



Uživatelská příručka

Multimedia Projector



EB-W16SK

Symbyly, Upozornění a Způsob Zobrazení Položek v této Příručce





• Bezpečnostní symbyly

V tomto dokumentu a na projektoru jsou použity grafické symbyly, které ukazují, jak používat projektor bezpečně.

Seznamte se a respektujte tyto výstražné symbyly, aby se zabránilo zranění osob nebo poškození majetku.

 Varování	Tento symbol označuje pokyny, jejichž nedodržením by mohlo dojít ke zranění nebo dokonce smrti z důvodů nesprávné manipulace.
 Výstraha	Tento symbol označuje pokyny, jejichž nedodržením by mohlo dojít ke zranění nebo poškození majetku z důvodů nesprávné manipulace.

• Označení obecných informací

Upozornění	Označuje postup, jehož následkem může vzniknout škoda nebo poranění v případě, že uživatel nebude dostatečně opatrný.
	Označuje doplňkové informace, které by mohly být v souvislosti s daným tématem užitečné.
	Označuje stránku obsahující podrobné informace týkající se daného tématu.
	Označuje, že popis podtržených slov před tímto symbolem se nachází v glosáři. Viz kapitola "Glosář" v části "Příloha".  "Glosář" s.103
[Název]	Označuje název tlačítka na dálkovém ovladači nebo na ovládacím panelu. Příklad: Tlačítko [Esc]
Název nabídky	Označuje položky nabídky Konfigurace. Příklad: Vyberte položku Jas v nabídce Obraz . Obraz - Jas

Symbole, Upozornění a Způsob Zobrazení Položek v této Příručce 2

Úvod

Funkce Projektoru 7

Umístění dvou projektorů na sebe	7
Snadné překrytí obou obrazů	7
Promítání realistického obrazu 3D	7
Užitečné funkce pro promítání obrazu	7
Rozšíření promítaného obsahu na širokoúhlé projekční ploše (WXGA)	7
Maximální využití dálkového ovladače	7
Vylepšené funkce zabezpečení	8

Názvy součástí a funkce 9

Konfigurace zařízení	9
Čelní a Horní strana	9
Bok	10
Zadní část	11
Podstavec	12
Ovládací panel	13
Dálkový Ovladač	15
Výměna baterií v dálkovém ovladači	17
Provozní dosah dálkového ovladače	18

Příprava projektoru

Instalace projektoru 20

Způsoby Instalace	20
-------------------------	----

Připojení zařízení 21

Připojení vysílače a přijímače.	21
Připojení počítače	22
Připojení počítačovými kabely	22
Připojení kabely HDMI	24

Připojení obrazových zdrojů	25
Připojení kabely HDMI	25
Připojení video kabely	26
Připojení kabely S-Video	27
Připojení kabely komponentního videa	28
Připojení externího zařízení	29

Základní použití

Promítání Snímků 32

Od instalace k promítání	32
Automatická detekce vstupních signálů a změna promítaného obrazu (Hledání zdroje)	34
Přepojení na cílový obraz pomocí dálkového ovladače	35

Úprava promítaného obrazu 36

Překrytí dvou obrazů	36
Úprava velikosti obrazu	36
Úprava polohy obrazu	36
Úprava vodorovného náklonu	36
Úprava zaostření	37
Nastavení hlasitosti	37
Výběr kvality projekce (výběr Režim Barev)	37
Nastavení Autom. clona	38
Změna poměru stran promítaného obrazu	39
Metody změn	39
Změna režimu poměru stran	39

Užitečné Funkce

Funkce promítání 42

Promítání 3D obrazu	42
Příprava ke sledování 3D obrazu	42
Podporované signály 3D	42
Způsoby sledování obrazu 3D	42
Oblast sledování obrazu 3D	43

Výstrahy týkající se sledování obrazu 3D	43
Dočasné vypnutí obrazu a zvuku (Vypnout A/V)	44
Zmrazení obrazu (Freeze)	45
Zvětšení části obrazu (E-Zoom)	46
Funkce Zabezpečení	47
Správa uživatelů (Zabezpečení heslem)	47
Typy zabezpečení heslem	47
Nastavení funkce Zabezpečení heslem	47
Zadání hesla	48
Omezení provozu (Provozní zámek)	49
Zámek proti zcizení	51
Instalace drátěné pojistky	51
Monitorování a ovládání	52
Příkazy ESC/VP21	52
Dříve, než začnete	52
Seznam příkazů	52
Komunikační protokol	53
 Nabídka Konfigurace	
Použití nabídky Konfigurace	55
Seznam Funkcí	56
Tabulka nabídky Konfigurace	56
Nabídka Obraz	57
Nabídka Signál	57
Nabídka Nastavení	59
Nabídka Rozšířené	60
Nabídka Informace (Pouze Zobrazení)	62
Nabídka Reset	63

Odstraňování Problémů

Použití nápovědy	65
Řešení Problémů	67
Popis indikátorů	67
Pokud indikátory nenabídnou žádné řešení	71
Problémy týkající se obrazu	72
Žádný obraz	72
Pohyblivý obraz se nezobrazuje	72
Projekce se automaticky zastaví	73
Zobrazí se zpráva Není podporováno	73
Zobrazí se zpráva Chybí signál	73
Nelze sledovat obraz 3D	74
Obraz je částečně nebo celý neostrý nebo deformovaný	75
Obraz je rušený nebo zkreslený	75
Obraz je ořezán (velký) nebo malý nebo není vhodný poměr jeho stran nebo obraz byl otočen	76
Nesprávné barvy obrazu	76
Obraz je tmavý	77
Problémy při zahájení projekce	77
Projektor se nezapne	77
Jeden z projektorů není zapnutý nebo nejsou projektory propojeny	78
Jiné problémy	78
Není slyšet žádný zvuk nebo je úroveň hlasitosti příliš nízká	78
Dálkový ovladač nefunguje	79
Chci změnit jazyk nabídek a zpráv	80

Údržba

Čištění	82
Čištění Povrchu Projektoru	82
Čištění objektivu	82
Čištění polarizátoru	82
Čištění 3D brýlí	82
Čištění vzduchového filtru	83

Výměna Spotřebního Materiálu	84
Výměna lampy	84
Interval výměny lampy	84
Postup při výměně lampy	84
Resetování provozní hodin lampy	88
Výměna vzduchového filtru	88
Interval výměny vzduchového filtru	88
Postup při výměně vzduchového filtru	88

Příloha

Vypnutí patrového režimu a použití jednoho projektoru	91
Zapnutí jednoho projektoru v patrové konfiguraci	91
Zapnutí pouze vysílače	91
Zapnutí pouze přijímače	91
Deaktivace patrové konfigurace a použití jednoho projektoru	91
Volitelné Příslušenství a Spotřební Materiál	93
Volitelné Příslušenství	93
Spotřební Materiál	94
Formát plátna a Projekční vzdálenost	95
Projekční vzdálenost	95
Podporované Zobrazovací zařízení	97
Podporovaná Rozlišení	97
Počítačové signály (analogový RGB)	97
Komponentní video	97
Kompozitní video	97
Vstupní signál z portu HDMI	97
Vstupní signál 3D	98
Technické údaje	99
Obecné Technické Údaje Projektoru	99

Vzhled	102
Glosář	103
Obecné Poznámky	105
O symbolech, upozorněních a způsobech zobrazování položek	105
Autorská práva a ochranné známky	106
Rejstřík	107



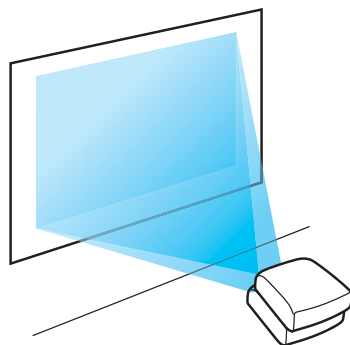
Úvod

Tato kapitola popisuje funkce projektoru a názvy součástí.

Umístění dvou projektorů na sebe

Dva projektory jsou umístěny na sobě za účelem promítání jednoho obrazu. Pomocí tohoto režimu promítání lze dosáhnout jasnějšího obrazu s větším jasnem.

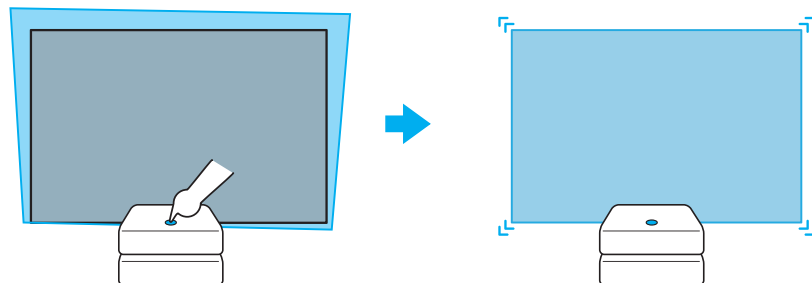
Vzhledem k tomu, že jsou projektory propojeny, je lze ovládat společně, jakoby se jednalo o jediný projektor.



Snadné překrytí obou obrazů

Tento přístroj je vybaven funkcí umožňující snadné překrytí obou obrazů. Pokud obrazy překrýváte poprvé po instalaci přístroje, podívejte se do následující příručky.

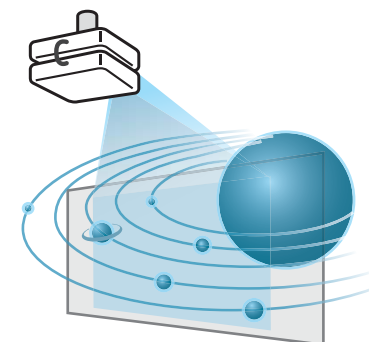
☞ *Úvodní příručka*



Promítání realistického obrazu 3D

Promítejte úžasný obsah 3D z médií, jako jsou disky Blu-ray 3D nebo hry 3D. Ke sledování obrazu 3D je nutné používat dodané nebo volitelné 3D brýle (ELPGS02A/ELPGS02B) a běžně prodávané stříbrné plátno.

☞ "Promítání 3D obrazu" [s.42](#)

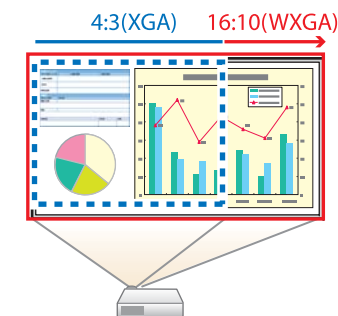


Užitečné funkce pro promítání obrazu

Rozšíření promítaného obsahu na širokoúhlé projekční ploše (WXGA)

Z počítače se širokoúhlým displejem LCD WXGA s poměrem stran 16:10 lze obraz promítat ve stejném poměru stran. Můžete použít tabule a další promítací plochy formátu na šířku.

☞ "Změna poměru stran promítaného obrazu" [s.39](#)



Maximální využití dálkového ovladače

Dálkový ovladač slouží k provádění operací, jako je například zvětšení části obrazu.

☞ "Zvětšení části obrazu (E-Zoom)" [s.46](#)

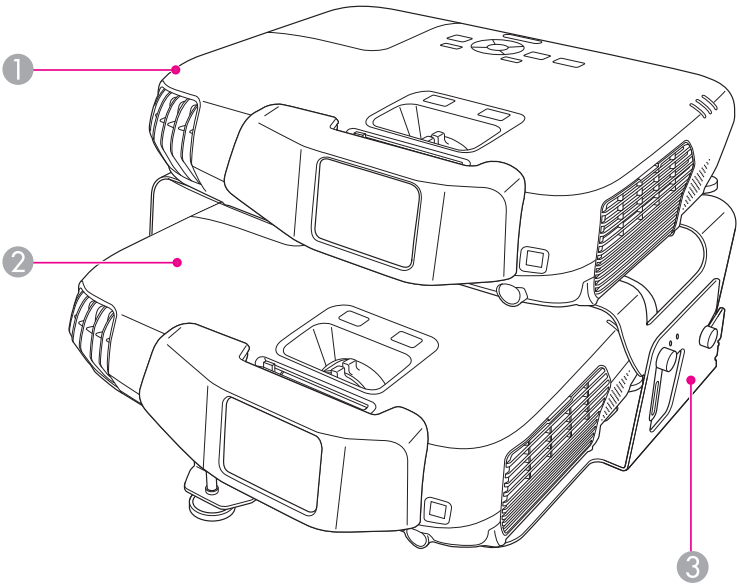
☛ "Dočasné vypnutí obrazu a zvuku (Vypnout A/V)" [s.44](#)

Vylepšené funkce zabezpečení

- **Zabezpečení heslem pro omezování a správu uživatelů**
Nastavením hesla můžete vymežit, kdo může projektor používat.
☛ "Správa uživatelů (Zabezpečení heslem)" [s.47](#)
- **Tlačítko zámku tlačítek, jež slouží k omezení používání ovládacího panelu**
Můžete zabránit, aby mohli uživatelé bez svolení měnit nastavení projektoru na prezentacích, ve školách atd.
☛ "Omezení provozu (Provozní zámek)" [s.49](#)
- **Vybaven různými zařízeními proti zcizení**
Projektor je vybaven následujícími typy bezpečnostních zařízení proti zcizení.
 - Bezpečnostní slot
 - Bod instalace bezpečnostního kabelu☛ "Zámek proti zcizení" [s.51](#)

Konfigurace zařízení

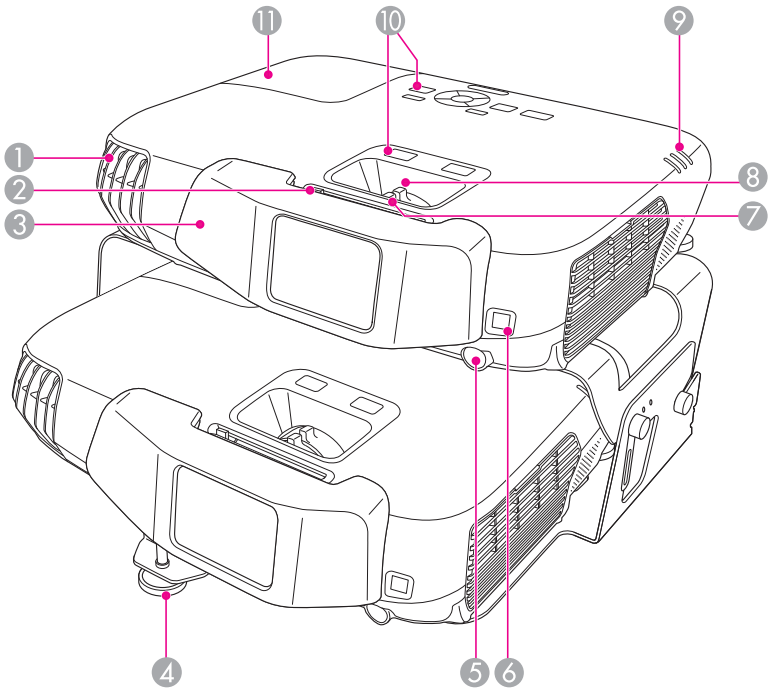
Toto zařízení se skládá ze dvou projektorů.




Název		Funkce
1	Vysílač	Slouží k ovládání přijímače a kombinuje funkci obou projektorů. Funkce projektoru je možné obsluhovat pomocí ovládacího panelu vysílače nebo pomocí dálkového ovladače. Na základně vysílače je umístěna nálepka s označením „1“.
2	Přijímač	Při použití vysílače provádí stejné činnosti i přijímač. Na základně přijímače je umístěna nálepka s označením „2“.
3	Konzola pro patrovou montáž	Tato konzola slouží k instalaci vysílače a přijímače v poloze na sobě.

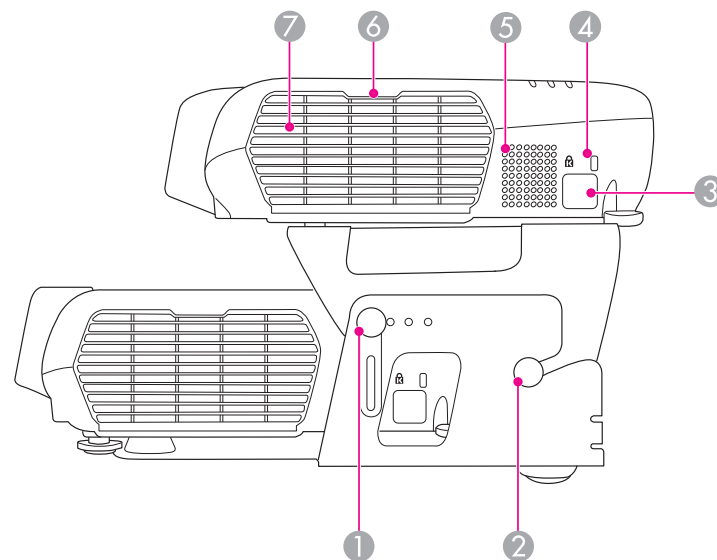
Čelní a Horní strana

V následujícím příkladu se používá vysílač. Přijímač provádí stejné operace.



Název		Funkce
1	Větrací otvor	Větrací otvor, který se používá pro vnitřní chlazení projektoru. <div> Výstraha<p>Při promítání nepřibližujte obličej nebo ruce k větracímu otvoru a neumisťujte zde předměty, které by se mohly působením tepla unikajícího z otvoru zdeformovat nebo poškodit. Horký vzduch vystupující ze větracího otvoru může způsobit popálení, deformace předmětů nebo nehody.</p></div>

Název	Funkce
2 Knoflík krytu vypnutí A/V	Posouváním tohoto knoflíku můžete otevřít a zavřít kryt vypnutí A/V. Zavřením krytu vypnutí A/V při projekci lze vypnout obraz a zvuk. ☛ "Dočasné vypnutí obrazu a zvuku (Vypnout A/V)" s.44
3 Polarizátor	Slouží k prohlížení obrazu 3D. Podrobnější informace o připojení polarizátoru naleznete v následující příručce. ☛ Úvodní příručka
4 Přední nastavitelná podpěra	Při ustavování na povrch, např. desku stolu, vysuňte podpěru a upravte polohu obrazu. ☛ "Úprava polohy obrazu" s.36
5 Vzdálený přijímač	Přijímá signály z dálkového ovladače.
6 Senzor	Tento seznam umožňuje umístění dvou obrazů na sebe.
7 Kroužek zaostření	Upravuje ostrost obrazu. ☛ "Úprava zaostření" s.37
8 Transfokační kroužek	Upravuje velikost obrazu. ☛ "Úprava velikosti obrazu" s.36
9 Indikátory	Signalizuje stav projekční lampy. ☛ "Popis indikátorů" s.67
10 Ovládací panel	Slouží k ovládání projektoru. ☛ "Ovládací panel" s.13
11 Kryt lampy	Kryt otevřete při výměně lampy projektoru. ☛ "Výměna lampy" s.84



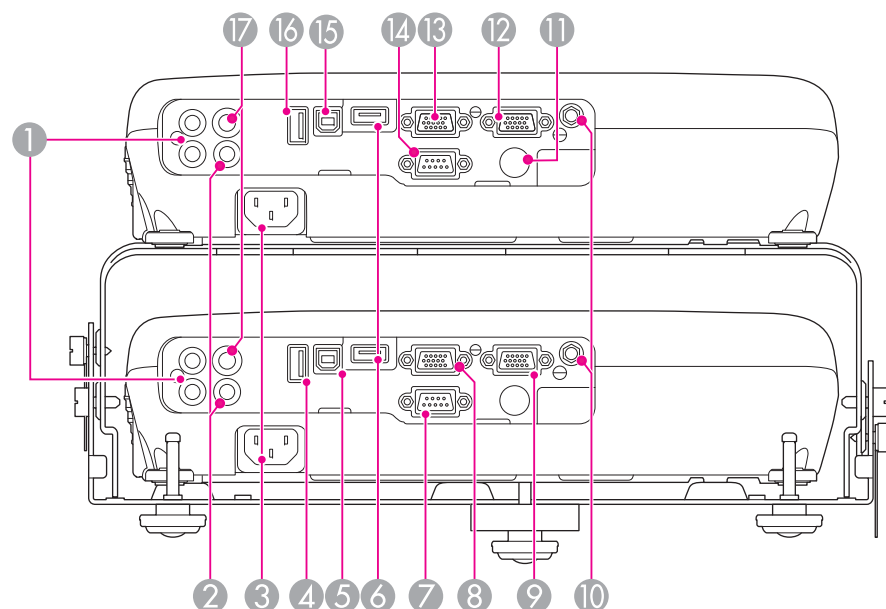
Název	Funkce
1 Seřízení úhlu konzoly pro patrovou montáž	Upravuje úhel promítání vysílače podle projekční vzdálenosti. ☛ Úvodní příručka
2 Konektor konzoly pro patrovou montáž	Slouží k upevnění konzoly. Je na místě uchycen šrouby. ☛ Úvodní příručka
3 Bod instalace bezpečnostního kabelu	Protáhněte zde běžně dostupnou drátěnou pojistku a upevněte ji na místo. ☛ "Instalace drátěné pojistky" s.51
4 Bezpečnostní slot	Bezpečnostní slot je kompatibilní se systémem Microsaver Security System společnosti Kensington. ☛ "Zámek proti zcizení" s.51
5 Reproduktor	Slouží k přehrávání zvuku.
6 Oblast krytu vzduchového filtru	Přiložením prstu otevřete kryt vzduchového filtru. ☛ "Výměna vzduchového filtru" s.88

Bok

V následujícím příkladu se používá vysílač. Přijímač provádí stejné operace.

Název	Funkce
7 Větrací vstupní otvor (vzduchový filtr)	Nasává vzduch a interně chladí projektor. ☛ "Čištění vzduchového filtru" s.83

Zadní část

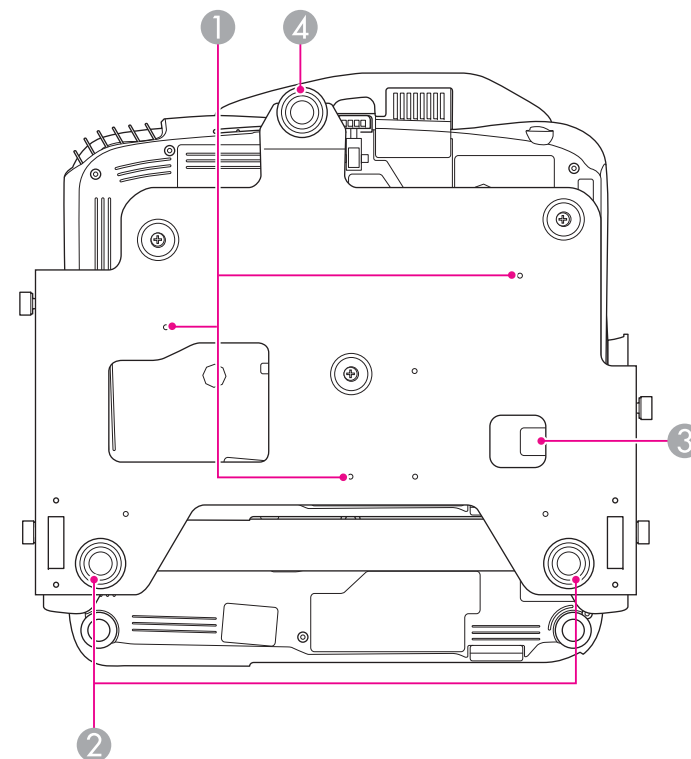


Název	Funkce
1 Port Audio-L/R	Vstup pro zvuk ze zařízení připojeného k portu Computer, portu S-Video nebo portu Video.
2 Port Video	Je určen pro signály kompozitního videa ze zdrojů videa. Pomocí rozdělovače je možné přivést signály na port Video vysílače a přijímače.
3 Konektor napájení	Slouží k připojení napájecího kabelu k projektoru. ☛ "Od instalace k promítání" s.32

Název	Funkce
4 USB(TypeA) port	Nelze použít u přijímače.
5 Port USB(TypeB)	Slouží k připojení kabelu USB k portu USB(TypeA) vysílače (16). Umožňuje ovládání funkcí přijímače pomocí vysílače.
6 Konektor HDMI	Přivádí videosignály z videozařízení a počítačů kompatibilních s HDMI. Pomocí rozdělovače je možné přivést signály na port HDMI vysílače a přijímače. Tento projektor je kompatibilní s protokolem HDCP▶.
7 Port RS-232C	Nelze použít u přijímače.
8 Port Computer1	Pro výstup signálů obrazu z počítače a signálů komponentního videa z dalších zdrojů videa. <ul style="list-style-type: none"> • Při použití rozdělovače Připojte počítačový kabel k rozdělovači. • Rozdělovač není používán Připojte počítačový kabel k portu Monitor Out/Computer2 vysílače (12).
9 Port Monitor Out/Computer2	Výstup analogových signálů RGB vstupujících z portu Computer1 do externího monitoru. Na výstupu nemohou být signály pocházející z jiných portů ani komponentní video signály.
10 Port Audio Out	Výstup zvuku z aktuálně promítaného obrazu do externího reproduktoru.
11 Vzdálený přijímač	Přijímá signály z dálkového ovladače.
12 Port Monitor Out/Computer2	Připojte počítačový kabel k portu Computer1 přijímače (8). (Pouze pokud při promítání obrazu z počítače nepoužíváte rozdělovač.)
13 Port Computer1	Pro výstup signálů obrazu z počítače a signálů komponentního videa z dalších zdrojů videa.

Název	Funkce
14 Port RS-232C	Při ovládání projektoru z počítače připojte projektor k počítači pomocí kabelu RS-232C. Tento port slouží pouze k ovládání a neměl by být běžně používán. ☛ "Příkazy ESC/VP21" s.52
15 Port USB(TypeB)	Nelze použít u vysílače.
16 USB(TypeA) port	Slouží k připojení kabelu USB k portu USB(TypeB) přijímače (5). Umožňuje ovládání funkcí přijímače pomocí vysílače.
17 Port S-Video	Přivádí signály S-Video ze zdrojů videa. Pomocí rozdělovače je možné přivést signály na port S-Video vysílače a přijímače.

Podstavec

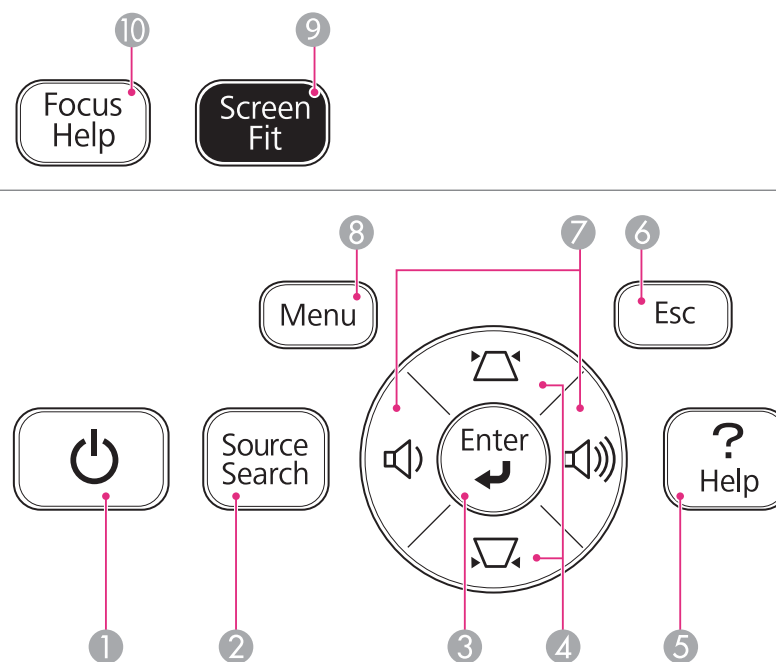


Název	Funkce
1 Upevňovací body montážní konzoly (tři body)	Chcete-li projektory zavěsit pod strop, použijte volitelnou Montážní konzola. ☛ "Instalace projektoru" s.20 ☛ "Volitelné Příslušenství" s.93

Název	Funkce
2 Zadní podpěry	Ustavujete-li projektor na plochu, jako je například stůl, otáčením podpěru vysuňte nebo zasuňte, dokud nedosáhnete potřebného vodorovného sklonu. ☛ "Úprava vodorovného náklonu" s.36 Podrobnější informace o připojení zadních podpěr naleznete v následující příručce. ☛ Úvodní příručka
3 Bod instalace bezpečnostního kabelu	Protáhněte zde běžně dostupnou drátěnou pojistku a upevněte ji na místo. ☛ "Instalace drátěné pojistky" s.51
4 Přední nastavitelná podpěra	Při ustavování na povrch, např. desku stolu, vysuňte podpěru a upravte polohu obrazu. ☛ "Úprava polohy obrazu" s.36 Podrobnější informace o připojení předních podpěr naleznete v následující příručce. ☛ Úvodní příručka

Ovládací panel

Funkce projektoru lze provádět pomocí ovládacího panelu vysílače. Ovládací panel přijímače nelze používat při promítání s projektory v patrové konfiguraci.

