

Multimedia Projector

EB-W16SK

Guia d'inici

.....
Aquesta guia explica com apilar dos projectors
un sobre l'altre i, seguidament, projectar una sola
imatge. Llegiu aquesta guia abans de començar.



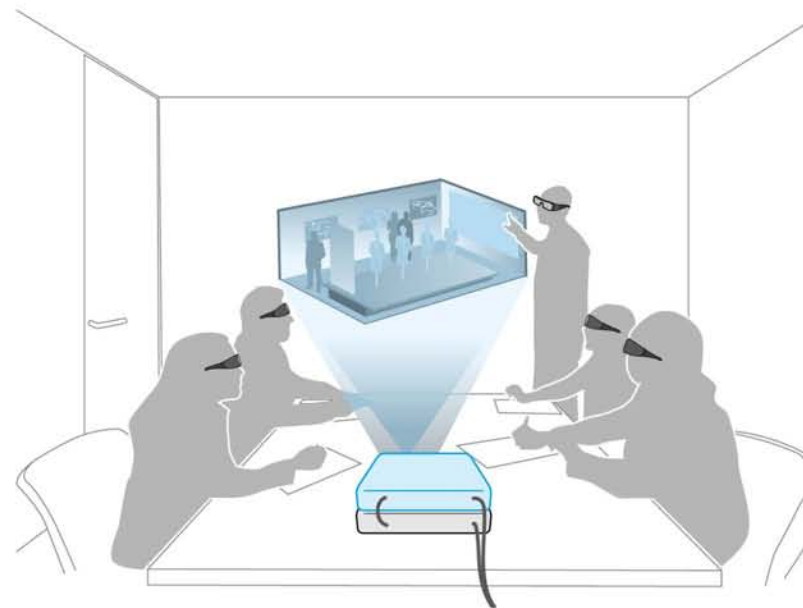
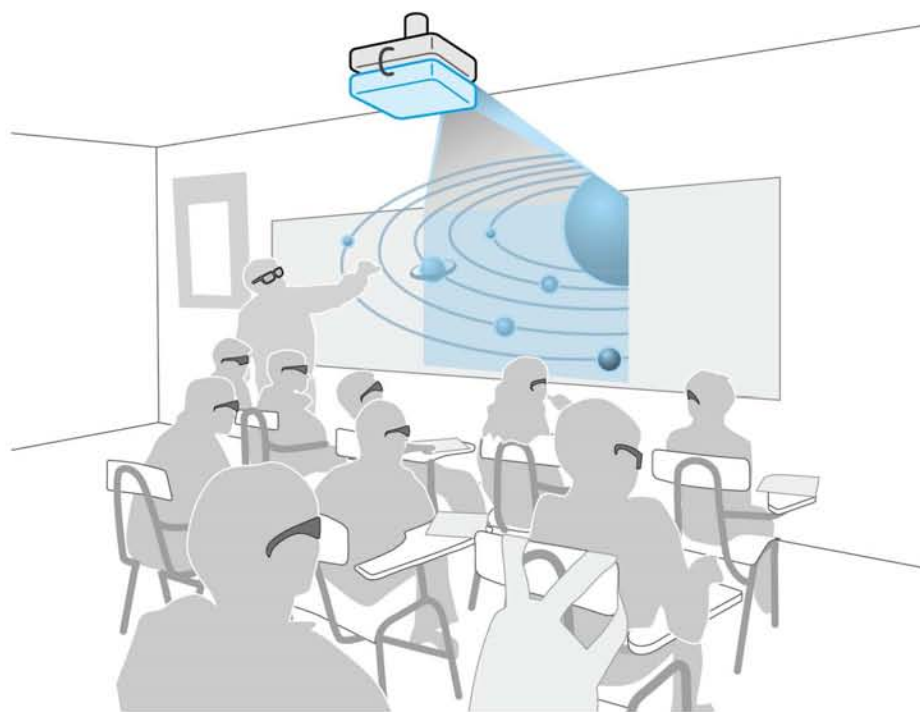
Amb aquest projector podeu...

Apilar dos projectors

Superposar les imatges de dos projectors per projectar-les com a una de sola (projecció apilada).

Amb la projecció apilada podeu aconseguir una imatge més clara i brillant.

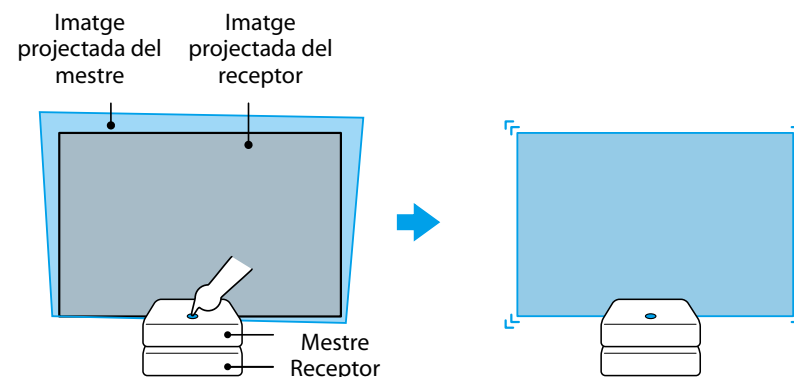
Aquest mode de projecció permet projectar imatges 3D en pantalles grans per a moltes persones.



Superposar dues imatges fàcilment

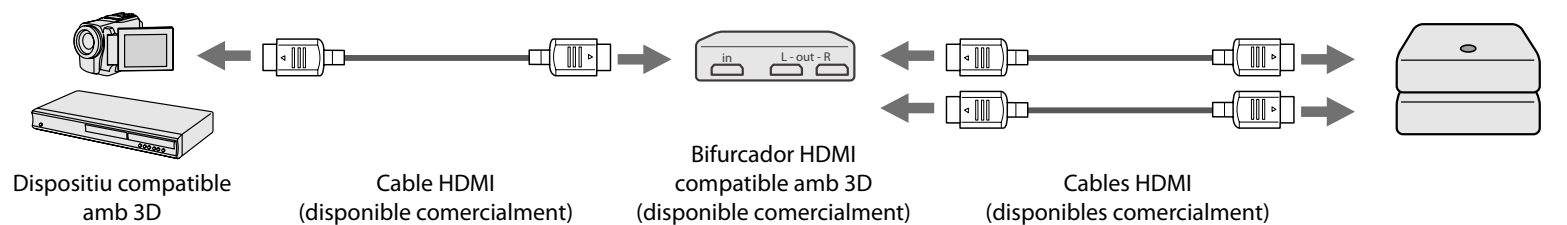
Aquest dispositiu inclou una funció que permet superposar fàcilment dues imatges.

Consulteu l'apartat "Projectar imatges" de la pàgina 14 per obtenir més informació sobre la superposició d'imatges.

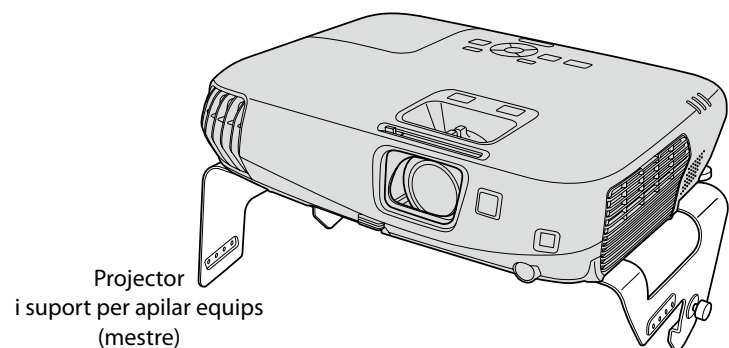


Projectar imatges realistes en 3D

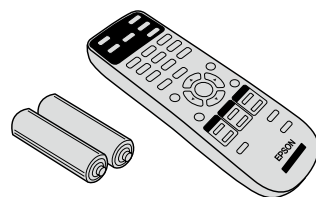
Projecteu imatges en 3D impactants des de dispositius multimèdia com ara discs Blu-ray 3D o jocs 3D.



