

Multimedia Projector

EB-W16SK

Startgids

.....

In deze gids wordt uitgelegd hoe u twee projectoren op elkaar plaatst en vervolgens als één beeld projecteert. Lees deze gids voordat u aan de slag gaat.



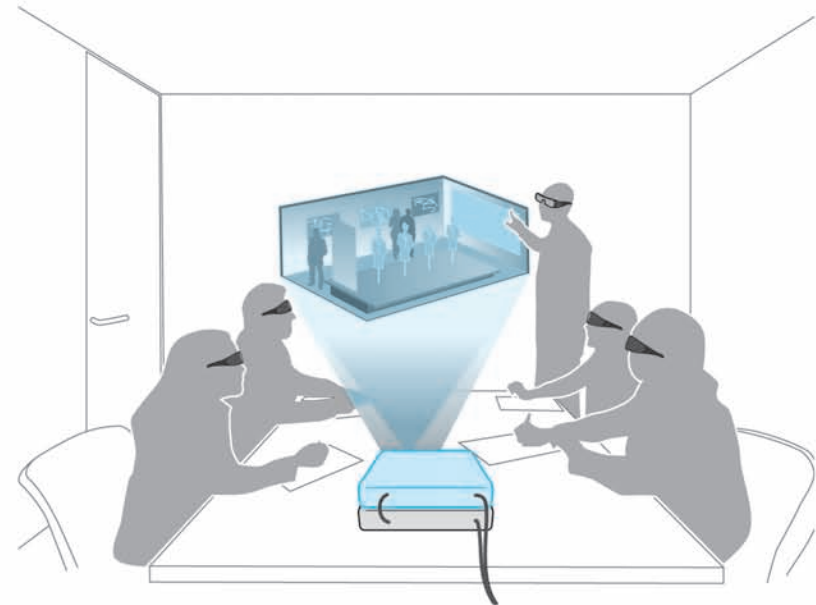
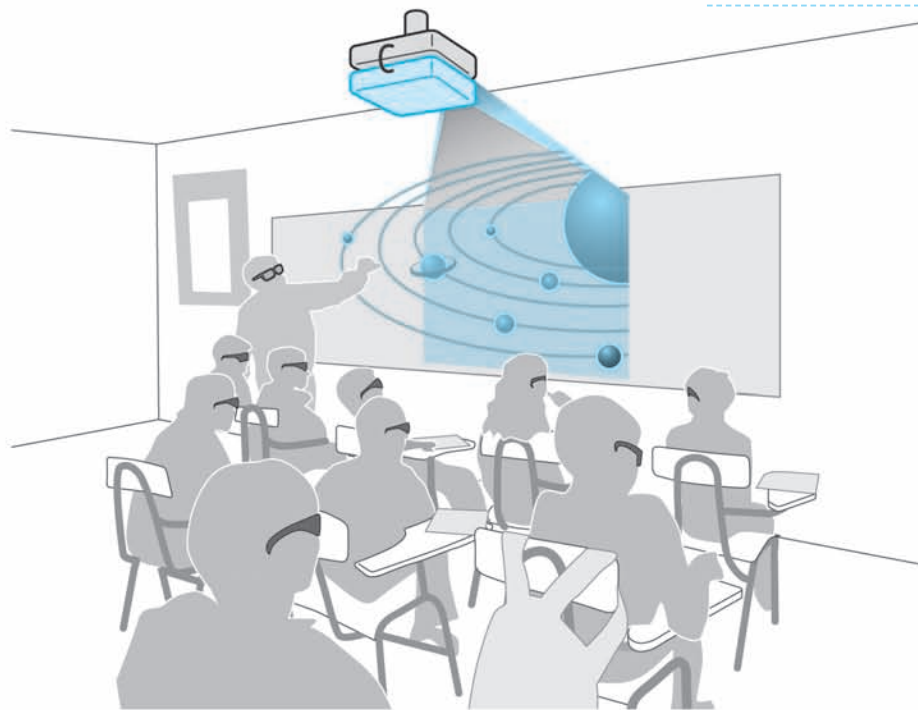
Met deze projector kunt u...

Twée projectoren stapelen

Beelden van twee projectoren over elkaar projecteren als één beeld (gestapelde projectie).

Door deze gestapelde projectie te gebruiken, kunt u een helderder en duidelijker beeld krijgen.

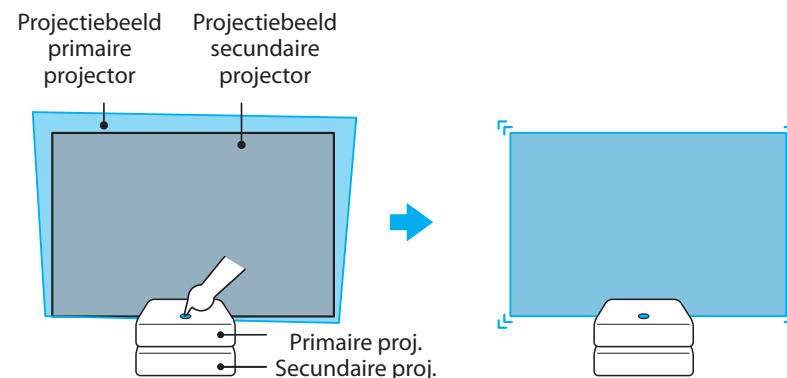
Hierdoor is ook 3D-beelden op een groot scherm mogelijk die door een groot publiek bekeken kan worden.



Eenvoudig twee beelden over elkaar plaatsen

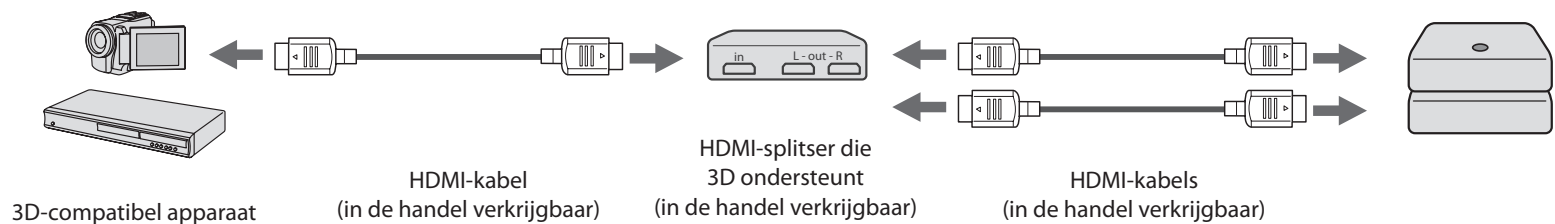
Dit apparaat is voorzien van een functie waarmee u eenvoudig twee beelden over elkaar kunt projecteren.

Zie "Beelden projecteren" op pagina 14 voor meer informatie over het projecteren van beelden over elkaar heen.

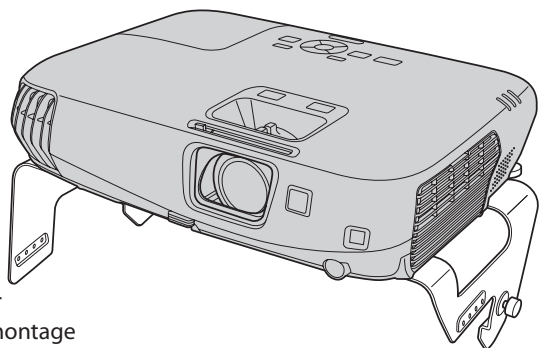


Realistische 3D-beelden projecteren

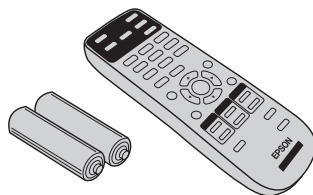
Projecteer verbijsterende 3D-inhoud van media zoals 3D Blu-ray discs of 3D-games.