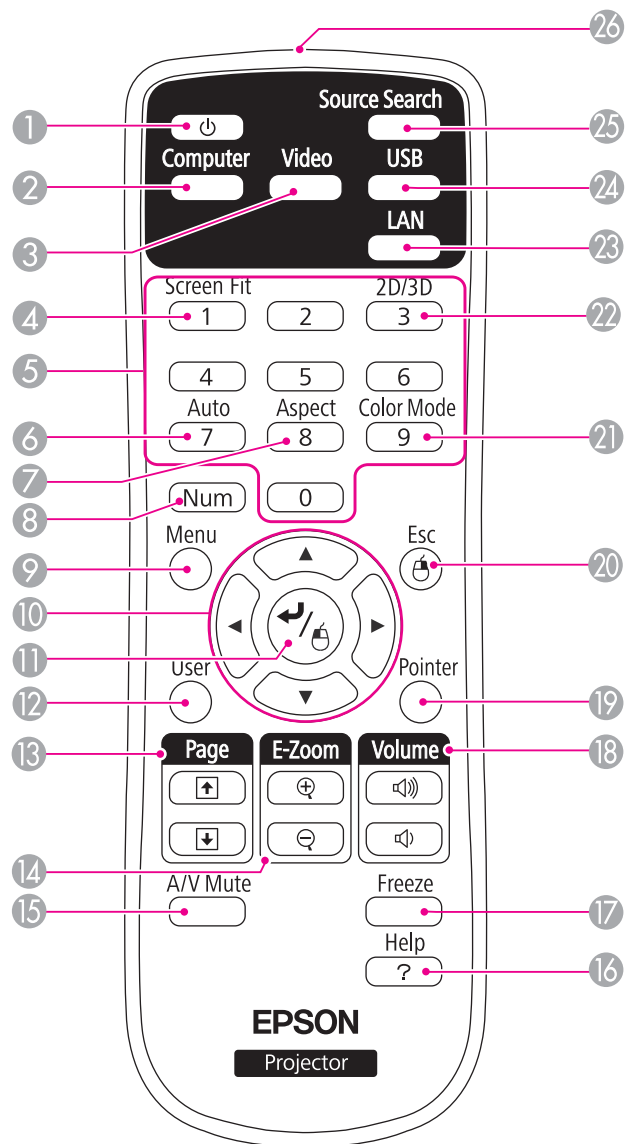


Název	Funkce
1 Tlačítko [⏻]	Zapne a vypne napájení projektoru. ☛ "Od instalace k promítání" s.32
2 [Source Search] tlačítko	Přepíná na další vstupní zdroj, který vysílá obraz. ☛ "Automatická detekce vstupních signálů a změna promítaného obrazu (Hledání zdroje)" s.34

Název	Funkce
3 Tlačítko [Enter] [↵]	<ul style="list-style-type: none"> Pokud se zobrazí nabídka Konfigurace nebo obrazovka nápovědy, potvrzuje a ukládá aktuální výběr a provádí přesun na další úroveň. Při stisknutí během promítání analogového signálu RGB z portu Computer lze automaticky optimalizovat seřízení souběhu, synchronizaci a pozici.
4 Tlačítka [↶][↷]	<ul style="list-style-type: none"> Pokud jsou tato tlačítka stisknuta při otevřené nabídce Konfigurace nebo obrazovce nápovědy, provádějí výběr položek nabídky a nastavení hodnot. ☛ "Použití nabídky Konfigurace" s.55 ☛ "Použití nápovědy" s.65
5 Tlačítko [Help]	<p>Slouží k otevření a zavření obrazovky nápovědy, na které jsou uvedeny pokyny pro odstraňování případných problémů.</p> <p>☛ "Použití nápovědy" s.65</p>
6 Tlačítko [Esc]	<ul style="list-style-type: none"> Zastaví aktuální funkci. Stisknete-li toto tlačítko, když je zobrazena nabídka Konfigurace, přesunete se na předchozí úroveň nabídky. ☛ "Použití nabídky Konfigurace" s.55
7 Tlačítka [⏮][⏭]	<ul style="list-style-type: none"> Slouží k nastavení hlasitosti reproduktoru. [⏮] Slouží ke zvětšování hlasitosti. [⏭] Slouží ke zmenšování hlasitosti. ☛ "Nastavení hlasitosti" s.37 Pokud jsou tato tlačítka stisknuta při otevřené nabídce Konfigurace nebo obrazovce nápovědy, provádějí výběr položek nabídky a nastavení hodnot. ☛ "Použití nabídky Konfigurace" s.55 ☛ "Použití nápovědy" s.65
8 Tlačítko [Menu]	<p>Zobrazuje a zavírá nabídku Konfigurace.</p> <p>☛ "Použití nabídky Konfigurace" s.55</p>

Název	Funkce
9 Tlačítko [Screen Fit]	<p>Seřizuje obraz tak, aby byla správně překryty oba obrazy. Pokud obrazy překrýváte poprvé po instalaci přístroje, podívejte se do následující příručky.</p> <p>☛ Úvodní příručka</p>
10 Tlačítko [Focus Help]	<p>Toto tlačítko nelze používat při promítání s projektory v patrové konfiguraci.</p>

Dálkový Ovladač



Název		Funkce
1	Tlačítko [⏻]	Zapne a vypne napájení projektoru. ☛ "Od instalace k promítání" s.32
2	Tlačítko [Computer]	Přepíná na obraz z portu Computer.
3	Tlačítko [Video]	Opakovaným stiskem tlačítka se obraz přepíná mezi porty S-Video, Video a HDMI.
4	Tlačítko [Screen Fit]	Seřizuje obraz tak, aby byla správně překryty oba obrazy. Pokud obrazy překrýváte poprvé po instalaci přístroje, podívejte se do následující příručky. ☛ Úvodní příručka
5	Číselná tlačítka	Zadejte heslo. ☛ "Nastavení funkce Zabezpečení heslem" s.47
6	Tlačítko [Auto]	Při stisknutí během promítání analogového signálu RGB z portu Computer lze automaticky optimalizovat seřízení souběhu, synchronizaci a pozici.
7	Tlačítko [Aspect]	Opakovaným stiskem tlačítka se mění režim poměru stran. ☛ "Změna poměru stran promítaného obrazu" s.39
8	Tlačítko [Num]	Při zadávání hesel a čísel přidržte toto tlačítko a stiskněte číselná tlačítka. ☛ "Nastavení funkce Zabezpečení heslem" s.47
9	Tlačítko [Menu]	Zobrazuje a zavírá nabídku Konfigurace. ☛ "Použití nabídky Konfigurace" s.55
10	Tlačítka [↶][↷] [↶][↷]	• Je-li otevřena nabídka Konfigurace nebo obrazovka nápovědy, stisknutím těchto tlačítek zvolíte položky nabídky a nastavíte hodnoty. ☛ "Použití nabídky Konfigurace" s.55
11	Tlačítko [↵]	• Pokud se zobrazí nabídka Konfigurace nebo obrazovka nápovědy, potvrzuje a ukládá aktuální výběr a provádí přesun na další úroveň. ☛ "Použití nabídky Konfigurace" s.55

Název	Funkce
12 Tlačítko [User]	Zvolte libovolnou často používanou položku ze čtyř dostupných položek v nabídce Konfigurace a přiřadte ji tomuto tlačítku. Stisknutím tlačítka [User] se zobrazí obrazovka výběru/nastavení přiřazené položky nabídky a umožní vám provádět nastavení/seřízení jedním dotykem. ☛ "Nabídka Nastavení" s.59
13 Tlačítka [Page] [↑][↓]	Tato tlačítka nelze používat při promítání s projektory v patrové konfiguraci.
14 Tlačítka [E-Zoom] [⊕][⊖]	Zvětší nebo zmenší obraz, aniž by se zvětšila projekční plocha. ☛ "Zvětšení části obrazu (E-Zoom)" s.46
15 Tlačítko [A/V Mute]	<ul style="list-style-type: none"> Slouží k zapnutí nebo vypnutí videa a zvuku. ☛ "Dočasné vypnutí obrazu a zvuku (Vypnout A/V)" s.44 Stisknutím a podržením tlačítka po dobu pěti sekund můžete následujícím způsobem změnit režim Projekce. Čelní ↔ Čelní/strop Zadní ↔ Zadní/strop
16 Tlačítko [Help]	Slouží k otevření a zavření obrazovky nápovědy, na které jsou uvedeny pokyny pro odstraňování případných problémů. ☛ "Použití nápovědy" s.65
17 Tlačítko [Freeze]	Slouží k pozastavení a zrušení pozastavení obrazu. ☛ "Zmrazení obrazu (Freeze)" s.45
18 Tlačítka [Volume] [⏮][⏭]	<p>[⏮] Slouží ke zmenšování hlasitosti.</p> <p>[⏭] Slouží ke zvětšování hlasitosti.</p> <p>☛ "Nastavení hlasitosti" s.37</p>
19 Tlačítko [Pointer]	Toto tlačítko nelze používat při promítání s projektory v patrové konfiguraci.

Název	Funkce
20 Tlačítko [Esc]	<ul style="list-style-type: none"> Zastaví aktuální funkci. Stisknete-li toto tlačítko, když je otevřena nabídka Konfigurace, přejde na předchozí úroveň. ☛ "Použití nabídky Konfigurace" s.55
21 Tlačítko [Color Mode]	Opakovaným stisknutím tlačítka se mění Režim barev. ☛ "Výběr kvality projekce (výběr Režim Barev)" s.37
22 Tlačítko [2D/3D]	Opakovaným stisknutím tlačítka se mění režim na 2D nebo 3D. Přejít do režimu 3D, když je na vstupu signál 3D. Pokud je přiváděn signál 3D v režimu 2D, je obraz promítán v režimu 2D.
23 Tlačítko [LAN]	Nelze použít u projektoru.
24 Tlačítko [USB]	Toto tlačítko nelze používat při promítání s projektory v patrové konfiguraci.
25 Tlačítko [Source Search]	Přepíná na další vstupní zdroj, který vysílá obraz. ☛ "Automatická detekce vstupních signálů a změna promítaného obrazu (Hledání zdroje)" s.34
26 Vysílač signálu dálkového ovladače	Vysílá signály dálkového ovladače.

Výměna baterií v dálkovém ovladači

Pokud dálkový ovladač reaguje pomaleji nebo pokud nereaguje vůbec, je to pravděpodobně tím, že jsou baterie slabé nebo zcela vybité. V takovém případě vyměňte baterie za nové. Mějte připravené dvě manganové nebo alkalické baterie velikosti AA. Nelze použít jiné baterie, než manganové nebo alkalické velikosti AA.

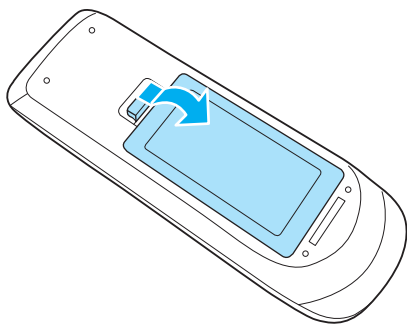
Upozornění

Před manipulací s bateriemi si nejprve přečtěte následující příručku.

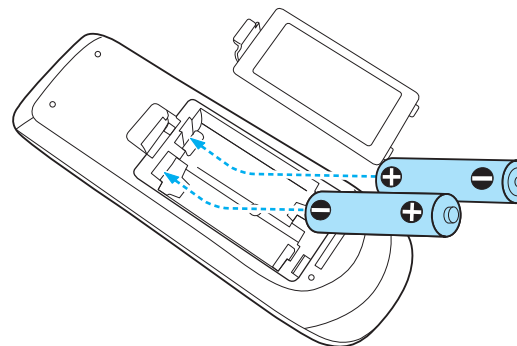
 [Bezpečnostní pokyny](#)

1 Sejměte kryt baterií.

Zatlačte na pojistku krytu baterií a kryt zvedněte.



2 Vyjměte staré baterie a vložte nové.



Výstraha

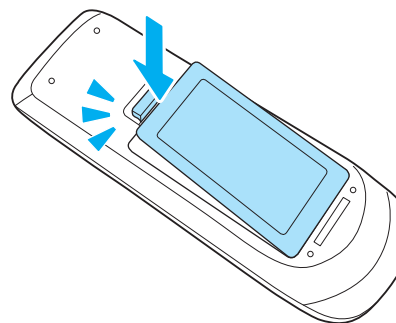
Při vkládání baterií zkontrolujte orientaci značek (+) a (-) uvnitř držáku na baterie.

Pokud nejsou baterie správně používány, mohou explodovat nebo vytéci a způsobit tak vznik požáru, zranění nebo poškození zařízení.

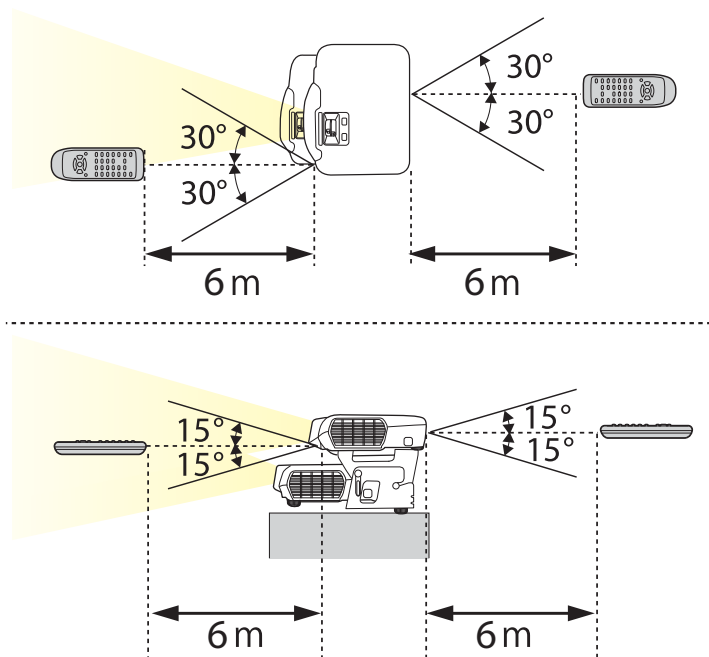
3

Nasadte kryt baterií.

Zatlačte na kryt baterií (musí zaklapnout).



Provozní dosah dálkového ovladače





Příprava projektoru

Tato kapitola vysvětluje instalaci projektoru a připojení zdrojů projekce.

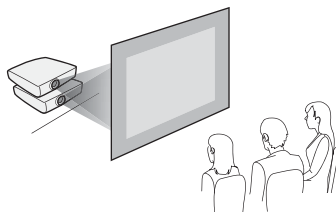
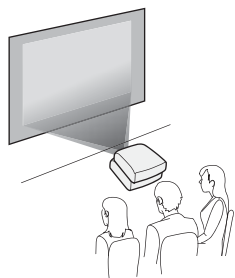
Způsoby Instalace

Před instalací je nejdříve nutné nastavit horní a spodní projektor. Podrobnější informace o nastavení projektorů a způsobech instalace nalezete v následující příručce.

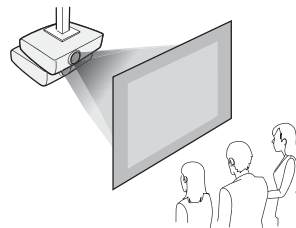
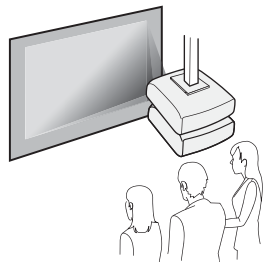
Úvodní příručka

Tento projektor podporuje čtyři různé způsoby projekce. Projektor nainstalujte podle podmínek na místě instalace.

- Promítání obrazu z místa před projekční plochou. (Čelní projekce)
- Promítání obrazu z místa za průsvitným plátnem pro zadní projekci. (Zadní projekce)



- Zavěšení projektorů pod strop a promítání obrazu z místa před projekční plochou. (Čelní/strop projekce)
- Zavěste projektory na stropní úchyt a promítejte obraz z místa za průsvitnou projekční plochou. (Zadní/strop projekce)






Varování

- Při upevňování projektoru na strop je nutno použít speciální způsob instalace (stropní úchyt). V případě nesprávné instalace může dojít k pádu a k nehodě nebo zranění.
- Když na Upevňovací body montážní konzoly použijete lepidla proti uvolnění šroubů nebo pokud použijete na projektor maziva, oleje apod., může skříň projektoru prasknout a způsobit pád projektor ze stropního úchytu. V takovém případě může projektor způsobit vážné zranění osobě, která by se nacházela pod montážní konzolou, a mohlo by dojít k poškození projektoru. Při instalaci nebo úpravě nastavení montážní konzoly nepoužívejte lepidla proti uvolnění šroubů nebo maziva, oleje apod.
- Nezakrývejte vstupní ani výstupní větrací otvory projektoru. Při zakrytí některého z těchto otvorů se může zvýšit vnitřní teplota a vzniknout požár.

Upozornění

Nepoužívejte projektor v poloze na boku. Zařízení nemusí pracovat správně.



- Při promítání na plátno pro zadní projekci nelze sledovat obraz 3D. Chcete-li sledovat obraz 3D, promítejte na přední stranu stříbrného plátna určeného pro obraz 3D.
 "Volitelné Příslušenství" [s.93](#)
- K zavěšení projektoru na strop je zapotřebí použít volitelný Montážní konzola.
 "Volitelné Příslušenství" [s.93](#)
- Výchozí nastavení Projekce je **Čelní**. Mezi nastaveními **Čelní** a **Zadní** lze přepínat pomocí nabídky Konfigurace.
 **Rozšířené - Projekce** [s.60](#)
- Režim Projekce můžete změnit stisknutím a podržením tlačítka [A/V Mute] na dálkovém ovladači na dobu pěti sekund.
Čelní ↔ Čelní/strop
Zadní ↔ Zadní/strop

Název portu, umístění a orientace konektorů se liší pouze připojovaného zdroje.

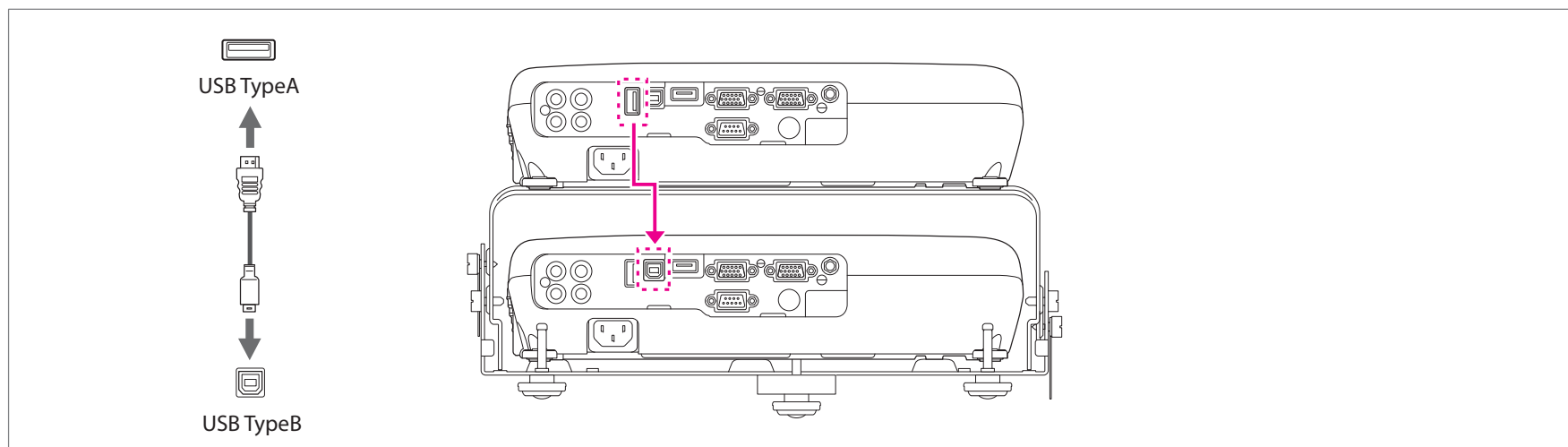
Připojení vysílače a přijímače.

Chcete-li umožnit ovládání funkcí přijímače prostřednictvím vysílače, budete muset vysílač a přijímač propojit kabelem USB.

Připojte port USB(TypeA) vysílače k portu USB(TypeB) přijímače kabelem USB.



V konfiguraci, jejíž příklad je znázorněn na obrázku níže, je projektor nahoře vysílačem a projektor dole přijímačem. Při zavěšení pod stropem je projektor nahoře přijímačem a projektor dole vysílačem.



Připojení počítače

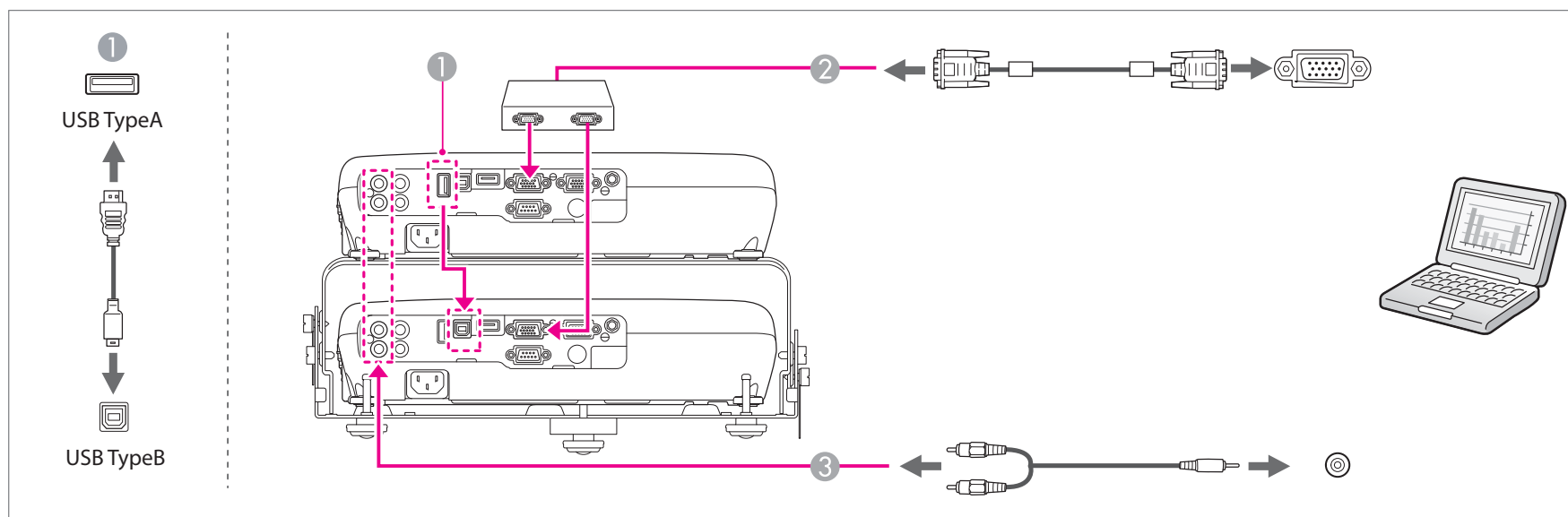
Připojení počítačovými kabely



Předem si připravte následující položky.

- Kabel USB (součást dodávky)
- Počítačové kabely (k dostání v běžných obchodech, 3 ks)
- Rozdělovač umožňující použití počítačového kabelu (k dostání v běžných obchodech)
- Zvukový kabel (k dostání v běžných obchodech) *Pro reprodukci zvuku

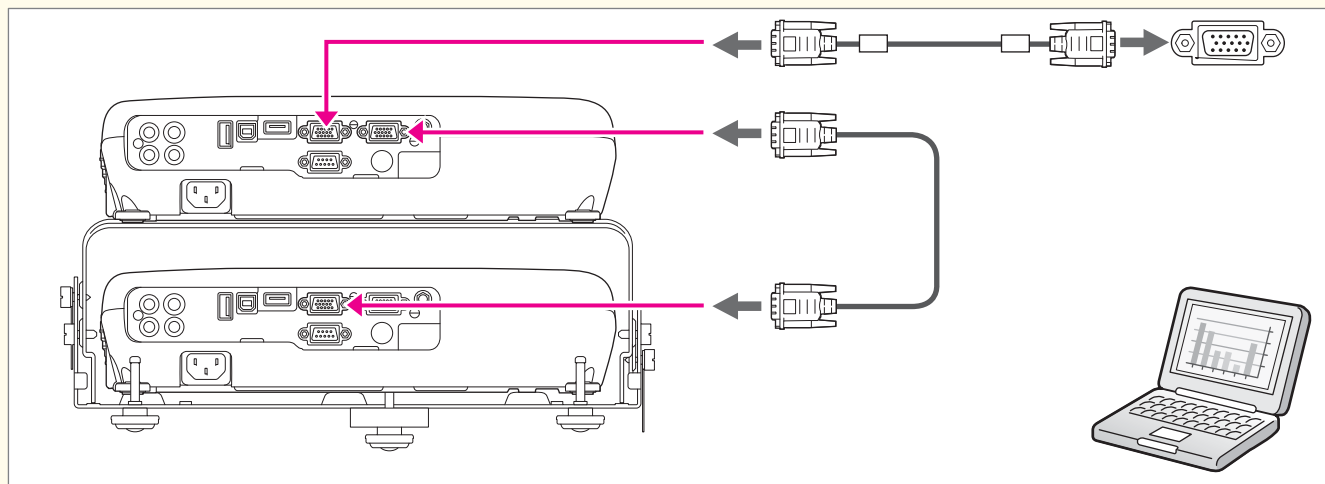
- 1 Připojte port USB(TypeA) vysílače k portu USB(TypeB) přijímače kabelem USB.
- 2 Připojte rozdělovač počítačovým kabelem k portu obrazového výstupu počítače.
Připojte porty Computer1 pro vysílač a přijímač k rozdělovači pomocí počítačových kabelů.
- 3 Připojte port Audio-L/R projektoru (vysílače nebo přijímače) k výstupnímu portu zvuku počítače pomocí zvukového kabelu. Zvuk je reprodukován připojeným projektozem.





Při připojování bez rozdělovače postupujte podle níže uvedených kroků.

- Připojte port obrazového výstupu počítače k portu Computer1 vysílače pomocí počítačového kabelu.
- Připojte port Monitor Out/Computer2 vysílače k portu Computer1 pomocí počítačového kabelu.



Je nutné nastavit **Port výstupu monit.** na **Výstup monitoru** v nabídce Konfigurace.

☛ **Rozšířené - Provoz - Port výstupu monit.** [s.60](#)

Připojení kabely HDMI



Předem si připravte následující položky.

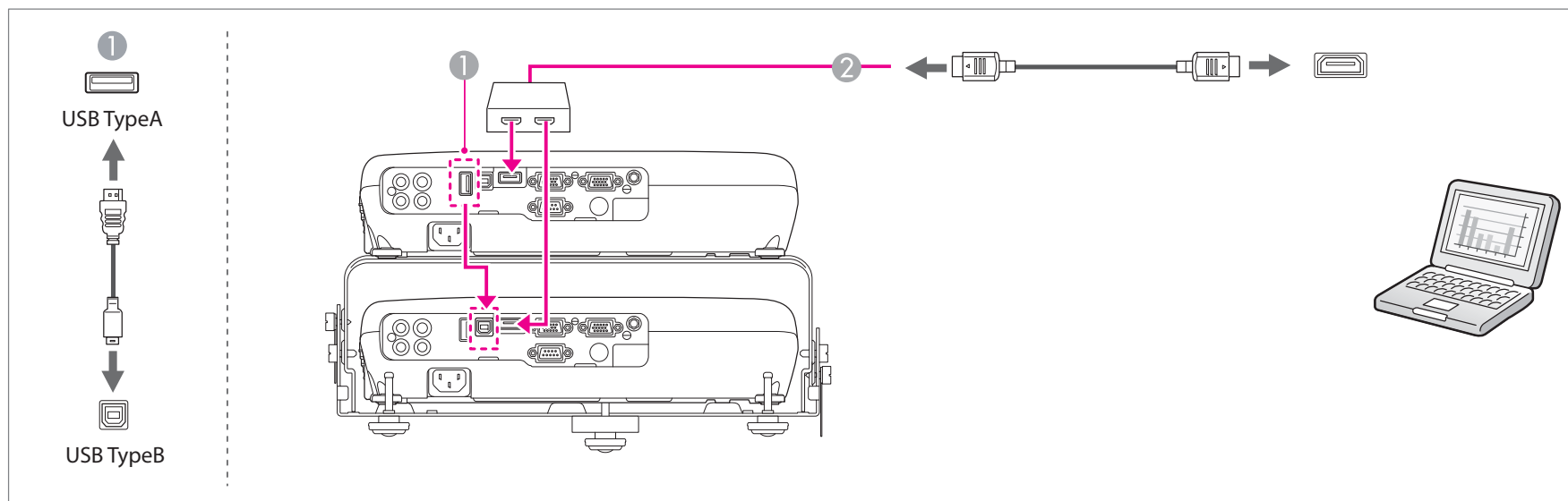
- Kabel USB (součást dodávky)
- Kabely HDMI (k dostání v běžných obchodech, 3 ks)
- Rozdělovač umožňující použití HDMI (k dostání v běžných obchodech)

① Připojte port USB(TypeA) vysílače k portu USB(TypeB) přijímače kabelem USB.

② Spojte port HDMI počítače a rozdělovač kabelem HDMI.

Připojte porty HDMI pro vysílač a přijímač k rozdělovači pomocí kabelů HDMI.

Spolu s promítaným obrazem lze přenášet zvuk počítače.



Připojení obrazových zdrojů

Připojit lze přehrávače DVD, přehrávače disků Blu-ray, herní konzoly atd. Při připojování zařízení 3D a promítání obsahu 3D použijte kabel HDMI a rozdělovač HDMI podporující technologii 3D.

Připojení kabely HDMI



Předem si připravte následující položky.

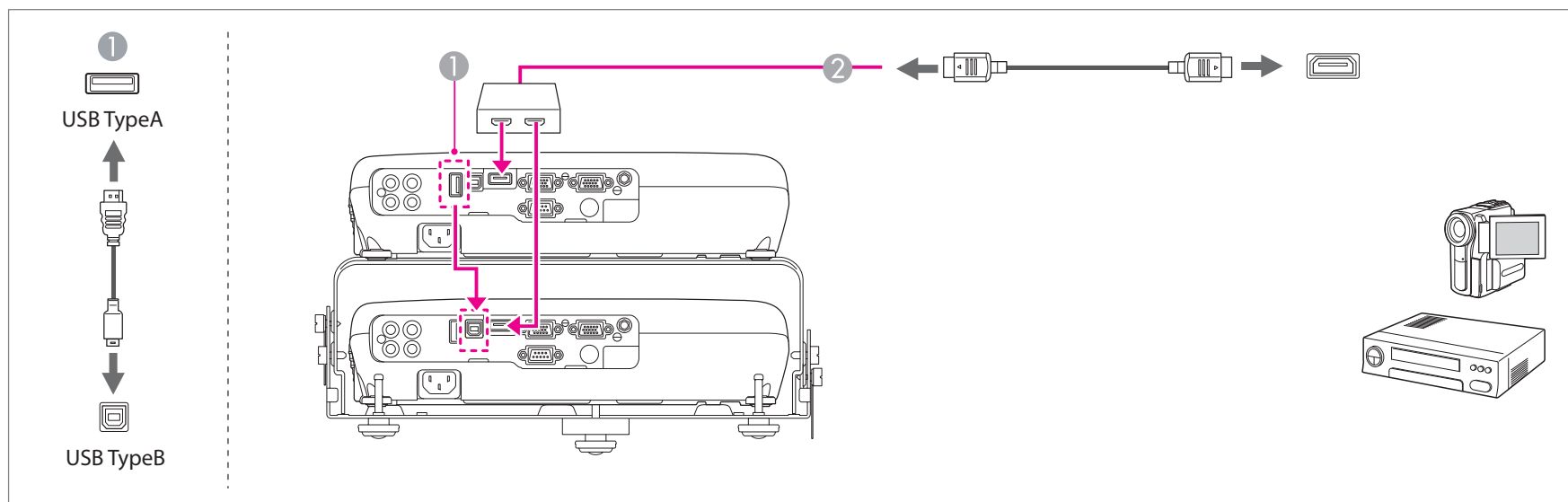
- Kabel USB (součást dodávky)
- Kabely HDMI (k dostání v běžných obchodech, 3 ks)
- Rozdělovač umožňující použití HDMI (k dostání v běžných obchodech)

① Připojte port USB(TypeA) vysílače k portu USB(TypeB) přijímače kabelem USB.

② Spojte port HDMI video zařízení a rozdělovač kabelem HDMI.

Připojte porty HDMI pro vysílač a přijímač k rozdělovači pomocí kabelů HDMI.

Spolu s promítaným obrazem lze přenášet zvuk ze zdroje obrazu.



