



Guide de l'utilisateur

EB-W16



EH-TW550

EH-TW510





Symboles Utilisés Dans ce Guide

• Indications de sécurité

La documentation et le projecteur utilisent des symboles graphiques qui indiquent comment utiliser l'appareil en toute sécurité. Veuillez à comprendre et à respecter ces symboles afin d'éviter de vous blesser ou de provoquer des dégâts.

 Avertissement	Ce symbole signale des informations qui, si elles sont ignorées, peuvent provoquer des blessures, voire la mort, en raison d'une manipulation incorrecte.
 Attention	Ce symbole indique des informations qui, si elles sont ignorées, peuvent provoquer des blessures ou des dégâts physiques, en raison d'une manipulation incorrecte.

• Indications d'informations générales

Attention	Procédures pouvant entraîner des dommages matériels ou corporels si elles ne sont pas exécutées avec un soin suffisant.
	Informations supplémentaires qu'il peut être utile de connaître sur un sujet.
	Renvoie à une page contenant des informations détaillées sur un sujet.
	Indique qu'une explication du ou des mots soulignés figurant devant ce symbole figure dans le glossaire. Reportez-vous à la section « Glossaire » des « Annexe ».  "Glossaire" p.124
[Nom]	Indique le nom des boutons de la télécommande ou du panneau de commande. Exemple : Bouton [Esc]
Nom du menu	Indique les éléments du menu Configuration. Exemple : Choisissez Luminosité dans Image . Image - Luminosité

Symboles Utilisés Dans ce Guide 2

Introduction

Caractéristiques du Projecteur 7

Projetez des images 3D réalistes	7
Configuration, projection et stockage rapides et simples	7
Connexion à l'aide d'un câble USB et projection (USB Display)	7
Détection des mouvements du projecteur et correction automatique de la distorsion de l'image	7
Réglage de la distorsion horizontale (EH-TW550/EH-TW510 uniquement)	7
Aide de mise au point (EB-W16 uniquement)	8
S'ajuste automatiquement pour pouvoir entrer dans le cadre de l'écran (Screen Fit) (EB-W16 uniquement)	8
Fonctions utiles pour la projection d'images	8
Augmentation du contenu de la projection sur écran large (WXGA)	8
Utilisation optimale de la télécommande	8
Agrandir et projeter des fichiers à l'aide de la Caméra document	8
Connectez un périphérique de stockage USB et projetez films et images (PC Free)	9
Fonctions de sécurité améliorées	9

Noms et fonctions des différentes parties du projecteur 10

Avant/Dessus	10
Arrière	11
Dessous	13
Panneau de Configuration	14
Télécommande	15
Remplacement des piles de la télécommande	18
Portée de la télécommande	19

Préparation du projecteur

Installation du projecteur 21

Méthodes d'installation	21
Méthodes d'installation	22

Taille de l'écran et distance de projection approximative	22
---	----

Connexion des équipements 24

Connexion d'un ordinateur	24
Connexion de sources d'images	25
Connexion de périphériques USB	27
Connexion d'un équipement externe (EB-W16 uniquement)	28

Utilisation standard

Projection d'images 31

De l'installation à la projection	31
Détection automatique des signaux d'entrée et modification de l'image projetée (Recherche de source)	32
Passage à l'image cible à l'aide de la télécommande	33
Projection avec USB Display	33
Configuration système requise	33
Première connexion	34
Désinstallation	35

Réglage des images projetées 37

Correction la distorsion trapézoïdale	37
Correction automatique	37
Correction manuelle	38
Ajuste automatiquement pour entrer dans le cadre de l'écran (Screen Fit) (EB-W16 uniquement)	41
Réglage de la taille de l'image	43
Réglage de la position de l'image	44
Réglage de l'inclinaison horizontale	44
Correction de la mise au point	44
Réglage du volume	45
Sélection de la qualité de projection (sélection du Mode couleurs)	45
Pour l' EB-W16	46
Pour l' EH-TW550/EH-TW510	46
Réglage de l'Iris auto	47
Modification du rapport L/H de l'image projetée	48
Méthodes de modification	48

Modification du rapport L/H	48
-----------------------------	----

Fonctions Utiles

Fonctions de projection 51

Projection d'images 3D	51
Préparation à la visualisation d'images 3D	51
Visualisation d'images 3D	52
Zone de visualisation des images 3D	53
Avertissement concernant la visualisation d'images 3D	54
Projection sans ordinateur (PC Free)	57
Spécifications pour les fichiers qui peuvent être projetés en PC Free	57
Exemples PC Free	57
Méthodes d'utilisation du PC Free	58
Projection d'images ou de films sélectionnés	60
Projection des fichiers image d'un dossier en séquence (Diaporama)	61
Paramètres d'affichage des fichiers image et paramètres de fonctionnement du Diaporama	62
Arrêt momentané de l'image et du son (Pause A/V)	62
Arrêt sur image (Freeze)	63
Fonction Pointeur (Pointeur)	63
Agrandissement d'une partie de l'image (E-Zoom)	65
Utilisation de la télécommande pour contrôler le pointeur de la souris (Souris Sans Fil)	66
Enregistrement d'un logo d'utilisateur	67

Fonctions de Sécurité 69

Gestion des utilisateurs (Mot de passe protégé)	69
Types de la fonction Mot de passe protégé	69
Réglage de la fonction Mot de passe protégé	69
Saisie du mot de passe	70
Verrouillage des touches de fonctionnement (Blocage fonctionne.)	71
Systèmes de sécurité	73
Installation du câble antivol	73

Surveillance et contrôle 74

Commandes de l' ESC/VP21 (EB-W16 uniquement)	74
--	----

Avant de commencer	74
--------------------	----

Liste des commandes	74
---------------------	----

Protocole de communications	75
-----------------------------	----

Menu Configuration

Utilisation du menu Configuration 77

Liste des Fonctions 78

Tableau du menu Configuration	78
Menu Image	79
Menu Signal	80
Menu Réglage	82
Menu Avancé	84
Menu Information (Affichage uniquement)	85
Menu Réinit.	87

Dépannage

Utilisation de l'aide 89

Dépannage 91

Signification des témoins	91
Si les témoins ne fournissent aucune indication utile	94
Problèmes relatifs aux images	95
Aucune image n'est visible	95
Les images animées ne sont pas affichées	96
La projection s'arrête automatiquement	96
Le message Non Supporté est affiché	96
Le message Pas de Signal est affiché	97
Impossible de visionner des images 3D	97
Les images sont floues, troubles ou déformées	98
Les images subissent des interférences ou une distorsion	99
Le curseur de la souris clignote (uniquement lors d'une projection USB Display)	100
L'image est tronquée (trop grande) ou trop petite, son rapport n'est pas correct ou l'image a été inversée	100

Les couleurs de l'image ne sont pas correctes	101
Les images sont sombres	101
Problèmes au démarrage de la projection	102
Le projecteur ne s'allume pas	102
Autres problèmes	103
Aucun son n'est émis, ou le son est très faible	103
La télécommande ne fonctionne pas	103
Je veux modifier la langue des messages et des menus	104

Maintenance

Nettoyage	106
Nettoyage de l'extérieur du projecteur	106
Nettoyage de l'objectif	106
Nettoyage des lunettes 3D	106
Nettoyage du filtre à air	106
Remplacement des Consommables	108
Remplacement de la lampe	108
Périodicité de remplacement de la lampe	108
Procédure de remplacement de la lampe	108
Réinitialisation de la Durée de lampe	111
Remplacement du filtre à air	111
Périodicité de remplacement du filtre à air	111
Procédure de remplacement du filtre à air	111

Annexe

Accessoires en Option et Consommables	114
Accessoires en option	114
Consommables	115
Taille de l'écran et Distance de projection	116
Distance de projection pour l' EB-W16/EH-TW550/EH-TW510	116

Liste des pris en charge	118
Résolutions prises en charge	118
Signaux d'ordinateur (RVB analogique)	118
Vidéo component	118
Vidéo composite	118
Signal d'entrée depuis le port HDMI	118
Signal d'entrée 3D	119
Caractéristiques	120
Caractéristiques Générales du Projecteur	120
Apparence	123
Glossaire	124
Remarques Générales	126
À propos des symboles	126
Marques commerciales et droits d'auteur	126
Index	128



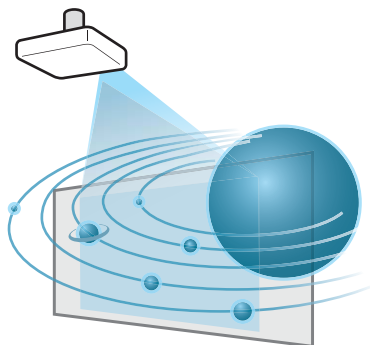
Introduction

Ce chapitre présente les caractéristiques du projecteur et le nom de ses pièces.

Projetez des images 3D réalistes

Projetez des 3D spectaculaires à partir de supports tels que disques Blu-ray 3D ou jeux 3D. Vous aurez besoin des lunettes 3D actives optionnelles (ELPGS03) pour afficher les images 3D.

☛ "Projection d'images 3D" [p.51](#)



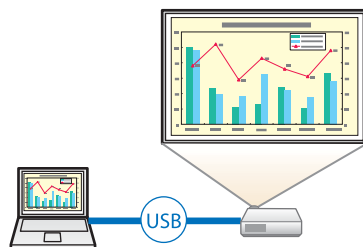
Configuration, projection et stockage rapides et simples

- Mettez le projecteur sous et hors tension simplement en le branchant ou le débranchant.
- Projetez sur des écrans larges à courte distance.
- Réglez en hauteur en toute simplicité à l'aide d'un levier.
- L'absence de délai de refroidissement permet de le déplacer très simplement.

Connexion à l'aide d'un câble USB et projection (USB Display)

En connectant simplement un câble USB, vous pouvez projeter des images à partir de l'écran de l'ordinateur sans Câble pour ordinateur.

☛ "Projection avec USB Display" [p.33](#)

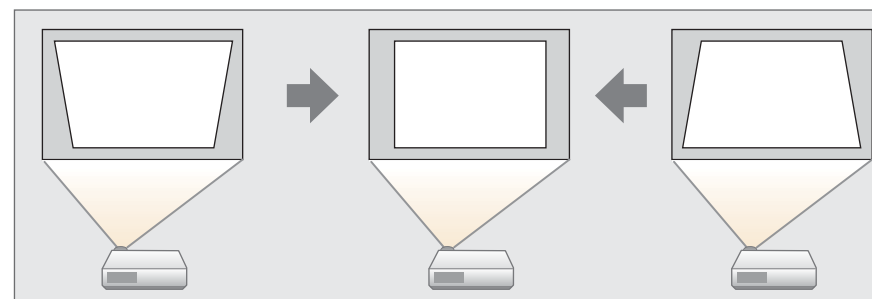


Détection des mouvements du projecteur et correction automatique de la distorsion de l'image

Ce projecteur corrige automatiquement les problèmes de distorsion trapézoïdale verticale et horizontale rencontrés lorsque vous placez ou déplacez le projecteur.

Pour l' EH-TW550/EH-TW510, seule la distorsion trapézoïdale verticale est corrigée.

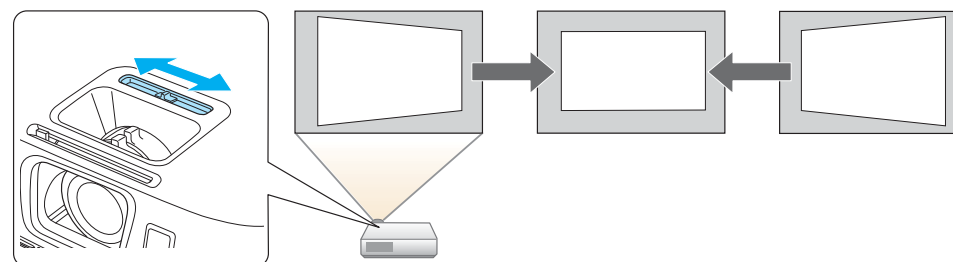
☛ "Correction automatique" [p.37](#)



Réglage de la distorsion horizontale (EH-TW550/EH-TW510 uniquement)

Cette fonction vous permet de corriger rapidement la distorsion horizontale dans l'image projetée. Elle est utile si vous ne pouvez pas installer le projecteur de façon parallèle à l'écran.

☛ "Correction manuelle" [p.38](#)



Aide de mise au point (EB-W16 uniquement)

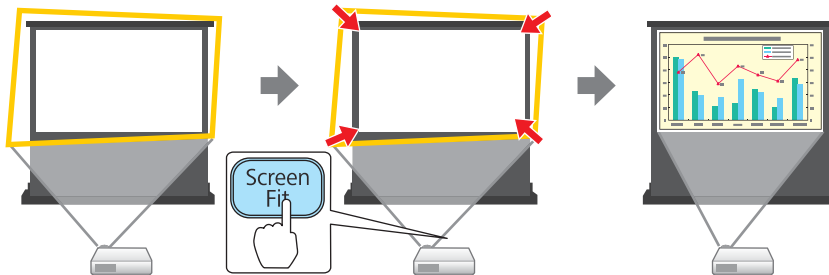
Ce projecteur est doté d'une fonction qui permet d'effectuer une mise au point plus précise.

☛ "Correction de la mise au point" [p.44](#)

S'ajuste automatiquement pour pouvoir entrer dans le cadre de l'écran (Screen Fit) (EB-W16 uniquement)

Appuyez sur le bouton [Screen Fit] pour ajuster automatiquement l'image projetée au cadre de l'écran en corrigeant une distorsion de l'image.

☛ "Ajuste automatiquement pour entrer dans le cadre de l'écran (Screen Fit) (EB-W16 uniquement)" [p.41](#)

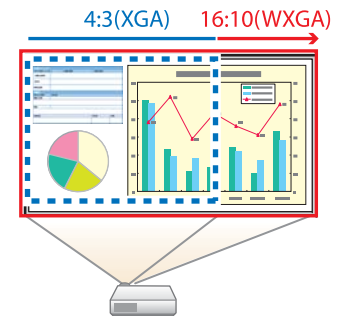


Fonctions utiles pour la projection d'images

Augmentation du contenu de la projection sur écran large (WXGA)

À partir d'un ordinateur doté d'un écran LCD large WXGA 16:10, l'image peut être projetée selon le même rapport d'aspect. Vous pouvez employer des tableaux blancs et d'autres écrans en format paysage.

☛ "Modification du rapport L/H de l'image projetée" [p.48](#)



Utilisation optimale de la télécommande

Vous pouvez utiliser la télécommande pour effectuer des opérations telles que l'agrandissement d'une partie de l'image. Vous pouvez également l'utiliser comme pointeur pendant les présentations ou souris de l'ordinateur.

☛ "Fonction Pointeur (Pointeur)" [p.63](#)

☛ "Agrandissement d'une partie de l'image (E-Zoom)" [p.65](#)

☛ "Utilisation de la télécommande pour contrôler le pointeur de la souris (Souris Sans Fil)" [p.66](#)

Agrandir et projeter des fichiers à l'aide de la Caméra document

Vous pouvez projeter des documents papier et des objets à l'aide de la caméra pour documents. La mise au point de l'image est automatiquement ajustée à l'aide de la fonction de mise au point automatique. Vous pouvez également agrandir les images à l'aide du zoom numérique.

☛ "Accessoires en option" [p.114](#)

Connectez un périphérique de stockage USB et projetez films et images (PC Free)

Vous pouvez connecter un périphérique de stockage USB ou un appareil photo numérique au projecteur et projeter des images enregistrées.

Une large gamme de formats de fichiers est prise en charge, tels que films et images.

☛ "Projection sans ordinateur (PC Free)" [p.57](#)

Fonctions de sécurité améliorées

- **Protection par mot de passe afin de gérer les utilisateurs et de limiter leur accès à l'appareil**

En définissant un mot de passe, vous pouvez restreindre le nombre de personnes qui peuvent utiliser le projecteur.

☛ "Gestion des utilisateurs (Mot de passe protégé)" [p.69](#)

- **La fonction Blocage limite les possibilités d'utilisation des boutons du panneau de commande.**

Vous pouvez l'utiliser pour interdire aux utilisateurs de modifier les réglages du projecteur sans votre autorisation lors d'une manifestation, dans une école, etc.

☛ "Verrouillage des touches de fonctionnement (Blocage fonctionne.)" [p.71](#)

- **Équipé de divers systèmes antivol**

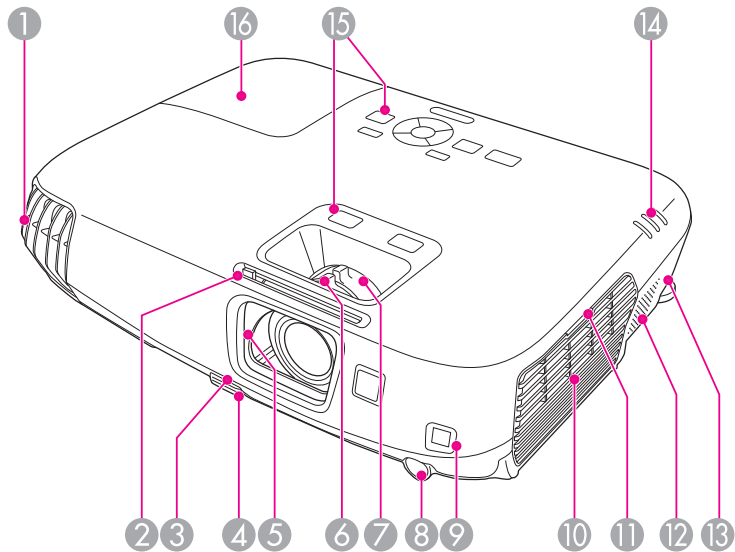
Ce projecteur est équipé des systèmes antivol suivants.

- Fente pour système de sécurité
- Point d'installation pour câble de sécurité

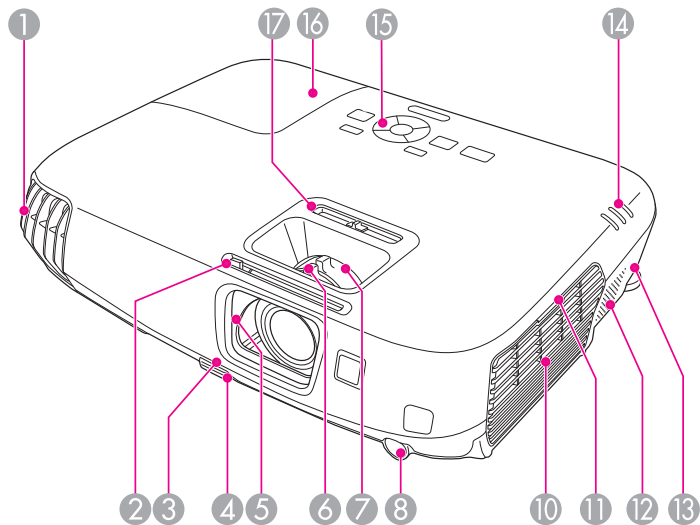
☛ "Systèmes de sécurité" [p.73](#)



Avant/Dessus

EB-W16



EH-TW550/EH-TW510



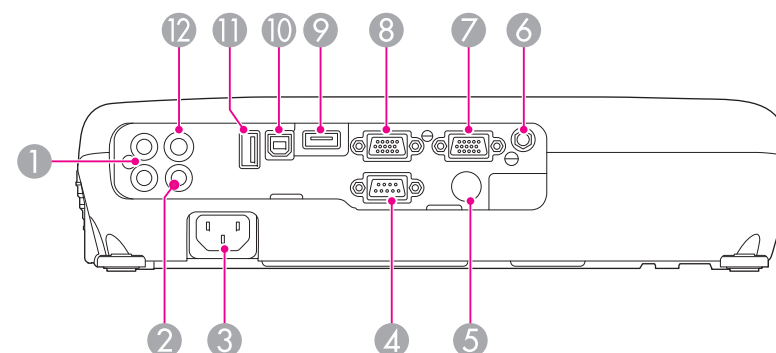
Nom		Fonction
1	Grille de sortie d'air	Grille de ventilation permettant de refroidir l'intérieur du projecteur. <div> Attention Pendant la projection, n'approchez pas votre visage ou vos mains de la grille de sortie d'air et ne placez pas d'objets pouvant être déformés ou endommagés par la chaleur. L'air chaud provenant de la grille de sortie d'air peut provoquer des brûlures, des déformations ou des accidents.</div>
2	Bouton du volet de pause A/V	Faites glisser le bouton pour ouvrir et fermer le volet de pause A/V.
3	Levier de réglage du pied	Appuyez sur le levier de réglage du pied pour déplier ou replier le pied réglable avant.  "Réglage de la position de l'image " p.44

Nom	Fonction
4 Pied avant réglable	En cas d'installation sur une surface (un bureau par exemple), dépliez le pied pour régler la position de l'image. ☛ "Réglage de la position de l'image" p.44
5 Volet de pause A/V	Se ferme quand vous n'utilisez pas le projecteur, de manière à protéger l'objectif. En le fermant pendant la projection, vous pouvez masquer l'image et couper le son. ☛ "Arrêt momentané de l'image et du son (Pause A/V)" p.62
6 Bague de mise au point	Permet de régler la mise au point de l'image. ☛ "Correction de la mise au point" p.44
7 Bague de zoom	Permet de régler la taille de l'image. ☛ "Réglage de la taille de l'image" p.43
8 Récepteur à distance	Reçoit les signaux de la télécommande.
9 Capteur (EB-W16 uniquement)	Capteur de détection du cadre de l'écran.
10 Grille d'entrée d'air (filtre à air)	L'air utilisé pour refroidir l'intérieur du projecteur entre par cette ouverture. ☛ "Nettoyage du filtre à air" p.106
11 Section du couvercle du filtre à air	Placez votre doigt pour ouvrir le couvercle du filtre à air. ☛ "Remplacement du filtre à air" p.111
12 Haut-parleur	Sorties audio.
13 Fente pour système de sécurité	La fente pour système de sécurité est compatible avec le système Microsaver Security System fabriqué par Kensington. ☛ "Systèmes de sécurité" p.73
14 Témoins	Indique l'état du projecteur. ☛ "Signification des témoins" p.91
15 Panneau de Configuration	Actionne le projecteur. ☛ "Panneau de Configuration" p.14
16 Couvercle de la lampe	Ouvrez-le pour remplacer la lampe du projecteur. ☛ "Remplacement de la lampe" p.108

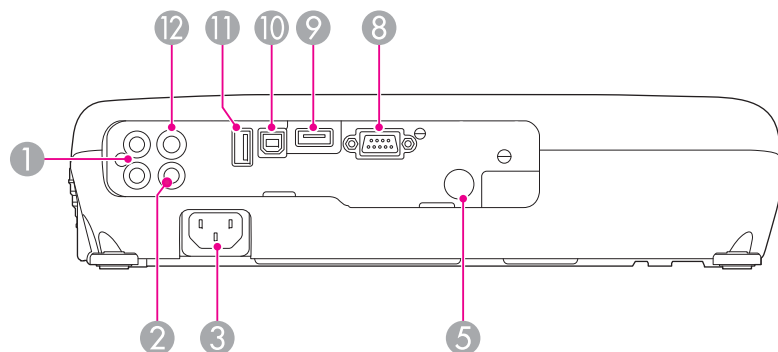
Nom	Fonction
17 Réglage de la distorsion horizontale (EH-TW550/EH-TW510 uniquement)	Corrige la distorsion horizontale dans l'image projetée. ☛ "Correction manuelle" p.38

Arrière

EB-W16



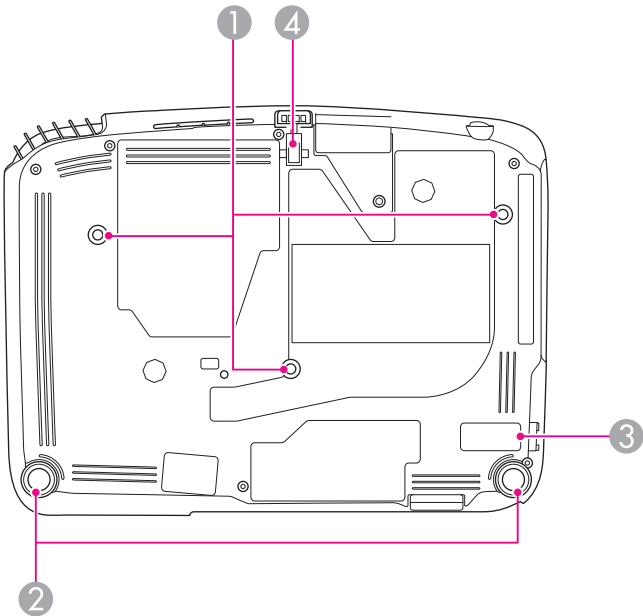
EH-TW550/EH-TW510



Nom	Fonction
① Port Audio-L/R	Reçoit l'audio de l'appareil raccordé au port Computer, au port S-Video, ou au port Video.
② Port Video	Reçoit en entrée les signaux vidéo composites provenant de sources vidéo.
③ Prise d'alimentation	Permet de brancher le cordon d'alimentation au projecteur. ☛ "De l'installation à la projection" p.31
④ Port RS-232C (EB-W16 uniquement)	Lorsque vous contrôlez l'appareil depuis un ordinateur, connectez-le à l'ordinateur à l'aide d'un câble RS-232C. Ce port est destiné à des fins de contrôle et ne doit normalement pas être utilisé. ☛ "Commandes de l' ESC/VP21 (EB-W16 uniquement)" p.74
⑤ Récepteur à distance	Reçoit les signaux de la télécommande.
⑥ Port de Audio Out (EB-W16 uniquement)	Émet le son de l'image en cours de projection vers un haut-parleur externe.

Nom	Fonction
⑦ Port de Monitor Out/Computer2 (EB-W16 uniquement)	<ul style="list-style-type: none"> Sorties des signaux RVB analogiques du port Computer1 vers un moniteur externe. Vous ne pouvez pas émettre en sortie des signaux reçus d'autres ports ou des signaux de vidéo component. Lorsque le Port sortie moniteur est réglé sur Ordinateur2 depuis le menu Configuration, les signaux d'images provenant d'un ordinateur et les signaux vidéo composantes de sources vidéo autres sont reçus en entrée.
⑧ Port Computer1 ou port Computer	Fournit en entrée des signaux image provenant d'un ordinateur et des signaux vidéo Composantes provenant d'autres sources vidéo.
⑨ Port HDMI	Reçoit les signaux vidéo d'équipements vidéo compatibles HDMI et d'ordinateurs. Ce projecteur est compatible <u> HDCP </u> . ☛ "Connexion des équipements" p.24
⑩ Port USB(TypeB)	<ul style="list-style-type: none"> Permet de connecter le projecteur à un ordinateur à l'aide d'un câble USB et de projeter les images de l'ordinateur. ☛ "Projection avec USB Display" p.33 Permet de connecter le projecteur à un ordinateur à l'aide d'un câble USB et d'utiliser la fonction Souris Sans Fil. ☛ "Utilisation de la télécommande pour contrôler le pointeur de la souris (Souris Sans Fil)" p.66
⑪ Port USB(TypeA)	<ul style="list-style-type: none"> Permet de connecter un périphérique mémoire USB ou un appareil photo numérique et de projeter des fichiers films ou images PC Free. ☛ "Projection sans ordinateur (PC Free)" p.57 Permet de connecter la Caméra document en option.
⑫ Port S-Video	Reçoit en entrée les signaux S-Video provenant de sources vidéo.

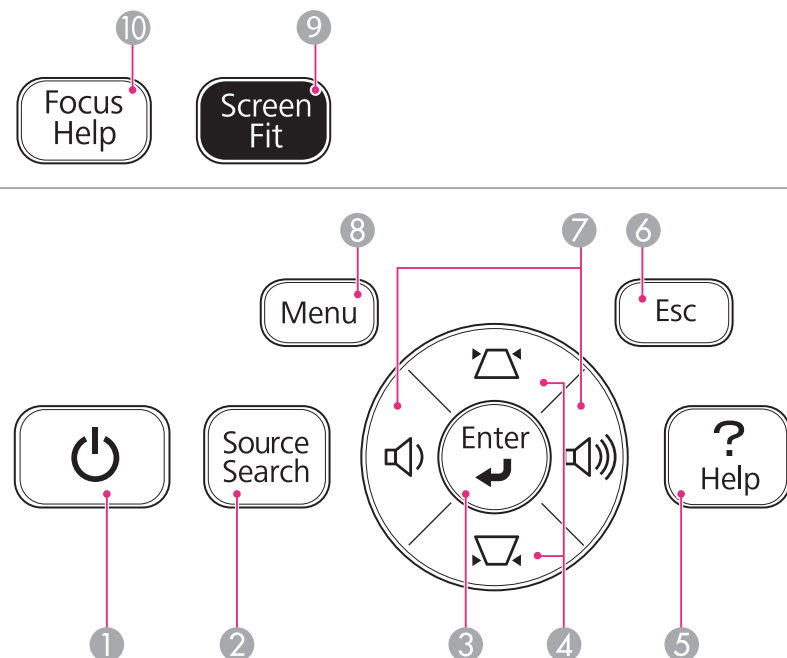
Dessous



Nom		Fonction
4	Pied avant réglable	En cas d'installation sur une surface (un bureau par exemple), déployez le pied pour régler la position de l'image. ☛ "Réglage de la position de l'image " p.44

Nom		Fonction
1	Points d'installation de la fixation de plafond (trois points)	Pour suspendre le projecteur au plafond, installez la Fixation de plafond en option ici. ☛ "Installation du projecteur" p.21 ☛ "Accessoires en option" p.114
2	Pied arrière	En cas d'installation sur une surface (un bureau par exemple), tournez ce pied pour le déplier et repliez-le pour ajuster l'inclinaison horizontale. ☛ "Réglage de l'inclinaison horizontale" p.44
3	Point d'installation pour câble de sécurité	Faites passer un câble de sécurité, disponible dans le commerce, et verrouillez-le. ☛ "Installation du câble antivol" p.73

Panneau de Configuration

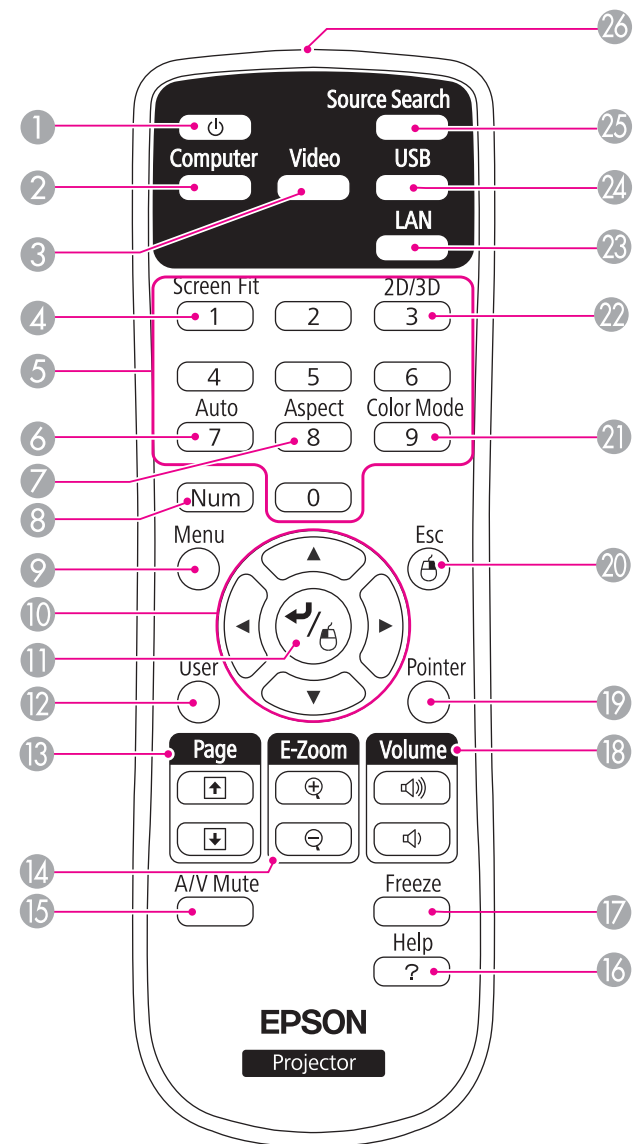


Nom	Fonction
1 Bouton [⏻]	Permet d'allumer ou d'éteindre le projecteur. ☞ "De l'installation à la projection" p.31
2 Bouton [Source Search]	Permet de passer à la source d'entrée suivante qui envoie une image. ☞ "Détection automatique des signaux d'entrée et modification de l'image projetée (Recherche de source)" p.32

Nom	Fonction
3 Bouton [Enter] [↵]	<ul style="list-style-type: none"> • Si un menu Configuration ou l'écran d'aide est affiché, ce bouton valide la sélection actuelle et accède au niveau suivant. • Si vous appuyez sur le bouton lors de la projection des signaux RVB analogiques depuis le port Computer, vous pouvez optimiser automatiquement Alignement, Sync. et Position.
4 Boutons [⏏][⏏]	<ul style="list-style-type: none"> • Affiche l'écran Keystone vous permettant de corriger la distorsion trapézoïdale dans le sens vertical et horizontal. ☞ "Correction manuelle" p.38 • Si vous appuyez sur l'un de ces boutons alors que le menu Configuration ou l'écran d'aide est affiché, il sélectionne des éléments de menu ou des valeurs de réglage. ☞ "Utilisation du menu Configuration" p.77 ☞ "Utilisation de l'aide" p.89
5 Bouton [Help]	Affiche et masque l'écran d'aide, qui indique comment résoudre d'éventuels problèmes. ☞ "Utilisation de l'aide" p.89
6 Bouton [Esc]	<ul style="list-style-type: none"> • Arrête la fonction en cours. • Si vous appuyez sur ce bouton alors que menu Configuration est affiché, vous revenez au niveau de menu précédent. ☞ "Utilisation du menu Configuration" p.77

Nom	Fonction
7 Boutons [\llcorner][\lrcorner]	<ul style="list-style-type: none"> Permettent de régler le volume du haut-parleur. [\lrcorner] Augmente le volume. [\llcorner] Réduit le volume. ☞ "Réglage du volume" p.45 Corrige la distorsion trapézoïdale dans le sens horizontal lorsque l'écran Distorsion est affiché. ☞ "H/V-Keystone" p.38 Si vous appuyez sur l'un de ces boutons alors que le menu Configuration ou l'écran d'aide est affiché, il sélectionne des éléments de menu ou des valeurs de réglage. ☞ "Utilisation du menu Configuration" p.77 ☞ "Utilisation de l'aide" p.89
8 Bouton [Menu]	Permet d'afficher et de fermer le menu Configuration. ☞ "Utilisation du menu Configuration" p.77
9 Bouton [Screen Fit] (EB-W16 uniquement)	Permet d'ajuster l'image projetée au cadre de l'écran. ☞ "Ajuste automatiquement pour entrer dans le cadre de l'écran (Screen Fit) (EB-W16 uniquement)" p.41 Ce bouton est désactivé lorsque le projecteur est fixé au plafond.
10 Bouton [Focus Help] (EB-W16 uniquement)	Ouvre une boîte de dialogue fournissant de l'aide pour régler la mise au point. ☞ "Correction de la mise au point" p.44

Télécommande



Nom	Fonction
① Bouton [⏻]	Permet d'allumer ou d'éteindre le projecteur. ☛ "De l'installation à la projection" p.31
② Bouton [Computer]	Permet de passer aux images provenant du port Computer.
③ Bouton [Video]	Chaque pression sur le bouton entraîne le défilement des images entre les ports S-Video, Video, et HDMI.
④ Bouton [Screen Fit]	Permet d'ajuster l'image projetée au cadre de l'écran. ☛ "Ajuste automatiquement pour entrer dans le cadre de l'écran (Screen Fit) (EB-W16 uniquement)" p.41 Ce bouton est désactivé pour l' EH-TW550/EH-TW510 ou lorsque le projecteur est fixé au plafond.
⑤ Pavé numérique	Saisissez le mot de passe. ☛ "Réglage de la fonction Mot de passe protégé" p.69
⑥ Bouton [Auto]	Si vous appuyez sur le bouton lors de la projection des signaux RVB analogiques depuis le port Computer, vous pouvez optimiser automatiquement Alignement, Sync. et Position.
⑦ Bouton [Aspect]	Chaque pression sur le bouton entraîne un changement du rapport L/H. ☛ "Modification du rapport L/H de l'image projetée" p.48
⑧ Bouton [Num]	Maintenez ce bouton enfoncé et appuyez sur les touches du pavé numérique pour entrer des mots de passe ou des nombres. ☛ "Réglage de la fonction Mot de passe protégé" p.69
⑨ Bouton [Menu]	Permet d'afficher et de fermer le menu Configuration. ☛ "Utilisation du menu Configuration" p.77

Nom	Fonction
⑩ Boutons [⏪][⏩] [⏴][⏵]	<ul style="list-style-type: none"> Lorsque le menu Configuration ou l'écran d'aide est affiché, appuyez sur ces boutons pour sélectionner des éléments de menu ou une valeur de réglage. ☛ "Utilisation du menu Configuration" p.77 Avec la fonction Souris Sans Fil, le pointeur de souris se déplace dans la direction dans laquelle le bouton a été poussé. ☛ "Utilisation de la télécommande pour contrôler le pointeur de la souris (Souris Sans Fil)" p.66
⑪ Bouton [↵]	<ul style="list-style-type: none"> Si un menu Configuration ou l'écran d'aide est affiché, ce bouton valide la sélection actuelle et accède au niveau suivant. ☛ "Utilisation du menu Configuration" p.77 Fait office de bouton gauche de la souris en cas d'utilisation de la fonction Souris Sans Fil. ☛ "Utilisation de la télécommande pour contrôler le pointeur de la souris (Souris Sans Fil)" p.66
⑫ Bouton [User]	Sélectionnez une commande fréquemment utilisée parmi les six commandes du menu Configuration et attribuez-la à ce bouton. Une pression sur le bouton [User] permet d'accéder à la fenêtre de sélection/réglage concernée. Vous pouvez ainsi effectuer des réglages par pression sur un bouton. ☛ "Menu Réglage" p.82
⑬ Boutons [Page] [⏴][⏵]	<p>Change les pages de fichiers, PowerPoint par exemple, en cas d'utilisation des méthodes de projection suivantes.</p> <ul style="list-style-type: none"> Avec la fonction Souris Sans Fil ☛ "Utilisation de la télécommande pour contrôler le pointeur de la souris (Souris Sans Fil)" p.66 Avec USB Display ☛ "Projection avec USB Display" p.33 <p>Lors de la projection d'images à l'aide de PC Free, une pression sur ces boutons affiche l'écran précédent/suivant.</p>

Nom	Fonction
14 Boutons [E-Zoom] [⊕][⊖]	Agrandit ou réduit l'image sans modifier la taille de la projection. ☛ "Agrandissement d'une partie de l'image (E-Zoom)" p.65
15 Bouton [A/V Mute]	<ul style="list-style-type: none"> Active ou désactive l'audio et la vidéo. ☛ "Arrêt momentané de l'image et du son (Pause A/V)" p.62 Vous pouvez changer le mode Projection dans l'ordre suivant en appuyant sur le bouton pendant environ cinq secondes. Avant ↔ Avant/Plafond Arrière ↔ Arrière/Plafond
16 Bouton [Help]	Affiche et masque l'écran d'aide, qui indique comment résoudre d'éventuels problèmes. ☛ "Utilisation de l'aide" p.89
17 Bouton [Freeze]	Active ou désactive le gel de l'image. ☛ "Arrêt sur image (Freeze)" p.63
18 Boutons [Volume] [⏮][⏭]	<p>[⏮] Réduit le volume. [⏭] Augmente le volume.</p> <p>☛ "Réglage du volume" p.45</p>
19 Bouton [Pointer]	Affiche le pointeur à l'écran. ☛ "Fonction Pointeur (Pointeur)" p.63
20 Bouton [Esc]	<ul style="list-style-type: none"> Arrête la fonction en cours. Si vous appuyez sur ce bouton alors que le menu Configuration est affiché, vous revenez au niveau précédent. ☛ "Utilisation du menu Configuration" p.77 Fait office de bouton droit de la souris en cas d'utilisation de la fonction Souris Sans Fil. ☛ "Utilisation de la télécommande pour contrôler le pointeur de la souris (Souris Sans Fil)" p.66

Nom	Fonction
21 Bouton [Color Mode]	Chaque pression sur le bouton entraîne un changement du mode couleurs. ☛ "Sélection de la qualité de projection (sélection du Mode couleurs)" p.45
22 Bouton [2D/3D]	Chaque pression sur le bouton entraîne un changement du mode entre 2D et 3D. Bascule en mode 3D lorsqu'un signal 3D est reçu en entrée. Si un signal 3D est entré en mode 2D, l'image est projetée en 2D.
23 Bouton [LAN]	Ceci ne peut pas être utilisé sur le projecteur.
24 Bouton [USB]	Chaque pression sur le bouton entraîne le défilement des images suivantes : <ul style="list-style-type: none"> USB Display Images du périphérique connecté au port USB(TypeA)
25 Bouton [Source Search]	Permet de passer à la source d'entrée suivante qui envoie une image. ☛ "Détection automatique des signaux d'entrée et modification de l'image projetée (Recherche de source)" p.32
26 Émetteur de signaux lumineux	Envoie les signaux de la télécommande.

