

## Multimedia Projector

EB-W16SK

### Guide de démarrage

.....

Ce guide explique la façon d'empiler deux projecteurs l'un sur l'autre, et de projeter ensuite comme une même image. Veuillez lire ce guide avant de commencer.



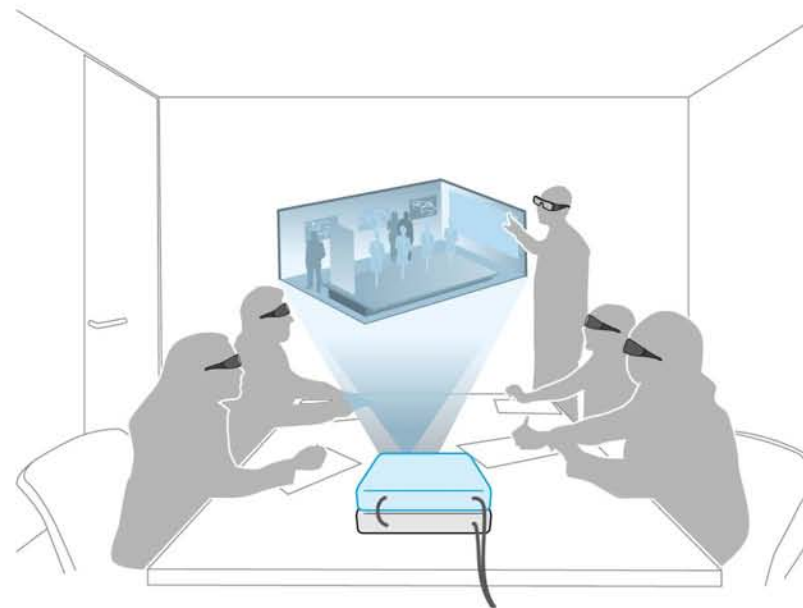
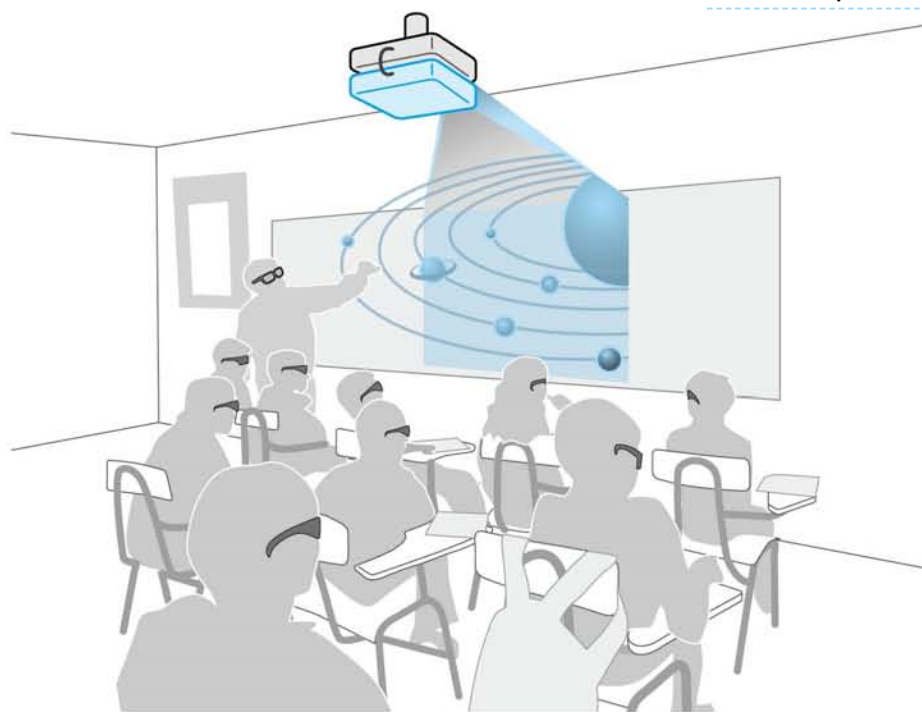
## Avec ce projecteur vous pouvez...

### Empilement de deux projecteurs

Superposer des images de deux projecteurs pour les projeter comme une même image (projection en pile).

En utilisant cette projection en pile, vous pouvez obtenir une image plus lumineuse et plus nette.

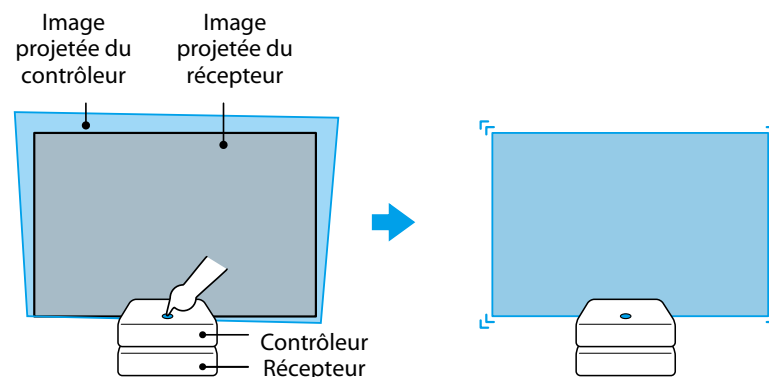
Cela permet aussi la projection sur grand écran d'images 3D qui peuvent être vues par un large public.



## Superposition facile de deux images

Ce appareil est équipé d'une fonction qui vous permet de superposer facilement deux images.

Consultez "Projection d'images" à la page 14 pour plus d'informations sur la superposition des images.



## Projection d'images 3D réalistes

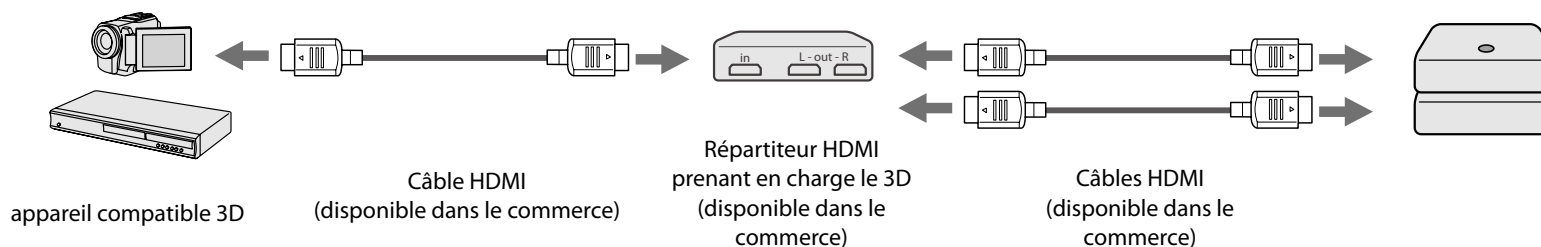
Projeter un contenu 3D étonnant à partir de supports tels que des disques Blu-ray 3D ou des jeux 3D.