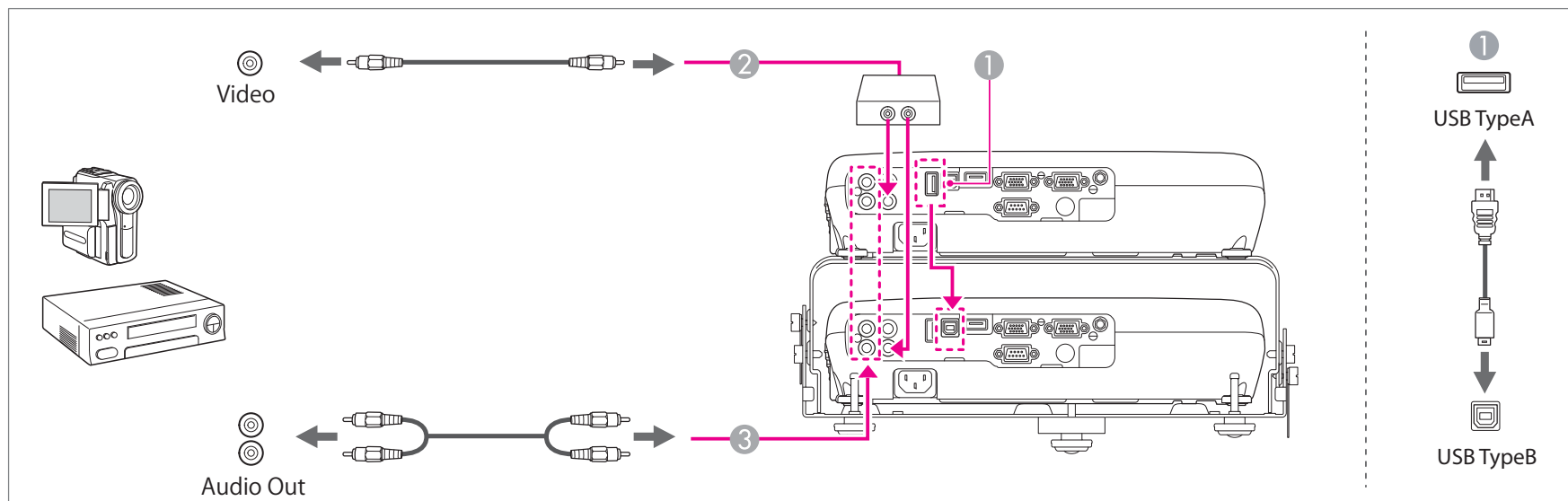
Připojení video kabely



Předem si připravte následující položky.

- Kabel USB (součást dodávky)
- Video kabely (k dostání v běžných obchodech, 3 ks)
- Rozdělovač umožňující použití obrazového signálu (k dostání v běžných obchodech)
- Zvukový kabel (k dostání v běžných obchodech) *Pro reprodukci zvuku

- 1 Připojte port USB(TypeA) vysílače k portu USB(TypeB) přijímače kabelem USB.
- 2 Připojte rozdělovač video kabelem k portu obrazového výstupu video zařízení. Připojte porty Video pro vysílač a přijímač k rozdělovači pomocí video kabelů.
- 3 Připojte port Audio-L/R projektoru (vysílače nebo přijímače) k výstupnímu portu zvuku video zařízení pomocí zvukového kabelu. Zvuk je reprodukován připojeným projektozem.



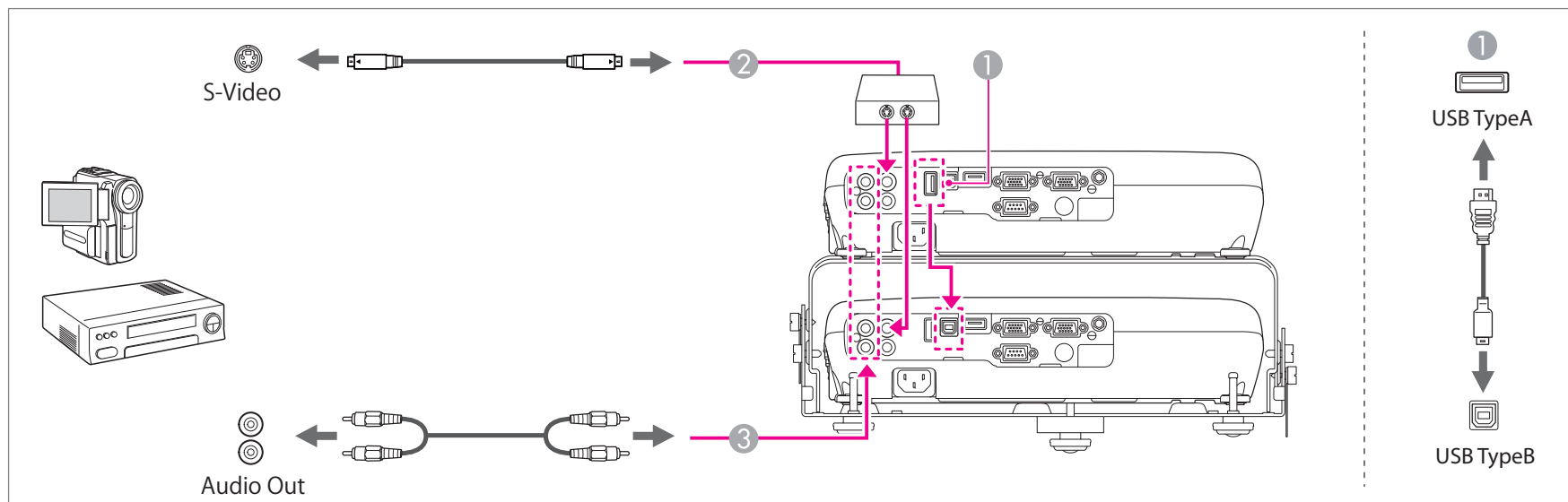
Připojení kabely S-Video



Předem si připravte následující položky.

- Kabel USB (součást dodávky)
- S-Video kabely (k dostání v běžných obchodech, 3 ks)
- Rozdělovač umožňující použití signálu S-Video (k dostání v běžných obchodech)
- Zvukový kabel (k dostání v běžných obchodech) *Pro reprodukci zvuku

- 1 Připojte port USB(TypeA) vysílače k portu USB(TypeB) přijímače kabelem USB.
- 2 Připojte rozdělovač kabelem S-Video k výstupnímu portu S-Video na video zařízení.
Připojte porty S-Video pro vysílač a přijímač k rozdělovači pomocí kabelů S-Video.
- 3 Připojte port Audio-L/R projektoru (vysílače nebo přijímače) k výstupnímu portu zvuku video zařízení pomocí zvukového kabelu. Zvuk je reprodukován připojeným projektozem.



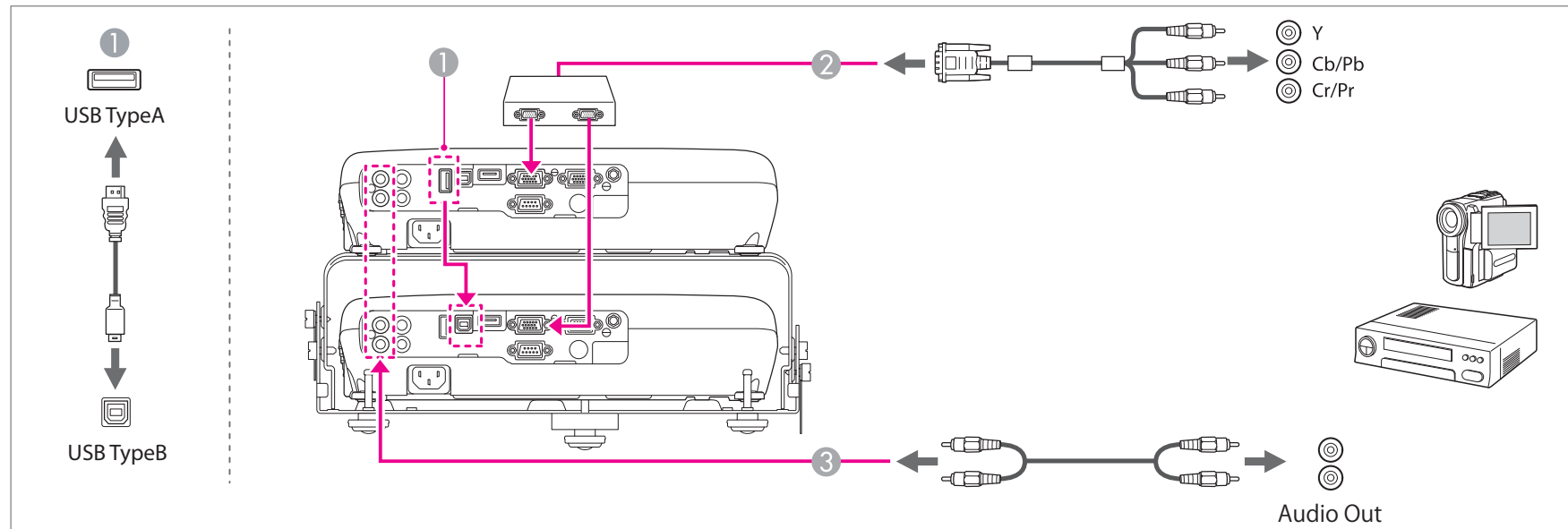
Připojení kabely komponentního videa



Předem si připravte následující položky.

- Kabel USB (součást dodávky)
- Kabel komponentního videa (k dostání v běžných obchodech)
- Počítačové kabely (k dostání v běžných obchodech, 2 ks)
- Rozdělovač umožňující použití komponentního obrazového signálu (k dostání v běžných obchodech)
- Zvukový kabel (k dostání v běžných obchodech) *Pro reprodukci zvuku

- 1 Připojte port USB(TypeA) vysílače k portu USB(TypeB) přijímače kabelem USB.
- 2 Připojte rozdělovač komponentním kabelem ke komponentnímu výstupnímu portu video zařízení.
Připojte porty Computer1 pro vysílač a přijímač k rozdělovači pomocí počítačových kabelů.
- 3 Připojte port Audio-L/R projektoru (vysílače nebo přijímače) k výstupnímu portu zvuku video zařízení pomocí zvukového kabelu. Zvuk je reprodukován připojeným projektozem.



Upozornění

- Pokud je vstupní zdroj při připojení k projektoru zapnutý, může dojít k poruše.
- Pokud se liší orientace nebo tvar zástrčky, nepokoušejte se ji zasunout silou. Mohly by dojít k poškození nebo poruše zařízení.



- Pokud má zdroj, který chcete připojit, zásuvku neobvyklého tvaru, použijte pro připojení k projektorům kabel dodaný s tímto zařízením nebo volitelný kabel.
- Při používání běžně dostupného zvukového kabelu 2RCA(L/R)/stereo mini-pin zkontrolujte, zda je označen specifikací „Bez odporu“.

Připojení externího zařízení

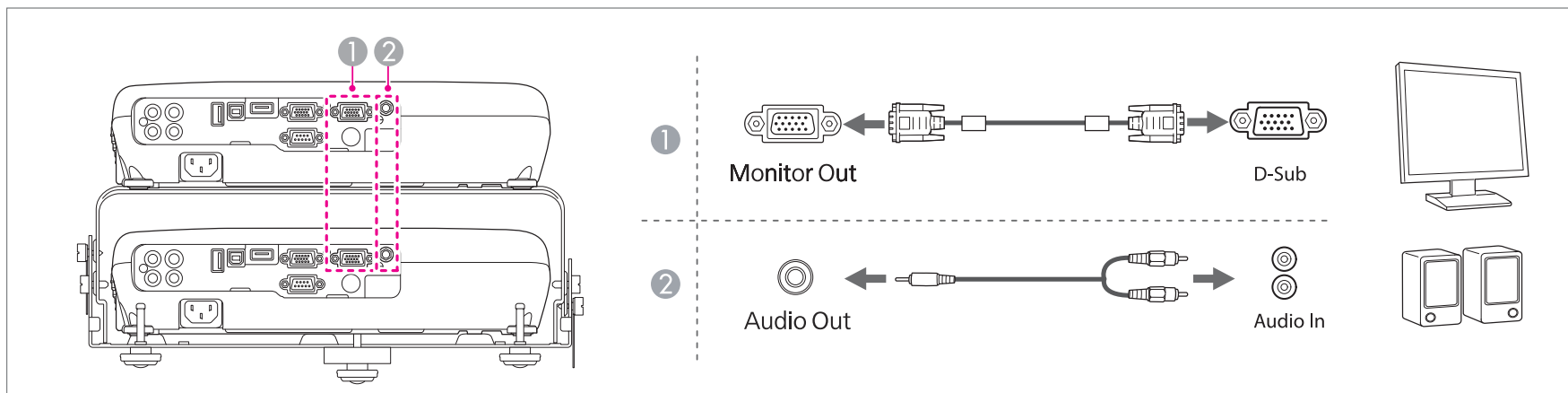
Obraz a zvuk lze reprodukovat připojením externího monitoru nebo reproduktoru.

1 Výstup obrazu na externí monitor

Připojte port Monitor Out/Computer2 pro vysílač nebo přijímač k externímu monitoru.

2 Výstup zvuku na externí reproduktor

Připojte port Audio Out pro vysílač nebo přijímač k externímu reproduktoru.





- Při odesílání obrazu na externí monitor je nutné nastavit **Port výstupu monit.** na **Výstup monitoru** v nabídce Konfigurace.

☛ **Rozšířené - Provoz - Port výstupu monit.** [s.60](#)

- Pro externí monitor lze použít pouze analogový signál RGB z portu Computer. Na výstupu nemohou být signály pocházející z jiných portů ani komponentní video signály.
- Na výstupu externího monitoru nejsou obrazovky nastavovacích šablon pro funkce, jako je například lichoběžníkové zkreslení, nabídka Konfigurace nebo obrazovky nápovědy.
- Při zasunutí konektoru zvukového kabelu do portu Audio Out se přeruší reprodukce zvuku z vestavěných reproduktorů projektoru a provede se přepnutí na externí výstup.



Základní použití

V této kapitole se vysvětlují postupy při promítání a nastavování obrazu.

Od instalace k promítání

V této části je vysvětlen postup připojování projektorů k počítači pomocí počítačového kabelu a promítání obrazu.

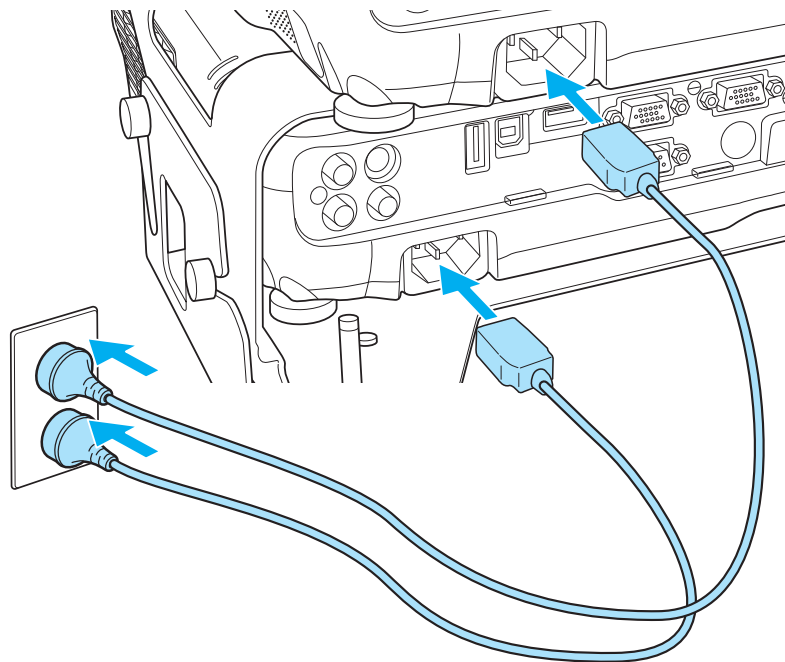
Při nastavování vysílače a přijímače, které jsou umístěny v patrové konfiguraci, postupujte podle kroků uvedených níže.

☞ *Úvodní příručka*

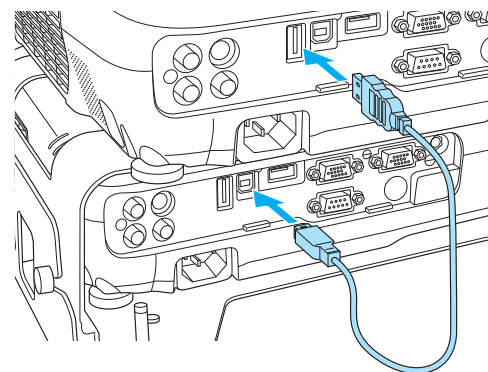


Při umísťování na povrch, jako je například stůl, je projektor nahoře vysílačem a projektor dole přijímačem. Při zavěšení pod stropem je projektor nahoře přijímačem a projektor dole vysílačem.

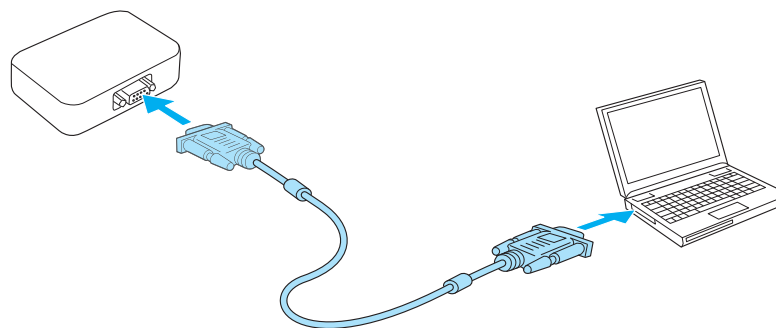
- 1** Připojte projektory (přijímač a vysílač) do elektrické zásuvky pomocí napájecích kabelů.



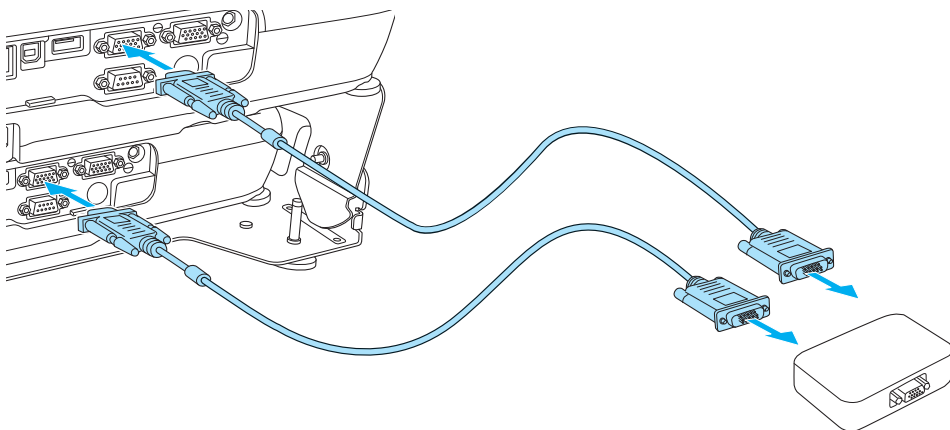
- 2** Připojte port USB(TypeA) vysílače k portu USB(TypeB) přijímače kabelem USB.



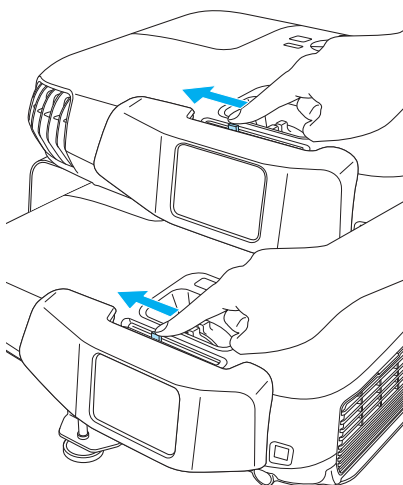
- 3** Připojte rozdělovač počítačovým kabelem k portu obrazového výstupu počítače.



- 4** Připojte porty Computer1 pro vysílač a přijímač k rozdělovači pomocí počítačových kabelů.

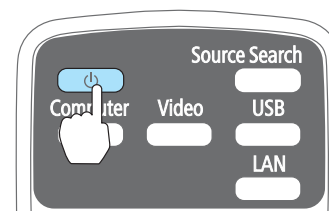


- 5** Otevřete kryt vypnutí A/V vysílače a přijímače.

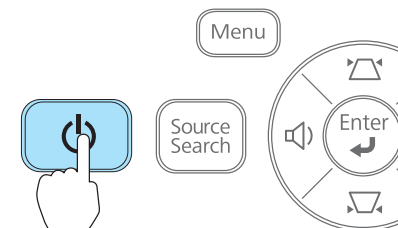


- 6** Stiskněte tlačítko [⏻] na ovládacím panelu vysílače nebo dálkovém ovladači.

Použití dálkového ovladače



Použití ovládacího panelu




Vysílač a přijímač se zapnou.

- 7** Překryjte oba obrazy.
Podrobné informace viz následující příručka.

 [Úvodní příručka](#)

- 8** Zapněte počítač.

- 9** Přepněte obrazový výstup počítače.

Používáte-li přenosný počítač, budete muset změnit obrazový výstup na počítači. Přidržte stisknutou klávesu Fn (funkční klávesa) a stiskněte klávesu .



- Způsob přepnutí závisí na používaném počítači. Viz dokumentace dodaná s počítačem.
- Při vypínání projektorů stiskněte dvakrát tlačítko [⏻] na ovládacím panelu vysílače nebo na dálkovém ovladači.

Pokud není promítán obraz, můžete nastavit promítaný obraz jedním z následujících způsobů.

- Stiskněte tlačítko [Source Search] na ovládacím panelu vysílače nebo dálkovém ovladači.
☛ "Automatická detekce vstupních signálů a změna promítaného obrazu (Hledání zdroje)" [s.34](#)
- Stiskněte tlačítko pro cílový port na dálkovém ovladači.
☛ "Přepojení na cílový obraz pomocí dálkového ovladače" [s.35](#)



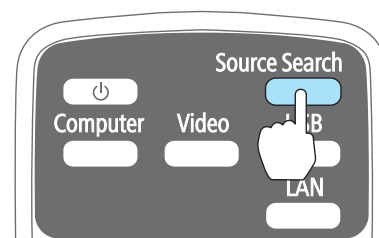
Pokud jeden z projektorů není zapnutý, nebo pokud chcete zapnout pouze jeden z projektorů, použijte následující pokyny.

- ☛ "Jeden z projektorů není zapnutý nebo nejsou projektory propojeny" [s.78](#)
- ☛ "Zapnutí jednoho projektoru v patrové konfiguraci" [s.91](#)

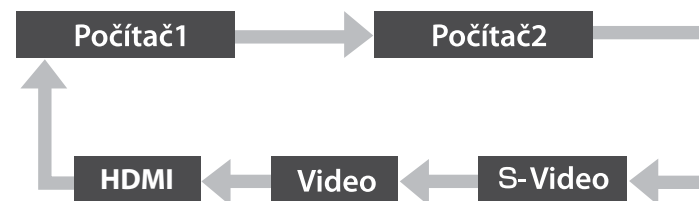
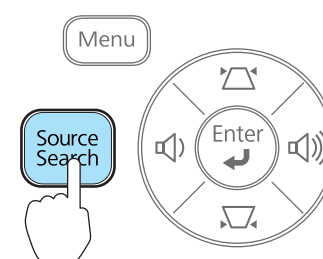
Automatická detekce vstupních signálů a změna promítaného obrazu (Hledání zdroje)

Stiskem tlačítka [Source Search] se promítá obraz z portu, na který přichází obrazový signál.

Použití dálkového ovladače



Použití ovládacího panelu



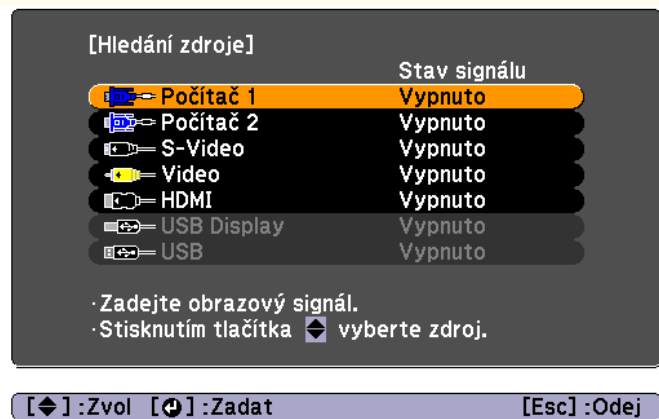
*Počítač 2 je k dispozici, pouze pokud je položka **Port výstupu monit.** nastavena na **Počítač 2** v nabídce Konfigurace.

Jsou-li připojeny dva nebo více obrazových zdrojů, stiskněte tlačítko [Source Search], dokud se nezahájí promítání hledaného obrazu.

Pokud je videozařízení připojeno, před zahájením této operace spusťte přehrávání.



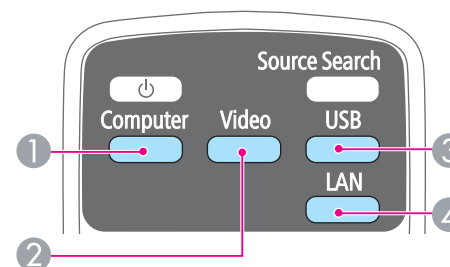
Pokud není na vstupu žádný obrazový signál, zobrazuje se následující obrazovka.



Přepojení na cílový obraz pomocí dálkového ovladače

Stisknutím následujících tlačítek na dálkovém ovladači můžete přímo aktivovat cílový signál.

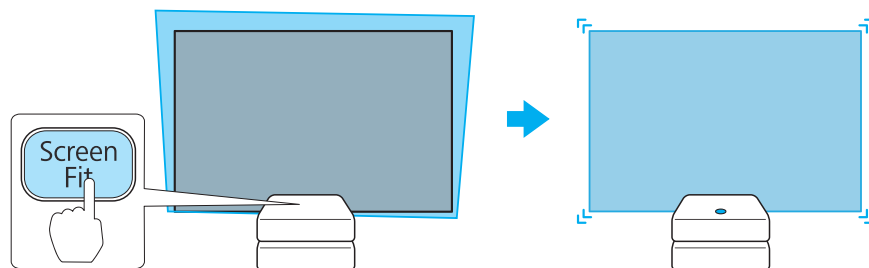
Dálkové ovládání



- ① Přepíná na obraz ze zařízení připojeného k portu Computer1 nebo Computer2.
- ② Opakovaným stisknutím tohoto tlačítka se budou přepínat obrazy přicházející z následujících zdrojů:
 - Port S-Video
 - Port Video
 - Port HDMI
- ③ Toto tlačítko nelze používat při promítání s projektory v patrové konfiguraci.
- ④ Nelze použít u projektoru.

Překrytí dvou obrazů

Pokud během promítání dojde k poruše synchronizace obrazů, stiskněte tlačítko [Screen Fit] na vysílači nebo na dálkovém ovladači. Otevřete se obrazovka pro seřízení a za několik sekund budou obrazy správně překryty.



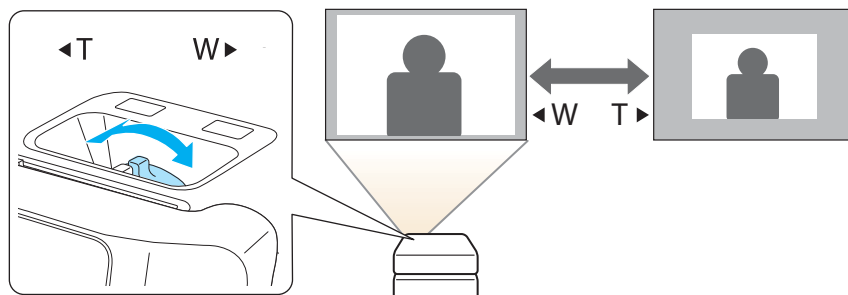
Podrobnější informace o překrývání dvou obrazů po instalaci najdete v následující příručce.

 [Úvodní příručka](#)

Úprava velikosti obrazu

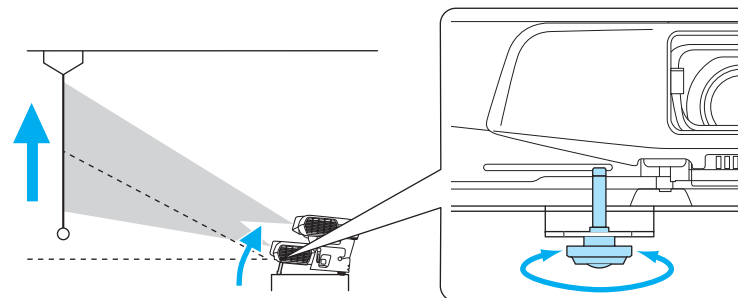
Velikost obrazu lze upravit pomocí ovladačů zvětšení na vysílači a přijímači. Podrobnější informace o přizpůsobení velikosti obou obrazů naleznete v následující příručce.

 [Úvodní příručka](#)



Úprava polohy obrazu

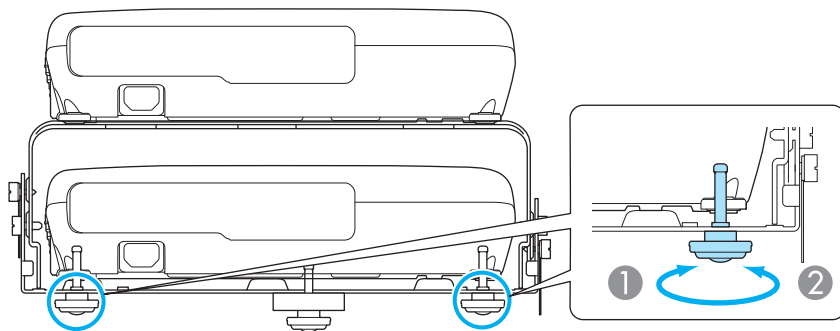
Při patrové montáži vysuňte nebo zasuňte přední nastavitelnou podpěru. Polohu obrazu můžete upravit nakloněním projektoru až o 6 stupňů.



Čím větší je úhel náklonu, tím obtížněji se zaostřuje. Umístěte projektor tak, aby bylo třeba použít pouze malý úhel náklonu.

Úprava vodorovného náklonu

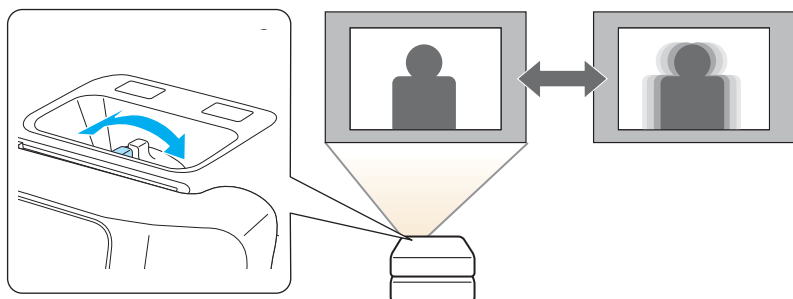
Vysunutím nebo zasunutím zadní podpěry pro konzolu pro patrovou montáž seřídíte vodorovný náklon.



- ① Vysuňte zadní podpěru.
- ② Zasuňte zadní podpěru.

Úprava zaostření

Zaostření lze upravit pomocí transfokačních kroužků na vysílači a přijímači.

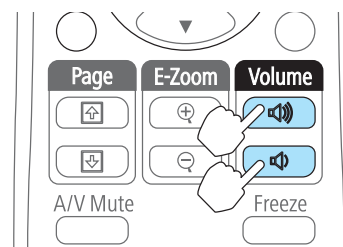


Nastavení hlasitosti

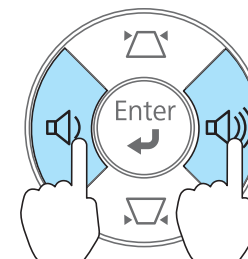
Hlasitost lze nastavit jedním z následujících způsobů.

- Hlasitost nastavíte stiskem tlačítka [Volume] na ovládacím panelu nebo na dálkovém ovladači.
- [◀] Slouží ke zmenšování hlasitosti.
- [▶] Slouží ke zvětšování hlasitosti.

