

# Потребителско ръководство

## Multimedia Projector



EB-X24	EB-W03	EB-X120
EB-W18	EB-X03	EB-S120
EB-X18	EB-S03	EB-X200
EB-S18	EB-W120	EB-S200

# Означения, Използвани в Това Ръководство





## • Знаци за безопасност

В документацията и по проектора се използват графични символи, които показват как да го използвате безопасно.

Моля проучете и спазвайте тези предупредителни символи, за да избегнете наранявания и повреди.

 <b>Предупреждение</b>	Този символ обозначава информация, пренебрегването на която може да доведе до нараняване и дори смърт поради неправилно боравене с устройството.
 <b>Внимание</b>	Този символ обозначава информация, пренебрегването на която може да доведе до нараняване и имуществени щети поради неправилно боравене с устройството.

## • Означения за обща информация

<b>Внимавайте</b>	Обозначава процедури, които биха могли да причинят щети или наранявания, ако не бъдат взети достатъчно предпазни мерки.
	Обозначава допълнителна информация и факти, които могат да бъдат полезни по темата.
	Обозначава страница, където можете да откриете подробна информация по дадена тема.
	Посочва, че подчертаните думи пред символа имат обяснение в терминологичния речник. Вижте раздел "Речник" в "Приложения".  "Речник" <a href="#">стр.136</a>
[Име]	Обозначава името на бутоните на дистанционното управление или на контролния панел. Например: бутон [Esc]
Име на меню	Обозначава елементи от меню Конфигурация. Например: Изберете <b>Яркост</b> от <b>Образ</b> . <b>Образ</b> - <b>Яркост</b>

## Означения, Използвани в Това Ръководство ... 2

### Въведение

#### Функции на Проектора ..... 7

Бърза и лесна настройка, прожектиране и съхранение	7
Свързване с USB кабел и прожектиране (USB Display)	7
Откриване на движение на проектора и автоматично коригиране на изкривяването на изображението	7
Хоризонтална корекция	7
Полезни функции за прожектиране на изображения	8
Увеличава прожектираното съдържание при широк (WXGA) екран (само при EB-W18/EB-W03/EB-W120)	8
Свържете USB устройство за съхранение и проектирайте филми и изображения (PC Free)	8
Различни функции за отлична икономия на енергия	8
Управление чрез дистанционното управление по най-добрия начин	8
Увеличаване и прожектиране на вашите файлове с камерата за документи	9
Разширени функции за сигурност	9
Свързване към безжична LAN мрежа и проектиране на изображения	9

#### Имена и функции на частите ..... 10

Изглед Отпред/Отгоре	10
Задно	12
Основа	13
Контролен панел	14
Дистанционно управление	15
Смяна на батериите на дистанционното управление	18
Работен обхват на дистанционното управление	19

### Подготовка на проектора

#### Монтиране на проектора ..... 21

Методи за Монтиране	21
Методи за монтиране	22

Размер на екрана и приблизително разстояние на прожектиране	22
---	----

#### Свързване на оборудване ..... 24

Свързване на компютър	24
Свързване на източници на изображение	25
Свързване на USB устройства	27
Инсталиране на модула за безжична локална мрежа	28
Инсталиране на Quick Wireless Connection USB Key	29

### Основна употреба

#### Прожектиране на изображения ..... 31

От монтиране към прожектиране	31
Автоматично засича входящи сигнали и сменя прожектираното изображение (Търсене на източник)	32
Превключване към желанния образ чрез дистанционното управление	33
Прожектиране с USB Display	33
Системни изисквания	33
Когато правите връзка за пръв път	34
Деинсталиране	36

#### Коригиране на прожектираните изображения ..... 37

Коригиране на трапецовидно изкривяване	37
Автоматично коригиране	38
Ръчно коригиране	38
Регулиране на размера на изображението	41
Регулиране на позицията на изображението	42
Регулиране на хоризонталното накланяне	42
Коригиране на фокуса	42
Регулиране на силата на звука	43
Избор на качество на прожектиране (Избор на Цветови режим)	43
Настройка Авто ирис	44
Промяна на съотношението на проектираното изображение	45
Методи за превключване	45
Промяна на режима на съотношение	45

## Полезни Функции

### Функции за проектиране ..... 49

Проектиране без компютър (PC Free) .....	49
Спецификации за файлове, които могат да бъдат проектирани с PC Free .....	49
PC Free примери .....	49
PC Free методи на работа .....	51
Проектиране на избрани изображения или филми .....	53
Проектиране на поредица от файлове с изображения (Слайдшоу) .....	54
Настройки за файлове с изображение и работни настройки на Слайдшоу .....	55
Временно скриване на изображението и звука (A/V заглушаване) .....	57
Спиране на изображението (Пауза) .....	57
Функция Курсор (Курсор) .....	58
Увеличаване на част от изображението (E-Zoom) .....	59
Използване на дистанционното управление за управление на курсора на мишката (Безжична мишка) .....	60
Запазване на потребителско лого .....	61

### Функции за Сигурност ..... 63

Управление на потребители (Защита с парола) .....	63
Видове Защита с парола .....	63
Настройване на Защита с парола .....	63
Въвеждане на парола .....	64
Ограничаване на Операциите (Закл. контр. панел) .....	65
Заклучване против кражба .....	66
Монтиране на заключващ кабел .....	66

### Наблюдение и контролиране ..... 68

Промяна на настройките с помощта на уеб браузър (Уеб контрол) .....	68
Настройка на Проектора .....	68
Показване на Уеб контрол екран .....	68
Показване на екран Web Remote .....	69
Използване на функцията Известие за поща за съобщаване на проблеми .....	70
Прочитане на поща със съобщение за грешка .....	70
Управление при работа с SNMP .....	71
ESC/VP21 команди .....	71

Преди стартиране .....	71
Списък с команди .....	72
Комуникационен протокол .....	72

### Информация за Event ID ..... 73

## Меню Конфигурация

### Използване на Конфигурация ..... 75

### Списък на Функциите ..... 76

Таблица за меню Конфигурация .....	76
Меню Мрежа .....	77
Образ меню .....	78
Сигнал меню .....	79
Настройки меню .....	81
Допълнит. меню .....	82
Мрежа меню .....	83
Забележки относно използването на меню Мрежа .....	84
Операции със софтуерната клавиатура .....	85
Основна меню .....	85
Безж. LAN меню .....	86
Защита меню .....	87
Поща меню .....	88
Меню Други .....	90
Нулиране меню .....	90
ECO меню .....	91
Инфо меню (Само за дисплей) .....	92
Нулиране меню .....	93

## Отстраняване на проблеми

### Използване на помощ ..... 95

### Разрешаване на проблеми ..... 97

Разчитане на индикаторите .....	97
---------------------------------	----



Когато индикаторите не помагат . . . . .	102
Проблеми, свързани с образа . . . . .	103
Не се появява образ . . . . .	103
Не се показват движещи се образи . . . . .	104
Проектирането спира автоматично . . . . .	104
Появява се съобщението Не се поддържа . . . . .	104
Появява се съобщението Няма сигнал . . . . .	105
Образът е размазан, разфокусиран или изкривен . . . . .	106
В образа се появяват смущения или изкривяване . . . . .	106
Образът е изрязан (голям) или е твърде малък, съотношението на картината не е подходящо или изображението е обърнато . . . . .	107
Цветовите на образа са грешни . . . . .	108
Образът изглежда по-тъмен . . . . .	109
Проблеми при започване на проектиране . . . . .	109
Проекторът не се включва . . . . .	109
Други проблеми . . . . .	110
Не се чува звук или звукът е тих . . . . .	110
Има шум в звука (само при проектиране на USB дисплей) . . . . .	111
Дистанционното управление не работи . . . . .	111
Искам да сменя езика за съобщенията и менютата . . . . .	111
Не се получава електронна поща, дори при възникнал проблем в проектора . . . . .	112
Не могат да се променят настройките чрез използване на уеб браузър . . . . .	112

## Поддръжка

<b>Почистване . . . . .</b>	<b>114</b>
Почистване на повърхността на проектора . . . . .	114
Почистване на Лещата . . . . .	114
Почистване на въздушния филтър . . . . .	114
<b>Замяна на Консумативи . . . . .</b>	<b>116</b>
Смяна на лампата . . . . .	116
Период за смяна на лампата . . . . .	116
Как се сменя лампата . . . . .	116
Нулиране на часовете на лампата . . . . .	119
Смяна на въздушен филтър . . . . .	119

Период за смяна на въздушен филтър . . . . .	119
Как се сменя въздушния филтър . . . . .	119

## Приложения

<b>Полезен софтуер . . . . .</b>	<b>122</b>
EasyMP Network Projection . . . . .	122
EasyMP Monitor . . . . .	122
<b>Допълнителни Аксесоари и Консумативи . . . . .</b>	<b>123</b>
Допълнителни аксесоари . . . . .	123
Консумативи . . . . .	124
<b>Размер на екрана и Разстояние за проектиране . . . . .</b>	<b>125</b>
Разстояние за проектиране (за EB-W18/EB-W03/EB-W120) . . . . .	125
Разстояние за проектиране (при EB-X24) . . . . .	126
Разстояние за проектиране (за EB-X18/EB-X03/EB-X120/EB-X200) . . . . .	127
Разстояние за проектиране (за EB-S18/EB-S03/EB-S120/EB-S200) . . . . .	129
<b>Поддържани Монитори и дисплеи . . . . .</b>	<b>130</b>
Поддържана разделителна способност . . . . .	130
Компютърни сигнали (аналогов RGB) . . . . .	130
Видео компонент . . . . .	130
Съставно видео . . . . .	131
Входен сигнал от HDMI порта . . . . .	131
<b>Спецификации . . . . .</b>	<b>132</b>
Общи Спецификации на Проектора . . . . .	132
<b>Външен вид . . . . .</b>	<b>135</b>
<b>Речник . . . . .</b>	<b>136</b>
<b>Общи бележки . . . . .</b>	<b>138</b>
За нотациите . . . . .	138
Общо уведомление: . . . . .	139
<b>Индекс . . . . .</b>	<b>140</b>

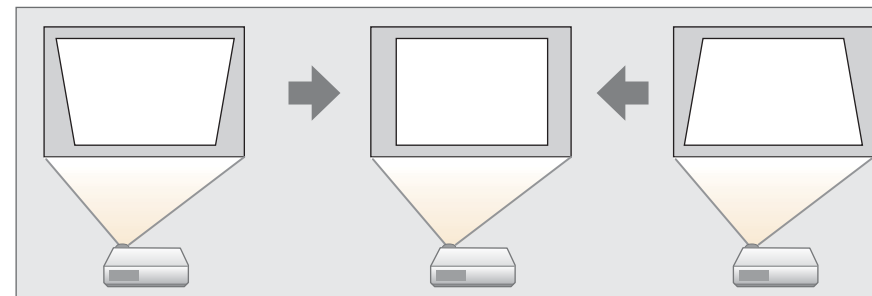


# Въведение

Тази глава разяснява функциите на проектора и имената на частите.

## Бърза и лесна настройка, прожектиране и съхранение

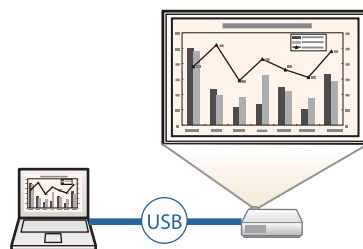
- Включете и изключете проектора просто чрез включване или изключване от контакта.
- Прожектирайте върху големи екрани от късо разстояние.
- Направете лесно корекциите на височина с един лост.
- Без забавяне за изстиване, което го прави лесен за прибиране.



## Свързване с USB кабел и прожектиране (USB Display)

Просто чрез свързване на USB кабел можете да прожектирате изображения от екрана на компютъра без кабел за компютър.

☛ "Прожектиране с USB Display" [стр.33](#)



## Откриване на движение на проектора и автоматично коригиране на изкривяването на изображението

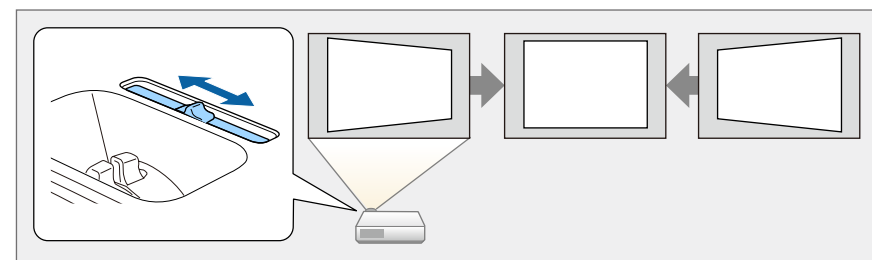
Този проектор автоматично коригира вертикално трапецовидно изкривяване, което възниква при позициониране или преместване на проектора.

☛ "Автоматично коригиране" [стр.38](#)

## Хоризонтална корекция

Тази функция позволява бързо да коригирате хоризонталното изкривяване в прожектираното изображение. Това е полезно, ако не можете да монтирате проектора успоредно на екрана.

☛ "Ръчно коригиране" [стр.38](#)

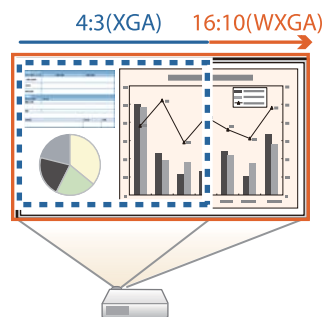


## Полезни функции за прожектиране на изображения

### Увеличава прожектираното съдържание при широк (WXGA) екран (само при EB-W18/EB-W03/EB-W120)

При компютър с 16:10 широкоекранен WXGA течнокристален монитор, образът може да бъде проектиран в същото съотношение на картината. Можете да използвате бял екран или други формати на екрана тип пейзаж.

☛ "Промяна на съотношението на проектираното изображение" [стр.45](#)



### Свържете USB устройство за съхранение и проектирайте филми и изображения (PC Free)

Можете да свържете USB устройства за съхранение на данни или цифрови камери към проектора и да прожектирате записани изображения.

Поддържа се широка гама от формати като филми или изображения.


☛ "Проектиране без компютър (PC Free)" [стр.49](#)

## Различни функции за отлична икономия на енергия

- Различни функции за предотвратяване на прехосване на електричество

Проекторът се предлага с множество вградени функции за икономия на енергия, като например потъмняване на проектираното изображение, таймер за автоматично изключване и регулиране на консумацията на енергия докато проекторът е в режим на готовност.

☛ "ECO меню" [стр.91](#)

- Функция за показване на статуса на икономия на енергия върху проектирания екран  
Когато ECO дисплей е **Вкл.** от меню Конфигурация, икони с листа (  ), които означават икономичен статус, ще бъдат показани в долния ляв ъгъл на проектирания екран, когато яркостта на лампата е намалена.

☛ ECO - ECO дисплей [стр.91](#)

## Управление чрез дистанционното управление по най-добрия начин

Можете да използвате дистанционното управление за извършване на операции, като уголемяване на част от изображението. Можете също да използвате дистанционното управление като показалка, за да привлечете вниманието към определени точки, или като мишка за компютъра.

☛ "Функция Курсор (Курсор)" [стр.58](#)

☛ "Увеличаване на част от изображението (E-Zoom)" [стр.59](#)

☛ "Използване на дистанционното управление за управление на курсора на мишката (Безжична мишка)" [стр.60](#)

## Увеличаване и прожектиране на вашите файлове с камерата за документи

Можете да прожектирате хартиени документи и предмети, използвайки допълнителната камера за документи.

Чрез свързване към компютър и използване на предоставения софтуер, ще можете да се възползвате от всички функции на проектора.

☛ "Допълнителни аксесоари" [стр.123](#)

## Разширени функции за сигурност

- **Защита с парола за ограничаване и управление на потребителите**  
Като зададете парола, можете да ограничите кой да използва проектора.

☛ "Управление на потребители (Защита с парола)" [стр.63](#)

- **Заклучване на контролния панел за ограничаване на работата с него**

Можете да използвате тази функция, за да предотвратите нежелателна промяна на настройките на проектора от други хора по време на мероприятия, в училища и т.н.

☛ "Ограничаване на Операциите (Закл. контр. панел)" [стр.65](#)

- **Оборудване с различни устройства против кражба**

Проекторът е оборудван със следните устройства против кражба.

- Слот за безопасност
- Точка за монтиране на осигуряващ кабел
- ☛ "Заклучване против кражба" [стр.66](#)

## Свързване към безжична LAN мрежа и проектиране на изображения

Чрез инсталиране на предосавения или допълнителния апарат за безжична мрежа и свързване към безжична LAN мрежа, ще получите достъп до следните функции.

☛ "Инсталиране на модула за безжична локална мрежа" [стр.28](#)

- **Безжично проектиране на Вашия компютърен екран**

Можете да проектирате екрана на компютъра по мрежа като използвате EasyMP Network Projection.

Можете да свалите EasyMP Network Projection от следния уеб сайт.

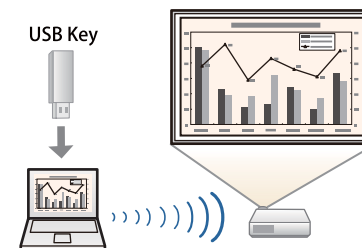
<http://www.epson.com>



- **използване на Quick Wireless Connection за автоматична настройка на мрежата за Вашия компютър (само за Windows)**

Ако просто свържете допълнителния Quick Wireless Connection USB Key към компютър, ще можете да свържете проектора и компютъра с помощта на безжична връзка и да проектирате изображения от компютъра.

☛ "Инсталиране на Quick Wireless Connection USB Key" [стр.29](#)



- **Прожектиране на изображения от преносими устройства по мрежата**

Ако на вашия смартфон или таблет е инсталирано приложението "Epson iProjection", можете безжично да прожектирате данни от устройството. Тъй като можете да работите с тези устройства от всяко едно място, можете да промените начина, по който се провеждат конференциите или презентациите.

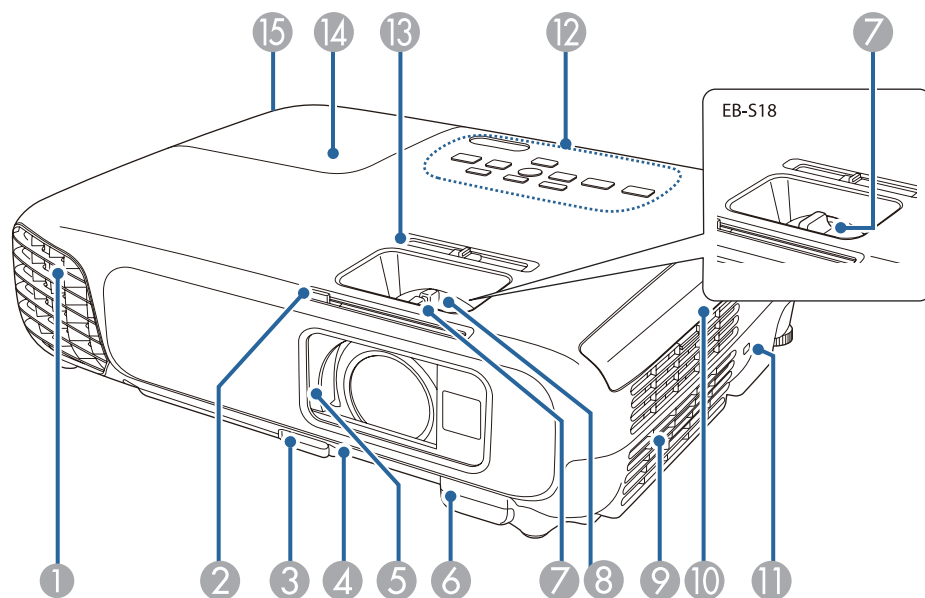


Можете да свалите "Epson iProjection" безплатно от магазина за софтуерни приложения App Store или от Google play. Всякакви такси, възникнали по време на комуникация с App Store или Google play, са за сметка на потребителя.

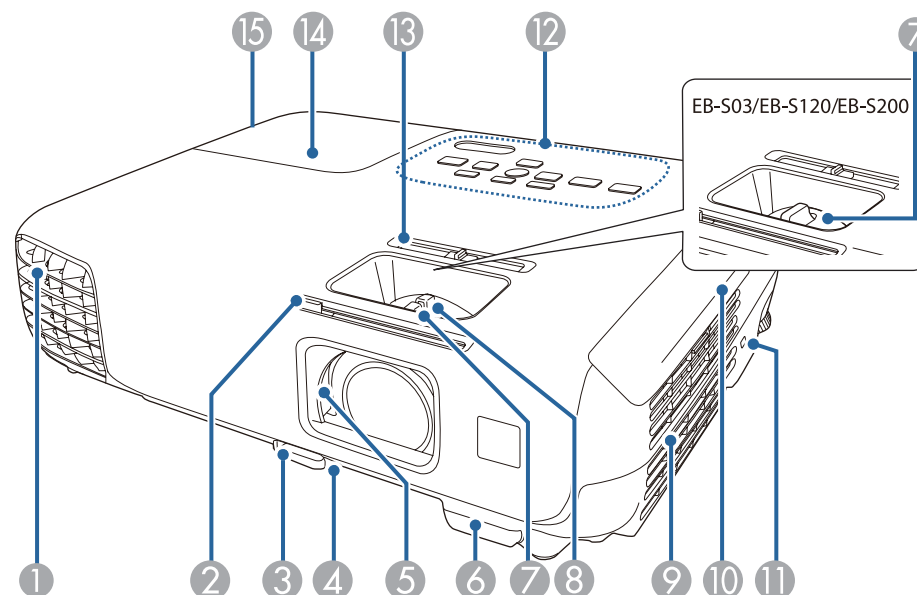
Всички функции в това ръководство са обяснени с илюстрации от EB-X24, освен ако не е споменато друго.


## Изглед Отпред/Отгоре

EB-X24/EB-W18/EB-X18/EB-S18



EB-W03/EB-X03/EB-S03/EB-W120/EB-X120/EB-S120/EB-X200/EB-S200

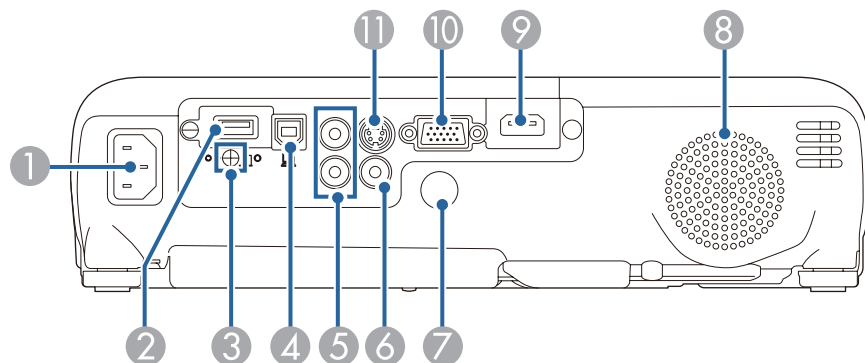


Име	Функция
1 Отвор за въздух	Отворът за въздух служи за охлаждане на вътрешността на проектора.  <div>  <b>Внимание</b>                      Докато прожектирате, не приближавайте лицето или ръцете си близо до отвора за въздух, както и не поставяйте предмети близо до него, които могат да се деформират или повредят от топлината. Горещ въздух от изходящия вентилационен отвор за въздух може да причини изгаряния, деформиране или възникване на инциденти.                 </div>
2 Плъзгащ бутон за заглушаване на A/V	Плъзгайте бутона, за да отворите и затваряте A/V плъзгача за заглушаване.

Име	Функция
③ Лостче за регулиране на крака	Натиснете лостчето за регулиране на крака, за да изваждате и прибирате предното регулируемо краче. ☛ "Регулиране на позицията на изображението" <a href="#">стр.42</a>
④ Предно регулируемо краче	При поставяне на повърхност, като маса, удължете крачето, за да коригирате позицията на изображението. ☛ "Регулиране на позицията на изображението" <a href="#">стр.42</a>
⑤ A/V плъзгач за заглушаване	Преместете плъзгача в затворена позиция, докато не използвате проектора, за да се предпази лещата. Чрез затваряне по време на прожекция можете да скриете образа и звука. ☛ "Временно скриване на изображението и звука (A/V заглушаване)" <a href="#">стр.57</a>
⑥ Дист. приемник	Получава сигнали от дистанционното управление.
⑦ Фокусиращ пръстен	Регулират фокуса на изображението. ☛ "Коригиране на фокуса" <a href="#">стр.42</a>
⑧ Пръстен за приближение (само при EB-X24/EB-W18/EB-X18/EB-W03/EB-X03/EB-W120/EB-X120/EB-X200)	Регулира размера на изображението. ☛ "Регулиране на размера на изображението" <a href="#">стр.41</a>
⑨ Отвор за поемане на въздух (въздушен филтър)	Вкарва въздух за охлаждане на вътрешността на проектора. ☛ "Почистване на въздушния филтър" <a href="#">стр.114</a>
⑩ Капак на въздушния филтър	Отваря и затваря капака на въздушния филтър. ☛ "Смяна на въздушен филтър" <a href="#">стр.119</a>
⑪ Слот за безопасност	Слотът за безопасност е съвместим със системата за сигурност Microsaver Security System, произвеждана от Kensington. ☛ "Заклучване против кражба" <a href="#">стр.66</a>

Име	Функция
⑫ Контролен Панел	Управлява проектора. ☛ "Контролен панел" <a href="#">стр.14</a>
⑬ Хоризонтална корекция	Коригира хоризонталното изкривяване в прожектираното изображение. ☛ "Ръчно коригиране" <a href="#">стр.38</a>
⑭ Капак на лампата	Отворете, когато подменяте лампата на проектора. ☛ "Смяна на лампата" <a href="#">стр.116</a>
⑮ Фиксиращ винт на капака на лампата	Завийте, за да фиксирате капака на лампата на мястото му.

## Задно

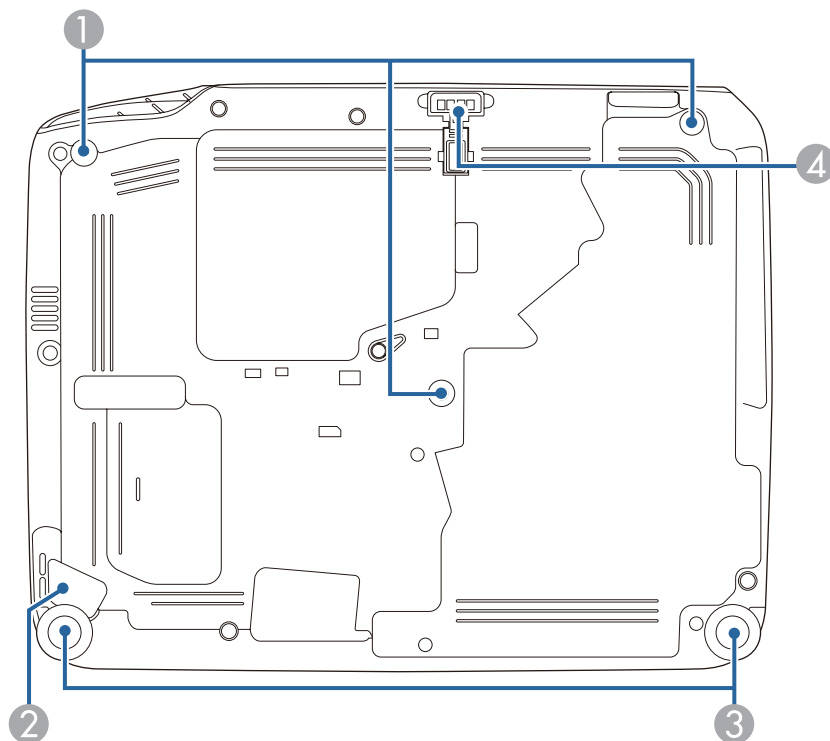





Име	Функция
① <b>Вход за захранването</b>	Свързва захранващият кабел към проектора. ☛ "От монтиране към прожектиране" <a href="#">стр.31</a>
② <b>USB-A порт</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Осъществява връзка с USB памет или цифров фотоапарат и проектира филми или изображения, като използва PC Free. ☛ "Проектиране без компютър (PC Free)" <a href="#">стр.49</a></li> <li>Свързва допълнителната камера за документи.</li> <li>Свързва предоставения или допълнителния Апарат за безжична локална мрежа. ☛ "Инсталиране на модула за безжична локална мрежа" <a href="#">стр.28</a></li> <li>Свързва допълнителния Quick Wireless Connection USB Key. ☛ "Инсталиране на Quick Wireless Connection USB Key" <a href="#">стр.29</a></li> </ul>
③ <b>Винт за прикрепяне на апарата за безжична локална мрежа</b>	Винтът прикрепя капака на апарата за безжична локална мрежа.



Име	Функция
④ <b>USB-B порт</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Свързва проектора към компютър чрез USB кабел и проектира изображения от компютъра. ☛ "Проектиране с USB Display" <a href="#">стр.33</a></li> <li>Свързва проектора към компютър чрез USB кабел за използване на функцията Безжична мишка. ☛ "Използване на дистанционното управление за управление на курсора на мишката (Безжична мишка)" <a href="#">стр.60</a></li> </ul>
⑤ <b>Audio порт</b>	Вкарва звук от оборудване, свързано с порта Computer, порта S-Video или порта Video.
⑥ <b>Video порт</b>	Получава сигнали тип съставно видео от видео източници.
⑦ <b>Дист. приемник</b>	Получава сигнали от дистанционното управление.
⑧ <b>Високоговорител</b>	Извежда звук.
⑨ <b>HDMI порт</b>	Вкарва видео сигнали от HDMI-съвместимо видео оборудване и компютри. Този проектор е съвместим с <a href="#">HDCP</a> . ☛ "Свързване на оборудване" <a href="#">стр.24</a>
⑩ <b>Computer порт</b>	Вкарва сигнали на изображение от компютър и компонентен видео сигнал от други видео източници.
⑪ <b>S-Video порт</b>	Вкарва S-Video сигнал от видео източници.



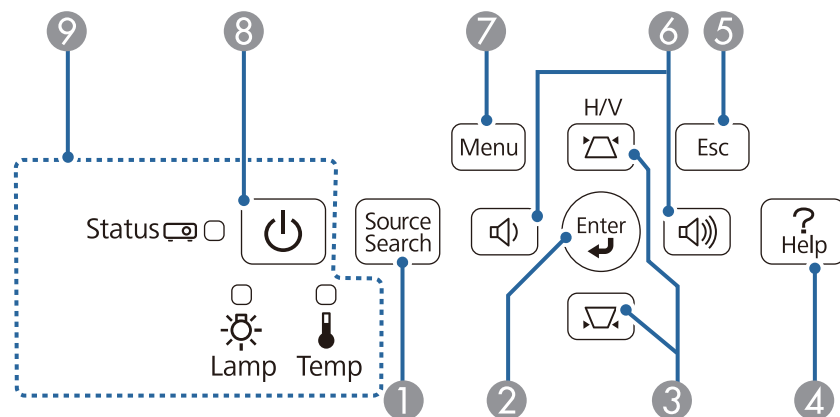
## Основа



Име	Функция
1 Точки за фиксиране към таван (три точки)	Монтирайте допълнителното устройство за окачване на таван тук, когато закачате проектора на тавана.  "Монтиране на проектора" <a href="#">стр.21</a>  "Допълнителни аксесоари" <a href="#">стр.123</a>
2 Точка за монтиране на осигуряващ кабел	Вкарайте заключващ кабел (който можете да откриете в търговската мрежа) в тази позиция и го заключете на мястото.  "Монтиране на заключващ кабел" <a href="#">стр.66</a>

Име	Функция
3 Задни крачета	Когато използвате проектора върху повърхност, като маса, завъртете, за да извадите и приберете, за регулиране на хоризонталния наклон.  "Регулиране на хоризонталното накланяне" <a href="#">стр.42</a>
4 Предно регулируемо краче	При поставяне на повърхност, като маса, удължете крачето, за да коригирате позицията на изображението.  "Регулиране на позицията на изображението" <a href="#">стр.42</a>

## Контролен панел

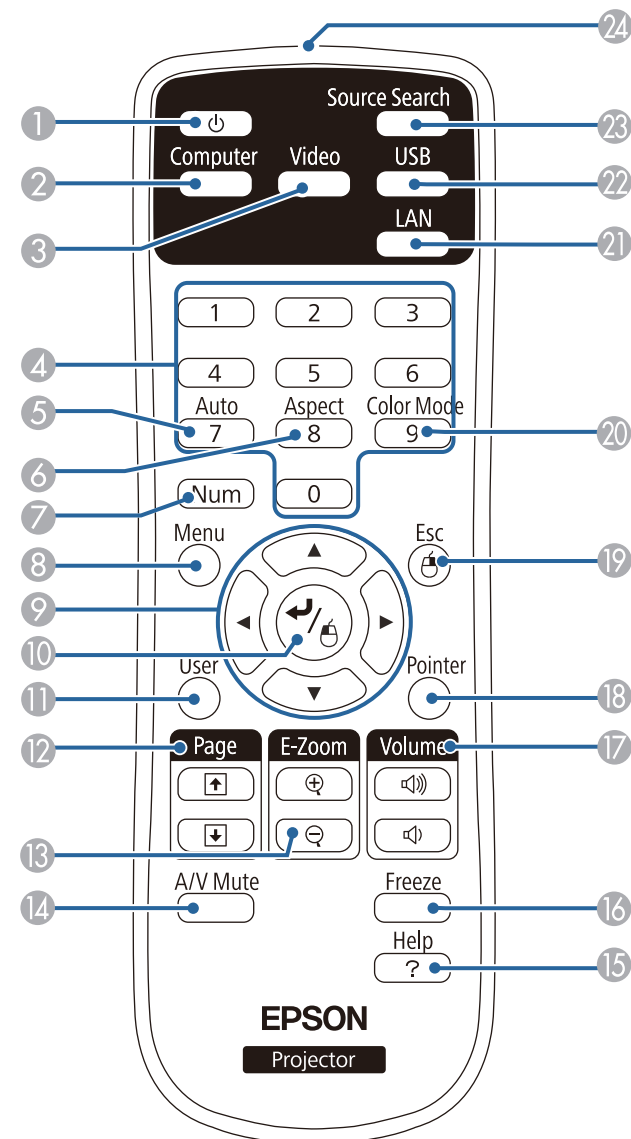


Име	Функция
<b>1</b> Бутон [Source Search]	<p>Променя към следващия източник, който изпраща изображение.</p> <p>☛ "Автоматично засича входящи сигнали и сменя прожектираното изображение (Търсене на източник)" <a href="#">стр.32</a></p>
<b>2</b> Бутон [Enter] [↵]	<ul style="list-style-type: none"> <li>Когато се покаже меню Конфигурация или екран за помощ, бутонът приема и въвежда текущата селекция и преминава към следващото ниво.</li> <li>Ако е натиснат, докато прожектирате аналогови RGB сигнали от порт Computer, можете автоматично да оптимизирате Проследяване, Синхр. и Позиция.</li> </ul>

Име	Функция
<b>3</b> Бутони [↵][↵]	<ul style="list-style-type: none"> <li>Показва екрана Ключ, който ви позволява да коригирате трапецовидното изкривяване на образа по хоризонтала и вертикала.</li> <li>☛ "Ръчно коригиране" <a href="#">стр.38</a></li> <li>Ако бъдат натиснати, когато се показва меню Конфигурация или екран Помощ, тези бутони избират елементи от менюто и задават стойности.</li> <li>☛ "Използване на Конфигурация" <a href="#">стр.75</a></li> <li>☛ "Използване на помощ" <a href="#">стр.95</a></li> </ul>
<b>4</b> Бутон [Help]	<p>Показва и затваря екрана Помощ, който ви показва как да се справите с дадени проблеми, ако възникнат такива.</p> <p>☛ "Използване на помощ" <a href="#">стр.95</a></p>
<b>5</b> Бутон [Esc]	<ul style="list-style-type: none"> <li>Прекратява текущата функция.</li> <li>Ако го натиснете, докато се показва меню Конфигурация, ще преминете към предишното ниво в менюто.</li> <li>☛ "Използване на Конфигурация" <a href="#">стр.75</a></li> </ul>






Име	Функция
6 Бутони [F1][F2] бутони или бутони [Wide][Tele]	<ul style="list-style-type: none"> <li>За EB-X24/EB-W18/EB-X18/EB-W03/EB-X03/EB-W120/EB-X120/EB-X200               <ul style="list-style-type: none"> <li>[F1] Намалява силата на звука.</li> <li>[F2] Увеличава силата на звука.</li> <li>☛ "Регулиране на силата на звука" <a href="#">стр.43</a></li> </ul> </li> <li>За EB-S18/EB-S03/EB-S120/EB-S200               <ul style="list-style-type: none"> <li>[Wide]: Увеличава размера на прожектираното изображение.</li> <li>[Tele]: Намалява размера на прожектираното изображение.</li> <li>☛ "Регулиране на размера на изображението" <a href="#">стр.41</a></li> </ul> </li> <li>Коригира трапецвидното изкривяване по хоризонтала, когато е показан екранът Ключ.               <ul style="list-style-type: none"> <li>☛ "Х/В-ключ" <a href="#">стр.39</a></li> </ul> </li> <li>Ако бъдат натиснати, когато се показва меню Конфигурация или екран Помощ, тези бутони избират елементи от менюто и задават стойности.               <ul style="list-style-type: none"> <li>☛ "Използване на Конфигурация" <a href="#">стр.75</a></li> <li>☛ "Използване на помощ" <a href="#">стр.95</a></li> </ul> </li> </ul>
7 Бутон [Menu]	<p>Показва и затваря меню Конфигурация.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>☛ "Използване на Конфигурация" <a href="#">стр.75</a></li> </ul>
8 бутон за включване и изключване [P]	<p>Включва и изключва захранването на проектора.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>☛ "От монтиране към прожектиране" <a href="#">стр.31</a></li> </ul>
9 Индикатори	<p>Посочва състоянието на проектора.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>☛ "Разчитане на индикаторите" <a href="#">стр.97</a></li> </ul>






## Дистанционно управление



Име	Функция
1 <b>Бутон за включване и изключване</b> [⏻]	Включва и изключва захранването на проектора. ☛ "От монтиране към прожектиране" <a href="#">стр.31</a>
2 <b>Бутон [Computer]</b>	Променя на изображения от Computer порта.
3 <b>Бутон [Video]</b>	Всеки път, когато бъде натиснат бутон, изображението преминава през портовете Video, S-Video и HDMI.
4 <b>Цифрови бутони</b>	Въведете паролата. ☛ "Настройване на Защита с парола" <a href="#">стр.63</a>
5 <b>Бутон [Auto]</b>	Ако е натиснат, докато прожектирате аналогови RGB сигнали от порт Computer, можете автоматично да оптимизирате Проследяване, Синхр. и Позиция.
6 <b>Бутон [Aspect]</b>	Всеки път, когато натиснете бутона, режимът за съотношение се сменя. ☛ "Промяна на съотношението на проектираното изображение" <a href="#">стр.45</a>
7 <b>Бутон [Num]</b>	Задръжте бутона натиснат и натиснете цифровите бутони за въвеждане пароли и номера. ☛ "Настройване на Защита с парола" <a href="#">стр.63</a>
8 <b>Бутон [Menu]</b>	Показва и затваря меню Конфигурация. ☛ "Използване на Конфигурация" <a href="#">стр.75</a>

Име	Функция
9 <b>Бутони</b> [⏮][⏭] [⏪][⏩]	<ul style="list-style-type: none"> <li>Когато е показано меню Конфигурация или екран Помощ, натискането на тези бутони избира елементи от менюто и задава стойности. ☛ "Използване на Конфигурация" <a href="#">стр.75</a></li> <li>При проектиране с използване на PC Free натискането на тези бутони показва предишно/следващо изображение, завърта изображението, и т.н. ☛ "PC Free методи на работа" <a href="#">стр.51</a></li> <li>Когато използвате функцията Безжична мишка, курсорът на мишката се движи в посоката, в която е натиснат бутонът. ☛ "Използване на дистанционното управление за управление на курсора на мишката (Безжична мишка)" <a href="#">стр.60</a></li> </ul>
10 <b>Бутони</b> [↶]	<ul style="list-style-type: none"> <li>Когато се покаже меню Конфигурация или екран за помощ, бутонът приема и въвежда текущата селекция и преминава към следващото ниво. ☛ "Използване на Конфигурация" <a href="#">стр.75</a></li> <li>Действа като ляв бутон на мишката, когато използвате функцията Безжична мишка. ☛ "Използване на дистанционното управление за управление на курсора на мишката (Безжична мишка)" <a href="#">стр.60</a></li> </ul>
11 <b>Бутон [User]</b>	<p>Изберете кой да е често използван елемент от петте елемента от меню Конфигурация и го задайте на този бутон. Чрез натискането на [User] бутон се показва екранът за селекция/настройка на зададения елемент от менюто, позволявайки ви да извършвате настройки/регулиране с едно натискане. ☛ "Настройки меню" <a href="#">стр.81</a></p> <p><b>Ел. консумация</b> е зададено като настройка по подразбиране.</p>

Име	Функция
12 <b>Бутони [Page]</b> [↑][↓]	<p>Променя страници във файлове, като файлове на PowerPoint, при използване на следните методи за прожектиране.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>При използване на функцията Безжична мишка <ul style="list-style-type: none"> <li>"Използване на дистанционното управление за управление на курсора на мишката (Безжична мишка)" <a href="#">стр.60</a></li> </ul> </li> <li>При използване на USB Display <ul style="list-style-type: none"> <li>"Прожектиране с USB Display" <a href="#">стр.33</a></li> </ul> </li> </ul> <p>Когато прожектирате изображения чрез PC Free, натискането на тези бутони показва предишен/следващ екран.</p>
13 <b>Бутони [E-Zoom]</b> [+][−]	<p>Увеличава или намалява образа, без да променя размера на проекцията.</p> <p> "Увеличаване на част от изображението (E-Zoom)" <a href="#">стр.59</a></p>
14 <b>Бутон [A/V Mute]</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Включва и изключва видеото и аудио.</li> <li> "Временно скриване на изображението и звука (A/V заглушаване)" <a href="#">стр.57</a></li> <li>Можете да промените режима Проектиране, както следва, като задържите натиснат бутона за около пет секунди.</li> </ul> <p><b>Предно ↔ Предно/Таван</b> <b>Задно ↔ Задно/Таван</b></p>
15 <b>Бутон [Help]</b>	<p>Показва и затваря екрана Помощ, който ви показва как да се справите с дадени проблеми, ако възникнат такива.</p> <p> "Използване на помощ" <a href="#">стр.95</a></p>
16 <b>Бутон [Freeze]</b>	<p>Паузира или продължава образа.</p> <p> "Спиране на изображението (Пауза)" <a href="#">стр.57</a></p>
17 <b>Бутони [Volume]</b> [⏮][⏭]	<p>[⏮] Намалява силата на звука.</p> <p>[⏭] Увеличава силата на звука.</p> <p> "Регулиране на силата на звука" <a href="#">стр.43</a></p>

Име	Функция
18 <b>Бутон [Pointer]</b>	<p>Показва показалеца на екрана.</p> <p> "Функция Курсор (Курсор)" <a href="#">стр.58</a></p>
19 <b>Бутон [Esc]</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Прекратява текущата функция.</li> <li>Ако го натиснете, докато се показва меню Конфигурация, ще преминете към предишното ниво в менюто.</li> <li> "Използване на Конфигурация" <a href="#">стр.75</a></li> <li>Действа като десен бутон на мишката, когато използвате функцията Безжична мишка.</li> <li> "Използване на дистанционното управление за управление на курсора на мишката (Безжична мишка)" <a href="#">стр.60</a></li> </ul>
20 <b>Бутон [Color Mode]</b>	<p>Всеки път, когато натиснете бутона, цветовият режим се сменя.</p> <p> "Избор на качество на прожектиране (Избор на Цветови режим)" <a href="#">стр.43</a></p>
21 <b>Бутон [LAN]</b>	<p>Превключва към изображение от свързано в мрежата устройство.</p>
22 <b>Бутон [USB]</b>	<p>При всяко натискане бутонът преминава през следните образи:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>USB Display</li> <li>Образи от устройството, свързано към USB-A порта</li> </ul>
23 <b>Бутон [Source Search]</b>	<p>Променя към следващия източник, който изпраща изображение.</p> <p> "Автоматично засича входящи сигнали и сменя прожектираното изображение (Търсене на източник)" <a href="#">стр.32</a></p>
24 <b>Зона на излъчване на светлина от дистанционното управление</b>	<p>Излъчва сигналите на дистанционното управление.</p>

## Смяна на батериите на дистанционното управление

Ако дистанционното управление започне да реагира по-бавно или да не реагира изобщо след известно време на употреба, вероятно батериите са се изтощили. Когато това стане, сменете ги с нови. Пригответе две манганови или алкални батерии размер AA. Не може да използвате други батерии, освен размер AA, манганови или алкални.