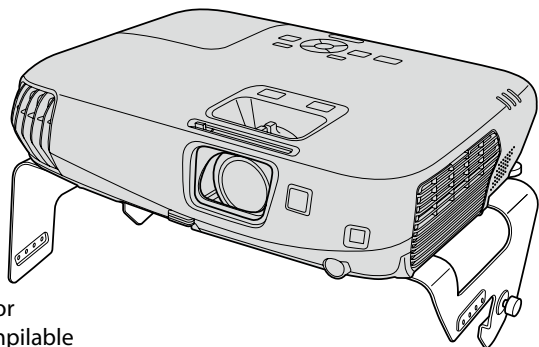
Lunettes 3D  
(fourni)  
(en option : ELPGS02A/ELPGS02B)



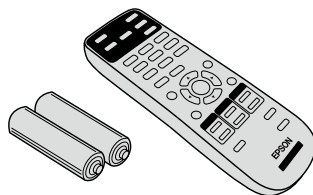
Grand écran  
(disponible dans le commerce)



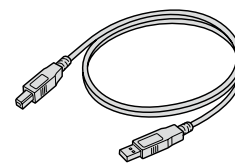
## Vérification des accessoires



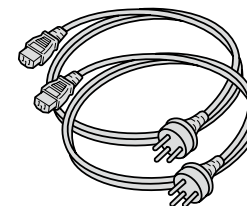
Projector  
et support empilable  
(contrôleur)



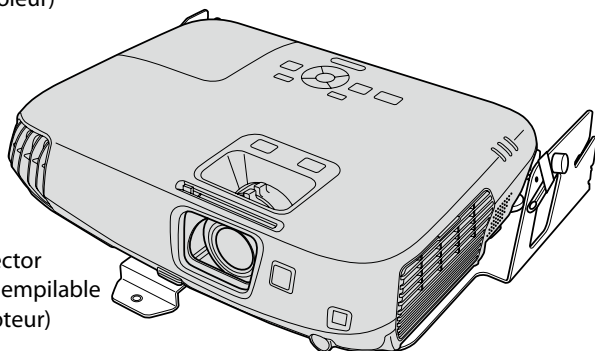
Piles AA au manganèse  
(pour la  
télécommande)



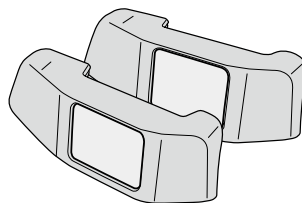
Câble USB  
environ 30 cm



Câbles d'alimentation  
environ 1,8 m (2)



Projector  
et support empilable  
(récepteur)



Polariseurs (2)



Pour fixer le polariseur  
Vis M3 (2)



Pied réglable  
(3)



Marquage  
autocollant



Lunettes 3D  
(passive à polarisation)



CD-ROM de  
documentation



Mot de passe  
autocollant de protection

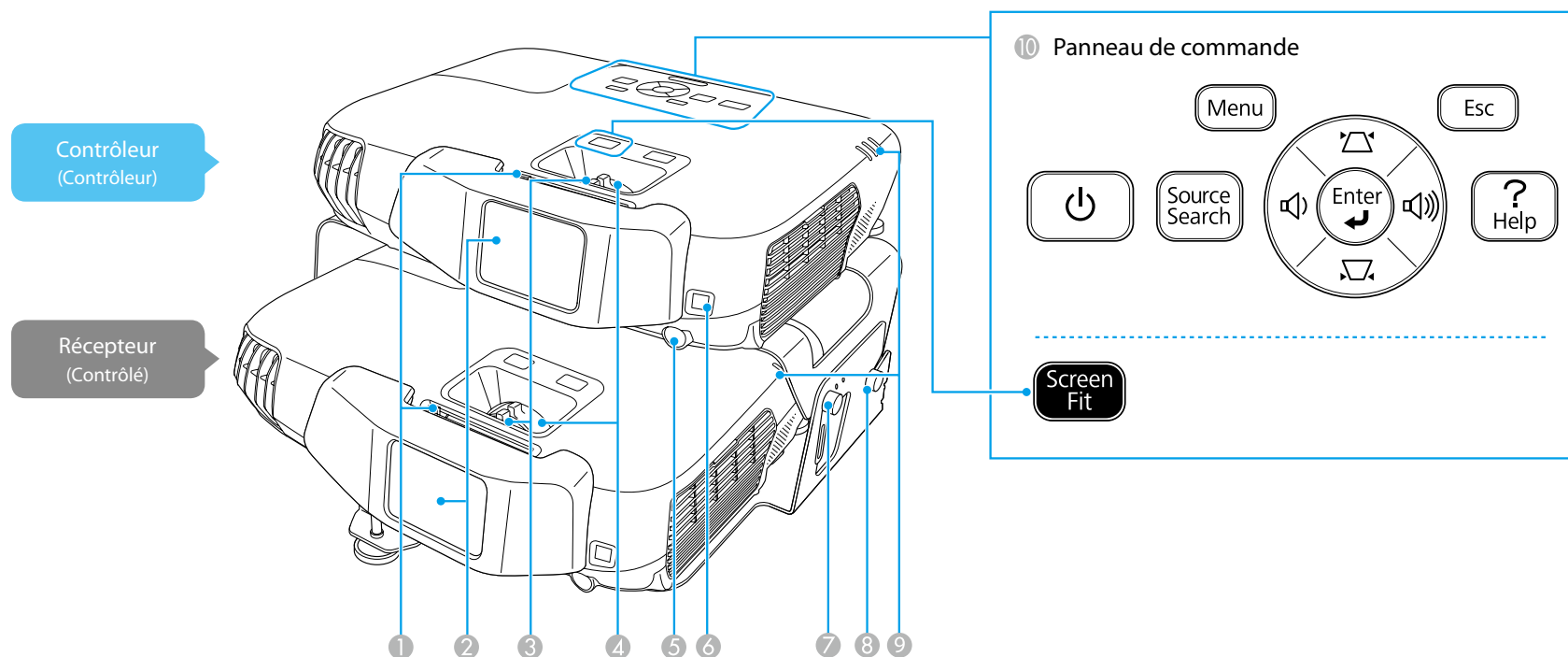


Guide de démarrage  
(le présent guide)

## Noms et fonctions des pièces (Avant/Dessus)

Lorsque deux projecteurs sont assemblés dans une configuration empilée (l'un au dessus de l'autre), le projecteur sur le dessus est appelé le "Contrôleur", et le projecteur du dessous est appelé le "Récepteur". Lorsqu'il est suspendu à un plafond, le projecteur du dessus est le récepteur, et le projecteur du dessous est le contrôleur.

Le contrôleur contrôle le récepteur, et les projecteurs sont reliés entre eux. Vous pouvez utiliser les deux projecteurs en même temps à partir du panneau de commande du contrôleur.



1 Bouton du volet de pause A/V

2 Polariseur

3 Bague de mise au point

4 Bague de zoom

5 Récepteur à distance

6 Capteur

7 Section de réglage de l'angle de l'empilage

8 Connecteur de support d'empilage

9 Témoins

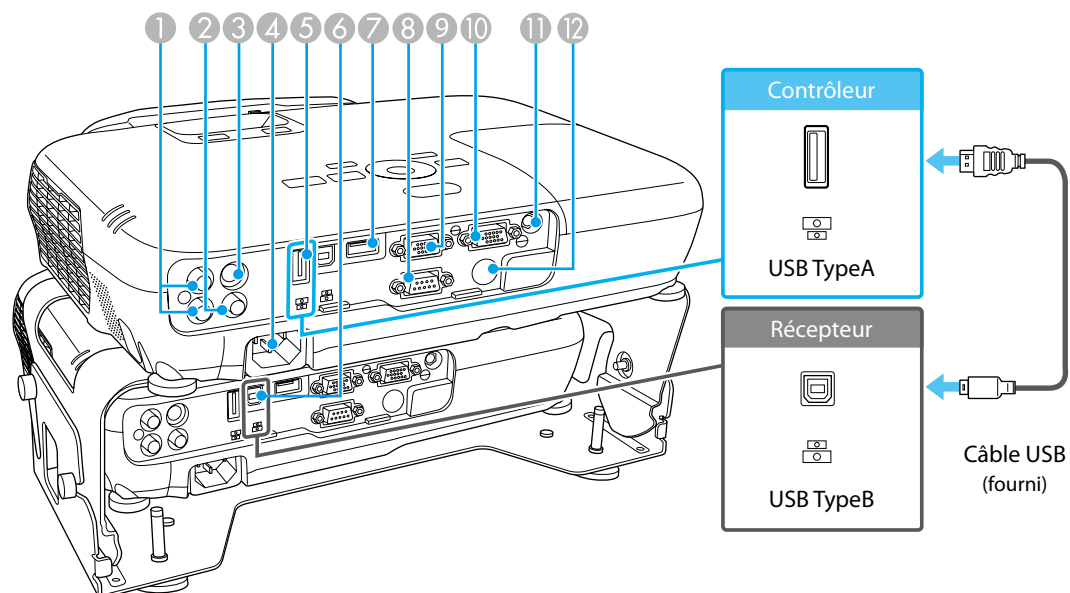
10 Panneau de commande

\* Consultez le *Guide de l'utilisateur* pour plus d'informations.

