

Przewodnik użytkownika



Multimedia Projector

EB-X24	EB-W03	EB-X120
EB-W18	EB-X03	EB-S120
EB-X18	EB-S03	EB-X200
EB-S18	EB-W120	EB-S200





Oznaczenia Użyte w Tym Podręczniku

• Znaki ostrzegawcze

W dokumentacji i na projektorze zastosowane zostały symbole graficzne wskazujące bezpieczne użytkowanie urządzenia. Należy zapoznać się z tymi symbolami ostrzegawczymi i przestrzegać instrukcji w celu uniknięcia uszkodzenia ciała lub mienia.

 Ostrzeżenie	Ten symbol oznacza informacje, których zignorowanie może być przyczyną obrażeń ciała lub nawet śmierci w wyniku niewłaściwej obsługi projektora.
 Przestroga	Ten symbol oznacza informacje, których zignorowanie może być przyczyną obrażeń ciała lub zniszczenia mienia w wyniku niewłaściwej obsługi projektora.

• Znaki informacyjne

Uwaga	Oznacza czynności, które mogą spowodować obrażenia ciała lub uszkodzenie sprzętu, jeśli nie zostaną zachowane odpowiednie środki ostrożności.
	Oznacza dodatkowe informacje i uwagi, które pomagają zgłębić dany temat.
	Oznacza stronę, na której można znaleźć dokładne informacje na dany temat.
	Oznacza, że wyjaśnienie podkreślonego słowa lub słów przed tym symbolem znajduje się w słowniku. Patrz rozdział "Słownik" w części "Dodatek".  "Słownik" str.132
[Nazwa]	Oznacza nazwę przycisku na pilocie lub panelu sterowania. Przykład: Przycisk [Esc]
Nazwa menu	Oznacza elementy menu Konfiguracja. Przykład: Wybierz Jasność z menu Obraz . Obraz - Jasność

Oznaczenia Użyte w Tym Podręczniku 2

Wprowadzenie

Cechy Projektora 7

Szybka i prosta konfiguracja, projekcja i przechowywanie	7
Podłączanie za pomocą przewodu USB i wyświetlanie (USB Display)	7
Możliwość wykrywania ruchów projektora i automatycznej korekty zniekształceń obrazu	7
Pozioma korekcja obrazu	7
Funkcje przydatne dla wyświetlania obrazów	8
Powiększanie wyświetlanych danych na ekranie panoramicznym (WXGA) (tylko EB-W18/EB-W03/EB-W120)	8
Podłączanie urządzenia pamięci USB i wyświetlanie filmów lub obrazów (PC Free)	8
Różne funkcje zapewniające doskonałe efekty oszczędzania energii	8
Optymalne korzystanie z funkcji pilota	8
Powiększanie i wyświetlanie własnych plików przy użyciu kamery	8
Ulepszone funkcje zabezpieczeń	8
Połączenie z bezprzewodową siecią LAN i projekcja obrazów	9

Nazwy części i funkcje 10

Przód/Góra	10
Tył	12
Spód	13
Panel sterowania	14
Pilot	15
Wymiana baterii w pilocie	18
Zasięg działania pilota	19

Przygotowanie projektora

Instalacja projektora 21

Metody Instalacji	21
Metody instalacji	22
Rozmiar ekranu i przybliżona odległość projekcji	22

Podłączanie sprzętu 24

Podłączanie komputera	24
Podłączanie źródeł obrazu	25
Podłączanie urządzeń USB	27
Instalowanie karty sieciowej bezprzewodowej	28
Instalacja klucza Quick Wireless Connection USB Key	28

Podstawowe funkcje

Projekcja Obrazów 31

Od montażu do projekcji	31
Automatyczne wykrywanie odbieranego sygnału i zmiana wyświetlanego obrazu (Wyszukaj źródło)	32
Przełączanie źródła wyświetlanego obrazu za pomocą pilota	33
Wyświetlanie przy użyciu USB Display	33
Wymagania systemowe	33
Podłączanie po raz pierwszy	34
Odinstalowywanie	36

Dostosowywanie wyświetlanych obrazów 37

Korekta zniekształconej geometrii obrazu	37
Korekta automatyczna	38
Ręczna korekta	38
Regulacja rozmiaru obrazu	41
Ustawianie pozycji obrazu	42
Regulacja pochylenia w poziomie	42
Korygowanie ostrości	42
Regulacja głośności	43
Wybór jakości projekcji (Wybór Trybu koloru)	43
Ustawianie Automat. przesłona	44
Zmiana współczynnika kształtu wyświetlanego obrazu	45
Metody zmieniania	45
Zmiana trybu kształtu obrazu	45

Przydatne Funkcje

Funkcje projekcji	49
Projekcja bez komputera (PC Free)	49
Specyfikacje dla plików, które można wyświetlać przy użyciu funkcji PC Free	49
Przykłady funkcji PC Free	49
Metody obsługi PC Free	50
Wyświetlanie wybranych obrazów lub filmów	52
Projekcja plików obrazów z foldera, w kolejności ustalonej przez (Pokaz slajdów)	53
Ustawienia wyświetlania plików obrazów i ustawienia działania funkcji Pokaz slajdów	54
Tymczasowe ukrycie dźwięku i obrazu (Wycisz A/V)	55
Zatrzymanie obrazu (Freeze)	55
Funkcja wskaźnika (Wskaźnik)	56
Zwiększanie części obrazu (E-Zoom)	57
Używanie pilota do sterowania wskaźnikiem myszy (Mysz bezprze.)	58
Zapisywanie Logo Użytkownika	59
Funkcje Bezpieczeństwa	61
Zarządzanie użytkownikami (Ochrona hasłem)	61
Wersje funkcji Ochrona hasłem	61
Włączanie funkcji Ochrona hasłem	61
Wprowadzanie hasła	62
Ograniczenie działania (Blokada działania)	63
Blokada zabezpieczająca przed kradzieżą	64
Instalowanie kabla zabezpieczającego	64
Monitorowanie i sterowanie	66
Zmiana ustawień przy użyciu przeglądarki WWW(Kontrola sieci)	66
Konfiguracja Projektora	66
Wyświetlanie ekranu Kontrola sieci	66
Wyświetlanie ekranu Web Remote	67
Używanie funkcji Powiadom.o pocztą do zgłaszania problemów	68
Powiadomienie e-mail o błędzie odczytu	68
Zarządzanie Przy Użyciu Funkcji SNMP	69
Polecenia ESC/VP21	69

Przed rozpoczęciem	69
Lista poleceń	70
Protokół komunikacyjny	70

Informacje o Event ID	71
------------------------------	-----------

Menu Konfiguracja

Używanie Menu Konfiguracja	74
Lista Funkcji	75
Tabela menu konfiguracji	75
Menu Sieć	76
Menu Obraz	77
Menu Sygnał	78
Menu Ustawienia	80
Menu Zaawansow.	81
Menu Sieć	82
Uwagi na temat obsługi menu Sieć	83
Działanie klawiatury programowej	83
Menu Podstawowy	84
Menu Bezp. sieć	84
Menu Zabezpiecz.	86
Menu Poczta	87
Menu Inne	88
Menu Zerowanie	89
Menu ECO	89
Menu Informacje (Tylko wyświetlacz)	90
Menu Zerowanie	91

Rozwiązywanie problemów

Korzystanie z Pomocy	93
Rozwiązywanie Problemów	94
Odczytywanie Stanu Wskaźników	94

Gdy stan wskaźników nie zasugerował rozwiązania	98
Problemy związane z obrazem	99
Brak obrazu	99
Nie jest wyświetlane video	100
Projekcja zatrzymuje się samoczynnie	100
Pojawia się komunikat Nieobsługiwane	100
Pojawia się komunikat Brak sygnału	101
Obraz jest rozmyty, nieostry lub zniekształcony	101
Na obrazie pojawiają się zakłócenia lub zniekształcenia	102
Obraz jest obcięty (duży) lub jest mały, ma nieprawidłowy współczynnik kształtu lub obraz został odwrócony	103
Kolory obrazu są nieprawidłowe	103
Obraz jest zbyt ciemny	104
Problemy podczas rozpoczynania projekcji	105
Projektor nie włącza się	105
Inne problemy	105
Brak dźwięku lub dźwięk jest bardzo słaby	105
Dźwięk jest zakłócony szumami (tylko w przypadku projekcji USB Display)	106
Pilot nie działa	106
Chcę zmienić język komunikatów i menu	107
Nie można otrzymywać powiadomień pocztą, nawet po wystąpieniu problemu w projektorze	107
Nie można zmienić ustawień przy użyciu przeglądarki WWW	107

Konserwacja

Czyszczenie	109
Czyszczenie Powierzchni Projektora	109
Czyszczenie obiektywu	109
Czyszczenie filtra powietrza	109
Wymiana Materiałów Eksploatacyjnych	111
Wymiana lampy	111
Okres eksploatacji lampy	111
Opis wymiany lampy	111
Zerowanie czasu pracy lampy	114
Wymiana filtra powietrza	114

Okres eksploatacji filtra powietrza	114
Opis wymiany filtra powietrza	114

Dodatek

Przydatne oprogramowanie	118
EasyMP Network Projection	118
EasyMP Monitor	118
Opcjonalne Akcesoria i Materiały Eksploatacyjne	119
Akcesoria Opcjonalne	119
Materiały eksploatacyjne	120
Rozmiar ekranu i odległość projekcji	121
Odległość projekcji (dla EB-W18/EB-W03/EB-W120)	121
Odległość Projekcji (dla EB-X24)	122
Odległość projekcji (dla EB-X18/EB-X03/EB-X120/EB-X200)	123
Odległość projekcji (dla EB-S18/EB-S03/EB-S120/EB-S200)	125
Obsługiwane monitory	126
Obsługiwane Rozdzielczości	126
Sygnały komputerowe (analogowy sygnał RGB)	126
Komponent Video	126
Kompozytowy sygnał wideo	127
Sygnał wejścia z portu HDMI	127
Dane Techniczne	128
Ogólna Charakterystyka Urządzenia	128
Wygląd	131
Słownik	132
Informacje Ogólne	134
Informacje dotyczące oznaczeń	134
Uwaga ogólna:	135
Skorowidz	136



Wprowadzenie

W tym rozdziale znajdują się informacje o częściach i cechach projektora.

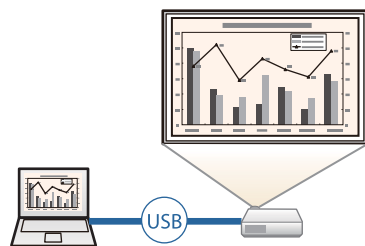
Szybka i prosta konfiguracja, projekcja i przechowywanie

- Aby włączyć lub wyłączyć projektor, wystarczy go podłączyć do zasilania lub odłączyć.
- Użytkownik może wyświetlać obrazy na dużych ekranach z bliskiej odległości.
- Przy użyciu jednej dźwigni można łatwo regulować wysokość urządzenia.
- Projektor można łatwo chować, dzięki temu, że nie trzeba oczekiwać na jego ostygnięcie.

Podłączanie za pomocą przewodu USB i wyświetlanie (USB Display)

Podłączenie przewodu USB do komputera pozwala wyświetlać obrazy z ekranu komputera bez konieczności użycia kabla komputerowego.

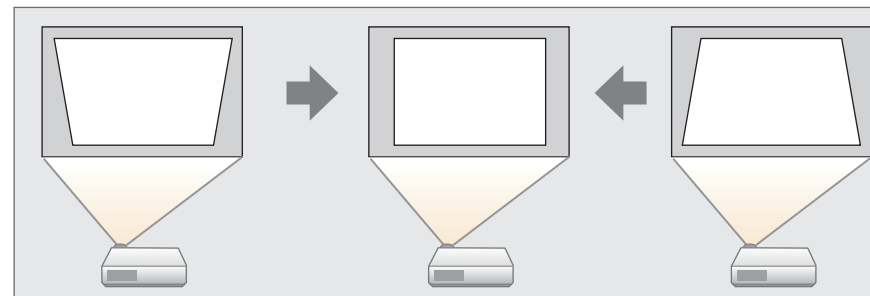
☛ "Wyświetlanie przy użyciu USB Display" [str.33](#)



Możliwość wykrywania ruchów projektora i automatycznej korekty zniekształceń obrazu

Ten projektor automatycznie koryguje zniekształcenia pionowej geometrii obrazu występujące podczas ustawiania lub przesuwania projektora.

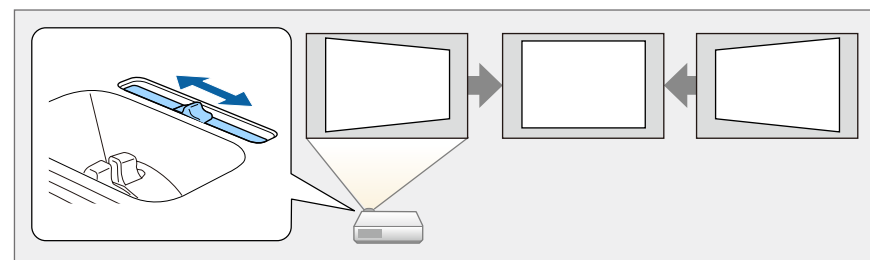
☛ "Korekta automatyczna" [str.38](#)



Pozioma korekta obrazu

Umożliwia szybką korektę zniekształceń w poziomie wyświetlanego obrazu. Jest to szczególnie użyteczne w przypadku braku możliwości zainstalowania projektora równoległe do ekranu.

☛ "Ręczna korekta" [str.38](#)

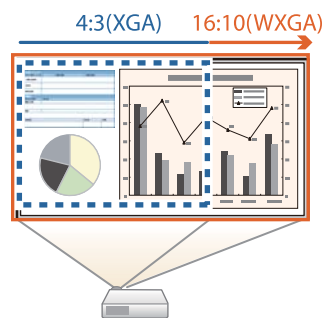


Funkcje przydatne dla wyświetlania obrazów

Powiększanie wyświetlanych danych na ekranie panoramicznym (WXGA) (tylko EB-W18/EB-W03/EB-W120)

Podczas współpracy z komputerem wyposażonym w wyświetlacz LCD o rozdzielczości WXGA 16:10, obraz może być wyświetlany w tej samej proporcji. Istnieje możliwość użycia formatu panoramicznej tablicy oraz innych formatów ekranów panoramicznych.

☛ "Zmiana współczynnika kształtu wyświetlanego obrazu" [str.45](#)



Podłączanie urządzenia pamięci USB i wyświetlanie filmów lub obrazów (PC Free)

Można podłączyć urządzenia pamięci USB lub aparaty cyfrowe do projektora i wyświetlać zapisane w nich obrazy.


Obsługiwany jest szeroki zakres formatów plików, takich jak filmy lub obrazy.

☛ "Projekcja bez komputera (PC Free)" [str.49](#)

Różne funkcje zapewniające doskonałe efekty oszczędzania energii

- Różne funkcje zapobiegające marnowaniu energii
Projektor jest dostarczany z wieloma, wbudowanymi funkcjami oszczędzania energii, takimi jak przyciemnianie wyświetlanego obrazu, zegar automatycznego wyłączenia i dopasowanie zużycia energii przez projektor działający w trybie gotowości.

☛ "Menu ECO" [str.89](#)

- Funkcja wyświetlania stanu oszczędzania energii na ekranie projekcji
Przy ustawieniu Wyświetlacz ECO na **Włączone**, w menu Konfiguracja, po przełączeniu jasności lampy na niską wartość, w lewym dolnym rogu wyświetlanego obrazu pokazane będą ikony liści (), wskazujące stan oszczędzania energii.

☛ ECO - Wyświetlacz ECO [str.89](#)

Optymalne korzystanie z funkcji pilota

Pilota można używać do wykonywania takich czynności, jak powiększanie części obrazu. Pilot może też służyć jako wskaźnik do zwracania uwagi na określone elementy lub jako mysz komputera.

☛ "Funkcja wskaźnika (Wskaźnik)" [str.56](#)

☛ "Zwiększanie części obrazu (E-Zoom)" [str.57](#)

☛ "Używanie pilota do sterowania wskaźnikiem myszy (Mysz bezprze.)" [str.58](#)

Powiększanie i wyświetlanie własnych plików przy użyciu kamery

Za pomocą opcjonalnej Kamery do dokumentów można wyświetlać dokumenty papierowe i obiekty.

Poprzez podłączenie projektora do komputera i zainstalowanie dostarczonego oprogramowania, można korzystać ze wszystkich możliwości projektora.

☛ "Akcesoria Opcjonalne" [str.119](#)

Ulepszone funkcje zabezpieczeń

- **Zabezpiecz hasłem, aby ograniczać dostęp i zarządzać użytkownikami**
Ustawiając hasło, można zdecydować, kto może korzystać z projektora.

☛ "Zarządzanie użytkownikami (Ochrona hasłem)" [str.61](#)

- **Blokada sterowania ogranicza działanie przycisków na panelu sterowania**

Możesz użyć tej funkcji, aby zapobiec zmianom ustawień przez obce osoby na różnych imprezach, w szkołach itp.

☛ "Ograniczenie działania (Blokada działania)" [str.63](#)

- **Wyposażony w szereg elementów zabezpieczających przed kradzieżą**
Projektor jest wyposażony w szereg elementów zabezpieczających przed kradzieżą.

- Otwór zabezpieczający
- Punkt instalacji kabla zabezpieczającego
- ☛ "Blokada zabezpieczająca przed kradzieżą" [str.64](#)

Połączenie z bezprzewodową siecią LAN i projekcja obrazów

Poprzez instalację dostarczonego lub opcjonalnego modułu bezprzewodowej sieci LAN i połączenie z bezprzewodową siecią LAN, będą dostępne następujące funkcje.

☛ "Instalowanie karty sieciowej bezprzewodowej" [str.28](#)

- **Bezprzewodowa projekcja ekranu komputera**

Projekcję ekranu komputera przez sieć można wykonać przy użyciu programu EasyMP Network Projection.

Program EasyMP Network Projection można pobrać z następującej strony sieci web.

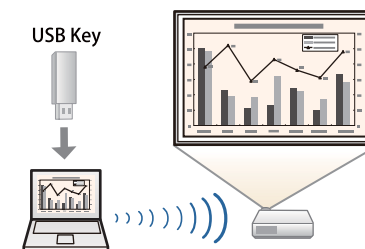
<http://www.epson.com>



- **Używanie programu Quick Wireless Connection do automatycznej konfiguracji ustawień sieciowych komputera (tylko Windows)**

Poprzez podłączenie do komputera, opcjonalnego klucza Quick Wireless Connection USB Key, można nawiązać bezprzewodowe połączenie z komputerem i wyświetlać obrazy z komputera.

☛ "Instalacja klucza Quick Wireless Connection USB Key" [str.28](#)



- **Wyświetlanie obrazów z urządzeń przenośnych poprzez sieć**

Jeśli program „Epson iProjection” jest zainstalowany w smartfonie lub w tablecie, można wyświetlać dane z tego urządzenia w sposób bezprzewodowy. Ponieważ te urządzenia można obsługiwać z dowolnego miejsca, pozwala to na zmianę sposobu prowadzenia konferencji czy prezentacji.

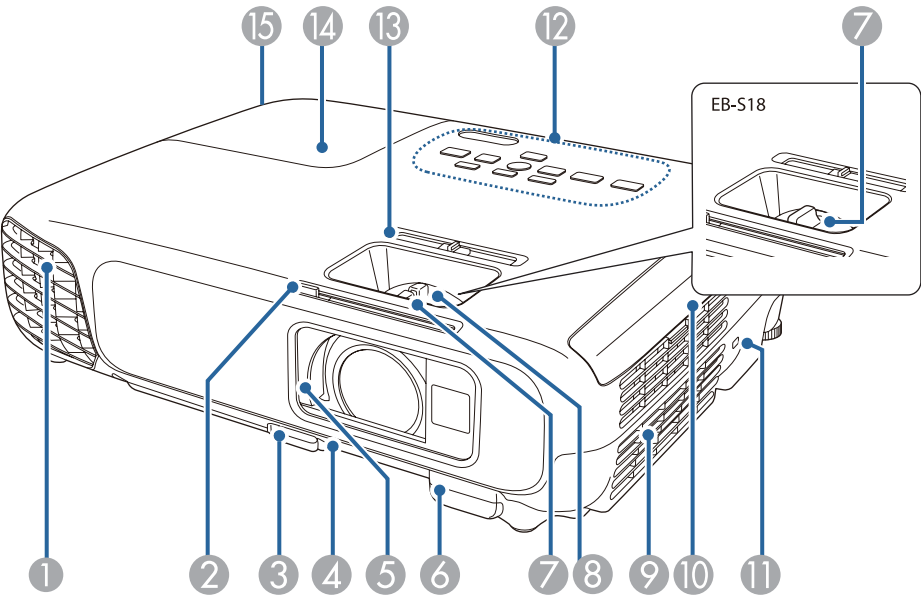


Program "Epson iProjection" można pobrać bezpłatnie w App Store lub Google Play. Klient opłaca wszelkie koszty komunikacji z App Store lub Google Play.

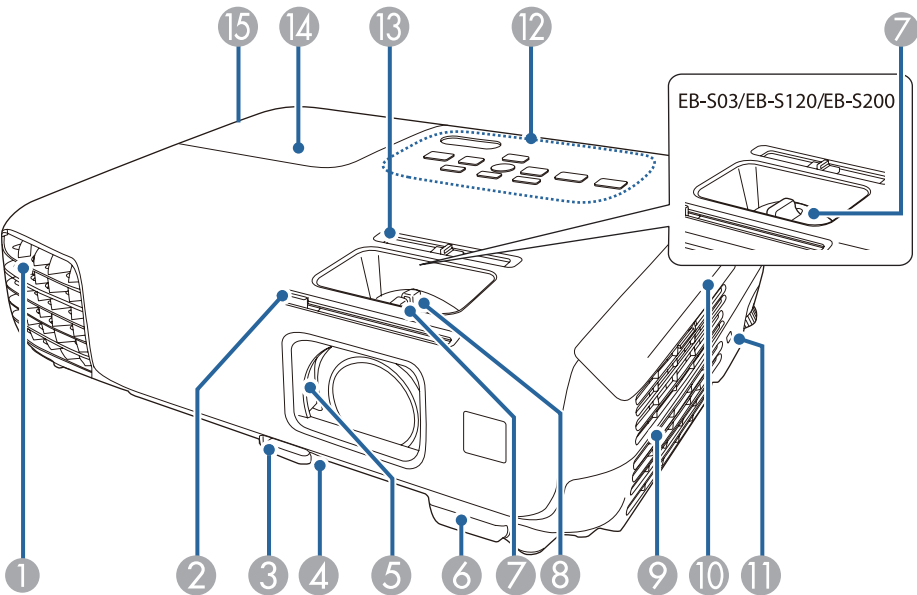
Wszystkie funkcje wymienione w niniejszym podręczniku są opisane z użyciem ilustracji EB-X24, chyba że będzie zaznaczone inaczej.


Przód/Góra

EB-X24/EB-W18/EB-X18/EB-S18



EB-W03/EB-X03/EB-S03/EB-W120/EB-X120/EB-S120/EB-X200/EB-S200

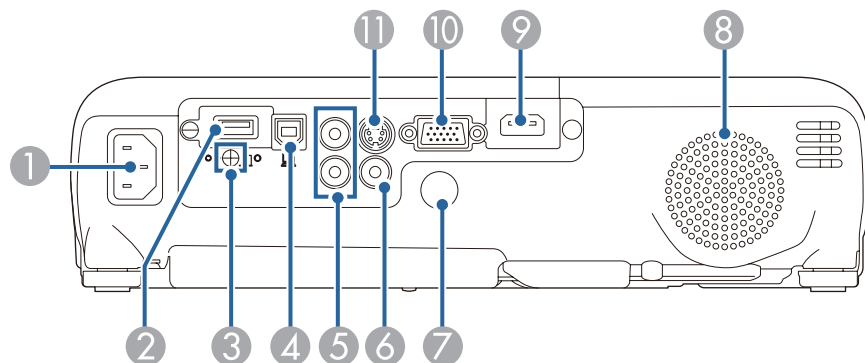


Nazwa		Funkcja
1	Otwór wylotowy wentylatora	Otwór wylotowy wentylatora służy do wewnętrznego chłodzenia projektora. <div> Przestroga Podczas prezentacji nie przykładaj twarzy czy rąk do otworów wylotowych oraz nie kładź przedmiotów, które mogłyby zostać zdeformowane lub uszkodzone przez ciepło odprowadzane przez otwór wylotowy wentylatora. Gorące powietrze, które wydostaje się z otworu wylotowego wentylatora, może być przyczyną oparzeń, zniekształcenia przedmiotów lub wypadków.</div>
2	Gałka suwaka ściszenia A/V	Przesuń tę gałkę, aby otworzyć lub zamknąć suwak ściszenia A/V.

Nazwa	Funkcja
3 Dźwignia regulacji nóżki	Naciśnij dźwignię regulacji nóżki, aby wyciągnąć i wsunąć przednią regulowaną nóżkę. ☛ "Ustawianie pozycji obrazu" str.42
4 Przednia regulowania nóżka	Przygotowując powierzchnię, np. biurko, wyciągnij nóżkę, aby wyregulować pozycję obrazu. ☛ "Ustawianie pozycji obrazu" str.42
5 Suwak ściszania A/V	Zamknij suwak, gdy projektor nie jest używany, aby ochronić obiektyw. Podczas projekcji możesz zamknąć suwak, aby ukryć obraz i dźwięk. ☛ "Tymczasowe ukrycie dźwięku i obrazu (Wycisz A/V)" str.55
6 Odbiornik zdalny	Odbiera sygnały z pilota.
7 Pokrętko ostrzenia	Regulacja ostrości obrazu. ☛ "Korygowanie ostrości" str.42
8 Pokrętko powiększenia (tylko EB-X24/EB-W18/EB-X18/EB-W03/EB-X03/EB-W120/EB-X120/EB-X200)	Regulacja rozmiaru obrazu. ☛ "Regulacja rozmiaru obrazu" str.41
9 Otwór wlotu powietrza (filtr powietrza)	Powietrze jest przezeń wciągane, aby chłodzić projektor od środka. ☛ "Czyszczenie filtra powietrza" str.109
10 Pokrywa filtra powietrza	Otwiera i zamyka pokrywę filtra powietrza. ☛ "Wymiana filtra powietrza" str.114
11 Otwór zabezpieczający	Otwór zabezpieczający jest zgodny z Microsaver Security System firmy Kensington. ☛ "Blokada zabezpieczająca przed kradzieżą" str.64
12 Panel sterowania	Służy do obsługi projektora. ☛ "Panel sterowania" str.14

Nazwa	Funkcja
13 Pozioma korekcja obrazu	Koryguje odkształcenie poziome obrazu wyświetlanego przez projektor. ☛ "Ręczna korekta" str.38
14 Pokrywa lampy	Otwórz, aby wymienić lampę projektora. ☛ "Wymiana lampy" str.111
15 Śruba mocująca pokrywę lampy	Śruba do zamocowania pokrywy lampy.

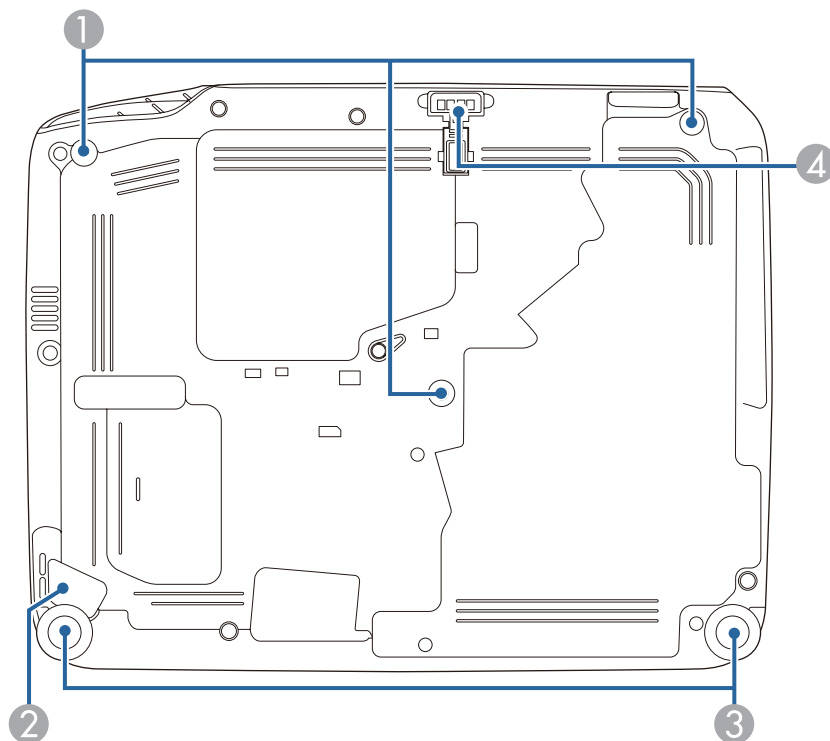
Tył



Nazwa	Funkcja
1 Gniazdo wejściowe przewodu zasilającego	Służy do podłączenia przewodu zasilającego do projektora. ☛ "Od montażu do projekcji" str.31
2 Port USB-A	<ul style="list-style-type: none"> Podłączenie urządzenia pamięci USB lub aparatu cyfrowego i wyświetlanie filmów lub obrazów przy użyciu funkcji PC Free. ☛ "Projekcja bez komputera (PC Free)" str.49 Umożliwia podłączenie opcjonalnej Kamery do dokumentów. Podłączenie dostarczonego lub opcjonalnego modułu Karta sieciowa bezprzewodowa. ☛ "Instalowanie karty sieciowej bezprzewodowej" str.28 Podłączenie opcjonalnego klucza Quick Wireless Connection USB Key. ☛ "Instalacja klucza Quick Wireless Connection USB Key" str.28
3 Śruba mocująca moduł bezprzewodowej sieci LAN	Śruba ta zabezpiecza pokrywę modułu bezprzewodowej sieci LAN.

Nazwa	Funkcja
4 Port USB-B	<ul style="list-style-type: none"> Połączenie projektora z komputerem kablem USB i projekcja obrazów z komputera. ☛ "Wyświetlanie przy użyciu USB Display" str.33 Do połączenia projektora z komputerem za pomocą kabla USB w celu wykorzystania funkcji Mysz bezprze. ☛ "Używanie pilota do sterowania wskaźnikiem myszy (Mysz bezprze.)" str.58
5 Gniazdo Audio	Wprowadzanie sygnału audio z urządzenia podłączonego do portu Computer, S-Video lub Video.
6 Port Video	Dla całkowitego sygnału wizyjnego ze źródeł wideo.
7 Odbiornik zdalny	Odbiera sygnały z pilota.
8 Głośnik	Emituje dźwięk.
9 Port HDMI	Odbiera sygnały wideo z komputerów oraz urządzeń video zgodnych ze standardem HDMI. Ten projektor jest kompatybilny z HDCP . ☛ "Podłączanie sprzętu" str.24
10 Port Computer	Stanowi wejście dla sygnału wideo z komputera i komponentowego sygnału wideo z innych źródeł.
11 Port S-Video	Wprowadzanie sygnałów S-Video ze źródeł wideo.

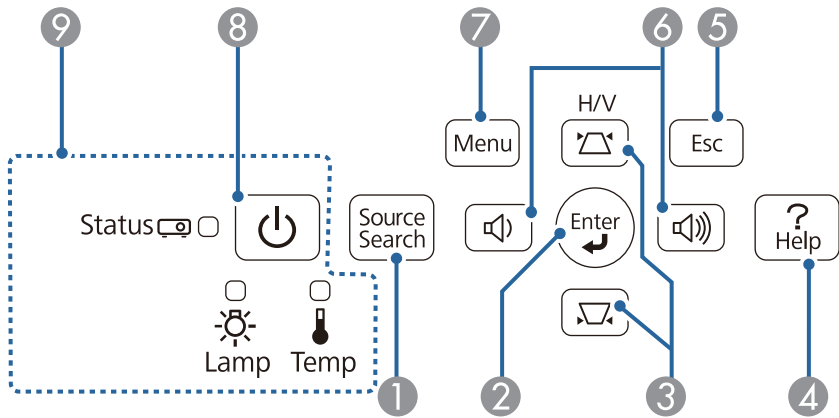
Spód



Nazwa	Funkcja
1 Punkty montażowe wspornika sufitowego (trzy punkty)	Przytwierdź tutaj opcjonalny Wspornik sufitowy, gdy zawieszasz projektor pod sufitem. ☛ "Instalacja projektora" str.21 ☛ "Akcesoria Opcjonalne" str.119
2 Punkt instalacji kabla zabezpieczającego	Przeprowadź tędy dostępną w sprzedaży blokadę linkową i zablokuj ją. ☛ "Instalowanie kabla zabezpieczającego" str.64

Nazwa	Funkcja
3 Tył	W przypadku ustawienia na powierzchni takiej jak biurko można regulować poziome położenie projektora, obracając nóżką w celu jej wysunięcia lub wsunięcia. ☛ "Regulacja pochylenia w poziomie" str.42
4 Przednia regulowana nóżka	Przygotowując powierzchnię, np. biurko, wyciągnij nóżkę, aby wyregulować pozycję obrazu. ☛ "Ustawianie pozycji obrazu" str.42

Panel sterowania

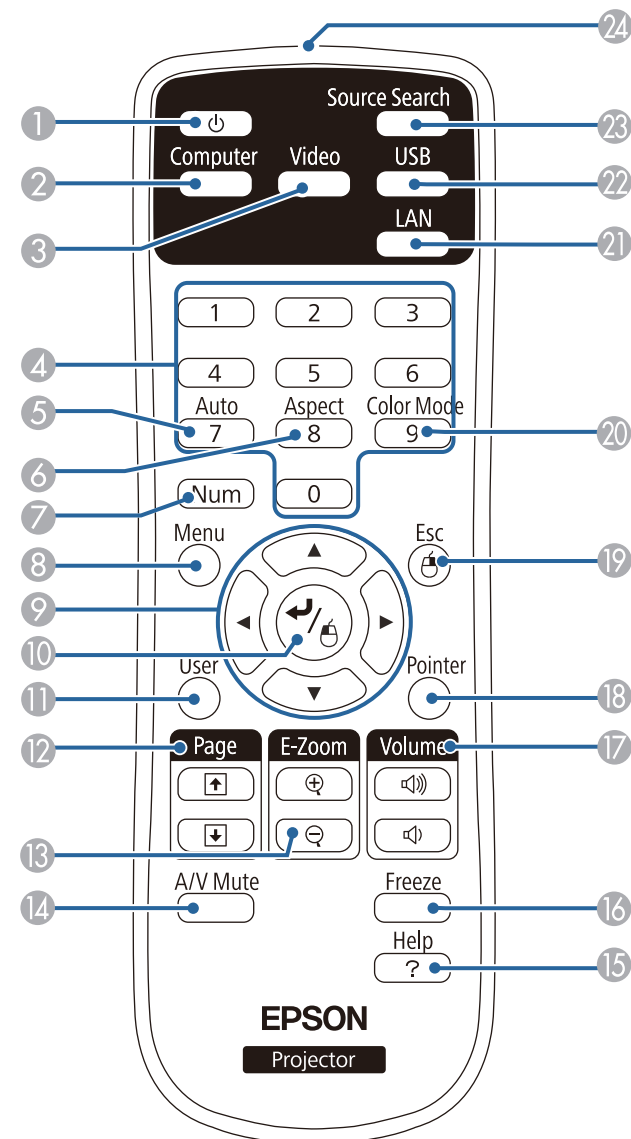


Nazwa		Funkcja	
1	[Source Search]	Zmienia na następne źródło wysyłające obraz. ☛ "Automatyczne wykrywanie odbieranego sygnału i zmiana wyświetlanego obrazu (Wyszukaj źródło)" str.32	
2	Przycisk [Enter] [↵]	<ul style="list-style-type: none">Gdy na ekranie wyświetlone jest menu Konfiguracja lub ekran pomocy, naciśnięcie tego przycisku spowoduje akceptację wybranego elementu i przejście na następny poziom.W przypadku naciśnięcia podczas wyświetlania analogowych sygnałów RGB z gniazda Computer można automatycznie optymalizować funkcje Traking, Synchronizacja i Pozycja.	

Nazwa		Funkcja	
3	Przyciski [△][▽]	<ul style="list-style-type: none">Wyświetlają ekran Geometria obrazu umożliwiający skorygowanie odkształceń geometrii w kierunkach pionowym i poziomym. ☛ "Ręczna korekta" str.38Gdy wyświetlone jest Konfiguracja lub ekran Pomoc, przyciski te pozwalają wybrać pozycje menu i wartości ustawień. ☛ "Używanie Menu Konfiguracja" str.74 ☛ "Korzystanie z Pomocy" str.93	
4	Przycisk [Help]	Otwiera i zamyka ekran pomocy, który zawiera informacje w jaki sposób rozwiązywać ewentualne problemy. ☛ "Korzystanie z Pomocy" str.93	
5	Przycisk [Esc]	<ul style="list-style-type: none">Zatrzymuje bieżącą funkcję.Naciśnięcie przycisku w menu Konfiguracja spowoduje przejście na poprzedni poziom menu. ☛ "Używanie Menu Konfiguracja" str.74	

Nazwa	Funkcja
6 [<<][>>] lub przyciski [Wide][Tele]	<ul style="list-style-type: none"> Dla EB-X24/EB-W18/EB-X18/EB-W03/EB-X03/EB-W120/EB-X120/EB-X200 [<<] Obniża głośność. [>>] Zwiększa głośność. ☞ "Regulacja głośności" str.43 Dla EB-S18/EB-S03/EB-S120/EB-S200 [Wide]: Powiększenie rozmiaru wyświetlanego obrazu. [Tele]: Zmniejszenie rozmiaru wyświetlanego obrazu. ☞ "Regulacja rozmiaru obrazu" str.41 Umożliwia korektę odkształceń dla opcji geometrii obrazu w kierunku poziomym po wyświetleniu ekranu Geometria obrazu. ☞ "Geom. poz/pion" str.39 Gdy wyświetlone jest Konfiguracja lub ekran Pomoc, przyciski te pozwalają wybrać pozycje menu i wartości ustawień. ☞ "Używanie Menu Konfiguracja" str.74 ☞ "Korzystanie z Pomocy" str.93
7 Przycisk [Menu]	Otwiera i zamyka Konfiguracja. ☞ "Używanie Menu Konfiguracja" str.74
8 Przycisk zasilania [⏻]	Włączanie i wyłączanie zasilania projektora. ☞ "Od montażu do projekcji" str.31
9 Wskaźniki	Pokazuje stan projektora. ☞ "Odczytywanie Stanu Wskaźników" str.94

Pilot



Nazwa	Funkcja
1 Przycisk zasilania [⏻]	Włączanie i wyłączanie zasilania projektora. ☛ "Od montażu do projekcji" str.31
2 Przycisk [Computer]	Do zmiany na obrazów z portu Computer.
3 Przycisk [Video]	Każde naciśnięcie przycisku, przełącza pomiędzy obrazami z portów Video, S-Video i HDMI.
4 Przyciski numeryczne	Wprowadź hasło. ☛ "Włączanie funkcji Ochrona hasłem" str.61
5 Przycisk [Auto]	W przypadku naciśnięcia podczas wyświetlania analogowych sygnałów RGB z gniazda Computer można automatycznie optymalizować funkcje Traking, Synchronizacja i Pozycja.
6 Przycisk [Aspect]	Każde naciśnięcie przycisku zmienia tryb kształtu obrazu. ☛ "Zmiana współczynnika kształtu wyświetlanego obrazu" str.45
7 Przycisk [Num]	Przytrzymaj ten przycisk i naciskając przyciski numeryczne, aby wprowadzać hasło i liczby. ☛ "Włączanie funkcji Ochrona hasłem" str.61
8 Przycisk [Menu]	Otwiera i zamyka Konfiguracja. ☛ "Używanie Menu Konfiguracja" str.74
9 Przyciski [⏮][⏭] [⏪][⏩]	<ul style="list-style-type: none"> Gdy wyświetlone jest menu Konfiguracja lub ekran Pomoc, przyciski te pozwalają wybrać pozycje menu i wartości ustawień. ☛ "Używanie Menu Konfiguracja" str.74 Podczas projekcji przez PC Free, naciśnięcie tych przycisków powoduje wyświetlenie poprzedniego/ następnego obrazu, obrót obrazu, itp. ☛ "Metody obsługi PC Free" str.50 Gdy włączona jest funkcja Mysz bezprze., przechylenie tego przycisku w danym kierunku przesunie wskaźnik w tym kierunku. ☛ "Używanie pilota do sterowania wskaźnikiem myszy (Mysz bezprze.)" str.58

Nazwa	Funkcja
10 Przycisk [↩]	<ul style="list-style-type: none"> Gdy na ekranie wyświetlone jest menu Konfiguracja lub ekran pomocy, naciśnięcie tego przycisku spowoduje akceptację wybranego elementu i przejście na następny poziom. ☛ "Używanie Menu Konfiguracja" str.74 Pełni funkcję lewego przycisku myszy, gdy uaktywniona jest funkcja Mysz bezprze. ☛ "Używanie pilota do sterowania wskaźnikiem myszy (Mysz bezprze.)" str.58
11 Przycisk [User]	Przycisk pozwala na przypisanie często używanych pozycji dostępnych spośród pięciu dostępnych pozycji menu Konfiguracja. Naciśnięcie przycisku [User] spowoduje wyświetlenie ekranu wyboru lub regulacji wybranego elementu menu i umożliwia szybkie wprowadzanie lub regulację ustawień. ☛ "Menu Ustawienia" str.80 Jako ustawienie domyślne jest przypisywane Zużycie energii .
12 Przyciski [Page] [⏴][⏵]	Zmienia strony w plikach takich jak PowerPoint w przypadku korzystania z następujących metod projekcji. <ul style="list-style-type: none"> W przypadku korzystania z funkcji Mysz bezprze. ☛ "Używanie pilota do sterowania wskaźnikiem myszy (Mysz bezprze.)" str.58 W przypadku korzystania z USB Display ☛ "Wyświetlanie przy użyciu USB Display" str.33 Wyświetlając obrazy lub scenariusze za pomocą funkcji PC Free, przy użyciu tych przycisków można przechodzić do poprzedniego/następnego ekranu.
13 Przyciski [E-Zoom] [⏴][⏵]	Powiększanie lub zmniejszenie obrazu bez zmiany wielkości projekcji. ☛ "Zwiększanie części obrazu (E-Zoom)" str.57

Nazwa	Funkcja
14 Przycisk [A/V Mute]	<ul style="list-style-type: none"> Włącza i wyłącza dźwięk i wideo. ☛ "Tymczasowe ukrycie dźwięku i obrazu (Wycisz A/V)" str.55 Możesz zmienić to ustawienie w trybie Projekcja w poniżej opisany sposób, wciskając przycisk na pilocie przez około pięciu sekund. Przód ↔ Przód/Sufit Tył ↔ Tył/Sufit
15 Przycisk [Help]	Otwiera i zamyka ekran pomocy, który zawiera informacje w jaki sposób rozwiązywać ewentualne problemy. ☛ "Korzystanie z Pomocy" str.93
16 Przycisk [Freeze]	Powoduje zatrzymanie lub wznowienie zatrzymanego obrazu. ☛ "Zatrzymanie obrazu (Freeze)" str.55
17 Przyciski [Volume] [◀][▶]	[◀] Obniża głośność. [▶] Zwiększa głośność. ☛ "Regulacja głośności" str.43
18 Przycisk [Pointer]	Wyświetla na ekranie wskaźnik. ☛ "Funkcja wskaźnika (Wskaźnik)" str.56
19 Przycisk [Esc]	<ul style="list-style-type: none"> Zatrzymuje bieżącą funkcję. Naciśnięcie przycisku w menu Konfiguracja spowoduje przejście na poprzedni poziom menu. ☛ "Używanie Menu Konfiguracja" str.74 Pełni funkcję lewego przycisku myszy, gdy uaktywniona jest funkcja Mysz bezprze. ☛ "Używanie pilota do sterowania wskaźnikiem myszy (Mysz bezprze.)" str.58
20 Przycisk [Color Mode]	Każde naciśnięcie przycisku zmienia tryb koloru. ☛ "Wybór jakości projekcji (Wybór Trybu koloru)" str.43
21 Przycisk [LAN]	Przełącza na obraz urządzenia podłączonego przez sieć.