Remplacement des piles de la télécommande

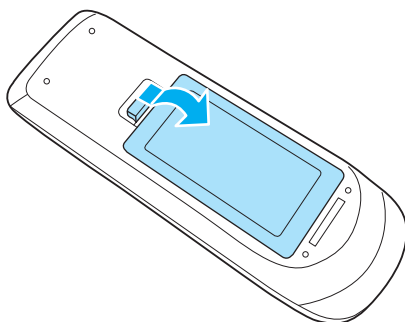
Si la télécommande semble mettre longtemps à réagir ou cesse de fonctionner au bout d'un moment, c'est probablement que ses piles sont arrivées à épuisement. Dans ce cas, vous devez remplacer les piles. Utilisez deux piles alcalines ou manganèse AA. N'utilisez que des piles AA manganèse ou alcalines.

Attention

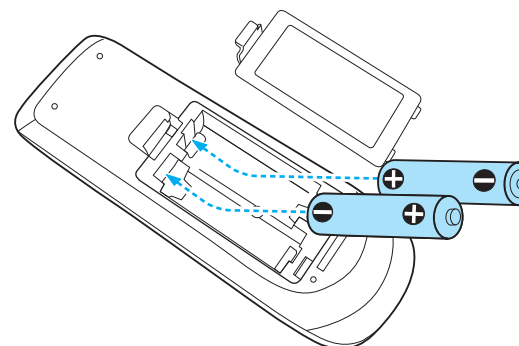
Lisez attentivement le manuel suivant avant de manipuler les piles.

 *Consignes de sécurité*

- 1** Retirez le couvercle du compartiment à piles.
Poussez sur la languette du couvercle du compartiment à piles, puis relevez celui-ci.



- 2** Remplacez les piles.

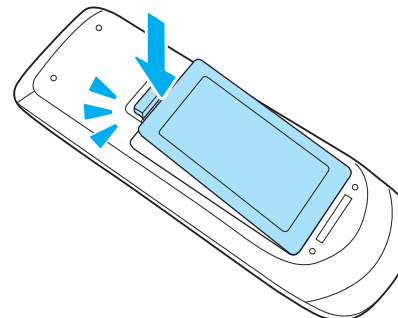


Attention

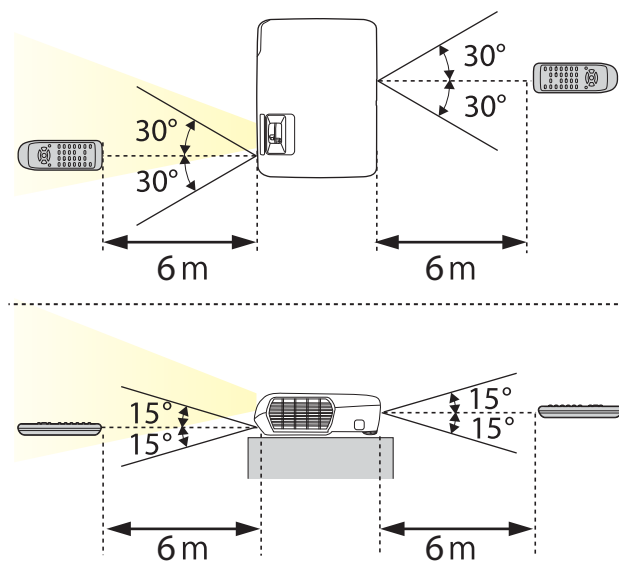
Veillez à installer les nouvelles piles à l'endroit en respectant les signes (+) et (-) marqués sur les piles et à l'intérieur du boîtier.

Si les piles ne sont pas utilisées de manière appropriée, elles peuvent exploser ou fuir et provoquer un incendie, des blessures ou endommager le produit.

- 3** Replacez le couvercle du compartiment à piles.
Appuyez sur le couvercle jusqu'à ce qu'il fasse entendre un déclic.



Portée de la télécommande





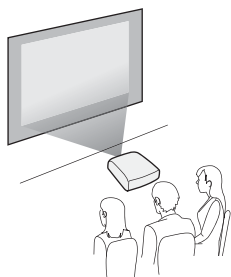
Préparation du projecteur

Ce chapitre décrit comment installer le projecteur et connecter les sources de projection.

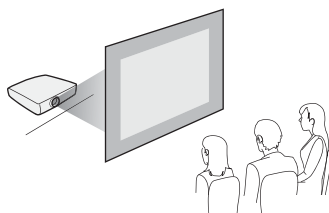
Méthodes d'installation

Le projecteur prend en charge les quatre méthodes de projection suivantes. Installez le projecteur en fonction des conditions de l'emplacement désiré.

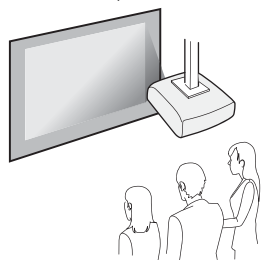
- Projection depuis le devant de l'écran. (vers l'Avant)



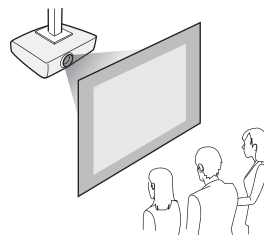
- Rétroprojection avec un écran translucide . (projection vers l'arrière)



- Suspension du projecteur au plafond et projection depuis le devant de l'écran. (projection Avant/Plafond)



- Suspension du projecteur au plafond et rétroprojection derrière un écran translucide (projection Arrière/Plafond)



Avertissement

- Dans le cadre de l'installation de la fixation de plafond (suspension du projecteur au plafond), une procédure d'installation spécifique est requise. Une installation incorrecte risque d'entraîner des blessures ou des détériorations en cas de chute du projecteur.
- En cas d'utilisation d'adhésifs sur les Points d'installation de la fixation de plafond (pour éviter que les vis ne se desserrent), de lubrifiants, d'huiles, etc., sur le projecteur, le boîtier risque de se craqueler et le projecteur risque de tomber, ce qui pourrait entraîner des blessures pour les personnes se trouvant sous la fixation et endommager le projecteur.
Lors de l'installation ou du réglage de la fixation de plafond, n'utilisez pas d'adhésifs (pour éviter que les vis de la fixation de plafond ne se desserrent), d'huiles, de lubrifiants, etc.
- Ne recouvrez pas la grille d'entrée ou de sortie d'air du projecteur. L'obstruction de l'une des grilles peut provoquer une élévation de la température interne et provoquer un incendie.

Attention

Ne posez pas le projecteur sur le côté pour l'utiliser. Ceci peut entraîner des dysfonctionnements.



- Pour suspendre le projecteur au plafond, installez la Fixation de plafond en option.
☛ "Accessoires en option" [p.114](#)
- Le réglage Projection par défaut est **Avant**. Vous pouvez remplacer **Avant** par **Arrière** dans le menu Configuration.
☛ **Avancé - Projection** [p.84](#)
- Vous pouvez modifier le réglage Projection dans l'ordre suivant en appuyant sur le bouton [A/V Mute] de la télécommande pendant environ cinq secondes.

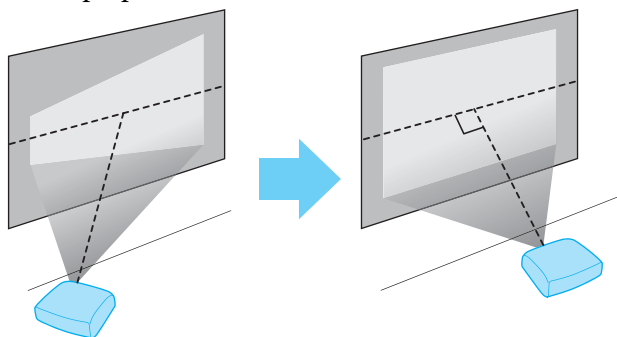
Avant ↔ Avant/Plafond

Arrière ↔ Arrière/Plafond

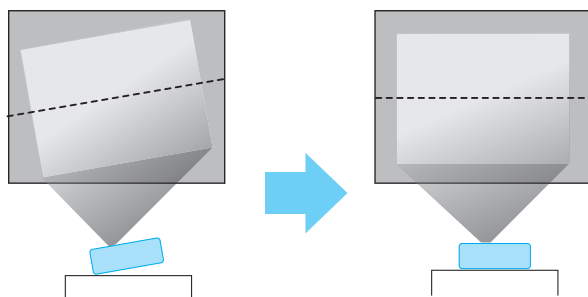
Méthodes d'installation

Installez les projecteurs comme suit.

- Installez le projecteur de sorte qu'il soit parallèle à l'écran.
Une distorsion trapézoïdale se produit sur l'image projetée si le projecteur est installé perpendiculairement à l'écran.



- Placez le projecteur sur une surface plane.
Si le projecteur est incliné, l'image projetée l'est également.



- Consultez la section suivante si vous ne pouvez pas installer le projecteur de façon parallèle à l'écran.

☛ "Correction la distorsion trapézoïdale" [p.37](#)

- Consultez la section suivante si vous ne pouvez pas installer le projecteur sur une surface plane.

☛ "Réglage de l'inclinaison horizontale" [p.44](#)

☛ "Correction la distorsion trapézoïdale" [p.37](#)

Taille de l'écran et distance de projection approximative

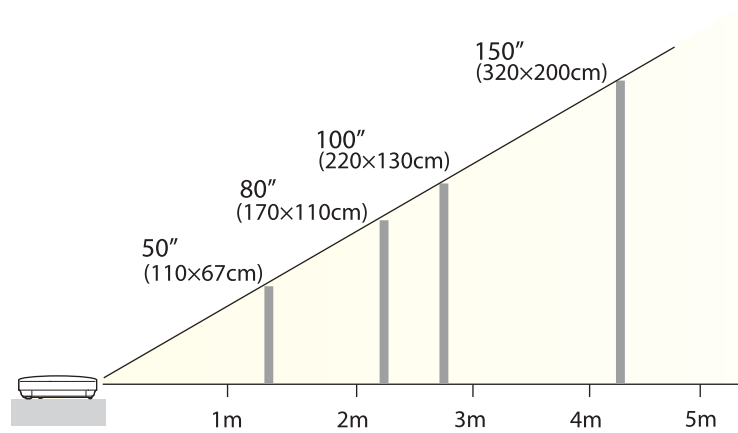
La taille de la projection est déterminée par la distance entre le projecteur et l'écran. Consultez les illustrations à droite pour choisir la meilleure position en fonction de la taille de l'écran. Les illustrations indiquent la distance approximative la plus courte au zoom maximum. Pour plus d'informations sur la distance de projection, consultez la section suivante.

☛ "Taille de l'écran et Distance de projection" [p.116](#)



L'image peut être réduite si vous corrigez la distorsion trapézoïdale.

Format d'écran 16:10



Les illustrations sont pour l' EB-W16.

Le nom du port, l'emplacement et l'orientation du connecteur peuvent varier en fonction de la source connectée.

Connexion d'un ordinateur

Pour projeter des images à partir d'un ordinateur, connectez l'ordinateur selon l'une des méthodes suivantes.

① Lors de l'utilisation du câble pour ordinateur fourni ou disponible dans le commerce

Connectez le port de sortie d'affichage de l'ordinateur au port Computer du projecteur.

Vous pouvez obtenir une sortie audio du haut-parleur du projecteur en connectant le port de sortie audio de l'ordinateur au port Audio-L/R du projecteur à l'aide d'un câble audio disponible dans le commerce.

② Lors de l'utilisation du câble USB fourni ou disponible dans le commerce

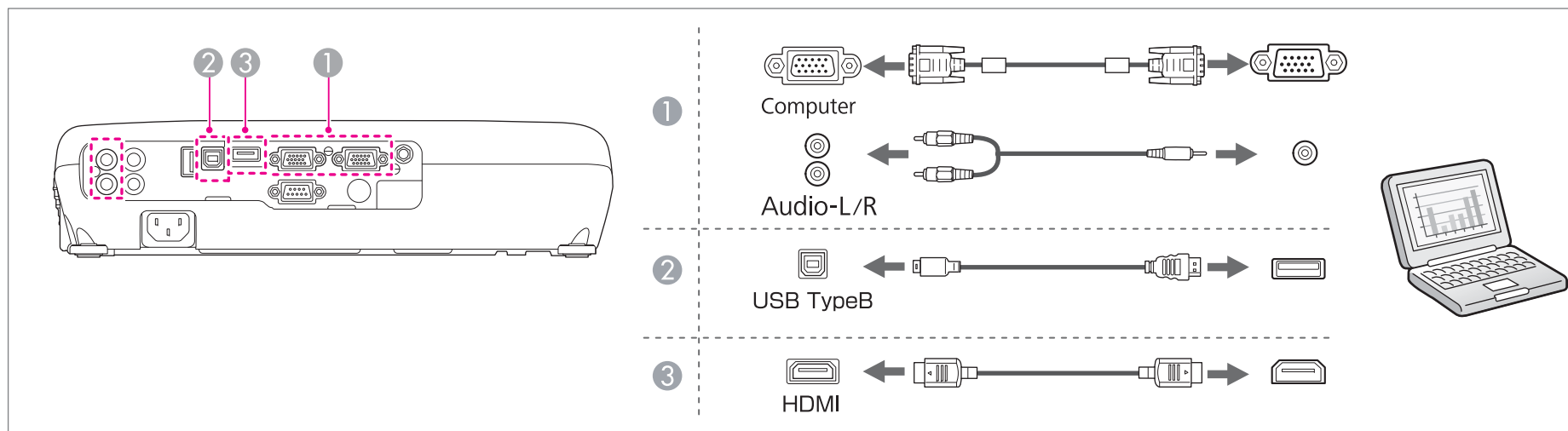
Connectez le port USB de l'ordinateur au port USB(TypeB) du projecteur.

Vous pouvez envoyer l'audio de l'ordinateur avec l'image projetée.

③ Avec un câble HDMI disponible dans le commerce

Connectez le port HDMI de l'ordinateur au port HDMI du projecteur.

Vous pouvez envoyer l'audio de l'ordinateur avec l'image projetée.





- Lors de la projection d'un ordinateur connecté au port Monitor Out/Computer2, réglez le **Port sortie moniteur** sur **Ordinateur2** à partir du menu Configuration. (EB-W16 uniquement)
 - ☞ **Avancé - Fonctionnement - Port sortie moniteur** [p.84](#)
- Vous pouvez utiliser un câble USB pour connecter le projecteur à un ordinateur afin de projeter des images de l'ordinateur. Cette fonction est baptisée USB Display.
 - ☞ "Projection avec USB Display" [p.33](#)

Connexion de sources d'images

Pour projeter des images à partir d'un lecteur de DVD, d'un système VHS, etc. , connectez la source souhaitée selon l'une des méthodes suivantes.

① Lors de l'utilisation d'un câble vidéo ou S-Vidéo disponible dans le commerce

Reliez le port de sortie vidéo de la source d'image au port Video du projecteur. Ou bien, connectez le port de sortie S-Video de l'appareil vidéo au port S-Video du projecteur.

Vous pouvez obtenir une sortie audio du haut-parleur du projecteur en connectant le port de sortie audio de la source d'image au port Audio-L/R du projecteur à l'aide d'un câble audio disponible dans le commerce.

② Avec un câble vidéo en composantes en option

☞ "Accessoires en option" [p.114](#)

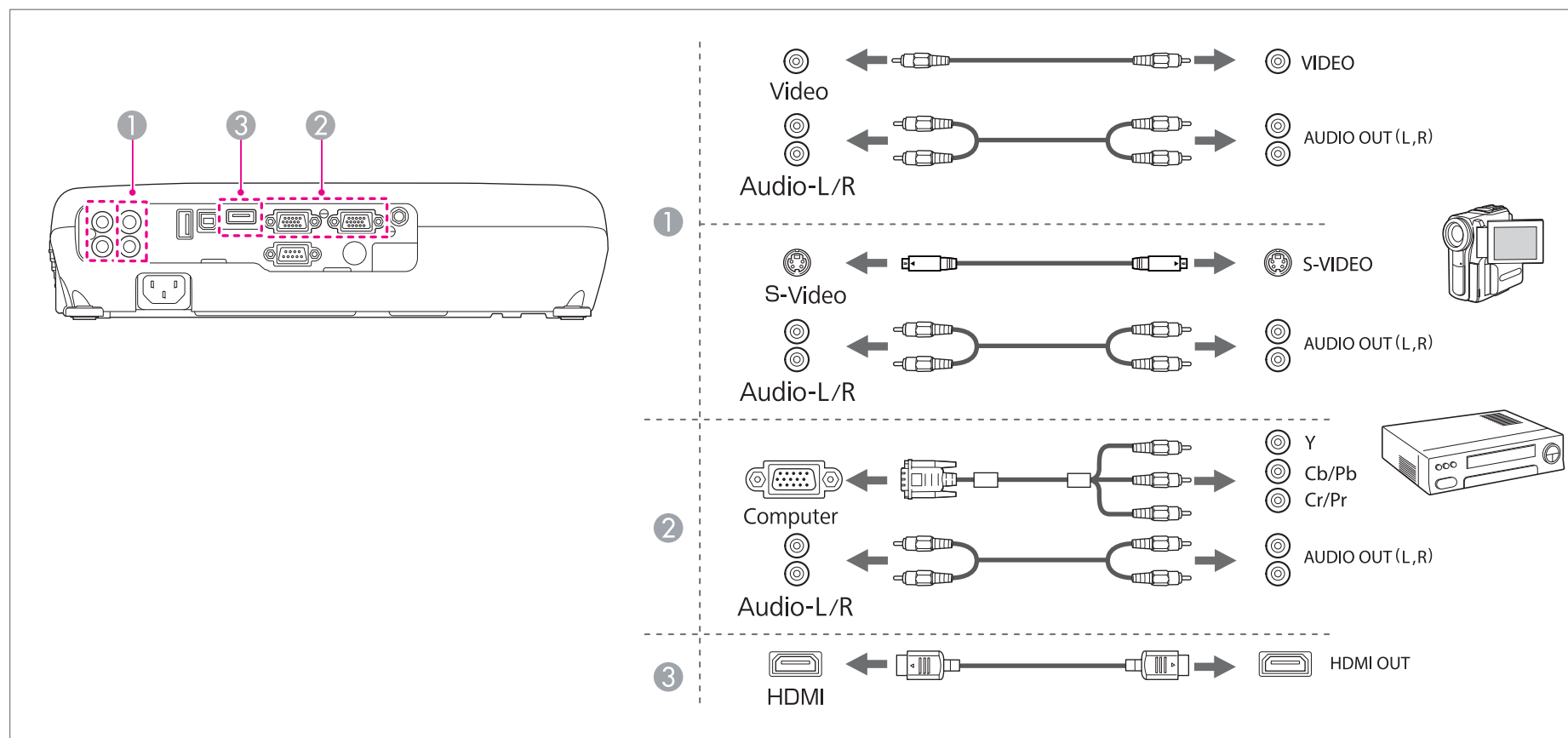
Reliez le port de sortie des composantes de la source d'image au port d'entrée Computer du projecteur.

Vous pouvez obtenir une sortie audio du haut-parleur du projecteur en connectant le port de sortie audio de la source d'image au port Audio-L/R du projecteur à l'aide d'un câble audio disponible dans le commerce.

③ Avec un câble HDMI disponible dans le commerce

Reliez le port HDMI de la source d'image au port HDMI du projecteur.

Vous pouvez envoyer l'audio de la source d'image avec l'image projetée.



Attention

- Si la source d'entrée est sous tension lorsque vous la connectez au projecteur, elle peut entraîner un dysfonctionnement.
- Si l'orientation ou la forme de la fiche est différente, ne tentez de forcer dessus. Le périphérique peut être endommagé ou ne pas fonctionner correctement.

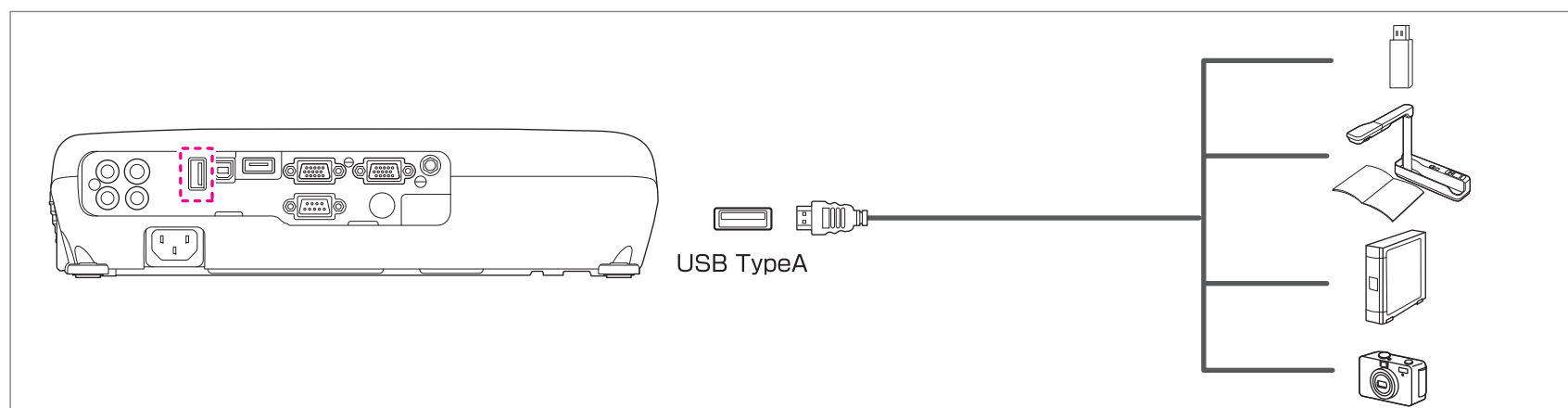


- Si la forme du port de la source que vous souhaitez connecter est inhabituelle, utilisez le câble fourni avec le périphérique ou un câble en option pour le connecter au projecteur.
- Si vous employez un câble audio 2RCA(L/R)/mini-pin stéréo que vous vous êtes procuré dans le commerce, assurez-vous qu'il est de type « Sans résistance ».

Connexion de périphériques USB

Vous pouvez connecter des périphériques comme la Caméra document en option, une mémoire USB et des disques durs et des appareils photo numériques compatibles USB.

À l'aide du câble USB fourni avec le périphérique USB, connectez le périphérique USB au port USB(TypeA) sur le projecteur.



Lorsque le périphérique USB est connecté, vous pouvez projeter des fichiers sur la mémoire USB ou l'appareil photo numérique à l'aide de PC Free.

☞ "Exemples PC Free" [p.57](#)

Attention

- Si vous utilisez un concentrateur USB, la connexion risque de ne pas fonctionner correctement. Les appareils tels que les appareils photo numériques et les périphériques USB doivent être connectés directement au projecteur.
- Lorsque vous connectez un disque dur compatible USB, veillez à brancher l'adaptateur secteur fourni avec le disque dur.
- Connectez un appareil photo numérique ou un disque dur au projecteur en utilisant un câble USB fourni avec l'appareil photo ou un câble prévu pour votre périphérique.
- Utilisez un câble USB de moins de 3 m de long. Si le câble fait plus de 3 m, PC Free risque de ne pas fonctionner correctement.

Retrait de périphériques USB

Une fois la projection terminée, retirez les périphériques USB du projecteur. Pour des périphériques tels que des appareils photo numériques ou des disques durs, mettez le périphérique hors tension, puis retirez-le du projecteur.

Connexion d'un équipement externe (EB-W16 uniquement)

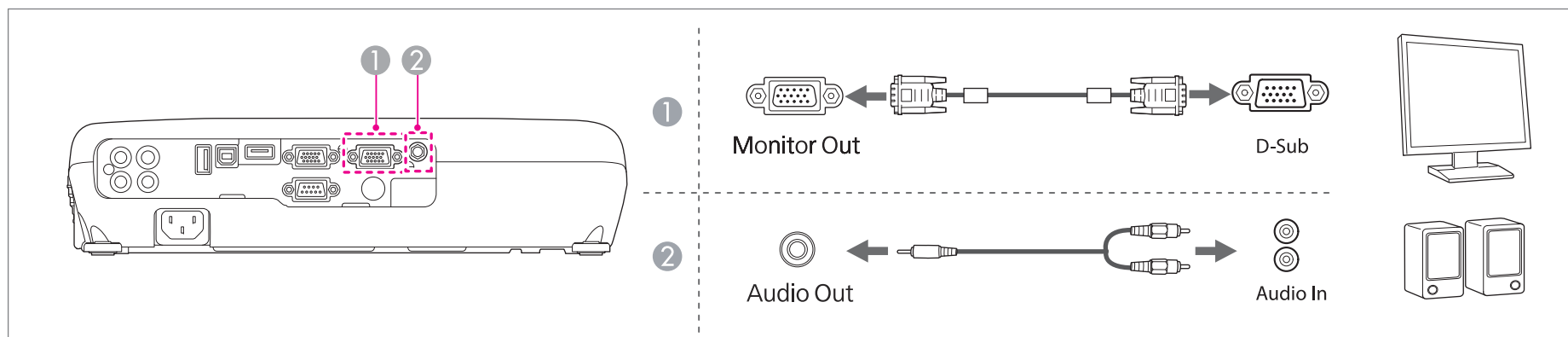
Vous pouvez obtenir des images et du son en sortie en connectant un moniteur externe ou des haut-parleurs.

① Lorsque les images sont émises vers un moniteur externe

Connectez le moniteur externe au port Monitor Out/Computer2 du projecteur à l'aide du câble fourni avec le moniteur externe.

② Lorsque le son est émis vers un haut-parleur externe

Connectez le haut-parleur externe au port Audio Out du projecteur à l'aide d'un câble audio disponible dans le commerce.





- Lorsque vous sortez des images vers un moniteur externe, réglez le **Port sortie moniteur** sur **Sortie du moniteur** depuis le menu Configuration.
☛ **Avancé - Fonctionnement - Port sortie moniteur** [p.84](#)
- Si vous réglez **Mode attente** sur **Comm. activée**, vous pouvez émettre des images vers un moniteur externe même si le projecteur est en mode attente.
☛ **Avancé - Config. attente - Mode attente** [p.84](#)
- Seuls les signaux RVB analogiques du port Computer peuvent être émis en sortie vers un moniteur externe. Vous ne pouvez pas émettre en sortie des signaux reçus d'autres ports ou des signaux de vidéo component.
- Les mires de réglage pour des fonctions telles que Keystone, le menu Configuration et les écrans d'aide ne sont pas envoyés au moniteur externe.
- Lorsque la prise du câble audio est insérée dans le port Audio Out, le son n'est plus émis par le haut-parleur intégré du projecteur ; il passe à la sortie externe.

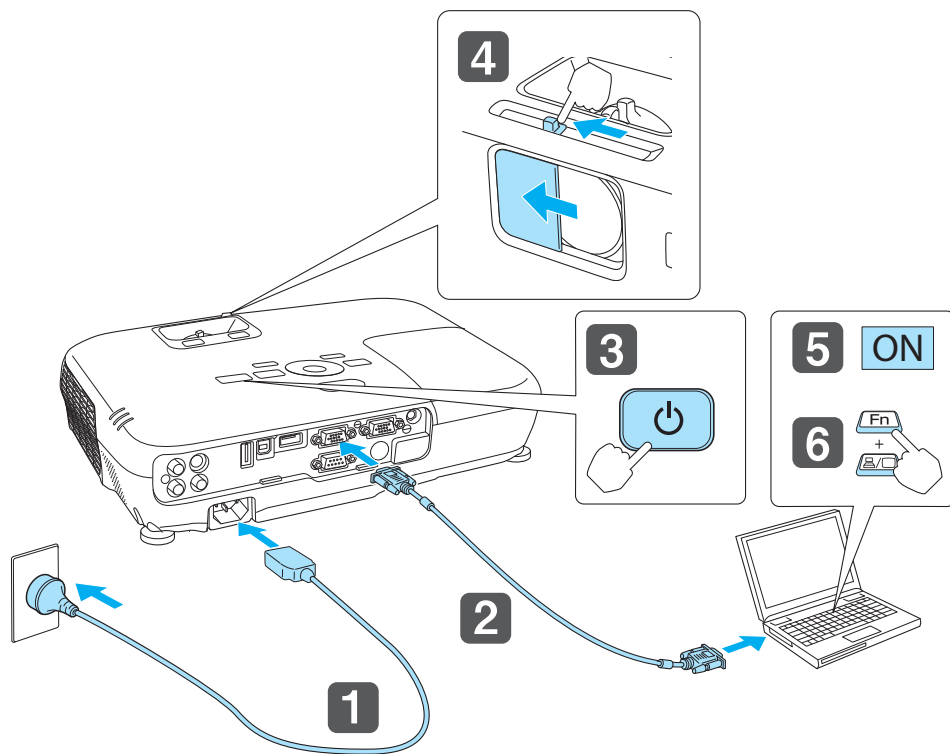


Utilisation standard

Ce chapitre décrit comment projeter et régler des images.

De l'installation à la projection

Cette section décrit comment connecter le projecteur à un ordinateur à l'aide du câble pour ordinateur et projeter des images.




- 1** Connectez le projecteur à une prise électrique à l'aide du cordon d'alimentation.
- 2** Connectez le projecteur à l'ordinateur à l'aide du câble pour ordinateur.
- 3** Allumez le projecteur.

4 Ouvrez le volet de pause A/V.


5 Mettez votre ordinateur sous tension.

6 Passez à la sortie d'écran de l'ordinateur.

Si vous utilisez un ordinateur portable, vous devez passer à la sortie d'écran à partir de l'ordinateur.

Maintenez la touche Fn (touche de fonction) enfoncée, puis appuyez sur la touche .



- La méthode de basculement varie en fonction de l'ordinateur utilisé. Reportez-vous à la documentation fournie avec l'ordinateur.
- Lors de la mise hors tension du projecteur, appuyez deux fois sur le bouton .

Si l'image n'est pas projetée, vous pouvez changer l'image projetée selon l'une des méthodes suivantes.

- Appuyez sur le bouton [Source Search] de la télécommande ou du panneau de commande.
 - ☛ "Détection automatique des signaux d'entrée et modification de l'image projetée (Recherche de source)" [p.32](#)
- Appuyez sur le bouton du port cible de la télécommande.
 - ☛ "Passage à l'image cible à l'aide de la télécommande" [p.33](#)

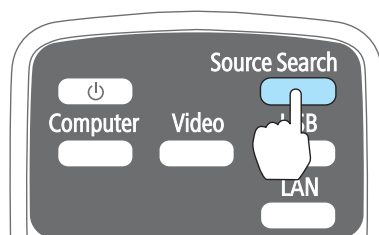


- Une fois l'image projetée, réglez-la si nécessaire.
- ☛ "Correction la distorsion trapézoïdale" [p.37](#)
 - ☛ "Correction de la mise au point" [p.44](#)

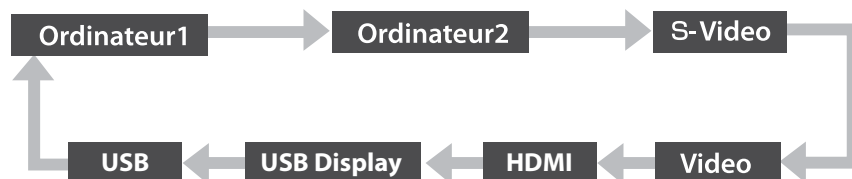
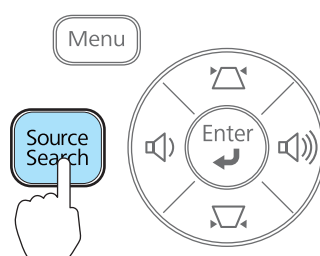
Détection automatique des signaux d'entrée et modification de l'image projetée (Recherche de source)

Appuyez sur le bouton [Source Search] pour projeter des images à partir du port qui reçoit une image.

Utilisation de la télécommande



Utilisation du panneau de commande



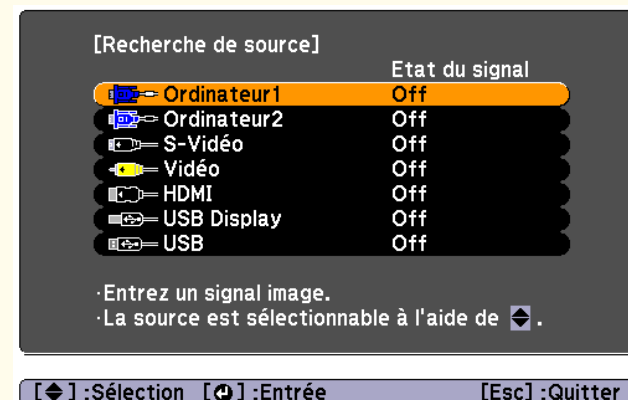
*Ordinateur2 n'est disponible que lorsque **Port Sortie moniteur** est réglé sur **Ordinateur2** à partir du menu Configuration. (EB-W16 uniquement)

Lorsque plusieurs sources d'images sont connectées, appuyez sur le bouton [Source Search] autant de fois que nécessaire pour projeter l'image désirée.

Lorsque votre équipement vidéo est connecté, lancez la lecture avant d'entamer la recherche de source.



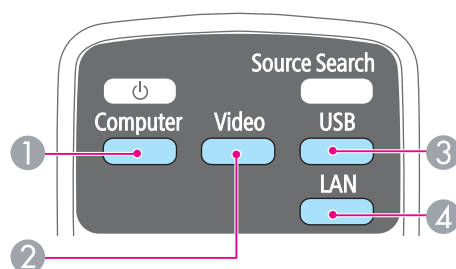
L'écran suivant apparaît en l'absence de signaux d'image en entrée.



Passage à l'image cible à l'aide de la télécommande

Vous pouvez accéder directement à la source désirée en appuyant sur les boutons suivants de la télécommande.

