



Gebruikershandleiding



Multimedia Projector

EB-W16SK





Gebruikte Symbolen en Tekens

• Veiligheidssymbolen

De documentatie en de projector gebruiken grafische symbolen om te tonen hoe u de projector veilig kunt gebruiken. Leer en respecteer deze waarschuwingssymbolen om letsel aan personen en beschadiging van eigendom te voorkomen.

 Waarschuwing	Dit symbool duidt informatie aan die, als ze genegeerd wordt, kan resulteren in persoonlijk letsel of zelfs de dood als gevolg van foutief handelen.
 Let op	Dit symbool duidt informatie aan die, als ze genegeerd wordt, kan resulteren in persoonlijk letsel of fysieke schade als gevolg van foutief handelen.

• Algemene informatiesymbolen

Let op	Dit geeft aan dat de beschreven handeling tot schade of letsel kan leiden als er onvoldoende voorzichtigheid in acht wordt genomen.
	Dit geeft aan dat er nuttige extra informatie volgt over een bepaald onderwerp.
	Dit geeft aan op welke pagina meer informatie over een onderwerp kan worden gevonden.
	Dit geeft aan dat de onderstreepte term die gevolgd wordt door dit symbool in de woordenlijst te vinden is. Zie "Woordenlijst" onder "Bijlage".  "Woordenlijst" pag.108
[Naam]	Dit verwijst naar de naam van een knop op de afstandsbediening of het bedieningspaneel. Bijvoorbeeld: de knop [Esc]
Menunaam	Dit verwijst naar de naam van een item in het menu Configuratie. Bijvoorbeeld: Selecteer Helderheid onder Beeld . Beeld - Helderheid

Gebruikte Symbolen en Tekens 2

Inleiding

Kenmerken van de Projector 7

Twee projectors stapelen	7
Twee beelden met gemak boven elkaar plaatsen	7
Realistische 3D-beelden projecteren	7
Handige functies voor het projecteren van beelden	7
Meer inhoud door breedbeeldprojectie (WXGA)	7
Haal het beste uit de afstandsbediening	7
Verbeterde veiligheidsfuncties	8

Namen van Onderdelen en Functies 9

Apparaatconfiguratie	9
Voorzijde/Bovenzijde	9
Zijkant	11
Achterkant	12
Onderkant	13
Bedieningspaneel	14
Afstandsbediening	16
De batterijen van de afstandsbediening vervangen	18
Bedieningsbereik van de afstandsbediening	19

De projector voorbereiden

De projector installeren 21

Installatiemethoden	21
---------------------------	----

Apparatuur aansluiten 23

De primaire projector en secundaire projector aansluiten	23
Een computer aansluiten	24
Aansluiten met computerkabels	24
Aansluiten met HDMI-kabels	26
Beeldbronnen aansluiten	27

Aansluiten met HDMI-kabels	27
Aansluiten met videokabels	28
Aansluiten met S-videokabels	29
Aansluiten met componentvideokabels	30
Externe apparatuur aansluiten	31

Basisgebruik

Beelden projecteren 34

Van installatie tot projectie	34
Automatisch binnenkomende signalen detecteren en het geprojecteerde beeld wijzigen (Bron zoeken)	36
Met de afstandsbediening overschakelen naar het doelbeeld	37

Geprojecteerde beelden bijstellen 38

Twee beelden boven elkaar plaatsen	38
De beeldgrootte bijstellen	38
De beeldpositie bijstellen	38
De horizontale helling bijstellen	38
Scherpstellen	39
Het volume bijstellen	39
De projectiekwiteit selecteren (Kleurmodus selecteren)	39
Autom. iris instellen	40
De hoogte-breedteverhouding van het geprojecteerde beeld wijzigen	41
Methode wijzigen	41
De hoogte-breedteverhouding wijzigen	42

Nuttige Functies

Projectiefuncties 45

3D-beelden projecteren	45
De weergave van 3D-beelden voorbereiden	45
Ondersteunde 3D-signalen	45
Weergavemethoden voor 3D-beelden	45
Weergavegebied voor 3D-beelden	46
Waarschuwingen betreffende het weergeven van beelden in 3D	46

Het beeld en het geluid tijdelijk niet weergeven (A/V dempen)	48
Het beeld bevroren (Freeze)	49
Een gedeelte van het beeld weergeven (E-Zoom)	50

Beveiligingsfuncties 51

Gebruikers beheren (Wachtwoordbeveiliging)	51
Manieren van Wachtwoordbeveiliging	51
Wachtwoordbeveiliging instellen	51
Wachtwoord invoeren	52
Bediening beperken (Toetsvergrendeling)	53
Antidiefstalvergrendeling	55
Het draadslot installeren	55

Controle en bediening 56

ESC/VP21-opdrachten	56
Voordat u begint	56
Lijst met Opdrachten	56
Communicatieprotocol	57

Configuratiemenu

Het Configuratiemenu gebruiken 59

Lijst met Functies 60

Tabel van het Configuratiemenu	60
Menu Beeld	61
Menu Signaal	61
Menu Instellingen	63
Menu Uitgebreid	64
Menu Informatie (alleen weergave)	66
Menu Resetten	67

Problemen Oplossen

De Help-functie gebruiken 69

Problemen oplossen 71

De indicatielampjes aflezen	71
Als de indicatielampjes geen uitkomst bieden	75
Problemen met het beeld	76
Geen beeld	76
Geen bewegende beelden	77
De projectie stopt automatisch	77
Het bericht Niet ondersteund wordt weergegeven	77
Het bericht Geen signaal wordt weergegeven	78
Kan geen 3D-beelden weergeven	78
Vaag, vervormd of onscherp beeld	79
Interferentie of vervormd beeld	80
Het beeld is afgesneden (breed) of klein, de beeldverhouding is verkeerd of het beeld is omgedraaid	80
De beeldkleuren zijn niet juist	81
Donker beeld	81
Problemen bij het starten van de projectie	82
De projector gaat niet aan	82
Een van de projectors is niet ingeschakeld, of de projectors zijn niet onderling aangesloten	82
Overige problemen	83
Geen geluid of zwak geluid	83
De afstandsbediening werkt niet	84
Ik wil de taal van meldingen en menu's wijzigen	84

Onderhoud

Reinigen 86

Het oppervlak van de Projector Reinigen	86
De lens reinigen	86
De polarisator reinigen	86
De 3D-bril reinigen	86
Reinigen van het luchtfilter	87

Verbruiksmateriaal Vervangen 88

De Lamp Vervangen	88
Vervangingsperiode projectorlamp	88
Het vervangen van de projectorlamp	88

Resetten van de lampuren	92
De luchtfilter Vervangen	92
Vervangingsperiode luchtfilter	92
Het vervangen van de luchtfilter	92

Bijlage

Stapelmodus vrijmaken en vervolgens een projector gebruiken	95
Eén projector in een gestapelde configuratie inschakelen	95
Alleen de primaire projector inschakelen	95
Alleen de secundaire projector inschakelen	95
De gestapelde configuratie verwijderen en één projector gebruiken	95
Optionele Accessoires en Verbruiksmateriaal	98
Optionele Accessoires	98
Verbruiksmateriaal	99
Schermgrootte en projectieafstand	100
Projectieafstand	100
Ondersteunde monitorbeeldschermen	102
Ondersteunde Resoluties	102
Computersignalen (RGB analoog)	102
Video-component	102
Composite Video	102
Ingangssignaal van de HDMI-poort	103
3D-ingangssignaal	103
Technische Gegevens	104
Algemene Specificatie van de Projector	104
Afmetingen	107
Woordenlijst	108
Algemene Opmerkingen	110
Betreffende de benamingen	110

Handelsmerken en copyright	111
Index	112

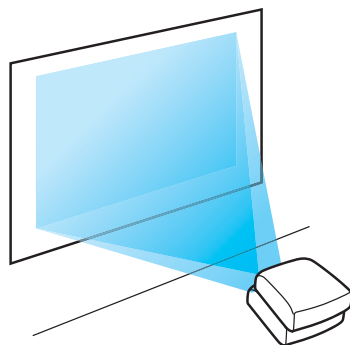


Inleiding

In dit hoofdstuk worden de kenmerken en de namen van onderdelen van de projector besproken.

Twée projectors stapelen

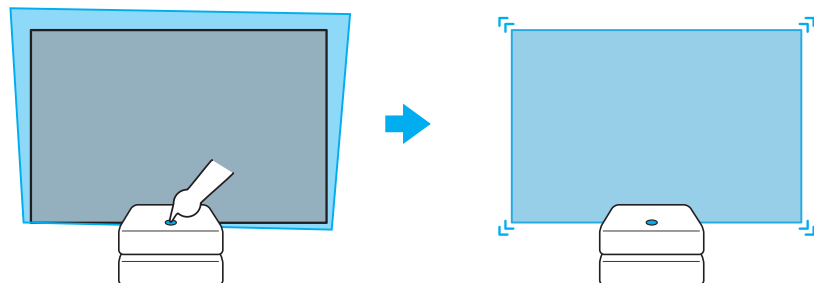
Twée projectors worden op elkaar gestapeld om één beeld te projecteren. Door gebruik te maken van deze gestapelde projectie, kunt u een helderder, zuiverder beeld tot stand brengen. Omdat de projectors onderling zijn verbonden, kunt u beide projectors gebruiken alsof het om één toestel zou gaan.



Twée beelden met gemak boven elkaar plaatsen

Dit apparaat wordt geleverd met een functie waarmee u gemakkelijk twee beelden boven elkaar kunt plaatsen. Raadpleeg deze handleiding wanneer u na de installatie beelden voor de eerste keer boven elkaar plaatst.

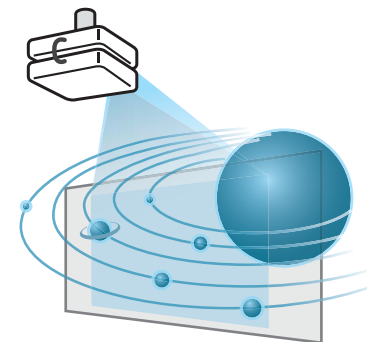
☞ [Startgids](#)



Realistische 3D-beelden projecteren

Projecteer verbazingwekkende 3D-inhoud van media, zoals 3D Blu-ray-schijven of 3D games. U hebt de bijgeleverde of optionele 3D-bril (ELPGS02A/ELPGS02B) en een in de handel verkrijgbaar zilveren scherm nodig voor het weergeven van 3D-beelden.

☞ "3D-beelden projecteren" [pag.45](#)

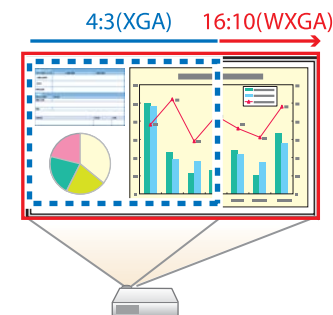


Handige functies voor het projecteren van beelden

Meer inhoud door breedbeeldprojectie (WXGA)

Bij een computer met een 16:10 breedbeeld LCD-scherm met WXGA-resolutie kan het beeld in dezelfde beeldverhouding worden geprojecteerd. U kunt whiteboards en andere schermen met liggende indeling gebruiken.

☞ "De hoogte-breedteverhouding van het geprojecteerde beeld wijzigen" [pag.41](#)



Haal het beste uit de afstandsbediening

U kunt met de afstandsbediening een aantal handelingen verrichten zoals het vergroten van een deel van het beeld.

☞ "Een gedeelte van het beeld weergeven (E-Zoom)" [pag.50](#)

☞ "Het beeld en het geluid tijdelijk niet weergeven (A/V dempen)"

[pag.48](#)

Verbeterde veiligheidsfuncties

- **Wachtwoordbeveiliging om het aantal gebruikers te beperken en te beheren**

U kunt een wachtwoord instellen en zo bepalen wie de projector mag gebruiken.

☞ "Gebruikers beheren (Wachtwoordbeveiliging)" [pag.51](#)

- **Toetsvergrendeling beperkt de knopbediening op het bedieningspaneel**

Zo kunt u voorkomen dat de projectorinstellingen zonder toestemming worden gewijzigd bij gebruik tijdens evenementen, op scholen, enzovoort.

☞ "Bediening beperken (Toetsvergrendeling)" [pag.53](#)

- **Het apparaat is uitgerust met verschillende antidiefstalbeveiligingen**

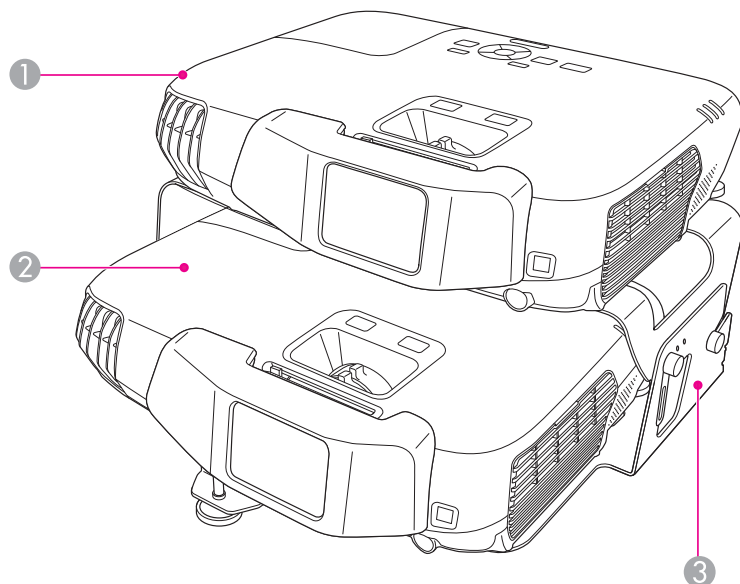
De projector is uitgerust met de volgende soorten antidiefstalbeveiliging.

- Beveiligingssleuf
- Installatiepunt van beveiligingskabel

☞ "Antidiefstalvergrendeling" [pag.55](#)

Apparaatconfiguratie

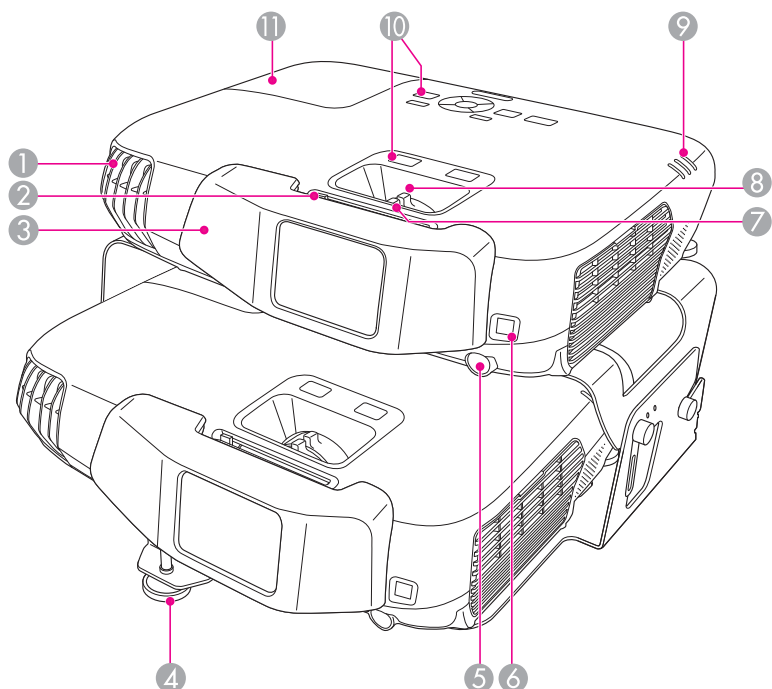
Dit apparaat bestaat uit twee projectors.












Voorzijde/Bovenzijde

Het volgende voorbeeld gebruikt de primaire projector. De secundaire projector voert dezelfde bewerkingen uit.

Naam		Functie
①	Primaire proj.	Bestuurt de secundaire projector en combineert twee projectors. U kunt projectorbewerkingen uitvoeren vanaf het bedieningspaneel of de afstandsbediening van de primaire projector. Een sticker met het label "1" wordt op de voet van de primaire projector bevestigd.
②	Secundaire proj.	Wanneer u de primaire projector bedient, voert de secundaire projector dezelfde bewerkingen uit. Een sticker met het label "2" wordt op de voet van de secundaire projector bevestigd.
③	Stapelstandaard	Deze standaard installeert de primaire projector en de secundaire projector in een gestapelde configuratie.

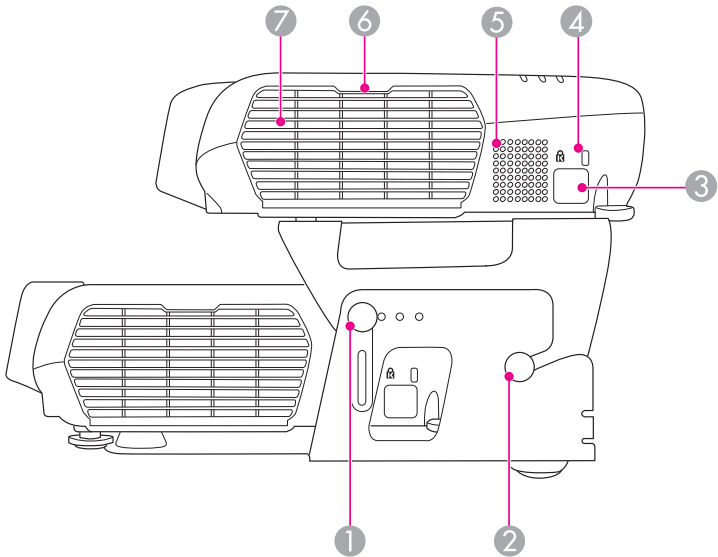


Naam	Functie
1 Luchtafvoerventiel	<p>Afvoerventilator voor lucht die is gebruikt voor het afkoelen van het binnenste van de projector.</p> <div>  Let op Houd tijdens de projectie gezicht noch handen voor de luchtuitlaat; plaats evenmin voorwerpen die door de warmte kunnen vervormen of beschadigd raken in de buurt van de uitlaat. De hete lucht uit de luchtuitlaat kan brandwonden veroorzaken, voorwerpen doen kromtrekken en ongevallen veroorzaken. </div>

Naam	Functie
2 AV Mute-schuifknop	<p>Schuif de knop om de A/V Mute-schuifklep te openen en te sluiten.</p> <p>Door de AV Mute-schuifklep tijdens de projectie te sluiten kunt u beeld en geluid onderdrukken.</p> <p> "Het beeld en het geluid tijdelijk niet weergeven (A/V dempen)" pag.48</p>
3 Polarisator	<p>Wordt gebruikt voor het bekijken van 3D-beelden.</p> <p>Raadpleeg de volgende handleiding voor meer informatie over het bevestigen van de polarisator.</p> <p> Startgids</p>
4 Instelbare voet aan voorzijde	<p>Als de projector op een plat oppervlak is geplaatst, bv. op een tafel, kunt u de voet uitschuiven om de beeldpositie aan te passen.</p> <p> "De beeldpositie bijstellen" pag.38</p>
5 Afstandsbedieningso ntvanger	<p>Hiermee worden signalen vanaf de afstandsbediening ontvangen.</p>
6 Sensor	<p>Met deze sensor is het mogelijk twee beelden boven elkaar te plaatsen.</p>
7 Scherpstelring	<p>Hiermee wordt de focus ingesteld.</p> <p> "Scherpstellen" pag.39</p>
8 Zoomstelring	<p>Hiermee wordt de beeldgrootte ingesteld.</p> <p> "De beeldgrootte bijstellen" pag.38</p>
9 Indicatielampjes	<p>Geeft de projectorstatus weer.</p> <p> "De indicatielampjes aflezen" pag.71</p>
10 Bedieningspaneel	<p>Hiermee bedient u de projector.</p> <p> "Bedieningspaneel" pag.14</p>
11 Lampdeksel	<p>Open deze deksel als u de projectorlamp wilt vervangen.</p> <p> "De Lamp Vervangen" pag.88</p>

Zijkant

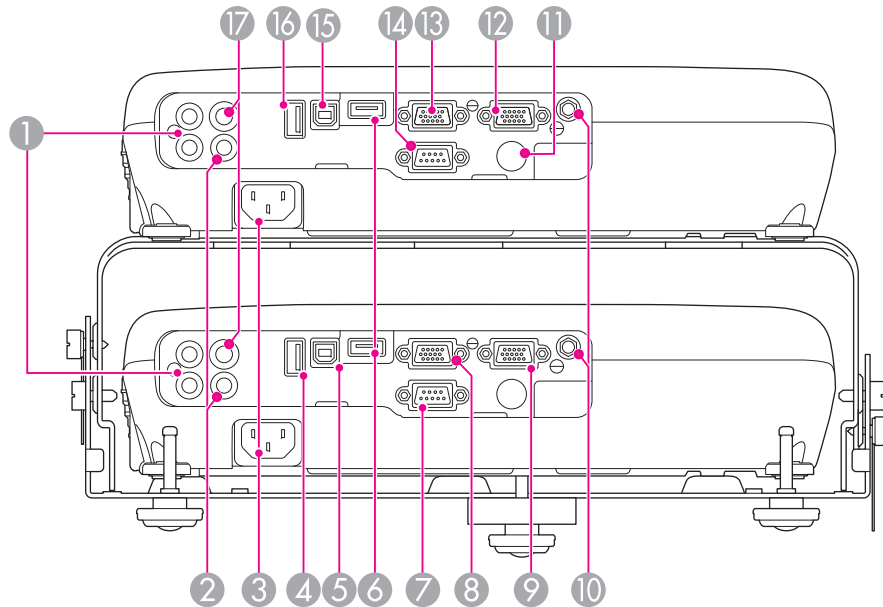
Het volgende voorbeeld gebruikt de primaire projector. De secundaire projector voert dezelfde bewerkingen uit.



Naam		Functie
1	Sectie hoekaanpassing stapelstandaard	Past de projectiehoek van de primaire projector aan volgens de projectieafstand. ☛ Startgids
2	Aansluiting stapelstandaard	Sluit de standaard aan en schroeft deze vast op zijn plaats. ☛ Startgids
3	Installatiepunt van beveiligingskabel	Leid hier een in de handel verkrijgbaar draadslot doorheen en sluit het af. ☛ "Het draadslot installeren" pag.55

Naam		Functie
4	Beveiligingssleuf	De beveiligingssleuf is compatibel met het door Kensington geproduceerde Microsaver Security System. ☛ "Antidiefstalvergrendeling" pag.55
5	Luidspreker	Geeft het geluid weer.
6	Sectie luchtfilterdeksel	Plaats uw vinger om het luchtfilterdeksel te openen. ☛ "De luchtfilter Vervangen" pag.92
7	Luchttoevoerventilat or (luchtfilter)	Voert lucht in om de projector intern te koelen. ☛ "Reinigen van het luchtfilter" pag.87

Achterkant

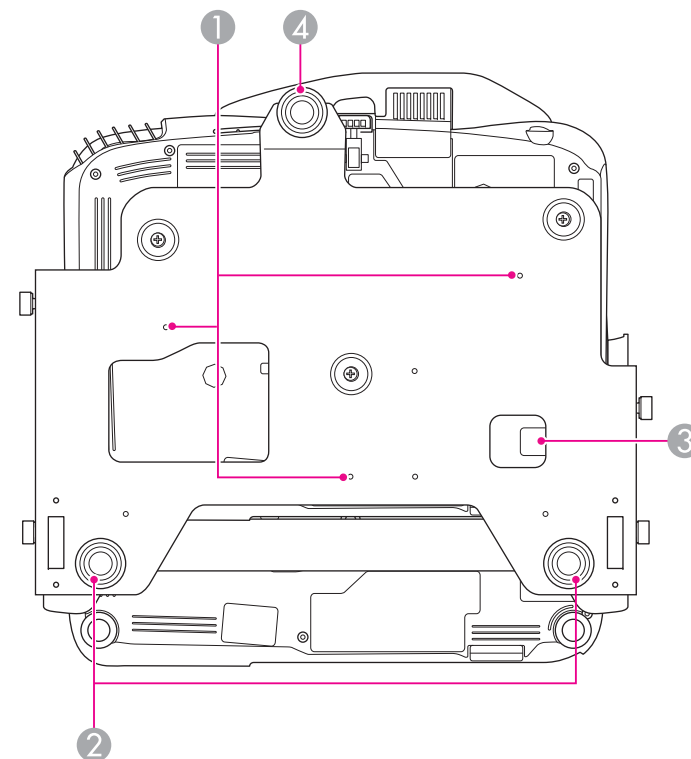


Naam	Functie
1 Audio-L/R-poort	Ingang voor het geluid van apparatuur die op de Computer-, S-Video- of Video-poort is aangesloten.
2 Video-poort	Ingang voor Composite Video-signalen van videobronnen. Door een splitter te gebruiken, kunt u signalen voor de primaire projector en secundaire projector invoeren naar de Video-poort.
3 Voedingsingang	Hierop sluit u de voedingskabel van de projector aan. ☛ "Van installatie tot projectie" pag.34
4 USB(TypeA)-poort	Deze kan niet worden gebruikt op de secundaire projector.

Naam	Functie
5 USB(TypeB)-poort	Verbindt een USB-kabel met de USB(TypeA)-poort (16) van de primaire projector. Dit wordt gebruikt voor het beheren van secundaire projectorbewerkingen van de primaire projector.
6 HDMI-poort	Ingangen voor videosignalen van met HDMI compatibele videoapparatuur en computers. Door een splitter te gebruiken, kunt u signalen voor de primaire projector en secundaire projector invoeren naar de HDMI-poort. Deze projector is compatibel met <u>HDCP</u> ▶▶.
7 RS-232C-poort	Deze kan niet worden gebruikt op de secundaire projector.
8 Computer1-poort	Ingang voor beeldsignalen van een computer en componentvideosignalen van andere videobronnen. <ul style="list-style-type: none"> • Wanneer u een splitter gebruikt Sluit een computerkabel aan op de splitter. • Wanneer u geen splitter gebruikt Sluit een computerkabel aan op de Monitor Out/Computer2-poort (12) van de primaire projector.
9 Monitor Out/Computer2-poort	Verstuurt analoge RGB-signalen van de Computer1-ingang naar een externe monitor. U kunt geeningangssignalen van andere ingangspoorten versturen noch componentvideosignalen.
10 Audio Out-uitgang	Verstuurt het geluidssignaal bij het geprojecteerde beeld naar een externe luidspreker.
11 Externe receiver	Hiermee worden signalen vanaf de afstandsbediening ontvangen.
12 Monitor Out/Computer2-poort	Sluit een computerkabel aan op de Computer1-poort (8) van de secundaire projector. (Alleen als u geen splitter gebruikt wanneer u een computerbeeld projecteert.)

Naam	Functie
13 Computer1-poort	Ingang voor beeldsignalen van een computer en componentvideosignalen van andere videobronnen.
14 RS-232C-poort	Als u de projector vanaf een computer bedient, sluit de computer dan aan met een RS-232C-kabel. Deze poort dient voor besturing en wordt normaliter niet gebruikt. ☛ "ESC/VP21-opdrachten" pag.56
15 USB(TypeB)-poort	Deze kan niet worden gebruikt op de primaire projector.
16 USB(TypeA)-poort	Verbindt een USB-kabel met de USB(TypeB)-poort (5) van de secundaire projector. Dit wordt gebruikt voor het beheren van secundaire projectorbewerkingen van de primaire projector.
17 S-Video-poort	Voert S-Video-signalen in vanaf videobronnen. Door een splitter te gebruiken, kunt u signalen voor de primaire projector en secundaire projector invoeren naar de S-Video-poort.

Onderkant

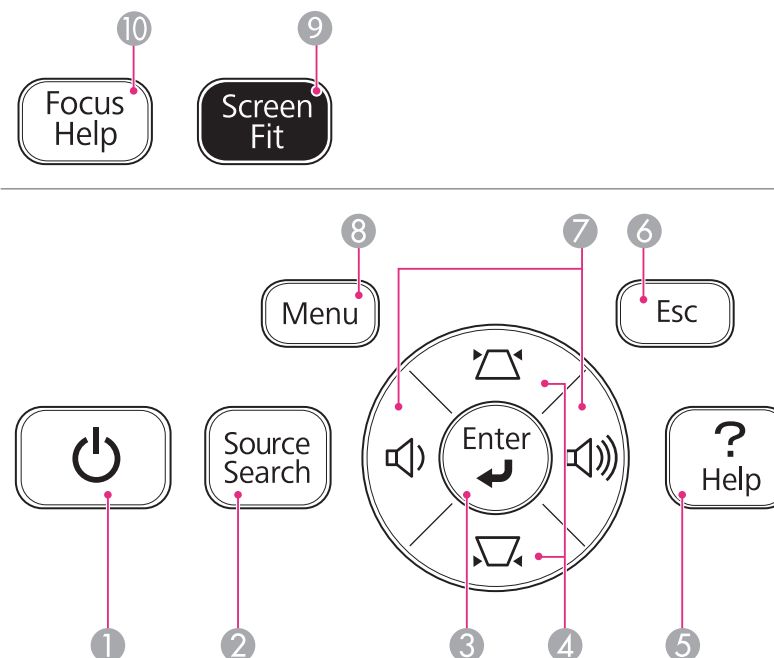


Naam	Functie
1 Bevestigingspunten ophangbeugel (drie punten)	Bevestig de optionele ophangbeugel hier als u de projectors aan het plafond wilt ophangen. ☛ "De projector installeren" pag.21 ☛ "Optionele Accessoires" pag.98

Naam	Functie
2 Voeten aan achterzijde	Als de projector op een plat oppervlak is geplaatst, bv. op een desk, kunt u deze voeten uitschuiven of intrekken om de horizontale beeldhoek aan te passen. ☛ "De horizontale helling bijstellen" pag.38 Raadpleeg de volgende handleiding voor meer informatie over het bevestigen van de voeten aan de achterzijde. ☛ Startgids
3 Installatiepunt van beveiligingskabel	Leid hier een in de handel verkrijgbaar draadslot doorheen en sluit het af. ☛ "Het draadslot installeren" pag.55
4 Instelbare voet aan voorzijde	Als de projector op een plat oppervlak is geplaatst, bv. op een tafel, kunt u de voet uitschuiven om de beeldpositie aan te passen. ☛ "De beeldpositie bijstellen" pag.38 Raadpleeg de volgende handleiding voor meer informatie over het bevestigen van de voet aan de voorzijde. ☛ Startgids


Bedieningspaneel

U kunt dezelfde projectorbewerking uitvoeren vanaf het bedieningspaneel van de primaire projector. Het bedieningspaneel van de secundaire projector kan niet worden gebruikt bij het projecteren in een gestapelde configuratie.