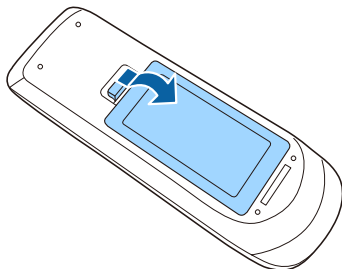
### Внимавайте

Уверете се, че сте прочели това ръководство, преди да работите с батериите.

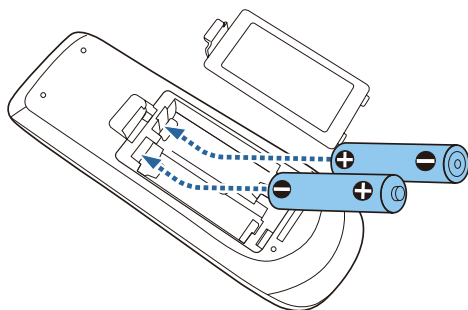
 *Инструкции за безопасност*

### 1 Свалете капачето за батериите.

Натискайки езичето на гнездото за батерии, повдигнете капачето нагоре.



### 2 Сменете старите батерии с нови.



### Внимание

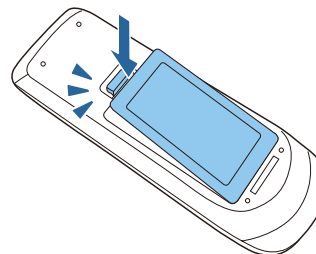
Проверете позицията на маркировките (+) и (-) в държача за батериите, за да сте сигурни, че батериите са поставени правилно.

Ако батериите не се използват правилно, те могат да експлодират или протекат, причинявайки пожар, нараняване или повреда на продукта.

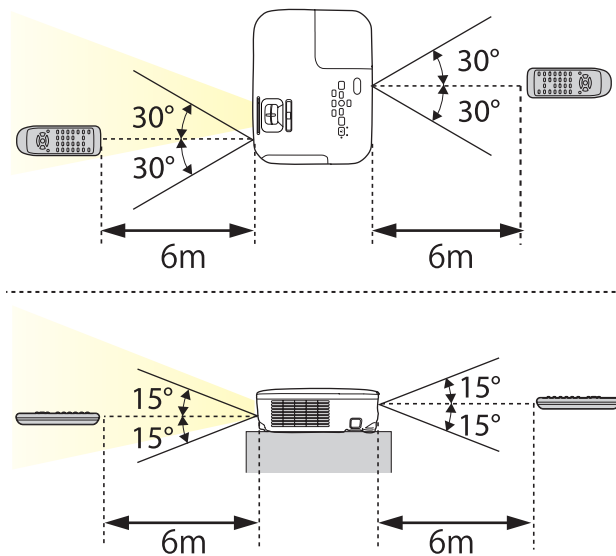
### 3

Свалете капачето за батериите.

Натиснете капачето, докато щракне на мястото си.



## Работен обхват на дистанционното управление





## Подготовка на проектора

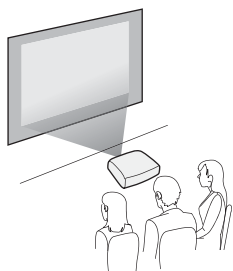
Този раздел обяснява как да монтирате проектора и да свържете източниците за прожекция.



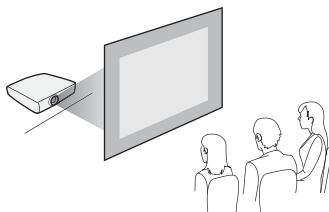
## Методи за Монтиране

Проекторът съдържа следните четири различни метода за проектиране. Монтирайте проектора според условията на мястото за монтаж.

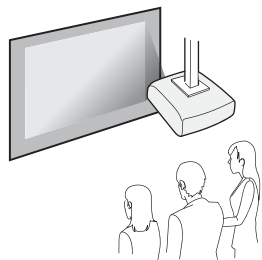
- Проектиране на образа от предната част на екрана. (Предно проектиране)



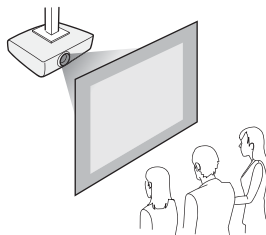
- Проектиране на изображения зад прозрачен екран. (Задно проектиране)



- Окачете проектора на тавана и проектирайте образа отпред на екрана. (Проектиране на Предно/Таван)



- Окачете проектора на тавана и проектирайте образа иззад прозрачен екран. (Проектиране на Задно/Таван)





## Предупреждение

- При окачване на проектора на тавана се използва специален метод за монтаж (таванска стойка). Ако не бъде монтиран правилно, уредът може да падне и да причини злополука и телесни повреди.
- Ако използвате лепливи вещества на Точки за фиксиране към таван за да предотвратите разхлабване на винтовете, или ако използвате смазки или масла върху проектора, кутията на проектора може да се пукне, което може да доведе до падането му от стойката. Това може да причини тежки наранявания на всеки, застанал под стойката, както и да повреди самия проектор.  
Когато монтирате или регулирате стойката за окачване на таван, не използвайте лепила за предотвратяване развинтването на винтовете, нито масла или смазки и др. подобни.
- Не покривайте вентилационния отвор или въздушния изпускателен отвор на проектора. Ако кой да е отвор бъде покрит, вътрешната температура може да се повиши, което да доведе до пожар.

## Внимавайте

Не използвайте проектора странично. Това може да доведе до неправилна работа.



- При закачане на проектора на тавана е необходимо да използвате стойка за Окачване на таван.  
 "Допълнителни аксесоари" [стр.123](#)
- Настройката по подразбиране за Проектиране е **Предно**. Можете да промените настройката от **Предно** на **Задно** от менюто Конфигурация.  
 **Допълнит.** - **Проектиране** [стр.82](#)
- Можете да промените режима Проектиране, както следва, като задържите натиснат бутон [A/V Mute] на дистанционното управление за около пет секунди.

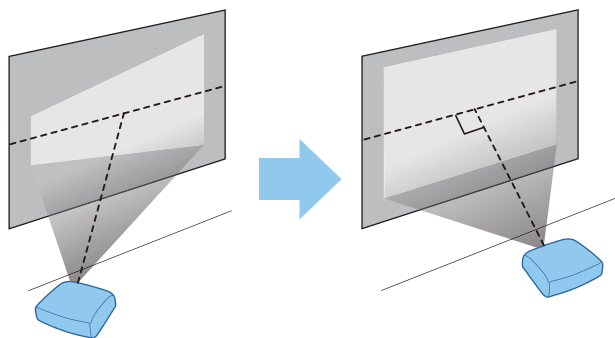
**Предно ↔ Предно/Таван**

**Задно ↔ Задно/Таван**

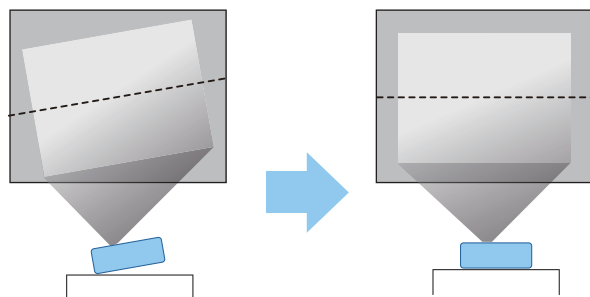
## Методи за монтиране

Монтирайте проектора, както следва.

- Монтирайте проектора така, че да е успореден на екрана.  
Ако проекторът е монтиран под ъгъл спрямо екрана, появява се трапецовидно изкривяване на проектираното изображение.



- Поставете проектора на равна повърхност.  
Ако проекторът е наклонен, проектираното изображение също е наклонено.



- Вижте следното, ако не можете да монтирате проектора успоредно на екрана.  
☛ "Коригиране на трапецовидно изкривяване" [стр.37](#)
- Вижте следното, ако не можете да монтирате проектора на равна повърхност.  
☛ "Регулиране на хоризонталното накланяне" [стр.42](#)  
☛ "Коригиране на трапецовидно изкривяване" [стр.37](#)

## Размер на екрана и приблизително разстояние на проектиране

Проекционният размер се определя от разстоянието от проектора до екрана. Вижте илюстрациите в дясно, за да изберете най-добрата позиция според размера на екрана. Илюстрациите показват приблизителното най-кратко разстояние при максимална увеличение. Вижте следното за повече информация за разстоянието при проектиране.

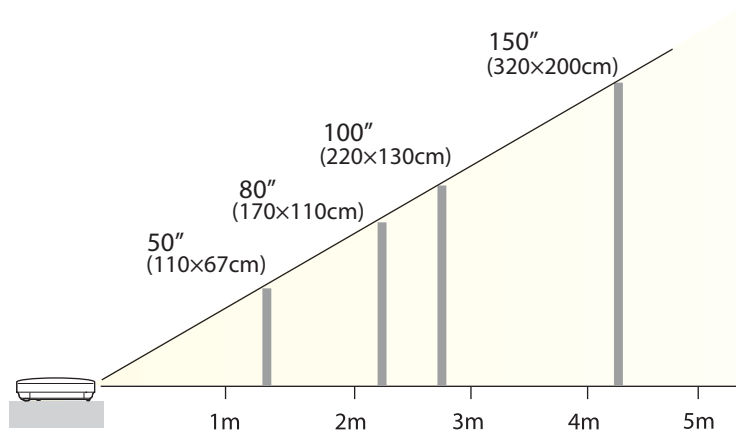
- ☛ "Размер на екрана и Разстояние за проектиране" [стр.125](#)



Когато коригирате трапецовидно изкривяване, проектираното изображение може да се смали.

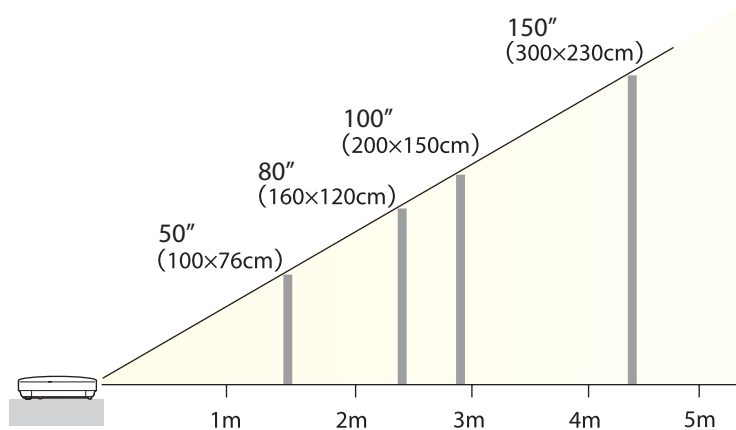
Размер на екрана 16:10

3a EB-W18/EB-W03/EB-W120

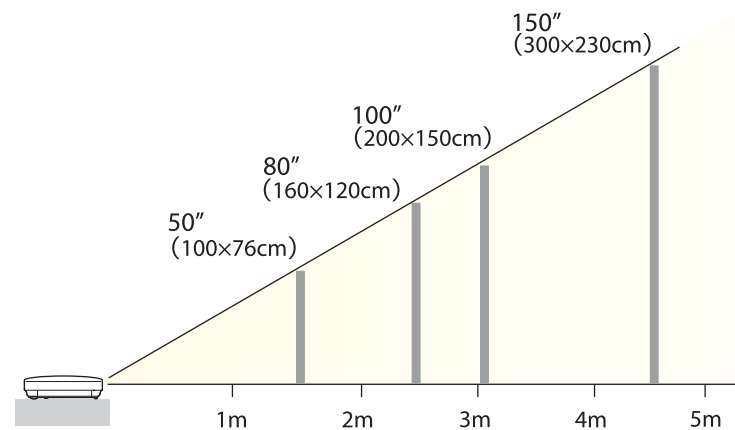


Размер на екрана 4:3

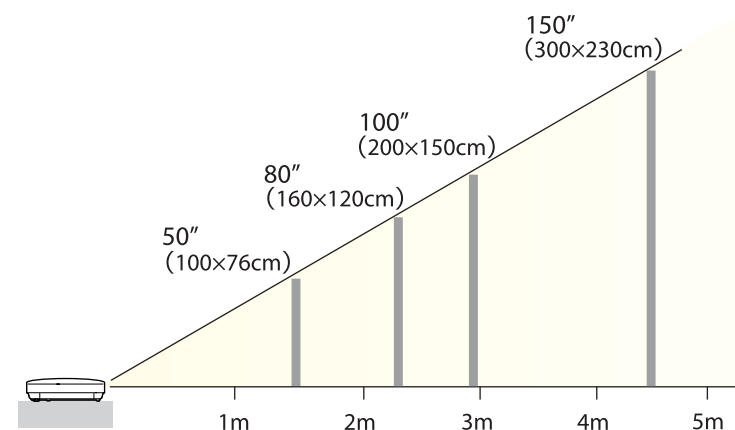
3a EB-X24



3a EB-X18/EB-X03/EB-X120/EB-X200



3a EB-S18/EB-S03/EB-S120/EB-S200



Илюстрациите в този раздел са от EB-X24.

Името на порта, местоположение и ориентацията на конектора се различават в зависимост от свързания източник.

## Свързване на компютър

За да прожектирате изображения от компютър, свържете компютъра по един от следните методи.

**1 При използване на предоставения компютърен кабел**

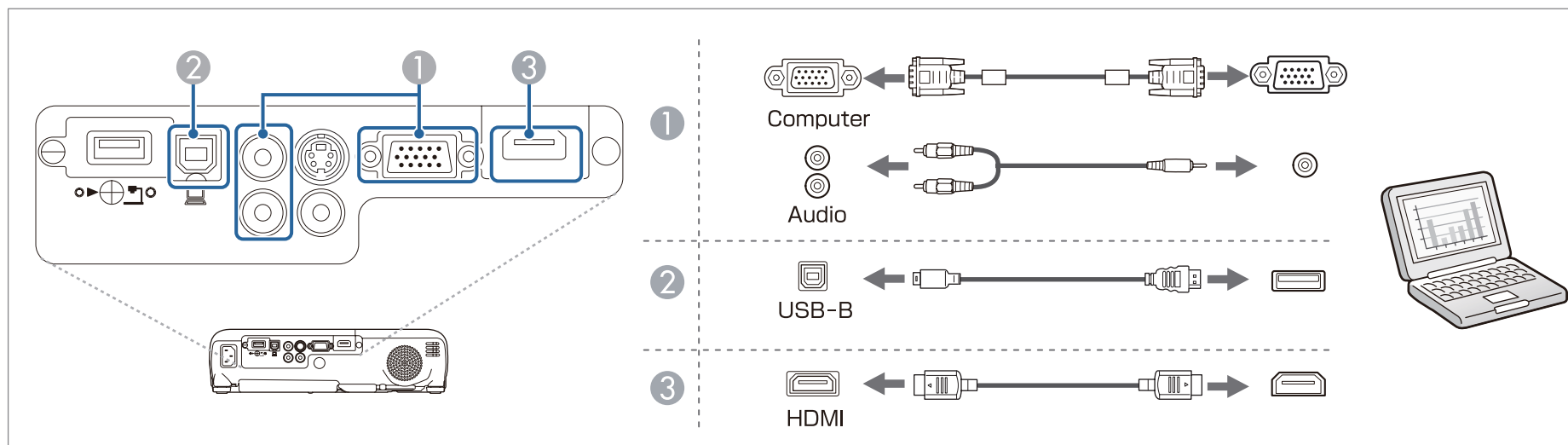
Свържете изходния порт на екрана на компютъра към порт Computer на проектора. Можете да изведете звук от високоговорителя на проектора чрез свързване на изходния аудио порт на компютъра с входящия Audio порт на проектора посредством предлаган в търговската мрежа аудио кабел.

**2 Когато използвате предоставения USB кабел или USB кабел, достъпен в търговската мрежа**

Свържете USB порта на компютъра към USB-B порта на проектора. Освен това можете да изпратите звук заедно с прожектираното изображение.

**3 При използване на достъпния в търговската мрежа HDMI кабел**

Свържете HDMI порта на компютъра към HDMI порта на проектора. Освен това можете да изпратите звук заедно с прожектираното изображение.





Можете да използвате USB кабел, за да свържете проектора към компютър и да прожектирате изображения от него. Тази функция се нарича USB Display.

☛ "Прожектиране с USB Display" [стр.33](#)

## Свързване на източници на изображение

За да прожектирате изображения от DVD плейъри или от VHS и др., свържете проектора по един от следните методи.

### 1 При използване на достъпния в търговската мрежа видео или S-video кабел

Свържете изходния видео или S-video порт на източника на изображение към порт Video на проектора. Или свържете изходния S-video порт на източника на изображение към порт S-Video на проектора. Можете да слушате звука от високоговорителя на проектора чрез свързване на изходния аудио порт на източника на изображение с Audio порта на проектора с аудио кабел, закупен в търговската мрежа.

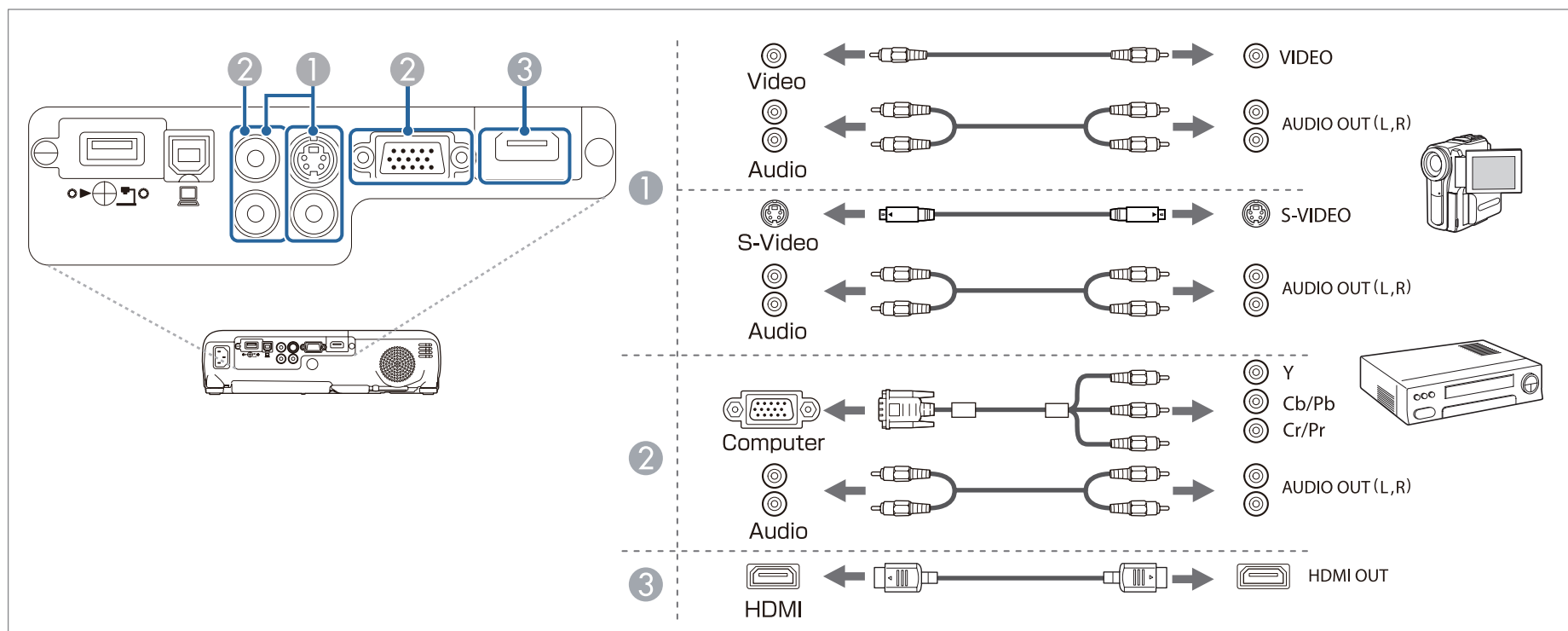
### 2 При използване на допълнителния компонентен видео кабел

☛ "Допълнителни аксесоари" [стр.123](#)

Свържете компонентния изходен порт на източника на изображение към входящия порт Computer на проектора. Можете да слушате звука от високоговорителя на проектора чрез свързване на изходния аудио порт на източника на изображение с Audio порта на проектора с аудио кабел, закупен в търговската мрежа.

### 3 При използване на достъпния в търговската мрежа HDMI кабел

Свържете изходния HDMI порт на източника на изображение към HDMI порта на проектора. Освен това можете да изпратите звук от източника на изображение заедно с прожектираното изображение.



## Внимавайте

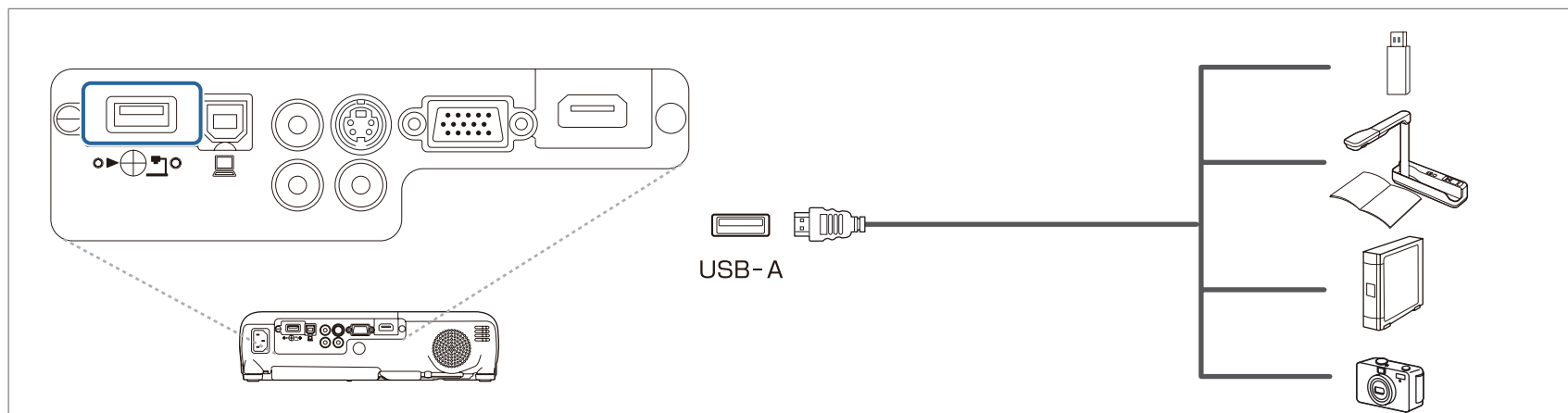
- Преди свързване изключете оборудването, което искате да свържете към проектора. Ако източникът е включен при свързване към проектора, това може да доведе до неправилна работа.
- Ако ориентацията или формата на гнездото се различава, не прилагайте сила. Устройството може да бъде повредено или да не работи правилно.



- Ако източникът, който искате да свържете е с порт с необичайна форма, използвайте доставения с устройството кабел или допълнителен кабел за свързване с проекторите.
- Когато използвате аудио кабел 2RCA(Л/Д)/стерео mini-pin (наличен в търговската мрежа), задължително купете такъв с характеристика "Без съпротивление".

## Свързване на USB устройства

Можете да свържете устройства като допълнителната камера за документи, USB памет и USB съвместими твърди дискове или цифрови фотоапарати. Използвайки предоставения с USB устройството USB кабел, свържете устройството към USB-A порта на проектора.



Когато USB устройството е свързано, вие можете да прожектирате файлове с изображения от USB памет или цифров фотоапарат чрез PC Free.

☞ "PC Free примери" [стр.49](#)

### Внимавайте

- Ако използвате USB хъб, връзката може да не функционира правилно. Устройства, като цифрови фотоапарати и USB устройства, трябва да бъдат свързвани директно към проектора.
- Когато свързвате и използвате USB-съвместим твърд диск, уверете се, че сте свързали адаптора за променлив ток, доставен с твърдия диск.
- Свържете цифровия фотоапарат или твърдия диск към проектора, използвайки USB кабел, доставен с или одобрен за работа с устройството.
- Използвайте USB кабел, не по-дълъг от три метра. Ако дължината на кабела надвишава три метра, възможно е PC Free да не функционира правилно.

### Отстраняване на USB устройства

След като приключите с проектирането, извадете USB устройствата от проектора. За устройства, като цифрови фотоапарати или твърди дискове, изключете устройството и след това го свалете от проектора.

## Инсталиране на модула за безжична локална мрежа

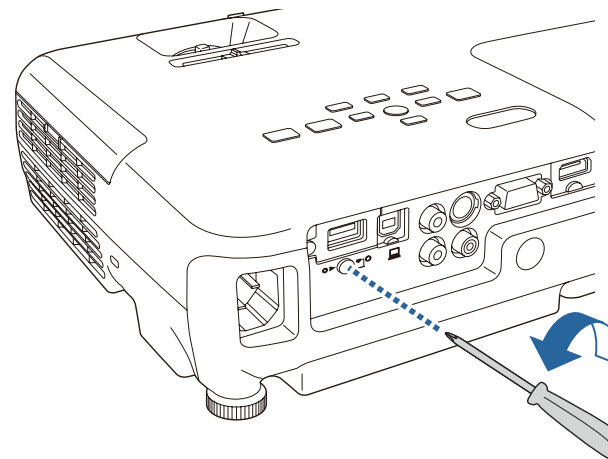
След като инсталирате предоставения или допълнителен безжичен апарат за локална мрежа, ще можете да проектирате копютърен екран по мрежата.

Свържете апарат за безжична локална мрежа към USB-A порта на проектора.

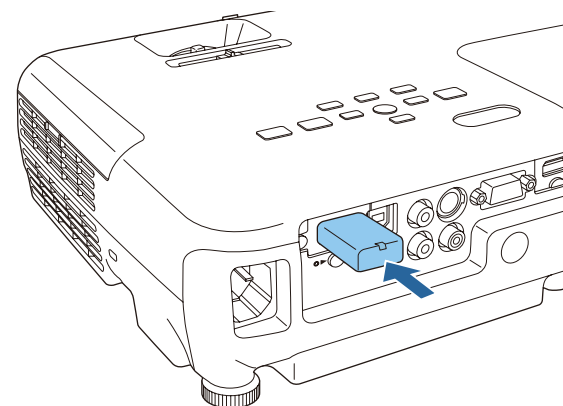


- Когато се свързвате с мрежа чрез апарат за безжична локална мрежа, уверете се, че сте задали мрежовите настройки в меню Конфигурация.  
☛ "Безж. LAN меню" [стр.86](#)
- Ако обикновено оставяте апарата за безжична локална мрежа инсталиран, уверете се, че сте свързали предоставения капак на апарата за безжична локална мрежа с цел предотвратяване на кражба.
- Когато местите проектора, уверете се, че сте отстранили апарата за безжична локална мрежа и капака му от съображения за сигурност.

**1** Използвайте кръстатата отвертка, за да премахнете винтовете, които подsigуряват капака на апарата за безжична локална мрежа.

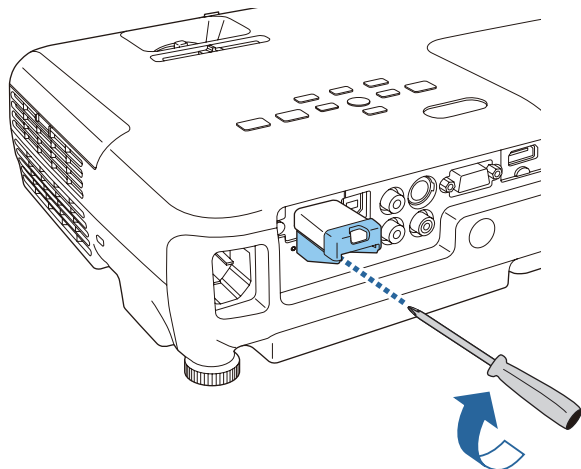


**2** Свържете апарата за безжична локална мрежа към USB-A порта.



**3** Поставете капака на апарата за безжична локална мрежа и го закрепете с винтовете.

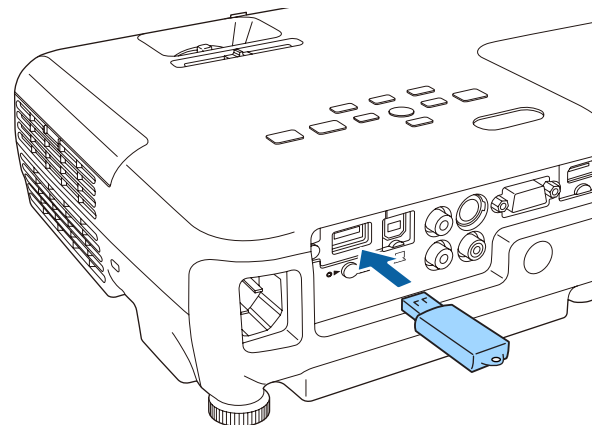




## Инсталиране на Quick Wireless Connection USB Key

Когато инсталирате допълнителния Quick Wireless Connection USB Key, първо трябва да премахнете Апарат за безжична локална мрежа, след което да свържете Quick Wireless Connection USB Key към USB-A порта.

- 1** Включете проектора и след това натиснете бутона [LAN] на дистанционното управление.  
Появява се екранът за LAN готовност.
- 2** Уверете се, че информация за SSID и IP адрес са показани в екрана за LAN готовност, след което отстранете Апарат за безжична локална мрежа.
- 3** Свържете Quick Wireless Connection USB Key към USB-A порта.



- 4** Когато се появи съобщението "Обновяването на информация за мрежата завършено. Извадете Quick Wireless Connection USB Key.", отстранете Quick Wireless Connection USB Key.
- 5** Преинсталирайте Апарат за безжична локална мрежа на проектора.
- 6** Свържете Quick Wireless Connection USB Key към компютъра, който използвате.  
За следващите стъпки, вижте ръководството на потребителя, предоставено с Quick Wireless Connection USB Key.



## Основна употреба

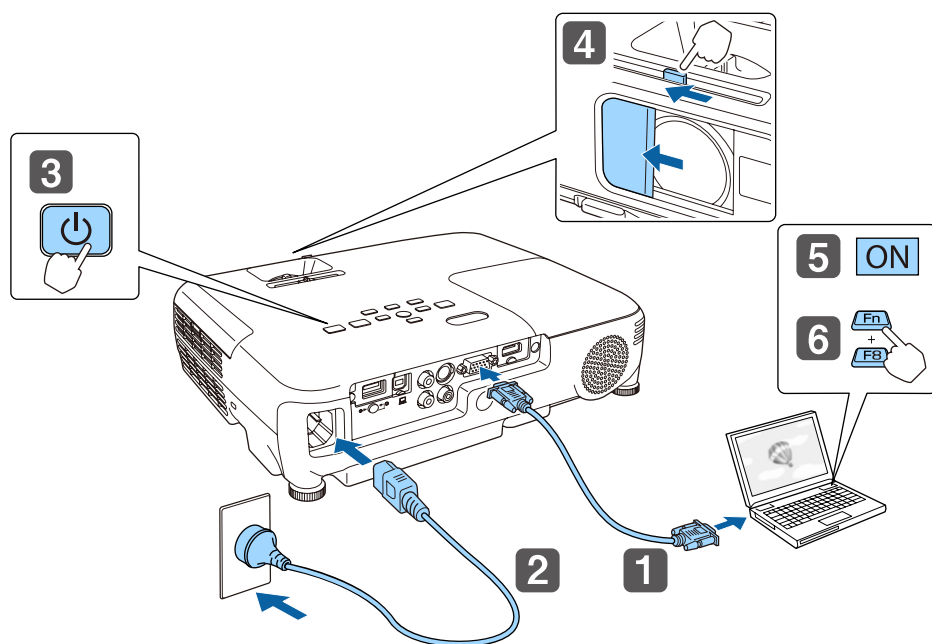
Този раздел обяснява как да прожектирате и коригирате изображения.

## От монтиране към прожектиране

Този раздел обяснява процедурата за свързване на проектора към компютър с компютърен кабел и прожектиране на изображения.

### Внимавайте

Уверете се първо, че сте свързали кабела от източника към проектора, след което свържете захранващия кабел към проектора.




- 1** Свържете проектора към компютъра чрез компютърния кабел.
- 2** Включете захранващия кабел на проектора в електрически контакт.
- 3** Включете проектора.

- 4** Отворете A/V плъзгача за заглушаване.

- 5** Включете компютъра си.

- 6** Променете извеждането на компютърния екран.

При използване на лаптоп трябва да промените изхода на екрана от компютъра.

Натиснете и задръжте клавиш Fn (функционален клавиш), и натиснете клавиш .



- Методът за смяна се различава в зависимост от използвания компютър. Вижте придружаващата компютъра документация.
- Когато изключвате проектора, натиснете два пъти бутона на включване и изключване [ON/OFF].

Ако изображението не се прожектира, можете да го промените по един от следните методи.

- Натиснете бутона [Source Search] на контролния панел или на дистанционното управление.
  - ☛ "Автоматично засича входящи сигнали и сменя прожектираното изображение (Търсене на източник)" [стр.32](#)
- Натиснете бутона за целевия порт на дистанционното управление.
  - ☛ "Превключване към желанния образ чрез дистанционното управление" [стр.33](#)

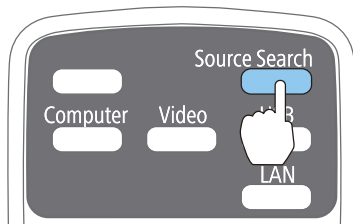


- След прожектиране на изображението, коригирайте го при необходимост.
  - ☛ "Коригиране на трапецовидно изкривяване" [стр.37](#)
  - ☛ "Коригиране на фокуса" [стр.42](#)

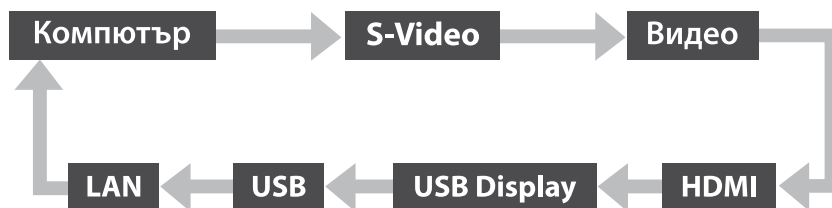
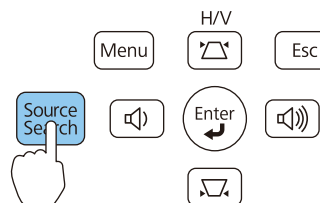
## Автоматично засича входящи сигнали и сменя прожектираното изображение (Търсене на източник)

Натиснете бутон [Source Search], за да прожектирате изображения от порта, който в момента получава изображение.

Използване на дистанционното управление



Използване на контролния панел

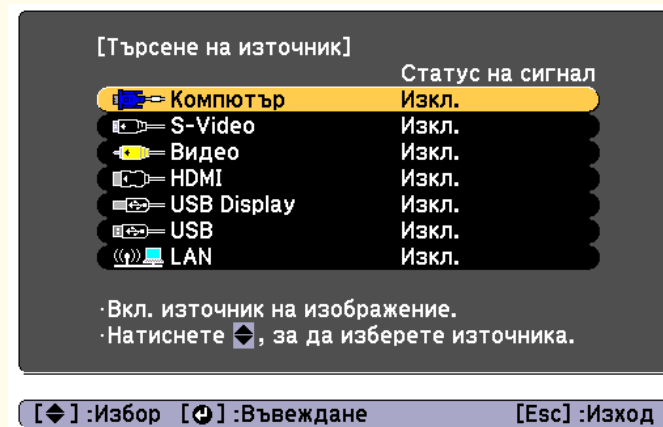


Когато са свързани два или повече източника на изображение, натискайте бутона [Source Search], докато не се прожектира желаният образ.

Когато свържете видео-оборудването си, започнете плейбека, преди да започнете тази операция.



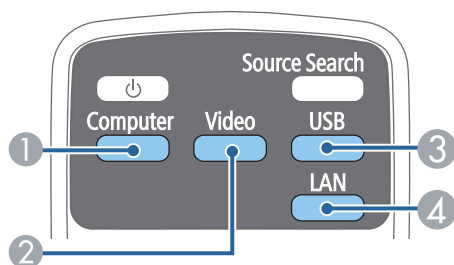
Докато няма входящи сигнали на изображение се показва следният екран.



## Превключване към желаня образ чрез дистанционното управление

Можете директно да преминете към желаня образ, като натиснете следните бутони на дистанционното управление.

Дистанционно управление



- ❶ Превключва на изображения от Computer порта.
- ❷ При всяко натискане бутонът преминава през образите, входящи от следните източници.
  - S-Video порт
  - Video порт
  - Порт HDMI
- ❸ При всяко натискане бутонът преминава през образите, входящи от следните източници.
  - USB Display
  - Образи от устройството, свързано към USB-A порта
- ❹ Превключва към изображение от свързано в мрежата устройство.

## Прожектиране с USB Display

Можете да използвате USB кабел, за да свържете проектора към компютър и да прожектирате изображения от него.

Можете да прожектирате изображения и да изпращате аудио с помощта на един USB кабел.

За да стартирате USB Display, задайте **USB Type B** на **USB Display** от менюто Конфигурация.

