

Ghidul utilizatorului

Multimedia Projector

EB-4955WU

EB-4950WU

EB-4855WU

EB-4850WU

EB-4750W

EB-4650



EB-4550

Notatii Utilizate în Acest Ghid





• Măsuri de siguranță

Documentația și proiectorul folosesc simboluri grafice care prezintă cum se utilizează proiectorul în condiții de siguranță.

Este important să înțelegeți și să respectați aceste simboluri de atenționare pentru a evita accidentarea persoanelor sau prejudicierea proprietății.

 Avertisment	Acest simbol se folosește pentru informații care, dacă sunt ignorate, ar putea duce la accidentarea persoanelor sau chiar deces, din cauza manipulării incorecte.
 Atenție	Acest simbol se folosește pentru informații care, dacă sunt ignorate, ar putea duce la accidentarea persoanelor sau daune fizice, din cauza manipulării incorecte.

• Indicații referitoare la informațiile generale

Atenție	Indică procedurile care pot produce daune sau răni dacă nu se iau măsuri suficiente de siguranță.
	Indică informații și puncte suplimentare care pot fi utile referitoare la un anumit subiect.
	Indică o pagină în care puteți găsi informații detaliate referitoare la un anumit subiect.
	Indică faptul că o explicație a cuvântului sau cuvintelor subliniate aflate în fața acestui simbol apare în glosarul de termeni. Consultați secțiunea "Glosar" din "Apendice".  "Glosar" p.153
[Nume]	Indică numele butoanelor de pe telecomandă sau de pe panoul de comandă. Exemplu: butonul [Esc]
Nume meniu	Indică elementele din meniul Configurare. Exemplu: Selectați Strălucire din meniul Imagine . Imagine - Strălucire

Notății Utilizate în Acest Ghid 2

Introducere

Denumirea și funcțiile componentelor 8

În Față/pe Carcasă	8
Spate	9
Interfață	10
La bază	11
Panou de control	12
Telecomandă	13
Înlocuirea bateriilor telecomenzii	15
Distanța de funcționare a telecomenzii	17

Pregătirea proiecteurului

Instalarea proiecteurului 19

Cerințe de instalare	19
Configurarea ecranului	20
Reglarea poziției imaginii pe ecranul proiectat	21
Afișarea unui șablon de test	22
Reglarea poziției imaginii proiectate (comutare lentilă)	23
Ajustarea dimensiunii imaginii	25
Corectarea focalizării	25
Ajustarea poziției imaginii	25
Ajustarea înclinării orizontale	26
Setările ID	26
Setați ID-ul proiecteurului	26
Verificarea ID-ului proiecteurului	27
Setarea ID-ului pentru telecomandă	27
Potrivirea ceasului proiecteurului	27

Conectarea echipamentului 29

Conectarea unui calculator	29
Conectarea surselor de imagini	31

Conectarea echipamentelor externe	33
Conectarea unui cablu LAN	34
Instalarea unității LAN fără fir	35
Montarea capacului pentru cabluri	36
Montarea	36

Utilizarea de bază

Proiectarea imaginilor 39

Detectarea automată a semnalelor de intrare și modificarea imaginii proiectate (Căutare sursă)	39
Comutarea la imaginea țintă utilizând telecomanda	40
Ajustarea volumului	40

Ajustarea imaginilor proiectate 41

Corectarea distorsiunii din imaginea proiectată	41
Corecție T-H/V	41
Quick Corner	42
Corectare arc	43
Corectare punct	44
Selectarea calității de proiecție (Selectarea Mod culoare)	45
Proiectarea imaginilor 3D(numai pentru EB-4955WU/EB-4950WU/EB-4855WU/EB-4850WU)	46
Modificarea formatului imaginii proiectate	46
Metodele de modificare	47
Ajustarea imaginii	50
Ajustarea opțiunilor Nuanță, Saturație și Strălucire	50
Ajustarea opțiunii Gamma	50
Corectarea diferenței de culoare când se proiectează de la mai multe proiectoare	51
Rezumatul procedurii de corectare	51
Corectarea	52

Funcții utile

Funcții de proiecție 54

Proiectarea simultană a două imagini (Split Screen)	54
Proceduri de operare	54
Restricții în timpul proiecției de tip ecran divizat	56
Ascunderea temporară a imaginii și a sunetului (A/V Mute)	57
Înghețarea imaginii (Înghet)	58
Mărirea unei porțiuni din imagine (E-Zoom)	58
Salvarea unui logo utilizator	59

Funcția de memorie 61

Salvarea/încărcarea/ștergerea memoriei	61
--	----

Funcția de programare 63

Salvarea unui program	63
Metode de setare	63
Editarea unui program	64

Funcții de Securitate 66

Administrarea utilizatorilor (Protejat de parolă)	66
Opțiunile disponibile la selectarea funcției Protejat de parolă	66
Definirea setărilor funcției Protejat de parolă	66
Introducerea parolei	67
Restricționarea funcționării	68
Blocare funcționare	68
Blocare buton telecomandă	69
Blocare antifurt	70
Instalarea firului de blocare	70

Meniul Configurare

Utilizarea Meniul Configurare 72

Lista cu Funcții 73

Tabelul meniului Configurare	73
Meniul Rețea	74

Meniul Imagine	75
Meniul Semnal	76
Meniul Setări	78
Meniul Extins	79
Meniul Rețea	82
Observații privind utilizarea meniului Rețea	83
Utilizarea tastaturii virtuale	84
Meniul Principal	85
Meniul Rețea locală fără fir	85
Meniul Securitate	87
Meniul LAN prin cablu	89
Meniul Poștă	89
Meniul Altele	91
Meniul Reset	91
Meniul Informații (numai afișare)	92
Meniul Reset	93

Depanarea

Utilizarea funcției Ajutor 95

Rezolvarea problemelor 96

Citirea indicatoarelor	96
Când indicatoarele nu vă pot ajuta	101
Probleme cu imaginile	102
Imaginile nu apar	102
Imaginile animate nu sunt afișate	102
Proiecția se oprește automat	103
Este afișat mesajul Nu e acceptat.	103
Este afișat mesajul Fără semnal.	103
Imaginile sunt neclare, nefocalizare sau distorsionate	104
În imagini apar interferențe sau distorsiuni	104
Imaginea este trunchiată (mare) sau mică, formatul nu este potrivit sau imaginea a fost inversată	105
Culorile din imagine nu sunt corecte	106
Imaginile sunt închise	107
Probleme la pornirea proiecției	107

Proiectorul nu pornește	107
Alte probleme	108
Sunetul nu se aude sau este slab	108
Telecomanda nu funcționează	109
Pe monitorul extern nu se afișează nimic.	110
Doresc să schimb limba pentru mesaje și meniuri	110
În cazul apariției unei probleme la proiector, sistemul nu trimite o notificare prin e-mail în acest sens.	110
Va fi afișat mesajul Bateria de alimentare a ceasului este descărcată.	111
Imposibil de modificat setările utilizând un browser Web	111

Despre Event ID	112
----------------------------------	------------

Întreținerea

Curățarea	114
----------------------------	------------

Curățarea suprafeței proiectorului	114
Curățarea lentilelor	114
Curățarea filtrului de aer	114
Curățarea filtrului de aer	114

Înlocuirea Consumabilelor	117
--	------------

Înlocuirea lămpii	117
Perioada de înlocuire a lămpii	117
Cum se înlocuiește lampa	118
Resetarea duratei lămpii	120
Înlocuirea filtrului de aer	120
Perioada de înlocuire a filtrului de aer	120
Cum se înlocuiește filtrul de aer	120

Observații privind transportul	122
---	------------

Deplasarea în apropiere	122
În timpul transportării	122
Pregătirea ambalării	122
Observații privind ambalarea și transportarea	122

Întreținerea imaginii	123
--	------------

Alinierea panoului	123
------------------------------	-----

Uniformitate culori	124
-------------------------------	-----

Apendice

Funcții de rețea	128
-----------------------------------	------------

Utilizarea Quick Wireless Connection USB Key	128
--	-----

Monitorizarea și controlul	129
---	------------

Despre EasyMP Monitor	129
Despre Message Broadcasting	129
Modificarea setărilor utilizând un browser web (Control web)	129
Configurare proiector	129
Afișarea funcției Ecranul Control Web	129
Utilizarea funcției Notificare poștă pentru raportarea problemelor	130
Mail de notificare cu privire la o eroare de citire	130
Administrarea utilizând protocolul SNMP	131
Afișarea ecranului Web Remote	131
Comenzi ESC/VP21	132
Lista comenzilor	132
Amplasarea cablurilor	133
Despre PLink	134
Despre Crestron RoomView®	134
Utilizarea unui proiector de pe calculator	135

Accesorii Opționale și Consumabile	139
---	------------

Accesorii opționale	139
Consumabile	139

Dimensiune ecran și distanța de proiecție	141
--	------------

Distanță de proiecție (pentru EB-4955WU/EB-4950WU/EB-4855WU/EB-4850WU)	141
Distanță de proiecție (pentru EB-4750W)	143
Distanță de proiecție (pentru EB-4650/EB-4550)	145

Monitoare	147
----------------------------	------------

Rezoluții Acceptate	147
Semnale de la calculator (RGB analogic)	147
Video pe componente	147

Video compozit	147
Semnal de intrare de la porturile HDMI și DisplayPort (EB-4955WU/EB-4950WU/ EB-4855WU/EB-4850WU/EB-4750W)	148
Semnal de intrare de la porturile HDMI și DisplayPort (EB-4650/EB-4550)	148
Specificații	149
Specificații Generale ale Proiectorului	149
Aspect	152
Glosar	153
Informații Generale	155
Mărci comerciale și drepturi de autor	155
Index	156

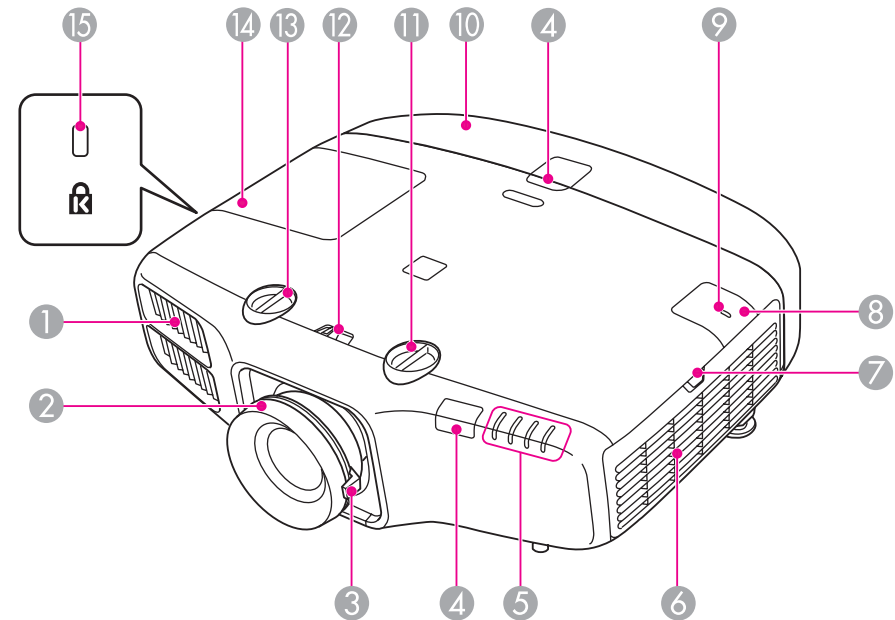



Introducere

În acest capitol sunt explicate denumirile tuturor pieselor componente.

Cu excepția cazului în care se specifică altceva, figurile din acest ghid se referă la modelul EB-4950WU.

În Față/pe Carcasă

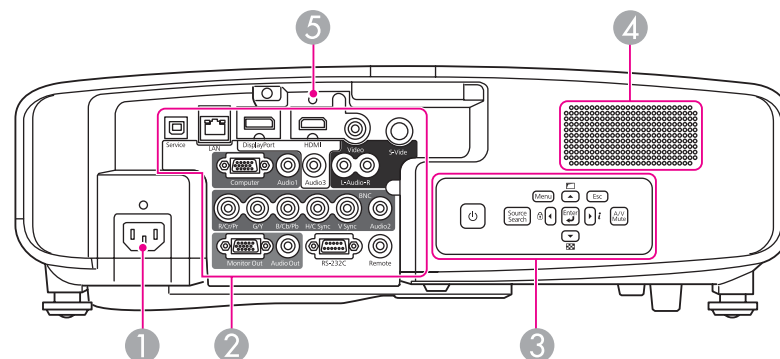


Nume		Funcție
1	Gură de evacuare a aerului	<p>Gura de evacuare a aerului este utilizată pentru a răci proiectorul.</p> <div> Atenție În timpul proiecției, nu vă apropiați fața sau mâinile de gura de evacuare a aerului și nu așezați obiecte care pot fi deformate sau deteriorate de căldură în apropierea gurii. Aerul cald din gura de evacuare a aerului poate determina producerea de arsuri, deformare sau accidente.</div>
2	Inel de focalizare	<p>Reglează focalizarea imaginii. ☞ "Corectarea focalizării" p.25</p>

