

Guia de l'usuari

Multimedia Projector

EB-4955WU

EB-4950WU

EB-4855WU

EB-4850WU

EB-4750W

EB-4650



EB-4550

Notacions Utilitzades en Aquesta Guia





- **Indicacions de seguretat**

La documentació i el projector utilitzen símbols gràfics per a mostrar la forma d'utilitzar amb seguretat el projector.

Apreneu el significat i feu cas d'aquests símbols de precaució amb la finalitat d'evitar ferides personals o danys materials.

 Advertència	Aquest símbol indica informació que, si s'ignorés, podria ocasionar ferides personals o perill de mort degut a la manipulació incorrecta.
 Precaució	Aquest símbol indica informació que, si s'ignorés, podria ocasionar ferides personals o danys materials deguts a la manipulació incorrecta.

- **Indicacions d'informació general**

Atenció	Indica procediments que poden causar danys o lesions si no es va amb prou compte.
	Indica informació addicional i aspectes que poden ser útils sobre un tema.
	Indica una pàgina que conté informació detallada sobre un tema.
	Indica que el glossari terminològic inclou una explicació de la paraula o les paraules subratllades que apareixen davant d'aquest símbol. Consulteu la secció "Glossari" a "Apèndix".  "Glossari" pàg.152
[Nom]	Indica el nom dels botons del comandament a distància o del tauler de control. Exemple: botó [Esc]
Nom de menú	Indica elements del menú Configuració. Exemple: Seleccioneu Lluentor des de Imatge . Imatge - Lluentor

Notacions Utilitzades en Aquesta Guia 2

Introducció

Noms de components i funcions 8

Part frontal i Superior	8
Posterior	9
Interfície	9
Base	11
Tauler de control	11
Comand. a distància	13
Substituir les bateries del comandament a distància	15
Radi operatiu del comandament a distància	16

Preparació del projector

Instal·lació del projector 18

Requisits d'instal·lació	18
Ajustos de pantalla	19
Ajust de la posició de la imatge a la pantalla projectada	20
Visualitzar un patró de prova	21
Ajustar la posició de la imatge projectada (Canvi d'objectiu)	22
Ajustar la mida de la imatge	24
Corregir l'enfocament	24
Ajustar la posició de la imatge	24
Ajustar la inclinació horitzontal	24
Ajustos d'ID	25
Ajusteu l'ID del projector	25
Comprovar l'ID del projector	25
Ajustar l'ID del comandament a distància	25
Configuració de l'hora	26

Equip de connexió 28

Connexió d'un ordinador	28
Connexió de fonts d'imatge	30

Connectar un equip extern	32
Connectar un Cable LAN	33
Instal·lar la unitat LAN sense fils	34
Instal·lació de la coberta dels cables	35
Instal·lar	35

Ús bàsic

Projectar imatges 38

Detecció automàtica de senyals d'entrada i canvi de la imatge projectada (Recerca de Font)	38
Canviar a la imatge desitjada amb el comandament a distància	39
Ajustar el volum	39

Ajust de les imatges projectades 40

Corregir la distorsió de la imatge projectada	40
H/V-Keystone	40
Quick Corner	41
Correcció d'arc	42
Correcció de punts	43
Seleccionar la qualitat de la projecció (Seleccionar el Mode de color)	45
Projecció d'imatges 3D(només EB-4955WU/EB-4950WU/EB-4855WU/EB-4850WU)	45
Canviar la relació d'aspecte de la imatge projectada	46
Mètodes de canvi	46
Ajustar la imatge	49
Ajust de Matis, Saturació i Lluentor	49
Ajust Gamma	49
Corregir la diferència de color quan es projecta des de múltiples projectors	50
Resum del procediment de correcció	51
Corregir	51

Funcions Útils

Funcions de projecció 53

Projecció simultània de dues imatges (Split Screen)	53
---	----

Procediments operatius	53
Limitacions durant la projecció en pantalla dividida	55
Amagar la imatge i el so temporalment (Pausa A/V)	56
Congelació de la imatge (Congelar)	57
Ampliar una part de la imatge (E-Zoom)	57
Desar un Logotip de l'usuari	58
Funció Memòria	60
Desar/Carregar/Esborrar la memòria	60
Funció de planificació	62
Desament d'una planificació	62
Mètodes de configuració	62
Edició d'una planificació	63
Funcions de Seguretat	65
Gestió d'usuaris (Contrasenya protegida)	65
Tipus de Contrasenya protegida	65
Configurar l'opció Contrasenya protegida	65
Introduir la Contrasenya	66
Restricció del funcionament	67
Bloq. Panell control	67
Bloqueig dels botons del comandament a distància	68
Bloqueig Antirotatori	68
Instal·lar el bloqueig de cable	69

Menú Configuració

Utilitzar el menú menú Configuració	71
Llista de Funcions	72
Taula del menú Configuració	72
Menú Xarxa	73
Menú Imatge	74
Menú Senyal	76
Menú Ajustos	78
Menú Ampliada	79
Menú Xarxa	82

Notes sobre com utilitzar el menú Xarxa	83
Funcionament del teclat en pantalla	83
Menú Bàsic	84
Menú LAN sense fils	84
Menú Seguretat	86
Menú LAN amb cables	88
Menú Correu	88
Menú Altres	90
Menú Reinicialitzar	90
Menú Informació (Només Pantalla)	91
Menú Reinicialitzar	92

Detecció d'Errors

Utilitzar l'Ajuda	94
Solució dels problemes	95
Lectura dels Indicadors	95
Si els indicadors no són d'ajuda	100
Problemes relacionats amb les imatges	101
No es veu cap imatge	101
Les imatges en moviment no es visualitzen	101
La projecció s'atura automàticament	102
Apareix el missatge No Suportat	102
Apareix el missatge Sense senyal	102
Les imatges es veuen borroses, desenfocades o distorsionades	103
Les imatges presenten interferències o distorsions	103
La imatge està tallada (gran) o és petita, o l'aspecte no és l'adequat, o se li ha donat la volta a la imatge	104
Els colors de la imatge no són correctes	105
Les imatges són fosques	106
Problemes en començar la projecció	106
El projector no s'engega	106
Altres problemes	107
No se sent cap so o el so és fluix	107
El comandament a distància no funciona	108
No es veu res al monitor extern	109

Vull canviar l'idioma dels missatges i dels menús	109
No es reben missatges de correu electrònic fins i tot quan es produeix un problema en el projector	109
La bateria per mantenir l'hora s'està esgotant. apareix a la pantalla.	110
No es poden canviar els ajustos amb un navegador web	110

Quant a Event ID 111

Manteniment

Netejar 113

Netejar la superfície del projector	113
Netejar l'Objectiu	113
Netejar el filtre d'aire	113
Neteja del filtre d'aire	113

Substituir els Consumibles 116

Substituir la làmpada	116
Període de substitució de la làmpada	116
Com substituir la làmpada	117
Reinicialitzar les hores de la làmpada	119
Substituir el filtre d'aire	119
Període de substitució del filtre d'aire	119
Com substituir el filtre d'aire	119

Notes sobre el transport 121

Desplaçar a una ubicació propera	121
Per al transport	121
Preparar l'embalatge	121
Notes sobre l'embalatge i el transport	121

Manteniment de la imatge 122

Alineació de panells	122
Uniformitat de color	123

Apèndix

Funcions de xarxa 127

Ús de la Quick Wireless Connection USB Key	127
--	-----

Supervisió i control 128

Quant a EasyMP Monitor	128
Quant a la Message Broadcasting	128
Canvi dels ajustos utilitzant un navegador web (Control Web)	128
Configuració del projector	128
Mostrar Pantalla Control Web	128
Utilitzar la funció Notificació Mail per comunicar problemes	129
Correu de notificació d'error de lectura	129
Administració utilitzant SNMP	130
Visualització de la pantalla Web Remote	130
Ordres ESC/VP21	131
Llista d'ordres	131
Diagrames de col·locació dels Cables	132
Quant a PJLink	133
Quant a Crestron RoomView®	133
Operació d'un projector des de l'ordinador	134

Accessoris Opcionals i Productes Consumibles 138

Accessoris Opcionals	138
Consumibles	138

Mida de Pantalla i Distància de Projecció 140

Distància de projecció (Per a EB-4955WU/EB-4950WU/EB-4855WU/EB-4850WU)	140
Distància de projecció (Per a EB-4750W)	142
Distància de projecció (Per a EB-4650/EB-4550)	144

Pantalles de monitor admeses Monitor, pantalles 146

Resolucions compatibles	146
Senyals d'ordinador (RGB analògica)	146
Video de components	146
Video compost	146

Senyal d'entrada del port HDMI i DisplayPort (EB-4955WU/EB-4950WU/ EB-4855WU/EB-4850WU/EB-4750W)	147
Senyal d'entrada del port HDMI i DisplayPort (EB-4650/EB-4550)	147
Especificacions	148
Especificacions Generals del Projector	148
Aspecte	151
Glossari	152
Notes Generals	154
Marques comercials i drets d'autor	154
Índex	155

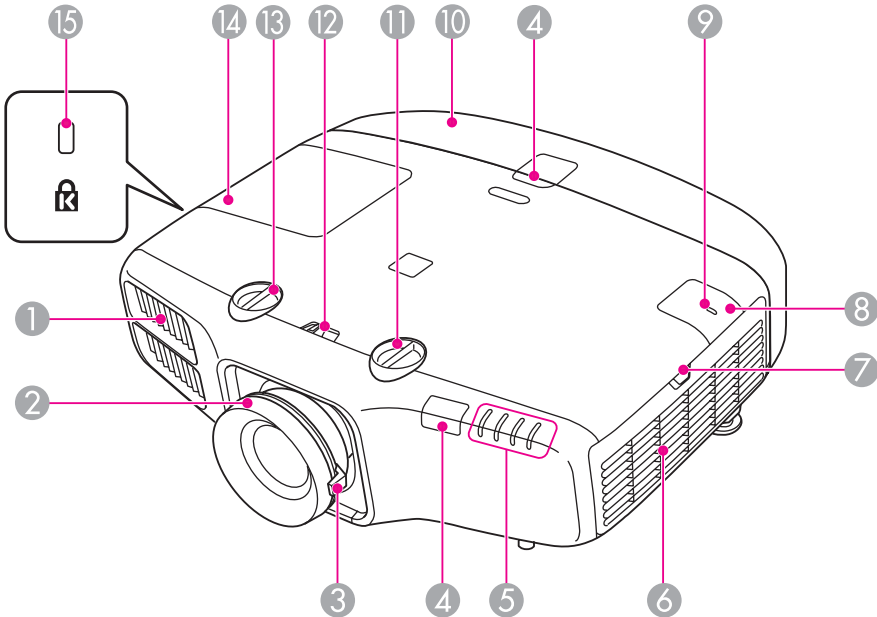


Introducció

En aquest capítol s'expliquen els noms de cada component.

Tret que se n'especifiqui un altre, les il·lustracions utilitzades en aquesta guia corresponen al model EB-4950WU.

Part frontal i Superior

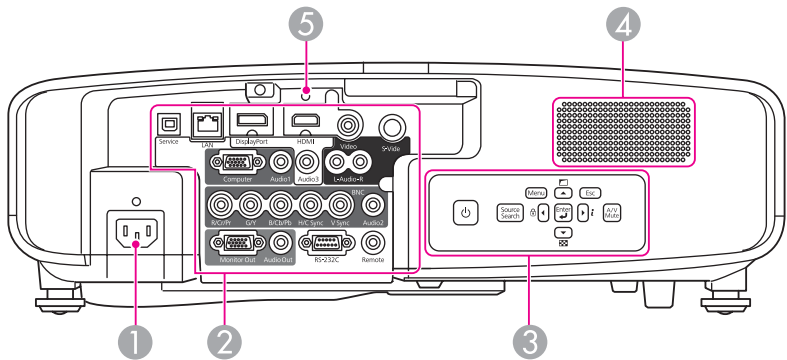


Nom	Funció
1 Sortida d'aire	Sortida d'aire per refredar l'interior del projectori. <div><div><div><div></div></div><div>Precaució</div></div><div>Durant la projecció, no acosteis la cara ni les mans a la sortida d'aire, ni deixeu a prop objectes que es puguin deformar o espatllar a causa de l'escalfor. L'aire calent de la sortida d'aire podria provocar cremades, deformacions o accidents.</div></div>

Nom	Funció
2 Anella d'enfocament	Ajusta l'enfocament de la imatge. ☛ "Corregir l'enfocament" pàg.24
3 Anella del zoom	Ajusta la mida de la imatge. ☛ "Ajustar la mida de la imatge" pàg.24
4 Receptor remot	Rep els senyals del comandament a distància.
5 Indicadors d'estat	La llum (encesa, parpellejant o apagada) i el color dels indicadors mostren l'estat del projectori. ☛ "Lectura dels Indicadors" pàg.95
6 Entrada d'aire (filtre d'aire)	Aspira aire per a refrigerar l'interior del projectori. ☛ "Netejar el filtre d'aire" pàg.113
7 Botó d'accionament de la tapa del filtre d'aire	Utilitzeu aquest botó per obrir la tapa del filtre d'aire. ☛ "Substituir el filtre d'aire" pàg.119
8 Coberta de la unitat LAN sense fil	Quan connecteu el projectori a un ordinador mitjançant una xarxa sense fil, traieu aquesta coberta i instal·leu la unitat LAN sense fil opcional. ☛ "Instal·lar la unitat LAN sense fils" pàg.34
9 Indicador LAN sense fils	Indica l'estat d'accés de la unitat LAN sense fil opcional. ☛ "Accessoris Opcionals" pàg.138
10 Coberta dels cables	Coberta de la secció de connexió posterior del cable d'interfície. ☛ "Instal·lació de la coberta dels cables" pàg.35
11 Botó giratori de desplaçament vertical de l'objectiu	Gireu el botó giratori per desplaçar cap amunt o cap avall la posició de la imatge projectada. ☛ "Ajustar la posició de la imatge projectada (Canvi d'objectiu)" pàg.22
12 Bloatge del botó giratori de desplaçament de l'objectiu	Bloca o desbloca els botons giratoris de desplaçament de l'objectiu.

Nom		Funció
13	Botó giratori de desplaçament horitzontal de l'objectiu	Gireu el botó giratori per desplaçar cap a la dreta o l'esquerra la posició de la imatge projectada. ☛ "Ajustar la posició de la imatge projectada (Canvi d'objectiu)" pàg.22
14	Coberta de la làmpada	Obriu quan hagueu de substituir la làmpada del projector. ☛ "Substituir la làmpada" pàg.116
15	Ranura de seguretat	La ranura de seguretat és compatible amb el sistema Microsaver Security System fabricat per Kensington. ☛ "Bloqueig Antirobatori" pàg.68

Posterior

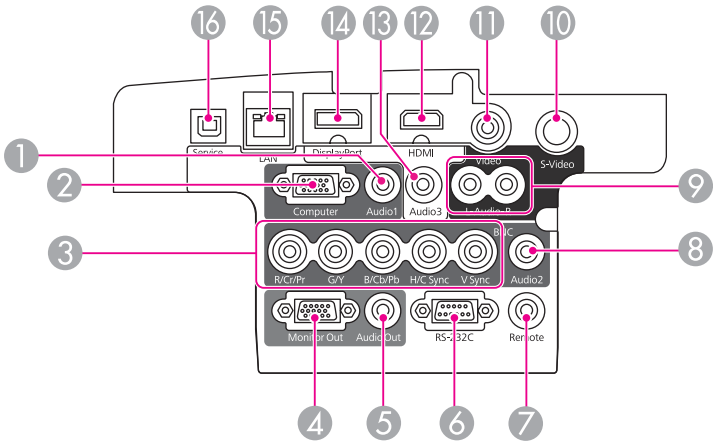


Nom		Funció
1	Presa de corrent	S'hi connecta el cable d'alimentació.
2	Interfície	☛ "Interfície" pàg.9
3	Tauler de control	☛ "Tauler de control" pàg.11
4	Altaveu	Emet l'àudio.

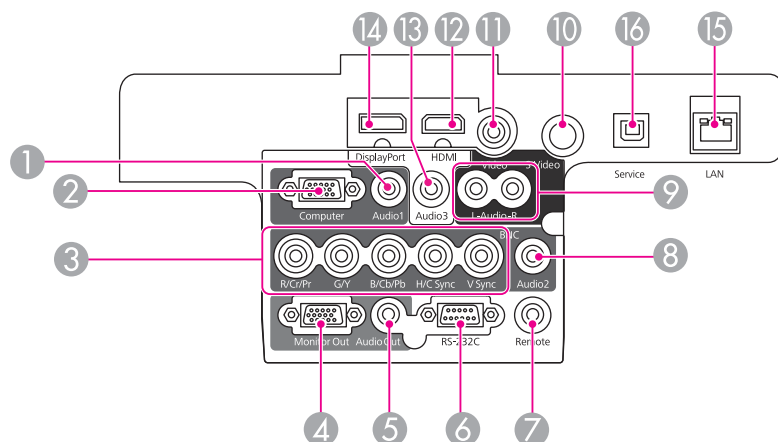
Nom		Funció
5	Suport per a cable	Inseriu-hi l'abraçadora del cable subministrada per evitar que caiguin els cables HDMI ☛ Referència ràpida

Interfície

EB-4955WU/EB-4950WU/EB-4855WU/EB-4850WU



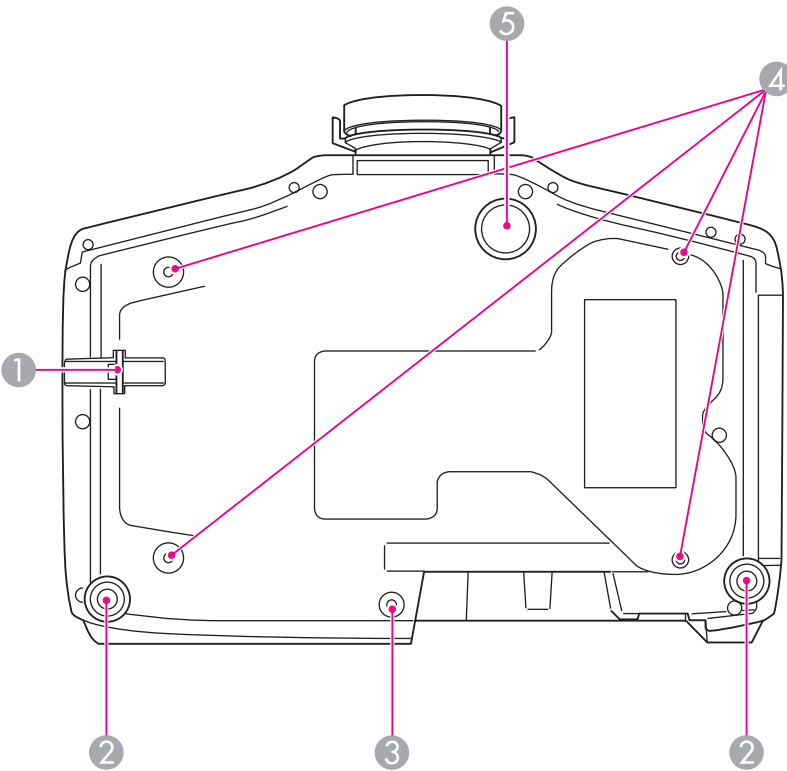
EB-4750W/EB-4650/EB-4550



Nom	Funció
1 Port Audio1	Introdueix àudio des d'un equip connectat al port Computer.
2 Port Computer	Per als senyals de vídeo analògic RGB provinents d'un ordinador i els senyals de vídeo de components d'altres fonts de vídeo.
3 Port BNC	Per als senyals de vídeo analògic RGB provinents d'un ordinador i els senyals de vídeo de components d'altres fonts de vídeo.
4 Port Monitor Out	Envia a un monitor extern el senyal analògic provinent de l'ordinador connectat al port Computer o al port BNC. No podeu emetre senyals que es reben des d'altres ports o senyal de vídeo de components.
5 Port Audio Out	Envia àudio des de la imatge projectada actualment a un altaveu extern.
6 Port RS-232C	Per a controlar el projector des d'un ordinador, connecteu-lo a l'ordinador amb un cable RS-232C. Aquest port té funcionalitat de control i normalment no s'ha de fer servir. ☞ "Ordres ESC/VP21" pàg.131

Nom	Funció
7 Port Remote	Connecta el conjunt de cables del comandament a distància opcional i rep els senyals del comandament a distància. Quan el cable del comandament a distància està connectat al port Remote, el receptor remot del projector es desactiva. ☞ "Accessoris Opcionals" pàg.138
8 Port Audio2	Introdueix àudio des d'un equip connectat al port BNC.
9 Port Audio-L/R	Introdueix àudio des d'un equip connectat al port Video o al port S-Video.
10 Port S-Video	Per als senyals d'S-video de les fonts de vídeo.
11 Port Video	Envia els senyals de vídeo compost de les fonts de vídeo.
12 Port HDMI	Introdueix els senyals de vídeo provinents d'equips de vídeo i ordinadors compatibles amb HDMI. Aquest projector és compatible amb HDCP ▶▶.
13 Port Audio3	Introdueix àudio des d'un equip connectat al port DisplayPort o al port HDMI.
14 DisplayPort	Introdueix els senyals de vídeo dels ordinadors compatibles amb DisplayPort. Aquest projector és compatible amb HDCP ▶▶.
15 Port LAN	Connecta un cable LAN per a connectar a una xarxa.
16 Port Service	El personal de manteniment l'utilitza per controlar el projector. Normalment no s'ha de fer servir.

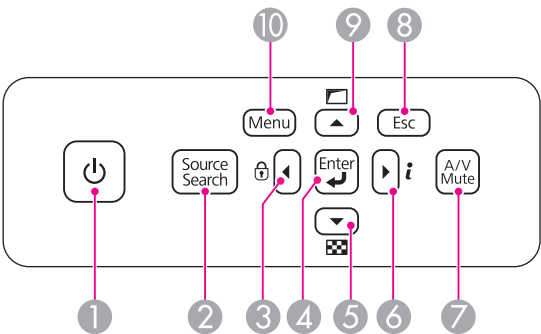
Base



Nom	Funció
1 Punt d'instal·lació del cable de seguretat	Passeu un cable de bloqueig disponible al mercat per aquest punt i bloquegeu-lo a la seva posició. ☛ "Instal·lar el bloqueig de cable" pàg.69
2 Peu posterior	Quan estigui en una superfície com un escriptori, gireu-lo per alçar i abaixar per ajustar la inclinació horitzontal. ☛ "Ajustar la inclinació horitzontal" pàg.24
3 Orifici per al cargol que fixa la coberta dels cables	Orifici per al cargol que fixa la coberta dels cables al seu lloc. ☛ "Instal·lació de la coberta dels cables" pàg.35

Nom	Funció
4 Punts de fixació del suport per a sostre (quatre punts)	Fixeu-hi el Suport de sostre opcional quan vulgueu penjar el projector del sostre. ☛ "Instal·lació del projector" pàg.18 ☛ "Accessoris Opcionals" pàg.138
5 Peu frontal ajustable	Quan s'instal·li a una superfície com un escriptori, esteneu el peu per ajustar-lo a la posició de la imatge. ☛ "Ajustar la posició de la imatge" pàg.24

Tauler de control

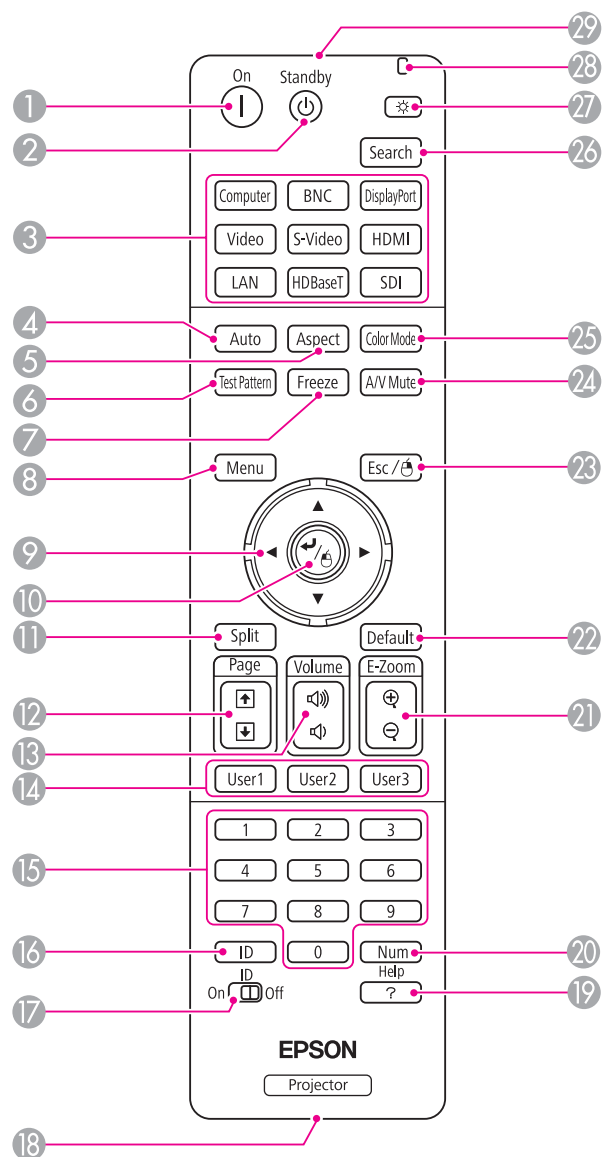


Nom	Funció
1 Botó [⏻]	Engega i apaga el projector.
2 Botó [Source Search]	Canvia a la següent font d'entrada que estigui enviant una imatge. ☛ "Detecció automàtica de senyals d'entrada i canvi de la imatge projectada (Recerca de Font)" pàg.38

Nom	Funció
3 Botons [◀]/[⏮]	<ul style="list-style-type: none"> Mostra la pantalla Bloq. Panell control, que permet fer ajustos per blocar els botons del tauler de control. <ul style="list-style-type: none"> "Restricció del funcionament" pàg.67 Si es prem quan es mostra el menú Configuració o la pantalla d'ajuda, aquest botó serveix per seleccionar elements de menú i valors de configuració. <ul style="list-style-type: none"> "Utilitzar el menú menú Configuració" pàg.71 "Utilitzar l'Ajuda" pàg.94
4 Botó [↵]	<ul style="list-style-type: none"> Quan apareix el menú Configuració o una pantalla d'Ajut, accepta i introdueix la selecció actual i passa al següent nivell. Si es prem mentre es projecten senyals analògics RGB des del port Computer o des del port BNC, podeu optimitzar automàticament les opcions Tracking, Sync. i Posició.
5 Botons [▼]/[⏮]	<ul style="list-style-type: none"> Mostra un patró de prova. <ul style="list-style-type: none"> "Visualitzar un patró de prova" pàg.21 Si es prem quan es mostra el menú Configuració o la pantalla d'ajuda, aquest botó serveix per seleccionar elements de menú i valors de configuració. <ul style="list-style-type: none"> "Utilitzar el menú menú Configuració" pàg.71 "Utilitzar l'Ajuda" pàg.94
6 Botons [▶]/[i]	<ul style="list-style-type: none"> Mostra el menú Informació des del menú Configuració. <ul style="list-style-type: none"> "Menú Informació (Només Pantalla)" pàg.91 Si es prem quan es mostra el menú Configuració o la pantalla d'ajuda, aquest botó serveix per seleccionar elements de menú i valors de configuració. <ul style="list-style-type: none"> "Utilitzar el menú menú Configuració" pàg.71 "Utilitzar l'Ajuda" pàg.94

Nom	Funció
7 Botó [A/V Mute]	<p>Activa o desactiva el vídeo i l'àudio.</p> <ul style="list-style-type: none"> "Amagar la imatge i el so temporalment (Pausa A/V)" pàg.56
8 Botó [Esc]	<ul style="list-style-type: none"> Atura la funció actual. Si es prem quan es mostra el menú Configuració, passa al nivell de menú anterior. <ul style="list-style-type: none"> "Utilitzar el menú menú Configuració" pàg.71
9 Botons [▲]/[⏮]	<ul style="list-style-type: none"> Realitza ajustos de pantalla mitjançant els paràmetres de Correcció geomètrica del menú Configuració. <ul style="list-style-type: none"> Ajustos - Correcció geomètrica pàg.78 Si es prem quan es mostra el menú Configuració o la pantalla d'ajuda, aquest botó serveix per seleccionar elements de menú i valors de configuració. <ul style="list-style-type: none"> "Utilitzar el menú menú Configuració" pàg.71 "Utilitzar l'Ajuda" pàg.94
10 Botó [Menu]	<p>Mostra i tanca el menú de Configuració.</p> <ul style="list-style-type: none"> "Utilitzar el menú menú Configuració" pàg.71

Comand. a distància



Nom		Funció
1	Botó [I]	Engega el projector.
2	Botó [P]	Apaga el projector.
3	Botons de canvi d'entrada	Canvia a les imatges provinents de cada port d'entrada. ☛ "Canviar a la imatge desitjada amb el comandament a distància" pàg.39 Els botons [HDBaseT] i [SDI] no estan disponibles en aquest projector.
4	Botó [Auto]	Si es prem mentre es projecten senyals analògics RGB des del port Computer o des del port BNC, podeu optimitzar automàticament les opcions Tracking, Sync. i Posició.
5	Botó [Aspect]	Cada vegada que premeu el botó, canviarà el mode d'aspecte. ☛ "Canviar la relació d'aspecte de la imatge projectada " pàg.46
6	Botó [Test Pattern]	Mostra un patró de prova. ☛ "Visualitzar un patró de prova" pàg.21
7	Botó [Freeze]	Les imatges s'interrompen o es reprenen. ☛ "Congelació de la imatge (Congelar)" pàg.57
8	Botó [Menu]	Mostra i tanca el menú de Configuració. ☛ "Utilitzar el menú Configuració" pàg.71
9	Botons [▲][▼][◀][▶]	<ul style="list-style-type: none"> • Si es premen quan es mostra un Configuració o una pantalla d'Ajut, aquests botons seleccionen elements del menú i valors d'ajust. ☛ "Utilitzar el menú Configuració" pàg.71 • Quan s'utilitza el receptor de ratolí sense fil opcional, aquests botons serveixen per moure el punter. ☛ "Accessoris Opcionals" pàg.138

Nom	Funció
10 Botó [↵]	<ul style="list-style-type: none"> Quan apareix el menú Configuració o una pantalla d'Ajut, accepta i introdueix la selecció actual i passa al següent nivell. ☛ "Utilitzar el menú menú Configuració" pàg.71 Quan es fa servir el receptor de ratolí sense fils opcional, funciona com a botó esquerre del ratolí. ☛ "Accessoris Opcionals" pàg.138
11 Botó [Split]	<p>Cada vegada que es prem el botó, la imatge canvia entre la projecció simultània de dues imatges dividint la pantalla projectada i la projecció normal d'una imatge.</p> <p>☛ "Projecció simultània de dues imatges (Split Screen)" pàg.53</p>
12 Botons [Page] [⏮][⏭]	<p>Passa al fitxer d'imatge anterior o següent en projectar imatges des d'un ordinador connectat per xarxa.</p>
13 Botons [Volume] [⏮][⏭]	<p>[⏮] Disminueix el volum. [⏭] Augmenta el volum. ☛ "Ajustar el volum" pàg.39</p>
14 Botó [User1] Botó [User2] Botó [User3]	<p>Selecciona un element d'ús freqüent d'entre els vuit elements del menú Configuració que hi ha disponibles i assigneu-li un d'aquests botons. Premant el botó es visualitza la selecció de l'element de menú/la pantalla d'ajust assignats, la qual cosa permet definir paràmetres/ajustos d'una pulsació.</p> <p>☛ "Menú Ajustos" pàg.78</p>
15 Botons numèrics	<ul style="list-style-type: none"> Introduir la contrasenya. ☛ "Configurar l'opció Contrasenya protegida" pàg.65 Feu servir aquest botó per introduir números a la config. de Xarxa al menú Configuració.
16 Botó [ID]	<p>Manteniu premut aquest botó i premeu els botons numèrics per seleccionar l'ID del projector que vulgueu controlar amb el comandament a distància.</p> <p>☛ "Ajustos d'ID" pàg.25</p>

Nom	Funció
17 Commutador d'[ID]	<p>Feu servir aquest commutador per activar (On) o desactivar (Off) l'ajust d'ID del comandament a distància.</p> <p>☛ "Ajustos d'ID" pàg.25</p>
18 Port Remote	<p>S'hi connecta el conjunt opcional de cables del comandament a distància i emet els senyals del comandament a distància.</p> <p>☛ "Accessoris Opcionals" pàg.138</p> <p>Quan el cable del comandament a distància està connectat a aquest port remot, l'emissió de llum del comandament a distància es desactiva.</p>
19 Botó [Help]	<p>Mostra i tanca la pantalla d'ajuda que indica com solucionar els problemes que sorgeixin.</p> <p>☛ "Utilitzar l'Ajuda" pàg.94</p>
20 Botó [Num]	<p>Manteniu premut aquest botó i premeu els botons numèrics per introduir contrasenyes i números.</p> <p>☛ "Configurar l'opció Contrasenya protegida" pàg.65</p>
21 Botons [E-Zoom] [⏮][⏭]	<p>Amplia o redueix la imatge sense canviar la mida de projecció.</p> <p>☛ "Ampliar una part de la imatge (E-Zoom)" pàg.57</p>
22 Botó [Default]	<p>Activat quan es visualitza [Default]: Reinicialitzar a la guia del menú de configuració. Els paràmetres que s'han ajustat es tornen a establir als seus valors per defecte.</p> <p>☛ "Utilitzar el menú menú Configuració" pàg.71</p>
23 Botó [Esc]	<ul style="list-style-type: none"> Atura la funció actual. Si es prem quan es mostra el menú Configuració, passa al menú anterior. ☛ "Utilitzar el menú menú Configuració" pàg.71 Quan es fa servir el receptor de ratolí sense fils opcional, funciona com a botó dret del ratolí. ☛ "Accessoris Opcionals" pàg.138

Nom	Funció
24 Botó [A/V Mute]	Activa o desactiva el vídeo i l'àudio. ☛ "Amagar la imatge i el so temporalment (Pausa A/V)" pàg.56
25 Botó [Color Mode]	Cada vegada que premeu el botó, canviarà el Mode de color. ☛ "Seleccionar la qualitat de la projecció (Seleccionar el Mode de color)" pàg.45
26 Botó [Search]	Canvia a la següent font d'entrada que estigui enviant una imatge. ☛ "Detecció automàtica de senyals d'entrada i canvi de la imatge projectada (Recerca de Font)" pàg.38
27 Botó [☀]	Il·lumina els botons del comandament a distància durant uns 15 segons. Això és útil quan hi ha poca llum.
28 Indicador	S'emet un llum quan s'envien senyals des del comandament a distància.
29 Àrea d'emissió del llum del comandament a distància	Envia senyals del comandament a distància.

Substituir les bateries del comandament a distància

Si el comandament a distància triga a respondre o si no funciona després d'haver-se utilitzat durant un cert temps, és probable que les bateries s'estiguin esgotant. En aquest cas, substituïu-les per unes de noves. Tingueu preparades dues bateries alcalines o de manganès de mida AA. No podeu utilitzar altres bateries que no siguin alcalines o de manganès de mida AA.

Atenció

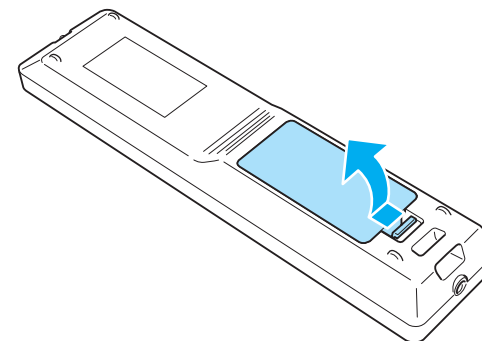
Assegureu-vos que llegiu el manual següent abans de manipular les bateries.

☛ [Instruccions de seguretat](#)

1

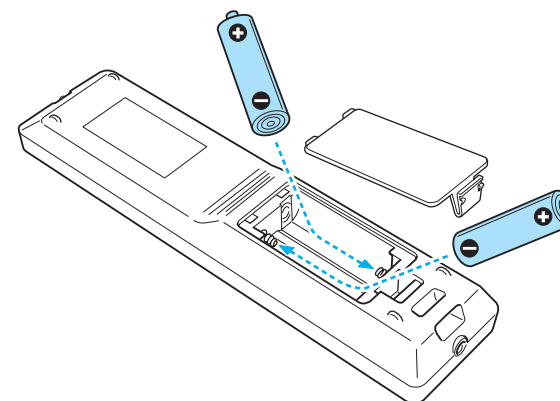
Extraieu la coberta de les bateries.

Empenyeu el fiador de la coberta del compartiment de les bateries i aixiqueu la coberta.



2

Substituïu les bateries usades per unes de noves.

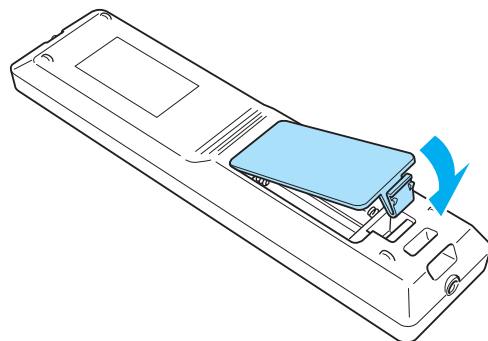


Precaució

Comproveu les posicions de les marques (+) i (-) dins del compartiment de les bateries per introduir-les correctament.

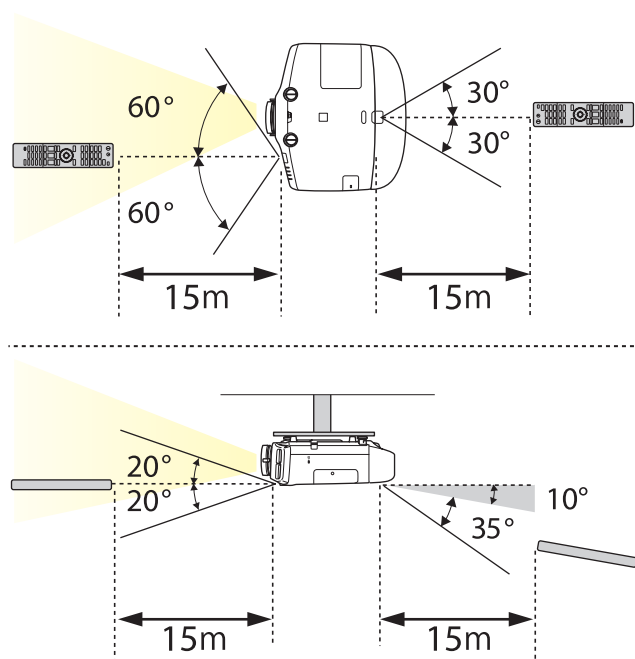
Si les bateries no s'utilitzen correctament, podrien explotar o tenir fuites i provocar un incendi, lesions o danys al producte.

- 3** Torneu a col·locar la coberta de les bateries.
Premeu la coberta del compartiment de les bateries fins que quedi ben encaixada.



- Per restringir la recepció del senyal de funcionament del comandament a distància, establiu el paràmetre **Receptor remot**.
☛ **Ajustos - Receptor remot** [pàg.78](#)
- Quan utilitzeu un comandament a distància subministrat amb altres projectors Epson, establiu el **Tipus comand. dist.**
☛ **Ampliada - Funcionament - Tipus comand. dist.** [pàg.79](#)
El radi operatiu depèn del comandament a distància que feu servir.

Radi operatiu del comandament a distància





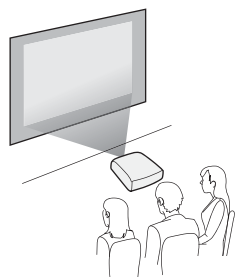
Preparació del projector

Aquest capítol explica com instal·lar el projector i connectar fonts de projecció.

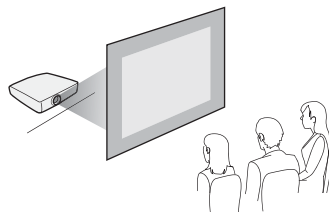
Requisits d'instal·lació

El projector admet els següents quatre mètodes de projecció diferents. Instal·leu el projector d'acord amb les condicions de la ubicació d'instal·lació.

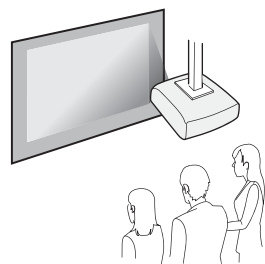
- Projecteu les imatges des de davant de la pantalla. (Projecció Frontal)



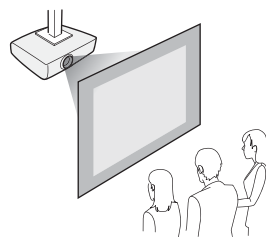
- Projecteu les imatges des de darrere una Pantalla translúcida. (Projecció Posterior)



- Suspeneu el projector del sostre i projecteu imatges des de davant d'una pantalla. (Projecció Frontal/Sostre)



- Suspeneu el projector del sostre i projecteu imatges des de darrera d'una pantalla translúcida. (Projecció Poster./Sostre)



Advertència

- Per penjar el projector del sostre s'ha d'utilitzar un mètode d'instal·lació especial (suport per a sostre). Si la instal·lació no es fa correctament, el projector podria caure. Això pot donar lloc a lesions o accidents. Contacteu amb el distribuïdor o l'adreça més propera indicada a Suport i guia de servei tècnic si desitgeu utilitzar aquest mètode d'instal·lació. [Llista de contactes per a projectors Epson](#)
- Si feu servir adhesius als Punts de fixació del suport per a sostre per evitar que els cargols s'afluixin, o si apliqueu lubricants, olis o similars al projector, la carcassa del projector es pot esquerdar i aquest pot caure del seu suport per a sostre. Això podria causar lesions greus a qualsevol persona que fos sota el suport per a sostre i podria danyar el projector. Quan instal·leu o ajusteu el projector al sostre, no utilitzeu adhesius per tal d'evitar que els cargols s'afluixin, i tampoc utilitzeu olis, lubricants ni productes semblants.
- No cobriu l'entrada d'aire del projector. Si qualsevol de les entrades d'aire estan cobertes, la temperatura interna podria augmentar i provocar un incendi.

Atenció

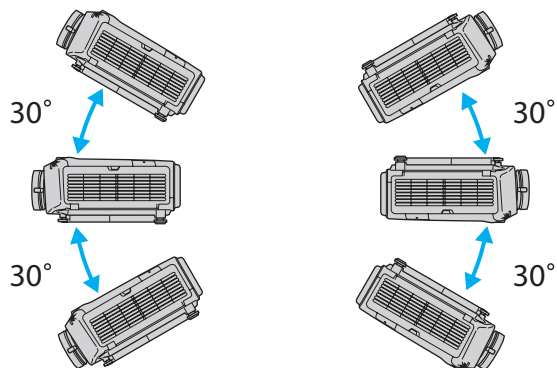
No feu servir el projector en posició lateral. Això podria comportar problemes de funcionament.



- Per suspendre el projector del sostre, és necessari un suport per a sostre opcional.
☛ "Accessoris Opcionals" [pàg.138](#)
- La configuració de Projectió per defecte és **Frontal**. Podeu canviar de **Frontal** a **Posterior** des del menú Configuració.
☛ **Ampliada - Projectió** [pàg.79](#)
- Podeu canviar el mode Projectió de la següent manera, prement el botó [A/V Mute] del comandament a distància durant cinc segons aproximadament.
Frontal ↔ Frontal/Sostre
Posterior ↔ Poster./Sostre
- Quan el munteu al sostre, establiu el **Botó dir. invertida** a Activat perquè les operacions i el moviment dels botons [▲], [▼], [◀] i [▶] del tauler de control coincideixin.
☛ **Ampliada - Funcionament - Botó dir. invertida** [pàg.79](#)

El projector es pot instal·lar als angles següents.

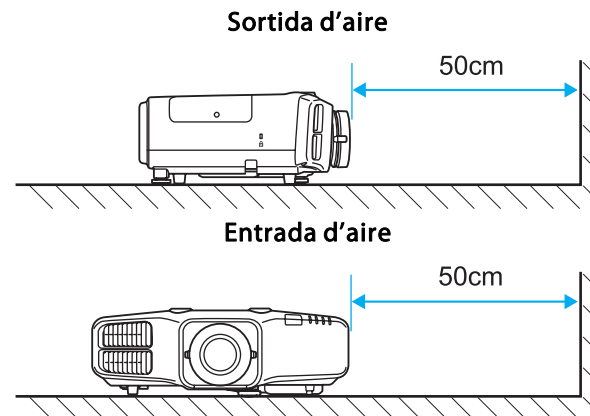
Vertical: Inclinat fins a $\pm 30^\circ$. Si utilitzeu el projector quan està inclinat més de 30° , es podria danyar i provocar un accident.



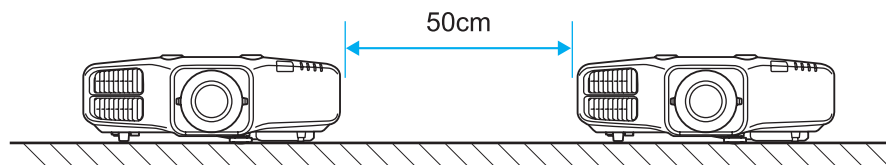
Horitzontal: Es pot inclinar dins de l'interval d'ampliació i contracció del peu posterior.