Použití dálkového ovladače



Použití ovládacího panelu



- Úprava hlasitosti pomocí nabídky Konfigurace.
- 🖱️ **Nastavení - Hlasitost** [s.59](#)



Výstraha

Nespouštějte při nastavení vysoké hlasitosti. Náhlá nadměrná hlasitost může způsobit ztrátu sluchu. Před vypnutím vždy snižte hlasitost, abyste mohli po zapnutí postupně zvyšovat hlasitost.

Výběr kvality projekce (výběr Režim Barev)

Nastavte režim barev podle okolního prostředí. Jas obrazu se liší v závislosti na vybraném režimu barev.

Je-li na vstupu signál 2D

Režim	Aplikace
Dynamický	Tento režim je ideální pro použití v jasných místnostech. Jedná se o režim s nejvyšším jasnem, který dobře reprodukuje tóny stínů.
Prezentace	Tento režim je ideální pro zobrazení prezentací s barevnými materiály v jasných místnostech.
Kino	Ideální pro sledování filmů v tmavé místnosti. Dává obrazu přirozený tón.
Fotografie*1	Ideální k projekci statických obrázků, například fotografií, v osvětlené místnosti. Obraz je živý a více kontrastní.
Sport*2	Ideální pro sledování televizního vysílání ve světlé místnosti. Obraz je živý a více kontrastní.
sRGB	Ideální pro obraz barevného standardu sRGB
Černá tabule	I když promítáte na černou (zelenou) tabuli, toto nastavení poskytuje přirozený tón jako při promítání na plátno.
Bílá tabule	Ideální pro zobrazení prezentací na bílé tabuli.

*1 Lze zvolit pouze v případě, že je na vstupu signál RGB.

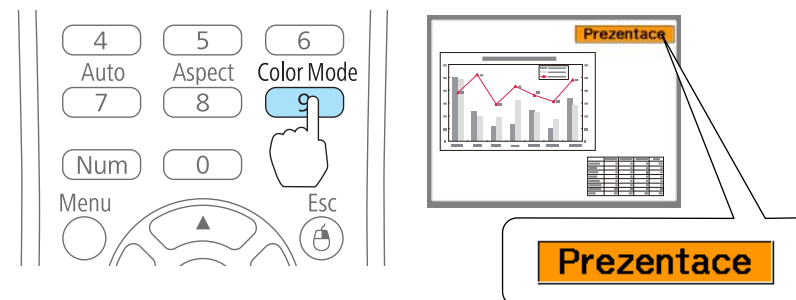
*2 Tento výběr je k dispozici pouze, když je vstupní signál komponentní video, nebo když je vstupním zdrojem Video nebo S-Video.

Je-li na vstupu signál 3D

Režim	Aplikace
Dynamický	Tento režim je ideální pro použití v jasných místnostech. Jedná se o režim s nejvyšším jasnem, který dobře reprodukuje tóny stínů.
3D prezentace	Tento režim je ideální pro zobrazení prezentací s barevnými materiály v jasných místnostech.
3D kino	Ideální pro sledování filmů v tmavé místnosti. Dává obrazu přirozený tón.

Každým stisknutím tlačítka [Color Mode] se změní Režim barev a zobrazený název Režimu barev.

Dálkové ovládání



Režim barev lze nastavit v nabídce Konfigurace.

Obraz - Režim barev [s.57](#)

Nastavení Autom. clona

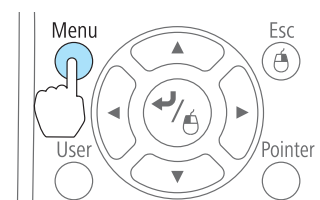
Automatickým nastavením svítivosti podle jasu promítaného obrazu umožňuje dosahovat hlubokého a bohatého obrazu.

1

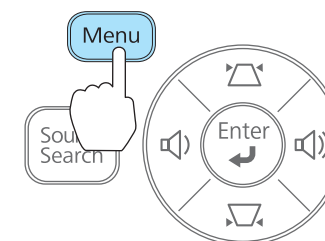
Stiskněte tlačítko [Menu].

"Použití nabídky Konfigurace" [s.55](#)

Použití dálkového ovladače



Použití ovládacího panelu



2 Vyberte **Autom. clona** v nabídce **Obraz**.



3 Vyberte možnost **Zapnuto**. Nastavení je uloženo pro každý režim barev.

4 Nastavení dokončíte stiskem tlačítka [Menu].

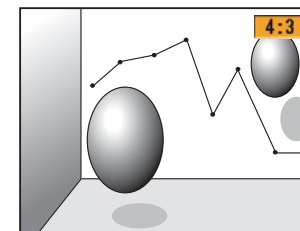
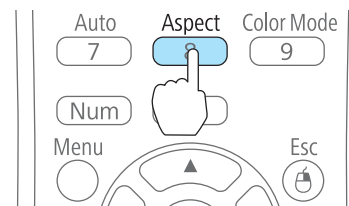


Možnost **Autom. clona** lze nastavit, pouze pokud je funkce **Režim barev** nastavena na **Dynamický**, **Kino** nebo **3D kino**.

Metody změn

Každým stiskem tlačítka [Aspect] na dálkovém ovladači se na obrazovce objeví název poměru stran a poměr stran se změní.

Dálkové ovládání



- Poměr stran lze nastavit v nabídce Konfigurace.
- **Signál - Poměr stran s.57**
- V režimu 3D je režim poměru stran nastaven na **Normální**.

Změna režimu poměru stran

Promítání obrazu z video zařízení nebo portu HDMI

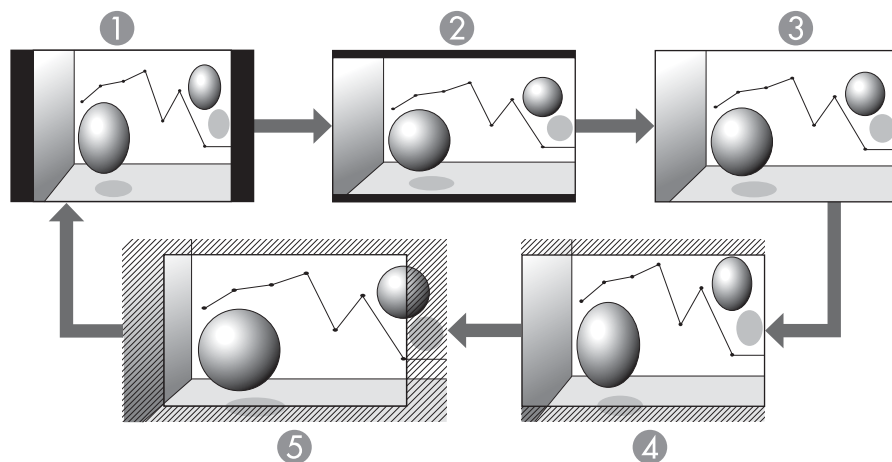
Opakovaným stisknutím tlačítka [Aspect] se přepínají režimy poměru stran v pořadí **Normální** nebo **Automaticky**, **16:9**, **Plný**, **Lupa** a **Nativní**.

Příklad: Vstupní signál 1080p (rozlišení 1920x1080, poměr stran 16:9)

Změna poměru stran promítaného obrazu

Poměr stran promítaného obrazu lze změnit tak, aby odpovídal typu, poměru výšky a šířky a rozlišení vstupního signálu.

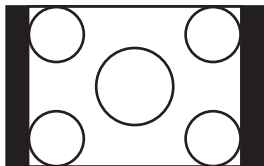
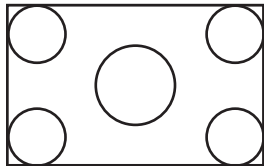
Dostupné režimy poměru stran se mění podle aktuálního promítaného obrazového signálu.

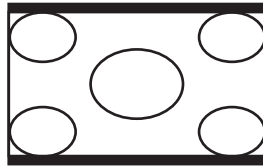
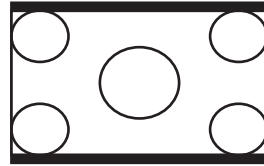
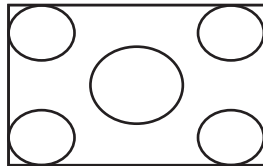
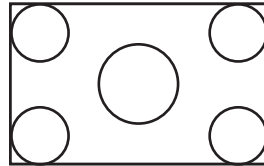
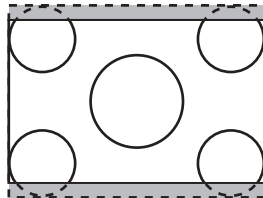
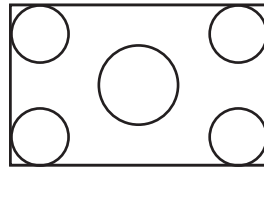
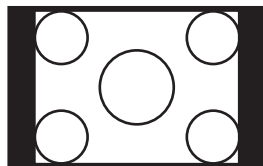
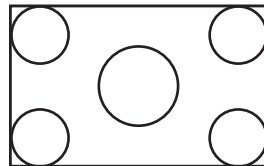


- ① Normální nebo Automaticky
- ② 16:9
- ③ Plný
- ④ Lupa
- ⑤ Nativní

Promítání obrazu z počítače


Následující tabulka obsahuje příklady projekce pro každý režim poměru stran.

Režim poměru stran	Vstupní signál	
	XGA 1024X768 (4:3)	WXGA 1280X800 (16:10)
Normální		

Režim poměru stran	Vstupní signál	
	XGA 1024X768 (4:3)	WXGA 1280X800 (16:10)
16:9		
Plný		
Lupa		
Nativní		



Pokud části obrazu chybí, nastavte v nabídce Konfigurace položku **Rozlišení** na **Širokoúhlý** nebo **Normální** v závislosti na velikosti monitoru počítače.

 **Signál - Rozlišení** [s.57](#)



Užitečné Funkce

Tato kapitola popisuje užitečné tipy předvádění prezentací a funkce zabezpečení.

Promítání 3D obrazu

Můžete připojit zařízení podporující přehrávání 3D, jako jsou například disky 3D Blu-ray a 3D hry, a užít si úžasného obrazu 3D.

Příprava ke sledování 3D obrazu

Před sledováním obrazu 3D proveďte následující přípravu.

- Připevněte polarizátory
☞ [Úvodní příručka](#)
- Pasivní polarizované 3D brýle
Dodané nebo volitelné (ELPGS02A/ELPGS02B)
Podrobnější informace o 3D brýlích naleznete v uživatelské příručce k 3D brýlím.
- Kabely HDMI podporující signály 3D (k dostání v běžných obchodech, 3 ks)
- Rozdělovač HDMI podporující signály 3D (k dostání v běžných obchodech)
- Stříbrné plátno určené pro pasivní obraz 3D (k dispozici v běžných obchodech)
- Proveďte následující nastavení v nabídce Konfigurace.
 - 3D **zobrazení**: Zapnuto
 - 3D **formát**: Automaticky nebo stejný formát jako signál 3D z připojeného zařízení☞ [Signál - 3D nastavení s.57](#)

Podporované signály 3D

Projektory podporují následující signály 3D.

- Balení rámců
- Vedle sebe

- Nahoře a dole

Způsoby sledování obrazu 3D

- 1** Připojte vysílač a přijímač k přehrávacímu zařízení pomocí kabelů HDMI.



3D obraz lze sledovat pouze v případě, že je na vstupu signál HDMI. Připravte si kabely HDMI a rozdělovač HDMI podporující signály 3D.

Podrobnější informace o připojení kabelů HDMI naleznete níže.

☞ [Úvodní příručka](#)

☞ "Připojení zařízení" [s.21](#)

- 2** Zapněte přehrávací zařízení a projektory a zahajte promítání obrazu,

Podrobnější informace o promítání obrazu naleznete níže.

☞ "Od instalace k promítání" [s.32](#)

☞ "Přepojení na cílový obraz pomocí dálkového ovladače" [s.35](#)

- 3** Nasadte si 3D brýle.

Užijte si sledování obrazu 3D.

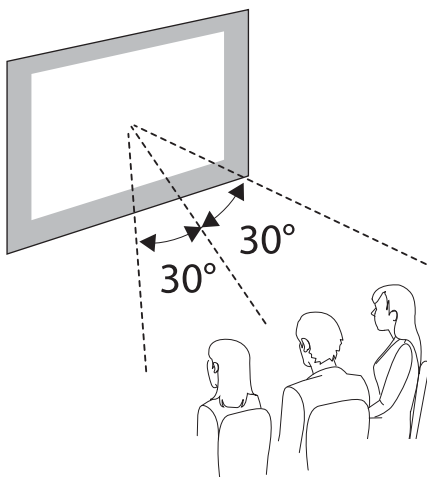
Pokud se obraz 3D nezobrazuje, stiskněte tlačítko [2D/3D] na dálkovém ovladači. Na promítaném obrazu se zobrazí **3D zobrazení zapnuto**.



- Způsob vnímání obrazu 3D se u jednotlivých osob liší.
- Pokud se 3D efekt nezobrazuje správně, použijte funkci **Inverzní 3D obraz** z nabídky Konfigurace.
☛ **Signál - 3D nastavení - Inverzní 3D obraz** s.57
- Způsob zobrazení obrazu 3D se mění v závislosti na teplotě v okolí projektorů a na délce používání lamp. Nepokračujte v používání projektorů, pokud není obraz promítán normálně.

Oblast sledování obrazu 3D

Při sledování obrazu 3D doporučujeme, váš zorný úhel vzhledem k projekční ploše nepřekračoval 30°.



Používat lze projekční plochy do velikosti 120".
☛ "Formát plátna a Projekční vzdálenost" s.95

Výstrahy týkající se sledování obrazu 3D

Při sledování obrazu 3D mějte na paměti následující důležité body.



Varování

- Uchovávejte 3D brýle a jejich součásti mimo dosah dětí.
Děti by je mohly náhodně spolknout. Při náhodném spolknutí se okamžitě obraťte na lékaře.

Upozornění týkající se použití 3 brýlí



Výstraha

- Při nošení 3D brýlí dávejte pozor na hrany obrouček.
Pokud narazí do oka apod., může dojít ke zranění.
- Nepokládejte prsty na jakoukoli pohyblivou součást (např. závěsy) 3D brýlí.
V opačném případě může dojít ke zranění.
- Při likvidaci 3D brýlí postupujte podle místních pravidel a předpisů.
- Dbejte, abyste měli 3D brýle správně nasazený.
Nenasazujte si 3D brýle obráceně.
Pokud se obraz nezobrazuje správně, mohli byste pocítit nevolnost.
- Brýle používejte pouze ke sledování obrazu 3D.
- 3D brýle nepoužívejte jako sluneční brýle.
- Způsob vnímání obrazu 3D se u jednotlivých osob liší. Pokud se cítíte neobvykle nebo nevidíte obraz v 3D, nepoužívejte funkci 3D. Další sledování obrazu 3D by mohlo způsobit nevolnost.
- Pokud se vám zdá, že 3D brýle nefungují normálně, nebo pokud dojde k jejich poruše, okamžitě je přestaňte používat. Další sledování obrazu 3D by mohlo být nebezpečné a způsobit vám nevolnost.
- Pokud při používání 3D brýlí dojde k zarudnutí, bolesti nebo svědění uší, nosu nebo spánků, přestaňte brýle používat. Další sledování obrazu 3D by mohlo způsobit nevolnost.
- Pokud máte při používání brýlí na kůži neobvyklý pocit, přestaňte 3D brýle používat. Povrchová úprava nebo materiály použité při výrobě 3D brýlí mohou způsobit alergickou reakci.

Upozornění pro sledování obrazu

Výstraha

Při dalším sledování obrazu 3D si vždy dělejte pravidelné přestávky. Při dlouhém sledování obrazu 3D se může vyskytnout únava očí.

Potřeba a délka přestávek se u různých jednotlivců liší. Pokud cítíte únavu očí nebo nepohodlí i po přestávce, okamžitě sledování ukončete.

Upozornění týkající se způsobu sledování

Výstraha

- Pokud při sledování obrazu 3D cítíte únavu očí nebo nepohodlí, okamžitě sledování ukončete. Další sledování obrazu 3D by mohlo způsobit nevolnost.
- Při sledování obrazu 3D vždy používejte 3D brýle. Nepokoušejte se sledovat obraz 3D bez 3D brýlí. V opačném případě byste mohli pocítit nevolnost.
- Při používání brýlí 3D nemějte ve své blízkosti žádné křehké nebo rozbitné předměty.

3D obraz může vaše tělo přimět k bezděčným pohybům, jejichž důsledkem by mohlo být poškození blízkých předmětů nebo zranění.

- 3D brýle používejte pouze při sledování obrazu 3D. Nechodte s nasazenými 3D brýlemi. V tomto případě může být okolí vnímáno jako tmavší než obvykle a v důsledku toho může dojít k pádu nebo zranění.
- Obraz sledujte z místa před projekční plochou.
Sledování obrazu 3D pod úhlem zmenšuje 3D efekt a může způsobit pocit nevolnosti z důvodu nezamýšlených změn barev.
- Při sledování obrazu 3D zachovávejte od projekční plochy vzdálenost, která činí nejméně trojnásobek výšky projekčního plátna.

Doporučená vzdálenost pro sledování při použití 80palcové projekční plochy je nejméně 3 metry a nejméně 3,6 metru u 100palcové projekční plochy. Budete-li sedět nebo stát blíže, než je doporučená vzdálenost, může vést k únavě očí.

Upozornění pro diváka

Výstraha

Nepoužívejte 3D brýle, pokud jste citliví na světlo, máte srdeční obtíže nebo se necítíte dobře. V opačném případě by mohlo dojít ke zhoršení aktuálního stavu.

Upozornění týkající se věku diváka (platí pro děti)

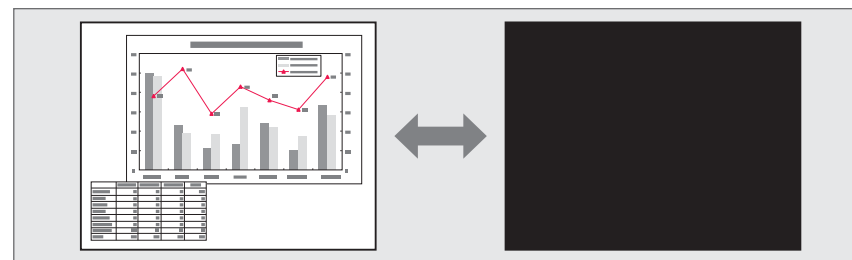
Výstraha

- Nejmenší doporučený věk pro sledování obrazu 3D je šest let.
- Děti mladší šesti let jsou stále ve vývoji a sledování obrazu 3D by u nich mohlo působit potíže. Bude-li mít jakékoli pochyby, obraťte se na lékaře.
- Děti sledující obraz 3D pomocí 3D brýlí by měly být vždy v doprovodu dospělé osoby.

Často je velmi obtížné určit, zda dítě cítí únavu nebo nepohodlí a to by u něj mohlo způsobit pocit náhlé nevolnosti. Vždy kontrolujte, zda děti ve vaší péči při sledování nezakouší pocit únavy očí.

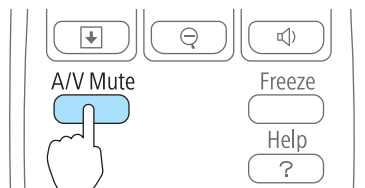
Dočasné vypnutí obrazu a zvuku (Vypnout A/V)

Tuto funkci můžete použít, když chcete zaměřit pozornost diváků na to, co říkáte, nebo když nechcete zobrazovat detaily, například když během prezentace procházíte soubory z počítače.

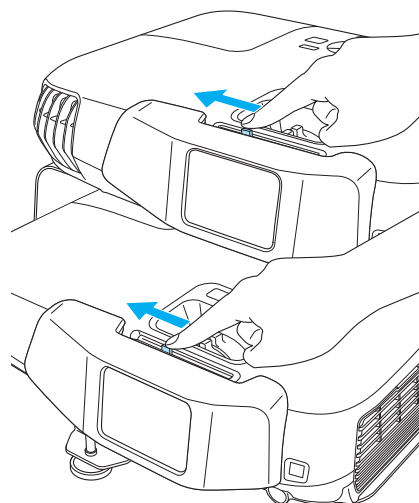


Opakovaným stisknutím tlačítka [A/V Mute] nebo při otevření/zavření krytu objektivu se zapíná a vypíná funkce Vypnout A/V.

Dálkové ovládání



Projektor



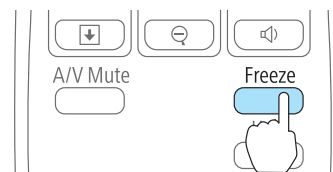
- Při promítání pohyblivého obrazu pokračuje přehrávání obrazu a zvuku i v případě, že je aktivní funkce Vypnout A/V. Není možné obnovit promítání od místa, kde byla aktivována funkce Vypnout A/V.
- Můžete vybrat obrazovku, která se otevře při stisknutí tlačítka [A/V Mute] v nabídce Konfigurace.
☛ **Rozšířené - Zobrazení - Vypnout A/V s.60**
- Když je kryt vypnutý A/V zavřen po dobu asi 30 minut, aktivuje se Čas krytu čočky a napájení se automaticky vypne. Nechcete-li, aby se aktivoval čas krytu čočky, nastavte **Čas krytu čočky** na **Vypnuto**.
☛ **Rozšířené - Provoz - Čas krytu čočky s.60**
- Během Vypnout A/V lampa stále svítí, takže se načítají hodiny lampy.

Zmrazení obrazu (Freeze)

Když je aktivována funkce Freeze u pohyblivého obrazu, obraz je nadále promítán, takže jej můžete posouvat po jednotlivých okénkách jako fotografie. Aktivujete-li funkci Freeze předem, můžete rovněž provádět operace, jako např. změnu souborů z počítače, aniž by na plátno byl promítán obraz.

Opakovaným stisknutím tlačítka [Freeze] se zapíná a vypíná funkce zmrazení.

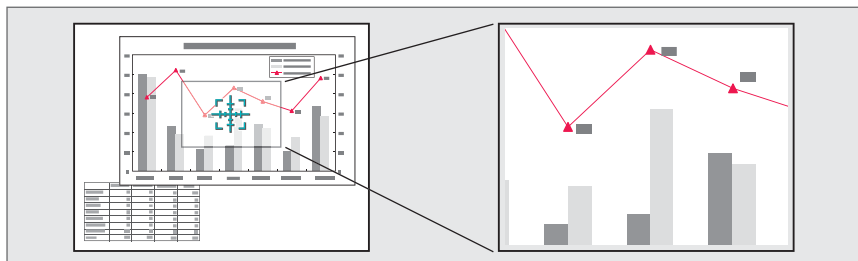
Dálkové ovládání



- Zvuk se nepozastaví.
- Při promítání pohyblivých obrazů platí, že když je obraz pozastavený, stále se přehrává. Není možné obnovit promítání od místa, kde byl pozastaven obraz.
- Při zmrazení může dojít k poruše synchronizace překrytých obrazů.
- Stisknete-li tlačítko [Freeze], když je otevřena nabídka Konfigurace nebo obrazovka nápovědy, otevřená obrazovka s nabídkou nebo obrazovka nápovědy se zavře.
- Freeze Zmrazit funguje i při použití funkce E-Zoom.

Zvětšení části obrazu (E-Zoom)

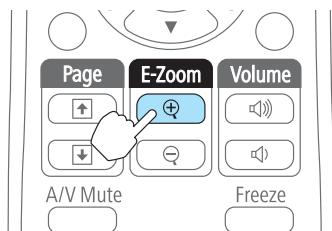
Tato funkce je vhodná ke zvětšení určité části obrazu, jako např. grafu a detailů v tabulce.



1 Aktivujte funkci E-Zoom.

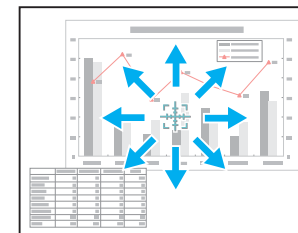
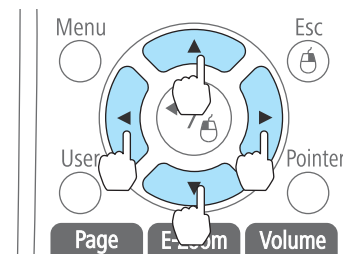
Stisknutím tlačítka [⊕] se zobrazí křížek (⊕).

Dálkové ovládání



2 Posuňte křížek (⊕) do oblasti obrazu, která se má zvětšit.

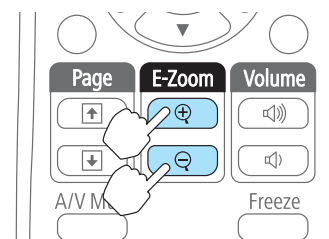
Dálkové ovládání



Při současném stisknutí libovolného páru sousedních tlačítek [⏪], [⏩], [⏴] nebo [⏵] se bude ukazatel pohybovat úhlopříčně.

3 Proveďte zvětšení.

Dálkové ovládání



Tlačítko [⊕]: Při každém stisknutí rozšiřuje oblast. Stisknutím a podržením tlačítka se zvětšení provede rychleji.

Tlačítko [⊖]: Zmenšuje snímky, které byly zvětšeny.

Tlačítko [Esc]: Ruší funkci el. lupa.



- Na obrazovce se objeví poměr zvětšení. Vybranou oblast lze zvětšit jednou až čtyřikrát (v 25 krocích).
- Při promítání zvětšeného obrazu lze stiskem tlačítka [⏪], [⏩], [⏴] nebo [⏵] snímkem procházet.

Projektor má následující rozšířené možnosti zabezpečení.

- **Zabezpečení heslem**
Umožňuje omezit uživatele projektoru.
- **Provozní zámek**
Můžete zabránit, aby mohli uživatelé měnit nastavení projektoru bez svolení.
☛ "Omezení provozu (Provozní zámek)" [s.49](#)
- **Zámek Proti Zcizení**
Projektor je vybaven následujícím bezpečnostním zařízením proti zcizení.
☛ "Zámek proti zcizení" [s.51](#)

Správa uživatelů (Zabezpečení heslem)

Je-li aktivováno Zabezpečení heslem, uživatelé, kteří neznají heslo, nemohou projektor používat k promítání, i když je projektor zapnutý. Dále také nelze změnit uživatelské logo, které se zobrazí po zapnutí projektoru. Tato funkce slouží jako ochrana proti zcizení, protože zcizený projektor nelze používat. V době zakoupení není funkce Zabezpečení heslem aktivní.

Typy zabezpečení heslem

V závislosti na způsobu používání projektoru lze nastavit následující tři typy zabezpečení heslem.

- **Ochrana napájení**
Pokud je funkce **Ochrana napájení** nastavena na hodnotu **Zapnuto**, musíte po připojení a zapnutí projektoru zadat přednastavené heslo (totéž se týká funkce Napájení zapnuto). V případě zadání nesprávného hesla se promítání nezahájí.

• Ochrana uživ. loga

I v případě, že se někdo pokusí změnit uživatelské logo nastavené vlastníkem projektoru, nebude to možné provést. Když nastavíte možnost **Ochrana uživ. loga** na **Zapnuto**, jsou následující změny nastavení Uživatelské logo zakázány.

- Zachycení uživatelského loga
- Nastavení **Pozadí obrazu**, **Úvodní obrazovka** nebo **Vypnout A/V** v nabídce **Zobrazení**
☛ **Rozšířené - Zobrazení** [s.60](#)

Nastavení funkce Zabezpečení heslem

Následující postup slouží k nastavení funkce Zabezpečení heslem.



Je-li nastaveno zabezpečení heslem, použijte k zapnutí projektoru jeden z následujících postupů.

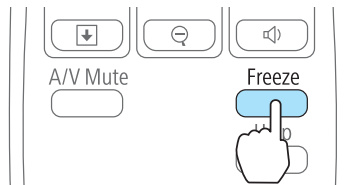
- Nastavte **Patrový režim** na **Vypnuto** poté zapněte vysílač nebo přijímač.
☛ "Deaktivace patrové konfigurace a použití jednoho projektoru" [s.91](#)
- Je-li položka **Patrový režim** nastavena na **Zapnuto**, zapněte jeden z projektorů (vysílač nebo přijímač).
Pro vysílač: Stiskněte a přidržte tlačítko [1] na dálkovém ovladači a poté stiskněte tlačítko [⏏].
Pro přijímač: Stiskněte a přidržte tlačítko [2] na dálkovém ovladači a poté stiskněte tlačítko [⏏].
☛ "Zapnutí jednoho projektoru v patrové konfiguraci" [s.91](#)

Při promítání s projektory v patrové konfiguraci je aktivní heslo nastavené na vysílači.

- 1 Během promítání stiskněte a podržte tlačítko [Freeze] po dobu asi pěti sekund.

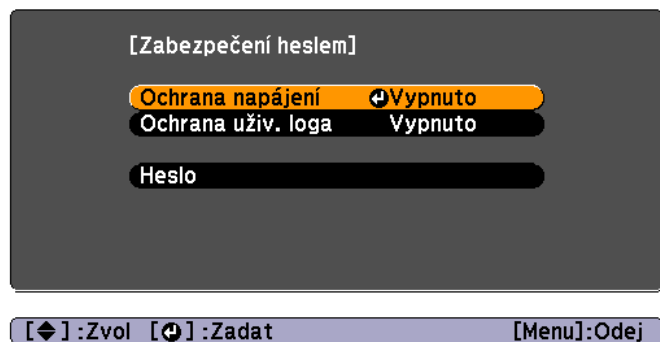
Zobrazí se nabídka nastavení Zabezpečení heslem.

Dálkové ovládání



- Pokud je funkce Zabezpečení heslem již aktivována, musíte zadat heslo. Pokud zadáte heslo správně, zobrazí se nabídka nastavení Zabezpečení heslem.
- "Zadání hesla" [s.48](#)
- Po nastavení hesla nalepte nálepku zabezpečení heslem na viditelné místo na projektoru jako další varování pro zloděje.

- 2 Vyberte typ zabezpečení heslem, který chcete nastavit, a stiskněte tlačítko [↵].

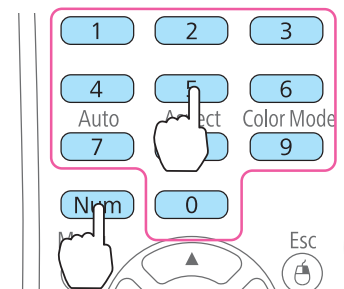


- 3 Vyberte položku **Zapnuto** a potom stiskněte tlačítko [↵]. Stiskněte tlačítko [Esc]. Znovu se otevře obrazovka, která byla zobrazena v kroku 2.

- 4 Nastavte heslo.

- (1) Vyberte možnost **Heslo** a potom stiskněte tlačítko [↵].
- (2) Při zobrazení zprávy "Změnit heslo?" vyberte možnost **Ano** a stiskněte tlačítko [↵]. Výchozí heslo je nastaveno na „0000“. Doporučujeme ho však změnit na vaše vlastní heslo. Pokud vyberete položku **Ne**, znovu se objeví obrazovka z kroku 2.
- (3) Stiskněte a podržte tlačítko [Num] a zároveň zadejte číselnými tlačítky čtyři číslice. Zadané číslo se zobrazí jako "****". Po zadání čtvrté číslice se zobrazí obrazovka potvrzení.