De accessoires controleren

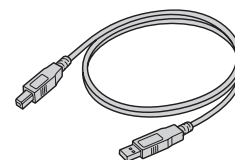


Projector
en gestapelde montage
(primaire proj.)

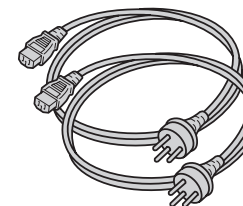


AA mangaanbatterijen
(voor afstandsbediening)

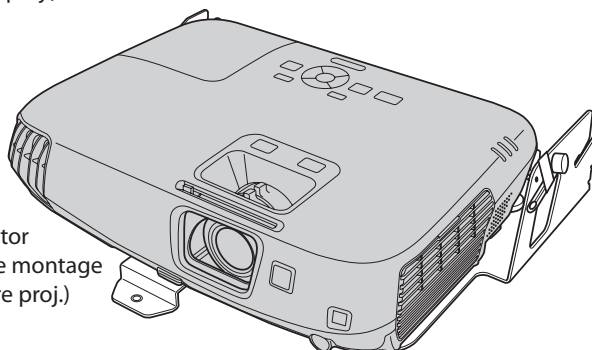
Afstandsbediening



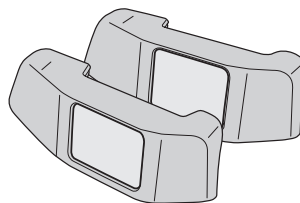
USB-kabel
ongeveer 30 cm



Netsnoeren
ong. 1,8 m (2)



Projector
en gestapelde montage
(secundaire proj.)



Polarisatoren (2)



Om polarisator vast te
zetten
M3-boutjes (2)



Instelbare
voetjes (3)



Markering
sticker



3D bril
(passief gepolariseerd)



Document CD-ROM



Wachtwoord
beschermingssticker

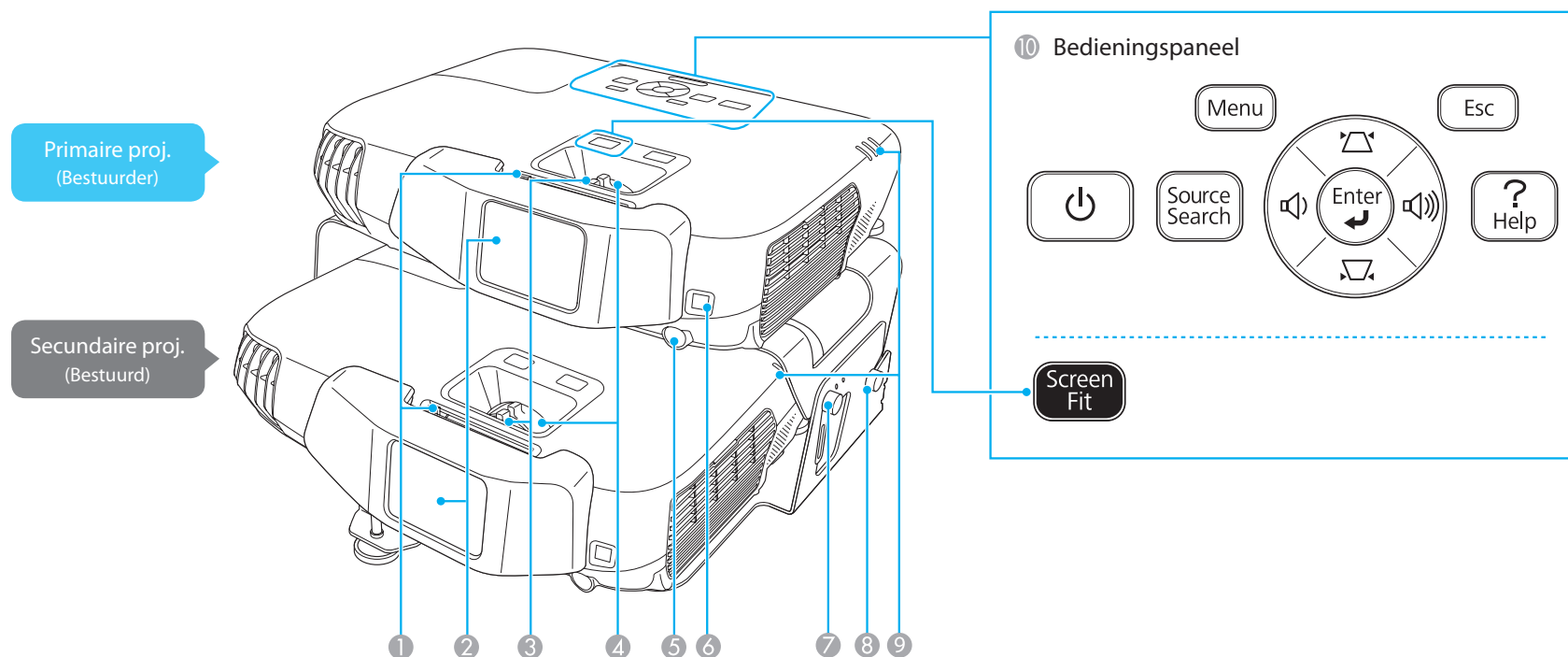


Startgids (deze gids)

Namen en functie onderdelen (Voorkant/Boven)

Als twee projectoren worden gestapeld (een bovenop de ander) heet de bovenste projector de "Primaire proj." en de onderste projector de "Secundaire proj.". Als ze aan het plafond hangen, is de bovenste projector de secundaire projector en de onderste de primaire projector.

De primaire projector bedient de secundaire projector en de projectoren zijn gekoppeld. U kunt beide projectoren tegelijkertijd bedienen vanaf het bedieningspaneel van de primaire projector.