Nume	Funcție
③ Inel de zoom	Reglează dimensiunile imaginii. ☛ "Ajustarea dimensiunii imaginii" p.25
④ Receptor la distanță	Primește semnalul de la telecomandă.
⑤ Indicatori de stare	Culoarea indicatoarelor și modul în care acestea luminează intermitent sau permanent indică starea proiectorului. ☛ "Citirea indicatoarelor" p.96
⑥ Gură de ventilare (filtru de aer)	Permite admisia aerului în vederea răcirii interioare a proiectorului. ☛ "Curățarea filtrului de aer" p.114
⑦ Mâner de operare a capacului filtrului de aer	Utilizați acest mâner pentru a deschide capacul filtrului de aer. ☛ "Înlocuirea filtrului de aer" p.120
⑧ Capacul unității de conectare la rețeaua locală fără fir	În cazul în care proiectorul este conectat fără fir la un calculator, scoateți acest capac și instalați unitatea opțională pentru conectarea la rețeaua locală fără fir. ☛ "Instalarea unității LAN fără fir" p.35
⑨ Indicator rețea LAN fără fir	Indică starea de acces a unității de rețea fără fir opționale. ☛ "Accesorii opționale" p.139
⑩ Capac cablu	Capacul secțiunii de conectare a cablului de interfață din spate. ☛ "Montarea capacului pentru cabluri" p.36
⑪ Buton de decalare pe verticală a lentilei	Rotiți butonul pentru a deplasa poziția imaginii proiectate mai sus sau mai jos. ☛ "Reglarea poziției imaginii proiectate (comutare lentilă)" p.23
⑫ Buton de blocare a decalării lentilei	Blochează sau deblochează butoanele de decalare a lentilei.
⑬ Buton de decalare pe orizontală a lentilei	Rotiți butonul pentru a deplasa poziția imaginii proiectate la stânga sau la dreapta. ☛ "Reglarea poziției imaginii proiectate (comutare lentilă)" p.23

Nume	Funcție
⑭ Capacul lămpii	Deschideți atunci când înlocuiți lampa proiectorului. ☛ "Înlocuirea lămpii" p.117
⑮ Slot de securitate	Slotul de securitate este compatibil cu sistemul Microsaver Security produs de Kensington. ☛ "Blocare antifurt" p.70

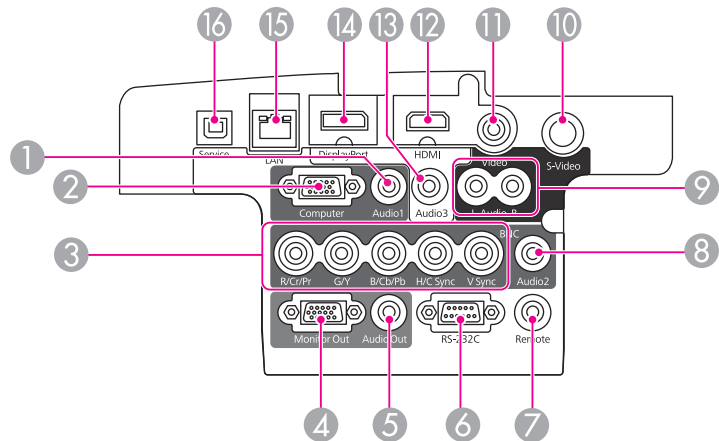
Spate



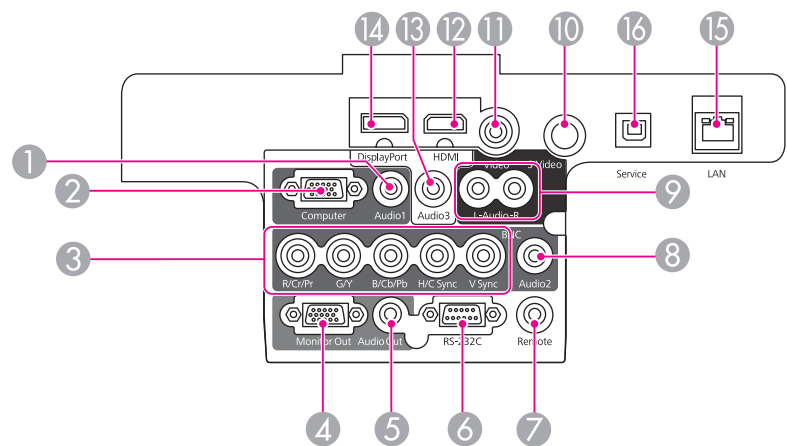
Nume	Funcție
① Mufă de alimentare	Se conectează la cablul de alimentare.
② Interfață	☛ "Interfață" p.10
③ Panou de comandă	☛ "Panou de control" p.12
④ Boxă	Pentru redarea semnalului audio.
⑤ Compartiment pentru cabluri	Introduceți aici clema pentru cablu inclusă pentru a preveni căderea cablului HDMI. ☛ Ghid informativ

Interfață

EB-4955WU/EB-4950WU/EB-4855WU/EB-4850WU



EB-4750W/EB-4650/EB-4550

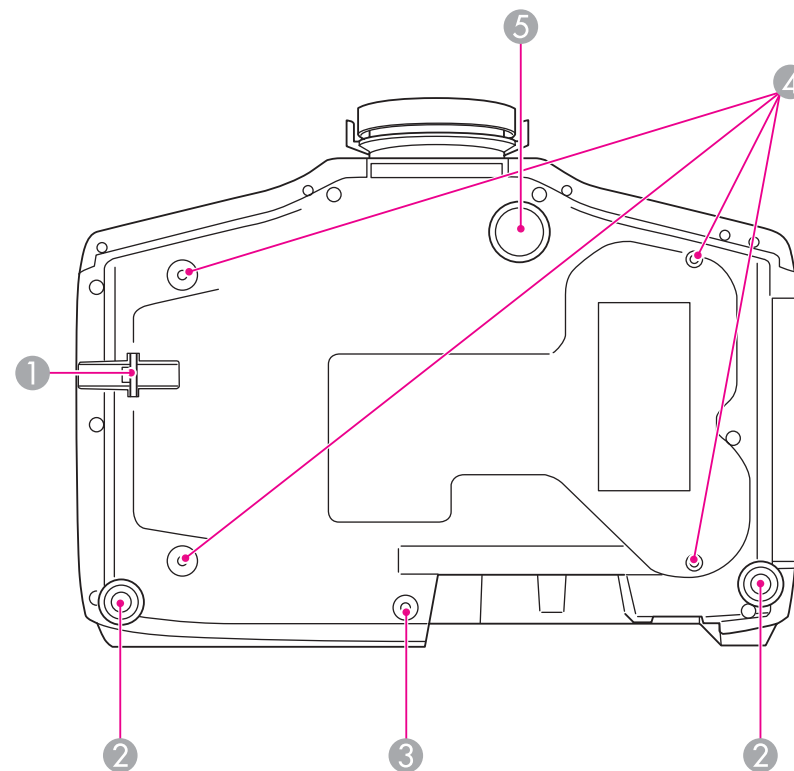


Nume		Funcție
1	Portul Audio1	Primește semnalul audio de la echipamentul conectat la portul Computer.

Nume		Funcție
2	Portul Computer	Pentru semnale analogice tip RGB primite de la un calculator și semnale video pe componente de la alte surse video.
3	Portul BNC	Pentru semnale analogice tip RGB primite de la un calculator și semnale video pe componente de la alte surse video.
4	Portul Monitor Out	Transmite semnalul analogic primit de la calculatorul conectat la portul Computer sau la portul BNC către un monitor extern. Nu puteți transmite intrarea semnalelor de la alte porturi sau de la alte semnale video pe componente.
5	Portul Audio Out	Redă semnal audio de la imaginea proiectată la un moment dat pe o boxă externă.
6	Portul RS-232C	Atunci când manevrați proiectorul cu ajutorul unui calculator, conectați proiectorul la calculator cu un cablu RS-232C. Acest port trebuie utilizat doar pentru manevrare și nu trebuie utilizat în mod normal. ☛ "Comenzi ESC/VP21" p.132
7	Portul Remote	Conectează setul de cabluri opțional al telecomenzii și preia semnalele de la telecomandă. În cazul în care cablul telecomenzii este conectat la portul Remote, receptorul la distanță montat pe proiector este dezactivat. ☛ "Accesorii opționale" p.139
8	Portul Audio2	Primește semnal audio de la echipamentul conectat la portul BNC.
9	Portul Audio-L/R	Introduce semnalul audio de la echipamentul conectat la portul Video sau la portul S-Video.
10	Portul S-Video	Pentru semnale S-Video de la surse video.
11	Portul Video	Introduce semnale video compozite de la surse video.
12	Port HDMI	Primește semnalele video emise de echipamentele video și calculatoarele compatibile HDMI. Acest proiector este compatibil cu HDCP .

Nume	Funcție
13 Portul Audio3	Introduce semnal audio de la echipamentul conectat la portul DisplayPort sau la portul HDMI.
14 DisplayPort	Introduce semnale video de la computere compatibile DisplayPort. Acest proiector este compatibil cu HDCP .
15 Portul LAN	Conectează un cablu LAN pentru conectarea la o rețea.
16 Portul Service	Acest port este utilizat de personalul de întreținere pentru controlul proiectorului. Acesta nu este folosit în mod normal.

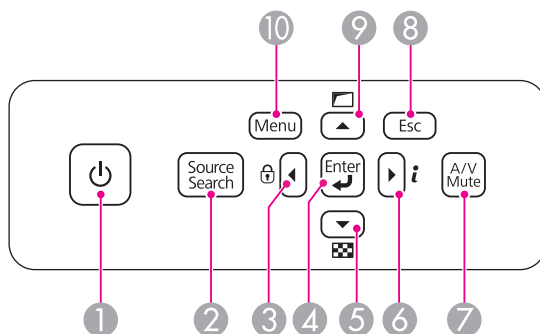
La bază



Nume	Funcție
1 Punct de instalare a cablului de securitate	Treceți pe aici un colier disponibil în comerț și fixați cablul. ☛ "Instalarea firului de blocare" p.70
2 Picioare din spate	Când se instalează pe o suprafață, cum ar fi o masă, rotiți pentru a extinde și retrageți pentru a regla înclinarea față de orizontală. ☛ "Ajustarea înclinării orizontale" p.26

Nume	Funcție
3 Orificiu pentru fixarea capacului pentru cabluri în șuruburi	Orificiu pentru fixarea capacului pentru cabluri pe poziție. ☛ "Montarea capacului pentru cabluri" p.36
4 Puncte de fixare a suportului pe tavan (patru puncte)	Dacă suspendați proiectorul de tavan, fixați în aceste puncte Suportul de suspendare pe tavan opțional. ☛ "Instalarea proiectorului" p.19 ☛ "Accesorii opționale" p.139
5 Picior reglabil din față	Când se instalează pe o suprafață, cum ar fi o masă, extindeți piciorul pentru a regla poziția imaginii. ☛ "Ajustarea poziției imaginii" p.25

Panou de control

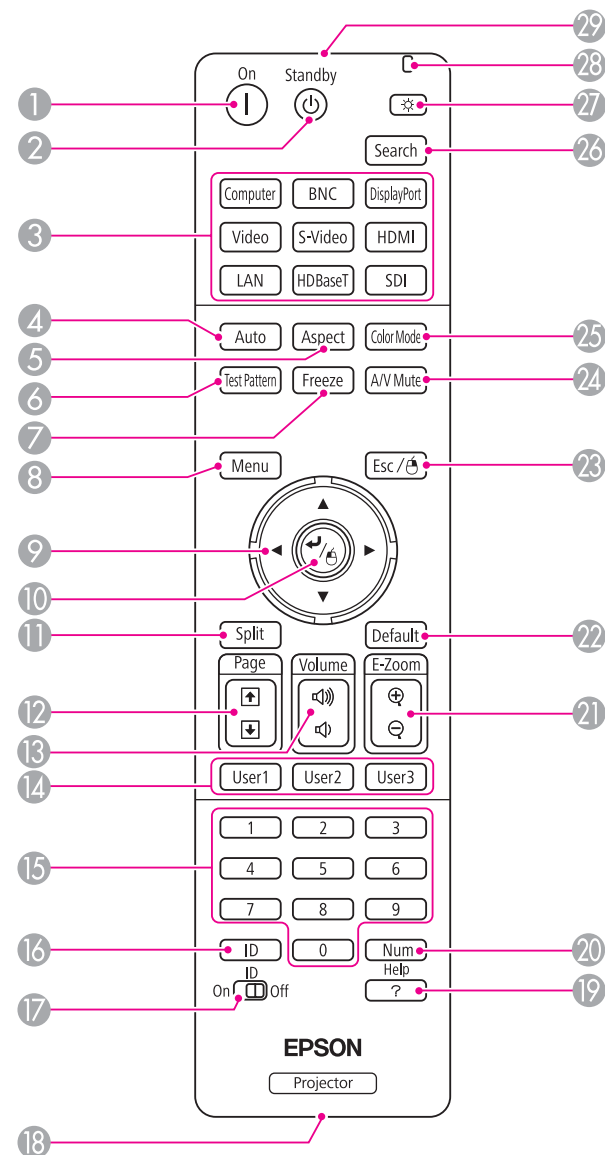


Nume	Funcție
1 Butonul [Power]	Pentru pornirea și oprirea proiectorului.
2 Butonul [Source Search]	Modifică în următoarea sursă de intrare care trimite o imagine. ☛ "Detectarea automată a semnalelor de intrare și modificarea imaginii proiectate (Căutare sursă)" p.39

Nume	Funcție
3 Butoanele [Left Arrow]/[Up Arrow]	<ul style="list-style-type: none"> Afișează butonul Blocare funcționare permițând definirea setărilor de blocare a butoanelor panoului de control. ☛ "Restricționarea funcționării" p.68 Dacă apăsați pe acest buton în timp ce pe ecran este afișat meniul Configurare sau ecranul de ajutor, cu acest buton puteți selecta elementele de meniu și valorile corespunzătoare. ☛ "Utilizarea Meniul Configurare" p.72 ☛ "Utilizarea funcției Ajutor" p.95
4 Butonul [Enter]	<ul style="list-style-type: none"> Când se afișează meniul Configurare sau ecranul Ajutor, acesta acceptă și introduce selecția curentă și trece la nivelul următor. Dacă apăsați pe acest buton la proiectarea semnalelor RGB analogice primite de la portul Computer sau de la portul BNC, puteți optimiza automat funcțiile Urmărire, Sincro. și Poziție.
5 Butoanele [Down Arrow]/[Checkmark]	<ul style="list-style-type: none"> Afișează un șablon de test. ☛ "Afișarea unui șablon de test" p.22 Dacă apăsați pe acest buton în timp ce pe ecran este afișat meniul Configurare sau ecranul de ajutor, cu acest buton puteți selecta elementele de meniu și valorile corespunzătoare. ☛ "Utilizarea Meniul Configurare" p.72 ☛ "Utilizarea funcției Ajutor" p.95
6 Butoanele [Right Arrow]/[Info]	<ul style="list-style-type: none"> Afișează meniul Informații din meniul Configurare. ☛ "Meniul Informații (numai afișare)" p.92 Dacă apăsați pe acest buton în timp ce pe ecran este afișat meniul Configurare sau ecranul de ajutor, cu acest buton puteți selecta elementele de meniu și valorile corespunzătoare. ☛ "Utilizarea Meniul Configurare" p.72 ☛ "Utilizarea funcției Ajutor" p.95