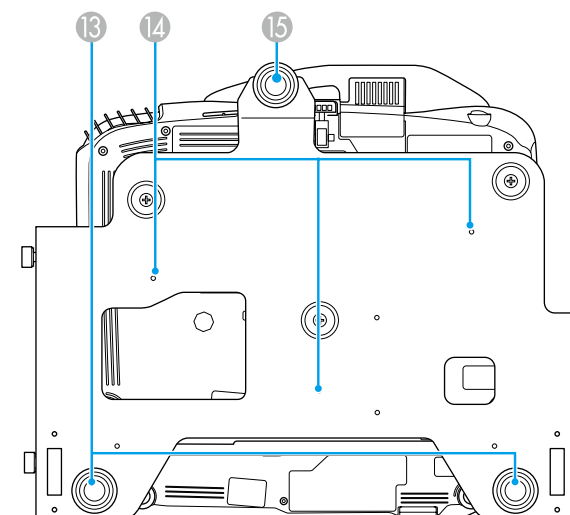
## Noms et fonctions des pièces (Arrière/Dessous)

Vous avez besoin d'utiliser un câble USB fourni pour relier le Contrôleur et le récepteur.

### Arrière



### Dessous



\* Cette explication de l'arrière utilise le contrôleur à titre d'exemple.

- |                        |                    |                               |
|------------------------|--------------------|-------------------------------|
| 1 Port Audio-L/R       | 5 Port USB (TypeA) | 9 Port Computer1              |
| 2 Port Video           | 6 Port USB (TypeB) | 10 Port Monitor Out/Computer2 |
| 3 Port S-Video         | 7 Port HDMI        | 11 Port Audio Out             |
| 4 Prise d'alimentation | 8 Port RS-232C     | 12 Récepteur à distance       |

- |   |
|---|
| 13 Pied arrière   |
| 14 Points d'installation de la fixation de plafond (trois points) |
| 15 Pied avant réglable  |

\* Vous ne pouvez pas utiliser le port USB (TypeB) du contrôleur. Vous ne pouvez pas non plus utiliser le port USB (TypeA) du récepteur, le port RS-232C, ni le récepteur de télécommande. Consultez le *Guide de l'utilisateur* pour plus d'informations.

# Procédure

Pour une installation par montage au plafond uniquement

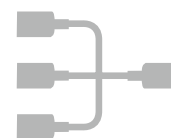


## Installation

p.8

Vous avez besoin du support plafond en option (ELPMB23) pour suspendre les projecteurs au plafond. Consultez le *Guide de l'utilisateur* fourni avec le support plafond pour plus d'informations sur la fixation et l'installation du support plafond.

\* Une expertise spéciale est requise pour suspendre le projecteur à un plafond. Contactez votre revendeur local ou l'adresse la plus proche indiquée dans la Liste des contacts pour projecteurs Epson.



## Connexion des équipements

p.10



## Projection d'images

p.14

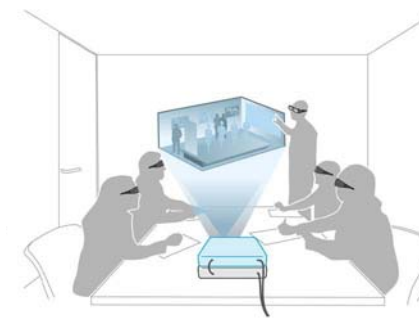
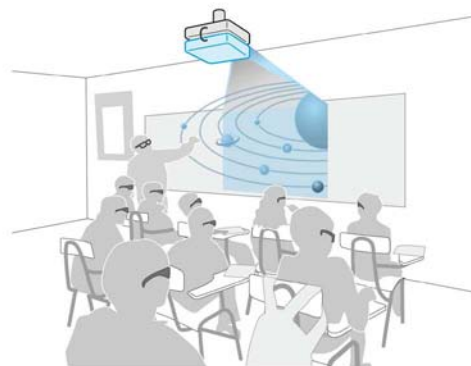
Ce guide explique les méthodes de connexion suivantes. Consultez le *Guide de l'utilisateur* pour plus d'informations sur les autres méthodes de connexion.

### ■ Connexion à un ordinateur

- Connexion avec des câbles ordinateur
- Connexion avec des câbles HDMI

### ■ Connexion à un appareil vidéo

- Connexion avec des câbles HDMI







## Installation


### Empilement et installation du contrôleur et du récepteur

Utilisez les supports empilables pour créer une configuration en pile (un projecteur au dessus de l'autre).

#### **Avertissement**

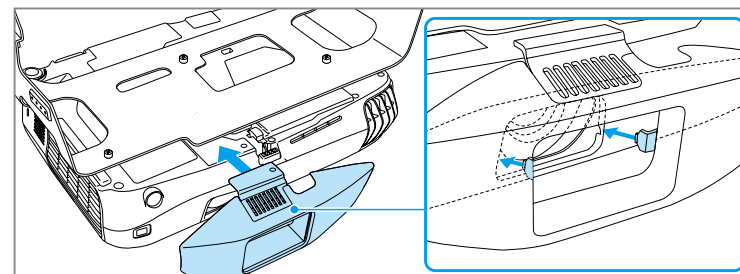
Lorsque de l'assemblage d'une configuration en pile, assurez-vous de suivre ces étapes. Si les étapes ne sont pas suivies correctement, le produit peut tomber, ou vos doigts se coincer, causant potentiellement une blessure.

#### 1 Fixez les polariseurs sur le contrôleur et sur le récepteur.

 Il y a un numéro sur le dessous des projecteurs, des les supports empilables et sur les polariseurs. Assurez-vous que les numéros correspondent lors de l'assemblage.

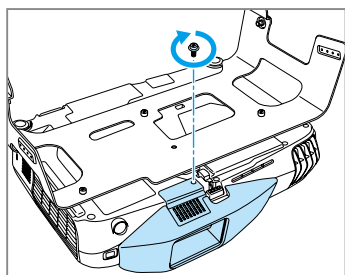
Contrôleur **1**

Récepteur **2**

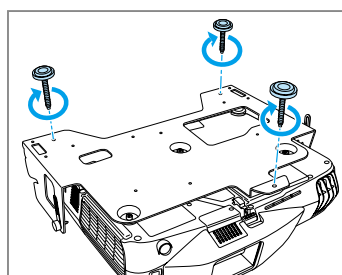


Retournez le contrôleur et le récepteur, puis fixez les polariseurs. Appuyez dessus jusqu'à ce qu'ils fassent entendre un déclic.

#### 2 Fixez le pied (lors d'une installation sur table).

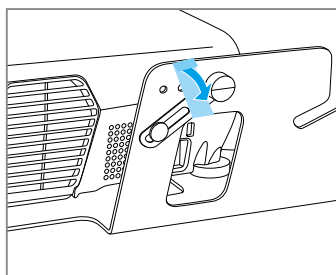


Fixez les polariseurs sur le contrôleur et sur le récepteur avec les vis fournies.