1 AV Mute-schuifknop

2 Polarisator

3 Scherpstelring

4 Zoomstelring

5 Afstandsbedieningsontvanger

6 Sensor

7 Sectie stapelhoekaanpassing

8 Aansluiting stapelmontage

9 Indicatielampjes

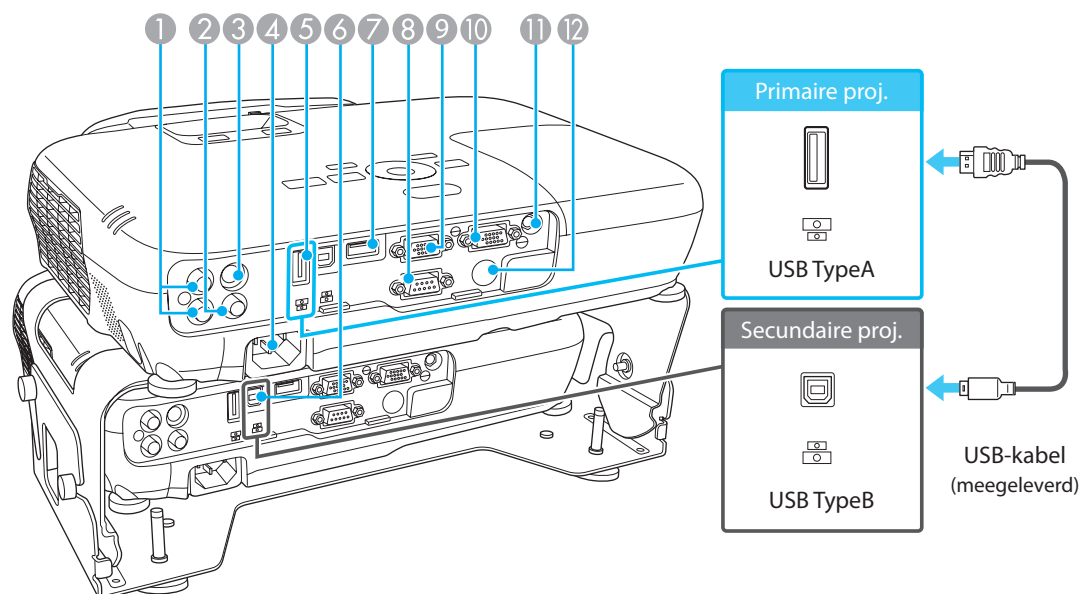
10 Bedieningspaneel

* Zie de *Gebruikershandleiding* voor meer informatie

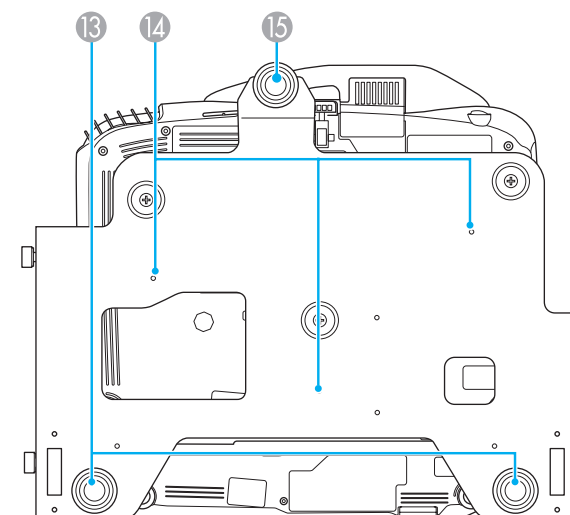
Namen en functie onderdelen (Achterkant/Voet)

U moet een meegeleverde USB-kabel gebruiken om de primaire en de secundaire projectoren met elkaar te verbinden.

Achterkant



Onderkant



* Deze uitleg van de achterkant gebruikt de primaire projector als voorbeeld.

- | | | |
|-------------------|--------------------|--------------------------------|
| 1 Audio-L/R-poort | 5 USB(TypeA)-poort | 9 Computer1-poort |
| 2 Video-poort | 6 USB(TypeB)-poort | 10 Monitor Out/Computer2-poort |
| 3 S-Video-poort | 7 HDMI-poort | 11 Audio Out-uitgang |
| 4 Voedingsingang | 8 RS-232C-poort | 12 Externe receiver |

- 13 Voeten aan achterzijde
14 Bevestigingspunten ophangbeugel (drie punten)
15 Instelbare voet aan voorzijde

* U kunt de USB(TypeB)-poort van de primaire projector niet gebruiken. Evenmin kunt u de USB(TypeA)-poort, de RS-232C-aansluiting of de externe receiver van de secundaire projector gebruiken. Zie de *Gebruikershandleiding* voor meer informatie

Werkstroom

Alleen voor installatie ophangbeugel



Instellen

p.8

U hebt de optionele plafondbeugel (ELPMB23) nodig als u de projectoren aan het plafond hangt. Zie de *Gebruikershandleiding* die met de plafondbeugel wordt meegeleverd voor meer informatie over het bevestigen en installeren van de plafondbeugel.

* Om de projector aan een plafond op te hangen, zijn bijzondere kennis en vaardigheden vereist. Neem contact op met uw plaatselijke dealer of met het dichtstbijzijnde adres in de Adreslijst Epson Projector.



Apparatuur aansluiten

p.10



Beelden projecteren

p.14

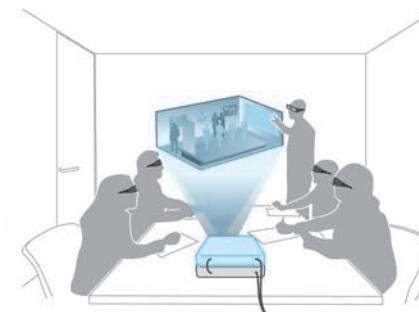
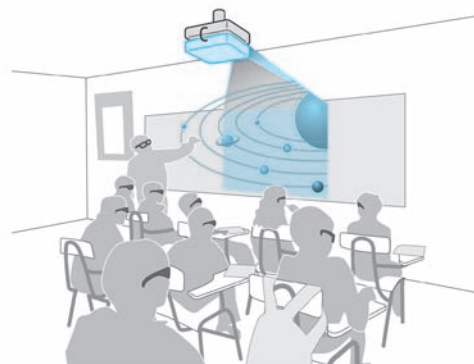
In deze gids worden de volgende aansluitmethoden uitgelegd. Zie de *Gebruikershandleiding* voor informatie over andere aansluitmethoden.

Aansluiten op een computer

- Aansluiten met computerkabels
- Aansluiten met HDMI-kabels

Aansluiten op video-apparatuur

- Aansluiten met HDMI-kabels





Instellen

De primaire en de secundaire projector stapelen en installeren

Gebruik de stapelbeugels om een gestapelde configuratie samen te stellen (een projector bovenop de andere).

⚠ Waarschuwing

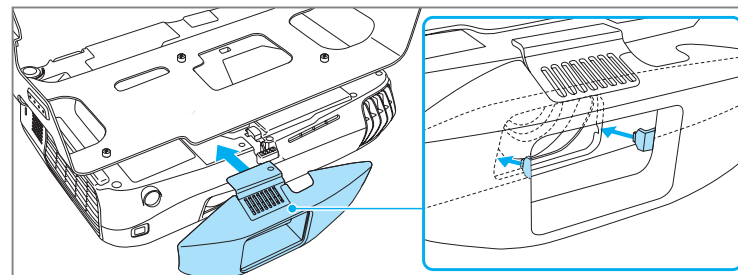
Volg deze stappen als u een gestapelde configuratie samenstelt. Als de stappen niet goed worden gevolgd, kan het apparaat defect raken of kunnen uw vingers klemmen wat letsel veroorzaakt.

1 Bevestig de polarisatoren op de primaire en de secundaire projector.

Er staat een getal op de voet van de projectoren, stapelbeugels en polarisatoren. Zorg er voor dat de nummers bij montage overeenkomen.

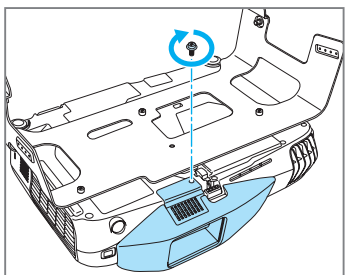
Primaire proj. **1**

Secundaire proj. **2**

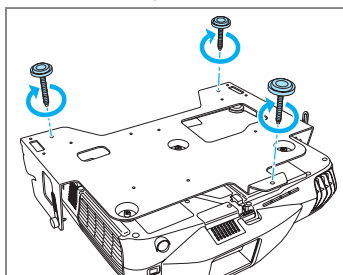


Draai de primaire en de secundaire projector om en bevestig de polarisatoren. Druk totdat ze vastklikken.

2 Bevestig de voetjes (bij plaatsing op een bureau).

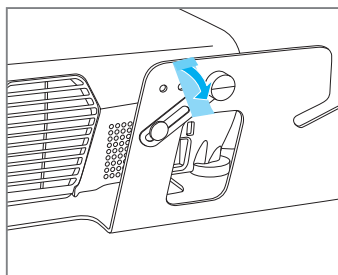


Bevestig de polarisatoren voor de primaire en secundaire projectoren met de meegeleverde schroeven.