Nazwa	Funkcja
22 Przycisk [USB]	Po każdym naciśnięciu przycisku będą wyświetlane następujące obrazy: <ul style="list-style-type: none"> USB Display Obrazy z urządzenia podłączonego do portu USB-A
23 Przycisk [Source Search]	Zmienia na następne źródło wysyłające obraz. ☛ "Automatyczne wykrywanie odbieranego sygnału i zmiana wyświetlanego obrazu (Wyszukaj źródło)" str.32
24 Obszar wysyłania podczerwieni pilota	Wysyła sygnały zdalnego sterowania.

Wymiana baterii w pilocie

Jeśli pilot z opóźnieniem reaguje na polecenia lub przestał działać, może to oznaczać, że wyczerpały się baterie. Należy wymienić baterie. Przygotuj dwie manganowe lub alkaliczne baterie AA. Nie można używać baterii innych niż manganowe lub alkaliczne baterie AA.

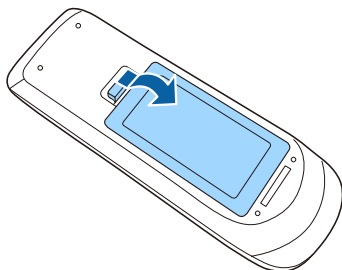
Uwaga

Przed wymianą baterii koniecznie zapoznaj się z niniejszym podręcznikiem.

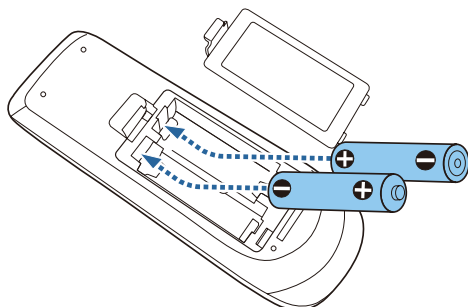
 [Instrukcje dotyczące bezpieczeństwa](#)

1 Zdejmij pokrywę komory baterii.

Wciskając zapadkę pokrywy komory baterii, podnieś pokrywę do góry.



2 Wymień baterie na nowe.



Przestroga

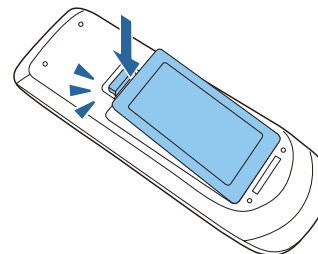
Sprawdź rozmieszczenie oznaczeń (+) i (-) wewnątrz komory baterii, aby poprawnie włożyć baterie.

Jeśli baterie nie są używane prawidłowo, mogą wybuchnąć lub wycieknąć, co może być przyczyną pożaru, obrażeń ciała lub uszkodzenia produktu.

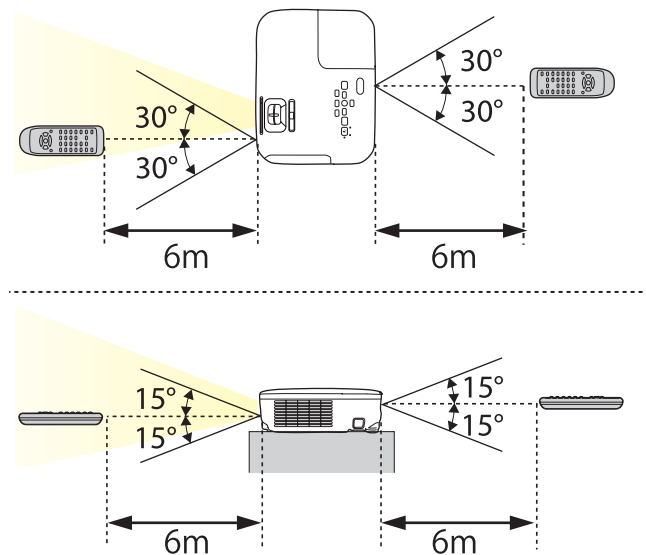
3

Założ pokrywę komory baterii.

Wciśnij pokrywę komory baterii, aż wskoczy na miejsce.



Zasięg działania pilota





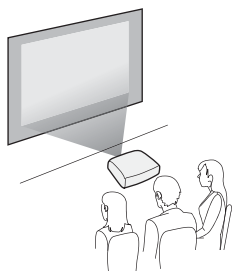
Przygotowanie projektora

Niniejszy rozdział zawiera opis sposobu instalacji projektora i podłączania źródeł projekcji.

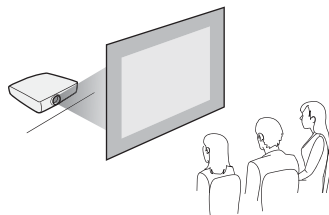
Metody Instalacji

Projektor obsługuje następujące cztery metody projekcji. Instalację projektora należy przeprowadzić zgodnie z warunkami panującymi w miejscu instalacji.

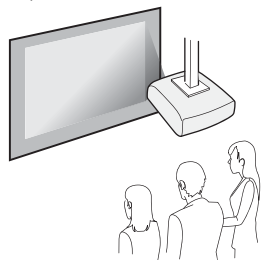
- Wyświetlanie obrazów z przodu ekranu. (Przód projekcja)



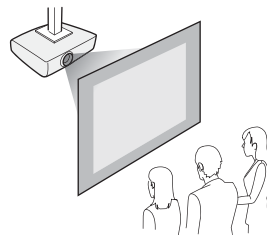
- Wyświetlanie obrazów z półprzezroczystego ekranu. (Tył projekcja)



- Zawieszenie projektora pod sufitem i wyświetlanie obrazów z przodu ekranu. (Przód/Sufit - projekcja)



- Zawieszenie projektora pod sufitem i wyświetlanie obrazów z tyłu półprzezroczystego ekranu. (Tył/Sufit - projekcja)



Ostrzeżenie

- Należy użyć specjalnej metody instalacji przy zawieszaniu projektora pod sufitem (wspornik sufitowy). Nieprawidłowo zamontowany projektor może spaść i spowodować obrażenia ciała.
- Jeśli zastosujesz klej w Punkty montażowe wspornika sufitowego, aby zapobiec odkręcaniu się śrub lub użyjesz smarów lub olejów na projektorze, obudowa projektora może popękać i spowodować jego wypadnięcie ze wspornika. Wypadnięcie projektora ze wspornika może spowodować poważne obrażenia ciała osób znajdujących się pod wspornikiem i uszkodzić projektor. Przy instalacji lub regulacji wspornika sufitowego nie należy używać kleju, aby zapobiec odkręcaniu się śrub ani nie należy stosować olejów czy smarów.
- Nie należy zakrywać otworu wlotu lub wylotu powietrza w projektorze. Ich zakrycie mogłoby spowodować wzrost temperatury wewnątrz urządzenia i w rezultacie pożar.

Uwaga

Nie należy używać projektora w pozycji obróconej na bok. Może to spowodować usterki.



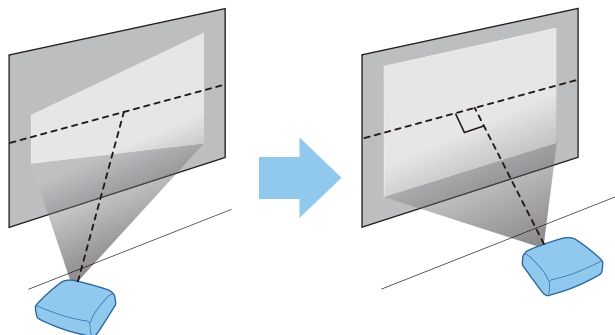
- Gdy zawieszasz projektor pod sufitem, wymagany jest Wspornik sufitowy, który jest wyposażeniem dodatkowym.
☛ "Akcesoria Opcjonalne" [str.119](#)
- Domyślne ustawienie opcji Projekcja to **Przód**. Ustawienie **Przód** można zmienić na wartość **Tył** w menu Konfiguracja.
☛ **Zaawansow. - Projekcja** [str.81](#)
- Tryb Projekcja można zmienić, wciskając przycisk [A/V Mute] na pilocie przez około pięć sekund.
Przód ↔ Przód/Sufit
Tył ↔ Tył/Sufit

Metody instalacji

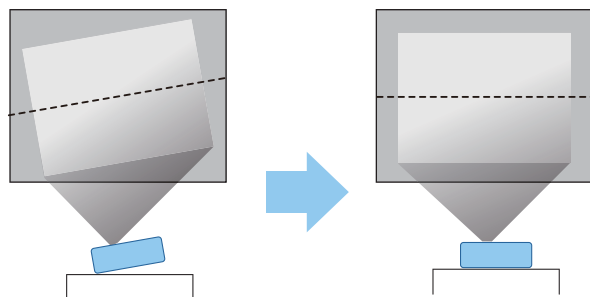
Zainstaluj projektor w następujący sposób.

- Projektor należy instalować tak, aby znajdował się w pozycji równoległej do ekranu.

W przypadku montażu projektora pod kątem w stosunku do ekranu wyświetlany obraz może mieć zniekształconą geometrię.



- Umieścić projektor na poziomej powierzchni.
Jeśli projektor będzie przechylony, wyświetlany obraz również będzie przechylony.



- W przypadku braku możliwości zainstalowania projektora równoległe do ekranu patrz poniżej.
☛ "Korekta zniekształconej geometrii obrazu" [str.37](#)
- W przypadku braku możliwości zainstalowania projektora na poziomej powierzchni patrz poniżej.
☛ "Regulacja pochylenia w poziomie" [str.42](#)
☛ "Korekta zniekształconej geometrii obrazu" [str.37](#)

Rozmiar ekranu i przybliżona odległość projekcji

Rozmiar projekcji jest określany na podstawie odległości projektora od ekranu. Patrz ilustracja po prawej stronie, aby wybrać najlepszą pozycję w zależności od rozmiaru ekranu. Ilustracje przedstawiają przybliżoną najkrótszą odległość przy maksymalnym zbliżeniu. Więcej informacji dotyczących odległości projekcji można znaleźć poniżej.

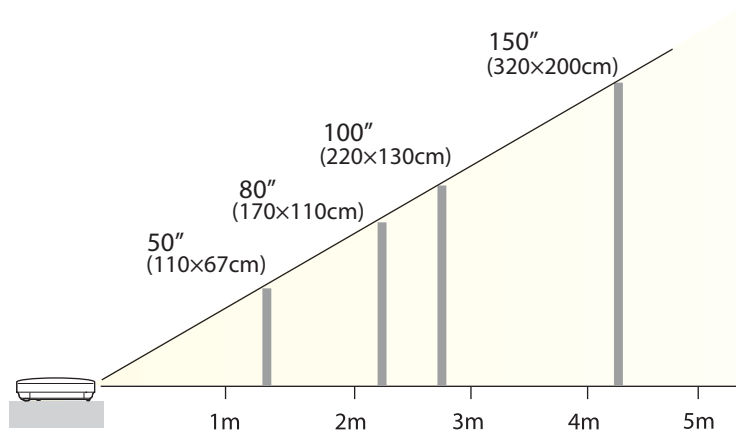
- ☛ "Rozmiar ekranu i odległość projekcji" [str.121](#)



W trakcie poprawiania geometrii obrazu, wyświetlany obraz może zostać zmniejszony.

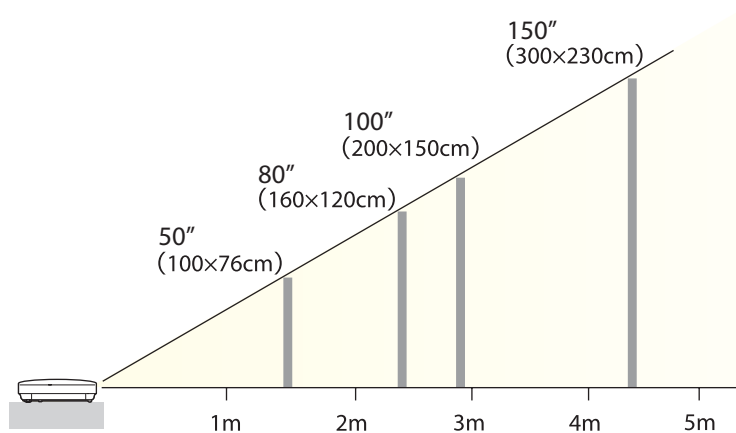
Współczynnik kształtu 16:10

Dla EB-W18/EB-W03/EB-W120

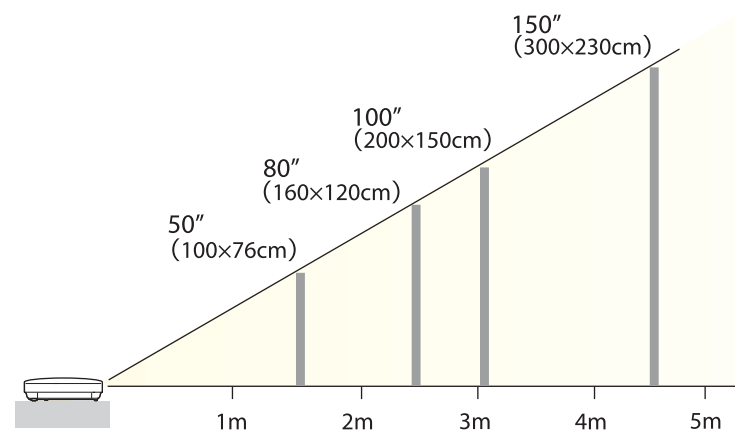


Współczynnik kształtu 4:3

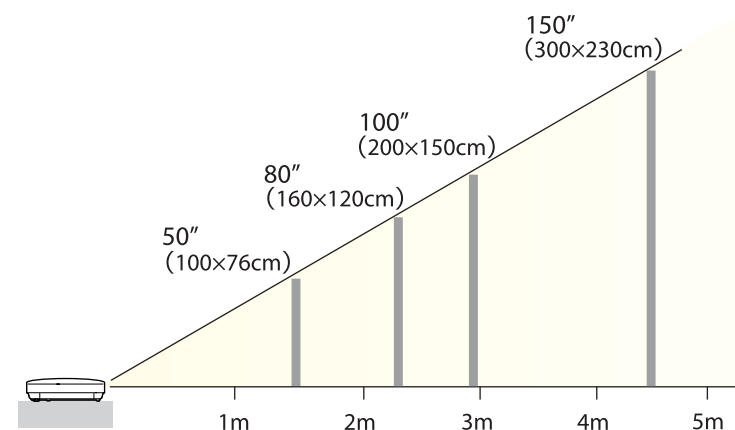
Dla EB-X24



Dla EB-X18/EB-X03/EB-X120/EB-X200



Dla EB-S18/EB-S03/EB-S120/EB-S200



Ilustracje zawarte w tym rozdziale dotyczą EB-X24.

Nazwa portu, lokalizacja oraz układ złącza różnią się w zależności od podłączanego źródła.

Podłączanie komputera

Aby wyświetlać obrazy z komputera, podłącz komputer stosując jedną z poniższych metod.

1 Przy użyciu załączonego kabla komputerowego

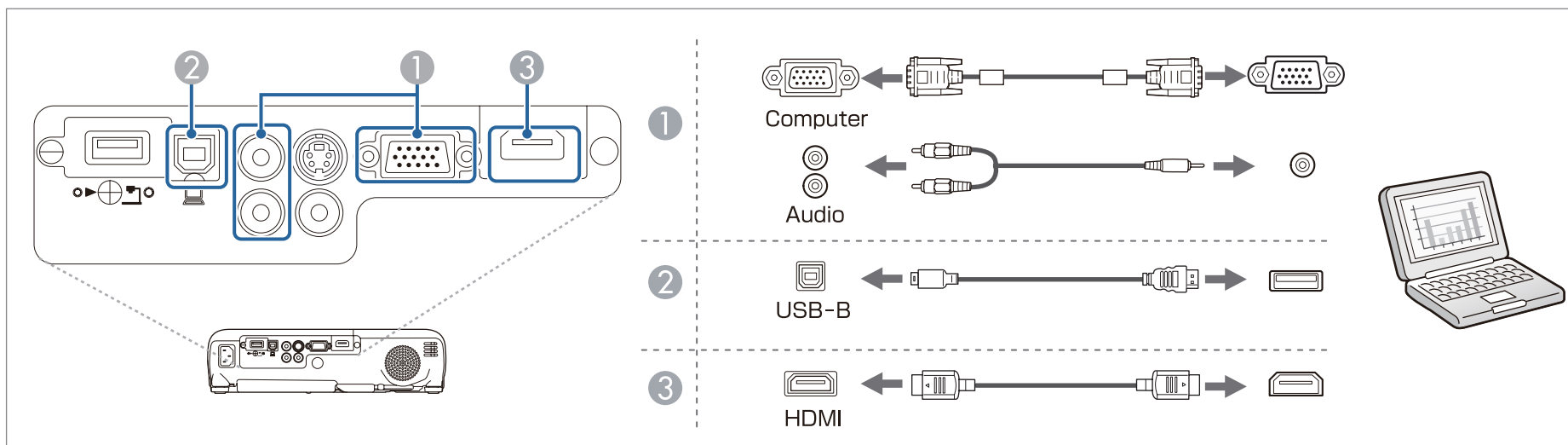
Podłącz wyjście monitora komputera do gniazda Computer projektora. Dźwięk można odtwarzać przez głośnik projektora, podłączając gniazdo wyjścia dźwięku komputera do gniazda wejścia dźwięku Audio projektora za pomocą dostępnego w handlu kabla audio.

2 Przy użyciu dostarczonego lub dostępnego w sprzedaży kabla USB

Połącz port USB komputera z portem USB-B projektora. Wraz z obrazem z projektora może być także odtwarzany dźwięk z komputera.

3 Przy użyciu kabla HDMI (dostępny w sprzedaży)

Połącz port HDMI komputera z portem HDMI projektora. Wraz z obrazem z projektora może być także odtwarzany dźwięk z komputera.



Połączenie projektora z komputerem przy pomocy przewodu USB pozwala wyświetlać obrazy z komputera. Funkcja ta nosi nazwę USB Display.

☛ "Wyświetlanie przy użyciu USB Display" [str.33](#)

Podłączanie źródeł obrazu

Aby wyświetlać obrazy z odtwarzaczy DVD, VHS lub innych, podłącz projektor stosując jedną z poniższych metod.

1 Przy użyciu kabla dostępnego w handlu kabla video lub S-Video

Podłącz gniazdo wyjściowe sygnału wideo źródła obrazu do gniazda Video projektora. Lub podłącz gniazdo wyjściowe sygnału S-Video źródła obrazu do gniazda S-Video projektora. Dźwięk można odtwarzać przez głośnik projektora, podłączając gniazdo wyjścia dźwięku źródła obrazu do gniazda wejścia dźwięku Audio projektora za pomocą dostępnego w handlu kabla audio.

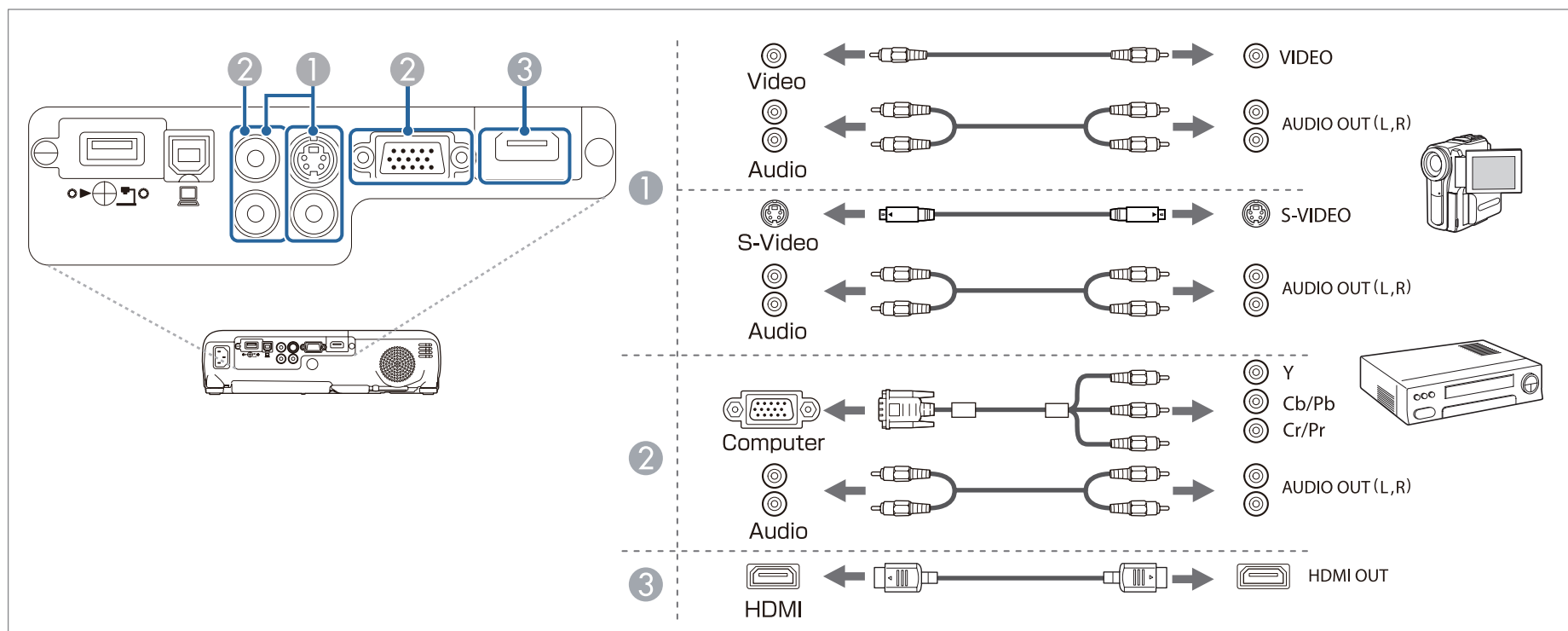
2 Przy użyciu opcjonalnego kabla dla komponentowego sygnału wideo

☛ "Akcesoria Opcjonalne" [str.119](#)

Podłącz gniazdo wyjścia komponentowego sygnału źródła obrazu do gniazda wejścia Computer projektora. Dźwięk można odtwarzać przez głośnik projektora, podłączając gniazdo wyjścia dźwięku źródła obrazu do gniazda wejścia dźwięku Audio projektora za pomocą dostępnego w handlu kabla audio.

3 Przy użyciu kabla HDMI (dostępny w sprzedaży)

Podłącz gniazdo HDMI źródła obrazu do gniazda HDMI projektora. Wraz z obrazem z projektora może być także odtwarzany dźwięk ze źródła obrazu.



Uwaga

- Przed podłączeniem do projektora należy najpierw wyłączyć podłączane urządzenie. Włączone źródło wejścia podczas podłączania go do projektora może spowodować nieprawidłowe działanie.
- Jeśli układ lub kształt wtyczki różni się, nie należy jej wkładać na siłę. Urządzenie może być uszkodzone lub może działać nieprawidłowo.

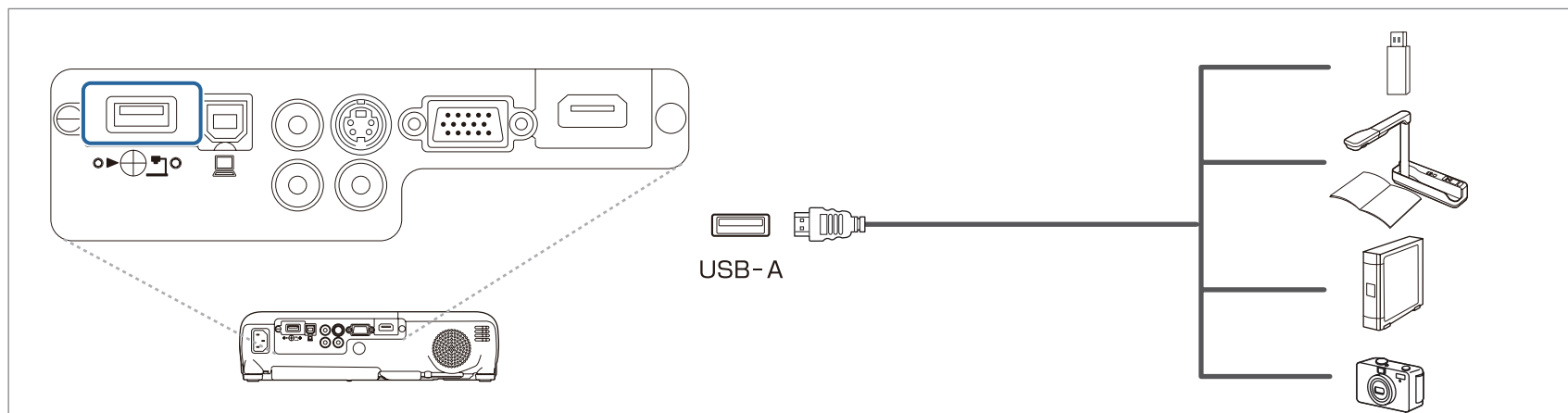


- Jeśli podłączane źródło ma nietypowo ukształtowany port, do jego połączenia z projektorami należy użyć dostarczonego z urządzeniem kabla lub kabla opcjonalnego.
- Gdy używasz zakupionego kabla audio 2RCA(L/R)/stereo, sprawdź, czy jest oznaczony "Bez rezystancji".

Podłączanie urządzeń USB

Można podłączać takie urządzenia jak opcjonalną kamerę do dokumentów, pamięć USB, kompatybilne twarde dyski USB oraz aparaty cyfrowe.

Przy użyciu dostarczonego z urządzeniem USB kabla USB, podłącz urządzenie USB do portu USB-A projektora.



Po podłączeniu urządzenia USB można wyświetlać pliki zapisane w pamięci USB lub w aparacie cyfrowym, korzystając z funkcji PC Free.

☞ "Przykłady funkcji PC Free" [str.49](#)

Uwaga

- W przypadku użycia koncentratora USB połączenie może nie działać prawidłowo. Urządzenia takie, jak aparaty cyfrowe i urządzenia USB powinny być podłączane bezpośrednio do projektora.
- W przypadku podłączania i używania dysku twardego USB należy upewnić się, że podłączono zasilacz dostarczony z dyskiem twardym.
- Podłącz aparat cyfrowy do projektora za pomocą kabla USB dostarczonego z aparatem cyfrowym lub przeznaczonego do użycia z nim.
- Użyj kabla USB o długości poniżej trzech metrów. Jeśli długość kabla przekracza trzy metry, funkcja PC Free może nie działać prawidłowo.

Odłączanie urządzeń USB

Po zakończeniu wyświetlania odłącz urządzenia USB od projektora. W przypadku takich urządzeń, jak aparaty cyfrowe lub twarde dyski, należy urządzenie wyłączyć i odłączyć od projektora.

Instalowanie karty sieciowej bezprzewodowej

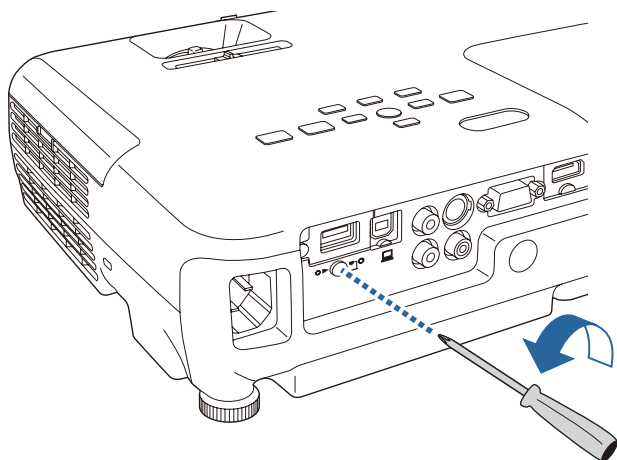
Po zainstalowaniu dostarczonego lub opcjonalnego modułu bezprzewodowej sieci LAN, ekran komputera można wyświetlać przez sieć.

Podłącz moduł bezprzewodowej sieci LAN do portu USB-A projektora.

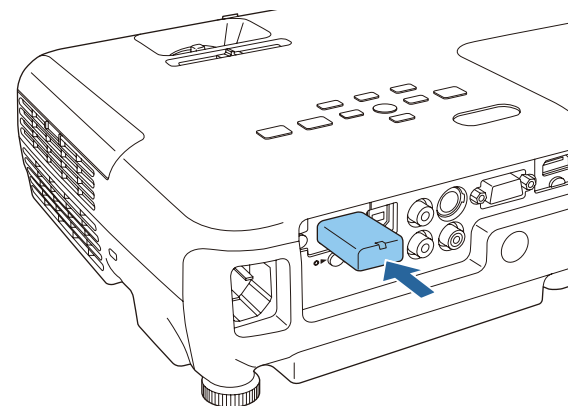


- W celu nawiązania połączenia z siecią przy użyciu modułu bezprzewodowej sieci LAN należy skonfigurować ustawienia sieci w menu Konfiguracja.
- "Menu Bezp. sieć " [str.84](#)
- Po pozostawieniu zainstalowanego modułu bezprzewodowej sieci LAN w celu zabezpieczenia przed kradzieżą należy się upewnić, że została założona jego pokrywka.
- Podczas przenoszenia projektora, ze względów bezpieczeństwa należy odłączyć moduł bezprzewodowej sieci LAN i pokrywę.

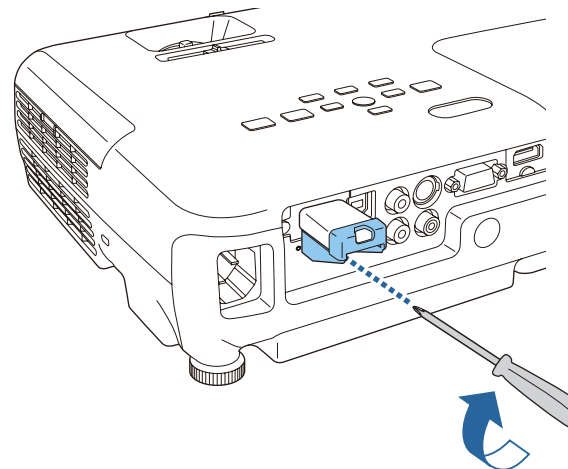
- 1 Odkręć śrubokrętem krzyżakowym śrubę mocującą pokrywę modułu bezprzewodowej sieci LAN.



- 2 Podłącz moduł bezprzewodowej sieci LAN do portu USB-A.



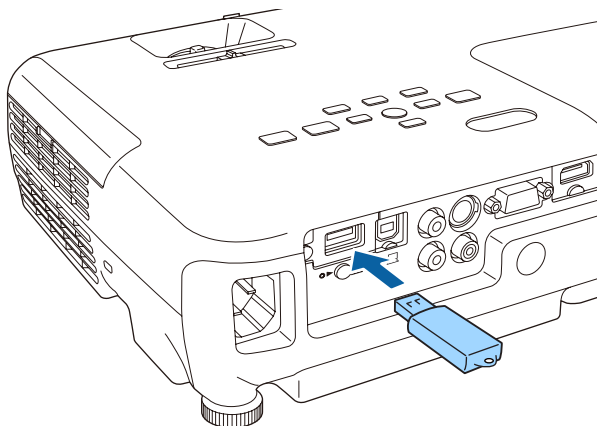
- 3 Załóż pokrywę modułu bezprzewodowej sieci LAN i zamocuj śrubą.



Instalacja klucza Quick Wireless Connection USB Key

W celu zainstalowania opcjonalnego klucza Quick Wireless Connection USB Key należy najpierw odłączyć Karta sieciowa bezprzewodowa, a następnie podłączyć klucz Quick Wireless Connection USB Key do portu USB-A.

- 1** Włącz projektor, a następnie naciśnij przycisk [LAN] umieszczony na pilocie.
Wyświetlony zostanie ekran gotowości LAN.
- 2** Sprawdź, czy na ekranie gotowości LAN widoczne są informacje dotyczące identyfikatora SSID i adresu IP, a następnie odłącz Karta sieciowa bezprzewodowa.
- 3** Podłącz klucz Quick Wireless Connection USB Key do portu USB-A.



- 4** Po wyświetleniu komunikatu "Zakończono aktualizację informacji sieciowych. Usuń Quick Wireless Connection USB Key.", odłącz klucz Quick Wireless Connection USB Key.
- 5** Ponownie podłącz do projektora Karta sieciowa bezprzewodowa.
- 6** Podłącz klucz Quick Wireless Connection USB Key do używanego komputera.
Dalsze instrukcje znajdują się w przewodniku użytkownika dostarczonym z kluczem Quick Wireless Connection USB Key.



Podstawowe funkcje

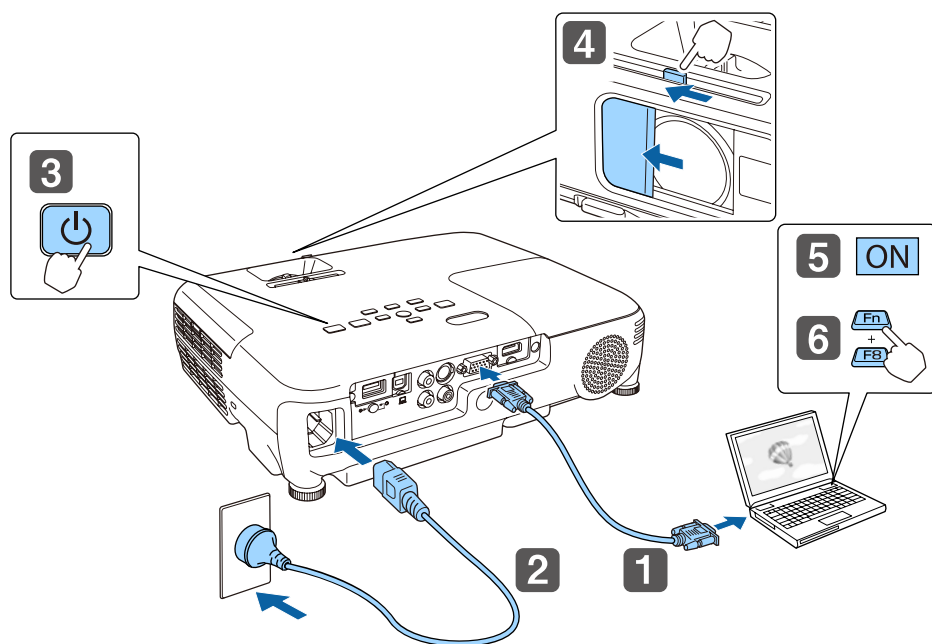
Rozdział ten opisuje sposób projekcji i dostosowywania obrazów.

Od montażu do projekcji

W tej części wyjaśniona jest procedura podłączania projektora do komputera przy użyciu kabla komputerowego oraz sposób wyświetlania obrazów.

Uwaga

Należy najpierw podłączyć kabel od źródła do projektora, a następnie podłączyć do projektora przewód zasilający.



- 1** Podłącz projektor do komputera przy użyciu kabla komputerowego.
- 2** Podłącz projektor do gniazda elektrycznego przy użyciu kabla zasilającego.


3 Włącz projektor.

4 Otwórz suwak ścisania A/V.

5 Włącz komputer.

6 Zmień wyjście ekranu komputera.



W przypadku korzystania z komputera przenośnego należy zmienić wyjście ekranu komputera.

Naciśnij i przytrzymaj klawisz Fn (klawisz funkcyjny), a następnie naciśnij klawisz .





- Metoda zmieniania różni się w zależności od używanego komputera. Zapoznaj się z dokumentacją dostarczoną z komputerem.
- Aby wyłączyć projektor, naciśnij dwukrotnie przycisk zasilania [P].

Jeśli obraz nie jest wyświetlany można go zmienić stosując jedną z poniższych metod.

- Naciśnij przycisk [Source Search] na panelu sterowania lub pilocie.
 "Automatyczne wykrywanie odbieranego sygnału i zmiana wyświetlanego obrazu (Wyszukaj źródło)" [str.32](#)
- Naciśnij przycisk portu docelowego na pilocie.
 "Przełączanie źródła wyświetlanego obrazu za pomocą pilota" [str.33](#)

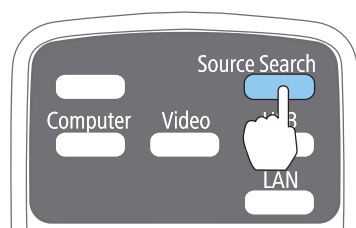


- Po wyświetleniu obrazu dostosuj go w razie potrzeby.
 -  "Korekta zniekształconej geometrii obrazu" [str.37](#)
 -  "Korygowanie ostrości" [str.42](#)

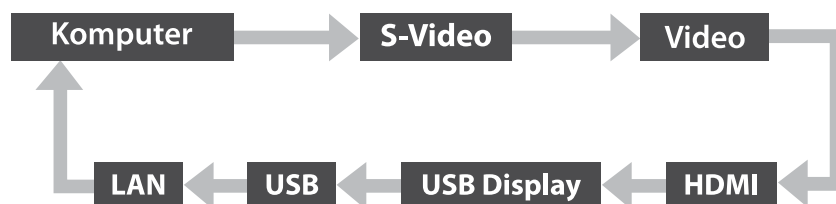
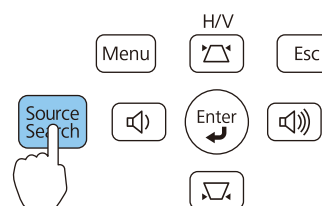
Automatyczne wykrywanie odbieranego sygnału i zmiana wyświetlanego obrazu (Wyszukaj źródło)

Naciśnij przycisk [Source Search], aby wyświetlać obrazy z portu aktualnie odbierającego obraz.

Używanie pilota



Przy użyciu panelu sterowania



Gdy podłączone są dwa źródła obrazu (lub więcej), naciskaj przycisk [Source Search], dopóki nie zostanie wyświetlony żądany obraz.

Gdy podłączone jest urządzenie video, rozpocznij odtwarzanie przed rozpoczęciem tej czynności.

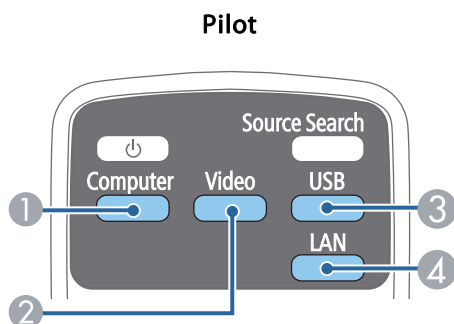


Przy braku doprowadzonych sygnałów wejściowych wyświetlany jest następujący ekran.



Przełączanie źródła wyświetlanego obrazu za pomocą pilota

Możesz zmienić bezpośrednio na wyświetlany obraz naciskając następujące przyciski na pilocie.



- ❶ Przełączanie na obrazy z portu Computer.
- ❷ Po każdym naciśnięciu przycisku będą wyświetlane obrazy z następujących źródeł.
 - Port S-Video
 - Gniazdo Video
 - Gniazdo HDMI
- ❸ Po każdym naciśnięciu przycisku będą wyświetlane obrazy z następujących źródeł.
 - USB Display
 - Obrazy z urządzenia podłączonego do portu USB-A
- ❹ Przełącza na obraz urządzenia podłączonego przez sieć.

Wyświetlanie przy użyciu USB Display

Połączenie projektora z komputerem przy pomocy przewodu USB pozwala wyświetlać obrazy z komputera.

Można wyświetlać obrazy i przysyłać dźwięk jednym kablem USB.

Aby uruchomić USB Display, ustaw w menu Konfiguracja **USB Type B** na **USB Display**.

☛ **Zaawansow.** - **USB Type B** [str.81](#)

Wymagania systemowe

System Windows

System operacyjny	Windows 2000*1	
	Windows XP*2	Professional 32-bitowy Home Edition 32-bitowy Tablet PC Edition 32-bitowy
	Windows Vista	Ultimate 32-bitowy Enterprise 32-bitowy Business 32-bitowy Home Premium 32-bitowy Home Basic 32-bitowy
	Windows 7	Ultimate 32/64-bitowy Enterprise 32/64-bitowy Professional 32/64-bitowy Home Premium 32/64-bitowy Home Basic 32-bitowy Starter 32-bitowy
	Windows 8	Windows 8 32/64-bitowy Windows 8 Pro 32/64-bitowy Windows 8 Enterprise 32/64-bitowy

Procesor	Mobile Pentium III 1,2 GHz lub szybszy Zalecany: Pentium M 1,6 GHz lub szybszy
Ilość pamięci	256 MB lub więcej Zalecany: 512 MB lub więcej
Dysk twardy (wolne miejsce)	20 MB lub więcej
Wyświetlanie	Rozdzielczość nie mniejsza niż 640x480 i nie większa niż 1600x1200. Zdolność wyświetlania kolorów z palety 16-bitowej lub większej

*1 Tylko Service Pack 4

*2 Za wyjątkiem Service Pack 1

System Mac OS

System operacyjny	Mac OS X 10.5.x 32-bitowy Mac OS X 10.6.x 32/64-bitowy Mac OS X 10.7.x 32/64-bitowy Mac OS X 10.8.x 32/64-bitowy
Procesor	Power PC G4 1 GHz lub szybszy Zalecany: Core Duo 1,83 GHz lub szybszy
Ilość pamięci	512 MB lub więcej
Dysk twardy (wolne miejsce)	20 MB lub więcej
Wyświetlanie	Rozdzielczość nie mniejsza niż 640x480 i nie większa niż 1680x1200. Zdolność wyświetlania kolorów z palety 16-bitowej lub większej

Podłączanie po raz pierwszy

Przy pierwszym podłączaniu projektora do komputera przy użyciu kabla USB należy zainstalować sterownik. Procedury dla systemu Windows i Mac OS są inne.



- Przy kolejnym podłączaniu instalacja sterownika nie jest już konieczna.
- W przypadku wprowadzania obrazów z wielu źródeł, jako źródło wejścia ustaw USB Display.
- W przypadku użycia koncentratora USB połączenie może nie działać prawidłowo. Przewód USB podłącz bezpośrednio do projektora.
- Podczas używania funkcji USB Display nie można zmieniać ustawień innych opcji.

System Windows

1

Połącz kablem USB, port USB komputera z portem USB-B projektora.



W przypadku systemu Windows 2000 lub Windows XP może zostać wyświetlony komunikat z pytaniem o chęć ponownego uruchomienia komputera. Wybierz opcję **Nie**.

W przypadku systemu Windows 2000

Kliknij dwukrotnie **Komputer**, **EPSON PJ_UD**, a następnie **EMP_UDSE.EXE**.

W systemie Windows XP

Instalacja sterownika rozpocznie się automatycznie.

Dla Windows Vista/Windows 7/Windows 8

Gdy wyświetlone zostanie okno dialogowe, kliknij **Run EMP_UDSE.exe**.

- 2** Na ekranie Umowy licencyjnej kliknij przycisk **Tak**.
- 3** Obrazy z komputera są wyświetlane.
Obrazy z komputera mogą zostać wyświetlone dopiero po kilku chwilach. Czekając na wyświetlenie obrazów z komputera nie zmieniaj ustawień sprzętu, nie odłączaj kabla USB i nie wyłączaj zasilania projektora.
- 4** Po zakończeniu wyświetlania odłącz przewód USB.
Podczas odłączania przewodu USB nie ma potrzeby korzystania z funkcji **Bezpieczne usuwanie sprzętu**.



- Jeśli oprogramowanie nie zostało zainstalowane automatycznie, kliknij dwukrotnie na komputerze **Mój komputer - EPSON_PJ_UD - EMP_UDSE.EXE**.
- Jeśli z niewiadomych przyczyn obrazy nie są wyświetlane, na komputerze wybierz opcję **Wszystkie programy - EPSON Projector - Epson USB Display - Epson USB Display Vx.xx**.
- W przypadku korzystania z komputera z systemem Windows 2000 na poziomie użytkownika zostanie wyświetlony systemowy komunikat o błędzie i korzystanie z oprogramowania może nie być możliwe. W takiej sytuacji należy podjąć próbę aktualizacji systemu Windows do najnowszej wersji, a następnie uruchomić ponownie komputer. Szczegółowe informacje można uzyskać od lokalnego sprzedawcy lub pod najbliższym adresem dostępnym w poniższym dokumencie.
👉 [Projektor Epson — lista adresów](#)

System Mac OS

- 1** Połącz kablem USB, port USB komputera z portem USB-B projektora.
Folder Setup programu USB Display jest wyświetlany w oknie programu Finder.