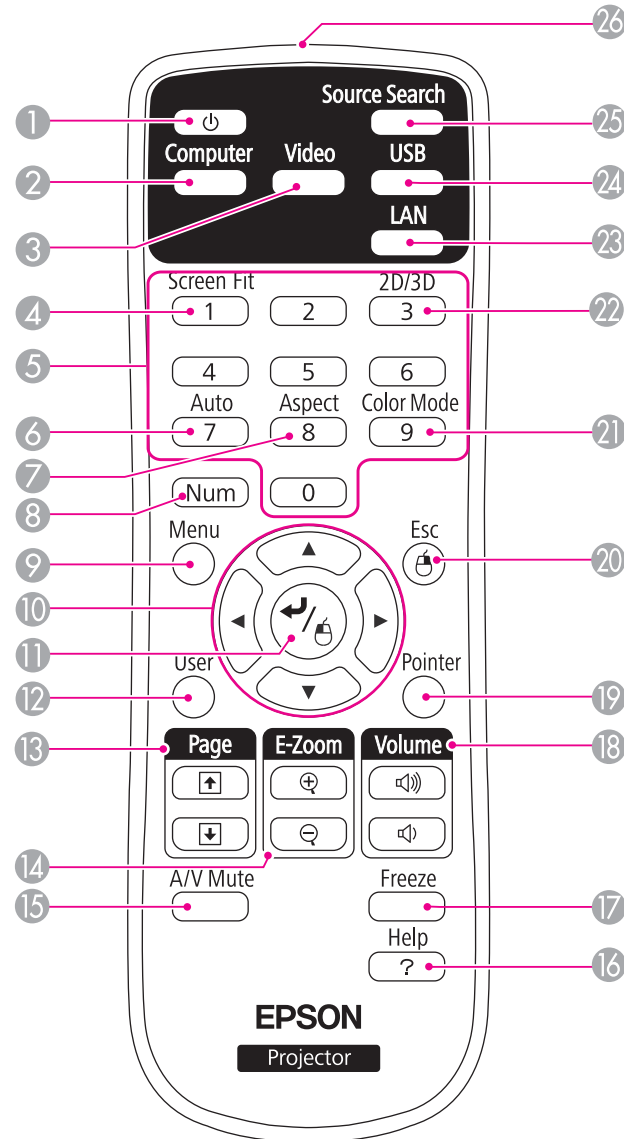


Naam	Functie
1 [Power]-knop	Hiermee schakelt u de projector in of uit. ☛ "Van installatie tot projectie" pag.34
2 [Source Search]-knop	Hiermee schakelt u naar het volgende invoerapparaat dat een beeldsignaal doorgeeft. ☛ "Automatisch binnenkomende signalen detecteren en het geprojecteerde beeld wijzigen (Bron zoeken)" pag.36

Naam		Functie
3	[Enter]-knop [↵]	<ul style="list-style-type: none"> Als het Configuratiemenu of het Help-scherm wordt weergegeven, accepteert de projector de huidige selectie en gaat verder naar het volgende niveau. Indien ingedrukt tijdens de projectie van analoge RGB-signalen van de Computer-ingang, kunt u Tracking, Sync. en Positie automatisch optimaliseren.
4	[△][▽]-knoppen	<ul style="list-style-type: none"> Als het Configuratiemenu of de Help wordt weergegeven, kunt u met deze knoppen menuopties en instellingswaarden selecteren. <ul style="list-style-type: none"> "Het Configuratiemenu gebruiken" pag.59 "De Help-functie gebruiken" pag.69
5	[Help]-knop	<p>Druk op deze knop om het hulpscherm weer te geven en te sluiten. Het hulpscherm geeft aan hoe u problemen kunt oplossen.</p> <p>"De Help-functie gebruiken" pag.69</p>
6	[Esc]-knop	<ul style="list-style-type: none"> Hiermee wordt de huidige functie gestopt. Als deze knop wordt ingedrukt terwijl het Configuratiemenu wordt weergegeven, geeft de projector het vorige menu weer. "Het Configuratiemenu gebruiken" pag.59
7	[<⏮][<⏭]-knoppen	<ul style="list-style-type: none"> Hiermee past u het luidsprekervolume aan. <ul style="list-style-type: none"> [<⏭] Verhoogt het volume. [<⏮] Verlaagt het volume. "Het volume bijstellen" pag.39 Als het Configuratiemenu of de Help wordt weergegeven, kunt u met deze knoppen menuopties en instellingswaarden selecteren. <ul style="list-style-type: none"> "Het Configuratiemenu gebruiken" pag.59 "De Help-functie gebruiken" pag.69
8	[Menu]-knop	<p>Hiermee wordt het Configuratiemenu weergegeven en gesloten.</p> <p>"Het Configuratiemenu gebruiken" pag.59</p>

Naam		Functie
9	[Screen Fit]-knop	<p>Past het beeld aan zodat twee beelden correct boven elkaar worden geplaatst. Raadpleeg deze handleiding wanneer u na de installatie beelden voor de eerste keer boven elkaar plaatst.</p> <p> Startgids</p>
10	Knop [Focus Help]	<p>Dit kan niet worden gebruikt bij het projecteren in een gestapelde configuratie.</p>

Afstandsbediening



Naam		Functie
1	[Power]-knop	Hiermee schakelt u de projector in of uit. ☛ "Van installatie tot projectie" pag.34
2	[Computer]-knop	Wijzigt naar beelden van de Computer-poort.
3	[Video]-knop	Telkens wanneer u op de knop drukt, schakelt het beeld achtereenvolgens naar de S-Video-, Video- en HDMI-poorten.
4	[Screen Fit]-knop	Past het beeld aan zodat twee beelden correct boven elkaar worden geplaatst. Raadpleeg deze handleiding wanneer u na de installatie beelden voor de eerste keer boven elkaar plaatst. ☛ Startgids
5	Numerieke knoppen	Het wachtwoord instellen. ☛ "Wachtwoordbeveiliging instellen" pag.51
6	[Auto]-knop	Indien ingedrukt tijdens de projectie van analoge RGB-signalen van de Computer-ingang, kunt u Tracking, Sync. en Positie automatisch optimaliseren.
7	[Aspect]-knop	Bij iedere druk op deze knop verandert de hoogte-breedteverhouding. ☛ "De hoogte-breedteverhouding van het geprojecteerde beeld wijzigen" pag.41
8	[Num]-knop	Houd deze knop ingedrukt en gebruik de numerieke knoppen om wachtwoorden en cijfers in te voeren. ☛ "Wachtwoordbeveiliging instellen" pag.51
9	[Menu]-knop	Hiermee wordt het Configuratiemenu weergegeven en gesloten. ☛ "Het Configuratiemenu gebruiken" pag.59
10	[Left/Right/Up/Down]-knoppen	<ul style="list-style-type: none"> Als het Configuratiemenu of het hulpscherm wordt weergegeven, kunt u met deze knoppen menu-items en instellingen selecteren. ☛ "Het Configuratiemenu gebruiken" pag.59

Naam	Functie
11 [↩]-knop	<ul style="list-style-type: none"> Als het Configuratiemenu of het Help-scherm wordt weergegeven, accepteert de projector de huidige selectie en gaat verder naar het volgende niveau. ☛ "Het Configuratiemenu gebruiken" pag.59
12 [User]-knop	<p>Selecteer een veelgebruikt item uit de vier beschikbare items uit het Configuratiemenu en wijs het toe aan deze knop. Wanneer u op de knop [User] drukt, wordt de geselecteerde menuoptie of het geselecteerde aanpassingsscherm weergegeven, zodat u snel instellingen/aanpassingen kunt opgeven. ☛ "Menu Instellingen" pag.63</p>
13 [Page]-knoppen [+] [-]	Deze knoppen kunnen niet worden gebruikt bij het projecteren in een gestapelde configuratie.
14 [E-Zoom]-knoppen [+] [-]	<p>Vergroot of verkleint het beeld zonder de projectiegrootte te wijzigen. ☛ "Een gedeelte van het beeld weergeven (E-Zoom)" pag.50</p>
15 [A/V Mute]-knop	<ul style="list-style-type: none"> Hiermee schakelt u video en audio in en uit. ☛ "Het beeld en het geluid tijdelijk niet weergeven (A/V dempen)" pag.48 Als u deze knop ongeveer vijf seconden ingedrukt houdt, kunt u de projectiemodus als volgt wijzigen. Voorkant ↔ Voor/bovenkant Achterkant ↔ Achter/boven
16 [Help]-knop	<p>Druk op deze knop om het hulpscherm weer te geven en te sluiten. Het hulpscherm geeft aan hoe u problemen kunt oplossen. ☛ "De Help-functie gebruiken" pag.69</p>
17 [Freeze]-knop	<p>Druk op deze knop om het beeld te pauzeren of te hervatten. ☛ "Het beeld bevroren (Freeze)" pag.49</p>
18 [Volume]-knoppen [<] [>]	<p>[<] Verlaagt het volume. [>] Verhoogt het volume. ☛ "Het volume bijstellen" pag.39</p>

Naam	Functie
19 [Pointer]-knop	Dit kan niet worden gebruikt bij het projecteren in een gestapelde configuratie.
20 [Esc]-knop	<ul style="list-style-type: none"> Hiermee wordt de huidige functie gestopt. Als deze knop wordt ingedrukt terwijl het Configuratiemenu wordt weergegeven, geeft de projector het vorige niveau weer. ☛ "Het Configuratiemenu gebruiken" pag.59
21 [Color Mode]-knop	<p>Telkens u op deze knop drukt verandert de kleurmodus. ☛ "De projectiekwaliteit selecteren (Kleurmodus selecteren)" pag.39</p>
22 [2D/3D]-knop	<p>Telkens u op deze knop drukt, verandert de modus naar 2D of 3D. Wijzig naar de 3D-modus wanneer een 3D-sigitaal wordt ingevoerd. Als een 3D-sigitaal wordt ingevoerd terwijl u in de 2D-modus bent, wordt het beeld geprojecteerd in 2D.</p>
23 [LAN]-knop	Deze kan niet worden gebruikt op de projector.
24 [USB]-knop	Dit kan niet worden gebruikt bij het projecteren in een gestapelde configuratie.
25 [Source Search]-knop	<p>Hiermee schakelt u naar het volgende invoerapparaat dat een beeldsignaal doorgeeft. ☛ "Automatisch binnenkomende signalen detecteren en het geprojecteerde beeld wijzigen (Bron zoeken)" pag.36</p>
26 LED afstandsbediening	Zendt signalen van de afstandsbediening naar de projector.

De batterijen van de afstandsbediening vervangen

Als de afstandsbediening niet meer snel reageert of als de afstandsbediening niet meer werkt nadat deze enige tijd niet meer is gebruikt, betekent dit waarschijnlijk dat de batterijen leeg zijn. Vervang in dat geval de batterijen. Zorg dat u twee mangaan- of alkalinebatterijen van AA-formaat bij de hand hebt. Het is niet mogelijk om andere batterijen dan mangaan- of alkaline batterijen van AA-formaat te gebruiken.

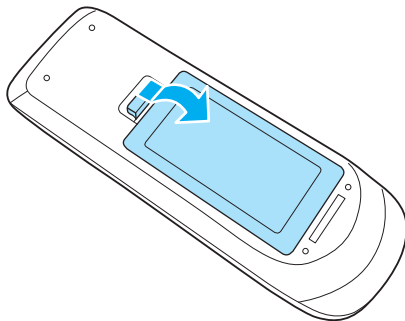
Let op

Lees de volgende handleiding voordat u aan de slag gaat met de batterijen.

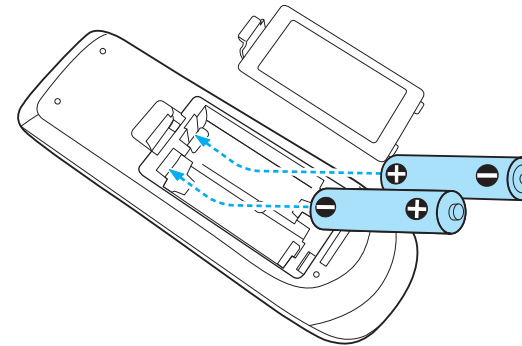
 [Veiligheidsvoorschriften](#)

1 Verwijder de batterijklep.

Houd het haakje van het batterijcompartiment ingedrukt en til de klep omhoog.



2 Vervang de oude batterijen door nieuwe.



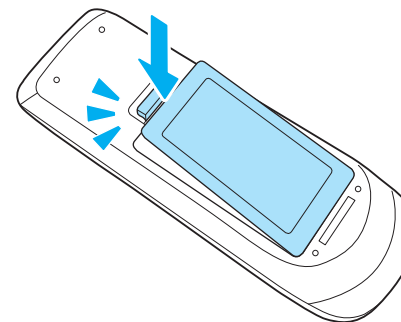
Let op

Plaats de batterijen aan de hand van de plus- (+) en mintekens (-) in de batterijhouder.

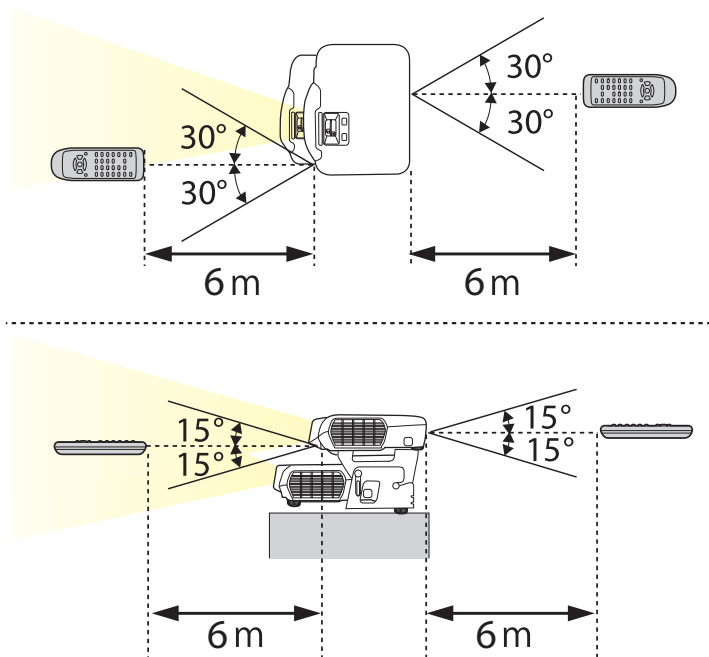
Als de batterijen verkeerd gebruikt worden, kunnen ze exploderen of gaan lekken en brand, letsel of productschade veroorzaken.

3 Zet de batterijklep terug.

Druk de klep goed aan tot hij vastklikt.



Bedieningsbereik van de afstandsbediening





De projector voorbereiden

In dit hoofdstuk wordt uitgelegd hoe u de projector installeert en er projectiebronnen op aansluit.

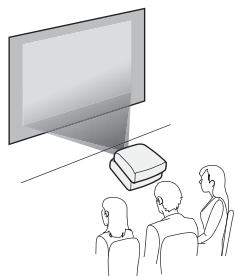
Installatiemethoden

Voordat u de installatie start, moet u eerst de bovenste en onderste projector installeren. Raadpleeg de volgende handleiding voor meer informatie over het instellen van de projectors en installatiemethoden.

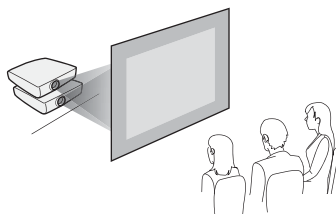
Startgids

De projector ondersteunt vier verschillende projectiemethoden. Gebruik de juiste installatiemethode voor uw omstandigheden.

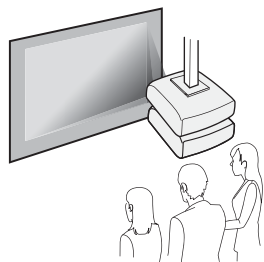
- Beelden projecteren met de projector vóór het scherm. (Projectie aan Voorkant)



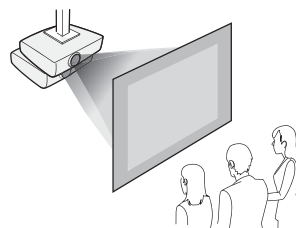
- Beelden projecteren met projector achter een doorzichtig scherm.. (Projectie aan Achterkant)



- Hang de projectors aan het plafond op en projecteer de beelden door de projectors voor een scherm te plaatsen. (Projectie aan Voor/bovenkant)



- Hang de projectors aan het plafond op en projecteer de beelden door de projectors achter een doorzichtig scherm te plaatsen. (Projectie aan Achter/boven)



Waarschuwing

- Als u de projector aan het plafond wilt ophangen (met ophangbeugel), dan moet u de projector op een speciale manier monteren. Als u de projector niet goed monteert, kan hij naar beneden vallen en letsel veroorzaken.
- Als u tape plakt op de Bevestigingspunten ophangbeugel om te voorkomen dat deze losraken, of als u bijvoorbeeld smeermiddel of olie op de projector aanbrengt, kan de behuizing van de projector breken waardoor deze uit de ophangbeugel kan vallen. Hierdoor kan iemand die zich onder de ophangbeugel bevindt, ernstig gewond raken en kan de projector worden beschadigd.
Als u de ophangbeugel monteert of afstelt, gebruik dan geen tape om te voorkomen dat de schroeven los gaan zitten en gebruik geen olie, smeermiddel of iets dergelijks.
- Dek de luchtin- en -uitlaten van de projector niet af. Als een ventilatieopening afgedekt wordt, kan de binnentemperatuur stijgen en brand veroorzaken.

Let op

Zet de projector bij gebruik niet op zijn kant. Dit kan tot defecten leiden.



- U kunt geen 3D-beelden weergeven wanneer u projecteert vanaf de achterkant tegen het scherm. Om 3D-beelden weer te geven, projecteert u op de voorkant van een zilveren scherm dat is ontworpen voor passieve 3D-beelden.
☛ "Optionele Accessoires" [pag.98](#)
- Als u de projector aan het plafond wilt ophangen, hebt u de optionele Ophangbeugel nodig.
☛ "Optionele Accessoires" [pag.98](#)
- De standaard projectie-instelling is **Voorkant**. In het Configuratiemenu kunt u overschakelen tussen **Voorkant** en **Achterkant**.
☛ **Uitgebreid - Projectie** [pag.64](#)
- U kunt de projectie-instelling als volgt wijzigen door de knop [A/V Mute] op de afstandsbediening ongeveer vijf seconden ingedrukt te houden.

Voorkant ↔ Voor/bovenkant

Achterkant ↔ Achter/boven

De naam van de ingang, de locatie, en de oriëntatie van de connector zijn afhankelijk van de bron die wordt aangesloten.

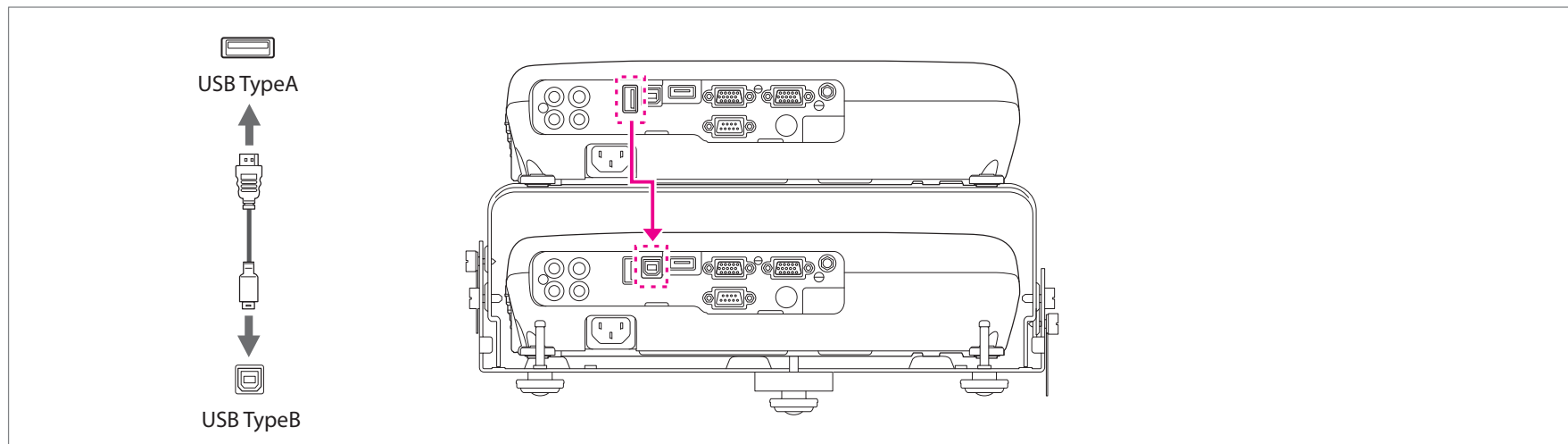
De primaire projector en secundaire projector aansluiten

Opdat de primaire projector de bewerkingen van de secundaire projector zou kunnen besturen, moet u de primaire projector en de secundaire projector aansluiten met een USB-kabel.

Sluit de USB(TypeA)-poort van de primaire projector aan op de USB(TypeB)-poort met een USB-kabel.



In een configuratie zoals in de onderstaande illustratie, is de bovenste projector de primaire projector en de onderste de secundaire projector. Wanneer de projectors aan een plafond worden gehangen, is de bovenste de secundaire projector en de onderste de primaire projector.



Een computer aansluiten

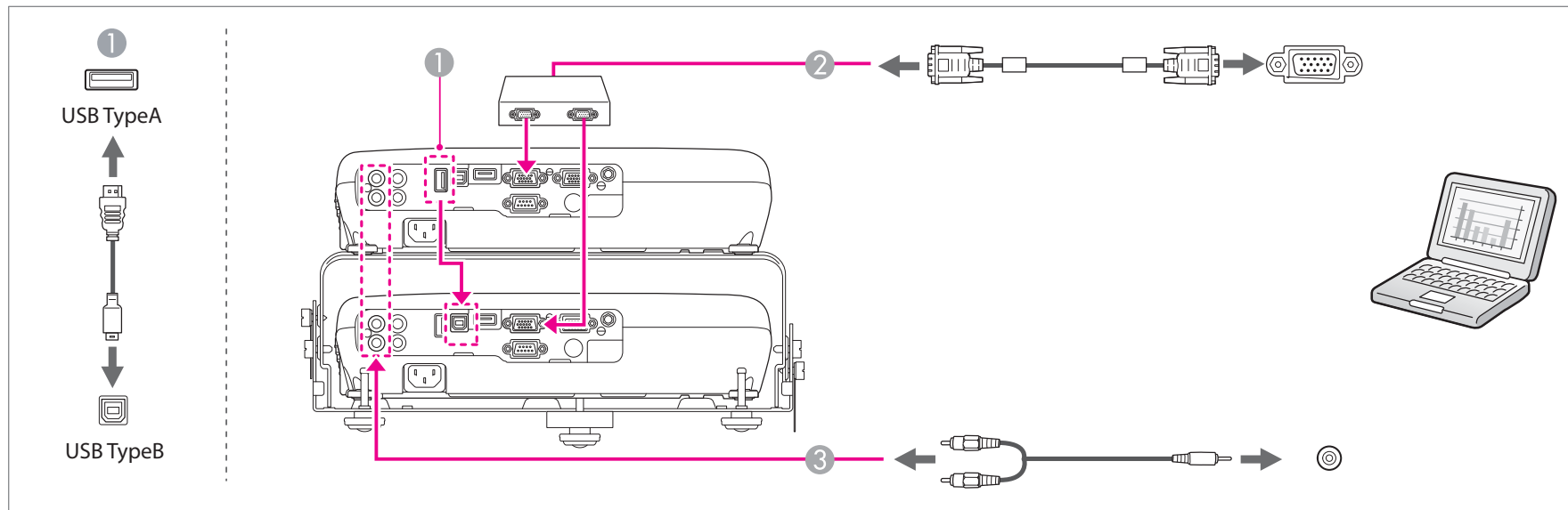
Aansluiten met computerkabels



Bereid de volgende items vooraf voor.

- USB-kabel (bijgeleverd)
- Computerkabels (verkrijgbaar in lokale handel x3)
- Splitter die de computerkabel ondersteunt (verkrijgbaar in lokale handel)
- Audiokabel (verkrijgbaar in lokale handel) *Wanneer audio wordt uitgevoerd

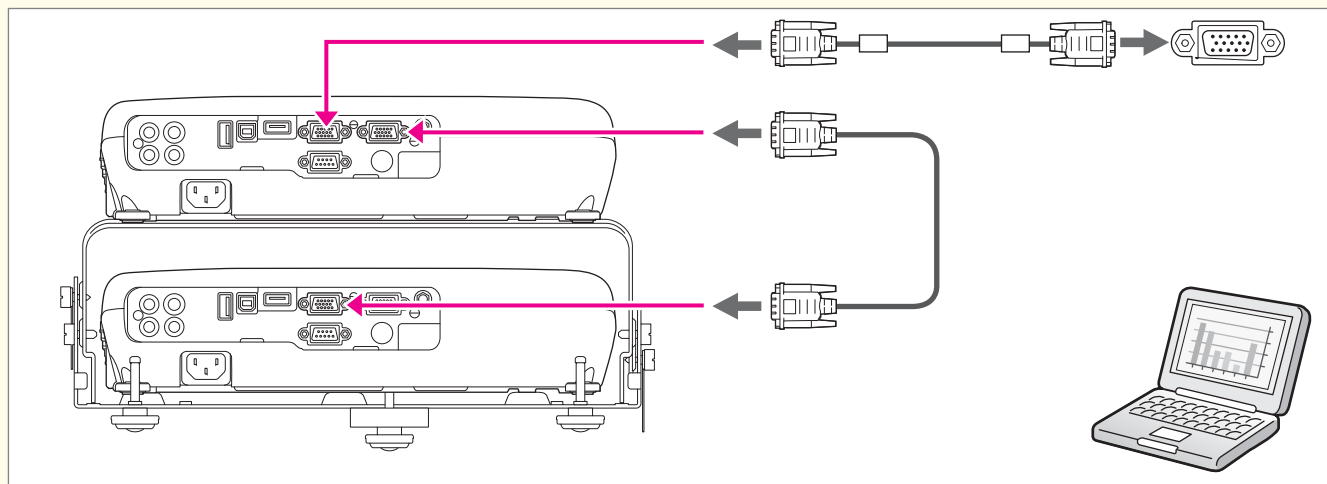
- 1 Sluit de USB(TypeA)-poort van de primaire projector aan op de USB(TypeB)-poort met een USB-kabel.
- 2 Sluit de splitter aan op de uitgang van het computerscherm met een computerkabel.
Sluit de Computer1-poorten voor de primaire projector en secundaire projector aan op de splitter met de computerkabels.
- 3 Sluit de Audio-L/R-poort van de projector (primaire projector of secundaire projector) aan op de audio-uitgang van de computer met een audiokabel. Er wordt audio uitgevoerd van de aangesloten projector.





Volg de onderstaande stappen wanneer u aansluit zonder splitter.

- Sluit de uitgang van het computerscherm aan op de Computer1-poort van de primaire projector met behulp van een computerkabel.
- Sluit de Monitor Out/Computer2-poort van de primaire projector en de Computer1-poort van de secundaire projector aan met een computerkabel.



U moet **Monitoruitgang** instellen op **Monitor Uit** in het menu Configuratie.

☛ Uitgebreid - Bewerking - Monitoruitgang [pag.64](#)

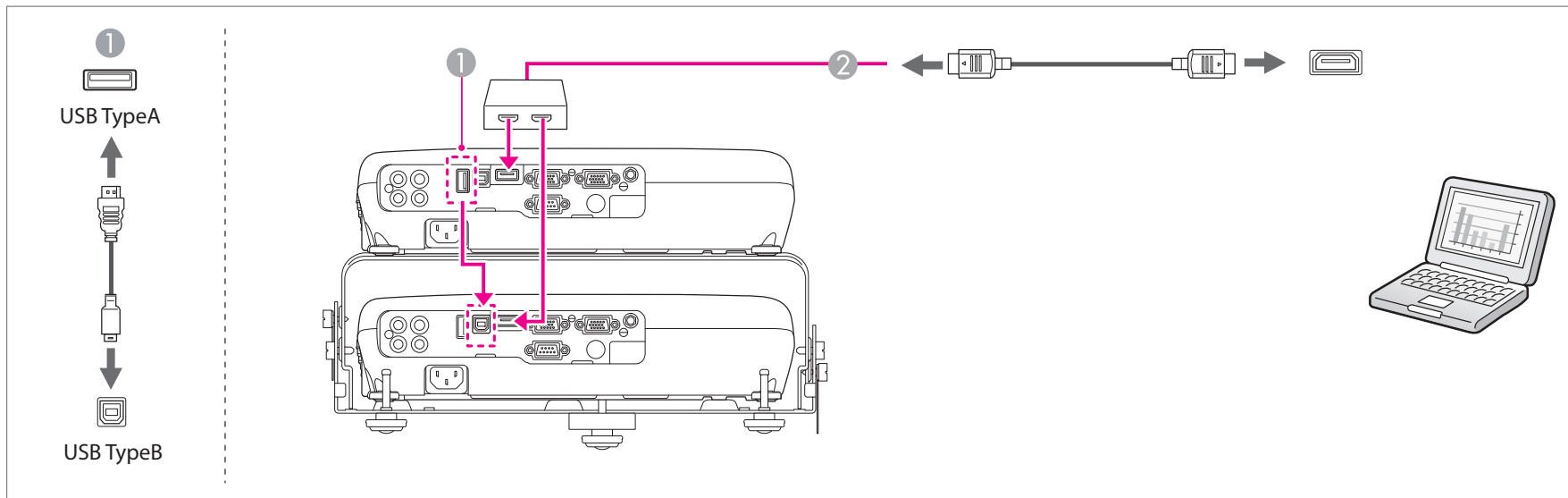
Aansluiten met HDMI-kabels



Bereid de volgende items vooraf voor.

- USB-kabel (bijgeleverd)
- HDMI-kabels (verkrijgbaar in lokale handel x3)
- Splitter die HDMI ondersteunt (verkrijgbaar in lokale handel)

- 1 Sluit de USB(TypeA)-poort van de primaire projector aan op de USB(TypeB)-poort met een USB-kabel.
- 2 Sluit de HDMI-poort van de computer en de splitter aan met een HDMI-kabel.
Sluit de HDMI-poort voor de primaire projector en secundaire projector aan op de splitter met de HDMI-kabels.
U kunt bij het geprojecteerde beeld audio van de computer afspelen.



Beeldbronnen aansluiten

U kunt dvd-spelers, Blu-ray disc-spelers, gameconsoles, enz. aansluiten. Wanneer u een 3D-apparaat aansluit en 3D-inhoud projecteert, voert u de aansluiting uit met een HDMI-kabel en HDMI-splitter die 3D-signalen ondersteunt.

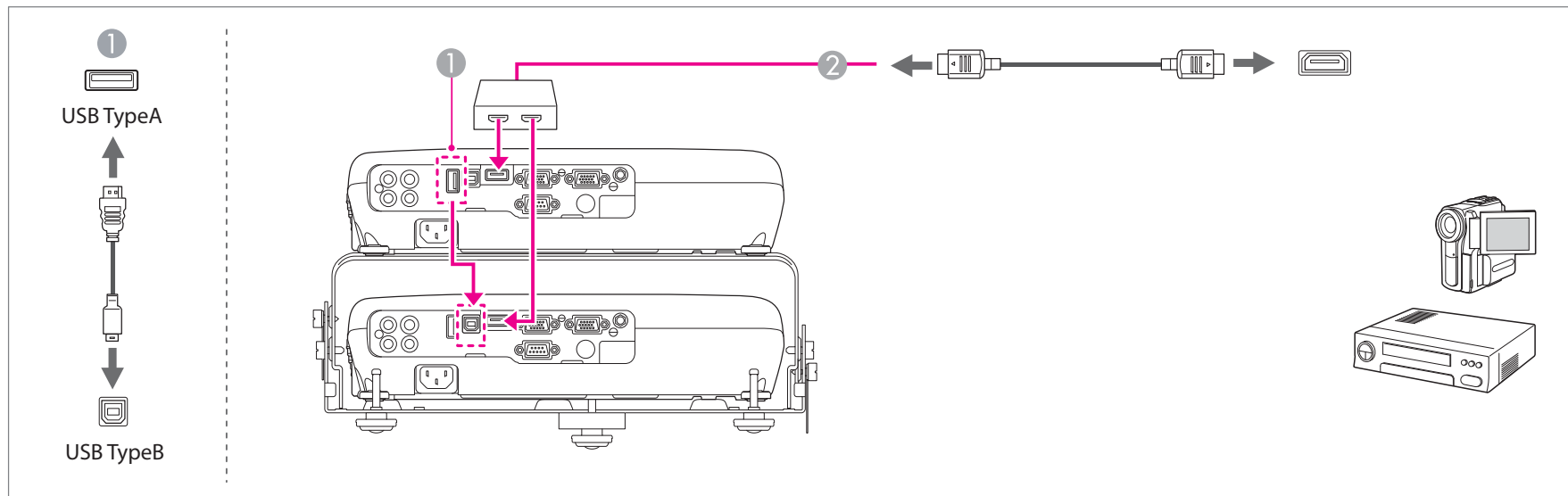
Aansluiten met HDMI-kabels



Bereid de volgende items vooraf voor.

- USB-kabel (bijgeleverd)
- HDMI-kabels (verkrijgbaar in lokale handel x3)
- Splitter die HDMI ondersteunt (verkrijgbaar in lokale handel)

- 1 Sluit de USB(TypeA)-poort van de primaire projector aan op de USB(TypeB)-poort met een USB-kabel.
- 2 Sluit de HDMI-poort van de videoapparatuur en de splitter aan met een HDMI-kabel.
Sluit de HDMI-poorten voor de primaire projector en secundaire projector aan op de splitter met de HDMI-kabels.
U kunt bij het geprojecteerde beeld audio van de beeldbron afspelen.