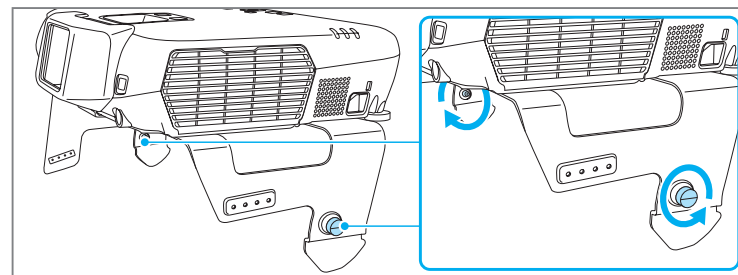


Bevestig de voorste voet (een) en de achterste voeten (twee) op de onderkant van de secundaire projector. Draai de voeten uit en in om de horizontale helling in te stellen.

3 Zet de primaire en secundaire projectoren op elkaar.



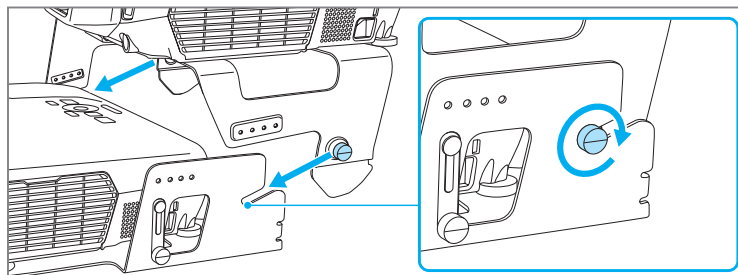
Verwijder voorzichtig de beschermtape van de schroeven voor hoekinstelling en verwijder de schroeven. (links en rechts)



Draai de schroeven los voor de aansluiting van de stapelhouder van de primaire projector. (links en rechts)


⚠ Let op

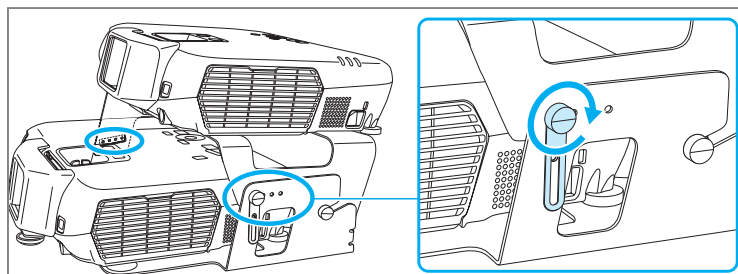
Zorg er bij het bevestigen van de primaire op de secundaire projector voor dat uw vingers niet beklemt raken.




Bevestig de primaire op de secundaire projector. Plaats de schroeven van de primaire projector in de ruimte van de secundaire projector en draai de schroeven aan. (links en rechts)

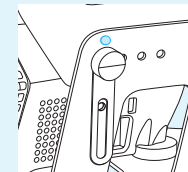
4 Zet het insteldeel voor de stapelhoek met schroeven vast.

 Links en rechts van de stapelhouder bevinden zich schroefgaten genummerd 1 tot 4. U kunt de projectiehoek van de primaire projector wijzigen door de positie te veranderen die door de schroef is vastgezet. Zie "Schermgrootte en projectieafstand" op pagina 18 om te bepalen welk schroefgat u moet gebruiken.

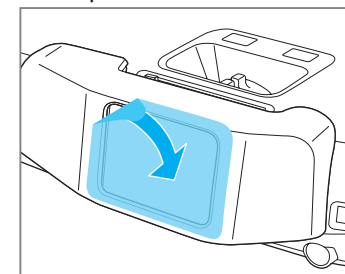


Steek de schroeven in de gaten en draai ze aan. (links en rechts)

 Plak een markeersticker op de positie waar de schroef is vastgezet. Daarna kunt u deze markeringen (links en rechts) gebruiken bij hermontage.



5 Verwijder het kunststof laagje van de polarisatoren.



Verwijder het kunststof laagje van de polarisatoren.



Apparatuur aansluiten

De primaire en secundaire projectoren verbinden

U moet een meegeleverde USB-kabel gebruiken om de primaire en de secundaire projector met elkaar te verbinden.

Sluit eerst de netsnoeren en de USB-kabel aan.

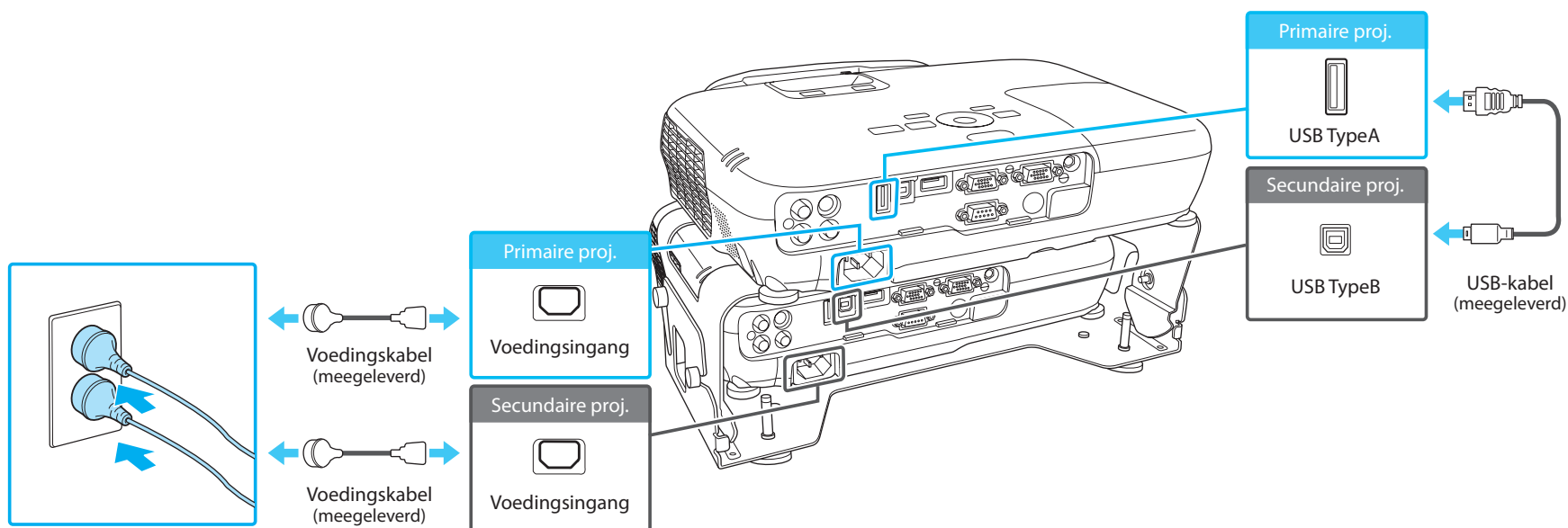
- 1 Sluit de netsnoeren aan op de primaire en secundaire projector.

- 2 Sluit de primaire en secundaire projectoren met de USB-kabel op elkaar aan.

Sluit met een USB-kabel de USB(TypeA)-poort van de primaire projector aan op de USB(TypeB)-poort van de projector.



De projectoren worden niet gekoppeld als de verkeerde USB-poorten met de USB-kabel zijn aangesloten.





