

## Multimedia Projector

EB-W16SK

# Úvodní příručka

.....  
Tato příručka obsahuje pokyny pro umístění dvou projektorů na sebe pro promítání jednoho obrazu. Než začnete, přečtěte si tuto příručku.



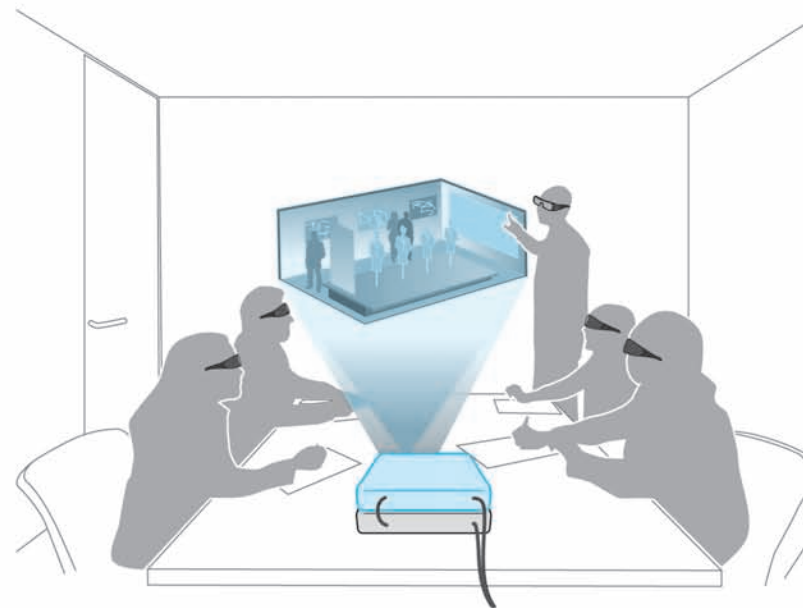
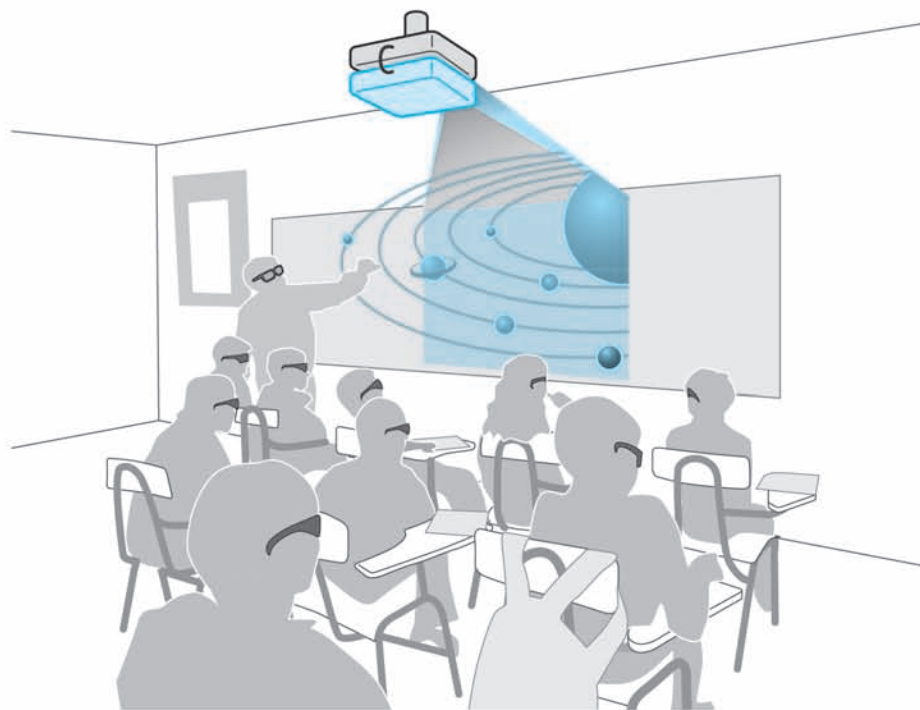
## Tento projektor umožňuje...

Umístění dvou projektorů  
na sebe

Vytvářet jeden promítaný obraz překrýváním obrazů ze dvou projektorů  
(kombinované promítání).

Kombinované promítání umožňuje vytvořit jasnější a čistější obraz.

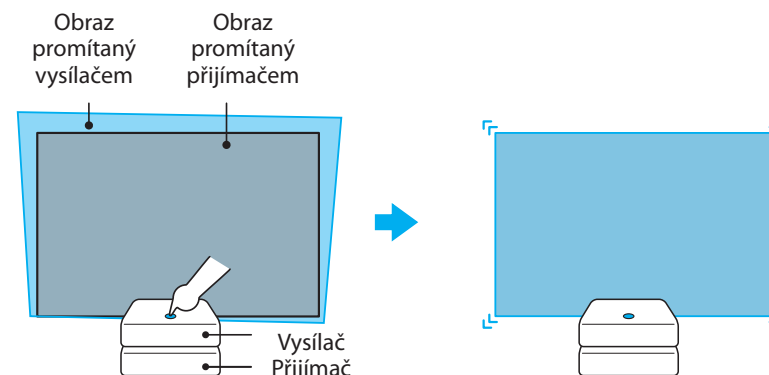
Rovněž lze promítat 3D obraz na velkou promítací plochu pro velké  
množství diváků.



## Snadné překrývání dvou obrazů

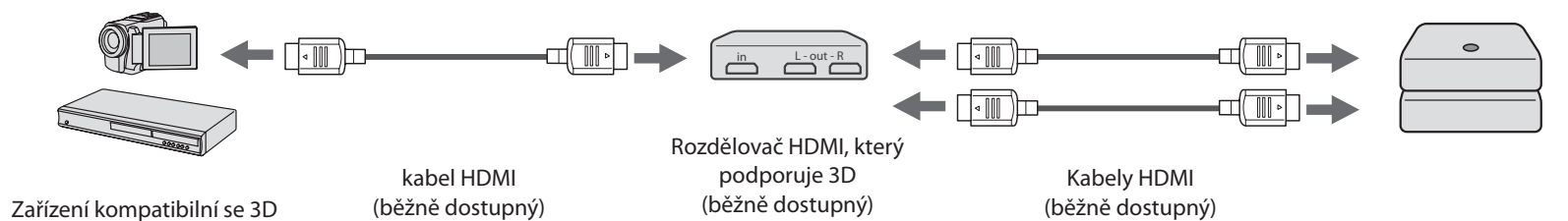
Toto zařízení je vybaveno funkcí, která umožňuje snadno překrývat dva obrazy.

Další informace o překrývání obrazů viz část „Promítání Snímků“ na stránce 14.

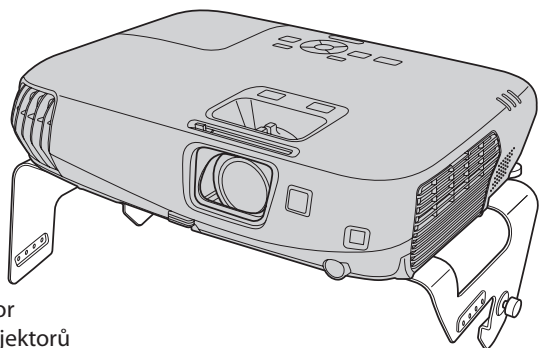


## Promítání realistických 3D obrazů

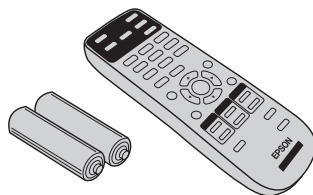
Lze promítat úchvatný 3D obsah z médií, jako jsou například 3D Blu-ray disky nebo 3D hry.