☛ Допълнит. - USB Type B [стр.82](#)

## Системни изисквания

### За Windows

OS	Windows 2000*1	
	Windows XP*2	Professional 32-битова Home Edition 32-битова Tablet PC Edition 32-битова
	Windows Vista	Ultimate 32-битова Enterprise 32-битова Business 32-битова Home Premium 32-битова Home Basic 32-битова
	Windows 7	Ultimate 32/64-битова Enterprise 32/64-битова Professional 32/64-битова Home Premium 32/64-битова Home Basic 32-битова Starter 32-битова
	Windows 8	Windows 8 32/64-битова Windows 8 Pro 32/64-битова Windows 8 Enterprise 32/64-битова

<b>CPU</b>	Mobile Pentium III 1,2 GHz или по-бърз Препоръчително: Pentium M 1,6GHz или по-бърз
<b>Количество памет</b>	256 MB или повече Препоръчително: 512 MB или повече
<b>Твърд диск пространство</b>	20 MB или повече
<b>Дисплей</b>	Резолюция не по-ниска от 640x480 и не по-висока от 1600x1200. Цветовете на дисплея в 16 бита или повече

\*1 Само за Service Pack 4

\*2 Освен Service Pack 1

## За Mac OS

<b>OS</b>	Mac OS X 10.5.x 32 бита Mac OS X 10.6.x 32/64 бита Mac OS X 10.7.x 32/64 бита Mac OS X 10.8.x 32/64 бита
<b>CPU</b>	Power PC G4 1GHz или по-бърз Препоръчително: Core Duo 1,83GHz или по-бърз
<b>Количество памет</b>	512 MB или повече
<b>Твърд диск пространство</b>	20 MB или повече
<b>Дисплей</b>	Резолюция не по-ниска от 640x480 и не по-висока от 1680x1200. Цветовете на дисплея в 16 бита или повече

## Когато правите връзка за пръв път

Първият път, когато свържете проектора и компютъра с USB кабел, трябва да инсталирате драйвера. Процедурата е различна за Windows и Mac OS.



- Не трябва да инсталирате драйвера при следващо свързване.
- Когато приемате изображения от различни източници, променете входящия източник на USB Display.
- Ако използвате USB хъб, връзката може да не функционира правилно. Свържете USB кабела директно към проектора.
- Настройките на опциите не могат да се променят, докато се използва USB Display.

## За Windows

**1**

Свържете USB порта на компютъра към порт USB-B на проектора чрез USB кабел.



При Windows 2000 или Windows XP се извежда съобщение, което ви пита дали желаете да рестартирате компютъра. Изберете **Не**.

## За Windows 2000

Кликнете два пъти върху **Computer**, **EPSON PJ\_UD**, а след това върху **EMP\_UDSE.EXE**.

## За Windows XP

Инсталацията на драйвери започва автоматично.

## За Windows Vista/Windows 7/Windows 8

Когато се покаже диалоговият прозорец, кликнете върху **Run EMP\_UDSE.exe**.

**2** Когато се появи Лицензионното споразумение, кликнете върху **Приемам**.

**3** Образите от компютъра се прожектират.

Може да мине известно време, преди образите от компютъра да се прожектират. Докато се прожектират образи от компютъра, оставете оборудването както е, не откачайте USB кабела и не изключвайте захранването на проектора.

**4** Извадете USB кабела, когато свършите с прожектирането.

При откачане на USB кабела няма нужда да използвате **Безопасно отстраняване на хардуера**.



- Ако не се инсталира автоматично, кликнете два пъти върху **My Computer** - **EPSON\_PJ\_UD - EMP\_UDSE.EXE** на вашия компютър.
- Ако поради някаква причина не се прожектира нищо, кликнете върху **Всички програми** - **EPSON Projector** - **Epson USB Display** - **Настройките за Epson USB Display Vx.xx** на вашия компютър.
- Ако използвате компютър, работещ с Windows 2000 с определени права на потребителите, по време на инсталацията се появява съобщение за грешка на Windows и е възможно да не можете да инсталирате софтуера. В този случай, опитайте се да актуализирате Windows до последната версия, рестартирайте и след това опитайте да се свържете отново.

За повече подробности се свържете с най-близкия местен търговец или адрес, посочен в този документ.

☛ [Списък с контакти за проектор Epson](#)

## За Mac OS

**1** Свържете USB порта на компютъра към порт USB-B на проектора чрез USB кабел.

Папката Настройка на USB Display е показана в Детектор.

**2** Кликнете двукратно върху иконата **USB Display Инсталатор**.

**3** За да инсталирате, следвайте инструкциите на екрана.

**4** Когато се появи Лицензионното споразумение, кликнете върху **Приемам**.

Въведете администраторската парола и започнете инсталирането. След завършване на инсталацията, иконата USB Display ще се покаже в Dock (Док) и лентата с меню.

**5** Образите от компютъра се прожектират.

Може да мине известно време, преди образите от компютъра да се прожектират. Докато се прожектират образи от компютъра, оставете оборудването както е, не откачайте USB кабела и не изключвайте захранването на проектора.

**6** Когато свършите прожекцията, изберете **Откачи** от менюто на иконата **USB Display** в лентата с меню или Док и след това премахнете USB кабела.



- Ако папката USB Display настройка не се покаже автоматично в Finder, кликнете два пъти върху **EPSON PJ\_UD - USB Display Инсталатор** на компютъра.
- Ако нищо не се прожектира по някаква причина, кликнете върху иконата **USB Display** на Dock (Док).
- Ако иконата **USB Display** не е в Док, щракнете двукратно върху **USB Display** от папката на приложенията.
- Ако изберете **Изход** от менюто на иконата **USB Display** в Док, USB Display не стартира автоматично при свързване на USB кабела.

## Деинсталиране

### За Windows 2000

- 1 Щракнете върху **Старт**, изберете **Настройки** и щракнете върху **Контролен панел**.
- 2 Кликнете два пъти върху **Добавяне/Премахване на програми**.
- 3 Щракнете върху **Промяна или премахване на програми**.
- 4 Изберете **Epson USB Display** и кликнете върху **Промени/Премахване**.

### За Windows XP

- 1 Щракнете върху **Старт** и след това върху **Контролен панел**.
- 2 Щракнете двукратно върху **Добавяне или премахване на програми**.
- 3 Изберете **Epson USB Display** и щракнете върху **Премахване**.

### За Windows Vista/Windows 7

- 1 Щракнете върху **Старт** и след това върху **Контролен панел**.
- 2 Щракнете върху **Деинсталиране на програма** в **Програми**.
- 3 Изберете **Epson USB Display** и щракнете върху **Деинсталиране**.

### За Windows 8

- 1 Отворете Препратки, след което отворете **Търсене**. Щракнете с десния бутон на мишката (натиснете и задръжете) **Epson USB Display Ver.XXX**.
- 2 Изберете **Деинсталирай** от лента с приложения.
- 3 Изберете **Epson USB Display**, след което изберете **Деинсталирай**.
- 4 За да деинсталирате, следвайте инструкциите на екрана.

### За Mac OS

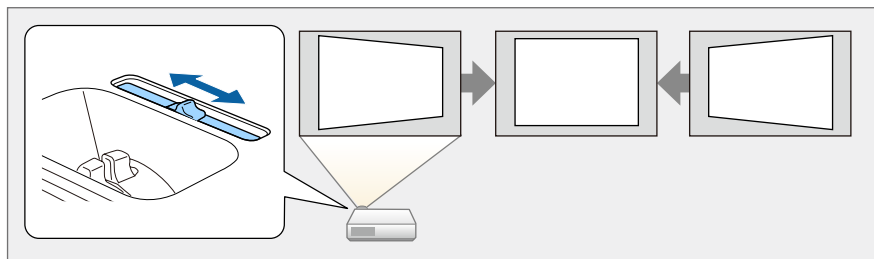
- 1 Отворете папката **Applications**, кликнете двукратно върху **USB Display** и след това върху **Tool**.
- 2 Стартирайте **USB Display Деинсталатор**.



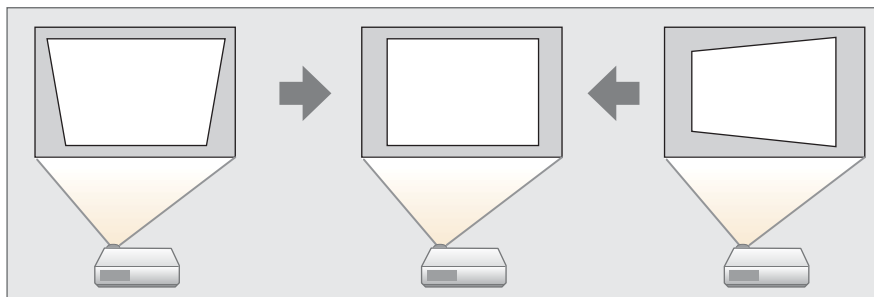
## Коригиране на трапецовидно изкривяване

Можете да коригирате трапецовидното изкривяване чрез един от следните методи.

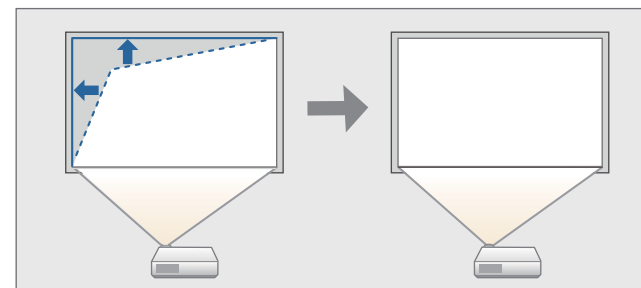
- Автоматично коригиране (Авто В-ключ)  
Автоматично коригира вертикално трапецовидно изкривяване.
- Ръчно коригиране (Хор.корекция)  
Ръчно коригира хоризонталното трапецовидно изкривяване с помощта на функцията за хоризонтална корекция.



- Ръчно коригиране (Х/В-ключ)  
Ръчно коригира изкривяването в хоризонтална и вертикална посока.



- Ръчно коригиране (Quick Corner)  
Ръчно коригира четирите ъгъла независимо.



Когато коригирате трапецовидно изкривяване, проектираното изображение може да се смали.

## Автоматично коригиране

### Авто В-ключ

Когато проекторът засече някакво движение, например когато го монтирате, местите или наклоняте, той автоматично коригира изкривяването по вертикала. Тази функция се нарича Авто В-ключ.

Когато проекторът бъде преместван или наклоняван, той показва екран за настройка и автоматично коригира прожектираното изображение.

Може да използвате Авто В-ключ за коригиране на прожектираното изображение при следните условия.

Ъгъл на корекция: припл. 30° нагоре и надолу



- Авто В-ключ работи само когато **Проектиране** е зададено на **Предно** от конфигурационното меню.
  - ☛ Допълнит. - Проектиране [стр.82](#)
- Ако не желаете да активирате Авто В-ключ, задайте **Авто В-ключ** на **Изкл.**
  - ☛ Настройки - Ключ - X/В-ключ - Авто В-ключ [стр.81](#)

## Ръчно коригиране

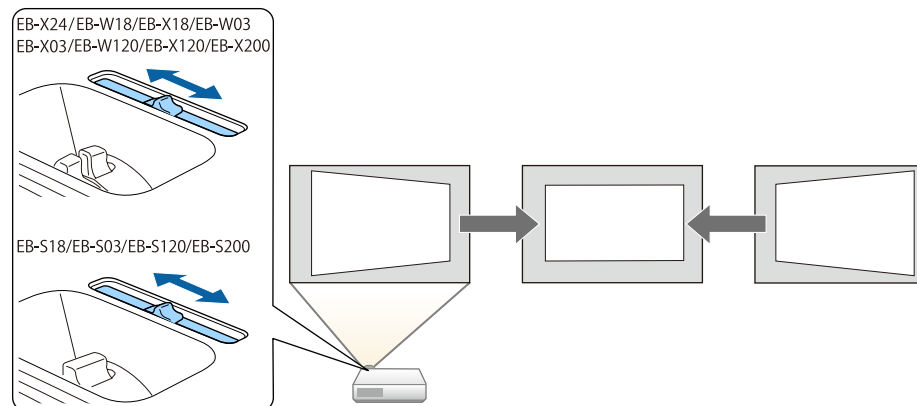
Можете да коригирате изкривяването на образа и ръчно.

Може да използвате X/В-ключ за коригиране на прожектираното изображение при следните условия.

Ъгъл на корекция: припл. 30° надясно и наляво/припл. 30° нагоре и надолу

### Хор.корекция

Преместете хоризонталната корекция надясно или наляво, за да извършите хоризонтално коригиране на изкривяването.

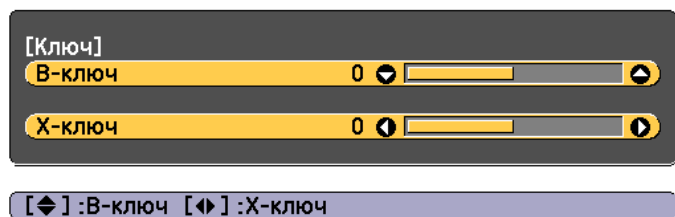


- Когато използвате хоризонталната корекция, задайте **Хор.корекция** на **Вкл.**
  - ☛ Настройки - Ключ - X/В-ключ - Хор.корекция [стр.81](#)
- Можете да коригирате трапецовидното изкривяване в хоризонтална посока също и с X/В-ключ.

## X/B-ключ

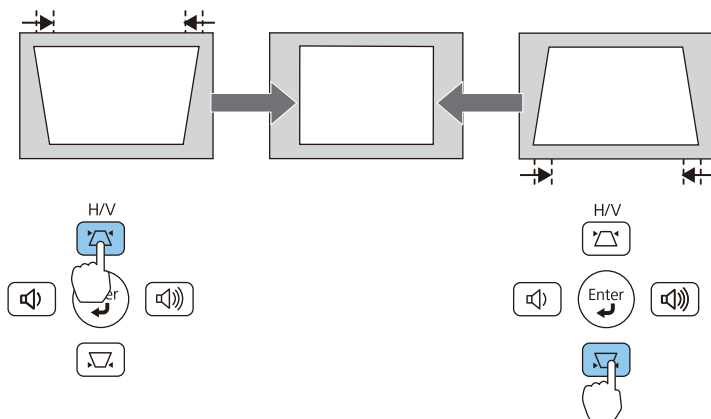
Ръчно коригира изкривяването в хоризонтална и вертикална посока.

- 1 Когато проектирате, натиснете бутона [↵] или [↵] на контролния панел, за да се покаже екранът Ключ.

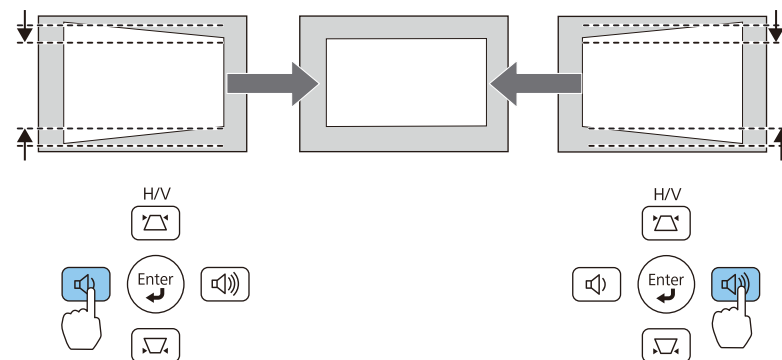


- 2 Натиснете тези бутони, за да коригирате изкривяването на образа.

Натискайте бутона [↵] или [↵], за да коригирате вертикалното трапецовидно изкривяване.



Натискайте бутона [↵]/[↵] или [Wide]/[Tele], за да коригирате хоризонталното изкривяване.



Можете да настроите X/B-ключ и от менюто Конфигурация.

☛ **Настройки - Ключ - X/B-ключ** [стр.81](#)

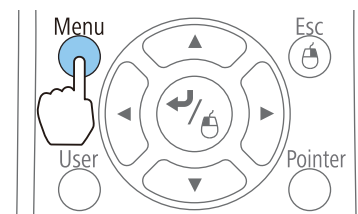
## Quick Corner

Тази функция ви позволява ръчно да коригирате всеки от четирите ъгъла на проектирания образ по отделно.

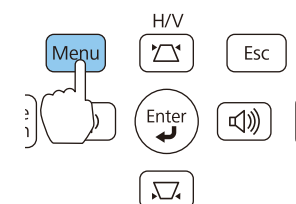
- 1 Натиснете бутона [Menu] по време на проектиране.

☛ "Използване на Конфигурация" [стр.75](#)

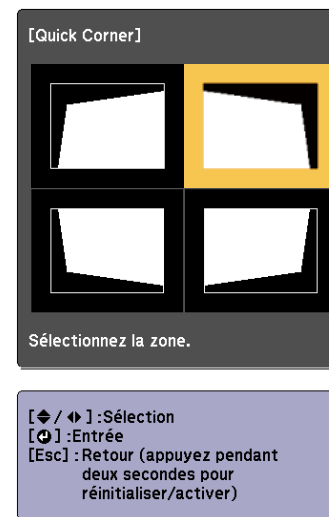
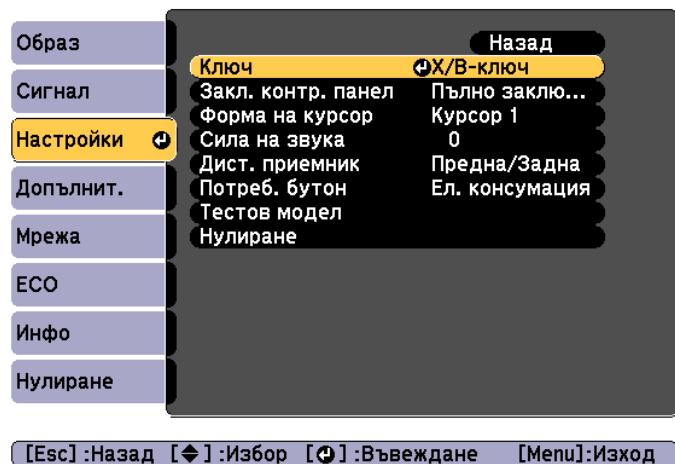
**Използване на дистанционното управление**



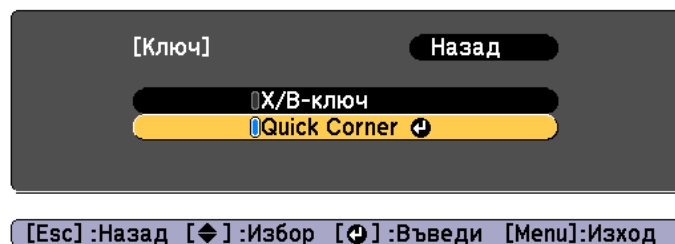
**Използване на контролния панел**



## 2 Изберете **Ключ** от **Настройки**.



## 3 Изберете **Quick Corner** и след това натиснете бутона [↵].

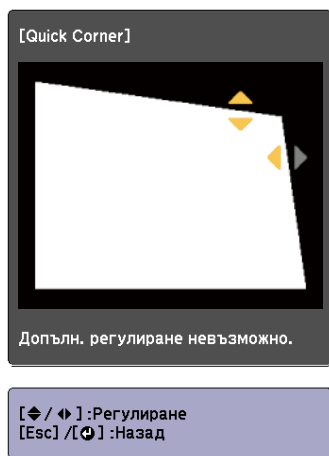


## 4 С помощта на бутоните [↶], [↷], [↵] и [↶] на дистанционното управление или бутоните [↶], [↷], [↵] и [↶] (или бутона [Wide]/[Tele]) на контролния панел изберете ъгъла, който желаете да коригирате, и натиснете бутона [↵].

## 5 С помощта на бутоните [↶], [↷], [↵] и [↶] на дистанционното управление или бутоните [↶], [↷], [↵] и [↶] (или бутона [Wide]/[Tele]) на контролния панел коригирайте позицията на ъгъла.

Когато натиснете бутона [↵], се показва екранът, показан в стъпка 4, който ви дава възможност да изберете подлежащата на корекция зона.

Ако, докато извършвате корекция, се покаже съобщението "Допълн. регулиране невъзможно.", няма да можете повече да коригирате формата в посоката, показана от сивия триъгълник.



**6** Повторете процедури 4 и 5 според необходимостта за регулиране на останалите ъгли.

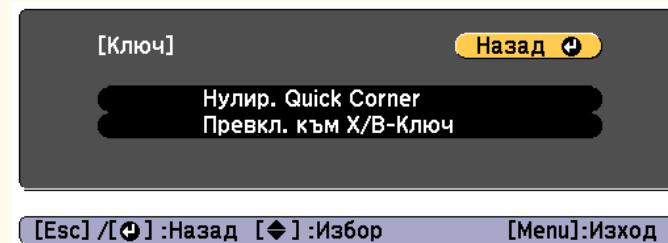
**7** Когато приключите, натиснете бутона [Esc], за да излезете от менюто за коригиране.

Тъй като **Ключ** е променен на **Quick Corner**, екранът за избор на ъгъл от стъпка 4 се показва при следващо натискане на бутона [Left] или [Right] на контролния панел. Ако желаете да извършите хоризонтална и вертикална корекция на трапецовидното изкривяване, сменете **Ключ** на **Х/В-ключ**, като използвате бутона [Left] или [Right] на контролния панел.

☛ **Настройки - Ключ - Х/В-ключ** [стр.81](#)



Ако бутонът [Esc] бъде задържан за около две секунди, докато е показан екранът за избор на ъгъл от стъпка 4, се извежда следният екран.



**Нулир. Quick Corner:** Нулира резултата от корекциите с Quick Corner.

**Превкл. към Х/В-Ключ:** Превключва метода за коригиране на Х/В-ключ.

☛ "Настройки меню" [стр.81](#)

## Регулиране на размера на изображението

**За EB-X24/EB-W18/EB-X18/EB-W03/EB-X03/EB-W120/EB-X120/EB-X200**

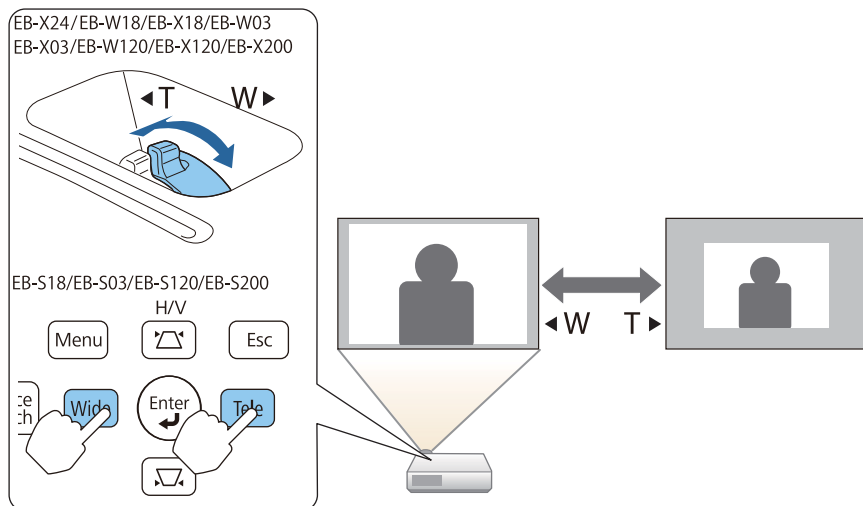
Завъртете пръстена за увеличение за коригиране на размера на прожектираното изображение.

**За EB-S18/EB-S03/EB-S120/EB-S200**

Коригирайте с помощта на бутона [Wide]/[Tele] на контролния панел.

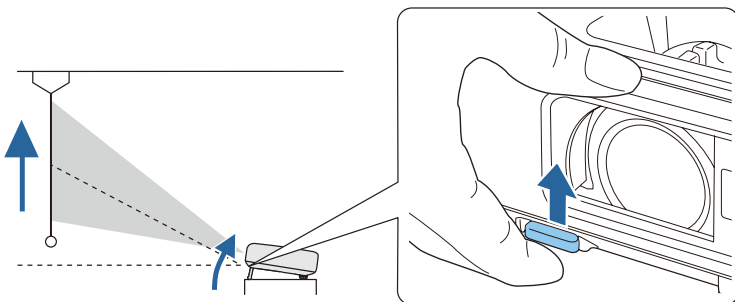
Wide: Увеличава размера на прожектираното изображение.

Tele: Намалява размера на прожектираното изображение.



## Регулиране на позицията на изображението

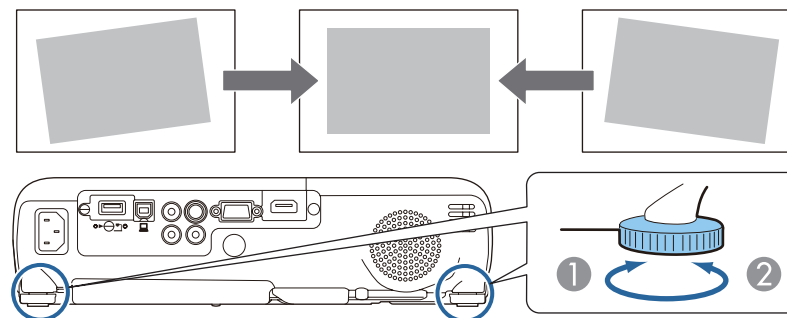
Натиснете лостчето за регулиране на крака, за да удължите предното регулируемо краче. Можете да регулирате позицията на изображението чрез накланяне на проектора до 12 градуса.



Колкото по-голям е ъгълът на накланяне, толкова по-трудно става фокусирането. Монтирайте проектора така, че да се наложи накланяне само под малък ъгъл.

## Регулиране на хоризонталното накланяне

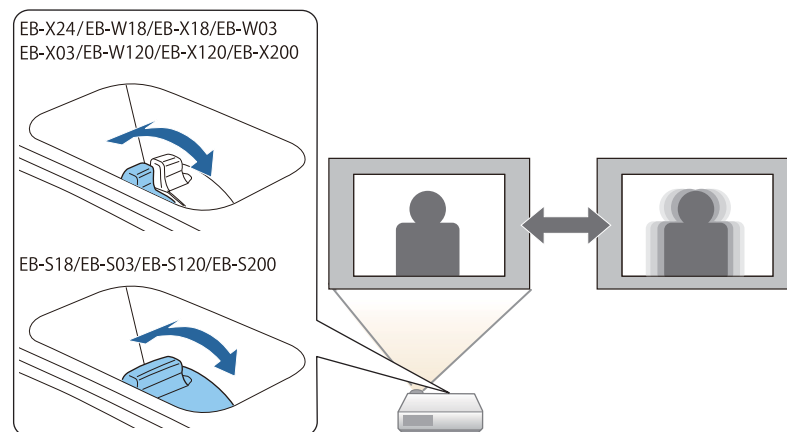
Удължете и приберете задните крачка, за да коригират хоризонталния наклон на проектора.



- 1 Удължете задното краче.
- 2 Приберете задното краче.

## Коригиране на фокуса

Можете да коригирате фокуса с помощта на фокусиращия пръстен.

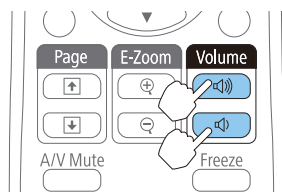


## Регулиране на силата на звука

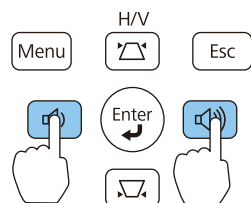
Можете да регулирате силата на звука чрез един от следните методи.

- Натиснете бутона [Volume] на контролния панел или на дистанционното управление, за да коригирате силата на звука.
  - [◀] Намалява силата на звука.
  - [▶] Увеличава силата на звука.

### Използване на дистанционното управление



### Използване на контролния панел (само при EB-X24/EB-W18/EB-X18/EB-W03/EB-X03/EB-W120/EB-X120/EB-X200)



- Регулирайте звука от меню Конфигурация.
  - Настройки - Сила на звука [стр.81](#)



### Внимание

Не стартирайте проектора с високо ниво на звука. Внезапното пускане на много силен звук може да причини загуба на слуха. Винаги намалявайте силата на звука, преди да изключите проектора, за да може постепенно да я увеличите, след като го включите отново.

## Избор на качество на проектиране (Избор на Цветови режим)

Задава режима на цветовете според заобикалящата среда. Яркостта на образа варира в зависимост от избрания режим.

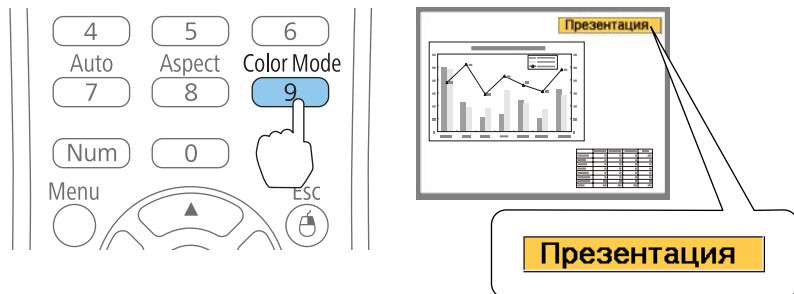
Режим	Приложение
Динамичен	Идеално за използване в светла стая. Това е най-яръкият режим и добре възпроизвежда тоновете на сенките.
Презентация	Идеално за изнасяне на презентации с цветни материали в светла стая.
Театър	Идеално за гледане на филми в тъмна стая. Този режим придава на образа по-естествени нюанси.
Фото*1	Идеално за проектиране на неподвижни картини, като например фотографии, в светла стая. Изображенията са по-живи и по-контрастни.
Спорт*2	Идеално за гледане на ТВ програми в светла стая. Това прави образа по-реалистичен и го съживява.
sRGB	Идеално за изображения, които отговарят на цветовия стандарт <u>sRGB</u> .
Черна дъска	Дори ако проектирате върху черна дъска (или зелена дъска), тази настройка придава на образа естествени нюанси, както при проектиране върху екран.
Бял екран	Идеално за изнасяне на презентации на бяла дъска.

\*1 Този избор е възможен, само когато входящият сигнал е RGB или източникът е USB Display или USB.

\*2 Този избор е възможен само когато входящият сигнал е видео компонент или когато входящият източник е Video или S-Video.

При всяко натискане на бутона [Color Mode] на екрана се показва името за Цветови режим, а Цветови режим се променя.

## Дистанционно управление



Можете да зададете Цветови режим от меню Конфигурация.

🖱️ Образ - Цветови режим [стр.78](#)

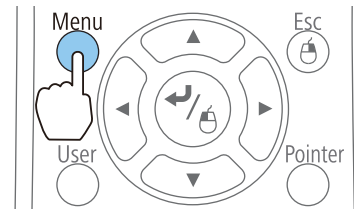
## Настройка Авто ирис

Автоматичната настройка на осветеността според яркостта на показвания образ ви позволява да се наслаждавате на богата и плътна картина.

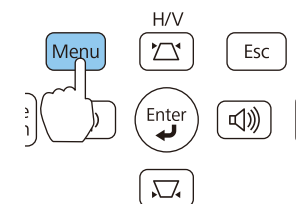
**1** Натиснете бутона [Menu].

🖱️ "Използване на Конфигурация" [стр.75](#)

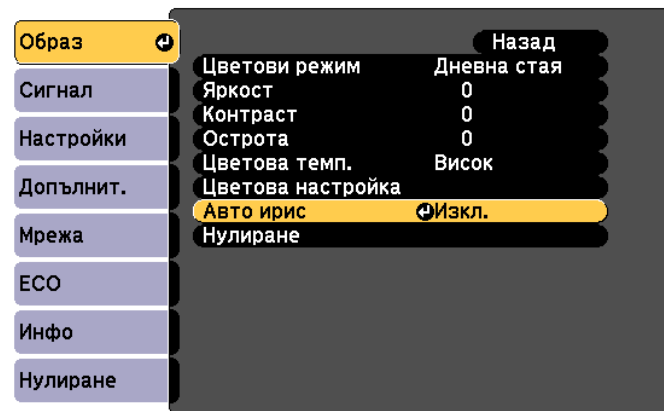
### Използване на дистанционното управление



### Използване на контролния панел



**2** Изберете **Авто ирис** от **Образ**.



[Esc]: Назад [↩]: Избор [⏏]: Въвеждане [Menu]: Изход

**3** Изберете **Нормална** или **Висока скорост**.

Настройката се запазва за всеки цветови режим.



При **Висока скорост**, яркостта на изображението се регулира веднага щом сцената се промени.



**4** Натиснете бутона [Menu], за да завършите настройките.



Авто ирис може да бъде зададен единствено, когато Цветови режим е Динамичен или Театър.



Можете да зададете съотношението на картината от меню Конфигурация.

Сигнал - Аспект [стр.79](#)

## Промяна на съотношението на проектираното изображение

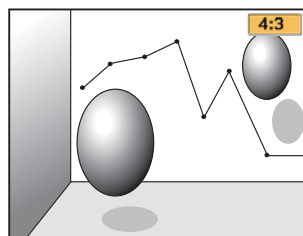
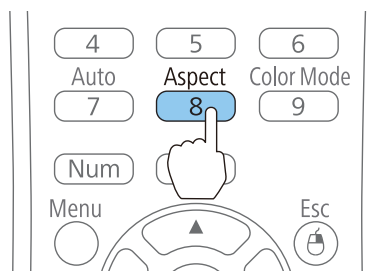
Можете да промените съотношението на проектираното изображение, така че да отговаря на типа, съотношението между височината и ширината, както и на резолюцията на сигнала.

Достъпните режими за съотношение на картината могат да се различават в зависимост от сигнала на проектираното в този момент изображение.

### Методи за превключване

При всяко натискане на бутона [Aspect] върху дистанционното управление на екрана се показва режимът на съотношение и то се променя.

#### Дистанционно управление

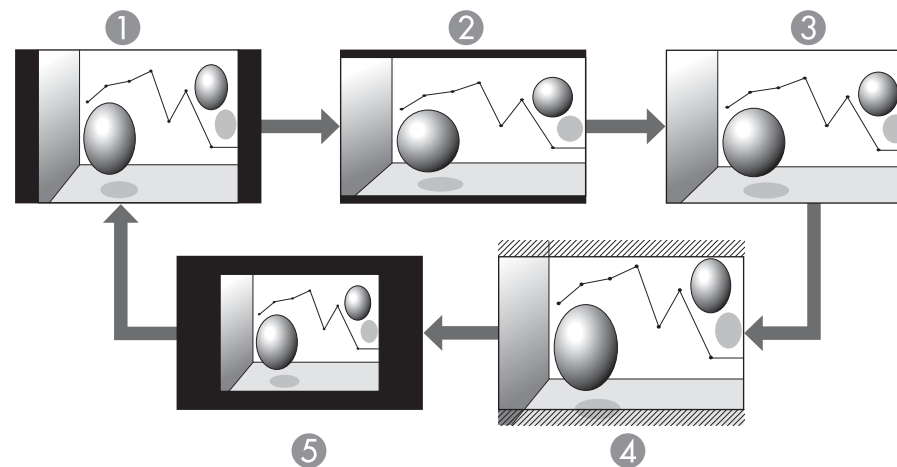


## Промяна на режима на съотношение

Проектиране на изображения от видеооборудване или от HDMI порта (за EB-W18/EB-W03/EB-W120)

При всяко натискане на бутона [Aspect], режимът на съотношение се променя в следния ред **Нормален** или **Авто**, **16:9**, **Пълен**, **Увеличение** и **Местен**.

Например: входящ сигнал 1080p (резолюция: 1920x1080, съотношение: 16:9)



- 1 Нормално или Авто
- 2 16:9
- 3 Пълен
- 4 Увеличение

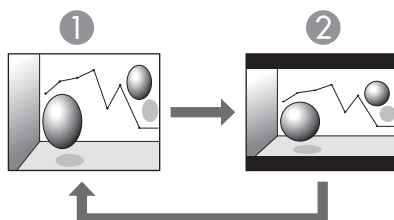
## 5 Местен

Прожектиране на изображения от видео оборудване (при EB-X24/EB-X18/EB-S18/EB-X03/EB-S03/EB-X120/EB-S120/EB-X200/EB-S200)

Всяко натискане на бутона [Aspect] променя режима на съотношение в следния ред **4:3** и **16:9**.

При вкарване на сигнал 720p/1080i и режимът на съотношение и зададен на **4:3**, прилага се увеличение 4:3 (лявата и дясната страни на изображението се изрязват).

Например: входящ сигнал 720p (резолюция: 1280x720, съотношение: 16:9)

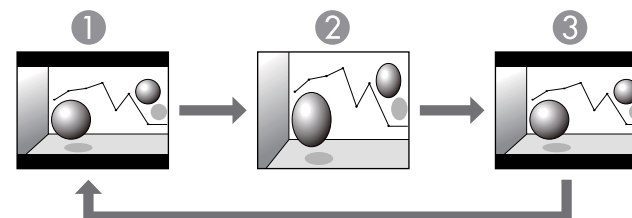


- 1 4:3
- 2 16:9

Прожектиране на изображения от порт HDMI (при EB-X24/EB-X18/EB-S18/EB-X03/EB-S03/EB-X120/EB-S120/EB-X200/EB-S200)

Всяко натискане на бутона Aspect променя режима на съотношение в следния ред **Авто**, **4:3** и **16:9**.

Например: входящ сигнал 1080p (резолюция: 1920x1080, съотношение: 16:9)

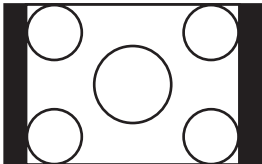
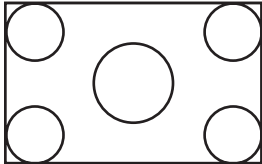
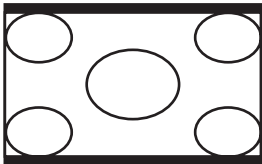
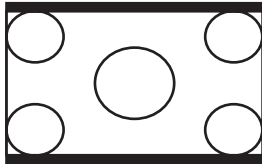
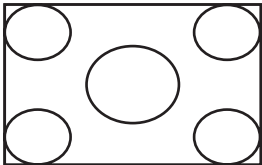
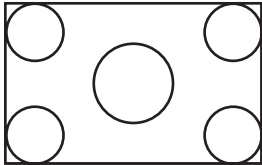
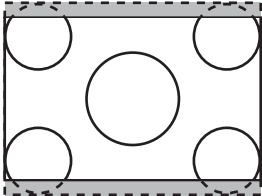
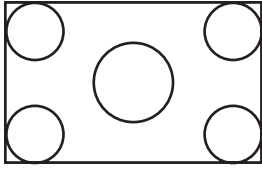
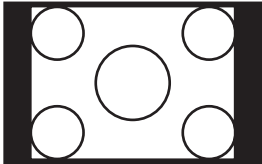
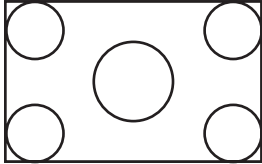


- 1 Авто
- 2 4:3
- 3 16:9

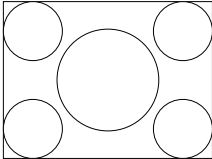
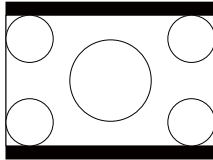
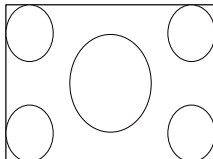
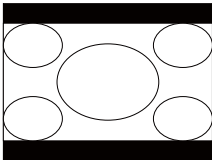
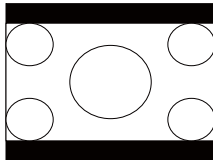
Проектиране изображения от компютър

Следното показва проекционни примери за всяко съотношение.

За EB-W18/EB-W03/EB-W120

Режим на съ- отношение на картина- та	Входен сигнал	
	XGA 1024X768(4:3)	WXGA 1280X800(16:10)
Нормален		
16:9		
Пълен		
Увеличение		
Местен		

За EB-X24/EB-X18/EB-S18/EB-X03/EB-S03/EB-X120/EB-S120/EB-X200/EB-S200

Режим на съ- отношение на картина- та	Входен сигнал	
	XGA 1024X768(4:3)	WXGA 1280X800(16:10)
Нормален		
4:3		
16:9		



Ако липсват части от образа, задайте **Резолюция** на **Широк** или **Нормален** от конфигурационното меню, в зависимост от размера на дисплея на компютъра.

☛ Сигнал - Резолюция [стр.79](#)



## Полезни Функции

Тази глава разяснява някои полезни съвети за изнасяне на презентации и функциите за Защита.

## Проектиране без компютър (PC Free)

Чрез свързване на USB устройства за съхранение, като USB памет или USB твърд диск, към проектора можете да проектирате файлове, съхранени върху устройството, без да използвате компютър. Тази функция се нарича PC Free.



- Възможно е да не може да използвате USB устройства за съхранение с вградени защитни функции.
- Не можете да коригирате изкривяването, докато проектирате в PC Free, дори ако натиснете бутоните [↶] и [↷] на контролния панел.

## Спецификации за файлове, които могат да бъдат проектирани с PC Free

Тип	Тип файл (разширение)	Бележки
Образ	.jpg	Следните не могат да се проектират: - формати за цветови режим CMYK - Прогресивни формати - Изображения с разделителна способност над 8192 x 8192 Поради характеристиките на JPEG файловете изображенията може да не се проектират чисто поради твърде високия коефициент на компресия.
	.bmp	Не могат да се проектират изображения с разделителна способност над 1280 x 800.
	.gif	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Не могат да се проектират изображения с разделителна способност над 1280 x 800.</li> <li>• Не могат да се проектират анимирани файлове GIF.</li> </ul>

Тип	Тип файл (разширение)	Бележки
	.png	Не могат да се проектират изображения с разделителна способност над 1280 x 800.
Филм	.avi	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Не могат да се проектират изображения с разделителна способност над 1280 x 720.</li> <li>• Аудио форматът може да възпроизвежда само линейна PCM (импулсно-кодова модулация, ИКМ) и ADPCM (адаптивна диференциална ИКМ).</li> </ul>



- Когато свързвате и използвате USB-съвместим твърд диск, уверете се, че сте свързали адаптора за променлив ток, доставен с твърдия диск.
- Проекторът не поддържа някои файлови системи, затова използвайте носител, който е бил форматиран в Windows.
- Форматирайте носителя във FAT16/32.