Quadre d'accessoris

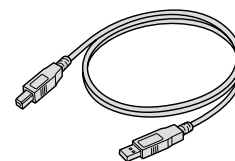


Projector
i suport per apilar equips
(mestre)

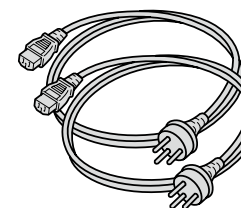


Piles de manganès de
mida AA
(per al comandament a
distància)

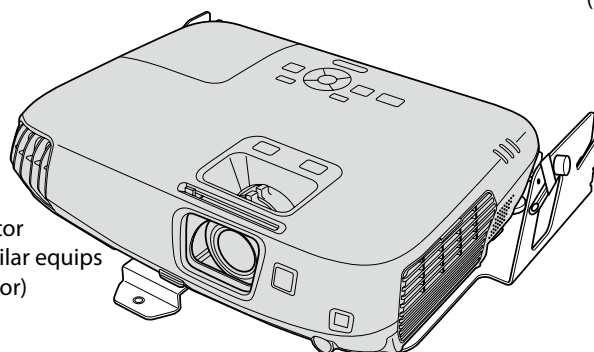
Comandament a
distància



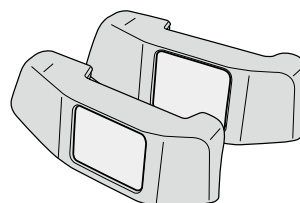
Cable USB
aprox. 30 cm



Cables de corrent
aprox. 1,8 m (2)



Projector
i suport per apilar equips
(receptor)



Polaritzadors (2)



Cargols M3 per
fixar els polaritzadors (2)



Peus
ajustables (3)



Gomets
d'indicació



Ulleres 3D
(polarització passiva)



CD-ROM de
documentació



Adhesiu
de protecció de la contrasenya

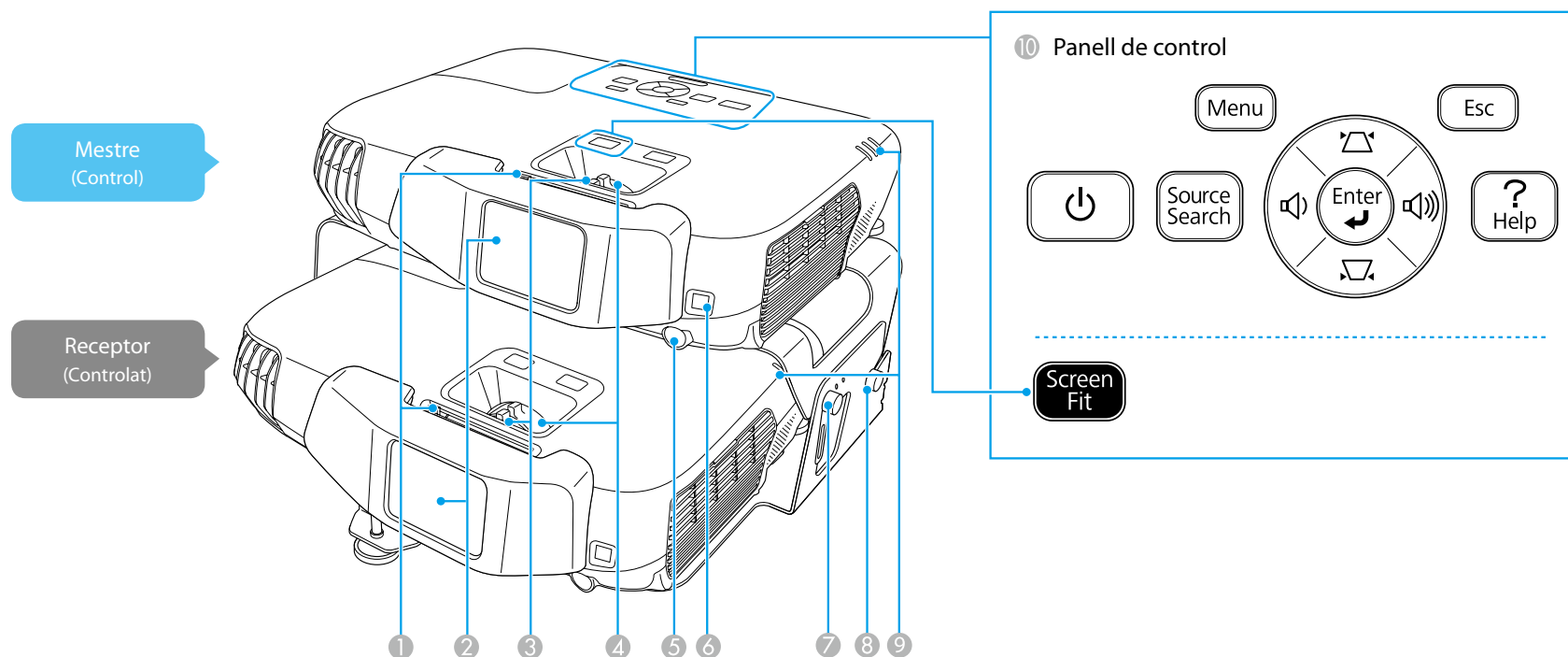


Guia d'inici (aquesta guia)

Noms i funcions dels components (frontal/superior)

Quan s'apilen dos projectors un sobre l'altre, el projector de sobre s'anomena "mestre" i el de sota "receptor". Si es penjen del sostre, el projector de sobre és el receptor i el de sota el mestre.

El mestre controla el receptor i els dos projectors estan enllaçats. Podeu utilitzar tots dos projectors alhora des del tauler de control del projector mestre.



1 Control de la diapositiva de silenci A/V

2 Polaritzador

3 Anella d'enfocament

4 Anella del zoom

5 Receptor remot

6 Sensor

7 Ajust de l'angle d'apilament

8 Connector del suport per apilar equips

9 Indicadors

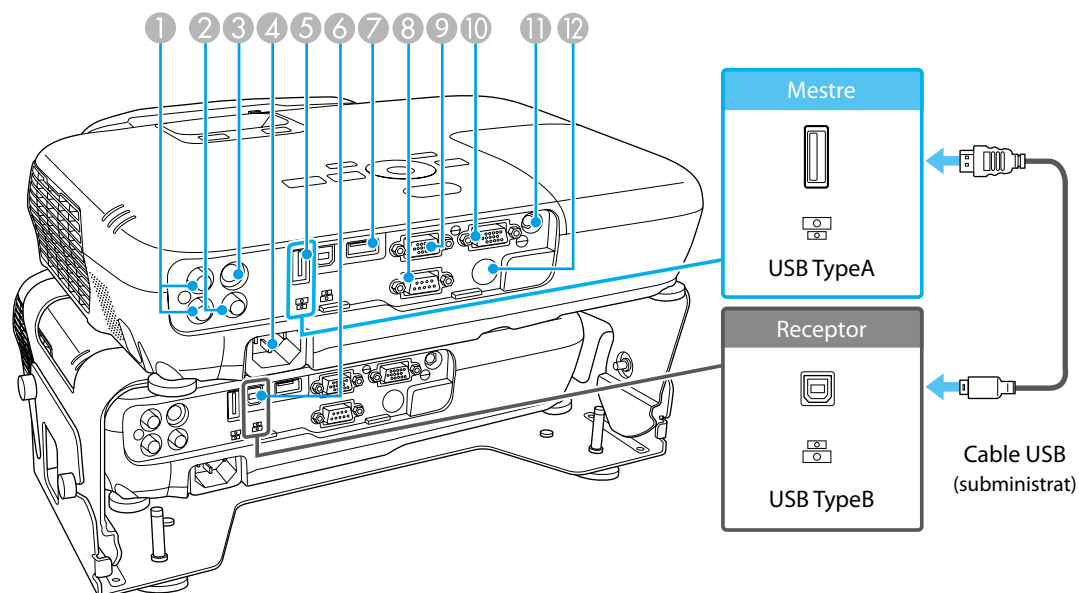
10 Panell de control

* Consulteu la *Guia de l'usuari* per obtenir més informació.