Dálkové ovládání



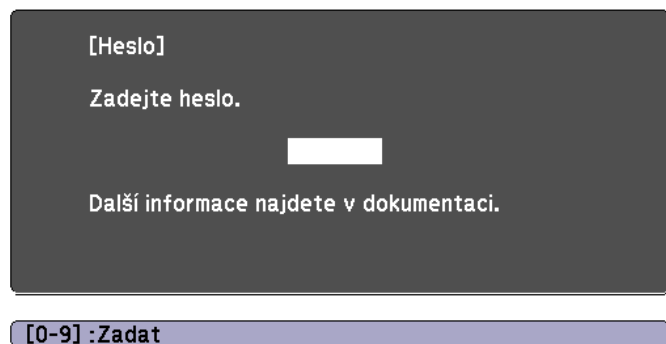
- (4) Znovu zadejte heslo. Zobrazí se zpráva "Nové heslo bylo uloženo". Jestliže heslo zadáte nesprávně, zobrazí se výzva k opakovanému zadání hesla.

Zadání hesla

Po zobrazení obrazovky pro zadání hesla zadejte heslo pomocí dálkového ovladače.



Při promítání s projektory v patrové konfiguraci je aktivní heslo nastavené na vysílači. Zadejte heslo nastavené pro vysílač.

Přidržte tlačítko [Num] a současně zadejte heslo pomocí tlačítek na číselné klávesnici.



Je-li zadáno správné heslo, funkce zabezpečení heslem se dočasně deaktivuje.

Upozornění

- Pokud heslo zadáte nesprávně třikrát po sobě, objeví se přibližně na pět minut zpráva "Funkce projektoru budou uzamčeny." a poté se projektor přepne do pohotovostního režimu. V takovém případě odpojte zástrčku ze zásuvky a znovu ji zapojte. Poté projektor znovu zapněte. Projektor znovu zobrazí obrazovku pro zadání hesla, na které můžete zadat správné heslo.
- Pokud heslo zapomenete, poznamenejte si číslo „**Kód požadavku: xxxxx**“, které se zobrazí na obrazovce, a obraťte se na nejbližší adresu v dokumentu Projektor Epson – seznam kontaktů.
 [Projektor Epson – seznam kontaktů](#)
- Budete-li uvedenou operaci opakovat a zadáte nesprávné heslo třicetkrát po sobě, zobrazí se následující zpráva a další zadání hesla projektoru již nebude možné. "Funkce projektoru budou uzamčeny. Kontaktujte společnost Epson podle informací v dokumentaci."
 [Projektor Epson – seznam kontaktů](#)

Omezení provozu (Provozní zámek)

Chcete-li zamknout tlačítka na ovládacím panelu, proveďte některý z následujících postupů.

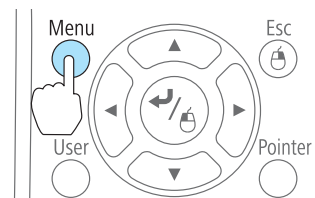
- Úplné uzamčení
Budou zamčena všechna tlačítka na ovládacím panelu. Nelze provádět žádné operace z ovládacího panelu, včetně zapnutí a vypnutí napájení.
- Provozní zámek
Budou uzamčena všechna tlačítka na ovládacím panelu, kromě tlačítka [⏏].

Tato funkce je vhodná při akcích nebo prezentacích, když potřebujete deaktivovat všechna tlačítka během promítání, nebo ve školách, když potřebujete omezit používání tlačítek. Projektor lze nadále ovládat pomocí dálkového ovladače.

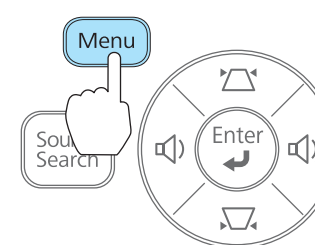
1 Během projekce stiskněte tlačítko [Menu].

 "Použití nabídky Konfigurace" [s.55](#)

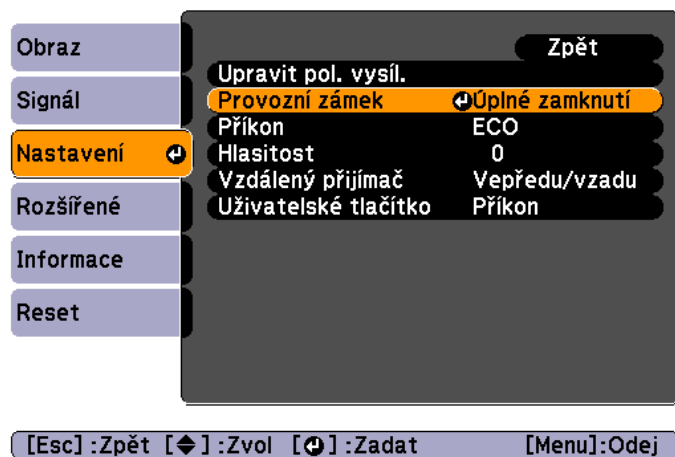
Použití dálkového ovladače



Použití ovládacího panelu



2 Vyberte možnost **Provozní zámek** v nabídce **Nastavení**.



- 3** Vyberte buď možnost **Úplné zamknutí**, nebo možnost **Provozní zámek** podle toho, co se hodí pro váš účel.



- 4** Po zobrazení potvrzení klepněte na tlačítko **Ano**.
Tlačítka ovládacího panelu budou uzamčena podle zvoleného nastavení.




Chcete-li odemknout tlačítka ovládacího panelu, použijte některý z následujících postupů.

- V nabídce **Provozní zámek** vyberte možnost **Vypnuto**.
☛ **Nastavení - Provozní zámek** [s.59](#)
- Stiskněte a podržte tlačítko [**↩**] na ovládacím panelu po dobu přibližně sedmi sekund. Zobrazí se zpráva o odemčení.

Zámek proti zcizení

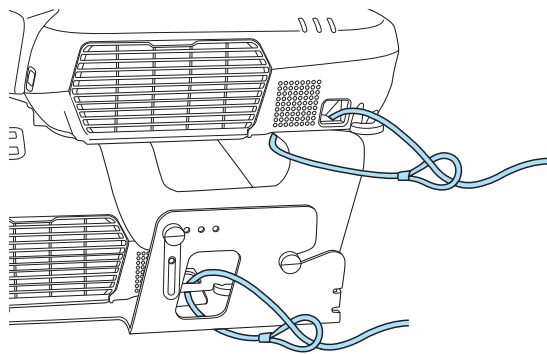
Projektor je vybaven následujícími typy bezpečnostních zařízení proti zcizení.

- Bezpečnostní slot
Bezpečnostní slot je kompatibilní se systémem Microsaver Security System společnosti Kensington.
Podrobnější informace o bezpečnostním systému Microsaver viz odkaz níže.
 <http://www.kensington.com/>
- Bod instalace bezpečnostního kabelu
Běžně dostupnou drátěnou pojistku proti zcizení lze protáhnout bodem instalace a zabezpečit projektor ke stolu nebo sloupku.

Instalace drátěné pojistky

Protáhněte drátěnou pojistku proti zcizení projektory a konzolami pro patrovou montáž.

Informace o uzamčení naleznete v dokumentaci dodané s drátěnou pojistkou.



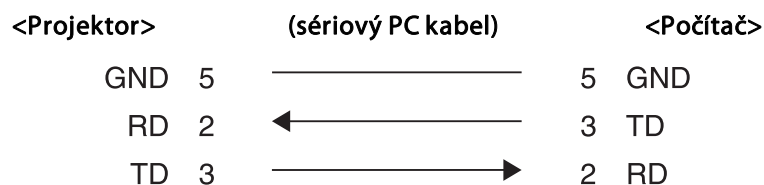
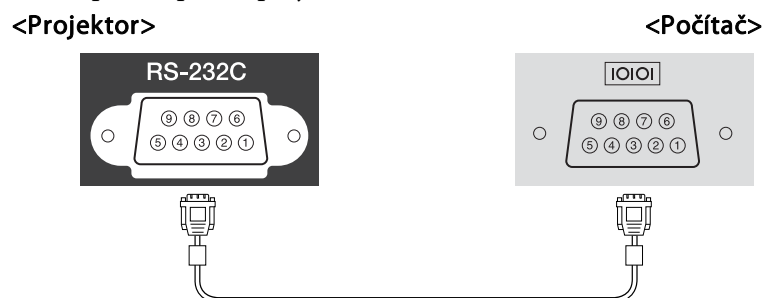
Příkazy ESC/VP21

Projektor lze ovládat z externího zařízení pomocí ESC/VP21.

Dříve, než začnete

Připojte sériový port počítače (D-sub, 9kolíkový) k portu RS-232C na vysílači sériovým počítačovým kabelem.

- Tvar konektoru: 9kolíkový miniaturní konektor D-Sub (zástrčka)
- Název vstupního portu projektoru: RS-232C



Název signálu	Funkce
GND	Země signálového vodiče
TD	Odesílání dat
RD	Příjem dat

Seznam příkazů

Pokud je do projektoru odeslán příkaz k zapnutí, projektor se zapne a přepne do režimu zahřívání. Při zapnutí napájení projektoru se zobrazí dvojtečka ":" (3Ah).

Když projektor provede příkaz, vrátí ":" a přijme další příkaz.


Jestliže při zpracování příkazu dojde k chybě, zobrazí se chybová zpráva a dvojtečka ":".

Níže jsou uvedeny hlavní součásti.

Na konec každého příkazu přidejte kód (CR) (0Dh) a odešlete.

Položka			Příkaz
Zapnutí a vypnutí napájení	Zapnuto		PWR ON
	Vypnuto		PWR OFF
Volba signálu	Počítač 1	Auto	SOURCE 1F
		RGB	SOURCE 11
		Komponent	SOURCE 14
	Počítač 2	Auto	SOURCE 2F
		RGB	SOURCE 21
		Komponent	SOURCE 24
	HDMI		SOURCE 30
	Video		SOURCE 41
	S-Video		SOURCE 42
Vypnout A/V Zapnuto/Vypnuto	Zapnuto		MUTE ON
	Vypnuto		MUTE OFF

Další podrobnosti vám poskytne místní prodejce nebo nejbližší středisko podpory, jehož adresu naleznete v dokumentu Projektor Epson – seznam kontaktů.

 [Projektor Epson – seznam kontaktů](#)



Komunikační protokol

- Výchozí nastavení přenosové rychlosti: 9600 b/s
- Délka dat: 8 bitů
- Parita: Žádná
- Stop bit: 1 bit
- Řízení toku: Žádné



Nabídka Konfigurace

Tato kapitola popisuje použití nabídky Konfigurace a jejích funkcí.

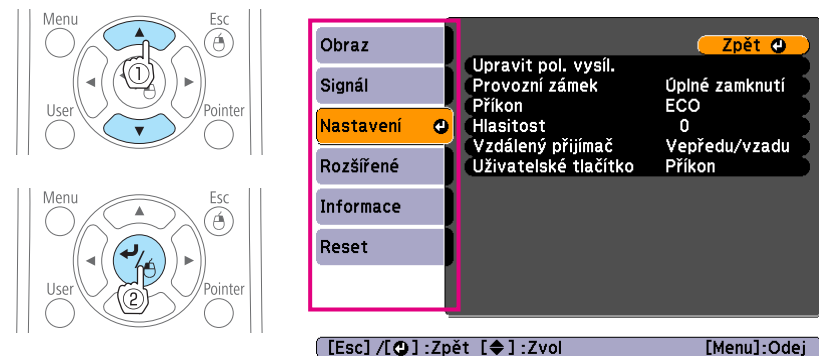
V této části se vysvětluje použití nabídky Konfigurace.

Přestože jsou následující postupy vysvětlovány s použitím dálkového ovladače, stejné operace lze provést prostřednictvím ovládacího panelu. Dostupná tlačítka a jejich funkce jsou popisována v příručce v nabídce.

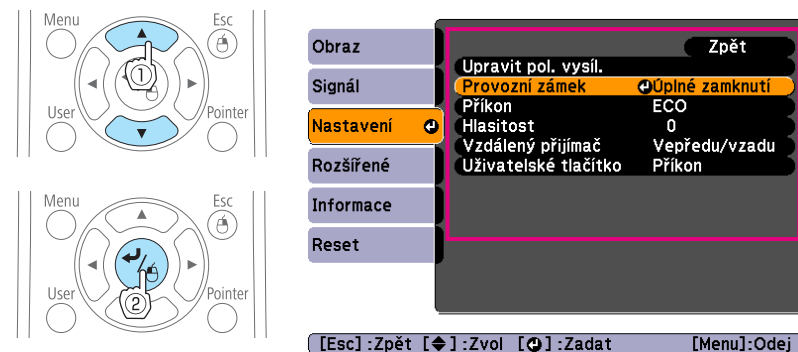
1 Otevřete obrazovku nabídky Konfigurace.



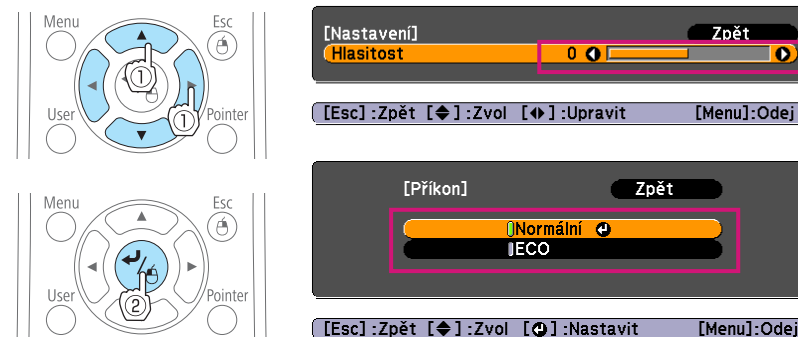
2 Vyberte položku hlavní nabídky.



3 Vyberte položku podnabídky.



4 Změňte nastavení.








5 Nastavení dokončíte stiskem tlačítka [Menu].

Tabulka nabídky Konfigurace

Použijte nastavené položky nebo hodnoty pro vysílač a přijímač.

Položky, které lze nastavit, závisí na používaném modelu, obrazovém signálu a promítaném zdroji.

Název hlavní na bídky	Název podnabídky	Položky nebo hodnoty nastavení
Nabídka Obraz  s.57	Režim barev	Dynamický, Prezentace, Kino, Fotografie, Sport, sRGB, Černá tabule, Bílá tabule, 3D prezentace a 3D kino
	Autom. clona	Zapnuto a Vypnuto
Nabídka Signál  s.57	Autom. nastavení	Zapnuto a Vypnuto
	Rozlišení	Automaticky, Širokoúhlý a Normální
	3D nastavení	3D zobrazení, 3D formát, Inverzní 3D obraz a Upoz. na 3D sledov.
	Progresivní	Vypnuto, Video a Film/Auto
	Potlačení šumu	Vypnuto, NR1 a NR2
	Video rozsah HDMI	Automaticky, Normální a Rozšířená
	Vstupní signál	Automaticky, RGB a Komponent
	Videosignál	Automaticky, NTSC, NTSC4.43, PAL, M-PAL, N-PAL, PAL60 a SECAM
	Poměr stran	Normální, Auto, 16:9, Plný, Lupa a Nativní
Nabídka Nastavení  s.59	Přeskenování	Automaticky, Vypnuto, 4% a 8%
	Upravit pol. vysíl.	Barva vzoru (Vysílač), Barva vzoru (Přijímač) a Spustit úpravy

Název hlavní na bídky	Název podnabídky	Položky nebo hodnoty nastavení
	Provozní zámek	Úplné zamknutí, Částečné uzamčení a Vypnuto
	Příkon	Normální a ECO
	Hlasitost	0 až 10
	Vzdálený přijímač	Vepředu/vzadu, Čelní, Zadní a Vypnuto
	Uživatelské tlačítko	Příkon, Informace, Progresivní a Rozlišení
Nabídka Rozšířené  s.60	Zobrazení	Zpráva, Pozadí obrazu, Úvodní obrazovka a Vypnout A/V
	Projekce	Čelní, Čelní/strop, Zadní a Zadní/strop
	Provoz	Napájení zapnuto, Klidový režim, Čas úsp. režimu, Čas krytu čočky, Vysoká nadm. výška, Port výstupu monit. a Patrový režim
	Jazyk	15 nebo 35 jazyků*1
Nabídka Informace  s.62	Provoz lampy (hod)	-
	Zdroj	-
	Vstupní signál	-
	Rozlišení	-
	Videosignál	-
	Obnov. kmitočet	-
	3D formát	-
	Informace o synch.	-
	Stav	-
	Sériové číslo	-

Název hlavní na bídky	Název podnabídky	Položky nebo hodnoty nastavení
Nabídka Reset ☛ s.63	Reset hodin lampy	Reset hodin lampy (Vysílač) a Reset hodin lampy (Přijímač)

* Počet podporovaných jazyků se liší podle oblasti, kde se projektory používají.

Nabídka Obraz

Položky, které lze nastavit, závisí na obrazovém signálu a aktuálně promítaném zdroji. Podrobná nastavení se ukládají pro každý obrazový signál.

☛ "Automatická detekce vstupních signálů a změna promítaného obrazu (Hledání zdroje)" s.34



Podnabídka	Funkce
Režim barev	Můžete nastavit kvalitu obrazu, která vyhovuje danému prostředí. ☛ "Výběr kvality projekce (výběr Režim Barev)" s.37

Podnabídka	Funkce
Autom. clona	(Tuto položku lze vybrat pouze, pokud je položka Režim barev nastavena na Dynamický , Kino nebo 3D kino .) Nastavením na Zapnuto se provádí úprava clony k dosažení optimálního světla promítaných obrazů. Nastavení je uloženo pro každý režim barev. ☛ "Nastavení Autom. clona" s.38

Nabídka Signál

Položky, které lze nastavit, závisí na obrazovém signálu a aktuálně promítaném zdroji. Podrobná nastavení se ukládají pro každý obrazový signál.

☛ "Automatická detekce vstupních signálů a změna promítaného obrazu (Hledání zdroje)" s.34

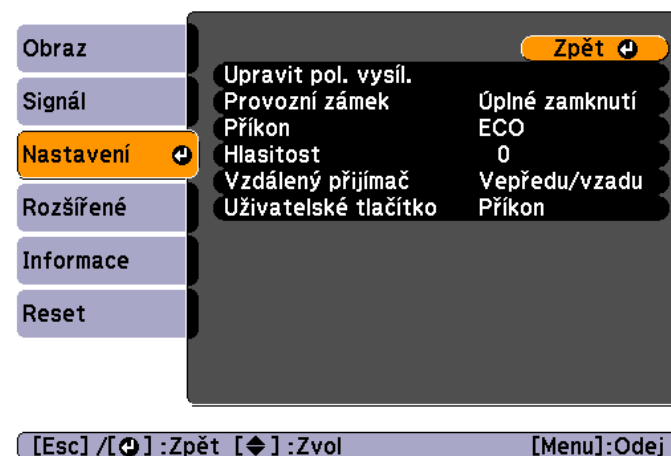


Podnabídka	Funkce
Autom. nastavení	(K dispozici pouze v případě, že je přijímán počítačový signál RGB.) Chcete-li automaticky optimálně upravit nastavení Seřízení souběhu, Synchronizace a Pozice při změně vstupního signálu, nastavte Zapnuto .
Rozlišení	(K dispozici pouze v případě, že je přijímán počítačový signál RGB.) Chcete-li automaticky zjistit rozlišení vstupního signálu, použijte nastavení Automaticky . Pokud se obraz nepromítá správně, když je nastaven parametr Automaticky , například chybí některé části obrazu, použijte nastavení Širokoúhlý pro širokoúhlé projekční plochy nebo nastavení Normální v případě projekční plochy s poměrem stran 4:3 nebo 5:4 v závislosti na připojeném počítači.

Podnabídka	Funkce
3D nastavení	Nastavte při sledování obrazu 3D. 3D zobrazení: Nastavte na Zapnuto při sledování obsahu 3D. Pokud je tato položka nastavena na Vypnuto , je promítán obraz 2D, i když je na vstupu 3D vstupní signál. 3D formát: Tento formát vyberte pro vstupní signál 3D. Je-li tato položka nastavena na Automaticky , bude formát zvolen automaticky podle vstupního signálu. Obvyklé nastavení je Automaticky . Inverzní 3D obraz: Zaměňuje obraz promítaný pro levé a pravé oko. Použijte, pokud se obraz 3D nezobrazuje správně. Upoz. na 3D sledov.: Nastavte na Zapnuto , chcete-li zobrazovat výstrahy týkající se sledování obrazu 3D. Zobrazuje výstrahy při sledování obrazu 3D.
Progresivní	(Pokud je přijímáno kompozitní video nebo video RGB, lze toto nastavení upravit pouze v případě, že je přijímán prokládaný signál (480i/576i/1080i.) Toto nelze nastavit, pokud je na vstup přiváděn digitální signál RGB.) <u>Proklad</u> (i) signál je převeden na <u>Progresivní</u> (p). (Převod IP) Vypnuto: Ideální pro obraz s velkým množstvím pohybu. Video: Ideální pro běžné video. Film/autom.: tato možnost je vhodná pro filmy, počítačovou grafiku a animaci.
Potlačení šumu	(Nelze nastavit, pokud je na vstupu digitální signál RGB, nebo pokud se promítá prokládaný signál, když je položka Progresivní nastavena na Vypnuto .) Vyhlazuje hrubé obrazy. Existují dva režimy. Vyberte si své oblíbené nastavení. Toto nastavení se doporučuje nastavit na hodnotu Vypnuto při prohlížení obrazových zdrojů s velmi malým šumem, jako jsou například disky DVD.
Video rozsah HDMI	Pokud je port HDMI projektoru připojen k přehrávači DVD, nastavte video rozsah projektoru podle nastavení rozsahu videa přehrávače DVD.

Podnabídka	Funkce
Vstupní signál	Můžete vybrat vstupní signál z portu Computer. Pokud vyberete nastavení Automaticky , vstupní signál se automaticky nastaví podle připojeného zařízení. Jestliže se při nastavení Automaticky barvy nezobrazují správně, vyberte signál v souladu s připojeným zařízením.
Videosignál	Můžete vybrat vstupní signál z portu Video. Nastavení Automaticky zajišťuje automatické rozpoznání videosignálu. Pokud se v obrazu objeví rušení nebo pokud dojde k problému, například pokud se při nastavení Automaticky nepromítá žádný obraz, vyberte příslušný signál podle připojeného zařízení.
Poměr stran	Můžete nastavit poměr stran ▶ promítaného obrazu. ☛ "Změna poměru stran promítaného obrazu" s.39
Přeskenování	(Toto nastavení je možno vybrat, pouze pokud je přijímán signál komponentního videa nebo RGB video). Mění výstupní poměr stran obrazu (rozsah promítaného obrazu). Rozsah oříznutí lze nastavit na hodnoty Vypnuto , 4% nebo 8%. Pokud je zdrojem HDMI, je k dispozici nastavení Automaticky . Je-li vybráno nastavení Automaticky , automaticky se změní na Vypnuto nebo 8% podle vstupního signálu.

Nabídka Nastavení




Podnabídka	Funkce
Upravit pol. vysíl.	Používá se při ručním překrývání obou obrazů. Barva vzoru (Vysílač): Vyberte barvu, které se bude používat pro vzor označující obraz promítaný vysílačem. Barva vzoru (Přijímač): Vyberte barvu, které se bude používat pro vzor označující obraz promítaný přijímačem. Spustit úpravy: Zahajuje úpravy. Otevře se obrazovka, která umožňuje vybrat oblast, kterou chcete upravovat.
Provozní zámek	Umožňuje omezit používání ovládacího panelu projektoru. ☛ "Omezení provozu (Provozní zámek)" s.49

Podnabídka	Funkce
Příkon	<p>Umožňuje vybrat jedno ze dvou nastavení jasu lampy. Vyberte možnost ECO, pokud je promítaný obraz příliš jasný, např. když promítáte ve tmavé místnosti nebo na malou projekční plochu. Pokud vyberete položku ECO, sníží se následujícím způsobem odběr elektrické energie a prodlouží životnost lampy. Současně se omezí hluk vznikající otáčením ventilátoru.</p> <p>Odběr elektrické energie: sníží se přibližně o 17 %, životnost lampy: prodlouží se přibližně 1,25krát</p> <p>Při používání ve vysokých nadmořských výškách nebo na místech s vysokými teplotami je možné, že nastavení nepůjde změnit.</p>
Hlasitost	Umožňuje nastavit hlasitost. Hodnoty nastavení se ukládají pro každý zdroj.
Vzdálený přijímač	<p>Můžete omezit příjem operačního signálu z dálkového ovládání. Při nastavení na Vypnuto nelze provádět žádné operace pomocí dálkového ovladače. Chcete-li provádět operace pomocí dálkového ovladače, přidržte nejméně na 15 sekund stisknuté tlačítko [Menu] na dálkovém ovladači a nastavení se vrátí na výchozí hodnotu.</p>
Uživatelské tlačítko	<p>Můžete vybrat a přiřadit položku z nabídky Konfigurace tlačítkem [User] dálkového ovladače. Stisknutím tlačítka [User] se zobrazí přímo obrazovka výběru/nastavení přiřazené položky nabídky a umožní vám provádět nastavení/seřízení jedním dotykem. Tlačítko [User] můžete přiřadit jednu z následujících položek.</p> <p>Příkon, Informace, Progresivní a Rozlišení</p>

Nabídka Rozšířené



Podnabídka	Funkce
Zobrazení	<p>Umožňuje měnit nastavení vztahující se k zobrazení dat projektoru.</p> <p>Zpráva: Když je tato položka nastavena na Vypnuto, následující položky nebudou zobrazeny.</p> <p>Názvy položek, pokud se změní Zdroj, Režim barev nebo Poměr stran, zprávy, pokud není na vstupu žádný signál, a varování, jako je například Výstraha vys. teplota.</p> <p>Pozadí obrazu*1: Můžete nastavit pozadí projekční plochy, když není k dispozici žádný obrazový signál, na hodnotu Černá, Modrá nebo Logo.</p> <p>Úvodní obrazovka*1: Chcete-li při zahájení projekce zobrazit Uživatelské logo, použijte nastavení Zapnuto.</p> <p>Vypnout A/V*1: Můžete nastavit obraz, který se zobrazí při stisknutí tlačítka [A/V Mute] na dálkovém ovladači, na hodnotu Černá, Modrá nebo Logo.</p>

Podnabídka	Funkce
Projekce	<p>Vyberte jednu z následujících projekčních metod v závislosti na způsobu instalace projektoru.</p> <p>Čelní, Čelní/strop, Zadní a Zadní/strop</p> <p>Stisknutím a podržením tlačítka [A/V Mute] na dálkovém ovladači na dobu pěti sekund můžete změnit nastavení následujícím způsobem.</p> <p>Čelní ↔ Čelní/strop</p> <p>Zadní ↔ Zadní/strop</p> <p> "Způsoby Instalace" s.20</p>

Podnabídka	Funkce
Provoz	<p>Napájení zapnuto: Chcete-li, aby se projektor ihned po připojení k elektrické síti zapnul, použijte nastavení Zapnuto.</p> <p>Je-li připojen napájecí kabel, nezapomeňte, že se projektor automaticky zapne i v případech, jako je například obnovení dodávky proudu po výpadku napájení.</p> <p>Klidový režim: Když je funkce nastavena na hodnotu Zapnuto, automaticky se zastaví promítání, pokud na vstup vysílače nebude odeslán žádný vstupní signál a není prováděna žádná operace.</p> <p>Čas úsp. režimu: Když je možnost Klidový režim nastavena na hodnotu Zapnuto, můžete nastavit čas před automatickým vypnutím projektoru v rozsahu od jedné do 30 minut.</p> <p>Čas krytu čočky: Když je nastaven na Zapnuto, tato funkce vypne automaticky napájení po 30 minutách po uzavření krytu vypnutí A/V.</p> <p>Výchozí hodnota je Zapnuto.</p> <p>Vysoká nadm. výška: Pokud projektor používáte v nadmořské výšce vyšší než 1500 m, nastavte hodnotu Zapnuto.</p> <p>Port výstupu monit.: Mění vstup a výstup pro port Monitor Out/Computer2. Nastavení Výstup monitoru vyberte, pokud chcete přenášet obraz na externí monitor. Nastavení Počítač 2 vyberte, pokud chcete mít na vstupu obrazový signál počítače nebo komponentní obrazový signál pro video zařízení.</p> <p>Patrový režim: Nastavte na Vypnuto, pokud nepoužíváte projektory v patrové konfiguraci. Pokud používáte patrovou konfiguraci, zvolte možnost Vysílač pro vysílač a možnost Přijímač pro přijímač.</p>
Jazyk	Můžete nastavit jazyk zpráv a nabídek.

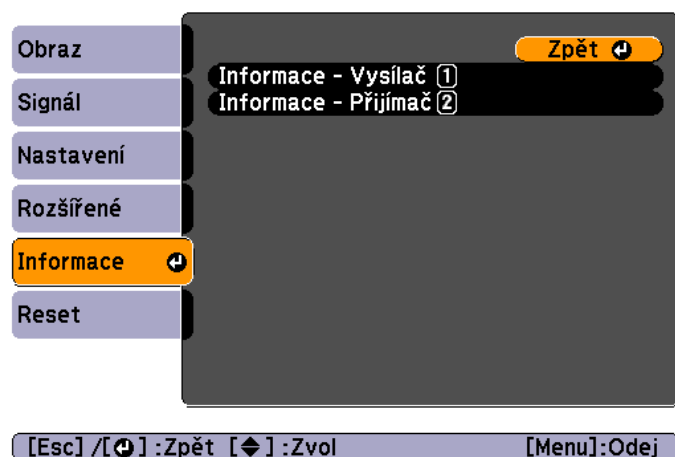
*1 Pokud je položka **Ochrana uživ. loga** nastavena na hodnotu **Zapnuto** v nabídce **Zabezpečení heslem**, nastavení týkající se uživatelského loga nelze změnit. Chcete-li provést změny, nastavte položku **Ochrana uživ. loga** na **Vypnuto**.

☛ "Správa uživatelů (Zabezpečení heslem)" [s.47](#)

Nabídka Informace (Pouze Zobrazení)

Můžete zkontrolovat stav vysílače a přijímače. Položky, které je možno zobrazit, se mění podle toho, z jakého zdroje se aktuálně promítá. V závislosti na použitém modelu nejsou podporovány některé zdroje vstupu.

☛ "Automatická detekce vstupních signálů a změna promítaného obrazu (Hledání zdroje)" [s.34](#)

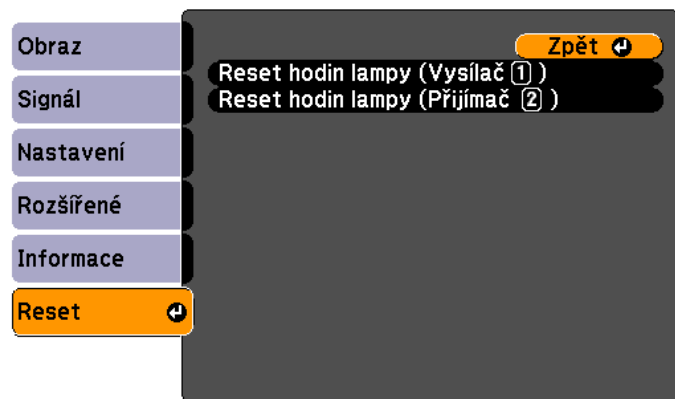


Podnabídka	Funkce
Provoz lampy (hod)	Můžete zobrazit kumulativní provozní dobu lampy*. Jestliže nastal čas výměny lampy, znaky se zobrazí žlutě.
Zdroj	Můžete zobrazit název zdroje připojeného zařízení, jehož signál se právě promítá.
Vstupní signál	Můžete zobrazit obsah položky Vstupní signál nastavené v nabídce Signál podle zdroje.
Rozlišení	Můžete zobrazit rozlišení.