## PC Free примери

### Проектиране на изображения, съхранени на USB устройство





☛ "Проектиране на избрани изображения или филми" [стр.53](#)

🖥️ "Проектиране на поредица от файлове с изображения (Слайдшоу)"  
[стр.54](#)






## PC Free методи на работа

Въпреки че стъпките по-долу са пояснени въз основа на дистанционното управление, можете да извършите същите операции от контролния панел.

### Стартиране на PC Free

- 1** Променете източника на USB.  
 "Превключване към желаня образ чрез дистанционното управление" [стр.33](#)
  - 2** Свържете USB устройството за съхранение директно към проектора.  
 "Свързване на USB устройства" [стр.27](#)
- PC Free се стартира и се отваря екранът със списък от файлове.

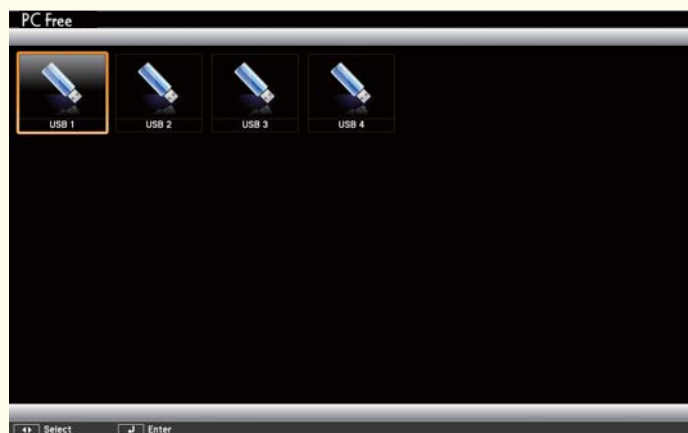
- Посочените по-долу файлове се показват като миниизображения (съдържанието на файловете се показва като малки изображения).
  - JPEG файлове
  - AVI файлове (показва изображението в началото на филма)
- Други файлове или папки се извеждат като икони, както е показано в следващата таблица.

Икона	Файл	Икона	Файл
	JPEG файлове*		Файлове BMP
	Файлове GIF		Файлове PNG
	AVI (Motion JPEG) файлове*		

\* Когато не може да бъде изведен като мини-изображение, се извежда като икона.



- Можете да поставите и карта с памет в USB карточетец и след това да свържете четеца към проектора. Някои USB карточетци, които се предлагат на пазара, може да не са съвместими с проектора.
- Ако се отвори следният екран (екран Избор на устройство), натиснете някой от бутоните [↶], [↷], [↵] или [↶], за да изберете устройството, което искате да използвате, а след това натиснете бутона [↵].



- За да се покаже екранът Избор на устройство, поставете курсора върху **Избор на устройство** в горната част на екрана със списъка с файлове и натиснете бутона [↵].

## Проектиране на изображения

1

Натиснете бутони [↶], [↷], [↵] или [↶], за да изберете файла или папката, които искате да проектирате.



Ако на екрана не са показани всички файлове или папки, натиснете бутона [↵] на дистанционното управление или поставете курсора върху **Следваща страница** в долната част на екрана и натиснете бутона [↵].

За да се върнете на предходния екран, натиснете бутона [↵] на дистанционното управление или поставете курсора над **Предидна страница** в горната част на екрана и натиснете бутон [↵].

2

Натиснете бутона [↵].

Показва се избраното изображение.

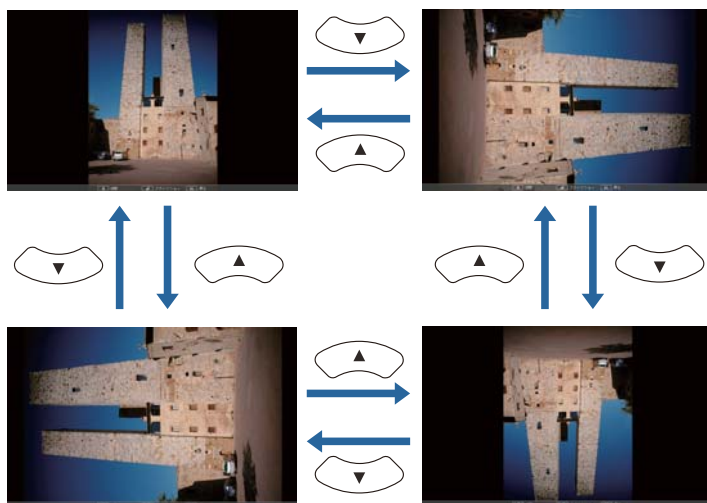
Когато е избрана папка, се показват файловете в избраната папка. За да се върнете на предишния екран, поставете курсора на **Към начало** и натиснете бутона [↵].



## Завъртане на изображения

Можете да завъртите показваните изображения с 90° стъпки. Функцията завъртане работи и по време на Слайдшоу.

- 1 Възпроизвеждайте изображения или стартирайте Слайдшоу.
- 2 Докато прожектирате, натиснете бутон [↶] или [↷].



## Спиране на PC Free

За да затворите PC Free, прекъснете връзката на USB устройството с USB порта на проектора. За устройства, като цифрови фотоапарати или твърди дискове, изключете устройството и след това го свалете от проектора.

## Прожектиране на избрани изображения или филми

### Внимавайте

Не прекъсвайте връзката с USB устройството за съхранение, докато е отворено. PC Free може да не функционира правилно.

- 1 Стартирайте PC Free.  
Отваря се екранът със списъка от файлове.  
☛ "Стартиране на PC Free" [стр.51](#)
- 2 За да изберете файла, който искате да проектирате, натиснете бутони [↶], [↷], [↶] или [↷].



- 3 Натиснете бутона [↶].  
Показва се изображението или се възпроизвежда видеото.



Натиснете бутони [↩][→], за да се преместите на предния или на следващия файл с изображение.

**4** За да приключите прожектирането, изпълнете една от следните операции.

- Докато прожектирате изображение, натиснете бутона [Esc].
- Прожектирайки филм: Натиснете бутона [Esc], за да се покаже екранът със съобщения, след това изберете **Изход** и натиснете бутона [↩].

След приключване на прожектирането се връщате на екрана със списъка на файлове.

## Проектиране на поредица от файлове с изображения (Слайдшоу)

Можете да прожектирате файловете с изображения в дадена папка един след друг в поредност. Тази функция се нарича Слайдшоу. Използвайте следната процедура, за да стартирате Слайдшоу.



За да сменяте автоматично файловете, когато пуснете Слайдшоу, задайте **Време за превключване на екран** от **Опция** като изберете опция, различна от **Не**. Настройката по подразбиране е 3 секунди.

☛ "Настройки за файлове с изображение и работни настройки на Слайдшоу" [стр.55](#)

**1**

Стартирайте PC Free

Отваря се екранът със списъка от файлове.

☛ "Стартиране на PC Free" [стр.51](#)

**2**

Натиснете бутони [↩], [→], [↶] или [↷], за да поставите курсора върху папката за Слайдшоу, което искате да стартирате, и натиснете бутона [↩].

**3**

Изберете **Слайдшоу** в долната дясна част на екрана със списъка с файлове и натиснете бутона [↩].

Слайдшоу стартира и файловете с изображения в папката се прожектират автоматично и последователно един по един.

След като е прожектиран последният файл, отново автоматично се появява списъкът с файловете. Ако поставите **Продължително възпроизвеждане** на **Вкл.** в прозореца Опция, след приключване, прожекцията ще започва отначало.

☛ "Настройки за файлове с изображение и работни настройки на Слайдшоу" [стр.55](#)

По време на прожектиране на Слайдшоу можете да преминете към следващия екран, да се върнете на предишния екран или да спрете възпроизвеждането.



Ако настройката **Време за превключване на екран** на екрана Опция е поставена на **Не**, когато изберете Пусни слайдшоу файловете няма да се сменят автоматично. Натиснете бутона [↩], бутона [↩] или бутона [↵], за да продължите към следващия файл.

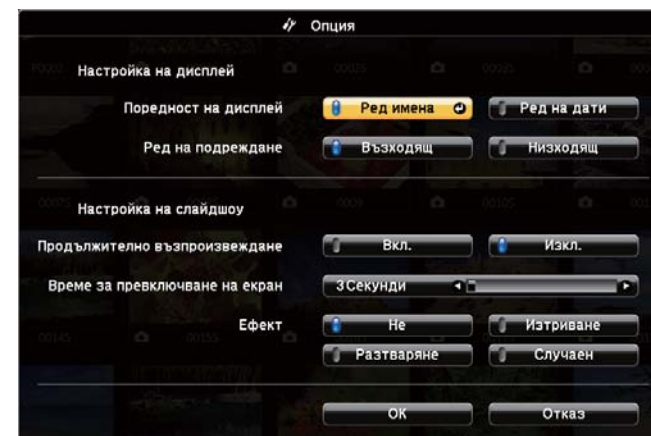
При проектиране на файл с PC Free можете да използвате функциите по-долу.

- Пауза  
☛ "Спиране на изображението (Пауза)" [стр.57](#)
- Без A/V  
☛ "Временно скриване на изображението и звука (A/V заглушаване)" [стр.57](#)
- E-Zoom  
☛ "Увеличаване на част от изображението (E-Zoom)" [стр.59](#)
- Курсор  
☛ "Функция Курсор (Курсор)" [стр.58](#)






## Настройки за файлове с изображение и работни настройки на Слайдшоу

Можете да настроите поредността на показване на файловете и работата на Слайдшоу на екрана Опция.


- 1** Изберете **Опция** от долната част на екрана със списъка на файлове и след това натиснете бутона [↵].
- 2** Когато се отвори следният екран Опция, настройте всеки от елементите.  
Изберете необходимите ви опции и натиснете бутона [↵].  
Следващата таблица показва подробности за всеки елемент.



<b>Поредност на дисплей</b>	Можете да изберете показване на файловете в <b>Ред имена</b> или <b>Ред на дати</b> .
<b>Ред на подреждане</b>	Можете да изберете сортиране на файловете по <b>Възходящ</b> или <b>Низходящ</b> ред.
<b>Продължително възпроизвеждане</b>	Можете да зададете дали слайдшоуто да се повтаря.
<b>Време за превключване на екран</b>	Можете да зададете времето, за което даден файл се показва в Слайдшоу. Времето може да варира между <b>Не</b> , (0) и 60 секунди. Ако изберете <b>Изкл.</b> , автоматичното възпроизвеждане се изключва.
<b>Ефект</b>	Можете да зададете ефекти на екрана при смяна на слайдовете.

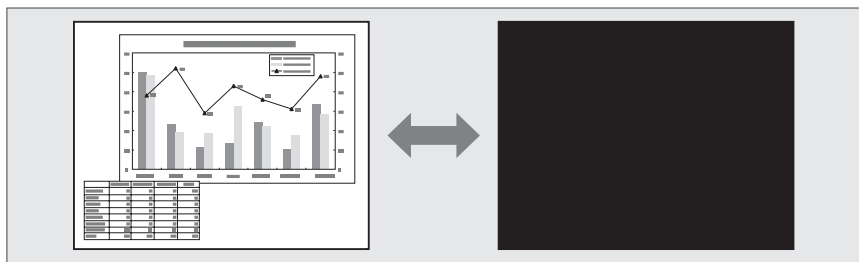
- 3** Когато завършите настройките, използвайте бутоните , ,  и  , за да поставите курсора над **ОК** и след това натиснете .

Настройките се прилагат.

Ако не желаете да прилагате настройките, поставете курсора върху **Отказ** и натиснете бутона .

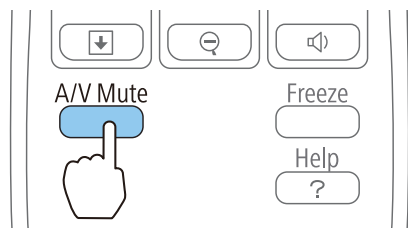
## Временно скриване на изображението и звука (A/V заглушаване)

Можете да използвате тази функция, когато искате аудиторията да се концентрира върху думите ви, или ако не желаете да показвате подробности като например търсенето на файл при отваряне на нова презентация.

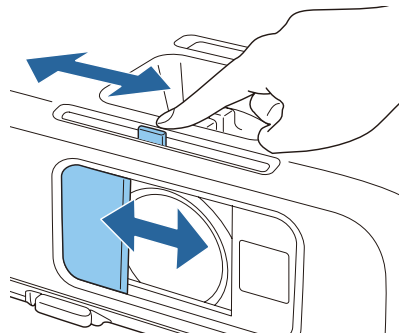


Всеки път, когато натиснете бутона [A/V Mute] или отворите/затворите капака на лещата, Без A/V се включва или изключва.

Дистанционно управление



Проектор



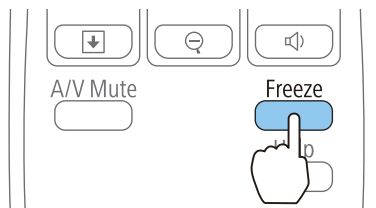
- Когато използвате тази функция при проектиране на движещи се образи, изображенията и звукът ще продължат да се възпроизвеждат, докато е включена функцията Без A/V. Не е възможно възобновяване на проектирането от мястото, откъдето е активирана функцията Без A/V.
- Можете да изберете показвания екран, когато бутонът [A/V Mute] е натиснат от меню Конфигурация.
  - ☛ Допълнит. - Дисплей - Без A/V [стр.82](#)
- Когато Без A/V е активирано, бутонът [A/V Mute], **Без A/V** се активира и захранването автоматично се изключва след 30 минути. Ако не активирате **Таймер A/V Mute**, задайте **Таймер A/V Mute** на **Изкл.**
  - ☛ ECO - Таймер A/V Mute [стр.91](#)
- Когато A/V плъзгачът за заглушаване е затворен и не се извършват никакви операции за приблизително 30 минути, се активира **Таймер капак леща** и захранването автоматично се изключва. Ако не желаете да активирате **Таймер капак леща**, задайте **Таймер капак леща** на **Изкл.**
  - ☛ ECO - Таймер капак леща [стр.91](#)
- Лампата продължава да свети по време на Без A/V, така че часовете ѝ на употреба продължават да се натрупват.

## Спиране на изображението (Пауза)

Когато се активира Пауза при движещ се образ, паузираният образ продължава да се проектира на екрана, като така можете да проектирате движещ се образ кадър по кадър като поредност от неподвижни снимки. Ако сте активирали функцията Пауза предварително, можете също така да извършвате операции като смяна на файловете по време на презентация от компютър, без това да се вижда на екрана.

Всяко натискане на бутона [Freeze] включва или изключва функцията Пауза.

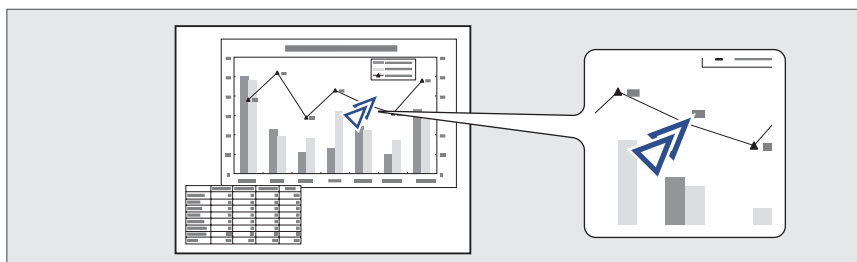
## Дистанционно управление



- Аудиото обаче не спира.
- При прожектиране на движещи се образи изображенията продължат да се възпроизвеждат, докато екранът е „замразен“ (неактивен). Не е възможно възобновяване на прожекцията от мястото, откъдето е „замразен“ екранът.
- Ако бутонът [Freeze] бъде натиснат, докато е показано меню Конфигурация или екранът Помощ, менюто или екранът Помощ се затваря.
- Пауза продължава да работи, докато се използва E-Zoom.

## Функция Курсор (Курсор)

Тази функция ви позволява да местите икона на курсора върху прожектирания образ и така ви помага да насочите вниманието към тази част от образа, за която говорите.

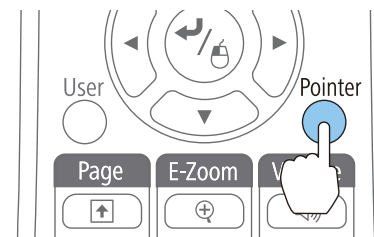


1

### Показване на курсора.

При всяко натискане на бутона [Pointer] курсорът се появява или изчезва.

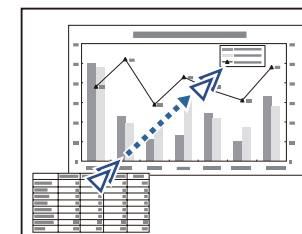
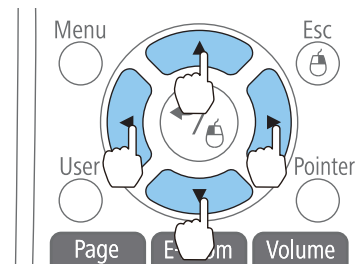
## Дистанционно управление



2

### Преместване на иконата на курсора (↗).

## Дистанционно управление



Когато бъде натисната едновременно която и да е двойка от съседните бутона [↶], [↷], [↵] или [↶], курсорът може да се мести диагонално.

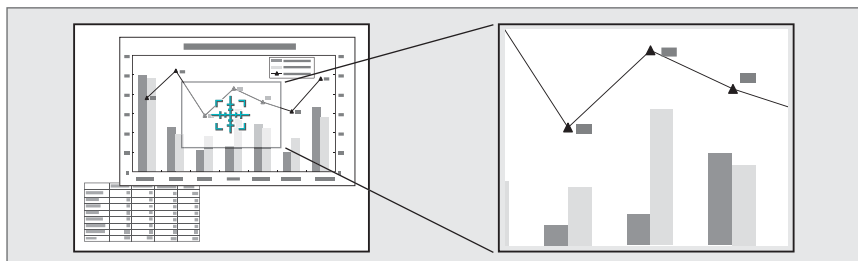


Можете да изберете форма за иконата на показалеца от меню Конфигурация.

☞ **Настройки - Форма на курсор** [стр.81](#)

## Увеличаване на част от изображението (E-Zoom)

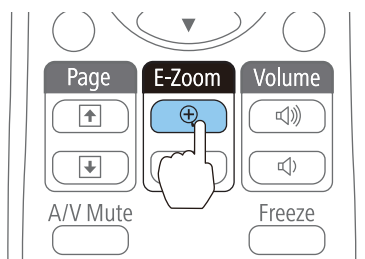
Това е полезно, когато желаете да увеличите изображения като например диаграми и таблици, за да се виждат с повече подробности.



### 1 Стартирайте E-Zoom.

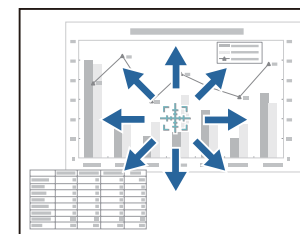
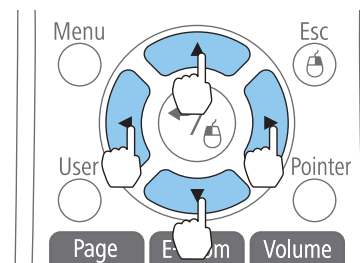
Натиснете бутон [⊕], за да се покаже кръстчето (⊕).

#### Дистанционно управление



### 2 Преместете Cross (⊕) към тази част от образа, която желаете да увеличите.

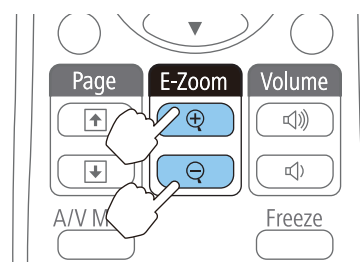
#### Дистанционно управление



Когато бъде натисната едновременно която и да е двойка от съседните бутони [↶], [↷], [↵] или [↶], курсорът може да се мести диагонално.

### 3 Увеличаване.

#### Дистанционно управление



Бутон [⊕]: Разширява областта при всяко натискане. Можете да я увеличите бързо, като задържите бутона натиснат.

Бутон [⊖]: Намалява изображения, които са били увеличени.

Бутон [Esc]: Отменя E-Zoom.



- Коефициентът на увеличение се изписва на екрана. Избраната зона може да бъде увеличена от 1 до 4 пъти в 25 стъпки за нарастване.
- За да превъртите изображението по време на проектиране на увеличено изображение, натиснете бутони [↶], [↷], [↵] или [↶].



## Използване на дистанционното управление за управление на курсора на мишката (Безжична мишка)


Можете да управлявате курсора на мишката на компютъра от дистанционното управление на проектора. Тази функция се нарича "Безжична мишка".

Следните операционни системи са съвместими с безжичната мишка.

	Windows	Mac OS
OS	Windows 2000	Mac OS X 10.3.x
	Windows XP	Mac OS X 10.4.x
	Windows Vista	Mac OS X 10.5.x
	Windows 7	Mac OS X 10.6.x
	Windows 8	Mac OS X 10.7.x
		Mac OS X 10.8.x


\* Възможно е да не можете да използвате функцията Безжична мишка при някои версии на операционните системи.

Използвайте следната процедура, за да активирате функцията "Безжична мишка".

**1** Свържете проектора към компютъра чрез USB кабела.  
 "Свързване на компютър" [стр.24](#)

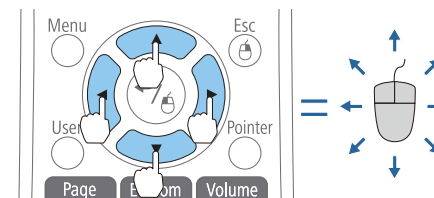
**2** Променете източника на един от следните.

- USB Display
- Компютър
- HDMI

 "Превключване към желания образ чрез дистанционното управление" [стр.33](#)

Веднъж определен, показалецът на мишката може да се управлява, както следва.

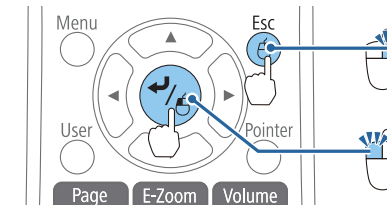
### Местене на курсора



Бутони [↖] [↗] [↘] [↙]:

Премества курсора на мишката.

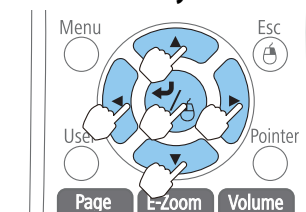
### Кликване с мишката



Бутон [Esc]: Кликване с десен бутон.

Бутон [↶]: Кликване с ляв бутон. За двукратно кликване натиснете бързо два пъти.

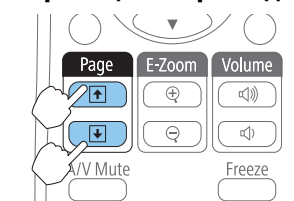
### Плъзгане и пускане



Докато задържате натиснат бутона [↶], натиснете бутон [↖], [↗], [↘] или [↙].

Освободете бутона [↶], за да пуснете на желаното място.

### Страница нагоре/надолу



бутон [↶]: Премества на предишната страница.

бутон [↷]: Премества на следващата страница.





- Когато бъде натисната едновременно която и да е двойка от съседните бутони [↖↗], [↗↘], [↘↙] или [↙↖], курсорът може да се мести диагонално.
- Ако настройките на бутоните на мишката са настроени обратно в компютъра, функционирането на бутоните на дистанционно управление също ще бъде обърнато.
- Функцията за безжична мишка не работи при следните условия.
  - Когато е показано меню Конфигурация или екран Помощ
  - Когато работят функции, различни от функцията за безжична мишка (напр. настройване на силата на звука)
 Когато използвате функцията E-Zoom или Курсор обаче, функцията за придвижване страница нагоре или надолу е налична.

## Запазване на потребителско лого

Можете да запазите текущо прожектирания образ като потребителско лого.



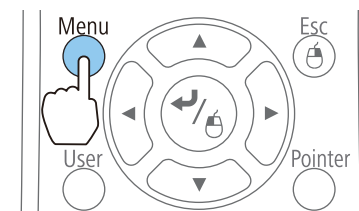
След като потребителско лого е запазено, то не може да бъде възстановено към фабрично зададеното.

**1**

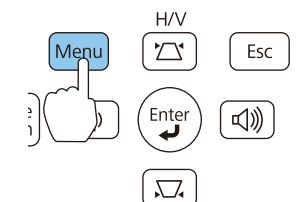
Проектирайте образа, който искате да използвате като потребителско лого, след което натиснете бутона [Menu].

☞ "Използване на Конфигурация" [стр.75](#)

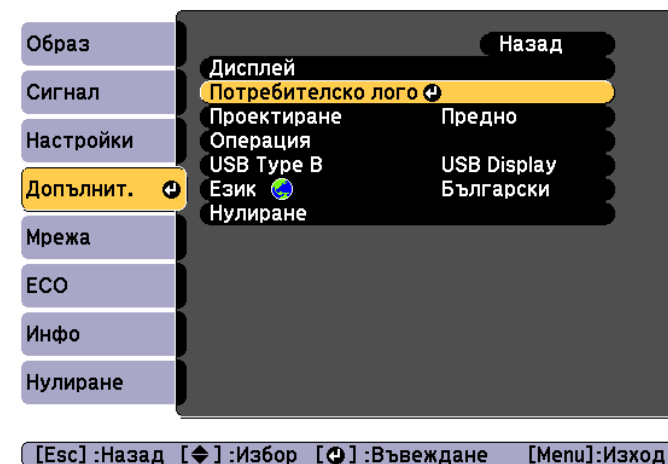
Използване на дистанционното управление




Използване на контролния панел


**2**

Изберете **Потребителско лого** от **Допълнит.**






- Ако под **Защита потреб. лого** в **Защита с парола** е зададено **Вкл.**, ще се появи съобщение, че потребителското лого не може да бъде променено. Можете да правите промени, след като настройката **Защита потреб. лого** бъде зададена на **Изкл.**  
 "Управление на потребители (Защита с парола)" [стр.63](#)
- Ако изберете **Потребителско лого**, когато сте активирали Корекция, E-Zoom, Аспект или Регул. мащаб, активната към момента функция ще се изключи временно.

- 3** Когато се появи съобщение "Избирате ли това изображение за Потребителско лого?" изберете **Да**.

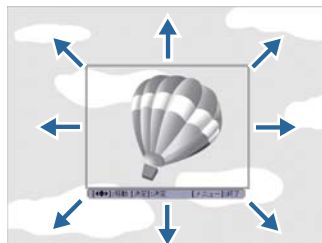
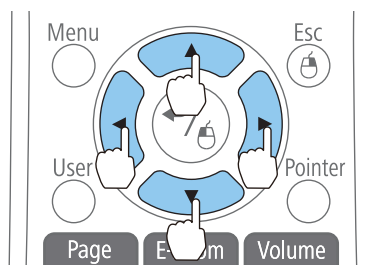


Когато натиснете бутона [] на дистанционното управление или контролния панел, размерът на екрана може да се промени в зависимост от сигнала, за да съвпадне с резолюцията на сигнала за изображение.


- 4** Преместете правоъгълника, за да изберете частта от изображението, която желаете да ползвате като потребителско лого.

Можете да изпълните същите операции от контролния панел на проектора.

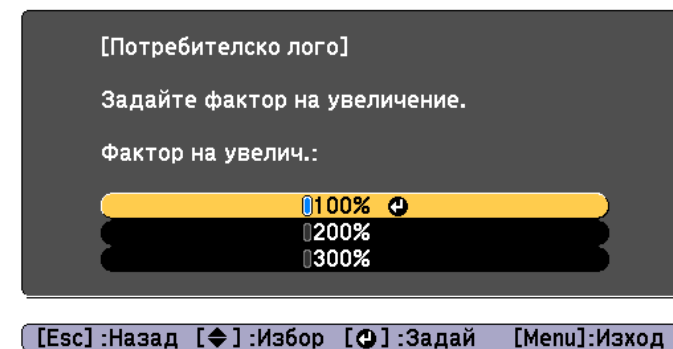
## Дистанционно управление



Можете да запазите с размер 400x300 точки.

- 5** Когато натиснете бутона [] и се покаже съобщението "Избирате ли това изображение?", изберете **Да**.

- 6** Изберете фактора на увеличение и екрана за настройка на увеличението.



- 7** Когато се покаже "Да се запише ли това изображение като Потребителско лого?" изберете **Да**.

Изображението се записва. След като изображението се запише, ще се появи съобщението "Приключен."



- При запазването на потребителско лого предишното потребителско лого се изтрива.
- Запазването отнема известно време. Не работете с проектора или друго свързано оборудване по време на съхраняването, тъй като в противен случай може да се получат неизправности.

Проекторът разполага със следните функции за подобрена сигурност.

- **Защита с парола**  
Можете да ограничите това кои хора могат да използват проектора.
- **Закл. контр. панел**  
Можете да предотвратите промяна на настройките на проектора от други лица без разрешение.  
☛ "Ограничаване на Операциите (Закл. контр. панел)" [стр.65](#)
- **Заклучване Против Кражба**  
Проекторът е оборудван със следните защитни функции против кражба.  
☛ "Заклучване против кражба" [стр.66](#)

## Управление на потребители (Защита с парола)

Когато Защита с парола е активирана, лицата, които не знаят паролата, не могат да използват проектора за проектиране на изображения, дори когато захранването му е включено. Освен това няма да могат да сменят и потребителското лого, което се показва след включването на проектора. Това действа като функция против кражба, тъй като проекторът не може да се използва, дори и да бъде откраднат. Функцията Защита с парола не е активирана при закупуването на проектора.

### Видове Защита с парола

Могат да се правят следните три вида настройки за Защита с парола в зависимост от това, как се използва проекторът.

- **Защита - включване**  
Когато **Защита - включване** е **Вкл.**, вие трябва да въведете предварително зададена парола, след като проекторът бъде свързан към захранването и включен (това важи и за Директно вкл.). Ако не бъде въведена правилната парола, проекторът няма да работи.

- **Защита потреб. лого**

Дори някое лице да опита да промени Потребителското лого, зададено от собственика на проектора, логото не може да бъде променено. Когато **Защита потреб. лого** е **Вкл.**, следващите промени в настройките на Потребителско лого са забранени.

- Улавяне на потребителско лого
- Настройване на **Display Background (Фон на дисплея)**, **Startup Screen (Стартов екран)**, или **A/V Mute (A/V заглушаване от Display (Дисплей))**  
☛ **Допълнит. - Дисплей** [стр.82](#)

- **Мрежова защита**

Когато **Мрежова защита** е **Вкл.**, промяната на настройките за **Мрежа** е забранено.

☛ "Мрежа меню" [стр.83](#)

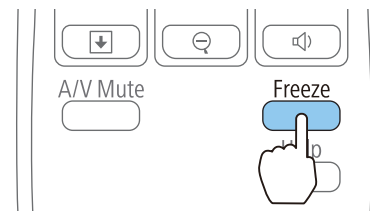
## Настройване на Защита с парола

Използвайте следната процедура, за да настроите Защита с парола.

- 1** По време на прожектиране, задръжте натиснат бутона [Freeze] в продължение на около пет секунди.

Показва се менюто за настройка на Защита с парола.

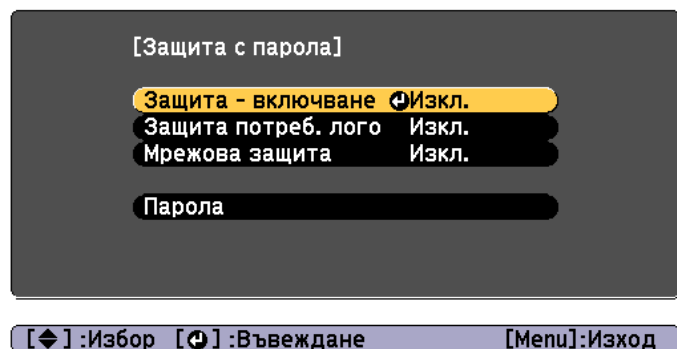
### Дистанционно управление





- Ако Защита с парола вече е активирана, трябва да въведете паролата.  
Ако паролата бъде въведена правилно, ще се покаже менюто за настройка на Защита с парола.  
☛ "Въвеждане на парола" [стр.64](#)
- Когато паролата бъде зададена, залепете стикера за защита с парола на видно място върху проектора като допълнителна защита срещу кражба.  
☛ [Стикер за защита с парола](#)

- 2** Изберете типа защита с парола, който желаете да зададете, и натиснете бутона [↵].



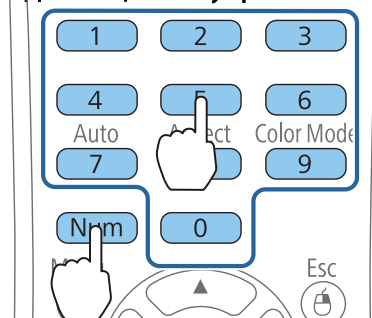
- 3** Изберете **Вкл.** и след това натиснете бутона [↵].  
Натиснете бутона [Esc] и екранът, показан в стъпка 2, се показва отново.

- 4** Задайте паролата.

- (1) Изберете **Парола** и след това натиснете бутона [↵].

- (2) Когато се появи съобщението "Променете ли паролата?", изберете **Да** и след това натиснете бутона [↵]. Паролата по подразбиране е "0000". Променете я с Парола, каквато вие желаете. Ако изберете **Не**, пак ще се покаже екранът от стъпка 2.
- (3) Докато задържате натиснат бутона [Num], въведете четирицифрено число, използвайки цифровите бутони. Въведеното число се показва като „\* \* \* \*“. Когато въведете и четвъртата цифра, се появява екран за потвърждение.

Дистанционно управление

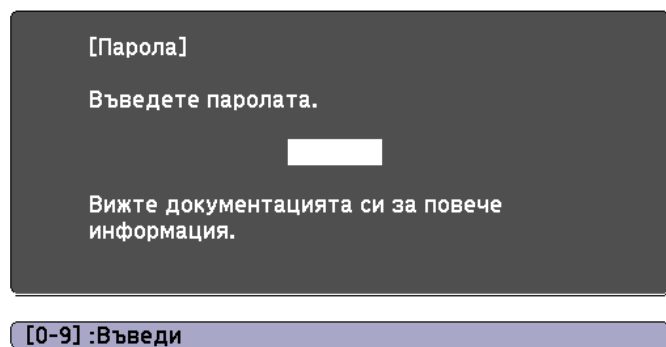


- (4) Въведете паролата отново.  
Появява се съобщението "Паролата приета."  
Ако сте въвели паролата погрешно, ще се появи съобщение, което ви приканва да въведете паролата отново.

## Въвеждане на парола

Когато се появи екранът за въвеждане на парола, въведете паролата чрез дистанционното управление.

Докато държите натиснат бутона [Num], въведете паролата чрез натискане на цифровите бутони.



Когато въведете правилната парола, защитата с парола е временно разрешена.

### Внимавайте

- Ако три поредни пъти въведете погрешна парола, съобщението "Работата на проектора ще бъде блокирана." се появява за около пет минути, след което проекторът преминава в режим на готовност. Ако това се случи, извадете щепсела от електрическия контакт, след което го върнете в контакта и включете проектора отново. Дисплеят на проектора отново извежда екрана за въвеждане на парола, за да въведете правилната парола.
- Ако сте забравили паролата си, запишете числото "Изискване на код: xxxxx", което се появява на екрана, и се свържете с най-близкия адрес, посочен в Списък с контакти за проектор Epson.  
☛ [Списък с контакти за проектор Epson](#)
- Ако продължите да повтаряте гореописаната операция и въведете погрешна парола тридесет поредни пъти, ще се появи следното съобщение и проекторът ще спре да приема опити за въвеждане на парола. "Работата на проектора ще бъде блокирана. Свържете се с Epson, както е описано в документацията."  
☛ [Списък с контакти за проектор Epson](#)

## Ограничаване на Операциите (Закл. контр. панел)

За да заключите бутоните за работа на контролния панел, направете едно от следните неща.

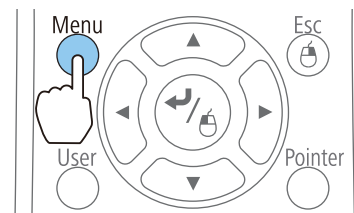
- **Пълно заключване**  
Всички бутони на контролния панел се заключват. Не можете да извършвате никакви операции от контролния панел, включително да включвате или изключвате захранването на проектора.
- **Частично заключ.**  
Всички бутони на контролния панел, освен бутона за включване и изключване [⏻], се заключват.

Това е полезно при събития или демонстрации, когато искате да деактивирате всички бутони по време на проектиране или в училища, когато искате да ограничите работата на бутоните. Все още можете да работите с проектора, като използвате дистанционното управление.

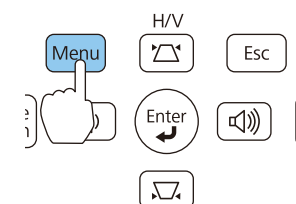
### 1 Натиснете бутона [Menu] по време на проектиране.

☛ "Използване на Конфигурация" [стр.75](#)

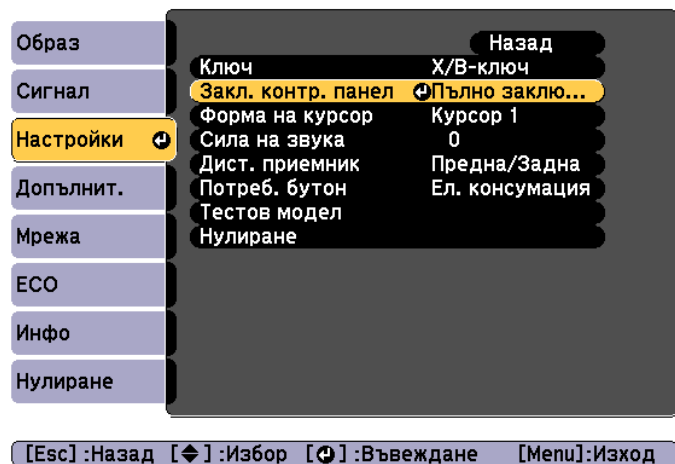
Използване на дистанционното управление



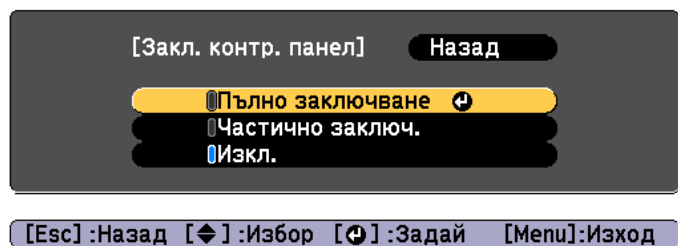
Използване на контролния панел



### 2 Изберете Закл. контр. панел от Настройки.




- 3** Изберете **Пълно заключване** или **Частично заключ.** в зависимост от целта ви.



- 4** Когато се появи съобщението, изискващо потвърждение, изберете **Да**.
- Бутоните на контролния панел се заключват в съответствие с избраната от вас настройка.




Можете да деблокирате контролния панел по един от следните два начина.

- Изберете **Изкл.** от **Закл. контр. панел**.  
 **Настройки - Закл. контр. панел** [стр.81](#)
- При натискане и задържане на бутона [↵] на контролния панел за около седем секунди се появява съобщение и панелът се отключва.

## Заклучване против кражба

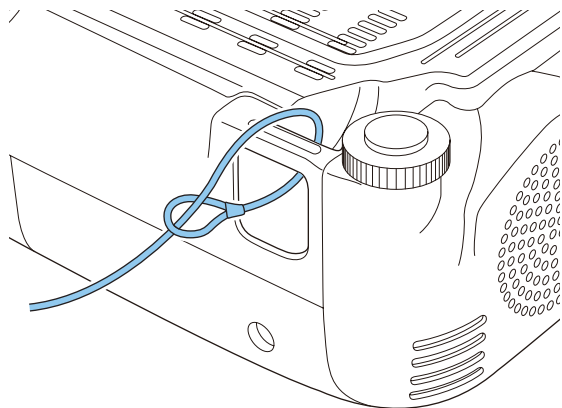
Проекторът е оборудван със следните устройства против кражба.

- Слот за безопасност**  
 Слотът за безопасност е съвместим със системата за сигурност Microsaver Security System, произвеждана от Kensington.  
 Вижте следното за повече информация относно Microsaver Security System.  
 <http://www.kensington.com/>
- Точка за монтиране на осигуряващ кабел**  
 Можете да прокарате продавани свободно заключващи кабели през точката за монтиране, за да завържете проектора към някое бюро или колона.

## Монтиране на заключващ кабел

Прокарайте заключващия кабел против кражба през проектора.

Вижте документацията на заключващия кабел за инструкции как да го заключите.



## Промяна на настройките с помощта на уеб браузър (Уеб контрол)

Като използвате уеб браузъра на компютър, свързан в обща мрежа с проектора, можете да зададете функциите на проектора и да го управлявате. Тази функция ви позволява да извършите настройка и да контролирате работата дистанционно. Освен това, тъй като можете да работите с клавиатурата на компютъра, въвеждането на необходимите за настройката знаци е по-лесно.

Като уеб браузър използвайте Microsoft Internet Explorer 8,0 или по-нова версия. Ако използвате Mac OS, използвайте Safari.



Ако зададете **Режим готовност** на **Комуник. вкл.**, можете да използвате уеб браузъра за настройки и управление, дори ако проекторът е в режим готовност (когато захранването е изключено).

☛ ECO - Режим готовност [стр.91](#)

## Настройка на Проектора

В уеб браузър можете да настройвате елементи, които обикновено се задават в меню Конфигурация на проектора. Настройки на съдържанието се отразяват в меню Конфигурация. Има и елементи, които могат да бъдат настроени само в уеб браузъра.