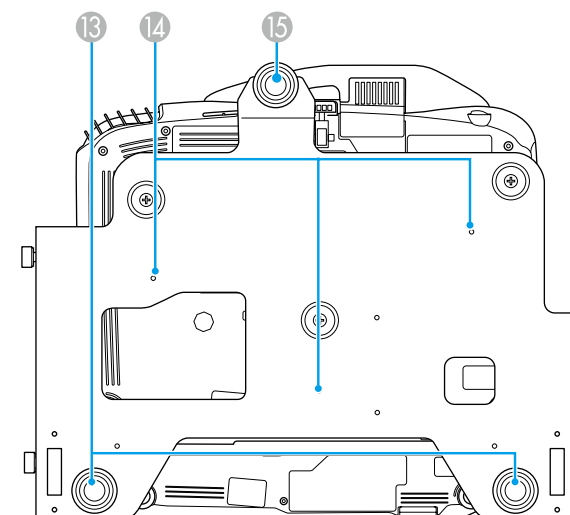
Noms i funcions dels components (zona posterior/base)

Per enllaçar el mestre i el receptor cal utilitzar el cable USB subministrat.

Posterior



Base



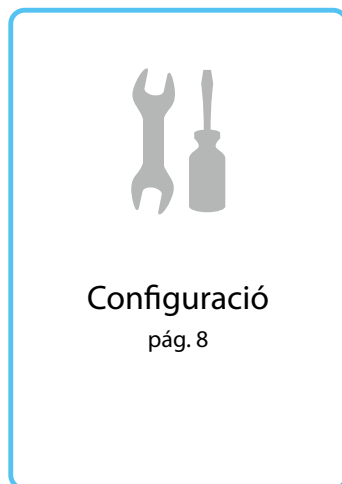
* Aquest esquema de la part posterior fa servir el mestre com a exemple.

- | | | |
|--------------------|-------------------|-------------------------------|
| 1 Port Audio-L/R | 5 Port USB(TypeA) | 9 Port d'Computer1 |
| 2 Port de Video | 6 Port USB(TypeB) | 10 Port Monitor Out/Computer2 |
| 3 Port S-Video | 7 Port HDMI | 11 Port Audio Out |
| 4 Presa de corrent | 8 Port RS-232C | 12 Receptor remot |

- 13 Peus posteriors
14 Punts de fixació del suport per a sostre (tres punts)
15 Peu frontal ajustable

* No podeu fer servir el port USB(TypeB) del mestre. Tampoc podeu fer servir el port USB(TypeA) del receptor, el port RS-232C, al receptor remot. Consulteu la *Guia de l'usuari* per obtenir més informació.

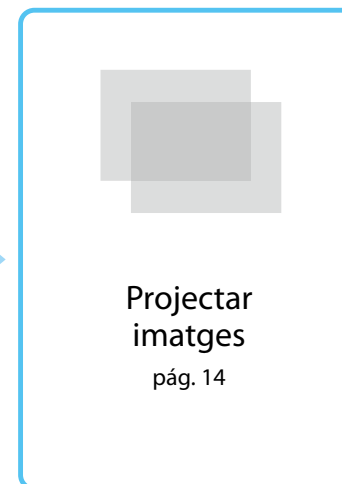
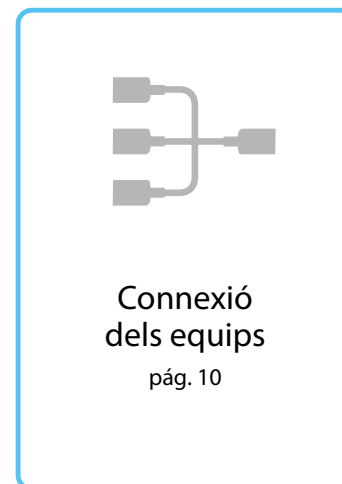
Flux de treball



Només per a instal·lacions penjades al sostre

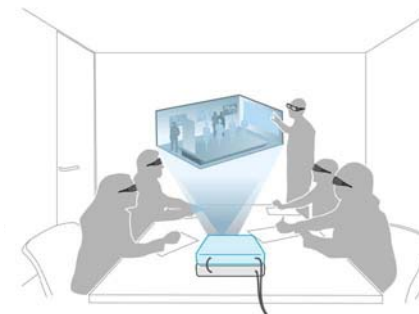
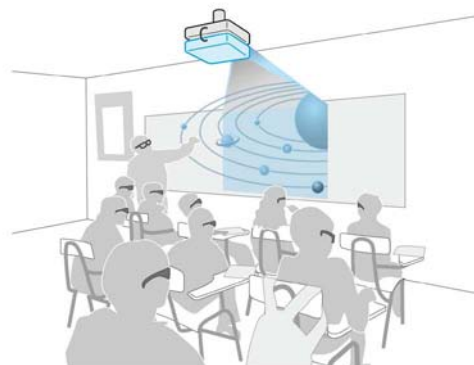
Si voleu penjar els projectors del sostre, necessiteu el suport de sostre opcional (ELPMB23). Consulteu la *Guia de l'usuari* subministrada amb el suport del sostre on hi trobareu més informació per connectar i instal·lar el suport del sostre.

* Cal un coneixement especial per penjar el projector del sostre. Poseu-vos en contacte amb el vostre distribuïdor local o amb l'adreça més propera indicada a la Llista de contactes per a projectors Epson.



Aquesta guia explica els mètodes de connexió següents. Consulteu la *Guia de l'usuari* per obtenir informació sobre altres mètodes de connexió.

- Connexió a un ordinador
 - Connexió amb cables d'ordinador
 - Connexió amb cables HDMI
- Connexió a equip de vídeo
 - Connexió amb cables HDMI





Configuració

Apilar i instal·lar el mestre i el receptor

Feu servir els suports per apilar equips si voleu apilar dos equips (un projector sobre l'altre).

Advertencia

Assegureu-vos de seguir aquests passos al peu de la lletra quan apileu els equips. Si no seguiu els passos correctament, el producte podria caure o us podríeu atrapar els dits i fer-vos mal.

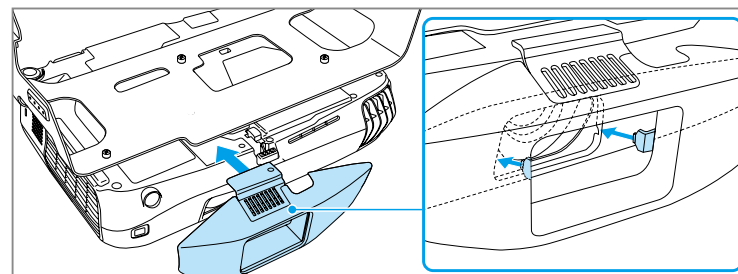
1 Connecteu els polaritzadors al mestre i al receptor.



La base dels projectors, els suports per apilar els equips i els polaritzadors inclou un número. Assegureu-vos que els números coincideixen quan munteu els equips.

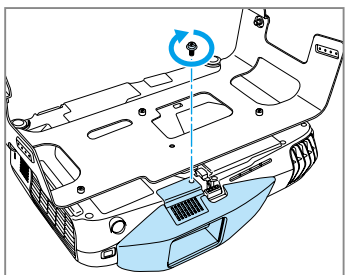
Mestre **1**

Receptor **2**

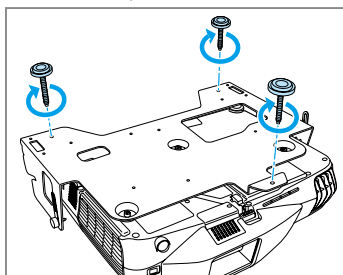


Gireu el mestre i el receptor, i connecteu-hi els polaritzadors. Premeu fins que quedin ben encaixats.