Télécommande



- ① Chaque pression sur le bouton entraîne le défilement des images entrées à partir des sources suivantes :
 - Port Computer1 ou Computer
 - Port de Monitor Out/Computer2 (EB-W16 uniquement)
- ② Chaque pression sur le bouton entraîne le défilement des images entrées à partir des sources suivantes :
 - Port S-Video
 - Port Video
 - Port HDMI
- ③ Chaque pression sur le bouton entraîne le défilement des images entrées à partir des sources suivantes :
 - USB Display
 - PC Free
 - Caméra document
- ④ Ceci ne peut pas être utilisé sur le projecteur.

Projection avec USB Display

Vous pouvez utiliser un câble USB pour connecter le projecteur à un ordinateur afin de projeter des images de l'ordinateur.

Vous pouvez projeter des images et envoyer l'audio à l'aide du même câble USB.

Configuration système requise

Pour plus d'informations sur les derniers systèmes d'exploitation pris en charge, contactez notre page d'accueil ou notre centre de service.

<http://www.epson.com/>

[Liste des contacts pour projecteurs Epson](#)

Sous Windows

Système d'exploitation	Windows 2000*1	
	Windows XP	Professional 32 bits Home Edition 32 bits Tablet PC Edition 32 bits
	Windows Vista	Ultimate 32 bits Enterprise 32 bits Business 32 bits Home Premium 32 bits Home Basic 32 bits
	Windows 7	Ultimate 32/64 bits Enterprise 32/64 bits Professional 32/64 bits Home Premium 32/64 bits Home Basic 32 bits Starter 32 bits

Processeur	Mobile Pentium III 1,2 GHz ou versions supérieures Recommandé : Pentium M 1,6 GHz ou versions supérieures
Quantité de mémoire	256 Mo ou supérieur Recommandé : 512 Mo ou supérieur
Disque dur Espace	20 Mo ou supérieur
Affichage	Résolution supérieure à 640x480 et inférieure à 1600x1200. Couleurs d'affichage en 16 bits ou mode supérieur

*1 Service Pack4 uniquement

Sous Mac OS X

Système d'exploitation	Mac OS X 10.5.x 32 bits Mac OS X 10.6.x 32/64 bits Mac OS X 10.7.x 32/64 bits
Processeur	Power PC G4 1 GHz ou supérieur Recommandé : Intel Core Duo 1,83 GHz ou supérieur
Quantité de mémoire	512 Mo ou supérieur
Disque dur Espace	20 Mo ou supérieur
Affichage	Résolution supérieure à 640x480 et inférieure à 1680x1200. Couleurs d'affichage en 16 bits ou mode supérieur

Première connexion

Lors de la première connexion du projecteur et de l'ordinateur à l'aide du câble USB, le pilote doit être installé. La procédure est différente sous Windows et Mac OS X.



- Vous ne devrez pas installer le pilote à la connexion suivante.
- Lorsque des images proviennent de plusieurs sources, remplacez la source d'entrée par USB Display.
- Si vous utilisez un concentrateur USB, la connexion risque de ne pas fonctionner correctement. Connectez directement le câble USB au projecteur.

Sous Windows

1

Connectez le port USB de l'ordinateur au port USB(TypeB) du projecteur à l'aide d'un câble USB.



Sous Windows 2000 ou Windows XP, un message vous demandant si vous voulez redémarrer votre ordinateur peut apparaître. Sélectionnez **Non**.

Sous Windows 2000

Double-cliquez sur **Ordinateur**, **EPSON PJ_UD**, puis sur **EMP_UDSE.EXE**.

Sous Windows XP

L'installation du pilote démarre automatiquement.

Sous Windows Vista/Windows 7


Lorsque la boîte de dialogue apparaît, cliquez sur **Exécuter EMP_UDSE.exe**.

2

Lorsque la fenêtre Contrat de licence s'affiche, cliquez sur **Accepter**.

- 3** Les images de l'ordinateur sont projetées.
Un certain délai peut s'écouler avant que la projection ne débute. Tant que ce n'est pas le cas, ne touchez pas à l'équipement, ne débranchez pas le câble USB et n'éteignez pas le projecteur.
- 4** Débranchez le câble USB une fois la projection terminée.
Lorsque vous débranchez le câble USB, il n'est pas nécessaire d'employer la fonctionnalité **Retirer le matériel en toute sécurité**.



- Si l'installation ne s'est pas déroulée automatiquement, double-cliquez sur **Poste de travail - EPSON_PJ_UD - EMP_UDSE.EXE** sur votre ordinateur.
- Si, pour une raison ou pour une autre, aucune image n'est projetée, cliquez sur **Tous les programmes - EPSON Projector - Epson USB Display - Epson USB Display Vx.xx** sur votre ordinateur.
- Si vous utilisez un ordinateur tournant sous Windows 2000 en mode utilisateur, un message d'erreur Windows s'affiche et il peut s'avérer impossible d'utiliser le logiciel. Dans ce cas, effectuez une mise à jour vers une version plus récente de Windows, redémarrez le système puis retentez la connexion. Pour plus d'informations, contactez votre revendeur local ou l'adresse la plus proche indiquée dans le document suivant.
 [Liste des contacts pour projecteurs Epson](#)

Sous Mac OS X

- 1** Connectez le port USB de l'ordinateur au port USB(TypeB) du projecteur à l'aide d'un câble USB.
Le dossier d'installation de USB Display s'affiche dans le Finder.
- 2** Double-cliquez sur l'icône **Programme d'installation USB Display**.
- 3** Suivez les instructions d'installation qui s'affichent.

- 4** Lorsque la fenêtre Contrat de licence s'affiche, cliquez sur **Accepter**.
Entrez le mot de passe administrateur et lancez l'installation.
Une fois l'installation terminée, l'icône USB Display s'affiche dans le Dock et la barre de menus.
- 5** Les images de l'ordinateur sont projetées.
Un certain délai peut s'écouler avant que la projection ne débute. Tant que ce n'est pas le cas, ne touchez pas à l'équipement, ne débranchez pas le câble USB et n'éteignez pas le projecteur.
- 6** Une fois la projection terminée, sélectionnez **Déconnecter** dans le menu de l'icône **USB Display** de la barre d'outils ou dans le Dock, puis débranchez le câble USB.



- Si le dossier d'installation de USB Display ne s'affiche pas automatiquement dans le Finder, double-cliquez sur **EPSON PJ_UD - Programme d'installation USB Display** sur votre ordinateur.
- Si aucune image n'est projetée pour quelque raison que ce soit, cliquez sur l'icône **USB Display** du Dock.
- Si l'icône **USB Display** n'apparaît pas dans le Dock, double-cliquez sur **USB Display** à partir du dossier Applications.
- Si vous sélectionnez **Quitter** dans le menu de l'icône **USB Display** du Dock, USB Display ne démarre pas automatiquement lorsque vous branchez le câble USB.

Désinstallation

Sous Windows 2000

- 1** Cliquez sur **Démarrer**, sélectionnez **Paramètres**, puis cliquez sur **Panneau de configuration**.
- 2** Double-cliquez sur **Ajout/Suppression de programmes**.

3 Cliquez sur **Modifier ou supprimer des programmes**.

4 Sélectionnez **Epson USB Display**, puis cliquez sur **Modifier/Supprimer**.

Sous Windows XP

1 Cliquez sur **Démarrer**, puis sur **Panneau de configuration**.

2 Double-cliquez sur **Ajouter ou supprimer des programmes**.

3 Sélectionnez **Epson USB Display**, puis cliquez sur **Supprimer**.

Sous Windows Vista/Windows 7

1 Cliquez sur **Démarrer**, puis sur **Panneau de configuration**.

2 Cliquez sur **Désinstaller un programme** sous **Programmes**.

3 Sélectionnez **Epson USB Display**, puis cliquez sur **Désinstaller**.

Sous Mac OS X

1 Ouvrez le dossier **Applications**, double-cliquez sur **USB Display**, puis sur **Outil**.

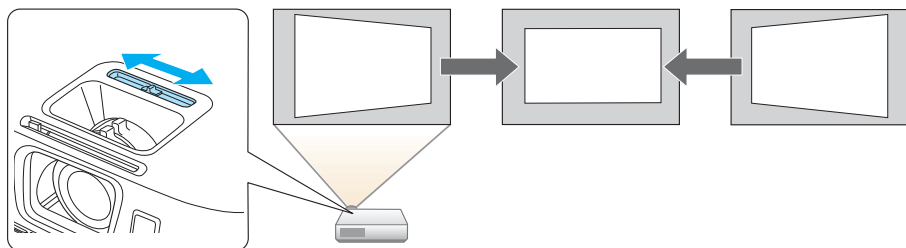
2 Exécutez **Programme de désinstallation USB Display**.

Correction la distorsion trapézoïdale

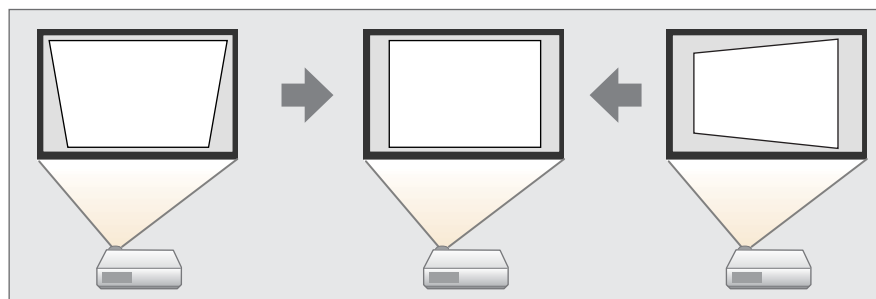
Vous pouvez corriger la distorsion trapézoïdale selon l'une des méthodes suivantes.

- Correction automatique
 - Keystone H/V auto. (EB-W16 uniquement)
 - V-Keystone auto. (EH-TW550/EH-TW510 uniquement)
- Correction manuelle (Curseur Keystone H.) (EH-TW550/EH-TW510 uniquement)

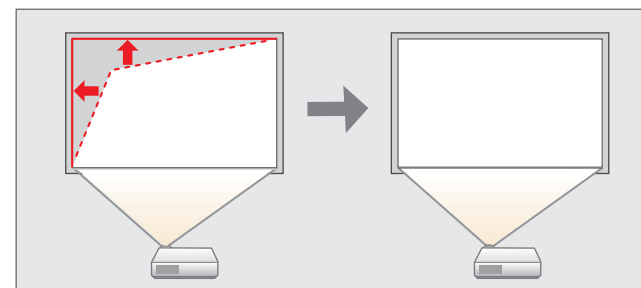
Corrige manuellement la distorsion trapézoïdale horizontale à l'aide du curseur de réglage du Keystone Horizontal.



- Correction manuelle (H/V-Keystone)
Corrige manuellement la distorsion horizontale et verticale de manière indépendante.



- Correction manuelle (Quick Corner)
Corrige manuellement les quatre coins de manière indépendante.



L'image peut être réduite si vous corrigez la distorsion trapézoïdale.

Correction automatique

Keystone H/V auto. (EB-W16 uniquement)

Lorsque le projecteur détecte un mouvement, par exemple s'il est déplacé ou incliné, il corrige automatiquement la distorsion trapézoïdale verticale et horizontale. Cette fonction est appelée Keystone H/V auto.

Lorsque le projecteur est déplacé, il affiche un écran de réglage et corrige automatiquement l'image projetée.

Vous pouvez utiliser Keystone H/V auto. pour corriger l'image projetée dans les conditions suivantes.

Angle de correction : environ 20° vers la droite et la gauche / environ 30° vers le haut et le bas



- La correction Keystone H/V auto. fonctionne uniquement lorsque **Projection** est réglé sur **Avant** dans le menu Configuration.
☛ **Avancé - Projection** p.84
- Si vous ne souhaitez pas utiliser la fonction Keystone H/V auto, réglez **Keystone H/V auto.** sur **Off**.
☛ **Réglage - Keystone - H/V-Keystone - Keystone H/V auto.** p.82

V-Keystone auto. (EH-TW550/EH-TW510 uniquement)

Pour l' EH-TW550/EH-TW510, seule la distorsion trapézoïdale verticale est corrigée automatiquement. Utilisez le réglage de la distorsion horizontale lors de la correction de la distorsion trapézoïdale horizontale.

Vous pouvez utiliser V-Keystone auto. pour corriger l'image projetée dans les conditions suivantes.

Angle de correction : environ 30° vers le haut et le bas



- La correction V-Keystone auto. fonctionne uniquement lorsque **Projection** est réglé sur **Avant** dans le menu Configuration.
☛ **Avancé - Projection** p.84
- Si vous ne souhaitez pas activer V-Keystone auto., réglez **V-Keystone auto.** sur **Off**.
☛ **Réglage - Keystone - H/V-Keystone - V-Keystone auto.** p.82

Correction manuelle

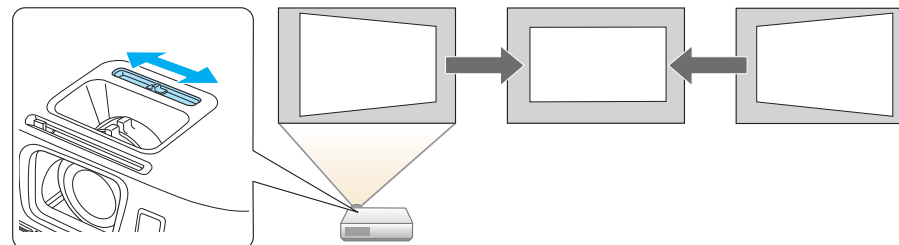
Permet de corriger manuellement la distorsion trapézoïdale.

Vous pouvez utiliser H/V-Keystone pour corriger l'image projetée dans les conditions suivantes.

Angle de correction : environ 30° vers la droite et la gauche / environ 30° vers le haut et le bas

Curseur Keystone H. (EH-TW550/EH-TW510 uniquement)

Déplacez le curseur de réglage de la distorsion horizontale pour corriger une distorsion horizontale.



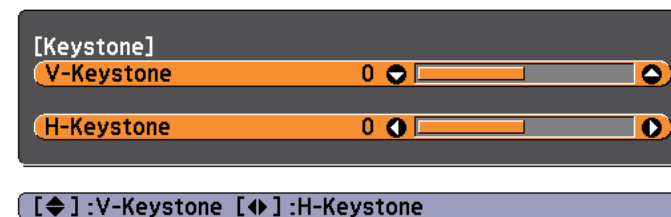
- Si vous utilisez Curseur pour le réglage du Keystone Horizontal, définissez **Curseur Keystone H.** sur **On**.
☛ **Réglage - Keystone - H/V-Keystone - Curseur Keystone H.** p.82
- Vous pouvez également corriger la distorsion trapézoïdale dans le sens horizontal à l'aide de H/V-Keystone.

H/V-Keystone

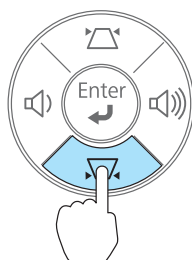
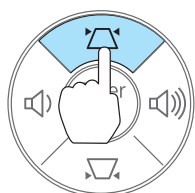
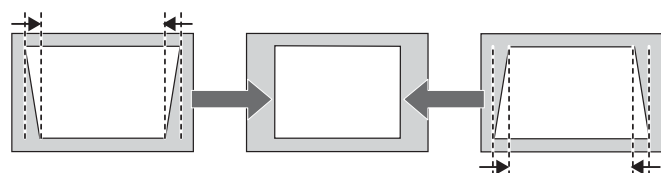
Corrige manuellement la distorsion horizontale et verticale de manière indépendante.

1

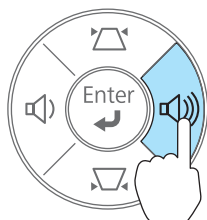
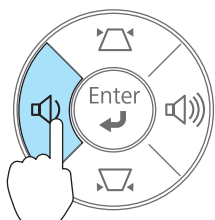
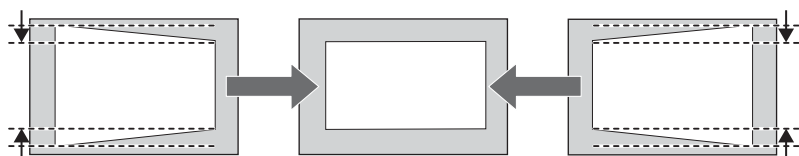
Appuyez sur le bouton [▽] ou [△] du panneau de commande pendant la projection pour afficher l'écran Keystone.



- 2** Appuyez sur les boutons suivants pour corriger une distorsion trapézoïdale.
- Appuyez sur le bouton [↖↘] ou [↗↙] pour corriger une distorsion verticale.



Appuyez sur le bouton [↔] ou [↷↶] pour corriger une distorsion horizontale.



Vous pouvez également définir la fonction H/V-Keystone dans le menu Configuration.

☛ Réglage - Keystone - H/V-Keystone [p.82](#)

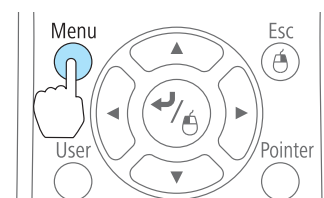
Quick Corner

Cette fonction vous permet de corriger manuellement les quatre coins de l'image projetée, séparément.

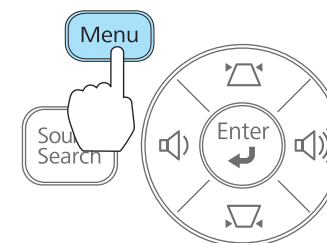
- 1** Appuyez sur le bouton [Menu] pendant la projection.

☛ "Utilisation du menu Configuration" [p.77](#)

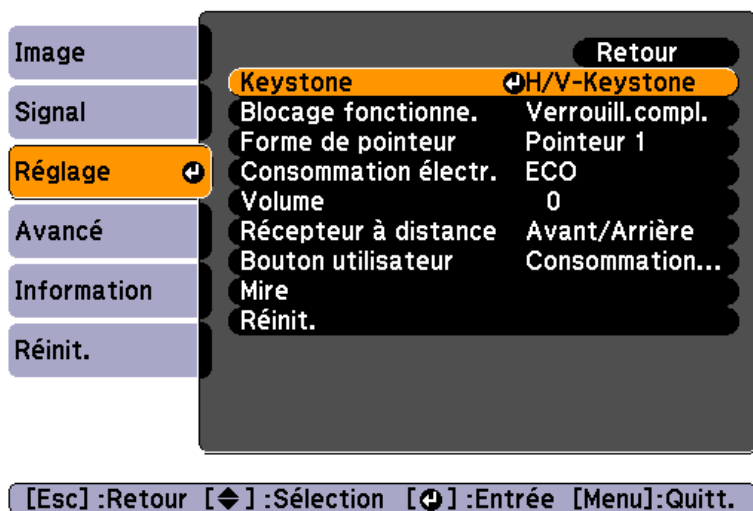
Utilisation de la télécommande



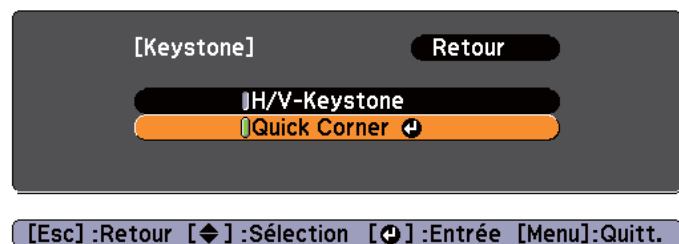
Utilisation du panneau de commande



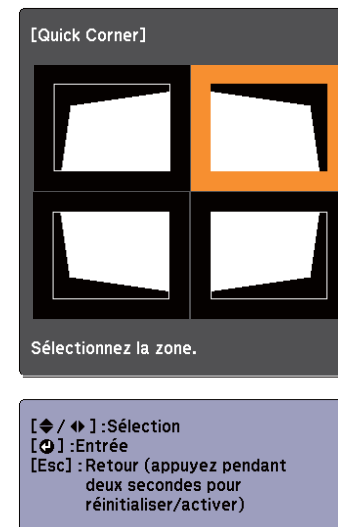
- 2** Sélectionnez **Keystone** dans **Réglage**.



3 Choisissez **Quick Corner**, puis appuyez sur le bouton [↵].



4 À l'aide des boutons [↶], [↷], [↸] et [↹] de la télécommande ou des boutons [↶], [↷], [↸] et [↹] du panneau de commande, sélectionnez le coin à corriger, puis appuyez sur le bouton [↵].



5 À l'aide des boutons [↶], [↷], [↸] et [↹] de la télécommande ou des boutons [↶], [↷], [↸] et [↹] du panneau de commande, corrigez la position du coin.

Lorsque vous appuyez sur le bouton [↵], l'écran affiché à l'étape 4 vous permettant de sélectionner la zone à corriger s'affiche.

Si le message "Plus de déplacement." apparaît, vous ne pouvez plus régler la forme dans la direction indiquée par le triangle gris.



6 Si nécessaire, répétez les étapes 4 et 5 pour régler les autres coins.

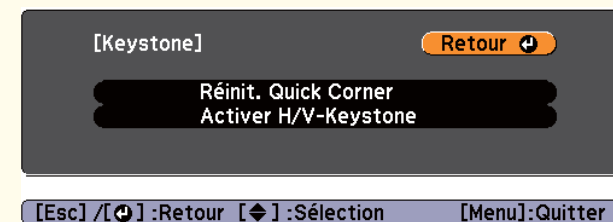
7 Quand vous avez terminé, appuyez sur le bouton [Esc] pour quitter le menu de correction.

Etant donné que **Keystone** a été réglé sur **Quick Corner**, l'écran de sélection du coin illustré à l'étape 4 est affiché lorsque vous appuyez sur le bouton [↖] ou [↗] du panneau de commande. Réglez **Keystone** sur **H/V-Keystone** pour exécuter une correction horizontale et verticale à l'aide du bouton [↖] ou [↗] du panneau de commande.

☛ Réglage - Keystone - H/V-Keystone [p.82](#)



Si vous maintenez le bouton [Esc] enfoncé pendant environ deux secondes alors que l'écran de sélection de coin de l'étape 4 est affiché, l'écran suivant apparaît.



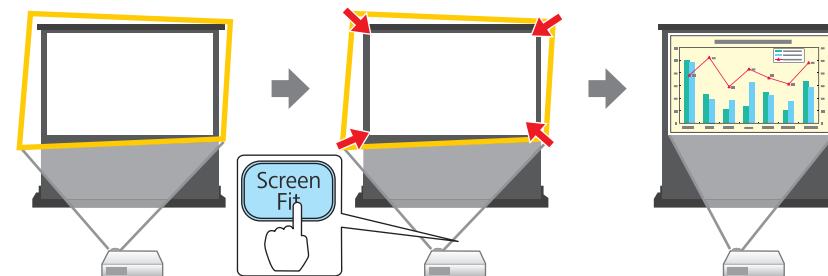
Réinit. Quick Corner : Réinitialise le résultat des corrections Quick Corner.

Activer H/V-Keystone : Bascule la méthode de correction sur H/V-Keystone.

☛ "Menu Réglage" [p.82](#)

Ajuste automatiquement pour entrer dans le cadre de l'écran (Screen Fit) (EB-W16 uniquement)

Screen Fit est une fonction qui permet de corriger l'image projetée afin de l'ajuster au cadre (bord) de l'écran, tableau blanc, etc. Lorsque vous appuyez sur le bouton [Screen Fit] de la télécommande ou du panneau de commande, l'image projetée est ajustée au cadre de l'écran pendant l'exécution de la correction.

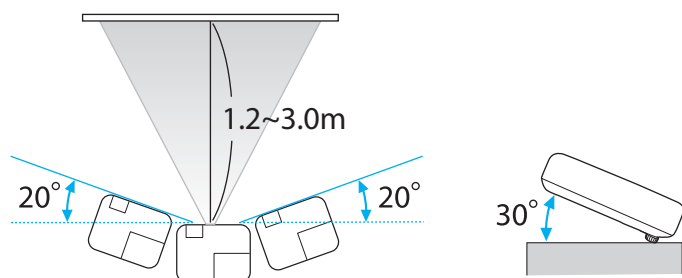


Vous pouvez utiliser Screen Fit pour corriger l'image projetée dans les conditions suivantes.

Taille de l'écran : inférieure ou égale à 100 pouces

Distance entre le projecteur et l'écran : de 1,2 à 3,0 m environ

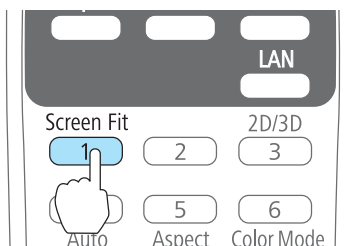
Angle de correction : environ 20° vers la droite et la gauche / environ 30° vers le haut et le bas



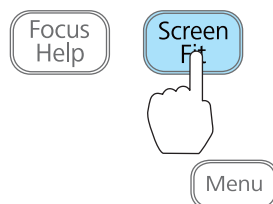
- L'image projetée ne peut pas être ajustée correctement si cette plage est dépassée. L'image projetée se corrige manuellement.
- Screen Fit n'est pas disponible si le projecteur est fixé au plafond. L'image projetée se corrige manuellement.

1 Appuyez sur le bouton [Screen Fit] de la télécommande ou du panneau de commande pendant la projection.

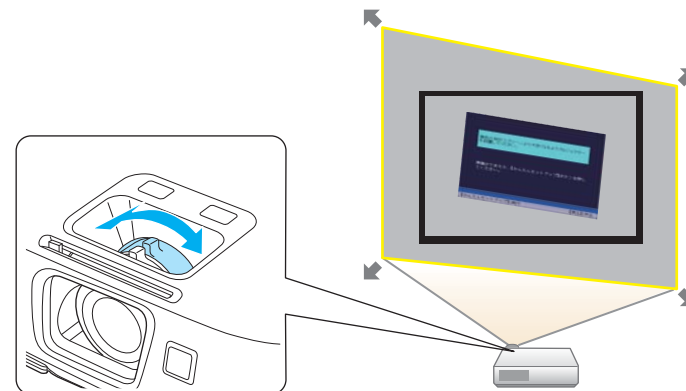
Utilisation de la télécommande



Utilisation du panneau de commande



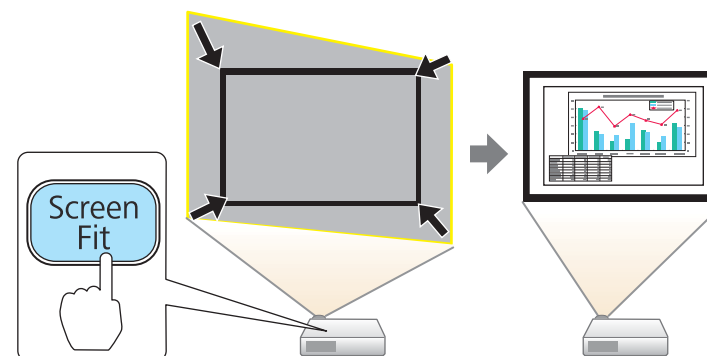
2 Réglez la bague de zoom afin que le cadre jaune soit plus grand que le cadre de l'écran, comme illustré ci-dessous. Placez la fenêtre du message noire au centre de l'écran.



Si le cadre jaune tient toujours dans le cadre de l'écran, même après avoir réglé au maximum la bague de zoom, essayez d'éloigner le projecteur de l'écran.

3 Appuyez sur le bouton [Screen Fit] ou [↵].

Une fois la fenêtre de réglage affichée, l'image projetée est corrigée en fonction du Rapport L/H de l'image entrée.





Une fois la fenêtre de réglage affichée, vous ne devez pas déplacer le projecteur ni bloquer l'image. Sinon, la correction de l'image projetée serait impossible.

4

Une fois la correction effectuée, le message suivant s'affiche. Pour quitter le menu de correction, appuyez sur le bouton [Esc] de la télécommande ou du panneau de commande afin d'effacer le message.

Pour affiner l'ajustement après le réglage initial, appuyez sur les boutons [↶][↷] du panneau de commande.

Le résultat peut être ajusté depuis le panneau de contrôle.

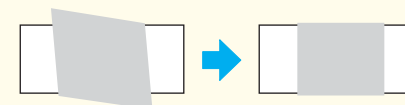
Le message se ferme après environ sept secondes d'inactivité.

Une fois le réglage Screen Fit exécuté, la fonction **Keystone** du menu Configuration est réglée sur **Quick Corner**. Lorsque vous ajustez ultérieurement l'image projetée à l'aide des boutons [↶][↷] du panneau de commande, les réglages sont effectués à l'aide de Quick Corner.

☛ "Correction manuelle" [p.38](#)



- Lorsque la fonction Screen Fit détecte plus de deux côtés d'un cadre à l'intérieur de la zone de projection, elle ajuste l'image par rapport au cadre détecté. Par exemple, lors d'une projection sur un écran large dans une petite salle, vous pouvez effectuer des corrections en ajustant les côtés haut et bas de l'écran à la zone de projection.

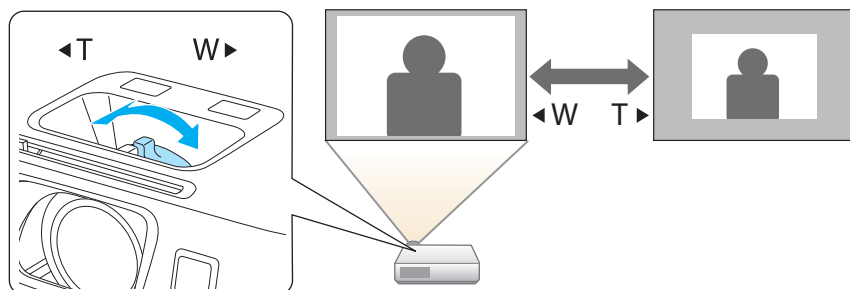


- La fonction Screen Fit peut ne pas fonctionner correctement dans des pièces sombres, tels que des salles sans éclairage. Dans ce cas, réexécutez la fonction Screen Fit après avoir allumé l'éclairage.
- La fonction Screen Fit étant associée à un capteur, elle peut ne pas fonctionner correctement en fonction de l'état de l'écran de projection (s'il est incurvé, avec des motifs, etc.) ou si la salle reçoit la lumière du jour. Dans ce cas, effectuez les réglages manuellement.

☛ "Correction manuelle" [p.38](#)

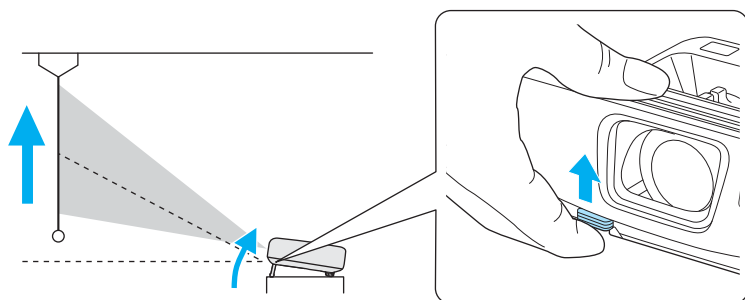
Réglage de la taille de l'image

Tournez la bague de zoom pour régler la taille de l'image projetée.



Réglage de la position de l'image

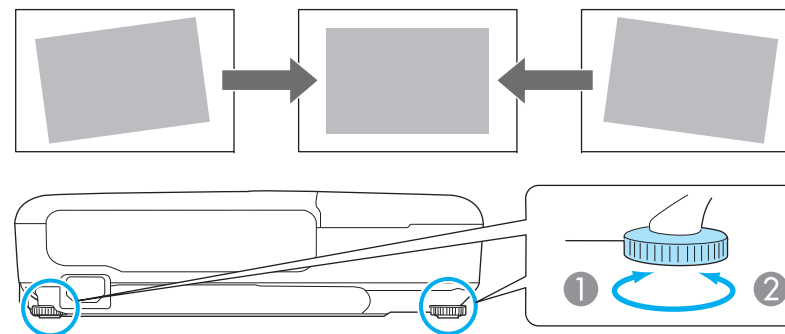
Appuyez sur le levier de réglage du pied pour déployer le pied avant réglable. Vous pouvez régler la position de l'image en inclinant le projecteur jusqu'à 11 degrés.



Plus l'angle d'inclinaison est important et plus la mise au point est difficile. Installez le projecteur de sorte que l'angle d'inclinaison possible soit faible.

Réglage de l'inclinaison horizontale

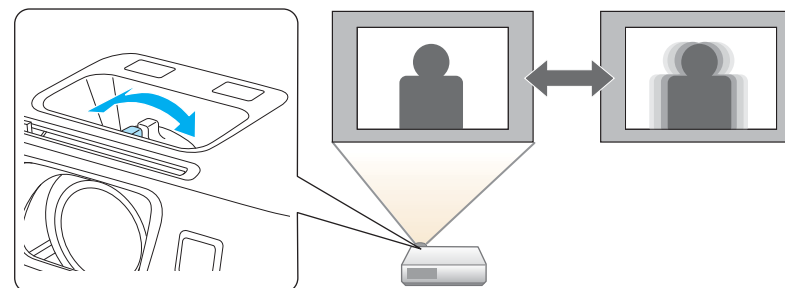
Dépliez et repliez le pied arrière pour régler l'inclinaison horizontale du projecteur.



- ① Dépliez le pied arrière.
- ② Repliez le pied arrière.

Correction de la mise au point

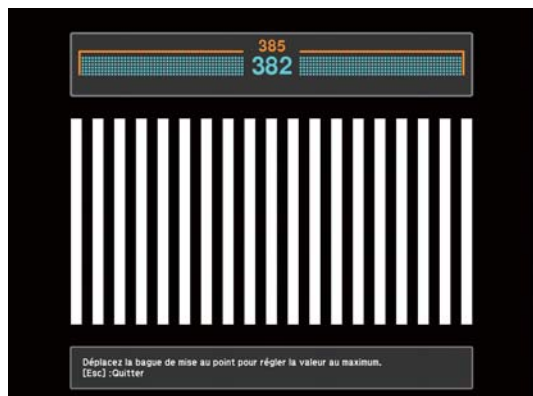
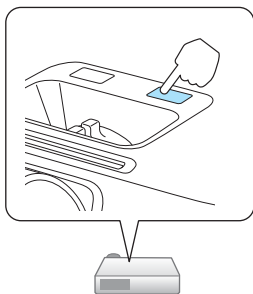
Vous pouvez corriger la mise à l'aide de la bague de mise au point.



L' EB-W16 est doté d'une fonction intégrée qui permet d'aider à faire une mise au point plus précise.

Appuyez sur le bouton [Focus Help] du panneau de commande pour afficher la boîte de dialogue de réglage de la mise au point. Ajustez la bague de mise au point jusqu'à ce que le nombre vert soit proche du nombre

d'orange. Le nombre orange indique la valeur maximale qui peut être mesurée.



Vous pouvez utiliser l'aide de mise au point pour corriger l'image projetée dans les conditions suivantes.

Taille de l'écran : inférieure ou égale à 100 pouces

Distance entre le projecteur et l'écran : de 1,2 à 3,0 m environ

Angle de correction : environ 20° vers la droite et la gauche / environ 30° vers le haut et le bas



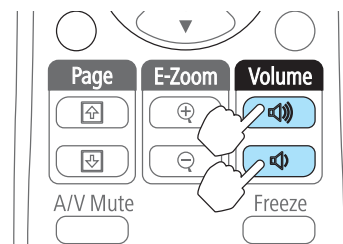
L'aide de mise au point peut ne pas fonctionner correctement si l'environnement de projection est trop lumineux.

- Appuyez sur le bouton [Volume] du panneau de commande ou de la télécommande pour régler le volume.

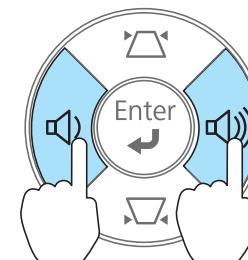
[<] Réduit le volume.

[>] Augmente le volume.

Utilisation de la télécommande



Utilisation du panneau de commande



- Réglez le volume dans le menu Configuration.

☛ **Réglage - Volume** p.82



Attention

Ne lancez pas une projection avec un volume élevé.

Un volume excessif soudain peut entraîner des problèmes auditifs. Réduisez toujours le volume avant l'extinction pour pouvoir l'augmenter progressivement lors de la mise en marche suivante.

Réglage du volume


Vous pouvez régler le volume selon l'une des méthodes suivantes.

Sélection de la qualité de projection (sélection du Mode couleurs)

Définit le mode de couleur en fonction de l'environnement. La luminosité de l'image varie en fonction du mode de couleur sélectionné.

Pour l' EB-W16

Quand un signal 2D est reçu en entrée

Mode	Application
Dynamique	Ce mode est idéal en cas d'utilisation dans un local éclairé. C'est le mode le plus clair. Il reproduit parfaitement les tons sombres.
Présentation	Ce mode est idéal pour effectuer une présentation en couleur dans un local éclairé.
Théâtre	Idéal pour la projection d'un film dans un local sombre. Donne aux images une teinte naturelle.
Photo*1	Idéal pour la projection d'images fixes, comme des photos, dans un local éclairé. Les images sont vives et leur contraste accentué.
Sports*2	Idéal pour regarder des émissions de télévision dans un local éclairé. Les images sont vives et très réalistes.
sRGB	Idéal pour les images conformes à la norme en matière de couleurs <u>sRGB</u>  .
Tableau noir	Même si vous projetez sur un tableau noir (ou vert), ce réglage donne aux images une teinte naturelle, comme si elles étaient projetées sur un écran.
Tableau blanc	Idéal pour effectuer une présentation sur un tableau blanc.

*1 Cette sélection est disponible uniquement si le signal d'entrée est RGB ou si la source est USB Display ou USB.

*2 Cette sélection est disponible uniquement si le signal d'entrée est Vidéo composantes ou si la source d'entrée est Vidéo ou S-Vidéo.