☛ "Ajustar la inclinació horitzontal" [pàg.24](#)

Assegureu-vos que hi hagi un espai d'almenys 50 cm entre la paret i la sortida i entrada d'aire del projector.



Quan instal·leu diversos projectors, assegureu-vos que hi hagi un espai d'almenys 50 cm entre ells.



Ajustos de pantalla

Establiu el Tipus de pantalla segons la relació d'aspecte de la pantalla que estigueu fent servir.

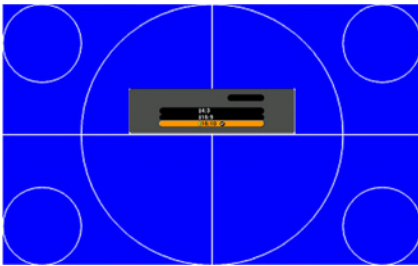
L'àrea on es mostra la imatge coincideix amb la forma de la pantalla.

1

Premeu el botó [Menu] mentre es projecta.

☛ "Utilitzar el menú menú Configuració" [pàg.71](#)

- 2** Seleccioneu **Pantalla** des d'**Ampliada**.
- 3** Seleccioneu **Tipus de pantalla** des de **Pantalla**.
- 4** Seleccioneu la relació d'aspecte de la pantalla.
La forma del patró de prova del fons canvia segons l'ajust.



- 5** Premeu el botó [Menu] per terminar de fer els ajusts.



- Aquest ajust no està disponible quan es projecten imatges des d'un ordinador a través d'una xarxa.
- Quan canvieu el Tipus de pantalla, ajusteu també la relació d'aspecte de la imatge projectada.
 - ☛ "Canviar la relació d'aspecte de la imatge projectada " [pàg.46](#)
- Assegureu-vos d'instal·lar l'aplicació EasyMP Network Projection des del CD-ROM EPSON Projector Software. Si utilitzeu una versió més antiga de l'aplicació, les imatges no es projectaran correctament. Podeu descarregar la darrera versió de l'EasyMP Network Projection des del lloc web següent:
<http://www.epson.com/>
- Aquesta funció no admet la Message Broadcasting (un complement de l'EasyMP Monitor).

Ajust de la posició de la imatge a la pantalla projectada

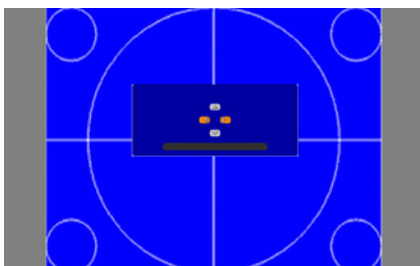
Podeu ajustar la posició de la imatge si queda un marge entre la vora de la imatge i el marc de la pantalla projectada a causa de l'ajust de Tipus de pantalla.

Exemple: Quan el **Tipus de pantalla** sigui **4:3** per a l'EB-4950WU



Podeu desplaçar la imatge cap a la dreta i l'esquerra.

- 1** Premeu el botó [Menu] mentre es projecta.
 - ☛ "Utilitzar el menú menú Configuració" [pàg.71](#)
- 2** Seleccioneu **Pantalla** des d'**Ampliada**.
- 3** Seleccioneu **Posició en pantalla** des de **Pantalla**.
- 4** Utilitzeu els botons [▲], [▼], [◀] i [▶] per ajustar la posició de la imatge.
Podeu comprovar la posició de visualització actual mitjançant el patró de prova del fons.



5 Premeu el botó [Menu] per terminar de fer els ajusts.



La **Posició en pantalla** no es pot ajustar en els següents casos:

- Si el **Tipus de pantalla** està ajustat a **16:10** quan s'utilitzen els models EB-4955WU/EB-4950WU/EB-4855WU/EB-4850WU/EB-4750W
- Si el **Tipus de pantalla** està ajustat a **4:3** quan s'utilitzen els models EB-4650/EB-4550

Visualitzar un patró de prova

Es pot visualitzar un patró de prova per ajustar l'estat de projecció sense connectar cap equip de vídeo.

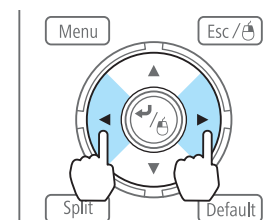
La forma d'un patró de prova depèn de l'ajust de **Tipus de pantalla**. Primer establiu el **Tipus de pantalla**.

☞ "Ajustos de pantalla" [pàg.19](#)

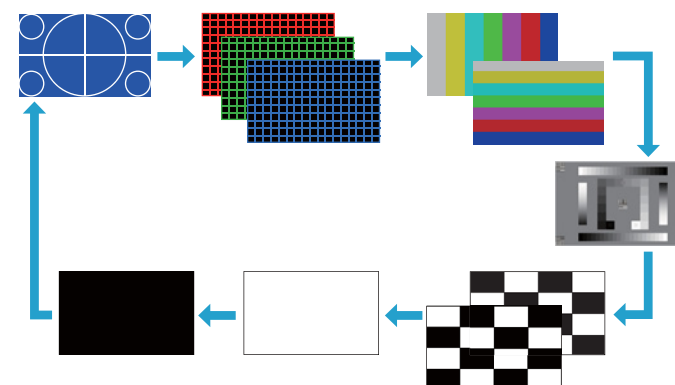
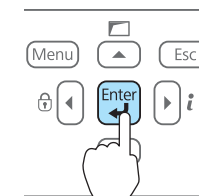
1 Mentre projecteu, premeu el botó [Test Pattern] del comandament a distància o el botó [] del tauler de control.

2 Premeu els botons [][] del comandament a distància o el botó [] del tauler de control per canviar el patró de prova.

Fent servir el comandament a distància





Ús del tauler de control



Mentre es mostra el patró de prova, es poden dur a terme els ajustos d'imatge següents:

Nom del menú superior	Submenú/elements
Imatge	Mode de color ☞ pàg.45
	Temp. color abs.
	Avançat
	- Gamma* ☞ pàg.49
	- RGB
	- RGBCMY ☞ pàg.49
	Reinicialitzar

Nom del menú superior	Submenú/elements
Senyal	Configuració auto.
Ajustos	Correcció geomètrica  pàg.40
Ampliada	Multiprojecció - Pantalla múltiple  pàg.51

* Llevat dels ajustos personalitzats de gamma.



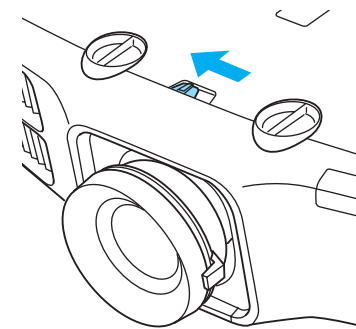
Per definir elements de menú que no es poden definir mentre s'està mostrant el patró de prova o per fer un ajust precís de la imatge projectada, projecteu una imatge des del dispositiu connectat.

3 Premeu el botó [Esc] per tancar el patró de prova.

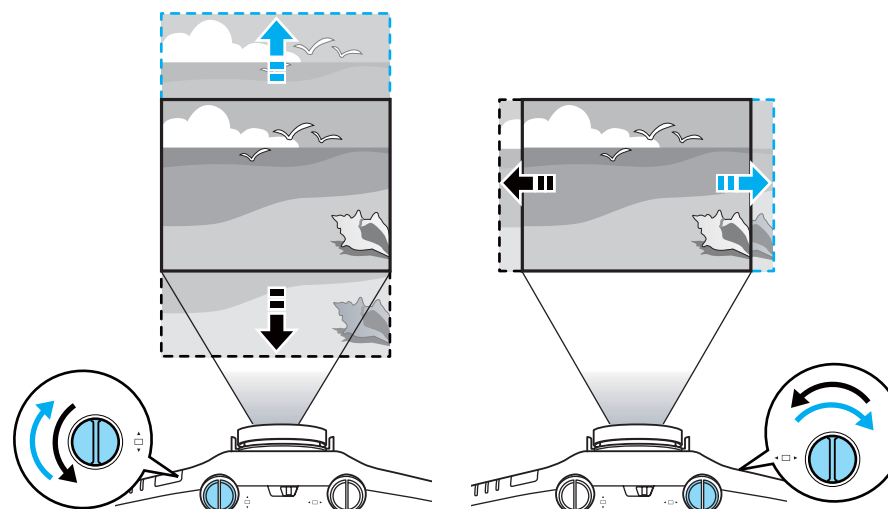
Ajustar la posició de la imatge projectada (Canvi d'objectiu)

L'objectiu es pot canviar per ajustar la posició de la imatge projectada, per exemple, quan el projector no es pugui instal·lar directament davant de la pantalla.

1 Desbloqueu el botó giratori de desplaçament de l'objectiu.



2 Gireu els botons giratoris de desplaçament vertical i horitzontal de l'objectiu que hi ha en el projector per ajustar la posició de la imatge projectada.



Atenció

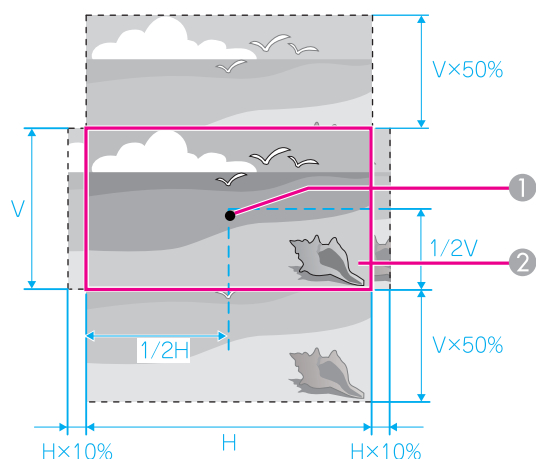
Quan ajusteu l'alçada de la imatge amb el botó giratori de desplaçament vertical de l'objectiu, desplaçe la imatge de baix a dalt. Si s'ajusta de dalt a baix, la posició de la imatge es pot desplaçar lleugerament cap avall en acabar de fer l'ajust.



- Us recomanem ajustar l'enfocament, el zoom i el desplaçament de la lent com a mínim 30 minuts després d'haver iniciat la projecció perquè les imatges no són estables just després d'haver-lo engegat.
- La imatge serà més clara quan tant el desplaçament vertical com l'horitzontal de l'objectiu estiguin ajustats al centre.

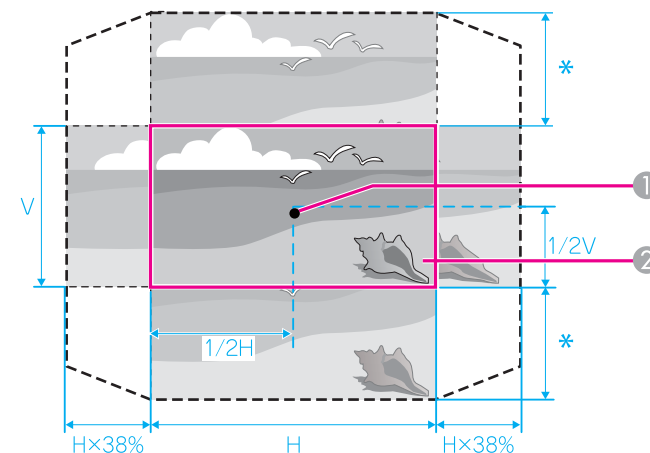
Tot seguit s'indiquen els intervals de moviment de la imatge.

EB-4955WU/EB-4950WU/EB-4855WU/EB-4850WU



- 1 Centre de l'objectiu
- 2 Imatge projectada quan el desplaçament de l'objectiu està ajustat al centre

EB-4750W/EB-4650/EB-4550



*

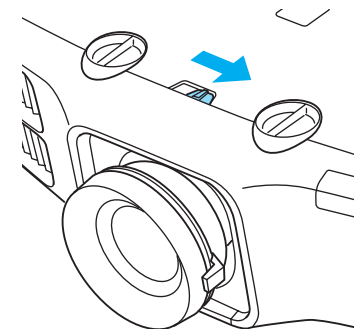
EB-4750W : $V \times 70\%$

EB-4650/EB-4550 : $V \times 58\%$

- 1 Centre de l'objectiu
- 2 Imatge projectada quan el desplaçament de l'objectiu està ajustat al centre

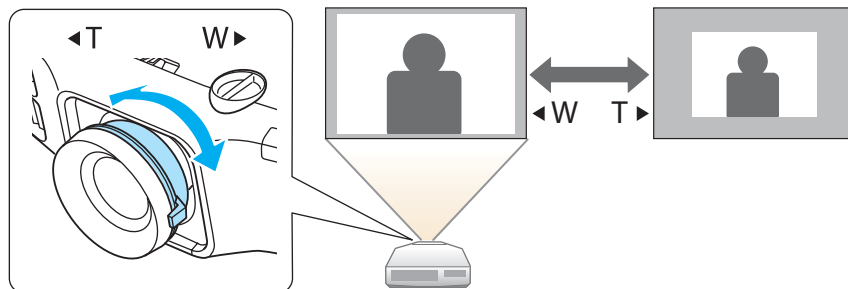
La posició de la imatge projectada no es pot moure als valors màxims horitzontal i vertical alhora.

- 3 Quan hàgiu acabat de fer els ajustos, bloqueu el botó giratori de desplaçament de l'objectiu.



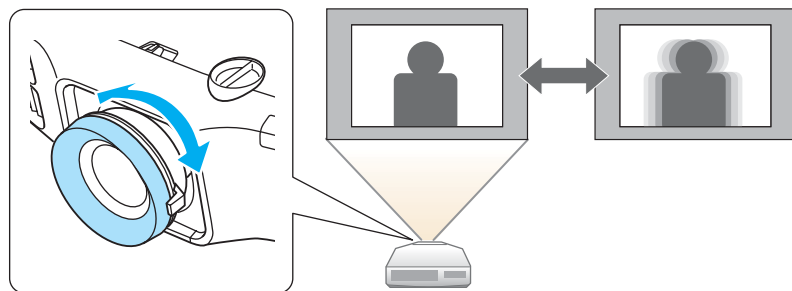
Ajustar la mida de la imatge

Gireu l'anella de zoom per ajustar la mida de la imatge projectada.



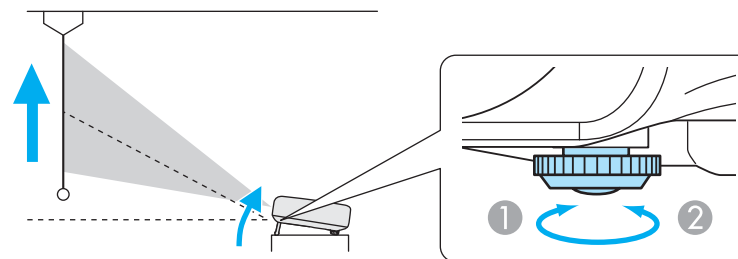
Corregir l'enfocament

Podeu corregir l'enfocament amb l'anella d'enfocament.



Ajustar la posició de la imatge

Alceu o abaixeu el peu frontal per fer ajustos. Podeu ajustar la posició de la imatge inclinant el projector fins a 10 graus.



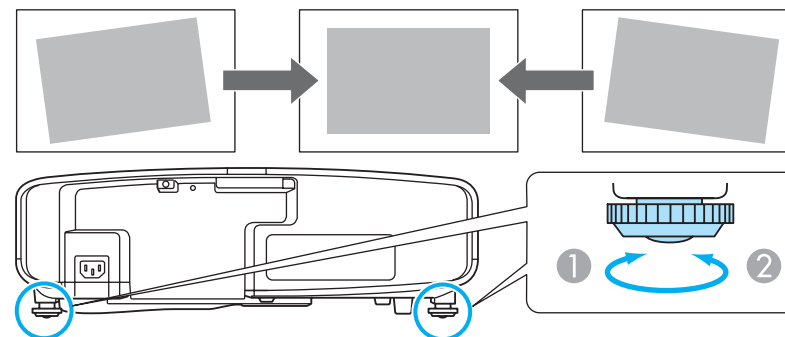
- ① Alceu el peu frontal.
- ② Abaixeu el peu frontal.



Quan més gran sigui l'angle d'inclinació, és més difícil enfocar.
Instal·leu el projector de manera que no més necessiti inclinar-se a un angle petit.

Ajustar la inclinació horitzontal

Alceu i abaixeu el peu posterior per ajustar la inclinació horitzontal del projector.



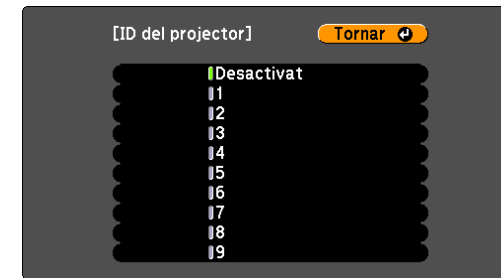
- ① Alceu el peu posterior.
- ② Abaixeu el peu posterior.

Ajustos d'ID

Quan s'ajusta un ID per al projector i el comandament a distància, podeu utilitzar el comandament per controlar només el projector amb l'ID corresponent. Això és molt útil quan es gestionen múltiples projectors.



- El control mitjançant el comandament a distància només és possible per als projectors que estan dins del radi operatiu del comandament a distància. ➡ "Radi operatiu del comandament a distància" [pàg.16](#)
- Quan **Tipus comand. dist.** està ajustat a **Senzill** a **Funcionament** dins del menú de configuració, no es pot canviar l'ID del comandament a distància. ➡ [pàg.79](#)
- Els ID s'ignoren quan l'ID del projector està **Desactivat** o quan el valor definit per a l'ID del comandament a distància és **0**.

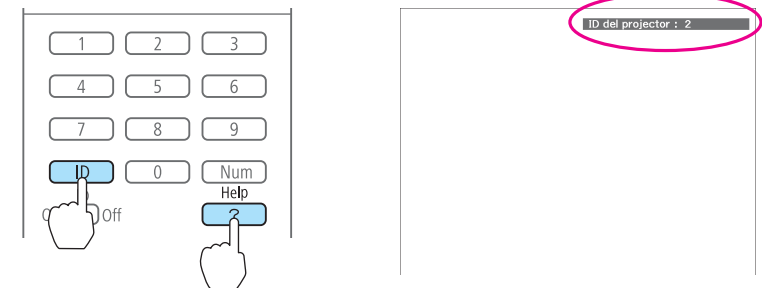


- 5 Premeu el botó [Menu] per tancar el menú de configuració.

Comprovar l'ID del projector

Durant la projecció, premeu el botó [Help] mentre manteniu premut el botó [ID].

Comandament a distància



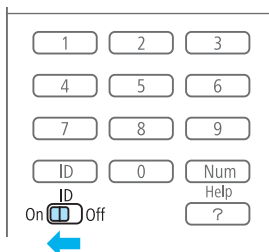
En prémer els botons es visualitza el valor actual d'ID del projector a la pantalla de projecció. Desapareix al cap d'uns tres segons.

Ajusteu l'ID del projector

- 1 Premeu el botó [Menu] mentre es projecta.
➡ "Utilitzar el menú menú Configuració" [pàg.71](#)
- 2 Seleccioneu **Multiprojección** des d'**Ampliada**.
- 3 Seleccioneu **ID del projector** i, a continuació, premeu el botó [↵].
- 4 Seleccioneu l'ID que vulgueu establir i, a continuació, premeu el botó [↵].

Ajustar l'ID del comandament a distància

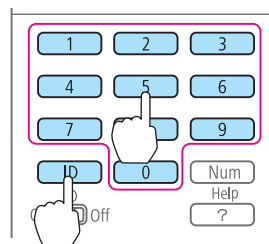
- 1 Establiu el commutador d'[ID] del comandament a distància a On.



- 2 Mentre manteniu premut el botó [ID], premeu un botó de número per seleccionar un número que coincideixi amb l'ID del projector que voleu controlar.

☛ "Comprovar l'ID del projector" [pàg.25](#)

Comandament a distància



Un cop definit aquest ajust, queda limitat el projector que podeu controlar amb el comandament a distància.



L'ajust d'ID del comandament a distància es desa al comandament. Fins i tot després de treure les bateries del comandament a distància per tal de substituir-les, es manté l'ajust d'ID desat. No obstant, si es deixa el comandament a distància sense bateries durant molt de temps, es tornarà a establir el valor per defecte (ID0).

Configuració de l'hora

Podeu establir l'hora del projector. La funció de programació utilitza aquesta hora.

☛ "Funció de planificació" [pàg.62](#)

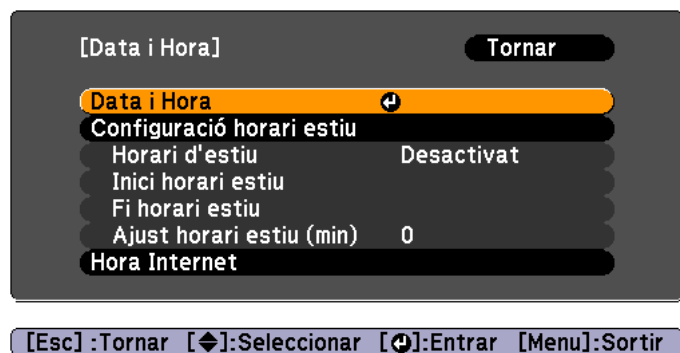


- Quan engegueu el projector per primera vegada, apareix el missatge "Voleu ajustar l'hora?". Si seleccioneu **Sí**, apareix la pantalla del pas 4.
- Quan **Protec. hora/planif.** està **Activat** a **Contrasenya protegida**, no es poden canviar els ajustos relacionats amb la data i l'hora. Podeu fer canvis després d'establir **Protec. hora/planif.** a **Desactivat**.
 - ☛ "Gestió d'usuaris (Contrasenya protegida)" [pàg.65](#)

- 1 Premeu el botó [Menu] mentre es projecta.
 - ☛ "Utilitzar el menú menú Configuració" [pàg.71](#)
- 2 Seleccioneu **Funcionament** des d' **Ampliada**.
- 3 Seleccioneu **Data i Hora** i, a continuació, premeu el botó [↵].
- 4 Feu els ajustos de data i d'hora.

Utilitzeu el teclat en pantalla per introduir la data i l'hora.

 - ☛ "Funcionament del teclat en pantalla" [pàg.83](#)



Data i Hora

Submenú	Funció
Data	Establiu la data d'avui.
Hora	Establiu l'hora actual.
Dif. horària (UTC)	Ajusta la diferència horària respecte de l'hora coordinada universal (UTC).
Validar	S'apliquen els ajustos fets a Data i Hora .

Configuració horari estiu

Submenú	Funció
Horari d'estiu	Establiu (Activat/Desactivat) per activar l'horari d'estiu. Amb Ajust horari estiu (min) s'ajusta la diferència horària entre l'hora estàndard i l'horari d'estiu.
Inici horari estiu	Estableix la data i l'hora d'inici de l'horari d'estiu.
Fi horari estiu	Estableix la data i l'hora de fi de l'horari d'estiu.

Submenú	Funció
Validar	S'apliquen els ajustos fets a Configuració horari estiu .

Hora Internet

Submenú	Funció
Hora Internet	Ajusteu-lo a Activat per a actualitzar l'hora automàticament des d'un servidor d'hora d'Internet.
Servidor horari Internet	Serveix per introduir-hi l'adreça IP del servidor d'hora d'Internet.
Validar	S'apliquen els ajustos fets a Hora Internet .



Quan canvieu els ajustos, assegureu-vos de seleccionar **Validar** i, a continuació, premeu el botó [↩].

5

Premeu el botó [Menu] per terminar de fer els ajusts.

El nom de port, ubicació i orientació del connector varien segons la font que estigui connectada.

Connexió d'un ordinador

Per projectar imatges des d'un ordinador, connecteu-lo seguint un dels mètodes següents.

① **Quan feu servir el cable d'ordinador inclòs**

Connecteu el port de sortida de la pantalla de l'ordinador al port Computer del projector.

Podeu emetre àudio des de l'altaveu del projector connectant el port de sortida d'àudio de l'ordinador al port Audio1 del projector mitjançant un cable d'àudio disponible al mercat.

② **Quan feu servir un cable 5BNC disponible al mercat**

Connecteu el port de sortida de la pantalla de l'ordinador al port BNC del projector.

Podeu emetre àudio des de l'altaveu del projector connectant el port de sortida d'àudio de l'ordinador al port Audio2 del projector mitjançant un cable d'àudio disponible al mercat.

③ **Quan feu servir un cable HDMI disponible al mercat**

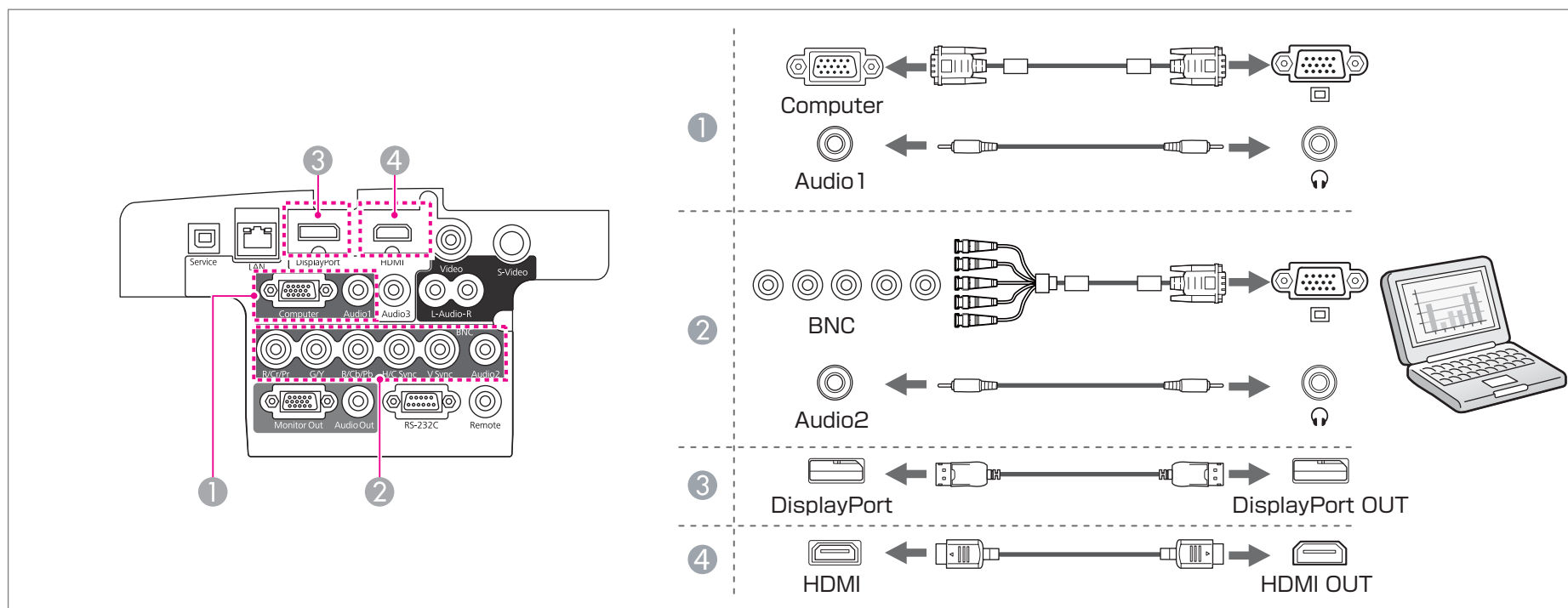
Connecteu el port HDMI de l'ordinador al port HDMI del projector.

Podeu enviar l'àudio de l'ordinador amb la imatge projectada.

④ **Quan feu servir un cable DisplayPort disponible al mercat**

Connecteu el DisplayPort de l'ordinador al DisplayPort del projector.

Podeu enviar l'àudio de l'ordinador amb la imatge projectada.



- Canvieu la sortida d'àudio des de **Configuració d'àudio**.

➡ **Amplada - Configuració A/V - Configuració d'àudio** [pàg.79](#)

- Si l'àudio no s'envia mitjançant un cable HDMI o DisplayPort, connecteu un cable d'àudio disponible al mercat al port Audio3 per poder-lo enviar. Establiu **Sortida d'àudio HDMI** o **Sort. àudio DisplayPort** a **Àudio3**.

➡ **Amplada - Configuració A/V - Configuració d'àudio - Sortida d'àudio HDMI, Sort. àudio DisplayPort** [pàg.79](#)

- Alguns cables DisplayPort disponibles al mercat vénen amb un bloqueig. Quan retireu el cable, premeu el botó que hi ha a la secció del connector del cable i extraieu el cable.

Connexió de fonts d'imatge

Per projectar imatges des de reproductors DVD o vídeo VHS, etcètera, connecteu el projector mitjançant un dels mètodes següents.

① Quan feu servir un cable de vídeo disponible al mercat

Connecteu el port de sortida de vídeo de la font d'imatge al port Video del projector.

Podeu emetre àudio des de l'altaveu del projector, connectant el port de sortida d'àudio de la font d'imatge al port Audio-L/R del projector mitjançant un cable d'àudio disponible al mercat.

② Quan feu servir un cable S-vídeo disponible al mercat

Connecteu el port de sortida d'S-vídeo de la font d'imatge al port S-Video del projector.

Podeu emetre àudio des de l'altaveu del projector, connectant el port de sortida d'àudio de la font d'imatge al port Audio-L/R del projector mitjançant un cable d'àudio disponible al mercat.

③ Quan utilitzeu un cable de vídeo per components opcional (convertidor D-sub/components)

☛ "Accessoris Opcionals" [pàg.138](#)

Connecteu el port de sortida per components de la font d'imatge al port Computer del projector.

Podeu emetre àudio des de l'altaveu del projector connectant el port de sortida d'àudio de l'equip de vídeo al port Audio1 del projector mitjançant un cable d'àudio disponible al mercat.

④ Quan utilitzeu un cable de vídeo per components (RCA) i un adaptador BNC/RCA disponibles al mercat

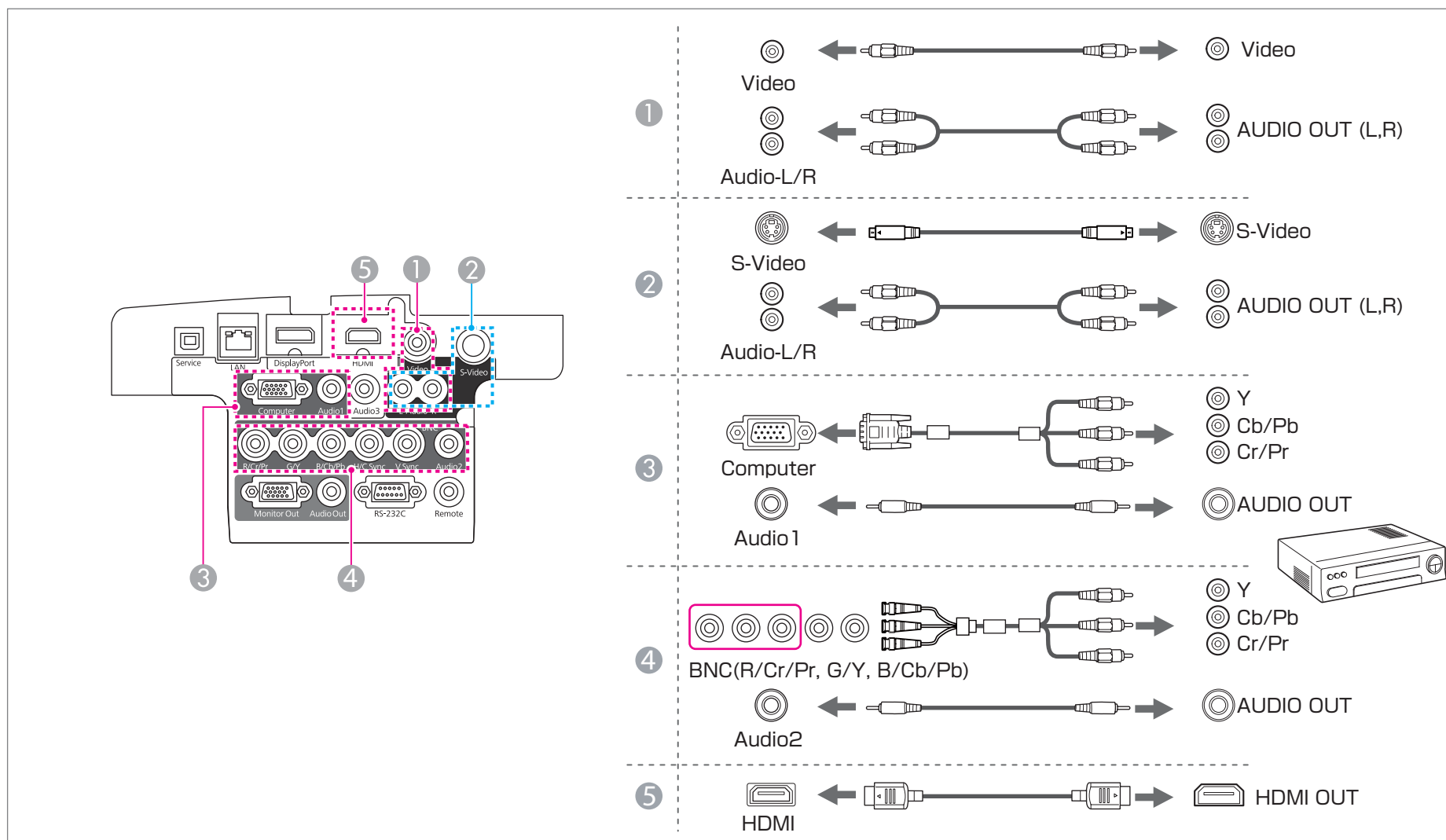
Connecteu el port de sortida per components de l'equip de vídeo al port BNC del projector (R/Cr/Pr, G/Y, B/Cb/Pb).

Podeu emetre àudio des de l'altaveu del projector connectant el port de sortida d'àudio de l'equip de vídeo al port Audio2 del projector mitjançant un cable d'àudio disponible al mercat.

⑤ Quan feu servir un cable HDMI disponible al mercat

Connecteu el port HDMI de la font d'imatge al port HDMI del projector.

Podeu enviar l'àudio de la font d'imatge amb la imatge projectada.



Atenció

- Si la font d'entrada està activada quan la connecteu al projector, podria provocar una avaria.
- Si l'orientació o la forma de l'endoll és diferent, no intenteu introduir-lo a la força. El dispositiu es podria malmetre o avariar.



- Canvieu la sortida d'àudio des de **Configuració d'àudio**.
 ➡ **Amplada - Configuració A/V - Configuració d'àudio** [pàg.79](#)
- Si l'àudio no s'envia mitjançant un cable HDMI, connecteu un cable d'àudio disponible al mercat al port Audio3 per poder-lo enviar. Establiu la **Sortida d'àudio HDMI** a **Àudio3**.
 ➡ **Amplada - Configuració A/V - Configuració d'àudio - Sortida d'àudio HDMI** [pàg.79](#)
- Si la font a la que voleu connectar-vos té un port amb una forma estranya, feu servir el cable inclòs amb el dispositiu o un cable opcional per connectar-vos al projector.
- Quan utilitzeu un cable d'àudio disponible al mercat 2RCA(L/R)/estéreo amb mini contactes, assegureu-vos que està indicat com "Sense resistència".

Connectar un equip extern

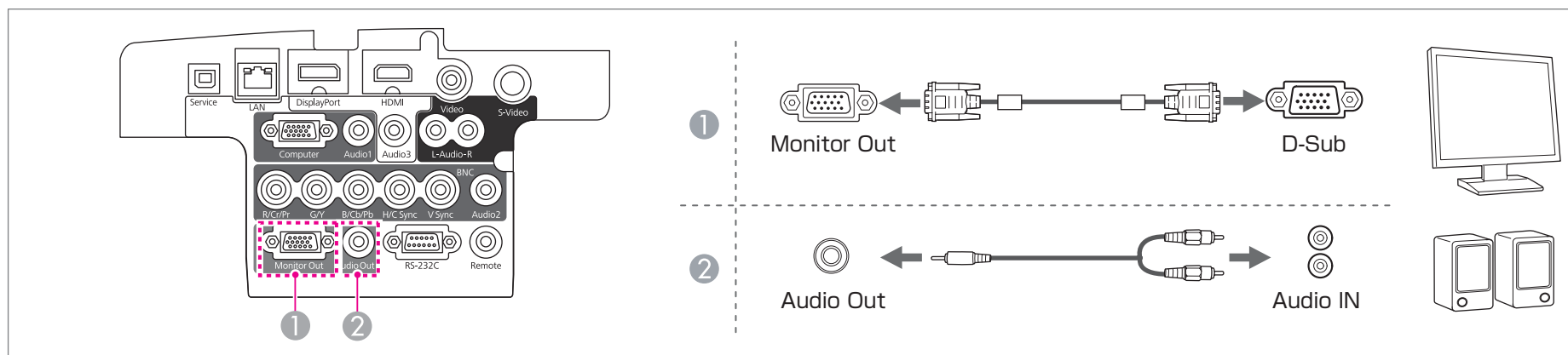
Podeu emetre imatges i àudio, connectant un monitor o un altaveu extern.

1 Si s'emeten imatges a un monitor extern

Connecteu el monitor extern al port Monitor Out del projector, mitjançant el cable inclòs amb el monitor extern.

2 Si s'emet àudio a un altaveu extern

Connecteu l'altaveu extern al port Audio Out del projector mitjançant un cable d'àudio disponible al mercat.



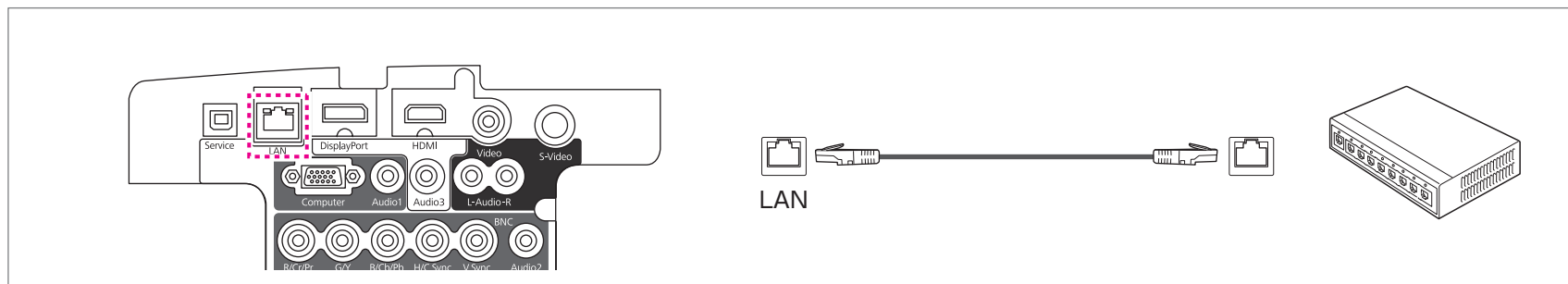


- Feu els ajustos següents per poder emetre imatge i àudio fins i tot quan el projector estigui en mode d'espera.
Establiu el **Mode d'espera** a **Com. activada**.
☛ **Ampliada** - **Mode d'espera** [pàg.79](#)
Establiu la **Sortida A/V** a **Sempre**.
☛ **Ampliada** - **Configuració A/V** - **Sortida A/V** [pàg.79](#)
- Si heu inserit el connector del cable d'àudio al port Audio Out, es deixa d'emetre àudio des dels altaveus integrats del projector i canvia a la sortida externa.

Connectar un Cable LAN

Connecteu un port LAN dels concentradors de xarxa o a altre equip al port LAN del projector amb un cable LAN 100BASE-TX o 10BASE-T, disponible al mercat.

Si connecteu un ordinador al projector mitjançant una xarxa, podreu projectar imatges i comprovar l'estat del projector.



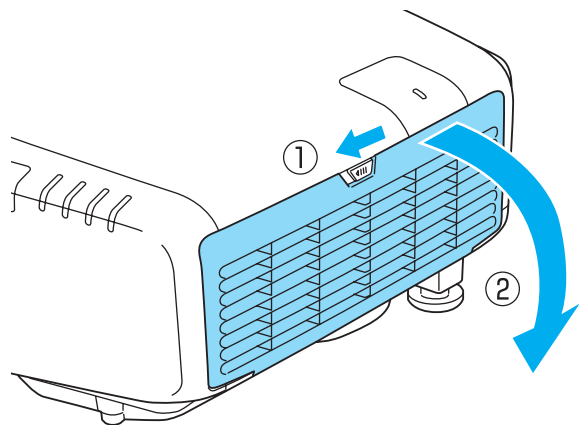
La posició del port LAN varia segons el model que s'estigui utilitzant. ☛ "Interfície" [pàg.9](#)



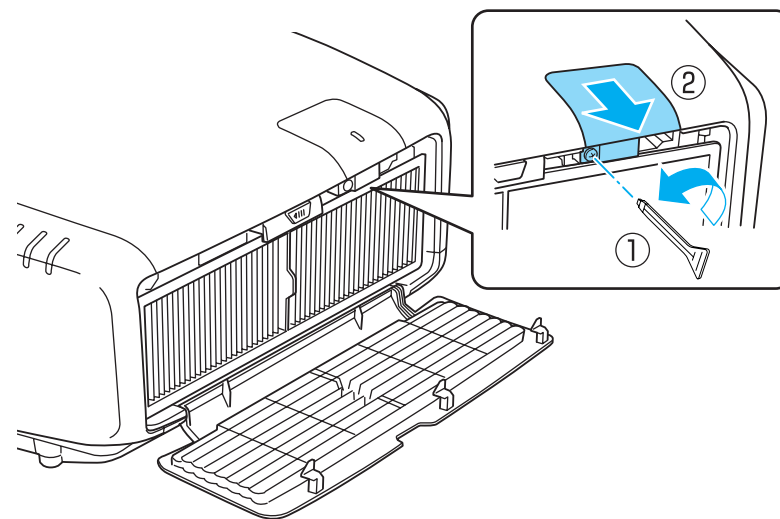
Per evitar un funcionament incorrecte, feu servir un cable LAN blindat de categoria 5 o més.

Instal·lar la unitat LAN sense fils

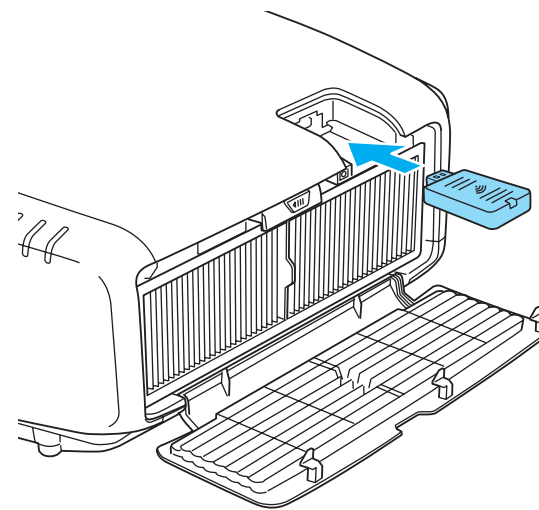
- 1** Obriu la tapa del filtre d'aire.
Feu lliscar el botó d'accionament de la tapa del filtre d'aire i obriu la tapa del filtre d'aire.



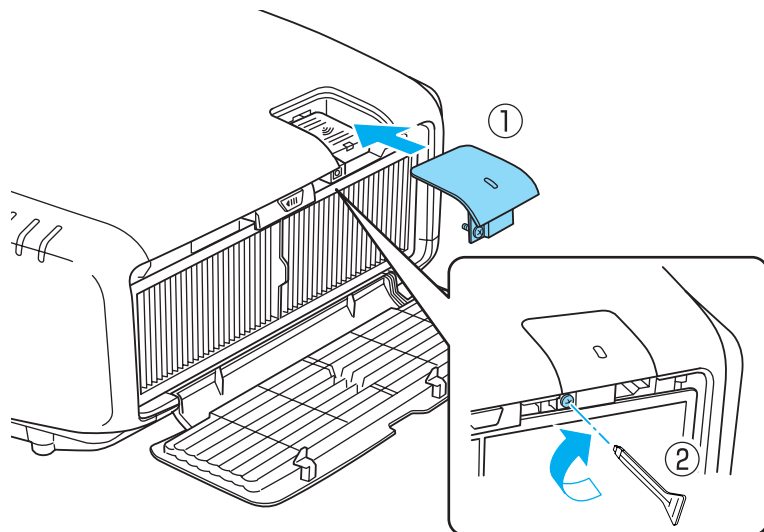
- 2** Afluixeu el cargol i traieu la coberta de la unitat LAN sense fil.



- 3** Instal·leu la Unitat LAN sense fils.



- 4** Fixeu la coberta de la unitat LAN sense fil al seu lloc mitjançant el cargol.



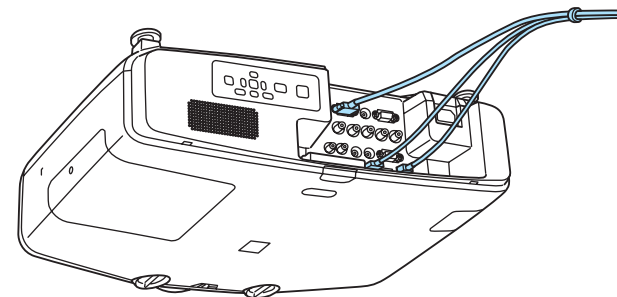
- 5** Tanqueu la tapa del filtre d'aire.