2 Poseu-hi els peus (si el voleu deixar sobre una taula).

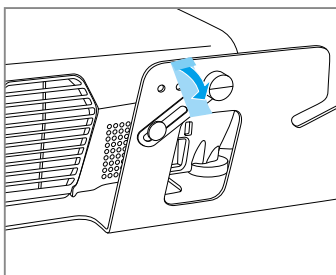


Fixeu els polaritzadors del mestre i el receptor amb els cargols subministrats.

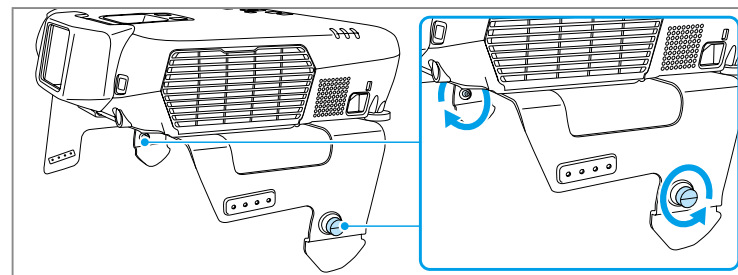


Cargoleu el peu del davant (un) i els dos peus del darrere a la base del receptor. Alceu i abaixeu els peus posterior per ajustar la inclinació horitzontal del projector.

3 Apileu el mestre i el receptor.



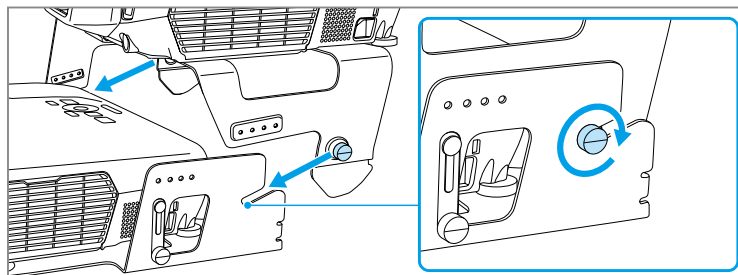
Traieu amb compte l'adhesiu de protecció dels cargols d'ajust de l'angle d'apilament i traieu els cargols. (esquerra i dreta)



Allibereu els cargols del connector del suport per apilar equips del mestre (esquerra i dreta).


Precaució

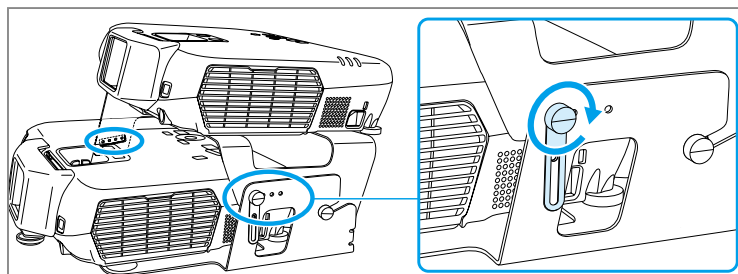
Quan connecteu el mestre i el receptor, aneu amb compte no us atrapeu els dits.




Connecteu el mestre amb el receptor. Col·loqueu els cargols del mestre a l'espai del suport del receptor i colleu els cargols (esquerra i dreta).

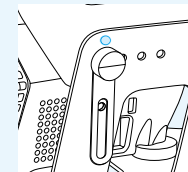
4 Assegureu la secció d'ajust de l'angle d'apilament amb els cargols.

 A la dreta i a l'esquerra del suport d'apilament hi ha orificis numerats de l'1 al 4. Per canviar l'angle de projecció del mestre, canvieu la posició que heu fixat amb el cargol. A la pàgina 18 hi ha l'apartat "Mida de la pantalla i distància de projecció" amb informació que us ajudarà a decidir quin orifici utilitzar per al cargol.

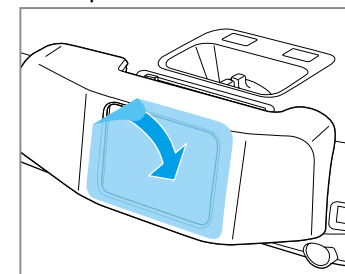


Col·loqueu els cargols als orificis i colleu-los (esquerra i dreta).

 Enganxeu un gomet d'indicació a la posició on heu fixat el cargol. Podeu fer servir aquests indicadors (esquerra i dreta) quan el torneu a muntar.



5 Traieu l'adhesiu protector dels polaritzadors.



Traieu l'adhesiu protector transparent dels polaritzadors.

Connexió dels equips

Connexió del mestre i del receptor

Per enllaçar el mestre i el receptor cal utilitzar un cable USB.

En primer lloc, connecteu els cables d'alimentació i el cable USB.

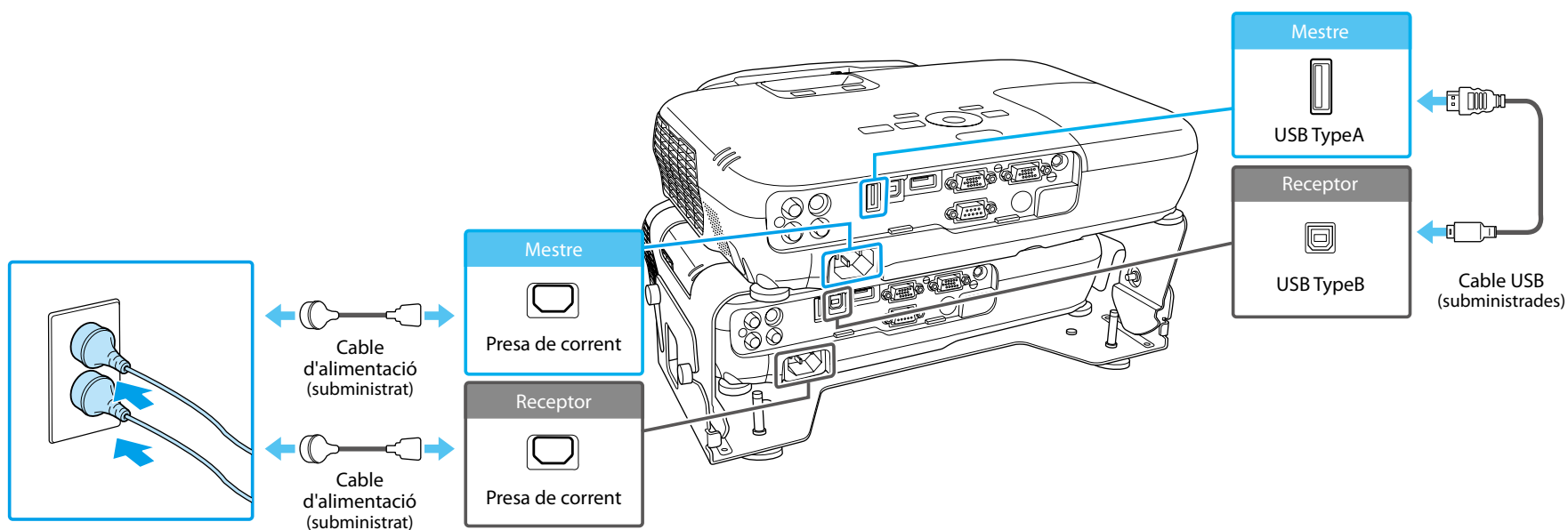
1 Connecteu els cables d'alimentació del mestre i del receptor.

2 Connecteu el mestre i el receptor amb el cable USB.

Connecteu el port USB del mestre (TypeA) al port USB del receptor (TypeB) del receptor mitjançant un cable USB.



Els projectors no s'enllaçaran si no connecteu els ports USB correctes amb el cable USB.