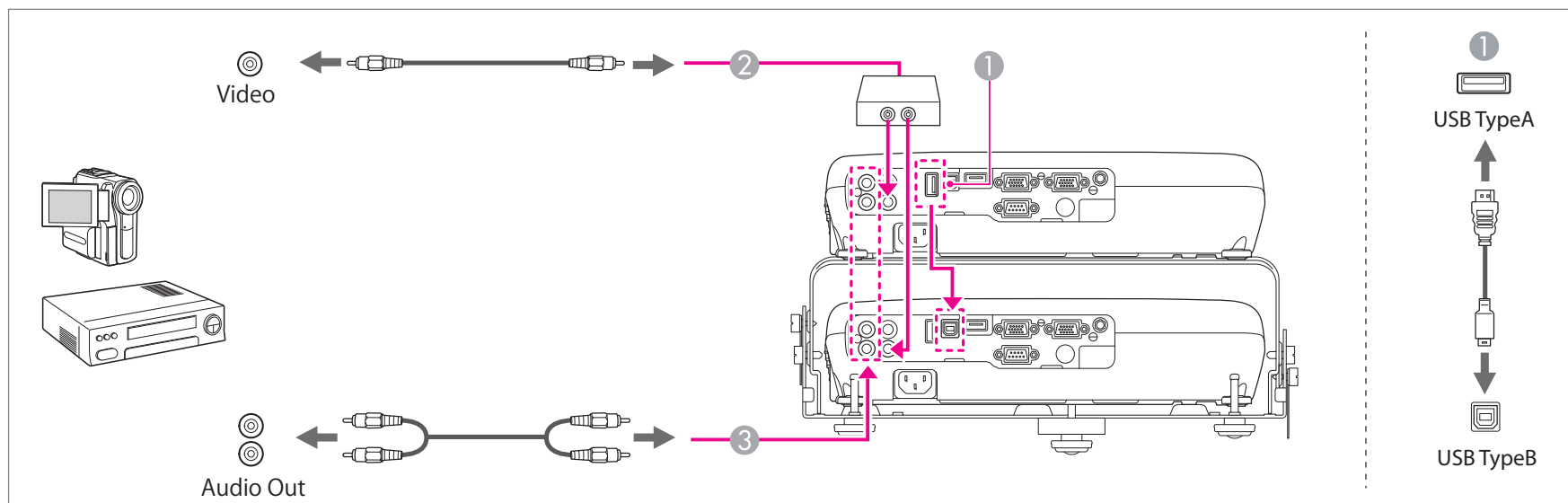
Aansluiten met videokabels



Bereid de volgende items vooraf voor.

- USB-kabel (bijgeleverd)
- Videokabels (verkrijgbaar in lokale handel x3)
- Splitter die het videosignaal ondersteunt (verkrijgbaar in lokale handel)
- Audiokabel (verkrijgbaar in lokale handel) *Wanneer audio wordt uitgevoerd

- 1 Sluit de USB(TypeA)-poort van de primaire projector aan op de USB(TypeB)-poort met een USB-kabel.
- 2 Sluit de splitter aan op de video-uitgang van de videoapparatuur met een videokabel.
Sluit de Video-poorten voor de primaire projector en secundaire projector aan op de splitter met de videokabels.
- 3 Sluit de Audio-L/R-poort van de projector (primaire projector of secundaire projector) aan op de audio-uitgang van de videoapparatuur met een audiokabel. Er wordt audio uitgevoerd van de aangesloten projector.



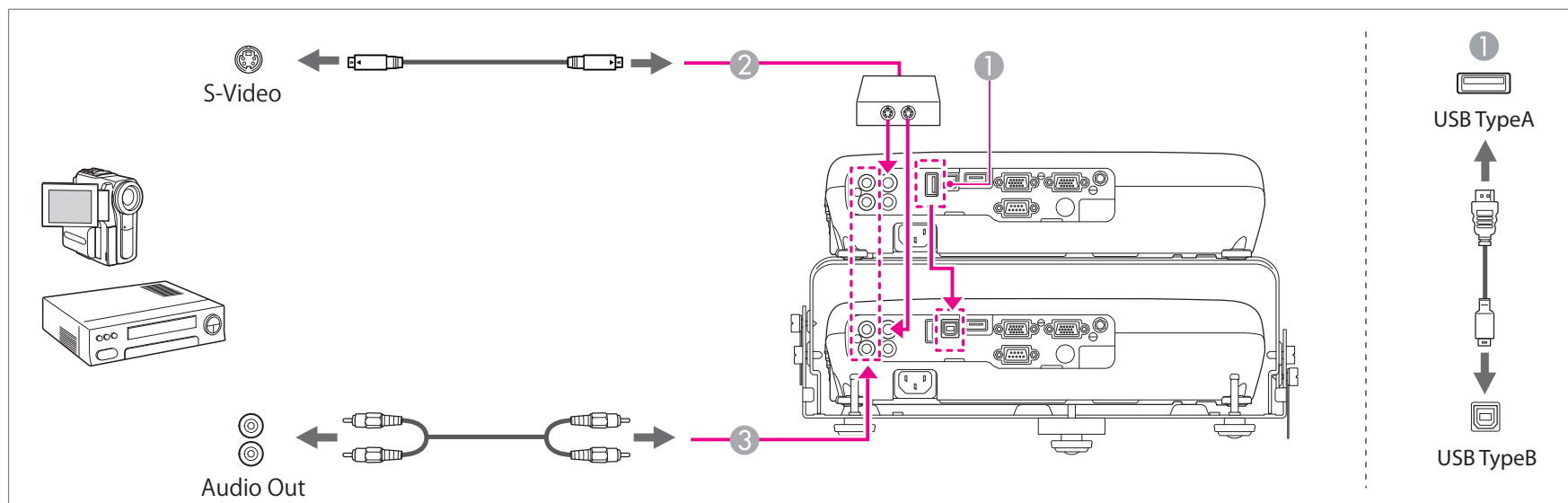
Aansluiten met S-videokabels



Bereid de volgende items vooraf voor.

- USB-kabel (bijgeleverd)
- S-videokabels (verkrijgbaar in lokale handel x3)
- Splitter die het S-videosignaal ondersteunt (verkrijgbaar in lokale handel)
- Audiokabel (verkrijgbaar in lokale handel) *Wanneer audio wordt uitgevoerd

- 1 Sluit de USB(TypeA)-poort van de primaire projector aan op de USB(TypeB)-poort met een USB-kabel.
- 2 Sluit de splitter aan op de S-video-uitgang van de videoapparatuur met een S-videokabel.
Sluit de S-Video-poorten voor de primaire projector en secundaire projector aan op de splitter met de S-videokabels.
- 3 Sluit de Audio-L/R-poort van de projector (primaire projector of secundaire projector) aan op de audio-uitgang van de videoapparatuur met een audiokabel. Er wordt audio uitgevoerd van de aangesloten projector.



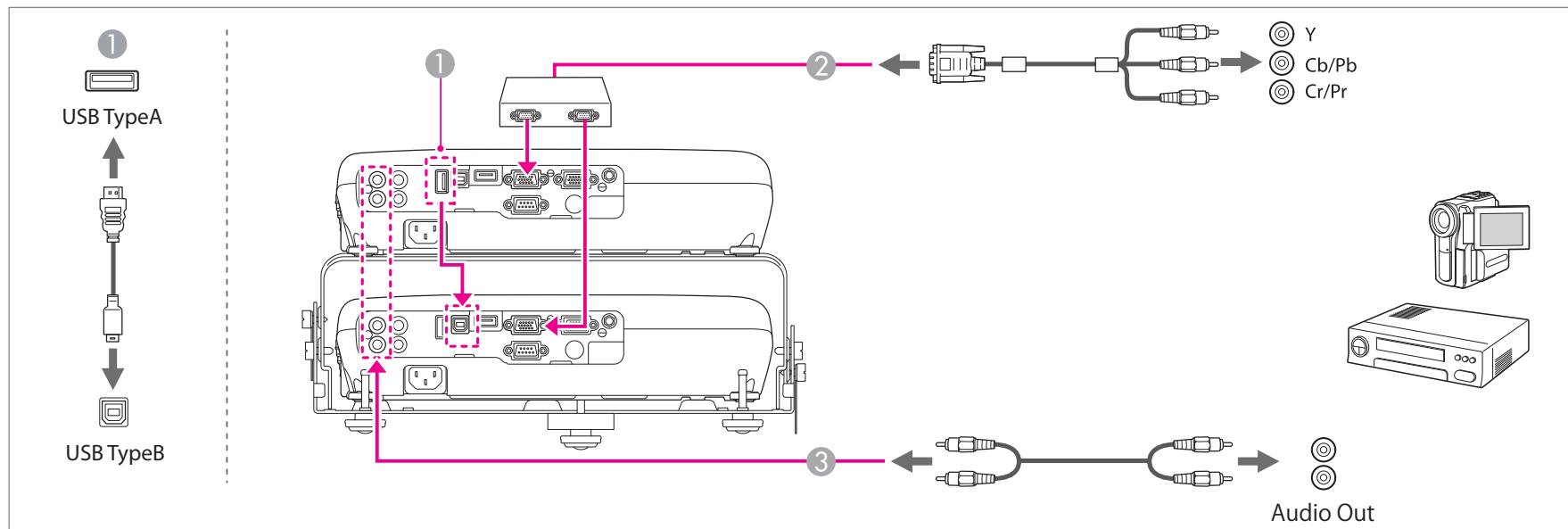
Aansluiten met componentvideokabels



Bereid de volgende items vooraf voor.

- USB-kabel (bijgeleverd)
- Componentvideokabel (verkrijgbaar in lokale handel)
- Computerkabels (verkrijgbaar in lokale handel x2)
- Splitter die het componentvideosignaal ondersteunt (verkrijgbaar in lokale handel)
- Audiokabel (verkrijgbaar in lokale handel) *Wanneer audio wordt uitgevoerd

- 1 Sluit de USB(TypeA)-poort van de primaire projector aan op de USB(TypeB)-poort met een USB-kabel.
- 2 Sluit de splitter aan op de componentvideo-uitgang van de videoapparatuur met een componentkabel.
Sluit de Computer1-poorten voor de primaire projector en secundaire projector aan op de splitter met de computerkabels.
- 3 Sluit de Audio-L/R-poort van de projector (primaire projector of secundaire projector) aan op de audio-uitgang van de videoapparatuur met een audiokabel. Er wordt audio uitgevoerd van de aangesloten projector.



Let op

- Als de gegevensbron reeds aan staat wanneer u de projector aansluit, kan dit voor een storing zorgen.
- Als de oriëntatie of vorm van de stekker anders is, mag u deze niet proberen te forceren. Het toestel kan erdoor beschadigd worden of defect raken.



- Als de bron die u wilt aansluiten een vreemd gevormde uitgang heeft, gebruikt u de kabel die bij het toestel werd geleverd of een optionele kabel om op de projectors aan te sluiten.
- Als u een in de handel verkrijgbare audiokabel met 2RCA(L/R)/stereo mini-aansluiting gebruikt, controleer dan of er "No resistance" (Geen weerstand) op is aangegeven.

Externe apparatuur aansluiten

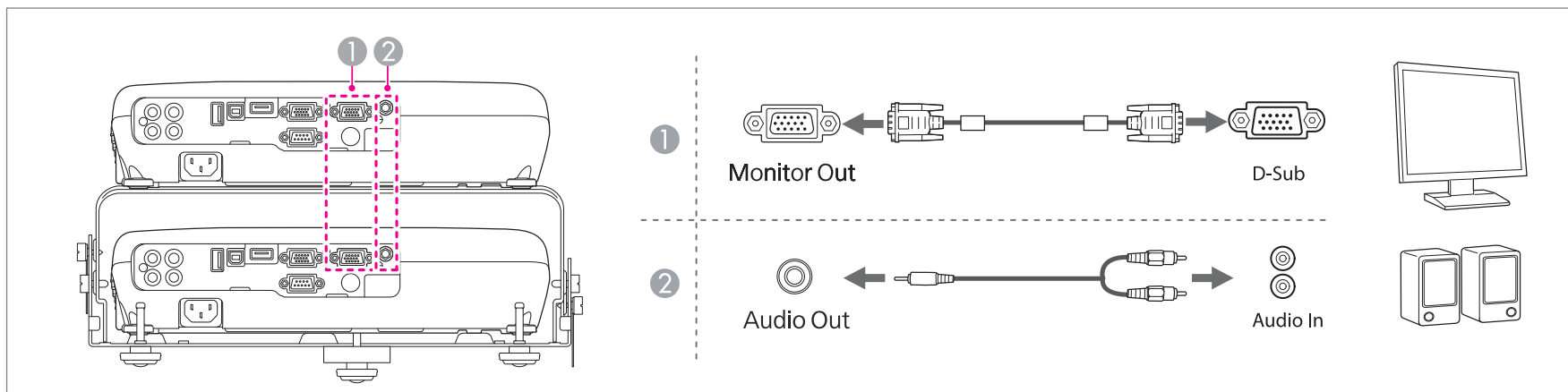
U kunt beelden en geluid weergeven door een externe monitor of luidspreker aan te sluiten.

① Als beelden worden weergegeven op een externe monitor

Sluit de Monitor Out/Computer2-poort voor de primaire projector of secundaire projector aan op een externe monitor.

② Als geluid wordt weergegeven op een externe luidspreker

Sluit de Audio Out-poort voor de primaire projector of secundaire projector aan op een externe luidspreker.





- Wanneer u beelden uitvoert naar een externe monitor, moet u **Monitoruitgang** instellen op **Monitor Uit** in het menu Configuratie.
 - ☛ **Uitgebreid - Bewerking - Monitoruitgang** [pag.64](#)
- Alleen analoge RGB-signalen van de Computer-poort kunnen naar een externe monitor worden verstuurd. U kunt geen ingangssignalen van andere ingangspoorten versturen noch componentvideosignalen.
- Instellingsregelaars voor functies als Keystone, het Configuratiemenu of hulpschermen worden niet uitgevoerd op de externe monitor.
- Als de aansluiting van de audiokabel in de Audio Out wordt geplaatst, wordt audio niet langer uitgevoerd via de ingebouwde luidsprekers van de projector en wordt overgeschakeld op externe uitvoer.



Basisgebruik

In dit hoofdstuk wordt uitgelegd hoe u beelden projecteert en aanpast.

Van installatie tot projectie

In dit gedeelte wordt de procedure uitgelegd voor de aansluiting van de projectors op een computer door middel van de computerkabel en voor de projectie van beelden.

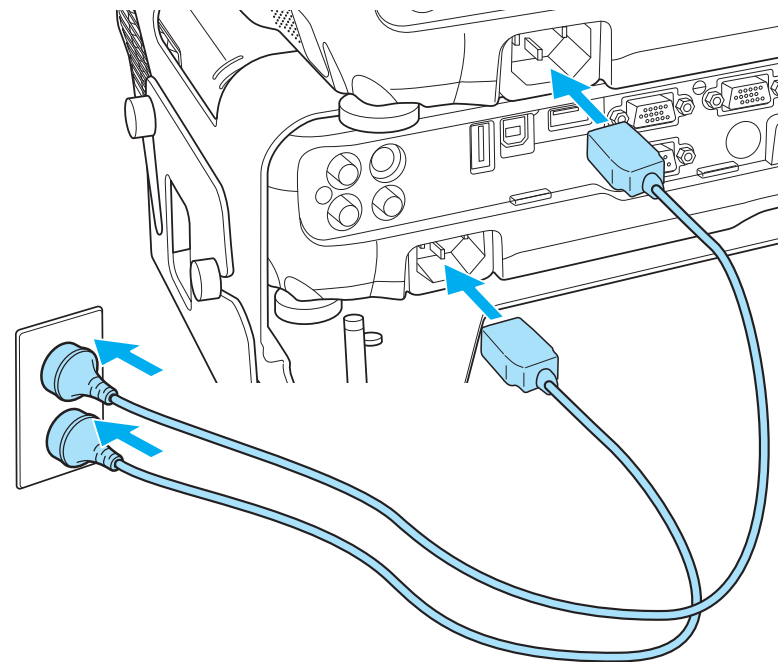
Volg de stappen in de onderstaande handleiding om de primaire projector en secundaire projector in een gestapelde configuratie in te stellen.

Startgids

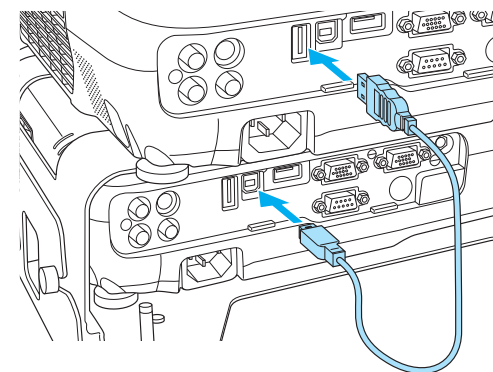


Wanneer alles is ingesteld op een oppervlak, zoals een tafel, is de bovenste projector de primaire projector en de onderste de secundaire projector. Wanneer de projectors aan een plafond worden gehangen, is de bovenste de secundaire projector en de onderste de primaire projector.

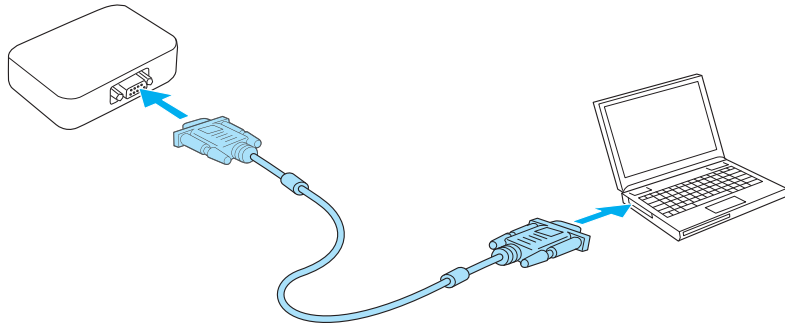
- 1** Sluit de projectors (primaire projector en secundaire projector) met de voedingskabels aan op een stopcontact.



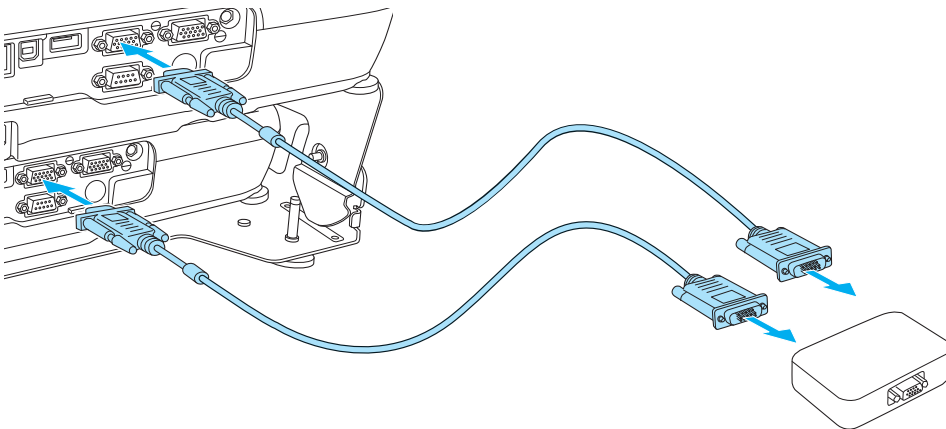
- 2** Sluit de USB(TypeA)-poort van de primaire projector aan op de USB(TypeB)-poort met een USB-kabel.



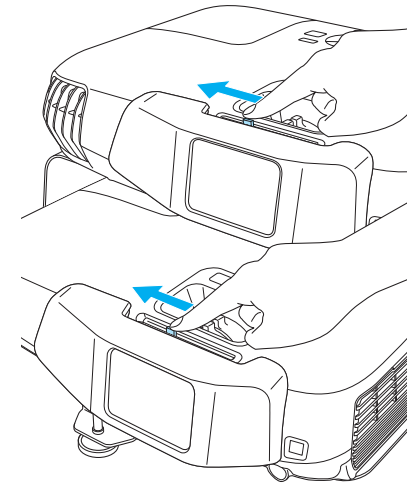
- 3** Sluit de splitter aan op de uitgang van het computerscherm met een computerkabel.



- 4** Sluit de Computer1-poorten voor de primaire projector en secundaire projector aan op de splitter met de computerkabels.



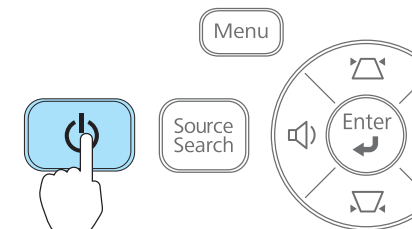
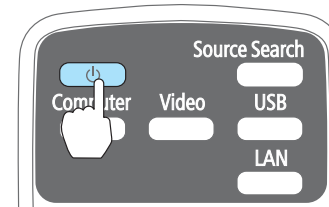
- 5** Open de AV Mute-schuifklep voor de primaire projector en de secundaire projector.



- 6** Druk op de knop [⏻] op het bedieningspaneel of de afstandsbediening van de primaire projector.

Op de afstandsbediening

Op het bedieningspaneel




De primaire projector en de secundaire projector worden ingeschakeld.

- 7** Plaats twee beelden boven elkaar.
Raadpleeg de volgende handleiding voor meer informatie.

 [Startgids](#)

- 8** Zet de computer aan.

9 Wijzig de output van het computerscherm.

Als u een laptop gebruikt, moet u de schermoutput van de computer wijzigen. Houd de Fn-toets (functietoets) ingedrukt en druk op de -toets.



- De methode voor het wijzigen hangt af van welke computer wordt gebruikt. Raadpleeg daarvoor de meegeleverde documentatie bij uw computer.
- Wanneer u de projectors uitschakelt, drukt u tweemaal op de knop [⏻] op het bedieningspaneel of de afstandsbediening van de primaire projector.

Als het beeld niet wordt geprojecteerd, kunt u op een van de volgende manieren het geprojecteerde beeld wijzigen.

- Druk op de knop [Source Search] op het bedieningspaneel of de afstandsbediening van de primaire projector.
 - ☛ "Automatisch binnenkomende signalen detecteren en het geprojecteerde beeld wijzigen (Bron zoeken)" [pag.36](#)
- Druk op de afstandsbediening de knop voor de doelingang in.
 - ☛ "Met de afstandsbediening overschakelen naar het doelbeeld" [pag.37](#)

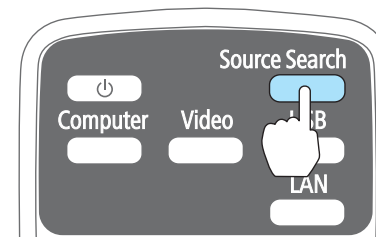


- Raadpleeg het volgende wanneer een van de projectors niet is ingeschakeld, of als u slechts een van de projectors wilt inschakelen.
- ☛ "Een van de projectors is niet ingeschakeld, of de projectors zijn niet onderling aangesloten" [pag.82](#)
 - ☛ "Eén projector in een gestapelde configuratie inschakelen" [pag.95](#)

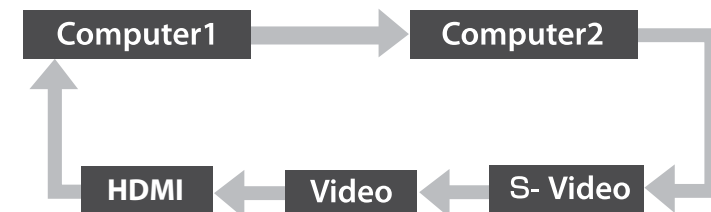
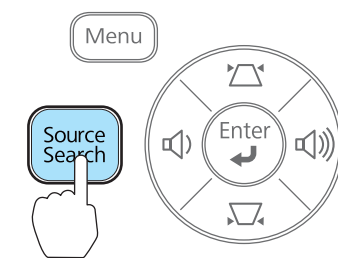
Automatisch binnenkomende signalen detecteren en het geprojecteerde beeld wijzigen (Bron zoeken)

Druk op de [Source Search]-knop om het beeld te projecteren van de ingang die op dat ogenblik een beeldsignaal ontvangt.

Op de afstandsbediening



Op het bedieningspaneel



*Computer2 is alleen beschikbaar wanneer **Monitoruitgang** is ingesteld op **Computer2** in het menu Configuratie.

Als twee of meer beeldbronnen zijn aangesloten, druk dan op de knop [Source Search] totdat het gewenste beeld wordt geprojecteerd.

Als uw videoapparatuur is aangesloten, start het afspelen dan voordat u het ingangssignaal wijzigt.



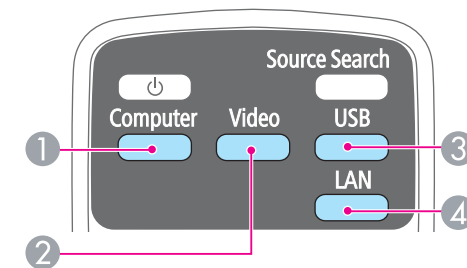
Als geen beeldsignaal wordt ontvangen, wordt het volgende scherm weergegeven.



Met de afstandsbediening overschakelen naar het doelbeeld

U kunt het beeld dat u wilt weergeven direct oproepen door op de volgende knoppen op de afstandsbediening te drukken.

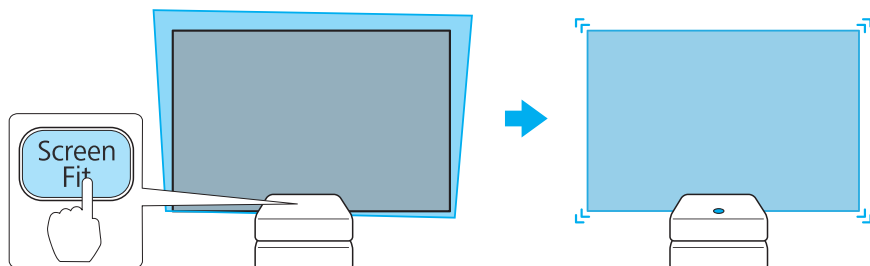
Afstandsbediening



- ① Schakelt naar het beeld van het apparaat dat is aangesloten op Computer1 of Computer2.
- ② Iedere keer als u op deze knop drukt, schakelt u over tussen het beeld van de volgende bronnen:
 - S-Video-poort
 - Video-ingangspoort
 - HDMI-ingang
- ③ Dit kan niet worden gebruikt bij het projecteren in een gestapelde configuratie.
- ④ Deze kan niet worden gebruikt op de projector.

Twée beelden boven elkaar plaatsen

Als de synchronisatie van de beelden wordt verstoord tijdens de projectie, drukt u op de knop [Screen Fit] op de primaire projector of op de afstandsbediening. Het aanpassingsscherm wordt weergegeven en de beelden worden na enkele seconden correct boven elkaar geplaatst.



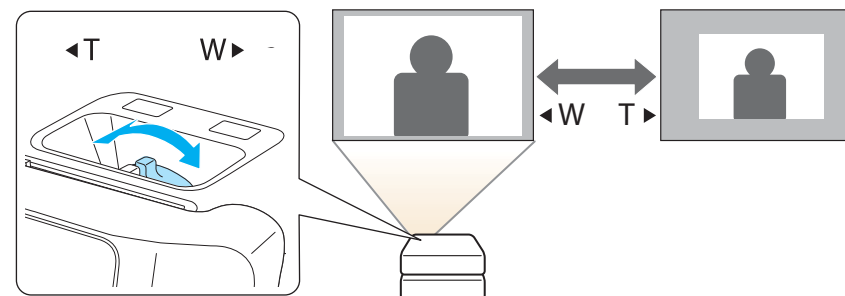
Raadpleeg de volgende handleiding voor meer informatie over het boven elkaar plaatsen van twee beelden na de installatie.

 [Startgids](#)

De beeldgrootte bijstellen

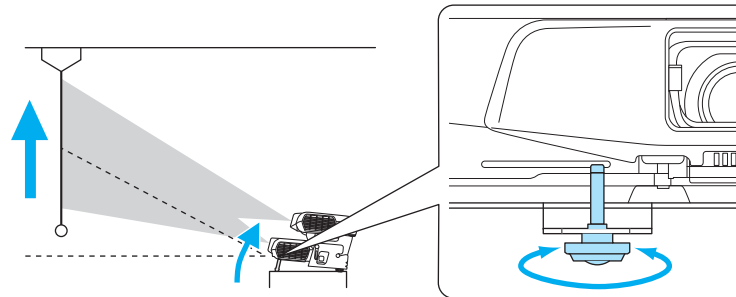
U kunt de grootte van het beeld aanpassen door de zoomstelringen op de primaire projector en secundaire projector te gebruiken. Raadpleeg de volgende handleiding voor meer informatie over het aanpassen van de grootte voor de twee beelden.

 [Startgids](#)



De beeldpositie bijstellen

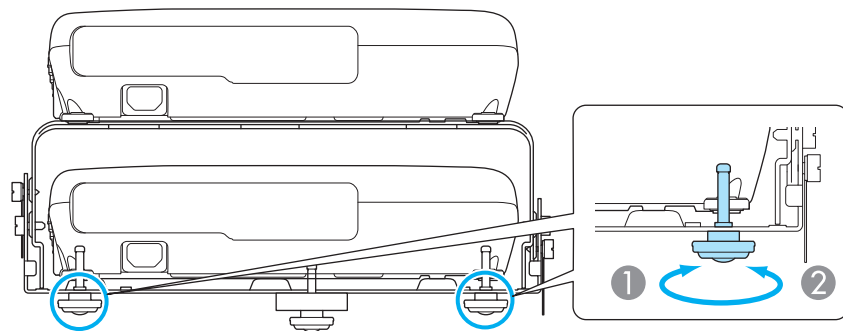
U kunt de instelbare voet aan voorzijde van de stapelstandaard uittrekken of inschuiven. U kunt de beeldpositie bijstellen door de projector tot 6 graden te kantelen.



Hoe groter de kantelhoek, des te moeilijker wordt het om scherp te stellen. Installeer de projector zo dat hij maar een kleine kantelhoek hoeft.

De horizontale helling bijstellen

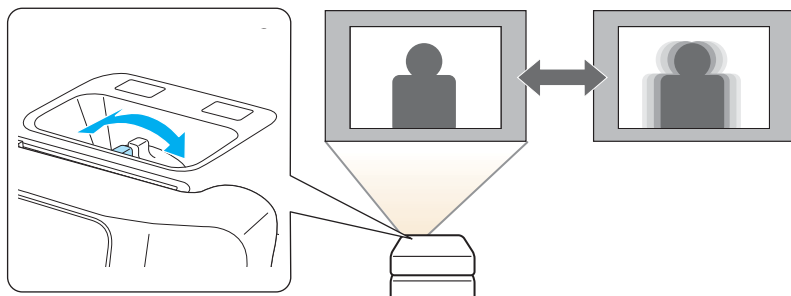
Schuif de voet achter naar buiten en binnen voor de stapelstandaard om de horizontale kanteling aan te passen.



- ① De achterste voet uitschuiven.
- ② De achterste voet intrekken.

Scherpstellen

U kunt de scherpstelling van het beeld aanpassen met de scherpstelringen op de primaire projector en secundaire projector.

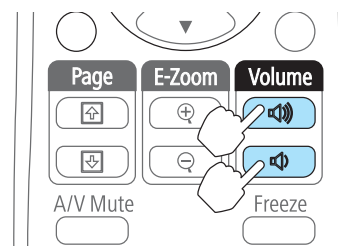


Het volume bijstellen

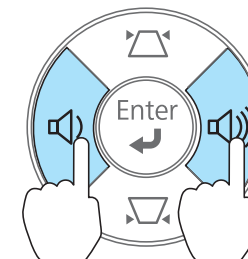
U kunt het volume op een van de volgende manieren corrigeren.

- Druk op het bedieningspaneel of de afstandsbediening op [Volume].
- [<] Verlaagt het volume.
- [>] Verhoogt het volume.