## Kontrola příslušenství

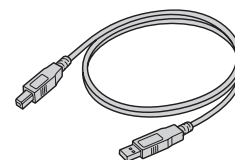


Projektor  
a sestavu projektorů  
(vysílač)

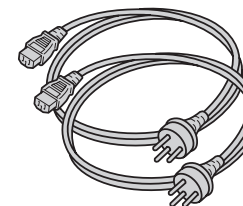


Manganové baterie AA  
(pro dálkový ovladač)

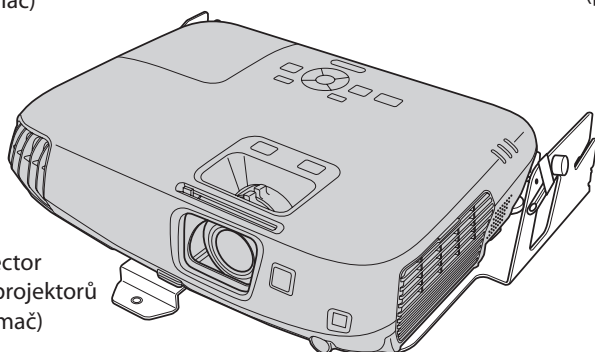
Dálkové ovládání



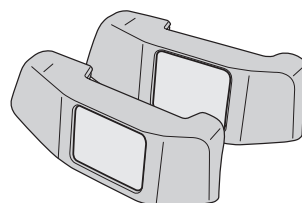
Kabel USB  
cca. 30 cm



Napájecí kabely  
cca. 1,8 m (2)



Projektor  
a sestavu projektorů  
(přijímač)



Polarizátory (2)



Pro zajištění polarizátoru  
Šrouby M3 (2)



Nastavitelné  
nožky (3)



Značkovácí  
nálepka



3D brýle  
(pasivní polarizace)



Disk CD-ROM s  
dokumentací



Heslo  
nálepka zabezpečení

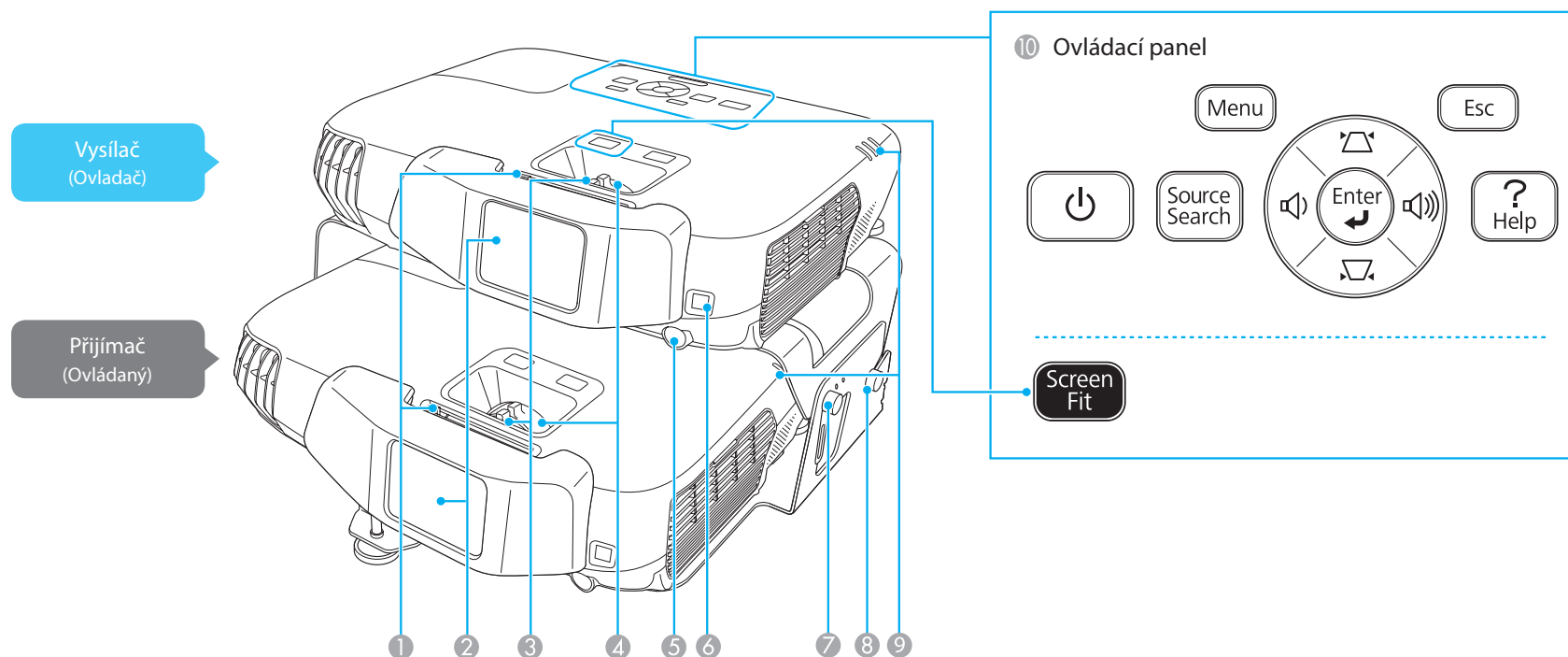


Úvodní příručka (tato  
příručka)

## Názvy součástí a funkce (Vpředu/nahoře)

Když jsou dva konektory umístěny nad sebou (jeden na druhém), horní projektor se nazývá „Vysílač“ a dolní projektor se nazývá „Přijímač“. Při zavěšení na stropě je horní projektor přijímač a dolní projektor vysílač.

Projektor-vysílač ovládá přijímač a projektory jsou navzájem propojené. Prostřednictvím ovládacího panelu vysílače můžete ovládat oba projektory současně.



- 1 Knoflík krytu vypnutí A/V
- 2 Polarizátor
- 3 Kroužek zaostření

- 4 Transfokační kroužek
- 5 Vzdaleny přijímač
- 6 Senzor

- 7 Seřízení úhlu konzoly pro patrovou montáž
- 8 Konektor konzoly pro patrovou montáž
- 9 Indikátory

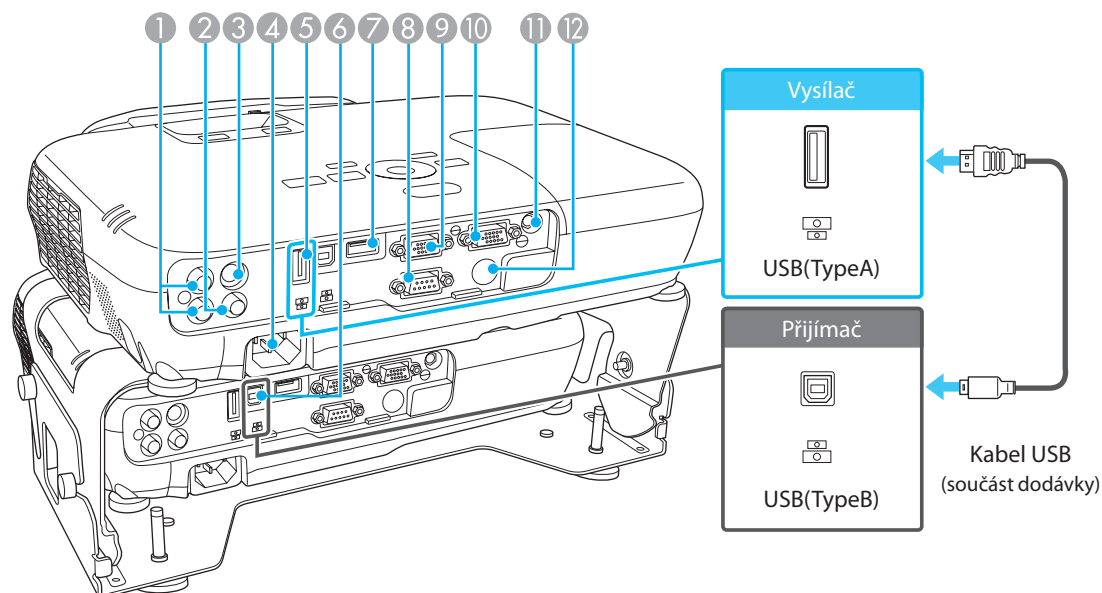
- 10 Ovládací panel

\* Viz leták *Uživatelská příručka* s dalšími informacemi.