Aansluiten op een computer

Aansluiten met computerkabels

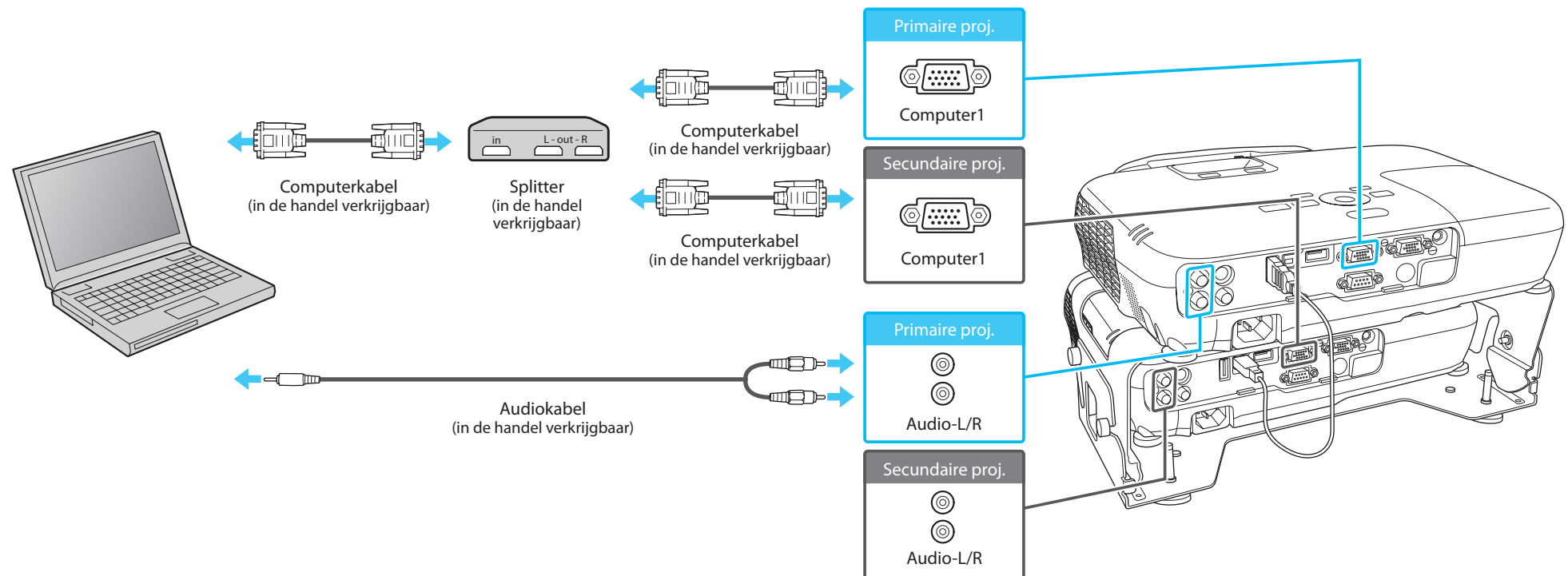


- Controleer eerst of de primaire en de secundaire projector met een USB-kabel zijn verbonden.
- Maak de volgende onderdelen klaar.
 - Computerkabels (in de winkel verkrijgbaar x3)
 - Audiokabel (in de winkel verkrijgbaar) *Bij uitvoer van geluid
 - Splitter (in de winkel verkrijgbaar)

- 1 Sluit de splitter aan op de computer door middel van de computerkabel.
- 2 Sluit de primaire en secundaire projector op de splitter aan met computerkabels.

- 3 Sluit de primaire of secundaire projector aan op de computer met een audiokabel.

Audio wordt afgegeven door de aangesloten projector.





Aansluiten op een computer

Aansluiten met HDMI-kabels

Zorg er bij weergave van 3D-beelden voor dat u HDMI-kabels en een HDMI-splitter gebruikt die 3D-signalen ondersteunen.

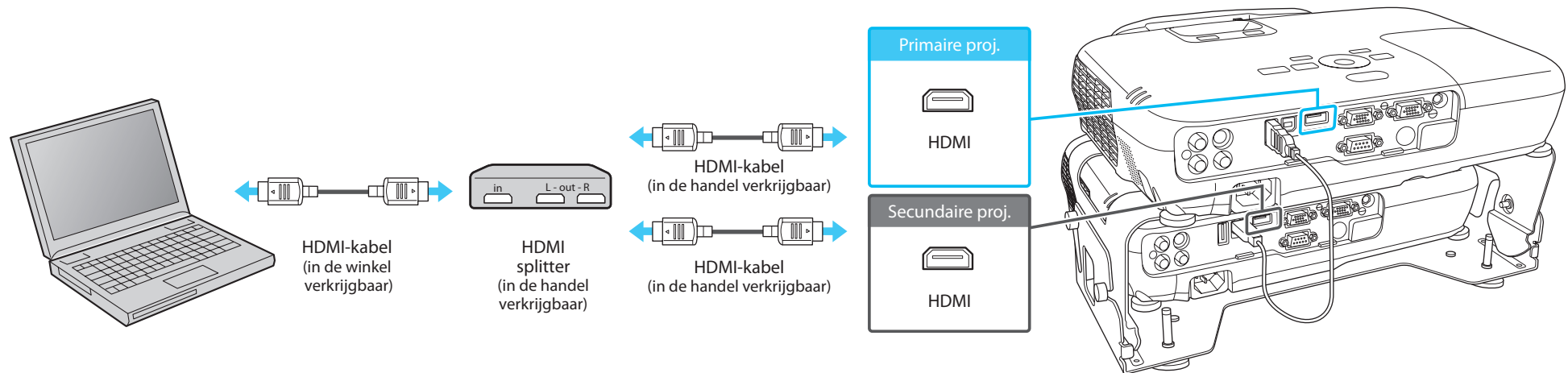


- Controleer eerst of de primaire en de secundaire projector met een USB-kabel zijn verbonden.
- Maak de volgende onderdelen klaar.
 - HDMI-kabels (in de winkel verkrijgbaar x3)
 - HDMI-splitter (in de winkel verkrijgbaar)

1 Sluit de splitter op de computer aan met een HDMI-kabel.

2 Sluit de primaire en secundaire projector op de splitter aan met HDMI-kabels.

U kunt bij het geprojecteerde beeld audio van de computer afspelen.





Aansluiten op video-apparatuur

Aansluiten met HDMI-kabels

Zorg er bij weergave van 3D-beelden voor dat u HDMI-kabels en een HDMI-splitter gebruikt die 3D-signalen ondersteunen.

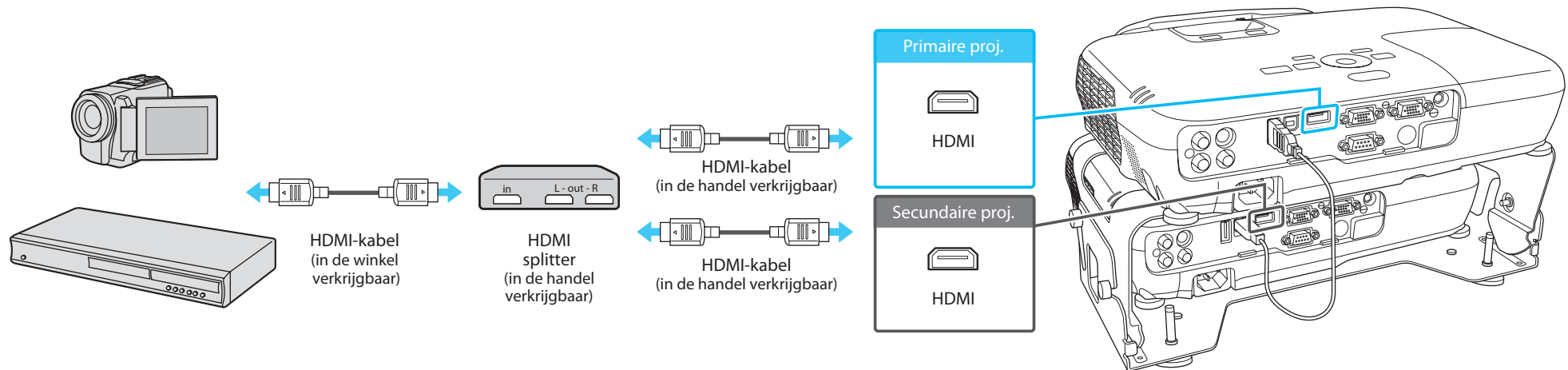


- Controleer eerst of de primaire en de secundaire projector met een USB-kabel zijn verbonden.
- Maak de volgende onderdelen klaar.
 - HDMI-kabels (in de winkel verkrijgbaar x3)
 - HDMI-splitter (in de winkel verkrijgbaar)

1 Sluit de splitter op de video-apparatuur aan met een HDMI-kabel.

2 Sluit de primaire en secundaire projector op de splitter aan met HDMI-kabels.

U kunt bij het geprojecteerde beeld audio van de computer afspelen.