Op de afstandsbediening



Op het bedieningspaneel



- Pas het volume aan in het configuratiemenu.
- ☛ **Instellingen - Volume** [pag.63](#)

⚠ Let op

Begin niet met een hoog volume.
Een plotseling extreem hard volume kan doofheid veroorzaken. Verlaag het volume altijd voordat u het apparaat uitschakelt, zodat u kunt inschakelen en dan het volume langzaam kunt opvoeren.

De projectiekwaliteit selecteren (Kleurmodus selecteren)

Hiermee wordt de kleurmodus aangepast aan de omgeving. De helderheid van het beeld is afhankelijk van de geselecteerde kleurmodus.

Wanneer een 2D-sigitaal wordt ingevoerd

Modus	Toepassing
Dynamisch	Deze modus is ideaal voor goed verlichte kamers. Dit is de helderste modus die goed schaduw tinten weergeeft.
Presentatie	Deze modus is ideaal voor het geven van presentaties met kleurmateriaal in goed verlichte kamers.
Theater	Ideaal voor het kijken naar films in een donkere kamer. Geeft de beelden een natuurlijke toon.
Foto*1	Ideaal voor het projecteren van stilstaande beelden, zoals foto's, in een goed verlichte kamer. De beelden zijn goed belicht en hebben een goed contrast.
Sport*2	Ideaal voor het kijken naar tv-programma's in een goed verlichte kamer. De beelden zijn goed belicht en levensecht.
sRGB	Ideaal voor beelden die voldoen aan de <u>sRGB</u> -kleurenstandaard.
Schoolbord	Bij deze instelling krijgen beelden ook bij projectie op een (groen) schoolbord een natuurlijke toon, net als op een scherm.
Whiteboard	Ideaal voor het geven van presentaties met een whiteboard.

*1 Dit kan alleen worden geselecteerd wanneer een RGB-sigitaal wordt ingevoerd.

*2 Deze keuze is alleen beschikbaar met componentvideo als ingangssigitaal, of wanneer de ingangsbron Video of S-Video is.

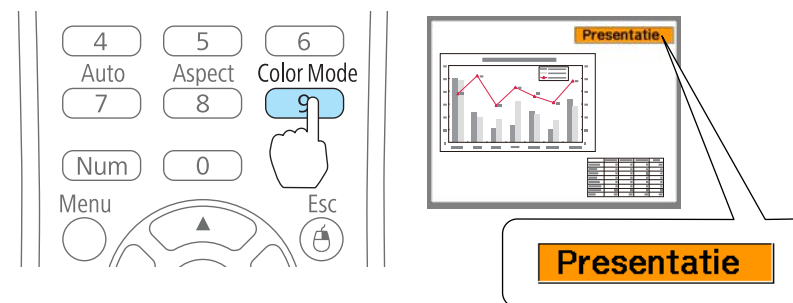
Wanneer een 3D-sigitaal wordt ingevoerd

Modus	Toepassing
Dynamisch	Deze modus is ideaal voor goed verlichte kamers. Dit is de helderste modus die goed schaduw tinten weergeeft.

Modus	Toepassing
3D-presentatie	Deze modus is ideaal voor het geven van presentaties met kleurmateriaal in goed verlichte kamers.
3D Theater	Ideaal voor het kijken naar films in een donkere kamer. Geeft de beelden een natuurlijke toon.

Bij iedere druk op de knop [Color Mode] wordt de naam van de kleurmodus weergegeven en wijzigt de kleurmodus.

Afstandsbediening



U kunt de kleurmodus vanuit het configuratiemenu instellen.

Beeld - Kleurmodus [pag.61](#)

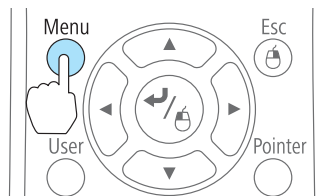
Autom. iris instellen

Door de luminantie automatisch overeenkomstig de helderheid van het weergegeven beeld in te stellen, geniet u van diepe en volle beelden.

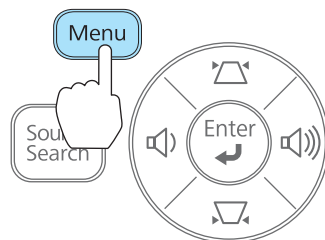
1 Druk op de [Menu]-knop.

☛ "Het Configuratiemenu gebruiken" [pag.59](#)

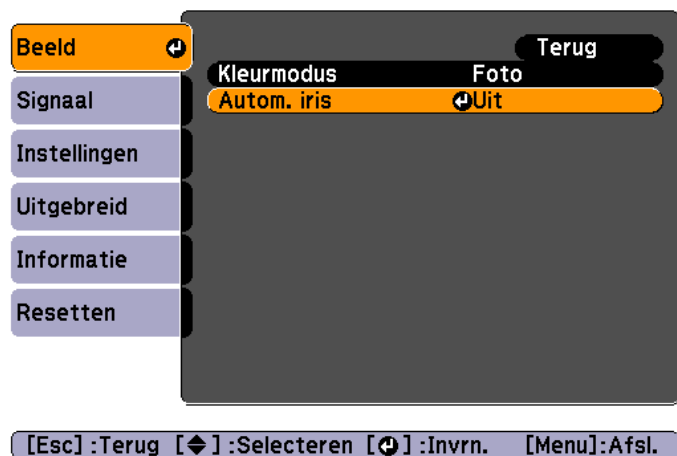
Op de afstandsbediening



Op het bedieningspaneel



2 Selecteer **Autom. iris** onder **Beeld**.



3 Selecteer **Aan**.

De instelling wordt opgeslagen voor elke kleurmodus.

4 Druk op de [Menu]-knop om af te sluiten.



Autom. iris kan alleen worden ingesteld als de **Kleurmodus** op **Dynamisch**, **Theater** of **3D Theater** is ingesteld.

De hoogte-breedteverhouding van het geprojecteerde beeld wijzigen

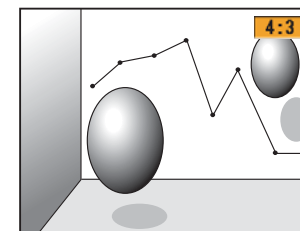
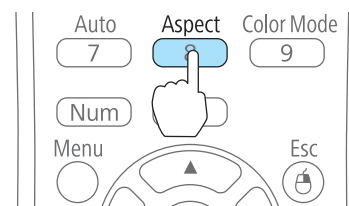
U kunt de hoogte-breedteverhouding van het geprojecteerde beeld aanpassen aan het type, de hoogte-breedteverhouding en resolutie van de ontvangen signalen.

Welke hoogte-breedteverhoudingen beschikbaar zijn, hangt af van het beeld dat op dat ogenblik wordt geprojecteerd.

Methode wijzigen

Ieder keer als u op de knop [Aspect] van de afstandsbediening drukt, verandert de hoogte-breedteverhouding en wordt de naam ervan op het scherm weergegeven.

Afstandsbediening



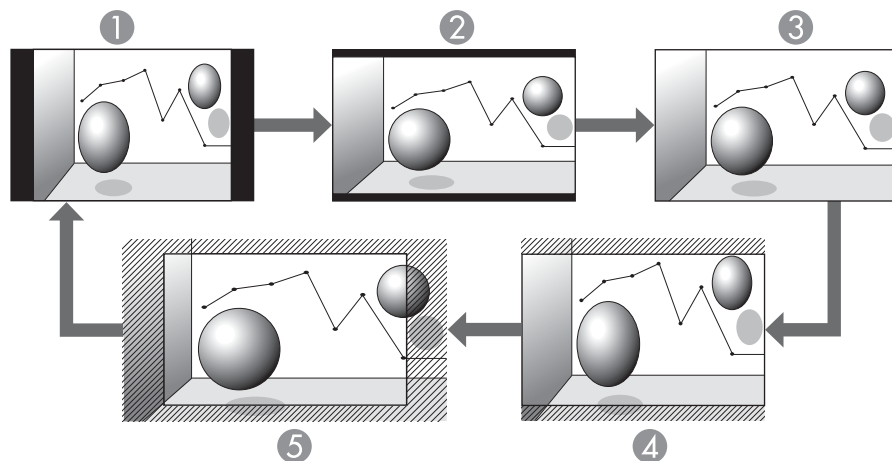
- U kunt de hoogte-breedteverhouding vanuit het Configuratiemenu instellen.
- ☛ **Signaal - Hoogte-breedte** [pag.61](#)
- In de 3D-modus is de hoogte-breedteverhouding ingesteld op **Normaal**.

De hoogte-breedteverhouding wijzigen

Beelden projecteren vanaf videoapparatuur of vanaf de HDMI-poort

Telkens wanneer u op de knop [Aspect] drukt, verandert de hoogte-breedteverhouding in de volgorde **Normaal** of **Autom.**, **16:9**, **Volledig**, **Zoom**, en **Bronformaat**.

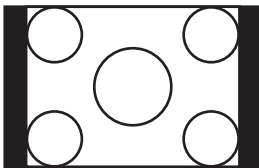
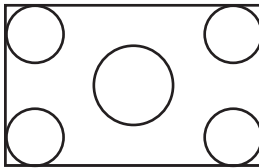
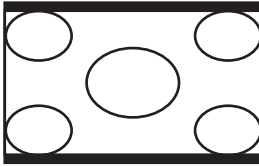
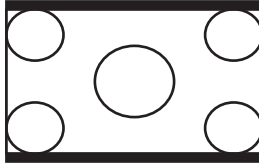
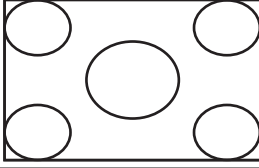
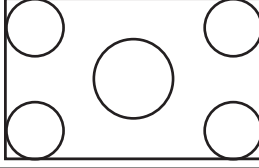
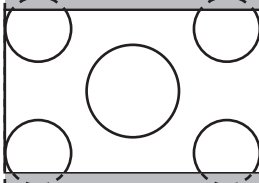
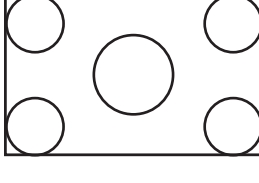
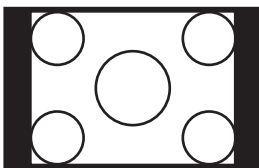
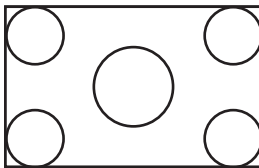
Voorbeeld: 1080p ingangssignaal (resolutie 1920x1080, beeldverhouding 16:9)



- ① Normaal of Autom.
- ② 16:9
- ③ Volledig
- ④ Zoom
- ⑤ Bronformaat

Afbeeldingen projecteren vanaf een computer

In wat volgt ziet u projectievoorbeelden van elke hoogte-breedteverhouding.

Hoogte-breedteverhouding	Ingangssignaal	
	XGA 1024X768(4:3)	WXGA 1280X800(16:10)
Normaal		
16:9		
Volledig		
Zoom		
Bronformaat		



Als delen van het beeld ontbreken, stelt u de instelling **Resolutie** in op **Breed** of **Normaal** in het menu Configuratie, afhankelijk van de grootte van het computerscherm.

☛ **Signaal - Resolutie** [pag.61](#)



Nuttige Functies

In dit hoofdstuk wordt ingegaan op nuttige functies voor het geven van presentaties en op de Beveiligingsfuncties.

3D-beelden projecteren

U kunt apparaten aansluiten die 3D-weergave ondersteunen, zoals 3D Blu-ray-schijven en 3D games, en kunt u genieten van verbazingwekkende 3D-beelden.

De weergave van 3D-beelden voorbereiden

Maak de volgende voorbereidingen voordat u 3D-beelden weergeeft.

- De polarisators bevestigen
 - ☛ [Startgids](#)
- Passieve gepolariseerde 3D-bril
 - Bijgeleverd of optioneel (ELPGS02A/ELPGS02B)
 - Raadpleeg de gebruikershandleiding van de 3D-bril voor meer informatie.
- HDMI-kabels die 3D-signalen ondersteunen (verkrijgbaar in lokale handel x3)
- HDMI-splitter die 3D-signalen ondersteunt (verkrijgbaar in lokale handel)
- Zilveren scherm, ontworpen voor passieve 3D-beelden (verkrijgbaar in lokale handel)
- Geef de volgende instellingen op in het menu Configuratie.
 - 3D-weergave: **Aan**
 - 3D-formaat: **Automatisch** of hetzelfde formaat als het 3D-signaal van het aangesloten apparaat
 - ☛ **Signaal - 3D-instellingen** [pag.61](#)

Ondersteunde 3D-signalen

De projectors ondersteunen de volgende 3D-signalen.

- Frame Packing
- Naast elkaar

- Boven en beneden

Weergavemethoden voor 3D-beelden

- 1** Sluit de primaire projector en de secundaire projector aan op een weergaveapparaat met HDMI-kabels.



3D-beelden kunnen alleen worden weergegeven wanneer HDMI wordt ingevoerd. Bereid HDMI-kabels en een HDMI-splitter voor die 3D-signalen ondersteunen.

Hieronder vindt u meer informatie over het aansluiten van de HDMI-kabels.

☛ [Startgids](#)

☛ "Apparatuur aansluiten" [pag.23](#)

- 2** Zet het weergaveapparaat en de projectors aan en projecteer vervolgens het beeld.

Raadpleeg het volgende gedeelte voor meer informatie over het projecteren van beelden.

☛ "Van installatie tot projectie" [pag.34](#)

☛ "Met de afstandsbediening overschakelen naar het doelbeeld" [pag.37](#)

- 3** Zet de 3D-bril op.

Geniet van de 3D-beelden.

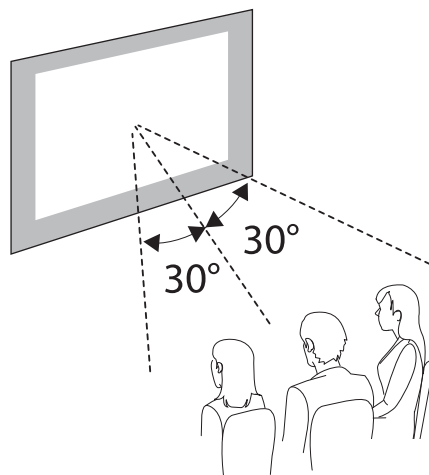
Als u geen 3D-beelden kunt zien, drukt u op de afstandsbediening op de knop [2D/3D]. **3D-weergave aan** wordt weergegeven op het geprojecteerde scherm.



- Hoe het 3D-beeld wordt waargenomen, verschilt per persoon.
- Als u het 3D-effect niet correct kunt weergeven, voert u **3D-beeld omkeren** uit in het menu Configuratie.
 - ☛ **Signaal - 3D-instellingen - 3D-beeld omkeren** [pag.61](#)
- Hoe het 3D-beeld wordt weergegeven, kan variëren met de temperatuur rond de projectors en de gebruiksduur van de lampen. Gebruik de projectors niet als het beeld niet normaal wordt geprojecteerd.

Weergavegebied voor 3D-beelden

Wanneer u 3D-beelden bekijkt, raden wij u aan te kijken vanaf een hoek van niet meer dan 30° van het scherm.



U kunt schermgrootten tot 120" gebruiken.

☛ "Schermgrootte en projectieafstand" [pag.100](#)

Waarschuwingen betreffende het weergeven van beelden in 3D

Houd rekening met de volgende belangrijke punten wanneer u 3D-beelden bekijkt.



Waarschuwing

- Bewaar de 3D-bril en de meegeleverde onderdelen niet binnen het bereik van kinderen.
Deze onderdelen kunnen per ongeluk worden ingeslikt. Als er onderdelen per ongeluk worden ingeslikt, moet u onmiddellijk een arts raadplegen.

Waarschuwing met betrekking tot het gebruik van de 3D-bril

Let op

- Let op de randen van het montuur.
Als u met de bril in uw ogen steekt, kunt u letsel oplopen.
- Blijf met uw vingers uit de buurt van de bewegende delen (de scharnieren bijvoorbeeld) van de 3D-bril.
Anders kunt u letsel oplopen.
- Wanneer u de 3D-bril weggooit, moet u de lokale regels en voorschriften volgen.
- Zorg ervoor dat u de 3D-bril op de juiste manier draagt.
Draag de 3D-bril niet ondersteboven.
Als het beeld niet correct wordt weergegeven, is het mogelijk dat u zich misselijk voelt.
- Draag de bril alleen wanneer u 3D-beelden bekijkt.
- Draag de 3D-bril niet als zonnebril.
- Hoe het 3D-beeld wordt waargenomen, verschilt per persoon. Gebruik de 3D-functie niet meer als u zich vreemd voelt of geen 3D waarneemt.
Wanneer u toch blijft kijken, kunt u zich echt onwel gaan voelen.
- Doe de 3D-bril onmiddellijk af als hij niet normaal werkt of er een storing optreedt. Wanneer u toch blijft kijken naar 3D-beelden, kunt u zich echt onwel gaan voelen.
- Draag de 3D-bril niet meer als uw oren, neus of slapen rood of pijnlijk zijn of jeuken. Wanneer u toch blijft kijken, kunt u zich echt onwel gaan voelen.
- Draag de 3D-bril niet meer als uw huid geïrriteerd raakt bij het dragen van de bril. De verf of materialen die in de 3D-bril worden gebruikt, kunnen een allergische reactie veroorzaken.

Waarschuwingen bij het bekijken van beelden

Let op

Neem wanneer u gedurende langere tijd achter elkaar naar beelden in 3D kijkt, altijd regelmatig een pauze. Lang 3D kijken kan vermoeiend zijn voor de ogen.

De noodzaak en timing van pauzen verschilt afhankelijk van de persoon. Als u ook na een pauze last krijgt van uw ogen, stop dan meteen met kijken.

Waarschuwingen betreffende weergavemethoden

Let op

- Als u last van uw ogen krijgt tijdens het kijken naar 3D-beelden, stop dan onmiddellijk met kijken. Wanneer u toch blijft kijken, kunt u zich echt onwel gaan voelen.
- Draag altijd een 3D-bril wanneer u 3D kijkt. Kijk niet zonder 3D-bril naar beelden in 3D. U zou zich onwel kunnen voelen.
- Verplaats geen breekbare voorwerpen wanneer u een 3D-bril draagt.
Door het 3D-beeld kan uw lichaam zich op een ongecontroleerde manier gaan bewegen, met mogelijke schade aan voorwerpen in de buurt of persoonlijk letsel tot gevolg.
- Draag de 3D-bril alleen wanneer u beelden in 3D bekijkt. Blijf gewoon op uw plaats zitten zolang u de 3D-bril op hebt. Uw zicht is mogelijk iets donkerder dan normaal, waardoor u zou kunnen vallen en uzelf zou kunnen verwonden.
- Kijken vanaf de voorkant van het scherm.
Wanneer u 3D kijkt in een hoek, wordt het 3D-effect minder en kunt u zich onwel voelen door onbedoelde kleurveranderingen.
- Houd bij het kijken naar 3D-beelden een afstand tot het scherm aan van minimaal driemaal de schermhoogte.
De aanbevolen kijkafstand voor een scherm van 80 inch is minstens 3 meter. Bij een scherm van 100 inch is dat 3,6 meter. Een afstand die minder is dan de aanbevolen kijkafstand kan vermoeide ogen veroorzaken.

Waarschuwingen voor de kijker



Let op

Gebruik de 3D-bril niet als u gevoelig bent voor licht, als u iets aan uw hart hebt of als u zich niet goed voelt. Een reeds bestaande toestand kan erger worden.

Waarschuwingen met betrekking tot de leeftijd van de kijker (voor kinderen)



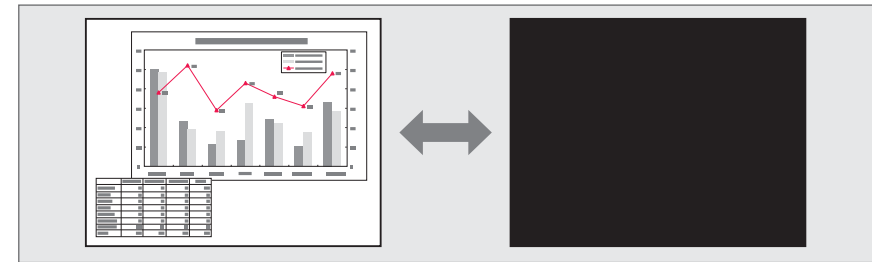
Let op

- Voor het kijken naar 3D-beelden wordt een minimumleeftijd van zes jaar aanbevolen.
- Kinderen die nog geen zes jaar zijn, maken een sterke ontwikkeling door en het kijken naar 3D kan voor complicaties zorgen. Raadpleeg een arts als u zich zorgen maakt.
- Er moet altijd een volwassene aanwezig zijn bij kinderen die 3D kijken met een 3D-bril.

Het is niet altijd duidelijk of een kind gewoon moe is of dat het zich niet goed valt. Plotseling kan dit omslaan en kan het kind zich echt onwel voelen. Controleer altijd of kinderen onder uw toezicht geen vermoeidheid van de ogen ondervinden tijdens het kijken.

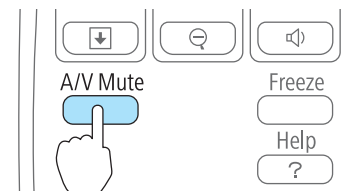
Het beeld en het geluid tijdelijk niet weergeven (A/V dempen)

U kunt deze functie gebruiken als u de aandacht van het publiek wilt richten op wat u zegt of als u bij presentaties vanaf een computer geen informatie wilt tonen terwijl u bestanden wisselt.

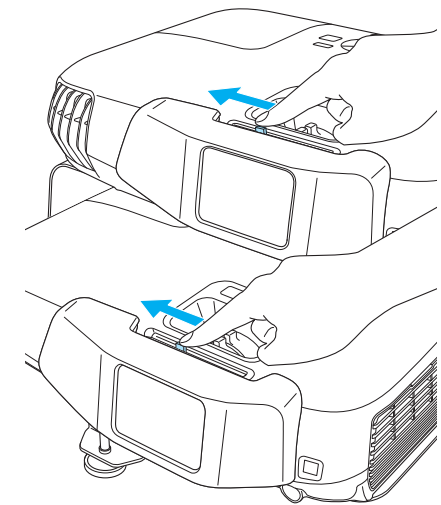


Elke keer als u op de knop [A/V Mute] drukt of het lensdeksel opent of sluit, wordt A/V dempen in- of uitgeschakeld.

Afstandsbediening



Projector





- Als u bewegend beeld projecteert, blijven het beeld en het geluid op de achtergrond doorlopen wanneer A/V dempen is ingeschakeld. U kunt de projectie dus niet hervatten vanaf het punt waarop A/V dempen werd ingeschakeld.
- U kunt selecteren welk scherm wordt weergegeven wanneer de [A/V Mute]-knop wordt ingedrukt in het Configuratiemenu.
☛ Uitgebreid - Weergeven - A/V dempen [pag.64](#)
- Als de AV Mute-schuifklep ongeveer 30 minuten wordt gesloten, activeert de Timerafdekking lens en schakelt het toestel automatisch uit. Indien u Timerafdekking lens niet wilt activeren, stelt u **Timerafdekking lens** in op **Uit**.
☛ Uitgebreid - Bewerking - Timerafdekking lens [pag.64](#)
- De lamp blijft branden tijdens A/V dempen, dus de lampuren blijven oplopen.



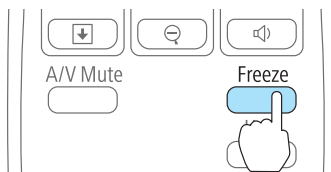
- Het afspelen van de audio stopt niet.
- Als u bewegend beeld projecteert, blijft het beeld op de achtergrond doorlopen wanneer het scherm wordt stilgezet. U kunt de projectie dus niet hervatten vanaf het punt waarop het scherm werd stilgezet.
- Wanneer de boven elkaar geplaatste beelden vastlopen, kunnen ze niet meer synchroon zijn.
- Als u op de knop [Freeze] drukt terwijl het Configuratiemenu of een hulpscherm wordt afgebeeld, wordt het weergegeven menu of scherm gesloten.
- De bevriesfunctie (Freeze) werkt ook als E-Zoom wordt gebruikt.

Het beeld bevriezen (Freeze)

Als de functie Freeze wordt ingeschakeld tijdens bewegend beeld, blijft het bevroren beeld geprojecteerd worden en kunt u een bewegend beeld frame voor frame, als foto projecteren. U kunt de functie Freeze ook gebruiken om tussentijds handelingen uit te voeren, bijvoorbeeld als u tijdens presentaties vanaf een computer bestanden wilt wisselen zonder beeld te projecteren.

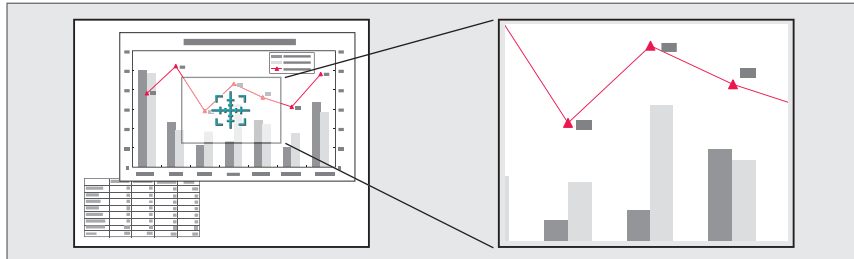
Elke keer dat u op de knop [Freeze] drukt, wordt de bevriesfunctie in- of uitgeschakeld.

Afstandsbediening



Een gedeelte van het beeld weergeven (E-Zoom)

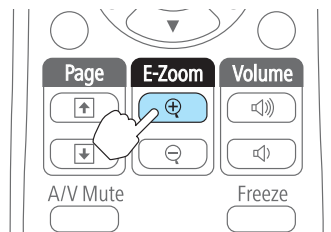
Met deze functie kunt u het beeld vergroten om het in detail te kunnen bekijken. Dit kan vooral handig zijn bij grafieken en tabellen.



1 Start E-Zoom.

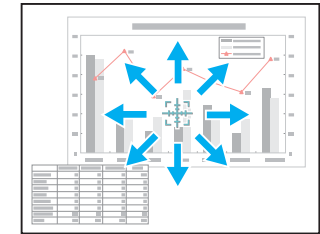
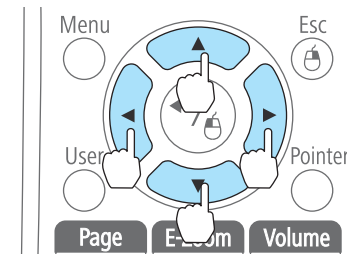
Druk op de [⊕]-knop om het kruis (⛶) weer te geven.

Afstandsbediening



2 Verplaats het (⛶) naar het gebied van het beeld dat u wilt vergroten.

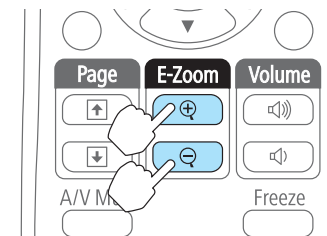
Afstandsbediening



Als u een knoppenpaar [⏏], [⏏], [⏏] of [⏏] tegelijk indrukt, kunt u de aanwijzer diagonaal verplaatsen.

3 Vergroten.

Afstandsbediening



[⊕]-knop: Vergroot het gebied telkens als deze wordt ingedrukt. U kunt versneld vergroten door de knop ingedrukt te houden.

[⊖]-knop: Verkleint afbeeldingen die reeds werden vergroot.

[Esc]-knop: Annuleert E-Zoom.



- De vergrotingsverhouding verschijnt in beeld. Het geselecteerde gebied kan in 25 stappen 1 tot 4 keer worden vergroot.
- Druk tijdens een uitvergrote projectie op [⏏], [⏏], [⏏] of [⏏] om het beeld te verschuiven.

De projector beschikt over de volgende geavanceerde beveiligingsfuncties.

- **Wachtwoordbeveiliging**
U kunt het aantal gebruikers van de projector beperken.
- **Toetsvergrendeling**
U kunt voorkomen dat personen zonder toestemming de instellingen op de projector wijzigen.
☛ "Bediening beperken (Toetsvergrendeling)" [pag.53](#)
- **Antidiefstalvergrendeling**
De projector is uitgerust met de volgende antidiefstalbeveiliging.
☛ "Antidiefstalvergrendeling" [pag.55](#)

Gebruikers beheren (Wachtwoordbeveiliging)

Als Wachtwoordbeveiliging is ingeschakeld kunnen personen die het wachtwoord niet kennen de projector niet gebruiken voor het projecteren van beelden, zelfs niet als de projector is ingeschakeld. Bovendien kan het gebruikerslogo dat wordt weergegeven als u de projector inschakelt, niet worden gewijzigd. Dit heeft een antidiefstalfunctie omdat de projector ook na diefstal niet kan worden gebruikt. Bij aanschaf van de projector is de wachtwoordbeveiliging niet ingeschakeld.

Manieren van Wachtwoordbeveiliging

Er zijn drie manieren om wachtwoordbeveiliging in te stellen, afhankelijk van het gebruik van de projector.

- **Inschakelbeveiliging**
Als **Inschakelbeveiliging Aan** is, dient u een vooraf ingesteld wachtwoord in te voeren nadat de projector is aangesloten en aangezet (dit geldt tevens voor Dir. Inschakelen). Als het verkeerde wachtwoord wordt ingevoerd, zal de projectie niet starten.

• Gebr. logo beveil.

Iemand die het gebruikerslogo wil wijzigen dat door de eigenaar van de projector is vastgelegd, zal merken dat dit niet gaat. Als **Gebr. logo beveil.** is ingeschakeld (**Aan**), zijn de volgende instellingswijzigingen voor het Gebruikerslogo niet toegankelijk.

- Een gebruikerslogo opnemen
- Instellingen voor **Achtergrond weerg.**, **Opstartscherm** en **A/V dempen** onder **Weergeven**
☛ **Uitgebreid - Weergeven** [pag.64](#)

Wachtwoordbeveiliging instellen

Gebruik de volgende procedure om de wachtwoordbeveiliging in te stellen.



Wanneer de wachtwoordbeveiliging is ingesteld, moet u een van de volgende methoden gebruiken om de projector in te schakelen.

- Stel **Stapelmodus** in op **Uit** en schakel vervolgens de primaire projector of de secundaire projector in.

☛ "De gestapelde configuratie verwijderen en één projector gebruiken" [pag.95](#)

- Stel **Stapelmodus** in op **Aan** en schakel vervolgens een van de projectors in (de primaire of de secundaire projector).

Voor de primaire projector: houd de knop [1] op de afstandsbediening ingedrukt en druk vervolgens op de knop [⏏].

Voor de secundaire projector: houd de knop [2] op de afstandsbediening ingedrukt en druk vervolgens op de knop [⏏].

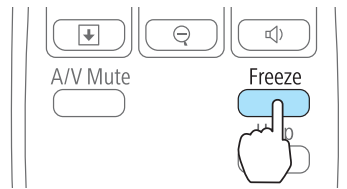
☛ "Eén projector in een gestapelde configuratie inschakelen" [pag.95](#)

Wanneer u projecteert in een gestapelde configuratie, wordt het wachtwoord dat voor de primaire projector is ingesteld, ingeschakeld.

- 1 Houd tijdens het projecteren de [Freeze]-knop ongeveer vijf seconden ingedrukt.

Het instellingenmenu voor Wachtwoordbeveiliging wordt weergegeven.

Afstandsbediening



- Als Wachtwoordbeveiliging al is ingeschakeld, moet u het wachtwoord invoeren. Als het ingevoerde wachtwoord juist is, wordt het instellingenmenu voor Wachtwoordbeveilig. weergegeven.
☞ "Wachtwoord invoeren" [pag.52](#)
- Als het wachtwoord is ingesteld, plak dan de Beveiligd-met-wachtwoord-sticker als extra afschrikmiddel op een zichtbare plaats op de projector.

- 2 Selecteer het type wachtwoordbeveiliging dat u wilt instellen en druk op [↵].



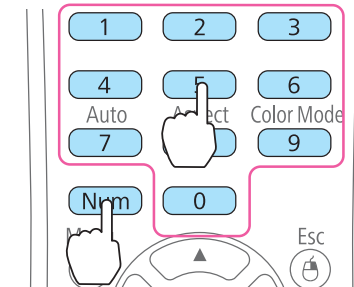
- 3 Selecteer **Aan** en druk op [↵].