Instal·lació de la coberta dels cables

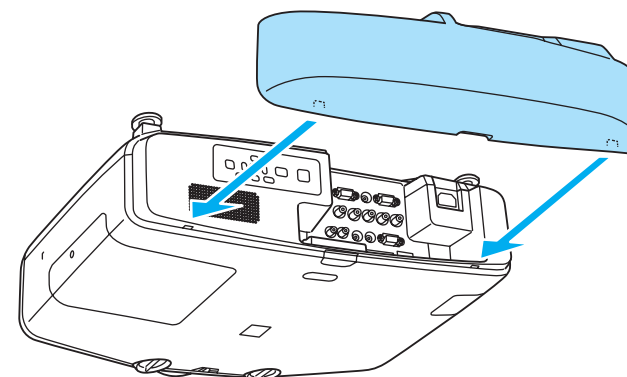
Amb la coberta dels cables, podeu amagar els cables connectats per obtenir un acabat net de la instal·lació del projector. Les il·lustracions són d'un projector instal·lat al sostre.

Instal·lar

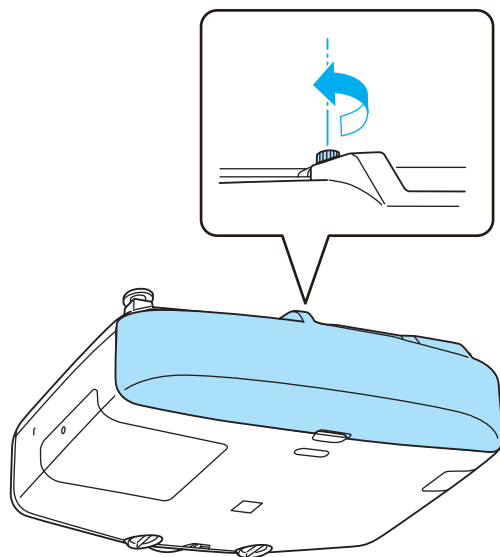
- 1** Ajunteu els cables en un feix mitjançant un fixador disponible al mercat.



- 2** Col·loqueu la coberta dels cables a la part posterior del projector.



- 3** Colleu el cargol de la coberta dels cables. Podeu collar-los amb els dits.





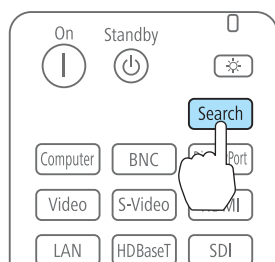
Ús bàsic

Aquest capítol explica com projectar i ajustar les imatges.

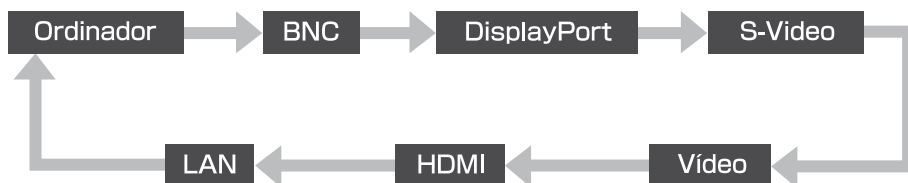
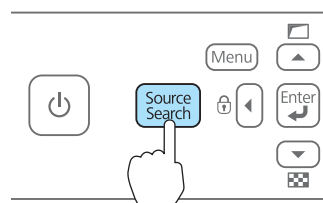
Detecció automàtica de senyals d'entrada i canvi de la imatge projectada (Recerca de Font)

Premeu el botó [Search] del comandament a distància o el botó [Source Search] del tauler de control per projectar imatges des del port que està rebent una imatge.

Fent servir el comandament a distància



Ús del tauler de control



Quan hi hagi dues o més fonts d'imatge connectades, premeu el botó [Search] del comandament a distància o el botó [Source Search] del tauler de control fins que es projecti la imatge desitjada.

Quan l'equip de vídeo estigui connectat, inicieu la reproducció abans de començar aquesta operació.



La pantalla següent apareixerà quan no es rep cap senyal d'imatge.

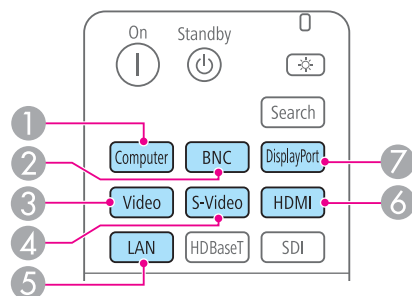


Canviar a la imatge desitjada amb el comandament a distància

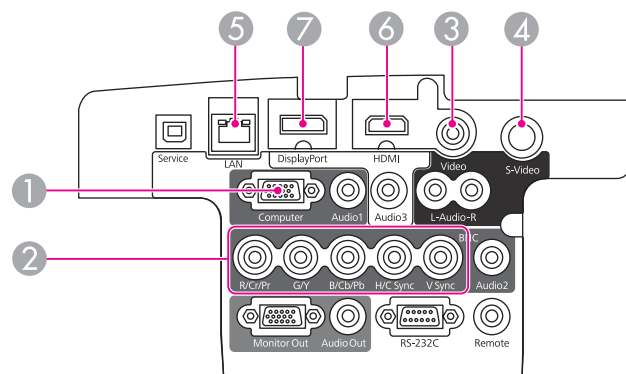
Podeu canviar directament a la imatge desitjada prement aquests botons del comandament a distància.

Tot seguit es mostren els ports d'entrada corresponents a cada botó.

Comandament a distància



Port d'entrada



- 5 Canvia a les imatges provinents d'un ordinador connectat per xarxa. Consulteu la secció següent per veure la posició del port LAN.

☛ "Interfície" [pàg.9](#)

Ajustar el volum

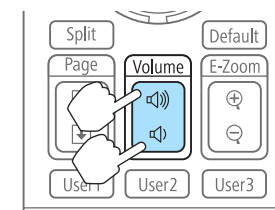
Podeu ajustar el volum seguint un dels mètodes següents.

- Premeu el botó [Volume] del comandament a distància per ajustar el volum.

[<] Disminueix el volum.

[>] Augmenta el volum.

Comandament a distància



- Ajusteu el volum des del menú Configuració.

☛ [Ajustos - Volum](#) [pàg.78](#)



Precaució

No comenceu amb el volum alt.

Un volum excessiu i sobtat pot provocar sordesa. Baixeu sempre el volum abans d'apagar l'aparell, d'aquesta manera, quan el torneu a engegar, podreu apujar el volum gradualment.

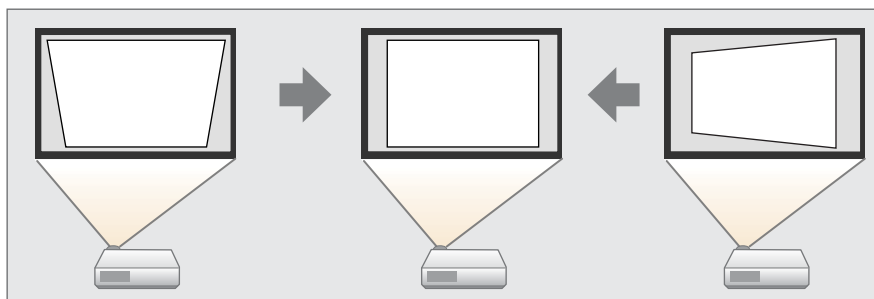
Corregir la distorsió de la imatge projectada

Podeu corregir la distorsió Keystone de les imatges projectades seguint un del mètodes següents.

- H/V-Keystone

Corregiu manualment la distorsió horitzontal y vertical independentment.

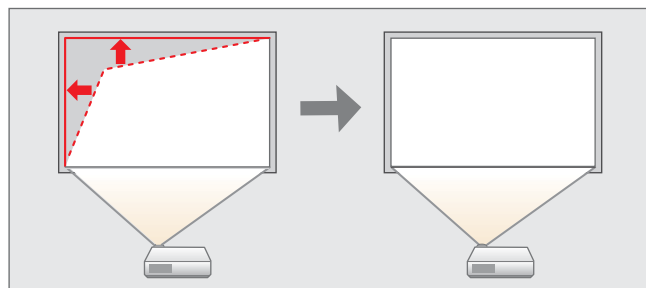
☛ "H/V-Keystone" [pàg.40](#)



- Quick Corner

Corregiu manualment les quatre cantonades independentment.

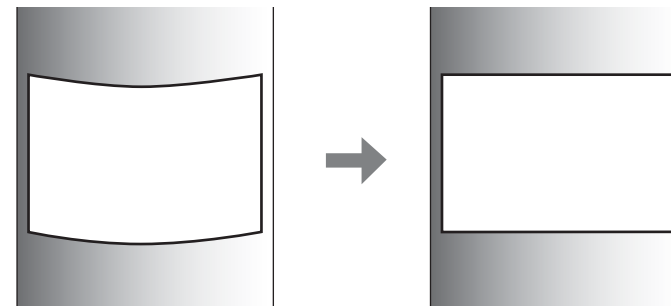
☛ "Quick Corner" [pàg.41](#)



- Correcció d'arc

Ajust precís de la curvatura provocada pel fet que la pantalla estigui massa fluixa o massa tensa.

☛ "Correcció d'arc" [pàg.42](#)



- Correcció de punts

Ajust precís de petites distorsions.

☛ "Correcció de punts" [pàg.43](#)



- En prémer el botó [] del tauler de control, podeu aplicar directament el mètode d'ajust seleccionat.
- No es poden combinar diversos mètodes d'ajust.

H/V-Keystone

Corregiu manualment la distorsió horitzontal y vertical independentment. La distorsió es pot corregir quan l'angle d'inclinació vertical i horitzontal del projector és d'un màxim de 30 graus respecte a la pantalla.

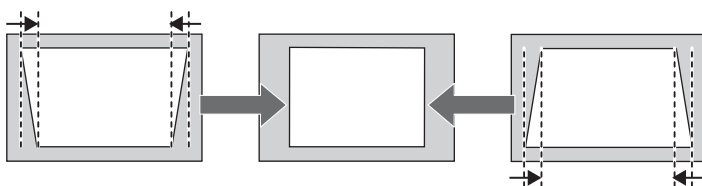
- 1 Premeu el botó [Menu] mentre es projecta.
- 2 Seleccionau **Correcció geomètrica** des d'**Ajustos**.

- 3 Seleccioneu **H/V-Keystone** i, a continuació, premeu el botó [↵].
Si es mostra el missatge "Si canvia l'ajust, pot ser que la imatge es distorsioni.", premeu el botó [↵].

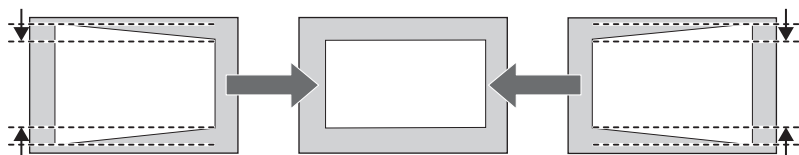
- 4 Utilitzeu els botons [▲][▼] per seleccionar el mètode de correcció i, a continuació, utilitzeu els botons [◀][▶] per fer les correccions.



V-Keystone



H-Keystone



Quan corregiu la distorsió keystone, és possible que la imatge projectada es redueixi.

- 5 Quan acabeu, premeu el botó [Menu] per sortir del menú de correcció.

Quick Corner

Permet corregir manualment i per separat les quatre cantonades de la imatge projectada.

- 1 Premeu el botó [Menu] mentre es projecta.
- 2 Seleccioneu **Correcció geomètrica** des d'**Ajustos**.
- 3 Seleccioneu **Quick Corner** i, a continuació, premeu el botó [↵].
Si es mostra el missatge "Si canvia l'ajust, pot ser que la imatge es distorsioni.", premeu el botó [↵].
- 4 Utilitzeu els botons [▲], [▼], [◀] i [▶] per seleccionar la cantonada que vulgueu ajustar i, a continuació, premeu el botó [↵].



Si es prem el botó [Esc] durant almenys 2 segons, apareix la pantalla que us demana la confirmació de restabliment de la configuració per defecte.

Seleccioneu **Sí** per reinicialitzar el resultat de les correccions Quick Corner.

- 5** Utilitzeu els botons [▲], [▼], [◀] i [▶] per corregir la posició de la cantonada.

Quan premeu el botó [↵], apareixerà la pantalla del pas 4 que permet seleccionar l'àrea que cal corregir.

Si el missatge "No es pot moure més." es mostra durant l'ajust, la forma no es pot ajustar més en la direcció indicada per el triangle gris.



- 6** Repetiu els procediments 4 i 5 les vegades que calgui per ajustar la resta de cantonades.
- 7** Quan acabeu, premeu el botó [Menu] per sortir del menú de correcció.

Correcció d'arc

- 1** Premeu el botó [Menu] mentre es projecta.
- 2** Seleccioneu **Correcció geomètrica** des d'**Ajustos**.
- 3** Seleccioneu **Correcció d'arc** i, a continuació, premeu el botó [↵].
Si es mostra el missatge "Si canvia l'ajust, pot ser que la imatge es distorsioni.", premeu el botó [↵].

- 4** Utilitzeu els botons [▲], [▼], [◀] i [▶] per seleccionar l'àrea que vulgueu ajustar i, a continuació, premeu el botó [↶].



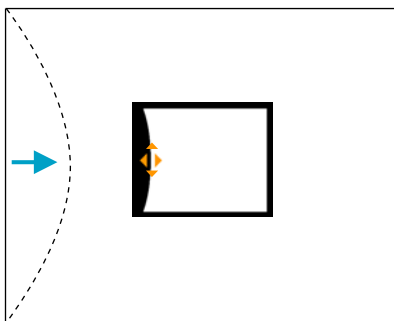
En seleccionar una cantonada, podeu ajustar els dos costats que hi convergeixen.



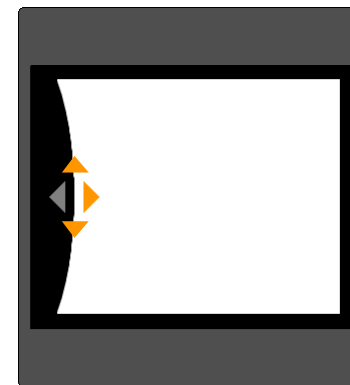
Si es prem el botó [Esc] durant almenys 2 segons, apareix la pantalla que us demana la confirmació de restabliment de la configuració per defecte.

Selecioneu **Sí** per reinicialitzar el resultat de la Correcció d'arc.

- 5** Utilitzeu els botons [▲], [▼], [◀] i [▶] per ajustar-ne la forma.



Si el triangle en la direcció en que esteu ajustant la forma es torna gris, tal com es mostra a la captura de pantalla següent, la forma ja no es pot ajustar més en aquesta direcció.



- 6** Premeu el botó [Esc] per a tornar a la pantalla anterior.
- 7** Repetiu els procediments del 4 al 6 les vegades que calgui per ajustar la resta de cantonades.
- 8** Quan acabeu, premeu el botó [Menu] per sortir del menú de correcció.

Correcció de punts

La imatge projectada es divideix en una quadrícula i es pot corregir la distorsió movent el punt d'intersecció lateralment i verticalment.

- 1** Premeu el botó [Menu] mentre es projecta.
- 2** Seleccioneu **Correcció geomètrica** des d'**Ajustos**.

- 3** Seleccioneu **Correcció de punts** i, a continuació, premeu el botó [↵].

Si es mostra el missatge "Si canvia l'ajust, pot ser que la imatge es distorsioni.", premeu el botó [↵].

- 4** Seleccioneu **Correcció de punts** i, a continuació, premeu el botó [↵].



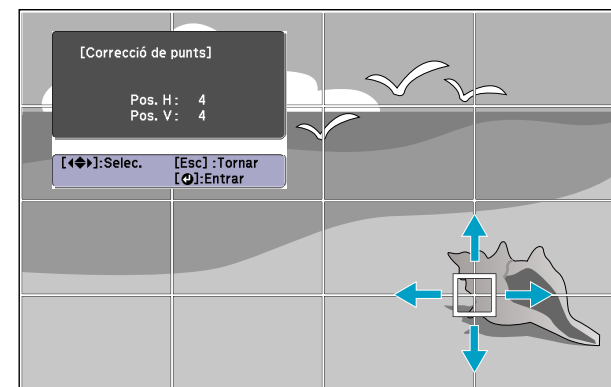
Correcció de punts: Serveix per fer la correcció de punts.

Color del patró: Serveix per seleccionar el color de la graella quan es fan correccions.

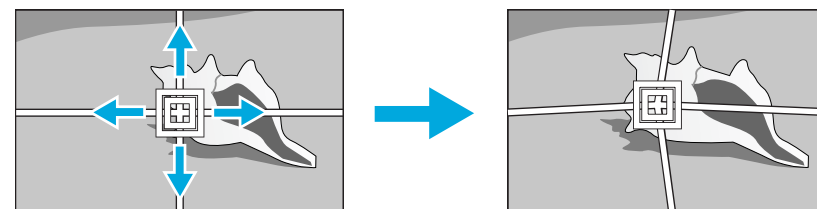
Reinicialitzar: Reinicialitza totes les correccions de **Correcció de punts** als seus valors per defecte.

- 5** Seleccioneu el nombre de línies de graella (**3x3**, **5x5**, o **9x9**) i premeu el botó [↵].

- 6** Utilitzeu els botons [▲], [▼], [◀] i [▶] per desplaçar-vos al punt que vulgueu corregir i, a continuació, premeu el botó [↵].



- 7** Utilitzeu els botons [▲], [▼], [◀] i [▶] per corregir la distorsió.



Per continuar amb la correcció d'un altre punt, premeu el botó [Esc] per tornar a la pantalla anterior i repetiu els passos 6 i 7.




Cada cop que premeu el botó [↵] podeu mostrar o amagar la imatge i la graella.

- 8** Quan acabeu, premeu el botó [Menu] per sortir del menú de correcció.

Seleccionar la qualitat de la projecció (Seleccionar el Mode de color)

Podeu obtenir fàcilment una qualitat d'imatge òptima seleccionant l'ajust que correspongui millor al vostre entorn quan projecteu. La lluentor de la imatge depèn del mode seleccionat.

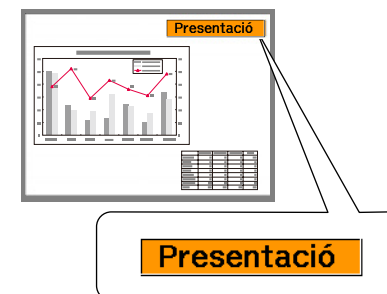
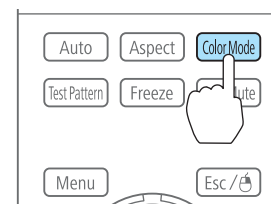
Mode	Aplicació
Dinàmic	Ideal per a una sala lluminosa. Aquest és el mode més lluent.
Presentació	Ideal per fer presentacions fent servir materials en color en una sala lluminosa.
Teatre	Ideal per mirar pel·lícules en una sala fosca. Dóna un to natural a les imatges.
Foto*1	Ideal per projectar imatges fixes, com ara fotografies, en una sala lluminosa. Les imatges són intenses i presenten un bon contrast.
Esports*2	Ideal per veure programes de TV en una sala lluminosa. Les imatges són intenses i presenten una gran vivesa.
sRGB	Ideal per a imatges que compleixen l'estàndard de colors <u>sRGB</u>  .
DICOM SIM*1	Ideal per projectar fotografies de raigs X i altres imatges mèdiques. Reprodueix imatges amb ombres nítides. El projector no és un dispositiu mèdic i no es pot fer servir per al diagnòstic mèdic.
Multiprojecció	Aquesta opció és ideal per a projectar des de diversos projectors. Minimitza les diferències de to de color entre les diferents imatges.

*1 Aquesta opció només es pot seleccionar quan el senyal d'entrada és RGB o quan se selecciona LAN com a font d'entrada.

*2 Aquesta opció només es pot seleccionar quan el senyal d'entrada és vídeo de components o quan la font és Vídeo o S-Video.

Cada vegada que premeu el botó [Color Mode], el nom del Mode de color es visualitza a la pantalla i el Mode de color canvia.

Comandament a distància



Podeu configurar Mode de color des del menú Configuració.

☛ **Imatge - Mode de color** [pàg.74](#)

Projecció d'imatges 3D (només EB-4955WU/EB-4950WU/EB-4855WU/EB-4850WU)

Si feu servir dos projectors, podeu projectar imatges 3D passives. Per projectar i veure imatges 3D us calen els elements opcionals que s'indiquen tot seguit. Assegureu-vos de llegir les notes incloses a les guies de l'usuari que se subministren amb els elements opcionals.

- Polaritzador (ELPPL01)
- Ulleres 3D passives (ELPGS02A/ELPGS02B)

☛ "Accessoris Opcionals" [pàg.138](#)

Quan projecteu imatges 3D, establiu **Imatges 3D** a **Activat** des del menú Configuració.

☛ **Senyal - Configuració 3D - Imatges 3D** [pàg.76](#)

Per a la projecció d'imatges 3D hi ha disponibles els modes de color que s'indiquen tot seguit. Quan projecteu fent servir els polaritzadors opcionals (ELPPL01), veureu les imatges al tint de color òptim.

- Dinàmic 3D
- Presentació 3D
- Teatre 3D
- Multiprojecció 3D



Aquest projector disposa la direcció de projecció de la polarització dels components R (vermell), G (verd) i B (blau). No cal invertir els senyals d'imatge G (verd) dels ulls dret i esquerre.

Canviar la relació d'aspecte de la imatge projectada

Podeu canviar la Relació d'aspecte de la imatge projectada per què s'adapti al tipus, a la proporció d'alçada i amplada i a la resolució dels senyals d'entrada.

Els modes d'aspecte disponibles varien segons el Tipus de pantalla actual.



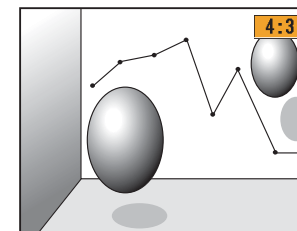
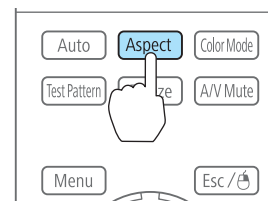
Establiu el **Tipus de pantalla** abans de canviar la relació d'aspecte.

☞ "Ajustos de pantalla" [pàg.19](#)

Mètodes de canvi



Cada vegada que premeu el botó [Aspect] del tauler de control, es visualitza a la pantalla el mode d'aspecte i la relació d'aspecte canvia.

Comandament a distància




Mode Aspecte	Explicació
Auto	Projecta en una relació d'aspecte adequada d'acord amb la informació del senyal que rep.
Normal	Projecta alhora que reté la relació d'aspecte de la imatge d'entrada.
4:3	Projecta amb una relació d'aspecte de 4:3.
16:9	Projecta amb una relació d'aspecte de 16:9.
Complet	Projecta a la mida completa de la pantalla projectada.
Zoom	Projecta ampliant la imatge d'entrada a l'amplada completa de la pantalla projectada alhora que reté la relació d'aspecte. Les àrees que sobrepassen els marges de la pantalla projectada no es projecten.
Natiu	Projecta al centre de la pantalla projectada a la resolució de la imatge d'entrada. Les àrees que sobrepassen els marges de la pantalla projectada no es projecten.




- També podeu establir la relació d'aspecte des del menú Configuració.
 **Senyal - Aspecte** [pàg.76](#)
- Si manquen parts de la imatge d'ordinador, establiu l'ajust **Resolució** a **Ample** o **Normal** des del menú Configuració segons la resolució de l'ordinador.
 **Senyal - Resolució** [pàg.76](#)

El mode d'aspecte canvia tal com es mostra a les taules de més avall.


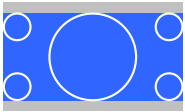
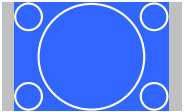
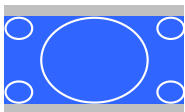

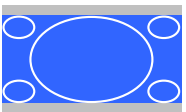



Els colors següents de les imatges de pantalla que apareixen a les taules indiquen les àrees que no es mostren.






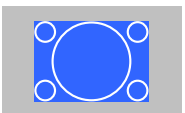
: L'àrea on no es mostra la imatge en funció de la configuració del tipus de pantalla.

: L'àrea on no es mostra la imatge en funció de la configuració del mode d'aspecte.

EB-4955WU/EB-4950WU/EB-4855WU/EB-4850WU/EB-4750W

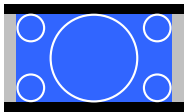
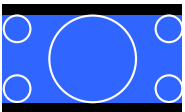
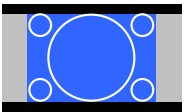
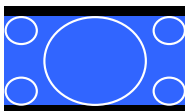

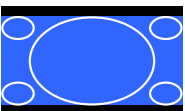

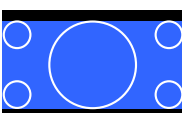

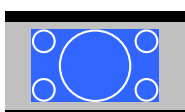
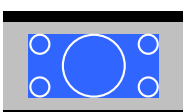
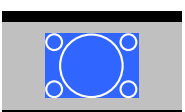
Configuració del tipus de pantalla: 16:10

	Relació d'aspecte del senyal d'entrada		
	16:10	16:9	4:3
Auto o Normal			
16:9			
Complet			

	Relació d'aspecte del senyal d'entrada		
	16:10	16:9	4:3
Zoom			
Natiu*			



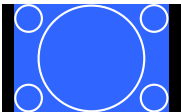


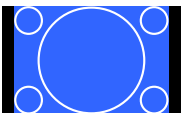


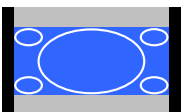


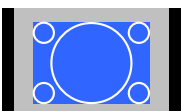
* La imatge pot diferir en funció de la resolució del senyal d'entrada.

Configuració del tipus de pantalla: 16:9

	Relació d'aspecte del senyal d'entrada		
	16:10	16:9	4:3
Auto o Normal			
Complet			
Zoom			
Natiu*			

* La imatge pot diferir en funció de la resolució del senyal d'entrada.



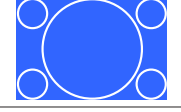






Configuració del tipus de pantalla: 4:3




	Relació d'aspecte del senyal d'entrada		
	16:10	16:9	4:3
Auto o Normal			
4:3			
16:9			
Natiu*			

* Només per a les imatges d'ordinador i les imatges provinents del port HDMI.
La imatge pot diferir en funció de la resolució del senyal d'entrada.

EB-4650/EB-4550

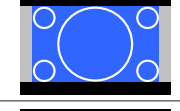

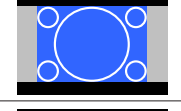








Configuració del tipus de pantalla: 4:3

	Relació d'aspecte del senyal d'entrada		
	16:10	16:9	4:3
Auto o Normal			
4:3			
16:9			

	Relació d'aspecte del senyal d'entrada		
	16:10	16:9	4:3
Natiu*			



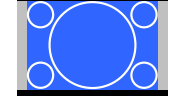
* Només per a les imatges d'ordinador i les imatges provinents del port HDMI.
La imatge pot diferir en funció de la resolució del senyal d'entrada.

Configuració del tipus de pantalla: 16:9

	Relació d'aspecte del senyal d'entrada		
	16:10	16:9	4:3
Auto o Normal			
Complet			
Zoom			
Natiu*			

* La imatge pot diferir en funció de la resolució del senyal d'entrada.

Configuració del tipus de pantalla: 16:10

	Relació d'aspecte del senyal d'entrada		
	16:10	16:9	4:3
Auto o Normal			

	Relació d'aspecte del senyal d'entrada		
	16:10	16:9	4:3
16:9			
Complet			
Zoom			
Natiu*			

* La imatge pot diferir en funció de la resolució del senyal d'entrada.

Ajustar la imatge

Ajust de Matís, Saturació i Lluentor

Matís, Saturació i Lluentor es poden ajustar per a cada component R (vermell), G (verd), B (blau), C (cià), M (magenta) i Y (groc).

Els ajustos es poden modificar des del menú Configuració.

☛ Imatge - Avançat - RGBCMY [pàg.74](#)



Ajust Gamma

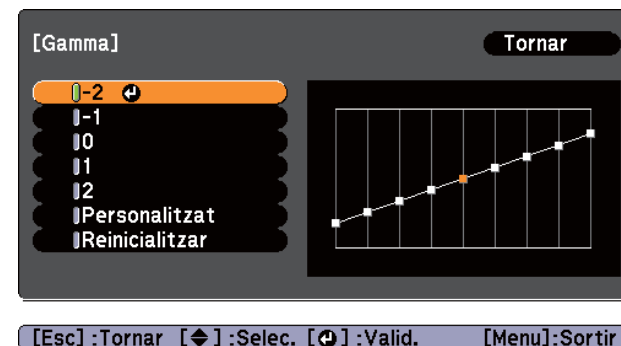
Ajusta les diferències en el color de la imatge projectada que es produeixen segons quin sigui el dispositiu connectat.

Els ajustos es poden modificar des del menú Configuració.

☛ Imatge - Avançat - Gamma [pàg.74](#)

Seleccionar i ajustar el valor de la correcció

☛ Imatge - Avançat - Gamma [pàg.74](#)



En seleccionar un valor més petit, les zones fosques de la imatge s'aclareixen, però la saturació del color de les més clares pot tornar-se més

dèbil. En seleccionar un valor més gran, podeu reduir la brillantor general de la imatge perquè es vegi més nítida.


Si seleccioneu **DICOM SIM** a **Mode de color** al menú **Imatge**, seleccioneu el valor d'ajust en funció de la mida de projecció.

- Si la mida de projecció és de 120 polzades o menys, seleccioneu un valor gran.
- Si la mida de projecció és de 120 polzades o més, seleccioneu un valor petit.

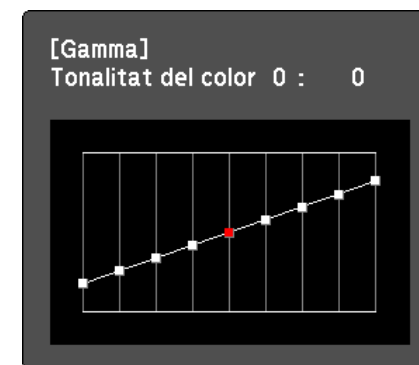
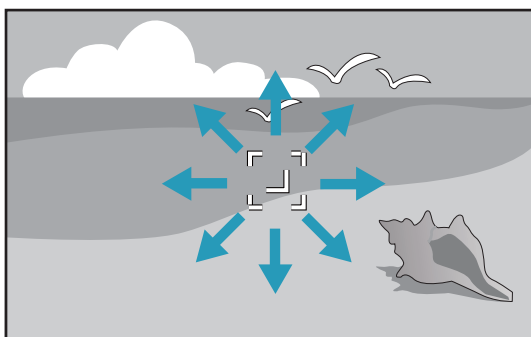


És possible que les imatges mèdiques no es reproduïxin correctament amb la vostra configuració i les vostres especificacions de pantalla.


Ajustar mentre es visualitza la imatge

 **Imatge - Avançat - Gamma - Personalitzat - Ajustar des de la imatge**
[pàg.74](#)

Moveu el cursor sobre la imatge projectada fins a la zona on vulgueu canviar la lluentor i premeu el botó [↩]. Utilitzeu els botons [▲][▼] per ajustar el valor.



Ajustar amb el gràfic d'ajust de gamma

 **Imatge - Avançat - Gamma - Personalitzat - Ajustar des del gràfic**
[pàg.74](#)

Ajusteu tot mirant el gràfic d'ajust de gamma.



Corregir la diferència de color quan es projecta des de múltiples projectors

Quan s'alineen diversos projectors per projectar imatges, podeu corregir la lluentor i el to de color de la imatge de cada projector amb l'ajust de color

de pantalla múltiple, de manera que els colors de les imatges de cada projector siguin el més semblants possible.



En alguns casos és possible que la lluentor i el to de color no siguin totalment iguals, fins i tot després de la correcció.

Resum del procediment de correcció

Si configureu diversos projectors i us cal fer correccions, feu servir aquest procediment per a corregir els projectors un per un.

1. Ajusteu l'ID del projector

Ajusteu un ID únic per al projector de destí de manera que pugueu limitar el projector que s'ha de corregir.

☞ "Ajustos d'ID" [pàg.25](#)

2. Corregiu la diferència de color.

Podeu realitzar la correcció de color quan projecteu des de diversos projectors. Podeu ajustar cinc nivells de l'1 al 5, que van del negre al blanc, i a cadascun d'ells podeu ajustar els dos punts següents.

• Corregir la lluentor

Podeu corregir la lluentor de les imatges per fer-les totes iguals.

• Corregir el color

Podeu corregir el color de la imatge perquè coincideixin.

Corregir

- 1** Premeu el botó [Menu] mentre es projecta.
- 2** Seleccioneu **Multiprojección** des d'**Ampliada**.
- 3** Seleccioneu **Pantalla múltiple** i, a continuació, premeu el botó [↵].

Es mostrarà la següent pantalla.



[Esc] :Tornar [◆]:Selecc. [◀]:Ajust. [Menu]:Sortir

Nivell ajust: Hi ha cinc nivells des del blanc, el gris i fins al negre. Ajusteu cada nivell individualment.

Correcció lluentor: Ajusteu de negre a blanc per a cada to de color.

Correc. color (G/R): Ajusteu el to dels colors verd i vermell.

Correc. color (B/Y): Ajusteu el to dels colors blau i groc.

- 4** Seleccioneu **Nivell ajust** i, a continuació, feu servir els botons [◀] [▶] per establir el nivell d'ajust.
- 5** Seleccioneu **Correcció lluentor** i, a continuació, feu servir els botons [◀] [▶] per establir la lluentor.
- 6** Seleccioneu **Correc. color (G/R)** o **Correc. color (B/Y)**, i a continuació utilitzeu els botons [◀] [▶] per ajustar el color.
- 7** Torneu al pas 4 i ajusteu cadascun dels nivells.
- 8** Quan acabeu, premeu el botó [Menu] per sortir del menú de correcció.

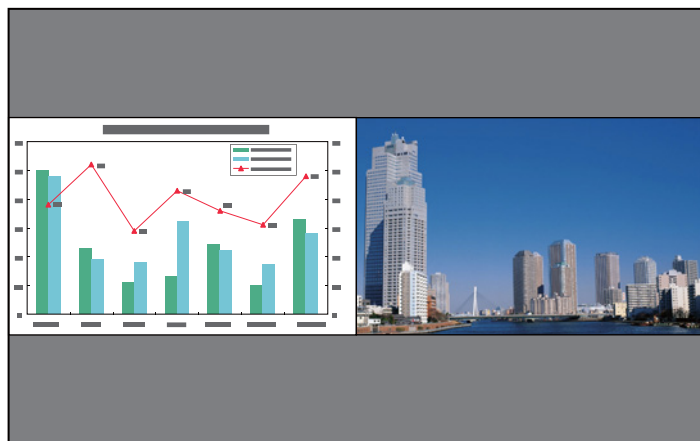


Funcions Útils

En aquest capítol es descriuen consells útils per fer presentacions i les funcions de seguretat.

Projecció simultània de dues imatges (Split Screen)

Podeu projectar simultàniament imatges de dues fonts a la dreta i a l'esquerra de la pantalla.



- No es poden projectar les combinacions de font d'entrada següents mitjançant la funció de pantalla dividida.
Ordinador - BNC, S-Video - Vídeo
A més, en el cas dels models EB-4955WU/EB-4950WU/EB-4855WU/EB-4850WU, no podreu projectar imatges des de la font LAN (imatges des d'un ordinador a través d'una xarxa) utilitzant la funció de pantalla dividida.
- No podeu projectar la mateixa font d'entrada a totes dues parts (dreta i esquerra) de la pantalla.

Procediments operatius

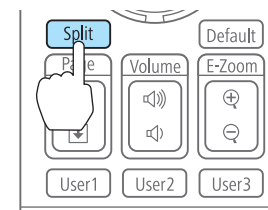
Projectar en una pantalla dividida

1

Premeu el botó [Split] mentre es projecta.

La font d'entrada seleccionada actualment es projectarà a la banda esquerra de la pantalla.

Comandament a distància



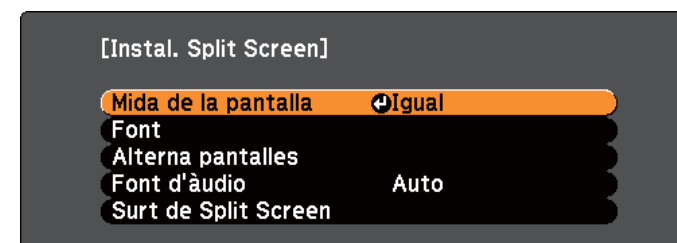
Podeu realitzar la mateixa operació des del menú Configuració.

➡ **Ajustos - Split Screen** [pàg.78](#)

2

Premeu el botó [Menu].

Apareixerà la finestra Instal. Split Screen.



[◀] : Seleccionar [▶] : Entrar [Menu] : Sortir

3

Seleccioneu **Font** i premeu el botó [↵].

- 4 Seleccioneu les fonts d'entrada corresponents a **Esquerra** i **Dreta**.



[Esc] / [↵]: Tornar [↵]: Seleccionar [Menu]: Sortir



Podeu realitzar la mateixa operació seguint el procediment següent.

- ☛ "Detecció automàtica de senyals d'entrada i canvi de la imatge projectada (Recerca de Font)" [pàg.38](#)
- ☛ "Canviar a la imatge desitjada amb el comandament a distància" [pàg.39](#)

- 5 Seleccioneu **Executar** i premeu el botó [↵].

Per canviar la font durant la projecció en pantalla dividida, inicieu el procediment a partir del punt 2.

Canviar les pantalles esquerra i dreta

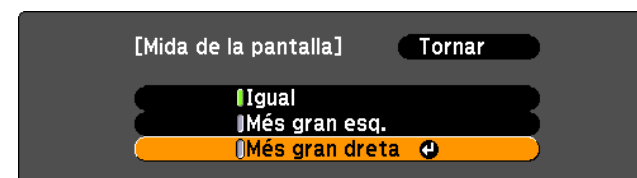
Per canviar les imatges projectades a les pantalles esquerra i dreta, feu servir el procediment següent.

- 1 Premeu el botó [Menu] durant la projecció en pantalla dividida.
- 2 Seleccioneu **Alterna pantalles** i premeu el botó [↵].
Les imatges projectades a esquerra i dreta s'intercanvien.



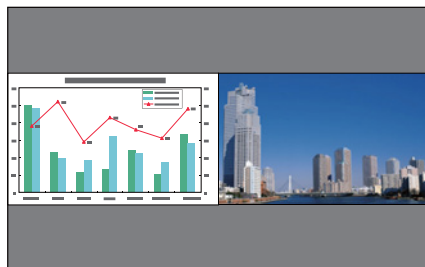
Canviar la mida de les imatges de l'esquerra i de la dreta

- 1 Premeu el botó [Menu] durant la projecció en pantalla dividida.
- 2 Seleccioneu **Mida de la pantalla** i premeu el botó [↵].
- 3 Seleccioneu la mida de la pantalla que voleu visualitzar i premeu el botó [↵].

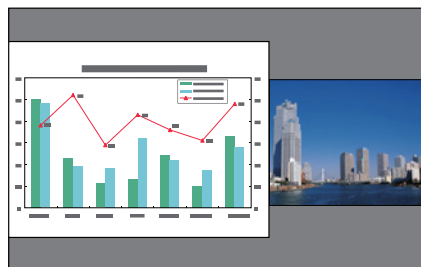


Després d'ajustar la mida de la pantalla, les imatges projectades apareixeran tal com es mostra a continuació.

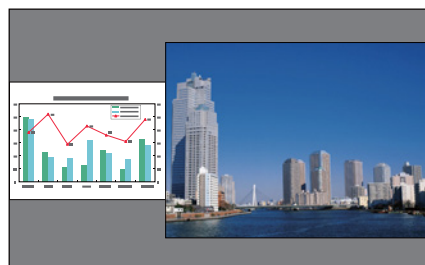
Igual



Més gran esq.



Més gran dreta



- No podeu ampliar les imatges de la pantalla esquerra i la dreta alhora.
- Quan una imatge s'amplia, l'altra es redueix.
- Segons els senyals de vídeo d'entrada, pot ser que les imatges de l'esquerra i de la dreta no apareguin amb la mateixa mida encara que s'hagi definit l'opció **Igual**.

Canvi d'àudio

- 1 Premeu el botó [Menu] durant la projecció en pantalla dividida.
- 2 Seleccioneu **Font d'àudio** i, a continuació, premeu el botó [↵].

- 3 Seleccioneu l'àudio que vulgueu emetre i, a continuació, premeu el botó [↵].

Quan seleccioneu **Auto**, s'emet l'àudio de la pantalla més gran.

Si les pantalles són de la mateixa mida, s'emet l'àudio de la pantalla esquerra.



Finalitzar la funció de pantalla dividida

Premeu el botó [Esc] per finalitzar la funció de pantalla dividida.

També podeu seguir els passos que s'indiquen a continuació per finalitzar la funció de pantalla dividida.

- Premeu el botó [Split] del comandament a distància.
- Seleccioneu **Surt de Split Screen** a la pantalla Instal. Split Screen.

 [pàg.53](#)

Limitacions durant la projecció en pantalla dividida

Limitacions d'ús

Durant la projecció en pantalla dividida, no es poden portar a terme les operacions següents.

- Ajustar el menú de configuració
- E-Zoom
- Canvi del mode d'aspecte
- Ús dels botons [User1], [User2] o [User3] del comandament a distància

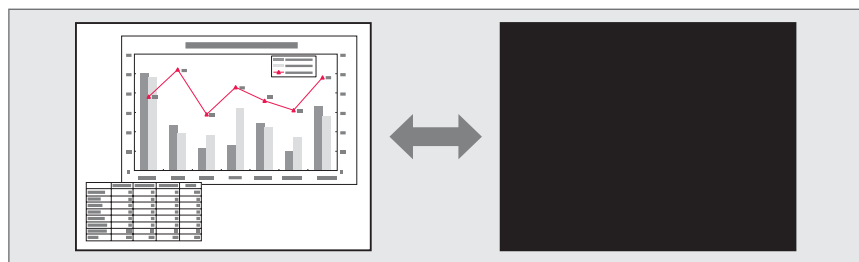
- L'ajuda només es pot visualitzar quan no hi hagi entrada de senyals d'imatge o quan aparegui una notificació d'error o d'avís.
- No es mostra el logotip de l'usuari.

Limitacions relacionades amb les imatges

- Els valors per defecte per al menú **Imatge** s'apliquen a la imatge de la pantalla dreta. No obstant això, els ajustos de la imatge projectada a la pantalla esquerra s'apliquen a la imatge de la pantalla dreta pel que fa al **Mode de color**, **Temp. color abs.** i **Avançat**.
- L'opció **Iris automàtic** no està disponible.
 - ☛ **Imatge - Iris automàtic** [pàg.74](#)

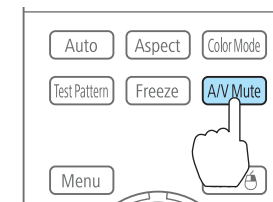
Amagar la imatge i el so temporalment (Pausa A/V)

Podeu fer-lo servir quan vulgueu centrar l'atenció del públic en el que expliqueu, o bé si no voleu mostrar detalls com ara el canvi de fitxers durant les presentacions des d'un ordinador.



L'opció Pausa A/V s'aplica o es desactiva cada cop que es prem el botó [A/V Mute].

Comandament a distància



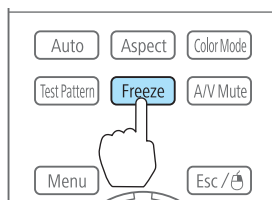
- Quan **Desactivar pausa A/V** està establert a **Pausa A/V** en el menú Configuració, es poden seguir realitzant les operacions següents sense que calgui desactivar la pausa A/V:
 - ☛ **Ampliada - Funcionament - Desactivar pausa A/V** [pàg.79](#)
 - Canviar la font amb els botons de canvi d'entrada del comandament a distància.
 - ☛ "Canviar a la imatge desitjada amb el comandament a distància" [pàg.39](#)
 - Controlar el projecteur des d'un ordinador mitjançant ordres de comunicació.
 - ☛ "Supervisió i control" [pàg.128](#)
- L'opció Pausa A/V només es desactiva prement el botó [A/V Mute] o enviant una ordre de desactivació de Pausa A/V.
- Quan projecteu imatges en moviment, es continuaran reproduint les imatges i el so mentre Pausa A/V estigui activat. No es pot reprendre la projecció des del punt on es va activar Pausa A/V.
- Podeu seleccionar la pantalla que es mostra quan es premi el botó [A/V Mute] al menú Configuració.
 - ☛ **Ampliada - Pantalla - Pausa A/V** [pàg.79](#)
- La làmpada continua fent llum durant Pausa A/V, és a dir, que les hores de làmpada segueixen acumulant-se.

Congelació de la imatge (Congelar)

Quan s'activa Congelar en una imatge en moviment, la imatge congelada continua projectant-se a la pantalla, per a poder reproduir-la fotograma per fotograma com si fos una imatge fixa. Igualment, podeu realitzar operacions com ara canviar de fitxers durant les presentacions des d'un ordinador sense projectar cap imatge si heu activat prèviament la funció Congelar.