Connexió a un ordinador

Connexió amb cables d'ordinador

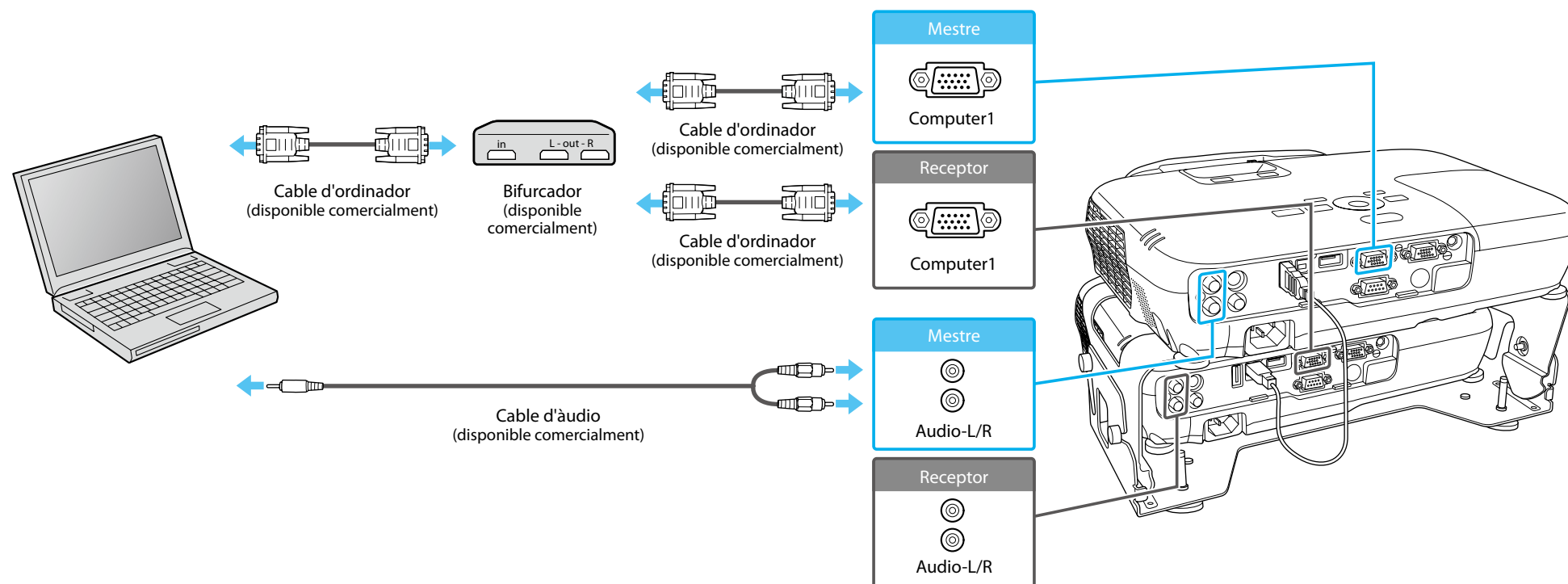


- En primer lloc, comproveu que el mestre i el receptor estan connectats mitjançant un cable USB.
- Prepareu els elements següents.
 - Cables d'ordinador (en necessiteu 3, els podeu comprar en qualsevol botiga)
 - Cables d'àudio (els podeu comprar en qualsevol botiga) *Si voleu tenir sortida d'àudio
 - Bifurcador (el podeu comprar en qualsevol botiga)

- 1 Connecteu el bifurcador a l'ordinador amb un cable d'ordinador.
- 2 Connecteu el mestre i el receptor al bifurcador amb cables d'ordinador.

- 3 Connecteu el mestre o el receptor a l'ordinador amb un cable d'àudio.

L'àudio surt del projector connectat.





Connexió a un ordinador

Connexió amb cables HDMI

Si voleu veure imatges en 3D, assegureu-vos que els cables HDMI i el bifurcador HDMI són compatibles amb els senyals en 3D.

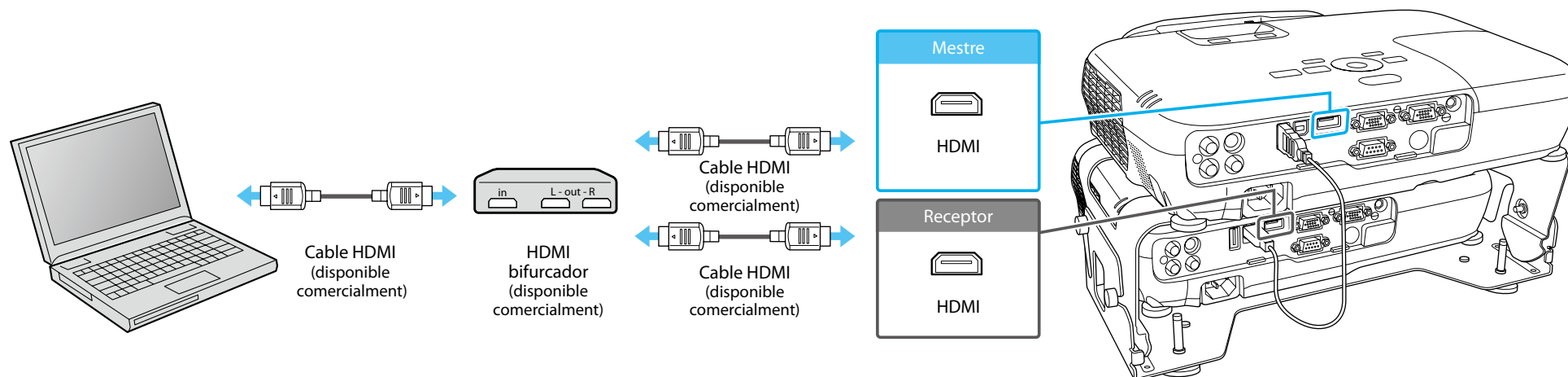


- En primer lloc, comproveu que el mestre i el receptor estan connectats mitjançant un cable USB.
- Prepareu els elements següents.
 - Cables HDMI (en necessiteu 3, els podeu comprar en qualsevol botiga)
 - Bifurcador HDMI (el podeu comprar en qualsevol botiga)

1 Connecteu el bifurcador a l'ordinador amb un cable HDMI.

2 Connecteu el mestre i el receptor al bifurcador amb cables HDMI.

Podeu enviar l'àudio de l'ordinador amb la imatge projectada.





Connexió a equip de vídeo

Connexió amb cables HDMI

Si voleu veure imatges en 3D, assegureu-vos que els cables HDMI i el bifurcador HDMI són compatibles amb els senyals en 3D.



- En primer lloc, comproveu que el mestre i el receptor estan connectats mitjançant un cable USB.
- Prepareu els elements següents.
 - Cables HDMI (en necessiteu 3, els podeu comprar en qualsevol botiga)
 - Bifurcador HDMI (el podeu comprar en qualsevol botiga)

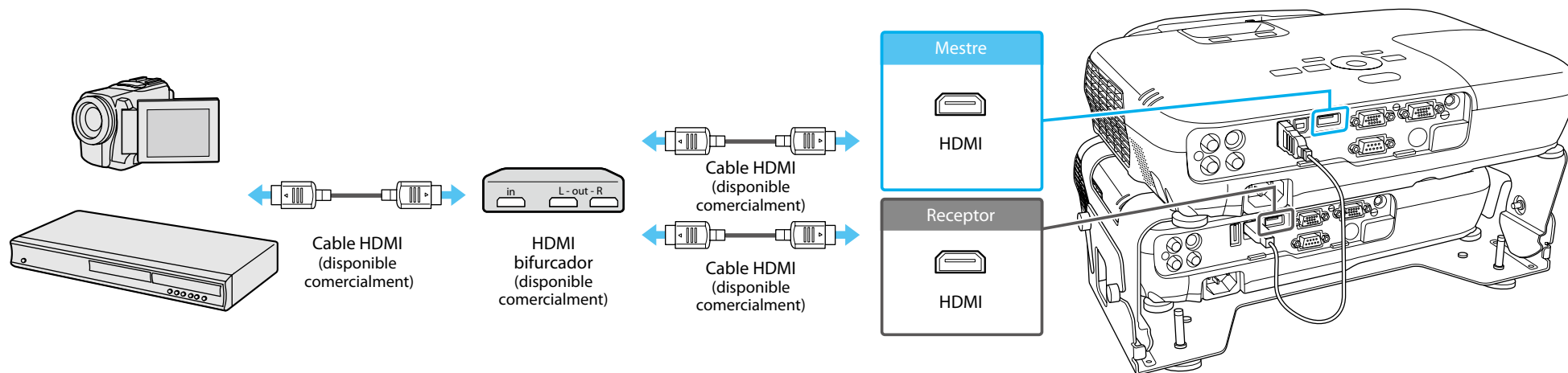
1

Connecteu el bifurcador a l'equip de vídeo amb un cable HDMI.