Als u op de [Esc]-knop drukt, wordt het in stap 2 getoonde scherm opnieuw weergegeven.

- 4 Het wachtwoord instellen

- (1) Selecteer **Wachtwoord** en druk op [↵].
- (2) Het bericht "Wachtwoord wijzigen?" wordt weergegeven. Selecteer **Ja** en druk op [↵]. Het standaardwachtwoord is "0000". Wijzig dit in het door u gekozen wachtwoord. Als u **Nee** selecteert, wordt het in stap 2 getoonde scherm opnieuw weergegeven.
- (3) Houd de [Num]-knop ingedrukt en voer met de numerieke knoppen een getal van vier cijfers in. Het ingevoerde nummer wordt weergegeven als "****". Als u het vierde cijfer invoert, wordt het bevestigingsscherm weergegeven.

Afstandsbediening



- (4) Voer het wachtwoord opnieuw in.
De melding "Het nieuwe wachtwoord is opgeslagen." wordt weergegeven.
Als u een onjuist wachtwoord invoert, verschijnt er een melding dat u het wachtwoord opnieuw moet invoeren.

Wachtwoord invoeren

Als het wachtwoordinvoerscherm wordt weergegeven, voert u met de afstandsbediening het wachtwoord in.



Wanneer u projecteert in een gestapelde configuratie, wordt het wachtwoord dat voor de primaire projector is ingesteld, ingeschakeld. Voer het wachtwoord in dat is ingesteld voor de primaire projector.

Houd de [Num]-knop ingedrukt en voer met de numerieke knoppen het wachtwoord in.



Zodra het correcte wachtwoord is ingevoerd, wordt de wachtwoordbeveiliging tijdelijk opgeheven.

Let op

- Als u drie keer achter elkaar een onjuist wachtwoord invoert, wordt de melding "De projector wordt vergrendeld." ongeveer vijf minuten lang weergegeven, waarna de projector naar de stand-bystand overschakelt. Als dit gebeurt, haal dan de voedingskabel van de projector uit het stopcontact, steek de kabel er vervolgens weer in en schakel de projector weer in. De projector geeft het wachtwoordinvoerscherm opnieuw weer zodat u het juiste wachtwoord kunt invoeren.
- Als u het wachtwoord bent vergeten, schrijf dan het nummer dat achter "Code opvragen: xxxxx" op het scherm verschijnt op en neem contact op met het dichtstbijzijnde adres in de Adressenlijst Epson Projector.
 [Adressenlijst Epson Projector](#)
- Als u bovenstaande handeling blijft herhalen en het onjuiste wachtwoord dertig keer achter elkaar invoert, dan wordt de volgende melding weergegeven en zal de projector geen wachtwoorden meer accepteren. "De projector wordt vergrendeld. Neem contact op met Epson - zie de documentatie."
 [Adressenlijst Epson Projector](#)

Bediening beperken (Toetsvergrendeling)

Ga als volgt te werk om de knoppen op het bedieningspaneel te blokkeren.

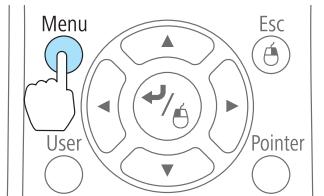
- Voll. vergrend.
Alle knoppen op het bedieningspaneel zijn geblokkeerd. U kunt de projector via het bedieningspaneel niet meer bedienen, inclusief in- en uitschakelen.
- Toetsvergrend.
Alle knoppen op het bedieningspaneel, behalve de [⏻]-knop, zijn vergrendeld.

Dit is nuttig op evenementen of shows waar u alle knoppen wilt deactiveren tijdens projectie, of op scholen waar u de knopbediening wilt beperken. De projector kan nog steeds bediend worden met de afstandsbediening.

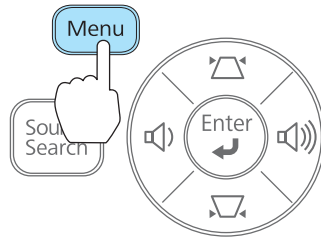
1 Druk tijdens de projectie op de knop [Menu].

☞ "Het Configuratiemenu gebruiken" [pag.59](#)

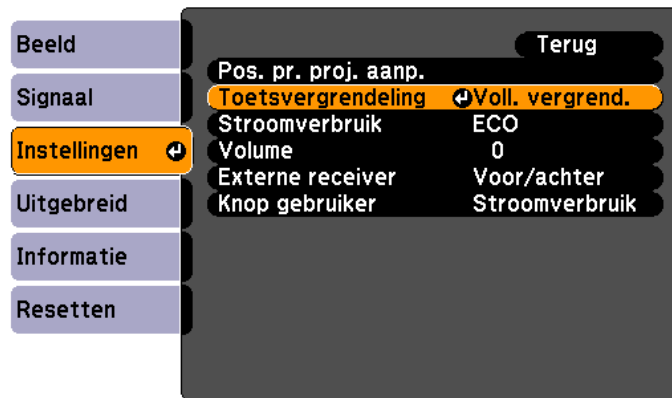
Op de afstandsbediening



Op het bedieningspaneel



2 Selecteer **Toetsvergrendeling** onder **Instellingen**.



[Esc]:Terug [◀]:Selecteren [▶]:Invrn. [Menu]:Afsl.

3 Selecteer **Voll. vergrend.** of **Toetsvergrend.** volgens uw doel.



[Esc]:Terug [◀]:Selecteren [▶]:Inst. [Menu]:Afsl.

4 Selecteer **Ja** als het bevestigingsbericht wordt weergegeven.
De knoppen op het bedieningspaneel worden geblokkeerd volgens de door u gekozen instellingen.



Er zijn twee manieren om de blokkering van het bedieningspaneel op te heffen.

- Selecteer **Uit** onder **Toetsvergrendeling**.
☞ **Instellingen - Toetsvergrendeling** [pag.63](#)
- Houd de [↵]-knop op het bedieningspaneel ongeveer zeven seconden ingedrukt. Vervolgens verschijnt er een melding en wordt de blokkering opgeheven.

Antidiefstalvergrendeling

De projector is uitgerust met de volgende soorten antidiefstalbeveiliging.

- Beveiligingssleuf

De beveiligingssleuf is compatibel met het door Kensington geproduceerde Microsaver Security System.

U vindt meer informatie over het Microsaver Security System op:

☞ <http://www.kensington.com/>

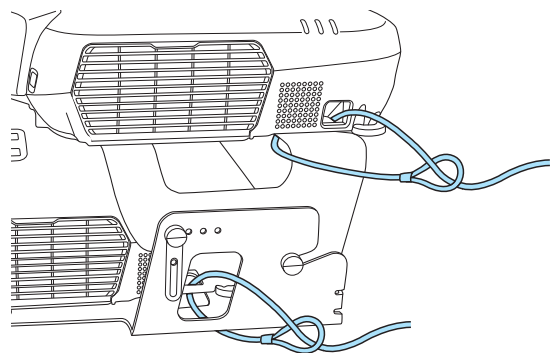
- Installatiepunt van beveiligingskabel

Een in de handel verkrijgbaar draadslot ter voorkoming van diefstal kan door het installatiepunt worden geleid om de projector aan een bureau of pilaar te bevestigen.

Het draadslot installeren

Stop het antidiefstal-draadslot door de projectors en de stapelstandaarden.

Raadpleeg de documentatie die is meegeleverd met het draadslot voor instructies bij het vastzetten.



ESC/VP21-opdrachten

Met ESC/VP21 kunt u de projector vanaf een extern apparaat bedienen.

Voordat u begint

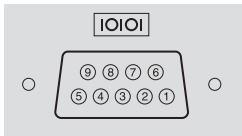
Sluit de seriële poort (D-Sub 9 pins) van de computer en de RS-232C-poort van de primaire projector aan met een seriële pc-kabel.

- Soort connector: D-Sub 9-pens (mannetje)
- Naam projectoringang: RS-232C

<Op de projector>



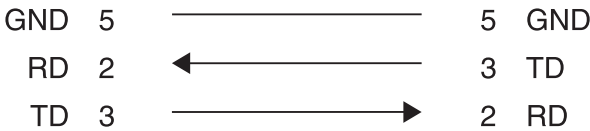
<Op de computer>



<Op de projector>

(Seriële pc-kabel)

<Op de computer>



Signaalnaam	Functie
GND	Aarde signaaldraad
TD	Gegevens verzenden
RD	Gegevens ontvangen

Lijst met Opdrachten

Als het commando power ON naar de projector wordt gestuurd, schakelt de projector in en gaat hij over in opwarmmodus. Als de projector is ingeschakeld, wordt een dubbele punt ":" (3Ah) teruggestuurd.

Als een commando wordt ingevoerd, voert de projector het commando uit en stuurt een ":" terug. Vervolgens accepteert hij het volgende commando.

Als het commando dat wordt verwerkt op een abnormale manier wordt afgebroken, wordt er een foutmelding doorgegeven en wordt ":" teruggestuurd.

Hieronder ziet u de belangrijkste inhoud.

Voeg een harde-returncode (CR) (0Dh) in aan het eind van elk commando en verzend de code.

Item			Commando
Power ON/OFF	Aan		PWR ON
	Uit		PWR OFF
Signaalselectie	Computer1	Automatisch	SOURCE 1F
		RGB	SOURCE 11
		Component	SOURCE 14
	Computer2	Automatisch	SOURCE 2F
		RGB	SOURCE 21
		Component	SOURCE 24
	HDMI		SOURCE 30
	Video		SOURCE 41
	S-Video		SOURCE 42
	A/V dempen Aan/Uit	Aan	MUTE ON
		Uit	MUTE OFF

Neem contact op met uw plaatselijke leverancier of het dichtstbijzijnde adres in de Adressenlijst Epson Projector voor meer informatie.

☞ [*Adressenlijst Epson Projector*](#)

Communicatieprotocol

- Standaardinstelling voor baudrate: 9600 bps
- Gegevenslengte: 8 bits
- Pariteit: Geen
- Stopbit: 1 bit
- Flowbesturing: Geen



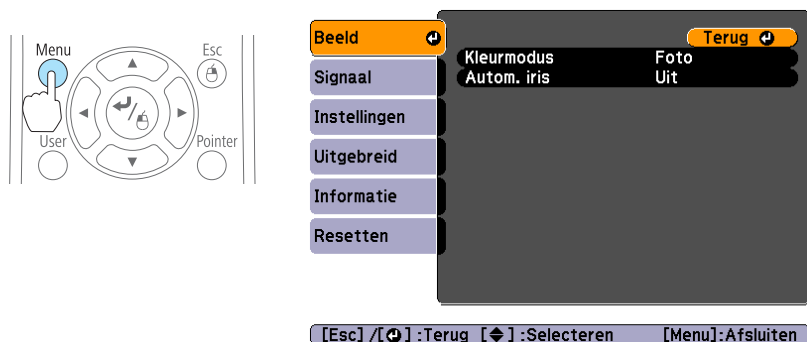
Configuratiemenu

In dit hoofdstuk wordt ingegaan op het gebruik van het Configuratiemenu en de daarin opgenomen functies.

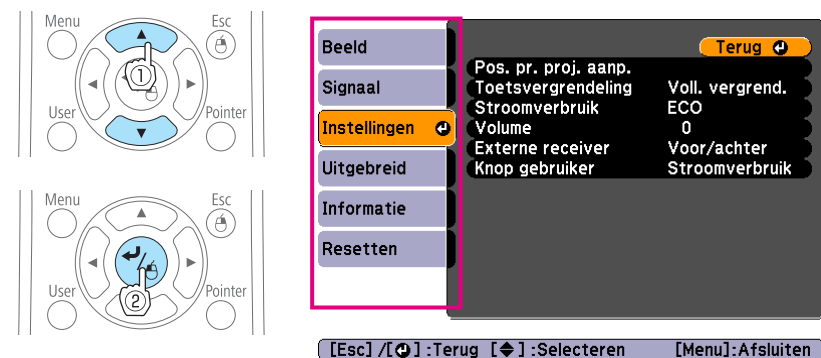
In dit gedeelte wordt ingegaan op het gebruik van het Configuratiemenu.

Hoewel de stappen worden uitgelegd aan de hand van de afstandsbediening, kunt u dezelfde handelingen ook via het bedieningspaneel uitvoeren. In de help bij het menu vindt u uitleg bij de beschikbare knoppen.

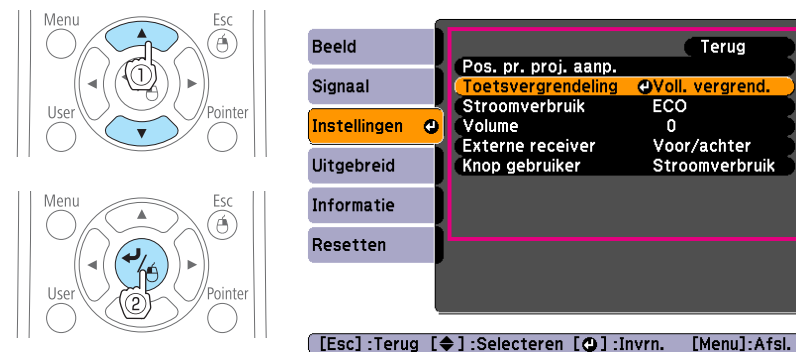
1 Open het configuratiemenu.



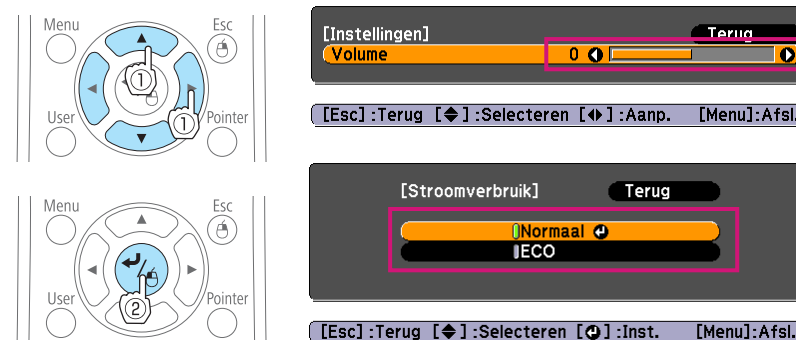
2 Selecteer een item uit een hoofdmenu.



3 Selecteer een item uit een submenu.



4 Wijzig de instellingen.








5 Druk op de [Menu]-knop om af te sluiten.

Tabel van het Configuratiemenu

Pas de instelitems of waarden toe op de primaire en secundaire projector.

De instelbare items hangen af van het gebruikte model en het beeldsignaal en de beeldbron die wordt geprojecteerd.

Naam hoofdmenu	Naam submenu	Items of instellingswaarden
Menu Beeld  pag.61	Kleurmodus	Dynamisch, Presentatie, Theater, Foto, Sport, sRGB, Schoolbord, Whiteboard, 3D-presentatie en 3D Theater
	Autom. iris	Aan en Uit
Menu Signaal  pag.61	Autom. configuratie	Aan en Uit
	Resolutie	Automatisch, Breed en Normaal
	3D-instellingen	3D-weergave, 3D-formaat, 3D-beeld omkeren en Weergavemelding 3D
	Progressief	Uit, Video en Film/Auto
	Ruisvermindering	Uit, NR1 en NR2
	Videobereik HDMI	Automatisch, Normaal en Uitgebreid
	Ingangssignaal	Automatisch, RGB en Component
	Videosignaal	Automatisch, NTSC, NTSC4.43, PAL, M-PAL, N-PAL, PAL60 en SECAM
Menu Instellingen  pag.63	Hoogte-breedte	Normaal, Autom., 16:9, Volledig, Zoom en Bronformaat
	Overscannen	Automatisch, Uit, 4% en 8%
	Pos. pr. proj. aanp.	Patroonkleur (Prim proj.), Patroonkleur (Sec proj.) en Aanpassingen starten

Naam hoofdmenu	Naam submenu	Items of instellingswaarden
	Toetsvergrendeling	Voll. vergrend., Toetsvergrend. en Uit
	Stroomverbruik	Normaal en ECO
	Volume	0 tot 10
	Externe receiver	Voor/achter, Voorkant, Achterkant en Uit
	Knop gebruiker	Stroomverbruik, Informatie, Progressief en Resolutie
Menu Uitgebreid  pag.64	Weergeven	Bericht, Achtergrond weerg., Opstartscherm en A/V dempen
	Projectie	Voorkant, Voor/bovenkant, Achterkant en Achter/boven
	Bewerking	Dir. inschakelen, Sluimerstand, Tijd sluimerstand, Timerafdekking lens, Hoogtemodus, Monitoruitgang en Stapelmodus
	Taal	15 of 35 talen* ¹
Menu Informatie  pag.66	Lampuren	-
	Bron	-
	Ingangssignaal	-
	Resolutie	-
	Videosignaal	-
	Vernieuwingssnelh.	-
	3D-formaat	-
	Sync. info	-
	Status	-
	Serienummer	-

Naam hoofdmenu	Naam submenu	Items of instellingswaarden
Menu Resetten ☛ pag.67	Lampuren terugzetten	Lampuren resetten (Prim. proj.) en Lampuren terugzetten (Sec proj.)

* Het aantal ondersteunde talen verschilt afhankelijk van de regio waar de projectors worden gebruikt.

Menu Beeld

De instelbare items hangen af van het beeldsignaal en de beeldbron die wordt geprojecteerd. De instellingsgegevens worden voor elk beeldsignaal opgeslagen.

☛ "Automatisch binnenkomende signalen detecteren en het geprojecteerde beeld wijzigen (Bron zoeken)" [pag.36](#)



[Esc] / [⏮]: Terug [⬇️]: Selecteren [Menu]: Afsluiten

Submenu	Functie
Kleurmodus	Stel hier de beeldkwaliteit in die bij uw omgeving past. ☛ "De projectiekwaliteit selecteren (Kleurmodus selecteren)" pag.39
Autom. iris	(Dit item kunt u alleen selecteren als Kleurmodus is ingesteld op Dynamisch , Theater of 3D Theater .) Stel in op Aan als u de iris wilt aanpassen voor een optimale belichting van de geprojecteerde beelden. De instelling wordt opgeslagen voor elke kleurmodus. ☛ "Autom. iris instellen" pag.40

Menu Signaal

De instelbare items hangen af van het beeldsignaal en de beeldbron die wordt geprojecteerd. De instellingsgegevens worden voor elk beeldsignaal opgeslagen.


☛ "Automatisch binnenkomende signalen detecteren en het geprojecteerde beeld wijzigen (Bron zoeken)" [pag.36](#)



[Esc] / [⏮] : Terug [⏭] : Selecteren [Menu] : Afsluiten


Submenu	Functie
Autom. configuratie	(Alleen beschikbaar wanneer een analog RGB-computersignaal wordt ingevoerd.) Stel dit in op Aan om Tracking, Sync. en Positie automatisch aan de optimale status aan te passen als het ontvangen signaal verandert.
Resolutie	(Alleen beschikbaar wanneer een analog RGB-computersignaal wordt ingevoerd.) Stel dit in op Automatisch om automatisch de resolutie van het ontvangen signaal te bepalen. Als het beeld in de stand Automatisch niet goed wordt geprojecteerd (er ontbreekt bijvoorbeeld een deel van het beeld), gebruik dan Breed voor breedbeeld of Normaal voor schermen met een verhouding van 4:3 of 5:4 naargelang van de aangesloten computer.

Submenu	Functie
3D-instellingen	Stel dit in wanneer u 3D-beelden weergeeft. 3D-weergave: stel dit in op Aan wanneer u 3D-inhoud bekijkt. Als dit is ingesteld op Uit , worden 2D-beelden geprojecteerd, zelfs wanneer een 3D-ingangssignaal wordt ingevoerd. 3D-formaat: selecteer het formaat voor het 3D-ingangssignaal. Wanneer dit is ingesteld op Automatisch , wordt het formaat automatisch gekozen volgens het ingangssignaal. Deze functie dient normaal ingesteld te zijn op Automatisch . 3D-beeld omkeren: keert de geprojecteerde beelden om voor het linkeroog en het rechteroog. Gebruik deze optie als u het 3D-beeld niet correct kunt weergeven. Weergavemelding 3D: stel dit in op Aan om waarschuwingen betreffende het weergeven van 3D-beelden weer te geven. Geeft waarschuwing weer wanneer u 3D-beelden weergeeft.
Progressief	(In geval van een component- of RGB-videosignaal kunt u deze instelling alleen aanpassen bij een geïnterlineerd signaal (480i/576i/1080i). Instellen is niet mogelijk wanneer een digitaal RGB-sig-naal wordt ingevoerd.) <u>Geïnterlineerd</u> (i) signaal wordt omgezet naar <u>Progressief</u> (p). (IP-conversie) Uit: Ideaal voor beelden met veel beweging. Video: Ideaal voor gewone videobeelden. Film/Auto: dit is ideaal voor films, computerbeelden en animatie.
Ruisvermindering	(Dit kan niet worden ingesteld wanneer een digitaal RGB-sig-naal wordt ingevoerd of wanneer u een geïnterlineerd signaal invoert terwijl Progressief is ingesteld op Uit .) Hiermee worden beelden met ruis 'opgeschoond'. Er zijn twee modi. Selecteer uw favoriete instelling. Het wordt aanbevolen deze optie in te stellen op Uit bij het bekijken van beeldbronnen met weinig ruis, zoals dvd's.
Videobereik HDMI	Wanneer op de HDMI-ingang van de projector een dvd-speler is aangesloten, stelt u het videobereik van de projector in overeenkomstig het videobereik van de dvd-speler.

Submenu	Functie
Ingangssignaal	U kunt ingangssignaal van Computer-ingangspoort kiezen. Als hier Automatisch is geselecteerd, wordt het ingangssignaal automatisch volgens het aangesloten apparaat ingesteld. Als de kleuren niet juist worden weergegeven bij de instelling Automatisch , selecteer dan het signaal van het aangesloten apparaat.
Videosignaal	U kunt het ingangssignaal van de Video-ingangspoort kiezen. Als Automatisch is ingesteld, wordt het videosignaal automatisch herkend. Als de instelling Automatisch tot problemen leidt zoals interferentie of het ontbreken van beeld, selecteer dan het juiste signaal van het aangesloten apparaat.
Hoogte-breedte	U kunt hier de <u>Hoogte-breedteverh.</u> ► voor geprojecteerde beelden instellen.  "De hoogte-breedteverhouding van het geprojecteerde beeld wijzigen" pag.41
Overscannen	(Deze instelling kunt u alleen aanpassen als een component- of RGB-videosignaal wordt ingevoerd.) Wijzigt de beeldverhouding (het bereik van het geprojecteerde beeld). U kunt bijsnijden instellen op Uit , 4% of 8%. Voor een HDMI-bron is Autom. beschikbaar. Als Automatisch is geselecteerd, verandert dat automatisch in Uit of 8% naargelang het ontvangen signaal.

Menu Instellingen



Submenu	Functie
Pos. pr. proj. aanp.	Dit wordt gebruikt wanneer de twee beelden handmatig boven elkaar worden geplaatst. Patroonkleur (Prim proj.): hiermee selecteert u de kleur voor het patroon dat wordt gebruikt om het geprojecteerde beeld van de primaire projector aan te geven. Patroonkleur (Sec proj.): hiermee selecteert u de kleur voor het patroon dat wordt gebruikt om het geprojecteerde beeld van de secundaire projector aan te geven. Aanpassingen starten: hiermee worden de aanpassingen gestart. Er verschijnt een scherm waarin u het aan te passen gebied kunt selecteren.
Toetsvergrendeling	U kunt dit gebruiken om het gebruik van het bedieningspaneel van de projector te beperken.  "Bediening beperken (Toetsvergrendeling)" pag.53


Submenu	Functie
Stroomverbruik	<p>U kunt hier de helderheid van de projectorlamp op een of twee manieren regelen.</p> <p>Selecteer ECO als de geprojecteerde beelden te helder zijn zoals bijvoorbeeld wanneer de geprojecteerde beelden in een donkere kamer of op een klein scherm worden geprojecteerd. Als ECO wordt geselecteerd, worden het energieverbruik en de bedrijfsduur van de projectorlamp als volgt gewijzigd, terwijl ook de ventilatorruis afneemt.</p> <p>Elektriciteitsverbruik: een vermindering van ongeveer 17%; levensduur projectorlamp: ongeveer 1,25 keer langer</p> <p>Wanneer u op grote hoogte bent of u zich op een locatie bevindt die onderhevig is aan hoge temperaturen, zult u mogelijk de instellingen niet kunnen wijzigen.</p>
Volume	U kunt hier het volume aanpassen. De instelwaarden worden voor elke bron opgeslagen.
Externe receiver	<p>U kunt de ontvangst van het werkingssignaal van de afstandsbediening begrenzen.</p> <p>Als deze is ingesteld op Uit, kunt u de afstandsbediening niet gebruiken. Als u de afstandsbediening toch wilt gebruiken, houdt u op de afstandsbediening de [Menu]-knop ten minste 15 seconden ingedrukt om de instelling terug te zetten naar de standaardwaarde.</p>
Knop gebruiker	<p>U kunt in het configuratiemenu een item selecteren en toewijzen met de [User]-knop op de afstandsbediening. Wanneer u op de knop [User] drukt, wordt de geselecteerde menuoptie of het geselecteerde aanpassingsscherm weergegeven, zodat u snel instellingen/aanpassingen kunt opgeven. U kunt een van de volgende items toewijzen aan de knop [User].</p> <p>Stroomverbruik, Informatie, Progressief en Resolutie</p>

Menu Uitgebreid




[Esc] / [↩] : Terug [◀] : Selecteren [Menu] : Afsluiten

Submenu	Functie
Weergeven	<p>Hier kunt u instellingen vastleggen voor het venster van de projector.</p> <p>Bericht: indien ingesteld op Uit, worden de volgende items niet weergegeven.</p> <p>Itemnamen wanneer de Bron, Kleurmodus of Hoogte-breedteverh. wordt gewijzigd, berichten indien geen signaal wordt ontvangen, en waarschuwingen zoals Waarsch.: hoge temp.</p> <p>Achtergrond weerg.*1: u kunt hier de schermstatus instellen op Zwart, Blauw of Logo als er geen signaal wordt ontvangen.</p> <p>Opstartscherm*1: stel in op Aan om het Gebruikerslogo weer te geven bij de start van de projectie.</p> <p>A/V dempen*1: u kunt instellen welk scherm wordt weergegeven wanneer [A/V Mute] wordt ingedrukt: Zwart, Blauw of Logo.</p>

Submenu	Functie
Projectie	<p>Selecteer een van de volgende projectiemethoden afhankelijk van hoe de projector is geïnstalleerd.</p> <p>Voorkant, Voor/bovenkant, Achterkant, Achter/boven</p> <p>U kunt de instelling als volgt wijzigen door [A/V Mute] op de afstandsbediening ongeveer vijf seconden ingedrukt te houden.</p> <p>Voorkant ↔ Voor/bovenkant</p> <p>Achterkant ↔ Achter/boven</p> <p> "Installatiemethoden" pag.21</p>

Submenu	Functie
Bewerking	<p>Dir. Inschakelen: als u dit instelt op Aan wordt de projector ingeschakeld wanneer u de stekker insteekt. Als de voedingskabel is aangesloten, moet u er rekening mee houden dat de projector automatisch wordt ingeschakeld na bijvoorbeeld een stroomstoring.</p> <p>Suimerstand: wanneer deze functie op Aan staat, wordt de projectie automatisch gestopt als er geen signaal meer binnenkomt in de primaire projector en het apparaat verder ook niet wordt gebruikt.</p> <p>Tijd sluimerstand: wanneer Suimerstand is ingesteld op Aan, kunt u instellen na hoeveel tijd de projector wordt uitgeschakeld binnen een bereik van 1 tot 30 minuten.</p> <p>Timerafdekking lens: als deze optie is ingesteld op Aan, wordt de projector 30 minuten na het sluiten van de AV Mute-schuifklep automatisch uitgeschakeld. De standaardwaarde is Aan.</p> <p>Hoogtemodus: stel de hoogtemodus in op Aan als u de projector op een hoogte van meer dan 1.500 m gaat gebruiken.</p> <p>Monitoruitgang: wijzigt de ingang en uitgang voor de Monitor Out/Computer2-poort. Selecteer Monitor Uit wanneer u beelden wilt uitvoeren naar een externe monitor en selecteer Computer2 om een computerbeeldsignaal of een component videosignaal in te voeren voor videoapparatuur.</p> <p>Stapelmodus: stel dit in op Uit als u geen gestapelde projectorconfiguratie gebruikt. Als u een gestapelde configuratie gebruikt, selecteert u Primaire proj. voor de primaire projector en Secundaire proj. voor de secundaire projector.</p>
Taal	U kunt hier de taal voor meldingen en menu's instellen.

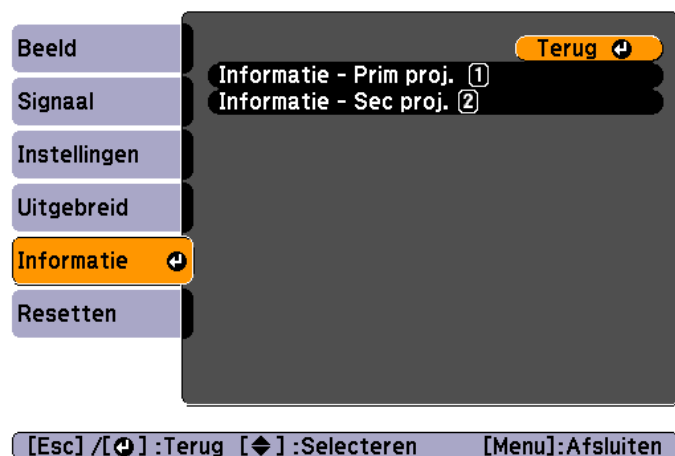
*1 Als **Gebr. logo beveil.** is ingesteld op **Aan** in **Wachtwoordbeveiliging**, kunnen de instellingen voor het gebruikerslogo niet worden gewijzigd. U kunt wijzigingen doorvoeren nadat u **Gebr. logo beveil.** op **Uit** hebt gezet.

 "Gebruikers beheren (Wachtwoordbeveiliging)" [pag.51](#)

Menu Informatie (alleen weergave)

U kunt de status van de primaire en de secundaire projector controleren. Welke items kunnen worden weergegeven is afhankelijk van de bron die wordt geprojecteerd. Afhankelijk van het gebruikte model, worden sommige invoerbronnen niet ondersteund.

☛ "Automatisch binnenkomende signalen detecteren en het geprojecteerde beeld wijzigen (Bron zoeken)" [pag.36](#)

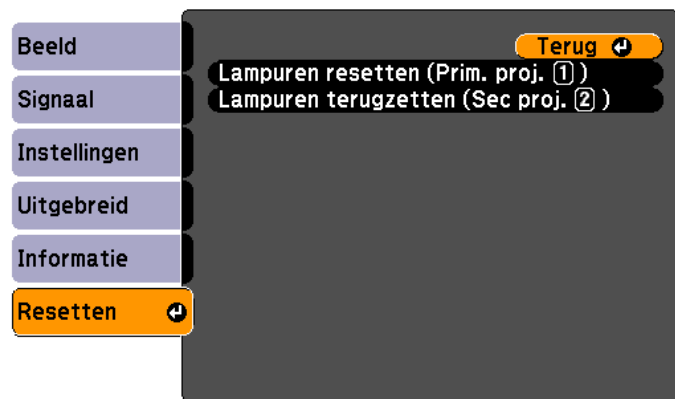


Submenu	Functie
Lampuren	U kunt de totale brandduur van de lamp weergeven*. Als het tijd wordt om de lamp te vervangen, wordt de tekst in het geel weergegeven.
Bron	Hier kunt u de bronnaam weergeven van het apparaat vanaf waar momenteel wordt geprojecteerd.
Ingangssignaal	Hier kunt u de inhoud weergeven van Ingangssignaal zoals die in het menu Signaal is ingesteld afhankelijk van de bron.
Resolutie	U kunt de Resolutie weergeven.