Podnabídka	Funkce
Videosignál	Můžete zobrazit nastavení položky Videosignál v nabídce Signál .
Obnov. kmitočet	Můžete zobrazit <u>obnovovací kmitočet</u> ▶.
3D formát	Zobrazuje 3D formát vstupního signálu při promítání 3D (Balení rámců, Vedle sebe nebo Nahoře a dole).
Informace o synch.	Můžete zobrazit informace o obrazovém signálu. Tyto informace mohou být vyžadovány v případě opravy.
Stav	Informace o chybách, k nimž u projektoru došlo. Tyto informace mohou být vyžadovány v případě opravy.
Sériové číslo	Zobrazí sériové číslo projektoru.

* Během prvních 10 hodin je jako kumulativní provozní doba zobrazeno „0H“. 10 hodin a více se zobrazuje jako "10H", "11H" atd.

Nabídka Reset



[Esc] / [↩] : Zpět [↵] : Zvol [Menu] : Odej

Podnabídka	Funkce
Reset hodin lampy (Vysílač)	Maže kumulativní provozní dobu lampy v hodinách pro vysílač. Provozní hodiny lampy vynulujte při výměně lampy.
Reset hodin lampy (Přijímač)	Maže kumulativní provozní dobu lampy v hodinách pro přijímač. Provozní hodiny lampy vynulujte při výměně lampy.



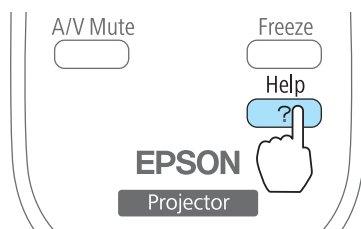
Odstraňování Problémů

Tato kapitola popisuje určování problémů a jejich řešení.

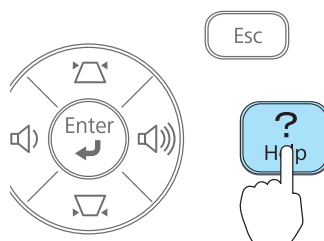
Pokud nastane problém s projektorem, stisknutím tlačítka Nápověda se zobrazí se obrazovka nápovědy, která vám pomůže. Problémy můžete vyřešit vybráním správné odpovědi na otázky.

- 1** Stiskněte tlačítko [Help].
Zobrazí se obrazovka nápovědy.

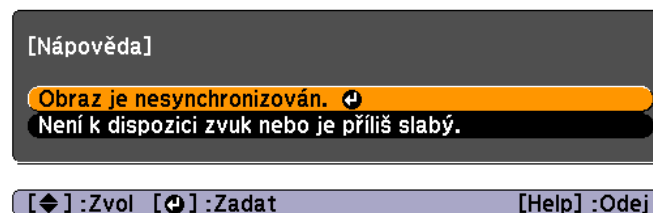
Použití dálkového ovladače



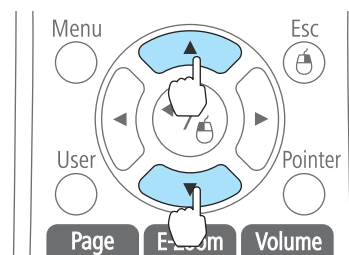
Použití ovládacího panelu



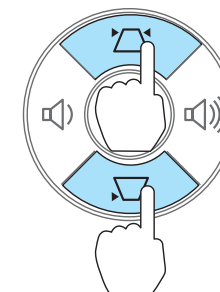
- 2** Vyberte položku nabídky.



Použití dálkového ovladače

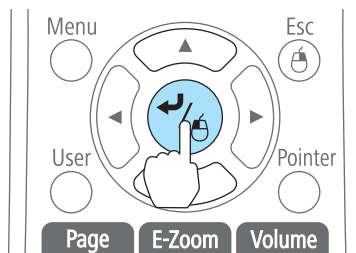


Použití ovládacího panelu

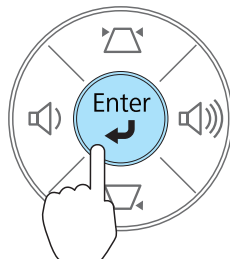


3 Potvrďte volbu.

Použití dálkového ovladače

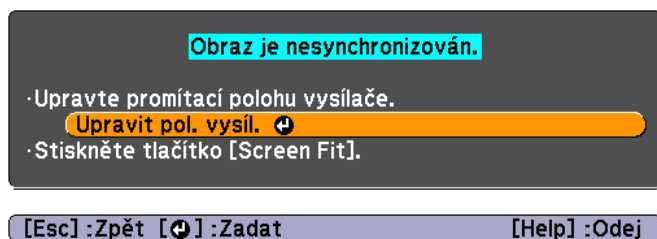


Použití ovládacího panelu



Dotazy a řešení se zobrazují, jak je znázorněno na následující obrazovce.

Stisknutím tlačítka [Help] ukončete nápovědu.



Pokud funkce Nápověda nevede k vyřešení problému, konzultujte následující odkaz.

☞ "Řešení Problémů" [s.67](#)

Jestli máte s projektorem problémy, nejdříve zkontrolujte indikátory projektoru a přejděte níže k části „Popis indikátorů“.

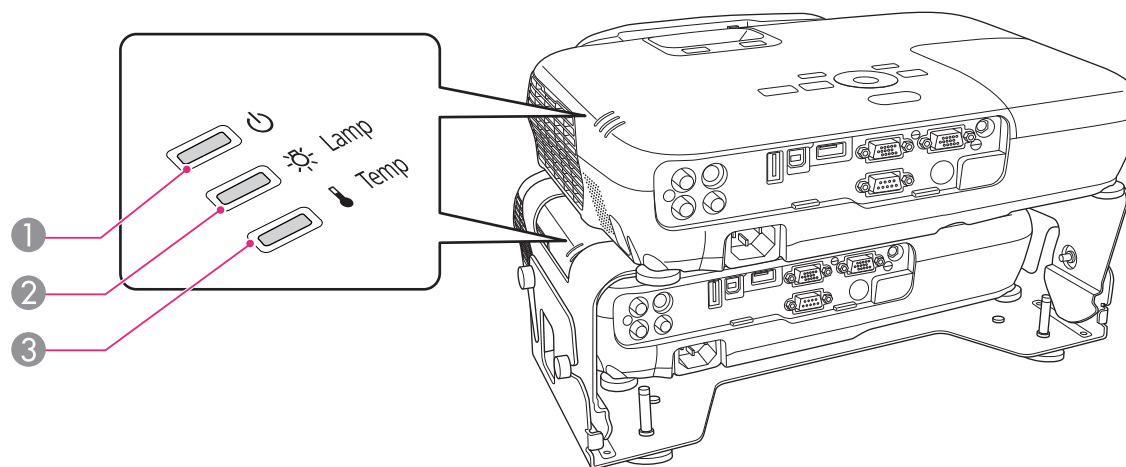
Pokud indikátory nesignalizují jasně potenciální původ problému, použijte níže uvedený odkaz.

☛ "Pokud indikátory nenabídnou žádné řešení" [s.71](#)

Popis indikátorů





Projektor je vybaven následujícími indikátory, které signalizují aktuální provozní stav.

Stav každého z projektorů je možné zkontrolovat pomocí indikátorů na vysílači a přijímači.



1 Indikátor napájení

Označují provozní stav.

-  Pohotovostní stav
Stisknutím tlačítka [⏻] v tomto stavu se zahájí projekce.
-  Probíhá ochlazování
V průběhu blikání indikátoru jsou všechna tlačítka zablokována.
-  Zahřívání
Zahřívání trvá přibližně 30 sekund. Po dokončení zahřívání indikátor přestane blikat.
Tlačítko [⏻] není k dispozici během zahřívání.
-  Promítání

- 2 Indikátor lampy
- 3 Indikátor teploty

Označuje stav projekční lampy.





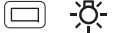


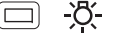
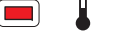
Označuje vnitřní teplotu.


































V následujících tabulkách najdete popis indikátorů a řešení problémů.

Pokud nesvítí žádný indikátor, zkontrolujte, zda je napájecí kabel správně připojený a zda zdroj napájení funguje.

Po odpojení napájecího kabelu někdy zůstane krátce svítit [⬢] indikátor. Nejedná se o závadu.

■ : Svítí ■■■ : Bliká □ : Nesvítí ■ : V závislosti na stavu projektoru

Stav	Příčina	Řešení nebo stav
  	Vnitřní chyba	<p>Přestaňte projektor používat, odpojte zástrčku ze zásuvky a kontaktujte prodejce nebo použijte nejbližší adresu uvedenou v dokumentu Projektor Epson – seznam kontaktů.</p> <p>☛ Projektor Epson – seznam kontaktů</p>
  	Chyba ventilátoru Chyba na senzoru	<p>Přestaňte projektor používat, odpojte zástrčku ze zásuvky a kontaktujte prodejce nebo použijte nejbližší adresu uvedenou v dokumentu Projektor Epson – seznam kontaktů.</p> <p>☛ Projektor Epson – seznam kontaktů</p>
  	Chyba vys. teplota (Přehřívání)	<p>Lampa se automaticky vypne a projekce zastaví. Počkejte asi pět minut. Zhruba po pěti minutách se projektor přepne do pohotovostního režimu; zkontrolujte následující dva body.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Zkontrolujte čistotu vzduchového filtru a průchodnost větracích otvorů. Dále ověřte, že projektor není umístěn těsně u zdi. • Jestliže je vzduchový filtr zanesený, vyčistěte jej nebo vyměňte. <ul style="list-style-type: none"> ☛ "Čištění vzduchového filtru" s.83 ☛ "Výměna vzduchového filtru" s.88 <p>Pokud chyba pokračuje po zkontrolování všech výše uvedených bodů, přestaňte projektor používat, odpojte zástrčku ze zásuvky a kontaktujte prodejce nebo použijte nejbližší adresu uvedenou v dokumentu Projektor Epson – seznam kontaktů.</p> <p>☛ Projektor Epson – seznam kontaktů</p> <p>Pokud projektor používáte v nadmořské výšce nad 1 500 m, nastavte položku Vysoká nadm. výška na Zapnuto.</p> <p>☛ "Nabídka Rozšířené" s.60</p>

Stav	Příčina	Řešení nebo stav
     	Chyba lampy Selhání lampy	<p>Zkontrolujte následující dva body.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Vyměňte lampu a zkontrolujte, jestli není prasklá.  "Výměna lampy" s.84 • Vyčistěte vzduchový filtr.  "Čištění vzduchového filtru" s.83 <p>Pokud není lampa prasklá: Vraťte lampu zpět a zapněte napájení.</p> <p>Pokud chyba přetrvává: Vyměňte lampu za novou a poté zapněte napájení.</p> <p>Pokud chyba přetrvává: Přestaňte projektor používat, odpojte zástrčku ze zásuvky a kontaktujte prodejce nebo použijte nejbližší adresu uvedenou v dokumentu Projektor Epson – seznam kontaktů.  Projektor Epson – seznam kontaktů</p> <p>Pokud je lampa prasklá: Kontaktujte prodejce nebo použijte nejbližší adresu uvedenou v dokumentu Projektor Epson – seznam kontaktů. (Prokce nebude možná, dokud lampu nevyměníte.)  Projektor Epson – seznam kontaktů</p> <p>Pokud projektor používáte v nadmořské výšce nad 1 500 m, nastavte položku Vysoká nadm. výška na Zapnuto.  "Nabídka Rozšířené" s.60</p>
     	Auto Iris Error Chyba napáj.	<p>Přestaňte projektor používat, odpojte zástrčku ze zásuvky a kontaktujte prodejce nebo použijte nejbližší adresu uvedenou v dokumentu Projektor Epson – seznam kontaktů.  Projektor Epson – seznam kontaktů</p>
     	Výstraha vys. teplota	<p>(Nejedná se o výjimečnou situaci. Nicméně pokud se teplota opět nadměrně zvýší, projekce se automaticky vypne.)</p> <ul style="list-style-type: none"> • Zkontrolujte čistotu vzduchového filtru a průchodnost větracích otvorů. Dále ověřte, že projektor není umístěn těsně u zdi. • Jestliže je vzduchový filtr zanesený, vyčistěte jej nebo vyměňte.  "Čištění vzduchového filtru" s.83  "Výměna vzduchového filtru" s.88
     	Vyměňte lampu	<p>Nahraďte starou lampu novou.  "Výměna lampy" s.84</p> <p>Budete-li lampu používat po uplynutí intervalu pro výměnu, zvyšuje se pravděpodobnost výbuchu lampy. Co nejdříve lampu vyměňte.</p>














- Pokud projektor nefunguje správně, i když indikátory ukazují normální stav, použijte následující odkaz.
 - ☛ "Pokud indikátory nenabídnou žádné řešení" [s.71](#)
- Pokud jsou indikátory ve stavu, který není uveden v této tabulce, přestaňte projektor používat, odpojte zástrčku ze zásuvky a kontaktujte prodejce nebo použijte nejbližší adresu uvedenou v dokumentu Projektor Epson – seznam kontaktů.
 - ☛ [Projektor Epson – seznam kontaktů](#)



Pokud indikátory nenabídnou žádné řešení

Pokud se vyskytne kterýkoli z následujících problémů a indikátory nenabídnou žádné řešení, viz stránky pro jednotlivé problémy.




Problémy týkající se obrazu

<ul style="list-style-type: none"> • Žádný obraz Projekce se nespustí, projekční plocha je zcela černá nebo projekční plocha je zcela modrá. 	 s.72
<ul style="list-style-type: none"> • Pohyblivý obraz se nezobrazuje Pohyblivý obraz promítaný z počítače je zobrazen černě a nic se nepromítá, nebo na počítači není přehráván pohyblivý obraz. 	 s.72
<ul style="list-style-type: none"> • Projekce se automaticky zastaví 	 s.73
<ul style="list-style-type: none"> • Zobrazí se zpráva "Není podporováno" 	 s.73
<ul style="list-style-type: none"> • Zobrazí se zpráva "Chybí signál" 	 s.73
<ul style="list-style-type: none"> • Nelze sledovat obraz 3D 	 s.74
<ul style="list-style-type: none"> • Obraz je částečně nebo celý neostrý nebo deformovaný 	 s.75
<ul style="list-style-type: none"> • Obraz je rušený nebo zkreslený 	 s.75
<ul style="list-style-type: none"> • Obraz je ořezán (velký) nebo malý nebo není vhodný poměr jeho stran nebo obraz byl otočen Je zobrazena jen část obrazu, poměr výšky a šířky obrazu není správný, nebo obraz může být zobrazen otočený horní částí dole nebo levou částí vpravo. 	 s.76
<ul style="list-style-type: none"> • Nesprávné barvy obrazu Celý obraz má fialový nebo zelený tón, obraz je černobílý nebo jsou barvy nevýrazné. 	 s.76
<ul style="list-style-type: none"> • Obraz je tmavý 	 s.77

Problémy při zahájení projekce

<ul style="list-style-type: none"> • Projektor se nezapne 	 s.77
<ul style="list-style-type: none"> • Jeden z projektorů není zapnutý 	 s.78

Jiné problémy

<ul style="list-style-type: none"> • Není slyšet žádný zvuk nebo je úroveň hlasitosti příliš nízká 	 s.78
<ul style="list-style-type: none"> • Dálkový ovladač nefunguje 	 s.79
<ul style="list-style-type: none"> • Chci změnit jazyk nabídek a zpráv 	 s.80

Problémy týkající se obrazu

Žádný obraz

Kontrola	Řešení
Stiskli jste tlačítko [⏻]?	Stisknutím tlačítka [⏻] zapněte napájení.
Jsou indikátory zhasnuté?	Napájecí kabel není správně připojen nebo zdroj napájení nefunguje. Zapojte správně napájecí kabel projektoru. ☛ "Od instalace k promítání" s.32 Zkontrolujte, zda elektrická zásuvka nebo zdroj napájení funguje správně.
Není aktivní režim Vypnout A/V?	Stisknutím tlačítka [A/V Mute] na dálkovém ovladači zrušte funkci Vypnout A/V. ☛ "Dočasné vypnutí obrazu a zvuku (Vypnout A/V)" s.44
Je zavřený kryt vypnutí A/V?	Otevřete kryt vypnutí A/V. ☛ "Čelní a Horní strana" s.9
Je promítaný obraz zcela černý? (Pouze při promítání obrazu z počítače)	Některé obrazy, jako například spořiče obrazovky, mohou být celé černé.
Je nastavení formátu signálu obrazu správné? (Pouze při promítání obrazu z video zdroje)	Změňte nastavení v souladu se signálem pro připojené zařízení. ☛ Signál - Videosignál s.57
Je položka Port výstupu monit. nastavena na Výstup monitoru ?	Při promítání obrazu z portu Monitor Out/Computer2 nastavte Port výstupu monit. na Počítač 2 v nabídce Konfigurace. ☛ Rozšířené - Provoz - Port výstupu monit. s.60
Není k vysílači a přijímači připojeno odlišné zařízení.	Pokud vstupní signály vysílače a přijímače pocházejí z různých zařízení, obraz se nezobrazí. Připojte k projektorům správně zařízení. ☛ "Připojení zařízení" s.21

Pohyblivý obraz se nezobrazuje

Kontrola	Řešení
Je signál obrazu počítače zobrazen na displeji LCD a na monitoru? (Platí pouze při promítání obrazu z přenosného či stolního počítače s vestavěným displejem LCD)	Změňte obrazový signál z počítače pouze na externí výstup. Zkontrolujte dokumentaci k počítači nebo se obraťte na výrobce počítače.

Kontrola	Řešení
Jsou obsahy pohyblivého obrazu, jež se snažíte promítat, chráněné před nelegálním kopírováním?	Projektor nemusí být schopen promítat pohyblivé obrazy chráněné před nelegálním kopírováním, jež se přehrávají na počítači. Více informací naleznete v uživatelské příručce dodávané s přehrávačem.

Projekce se automaticky zastaví

Kontrola	Řešení
Je položka Klidový režim nastavena na možnost Zapnuto ?	Stisknutím tlačítka [⏻] zapněte napájení. Pokud nechcete používat Klidový režim, změňte nastavení na Vypnuto . ☛ Rozšířené - Provoz - Klidový režim s.60

Zobrazí se zpráva "Není podporováno"

Kontrola	Řešení
Je nastavení formátu signálu obrazu správné? (Pouze při promítání obrazu z video zdroje)	Změňte nastavení v souladu se signálem pro připojené zařízení. ☛ Signál - Videosignál s.57
Odpovídá rozlišení signálu a obnovovací kmitočet režimu? (Pouze při promítání obrazu z počítače)	Podrobnosti o změně rozlišení a frekvence obrazového signálu vysílaného počítačem najdete v dokumentaci k počítači. ☛ "Podporované Zobrazovací zařízení" s.97

Zobrazí se zpráva "Chybí signál"

Kontrola	Řešení
Jsou kabely správně připojeny?	Ověřte správnost připojení všech kabelů zajišťujících projekci. Přesvědčte se, zda nejsou odpojené žádné kabely, a zda nejsou v kabelech nedostatečné kontakty. ☛ "Od instalace k promítání" s.32
Je nastaven správný port?	Stisknutím tlačítka [Source Search] na ovládacím panelu vysílače nebo dálkovém ovladači změňte obraz. ☛ "Automatická detekce vstupních signálů a změna promítaného obrazu (Hledání zdroje)" s.34
Je zapnuté napájení počítače nebo zdroje videa?	Zapněte napájení zařízení.

Kontrola	Řešení
Je obrazový signál vyslán do projektoru? (Platí pouze při promítání obrazu z přenosného či stolního počítače s vestavěným displejem LCD)	<p>Pokud je obrazový signál odeslán jen do displeje počítače nebo doplňkového monitoru, nastavte výstup pro externí cíl a také monitor počítače. U některých počítačů, je-li obrazový signál odeslán externě, se obrazový signál na displeji či doplňkovém monitoru neobjeví.</p> <p>Pokud zařízení propojíte v době, kdy je napájení projektoru nebo počítače již zapnuté, tlačítko Fn (funkční tlačítko), které přepíná videosignál počítače na externí výstup, nemusí fungovat. Vypněte napájení počítače a projektoru a potom ho znovu zapněte.</p> <p>☛ "Od instalace k promítání" s.32</p> <p>☛ Dokumentace počítače</p>

Nelze sledovat obraz 3D

Kontrola	Řešení
Je správně nastavena nabídka Konfigurace?	<ul style="list-style-type: none"> Nastavte položku 3D zobrazení na Zapnuto. Nastavte položku 3D formát na Auto nebo stejný formát jako signál 3D z připojeného zařízení. <p>☛ Signál - 3D nastavení s.57</p>
Je na vstupu signál 3D?	Zkontrolujte, zda připojené přehrávací zařízení a přehrávaný obsah podporují signál 3D.
Podporují kabely HDMI a rozdělovač HDMI signál 3D?	Připravte si kabely HDMI a rozdělovač HDMI podporující signály 3D.
Je správně připojen polarizátor?	<ul style="list-style-type: none"> Pokud není správně propojen projektor a polarizátor, nelze sledovat obraz 3D. Připevnění proveďte tak, aby číslo na základně projektoru odpovídalo číslu na polarizátoru. Podrobné informace viz následující příručka. <p>☛ Úvodní příručka</p> <ul style="list-style-type: none"> Proveďte funkci Inverzní 3D obraz v nabídce 3D nastavení. <p>☛ Signál - 3D nastavení s.57</p>
Používáte stříbrné plátno určené pro pasivní obraz 3D?	Tyto projektory mohou promítat obraz 3D pouze na stříbrné plátno. Připravte si stříbrné plátno, které je určeno pro pasivní obraz 3D.
Máte správně nasazený 3D brýle?	<p>Chcete-li sledovat 3D obraz promítaný projektory, budete potřebovat pasivní polarizované 3D brýle. Použijte dodané nebo volitelné 3D brýle (ELPGS02A/ELPGS02B).</p> <p>☛ "Volitelné Příslušenství" s.93</p>

Obraz je částečně nebo celý neostrý nebo deformovaný

Kontrola	Řešení
Jsou správně překryty obrazy z vysílače a přijímače?	Stiskněte tlačítko [Screen Fit]. Otevřete se obrazovka pro seřízení a za několik sekund budou obrazy správně překryty. Pokud obrazy překrýváte poprvé po instalaci přístroje, podívejte se do následující příručky. ☛ Úvodní příručka
Je Autom. nastavení nastaveno na Vypnuto ?	Je-li použito nastavení Zapnuto , jsou automaticky optimalizována nastavení Seřízení souběhu , Synchronizace a Pozice . ☛ Signál - Autom. nastavení s.57
Je projektor umístěn ve správné vzdálenosti?	Promítá mimo doporučenou vzdálenost pro promítání? Umístěte projektor do doporučeného rozsahu vzdáleností. ☛ "Formát plátna a Projekční vzdálenost" s.95
Nevytvořila se na objektivu kondenzace?	Pokud byl objektiv přemístěn ze studeného do teplého prostředí nebo pokud v místě instalace dochází k náhlým změnám teploty, na objektivu se může vytvořit kondenzace, která způsobí rozostření obrazu. Než projektor zapnete, ponechte jej v místnosti přibližně jednu hodinu vypnutý. Pokud se na objektivu vytvoří kondenzace, vypněte napájení projektoru a počkejte, dokud kondenzace nezmizí.

Obraz je rušený nebo zkreslený

Kontrola	Řešení
Je nastavení formátu signálu obrazu správné? (Pouze při promítání obrazu z video zdroje)	Změňte nastavení v souladu se signálem pro připojené zařízení. ☛ Signál - Videosignál s.57
Jsou kabely správně připojeny?	Ověřte správnost připojení všech kabelů zajišťujících projekci. ☛ "Připojení zařízení" s.21
Používáte prodlužovací kabel?	Pokud používáte prodlužovací kabel, signál může být ovlivněn elektrickým rušením. Pomocí kabelů dodaných s projektorem zkontrolujte, zda problém nezpůsobují používané kabely.
Je nastaveno správné rozlišení? (Pouze při promítání obrazu z počítače)	Nastavte počítač tak, aby vysílal signál podporovaný tímto projektorem. ☛ "Podporované Zobrazovací zařízení" s.97 ☛ Dokumentace počítače
Jsou položky Synchronizace a Seřízení souběhu správně nastavené? (Pouze při promítání obrazu z počítače)	Stisknutím tlačítka [Auto] na dálkovém ovladači nebo tlačítka [↩] na ovládacím panelu provedte automatické nastavení.

Obraz je ořezán (velký) nebo malý nebo není vhodný poměr jeho stran nebo obraz byl otočen

Kontrola	Řešení
Promítá se z počítače širokoúhlý obraz? (Pouze při promítání obrazu z počítače)	Změňte nastavení v souladu se signálem pro připojené zařízení. ☛ Signál - Rozlišení s.57
Je obraz stále zvětšený funkcí E-Zoom?	Stisknutím tlačítka [Esc] na dálkovém ovladači zrušte funkci E-Zoom. ☛ "Zvětšení části obrazu (E-Zoom)" s.46
Je správně nastavena poloha obrazu?	(Pouze při promítání vstupního analogového signálu RGB z portu Computer) Stiskem tlačítka [Auto] na dálkovém ovladači nebo tlačítka [↩] na ovládacím panelu upravte polohu.
Je počítač nastaven pro použití dvou zobrazovacích zařízení? (Pouze při promítání obrazu z počítače)	Pokud byl v dialogovém okně Vlastnosti zobrazení ovládacích panelů aktivován režim pro použití dvou zobrazovacích zařízení, na monitoru počítače se bude zobrazovat pouze polovina obrazu. Pokud chcete zobrazit na obrazovce počítače celý obraz, vypněte nastavení dvou zobrazovacích zařízení. ☛ Dokumentace ovladače grafické karty počítače
Je nastaveno správné rozlišení? (Pouze při promítání obrazu z počítače)	Nastavte počítač tak, aby vysílal signál podporovaný tímto projektorem. ☛ "Podporované Zobrazovací zařízení" s.97 ☛ Dokumentace počítače
Je správný projekční režim?	V závislosti na způsobu instalace projektoru nastavte projekční režim na jeden z následujících: Čelní, Čelní/strop, Zadní nebo Zadní/strop . ☛ Rozšířené - Projekce s.60 ☛ "Způsoby Instalace" s.20

Nesprávné barvy obrazu

Kontrola	Řešení
Shoduje se nastavení vstupního signálu se signálem připojeného zařízení?	Změňte následující nastavení v souladu se signálem pro připojené zařízení. <ul style="list-style-type: none"> • Pokud obraz pochází ze zařízení připojeného k portu Computer ☛ Signál - Vstupní signál s.57 • Pokud obraz pochází ze zařízení připojeného k portu Video ☛ Signál - Videosignál s.57
Jsou kabely správně připojeny?	Ověřte správnost připojení všech kabelů zajišťujících projekci. Přesvědčte se, zda nejsou odpojené žádné kabely, a zda nejsou v kabelech nedostatečné kontakty. ☛ "Připojení zařízení" s.21

Obraz je tmavý

Kontrola	Řešení
Je čas vyměnit lampu?	Když se lampy blíží ke konci své životnosti, obraz je tmavší a kvalita barev nižší. Jakmile k tomu dojde, lampu vyměňte. ☛ "Výměna lampy" s.84
Je připojen polarizátor?	Při připojení polarizátoru dochází ke snížení jasů. Pokud je při promítání obraz 2D příliš tmavý, sejměte polarizátor. Posuňte polarizátor ve vodorovném směru, odháknete západku a poté jej posuňte nahoru. Polarizátor je nutné znovu nasadit, pokud chcete sledovat obraz 3D.
Používáte projektor ve vysoké nadmořské výšce nebo na místě s vysokou teplotou?	Při používání ve vysoké nadmořské výšce nebo na místě s vysokou teplotou může být obraz tmavý. Přestože nyní nelze provést úpravu nastavení položky Příkon , můžete pokračovat v používání projektoru.

Problémy při zahájení projekce

Projektor se nezapne

Kontrola	Řešení
Stiskli jste tlačítko [⏻]?	Stisknutím tlačítka [⏻] zapnete napájení.
Jsou indikátory zhasnuté?	Napájecí kabel není správně připojen nebo zdroj napájení nefunguje. Odpojte a pak znovu připojte napájecí kabel. ☛ "Od instalace k promítání" s.32 Zkontrolujte, zda elektrická zásuvka nebo zdroj napájení funguje správně.
Rozsvítí se nebo zhasnou indikátory, když se dotknete napájecího kabelu?	Napájecí kabel má pravděpodobně nedostatečný kontakt nebo může být vadný. Odpojte napájecí kabel a znovu jej připojte. Pokud problém nelze odstranit, přestaňte projektor používat, odpojte napájecí kabel ze zásuvky a kontaktujte prodejce nebo použijte nejbližší adresu uvedenou v dokumentu Projektor Epson – seznam kontaktů. ☛ <i>Projektor Epson – seznam kontaktů</i>
Je Provozní zámek nastaven na Úplné zamknutí ?	Stiskněte tlačítko [⏻] na dálkovém ovládání. Pokud nechcete používat Provozní zámek , změňte nastavení na Vypnuto . ☛ Nastavení - Provozní zámek s.59
Je vybráno správné nastavení pro vzdálený přijímač?	Zkontrolujte Vzdálený přijímač v nabídce Konfigurace. ☛ Nastavení - Vzdálený přijímač s.59

Jeden z projektorů není zapnutý nebo nejsou projektory propojeny

Kontrola	Řešení
Jsou vysílač a přijímač správně propojeny kabelem USB?	Připojte port USB(TypeA) vysílače k portu USB(TypeB) přijímače kabelem USB. Rovněž zkontrolujte, zda není odpojen kabel USB. ☛ Úvodní příručka ☛ "Od instalace k promítání" s.32
Je položka Patrový režim nastavena na možnost Vypnuto ?	Vysílač: Nastavte položku Patrový režim na Vysílač . Přijímač: Nastavte položku Patrový režim na Přijímač . ☛ Rozšířené - Provoz - Patrový režim s.60
Nedošlo na vysílači k chybě?	Pokud se na vysílači vyskytne jakákoli chyba, zobrazí se na přijímači výstražné hlášení. Za této situace je jedinou možností vypnutí přijímače. Stiskem tlačítka [↵] na dálkovém ovladači vypnete přijímač. Ukončete používání vysílače a kontaktujte místního prodejce nebo použijte nejbližší adresu uvedenou v dokumentu Projektor Epson - seznam kontaktů. ☛ Projektor Epson – seznam kontaktů Chcete-li zapnout pouze přijímač, stiskněte a přidržte tlačítko [2] na dálkovém ovladači a poté stiskněte tlačítko [⏻].
Nedošlo na přijímači k chybě?	Pokud se na přijímači vyskytne jakákoli chyba, zobrazí se na vysílači výstražné hlášení. V této situaci je možné vysílač používat normálním způsobem. Ukončete používání přijímače a kontaktujte místního prodejce nebo použijte nejbližší adresu uvedenou v dokumentu Projektor Epson - seznam kontaktů. ☛ Projektor Epson – seznam kontaktů Chcete-li zapnout pouze vysílač, stiskněte a přidržte tlačítko [1] na dálkovém ovladači a poté stiskněte tlačítko [⏻].