Елементи в меню Конфигурация, които не могат да бъдат настроени от уеб браузъра

- Меню Настройки - Форма на курсор
- Меню Настройки - Тестов модел
- Меню Настройки - Потреб. бутон
- Меню Допълнит. - Потребителско лого
- Меню Допълнит. - Език

- Меню Допълнит. - Операция - Режим голяма вис.
  - Меню Нулиране - Нулиране всички и Нулир. часове на лампа
- Настройките на елементите за всяко меню са същите, както от меню Конфигурация на проектора.
- ☛ "Меню Конфигурация" [стр.74](#)

Елементи, които могат да бъдат настроени само с уеб браузър

- SNMP име на общността (до 32 едно-байтови буквено-цифрови знака)
- Мониторингова парола - за преглед на настройките (до 16 едно-байтови буквено-цифрови знака)

## Показване на Уеб контрол екран

Използвайте следната процедура за показване на екрана Уеб контрол.

Уверете се, че компютърът и проекторът са свързани към мрежата. Когато комуникирате с безжична LAN, свържете се в Разширен режим.



Ако вашият Уеб браузър е настроен да се свързва чрез сървър-посредник, екранът Уеб контрол не може да се покаже. За да покажете Уеб контрол, трябва да направите настройки, така че за връзката да не използвате прокси сървър.

**1**

Стартирайте уеб браузъра на компютъра.



- 2 Въведете IP адреса на проектора в съответното поле на уеб браузъра и натиснете клавиш Enter на клавиатурата на компютъра.

Появява се екранът Уеб контрол.

Когато паролата за уеб контрол е зададена от конфигурационното меню, се показва екран за въвеждане на парола.

- 3 Въведете ID на потребителя и парола.  
Въведете "EPSONWEB" като ID на потребителя.  
Първоначалната парола е "admin".



- Въведете потребителското име, дори и да няма зададена парола. Не можете да промените ID на потребителя.
- Можете да смените паролата за меню Мрежа от меню Конфигурация.

☞ Мрежа - Основна - Парола уеб контрол [стр.85](#)

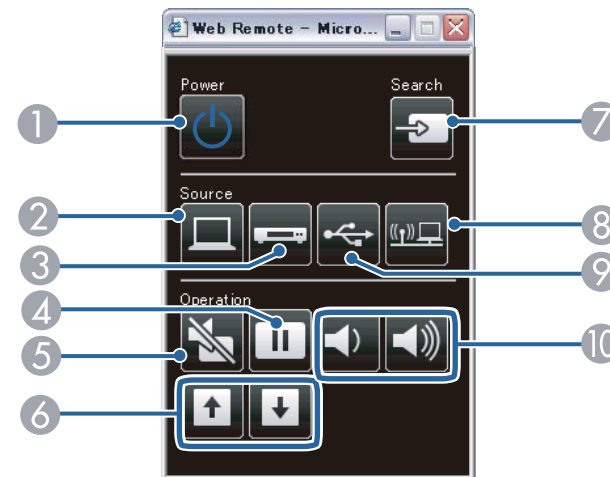
## Показване на екран Web Remote

Функцията Web Remote позволява работа с проектора от разстояние чрез уеб браузър.

- 1 Покажете екрана Уеб контрол.
- 2 Кликнете върху **Web Remote**.



- 3 Появява се екранът Web Remote.



Име	Функция
1 <b>Бутон за включване и изключване</b> [⏻]	Включва и изключва захранването на проектора. ☞ "От монтиране към прожектиране" <a href="#">стр.31</a>
2 <b>Бутон [Computer]</b>	Променя на изображения от Computer порта.
3 <b>Бутон [Video]</b>	При всяко натискане на бутона се променя показването на изображението между Video входа и HDMI входа.
4 <b>Бутон [Freeze]</b>	Паузира или продължава образа. ☞ "Спиране на изображението (Пауза)" <a href="#">стр.57</a>
5 <b>Бутон [A/V Mute]</b>	Включва и изключва видеото и аудиото. ☞ "Временно скриване на изображението и звука (A/V заглушаване)" <a href="#">стр.57</a>

Име	Функция
6 Бутони [Page] [↑][↓]	<p>Променя страници във файлове, като файлове на PowerPoint, при използване на следните методи за прожектиране.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>При използване на функцията Безжична мишка <ul style="list-style-type: none"> <li>"Използване на дистанционното управление за управление на курсора на мишката (Безжична мишка)" <a href="#">стр.60</a></li> </ul> </li> <li>При използване на USB Display <ul style="list-style-type: none"> <li>"Прожектиране с USB Display" <a href="#">стр.33</a></li> </ul> </li> <li>При мрежова връзка</li> </ul> <p>Когато проектирате изображения или сценарии чрез PC Free, натискането на тези бутони показва предишен/следващ екран.</p>
7 Бутон [Source Search]	<p>Променя към следващия източник, който изпраща изображение.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>"Автоматично засича входящи сигнали и сменя прожектираното изображение (Търсене на източник)" <a href="#">стр.32</a></li> </ul>
8 Бутон [LAN]	<p>Преминава към образа, проектиран с EasyMP Network Projection. Когато за проектиране чрез допълнителния Quick Wireless Connection USB Key, този бутон превключва към това изображение.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>"Превключване към желанния образ чрез дистанционното управление" <a href="#">стр.33</a></li> </ul>
9 Бутон [USB]	<p>При всяко натискане бутонът преминава през следните образи:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>USB Display</li> <li>Образи от устройството, свързано към USB порта</li> <li>"Превключване към желанния образ чрез дистанционното управление" <a href="#">стр.33</a></li> </ul>
10 Бутони [Volume] [<][>]	<p>[&lt;] Намалява силата на звука.</p> <p>[&gt;] Увеличава силата на звука.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>"Регулиране на силата на звука" <a href="#">стр.43</a></li> </ul>

## Използване на функцията Известие за поща за съобщаване на проблеми

Когато зададете Известие за поща, когато се появи проблем или предупреждение, свързано с проектора, се изпращат уведомителни съобщения към предварително зададени електронни адреси. Това ще позволи операторът да бъде известен за проблеми с проектора дори на места, отдалечени от проекторите.

☛ Мрежа - Поща - Известие за поща [стр.88](#)



- Могат да бъдат регистрирани максимум три дестинации (адреси) за уведомяване, а съобщенията могат да бъдат изпращани до трите адреса едновременно.
- Ако при даден проектор възникне критичен проблем и внезапно спре да работи, е възможно да не изпрати уведомително съобщение до оператора.
- Ако зададете **Режим готовност** на **Комуник. вкл.**, можете да управлявате проектора, дори ако е в режим готовност (когато захранването е изключено).
- ☛ ECO - Режим готовност [стр.91](#)

## Прочитане на поща със съобщение за грешка

Когато функцията за известяване по пощата е настроена на Вкл. и възникне проблем или предупреждение относно проектора, се изпраща следният имейл.

Подател: Адрес за Адрес 1

Тема: EPSON Projector

Ред 1: Име на проектора, при който е възникнал проблемът

Ред 2: IP адресът, зададен за проектора, при който е възникнал проблемът.

Ред 3 и следващи: подробности за проблема

Подробностите за проблема са изброени ред по ред. Съобщенията са изредени по-долу.

- Internal error
- Fan related error
- Sensor error
- Lamp cover is open
- Lamp timer failure
- Lamp out
- Internal temperature error
- High-speed cooling in progress
- Lamp replacement notification
- No-signal  
Няма сигнал към проектора. Проверете състоянието на връзката или проверете дали захранването на източника на сигнал е включено.
- Auto Iris Error
- Power Err. (Ballast)

Вижте следното, за да разберете как да се справите с проблемите или предупрежденията.

☛ "Разчитане на индикаторите" [стр.97](#)

## Управление при работа с SNMP

Когато от меню Конфигурация **SNMP** се зададе на **Вкл.**, на посочения компютър се изпращат уведомителни съобщения при възникване на проблем или предупреждение. Това ще позволи операторът да бъде

известен за проблеми с проектора дори на места, отдалечени от проекторите.

☛ **Мрежа - Други - SNMP** [стр.90](#)



- SNMP трябва да се управлява от мрежов администратор или от човек, запознат с мрежата.
- За да използвате функцията SNMP за наблюдение на проектора, е необходимо да инсталирате на компютъра си програма за управление на SNMP.
- SNMP Agent на този проектор отговаря на версия 1 (SNMPv1).
- Функцията за управление чрез SNMP не може да се използва с безжична LAN мрежа в режим Бърз свързване.
- Могат да бъдат запазени до два IP адреса-дестинации.

## ESC/VP21 команди

Можете да следите и управлявате проекторите от компютъра чрез USB. Свържете устройството и проектора чрез USB кабел и след това въведете комуникационните команди (команди ESC/VP21).

### Преди стартиране

За контролиране и наблюдение на проектора чрез команди ESC/VP21, трябва да извършите следната подготовка.

**1**

Инсталирайте на вашия компютър драйвер за USB комуникация (EPSON USB-COM Driver). За информация относно EPSON USB-COM драйвера се свържете с местния дистрибутор или с най-близкия адрес, посочен в Списък с контакти за проектор Epson.

☛ [Списък с контакти за проектор Epson](#)

**2** Задайте **USB Type B** на **Link 21L** от меню Конфигурация на проектора.

☛ Допълнит. - USB Type B [стр.82](#)

**3** Свържете USB порта на компютъра към USB-B порта на проектора чрез USB кабел.

Втория път стартирайте от стъпка 2.

## Списък с команди

Когато командата power ON се предаде на проектора, захранването се включва и той влиза в режим на загряване. Когато захранването на проектора се включи, той връща двоеточие ":" (3Ah).

Когато бъде въведена команда, проекторът я изпълнява и връща ":", след което приема следващата команда.

Ако обработваната команда бъде прекъсната преждевременно, извежда се съобщение за грешка и се връща ":".

Елемент			Команда
Захранване ВКЛ/ИЗКЛ	Вкл.		PWR ON
	Изкл.		PWR OFF
Избор на сигнал	Компютър	Авто	SOURCE 1F
		RGB	SOURCE 11
		Компонент	SOURCE 14
	HDMI		SOURCE 30
	Видео		SOURCE 41
	S-Video		SOURCE 42
	USB Display		SOURCE 51
	USB		SOURCE 52
	LAN		SOURCE 53

Елемент		Команда
Без A/V Вкл./Изкл.	Вкл.	MUTE ON
	Изкл.	MUTE OFF
Избор на A/V за-глушаване	Черно	MSEL 00
	Синьо	MSEL 01
	Лого	MSEL 02

Добавяйте код за нов ред (CR) (0Dh) в края на всяка команда и предаване.

## Комуникационен протокол

- Настройка по подразбиране за скорост на трансфер на данни: 9600 бода
- Дължина на данните: 8 битова
- Контрол по четност: не
- Стоп-бит: 1 бит
- Контрол на потока: не

Проверете числата и след това приложете следните контрамерки. Ако не можете да решите проблема, свържете се с вашия мрежов администратор или с най-близкия местен търговец или адрес, посочен в списъка с контакти за проектор Epson.

☛ [Списък с контакти за проектор Epson](#)

Event ID	Причина	Решение
0432 0435	Неуспешно стартиране на EasyMP Network Projection.	Рестартирайте проектора.
0434 0481 0482 0485	Мрежовата комуникация не е стабилна.	Проверете статуса на мрежовата комуникация и свържете след известно изчакване.
0433	Прехвърлените изображения не могат да бъдат пуснати.	Рестартирайте EasyMP Network Projection.
0484	Комуникацията е откачена от компютъра.	
0483 04FE	EasyMP Network Projection приключва неочаквано.	Проверете статуса на мрежовата връзка и рестартирайте проектора.
0479 04FF	В проектора се появява системна грешка.	Рестартирайте проектора.
0891	Не може да бъде намерена точка за достъп със същото SSID.	Настройте компютъра, точката за достъп и проектора с един и същ SSID.
0892	Видът удостоверяване WPA/WPA2 не съвпада.	Проверете дали настройките за сигурността на безжичната LAN мрежа са правилни. ☛ <a href="#">Защита стр.87</a>
0893	Видът криптиране WEP/TKIP/AES не съвпада.	
0894	Връзката е прекъсната, тъй като проекторът се е свързал към неототоризирана точка за достъп.	За повече информация се свържете с мрежовия администратор.
0898	Неуспешно придобиване на DHCP.	Проверете дали DHCP сървърът работи правилно. Ако не използвате DHCP, изключете настройката за DHCP. ☛ <a href="#">Wireless LAN - IP настройки стр.86</a>
0899	Други комуникационни грешки	Ако рестартирането на проектора или на EasyMP Network Projection не реши проблема, свържете се с най-близкия местен търговец или адрес, посочен в списъка с контакти за проектор Epson. ☛ <a href="#">Списък с контакти за проектор Epson</a>



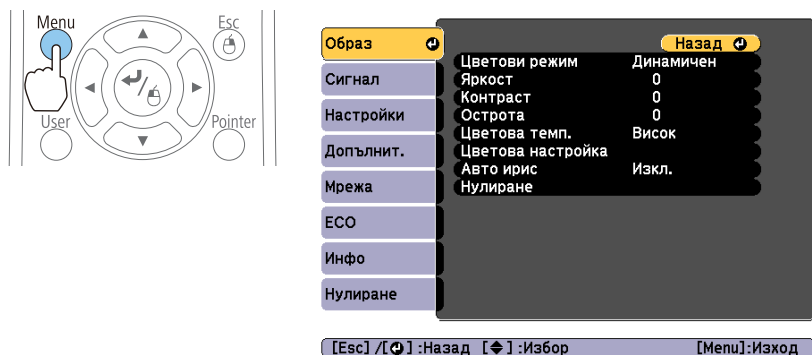
# Меню Конфигурация

Тази глава обяснява как се използват менюто Конфигурация и неговите функции.

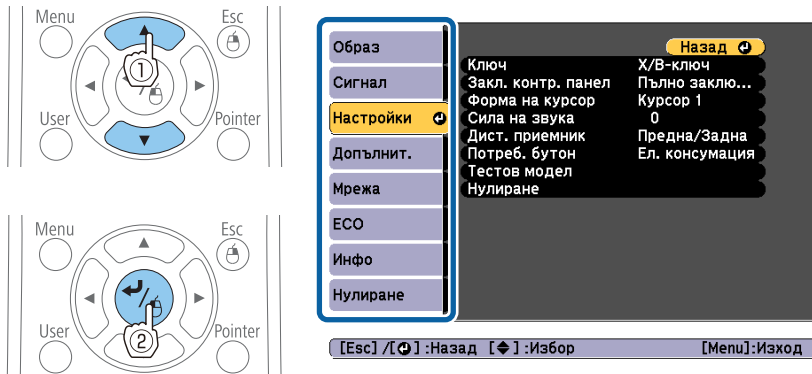
Този раздел обяснява как да използвате меню Конфигурация.

Въпреки че стъпките са обяснени чрез дистанционното управление като пример, можете да изпълните същите операции от контролния панел. Проверете ръководството под менюто за наличните бутони и техните функции.

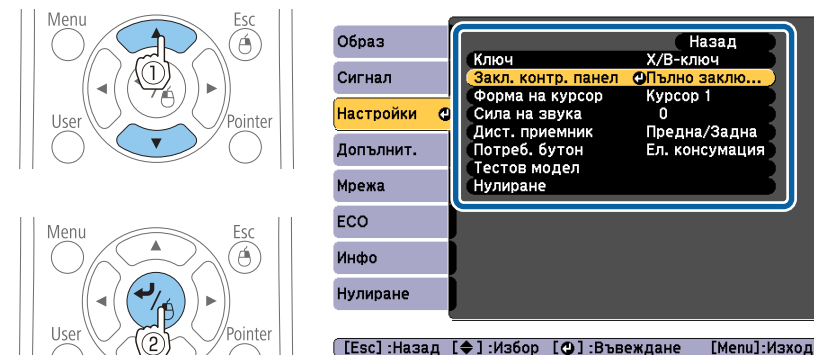
## 1 Показва екрана на меню Конфигурация.



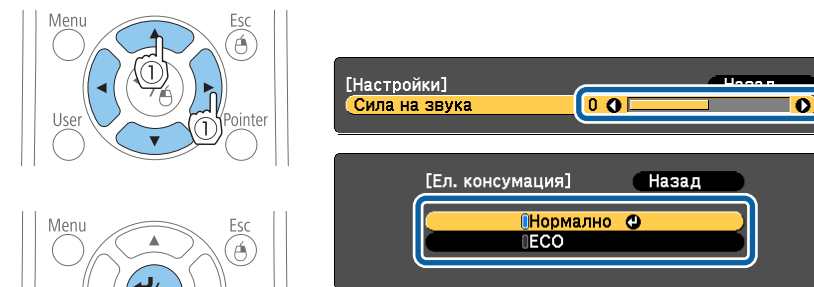
## 2 Изберете елемент от горното меню.



## 3 Изберете елемент от подменюто.





## 4 Променете настройките.





## 5 Натиснете бутона [Menu], за да завършите настройките.




## Таблица за меню Конфигурация

Елементите за задаване се различават в зависимост от модела, сигнала на изображението и източника, от който се прожектира.

Име на главно меню	Име на подменю	Елементи или задаване на стойности
Меню Образ  <a href="#">стр.78</a>	Цветови Режим	Динамичен, Презентация, Театър, Фото, Спорт, sRGB, Черна дъска и Бял екран
	Яркост	от -24 до 24
	Контраст	от -24 до 24
	Цветова наситеност	от -32 до 32
	Отсянка	от -32 до 32
	Острота	от -5 до 5
	Цветова темп.	Висока, Среден и Нисък
	Цветова настройка	Червено: -16 до 16 Зелено: -16 до 16 Синьо: -16 до 16
	Авто ирис	Изкл., Нормална, Висока скорост
Меню Сигнал  <a href="#">стр.79</a>	Авто настройки	Вкл. и Изкл.
	Резолюция	Авто, Широка и Нормална
	Проследяване	-
	Синхр.	0 до 31
	Позиция	Нагоре, Надолу, Наляво и Надясно
	Прогресивен	Изкл., Видео и Филм/Авто
	Намаляване на шум	Изкл., NR1 и NR2
	HDMI видео диапазон	Авто, Нормален и Разширено




Име на главно меню	Име на подменю	Елементи или задаване на стойности
	Входен сигнал	Авто, RGB и Компонент
	Видео сигнал	Авто, NTSC, NTSC4.43, PAL, M-PAL, N-PAL, PAL60 и SECAM
	Аспект	Нормален, Авто, 4:3, 16:9, Пълен, Увеличение, и Местен
	Пресканиране	Авто, Изкл., 4% и 8%
	Обработка изобр.	Фино, Бързо
Меню Настройки  <a href="#">стр.81</a>	Ключ	X/B-ключ и Quick Corner
	Увеличение	-
	Закл. контр. панел	Пълно заключване, Частично заключ. и Изкл.
	Форма на курсор	Курсор 1, 2 и 3
	Сила на звука	от 0 до 10
	Дист. приемник	Предна/задна, Предна, Задна и Изкл.
	Потреб. бутон	Ел. консумация, Инфо, Прогресивен, Тестов модел, Резолюция
	Тестов модел	-
Меню Допълнит.  <a href="#">стр.82</a>	Дисплей	Съобщения, Фон на дисплея, Стартов екран и Без A/V
	Потребителско лого	-
	Проектиране	Предно, Предно/Таван, Задно и Задно/Таван
	Операция	Директно вкл., Режим голяма вис., Търси нач. източник
	USB Type B	USB Display и Link 21L
	Език	15 или 36 езика*1





Име на главно меню	Име на подменю	Елементи или задаване на стойности
ECO меню  <a href="#">стр.91</a>	Ел. консумация	Нормално и ECO
	Св. оптимизиране	Вкл. и Изкл.
	Режим "Заспиване"	Вкл. и Изкл.
	Таймер Режим засп.	1 до 30
	Таймер капак леща	Вкл. и Изкл.
	Таймер A/V Mute	Вкл. и Изкл.
	Режим готовност	Комуник. вкл. и Комуник. изкл.
	ECO дисплей	Вкл. и Изкл.
Меню Инфо  <a href="#">стр.92</a>	Часове на лампа	-
	Източник	-
	Входен сигнал	-
	Резолюция	-
	Видео сигнал	-
	Опресн. честота	-
	Инфо за синхр.	-
	Статус	-
	Сериен номер	-
	Event ID	-
Меню Нулиране  <a href="#">стр.93</a>	Нулиране всички	-
	Нулир. часове на лампа	-

\*1 Броят на поддържаните езици се различава в зависимост от района, в който се използва проекторът.


## Меню Мрежа

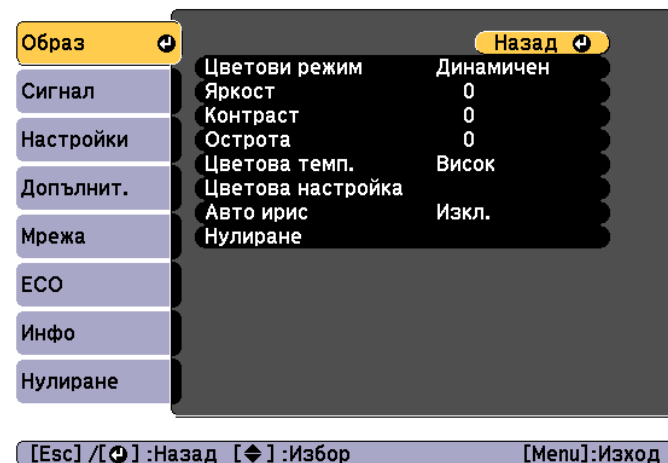
Име на главно меню	Име на подменю	Стойности за задаване
Меню Основна  <a href="#">стр.85</a>	Име на проектор	-
	Парола уеб контрол	-
	Ключова дума на проектор	Вкл. и Изкл.
Меню Безж. LAN  <a href="#">стр.86</a>	Захранв. безж. LAN	Вкл. и Изкл.
	Режим на връзка	Бърз и Разширен
	Канал	1ch, 6ch, 11ch
	Безжична LAN система	802.11b/g и 802.11b/g/n
	SSID Авто настр.	Вкл. и Изкл.
	SSID	-
	IP настройки	DHCP, IP адрес, Подмреж. маска и Адрес на гейтуей
	SSID дисплей	Вкл. и Изкл.
Меню Защита  <a href="#">стр.87</a>	Пок. IP адрес	Вкл. и Изкл.
	Защита	Не, WEP, WPA-PSK и WPA2-PSK
	WEP криптиране	128Bit и 64Bit
	Формат	ASCII и HEX
	Ключ ID	1, 2, 3, 4
	Криптиращ ключ 1, Криптиращ ключ 2, Криптиращ ключ 3 и Криптиращ ключ 4	-
	Вид удостовер.	Open и Shared
	Парола	-


Име на главно меню	Име на подменю	Стойности за задаване
Меню Поща  <a href="#">стр.88</a>	Известие за поща	Вкл. и Изкл.
	SMTP сървър	-
	Порт номер	-
	Адрес 1 настройка, Адрес 2 настройка и Адрес 3 настройка	-
Меню Други  <a href="#">стр.90</a>	SNMP	Вкл. и Изкл.
	Trap IP адрес 1 и Trap IP адрес 2	-
	Bonjour	Вкл. и Изкл.
	Message Broadcasting (Излъчване на съобщение)	Вкл. и Изкл.

## Образ меню

Елементите за задаване се различават в зависимост от сигнала на изображението и източника, от който се прожектира. Запазват се подробности за настройката на всеки сигнал с образ.

 "Автоматично засича входящи сигнали и сменя прожектираното изображение (Търсене на източник)" [стр.32](#)



Подменю	Функция
Цветови режим	Можете да изберете качеството на образа според околната обстановка.  "Избор на качество на прожектиране (Избор на Цветови режим)" <a href="#">стр.43</a>
Яркост	Можете да регулирате яркостта на образа.
Контраст	Можете да регулирате разликата между светлите и тъмните участъци в образа.
Цветова наситеност	Можете да настройвате цветовата наситеност на изображенията.
Отсянка	(Регулирането е възможно само когато подаваният сигнал е тип „Видео компонент“. Ако се подава видео сигнал тип „Съставно видео“ или „S-видео“, регулирането е възможно само при подаване на NTSC сигнали.) Можете да настройвате отсянката на образа.
Острота	Можете да настройвате остротата на образа.

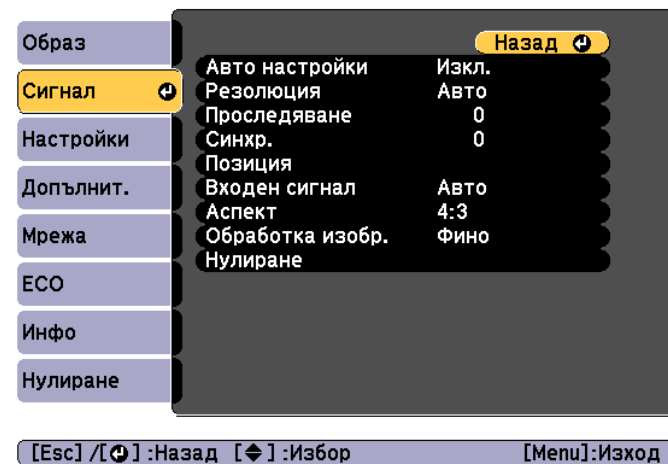
Подменю	Функция
<b>Цветова темп.</b>	(Този елемент не може да бъде избран, ако за <b>Цветови режим</b> е зададен <b>sRGB</b> .) Регулира отсянката на изображенията. Можете да настроите отсянката в три стъпки от <b>Висока</b> , <b>Средна</b> и <b>Ниска</b> . Изображението получава синя отсянка, когато е избрана опцията <b>Висока</b> и червена отсянка при избор на <b>Ниска</b> .
<b>Цветова на-стройка</b>	(Този елемент не може да бъде избран, ако за <b>Цветови режим</b> е зададен <b>sRGB</b> .) Можете да настроите силата на цвета за <b>Червено</b> , <b>Зелено</b> и <b>Синьо</b> поотделно.
<b>Авто ирис</b>	(Този елемент може да се настройва, само ако <b>Цветови режим</b> е зададен на <b>Динамичен</b> или <b>Театър</b> .) <b>Нормална</b> или <b>Висока скорост</b> , за да коригирате ириса, за да получите оптимална светлина за проектираните изображения. Изберете <b>Висока скорост</b> , за да направите по-бързи корекции на ириса, които да отговарят на скоростта на сцената. Настройката се запазва за всеки цветови режим. ☛ "Настройка Авто ирис" <a href="#">стр.44</a>
<b>Нулиране</b>	Можете да нулирате всички стойности за регулиране от меню <b>Образ</b> към фабричните им настройки. Вижте следното, за да върнете фабричните настройки на всички елементи от менюто. ☛ "Нулиране меню" <a href="#">стр.93</a>

## Сигнал меню

Елементите за задаване се различават в зависимост от сигнала на изображението и източника, от който се проектира. Запазват се подробности за настройката на всеки сигнал с образ.

Не можете да правите настройки в меню Сигнал, когато източникът е USB Display, USB или LAN.

☛ "Автоматично засича входящи сигнали и сменя прожектираното изображение (Търсене на източник)" [стр.32](#)

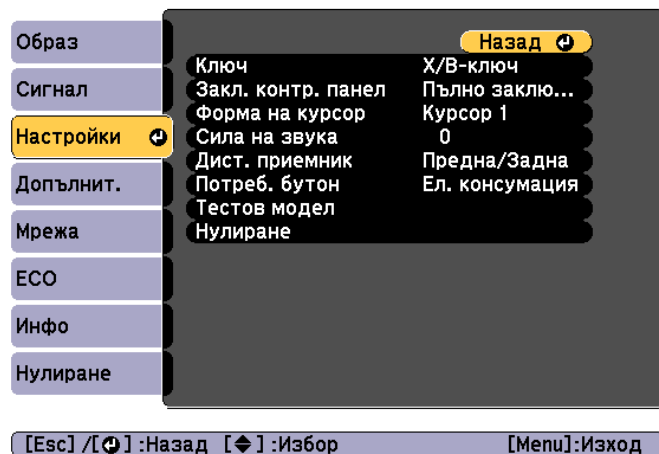


Подменю	Функция
<b>Авто настройки</b>	Задайте на <b>Вкл.</b> за автоматично коригиране на Проследяване, Синхр. и Позиция до оптималното състояние при смяна на входния сигнал.
<b>Резолюция</b>	Задайте на <b>Авто</b> за автоматично идентифициране на резолюцията на входния сигнал. Ако образите не се прожектират правилно, когато са настроени на <b>Авто</b> , например ако липсват някои образи, коригирайте на <b>Широк</b> за широки екрани или на <b>Нормален</b> за екрани 4:3 или 5:4 в зависимост от свързания компютър.
<b>Проследяване</b>	Можете да настройвате компютърните изображения, когато в тях се появяват вертикални черти.
<b>Синхр.</b>	Можете да настройвате компютърните изображения, когато в тях се появява примигване, размазаност или смущения.
<b>Позиция</b>	Можете да настройвате позицията на дисплея нагоре, надолу, наляво и надясно, за да се прожектира целият образ, ако част от него липсва.




Подменю	Функция
<b>Прогресивен</b>	<p>[Когато се получава компонентно или RGB видео, тази настройка може да се регулира, ако подаваният сигнал е презредов (480i/576i/1080i). Не може да се избере, когато се подава RGB сигнал.]</p> <p><b>Презредовият</b> (i) сигнал се конвертира до <b>прогресивен</b> (p). (IP конверсия)</p> <p><b>Изкл.:</b> Идеален за гледане на образ с много движение.</p> <p><b>Видео:</b> Идеален за общи видео изображения.</p> <p><b>Филм/Авто:</b> Идеално за филми, компютърна графика и анимация.</p>
<b>Намаляване на шум</b>	<p>(Това не може да се зададе, когато на входа е цифров RGB сигнал, когато се прожектира презредов сигнал, като <b>Прогресивен</b> е зададено на <b>Изкл.</b>, или на входа е 480p, 576p или 1080p сигнал, като <b>Обработване на изображението</b> е зададено на <b>Бързо</b>.)</p> <p>Изглажда груби изображения. Има два режима. Изберете вашата предпочитана настройка. Препоръчително е да бъде настроено на <b>Изкл.</b>, когато проектирате от източници на образ с много нисък шум, например DVD дискове.</p>
<b>HDMI видео диапазон</b>	<p>Когато входният HDMI порт на проектора е свързан с DVD плейър, видео диапазонът на проектора се настройва в съответствие с настройката за видео диапазон на DVD плейъра.</p>
<b>Входен сигнал</b>	<p>Можете да изберете входен сигнал от порт Computer.</p> <p>Ако зададете <b>Авто</b>, входният сигнал се задава автоматично според свързаното оборудване.</p> <p>Ако цветовете не се изобразяват правилно, когато е зададено <b>Авто</b>, изберете подходящия сигнал за свързаното оборудване.</p>
<b>Видео сигнал</b>	<p>Можете да изберете входен сигнал от входния порт Video.</p> <p>Ако това е зададено на <b>Авто</b>, видео сигналите се разпознават автоматично. Ако в образа се появят смущения или възникне проблем, като например да не се прожектира изображение при зададено <b>Авто</b>, изберете подходящия сигнал, в зависимост от свързаното оборудване.</p>

Подменю	Функция
<b>Аспект</b>	<p>Можете да задавате <u>съотношението на картината</u> на проектираните образи.</p> <p>"Промяна на съотношението на проектираното изображение" <a href="#">стр.45</a></p>
<b>Пресканиране</b>	<p>Променя съотношението на извежданото изображение (обхвата на прожектирания образ). Можете да зададете диапазона на изрязване на <b>Изкл.</b>, <b>4%</b> или <b>8%</b>. Когато източникът е HDMI, настройката <b>Авто</b> е достъпна. Когато е избрано <b>Авто</b>, то автоматично се променя на <b>Изкл.</b> или на <b>8%</b> в зависимост от входния сигнал.</p>
<b>Обработка изобр.</b>	<p>Променя настройките за обработване на изображението.</p> <p><b>Бързо:</b> изображенията се показват по-бързо. Закъснението при проследяване на интерактивното перо се намалява, когато се използва допълнително интерактивно устройство.</p> <p><b>Фино:</b> Изображенията се показват в по-високо качество.</p>
<b>Нулиране</b>	<p>Можете да върнете фабричните стойности на всички стойности за регулиране в менюто <b>Сигнал</b>, освен настройката <b>Входен сигнал</b> и <b>Обработка изобр.</b></p> <p>Вижте следното, за да върнете фабричните настройки на всички елементи от менюто.</p> <p>"Нулиране меню" <a href="#">стр.93</a></p>

## Настройки меню



Подменю	Функция
Ключ	<p>Можете да коригирате изкривяването на образа.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Когато е избран <b>Х/В-ключ</b>: Коригирайте <b>В-ключ</b> и <b>Х-ключ</b>, за да коригирате хоризонтално и вертикално изкривяване. Можете също така да настроите Хор.корекция и Авто В-ключ на <b>Вкл.</b> или <b>Изкл.</b></li> <li>Когато е избрано <b>Quick Corner</b>: Изберете и коригирайте четирите ъгъла на прожектираното изображение. ☛ "Quick Corner" <a href="#">стр.39</a></li> </ul>
Увеличение (само при EB-S18/EB-S03/EB-S120/EB-S200)	Регулира размера на прожектираното изображение.
Закл. контр. панел	<p>Може да използвате тази функция, за да ограничите работата от контролния панел на проектора.</p> <p>☛ "Ограничаване на Операциите (Закл. контр. панел)" <a href="#">стр.65</a></p>

Подменю	Функция
Форма на курсор	<p>Можете да изберете формата на курсора.</p> <p>Курсор 1: </p> <p>Курсор 2: </p> <p>Курсор 3: </p> <p>☛ "Функция Курсор (Курсор)" <a href="#">стр.58</a></p>
Сила на звука	Можете да регулирате силата на звука. Запазват се зададените стойности на всеки източник.
Дист. приемник	<p>Можете да ограничите приемането на операционния сигнал от дистанционното управление.</p> <p>Когато зададете на <b>Изкл.</b>, не можете да работите от дистанционното управление. Ако желаете да работите от дистанционното управление, натиснете и задръжте бутона [Menu] на дистанционното управление за поне 15 секунди, за да върнете настройката до фабричната ѝ стойност.</p>
Потреб. бутон	<p>Можете да изберете и зададете елемент от меню Конфигурация с бутона [User] на дистанционното управление. Натискането на бутон [User] директно показва екрана за селекция/настройка на зададения елемент от менюто, позволявайки ви да извършвате настройки/регулиране с едно натискане. Можете да зададете един от следните пет елемента към [User] бутон.</p> <p><b>Ел. консумация, Инфо, Прогресивен, Тестов модел, Резолюция</b></p>

Подменю	Функция
Тестов модел	<p>При настройка на проектора можете да покажете тестов модел за коригиране на прожекцията без свързване на друго оборудване. Докато е показан тестовият модел, може да се извършват корекции на увеличението, настройка на фокуса и ключа. За да отмените тестовия модел, натиснете бутона [Esc] на дистанционното управление или на контролния панел.</p> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin-top: 10px;"> <p><b>Внимавайте</b></p> <p>Ако моделът е показан твърде дълго, на проектираното изображение може да се види остатъчно изображение от него.</p> </div>
Нулиране	<p>Можете да нулирате всички стойности за регулиране в менюто <b>Настройки</b> към фабричните им стойности, освен настройката <b>Увеличение</b> (само при EB-S18/EB-S03/EB-S120/EB-S200) и <b>Потреб. бутон</b>.</p> <p>Вижте следното, за да върнете фабричните настройки на всички елементи от менюто.</p> <p>☛ "Нулиране меню" <a href="#">стр.93</a></p>

## Допълнит. меню



Подменю	Функция
Дисплей	<p>Можете да правите настройки, свързани с дисплея на проектора.</p> <p><b>Съобщения:</b> Когато е зададено <b>Изкл.</b>, следните елементи няма да се показват.</p> <p>Имена на елементи, когато е променен Източник, Цветови режим или Съотн. на картината, съобщения, когато няма входен сигнал и предупреждения като Предупр. вис. темп.</p> <p><b>Фон на дисплея</b>*1: Можете да зададете фона на дисплея на <b>Черно</b>, <b>Синьо</b> или <b>Лого</b> при липса на сигнал.</p> <p><b>Стартов екран</b>*1: Задайте на <b>Вкл.</b>, за да се покаже <b>Потребителско лого</b> при започване на прожекцията.</p> <p><b>Без A/V</b>*1: Можете да зададете екрана, показващ се когато бутонът [A/V Mute] на дистанционното управление е натиснат, на <b>Черно</b>, <b>Синьо</b> или <b>Лого</b>.</p>

Подменю	Функция
<b>Потребителско лого*1</b>	<p>Можете да промените потребителското лого, което се показва като фон по време на Фон на дисплея, Без A/V и т.н.</p> <p>☛ "Запазване на потребителско лого" <a href="#">стр.61</a></p>
<b>Проектиране</b>	<p>Изберете един от следните методи на проектиране, в зависимост от начина на монтаж на проектора.</p> <p><b>Предно, Предно/Таван, Задно, Задно/Таван</b></p> <p>Можете да промените настройката, както следва, като задържите натиснат бутон [A/V Mute] на дистанционното управление за около пет секунди.</p> <p><b>Предно ↔ Предно/Таван</b></p> <p><b>Задно ↔ Задно/Таван</b></p> <p>☛ "Методи за Монтиране" <a href="#">стр.21</a></p>
<b>Операция</b>	<p><b>Директно вкл.:</b> Задайте на <b>Вкл.</b>, за да включите проектора веднага след включване в електрически контакт.</p> <p>Отбележете, че когато захранващият кабел е включен в контакта, проекторът се включва автоматично в случаи на възстановяване на прекъснато захранване от мрежата.</p> <p><b>Режим голяма вис.:</b> Настройте на <b>Вкл.</b>, когато използвате проектора при надморска височина над 1500 м.</p> <p><b>Търси нач. източник:</b> Задайте <b>Вкл.</b> за проектиране на изображения от порта, който в момента на стартиране на процесора проектира изображение.</p>
<b>USB Type B</b>	<p><b>USB Display:</b> Активира USB Display.</p> <p>☛ "Проектиране с USB Display" <a href="#">стр.33</a></p> <p><b>Link 21L:</b> Активира командите ESC/VP21.</p> <p>☛ "ESC/VP21 команди" <a href="#">стр.71</a></p>
<b>Език</b>	<p>Можете да зададете езика на показваните съобщения и менюта.</p>

Подменю	Функция
<b>Нулиране</b>	<p>Можете да нулирате настройките за <b>Дисплей</b>*1 и <b>Операция</b>*2 от меню <b>Допълнит.</b> до фабричните им стойности.</p> <p>Вижте следното, за да върнете фабричните настройки на всички елементи от менюто.</p> <p>☛ "Нулиране меню" <a href="#">стр.93</a></p>

\*1 Когато **Защита потреб. лого** е настроена на **Вкл.** в **Защита с парола**, настройките, свързани с Потребителското лого, не могат да бъдат променяни. Можете да правите промени, след като настройката **Защита потреб. лого** бъде зададена на **Изкл.**

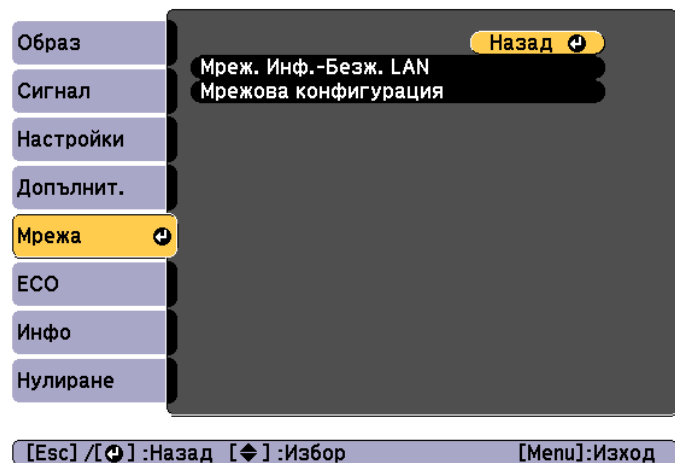
☛ "Управление на потребители (Защита с парола)" [стр.63](#)

\*2 Освен Режим голяма вис. и Търси нач. източник.

## Мрежа меню

Когато **Мрежова защита** е настроена на **Вкл.** в **Защита с парола**, се появява съобщение и настройките не могат да бъдат променяни. Задайте **Мрежова защита** на **Изкл.** и след това конфигурирайте мрежата.

☛ "Настройване на Защита с парола" [стр.63](#)



Подменю	Функция
<b>Мреж. Инф.- Безж. LAN</b>	Показва следната информация за статуса на мрежовата настройка. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Режим на връзка</li> <li>• Ниво на антена</li> <li>• Име на проектор</li> <li>• SSID</li> <li>• DHCP</li> <li>• IP адрес</li> <li>• Подмреж. маска</li> <li>• Адрес на гейтуей</li> <li>• MAC адрес</li> <li>• Регионален код*</li> </ul>
<b>Мрежова кон- фигурация</b>	Налични са следните менюта за настройка на елементите на Мрежа. <b>Основна, Безж. LAN, Защита, Поща, Други, Нулиране и Инсталация завършена</b>

\* Показва достъпната регионална информация за използвания апарат за безжична локална мрежа. За повече подробности, свържете се с най-

близкия местен търговец или адрес, посочен в Списък с контакти за проектор Epson.