- 2** Kliknij dwukrotnie ikonę **Instalator programu USB Display**.
- 3** W celu przeprowadzenia instalacji postępuj zgodnie z instrukcjami na ekranie.
- 4** Na ekranie Umowy licencyjnej kliknij przycisk **Tak**.
Wprowadź hasło uprawnień administratora i uruchom instalację.
Po zakończeniu instalacji pojawi się ikona USB Display w oknie Dock i na pasku menu.
- 5** Obrazy z komputera są wyświetlane.
Obrazy z komputera mogą zostać wyświetlone dopiero po kilku chwilach. Czekając na wyświetlenie obrazów z komputera nie zmieniaj ustawień sprzętu, nie odłączaj kabla USB i nie wyłączaj zasilania projektora.
- 6** Aby zakończyć projekcję, wybierz opcję **Odłącz** z menu ikon **USB Display** na pasku menu lub Dock, a następnie odłącz przewód USB.



- Jeśli dla programu USB Display nie jest automatycznie wyświetlany folder setup w programie Finder, kliknij dwukrotnie **EPSON PJ_UD - Instalator programu USB Display** na komputerze.
- Jeśli z pewnych przyczyn żaden obraz nie jest wyświetlany, kliknij ikonę **USB Display** w oknie Dock.
- W przypadku braku ikony **USB Display** w oknie Dock, kliknij dwukrotnie pozycję **USB Display** w folderze Programy.
- W przypadku wybrania pozycji **Wyjście** z menu ikony **USB Display** w oknie Dock, USB Display nie zostanie automatycznie uruchomiony po podłączeniu przewodu USB.

Odinstalowywanie

W przypadku systemu Windows 2000

- 1** Kliknij **Start**, wybierz **Ustawienia**, a następnie kliknij **Panel sterowania**.
- 2** Kliknij dwukrotnie pozycję **Dodaj/usuń programy**.
- 3** Kliknij **Zmień lub usuń programy**.
- 4** Wybierz pozycję **Epson USB Display** i kliknij **Zmień/Usuń**.

W systemie Windows XP

- 1** Kliknij **Start**, a następnie kliknij **Panel sterowania**.
- 2** Kliknij dwukrotnie pozycję **Dodaj lub usuń programy**.
- 3** Wybierz pozycję **Epson USB Display** i kliknij **Usuń**.

W systemie Windows Vista/Windows 7

- 1** Kliknij **Start**, a następnie kliknij **Panel sterowania**.
- 2** Kliknij **Odinstaluj program** w sekcji **Programy**.
- 3** Wybierz pozycję **Epson USB Display** i kliknij **Odinstaluj**.

W przypadku systemu Windows 8

- 1** Otwórz Panele funkcji, a następnie wybierz **Wyszukaj**. Kliknij prawym przyciskiem myszy (naciśnij i przytrzymaj) **Epson USB Display Ver.XXX**.
- 2** Wybierz **Odinstaluj** z pasek aplikacji.

- 3** Wybierz **Epson USB Display**, a następnie wybierz pozycję **Odinstaluj**.

- 4** Wykonaj instrukcje ekranowe w celu odinstalowania.

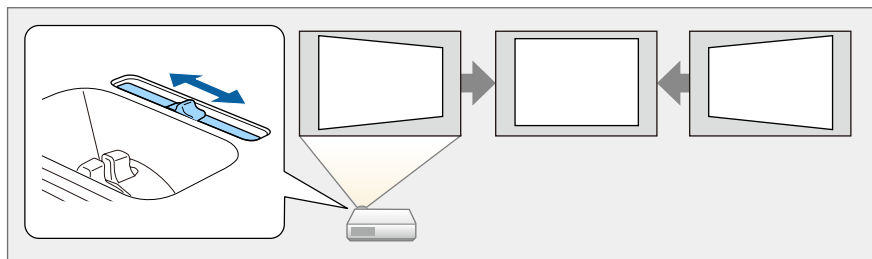
System Mac OS

- 1** Otwórz folder **Programy**, kliknij dwukrotnie **USB Display**, a następnie kliknij dwukrotnie **Narzędzie**.
- 2** Uruchom program **Dezinstalator programu USB Display**.

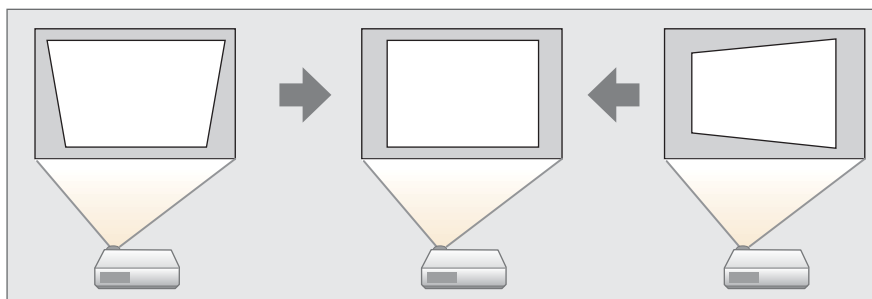
Korekta zniekształconej geometrii obrazu

Zniekształconą geometrię obrazu można skorygować stosując jedną z poniższych metod.

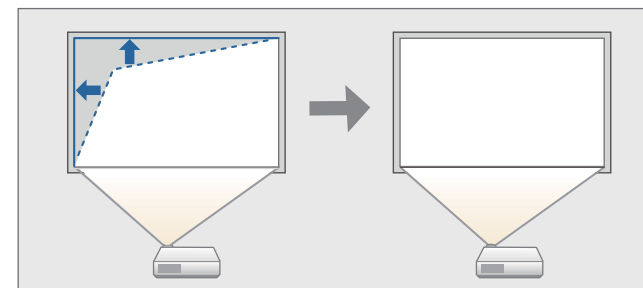
- Korekta automatyczna (Autom. geom. pion.)
Automatycznie koryguje odchylenia geometrii w pionie.
- Ręczna korekta (geometria pozioma)
Umożliwia ręczne korygowanie zniekształceń w poziomie za pomocą funkcji Pozioma korekcja obrazu.



- Korekta ręczna (geometria poz/pion)
Umożliwia ręczne korygowanie zniekształceń w poziomie i pionie (niezależnie).



- Ręczna korekta (Quick Corner)
Umożliwia ręczną korektę czterech narożników (niezależnie).



W trakcie poprawiania geometrii obrazu, wyświetlany obraz może zostać zmniejszony.

Korekta automatyczna

Automatyczna geometria pionowa

Kiedy projektor wykryje ruch, na przykład, gdy zostanie zainstalowany, przesunięty lub odchylony, automatycznie skoryguje on odchylenia geometrii w pionie. Ta funkcja projektora nazywa się Autom. geom. pion.

Kiedy projektor zostanie przesunięty, wyświetli ekran do regulacji, po czym automatycznie zacznie korygować wyświetlany obraz.

Opcja Autom. geom. pion. umożliwia korektę wyświetlanego obrazu w następujących warunkach.

Kąt korekcji: ok. 30° w górę i w dół



- Funkcja Autom. geom. pion. działa tylko wtedy, gdy opcja **Projekcja** jest ustawiona na **Przód** w menu konfiguracji.
☛ **Zaawansow. - Projekcja** [str.81](#)
- Aby nie używać funkcji Autom. geom. pion., ustaw opcję **Autom. geom. pion.** na **Wyłączone**.
☛ **Ustawienia - Geometria obrazu - Geom. poz/pion - Autom. geom. pion.** [str.80](#)

Ręczna korekta

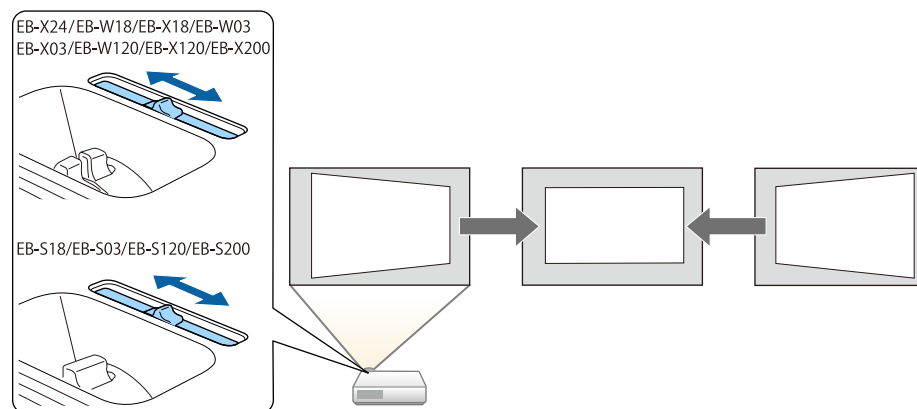
Służy do ręcznego korygowania zniekształceń geometrii obrazu.

Opcja Geom. poz/pion umożliwia korektę wyświetlanego obrazu w następujących warunkach.

Kąt korekcji: ok. 30° w prawo i w lewo/ok. 30° do góry i w dół

Geometria pozioma

Przesuń element sterujący Pozioma korekcja obrazu na prawo lub na lewo, aby dokonać korekty geometrii obrazu w poziomie.

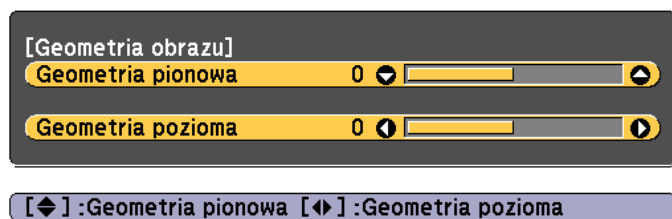


- W przypadku używania funkcji Pozioma korekcja obrazu ustaw opcję **Geometria pozioma** na wartość **Włączone**.
☛ **Ustawienia - Geometria obrazu - Geom. poz/pion - Geometria pozioma** [str.80](#)
- Można także skorygować zniekształcenia geometrii w poziomie, korzystając z funkcji Geom. poz/pion.

Geom. poz/pion

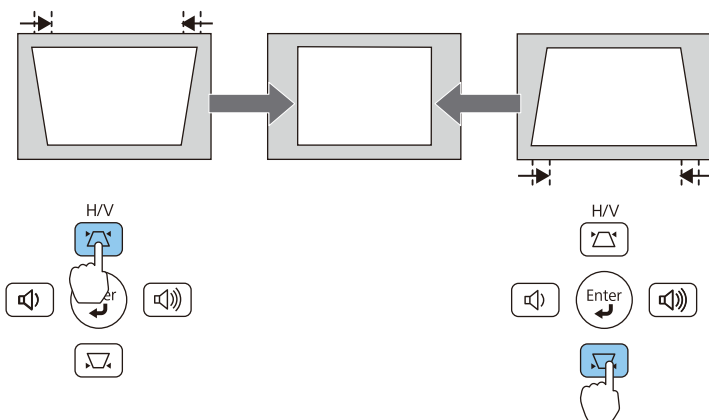
Umożliwia ręczne korygowanie zniekształceń w poziomie i pionie (niezależnie).

- 1 Naciśnij przyciski [↶] lub [↷] na panelu sterowania podczas wyświetlania obrazu z projektora w celu wyświetlenia ekranu Geometria obrazu.

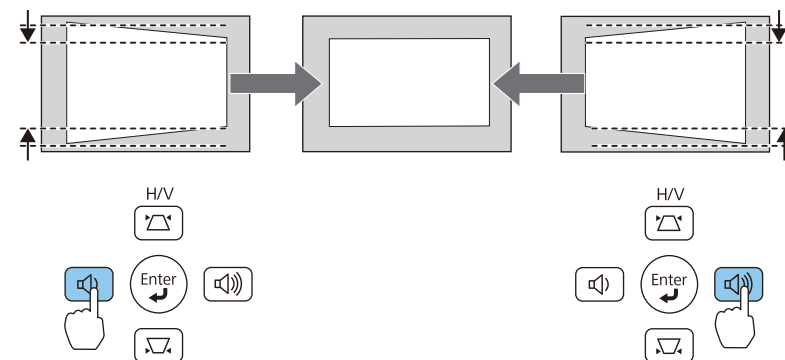


- 2 Naciśnij poniższe przyciski w celu skorygowania odkształceń geometrii obrazu.

Naciśnij przyciski [↶] lub [↷] w celu skorygowania odkształceń w pionie.



Naciśnij przyciski [↶]/[↷] lub [Wide]/[Tele] w celu skorygowania odkształceń w poziomie.



Geometrię poz/pion można także ustawić w menu Konfiguracja.

☛ Ustawienia - Geometria obrazu - Geom. poz/pion [str.80](#)

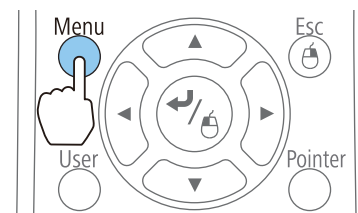
Quick Corner

Funkcja ta umożliwia ręczne korygowanie każdego z czterech rogów wyświetlanego obrazu z osobna.

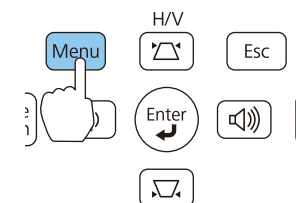
- 1 Podczas projekcji naciśnij przycisk [Menu].

☛ "Używanie Menu Konfiguracja" [str.74](#)

Używanie pilota



Przy użyciu panelu sterowania

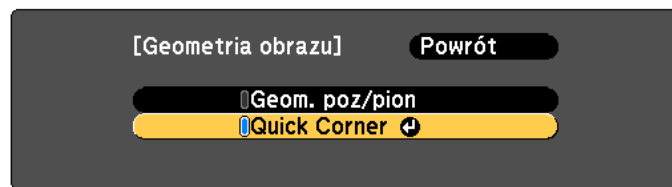


2 Wybierz **Geometria obrazu** z menu **Ustawienia**.



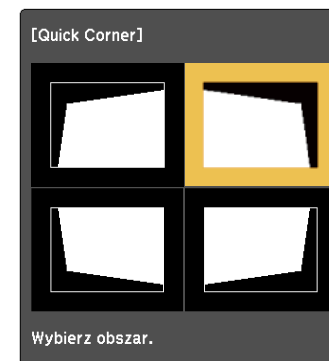
[Esc] :Powrót [↩] :Wybór [⏏] :Wprowadzenie [Menu]:Wyj.

3 Wybierz **Quick Corner** i naciśnij przycisk [↩].



[Esc] :Powrót [↩] :Wybór [⏏] :Wprow. [Menu]:Wyj.

4 Za pomocą przycisków [↶], [↷], [↵] oraz [↶] na pilocie lub za pomocą przycisków [↶], [↷], [↵] oraz [↶] (albo przycisków [Wide]/[Tele]) na panelu sterowania, wybierz narożnik, który ma być skorygowany, po czym naciśnij przycisk [↩].



[↶ / ↷] :Wybór
[⏏] :Wprowadzenie
[Esc] :Powrót (przytrzymaj 2 sekundy, aby zresetować/przełączyć)

5 Za pomocą przycisków [↶], [↷], [↵] oraz [↶] na pilocie lub przycisków [↶], [↷], [↵] i [↶] (lub przycisków [Wide]/[Tele]) na panelu sterowania skoryguj położenie narożnika.

W przypadku naciśnięcia przycisku [↩] wyświetlony zostanie ekran pokazany w kroku 4, który umożliwia wybór obszaru do skorygowania.

Jeśli komunikat "Nie można już przesunąć." zostanie wyświetlony podczas wprowadzania korekty, oznacza to, że nie można kontynuować korekty kształtu w kierunku wskazanym przez szary trójkąt.



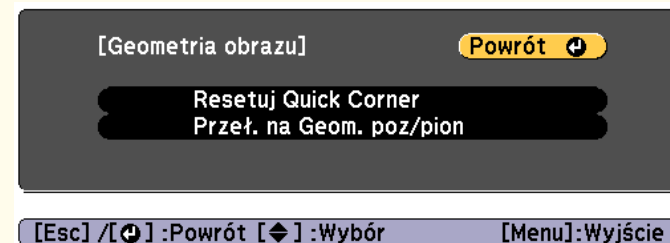
6 W razie potrzeby powtórz kroki 4 i 5, aby wyregulować pozostałe narożniki.

7 Po zakończeniu naciśnij przycisk [Esc], aby wyjść z menu regulacji. Ponieważ ustawienie opcji **Geometria obrazu** zostało zmienione na **Quick Corner**, po kolejnym naciśnięciu przycisków [↶] lub [↷] na panelu sterowania zostanie wyświetlony ekran wyboru narożnika z kroku 4. Zmień ustawienie opcji **Geometria obrazu** na **Geom. poz/pion**, aby skorygować geometrię w poziomie i pionie przy użyciu przycisków [↶] oraz [↷] na panelu sterowania.

☛ **Ustawienia - Geometria obrazu - Geom. poz/pion** [str.80](#)



Jeśli podczas wyświetlania ekranu wyboru narożnika z kroku 4 przycisk [Esc] zostanie wciśnięty na około dwie sekundy, wyświetlany jest poniższy ekran.



Resetuj Quick Corner: Resetuje efekty korekcji funkcji Quick Corner.

Przeł. na Geom. poz/pion: Przełącza metodę korekcji na **Geom. poz/pion**.

☛ "Menu Ustawienia" [str.80](#)

Regulacja rozmiaru obrazu

Dla EB-X24/EB-W18/EB-X18/EB-W03/EB-X03/EB-W120/EB-X120/EB-X200

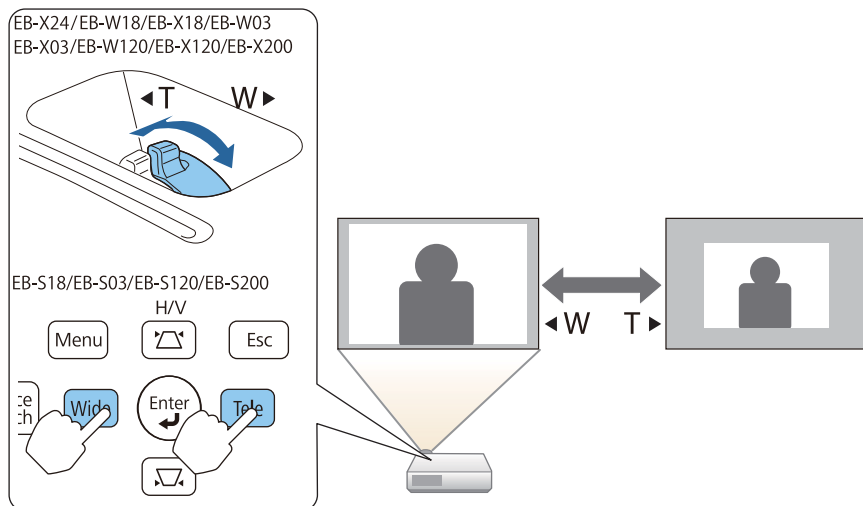
Obróć pokrętko powiększania, aby ustawić rozmiar wyświetlanego obrazu.

Dla EB-S18/EB-S03/EB-S120/EB-S200

Wyreguluj za pomocą przycisków [Wide]/[Tele] na panelu sterowania.

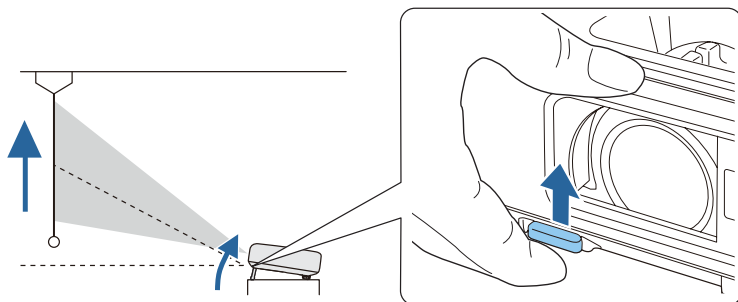
Szer.: Powiększenie rozmiaru wyświetlanego obrazu.

Tele: Zmniejszenie rozmiaru wyświetlanego obrazu.



Ustawianie pozycji obrazu

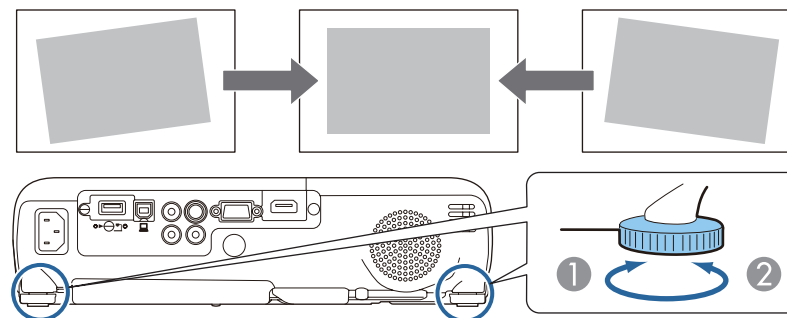
Naciśnij dźwignię regulacji nóżki, aby wysunąć przednią regulowaną nóżkę. Pozycję obrazu można ustawić pochylając projektor o maks. 12 stopni.



Im większy kąt pochylenia, tym trudniej ustawić ostrość. Zamontuj projektor tak, aby wymagał jedynie niewielkiego pochylenia.

Regulacja pochylenia w poziomie

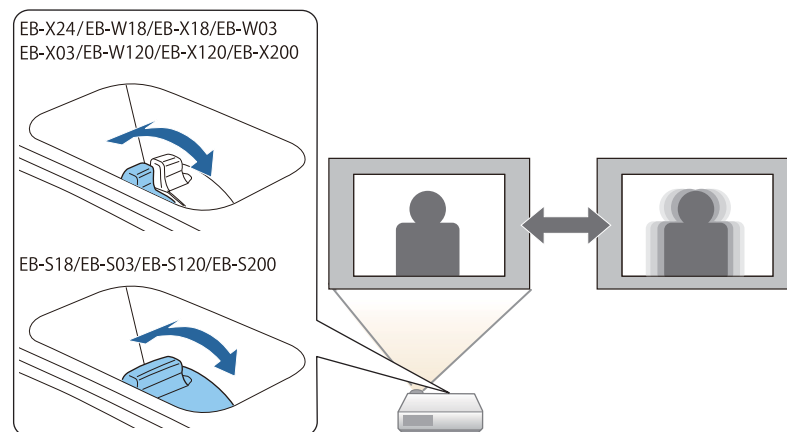
Wysuwaj i wsuwaj tylną nóżkę, aby uregulować pochylenie projektora w poziomie.



- 1 Wysunąć tylną nóżkę.
- 2 Wsunąć tylną nóżkę.

Korygowanie ostrości

Ostrość można skorygować za pomocą pierścienia ostrości.

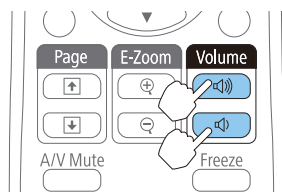


Regulacja głośności

Głośność można ustawić stosując jedną z poniższych metod.

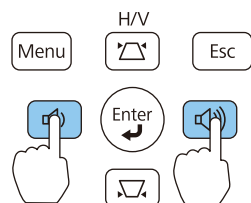
- Naciśnij przycisk [Volume] na panelu sterowania lub pilocie, aby ustawić ostrość.
- [<] Obniża głośność.
- [>] Zwiększa głośność.


Używanie pilota



Przy użyciu panelu sterowania

(tylko EB-X24/EB-W18/EB-X18/EB-W03/EB-X03/EB-W120/EB-X120/EB-X200)



- Wyreguluj głośność w menu Konfiguracja.
-  Ustawienia - Głośność [str.80](#)



Przestroga

Nie należy włączać urządzenia z dużą głośnością. Nagłe usłyszenie zbyt głośnego dźwięku może spowodować utratę słuchu. Przed wyłączeniem należy zawsze obniżyć głośność, aby móc stopniowo zwiększyć głośność po włączeniu urządzenia.

Tryb	Zastosowanie
Dynamiczny	Ten tryb jest idealny do pracy w jasnych pomieszczeniach. Jest to najjaśniejszy tryb i dobrze odtwarza cienie.
Prezentacja	Ten tryb jest idealny do prowadzenia prezentacji z użyciem materiałów kolorowych w jasnych pomieszczeniach.
Teatr	Idealny tryb do oglądania filmów w ciemnym pokoju. Nadaje obrazom naturalny odcień.
Fotografia*1	Idealny tryb do wyświetlania nieruchomych obrazów takich jak fotografie w jasnym pomieszczeniu. Obrazy są bardzo żywe i mają odpowiedni kontrast.
Sport*2	Tryb idealny do oglądania programów telewizyjnych w jasnym pokoju. Obrazy są bardzo jasne i mają odpowiedni kontrast.
sRGB	Idealny tryb dla obrazów, które są zgodne z przestrzenią barw standardu <u>sRGB</u> .
Tablica czarna	Nawet jeśli wyświetlasz obrazy na czarnej tablicy (lub zielonej), ustawienie to zapewni obrazom naturalny odcień, tak jak w przypadku projekcji na białym ekranie.
Biała tabula	Idealny do prezentacji wykonywanych przy użyciu białej tablicy.

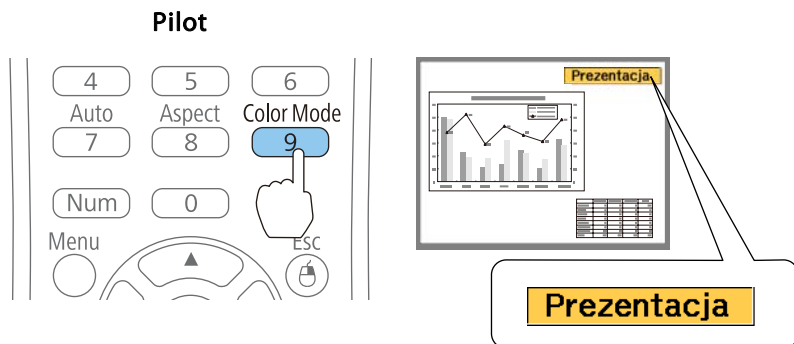
*1 Ta funkcja jest dostępna tylko wtedy, gdy sygnałem wejścia jest RGB lub gdy źródłem jest USB Display lub USB.

*2 Ta funkcja jest dostępna tylko, jeśli sygnałem wejściowym jest komponent video lub gdy źródłem sygnału wejściowego jest Video lub S-Video.

Wybór jakości projekcji (Wybór Trybu koloru)

Ustawia tryb koloru według otoczenia. Jasność obrazu zależy od wybranego trybu.

Po każdym naciśnięciu przycisku [Color Mode] na ekranie zostanie wyświetlona nazwa trybu koloru i trybu koloru zostanie zmieniony.



Można ustawić Tryb koloru w menu Konfiguracja.

👉 **Obraz - Tryb koloru** [str.77](#)

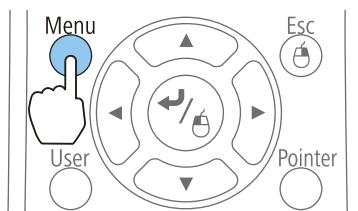
Ustawianie Automat. przesłona

Funkcja automatycznego ustawiania jasności zgodnie z jasnością wyświetlanego obrazu pozwala cieszyć się głębią obrazu i bogactwem szczegółów.

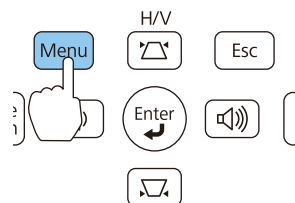
1 Naciśnij przycisk [Menu].

👉 "Używanie Menu Konfiguracja" [str.74](#)

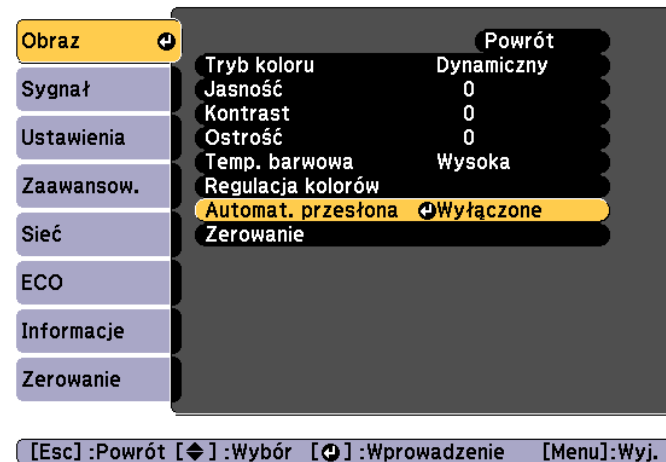
Używanie pilota



Przy użyciu panelu sterowania



2 Wybierz opcję **Automat. przesłona** z menu **Obraz**.



3 Wybierz **Normalna** lub **Duża szybkość**.

Ustawienie zostanie zapisane dla każdej opcji funkcji Tryb koloru.



Po ustawieniu na **Duża szybkość**, jasność obrazu jest dostosowywana zaraz po zmianie sceny.

4 Naciśnij przycisk [Menu], aby zakończyć konfigurację.



Funkcja Automat. przesłona może być konfigurowana jedynie w przypadku, gdy wybrano **Tryb koloru Dynamiczny** lub **Teatr**.

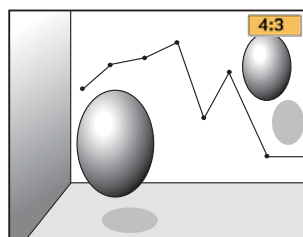
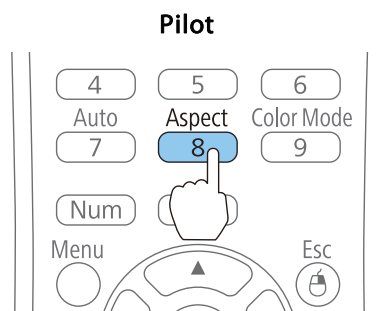
Zmiana współczynnika kształtu wyświetlanego obrazu

Współczynnik kształtu ▶ wyświetlanego obrazu można zmienić stosownie do typu, współczynnika wysokości i szerokości oraz rozdzielczości sygnałów wejściowych.

Dostępne tryby kształtów różnią się w zależności od sygnału aktualnie wyświetlanego obrazu.

Metody zmieniania

Po każdym naciśnięciu przycisku [Aspect] na pilocie zdalnego sterowania na ekranie zostanie wyświetlona nazwa trybu kształtu i współczynnik kształtu zmieni się.



Współczynnik kształtu można ustawić w menu Konfiguracja.

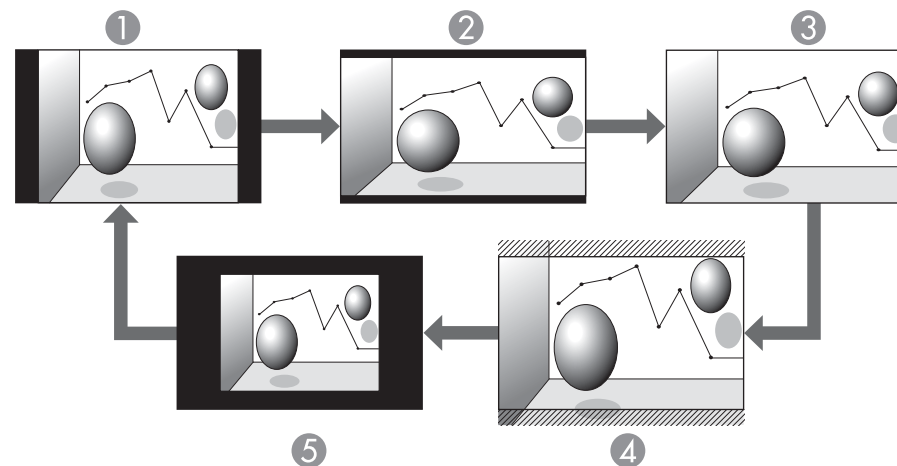
☛ Sygnał - Kształt obrazu [str.78](#)

Zmiana trybu kształtu obrazu

Wyświetlanie obrazów z urządzenia video lub z portu HDMI (dla EB-W18/EB-W03/EB-W120)

Każde naciśnięcie przycisku [Aspect] powoduje zmianę trybu kształtu obrazu kolejno na **Normalnie**, **Automatycznie**, **16:9**, **Pełny**, **Powiększenie** i **Natywny**.

Przykład: sygnału wejścia 1080p (rozdzielczość: 1920x1080, współczynnik kształtu: 16:9)



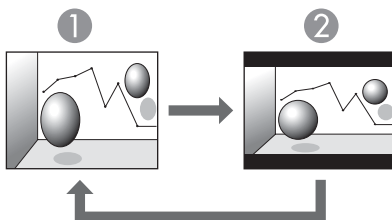
- ① Normalnie lub Automatycznie
- ② 16:9
- ③ Pełny
- ④ Powiększenie
- ⑤ Natywny

Wyświetlanie obrazów ze sprzętu wideo (dla produktu EB-X24/EB-X18/EB-S18/EB-X03/EB-S03/EB-X120/EB-S120/EB-X200/EB-S200)

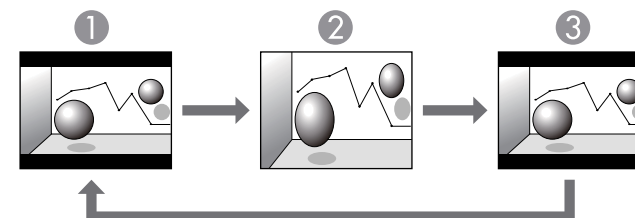
Każde naciśnięcie przycisku [Aspect] zmienia tryb kształtu obrazu w następującej kolejności: **4:3** oraz **16:9**.

W przypadku wyświetlania sygnału 720p/1080i, gdy tryb kształtu obrazu ustawiony jest na **4:3**, stosowane jest powiększenie 4:3 (lewa i prawa strona obrazu jest obcinana).

Przykład: sygnał wejścia 720p (rozdzielczość: 1280x720, współczynnik kształtu: 16:9)



- ① 4:3
- ② 16:9



- ① Autom.
- ② 4:3
- ③ 16:9

Wyświetlanie obrazów z gniazda HDMI (dla produktu EB-X24/EB-X18/EB-S18/EB-X03/EB-S03/EB-X120/EB-S120/EB-X200/EB-S200)

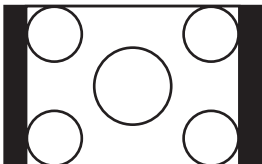
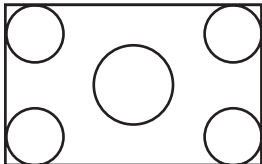
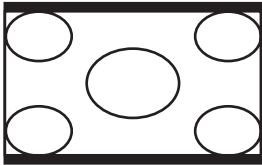
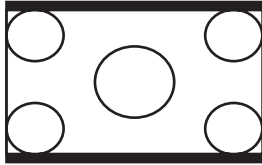
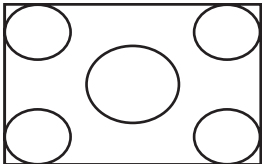
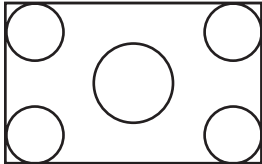
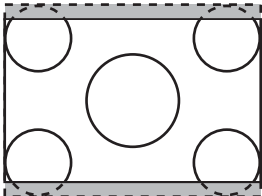
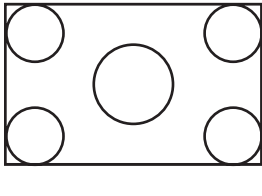
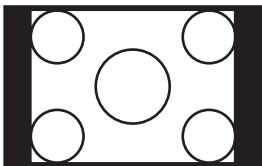
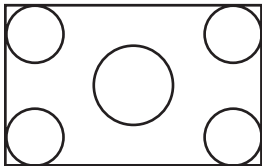
Każde naciśnięcie przycisku Aspect zmienia tryb kształtu obrazu w następującej kolejności: **Auto**, **4:3** oraz **16:9**.

Przykład: sygnału wejścia 1080p (rozdzielczość: 1920x1080, współczynnik kształtu: 16:9)

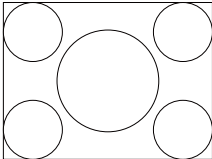
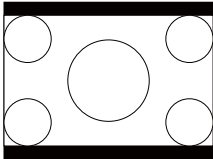
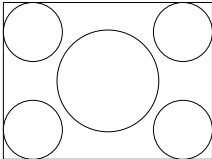
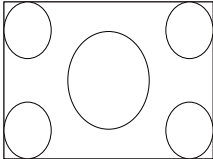
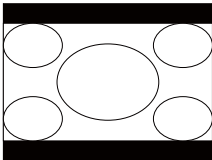
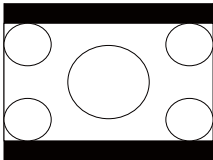
Wyświetlanie obrazów z komputera

Poniżej przedstawiono przykłady projekcji dla każdego trybu kształtu obrazu.

Dla EB-W18/EB-W03/EB-W120

Tryb proporcji	Sygnał wejściowy	
	XGA 1024X768(4:3)	WXGA 1280X800(16:10)
Normalnie		
16:9		
Pełny		
Powiększenie		
Natywny		

Dla EB-X24/EB-X18/EB-S18/EB-X03/EB-S03/EB-X120/EB-S120/EB-X200/EB-S200

Tryb proporcji	Sygnał wejściowy	
	XGA 1024X768(4:3)	WXGA 1280X800(16:10)
Normalnie		
4:3		
16:9		



Jeśli część obrazu nie jest widoczna, w menu konfiguracji należy ustawić dla opcji **Rozdzielczość** wartości **Panorama** lub **Normalnie**, zależnie od rozmiaru ekranu komputera.

☛ Sygnał - Rozdzielczość [str.78](#)



Przydatne Funkcje

Rozdział ten zawiera pożyteczne wskazówki dotyczące prowadzenia prezentacji oraz funkcji bezpieczeństwa.

Projekcja bez komputera (PC Free)

Podłączenie urządzenia pamięci masowej USB, np. pamięci USB lub twardego dysku USB do projektora, umożliwia wyświetlanie plików zapisanych na urządzeniu bez potrzeby użycia komputera. Funkcja ta określana jest jako PC Free.



- Nie jest możliwe korzystanie z urządzeń pamięci USB wyposażonych w funkcje zabezpieczeń.
- Zniekształcenia geometrii obrazu nie można skorygować podczas projekcji, za pomocą funkcji PC Free, nawet przy użyciu przycisków [↶] oraz [↷] na panelu sterowania.

Specyfikacje dla plików, które można wyświetlać przy użyciu funkcji PC Free

Typ	Typ pliku (rozszerzenie)	Uwagi
Obraz	.jpg	Nie istnieje możliwość odtwarzania następujących typów plików. - Pliki w trybie koloru CMYK - Pliki progresywne - Obrazy o rozdzielczości powyżej 8192 x 8192 W związku z charakterystyką plików JPEG, obrazy o zbyt wysokim współczynniku kompresji mogą nie być wyświetlane wyraźnie.
	.bmp	Odtwarzanie obrazów o rozdzielczości przekraczającej 1280 x 800 nie jest możliwe.
	.gif	<ul style="list-style-type: none"> • Odtwarzanie obrazów o rozdzielczości przekraczającej 1280 x 800 nie jest możliwe. • Odtwarzanie animowanych plików GIF nie jest możliwe.

Typ	Typ pliku (rozszerzenie)	Uwagi
	.png	Odtwarzanie obrazów o rozdzielczości przekraczającej 1280 x 800 nie jest możliwe.
Kodek	.avi	<ul style="list-style-type: none"> • Odtwarzanie obrazów o rozdzielczości przekraczającej 1280 x 720 nie jest możliwe. • Format odtwarzanego dźwięku jest ograniczony do liniowego PCM i ADPCM.



- W przypadku podłączania i używania dysku twardego USB należy upewnić się, że podłączono zasilacz dostarczony z dyskiem twardym.
- Projektor nie obsługuje niektórych systemów plików, dlatego też należy używać nośników sformatowanych w systemie Windows.
- Nośnik należy sformatować w systemie plików FAT16/32.

Przykłady funkcji PC Free

Wyświetlanie obrazów zapisanych w urządzeniu pamięci masowej USB





☛ "Wyświetlanie wybranych obrazów lub filmów" [str.52](#)

☛ "Projekcja plików obrazów z foldera, w kolejności ustalonej przez (Pokaz slajdów)" [str.53](#)






Metody obsługi PC Free

Mimo że poniższe kroki zostały objaśnione na przykładzie pilota, te same czynności można wykonać za pomocą panelu sterowania projektora.

Uruchamianie funkcji PC Free

- 1** Zmień źródło na USB.
 "Przełączanie źródła wyświetlanego obrazu za pomocą pilota" [str.33](#)
- 2** Podłącz urządzenie pamięci masowej USB do projektora.
 "Podłączanie urządzeń USB" [str.27](#)
 Uruchomiona zostanie funkcja PC Free i wyświetlony zostanie ekran z listą plików.

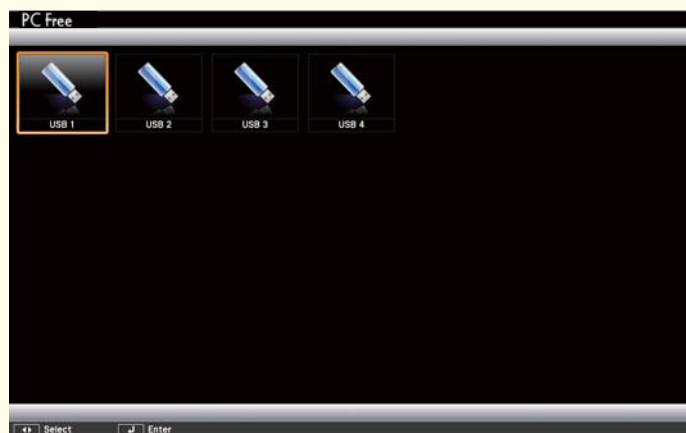
- Następujące pliki są wyświetlane jako miniatury (niewielkie obrazy zawartości plików).
 - Pliki JPEG
 - Pliki AVI (wyświetlanie obrazu na początku filmu)
- Inne pliki i foldery są wyświetlane jako ikony, jak przedstawiono w poniższej tabeli.

Ikona	Plik	Ikona	Plik
	Pliki JPEG*		Pliki BMP
	Pliki GIF		Pliki PNG
	Pliki AVI (Motion JPEG)*		

* Jeżeli plik nie może zostać wyświetlony jako miniatura, jest wyświetlany w postaci ikony.



- Istnieje także możliwość włożenia karty pamięci do czytnika kart USB, a następnie podłączenie czytnika do projektora. Jednakże niektóre dostępne w sprzedaży czytniki kart USB mogą nie być zgodne z projektorem.
- Po wyświetleniu następującego ekranu (Wybierz dysk), przy użyciu przycisku [↶], [↷], [↵] lub [↴] wybierz napęd, który ma zostać użyty, a następnie naciśnij przycisk [↵].



- Aby wyświetlić ekran Wybierz dysk, umieść kursor na opcji **Wybierz dysk** w górnej części ekranu listy plików, a następnie naciśnij przycisk [↵].

Projekcja obrazów

- Naciśnij przyciski [↶], [↷], [↵] lub [↴], aby wybrać plik lub folder do wyświetlenia.



Jeśli wszystkie pliki i foldery nie mogą być wyświetlone równocześnie na bieżącym ekranie, naciśnij przycisk [↵] na pilocie lub umieść kursor na przycisku **Następna strona** na dole ekranu i naciśnij przycisk [↵].

Aby powrócić do poprzedniego ekranu, naciśnij przycisk [↵] na pilocie lub umieść kursor na przycisku **Poprzednia strona** u góry ekranu i naciśnij przycisk [↵].

- Naciśnij przycisk [↵].

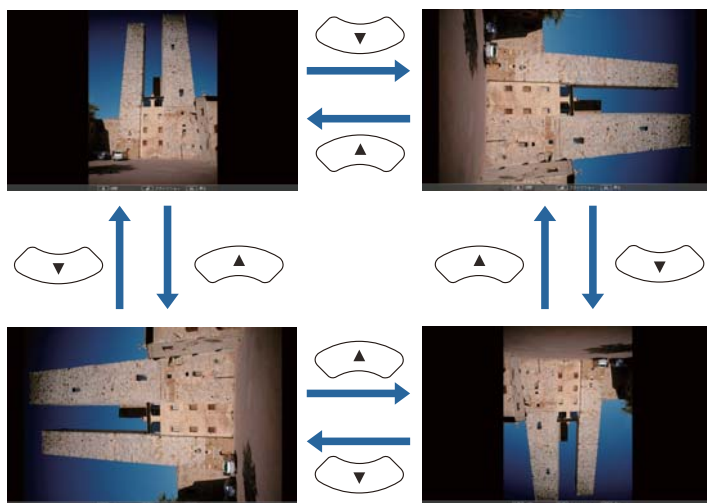
Wyświetlony zostanie wybrany obraz.