Quand un signal 3D est reçu en entrée

Mode	Application
Dynamique 3D	Ce mode est idéal en cas d'utilisation dans un local éclairé. C'est le mode le plus clair. Il reproduit parfaitement les tons sombres.
Théâtre 3D	Idéal pour la projection d'un film dans un local sombre. Donne aux images une teinte naturelle.

Pour l' EH-TW550/EH-TW510

Quand un signal 2D est reçu en entrée

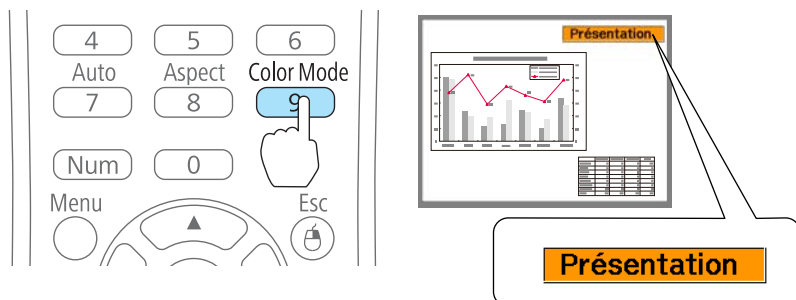
Mode	Application
Dynamique	Ce mode est idéal en cas d'utilisation dans un local éclairé.
Salle de séjour	Idéal en cas d'utilisation dans un local où les rideaux sont tirés.
Cinéma	Idéal pour la projection d'un film dans un local sombre. Donne aux images une teinte naturelle.
Jeu	Idéal pour jouer à des jeux dans un local éclairé.

Quand un signal 3D est reçu en entrée

Mode	Application
Dynamique 3D	Ce mode est idéal en cas d'utilisation dans un local éclairé. C'est le mode le plus clair. Il reproduit parfaitement les tons sombres.
Cinéma 3D	Idéal pour la projection d'un film dans un local sombre. Donne aux images une teinte naturelle.

À chaque pression sur le bouton [Color Mode], le Mode couleurs change et le nom du Mode couleurs s'affiche à l'écran.

Télécommande



Vous pouvez régler le Mode couleurs dans le menu Configuration.

🖱️ Image - Mode couleurs p.79

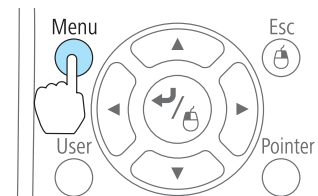
Réglage de l'Iris auto

En réglant automatiquement la luminance par rapport à la luminosité de l'image affichée, il vous permet de profiter d'images riches et profondes.

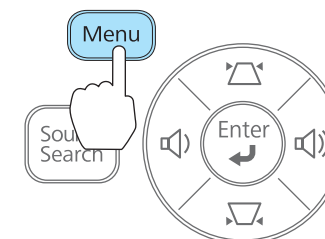
1 Appuyez sur le bouton [Menu].

🖱️ "Utilisation du menu Configuration" p.77

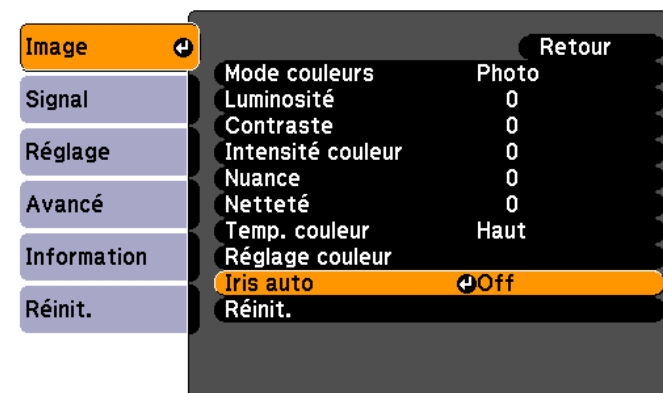
Utilisation de la télécommande



Utilisation du panneau de commande



2 Sélectionnez **Iris auto** dans **Image**.



[Esc] :Retour [◀] :Sélection [▶] :Entrée [Menu]:Quitt.

3 Sélectionnez **On**.

Le réglage est conservé pour chaque Mode couleurs.

4 Appuyez sur le bouton [Menu] pour terminer le réglage.



Iris auto ne peut être réglé que lorsque le **Mode couleurs** est réglé comme indiqué ci-dessous.

- EB-W16
Dynamique, Théâtre, Dynamique 3D, Théâtre 3D
- EH-TW550/EH-TW510
Dynamique, Cinéma, Jeu, Dynamique 3D, Cinéma 3D

Modification du rapport L/H de l'image projetée

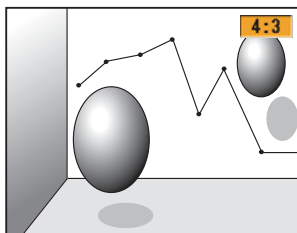
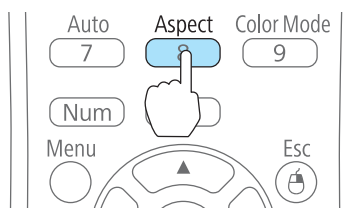
Vous pouvez modifier le **Rapport L/H** de l'image projetée pour l'adapter au type, au ratio hauteur/largeur et à la résolution des signaux d'entrée.

Les rapports L/H disponibles varient en fonction du signal d'image en cours de projection.

Méthodes de modification

À chaque pression sur le bouton [Aspect] de la télécommande, le nom du rapport L/H s'affiche à l'écran et le rapport L/H change.

Télécommande



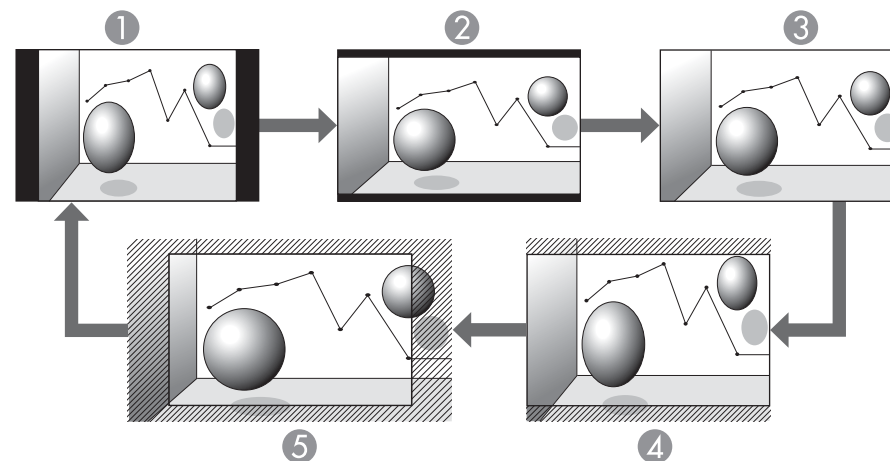
- Vous pouvez régler le rapport L/H dans le menu Configuration.
 ➡ **Signal - Aspect p.80**
- En mode 3D, les mode aspect sont réglées sur **Normal**.

Modification du rapport L/H

Projection d'images à partir de l'équipement vidéo ou à partir du port HDMI

À chaque pression sur le bouton [Aspect], le rapport L/H change dans cet ordre : **Normal** ou **Automatique**, **16:9**, **Complet**, **Zoom** et **Native**.

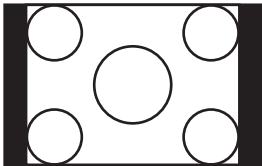
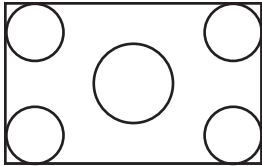
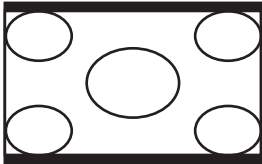
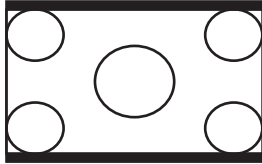
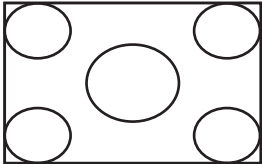
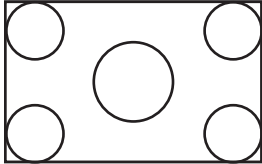
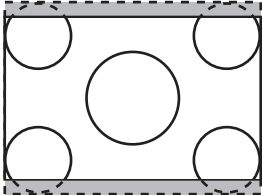
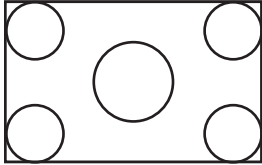
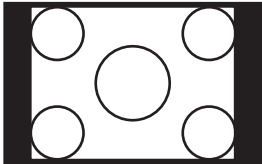
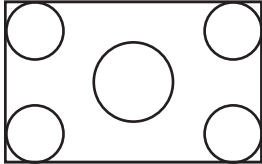
Exemple : Signal d'entrée de 1080p (résolution : 1920 x 1080, rapport L/H : 16:9)



- 1 Normal ou Automatique
- 2 16:9
- 3 Complet
- 4 Zoom
- 5 Native

Projection des images à partir d'un ordinateur

Voici des exemples de projection pour chaque rapport L/H.

Rapport L/H	Signal entrée	
	XGA 1024 X 768 (4:3)	WXGA 1280 X 800 (16:10)
Normal		
16:9		
Complet		
Zoom		
Native		



Si des parties de l'image sont manquantes, choisissez **Large** ou **Normal** dans la section **Résolution** du menu Configuration, selon le format de l'écran de l'ordinateur.

☛ Signal - Résolution [p.80](#)



Fonctions Utiles

Ce chapitre fournit des conseils utiles pour la réalisation de présentations et présente les fonctions de sécurité.

Projection d'images 3D

Vous pouvez connecter des périphériques qui prennent en charge la lecture 3D, tels que les Blu-ray 3D et les jeux 3D, et profiter de superbes images 3D.

Préparation à la visualisation d'images 3D

Effectuez les opérations suivantes avant de visualiser des images 3D.

- Lunettes 3D actives RF (en option/ELPGS03)
Consultez le Guide de l'utilisateur des lunettes 3D pour plus d'informations sur les lunettes 3D.
 - Adaptateur de charge USB (en option/ELPAC01)
 - Câble HDMI prenant en charge les signaux 3D (disponibles dans les magasins locaux)
 - Effectuez les réglages suivants dans le menu de Configuration.
 - **Affichage 3D: On**
 - Réglez **Format 3D** sur **Auto** ou sur le même format que le signal 3D de l'appareil connecté.
- ☛ **Signal - Configuration 3D** [p.80](#)

Signaux 3D pris en charge

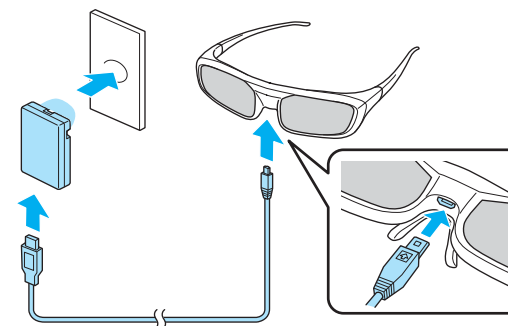
Le projecteur prend en charge les signaux 3D suivants.

- Frame Packing
- Côte à côte
- Haut et bas

Chargement des lunettes 3D

Vous devez charger les lunettes 3D avant de les utiliser.

Utilisez le câble de charge fourni pour connecter les lunettes 3D à l'adaptateur de charge USB, puis branchez l'adaptateur de charge USB à une prise électrique.



Vous pouvez également charger les lunettes 3D en connectant le câble de recharge fourni avec les lunettes au port USB(TypeA) située à l'arrière du projecteur. (La recharge ne fonctionne que lorsque le projecteur est allumé.)

Attention

- Connectez uniquement l'adaptateur à une prise électrique qui utilise la tension indiquée sur l'adaptateur.
- Notez les points suivants lors de la manipulation du câble de recharge fourni avec les lunettes 3D.
 - Ne pas utiliser le câble s'il est endommagé.
 - Ne pas modifier le câble.
 - Ne pas plier, tordre, ou tirer sur le câble avec trop de force.
 - Ne pas effectuer le câblage à proximité d'un radiateur électrique.



Le tableau suivant montre les temps de charge et d'utilisation standard.

- Pour une charge de trois minutes, le temps d'utilisation est d'environ trois heures.
- Pour une charge de 50 minutes, le temps d'utilisation est d'environ 40 heures.

Enregistrement des lunettes 3D pour le projecteur (liaison)

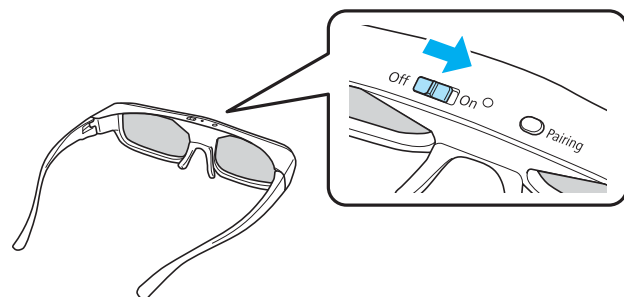
Lors de la visualisation d'images 3D, le projecteur communique avec les lunettes 3D. Pour communiquer correctement, les lunettes 3D doivent être enregistrées sur le projecteur. Ceci s'appelle la « liaison ».

Effectuez la liaison dans les situations suivantes.

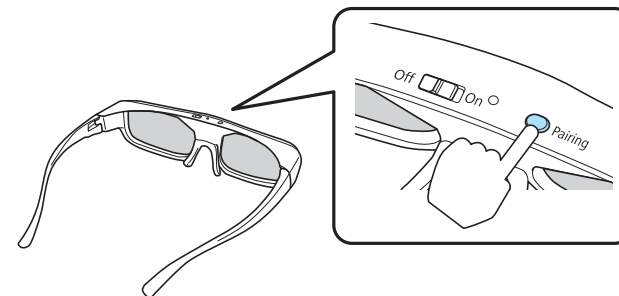
- Lors de la mise en route des lunettes 3D pour la première fois
La liaison démarre automatiquement lorsque l'alimentation est activée.
- Lorsque vous ne pouvez pas afficher correctement des images 3D
Suivez les étapes ci-dessous pour effectuer la liaison.

- 1** Allumez le projecteur.
- 2** Appuyez sur le bouton [Source Search] du panneau de commande ou de la télécommande, et sélectionnez **HDMI**.
- 3** Allumez les lunettes 3D en faisant glisser l'interrupteur [Power] sur On.

Le voyant s'allume pendant quelques secondes, puis s'éteint.



- 4** Maintenez enfoncé le bouton [Pairing] sur les lunettes 3D pendant trois secondes.



Le témoin clignote alternativement en vert et rouge. Si la liaison a réussi, le témoin passe au vert pendant les dix secondes, puis s'éteint.



- Si la liaison n'a pas réussi, les lunettes 3D s'éteignent.
- Lors de l'exécution de la liaison, assurez-vous que la distance entre le projecteur et les lunettes 3D est inférieure à trois mètres.
- Vous pouvez associer jusqu'à 50 lunettes 3D à ce projecteur.

Visualisation d'images 3D

- 1** Connectez le projecteur à l'appareil de lecture à l'aide d'un câble HDMI.



Les images 3D ne peuvent être visualisées qu'avec de l' HDMI en entrée. Préparez un câble HDMI prenant en charge les signaux 3D.

Pour plus d'informations sur le raccordement des câbles HDMI, consultez la suite.

☛ "Connexion des équipements" [p.24](#)

2 Allumez l'appareil de lecture et le projecteur, puis projetez l'image. Si aucune image ne s'affiche, appuyez sur le bouton [Source Search] du panneau de commande ou de la télécommande, et sélectionnez HDMI.

3 Allumez les lunettes 3D et mettez-les. Effectuez la liaison lors de la première utilisation des lunettes 3D.

☛ "Enregistrement des lunettes 3D pour le projecteur (liaison)" p.52

Si vous ne pouvez pas afficher les images 3D, appuyez sur le bouton [2D/3D] de la télécommande. **Affichage 3D On** est affiché sur l'écran de projection.



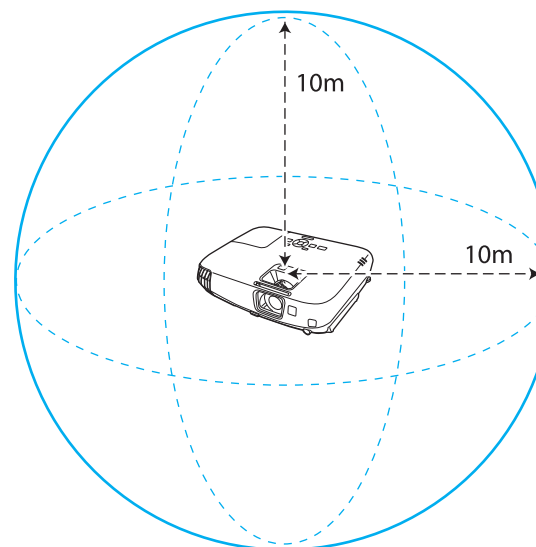
- La façon dont une image 3D est perçue varie d'une personne à l'autre.
- Si vous ne pouvez pas visualiser correctement les images 3D, effectuez **Inverser lunettes 3D** depuis le menu de Configuration.
☛ **Signal - Configuration 3D - Inverser lunettes 3D** p.84
- La façon dont l'image 3D est affichée peut changer en fonction de la température autour du projecteur et de la durée d'utilisation de la lampe. Évitez d'employer le projecteur si l'image n'est pas projetée normalement.
- Après visualisation, faites glisser l'interrupteur [Power] des lunettes 3D sur Off.
- Si les lunettes 3D ne reçoivent pas de signal 3D pendant au moins 30 secondes, elles s'éteignent automatiquement. Pour allumer les lunettes 3D, faites glisser l'interrupteur [Power] sur Off, puis de nouveau sur On.



- Les fonctions suivantes ne sont pas disponibles lors de la visualisation des images 3D.
 - Capture d'un logo d'utilisateur
 - Pointeur
 - Zoom électronique
- Si vous effectuez les fonctions suivantes lors de la visualisation d'une image 3D, l'image repasse en 2D.
 - Keystone H/V auto. (V-Keystone auto.)
 - Screen Fit
 - Aide de mise au point (EB-W16 uniquement)
 - Afficher la mire de test
 - Pause A/V
 - Gel

Zone de visualisation des images 3D

Ce qui suit indique la zone de visualisation des images 3D. Visionnez dans une zone de 10 mètres à partir du projecteur.





- Vous pouvez ne pas être en mesure de visualiser correctement des images 3D si il y a une quelconque interférence avec d'autres périphériques de communication Bluetooth.
- Les lunettes 3D utilisent la même fréquence (2,4 GHz) que réseau local sans fil (IEEE802.11b/g) ou les fours micro-ondes pour communiquer. Si ces appareils sont utilisés en même temps, un brouillage des ondes radio peut se produire et l'image peut être interrompue. Si vous devez utiliser ces périphériques en même temps, veillez à ce qu'ils soient suffisamment éloignés du projecteur.
- Les lunettes 3D du projecteur utilisent un système d'obturateur actif basé sur les normes définies par l'initiative Full HD 3D Glasses Initiative™.

Avertissement concernant la visualisation d'images 3D

Tenez compte des remarques importantes suivantes lorsque vous visualisez des images 3D.



Avertissement

- Ne démontez pas les lunettes 3D et ne les modifiez pas.
Vous risqueriez de provoquer un incendie ou l'affichage d'images anormales, ce qui pourrait causer une sensation de malaise.
- Ne laissez pas les lunettes 3D ou les pièces fournies à la portée des enfants. Ceux-ci risqueraient de les avaler accidentellement. En cas d'ingestion accidentelle, consultez immédiatement un médecin.
- Ne placez pas les lunettes 3D dans un feu ou sur une source de chaleur et ne les laissez pas sans surveillance dans un lieu exposé à des températures élevées. Ce périphérique est équipé d'une batterie au lithium intégrée, il peut donc entraîner des brûlures ou un incendie en cas d'inflammation ou d'explosion.
- Lors du chargement, connectez le câble fourni au port USB indiqué par Epson. Ne procédez pas au chargement à l'aide d'autres périphériques, cela peut entraîner une fuite, une surchauffe ou une explosion de la batterie.
- Utilisez uniquement le câble de chargement fourni pour charger les lunettes 3D, faute de quoi il risque de surchauffer, de s'enflammer ou d'exploser.

Communication sans fil (Bluetooth)

- Les interférences électromagnétiques peuvent entraîner des anomalies de fonctionnement au niveau de l'équipement médical. Avant d'utiliser cet appareil, assurez-vous qu'il n'y a pas d'équipements médicaux à proximité.
- Les interférences électromagnétiques peuvent entraîner des anomalies de fonctionnement des équipements contrôlés de manière automatique, ce qui peut provoquer un accident. N'utilisez pas l'appareil à proximité d'équipements contrôlés de manière automatique, tels que des portes automatiques ou des alarmes incendie.

Précautions sur l'utilisation des lunettes 3D

Attention

- Ne laissez pas tomber les lunettes 3D et n'appuyez pas trop fort dessus. Le bris de leurs parties en verre ou dans d'autres matières pourrait entraîner un risque de blessure. Rangez les lunettes dans la trousse fournie.
- Évitez de vous blesser aux bords de la monture lorsque vous portez les lunettes 3D.
Si elles piquent votre œil et ainsi de suite, une blessure peut se produire.
- Ne placez pas le doigt dans l'une des parties mobiles (comme les charnières) des lunettes 3D.
Vous pourriez vous blesser.
- Lorsque vous vous débarrassez des lunettes 3D, respectez vos lois et réglementations locales.
- Veillez à porter les lunettes 3D correctement.
Ne les lunettes 3D portez pas à l'envers.
Si l'image ne s'affiche pas correctement, cela peut provoquer un malaise.
- Ne portez les lunettes que lorsque vous visualisez une image 3D.
- La façon dont une image 3D est perçue varie d'une personne à l'autre. Cessez d'utiliser la fonctionnalité 3D si vous vous sentez mal ou si vous ne voyez pas en 3D. Continuer à regarder les images 3D pourrait provoquer une sensation de malaise.
- Cessez immédiatement de porter les lunettes 3D si elles semblent présenter une anomalie ou si elles sont défectueuses. Le visionnement prolongé d'images 3D peut causer un préjudice et un malaise.
- Cessez d'utiliser les lunettes 3D en cas de rougeurs, de douleur ou de démangeaisons des oreilles, du nez ou des tempes. Continuer à regarder les images 3D pourrait provoquer une sensation de malaise.
- Cessez de porter les lunettes 3D si vous ressentez des sensations inhabituelles sur la peau. La peinture et les matériaux utilisés dans les lunettes 3D peuvent provoquer une réaction allergique.

Précautions lors de la visualisation des images

Attention

Lorsque vous regardez des images 3D pendant une longue période, veillez à effectuer des pauses régulières. Regarder des images 3D pendant de longues périodes peut provoquer une fatigue oculaire.

Le besoin et le choix des moments de pauses varie d'une personne à l'autre. Si vous éprouvez toujours une sensation de fatigue ou d'inconfort oculaire après avoir fait une pause, cessez immédiatement la visualisation.

Précautions concernant les méthodes de visualisation

Attention

- Si vous éprouvez une sensation de fatigue ou d'inconfort oculaire lorsque vous regardez des images 3D, cessez immédiatement la visualisation. Continuer à regarder les images 3D pourrait provoquer une sensation de malaise.
- Lorsque vous regardez des images 3D, veuillez toujours à porter des lunettes 3D. Ne tentez pas de regarder des images 3D sans lunettes 3D. Vous risqueriez d'éprouver une sensation de malaise.
- Ne placez pas d'objets fragiles près de vous lorsque vous utilisez des lunettes 3D.

Les images 3D peuvent provoquer des mouvements involontaires susceptibles d'endommager des objets autour de vous ou de blesser les personnes qui vous entourent.

- Ne portez les lunettes 3D que lorsque vous regardez des images 3D. Ne vous déplacez pas lorsque vous portez des lunettes 3D. Votre vision pourrait être plus sombre qu'à l'accoutumée. Vous risquez donc de tomber ou de vous blesser.
- Visionnez en face de l'écran.

La visualisation d'images 3D selon un angle réduit l'effet 3D et peut provoquer une sensation de malaise en raison de changements de couleur inattendus.

- Si vous utilisez des lunettes 3D dans une pièce à éclairage fluorescent ou LED, il se peut que vous voyiez des éclairs ou des clignotements dans la pièce. Dans une telle situation, réduisez l'éclairage jusqu'à ce que le clignotement disparaisse, ou éteignez totalement l'éclairage lorsque vous regardez des images 3D. Ce scintillement peut déclencher des crises ou des évanouissements chez certaines personnes. Si vous ne vous sentez pas bien ou si vous éprouvez une sensation de malaise lorsque vous regardez des images 3D, cessez immédiatement votre activité.
- Lorsque vous regardez des images 3D, éloignez-vous au moins de l'écran d'une distance égale à trois fois sa hauteur.

La distance recommandée pour un écran 80 pouces est d'au moins 3 mètres, et d'au moins 3,6 mètres pour un écran 100 pouces. Si vous vous tenez plus près que la distance recommandée, vous pouvez éprouver une fatigue oculaire.

Attention

- Lors de la visualisation d'images 3D, nous vous recommandons d'utiliser une taille d'écran inférieure à 120 pouces.

Si la taille de l'écran est trop grande, vous pouvez ressentir une fatigue oculaire ou des nausées à cause du contenu, de l'environnement de visualisation, de votre condition physique, et ainsi de suite.

Précautions pour le spectateur

Attention

N'utilisez pas de lunettes 3D si vous êtes sensible à la lumière, si vous souffrez de troubles cardiaques ou si vous ne vous sentez pas bien. Vous risqueriez d'aggraver votre état.

Précautions pour l'âge des spectateurs (pour les enfants)

Attention

- L'âge minimal recommandé pour la visualisation d'images 3D est de six ans.
- Les enfants de moins de six ans sont toujours en pleine évolution, et la visualisation d'images 3D peut perturber leur croissance. En cas d'inquiétudes, consultez un médecin.
- Les enfants qui regardent des images 3D à l'aide de lunettes 3D doivent toujours être accompagnés d'un adulte.

Il est souvent difficile de savoir quand un enfant se sent fatigué ou mal à l'aise, suite à quoi ils pourraient soudainement subir un malaise. Vérifiez toujours que les enfants à votre charge ne ressentent pas de fatigue oculaire pendant le visionnement.

Projection sans ordinateur (PC Free)

En connectant un périphérique de stockage USB, un lecteur flash USB ou un disque dur USB par exemple, à l'ordinateur, vous pouvez projeter les fichiers stockés sur le périphérique sans recourir à un ordinateur. Cette fonction est baptisée PC Free.



- Vous ne pourrez peut-être pas utiliser des périphériques de stockage USB contenant des fonctions de sécurité.
- Vous ne pouvez pas corriger la distorsion trapézoïdale tout en projetant en PC Free, même si vous appuyez sur les boutons [Z] et [X] du panneau de commande.

Type	Type de fichier (extension)	Remarques
Film	.avi	<ul style="list-style-type: none"> • Impossible de projeter des images avec une résolution supérieure à 1280x720. • Le format audio peut uniquement lire les fichiers PCM linéaire et ADPCM.



- Lorsque vous connectez un disque dur compatible USB, veillez à brancher l'adaptateur secteur fourni avec le disque dur.
- Le projecteur ne prend pas en charge certains systèmes de fichiers. Utilisez donc un support qui a été formaté en Windows.
- Formatez le support en FAT16/32.

Spécifications pour les fichiers qui peuvent être projetés en PC Free

Type	Type de fichier (extension)	Remarques
Image	.jpg	Les images suivantes ne peuvent pas être projetées : - Formats en mode de couleur CMJN - Formats progressifs - Images d'une résolution supérieure à 8192x8192 En raison des caractéristiques des fichiers JPEG, les images peuvent ne pas être projetées correctement si le taux de compression est trop élevé.
	.bmp	Impossible de projeter des images avec une résolution supérieure à 1280x800.
	.gif	<ul style="list-style-type: none"> • Impossible de projeter des images avec une résolution supérieure à 1280x800. • Impossible de projeter des GIF animés.
	.png	Impossible de projeter des images avec une résolution supérieure à 1280x800.

Exemples PC Free

Projection de fichiers stockés dans une mémoire USB



☛ "Projection d'images ou de films sélectionnés" [p.60](#)

☛ "Projection des fichiers image d'un dossier en séquence (Diaporama)" [p.61](#)

Méthodes d'utilisation du PC Free

Les étapes décrites ci-dessous sont basées sur l'utilisation de la télécommande. Vous pouvez toutefois exécuter des opérations identiques à l'aide du panneau de commande.

Démarrage de PC Free

- 1 Basculez la source sur USB.
☛ "Passage à l'image cible à l'aide de la télécommande" [p.33](#)






- 2 Connectez directement le périphérique de stockage USB au projecteur.

☛ "Connexion de périphériques USB" [p.27](#)

PC Free démarre et l'écran de la liste de fichiers s'affiche.

- Les fichiers suivants sont représentés par des vignettes (le contenu du fichier est affiché en miniature).
 - Fichiers JPEG
 - Fichiers AVI (une image 15 secondes à partir du début du film)

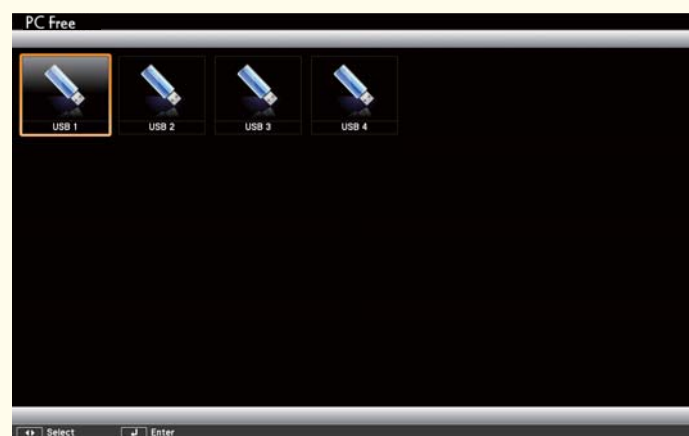
- Les autres fichiers ou dossiers sont affichés sous la forme d'icônes, comme indiqué dans le tableau suivant.

Icône	Fichier	Icône	Fichier
	Fichiers JPEG*		Fichiers BMP
	Fichiers AVI (Motion JPEG)*		Fichiers GIF
	Fichiers PNG		

* Lorsqu'un fichier ne peut pas être représenté par une vignette, il est représenté par une icône.



- Vous pouvez également insérer une carte mémoire dans un lecteur de carte USB puis connecter le lecteur au projecteur. Certains lecteurs de cartes USB disponibles dans le commerce peuvent toutefois ne pas être compatibles avec le projecteur.
- Si l'écran suivant (fenêtre Sélectionner un lecteur) s'affiche, appuyez sur le bouton [↶], [↷], [↵] ou [↶] pour sélectionner le lecteur que vous souhaitez utiliser, puis appuyez sur le bouton [↵].



- Pour afficher la fenêtre Sélectionner un lecteur, positionnez le curseur sur **Sélectionner un lecteur** en haut de la fenêtre de la liste de fichiers, puis appuyez sur le bouton [↵].

Projection d'images

- 1 Appuyez sur le bouton [↶], [↷], [↵] ou [↶] pour sélectionner le fichier ou le dossier que vous souhaitez projeter.



Si aucun des fichiers et dossiers ne s'affiche dans la fenêtre en cours, appuyez sur le bouton [↵] de la télécommande ou placez le curseur sur le bouton **Page suivante** au bas de la fenêtre et appuyez sur le bouton [↵].

Pour revenir à la fenêtre précédente, appuyez sur le bouton [↵] de la télécommande ou placez le curseur sur le bouton **Page précédente** en haut de la fenêtre et appuyez sur le bouton [↵].

- 2 Appuyez sur le bouton [↵].

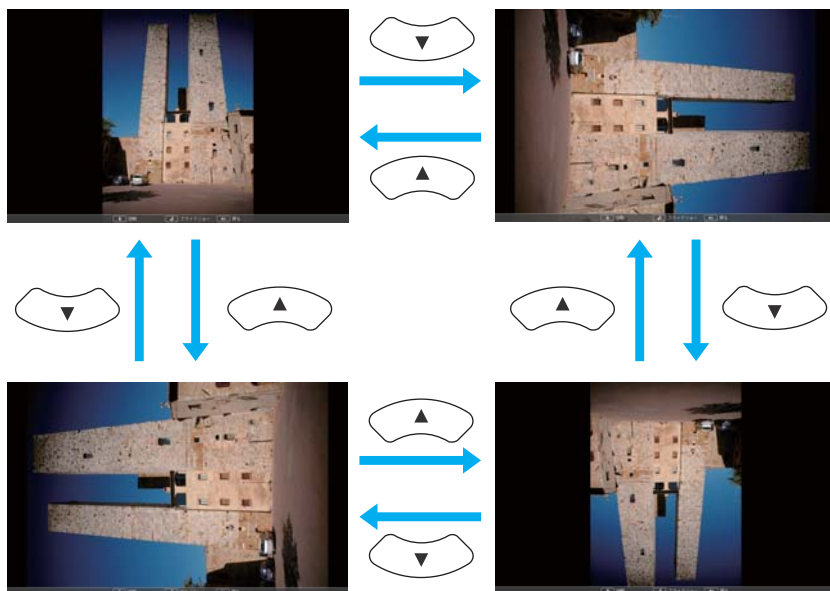
L'image sélectionnée est affichée.

Lorsqu'un dossier est sélectionné, les fichiers qu'il contient sont affichés. Pour revenir à la fenêtre précédente, placez le curseur sur le bouton **Haut page** et appuyez sur le bouton [↵].

Rotation des images

Vous pouvez faire pivoter les images par incréments de 90 degrés. La fonction de rotation est également disponible pendant un Diaporama.

- 1 Lisez les images, et exécutez Diaporama.
- 2 Pendant la projection, appuyez sur le bouton [↶] ou [↷].



Arrêt de PC Free

Pour fermer PC Free, déconnectez le périphérique USB du port USB du projecteur. Pour des périphériques tels que des appareils photo numériques ou des disques durs, mettez le périphérique hors tension, puis retirez-le du projecteur.

Projection d'images ou de films sélectionnés

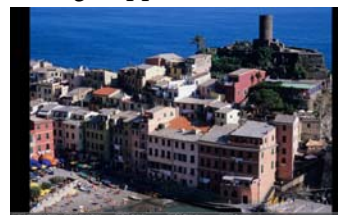
Attention

Ne débranchez pas le périphérique de stockage USB s'il est en cours d'utilisation. PC Free risque de ne pas fonctionner correctement.

- 1 Démarrez PC Free.
L'écran de la liste de fichiers s'affiche.
☛ "Démarrage de PC Free" [p.58](#)
- 2 Appuyez sur le bouton [↶], [↷], [↵] ou [↴] pour sélectionner le fichier que vous souhaitez projeter.



- 3 Appuyez sur le bouton [↵].
L'image apparaît ou le film est lu.



Appuyez sur les boutons [↵] ou [↴] pour passer au fichier image suivant ou précédent.

4 Pour terminer la projection, exécutez l'une des opérations suivantes.

- Projection d'une image : Appuyez sur le bouton [Esc].
- Projection d'un film : Appuyez sur le bouton [Esc] pour afficher l'écran du message, sélectionnez **Quitter**, puis appuyez sur le bouton [↵].

Une fois la projection terminée, vous revenez à l'écran présentant la liste des fichiers.

Projection des fichiers image d'un dossier en séquence (Diaporama)

Vous pouvez projeter les fichiers image d'un dossier dans l'ordre, l'un après l'autre. Cette fonction est baptisée Diaporama. Procédez comme suit pour exécuter le Diaporama.



Pour changer les fichiers automatiquement lorsque vous lancez Diaporama, réglez **Fréq. défilement** à partir de **Option** sur toute autre valeur que **No**. Le réglage par défaut est de 3 secondes.

☛ "Paramètres d'affichage des fichiers image et paramètres de fonctionnement du Diaporama" [p.62](#)

1 Démarrez PC Free.

L'écran de la liste de fichiers s'affiche.

☛ "Démarrage de PC Free" [p.58](#)

2 Appuyez sur le bouton [⏏], [⏏], [⏏] ou [⏏] pour placer le curseur sur le dossier du Diaporama à exécuter, puis appuyez sur le bouton [↵].

3 Sélectionnez Diaporama en bas à droite de l'écran de la liste de fichiers, puis appuyez sur le bouton [↵].

Le Diaporama démarre et les fichiers image du dossier sont automatiquement projetés dans l'ordre, l'un après l'autre.

Lorsque le dernier fichier a été projeté, la liste des fichiers est à nouveau affichée automatiquement. Si vous réglez **Lecture continue** sur **On** dans la fenêtre Option, la projection se fait en boucle.

☛ "Paramètres d'affichage des fichiers image et paramètres de fonctionnement du Diaporama" [p.62](#)

Vous pouvez, pendant la projection d'un Diaporama, passer à la fenêtre suivante, revenir à la précédente ou arrêter la lecture.



Si **Fréq. défilement** de l'écran Option est réglé sur **Non**, les fichiers ne changent pas automatiquement lorsque vous sélectionnez Voir Diaporama. Appuyez sur le bouton [⏏], sur le bouton [↵], ou sur le bouton [⏏] pour continuer vers le fichier suivant.