## Názvy součástí a funkce (Zadní/spodní strana)

K propojení vysílače a přijímače je třeba použít dodaný kabel USB.

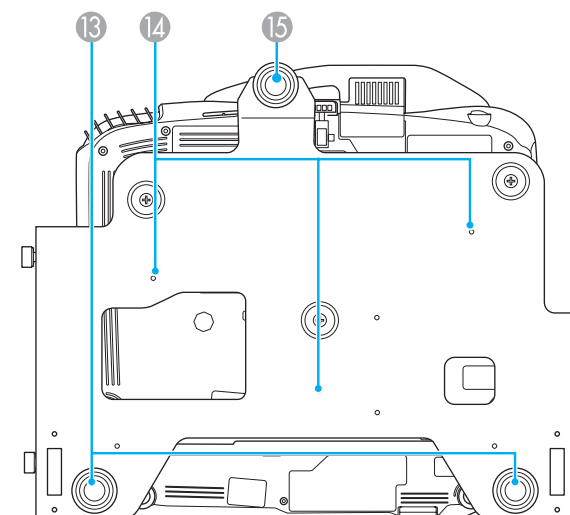
### Zadní část



\* V tomto popisu zadní strany je jako příklad použit vysílač.

- |                     |                   |                               |
|---------------------|-------------------|-------------------------------|
| 1 Port Audio-L/R    | 5 USB(TypeA) port | 9 Port Computer1              |
| 2 Port Video        | 6 USB(TypeB) port | 10 Port Monitor Out/Computer2 |
| 3 Port S-Video      | 7 Port HDMI       | 11 Port Audio Out             |
| 4 konektor napájení | 8 Port RS-232C    | 12 Vzdaleny přijímač          |

### Podstavec



- |  |
|--|
| 13 Zadní podpěry                               |
| 14 Upevňovací body montážní konzoly (tři body) |
| 15 Přední nastavitelná podpěra                 |

\* Nelze použít USB(TypeB) port vysílače. Rovněž nelze použít USB(TypeA) port přijímače, port RS-232C, na vzdáleném přijímači. Viz leták *Uživatelská příručka* s dalšími informacemi.

# Postup

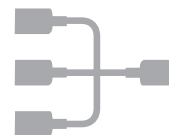
Pouze pro instalaci na strop



**Nastavení**  
str. 8

Pro instalaci projektorů na strop je třeba použít volitelnou stropní montážní konzolu (ELPMB23). Viz leták *Uživatelská příručka* dodaná se stropní montážní konzolou obsahující další pokyny pro upevnění a instalaci stropní montážní konzole.

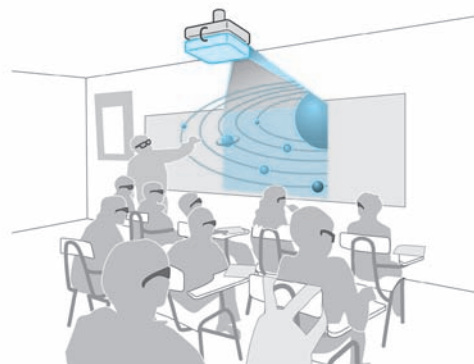
\* Při zavěšování projektoru pod strop jsou nutné zvláštní dovednosti. Obráťte se na prodejce nebo použijte nejbližší adresu uvedenou v dokumentu Projektor Epson – seznam kontaktů.



**Připojení  
zařízení**  
str. 10

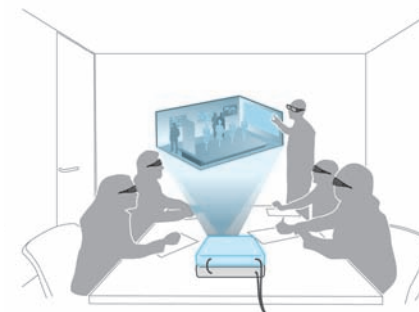


**Promítání  
Snímků**  
str. 14



Tato příručka popisuje následující způsoby připojení. Viz leták *Uživatelská příručka* s informacemi o dalších způsobech připojení.

- Připojení k počítači
  - Připojení pomocí počítačových kabelů
  - Připojení pomocí kabelů HDMI
- Připojení k videozařízení
  - Připojení pomocí kabelů HDMI







## Nastavení

Umístění vysílače a přijímače na sebe a jejich instalace

Umístěte projektory na sebe do pozic držáku (jeden projektor na druhém).

### **Varování**

Při umísťování projektorů na sebe postupujte podle následujících kroků. V případě nesprávného dodržení těchto kroků by mohlo dojít k pádu výrobku nebo ke skřípnutí prstů a ke zranění.

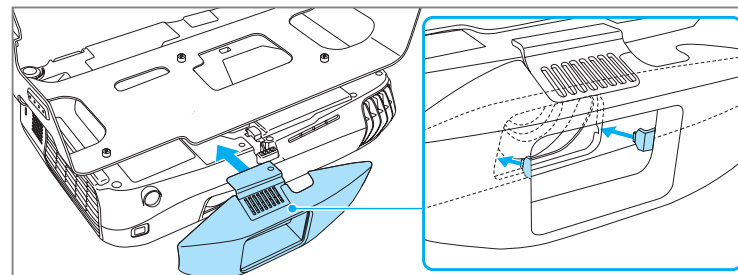
### 1 Nasadte polarizátory na vysílač a přijímač.



Na spodní straně projektorů, pozic držáku a polarizátorů je uvedeno číslo. Tato čísla se při montáži musí shodovat.

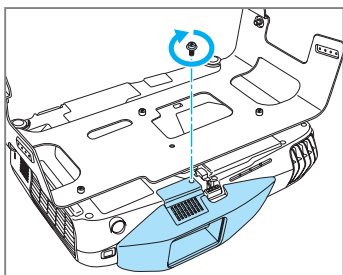
Vysílač **1**

Přijímač **2**

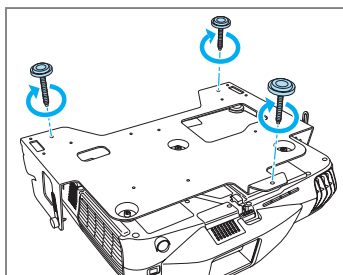


Otočte vysílač a přijímač a nasadte polarizátory. Stiskněte tak, aby zaklaply na místo.

### 2 Nasadte nožky (při instalaci na desku stolu).

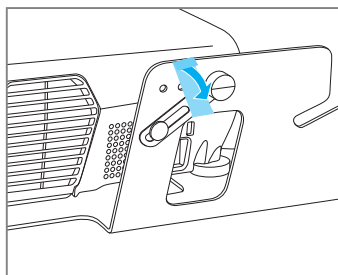


Zajistěte polarizátory vysílače a přijímače dodanými šroubky.