Cada vegada que premeu el botó [Freeze], s'activa o desactiva Congelar.

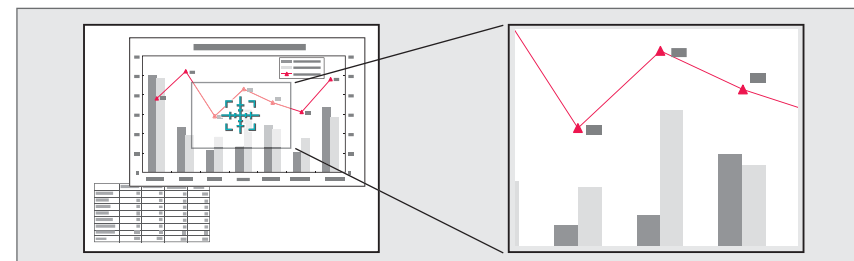
Comandament a distància



- L'àudio no s'atura.
- Quan projecteu imatges en moviment, es continuaran reproduint les imatges mentre la pantalla està congelada. No es pot reprendre la projecció des del punt on es va congelar la pantalla.
- Si premeu el botó [Freeze] mentre es visualitza el menú Configuració o una pantalla d'Ajut, es tancaran aquest menú o aquesta pantalla d'Ajut.
- Congelar encara funciona mentre s'està fent servir E-Zoom.

Ampliar una part de la imatge (E-Zoom)

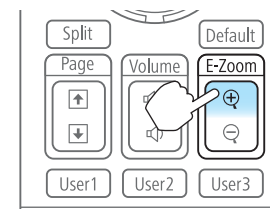
Resulta útil si voleu ampliar les imatges per veure-les amb més detall, com ara gràfics i taules.



1 Inicieu E-Zoom.

Premeu el botó [⊕] per visualitzar la Creu (⊕).

Comandament a distància



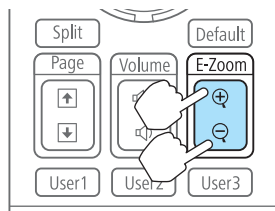
2 Mogueu la Creu (⊕) per l'àrea de la imatge que vulgueu ampliar.

Comandament a distància



3 Amplieu la imatge.

Comandament a distància



Botó [+]: amplia l'àrea cada vegada que es prem. Podeu ampliar amb més rapidesa si manteniu premut el botó.

Botó [-]: redueix les imatges que s'han ampliat.

Botó [Esc]: cancel·la E-Zoom.



Durant la projecció ampliada, premeu el botons [▲], [▼], [◀] o [▶] per desplaçar la imatge.

Desar un Logotip de l'usuari

Podeu desar la imatge projectada en un moment donat com a Logotip de l'usuari.



Un cop desat el Logotip de l'usuari, no es pot recuperar el valor per defecte del logotip.

1 Projecteu la imatge que voleu desar com a logotip de l'usuari i premeu el botó [Menu].

☛ "Utilitzar el menú menú Configuració" [pàg.71](#)

2 Seleccioneu **Logotip de l'usuari d'Ampliada**.



- Quan **Protecc logo usuari de Contrasenya protegida** s'estableix a **Activat**, apareix un missatge i el logotip de l'usuari no es pot canviar. Podeu fer canvis després d'ajustar **Protecc logo usuari a Desactivat**.

☛ "Gestió d'usuaris (Contrasenya protegida)" [pàg.65](#)

- Si se selecciona **Logotip de l'usuari** quan s'estan fent servir les funcions Correcció geomètrica, E-Zoom o Aspecte, es cancel·larà temporalment la funció que s'estigui utilitzant.

3

Quan aparegui el missatge "Acceptar imatge com a logo d'usuari?", seleccioneu **Sí**.



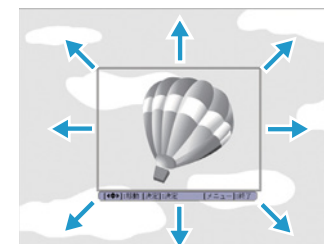
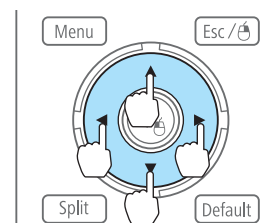
Quan premeu el botó [↩], és possible que la mida de la pantalla canviï segons el senyal, per fer-la coincidir amb la resolució real del senyal de la imatge.

4


Moveu el quadre per a seleccionar la part de la imatge que voleu utilitzar com a Logotip de l'usuari.

Podeu realitzar la mateixa operació des del tauler de control del projector.

Comandament a distància



Podeu desar amb una mida de 400 x 300 punts.

- 5** Si premeu el botó [] i es mostra el missatge "Seleccionar aquesta imatge?", seleccioneu **Sí**.
- 6** Seleccioneu el factor del zoom a la pantalla de configuració de zoom.
- 7** Quan aparegui "Guardar imatge com logo d'usuari?", seleccioneu **Sí**.

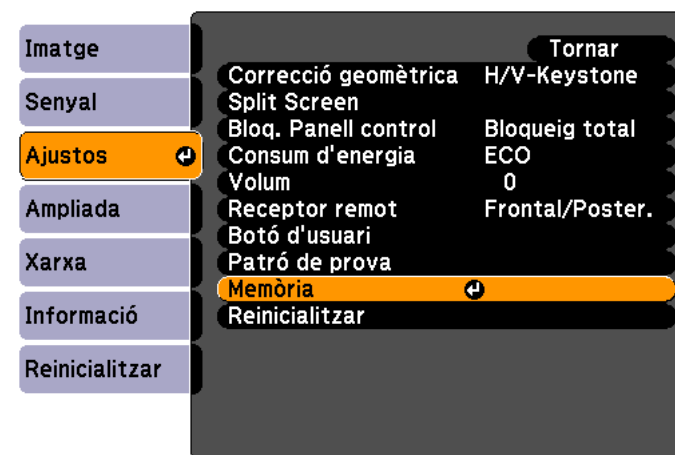
La imatge s'ha desat. Quan la imatge s'hagi desat, apareixerà el missatge "Complet."



Quan es desa un logotip de l'usuari, s'esborra el Logotip de l'usuari anterior.

Els ajustos de la imatge que s'està mostrant es desen com a memòria, cosa que us permet carregar-los quan calgui. Es desen a la memòria els ajustos dels elements de menú següents:

Menú superior	Submenú
Imatge	Tots els paràmetres de configuració
Senyal	Configuració 3D Progressiu Reducció de soroll Red. soroll mosquit Interval de vídeo Overscan Processar Imatges
Ajustos	Consum d'energia
Ampliada	Multiprojecció - Pantalla múltiple

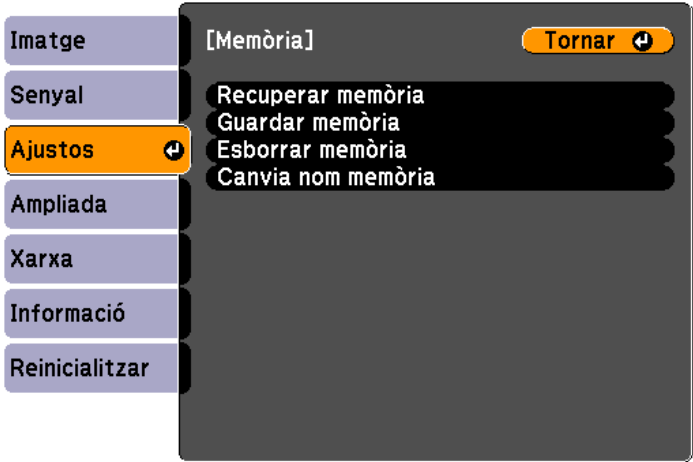


- 3 Seleccioneu la funció que vulgueu executar i, a continuació, premeu el botó [↵].

Quan es mostra una imatge, només podeu executar les funcions **Recuperar memòria** i **Guardar memòria**.

Desar/Carregar/Esborrar la memòria

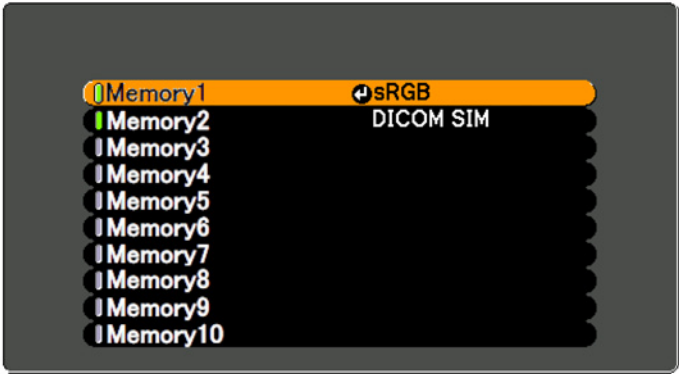
- 1 Premeu el botó [Menu] mentre s'estigui mostrant una imatge.
☛ "Utilitzar el menú menú Configuració" [pàg.71](#)
- 2 Seleccioneu **Memòria** des d'**Ajustos**.



Funció	Explicació
Recuperar memòria	Carrega la memòria desada. Quan seleccioneu una memòria i premeu el botó [↵], els ajustos aplicats a la imatge actual se substitueixen pels ajustos de la memòria.
Guardar memòria	Els ajustos de la imatge que s'està mostrant es desen com a memòria. Quan seleccioneu un nom de memòria i premeu el botó [↵], els ajustos es desen.
Esborrar memòria	Esborra la memòria registrada. Quan seleccioneu un nom de memòria i premeu el botó [↵], apareix un missatge. Seleccioneu Sí i, a continuació, premeu el botó [↵] per esborrar la memòria seleccionada. Des de Reinicialitzar memòria podeu esborrar totes les memòries. ☛ Reinicialitzar - Reinicialitzar memòria pàg.90

Funció	Explicació
Canvia nom memòria	Canvia el nom de la memòria. Seleccioneu el nom de la memòria que vulgueu canviar i, a continuació, premeu el botó [↵]. Introduïu el nom de la memòria fent servir el teclat en pantalla. ☛ "Funcionament del teclat en pantalla" pàg.83 Quan hagueu acabat, moveu el cursor per sobre de Finish i, a continuació, premeu el botó [↵].

Si una memòria ja s'ha desat, se'n mostra el nom i el mode de color.



Si la marca que hi ha a l'esquerra del nom de la memòria és de color verd, vol dir que la memòria està ocupada. En seleccionar una memòria ocupada, es mostra un missatge en el qual se us demana que confirmeu si voleu sobre escriure la memòria. Si seleccioneu **Sí**, la configuració anterior s'elimina i l'actual s'enregistra.

La programació pot incloure els esdeveniments d'encendre i apagar el projector i canviar la font d'entrada. Els esdeveniments enregistrats s'executen automàticament a l'hora especificada a les dates indicades o setmanalment.



Advertència

No col·loqueu objectes inflamables davant de l'objectiu. Si programeu el projector perquè s'enengui automàticament i hi ha algun objecte inflamable davant de l'objectiu, es podria produir un incendi.

Desament d'una planificació



- Podeu establir o ajustar la data i l'hora del projector a **Data i Hora**, al menú de configuració.
☛ "Configuració de l'hora" [pàg.26](#)
- Quan **Protec. hora/planif.** està ajustat a **Activat** a **Contrasenya protegida**, no es poden canviar els ajustos relacionats amb la funció de planificació. Podeu fer canvis després d'establir **Protec. hora/planif.** a **Desactivat**.
☛ "Gestió d'usuaris (Contrasenya protegida)" [pàg.65](#)

Mètodes de configuració

- 1 Premeu el botó [Menu] mentre es projecta.
☛ "Utilitzar el menú menú Configuració" [pàg.71](#)
- 2 Seleccioneu **Ajustos planificació d'Ampliada**.
- 3 Seleccioneu **Afegir un de nou** des de **Planificació**.



4

Establiu la planificació.

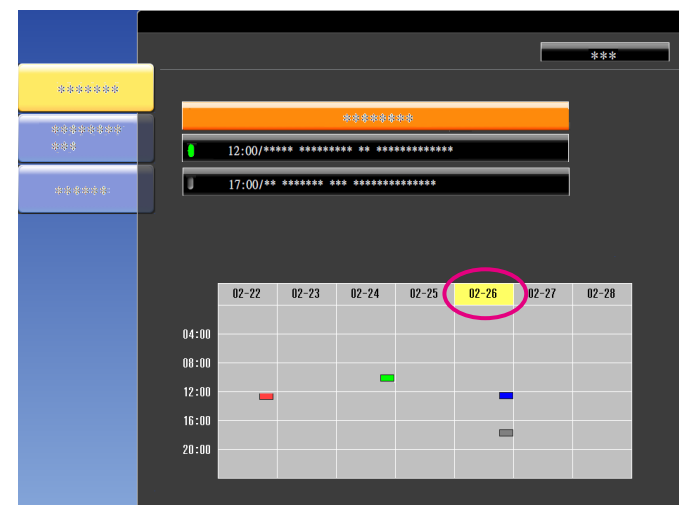
Nom del submenú	Funció
Configurar esdeveniment	<p>Seleccioneu una operació del projector per quan s'executi l'esdeveniment. Seleccioneu No modificat per als elements que no vulgueu que canviïn quan es produeixi l'esdeveniment. Podeu ajustar les operacions següents.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Alimentació • Font • Consum d'energia • Pausa A/V • Volum
Configurar Data / Hora	<p>Configureu la data, el dia de la setmana i l'hora per a executar l'esdeveniment. Utilitzeu el teclat en pantalla per introduir la data i l'hora. ☛ "Funcionament del teclat en pantalla" pàg.83</p> <p>Quan hagueu acabat, moveu el cursor per sobre de Finish i, a continuació, premeu el botó [↩].</p>

- 5 Seleccioneu **Desar** i premeu el botó [↵].
Per registrar més planificacions, repetiu els passos 3 al 5.
- 6 Seleccioneu **Configuració acabada** i, a continuació, **Sí** per acabar l'operació de desament.



Es mostrarà un calendari a la pantalla **Ajustos planificació** (la pantalla del pas 3). L'indicador s'activa quan es desa un esdeveniment. (■ : esdeveniment únic; ■ : esdeveniment periòdic; ■ : comunicació activada/desactivada; ■ : esdeveniment no vàlid)

Feu servir els botons [◀][▶] per ressaltar i consultar la planificació registrada per a aquell dia.



- 4 Ressalteu la planificació que voleu editar i premeu el botó [Esc].



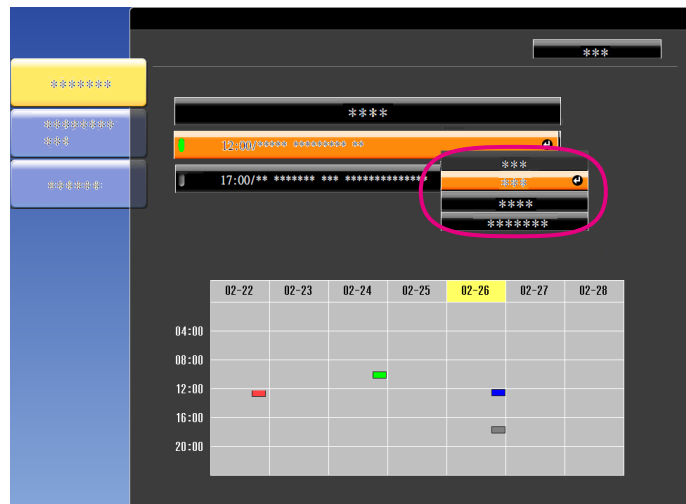
Edició d'una planificació

- 1 Premeu el botó [Menu] mentre es projecta.
☞ "Utilitzar el menú menú Configuració" [pàg.71](#)
- 2 Seleccioneu **Ajustos planificació d'Ampliada**.
- 3 Feu servir els botons [◀][▶] per ressaltar la data que conté la planificació que voleu editar.



Es mostra una icona de repetició per a les planificacions periòdiques.

5 Dueu a terme l'edició des del menú que es mostra.



Per eliminar totes les programacions registrades, seleccioneu **Reiniciar planificació** i, a continuació, **Sí**. Seleccioneu **Configuració acabada** i, a continuació, **Sí** per eliminar les planificacions.

Nom del submenú	Funció
Activat/Desactivat	Activa o desactiva la planificació seleccionada. Quan s'activa una planificació, l'indicador es torna verd.
Editar	Edita el contingut de la planificació seleccionada. Seleccioneu Desar i premeu el botó [↵] per acabar l'edició.
Esborra	Esborra la planificació seleccionada.
Afegir un de nou	Desa una planificació nova. Seleccioneu Desar i premeu el botó [↵] per acabar l'operació de desament.

6 Seleccioneu **Configuració acabada** i, a continuació, **Sí** per acabar l'edició.

El projector disposa d'aquestes funcions de seguretat millorades.

- **Contrasenya protegida**
Podeu limitar les persones que poden fer servir el projector.
- **Bloq. Panell control/Bloqueig dels botons del comandament a distància**
Podeu evitar que els usuaris canviïn els ajustos del projector sense permís.
☛ "Restricció del funcionament" [pàg.67](#)
- **Bloqueig Antirobatori**
El projector està equipat amb el següents dispositius de seguretat antirobatori.
☛ "Bloqueig Antirobatori" [pàg.68](#)

Gestió d'usuaris (Contrasenya protegida)

Mentre l'opció Contrasenya protegida estigui activada, les persones que no sàpiguen la contrasenya no podran utilitzar el projector per projectar imatges, encara que estigui engegat. A més, no es pot canviar el logotip de l'usuari que es mostra quan s'activa el projector. Això serveix de funció antirobatori, ja que el projector no es podrà utilitzar encara que el robin. En el moment de l'adquisició, l'opció Contrasenya protegida no està activada.

Tipus de Contrasenya protegida

Es poden definir aquests tres tipus d'ajusts de Protecc. contrasenya, segons com es faci servir el projector.

- **Protecció en activar**
Quan **Protecció en activar** té el valor **Activat**, cal introduir la contrasenya predefinida un cop el projector estigui endollat i encès (això també s'aplica a Direct Power On). Si no introduïu la contrasenya correcta, la projecció no s'inicia.

- **Protecc logo usuari**

Encara que algú provi de canviar el Logotip de l'usuari definit pel propietari del projector, no es pot canviar. Quan **Protecc logo usuari** té el valor **Activat**, no es poden fer els següents canvis als ajustos de Logotip de l'usuari.

- Capturar un Logotip de l'usuari
- Configurar **Mostrar fons, Pantalla d'inici o Pausa A/V** des de **Pantalla**
☛ **Ampliada - Pantalla** [pàg.79](#)

- **Protecció xarxa**

Si **Protecció xarxa** té el valor **Activat**, no es poden fer canvis d'ajustos per a **Xarxa**.

☛ "Menú Xarxa" [pàg.82](#)

- **Protec. hora/planif.**

Quan **Protec. hora/planif.** té el valor **Activat**, no es poden fer canvis d'ajustos en l'hora del sistema o les planificacions del projector.

Configurar l'opció Contrasenya protegida

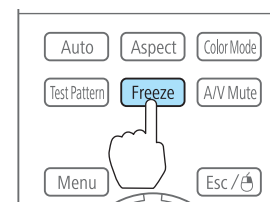
Seguiu aquest procediment per tal de configurar Protecc. contrasenya.

1

Durant la projecció, manteniu premut el botó [Freeze] durant uns cinc segons.

Es mostra el menú de configuració Contrasenya protegida.

Comandament a distància



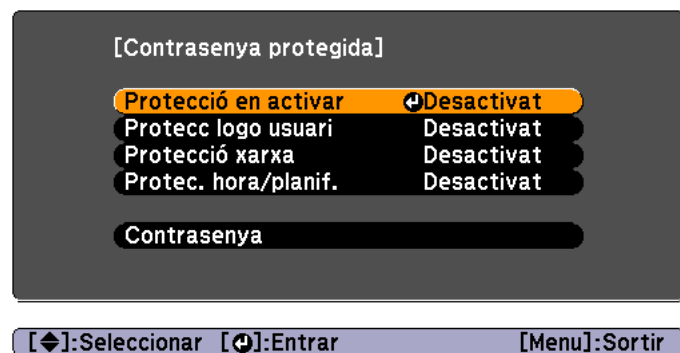


Si l'opció Contrasenya protegida ja està activada, heu d'introduir la contrasenya.

Si la contrasenya és correcta, apareix el menú de configuració Contrasenya protegida.

☞ "Introduir la Contrasenya" [pàg.66](#)

- 2 Seleccioneu el tipus de Protecció de contrasenya que voleu configurar i, a continuació, premeu [↵].

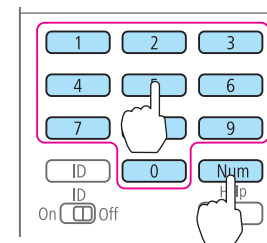


- 3 Seleccioneu **Activat** i premeu el botó [↵].
Premeu el botó [Esc] per a tornar a la pantalla del pas 2.

- 4 Establiu la contrasenya.

- (1) Seleccioneu **Contrasenya** i premeu el botó [↵].
- (2) Si es visualitza el missatge "Canviar contrasenya?", seleccioneu **Sí** i premeu el botó [↵]. La contrasenya per defecte és "0000". Canvieu-lo per la contrasenya que desitgeu. Si seleccioneu **No**, tornarà a aparèixer la pantalla que es mostra al pas 2.
- (3) Manteniu premut el botó [Num] i inseriu un número de quatre dígits fent servir els botons numèrics. El número introduït es mostra com "****". Quan introduïu el quart dígit, es visualitza la pantalla de confirmació.

Comandament a distància

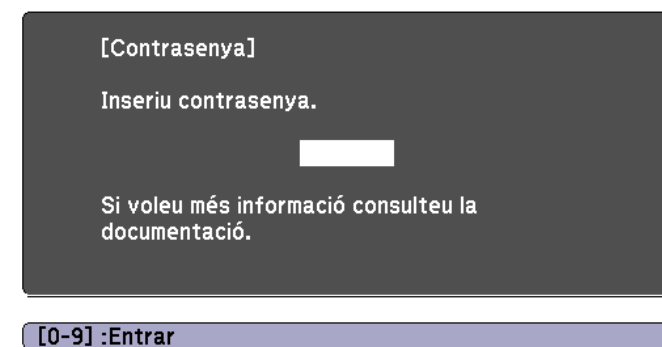


- (4) Torneu a introduir la contrasenya.
Apareix el missatge "Contrasenya acceptada."
Si introduïu una contrasenya incorrecta, apareix un missatge que us demana que torneu a introduir-la.

Introduir la Contrasenya

Quan es visualitzi la pantalla per introduir la contrasenya, introduïu-la fent servir el comandament a distància.

Manteniu premut el botó [Num] i introduïu la contrasenya amb els botons numèrics.



Si introduïu la contrasenya correcta, Contrasenya protegida quedarà desbloquejada temporalment.

Atenció

- Si introduïu una contrasenya incorrecta tres cops seguits, apareixerà el missatge "El projector quedarà bloquejat." durant aproximadament cinc minuts i, a continuació, el projector passarà al mode d'espera. Si passa això, desconnecteu l'endoll de la presa de corrent, torneu a connectar-lo i engegueu el projector. El projector torna a mostrar la pantalla per introduir la contrasenya, on podreu introduir la contrasenya correcta.
- Si heu oblidat la contrasenya, anoteu el número "**Codi sol·licitud:** xxxxx" que apareix a la pantalla i poseu-vos en contacte amb el distribuïdor més proper indicat a Llista de contactes per a projectors Epson.
☞ [Llista de contactes per a projectors Epson](#)
- Si seguiu repetint aquesta operació i introduïu una contrasenya errònia trenta vegades seguides, apareixerà el missatge següent i el projector no permetrà introduir més contrasenyes."El projector quedarà bloquejat. Contacteu amb Epson tal com indica la documentació."
☞ [Llista de contactes per a projectors Epson](#)

Restricció del funcionament

Aquest projector admet dos tipus de limitació d'ús.

- Bloq. Panell control
Això és útil en esdeveniments o actuacions on voleu desactivar tots els botons durant la projecció, o bé en escoles si voleu limitar l'ús dels botons.
- Bloqueig dels botons del comandament a distància
Aquesta funció desactiva tots els botons llevat dels botons principals que calen per a l'ús bàsic amb el comandament a distància, a fi d'evitar errors a les operacions.

Bloq. Panell control

Per bloquejar els botons de funcionament del tauler de control, feu un dels següents passos. Encara que el tauler de control estigui bloquejat, encara podeu fer servir el comandament a distància amb tota normalitat.

- Bloqueig total
Tots els botons del tauler de control estan bloquejats. No podeu realitzar cap operació des del tauler de control, ni tan sols activar i desactivar.
- Bloqueig parcial
Tots els botons del Tauler de control, excepte el botó [⏏], estan bloquejats.

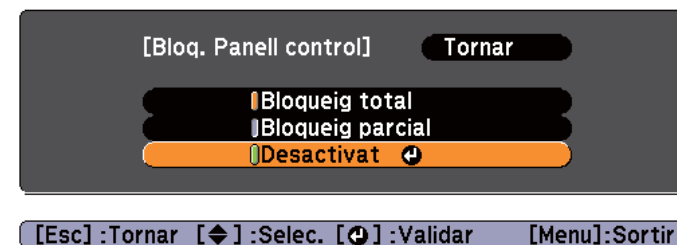
- 1** Premeu el botó [⏏] del tauler de control durant la projecció per visualitzar la pantalla Bloq. Panell control.



També podeu fer ajustos a **Bloq. Panell control** des del menú de configuració.

☞ Ajustos - Bloq. Panell control [pàg.78](#)



- 2** Seleccioneu **Bloqueig total** o bé **Bloqueig parcial** segons el vostre objectiu.



- 3** Seleccioneu **Sí** quan aparegui el missatge de confirmació.
Els botons del tauler de control estan bloquejats d'acord amb l'ajust que heu triat.

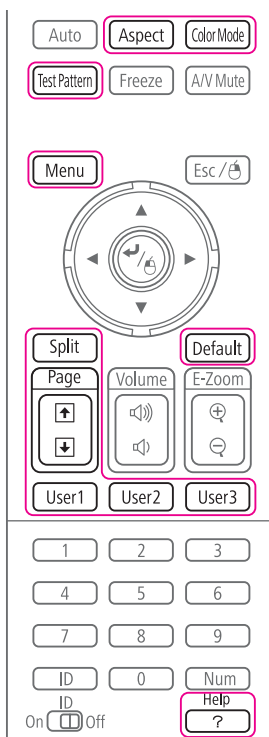


Podeu suprimir el bloqueig del tauler de control seguint un d'aquests dos mètodes.

- Mitjançant el comandament a distància, ajusteu **Bloq. Panell control** a **Desactivat** des del menú de configuració.
 **Ajustos - Bloq. Panell control** pàg.78
- Manteniu premut el botó [

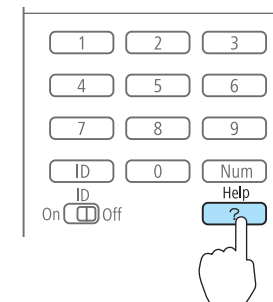
Bloqueig dels botons del comandament a distància

Aquesta funció bloqueja els botons següents del comandament a distància.



Cada vegada que premeu el botó [Help] durant 5 segons com a mínim, s'activa o es desactiva el bloqueig dels botons del comandament a distància.

Comandament a distància



Fins i tot mentre els botons del comandament a distància estan bloquejats, es poden fer les operacions següents.

- Restablir el valor per defecte de la configuració de Receptor remot
- Desbloqueig dels botons del comandament a distància

Bloqueig Antirobatori

El projector està equipat amb diversos tipus de dispositius de seguretat antirobatori.

- Ranura de seguretat

La ranura de seguretat és compatible amb el sistema Microsaver Security System fabricat per Kensington.

Consulteu la secció següent per a més detalls sobre el sistema Microsaver Security.

 <http://www.kensington.com/>

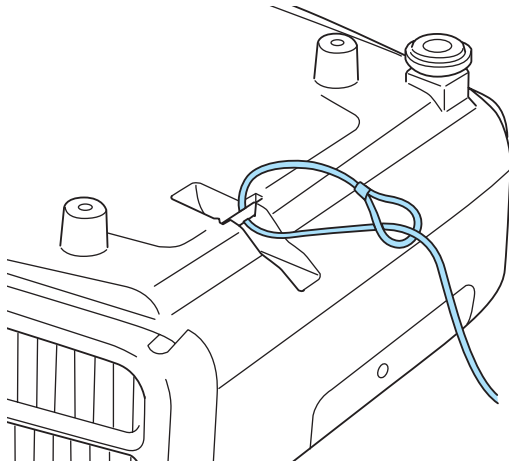
- Punt d'instal·lació del cable de seguretat

Podeu passar un cable antirobatori, disponible al mercat, pel punt d'instal·lació per fixar el projector a un escriptori o a una columna.

Instal·lar el bloqueig de cable

Passeu un cable antirobatori a través del punt d'instal·lació.

Consulteu les instruccions de bloqueig a la documentació que s'inclou amb el bloqueig de cable.





Menú Configuració

En aquest capítol es descriu com utilitzar el menú Configuració i les seves funcions.

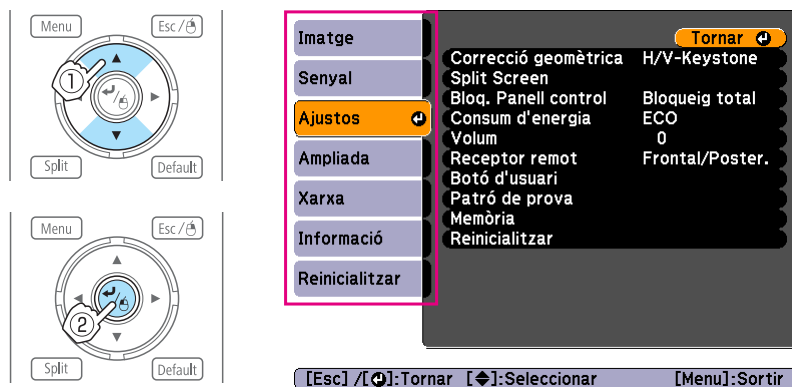
Aquesta secció explica com fer servir el menú Configuració.

Malgrat que els passos es basen en l'ús del comandament a distància, podreu realitzar les mateixes operacions des del tauler de control. Comproveu la guia a sota del menú per al botons disponibles i les seues funcions.

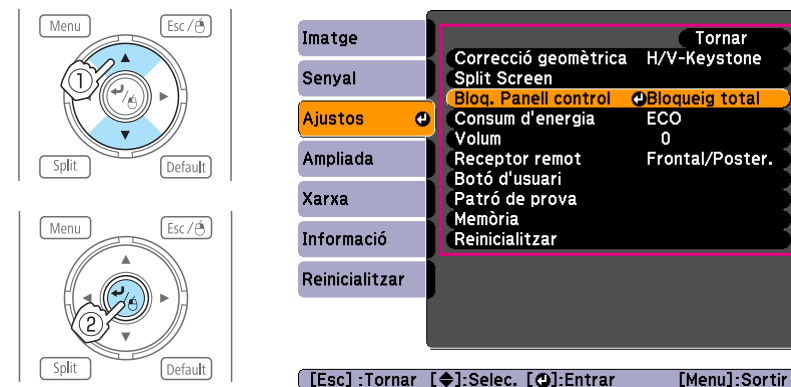
1 Mostreu la pantalla del menú Configuració.



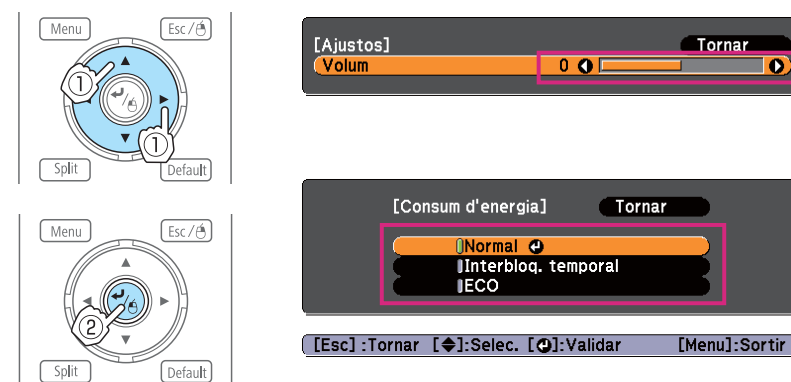
2 Seleccioneu un element de menú superior.



3 Seleccioneu un element del submenú.



4 Canvieu els ajustos.






Quan es mostra [Default]: Reinicialitzar a la guia i premeu el botó [Default] al comandament a distància, els ajustos que esteu configurant retornaran als seus valors per defecte.



5 Premeu el botó [Menu] per terminar de fer els ajustos.


Taula del menú Configuració

Els elements configurables canvien segons el model que s'estigui fent servir i el senyal i la font d'imatge que s'estigui projectant.

Nom del menú superior	Nom del submenú	Elements o valors de configuració
Menú Imatge  pàg.74	Mode de color	Dinàmic, Presentació, Teatre, Foto, Esports, sRGB, DICOM SIM, Multiprojecció, Dinàmic 3D*, Presentació 3D*, Teatre 3D* i Multiprojecció 3D*
	Lluentor	-24 - 24
	Contrast	-24 - 24
	Saturació de color	-32 - 32
	Tint	-32 - 32
	Nitidesa	De -5 a 5, i Avançat
	Temp. color abs.	5000K a 10000K
	Avançat	Gamma, RGB i RGBCMY
Menú Senyal  pàg.76	Iris automàtic	Desactivat, Normal i Velocitat alta
	Configuració auto.	Activat i Desactivat
	Resolució	Auto, Ample, Normal, Manual
	Tracking	-
	Sync.	-
	Posició	-
	Configuració 3D*	Imatges 3D
	Progressiu	Desactivat, Vídeo i Film/Auto
	Reducció de soroll	Desactivat, NR1 i NR2
	Red. soroll mosquit	Activat i Desactivat
	Interval de vídeo	Auto, Normal i Ampliat



Nom del menú superior	Nom del submenú	Elements o valors de configuració
	Senyal d'entrada	Auto, RGB i Component
	Senyal de vídeo	Auto, NTSC, NTSC4.43, PAL, M-PAL, N-PAL, PAL60 i SECAM
	Aspecte	Normal, Auto, 4:3, 16:9, Complet, Zoom i Natiu
	Overscan	Auto, Desactivat, 4% i 8%
	Processar Imatges	Ràpid, Fino
	Ajust DisplayPort EQ	1, 2
Menú d'Ajustos  pàg.78	Correcció geomètrica	H/V-Keystone, Quick Corner, Correcció d'arc, Correcció de punts
	Split Screen	-
	Bloq. Panell control	Bloqueig total, Bloqueig parcial i Desactivat
	Consum d'energia	Normal, Interbloq. temporal i ECO
	Volum	0 - 20
	Receptor remot	Frontal/Poster., Frontal, Posterior i Desactivat
	Botó d'usuari	Botó d'usuari 1, Botó d'usuari 2 i Botó d'usuari 3
	Patró de prova	-
	Memòria	Recuperar memòria, Guardar memòria, Esborrar memòria, Canvia nom memòria



Nom del menú superior	Nom del submenú	Elements o valors de configuració
Menú Ampliada  pàg.79	Pantalla	Posició del menú, Missatges, Mostrar fons, Pantalla d'inici, Pausa A/V, Avis net filtre aire, Pantalla, Alineació de panells i Uniformitat de color
	Logotip de l'usuari	-
	Projecció	Frontal, Frontal/Sostre, Posterior i Poster./Sostre
	Funcionament	Direct Power On, Mode de repòs, Temps Mode de repòs, Temporitz. pausa A/V, Mode alta altitud, Tipus comand. dist., Botó dir. invertida, Cercar font al iniciar, Desactivar pausa A/V, Avis sonor i Data i Hora
	Configuració A/V	Sortida A/V, Sortida monitor i Configuració d'àudio
	Mode d'espera	Com. activada i Com. desactivada
	Multiprojecció	Pantalla múltiple i ID del projector
	Ajustos planificació	-
Menú Informació  pàg.91	Idioma	27 idiomes
	Hores làmpada	-
	Font	-
	Senyal d'entrada	-
	Resolució	-
	Senyal de vídeo	-
	Veloc. Refresc	-
	Info Sinc	-

Nom del menú superior	Nom del submenú	Elements o valors de configuració
Menú Reinicialitzar  pàg.92	Estat	-
	Número de sèrie	-
	Event ID	-
	Reinicialitzar tot	-
	Reinici hores làmpada	-
	Reinicialitzar memòria	-

* Només EB-4955WU/EB-4950WU/EB-4855WU/EB-4850WU

Menú Xarxa


Nom del menú superior	Nom del submenú	Elements o valors de configuració
Menú Bàsic  pàg.84	Nom del projector	-
	Contrasenya PjLink	-
	Contras. control Web	-
	Paraula clau projector	Activat i Desactivat
Menú LAN sense fils  pàg.84	Alim. LAN sense fil	Activat i Desactivat
	Mode connexió	Ràpid i Avançat
	Canal	1ch, 6ch i 11ch
	Sistema LAN sense fils	802.11b/g i 802.11b/g/n
	Config. auto SSID	Activat i Desactivat
	SSID	-
	Paràmetres IP	DHCP, Adreça IP, Màscara subxarxa i Direcció passarel·la
	Visualització SSID	Activat i Desactivat
	Mostrar direcció IP	Activat i Desactivat

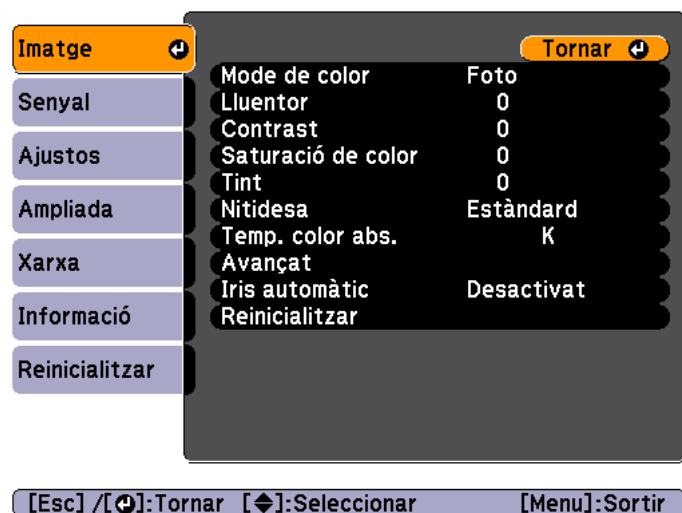
Nom del menú superior	Nom del submenú	Elements o valors de configuració
Menú Seguretat  pàg.86	Seguretat	No, WEP, WPA-PSK, WPA2-PSK
	Xifratge WEP	128Bit i 64Bit
	Format	ASCII i HEX
	ID clau	1 - 4
	Clau 1/2/3/4 xifratge	-
	Tipus d'autenticació	Open i Shared
	Contrasenya	-
Menú LAN amb cables  pàg.88	Paràmetres IP	DHCP, Adreça IP, Màscara subxarxa i Direcció passarel·la
	Mostrar direcció IP	Activat i Desactivat
Menú Correu	Notificació Mail	Activat i Desactivat
	Servidor SMTP	-
	Número de port	-
	D'Ajust Adreça 1 a Ajust Adreça 3	Direcció e-mail, Sense senyal, Error del sistema, Error làmpada, Error temp. alta, Error filtre d'aire, Substitueix làmpada, Avís temp. alta, Avís filtre d'aire i Avís net filtre aire
Menú Altres	SNMP	Activat i Desactivat
	Interr. IP Adreça 1 i Interr. IP Adreça 2	-
	Pass. prioritat	LAN amb cables i LAN sense fils
	AMX Device Discovery	Activat i Desactivat

Nom del menú superior	Nom del submenú	Elements o valors de configuració
	Crestron RoomView	Activat i Desactivat
	Bonjour	Activat i Desactivat
	Message Broadcasting	Activat i Desactivat

Menú Imatge

Els elements configurables canvien segons el senyal i la font d'imatge que s'estigui projectant. Ajustar detalls que estan guardats per a cada senyal d'imatge.

 "Detecció automàtica de senyals d'entrada i canvi de la imatge projectada (Recerca de Font)" [pàg.38](#)



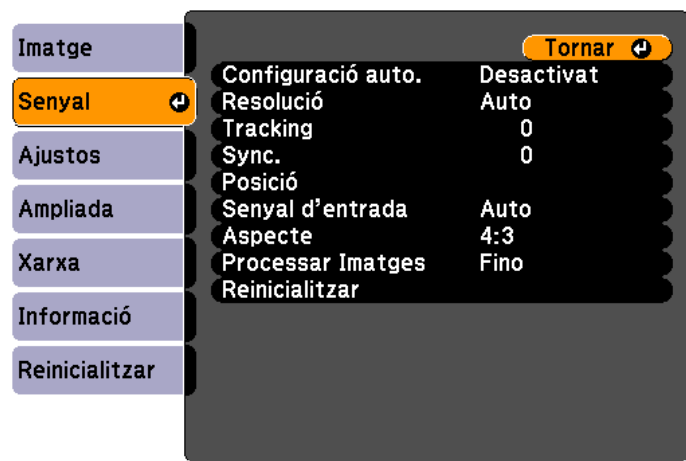
Submenú	Funció
Mode de color	Podeu seleccionar la qualitat de la imatge adequada per al vostre entorn. ☛ "Seleccionar la qualitat de la projecció (Seleccionar el Mode de color)" pàg.45
Lluentor	Podeu ajustar la lluentor de la imatge.
Contrast	Podeu ajustar la diferència entre clares i fosques a les imatges.
Saturació de color	(L'ajust només es pot realitzar quan s'introdueixen imatges de vídeo de components o de vídeo compost). Podeu ajustar la saturació del color de les imatges.
Tint	(L'ajust es pot realitzar quan s'introdueix un senyal de vídeo de components. Si s'introdueix un senyal de vídeo compost, l'ajust només es pot realitzar quan es tracta de senyals NTSC). Podeu ajustar el tint de la imatge.

Submenú	Funció
Nitidesa	Estàndard: Podeu ajustar la nitidesa de la imatge. Per fer ajustos més detallats, seleccioneu Avançat . Avançat: Es poden configurar els elements següents. Intensif. línia prima: Si es defineix un valor positiu per a aquest paràmetre, els detalls com els cabells o els teixits tèxtils es realçaran. Intensif. línia gruix: Si es defineix un valor positiu per a aquest paràmetre, el contorn, el fons i les altres parts principals dels objectes de la imatge es realçaran per mostrar-los amb claredat. Intensif. línia ver.: Si es defineix un valor positiu per a aquest paràmetre, les línies verticals de la imatge es realçaran. Intensif. línia hor.: Si es defineix un valor positiu per a aquest paràmetre, les línies horitzontals de la imatge es realçaran.
Temp. color abs.	Podeu ajustar el tint global de les imatges. El tint es pot ajustar en 10 nivells des de 5000 K a 10000 K. Si seleccioneu un valor alt, la imatge es teneix de color blau, si seleccioneu un valor baix la imatge es teneix de color vermell.
Avançat	Es poden ajustar els elements següents. Gamma: Podeu ajustar el color tot seleccionant un dels valors de correcció de gamma o mirant la imatge projectada o una gràfica de gamma. RGB: Permet ajustar els components individuals R (vermell), G (verd) i B (blau) del desplaçament i el guany. RGBCMY: Podeu ajustar el matís, la saturació i la brillantor de cada color R (vermell), G (verd), B (blau), C (cià), M (magenta), Y (groc) per separat.
Iris automàtic	(Aquest element només es pot ajustar si Mode de color té el valor Dinàmic , Teatre , Dinàmic 3D o Teatre 3D .) Definiu el retard de seguiment segons la correcció de la intensitat de llum per als canvis de lluentor de la imatge. Les correccions de la intensitat de llum no es duen a terme quan aquesta opció està ajustada a Desactivat . L'ajust es desa per a cada Mode de color.

Submenú	Funció
Reinicialitzar	Podeu recuperar tots els valors per defecte dels ajustos per a les funcions del menú Imatge . Consulteu la secció següent per tornar tots els elements del menú als ajusts per defecte. ☛ "Menú Reinicialitzar" pàg.92

Menú Senyal



Els elements configurables canvien segons el senyal i la font d'imatge que s'estigui projectant. Ajustar detalls que estan guardats per a cada senyal d'imatge.




[Esc] / [↩]: Tornar [↵]: Seleccionar [Menu]: Sortir

Submenú	Funció
Configuració auto.	(Disponible només quan s'introdueix un senyal d'ordinador RGB analògic). Configureu a Activat per ajustar automàticament Tracking, Sync. i Posició a l'estat òptim quan canvia el senyal d'entrada.