Beelden projecteren

De beelden over elkaar heen projecteren met de primaire en de secundaire projector.

Twee beelden over elkaar heen projecteren. Uitvoeren na instellen.

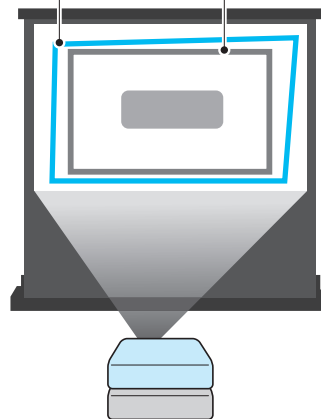


Als de projectoren aan een plafond hangen, moet u de projectiemodus wijzigen voordat u de beelden over elkaar heen plaatst. U kunt de Projectiemodus wijzigen door de knop [A/V Mute] op de afstandsbediening ongeveer vijf seconden in te drukken.

Beelden over elkaar heen plaatsen

Schermkader
primaire projector (wit)

Schermkader
secundaire projector (groen)



De scherpstelling aanpassen

Maak de scherpstelling gelijk voor de primaire en de secundaire projectoren.

De grootte van het schermkader van de secundaire projector bepalen

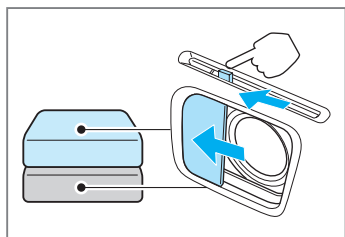
Pas de projectiegrootte van de secundaire projector aan zodat deze op het scherm past.

Omring het schermkader van de secundaire projector met het schermkader van de primaire projector

Stel het schermkader van de primaire projector (wit) in zodat dit buiten het schermkader van de secundaire projector (groen) valt.

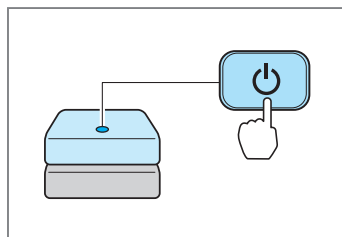
De schermen passen over elkaar.

1 Open de A/V Mute-schuifkleppen.



Open de A/V Mute-schuifkleppen op de primaire en secundaire projectoren.

2 Zet de projectoren aan.



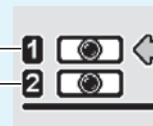
Druk op de knop [⏻] op het bedieningspaneel van de primaire projector. De primaire projector en de secundaire projector gaan aan.



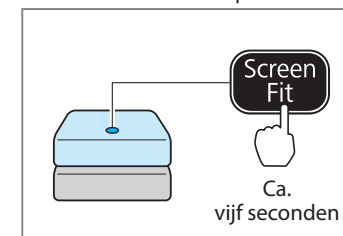
- U bedient de primaire en secundaire projectoren met knoppen op het bedieningspaneel. Voer de projectieopdrachten uit vanaf het projectiepaneel van de primaire projector.
- Het volgende pictogram verschijnt bij het inschakelen. De door de pijl aangegeven projector is het onderwerp van het weergegeven bericht.

Primaire proj. — 1

Secundaire proj. — 2

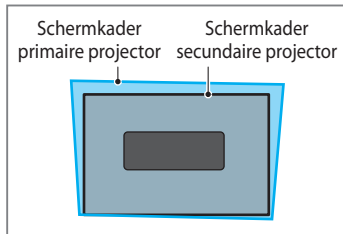


3 Geef het scherm weer om de over elkaar geprojecteerde beelden aan te passen.

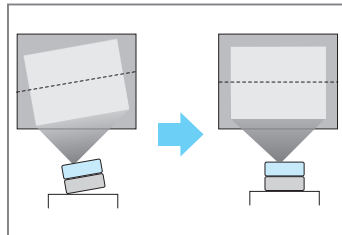


Houd de knop [Screen Fit] ongeveer vijf seconden ingedrukt. Het bovenste instelscherm wordt weergegeven.

4 Stel de projectiepositie in.

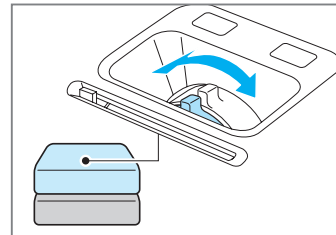


Het witte schermkader wordt gebruikt om de primaire projector in te stellen en het groene schermkader wordt gebruikt om de secundaire projector in te stellen.

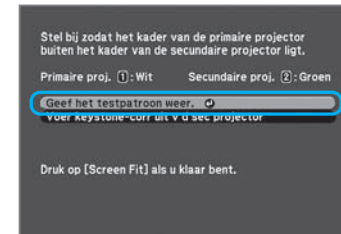


Draai de voetjes uit of in om de positie in te stellen. De achterste voetjes stellen de horizontale helling in en de voorste voet stelt de hoogte in. Zie bij ophangen aan een plafond de *Gebruikershandleiding* die met de plafondbeugel is meegeleverd.

5 Stel de scherpstelling in voor de primaire en de secundaire projectoren.



Gebruik de scherpstelling van de primaire projector om de scherpte van het geprojecteerde beeld in te stellen.

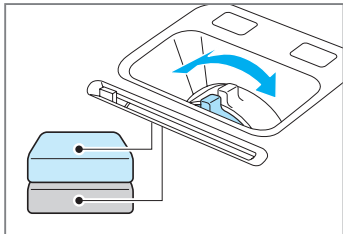


Selecteren **Geef het testpatroon weer** en druk op de knop [].

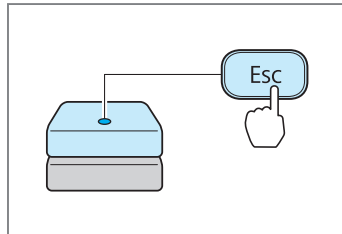


Selecteer de projector die u wilt instellen en druk op de knop []. Het testpatroon wordt weergegeven.

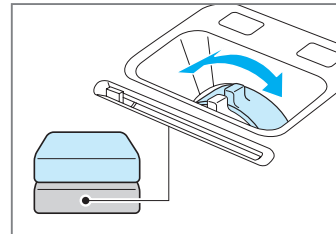
6 Stel de projectiegrootte in voor de secundaire projector.



Gebruik de scherpstelling op de projector die u wilt instellen.



Druk op de [Esc]-knop. Als u klaar bent met het instellen van de scherpte van de primaire en secundaire projectoren drukt u nogmaals op de [Esc]-knop.