Nume	Funcție
7 Butonul [A/V Mute]	Pornește sau oprește semnalul audio și video. ☞ "Ascunderea temporară a imaginii și a sunetului (A/V Mute)" p.57
8 Butonul [Esc]	<ul style="list-style-type: none"> Oprește funcția curentă. Dacă este apăsat când se afișează meniul Configurare, trece la nivelul anterior al meniului. ☞ "Utilizarea Meniul Configurare" p.72
9 Butoanele [▲]/[▼]	<ul style="list-style-type: none"> Reglați ecranul folosind setările din Corectare geometrică disponibile în meniul Configurare. ☞ Setări - Corectare geometrică p.78 Dacă apăsați pe acest buton în timp ce pe ecran este afișat meniul Configurare sau ecranul de ajutor, cu acest buton puteți selecta elementele de meniu și valorile corespunzătoare. ☞ "Utilizarea Meniul Configurare" p.72 ☞ "Utilizarea funcției Ajutor" p.95
10 Butonul [Menu]	Afișează și închide meniul Configurare. ☞ "Utilizarea Meniul Configurare" p.72

Telecomandă



Nume		Funcție
1	Butonul [⏻]	Este folosit pentru pornirea proiectorului.
2	Butonul [⏻]	Este folosit pentru oprirea proiectorului.
3	Butoane de schimbare a portului de intrare selectat	La fiecare apăsare pe acest buton, se schimbă portul de intrare de la care imaginile sunt preluate. ☛ "Comutarea la imaginea țintă utilizând telecomanda" p.40 Butonul [HDBaseT] și butonul [SDI] nu sunt disponibile pentru acest proiector.
4	Butonul [Auto]	Dacă apăsați pe acest buton la proiectarea semnalelor RGB analogice primite de la portul Computer sau de la portul BNC, puteți optimiza automat funcțiile Urmărire, Sincro. și Poziție.
5	Butonul [Aspect]	De fiecare dată când butonul este apăsat, se schimbă modul de aspect. ☛ "Modificarea formatului imaginii proiectate" p.46
6	Butonul [Test Pattern]	Afișează un șablon de test. ☛ "Afișarea unui șablon de test" p.22
7	Butonul [Freeze]	Imaginile sunt blocate sau deblocate. ☛ "Înghețarea imaginii (Îngheț)" p.58
8	Butonul [Menu]	Afișează și închide meniul Configurare. ☛ "Utilizarea Meniul Configurare" p.72
9	Butoanele [▲][▼][◀][▶]	<ul style="list-style-type: none"> Atunci când se afișează meniul Configurare sau ecranul Ajutor, apăsarea pe aceste butoane selectează elementele de meniu și valorile de setare. ☛ "Utilizarea Meniul Configurare" p.72 Dacă utilizați un receptor opțional pentru maus fără fir, apăsând pe aceste butoane deplasați cursorul. ☛ "Accesorii opționale" p.139

Nume		Funcție
10	Butonul [↩]	<ul style="list-style-type: none"> Când se afișează meniul Configurare sau ecranul Ajutor, acesta acceptă și introduce selecția curentă și trece la nivelul următor. ☛ "Utilizarea Meniul Configurare" p.72 Când utilizați receptorul opțional pentru mouse fără fir, butonul poate fi folosit ca butonul din stânga al mouse-ului. ☛ "Accesorii opționale" p.139
11	Butonul [Split]	De fiecare dată când butonul este apăsat, imaginea se modifică între proiectarea simultană a două imagini prin divizarea ecranului proiectat sau proiectarea normală a unei imagini. ☛ "Proiectarea simultană a două imagini (Split Screen)" p.54
12	Butoanele [Page] [↶][↷]	Trece la următorul fișier imagine sau la fișierul imagine anterior în timpul proiectării unor imagini de la un calculator conectat printr-o rețea.
13	Butoanele [Volume] [◀][▶]	<p>[◀] Reduce volumul. [▶] Crește volumul.</p> <p>☛ "Ajustarea volumului" p.40</p>
14	Butonul [User1] Butonul [User2] Butonul [User3]	<p>Selecționați orice element utilizat frecvent dintre cele opt elemente disponibile în meniul Configurare și atribuiți-l unuia dintre aceste butoane. Apăsând acest buton, se va afișa ecranul de selectare/reglare a elementului de meniu atribuit, care permite efectuarea setărilor/reglărilor cu o singură atingere de buton. ☛ "Meniul Setări" p.78</p>
15	Butoane numerice	<ul style="list-style-type: none"> Introduceți parola. ☛ "Definirea setărilor funcției Protejat de parolă" p.66 Utilizați acest buton pentru a introduce numere în setarea Rețea din meniul Configurare.

Nume	Funcție
16 Butonul [ID]	Mențineți apăsat acest buton și apăsați pe butoanele numerice pentru a selecta ID-ul pentru proiectorul pe care doriți să îl operați utilizând telecomanda. ☛ "Setările ID" p.26
17 Comutator [ID]	Utilizați acest comutator pentru a activa (On)/dezactiva (Off) setările telecomenzii. ☛ "Setările ID" p.26
18 Port telecomandă	Conectează setul de cabluri opționale al telecomenzii și transmite semnalele emise de telecomandă. ☛ "Accesorii opționale" p.139 În cazul în care cablul pentru telecomandă este conectat la acest port, emițătorul telecomenzii este dezactivat.
19 Butonul [Help]	Afișează și închide ecranul Ajutor, care vă prezintă modul în care puteți rezolva problemele, dacă acestea survin. ☛ "Utilizarea funcției Ajutor" p.95
20 Butonul [Num]	Țineți apăsat acest buton și apăsați pe butonul numeric pentru a introduce parole și numere. ☛ "Definirea setărilor funcției Protejat de parolă" p.66
21 Butoanele [E-Zoom] [⊕][⊖]	Mărește sau reduce imaginea fără a modifica dimensiunile proiecției. ☛ "Mărirea unei porțiuni din imagine (E-Zoom)" p.58
22 [Default] - buton	Este activat dacă [Default]: Reset este afișat în ghidul meniului de configurare. Setările modificate sunt reinițializate la valorile implicite. ☛ "Utilizarea Meniul Configurare" p.72

Nume	Funcție
23 Butonul [Esc]	<ul style="list-style-type: none"> Oprește funcția curentă. Dacă este apăsat în timp ce se afișează meniul Configurare, trece la nivelul anterior. ☛ "Utilizarea Meniul Configurare" p.72 Când utilizați receptorul opțional pentru mouse fără fir, poate fi folosit ca butonul din dreapta al mouse-ului. ☛ "Accesorii opționale" p.139
24 Butonul [A/V Mute]	Pornește sau oprește semnalul audio și video. ☛ "Ascunderea temporară a imaginii și a sunetului (A/V Mute)" p.57
25 Butonul [Color Mode]	La fiecare apăsare a butonului, Color Mode (modul culoare) se schimbă. ☛ "Selectarea calității de proiecție (Selectarea Mod culoare)" p.45
26 [Search] - buton	Modifică în următoarea sursă de intrare care trimite o imagine. ☛ "Detectarea automată a semnalelor de intrare și modificarea imaginii proiectate (Căutare sursă)" p.39
27 Butonul [☀]	Butoanele telecomenzii vor fi luminate pentru aproximativ 15 secunde. Această funcție este utilă în cazul utilizării telecomenzii în întuneric.
28 Indicator	Este emisă o lumină la transmiterea semnalelor de la telecomandă.
29 Zona de emiterie a semnalului de la telecomandă	Emite semnalele de la telecomandă.

Înlocuirea bateriilor telecomenzii

Dacă în timpul funcționării telecomenzii apar întârzieri ale răspunsului acestuia sau dacă aceasta nu mai funcționează, atunci probabil că bateriile s-au descărcat. Când acest lucru se întâmplă, înlocuiți bateriile cu unele noi.

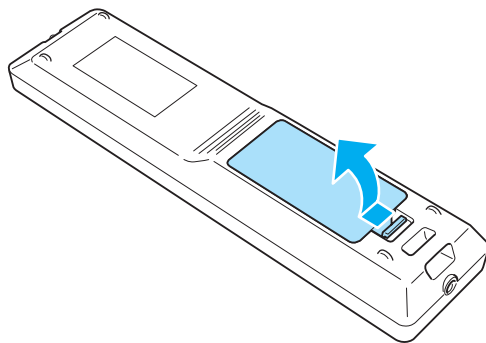
Pregătiți două baterii tip AA alcaline sau cu mangan. Nu puteți utiliza alte baterii în afara bateriilor alcaline sau cu mangan tip AA.

Atenție

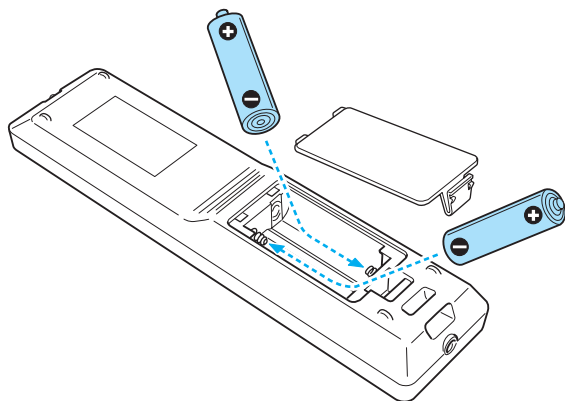
Asigurați-vă că ați citit manualul următor înainte de a manipula bateriile.

 [Instrucțiuni pentru lucrul în siguranță](#)

- 1** Scoateți capacul de la compartimentul pentru baterii.
În timp ce împingeți opritorul, ridicați capacul compartimentului pentru baterii.



- 2** Înlocuiți vechile baterii cu noile baterii.

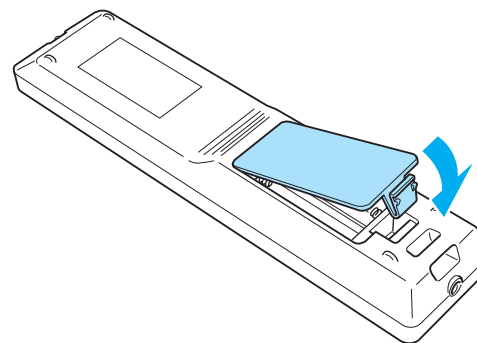


Atenție

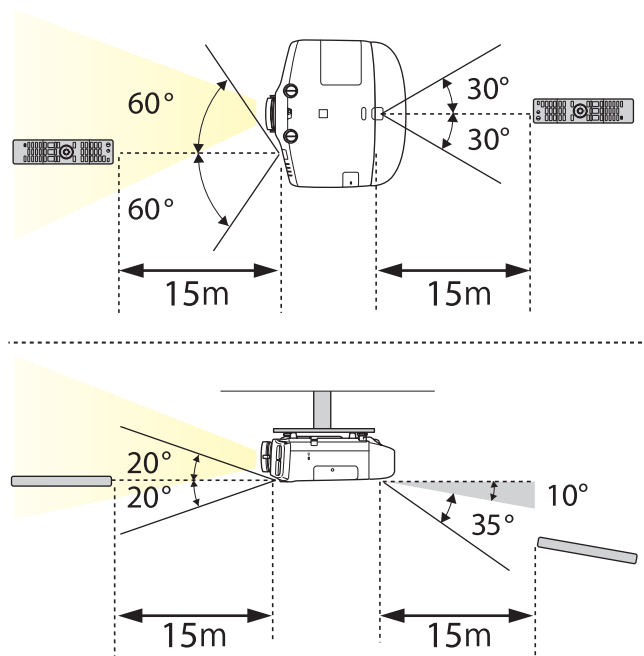
Verificați poziția polilor bateriei marcați cu (+) și (-) în interiorul compartimentului pentru baterii pentru a vă asigura că bateriile sunt amplasate corect.

Dacă bateriile nu sunt utilizate corect, acestea pot să explodeze sau să curgă, provocând un incendiu, accidentare sau deteriorarea produsului.

- 3** Așezați capacul de la compartimentul pentru baterii.
Apăsați pe capac până când acesta se închide.



Distanța de funcționare a telecomenzii



- Pentru a restricționa recepția semnalelor de operare de la telecomandă, configurați opțiunea **Receptor dist.**
☛ **Setări - Receptor dist.** [p.78](#)
- Dacă utilizați o telecomandă furnizată cu alte proiectoare Epson, configurați opțiunea **Tip telecomandă**.
☛ **Extins - Funcționare - Tip telecomandă** [p.79](#)
Aria de acoperire depinde de telecomanda utilizată.



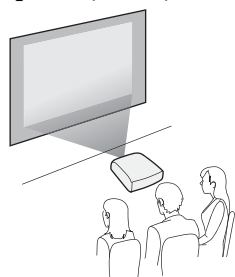
Pregătirea proiectorului

Acest capitol explică modul de instalare a proiectorului și de conectare a surselor de proiecție.