2

Connecteu el mestre i el receptor al bifurcador amb cables HDMI.

Podeu enviar l'àudio de l'ordinador amb la imatge projectada.





Projectar imatges

Superposar les imatges del mestre i del receptor.

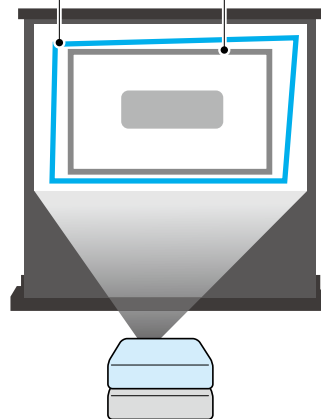
Superposeu dues imatges. Feu-ho després de la configuració.



Si pengeu els projectors del sostre, canvieu el mode de projecció abans de superposar les imatges. Per canviar el mode de projecció, premeu el botó [A/V Mute] del comandament a distància i manteniu-lo durant uns cinc segons.

Superposar imatges

Marc del mestre (blanc)
Marc del receptor (verd)



Ajustar l'enfocament

Ajusteu l'enfocament del mestre i del receptor.

Determinar la mida del marc del receptor

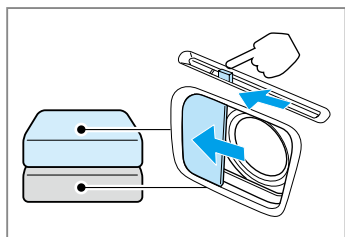
Ajusteu la mida de projecció del receptor a la pantalla.

Envoltar el marc del receptor amb el marc del mestre

Ajusteu el marc del mestre (blanc) perquè quedi fora del marc del receptor (verd).

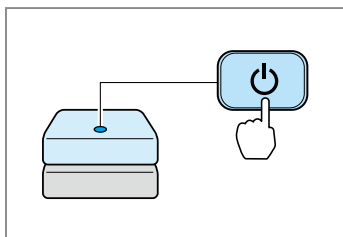
Heu ajustat les pantalles.

- 1 Moveu el control lliscant de silenci A/V per activar-lo.



Moveu el control lliscant de silenci A/V del mestre i del receptor per activar-lo.

- 2 Engageu els projectors.

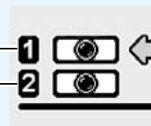


Premeu el botó [Power] del tauler de control del mestre. El mestre i el receptor s'encenen.

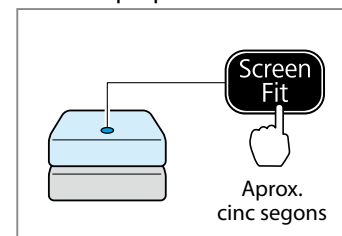


- Els botons del tauler de control fan funcionar el mestre i el receptor. Feu servir els projectors des del tauler de control del mestre.
- En encendre'ls, es mostrarà la icona següent. El missatge mostrat afecta el projector que assenyalava la fletxa.

Mestre
Receptor

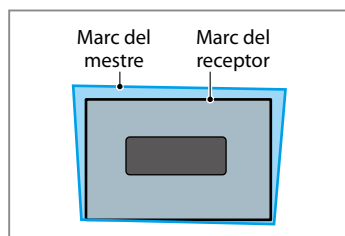


- 3 Mostreu la pantalla per ajustar-ne les imatges superposades.

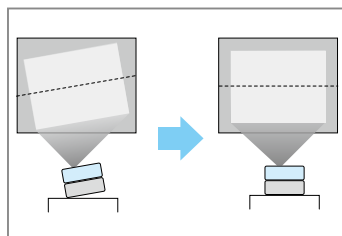


Premeu i manteniu el botó [Screen Fit] durant uns cinc segons. Es mostrarà la pantalla superior d'ajust.

4 Ajusteu la posició de la projecció.

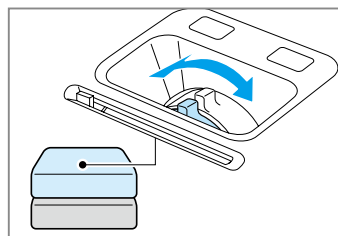


El marc blanc es fa servir per ajustar el mestre i el marc verd per ajustar el receptor.

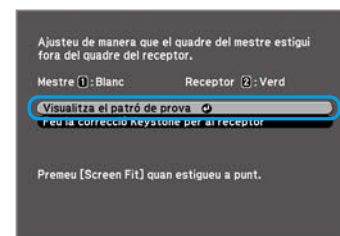


Alceu o abaixeu els peus per ajustar la posició de l'equip. Els dos peus del darrere ajusten l'inclinació horitzontal del receptor i el peu del davant n'ajusta l'alçada. Si els pengeu del sostre, consulteu la *Guia de l'usuari* que s'inclou amb el suport per al sostre.

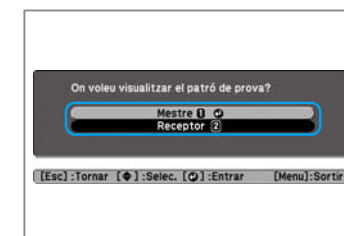
5 Ajusteu l'enfocament del mestre i del receptor.



Gireu l'ajust d'enfocament del mestre per ajustar l'enfocament de la imatge projectada.

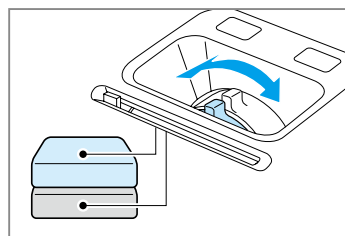


Seleccioneu **Visualitza el patró de prova** i premeu el botó [↵].

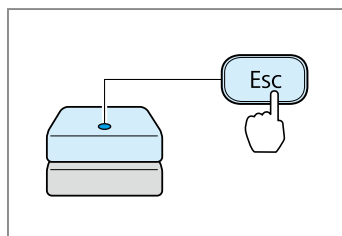


Seleccioneu el projector que voleu ajustar i premeu el botó [↵]. Es mostrarà el patró de prova.

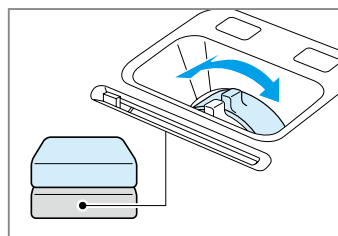
6 Ajusteu la mida de projecció del receptor.



Gireu el disc d'ajust de l'enfocament del projector que voleu ajustar.



Premeu el botó [Esc]. Quan acabeu de corregir l'enfocament del mestre i del receptor, premeu una altra vegada el botó [Esc].

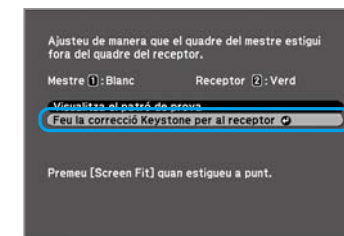


Feu servir el disc d'ajust del zoom del receptor per ajustar el marc del receptor (verd) a la mida de projecció desitjada.

Punt d'ajust

No maximitzeu el zoom del receptor perquè el marc del mestre ha de ser més gran que el marc del receptor. A la pàgina 18 hi ha l'apartat "Mida de la pantalla i distància de projecció" amb informació que us ajudarà a determinar la mida de projecció.