W przypadku wybrania folderu wyświetlane są pliki w nim zawarte. Aby powrócić do poprzedniego ekranu, ustaw kursor na opcji **Do góry** i naciśnij przycisk [↵].

Obracanie obrazów

Wyświetlane obrazy można obracać w krokach co 90°. Funkcja obracania jest dostępna także podczas Pokaz slajdów.

- 1 Odtwórz obrazy lub uruchom funkcję Pokaz slajdów.
- 2 Podczas wyświetlania obrazów naciśnij przycisk [↶] lub [↷].



Zatrzymywanie funkcji PC Free

Aby zamknąć funkcję PC Free, odłącz urządzenie USB od portu USB projektora. W przypadku takich urządzeń, jak aparaty cyfrowe lub twarde dyski, należy urządzenie wyłączyć i odłączyć od projektora.

Wyświetlanie wybranych obrazów lub filmów

Uwaga

Urządzenia pamięci USB nie należy odłączać podczas uzyskiwania dostępu do znajdujących się na nim danych. Funkcja PC Free może nie działać prawidłowo.

- 1 Uruchom funkcję PC Free.
Wyświetlony zostanie ekran listy plików.
☛ "Uruchamianie funkcji PC Free" [str.50](#)
- 2 Naciśnij przyciski [↶], [↷], [↵] lub [↶], aby wybrać plik do wyświetlenia.



- 3 Naciśnij przycisk [↵].
Obraz zostanie wyświetlony lub rozpocznie się odtwarzanie filmu.



Przy użyciu przycisków [◀][▶] można przechodzić do następnego lub poprzedniego pliku z obrazem.

4 Aby zakończyć wyświetlanie, wykonaj jedną z poniższych czynności.

- Projekcja obrazu: Naciśnij przycisk [Esc].
- Wyświetlanie filmu: Naciśnij przycisk [Esc], aby wyświetlić ekran z komunikatem, następnie wybierz opcję **Wyjście**, a następnie naciśnij przycisk [↵].

Po zakończeniu wyświetlania następuje powrót do ekranu listy plików.

Projekcja plików obrazów z foldera, w kolejności ustalonej przez (Pokaz slajdów)

Istnieje możliwość wyświetlania obrazów znajdujących się w folderze w kolejności. Funkcja ta nazywana jest Pokaz slajdów. Aby uruchomić pokaz slajdów, wykonaj czynności poniższej procedury.



Aby zmieniać pliki automatycznie po uruchomieniu funkcji Pokaz slajdów, ustaw opcję **Czas przełączania ekranu** w menu **Opcja** na pozycję inną niż **Nie**. Ustawieniem domyślnym są 3 sekundy.

☛ "Ustawienia wyświetlania plików obrazów i ustawienia działania funkcji Pokaz slajdów" [str.54](#)

1

Uruchom funkcję PC Free.

Wyświetlony zostanie ekran listy plików.

☛ "Uruchamianie funkcji PC Free" [str.50](#)

2

Naciśnij przyciski [◀], [▶], [◀▶] lub [▶◀], aby ustawić kursor nad folderem, którego zawartość ma być wyświetlona jako Pokaz slajdów i naciśnij przycisk [↵].

3

W prawej dolnej części ekranu listy plików wybierz opcję **Pokaz slajdów**, a następnie naciśnij przycisk [↵].

Pokaz slajdów rozpocznie się, a pliki obrazów zapisane w folderze zostaną automatycznie kolejno wyświetlone.

Po odtworzeniu ostatniego pliku automatycznie ponownie wyświetlana jest lista plików. W przypadku wybrania dla ustawienia **Odtwarzanie ciągle** wartości **Włączone** w oknie Opcja, po osiągnięciu końca projekcja rozpocznie się od początku.

☛ "Ustawienia wyświetlania plików obrazów i ustawienia działania funkcji Pokaz slajdów" [str.54](#)

Podczas pokazu slajdów możliwe jest przejście do kolejnego ekranu, powrót do poprzedniego ekranu lub zatrzymanie odtwarzania.



Jeśli dla ustawienia **Czas przełączania ekranu** na ekranie Opcja została wybrana wartość **Nie**, po wybraniu funkcji Odtwórz pokaz slajdów pliki nie będą przełączane automatycznie. Naciśnij przycisk [▶], przycisk [↵] lub przycisk [⏏], aby przejść do następnego pliku.

Podczas projekcji pliku przez funkcję PC Free, można używać następujące funkcje.

- Freeze

☛ "Zatrzymanie obrazu (Freeze)" [str.55](#)

- Wycisz A/V
☞ "Tymczasowe ukrycie dźwięku i obrazu (Wycisz A/V)" [str.55](#)
- E-Zoom
☞ "Zwiększanie części obrazu (E-Zoom)" [str.57](#)
- Wskaźnik
☞ "Funkcja wskaźnika (Wskaźnik)" [str.56](#)

Ustawienia wyświetlania plików obrazów i ustawienia działania funkcji Pokaz slajdów

Kolejność wyświetlania plików oraz działanie funkcji Pokaz slajdów można ustawić na ekranie Opcja.

- 1 W dolnej części ekranu listy plików wybierz opcję **Opcja**, a następnie naciśnij przycisk [**↵**].
- 2 Gdy zostanie wyświetlony następujący ekran Opcja, ustaw wszystkie pozycje.
Wybierz niezbędne opcje i naciśnij przycisk [**↵**].
Poniższa tabela przedstawia szczegóły poszczególnych pozycji.



Kolejność wyświetlania	Można wybrać wyświetlanie plików Według nazwy lub Według daty .
Kierunek sortowania	Można wybrać sortowanie plików Rosnąco lub Malejąco .
Odtwarzanie ciągłe	Istnieje możliwość określenia, czy odtwarzanie Pokaz slajdów powinno być powtarzane.
Czas przełączania ekranu	Istnieje możliwość określenia czasu, przez jaki pojedynczy plik ma być wyświetlany w trybie Pokaz slajdów. Czas można ustawić w zakresie od Nie (0) do 60 Sekund. Ustawienie Wyłączone powoduje wyłączenie automatycznego odtwarzania pokazu slajdów.
Efekt	Możliwość ustawienia efektów ekranów podczas zmiany slajdów.

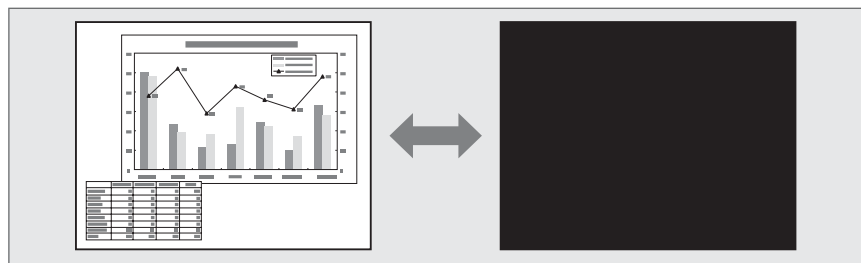
- 3 Po zakończeniu wykonywania ustawień, użyj przycisków [**⏮**], [**⏪**], [**⏩**] lub [**⏭**] do ustawienia kursora nad **OK** i naciśnij przycisk [**↵**].

Ustawienia zostaną zastosowane.

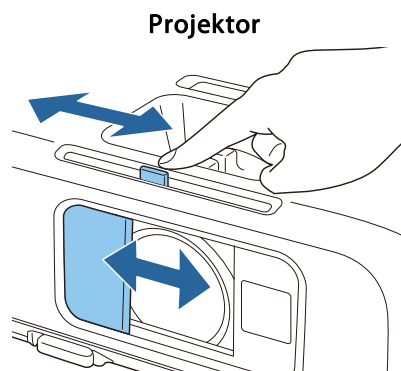
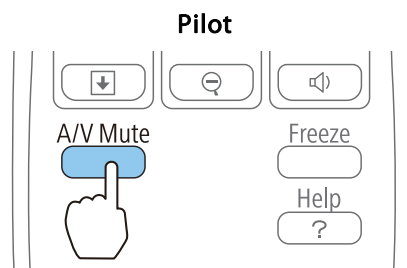
Jeśli nie chcesz zastosować ustawień, umieść kursor nad przyciskiem **Anuluj**, a następnie naciśnij przycisk [**↵**].

Tymczasowe ukrycie dźwięku i obrazu (Wycisz A/V)

Można użyć tej funkcji, aby zwrócić uwagę publiczności na prowadzącego prezentację lub nie pokazywać obrazu np. podczas zmiany plików podczas prezentacji z komputera.



Każde naciśnięcie przycisku [A/V Mute] lub otwarcie/zamknięcie pokrywy obiektywu powoduje włączenie lub wyłączenie funkcji Wycisz A/V.



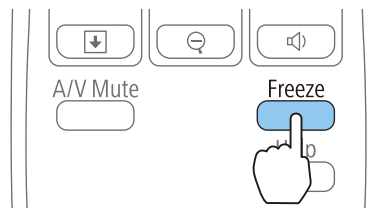
- Podczas wyświetlania obrazów ruchomych obraz i dźwięk są nadal odtwarzane nawet po włączeniu funkcji Wycisz A/V. Wznowienie odtwarzania od punktu, w którym włączono funkcję Wycisz A/V, nie jest możliwe.
- Można wybrać wyświetlany ekran po naciśnięciu przycisku [A/V Mute] w menu Konfiguracja.
 - ☛ **Zaawansow. - Wyświetlanie - Wycisz A/V** [str.81](#)
- Po włączeniu wyciszenia A/V przyciskiem [A/V Mute], nastąpi uaktywnienie funkcji **Timer wyciszenia A/V** i po upływie około 30 minut nastąpi automatyczne wyłączenie zasilania. Aby nie używać włączać funkcji **Timer wyciszenia A/V**, ustaw **Timer wyciszenia A/V** na **Wyłączone**.
 - ☛ **ECO - Timer wyciszenia A/V** [str.89](#)
- Kiedy suwak ściszenia A/V jest zamknięty i przez około 30 minut nie są wykonywane żadne operacje, zostaje włączony **Zegar osł. obiektywu** i zasilanie zostaje automatycznie wyłączone. Jeśli nie chcesz włączać **Zegara osł. obiektywu**, ustaw opcję **Zegar osł. obiektywu** na **Wyłączone**.
 - ☛ **ECO - Zegar osł. obiektywu** [str.89](#)
- Lampa świeci stale podczas działania funkcji Wycisz A/V, dlatego czas pracy lampy jest naliczany.

Zatrzymanie obrazu (Freeze)

Gdy na ruchomych obrazach zostanie włączona funkcja Freeze, zamrożony obraz nadal jest wyświetlany, więc możesz wyświetlać ruchomy obraz po jednej klatce jako zdjęcia. Możesz również przeprowadzać operacje na plikach podczas prezentacji z komputera, co nie będzie wyświetlane przez projektor, jeśli włączono wcześniej funkcję Freeze.

Każde naciśnięcie przycisku [Freeze] włącza lub wyłącza funkcję Zamrożenie.

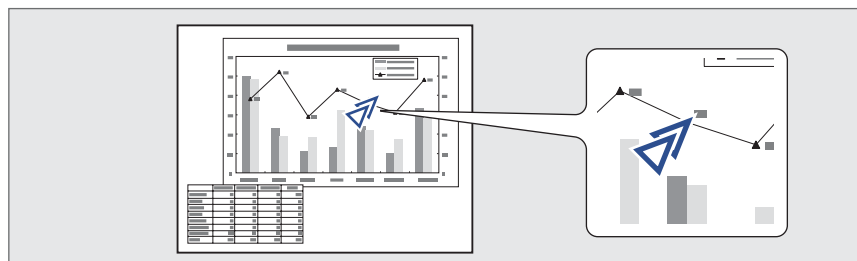
Pilot



- Dźwięk nie jest zatrzymywany.
- Podczas wyświetlania obrazów ruchomych obrazy są nadal odtwarzane nawet po zamrożeniu obrazu. Wznowienie odtwarzania od punktu, w którym obraz został zamrożony, nie jest możliwe.
- Naciśnięcie przycisku [Freeze] podczas wyświetlania menu Konfiguracja lub ekranu pomocy powoduje ich wyłączenie.
- Funkcja Freeze obrazu działa również, gdy używana jest funkcja E-Zoom.

Funkcja wskaźnika (Wskaźnik)

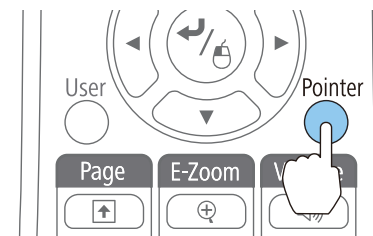
Funkcja ta pozwala na przesuwanie wskaźnika po wyświetlanym obrazie i pomaga zwrócić uwagę na omawiany obszar.



1 Wyświetl wskaźnik.

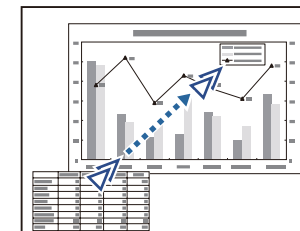
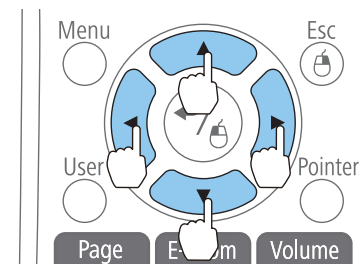
Każde naciśnięcie przycisku [Pointer] włącza lub wyłącza wskaźnik.

Pilot



2 Przesuń ikonę wskaźnika (↗).

Pilot



Jeżeli w tym stanie naciśnięta zostanie dowolna para sąsiadujących ze sobą przycisków [↶], [↷], [↵] i [↶], można poruszać wskaźnikiem po przekątnej.

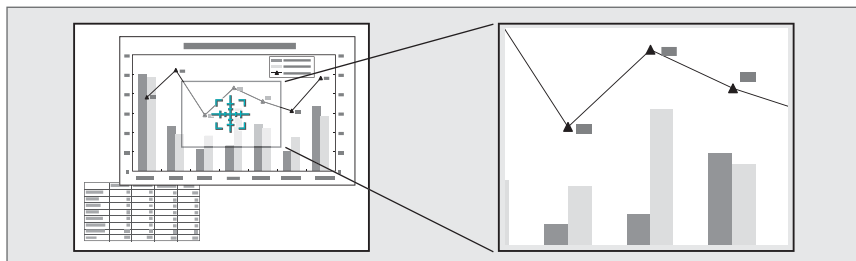


Z menu Konfiguracja można wybrać kształt ikony wskaźnika.

🖱️ **Ustawienia - Kształt wskaźnika** [str.80](#)

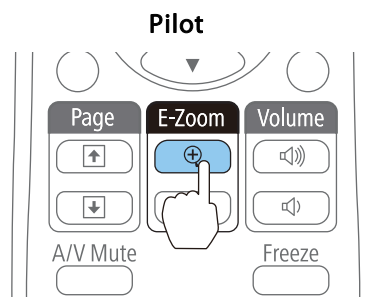
Zwiększanie części obrazu (E-Zoom)

Funkcja ta jest przydatna, gdy chcesz powiększyć obraz, aby zobaczyć więcej szczegółów np. w wykresach i tabelach.

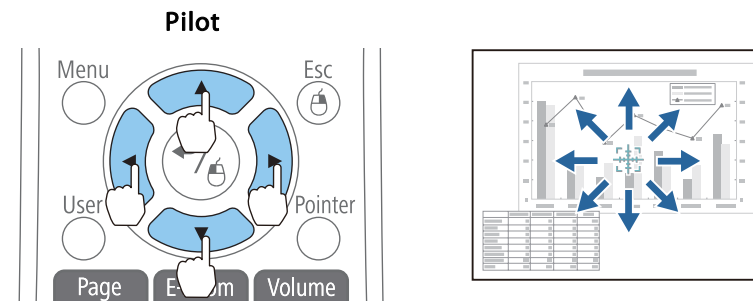


1 Uruchom funkcję E-Zoom.

Naciśnij przycisk [⊕], aby wyświetlić Krzyżyk (⛶).

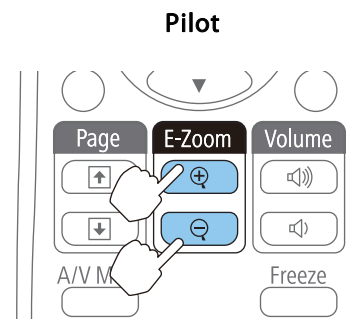


2 Przesuń Krzyżyk (⛶) na obszar obrazu, który chcesz powiększyć.



Jeżeli w tym stanie naciśnięta zostanie dowolna para sąsiadujących ze sobą przycisków [↶], [↷], [↵] i [↹], można poruszać wskaźnikiem po przekątnej.

3 Powiększ.



Przycisk [⊕]: Rozszerzenie obszaru po każdym naciśnięciu czasu. Możesz szybko go powiększyć wciskając i przytrzymując przycisk.

Przycisk [⊖]: Zmniejsza powiększone obrazy.

Przycisk [Esc]: Wyłącza funkcję E-Zoom.



- Na ekranie zostanie wyświetlony stopień powiększenia. Wybrany obszar może zostać powiększony od 1 do 4 razy w 25 stopniach.
- W czasie projekcji powiększonych obrazów, naciśnij przyciski [↶], [↷], [↵] lub [↹], aby przewinąć obraz.

Używanie pilota do sterowania wskaźnikiem myszy (Mysz bezprze.)



Wskaźnik myszy na komputerze można kontrolować za pomocą pilota projektora. Funkcja ta nosi nazwę Mysz bezprze.

Poniższe systemy operacyjne mogą obsługiwać mysz bezprzewodową.

	Windows	Mac OS
System operacyjny	Windows 2000	Mac OS X 10.3.x
	Windows XP	Mac OS X 10.4.x
	Windows Vista	Mac OS X 10.5.x
	Windows 7	Mac OS X 10.6.x
	Windows 8	Mac OS X 10.7.x
		Mac OS X 10.8.x

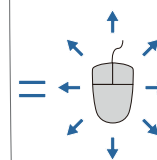
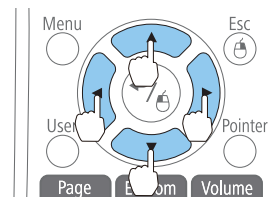
* W niektórych wersjach systemów operacyjnych zastosowanie funkcji Mysz bezprze. może okazać się niemożliwe.

Użyj poniższej procedury, aby włączyć funkcję Mysz bezprze.

- 1** Podłącz projektor do komputera przy użyciu kabla USB.
 "Podłączanie komputera" [str.24](#)
- 2** Zmień źródło na jedno z poniższych.
 - USB Display
 - Komputer
 - HDMI "Przełączanie źródła wyświetlanego obrazu za pomocą pilota" [str.33](#)

Po ustawieniu można w następujący sposób sterować wskaźnikiem myszy.

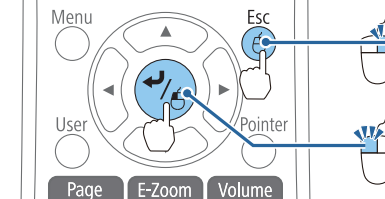
Przesuwanie wskaźnika myszy




Przyciski [] [] [] []:

Umożliwiają przesuwanie wskaźnika myszy.

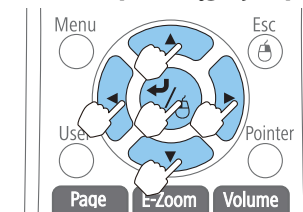
Kliknięcie myszą









Przycisk [Esc]: Kliknięcie prawym przyciskiem.

Przycisk []: Kliknięcie lewym klawiszem. Naciśnij szybko dwukrotnie, aby dwukrotnie kliknąć.

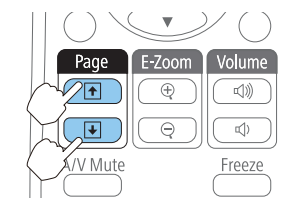
Metoda "przeciągnij i upuść"





Przytrzymując naciśnięty przycisk [], naciśnij przyciski [], [], [] oraz [].

Zwolnij przycisk [], aby upuścić element w żądanym miejscu.

Strona góra/dół



Przycisk []: Przejdzie do poprzedniej strony.

Przycisk []: Przejdzie do następnej strony.



- Jeżeli w tym stanie naciśnięta zostanie dowolna para sąsiadujących ze sobą przycisków [↶↷], [↷↶], [↶↸] i [↸↶], można poruszać wskaźnikiem po przekątnej.
- Jeśli przyciski myszy są zamienione w komputerze, funkcjonowanie przycisków na pilocie zostanie również zamienione.
- Funkcja myszy bezprzewodowej nie działa w następujących warunkach.
 - Gdy wyświetlane jest menu Konfiguracja lub ekran Pomoc
 - Podczas obsługi funkcji innych niż funkcja myszy bezprzewodowej (np. regulacja głośności)
 Podczas korzystania z funkcji E-Zoom lub Wskaźnik dostępna jest jednak funkcja przewijania stron w górę i w dół.

Zapisywanie Logo Użytkownika

Możliwe jest zapamiętanie aktualnie wyświetlanego obrazu jako logo użytkownika.

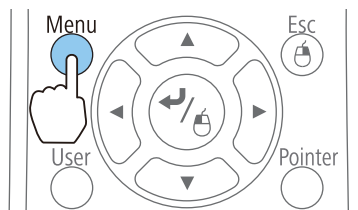


Po zapisaniu logo użytkownika nie można przywrócić fabrycznego logo.

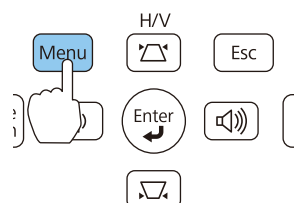
- 1 Wyświetl obraz, który ma zostać zapisany jako logo użytkownika, a następnie naciśnij przycisk [Menu].

☞ "Używanie Menu Konfiguracja" [str.74](#)

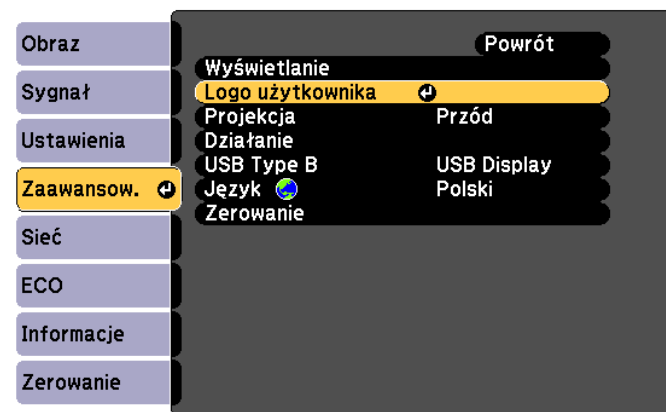
Używanie pilota



Przy użyciu panelu sterowania



- 2 Wybierz **Logo użytkownika** z **Zaawansow.**



[Esc]:Powrót [↵]:Wybór [↵]:Wprowadzenie [Menu]:Wyj.



- Jeśli dla funkcji **Ochrona logo użyt.** w menu **Ochrona hasłem** została wybrana wartość **Włączone**, wyświetlany jest komunikat i nie można zmienić logo użytkownika. Zmiany staną się możliwe po ustawieniu dla opcji **Ochrona logo użyt.** wartości **Wyłączone**.
 - ☞ "Zarządzanie użytkownikami (Ochrona hasłem)" [str.61](#)
- Jeśli zostanie wybrana funkcja **Logo użytkownika** podczas korzystania z funkcji Geometria obrazu, E-Zoom, Kształt obrazu lub Reguluj powiększ., funkcje te zostaną tymczasowo anulowane.

- 3 Po wyświetleniu komunikatu "Wybrać ten obraz jako logo użytkownika?" wybierz **Tak**.

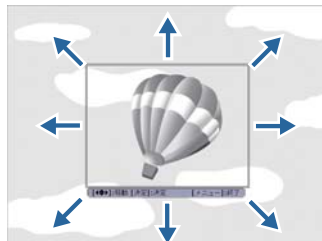
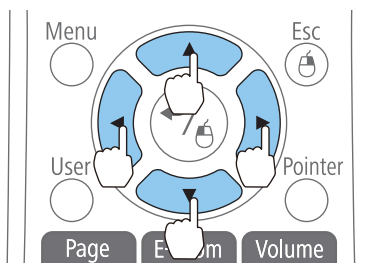


Po naciśnięciu przycisku [↵] na pilocie lub panelu sterowania, rozmiar ekranu może się zmienić w zależności od sygnału w celu dostosowania do rozdzielczości sygnału obrazu.

- 4** Przesuń ramkę, aby wybrać fragment obrazu, który posłuży za logo użytkownika.

Te same działania możesz wykonać z panelu sterowania projektora.

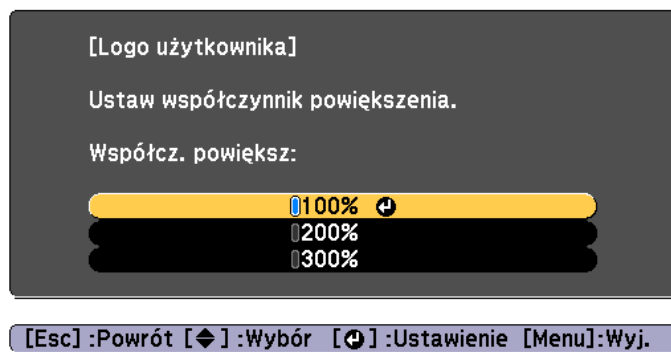
Pilot



Możesz zapisać obraz o wielkości 400x300 pikseli.

- 5** Po naciśnięciu przycisku [↵] zostanie wyświetlony komunikat "Wybrać ten obraz?"; wybierz pozycję **Tak**.

- 6** Wybierz stopień powiększenia z ekranu ustawień powiększenia.



- 7** Po wyświetleniu komunikatu "Zapisać ten obraz jako logo użytkownika?", wybierz **Tak**.

Obraz zostanie zapisany. Po zapisaniu obrazu pojawi się komunikat "Ukończono."



- Przy zapisie nowego logo użytkownika poprzednie logo użytkownika zostanie skasowane.
- Zapisywanie trwa kilka chwil. Podczas zapisywania logo nie należy używać projektora ani podłączonego sprzętu, ponieważ może to spowodować nieprawidłowości w funkcjonowaniu urządzenia.

Projektor jest wyposażony w następujące ulepszone funkcje bezpieczeństwa.

- **Ochrona hasłem**
Można określić, kto jest uprawniony do używania projektora.
- **Blokada działania**
Możesz zapobiec nieautoryzowanym zmianom ustawień projektora.
☛ "Ograniczenie działania (Blokada działania)" [str.63](#)
- **Blokada Zabezpieczająca Przed Kradzieżą**
Projektor jest wyposażony w element zabezpieczający przed kradzieżą.
☛ "Blokada zabezpieczająca przed kradzieżą" [str.64](#)

Zarządzanie użytkownikami (Ochrona hasłem)

Po włączeniu funkcji Ochrona hasłem osoby, które nie znają hasła, nie będą mogły używać projektora do wyświetlania obrazów nawet wtedy, gdy projektor jest włączony. Ponadto nie będzie można zmienić loga użytkownika wyświetlanego po włączeniu projektora. Jest to funkcja zabezpieczająca przed kradzieżą, ponieważ projektor nie może być używany, nawet jeśli zostanie ukradziony. Fabrycznie funkcja Ochrona hasłem nie jest włączona.

Wersje funkcji Ochrona hasłem

Istnieją następujące dwa rodzaje ustawień funkcji Ochrona hasłem, odpowiednio do sposobu użytkowania projektora.

- **Ochrona wł. prądu**
Gdy ustawieniem funkcji **Ochrona wł. prądu** jest **Włączone**, wówczas po podłączeniu i włączeniu projektora należy wprowadzić ustawione wcześniej hasło (dotyczy to również funkcji Włącz zasilanie). Projekcja nie rozpocznie się, jeśli nie zostanie wprowadzone prawidłowe hasło.

- **Ochrona logo użyt.**

Funkcja ta uniemożliwia zmianę logo użytkownika ustawionego przez właściciela projektora. Gdy ustawieniem funkcji **Ochrona logo użyt.** jest **Włączone**, zablokowane są następujące operacje dotyczące logo użytkownika.

- Przechwytywanie logo użytkownika
- Ustawianie opcji **Wyświetl tło**, **Ekran startowy** lub **Wycisz A/V** w menu **Wyświetlanie**
☛ **Zaawansow. - Wyświetlanie** [str.81](#)

- **Ochrona sieci**

Jeśli dla ustawienia **Ochrona sieci** została wybrana wartość **Włączone**, nie można zmieniać ustawień w menu **Sieć**.

☛ "Menu Sieć" [str.82](#)

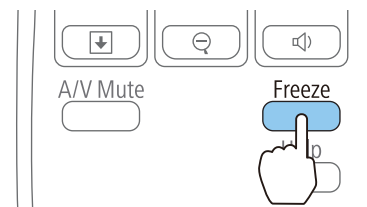
Włączanie funkcji Ochrona hasłem

Wykonaj następujące kroki, aby włączyć funkcję Ochrona hasłem.

- 1** Podczas projekcji obrazu przytrzymaj przez około pięć sekund naciśnięty przycisk [Freeze].

Na ekranie zostanie wyświetlone menu funkcji Ochrona hasłem.

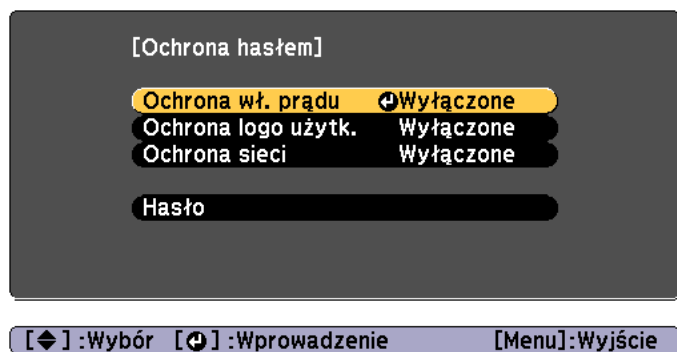
Pilot





- Jeśli funkcja Ochrona hasłem jest już włączona, należy podać hasło.
Jeśli hasło było prawidłowe, na ekranie pojawi się menu funkcji Ochrona hasłem.
☛ "Wprowadzanie hasła" [str.62](#)
- Po wpisaniu hasła, umieść w widocznym miejscu projektora naklejkę informującą, że sprzęt jest chroniony hasłem, co jest jeszcze jednym czynnikiem odstrasżającym potencjalnego złodzieja.
☛ [Naklejka Informująca O Zabezpieczeniu Hasłem](#)

- 2** Wybierz rodzaj ochrony hasłem, który chcesz ustawić, a następnie naciśnij przycisk [↵].

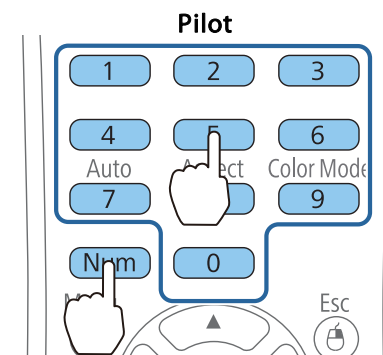


- 3** Wybierz **Włączone** i naciśnij przycisk [↵].
Naciśnij przycisk [Esc], ekran zostanie ponownie wyświetlony w kroku 2.

- 4** Podaj hasło.

- (1) Wybierz **Hasło** i naciśnij przycisk [↵].

- (2) Kiedy zostanie wyświetlony komunikat "Zmienić hasło?", wybierz pozycję **Tak**, a następnie naciśnij przycisk [↵]. Hasło domyślne to „0000”. Zmień je na swoje własne hasło. W przypadku wybrania pozycji **Nie** pojawi się ponownie ekran wyświetlony w czynności 2.
- (3) Trzymając naciśnięty przycisk [Num], wprowadź czterocyfrowe hasło przy pomocy przycisków numerycznych. Wpisywane hasło jest wyświetlane jako "****". Po wpisaniu hasła pojawi się ekran, gdzie należy potwierdzić hasło.

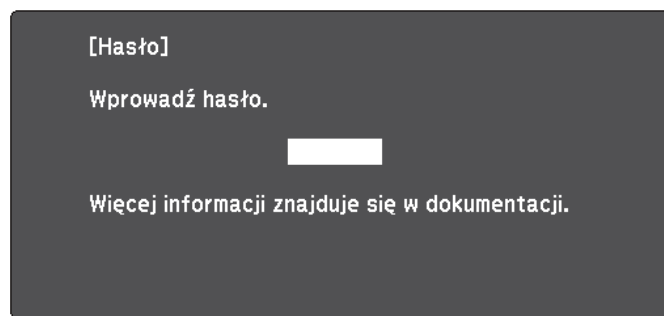


- (4) Ponownie wpisz hasło.
Pojawi się komunikat "Nowe hasło zostało zaakceptowane."
Jeśli wprowadzisz niepoprawne hasło, pojawi się komunikat proszący o ponowne wpisanie hasła.

Wprowadzanie hasła

Gdy pojawi się pole do wpisania hasła, wpisz hasło, używając pilota.

Trzymając przycisk [Num] wprowadź hasło za pomocą przycisków numerycznych.



[0-9] :Wprowadź

Po wprowadzeniu prawidłowego hasła funkcja Ochrona hasłem jest tymczasowo wyłączona.

Uwaga

- Jeśli trzy razy pod rząd zostanie wprowadzone niepoprawne hasło, na około pięć minut zostanie wyświetlony komunikat "Działanie projektora zostanie zablokowane.", a następnie projektor przejdzie w stan gotowości. W tym przypadku wyjmij wtyczkę projektora z gniazdka elektrycznego, ponownie ją włącz i włącz ponownie zasilanie projektora. Projektor ponownie wyświetli ekran z polem do wpisania hasła.
- Po zapomnieniu hasła należy zanotować numer "**Kod żądania: xxxxx**" wyświetlany na ekranie i skontaktować się najbliższym adresem podanym na liście Projektor Epson — lista adresów.
☞ [Projektor Epson — lista adresów](#)
- Po kontynuowaniu powtarzania czynności i wprowadzeniu niewłaściwego hasła kolejnych trzydzieści razy, pojawi się następujący komunikat i projektor nie przyjmie dalszych haseł. "Działanie projektora zostanie zablokowane. Skontaktuj się z firmą Epson, tak jak opisano w dokumentacji."
☞ [Projektor Epson — lista adresów](#)

Ograniczenie działania (Blokada działania)

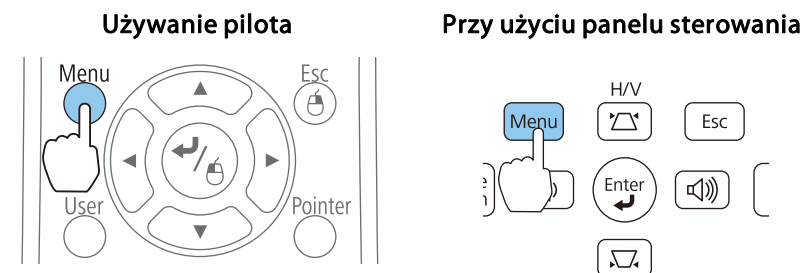
Wykonaj jedną z poniższych czynności, aby zablokować przyciski panelu sterowania.

- **Pełna blokada**
Wszystkie przyciski panelu sterowania są zablokowane. Nie można wykonać żadnych czynności za pomocą panelu sterowania, włącznie z włączeniem lub wyłączeniem zasilania.
- **Częściowa blokada**
Zablokowane zostaną wszystkie przyciski w panelu sterowania, za wyjątkiem przycisku zasilania [⏻].

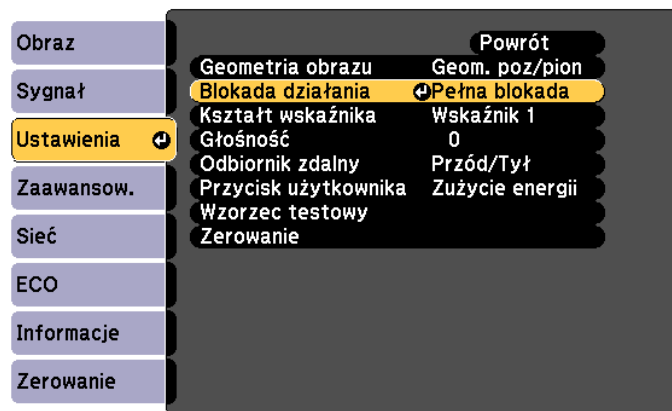
Funkcja ta jest przydatna podczas imprez czy pokazów, gdy chcesz wyłączyć wszystkie przyciski podczas projekcji lub w szkołach, gdy chcesz ograniczyć możliwości sterowania z przycisków. Można nadal sterować projektorem używając pilota.

1 Podczas projekcji naciśnij przycisk [Menu].

☞ "Używanie Menu Konfiguracja" [str.74](#)

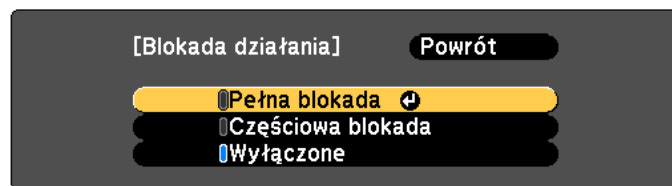


2 Wybierz opcję **Blokada działania** z menu **Ustawienia**.



[Esc] :Powrót [◀] :Wybór [▶] :Wprowadzenie [Menu]:Wyj.

- 3** Wybierz pozycję **Pełna blokada** albo **Częściowa blokada**, zależnie od zamiaru.



[Esc] :Powrót [◀] :Wybór [▶] :Ustawienie [Menu]:Wyj.

- 4** Gdy pojawi się pytanie o potwierdzenie, wybierz **Tak**.
Przyciski panelu sterowanie zostaną zablokowane zgodnie z twoim ustawieniem.



Możesz wyłączyć blokadę panelu sterowania jedną z następujących metod.

- Wybierz **Wyłączone** z ustawień opcji **Blokada działania**.
☛ **Ustawienia - Blokada działania** str.80
- Naciśnij i przytrzymaj wciśnięty przycisk [↵] na panelu sterowania przez około siedem sekund, co spowoduje wyświetlenie komunikatu i wyłączenie blokady.

Blokada zabezpieczająca przed kradzieżą

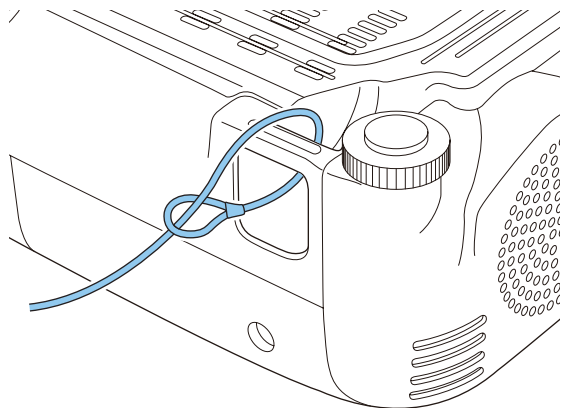
Projektor jest wyposażony w szereg elementów zabezpieczających przed kradzieżą.

- Otwór zabezpieczający
Otwór zabezpieczający jest zgodny z Microsaver Security System firmy Kensington.
Więcej informacji dotyczących Microsaver Security System można znaleźć poniżej.
☛ <http://www.kensington.com/>
- Punkt instalacji kabla zabezpieczającego
Dostępny na rynku przewód zabezpieczający przed kradzieżą można przewlec przez ten punkt instalacji, aby przymocować projektor do biurka lub kolumny.

Instalowanie kabla zabezpieczającego

Przeprowadź przez projektor linkę zabezpieczającą przed kradzieżą.

Patrz dokumentacja dostarczona z przewodem zabezpieczającym, aby uzyskać instrukcje dotyczące instalacji.



Zmiana ustawień przy użyciu przeglądarki WWW(Kontrola sieci)

Ustawienia i sterowanie projektorem, można wykonać poprzez użycie przeglądarki sieci web komputera podłączonego do projektora w sieci. Funkcja pozwala zdalnie konfigurować i sterować funkcjami projektora. Ponadto, ponieważ możliwe jest korzystanie z klawiatury komputera, łatwiejsze jest wprowadzanie znaków wymaganych przy konfiguracji.

Należy korzystać z przeglądarki Microsoft Internet Explorer 8,0 lub nowszej. W przypadku korzystania z systemu Mac OS X, użyj przeglądarki Safari.



W przypadku ustawienia opcji **Tryb gotowości** na **Komunikacja wł.** można korzystać z przeglądarki internetowej w celu konfiguracji ustawień i sterowania nawet wtedy, gdy projektor znajduje się w trybie gotowości (przy wyłączonym zasilaniu).

☛ ECO - Tryb gotowości [str.89](#)

Konfiguracja Projektora

W przeglądarce sieci web, można ustawić elementy ustawiane zazwyczaj w menu Konfiguracja projektora. Ustawienia są podawane w menu Konfiguracja. Istnieją także elementy, które można skonfigurować w przeglądarce WWW.

Elementy menu Konfiguracja, których nie można ustawić przy użyciu przeglądarki internetowej

- Menu Ustawienia - Kształt wskaźnika
- Menu Ustawienia - Wzorzec testowy
- Menu Ustawienia - Przycisk użytkownika
- Menu Zaawansow. - Logo użytkownika
- Menu Zaawansow. - Język
- Menu Zaawansow. - Działanie - Tryb dużej wysokości

- Menu Zerowanie - Zerowanie całkowite i Zerowanie czasu lampy
Ustawienia elementów każdego menu są takie same jak w przypadku menu Konfiguracja projektora.

☛ "Menu Konfiguracja" [str.73](#)

Pozycje, które można ustawiać wyłącznie w przeglądarce WWW

- SNMP nazwa grupy (można wprowadzić do 32 jednobajtowych znaków alfanumerycznych)
- Hasło dla Monitor (można wprowadzić do 16 jednobajtowych znaków alfanumerycznych)

Wyświetlanie ekranu Kontrola sieci

Aby wyświetlić ekran Kontrola sieci, użyj poniższej procedury.

Upewnij się, że komputer i projektor są podłączone do sieci. W przypadku komunikacji przez bezprzewodową sieć LAN łączenie musi się odbywać w trybie Zaawansowany.



Jeśli przeglądarka WWW została skonfigurowana do łączenia się za pośrednictwem serwera proxy, wyświetlenie elementów ekranu Kontrola sieci nie jest możliwe. Aby wyświetlić pozycję Sterowanie przez WWW, należy zmodyfikować ustawienia w taki sposób, aby do połączenia nie był wykorzystywany serwer proxy.

1

Uruchom przeglądarkę WWW na komputerze.

2

Wprowadź adres IP projektora w polu adresu przeglądarki WWW i naciśnij klawisz Enter na klawiaturze.

Zostanie wyświetlony ekran Kontrola sieci.

Ekran wprowadzania hasła jest wyświetlany, gdy Hasło kontroli sieci jest ustawiane w menu Konfiguracja.

- 3** Podaj ID użytkownika i hasło.
Jako ID użytkownika wprowadź "EPSONWEB".
Początkowe hasło to "admin".



- Wprowadź ID użytkownika nawet wtedy, gdy hasło nie zostało ustawione. Nie można zmienić ID użytkownika.
- Hasło można zmienić w menu Sieć w menu Konfiguracja.
- ☛ Sieć - Podstawowy - Hasło kontroli sieci [str.84](#)

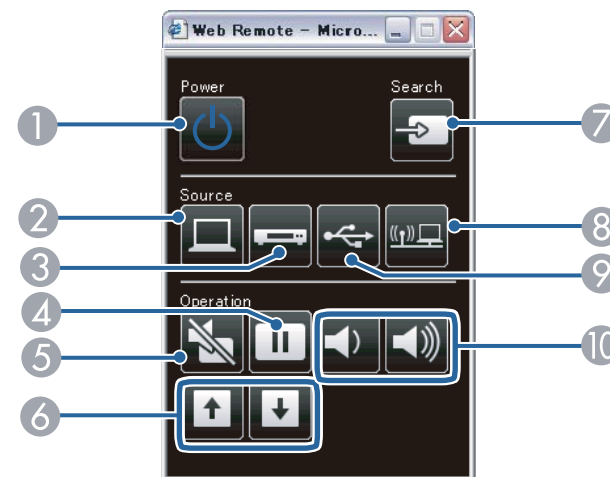
Wyświetlanie ekranu Web Remote

Funkcja Web Remote pozwala na zdalne sterowanie funkcjami projektora przy pomocy przeglądarki WWW.

