasjon .....	43
Presentation .....	53
Problemløsning .....	84
Progressiv .....	76
Projisering .....	79

**R**

Rengjøre luftfilteret og luftinntaksåpningen .....	98
Rengjøre projektorens overflate .....	98
Rengjøring .....	98
Rotere bilder .....	55

**S**

Signal-meny .....	75
Skarpheit .....	74
Skifte batterier .....	18
Skjermer .....	110
Skjermstørrelse .....	108
Slik skifter du luftfilteret .....	103
Slik skifter du lyspæren .....	100
Source Search .....	14
Spesifikasjoner .....	112
Spill .....	44
Sport .....	43
Språk .....	79
sRGB .....	43
Strøm på-beskyttelse .....	65
Strømforbruk .....	77
Strømindikator .....	84
Strøminntak .....	12
Stue .....	44
Støttede skjermer .....	110
Støyreduksjon .....	76
Synk.info .....	80
Synkronisering .....	75
Synkroniseringsinformasjon .....	80

**T**

Tak .....	21, 79
Tavle .....	43
Temperaturindikator .....	84
Tidspunkt for skifte av skjermbilde .....	58
Tilbakestill alt .....	80
Tilbakestill lampens driftstid .....	80
Tilbakestill-meny .....	80
Trådløs musefunksjon .....	61

**U**

USB(TypeA)-port .....	12
USB(TypeB)-port .....	12
Utvidet-meny .....	78

**V**

Valgfritt tilbehør .....	106
Velg stasjon .....	55
Ventemodus .....	79
Video-inngang .....	12
Videosignal .....	76, 80
Visningsinnstillinger .....	58
Visningsrekkefølge .....	58
Volum .....	77
Volumknapp .....	14

**Z**

Zoomring .....	11
----------------	----