☛ [Списък с контакти за проектор Epson](#)



• Като използвате уеб браузър на компютър, свързан в обща мрежа с проектора, можете да използвате функциите на проектора и да го управлявате. Тази функция се нарича Уеб контрол. Можете лесно да въвеждате текст, използвайки клавиатурата, за да правите настройки за Уеб контрол, като например настройки за „Защита“.

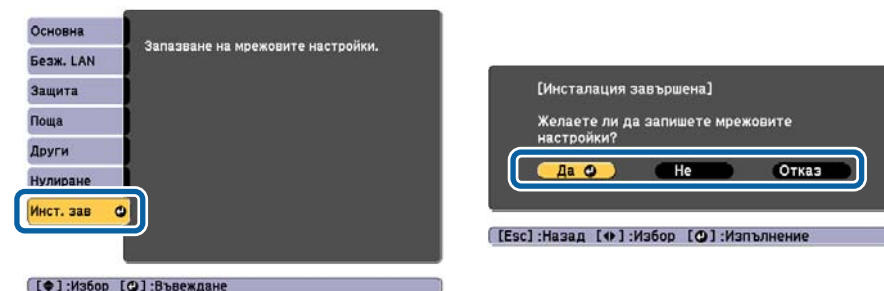
☛ "Промяна на настройките с помощта на уеб браузър (Уеб контрол)" [стр.68](#)

• За подробности относно настройките на мрежата се свържете с вашия мрежов администратор.

### Забележки относно използването на меню Мрежа

Избирането от главното меню и подменютата и промяната на избраните елементи се извършва по същия начин, както операциите в меню Конфигурация.

След като приключите е необходимо да отидете в меню **Инст. зав** и да изберете **Да**, **Не** или **Отказ**. Когато изберете **Да** или **Не**, ще се върнете към меню Конфигурация.



Да: Запазва настройките и затваря меню Мрежа.

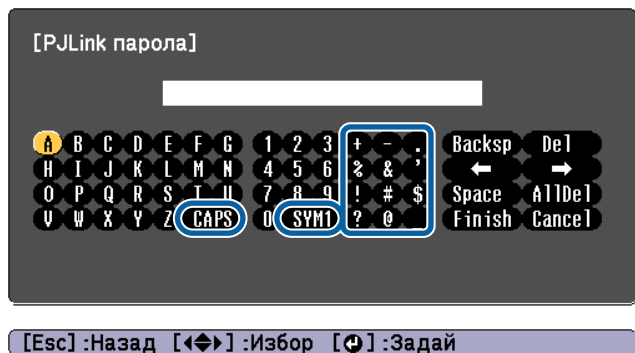


**Не:** Не запазва настройките и затваря меню Мрежа.

**Отказ:** Продължава да показва меню Мрежа.

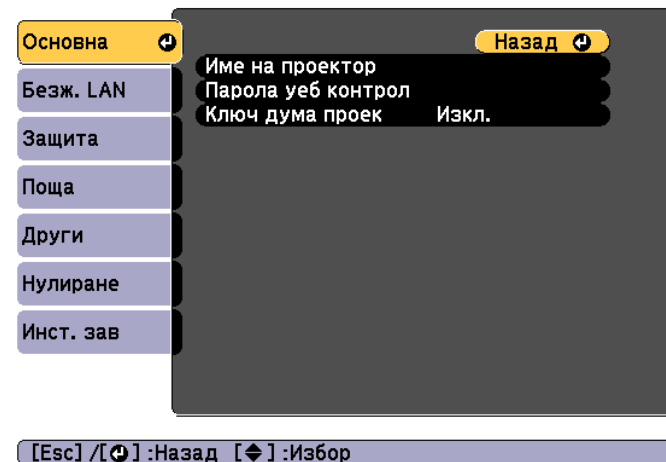
## Операции със софтуерната клавиатура


Менюто Мрежа съдържа елементи, които се нуждаят от въвеждане на буквени и цифрови знаци при настройка. В такива случаи се показва следната софтуерна клавиатура. С помощта на бутоните [↵], [↶], [↷] и [↸] на дистанционното управление или бутоните [↵], [↶], [↷] и [↸] (или [Wide][Tele]) на контролния панел, преместете курсора върху желанния клавиш и натиснете бутона [↵], за да въведете съответния знак. Въвеждайте цифри, като задържате натиснат бутона [Num] на дистанционното управление и натискате цифровите бутони. След като приключите с въвеждането, натиснете **Finish** на клавиатурата, за да потвърдите това, което сте въвели. Натиснете **Cancel** на клавиатурата, за да откажете това, което сте въвели.



- При всеки избор на клавиша **CAPS** и натискане на бутона [↵], той задава и превключва между главни и малки букви.
- При всеки избор на клавиша **SYM1/2** и натискане на бутона [↵], той задава и променя символните клавиши за секцията, оградена от рамката.

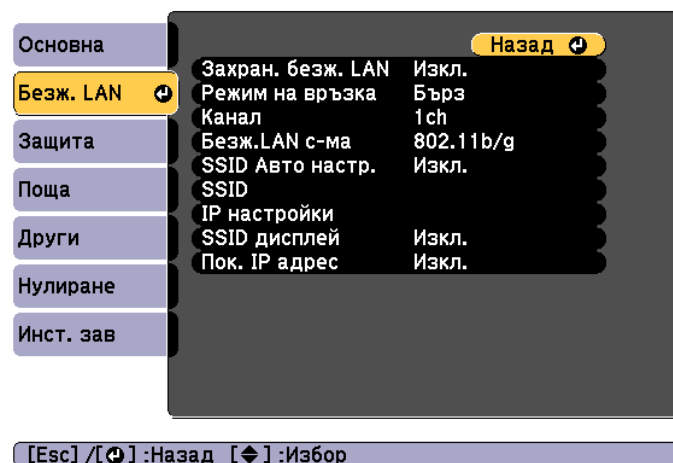
## Основна меню



Подменю	Функция
<b>Име на проектор</b>	Показва името на проектора, което се използва за идентификация на проектора, когато е свързан към мрежа. При редакция, можете да въвеждате до 16 едно-байтови буквено-цифрови знака.
<b>Парола уеб контрол</b>	Задайте парола, която ще използвате, когато правите настройки и управлявате проектора, използвайки Уеб контрол. Въведете не повече от осем еднобайтови буквено-цифрови знаци. Уеб контрол е компютърна функция, която ви позволява да настройвате и контролирате проектора, като използвате уеб браузър на компютър, свързан към мрежа.  "Промяна на настройките с помощта на уеб браузър (Уеб контрол)" <a href="#">стр.68</a>

Подменю	Функция
<b>Ключова дума на проектор</b>	Когато е настроена на <b>Вкл.</b> , трябва да въведете ключова дума, когато се опитвате да свържете проектора към компютър в мрежа. Така можете да предотвратите прекъсване на презентациите от свързвания от друг компютър. Обикновено тази функция би трябвало да бъде настроена на <b>Вкл.</b>

## Безж. LAN меню



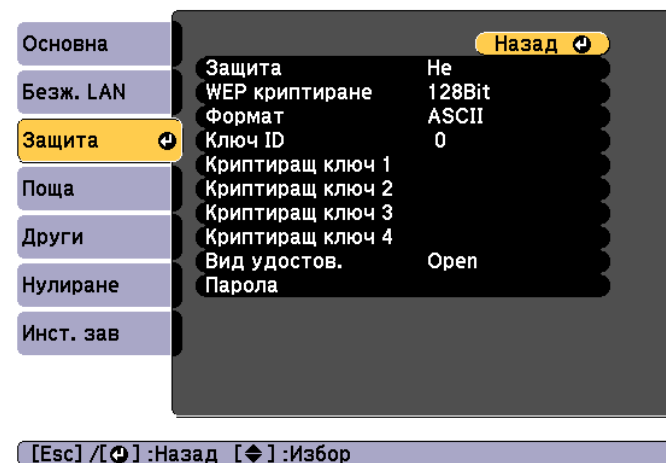
Подменю	Функция
<b>Захранв. безж. LAN</b>	Настройте на <b>Вкл.</b> , когато свързвате проектора към компютър чрез безжичен LAN. Ако не желаете да установите връзка чрез безжичен LAN, задайте <b>Изкл.</b> , за да предотвратите неупълномощен достъп от други лица. Стойността по подразбиране е <b>Вкл.</b>

Подменю	Функция
<b>Режим на връзка</b>	Задайте режима на връзка, който да се използва при свързване на проектора с компютър по безжична локална мрежа (LAN). Ако изберете <b>Бърза</b> , автоматично се създава малка мрежа между проектора и компютъра. Използва се със софтуера EasyMP Network Projection. Ако автоматичната настройка на мрежовия идентификатор <b>SSID Авто настр.</b> е зададена на <b>Вкл.</b> , проекторът става лесна точка за достъп; ако е зададена на <b>Изкл.</b> , мрежата се създава в режим на директно свързване <b>Режим Ad hoc</b> . Ако изберете <b>Разширен</b> , връзката се установява в режим <b>Инфраструктура</b> чрез инсталираната точка за достъп.
<b>Канал</b>	(Това може да бъде настроено, само ако <b>Режим на връзка</b> е зададен на <b>Бърз</b> .) Изберете честотната лента, използвана от безжичния LAN, от <b>1ch</b> , <b>6ch</b> или <b>11ch</b> . Стойността по подразбиране е <b>11ch</b> .
<b>Безж.LAN с-ма</b>	Задайте Безж.LAN с-ма или на <b>802.11b/g</b> , или на <b>802.11b/g/n</b> . Стойността по подразбиране е <b>802.11b/g/n</b> .
<b>SSID Авто настр.</b>	(Това може да бъде настроено, само ако <b>Режим на връзка</b> е зададен на <b>Бърз</b> .) Когато зададете <b>Вкл.</b> , можете да търсите проектора по-бързо от множество други проектори. SSID се задава автоматично. Когато осъществявате връзка с няколко проектора от един компютър в Бърз режим, задайте тази настройка на <b>Изкл.</b> и задайте един и същи идентификатор SSID на всички проектори, които ще бъдат свързани.

Подменю	Функция
<b>SSID</b>	<p>(Този елемент може да бъде зададен само когато <b>SSID Авто настр.</b> е зададена на <b>Изкл.</b>)</p> <p>Въведете <b>SSID</b>. Когато имате предоставено SSID за безжичната LAN система, в която участва проекторът, въведете това SSID.</p> <p>Можете да въвеждате до 32 едно-байтови буквено-цифрови знака.</p>
<b>IP настройки</b>	<p>(Този елемент може да се зададе, само ако <b>Режим на връзка</b> е зададен на <b>Разширен.</b>)</p> <p>Можете да промените мрежовите настройки.</p> <p><b>DHCP:</b> Задайте на <b>Вкл.</b>, за да зададете мрежови настройки чрез <b>DHCP</b>. Ако настроите това на <b>Вкл.</b>, не можете да задавате повече адреси.</p> <p><b>IP адрес:</b> Можете да въведете <b>IP адреса</b>, зададен за проектора. Можете да въведете номер от 0 до 255 във всяко поле на адреса. Не можете обаче да използвате следните IP адреси. 0.0.0.0, 127.x.x.x, от 224.0.0.0 до 255.255.255.255 (като x е число от 0 до 255)</p> <p><b>Подмреж. маска:</b> Можете да въведете <b>Подмреж. маска</b> за проектора. Можете да въведете номер от 0 до 255 във всяко поле на адреса. Не можете обаче да използвате следните подмрежови маски: 0.0.0.0, 255.255.255.255</p> <p><b>Адрес на гейтуей:</b> Можете да въведете IP адреса на гейтуей (шлюза) за проектора. Можете да въведете номер от 0 до 255 във всяко поле на адреса. Не можете обаче да използвате следните <b>адреси на гейтуей</b>: 0.0.0.0, 127.x.x.x, от 224.0.0.0 до 255.255.255.255 (като x е число от 0 до 255)</p>
<b>SSID дисплей</b>	За да не се показва <b>SSID</b> на LAN екрана за готовност, задайте <b>Изкл.</b>
<b>Показване на IP адрес</b>	За да не се показва <b>IP адреса</b> на LAN екрана за готовност, задайте на <b>Изкл.</b>

## Защита меню

Налично, когато е инсталиран Апарат за безжична локална мрежа.



Подменю	Функция
<b>Защита</b>	Изберете вида защита от показваните елементи. При настройката на Защита, следвайте инструкциите на администратора на мрежовата система, до която ще получавате достъп.
<b>WEP криптиране</b>	Можете да зададете криптирането за WEP криптиране. <b>128Bit:</b> Използва 128 (104) битово кодиране. <b>64bit:</b> използва 64 (40) битово кодиране
<b>Формат</b>	Можете да зададете метода за въвеждане на ключа за WEP криптиране. <b>ASCII:</b> въвеждане на текст. <b>HEX:</b> Въвеждане в HEX (шестнадесетичен).
<b>Ключ ID</b>	Избира ID ключа за WEP криптиране.

Подменю	Функция
Криптиращ ключ 1/Криптиращ ключ 2/Криптиращ ключ 3/Криптиращ ключ 4	<p>Можете да въведете ключа, използван за WEP криптиране. Въведете ключа с еднобайтови знаци, като следвате инструкциите от администратора на мрежата, в която е свързан проектора. Видът и броят на знаците, които могат да бъдат въведени, се различават в зависимост от настройките на <b>WEP криптиране</b> и на <b>Формат</b>.</p> <p><b>128Bit - ASCII:</b> еднобайтови, буквено-цифрови, 13 знака.</p> <p><b>64Bit - ASCII:</b> еднобайтови, буквено-цифрови, 5 знака.</p> <p><b>128Bit - HEX:</b> 0 до 9 и A до F, 26 знака</p> <p><b>64Bit - HEX:</b> 0 до 9 и A до F, 10 знака</p>
Вид удостовер.	<p>Задава вида WEP удостоверяване.</p> <p><b>Open:</b> Използва открито системно удостоверяване.</p> <p><b>Shared:</b> Използва удостоверяване със споделен ключ.</p>
Парола	<p>Въведете паролата. Можете да въвеждате от най-малко 8 до 63 едно-байтови буквено-цифрови знака.</p> <p>При използване заедно със софтуера EasyMP Network Projection, не е нужно да въвеждате паролата в компютъра, ако това е първоначалната (по подразбиране) парола.</p> <p>За целите на сигурността, препоръчваме Ви периодично да променяте паролата. Ако настройките на мрежата се инициализират, тя се връща към първоначалната парола.</p> <p>☛ "Нулиране меню" <a href="#">стр.90</a></p> <p>Можете да въведете до 32 знака в конфигурационното меню. Когато въвеждате повече от 32 знака, използвайте своя уеб браузър за въвеждане на текст.</p> <p>☛ "Промяна на настройките с помощта на уеб браузър (Уеб контрол)" <a href="#">стр.68</a></p> <p>В Бърз режим се задава първоначалната парола.</p>

#### Вид защита

Когато е инсталиран модул за безжичен LAN и използвате Разширен, настоячително се препоръчва да се зададат настройки за защита. Изберете някой от следните методи за защита:

#### • WEP

Данните се криптират с кодов ключ (WEP ключ). Този механизъм блокира комуникацията, когато криптиращите ключове за точката за достъп и този на проектора не съвпадат.

#### • WPA

Това представлява стандарт за криптиране, повишаващ сигурността, която е слабо място на WEP. Макар че съществуват много видове методи за WPA криптиране, този проектор използва TKIP и AES. WPA също така включва функции за удостоверяване на потребителите. WPA удостоверяването предоставя два метода: използване на сървър за удостоверяване или удостоверяване между компютър и точка за достъп без използване на сървър. Този проектор поддържа втория метод, т.е. без сървър.

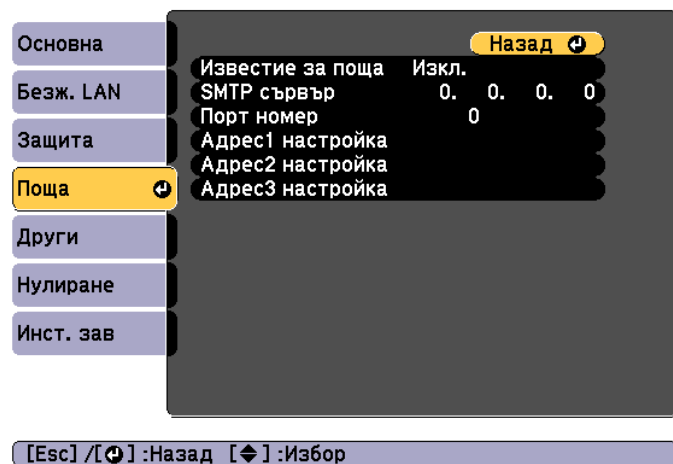


За настройка на подробностите, следвайте инструкциите от администратора на вашата мрежа.

#### Поща меню

Когато тази опция е настроена, вие ще получавате известие по електронната поща в случай на проблем или предупреждение относно проектора.

☛ "Използване на функцията Известие за поща за съобщаване на проблеми" [стр.70](#)




Подменю	Функция
<b>Известие за поща</b>	Задайте на <b>Вкл.</b> , за да изпратите електронно писмо до предварително зададени адреси при възникване на проблем или предупреждение с проектора.
<b>SMTP сървър</b>	Можете да въведете <u>IP адреса</u> за SMTP сървъра за проектора. Можете да въведете номер от 0 до 255 във всяко поле на адреса. Не можете обаче да използвате следните IP адреси. 127.x.x.x, от 224.0.0.0 до 255.255.255.255 (като x е число от 0 до 255)
<b>Порт номер</b>	Можете да въведете номера на порт за SMTP сървъра. Стойността по подразбиране е 25. Можете да въведете числа между 1 и 65535.

Подменю	Функция
<b>Адрес1 настройка/Адрес2 настройка/Адрес3 настройка</b>	Можете да въведете имейл адреса, на който да се изпращат известията. Можете да регистрирате до три адреса на получатели. Можете да въведете до 32 еднобайтови буквено-цифрови знаци за имейл адресите. Можете да изберете проблеми или предупреждения, за които да бъдете уведомявани по електронната поща. Когато избраният проблем или предупреждение се появи, на посочения целеви адрес ще бъде изпратено писмо, известяващо, че е възникнал проблем или има предупреждение. Можете да изберете няколко от показваните елементи.

## Меню Други

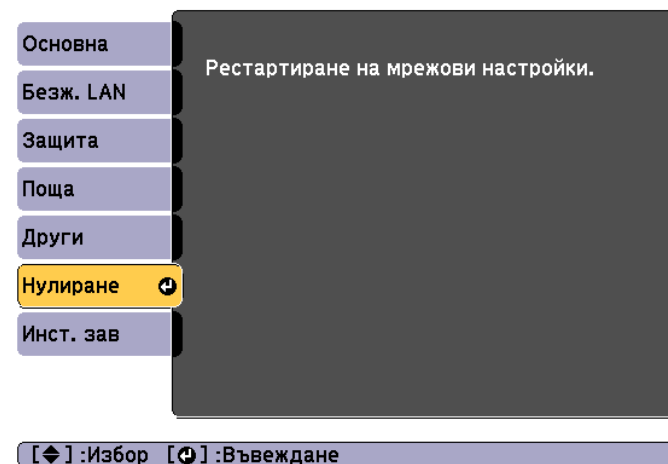


Подменю	Функция
SNMP	Задайте на <b>Вкл.</b> , за да наблюдавате проектора чрез SNMP. За да следите проектора е необходимо да инсталирате програма за управление на SNMP на своя компютър. SNMP трябва да се управлява от мрежов администратор. Стойността по подразбиране е <b>Изкл.</b>
Trap IP адрес 1/ Trap IP адрес 2	Можете да регистрирате до два IP адреса за SNMP дестинация за Trap известие. Можете да въведете номер от 0 до 255 във всяко поле на адреса. Не можете обаче да използвате следните IP адреси. 127.x.x.x, от 224.0.0.0 до 255.255.255.255 (като x е число от 0 до 255)
Bonjour	Задайте му настройка <b>Вкл.</b> , когато се свързвате с мрежата с помощта на Bonjour. Вижте уеб сайта на Apple за повече информация относно услугата Bonjour.  <a href="http://www.apple.com/">http://www.apple.com/</a>

Подменю	Функция
Message Broadcasting (Излъчване на съобщение)	Можете да превключвате функцията за излъчване на съобщения EPSON Message Broadcasting на активирана или деактивирана.

## Нулиране меню

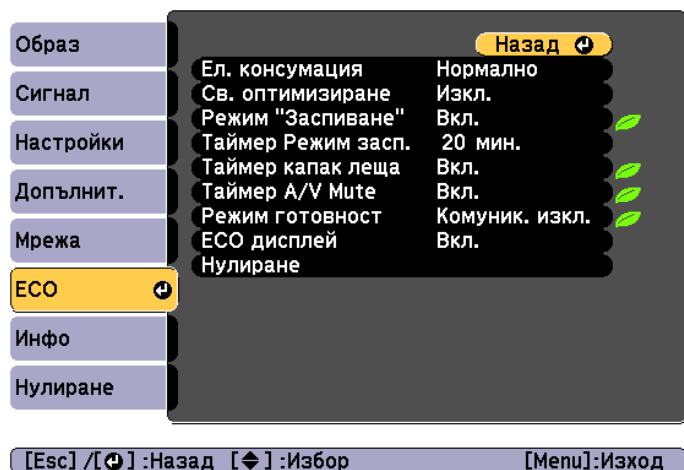
Нулира всички мрежови настройки.




Подменю	Функция
Рестартиране на мрежови настройки.	За да нулирате всички мрежови настройки, изберете <b>Да</b> .

## ЕСО меню

Когато конфигурирате настройките ЕСО меню, проекторът извършва функции за икономия на енергия. Когато са активирани икономичните настройки, до всяко подменю се появява икона с листо.



Подменю	Функция
Ел. консумация	<p>Можете да настроите яркостта на лампата на една от двете настройки. Изберете <b>ЕСО</b>, ако проектираните изображения са прекалено светли, например когато проектирате изображения в тъмна стая или на малък екран. Когато е избран <b>ЕСО</b>, консумацията на енергия по време на проектиране се намалява, заедно с шумът от въртенето на вентилатора.</p> <p>Когато се използва при голяма надморска височина или на места с висока температура е възможно да не можете да промените настройките.</p>

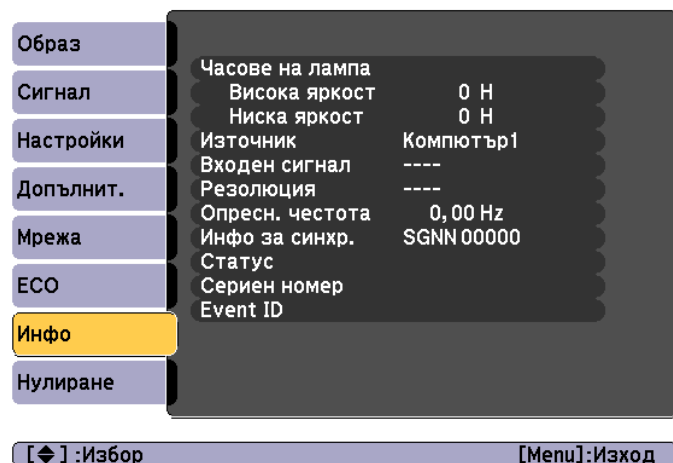
Подменю	Функция
Св. оптимизиране	<p>(Този елемент може да се зададе, само когато <b>Ел. консумация</b> е зададен на <b>Нормално</b>.)</p> <p>При <b>Вкл.</b>, яркостта на лампата се регулира според проектираното изображение. Това спомага за намаляване на консумираната енергия чрез намаляване на яркостта на лампата според проектираната сцена.</p> <p>Настройката се запазва за всеки цвят режим.</p>
Режим "Заспиване":	<p>Когато изберете <b>Вкл.</b>, проектирането автоматично спира при липса на входен сигнал и когато в даден период от време не се извършват действия. Също така, ако сигнал с изображения не се подава в продължение на около пет минути, лампата намалява яркостта си, докато захранването не се изключи. Когато се подаде сигнал с изображение, проекторът се връща към нормалното си състояние на работа.</p>
Таймер Режим засп.	<p>Когато <b>Режим "Заспиване"</b> е настроен на <b>Вкл.</b>, можете да зададете времето, след което проекторът ще се изключи автоматично в интервал от 1 до 30 минути.</p>
Таймер капак леща	<p>Когато е зададена опция <b>Вкл.</b>, захранването ще се изключи автоматично след 30 минути след като капакът на лещата бъде затворен. Също така, ако капакът на лещата е затворен в продължение на около пет минути, лампата намалява яркостта си, докато захранването не се изключи. Когато капакът бъде отворен, проекторът се връща към нормалното си състояние на работа.</p>
Таймер A/V Mute	<p>Когато е зададена опция <b>Вкл.</b>, захранването ще се изключи автоматично след 30 минути след като Без A/V е активиран. Освен това, ако Без A/V е активирано, лампата намалява яркостта си, докато захранването не се изключи. Когато Без A/V се деактивира, проекторът се връща към нормалното си състояние на работа.</p>
Режим готовност	<p>Когато е зададен на <b>Комуник. вкл.</b>, можете да наблюдавате и управлявате проектора дори ако е в режим на готовност.</p> <p> "Наблюдение и контролиране" <a href="#">стр.68</a></p>

Подменю	Функция
<b>ЕСО дисплей</b>	Ако е зададена опция <b>Вкл.</b> , когато яркостта на лампата се промени от нормална към ниска или от ниска към нормална, в долния ляв ъгъл на проектирания екран се появяват икони с листа, за да покажат икономичния статус.
<b>Нулиране</b>	Можете да върнете фабричните стойности на всички стойности за регулиране от меню <b>ЕСО</b> . Вижте следното, за да върнете фабричните настройки на всички елементи от менюто. ☛ "Нулиране меню" <a href="#">стр.93</a>

## Инфо меню (Само за дисплей)

Позволява ви да проверите статуса на сигналите с образ, които се проектират, както и статуса на самия проектор. Елементите, които могат да се покажат, варират в зависимост от текущо прожектирания източник. В зависимост от използвания модел, някои входни източници не се поддържат.

☛ "Автоматично засича входящи сигнали и сменя прожектираното изображение (Търсене на източник)" [стр.32](#)

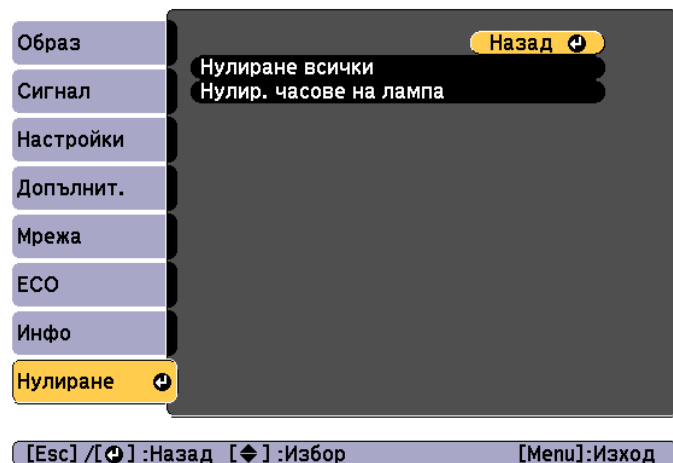


Подменю	Функция
<b>Часове на лампа</b>	Можете да видите общото работно време на лампата*1. Когато се достигне времето за замяна на лампата, знаците се показват в жълто.
<b>Източник</b>	Можете да покажете името на източника за свързаното оборудване, от което се проектира в момента.
<b>Входен сигнал</b>	Можете да изведете съдържанието на <b>Входен сигнал</b> , настроено в меню <b>Сигнал</b> според източника.
<b>Резолюция</b>	Можете да покажете резолюцията.
<b>Опресн. честота</b>	Можете да покажете <u>опреснителната честота</u> ➤.
<b>Инфо за синхр.</b>	Можете да покажете информацията за сигнала на образа. Тази информация може да е необходима при нужда от сервиз.
<b>Видео сигнал</b>	Можете да покажете настройката на <b>Видео сигнал</b> в менюто <b>Сигнал</b> .
<b>Статус</b>	Тук се съдържа информация за грешки, възникнали в проектора. Тази информация може да е необходима при нужда от сервиз.
<b>Сериен номер</b>	Показва серийния номер на проектора.
<b>Event ID</b>	Показва списък с грешки за приложението. ☛ "Информация за Event ID" <a href="#">стр.73</a>

\*1 Общото време на употреба се показва като "0H" за първите 10 часа. От 10 часа нагоре се показва като "10H", "11H" и т.н.



## Нулиране меню



Подменю	Функция
<b>Нулиране всички</b>	<p>Можете да нулирате всички елементи в менюто Конфигурация към фабричните им настройки.</p> <p>Следните елементи не се нулират към фабрични стойности: <b>Входен сигнал, Потребителско лого, Часове на лампа, Език, Парола, Увеличение</b> (само при EB-S18/EB-S03/EB-S120/EB-S200) и <b>Мрежа</b>.</p>
<b>Нулир. часове на лампа</b>	<p>Нулира натрупаното време за употреба на лампата. Това се прави при смяна на лампата.</p>



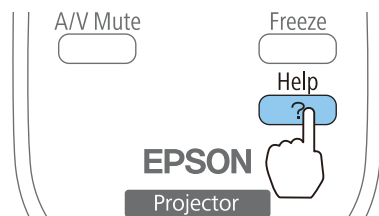
## Отстраняване на проблеми

В тази глава се разяснява как да идентифицирате проблемите и какво да правите, когато откриете проблем.

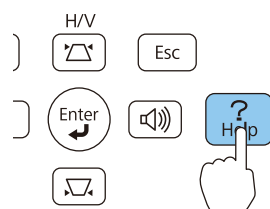
В случай на проблем с проектора, помощният екран се появява, когато натиснете бутона Help. Можете да разрешите проблема като отговорите на въпросите.

- 1 Натиснете бутона [Help].  
Показва се екранът Помощ.

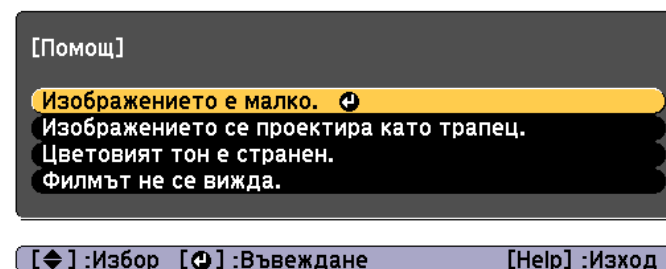
Използване на дистанционното управление



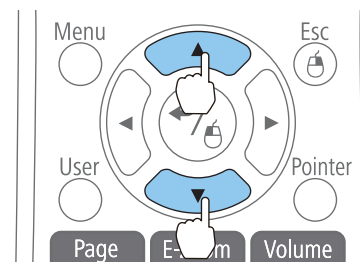
Използване на контролния панел



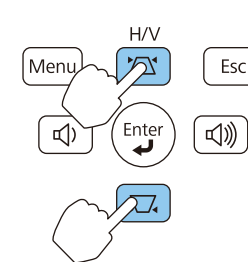
- 2 Изберете елемент от менюто.



Използване на дистанционното управление

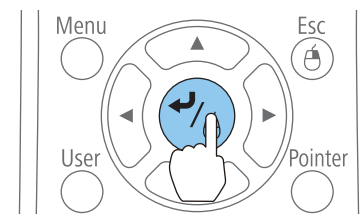


Използване на контролния панел

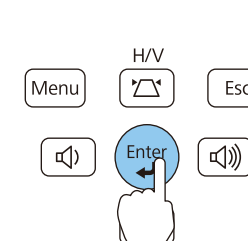


- 3 Потвърдете избора си.

Използване на дистанционното управление



Използване на контролния панел



Въпросите и разрешенията се показват, както е илюстрирано в долупосочения екран.

Натиснете бутона [Help], за да излезете от Помощ.

### Изображението е малко.

- ? Увеличението нагласено ли е на "минимално"?
  - Променете размера на изображението чрез пръстена за увеличение.
- ? Проекторът твърде близо ли е до екрана?
  - Преместете проектора по-далеч от екрана.

[Esc] :Назад

[Help] :Изход



Ако екранът Помощ не ви посочи разрешение за проблема, вижте следното.

👉 "Разрешаване на проблеми" [стр.97](#)

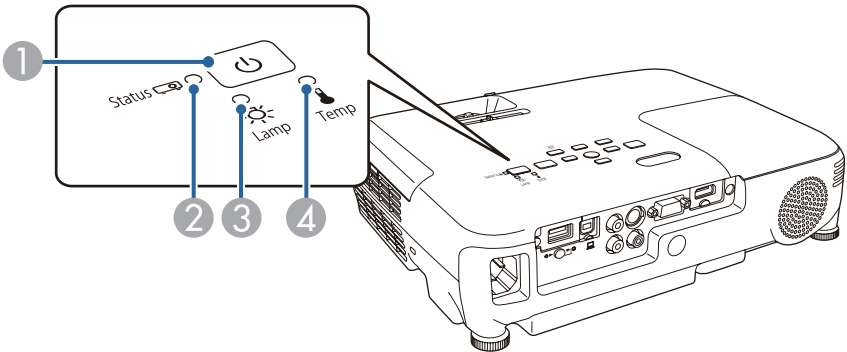
Ако имате проблем с проектора, първо проверете индикаторите на самия проектор и вижте “Разчитане на Индикатори” по-долу.

Виж следното, ако индикаторите не показват ясно какъв може да е проблемът.

☞ "Когато индикаторите не помагат" [стр.102](#)

Разчитане на индикаторите

Проекторът се предлага със следните четири индикатора. Цветът на индикатора и дали свети или не показват статуса на проектора.



- 1

Индикатор за захранване

Показва статуса на проектора.
- 2

Статусни индикатор




Показва статуса на проектора.
- 3



Индикатор за лампа

Посочва състоянието на лампата за проектиране.
- 4

Индикатор за температура

Посочва състоянието на вътрешната температура.











Индикатори		Статус	Обяснение
Захранване	Статус		
 Синьо - свети	<input type="checkbox"/> Изключено	Режим на готовност	Проекторът е включен към захранването. Когато натиснете бутона за включване и изключване [⏻] в такова състояние започва проектирането.
		Статус на наблюдение през мрежата	Проекторът се наблюдава и управлява от мрежа (когато <b>Режим готовност</b> е <b>Комуник. вкл.</b> ).
 Синьо - свети	 Синьо - мига	Статус на загряване	Това е статусът веднага след настройка на проектора. Загряването отнема около 30 секунди, след като лампата бъде включена. В този статус не можете да изключите проектора, дори и да натиснете бутона за включване и изключване [⏻].
















Индикатори		Статус	Обяснение
Захранване	Статус		
		Статус на охлаждане	Това е статусът веднага след изключване на проектора. В този статус всички бутони са деактивирани.
 Синьо - свети	 Синьо - свети	Нормален статус	Проекторът проектира.

Вижте в следната таблица какво означават индикаторите и как да разрешите проблемите, които те посочват.

Ако всички индикатори са изключени, проверете дали захранващият кабел е свързан правилно и дали захранването се подава нормално.

Понякога, когато захранващият кабел бъде изваден, индикаторът на захранването [⏻] остава да свети за кратък период от време, но това не е неизправност.

Индикатори				Причина	Решение или статус
Захранване	Статус	Лампа	Температура		
 Изкл.	 Синьо - мига	 Оранжево - мига	 Изкл.	Вътрешна грешка	Прекратете употребата на проектора, изключете захранващия кабел от електрическия контакт и се свържете с местния дистрибутор или най-близкия адрес от Списък с контакти за проектор Epson.  <a href="#">Списък с контакти за проектор Epson</a>
 Изкл.	 Синьо - мига	 Изкл.	 Оранжево - мига	Грешка вентилатор Грешка на сензор	Прекратете употребата на проектора, изключете захранващия кабел от електрическия контакт и се свържете с местния дистрибутор или най-близкия адрес от Списък с контакти за проектор Epson.  <a href="#">Списък с контакти за проектор Epson</a>

Индикатори				Причина	Решение или статус
Захранване	Статус	Лампа	Температура		
 Изкл.	 Синьо - мига	 Изкл.	 Оранжево - свети	Грешка вис. темп. (Прегряване)	<p>Лампата се изключва автоматично и проектирането спира. Изчакайте около пет минути. След около пет минути проекторът минава в режим на готовност, тогава проверете следните две неща.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Проверете дали въздушният филтър и отворът за въздух са чисти и дали проекторът не е допрян до стена.</li> <li>Ако въздушният филтър е задръстен, почистете го или го сменете.   "Почистване на въздушния филтър" <a href="#">стр.114</a>, "Смяна на въздушен филтър" <a href="#">стр.119</a></li> </ul> <p>Ако грешката продължава да се проявява, след като сте изпълнили горните две стъпки, прекратете работа с проектора, отстранете захранващия кабел от електрическия контакт и се свържете с местния дистрибутор или с най-близкия адрес, посочен в Списък с контакти за проектор Epson.</p> <p> <a href="#">Списък с контакти за проектор Epson</a></p> <p>Когато използвате проектора на надморска височина над 1500 м, настройте <b>Режим голяма вис.</b> на <b>Вкл.</b></p> <p> "Допълнит. меню" <a href="#">стр.82</a></p>
 Изкл.	 Синьо - мига	 Оранжево - свети	 Изкл.	Грешка с лампа Неизправна лампа	<p>Проверете следните две неща.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Извадете лампата и проверете дали не е пукната.   "Смяна на лампата" <a href="#">стр.116</a></li> <li>Почистете въздушния филтър.   "Почистване на въздушния филтър" <a href="#">стр.114</a></li> </ul> <p><b>Ако лампата не е пукната:</b> Поставете лампата обратно и включете захранването.</p> <p><b>Ако грешката не бъде отстранена:</b> Прекратете употребата на проектора, премахнете захранващия кабел от електрическия контакт и се свържете с местния дистрибутор или най-близкия адрес, посочен в Списък с контакти за проектор Epson.</p> <p> <a href="#">Списък с контакти за проектор Epson</a></p> <p><b>Ако лампата е пукната:</b> Свържете се с местния дистрибутор или с най-близкия адрес, посочен в Списък с контакти за проектор Epson. (Не можете да прожектирате изображения, докато не замените лампата.)</p> <p> <a href="#">Списък с контакти за проектор Epson</a></p>

Индикатори				Причина	Решение или статус
Захранване	Статус	Лампа	Температура		
					Когато използвате проектора на надморска височина над 1500 м, настройте <b>Режим голяма вис.</b> на <b>Вкл.</b> ☛ "Допълнит. меню" <a href="#">стр.82</a>
				Отворен капак на лампата	Проверете дали лампата и капакът на лампата са надеждно инсталирани. Лампата не се включва, ако лампата и капакът на лампата не са поставени както трябва. ☛ "Смяна на лампата" <a href="#">стр.116</a>
 Изкл.	 Синьо - мига	 Оранжево - мига	 Оранжево - мига	Грешка авто ирис	Прекратете употребата на проектора, изключете захранващия кабел от електрическия контакт и се свържете с местния дистрибутор или най-близкия адрес от Списък с контакти за проектор Epson. ☛ <a href="#">Списък с контакти за проектор Epson</a>
 Изкл.	 Синьо - мига	 Оранжево - свети	 Оранжево - свети	Power Err.	
 Синьо - мига	 Индикация според статуса	 Индикация според статуса	 Оранжево - мига	Предупр. вис. темп.	(Това не представлява проблем. Ако обаче температурата отново се повиши много, проектирането спира автоматично.) • Проверете дали въздушният филтър и отворът за въздух са чисти и дали проекторът не е допрян до стена. • Ако въздушният филтър е задръстен, почистете го или го сменете. ☛ "Почистване на въздушния филтър" <a href="#">стр.114</a> , "Смяна на въздушен филтър" <a href="#">стр.119</a>
 Синьо - мига	 Индикация според статуса	 Оранжево - мига	 Индикация според статуса	Смяна на лампа	Сменете лампа с нова. ☛ "Смяна на лампата" <a href="#">стр.116</a> Ако продължите да използвате лампата, след като периодът за смяна отmine, възможността лампата да експлодира се увеличава. Заменете я с нова лампа възможно най-скоро.














- Вижте следното, ако проекторът не работи правилно, макар индикаторите да показват, че всичко е в норма.
  - ☛ "Когато индикаторите не помагат" [стр.102](#)
- Ако състоянието на индикаторите не е посочено в тази таблица, прекратете работа с проектора, извадете захранващия кабел от електрическия контакт и се свържете с местния дистрибутор или с най-близкия адрес, посочен в Списък с контакти за проектор Epson.
  - ☛ [Списък с контакти за проектор Epson](#)

## Когато индикаторите не помагат

Ако възникне някой от следните проблеми и индикаторите не ви помагат да го разрешите, вижте съответните страници за всеки проблем.