Vous pouvez utiliser les fonctions suivantes lors de la projection d'un fichier en PC Free.

- Freeze
 - ☛ "Arrêt sur image (Freeze)" [p.63](#)
- Pause A/V
 - ☛ "Arrêt momentané de l'image et du son (Pause A/V)" [p.62](#)
- E-Zoom
 - ☛ "Agrandissement d'une partie de l'image (E-Zoom)" [p.65](#)
- Pointeur
 - ☛ "Fonction Pointeur (Pointeur)" [p.63](#)

Paramètres d'affichage des fichiers image et paramètres de fonctionnement du Diaporama

Vous pouvez définir l'ordre d'affichage des fichiers ainsi que les paramètres de fonctionnement du Diaporama dans l'écran Option.

- 1
- Sélectionnez **Option** en bas de l'écran de la liste de fichiers, puis appuyez sur le bouton [↵].
- 2
- Quand l'écran Option suivant s'affiche, réglez chacun des éléments. Sélectionnez l'une des options si nécessaire, puis appuyez sur le bouton [↵].

Le tableau suivant indique les détails de chaque élément.



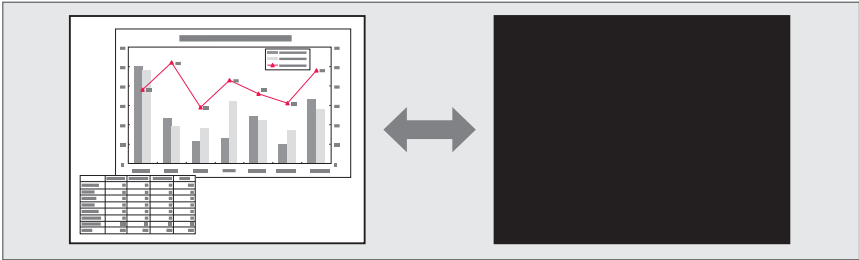
Ordre d'affichage	Vous pouvez choisir d'afficher les fichiers classés par Ordre des noms ou par Ordre des dates .
Ordre de classement	Vous pouvez choisir de trier les fichiers par ordre Croissant ou Décroissant .
Lecture continue	Vous pouvez définir si le Diaporama doit être répété.

Fréq. défilement	Vous pouvez régler le temps d'affichage d'un fichier unique en Diaporama. Vous pouvez définir un temps entre 0 seconde (Non) et 60 secondes. Si vous sélectionnez Non , la lecture automatique est désactivée.
Effet	Vous pouvez définir les effets à l'écran lors du changement de diapositive.

- 3
- Lorsque vos réglages sont terminés, appuyez sur le bouton [⏏], [⏏], [⏏] ou [⏏] pour placer le curseur sur **OK**, puis appuyez sur le bouton [↵].
- Les réglages sont appliqués.
- Si vous ne désirez pas appliquer les réglages, placez le curseur sur le bouton **Annuler**, puis appuyez sur le bouton [↵].

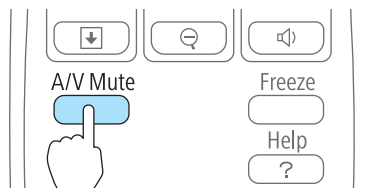
Arrêt momentané de l'image et du son (Pause A/V)

Cette fonction vous permet d'attirer l'attention du public sur votre commentaire, mais aussi de masquer certaines opérations telles que le changement de fichiers dans le cas d'une présentation à partir d'un ordinateur.



Chaque pression sur le bouton [A/V Mute], ainsi que chaque ouverture/fermeture de cache de l'objectif, active ou désactive la fonction Pause A/V.

Télécommande



Projecteur

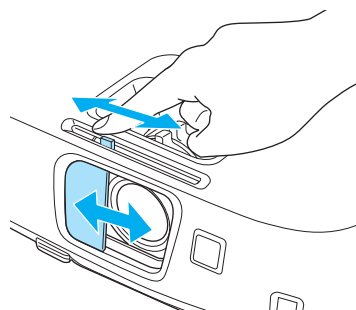
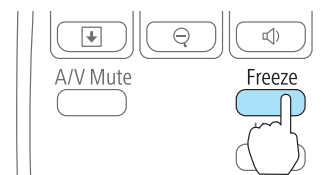


image par image comme s'il s'agissait d'une séquence de photos. Vous pouvez en outre effectuer des opérations telles qu'un changement de fichiers, lors d'une projection à partir d'un ordinateur, sans projeter d'images si vous activez Gel au préalable.

Chaque pression sur le bouton [Freeze] active ou désactive la fonction Gel.

Télécommande



- Pendant la projection d'images animées, les images et le son sont toujours lus par la source lorsque la fonction Pause A/V est activée. Il est impossible de reprendre la projection à l'endroit où la fonction Pause A/V a été activée.
- Vous pouvez sélectionner l'écran affiché lorsque le bouton [A/V Mute] est appuyé dans le menu Configuration.
☛ **Avancé - Affichage - Pause A/V** p.84
- Lorsque le volet de pause A/V est fermé pendant environ 30 minutes, le Minut cache objectif est activé et l'appareil est automatiquement mis hors tension. Si vous ne souhaitez pas activer Minut cache objectif, réglez **Minut cache objectif** sur **Off**.
☛ **Avancé - Fonctionnement - Minut cache objectif** p.84
- La lampe reste allumée durant la Pause A/V, ce qui augmente la durée d'utilisation cumulée de la lampe.



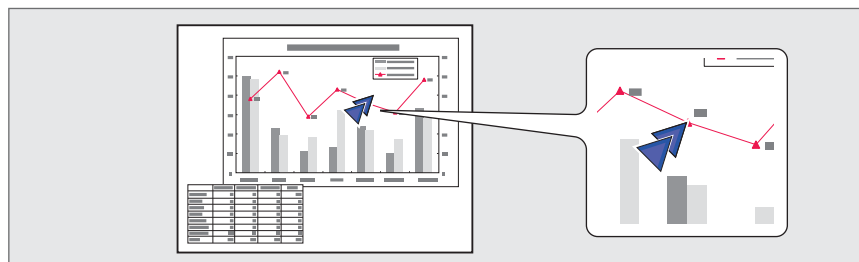
- La lecture audio n'est pas interrompue.
- Pendant la projection d'images animées, les images sont toujours lues alors que l'écran est arrêté. Il est impossible de reprendre la projection à l'endroit où l'écran a été arrêté.
- Si vous appuyez sur le bouton [Freeze] alors que le menu Configuration ou l'écran d'aide est affiché, le menu ou l'écran d'aide affiché est fermé.
- La fonction Freeze peut fonctionner en combinaison avec la fonction E-Zoom.

Arrêt sur image (Freeze)

Lorsque Gel est activé pour les images animées, l'image gelée est toujours projetée sur l'écran, ce qui vous permet de projeter une séquence animée

Fonction Pointeur (Pointeur)

Cette fonction vous permet de déplacer un pointeur sur l'image projetée, de manière à attirer l'attention sur un élément.



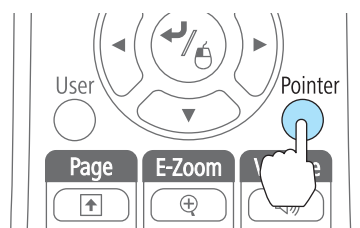
Vous pouvez sélectionner la forme du pointeur dans le menu Configuration.

☛ Réglage - Forme de pointeur [p.82](#)

1 Affichez le pointeur.

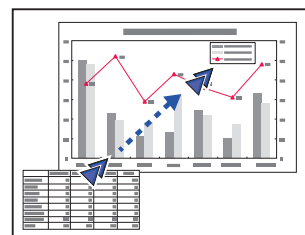
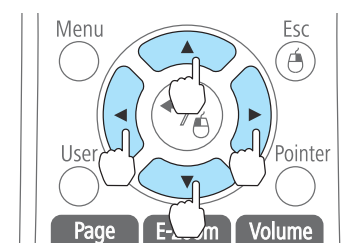
À chaque fois que vous appuyez sur le bouton [Pointer], le pointeur s'affiche ou disparaît.

Télécommande



2 Déplacez le pointeur (↗).

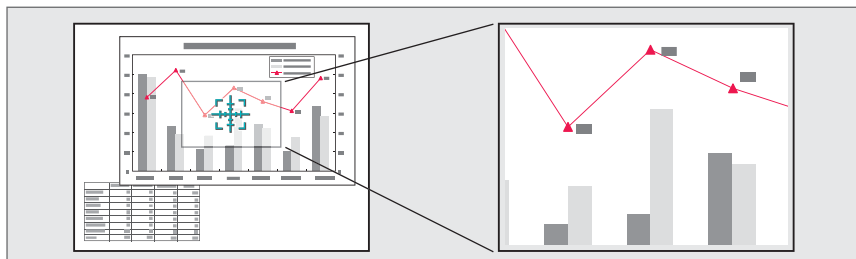
Télécommande



Lorsque vous appuyez sur une quelconque paire de boutons adjacents [↶], [↷], [↵] et [↶] simultanément, vous pouvez déplacer le pointeur en diagonale.

Agrandissement d'une partie de l'image (E-Zoom)

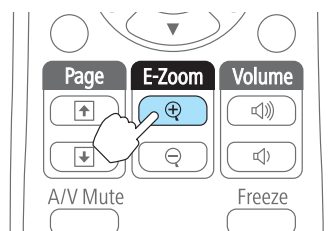
Cette fonction vous permet d'agrandir une image, par exemple un graphique ou un tableau, de manière à mieux en voir les détails.



1 Démarrez la fonction E-Zoom.

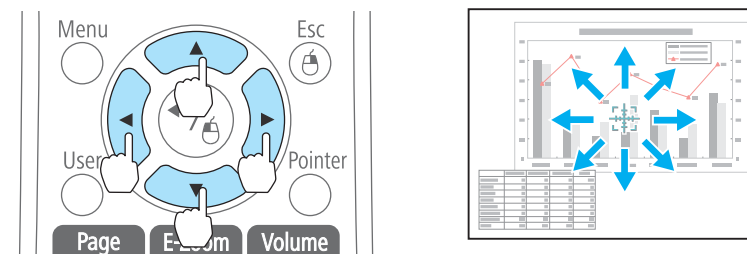
Appuyez sur le bouton [⊕] pour fermer la croix (⊕).

Télécommande



2 Déplacez la croix (⊕) sur la partie de l'image à agrandir.

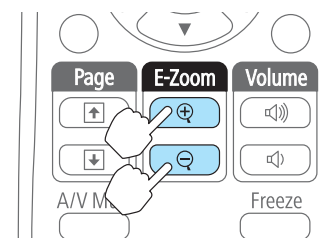
Télécommande



Lorsque vous appuyez sur une quelconque paire de boutons adjacents [⏪], [⏩], [⏴] et [⏵] simultanément, vous pouvez déplacer le pointeur en diagonale.

3 Effectuez l'agrandissement.

Télécommande



Bouton [⊕] : Chaque pression sur le bouton provoque l'agrandissement de la zone. Vous pouvez effectuer un agrandissement rapide en maintenant le bouton enfoncé.

Bouton [⊖] : Réduit les images qui ont été agrandies.

Bouton [Esc] : Annule la fonction Zoom électronique.



- Le taux d'agrandissement est affiché à l'écran. La zone sélectionnée peut être agrandie de 1 à 4 fois, en 25 incréments.
- Pendant la projection agrandie, appuyez sur le bouton [⏪], [⏩], [⏴] ou [⏵] pour faire défiler l'image.

Utilisation de la télécommande pour contrôler le pointeur de la souris (Souris Sans Fil)

Vous pouvez contrôler le pointeur de la souris de l'ordinateur depuis la télécommande du projecteur. Cette fonction est baptisée Souris Sans Fil.

Les systèmes d'exploitation suivants sont compatibles avec la fonction Souris Sans Fil.

	Windows	Mac OS X
Système d'exploitation	Windows 2000	Mac OS X 10.3.x
	Windows XP	Mac OS X 10.4.x
	Windows Vista	Mac OS X 10.5.x
	Windows 7	Mac OS X 10.6.x
		Mac OS X 10.7.x

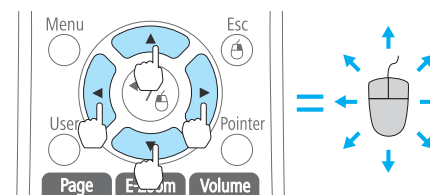
* Il peut s'avérer impossible d'utiliser la fonction Souris Sans Fil avec certaines versions des systèmes d'exploitation.

Procédez comme suit pour activer la fonction Souris Sans Fil.

- 1** Connectez le projecteur à l'ordinateur à l'aide d'un câble USB disponible dans le commerce.
 - ☛ "Connexion d'un ordinateur" [p.24](#)
- 2** Basculez la source sur l'un des paramètres suivants.
 - USB Display
 - Ordinateur
 - HDMI
 - ☛ "Passage à l'image cible à l'aide de la télécommande" [p.33](#)

Une fois le réglage effectué, le pointeur de la souris peut être contrôlé comme suit.

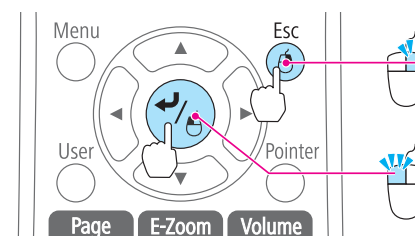
Déplacement du pointeur de la souris



Boutons [▲] [▼] [◀] [▶] :

Déplace le pointeur de la souris.

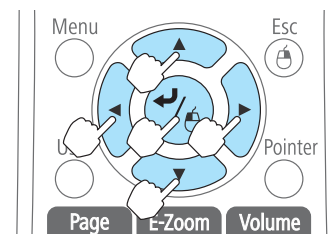
Clics de souris



Bouton [Esc] : Clic droit.

Bouton [Pointer] : Clic gauche. Appuyez deux fois rapidement pour double-cliquer.

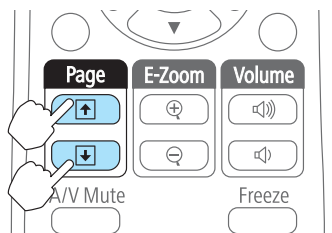
Glisser-déplacer



Tout en maintenant le bouton [Pointer] enfoncé, appuyez sur le bouton [▲], [▼], [◀] ou [▶].

Relâchez le bouton [Pointer] quand vous vous trouvez à l'endroit désiré.

Page Haut/Bas



Bouton [↑] : Passe à la page précédente.

Bouton [↓] : Passe à la page suivante.



- Lorsque vous appuyez sur une quelconque paire de boutons adjacents [↖], [↗], [↘] et [↙] simultanément, vous pouvez déplacer le pointeur en diagonale.
- Si les boutons de la souris sont inversés sur l'ordinateur, le fonctionnement des boutons de la télécommande sera lui aussi inversé.
- La fonction de souris sans fil ne s'applique dans les conditions suivantes.
 - Lorsque le menu Configuration ou un écran d'aide est affiché
 - Lorsque vous utilisez des fonctions autre que la fonction de souris sans fil (réglage du volume par exemple).
 Cependant, lorsque vous utilisez la fonction Zoom électronique ou Pointeur, la fonction de page précédente ou suivante est disponible.

Enregistrement d'un logo d'utilisateur

Vous pouvez enregistrer l'image actuellement projetée sous la forme d'un logo d'utilisateur.

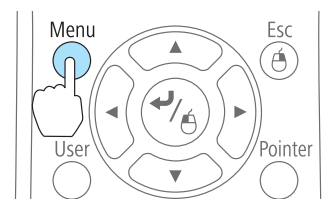


- Lorsqu'un logo d'utilisateur a été enregistré, il n'est plus possible de rétablir le logo défini en usine.
- Vous ne pouvez pas enregistrer un logo d'utilisateur en mode 3D. Passez en mode 2D, puis enregistrez le logo.

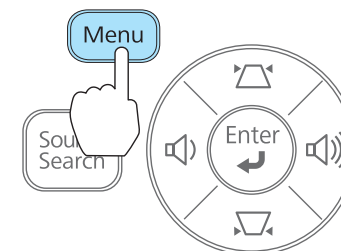
- 1 Projetez l'image à enregistrer comme logo d'utilisateur, puis appuyez sur le bouton [Menu].

☛ "Utilisation du menu Configuration" [p.77](#)

Utilisation de la télécommande



Utilisation du panneau de commande



- 2 Sélectionnez **Logo d'utilisateur** dans **Avancé**.



- Lorsque la fonction **Protec. logo utilis.** de la section **Mot de passe protégé** est réglée sur **On**, un message vous informe qu'il est impossible de modifier le logo d'utilisateur. Vous pouvez apporter des modifications après avoir réglé **Protec. logo utilis.** sur **Off**.

☞ "Gestion des utilisateurs (Mot de passe protégé)" p.69

- Si vous lancez la fonction **Logo d'utilisateur** alors qu'une fonction telle que Keystone, Zoom électronique, Aspect ou Régler zoom est activée, la fonction actuelle est temporairement annulée.

- 3** Quand le message "Accepter cette image comme logo utilisateur ?" s'affiche, choisissez **Oui**.

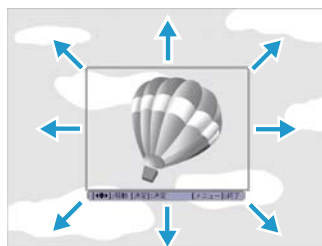
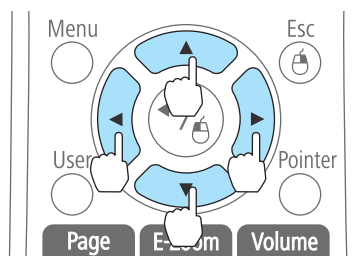


Lorsque vous appuyez sur le bouton [↵] de la télécommande ou du panneau de configuration, le format d'écran peut changer en fonction du signal afin qu'il s'adapte à la résolution du signal d'image.

- 4** Déplacez cette zone pour choisir la partie de l'image à employer comme logo d'utilisateur.

Vous pouvez effectuer les mêmes opérations à l'aide du panneau de commande du projecteur.

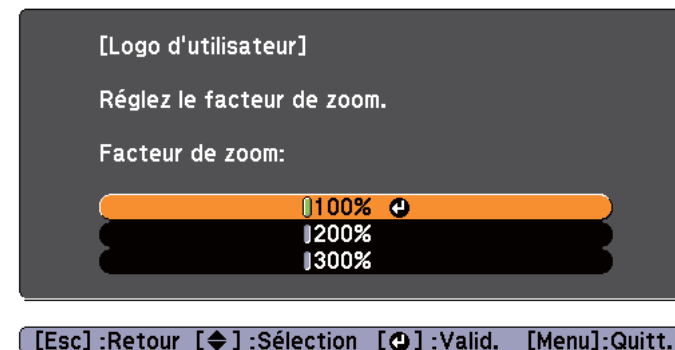
Télécommande



Vous pouvez enregistrer une zone de 400x300 points.

- 5** Si vous appuyez sur le bouton [↵] et que le message "Sélectionner cette image ?" s'affiche, sélectionnez **Oui**.

- 6** Sélectionnez le facteur de zoom dans l'écran de réglage du zoom.



- 7** Quand le message "Sauvegarder l'image comme logo utilisateur ?" s'affiche, choisissez **Oui**.

L'image est enregistrée. Lorsque l'image est enregistrée, le message "Terminé." s'affiche.



- Lorsqu'un logo d'utilisateur est enregistré, il remplace le logo d'utilisateur précédent.
- La sauvegarde prend quelques instants. N'utilisez pas le projecteur ou l'un des appareils connectés pendant l'enregistrement, faute de quoi vous pourriez provoquer des défaillances.

Ce projecteur possède les fonctions de sécurité améliorées suivantes :

- **Mot de passe protégé**
Vous pouvez restreindre le nombre de personnes pouvant utiliser le projecteur.
- **Blocage fonctionne.**
Vous pouvez interdire aux personnes non autorisées de modifier les réglages du projecteur.
☛ "Verrouillage des touches de fonctionnement (Blocage fonctionne.)" [p.71](#)
- **Systèmes de Sécurité**
Ce projecteur est équipé du dispositif de sécurité antivol suivant.
☛ "Systèmes de sécurité" [p.73](#)

Gestion des utilisateurs (Mot de passe protégé)

Lorsque Mot de passe protégé est activé, les personnes qui ignorent le mot de passe ne peuvent pas utiliser le projecteur pour projeter des images, même s'il est allumé. En outre, le logo de l'utilisateur qui s'affiche quand vous allumez le projecteur ne peut pas être modifié. Ce principe fait office de fonction antivol, puisque le projecteur ne peut pas être utilisé s'il est volé. Au moment de l'achat, la fonction Mot de passe protégé n'est pas activée.

Types de la fonction Mot de passe protégé

La fonction Mot de passe protégé comprend les trois modes suivants, qui peuvent être activés en fonction de la manière dont le projecteur est utilisé.

- **Protec. démarrage**
Lorsque le mode **Protec. démarrage** est activé (**On**), vous devez entrer un mot de passe prédéfini lorsque le projecteur a été connecté et allumé (c'est également le cas pour Aliment. Directe). Si le mot de passe entré n'est pas correct, la projection ne démarre pas.

• Protec. logo utilis.

Ce mode interdit aux utilisateurs non autorisés de modifier le logo d'utilisateur enregistré, défini par le propriétaire du projecteur. Si le mode **Protec. logo utilis.** est **On**, les modifications de réglages suivantes pour le Logo d'utilisateur sont interdites :

- Capture d'un logo d'utilisateur
- Réglage de la fonction **Afficher le fond**, **Ecran démarrage** ou **Pause A/V** dans **Affichage**
☛ **Avancé - Affichage** [p.84](#)

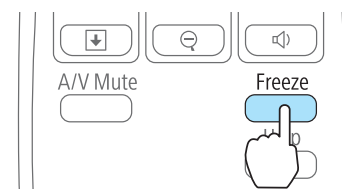
Réglage de la fonction Mot de passe protégé

Procédez comme suit pour régler la fonction Mot de passe protégé :

- 1 Pendant la projection, maintenez le bouton [Freeze] enfoncé pendant environ cinq secondes.

Le menu Mot de passe protégé s'affiche.

Télécommande



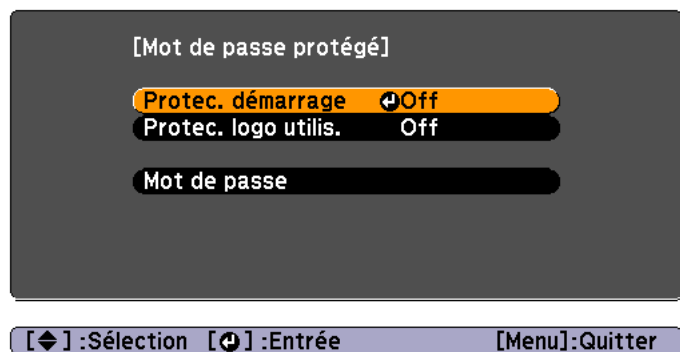


- Si la fonction Mot de passe protégé est déjà activée, vous êtes invité à entrer le mot de passe.
Si le mot de passe entré est correct, le menu Mot de passe protégé s'affiche.

☞ "Saisie du mot de passe" [p.70](#)

- Lorsque le mot de passe est défini, apposez l'Autocollant Protection Par Mot de Passe protégé fourni sur le projecteur, à un endroit bien visible, de manière à décourager toute tentative de vol.

- 2** Sélectionnez le type de protection par mot de passe que vous souhaitez définir, puis appuyez sur le bouton [↵].



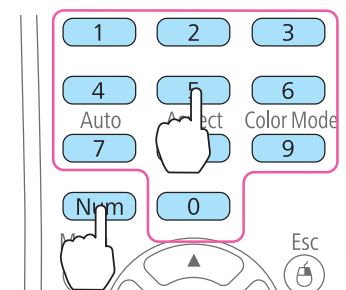
- 3** Choisissez **On**, puis appuyez sur le bouton [↵].
Appuyez sur le bouton [Esc], l'écran affiché à l'étape 2 s'affiche de nouveau.

- 4** Définissez le mot de passe.

- (1) Choisissez **Mot de passe** puis appuyez sur le bouton [↵].

- (2) Lorsque le message "Changer le mot de passe ?" s'affiche, choisissez **Oui** puis appuyez sur le bouton [↵]. Le mot de passe par défaut est réglé sur « 0000 ». Remplacez-le par le mot de passe de votre choix. Si vous choisissez **Non**, l'écran affiché à l'étape 2 s'affiche à nouveau.
- (3) Tout en maintenant le bouton [Num] enfoncé, entrez un nombre à quatre chiffres à l'aide du pavé numérique. Le numéro s'affiche sous la forme « * * * * ». Lorsque vous entrez le quatrième chiffre, l'écran de confirmation s'affiche.

Télécommande

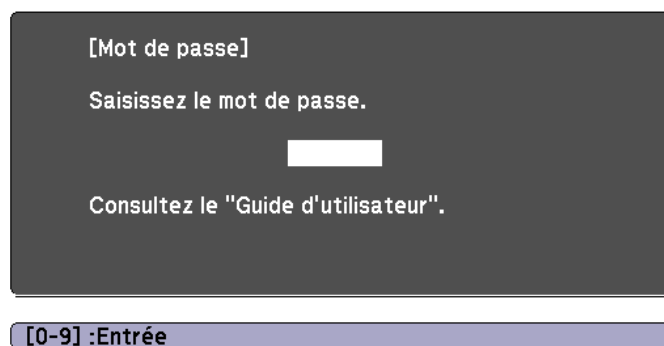


- (4) Entrez de nouveau le mot de passe.
Le message "Mot de passe accepté." s'affiche.
Si vous entrez un mot de passe incorrect, un message vous invite à l'entrer de nouveau.

Saisie du mot de passe



Lorsque l'écran de saisie du mot de passe s'affiche, utilisez la télécommande pour entrer le mot de passe.

Tout en maintenant le bouton [Num] enfoncé, entrez le mot de passe en appuyant sur les touches du pavé numérique.



La fonction Mot de passe protégé est désactivée temporairement lorsque vous entrez le mot de passe approprié.

Attention

- Si vous entrez un mot de passe incorrect trois fois de suite, le message "Le projecteur est verrouillé." s'affiche pendant environ cinq minutes, puis le projecteur passe en mode attente. Dans une telle situation, débranchez le cordon d'alimentation de la prise secteur puis rebranchez-le et rallumez le projecteur. Le projecteur affiche de nouveau l'écran de saisie du mot de passe, de manière à vous permettre d'entrer le mot de passe correct.
- Si vous avez oublié le mot de passe, notez le numéro « **Code de requête** : xxxxx » qui s'affiche à l'écran, puis contactez le bureau le plus proche, dont vous trouverez l'adresse dans la Liste des contacts pour projecteurs Epson.
 [Liste des contacts pour projecteurs Epson](#)
- Si vous répétez l'opération ci-dessus et entrez un mot de passe incorrect trente fois de suite, le message suivant s'affiche et le projecteur n'accepte plus de saisie de mot de passe. "Le projecteur est verrouillé. Contactez Epson comme indiqué dans la documentation."
 [Liste des contacts pour projecteurs Epson](#)

Verrouillage des touches de fonctionnement (Blocage fonctionne.)

Utilisez l'une des fonctions suivantes pour verrouiller les boutons du panneau de commande.

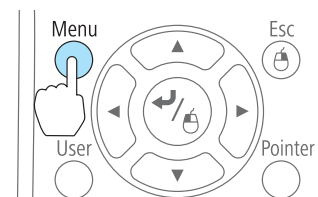
- Verrou. complet
Tous les boutons du panneau de commande sont verrouillés. Il est impossible d'effectuer la moindre action depuis le panneau de commande, y compris allumer ou éteindre l'appareil.
- Verrouill. fonc.
Tous les boutons du panneau de commande sont verrouillés, à l'exception du bouton [⏻].

Cette fonction est utile, par exemple lors de manifestations pendant lesquelles la projection est effectuée avec toutes les touches inopérantes, ou dans des endroits tels que des écoles, afin de limiter le nombre de touches utilisables. Le projecteur peut toujours être utilisé à l'aide de la télécommande.

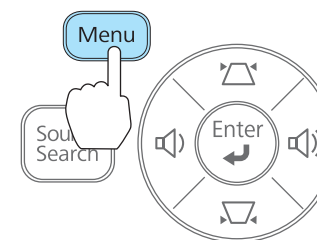
- 1 Appuyez sur le bouton [Menu] pendant la projection.

 "Utilisation du menu Configuration" [p.77](#)

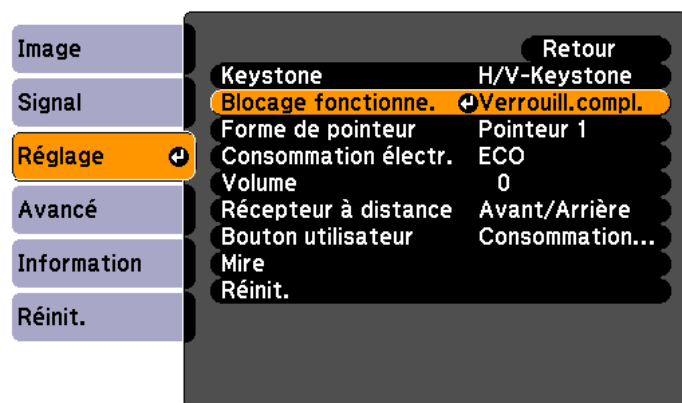
Utilisation de la télécommande



Utilisation du panneau de commande

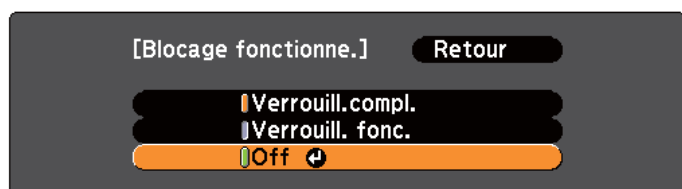


- 2 Sélectionnez **Blocage fonctionne.** dans **Réglage.**



[Esc]:Retour [◄]:Sélection [►]:Entrée [Menu]:Quitt.

- 3** Sélectionnez **Verrouill.compl.** ou **Verrouill. fonc.** selon votre choix.





[Esc]:Retour [◄]:Sélection [►]:Valid. [Menu]:Quitt.

- 4** Choisissez **Oui** lorsque le message de confirmation s'affiche.
Les boutons du panneau de commande sont bloqués conformément au réglage choisi.



Vous pouvez annuler le blocage du panneau de commande des deux manières suivantes :

- Sélectionnez **Off** dans **Blocage fonctionne.**
 **Réglage - Blocage fonctionne.** [p.82](#)
- Maintenez le bouton [

Systèmes de sécurité

Ce projecteur est équipé des systèmes antivol suivants.

- Fente pour système de sécurité

La fente pour système de sécurité est compatible avec le système Microsaver Security System fabriqué par Kensington.

Consultez la section suivante pour plus d'informations sur le système Microsaver Security System.

☞ <http://www.kensington.com/>

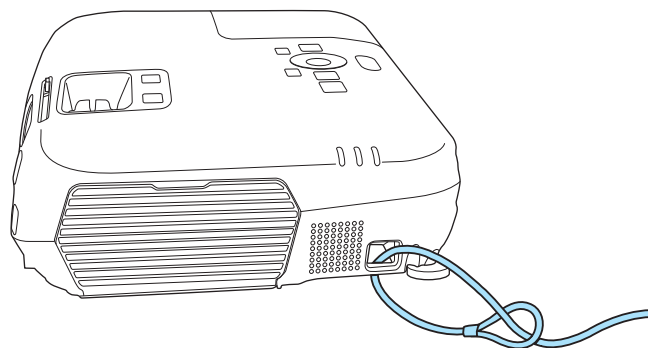
- Point d'installation pour câble de sécurité

Un câble antivol, disponible dans le commerce, peut être glissé dans le point d'installation de manière à fixer le projecteur à un meuble ou une colonne.

Installation du câble antivol

Insérez un câble antivol au niveau du projecteur.

Consultez la documentation du câble antivol pour savoir comment le verrouiller.



Commandes de l' ESC/VP21 (EB-W16 uniquement)

Vous pouvez contrôler le projecteur depuis un périphérique externe à l'aide de ESC/VP21.

Avant de commencer

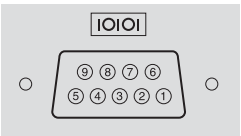
Connectez le port série de l'ordinateur (D-Sub 9 broches) et le port RS-232C du projecteur avec un câble série PC.

- Forme du connecteur : D-Sub 9 broches (mâle)
- Nom du port d'entrée du projecteur : RS-232C

<Sur le projecteur>



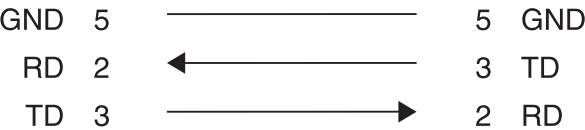
<Sur l'ordinateur>



<Sur le projecteur>

(Câble série PC)

<Sur l'ordinateur>



Nom du signal	Fonction
GND	Terre fil de signal
TD	Transmission données
RD	Réception données

Liste des commandes

Lorsqu'il reçoit une commande de mise sous tension, le projecteur s'allume et passe en mode de préchauffage. Une fois sous tension, le projecteur renvoie un symbole deux-points « : » (3Ah).

Sur réception d'une commande, le projecteur l'exécute, renvoie l'invite deux-points « : », puis accepte la commande suivante.

Si le traitement des commandes se termine par une erreur, le projecteur émet un message d'erreur, puis le code « : » réapparaît.

Le contenu principal est répertorié ci-après.

Ajout d'un code de CR (0Dh) à la fin de chaque commande puis transmission.

Élément			Commande
Mise sous/hors tension	On		PWR ON
	Off		PWR OFF
Sélection du signal	Ordinateur1 ou Ordinateur	Auto	SOURCE 1F
		RGB	SOURCE 11
		Composantes	SOURCE 14
	Ordinateur2 (EB-W16 uniquement)	Auto	SOURCE 2F
		RGB	SOURCE 21
		Composantes	SOURCE 24
	HDMI		SOURCE 30
	Video		SOURCE 41
	S-Vidéo		SOURCE 42
	USB Display		SOURCE 51
Pause A/V On/Off	On		MUTE ON
	Off		MUTE OFF

Pour plus d'informations, contactez votre revendeur local ou l'adresse la plus proche indiquée dans la Liste des contacts pour projecteurs Epson.

☞ [Liste des contacts pour projecteurs Epson](#)

Protocole de communications

- Réglage du débit en bauds par défaut : 9600 ppp
- Longueur des données : 8 bit
- Parité : aucun
- Bit d'arrêt : 1 bit
- Contrôle de flux : aucun



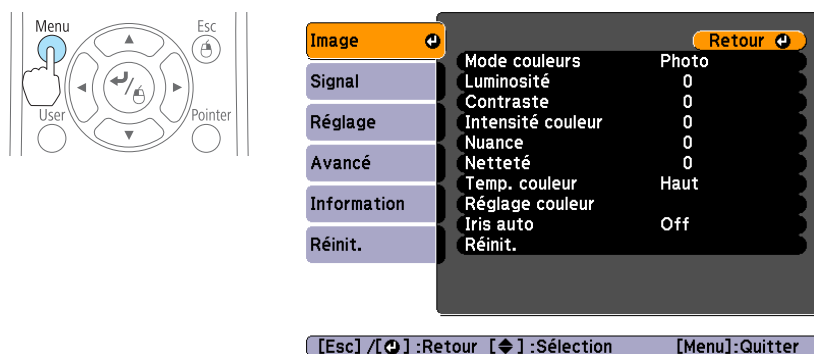
Menu Configuration

Ce chapitre explique comment utiliser le menu Configuration et ses fonctions.

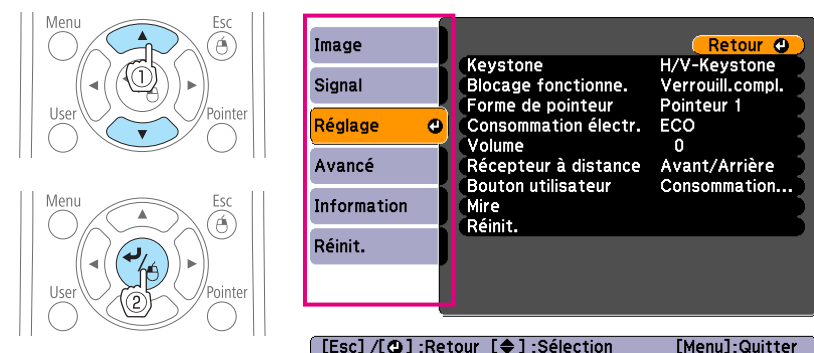
Cette section explique comment utiliser le menu Configuration.

Les étapes décrites sont basées sur l'utilisation de la télécommande. Vous pouvez toutefois exécuter des opérations identiques à l'aide du panneau de commande. Les boutons que vous pouvez utiliser et leurs fonctions sont indiqués sous le menu.

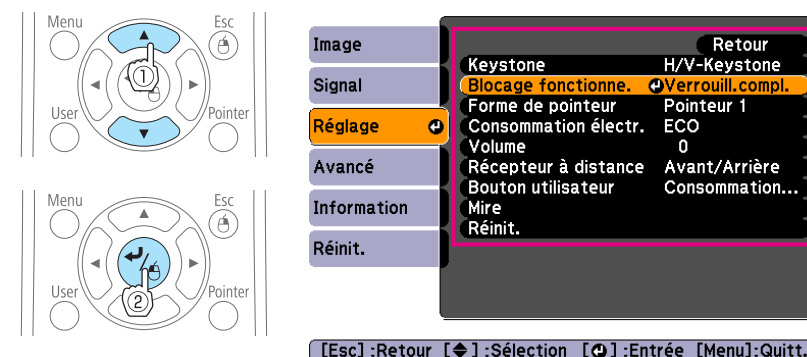
1 Affichez l'écran du menu Configuration.