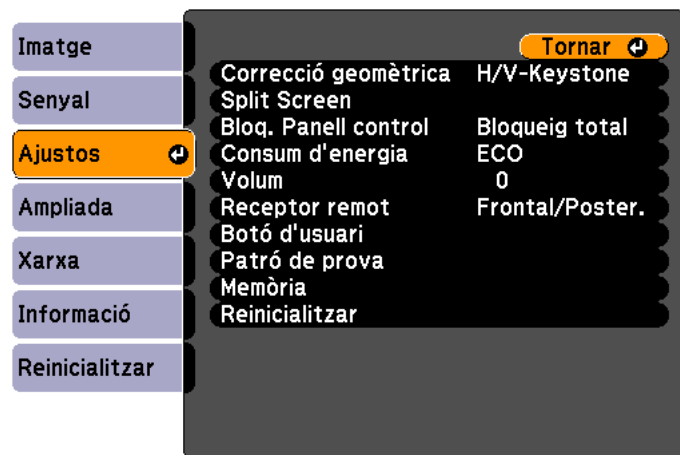
Submenú	Funció
Resolució	(Disponible només quan s'introdueix un senyal d'ordinador RGB analògic). Ajusteu a Auto per identificar automàticament la resolució del senyal d'entrada. Si les imatges no es projecten correctament quan està ajustat a Auto , com ara si falta alguna part de la imatge, ajusteu-ho a Ample per a pantalles panoràmiques, o ajusteu-ho a Normal per a pantalles 4:3 o 5:4, segons l'ordinador connectat. Manual permet especificar la resolució. Aquesta opció és la ideal quan l'ordinador connectat és sempre el mateix.
Tracking	(Disponible només quan s'introdueix un senyal d'ordinador RGB analògic). Podeu ajustar les imatges de l'ordinador quan hi apareixen bandes verticals.
Sync.	(Disponible només quan s'introdueix un senyal d'ordinador RGB analògic). Podeu ajustar les imatges de l'ordinador quan parpellegen, són borroses o presenten interferències.
Posició	Podeu ajustar la Posició de visualització cap amunt, cap avall, cap a l'esquerra i cap a la dreta quan falti una part de la imatge per tal que es projecti la imatge sencera.
Configuració 3D*	Quan projecteu imatges 3D passives mitjançant dos projectors, ajusteu Imatges 3D a Activat .
Progressiu	<u>Entrellaçat</u> (i) senyal es converteix en <u>Progressiu</u> (p). (Conversió IP) Desactivat : aquest ajust és ideal per a imatges amb molt moviment. Vídeo : ideal per imatges de vídeo general. Film/Auto : és ideal per a pel·lícules, gràfics d'ordinador i animació.

Submenú	Funció
Reducció de soroll	(No es pot ajustar si Processar Imatges té el valor Ràpid .) Suavitza les imatges progressives que són desiguals. Hi ha dos modes. Seleccioneu l'ajust favorit. Es recomana ajustar-lo a Desactivat quan es visualitzen fonts d'imatge amb molt poc soroll, com per exemple DVD.
Red. soroll mosquit	(No es pot ajustar si Processar Imatges té el valor Ràpid .) Quan hi ha un senyal progressiu d'entrada, podeu reduir el soroll en forma d'ondulacions que apareix a les línies entre zones on els colors canvien molt abruptament.
Interval de vídeo	Seleccioneu l'interval de vídeo per al senyal d'entrada des del port HDMI i DisplayPort. Definiu el valor Ampliat si us preocupen els nivells negres desajustats o la pèrdua de detall a les àrees brillants de les imatges.
Senyal d'entrada	Podeu seleccionar un senyal d'entrada des del port Computer o des del port BNC. Si s'estableix a Auto el senyal d'entrada es configura automàticament d'acord amb l'equip connectat. Si els colors no apareixen correctament quan està ajustat a Auto , seleccioneu el senyal adequat d'acord amb l'equip connectat.
Senyal de vídeo	Podeu seleccionar un senyal d'entrada des del port Video o des del port S-Video. Si s'ajusta com a Auto , els senyals de vídeo es reconeixen automàticament. Si la imatge presenta interferències o es produeix algun problema, com per exemple si no es projecta cap imatge quan s'ajusti com a Auto , aleshores seleccioneu el senyal adequat corresponent a l'equip que hi hagi connectat.
Aspecte	Podeu ajustar la <u>relació d'aspecte</u>  per a les imatges projectades.  "Canviar la relació d'aspecte de la imatge projectada " pàg.46

Submenú	Funció
Overscan	(Aquest ajust només es pot configurar si s'està introduint un senyal de vídeo de components.) Canvia la relació d'imatge emesa (l'interval de la imatge projectada). Podeu ajustar l'abast del retall a 4% o 8% . Quan es defineix amb Auto , s'ajusta automàticament segons el senyal d'entrada.
Processar Imatges	Canvia els ajustos per al processament d'imatges. Ràpid : les imatges es mostren més ràpidament. Fino : les imatges es mostren amb una qualitat més alta.
Ajust DisplayPort EQ	Ajusta el nivell de senyal d'entrada de DisplayPort segons els dispositius connectats al port DisplayPort. Si hi ha molta interferència a la imatge, o si es produeix un problema com ara que no es projecti cap imatge, seleccioneu 1 o 2 , i confirmeu la selecció.
Reinicialitzar	Podeu recuperar tots els valors per defecte dels ajustos al menú Senyal , excepte els de Senyal d'entrada , Processar Imatges i Ajust DisplayPort EQ . Consulteu la secció següent per tornar tots els elements del menú als ajusts per defecte.  "Menú Reinicialitzar" pàg.92

* Només EB-4955WU/EB-4950WU/EB-4855WU/EB-4850WU

Menú Ajustos



[Esc] / [↩]: Tornar [↵]: Seleccionar [Menu]: Sortir

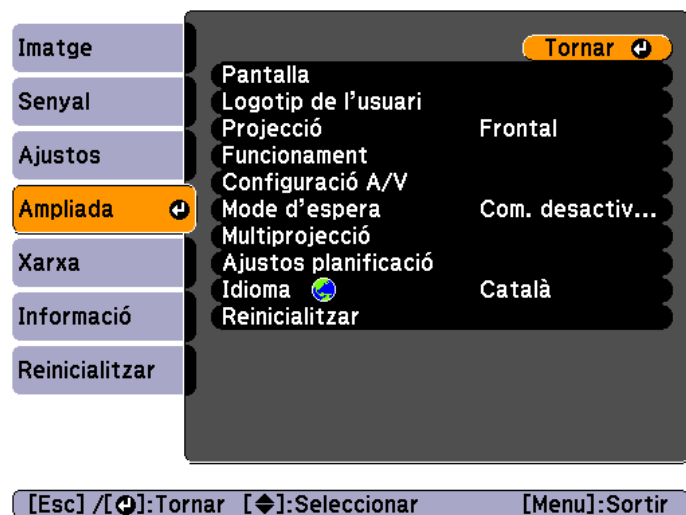
Submenú	Funció
Correcció geomètrica	<p>Podeu corregir la distorsió.</p> <p>☛ "Corregir la distorsió de la imatge projectada" pàg.40</p> <ul style="list-style-type: none"> • H/V-Keystone: Ajusteu V-Keystone i H-Keystone per corregir la distorsió keystone horitzontal i vertical. • Quick Corner: Seleccioneu i connecteu les quatre cantonades de la imatge projectada. • Correcció d'arc: Ajust precís de la curvatura provocada pel fet que la pantalla estigui massa fluixa o massa tensa. • Correcció de punts: La imatge projectada es divideix en una quadrícula i es pot corregir la distorsió movent el punt d'intersecció seleccionat lateralment i verticalment.

Submenú	Funció
Split Screen	<p>Podeu dividir la pantalla en dues pantalles.</p> <p>☛ "Projecció simultània de dues imatges (Split Screen)" pàg.53</p>
Bloq. Panell control	<p>Podeu utilitzar-lo per restringir el funcionament del tauler de control del projector.</p> <p>☛ "Bloq. Panell control" pàg.67</p>
Consum d'energia	<p>Quan es defineix amb el valor Normal, la làmpada té la màxima lluentor.</p> <p>Quan es defineix amb el valor Interbloq. temporal, si la temperatura ambient* és massa elevada, la làmpada s'atenueja de manera automàtica per controlar la temperatura de funcionament.</p> <p>Quan es defineix amb el valor ECO, baixa el consum d'energia durant la projecció i es redueix el soroll del ventilador.</p>
Volum	<p>Podeu ajustar el volum. Els valors de la configuració es desen per a cada font.</p>
Receptor remot	<p>Podeu limitar la recepció del senyal de funcionament des del comandament a distància.</p> <p>Si s'ajusta a Desactivat, no podeu realitzar cap operació des del comandament a distància. Si voleu fer operacions des del comandament a distància, manteniu premut el botó [Menu] al comandament a distància durant uns 15 segons, per reiniciar la configuració al seu valor per defecte.</p>
Botó d'usuari	<p>Seleccioneu els elements del menú Configuració que vulgueu assignar als botons [User1], [User2] i [User3] del comandament a distància. Es poden assignar els elements següents.</p> <p>Consum d'energia, Informació, Progressiu, Correcció geomètrica, Multiprojecció, Resolució, Memòria o Processar Imatges</p>

Submenú	Funció
Patró de prova	Podeu visualitzar un patró de prova per ajustar la projecció sense connectar-se a cap altre equip quan instal·leu el projector. ☛ "Visualitzar un patró de prova" pàg.21
Memòria	Permet fer operacions i ajustos per a la funció de memòria. ☛ "Funció Memòria" pàg.60
Reinicialitzar	Podeu restablir tots els valors per defecte dels ajustos del menú Ajustos , llevat del valor de Botó d'usuari i Memòria . Consulteu la secció següent per tornar tots els elements del menú als ajusts per defecte. ☛ "Menú Reinicialitzar" pàg.92

* Temperatura de funcionament de +40 °C a una altitud de 0 a 1.499 m, i de +35 °C a una altitud de 1.500 a 3.048 m.




Menú Ampliada




Submenú	Funció
Pantalla	Podeu realitzar ajustos relatius a la pantalla del projector. Posició del menú: Seccioneu la posició per a mostrar el menú sobre la pantalla de projecció. Missatges: si està Desactivat , no apareixeran els següents elements. Noms dels elements si es canvia la Font, el Mode de color o l'Aspecte, missatges quan no s'està rebent cap senyal i advertències com Avis temp. alta. Mostrar fons*: Podeu definir el fons de la pantalla quan el senyal d'imatge no estigui disponible en Negre , Blau o Logo . Pantalla d'inici*: Es defineix en Activat per mostrar el Logotip de l'usuari en començar la projecció. Pausa A/V*: Podeu definir la pantalla de visualització quan es prem el botó [A/V Mute] en Negre , Blau o Logo . Avis net filtre aire: Podeu establir si voleu activar o no l'avís de neteja del filtre d'aire (Activat/Desactivat). Quan aquest paràmetre té valor Activat i es detecta un embús al filtre d'aire, es mostrarà el missatge a la pantalla. Pantalla: (Aquest ajust no està disponible quan es projecten imatges des d'un ordinador a través d'una xarxa.) Definiu la relació d'aspecte i la posició de la pantalla projectada segons el tipus de pantalla que estiguen utilitzant. ☛ "Ajustos de pantalla" pàg.19 Alineació de panells: Es corregeixen les desalineacions de color (vermell i blau) a la pantalla. ☛ "Alineació de panells" pàg.122 Uniformitat de color: Ajusta el balanç de tons de color per a tota la pantalla. ☛ "Uniformitat de color" pàg.123
Logotip de l'usuari*	Podeu canviar el logotip de l'usuari que apareix com a fons durant Mostrar fons, Pausa A/V, etc. ☛ "Desar un Logotip de l'usuari" pàg.58

Submenú	Funció
Projecció	<p>Seleccioneu un del mètodes de projecció següents, segons la instal·lació del projector.</p> <p>Frontal, Frontal/Sostre, Posterior i Poster./Sostre</p> <p>Podeu canviar l'ajust de la següent manera prement el botó [A/V Mute] durant cinc segons aproximadament.</p> <p>Frontal↔Frontal/Sostre</p> <p>Posterior↔Poster./Sostre</p>

Submenú	Funció
Funcionament	<p>Direct Power On: seleccioneu Activat per encendre o apagar el projector només de connectar-lo.</p> <p>Quan el cable d'alimentació està connectat, tingueu en compte que el projector s'activa automàticament quan es restableixi el corrent.</p> <p>Mode de repòs: quan està ajustat a Activat, la projecció s'atura automàticament quan no es rep cap senyal d'imatge i no es duu a terme cap operació.</p> <p>Temps Mode de repòs: quan Mode de repòs està Activat, podeu seleccionar el temps que s'esperarà el projector abans d'aturar-se automàticament en un interval d'entre 1 i 30 minuts.</p> <p>Temporitz. pausa A/V: Quan està ajustat a Activat, el projector s'apaga automàticament després de 30 minuts, quan s'utilitza la pausa A/V.</p> <p>Mode alta altitud: ajusteu-lo a Activat quan utilitzeu el projector a una alçada de més de 1.500 m.</p> <p>Tipus comand. dist.: Podeu seleccionar Normal o Senzill segons el tipus de comandament a distància.</p> <p>Ajusteu aquest element a Normal per fer servir el comandament a distància inclòs amb el projector. Si seleccioneu Senzill, podreu fer servir el comandament a distància subministrat amb altres projectors Epson per fer servir aquest. Aquesta opció és útil si voleu fer servir un comandament a distància que ja coneixeu bé per a fer servir el projector.</p> <p>No obstant, si aquesta opció està ajustada a Senzill, no podeu fer servir el comandament a distància subministrat amb el projector. Assegureu-vos que l'ajust sigui correcte perquè, si el projector està muntat al sostre o en un lloc fora del vostre abast, canviar-ho de nou per Normal pot ser complicat. A més a més, no podeu utilitzar les funcions de les quals no disposi aquest projector o el comandament a distància que utilitzeu.</p> <p>Botó dir. invertida: Ajusteu aquesta opció a Activat quan el projector estigui instal·lat al sostre.</p>

Submenú	Funció
	<p>Cercar font al iniciar: Estableix si cal o no detectar automàticament el senyal d'imatge d'entrada en engegar el projector (Activat/Desactivat).</p> <p>Desactivar pausa A/V: (Aquesta opció no es pot ajustar si Protecc logo usuari, de Contrasenya protegida, té l'ajust Activat.  pàg.65.) Quan s'ajusta a Pausa A/V, només podeu desactivar la pausa A/V prement el botó [A/V Mute] (o enviant una ordre per desactivar la pausa A/V). Quan s'ajusta a Qualsevol, la pausa A/V es desactiva en fer qualsevol operació al projector.</p> <p> "Amagar la imatge i el so temporalment (Pausa A/V)" pàg.56</p> <p>Avís sonor: Quan s'ajusta a Activat, el brunzidor de confirmació notifica quan s'encén o s'apaga el projector o quan es completa el refredament.</p> <p>Data i Hora: Permet configurar l'hora del sistema per al projector.</p> <p> "Configuració de l'hora" pàg.26</p>

Submenú	Funció
Configuració A/V	<p>Sortida A/V: (Aquest element només es pot definir si Mode d'espera està ajustat a Com. activada.) Ajusteu aquesta opció a Sempre quan el projector estigui en mode d'espera i vulgueu enviar el senyal de sortida d'àudio i imatges a un dispositiu extern.</p> <p>Sortida monitor: Selecciona la sortida de font d'imatge a un monitor extern quan el projector estigui en mode d'espera. Quan s'ajusta a Auto, els senyals RGB analògics del port Computer o del port BNC surten per la font que estava seleccionada en apagar el projector.</p> <p>Configuració d'àudio: Permet configurar els ajustos d'àudio següents.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Sortida d'àudio: Seleccionen l'àudio que ha de sortir quan es projecten imatges des del port Computer, BNC, S-Video o Video. Quan s'ajusta a Auto, l'àudio surt del port d'entrada d'àudio que correspon a cada port d'entrada d'imatge.  "Equip de connexió" pàg.28 • Sort. àudio DisplayPort: Seleccionen la font d'àudio quan es projecten imatges des del port DisplayPort. Si seleccionen DisplayPort, l'àudio de la imatge surt tal com és. Si seleccionen Àudio3, l'àudio surt del port Audio3. • Sortida d'àudio HDMI: Seleccionen la font d'àudio quan es projecten imatges des del port HDMI. Si seleccionen HDMI, l'àudio de la imatge surt tal com és. Si seleccionen Àudio3, l'àudio surt del port Audio3.
Mode d'espera	<p>Si ajusteu la Com. activada a, podeu realitzar les operacions següents fins i tot si el projector està en mode d'espera.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Supervisar i controlar el projector a través d'una xarxa. • Enviar àudio i imatges de sortida a un dispositiu extern. (Només quan Sortida A/V s'ajusta a Sempre.)

Submenú	Funció
Multiprojecció	<p>Pantalla múltiple: Podeu ajustar el tint i la lluentor de cada imatge projectada.</p> <p>☛ "Corregir" pàg.51</p> <p>ID del projector: Ajusteu l'ID d'1 a 9. Desactivat indica que no s'ha establert cap ID.</p> <p>☛ "Ajustos d'ID" pàg.25</p>
Ajustos planificació	<p>Podeu ajustar la planificació del projector perquè faci una operació determinada a una hora programada amb antelació.</p> <p>☛ "Funció de planificació" pàg.62</p>
Idioma	Podeu establir l'idioma dels missatges i menús.
Reinicialitzar	<p>Podeu recuperar tots els valors per defecte dels ajustos per al menú Ampliada. Tanmateix, no es recuperen els valors per defecte per als elements següents.</p> <p>Tipus de pantalla, Posició en pantalla, Projecció, Mode alta altitud, Tipus comand. dist., Botó dir. invertida, Cercar font al iniciar, Desactivar pausa A/V, Sortida A/V, Sortida monitor, Mode d'espera, Pantalla múltiple, ID del projector i Idioma</p> <p>Consulteu la secció següent per tornar tots els elements del menú als ajusts per defecte.</p> <p>☛ "Menú Reinicialitzar" pàg.92</p>

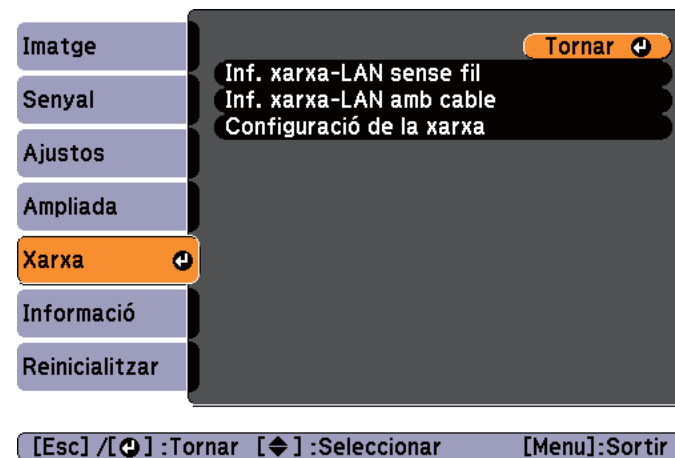
* Quan **Protecc logo usuari** té el valor **Activat** a **Contrasenya protegida**, no es poden canviar els ajustos relacionats amb el logotip de l'usuari. Podeu fer canvis després d'ajustar **Protecc logo usuari** a **Desactivat**.

☛ "Gestió d'usuaris (Contrasenya protegida)" [pàg.65](#)

Menú Xarxa

Si **Protecció xarxa** té el valor **Activat** a **Contrasenya protegida**, es visualitza un missatge i els ajustos de xarxa no es poden canviar. Ajusteu **Protecció xarxa** a **Desactivat** i configureu la xarxa.

☛ "Configurar l'opció Contrasenya protegida" [pàg.65](#)



Submenú	Funció
Inf. xarxa-LAN sense fil	<p>Mostra la següent informació de configuració de xarxa.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Mode connexió • Nivell antena • Nom del projector • SSID • DHCP • Adreça IP • Màscara subxarxa • Direcció passarel·la • Adreça MAC • Codi de regió
Inf. xarxa-LAN amb cable	<p>Mostra la següent informació de configuració de xarxa.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Nom del projector • DHCP • Adreça IP • Màscara subxarxa • Direcció passarel·la • Adreça MAC

Submenú	Funció
Configuració de la xarxa	Els següents menús estan disponibles per configurar els elements de xarxa. Bàsic, LAN sense fils, Seguretat, LAN amb cables, Correu, Altres i Reinicialitzar



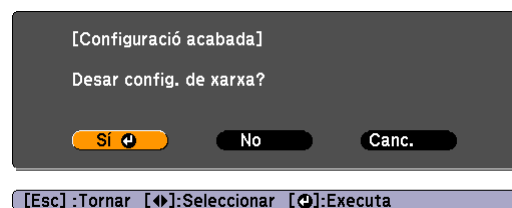
Utilitzant un navegador Web d'un ordinador connectat al projector en una xarxa, podeu ajustar funcions i controlar el projector. Aquesta funció rep el nom de Control Web. Podeu introduir fàcilment text utilitzant un teclat per definir ajustos per al Control Web com ara els ajustos de Seguretat.

☞ "Canvi dels ajustos utilitzant un navegador web (Control Web)"
[pàg.128](#)

Notes sobre com utilitzar el menú Xarxa

El procés de seleccionar les opcions del menú principal i dels submenús, i de canviar els elements seleccionats funciona com en el menú Configuració.

Quan hagueu acabat, assegureu-vos d'anar al menú **Configuració acabada** i seleccionar **Sí**, **No** o **Cancel.lar**. Si seleccioneu **Sí** o **No**, tornareu al menú Configuració.



Sí: desa els ajusts i surt del menú de Xarxa.

No: no desa els ajusts i surt del menú Xarxa.

Cancel.lar: continua visualitzant el menú Xarxa.

Funcionament del teclat en pantalla

El menú Xarxa conté elements que necessiten la introducció de caràcters alfanumèrics durant la configuració. En aquest cas, es visualitza el següent teclat en pantalla. Feu servir els botons [▲][▼][◀][▶] per desplaçar el cursor a la tecla desitjada i, a continuació, premeu el botó [↵] per introduir el caràcter seleccionat. Introduïu les xifres tot mantenint premut el botó [Num] del comandament a distància i prement els botons numèrics. Un cop introduïts, premeu **Finish** al teclat per confirmar la xifra introduïda. Premeu **Cancel** al teclat per cancel·lar la xifra introduïda.



- Cada cop que se selecciona la tecla **CAPS** i es prem [↵], es commuta entre majúscules i minúscules.
- Cada cop que se selecciona la tecla **SYM1/2** i es prem [↵], es defineixen i es canvien les tecles de símbols de la secció delimitada pel marc.

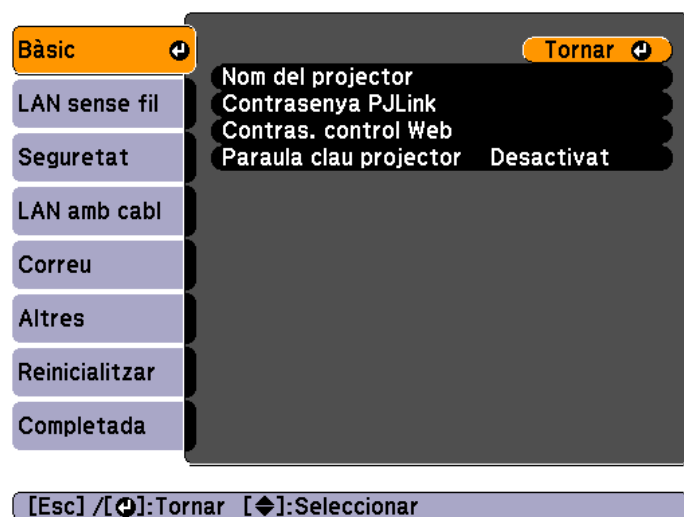
Es poden introduir els següents tipus de caràcters.

Númers	0123456789
Lletres	ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ abcdefghijklmnopqrstuvwxyz
Símbols	! " \$ % & ' () + - . / < = > ? @ [\] ^ _ { } ~



- No podeu fer servir els dos punts (:) per als elements del menú Xarxa.
- Tret de l'**SSID**, no podeu fer servir espais per als elements del menú Xarxa.
- Els quatre caràcters següents no es poden introduir mitjançant el teclat en pantalla. Cal introduir-los mitjançant un navegador web.
" * , ;
☛ "Canvi dels ajustos utilitzant un navegador web (Control Web)" [pàg.128](#)

Menú Bàsic



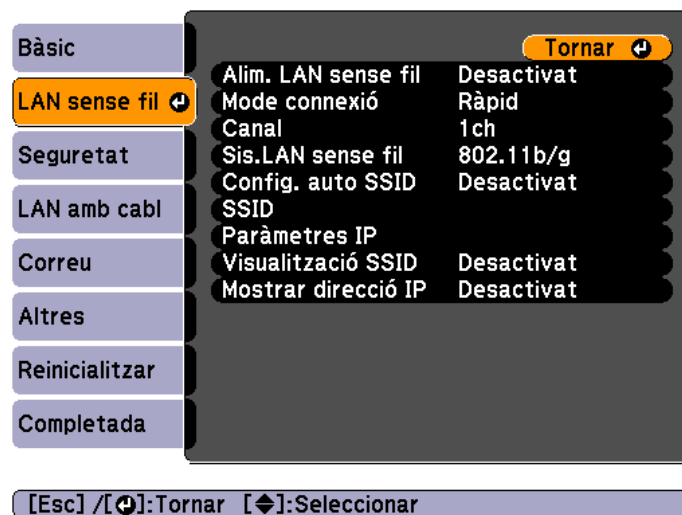
Submenú	Funció
Nom del projector	El nom del projector es visualitza quan s'utilitza l'aplicació subministrada EasyMP Network Projection. En l'edició, podeu introduir un màxim de 16 caràcters alfanumèrics d'un byte. (" * + , / ; < = > ? [¥] ` no es poden utilitzar.)

Submenú	Funció
Contrasenya PJLink	Introduïu una contrasenya per utilitzar-la quan accediu al projector utilitzant un programari PJLink compatible. Podeu introduir un màxim de 32 caràcters alfanumèrics d'un byte. (Els símbols no es poden utilitzar.) ☛ "Quant a PJLink" pàg.133
Contras. control Web	Configureu una contrasenya per a fer servir Web Remote. Podeu introduir un màxim de 8 caràcters alfanumèrics d'un byte. (* no es pot utilitzar) Web Remote és una funció d'ordinador que permet controlar el projector utilitzant el navegador web en un ordinador connectat a una xarxa. ☛ "Canvi dels ajustos utilitzant un navegador web (Control Web)" pàg.128
Paraula clau projector	Quan està Activat , heu d'introduir la paraula clau quan intenteu connectar el projector a un ordinador a través d'una xarxa. Com a resultat, evitareu les interrupcions de les presentacions a causa de connexions des d'altres ordinadors. Normalment ha d'estar ajustat a Activat . ☛ Guia de funcionament de l'EasyMP Network Projection

Menú LAN sense fils

Per connectar el projector a un ordinador utilitzant una LAN sense fils, instal·leu la unitat LAN sense fils (ELPAP07).

☛ "Instal·lar la unitat LAN sense fils" [pàg.34](#)



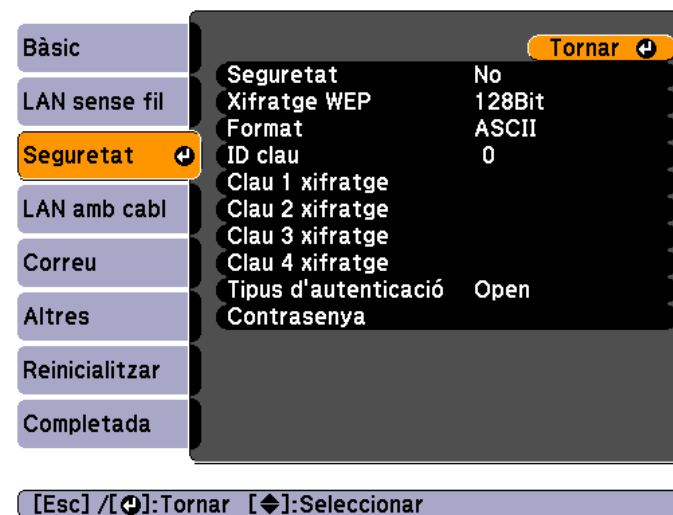
Submenú	Funció
Alim. LAN sense fil	Ajusteu aquest paràmetre com a Activat quan connecteu el projector i un ordinador mitjançant una LAN sense fils. Si no voleu connectar-vos per LAN sense fils, ajusteu a Desactivat per evitar accessos no autoritzats.
Mode connexió	Ajusteu el mode de connexió que vulgueu utilitzar quan connecteu el projector i un ordinador mitjançant una LAN sense fils. Si seleccioneu Ràpid , es crea una petita xarxa automàticament entre el projector i l'ordinador. Es fa servir amb EasyMP Network Projection. Si Config. auto SSID està ajustat a Activat , el projector es converteix en un punt d'accés fàcil. Si es posa a Desactivat , la xarxa es crea en <u>Mode ad hoc</u> ➤. Si seleccioneu Avançat , la connexió s'estableix en <u>mode d'infraestructura</u> ➤ a través del punt d'accés instal·lat.
Canal	Podeu seleccionar els canals que voleu emprar per a la connexió al mode Ràpid. Si hi ha interferències d'altres senyals, feu servir un altre canal.

Submenú	Funció
Sistema LAN sense fils	Ajusta el sistema LAN sense fils. La configuració habitual és 802.11b/g/n . El mètode de connexió se selecciona automàticament segons la configuració del punt d'accés. En una zona que no admeti 802.11n, només es visualitza 802.11b/g .
Config. auto SSID	Si s'ajusta Mode connexió a Ràpid , podeu trobar el projector més ràpidament entre múltiples projectors posant aquesta opció a Activat . El valor de SSID s'ajusta automàticament. En connectar diversos projectors a un ordinador en mode Ràpid, ajusteu aquesta opció a Desactivat i poseu el mateix SSID a tots els projectors que s'hagin de connectar.
SSID	Introduïu un SSID. Quan es facilita un SSID per a un sistema LAN sense fils en el qual participa el projector, introduïu el SSID. Podeu introduir un màxim de 32 caràcters alfanumèrics d'un byte. (^ no es pot utilitzar. Deixeu l'SSID en blanc o especifiqueu el valor ANY per establir una connexió ANY.

Submenú	Funció
Paràmetres IP	<p>DHCP: Podeu definir si voleu utilitzar o no (Activat/Desactivat) DHCP». Si està ajustat a Activat, no podeu definir més adreces.</p> <p>Adreça IP: Podeu introduir l'Adreça IP» assignada al projector. Podeu introduir un número de 0 a 255 a cada camp de l'adreça. No obstant això, no podeu utilitzar les següents adreces IP. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 a 255.255.255.255 (on x és un número de 0 a 255)</p> <p>Màscara subxarxa: Podeu introduir la Màscara subxarxa» per al projector. Podeu introduir un número de 0 a 255 a cada camp de l'adreça. No obstant això, no podeu utilitzar les següents màscares de subxarxa. 0.0.0.0, 255.255.255.255</p> <p>Direcció passarel·la: Podeu introduir l'adreça IP per a la passarel·la del projector. Podeu introduir un número de 0 a 255 a cada camp de l'adreça. No obstant això, no podeu utilitzar les següents adreces de passarel·la». 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 a 255.255.255.255 (on x és un número de 0 a 255)</p>
Visualització SSID	Per evitar que l'SSID es visualitzi a la pantalla en repòs de la LAN, ajusteu aquesta opció a Desactivat .
Mostrar direcció IP	Per evitar que l'adreça IP es visualitzi a la pantalla en repòs de la LAN, ajusteu-la a Desactivat .




Menú Seguretat

Si teniu la unitat LAN sense fils instal·lada, us recomanem decididament que en configureu la seguretat.



Submenú	Funció
Seguretat	<p>Podeu seleccionar un tipus de seguretat.</p> <ul style="list-style-type: none"> Quan Ràpid està seleccionat <ul style="list-style-type: none"> No: La seguretat no està configurada. WPA2-PSK (només quan Config. auto SSID s'ha ajustat a Activat): Es fa servir la seguretat WPA2 per a la comunicació. amb el mètode d'encryptació AES. En establir la connexió entre un ordinador i el projector, introduïu el valor que hàgiu configurat a la contrasenya. Quan Avançat està seleccionat <ul style="list-style-type: none"> No: La seguretat no està configurada. WEP: Es connecta mitjançant una clau de xifratge (clau WEP). La comunicació no s'estableix si la clau de xifratge del punt d'accés i del projector no és la mateixa. WPA-PSK/WPA2-PSK: Es connecta en mode WPA personal. El mètode de connexió se selecciona automàticament segons la configuració del punt d'accés. Establiu una contrasenya igual al punt d'accés.

Submenú	Funció
Xifratge WEP	Estableix el mètode de xifratge per al xifratge WEP. 128Bit : Fa servir el xifratge de 128 (104) bits. 64Bit : Fa servir el xifratge de 64 (40) bits.
Format	Estableix el format per a la clau de xifratge WEP. ASCII : L'entrada es fa en format de text. HEX : L'entrada es fa en format hexadecimal.
ID clau	Permet seleccionar l'ID de la clau de xifratge WEP.
Clau 1 xifratge/ Clau 2 xifratge/ Clau 3 xifratge/ Clau 4 xifratge	Introduïu la clau que cal utilitzar per al xifratge WEP. Introduïu la clau en caràcters d'un byte segons les instruccions proporcionades per l'administrador per a la xarxa a la qual es connectarà el projector. El tipus de caràcters admesos i el nombre de caràcters varia segons la configuració de Xifratge WEP i Format . Per a 128Bit - ASCII : 13 caràcters alfanumèrics d'un byte Per a 64Bit - ASCII : 5 caràcters alfanumèrics d'un byte Per a 128Bit - HEX : 26 caràcters del 0 al 9 i de la A a la F Per a 64Bit - HEX : 10 caràcters del 0 al 9 i de la A a la F
Tipus d'autenticació	Estableix el tipus d'autenticació WEP. Open : Utilitza una autenticació oberta del sistema. Shared : Utilitza una autenticació de clau compartida.

Submenú	Funció
Contrasenya	Introduïu la contrasenya. Podeu introduir un mínim de 8 i un màxim de 63 caràcters alfanumèrics d'un byte. En introduir la contrasenya i prémer el botó [], s'estableix el valor i es visualitza com un asterisc (*). Quan es fa servir amb l'EasyMP Network Projection amb la contrasenya inicial (per defecte), no cal que la introduïu a l'ordinador. És recomanable canviar la contrasenya periòdicament per motius de seguretat. Si es restableix la configuració de la xarxa, la contrasenya també torna al seu valor inicial.  "Menú Reinicialitzar" pàg.90 Podeu introduir un màxim de 32 caràcters en el menú Configuració. Si introduïu més de 32 caràcters, utilitzeu el navegador web per introduir el text.  "Canvi dels ajustos utilitzant un navegador web (Control Web)" pàg.128 En mode Ràpid es fa servir la contrasenya inicial.

Menú LAN amb cables

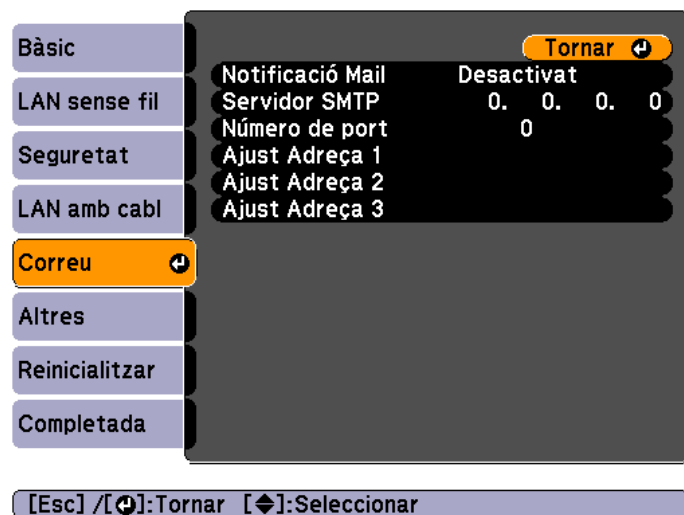


Submenú	Funció
Paràmetres IP	<p>DHCP: Podeu definir si voleu utilitzar o no (Activat/Desactivat) <u>DHCP</u>.</p> <p>Si està ajustat a Activat, no podeu definir més adreces.</p> <p>Adreça IP: Podeu introduir l'<u>Adreça IP</u> assignada al projector. Podeu introduir un número de 0 a 255 a cada camp de l'adreça. No obstant això, no podeu utilitzar les següents adreces IP. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 a 255.255.255.255 (on x és un número de 0 a 255)</p> <p>Màscara subxarxa: Podeu introduir la <u>Màscara subxarxa</u> per al projector. Podeu introduir un número de 0 a 255 a cada camp de l'adreça. No obstant això, no podeu utilitzar les següents màscares de subxarxa. 0.0.0.0, 255.255.255.255</p> <p>Direcció passarel·la: Podeu introduir l'adreça IP per a la passarel·la del projector. Podeu introduir un número de 0 a 255 a cada camp de l'adreça. No obstant això, no podeu utilitzar les següents <u>adreces de passarel·la</u>. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 a 255.255.255.255 (on x és un número de 0 a 255)</p>
Mostrar direcció IP	<p>Per evitar que l'adreça IP es visualitzi a la pantalla en repòs de la LAN, ajusteu-la a Desactivat.</p>

Menú Correu

Quan està definit, si es produeix un error o una alerta en el monitor rebeu una notificació per correu electrònic.

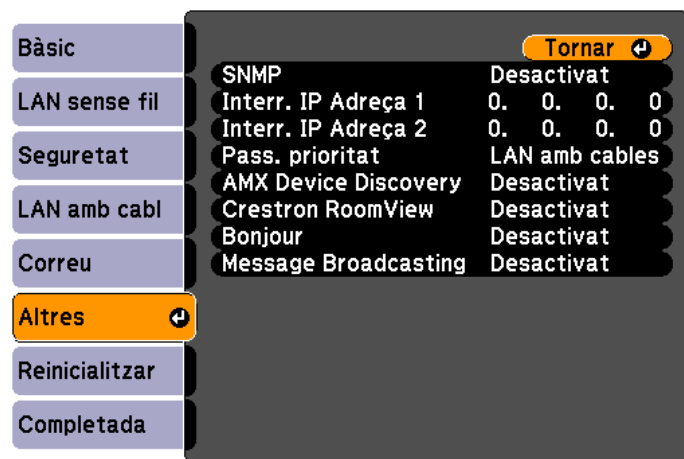
☛ "Correu de notificació d'error de lectura" [pàg.129](#)



Submenú	Funció
Notificació Mail	Selecioneu Activat per enviar correus a les adreces predeterminades quan es produeixi un problema o una advertència amb un projector.
Servidor SMTP	Podeu introduir l'adreça IP del servidor SMTP del projector. Podeu introduir un número de 0 a 255 a cada camp de l'adreça. No obstant això, no podeu utilitzar les següents adreces IP. 127.x.x.x, 224.0.0.0 a 255.255.255.255 (on x és un número de 0 a 255)
Número de port	Podeu introduir el número de port per al servidor SMTP. El valor per defecte és 25. Podeu introduir números entre 1 i 65535.

Submenú	Funció
Ajust Adreça 1/ Ajust Adreça 2/ Ajust Adreça 3	<p>Introduïu les adreces de correu electrònic de destinació a les quals cal enviar la notificació, i seleccioneu els problemes o advertències sobre les quals voleu rebre notificació. Podeu registrar un màxim de tres destinataris. Podeu introduir un màxim de 64 caràcters alfanumèrics d'un byte per a les adreces de correu electrònic. (" () , ; < > [¥] no es poden utilitzar.)</p> <p>Podeu introduir un màxim de 32 caràcters en el menú Configuració. Si introduïu més de 32 caràcters, utilitzeu el navegador web per introduir el text.</p> <p>☛ "Canvi dels ajustos utilitzant un navegador web (Control Web)" pàg.128</p> <p>L'adreça de destinació 1 és l'adreça de notificació per correu de l'emissor.</p>

Menú Altres



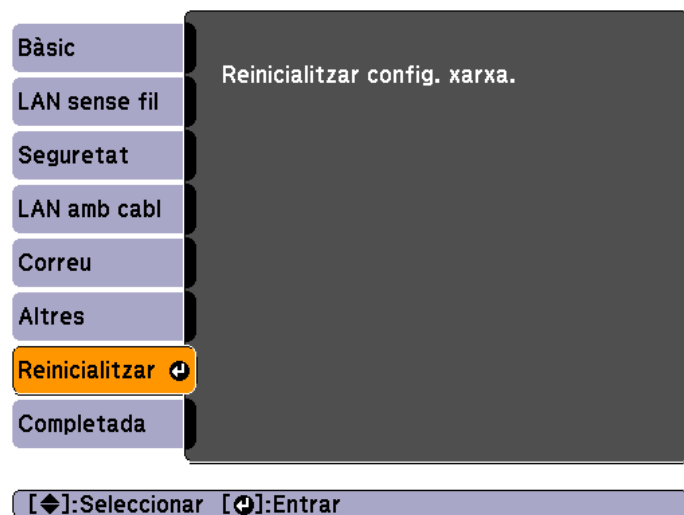
[Esc] / [←]: Tornar [↕]: Seleccionar

Submenú	Funció
SNMP	Seccioneu Activat per supervisar el projector amb SNMP . Per monitorar el projector, cal instal·lar el programa gestor SNMP a l'ordinador. Cal que l'SNMP el gestioni un administrador de xarxes. El valor per defecte és Desactivat .
Interr. IP Adreça 1/Interr. IP Adreça 2	Podeu enregistrar un màxim de dues adreces IP per a la destinació de notificació d'interrupció SNMP. Podeu introduir un número de 0 a 255 a cada camp de l'adreça. No obstant això, no podeu utilitzar les següents adreces IP. 127.x.x.x, 224.0.0.0 a 255.255.255.255 (on x és un número de 0 a 255)
Pass. prioritat	Per a la passarel·la de prioritat, seccioneu LAN amb cables o LAN sense fils .
AMX Device Discovery	Si voleu que AMX Device Discovery detecti el projector, ajusteu aquesta opció a Activat . Ajusteu-lo a Desactivat si no esteu connectats a un ambient controlat amb un controlador d'AMX o AMX Device Discovery.

Submenú	Funció
Crestron RoomView	<p>Seccioneu Activat només si superviseu o controleu el projector a través d'una xarxa amb Crestron RoomView®. En cas contrari, l'haureu d'ajustar a Desactivat.</p> <p>☛ "Quant a Crestron RoomView®" pàg.133</p> <p>Cal reiniciar el projector per tal que els ajustos realitzats tinguin efecte.</p> <p>Si està seleccionat Activat, les funcions següents no estaran disponibles.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Control Web • Message Broadcasting (connector de l'EasyMP Monitor)
Bonjour	<p>Ajusteu això a Activat quan vos connecteu a una xarxa amb Bonjour. Consulteu el lloc web d'Apple per a més informació sobre el servei Bonjour.</p> <p>http://www.apple.com/</p>
Message Broadcasting	<p>La funció EPSON Message Broadcasting es pot activar o desactivar.</p> <p>Podeu descarregar Message Broadcasting i la seva Guia de funcionament a l'adreça web següent.</p> <p>http://www.epson.com</p>

Menú Reinicialitzar

Reinicialitza tots els ajusts de la xarxa.



Submenú	Funció
Reinicialitzar config. xarxa.	Per reinicialitzar tots els ajusts de xarxa, seleccioneu Sí . Després de reinicialitzar tots els ajustos, apareixerà el menú Bàsic.

Menú Informació (Només Pantalla)

Permet consultar l'estat del projector i el dels senyals d'imatge que es projecten. Els elements que es visualitzen canvien segons la font que s'estigui projectant.

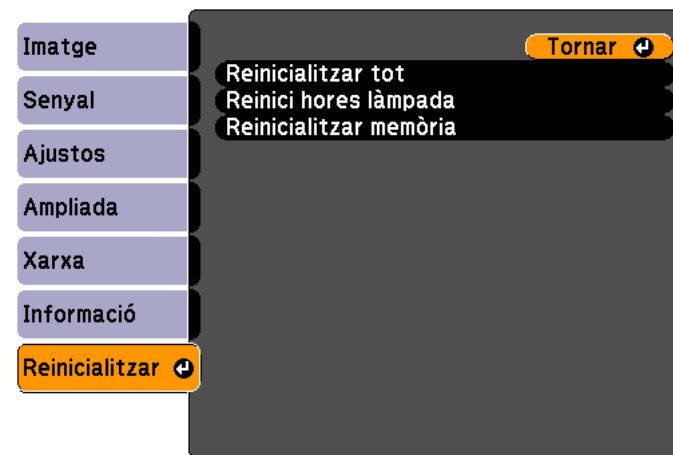


Submenú	Funció
Hores làmpada	Podeu visualitzar el temps de funcionament acumulat de la làmpada*. Quan arriba el moment de substituir la làmpada, els caràcters apareixen en groc.
Font	Podeu visualitzar el nom de la font per l'equip connectat que s'està projectant.
Senyal d'entrada	Podeu visualitzar el contingut del Senyal d'entrada ajustat en el menú Senyal d'acord amb la Font.
Resolució	Podeu visualitzar la resolució.
Senyal de vídeo	Podeu visualitzar els ajusts del Senyal de vídeo ajustat en el menú Senyal .
Veloc. Refresc	Podeu visualitzar la <u>velocitat de refrescament</u> ▶▶.