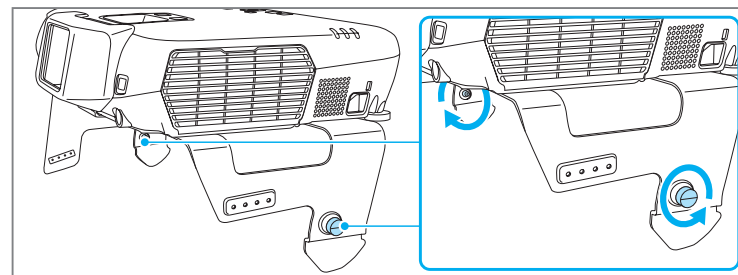


Nasadte přední nožku (jednu) a zadní nožky (dvě) na spodní stranu přijímače. Otáčením můžete nožky vysunovat nebo zasunovat pro nastavení vodorovného náklonu.

### 3 Umístěte vysílač na přijímač.



Opatrně odstraňte ochrannou pásku ze šroubů pro nastavení úhlu držáku a potom odmontujte šrouby. (vlevo a vpravo)

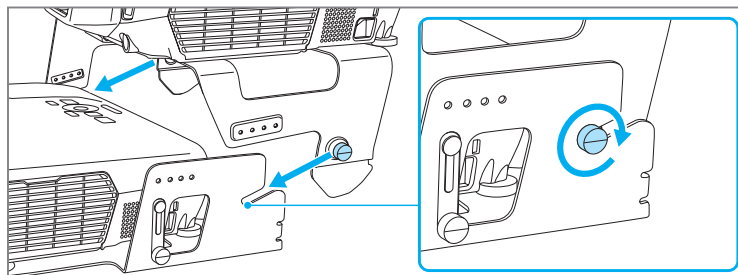


Uvolněte šrouby pro konektor pozice držáku vysílače. (vlevo a vpravo)




### **Vystraha**

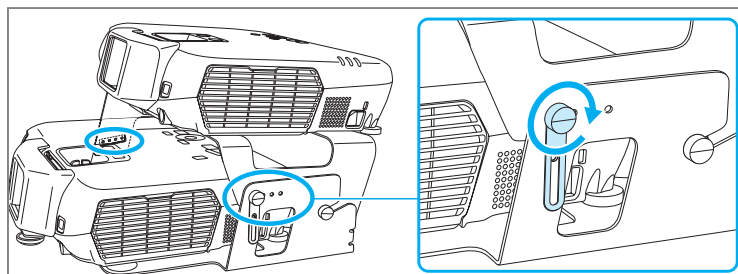
Při připevňování vysílače k přijímači postupujte opatrně, abyste si neskřípli prsty.



Připevněte vysílač k přijímači. Nasadte šroubky vysílače do mezery v pozici přijímače a potom je utáhněte. (vlevo a vpravo)


### **4** Zajistěte nastavení úhlu držáku šroubky.

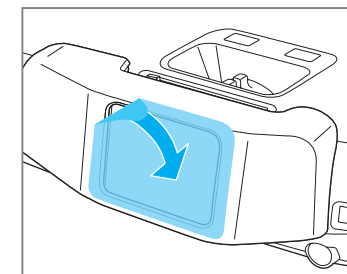
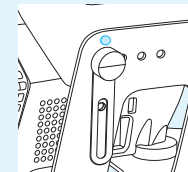
 Na levé a pravé straně pozice držáku jsou otvory pro šrouby označené čísly 1 až 4. Změnou polohy zajištěné šroubem můžete měnit úhel promítání vysílače. Při určování otvoru, který chcete použít, postupujte podle části „Velikost plátna a vzdálenost projektoru“ na stránce 18.



Nasadte šroubky do otvorů a potom je utáhněte. (vlevo a vpravo)

### **5** Odstraňte ochranný film z polarizátorů.

 Polohu, ve které je šroub zajištěn, označte nálepkou se značkou. Tyto značky (vpravo a vlevo) můžete později použít při opakované montáži.



Odstraňte průsvitný ochranný film z polarizátorů.

## Připojení zařízení

### Propojení vysílače a přijímače

K propojení vysílače a přijímače je třeba připojit kabel USB.

Nejdříve připojte napájecí kabely a kabel USB.

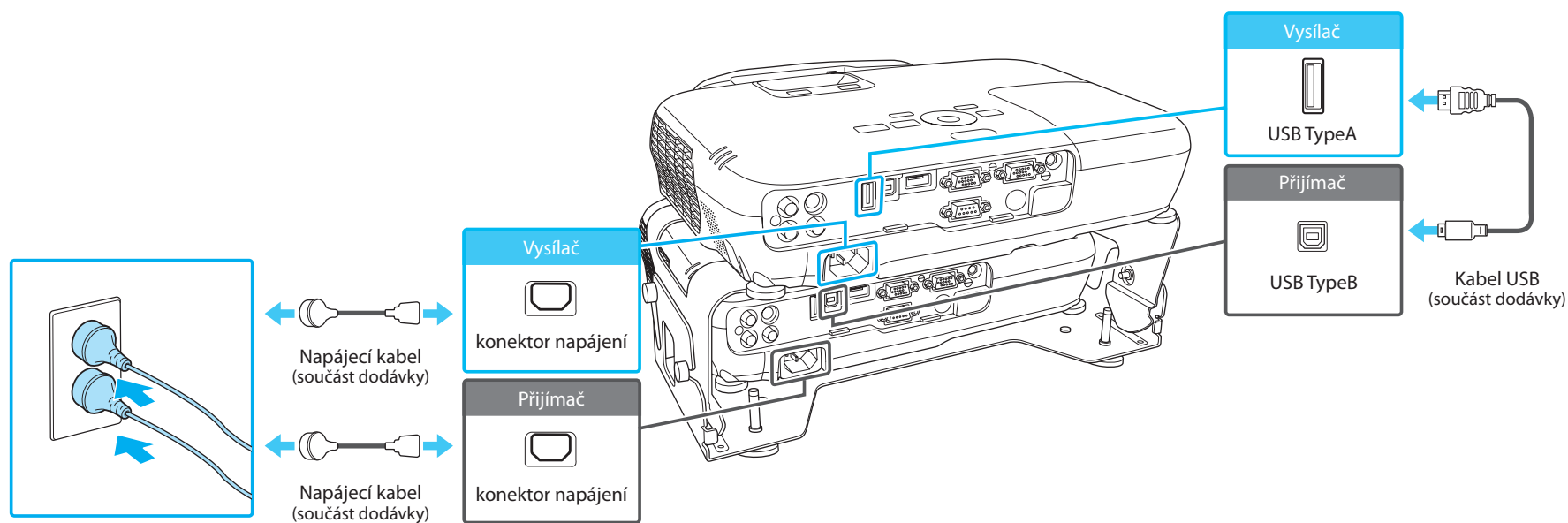
- 1 Připojte napájecí kabely vysílače a přijímače k elektrickým zásuvkám.

- 2 Propojte vysílač a přijímač kabelem USB.

Připojte port vysílače USB (TypeA) k portu USB (TypeB) přijímače kabelem USB.



Projektory nebudou propojeny, pokud je kabel USB připojen k nesprávným portům USB.