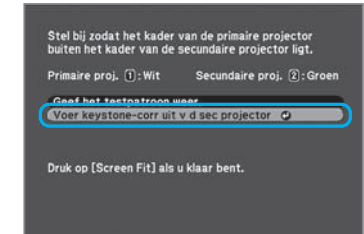


Gebruik de zoomring van de secundaire projector om het schermkader van de secundaire projector (groen) in te stellen op de gewenste projectiegrootte.

Instelpunt

Zoom niet in naar de uiterste stand met de secundaire projector, omdat het schermkader van de primaire projector groter moet zijn dan dat van de secundaire projector. Zie "Schermgrootte en projectieafstand" op pagina 18 om de projectiegrootte te bepalen.

7 Corrigeer de trapeziumvervalsing voor het schermkader van de secundaire projector (groen).



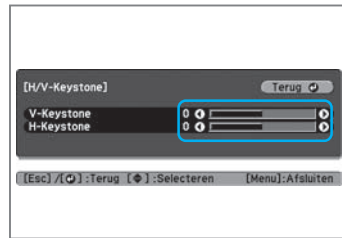
Selecteren **Voer keystone-corr uit v d sec projector**.

Corrigeren met H/V-Keystone

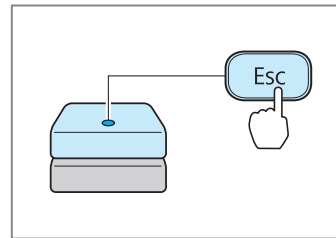
Corrigeer de trapeziumvervorming voor het schermkader van de secundaire projector (groen).



Selecteren **H/V-Keystone**.



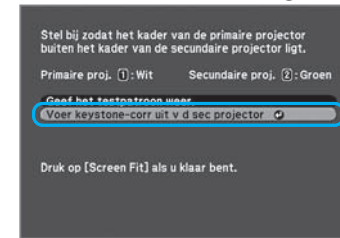
Gebruik de knoppen [↶] [↷] om de richting te kiezen die u wilt corrigeren en druk op de knoppen [↵] [↶] om correcties aan te brengen.



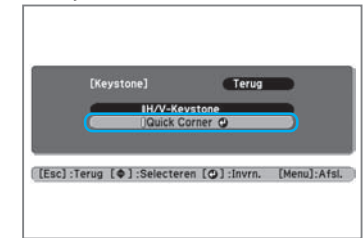
Druk op de [Esc]-knop om het instellen af te sluiten. Als u klaar bent met het aanbrengen van de correcties, drukt u op de [Esc]-knop tot het bovenste scherm verschijnt.

Corrigeren met Quick Corner

Corrigeer de vier hoeken van het schermkader van de secundaire projector (groen) afzonderlijk.

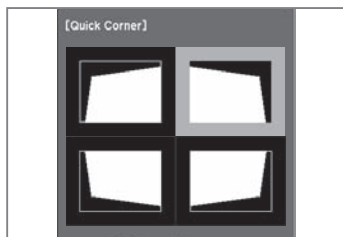


Selecteren **Voer keystone-corr uit v d sec projector**.

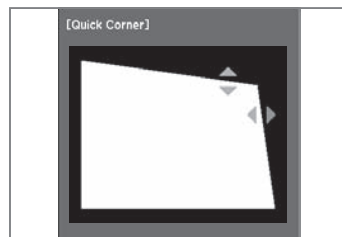


Selecteer **Quick Corner**.

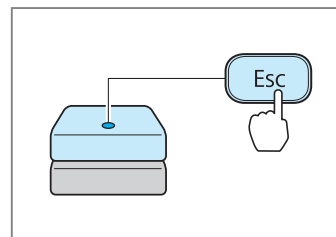
8 Stel de projectiegrootte in voor het schermkader van de primaire projector (wit).



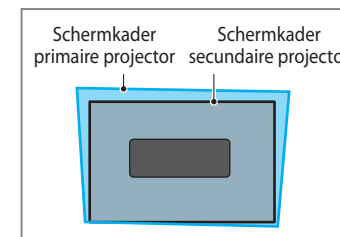
Gebruik de knoppen [↶] [↷] [↵] [↶] om de hoek te selecteren die u wilt corrigeren en druk op de knop [↵].



Gebruik de knoppen [↶] [↷] [↵] [↶] om de positie van de hoeken te corrigeren. Corrigeer elke hoek naar behoefte.



Druk op de [Esc]-knop om het instellen af te sluiten. Als u klaar bent met het aanbrengen van de correcties, drukt u op de [Esc]-knop tot het bovenste scherm verschijnt.

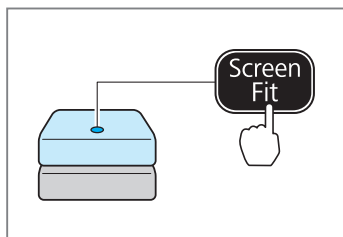


Gebruik de zoomring van de primaire projector om het schermkader van de primaire projector (wit) aan te passen zodat dit buiten het schermkader van de secundaire projector (groen) valt.

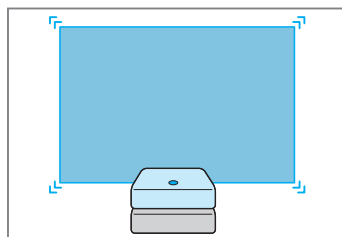
Instelpunt

- U kunt de beeldkwaliteit verbeteren door het verschil in grootte te minimaliseren tussen het schermkader van de secundaire projector (groen) en het schermkader van de primaire projector (wit).
- De beelden kunnen nog steeds over elkaar staan ook als het beeldkader van de primaire projector buiten het scherm valt.

9 Twee beelden over elkaar heen projecteren.



Druk op [Screen Fit].



De beelden van de primaire en secundaire projectoren worden automatisch over elkaar heen geprojecteerd.



Als u klaar bent met aanpassen, klikt u op **Nee** en druk op de knop [↵].

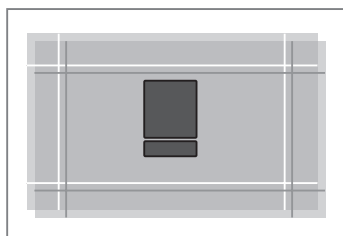
Als u de over elkaar geprojecteerde beelden moet afstemmen

1 Pas beide geprojecteerde beelden met de hand aan.



Als u fijnafstellingen moet aanbrengen, klikt u op **Ja** en druk op de knop [↵]. Het scherm voor handmatig aanpassen wordt weergegeven.

2 Corrigeer de vier hoeken individueel.

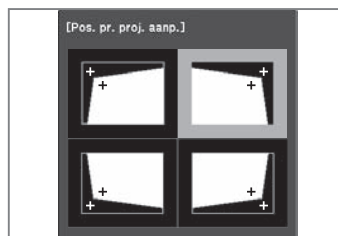


Het witte patroon is voor het instellen van de primaire projector en het groene patroon is voor het instellen van de secundaire projector.

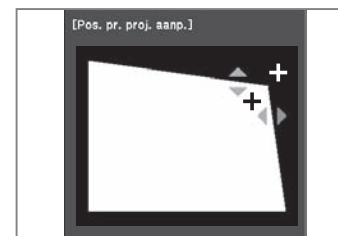


Instelpunt

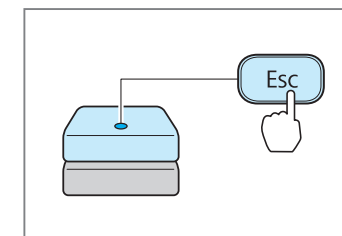
Bij het individueel instellen van elke hoek, stelt u zo in dat de witten en groene patronen elkaar overlappen zodat één patroon ontstaat.