Submenú	Funció
Info Sinc	Podeu visualitzar la informació del senyal d'imatge. És possible que hàgiu d'utilitzar aquesta informació en cas de necessitar assistència.
Estat	Aquesta informació és sobre errors que s'han produït en el projector. És possible que hàgiu d'utilitzar aquesta informació en cas de necessitar assistència.
Número de sèrie	Mostra el número de sèrie del projector.
Event ID	Mostra el registre d'error de l'aplicació. ☛ "Quant a Event ID" pàg.111

* El temps d'utilització acumulatiu es visualitza com "0H" durant les primeres 10 hores. A partir de les 10 hores es visualitza com "10H", "11H", etc.

Menú Reinicialitzar



[Esc] / [↩]: Tornar [◆]: Seleccionar [Menu]: Sortir

Submenú	Funció
Reinicialitzar tot	Restableix tots els elements del menú Configuració als seus valors predeterminats. No es restableixen els valors per defecte dels elements següents: Senyal d'entrada , Logotip de l'usuari , tots els elements dels menús Xarxa , Hores làmpada , Idioma , Contrasenya , Pantalla múltiple , Data i Hora , Alineació de panells i Uniformitat de color .
Reinici hores làmpada	Esborra el temps d'utilització d'hores de làmpada acumulatiu. Reinicialitzeu-lo quan substituïu la làmpada.
Reinicialitzar memòria	Es reinicialitzen el nom i els ajustos desats a Guardar memòria . ☛ "Funció Memòria" pàg.60



Detecció d'Errors

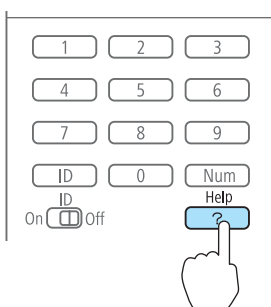
En aquest capítol s'explica com identificar els problemes i què cal fer si se'n detecta un.

Si es produeix un problema al projector, premeu el botó Help per visualitzar la pantalla Ajut i obtenir assistència. Podeu solucionar els problemes contestant les preguntes.

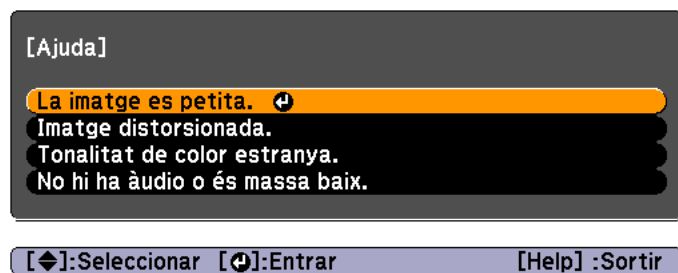
1 Premeu el botó [Help].

Es mostrarà la pantalla Help.

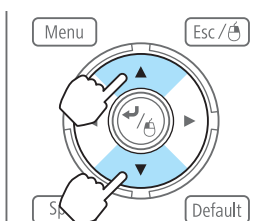
Comandament a distància



2 Seleccioneu un element de menú.

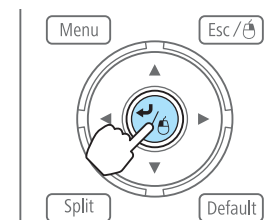


Comandament a distància



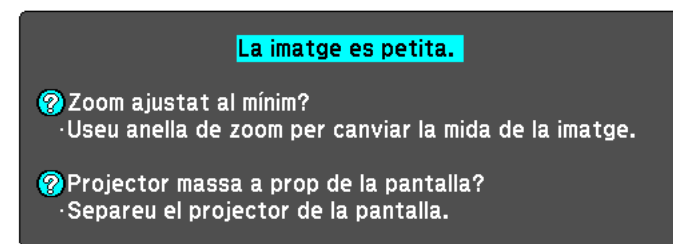
3 Confirmeu la selecció.

Comandament a distància



Les preguntes i les solucions es visualitzen com es mostra a la següent pantalla.

Premeu el botó [Help] per sortir de l'Ajut.



[Esc]:Tornar [Help]:Sortir



Si la pantalla Ajut no proporciona cap solució al problema, consulteu la secció següent.

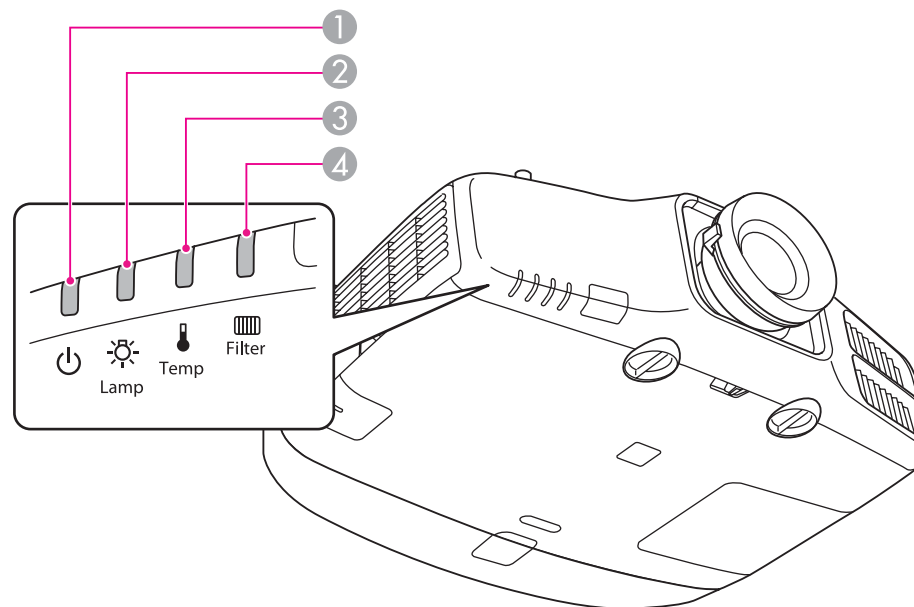
☞ "Solució dels problemes" [pàg.95](#)

Si teniu un problema amb el projector, en primer lloc cal que comproveu els indicadors del projector i que llegiu la secció següent “Lectura dels indicadors”. Consulteu la secció següent si els indicadors no mostren clarament el possible problema.

☞ "Si els indicadors no són d'ajuda" [pàg.100](#)

Lectura dels Indicadors

El projector inclou els quatre indicadors següents, que indiquen quin és l'estat operatiu.



1 Indicador d'alimentació

Indica l'estat de funcionament.



Condicció en repòs

En aquest estat, podeu iniciar la projecció prement el botó [I] del comandament a distància, o el botó [⏻] del tauler de control.



Preparant la supervisió xarxa o refredament en curs

Tots els botons estan desactivats mentre l'indicador parpelleja.



Escalfant-se

El temps d'escalfament és d'uns 30 segons. Un cop ha finalitzat l'escalfament, l'indicador deixa de parpellejar.
El botó [⏻] està desactivat mentre s'escalfa.



Projectant

- | | |
|----------------------------|--|
| ② Indicador de la làmpada | Indica l'estat de la làmpada de projecció. |
| ③ Indicador de temperatura | Indica l'estat de la temperatura interna. |
| ④ Indicador de filtre | Indica l'estat del filtre d'aire. |













Consulteu les taules següents per veure què signifiquen els indicadors i com es poden solucionar els problemes que indiquen.





















Si tots els indicadors estan apagats, comproveu que el cable d'alimentació estigui ben connectat i que el projector rebi corrent sense problemes.

De vegades, quan el cable d'alimentació està desendollat, l'indicador [⏻] es manté il·luminat durant un petit període de temps, però no és cap funcionament erroni.

■ : Il·luminat ■ : Parpellejant □ : Desactivat ▢ : Varia segons l'estat del projector

Estat	Causa	Solució o estat
<div>■ ⏻</div> <div>■ ☀</div> <div>■ 🔍</div> <div>□ ▢</div>	Error intern	Deixeu d'utilitzar el projector, desconnecteu el cable d'alimentació de la presa de corrent elèctrica i contacteu amb el vostre distribuïdor local o amb l'adreça més propera indicada a Llista de contactes per a projectors Epson. ☞ Llista de contactes per a projectors Epson
<div>■ ⏻</div> <div>□ ☀</div> <div>■ 🔍</div> <div>□ ▢</div>	Error del ventilador Error del sensor	Deixeu d'utilitzar el projector, desconnecteu el cable d'alimentació de la presa de corrent elèctrica i contacteu amb el vostre distribuïdor local o amb l'adreça més propera indicada a Llista de contactes per a projectors Epson. ☞ Llista de contactes per a projectors Epson

Estat	Causa	Solució o estat
   	Error temp. alta (Sobreescalfament)	<p>La làmpada s'apaga automàticament i la projecció s'atura. Espereu uns cinc minuts. Després d'uns cinc minuts, el projector passarà al mode d'espera, i caldrà que comproveu els dos punts que s'indiquen tot seguit.</p> <ul style="list-style-type: none"> Comproveu que el filtre i la sortida d'aire no estiguin obstruïts i que el projector no estigui col·locat contra una paret. Si el filtre d'aire està embussat, netegeu-lo o substituïu-lo. <ul style="list-style-type: none"> "Netejar el filtre d'aire" pàg.113 "Substituir el filtre d'aire" pàg.119 <p>Si després de comprovar els punts indicats anteriorment continua l'error, deixeu d'utilitzar el projector, desconnecteu el cable d'alimentació de la presa de corrent elèctrica i contacteu amb el vostre distribuïdor local o amb l'adreça més propera indicada a Llista de contactes per a projectors Epson.</p> <p>Llista de contactes per a projectors Epson</p> <p>Si l'utilitzeu a una alçada de 1.500 m o més, ajusteu el Mode alta altitud a Activat.</p> <p>"Menú Ampliada" pàg.79</p>
   	Error làmpada Avaria làmpada	<p>Comproveu els dos punts següents.</p> <ul style="list-style-type: none"> Traieu la làmpada i comproveu que no s'hagi trencat. <ul style="list-style-type: none"> "Substituir la làmpada" pàg.116 Netejar el filtre d'aire. <ul style="list-style-type: none"> "Netejar el filtre d'aire" pàg.113 <p>Si la làmpada no està trencada: Torneu a col·locar-la i enceneu el projector.</p> <p>Si l'error persisteix: Substituïu la làmpada per una de nova i enceneu el projector.</p> <p>Si continua l'error: deixeu d'utilitzar el projector, desconnecteu el cable d'alimentació de la presa de corrent elèctrica i contacteu amb el vostre distribuïdor local o amb l'adreça més propera indicada a Llista de contactes per a projectors Epson.</p> <p>Llista de contactes per a projectors Epson</p> <p>Si la làmpada està trencada: poseu-vos en contacte amb el vostre distribuïdor local o amb l'adreça més propera indicada a la Llista de contactes per a projectors Epson. (No es poden projectar imatges fins que hàgiu canviat la làmpada.)</p> <p>Llista de contactes per a projectors Epson</p> <p>Si l'utilitzeu a una alçada de 1.500 m o més, ajusteu el Mode alta altitud a Activat.</p> <p>"Menú Ampliada" pàg.79</p>
   	Error Iris Automàt. Err.aliment. (Llast)	<p>Deixeu d'utilitzar el projector, desconnecteu el cable d'alimentació de la presa de corrent elèctrica i contacteu amb el vostre distribuïdor local o amb l'adreça més propera indicada a Llista de contactes per a projectors Epson.</p> <p>Llista de contactes per a projectors Epson</p>

Estat	Causa	Solució o estat
   	Err flux filtre aire	<p>Comproveu els dos punts següents.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Comproveu que el filtre i la sortida d'aire no estiguin obstruïts i que el projector no estigui col·locat contra una paret. • Si el filtre d'aire està embussat, netegeu-lo o substituïu-lo. <ul style="list-style-type: none"> ☛ "Netejar el filtre d'aire" pàg.113 ☛ "Substituir el filtre d'aire" pàg.119 <p>Si després de comprovar els punts indicats anteriorment continua l'error, deixeu d'utilitzar el projector, desconnecteu el cable d'alimentació de la presa de corrent elèctrica i contacteu amb el vostre distribuïdor local o amb l'adreça més propera indicada a Llista de contactes per a projectors Epson.</p> <p>☛ Llista de contactes per a projectors Epson</p>
   	Avís temp. alta	<p>(Aquesta condició no és anormal. No obstant això, si la temperatura torna a ser massa elevada, la projecció s'aturarà automàticament.)</p> <ul style="list-style-type: none"> • Comproveu que el filtre i la sortida d'aire no estiguin obstruïts i que el projector no estigui col·locat contra una paret. • Si el filtre d'aire està embussat, netegeu-lo o substituïu-lo. <ul style="list-style-type: none"> ☛ "Netejar el filtre d'aire" pàg.113 ☛ "Substituir el filtre d'aire" pàg.119
   	Substueix làmpada	<p>Substituïu-la per una làmpada nova.</p> <p>☛ "Substituir la làmpada" pàg.116</p> <p>Si continueu utilitzant la làmpada un cop transcorregut el període de substitució, augmentarà la possibilitat que exploti. Substituïu la làmpada per una de nova tan aviat com sigui possible.</p>
   	Baix cabal d'aire	<p>Comproveu els dos punts següents.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Comproveu que el filtre i la sortida d'aire no estiguin obstruïts i que el projector no estigui col·locat contra una paret. • Si el filtre d'aire està embussat, netegeu-lo o substituïu-lo. <ul style="list-style-type: none"> ☛ "Netejar el filtre d'aire" pàg.113 ☛ "Substituir el filtre d'aire" pàg.119 <p>Si després de comprovar els punts indicats anteriorment continua l'error, deixeu d'utilitzar el projector, desconnecteu el cable d'alimentació de la presa de corrent elèctrica i contacteu amb el vostre distribuïdor local o amb l'adreça més propera indicada a Llista de contactes per a projectors Epson.</p> <p>☛ Llista de contactes per a projectors Epson</p>
   	Avís net filtre aire	<p>Es mostra "Cal netejar el filtre d'aire. Netegeu o substituïu el filtre d'aire.". Netejar el filtre d'aire.</p> <p>☛ "Netejar el filtre d'aire" pàg.113</p> <p>Els indicadors o missatges referents a Avís net filtre aire només apareixen quan Avís net filtre aire està ajustat a Activat al menú Configuració.</p> <p>☛ Ampliada - Pantalla - Avís net filtre airepàg.79</p>













- Consulteu la següent secció, si el projector no funciona correctament, encara que els indicadors no mostrin cap problema.
 - ☞ "Si els indicadors no són d'ajuda" [pàg.100](#)
- Si els indicadors no apareixen en aquesta taula, deixeu d'utilitzar el projector, desconnecteu el cable d'alimentació de la presa de corrent elèctrica i contacteu amb el vostre distribuïdor local o amb l'adreça més propera indicada a Llista de contactes per a projectors Epson.
 - ☞ [Llista de contactes per a projectors Epson](#)

Si els indicadors no són d'ajuda

Si es produeix algun dels problemes que es descriuen a continuació i els indicadors no ofereixen cap solució, consulteu les pàgines corresponents a cada problema.








Problemes relacionats amb les imatges

<ul style="list-style-type: none"> • No es veu cap imatge La projecció no s'inicia, l'àrea de projecció està completament negra, l'àrea de projecció està completament blava. 	 pàg.101
<ul style="list-style-type: none"> • Les imatges en moviment no es visualitzen Els vídeos que es reproduïen en un ordinador apareixen en negre o no es projecta cap imatge, o bé el vídeo no es reproduïx a l'ordinador. 	 pàg.101
<ul style="list-style-type: none"> • La projecció s'atura automàticament 	 pàg.102
<ul style="list-style-type: none"> • Apareix el missatge "No Suportat" 	 pàg.102
<ul style="list-style-type: none"> • Apareix el missatge "Sense senyal" 	 pàg.102
<ul style="list-style-type: none"> • Les imatges es veuen borroses, desenfocades o distorsionades 	 pàg.103
<ul style="list-style-type: none"> • Les imatges presenten interferències o distorsions 	 pàg.103
<ul style="list-style-type: none"> • La imatge està tallada (gran) o és petita, o la relació d'aspecte no és l'adequada, o se li ha donat la volta a la imatge Només es mostra una part de la imatge, les relacions d'alçada i amplada de la imatge no són correctes, o la imatge pot aparèixer a l'inrevés (de dalt a baix o de dreta a esquerra). 	 pàg.104
<ul style="list-style-type: none"> • Els colors de la imatge no són correctes Tota la imatge apareix violàcia o verdosa, les imatges són en blanc i negre, els colors estan apagats. 	 pàg.105
<ul style="list-style-type: none"> • Les imatges són fosques 	 pàg.106

Problemes en començar la projecció

<ul style="list-style-type: none"> • El projector no s'engega 	 pàg.106
---	--

Altres problemes

<ul style="list-style-type: none"> • No se sent cap so o el so és fluix 	 pàg.107
<ul style="list-style-type: none"> • El comandament a distància no funciona 	 pàg.108
<ul style="list-style-type: none"> • No es veu res al monitor extern 	 pàg.109
<ul style="list-style-type: none"> • Vull canviar l'idioma dels missatges i dels menús 	 pàg.109
<ul style="list-style-type: none"> • No es reben missatges de correu electrònic fins i tot quan es produeix un problema en el projector 	 pàg.109
<ul style="list-style-type: none"> • "La bateria per mantenir l'hora s'està esgotant." apareix a la pantalla. 	 pàg.110
<ul style="list-style-type: none"> • No es poden canviar els ajustos amb un navegador web 	 pàg.110

Problemes relacionats amb les imatges

No es veu cap imatge

Comprovació	Solució
Heu premut el botó [ⓘ] del comandament a distància o el botó [⏻] del tauler de control?	Premeu el botó [ⓘ] del comandament a distància o el botó [⏻] del tauler de control per engegar el projector.
Els indicadors estan apagats?	El cable d'alimentació no està ben connectat o el projector no rep bé el corrent. Connecteu correctament el cable d'alimentació del projector. Comproveu que la presa de corrent o la font d'alimentació funcionen correctament.
Heu activat Pausa A/V?	Premeu el botó [A/V Mute] per desactivar la Pausa A/V. ☛ "Amagar la imatge i el so temporalment (Pausa A/V)" pàg.56
Els ajusts del menú Configuració són correctes?	Reinicialitzeu tots els paràmetres. ☛ Reinicialitzar - Reinicialitzar tot pàg.92
La imatge que es vol projectar és completament negra? (Només quan es projecten imatges de l'ordinador)	Algunes imatges d'entrada, com ara els estalvis de pantalla, poden aparèixer completament negres.
Heu configurat el format del senyal d'imatge correctament? (Només quan es projecten imatges d'una font de vídeo)	Canvieu l'ajust d'acord amb el senyal per a l'equip connectat. ☛ Senyal - Senyal de vídeo pàg.76
Es mostra Windows Media Center a pantalla completa? (Només durant la connexió de xarxa)	Si es mostra Windows Media Center a pantalla completa, no podeu projectar amb una connexió de xarxa. Reduïu la mida de pantalla.
S'està visualitzant una aplicació que fa servir Windows DirectX? (Només durant la connexió de xarxa)	Es possible que les aplicacions que fan servir Windows DirectX no mostrin les imatges correctament.

Les imatges en moviment no es visualitzen

Comprovació	Solució
El senyal de la imatge de l'ordinador s'envia a la LCD i al monitor? (Només quan es projecten imatges des d'un ordinador o un ordinador portàtil amb una pantalla LCD integrada)	Canvieu el senyal d'imatge de l'ordinador a la sortida externa solament. Comproveu la documentació de l'ordinador o contacteu amb el fabricant.

Comprovació	Solució
Estan protegits els drets d'autor del contingut de la imatge en moviment que voleu projectar?	És possible que el projector no pugui projectar imatges en moviment amb drets d'autor protegits que es reproduïen des de l'ordinador. Per a més informació, consulteu la guia de l'usuari subministrada amb el reproductor.

La projecció s'atura automàticament

Comprovació	Solució
El Mode de repòs està ajustat a Activat ?	Premeu el botó [⏻] del comandament a distància o el botó [⏻] del tauler de control per engegar el projector. Si no voleu fer servir el Mode de repòs, canvieu l'ajust a Desactivat . ☛ Ampliada - Funcionament - Mode de repòs pàg.79
El Temporitz. pausa A/V està ajustat a Activat ?	Premeu el botó [⏻] del comandament a distància o el botó [⏻] del tauler de control per engegar el projector. Si no voleu fer servir el Temporitz. pausa A/V, canvieu l'ajust a Desactivat . ☛ Ampliada - Funcionament - Temporitz. pausa A/V pàg.79

Apareix el missatge "No Suportat"

Comprovació	Solució
Heu configurat el format del senyal d'imatge correctament? (Només quan es projecten imatges d'una font de vídeo)	Canvieu l'ajust d'acord amb el senyal per a l'equip connectat. ☛ Senyal - Senyal de vídeo pàg.76
La resolució del senyal d'imatge i la velocitat de refrescament corresponen al mode? (Només quan es projecten imatges de l'ordinador)	Consulteu la documentació de l'ordinador per obtenir informació sobre com canviar la resolució del senyal d'imatge i la sortida de la velocitat de refrescament de l'ordinador. ☛ "Pantalles de monitor admeses Monitor, pantalles" pàg.146

Apareix el missatge "Sense senyal"

Comprovació	Solució
Els cables estan connectats correctament?	Comproveu que tots els cables necessaris per projectar estiguin connectats correctament. Mireu que no hi hagi cap cable desconnectat ni que els cables tinguin un mal contacte.
Heu seleccionat el port correcte?	Premeu el botó [Search] o [Source Search] per canviar la imatge. ☛ "Detecció automàtica de senyals d'entrada i canvi de la imatge projectada (Recerca de Font)" pàg.38

Comprovació	Solució
Estan encesos l'ordinador o la font de vídeo?	Activeu l'equip.
Els senyals d'imatge arriben al projector? (Només quan es projecten imatges des d'un ordinador o un ordinador portàtil amb una pantalla LCD integrada)	<p>Si els senyals d'imatge només arriben al monitor LCD de l'ordinador o al monitor accessori, cal que canvieu la sortida a una destinació externa a més del monitor de l'ordinador. En alguns models d'ordinador, quan els senyals d'imatge s'envien externament, deixen d'aparèixer al monitor LCD o al monitor accessori.</p> <p>Si realitzeu la connexió mentre el projector o l'ordinador ja estan activats, pot ser que la tecla de funció Fn, que permet canviar el senyal d'imatge de l'ordinador a una sortida externa, no funcioni. Apagueu l'ordinador i el projector i inicieu-los de nou.</p> <p>☛ Documentació de l'ordinador</p>

Les imatges es veuen borroses, desenfocades o distorsionades

Comprovació	Solució
L'enfocament està ajustat correctament?	<p>Gireu l'anella d'enfocament per ajustar l'enfocament.</p> <p>☛ "Corregir l'enfocament" pàg.24</p>
El projector és a una distància adequada?	<p>La projecció es realitza des d'una distància que supera els límits recomanats.</p> <p>Configureu el projector a una distància que no superi els límits recomanats.</p> <p>☛ "Mida de Pantalla i Distància de Projecció" pàg.140</p>
La lent està entelada?	<p>Si traslladeu el projector ràpidament d'un entorn fred a un entorn calent, o si es produeix un canvi sobtat de la temperatura ambient, la superfície de l'objectiu es pot entelar i això pot provocar que les imatges es vegin borroses. Deixeu el projector a la sala durant aproximadament una hora abans d'utilitzar-lo. Si l'objectiu s'entela, desactiveu el projector i espereu fins que l'objectiu deixi d'estar entelat.</p>

Les imatges presenten interferències o distorsions

Comprovació	Solució
Heu configurat el format del senyal d'imatge correctament? (Només quan es projecten imatges d'una font de vídeo)	<p>Canvieu l'ajust d'acord amb el senyal per a l'equip connectat.</p> <p>☛ Senyal - Senyal de vídeo pàg.76</p>
Els cables estan connectats correctament?	<p>Comproveu que tots els cables necessaris per projectar estiguin connectats correctament.</p> <p>☛ "Equip de connexió" pàg.28</p>
Esteu fent servir un cable allargador?	<p>Si feu servir un cable allargador, pot ser que es produeixin interferències elèctriques en els senyals. Utilitzeu els cables que es lliuren amb el projector per a comprovar si els cables que esteu utilitzant causen problemes.</p>


Comprovació	Solució
Heu seleccionat la resolució correcta? (Només quan es projecten imatges de l'ordinador)	Configureu l'ordinador de manera que els senyals de sortida siguin compatibles amb el projector. ☛ "Pantalles de monitor admeses Monitor, pantalles" pàg.146 ☛ Documentació de l'ordinador
Els ajusts Sync. i Tracking estan ajustats correctament? (Només quan es projecten imatges de l'ordinador)	Premeu el botó [Auto] del comandament a distància o el botó [↩] del tauler de control per a realitzar un ajust automàtic. Si les imatges no estan ajustades correctament després d'utilitzar l'ajust automàtic, podeu realitzar els ajusts des del menú Configuració. ☛ Senyal - Tracking, Sync. pàg.76
La Resolució està ajustada a un altre valor que no és Auto ? (Només quan projecteu en una pantalla dividida)	La imatge es pot contreure si la Resolució definida al menú Configuració i la de la imatge projectada no coincideixen. Si la imatge es contrau, ajusteu la Resolució a Auto . ☛ Senyal - Resolució pàg.76

La imatge està tallada (gran) o és petita, o l'aspecte no és l'adequat, o se li ha donat la volta a la imatge


Comprovació	Solució
S'han ajustat correctament les opcions Tipus de pantalla i Posició en pantalla ?	Ajusteu el Tipus de pantalla i la Posició en pantalla adients per a la pantalla que s'està utilitzant. ☛ "Ajustos de pantalla" pàg.19
Està ajustat correctament l'aspecte?	Premeu el botó [Aspect] i seleccioneu l'aspecte d'acord amb el senyal d'entrada. ☛ "Canviar la relació d'aspecte de la imatge projectada " pàg.46
Es projecta una imatge d'ordinador de pantalla panoràmica? (Només quan es projecten imatges de l'ordinador)	Canvieu l'ajust d'acord amb el senyal per a l'equip connectat. ☛ Senyal - Resolució pàg.76
La imatge es continua ampliant amb E-Zoom?	Premeu el botó [Esc] del comandament a distància per cancel·lar E-Zoom. ☛ "Ampliar una part de la imatge (E-Zoom)" pàg.57
Heu ajustat correctament la posició de la imatge?	(Només si es projecten senyals RGB analògiques des del port Computer) Premeu el botó [Auto] del comandament a distància o el botó [↩] del tauler de control per a ajustar la posició. També podeu ajustar la posició des del menú Configuració. ☛ Senyal - Posició pàg.76
L'ordinador està configurat per a la visualització dual? (Només quan es projecten imatges de l'ordinador)	Si la visualització dual està activada a les Propietats de la pantalla del Tauler de control de l'ordinador, aleshores només es projecta aproximadament la meitat de la imatge de la pantalla de l'ordinador. Per visualitzar tota la imatge a la pantalla de l'ordinador, desactiveu l'ajust de la visualització dual. ☛ Documentació del driver de vídeo de l'ordinador

Comprovació	Solució
Heu seleccionat la resolució correcta? (Només quan es projecten imatges de l'ordinador)	Configureu l'ordinador de manera que els senyals de sortida siguin compatibles amb el projector. ☛ "Pantalles de monitor admeses Monitor, pantalles" pàg.146 ☛ Documentació de l'ordinador
La direcció de la imatge és la correcta?	Feu els ajustos correctes a Projecció , al menú Configuració. ☛ "Requisits d'instal·lació" pàg.18

Els colors de la imatge no són correctes





Comprovació	Solució
La configuració dels senyals d'entrada coincideix amb els senyals del dispositiu connectat?	Canvieu els següents ajustos d'acord amb el senyal per a l'equip connectat. <ul style="list-style-type: none"> • Quan la imatge prové d'un dispositiu connectat al port Computer o BNC ☛ Senyal - Senyal d'entrada pàg.76 • Quan la imatge prové d'un dispositiu connectat al port Video o S-Video ☛ Senyal - Senyal de vídeo pàg.76
Heu ajustat correctament la lluentor de la imatge?	Definiu l'ajust Lluentor del menú Configuració. ☛ Imatge - Lluentor pàg.74
Els cables estan connectats correctament?	Comproveu que tots els cables necessaris per projectar estiguin connectats correctament. Mireu que no hi hagi cap cable desconnectat ni que els cables tinguin un mal contacte. ☛ "Equip de connexió" pàg.28
El Contrast  està ajustat correctament?	Definiu l'ajust Contrast del menú Configuració. ☛ Imatge - Contrast pàg.74
El color està ajustat correctament?	Ajusteu l'opció Gamma, RGB o RGBCMY des del menú Configuració. ☛ Imatge - Avançat pàg.74 ☛ "Ajustar la imatge" pàg.49
La Saturació de color i Tint estan ajustats correctament? (Només quan es projecten imatges d'una font de vídeo)	Definiu els ajustos de Saturació de color i Tint del menú Configuració. ☛ Imatge - Saturació de color, Tint pàg.74

Les imatges són fosques

Comprovació	Solució
Heu ajustat correctament la lluentor de la imatge?	Comproveu els ajustos de Lluentor i Consum d'energia al menú Configuració. ☛ Imatge - Lluentor pàg.74 ☛ Ajustos - Consum d'energia pàg.78
El Contrast  està ajustat correctament?	Definiu l'ajust Contrast del menú Configuració. ☛ Imatge - Contrast pàg.74
Toca substituir la làmpada?	Quan la làmpada està a punt d'arribar al final de la seva vida útil, les imatges es tornen més fosques i la qualitat del color minva. Quan passi això, substituiu la làmpada per una de nova. ☛ "Substituir la làmpada" pàg.116
S'ha deixat el projector desatès sense rebre cap senyal d'imatge?	Si no es fa cap operació amb el projector mentre no rep cap senyal d'imatge, la làmpada s'atenua automàticament per estalviar electricitat. Quan el projector rep un senyal d'imatge o quan s'hi fa alguna operació, es restableix l'ajust de lluentor anterior.
El Mode de repòs està ajustat a Activat ?	Si no es fa cap operació amb el projector durant uns cinc minuts mentre no rep cap senyal d'imatge, la làmpada s'atenua automàticament per estalviar electricitat.

Problemes en començar la projecció

El projector no s'engega

Comprovació	Solució
Heu premut el botó [] del comandament a distància o el botó [] del tauler de control?	Premeu el botó [] del comandament a distància o el botó [] del tauler de control per engegar el projector.
Els indicadors estan apagats?	El cable d'alimentació no està ben connectat o el projector no rep bé el corrent. Desconnecteu el cable d'alimentació i torneu-lo a connectar. Comproveu que la presa de corrent o la font d'alimentació funcionen correctament.
Els indicadors s'encenen i s'apaguen quan es toca el cable d'alimentació?	Pot ser que el cable d'alimentació faci un mal contacte o bé que sigui defectuós. Torneu a connectar el cable d'alimentació. Si el problema no se soluciona, deixeu d'utilitzar el projector, desconnecteu el cable d'alimentació de la presa de corrent elèctric i poseu-vos en contacte amb el distribuïdor local o l'adreça més propera indicada a Llista de contactes per a projectors Epson. ☛ Llista de contactes per a projectors Epson

Comprovació	Solució
El Bloq. Panell control està ajustat a Bloqueig total ?	Premeu el botó [①] del comandament a distància. Si no voleu fer servir el Bloq. Panell control , canvieu l'ajust a Desactivat . ☛ "Bloq. Panell control" pàg.67
Heu seleccionat l'ajust correcte al Receptor remot?	Comproveu el Receptor remot al menú Configuració. ☛ Ajustos - Receptor remot pàg.78
Heu connectat el cable d'alimentació o heu encès el commutador de corrent immediatament després de Direct Power Off?	Si es realitza l'operació de l'esquerra amb Direct Power On Activat , pot ser que l'alimentació no es torni a activar. Premeu el botó [①] del comandament a distància o el botó [⏻] del tauler de control per engegar el projector.
El commutador d'[ID] del comandament a distància està ajustat a On?	Quan el commutador està ajustat a On, podeu fer servir el comandament a distància només amb un projector que tingui el mateix valor d'ID. Ajusteu el commutador d'[ID] a Off. ☛ "Ajustar l'ID del comandament a distància" pàg.25
La coberta de les làmpades i les làmpades estan ben instal·lades?	Si la làmpada o la seva coberta no estan ben instal·lades, el projector no es pot activar. Comproveu com estan instal·lades. ☛ "Com substituir la làmpada" pàg.117

Altres problemes

No se sent cap so o el so és fluix

Comprovació	Solució
Comproveu que el cable àudio/vídeo estigui fixat correctament al projector i a la font d'àudio.	Desconnecteu el cable del port Audio i torneu a connectar el cable.
El volum del projector està al mínim?	Ajusteu el volum de manera que se senti el so. ☛ Ajustos - Volum pàg.78 ☛ "Ajustar el volum" pàg.39
El volum de l'ordinador o de la font d'imatge està al mínim?	Ajusteu el volum de manera que se senti el so.
Heu activat Pausa A/V?	Premeu el botó [A/V Mute] per desactivar la Pausa A/V. ☛ "Amagar la imatge i el so temporalment (Pausa A/V)" pàg.56
L'especificació del cable d'àudio és "sense resistència"?	Quan utilitzeu un cable d'àudio disponible al mercat, assegureu-vos que està indicat com "Sense resistència".
Està connectat amb un cable HDMI?	Si no podeu sentir àudio quan es connecta amb un cable HDMI, seleccioneu la sortida PCM per als equips connectats.

Comprovació	Solució
Heu seleccionat l'entrada d'àudio correcta?	Comproveu la Configuració d'àudio al menú de configuració. ☛ Ampliada - Configuració A/V - Configuració d'àudio pàg.79

El comandament a distància no funciona

Comprovació	Solució
L'àrea d'emissió del senyal del comandament a distància està orientada cap al receptor remot del projector quan el feu servir?	Apunteu el control remot al receptor remot. ☛ "Radi operatiu del comandament a distància" pàg.16
El comandament a distància és massa lluny del projector?	El radi operatiu del comandament a distància és d'uns 15 m. ☛ "Radi operatiu del comandament a distància" pàg.16
El receptor remot rep llum solar directa o una llum intensa provinent de làmpades fluorescents?	Col·loqueu el projector en un lloc on el receptor remot no estigui exposat a cap llum intensa.
Heu seleccionat l'ajust correcte al Receptor remot ?	Comproveu el Receptor remot al menú Configuració. ☛ Ajustos - Receptor remot pàg.78
Les bateries estan esgotades o s'han inserit incorrectament?	Comproveu que les bateries s'han inserit correctament o substituïu-les per unes de noves si cal. ☛ "Substituir les bateries del comandament a distància" pàg.15
L'ID del comandament a distància i l'ID del projector coincideixen?	Assegureu-vos que l'ID per al projector que desitgeu utilitzar i l'ID del comandament a distància coincideixen. Per utilitzar tots els projectors amb un comandament a distància independentment de l'ajust de l'ID, ajusteu el commutador d'[ID] del comandament a distància a Off. ☛ "Ajustos d'ID" pàg.25
El Tipus comand. dist. correspon al comandament a distància que esteu fent servir?	Comproveu el Tipus comand. dist. al menú de configuració. ☛ Ampliada - Funcionament - Tipus comand. dist. pàg.79
El cable opcional del comandament a distància està connectat al port Remote del projector?	Quan el cable del comandament a distància està connectat, el receptor remot del projector està desactivat. Quan no estigueu utilitzant el conjunt de cables del comandament a distància, desconnecteu-lo del port Remote.
Està activat el bloqueig dels botons del comandament a distància?	Quan el bloqueig dels botons del comandament a distància està activat, tots els botons llevats dels que calen per a les operacions bàsiques amb el comandament a distància estan desactivats. Mantingueu premut el botó [Help] per a desactivar el bloqueig dels botons del comandament a distància. ☛ "Bloqueig dels botons del comandament a distància" pàg.68

No es veu res al monitor extern

Comprovació	Solució
S'introdueixen les imatges des d'un port diferent dels ports Computer o BNC?	Només es poden visualitzar en un monitor extern els senyals RGB provinents dels ports Computer o BNC.
Esteu projectant una pantalla dividida?	Només es poden visualitzar en un monitor extern els senyals RGB projectats a la pantalla esquerra provinents dels ports Computer o BNC. ☛ "Projecció simultània de dues imatges (Split Screen) " pàg.53
El projector és en mode d'espera?	Comproveu que Mode d'espera , Sortida A/V i Sortida monitor del menú Configuració estiguin ben ajustats. ☛ Ampliada - Mode d'espera pàg.79 ☛ Ampliada - Configuració A/V pàg.79


Vull canviar l'idioma dels missatges i dels menús

Comprovació	Solució
Canvieu l'ajust Idioma.	Definiu l'ajust Idioma del menú Configuració. ☛ Ampliada - Idioma pàg.79

No es reben missatges de correu electrònic fins i tot quan es produeix un problema en el projector

Comprovació	Solució
Està Mode d'espera ajustat a Com. activada ?	Per utilitzar la funció Notificació Mail quan el projector està en espera, ajusteu Com. activada a Mode d'espera del menú Configuració. ☛ Ampliada - Mode d'espera pàg.79
S'ha produït una situació anormal i el projector s'ha aturat de manera inesperada?	Si el projector s'atura de manera inesperada, no es poden enviar correus electrònics. Si continua l'estat anormal, poseu-vos en contacte amb el vostre distribuïdor local o amb l'adreça més propera indicada a Llista de contactes per a projectors Epson. ☛ Llista de contactes per a projectors Epson
El projector rep corrent sense problemes?	Comproveu que la presa de corrent o la font d'alimentació funcionen correctament.
La funció Notificació Mail està ajustada correctament al menú Configuració?	S'envia una notificació de correu dels errors segons els ajusts Correu del menú Configuració. Comproveu si està ajustat correctament. ☛ "Menú Correu" pàg.88

"La bateria per mantenir l'hora s'està esgotant." apareix a la pantalla.

Comprovació	Solució
La font d'alimentació que desa la configuració del rellotge té poca càrrega.	Poseu-vos en contacte amb el vostre distribuïdor local o amb l'adreça més propera indicada a Llista de contactes per a projectors Epson.  Llista de contactes per a projectors Epson

No es poden canviar els ajustos amb un navegador web

Comprovació	Solució
Són correctes l'ID d'usuari i la contrasenya?	Introduïu "EPSONWEB" com a ID de l'usuari. No es pot modificar. Introduïu l'ID de l'usuari encara que s'hagi desactivat la contrasenya. Per a la contrasenya, escriviu els caràcters definits com a Contras. control Web. La contrasenya per defecte és "admin".

Comproveu els números i, a continuació, preneu les mesures següents. Si el problema no es resol, contacteu amb el vostre administrador de xarxa o amb el vostre distribuïdor o amb l'adreça més propera de la Llista de contactes per a projectors Epson.

☛ [Llista de contactes per a projectors Epson](#)

Event ID	Causa	Solució
0432 0435	No s'ha pogut iniciar EasyMP Network Projection.	Reinicieu el projector.
0434 0481 0482 0485	La comunicació de xarxa és inestable.	Comproveu l'estat de comunicació de xarxa, espereu-vos un moment i torneu a connectar-la.
0433	No es reproduïxen les imatges transferides.	Reinicieu l'EasyMP Network Projection.
0484	La comunicació s'ha desconnectat de l'ordinador.	
04FE	EasyMP Network Projection s'ha terminat de sobte.	Comproveu l'estat de les comunicacions de la xarxa. Reinicieu el projector.
04FF	S'ha produït un error del sistema al projector.	Reinicieu el projector.
0891	No troba el punt d'accés amb el mateix SSID.	Definiu el mateix SSID a l'ordinador, el punt d'accés i el projector.
0892	El tipus d'autenticació WPA/WPA2 no coincideix.	Comproveu que la configuració de seguretat LAN sense fils és correcta.
0893	El tipus de xifratge WEP/TKIP/AES no coincideix.	☛ "Menú Seguretat " pàg.86
0894	La comunicació s'ha desconnectat perquè el projector s'ha connectat a un punt d'accés no autoritzat.	Contacteu amb el vostre administrador de xarxa per a més informació.
0898	No s'ha pogut adquirir DHCP.	Comproveu el servidor DHCP per veure si funciona correctament i comproveu el cable de LAN per veure si està connectat correctament. Si no esteu fent servir DHCP, desactiveu-ne l'ajust. ☛ "Menú Xarxa" pàg.82
0899	Altres errors de comunicació	Si no es resol el problema reiniciant el projector o l'EasyMP Network Projection, contacteu amb el vostre distribuïdor local o amb l'adreça més propera indicada a Llista de contactes per a projectors Epson. ☛ Llista de contactes per a projectors Epson



Manteniment

En aquest capítol trobareu informació sobre procediments de manteniment que permeten obtenir el millor rendiment del projector durant molt de temps.

Si el projector s'embruta o la qualitat de la imatge projectada comença a minvar, cal que netegeu el projector.



Precaució

Quan el netegeu, desconnecteu el cable d'alimentació de la presa de corrent elèctric. Si no, es podria produir una descàrrega elèctrica.

Netejar la superfície del projector

Netegeu la superfície del projector amb un drap suau.

Si el projector està molt brut, mulleu el drap amb aigua i una mica de detergent neutre, i escorreu-lo bé abans de passar-lo per la superfície del projector.

Atenció

No feu servir substàncies volàtils, com ara cera, alcohol o dissolvent, per netejar la superfície del projector. L'acabat de la carcassa podria canviar o descolorir-se.

Netejar l'Objectiu

Feu servir un drap especial per a vidres disponible al mercat per a netejar l'objectiu amb cura.



Advertència

Per treure la pols i brossa de la lent, no feu servir esprais que continguin gasos inflamables. El projector podria prendre foc a causa de l'alta temperatura interna de la làmpada.

Atenció

No el fregueu amb materials aspres i eviteu que rebi cops, ja que l'objectiu es fa malbé fàcilment.

Netejar el filtre d'aire

Quan aparegui el missatge següent i l'indicador de filtre parpellegi en verd, netegeu el filtre d'aire i l'entrada d'aire.

"Cal netejar el filtre d'aire. Netegeu o substituïu el filtre d'aire."

"El projector se sobreescalfa. Comproveu que l'entrada d'aire no estigui obstruïda, i netegeu/canvieu filtre d'aire."

"El filtre d'aire està embossat. Netegeu o substituïu el filtre d'aire."

Atenció

- Si s'acumula pols al filtre d'aire, pot augmentar la temperatura interna del projector, i això pot comportar problemes de funcionament i escurçar la vida útil del motor òptic. Netegeu el filtre d'aire immediatament quan aparegui el missatge.
- No esbandiu el filtre d'aire amb aigua. No feu servir detergents ni dissolvents.
- Si feu servir un raspall per a netejar-lo, feu-ne servir un de cerres llargues i suaus, i raspalleu suaument. Si raspalleu amb massa força, la pols s'introduirà al filtre d'aire i no es podrà treure.

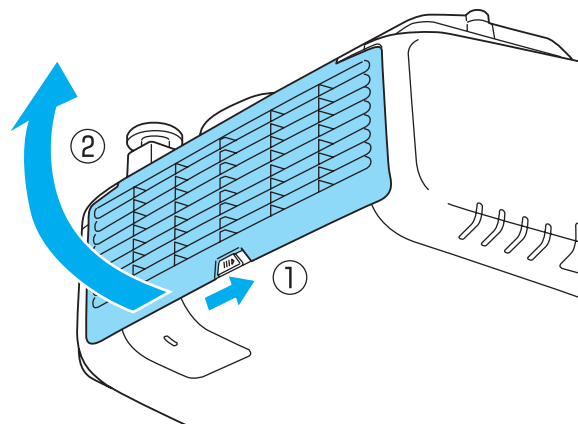
Neteja del filtre d'aire

El filtre d'aire es pot substituir fins i tot quan el projector està suspès del sostre.

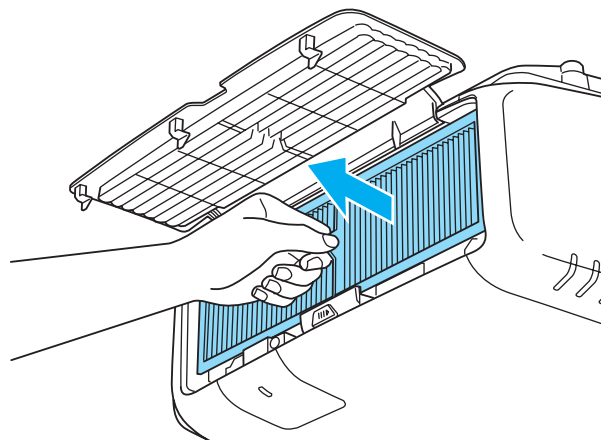


Un cop hàgiu desactivat el projector i el brunzidor de confirmació hagi sonat dues vegades, desconnecteu el cable d'alimentació.