### Проблеми, свързани с образа

<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Не се появява образ</b> Прожектирането не започва, зоната за прожектиране е напълно черна или зоната за прожекция е напълно синя.</li> </ul>	 <a href="#">стр.103</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Не се показват движещи се образи</b> Движещи се изображения, проектирани от компютър, изглеждат черни и нищо не се проектира, или движещите се изображения не се възпроизвеждат на компютъра.</li> </ul>	 <a href="#">стр.104</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Проектирането спира автоматично</b></li> </ul>	 <a href="#">стр.104</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Появява се съобщението "Не се поддържа"</b></li> </ul>	 <a href="#">стр.104</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Появява се съобщението "Няма сигнал"</b></li> </ul>	 <a href="#">стр.105</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Образът е размазан, разфокусиран или изкривен</b></li> </ul>	 <a href="#">стр.106</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>В образа се появяват смущения или изкривяване</b></li> </ul>	 <a href="#">стр.106</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Образът е изрязан (голям) или е твърде малък, съотношението на картината не е подходящо или изображението е било обърнато</b> Показва се само част от изображението, съотношенията между ширината и височината на изображението не са правилни или изображението изглежда обърнато отгоре надолу или отляво надясно.</li> </ul>	 <a href="#">стр.107</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Цветове на образа са грешни</b> Целият образ изглежда възморов или зеленикав, образите са черно-бели, цветовете изглеждат безжизнени.</li> </ul>	 <a href="#">стр.108</a>

- Образът изглежда по-тъмен

  
[стр.109](#)

### Проблеми при започване на прожектиране

- Проекторът не се включва

  
[стр.109](#)

### Други проблеми

- Не се чува звук или звукът е тих

  
[стр.110](#)

- Има шум в звука (само при проектиране на USB дисплей)

  
[стр.111](#)

- Дистанционното управление не работи

  
[стр.111](#)

- Искам да сменя езика за съобщенията и менютата

  
[стр.111](#)

- Не се получава електронна поща, дори при възникнал проблем в проектора

  
[стр.112](#)

- Не могат да се променят настройките чрез използване на уеб браузър

  
[стр.112](#)

## Проблеми, свързани с образа

### Не се появява образ

Проверка	Решение
Натиснахте ли бутона за включване и изключване [⏻]?	Натиснете бутона за включване и изключване [⏻], за да включите захранването.
Индикаторите изключени ли са?	Захранващият кабел не е свързан правилно или не се подава електрически ток. Свържете захранващия кабел на проектора правилно. ☛ "От монтиране към прожектиране" <a href="#">стр.31</a> Проверете дали електрическият контакт или източника на захранване работят правилно.
Активирали ли сте Без A/V?	Натиснете бутона [A/V Mute] на дистанционното управление, за да отмените Без A/V. ☛ "Временно скриване на изображението и звука (A/V заглушаване)" <a href="#">стр.57</a>
A/V плъзгачът за заглушаване затворен ли е?	Отворете A/V плъзгача за заглушаване. ☛ "Изглед Отпред/Отгоре" <a href="#">стр.10</a>
Настройките в меню Конфигурация правилни ли са?	Нулирайте всички настройки. ☛ Нулиране - Нулиране всички <a href="#">стр.93</a> Когато използвате USB Display, задайте <b>USB Type B</b> на <b>USB Display</b> . ☛ Допълнит. - <b>USB Type B</b> <a href="#">стр.82</a>
Образът за прожектиране напълно черен ли е? (Само при прожектиране на образ от компютър)	Някои вкарвани образи, като например някои скрийнсейвъри, могат да са напълно черни.
Правилна ли е настройката за формат на входния сигнал? (Само при прожектиране на образ от видео източник)	Променете настройката според сигнала от свързаното оборудване. ☛ Сигнал - Видео сигнал <a href="#">стр.79</a>
Правилно ли е свързан USB кабелът? (Само при прожектиране на USB Display)	Проверете дали USB кабелът е свързан правилно. Ако не е свързан или е свързан неправилно, го поставете отново.
Windows Media Center показва ли се на пълен екран? (Само при проектиране чрез USB Display или мрежова връзка)	Когато Windows Media Center се показва на пълен екран, не можете да проектирате чрез USB Display или мрежова връзка. Намалете размера на екрана.
Показва ли се приложение, използващо функцията DirectX на Windows? (Само при проектиране чрез USB Display или мрежова връзка)	Приложения, използващи функцията DirectX, може да не показват изображенията правилно.

## Не се показват движещи се образи

Проверка	Решение
Сигналът с образ на компютъра извежда ли се до LCD и монитора? (Само при прожектиране на изображения от лаптоп или компютър с вграден LCD екран)	Променете сигнала с образ от компютъра само за външно извеждане. Проверете документацията на вашия компютър или се свържете с производителя му.
Дали съдържанието на движещото се изображение, което се опитвате да прожектирате, не е защитено с авторско право?	Възможно е проекторът да не може да прожектира защитени от авторско право движещи се изображения, които се възпроизвеждат на компютър. За повече детайли вижте доставеното заедно с плейъра потребителско ръководство.

## Проектирането спира автоматично

Проверка	Решение
Някой от режимите <b>Режим "Заспиване"</b> , <b>Таймер капак леща</b> или <b>Таймер A/V Mute</b> зададен ли е на <b>Вкл.</b> ?	Ако някоя от тези опции е <b>Вкл.</b> , захранването се изключва автоматично в следните ситуации. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Когато <b>Режим "Заспиване"</b> е зададен на <b>Вкл.</b>: Ако не бъдат извършени операции през посоченото време, докато се изпращат сигнал с изображения.</li> <li>• Когато <b>Таймер капак леща</b> е зададен на <b>Вкл.</b>: Ако са изминали около 30 минути след затваряне на капака на лещата.</li> <li>• Когато <b>Таймер капак леща</b> е зададен на <b>Вкл.</b>: Ако са изминали около 30 минути след затваряне на капака на лещата.</li> </ul> За да попречите на проектора да се изключи автоматично, уверете се, че всяка настройка е <b>Изкл.</b> ☛ "ЕСО меню" <a href="#">стр.91</a>
Компютърът в икономичен режим ли е?	Ако компютърът е в икономичен режим и не бъдат извършени действия през посоченото време, изображенията ще изчезнат. Извършете дейност на компютъра, за да видите изображението отново.

## Появява се съобщението "Не се поддържа"

Проверка	Решение
Правилна ли е настройката за формат на входния сигнал? (Само при прожектиране на образ от видео източник)	Променете настройката според сигнала от свързаното оборудване. ☛ <b>Сигнал - Видео сигнал</b> <a href="#">стр.79</a>

Проверка	Решение
Резолуция на сигнала на образа и опреснителната честота отговарят ли на зададения режим? (Само при прожектиране на образ от компютър)	Вижте в документацията на компютъра как да промените резолюцията на сигнала с образа и опреснителната честота, подавана от компютъра. ☛ "Поддържани Монитори и дисплей" <a href="#">стр.130</a>

## Появява се съобщението "Няма сигнал"

Проверка	Решение
Кабелите правилно ли са свързани?	Проверете дали всички кабели, нужни за проектиране, са свързани добре. ☛ "От монтиране към прожектиране" <a href="#">стр.31</a>
Избран ли е правилният порт?	Променете образа, като натиснете бутона [Source Search] на дистанционното управление или на контролния панел. ☛ "Автоматично засича входящи сигнали и сменя прожектираното изображение (Търсене на източник)" <a href="#">стр.32</a>
Захранването на компютъра или видео източника включено ли е?	Включете захранването на оборудването.
Сигналът с образа достига ли до проектора? (Само при прожектиране на изображения от лаптоп или компютър с вграден LCD екран)	Ако сигналът с образа се извежда само на течнокристалния монитор на компютъра или на допълнителния монитор, може да се наложи да настроите компютъра така, че да извежда образа и до външни устройства, освен до собствения си монитор. При някои модели компютри, когато образа се извежда външно, той няма вече да се вижда на LCD екрана или допълнителния монитор. Ако връзката се осъществява, когато захранването на проектора или компютъра вече е включено, клавишът Fn (функционален клавиш), който прехвърля сигнала с образ на компютъра към външни устройства, може да не работи. Изключете захранването на компютъра и проектора, след което пак го включете. ☛ "От монтиране към прожектиране" <a href="#">стр.31</a> ☛ Документация на компютъра
Компютърът в икономичен режим ли е?	Ако компютърът е в икономичен режим и не бъдат извършени действия през посоченото време, изображенията ще изчезнат. Извършете дейност на компютъра, за да видите изображението отново.

## Образът е размазан, разфокусиран или изкривен

Проверка	Решение
Авто В-ключ зададен ли е на Изкл.?	<p>Настройването на Вкл. активира Авто В-ключ.</p> <p>☛ <b>Настройки - Ключ - Х/В-ключ - Авто В-ключ</b> <a href="#">стр.81</a></p> <p>Ако използвате проектора и тази настройка е изключена, настройте проектирания образ ръчно.</p> <p>☛ "Ръчно коригиране" <a href="#">стр.38</a></p>
Фокусът правилно ли е настроен?	<p>Завъртете фокусиращия пръстен, за да регулирате фокуса.</p> <p>☛ "Коригиране на фокуса" <a href="#">стр.42</a></p>
Проекторът на правилно разстояние ли е?	<p>Проектирането извън препоръчителния обхват на разстояние за проектиране ли е?</p> <p>Настройте проектора в рамките на препоръчителния обхват.</p> <p>☛ "Размер на екрана и Разстояние за проектиране" <a href="#">стр.125</a></p>
Стойността за регулиране на Ключ твърде голяма ли е?	<p>Намалете ъгъла на проектиране, за да намалите количеството Ключ.</p> <p>☛ "Регулиране на позицията на изображението" <a href="#">стр.42</a></p>
Има ли образуван конденз по лещата?	<p>Ако проекторът внезапно бъде преместен от студена в топла среда, или ако е изложен на резки температурни промени, по повърхността на лещата може да се образува конденз, което може да предизвика размазване на образа. Поставете проектора в стаята около един час преди да го използвате. Ако върху лещата се образува конденз, изключете проектора и изчакайте конденза да изчезне.</p>

## В образа се появяват смущения или изкривяване

Проверка	Решение
Правилна ли е настройката за формат на входния сигнал? (Само при прожектиране на образ от видео източник)	<p>Променете настройката според сигнала от свързаното оборудване.</p> <p>☛ <b>Сигнал - Видео сигнал</b> <a href="#">стр.79</a></p>
Кабелите правилно ли са свързани?	<p>Проверете дали всички кабели, нужни за проектиране, са свързани добре.</p> <p>☛ "Свързване на оборудване" <a href="#">стр.24</a></p>
Използвате ли разклонител?	<p>Ако използвате разклонител/удължител, може електрическа интерференция да пречи на сигналите. Пробвайте да ползвате кабелите, дошли с проектора, за да проверите дали вашите кабели са причината за проблема.</p>
Избрана ли е правилната резолюция? (Само при прожектиране на образ от компютър)	<p>Настройте компютъра така, че изходният сигнал да е съвместим с проектора.</p> <p>☛ "Поддържани Монитори и дисплеи" <a href="#">стр.130</a></p> <p>☛ Документация на компютъра</p>

Проверка	Решение
Правилно ли са зададени настройките <a href="#">Синхр.</a> и <a href="#">Проследяване</a> ? (Само при прожектиране на образ от компютър)	Натиснете бутона [Auto] на дистанционното управление или бутона [↩] на контролния панел, за да извършите автоматично регулиране. ☛ <b>Сигнал - Проследяване, Синхр.</b> <a href="#">стр.79</a>
<b>Трансфер на пластов прозорец</b> избрано ли е? (Само при прожектиране на USB Display)	Кликнете върху <b>Всички програми - EPSON Projector - Epson USB Display - Настройки за Epson USB Display Vx.xx</b> и махнете отметката от <b>Трансфер на пластов прозорец</b> .
Курсорът на мишката трепти (само при проектиране с USB Display)	Избрано ли е <b>Направи движението на показалеца на мишката по-плавно.</b> ? Кликнете върху <b>Всички програми - EPSON Projector - Epson USB Display - Настройки за Epson USB Display Vx.xx</b> и сложете отметка в кутийката на <b>Направи движението на показалеца на мишката по-плавно</b> . (Това не е достъпно при Windows 2000.) Когато е избрано при Windows Vista/7, Windows Aero се дезактивира.

## Образът е изрязан (голям) или е твърде малък, съотношението на картината не е подходящо или изображението е обърнато

Проверка	Решение
От широкоекранен компютърен монитор ли проектирате? (Само при прожектиране на образ от компютър)	Променете настройката според сигнала от свързаното оборудване. ☛ <b>Сигнал - Резолюция</b> <a href="#">стр.79</a>
Образът все още ли се увеличава чрез E-Zoom?	Натиснете бутона [Esc] на дистанционното управление, за да деактивирате E-Zoom. ☛ "Увеличаване на част от изображението (E-Zoom)" <a href="#">стр.59</a>
Правилно ли е настроена позицията на образа?	Натиснете бутона [Auto] на дистанционното управление или бутона [↩] на контролния панел, за да коригирате позицията. Можете да коригирате позицията само от меню Конфигурация. ☛ <b>Сигнал - Позиция</b> <a href="#">стр.79</a>
Компютърът настроен ли е за двоен дисплей? (Само при прожектиране на образ от компютър)	Ако в <b>Свойства на дисплея</b> в контролния панел на компютъра е активиран двоен дисплей, ще се прожектира само половината от образа на компютърния екран. За да покажете целия образ от компютърния екран, изключете настройката за двоен дисплей. ☛ Документация на видео драйвера на компютъра
Избрана ли е правилната резолюция? (Само при прожектиране на образ от компютър)	Настройте компютъра така, че изходният сигнал да е съвместим с проектора. ☛ "Поддържани Монитори и дисплеи" <a href="#">стр.130</a> ☛ Документация на компютъра


Проверка	Решение
Правилен ли е режимът на проектиране?	<p>В зависимост от това как е инсталиран проекторът, задайте режима на проектиране на едно от следните: <b>Предно, Предно/Таван, Задно</b> или <b>Задно/Таван</b>.</p> <p>☛ Допълнит. - Проектиране <a href="#">стр.82</a></p> <p>☛ "Методи за Монтиране" <a href="#">стр.21</a></p>

## Цветовете на образа са грешни

Проверка	Решение
Настройките на входния сигнал отговарят ли на сигнала от свързаното устройство?	<p>Променете следните настройки според сигнала от свързаното оборудване.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Когато изображението е от източник, свързан към порт Computer. ☛ Сигнал - Входен сигнал <a href="#">стр.79</a></li> <li>• Когато изображението е от устройство, свързано към порт Video или S-Video. ☛ Сигнал - Видео сигнал <a href="#">стр.79</a></li> </ul>
Правилно ли е настроена яркостта на образа?	<p>Регулирайте настройката <b>Яркост</b> от меню Конфигурация.</p> <p>☛ Образ - Яркост <a href="#">стр.78</a></p>
Кабелите правилно ли са свързани?	<p>Проверете дали всички кабели, нужни за проектиране, са свързани добре.</p> <p>Проверете дали няма разкачени кабели и дали няма лоша връзка в кабелите.</p> <p>☛ "Свързване на оборудване" <a href="#">стр.24</a></p>
Правилно ли е зададена настройката за <u>контраст</u> ?	<p>Регулирайте настройката <b>Контраст</b> от меню Конфигурация.</p> <p>☛ Образ - Контраст <a href="#">стр.78</a></p>
Правилно ли е настроена цветовата настройка?	<p>Регулирайте настройката <b>Цветова настройка</b> от меню Конфигурация.</p> <p>☛ Образ - Цветова настройка <a href="#">стр.78</a></p>
Правилно ли са настроени цветовата наситеност и отсянката? (Само при проектиране на образ от видео източник)	<p>Регулирайте настройките <b>Цветова наситеност</b> и <b>Отсянка</b> от меню Конфигурация.</p> <p>☛ Образ - Цветова наситеност, Отсянка <a href="#">стр.78</a></p>





## Образът изглежда по-тъмен

Проверка	Решение
Правилно ли е настроена яркостта на образа?	Регулирайте настройките <b>Яркост</b> и <b>Ел. консумация</b> от меню Конфигурация. ☛ Образ - Яркост <a href="#">стр.78</a> ☛ ЕСО - Ел. консумация <a href="#">стр.91</a>
Правилно ли е зададена настройката за <b>контраст</b>  ?	Регулирайте настройката <b>Контраст</b> от меню Конфигурация. ☛ Образ - Контраст <a href="#">стр.78</a>
Време ли е за смяна на лампата?	Когато лампата е почти готова за смяна, образът става по-тъмен и качеството на цветовете се влошава. В такъв случай, сменете лампа с нова. ☛ "Смяна на лампата" <a href="#">стр.116</a>
Използвате ли проектора на голяма надморска височина или на място с висока температура?	Екранът може да стане по-тъмен, когато използвате проектора на голяма надморска височина или го излагате на висока температура. Въпреки че не можете да промените настройките на <b>Ел. консумация</b> в момента, можете да продължите да използвате проектора.
Проектирането извън препоръчителния обхват на разстояние за проектиране ли е?	Изображението потъмнява, ако разстоянието на проектиране е прекалено голямо. Настройте проектора в рамките на препоръчителния обхват. ☛ "Размер на екрана и Разстояние за проектиране" <a href="#">стр.125</a>

## Проблеми при започване на прожектиране

### Проекторът не се включва

Проверка	Решение
Натиснахте ли бутона за включване и изключване  ?	Натиснете бутона за включване и изключване  , за да включите захранването.
Индикаторите изключени ли са?	Захранващият кабел не е свързан правилно или не се подава електрически ток. Извадете и след това отново свържете захранващия кабел. ☛ "От монтиране към прожектиране" <a href="#">стр.31</a> Проверете дали електрическият контакт или източника на захранване работят правилно.

Проверка	Решение
Индикаторите включват ли се и изгасват ли, когато докоснете захранващия кабел?	Вероятно контактът в захранващия кабел е лош, или самият кабел е дефектен. Включете захранващия кабел наново. Ако това не реши проблема, прекратете работа с проектора, извадете захранващия кабел от електрическия контакт и се свържете с местния дистрибутор или с най-близкия адрес, посочен в Списък с контакти за проектор Epson. ☛ <a href="#">Списък с контакти за проектор Epson</a>
Настройката за <b>Закл. контр. панел</b> на <b>Пълно заключване</b> ли е зададена?	Натиснете бутона за включване и изключване [⏻] на дистанционното управление. Ако не желаете да използвате <b>Закл. контр. панел</b> , променете тази настройка на <b>Изкл.</b> ☛ <b>Настройки - Закл. контр. панел</b> <a href="#">стр.81</a>
Работата на дистанционното управление ограничена ли е?	Проверете <b>Дист. приемник</b> от меню Конфигурация. ☛ <b>Настройки - Дист. приемник</b> <a href="#">стр.81</a>

## Други проблеми

### Не се чува звук или звукът е тих

Проверка	Решение
Проверете дали аудио/видео кабелът е добре прикрепен и към проектора, и към аудио източника.	Извадете кабела от порта Audio, след което го включете отново.
Силата на звука на проектора или на свързаното оборудване зададена ли не на минимум?	Настройте силата на звука така, че да го чувате. ☛ <b>Настройки - Сила на звука</b> <a href="#">стр.81</a> ☛ "Регулиране на силата на звука" <a href="#">стр.43</a>
Активирали ли сте Без A/V?	Натиснете бутона [A/V Mute] на дистанционното управление, за да отмените Без A/V. ☛ "Временно скриване на изображението и звука (A/V заглушаване)" <a href="#">стр.57</a>
Спецификацията на аудио кабела посочва ли "Без съпротивление"?	Когато използвате закупен от друго място аудио кабел, задължително купете такъв с характеристика "Без съпротивление".
Свързан ли е с HDMI кабел?	Ако не се извежда аудио, когато е осъществена връзка чрез HDMI кабел, настройте свързаното оборудване да извежда чрез PCM.
Избрано ли е <b>Извеждане на аудио към прожектора?</b> (Само при прожектиране на USB Display)	Кликнете върху <b>Всички програми - EPSON Projector - Epson USB Display - Epson USB Display Vx.xx Settings</b> и изберете <b>Извеждане на аудио към прожектора</b> .

## Има шум в звука (само при проектиране на USB дисплей)

Проверка	Решение
Силата на звука на компютъра зададена ли е на минималното, докато проекторът е в режим Макс.?	Силата на звука на компютъра зададена ли е на минималното, докато проекторът е в режим Макс., шумът може да бъде мискиран. Увеличете силата на звука на компютъра и намалете този на проектора.

## Дистанционното управление не работи

Проверка	Решение
Насочвате ли светоизлъчващата зона на дистанционното управление към дистанционния приемник на проектора по време на работа?	Насочете дистанционното управление към дистанционния приемник. ☛ "Работен обхват на дистанционното управление" <a href="#">стр.19</a>
Дистанционното управление твърде далеч ли е от проектора?	Работният обхват на дистанционното е около 6 м. ☛ "Работен обхват на дистанционното управление" <a href="#">стр.19</a>
Попада ли пряка слънчева светлина или силна светлина от флуоресцентна лампа върху дистанционния приемник?	Поставете проектора на място, където върху дистанционния приемник не пада силна светлина. ☛ <b>Настройки - Дист. приемник</b> <a href="#">стр.81</a>
Избрана ли е подходящата настройка за <b>Дист. приемник</b> ?	Проверете <b>Дист. приемник</b> от меню Конфигурация. ☛ <b>Настройки - Дист. приемник</b> <a href="#">стр.81</a>
Възможно ли е батериите да са изтощени или батериите да не са поставени правилно?	Уверете се, че батериите са поставени правилно или, ако е необходимо, ги заменете с нови. ☛ "Смяна на батериите на дистанционното управление" <a href="#">стр.18</a>

## Искам да сменя езика за съобщенията и менютата

Проверка	Решение
Промяна на настройката за език.	Променете настройката за език от менюто Конфигурация. ☛ <b>Допълнит. - Език</b> <a href="#">стр.82</a>

## Не се получава електронна поща, дори при възникнал проблем в проектора

Проверка	Решение
Настроен ли е <b>Режим готовност</b> на <b>Комуник. вкл.</b> ?	За да използвате функцията Известие за поща, когато проекторът е в режим готовност, настройте <b>Комуник. вкл. в Режим готовност</b> от меню Конфигурация. ☛ <b>ЕСО - Режим готовност</b> <a href="#">стр.91</a>
Възникнала ли е фатална неизправност и проекторът внезапно ли е спрял?	Ако неизправното състояние продължи, свържете се с местния дистрибутор или с най-близкия адрес, посочен в Списък с контакти за проектор Epson. ☛ <a href="#">Списък с контакти за проектор Epson</a>
Проекторът включен ли е към захранването?	Проверете дали електрическият контакт или източника на захранване работят правилно.
Правилно ли е настроена функцията Известие за поща в менюто Конфигурация?	Известията за грешка се изпращат в съответствие с настройките за <b>Поща</b> в меню Конфигурация. Проверете дали е настроено правилно. ☛ "Поща меню" <a href="#">стр.88</a>

## Не могат да се променят настройките чрез използване на уеб браузър

Проверка	Решение
Правилни ли са вашите ID на потребителя и парола?	Въведете "EPSONWEB" за ID на потребителя. Това не може да се променя. Въведете ID на потребителя, дори задаването на парола да е дезактивирано. Въведете като парола комбинацията от знаци на Паролата за уеб контрол. Първоначалната парола е "admin".



## Поддръжка

Тази глава дава информация за процедурите за поддръжка, които ще осигурят най-добра работа на проектора за дълго време напред.

Трябва да почиствате проектора, ако се изцапа или ако качеството на проектирания образ започне да се влошава.



## Внимание

Изключете захранването на проектора, преди да го почиствате. В противен случай може да предизвика токов удар.

## Почистване на повърхността на проектора

Почиствайте повърхността на проектора, като я бършете внимателно с мек парцал.

Ако проекторът е особено мръсен, навлажнете парцала с вода, съдържаща съвсем малко количество неутрален почистващ препарат, след което добре изстискайте парцала, преди да бършете повърхността на проектора с него.

## Внимавайте

Не почиствайте повърхността на проектора с летливи вещества като вакса, спирт или разредител. Кутията му може да се повреди или обезцвети.

## Почистване на Лещата

Внимателно избършете лещата с парче плат за почистване на очила.



## Предупреждение

Не използвайте спрейове, които съдържат запалими газове, за почистване на прах и зацапвания от лещата. Проекторът може да се запали заради високата вътрешна температура на лампата.

## Внимавайте

Не търкайте лещата с груби материали и не я подлагайте на шок или удари, тъй като тя се поврежда много лесно.

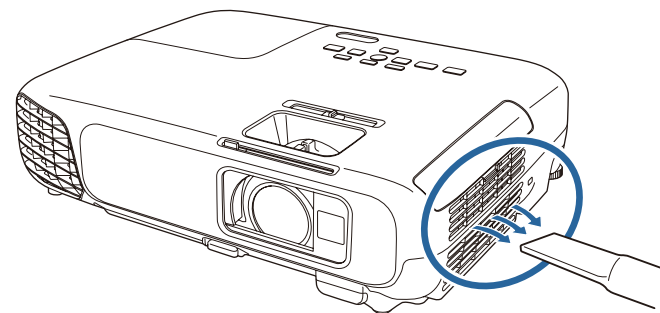
## Почистване на въздушния филтър

Почиствайте въздушния филтър и въздухосмукателния отвор, когато се появи следното съобщение.

"Проекторът прегрява. Уверете се, че нищо не пречи на въздухоотвода и почистете или сменете въздушния филтър."

## Внимавайте

- Ако върху въздушния филтър се натрупа прах, той може да повиши вътрешната температура на проектора, което пък може да доведе до проблеми с работата и да съкрати сервизния живот на оптичната машина. Почистете въздушния филтър незабавно, щом видите това съобщение.
- Не мийте въздушния филтър с вода. Не използвайте препарати или разтворители.





- Ако съобщението се появява често, дори след почистване на филтъра, значи е време да го смените. Сменете въздушния филтър с нов.  
☛ "Смяна на въздушен филтър" [стр.119](#)
- Препоръчва се да почиствате тези части поне веднъж на три месеца. Чистете ги и по-често, ако използвате проектора в пращна среда.

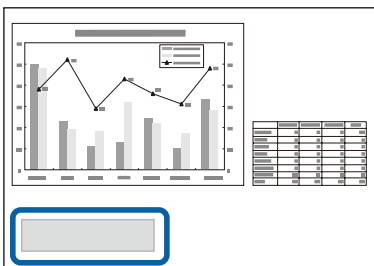
В този раздел е обяснено как се сменят лампата и въздушният филтър.

## Смяна на лампата

### Период за смяна на лампата

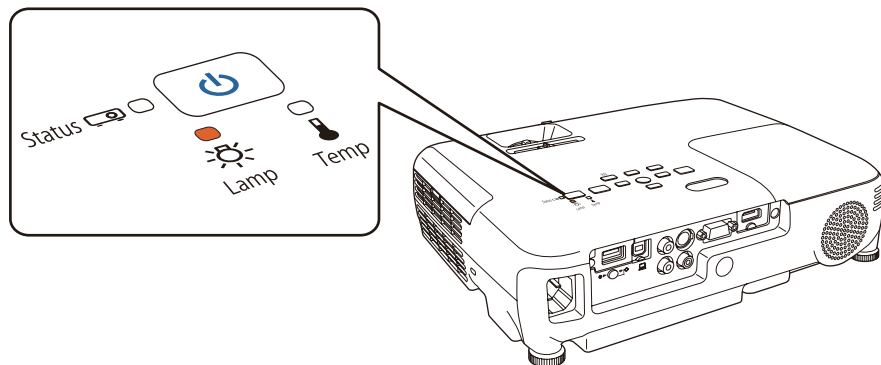
Време е да смените лампата, когато:

- Извежда се следното съобщение.  
"Необходима е подмяна на лампата. За покупка, моля свържете се с местния търговец на проектори Epson или посетете [www.epson.com](http://www.epson.com)."



Съобщението се показва за 30 секунди.

- Индикаторите на захранването мигат синьо, а индикаторът на лампата мига оранжево.



- Проектираният образ започне да потъмнява или да се влошава.

### Внимавайте

- Съобщението за смяна на лампата се появява след следните периоди от време, с цел да се запази първоначалната яркост и качество на проектирания образ.

Когато Ел. консумация е зададена на **Нормална**: Около 4 900 часа

Когато Ел. консумация е зададена на **ECO**: Около 5 900 часа

☛ **ECO** - Ел. консумация [стр.91](#)

- Ако продължите да използвате лампата, след като периодът за смяна отmine, възможността лампата да експлодира се увеличава. Когато се появи съобщението за смяна на лампа, сменете лампата с нова възможно най-скоро, дори ако все още работи.
- Недейте многократно да изключвате захранването и веднага след това да го включвате отново. Честото включване и изключване може да скъси работния живот на лампата.
- В зависимост от характеристиките на лампата и начина, по който е използвана, тя може да потъмнее или да спре да работи, още преди съобщението да се е появило. Трябва винаги да разполагате с резервна лампа под ръка в случай, че потърбава.
- Препоръчваме използването на истински EPSON допълнителни лампи. Използването на лампи на други производители може да окаже влияние върху качеството и безопасността. Повреда или неизправност в резултат от използване на лампи на други производители не се покрива от гаранцията на Epson.

### Как се сменя лампата

Лампата може да се смени, дори когато проекторът е окачен на тавана.



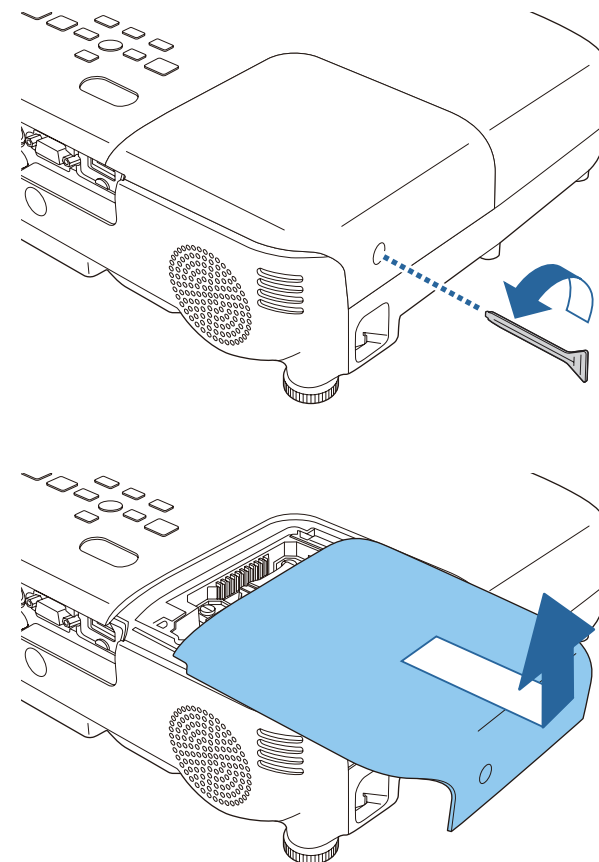
## Предупреждение

- Когато сменяте лампата, защото е спряла да свети, има възможност лампата да е счупена. Ако сменяте лампата на проектор, монтиран на тавана, трябва винаги да допускате, че лампата може да е пукната, и да стоите встрани от капака на лампата, а не точно под него. Внимателно свалете капака на лампата. Внимавайте при махане на капака на лампата, тъй като могат да изпаднат парчета стъкло, които да предизвикат нараняване. Ако в устата или очите ви попаднат парчета стъкло, незабавно се свържете с вашия местен лекар.
- В никакъв случай не разглобявайте и не модифицирайте лампата. Ако монтирате модифицирана или повторно сглобена лампа в проектора, това може да доведе до пожар, токов удар или злополука.

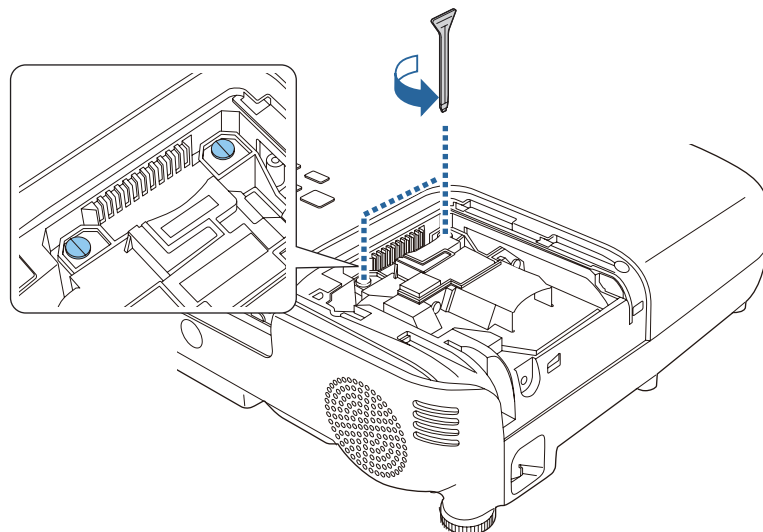
## Внимание

Изчакайте лампата да изстине достатъчно, преди да свалите капака на лампата. Ако лампата още е гореща, можете да се изгорите или нараните. За да изстине лампата, след като изключите захранването, е нужен около един час.

- 1** След като изключите захранването на проектора и чуete потвърдителния сигнал на зумера два пъти, откачете захранващия кабел.
- 2** Изчакайте докато лампата изстине и след това махнете капака ѝ в горната част на проектора.  
Развийте фиксиращия винт на капака на лампата с доставената заедно с новата лампа отвертка или с кръстата отвертка. После плъзнете капака на лампата напред и го повдигнете, за да го махнете.

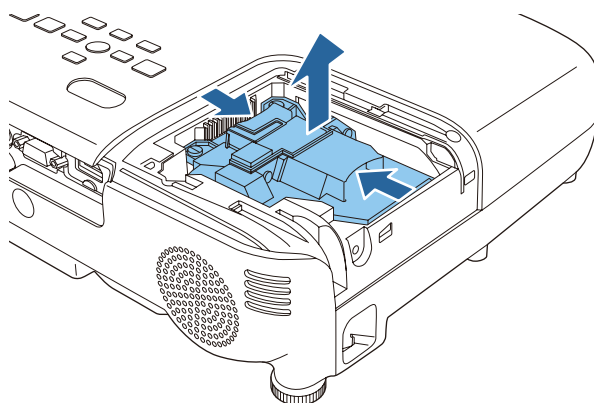


- 3** Развийте двата фиксиращи винта на лампата.



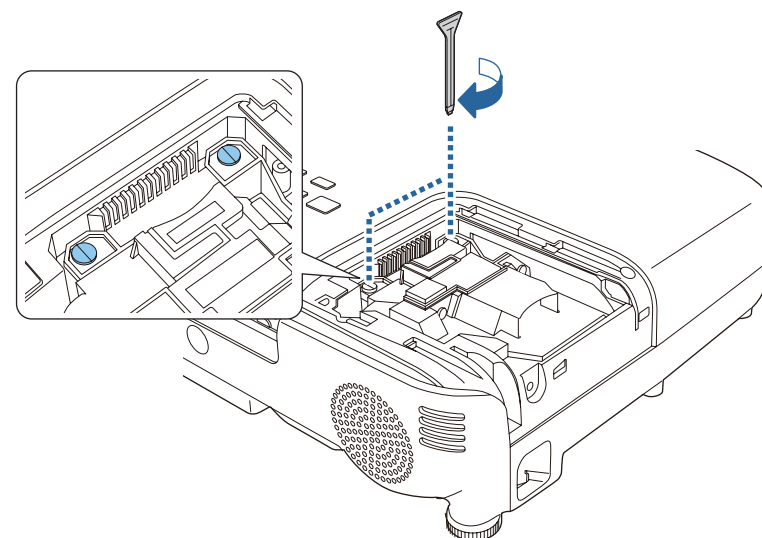
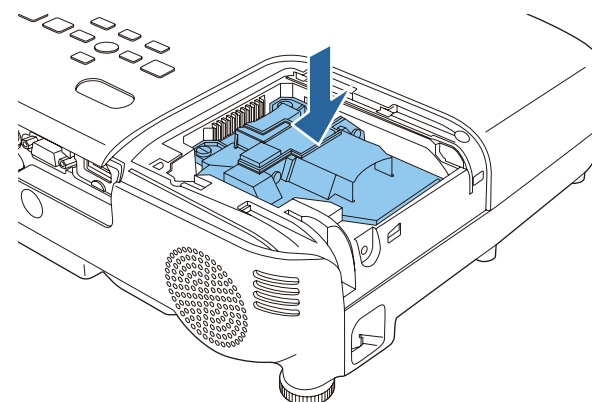
- 4** Хванете повдигнатата част на старата лампа и я отстранете.  
Ако лампата е пукната, подменете я с нова или се свържете с местния дистрибутор за повече информация.

☛ [Списък с контакти за проектор Epson](#)

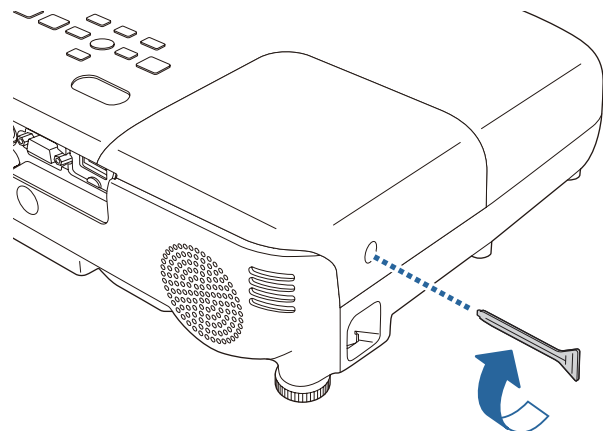


- 5** Монтирайте новата лампа.

Поставете новата лампа в правилната посока по направляващия детайл така, че да влезе на мястото си, притиснете и след като прилегне плътно, затегнете двата винта.



## 6 Поставете отново капака на лампата.



### Внимавайте

- Уверете се, че лампата е поставена стабилно. Ако капакът на лампата бъде премахнат, лампата автоматично се изключва от съображения за безопасност. Ако лампата или капакът ѝ не са поставени правилно, лампата няма да се включи.
- Този продукт включва компонент от лампата, който съдържа живак (Hg). Моля, запознайте се с местните регулации относно изхвърлянето или рециклирането му. Не го изхвърляйте заедно с битовите отпадъци.



Нулирайте **Часове на лампа** само след като вече сте сменили лампата. В противен случай периодът за смяна на лампа няма да се отчита правилно.

## Смяна на въздушен филтър

### Период за смяна на въздушен филтър

Ако съобщението се показва често, въпреки че сте почистили въздушния филтър, сменете филтъра.

### Как се сменя въздушния филтър

Въздушният филтър може да се смени, дори когато проекторът е окачен на тавана.

**1**

След като изключите захранването на проектора и чуete потвърдителния сигнал на зумера два пъти, откачете захранващия кабел.

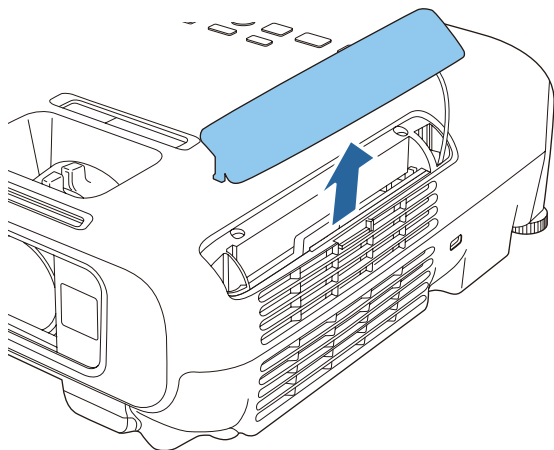
**2**

Отворете капака на въздушния филтър.

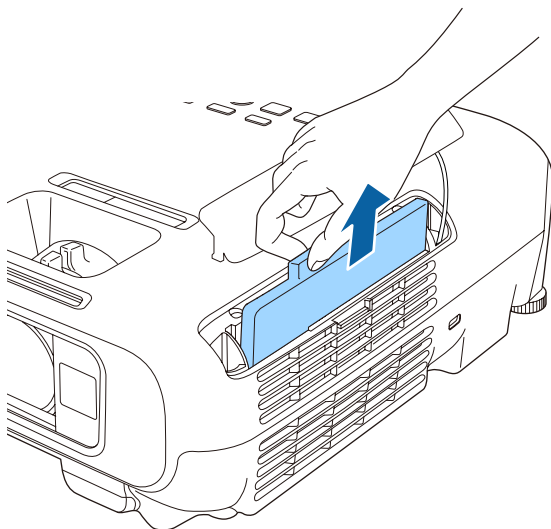
## Нулиране на часовете на лампата

Проекторът записва колко дълго е включена лампата, а съобщение и индикатор ви уведомяват, когато е необходимо да я смените. След смяна на лампата непременно занулете „Часове на лампа“ от меню Нулиране.

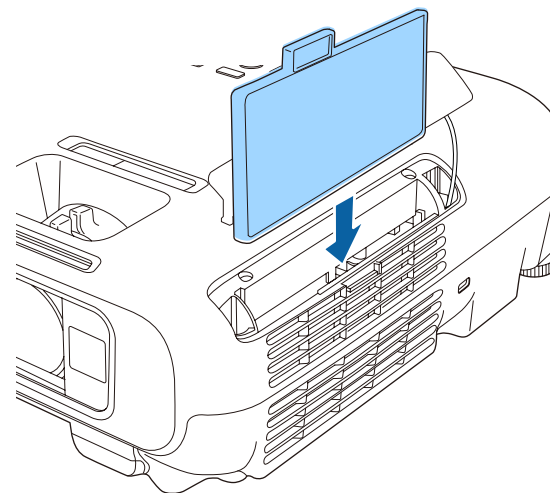
☛ Нулиране - Нулир. часове на лампа [стр.93](#)



- 3** Извадете въздушния филтър.  
Хванете дръжката на капака на въздушния филтър и го изтеглете навън докрай.