- 1** Wyświetl ekran kontroli sieci.
- 2** Kliknij przycisk **Web Remote**.



- 3** Zostanie wyświetlone okno Web Remote.



	Nazwa	Funkcja
1	Przycisk zasilania [⏻]	Włączanie i wyłączanie zasilania projektora. ☛ "Od montażu do projekcji" str.31
2	Przycisk [Computer]	Do zmiany na obrazów z portu Computer.
3	Przycisk [Video]	Każde naciśnięcie przycisku powoduje zmianę wyświetlanego obrazu między gniazdem wejściowym Video a gniazdem wejściowym HDMI.
4	Przycisk [Freeze]	Powoduje zatrzymanie lub wznowienie zatrzymanego obrazu. ☛ "Zatrzymanie obrazu (Freeze)" str.55
5	Przycisk [A/V Mute]	Włącza i wyłącza dźwięk i wideo. ☛ "Tymczasowe ukrycie dźwięku i obrazu (Wycisz A/V)" str.55


Nazwa	Funkcja
6 Przyciski [Page] [+] [-]	<p>Zmienia strony w plikach takich jak PowerPoint w przypadku korzystania z następujących metod projekcji.</p> <ul style="list-style-type: none"> W przypadku korzystania z funkcji Mysz bezprze. <ul style="list-style-type: none"> "Używanie pilota do sterowania wskaźnikiem myszy (Mysz bezprze.)" str.58 W przypadku korzystania z USB Display <ul style="list-style-type: none"> "Wyświetlanie przy użyciu USB Display" str.33 Podczas połączenia z siecią <p>Podczas projekcji obrazów lub scenariuszy przez PC Free, naciśnięcie tych przycisków wyświetla poprzedni/następny ekran.</p>
7 Przycisk [Source Search]	<p>Zmienia na następne źródło wysyłające obraz.</p> <p>"Automatyczne wykrywanie odbieranego sygnału i zmiana wyświetlanego obrazu (Wyszukaj źródło)" str.32</p>
8 Przycisk [LAN]	<p>Zmienia na obraz wyświetlany za pomocą EasyMP Network Projection. Podczas projekcji z użyciem opcjonalnego klucza Quick Wireless Connection USB Key, ten przycisk przełącza na ten obraz.</p> <p>"Przełączanie źródła wyświetlanego obrazu za pomocą pilota" str.33</p>
9 Przycisk [USB]	<p>Po każdym naciśnięciu przycisku będą wyświetlane następujące obrazy:</p> <ul style="list-style-type: none"> USB Display Obrazy z urządzenia podłączonego do gniazda USB <p>"Przełączanie źródła wyświetlanego obrazu za pomocą pilota" str.33</p>
10 Przyciski [Volume] [<] [>]	<p>[<] Obniża głośność.</p> <p>[>] Zwiększa głośność.</p> <p>"Regulacja głośności" str.43</p>

Używanie funkcji Powiadom.o pocztą do zgłaszania problemów

Po ustawieniu opcji Powiadom.o pocztą w przypadku wystąpienia problemu z projektorem lub konieczności wysłania ostrzeżenia, na wcześniej określone adresy zostaną wysłane wiadomości z powiadomieniem. Umożliwia to powiadamianie operatora o problemach, nawet gdy projektory znajdują się w odległych lokalizacjach.

 Sieć - Poczta - Powiadom.o pocztą [str.87](#)



- Istnieje możliwość rejestracji maksymalnie trzech odbiorców powiadomień (adresów), a komunikaty mogą być przesyłane na wszystkie trzy adresy jednocześnie.
- W przypadku wystąpienia krytycznego problemu, który uniemożliwia działanie projektora, może on nie być w stanie wysłać powiadomienia do operatora.
- W przypadku ustawienia opcji **Tryb gotowości** na **Komunikacja wł.** można sterować projektorem nawet wtedy, gdy znajduje się w trybie gotowości (przy wyłączonym zasilaniu).
 ECO - Tryb gotowości [str.89](#)

Powiadomienie e-mail o błędzie odczytu

Jeśli funkcję powiadamiania o poczcie ustawiono na Włączone i wystąpił problem lub ostrzeżenie związane z funkcjonowaniem projektora, zostanie wysłana poniższa wiadomość e-mail.

Nadawca poczty: Adres dla Adres 1

Temat: EPSON Projector

Wiersz 1: Nazwa projektora, którego dotyczy problem

Wiersz 2: Adres IP ustawiony dla projektora, którego dotyczy problem.

Wiersz 3 i kolejne: Szczegółowy opis problemu

Opis problemu jest wypisany w punktach w oddzielnych wierszach. Wiadomości pokazano poniżej.

- Internal error
- Fan related error
- Sensor error
- Lamp cover is open
- Lamp timer failure
- Lamp out
- Internal temperature error
- High-speed cooling in progress
- Lamp replacement notification
- No-signal
Brak sygnału na wejściu projektora. Sprawdź stan połączeń lub sprawdź, czy włączono zasilanie źródła sygnału.
- Auto Iris Error
- Power Err. (Ballast)

Poniżej przedstawione sposoby rozwiązywania problemów lub informacje działania w przypadku otrzymania ostrzeżeń.

☛ "Odczytywanie Stanu Wskaźników" [str.94](#)

Zarządzanie Przy Użyciu Funkcji SNMP

Wybór dla opcji **SNMP** ustawienia **Włączone** w menu Konfiguracja spowoduje wysłanie wiadomości z powiadomieniem do określonego komputera w razie wystąpienia problemu lub ostrzeżenia. Umożliwia to powiadamianie operatora o problemach, nawet gdy projektory znajdują się w odległych lokalizacjach.

☛ Sieć - Inne - SNMP [str.88](#)



- Funkcją SNMP powinien zarządzać administrator sieci lub osoba dobrze ją znająca.
- Aby używać funkcji protokołu SNMP do monitorowania projektora, należy zainstalować program zarządzania SNMP na komputerze.
- Agent SNMP tego projektora jest zgodny z wersją 1 (SNMPv1).
- Funkcji zarządzania przez SNMP nie można używać podczas korzystania z bezprzewodowej sieci LAN, w trybie Szybki.
- Istnieje możliwość zapisania maksymalnie dwóch docelowych adresów IP.

Polecenia ESC/VP21

Projektory można monitorować i sterować nimi za pomocą komputera podłączonego przy użyciu USB. Podłącz urządzenie i projektor za pomocą kabla USB i wprowadź polecenia komunikacji (ESC/VP21).

Przed rozpoczęciem

Aby sterować projektorem i go monitorować za pomocą poleceń ESC/VP21, należy wcześniej wykonać następujące czynności.

- 1** Zainstaluj sterownik komunikacji USB (EPSON USB-COM Driver) na komputerze. Szczegółowe informacje o sterowniku EPSON USB-COM można uzyskać od lokalnego sprzedawcy lub pod najbliższym adresem dostępnym w dokumencie Projektor Epson — lista adresów.

☛ [Projektor Epson — lista adresów](#)

- 2** Ustaw opcję **USB Type B** na **Link 21L** w menu Konfiguracja projektora.

☛ Zaawansow. - USB Type B [str.81](#)

- 3** Połącz kablem USB port USB komputera z portem USB-B projektora.

Przy kolejnym uruchomieniu rozpocznij od kroku 2.

Lista poleceń

Po przesłaniu do projektora polecenia Włącz zasilanie, projektor włącza się i przechodzi w tryb nagrzewania. Po włączeniu projektora zwracany jest znak dwukropka ":" (3Ah).

Po przesłaniu polecenia do projektora, wykonuje on polecenie oraz zwraca ":" i następnie przechodzi do kolejnego polecenia.

Jeśli przetwarzanie polecenie zakończy się nienormalnie, pojawi się komunikat błędu oraz zwrócony zostanie znak ":" .

Element			Polecenie
Zasilanie Włączone/ Wyłączone	Włączone		PWR ON
	Wyłączone		PWR OFF
Wybór sygnału	Komputer	Autom.	SOURCE 1F
		RGB	SOURCE 11
		Komponent	SOURCE 14
	HDMI		SOURCE 30
	Video		SOURCE 41
	S-Video		SOURCE 42
	USB Display		SOURCE 51
	USB		SOURCE 52
	LAN		SOURCE 53
Wycisz A/V Włączo- ne/Wyłączone	Włączone		MUTE ON
	Wyłączone		MUTE OFF
Wybór Wycisz A/V	Czarny		MSEL 00
	Niebieski		MSEL 01

Element		Polecenie
	Logo	MSEL 02

Dodaj znak powrotu karetki (CR) o kodzie (0Dh) na końcu każdego polecenia, a następnie przeprowadź transmisję.


Protokół komunikacyjny

- Domyślne ustawienie szybkości transmisji: 9600 bps
- Długość danych: 8 bitów
- Parzystość: Brak
- Bit stopu: 1 bitów
- Sterowanie przepływem: Brak

Sprawdź numery, a następnie zastosuj następujące środki zapobiegawcze. Jeśli nie możesz rozwiązać problemu, skontaktuj się ze swoim administratorem sieci, z lokalnym sprzedawcą lub najbliższym punktem wymienionym w dokumencie Projektor Epson — lista adresów.

☛ *Projektor Epson — lista adresów*

Event ID	Przyczyna	Rozwiązanie
0432 0435	Nie można uruchomić programu EasyMP Network Projection.	Uruchom projektor ponownie.
0434 0481 0482 0485	Niestabilne połączenie sieciowe.	Sprawdź stan połączenia sieciowego, a po chwili podłącz ponownie po odczekaniu.
0433	Odtwarzanie przesłanych obrazów jest niemożliwe.	Uruchom ponownie program EasyMP Network Projection.
0484	Połączenie z komputerem zostało przerwane.	
0483 04FE	Program EasyMP Network Projection został nieoczekiwanie zamknięty.	Sprawdź stan połączenia sieciowego, a następnie uruchom projektor ponownie.
0479 04FF	W projektorze wystąpił błąd systemu.	Uruchom projektor ponownie.
0891	Nie można znaleźć punktu dostępowego o tym samym SSID.	Podaj jeden identyfikator SSID dla komputera, punktu dostępowego i projektora.
0892	Różne typy uwierzytelniania WPA/WPA2.	Sprawdź, czy ustawienia bezpieczeństwa sieci bezprzewodowej LAN są prawidłowe. ☛ Zabezpiecz. str.86
0893	Różne typy szyfrowania WEP/TKIP/AES.	
0894	Połączenie zostało przerwane, ponieważ projektor był podłączony do niedozwolonego punktu dostępowego.	Aby uzyskać więcej informacji, skontaktuj się z administratorem sieci.
0898	Błąd uzyskiwania DHCP.	Sprawdź, czy serwer DHCP działa prawidłowo. Jeśli nie korzystasz z funkcji DHCP, wyłącz ustawienie DHCP. ☛ Bezp. sieć - Ustawienia IP str.84

Event ID	Przyczyna	Rozwiązanie
0899	Inne błędy komunikacji	<p>Jeśli ponowne uruchomienie projektora lub programu EasyMP Network Projection nie rozwiąże problemu, skontaktuj się z lokalnym sprzedawcą lub najbliższym punktem wymienionym w dokumencie Projektor Epson — lista adresów.</p> <p> Projektor Epson — lista adresów</p>



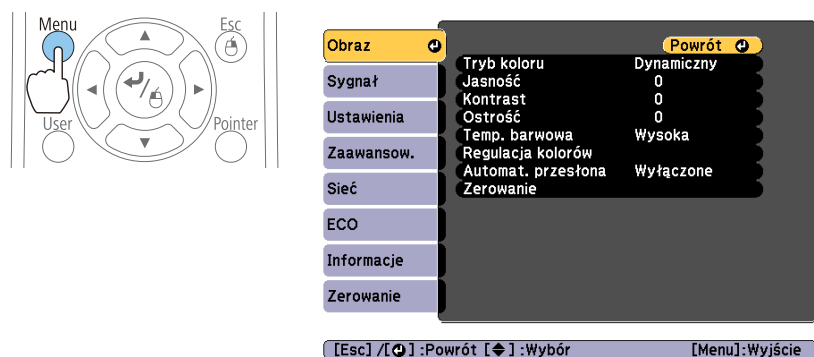
Menu Konfiguracja

Rozdział ten wyjaśnia zasady używania menu Konfiguracja i jego funkcji.

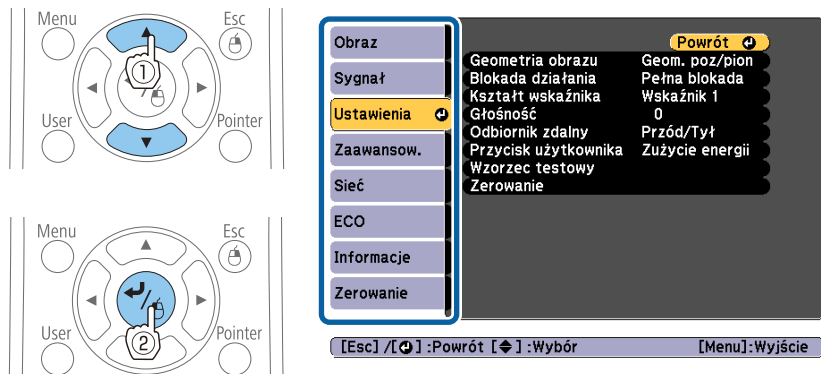
Rozdział ten wyjaśnia zasady używania menu Konfiguracja i jego funkcji.

Mimo, że kroki zostały objaśnione na przykładzie pilota, te same czynności można wykonać za pomocą panelu sterowania projektora. Informacje o dostępnych przyciskach i ich funkcjach są zawarte pod menu w podręczniku.

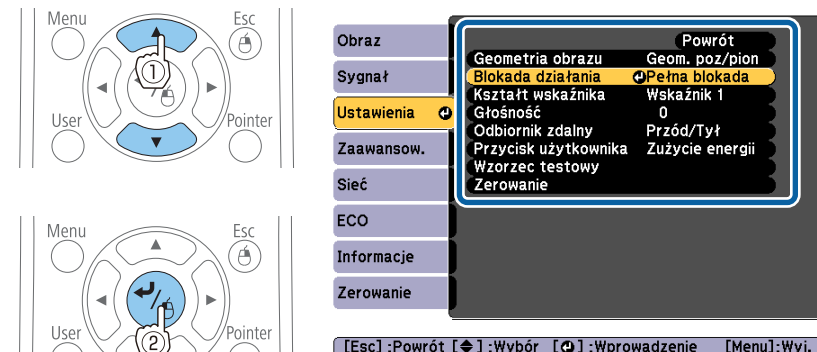
1 Wyświetl ekran menu Konfiguracja.



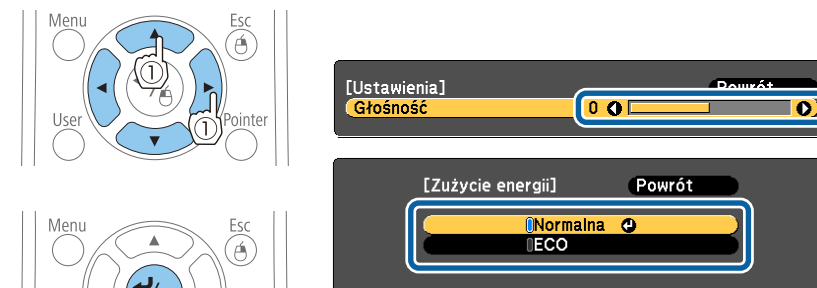
2 Wybierz element głównego menu.



3 Wybierz element podmenu.





4 Zmień ustawienia.







5 Naciśnij przycisk [Menu], aby zakończyć konfigurację.


Tabela menu konfiguracji

Programowalne pozycje różnią się w zależności od używanego modelu, sygnału obrazu i aktualnie wyświetlanego źródła.

Nazwa głównego menu	Nazwa podmenu	Wartości pozycji lub ustawień
Menu Obraz  str.77	Tryb koloru	Dynamiczny, Prezentacja, Teatr, Fotografia, Sport, sRGB, Tablica czarna oraz Biała tabula
	Jasność	Od -24 do 24
	Kontrast	Od -24 do 24
	Nasycenie koloru	Od -32 do 32
	Odcień	Od -32 do 32
	Ostrość	Od -5 do 5
	Temp. barwowa	Wysoka, Średnia i Niska
	Regulacja kolorów	Czerwony: Od -16 do 16 Zielony: Od -16 do 16 Niebieski: Od -16 do 16
	Automat. przesłona	Wyłączone, Normalna, Duża szybkość
Menu Sygnał  str.78	Auto. ustawienie	Włączone i Wyłączone
	Rozdzielczość	Automatycznie, Panorama oraz Normalnie
	Traking	-
	Synchronizacja	Od 0 do 31
	Pozycja	W górę, W dół, W lewo oraz W prawo
	Progresywne	Wyłączone, Video oraz Film/Automat.
	Redukcja szumów	Wyłączone, NR1 oraz NR2




Nazwa głównego menu	Nazwa podmenu	Wartości pozycji lub ustawień
	Zakres wideo HDMI	Automatycznie, Normalne oraz Rozszerzone
	Sygnał wejściowy	Automatycznie, RGB oraz Komponent
	Sygnał wideo	Automatycznie, NTSC, NTSC4.43, PAL, M-PAL, N-PAL, PAL60 oraz SECAM
	Kształt obrazu	Normalnie, Automatycznie, 4:3, 16:9, Pełny, Powiększenie oraz Natywny
	Nadmierne skanowanie	Automatycznie, Wyłączone, 4% oraz 8%
	Przetwarzanie obrazu	Dokładnie, Szybko
Menu Ustawienia  str.80	Geometria obrazu	Geom. poz/pion oraz Quick Corner
	Powiększ.	-
	Blokada działania	Pełna blokada, Częściowa blokada oraz Wyłączone
	Kształt wskaźnika	Wskaźnik 1, 2 oraz 3
	Głośność	Od 0 do 10
	Odbiornik zdalny	Przód/Tył, Przód, Tył i Wyłączone
	Przycisk użytkownika	Zużycie energii, Informacje, Progresywne, Wzorzec testowy, Rozdzielczość
Menu Zaawansow.  str.81	Wzorzec testowy	-
	Wyświetlanie	Komunikaty, Wyświetl tło, Ekran startowy lub Wycisz A/V
	Logo użytkownika	-

Nazwa głównego menu	Nazwa podmenu	Wartości pozycji lub ustawień
	Projekcja	Przód, Przód/Sufit, Tył i Tył/Sufit
	Działanie	Włącz zasilanie, Tryb dużej wysokości, Szukanie źródła uruch.
	USB Type B	USB Display i Link 21L
	Język	15 lub 36 języków*1
Menu ECO  str.89	Zużycie energii	Normalna i ECO
	Optymaliz. jasności	Włączone i Wyłączone
	Tryb uśpienia	Włączone i Wyłączone
	Czas trybu uśpienia	Od 1 do 30
	Zegar osł. obiektywu	Włączone i Wyłączone
	Timer wyciszenia A/V	Włączone i Wyłączone
	Tryb gotowości	Komunikacja wł. i Komunikacja wł.
	Wyświetlacz ECO	Włączone i Wyłączone
Menu Informacje  str.90	Czas pracy lampy	-
	Źródło	-
	Sygnał wejściowy	-
	Rozdzielczość	-
	Sygnał wideo	-
	Częst. odświeżania	-
	Info synchronizacji	-
	Status	-
	Numer seryjny	-
	Event ID	-
Menu Zerowanie	Zerowanie całkowite	-

Nazwa głównego menu	Nazwa podmenu	Wartości pozycji lub ustawień
 str.91	Zerowanie czasu lampy	-

*1 Liczba obsługiwanych języków zależy od regionu, w którym używany jest projektor.

Menu Sieć

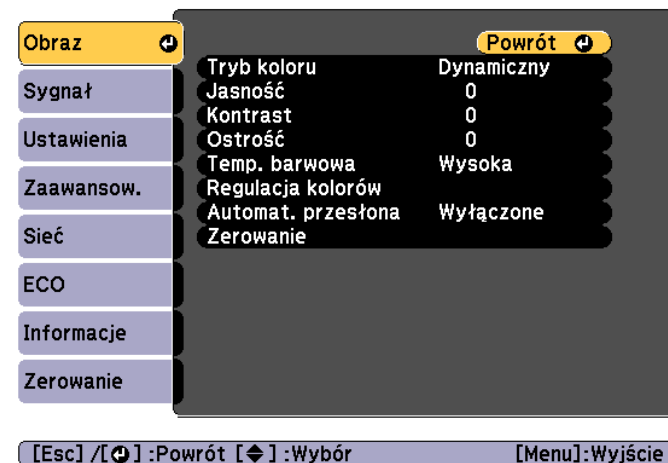
Nazwa głównego menu	Nazwa podmenu	Konfiguracja wartości
Menu Podstawowy  str.84	Nazwa projektora	-
	Hasło kontroli sieci	-
	Słowo kluczowe proj.	Włączone i Wyłączone
Menu Bezp. sieć  str.84	Zasil.bezprzew.LAN	Włączone i Wyłączone
	Tryb połączenia	Szybki, Zaawansowany
	Kanał	1ch, 6ch, 11ch
	System z WLAN'em	802.11b/g oraz 802.11b/g/n
	Aut. ustaw. SSID	Włączone i Wyłączone
	SSID	-
	Ustawienia IP	DHCP, Adres IP, Maska podsieci i Adres bramy
	Wyśw. iden. SSID	Włączone i Wyłączone
Menu Zabezpiecz.  str.86	Wyśw. adresu IP	Włączone i Wyłączone
	Zabezpiecz.	Nie, WEP, WPA-PSK oraz WPA2-PSK
	Szyfrowanie WEP	128Bit i 64Bit
	Format	ASCII i HEX
	Identyfikator klucza	1, 2, 3, 4

Nazwa głównego menu	Nazwa podmenu	Konfiguracja wartości
	Klucz szyfrowania 1, Klucz szyfrowania 2, Klucz szyfrowania 3 oraz Klucz szyfrowania 4	-
	Typ uwierzytelniania	Open i Shared
	Hasło zabezpieczeń	-
Menu Poczta 🔊 str.87	Powiadom.o poczta	Włączone i Wyłączone
	Serwer SMTP	-
	Numer portu	-
	Ustawianie adresu 1, Ustawianie adresu 2 oraz Ustawianie adresu 3	-
Menu Inne 🔊 str.88	SNMP	Włączone i Wyłączone
	Trap IP adres 1 i Trap IP adres 2	-
	Bonjour	Włączone i Wyłączone
	Message Broadcasting	Włączone i Wyłączone

Menu Obraz

Programowalne pozycje różnią się w zależności od sygnału obrazu i aktualnie wyświetlanego źródła. Ustawione wartości są zachowywane dla każdego rodzaju sygnału wideo.

🔊 "Automatyczne wykrywanie odbieranego sygnału i zmiana wyświetlanego obrazu (Wyszukaj źródło)" [str.32](#)



Podmenu	Funkcja
Tryb koloru	Możesz ustawić taką jakość obrazu, która będzie pasować do otoczenia. 🔊 "Wybór jakości projekcji (Wybór Trybu koloru)" str.43
Jasność	Możesz ustawić jasność obrazu.
Kontrast	Możesz ustawić różnicę pomiędzy jasnymi i ciemnymi obszarami obrazów.
Nasycenie koloru	Możesz wyregulować nasycenie koloru obrazów.
Odcień	(Regulacja jest możliwa wyłącznie, gdy sygnałem wejściowym jest sygnał komponentowego wideo. Jeśli sygnałem wejściowym jest całkowity sygnał wizyjny lub sygnał S-video, regulacja jest możliwa tylko w przypadku, gdy sygnał jest odbierany w systemie NTSC.) Możesz ustawić odcień obrazu.
Ostrość	Możesz ustawić ostrość obrazu.

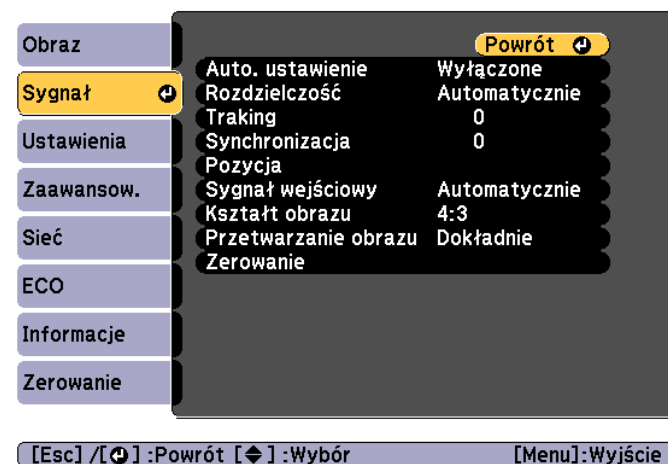
Podmenu	Funkcja
Temp. barwowa	(Tej funkcji nie można wybrać, jeśli Tryb koloru jest ustawiony na sRGB .) Umożliwia regulację odcienia obrazów. Odcień można ustawić w trzech krokach, od Wysoka , Średnia i Niska . Obraz ma zabarwienie niebieskie w przypadku wyboru opcji Wysoka lub zabarwienie czerwone w przypadku wyboru opcji Niska .
Regulacja kolorów	(Tej funkcji nie można wybrać, jeśli Tryb koloru jest ustawiony na sRGB .) Wartość koloru można ustawić oddzielnie dla opcji Czerwony , Zielony i Niebieski .
Automat. przesłona	(Tej funkcji nie można ustawić, kiedy Tryb koloru jest ustawiony na Dynamiczny lub Teatr .) Ustaw opcję Normalna lub Duża szybkość , aby wyregulować przesłonę w celu uzyskania optymalnego natężenia światła dla wyświetlanych obrazów. Wybierz opcję Duża szybkość w celu zapewnienia szybszego dostosowywania przesłony zgodnie z szybkością sceny. Ustawienie zostanie zapisane dla każdej opcji funkcji Tryb koloru. ☛ "Ustawianie Automat. przesłona" str.44
Zerowanie	Wszystkie ustawienia pozycji menu Obraz można przywrócić do wartości domyślnych. Poniżej opisano jak przywrócić ustawienia fabryczne wszystkich pozycji menu. ☛ "Menu Zerowanie" str.91

Menu Sygnał

Programowalne pozycje różnią się w zależności od sygnału obrazu i aktualnie wyświetlanego źródła. Ustawione wartości są zachowywane dla każdego rodzaju sygnału wideo.



Nie można wprowadzać ustawień w menu Sygnał, jeśli źródłem sygnału jest USB Display, USB lub LAN.

☛ "Automatyczne wykrywanie odbieranego sygnału i zmiana wyświetlanego obrazu (Wyszukaj źródło)" [str.32](#)

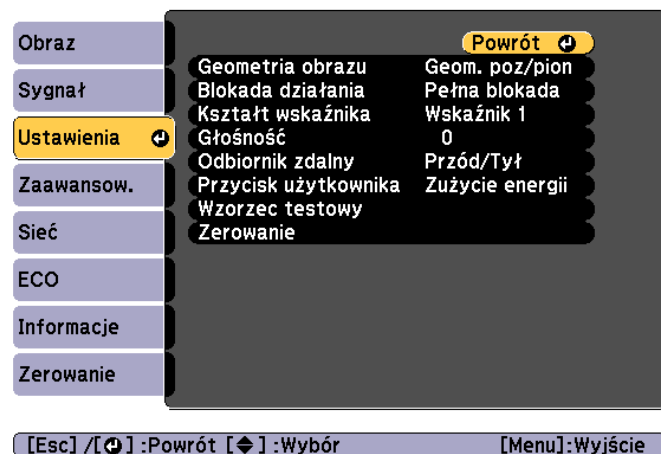




Podmenu	Funkcja
Auto. ustawienie	Ustaw na Włączone , aby automatycznie dopasowywać opcje Traking, Synchronizacja oraz Pozycja do optymalnego stanu po zmianie odbieranego sygnału.
Rozdzielczość	Ustaw na Automatycznie , aby automatycznie rozpoznawać rozdzielczość sygnału wejściowego. Jeśli obrazy nie są wyświetlane prawidłowo (np. nie są widoczne niektóre części obrazu) przy ustawionej opcji Automatycznie , należy ustawić opcję Panorama dla ekranów panoramicznych lub opcję Normalnie dla ekranów o proporcjach 4:3 lub 5:4, w zależności od podłączonego komputera.
Traking	Gdy na wyświetlanym obrazie z komputera pojawiają się pionowe pasy, możesz go wyregulować używając tej funkcji.
Synchronizacja	Gdy wyświetlany obraz z komputera będzie migał, będzie nieostry lub będzie zawierał zakłócenia, możesz go wyregulować używając tej funkcji.
Pozycja	Służy do regulacji pozycji ekranu w górę, dół, lewo i prawo, gdy część obrazu jest niewidoczna.





Podmenu	Funkcja
Progresywne	<p>(Kiedy odbierany jest sygnał komponentowy lub RGB wideo, to ustawienie można regulować tylko, jeśli odbierany sygnał jest z przeplotem (480i/576i/1080i). Opcji tej nie można ustawić, jeżeli sygnałem wejścia jest cyfrowy sygnał RGB.)</p> <p>Przeplot (i) sygnał jest zmieniony na Progresywne (p). (Konwersja IP)</p> <p>Wyłączone: Idealne ustawienie do oglądania obrazów z dużą ilością ruchu.</p> <p>Video: Idealne ustawienie do oglądania ogólnych obrazów wideo.</p> <p>Film/Automat.: Idealne ustawienie do filmów, grafiki komputerowej i animacji.</p>
Redukcja szumów	<p>(Nie można ustawić, gdy sygnałem wejściowym jest cyfrowy RGB lub gdy wyświetlany jest sygnał z przeplotem przy opcji Progresywne ustawionej na Wyłączone lub gdy wyświetlany jest sygnał o rozdzielczości 480p, 576p lub 1080p przy opcji Przetwarzanie obrazu ustawionej na Szybko.)</p> <p>Wygląda marne jakościowo obrazy. Dostępne są dwa tryby. Należy wybrać swoje ulubione ustawienie. Do wyświetlania obrazów ze źródeł charakteryzujących się bardzo niskim poziomem szumów (np. z płyt DVD) zaleca się ustawienie tej opcji w pozycji Wyłączone.</p>
Zakres wideo HDMI	<p>Jeśli do gniazda HDMI projektora podłączono odtwarzacz DVD, zakres wideo projektora jest ustawiany zgodnie z zakresem wideo odtwarzacza DVD.</p>
Sygnał wejściowy	<p>Jako źródło sygnału wejściowego można wybrać gniazdo Computer.</p> <p>Jeśli element ten ma wartość Automatycznie, sygnał wejściowy jest ustawiany automatycznie w zależności od podłączonego urządzenia.</p> <p>Jeśli po ustawieniu wartości Automatycznie kolory nie są wyświetlane prawidłowo, wybierz odpowiedni sygnał zgodny z podłączonym urządzeniem.</p>

Podmenu	Funkcja
Sygnał wideo	<p>Jako źródło sygnału wejściowego można wybrać gniazdo Video. Jeśli ustawiono wartość Automatycznie, sygnały wideo są rozpoznawane automatycznie. Jeśli przy ustawieniu wartości Automatycznie na obrazie są widoczne zakłócenia lub występują inne problemy, takie jak całkowity brak obrazu, należy wybrać sygnał odpowiedni do podłączonego urządzenia.</p>
Kształt obrazu	<p>Możesz zmienić współczynnik kształtu wyświetlanych obrazów.</p> <p> "Zmiana współczynnika kształtu wyświetlanego obrazu" str.45</p>
Nadmierne skanowanie	<p>Zmienia współczynnik wyświetlanego obrazu (zakres wyświetlanego obrazu). Można ustawić zakres przycinania obrazu na Wyłączone, 4% lub 8%. W przypadku źródła HDMI, dostępne jest ustawienie Automatycznie. W przypadku wyboru opcji Automatycznie, następuje automatyczna zmiana ustawienia na Wyłączone lub 8%, w zależności od sygnału wejściowego.</p>
Przetwarzanie obrazu	<p>Zmienia ustawienia dotyczące przetwarzania obrazu.</p> <p>Szybko: Obrazy są wyświetlane szybciej. Zmniejszono opóźnienie śledzenia pióra, gdy używany jest opcjonalny moduł interaktywny.</p> <p>Dokładnie: Obrazy są wyświetlane z wyższą jakością.</p>
Zerowanie	<p>Można przywrócić wszystkie wartości w menu Sygnał do wartości domyślnych, za wyjątkiem elementu Sygnał wejściowy i Przetwarzanie obrazu.</p> <p>Poniżej opisano jak przywrócić ustawienia fabryczne wszystkich pozycji menu.</p> <p> "Menu Zerowanie" str.91</p>

Menu Ustawienia

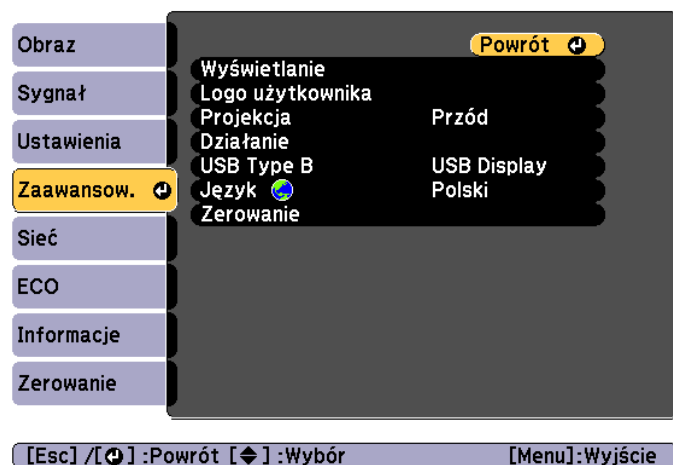


Podmenu	Funkcja
Geometria obrazu	<p>Służy do korygowania zniekształceń geometrii obrazu.</p> <ul style="list-style-type: none"> W przypadku wyboru opcji Geom. poz/pion: Ustaw opcję Geometria pionowa oraz Geometria pozioma, aby skorygować pionowe i poziome zniekształcenia geometrii obrazu. Można także ustawić opcję Geometria pozioma oraz Autom. geom. pion. na wartość Włączone lub Wyłączone. W przypadku wyboru Quick Corner: Wybierz i popraw cztery narożniki wyświetlanego obrazu.  "Quick Corner" str.39
Powiększ. (tylko EB-S18/EB-S03/EB-S120/EB-S200)	Dopasowuje rozmiar wyświetlanego obrazu.
Blokada działania	<p>Możesz użyć tej funkcji, aby ograniczyć możliwość korzystania z panelu sterowania.</p> <p> "Ograniczenie działania (Blokada działania)" str.63</p>




Podmenu	Funkcja
Kształt wskaźnika	<p>Możesz wybrać kształt wskaźnika.</p> <p>Wskaźnik 1: </p> <p>Wskaźnik 2: </p> <p>Wskaźnik 3: </p> <p> "Funkcja wskaźnika (Wskaźnik)" str.56</p>
Głośność	Możesz ustawić głośność. Ustawione wartości są zachowywane dla każdego rodzaju sygnału.
Odbiornik zdalny	<p>Można ograniczyć odbiór sygnału sterującego z pilota.</p> <p>Jeśli wybrano ustawienie Wyłączone, nie można wykonywać operacji przy użyciu pilota. Aby korzystać z pilota, naciśnij i przytrzymaj przycisk [Menu] na pilocie przez co najmniej 15 sekund, aby ponownie ustawić wartość domyślną.</p>
Przycisk użytkownika	<p>Służy do wyboru i przypisania elementu z menu Konfiguracja przy użyciu przycisku [User] na pilocie. Bezpośrednie naciśnięcie przycisku [User] spowoduje wyświetlenie przypisanego ekranu wyboru lub regulacji wybranego elementu menu i umożliwia szybkie wprowadzanie lub regulację ustawień. Do przycisku [User] można przypisać jeden z sześciu następujących elementów:</p> <p>Zużycie energii, Informacje, Progresywne, Wzorzec testowy, Rozdzielczość</p>
Wzorzec testowy	<p>Podczas konfiguracji projektora można wyświetlić wzorzec testowy w celu regulacji projekcji bez podłączania innych urządzeń. Gdy wyświetlany jest wzór testowy, można wykonać korektę powiększenia i ostrości oraz korektę geometrii. Aby anulować wzorzec testowy, naciśnij przycisk [Esc] na pilocie lub panelu sterowania.</p> <div style="border: 1px solid black; padding: 10px; margin-top: 10px;"> <p>Uwaga</p> <p>Jeśli wzorzec jest wyświetlany przez dłuższy czas, na wyświetlanych obrazach może być widoczny obraz resztkowy.</p> </div>

Podmenu	Funkcja
Zerowanie	<p>Można przywrócić wszystkie wartości w menu Ustawienia do wartości domyślnych za wyjątkiem elementów Powiększenie (tylko EB-S18/EB-S03/EB-S120/EB-S200) oraz Przycisk użytkownika.</p> <p>Poniżej opisano jak przywrócić ustawienia fabryczne wszystkich pozycji menu.</p> <p>☛ "Menu Zerowanie" str.91</p>

Menu Zaawansow.



Podmenu	Funkcja
Wyświetlanie	<p>Możesz dokonać zmian ustawień sposobu wyświetlania projektora.</p> <p>Komunikaty: Po ustawieniu opcji Wyłączone, nie będą wyświetlane następujące elementy.</p> <p>Nazwy pozycji w przypadku zmiany opcji Źródło, Tryb koloru lub Współczynnik kształtu, komunikaty w przypadku braku sygnału wejściowego oraz ostrzeżenia takie jak Ostrzeż. wys. temp.</p> <p>Wyświetl tło*1: Przy braku dostępnego sygnału obrazu, można ustawić tło ekranu na Czarny, Niebieski lub Logo.</p> <p>Ekran startowy*1: Ustaw na Włączone, aby wyświetlać Logo użytkownika po rozpoczęciu projekcji.</p> <p>Wycisz A/V*1: Można zdecydować, jak ma wyglądać ekran po naciśnięciu przycisku [A/V Mute] na pilocie. Dostępne opcje to: Czarny, Niebieski lub Logo.</p>
Logo użytkownika*1	<p>Możesz zmienić Logo użytkownika, które będzie wyświetlane jako tło po włączeniu funkcji Wyświetl tło, Wycisz A/V itd.</p> <p>☛ "Zapisywanie Logo Użytkownika" str.59</p>
Projekcja	<p>Wybierz jedną z poniższych metod projekcji w zależności od sposobu montażu projektora.</p> <p>Przód, Przód/Sufit, Tył oraz Tył/Sufit</p> <p>Możesz zmienić to ustawienie w poniższej kolejności wciskając przycisk [A/V Mute] na pilocie przez około pięć sekund.</p> <p>Przód ↔ Przód/Sufit</p> <p>Tył ↔ Tył/Sufit</p> <p>☛ "Metody Instalacji" str.21</p>

Podmenu	Funkcja
Działanie	<p>Włącz zasilanie: Ustaw na Włączone, aby włączać projektor poprzez jego podłączenie do zasilania.</p> <p>Jeśli podłączony jest kabel sieciowy, należy pamiętać, że projektor zostanie włączony automatycznie po przywróceniu zasilania, np. po przerwie w dostawie prądu.</p> <p>Tryb dużej wysokości: Ustaw na Włączone, jeśli projektor jest używany na wysokości ponad 1500 m.</p> <p>Szukanie źródła uruch.: Ustaw na Włączone, aby wyświetlać obrazy z portu aktualnie odbierającego obraz po uruchomieniu projektora.</p>
USB Type B	<p>USB Display: Włączenie USB Display.</p> <p> "Wyświetlanie przy użyciu USB Display" str.33</p> <p>Link 21L: Włączenie poleceń ESC/VP21.</p> <p> "Polecenia ESC/VP21" str.69</p>
Język	Możesz wybrać język wyświetlanych komunikatów i menu.
Zerowanie	<p>Pozwala przywrócić wartości domyślne parametrów Wyświetlanie*1 i Działanie*2 w menu Zaawansow.</p> <p>Poniżej opisano jak przywrócić ustawienia fabryczne wszystkich pozycji menu.</p> <p> "Menu Zerowanie" str.91</p>


*1 Gdy w funkcji **Ochrona logo użytk.** nadamy elementowi **Włączone** wartość **Ochrona hasłem**, nie można będzie zmieniać ustawień dotyczących logo użytkownika. Zmiany staną się możliwe po ustawieniu dla opcji **Ochrona logo użytk.** wartości **Wyłączone**.

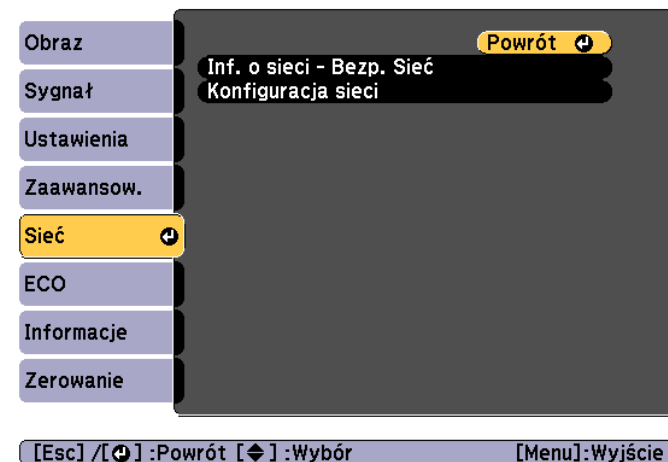
 "Zarządzanie użytkownikami (Ochrona hasłem)" [str.61](#)

*2 Za wyjątkiem ustawienia Tryb dużej wysokości i Szukanie źródła uruch.

Menu Sieć

Gdy w funkcji **Ochrona hasłem** nadamy elementowi **Ochrona sieci** wartość **Włączone**, zostanie wyświetlony komunikat, a ustawień nie można będzie zmieniać. Ustaw **Ochrona sieci** na **Wyłączone** i skonfiguruj sieć.

 "Włączanie funkcji Ochrona hasłem" [str.61](#)



Podmenu	Funkcja
Inf. o sieci - Bezp. Sieć	<p>Wyświetla poniższe informacje o stanie ustawień sieci.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Tryb połączenia • Poziom anteny • Nazwa projektora • SSID • DHCP • Adres IP • Maska podsieci • Adres bramy • Adres MAC • Kod regionu*
Konfiguracja sieci	<p>Do wprowadzania ustawień sieciowych służą następujące menu:</p> <p>Podstawowy, Bezp. sieć, Zabezpiecz., Poczta, Inne, Zerowanie i Instalacja zakończona</p>

* Wyświetla dostępne informacje o regionie dla używanego Karty sieciowej bezprzewodowej. Szczegółowe informacje można uzyskać od lokalnego

sprzedawcy lub pod najbliższym adresem dostępnym w dokumencie Projektor Epson — lista adresów.

Projektor Epson — lista adresów

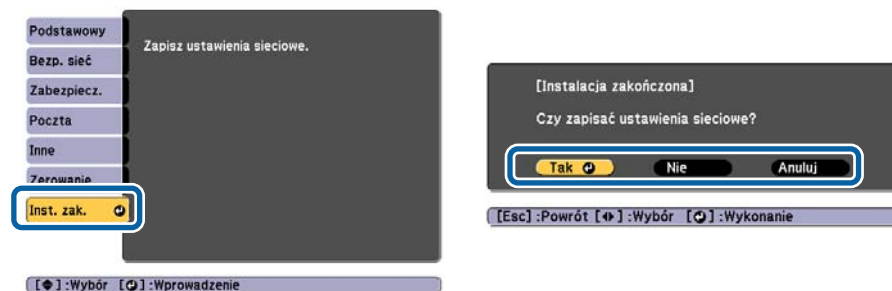


- Ustawianie funkcji projektora i sterowanie nim może odbywać się za pośrednictwem przeglądarki internetowej na komputerze podłączonym do projektora przez sieć. Ta funkcja nazywa się Kontrola sieci. Ustawienia sieci Kontrola sieci (np. ustawienia zabezpieczeń) można wprowadzać w łatwy sposób za pomocą klawiatury.
- "Zmiana ustawień przy użyciu przeglądarki WWW(Kontrola sieci)" [str.66](#)
- Skontaktuj się z administratorem sieci, aby uzyskać szczegółowe informacje na temat ustawień sieci.