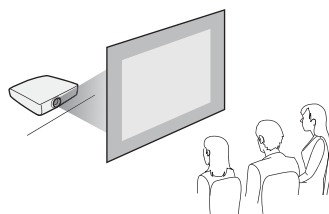
Cerințe de instalare

Proiectorul suportă următoarele patru metode de proiecție. Instalați proiectorul în conformitate cu condițiile din locul de instalare.

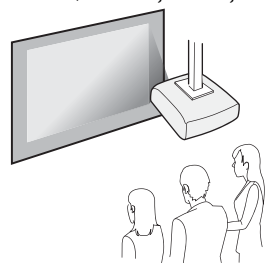
- Proiectați imagini din fața ecranului. (proiecție Față)



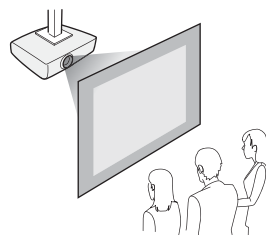
- Proiectați imagini din spatele unui translucid din spate. (proiecție Spate)



- Suspendați proiectorul pe plafon și proiectați imagini din fața ecranului. (Proiecție Față/Plafon)



- Suspendați proiectorul pe tavan și proiectați imagini din spatele unui ecran translucid. (Proiecție Spate/Plafon)



Avertisment

- Este necesară folosirea unei metode speciale de instalare la suspendarea proiectorului de tavan (montare pe tavan). Dacă montarea proiectorului nu este efectuată în mod corect, persistă posibilitatea căderii proiectorului. Acest fapt poate cauza producerea de leziuni sau de accidente.
Dacă doriți să utilizați această metodă de instalare, contactați reprezentantul sau mergeți la cea mai apropiată adresă pe care o găsiți în Ghidul de service și asistență tehnică. ➡ [Lista persoanelor de contact pentru proiectorul Epson](#)
- Dacă la montare utilizați adezivi la punctele de fixare a suportului pe tavan pentru a preveni slăbirea șuruburilor sau dacă utilizați lubrifianti sau uleiuri pe proiector, carcasa acestuia se poate fisura, iar proiectorul poate cădea din suport. În acest caz orice persoană aflată sub suport poate fi rănită și proiectorul se poate strica.
Când instalați sau reglați suportul de suspendare pe tavan, nu utilizați adezivi pentru a împiedica slăbirea șuruburilor și nu utilizați uleiuri sau lubrifianti etc.
- Nu acoperiți gura de ventilare sau gura de evacuare a aerului de pe proiector. Dacă oricare din guri este acoperită, este posibil ca temperatura internă să crească și să provoace un incendiu.

Atenție

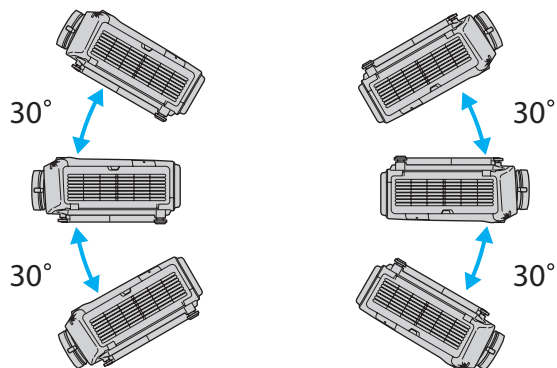
Nu folosiți proiectorul dacă acesta este așezat pe una din părțile laterale. În acest caz proiectorul se poate defecta.



- Pentru montarea suspendată pe tavan a proiectorului, aveți nevoie de un suport opțional.
- "Accesorii opționale" [p.139](#)
- Setarea implicită folosită la proiectie este **Față**. Puteți schimba opțiunea **Față** selectând **Spate** din meniul de configurare.
- **Extins - Proiecție** [p.79](#)
- Puteți schimba modul de proiectie apăsând pe butonul [A/V Mute] de pe telecomandă timp de aproximativ cinci secunde.
- **Față ↔ Față/Plafon**
Spate ↔ Spate/Plafon
- Dacă este montat pe tavan, așezați butonul **Buton inv. direcție** în poziția On (activat) pentru ca operațiile și mișcarea butoanelor [▲], [▼], [◀] și [▶] de pe panoul de control să corespundă cu indicațiile de pe săgeți.
- **Extins - Funcționare - Buton inv. direcție** [p.79](#)

Proiectorul poate fi instalat sub următoarele unghiuri.

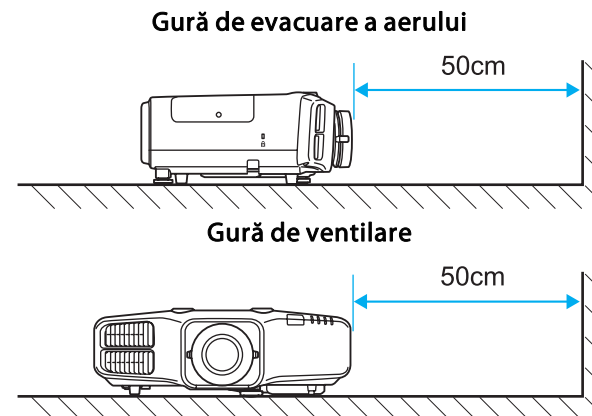
Vertical: înclinare maximă $\pm 30^\circ$. Dacă utilizați un proiector înclinat sub un unghi mai mare de 30° , acesta se poate defecta și se pot produce accidente.



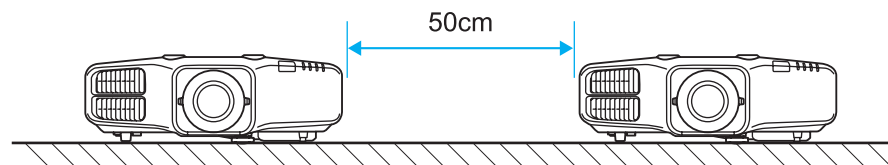
Orizontal: poate fi înclinat atât cât permite sistemul de reglare al piciorului din spate (atât cât acesta poate fi extins sau strâns).

☛ "Ajustarea înclinării orizontale" [p.26](#)

Asigurați-vă că între perete și gura de evacuare și de ventilare a aerului este un spațiu de minimum 50 cm.



Dacă instalați mai multe proiectoare, asigurați-vă că între proiectoare este o distanță minimă de 50 cm.



Configurarea ecranului

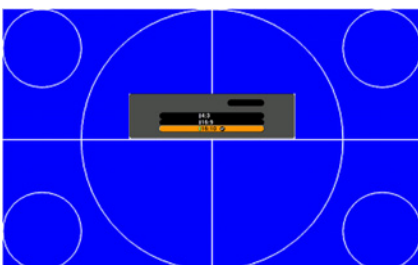
Definiți Tip ecran în funcție de formatul de imagine al ecranului utilizat. Zona în care imaginea este afișată corespunde cu forma ecranului.

1

Apăsați pe butonul [Menu] în timpul proiectiei.

☛ "Utilizarea Meniul Configurare" [p.72](#)

- 2** Selectați **Ecran** din **Extins**.
- 3** Selectați **Tip ecran** din **Ecran**.
- 4** Selectați formatul de imagine al ecranului.
Forma șablonului de test pentru fundal se va modifica în funcție de această setare.



- 5** Apăsați pe butonul [Menu] pentru a finaliza efectuarea setărilor.



- Această setare nu este disponibilă la proiectarea imaginilor primite de la un calculator din rețea.
- Dacă modificați selecția pentru Tip ecran, modificați și formatul imaginii proiectate.
☛ "Modificarea formatului imaginii proiectate" [p.46](#)
- Trebuie să instalați aplicația EasyMP Network Projection de pe discul CD-ROM EPSON Projector Software. Dacă utilizați o versiune mai veche a aplicației, imaginile nu vor fi proiectate corect. Puteți descărca cea mai recentă versiune a EasyMP Network Projection de pe următorul site internet.
<http://www.epson.com/>
- Această funcție nu suportă Message Broadcasting (un modul de tip insert al aplicației EasyMP Monitor).

Reglarea poziției imaginii pe ecranul proiectat

Puteți regla poziția imaginii dacă între marginile imaginii și cadrul ecranului proiectat a rămas spațiu datorită setării definite pentru Tip ecran.

Exemplu: dacă pentru **Tip ecran** este selectată opțiunea **4:3** pentru EB-4950WU



Puteți deplasa imaginea la stânga și la dreapta.

- 1** Apăsați pe butonul [Menu] în timpul proiecției.
☛ "Utilizarea Meniul Configurare" [p.72](#)
- 2** Selectați **Ecran** din **Extins**.
- 3** Selectați **Poziție ecran** din **Ecran**.
- 4** Folosiți butoanele [**▲**], [**▼**], [**◀**] și [**▶**] pentru a regla poziția imaginii.
Puteți verifica poziția curentă de afișare folosind șablonul de test pentru fundal.



5 Apăsați pe butonul [Menu] pentru a finaliza efectuarea setărilor.



Selecția definită pentru **Poziție ecran** nu poate fi modificată în următoarele situații.

- Dacă pentru **Tip ecran** este selectată opțiunea **16:10** și utilizați EB-4955WU/EB-4950WU/EB-4855WU/EB-4850WU/EB-4750W
- Dacă pentru **Tip ecran** este selectată opțiunea **4:3** și utilizați EB-4650/EB-4550

Afișarea unui șablon de test

Se poate afișa un șablon de test pentru a regla starea proiecției fără a conecta un echipament video.

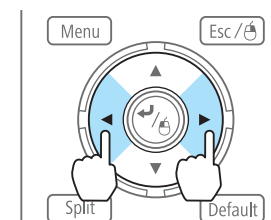
Forma șablonului de test depinde de opțiunea selectată pentru **Tip ecran**. Definiți mai întâi **Tip ecran**.

☞ "Configurarea ecranului" [p.20](#)

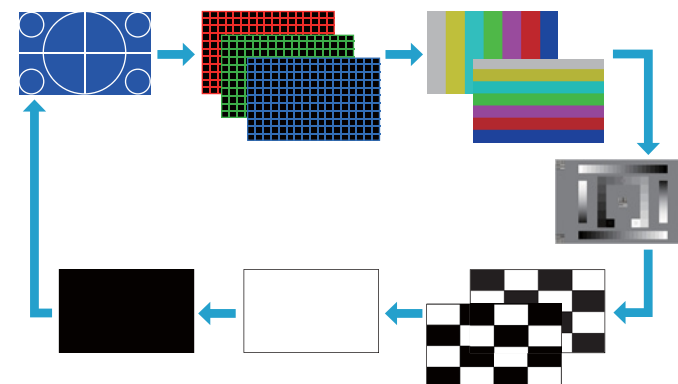
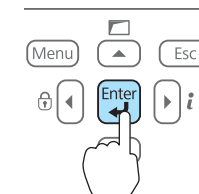
1 Apăsați pe butonul [Test Pattern] de pe telecomandă sau pe butonul [] de pe panoul de control, în timpul efectuării unei proiecții.

2 Apăsați pe butoanele [◀][▶] de pe telecomandă sau pe butonul [↵] de pe panoul de control pentru a modifica șablonul de test.

Folosind telecomanda





Folosind panoul de comandă



În timp ce șablonul de test este afișat, se pot realiza următoarele reglaje ale imaginii.

Nume meniu superior	Submeniu/elemente
Imagine	Mod culoare ☞ p.45
	Temp. Abs. Culoare
	Avansat
	- Gamma* ☞ p.50
	- RGB
Semnal	- RGBCMY ☞ p.50
	Reset
	Config. automată

Nume meniu superior	Submeniu/elemente
Setări	Corectare geometrică  p.41
Extins	Proiecție multiplă - Multi-ecran  p.52

* Cu excepția setărilor particularizate gamma



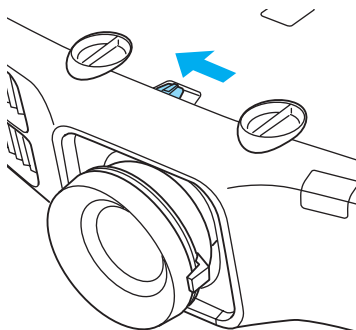
Pentru a seta elemente de meniu care nu pot fi reglate pe durata afișării șablonului de test sau pentru a regla fin imaginea proiectată, proiectați o imagine de la dispozitivul conectat.

3 Apăsați pe butonul [Esc] pentru a închide șablonul de test.

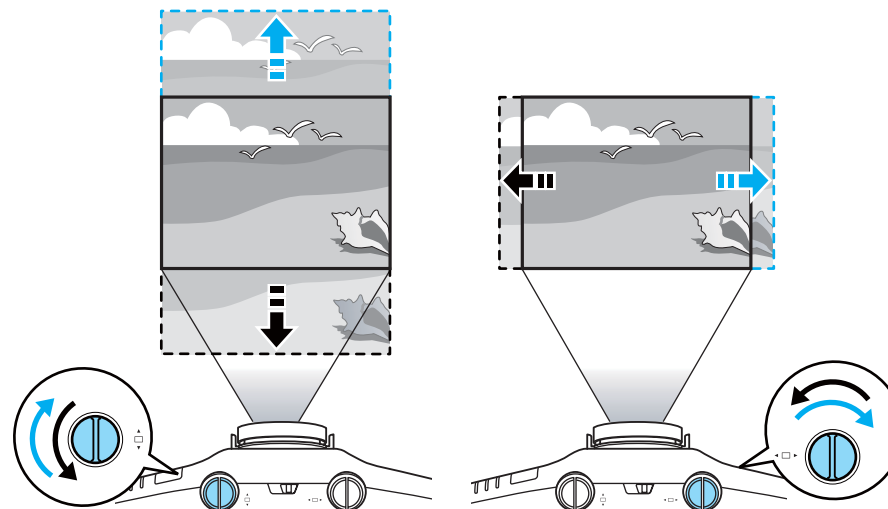
Reglarea poziției imaginii proiectate (comutare lentilă)

Lentila poate fi comutată pentru a adapta poziția imaginii proiectate, de exemplu, când proiectorul nu poate fi instalat direct în fața ecranului.