## Připojení k počítači

Připojení pomocí  
počítačových kabelů



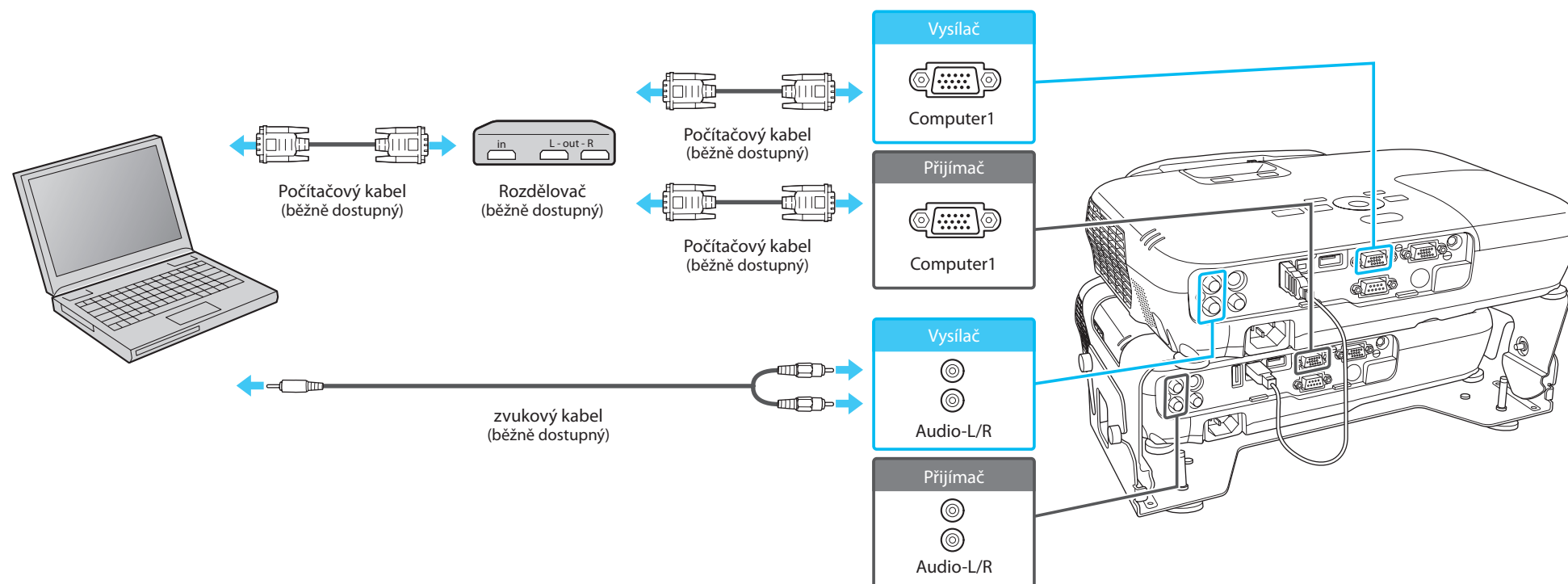
- Nejdříve zkontrolujte, zda jsou vysílač a přijímač propojeny kabelem USB.
- Připravte si následující pomůcky.
  - Počítačový kabel (k dispozici v nejbližší prodejně x3)
  - Kabel zvuku (k dispozici v nejbližší prodejně) \*V případě výstupu zvuku
  - Rozdělovač (k dispozici v nejbližší prodejně)

**1** Připojte rozdělovač k počítači pomocí počítačového kabelu.

**2** Připojte vysílač a přijímač k rozdělovači počítačovými kabely.

**3** Připojte vysílač nebo přijímač k počítači kabelem zvuku.

Zvuk je reprodukován z připojeného projektoru.





## Připojení k počítači

Připojení pomocí kabelů HDMI

Při zobrazování 3D her použijte kabely HDMI a rozdělovač HDMI, které podporují 3D signály.

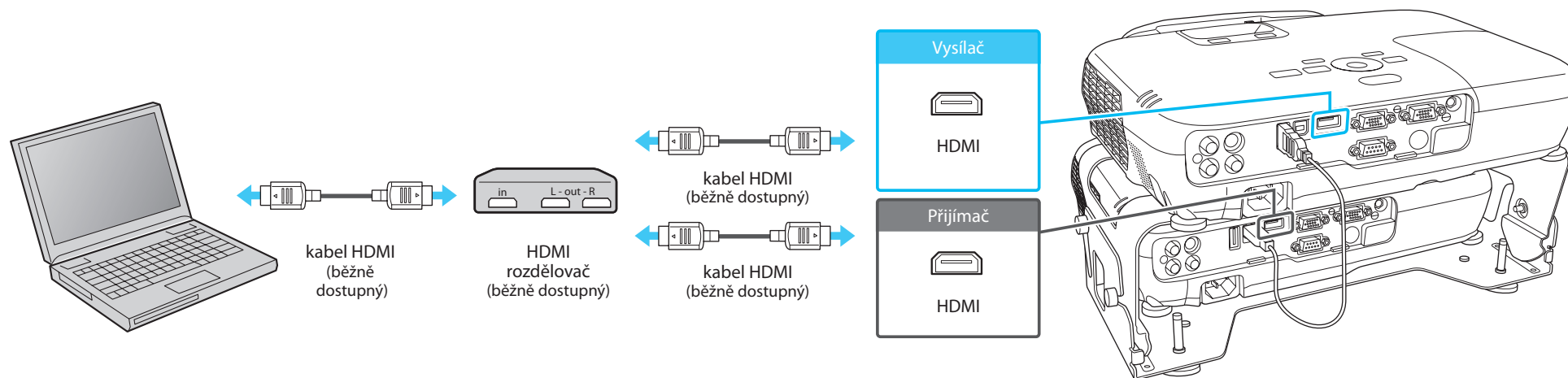


- Nejdříve zkontrolujte, zda jsou vysílač a přijímač propojeny kabelem USB.
- Připravte si následující pomůcky.
  - Kabel HDMI (k dispozici v nejbližší prodejně x3)
  - Rozdělovač HDMI (k dispozici v nejbližší prodejně)

**1** Připojte rozdělovač k počítači pomocí kabelu HDMI.

**2** Připojte vysílač a přijímač k rozdělovači kabely HDMI.

Spolu s promítaným obrazem lze přenášet zvuk počítače.





## Připojení k videozařízení

Připojení pomocí kabelů HDMI

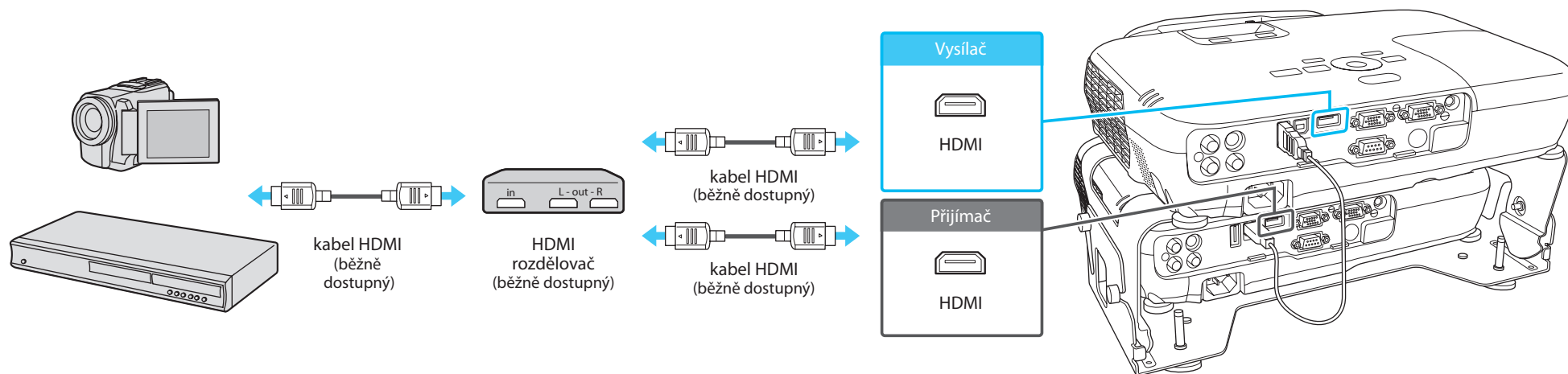
Při zobrazování 3D her použijte kabely HDMI a rozdělovač HDMI, které podporují 3D signály.