Gebruik de knoppen [↑] [↓] [←] [→] om de hoek te selecteren die u wilt corrigeren en druk op de knop [↵].

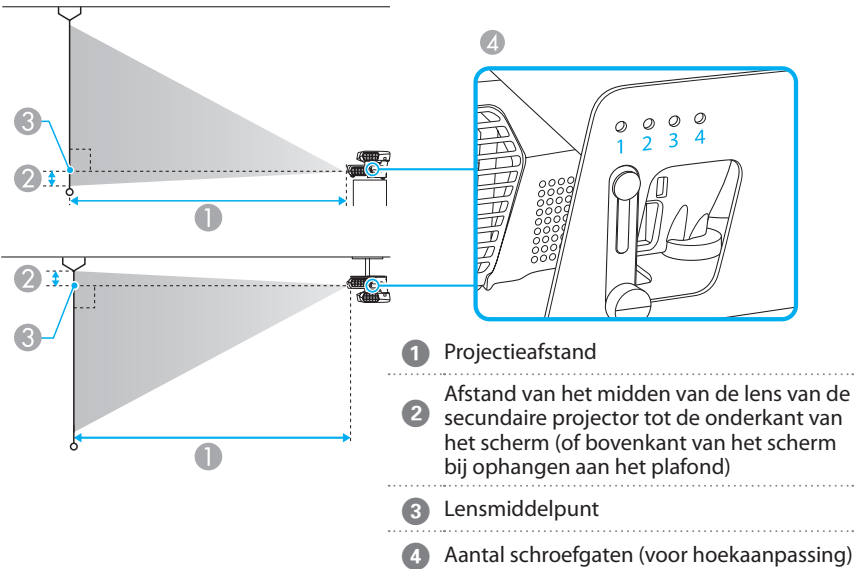


Gebruik de knoppen [↑] [↓] [←] [→] om de positie van de hoeken te corrigeren. Corrigeer elke hoek naar behoefte.



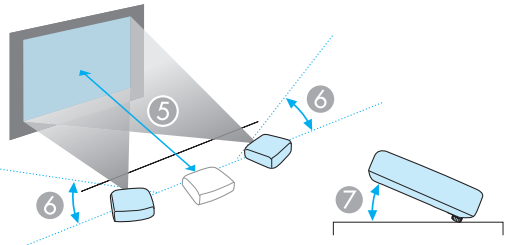
Druk op de [Esc]-knop om het instellen af te sluiten.

Schermgrootte en projectieafstand



Bij weergave van 3D-beelden kunt u schermgrootten tot 120 inch gebruiken.

Bereik voor het overlappen van twee beelden



Zilver Scherm

Schermgrootte	5	6	7
Maximaal 120 inch	Ongeveer 250 tot 380 cm	Circa 10°	Circa 10°

Witte muren enz

Schermgrootte	5	6	7
Maximaal 150 inch	Ongeveer 250 tot 470 cm	Circa 15°	Circa 15°

Eenheid: cm

4:3 Schermgrootte		1	2	4
		Minimum tot maximum		
80"	160 x 120	281 - 306	-11	Nr.4
90"	180 x 140	316 - 345	-12	
100"	200 x 150	351 - 383	-14	Nr.3
110"	220 x 170	387 - 422	-15	
120"	240 x 180	422 - 461	-16	Nr. 2
130"	260 x 200	458 - 499	-18	
140"	280 x 210	493 - 538	-19	Nr.1
150"	300 x 230	529 - 577	-20	

16:9 Schermgrootte		1	2	4
		Minimum tot maximum		
80"	180 x 100	255 - 278	-4	Nr.4
90"	200 x 110	287 - 313	-5	
100"	220 x 130	319 - 348	-5	Nr.3
110"	240 x 140	351 - 383	-6	
120"	270 x 150	383 - 418	-7	Nr. 2
130"	290 x 160	415 - 453	-7	
140"	310 x 170	447 - 488	-8	Nr.1
150"	330 x 190	479 - 523	-8	









16:10 Schermgrootte		1	2	4
		Minimum tot maximum		
80"	170 x 110	248 - 270	-10	Nr.4
90"	190 x 120	279 - 304	-11	
100"	220 x 130	310 - 338	-12	Nr.3
110"	240 x 150	341 - 372	-13	
120"	260 x 160	373 - 407	-14	Nr. 2
130"	280 x 180	404 - 441	-16	
140"	300 x 190	435 - 475	-17	Nr.1
150"	320 x 200	467 - 509	-18	

Over de LED-indicatoren

























De LED-indicatoren passen zich aan de status van de primaire en de secundaire projectoren aan.

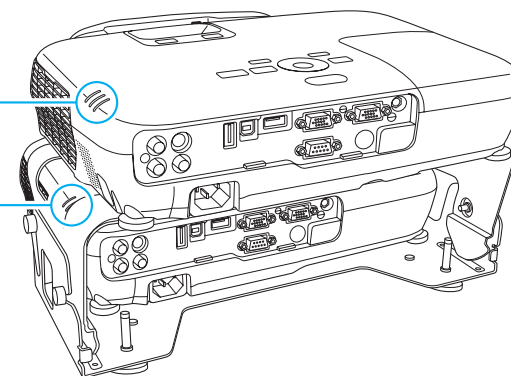
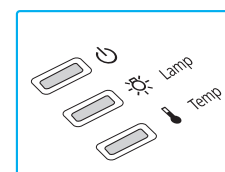
 Brandt
  Knipperend
  Uit



















indicatorstatus tijdens normaal gebruik

Oranje  	Stand-by	Druk op  om de projectie te starten.
Groen  	Bezig met opwarmen	 is gedurende ongeveer 30 seconden niet beschikbaar.
Groen  	Bezig met projecteren	De projector werkt normaal.

Indicatorstatus tijdens een fout/waarschuwing

Rood   Rood   Rood  	Interne fout	Trek de stekker uit het stopcontact en neem contact op met de plaatselijke dealer op het dichtstbijzijnde adres in de Adressenlijst Epson Projector.
Rood   Rood   Rood  	Fout: ventilator Sensor error	
Rood   Rood   Rood  	Fout: hoge temp. Wacht ongeveer vijf minuten en trek daarna de stekker uit het stopcontact.	Controleer de volgende twee punten. <ul style="list-style-type: none"> Als de projectoren naast een muur zijn geplaatst, moet u ze bij de muur vandaan halen. Reinig of vervang het luchtfilter.
Rood   Oranje   Oranje  	Waarsch.: hoge temp.	



Rood   Rood   Rood  	Fout: lamp Lamp defect	Controleer de volgende drie punten. <ul style="list-style-type: none"> Verwijder de lamp en controleer of deze niet beschadigd is. Als de lamp niet beschadigd is, deze terugplaatsen en de projector inschakelen. Als hij beschadigd is, neem dan contact op met uw plaatselijke leverancier of het dichtstbijzijnde adres in de Adressenlijst Epson Projector voor meer informatie. Controleer of de lamp en de kap van de lamp stevig zijn vastgezet. Reinig het luchtfilter.
Oranje   Oranje   Oranje  	Lamp vervangen	Vervang de projectorlamp zo snel mogelijk door een nieuwe. De lamp kan ontploffen als u hem in deze staat blijft gebruiken.
Rood   Rood   Rood  	Fout: autom. iris Fout: voed.	Trek de stekker uit het stopcontact en regel onderhoud.

Als de fout zich blijft voordoen nadat u de bovenstaande punten hebt gecontroleerd, haal dan de stekker van het netsnoer uit het stopcontact en neem contact op met uw plaatselijke dealer of met het dichtstbijzijnde adres in de Adressenlijst Epson Projector op de Document cd-rom.