Submenu	Functie
Videosignaal	Hier kunt u de instellingen weergeven van Videosignaal zoals die in het menu Signaal zijn ingevoerd.
Vernieuwings snelh.	Hier kunt u de <u>verversingssnelheid</u> weergeven.
3D-formaat	Hiermee geeft u het type 3D van hetingangssignaal weer tijdens het projecteren in 3D (Frame Packing, Naast elkaar of Boven en beneden).
Sync. info	Hier kunt u de informatie over het beeldsignaal weergeven. Deze informatie kan van belang zijn als u technische ondersteuning nodig hebt.
Status	Dit betreft informatie over fouten die zich hebben voorgedaan met de projector. Deze informatie kan van belang zijn als u technische ondersteuning nodig hebt.
Serienummer	Hiermee wordt het serienummer van de projector weergegeven.

* De totale gebruikstijd van de projectorlamp wordt voor de eerste 10 uur weergegeven als "0H". 10 uur en meer wordt weergegeven als "10H", "11H" enzovoort.

Menu Resetten



[Esc] / [⏮] : Terug [⬇] : Selecteren [Menu] : Afsluiten

Submenu	Functie
Lampuren resetten (Prim. proj.)	Wist de totale gebruiksduur van de lampen voor de primaire projector. Herstel de waarde als u de projectorlamp vervangt.
Lampuren terugzetten (Sec proj.)	Wist de totale gebruiksduur van de lampen voor de secundaire projector. Herstel de waarde als u de projectorlamp vervangt.



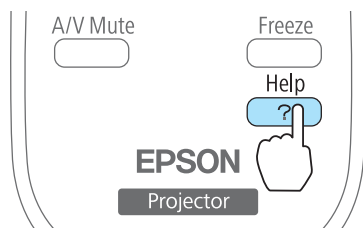
Problemen Oplossen

In dit hoofdstuk wordt uitgelegd hoe u problemen kunt opsporen en hoe u ze kunt oplossen.

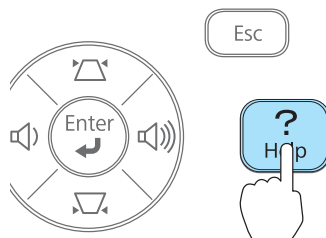
Als er een probleem optreedt met de projector, kunt u gebruikmaken van de Help-functie om het probleem op te lossen. Hiertoe drukt u op de Help-knop. U kunt een probleem oplossen door antwoord te geven op de vragen.

- 1** Druk op de [Help]-knop.
Het Help-scherm wordt weergegeven.

Op de afstandsbediening



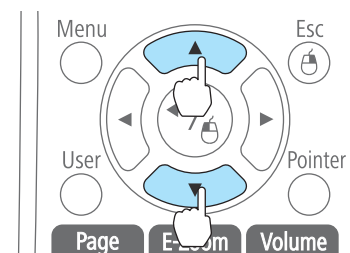
Op het bedieningspaneel



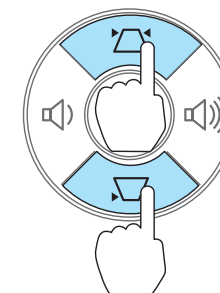
- 2** Selecteer een menuoptie.



Op de afstandsbediening

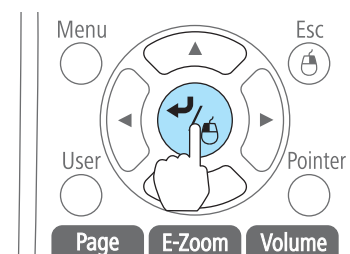


Op het bedieningspaneel

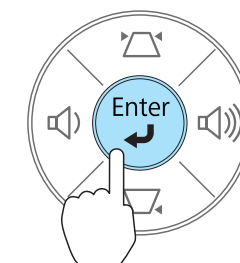


- 3** Bevestig de selectie.

Op de afstandsbediening



Op het bedieningspaneel



Vragen en oplossingen worden op het onderstaande scherm weergegeven.

Druk op de [Help]-knop om help af te sluiten.

Het beeld is niet synchroon.

· Pas de projectiepositie van de primaire projector aan.

Pos. pr. proj. aanp. ↻

· Druk op [Screen Fit].

[Esc] :Terug [↻] :Invoeren

[Help] :Afsluiten



Als de Help-functie geen oplossing biedt voor uw probleem, vindt u meer informatie in:

☞ "Problemen oplossen" [pag.71](#)

Als u een probleem hebt met de projector, controleer dan eerst de indicatielampjes op de projector en raadpleeg "De indicatielampjes aflezen" verderop in deze handleiding voor meer informatie.

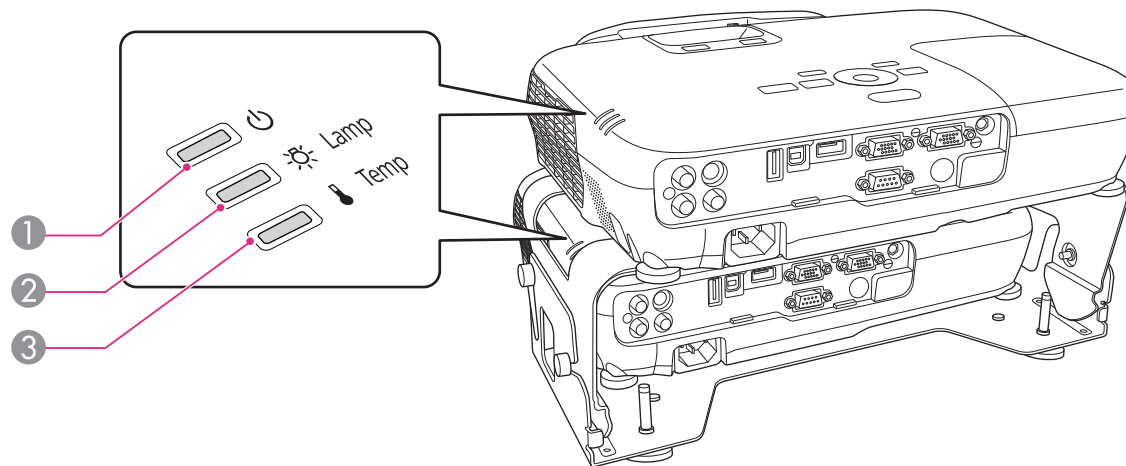
Zie onderstaande als de indicatielampjes niet duidelijk maken wat het probleem is.

☞ "Als de indicatielampjes geen uitkomst bieden" [pag.75](#)

De indicatielampjes aflezen

de projector heeft de volgende indicators die de huidige bedrijfsstatus aangeven.

U kunt de status van elke projector controleren via de indicators op de primaire en secundaire projector.



1 Voedingsindicatielampje

Geeft de bedrijfsstatus weer.



Standby

Als u op de [⏻]-knop drukt en de projector is in standby-modus, dan start de projectie.



Afkoeling is aan de gang

Alle knoppen zijn uitgeschakeld terwijl het lampje knippert.



Opwarmen

Het opwarmen duurt ongeveer 30 seconden. Als het opwarmen is afgerond, knippert het indicatielampje niet meer.

De knop [⏻] is uitgeschakeld tijdens het opwarmen.

























Projecteren


































- ② Indicatielampje projectorlamp Geeft de status van de projectorlamp weer.
- ③ Temperatuurindicatielampje Geeft de interne temperatuur van de projector weer.

Raadpleeg de tabel op de volgende pagina voor informatie over de betekenis van de indicatielampjes en hoe u de door deze lampjes aangegeven problemen kunt oplossen.

Als geen van de indicatielampjes brandt, controleer dan of de voedingskabel op de juiste manier is aangesloten en of de stroomvoorziening normaal verloopt. Het lampje [⏻] blijft mogelijk nog even branden nadat u de voedingskabel loskoppelt. Dit is geen defect.

■ : Brandt ■ : Knippert □ : Uit □ : Is afhankelijk van de status van de projector

Status	Oorzaak	Oplossing of status
     	Interne fout	Schakel de projector uit, haal de stekker van de voedingskabel uit het stopcontact en neem contact op met uw plaatselijke dealer of met het dichtstbijzijnde adres in de Adressenlijst Epson Projector.  Adressenlijst Epson Projector
     	Fout: ventilator Sensor error	Schakel de projector uit, haal de stekker van de voedingskabel uit het stopcontact en neem contact op met uw plaatselijke dealer of met het dichtstbijzijnde adres in de Adressenlijst Epson Projector.  Adressenlijst Epson Projector
     	Fout: hoge temp. (oververhitting)	De projectorlamp wordt automatisch uitgeschakeld en de projectie stopt. Wacht ongeveer vijf minuten. Na ongeveer vijf minuten schakelt de projector over in standby-modus. Controleer daarom de twee volgende punten. <ul style="list-style-type: none"> Controleer of het luchtfilter en de luchtafvoerventilator schoon zijn en dat de projector niet tegen een muur is geplaatst. Als het luchtfilter verstopt is, reinig het dan of vervang het. <ul style="list-style-type: none">  "Reinigen van het luchtfilter" pag.87  "De luchtfilter Vervangen" pag.92 Als de fout zich blijft voordoen nadat u de bovenstaande punten hebt gecontroleerd, schakel dan de projector uit, haal de stekker van de voedingskabel uit het stopcontact en neem contact op met uw plaatselijke dealer of met het dichtstbijzijnde adres in de Adressenlijst Epson Projector.  Adressenlijst Epson Projector
		Als u de projector op een hoogte van 1.500 m of hoger gebruikt, stel dan Hoogtemodus in op Aan .  "Menu Uitbreid" pag.64

Status	Oorzaak	Oplossing of status
     	Fout: lamp Lamp defect	<p>Controleer de volgende twee punten.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Haal de projectorlamp uit de projector en controleer of hij gebroken is.  "De Lamp Vervangen" pag.88 • Reinig het luchtfilter.  "Reinigen van het luchtfilter" pag.87 <p>Indien de lamp niet stuk is: Plaats de lamp terug en zet de stroom weer aan.</p> <p>Als het probleem zich blijft voordoen: Vervang de projectorlamp door een nieuwe en schakel de projector in.</p> <p>Als het probleem zich blijft voordoen: Schakel de projector uit, haal de stekker van de voedingskabel uit het stopcontact en neem contact op met uw plaatselijke dealer of met het dichtstbijzijnde adres in de Adressenlijst Epson Projector.  Adressenlijst Epson Projector</p> <p>Als de lamp stuk is: Neem contact op met uw plaatselijke dealer of met het dichtstbijzijnde adres in de Adressenlijst Epson Projector. (Er kunnen geen beelden worden geprojecteerd zolang de lamp niet werd vervangen.)  Adressenlijst Epson Projector</p> <p>Als u de projector op een hoogte van 1.500 m of hoger gebruikt, stel dan Hoogtemodus in op Aan.  "Menu Uitgebreid" pag.64</p>
     	Fout: autom. iris Fout: voed.	<p>Schakel de projector uit, haal de stekker van de voedingskabel uit het stopcontact en neem contact op met uw plaatselijke dealer of met het dichtstbijzijnde adres in de Adressenlijst Epson Projector.  Adressenlijst Epson Projector</p>
     	Waarsch.: hoge temp.	<p>(Dit is niet abnormaal. Als de temperatuur echter opnieuw te hoog wordt, stopt de projectie automatisch.)</p> <ul style="list-style-type: none"> • Controleer of het luchtfilter en de luchtafvoerventilator schoon zijn en dat de projector niet tegen een muur is geplaatst. • Als het luchtfilter verstopt is, reinig het dan of vervang het.  "Reinigen van het luchtfilter" pag.87  "De luchtfilter Vervangen" pag.92
     	Lamp vervangen	<p>Vervang de projectorlamp door een nieuwe.  "De Lamp Vervangen" pag.88</p> <p>Als u de lamp blijft gebruiken nadat de vervangingsperiode is afgelopen, neemt de kans toe dat de lamp kan exploderen. Vervang de projectorlamp zo snel mogelijk door een nieuwe.</p>



- Zie onderstaande als de projector niet naar behoren werkt, zelfs al geven alle indicatielampjes aan dat alles normaal is.
 - ☞ "Als de indicatielampjes geen uitkomst bieden" [pag.75](#)
- Als de fout niet wordt weergegeven in deze tabel, schakel dan de projector uit, haal de stekker van de voedingskabel uit het stopcontact en neem contact op met uw plaatselijke dealer of met het dichtstbijzijnde adres in de Adressenlijst Epson Projector.
 - ☞ [Adressenlijst Epson Projector](#)

Als de indicatielampjes geen uitkomst bieden

Als een van hieronder beschreven problemen zich voordoet en de indicatielampjes geen oplossing bieden, raadpleeg dan de betreffende pagina.

Problemen met het beeld

<ul style="list-style-type: none"> • Geen beeld De projectie start niet, het projectiegebied is geheel zwart, of het projectiegebied is geheel blauw. 	 pag.76
<ul style="list-style-type: none"> • Geen bewegende beelden Bewegende beelden die vanaf een computer worden geprojecteerd, zijn zwart en er wordt niets geprojecteerd, of er worden geen bewegende beelden afgespeeld op de computer. 	 pag.77
<ul style="list-style-type: none"> • De projectie stopt automatisch 	 pag.77
<ul style="list-style-type: none"> • De melding "Niet ondersteund" wordt weergegeven 	 pag.77
<ul style="list-style-type: none"> • De melding "Geen signaal" wordt weergegeven 	 pag.78
<ul style="list-style-type: none"> • Kan geen 3D-beelden weergeven 	 pag.78
<ul style="list-style-type: none"> • Vaag, vervormd of onscherp beeld 	 pag.79
<ul style="list-style-type: none"> • Interferentie of vervormd beeld 	 pag.80
<ul style="list-style-type: none"> • Het beeld is afgesneden (breed) of klein, de beeldverhouding is verkeerd of het beeld is omgedraaid Er wordt slechts een deel van het beeld weergegeven, de hoogte-breedteverhouding is niet correct, of het beeld is horizontaal of verticaal omgedraaid. 	 pag.80
<ul style="list-style-type: none"> • De beeldkleuren zijn niet juist Het hele beeld heeft een paarsachtige of groenachtige kleur, de beelden zijn zwart-wit, of de kleuren zijn mat. 	 pag.81




- Donker beeld


[pag.81](#)

Problemen bij het starten van de projectie

<ul style="list-style-type: none"> • De projector gaat niet aan 	 pag.82
<ul style="list-style-type: none"> • Een van de projectors is niet ingeschakeld 	 pag.82

Overige problemen

<ul style="list-style-type: none"> • Geen geluid of zwak geluid 	 pag.83
<ul style="list-style-type: none"> • De afstandsbediening werkt niet 	 pag.84
<ul style="list-style-type: none"> • Ik wil de taal van meldingen en menu's wijzigen 	 pag.84

Problemen met het beeld

Geen beeld

Controleer	Oplossing
Hebt u op de [⏻]-knop gedrukt?	Druk op de [⏻]-knop om de projector in te schakelen.
Zijn de indicatielampjes uitgeschakeld?	De voedingskabel is niet op de juiste manier aangesloten of er zijn problemen met de stroomvoorziening. Sluit de voedingskabel van de projector correct aan. ☛ "Van installatie tot projectie" pag.34 Controleer of het stopcontact en de voedingsbron goed werken.
Is A/V dempen ingeschakeld?	Druk op de knop [A/V Mute] op de afstandsbediening om A/V dempen te annuleren. ☛ "Het beeld en het geluid tijdelijk niet weergeven (A/V dempen)" pag.48
Is de AV Mute-schuifklep gesloten?	Open de A/V Mute-schuifklep. ☛ "Voorzijde/Bovenzijde" pag.9
Is het geprojecteerde beeld volledig zwart? Alleen als er computerbeelden worden geprojecteerd	Sommige beelden die worden doorgegeven, zoals schermbeveiliging, kunnen geheel zwart zijn.
Is de instelling voor het beeldsignaal juist? Alleen als er videobeelden worden geprojecteerd	Wijzig de instelling overeenkomstig het signaal van het aangesloten apparaat. ☛ Signaal - Videosignaal pag.61
Is Monitoruitgang ingesteld op Monitor Uit ?	Wanneer u beelden projecteert die worden ingevoerd naar de Monitor Out/Computer2-poort, stelt u Monitoruitgang in op Computer2 in het menu Configuratie. ☛ Uitgebreid - Bewerking - Monitoruitgang pag.64
Is er een ander apparaat aangesloten op de primaire en secundaire projector?	Er wordt geen beeld weergegeven als de signalen die naar de primaire en secundaire projector worden ingevoerd, van verschillende apparaten afkomstig zijn. Sluit het apparaat correct aan op de projectors. ☛ "Apparatuur aansluiten" pag.23

Geen bewegende beelden

Controleer	Oplossing
Wordt het beeldsignaal van de computer op het LCD-scherm en de monitor weergegeven? Alleen als er beelden van een laptopcomputer of een computer met ingebouwd LCD-scherm worden geprojecteerd	Stel het beeldsignaal van de computer op uitsluitend externe uitvoer in. Kijk dit na in de documentatie bij uw computer of neem contact op met de computerfabrikant.
Is de film die u wilt projecteren auteursrechtelijk beschermd?	De projector kan mogelijk geen auteursrechtelijk beschermd filmmateriaal weergeven dat op een computer wordt afgespeeld. Raadpleeg voor meer informatie de gebruikershandleiding van de speler.

De projectie stopt automatisch

Controleer	Oplossing
Is Sluimerstand ingesteld op Aan ?	Druk op de [⏻]-knop om de projector in te schakelen. Als u Sluimerstand niet wilt gebruiken, wijzigt u de instelling naar Uit . ☛ Uitgebreid - Bewerking - Sluimerstand pag.64

Het bericht "Niet ondersteund" wordt weergegeven

Controleer	Oplossing
Is de instelling voor het beeldsignaal juist? Alleen als er videobeelden worden geprojecteerd	Wijzig de instelling overeenkomstig het signaal van het aangesloten apparaat. ☛ Signaal - Videosignaal pag.61
Komen de resolutie van het beeldsignaal en de verversingsfrequentie overeen met de modus? Alleen als er computerbeelden worden geprojecteerd	Raadpleeg de bij de computer geleverde documentatie voor informatie over het wijzigen van de resolutie van het beeldsignaal en verversingsfrequentie van de computer. ☛ "Ondersteunde monitorbeeldschermen" pag.102

Het bericht "Geen signaal" wordt weergegeven

Controleer	Oplossing
Zijn de kabels op de juiste manier aangesloten?	Controleer of alle benodigde kabels goed zijn aangesloten. Controleer of er geen kabels zijn losgekomen en er geen kabels zijn die slecht contact maken. ☛ "Van installatie tot projectie" pag.34
Is de juiste poort geselecteerd?	Druk op de knop [Source Search] op de afstandsbediening of het bedieningspaneel van de primaire projector om het beeld te wijzigen. ☛ "Automatisch binnenkomende signalen detecteren en het geprojecteerde beeld wijzigen (Bron zoeken)" pag.36
Is de computer of het videoapparaat ingeschakeld?	Schakel het apparaat in.
Worden de beeldsignalen doorgegeven naar de projector? Alleen als er beelden van een laptopcomputer of een computer met ingebouwd LCD-scherm worden geprojecteerd	Als de beeldsignalen alleen naar de LCD-monitor van de computer of naar de extra monitor worden doorgegeven, moet u de instellingen zodanig wijzigen dat het signaal zowel naar een externe bestemming als naar de computermonitor wordt doorgeven. Als bij sommige computermodellen de beeldsignalen extern worden uitgevoerd, worden zij niet langer weergegeven op de LCD-monitor of de extra monitor. Als u de externe apparatuur aansluit terwijl de projector of computer al is ingeschakeld, is het mogelijk dat de [Fn]-functietoets waarmee u het beeldsignaal van de computer naar een extern apparaat kunt verplaatsen, niet werkt. Zet de computer en de projector uit en vervolgens weer aan. ☛ "Van installatie tot projectie" pag.34 ☛ Documentatie van de computer

Kan geen 3D-beelden weergeven

Controleer	Oplossing
Is het menu Configuratie correct ingesteld?	<ul style="list-style-type: none"> • Stel 3D-weergave in op Aan. • Stel 3D-formaat in op Automatisch of hetzelfde formaat als het 3D-signaal van het aangesloten apparaat. ☛ Signaal - 3D-instellingen pag.61
Is het ingangssignaal een 3D-signaal?	Controleer of het aangesloten weergaveapparaat en de inhoud die wordt afgespeeld, 3D-signalen ondersteunen.
Ondersteunen de HDMI-kabels en de HDMI-splitter 3D-signalen?	Gebruik HDMI-kabels en een HDMI-splitter die 3D-signalen ondersteunen.

Controleer	Oplossing
Is de polarisator correct bevestigd?	<ul style="list-style-type: none"> Als de projector en polarisator niet correct zijn aangesloten op elkaar, kunt u geen 3D-beelden weergeven. Bevestig de apparaten zo, dat het nummer op de voet van de projector en de polarisator overeenkomen. Raadpleeg de volgende handleiding voor meer informatie. ☛ Startgids Voer 3D-beeld omkeren uit vanaf 3D-instellingen. ☛ Signaal - 3D-instellingen pag.61
Gebruikt u een zilveren scherm dat is ontworpen voor passieve 3D-beelden?	Deze projectors kunnen alleen 3D-beelden projecteren op een zilveren scherm. Bereid een zilveren scherm voor dat is ontworpen voor passieve 3D-beelden.
Hebt u de 3D-bril op de juiste manier opgezet?	Om 3D-beelden weer te geven met de projectors, hebt u een passieve gepolariseerde 3D-bril nodig. Gebruik de bijgeleverde of optionele 3D-bril (ELPGS02A/ELPGS02B). ☛ "Optionele Accessoires" pag.98

Vaag, vervormd of onscherp beeld

Controleer	Oplossing
Zijn de beelden van de primaire en de secundaire projector correct boven elkaar geplaatst?	<p>Druk op de knop [Screen Fit]. Het aanpassingsscherm wordt weergegeven en de beelden worden na enkele seconden correct boven elkaar geplaatst.</p> <p>Raadpleeg deze handleiding wanneer u na de installatie beelden voor de eerste keer boven elkaar plaatst. ☛ Startgids</p>
Is Autom. configuratie ingesteld op Uit ?	Wanneer dit is ingesteld op Aan , worden Tracking , Sync. en Positie automatisch geoptimaliseerd. ☛ Signaal - Autom. configuratie pag.61
Is de projector op de juiste afstand opgesteld?	<p>Staat de projector niet op de juiste afstand?</p> <p>Stel de projector op binnen het aanbevolen bereik. ☛ "Schermgrootte en projectieafstand" pag.100</p>
Heeft zich condens op de lens gevormd?	Als u de projector plotseling van een koude omgeving naar een warme omgeving verplaatst, of als de omgevingstemperatuur plotseling verandert, kan er condensvorming op de lens optreden. Hierdoor kan het beeld vaag overkomen. Plaats de projector ongeveer één uur voordat u hem wilt gebruiken in de kamer. Als zich condens op de lens vormt, schakelt u de projector uit en wacht u totdat de condens is verdwenen.

Interferentie of vervormd beeld

Controleer	Oplossing
Is de instelling voor het beeldsignaal juist? Alleen als er videobeelden worden geprojecteerd	Wijzig de instelling overeenkomstig het signaal van het aangesloten apparaat. ☛ Signaal - Videosignaal pag.61
Zijn de kabels op de juiste manier aangesloten?	Controleer of alle benodigde kabels goed zijn aangesloten. ☛ "Apparatuur aansluiten" pag.23
Gebruikt u een verlengsnoer?	Als u een verlengsnoer gebruikt kunnen de signalen door elektrische interferentie worden vervormd. Gebruik de met de projector meegeleverde kabels om te controleren of de kabels die u gebruikt het probleem veroorzaken.
Hebt u de juiste resolutie geselecteerd? Alleen als er computerbeelden worden geprojecteerd	Stel de computer zodanig in dat de uitgevoerde signalen compatibel zijn met de projector. ☛ "Ondersteunde monitorbeeldschermen" pag.102 ☛ Documentatie van de computer
Zijn de instellingen voor <u>Sync</u> en <u>Tracking</u> juist ingesteld? Alleen als er computerbeelden worden geprojecteerd	Druk op de [Auto]-knop op de afstandsbediening of de [↩]-knop op het bedieningspaneel om de instellingen automatisch te laten uitvoeren.

Het beeld is afgesneden (breed) of klein, de beeldverhouding is verkeerd of het beeld is omgedraaid

Controleer	Oplossing
Wordt er een breedbeeldsignaal van de computer geprojecteerd? Alleen als er computerbeelden worden geprojecteerd	Wijzig de instelling overeenkomstig het signaal van het aangesloten apparaat. ☛ Signaal - Resolutie pag.61
Wordt het beeld nog steeds vergroot door E-Zoom?	Druk op de knop [Esc] op de afstandsbediening om E-Zoom te annuleren. ☛ "Een gedeelte van het beeld weergeven (E-Zoom)" pag.50
Is de beeldpositie juist ingesteld?	(Alleen voor projectie van analoge RGB-signalen van de Computer-poort.) Druk op de knop [Auto] op de afstandsbediening of [↩] op het bedieningspaneel om de positie aan te passen.
Kunnen er op de computer twee beeldschermen worden aangesloten? Alleen als er computerbeelden worden geprojecteerd	Indien het gebruik van twee beeldschermen is geactiveerd in Eigenschappen beeldscherm van het Configuratiescherm van de computer, wordt slechts de helft van het beeld op het computerscherm geprojecteerd. Als u het gehele beeld op het computerscherm wilt weergeven, schakel dan de instelling voor het gebruik van twee beeldschermen uit. ☛ Documentatie bij videostuurprogramma van computer
Hebt u de juiste resolutie geselecteerd? Alleen als er computerbeelden worden geprojecteerd	Stel de computer zodanig in dat de uitgevoerde signalen compatibel zijn met de projector. ☛ "Ondersteunde monitorbeeldschermen" pag.102 ☛ Documentatie van de computer

Controleer	Oplossing
Is de projectiestand correct?	<p>Selecteer een van de volgende projectiestanden, naargelang de opstelling van de projector: Voorkant, Voor/bovenkant, Achterkant of Achter/boven.</p> <p>☛ Uitgebreid - Projectie pag.64</p> <p>☛ "Installatiemethoden" pag.21</p>

De beeldkleuren zijn niet juist

Controleer	Oplossing
Komen de instellingen van de invoersignalen overeen met de signalen van het aangesloten apparaat?	<p>Wijzig de volgende instellingen overeenkomstig het signaal van het aangesloten apparaat.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Als het beeld van een apparaat komt dat op de Computer-ingang is aangesloten ☛ Signaal - Ingangssignaal pag.61 • Als het beeld van een apparaat komt dat op de Video-ingang is aangesloten ☛ Signaal - Videosignaal pag.61
Zijn de kabels op de juiste manier aangesloten?	<p>Controleer of alle benodigde kabels goed zijn aangesloten.</p> <p>Controleer of er geen kabels zijn losgekomen en er geen kabels zijn die slecht contact maken.</p> <p>☛ "Apparatuur aansluiten" pag.23</p>

Donker beeld

Controleer	Oplossing
Is het tijd om de lamp te vervangen?	<p>Als de projectorlamp aan vervanging toe is, wordt het beeld donkerder en de kleurkwaliteit slechter. Vervang in dat geval de projectorlamp door een nieuwe.</p> <p>☛ "De Lamp Vervangen" pag.88</p>
Is de polarisator bevestigd?	<p>De helderheid wordt verminderd wanneer de polarisator is bevestigd. Als het beeld te donker is bij het projecteren van 2D-beelden, verwijdert u de polarisator. Schuif de polarisator horizontaal, haak de klem los en trek deze vervolgens naar voren. U moet de polarisator opnieuw bevestigen voor het weergeven van 3D-beelden.</p>
Gebruikt u de projector op een grote hoogte of op een locatie die onderhevig is aan hoge temperaturen?	<p>Het scherm kan donker worden wanneer u het gebruikt op een grote hoogte of op een locatie die onderhevig is aan hoge temperaturen. Hoewel u momenteel geen instellingen voor Stroomverbruik kunt instellen, kunt u doorgaan met het gebruik van de projector.</p>

Problemen bij het starten van de projectie

De projector gaat niet aan

Controleer	Oplossing
Hebt u op de [⏻]-knop gedrukt?	Druk op de [⏻]-knop om de projector in te schakelen.
Zijn de indicatielampjes uitgeschakeld?	De voedingskabel is niet op de juiste manier aangesloten of er zijn problemen met de stroomvoorziening. Koppel de voedingskabel los en sluit deze vervolgens opnieuw aan. ☛ "Van installatie tot projectie" pag.34 Controleer of het stopcontact en de voedingsbron goed werken.
Gaan de indicatielampjes aan en uit als de voedingskabel wordt aangeraakt?	Er is waarschijnlijk een los contact in de voedingskabel of de voedingskabel is defect. Sluit de voedingskabel opnieuw aan. Als het probleem hiermee niet is opgelost, schakel dan de projector uit, haal de stekker van de voedingskabel uit het stopcontact en neem contact op met uw plaatselijke dealer of het dichtstbijzijnde adres in de Adressenlijst Epson Projector. ☛ Adressenlijst Epson Projector
Is Toetsvergrendeling ingesteld op Voll. vergrend. ?	Druk op de knop [⏻] op de afstandsbediening. Als u Toetsvergrendeling niet wilt gebruiken, wijzigt u de instelling in Uit . ☛ Instellingen - Toetsvergrendeling pag.63
Is de juiste instelling voor Externe receiver geselecteerd?	Controleer de instelling voor Externe receiver in het Configuratiemenu. ☛ Instellingen - Externe receiver pag.63

Een van de projectors is niet ingeschakeld, of de projectors zijn niet onderling aangesloten

Controleer	Oplossing
Zijn de primaire en secundaire projector correct aangesloten met een USB-kabel?	Sluit de USB(TypeA)-poort van de primaire projector aan op de USB(TypeB)-poort met een USB-kabel. Controleer ook of de USB-kabel niet is losgekomen. ☛ Startgids ☛ "Van installatie tot projectie" pag.34
Is Stapelmodus ingesteld op Uit ?	Primaire proj.: stel Stapelmodus in op Primaire proj. Secundaire proj.: stel Stapelmodus in op Secundaire proj. ☛ Uitgebreid - Bewerking - Stapelmodus pag.64

Controleer	Oplossing
Is er een fout opgetreden in de primaire projector?	<p>Als er zich fouten voordoen in de primaire projector, toont de secundaire projector een waarschuwingsbericht.</p> <p>In deze situatie is de enige beschikbare bewerking, het uitschakelen van de secundaire projector. Druk op de knop [↩] op de afstandsbediening om de secundaire projector uit te schakelen.</p> <p>Stop het gebruik van de primaire projector en neem contact op met uw plaatselijke dealer of met het dichtstbijzijnde adres in de Adressenlijst Epson Projector.</p> <p>☛ Adressenlijst Epson Projector</p> <p>Als u alleen de secundaire projector wilt inschakelen, houdt u de knop [2] op de afstandsbediening ingedrukt en drukt u vervolgens op de knop [⏻].</p>
Is er een fout opgetreden in de secundaire projector?	<p>Als er zich fouten voordoen in de secundaire projector, toont de primaire projector een waarschuwingsbericht.</p> <p>In deze situatie kan de primaire projector normaal worden bediend.</p> <p>Stop het gebruik van de secundaire projector en neem contact op met uw plaatselijke dealer of met het dichtstbijzijnde adres in de Adressenlijst Epson Projector.</p> <p>☛ Adressenlijst Epson Projector</p> <p>Als u alleen de primaire projector wilt inschakelen, houdt u de knop [1] op de afstandsbediening ingedrukt en drukt u vervolgens op de knop [⏻].</p>

Overige problemen

Geen geluid of zwak geluid

Controleer	Oplossing
Controleer of de beeld-/geluidskabel goed vastzit aan zowel de projector als de audiobron.	Trek de kabel uit de Audio-ingang en sluit de kabel vervolgens opnieuw aan.
Staat het volume van de projector laag?	<p>Pas het volume aan zodat er geluid hoorbaar is.</p> <p>☛ Instellingen - Volume pag.63</p> <p>☛ "Het volume bijstellen" pag.39</p>
Staat het volume van de computer of de beeldbron laag?	Pas het volume aan zodat er geluid hoorbaar is.
Is A/V dempen ingeschakeld?	<p>Druk op de knop [A/V Mute] op de afstandsbediening om A/V dempen te annuleren.</p> <p>☛ "Het beeld en het geluid tijdelijk niet weergeven (A/V dempen)" pag.48</p>
Is de waarde voor de audiokabel "No resistance" (Geen weerstand)?	Als u een reguliere audiokabel gebruikt, controleer dan of er "No resistance" (Geen weerstand) op is aangegeven.