- Nejdříve zkontrolujte, zda jsou vysílač a přijímač propojeny kabelem USB.
- Připravte si následující pomůcky.
  - Kabel HDMI (k dispozici v nejbližší prodejně x3)
  - Rozdělovač HDMI (k dispozici v nejbližší prodejně)

**1** Připojte rozdělovač k videozařízení pomocí kabelu HDMI.

**2** Připojte vysílač a přijímač k rozdělovači kabely HDMI.  
Spolu s promítaným obrazem lze přenášet zvuk počítače.





## Promítání Snímků

Překrývání obrazů z  
vysílače a přijímače

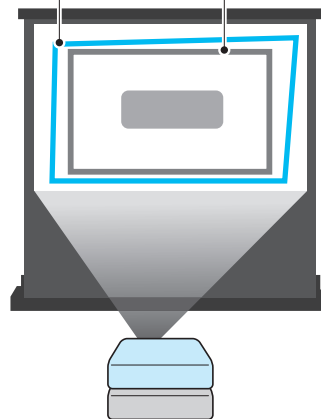
Překrývejte oba obrazy.  
Provedte po nastavení.



Jsou-li projektory  
nainstalovány na  
stropě, před překrýváním  
obrazů změňte režim  
promítání. Režim  
promítání můžete změnit  
stisknutím a podržením  
tlačítka [A/V Mute] na  
dálkovém ovladači  
přibližně pět sekund.

## Překrývání obrazů

Rámeček vysílače  
(bílý)      Rámeček přijímače  
(zelený)



### Úprava zaostření

Zkoordinujte zaostření vysílače a přijímače.

### Určení velikosti rámečku přijímače

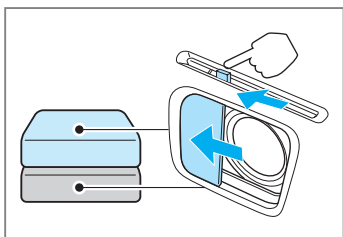
Upravte velikost promítání přijímače podle promítací plochy.

### Ohraničení rámečku přijímače rámečkem vysílače

Upravte rámeček vysílače (bílý) tak, aby se nacházel vně rámečku  
přijímače (zelený).

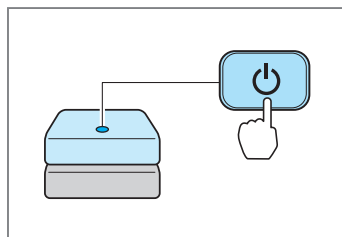
Obrazy se zkombinují.

- 1** Otevřete kryty vypnutí  
A/V.



Otevřete kryty vypnutí A/V na  
vysílači a přijímači.

- 2** Zapněte projektory.

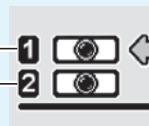


Stiskněte tlačítko [⏻] na  
ovládacím panelu vysílače.  
Vysílač a přijímač se zapnou.

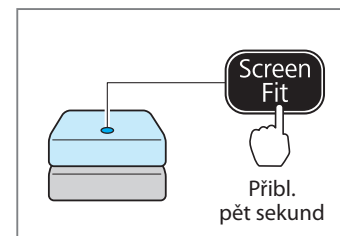


- Stisknutím tlačítek na ovládacím panelu lze ovládat vysílač a přijímač. Ovládejte projektory z ovládacího panelu vysílače.
- Při zapnutí se zobrazí následující ikona. Zobrazená zpráva se týká projektoru označeného šipkou.

Vysílač  
Přijímač

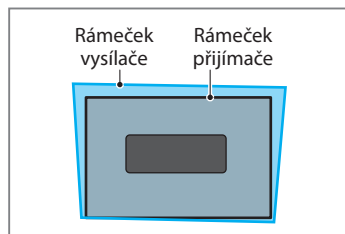


- 3** Zobrazí se obrazovka  
pro úpravu překrývání  
obrazů.

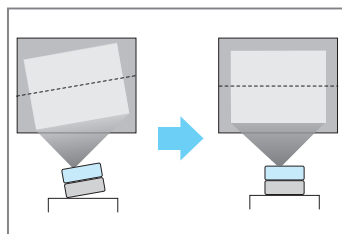


Stiskněte a podržte tlačítko  
[Screen Fit] přibližně po dobu  
pěti sekund.  
Zobrazí se horní obrazovka  
nastavení.

#### 4 Upravte polohu promítání.

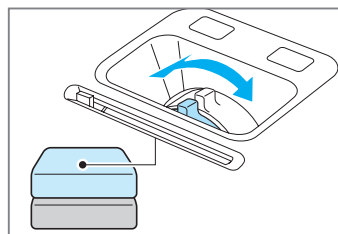


Bílý rámeček slouží k nastavení vysílače a zelený rámeček slouží k nastavení přijímače.

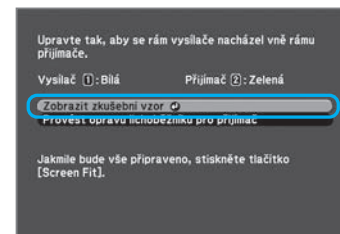


Vysunutím nebo zasunutím nožek upravte polohu. Zadní nožky slouží k úpravě vodorovného náklonu a přední nožka slouží k nastavení výšky. Při zavěšení na stropě viz *Uživatelská příručka* dodanou se stropní montážní konzolou.

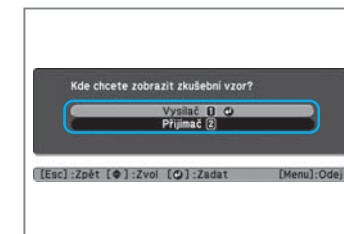
#### 5 Upravte zaostření vysílače a přijímače.



Pomocí zaostřovacího kroužku vysílače upravte zaostření promítaného obrazu.

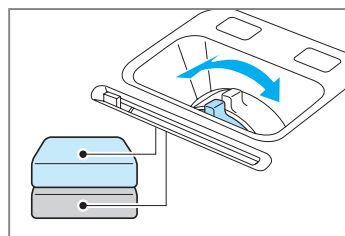


Vybrat **Zobrazit zkušební vzor** a potom stiskněte tlačítko [↵].

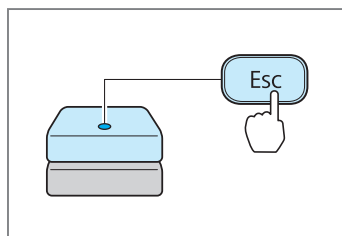


Vyberte projektor, který chcete nastavit, a potom stiskněte tlačítko [↵]. Zobrazí se zkušební vzor.

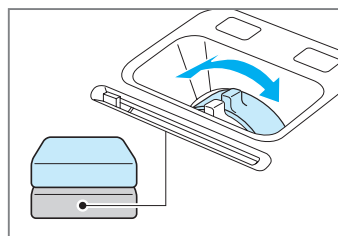
#### 6 Upravte velikost promítání pro přijímač.



Použijte zaostřovací kroužek na projektoru, který chcete nastavit.



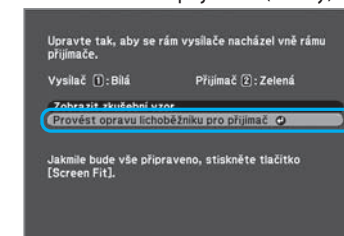
Stiskněte tlačítko [Esc]. Po dokončení úprav zaostření vysílače a přijímače znovu stiskněte tlačítko [Esc].



Pomocí kroužku zvětšení přijímače upravte rámeček přijímače (zelený) na požadovanou velikost promítání.