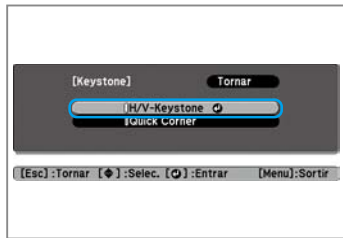
7 Corregiu la distorsió del marc del receptor (verd).



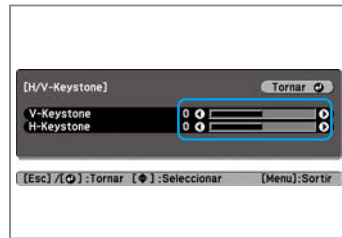
Seleccioneu **Feu la correcció Keystone per al receptor**.

Corregir amb el
H/V-Keystone

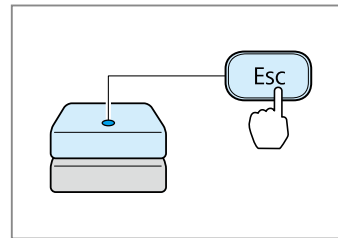
Corregiu la distorsió del marc del receptor (verd).



Selecioneu **H/V-Keystone**.



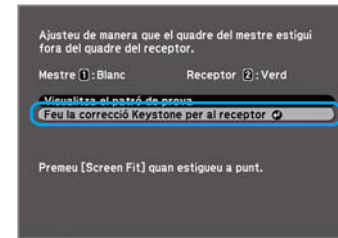
Feu servir els botons [↶] [↷] per seleccionar la distorsió que voleu corregir i premeu els botons [↵] [↶] [↷] [↵] per fer les correccions.



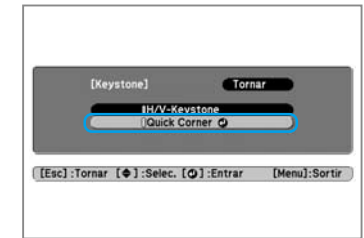
Premeu el botó [Esc] per acabar de fer els ajustos. Quan acabeu de fer les correccions, premeu el botó [Esc] fins que aparegui la pantalla superior.

Corregir amb el
Quick Corner

Corregiu les quatre cantonades del marc del receptor (verd) individualment.

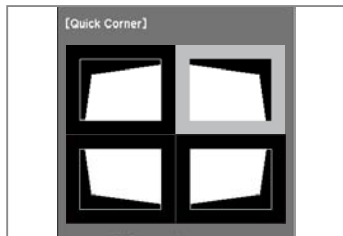


Selecioneu **Feu la correcció Keystone per al receptor**.

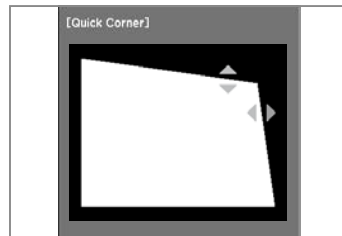


Selecioneu **Quick Corner**.

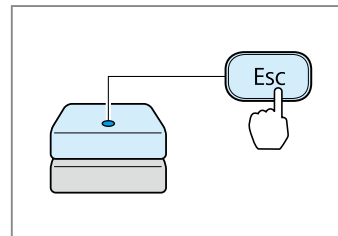
8 Ajusteu la mida de projecció del marc del mestre (blanc).



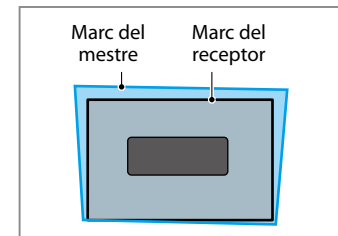
Feu servir els botons [↶] [↷] [↵] [↶] [↷] [↵] per seleccionar la cantonada que voleu corregir i seguidament premeu el botó [↵].



Feu servir els botons [↶] [↷] [↵] [↶] [↷] [↵] per corregir la posició de les cantonades. Corregiu les cantonades com calgui.



Premeu el botó [Esc] per acabar de fer els ajustos. Quan acabeu de fer les correccions, premeu el botó [Esc] fins que aparegui la pantalla superior.

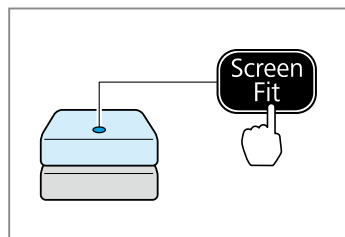


Feu servir el disc d'ajust del zoom del mestre per ajustar el marc del mestre (blanc) de forma que quedi per fora del marc del receptor (verd).

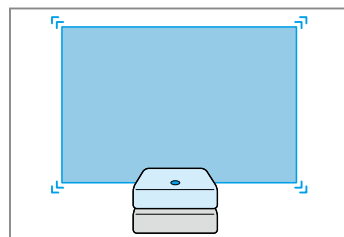
Punt d'ajust

- Podeu millorar la qualitat de la imatge minimitzant la diferència de mida entre el marc del receptor (verd) i el marc del mestre (blanc).
- Les imatges es poden superposar tot i que el marc del mestre se situï fora de la pantalla.

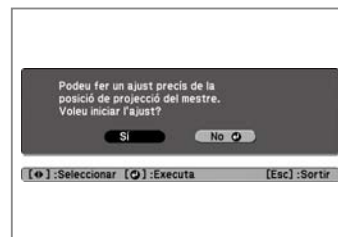
9 Superposeu dues imatges.



Premeu el botó [Screen Fit].



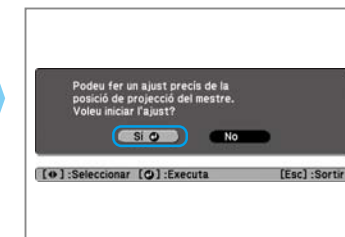
Les imatges del mestre i del receptor se superposen automàticament.



Quan acabeu de fer els ajustos fins, seleccioneu **No** i premeu el botó [↩].

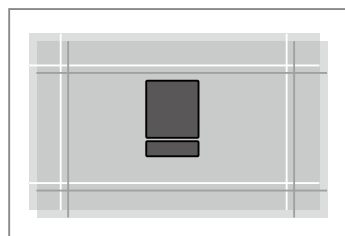
Per acabar d'ajustar les imatges superposades

1 Ajusteu les dues imatges projectades manualment.



Si heu de fer ajustos fins, seleccioneu **Si** i premeu el botó [↩]. Apareix la pantalla d'ajust manual.

2 Corregiu les quatre cantonades independentment.

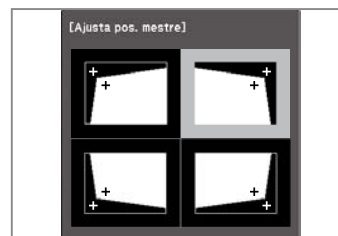


El patró blanc es fa servir per ajustar el mestre i el patró verd per ajustar el receptor.



Punt d'ajust

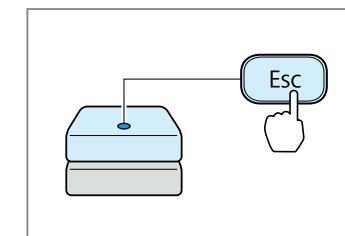
Quan ajusteu les cantonades independentment, feu-ho de forma que els marcs blanc i verd se solapin per crear-ne un de sol.



Feu servir els botons [↶] [↷] [↵] [↶] [↷] per seleccionar la cantonada que voleu corregir i seguidament premeu el botó [↩].