Controleer	Oplossing
Is het apparaat aangesloten met een HDMI-kabel?	Als u geen geluid hoort wanneer het apparaat met een HDMI-kabel is aangesloten, moet u de aangesloten apparatuur het geluid laten uitvoeren in de vorm van PCM.

De afstandsbediening werkt niet

Controleer	Oplossing
Wijst de LED van de afstandsbediening naar de afstandsbedieningsontvanger op de projector als deze wordt bediend?	Richt de afstandsbediening op de afstandsbedieningsontvanger. ☛ "Bedieningsbereik van de afstandsbediening" pag.19
Is de afstandsbediening te ver van de projector verwijderd?	De afstandsbediening heeft een bereik van ongeveer 6 m. ☛ "Bedieningsbereik van de afstandsbediening" pag.19
Schijnt er rechtstreeks zonlicht of fel licht van tl-lampen op de afstandsbedieningsontvanger?	Plaats de projector op een locatie waar geen fel licht op de afstandsbedieningsontvanger schijnt. Of stel de externe receiver in op Uit onder Externe receiver in het Configuratiemenu. ☛ Instellingen - Externe receiver pag.63
Is de juiste instelling voor Externe receiver geselecteerd?	Controleer de instelling voor Externe receiver in het Configuratiemenu. ☛ Instellingen - Externe receiver pag.63
Zijn de batterijen leeg of verkeerd geplaatst?	Controleer of de batterijen op de juiste manier zijn geplaatst of vervang de batterijen indien nodig. ☛ "De batterijen van de afstandsbediening vervangen" pag.18

Ik wil de taal van meldingen en menu's wijzigen

Controleer	Oplossing
Wijzig de instelling bij Taal.	Pas de taalinstelling aan in het Configuratiemenu. ☛ Uitgebreid - Taal pag.64



Onderhoud

In dit hoofdstuk vindt u informatie over de onderhoudsprocedures waarmee uw projector gedurende een lange periode de beste prestaties zal leveren.

U moet de projector reinigen als deze vies wordt of als de kwaliteit van de geprojecteerde beelden minder begint te worden.



Let op

Zet de stroom van de projector uit voor het reinigen. Anders kan een elektrische schok optreden.

Het oppervlak van de Projector Reinigen

U reinigt het oppervlak van de projector door dit met een zachte doek zachtjes schoon te vegen.

Als de projector erg smerig is, gebruik dan een doek met water en een klein beetje normaal schoonmaakmiddel, wring de doek vervolgens goed uit en veeg het oppervlak van de projector schoon.

Let op

Gebruik geen vluchtige substanties zoals was, alcohol of verdunner voor het reinigen van het oppervlak van de projector. Het materiaal van de behuizing kan beschadigd of verkleurd raken.

De lens reinigen

Gebruik een glasreinigingsdoek (verkrijgbaar bij speciaalzaken) om de lens voorzichtig schoon te vegen.



Waarschuwing

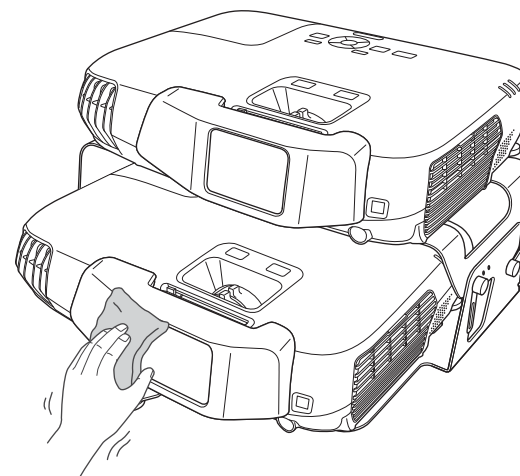
Gebruik geen sprays met brandbaar gas om vuil of stof van de lens te verwijderen. De projector zou door de hoge interne temperatuur van de lamp in brand kunnen vliegen.

Let op

De lens kan gemakkelijk beschadigd raken; behandel deze daarom niet met harde materialen en stel de lens niet bloot aan schokken.

De polarisator reinigen

U reinigt het oppervlak van de polarisator door het met een zachte doek zachtjes schoon te vegen.

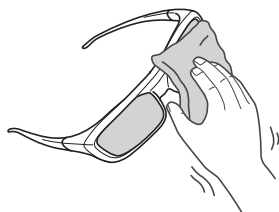


Let op

De polarisator kan gemakkelijk beschadigd raken. Gebruik daarom geen agressieve materialen en ga er voorzichtig mee om.

De 3D-bril reinigen

Reinig de lenzen van de bril door ze voorzichtig af te vegen met een zachte doek.



Let op

- De lenzen van de bril kunnen gemakkelijk beschadigd raken. Gebruik daarom geen agressieve materialen en ga voorzichtig met de bril om.

Reinigen van het luchtfilter

Reinig het luchtfilter en de luchttoevoerventilator als de volgende melding wordt weergegeven.

**De projector raakt oververhit.
Controleer of er niets voor de
ventilatieopeningen zit en reinig of
vervang de luchtfilter.**

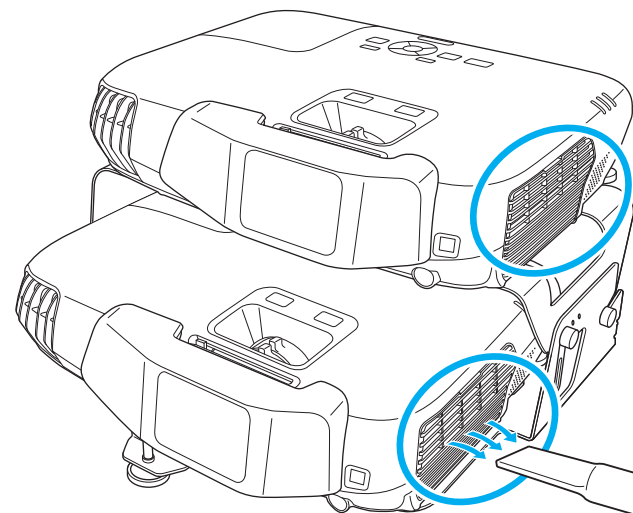


Betreffende de nummers die naast de pictogrammen worden weergegeven; 1 geeft de primaire projector en 2 de secundaire projector aan.

Reinig of vervang de luchtfilter voor de projector die is aangegeven door de pijl.

Let op

- Als er stof op de luchtfilter zit, kan dit ervoor zorgen dat de interne temperatuur van de projector oploopt. Dit kan leiden tot problemen met de bediening en kan de levensduur van de optische motor verkorten. Reinig de luchtfilter onmiddellijk als deze melding wordt weergegeven.
- Spoel de luchtfilter niet af in water. Gebruik geen reinigings- of oplosmiddelen.



- Als een melding vaak wordt weergegeven, zelfs na reiniging, moet u het luchtfilter vervangen. Vervang het luchtfilter.
☛ "De luchtfilter Vervangen" [pag.92](#)
- Het is verstandig deze onderdelen minimaal een keer per kwartaal te reinigen. Reinig ze vaker als u de projector in een zeer stoffige omgeving gebruikt.

Hier vindt u informatie over het vervangen van de projectorlamp en het luchtfilter.

De Lamp Vervangen

Vervangingsperiode projectorlamp

U moet de projectorlamp vervangen als:

- Het volgende bericht wordt weergegeven.

Het is tijd voor een nieuwe lamp.

Neem contact op met uw

Epson-leverancier of kijk voor aanschaf

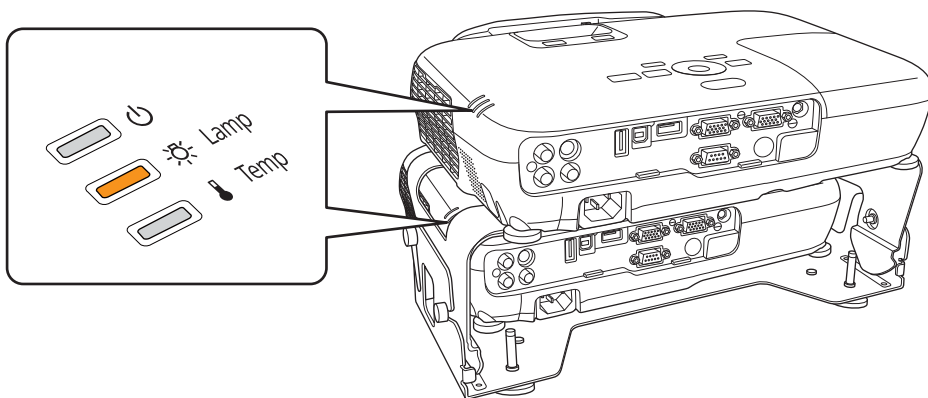
op www.epson.com.



Betreffende de nummers die naast de pictogrammen worden weergegeven; 1 geeft de primaire projector en 2 de secundaire projector aan.

Vervang de lamp voor de projector die wordt aangeduid door de pijl. Dit bericht wordt gedurende 30 seconden weergegeven.

- Het indicatielampje van de projectorlamp oranje knippert.



- Het geprojecteerde beeld donkerder wordt of in kwaliteit afneemt.

Let op

- Om te waarborgen dat de oorspronkelijke helderheid en kwaliteit van de geprojecteerde beelden behouden blijft, verschijnt na een bepaalde periode automatisch de melding dat de projectorlamp vervangen moet worden. Bij doorlopend gebruik van **Stroomverbruik** op **Normaal**: ongeveer 3.900 uur
Bij doorlopend gebruik van **Stroomverbruik** op **ECO**: ongeveer 4.900 uur
☛ **Instellingen - Stroomverbruik** [pag.63](#)
- Als u de lamp blijft gebruiken nadat de vervangingsperiode is afgelopen, neemt de kans toe dat de lamp kan exploderen. Als de melding dat de projectorlamp moet worden vervangen verschijnt, vervang de projectorlamp dan zo snel mogelijk door een nieuwe, zelfs als de projectorlamp nog gewoon werkt.
- Schakel de stroom niet uit en onmiddellijk weer aan. Het veelvuldig aan- en uitzetten van de projector kan de levensduur van de lampen verkorten.
- Afhankelijk van de kenmerken van de projectorlamp en de manier waarop hij is gebruikt, kan het gebeuren dat de projectorlamp donkerder wordt of niet meer werkt voordat de melding over de vervanging verschijnt. Zorg ervoor dat u altijd een extra projectorlamp achter de hand hebt voor noodgevallen.

Het vervangen van de projectorlamp

De lamp kan ook worden vervangen als de projector aan het plafond is bevestigd.



Waarschuwing

- Als u de projectorlamp vervangt omdat hij niet meer brandt, dan is de projectorlamp mogelijk gebroken. Als u de projectorlamp van een aan het plafond opgehangen projector moet vervangen, ga er dan altijd van uit dat de lamp is gebroken en ga naast en niet onder de lampdeksel staan. Verwijder de lampdeksel voorzichtig. Wees voorzichtig bij het verwijderen van het lampdeksel; er kunnen glasscherven uit vallen en iemand verwonden. Contacteer onmiddellijk een arts als een glasscherf in uw mond of uw oog terechtkomt.
- De lamp mag nooit worden gedemonteerd of aangepast. Als een aangepaste of opnieuw gemonteerde lamp wordt geïnstalleerd in de projector en wordt gebruikt, kan dit leiden tot brand, elektrische schokken of een ongeluk.



Let op

- Wacht totdat de projectorlamp voldoende is afgekoeld voordat u de lampdeksel verwijderd. Als de lamp nog heet is, kunt u brandwonden of andere verwondingen oplopen. Nadat de projector is uitgeschakeld, duurt het ongeveer een uur totdat de projectorlamp voldoende is afgekoeld.
- Wanneer de projectors in een gestapelde configuratie zitten, volgt u de stappen in de handleiding voor het vervangen van de lampen. Als de stappen niet correct worden gevolgd, kan het product vallen of kunnen uw vingers geklemd raken. Dit kan letsels veroorzaken.

Let op

- Controleer of u de lamp goed hebt geïnstalleerd. Als de lampdeksel wordt verwijderd, wordt de stroom uit veiligheidsoverwegingen automatisch uitgeschakeld. Als de lampdeksel of de projectorlamp niet goed zijn geïnstalleerd, kunt u de lamp niet inschakelen.
- Dit product bevat een component dat kwik (Hg) bevat. Informeer u over de lokale wetgeving m.b.t. weggooien of recycling. Gooi gebruikte luchtfilters overeenkomstig de lokale regelgeving weg.

De lamp voor de primaire projector vervangen

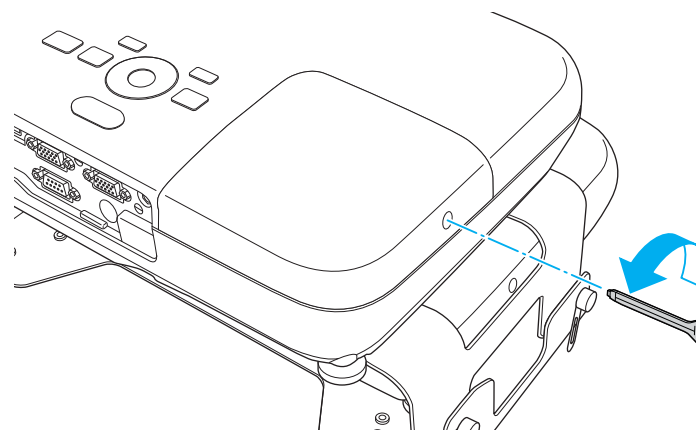
1

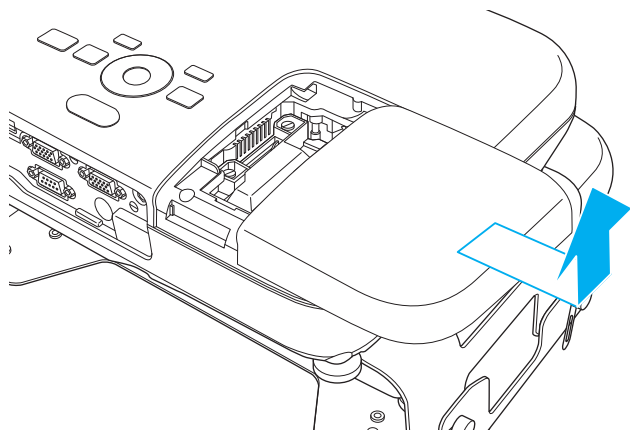
Ontkoppel de voedingskabel nadat u de projector hebt uitgeschakeld en het bevestigingssignaal twee keer heeft gepiept.

2

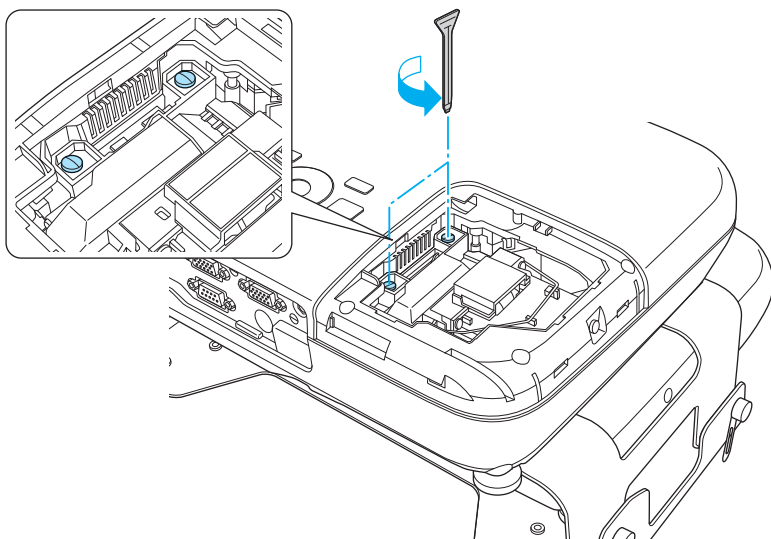
Wacht totdat de lamp voldoende is afgekoeld en verwijder dan de lampdeksel aan de voorkant van de projector.

Draai de bevestigingsschroef van de lampdeksel los met de bij de nieuwe lamp meegeleverde schroevendraaier of een kruiskopschroevendraaier. Schuif de lampdeksel vervolgens recht naar voren en til hem op om hem te verwijderen.



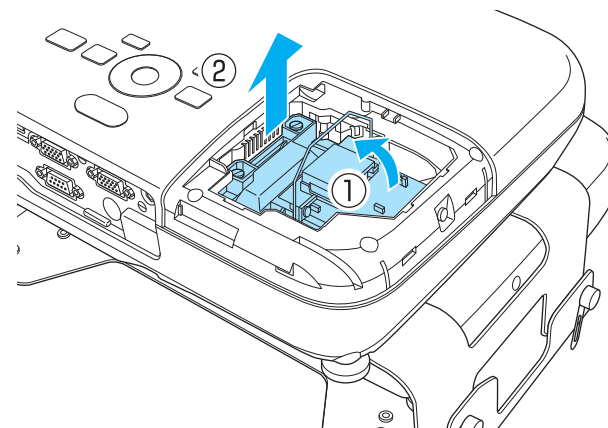


- 3** Draai de twee bevestigingsschroeven van de lamp los.

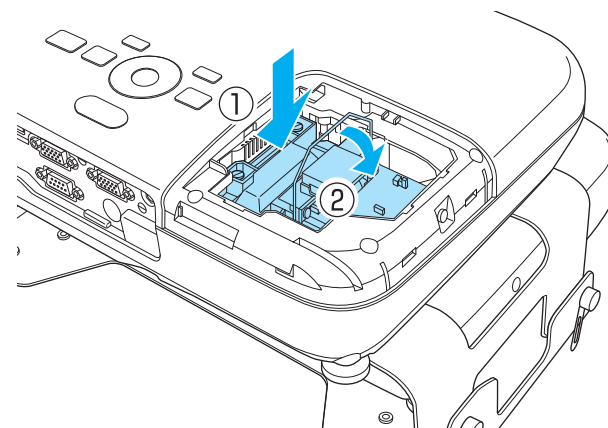


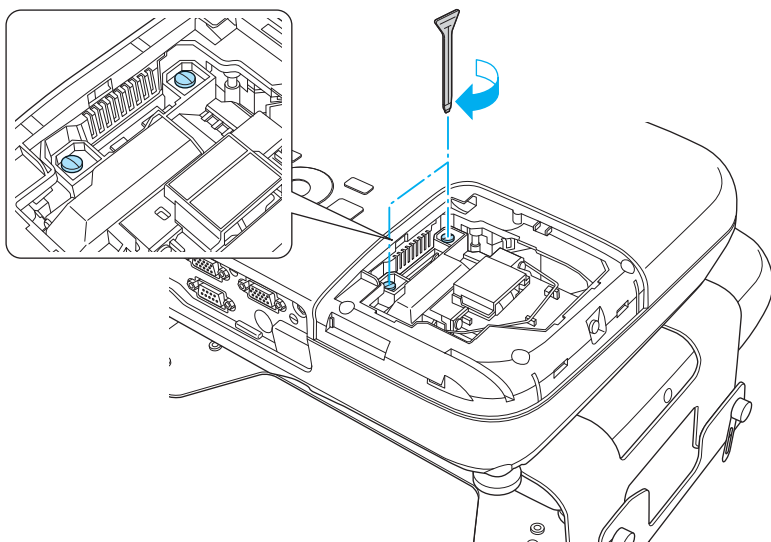
- 4** Neem de oude projectorlamp uit door aan de hendel te trekken. Als de lamp kapot is, vervangt u deze door een nieuwe projectorlamp of neemt u contact op met uw plaatselijke dealer voor advies.

☛ [Adreslijst Epson Projector](#)

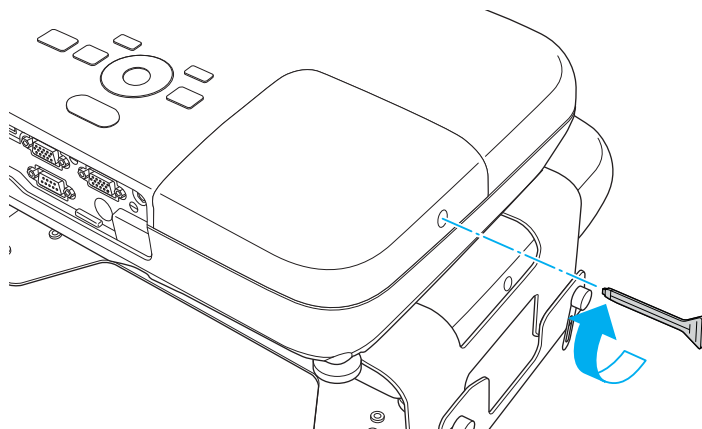


- 5** Installeer de nieuwe lamp. Schuif de nieuwe lamp over de rail in de juiste richting. Druk de lamp stevig aan en zet vervolgens beide schroeven vast.





6 Plaats de projectorlamp opnieuw.

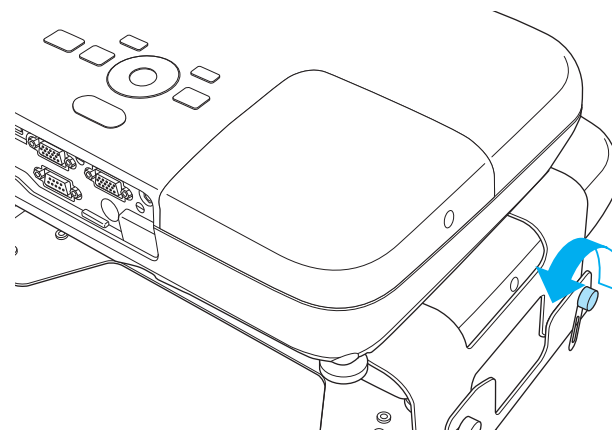


Let op

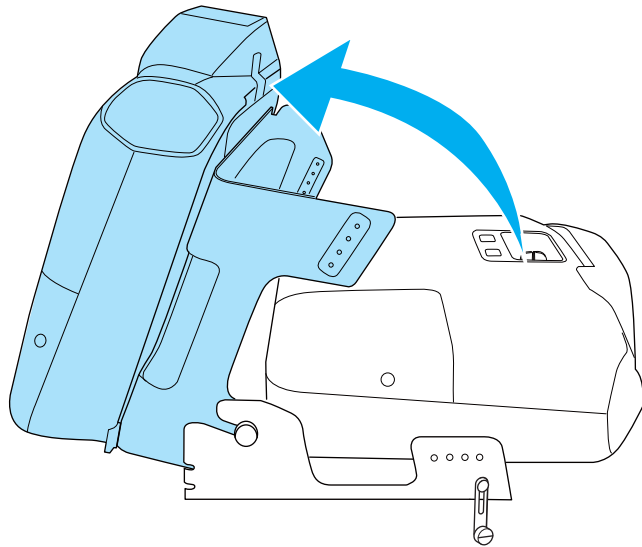
- Controleer of u de lamp goed hebt geïnstalleerd. Als de lampdeksel wordt verwijderd, wordt de stroom uit veiligheidsoverwegingen automatisch uitgeschakeld. Als de lampdeksel of de projectorlamp niet goed zijn geïnstalleerd, kunt u de lamp niet inschakelen.
- Dit product bevat een component dat kwik (Hg) bevat. Informeer u over de lokale wetgeving m.b.t. weggooien of recycling. Gooi gebruikte luchtfilters overeenkomstig de lokale regelgeving weg.

De lamp voor de secundaire projector vervangen

- 1** Ontkoppel de voedingskabel nadat u de projector hebt uitgeschakeld en het bevestigingssignaal twee keer heeft gepiept.
- 2** Verwijder de schroeven voor het afstellen van de stapelhoek.



- 3** Kantel het deel van de primaire projector naar achteren.



De stappen vanaf die punt zijn dezelfde als voor het vervangen van de lamp van de primaire projector.

☞ "De lamp voor de primaire projector vervangen" [pag.89](#)

Wanneer u klaar bent met het vervangen van de lamp, plaatst u het deel van de primaire projector terug in zijn vorige positie en maak vervolgens de schroeven voor het afstellen van de stapelhoek vast.



Let op

Wanneer u het deel van de primaire projector terugplaatst, moet u ervoor zorgen dat u uw vingers niet beknelt raken in de bewegende montagedelen.

Resetten van de lampuren

De projector houdt bij hoe lang de projectorlamp is ingeschakeld en een melding en indicatielampje vertellen u wanneer u de projectorlamp moet vervangen. Zet de **Lampuren** terug in het configuratiemenu nadat u de lamp hebt vervangen.

☞ "Menu Resetten" [pag.67](#)



Zet de **Lampuren** alleen terug na vervanging van de lamp. Anders wordt de vervangingsperiode van de projectorlamp niet goed aangegeven.

De luchtfilter Vervangen

Vervangingsperiode luchtfilter

Als het bericht vaak wordt weergegeven (zelfs na reiniging van de luchtfilter), moet u de luchtfilter vervangen.

Het vervangen van de luchtfilter

De luchtfilter kan ook worden vervangen als de projector aan het plafond is bevestigd.

Hier vindt u informatie over het vervangen van het luchtfilter van de primaire projector. Vervang de luchtfilter van de secundaire projector op dezelfde manier.

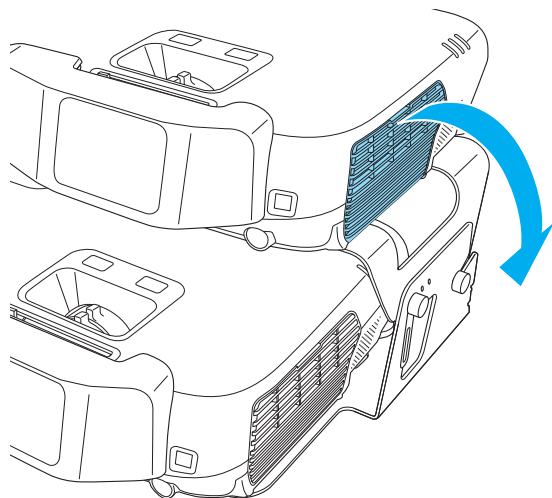
1

Ontkoppel de voedingskabel nadat u de projector hebt uitgeschakeld en het bevestigingssignaal twee keer heeft gepiept.

2

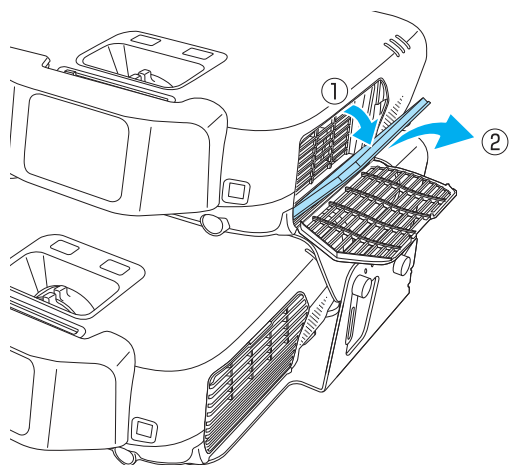
Open de klep van het luchtfilter.

Plaats uw vinger in de groef op de bovenkant van de luchtfilter en trek deze naar u toe.

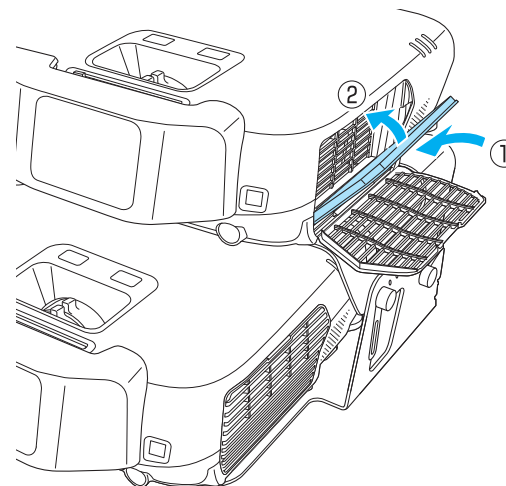


3 Verwijder de luchtfilter.

Pak het lipje in het midden van de luchtfilter vast en trek het naar u toe.



4 Monteer het nieuwe luchtfilter. Druk totdat het vastklikt.



5 Sluit de klep van het luchtfilter.



Gooi gebruikte luchtfilters overeenkomstig de lokale regelgeving weg.
Materiaal van framedeel: ABS hars
Materiaal van filterdeel: polyurethaanschuim



Bijlage


U kunt slechts een van de projectors gebruiken als er een defect is of als het niet nodig is twee projectors te gebruiken.

Eén projector in een gestapelde configuratie inschakelen

Alleen de primaire projector inschakelen

Houd de knop [1] op de afstandsbediening ingedrukt en druk op de knop [⏻].

De primaire projector wordt ingeschakeld. De primaire projector kan nu op dezelfde manier worden gebruikt zoals weergegeven in de volgende EB-W16 handleiding.

 [EB-W16/EH-TW550/EH-TW510 Gebruikershandleiding](#)




De volgende functies worden niet ondersteund.

- 3D-beelden weergeven
- Het projecteren van apparaten die zijn aangesloten op de USB(TypeA)- en USB(TypeB)-poort
- Autom. H/V-Keystone
- Help bij het scherpstellen
- Screen Fit

Alleen de secundaire projector inschakelen

Houd de knop [2] op de afstandsbediening ingedrukt en druk op de knop [⏻]. U kunt ook op de knop [⏻] op het bedieningspaneel van de ontvanger drukken.

De secundaire projector wordt ingeschakeld. De secundaire projector kan nu op dezelfde manier worden gebruikt zoals weergegeven in de volgende EB-W16 handleiding.

 [EB-W16/EH-TW550/EH-TW510 Gebruikershandleiding](#)



De volgende functies worden niet ondersteund.

- 3D-beelden weergeven
- Het projecteren van apparaten die zijn aangesloten op de USB(TypeA)- en USB(TypeB)-poort
- Autom. H/V-Keystone
- Help bij het scherpstellen
- Screen Fit

De gestapelde configuratie verwijderen en één projector gebruiken

1 Schakel de projector in (primaire en secundaire projector).



Als de gestapelde configuratie is verwijderd, zijn de primaire en secundaire projector niet onderling aangesloten en moeten ze afzonderlijk worden ingeschakeld.

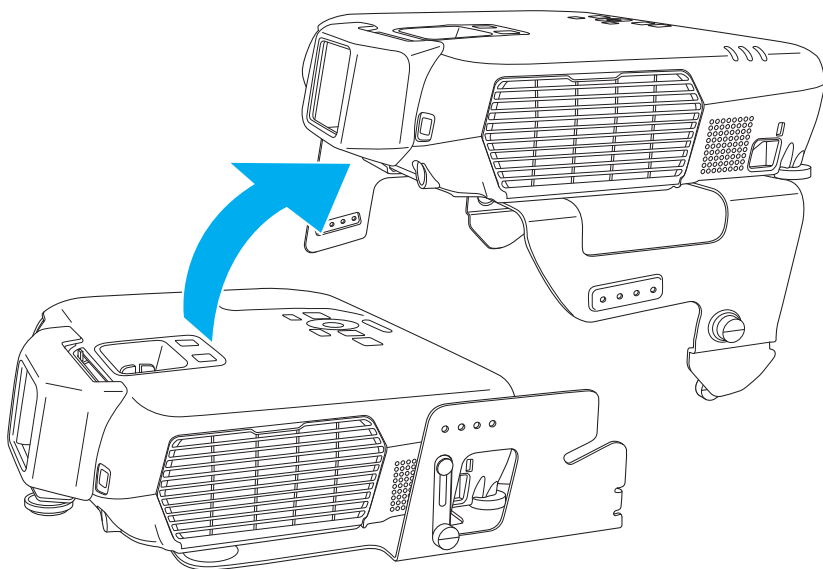
- Primaire projector: houd de knop [1] op de afstandsbediening ingedrukt en druk op de knop [⏻].
- Secundaire proj.: houd de knop [2] op de afstandsbediening ingedrukt en druk op de knop [⏻]. U kunt ook op de knop [⏻] op het bedieningspaneel van de ontvanger drukken.