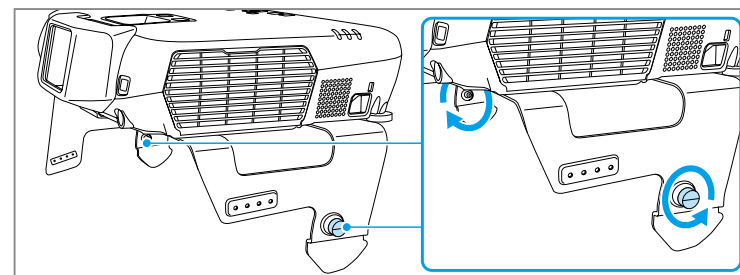


Fixez le pied avant (un) et les pieds arrière (deux) au dessous du récepteur. Tournez le pied pour le déployer et le rétracter afin d'ajuster l'inclinaison horizontale.

#### 3 Empilez le contrôleur et le récepteur.



Retirez délicatement le ruban de protection des vis de réglage de l'angle d'empilage, puis retirez les vis. (sur la gauche et sur la droite)

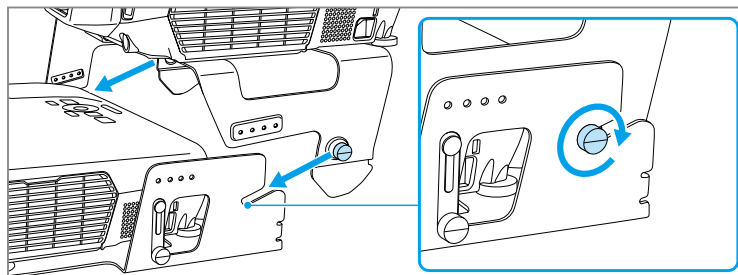


Desserrez les vis du connecteur du support d'empilage du contrôleur. (sur la gauche et sur la droite)




### **Attention**

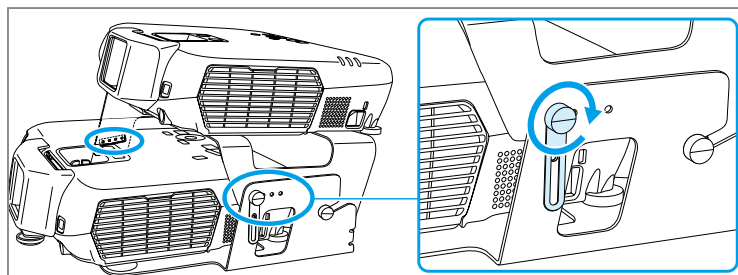
En fixant le contrôleur au récepteur, veillez à ne pas vous coincer les doigts.



Fixez le contrôleur sur le récepteur. Placez les vis du contrôleur dans l'interstice au niveau du support du contrôleur, puis serrez les vis. (sur la gauche et sur la droite)


### **4** Fixez la section de réglage de l'angle d'empilage avec les vis.

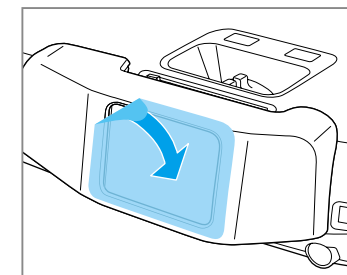
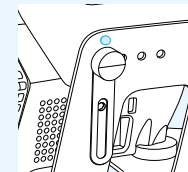
 Il y a des trous de vis numérotés de 1 à 4 sur la gauche et sur la droite du support d'empilage. Vous pouvez modifier l'angle de projection du contrôleur en changeant la position fixée par la vis. Consultez "Taille de l'écran et distance de projection" à la page 18 pour déterminer quel trou de vis utiliser.



Placez les vis dans le trous, puis serrez-les. (sur la gauche et sur la droite)

### **5** Retirez le film protecteur des polariseurs.

 Collez un autocollant de marquage sur la position où la vis est fixée. Vous pouvez ensuite utiliser ces marques (sur la gauche et sur la droite) lors du remontage.



Retirez le film protecteur transparent des polariseurs.



## Connexion des équipements

### Connexion du contrôleur et du récepteur

Vous devez connecter  
un câble USB fourni  
pour relier le contrôleur  
et le récepteur.

Tout d'abord, connectez les câbles d'alimentation et le câble USB.

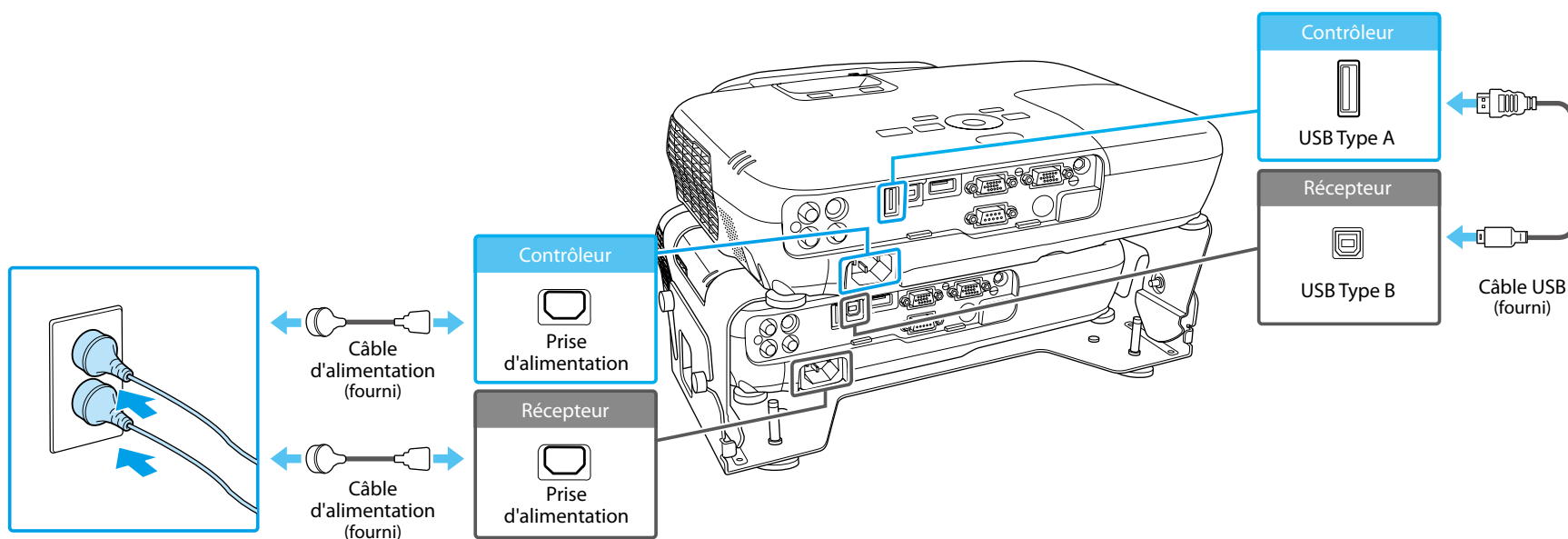
- 1 Branchez les câbles d'alimentation pour le contrôleur et pour le récepteur.

- 2 Reliez le contrôleur et le récepteur à l'aide du câble USB.

Raccordez le port USB (Type A) du contrôleur au port USB (Type B) du récepteur avec un câble USB.



Les projecteurs ne sont pas liés si les mauvais ports USB sont reliés avec le câble USB.