**Bod nastavení**  
Nenastavujte maximální přiblížení pro přijímač, protože rámeček vysílače musí být větší, než rámeček přijímače. Při určování velikosti promítání postupujte podle části „Velikost plátna a vzdálenost projektoru“ na stránce 18.

#### 7 Proveďte korekci lichoběžníkového zkreslení pro rámeček přijímače (zelený).



Vybrat **Provést opravu lichoběžníku pro přijímač**.

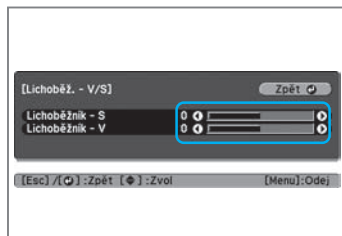


Opravte pomocí  
Lichoběž. - V/S

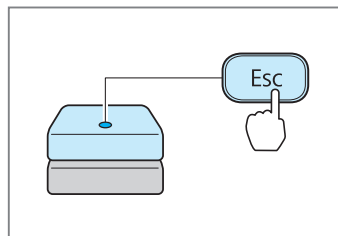
Provedte korekci lichoběžníkového zkreslení pro rámeček přijímače (zelený).



Vybrat **Lichoběž. - V/S**.



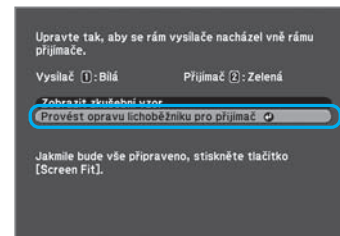
Pomocí tlačítek [↶] [↷] vyberte směr, který chcete opravit, a potom proveďte opravy stisknutím tlačítek [↵] [↵]].



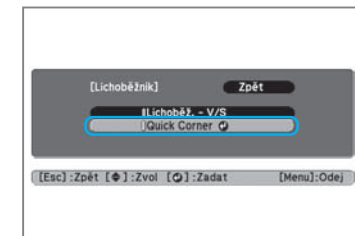
Stisknutím tlačítka [Esc] dokončete nastavení. Po dokončení oprav stiskněte tlačítko [Esc], dokud se nezobrazí horní obrazovka.

Opravte pomocí  
Quick Corner

Postupně opravte čtyři rohy rámečku přijímače (zelený).

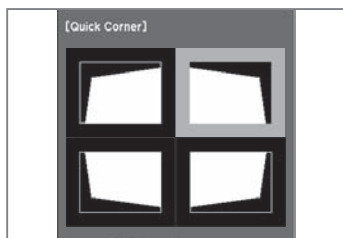


Vybrat **Provést opravu lichoběžníku pro přijímač**.

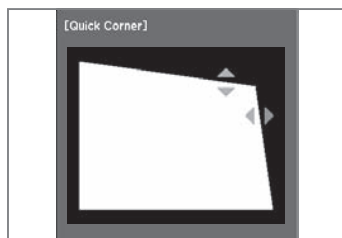


Vyberte možnost **Quick Corner**.

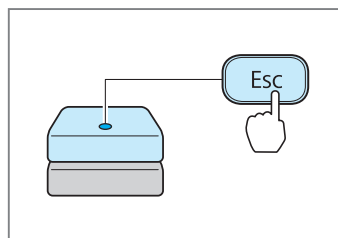
8 Upravte velikost promítání pro rámeček vysílače (bílý).



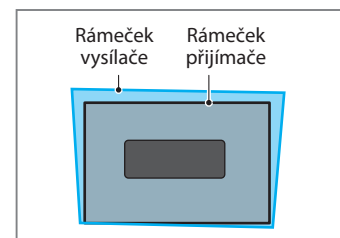
Pomocí tlačítek [↶] [↷] [↵] [↵]] vyberte roh, který chcete opravit, a potom stiskněte tlačítko [↵].



Pomocí tlačítek [↶] [↷] [↵] [↵]] opravte polohu rohů. Podle potřeby opravte jednotlivé rohy.



Stisknutím tlačítka [Esc] dokončete nastavení. Po dokončení oprav stiskněte tlačítko [Esc], dokud se nezobrazí horní obrazovka.

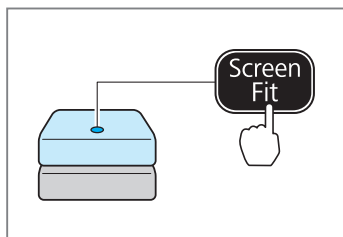


Pomocí kroužku zvětšení vysílače upravte rámeček vysílače (bílý) tak, aby se nacházel vně rámečku přijímače (zelený).

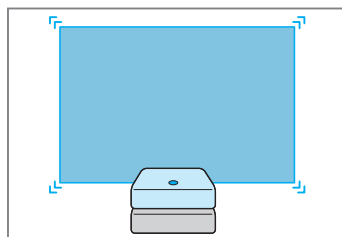
Bod nastavení

- Můžete zlepšit kvalitu obrazu minimalizováním rozdílu ve velikosti mezi rámečkem přijímače (zelený) a rámečkem vysílače (bílý).
- Obrazy se budou překrývat, i když se rámeček vysílače nachází mimo promítací plochu.

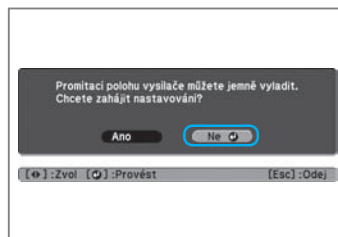
## 9 Překrývejte oba obrazy.



Stiskněte tlačítko [Screen Fit].



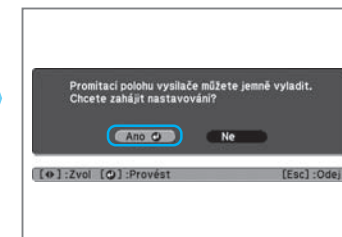
Obrazy z vysílače a přijímače budou automaticky překryty.



Po dokončení úprav vyberte **Ne** a potom stiskněte tlačítko [↵].

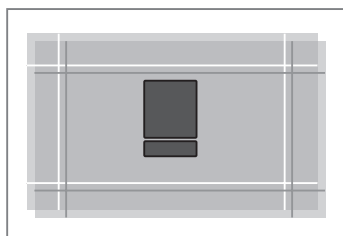
Potřebujete-li jemně vyladit překrývané obrazy

## 1 Ručně upravte oba promítané obrazy.



Potřebujete-li provést jemná nastavení, vyberte **Ano** a potom stiskněte tlačítko [↵]. Zobrazí se obrazovka ručního nastavení.

## 2 Individuálně opravte všechny čtyři rohy.

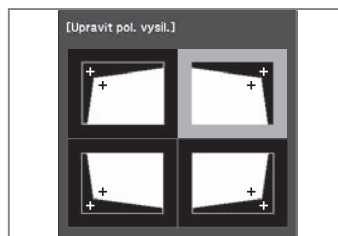


Bílý vzorek slouží pro nastavení vysílače a zelený vzorek slouží pro nastavení přijímače.

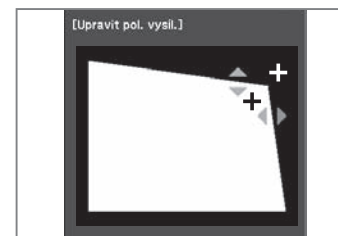


### Bod nastavení

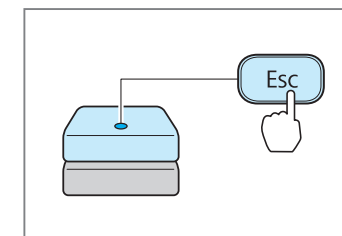
Při upravování jednotlivých rohů postupujte tak, aby se bílý a zelený vzorek překrývaly a vytvořily jeden vzorek.