- 4** Поставете новия въздушен филтър.  
Плъзнете въздушния филтър от външната страна и го натиснете, докато щракне на мястото си.



- 5** Затворете капака на въздушния филтър.



Изхвърляйте използваните въздушни филтри в съответствие с местните закони.

Рамка на филтъра: акрилонитрилбутадиенстирол (ABS)

Филтър: полиуретанов пенопласт



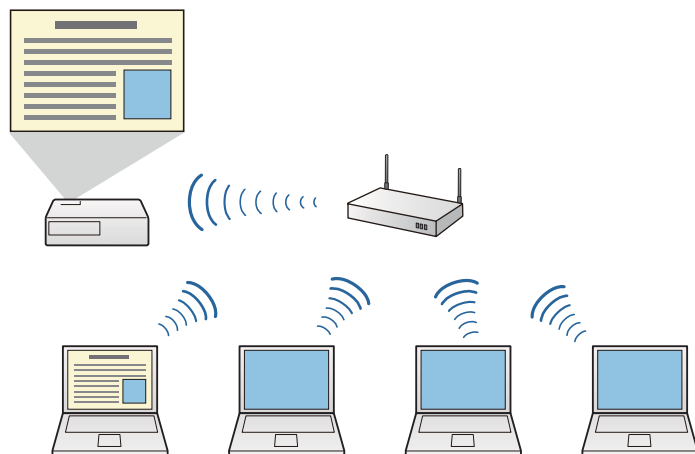
## Приложения

## EasyMP Network Projection

<http://www.epson.com>

Можете да проектирате екрана на компютъра по мрежа като използвате EasyMP Network Projection. Споделянето на проектора в мрежа ви позволява да проектирате данни от различни компютри без промяна на сигналния кабел. Дори когато проекторът е далеч от компютъра, все още можете да проектирате данни през мрежата. Освен това можете да извеждате и звук от компютъра през проектора.

Този проектор поддържа само мрежови проекции чрез безжична LAN връзка.



Можете да свалите EasyMP Network Projection от следния уеб сайт.

<http://www.epson.com>

## EasyMP Monitor

Чрез използване на EasyMP Monitor, вие можете да проверявате статуса на няколко проектора Epson в мрежата и можете да ги управлявате от компютъра.

Можете да свалите EasyMP Monitor от следния уебсайт.

Налични са следните допълнителни аксесоари и консумативи. Вие можете да закупите тези продукти когато и както ви е необходимо. Този списък с допълнителни аксесоари и консумативи е актуален към: 05.2013 г. Подробностите за аксесоарите подлежат на промяна без предупреждение и наличността може да зависи в различните страни, където се предлагат.

## Допълнителни аксесоари

### Интерактивна единица ELPIU01

Използвайте при работа от компютърен екран на проекционна повърхност.

### Апарат за безжична локална мрежа ELPAP07

Използвайте тази опция за проектиране на изображения от компютър чрез безжична мрежа.

### Quick Wireless Connection USB Key ELPAP09

Използвайте, когато искате бързо да установите двустранна връзка между проектора и компютър с инсталиран Windows.

### Камера за документи ELPDC06/ELPDC11/ELPDC12/ELPDC20

Използвайте, когато проектирате изображения, като книги, документи тип ОНР или слайдове.

### Мека чанта за пренасяне ELPKS63

Мека чанта за носене на проектора на ръка.

### Портативен екран 50" ELPSC32

Компактен екран, който лесно може да се пренася. ([Съотношение на картината](#) 4:3)

### Портативен екран 60" ELPSC27

### Портативен екран 80" ELPSC28

### 100" екран ELPSC29

Портативни навиващи се екрани (съотношение на картината 4:3)

### Портативен екран 70" ELPSC23

### Портативен екран 80" ELPSC24

### Портативен екран 90" ELPSC25

Портативни навиващи се екрани (съотношение на картината 16:10)

### Портативен екран 53" ELPSC30

### Портативен екран 64" ELPSC31

Портативни магнитни екрани. (съотношение на картината 4:3)

### Мултиаспектен екран ELPSC26

Това е портативен многоаспектен екран.

### Кабел за компютър ELPKC02

(1,8 м - за mini D-Sub15-pin/mini D-Sub 15pin)

### Кабел за компютър ELPKC09

(3 м - за mini D-Sub15-pin/mini D-Sub 15pin)

### Кабел за компютър ELPKC10

(20 м - за mini D-Sub15-pin/mini D-Sub 15pin)

### Видео компонент кабел ELPKC19

(3 м - за mini D-Sub 15-pin/RCA мъжки×3)

Използвайте за свързване на източник тип [Видео компонент](#).

### Тръба за таван (450 мм)\* ELPFP13

### Тръба за таван (700 мм)\* ELPFP14

Използвайте, когато монтирате проектора на висок таван.

### Окачване на таван\* ELPMB23

Използвайте, когато монтирате проектора на таван.

\* Изисква се специална експертиза за окачване на проектора на таван. Свържете се с местния дистрибутор или с най-близкия адрес, посочен в Списък с контакти за проектор Epson.

 [Списък с контакти за проектор Epson](#)

### Консумативи

**Блок на лампата ELPLP78**

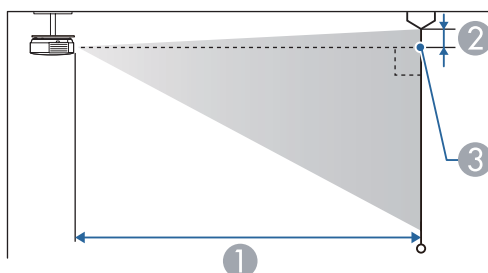
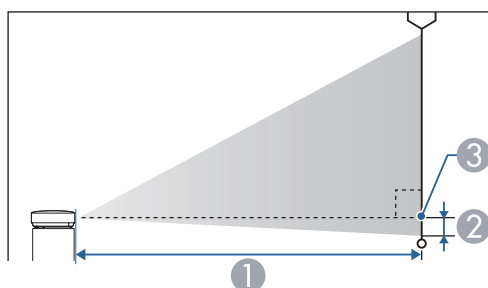
Използва се за замяна на използвани лампи.

**Въздушен филтър ELPAF32**

Използва се за замяна на използвани въздушни филтри.



## Разстояние за прожектиране (за EB-W18/EB-W03/EB-W120)



- ① Разстояние за проектиране
- ② Разстояние от центъра на лещата на приемника до основата на екрана (или до горната част на екрана, ако проекторът е окачен на таван)
- ③ Център на лещата

Единица: см

Размер на екрана 4:3		①	②
		Минимум (Широк) до Максимум (Теле)	
30"	61x46	94 - 113	-4
40"	81x61	126 - 152	-5

Размер на екрана 4:3		①	②
		Минимум (Широк) до Максимум (Теле)	
50"	100x76	158 - 190	-7
60"	120x91	190 - 229	-8
70"	142x107	222 - 267	-10
80"	160x120	255 - 306	-11
100"	200x150	319 - 383	-14
150"	300x230	480 - 577	-20
200"	410x300	641 - 770	-27
280"	570x430	898 - 1079	-38

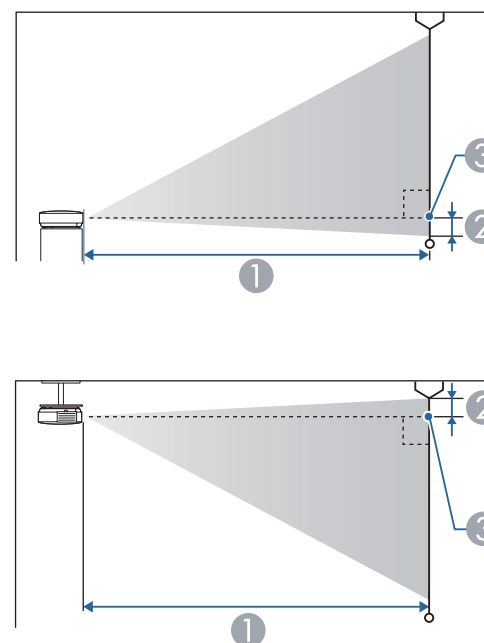
Единица: см

Размер на екрана 16:9		①	②
		Минимум (Широк) до Максимум (Теле)	
35"	78x44	99 - 120	-2
40"	89x50	114 - 137	-2
50"	110x62	143 - 172	-3
60"	130x75	172 - 208	-3
70"	155x87	202 - 243	-4
80"	180x100	231 - 278	-4
100"	220x120	289 - 348	-5
150"	330x190	435 - 523	-8
200"	440x250	582 - 699	-11
310"	690x390	903 - 1084	-17

Единица: см

Размер на екрана 16:10		①	②
		Минимум (Широк) до Максимум (Теле)	
35"	76x47	97 - 117	-4
40"	86x54	111 - 134	-5
50"	110x67	139 - 168	-6
60"	130x81	168 - 202	-7
80"	170x110	225 - 270	-10
100"	220x130	281 - 338	-12
150"	320x200	424 - 509	-18
200"	430x270	566 - 680	-24
320"	690x430	907 - 1089	-39

## Разстояние за прожектиране (при EB-X24)



- ① Разстояние за проектиране
- ② Разстояние от центъра на лещата на приемника до основата на екрана (или до горната част на екрана, ако проекторът е окачен на таван)
- ③ Център на лещата

Единица: см

Размер на екрана 4:3		①	②
		Минимум (Широк) до Максимум (Теле)	
30"	61x46	84 - 101	-5
40"	81x61	113 - 136	-6
50"	100x76	142 - 171	-8

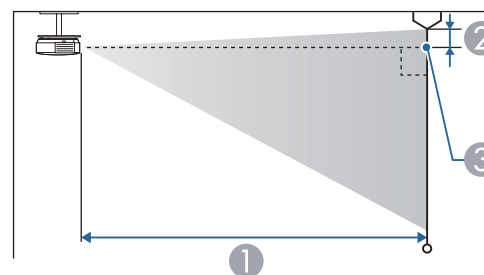
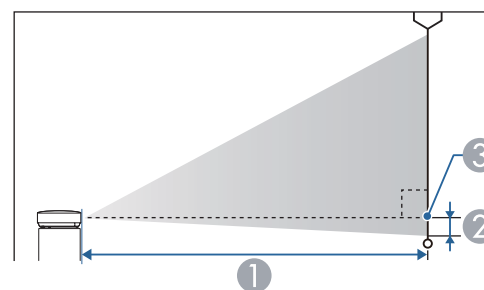
Размер на екрана 4:3		①	②
		Минимум (Широк) до Максимум (Теле)	
60"	120x91	171 - 206	-10
80"	160x120	229 - 275	-13
100"	200x150	287 - 345	-16
150"	300x230	432 - 519	-24
200"	410x300	577 - 693	-32
250"	510x380	722 - 867	-40
300"	610x460	867 - 1041	-48

Единица: см

Размер на екрана 16:9		①	②
		Минимум (Широк) до Максимум (Теле)	
30"	66x37	91 - 110	1
40"	89x50	123 - 148	1
50"	110x62	155 - 186	2
60"	130x75	186 - 224	2
80"	180x100	249 - 300	3
100"	220x120	313 - 376	3
150"	330x190	471 - 566	5
200"	440x250	629 - 755	7
250"	550x310	787 - 945	9
275"	610x340	866 - 1040	10

Единица: см

## Разстояние за прожектиране (за EB-X18/EB-X03/EB-X120/EB-X200)



- ① Разстояние за проектиране
- ② Разстояние от центъра на лещата на приемника до основата на екрана (или до горната част на екрана, ако проекторът е окачен на таван)
- ③ Център на лещата

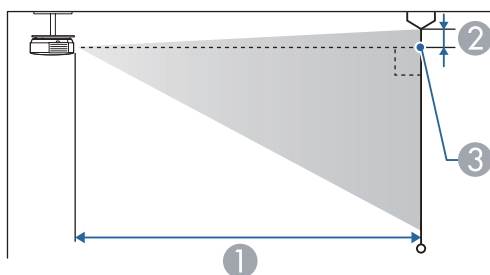
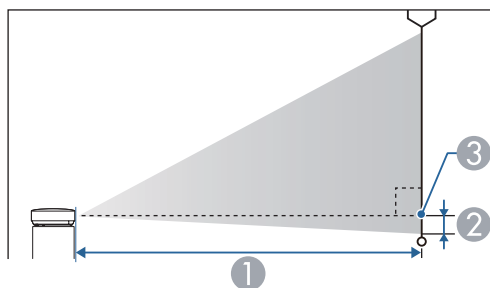
Размер на екрана 4:3		①	②
		Минимум (Широк) до Максимум (Теле)	
30"	61x46	89 - 107	-5
40"	81x61	119 - 143	-7

Размер на екрана 4:3		①	②
		Минимум (Широк) до Максимум (Теле)	
50"	100x76	150 - 180	-8
60"	120x91	180 - 217	-10
80"	160x120	241 - 290	-14
100"	200x150	302 - 363	-17
150"	300x230	454 - 546	-25
200"	410x300	607 - 729	-34
250"	510x380	759 - 912	-42
300"	610x460	912 - 1095	-51

Единица: см

Размер на екрана 16:9		①	②
		Минимум (Широк) до Максимум (Теле)	
30"	66x37	97 - 117	1
40"	89x50	130 - 156	1
50"	110x62	163 - 196	1
60"	130x75	196 - 236	1
80"	180x100	263 - 316	2
100"	220x120	329 - 396	2
150"	330x190	495 - 595	3
200"	440x250	661 - 794	5
250"	550x310	827 - 994	6
275"	610x340	910 - 1093	6

## Разстояние за проектиране (за EB-S18/EB-S03/EB-S120/EB-S200)



- ① Разстояние за проектиране
- ② Разстояние от центъра на лещата на приемника до основата на екрана (или до горната част на екрана, ако проекторът е окачен на таван)
- ③ Център на лещата

Единица: см

Размер на екрана 4:3		①	②
		Минимум (Широк) до Максимум (Теле)	(Широк)
30"	61x46	88 - 119	-5
50"	100x76	147 - 200	-8

Размер на екрана 4:3		①	②
		Минимум (Широк) до Максимум (Теле)	(Широк)
60"	120x91	177 - 240	-10
70"	142x107	207 - 280	-12
80"	160x120	237 - 321	-13
100"	200x150	297 - 401	-17
150"	300x230	446 - 603	-25
200"	410x300	595 - 805	-33

Единица: см

Размер на екрана 16:9		①	②
		Минимум (Широк) до Максимум (Теле)	(Широк)
30"	66x37	96 - 130	1
50"	110x62	161 - 218	1
60"	130x75	193 - 262	2
70"	155x87	226 - 306	2
80"	180x100	258 - 349	2
100"	220x120	323 - 437	3
150"	330x190	486 - 657	4
200"	440x250	649 - 877	5

## Поддържана разделителна способност

### Компютърни сигнали (аналогов RGB)

За EB-X24/EB-W18/EB-X18/EB-W03/EB-X03/EB-W120/EB-X120/EB-X200

Сигнал	Опресн. честота (Hz)	Резолюция (точки)
VGA	60/72/75/85	640x480
SVGA	56/60/72/75/85	800x600
XGA	60/70/75/85	1024x768
WXGA	60	1280x768
	60	1366x768
	60/75/85	1280x800
WXGA+	60/75/85	1440x900
WXGA++	60	1600x900
SXGA	70/75/85	1152x864
	60/75/85	1280x1024
	60/75/85	1280x960
SXGA+	60/75	1400x1050
WSXGA+*1,2	60	1680x1050
UXGA	60	1600x1200
MAC13"	67	640x480
MAC16"	75	832x624
MAC19"	75	1024x768
	59	1024x768
MAC21"	75	1152x870

\*1 само EB-W18/EB-W03/EB-W120.

\*2 Съвместимо единствено когато е избрано **Широк** в **Резолюция** от меню Конфигурация.

За EB-S18/EB-S03/EB-S120/EB-S200

Сигнал	Опресн. честота (Hz)	Резолюция (точки)
VGA	60/72/75/85	640x480
SVGA	56/60/72/75/85	800x600
XGA	60/70/75/85	1024x768
WXGA	60	1280x768
	60	1366x768
	60/75	1280x800
WXGA+	60	1440x900
SXGA	70/75	1152x864
	60	1280x1024
	60	1280x960
SXGA+	60	1400x1050
MAC13"	67	640x480
MAC16"	75	832x624
MAC19"	75	1024x768
	59	1024x768
MAC21"	75	1152x870

Дори когато се вкарват други сигнали, освен гореспоменатите, е вероятно образът да може да се проектира. Но все пак, не всички функции се поддържат.

### Видео компонент

Сигнал	Опресн. честота (Hz)	Резолюция (точки)
SDTV (480i)	60	720x480
SDTV (576i)	50	720x576

Сигнал	Опресн. честота (Hz)	Резолюция (точки)
SDTV (480p)	60	720x480
SDTV (576p)	50	720x576
HDTV (720p)	50/60	1280x720
HDTV (1080i)	50/60	1920x1080

## Съставно видео

Сигнал	Опресн. честота (Hz)	Резолюция (точки)
TV (NTSC)	60	720x480
TV (SECAM)	50	720x576
TV (PAL)	50/60	720x576

## Входен сигнал от HDMI порта

Сигнал	Опресн. честота (Hz)	Резолюция (точки)
VGA	60	640x480
SVGA	60	800x600
XGA	60	1024x768
WXGA	60	1280x800
	60	1366x768
WXGA+	60	1440x900
WXGA++*1	60	1600x900
SXGA	60	1280x960
	60	1280x1024
SXGA+	60	1400x1050
UXGA*1	60	1600x1200
WSXGA+*2	60	1680x1050

Сигнал	Опресн. честота (Hz)	Резолюция (точки)
SDTV (480i/480p)	60	720x480
SDTV (576i/576p)	50	720x576
HDTV (720p)	50/60	1280x720
HDTV (1080i)	50/60	1920x1080
HDTV (1080p)	24/30/50/60	1920x1080

\*1 само EB-X24/EB-W18/EB-X18/EB-W03/EB-X03/EB-W120/EB-X120/EB-X200.

\*2 само EB-W18/EB-W03/EB-W120.

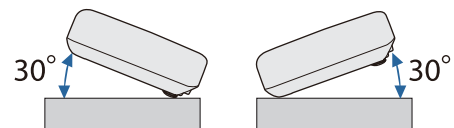
Име на продукта		EB-X24	EB-W18	EB-X18	EB-S18	EB-W03/EB-W120	EB-X03/EB-X120/EB-X200	EB-S03/EB-S120/EB-S200
Размери		297 (Ш) x 79 (В) x 234 (Д) мм						
Размер на LCD панела		0,63"	Широк 0,59"	0,55"		Широк 0,59"	0,55"	
Метод за работа на дисплея		Полисиликонова активна матрица TFT						
Резолюция		786 432 XGA (1024 (Ш)x 768 (В) точки)x 3	1 024 000 WXGA (1280 (Ш) x 800 (В) пиксели) x 3	786 432 XGA (1024 (Ш)x 768 (В) точки)x 3	480 000 SVGA (800 (Ш) x 600 (В) пиксела) x 3	1 024 000 WXGA (1280 (Ш) x 800 (В) пиксели) x 3	786 432 XGA (1024 (Ш)x 768 (В) точки)x 3	480 000 SVGA (800 (Ш) x 600 (В) пиксела) x 3
Настройка на фокуса		Ръчна						
Настройка на увеличението		Ръчно (1-1,2)			Цифров (1-1,35)	Ръчно (1-1,2)		Цифров (1-1,35)
Лампа		UHE лампа, 200 W Модел №: ELPLP78						
Макс. аудио мощност		2 W				1 W		
Високоговорител		1						
Захранване		100 - 240 V AC±10%, 50/60 Hz 2,9-1,3 A						
Ел. консумация	зона от 100 до 120 V	Работна: 283 W Консумация на електричество в режим на готовност (Комуник. вкл.): 2,9 W Консумация на електричество в режим на готовност (Комуник. изкл.): 0,24 W						
	зона от 220 до 240 V	Работна: 270 W Консумация на електричество в режим на готовност (Комуник. вкл.): 3,0 W Консумация на електричество в режим на готовност (Комуник. изкл.): 0,28 W						
Надм. височина за работа		Надморска височина от 0 до 3 000 м						
Работна температура		+5 до +35°C (без кондензация) (надморска височина от 0 до 2 286 m) +5 до +30°C (без кондензация) (надморска височина от 2 286 до 3 000m)						
Температура на съхранение		-10 до +60°C (без кондензация)						
Маса		Прибл. 2,4 кг						



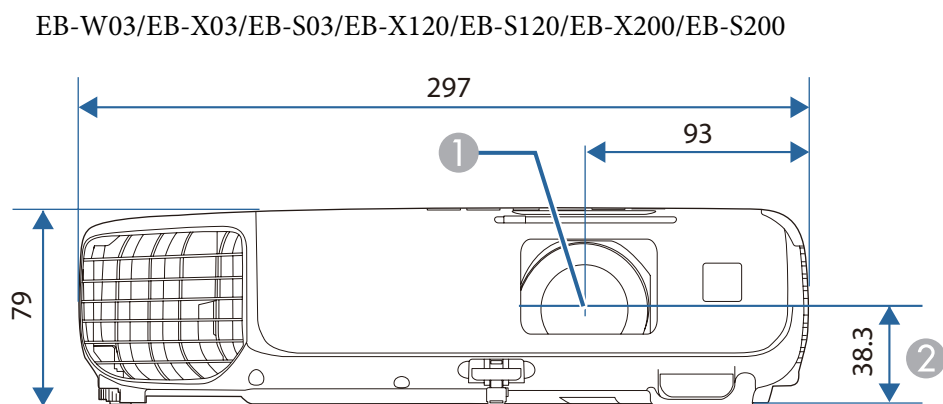
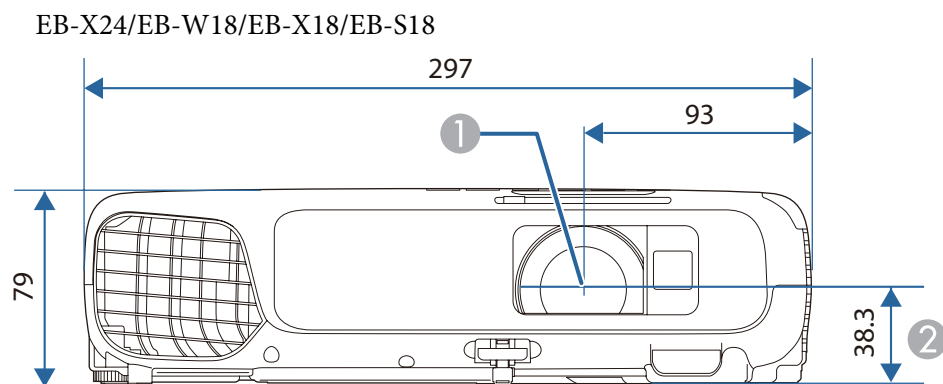
Конектори	Порт Computer	1	Mini D-Sub15-пинов (женски)
	Video порт	1	RCA пинов жак
	S-Video порт	1	Mini DIN 4-извода
	Audio порт	1	RCA-пинов жак x 2
	Порт HDMI	1	HDMI (Аудио се поддържа само в PCM)
	USB-A порт*	1	USB конектор (Тип A)
	USB-B порт*	1	USB конектор (Тип B)

\* USB 2.0 се поддържа. Не се гарантира, че USB портовете ще работят с всички устройства, поддържащи USB.

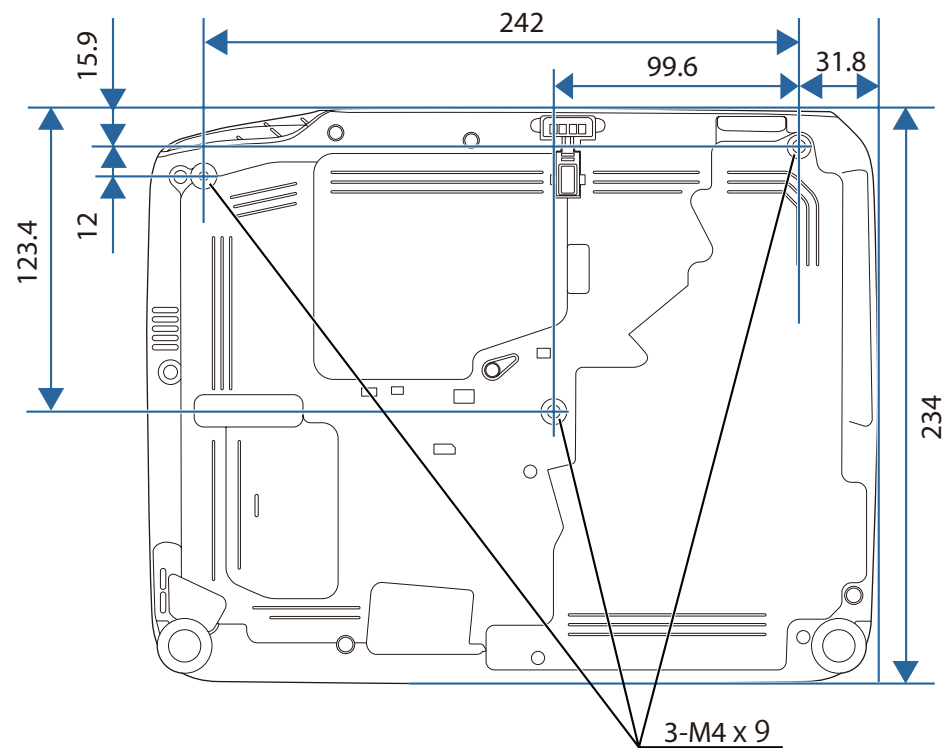
Ъгъл на накланяне



Ако използвате проектора, наклонен под ъгъл от повече от 30°, можете да го повредите или да предизвикате злополука.



- ① Център на лещата
- ② Разстояние от центъра на лещата до точките за фиксиране на окачваща скоба



Единици: мм

Този раздел накратко пояснява трудните термини, които не са обяснени другаде в текста на това ръководство. За подробности, вижте в другите продавани публикации.

<b>Ad hoc режим</b>	Метод за безжична мрежова връзка, при който комуникациите с клиентите на локалната безжична мрежа се осъществява без използване на точка за достъп.
<b>DHCP</b>	Съкращение от Dynamic Host Configuration Protocol, този протокол автоматично задава <u>IP адрес</u> на оборудването, свързано в мрежа.
<b>HDTV</b>	Съкращение от High-Definition Television, с което се обозначават системи с висока резолюция, отговарящи на следните условия. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Вертикална резолюция от 720p или 1080i или повече (p = <u>Прогресивен</u>, i = <u>Презредов</u>)</li> <li>• Екран със <u>съотношение на картината</u> от 16:9</li> </ul>
<b>IP адрес</b>	Номер за идентифициране на компютър, свързан в мрежа.
<b>SDTV</b>	Съкращение от Standard Definition Television, с което се обозначават системи за стандартна телевизия, които не отговарят на стандартите на <u>HDTV</u> телевизията с висока резолюция.
<b>SNMP</b>	Съкращение от Simple Network Management Protocol, който представлява протокол за следене и управление на устройства като маршрутизатори (рутери) и компютри, свързани в TCP/IP мрежа.
<b>sRGB</b>	Международен стандарт за цветови интервали, формулиран така, че с цветовете, възпроизвеждани от видео оборудването, лесно да може да се борави от компютърни операционни системи (OS) и Интернет. Ако свързаният източник има режим sRGB, задайте sRGB и в проектора, и в свързания източник на сигнал.
<b>SSID</b>	SSID са идентификационни данни за свързване на друго устройство в безжична LAN. Безжичната комуникация е възможна между устройства, които съответстват на идентификатора на конфигурираната LAN мрежа SSID.
<b>SVGA</b>	Стандартен размер на екран с резолюция 800 (хоризонтално) x 600 (вертикално) точки.
<b>S-Video</b>	Метод, който разделя видео сигнала на компонент "осветеност" (Y) и компонент "цвят" (C).
<b>SXGA</b>	Стандартен размер на екран с резолюция 1 280 (хоризонтално) x 1 024 (вертикално) точки.
<b>Trap IP адрес</b>	Това е <u>IP адрес</u> за целевия компютър, използван за известяване за грешка в SNMP.
<b>VGA</b>	Стандартен размер на екран с резолюция 640 (хоризонтално) x 480 (вертикално) точки.
<b>XGA</b>	Стандартен размер на екран с резолюция 1 024 (хоризонтално) x 768 (вертикално) точки.
<b>Адрес на гейтуей</b>	Гейтуеят (шлюзът) представлява сървър (рутер) за комуникация през мрежа (подмрежа) разделена в съответствие с <u>подмрежовата маска</u> .
<b>Видео компонент</b>	Метод за разделяне на видео сигнала на компонент "осветеност" (Y), и синьо минус осветеност (Cb или Pb) и червено минус осветеност (Cr или Pr).
<b>Контраст</b>	Относителната яркост на светлите и тъмните части от образа може да се увеличи или намали, за да изпъкват по-ясно текстът и графиките, или за да изглеждат по-меки. Регулирането на това свойство на образа се нарича регулиране на контраста.

<b>Опресн. честота</b>	Светоизлъчващият елемент на дисплея поддържа еднаква осветеност и цвят за много кратко време. Поради това образът трябва да се сканира много пъти всяка секунда, за да се опреснява светоизлъчващият елемент. Броят опреснителни операции в секунда се нарича "Опреснителна честота" и се измерва в херци (Hz).
<b>Подмреж. маска</b>	Това е цифрова стойност, която определя броя на битовете, използвани за мрежовия адрес в разделена мрежа (подмрежа) от IP адреса.
<b>Презредов</b>	Предава информация, необходима за създаване на един екран чрез изпращане на всеки ред, започвайки от горната част на изображението и надолу. Много вероятно е изображенията да мигат, тъй като един кадър показва всеки следващ ред.
<b>Прогресивен</b>	Прожектира информация за създаване на един екран едновременно, показвайки изображение за един кадър. Дори и ако броят на сканираните редове е един и същ, количеството мигания на изображенията се намалява, тъй като обемът на информацията се удвоява в сравнение с презредовата система.
<b>Проследяване</b>	Сигналите, извеждани от компютри, имат специфична честота. Ако честотата на проектора не съвпада с тази честота, полученият образ не е с много добро качество. Процесът по напасване на честотата на тези сигнали (броят гребени в сигнала) се нарича "Проследяване". Ако проследяването не бъде извършено правилно, в сигнала се появяват широки вертикални черти.
<b>Режим на инфраструктура</b>	Метод за безжична мрежова връзка, при който устройствата комуникират през точки за достъп.
<b>Синхр.</b>	Сигналите, извеждани от компютри, имат специфична честота. Ако честотата на проектора не съвпада с тази честота, полученият образ не е с много добро качество. Процесът по напасване на фазите на тези сигнали (относителната позиция на гребените и доловете в сигнала) се нарича "синхронизация". Ако сигналите не са синхронизирани, ще има мигане, размазване и хоризонтална интерференция.
<b>Съотношение на картината</b>	Съотношението между дължината на образа и неговата височина. Екрани със съотношение хоризонтално:вертикално 16:9, като HDTV екрани, са познати като широки екрани. SDTV и повечето компютърни екрани има съотношение 4:3.
<b>Съставно видео</b>	Метод, който комбинира видео сигнала в компонент "осветеност" и компонент "цвят" за предаване по сигнален кабел.

Всички права запазени. Никоя част от това издание не може да се възпроизвежда, съхранява в система за извличане на данни, или прехвърля под каквато и да било форма, електронно, механично, чрез фотокопиране, запис или по друг начин, без предварителното писмено разрешение на Seiko Epson Corporation. Не се поема никаква патентна отговорност по отношение на използването на информацията, съдържаща се в настоящото издание. Не се поема и никаква отговорност за щети, възникнали в резултат от употребата на информацията, съдържаща се в настоящото издание.

Нито Seiko Epson Corporation, нито нейните филиали и клонове не носят отговорност пред купувача на този продукт или трети страни за щети, загуби, разходи или разноси, възникнали за купувача или трети страни в резултат от: злополука, злоупотреба или неправилна употреба на продукта или неупълномощени модификации, поправки или промени на продукта, или (с изключение на САЩ) неуспех да се спазват стриктно инструкциите за работа и поддръжка на Seiko Epson Corporation.

Seiko Epson Corporation не носи отговорност за никакви щети или проблеми, възникнали от използването на опции или консумативи освен тези, които са означени от Seiko Epson Corporation като Оригинални продукти на Epson или Одобрени от Epson продукти.

Съдържанието на това ръководство може да се променя или актуализира без предупреждение.

Илюстрациите в това ръководство и реалният проектор може да се различават.

## Ограничение за употреба

Когато този продукт се използва за приложения, изискващи по-голяма надеждност/безопасност, например устройства за транспортиране, свързани с авиация, железопътен, морски, автомобилен и др. транспорт; устройства за предотвратяване на бедствия; различни устройства за безопасност и др.; или функционални/прецизни устройства и др., трябва да използвате този продукт само след като е предвидено добавянето на уреди за обезопасяване на неизправности и излишъци в дизайна, за да се гарантира сигурност и обща надеждност на системата. Тъй като този продукт не е предназначен за използване в случаи, изискващи по-голяма надеждност/безопасност, например космическо оборудване, основни комуникационни съоръжения, оборудване за контрол на атомна енергия или медицинско оборудване за директна медицинска грижа и др., направете собствена преценка след пълна оценка дали продуктът е подходящ.

---

## За нотациите

Операционна система Microsoft® Windows® 2000

Операционна система Microsoft® Windows® XP

Операционна система Microsoft® Windows Vista®

Операционна система Microsoft® Windows® 7

Операционна система Microsoft® Windows® 8

В това ръководство операционните системи по-горе са посочени като "Windows 2000," "Windows XP," "Windows Vista," "Windows 7" и "Windows 8". Освен това, терминът Windows може да се отнася за Windows 2000, Windows XP, Windows Vista, Windows 7 и Windows 8, а многото версии на Windows могат да се изписват като, например, Windows 2000/XP/Vista, с пропуснати нотации на Windows.

Mac OS X 10.3.x

Mac OS X 10.4.x

Mac OS X 10.5.x

Mac OS X 10.6.x

Mac OS X 10.7.x

Mac OS X 10.8.x

В това ръководство операционните системи по-горе са посочени като "Mac OS X 10.3.9," "Mac OS X 10.4.x," "Mac OS X 10.5.x," "Mac OS X 10.6.x," "Mac OS X 10.7.x" и "Mac OS X 10.8.x". Освен това за тяхното обозначаване се използва общият термин "Mac OS".

---

## Общо уведомление:

IBM, DOS/V и XGA са търговски марки или регистрирани търговски марки на International Business Machines Corporation.


Mac и Mac OS са търговски марки на Apple Inc.

App Store е марка за услуга на Apple Inc.

Google play е търговска марка на Google Inc.

Microsoft, Windows, Windows Vista, PowerPoint и логото на Windows са търговски марки или регистрирани търговски марки на Microsoft Corporation в САЩ и/или други държави.

WPA™ и WPA2™ са регистрирани търговски марки на Wi-Fi Alliance.

HDMI и High-Definition Multimedia Interface са търговски марки или регистрирани търговски марки на HDMI Licensing LLC. 

EPSON и ELPLP са търговски марки или регистрирани търговски марки на SEIKO EPSON CORPORATION.

Другите имена на продукти, използвани в настоящата документация, са използвани само за идентификация и може да са търговски марки на съответните си притежатели. Epson не претендира за никакви права върху тези марки.

©SEIKO EPSON CORPORATION 2013. All rights reserved.

## С

Computer порт ..... 12

## Е

ECO дисплей ..... 92  
ECO меню ..... 91  
ESC/VP21 ..... 71  
E-Zoom ..... 59

## Н

HDMI видео диапазон ..... 80  
HDMI порт ..... 12

## І

IP адрес ..... 89

## Р

PC Free ..... 51, 54

## Q

Quick Corner ..... 81  
Quick Wireless Connection USB Key .... 123

## S

SMTP сървър ..... 89  
SNMP ..... 71  
sRGB ..... 43  
SSID ..... 87  
S-Video порт ..... 12

## U

USB Type B ..... 83  
USB-A порт ..... 12  
USB-B порт ..... 12

## V

Video порт ..... 12  
Volume ..... 15

## A

Авто В-ключ ..... 81  
Авто ирис ..... 44, 79  
Авто настройки ..... 79  
Адрес на гейтуей ..... 87  
Апарат за безжична локална мрежа  
..... 123  
Аспект ..... 45, 80

## Б

Без A/V ..... 57  
Безжична LAN система ..... 86  
Бял екран ..... 43

## В

Видео сигнал ..... 80, 92  
Високоговорител ..... 12  
Време за превключване на екран ..... 55  
Вход за захранването ..... 12  
Входен сигнал ..... 80, 92

## Д

Динамичен ..... 43  
Директно вкл. .... 83  
Дисплей ..... 82  
Дист. приемник ..... 11, 12  
Дистанционно управление ..... 15  
Допълнит. меню ..... 82  
Допълнителни аксесоари ..... 123

## Е

Език ..... 83

## З

Завъртане на изображения ..... 53  
заден екран ..... 21  
Задни крачета ..... 13  
задния ..... 21  
Задно ..... 83  
Закл. контр. панел ..... 65, 81  
Захранв. безж. LAN ..... 86  
Защита - включване ..... 63  
Защита потреб. лого ..... 63  
Защита с парола ..... 63

## И

Избор на устройство ..... 52  
Известие за поща ..... 70, 89  
Източник ..... 92  
Име на проектор ..... 85  
Имейл адрес ..... 89  
Имена и функции на частите ..... 10  
Индикатор на захранването ..... 97



Индикатор на лампата .....	97
Индикатор на температурата .....	97
Индикатори .....	97
Инфо за синхр. ....	92

**К**

Как се сменя въздушния филтър .....	119
Как се сменя лампата .....	116
Камера за документи .....	123
Капак на лампата .....	11
Ключ .....	81
Ключова дума на проектор .....	86
Консумативи .....	124
Контраст .....	78
Контролен панел .....	14
кръстчето .....	59
Курсор .....	58
Курсор на мишката .....	60

**Л**

Лостче за регулиране на крака .....	11
-------------------------------------	----

**М**

Меню Безж. LAN .....	86
Меню за известие по пощата .....	88
Меню Защита .....	87
Меню Инфо .....	92
Меню Мрежа .....	83
Меню Настройки .....	81
Меню Нулиране .....	90, 93
Меню Образ .....	78
Меню Сигнал .....	79
менюто Конфигурация .....	75

Монитори и дисплеи .....	130
Мрежова защита .....	63
Мрежова информация .....	84
Мрежова конфигурация .....	84

**Н**

Намаляване на шум .....	80
Настройка на проектора .....	68
Настройки за извеждане .....	55
Нулиране всички .....	93
Нулиране на времето на употреба на лампата .....	93, 119

**О**

Операция .....	83
Опресн. честота .....	92
Основно меню .....	85
Острота .....	78
Отвор за въздух .....	10
Отдалечена уеб функция .....	69
Отсянка .....	78

**П**

Парола уеб контрол .....	85
Пауза .....	57
Период за смяна на въздушен филтър .....	119
Период за смяна на лампата .....	116
Поддържани монитори и дисплеи .....	130
Подмрежова маска .....	87
Позиция .....	79
Поредност на дисплей .....	55
Порт номер .....	89

Потреб. бутон .....	81
Потребителско лого .....	61
Почистване .....	114
Почистване на въздушния филтър и отвора за въздух .....	114
Почистване на повърхността на проектора .....	114
Прегряване .....	99
Предно .....	21, 83
Предно регулируемо краче .....	11
Презентация .....	43, 49
Прогресивен .....	80
Продължително възпроизвеждане .....	55
Проектиране .....	83
Проследяване .....	79
Прочитане на поща .....	70
Пръстен за приближение .....	11
Пълно заключване .....	65

**Р**

Работна температура .....	132
Размер на екрана .....	125
Разрешаване на проблеми .....	97
Разстояние на проектиране .....	125
Режим "Заспиване" .....	91
Режим голяма вис. ....	83
Режим Готовност .....	91
Режим на връзка .....	86
Резолуция .....	92

**С**

Св. оптимизиране .....	91
Сила на звука .....	81

Синхр. ....	79
Смяна на батерии ....	18
Софтуерна клавиатура ....	85
Спецификации ....	132
Спорт ....	43
Стартов екран ....	82
Стикер за защита с парола ....	64
Съобщения ....	82

**T**

Таван ....	21, 83
Таймер A/V Mute ....	91
Таймер капак леща ....	91
Таймер Режим засп. ....	91
Театър ....	43
Температура на съхранение ....	132
Тестов модел ....	82
Точки за фиксиране към таван ....	13
Търсене на източник ....	14, 32

**У**

Увеличение ....	81
Уеб браузър ....	68
Уеб контрол ....	68

**Ф**

Фокусиращ пръстен ....	11
Фон на дисплея ....	82
Форма на курсор ....	81
Фото ....	43
Функция безжична мишка ....	60
Функция Помощ ....	95

**Х**

Хор.корекция ....	38
Хоризонтална корекция ....	7, 38

**Ц**

Цветова наситеност ....	78
Цветова настройка ....	79
Цветова темп. ....	79
Цветови Режим ....	43
Цветови режим ....	78

**Ч**

Часове на лампа ....	91, 92
Черна дъска ....	43

**Я**

Яркост ....	78
-------------	----