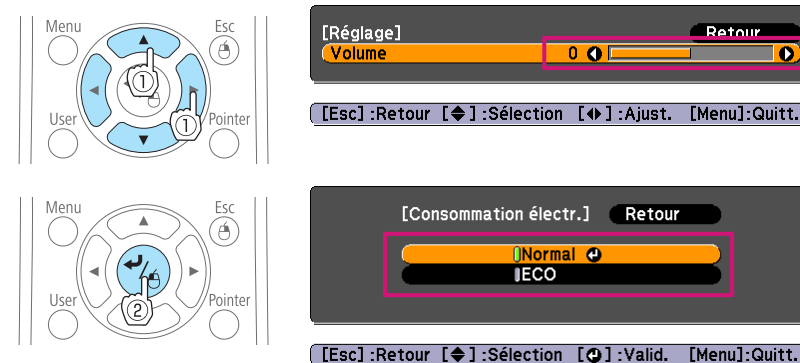
2 Sélectionnez un élément principal de menu.



3 Sélectionnez un élément secondaire de menu.





4 Modifiez les réglages.





5 Appuyez sur le bouton [Menu] pour terminer le réglage.

Tableau du menu Configuration

Les éléments que vous pouvez régler varient en fonction du modèle utilisé et du signal et de la source d'image en cours de projection.

Nom du menu principal	Nom du sous-menu	Valeur de l'élément ou du paramètre
Menu Image  p.79	Mode couleurs (pour l' EB-W16)	Dynamique, Présentation, Théâtre, Photo, Sports, sRGB, Tableau noir, Tableau blanc, Dynamique 3D, et Théâtre 3D
	Mode couleurs (pour l' EH-TW550/EH-TW510)	Dynamique, Salle de séjour, Cinéma, Jeu, Dynamique 3D, et Cinéma 3D
	Luminosité	-24 à 24
	Contraste	-24 à 24
	Intensité couleur	-32 à 32
	Nuance	-32 à 32
	Netteté	-5 à 5
	Temp. couleur	High, Medium, et Low
	Réglage couleur	Rouge, Vert, et Bleu
	Iris auto	On et Off
Menu Signal  p.80	Configuration 3D	Affichage 3D, Format 3D, Luminosité 3D, Inverser lunettes 3D, et Notification aff. 3D
	Ajustement Auto	On et Off
	Résolution	Automatique, Large et Normal
	Alignement	-
	Sync.	-
	Position	Haut, Bas, Gauche et Droite
	Progressif	Off, Vidéo et Film/Auto

Nom du menu principal	Nom du sous-menu	Valeur de l'élément ou du paramètre
	Réduction bruit	Off, NR1 et NR2
	Interv. vidéo HDMI	Automatique, Normal et Étendu
	Signal entrée	Automatique, RGB et Composantes
	Signal Vidéo	Automatique, NTSC, NTSC4.43, PAL, M-PAL, N-PAL, PAL60 et SECAM
	Aspect	Normal, Automatique, 16:9, Complet, Zoom et Native
	Overscan	Automatique, Off, 4% et 8%
Menu Réglage  p.82	Keystone	H/V-Keystone et Quick Corner
	Blocage fonctionne.	Verrouill.compl., Verrouill. fonc. et Off
	Forme de pointeur	Pointeur 1, 2 et 3
	Consommation électr. (EB-W16 uniquement)	Normal et ECO
	Consommation électr. (EH-TW550/EH-TW510 uniquement)	Haut et Bas
	Volume	0 à 10
	Récepteur à distance	Avant/Arrière, Avant, Arrière et Off
	Bouton utilisateur	Consommation électr., Information, Progressif, Mire, Résolution et Luminosité 3D
	Mire	-
Menu Avancé  p.84	Affichage	Message, Afficher le fond, Ecran démarrage et Pause A/V
	Logo d'utilisateur	-

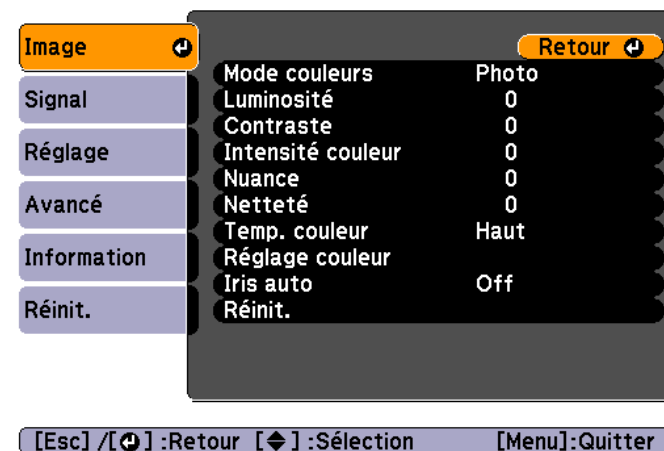
Nom du menu principal	Nom du sous-menu	Valeur de l'élément ou du paramètre
	Projection	Avant, Avant/Plafond, Arrière et Arrière/Plafond
	Fonctionnement	Aliment. Directe, Mode veille, Temps Mode veille, Minut cache objectif, Mode haute alt. et Port sortie moniteur
	Config. attente (EB-W16 uniquement)	Mode attente et Audio attente
	Langue	15 ou 35 langues*1
Menu Information ☛ p.85	Durée de lampe	-
	Source	-
	Signal entrée	-
	Résolution	-
	Signal Vidéo	-
	Taux rafraîchi.	-
	Format 3D	-
	Info sync	-
	Etat	-
	Numéro de série	-
Menu Réinit. ☛ p.87	Tout réinitialiser	-
	Réinitial. durée lampe	-

*1 Le nombre de langues prises en charge varie en fonction de la région où le projecteur est utilisé.

Menu Image

Les éléments que vous pouvez régler varient en fonction du signal et de la source d'image en cours de projection. Les détails des réglages sont mémorisés pour chaque signal d'image.

☛ "Détection automatique des signaux d'entrée et modification de l'image projetée (Recherche de source)" p.32



Sous-menu	Fonction
Mode couleurs	Permet de sélectionner la qualité d'image optimale pour votre environnement. ☛ "Sélection de la qualité de projection (sélection du Mode couleurs)" p.45
Luminosité	Permet d'ajuster la luminosité de l'image.
Contraste	Permet de régler la différence entre les zones claires et sombres des images.
Intensité couleur	(L'ajustement est possible uniquement si une vidéo en composantes ou une vidéo composite est reçue en entrée.) Permet de régler l'intensité des couleurs des images.

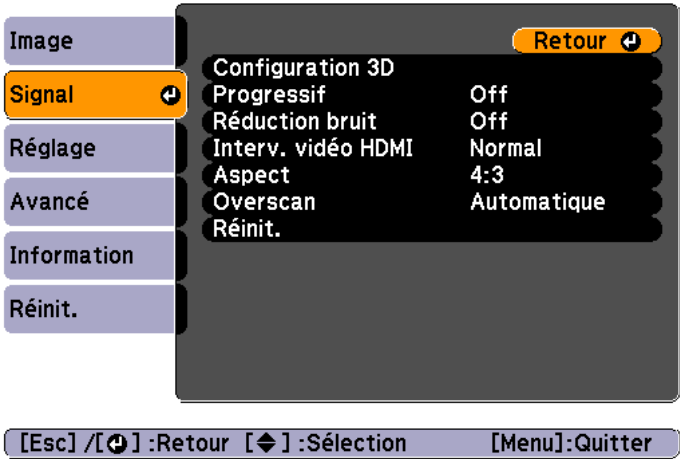
Sous-menu	Fonction
Nuance	(L'ajustement est possible lorsqu'un signal vidéo en composantes est reçu en entrée. Si une vidéo composite est reçue en entrée, l'ajustement est possible uniquement si des signaux NTSC sont reçus en entrée.) Permet d'ajuster la teinte de l'image.
Netteté	Permet d'ajuster la netteté de l'image.
Temp. couleur	(Cet élément ne peut pas être sélectionné si Mode couleurs est réglé sur sRGB.) Permet de régler la teinte des images. Vous pouvez ajuster les teintes en trois pas avec Haut , Moyen , et Bas . L'image prend une teinte bleue lorsque Haut est sélectionné et une teinte rouge si Bas est sélectionné.
Réglage couleur	(Cet élément ne peut pas être sélectionné si Mode couleurs est réglé sur sRGB.) Permet de régler l'intensité des couleurs individuellement pour Rouge , Vert , et Bleu .
Iris auto	(Cet élément ne peut être réglé que si Mode couleurs est réglé sur ce qui suit.) <ul style="list-style-type: none">• EB-W16: Dynamique, Théâtre, Dynamique 3D, Théâtre 3D• EH-TW550/EH-TW510: Dynamique, Cinéma, Jeu, Dynamique 3D, Cinéma 3D Réglez sur On pour régler l'iris afin d'obtenir la luminosité optimale des images projetées. Le réglage est conservé pour chaque Mode couleurs. ☛ "Réglage de l'Iris auto" p.47
Réinit.	Rétablit les valeurs par défaut du menu Image . Consultez la section suivante pour rétablir les valeurs par défaut de tous les éléments de menu. ☛ "Menu Réinit." p.87

Menu Signal

Les éléments que vous pouvez régler varient en fonction du signal et de la source d'image en cours de projection. Les détails des réglages sont mémorisés pour chaque signal d'image.

Vous ne pouvez pas effectuer de réglage dans le menu Signal lorsque la source est USB Display ou USB.

☛ "Détection automatique des signaux d'entrée et modification de l'image projetée (Recherche de source)" [p.32](#)



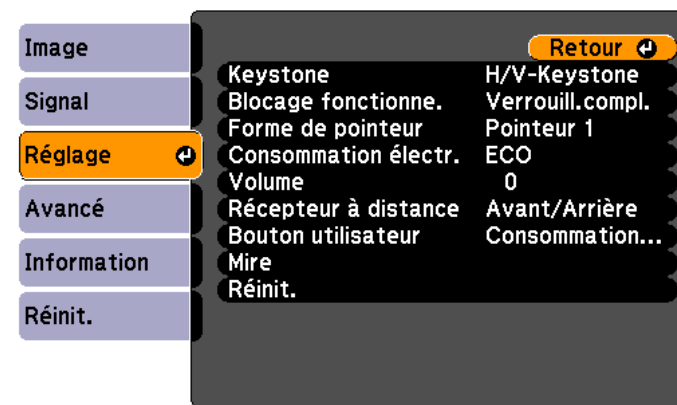
Sous-menu	Fonction
Ajustement Auto	(Disponible uniquement lorsqu'un signal d'origine RVB est reçu en entrée.) Réglez sur On pour obtenir automatiquement le meilleur réglage de Alignement, Sync. et Position en cas de changement du signal d'entrée.

Sous-menu	Fonction
Résolution	(Disponible uniquement lorsqu'un signal d'origine RVB est reçu en entrée.) Réglez sur Automatique pour régler automatiquement la résolution du signal d'entrée. Si les images ne sont pas projetées correctement avec le réglage Automatique , lorsqu'une partie de l'image est manquante par exemple, utilisez le réglage Large pour un écran large ou sur Normal pour des écrans 4:3 ou 5:4 en fonction de l'ordinateur connecté.
Alignement	(Disponible uniquement lorsqu'un signal d'origine RVB est reçu en entrée.) Permet d'ajuster les images provenant d'un ordinateur si elles comportent des bandes verticales.
Sync.	(Disponible uniquement lorsqu'un signal d'origine RVB est reçu en entrée.) Permet d'ajuster les images provenant d'un ordinateur si elles scintillent, sont floues ou comportent des interférences.
Position	(Cet élément ne peut pas être réglé lorsque la source est HDMI.) Si une partie de l'image est manquante, cette fonction permet de déplacer la position d'affichage vers le haut, le bas, la gauche ou la droite, de manière à projeter l'image entière.
Configuration 3D	Réglé lors de la visualisation d'images 3D. Affichage 3D : Réglé sur On lors de la visualisation de contenu 3D. Si ce paramètre est réglé sur Off , des images 2D sont projetées, même si un signal d'entrée 3D est en cours. Format 3D : Sélectionnez le format du signal d'entrée 3D. Lorsque ce paramètre est réglé sur Auto , le format est choisi automatiquement en fonction du signal d'entrée. Normalement cela doit être réglé sur Auto . Luminosité 3D : Pour régler la luminosité de l'image projetée. Inverser lunettes 3D : La fréquence d'ouverture de l'obturateur pour les lunettes 3D est inversée de gauche à droite. Utilisez ceci lorsque vous ne pouvez pas afficher correctement des images 3D. Notification aff. 3D : Réglé sur On pour afficher des avertissements concernant la visualisation d'images 3D. Affiche des avertissement lors de la visualisation d'images 3D.

Sous-menu	Fonction
Progressif	(Lorsqu'une vidéo en composantes ou une vidéo RVB est reçue en entrée, ce réglage ne peut être défini que lorsque le signal reçu en entrée est un signal entrelacé (480i/576i/1080i). Ce réglage ne peut pas être choisi lorsqu'un signal RGB est reçu en entrée.) Entrelacé (i) le signal est converti en signal Progressif (p). (conversion IP) Off : Idéal pour afficher des images comportant une grande quantité de mouvement. Vidéo : Idéal pour les images vidéos générales. Film/Auto : Ce réglage est idéal pour projeter des films vidéo, des images d'infographie et des animations.
Réduction bruit	(Ceci ne peut pas être réglé lorsque un signal numérique RGB est reçu en entrée ni lors de la projection d'un signal entrelacé lorsque Progressif est réglé sur Off .) Il permet de lisser les images comportant des interférences. Il existe deux modes, dont vous pouvez sélectionner celui que vous préférez. Il est conseillé de définir ce réglage sur Off si vous affichez des sources d'image comportant très peu d'interférences, par exemple un DVD.
Interv. vidéo HDMI	Lorsque le port d'entrée HDMI du projecteur est connecté à un lecteur de DVD, définissez la plage vidéo du projecteur selon les paramètres de plage vidéo du lecteur.
Signal entrée	Vous pouvez sélectionner un signal d'entrée à partir du port d'entrée Computer. Si vous choisissez Automatique , le signal d'entrée est réglé automatiquement en fonction de l'équipement connecté. Si les couleurs ne s'affichent pas correctement en mode Automatique , sélectionnez le signal approprié en fonction de l'équipement connecté.
Signal Vidéo	Vous pouvez sélectionner un signal d'entrée à partir d'un port Video. Si vous choisissez Automatique , les signaux vidéo sont reconnus automatiquement. Si des interférences apparaissent sur l'image ou si un problème survient, par exemple l'absence de toute image projetée en mode Automatique , sélectionnez le signal approprié en fonction de l'équipement connecté.





Sous-menu	Fonction
Aspect	Permet de définir le rapport L/H des images projetées. ☛ "Modification du rapport L/H de l'image projetée" p.48
Overscan	(Ce réglage ne peut être défini que lorsqu'une vidéo en composantes ou un signal RVB est reçu en entrée.) Change le rapport L/H de l'image de sortie (la portée de l'image projetée). Vous pouvez définir le recadrage sur Off , 4% ou 8% . Lorsque la source est HDMI, l'option Automatique est disponible. Lorsque Automatique est sélectionné, il passe automatiquement à Off ou 8% en fonction du signal d'entrée.
Réinit.	Rétablit les valeurs par défaut de toutes les fonctions du menu Signal , à l'exception de Signal entrée . Consultez la section suivante pour rétablir les valeurs par défaut de tous les éléments de menu. ☛ "Menu Réinit." p.87


Menu Réglage



[Esc] / [↩] : Retour [◆] : Sélection [Menu] : Quitter

Sous-menu	Fonction
Keystone	Permet de corriger la distorsion trapézoïdale. <ul style="list-style-type: none"> Lorsque H/V-Keystone est sélectionné : Régalez V-Keystone et H-Keystone pour corriger la distorsion trapézoïdale horizontale et verticale. Vous pouvez également effectuer les réglages suivants. Pour l' EB-W16 : Régalez Keystone H/V auto. sur On ou sur Off. Pour l' EH-TW550/EH-TW510 : Régalez Keystone H/V auto. et Curseur Keystone H. sur On ou sur Off. Lorsque Quick Corner est sélectionné : Sélectionnez et corrigez les quatre coins de l'image projetée. ☛ "Quick Corner" p.39
Blocage fonctionne.	Lorsque cette fonction est activée, elle limite l'utilisation du panneau de commande du projecteur. ☛ "Verrouillage des touches de fonctionnement (Blocage fonctionne.)" p.71

Sous-menu	Fonction
Forme de pointeur	<p>Cette fonction permet de sélectionner la forme du pointeur.</p> <p>Pointeur 1 : </p> <p>Pointeur 2 : </p> <p>Pointeur 3 : </p> <p> "Fonction Pointeur (Pointeur)" p.63</p>
Consommation électr. (Pour l' EB-W16)	<p>Cette fonction permet de choisir l'un des deux niveaux de luminosité de la lampe.</p> <p>Choisissez ECO si les images projetées sont trop lumineuses, par exemple en cas de projection dans un local sombre ou sur un petit écran. Si vous choisissez ECO, la consommation électrique et la durée de vie utile de la lampe sont modifiées comme suit, et le bruit du ventilateur pendant la projection est réduit.</p> <p>Consommation électrique : environ 17% de diminution, durée de vie de la lampe : environ 1,25 fois plus longue</p> <p>Lors de l'utilisation à haute altitude ou dans des endroits soumis à des températures élevées, vous pouvez ne pas être en mesure de modifier les paramètres.</p>
Consommation électr. (Pour l' EH-TW550/EH-TW510)	<p>Cette fonction permet de choisir l'un des deux niveaux de luminosité de la lampe. Choisissez Bas si les images projetées sont trop lumineuses, par exemple en cas de projection dans un local sombre ou sur un petit écran. Si vous choisissez Bas, la consommation électrique et la durée de vie utile de la lampe sont modifiées comme suit, et le bruit du ventilateur pendant la projection est réduit.</p> <p>Consommation électrique : environ 17% de diminution, durée de vie de la lampe : environ 1,25 fois supérieur</p> <p>Lors de l'utilisation à haute altitude ou dans des endroits soumis à des températures élevées, vous pouvez ne pas être en mesure de modifier les paramètres.</p>
Volume	<p>Permet de régler le volume. Les valeurs de réglage sont mémorisées pour chaque source.</p>

Sous-menu	Fonction
Récepteur à distance	<p>Cette fonction limite la réception du signal de commande provenant de la télécommande.</p> <p>S'il est réglé sur Off, vous ne pouvez effectuer aucune opération à partir de la télécommande. Si vous souhaitez effectuer des opérations à partir de la télécommande, maintenez le bouton [Menu] de la télécommande enfoncé pendant au moins 15 secondes pour rétablir la valeur par défaut.</p>
Bouton utilisateur	<p>Vous pouvez sélectionner et attribuer un élément du menu Configuration au bouton [User] de la télécommande. Une pression sur le bouton [User] permet d'accéder à la fenêtre de sélection/réglage concernée. Vous pouvez ainsi effectuer des réglages par pression sur un bouton. Vous pouvez attribuer l'un des éléments suivants au bouton [User].</p> <p>Consommation électr., Information, Progressif, Mire, Résolution et Luminosité 3D</p>
Mire	<p>Vous pouvez afficher une mire afin de régler la projection sans connecter un autre équipement lors de la configuration du projecteur. Lorsque la mire est affichée à l'écran, vous pouvez régler le zoom, la focalisation et la distorsion trapézoïdale. Pour annuler l'affichage de la mire, appuyez sur le bouton [Esc] de la télécommande ou du panneau de commande.</p> <div data-bbox="1456 1005 2083 1181"> <p>Attention</p> <p>Si une mire est affichée de manière prolongée, une image résiduelle peut être visible sur les images projetées.</p> </div>
Réinit.	<p>Rétablit les valeurs par défaut de toutes les fonctions du menu Réglage, à l'exception du Bouton utilisateur.</p> <p>Consultez la section suivante pour rétablir les valeurs par défaut de tous les éléments de menu.</p> <p> "Menu Réinit." p.87</p>

Menu Avancé



[Esc] / [Retour] :Retour [Enter] :Sélection [Menu]:Quitter

Sous-menu	Fonction
Affichage	<p>Permet d’effectuer des réglages relatifs à l’affichage du projecteur.</p> <p>Messages : Réglés sur Off, les éléments suivants ne s’affichent pas.</p> <p>Le nom des éléments lorsque Source, Mode couleurs ou Rapport L/H sont modifiés, ; un message en l’absence de signal d’image reçu ; des avertissements tels que Avert. haute temp.</p> <p>Afficher le fond*1 : Vous pouvez définir l’arrière-plan de l’écran sur Noir, Bleu ou Logo lorsqu’aucun signal d’image n’est disponible.</p> <p>Écran démarrage*1: Réglez sur On pour afficher le Logo d'utilisateur lorsque la projection démarre.</p> <p>Pause A/V*1: Vous pouvez régler l’écran affiché, lorsque le bouton [A/V Mute] de la télécommande est enfoncé, sur Noir, Bleu, ou Logo.</p>

Sous-menu	Fonction
Logo d'utilisateur*1	<p>Permet de modifier le logo d'utilisateur qui est affiché par les fonctions Afficher le fond, Pause A/V, etc.</p> <p>☛ "Enregistrement d'un logo d'utilisateur" p.67</p>
Projection	<p>Sélectionnez l'une des méthodes de projection suivantes en fonction de l'installation du projecteur.</p> <p>Avant, Avant/Plafond, Arrière et Arrière/Plafond</p> <p>Vous pouvez modifier le réglage dans l'ordre suivant, en appuyant sur le bouton [A/V Mute] de la télécommande pendant environ cinq secondes.</p> <p>Avant ↔ Avant/Plafond</p> <p>Arrière ↔ Arrière/Plafond</p> <p>☛ "Méthodes d'installation" p.21</p>

Sous-menu	Fonction
Fonctionnement	<p>Aliment. Directe: Réglez sur On pour mettre le projecteur sous tension simplement en le branchant.</p> <p>Lorsque le cordon d'alimentation est branché, notez que le projecteur s'allume automatiquement dans une situation telle que la fin d'une panne de courant.</p> <p>Mode veille: Si cette fonction est activée (On), elle arrête automatiquement la projection si aucun signal d'image n'est reçu et si aucune activité n'est effectuée.</p> <p>Temps Mode veille: Lorsque le Mode veille est réglé sur On, vous pouvez définir le délai après lequel le projecteur s'éteint automatiquement selon une plage de 1 à 30 minutes.</p> <p>Minut cache objectif: Si cette fonction est activée (On), l'alimentation se coupe automatiquement 30 minutes après la fermeture du volet de pause A/V.</p> <p>La valeur par défaut est On.</p> <p>Mode haute alt.: Réglez sur On lorsque vous utilisez le projecteur à une altitude supérieure à 1500 m.</p> <p>Port sortie moniteur (EB-W16 uniquement): Change l'entrée et la sortie pour le port Monitor Out/Computer2. Sélectionnez Sortie du moniteur quand vous voulez émettre des images vers un moniteur externe, et sélectionnez Ordinateur2 pour recevoir en entrée un signal image de l'ordinateur ou un signal vidéo composante pour les équipements vidéo.</p>
Config. attente (EB-W16 uniquement)	<p>Mode attente: Si vous réglez Comm. activée, vous pouvez effectuer les opérations suivantes même si le projecteur même est en mode attente.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Surveillance et contrôle du projecteur via un ordinateur ☛ "Surveillance et contrôle" p.74 • Émission de signaux RGB analogiques du port Computer vers un moniteur externe <p>Audio attente: Si vous réglez ce paramètre sur On, l'entrée audio vers le port Audio-L/R peut être émise vers un haut-parleur externe, même si le projecteur est en mode attente.</p>
Langue	Définit la langue des messages et des menus.

Sous-menu	Fonction
Réinit.	<p>Vous pouvez rétablir les valeurs de Affichage*1 et de Fonctionnement*2 du menu Avancé.</p> <p>Consultez la section suivante pour rétablir les valeurs par défaut de tous les éléments de menu.</p> <p>☛ "Menu Réinit." p.87</p>

*1 Si la fonction **Protec. logo utilis.** est réglée sur **On** dans **Mot de passe protégé**, il est impossible de modifier les réglages relatifs au logo d'utilisateur. Vous pouvez apporter des modifications après avoir réglé **Protec. logo utilis.** sur **Off**.

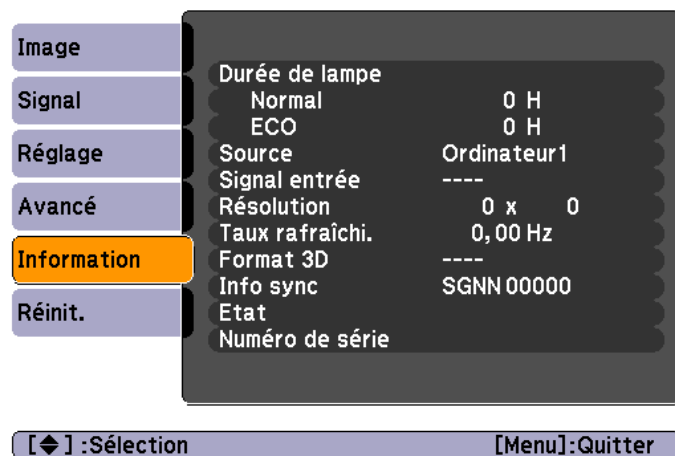
☛ "Gestion des utilisateurs (Mot de passe protégé)" [p.69](#)

*2 Sauf pour Mode haute alt.

Menu Information (Affichage uniquement)

Permet de vérifier l'état des signaux d'image projetées et celui du projecteur. Les éléments pouvant être affichés varient en fonction de la source en cours de projection. Selon le modèle utilisé, certaines sources d'entrée ne sont pas prises en charge.

☛ "Détection automatique des signaux d'entrée et modification de l'image projetée (Recherche de source)" [p.32](#)

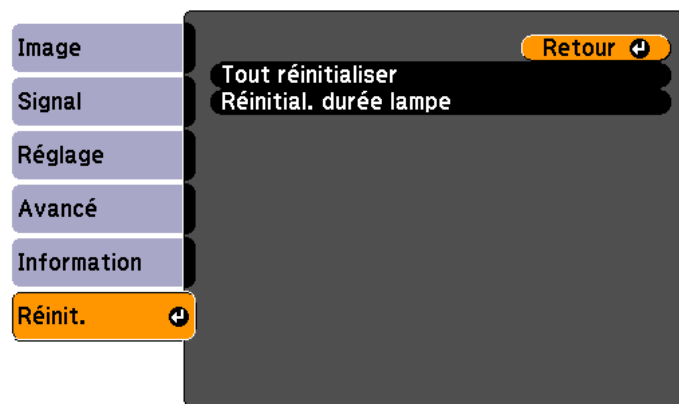


Sous-menu	Fonction
Durée de lampe	Vous pouvez afficher la durée de fonctionnement cumulée de la lampe*. Lorsque le délai de remplacement de la lampe est atteint, les caractères sont affichés en jaune.
Source	Vous pouvez afficher le nom de la source pour l'équipement connecté en cours de projection.
Signal entrée	Vous pouvez afficher le contenu du paramètre Signal entrée défini dans le menu Signal en fonction de la source.
Résolution	Permet d'afficher la résolution.
Signal Vidéo	Vous pouvez afficher les réglages de Signal Vidéo définis dans le menu Signal .
Taux rafraîchi.	Permet d'afficher la <u>fréquence de rafraîchissement</u> ».
Format 3D	Affiche le format 3D du signal en entrée pendant une projection 3D (Frame Packing, Côte à côte ou Haut et bas).

Sous-menu	Fonction
Info sync	Permet d'afficher des informations sur le signal d'image. Ces informations peuvent s'avérer nécessaires pour des activités de service.
Etat	Affiche les informations concernant les erreurs survenues avec le projecteur. Ces informations peuvent s'avérer nécessaires pour des activités de service.
Numéro de série	Affiche le numéro de série du projecteur.

* La durée d'utilisation cumulée est affichée sous la forme «0H» pour les 10 premières heures. Si la durée est supérieure à 10 heures, elle est affichée sous la forme «10H», «11H», et ainsi de suite.

Menu Réinit.



[Esc] / [⏮] : Retour [⬇] : Sélection [Menu] : Quitter

Sous-menu	Fonction
Tout réinitialiser	<p>Vous pouvez rétablir les réglages par défaut de tous les éléments du menu Configuration.</p> <p>Les valeurs par défaut des éléments suivants ne peuvent pas être rétablies : Signal entrée, Logo d'utilisateur, Durée de lampe, Langue, Mot de passe, Bouton utilisateur.</p>
Réinitial. durée lampe	<p>Efface la durée d'utilisation de la lampe. Remettez cette valeur à zéro lorsque vous remplacez la lampe.</p>



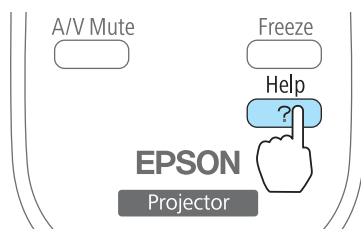
Dépannage

Ce chapitre explique comment identifier et résoudre les problèmes.

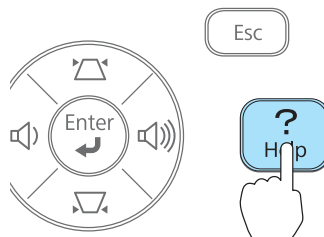
Si un problème survient sur le projecteur, vous pouvez accéder à l'écran Aide afin d'obtenir de l'assistance. Pour cela, appuyez sur le bouton Help. Vous pouvez résoudre les problèmes en répondant aux questions.

- 1 Appuyez sur le bouton [Help].
L'écran d'aide s'affiche.

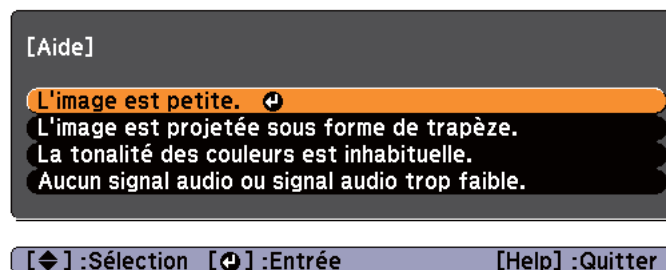
Utilisation de la télécommande



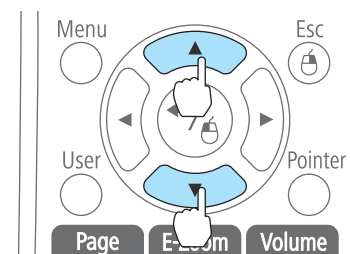
Utilisation du panneau de commande



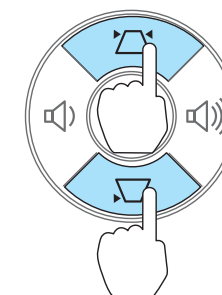
- 2 Sélectionnez un élément de menu.



Utilisation de la télécommande

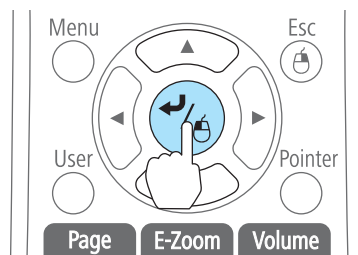


Utilisation du panneau de commande

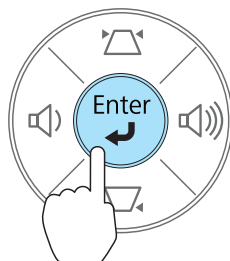


3 Confirmez la sélection.

Utilisation de la télécommande



Utilisation du panneau de commande



Questions et solutions sont affichées comme illustré dans l'écran ci-dessous.

Appuyez sur le bouton [Help] pour quitter l'aide.

L'image est petite.

- ❓ Le zoom est-il réglé sur le taux minimal ?
· Modifiez la taille de l'image à l'aide de la bague de zoom.
- ❓ Le projecteur est-il trop proche de l'écran ?
· Éloignez le projecteur de l'écran.

[Esc] :Retour

[Help] :Quitter



Consultez la section suivante si la fonction d'aide ne vous permet pas de résoudre votre problème.

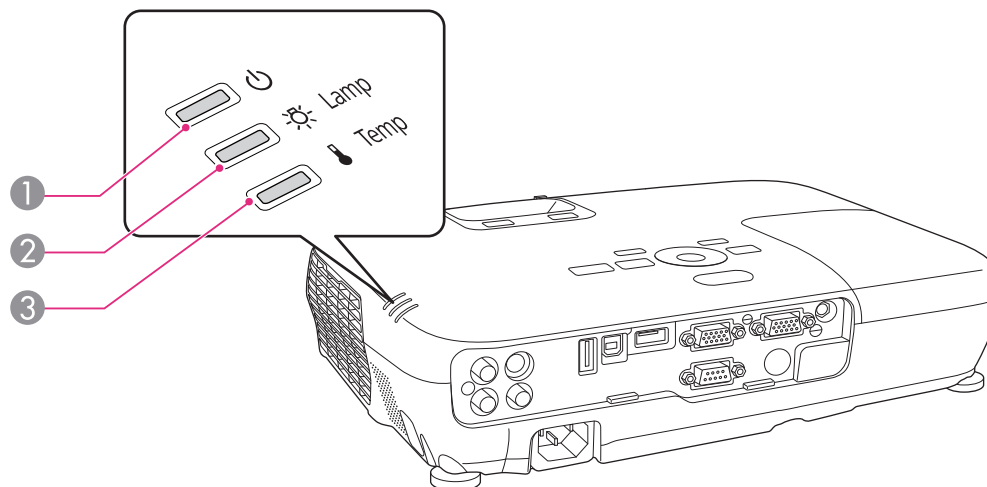
🖱️ "Dépannage" [p.91](#)

Si vous rencontrez un problème sur le projecteur, examinez tout d'abord ses témoins et reportez-vous à la section « Signification des témoins » ci-dessous. Consultez la section suivante si les témoins n'indiquent pas clairement le problème.

☛ "Si les témoins ne fournissent aucune indication utile" [p.94](#)





Signification des témoins

Le projecteur possède les témoins suivants qui indiquent son état de fonctionnement actuel.



① Témoin d'alimentation

Indique l'état de fonctionnement.

-  Mode attente
Lorsque vous appuyez sur le bouton [⏻] dans ce mode, la projection débute.
-  Refroidissement en cours
Tous les boutons sont désactivés tant que le témoin clignote.
-  Préchauffage
Le préchauffage dure environ 30 secondes. Au terme du préchauffage, le témoin cesse de clignoter.
Le bouton [⏻] est désactivé pendant le préchauffage.
-  Projection

② Témoin de lampe

Indique l'état de la lampe de projection.

③ Témoin de température

























Indique l'état de la température interne.



















Le tableau suivant explique la signification des témoins et la façon de résoudre les problèmes qu'ils indiquent.

Si tous les témoins sont éteints, vérifiez si le cordon d'alimentation est bien branché et si l'alimentation électrique est normale.

Parfois, lorsque le cordon d'alimentation est débranché, le témoin [⏻] reste allumé pendant un court moment ; cette situation est normale.