Uwagi na temat obsługi menu Sieć

Wybór opcji z głównego menu oraz z podmenu, a także zmiana wybranych elementów przebiegają tak samo, jak w przypadku menu Konfiguracja.

Po zakończeniu przejdź do menu **Inst. zak.** i wybierz **Tak**, **Nie** lub **Anuluj**. Po wybraniu **Tak** lub **Nie** nastąpi powrót do menu Konfiguracja.



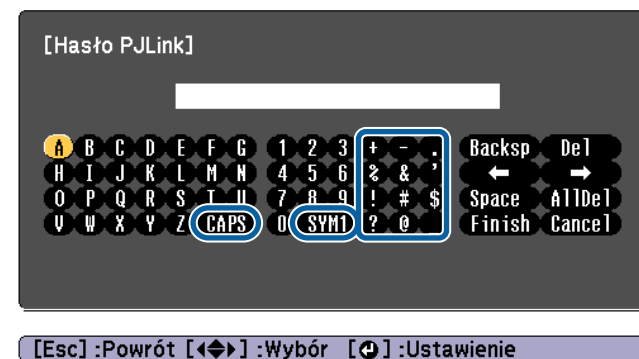
Tak: Zapisanie ustawień i wyjście z menu Sieć.

Nie: Brak zapisu ustawień i wyjście z menu Sieć.

Anuluj: Kontynuowanie wyświetlania menu Sieć.

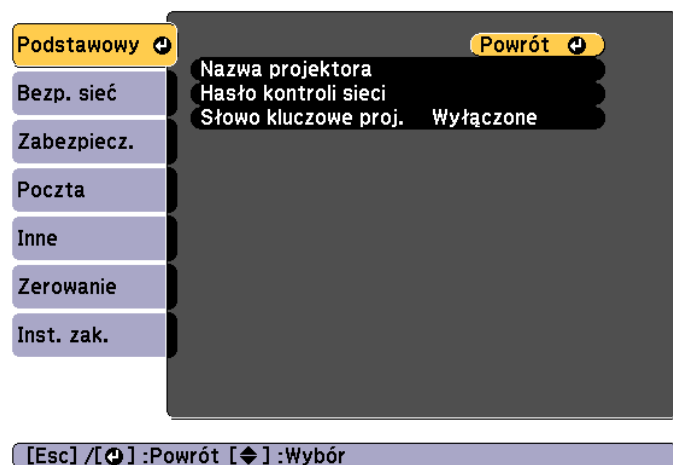
Działanie klawiatury programowej

Menu Sieć zawiera pozycje, które wymagają wprowadzenia znaków alfanumerycznych podczas konfiguracji. W takim przypadku następujące klawisze programowe są wyświetlane. Użyj przycisków [F1], [F2], [F3] i [F4] na pilocie lub [F1], [F2], [F3] i [F4] (albo [Wide][Tele]) w panelu sterowania, aby przesunąć kursor na pożądaną klawisz, po czym naciśnij przycisk [Enter], aby wprowadzić znak alfanumeryczny. Liczby należy wprowadzać przytrzymując przycisk [Num] na pilocie i naciskając przyciski numeryczne. Po zakończeniu należy nacisnąć **Finish** na klawiaturze, aby potwierdzić wprowadzone znaki. Aby anulować wprowadzanie należy nacisnąć **Cancel** na klawiaturze.



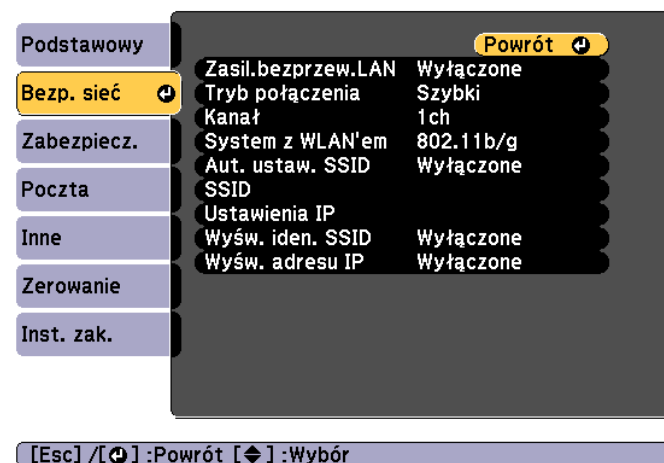
- Każde wybranie klawisza **CAPS** i naciśnięcie przycisku [Enter] powoduje zmianę rodzaju wprowadzanych liter z wielkich na małe i odwrotnie.
- Każde wybranie klawisza **SYM1/2** i naciśnięcie przycisku [Enter] powoduje zmianę zestawu symboli przypisanych klawiszom w części otoczonej ramką.

Menu Podstawowy



Podmenu	Funkcja
Nazwa projektora	Pozwala wyświetlić nazwę projektora używaną do identyfikacji projektora w sieci. Podczas edycji można wprowadzić do 16 jednobajtowych znaków alfanumerycznych.
Hasło kontroli sieci	Ustawianie hasła, które ma być używane do wprowadzania ustawień i sterowania projektorem używając funkcji Kontrola sieci. Wprowadź najwyżej osiem jednobajtowych znaków alfanumerycznych. Kontrola sieci to funkcja komputera, która umożliwia skonfigurowanie i sterowanie projektorem za pomocą przeglądarki internetowej na komputerze podłączonym do sieci. ☛ "Zmiana ustawień przy użyciu przeglądarki WWW(Kontrola sieci)" str.66
Słowo kluczowe proj.	Gdy funkcja jest ustawiona w pozycji Wyłączone , trzeba wprowadzić słowo kluczowe podczas próby podłączenia projektora do sieci. Takie ustawienie pozwala uniknąć przerwania prezentacji przez połączenia z innych komputerów. Zazwyczaj ta funkcja powinna mieć wartość Wyłączone .

Menu Bezp. sieć



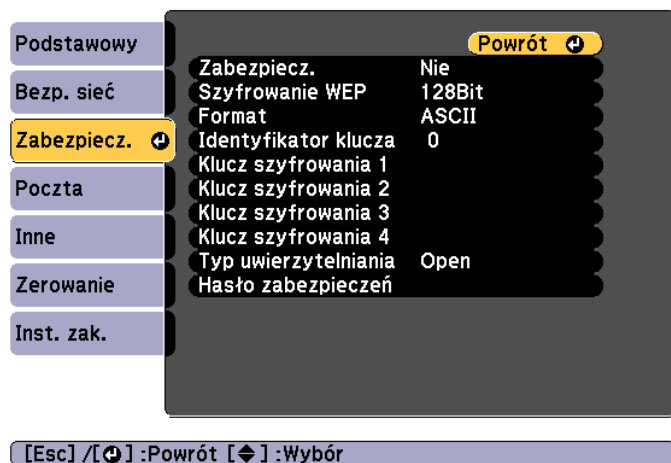
Podmenu	Funkcja
Zasil.bezprzew.LAN	Ustaw na Włączone , podłączając projektor do komputera przez bezprzewodową sieć LAN. Jeśli nie chcesz łączyć się przez bezprzewodową sieć LAN, ustaw wartość Wyłączone , aby nie dopuścić do niedozwolonego użycia. Domyślne ustawienie to Włączone .
Tryb połączenia	Tryb połączenia należy ustawić, jeśli projektor jest podłączany do komputera za pomocą bezprzewodowej sieci LAN. Po wybraniu Szybki , projektor i komputer automatycznie tworzą małą sieć. Jest ona wykorzystywana z EasyMP Network Projection. Jeśli opcja Aut. ustaw. SSID jest ustawiona na Włączone , projektor z łatwością staje się punktem dostępu; przy ustawieniu opcji Wyłączone , sieć tworzona jest w trybie <u>Ad hoc</u> ➤. Po wybraniu Zaawansowany , połączenie jest ustanawiane w trybie <u>Infrastruktura</u> ➤, przez zainstalowany punkt dostępowy.

Podmenu	Funkcja
Kanał	(Ustawienie to może być wybrane tylko wtedy, gdy opcja Tryb połączenia jest ustawiona na Szybki .) Wybierz pasmo częstotliwości używane przez bezprzewodową sieć LAN z: 1ch , 6ch lub 11ch . Domyślne ustawienie to 11ch .
System z WLAN'em	Ustaw opcję System z WLAN'em na 802.11b/g lub 802.11b/g/n . Domyślna wartość to 802.11b/g/n .
Aut. ustaw. SSID	(Ustawienie to może być wybrane tylko wtedy, gdy opcja Tryb połączenia jest ustawiona na Szybki .) Po ustawieniu na Włączone , możliwe będzie uzyskać szybsze wyszukiwanie projektora spośród wielu innych projektorów. SSID jest ustawiany automatycznie. Podczas łączenia się z wieloma projektorami z jednego komputera w trybie Tryb szybki, należy ustawić opcję Wyłączone , a we wszystkich projektorach, które będą podłączane, należy ustawić ten sam SSID.
SSID	(Tę funkcję można ustawić tylko wtedy, gdy opcja Aut. ustaw. SSID jest ustawiona na Wyłączone .) Wprowadź numer SSID . Identyfikator SSID należy wprowadzić, jeżeli SSID jest dostarczany dla systemu z siecią bezprzewodową LAN, do której podłączony jest projektor. Można wprowadzić do 32 jednobajtowych znaków alfanumerycznych.

Podmenu	Funkcja
Ustawienia IP	(Tę funkcję można ustawić tylko wtedy, gdy opcja Tryb połączenia jest ustawiona na Zaawansowany .) Służy do wprowadzenia ustawień sieciowych. DHCP : Ustaw na Włączone , aby skonfigurować ustawienia sieci przy użyciu DHCP. Wartość Włączone powoduje, że nie można ustawić żadnych innych adresów. Adres IP : Można wprowadzić adres IP przydzielony do projektora. W każdym polu adresu można wprowadzić liczbę z przedziału od 0 do 255. Jednakże nie można użyć poniższych adresów IP. 0.0.0.0, 127.x.x.x, od 224.0.0.0 do 255.255.255.255 (gdzie x to liczba z przedziału od 0 do 255) Maska podsieci : Można wprowadzić maskę podsieci dla projektora. W każdym polu adresu można wprowadzić liczbę z przedziału od 0 do 255. Jednakże nie można użyć poniższych masek podsieci. 0.0.0.0, 255.255.255.255 Adres bramy : Można wprowadzić adres IP bramy projektora. W każdym polu adresu można wprowadzić liczbę z przedziału od 0 do 255. Nie można jednak użyć następujących adresów bram. 0.0.0.0, 127.x.x.x, od 224.0.0.0 do 255.255.255.255 (gdzie x to liczba z przedziału od 0 do 255)
Wyśw. iden. SSID	Aby zapobiec wyświetlaniu identyfikatora SSID na ekranie czuwania LAN, opcję tę należy ustawić w pozycji Wyłączone .
Wyśw. adresu IP	Aby zapobiec wyświetlaniu adresu IP na ekranie czuwania LAN, opcję tę należy ustawić w pozycji Wyłączone .

Menu Zabezpiecz.

Dostępne, po zainstalowaniu Karta sieciowa bezprzewodowa.



Podmenu	Funkcja
Zabezpiecz.	Wybierz typ zabezpieczeń spośród wyświetlanych pozycji. Podczas konfigurowania zabezpieczeń należy postępować zgodnie z instrukcjami administratora sieci, do której ma zostać uzyskany dostęp.
Szyfrowanie WEP	Można ustawić szyfrowanie dla Szyfrowanie WEP. 128Bit: Wykorzystanie kodowania 128 (104) bitowego. 64Bit: Wykorzystanie kodowania 64 (40) bitowego.
Format	Można ustawić metodę wprowadzania klucza szyfrowania WEP. ASCII: Wprowadzanie tekstu. HEX: Wprowadzanie w formacie HEX (szesnastkowym).
Identyfikator klucza	Wybiera identyfikator klucza szyfrowania WEP.

Podmenu	Funkcja
Klucz szyfrowania 1/Klucz szyfrowania 2/Klucz szyfrowania 3/Klucz szyfrowania 4	Można wprowadzić klucz używany w szyfrowaniu WEP. Wprowadź klucz w postaci znaków jednobajtowych, zgodnie z instrukcjami od administratora sieci, do której podłączany jest projektor. Typ znaków i ich dopuszczalna liczba różnią się zależnie od ustawień opcji Szyfrowanie WEP i Format . 128Bit - ASCII: Znaki alfanumeryczne jednobajtowe, 13 znaków. 64Bit - ASCII: Znaki alfanumeryczne jednobajtowe, 5 znaków. 128Bit - HEX: Od 0 do 9 i od A do F, 26 znaków 64Bit - HEX: Od 0 do 9 i od A do F, 10 znaków
Typ uwierzytelniania	Ustaw uwierzytelnianie WEP. Open: Wykorzystuje otwarty system uwierzytelniania. Shared: Wykorzystuje wspólny klucz uwierzytelniania.
Hasło zabezpieczeń	Wprowadź hasło. Można wprowadzić co najmniej 8 i maksymalnie 63 jednobajtowe znaki alfanumeryczne. Korzystając z funkcji łącznie z EasyMP Network Projection, nie ma konieczności wprowadzania hasła zabezpieczeń w komputerze, jeśli jest to pierwsze (domyślne) hasło zabezpieczeń. Ze względów bezpieczeństwa zalecana jest okresowa zmiana hasła. Po zainicjowaniu ustawień sieci, wraca ona do pierwszego hasła zabezpieczeń. ☛ "Menu Zerowanie" str.89 Można wprowadzić maksymalnie 32 znaki w menu Konfiguracja. Gdy wprowadza się więcej niż 32 znaki, do wpisywania należy użyć przeglądarki WWW. ☛ "Zmiana ustawień przy użyciu przeglądarki WWW(Kontrola sieci)" str.66 W trybie Szybki, ustawiane jest pierwsze hasło zabezpieczeń.

Typ zabezpieczeń

Jeśli zainstalowany jest moduł bezprzewodowej sieci LAN i używany tryb Zaawansowany, zaleca się ustawienie zabezpieczenia. Wybierz jedną z następujących metod zabezpieczania.

- **WEP**

Dane są szyfrowane za pomocą klucza kodowego (klucza WEP). Ten mechanizm zapobiega komunikacji, chyba że klucze szyfrujące punktu dostępowego i projektora pasują do siebie.

- **WPA**


Jest to standard szyfrowania, który zwiększa bezpieczeństwo, które jest słabym punktem szyfrowania WEP. Istnieje wiele metod szyfrowania WPA, jednak w tym projektorze używana jest metoda TKIP i AES. WPA zawiera również funkcje uwierzytelniania użytkownika. Dostępne są dwie metody uwierzytelniania WPA: za pomocą serwera uwierzytelniania lub bezpośrednio pomiędzy komputerem a punktem dostępowym, bez udziału serwera. Ten projektor obsługuje drugą metodę, bez serwera.

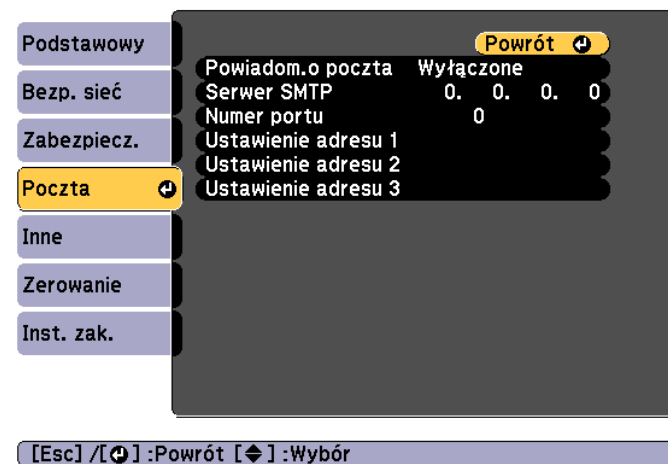


Aby uzyskać szczegółowe informacje na temat ustawień, należy postępować zgodnie ze wskazówkami administratora sieci.

Menu Poczta

Gdy to ustawienie jest włączone, w przypadku wystąpienia problemu z projektorem lub ostrzeżenia, użytkownik otrzyma powiadomienie e-mail.

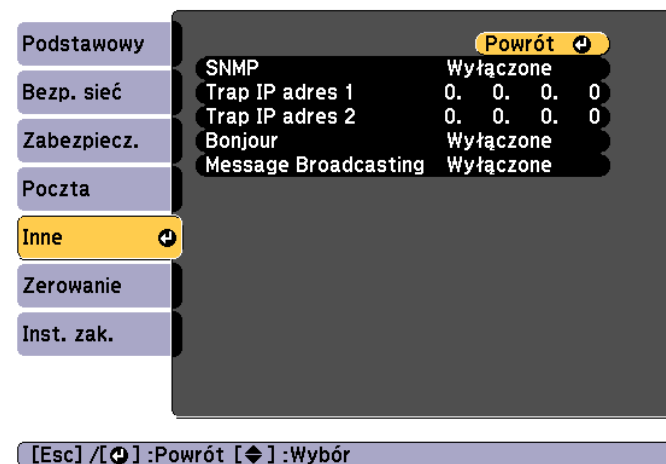
 "Używanie funkcji Powiadom.o poczta do zgłaszania problemów" str.68




Podmenu	Funkcja
Powiadom.o poczta	Ustaw na Włączone , aby wysyłać wiadomość e-mail na wcześniej określone adresy w przypadku wystąpienia problemu z projektorem lub konieczności wysłania ostrzeżenia.
Serwer SMTP	Można wprowadzić <u>Adres IP</u> dla serwera SMTP dla projektora. W każdym polu adresu można wprowadzić liczbę z przedziału od 0 do 255. Jednakże nie można użyć poniższych adresów IP. 127.x.x.x, od 224.0.0.0 do 255.255.255.255 (gdzie x to liczba z przedziału od 0 do 255)
Numer portu	Można wprowadzić numer portu serwera SMTP. Wartość domyślna to 25. Wartości liczbowe można wprowadzać z zakresu od 1 do 65535.

Podmenu	Funkcja
Ustawianie adresu 1/Ustawianie adresu 2/Ustawianie adresu 3	<p>Możesz wprowadzić adres e-mail, pod który będą wysyłane powiadomienia. Można zarejestrować do trzech punktów przeznaczenia. Przy wprowadzaniu adresów e-mail można użyć do 32 jednobajtowych znaków alfanumerycznych.</p> <p>Użytkownik może wybrać różne problemy lub ostrzeżenia, o których chce być powiadamiany pocztą elektroniczną. Gdy w projektorze wystąpi dany problem lub ostrzeżenie, na określony adres zostanie wysłany e-mail z powiadomieniem o wystąpieniu problemu lub ostrzeżenia. Można wybrać wiele spośród wyświetlanych pozycji.</p>

Menu Inne

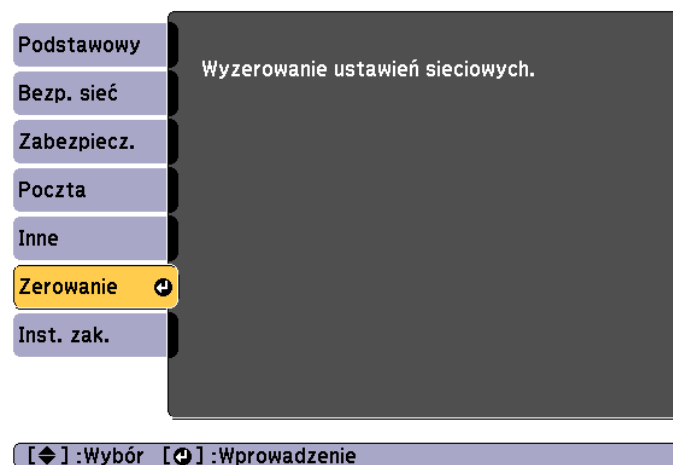


Podmenu	Funkcja
SNMP	<p>Ustaw na Włączone, aby monitorować projektor przy użyciu protokołu SNMP.</p> <p>W celu monitorowania projektora, należy zainstalować program zarządzania SNMP na komputerze. Protokół SNMP powinien być zarządzany przez administratora sieci.</p> <p>Domyślne ustawienie to Wyłączone.</p>
Trap IP adres 1/ Trap IP adres 2	<p>Można zarejestrować maksymalnie dwa punkty docelowe powiadamiania pułapek SNMP. W każdym polu adresu można wprowadzić liczbę z przedziału od 0 do 255. Jednakże nie można użyć poniższych adresów IP. 127.x.x.x, od 224.0.0.0 do 255.255.255.255 (gdzie x to liczba z przedziału od 0 do 255)</p>
Bonjour	<p>Wartość Włączone należy ustawić w przypadku nawiązywania połączenia z siecią za pomocą funkcji Bonjour.</p> <p>Szczegółowe informacje dotyczące usługi Bonjour można znaleźć w witrynie internetowej firmy Apple.</p> <p> http://www.apple.com/</p>

Podmenu	Funkcja
Message Broad-casting	Funkcję EPSON Message Broadcasting można włączyć lub wyłączyć.

Menu Zerowanie

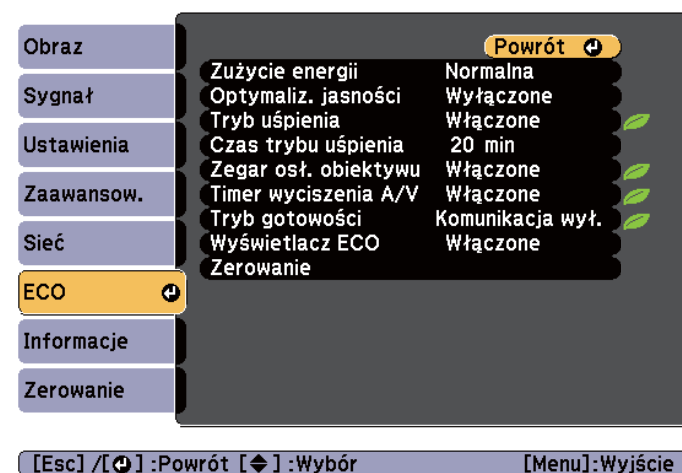
Zeruje wszystkie ustawienia sieci.



Podmenu	Funkcja
Wyzerowanie us-tawień sieci-owych	Aby wyzerować wszystkie Ustawienia sieciowe, wybierz opcję Tak.

Menu ECO

Po wykonaniu ustawień ECO menu, projektor realizuje funkcje oszczędzania energii projektora. Po włączeniu ustawień oszczędzania energii, obok każdego podmenu wyświetlana jest ikona liścia.



Podmenu	Funkcja
Zużycie energii	Możliwe są dwa poziomy jasności lampy. Wybierz ustawienie ECO , jeśli wyświetlane obrazy są zbyt jasne, np. gdy projekcja odbywa się w zaciemnionym pokoju lub na małym ekranie. Po wybraniu ustawienia ECO zużycie energii jest mniejsze, a wentylator działa ciszej. Podczas użytkowania na dużej wysokości lub w miejscach wystawionych na działanie wysokich temperatur zmiana ustawień może nie być możliwa.

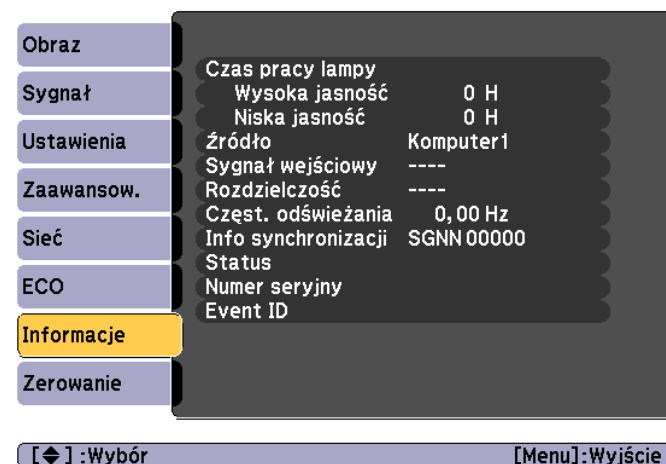
Podmenu	Funkcja
Optymaliz. jasności	(Ten element można ustawić wyłącznie po ustawieniu Zużycie energii na Normalna .) Po ustawieniu na Włączone , jasność lampy zostanie dopasowana do wyświetlanego obrazu. Umożliwia to zmniejszenie ilości zużywanej energii, przez obniżenie jasności lampy zgodnie z wyświetlaną sceną. Ustawienie jest zapisywane dla każdego trybu koloru.
Tryb uśpienia	Ustawienie na Włączone , spowoduje automatyczne zatrzymanie projekcji, przy braku sygnału na wejściu i braku wykonywanych operacji w określonym czasie. Ponadto jeśli przez około pięć minut nie zostanie odebrany żaden sygnał wejścia, lampa zostanie przyciemniona do czasu wyłączenia zasilania. Po odebraniu sygnału wejścia, przywrócony zostanie normalny stan działania projektora.
Czas trybu uśpienia	Po ustawieniu Tryb uśpienia na Włączone , można ustawić czas, po którym projektor zostanie automatycznie wyłączony, w zakresie 1 do 30 minut.
Zegar osł. obiektywu	Po ustawieniu na Włączone , zasilanie zostanie wyłączone automatycznie, po upływie 30 minut od zamknięcia osłony obiektywu. Ponadto, po upływie około pięciu minut od czasu założenia osłony obiektywu, lampa zostanie przyciemniona, aż do momentu wyłączenia zasilania. Po zdjęciu osłony obiektywu, przywrócony zostanie normalny stan działania projektora.
Timer wyciszenia A/V	Po ustawieniu na Włączone , nastąpi automatyczne wyłączenie zasilania, po upływie 30 minut od czasu włączenia wyciszenia A/V. Ponadto po włączeniu wyciszenia A/V, lampa zostanie przyciemniona, aż do czasu wyłączenia zasilania. Po wyłączeniu wyciszenia A/V, przywrócony zostanie normalny stan działania projektora.
Tryb gotowości	W przypadku ustawienia opcji Komunikacja wł. , można monitorować i sterować działaniem projektora za pośrednictwem komputera, nawet jeśli projektor znajduje się w trybie gotowości. ☛ "Monitorowanie i sterowanie" str.66



Podmenu	Funkcja
Wyświetlacz ECO	Po ustawieniu na Włączone i zmianie jasności lampy z normalnej na niską lub z niskiej na normalną, w lewym, dolnym rogu ekranu projekcji widoczne będą ikony liści wskazujące stan oszczędzania energii.
Zerowanie	Wszystkie ustawienia pozycji menu ECO można przywrócić do wartości domyślnych. Poniżej opisano jak przywrócić ustawienia fabryczne wszystkich pozycji menu. ☛ "Menu Zerowanie" str.91

Menu Informacje (Tylko wyświetlacz)

Menu to pozwala na sprawdzenie stanu odbieranych sygnałów wideo oraz stanu projektora. Liczba wyświetlanych elementów menu zależy od źródła odbieranego sygnału wideo. W zależności od modelu, niektóre funkcje są niedostępne.

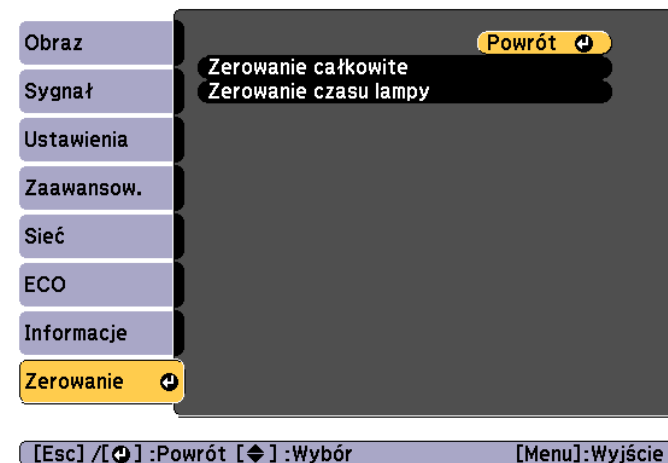
☛ "Automatyczne wykrywanie odbieranego sygnału i zmiana wyświetlanego obrazu (Wyszukaj źródło)" [str.32](#)



Podmenu	Funkcja
Czas pracy lampy	Pozwala wyświetlić całkowity czas pracy lampy*1. Gdy osiągnie on poziom alarmowy lampy, znaki będą wyświetlane w żółtym kolorze.
Źródło	Możesz wyświetlić nazwę źródła, do którego podłączone jest zewnętrzne urządzenie wysyłające obraz.
Sygnał wejściowy	Możesz wyświetlać zawartość opcji Sygnał wejściowy w menu Sygnał , zgodnie z ustawieniami parametru Źródło .
Rozdzielczość	Pozwala wyświetlić informację o rozdzielczości.
Częst. odświeżania	Możesz wyświetlić informacje o <u>częstotliwości odświeżania</u>  .
Info synchronizacji	Możesz wyświetlić informacje o sygnale wideo. Informacja ta może być potrzebna, gdy projektor będzie wymagał naprawy.
Sygnał wideo	Pozwala wyświetlić ustawienia opcji Sygnał wideo w menu Sygnał .
Status	Jest to informacja na temat błędów, które wystąpiły w projektorze. Informacja ta może być potrzebna, gdy projektor będzie wymagał naprawy.
Numer seryjny	Wyświetlanie numeru seryjnego projektora.
Event ID	Wyświetla dziennik błędów aplikacji.  "Informacje o Event ID" str.71

*1 Całkowity czas pracy będzie wyświetlany jako „0H” przez pierwsze 10 godzin. Czas równy lub dłuższy niż 10 godzin będzie wyświetlany jako „10H”, „11H” itd.

Menu Zerowanie



Podmenu	Funkcja
Zerowanie całkowite	Możesz przywrócić ustawienia domyślne wszystkich elementów w menu Konfiguracja. Następujące pozycje nie zerują się do wartości domyślnych: Sygnał wejściowy , Logo użytkownika , Czas pracy lampy , Język , Hasło , Powiększ . (tylko model EB-S18/EB-S03/EB-S120/EB-S200) i wszystkie pozycje menu Sieć .
Zerowanie czasu lampy	Zeruje całkowitą liczbę godzin pracy lampy. Należy wyzerować ten licznik po wymianie lampy.



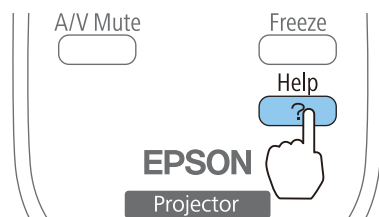
Rozwiązywanie problemów

Ten rozdział opisuje, jak zidentyfikować problemy i co zrobić, gdy problem zostanie znaleziony.

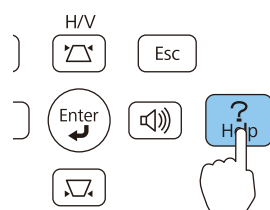
W przypadku wystąpienia problemu z projektorem można wyświetlić ekran pomocy, naciskając przycisk Help. Problem można rozwiązać odpowiadając na pytania.

- 1** Naciśnij przycisk [Help].
Zostanie wyświetlony ekran Pomoc.

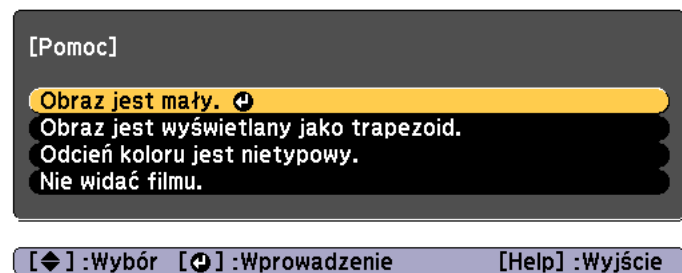
Używanie pilota



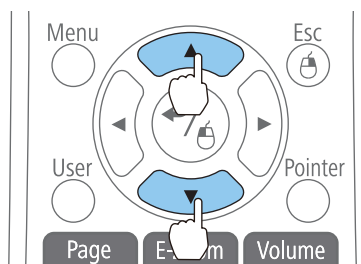
Przy użyciu panelu sterowania



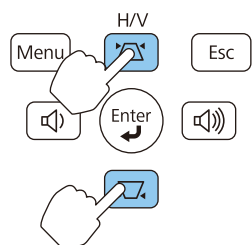
- 2** Wybierz element menu.



Używanie pilota

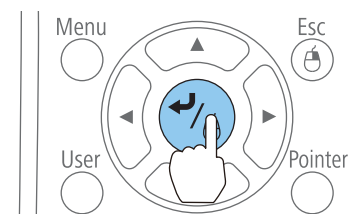


Przy użyciu panelu sterowania

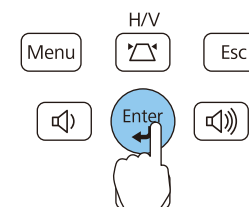


- 3** Potwierdź wybór.

Używanie pilota

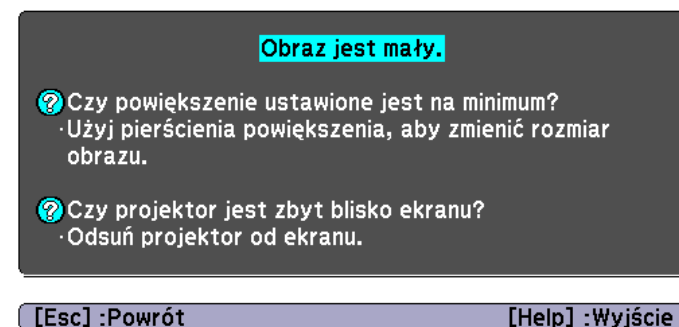


Przy użyciu panelu sterowania



Pytania i odpowiedzi są wyświetlane, jak pokazano na poniższym ekranie.

Naciśnij przycisk [Help], aby zamknąć ekran Pomoc.



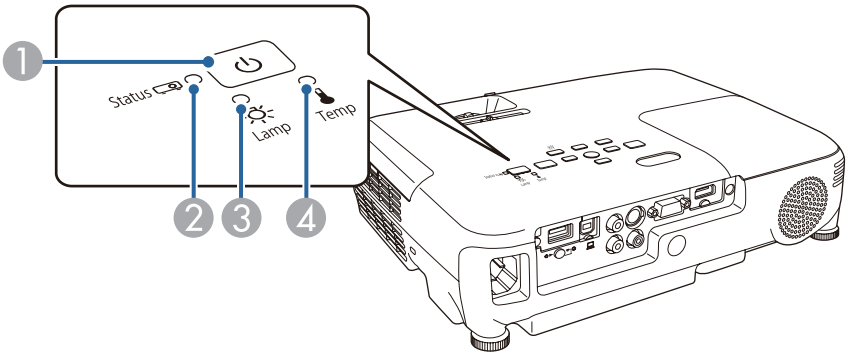
Jeśli funkcja Pomoc nie pomogła rozwiązać problemu, patrz poniżej.
"Rozwiązywanie Problemów" [str.94](#)

Jeśli wystąpił problem z projektorem, najpierw sprawdź stan wskaźników projektora i zapoznaj się z rozdziałem „Odczytywanie stanu wskaźników” poniżej. Patrz poniżej, jeśli wskaźniki nie wskazują jasno problemu.

☛ "Gdy stan wskaźników nie zasugerował rozwiązania" [str.98](#)

Odczytywanie Stanu Wskaźników

Projektor jest wyposażony w następujące cztery wskaźniki. Kolor i podświetlenie wskaźników wskazują stan działania projektora.



- 1

Wskaźnik zasilania

Pokazuje stan projektora.
- 2

Wskaźnik stanu




Pokazuje stan projektora.
- 3



Wskaźnik lampy

Pokazują stan lampy projekcyjnej.
- 4

Wskaźnik temperatury

Wskazują stan temperatury wewnętrznej.

















Wskaźniki		Stan	Opis
Zasilanie	Stan		
 Niebieskie - stałe	<input type="checkbox"/> Wyłączone	Stan gotowości	Projektor jest podłączony do zasilania. Po naciśnięciu przycisku zasilania w tym stanie [⏻], rozpocznie się projekcja.
		Stan monitorowania sieci	Projektor jest monitorowany i sterowany przez sieć (gdy dla pozycji Tryb gotowości ustawiona zostanie opcja Komunikacja wł.).
 Niebieskie - stałe	 Niebieskie - migające	Stan rozgrzewania	Jest to stan w jakim znajduje się projektor zaraz po jego włączeniu. Rozgrzewanie trwa około 30 sekund od włączenia lampy. W stanie tym nie można wyłączyć projektora, nawet przyciskiem zasilania [⏻].









Wskaźniki		Stan	Opis
Zasilanie	Stan		
		Stan chłodzenia	Jest to stan w jakim znajduje się projektor zaraz po jego wyłączeniu. W tym stanie wyłączone są wszystkie przyciski.
 Niebieskie - stałe	 Niebieskie - stałe	Stan normalny	Projekcja projektora.















Skorzystaj z zamieszczonej tabeli, aby sprawdzić znaczenie wskaźników oraz usunąć problem, który sygnalizują.

Jeśli wskaźniki się nie świecą, sprawdź czy kabel zasilania jest prawidłowo włączony i czy energia elektryczna jest prawidłowo dostarczana.



Czasami po odłączeniu przewodu zasilającego, wskaźnik zasilania [⏻] świeci jeszcze przez pewien czas, ale nie oznacza to usterki.

Wskaźniki				Przyczyna	Sposób usunięcia problemu lub stan
Zasilanie	Stan	Lampa	Temperatura		
Wyłączone 	Niebieskie - migające 	Pomarańczowe - migające 	Wyłączone 	Błąd wewnętrzny	Przestań korzystać z projektora, odłącz wtyczkę przewodu zasilającego z gniazda elektrycznego i skontaktuj się ze sprzedawcą lub przedstawicielem firmy pod najbliższym adresem wymienionym w dokumencie Projektor Epson — lista adresów.  Projektor Epson — lista adresów
Wyłączone 	Niebieskie - migające 	Wyłączone 	Pomarańczowe - migające 	Błąd wentylatora Błąd czujnika	Przestań korzystać z projektora, odłącz wtyczkę przewodu zasilającego z gniazda elektrycznego i skontaktuj się ze sprzedawcą lub przedstawicielem firmy pod najbliższym adresem wymienionym w dokumencie Projektor Epson — lista adresów.  Projektor Epson — lista adresów
Wyłączone 	Niebieskie - migające 	Wyłączone 	Pomarańczowe - stałe 	Temp. za wysoka (Przegrzewanie)	Lampa automatycznie wyłącza się i projekcja zostaje wstrzymana. Poczekać około pięciu minut. Po około pięciu minutach projektor przejdzie w stan gotowości, więc sprawdź następujące dwa punkty. <ul style="list-style-type: none"> Sprawdź czy filtr powietrza oraz otwory wentylatora są czyste i czy projektor nie przylega do ściany. Jeśli filtr powietrza jest zatkany, wyczyść go lub wymień.  "Czyszczenie filtra powietrza" str.109, "Wymiana filtra powietrza" str.114 Jeśli błąd nadal występuje, przestań korzystać z projektora, odłącz wtyczkę przewodu zasilającego z gniazda elektrycznego i skontaktuj się ze sprzedawcą lub przedstawicielem firmy pod najbliższym adresem wymienionym na liście Projektor Epson — lista adresów.  Projektor Epson — lista adresów

Wskaźniki				Przyczyna	Sposób usunięcia problemu lub stan
Zasilanie	Stan	Lampa	Tempera- tura		
					<p>Jeśli projektor jest używany na wysokości powyżej 1500 metrów n.p.m., ustaw Tryb dużej wysokości na pozycję Włączone.</p> <p>☞ "Menu Zaawansow." str.81</p>
 Wylączone	 Niebieskie - migające	 Pomarań- czowe - stałe	 Wylączone	<p>Błąd lampy Awaria lampy</p>	<p>Sprawdź następujące dwa punkty.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Wyjmij lampę i sprawdź, czy nie jest pęknięta. ☞ "Wymiana lampy" str.111 • Wyczyść filtr powietrza. ☞ "Czyszczenie filtra powietrza" str.109 <p>Jeśli lampa nie jest pęknięta: Włóż lampę z powrotem i podłącz przewód zasilający.</p> <p>Jeśli błąd nadal występuje: Przestań korzystać z projektora, odłącz wtyczkę przewodu zasilającego z gniazda elektrycznego i skontaktuj się ze sprzedawcą lub przedstawicielem firmy pod najbliższym adresem wymienionym w dokumencie Projektor Epson — lista adresów.</p> <p>☞ Projektor Epson — lista adresów</p> <p>Jeśli lampa jest pęknięta: Skontaktuj się ze sprzedawcą lub przedstawicielem firmy pod najbliższym adresem wymienionym w Projektor Epson — lista adresów. (Do momentu wymiany lampy nie można wyświetlać obrazów).</p> <p>☞ Projektor Epson — lista adresów</p> <p>Jeśli projektor jest używany na wysokości powyżej 1500 metrów n.p.m., ustaw Tryb dużej wysokości na pozycję Włączone.</p> <p>☞ "Menu Zaawansow." str.81</p>
				Otw. osłonę lampy	<p>Sprawdź, czy lampa i jej pokrywa są bezpiecznie zamocowane.</p> <p>Lampa nie włączy się, jeśli lampa i jej pokrywa nie zostaną prawidłowo zainstalowane.</p> <p>☞ "Wymiana lampy" str.111</p>
				Błąd Auto Iris	<p>Przestań korzystać z projektora, odłącz wtyczkę przewodu zasilającego z gniazda elektrycznego i skontaktuj się ze sprzedawcą lub przedstawicielem firmy pod najbliższym adresem wymienionym w dokumencie Projektor Epson — lista adresów.</p> <p>☞ Projektor Epson — lista adresów</p>
 Wylączone	 Niebieskie - migające	 Pomarań- czowe - mi- gające	 Pomarań- czowe - mi- gające		

Wskaźniki				Przyczyna	Sposób usunięcia problemu lub stan
Zasilanie	Stan	Lampa	Temperatura		
 Wyłączone	 Niebieskie - migające	 Pomarańczowe - stałe	 Pomarańczowe - stałe	Bł. zasil.	
 Niebieskie - migające	 Wskazanie zależne od stanu	 Wskazanie zależne od stanu	 Pomarańczowe - migające	Ostrzeż. wys. temp.	(To nie jest usterka. Jednakże, jeśli temperatura wzrośnie ponownie zbyt wysoko, projektor wyłączy się automatycznie.) <ul style="list-style-type: none"> • Sprawdź czy filtr powietrza oraz otwory wentylatora są czyste i czy projektor nie przylega do ściany. • Jeśli filtr powietrza jest zatkany, wyczyść go lub wymień.  "Czyszczenie filtra powietrza" str.109, "Wymiana filtra powietrza" str.114
 Niebieskie - migające	 Wskazanie zależne od stanu	 Pomarańczowe - migające	 Wskazanie zależne od stanu	Wymień lampę	Należy ją wymienić na nową lampę.  "Wymiana lampy" str.111 Jeśli po upływie okresu eksploatacji lampa będzie nadal używana, zwiększa się ryzyko wybuchu lampy. Wymień lampę na nową jak najszybciej.













- Jeśli projektor nie działa prawidłowo, pomimo że wszystkie wskaźniki działają normalnie, patrz poniżej.
 "Gdy stan wskaźników nie zasugerował rozwiązania" [str.98](#)
- Jeśli stan wskaźników nie został wymieniony w tej tabeli, przestań korzystać z projektora, odłącz wtyczkę przewodu zasilającego z gniazda elektrycznego i skontaktuj się ze sprzedawcą lub przedstawicielem firmy pod najbliższym adresem wymienionym w Projektor Epson — lista adresów.
 [Projektor Epson — lista adresów](#)

Gdy stan wskaźników nie zasugerował rozwiązania

Jeśli występuje jakikolwiek z następujących problemów i wskaźniki nie sugerują rozwiązania, przejdź na stronę poświęconą danemu problemowi.