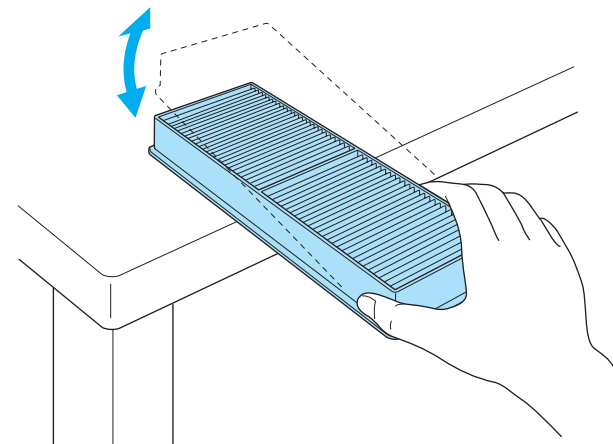
- 2** Obriu la tapa del filtre d'aire.
Feu lliscar el botó d'accionament de la tapa del filtre d'aire i obriu la tapa del filtre d'aire.



- 3** Extraieu el filtre d'aire.
Subjecteu la pestanya del centre del filtre d'aire i estireu-la fermament cap enfora.



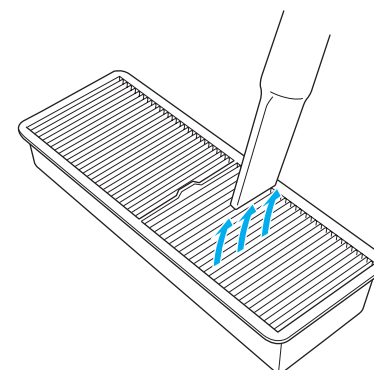
- 4** Amb la part frontal del filtre d'aire (el costat amb les pestanyes) cara avall, piqueu-lo quatre o cinc vegades per espolsar-lo. Gireu-lo i piqueu l'altra banda de la mateixa manera.



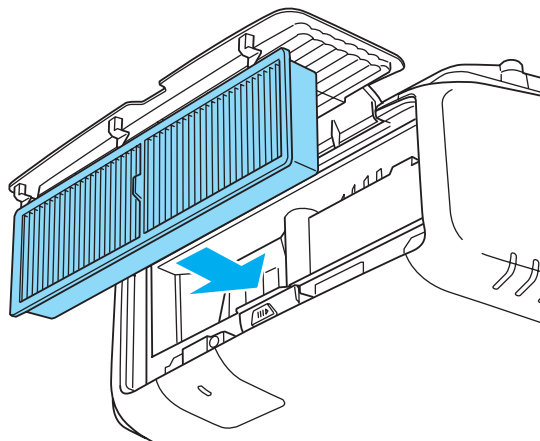
Atenció

Si colpegeu el filtre d'aire massa fort, podríeu deformar-lo i esquarterar-lo.

- 5** Elimineu la pols restant del filtre d'aire fent servir una aspiradora des de la cara frontal.



- 6** Torneu a posar el filtre d'aire.
Premeu fins quedi ben encaixat.



- 7** Tanqueu la tapa del filtre d'aire.



- Si el missatge apareix freqüentment, fins i tot després d'haver netejat, cal substituir el filtre d'aire. Substituiu-lo per un de nou.
☛ "Substituir el filtre d'aire" [pàg.119](#)
- Es recomana netejar aquestes parts almenys un cop cada tres mesos. Netegeu-les més sovint si utilitzeu el projector en entorns on hi ha molta pols.
- Els indicadors o missatges referents a **Avís net filtre aire** només apareixen quan **Avís net filtre aire** està ajustat a **Activat** al menú Configuració.
☛ **Ampliada - Pantalla - Avís net filtre aire** [pàg.79](#)

En aquesta secció s'explica com substituir la làmpada i el filtre d'aire.

Substituir la làmpada

Període de substitució de la làmpada

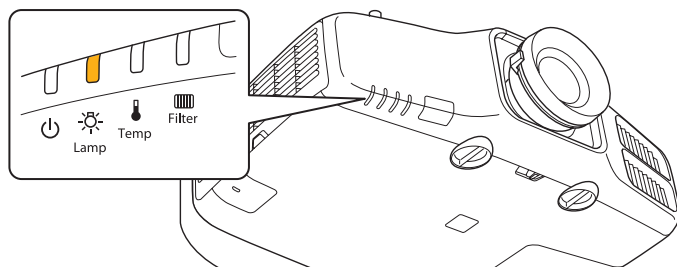
La làmpada s'ha de substituir quan:

- Es mostrarà el missatge següent.
"Cal substituir la làmpada. Poseu-vos en contacte amb el vostre distribuïdor de projectors Epson o visiteu www.epson.com per a compres."



El missatge es mostra durant 30 segons.

- L'indicador de la làmpada parpelleja en taronja.



- La imatge projectada s'enfosqueix o es comença a deteriorar.

Atenció

- El missatge de substitució de la làmpada està programat perquè aparegui després dels períodes de temps següents per tal de mantenir la lluentor i la qualitat inicials de les imatges projectades.
Si feu servir **Consum d'energia** continuament a **Normal**: unes 3900 hores
Si feu servir **Consum d'energia** continuament a **ECO**: unes 4900 hores
☛ **Ajustos - Consum d'energia** [pàg.78](#)
- Si continueu utilitzant la làmpada un cop transcorregut el període de substitució, augmentarà la possibilitat que exploti. Quan apareix el missatge de substitució de la làmpada, substituïu la làmpada per una de nova al més aviat possible encara que continuï funcionant.
- No apagueu i torneu a engegar l'alimentació acte seguit moltes vegades seguides. Engegar i apagar l'alimentació molt sovint pot escurçar la vida útil de la làmpada.
- Segons les característiques de la làmpada i de com s'hagi fet servir, pot ser que s'enfosqueixi o deixi de funcionar abans que aparegui el missatge d'avertència. Per aquest motiu, es recomana tenir sempre a mà una làmpada de recanvi.
- Recomanem que feu servir làmpades de recanvi EPSON originals. L'ús de làmpades no originals pot afectar la qualitat i la seguretat de la projecció. La garantia d'Epson no cobreix els danys o les avaries causats per l'ús de làmpades no originals.



- Recomanem que netegeu el filtre d'aire sempre que substituïu la làmpada.
☛ "Netejar el filtre d'aire" [pàg.113](#)
- Substituïu el filtre d'aire si està descolorit o si apareix un missatge fins i tot després de netejar-lo.
☛ "Substituir el filtre d'aire" [pàg.119](#)

Com substituir la làmpada

La làmpada es pot substituir fins i tot quan el projector està suspès del sostre.



Advertència

- Al substituir la làmpada perquè ha deixat d'il·luminar-se, hi ha la possibilitat que la làmpada es trenqui. Quan substituiu la làmpada d'un projector instal·lat en un sostre, penseu sempre que la làmpada està trencada i situeu-vos cap al cantó de la coberta de la làmpada, mai a sota. Retireu la coberta de la làmpada amb cura. Aneu amb cura quan retireu la coberta de la làmpada, perquè poden caure trossos de vidre que provoquin lesions. Si penetren trossos de vidre als ulls o a la boca, consulteu immediatament als vostre metge local.
- No desmunteu ni modifiqueu mai la Làmpada. Si instal·leu una làmpada modificada o desmuntada al projector i l'utilitzeu, podeu provocar un incendi, una descàrrega elèctrica o un accident.



Precaució

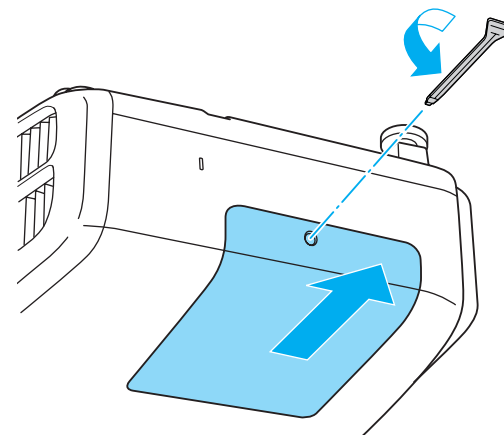
Per extreure la coberta de la làmpada, espereu fins que la làmpada s'hagi refredat. Si la làmpada encara està calenta, podria provocar cremades o altres lesions. Després de desactivar-la, la làmpada trigarà una hora a refredar-se.

1 Un cop hagueu desactivat el projector i el brunzidor de confirmació hagi sonat dues vegades, desconnecteu el cable d'alimentació.

2 Per extreure la coberta de la làmpada del projector, espereu-vos fins que la làmpada s'hagi refredat.

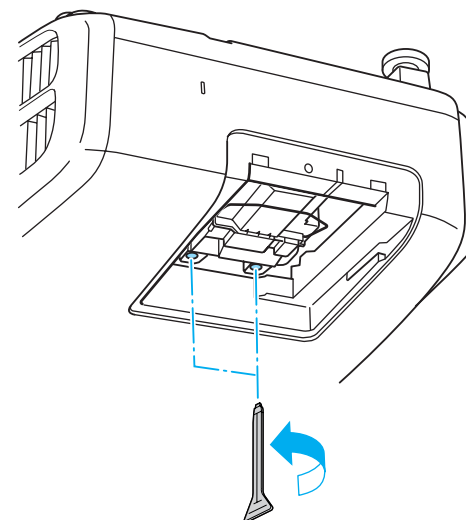
Afluïxeu el cargol de fixació de la coberta de la làmpada amb el tornavís inclòs amb la nova làmpada o amb un tornavís d'estrella, i extraieu la coberta de la làmpada. Gràcies al cordill que subjecta la coberta de la làmpada per evitar-ne la caiguda, podeu substituir la

làmpada sense que caigui, fins i tot quan el projector estigui instal·lat al sostre.



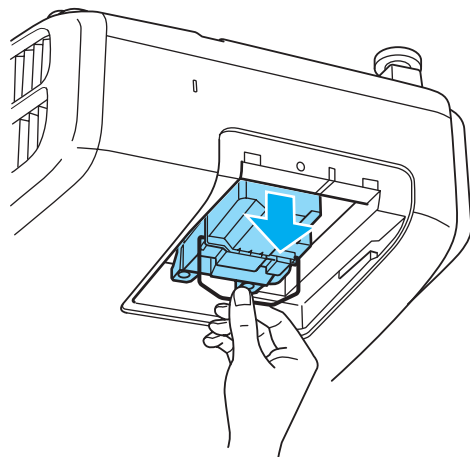
3

Afluïxeu els dos cargols de fixació de la làmpada.

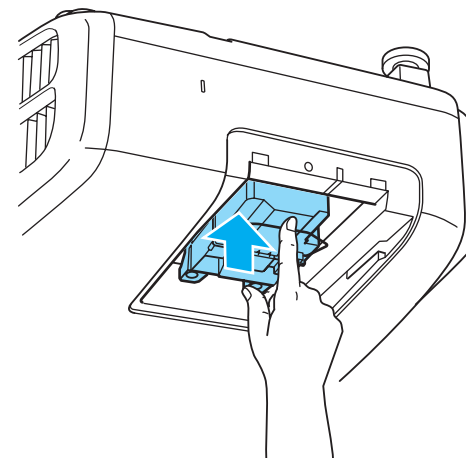


- 4** Extraieu la làmpada antiga estirant la nansa.
Si la Làmpada està trencada, substituiu-la per una de nova o poseu-vos en contacte amb el distribuïdor local.

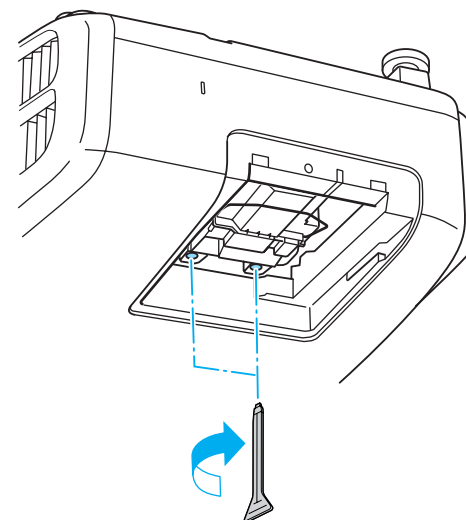
☛ *Llista de contactes per a projectors Epson*



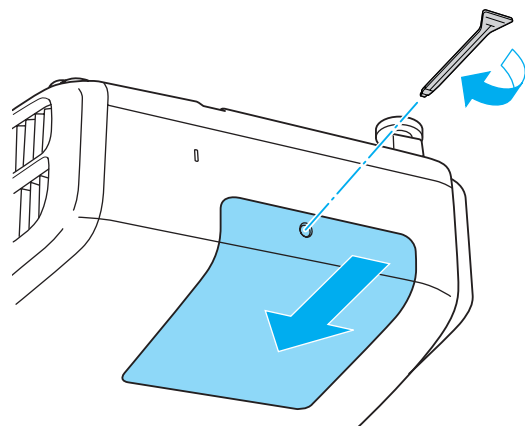
- 5** Instal·leu la làmpada nova.
Inseriu la làmpada seguint el rail de guia en la direcció correcta de manera que encaixi al seu lloc i pressioneu-la amb fermesa cap enrere.



- 6** Colleu els dos cargols de fixació de la làmpada.



- 7** Substituiu la coberta de la làmpada.



Atenció

- Assegureu-vos d'instal·lar la làmpada amb seguretat. Si extraieu la coberta de la làmpada, l'alimentació s'apagarà automàticament com a mesura de precaució. Si la làmpada o la coberta de la làmpada no estan ben instal·lades, l'alimentació no s'activarà.
- Aquest producte inclou un component de la làmpada que conté mercuri (Hg). Consulteu la normativa local aplicable sobre l'eliminació o el reciclatge. No els rebutgeu amb els residus normals.

Reinicialitzar les hores de la làmpada

El projector calcula el temps de funcionament de la làmpada i notifica quan s'ha de substituir mitjançant un missatge i un indicador. Després de substituir la làmpada, assegureu-vos de reinicialitzar les **Hores làmpada** des del menú de configuració.

☛ "Menú Reinicialitzar" [pàg.92](#)



Reinicialitzeu les **Hores làmpada** només després de substituir la làmpada. En cas contrari, el període de substitució de la làmpada no s'indicarà correctament.

Substituir el filtre d'aire

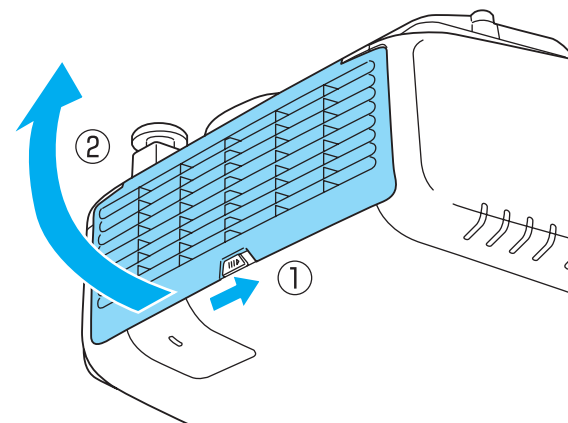
Període de substitució del filtre d'aire

Si apareix el missatge encara que s'hagi netejat el filtre d'aire, substituïu el filtre.

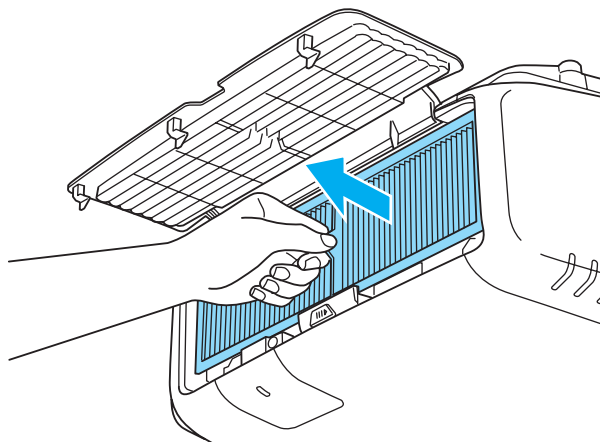
Com substituir el filtre d'aire

El filtre d'aire es pot substituir fins i tot quan el projector està suspès del sostre.

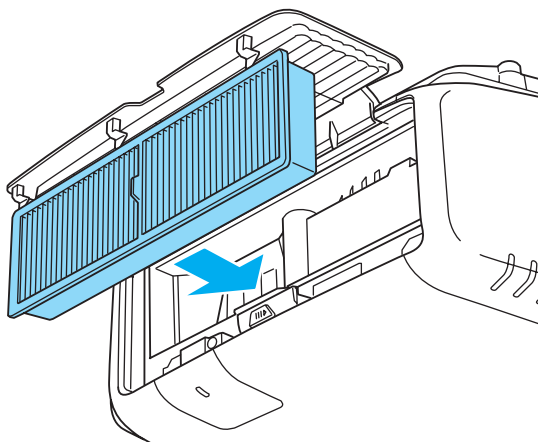
- 1** Un cop hagueu desactivat el projector i el bronzidor de confirmació hagi sonat dues vegades, desconnecteu el cable d'alimentació.
- 2** Obriu la tapa del filtre d'aire.
Feu lliscar el botó d'accionament de la tapa del filtre d'aire i obriu la tapa del filtre d'aire.



- 3** Extraieu el filtre d'aire.
Subjecteu la pestanya del centre del filtre d'aire i estireu-la fermament cap enfora.



- 4** Instal·leu el filtre d'aire nou.
Premeu fins quedi ben encaixat.



- 5** Tanqueu la tapa del filtre d'aire.



Desfeu-vos dels filtres d'aire usats d'acord amb les normatives aplicables.

Material del marc: polipropilè

Material del filtre: polipropilè

A l'interior del projector hi ha moltes peces de vidre i components de precisió. Per evitar que es facin malbé a causa d'impactes durant el transport, manipuleu el projector tal com s'indica a continuació.

Desplaçar a una ubicació propera

Comproveu els punts següents i moveu el projector amb cura.

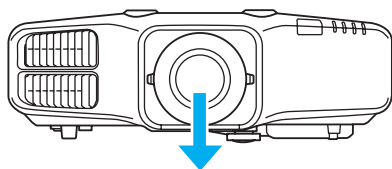
- Desactiveu el projector i desconnecteu tots els cables.
- Col·loqueu la tapa de l'objectiu.

Per al transport

Preparar l'embalatge

Després de comprovar els punts indicats a "Desplaçar a una ubicació propera", prepareu el següent i, a continuació, embaleu el projector.

- Ajusteu el desplaçament vertical de l'objectiu a la posició més baixa.
👁️ "Ajustar la posició de la imatge projectada (Canvi d'objectiu)"
[pàg.22](#)



- Col·loqueu el material de protecció de l'objectiu utilitzat en el moment d'adquirir el producte.

Notes sobre l'embalatge i el transport

Embaleu el projector ben segur en material amortidor per a protegir-lo de cops i poseu-lo dins d'un contenidor resistent de cartró. Assegureu-vos d'avisar el transportista que els continguts són fràgils.

Alineació de panells

Ajusta el canvi de píxels de color de la pantalla LCD. Podeu ajustar els píxels en sentit horitzontal i vertical a intervals de 0,25 píxels fins a un màxim de ± 1 píxel.



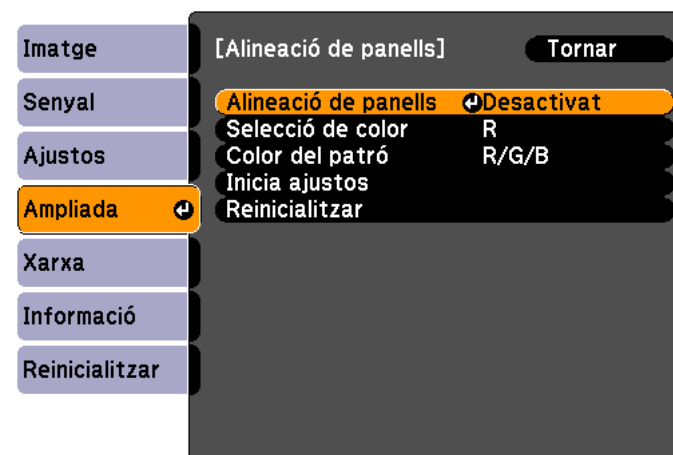
- Després de fer una alineació de LCD, és possible que la qualitat de la imatge es redueixi.
- Les imatges corresponents al píxels que superin el marge de la pantalla projectada no es mostren.

- 1 Premeu el botó [Menu] mentre es projecta.
- 2 Seleccioneu **Pantalla** des d'**Ampliada**.
- 3 Seleccioneu **Alineació de panells** i, a continuació, premeu el botó [↵].



[Esc]: Tornar [↩]: Selec. [↵]: Entrar [Menu]: Sortir

- 4 Habilitau la funció **Alineació de panells**.



[Esc]: Tornar [↩]: Selec. [↵]: Entrar [Menu]: Sortir

- (1) Seleccioneu **Alineació de panells** i, a continuació, premeu el botó [↵].
- (2) Seleccioneu **Activat** i premeu el botó [↵].
- (3) Premeu el botó [Esc] per a tornar a la pantalla anterior.

- 5 Seleccioneu el color que vulgueu ajustar.

- (1) Seleccioneu **Selecció de color** i, a continuació, premeu el botó [↵].
- (2) Seleccioneu **R** (vermell) o **B** (blau) i premeu el botó [↵].
- (3) Premeu el botó [Esc] per a tornar a la pantalla anterior.

- 6 Seleccioneu el color de graella que vulgueu que es mostri quan feu ajustos des de **Color del patró**.

- (1) Seleccioneu **Color del patró** i, a continuació, premeu el botó [↵].

- (2) Seleccioneu una combinació dels components R (vermell), G (verd) i B (blau).
R/G/B: Mostra una combinació dels tres colors: vermell, verd i blau. El color real de la graella és el blanc.
R/G: Està disponible quan se selecciona **R** des de **Selecció de color**. Mostra una combinació de dos colors: vermell i verd. El color real de la graella és el groc.
G/B: Està disponible quan se selecciona **B** des de **Selecció de color**. Mostra una combinació de dos colors: verd i blau. El color real de la graella és el cian.
- (3) Premeu el botó [Esc] per a tornar a la pantalla anterior.

- 7** Seleccioneu **Inicia ajustos** i, a continuació, premeu el botó [↩]. Quan aparegui el missatge, torneu a prémer el botó [↩]. S'inicia l'ajust. S'ajusten les quatre cantonades començant per la superior esquerra.



Mentre s'ajusta, és possible que la imatge es vegi distorsionada. En finalitzar els ajustos, la imatge es restaura.

- 8** Utilitzeu els botons [▲], [▼], [◀] i [▶] per fer ajustos i, a continuació, premeu el botó [↩] per desplaçar-vos al punt d'ajust següent.
- 9** Quan hagueu ajustat les quatre cantonades, seleccioneu **Sortir** i premeu el botó [↩].

[Alineació de panells]

S'ha completat l'ajust.
 Per dur a terme ajustos més avançats, també podeu seleccionar qualsevol intersecció i a continuació fer l'ajust.

Seleccioneu la intersecció i ajusteu

Sortir ↩

[◀]:Seleccionar [↩]:Entrar

[Menu]:Sortir

Si creieu que encara heu de fer ajustos un cop hagueu corregit els quatre punts, trieu **Seleccioneu la intersecció i ajusteu** i, a continuació, continueu fent ajustos.

Uniformitat de color

Ajusta el to de color de tota la pantalla.



- És possible que el to de color no sigui uniforme fins i tot després d'executar la funció d'uniformitat de color.
- En el cas del model EB-4750W/EB-4650/EB-4550, aquesta funció no està disponible quan **Mode de color** s'ajusta a **Dinàmic** o **Esports**.
 🖱️ "Seleccionar la qualitat de la projecció (Seleccionar el Mode de color)" [pàg.45](#)

- 1** Premeu el botó [Menu] mentre es projecta.
- 2** Seleccioneu **Pantalla** des d'**Ampliada**.

- 3** Seleccioneu **Uniformitat de color** i, a continuació, premeu el botó [↵].

Es mostrarà la següent pantalla.



Nivell ajust: Hi ha diversos nivells, des del blanc, el gris i fins al negre (per als models EB-4955WU/EB-4950WU/EB-4855WU/EB-4850WU hi ha cinc nivells, i per als models EB-4750W/EB-4650/EB-4550 n'hi ha quatre). Podeu ajustar cada nivell individualment.

Inicia ajustes: Comença a fer ajustos d'uniformitat de color.

Reinicialitzar: Reinicialitza tots els ajustos i paràmetres d'**Uniformitat de color** als seus valors per defecte.



Mentre s'ajusta la **Uniformitat de color**, és possible que la imatge es vegi distorsionada. En finalitzar els ajustos, la imatge es restaura.

- 4** Seleccioneu **Nivell ajust** i, a continuació, premeu el botó [↵].

- 5** Utilitzeu els botons [↩][↪] per establir el nivell d'ajust.

- 6** Premeu el botó [Esc] per a tornar a la pantalla anterior.

- 7** Seleccioneu **Inicia ajustes** i, a continuació, premeu el botó [↵].

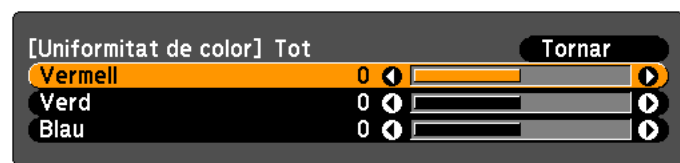
- 8** Utilitzeu els botons [▲], [▼], [◀] i [▶] per seleccionar l'àrea que vulgueu ajustar i, a continuació, premeu el botó [↵].

Si seleccioneu el centre, s'ajusta tota la pantalla. Ajusteu primer les àrees externes i després ajusteu tota la pantalla.



- 9** Utilitzeu els botons [▲][▼] per seleccionar el color que vulgueu ajustar i, a continuació, feu servir els botons [◀][▶] per ajustar.

Premeu el botó [◀] per afeblir el to de color. Premeu el botó [▶] per enfortir el to de color.



[Esc] :Tornar [↩]:Selec. [↲]:Ajust. [Menu]:Sortir
[Default] :Reinicialitzar

10 Torneu al pas 4 i ajusteu cadascun dels nivells.

11 Quan hagueu acabat, premeu el botó [Menu].



Apèndix

Ús de la Quick Wireless Connection USB Key

Connecteu la Quick Wireless Connection USB Key opcional a la secció d'instal·lació de la unitat LAN sense fil. Comproveu els punts següents quan connecteu un ordinador al projector mitjançant la LAN sense fil.

- La unitat LAN sense fil (ELPAP07) està connectada al projector.
- El projector està configurat per connectar-se a la xarxa mitjançant la LAN sense fil.
- ☛ "Menú LAN sense fils" [pàg.84](#)

- 1** Engegueu el projector i premeu el botó [LAN] del comandament a distància.

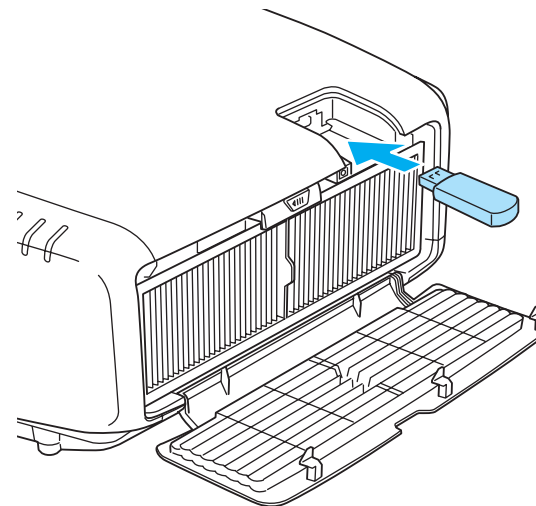
Es mostrarà la següent pantalla.



- 2** Comproveu que es mostri la informació SSID i d'adreça IP i, a continuació, extraieu la unitat LAN sense fil.

☛ "Instal·lar la unitat LAN sense fils" [pàg.34](#)

- 3** Inseriu la Quick Wireless Connection USB Key a la secció d'instal·lació de la unitat LAN sense fil.



- 4** Quan aparegui el missatge "L'actualització d'informació de xarxa s'ha completat. Retireu la Quick Wireless Connection USB Key.", retireu la Quick Wireless Connection USB Key.

Després de retirar-la, torneu a muntar la Quick Wireless Connection USB Key.

- 5** Connecteu la Quick Wireless Connection USB Key a l'ordinador. A partir d'aquest punt, consulteu la guia de l'usuari subministrada amb la Quick Wireless Connection USB Key.

Quant a EasyMP Monitor

EasyMP Monitor vos permet realitzar operacions com comprovar l'estat de múltiples projectors d'Epson que estiguin connectats a una xarxa en un monitor d'ordinador i controlar els projectors des de l'ordinador.

Podeu descarregar l'EasyMP Monitor des de la següent pàgina web.

<http://www.epson.com>

Quant a la Message Broadcasting

Message Broadcasting és un complement de programari de l'EasyMP Monitor.

Message Broadcasting es pot fer servir per a enviar un missatge (arxiu JPEG) per a projectar-lo a tots els projectors Epson o els projectors especificats connectats a una xarxa.

Les dades es poden enviar manualment o es poden enviar automàticament amb l'opció Timer Settings de l'EasyMP Monitor.

Descarregueu el programari Message Broadcasting del lloc web següent.

<http://www.epson.com>

Canvi dels ajustos utilitzant un navegador web (Control Web)

Utilitzant el navegador Web d'un ordinador connectat al projector en una xarxa, podeu ajustar i controlar el projector. Aquesta funció permet realitzar ajustos i controlar les operacions a distància. A més, com que podeu utilitzar el teclat de l'ordinador per introduir els caràcters necessaris, la configuració resulta més fàcil.

Utilitzeu l'Internet Explorer 8.0 o posterior com a navegador web. Si feu servir Mac OS X, utilitzeu Safari.



Si configureu **Mode d'espera** a **Com. activada**, podeu fer servir el navegador Web per ajustar i controlar, fins i tot si el projector està en mode d'espera (quan està desactivat).

☛ **Ampliada - Mode d'espera** [pàg.79](#)

Configuració del projector

Al navegador web, podeu definir els elements que normalment s'ajusten al menú de Configuració del projector. Els ajustos queden reflectits al menú de Configuració.

Elements del menú de Configuració que no es poden ajustar amb el navegador web

- Menú Ajustos - Botó d'usuari
- Menú Ampliada - Pantalla - Posició del menú, Alineació de panells, Uniformitat de color
- Menú Ampliada - Logotip de l'usuari
- Menú Ampliada - Funcionament - Mode alta altitud
- Menú Ampliada - Idioma
- Menú Reinicialitzar

Els ajustos per als elements de cada menú són els mateixos al menú Configuració del projector.

☛ "Menú Configuració" [pàg.70](#)

Mostrar Pantalla Control Web

Utilitzeu el procediment següent per visualitzar la pantalla Control Web.

Assegureu-vos de que l'ordinador i el projector estan connectats en xarxa.

Establiu **Mode connexió** a **Avançat** des del menú Configuració.

☛ **Xarxa - LAN sense fils - Mode connexió** [pàg.84](#)



Si el navegador web que utilitzeu està configurat per a connectar-lo a un servidor proxy, no podreu visualitzar la pantalla control Web. Per a mostrar el control Web, haureu de fer els ajustos adients perquè el servidor proxy no s'utilitzi per la connexió.

- 1** Inicieu el navegador web a l'ordinador.
- 2** Introduïu l'adreça IP del projector al quadre d'entrada d'adreça del navegador web i premeu la tecla Enter del teclat de l'ordinador.
Es mostra la pantalla Control Web.
Si heu activat l'opció Contras. control Web al menú Xarxa del menú de Configuració del projector, es mostrarà la pantalla per introduir la contrasenya.
- 3** Apareix la pantalla d'introducció de l'ID d'usuari i de la contrasenya.
Escriviu "EPSONWEB" com a ID d'usuari.
La contrasenya per defecte és "admin".



- Introduïu l'ID de l'usuari encara que s'hagi desactivat la contrasenya. L'ID d'usuari no es pot canviar.
 - Podeu canviar la contrasenya en el menú Xarxa des del menú Configuració.
- ☛ **Xarxa - Bàsic - Contras. control Web** [pàg.84](#)

Utilitzar la funció Notificació Mail per comunicar problemes

Si seleccioneu Notificació Mail, els missatges de notificació s'envien a l'adreça electrònica predeterminada quan es produeix un problema o un

avís al projector. Això permet que l'operador rebi les notificacions dels problemes dels projectors encara que n'estigui lluny.

☛ **Xarxa - Correu - Notificació Mail** [pàg.88](#)



- Es poden enregistrar un màxim de tres destinacions de notificació (adreces), i es poden enviar els missatges de notificació a totes tres destinacions alhora.
 - Si apareix un problema crític en un projector que fa que se n'aturi el funcionament de forma sobtada, és possible que el projector no pugui enviar un missatge notificant el problema a l'operador.
 - Si ajusteu **Mode d'espera** a **Com. activada**, podreu controlar el projector, fins i tot quan estigui en mode d'espera (quan està desactivat).
- ☛ **Ampliada - Mode d'espera** [pàg.79](#)

Correu de notificació d'error de lectura

Si la funció Notificació Mail està ajustada a Activat i el projector té algun problema o avís, s'envia aquest correu electrònic.

Remitent del correu: adreça de l'adreça 1

Assumpte: EPSON Projector

Línia 1: el Nom del projector on s'ha produït el problema

Línia 2: l'Adreça IP establerta per al projector on s'ha produït el problema.

Línia 3 i posteriors: detalls del problema

Els detalls del problema es mostren línia per línia. Els continguts del missatge principal es mostren a continuació.

- Clean Air Filter (Avís net filtre aire)
- Internal error
- Fan related error

- Sensor error
- Lamp timer failure
- Lamp out
- Internal temperature error
- High-speed cooling in progress
- Lamp replacement notification
- Low Air Flow (Baix cabal d'aire)
- Low Air Flow Error (Err flux filtre aire)

- No-signal

El projector no rep cap senyal. Comproveu l'estat de la connexió o que l'alimentació de la font del senyal estigui activada.

- Auto Iris Error
- Power Err. (Ballast)

Consulteu la secció següent per solucionar problemes o avisos.

☞ "Lectura dels Indicadors" [pàg.95](#)

Administració utilitzant SNMP

Ajustant **SNMP** a **Activat**, al menú Configuració, els missatges de notificació s'envien a l'ordinador predeterminat quan es produeix un problema o un avís. Això permet que l'operador rebi les notificacions dels problemes dels projectors encara que n'estigui lluny.

☞ **Xarxa - Altres - SNMP** [pàg.90](#)



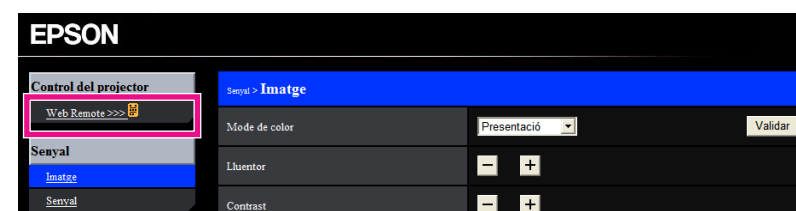
- El protocol SNMP hauria d'estar gestionat per un administrador de xarxes o per algú que estigues familiaritzat amb la xarxa.
- Per utilitzar la funció SNMP per monitorar el projector, cal instal·lar el programa gestor de SNMP a l'ordinador.
- Es poden desar un màxim de dues adreces IP de destinació.

Visualització de la pantalla Web Remote

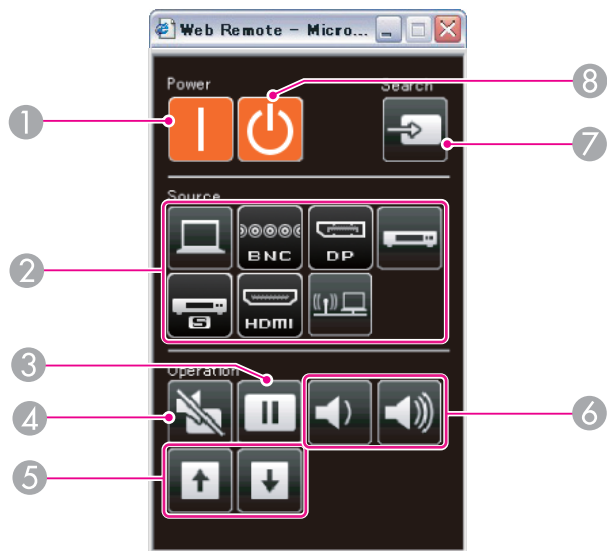
La funció Web Remote vos permet realitzar operacions del projector amb el comandament a distància amb un navegador web.

1 Visualitzar la pantalla Control Web.

2 Feu clic **Web Remote**.



3 Es mostra la pantalla Web Remote.



- 1 Botó [⏻]
Engega el projector.
- 2 Botons de canvi d'entrada
☞ "Canviar a la imatge desitjada amb el comandament a distància" [pàg.39](#)
- 3 Botó [Freeze]
☞ "Congelació de la imatge (Congelar)" [pàg.57](#)
- 4 Botó [A/V Mute]
☞ "Amagar la imatge i el so temporalment (Pausa A/V)" [pàg.56](#)
- 5 Botons [Page]
☞ "Comand. a distància" [pàg.13](#)
- 6 Botons [Volume]
7 Botó [Source Search]
☞ "Detecció automàtica de senyals d'entrada i canvi de la imatge projectada (Recerca de Font)" [pàg.38](#)
- 8 Botó [⏻]
Apaga el projector.

Ordres ESC/VP21

Podeu controlar el projector des d'un dispositiu extern amb ESC/VP21.

Llista d'ordres

Quan es transmet l'ordre d'activar el projector (ON), s'activa el projector i entra en mode d'escalfament. Un cop activat el projector, es retornen dos punts ":" (3Ah).

Quan s'introdueixi una ordre, el projector executarà l'ordre i es retornaran dos punts ":", a continuació s'acceptarà l'ordre següent.

Si l'ordre que es processa acaba amb algun problema, s'envia un missatge d'error i es retornen dos punts ":".

Els continguts principals es mostren a continuació.

Element			Ordre
ACTIVAT/DESACTIVAT	Activat		PWR ON
	Desactivat		PWR OFF
Selecció de senyal	Ordinador	Auto	SOURCE 1F
		RGB	SOURCE 11
		Component	SOURCE 14
	BNC	Auto	SOURCE BF
		RGB	SOURCE B1
		Component	SOURCE B4
	HDMI		SOURCE 30
	Vídeo		SOURCE 41
	S-Video		SOURCE 42
	LAN		SOURCE 53
	DisplayPort		SOURCE 70

Element	Ordre
Pausa A/V Activat/Desactivat	Activat
	Desactivat
	MUTE ON
	MUTE OFF

Afegiu un codi de retorn de carro (CR) codi (0Dh) al final de cada ordre i transmeteu-lo.

Per a més detalls, poseu-vos en contacte amb el vostre proveïdor local o l'adreça més propera indicada a la Llista de contactes per a projectors Epson.

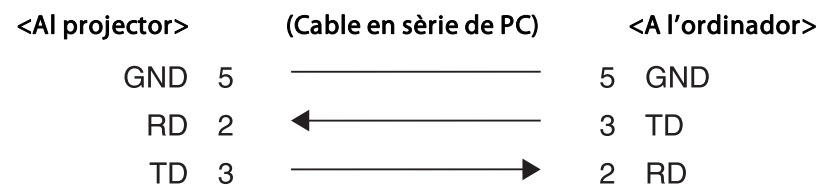
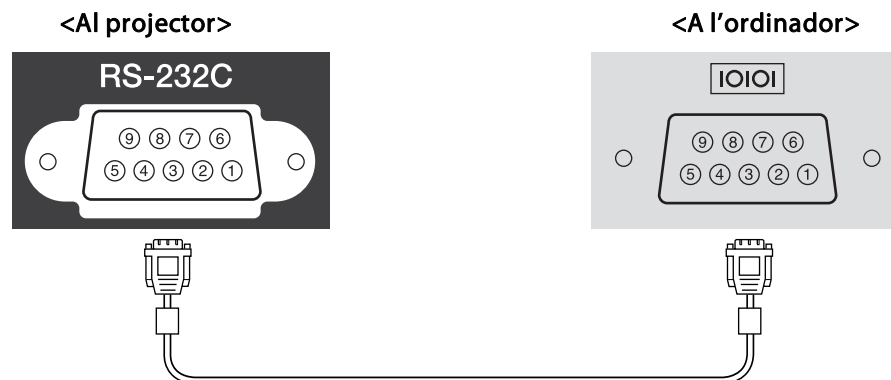
☞ [Llista de contactes per a projectors Epson](#)

Diagrames de col·locació dels Cables

Connexió en sèrie

- Forma del connector: D-Sub de 9 contactes (mascle)

- Nom del port d'entrada del projector: RS-232C



Nom el se-nyal	Funció
GND	Terra dels fils de senyal
TD	Dades transmeses
RD	Dades rebudes

Protocol de comunicacions

- Velocitat de bauds predeterminada: 9600 bps
- Longitud de dades: 8 bits
- Paritat: cap
- Bit d'aturada: 1 bit
- Control del cabal: cap

Quant a PJLink

La JBMIA (Japan Business Machine and Information System Industries Association) va establir el protocol PJLink Class1 per controlar els projectors compatibles en xarxa com a part dels seus esforços per estandarditzar els protocols de control dels projectors.

Aquest projector compleix l'estàndard PJLink Class1 establert per la JBMIA.

Cal que feu configuracions de xarxa abans d'utilitzar PJLink. Per a més informació sobre la configuració de xarxa, consulteu la secció següent.

☛ "Menú Xarxa" [pàg.82](#)

És compatible amb totes les ordres definides per PJLink Class1, i l'acord ha estat confirmat per la verificació d'adaptació a l'estàndard PJLink.

URL:<http://pjlink.jbmia.or.jp/english/>

• Ordres no compatibles

Funció		Ordre PJLink
Ajustos de silenci	Ajustar emmudiment d'imatge	AVMT 11
	Ajustar emmudiment d'àudio	AVMT 21

• Noms d'entrada definits per PJLink i fonts corresponents del projector

Font	Ordre PJLink
Ordinador	INPT 11
BNC	INPT 13
Vídeo	INPT 21
S-Video	INPT 22
HDMI	INPT 32

Font	Ordre PJLink
DisplayPort	INPT 35
LAN	INPT 52

- Nom del fabricant mostrat per a "Recerca d'informació del nom del fabricant"
EPSON
- Nom del model mostrat per a "Recerca d'informació del nom del producte"
EPSON 4955/4950
EPSON 4855/4850
EPSON 4750
EPSON 4550
EPSON 4650

Quant a Crestron RoomView®

Crestron RoomView® és un sistema de control integrat dissenyat per Crestron®. Es pot fer servir per supervisar i controlar múltiples dispositius connectats en xarxa.

El projector és compatible amb el protocol de control i, per tant, es pot fer servir en un sistema integrat amb Crestron RoomView®.

Per obtenir informació sobre Crestron RoomView®, visiteu el lloc web de Crestron®. (Només és compatible amb la visualització en anglès).

<http://www.crestron.com>

A continuació es mostra un resum de Crestron RoomView®.

• Funcionament a distància mitjançant un navegador web

Podeu controlar un projector des del vostre ordinador, com des de qualsevol comandament a distància.

• Supervisió i control amb software d'aplicació

Podeu fer servir Crestron RoomView® Express o Crestron RoomView® Server Edition de Creston® per supervisar els dispositius del sistema, per comunicar-vos amb el servei d'assistència tècnica i per enviar missatges urgents. Consulteu el següent lloc web per a més detalls.

<http://www.crestron.com/getroomview>

Aquest manual descriu com executar operacions al vostre ordinador amb un navegador web.



- Només podeu registrar caràcters alfanumèrics i símbols d'un byte.
- Les funcions següents no es poden fer servir amb Crestron RoomView®.
 - ☛ "Canvi dels ajustos utilitzant un navegador web (Control Web)" [pàg.128](#)
 - Message Broadcasting (plug-in EasyMP Monitor)
- Si ajusteu **Mode d'espera** a **Com. activada**, podreu controlar el projector, fins i tot quan estigui en mode d'espera (quan està desactivat).
 - ☛ **Ampliada - Mode d'espera** [pàg.79](#)

Operació d'un projector des de l'ordinador

Visualització de la finestra de funcionament

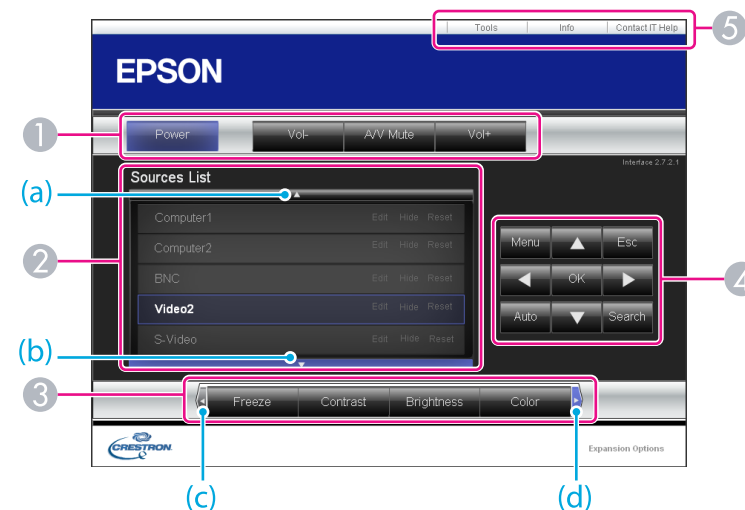
Abans d'executar qualsevol operació, comproveu el següent.