## Connexion à un ordinateur

Connexion avec des câbles ordinateur

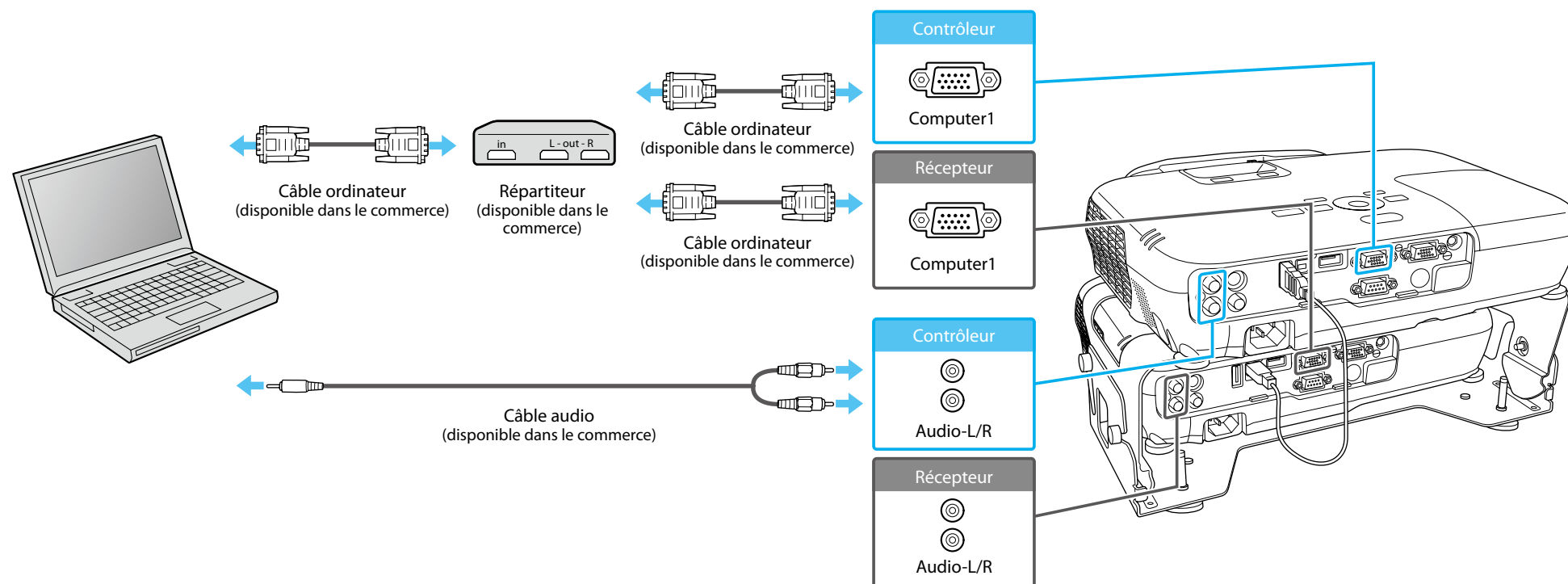


- D'abord, vérifiez que le contrôleur et le récepteur sont connectés à l'aide du câble USB.
- Préparez les éléments suivants.
  - Câbles ordinateur (disponibles dans les magasins locaux x3)
  - Câble audio (disponibles dans les magasins locaux)  
\*Lorsque la sortie audio est utilisée
  - Répartiteur (disponibles dans les magasins locaux)

- 1 Connectez le répartiteur à l'ordinateur à l'aide d'un câble ordinateur.
- 2 Reliez le contrôleur et le récepteur au répartiteur à l'aide de câbles.

- 3 Reliez le contrôleur ou le récepteur à l'ordinateur à l'aide d'un câble audio.

Le son est émis par le projecteur connecté.





## Connexion à un ordinateur

Connexion avec des câbles HDMI

Lors de la visualisation d'images en 3D, assurez-vous d'utiliser des câbles HDMI et un répartiteur HDMI prenant en charge les signaux 3D.

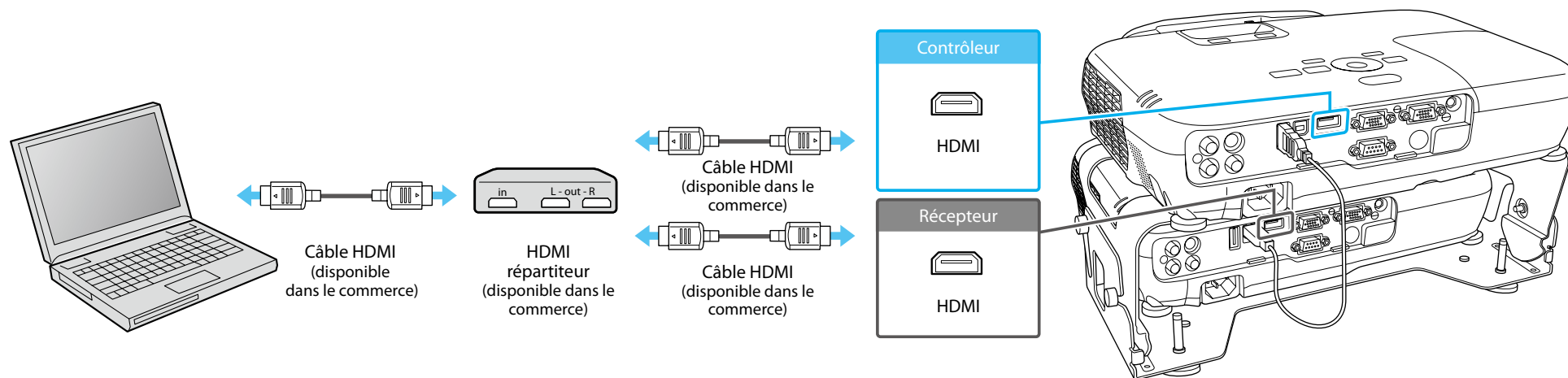


- D'abord, vérifiez que le contrôleur et le récepteur sont connectés à l'aide du câble USB.
- Préparez les éléments suivants.
  - Câbles HDMI (disponibles dans les magasins locaux x3)
  - Répartiteur HDMI (disponibles dans les magasins locaux)

**1** Connectez le répartiteur à l'ordinateur à l'aide d'un câble HDMI.

**2** Reliez le contrôleur et le récepteur au répartiteur à l'aide de câbles HDMI.

Vous pouvez envoyer l'audio de l'ordinateur avec l'image projetée.





## Connexion à un appareil vidéo

Connexion avec des câbles HDMI

Lors de la visualisation d'images en 3D, assurez-vous d'utiliser des câbles HDMI et un répartiteur HDMI prenant en charge les signaux 3D.

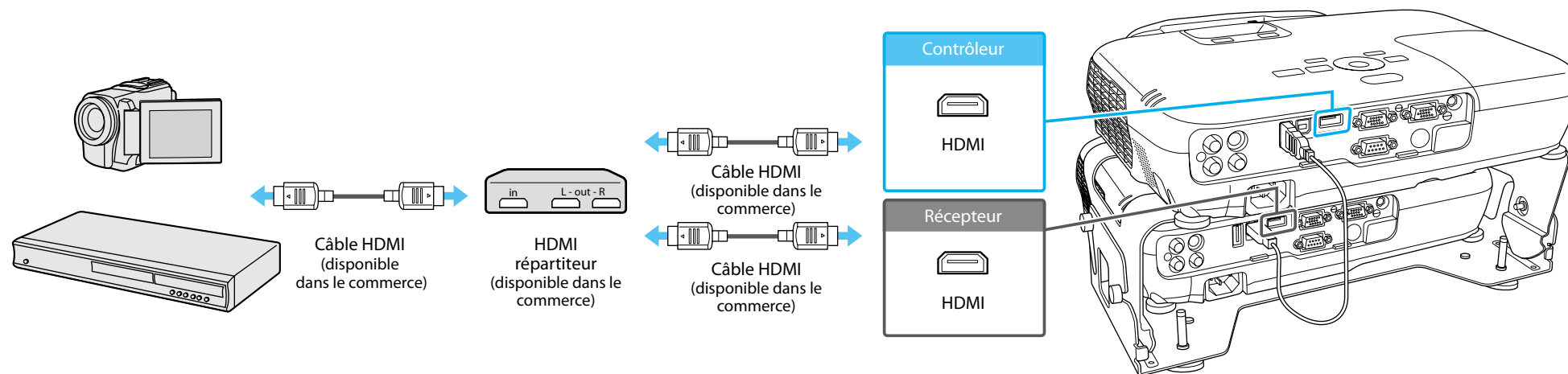


- D'abord, vérifiez que le contrôleur et le récepteur sont connectés à l'aide du câble USB.
- Préparez les éléments suivants.
  - Câbles HDMI (disponibles dans les magasins locaux x3)
  - Répartiteur HDMI (disponibles dans les magasins locaux)

**1** Connectez le répartiteur à l'appareil vidéo à l'aide d'un câble HDMI.

**2** Reliez le contrôleur et le récepteur au répartiteur à l'aide de câbles HDMI.

Vous pouvez envoyer l'audio de l'ordinateur avec l'image projetée.