■ : Allumé ■■■ : Clignotant □ : Éteint ▢ : Varie en fonction de l'état du projecteur

Etat	Cause	Solution ou état
     	Erreur interne	<p>Cessez d'utiliser le projecteur, débranchez la fiche d'alimentation de la prise secteur et contactez votre revendeur ou le bureau le plus proche, dont vous trouverez l'adresse dans la Liste des contacts pour projecteurs Epson.</p> <p>☞ Liste des contacts pour projecteurs Epson</p>
     	Erreur ventilateur Erreur de capteur	<p>Cessez d'utiliser le projecteur, débranchez la fiche d'alimentation de la prise secteur et contactez votre revendeur ou le bureau le plus proche, dont vous trouverez l'adresse dans la Liste des contacts pour projecteurs Epson.</p> <p>☞ Liste des contacts pour projecteurs Epson</p>
     	Erreur haute temp. (Surchauffe)	<p>La lampe s'éteint automatiquement et la projection s'arrête. Patientez environ cinq minutes. Après ce délai, le projecteur passe en mode attente. Vérifiez les deux points suivants :</p> <ul style="list-style-type: none"> Assurez-vous que le filtre à air et la grille de sortie d'air sont bien dégagés et que le projecteur n'est pas placé contre un mur. Si le filtre à air est bouché, nettoyez-le ou remplacez-le. <ul style="list-style-type: none"> ☞ "Nettoyage du filtre à air" p.106 ☞ "Remplacement du filtre à air" p.111 <p>Si l'erreur persiste après vérification des points ci-dessus, cessez d'utiliser le projecteur, débranchez la fiche d'alimentation de la prise secteur et contactez votre revendeur ou le bureau le plus proche, dont vous trouverez l'adresse dans la Liste des contacts pour projecteurs Epson.</p> <p>☞ Liste des contacts pour projecteurs Epson</p>
		<p>En cas d'utilisation à une altitude d'au moins 1500 m, réglez le Mode haute alt. sur On.</p> <p>☞ "Menu Avancé" p.84</p>
     	Erreur lampe Défaillance lampe	<p>Vérifiez les deux points suivants :</p> <ul style="list-style-type: none"> Retirez la lampe et vérifiez si elle n'est pas endommagée. <ul style="list-style-type: none"> ☞ "Remplacement de la lampe" p.108 Nettoyez le filtre à air. <ul style="list-style-type: none"> ☞ "Nettoyage du filtre à air" p.106

Etat	Cause	Solution ou état
		<p>Si la lampe n'est pas endommagée : Réinstallez la lampe et allumez l'appareil.</p> <p>Si l'erreur persiste : Remplacez la lampe et allumez l'appareil.</p> <p>Si l'erreur persiste : Cessez d'utiliser le projecteur, débranchez la fiche d'alimentation de la prise secteur et contactez votre revendeur ou le bureau le plus proche, dont vous trouverez l'adresse dans la Liste des contacts pour projecteurs Epson.</p> <p>☞ Liste des contacts pour projecteurs Epson</p>
		<p>Si la lampe est endommagée : Contactez votre revendeur local ou l'adresse la plus proche indiquée dans la Liste des contacts pour projecteurs Epson. (Il est impossible de projeter des images tant que la lampe n'est pas remplacée.)</p> <p>☞ Liste des contacts pour projecteurs Epson</p>
		<p>En cas d'utilisation à une altitude d'au moins 1500 m, réglez le Mode haute alt. sur On.</p> <p>☞ "Menu Avancé" p.84</p>
     	Err diaphragme auto Err. alim	<p>Cessez d'utiliser le projecteur, débranchez la fiche d'alimentation de la prise secteur et contactez votre revendeur ou le bureau le plus proche, dont vous trouverez l'adresse dans la Liste des contacts pour projecteurs Epson.</p> <p>☞ Liste des contacts pour projecteurs Epson</p>
     	Avert. haute temp.	<p>(Cette situation n'est pas anormale. Toutefois, si la température redevient à nouveau trop élevée, la projection s'arrête automatiquement.)</p> <ul style="list-style-type: none"> Assurez-vous que le filtre à air et la grille de sortie d'air sont bien dégagés et que le projecteur n'est pas placé contre un mur. Si le filtre à air est bouché, nettoyez-le ou remplacez-le. <ul style="list-style-type: none"> ☞ "Nettoyage du filtre à air" p.106 ☞ "Remplacement du filtre à air" p.111
     	Remplacer lampe	<p>Remplacez la lampe.</p> <p>☞ "Remplacement de la lampe" p.108</p> <p>Si vous continuez à utiliser la lampe alors que son délai de remplacement a expiré, il existe un risque accru que la lampe explose. Remplacez la lampe dès que possible.</p>














- Consultez la section suivante si le projecteur ne fonctionne pas correctement alors que les témoins n'indiquent rien d'anormal.
 - ☞ "Si les témoins ne fournissent aucune indication utile" [p.94](#)
- Si l'état des indicateurs n'est pas répertorié dans ce tableau, cessez d'utiliser le projecteur, débranchez la fiche d'alimentation de la prise secteur et contactez votre revendeur ou le bureau le plus proche, dont vous trouverez l'adresse dans la Liste des contacts pour projecteurs Epson.
 - ☞ [Liste des contacts pour projecteurs Epson](#)

Si les témoins ne fournissent aucune indication utile

Si l'un des problèmes suivants se produit et que les témoins ne fournissent aucune indication utile, reportez-vous à la page correspondant à chaque problème.




Problèmes relatifs aux images

<ul style="list-style-type: none"> • Aucune image n'est visible La projection ne démarre pas, la zone de projection est entièrement noire ou la zone de projection est entièrement bleue. 	 p.95
<ul style="list-style-type: none"> • Les images animées ne sont pas affichées Les images animées projetées depuis un ordinateur sont noires ; aucune image n'est projetée ou les images animées ne sont pas lues sur l'ordinateur. 	 p.96
<ul style="list-style-type: none"> • La projection s'arrête automatiquement 	 p.96
<ul style="list-style-type: none"> • Le message "Non Supporté" est affiché 	 p.96
<ul style="list-style-type: none"> • Le message "Pas de Signal" est affiché 	 p.97
<ul style="list-style-type: none"> • Impossible de visionner des images 3D 	 p.97
<ul style="list-style-type: none"> • Les images sont floues, troubles ou déformées 	 p.98
<ul style="list-style-type: none"> • Les images subissent des interférences ou une distorsion 	 p.99
<ul style="list-style-type: none"> • L'image est tronquée (trop grande) ou trop petite, son rapport L/H n'est pas correct ou l'image a été inversée Seule une partie de l'image est affichée, les rapports de largeur et de hauteur de l'image ne sont pas corrects ou l'image peut apparaître inversée de haut en bas ou de gauche à droite. 	 p.100
<ul style="list-style-type: none"> • Les couleurs de l'image ne sont pas correctes L'image entière présente des teintes mauves ou vertes, les images sont affichées en noir et blanc ou les images sont ternes. 	 p.101
<ul style="list-style-type: none"> • Les images sont sombres 	 p.101

Problèmes au démarrage de la projection

<ul style="list-style-type: none"> • Le projecteur ne s'allume pas 	 p.102
--	---

Autres problèmes

<ul style="list-style-type: none"> • Aucun son n'est émis, ou le son est très faible 	 p.103
<ul style="list-style-type: none"> • La télécommande ne fonctionne pas 	 p.103
<ul style="list-style-type: none"> • Je veux modifier la langue des messages et des menus 	 p.104

Problèmes relatifs aux images

Aucune image n'est visible

Vérification	Solution
Avez-vous appuyé sur le bouton [⏻] ?	Appuyez sur le bouton [⏻] pour allumer l'appareil.
Les témoins sont-ils éteints ?	Le cordon d'alimentation n'est pas branché correctement, ou l'alimentation électrique n'est pas distribuée. Branchez le cordon d'alimentation correctement. ☛ "De l'installation à la projection" p.31 Vérifiez le bon fonctionnement de votre prise secteur ou de la source d'alimentation électrique.
Le mode Pause A/V est-il activé ?	Appuyez sur le bouton [A/V Mute] de la télécommande afin d'annuler le mode Pause A/V. ☛ "Arrêt momentané de l'image et du son (Pause A/V)" p.62
Est-ce que le volet de pause A/V est fermé ?	Ouvrez le volet de pause A/V. ☛ "Avant/Dessus" p.10
Les paramètres du menu Configuration sont-ils corrects ?	Rétablissez les valeurs par défaut de tous les réglages. ☛ Réinit. - Tout réinitialiser p.87
L'image est-elle projetée entièrement noire ? (Uniquement en cas de projection d'images provenant d'un ordinateur)	Certaines images en entrée, comme les écrans de veille, peuvent être entièrement noires.
Les réglages du format de signal d'image sont-ils corrects ? (Uniquement en cas de projection d'images provenant d'une source vidéo)	Modifiez les réglages de manière appropriée pour le signal de l'équipement connecté. ☛ Signal - Signal Vidéo p.80
Est-ce que Port sortie moniteur est réglé sur Sortie du moniteur ?	Lors de la projection d'images en entrée du port Monitor Out/Computer2, réglez le Port Sortie moniteur sur Ordinateur2 à partir du menu Configuration. (EB-W16 uniquement) ☛ Avancé - Fonctionnement - Port sortie moniteur p.84
Le câble USB est-il connecté correctement ? (Uniquement en cas de projection avec USB Display)	Vérifiez si le câble USB est connecté correctement. Reconnectez-le s'il est débranché ou s'il ne l'est pas correctement.
Windows Media Center est-il affiché en plein écran ? (Uniquement en cas de projection avec USB Display ou via une connexion réseau)	Lorsque Windows Media Center est affiché en plein écran, vous ne pouvez pas projeter avec USB Display ou via une connexion réseau. Réduisez la taille de l'écran.

Vérification	Solution
Une application utilisant la fonction Windows DirectX est-elle affichée ? (Uniquement en cas de projection avec USB Display ou via une connexion réseau)	Les applications qui utilisent la fonction Windows DirectX peuvent ne pas afficher correctement les images.

Les images animées ne sont pas affichées

Vérification	Solution
Le signal d'image provenant de l'ordinateur est-il envoyé à l'écran LCD et au moniteur ? (Uniquement en cas de projection d'images provenant d'un ordinateur portable ou d'un ordinateur avec écran LCD intégré)	Réglez le signal d'image à partir de l'ordinateur pour activer uniquement la sortie externe. Consultez la documentation de votre ordinateur ou contactez le fabricant de l'ordinateur.
Le contenu de l'image animée que vous tentez de projeter est-il protégé par des droits d'auteur ?	Il est possible que le projecteur ne puisse pas projeter des images animées protégées par des droits d'auteur et qui sont lues sur un ordinateur. Pour plus de détails, consultez le guide de l'utilisateur fourni avec le lecteur.

La projection s'arrête automatiquement

Vérification	Solution
Le Mode veille est-il réglé sur On ?	Appuyez sur le bouton [⏻] pour allumer l'appareil. Si vous ne voulez pas utiliser le Mode veille, réglez-le sur Off . ☛ Avancé - Fonctionnement - Mode veille p.84

Le message "Non Supporté" est affiché

Vérification	Solution
Les réglages du format de signal d'image sont-ils corrects ? (Uniquement en cas de projection d'images provenant d'une source vidéo)	Modifiez les réglages de manière appropriée pour le signal de l'équipement connecté. ☛ Signal - Signal Vidéo p.80

Vérification	Solution
La résolution et le taux de rafraîchissement du signal d'image correspondent-ils au mode actuel ? (Uniquement en cas de projection d'images provenant d'un ordinateur)	Reportez-vous à la documentation de l'ordinateur pour savoir comment modifier résolution et le taux de rafraîchissement du signal d'image envoyé depuis l'ordinateur. ☛ "Liste des pris en charge" p.118

Le message "Pas de Signal" est affiché

Vérification	Solution
Les câbles sont-ils connectés correctement ?	Vérifiez que tous les câbles requis pour la projection sont branchés correctement. Vérifiez qu'aucun câble n'est déconnecté et qu'il n'y a pas de faux contact. ☛ "De l'installation à la projection" p.31
Avez-vous sélectionné le port approprié ?	Changez l'image en appuyant sur le bouton [Source Search] sur le panneau de commande du projecteur ou de la télécommande. ☛ "Détection automatique des signaux d'entrée et modification de l'image projetée (Recherche de source)" p.32
L'ordinateur ou la source vidéo est-il allumé ?	Allumez l'équipement.
Les signaux d'image sont-ils envoyés au projecteur ? (Uniquement en cas de projection d'images provenant d'un ordinateur portable ou d'un ordinateur avec écran LCD intégré)	Si les signaux d'image ne sont envoyés qu'au moniteur LCD de l'ordinateur ou au moniteur auxiliaire, vous devez modifier la sortie afin de l'envoyer également vers une destination externe. Sur certains modèles d'ordinateur, lorsque les signaux d'image sont envoyés à l'extérieur, ils ne s'affichent plus sur le moniteur LCD ou le moniteur auxiliaire. Si la connexion est établie alors que le projecteur ou l'ordinateur est déjà allumé, il se peut que la touche Fn (touche de fonction) qui permet d'envoyer le signal vidéo de l'ordinateur vers une sortie externe ne fonctionne pas. Éteignez l'ordinateur et le projecteur puis rallumez-les. ☛ "De l'installation à la projection" p.31 ☛ Documentation de l'ordinateur

Impossible de visionner des images 3D

Vérification	Solution
Est-ce que le menu Configuration est réglé correctement ?	<ul style="list-style-type: none"> • Réglez Affichage 3D sur On. • Réglez Format 3D sur Auto ou sur le même format que le signal 3D de l'appareil connecté. ☛ Signal - Configuration 3D p.80
Est-ce que le signal d'entrée est un signal 3D ?	Vérifiez que le périphérique de lecture connecté et que le contenu en cours de lecture supportent les signaux 3D.

Vérification	Solution
Portez-vous les lunettes 3D correctement ?	Pour visionner des images 3D avec ce projecteur, il vous faut des lunettes 3D actives à obturateur. Utilisez les lunettes 3D actives en option (ELPGS03). ☛ "Accessoires en option" p.114
Les lunettes 3D sont-elles allumées ?	Allumez les lunettes 3D. En outre, lorsque vous les mettez sous tension pour la première fois, vous devez exécuter la liaison. ☛ "Enregistrement des lunettes 3D pour le projecteur (liaison)" p.52
Regardez-vous dans la zone de visualisation des images 3D ?	La plage de visualisation des images 3D s'étend jusqu'à 10 mètres à partir du projecteur. Assurez-vous que vous regardez dans le champ de vision. ☛ "Zone de visualisation des images 3D" p.53
Des périphériques entraînant des interférences au niveau des ondes radio se trouvent-ils à proximité ?	Lors de l'utilisation simultanée d'autres appareils dans la bande de fréquence (2,4 GHz), tels que des appareils de communication Bluetooth, LAN sans fil (IEEE802.11b/g), ou des fours à micro-ondes, des interférences d'ondes radio peuvent se produire, ou l'image peut être interrompue. N'utilisez pas le projecteur à proximité de tels périphériques.

Les images sont floues, troubles ou déformées

Vérification	Solution
La fonction Keystone H/V auto. est-elle réglée sur Off ? (EB-W16 uniquement)	Un réglage sur On active la correction Keystone H/V auto. ☛ Réglage - Keystone - H/V-Keystone - Keystone H/V auto. p.82 Si vous utilisez le projecteur avec ce réglage désactivé, réglez l'image projetée manuellement. ☛ "Correction manuelle" p.38
La fonction V-Keystone auto. est-elle réglée sur Off ? (EH-TW550/EH-TW510 uniquement)	Un réglage sur On active la correction V-Keystone auto. ☛ Réglage - Keystone - H/V-Keystone - V-Keystone auto. p.82 Si vous utilisez le projecteur avec ce réglage désactivé, réglez l'image projetée manuellement. ☛ "Correction manuelle" p.38
La mise au point est-elle réglée correctement ?	Tournez la bague de mise au point afin de régler la mise au point. Si la mise au point n'est pas correcte, appuyez sur le bouton [Focus Help]. (EB-W16 uniquement) ☛ "Correction de la mise au point" p.44
Est-ce que Ajustement Auto est réglé sur Off ?	Lorsqu'il est réglé sur On , Alignement , Sync. , et Position sont optimisés automatiquement. ☛ Signal - Ajustement Auto p.80

Vérification	Solution
Le projecteur se trouve-t-il à une distance correcte ?	La projection est-elle effectuée à une distance en dehors de la plage de distances recommandée ? Installez l'appareil en respectant cette distance. ☛ "Taille de l'écran et Distance de projection" p.116
La valeur de correction trapézoïdale n'est-elle pas trop élevée ?	Réduisez l'angle de projection afin de diminuer la quantité de correction trapézoïdale. ☛ "Réglage de la position de l'image" p.44
De la condensation s'est-elle formée sur l'objectif ?	Si le projecteur est transféré rapidement d'un local froid vers un local chaud, ou si la température ambiante change brusquement, de la condensation peut se former sur l'objectif, ce qui risque de produire des images floues. Installez le projecteur dans le local une heure avant de l'utiliser. Si de la condensation se forme sur l'objectif, éteignez le projecteur et attendez qu'elle disparaisse.

Les images subissent des interférences ou une distorsion

Vérification	Solution
Les réglages du format de signal d'image sont-ils corrects ? (Uniquement en cas de projection d'images provenant d'une source vidéo)	Modifiez les réglages de manière appropriée pour le signal de l'équipement connecté. ☛ Signal - Signal Vidéo p.80
Les câbles sont-ils connectés correctement ?	Vérifiez que tous les câbles requis pour la projection sont branchés correctement. ☛ "Connexion des équipements" p.24
Un câble d'extension est-il utilisé ?	Si un câble d'extension est employé, il se peut que des interférences électriques influent sur le signal. Utilisez les câbles fournis avec le projecteur, afin de vérifier si le problème n'est pas dû aux câbles que vous employez.
Avez-vous sélectionné la résolution correcte ? (Uniquement en cas de projection d'images provenant d'un ordinateur)	Configurez l'ordinateur de manière à ce que les signaux envoyés soient compatibles avec le projecteur. ☛ "Liste des pris en charge" p.118 ☛ Documentation de l'ordinateur
Les paramètres <u>Sync.</u> et <u>Alignement</u> sont-ils réglés correctement ? (Uniquement en cas de projection d'images provenant d'un ordinateur)	Appuyez sur le bouton [Auto] de la télécommande ou le bouton [↶] du panneau de configuration pour exécuter l'ajustement automatique. Si les images ne sont pas correctes après l'ajustement automatique, vous pouvez l'effectuer manuellement à l'aide du menu Configuration. ☛ Signal - Alignement, Sync. p.80
La fonction Transférer la fenêtre des couches est-elle sélectionnée ? (Uniquement en cas de projection avec USB Display)	Cliquez sur Tous les programmes - EPSON Projector - Epson USB Display - Paramètres Epson USB Display Vx.xx , puis désélectionnez la case à cocher Transférer la fenêtre des couches .


Le curseur de la souris clignote (uniquement lors d'une projection USB Display)

Vérification	Solution
L'option Permet de fluidifier le mouvement du curseur de la souris. est-elle sélectionnée ?	<p>Cliquez sur Tous les programmes - Projecteur EPSON - Epson USB Display - Réglage Epson USB Display Vx.xx, puis sélectionnez Permet de fluidifier le mouvement du curseur de la souris. (Ce n'est pas disponible sous Windows 2000.)</p> <p>Pour Windows Vista/7, Windows Aero désactivé lorsque cette option est sélectionnée.</p>


L'image est tronquée (trop grande) ou trop petite, son rapport n'est pas correct ou l'image a été inversée

Vérification	Solution
Une image d'ordinateur en format large est-elle projetée ? (Uniquement en cas de projection d'images provenant d'un ordinateur)	<p>Modifiez les réglages de manière appropriée pour le signal de l'équipement connecté.</p> <p>☛ Signal - Résolution p.80</p>
L'image est-elle toujours agrandie par la fonction E-Zoom ?	<p>Appuyez sur le bouton [Esc] de la télécommande pour annuler la fonction E-Zoom.</p> <p>☛ "Agrandissement d'une partie de l'image (E-Zoom)" p.65</p>
La position de l'image a-t-elle été réglée correctement ?	<p>(Uniquement lors de la projection de signaux RVB analogiques en entrée depuis le port Computer.)</p> <p>Appuyez sur le bouton [Auto] de la télécommande ou le bouton [↩] du panneau de configuration pour ajuster l'emplacement.</p> <p>Vous ne pouvez régler la position d'affichage que dans le menu Configuration.</p> <p>☛ Signal - Position p.80</p>
L'ordinateur est-il configuré pour un affichage sur deux écrans ? (Uniquement en cas de projection d'images provenant d'un ordinateur)	<p>Si l'affichage sur deux écrans a été activé dans les Propriétés d'affichage du Panneau de configuration de l'ordinateur, seule la moitié de l'image affichée sur l'écran de l'ordinateur est projetée. Pour afficher l'image entière, désactivez l'affichage sur deux écrans.</p> <p>☛ Documentation du pilote de la carte graphique de l'ordinateur</p>
Avez-vous sélectionné la résolution correcte ? (Uniquement en cas de projection d'images provenant d'un ordinateur)	<p>Configurez l'ordinateur de manière à ce que les signaux envoyés soient compatibles avec le projecteur.</p> <p>☛ "Liste des pris en charge" p.118</p> <p>☛ Documentation de l'ordinateur</p>
Le mode de projection est-il correct ?	<p>En fonction de l'installation du projecteur, définissez l'un des modes de projection suivants : Avant, Avant/Plafond, Arrière ou Arrière/Plafond.</p> <p>☛ Avancé - Projection p.84</p> <p>☛ "Méthodes d'installation" p.21</p>

Les couleurs de l'image ne sont pas correctes

Vérification	Solution
Les réglages du signal en entrée correspondent-ils aux signaux provenant de l'appareil connecté ?	Modifiez les réglages suivants de manière appropriée pour le signal de l'équipement connecté. <ul style="list-style-type: none"> • Lorsque l'image provient d'un périphérique connecté au port Computer ☛ Signal - Signal entrée p.80 • Lorsque l'image provient d'un périphérique connecté au port Video ☛ Signal - Signal Vidéo p.80
La luminosité de l'image a-t-elle été réglée correctement ?	Ajustez le réglage Luminosité du menu Configuration. ☛ Image - Luminosité p.79
Les câbles sont-ils connectés correctement ?	Vérifiez que tous les câbles requis pour la projection sont branchés correctement. Vérifiez qu'aucun câble n'est déconnecté et qu'il n'y a pas de faux contact. ☛ "Connexion des équipements" p.24
Le <u>contraste</u>  est-il réglé correctement ?	Ajustez le réglage Contraste du menu Configuration. ☛ Image - Contraste p.79
Le réglage couleur est-il défini correctement ?	Ajustez le paramètre Réglage couleur depuis le menu Configuration. ☛ Image - Réglage couleur p.79
L'intensité et la teinte des couleurs ont-elles été ajustées correctement ? (Uniquement en cas de projection d'images provenant d'une source vidéo)	Ajustez les réglages Intensité couleur et Nuance du menu Configuration. ☛ Image - Intensité couleur, Nuance p.79

Les images sont sombres

Vérification	Solution
La luminosité de l'image est-elle définie correctement ?	Ajustez les paramètres Luminosité ou Consommation électr. depuis le menu Configuration. ☛ Image - Luminosité p.79 ☛ Réglage - Consommation électr. p.82
Le <u>contraste</u>  est-il réglé correctement ?	Ajustez le réglage Contraste du menu Configuration. ☛ Image - Contraste p.79

Vérification	Solution
Est-il temps de remplacer la lampe ?	Lorsqu'il est presque temps de remplacer la lampe, les images deviennent plus sombres et la qualité des couleurs se dégrade. Dans ce cas, installez une lampe neuve. ☛ "Remplacement de la lampe" p.108
Utilisez-vous le projecteur à haute altitude ou dans un endroit soumis à des températures élevées ?	L'écran peut devenir sombre lors de l'utilisation à haute altitude ou dans un endroit soumis à des températures élevées. Bien que vous ne pouvez pas effectuer le réglage de la Consommation électr. pour l'instant, vous pouvez continuer à utiliser le projecteur.

Problèmes au démarrage de la projection

Le projecteur ne s'allume pas

Vérification	Solution
Avez-vous appuyé sur le bouton [⏻] ?	Appuyez sur le bouton [⏻] pour allumer l'appareil.
Les témoins sont-ils éteints ?	Le cordon d'alimentation n'est pas branché correctement, ou l'alimentation électrique n'est pas distribuée. Débranchez le cordon d'alimentation puis rebranchez-le. ☛ "De l'installation à la projection" p.31 Vérifiez le bon fonctionnement de votre prise secteur ou de la source d'alimentation électrique.
Les témoins s'allument-ils et s'éteignent-ils lorsque vous touchez le cordon d'alimentation ?	Cette situation est probablement due à un faux contact dans le câble d'alimentation ou à un câble défectueux. Réinsérez le câble d'alimentation. Si cela ne résout pas le problème, arrêtez d'utiliser le projecteur, débranchez le cordon d'alimentation de la prise secteur et contactez votre revendeur ou le bureau le plus proche, dont vous trouverez l'adresse dans la Liste des contacts pour projecteurs Epson. ☛ Liste des contacts pour projecteurs Epson
La fonction Blocage fonctionne. est-elle réglée sur Verrouill.compl. ?	Appuyez sur le bouton [⏻] de la télécommande. Si vous ne voulez pas utiliser la fonction Blocage fonctionne. , réglez-la sur Off . ☛ Réglage - Blocage fonctionne. p.82
Les réglages appropriés ont-ils été sélectionnés pour le Récepteur à distance ?	Consultez la section Récepteur à distance du menu Configuration. ☛ Réglage - Récepteur à distance p.82

Autres problèmes

Aucun son n'est émis, ou le son est très faible

Vérification	Solution
Vérifiez que le câble audio/vidéo est bien branché au projecteur et à la source audio.	Débranchez le câble du port Audio, puis rebranchez-le.
Le volume du projecteur est-il réglé au minimum ?	Ajustez le volume de manière à entendre le son. ☛ Réglage - Volume p.82 ☛ "Réglage du volume" p.45
Le volume de l'ordinateur ou de la source d'image est-il réglé au minimum ?	Ajustez le volume de manière à entendre le son.
Le mode Pause A/V est-il activé ?	Appuyez sur le bouton [A/V Mute] de la télécommande afin d'annuler le mode Pause A/V. ☛ "Arrêt momentané de l'image et du son (Pause A/V)" p.62
Le câble audio est-il de type « Sans résistance » ?	Si vous employez un câble audio que vous vous êtes procuré dans le commerce, assurez-vous qu'il est de type « Sans résistance ».
La connexion est-elle assurée à l'aide d'un câble HDMI ?	Si aucun son n'est émis lors de la connexion à l'aide d'un câble HDMI, réglez l'équipement connecté sur la sortie PCM.
La fonction Sortie audio à partir du projecteur est-elle sélectionnée ? (Uniquement en cas de projection avec USB Display)	Cliquez sur Tous les programmes - EPSON Projector - Epson USB Display - Paramètres Epson USB Display Vx.xx , puis sélectionnez Sortie audio à partir du projecteur .

La télécommande ne fonctionne pas

Vérification	Solution
L'émetteur de la télécommande est-il bien orienté vers le récepteur du projecteur pendant l'utilisation ?	Orientez la télécommande vers le capteur des signaux de la télécommande. ☛ "Portée de la télécommande" p.19
La télécommande n'est-elle pas trop éloignée du projecteur ?	La portée de la télécommande est d'environ 6 m. ☛ "Portée de la télécommande" p.19
La lumière directe du soleil ou une lumière forte de lampes fluorescentes parvient-elle au capteur des signaux de la télécommande ?	Installez le projecteur à un endroit où le capteur des signaux de la télécommande ne reçoit pas de lumière trop forte. Vous pouvez également régler le récepteur sur Off dans la section Récepteur à distance du menu Configuration. ☛ Réglage - Récepteur à distance p.82

Vérification	Solution
Les réglages appropriés ont-ils été sélectionnés pour le Récepteur à distance ?	Consultez la section Récepteur à distance du menu Configuration. ☛ Réglage - Récepteur à distance p.82
Les piles sont-elles déchargées ou ont-elles été installées correctement ?	Vérifiez si les piles ont été insérées correctement, ou remplacez-les si nécessaire. ☛ "Remplacement des piles de la télécommande" p.18

Je veux modifier la langue des messages et des menus

Vérification	Solution
Modifiez le réglage Langue.	Ajustez le réglage Langue du menu Configuration. ☛ Avancé - Langue p.84



Maintenance

Ce chapitre contient des procédures de maintenance qui vous aideront à conserver votre projecteur en excellent état de fonctionnement pendant très longtemps.

Nettoyez votre projecteur s'il est devenu sale ou si la qualité des images projetées commence à se dégrader.



Attention

Eteignez le projecteur avant de le nettoyer. Sinon, un choc électrique peut survenir.

Nettoyage de l'extérieur du projecteur

Nettoyez l'extérieur du projecteur en l'essuyant sans forcer à l'aide d'un chiffon doux.

Si le projecteur est particulièrement sale, humidifiez votre chiffon à l'aide d'une solution d'eau contenant une petite quantité d'un détergent neutre, en veillant à bien essorer votre chiffon avant de vous en servir pour essuyer l'extérieur du projecteur.

Attention

N'utilisez pas de substance volatile telle que de la cire, de l'alcool ou un solvant pour nettoyer l'extérieur du projecteur. Ces substances pourraient modifier la qualité de la coque du projecteur ou provoquer sa décoloration.

Nettoyage de l'objectif

Utilisez un chiffon optique, disponible dans le commerce, pour essuyer délicatement l'objectif.



Avertissement

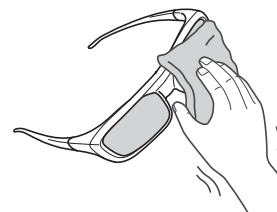
N'utilisez pas de vaporisateur contenant un gaz inflammable pour retirer les saletés ou la poussière qui adhèrent à l'objectif. Le projecteur peut prendre feu en cas de température interne élevée de la lampe.

Attention

Ne pas frotter la lentille avec des matériaux durs ni soumettre l'objectif à des chocs car il peut facilement être endommagé.

Nettoyage des lunettes 3D

Nettoyez les lentilles du verre en les essuyant sans forcer à l'aide d'un chiffon doux.



Attention

- Ne pas frotter les lentilles du verre avec des matériaux durs ni les soumettre à des chocs car elles peuvent facilement être endommagées.
- Si des travaux de maintenance sont nécessaires, déconnectez l'adaptateur de chargement USB de la prise électrique et vérifiez que tous les câbles ont été déconnectés.

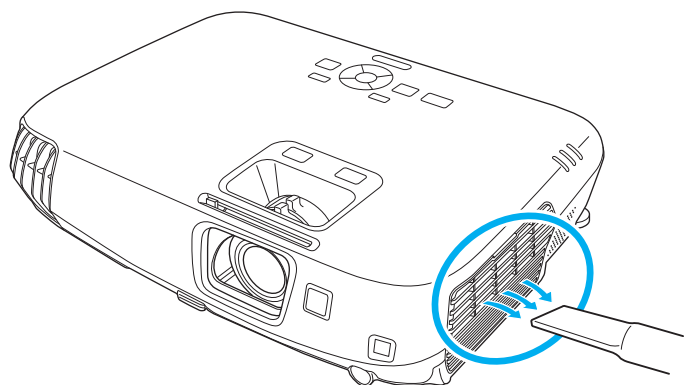
Nettoyage du filtre à air

Nettoyez le filtre à air et la grille d'entrée d'air si le message suivant s'affiche :

"Le projecteur chauffe. Vérifiez que l'ouverture de la ventilation n'est pas obstruée, nettoyez ou remplacez le filtre."

Attention

- L'accumulation de poussière sur le filtre à air peut provoquer une élévation de la température interne du projecteur, ce qui peut entraîner des problèmes de fonctionnement et raccourcir la durée de vie du moteur optique. Nettoyez immédiatement le filtre à air si le message s'affiche.
- Ne rincez pas le filtre à air à l'eau. et n'employez ni détergents ni solvants.



- Si un message s'affiche fréquemment, même après un nettoyage, il est temps de remplacer le filtre à air. Utilisez un filtre neuf.
☛ "Remplacement du filtre à air" [p.111](#)
- Il est conseillé de nettoyer ces pièces au moins tous les trois mois. Augmentez la fréquence de nettoyage si vous employez le projecteur dans un environnement particulièrement poussiéreux.

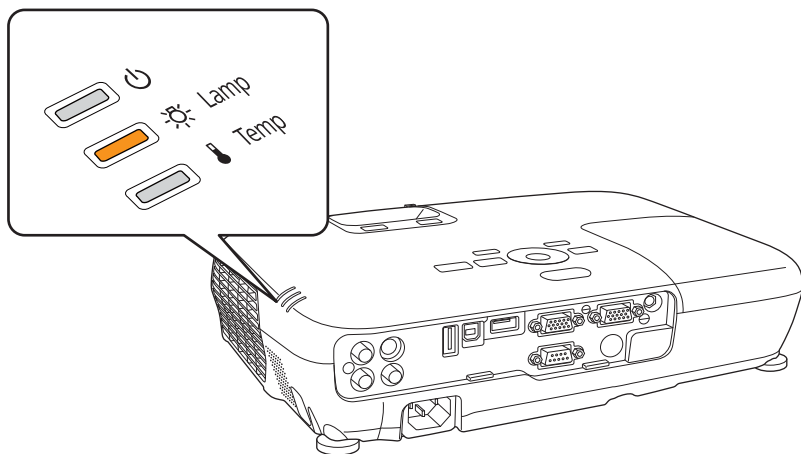
Cette section explique comment remplacer la lampe et le filtre à air.

Remplacement de la lampe

Périodicité de remplacement de la lampe

Il est temps de remplacer la lampe quand :

- Le message suivant s'affiche.
"Il est temps de remplacer la lampe. Pour vos achats, veuillez contacter votre revendeur de projecteurs Epson ou consulter le site www.epson.com."
Le message s'affiche pendant 30 secondes.
- Le témoin de la lampe clignote en couleur orange.



- L'image projetée commence à devenir sombre ou à perdre de sa qualité.

Attention

- Le message de remplacement de lampe est programmé pour s'afficher après les périodes d'utilisation suivantes, afin de conserver aux images leur luminosité initiale et toute leur qualité :

Pour l' EB-W16

En cas d'utilisation continue de **Consommation électr.** en mode **Normal** : environ 3900 heures

En cas d'utilisation continue de **Consommation électr.** en mode **ECO** : environ 4900 heures

☛ **Réglage - Consommation électr.** [p.82](#)

Pour l' EH-TW550/EH-TW510

Lorsque vous utilisez **Consommation électr.** continuellement sur **Haut** : Environ 3900 heures

Lorsque vous utilisez **Consommation électr.** continuellement sur **Bas** : Environ 4900 heures

☛ **Réglage - Consommation électr.** [p.82](#)

- Si vous continuez à utiliser la lampe alors que son délai de remplacement a expiré, il existe un risque accru que la lampe explose. Lorsque le message indiquant que la lampe doit être remplacée s'affiche, remplacez sans tarder votre lampe par une lampe neuve, même si elle fonctionne encore.
- N'éteignez pas le projecteur pour le remettre sous tension immédiatement après plusieurs fois de suite. Le fait d'allumer et d'éteindre fréquemment le projecteur peut raccourcir la durée de service de la lampe.
- Selon les caractéristiques de la lampe et la façon dont elle a été utilisée, il peut arriver que celle-ci produise moins de luminosité ou cesse complètement de fonctionner avant même que ce message ne s'affiche. Il est donc conseillé de toujours conserver une lampe de rechange à portée de main afin de pouvoir remédier à cette éventualité.

Procédure de remplacement de la lampe

Le remplacement de la lampe peut se faire même si le projecteur est fixé au plafond.



Avertissement

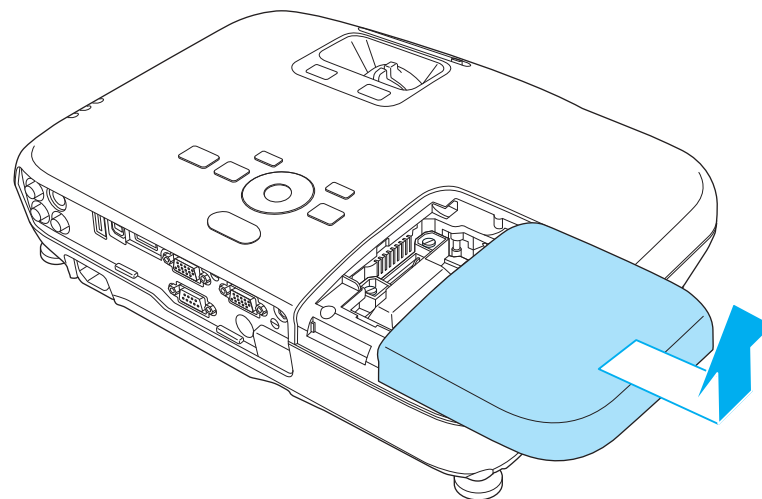
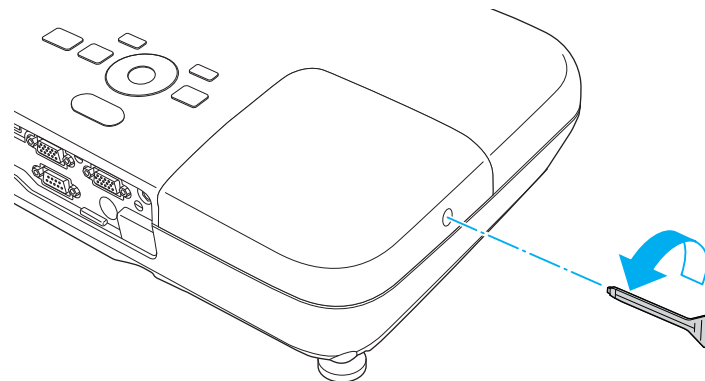
- Dans le cadre du remplacement d'une lampe qui a cessé de briller, il est possible que la lampe soit cassée. Si vous devez remplacer la lampe d'un projecteur qui a été installé au plafond, vous devez toujours partir du principe que la lampe usagée est peut-être cassée et vous tenir sur le côté du couvercle de la lampe, et non dessous. Retirez doucement le couvercle de la lampe. Prenez des précautions lors du retrait du couvercle de la lampe car des morceaux de verre peuvent tomber et provoquer des blessures. En cas de contacts de morceaux de verre avec les yeux ou la bouche, consultez immédiatement votre médecin.
- Ne démontez pas la lampe et n'y apportez pas de modifications. Si vous installez et utilisez une lampe modifiée ou désassemblée dans le projecteur, vous risquez de provoquer un incendie, une électrocution ou un autre incident.