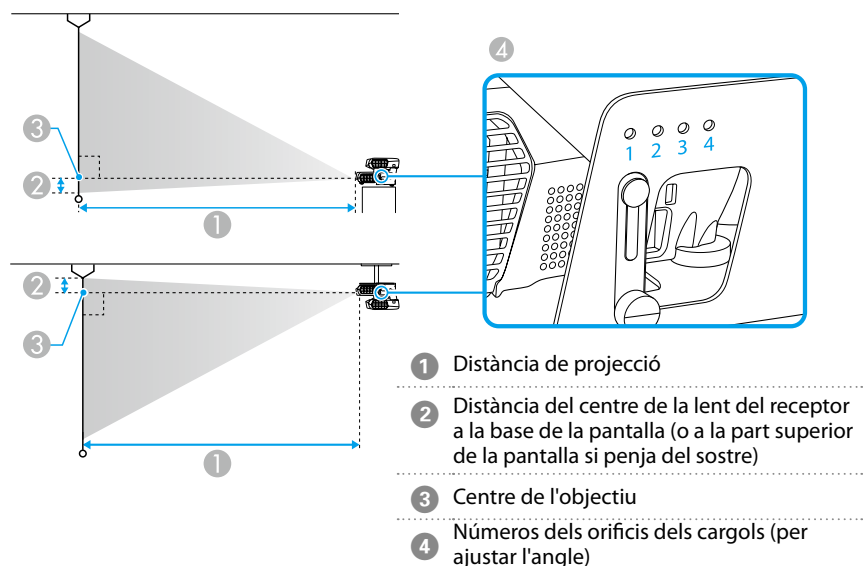


Feu servir els botons [↶] [↷] [↵] [↶] [↷] per corregir la posició de les cantonades. Corregiu les cantonades com calgui.



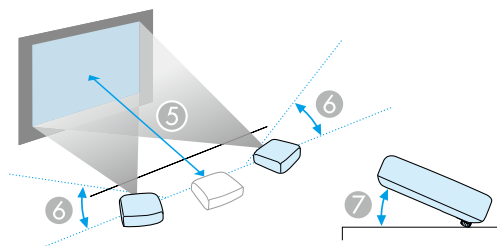
Premeu el botó [Esc] per acabar de fer els ajustos.

Mida de la pantalla i distància de projecció



Quan visualitzeu imatges en 3D, podeu fer servir mides de pantalla de fins a 120".

Interval de superposició de dues imatges



Pantalla platejada

| Mida de la pantalla | 5 | 6 | 7 |
|---------------------|---------------------|------------|------------|
| Fins a 120" | Aprox. 250 - 380 cm | Aprox. 10° | Aprox. 10° |

Parets blanques i similar

| Mida de la pantalla | 5 | 6 | 7 |
|---------------------|---------------------|------------|------------|
| Fins a 150" | Aprox. 250 - 470 cm | Aprox. 15° | Aprox. 15° |

Unitats: cm

| Mida de pantalla 4:3 | | 1 | 2 | 4 |
|----------------------|-----------|---------------|-----|--------|
| | | Mínim a màxim | | |
| 80" | 160 x 120 | 281 - 306 | -11 | Núm. 4 |
| 90" | 180 x 140 | 316 - 345 | -12 | Núm. 3 |
| 100" | 200 x 150 | 351 - 383 | -14 | |
| 110" | 220 x 170 | 387 - 422 | -15 | Núm. 2 |
| 120" | 240 x 180 | 422 - 461 | -16 | |
| 130" | 260 x 200 | 458 - 499 | -18 | Núm. 1 |
| 140" | 280 x 210 | 493 - 538 | -19 | |
| 150" | 300 x 230 | 529 - 577 | -20 | |

| Mida de pantalla 16:9 | | 1 | 2 | 4 |
|-----------------------|-----------|---------------|----|--------|
| | | Mínim a màxim | | |
| 80" | 180 x 100 | 255 - 278 | -4 | Núm. 4 |
| 90" | 200 x 110 | 287 - 313 | -5 | |
| 100" | 220 x 130 | 319 - 348 | -5 | Núm. 3 |
| 110" | 240 x 140 | 351 - 383 | -6 | |
| 120" | 270 x 150 | 383 - 418 | -7 | Núm. 2 |
| 130" | 290 x 160 | 415 - 453 | -7 | |
| 140" | 310 x 170 | 447 - 488 | -8 | Núm. 1 |
| 150" | 330 x 190 | 479 - 523 | -8 | |









| Mida de pantalla 16:10 | | 1 | 2 | 4 |
|------------------------|-----------|---------------|-----|--------|
| | | Mínim a màxim | | |
| 80" | 170 x 110 | 248 - 270 | -10 | Núm. 4 |
| 90" | 190 x 120 | 279 - 304 | -11 | |
| 100" | 220 x 130 | 310 - 338 | -12 | Núm. 3 |
| 110" | 240 x 150 | 341 - 372 | -13 | |
| 120" | 260 x 160 | 373 - 407 | -14 | Núm. 2 |
| 130" | 280 x 180 | 404 - 441 | -16 | |
| 140" | 300 x 190 | 435 - 475 | -17 | Núm. 1 |
| 150" | 320 x 200 | 467 - 509 | -18 | |

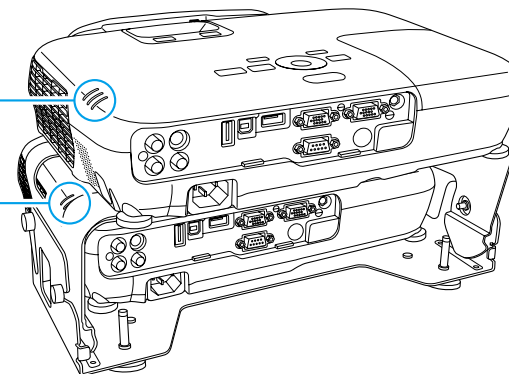
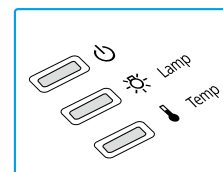
Informació sobre els indicadors LED

Els indicadors LED canvien segons l'estat del mestre i del receptor.



















 Encès
  Intermitent
  Apagat



















■ Estat de l'indicador en funcionament normal

| | | |
|---|-------------------|--|
| Taronja   | En espera | Premeu  per iniciar la projecció. |
| Verd   | S'està escalfant |  no disponible durant aprox. 30 segons. |
| Verd   | Projecció en curs | El projector funciona normalment. |



■ Estat de l'indicador durant un error/avís

| | | |
|---|---|--|
| Vermell   Vermell   Vermell   | Error intern Error del ventilador Error del sensor | Desconnecteu el cable d'alimentació de la corrent elèctrica i contacteu amb el vostre distribuïdor local o amb l'adreça més propera indicada a la Llista de contactes per a projectors Epson. |
| Vermell   Vermell   Vermell   | Error temp. alta Espereu uns cinc minuts i desconnecteu el cable de l'alimentació elèctrica. | Comproveu els dos punts següents. <ul style="list-style-type: none"> • Si els projectors s'han instal·lat al costat d'una paret, separeu-los de la paret. • Netegeu o substituïu el filtre d'aire. |
| Vermell   Vermell   Taronja   | Avis temp. alta | |

| | | |
|---|-------------------------------------|---|
| Vermell   Vermell   Vermell   | Error làmpada Avaria làmpada | Comproveu els tres punts següents. <ul style="list-style-type: none"> • Traieu la làmpada i comproveu que no s'hagi trencat. Si la làmpada no està trencada, torneu a col·locar-la i enceneu el projector. Si està trencada, poseu-vos en contacte amb el vostre proveïdor local o l'adreça més propera indicada a la Llista de contactes per a projectors Epson. • Comproveu que la làmpada i la coberta de la làmpada s'han instal·lat correctament. • Netegeu el filtre d'aire. |
| Taronja   Vermell   Vermell   | Substituïu làmpada | Substituïu la làmpada per una de nova tan aviat com sigui possible. Si seguiu fent-la servir en aquest estat, la làmpada pot explotar. |
| Vermell   Vermell   Vermell   | Error Iris Automàt. Err.aliment. | Desconnecteu el cable elèctric de la paret i truqueu al servei de manteniment. |

Si després de comprovar els punts indicats anteriorment continua l'error, desconnecteu el cable d'alimentació de la presa de corrent elèctrica i contacteu amb el vostre distribuïdor local o amb l'adreça més propera indicada a la Llista de contactes per a projectors Epson.