1 Deblocați butonul de blocare a decalării lentilei.



2 Rotiți butoanele de decalare pe verticală și pe orizontală ale lentilei, aflate pe proiector, pentru a regla poziția imaginii proiectate.



Atenție

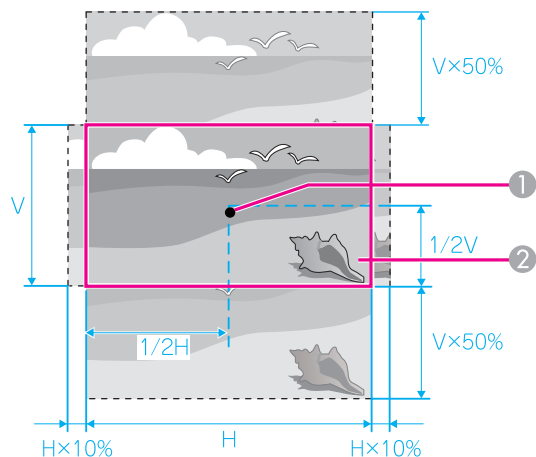
Pentru reglarea înălțimii imaginii folosind butonul de decalare pe verticală al lentilei, efectuați reglarea deplasând imaginea de jos în sus. Dacă butonul este rotit de sus în jos, poziția imaginii poate coborî ușor după reglare.



- Recomandăm să configurați comutarea focalizării, factorului zoom și obiectivelor la cel puțin 30 de minute după începerea proiectării, întrucât imaginile nu sunt stabile imediat după pornirea proiectorului.
- Claritatea imaginii va fi maximă când ambele comutatoare de poziționare se află în poziție centrală.

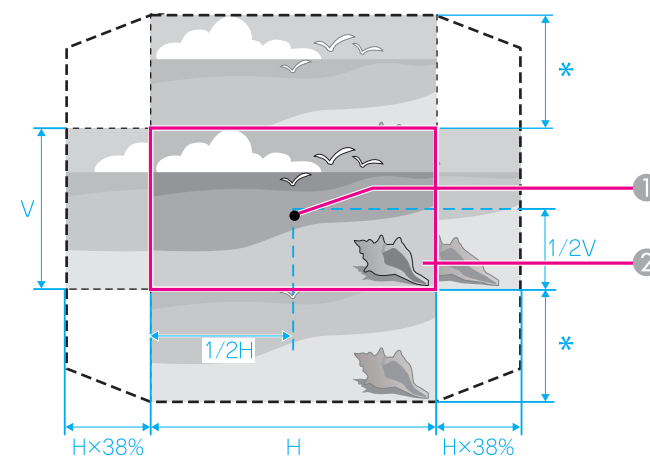
Intervalele de distanță pe care poate fi deplasată imaginea sunt indicate mai jos.

EB-4955WU/EB-4950WU/EB-4855WU/EB-4850WU



- ① Centrul lentilei
- ② Imaginea proiectată când comutatoarele de poziționare a lentilei sunt setate în poziție centrală

EB-4750W/EB-4650/EB-4550



*

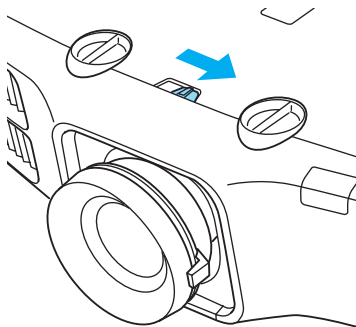
EB-4750W : $V \times 70\%$

EB-4650/EB-4550 : $V \times 58\%$

- ① Centrul lentilei
- ② Imaginea proiectată când comutatoarele de poziționare a lentilei sunt setate în poziție centrală

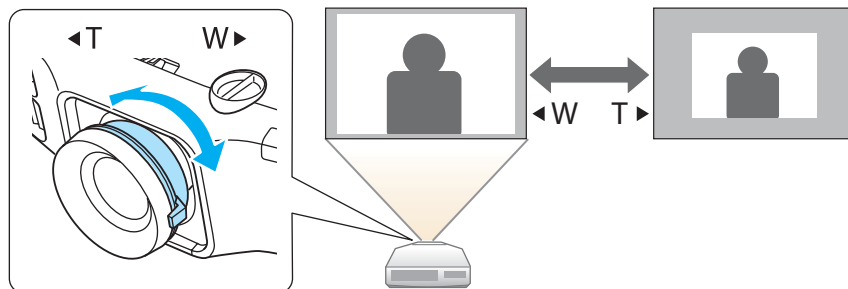
Poziția imaginii proiectate nu poate fi mutată astfel încât să selectați atât pe orizontală cât și pe verticală valorile maxime.

- 3 Dacă ați terminat reglarea, blocați butonul de blocare a decalării lentilei.



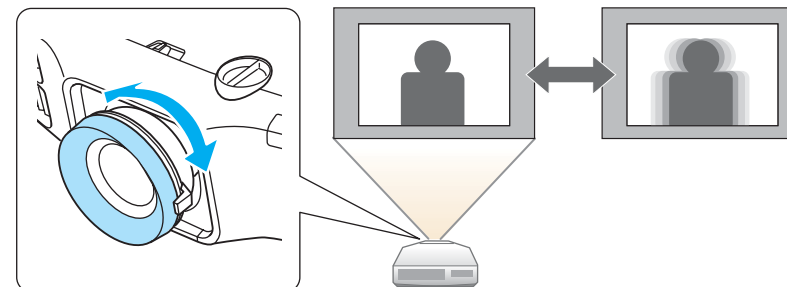
Ajustarea dimensiunii imaginii

Rotiți inelul de zoom pentru a ajusta dimensiunea imaginii proiectate.



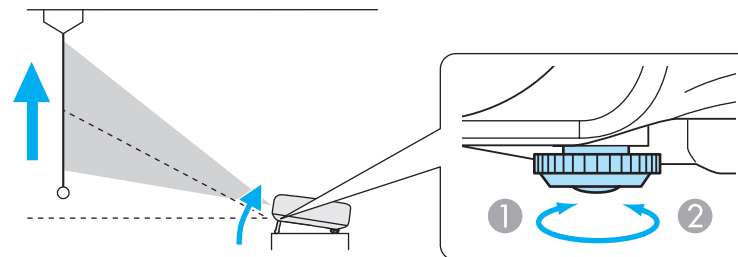
Corectarea focalizării

Puteți regla focalizarea utilizând inelul de focalizare.



Ajustarea poziției imaginii

Extindeți sau strângeți piciorul din față pentru a face reglaje necesare. Puteți ajusta poziția imaginii prin înclinarea proiectorului cu până la 10 grade.



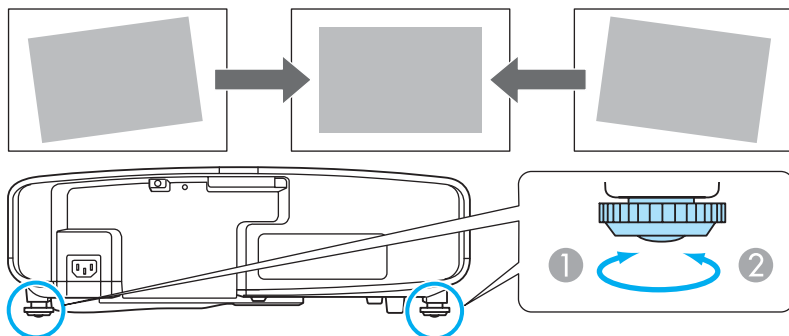
- ① Extindeți piciorul din față.
- ② Strângeți piciorul din față.



Cu cât unghiul de înclinare este mai mare, cu atât este mai dificil de focalizat. Instalați proiectorul în așa fel încât să necesită numai o înclinare la un unghi mic.

Ajustarea înclinării orizontale

Extindeți și retrageți piciorul din spate pentru a ajusta înclinarea orizontală a proiectorului.



- 1 Extindeți piciorul din spate.
- 2 Retrageți piciorul din spate.

Setările ID

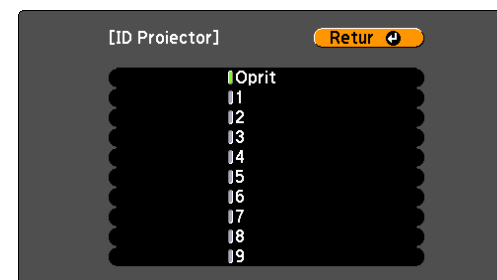
Când se definește un ID pentru proiector și telecomandă, puteți folosi telecomanda pentru a manevra numai proiectorul cu ID-ul corespunzător. Acest lucru este foarte util pentru gestionarea mai multor proiectoare.



- Operarea prin intermediul telecomenzii este posibilă numai pentru proiectoarele care se află în raza de acțiune a telecomenzii.
☛ "Distanța de funcționare a telecomenzii" [p.17](#)
- Când **Tip telecomandă** este setat la **Simplu** din **Funcționare** din meniul de configurare, nu puteți seta ID-ul telecomenzii.
☛ [p.79](#)
- ID-urile sunt ignorate când ID-ul proiectorului este setat la **Oprit** sau când ID-ul telecomenzii este setat la **0**.

Setați ID-ul proiectorului

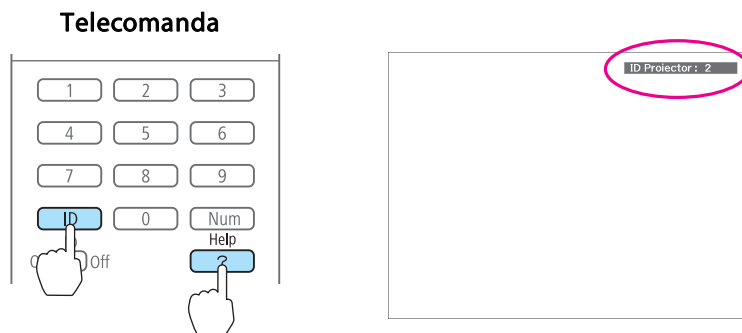
- 1 Apăsați pe butonul [Menu] în timpul proiecției.
☛ "Utilizarea Meniul Configurare" [p.72](#)
- 2 Selectați **Proiecție multiplă** din meniul **Extins**.
- 3 Selectați **ID Proiector** și apoi apăsați pe butonul [↩].
- 4 Selectați identificatorul ID pe care doriți să îl definiți și apoi apăsați pe butonul [↩].



- 5 Apăsați pe butonul [Menu] pentru a închide meniul de configurare.

Verificarea ID-ului proiectorului

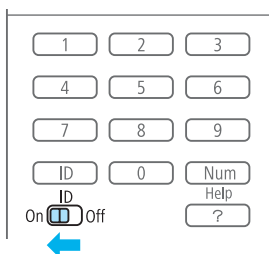
În timpul proiectiei, apăsați pe butonul [Help] în timp ce țineți apăsat butonul [ID].



Când apăsați pe butoane, pe ecranul de proiectie va fi afișat codul de identificare al proiectorului (ID Projector) utilizat în prezent. Și va dispărea după trei secunde.

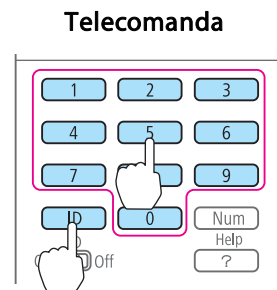
Setarea ID-ului pentru telecomandă

- 1 Așezați butonul [ID] al telecomenzii în poziția On.



- 2 Ținând apăsat butonul [ID], apăsați un buton numeric pentru a selecta un număr care să corespundă ID-ului proiectorului pe care doriți să îl utilizați.

☛ "Verificarea ID-ului proiectorului" [p.27](#)



După efectuarea acestei setări, proiectorul care poate fi folosit cu ajutorul telecomenzii, este restricționat.



Setarea ID-ului telecomenzii este salvată în telecomandă. Chiar dacă bateriile telecomenzii sunt extrase pentru a fi înlocuite sau în alt scop, setarea ID-ului stocat este păstrată. Totuși, dacă bateriile sunt lăsate afară din telecomandă o perioadă lungă de timp, ID-ul este resetat la valoarea implicită (ID0).

Potrivirea ceasului proiectorului

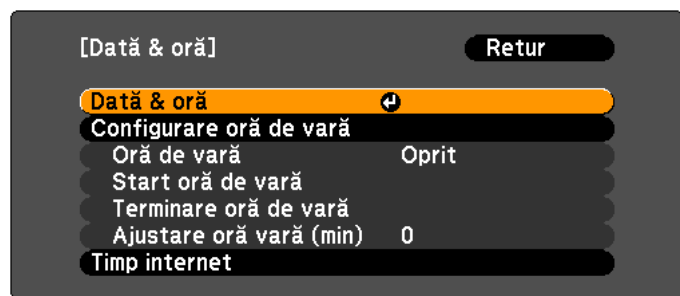
Puteți potrivi ceasul proiectorului. Ora astfel definită va fi utilizată pentru funcția de programare.

☛ "Funcția de programare" [p.63](#)



- În momentul în care porniți proiectorul pentru prima dată, pe ecran va fi afișat mesajul "Doriți să definiți ora?". Dacă selectați **Da**, va fi afișat ecranul din pasul 4.
- Dacă pentru **Protecție oră/agendă** ați selectat opțiunea **Pornit** din **Protejat de parolă**, setările asociate cu data și ora nu vor mai putea fi modificate. Puteți modifica aceste setări după ce ați selectat pentru **Protecție oră/agendă** opțiunea **Oprit**.
☛ "Administrarea utilizatorilor (Protejat de parolă)" [p.66](#)

- 1 Apăsați pe butonul [Menu] în timpul proiecției.
☛ "Utilizarea Meniul Configurare" [p.72](#)
- 2 Selectați **Funcționare** din **Extins**.
- 3 Selectați **Data & oră** și apoi apăsați pe butonul [↵].
- 4 Definirea setărilor pentru dată și oră.
Utilizați tastatura virtuală pentru a introduce data și ora.
☛ "Utilizarea tastaturii virtuale" [p.84](#)



Data & oră

Submeniu	Funcție
Data	Introduceți data de azi.
Ora	Introduceți ora curentă.