Jiné problémy

Není slyšet žádný zvuk nebo je úroveň hlasitosti příliš nízká

Kontrola	Řešení
Zkontrolujte správnost zapojení audio-/videokabelu k projektoru a zdroji zvuku.	Odpojte kabel od portu Audio a pak jej znovu připojte.

Kontrola	Řešení
Není nastavena příliš nízká hlasitost projektoru?	Nastavte hlasitost tak, aby byl zvuk slyšet. ☛ Nastavení - Hlasitost s.59 ☛ "Nastavení hlasitosti" s.37
Není hlasitost počítače nebo zdroje obrazu nastavena na minimum?	Nastavte hlasitost tak, aby byl zvuk slyšet.
Není aktivní režim Vypnout A/V?	Stisknutím tlačítka [A/V Mute] na dálkovém ovladači zrušte funkci Vypnout A/V. ☛ "Dočasné vypnutí obrazu a zvuku (Vypnout A/V)" s.44
Má zvukový kabel specifikaci "No resistance" (Bez odporu)?	Při používání běžně dostupného zvukového kabelu zkontrolujte, zda je označen specifikací "No resistance" (Bez odporu).
Je připojeno kabelem HDMI?	Pokud není na výstupu žádný zvuk při připojení prostřednictvím kabelu HDMI, nastavte připojené zařízení k výstupu PCM.

Dálkový ovladač nefunguje

Kontrola	Řešení
Je vysílač signálu dálkového ovladače při použití nasměrován na snímač signálu dálkového ovladače na projektoru?	Nasměrujte dálkové ovládání na snímač signálu dálkového ovladače. ☛ "Provozní dosah dálkového ovladače" s.18
Není dálkový ovladač příliš daleko od projektoru?	Provozní dosah dálkového ovladače je přibližně 6 metrů. ☛ "Provozní dosah dálkového ovladače" s.18
Nesvítí na snímač signálu dálkového ovladače přímé sluneční světlo nebo silné světlo zářivky?	Umístěte projektor tak, aby snímač signálu dálkového ovladače nebyl vystaven silnému zdroji světla. Nebo nastavte dálkový ovladač na možnost Vypnuto v položce Vzdálený přijímač v nabídce Konfigurace. ☛ Nastavení - Vzdálený přijímač s.59
Je vybráno správné nastavení pro Vzdálený přijímač ?	Zkontrolujte Vzdálený přijímač v nabídce Konfigurace. ☛ Nastavení - Vzdálený přijímač s.59
Nejsou baterie vybité? Jsou baterie správně vloženy?	Zkontrolujte, zda jsou baterie vloženy správně nebo podle potřeby použijte nové. ☛ "Výměna baterií v dálkovém ovladači" s.17

Chci změnit jazyk nabídek a zpráv

Kontrola	Řešení
Změňte nastavení Jazyk.	Upravte nastavení jazyka v nabídce Konfigurace. ☛ Rozšířené - Jazyk s.60



Údržba

Tato kapitola nabízí informace o údržbě dlouhodobě zajišťující maximální výkon projektoru.

Pokud je projektor znečištěný nebo se snižuje kvalita obrazu projekce, projektor je nutno očistit.



Výstraha

Před čištěním projektor vypněte. V jiném případě může dojít k úrazu elektrickým proudem.

Čištění Povrchu Projektoru

K čištění skříně projektoru používejte měkkou látku.

Při čištění na skříň příliš netlačte. Pokud je projektor silně znečištěný, navlhčete látku ve vodě obsahující malé množství neagresivního čisticího prostředku a před otřením skříně projektoru látku řádně vyždímejte.

Upozornění

K čištění povrchu projektoru nepoužívejte těkavé látky, jako například líh nebo ředidlo. Může dojít ke změně kvality nebo vyblednutí povrchu.

Čištění objektivu

K čištění objektivu používejte běžně dostupnou speciální tkaninu na čištění optiky.



Varování

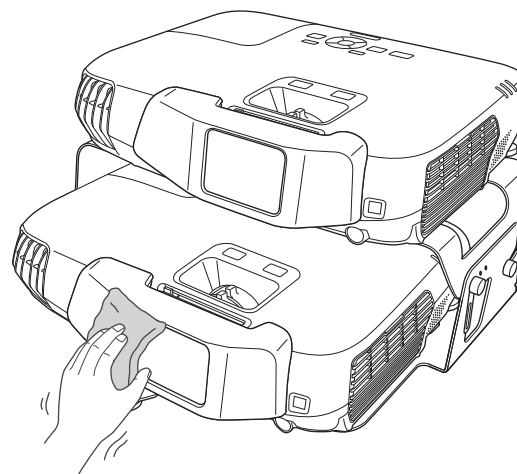
K odstraňování prachu a vláken z objektivu nepoužívejte spreje, které obsahují hořlavý plyn. Projektor by mohl vzplanout vlivem vysoké vnitřní teploty lampy.

Upozornění

Objektiv nečistěte hrubým materiálem a nevystavujte objektiv nárazům; mohl by se poškodit.

Čištění polarizátoru

K čištění povrchu polarizátoru používejte měkkou látku.

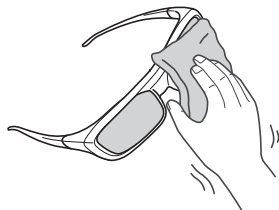


Upozornění

Polarizátor nečistěte hrubým materiálem a nemanipulujte s ním příliš hrubě; mohl by se poškodit.

Čištění 3D brýlí

Skla brýlí čistěte opatrným otřením měkkým hadříkem.



Upozornění

- Skla brýlí nečistěte hrubým materiálem a nemanipulujte s nimi příliš hrubě; mohly by se snadno poškodit.

Čištění vzduchového filtru

Po zobrazení následující zprávy vyčistěte vzduchový filtr a vstupní větrací otvor.

**Projektor se přehřívá.
Zkontrolujte, zda nejsou zablokovány
větrací otvory, a vyčistěte nebo
vyměňte vzduchový filtr.**

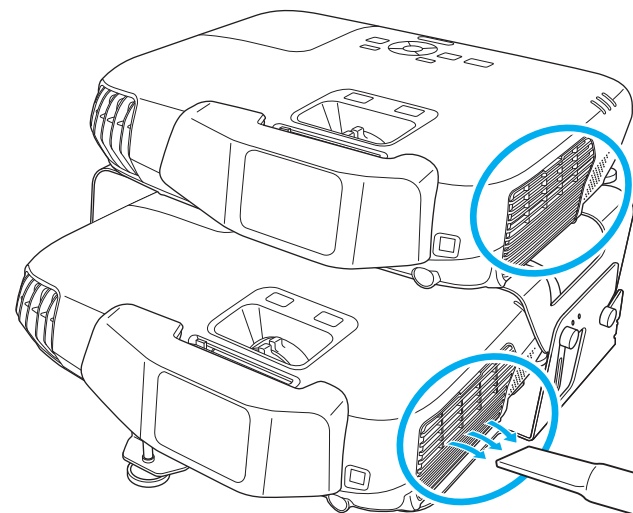


Informace o číslech zobrazených vedle ikon; 1 označuje vysílač a 2 přijímač.

Vyčistěte nebo vyměňte vzduchový filtr projektoru označený šipkou.

Upozornění

- Pokud se vzduchový filtr zaneprachuje, může se zvýšit vnitřní teplota projektoru, což může způsobit problémy s provozem a zkrátit životnost optického systému. Po zobrazení této zprávy ihned vyčistěte vzduchový filtr.
- Neoplachujte vzduchový filtr ve vodě. Nepoužívejte saponáty ani rozpouštědla.



- Pokud se tato zpráva zobrazuje často i po čištění, je třeba vyměnit vzduchový filtr. Nainstalujte nový vzduchový filtr.
☛ "Výměna vzduchového filtru" [s.88](#)
- Tyto součásti čistěte minimálně jednou za tři měsíce. Pokud projektor používáte v prostředí se zvýšenou prašností, čištění provádějte častěji.

V této části je popsán postup výměny lampy a vzduchového filtru.

Výměna lampy

Interval výměny lampy

Lampu vyměňte v následujících případech:

- Zobrazí se následující zpráva.

Je třeba vyměnit lampu.
Kontaktujte prodejce vašeho projektoru
Epson nebo zakupte na www.epson.com.

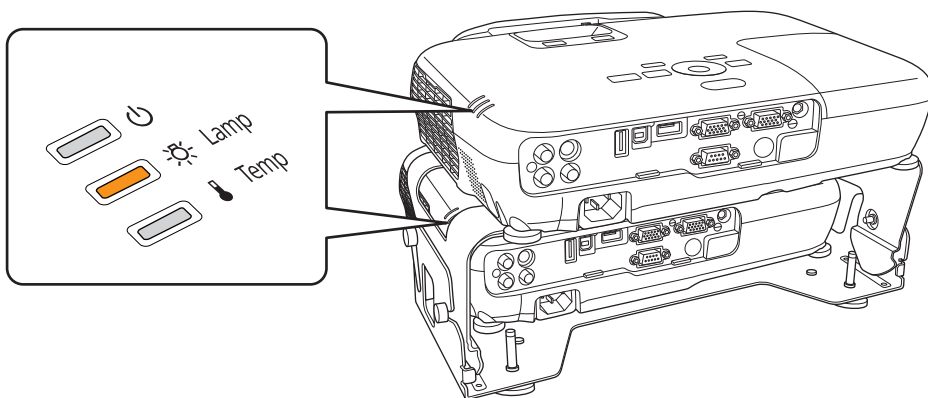


Informace o číslech zobrazených vedle ikon; 1 označuje vysílač a 2 přijímač.

Vyměňte lampu projektoru označeného šipkou.

Zpráva se zobrazuje 30 sekund.

- Indikátor lampy bliká oranžově.



- Promítaný obraz tmavne nebo se postupně zhoršuje.

Upozornění

- Hlášení o nutnosti výměny lampy je nastaveno tak, aby se zobrazilo po následujících intervalech. Výměna lampy je nutná k zachování optimálního jasu a kvality promítaného obrazu.
Při trvalém nastavení položky **Příkon** na možnost **Normální**: Asi 3 900 hodin
Při trvalém nastavení položky **Příkon** na možnost **ECO**: Asi 4 900 hodin
☛ **Nastavení - Příkon** s.59
- Budete-li lampu používat po uplynutí intervalu pro výměnu, zvyšuje se pravděpodobnost výbuchu lampy. Jakmile se zobrazí výzva k výměně lampy, vyměňte lampu co nejdříve za novou, i když lampa ještě funguje.
- Opakovaně nevypínejte a ihned nezapínejte napájení. Časté zapínání a vypínání napájení může zkrátit životnost lampy.
- V závislosti na vlastnostech lampy a na způsobu použití může lampa ztmavnout nebo přestat fungovat ještě před zobrazením výzvy k výměně lampy. Doporučujeme, abyste měli náhradní lampu vždy připravenou.

Postup při výměně lampy

Lampu lze vyměnit, i když je projektor zavěšen pod stropem.



Varování

- Když vyměňujete lampu, protože přestala svítit, je možné, že praskla. Pokud vyměňujete lampu projektoru upevněného pod stropem, vždy předpokládejte, že lampa praskla, a stůjte vedle krytu lampy, nikoliv pod ním. Opatrně sejměte kryt lampy. Při odstraňování krytu lampy si počínejte opatrně, neboť skleněné části mohou spadnout a způsobit zranění. Pokud se skleněné střepy dostanou do vašich očí nebo úst, neprodleně vyhledejte pomoc místního lékaře.
- Lampu nikdy nedemontujte ani nepředělávejte. Pokud se do projektoru nainstaluje a použije upravená nebo demontovaná lampa, mohla by způsobit požár, úraz elektrickým proudem nebo nehodu.

Výstraha

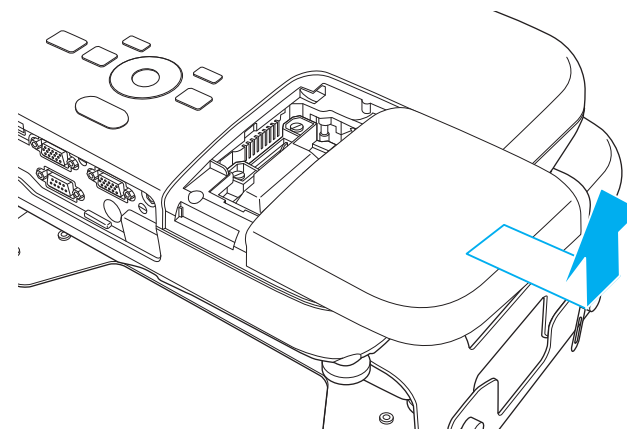
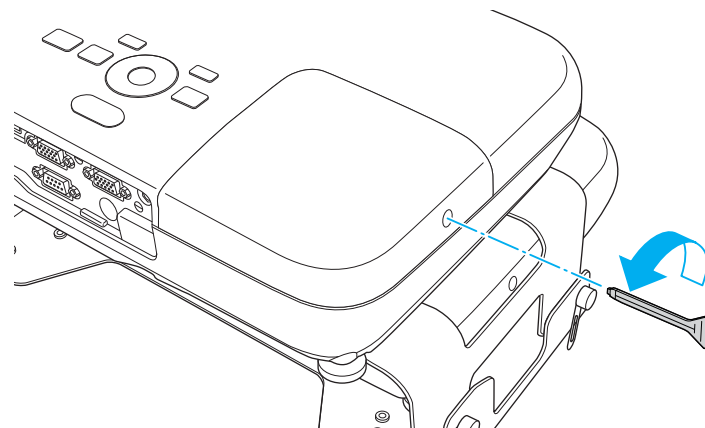
- Před odstraněním krytu počkejte, až lampa dostatečně vychladne. Pokud je lampa stále horká, může dojít k popálení nebo jinému poranění. Lampa dostatečně vychladne přibližně hodinu po vypnutí napájení.
- Jsou-li projektory používány v patrové konfiguraci, postupujte při výměně lamp podle kroků uvedených v uživatelské příručce. Pokud kroky nebudou provedeny správně, může výrobek upadnout, mohou být zachyceny vaše prsty; důsledkem by mohlo být zranění.

Upozornění

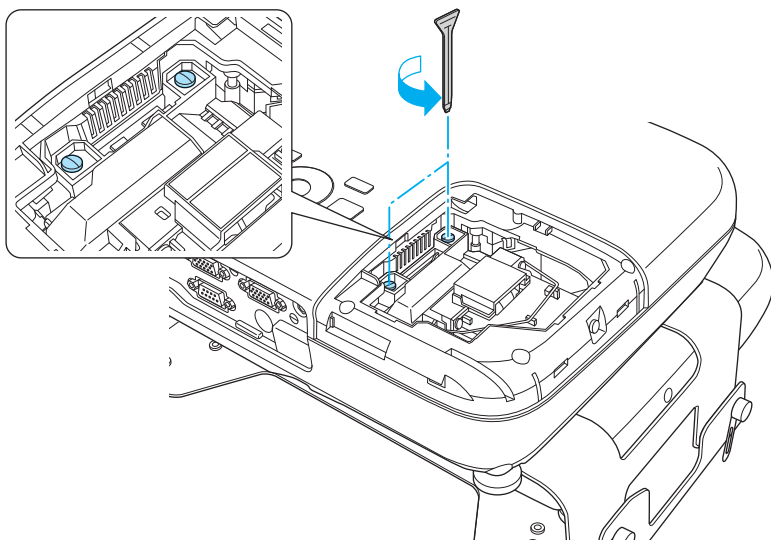
- Zkontrolujte, zda je lampa nainstalována správně. Po odstranění krytu lampy se napájení automaticky vypne; jedná se o bezpečnostní opatření. Pokud není správně nainstalována lampa nebo kryt lampy, napájení se nezapne.
- Tento produkt obsahuje lampu, která obsahuje rtuť (Hg). Pokyny ke správné likvidaci a recyklaci získáte od místních úřadů. Použité vzduchové filtry likvidujte v souladu s místními předpisy.

Výměna lamp ve vysílači

- 1** Po vypnutí napájení projektoru zazní dvakrát potvrzující signál; potom můžete odpojit napájecí kabel.
- 2** Před odstraněním krytu z horní části projektoru počkejte, až lampa dostatečně vychladne.
Šroubovákem dodaným s novou lampou nebo vlastním křížovým šroubovákem uvolněte šroubek upevňující kryt lampy. Potom posuňte kryt lampy dopředu a zvednutím jej sejměte.

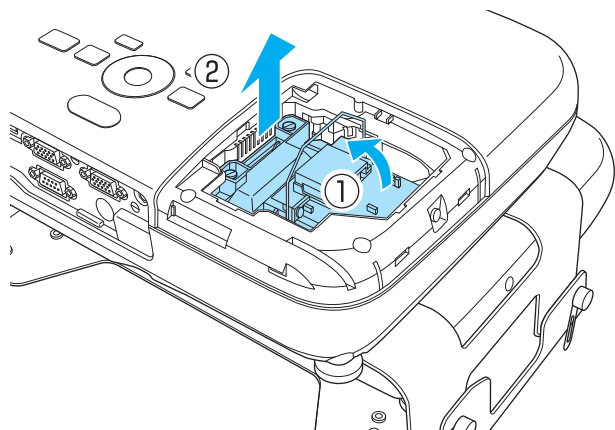


- 3** Uvolněte dva šroubky upevňující lampu.



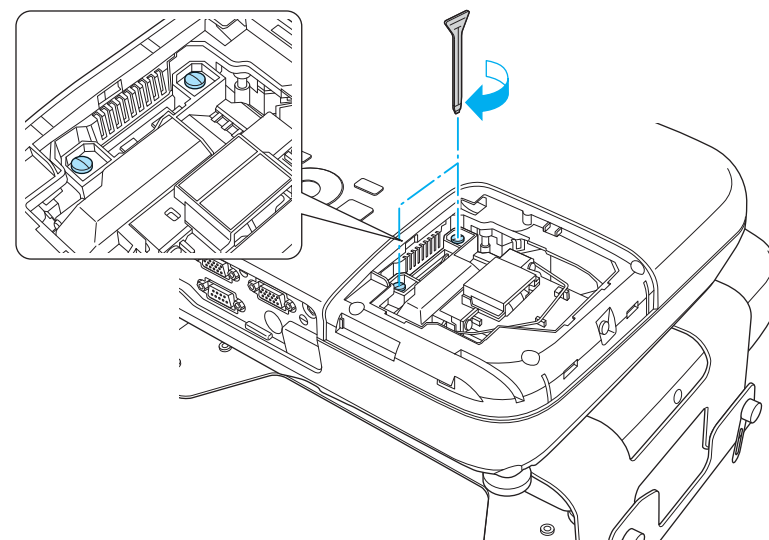
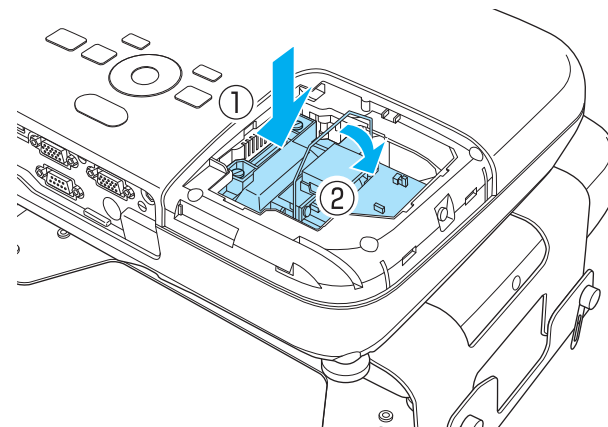
- 4** Vyměňte starou lampu zatažením za rukojeť.
Pokud je lampa prasklá, vyměňte ji za novou nebo požádejte nejbližšího prodejce o radu.

☛ [Projektor Epson – seznam kontaktů](#)

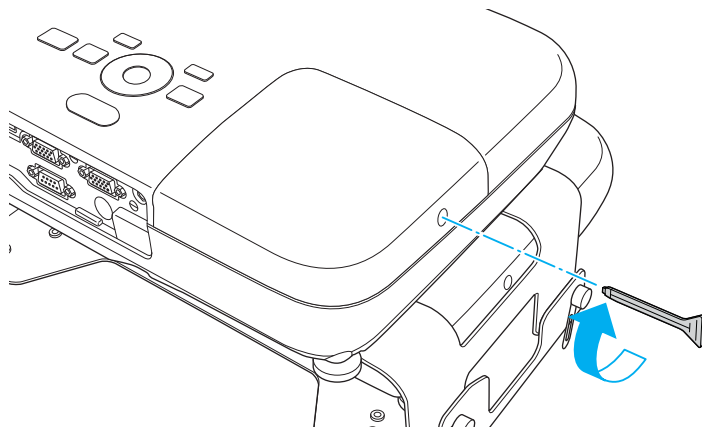


- 5** Nainstalujte novou lampu.

Zasuňte novou lampu po vodící liště správným směrem tak, aby dosedla na místo, pevně zatlačte a jakmile je zcela zasunutá, utáhněte dva šroubky.



- 6** Nasadte kryt lampy.

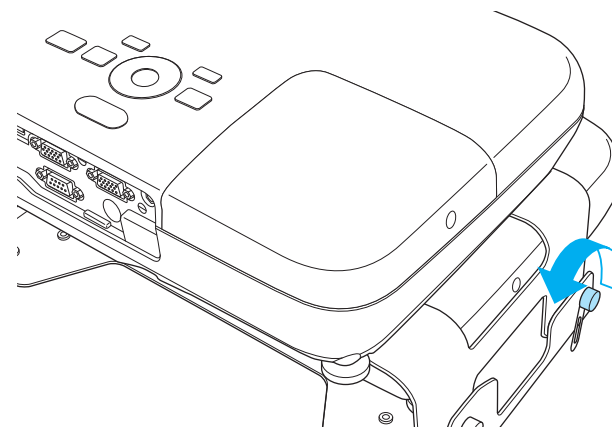


Upozornění

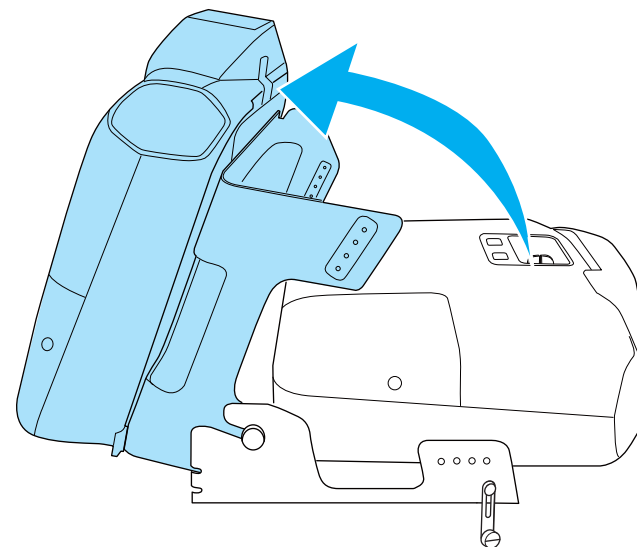
- Zkontrolujte, zda je lampa nainstalována správně. Po odstranění krytu lampy se napájení automaticky vypne; jedná se o bezpečnostní opatření. Pokud není správně nainstalována lampa nebo kryt lampy, napájení se nezapne.
- Tento produkt obsahuje lampu, která obsahuje rtuť (Hg). Pokyny ke správné likvidaci a recyklaci získáte od místních úřadů. Použité vzduchové filtry likvidujte v souladu s místními předpisy.

Výměna lamp v přijímači

- 1** Po vypnutí napájení projektoru zazní dvakrát potvrzující signál; potom můžete odpojit napájecí kabel.
- 2** Demontujte stavěcí šrouby úhlu konzoly pro patrovou montáž.



- 3** Nakloňte část s vysílačem zpět.



Následující kroky jsou stejné, jako při výměně lampy vysílače.

☛ "Výměna lamp ve vysílači" [s.85](#)

Jakmile dokončíte výměnu lampy, vraťte část s vysílačem do původní polohy a utáhněte stavěcí šrouby úhlu konzoly pro patrovou montáž.

Výstraha

Při přesunování části s vysílačem dávejte pozor, abyste si nepřivřeli prsty do pohyblivých částí konzoly.

Resetování provozní hodin lampy

Projektor zaznamenává dobu, po kterou je lampa v provozu. Jakmile nastane doba, kdy je třeba lampu vyměnit, zobrazí se zpráva a indikátor. Po výměně lampy nezapomeňte resetovat **Provoz lampy (hod)** v Konfigurace nabídce.

☛ "Nabídka Reset" [s.63](#)



Počítadlo **Provoz lampy (hod)** nulujte pouze po výměně lampy. V opačném případě nebude provozní doba signalizována správně.

Výměna vzduchového filtru

Interval výměny vzduchového filtru

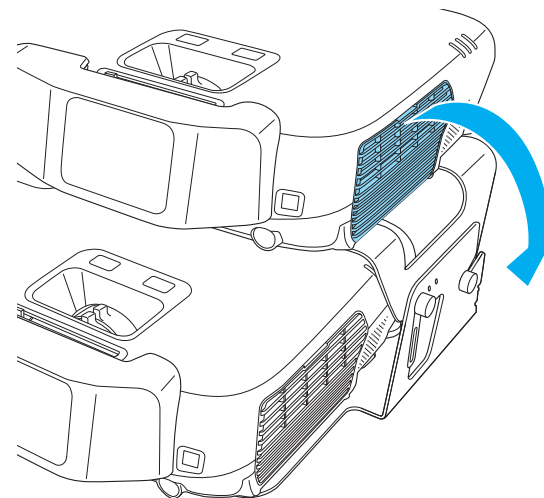
Pokud se zpráva se zobrazuje opakovaně, i když byl vzduchový filtr vyčištěn, je nutno filtr vyměnit.

Postup při výměně vzduchového filtru

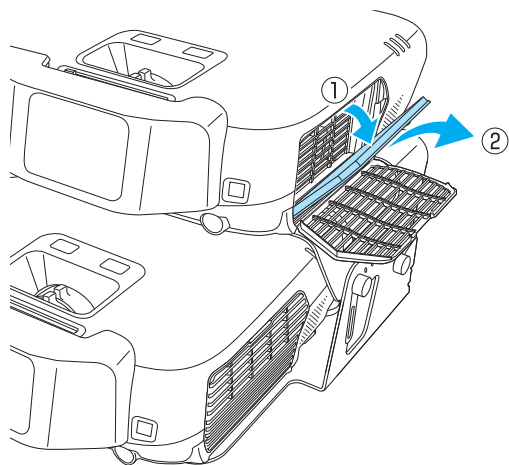
Vzduchový filtr lze vyměnit, i když je projektor zavěšen na stropě.

V této části je popsán postup výměny vzduchového filtru vysílače. Stejným způsobem se vyměňujete vzduchový filtr přijímače.

- 1** Po vypnutí napájení projektoru zazní dvakrát potvrzující signál; potom můžete odpojit napájecí kabel.
- 2** Otevřete kryt vzduchového filtru.
Vložte prst do drážky na horní straně vzduchového filtru a vytáhněte jej směrem k sobě.



- 3** Odstraňte vzduchový filtr.
Uchopte výstupek ve středu vzduchového filtru a vytáhněte jej směrem k sobě.

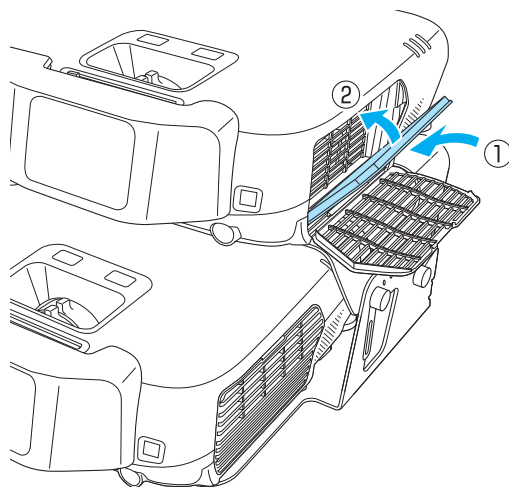


Použité vzduchové filtry likvidujte v souladu s místními předpisy.

Materiál rámu: pryskyřice ABS

Materiál filtru: polyuretanová pěna

- 4** Nainstalujte nový vzduchový filtr.
Zatlačte na něj, dokud nezaklapne.



- 5** Zavřete kryt vzduchového filtru.



Příloha

Pokud jeden z projektorů selhal, nebo nepotřebujete oba projektory, můžete použít pouze jeden z projektorů.

Zapnutí jednoho projektoru v patrové konfiguraci

Zapnutí pouze vysílače

Stiskněte a přidržte tlačítko [1] na dálkovém ovladači a stiskněte tlačítko [⏏].

Zapněte vysílač. Vysílač je nyní možné používat stejným způsobem, jak uvedeno v příručce k modelu EB-W16.

📖 [Uživatelská příručka pro EB-W16/EH-TW550/EH-TW510](#)



Následující funkce nejsou podporovány.

- Prohlížení obrazu 3D
- Promítací zařízení připojené k portům USB(TypeA) a USB(TypeB)
- Auto lichoběž. - V/S
- Pomocné zaostřování
- Screen Fit

Zapnutí pouze přijímače

Stiskněte a přidržte tlačítko [2] na dálkovém ovladači a stiskněte tlačítko [⏏]. Můžete rovněž stisknout tlačítko [⏏] na ovládacím panelu přijímače.

Zapněte přijímač. Přijímač je nyní možné používat stejným způsobem, jak uvedeno v příručce k modelu EB-W16.

📖 [Uživatelská příručka pro EB-W16/EH-TW550/EH-TW510](#)



Následující funkce nejsou podporovány.

- Prohlížení obrazu 3D
- Promítací zařízení připojené k portům USB(TypeA) a USB(TypeB)
- Auto lichoběž. - V/S
- Pomocné zaostřování
- Screen Fit

Deaktivace patrové konfigurace a použití jednoho projektoru

1

Zapněte projektor (vysílač a přijímač).



Pokud již byla patrová konfigurace deaktivována, vysílač a přijímač nejsou propojeny a je nutné je zapnout individuálně.

- Vysílač: Stiskněte a přidržte tlačítko [1] na dálkovém ovladači a stiskněte tlačítko [⏏].
- Přijímač: Stiskněte a přidržte tlačítko [2] na dálkovém ovladači a stiskněte tlačítko [⏏]. Můžete rovněž stisknout tlačítko [⏏] na ovládacím panelu přijímače.

2

Nastavte **Patrový režim** na **Vypnuto** v nabídce Konfigurace.

📖 [Rozšířené - Provoz - Patrový režim s.60](#)

3

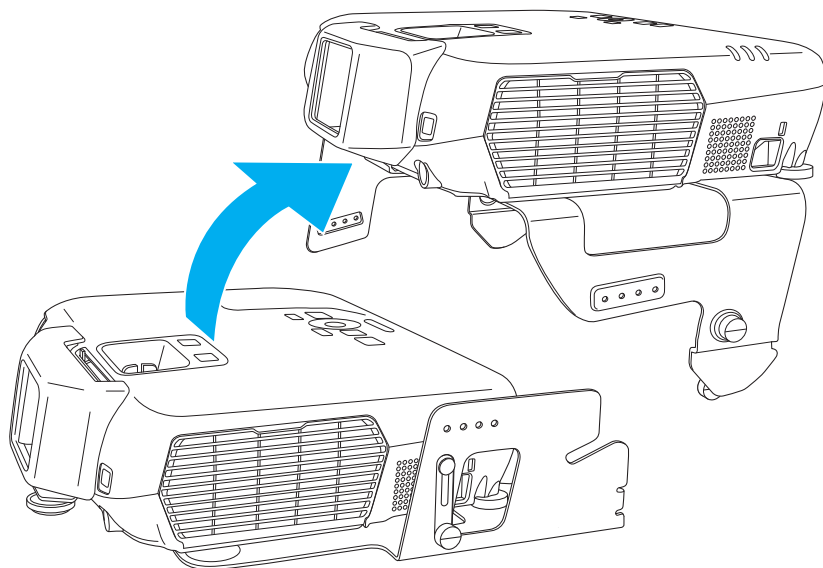
Stiskem tlačítka [⏏] na vysílači a přijímači je vypnuto.