## Projection d'images

.....  
Superposition d'images du contrôleur et du récepteur  
.....

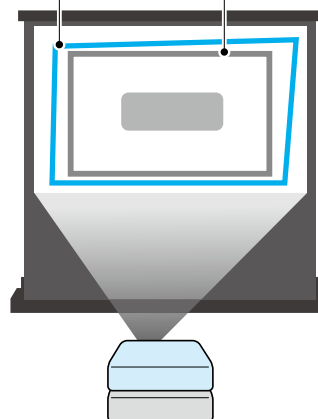
Superposez deux images. Effectuez après l'installation.



Lorsque les projecteurs sont suspendus à un plafond, modifiez le mode de projection avant la superposition des images. Vous pouvez changer le mode de projection en maintenant enfoncée la touche [A/V Mute] de la télécommande pendant environ cinq secondes.

## Superposition d'images

Cadre du contrôleur (blanc)      Cadre du récepteur (vert)



### Réglage de la mise au point

Faites correspondre la mise au point entre le contrôleur et le récepteur.

### Détermination de la taille du cadre du récepteur

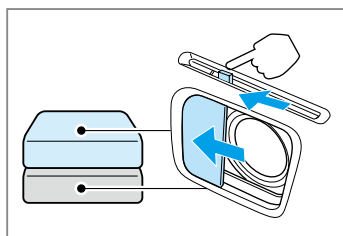
Ajustez la taille de projection du récepteur pour s'adapter à l'écran.

### Entourage du cadre du récepteur avec le cadre du contrôleur

Ajustez le cadre du contrôleur (blanc) pour qu'il soit à l'extérieur du cadre du récepteur (vert).

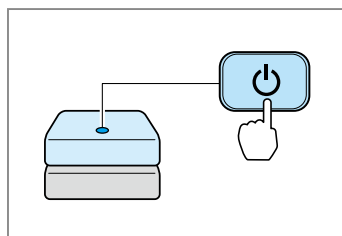
Les écrans s'emboîtent.

### 1 Ouvrez les volets de pause A/V.



Ouvrez les volets de pause A/V sur le contrôleur et sur le récepteur.

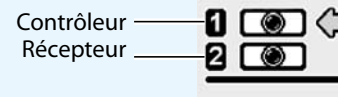
### 2 Allumez les projecteurs.



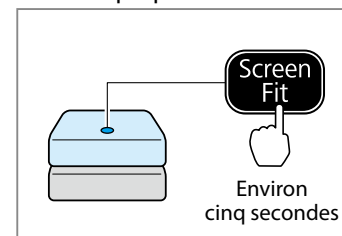
Appuyez sur le bouton [⏻] du panneau de commande du contrôleur. Le contrôleur et le récepteur s'allument.



- Le fait d'appuyer sur les touches du panneau de commande agit sur le contrôleur et sur le récepteur. Effectuez les opérations sur le projecteur à l'aide du panneau de commande du contrôleur.
- L'icône suivante est affichée à la mise sous tension. Le projecteur indiqué par la flèche fait l'objet du message affiché.

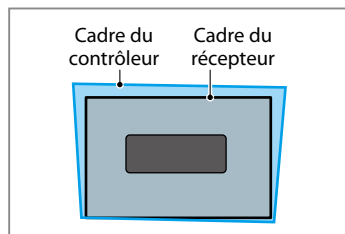


### 3 Affichez l'écran pour ajuster les images superposées.

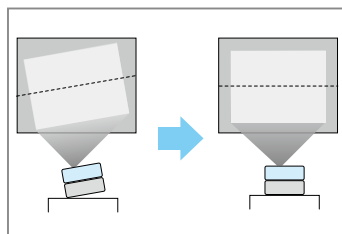


Maintenez enfoncé le bouton [Screen Fit] pendant environ cinq secondes. L'écran supérieur de réglage s'affiche.

**4** Réglez de la position de la projection.

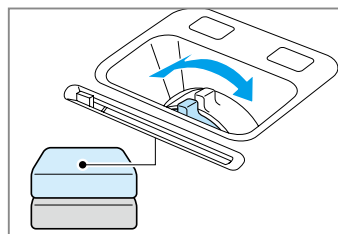


Le cadre blanc sert à ajuster le contrôleur, et le cadre vert sert à ajuster le récepteur.

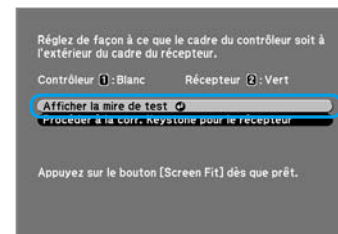


Déployez et rétractez le pied arrière pour régler la position. Les pieds arrière règle l'inclinaison horizontale et le pied avant règle la hauteur. Dans le cas d'une utilisation suspendu à un plafond, consultez le *Guide de l'utilisateur* fourni avec le support plafond.

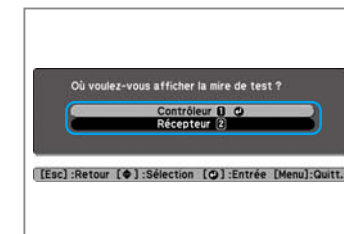
**5** Réglez la mise au point pour le contrôleur et pour le récepteur.



Utilisez la bague de mise au point du contrôleur pour régler la mise au point de l'image projetée.

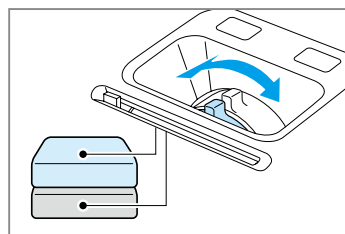


Sélectionnez **Afficher la mire de test**, puis appuyez sur le bouton [↵].

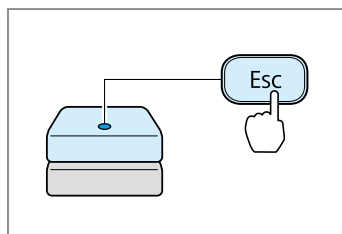


Sélectionnez le projecteur que vous souhaitez régler, puis appuyez sur le bouton [↵]. La mire de test s'affiche.

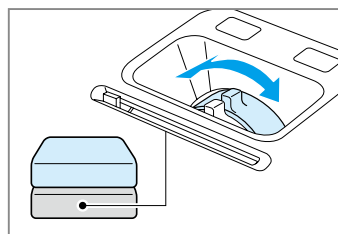
**6** Ajustez la taille de projection du récepteur.



Utilisez la bague de mise au point du projecteur que vous souhaitez régler.



Appuyez sur le bouton [Esc]. Lorsque vous avez fini de corriger la mise au point pour le contrôleur et pour le récepteur, appuyez sur le bouton [Esc] de nouveau.



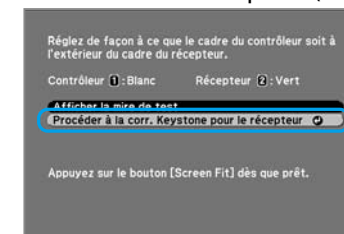
Utilisez la bague de zoom du récepteur pour ajuster le cadre du récepteur (vert) à la taille de projection que vous voulez.



**Point de réglage**

Ne maximisez pas le zoom pour le récepteur car l'image du contrôleur doit être plus grande que le cadre du récepteur. Consultez "Taille de l'écran et distance de projection" à la page 18 pour déterminer la taille de la projection.