- Assegureu-vos de que l'ordinador i el projector estan connectats en xarxa.
- Ajusteu **Crestron RoomView** a **Activat** des del menú **Xarxa**.
 - ☛ **Xarxa - Altres - Crestron RoomView** [pàg.90](#)

1 Inicieu el navegador web a l'ordinador.


2 Introduïu l'adreça IP del projector al camp de l'adreça del navegador web i premeu la tecla Enter del teclat de l'ordinador. Es mostrarà la finestra de funcionament.

Ús de la finestra de funcionament





1 Podeu executar les següent operacions quan feu clic als botons.




Botó	Funció
Power	Engega i apaga el projector.
Vol-/Vol+	Serveix per ajustar el volum.

Botó	Funció
A/V Mute	Activa o desactiva el vídeo i l'àudio.  "Amagar la imatge i el so temporalment (Pausa A/V)" pàg.56

- 2 Canviar a la imatge de la font d'entrada seleccionada. Per visualitzar fonts d'entrada que no es mostren a la Source List, feu clic a (a) o a (b) per a desplaçar-vos amunt o avall. La font d'entrada del senyal de vídeo actual es mostra en blau. Podeu canviar el nom de la font si cal.
- 3 Podeu executar les següent operacions quan feu clic als botons. Per visualitzar botons que no es mostren a la Source List, feu clic a (c) o a (d) per a desplaçar-vos a la dreta o a l'esquerra.

Botó	Funció
Freeze	Les imatges s'interrompen o es reprenen.  "Congelació de la imatge (Congelar)" pàg.57
Contrast	Ajusta la diferència entre la llum i l'ombra a les imatges.
Brightness	Ajusta la lluentor de la imatge.
Color	Ajusta la saturació del color de les imatges.
Sharpness	Ajusta la nitidesa de la imatge.
Zoom	Feu clic al botó [⊕] per ampliar la imatge sense canviar la mida de projecció. Feu clic al botó [⊖] per reduir una imatge que es va ampliar amb el botó [⊕]. Feu clic als botons [▲], [▼], [◀] o [▶] per canviar la posició d'una imatge ampliada.  "Ampliar una part de la imatge (E-Zoom)" pàg.57

- 4 Els botons [▲], [▼], [◀] i [▶] realitzen les mateixes operacions que els botons [▲], [▼], [◀] i [▶] del comandament a distància. Podeu executar les següent operacions quan feu clic als altres botons.

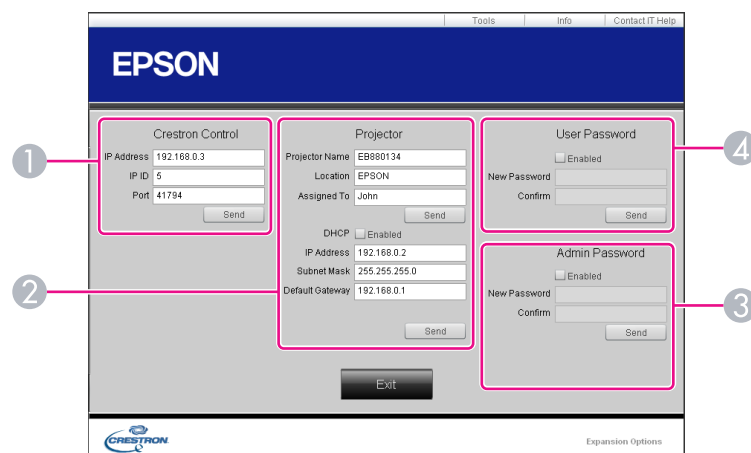
Botó	Funció
OK	Executa la mateixa operació que el botó [↩] del comandament a distància.  "Comand. a distància" pàg.13
Menu	Mostra i tanca el menú de Configuració.
Auto	Si hi feu clic mentre projecteu senyals analògics RGB des del port Computer, podeu optimitzar automàticament les opcions Tracking, Sync. i Posició.
Search	Canvia a la següent font d'entrada que estigui enviant una imatge.  "Detecció automàtica de senyals d'entrada i canvi de la imatge projectada (Recerca de Font)" pàg.38
Esc	Executa la mateixa operació que el botó [Esc] del comandament a distància.  "Comand. a distància" pàg.13

- 5 Podeu executar les següent operacions quan feu clic a les pestanyes.

Pestanya	Funció
Contact IT Help	Mostra la finestra d'assistència tècnica. Es fa servir per enviar missatges a l'administrador, i rebre missatges d'aquest, amb Crestron RoomView® Express.
Info	Mostra la informació del projector que està connectat.
Tools	Canvia la configuració del projector que està connectat. Consulteu la secció següent.

Ús de la finestra d'eines

La finestra següent es mostra quan feu clic a la pestanya **Tools** de la finestra de funcionament. Podeu fer servir aquesta finestra per canviar la configuració del projector que està connectat.



- 1 **Crestron Control**
Feu la configuració del controladors centrals de Crestron®.

- 2 **Projector**
Es poden ajustar els elements següents.

Element	Funció
Projector Name	Introduïu un nom per diferenciar el projector que està connectat dels altres projectors de la xarxa. (El nom pot contenir un màxim de 15 caràcters alfanumèrics d'un byte).
Location	Introduïu un nom d'ubicació de la instal·lació per al projector que està connectat a la xarxa. (El nom pot contenir un màxim de 32 caràcters alfanumèrics i símbols d'un byte).
Assigned To	Introduïu un nom d'usuari per al projector. (El nom pot contenir un màxim de 32 caràcters alfanumèrics i símbols d'un byte).

Element	Funció
DHCP	Selecioneu la casella Enabled per fer servir DHCP. No podeu introduir una adreça IP si DHCP està activat.
IP Address	Introduïu una adreça per assignar al projector que està connectat.
Subnet Mask	Introduïu una màscara de subxarxa per al projector que està connectat.
Default Gateway	Introduïu una adreça de passarel·la per al projector que està connectat.
Send	Feu clic a aquest botó per confirmar els canvis que es facin al Projector .

- 3 **Admin Password**
Selecioneu la casella **Enabled** per que sigui necessària una contrasenya per obrir la finestra Tools.
Es poden ajustar els elements següents.

Element	Funció
New Password	Introduïu una contrasenya nova quan canvieu la contrasenya per obrir la finestra Tools. (El nom pot contenir un màxim de 26 caràcters alfanumèrics d'un byte).
Confirm	Introduïu la mateixa contrasenya que introduïreu a New Password . Si les contrasenyes no coincideixen, es mostrarà un error.
Send	Feu clic a aquest botó per confirmar els canvis que es facin al Admin Password .

- 4 **User Password**
Selecioneu la casella **Enabled** per que sigui necessària una contrasenya per obrir la finestra de funcionament de l'ordinador.
Es poden ajustar els elements següents.

Element	Funció
New Password	Introduïu una contrasenya nova quan canvieu la contrasenya per obrir la finestra de funcionament. (El nom pot contenir un màxim de 26 caràcters alfanumèrics d'un byte).
Confirm	Introduïu la mateixa contrasenya que introduïreu a New Password . Si les contrasenyes no coincideixen, es mostrarà un error.
Send	Feu clic a aquest botó per confirmar els canvis que es facin al User Password .

Estan disponibles els accessoris opcionals i els consumibles següents. Adquiriu aquests productes en cas que sigui necessari. Aquesta llista d'accessoris opcionals i consumibles s'ha actualitzat l'abril de 2013. Els detalls dels accessoris estan subjectes a canvis sense previ avís i la disponibilitat en pot variar depenent del país on s'adquireixin.

Accessoris Opcionals

Cable d'ordinador ELPKC02

(1,8 m - per a D-Sub mini de 15 contactes/D-Sub mini de 15 contactes)

És el mateix que el cable d'ordinador subministrat amb el projector.

Cable d'ordinador ELPKC09

(3 m - per a D-Sub mini de 15 contactes/D-Sub mini de 15 contactes)

Cable d'ordinador ELPKC10

(20 m - per a D-Sub mini de 15 contactes/D-Sub mini de 15 contactes)

Utilitzeu un d'aquests cables més llargs si el cable d'ordinador subministrat amb el projector és massa curt.

Cable de vídeo component ELPKC19

(3 m - per a D-Sub mini de 15 contactes/masclle RCA×3)

Utilitzeu-lo per connectar una font de [vídeo de components](#).

Conjunt de cables per al comandament a distància ELPKC28 (conjunt de 2 unitats de 10 m)

Feu-los servir per garantir el funcionament des de lluny amb el comandament a distància.

Receptor de ratolí sense fils ELPST16

Utilitzeu-lo per fer servir el comandament a distància del projector per controlar el punter del ratolí a l'ordinador o per passar les pàgines endavant i endarrere.

Unitat LAN sense fils ELPAP07

Utilitzeu-la quan connecteu sense fils el projector a un ordinador i projecteu.

Quick Wireless Connection USB Key ELPAP09

Serveix per quan voleu establir ràpidament una connexió one-to-one entre el projector i l'ordinador amb Windows.

Polaritzador ELPPL01

Acobieu-lo a aquest projector quan apileu dos projectors i projecteu imatges 3D.

(només EB-4955WU/EB-4950WU/EB-4855WU/EB-4850WU)

Ulleres 3D passives (conjunt estàndard de cinc peces) ELPGS02A Ulleres 3D passives (conjunt estàndard de cinc peces per a infants) ELPGS02B

Ulleres 3D polaritzades passives. Feu-les servir per veure imatges en 3D amb els projectors.

(només EB-4955WU/EB-4950WU/EB-4855WU/EB-4850WU)

Càmera de documents ELPDC11

Utilitzeu-la per projectar imatges com ara llibres, documents OHP o diapositives.

Extensió de sostre (450 mm)* ELPFP13

Extensió de sostre (700 mm)* ELPFP14

Utilitzeu-lo quan vulgueu instal·lar el projector a un sostre alt.

Support de sostre* ELPMB22

Utilitzeu-lo quan vulgueu instal·lar el projector al sostre.

Support fi de sostre* ELPMB30

Mostra clarament les juntures del suport per a sostre.

* Cal un coneixement especial per penjar el projector del sostre. Poseu-vos en contacte amb el vostre distribuïdor local o amb l'adreça més propera indicada a Llista de contactes per a projectors Epson.

 [Llista de contactes per a projectors Epson](#)

Consumibles

Làmpada de recanvi ELPLP77

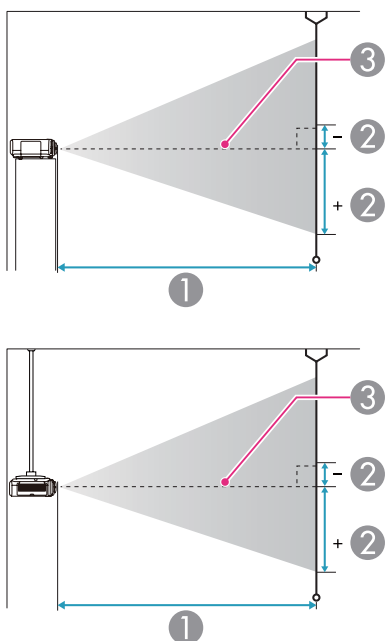
Utilitzeu-la com a recanvi de les làmpades usades.



Filtre d'aire ELPAF45

Utilitzeu-lo com a recanvi dels filtres d'aire usats.

Distància de projectió (Per a EB-4955WU/EB-4950WU/EB-4855WU/EB-4850WU)



- ① Distància de projectió
- ② és la distància des del centre de l'objectiu fins a la base de la pantalla. Canvia segons la configuració del desplaçament vertical de l'objectiu.
- ③ Centre de l'objectiu

Unitats: cm

Mida de pantalla 4:3		①	②
		Mínima (Ample) a Màxima (Tele)	Desplaçament vertical de l'objectiu De dalt a baix
50"	102x76	154 - 280	0 - +76

Mida de pantalla 4:3		①	②
		Mínima (Ample) a Màxima (Tele)	Desplaçament vertical de l'objectiu De dalt a baix
60"	122x91	185 - 337	0 - +91
80"	163x122	249 - 450	0 - +122
100"	203x152	312 - 564	0 - +152
120"	244x183	376 - 677	0 - +183
150"	305x229	471 - 848	0 - +229
200"	406x305	630 - 1132	0 - +305
250"	508x381	788 - 1415	0 - +381

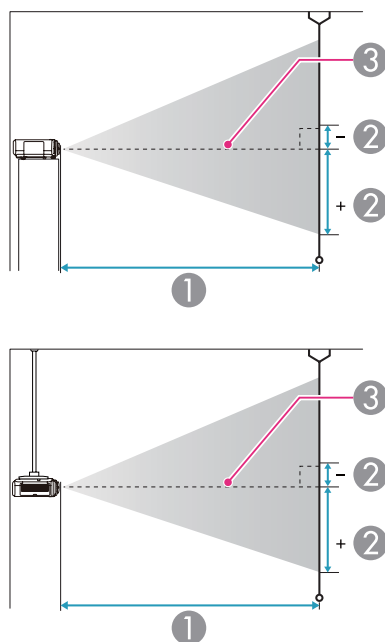
Unitats: cm

Mida de pantalla 16:9		①	②
		Mínima (Ample) a Màxima (Tele)	Desplaçament vertical de l'objectiu De dalt a baix
50"	111x62	139 - 254	-3 - +66
60"	133x75	168 - 305	-4 - +79
80"	177x100	226 - 408	-6 - +105
100"	221x125	283 - 511	-7 - +131
120"	266x149	341 - 615	-8 - +153
150"	332x187	427 - 769	-10 - +197
200"	443x249	571 - 1027	-14 - +263
250"	553x311	715 - 1285	-17 - +329
290"	642x361	830 - 1491	-20 - +381

Unitats: cm

Mida de pantalla 16:10		①	②
		Mínima (Ample) a Màxima (Tele)	Desplaçament vertical de l'objectiu De dalt a baix
50"	108x67	135 - 247	0 - +67
60"	130x81	163 - 297	0 - +81
80"	172x108	219 - 397	0 - +108
100"	215x135	275 - 498	0 - +135
120"	258x162	331 - 598	0 - +162
150"	323x202	416 - 748	0 - +202
200"	431x269	556 - 999	0 - +269
250"	538x337	696 - 1250	0 - +337
300"	646x404	836 - 1501	0 - +404

Distància de projectió (Per a EB-4750W)



- ① Distància de projectió
- ② és la distància des del centre de l'objectiu fins a la base de la pantalla. Canvia segons la configuració del desplaçament vertical de l'objectiu.
- ③ Centre de l'objectiu

Unitats: cm

Mida de pantalla 4:3		①	②
		Mínima (Ample) a Màxima (Tele)	Desplaçament vertical de l'objectiu De dalt a baix
30"	61x46	90 - 187	-9 - +55
50"	102x76	153 - 314	-16 - +92

Mida de pantalla 4:3		①	②
		Mínima (Ample) a Màxima (Tele)	Desplaçament vertical de l'objectiu De dalt a baix
60"	122x91	185 - 378	-19 - +110
80"	163x122	248 - 506	-25 - +147
100"	203x152	311 - 633	-31 - +184
120"	244x183	374 - 761	-38 - +221
150"	305x229	469 - 952	-47 - +276
200"	406x305	627 - 1271	-63 - +368
250"	508x381	785 - 1590	-79 - +460

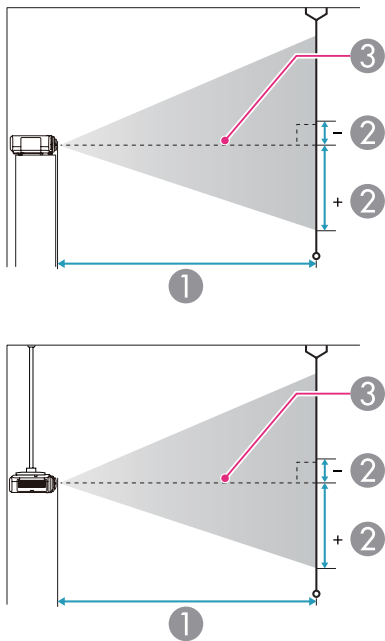
Unitats: cm

Mida de pantalla 16:9		①	②
		Mínima (Ample) a Màxima (Tele)	Desplaçament vertical de l'objectiu De dalt a baix
30"	66x37	82 - 169	-11 - +48
50"	111x62	139 - 285	-18 - +80
60"	133x75	168 - 343	-21 - +96
80"	177x100	225 - 459	-28 - +128
100"	221x125	282 - 574	-35 - +160
120"	266x149	340 - 690	-43 - +192
150"	332x187	426 - 864	-53 - +240
200"	443x249	569 - 1153	-71 - +320
250"	553x311	712 - 1443	-89 - +400

Unitats: cm

Mida de pantalla 16:10		①	②
		Mínima (Ample) a Màxima (Tele)	Desplaçament vertical de l'objectiu De dalt a baix
30"	65x40	79 - 165	-8 - +49
50"	108x67	135 - 277	-14 - +81
60"	130x81	163 - 334	-17 - +97
80"	172x108	219 - 446	-22 - +130
100"	215x135	274 - 559	-28 - +162
120"	258x162	330 - 671	-33 - +195
150"	323x202	414 - 840	-42 - +244
200"	431x269	553 - 1122	-56 - +325
250"	538x337	693 - 1404	-69 - +406
300"	646x404	832 - 1685	-83 - +487

Distància de projecció (Per a EB-4650/EB-4550)



- 1 Distància de projecció
- 2 és la distància des del centre de l'objectiu fins a la base de la pantalla. Canvia segons la configuració del desplaçament vertical de l'objectiu.
- 3 Centre de l'objectiu

Unitats: cm

Mida de pantalla 4:3		1	2
		Mínima (Ample) a Màxima (Tele)	Desplaçament vertical de l'objectiu De dalt a baix
30"	61x46	74 - 155	-4 - +50
50"	102x76	127 - 261	-7 - +83

Mida de pantalla 4:3		1	2
		Mínima (Ample) a Màxima (Tele)	Desplaçament vertical de l'objectiu De dalt a baix
60"	122x91	153 - 315	-8 - +100
80"	163x122	206 - 421	-11 - +133
100"	203x152	258 - 527	-13 - +166
120"	244x183	311 - 633	-16 - +199
150"	305x229	390 - 793	-20 - +249
200"	406x305	521 - 1059	-27 - +332
250"	508x381	652 - 1324	-34 - +415
300"	610x457	784 - 1590	-40 - +498

Unitats: cm

Mida de pantalla 16:9		1	2
		Mínima (Ample) a Màxima (Tele)	Desplaçament vertical de l'objectiu De dalt a baix
30"	66x37	82 - 169	-11 - +48
50"	111x62	139 - 285	-18 - +80
60"	133x75	167 - 343	-21 - +96
80"	177x100	225 - 459	-28 - +128
100"	221x125	282 - 575	-35 - +160
120"	266x149	339 - 691	-43 - +192
150"	332x187	425 - 864	-53 - +240
200"	443x249	568 - 1154	-71 - +320
250"	553x311	711 - 1443	-89 - +400

Unitats: cm

Mida de pantalla 16:10		①	②
		Mínima (Ample) a Màxima (Tele)	Desplaçament vertical de l'objectiu De dalt a baix
30"	65x40	79 - 165	-8 - +49
50"	108x67	135 - 277	-14 - +81
60"	130x81	163 - 334	-17 - +97
80"	172x108	218 - 446	-22 - +130
100"	215x135	274 - 559	-28 - +162
120"	258x162	330 - 672	-33 - +195
150"	323x202	413 - 841	-42 - +244
200"	431x269	553 - 1122	-56 - +325
250"	538x337	692 - 1404	-69 - +406

Resolucions compatibles

Senyals d'ordinador (RGB analògica)

Senyal	Veloc. Refresc (Hz)	Resolució (punts)
VGA	60/72/75/85	640x480
SVGA	56/60/72/75/85	800x600
XGA	60/70/75/85	1024x768
WXGA	60	1280x768
	60	1366x768
	60/75/85	1280x800
WXGA+	60/75/85	1440x900
WXGA++	60	1600x900
SXGA	70/75/85	1152x864
	60/75/85	1280x1024
	60/75/85	1280x960
SXGA+	60/75	1400x1050
WSXGA+*1	60	1680x1050
UXGA	60	1600x1200
WUXGA*2	60	1920x1200
MAC13"	67	640x480
MAC16"	75	832x624
MAC19"	75	1024x768
	59	1024x768

Senyal	Veloc. Refresc (Hz)	Resolució (punts)
MAC21"	75	1152x870

*1 Només compatible si heu seleccionat **Ample** com a **Resolució** des del menú Configuració. (No disponible per a EB-4650/EB-4550.)

*2 Només EB-4955WU/EB-4950WU/EB-4855WU/EB-4850WU. Només és compatible quan es rep un senyal VESA CVT-RB (Reduced Blanking).

Fins i tot quan es reben senyals diferents dels que acabem d'esmentar, és probable que la imatge es pugui projectar. No obstant, pot ser que no totes les funcions estiguin disponibles.

Vídeo de components

Senyal	Veloc. Refresc (Hz)	Resolució (punts)
SDTV (480i)	60	720x480
SDTV (576i)	50	720x576
SDTV (480p)	60	720x480
SDTV (576p)	50	720x576
HDTV (720p)	50/60	1280x720
HDTV (1080i)	50/60	1920x1080
HDTV (1080p)*	50/60	1920x1080

* Només EB-4955WU/EB-4950WU/EB-4855WU/EB-4850WU

Vídeo compost

Senyal	Veloc. Refresc (Hz)	Resolució (punts)
TV (NTSC)	60	720x480
TV (SECAM)	50	720x576
TV (PAL)	50/60	720x576

Senyal d'entrada del port HDMI i DisplayPort (EB-4955WU/EB-4950WU/EB-4855WU/EB-4850WU/EB-4750W)

Senyal	Veloc. Refresc (Hz)	Resolució (punts)
VGA	60	640x480
SVGA	60	800x600
XGA	60	1024x768
WXGA	60	1280x800
	60	1280x768*1
	60	1366x768
WXGA+	60	1440x900
WXGA++	60	1600x900
WSXGA+	60	1680x1050
SXGA	60	1280x960
	60	1280x1024
SXGA+	60	1400x1050
UXGA	60	1600x1200
WUXGA*2	60	1920x1200
SDTV (480i*3/480p)	60	720x480
SDTV (576i*3/576p)	50	720x576
HDTV (720p)	50/60	1280x720
HDTV (1080i)	50/60	1920x1080
HDTV (1080p)	24*3/30*3/50/60	1920x1080

*1 Només entrada DisplayPort

*2 Només EB-4955WU/EB-4950WU/EB-4855WU/EB-4850WU. Només és compatible quan es rep un senyal VESA CVT-RB (Reduced Blanking).

*3 Només entrada HDMI

Senyal d'entrada del port HDMI i DisplayPort (EB-4650/EB-4550)

Senyal	Veloc. Refresc (Hz)	Resolució (punts)
VGA	60	640x480
SVGA	60	800x600
XGA	60	1024x768
WXGA	60	1280x800
	60	1280x768*1
	60	1366x768
WXGA+	60	1440x900
WXGA++	60	1600x900
SXGA	60	1280x960
	60	1280x1024
SXGA+	60	1400x1050
UXGA	60	1600x1200
SDTV (480i*2/480p)	60	720x480
SDTV (576i*2/576p)	50	720x576
HDTV (720p)	50/60	1280x720
HDTV (1080i)	50/60	1920x1080
HDTV (1080p)	24*2/30*2/50/60	1920x1080

*1 Només entrada DisplayPort

*2 Només entrada HDMI

Especificacions Generals del Projector

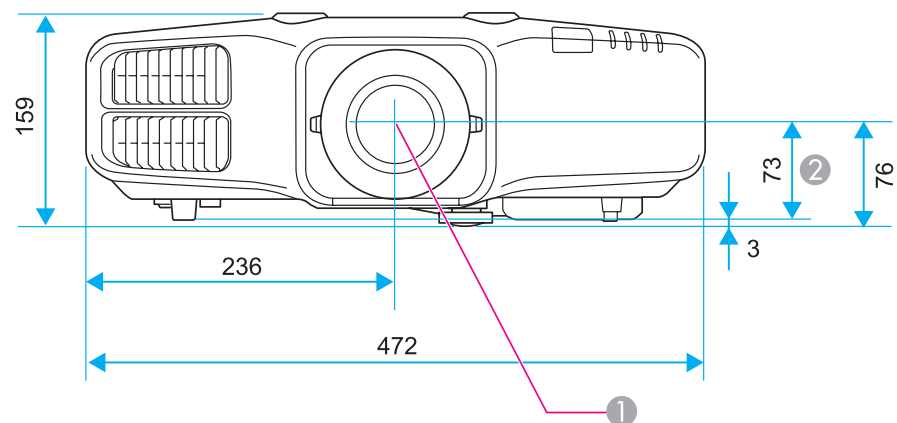
Nom del producte	EB-4955WU	EB-4950WU	EB-4855WU	EB-4850WU	EB-4750W	EB-4650	EB-4550
Dimensions	472 (ampl.) x 134 (alç.) x 320 (prof.) mm (sense incloure la secció elevada)						
Mida del panel LCD	0,76" d'amplada				0,59" d'amplada	0,63"	
Mètode de visualització	Matriu activa de TFT de polisilici						
Resolució	2.304.000 píxels WUXGA (1920 (ampl.) x 1200 (alç.) punts) x 3				1.024.000 píxels WXGA (1280 (ampl.) x 800 (alç.) punts) x 3	786.432 píxels XGA (1024 (ampl.)x 768 (alç.) punts)x 3	
Ajust d'enfocament	Manual						
Ajust del zoom	Manual (1 - 1,8)				Manual (1 - 2,0)		
Desplaçament de l'objectiu	Manual (direcció vertical: màxim aprox. 50%; direcció horitzontal: màxim aprox. 10%)				Manual (direcció vertical: màxim aprox. 70%; direcció horitzontal: màxim aprox. 38%)	Manual (direcció vertical: màxim aprox. 58%; direcció horitzontal: màxim aprox. 38%)	
Làmpada	Làmpada UHE, 280 W, model núm.: ELPLP77		Làmpada UHE, 260 W, model núm.: ELPLP77		Làmpada UHE, 280 W, model núm.: ELPLP77		Làmpada UHE, 260 W, model núm.: ELPLP77
Sortida màx. d'àudio	10 W mono						
Altaveu	1						
Font d'alimentació	100-240V CA±10% 50/60 Hz 4,1 - 1,8 A		100-240V CA±10% 50/60 Hz 3,9 - 1,7 A		100-240V CA±10% 50/60 Hz 4,1 - 1,8 A		100-240V CA±10% 50/60 Hz 3,9 - 1,7 A

* La temperatura de funcionament és de 0 a +45 °C amb l'opció Consum d'energia ajustada a ECO o Interbloq. temporal, i de 0 a +40 °C quan està ajustada a Normal i una altitud d'entre 0 i 1.499 m.
La temperatura de funcionament és de 0 a +40 °C amb l'opció Consum d'energia ajustada a ECO o Interbloq. temporal, i de 0 a +35 °C quan està ajustada a Normal i una altitud d'entre 1.500 i 3.048 m.
☛ "Menú Ajustos" [pàg.78](#)

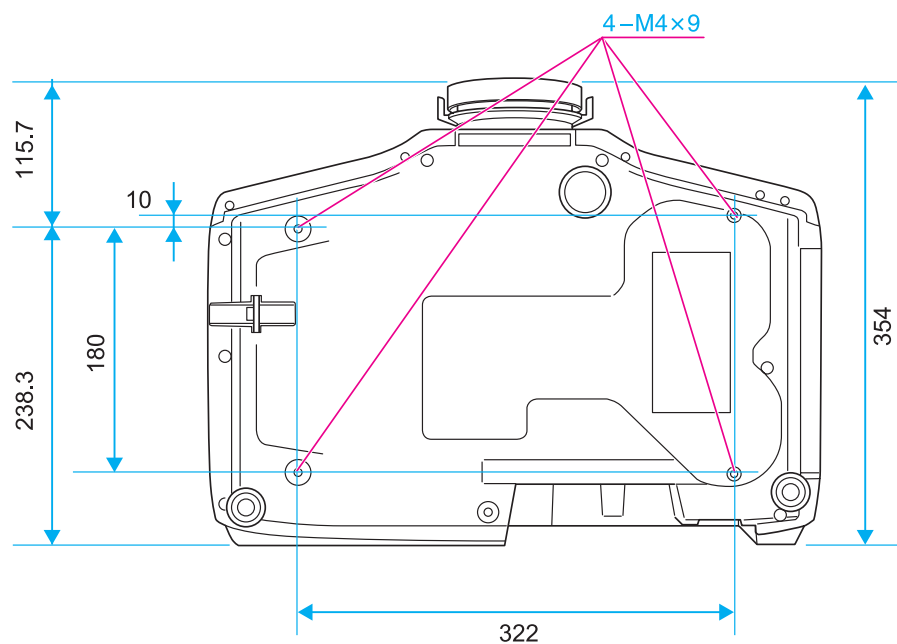
Nom del producte			EB-4955WU	EB-4950WU	EB-4855WU	EB-4850WU	EB-4750W	EB-4650	EB-4550
Connec-tors	Port Computer	1	D-Sub mini de 15 contactes (femella) blau						

Port Audio1	1	Connector mini estèreo (3,5 Φ)
Port BNC	1	5BNC (femella)
Port Audio2	1	Connector mini estèreo (3,5 Φ)
DisplayPort	1	DisplayPort
Port HDMI	1	HDMI HDCP compatible (només PCM és compatible amb l'àudio)
Port Audio3	1	Connector mini estèreo (3,5 Φ)
Port S-Video	1	DIN mini de 4 contactes
Port Video	1	Connector RCA
Port Audio-L/R	1	Connector de RCA x 2 (L-R)
Port Audio Out	1	Connector mini estèreo (3,5 Φ)
Port Monitor Out	1	D-Sub mini de 15 contactes (femella) negre
Port LAN	1	RJ-45
Port Service*	1	Connector USB (Tipus B)
Port RS-232C	1	D-Sub mini de 9 contactes (mascle)
Port Remote	1	Connector mini estèreo (3,5 Φ)
Port USB (només per a la unitat LAN sense fil)*	1	Connector USB (Tipus A)

* S'admet USB 2.0. No obstant això, no es garanteix que els ports USB funcionin amb tots els dispositius compatibles amb USB.



- ① Centre de l'objectiu
- ② Distància des del centre de la lent fins al punt de subjecció del suport de suspensió



Unitats: mm

Aquesta secció explica breument els termes difícils que no s'expliquen en el text d'aquesta guia. Per a més detalls, consulteu altres publicacions disponibles al mercat.

Adreça IP	Un número que serveix per identificar un ordinador connectat a una xarxa.
AMX Device Discovery	<p>AMX Device Discovery és una tecnologia desenvolupada per AMX per tal de simplificar els sistemes de control AMX i facilitar el funcionament de l'equip de destí.</p> <p>Epson ha aplicat aquesta tecnologia de protocol i ofereix un ajust per activar la funció de protocol (ON).</p> <p>Consulteu el lloc Web d'AMX per a més detalls.</p> <p>URL http://www.amx.com/</p>
Contrast	La lluentor relativa de les àrees clares i fosques d'una imatge es pot augmentar o disminuir per fer ressaltar més el text i els gràfics o per suavitzar-los. L'ajustament d'aquesta propietat de la imatge s'anomena ajust de Contrast.
DHCP	Acrònim de Dynamic Host Configuration Protocol, aquest protocol assigna automàticament una Adreça IP als equips connectats a una xarxa.
DICOM	Acrònim de Digital Imaging and Communications in Medicine. Estàndard internacional que defineix els nivells de qualitat d'imatge i un protocol de comunicacions per a les imatges mèdiques.
Direcció passarel·la	Es tracta d'un servidor (encaminador) que serveix per comunicar-se a través d'una xarxa (subxarxa) dividida segons màscara subxarxa .
Entrellaçat	Transmet la informació necessària per crear una pantalla, enviant una línia sí i una altra no, des de la part superior de la imatge fins a la part inferior. Les imatges poden parpellejar perquè es mostra un fotograma en una línia sí i una altra, no.
HDCP	HDCP és l'acrònim de High-bandwidth Digital Content Protection. Serveix per a evitar les còpies il·legals i protegir els drets d'autor tot encriptant els senyals digitals que es transmeten a través de ports DVI i HDMI. Com que els ports HDMI i DisplayPort d'aquest projector admeten HDCP, poden projectar imatges digitals protegides amb tecnologia HDCP. No obstant, pot ser que el projector no pugui projectar imatges protegides amb versions actualitzades o revisades de l'encriptació HDCP.
HDTV	<p>Abreviació de High-Definition Television, que es refereix a sistemes d'alta definició que compleixin aquestes condicions.</p> <ul style="list-style-type: none"> • La resolució vertical és de 720p o 1080i o superior (p = Progressiu, i = Entrellaçat) • La relació d'aspecte de la pantalla és 16:9
Interr. IP Adreça	Aquesta és l' Adreça IP de l'ordinador de destí per a la notificació d'errors mitjançant SNMP.
Màscara subxarxa	Es tracta d'un valor numèric que defineix el número de bits utilitzat per a l'adreça de xarxa d'una xarxa dividida (subxarxa) des de l'adreça IP.
Mode Ad hoc	Un mètode de connexió de LAN sense fils que comunica amb clients de LAN sense fils sense utilitzar un punt d'accés.
Mode d'infraestructura	Mètode per a la connexió de LAN sense fils en què els dispositius es comuniquen mitjançant punts d'accés.
Progressiu	Projecta informació per crear una pantalla d'una en una, mostrant la imatge d'un fotograma. Encara que el número de línies escanejades és la mateixa, la quantitat de parpelleig de la imatge baixa perquè el volum d'informació s'ha doblat, en comparació amb el sistema d'entrellaçat.

Relació d'aspecte	Relació entre la longitud i l'alçada d'una imatge. Les pantalles amb una relació horitzontal vertical de 16:9, com ara pantalles HDTV, reben el nom de pantalles panoràmiques. Les pantalles SDTV i d'ordinadors normal tenen una relació d'aspecte de 4:3.
SDTV	Acrònim de Standard Definition Television, que es refereix als sistemes de televisió estàndard que no compleixen les condicions de la HDTV » televisió d'alta definició.
SNMP	Acrònim de Simple Network Management Protocol (protocol simple de gestió de xarxes), que és el protocol per monitorar i controlar dispositius com ara encaminadors i ordinadors connectats a una xarxa TCP/IP.
sRGB	Estàndard internacional per a intervals de color elaborat amb la finalitat que els colors reproduïts per un equip de vídeo puguin ser gestionats fàcilment pels sistemes operatius (SO) dels ordinadors i Internet. Si la font connectada té un mode sRGB, seleccioneu sRGB per al projector i la font de senyal connectada.
Sync.	Els senyals enviats des d'ordinadors tenen una freqüència específica. Si la freqüència del projector no coincideix amb aquesta freqüència, les imatges resultants no seran de bona qualitat. El procés de fer coincidir les fases d'aquests senyals (la posició relativa de les crestes i les valls del senyal) s'anomena "sincronització". Si els senyals no se sincronitzen, poden sorgir problemes com ara imatges borroses i parpellejants o interferències horitzontals.
Tracking	Els senyals enviats des d'ordinadors tenen una freqüència específica. Si la freqüència del projector no coincideix amb aquesta freqüència, les imatges resultants no seran de bona qualitat. El procés de fer coincidir la freqüència d'aquests senyals (el nombre de crestes del senyal) s'anomena seguiment (Tracking). Si el seguiment (Tracking) no es realitza correctament, apareixen franges verticals amples al senyal.
Veloc. Refresc	L'element d'emissió de llum d'una pantalla manté la mateixa lluminositat i color durant un període de temps molt breu. Per aquest motiu, cal escanejar la imatge moltes vegades per segon per tal de refrescar l'element d'emissió de llum. El nombre d'operacions de refrescament per segon s'anomena "velocitat de refrescament" i s'expressa en hertzs (Hz).
Vídeo compost	Un mètode que combina el senyal de vídeo en un component de luminància i un component de color per transmissió a través d'un únic cable.
Vídeo de components	Un mètode que separa el senyal de vídeo en un component de luminància (Y), una luminància negativa blau (Cb o Pb) i una luminància negativa vermella (Cr o Pr).

Tots els drets reservats. No es permet reproduir, emmagatzemar en un sistema de recuperació ni transmetre de cap forma ni per cap mitjà, ja sia per procediments electrònics, mecànics, fotocòpia, enregistrament o d'altres, cap part d'aquesta publicació sense el consentiment per escrit de Seiko Epson Corporation. No s'acceptaran responsabilitats de patent en relació amb l'ús de la informació continguda. Tampoc no s'acceptaran responsabilitats per perjudicis resultants de l'ús de la informació continguda.

Ni Seiko Epson Corporation ni les seves filials es responsabilitzaran davant el comprador del producte per perjudicis, costos o despeses de tercers ocasionats al comprador o a les terceres parts com a resultat de: accident, ús inadequat o abús d'aquest producte o modificacions no autoritzades, reparacions o alteracions en aquest producte, o bé (excloent-hi els Estats Units) l'incompliment estricte de les instruccions de funcionament i manteniment de Seiko Epson Corporation.

Seiko Epson Corporation no es responsabilitzarà per perjudicis o problemes resultants de l'ús d'altres elements opcionals o productes consumibles que no siguin els designats com a productes originals d'Epson o productes aprovats per Epson per part de Seiko Epson Corporation.

El contingut d'aquesta guia pot canviar-se o actualitzar-se sense previ avís.

Les il·lustracions d'aquesta guia i el projector real poden ser diferents.

Restriccions d'ús

Si aquest producte s'utilitza per aplicacions que requereixin un alt nivell de fiabilitat o seguretat, com per exemple a dispositius de transport relacionats amb l'aviació, el ferrocarril, el transport marítim, l'automoció, etc., dispositius de prevenció de catàstrofes, dispositius de seguretat, etc. o dispositius de precisió, etc., el producte només es podrà fer servir si tots els aspectes de seguretat i redundàncies necessaris s'han integrat al disseny amb fi de conservar la seguretat i total fiabilitat del sistema. Donat que aquest producte no s'ha dissenyat per a ser utilitzat en aplicacions que requereixin dispositius extremadament fiables o segurs, com per exemple equips aeroespacials, equips clau per a la comunicació, equips de control d'energia nuclear o equips d'atenció mèdica directa, etc. sotmeteu el producte a una avaluació completa i jutgeu per vosaltres mateixos si és apte per a l'ús que se li vol donar.

Marques comercials i drets d'autor

Mac i Mac OS són marques comercials d'Apple Inc.

Microsoft, Windows, Windows Vista, PowerPoint i el logotip de Windows són marques comercials o marques registrades de Microsoft Corporation als Estats Units i/o altres països.

HDMI i High-Definition Multimedia Interface són marques comercials o marques registrades d'HDMI Licensing LLC.



La marca PLink és una marca en curs de registre o registrada al Japó, els Estats Units d'Amèrica i d'altres països i àrees.

Aquest producte inclou el programari RSA BSAFE™ d'RSA Security Inc. RSA és una marca comercial registrada d'RSA Security Inc. BSAFE RSA Security Inc. és una marca comercial registrada als Estats Units i altres països.

WPA™ i WPA2™ són marques registrades de Wi-Fi Alliance.

El logotip certificat de DisplayPort i les icones de DisplayPort són marques registrades de la Video Electronics Standards Association (VESA).

La paraula DisplayPort és una marca registrada de VESA a diversos països del món.

Els altres noms de productes utilitzats a la present publicació s'inclouen només amb finalitats d'identificació i poden ser marques comercials dels propietaris respectius. Epson declina qualsevol dret sobre aquestes marques.

©SEIKO EPSON CORPORATION 2013. All rights reserved.

A

A/V Mute	12
Accessoris Opcionals	138
Adreça de correu electrònic de notificació	
1/2/3	89
Ajust de color	75
Ajust DisplayPort EQ	77
Ajustos de pantalla	19
Ajustos planificació	82
Alimentació de LAN sense fil	85
Alineació de panells	79
Alternar pantalles	54
AMX Device Discovery	90
Anella del zoom	8
Anella d'enfocament	8
Aspecte	46, 77
Avís sonor	81

B

Blocatge del botó giratori de desplaçament de l'objectiu	8
Bloq. Panell control	78
Bloqueig dels botons del comandament a distància	68
Bloqueig total	67
Bonjour	90
Botó dir. invertida	80
Botó d'usuari	78
Botó giratori de desplaçament horitzontal de l'objectiu	9
Botó giratori de desplaçament vertical de l'objectiu	8
Botons de volum	12

C

Càmera de documents	138
Canvi d'objectiu	22
Cercar font al iniciar	81
Coberta de la làmpada	9
Com substituir el filtre d'aire	119
Com substituir la làmpada	117
Comandament a distància	13
Configuració	71
Configuració 3D	76
Configuració A/V	81
Configuració auto.	76
Configuració de la xarxa	83
Configuració del projector	128
Congelar	57
Consum d'energia	78
Consumibles	138
Contrasenya protegida	65
Contrast	75
Control Web	128
Correcció geomètrica	78
Crestron RoomView	90, 133
Creu	57

D

Data i hora	81
DHCP	88
DICOM SIM	45
Dinàmic	45
Direct Power On	80
DisplayPort	10
Distància	140

E

EasyMP Monitor	128
Esc	12
ESC/VP21	131
Especificacions	148
Esports	45
E-Zoom	57

F

Font	53, 91
Foto	45
Frontal	18, 80
Funció Ajuda	94
Funcionament	80

H

H/V-Keystone	78
Hores làmpada	91

I

ID del comandament a distància	25
ID del projector	25
Idioma	82
Indicador d'alimentació	95
Indicador de la làmpada	95
Indicador de temperatura	95
Indicador del filtre	95
Indicadors	95, 96
Indicadors d'estat	8
Info Sinc	92
Inform xarxa	82
Informació de xarxa	82

Instal·lació de Split Screen	53
Interrompre adreça IP 1/2	90
Interval de vídeo	77
Iris automàtic	75

L

Llegir correu	129
Lluentor	75
Logotip de l'usuari	58

M

Memòria	79
Menu	12
Menú ajustes	78
Menú ampliada	79
Menú Bàsic	84
Menú Correu	88
Menú Imatge	74
Menú informació	91
Menú LAN amb cables	88
Menú LAN sense fil	84
Menú Reinicialitzar	92
Menú Seguretat	86
Menú senyal	76
Menú SNMP	90
Menú Xarxa	82
Message Broadcasting	90, 128
Mida de la pantalla	54
Mida de pantalla	140
Missatges	79
Mode alta altitud	80
Mode de color	45, 75
Mode de repòs	80

Mode d'espera	81
Mostrar fons	79
Multiprojecció	45, 82

N

Navegador web	128
Netejar	113
Netejar el filtre d'aire i l'entrada d'aire	113
Netejar la superfície del projector	113
Nitidesa	75
Nom del projector	84
Noms de components i funcions	8
Notificació Mail	89
Notificació per correu	129
Número de port	89

O

Overscan	77
----------------	----

P

Pantalla	79
Pantalla d'inici	79
Pantalla múltiple	50, 82
Pantalla posterior	18
Pantalles de monitor admeses	146
Paraula clau projector	84
Passarel·la de prioritat	90
Patró de prova	21, 79
Pausa A/V	56
Període de substitució de la làmpada	116
Període de substitució del filtre d'aire	119
Peu frontal ajustable	11

Peu posterior	11
PJLink	133
Planificació	62
Port Audio Out	10
Port Audio1	10
Port Audio2	10
Port Audio3	10
Port Audio-L/R	10
Port BNC	10
Port Computer	10
Port HDMI	10
Port Monitor Out	10
Port Remote	10
Port RS-232C	10
Port S-Video	10
Port Video	10
Posició	76
Posició del menú	79
Posterior	18, 80
Presa de corrent	9
Presentació	45
Processar Imatges	77
Progressiu	76
Projecció	80
Protecció del logotip de l'usuari	65
Protecció en activar	65
Punts de fixació del suport per a sostre	11

Q

Quick Corner	78
Quick Wireless Connection USB Key	127

R

Receptor remot	8
Recerca de Font	11
Red. soroll mosquit	77
Reducció de soroll	77
Reinicialitzar el temps de funcionament de la làmpada	119
Reinicialitzar el temps de funcionament de la làmpada	92
Reinicialitzar memòria	92
Reinicialitzar tot	92
Requisits d'instal·lació	18
Resolució	76, 91
RoomView	134

S

Saturació de color	75
Senyal de vídeo	77, 91
Senyal d'entrada	77, 91
Servidor SMTP	89
SNMP	130
Sobreescalfament	97
Solució dels problemes	95
Sortida d'aire	8
Sostre	18, 80
Source Search	38
Split Screen	78
sRGB	45
Substituir les bateries	15
Sync.	76

T

Tauler de control	11
Teatre	45
Teclat en pantalla	83
Temp. color abs.	75
Temperatura d'emmagatzematge	149
Temperatura de funcionament	149
Tint	75
Tracking	76

U

Uniformitat de color	123
----------------------------	-----

V

Veloc. Refresc	91
Volum	78

W

Web Remote	130
------------------	-----