4

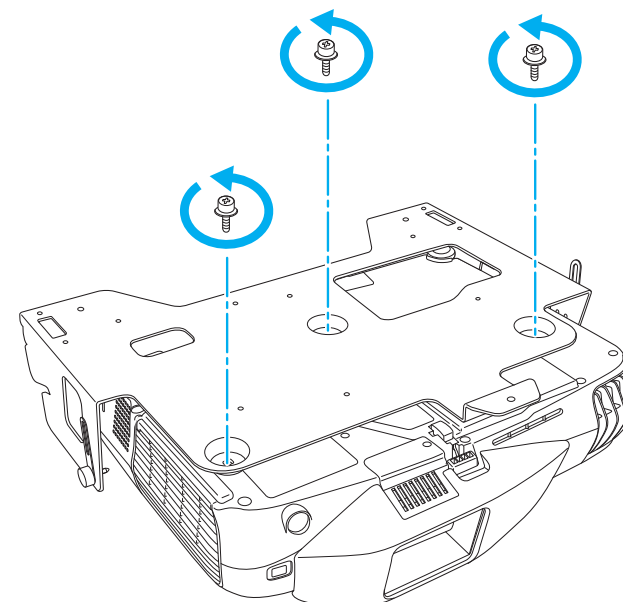
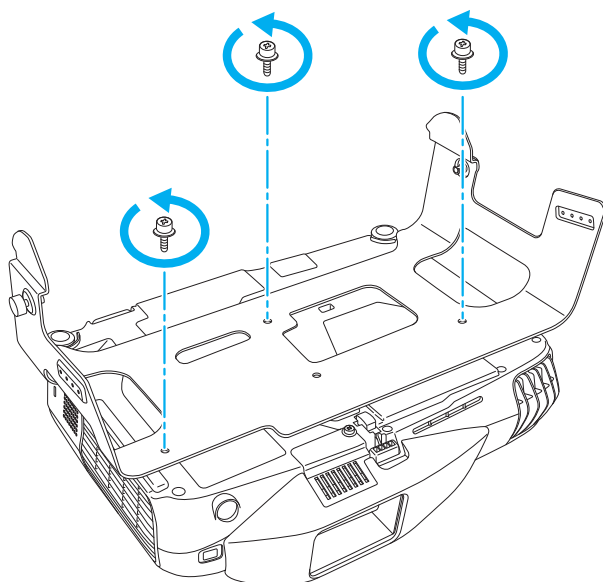
Odpojte kabel USB a napájecí kabely od vysílače nebo přijímače.

5

Uvolněte šrouby konektoru patrové konzoly a části pro seřizování úhlu patrové konzoly a poté sejměte vysílač z přijímače.



6 Demontujte konzoly pro patrovou montáž z vysílače a přijímače.



Při opětovném zapnutí projektoru jej lze používat stejným způsobem, jak je popsáno v příručce k modelu EB-W16. (S výjimkou sledování obrazu 3D)

☛ [Uživatelská příručka pro EB-W16/EH-TW550/EH-TW510](#)



Při pozdějším použití patrové konfigurace proveďte pro **Patrový režim** následující nastavení.

Vysílač: Nastavte položku **Patrový režim** na **Vysílač**.

Přijímač: Nastavte položku **Patrový režim** na **Přijímač**.

☛ **Rozšířené - Provoz - Patrový režim** s.60

K dispozici je následující volitelné příslušenství a spotřební materiál. Tyto výrobky si zakupte v případě potřeby. Následující seznam volitelného příslušenství a spotřebního materiálu je platný k srpnu 2012. Údaje o příslušenství mohou být změněny bez předchozího upozornění a dostupnost se může lišit v závislosti na zemi zakoupení.



Chcete-li sledovat obraz 3D promítaný projektor, budete potřebovat stříbrné plátno určené pro pasivní obraz 3D. V případě potřeby si zakupte běžně prodávané stříbrné plátno.

Obraz 3D nelze sledovat na volitelných projekčních plochách.

Volitelné Příslušenství

Pasivní 3D brýle (standardní souprava s pěti kusy) ELPGS02A

Pasivní 3D brýle (sada pěti kusů pro děti) ELPGS02B

Pasivní polarizované 3D brýle. Tyto brýle používejte při sledování obrazu 3D promítaného projektor.

Interaktivní jednotka ELPIU01

Použijte při promítání obrazovky počítače na projekční plochu.

Interaktivní jednotku nelze používat se stříbrným plátnem.

Přenosné 50palcové promítací plátno ELPSC32

Kompaktní plátno, které lze snadno přenášet. (Poměr stran 4:3)

Přenosné 60palcové promítací plátno ELPSC27

Přenosné 80palcové promítací plátno ELPSC28

100palcové promítací plátno ELPSC29

Přenosná svinovací promítací plátna. (poměr stran 4:3)

Přenosné 70palcové promítací plátno ELPSC23

Přenosné 80palcové promítací plátno ELPSC24

Přenosné 90palcové promítací plátno ELPSC25

Přenosná svinovací promítací plátna. (poměr stran 16:10)

Přenosné 53palcové promítací plátno ELPSC30

Přenosné 64palcové promítací plátno ELPSC31

Přenosná magnetická promítací plátna. (poměr stran 4:3)

Univerzální promítací plátno ELPSC26

Jedná se o přenosné univerzální promítací plátno.

Počítačový kabel ELPKC02

(1,8 m - pro mini D-Sub 15 kolíků/mini D-Sub 15 kolíků)

Tento kabel je stejný jako počítačový kabel dodáván s projektor.

Počítačový kabel ELPKC09

(3 m - pro mini D-Sub 15 kolíků/mini D-Sub 15 kolíků)

Počítačový kabel ELPKC10

(20 m - pro mini D-Sub 15 kolíků/mini D-Sub 15 kolíků)

Použijte jeden z těchto delších kabelů v případě, že je počítačový kabel dodaný s projektor příliš krátký.

Kabel komponentního videa ELPKC19

(3 m - pro zástrčku mini D-Sub 15 kolíků/RCA samčí×3)

Slouží k připojení zdroje [komponentního videa](#).

Stropní trubka (450 mm)* ELPFP13

Stropní trubka (700 mm)* ELPFP14

Slouží k montáži projektoru na zvýšený strop.

Montážní konzola* ELPMB23

Slouží k montáži projektoru pod strop.

* Při zavěšování projektoru pod strop jsou nutné zvláštní dovednosti. obraťte se na prodejce nebo použijte nejbližší adresu uvedenou v dokumentu Projektor Epson – seznam kontaktů.

 [Projektor Epson – seznam kontaktů](#)

Spotřební Materiál

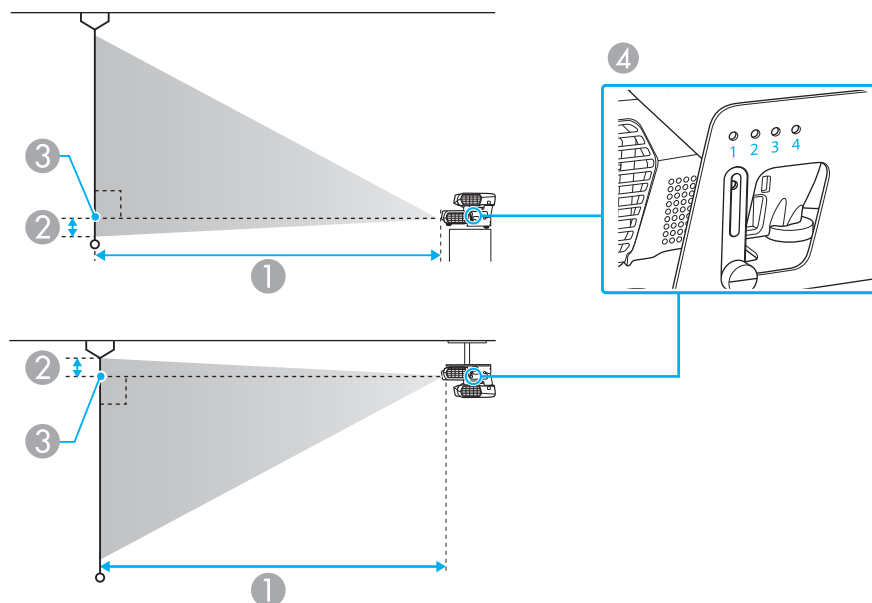
Lampa ELPLP67

Pro výměnu použité lampy.

Vzduchový filtr ELPAF42

Použijte jako náhradu za použité vzduchové filtry.

Projekční vzdálenost



- ① Projekční vzdálenost
- ② Vzdálenost od středu objektivu přijímače k základně plátna (nebo k horní části obrazovky, když je projektor zavěšen na stropě)
- ③ Střed objektivu
- ④ Počty otvorů pro šrouby (pro seřízení úhlu)



Při sledování obrazu 3D lze používat projekční plochy do velikosti 120".

Jednotky: cm

Formát plátna 4:3		①	②	④
		Minimální až maximální		
80"	160x120	281 - 306	-11	č. 4

Formát plátna 4:3		①	②	④
		Minimální až maximální		
90"	180x140	316 - 345	-12	č. 3
100"	200x150	351 - 383	-14	
110"	220x170	387 - 422	-15	č. 2
120"	240x180	422 - 461	-16	
130"	260x200	458 - 499	-18	č. 1
140"	280x210	493 - 538	-19	
150"	300x230	529 - 577	-20	

Jednotky: cm

Formát plátna 16:9		①	②	④
		Minimální až maximální		
80"	180x100	255 - 278	-4	č. 4
90"	200x110	287 - 313	-5	
100"	220x130	319 - 348	-5	č. 3
110"	240x140	351 - 383	-6	
120"	270x150	383 - 418	-7	č. 2
130"	290x160	415 - 453	-7	
140"	310x170	447 - 488	-8	č. 1
150"	330x190	479 - 523	-8	

Jednotky: cm

Formát plátna 16:10		①	②	④
		Minimální až maximální		
80"	170x110	248 - 270	-10	č. 4
90"	190x120	279 - 304	-11	
100"	220x130	310 - 338	-12	č. 3

Formát plátna 16:10		①	②	④
		Minimální až maximální		
110"	240x150	341 - 372	-13	
120"	260x160	373 - 407	-14	č. 2
130"	280x180	404 - 441	-16	
140"	300x190	435 - 475	-17	č. 1
150"	320x200	467 - 509	-18	

Podporovaná Rozlišení

Počítačové signály (analogový RGB)

Signál	Obnov. kmitočet (Hz)	Rozlišení (body)
VGA	60/72/75/85	640x480
SVGA	56/60/72/75/85	800x600
XGA	60/70/75/85	1024x768
WXGA	60	1280x768
	60	1366x768
	60/75/85	1280x800
WXGA+	60/75/85	1440x900
WXGA++	60	1600x900
SXGA	70/75/85	1152x864
	60/75/85	1280x1024
	60/75/85	1280x960
SXGA+	60/75	1400x1050
WSXGA+*1	60	1680x1050
UXGA	60	1600x1200
MAC13"	67	640x480
MAC16"	75	832x624
MAC19"	75	1024x768
	59	1024x768
MAC21"	75	1152x870

*1 Kompatibilní pouze v případě, že je v položce **Rozlišení** v nabídce Konfigurace zvolena možnost **Širokoúhlý**.

I když jsou na vstupu jiné signály než výše uvedené, obraz bude pravděpodobně možné promítnout. Některé funkce však nemusí být podporovány.

Komponentní video

Signál	Obnov. kmitočet (Hz)	Rozlišení (body)
SDTV (480i)	60	720x480
SDTV (576i)	50	720x576
SDTV (480p)	60	720x480
SDTV (576p)	50	720x576
HDTV (720p)	50/60	1280x720
HDTV (1080i)	50/60	1920x1080

Kompozitní video

Signál	Obnov. kmitočet (Hz)	Rozlišení (body)
TV (NTSC)	60	720x480
TV (SECAM)	50	720x576
TV (PAL)	50/60	720x576

Vstupní signál z portu HDMI

Signál	Obnov. kmitočet (Hz)	Rozlišení (body)
VGA	60	640x480
SVGA	60	800x600
XGA	60	1024x768
WXGA	60	1280x800
	60	1366x768
WXGA+	60	1440x900
WXGA++	60	1600x900
WSXGA+	60	1680x1050

Signál	Obnov. kmitočet (Hz)	Rozlišení (body)
SXGA	60	1280x960
	60	1280x1024
SXGA+	60	1400x1050
UXGA	60	1600x1200
SDTV (480i/480p)	60	720x480
SDTV (576i/576p)	50	720x576
HDTV (720p)	50/60	1280x720
HDTV (1080i)	50/60	1920x1080
HDTV (1080p)	24/30/50/60	1920x1080

Vstupní signál 3D

Signál	Obnov. kmitočet (Hz)	Rozlišení (body)	Balení rámců	Vedle se be	Nahoře a dole
HDTV750p (720p)	50/60	1280x720	✓	✓	✓
HDTV1125i (1080i)	50/60	1920x1080	-	✓	-
HDTV1125p (1080p)	50/60	1920x1080	-	✓	-
HDTV1125p (1080p)	24	1920x1080	✓	-	✓

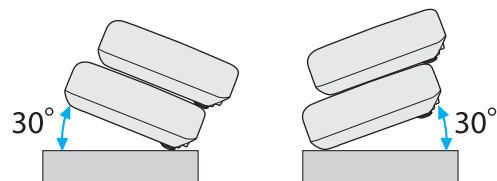
Oběcné Technické Údaje Projektoru

Název výrobku		EB-W16SK (Vysílač)	EB-W16SK (Přijímač)
Rozměry		325 (š) x 79 (v) x 243 (h) mm	
Rozměry (při patrové konfiguraci)		372 (š) x 224 (v) x 350 (h) mm	
Velikost panelu LCD		0,59"	
Projekční metoda		Polysilikonová aktivní matice TFT	
Rozlišení		1 024 000 pixelů WXGA (1280 (Š)x 800 (V) bodů) x 3	
Úprava zaostření		Ručně	
Nastavení přiblížení		Ručně (1-1,2)	
Lampa		Lampa UHE, 200 W, model č.: ELPLP67	
Max. výkon audiovýstupů		2 W	
Reproduktor		1	
Napájení		100-240 V AC±10 % 50/60 Hz 2,9-1,3A	100-240 V AC±10 % 50/60 Hz 2,9-1,3A
Spotřeba	100 až 120 V	Provozní: 289 W Spotřeba v pohotovostním režimu: 0,36 W	Provozní: 289 W Spotřeba v pohotovostním režimu: 0,36 W
	220 až 240 V	Provozní: 277 W Standby power consumption Spotřeba v pohotovostním režimu: 0,4 W	Provozní: 277 W Spotřeba v pohotovostním režimu: 0,4 W
Provozní nadmořská výška		Nadmořská výška 0 až 2 286 m	
Provozní teplota		5 až +35°C (bez kondenzace)	
Skladovací teplota		-10 až +60°C (bez kondenzace)	
Hmotnost		Přibližně 2,7 kg	
Hmotnost (při patrové konfiguraci)		Přibližně 7,9 kg	

Konektory	Port Computer1	1	15kolíkový konektor Mini D-Sub (zástrčka)
-----------	----------------	---	---

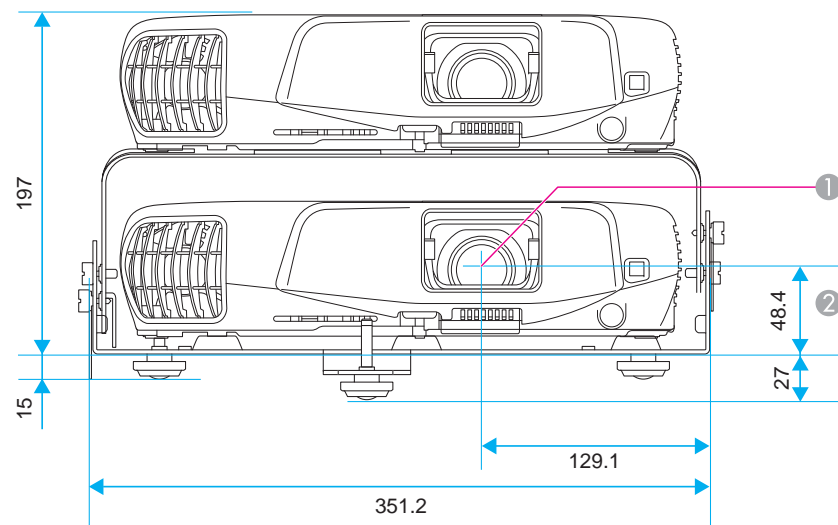
Port Monitor Out/Computer2	1	15kolíkový konektor Mini D-Sub (zástrčka)
Port Video	1	Konektor RCA
Port S-Video	1	4kolíkový konektor mini DIN
Port Audio-L/R	1	Konektor RCA (jack) x 2 (L-R)
Port Audio Out	1	Stereofonní miniaturní konektor (Φ 3,5)
Port HDMI	1	HDMI (zvuk je podporován pouze PCM)
Port USB(TypeA)	1	Konektor USB (typ A)
Port USB(TypeB)	1	Konektor USB (typ B)
Port RS-232C	1	Miniaturní konektor D-Sub 9 kolíků (samčí)

Úhel naklonění

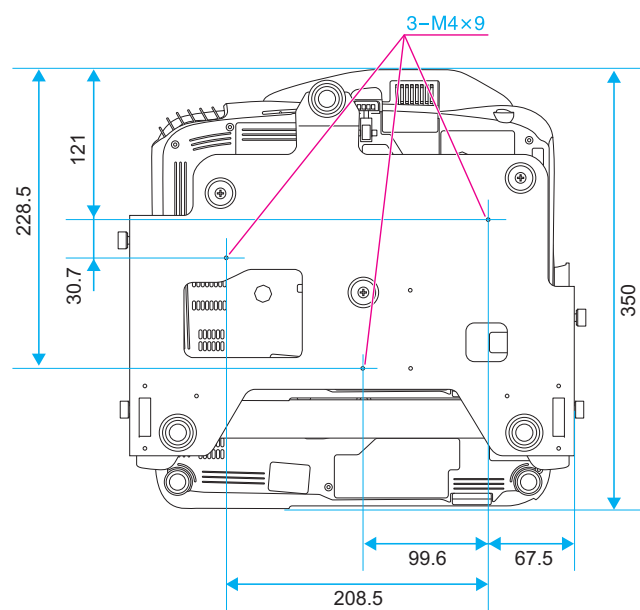


Pokud projektor používáte pod úhlem náklonu větším než 30°, mohlo by dojít k jeho poškození nebo k poranění osob.

Jednotky: mm



- ① Střed objektivu
- ② Vzdálenost od středu objektivu k bodu pro uchycení závěsné konzoly



Tato kapitola stručně vysvětluje složité termíny, které nejsou vysvětleny v textu této příručky. Další informace lze získat v dalších běžně dostupných publikacích.

HDCP	HDCP je zkratka za High-bandwidth Digital Content Protection. Používá se k ochraně před nelegálním kopírováním a ochraně copyrightu tím, že šifruje signál posílaný přes porty DVI a HDMI. Vzhledem k tomu, že port HDMI a DisplayPort na tomto projektoru podporuje HDCP, umožňuje promítat digitální obraz chráněný technologií HDCP. Projektor ale nemusí být schopen promítat obraz chráněný aktualizovanou nebo opravenou verzí šifrování HDCP.
HDTV	Zkratka pro High-Definition Television, která označuje televizní systémy s vysokým rozlišením, které splňují následující požadavky. <ul style="list-style-type: none"> • Svislé rozlišení 720p nebo 1080i nebo vyšší (p = <u>Progresivní</u> ➡, i = <u>Proklad</u> ➡) • <u>Poměr stran</u> ➡ obrazu 16:9
Komponentní video	Způsob, kterým se videosignál rozděluje na složku jasu (Y), modrou mínus Y (Cb nebo Pb) a červenou mínus Y (Cr nebo Pr).
Kompozitní video	Postup, který kombinuje videosignál na složku jasu a barevnou složku pro přenos prostřednictvím signálového kabelu.
Kontrast	Relativní jas světlých a tmavých oblastí obrazu lze zvýšit nebo snížit, aby byl text nebo grafika více či méně výraznější. Nastavení této konkrétní vlastnosti obrazu se nazývá úprava kontrastu.
Obnov. kmitočet	Světlo vyzařující prvek displeje zachovává stejnou svítivost a barvu po velmi krátkou dobu. Proto je nutno obraz skenovat mnohokrát za sekundu, aby byla provedena obnova světlo vyzařujícího prvku. Počet operací obnovy za sekundu se nazývá obnovovací kmitočet a vyjadřuje se v hertzech (Hz).
Poměr stran	Poměr mezi délkou a výškou obrazu. Projekční plochy s poměrem stran 16:9 (vodorovně/svisle), například HDTV, se označují termínem širokoúhlé projekční plochy. SDTV a běžné počítačové monitory mají poměr stran 4:3.
Progresivní	Promítá informace k vytvoření jedné obrazovky najednou; obraz se zobrazuje po jednom rámcu. Ačkoliv je počet řádků skenování stejný, blikání obrazu je omezeno, protože objem informací je dvojnásobný ve srovnání se systémem prokládání.
Proklad	Přenáší informace potřebné k vytvoření jedné obrazovky odesláním každého druhého řádku počínajíc horním okrajem obrazu směrem dolů ke spodnímu okraji. U tohoto obrazu existuje větší riziko blikání, protože se zobrazuje každý druhý řádek.
SDTV	Zkratka pro Standard Definition Television, která označuje standardní televizní systémy, které nesplňují požadavky pro systém <u>HDTV</u> ➡ High-Definition Television.
Seřazení souběhu	Signál odesílaný z počítačů má určitou hodnotu kmitočtu. Pokud se kmitočet projektoru s tímto kmitočtem neshoduje, kvalita výsledného obrazu bude nízká. Proces sesouhlasení kmitočtu těchto signálů (počtu minimálních hodnot v signálu) se nazývá seřizování souběhu. Pokud se seřazení souběhu neprovede správně, v signálu se objeví široké svislé pruhy.
sRGB	Mezinárodní standard pro barevné intervaly, který byl formulován tak, aby byla usnadněna správa barev reprodukováných videozařízením v počítačových operačních systémech (OS) a na Internetu. Pokud je připojený zdroj v režimu sRGB, nastavte projektor i připojený zdroj signálu na režim sRGB.
SVGA	Standardní velikost s rozlišením 800 (vodorovně) x 600 (svisle) bodů.
SXGA	Standardní velikost s rozlišením 1 280 (vodorovně) x 1 024 (svisle) bodů.

Synchronizace	Signál odesílaný z počítačů má určitou hodnotu kmitočtu. Pokud se kmitočet projektoru s tímto kmitočtem neshoduje, kvalita výsledného obrazu bude nízká. Proces sesouhlasení fází těchto signálů (relativní pozice maximálních minimálních hodnot signálu) se nazývá synchronizace. Pokud signál není synchronizovaný, dochází například k blikání, rozmazání a vodorovnému rušení.
VGA	Standardní velikost s rozlišením 640 (vodorovně) x 480 (svisle) bodů.
XGA	Standardní velikost s rozlišením 1 024 (vodorovně) x 768 (svisle) bodů.

Všechna práva vyhrazena. Bez předchozího písemného povolení společnosti Seiko Epson Corporation je zakázáno reprodukovat libovolnou část této publikace, ukládat ve vyhledávacím systému nebo přenášet libovolnou formou nebo prostředky, a to elektronicky, mechanicky, kopírováním, nahráváním nebo jakýmkoli jiným způsobem. Společnost neponese přímou odpovědnost za použití zde uvedených informací. Neodpovídá ani za případné škody plynoucí z použití zde uvedených informací.

Společnost Seiko Epson Corporation ani její přidružené společnosti nejsou vůči spotřebiteli tohoto produktu nebo jiným osobám zodpovědné za škody, ztráty, náklady nebo výdaje způsobené spotřebitelem nebo jinou osobou v důsledku následujících událostí: nehoda, nesprávné použití nebo zneužití tohoto produktu nebo neoprávněné úpravy, opravy nebo změny tohoto produktu nebo (s výjimkou USA) nedodržení přísného souladu s provozními a servisními pokyny společnosti Seiko Epson Corporation.

Společnost Seiko Epson Corporation neodpovídá za žádné škody nebo problémy způsobené použitím jakéhokoli příslušenství nebo spotřebního materiálu, které nejsou nejsou společností Seiko Epson Corporation označeny jako originální produkty (Original Epson Products) nebo schválené produkty (Epson Approved Products).

Obsah této příručky může být změněn nebo aktualizován bez předchozího upozornění.

Obrázky v této příručce a skutečný projektor se mohou lišit.

Omezení používání

Když je tento produkt používán pro aplikace, které vyžadují vysokou spolehlivost/ bezpečnost, například dopravní zařízení související s leteckým, železničním, námořním, automobilovým provozem atd.; zařízení pro prevenci katastrof; různá bezpečnostní zařízení atd.; nebo funkční/přesná zařízení atd., musíte tento produkt používat pouze po zvážení rozšíření vašeho konceptu o nouzová a záložní opatření, která by zajistila zachování bezpečnosti a stability celého systému. Vzhledem k tomu, že tento produkt nebyl určen pro používání v aplikacích, které vyžadují vysokou spolehlivost/ bezpečnost, jako například letecká zařízení, hlavní komunikační zařízení, zařízení pro ovládání jaderné energie nebo zdravotnické zařízení spojené s přímou zdravotní péčí atd., zvažte vhodnost tohoto produktu podle vlastního úsudku na základě celkového vyhodnocení.

Varování

Toto je produkt třídy A. V domácnosti může způsobit rušení rádiové komunikace, které bude uživatel muset odstranit vhodnými opatřeními.

O symbolech, upozorněních a způsobech zobrazování položek

Operační systém Microsoft® Windows® 2000
Operační systém Microsoft® Windows® XP
Operační systém Microsoft® Windows Vista®
Operační systém Microsoft® Windows® 7

V tomto návodu jsou výše uvedené operační systémy označovány jako „Windows 2000“, „Windows XP“, „Windows Vista“ a „Windows 7“. Dále může být pro systémy Windows 2000, Windows XP, Windows Vista a Windows 7 použit společný termín Windows a více verzí systému Windows může být uvedeno například jako Windows 2000/XP/Vista s vynechaným označením Windows.

Mac OS X 10.3.x
Mac OS X 10.4.x
Mac OS X 10.5.x
Mac OS X 10.6.x
Mac OS X 10.7.x

V tomto návodu jsou výše uvedené operační systémy označovány jako „Mac OS X 10.3.9“, „Mac OS X 10.4.x“, „Mac OS X 10.5.x“, „Mac OS X 10.6.x“ a „Mac OS X 10.7.x“. Dále je pro tyto systémy použit společný termín „Mac OS X“.


Autorská práva a ochranné známky

IBM, DOS/V a XGA jsou ochranné známky nebo registrované ochranné známky společnosti International Business Machines Corporation.

Mac a Mac OS jsou ochranné známky společnosti Apple Inc.

Microsoft, Windows, Windows Vista, PowerPoint a logo Windows jsou ochranné známky nebo registrované ochranné známky společnosti Microsoft Corporation ve Spojených státech amerických a/nebo jiných zemích.

HDMI a High-Definition Multimedia Interface jsou obchodní známky nebo

registrované obchodní známky společnosti HDMI Licensing LLC. 

Další zde použité názvy produktů slouží pouze k identifikačním účelům a mohou být ochrannými známkami příslušných vlastníků. Společnost Epson se vzdává všech práv na tyto značky.

©SEIKO EPSON CORPORATION 2012. All rights reserved.

3

3D kino	38
3D prezentace	38

A

Audiovstup	61
Autom. clona	38
Autom. nastavení	58
Automatická clona	57

B

Bílá tabule	38
-------------------	----

Č

Čas krytu čočky	61
Čelní	20, 61
Černá tabule	38
Čištění	82
Čištění povrchu projektoru	82
Čištění vzduchového filtru a větracího vstupního otvoru	83

D

Dálkový ovladač	15
Dynamický	38

E

Elektronická lupa	46
ESC/VP21	52

F

Formát plátna	95
Fotografie	38
Funkce Nápovědy	65

H

Hlasitost	60
Hledání zdroje	13, 34

I

Indikátor lampy	67
Indikátor napájení	67
Indikátor teploty	67
Indikátory	67, 68
Informace o synch.	62
Interval výměny lampy	84
Interval výměny vzduchového filtru	88

J

Jazyk	61
-------------	----

K

Kino	38
Klidový režim	61
Konektor HDMI	11
Konektor napájení	11
Kroužek zaostření	10
Kryt lampy	10
Křížek	46

N

Nabídka Informace	62
Nabídka Konfigurace	55
Nabídka Nastavení	59
Nabídka Obraz	57
Nabídka Reset	63
Nabídka Rozšířené	60
Nabídka Signál	57
Nálepka zabezpečení heslem	48
Napájení zapnuto	61
Názvy součástí a funkce	9

O

Obnov. kmitočet	62
Ochrana napájení	47
Ochrana uživatelského loga	47
Ovládací panel	13

P

Plátno pro zadní projekci	20
Podporované zobrazovací zařízení	97
Poměr stran	39, 59
Port Počítač	11
Port RS-232C	12
Port USB(TypeA)	11, 12
Port USB(TypeB)	11, 12
Port Video	11
Postup při výměně lampy	84
Postup při výměně vzduchového filtru	88
Potlačení šumu	58
Pozadí obrazu	60
Prezentace	38

Progresivní	58
Projekce	61
Provoz	61
Provoz lampy	62
Provozní teplota	99
Provozní zámek	49, 59
Přehřívání	68
Příkon	60

R

Resetování provozní doby lampy	63, 88
Režim barev	37, 57
Rozlišení	62

Ř

Řešení problémů	67
-----------------------	----

S

Senzor	10
Skladovací teplota	99
Sport	38
Spotřební materiál	94
sRGB	38
Strop	20, 61

T

Technické údaje	99
Tlačítko Volume	14
Transfokační kroužek	10

U

Upevňovací body montážní konzoly	12
--	----

Úplné uzamčení	49
Úvodní obrazovka	60
Uživatelské tlačítko	60

V

Větrací otvor	9
Video rozsah HDMI	58
Videosignál	59, 62
Volitelné příslušenství	93
Vstupní signál	59, 62
Výměna baterií	17
Vypnout A/V	44
Vysoká nadmořská výška	61
Vzdálenost	95
Vzdálený přijímač	10

Z

Zabezpečení heslem	47
Zadní	20, 61
Zadní podpěry	13
Zdroj	62
Zmrazit	45
Zobrazení	60
Zobrazovací zařízení	97
Zpráva	60