**7** Corrigez la distorsion trapézoïdale pour le cadre du récepteur (vert).

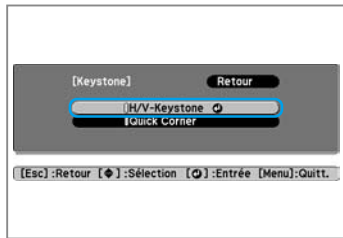


Sélectionnez **Procéder à la corr. Keystone pour le récepteur**.

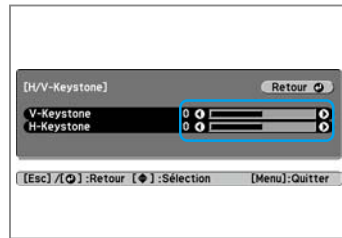


### Correction à l'aide de H/V-Keystone

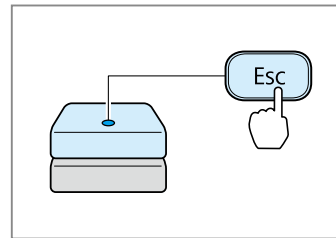
Corrigez la distorsion trapézoïdale pour le cadre du récepteur (vert).



Sélectionnez **H/V-Keystone**.



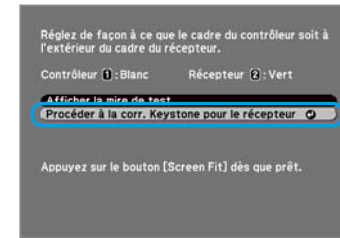
Utilisez les boutons [↖] [↘] [↗] [↙] pour sélectionner le sens que vous souhaitez corriger, puis appuyez sur les boutons [↵] [↞] pour apporter les corrections.



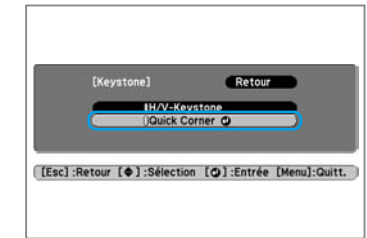
Appuyez sur le bouton [Esc] pour terminer le réglage des paramètres. Lorsque vous avez terminé d'effectuer les corrections, appuyez sur le bouton [Esc] jusqu'à ce que l'écran du haut soit affiché.

### Correction à l'aide de Quick Corner

Corrigez les quatre coins du cadre du récepteur (vert) individuellement.

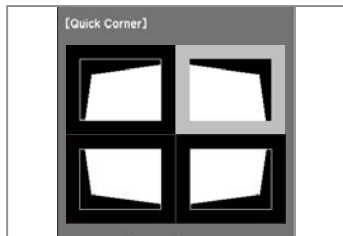


Sélectionnez **Procéder à la corr. Keystone pour le récepteur**.

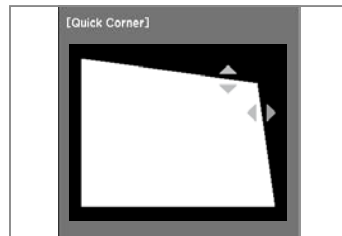


Sélectionnez **Quick Corner**.

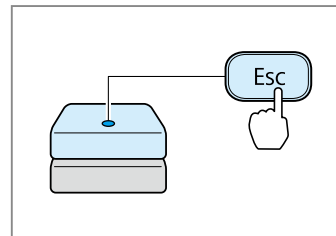
## 8 Ajustez la taille de projection pour le cadre du contrôleur (blanc).



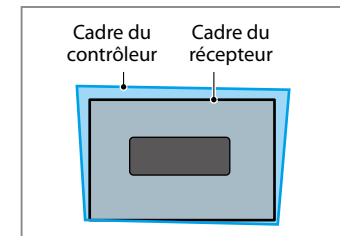
Utilisez les boutons [↖] [↘] [↗] [↙] [↵] [↞] pour sélectionner le coin que vous voulez corriger, puis appuyez sur le bouton [↵].



Utilisez les boutons [↖] [↘] [↗] [↙] [↵] [↞] pour corriger la position des coins. Corrigez chaque coin, comme nécessaire.



Appuyez sur le bouton [Esc] pour terminer le réglage des paramètres. Lorsque vous avez terminé d'effectuer les corrections, appuyez sur le bouton [Esc] jusqu'à ce que l'écran du haut soit affiché.

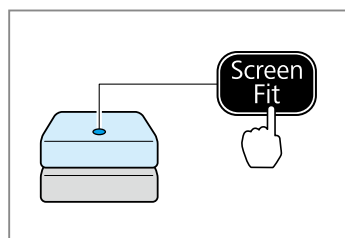


Utilisez la bague de zoom du contrôleur pour ajuster cadre du contrôleur (blanc) de sorte qu'il soit en dehors de cadre du récepteur (vert).

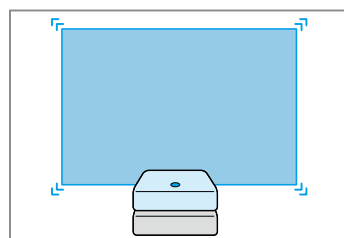
### Point de réglage

- Vous pouvez améliorer la qualité de l'image en réduisant au minimum la différence de taille entre le cadre du récepteur (vert) et le cadre du contrôleur (blanc).
- Les images peuvent toujours être superposées, même si le cadre du contrôleur est en dehors de l'écran.

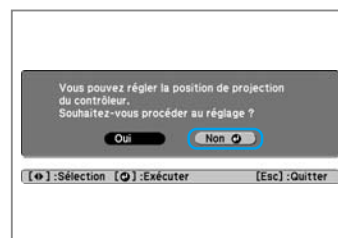
## 9 Superposez deux images.



Appuyez sur le bouton [Screen Fit].



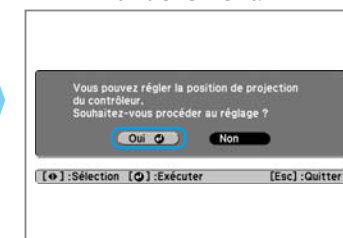
Les images du contrôleur et du récepteur sont automatiquement superposées.



Lorsque vous avez fini d'effectuer les réglages, sélectionnez **Non**, puis appuyez sur le bouton [↵].

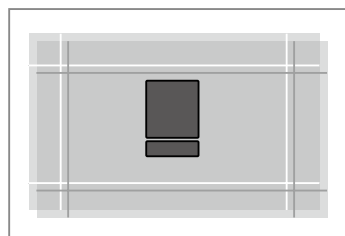
Si vous avez besoin de régler finement les images superposées

## 1 Réglez les deux images projetées manuellement.



Si vous avez besoin d'effectuer des réglages fins, sélectionnez **Oui**, puis appuyez sur le bouton [↵].  
L'écran de réglage manuel s'affiche.

## 2 Corrigez les quatre coins de manière indépendante.

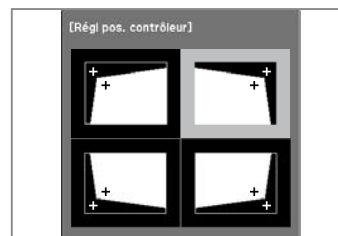


Le motif blanc sert à ajuster le contrôleur, et le motif vert sert à ajuster le récepteur.

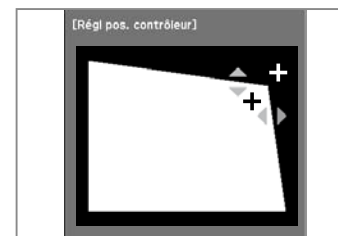


### Point de réglage

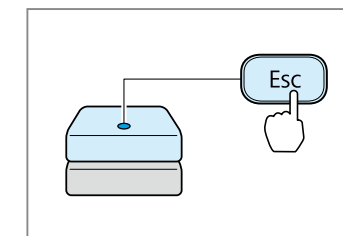
Lors du réglage de chaque coin individuellement, réglez de façon à ce que les motifs blanc et vert se chevauchent pour créer un seul motif.