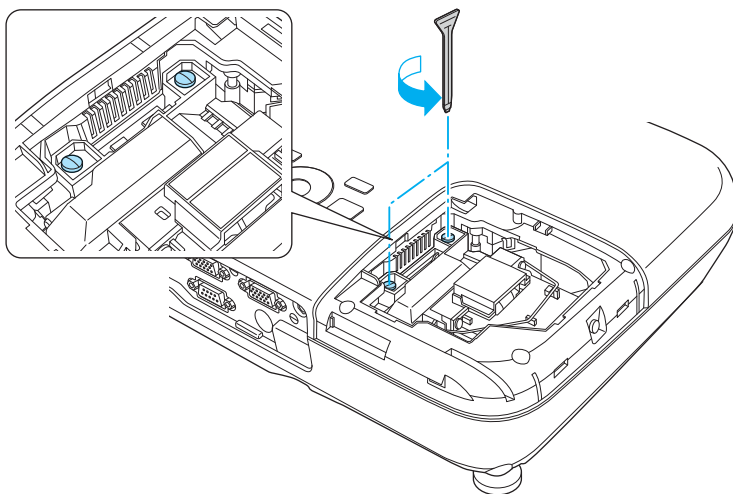
Attention

- Attendez que la lampe ait suffisamment refroidi avant d'ouvrir le couvercle de la lampe. Si la lampe est toujours chaude, vous risquez de vous brûler ou de vous blesser. Le refroidissement suffisant de la lampe nécessite environ une heure à compter de la mise hors tension.

- 1** Après avoir éteint le projecteur, attendez que la sonnerie de confirmation se fasse entendre deux fois, puis débranchez le cordon d'alimentation.
- 2** Attendez que la lampe ait suffisamment refroidi, puis retirez le couvercle de la lampe situé sur la partie supérieure du projecteur. Desserrez la vis de fixation du couvercle de la lampe à l'aide du tournevis fourni avec la nouvelle lampe ou d'un tournevis cruciforme. Faites ensuite coulisser le couvercle de la lampe vers l'avant puis soulevez-le pour le retirer.

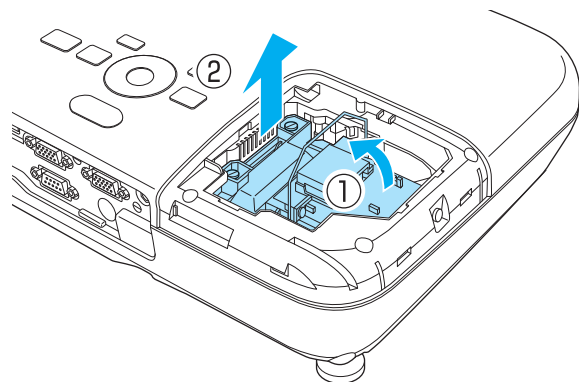


- 3** Desserrez les deux vis de fixation de la lampe.

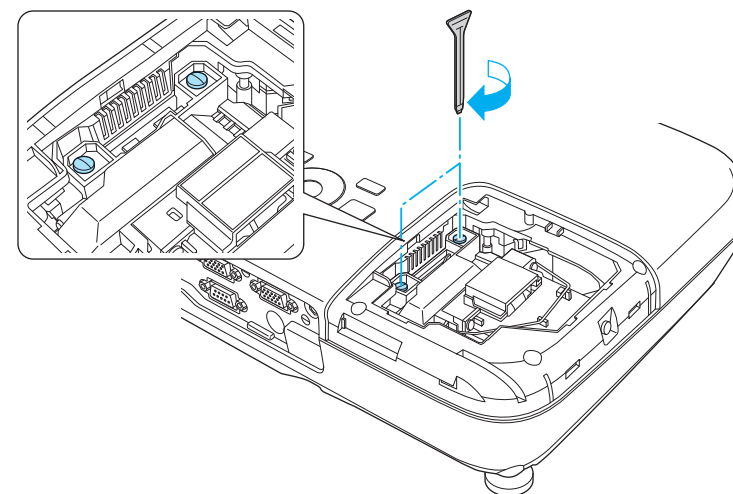
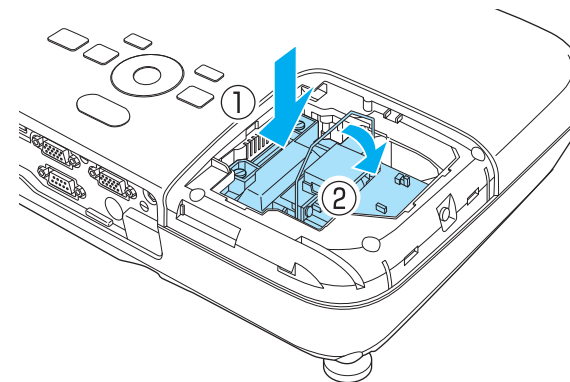


- 4** Retirez l'ancienne lampe en tirant sur la poignée.
Si la lampe est cassée, remplacez-la ou demandez l'assistance de votre revendeur.

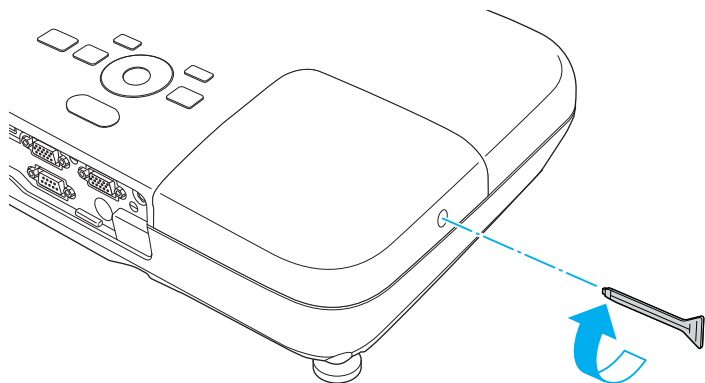
☛ [Liste des contacts pour projecteurs Epson](#)



- 5** Installez la nouvelle lampe.
Installez la nouvelle lampe le long du rail de guidage, dans le bon sens de manière à ce qu'elle s'insère correctement, appuyez fermement, puis serrez les deux vis une fois la lampe en place.



- 6** Remplacez le couvercle de la lampe.



Attention

- Veillez à installer la lampe correctement. L'ouverture du couvercle de la lampe entraîne son extinction automatique, par mesure de précaution. En outre, elle ne se rallumera pas tant qu'elle et son capot n'auront pas été réinstallés correctement.
- Ce produit est équipé d'une lampe contenant du mercure (Hg). Veuillez consulter les réglementations locales relatives à la mise au rebut ou au recyclage. Ne jetez pas la lampe avec des déchets ménagers.

Réinitialisation de la Durée de lampe

Le projecteur mémorise le nombre total d'heures d'utilisation de la lampe. Lorsqu'il est temps de remplacer la lampe, un indicateur et un message vous avertissent. Après avoir remplacé la lampe, veuillez à remettre ce compteur à zéro à l'aide de la fonction **Durée de lampe** du menu Configuration.

☛ "Menu Réinit." p.87



N'utilisez **Durée de lampe** qu'après le remplacement de la lampe, faute de quoi la période de remplacement de la lampe ne sera pas indiquée correctement.

Remplacement du filtre à air

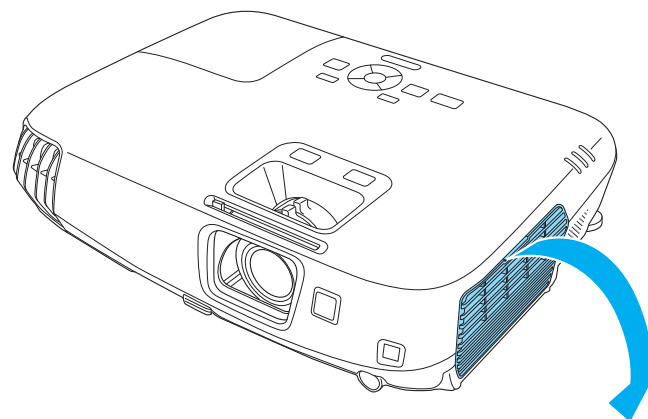
Périodicité de remplacement du filtre à air

Si le message s'affiche fréquemment alors que le filtre à air a été nettoyé, remplacez le filtre à air.

Procédure de remplacement du filtre à air

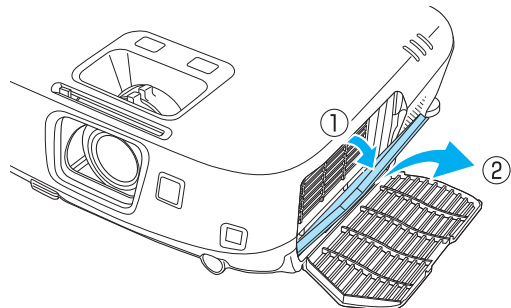
Le remplacement du filtre à air peut se faire même si le projecteur est fixé au plafond.

- 1** Après avoir éteint le projecteur, attendez que la sonnerie de confirmation se fasse entendre deux fois, puis débranchez le cordon d'alimentation.
- 2** Ouvrez le couvercle du filtre à air.
Placez votre doigt dans la gorge au sommet du filtre à air, et tirez vers vous.



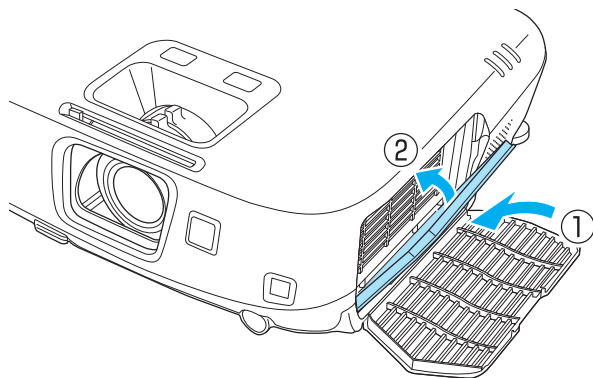
3 Retirez le filtre à air.

Saisissez la partie surélevée au centre du filtre à air, puis tirez-le vers vous.



4 Installez le nouveau filtre à air.

Appuyez dessus jusqu'à ce qu'il fasse entendre un déclic.



5 Fermez le couvercle du filtre à air.



Observez la réglementation locale en vigueur concernant les déchets lorsque vous jetez des filtres à air usagés.

Composition du cadre : Résine ABS

Composition du filtre : Mousse de polyuréthane



Annexe

Les accessoires et consommables disponibles en option sont les suivants. Veuillez faire l'acquisition de ces produits lorsqu'ils sont nécessaires. La liste suivante présente les accessoires et consommables en option disponibles à partir de Août 2012. Les détails des accessoires peuvent faire l'objet de modifications sans préavis, et leur disponibilité peut varier selon le pays d'achat.

Accessoires en option

Lunettes 3D actives ELPGS03

Lunettes 3D actives à obturateur (utilisant une communication Bluetooth). Utilisez celles-ci lors de la visualisation des images 3D avec ce projecteur.

Adaptateur de charge USB ELPAC01

À utiliser lors du chargement des lunettes 3D

Unité interactive ELPIU01

À utiliser lors de l'utilisation de l'écran de l'ordinateur sur la surface de projection.

Caméra document ELPDC06/ELPDC11/ELPDC20

S'utilise pour la projection d'images comme des livres, des transparents ou des diapos.

Sacoche de transport ELPKS16B

Utilisez cette sacoche pour porter le projecteur à la main.

Écran portatif 50" ELPSC32

Écran compact et facile à transporter. (Rapport L/H [▶▶](#) 4:3)

Écran portatif 60" ELPSC27

Écran portatif 80" ELPSC28

Écran 100" ELPSC29

Écrans portatifs de type rouleau. (rapport L/H 4:3)

Écran portatif 70" ELPSC23

Écran portatif 80" ELPSC24

Écran portatif 90" ELPSC25

Écrans portatifs de type rouleau. (rapport L/H 16:10)

Écran portatif 53" ELPSC30

Écran portatif 64" ELPSC31

Écrans magnétiques portatifs. (rapport L/H 4:3)

Écran multi-aspects ELPSC26

Il s'agit d'un écran multi-aspects portable.

Câble pour ordinateur ELPKC02

(1,8 m ; pour mini D-Sub 15 broches/mini D-Sub 15 broches)

Identique au câble pour ordinateur fourni avec le projecteur.

Câble pour ordinateur ELPKC09

(3 m ; pour mini D-Sub 15 broches/mini D-Sub 15 broches)

Câble pour ordinateur ELPKC10

(20 m ; pour mini D-Sub 15 broches/mini D-Sub 15 broches)

Utilisez l'un de ces câbles de rallonge si le câble pour ordinateur fourni avec le projecteur est trop court.

Câble Composantes Vidéo ELPKC19

(3 m ; mini D-sub 15 broches/RCA mâle × 3)

Permet la connexion à une source [Vidéo component](#) [▶▶](#).

Tube plafond (450 mm)* ELPFP13

Tube plafond (700 mm)* ELPFP14

S'utilise pour installer le projecteur à un plafond élevé.

Fixation de plafond* ELPMB23

S'utilise pour installer le projecteur au plafond.

* Une expertise spéciale est requise pour suspendre le projecteur à un plafond. Contactez votre revendeur local ou l'adresse la plus proche indiquée dans la Liste des contacts pour projecteurs Epson.

[☛ Liste des contacts pour projecteurs Epson](#)

Consommables

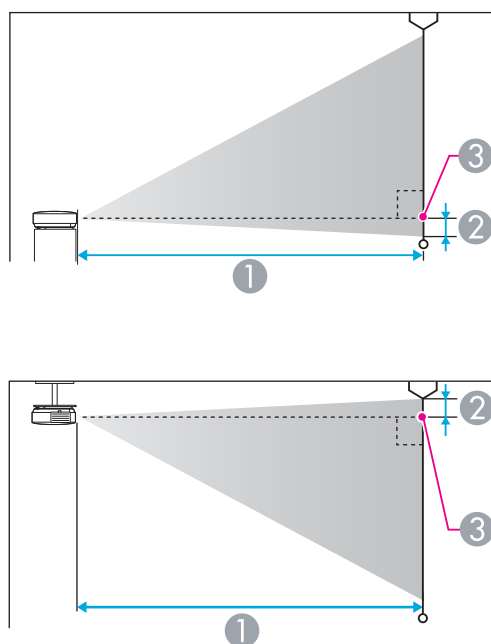
Lampe ELPLP67

Pour remplacer une lampe usagée.

Filtre à air ELPAF42

Pour remplacer un filtre à air usagé.

Distance de projection pour l' EB-W16/EH-TW550/ EH-TW510



- ① Distance de projection
- ② Distance entre le centre de l'objectif et la base de l'écran
(ou le haut de l'écran, si le projecteur est suspendu)
- ③ Centre de l'objectif

Unité : cm

Format d'écran 4:3		①	②
		Minimum (Large) à Maximum (Télé)	
30"	61x46	94 - 113	-4
40"	81x61	126 - 152	-5

Format d'écran 4:3		①	②
		Minimum (Large) à Maximum (Télé)	
50"	100x76	158 - 190	-7
60"	120x91	190 - 229	-8
70"	142x107	222 - 267	-10
80"	160x120	255 - 306	-11
100"	200x150	319 - 383	-14
150"	300x230	480 - 577	-20
200"	410x300	641 - 770	-27
280"	570x430	898 - 1079	-38

Unité : cm

Format d'écran 16:9		①	②
		Minimum (Large) à Maximum (Télé)	
35"	78x44	99 - 120	-2
40"	89x50	114 - 137	-2
50"	110x62	143 - 172	-3
60"	130x75	172 - 208	-3
70"	155x87	202 - 243	-4
80"	180x100	231 - 278	-4
100"	220x120	289 - 348	-5
150"	330x190	435 - 523	-8
200"	440x250	582 - 699	-11
310"	690x390	903 - 1084	-17

Unité : cm

Format d'écran 16:10		①	②
		Minimum (Large) à Maximum (Télé)	
35"	76x47	97 - 117	-4
40"	86x54	111 - 134	-5
50"	110x67	139 - 168	-6
60"	130x81	168 - 202	-7
80"	170x110	225 - 270	-10
100"	220x130	281 - 338	-12
150"	320x200	424 - 509	-18
200"	430x270	566 - 680	-24
320"	690x430	907 - 1089	-39

Résolutions prises en charge

Signaux d'ordinateur (RVB analogique)

Signal	Taux rafraîchi. (Hz)	Résolution (points)
VGA	60/72/75/85	640x480
SVGA	56/60/72/75/85	800x600
XGA	60/70/75/85	1024x768
WXGA	60	1280x768
	60	1366x768
	60/75/85	1280x800
WXGA+	60/75/85	1440x900
WXGA++	60	1600x900
SXGA	70/75/85	1152x864
	60/75/85	1280x1024
	60/75/85	1280x960
SXGA+	60/75	1400x1050
WSXGA+*1	60	1680x1050
UXGA	60	1600x1200
MAC13"	67	640x480
MAC16"	75	832x624
MAC19"	75	1024x768
	59	1024x768
MAC21"	75	1152x870

*1 Uniquement compatible si la valeur **Large** est sélectionnée pour **Résolution** dans le menu Configuration.

Même en cas d'entrée de signaux autres que ceux qui précèdent, il est probable que l'image pourra être projetée. Toutefois, il se peut que toutes les fonctions ne soient pas prises en charge.

Vidéo component

Signal	Taux rafraîchi. (Hz)	Résolution (points)
SDTV (480i)	60	720x480
SDTV (576i)	50	720x576
SDTV (480p)	60	720x480
SDTV (576p)	50	720x576
HDTV (720p)	50/60	1280x720
HDTV (1080i)	50/60	1920x1080

Vidéo composite

Signal	Taux rafraîchi. (Hz)	Résolution (points)
TV (NTSC)	60	720x480
TV (SECAM)	50	720x576
TV (PAL)	50/60	720x576

Signal d'entrée depuis le port HDMI

Signal	Taux rafraîchi. (Hz)	Résolution (points)
VGA	60	640x480
SVGA	60	800x600
XGA	60	1024x768
WXGA	60	1280x800
	60	1366x768
WXGA+	60	1440x900
WXGA++	60	1600x900
WSXGA+	60	1680x1050

Signal	Taux rafraîchi. (Hz)	Résolution (points)
SXGA	60	1280x960
	60	1280x1024
SXGA+	60	1400x1050
UXGA	60	1600x1200
SDTV (480i/480p)	60	720x480
SDTV (576i/576p)	50	720x576
HDTV (720p)	50/60	1280x720
HDTV (1080i)	50/60	1920x1080
HDTV (1080p)	24/30/50/60	1920x1080

Signal d'entrée 3D

Signal	Taux rafraîchi. (Hz)	Résolution (points)	Frame Packing	Côte à côte	Haut et bas
HDTV750p (720p)	50/60	1280x720	✓	✓	✓
HDTV1125i (1080i)	50/60	1920x1080	-	✓	-
HDTV1125p (1080p)	50/60	1920x1080	-	✓	-
HDTV1125p (1080p)	24	1920x1080	✓	-	✓

Caractéristiques Générales du Projecteur

Nom du produit		EB-W16/EH-TW550/EH-TW510
Dimensions		325 (L) x 79 (H) x 243 (P) mm
Taille du panneau LCD		0,59"
Méthode d'affichage		Matrice active TFT au polysilicium
Résolution		1 024 000 pixels WXGA (1280 (L) x 800 (H) points) x 3
Réglage de la mise au point		Manuel
Réglage du zoom		Manuellement (1-1,2)
Lampe		Lampe UHE, 200 W N° modèle : ELPLP67
Sortie audio max.		2 W
Haut-parleur		1
Alimentation électrique		100-240V CA±10% 50/60Hz 2,9-1,3A
Consommation électrique	Zone 100 à 120 V	En fonctionnement : 289 W Consommation électrique en veille (Comm. activée): 3,2 W Consommation électrique en veille (Comm. désactivée): 0,36 W
	Zone 220 à 240 V	En fonctionnement : 277 W Consommation électrique en veille (Comm. activée): 3,3 W Consommation électrique en veille (Comm. désactivée): 0,4 W
Altitude de fonctionnement		Altitude de 0 à 2286 m
Température de fonctionnement		5 à +35°C (sans condensation)
Température de stockage		-10 à +60°C (sans condensation)
Poids		Environ 2,7 kg

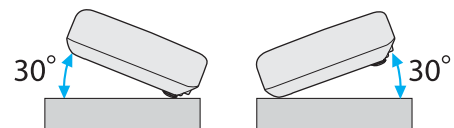
Connecteurs	Port Computer1 ou Computer	1	Mini D-Sub 15 broches (femelle)
	Port de Monitor Out/Computer2*1	1	Mini D-Sub 15 broches (femelle)

Port Video	1	Jack broche RCA
Port S-Video	1	Mini DIN 4 broches
Port Audio-L/R	1	Jack broche RCA x 2 (G, D)
Port Audio Out*1	1	Mini jack stéréo (3,5 Φ)
Port HDMI	1	HDMI (audio uniquement pris en charge par PCM)
Port USB(TypeA)*2	1	Connecteur USB (Type A)
Port USB(TypeB)	1	Connecteur USB (Type B)
Port RS-232C*1	1	Mini D-Sub 9 broches (mâle)

*1 EB-W16 uniquement.

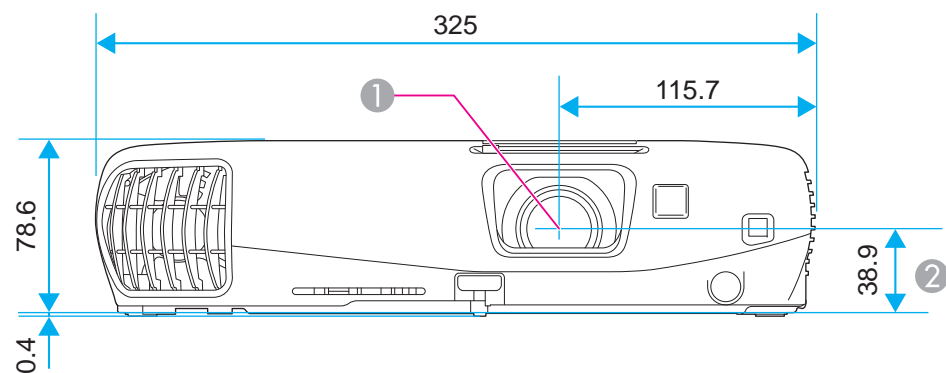
*2 Compatible USB 2.0. Toutefois, les ports USB ne sont pas nécessairement compatibles avec tous les appareils prenant en charge des connexions USB.

Angle d'inclinaison

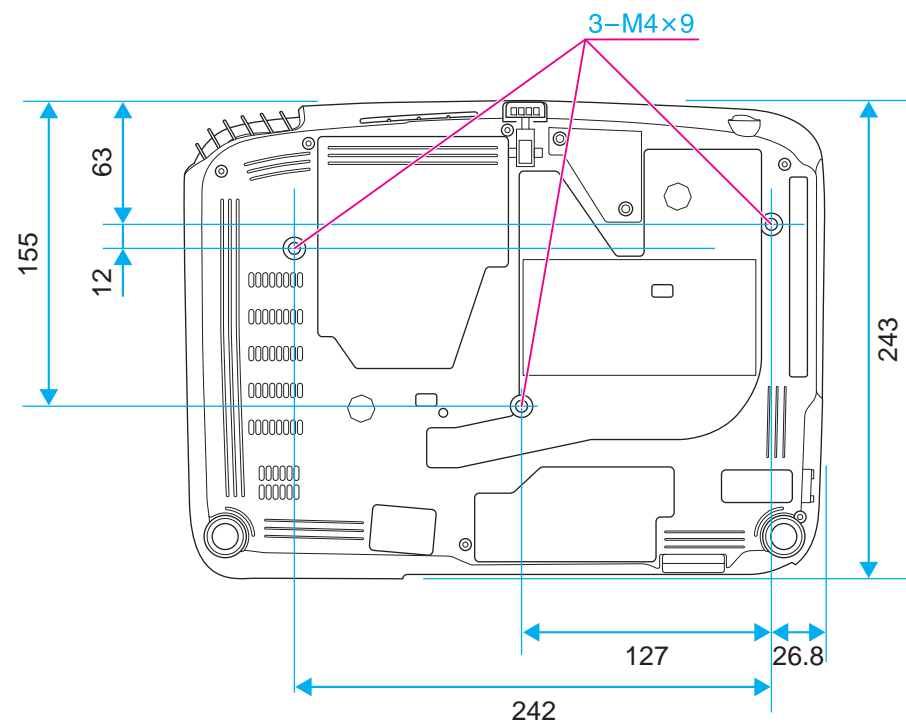


Si vous inclinez le projecteur de plus de 30° , il risque de tomber et d'être endommagé ou de provoquer un accident.

Unités : mm



- ① Centre de l'objectif
- ② Distance entre le centre de l'objectif et le trou de montage pour bride de suspension



Cette section décrit brièvement les termes difficiles qui ne sont pas expliqués dans le texte de ce guide. Pour plus d'informations, consultez d'autres ouvrages de référence disponibles dans le commerce.

Alignement	Les signaux émis par les ordinateurs ont une fréquence spécifique. Si le projecteur ne s'aligne pas précisément avec cette fréquence, l'image produite ne sera pas de bonne qualité. L'action du projecteur qui s'accorde sur la fréquence de ces signaux (nombre de crêtes par seconde du signal) est appelée « alignement ». Si cet alignement n'est pas bien effectué, de larges bandes verticales apparaîtront sur les images projetées.
Contraste	La luminosité relative des zones claires et des zones sombres d'une image peut être augmentée ou diminuée pour faire ressortir ou au contraire adoucir du texte ou des images. C'est ce réglage que l'on appelle ajustement du contraste.
Entrelacé	Transmet les informations nécessaires à la création d'un écran en envoyant chaque autre ligne, en commençant par le haut de l'image et en parcourant vers le bas. Les images sont susceptibles de clignoter car un cadre s'affiche sur chaque autre ligne.
HDCP	HDCP est l'abréviation de High-bandwidth Digital Content Protection. Cette technologie est utilisée pour éviter les copies illégales et protéger les droits d'auteur en chiffrant les signaux numériques envoyés sur les ports DVI et HDMI. Étant donné que les ports HDMI et DisplayPort de ce projecteur prennent en charge le protocole HDCP, la projection d'images numériques protégées par la technologie HDCP est possible. Toutefois, le projecteur risque de ne pas être en mesure de projeter des images protégées avec des versions mises à jour ou révisées du chiffrement HDCP.
HDTV	Abréviation de High-Definition Television, télévision haute définition. Cette abréviation fait référence aux systèmes à haute définition qui satisfont les critères suivants : <ul style="list-style-type: none"> • Résolution verticale de 720p ou 1080i, ou supérieure (p = <u>Progressif</u> ➤, i = <u>Entrelacé</u> ➤) • <u>Rapport L/H</u> ➤ de l'écran 16:9
Progressif	Projette des informations afin de créer un écran à la fois, en affichant l'image d'un cadre. Même si le nombre de lignes est identique, le papillotement des images diminue car la quantité d'informations a doublé par rapport à un système entrelacé.
Rapport L/H	Rapport entre la largeur de l'image et sa hauteur. Les écrans avec un rapport horizontal/vertical 16:9, comme les écrans HDTV, sont des écrans larges. Les écrans SDTV et les écrans d'ordinateur généraux ont un rapport L/H 4:3.
SDTV	Abréviation de Standard Definition Television, télévision à définition standard. Cette abréviation fait référence aux systèmes de télévision qui ne satisfont pas aux critères de la télévision haute définition <u>HDTV</u> ➤.
sRGB	Norme internationale de définition des couleurs formulée de sorte que les couleurs provenant des équipements vidéo puissent être facilement traitées par les systèmes d'exploitation des ordinateurs et de l'Internet. Si la source de signal raccordée possède un mode sRGB, réglez à la fois le projecteur et la source de signal en mode sRGB.
SVGA	Taille d'écran standard avec une résolution de 800 x 600 points (horizontal x vertical).
SXGA	Taille d'écran standard avec une résolution de 1280 x 1024 points (horizontal x vertical).
Sync.	Les signaux émis par les ordinateurs ont une fréquence spécifique. Si le projecteur ne s'aligne pas précisément avec cette fréquence, l'image produite ne sera pas de bonne qualité. L'action du projecteur alignant les phases (positions relatives des crêtes et des creux) de ces signaux est appelée « synchronisation ». Si les signaux sont mal synchronisés, l'image peut devenir tremblante, brouillée ou déformée horizontalement.

Taux rafraîchi.	Les points lumineux des écrans ne conservent une même luminosité et une même leur couleur que pendant un temps très court. Pour qu'une image persiste à l'écran, celle-ci doit être balayée de nombreuses fois par seconde, pour « rafraîchir » les points lumineux de l'écran. Le nombre d'opérations de rafraîchissement par seconde est appelé cadence (ou fréquence ou taux) de rafraîchissement et s'exprime en hertz (Hz).
VGA	Taille d'écran standard avec une résolution de 640 x 480 points (horizontal x vertical).
Vidéo component	Méthode visant à séparer le signal vidéo en une composante de luminosité (Y), une composante secondaire de bleu (Cb ou Pb) et une composante secondaire de rouge (Cr ou Pr).
Vidéo composite	Méthode visant à combiner le signal vidéo en composante de luminosité et une composante de couleur pour la transmission via un câble unique.
XGA	Taille d'écran standard avec une résolution de 1024 x 768 points (horizontal x vertical).

Tous droits réservés. Toute reproduction, intégration dans un système d'archivage ou diffusion par un procédé électronique, mécanique, par photocopie, enregistrement ou tout autre procédé est interdite sans l'autorisation écrite préalable de Seiko Epson Corporation. Aucune responsabilité du fait du brevet n'est acceptée suite à l'utilisation des présentes informations. De même, aucune responsabilité n'est acceptée pour les dommages résultant de l'utilisation des informations contenues dans le présent document.

Seiko Epson Corporation et ses filiales déclinent toute responsabilité envers l'acheteur de ce produit ou de tiers pour les dommages, pertes, coûts ou frais encourus par l'acheteur ou des tiers suite à un accident, une mauvaise utilisation ou une utilisation incorrecte de ce produit ou des modifications, réparations ou altérations non autorisées de ce produit ou, (sauf aux États-Unis) au non-respect des conditions d'utilisation données par Seiko Epson Corporation.

Seiko Epson Corporation ne peut être tenue responsable de tout dommage ou problème résultant de l'utilisation d'accessoires ou de pièces détachées qui ne sont pas d'origine Epson ou approuvées EPSON par Seiko Epson Corporation.

Le contenu de ce guide peut être modifié ou mis à jour sans avertissement préalable.

Les illustrations figurant dans ce guide peuvent différer du projecteur.

Restrictions d'emploi

En cas d'utilisation de ce produit pour des applications exigeant une grande fiabilité/sécurité, telles qu'appareils employés en transport aérien, ferroviaire, maritime, automobile, etc., appareils de prévention des catastrophes, divers appareils de sécurité, etc., ou appareils de fonction/précision, vous devrez, avant d'utiliser ce produit, considérer l'incorporation à votre système de dispositifs de sécurité positive et de moyens redondants assurant la sécurité et la fiabilité de l'ensemble du système. Étant donné que ce produit n'est pas destiné aux applications exigeant une fiabilité/sécurité extrême, telles que matériel aérospatial, matériel de communications principal, matériel de commande nucléaire ou matériel de soins médicaux directs, etc., vous devrez, après totale évaluation, décider si ce produit convient.

À propos des symboles

Système d'exploitation Microsoft® Windows® 2000

Système d'exploitation Microsoft® Windows® XP

Système d'exploitation Microsoft® Windows Vista®

Système d'exploitation Microsoft® Windows® 7

Dans le présent guide, les systèmes d'exploitation ci-dessus sont désignés par « Windows 2000 », « Windows XP », « Windows Vista » et « Windows 7 ». Le terme collectif « Windows » peut en outre être utilisé pour désigner Windows 2000, Windows XP, Windows Vista et Windows 7, et plusieurs versions de Windows peuvent être désignées par Windows 2000/XP/Vista par exemple, sans la mention Windows.

Mac OS X 10.3.x

Mac OS X 10.4.x

Mac OS X 10.5.x

Mac OS X 10.6.x

Mac OS X 10.7.x

Dans le présent guide, les systèmes d'exploitation ci-dessus sont désignés par « Mac OS X 10.3.9 », « Mac OS X 10.4.x », « Mac OS X 10.5.x », « Mac OS X 10.6.x » et « Mac OS X 10.7.x ». Le terme collectif « Mac OS X » est en outre utilisé pour les désigner.

Marques commerciales et droits d'auteur

IBM, DOS/V, et XGA sont des marques commerciales ou des marques déposées d'International Business Machines Corporation.

Mac et Mac OS sont des marques commerciales déposées de Apple Inc.

Microsoft, Windows, Windows Vista, PowerPoint et le logo Windows sont des marques commerciales ou déposées de Microsoft Corporation aux États-Unis et/ou dans d'autres pays.

HDMI et High-Definition Multimedia Interface sont des marques commerciales ou des marques déposées de HDMI Licensing LLC. 

Le logo Full HD 3D Glasses™ et Full HD 3D Glasses™ sont des marques commerciales de la Full HD 3D Glasses Initiative.

Bluetooth® et le logo Bluetooth sont des marques commerciales de Bluetooth SIG, Inc.

Bluetopia® est fourni pour votre usage par Stonestreet One, LLC® en vertu d'un accord de licence de logiciel. Stonestreet One, LLC® is and shall remain the sole owner of all right, title and interest whatsoever in and to Bluetopia® and your use is subject to such ownership and to the license agreement. Stonestreet One, LLC® se réserve tous les droits liés à Bluetopia® non expressément accordés dans le cadre du contrat de licence et aucun autres droits ou licences ne sont accordées que ce soit directement, par implication, par préclusion ou autrement, ni en vertu de brevets, de droits d'auteur, d'œuvres de masquage, de secrets commerciaux ou d'autres droits de propriété intellectuelle de Stonestreet One, LLC®.

© 2000-2012 Stonestreet One, LLC® All Rights Reserved.

Les autres noms de produits cités dans le présent manuel sont donnés à titre d'information uniquement et lesdits produits peuvent constituer des marques de leur propriétaire respectif. Epson décline tout droit quant à ces produits.

©SEIKO EPSON CORPORATION 2012. All rights reserved.

A

Accessoires en option	114
Affichage	84
Afficher le fond	84
Ajustement Auto	80, 81
Alignement	81
Aliment. Directe	85
Arrière	21, 84
Aspect	48, 82
Autocollant Protection Par Mot de Passe	70
Avant	21, 84

B

Bague de mise au point	11
Bague de zoom	11
Blocage fonctionne.	71, 82
Bouton utilisateur	83
Bouton Volume	15

C

Caméra document	114
Caractéristiques	120
Cinéma	46
Cinéma 3D	46
Consommables	115
Consommation électrique	83
Continu	62
Contraste	79
Couvercle de la lampe	11
Croix	65

D

Dépannage	91
Diaporama	58, 61
Distance	116
Durée de lampe	86
Dynamique	46
Dynamique 3D	46

E

Écran arrière	21
Écran démarrage	84
Entrée audio	85
ESC/VP21	74
E-Zoom	65

F

Fonction d'aide	89
Fonction Souris Sans Fil	66
Fonctionnement	85
Forme de pointeur	83
Freeze	63
Fréq. défilement	62

G

Grille de sortie d'air	10
------------------------------	----

I

Info sync	86
Intensité couleur	79
Interv. vidéo HDMI	81
Iris auto	47, 80

J

Jeu	46
-----------	----

K

Keystone	82
Keystone H/V auto.	82

L

Langue	85
Levier de réglage du pied	10
Liste des moniteurs pris en charge	118
Logo d'utilisateur	67
Luminosité	79

M

Menu Avancé	84
Menu de configuration	77
Menu Image	79
Menu Information	85
Menu Réglage	82
Menu Réinit.	87
Menu Signal	80
Messages	84
Minut cache objectif	85
Mode attente	85
Mode couleurs	45, 79
Mode haute alt.	85
Mode veille	85
Moniteurs	118
Mot de passe protégé	69
Motif	83

N

Netteté	80
Nettoyage	106
Nettoyage de l'extérieur du projecteur ...	106
Nettoyage du filtre à air et de la grille d'entrée d'air	106
Noms et fonctions des différentes parties du projecteur	10
Nuance	80

O

Ordre d'affichage	62
-------------------------	----

P

Panneau de Configuration	14
Paramètres d'affichage	62
Pause A/V	62
Périodicité de remplacement de la lampe	108
Périodicité de remplacement du filtre à air	111
Photo	46
Pied arrière	13
Pied avant réglable	11
Plafond	21, 84
Pointeur	63
Pointeur de la souris	66
Points d'installation de la fixation de plafond	13
Port HDMI	12
Port Ordinateur	12
Port USB(TypeA)	12
Port USB(TypeB)	12

Port Vidéo	12
Position	81
Présentation	46, 57
Prise d'alimentation	12
Procédure de remplacement de la lampe	108
Procédure de remplacement du filtre à air	111
Progressif	81
Projection	84
Protec. démarrage	69
Protec. logo utilis.	69

R

Récepteur à distance	11, 12
Recherche de source	14, 32
Réduction bruit	81
Réglage couleur	80
Réinitialisation de la durée d'utilisation de la lampe	111
Réinitialisation de la durée d'utilisation de la lampe	87
Remplacement des piles	18
Résolution	86
Rotation des images	59

S

Salle de séjour	46
Sélectionner un lecteur	59
Signal entrée	81, 86
Signal Vidéo	81, 86
Source	86
Sports	46
sRGB	46

Surchauffe	92
Sync.	81

T

Tableau blanc	46
Tableau noir	46
Taille de l'écran	116
Taux rafraîchi.	86
Télécommande	15
Témoin d'alimentation	91
Témoin de lampe	91
Témoin de température	91
Témoins	91, 92
Temp. Temp. couleur	80
Température de fonctionnement	120
Température de stockage	120
Théâtre	46
Théâtre 3D	46
Tout réinitialiser	87

V

Verrou. complet	71
Volume	83