Submeniu	Funcție
Diferență orară (UTC)	Setați diferența de oră din Ora universală coordonată (UTC).
Setare	Setările definite în Data & oră sunt aplicate.

Configurare oră de vară

Submeniu	Funcție
Ora de vară	Selectați una din opțiuni (Pornit/Oprit) pentru a activa sau dezactiva ora de vară. Ajustare oră vară (min) modifică diferența de timp dintre ora standard și ora de vară.
Start oră de vară	Setați data și ora pentru a începe ora de vară.
Terminare oră de vară	Setați data și ora pentru a termina ora de vară.
Setare	Setările definite pentru Configurare oră de vară sunt aplicate.

Timp internet

Submeniu	Funcție
Timp internet	Setați la Pornit pentru a actualiza automat ora printr-un server de timp Internet.
Server de timp internet	Introduceți adresa IP pentru serverul de ceas Internet.
Setare	Setările definite pentru Timp internet sunt aplicate.



La schimbarea setărilor, trebuie să selectați **Setare** și apoi să apăsați pe butonul [↵].

- 5 Apăsați pe butonul [Menu] pentru a finaliza efectuarea setărilor.

Numele, amplasarea și orientarea conectorilor porturilor diferă în funcție de sursa conectată.

Conectarea unui calculator

Pentru a proiecta imagini de la un calculator, conectați calculatorul utilizând una din următoarele metode.

① Când se utilizează cablul pentru calculator furnizat

Conectați portul de ieșire a afișajului de pe calculator la portul Computer de pe proiector.

Puteți reda semnalul audio de la difuzorul proiectorului conectând portul de ieșire audio al calculatorului la portul Audio1 al proiectorului utilizând un cablu audio disponibil în comerț.

② Dacă utilizați un cablu 5BNC disponibil în comerț

Conectați portul de ieșire al afișajului calculatorului la portul BNC al proiectorului.

Puteți reda semnalul audio de la difuzorul proiectorului conectând portul de ieșire audio al calculatorului la portul Audio2 al proiectorului utilizând un cablu audio disponibil în comerț.

③ Când se utilizează un cablu HDMI disponibil în comerț

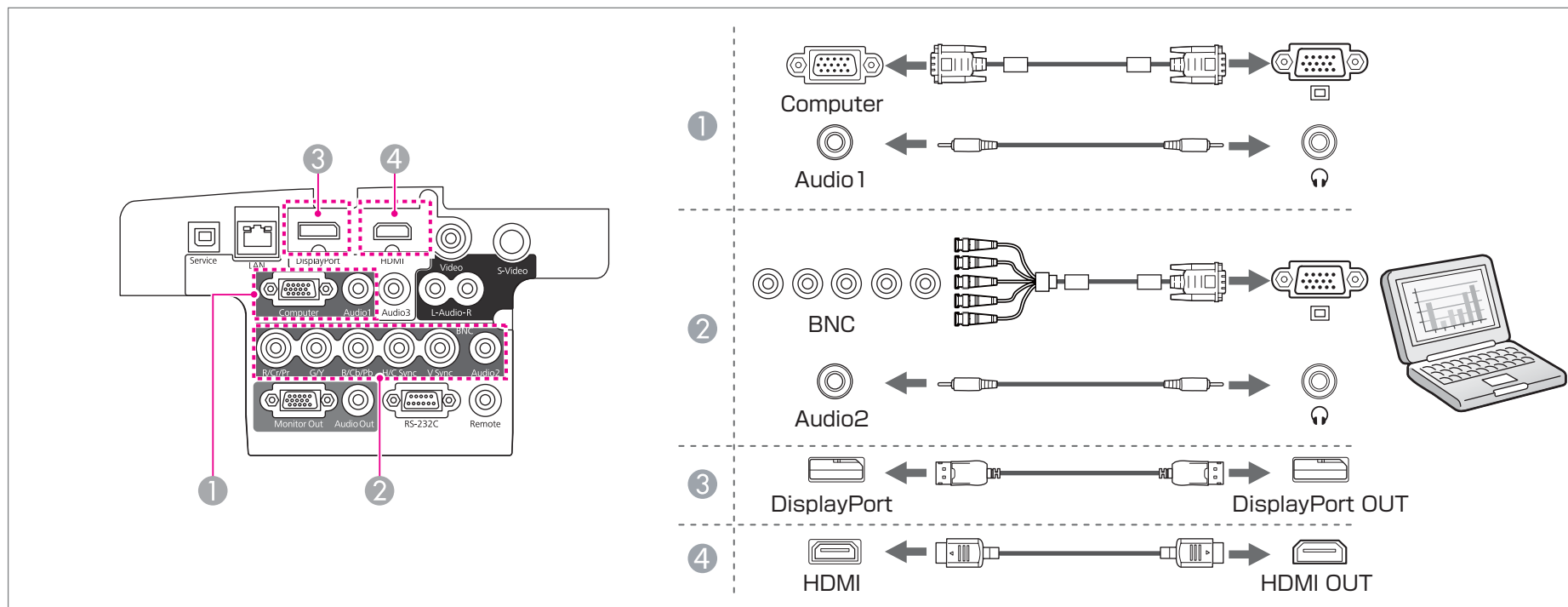
Conectați portul HDMI al calculatorului la portul HDMI al proiectorului.

Puteți trimite semnalul audio de la calculator împreună cu imaginea proiectată.

④ Când se utilizează un cablu DisplayPort disponibil în comerț

Conectați portul DisplayPort de pe computer la portul DisplayPort de pe proiector.

Puteți trimite semnalul audio de la calculator împreună cu imaginea proiectată.



- Schimbați setarea selectată pentru ieșirea audio din **Setări audio**.

☛ Extins - Setări A/V - Setări audio [p.79](#)

- Dacă semnalul audio nu este transmis folosind un cablu HDMI sau DisplayPort, conectați un cablu audio, disponibil în comerț, la portul Audio3 pentru a transmite semnalul audio. Selectați pentru **Ieșire audio HDMI** sau pentru **Ieș. audio DisplayPort** opțiunea **Audio 3**.

☛ Extins - Setări A/V - Setări audio - Ieșire audio HDMI, Ieș. audio DisplayPort [p.79](#)

- Anumite cabluri DisplayPort disponibile în comerț sunt livrate cu un dispozitiv de blocare. Când scoateți cablul, apăsați pe butonul de pe secțiunea conectorului cablului și trageți cablul afară.

Conectarea surselor de imagini

Pentru a proiecta imagini de pe playere DVD sau video VHS și altele, conectați dispozitivul la proiector utilizând una din următoarele metode.

① Când se utilizează un cablu video disponibil în comerț

Conectați portul de ieșire video de la sursa de imagine la portul Video al proiectorului.

Puteți reda semnalul audio de la difuzorul proiectorului conectând portul de ieșire audio de pe sursa de imagine la portul Audio-L/R de pe proiector utilizând un cablu audio disponibil în comerț.

② Dacă utilizați un cablu S-video disponibil în comerț

Conectați portul ieșirii S-video al sursei imaginii la portul S-Video al proiectorului.

Puteți reda semnalul audio de la difuzorul proiectorului conectând portul de ieșire audio de pe sursa de imagine la portul Audio-L/R de pe proiector utilizând un cablu audio disponibil în comerț.

③ Dacă utilizați un cablu video pe componente opțional (convertor D-sub/componente)

☛ "Accesorii opționale" [p.139](#)

Conectați portul de ieșire al semnalului pe componente al sursei imaginii la portul Computer al proiectorului.

Puteți reda semnalul audio de la difuzorul proiectorului conectând portul ieșirii audio al echipamentului video la portul Audio1 al proiectorului utilizând un cablu audio disponibil în comerț.

④ Dacă utilizați un cablu video pe componente (RCA), disponibil în comerț, și un adaptor BNC/RCA

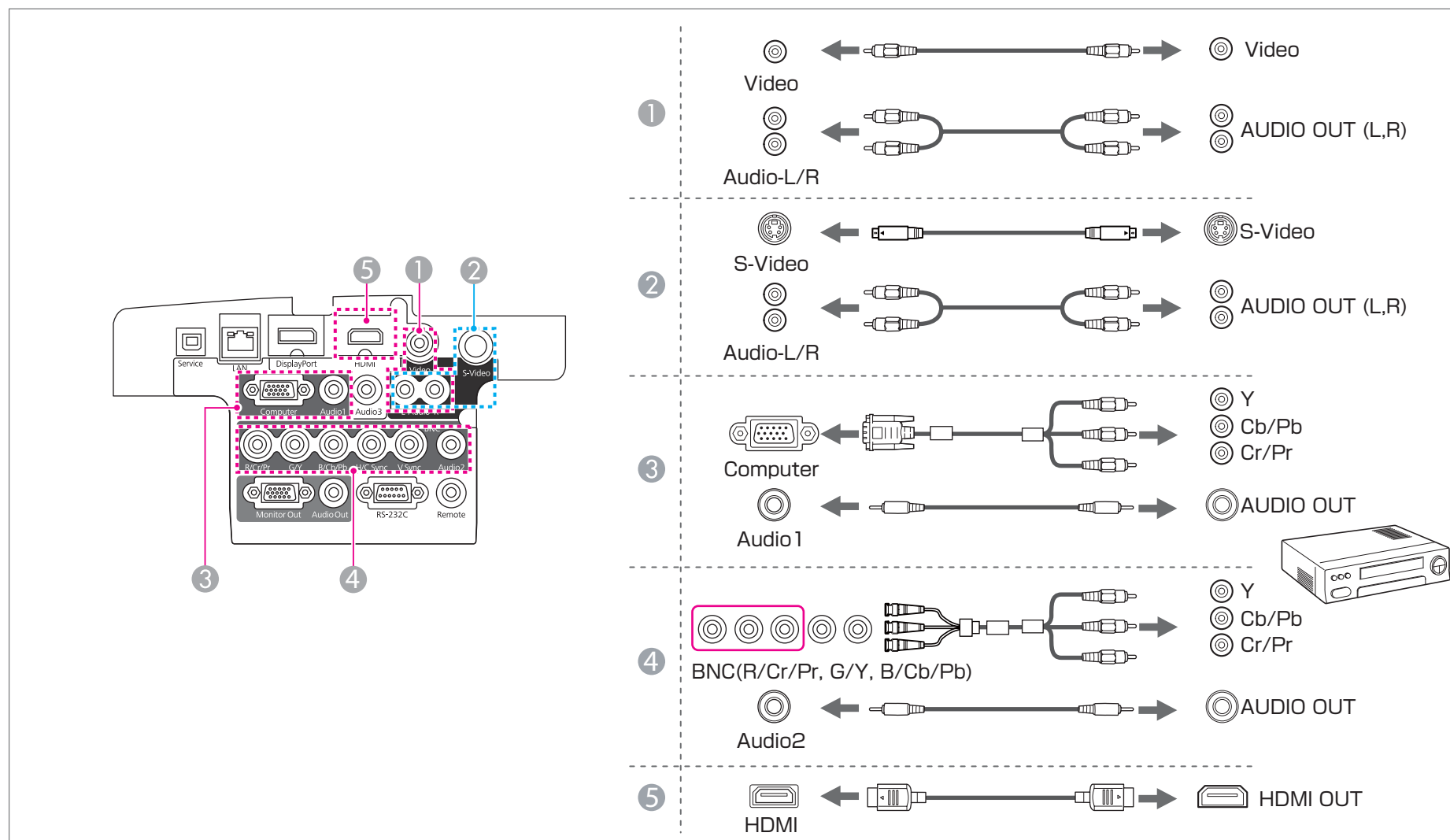
Conectați portul de ieșire al semnalului pe componente al echipamentului video la portul BNC al proiectorului (R/Cr/Pr, G/Y, B/Cb/Pb).

Puteți reda semnalul audio la difuzorul proiectorului conectând portul ieșirii audio a echipamentului video la portul Audio2 al proiectorului utilizând un cablu audio disponibil în comerț.

⑤ Când se utilizează un cablu HDMI disponibil în comerț

Conectați portul HDMI de la sursa de imagine la portul HDMI al proiectorului.

Puteți trimite semnalul audio de la sursa de imagine împreună cu imaginea proiectată.



Atenție

- Dacă sursa de intrare este pornită când o conectați la proiector, acest lucru poate determina o funcționare necorespunzătoare.
- Dacă orientarea sau forma fișei diferă, nu încercați să forțați conectarea. Este posibil ca dispozitivul să fie deteriorat sau să funcționeze necorespunzător.



- Schimbați setarea selectată pentru ieșirea audio din **Setări audio**.

☛ **Extins - Setări A/V - Setări audio** [p.79](#)

- Dacă semnalul audio nu este transmis folosind un cablu HDMI, conectați un cablu audio, disponibil în comerț, la portul Audio3 pentru a transmite semnalul audio. Selectați pentru **Ieșire audio HDMI** opțiunea **Audio 3**.

☛ **Extins - Setări A/V - Setări audio - Ieșire audio HDMI** [p.79](#)

- Dacă sursa la care doriți să vă conectați are un port cu o formă neobișnuită, utilizați cablul furnizat împreună cu dispozitivul sau un cablu opțional pentru a vă conecta la proiector.
- Dacă utilizați un cablu audio cumpărat din comerț, 2RCA(L/R)/stereo cu mini-pini, verificați dacă acesta este etichetat "No resistance".