2 Stel **Stapelmodus** in op **Uit** in het menu Configuratie.

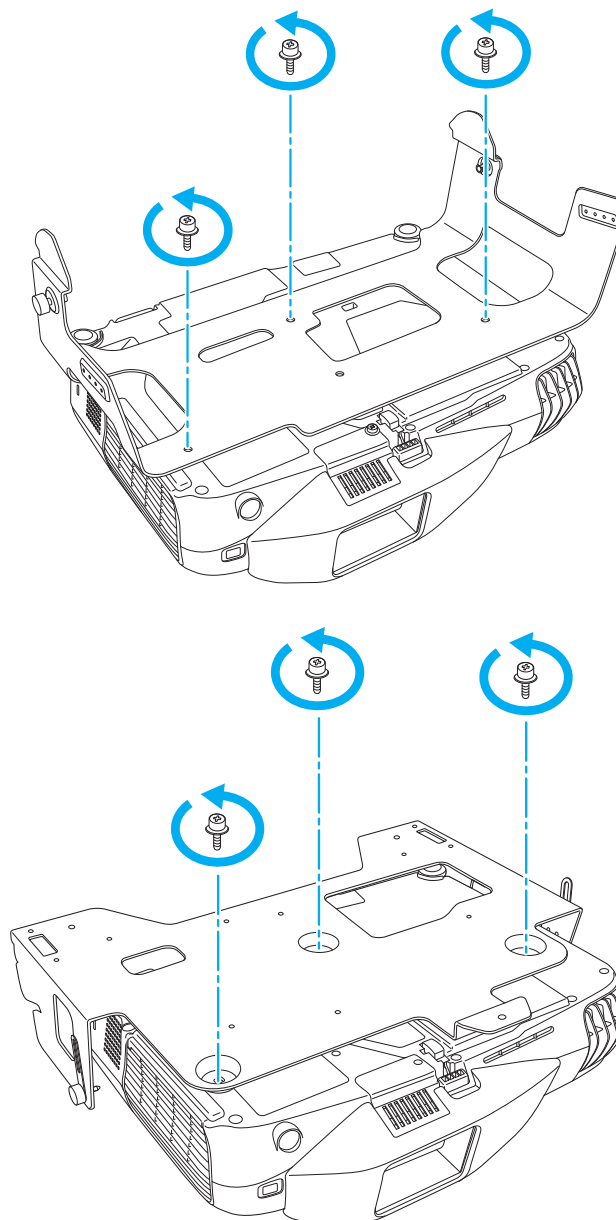
 [Uitgebreid - Bewerking - Stapelmodus pag.64](#)

3 Druk op de knop [⏻] op de primaire en de secundaire projector om ze uit te schakelen.

- 4** Koppel de USB-kabel en de voedingskabels los van de primaire of secundaire projector.
- 5** Maak de schroeven van de aansluiting van de stapelstandaard en de sectie voor de hoekaanpassing van de stapelstandaard los en koppel de primaire projector los van de secundaire projector.



- 6** Verwijder de stapelstandaarden van de primaire en secundaire projector.



Wanneer de projector opnieuw wordt ingeschakeld, kan deze op dezelfde manier worden gebruikt, zoals weergegeven in de volgende EB-W16 handleiding. (Behalve voor het bekijken van 3D-beelden)

☞ [EB-W16/EH-TW550/EH-TW510 Gebruikershandleiding](#)



Wanneer u opnieuw de stapelconfiguratie uitvoert, geeft u de volgende instellingen op voor **Stapelmodus**.

Primaire proj.: stel **Stapelmodus** in op **Primaire proj.**

Secundaire proj.: stel **Stapelmodus** in op **Secundaire proj.**

☞ **Uitgebreid - Bewerking - Stapelmodus** [pag.64](#)

De volgende accessoires en verbruiksmaterialen zijn als optie verkrijgbaar. U kunt deze producten naar wens aanschaffen. De volgende lijst met optionele accessoires en verbruiksmateriaal is van toepassing vanaf augustus 2012. De accessoiregegevens kunnen zonder voorafgaande opgaaf van redenen worden gewijzigd en de beschikbaarheid van accessoires verschilt per land.



Om 3D-beelden weer te geven met de projectors, hebt u een zilveren scherm nodig dat is ontworpen voor passieve 3D-beelden. Koop een in de handel verkrijgbaar zilveren scherm indien dat nodig is.
U kunt geen 3D-beelden bekijken op de optionele schermen.

Optionele Accessoires

Passieve 3D-bril (standaard vijfdelige set) ELPGS02A

Passieve 3D-bril (vijfdelige set voor kinderen) ELPGS02B

Passieve gepolariseerde 3D-bril. Gebruik deze items wanneer u 3D-beelden weergeeft met de projectors.

Interactieve unit ELPIU01

Te gebruiken voor bediening van het computerscherm op het projectieoppervlak. De interactieve eenheid kan niet worden gebruikt met een zilveren scherm.

50" draagbaar scherm ELPSC32

Een compact scherm dat gemakkelijk kan worden gedragen. ([Hoogte-breedteverhouding](#) 4:3)

60" draagbaar scherm ELPSC27

80" draagbaar scherm ELPSC28

100" scherm ELPSC29

Draagbare oprolbare schermen. (Hoogte-breedteverhouding 4:3)

70" draagbaar scherm ELPSC23

80" draagbaar scherm ELPSC24

90" draagbaar scherm ELPSC25

Draagbare oprolbare schermen. (Hoogte-breedteverhouding 16:10)

53" draagbaar scherm ELPSC30

64" draagbaar scherm ELPSC31

Draagbare magnetische schermen. (Hoogte-breedteverhouding 4:3)

Scherm met meerdere hoogte-breedteverhoudingen ELPSC26

Dit is een draagbaar scherm met meerdere hoogte-breedteverhoudingen.

Computerkabel ELPKC02

(1,8 m - voor 15-pens mini D-Sub/15-pens mini D-Sub)

Dit is dezelfde als de bij de projector geleverde computerkabel.

Computerkabel ELPKC09

(3 m - voor 15-pens mini D-Sub/15-pens mini D-Sub)

Computerkabel ELPKC10

(20 m - voor 15-pens mini D-Sub/15-pens mini D-Sub)

Gebruik een van deze langere kabels als de bij de projector geleverde computerkabel te kort is.

Componentvideokabel ELPKC19

(3 m - voor 15-pens mini D-Sub/RCA mannetje×3)

Gebruik deze voor het aansluiten van een videobron met [Video-component](#).

Plafondbuis (450 mm)* ELPFP13

Plafondbuis (700 mm)* ELPFP14

Gebruik deze als u de projector aan een hoog plafond bevestigt.

Ophangbeugel* ELPMB23

Gebruik deze als u de projector aan een plafond bevestigt.

* Om de projector aan een plafond op te hangen, zijn bijzondere kennis en vaardigheden vereist. Neem contact op met uw plaatselijke dealer of met het dichtstbijzijnde adres in de Adressenlijst Epson Projector.

➡ [Adressenlijst Epson Projector](#)

Verbruiksmateriaal

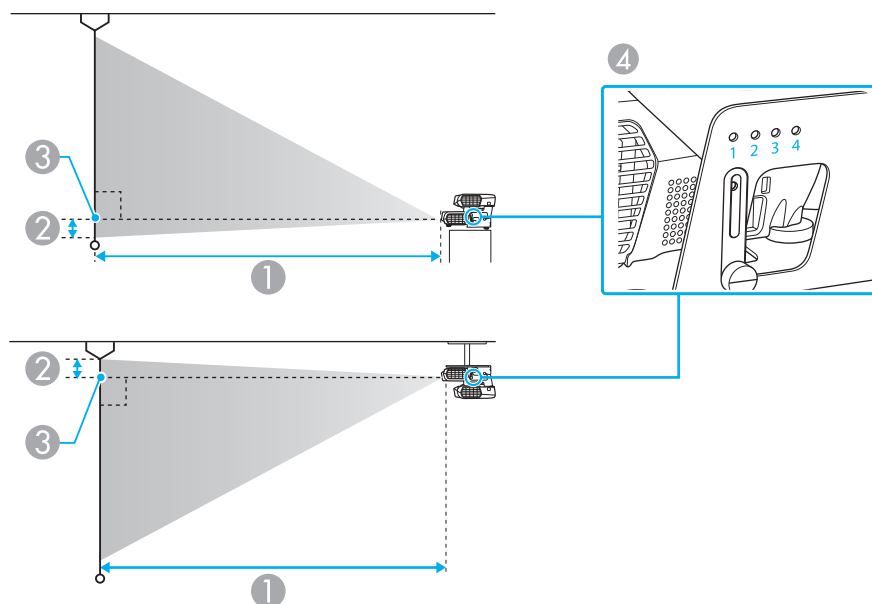
Lampeenheid ELPLP67

Gebruik deze als vervanging voor gebruikte projectorlampen.

Luchtfilter ELPAF42

Gebruik deze als vervanging voor gebruikte luchtfilters.

Projectieafstand



- ① Projectieafstand
- ② Afstand van het midden van de lens van de secundaire projector tot de basis van het scherm
(of tot de bovenkant van het scherm, indien dit aan het plafond hangt)
- ③ Lensmiddelpunt
- ④ Nummers schroefgaten (voor hoekafstelling)



Wanneer u 3D-beelden bekijkt, kunt u schermgrootten tot 120" gebruiken.

Eenheid: cm

4:3 Schermgrootte		①	②	④
		Minimum tot maximum		
80"	160x120	281 - 306	-11	Nr.4
90"	180x140	316 - 345	-12	Nr.3
100"	200x150	351 - 383	-14	
110"	220x170	387 - 422	-15	Nr.2
120"	240x180	422 - 461	-16	
130"	260x200	458 - 499	-18	Nr.1
140"	280x210	493 - 538	-19	
150"	300x230	529 - 577	-20	

Eenheid: cm

16:9 Schermgrootte		①	②	④
		Minimum tot maximum		
80"	180x100	255 - 278	-4	Nr.4
90"	200x110	287 - 313	-5	
100"	220x130	319 - 348	-5	Nr.3
110"	240x140	351 - 383	-6	
120"	270x150	383 - 418	-7	Nr.2
130"	290x160	415 - 453	-7	
140"	310x170	447 - 488	-8	Nr.1
150"	330x190	479 - 523	-8	

Eenheid: cm

16:10 Schermgrootte		①	②	④
		Minimum tot maximum		
80"	170x110	248 - 270	-10	Nr.4

16:10 Schermgrootte		①	②	④
		Minimum tot maximum		
90"	190x120	279 - 304	-11	
100"	220x130	310 - 338	-12	Nr.3
110"	240x150	341 - 372	-13	
120"	260x160	373 - 407	-14	Nr.2
130"	280x180	404 - 441	-16	
140"	300x190	435 - 475	-17	Nr.1
150"	320x200	467 - 509	-18	

Ondersteunde Resoluties

Computersignalen (RGB analoog)

Signaal	Vernieuwingssnelheid (Hz)	Resolutie (dots/beeldpunten)
VGA	60/72/75/85	640x480
SVGA	56/60/72/75/85	800x600
XGA	60/70/75/85	1024x768
WXGA	60	1280x768
	60	1366x768
	60/75/85	1280x800
WXGA+	60/75/85	1440x900
WXGA++	60	1600x900
SXGA	70/75/85	1152x864
	60/75/85	1280x1024
	60/75/85	1280x960
SXGA+	60/75	1400x1050
WSXGA+*1	60	1680x1050
UXGA	60	1600x1200
MAC13"	67	640x480
MAC16"	75	832x624
MAC19"	75	1024x768
	59	1024x768

Signaal	Vernieuwingssnelheid (Hz)	Resolutie (dots/beeldpunten)
MAC21"	75	1152x870

*1 Alleen compatibel wanneer **Breed** is geselecteerd bij **Resolutie** in het configuratiemenu.

Ook als er andere signalen dan de hierboven genoemde worden doorgegeven, kan het beeld waarschijnlijk wel worden geprojecteerd. Waarschijnlijk worden echter niet alle functies ondersteund.

Video-component

Signaal	Vernieuwingssnelheid (Hz)	Resolutie (dots/beeldpunten)
SDTV (480i)	60	720x480
SDTV (576i)	50	720x576
SDTV (480p)	60	720x480
SDTV (576p)	50	720x576
HDTV (720p)	50/60	1280x720
HDTV (1080i)	50/60	1920x1080

Composite Video

Signaal	Vernieuwingssnelheid (Hz)	Resolutie (dots/beeldpunten)
TV (NTSC)	60	720x480
TV (SECAM)	50	720x576
TV (PAL)	50/60	720x576

Ingangssignaal van de HDMI-poort

Signaal	Vernieuwingsnelheid (Hz)	Resolutie (dots/beeldpunten)
VGA	60	640x480
SVGA	60	800x600
XGA	60	1024x768
WXGA	60	1280x800
	60	1366x768
WXGA+	60	1440x900
WXGA++	60	1600x900
WSXGA+	60	1680x1050
SXGA	60	1280x960
	60	1280x1024
SXGA+	60	1400x1050
UXGA	60	1600x1200
SDTV (480i/480p)	60	720x480
SDTV (576i/576p)	50	720x576
HDTV (720p)	50/60	1280x720
HDTV (1080i)	50/60	1920x1080
HDTV (1080p)	24/30/50/60	1920x1080

Signaal	Vernieuwingsnelheid (Hz)	Resolutie (dots/beeldpunten)	Frame Packing	Naast elkaar	Boven en beneden
HDTV1125i (1080i)	50/60	1920x1080	-	✓	-
HDTV1125p (1080p)	50/60	1920x1080	-	✓	-
HDTV1125p (1080p)	24	1920x1080	✓	-	✓

3D-ingangssignaal

Signaal	Vernieuwingsnelheid (Hz)	Resolutie (dots/beeldpunten)	Frame Packing	Naast elkaar	Boven en beneden
HDTV750p (720p)	50/60	1280x720	✓	✓	✓

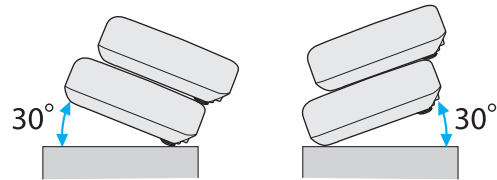
Algemene Specificatie van de Projector

Productnaam		EB-W16SK (primaire projector)	EB-W16SK (secundaire projector)
Afmetingen		325 (B) x 79 (H) x 243 (D) mm	
Afmetingen (in een gestapelde configuratie)		372 (B) x 224 (H) x 350 (D) mm	
LCD-scherm grootte		0,59"	
Weergavemethode		Polisiliconen TFT actieve matrix	
Resolutie		1.024.000 pixels WXGA (1280 (B)x 800 (H) beeldpunten)x 3	
Scherpte instellen		Handmatig	
Zoom instellen		Handmatig (1-1,2)	
Lamp		UHE-lamp, 200 W modelnr.: ELPLP67	
Max. audio-uitgang		2 W	
Luidspreker		1	
Voeding		100-240V AC±10% 50/60Hz 2,9-1,3A	100-240V AC±10% 50/60Hz 2,9-1,3A
Stroomverbruik	Gebieden met 100 tot 120 V	In bedrijf: 289 W Stroomverbruik in stand-by: 0,36 W	In bedrijf: 289 W Stroomverbruik in stand-by: 0,36 W
	Gebieden met 220 tot 240 V	In bedrijf: 277 W Stroomverbruik in stand-by: 0,4 W	In bedrijf: 277 W Stroomverbruik in stand-by: 0,4 W
Bedrijfshoogte		Hoogte 0 tot 2.286 m	
Bedrijfstemperatuur		5 tot +35°C (geen condensatie)	
Opslagtemperatuur		-10 tot +60°C (geen condensatie)	
Gewicht		Circa 2,7 kg	
Gewicht (in een gestapelde configuratie)		Circa 7,9 kg	

Aansluitingen	Computer1-ingang	1	15-pens Mini D-Sub (vrouwelijk)
---------------	------------------	---	---------------------------------

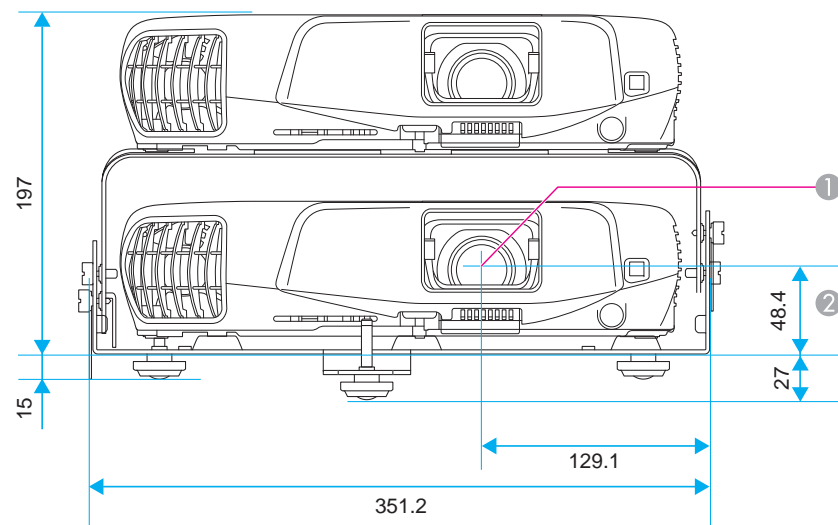
Monitor Out/Computer2-poort	1	15-pens Mini D-Sub (vrouwelijk)
Video-ingangspoort	1	RCA pin-aansluiting
S-Video-poort	1	Mini DIN 4-pins
Audio-L/R-poort	1	RCA-penaansluiting x 2 (L-R)
Audio Out-uitgang	1	Stereoministekker (3,5Φ)
HDMI-ingang	1	HDMI (voor audio wordt alleen PCM ondersteund)
USB(TypeA)-poort	1	USB-connector (type A)
USB(TypeB)-ingang*	1	USB-connector (type B)
RS-232C-poort	1	Mini D-Sub 9-pens (mannetje)

Kantelhoek

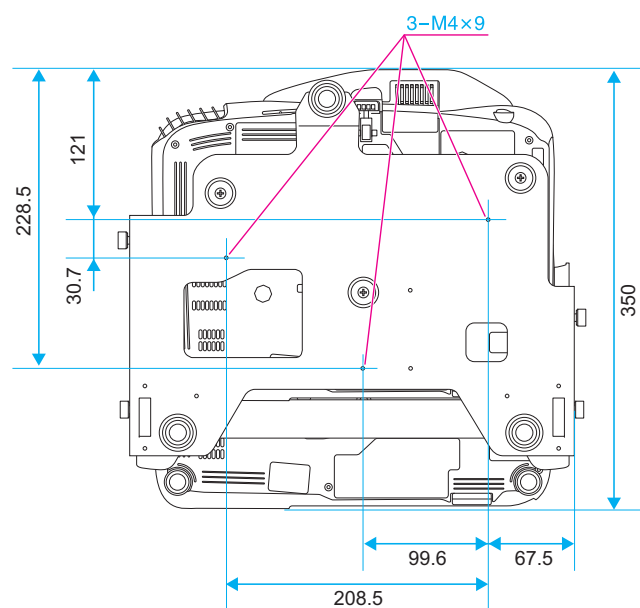


Als u de projector kantelt onder een hoek van meer dan 30°, kan deze worden beschadigd en ongelukken veroorzaken.

Eenheid: mm



- ① Lensmiddelpunt
- ② Afstand van lensmidden tot bevestigingspunten ophangbeugel



In dit gedeelte worden kort de moeilijke termen uitgelegd die niet zijn toegelicht in de tekst van deze handleiding. Raadpleeg eventueel andere in de winkel verkrijgbare publicaties voor meer informatie.

Composite Video	Een methode om het videosignaal te bundelen in een luminantiecomponent en een kleurcomponent voor transmissie langs een enkele kabel.
Contrast	De relatieve helderheid van de lichte en donkere gebieden van een beeld kan worden vergroot of verminderd zodat tekst en afbeeldingen duidelijker te zien zijn, of om ze zachter te laten lijken. Het aanpassen van deze eigenschap van een beeld wordt ook wel Contrast genoemd.
Geïnterlineerd	Verstuurt de informatie die nodig is om een scherm op te bouwen door eerst de oneven en dan de even lijnen te versturen, van boven tot onder. De beelden kunnen fllikkeren omdat om de andere lijn een frame wordt weergegeven.
HDCP	HDCP is een afkorting voor High-bandwidth Digital Content Protection. Het wordt gebruikt om illegaal kopiëren tegen te gaan en de auteursrechten te beschermen door het coderen van digitale signalen die via DVI- en HDMI-poorten worden gestuurd. Omdat de HDMI-ingang en de DisplayPort op deze projector HDCP ondersteunen, kunnen digitale beelden geprojecteerd worden die beveiligd zijn door HDCP-technologie. De projector kan mogelijk niet in staat zijn om beelden te projecteren die zijn geprojecteerd met bijgewerkte of gereviseerde versies van HDCP-codering.
HDTV	Een afkorting voor High-Definition Television. Dit begrip verwijst naar systemen met een hoge definitie die voldoen aan de volgende eisen. <ul style="list-style-type: none"> • Verticale resolutie van 720p of 1080i of hoger (p = progressief, i = geïnterlineerd) • Scherm Hoogte-breedteverhouding van 16:9
Hoogte-breedteverhouding	De verhouding tussen de lengte en de breedte van een beeld. Schermen met een hoogte-breedteverhouding van 16:9, zoals HDTV-schermen, noemt men ook breedbeeldschermen. SDTV en gewone computermonitors hebben een hoogte-breedteverhouding van 4:3.
Progressief	Projecteert informatie om telkens één scherm op te bouwen waarbij het beeld van één frame wordt weergegeven. Hoewel het aantal gescande lijnen hetzelfde is, neemt beeldflikker af omdat het informatievolume dubbel zo hoog is als dat van een geïnterlineerd systeem.
SDTV	Een afkorting voor Standard Definition Television. Dit verwijst naar standaard televisiesystemen die niet voldoen aan de voorwaarden voor HDTV of High-Definition Television.
sRGB	Een internationale standaard voor kleurintervallen die is opgesteld zodat kleuren die door videoapparatuur worden weergegeven gemakkelijk door het besturingssysteem van computers en Internet kunnen worden bewerkt. Als de aangesloten bron een sRGB-modus heeft, stel dan zowel de projector als de aangesloten bron in op sRGB.
SVGA	Een standaard schermgrootte met een resolutie van 800 (horizontaal) x 600 (verticaal) punten.
SXGA	Een standaard schermgrootte met een resolutie van 1.280 (horizontaal) x 1.024 (verticaal) punten.
Sync.	Door computers doorgegeven signalen hebben een specifieke frequentie. Als de frequentie van de projector niet met deze frequentie overeenkomt, zijn de resulterende beelden niet van goede kwaliteit. Het proces waarbij de fases van deze signalen bij elkaar worden gebracht (de relatieve positie van de pieken en dalen in de signalen) wordt synchronisatie genoemd. Als de signalen niet worden gesynchroniseerd, kan er flikkering, wazigheid en horizontale interferentie optreden.
Tracking	Door computers doorgegeven signalen hebben een specifieke frequentie. Als de frequentie van de projector niet met deze frequentie overeenkomt, zijn de resulterende beelden niet van goede kwaliteit. Het proces waarbij de frequenties van deze signalen op elkaar worden afgestemd (het aantal pieken in het signaal) wordt ook wel frequentieafstemming genoemd. Als de frequentieafstemming niet juist wordt uitgevoerd, verschijnen er brede verticale strepen in het signaal.

Vernieuwingssnelh.	Het lichtgevende element van een scherm behoudt zijn helderheid en kleur maar heel kort. Daarom moet het beeld vele keren per seconde worden gescand om het lichtgevende element te verversen. Het aantal keren dat het beeld per seconde ververst wordt heet verversingsfrequentie en wordt uitgedrukt in hertz (Hz).
VGA	Een standaard schermgrootte met een resolutie van 640 (horizontaal) x 480 (verticaal) punten.
Video-component	Een methode om het videosignaal op te splitsen in een luminantiecomponent (Y) en een blauwverschil- (Cb of Pb) en roodverschilcomponent (Cr of Pr).
XGA	Een standaard schermgrootte met een resolutie van 1.024 (horizontaal) x 768 (verticaal) punten.

Alle rechten voorbehouden. Niets uit dit document mag worden verveelvoudigd, opgeslagen in een geautomatiseerd gegevensbestand of openbaar worden gemaakt, in enige vorm of op enige wijze, hetzij elektronisch, mechanisch, via fotokopieën of opnamen, hetzij op enige andere wijze, zonder voorafgaande schriftelijke toestemming van Seiko Epson Corporation. Seiko Epson Corporation wijst alle patentaansprakelijkheid af wat betreft het gebruik van de informatie in dit document. Evenmin kan Seiko Epson Corporation aansprakelijk worden gesteld voor schade voortvloeiend uit het gebruik van de informatie in dit document.

Seiko Epson Corporation noch zijn filialen kunnen door de koper van dit product of door derden verantwoordelijk worden gesteld voor schade, verliezen of onkosten ontstaan als gevolg van ongelukken, foutief gebruik of misbruik van dit product, onbevoegde wijzigingen en reparaties, of (buiten de Verenigde Staten) als de bedienings- en onderhoudsinstructies van Seiko Epson Corporation niet strikt worden gevolgd.

Seiko Epson Corporation kan niet verantwoordelijk worden gesteld voor schade of problemen voortvloeiend uit het gebruik van onderdelen of verbruiksmaterialen die niet als Original Epson Products of Epson Approved Products zijn aangemerkt door Seiko Epson Corporation.

Wijzigingen voorbehouden.

Er kunnen verschillen zijn tussen de illustraties in deze handleiding en de echte projector.

Gebruiksbeperkingen

Wanneer dit product gebruikt wordt voor toepassingen die een hoge mate van betrouwbaarheid/veiligheid vereisen zoals bijv. transportapparatuur voor vliegtuigen, treinen, schepen, auto's enz.; ramppreventievoorzieningen; diverse soorten beveiligingsapparatuur enz.; of functionele/precisieapparatuur, mag u dit product alleen gebruiken indien uw ontwerp voorziet in redundantie en fail-safes ten einde de veiligheid en betrouwbaarheid van het complete systeem te waarborgen. Omdat dit product niet bestemd is voor toepassingen die een uitermate hoge mate van betrouwbaarheid/veiligheid vereisen zoals luchtvaartapparatuur, primaire communicatieapparatuur, regelapparatuur voor kerninstallaties of medische apparatuur voor directe medische zorg, wordt u geacht uw eigen oordeel te hanteren aangaande de geschiktheid van dit product, op basis van grondige evaluatie.

Waarschuwing

Dit is een product van Klasse A. In een huishoudelijke omgeving kan dit product radiostoring veroorzaken. In dat geval kan de gebruiker worden gevraagd adequate maatregelen te treffen.

Betreffende de benamingen

Microsoft® Windows® 2000 besturingssysteem
Microsoft® Windows® XP besturingssysteem
Microsoft® Windows Vista® besturingssysteem
Microsoft® Windows® 7 besturingssysteem

In deze handleiding verwijzen we naar de bovenvermelde besturingssystemen als "Windows 2000", "Windows XP", "Windows Vista" en "Windows 7". Bovendien kan de gemeenschappelijke benaming Windows gebruikt worden om te verwijzen naar Windows 2000, Windows XP, Windows Vista en Windows 7. Ook kan de benaming Windows weggelaten worden wanneer naar verschillende versies wordt verwezen, zoals bijvoorbeeld Windows 2000/XP/Vista.

Mac OS X 10.3.x
Mac OS X 10.4.x
Mac OS X 10.5.x

Mac OS X 10.6.x

Mac OS X 10.7.x

In deze handleiding wordt naar bovenstaande besturingssystemen verwezen als Mac OS X 10.3.9," Mac OS X 10.4.x," "Mac OS X 10.5.x," "Mac OS X 10.6.x" en "Mac OS X 10.7.x". Met de gemeenschappelijke benaming "Mac OS X" wordt naar deze systemen verwezen.

Handelsmerken en copyright

IBM, DOS/V, en XGA zijn handelsmerken of gedeponeerde handelsmerken van International Business Machines Corporation.

Mac en Mac OS zijn handelsmerken van Apple Inc.

Microsoft, Windows, Windows Vista, PowerPoint en het Windows-logo zijn handelsmerken of gedeponeerde handelsmerken van Microsoft Corporation in de Verenigde Staten en/of andere landen.

HDMI en High-Definition Multimedia Interface zijn (gedeponeerde) handelsmerken van HDMI Licensing LLC. 

Andere productnamen vermeld in dit document dienen uitsluitend als identificatie en kunnen handelsmerken zijn van hun respectieve eigenaars. Epson maakt geen enkele aanspraak op deze merken.

©SEIKO EPSON CORPORATION 2012. All rights reserved.

3

3D Theater	40
3D-presentatie	40

A

A/V dempen	48
Achtergrond weerg.	64
Achterkant	21, 65
Achterscherf	21
Afstand	100
Afstandsbediening	16
Afstandsbedieningsontvanger	10
Audio-ingang	65
Autom. configuratie	62
Autom. iris	40, 61

B

Batterijen vervangen	18
Bedieningspaneel	14
Bedrijfstemperatuur	104
Bericht	64
Beveiligd-met-wachtwoord-sticker	52
Bevestigingspunten ophangbeugel	13
Bewerking	65
Bron	66
Bron zoeken	36

C

Computerpoort	12, 13
Configuratiemenu	59

D

De bedrijfstijd van de lamp resetten	92
Dir. Inschakelen	65
Dynamisch	40

E

ESC/VP21	56
E-zoom	50

F

Foto	40
Freeze	49

G

Gebr. logo beveil.	51
-------------------------	----

H

HDMI-poort	12
Help-functie	69
Het vervangen van de lamp	88
Het vervangen van de luchtfilter	92
Hoogte-breedte	41, 63
Hoogtemodus	65

I

Ingangssignaal	63, 66
Inschakelbeveiliging	51

K

Kleurmodus	39, 61
Knop gebruiker	64

Kruis	50
-------------	----

L

Lampdeksel	10
lampindicator	71
Lampjes	71, 72
Lampuren	66
Lampuren terugzetten	67
Luchtafvoerventiel	10

M

Menu Beeld	61
Menu Informatie	66
Menu Instellingen	63
Menu Resetten	67
Menu Signaal	61
Menu Uitgebreid	64
Monitorbeeldschermen	102

N

Namen van onderdelen en functies	9
--	---

O

Ondersteunde monitorbeeldschermen ..	102
Oppervlak van de projector reinigen	86
Opslagtemperatuur	104
Opstartscherm	64
Optionele accessoires	98
Oververhitting	72

P

Plafond	21, 65
---------------	--------

Presentatie	40
Problemen oplossen	71
Progressief	62
Projectie	65

R

Reinigen	86
Reinigen van het luchtfilter en de luchttoevoerventilator	87
Resolutie	66
RS-232C-poort	13
Ruisvermindering	62

S

Schermgrootte	100
Scherpstelring	10
Schoolbord	40
Sensor	10
Sluimerstand	65
Source Search	14
Sport	40
sRGB	40
Stroomverbruik	64
Sync. info	66

T

Taal	65
Technische gegevens	104
Theater	40
Timerafdekking lens	65
Toetsvergrendeling	54, 63

U

USB(Type A)-poort	12, 13
USB(Type B)-poort	12, 13

V

Verbruiksmateriaal	99
Vernieuwingssnelh.	66
Vervangingsperiode luchtfilter	92
Vervangingsperiode projectorlamp	88
Videobereik HDMI	62
Video-poort	12
Videosignaal	63, 66
Voedingsindicator, temperatuurindicator	71
Voedingsingang	12
Voeten aan achterzijde	14
Voll. vergrend.	53
Volume	64
Volumeknop	15
Voorkant	21, 65

W

Wachtwoordbeveiliging	51
Weergeven	64
Whiteboard	40

Z

Zoomstelring	10
--------------------	----