Pomocí tlačítek [↶] [↷] [↵] [↶] [↷] vyberte roh, který chcete opravit, a potom stiskněte tlačítko [↵].

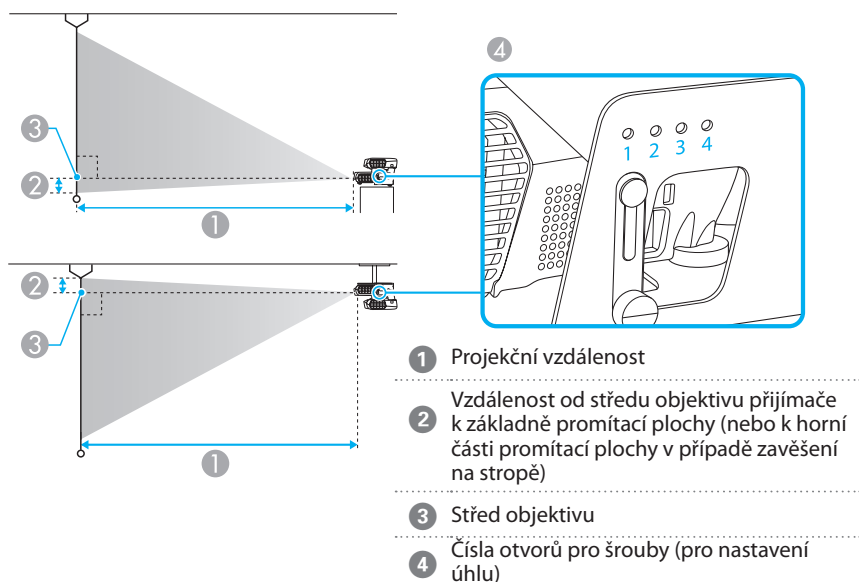


Pomocí tlačítek [↶] [↷] [↵] [↶] [↷] opravte polohu rohů. Podle potřeby opravte jednotlivé rohy.



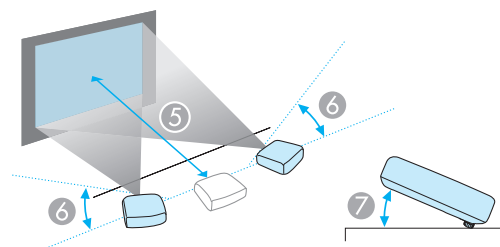
Stisknutím tlačítka [Esc] dokončete nastavení.

# Velikost plátna a vzdálenost projektoru



Při zobrazování 3D obrazu můžete použít promítací plátno o velikosti až 120".

## Dosah překrývání dvou obrazů



### • Stříbrné plátno

Velikost plátna	5	6	7
Do 120"	Cca. 250 – 380 cm	Přibližně 10°	Přibližně 10°

### • Bílé stěny atd.

Velikost plátna	5	6	7
Do 150"	Cca. 250 – 470cm	Cca. 15°	Cca. 15°

Jednotky: cm

Formát plátna 4:3		1	2	4
		Minimální až maximální		
80"	160x120	281 - 306	-11	Č. 4
90"	180x140	316 - 345	-12	Č. 3
100"	200x150	351 - 383	-14	Č. 2
110"	220x170	387 - 422	-15	Č. 1
120"	240x180	422 - 461	-16	Č. 1
130"	260x200	458 - 499	-18	Č. 1
140"	280x210	493 - 538	-19	Č. 1
150"	300x230	529 - 577	-20	Č. 1

Formát plátna 16:9		1	2	4
		Minimální až maximální		
80"	180x100	255 - 278	-4	Č. 4
90"	200x110	287 - 313	-5	Č. 3
100"	220x130	319 - 348	-6	Č. 2
110"	240x140	351 - 383	-7	Č. 1
120"	270x150	383 - 418	-7	Č. 1
130"	290x160	415 - 453	-8	Č. 1
140"	310x170	447 - 488	-8	Č. 1
150"	330x190	479 - 523	-8	Č. 1









Formát plátna 16:10		1	2	4
		Minimální až maximální		
80"	170x110	248 - 270	-10	Č. 4
90"	190x120	279 - 304	-11	Č. 3
100"	220x130	310 - 338	-12	Č. 2
110"	240x150	341 - 372	-13	Č. 1
120"	260x160	373 - 407	-14	Č. 1
130"	280x180	404 - 441	-16	Č. 1
140"	300x190	435 - 475	-17	Č. 1
150"	320x200	467 - 509	-18	Č. 1

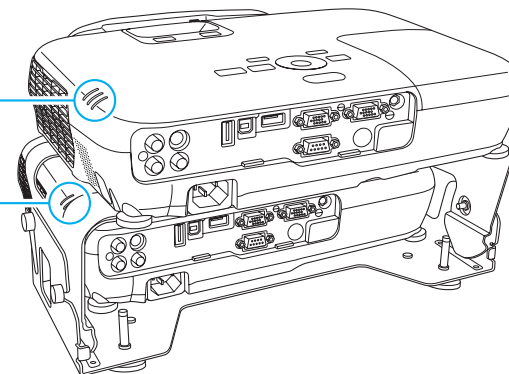
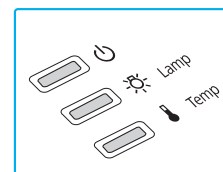
# Informace o indikátorech LED

Indikátory LED se mění podle stavu vysílače a přijímače.



















 Svítí
  Bliká
  Vypnuto















## stav indikátoru během normálního provozu

Oranžová  	Pohotovostní režim	Stisknutím tlačítka  zahajte promítání.
Zelená  	Probíhá zahřívání	 není k dispozici přibližně 30 sekund.
Zelená  	Probíhá projekce	Projektor funguje normálně.



## Stav indikátoru při chybě/varování

Červená   Červená   Červená 	Vnitřní chyba	Odpojte napájecí kabel ze zásuvky a kontaktujte prodejce nebo použijte nejbližší adresu uvedenou v dokumentu Projektor Epson – seznam kontaktů.
Červená   Červená   Červená 	Chyba ventilátoru Chyba na senzoru	
Červená   Červená  	Chyba vys. teplota Počkejte přibližně pět minut a potom odpojte napájecí kabel ze zásuvky.	Zkontrolujte následující dva body. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Pokud jsou projektory nainstalovány vedle zdi, přemístěte je ode zdi.</li> <li>• Vyčistěte nebo vyměňte vzduchový filtr.</li> </ul>
Červená   Oranžová  	Výstraha vys. teplota	

Červená   Červená   Červená 	Chyba lampy Selhání lampy	Zkontrolujte následující tři body. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Vyměňte lampu a zkontrolujte, zda není prasklá. Pokud není prasklá, nainstalujte lampu zpět a zapněte projektor. Pokud je prasklá, kontaktujte prodejce nebo použijte nejbližší adresu uvedenou v dokumentu Projektor Epson – seznam kontaktů.</li> <li>• Ujistěte se, že je lampu nainstalovaná správně a že je a kryt zavřený.</li> <li>• Vyčistěte vzduchový filtr.</li> </ul>
Oranžová   Červená  	Vyměňte lampu	Co nejdříve lampu vyměňte. Pokud byste lampu nadále používali v tomto stavu, mohla by vybuchnout.
Červená   Červená   Červená 	Auto Iris Error Chyba napáj.	Odpojte napájecí kabel ze zásuvky a požádejte o provedení údržby.

Pokud po zkontrolování všech výše uvedených bodů k chybě nadále dochází, odpojte napájecí kabel ze zásuvky a kontaktujte prodejce nebo použijte nejbližší adresu uvedenou v dokumentu Projektor Epson – seznam kontaktů na disku CD-ROM s dokumentací.