Conectarea echipamentelor externe

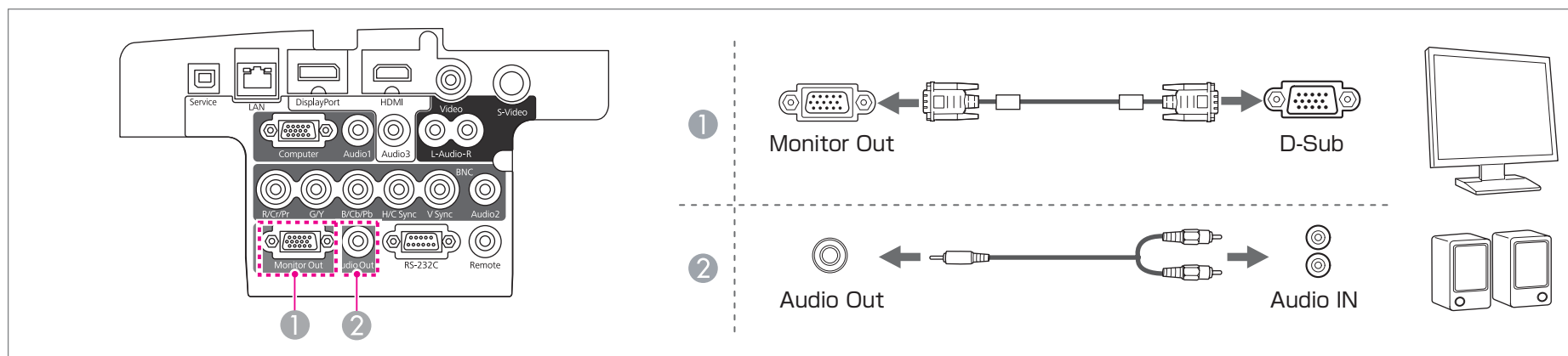
Puteți reda imagini și sunete conectând un monitor extern sau un difuzor.

1 Când se redau imagini pe un monitor extern

Conectați monitorul extern la portul Monitor Out de pe proiector utilizând cablul furnizat cu monitorul extern.

2 Când se redă sunetul printr-un difuzor extern

Conectați difuzorul extern la portul Audio Out al proiectorului utilizând un cablu audio disponibil în comerț.



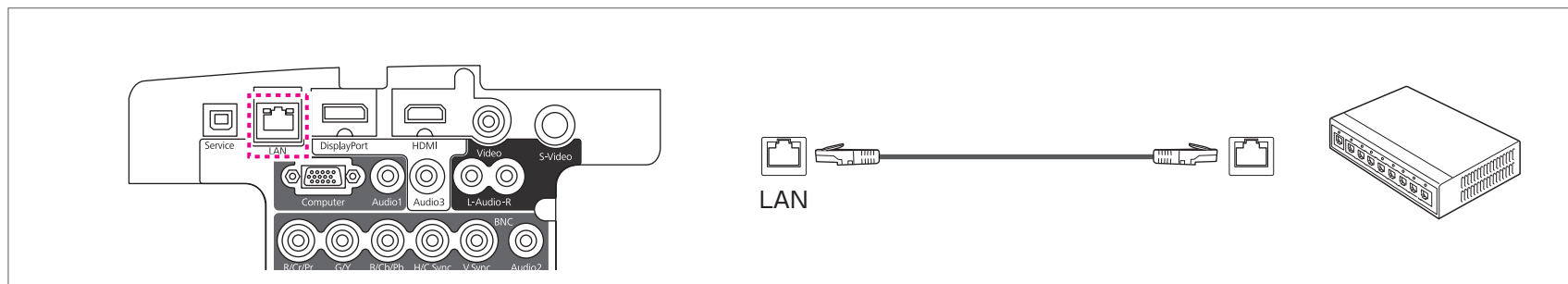


- Definiți următoarele setări pentru a putea reda imaginea și semnalul audio chiar dacă proiectorul este în modul standby.
Selectați pentru **Mod standby** opțiunea **Comunicare act.**
☛ **Extins - Mod standby** [p.79](#)
Selectați pentru **Ieșire A/V** opțiunea **Întotdeauna.**
☛ **Extins - Setări A/V - Ieșire A/V** [p.79](#)
- Dacă mufa cablului audio este introdusă în portul Audio Out, semnalul audio nu se va mai auzi în difuzoarele proiectorului, ci în dispozitivul extern.

Conectarea unui cablu LAN

Conectați un port LAN de la hub-urile de rețea sau de la alt echipament la portul LAN al proiectorului printr-un cablu LAN 100BASE-TX sau 10BASE-T disponibil în comerț.

Prin conectarea unui computer la proiector printr-o rețea, puteți să proiectați imagini și să verificați starea proiectorului.



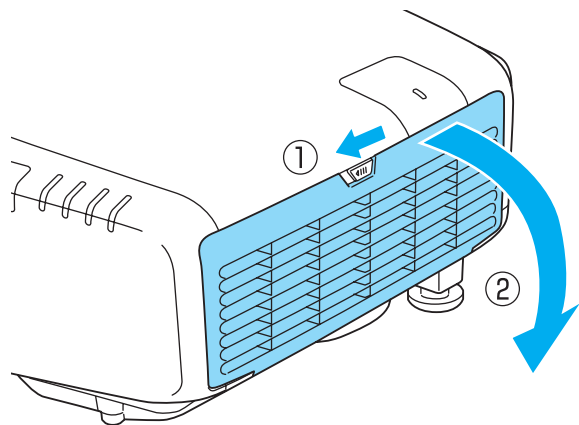
Poziția portului LAN diferă în funcție de modelul utilizat. ☛ "Interfață" [p.10](#)



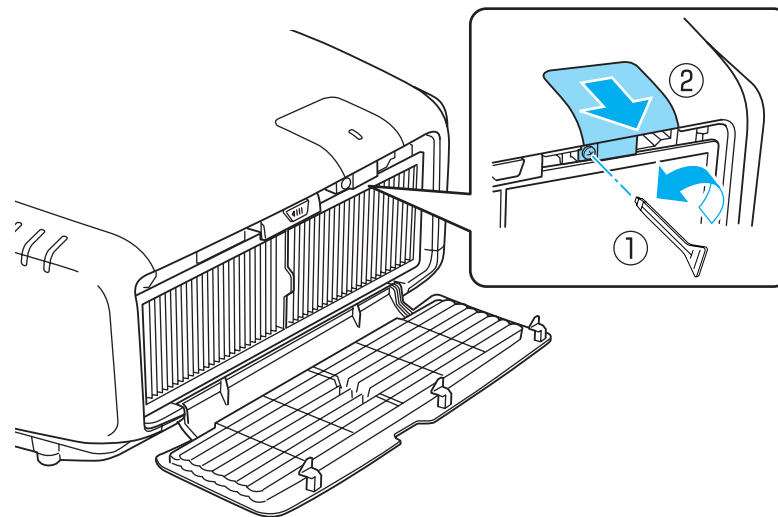
Pentru a preveni funcționarea defectuoasă, utilizați un cablu de rețea ecranat de categoria 5 sau superioară.

Instalarea unității LAN fără fir

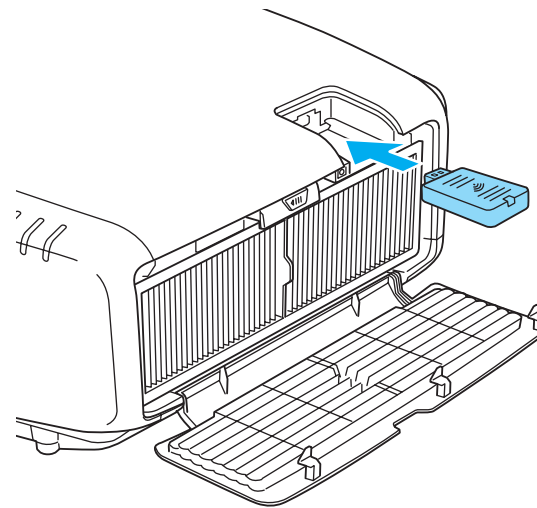
- 1** Deschideți capacul filtrului de aer.
Glisați mânerul de operare a capacului filtrului de aer și deschideți capacul filtrului de aer.



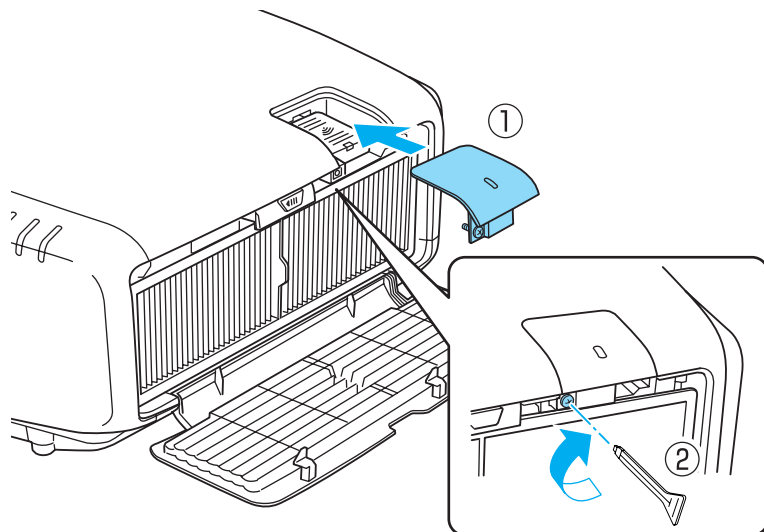
- 2** Deșurubați șurubul și scoateți capacul unității de conectare la rețeaua locală fără fir.



- 3** Instalați unitatea de rețea fără fir.



- 4** Fixați cu șurubul capacul unității de conectare la rețeaua locală fără fir pe poziție.



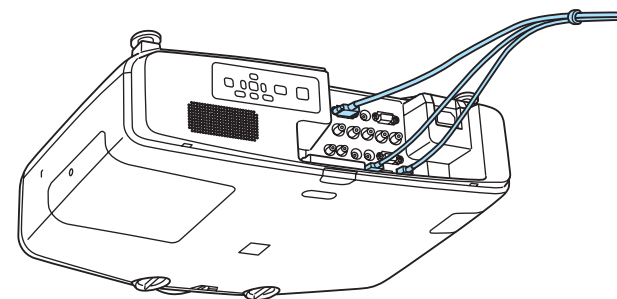
- 5** Închideți capacul filtrului de aer.

Montarea capacului pentru cabluri

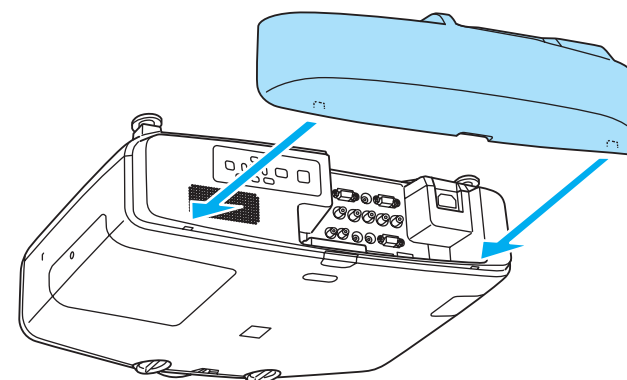
Prin fixarea capacului pentru cabluri, puteți ascunde cablurile conectate proiectorul fiind astfel instalat plăcut și curat. (În figuri proiectorul este instalat pe tavan.)

Montarea

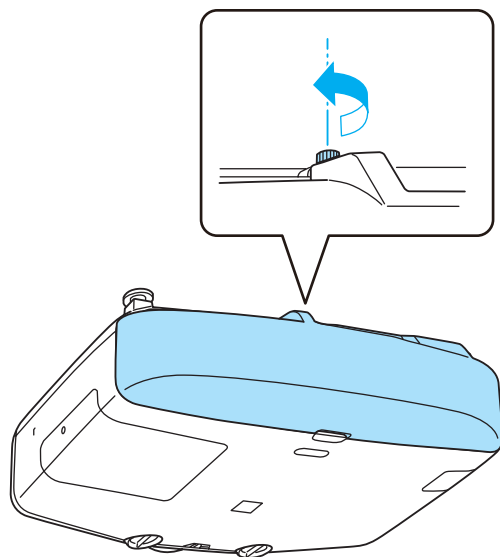
- 1** Prindeți cablurile la un loc folosind o bandă de legare disponibilă în comerț.



- 2** Fixați capacul de acoperire al cablurilor în spatele proiectorului.



- 3** Strângeți șurubul de pe capacul de acoperire al cablurilor. (Puteți strânge șuruburile și cu mâna.)





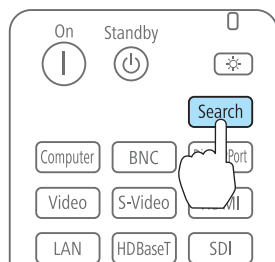
Utilizarea de bază

Acest capitol explică modul de proiecție și de reglare a imaginilor.

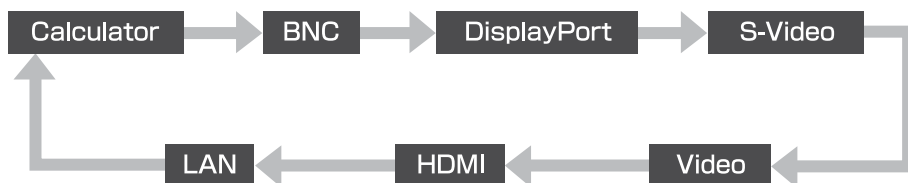
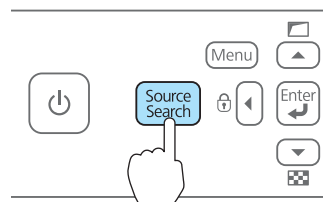
Detectarea automată a semnalelor de intrare și modificarea imaginii proiectate (Căutare sursă)

Apăsați pe butonul [Search] de pe telecomandă sau pe butonul [Source Search] de pe panoul de control pentru a proiecta imaginile de la portul care primește în prezent o imagine.