Problemy związane z obrazem

<ul style="list-style-type: none"> • Brak obrazu Projekcja nie uruchamia się, obszar projekcji jest całkowicie czarny, obszar projekcji jest całkowicie niebieski. 	 str.99
<ul style="list-style-type: none"> • Nie jest wyświetlane video Obrazy ruchome wyświetlane z komputera są czarne i nic się nie wyświetla lub ruchome obrazy nie są odtwarzane w komputerze. 	 str.100
<ul style="list-style-type: none"> • Projekcja zatrzymuje się samoczynnie 	 str.100
<ul style="list-style-type: none"> • Wyświetla się komunikat "Nieobsługiwane" 	 str.100
<ul style="list-style-type: none"> • Wyświetla się komunikat "Brak sygnału" 	 str.101
<ul style="list-style-type: none"> • Obraz jest rozmyty, nieostry lub zniekształcony 	 str.101
<ul style="list-style-type: none"> • Na obrazie pojawiają się zakłócenia lub zniekształcenia 	 str.102
<ul style="list-style-type: none"> • Obraz jest obcięty (duży) lub jest mały, ma nieprawidłowy współczynnik kształtu lub obraz został odwrócony Tylko część obrazu jest wyświetlona, proporcja wysokości i szerokości obrazu nie jest prawidłowa, obraz jest odwrócony w kierunku góra/dół lub w lewo/w prawo. 	 str.103
<ul style="list-style-type: none"> • Kolory obrazu są nieprawidłowe Cały obraz wyświetlany jest w odcieniach koloru purpurowego lub zielonego, obrazy są czarno-białe lub kolory matowe. 	 str.103
<ul style="list-style-type: none"> • Obraz jest zbyt ciemny 	 str.104

Problemy podczas rozpoczynania projekcji

<ul style="list-style-type: none"> • Projektor nie włącza się 	 str.105
---	--

Inne problemy

<ul style="list-style-type: none"> • Brak dźwięku lub dźwięk jest bardzo słaby 	 str.105
<ul style="list-style-type: none"> • Dźwięk jest zakłócony szumami (tylko w przypadku projekcji USB Display) 	 str.106
<ul style="list-style-type: none"> • Pilot nie działa 	 str.106
<ul style="list-style-type: none"> • Chcę zmienić język komunikatów i menu 	 str.107
<ul style="list-style-type: none"> • Nie można otrzymywać powiadomień pocztą, nawet po wystąpieniu problemu w projektorze 	 str.107
<ul style="list-style-type: none"> • Nie można zmienić ustawień przy użyciu przeglądarki WWW 	 str.107

Problemy związane z obrazem

Brak obrazu

Sprawdź	Rozwiązanie
Czy został naciśnięty przycisk zasilania [⏻]?	Naciśnij przycisk zasilania [⏻], aby włączyć zasilanie.
Czy wskaźniki są wyłączone?	Przewód zasilania nie jest prawidłowo podłączony lub energia elektryczna nie jest dostarczana. Podłącz prawidłowo kabel zasilania projektora. ☛ "Od montażu do projekcji" str.31 Sprawdź, czy gniazdko elektryczne lub źródło energii działają prawidłowo.
Czy włączona jest funkcja Wycisz A/V?	Naciśnij przycisk [A/V Mute] na pilocie, aby wyłączyć funkcję Wycisz A/V. ☛ "Tymczasowe ukrycie dźwięku i obrazu (Wycisz A/V)" str.55
Czy zamknięty został suwak ściszenia A/V ?	Otwórz suwak ściszenia A/V. ☛ "Przód/Góra" str.10
Czy ustawienia menu Konfiguracja są poprawne?	Zeruje wszystkie ustawienia. ☛ Menu Zerowanie - Zerowanie całkowite str.91 Podczas używania funkcji USB Display, ustaw USB typ B na USB Display . ☛ Zaawansow. - USB Type B str.81
Czy obraz, który ma być wyświetlany jest całkowicie czarny? (Tylko podczas projekcji obrazu z komputera)	Niektóre obrazy, jak na przykład wygaszacze ekranu, mogą być całkowicie czarne.
Czy ustawienia formatu sygnału obrazu są prawidłowe? (Tylko podczas projekcji obrazu ze źródła video)	Zmień ustawienia w zależności od właściwości sygnału z podłączonego urządzenia. ☛ Sygnał - Sygnał wideo str.78
Czy przewód USB został prawidłowo podłączony? (W przypadku projekcji USB Display)	Sprawdź, czy przewód USB jest właściwie podłączony. Podłącz go ponownie, jeśli nie jest podłączony lub jest podłączony nieprawidłowo.
Czy program Windows Media Center jest wyświetlany na pełnym ekranie? (Tylko podczas projekcji z użyciem USB Display lub połączenia sieciowego)	Gdy program Windows Media Center jest wyświetlany na pełnym ekranie, projekcja przy użyciu pozycji USB Display lub połączenia sieciowego jest niemożliwa. Zmniejsz rozmiar ekranu.
Czy wyświetlona jest aplikacja korzystająca z funkcji DirectX systemu Windows? (Tylko podczas projekcji z użyciem USB Display lub połączenia sieciowego)	Aplikacje korzystające z funkcji DirectX systemu Windows mogą nie wyświetlać obrazów prawidłowo.

Nie jest wyświetlane video

Sprawdź	Rozwiązanie
Czy sygnał obrazu z komputera jest wysyłany na wyświetlacz LCD lub monitor? (Tylko podczas projekcji obrazu z komputera przenośnego lub komputera z wbudowanym ekranem LCD)	Zmień sygnał wideo z komputera tak, by był wysyłany tylko na wyjście zewnętrzne. Sprawdź instrukcję obsługi komputera lub skontaktuj się z producentem komputera.
Czy treść obrazu ruchomego, który ma być wyświetlony, jest chroniona prawami autorskimi?	W projektorze mogą wystąpić problemy z wyświetlaniem chronionych prawami autorskimi ruchomych obrazów, które są odtwarzane na komputerze. Szczegółowe informacje znajdują się w przewodniku użytkownika dostarczonym razem z odtwarzaczem.

Projekcja zatrzymuje się samoczynnie

Sprawdź	Rozwiązanie
Czy Tryb uśpienia, Zegar osł. obiektywu lub Timer wyciszenia A/V, są ustawione na Włączone?	Po ustawieniu dowolnej z tych pozycji na Włączone , zasilanie zostanie wyłączone automatycznie, w następujących sytuacjach. <ul style="list-style-type: none"> • Po ustawieniu Tryb uśpienia na Włączone: Jeśli przez określony czas nie będzie odbierany żaden sygnał wejścia i nie zostanie wykonana żadna czynność. • Po ustawieniu opcji Zegar osł. obiektywu na Włączone: Po upływie około 30 minut od założenia osłony obiektywu. • Po ustawieniu Timer wyciszenia A/V na Włączone: Po upływie około 30 minut od włączenia wyciszenia A/V. Aby zapobiec automatycznemu wyłączeniu projektora, dla każdej z tych pozycji należy ustawić Wyłączone . ☛ "Menu ECO" str.89
Czy komputer działa w trybie oszczędzania energii?	Jeśli komputer działa w trybie oszczędzania energii i przez określony czas nie zostanie wykonana żadna czynność, obraz może zniknąć. Wykonaj operację na komputerze, aby ponownie wyświetlić obraz.

Pojawia się komunikat "Nieobsługiwane"

Sprawdź	Rozwiązanie
Czy ustawienia formatu sygnału obrazu są prawidłowe? (Tylko podczas projekcji obrazu ze źródła video)	Zmień ustawienia w zależności od właściwości sygnału z podłączonego urządzenia. ☛ Sygnał - Sygnał wideo str.78
Czy rozdzielczość sygnału obrazu oraz częstotliwość odświeżania są odpowiednie dla bieżącego trybu? (Tylko podczas projekcji obrazu z komputera)	Przeczytaj w dokumentacji komputera, w jaki sposób zmienić rozdzielczość sygnału obrazu oraz szybkość odświeżania sygnału wyjściowego komputera. ☛ "Obsługiwane monitory" str.126

Pojawia się komunikat "Brak sygnału"

Sprawdź	Rozwiązanie
Czy kable są podłączone prawidłowo?	Sprawdź, czy wszystkie przewody wymagane do projekcji są starannie podłączone. ☛ "Od montażu do projekcji" str.31
Czy wybrano prawidłowe gniazdo?	Zmień obraz, naciskając przycisk [Source Search] na pilocie lub panelu sterowania. ☛ "Automatyczne wykrywanie odbieranego sygnału i zmiana wyświetlanego obrazu (Wyszukaj źródło)" str.32
Czy włączone jest zasilanie komputera albo źródła sygnału wideo?	Włącz zasilanie urządzenia.
Czy sygnał jest wysyłany do projektora? (Tylko podczas projekcji obrazu z komputera przenośnego lub komputera z wbudowanym ekranem LCD)	Jeśli sygnał obrazu jest wysyłany jedynie do monitora LCD komputera lub monitora dodatkowego, zmień ustawienie, aby sygnał był wysyłany do urządzenia zewnętrznego i na monitor komputera. W niektórych modelach komputerów, gdy sygnały obrazów są wysyłane na zewnątrz, nie pojawiają się już na monitorze LCD lub monitorze dodatkowym. Jeśli podłączenie jest wykonywane w momencie, gdy zasilanie projektora lub komputera jest włączone, klawisz Fn (klawisz funkcyjny), który zmienia sygnał obrazu komputera na wyjście zewnętrzne może nie działać. Wyłącz i włącz zasilanie komputera oraz projektora. ☛ "Od montażu do projekcji" str.31 ☛ Dokumentacja komputera
Czy komputer działa w trybie oszczędzania energii?	Jeśli komputer działa w trybie oszczędzania energii i przez określony czas nie zostanie wykonana żadna czynność, obraz może zniknąć. Wykonaj operację na komputerze, aby ponownie wyświetlić obraz.

Obraz jest rozmyty, nieostry lub zniekształcony

Sprawdź	Rozwiązanie
Czy dla opcji Autom. geom. pion. wybrane jest ustawienie Wyłączone ?	Ustawienie tej pozycji na Włączone włączy funkcję Autom. geom. pion. ☛ Ustawienia - Geometria obrazu - Geom. poz/pion - Autom. geom. pion. str.80 Jeśli używasz projektora z tym ustawieniem wyłączonym, wyreguluj obraz ręcznie. ☛ "Ręczna korekta" str.38
Czy ostrość jest wyregulowana prawidłowo?	Obracaj pokrętkę ostrości, aby ustawić ostrość. ☛ "Korygowanie ostrości" str.42
Czy projektor jest w prawidłowej odległości?	Czy odległość projektora od ekranu jest większa niż odległość zalecana? Ustaw projektor w zalecanej odległości. ☛ "Rozmiar ekranu i odległość projekcji" str.121

Sprawdź	Rozwiązanie
Czy wartość regulacji geometria obrazu nie jest za duża?	Zmniejsz kąt projekcji, aby zmniejszyć wartość geometria obrazu. ☛ "Ustawianie pozycji obrazu" str.42
Czy obiektyw zaparował?	Jeśli projektor jest nagle przeniesiony z zimnego otoczenia do ciepłego otoczenia, lub jeśli nastąpi nagła zmiana temperatury, na obiektywie może pojawić się skroplenie pary wodnej, co może spowodować, że obraz stanie się niewyraźny. Umieść monitor w pomieszczeniu projekcji godzinę przed użyciem. Jeśli na obiektywie pojawi się skroplenie, wyłącz projektor i poczekaj aż zniknie.

Na obrazie pojawiają się zakłócenia lub zniekształcenia


Sprawdź	Rozwiązanie
Czy ustawienia formatu sygnału obrazu są prawidłowe? (Tylko podczas projekcji obrazu ze źródła video)	Zmień ustawienia w zależności od właściwości sygnału z podłączonego urządzenia. ☛ Sygnał - Sygnał wideo str.78
Czy kable są podłączone prawidłowo?	Sprawdź, czy wszystkie przewody wymagane do projekcji są starannie podłączone. ☛ "Podłączanie sprzętu" str.24
Czy używasz przedłużacza?	Jeśli używasz przedłużacza, zakłócenia elektryczne mogą mieć wpływ na sygnał. Użyj kabli dostarczonych z projektorem, aby sprawdzić, czy kabel przedłużacza jest przyczyną problemu.
Czy wybrano prawidłową rozdzielczość? (Tylko podczas projekcji obrazu z komputera)	Zmień ustawienia komputera w taki sposób, aby sygnał wychodzący był kompatybilny z tym projektorem. ☛ "Obsługiwane monitory" str.126 ☛ Dokumentacja komputera
Czy ustawienia Synchronizacja i Traking są prawidłowo wyregulowane? (Tylko podczas projekcji obrazu z komputera)	Naciśnij przycisk [Auto] na pilocie lub przycisk [↶] w panelu sterowania, aby wykonać automatyczną regulację. ☛ Menu Sygnał - Traking, Synchronizacja str.78
Czy wybrano Przenos nałożonego okna ? (W przypadku projekcji USB Display)	Kliknij Wszystkie programy - EPSON Projector - Epson USB Display - Ustawienia Epson USB Display Ver. x.xx i usuń zaznaczenie pola wyboru Przenos nałożonego okna .
Miga wskaźnik myszy (tylko w przypadku projekcji USB Display)	Czy wybrano opcję Zwiększ płynność ruchu wskaźnika myszy .? Kliknij Wszystkie programy - Projektor EPSON - Epson USB Display - Ustawienia Epson USB Display Ver. x.xx i zaznacz pole wyboru Zwiększ płynność ruchu wskaźnika myszy . (Ta funkcja nie jest dostępna w systemie Windows 2000.) Po wybraniu tej opcji w systemie Windows Vista/7 zostanie wyłączony interfejs użytkownika Windows Aero.

Obraz jest obcięty (duży) lub jest mały, ma nieprawidłowy współczynnik kształtu lub obraz został odwrócony


Sprawdź	Rozwiązanie
Czy obraz jest wyświetlany z komputera z ekranem panoramicznym? (Tylko podczas projekcji obrazu z komputera)	Zmień ustawienia w zależności od właściwości sygnału z podłączonego urządzenia. ☛ Sygnał - Rozdzielczość str.78
Czy obraz jest nadal powiększony przez funkcję E-Zoom?	Naciśnij przycisk [Esc] na pilocie, aby wyłączyć funkcję E-Zoom. ☛ "Zwiększanie części obrazu (E-Zoom)" str.57
Czy pozycja obrazu jest wyregulowana prawidłowo?	Naciśnij przycisk [Auto] na pilocie lub przycisk [↩] na panelu sterowania, aby wyregulować położenie. Położenie obrazu można ustawić tylko w menu Konfiguracja. ☛ Sygnał - Pozycja str.78
Czy komputer jest ustawiony na wyświetlanie na dwóch monitorach? (Tylko podczas projekcji obrazu z komputera)	Jeśli w systemie Windows włączono wyświetlanie na dwóch monitorach Panel sterowania - Właściwości ekranu, to wyświetlana będzie tylko około połowa obrazu. Aby wyświetlić cały obraz na ekranie monitora, wyłącz wyświetlanie na dwóch monitorach. ☛ Dokumentacja sterownika karty graficznej komputera
Czy wybrano prawidłową rozdzielczość? (Tylko podczas projekcji obrazu z komputera)	Zmień ustawienia komputera w taki sposób, aby sygnał wychodzący był kompatybilny z tym projektorem. ☛ "Obsługiwane monitory" str.126 ☛ Dokumentacja komputera
Czy tryb projekcji jest prawidłowy?	Wybierz jeden z poniższych trybów projekcji w zależności od sposobu montażu projektora: Przód, Przód/Sufit, Tył, Tył/Sufit . ☛ Zaawansow. - Projekcja str.81 ☛ "Metody Instalacji" str.21

Kolory obrazu są nieprawidłowe

Sprawdź	Rozwiązanie
Czy ustawienia dotyczące sygnału wejściowego zgadzają się z właściwościami sygnału odbieranego z podłączonego urządzenia?	Zmień następujące ustawienia w zależności od właściwości sygnału z podłączonego urządzenia. <ul style="list-style-type: none"> • Gdy obraz pochodzi z urządzenia podłączonego do gniazda Computer ☛ Sygnał - Sygnał wejściowy str.78 • Gdy obraz pochodzi z urządzenia podłączonego do gniazda Video lub S-Video. ☛ Sygnał - Sygnał wideo str.78

Sprawdź	Rozwiązanie
Czy jasność obrazu jest wyregulowana prawidłowo?	Wyreguluj ustawienie Jasność w menu Konfiguracja. ☛ Obraz - Jasność str.77
Czy kable są podłączone prawidłowo?	Sprawdź, czy wszystkie przewody wymagane do projekcji są starannie podłączone. Sprawdź, czy kable nie są odłączone oraz czy nie mają luźnych styków. ☛ "Podłączanie sprzętu" str.24
Czy <u>kontrast</u>  jest prawidłowo ustawiony?	Wyreguluj ustawienie Kontrast w menu Konfiguracja. ☛ Obraz - Kontrast str.77
Czy ustawienie koloru jest prawidłowe?	Wyreguluj ustawienie Regulacja kolorów w menu Konfiguracja. ☛ Obraz - Regulacja kolorów str.77
Czy nasycenie koloru i odcień są prawidłowo wyregulowane? (Tylko podczas projekcji obrazu ze źródła video)	Wyreguluj ustawienia Nasycenie koloru i Odcień w menu Konfiguracja. ☛ Obraz - Nasycenie koloru, Odcień str.77

Obraz jest zbyt ciemny

Sprawdź	Rozwiązanie
Czy jasność obrazu jest prawidłowo ustawiona?	Wyreguluj ustawienia Jasność i Zużycie energii w menu Konfiguracja. ☛ Obraz - Jasność str.77 ☛ ECO - Zużycie energii str.89
Czy <u>kontrast</u>  jest prawidłowo ustawiony?	Wyreguluj ustawienie Kontrast w menu Konfiguracja. ☛ Obraz - Kontrast str.77
Czy należy wymienić lampę?	Kiedy zbliża się czas wymiany lampy, obraz staje się ciemniejszy, a jakość kolorów ulega pogorszeniu. Gdy ma to miejsce wymienić lampę na nową. ☛ "Wymiana lampy" str.111
Czy projektor jest używany na dużej wysokości lub w miejscu narażonym na wysokie temperatury?	Jeśli projektor jest używany na dużej wysokości lub w miejscu narażonym na wysokie temperatury, obraz może stać się ciemny. Chociaż nie można w takiej sytuacji wprowadzić ustawień pozycji Zużycie energii , można nadal korzystać z projektora.
Czy odległość projektora od ekranu jest większa niż odległość zalecana?	Jeśli odległość projekcji jest zbyt duża, obraz będzie ciemniejszy. Ustaw projektor w zalecanej odległości. ☛ "Rozmiar ekranu i odległość projekcji" str.121

Problemy podczas rozpoczynania projekcji

Projektor nie włącza się

Sprawdź	Rozwiązanie
Czy został naciśnięty przycisk zasilania [⏻]?	Naciśnij przycisk zasilania [⏻], aby włączyć zasilanie.
Czy wskaźniki są wyłączone?	Przewód zasilania nie jest prawidłowo podłączony lub nie jest w pełni dostarczane zasilanie. Odłącz przewód zasilania, a następnie podłącz go ponownie. ☛ "Od montażu do projekcji" str.31 Sprawdź, czy gniazdko elektryczne lub źródło energii działają prawidłowo.
Czy wskaźniki włączają się i wyłączają podczas dotykania kabla?	Prawdopodobnie kabla zasilający ma słabe styki lub jest uszkodzony. Ponownie włóż kabel zasilający. Jeśli błąd występuje nadal, przestań korzystać z projektora, wyciągnij kabel zasilający z gniazdka elektrycznego i skontaktuj się ze sprzedawcą lub przedstawicielem firmy pod najbliższym adresem wymienionym w dokumencie Projektor Epson — lista adresów. ☛ Projektor Epson — lista adresów
Czy Blokada działania jest ustawiona na wartość Pełna blokada ?	Naciśnij przycisk zasilania [⏻] na pilocie. Aby nie używać funkcji Blokada działania , zmień wartość ustawienia na Wyłączone . ☛ Ustawienia - Blokada działania str.80
Czy działanie pilota nie jest ograniczone?	Sprawdź ustawienie Odbiornik zdalny w menu Konfiguracja. ☛ Ustawienia - Odbiornik zdalny str.80

Inne problemy

Brak dźwięku lub dźwięk jest bardzo słaby

Sprawdź	Rozwiązanie
Sprawdź, czy kabel audio/wideo jest dobrze podłączony do projektora i źródła dźwięku.	Odłącz kabel od gniazda wejściowego Audio, a następnie podłącz kabel ponownie.
Czy poziom dźwięku projektora albo podłączonego urządzenia jest ustawiony na wartość minimalną?	Wyreguluj poziom dźwięku tak, aby był słyszalny. ☛ Ustawienia - Głośność str.80 ☛ "Regulacja głośności" str.43

Sprawdź	Rozwiązanie
Czy włączona jest funkcja Wycisz A/V?	Naciśnij przycisk [A/V Mute] na pilocie, aby wyłączyć funkcję Wycisz A/V. ☛ "Tymczasowe ukrycie dźwięku i obrazu (Wycisz A/V)" str.55
Czy w danych technicznych kabla audio znajduje się pozycja "Bez rezystancji"?	Gdy używasz zakupionego kabla audio, sprawdź, czy jest oznaczony "Bez rezystancji".
Czy do połączenia użyto kabla HDMI?	Jeśli przy połączeniu za pomocą kabla HDMI nie jest odtwarzany dźwięk, ustaw podłączone urządzenie na wyjście PCM.
Czy wybrano Wyjście dźwięku z projektora? (W przypadku projekcji USB Display)	Kliknij Wszystkie programy - Projektor EPSON - Epson USB Display - Ustawienia Epson USB Display Ver. x.xx i zaznacz pole wyboru Wyjście dźwięku z projektora .

Dźwięk jest zakłócony szumami (tylko w przypadku projekcji USB Display)

Sprawdź	Rozwiązanie
Czy nie ustawiono minimalnej głośności komputera i maksymalnej głośności projektora?	Po ustawieniu głośności komputera na minimum i maksymalnej głośności projektora, może nastąpić wymieszanie szumów. Zwiększ głośność komputera i zmniejsz głośność projektora.

Pilot nie działa

Sprawdź	Rozwiązanie
Czy obszar wysyłania podczerwieni pilota jest skierowany na odbiornik zdalny w pracującym projektorze?	Skieruj pilota w kierunku odbiornika zdalnego. ☛ "Zasięg działania pilota" str.19
Czy pilot nie jest w zbyt daleko od projektora?	Zasięg działania pilota wynosi około sześciu metrów. ☛ "Zasięg działania pilota" str.19
Czy bezpośrednie światło słoneczne lub silne światło z lampy fluorescencyjnej oświetla projektor?	Ustaw projektor w miejscu, w którym nie pada na niego silne światło. ☛ Ustawienia - Odbiornik zdalny str.80
Czy wybrano prawidłowe ustawienie dla Odbiornik zdalny?	Sprawdź ustawienie Odbiornik zdalny w menu Konfiguracja. ☛ Ustawienia - Odbiornik zdalny str.80
Czy baterie są rozładowane lub zostały włożone nieprawidłowo?	Upewnij się, że baterie zostały prawidłowo włożone lub w razie konieczności wymień baterie na nowe. ☛ "Wymiana baterii w pilocie" str.18

Chcę zmienić język komunikatów i menu

Sprawdź	Rozwiązanie
Zmień ustawienie Język.	Wyreguluj ustawienie Język w menu Konfiguracja. ☛ Zaawansow. - Język str.81

Nie można otrzymywać powiadomień pocztą, nawet po wystąpieniu problemu w projektorze

Sprawdź	Rozwiązanie
Czy Tryb gotowości ustawiono jako Komunikacja wł. ?	Jeśli chcesz używać funkcji Powiadom.o pocztą, gdy projektor znajduje się w trybie gotowości, ustaw opcję Komunikacja wł. w pozycji Tryb gotowości w menu Konfiguracja. ☛ ECO - Tryb gotowości str.89
Czy wystąpił problem krytyczny i projektor nagle się zatrzymał?	Jeśli problem nie ustępuje, skontaktuj się ze sprzedawcą lub przedstawicielem firmy pod najbliższym adresem wymienionym w dokumencie Projektor Epson — lista adresów. ☛ Projektor Epson — lista adresów
Czy energia elektryczna jest dostarczona do projektora?	Sprawdź, czy gniazdko elektryczne lub źródło energii działają prawidłowo.
Czy opcja Powiadom.o pocztą jest prawidłowo ustawiona w menu Konfiguracja?	Powiadomienie o błędach za pomocą poczty elektronicznej jest wysyłane zgodnie z ustawieniami funkcji Poczta w menu Konfiguracja. Sprawdź, czy ustawienia te są prawidłowe. ☛ "Menu Poczta" str.87

Nie można zmienić ustawień przy użyciu przeglądarki WWW

Sprawdź	Rozwiązanie
Czy ID użytkownika i hasło są poprawne?	Wprowadź jako ID użytkownika "EPSONWEB". Nie można tego zmienić. Podaj ID użytkownika nawet wtedy, gdy hasło zostało wyłączone. Wpisz jako hasło znaki ustawione dla Hasło kontroli sieci. Początkowe hasło to "admin".



Konserwacja

Rozdział ten zawiera informacje o procedurach konserwacji, które zapewnią najwyższą wydajność projektora przez długie lata.

Należy wyczyścić projektor, gdy zabrudzi się lub gdy zmniejszy się jakość wyświetlanych obrazów.



Przestroga

Przed rozpoczęciem czyszczenia wyłącz zasilanie projektora. W innym wypadku może dość do porażenia prądem elektrycznym.

Czyszczenie Powierzchni Projektora

Wyczyść powierzchnię projektora przecierając ją miękką szmatką.

Gdy projektor jest bardzo zabrudzony, nawilż ściereczkę wodą z dodatkiem małej ilości neutralnego detergentu a następnie dobrze ją wyciśnij przed wytarciem powierzchni projektora.

Uwaga

Nie należy używać lotnych substancji takich jak alkohol, wosk czy rozpuszczalnik do czyszczenia powierzchni projektora. Ich użycie może wywołać uszkodzenia lub odbarwienia obudowy.

Czyszczenie obiektywu

Do czyszczenia obiektywu należy używać ogólnie dostępnych ściereczek do czyszczenia okularów.



Ostrzeżenie

Nie używać pojemników pod ciśnieniem zawierających gaz palny do usuwania pyłu i zanieczyszczeń na obiektywie. Projektor może się zapalić w wyniku wysokiej temperatury wewnętrznej lampy.

Uwaga

Nie należy wycierać obiektywu szorstkimi materiałami lub narażać obiektyw na wstrząsy, ponieważ łatwo może się uszkodzić.

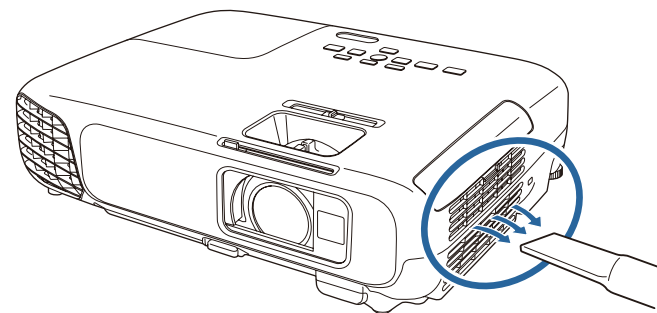
Czyszczenie filtra powietrza

Wyczyść filtr powietrza oraz wlot powietrza, gdy zostanie wyświetlony następujący komunikat.

"Projektor przegrzewa się. Sprawdź drożność otworu wentylacyjnego lub wymień filtr powietrza."

Uwaga

- Jeśli na filtrze powietrza zbierze się kurz, może spowodować podwyższenie wewnętrznej temperatury projektora, co prowadzi do problemów z działaniem układu optycznego i skrócenia jego żywotności. Wyczyść filtr powietrza natychmiast po wyświetleniu komunikatu.
- Nie wolno płukać filtra powietrza w wodzie. Nie wolno używać detergentów ani rozpuszczalników.





- Jeśli ten komunikat jest często wyświetlany, nawet po oczyszczeniu filtra, należy wymienić filtr. Należy włożyć nowy filtr powietrza.
☛ "Wymiana filtra powietrza" [str.114](#)
- Zaleca się czyszczenie tych części przynajmniej raz na trzy miesiące. Czyszczenie należy przeprowadzać częściej, jeśli projektor pracuje w bardzo zapyłonym środowisku.

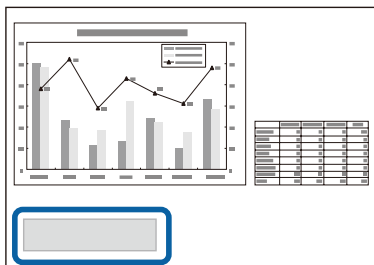
W niniejszym rozdziale został opisany sposób wymiany baterii w pilocie, lampy i filtra powietrza.

Wymiana lampy

Okres eksploatacji lampy

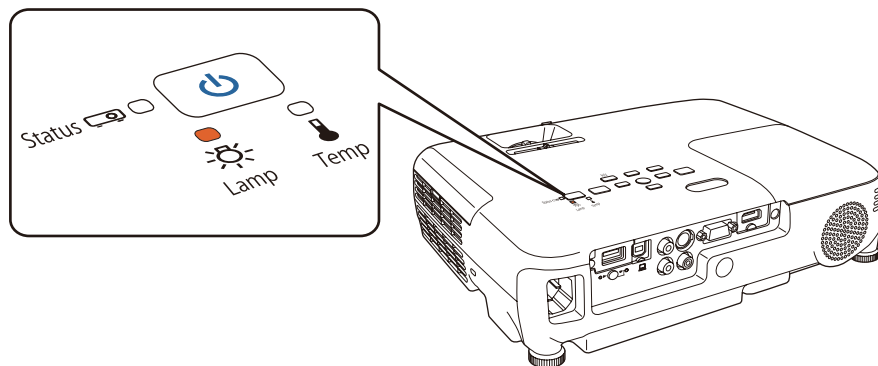
Należy wymienić lampę na nową, gdy:

- Wyświetlony zostanie następujący komunikat.
"Czas wymienić lampę. Skontaktuj się ze sprzedawcą projektora firmy Epson lub odwiedź witrynę www.epson.com, aby zakupić produkt."



Komunikat wyświetlany jest przez 30 sekund.

- Wskaźnik zasilania miga niebieskim światłem, a wskaźnik lampy miga światłem pomarańczowym.



- Wyświetlany obraz jest coraz ciemniejszy lub jego jakość pogarsza się.

Uwaga

- Aby zapewnić wysoką jasność i jakość wyświetlanych obrazów, komunikat o zmianie lampy pojawia się po następujących okresach.
Po ustawieniu **Zużycie energii** na **Normalne**: Około 4900 godzin
Po ustawieniu **Zużycie energii** na **ECO**: Około 5900 godzin
☛ **ECO - Zużycie energii** [str.89](#)
- Jeśli po upływie okresu eksploatacji lampa będzie nadal używana, zwiększa się ryzyko wybuchu lampy. Gdy pojawi się komunikat o konieczności wymiany lampy, należy bezzwłocznie wymienić lampę na nową nawet wtedy, gdy jeszcze działa.
- Nie włączać kilkakrotnie zasilania zaraz po jego wyłączeniu. Częste włączanie i wyłączenie zasilania może spowodować skrócenie czasu używalności lamp.
- W zależności od parametrów lampy i sposobu jej użytkowania lampa może świecić słabiej lub przestać działać przed pojawieniem się komunikatu ostrzegawczego. Należy mieć zawsze przygotowaną lampę zapasową.
- Zalecane jest używanie oryginalnych lamp EPSON. Używanie lamp nieoryginalnych może mieć wpływ na jakość projekcji i bezpieczeństwo. Gwarancja firmy Epson nie obejmuje żadnych uszkodzeń ani awarii spowodowanych używaniem nieoryginalnych lamp.

Opis wymiany lampy

Lampę można wymienić również wtedy, gdy projektor jest zawieszony pod sufitem.



Ostrzeżenie

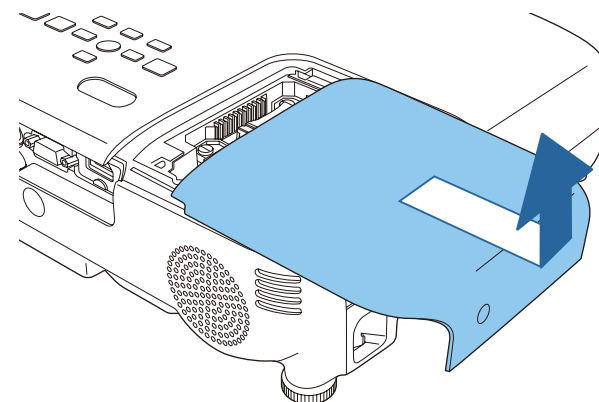
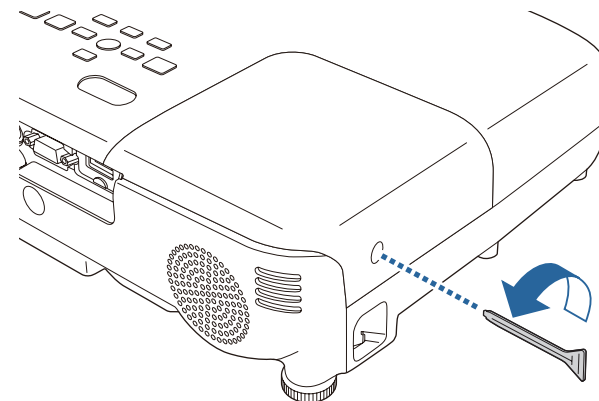
- Gdy lampa przestała działać, należy założyć, że jest pęknięta. Podczas wymiany lampy w projektorze zamontowanym pod sufitem należy zawsze przyjmować, że lampa jest pęknięta i dlatego należy stać z boku pokrywy lampy, a nie pod nią. Delikatnie zdejmij pokrywę lampy. Należy zachować ostrożność podczas zdejmowania pokrywy lampy, gdyż mogą wypaść odpryski szkła i być przyczyną skaleczenia lub zranienia. Jeśli odpryski szkła dostaną się do oczu lub jamy ustnej, należy niezwłocznie skontaktować się z lekarzem.
- Nigdy nie rozbieraj ani nie przerabiaj lamp. Zainstalowanie zmodyfikowanej lub rozmontowanej lampy do projektora może spowodować pożar, porażenie prądem lub nieszczęśliwy wypadek.



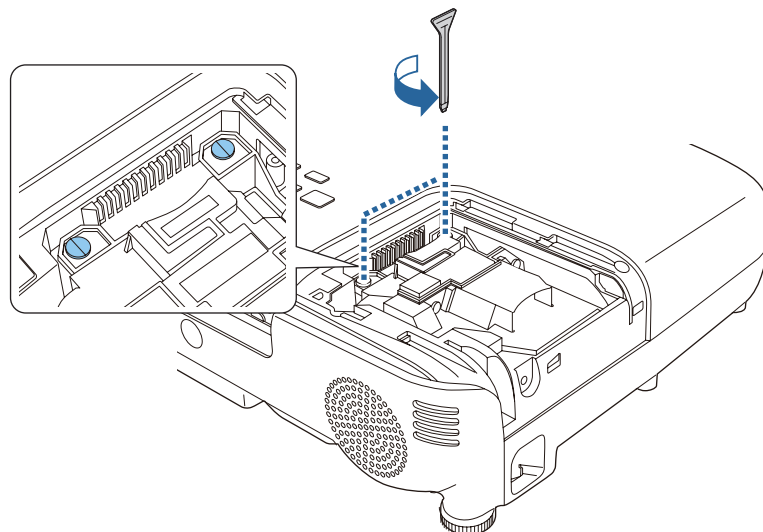
Przestroga

Przed zdjęciem pokrywy lampy poczekaj, aż lampa wystarczająco ostygnie. Jeśli lampa będzie gorąca, możesz się oparzyć lub spowodować inne obrażenia ciała. Na ostudzenie lampy należy poczekać około 1 godziny po wyłączeniu zasilania projektora.

- 1** Po wyłączeniu zasilania projektora odłącz przewód zasilania, gdy projektor wyda dwa sygnały dźwiękowe.
- 2** Przed zdjęciem pokrywy lampy w górnej części projektora poczekaj, aż lampa wystarczająco się ochłodzi.
Poluzuj śrubę mocującą lampę śrubokrętem krzyżowym lub śrubokrętem dostarczanym z nową lampą. Następnie przesunij pokrywę lampy do przodu i podnieś ją.



- 3** Poluzuj dwie śruby mocujące lampę.

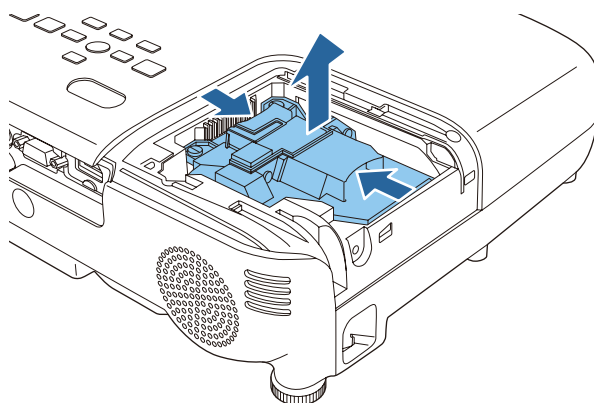
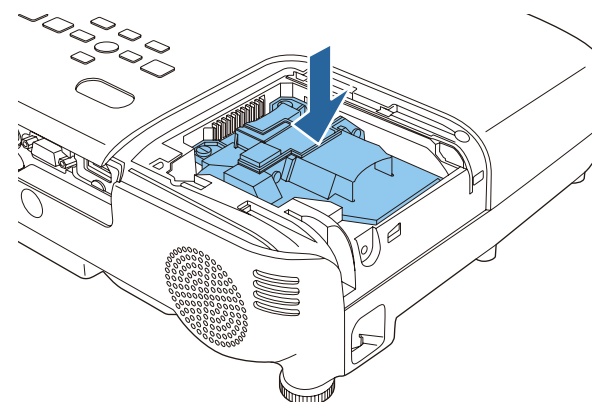


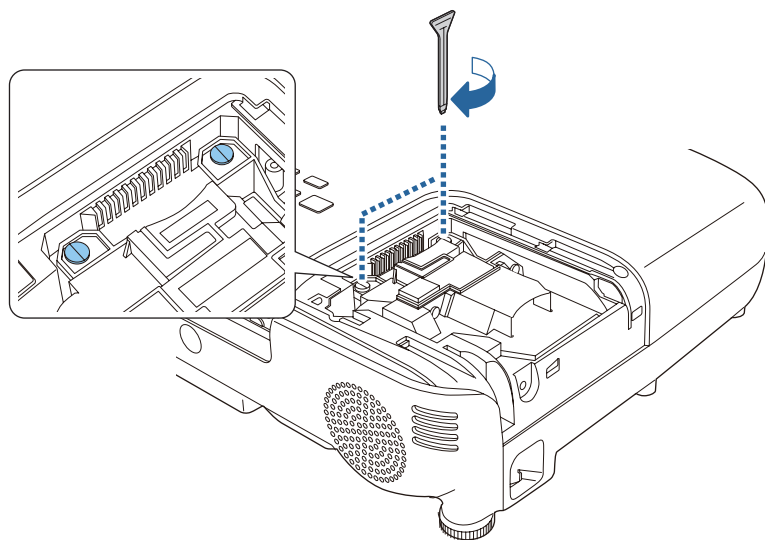
- 4** Chwyc uniesioną część starej lampy i wyjmij ją.
Jeśli lampa jest pęknięta, wymień ją na nową lub skontaktuj się ze swoim sprzedawcą.

☛ [Projektor Epson — lista adresów](#)

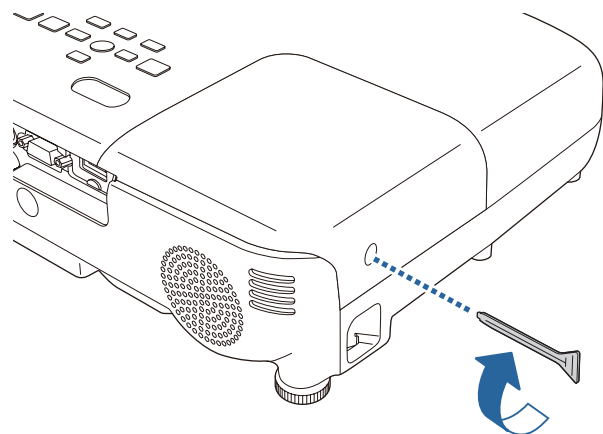
- 5** Włóż nową lampę.

Należy wprowadzić nową lampę w odpowiednim kierunku wzdłuż prowadnicy, aby umieścić ją na właściwym miejscu, pchnąć ją zdecydowanym ruchem, a kiedy zostanie wprowadzona do końca – dokręcić dwie śruby.





6 Załóż pokrywę lampy.



Uwaga

- Sprawdź, czy lampa jest dobrze zainstalowana. Ze względów bezpieczeństwa lampa wyłącza się automatycznie po zdjęciu pokrywy lampy. Jeśli lampa lub pokrywa lampy nie zostaną prawidłowo włożone, lampa nie włączy się.
- Ten produkt zawiera lampę, w której skład wchodzi rtęć (Hg). Dowiedz się, jakie są lokalne przepisy dotyczące utylizacji takiego produktu. Nie należy wyrzucać takiej lampy do zwykłego pojemnika na śmieci.

Zerowanie czasu pracy lampy

Projektor posiada funkcję licznika czasu pracy lampy, dzięki któremu powiadamia użytkownika komunikatem lub wskaźnikiem, że należy wymienić lampę. Po wymianie lampy nie zapomnij wyzerować licznika godzin pracy lampy w menu Zerowanie.

☛ **Zerowanie** - Zerowanie czasu lampy [str.91](#)



Licznik Czas pracy lampy należy zerować tylko po wymianie lampy. W przeciwnym wypadku okres wymiany lampy nie będzie wskazywany prawidłowo.

Wymiana filtra powietrza

Okres eksploatacji filtra powietrza

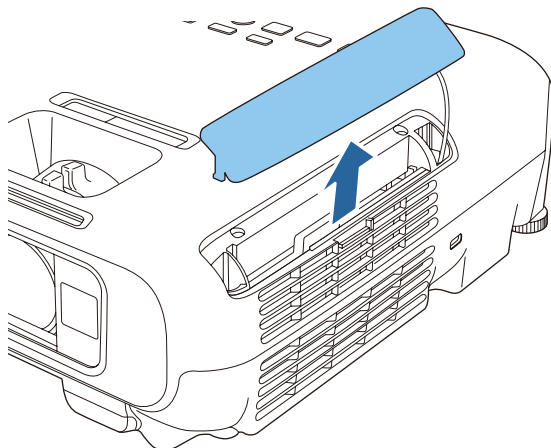
Jeśli komunikat jest często wyświetlany, pomimo że filtr powietrza został oczyszczony, należy wymienić filtr.

Opis wymiany filtra powietrza

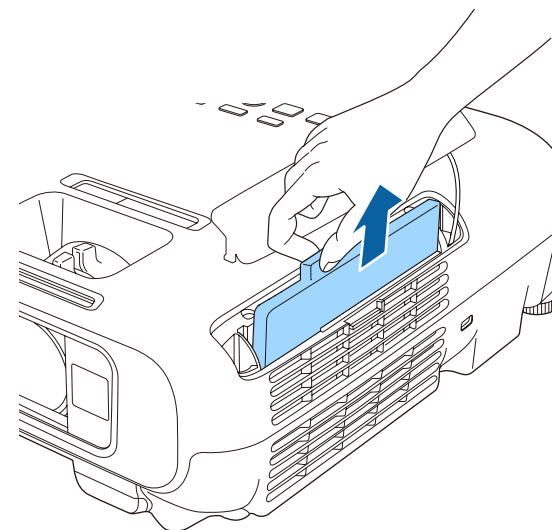
Można wymienić filtr powietrza, nawet gdy projektor jest zawieszony pod sufitem.

1 Po wyłączeniu zasilania projektora odłącz przewód zasilania, gdy projektor wyda dwa sygnały dźwiękowe.

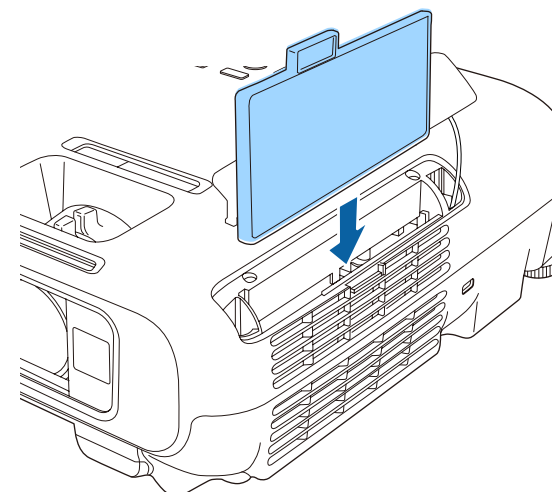
2 Otwórz pokrywę filtra powietrza.