Utilisez les boutons [↶] [↷] [↵] [↶] [↷] pour sélectionner le coin que vous voulez corriger, puis appuyez sur le bouton [↵].

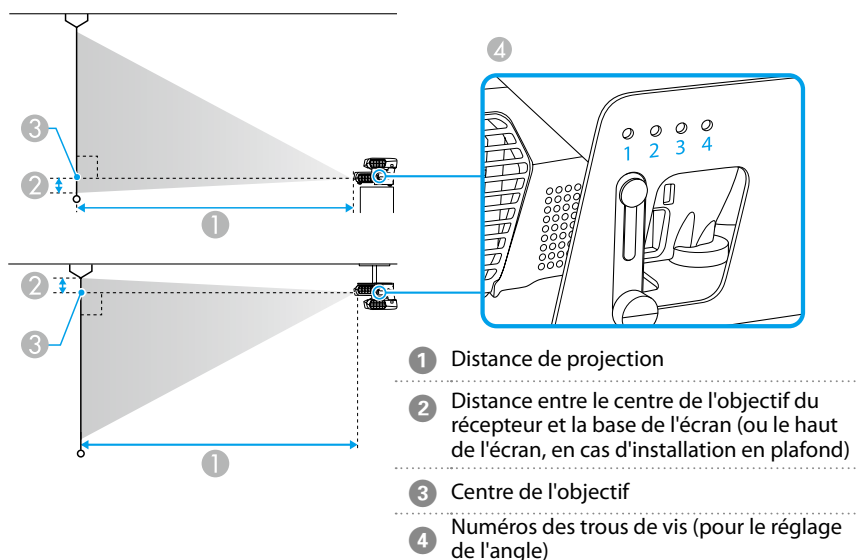


Utilisez les boutons [↶] [↷] [↵] [↶] [↷] pour corriger la position des coins. Corrigez chaque coin, comme nécessaire.



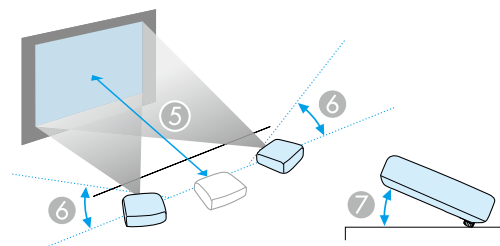
Appuyez sur le bouton [Esc] pour terminer le réglage des paramètres.

## Taille de l'écran et distance de projection



Lors de la visualisation des images en 3D, vous pouvez utiliser des tailles d'écran allant jusqu'à 120".

### Plage de superposition de deux images



#### • Grand écran

Taille de l'écran	5	6	7
Jusqu'à 120"	De 250 à 380cm environ	Environ 10°	Environ 10°

#### • Murs blancs et ainsi de suite

Taille de l'écran	5	6	7
Jusqu'à 150"	De 250 à 470cm environ	Environ 15°	Environ 15°

Unité : cm

Format d'écran 4:3		1	2	4
		Du minimum au maximum		
80"	160x120	281 - 306	-11	N° 4
90"	180x140	316 - 345	-12	N° 3
100"	200x150	351 - 383	-14	
110"	220x170	387 - 422	-15	N° 2
120"	240x180	422 - 461	-16	
130"	260x200	458 - 499	-18	N° 1
140"	280x210	493 - 538	-19	
150"	300x230	529 - 577	-20	

Format d'écran 16:9		1	2	4
		Du minimum au maximum		
80"	180x100	255 - 278	-4	N° 4
90"	200x110	287 - 313	-5	
100"	220x130	319 - 348	-5	N° 3
110"	240x140	351 - 383	-6	
120"	270x150	383 - 418	-7	N° 2
130"	290x160	415 - 453	-7	
140"	310x170	447 - 488	-8	N° 1
150"	330x190	479 - 523	-8	









Format d'écran 16:10		1	2	4
		Du minimum au maximum		
80"	170x110	248 - 270	-10	N° 4
90"	190x120	279 - 304	-11	
100"	220x130	310 - 338	-12	N° 3
110"	240x150	341 - 372	-13	
120"	260x160	373 - 407	-14	N° 2
130"	280x180	404 - 441	-16	
140"	300x190	435 - 475	-17	N° 1
150"	320x200	467 - 509	-18	

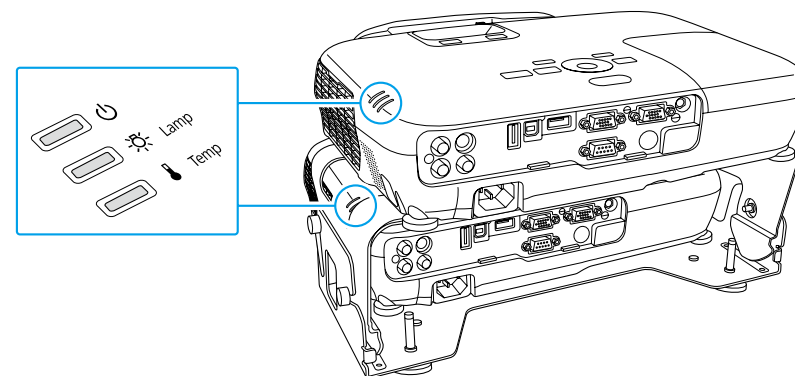
# A propos des témoins LED

Les témoins LED changent en fonction de l'état du contrôleur et du récepteur.

























 Allumé
  Clignotant
  Off



















## ■ état du voyant pendant le fonctionnement normal

Orange	 	En veille	Appuyez sur  pour démarrer la projection.
Vert	 	Chauffage en cours	 est indisponible pendant environ 30 secondes.
Vert	 	Projection en cours	Le projecteur fonctionne normalement.



## ■ état du voyant pendant une erreur / une alerte

Rouge	 	Erreur interne	Débranchez le câble d'alimentation de la prise secteur, et contactez votre revendeur local ou l'adresse la plus proche indiquée dans la Liste des contacts pour projecteurs Epson.
Rouge	 		
Rouge	 		
Rouge	 	Erreur ventilateur Erreur de capteur	
Rouge	 		
Rouge	 		
Rouge	 	Erreur haute temp. Attendez environ cinq minutes, puis débranchez le câble d'alimentation de la prise électrique.	Vérifiez les deux points suivants : • Si les projecteurs sont installés à côté d'un mur, éloignez-les du mur. • Nettoyez ou remplacez le filtre à air.
Rouge	 		
Rouge	 		
Rouge	 	Avert. haute temp.	
Rouge	 		
Orange	 		

Rouge	 	Erreur lampe Défaillance lampe	Vérifiez les trois points suivants. • Retirez la lampe et vérifiez qu'elle n'est pas endommagée. Si elle n'est pas endommagée, réinstallez la lampe et allumez le projecteur. Si elle est endommagée, contactez votre revendeur local ou l'adresse la plus proche indiquée dans la Liste des contacts pour projecteurs Epson. • Vérifiez que la lampe et le capot de la lampe sont correctement installés. • Nettoyez le filtre à air.
Rouge	 		
Rouge	 		
Orange	 	Remplacer lampe	Remplacez la lampe dès que possible. La lampe peut exploser si vous continuez à l'utiliser dans cet état.
Orange	 		
Orange	 		
Rouge	 	Err diaphragme auto Err. alim	Débranchez le câble d'alimentation de la prise électrique, et demandez une opération de maintenance.
Rouge	 		
Rouge	 		

Si l'erreur persiste après avoir vérifié les points ci-dessus, débranchez le câble d'alimentation de la prise secteur, et contactez votre revendeur local ou l'adresse la plus proche indiquée dans la Liste des contacts pour projecteurs Epson située sur le CD-ROM de documentation.