3 Wyjmij filtr powietrza.
Chwyc pokrywę filtra powietrza palcami i wyciągnij ją na zewnątrz.



4 Załóż nowy filtr powietrza.
Wsuń filtr powietrza od zewnątrz i dociśnij go, aż zostanie zatrzaśnięty.



5 Zamknij pokrywę filtra powietrza.



Należy utylizować zużyte filtry powietrza zgodnie z miejscowymi przepisami.

Rama filtra: ABS

Filtr: Pianka poliuretanowa



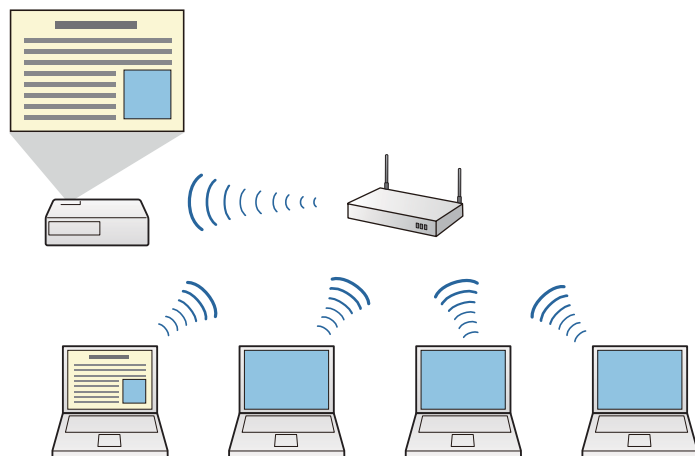
Dodatek

EasyMP Network Projection

<http://www.epson.com>

Projekcję ekranu komputera przez sieć można wykonać przy użyciu programu EasyMP Network Projection. Współdzielenie projektora przez sieć umożliwia wyświetlanie danych z różnych komputerów bez potrzeby zmiany kabla sygnałowego. Nawet wtedy gdy projektor znajduje się z daleka od komputera, dane można wyświetlać przez sieć. Projektor może także odtwarzać dźwięk komputera.

Ten projektor umożliwia projekcję przez sieć tylko przy użyciu połączenia bezprzewodowej sieci LAN.



Program EasyMP Network Projection można pobrać z następującej strony sieci web.

<http://www.epson.com>

EasyMP Monitor

Przy użyciu programu EasyMP Monitor można sprawdzić stan wielu projektorów Epson w sieci oraz sterować nimi za pomocą komputera.

Program EasyMP Monitor można pobrać z poniższej strony internetowej.

Dostępne są przedstawione niżej akcesoria i materiały eksploatacyjne. Zakupów należy dokonywać zgodnie z aktualnym zapotrzebowaniem. Następująca lista opcjonalnych akcesoriów i materiałów eksploatacyjnych obowiązuje od: Maj 2013 r. Dane dotyczące akcesoriów mogą zostać zmienione bez wcześniejszego powiadomienia, a dostępność zależy od kraju, gdzie dokonano zakupu.

Akcesoria Opcjonalne

Moduł interaktywny ELPIU01

Należy użyć w przypadku obsługi ekranu komputera na powierzchni projekcyjnej.

Karta sieciowa bezprzewodowa ELPAP07

Używany do wyświetlania obrazów z komputera poprzez połączenie bezprzewodowe.

Klucz Quick Wireless Connection USB Key ELPAP09

Służy do szybkiego nawiązywania połączenia jeden na jeden, między projektorem a komputerem z systemem Windows.

Kamera do dokumentów ELPDC06/ELPDC11/ELPDC12/ELPDC20

Stosowana do wyświetlania np. książek, dokumentów dla projektorów lub slajdów.

Miękka torba ELPKS63

Miękka torba służąca do przenoszenia projektora.

Przenośny ekran 50" ELPSC32

Mały ekran łatwy do przenoszenia. (Współczynnik kształtu 4:3)

Przenośny ekran 60" ELPSC27

Przenośny ekran 80" ELPSC28

Ekran 100" ELPSC29

Rozwijane ekrany przenośne. (współczynnik kształtu 4:3)

Przenośny ekran 70" ELPSC23

Przenośny ekran 80" ELPSC24

Przenośny ekran 90" ELPSC25

Rozwijane ekrany przenośne. (współczynnik kształtu 16:10)

Przenośny ekran 53" ELPSC30

Przenośny ekran 64" ELPSC31

Przenośne ekrany magnetyczne. (współczynnik kształtu 4:3)

Ekran o zmiennym współczynniku kształtu ELPSC26

To jest przenośny ekran uniwersalny.

Kabel komputerowy ELPKC02

(1,8 m - dla mini D-Sub15-pin/mini D-Sub 15pin)

Kabel komputerowy ELPKC09

(3 m - dla mini D-Sub15-pin/mini D-Sub 15pin)

Kabel komputerowy ELPKC10

(20 m - dla mini D-Sub15-pin/mini D-Sub 15pin)

Kabel dla komponentowego sygnału wideo ELPKC19

(3 m - dla mini D-Sub 15-pin/RCA męski×3)

Służy do wyświetlania źródła [Komponent Video](#).

Rurka sufitowa (450 mm)* ELPFP13

Rurka sufitowa (700 mm)* ELPFP14

Stosowane do montażu projektora w wysokich pomieszczeniach.

Wspornik sufitowy* ELPMB23

Stosowany do instalacji projektora pod sufitem.

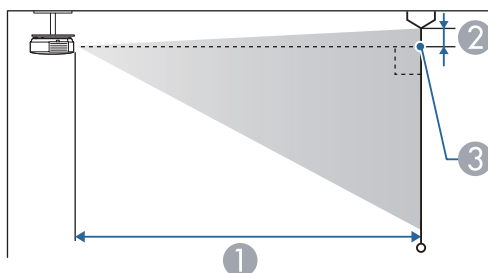
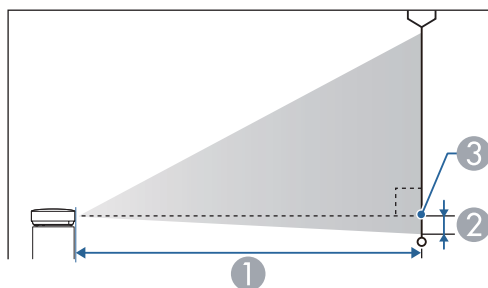
* Należy użyć specjalnej metody instalacji przy zawieszaniu projektora pod sufitem. Skontaktuj się ze sprzedawcą lub przedstawicielem firmy pod najbliższym adresem wymienionym w Projektor Epson — lista adresów.

 [Projektor Epson — lista adresów](#)

Materiały eksploatacyjne

Moduł lampy ELPLP78
Lampa na wymianę.
Filtr powietrza ELPAF32
Filtr na wymianę.

Odległość projekcji (dla EB-W18/EB-W03/EB-W120)



- ① Odległość od ekranu
- ② Odległość od środka obiektywu projektora odbiornika do podstawy ekranu (lub do góry ekranu, jeśli jest zawieszony pod sufitem)
- ③ Środek obiektywu

Jednostka: cm

Współczynnik kształtu 4:3		①	②
		Najkrótsza (Szer.) do Najdłuższa (Tele)	
30"	61x46	94 - 113	-4
40"	81x61	126 - 152	-5
50"	100x76	158 - 190	-7

Współczynnik kształtu 4:3		①	②
		Najkrótsza (Szer.) do Najdłuższa (Tele)	
60"	120x91	190 - 229	-8
70"	142x107	222 - 267	-10
80"	160x120	255 - 306	-11
100"	200x150	319 - 383	-14
150"	300x230	480 - 577	-20
200"	410x300	641 - 770	-27
280"	570x430	898 - 1079	-38

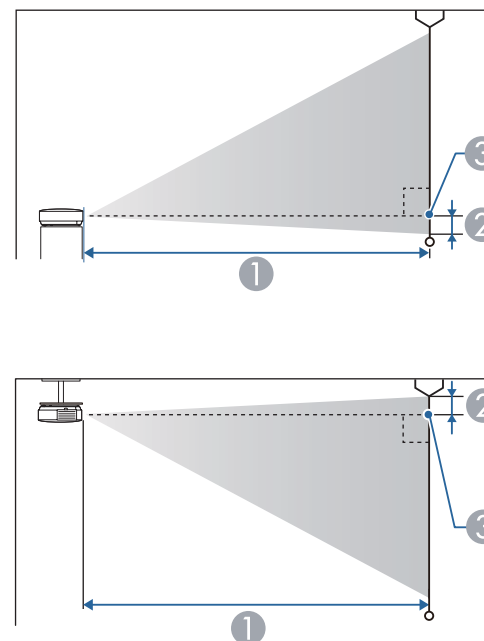
Jednostka: cm

Współczynnik kształtu 16:9		①	②
		Najkrótsza (Szer.) do Najdłuższa (Tele)	
35"	78x44	99 - 120	-2
40"	89x50	114 - 137	-2
50"	110x62	143 - 172	-3
60"	130x75	172 - 208	-3
70"	155x87	202 - 243	-4
80"	180x100	231 - 278	-4
100"	220x120	289 - 348	-5
150"	330x190	435 - 523	-8
200"	440x250	582 - 699	-11
310"	690x390	903 - 1084	-17

Jednostka: cm

Współczynnik kształtu 16:10		①	②
		Najkrótsza (Szer.) do Najdłuższa (Tele)	
35"	76x47	97 - 117	-4
40"	86x54	111 - 134	-5
50"	110x67	139 - 168	-6
60"	130x81	168 - 202	-7
80"	170x110	225 - 270	-10
100"	220x130	281 - 338	-12
150"	320x200	424 - 509	-18
200"	430x270	566 - 680	-24
320"	690x430	907 - 1089	-39

Odległość Projekcji (dla EB-X24)



- ① Odległość od ekranu
- ② Odległość od środka obiektywu projektora odbiornika do podstawy ekranu (lub do góry ekranu, jeśli jest zawieszony pod sufitem)
- ③ Środek obiektywu

Jednostka: cm

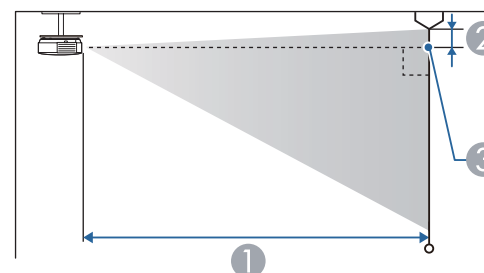
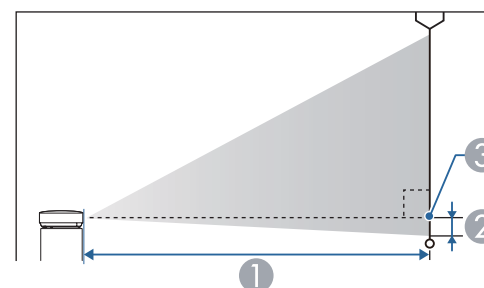
Współczynnik kształtu 4:3		①	②
		Najkrótsza (Szer.) do Najdłuższa (Tele)	
30"	61x46	84 - 101	-5
40"	81x61	113 - 136	-6
50"	100x76	142 - 171	-8

Współczynnik kształtu 4:3		①	②
		Najkrótsza (Szer.) do Najdłuższa (Tele)	
60"	120x91	171 - 206	-10
80"	160x120	229 - 275	-13
100"	200x150	287 - 345	-16
150"	300x230	432 - 519	-24
200"	410x300	577 - 693	-32
250"	510x380	722 - 867	-40
300"	610x460	867 - 1041	-48

Jednostka: cm

Współczynnik kształtu 16:9		①	②
		Najkrótsza (Szer.) do Najdłuższa (Tele)	
30"	66x37	91 - 110	1
40"	89x50	123 - 148	1
50"	110x62	155 - 186	2
60"	130x75	186 - 224	2
80"	180x100	249 - 300	3
100"	220x120	313 - 376	3
150"	330x190	471 - 566	5
200"	440x250	629 - 755	7
250"	550x310	787 - 945	9
275"	610x340	866 - 1040	10

Odległość projekcji (dla EB-X18/EB-X03/EB-X120/EB-X200)



- ① Odległość od ekranu
- ② Odległość od środka obiektywu projektora odbiornika do podstawy ekranu (lub do góry ekranu, jeśli jest zawieszony pod sufitem)
- ③ Środek obiektywu

Jednostka: cm

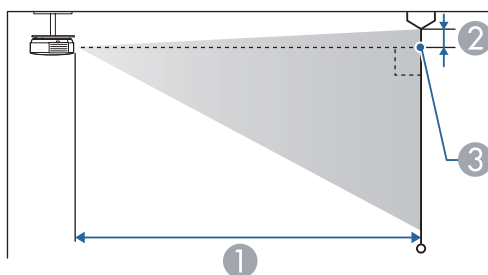
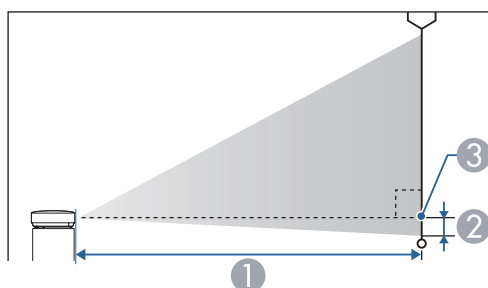
Współczynnik kształtu 4:3		①	②
		Najkrótsza (Szer.) do Najdłuższa (Tele)	
30"	61x46	89 - 107	-5
40"	81x61	119 - 143	-7

Współczynnik kształtu 4:3		①	②
		Najkrótsza (Szer.) do Najdłuższa (Tele)	
50"	100x76	150 - 180	-8
60"	120x91	180 - 217	-10
80"	160x120	241 - 290	-14
100"	200x150	302 - 363	-17
150"	300x230	454 - 546	-25
200"	410x300	607 - 729	-34
250"	510x380	759 - 912	-42
300"	610x460	912 - 1095	-51

Jednostka: cm

Współczynnik kształtu 16:9		①	②
		Najkrótsza (Szer.) do Najdłuższa (Tele)	
30"	66x37	97 - 117	1
40"	89x50	130 - 156	1
50"	110x62	163 - 196	1
60"	130x75	196 - 236	1
80"	180x100	263 - 316	2
100"	220x120	329 - 396	2
150"	330x190	495 - 595	3
200"	440x250	661 - 794	5
250"	550x310	827 - 994	6
275"	610x340	910 - 1093	6

Odległość projekcji (dla EB-S18/EB-S03/EB-S120/EB-S200)



- ① Odległość od ekranu
- ② Odległość od środka obiektywu projektora odbiornika do podstawy ekranu (lub do góry ekranu, jeśli jest zawieszony pod sufitem)
- ③ Środek obiektywu

Jednostka: cm

Współczynnik kształtu 4:3		①	②
		Najkrótsza (Szer.) do Najdłuższa (Tele)	(Szer.)
30"	61x46	88 - 119	-5
50"	100x76	147 - 200	-8

Współczynnik kształtu 4:3		①	②
		Najkrótsza (Szer.) do Najdłuższa (Tele)	(Szer.)
60"	120x91	177 - 240	-10
70"	142x107	207 - 280	-12
80"	160x120	237 - 321	-13
100"	200x150	297 - 401	-17
150"	300x230	446 - 603	-25
200"	410x300	595 - 805	-33

Jednostka: cm

Współczynnik kształtu 16:9		①	②
		Najkrótsza (Szer.) do Najdłuższa (Tele)	(Szer.)
30"	66x37	96 - 130	1
50"	110x62	161 - 218	1
60"	130x75	193 - 262	2
70"	155x87	226 - 306	2
80"	180x100	258 - 349	2
100"	220x120	323 - 437	3
150"	330x190	486 - 657	4
200"	440x250	649 - 877	5

Obsługiwane Rozdzielczości

Sygnały komputerowe (analogowy sygnał RGB)

Dla EB-X24/EB-W18/EB-X18/EB-W03/EB-X03/EB-W120/EB-X120/EB-X200

Sygnał	Częstotliwość odświeżania (Hz)	Rozdzielczość (piksele)
VGA	60/72/75/85	640x480
SVGA	56/60/72/75/85	800x600
XGA	60/70/75/85	1024x768
WXGA	60	1280x768
	60	1366x768
	60/75/85	1280x800
WXGA+	60/75/85	1440x900
WXGA++	60	1600x900
SXGA	70/75/85	1152x864
	60/75/85	1280x1024
	60/75/85	1280x960
SXGA+	60/75	1400x1050
WSXGA+*1,2	60	1680x1050
UXGA	60	1600x1200
MAC13"	67	640x480
MAC16"	75	832x624
MAC19"	75	1024x768
	59	1024x768
MAC21"	75	1152x870

*1 EB-W18/EB-W03/EB-W120 tylko

*2 Zgodny tylko, kiedy została wybrana wartość **Panorama** dla opcji **Rozdzielczość** w menu Konfiguracja.

Dla EB-S18/EB-S03/EB-S120/EB-S200

Sygnał	Częstotliwość odświeżania (Hz)	Rozdzielczość (piksele)
VGA	60/72/75/85	640x480
SVGA	56/60/72/75/85	800x600
XGA	60/70/75/85	1024x768
WXGA	60	1280x768
	60	1366x768
	60/75	1280x800
WXGA+	60	1440x900
SXGA	70/75	1152x864
	60	1280x1024
	60	1280x960
SXGA+	60	1400x1050
MAC13"	67	640x480
MAC16"	75	832x624
MAC19"	75	1024x768
	59	1024x768
MAC21"	75	1152x870

Nawet jeśli przesyłane są sygnały inne niż wymienione powyżej, obraz prawdopodobnie zostanie wyświetlony. Jednakże niektóre funkcje mogą być nieobsługiwane.

Komponent Video

Sygnał	Częstotliwość odświeżania (Hz)	Rozdzielczość (piksele)
SDTV (480i)	60	720x480

Sygnal	Częstotliwość odświeżania (Hz)	Rozdzielczość (piksele)
SDTV (576i)	50	720x576
SDTV (480p)	60	720x480
SDTV (576p)	50	720x576
HDTV (720p)	50/60	1280x720
HDTV (1080i)	50/60	1920x1080

Kompozytowy sygnał wideo

Sygnal	Częstotliwość odświeżania (Hz)	Rozdzielczość (piksele)
TV (NTSC)	60	720x480
TV (SECAM)	50	720x576
TV (PAL)	50/60	720x576

Sygnał wejścia z portu HDMI

Sygnal	Częstotliwość odświeżania (Hz)	Rozdzielczość (piksele)
VGA	60	640x480
SVGA	60	800x600
XGA	60	1024x768
WXGA	60	1280x800
	60	1366x768
WXGA+	60	1440x900
WXGA++* ¹	60	1600x900
SXGA	60	1280x960
	60	1280x1024

Sygnal	Częstotliwość odświeżania (Hz)	Rozdzielczość (piksele)
SXGA+	60	1400x1050
UXGA* ¹	60	1600x1200
WSXGA+* ²	60	1680x1050
SDTV (480i/480p)	60	720x480
SDTV (576i/576p)	50	720x576
HDTV (720p)	50/60	1280x720
HDTV (1080i)	50/60	1920x1080
HDTV (1080p)	24/30/50/60	1920x1080

*1 EB-X24/EB-W18/EB-X18/EB-W03/EB-X03/EB-W120/EB-X120/EB-X200 tylko

*2 EB-W18/EB-W03/EB-W120 tylko

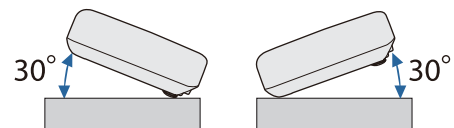
Ogólna Charakterystyka Urządzenia

Nazwa produktu		EB-X24	EB-W18	EB-X18	EB-S18	EB-W03/EB-W120	EB-X03/EB-X120/EB-X200	EB-S03/EB-S120/EB-S200
Wymiary		297 (szer.) x 79 (wys.) x 234 (głęb.) mm						
Rozmiar panelu LCD		0,63"	0,59" Szer.	0,55"		0,59" Szer.	0,55"	
Sposób wyświetlania		Aktywna polisilikonowa matryca TFT						
Rozdzielczość		786 432 XGA (1024 (szer.) x 768 (wys.) pikse- li) x 3	1 024 000 WXGA (1280 (szer.) x 800 (wys.) punktów) x 3	786 432 XGA (1024 (szer.) x 768 (wys.) pikse- li) x 3	480 000 SVGA (800 (szer.) x 600 (wys.) pikse- li) x 3	1 024 000 WXGA (1280 (szer.) x 800 (wys.) punktów) x 3	786 432 XGA (1024 (szer.) x 768 (wys.) pikse- li) x 3	480 000 SVGA (800 (szer.) x 600 (wys.) pikse- li) x 3
Regulacja ostrości		Ręczna						
Regulacja powiększenia		Ręcznie (1-1,2)			Cyfrowa (1-1,35)	Ręcznie (1-1,2)		Cyfrowa (1-1,35)
Lampa		Lampa UHE, 200 W, nr modelu: ELPLP78						
Maks. siła dźwięku		2 W				1 W		
Głośnik		1						
Zasilanie		100-240 V prądu zmiennego ±10%, 50/60 Hz 2,9-1,3 A						
Zużycie energii	w zakresie 100 do 120 V	Podczas działania: 283 W Pobór mocy w trybie gotowości (Komunikacja wł.): 2,9 W Pobór mocy w trybie gotowości (Komunikacja wył.): 0,24 W						
	w zakresie 220 do 240 V	Podczas działania: 270 W Pobór mocy w trybie gotowości (Komunikacja wł.): 3,0 W Pobór mocy w trybie gotowości (Komunikacja wył.): 0,28 W						
Wysokość robocza n.p.m.		Wysokość od 0 do 3000 m						
Temperatura robocza		+5 do +35°C (bez kondensacji) (wysokość od 0 do 2286 m) +5 do +30°C (bez kondensacji) (wysokość od 2286 do 3000m)						
Temperatura przechowywania		od -10 do +60°C (bez kondensacji)						
Waga		Około 2,4 kg						

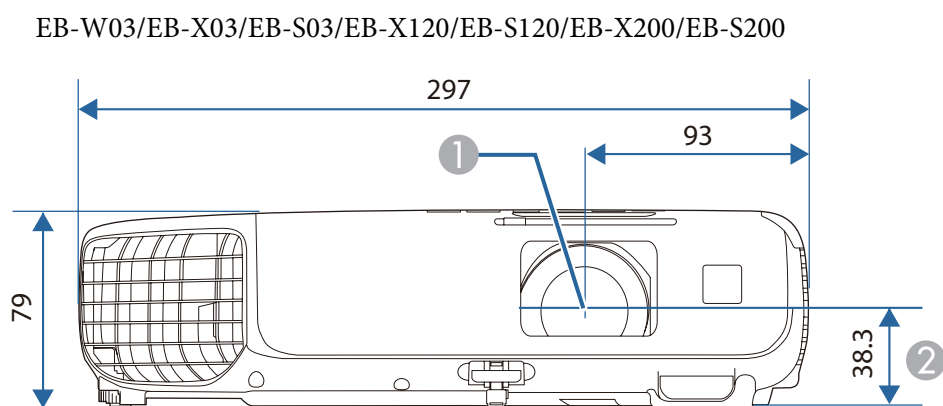
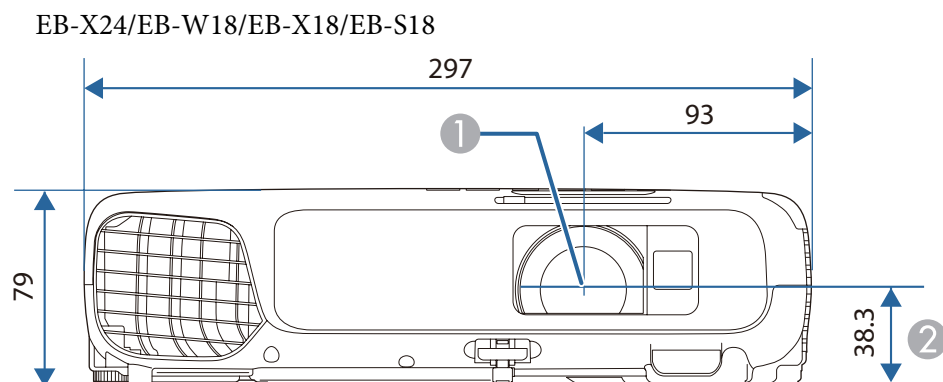
Złącza	Gniazdo Computer	1	Mini D-Sub15-stykowy (żeński)
	Gniazdo Video	1	RCA pin jack
	Port S-Video	1	Mini DIN 4-pinowy
	Gniazdo Audio	1	RCA pin jack x 2
	Gniazdo HDMI	1	HDMI (Dźwięk jest obsługiwany wyłącznie przez PCM)
	Port USB-A*	1	Złącze USB (Typ A)
	Port USB-B*	1	Złącze USB (Typ B)

* Obsługiwany jest standard USB 2.0. Porty USB nie gwarantują współpracy ze wszystkimi urządzeniami zgodnymi ze standardem USB.

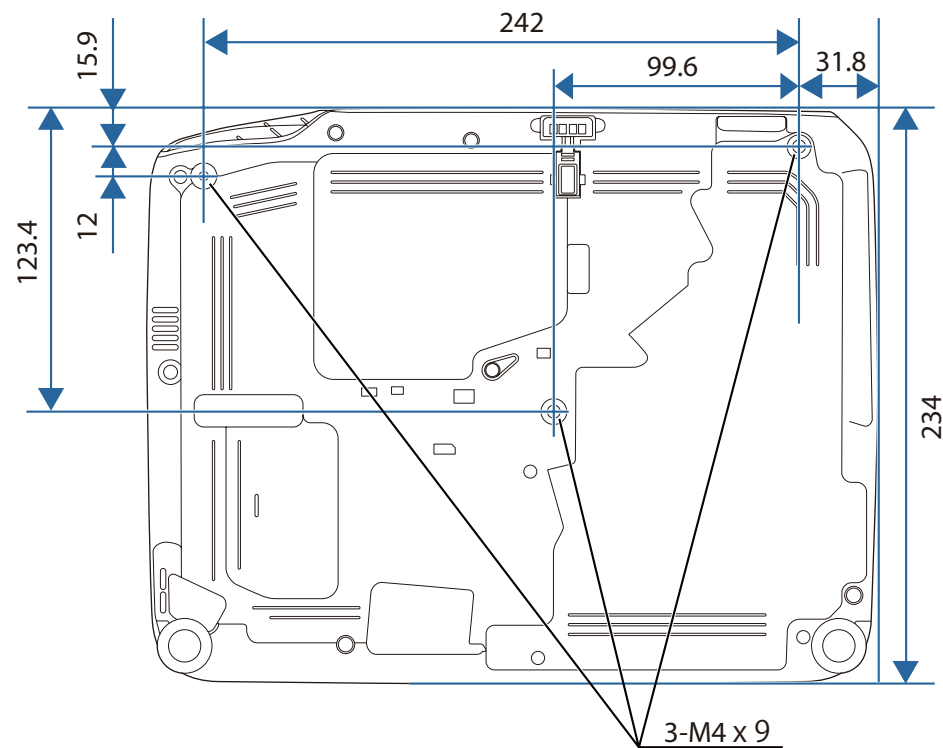
Kąt nachylenia



Jeśli korzystasz z projektora, który jest nachylony pod kątem większym niż 30° , istnieje niebezpieczeństwo wypadku i uszkodzenia sprzętu.









- ① Środek obiektywu
- ② Odległość od środka obiektywu do punktu mocowania wspornika



Jednostki: mm

W tej sekcji objaśniono w skrócie trudniejsze terminy, które nie zostały wyjaśnione w tekście tego podręcznika. Aby uzyskać więcej szczegółów, należy skorzystać z ogólnie dostępnej literatury na dany temat.

Adres bramy	Jest to serwer (router) służący do komunikacji poprzez sieć (podsieć) podzieloną zgodnie z <u>maską podsieci</u>  .
Adres IP	Numer identyfikujący komputer podłączony do sieci.
Częst. odświeżania	Świejące elementy wyświetlacza mają taką samą jasność i kolor przez bardzo krótki czas. Z tego powodu obraz musi być skanowany wiele razy na sekundę, aby odświeżyć świejący element. Liczba odświeżeń na sekundę nazywa się częstotliwością odświeżania i jest wyrażana w hercach (Hz).
DHCP	Akronim od Dynamic Host Configuration Protocol (protokół dynamicznego konfigurowania węzłów) - protokół ten automatycznie przydziela <u>Adres IP</u>  dla sprzętu podłączonego do sieci.
HDTV	Skrót od nazwy High-Definition Television, czyli telewizja wysokiej rozdzielczości, która spełnia następujące kryteria. <ul style="list-style-type: none"> • Pionowa rozdzielczość minimum 720p lub 1080i (p = <u>Progresywne</u> , i = <u>Przeplot</u> ) • Ekran, którego <u>współczynnik kształtu</u>  wynosi 16:9
Komponent Video	Metoda dzieląca sygnał wideo na komponent jasności (Y), i komponent jasności bez niebieskiego (Cb lub Pb) oraz komponent jasności bez czerwonego (Cr lub Pr).
Kompozytowy sygnał wideo	Metoda łącząca sygnał wideo w komponent jasności i komponent koloru w celu przesłania przez pojedynczy kabel.
Kontrast	Względna jasność jasnych i ciemnych obszarów obrazu może być podwyższona lub obniżona, aby tekst i grafika były bardziej widoczne lub bardziej gładkie. Regulacja tej szczególnej cechy obrazu nazywa się regulacją kontrastu.
Maska podsieci	Jest to wartość numeryczna, która definiuje liczbę bitów używanych przez adres sieciowych w podziale sieci (podsieć) z adresu IP.
Progresywne	Wyświetla informacje, aby tworzyć jeden obraz na raz, wyświetlając obraz na jednej klatce. Mimo że liczba linii skanowania jest taka sama, ilość migotań na obrazach zmniejsza się, ponieważ ilość informacji została podwojona w porównaniu do systemu z przeplotem.
Przeplot	Przesyła informacje potrzebne do utworzenia jednego ekranu wysyłając co drugą linię, zaczynając od góry obrazu, kierując się ku dołowi. Prawdopodobieństwo migotania obrazów jest większe, ponieważ jedna klatka jest wyświetlana co drugą linię.
SDTV	Akronim od Standard Definition Television, czyli telewizja standardowa, która nie spełnia parametrów <u>HDTV</u>  - telewizji wysokiej rozdzielczości.
SNMP	Akronim od Simple Network Management Protocol (Prosty protokół zarządzania sieciowego), czyli protokołu służącego do monitorowania i sterowania urządzeniami takimi jak routery i komputery podłączone do TCP/IP.
sRGB	Międzynarodowy standard przedziałów kolorów stworzony po to, aby kolory odtwarzane przez sprzęt wideo mogły być łatwo obsługiwane w komputerowych systemach operacyjnych (OS) i w Internecie. Jeśli podłączone źródło sygnału wideo obsługuje tryb sRGB, ustaw zarówno projektor jak i podłączone źródło wideo na pracę w trybie sRGB.
SSID	SSID to dane identyfikacyjne służące do połączenia z innym urządzeniem w bezprzewodowej sieci LAN. Komunikacja bezprzewodowa jest możliwa pomiędzy urządzeniami posiadającymi odpowiednie SSID.
SVGA	Standardowy rozmiar ekranu o rozdzielczości 800 (poziomo) x 600 (pionowo) pikseli.
S-Video	Metoda dzieląca sygnał wideo na jasność (Y) i kolor (C).

SXGA	Standardowy rozmiar ekranu o rozdzielczości 1280 (poziomo) x 1024 (pionowo) pikseli.
Synchronizacja	Sygnały otrzymywane z komputera mają określoną częstotliwość. Jeśli częstotliwość projektora nie jest zgodna z tą częstotliwością, powstały obraz ma złą jakość. Proces dopasowywania faz tych sygnałów (względnej pozycji grzbietów i dolin w sygnale) nazywa się synchronizacją. Jeśli sygnały nie są zsynchronizowane, na obrazie będzie widoczne migotanie, nieostrość i poziome zakłócenia.
Traking	Sygnały otrzymywane z komputera mają określoną częstotliwość. Jeśli częstotliwość projektora nie jest zgodna z tą częstotliwością, powstały obraz ma złą jakość. Proces dopasowywania częstotliwości tych sygnałów (liczba grzbietów w sygnale) to Traking. Jeśli Traking nie jest przeprowadzony prawidłowo, w sygnale pojawiają się szerokie pionowe pasy.
Trap IP adres	Jest to <u>Adres IP</u> komputera docelowego dla używanego w protokole SNMP powiadamiania o błędach.
Tryb Ad hoc	Metoda nawiązywania połączenia w bezprzewodowej sieci LAN, która umożliwia komunikację klientów sieci bez korzystania z punktu dostępowego.
Tryb infrastruktury	Metoda nawiązywania połączenia w bezprzewodowej sieci LAN, w przypadku której urządzenia komunikują się za pośrednictwem punktu dostępowego.
VGA	Standardowy rozmiar ekranu o rozdzielczości 640 (poziomo) x 480 (pionowo) pikseli.
Współczynnik kształtu obrazu	Proporcja pomiędzy wysokością a szerokością obrazu. Ekrany o współczynniku 16:9 (poz:pion), np. ekrany HDTV są nazywane ekranami panoramicznymi. Współczynnik wyświetlacza telewizora SDTV oraz komputera głównego wynosi 4:3.
XGA	Standardowy rozmiar ekranu o rozdzielczości 1024 (poziomo) x 768 (pionowo) pikseli.

Wszelkie prawa zastrzeżone. Żadna część niniejszej publikacji nie może być powielana, przechowywana w jakimkolwiek systemie wyszukiwania informacji ani przesyłana w żadnej formie za pomocą jakichkolwiek środków (elektronicznych, mechanicznych, fotokopii, nagrywania i innych) bez uprzedniej pisemnej zgody firmy Seiko Epson Corporation. Użycie informacji zawartych w niniejszej publikacji nie jest związane z żadną odpowiedzialnością patentową. Wykorzystanie informacji zawartych w niniejszej dokumentacji nie podlega także odpowiedzialności za wynikłe z tego faktu szkody.

Firma Seiko Epson Corporation ani stowarzyszone z nią firmy nie będą odpowiadać przed nabywcą produktu ani stronami trzecimi za szkody, straty, koszty bądź wydatki poniesione przez nabywcę lub strony trzecie na skutek: uszkodzenia, niewłaściwego użycia lub użycia produktu niezgodnie z przeznaczeniem albo niedozwolonej modyfikacji, naprawy lub zmiany produktu, a także (za wyjątkiem Stanów Zjednoczonych) postępowania niezgodnego z instrukcjami obsługi i konserwacji urządzeń firmy Seiko Epson Corporation.

Firma Epson Seiko Corporation nie ponosi odpowiedzialności za ewentualne uszkodzenia lub problemy, które wynikają z zastosowania dodatkowych elementów lub materiałów eksploatacyjnych, oznaczonych przez firmę Seiko Epson Corporation jako Original Epson Products lub Epson Approved Products.

Treść niniejszego przewodnika może zostać zmieniona lub zaktualizowana bez wcześniejszego powiadomienia.

Wygląd projektora przedstawiony na ilustracjach w przewodniku może różnić się od wyglądu faktycznego.

Ograniczenia dotyczące korzystania z produktu

Jeżeli ten produkt jest używany w zastosowaniach wymagających wysokiego poziomu niezawodności i bezpieczeństwa, takich jak urządzenia transportowe związane z transportem lotniczym, kolejowym, morskim i samochodowym; urządzenia zapobiegające klęskom żywiołowym; różne urządzenia zabezpieczające; urządzenia funkcjonalne i precyzyjne, należy rozważyć wykorzystanie w projekcie systemu rozwiązań odpornych na awarie oraz elementów nadmiarowych w celu zapewnienia bezpieczeństwa i całkowitej niezawodności systemu. Ponieważ ten produkt nie jest przeznaczony do zastosowań wymagających bardzo wysokiego poziomu niezawodności i bezpieczeństwa, takich jak sprzęt lotniczy, kluczowy sprzęt komunikacyjny, sprzęt kontrolny urządzeń jądrowych oraz sprzęt medyczny związany z bezpośrednią opieką medyczną, po dokładnym zapoznaniu się z produktem należy samodzielnie ocenić jego przydatność do konkretnego zastosowania.

Informacje dotyczące oznaczeń

System operacyjny Microsoft® Windows® 2000
System operacyjny Microsoft® Windows® XP
System operacyjny Microsoft® Windows Vista®
System operacyjny Microsoft® Windows® 7
System operacyjny Microsoft® Windows® 8

W tym podręczniku, wskazane powyżej systemy operacyjne, to „Windows 2000”, „Windows XP”, „Windows Vista”, „Windows 7” i „Windows 8”. Ponadto, ogólny termin Windows może być używany w odniesieniu do systemu Windows 2000, Windows XP, Windows Vista, Windows 7 i Windows 8, natomiast wiele wersji systemu Windows może być określanych jako na przykład Windows 2000/XP/Vista, z pominięciem słowa Windows.

Mac OS X 10.3.x
Mac OS X 10.4.x
Mac OS X 10.5.x
Mac OS X 10.6.x
Mac OS X 10.7.x
Mac OS X 10,8.x

W tym podręczniku, wskazane powyżej systemy operacyjne to: „Mac OS X 10.3.9”, „Mac OS X 10.4.x”, „Mac OS X 10.5.x”, „Mac OS X 10.6.x”, „Mac OS X 10.7.x” oraz „Mac OS X 10.8.x”. Ogólnie są określane jako „Mac OS”.

Uwaga ogólna:

IBM, DOS/V oraz XGA to znaki handlowe lub zastrzeżone znaki handlowe firmy International Business Machines Corporation.


Mac i Mac OS są znakami handlowymi firmy Apple Inc.

App Store jest znakiem usługi firmy Apple Inc.

Google play to znak towarowy Google Inc.

Loga: Microsoft, Windows, Windows Vista, PowerPoint i Windows są znakami towarowymi lub zarejestrowanymi znakami towarowymi firmy Microsoft Corporation w Stanach Zjednoczonych i/lub w innych krajach.

WPA™ i WPA2™ to zastrzeżone znaki handlowe firmy Wi-Fi Alliance.

HDMI i High-Definition Multimedia Interface to znaki handlowe lub zarejestrowane znaki handlowe firmy HDMI Licensing LLC. 

EPSON i ELPLP to znaki towarowe lub zastrzeżone znaki towarowe SEIKO EPSON CORPORATION.

Wszystkie inne nazwy produktów użyte w niniejszym dokumencie służą wyłącznie do celów identyfikacyjnych i mogą być znakami handlowymi odpowiednich właścicieli. Firma Epson nie rości sobie żadnych praw do tych znaków.

©SEIKO EPSON CORPORATION 2013. All rights reserved.

A

Adres bramy	85
Adres e-mail	88
Adres IP	87
Akcesoria opcjonalne	119
Auto. ustawienie	78
Autom. geom. pion.	80
Automat. przesłona	78
Automat. przesłony	44

B

Biała tabula	43
Blokada działania	63, 80
Blokada pełna	63

C

Czas pracy lampy	89, 91
Czas przełączania ekranu	54
Czas trybu uśpienia	90
Częst. odświeżania	91
Czyszczenie	109
Czyszczenie filtra powietrza i wlotu powietrza	109
Czyszczenie powierzchni projektora	109

D

Dane techniczne	128
Dynamiczny	43
Działanie	82
Dźwignia regulacji nóżki	11

E

Ekran startowy	81
ESC/VP21	69
E-zoom	57

F

Fotografia	43
Freeze	55
Funkcja myszy bezprzewodowej	58
Funkcja pomocy	93

G

Geometria obrazu	80
Geometria pozioma	38
Głośnik	12
Głośność	80
Gniazdo wejściowe przewodu zasilającego	12

H

Hasło kontroli sieci	84
----------------------------	----

I

Info synchronizacji	91
Informacje o sieci	82

J

Jasność	77
Język	82

K

Kamera do dokumentów	119
Klawiatura programowa	83
Klucz Quick Wireless Connection USB Key	119
Kolejność wyświetlania	54
Komunikaty	81
Konfiguracja projektora	66
Konfiguracja sieci	82
Kontrast	77
Krzyżyk	57
Kształt obrazu	45, 79
Kształt wskaźnika	80

L

Logo użytkownika	59
------------------------	----

M

Maska podsieci	85
Materiały eksploatacyjne	120
Menu Bezprzewodowa sieć LAN	84
Menu ECO	89
Menu Informacje	90
Menu Konfiguracja	74
Menu Obraz	77
Menu Podstawowe	84
Menu Powiadom.o poczta	87
Menu Sieć	82
Menu Sygnał	78
Menu Ustawienia	80
Menu Zaawansow.	81
Menu Zabezpieczenia	86

Menu Zerowanie	89, 91
Moduł bezprzewodowej sieci LAN	119
Monitory	126

N

Naklejka informująca o zabezpieczeniu hasłem	62
Nasycenie koloru	77
Nazwa projektora	84
Nazwy części i funkcje	10
Numer portu	87

O

Obracanie obrazów	52
Obsługiwane monitory	126
Ochrona hasłem	61
Ochrona logo użytk.	61
Ochrona sieci	61
Ochrona wł. prądu	61
Odbiornik zdalny	11, 12
Odcień	77
Odczytywanie wiadomości e-mail	68
Odległość projekcji	121
Odtwarzanie ciągle	54
Okres eksploatacji filtra powietrza	114
Okres eksploatacji lampy	111
Opis wymiany filtra powietrza	114
Opis wymiany lampy	111
Optymaliz. jasności	90
Ostrość	77
Otwór wylotowy wentylatora	10

P

Panel sterowania	14
PC Free	50, 53
Pilot	15
Pokrętło ostrzenia	11
Pokrętło powiększenia	11
Pokrywa lampy	11
Port HDMI	12
Port Komputer	12
Port S-Video	12
Port USB-A	12
Port USB-B	12
Port Video	12
Powiadom.o pocztę	68, 87
Powiększ.	80
Pozioma korekcja obrazu	7, 38
Pozycja	78
Prezentacja	43, 49
Progresywne	79
Projekcja	81
Przednia regulowana nóżka	11
Przeglądarka WWW	66
Przegrzewanie	95
przodu	21
Przód	81
Przycisk użytkownika	80
Przycisk Wyszukaj źródło	14
Przyciski głośności	15
Punkty montażowe wspornika sufitowego	13

Q

Quick Corner	80
--------------------	----

R

Redukcja szumów	79
Regulacja kolorów	78
Rozdzielczość	91
Rozmiar ekranu	121
Rozwiązywanie problemów	94

S

Serwer SMTP	87
Słowo kluczowe projektora	84
SNMP	69
Sport	43
sRGB	43
SSID	85
Sterowanie za pomocą przeglądarki WWW	66
Sufit	21, 81
Sygnał wejściowy	79, 91
Sygnał wideo	79, 91
Synchronizacja	78
System z WLAN'em	85

T

Tablica czarna	43
Teatr	43
Temp. barwowa	78
Temperatura przechowywania	128
Temperatura robocza	128
Timer wyciszenia A/V	90
Traking	78
Tryb dużej wysokości	82
Tryb gotowości	90

Tryb koloru	43, 77
Tryb połączenia	84
Tryb uśpienia	90
Tył	13, 21, 81

U

USB Type B	82
Ustawienia wyświetlania	54

W

Włącz zasilanie	82
Wskaźnik	56
Wskaźnik lampy	94
Wskaźnik myszy	58
Wskaźnik temperatury	94
Wskaźnik zasilania	94
Wskaźniki	94
Wybierz dysk	51
Wycisz A/V	55
Wymiana baterii	18
Wyszukiwanie źródła obrazu	32
Wyświetl tło	81
Wyświetlacz ECO	90
Wyświetlanie	81
Wzorzec testowy	80

Z

Z tyłu ekranu	21
Zakres wideo HDMI	79
Zasil.bezprzew.LAN	84
Zdalna strona internetowa	67
Zegar osł. obiektywu	90
Zerowanie całkowite	91

Zerowanie licznika godzin pracy lampy	91, 114
---	---------

Ż

Źródło	91
--------------	----