Folosind telecomanda



Folosind panoul de comandă



Dacă sunt conectate două sau mai multe surse de imagini, apăsați pe butonul [Search] de pe telecomandă sau pe butonul [Source Search] de pe panoul de control până când imaginea țintă este proiectată.

Când echipamentul dumneavoastră video este conectat, porniți redarea înainte de a începe această operație.



Ecranul următor se afișează atunci când nu se transmit semnale de imagine.

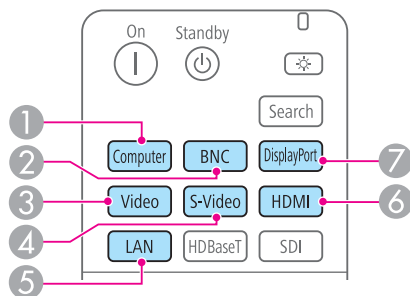


Comutarea la imaginea țintă utilizând telecomanda

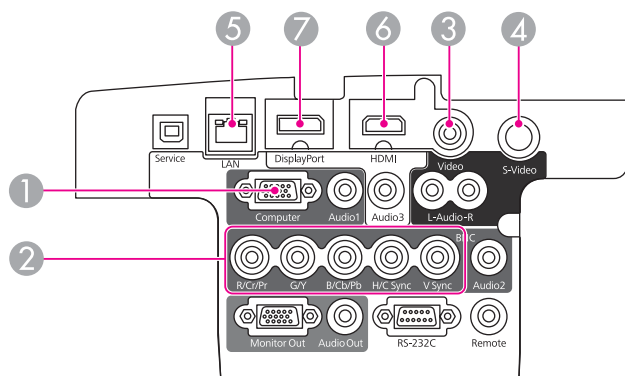
Puteți schimba direct imaginea țintă apăsând următoarele butoane de la telecomandă.

Porturile de intrare corespunzătoare fiecărui buton sunt afișate mai jos.

Telecomanda



Port de intrare



- 5 Trece la imaginile preluate de la un calculator conectat în rețea. Consultați secțiunea de mai jos pentru a verifica poziția portului LAN.

☛ "Interfață" [p.10](#)

Ajustarea volumului

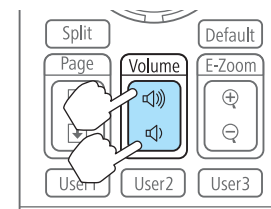
Puteți ajusta volumul utilizând una din următoarele metode.

- Apăsați pe butonul [Volume] de pe telecomandă pentru a regla volumul.

[<] Reduce volumul.

[>] Crește volumul.

Telecomanda



- Ajustați volumul din meniul Configurare.

☛ Setări - Volum [p.78](#)



Atenție

Nu porniți proiectorul cu volumul ridicat.

Un volum ridicat care pornește brusc poate cauza pierderea auzului. Reduceți întotdeauna volumul înainte de oprirea proiectorului și creșteți nivelul acestuia gradual, după pornire.

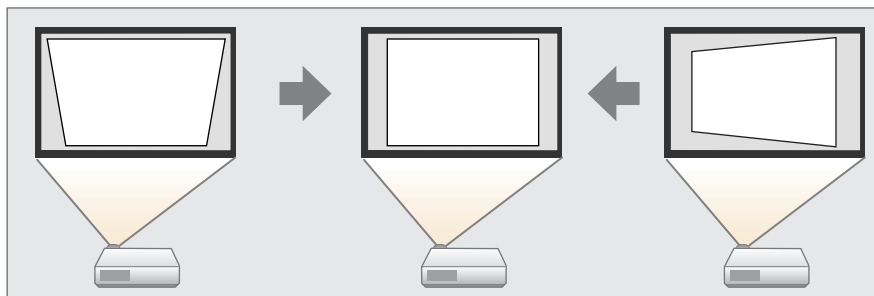
Corectarea distorsiunii din imaginea proiectată

Puteți corecta distorsiunea trapez din imaginile proiectate folosind una din metodele de mai jos.

- Corecție T-H/V

Corecți manual distorsiunile de pe orizontală și de pe verticală în mod independent.

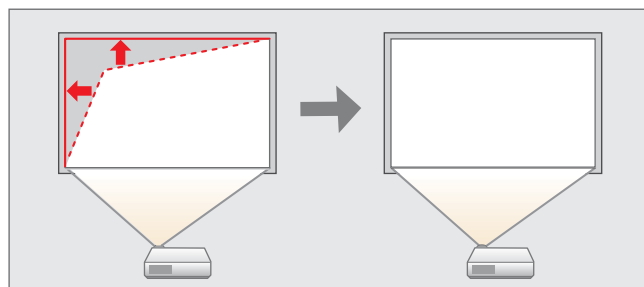
☛ "Corecție T-H/V" [p.41](#)



- Quick Corner

Corecți manual cele patru colțuri în mod independent.

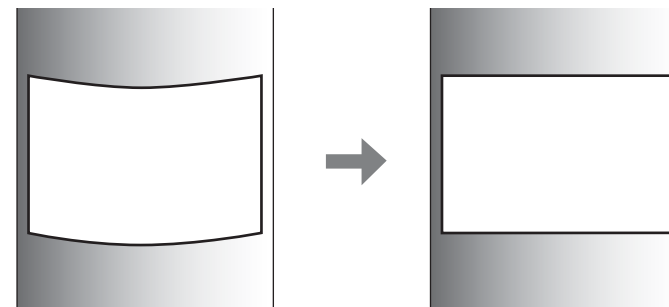
☛ "Quick Corner" [p.42](#)



- Corectare arc

Reglare fină a distorsiunilor curbate cauzate de stagnarea sau îngustarea ecranului.

☛ "Corectare arc" [p.43](#)



- Corectare punct

Pentru reglarea fină a micilor distorsiuni.

☛ "Corectare punct" [p.44](#)



- Apăsând pe butonul [] de pe panoul de control, puteți utiliza direct metoda de reglare selectată.
- Nu puteți combina mai multe metode de ajustare.

Corecție T-H/V

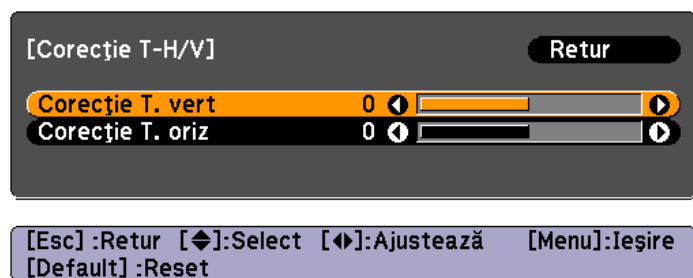
Corecți manual distorsiunile de pe orizontală și de pe verticală în mod independent. Distorsiunile pot fi corectate dacă unghiul de înclinare pe verticală și pe orizontală al proiectorului este de maximum 30 de grade în raport cu ecranul.

1 Apăsați pe butonul [Menu] în timpul proiecției.

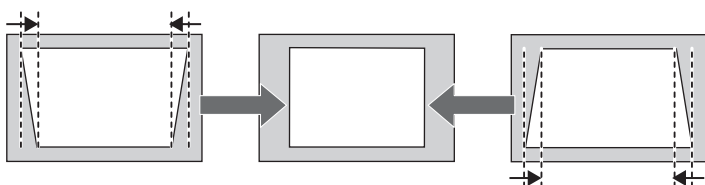
2 Selectați **Corectare geometrică** din **Setări**.

- 3 Selectați **Corecție T-H/V** și apoi apăsați pe butonul [↵].
Dacă pe ecran este afișat mesajul "Dacă se schimbă setarea, imaginea poate fi distorsionată.", apăsați pe butonul [↵].

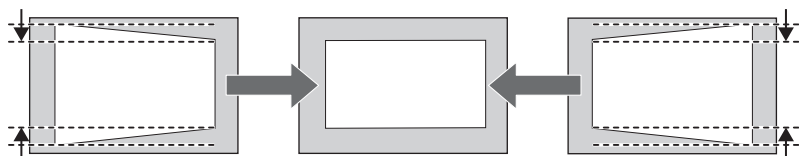
- 4 Utilizați butoanele [▲][▼] pentru a selecta metoda de corectare și apoi utilizați butoanele [◀][▶] pentru a face corecțiile.



Corecție T. vert



Corecție T. oriz



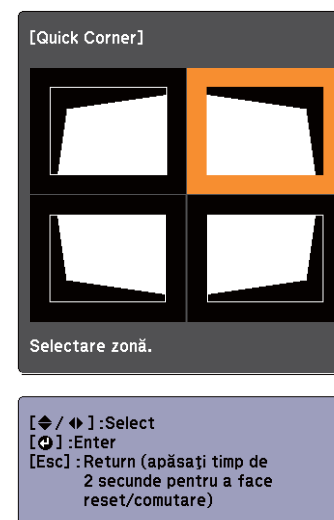
Când corecți distorsiuni trapezoidale, este posibil ca imaginea proiectată să fie redusă.

- 5 Când ați terminat, apăsați pe butonul [Menu] pentru a ieși din meniul de corectare.

Quick Corner

Vă permite să corecți manual fiecare dintre cele patru colțuri ale imaginile proiectate.

- 1 Apăsați pe butonul [Menu] în timpul proiecției.
- 2 Selectați **Corectare geometrică** din **Setări**.
- 3 Selectați **Quick Corner** și apoi apăsați pe butonul [↵].
Dacă pe ecran este afișat mesajul "Dacă se schimbă setarea, imaginea poate fi distorsionată.", apăsați pe butonul [↵].
- 4 Utilizați butoanele [▲], [▼], [◀] și [▶] pentru a selecta colțul pe care doriți să îl ajustați și apoi apăsați pe butonul [↵].





Dacă butonul [Esc] este apăsat pentru cel puțin 2 secunde, va fi afișat ecranul de confirmare a resetării la valorile implicite.

Selecți **Da** pentru a reseta rezultatul obținut la corectarea cu Quick Corner.

- 5 Utilizați butoanele [▲], [▼], [◀] și [▶] pentru a corecta poziția colțului.

Când apăsați pe butonul [↵], se afișează ecranul prezentat la pasul 4 care vă permite să selectați zona de corectat.

Dacă în timpul ajustării se afișează mesajul "Nu se mai pot face mutări.", nu mai puteți ajusta forma în direcția indicată de triunghiul gri.



[◀/▶]: Ajustează
[Esc]/[↵]: Retur

- 6 Repetați pașii 4 și 5, după caz, pentru a regla restul colțurilor.
- 7 Când ați terminat, apăsați pe butonul [Menu] pentru a ieși din meniul de corectare.

Corectare arc

- 1 Apăsați pe butonul [Menu] în timpul proiecției.
- 2 Selecți **Corectare geometrică** din **Setări**.
- 3 Selecți **Corectare arc** și apoi apăsați pe butonul [↵].
Dacă pe ecran este afișat mesajul "Dacă se schimbă setarea, imaginea poate fi distorsionată.", apăsați pe butonul [↵].
- 4 Utilizați butoanele [▲], [▼], [◀] și [▶] pentru a selecta zona pe care doriți să o ajustați și apoi apăsați pe butonul [↵].



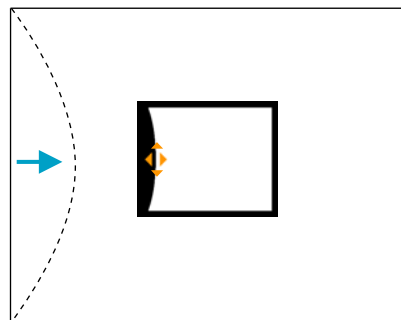
Când selectați un colț, puteți regla cele două laturi aparținând colțului.



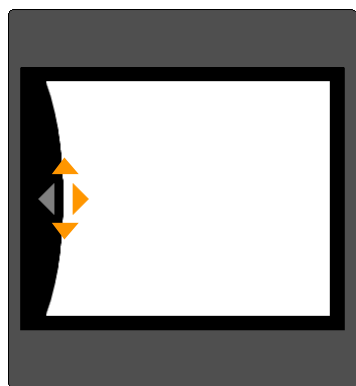
Dacă butonul [Esc] este apăsat pentru cel puțin 2 secunde, va fi afișat ecranul de confirmare a resetării la valorile implicite.

Selecți **Da** pentru a reseta rezultatele obținute folosind Corectare arc.

- 5 Folosiți butoanele [▲], [▼], [◀] și [▶] pentru a ajusta forma.



Dacă triunghiul din direcția de poziționare a formei devine gri, așa cum este indicat în imaginea de mai jos, înseamnă că rotirea formei nu poate continua.

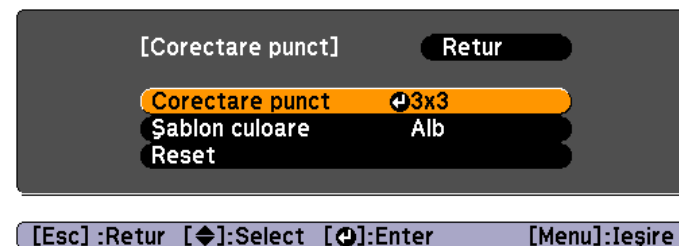


- 6 Apăsați butonul [Esc] pentru a reveni la ecranul precedent.
- 7 Repetați procedurile din pașii 4 și 6, după caz, pentru a regla restul părților.
- 8 Când ați terminat, apăsați pe butonul [Menu] pentru a ieși din meniul de corectare.

Corectare punct

Imaginea proiectată este împărțită pe grile și corectează distorsiunile prin mutarea punctului de intersecție dintr-o parte în alta sau sus și jos.

- 1 Apăsați pe butonul [Menu] în timpul proiecției.
- 2 Selectați **Corectare geometrică** din **Setări**.
- 3 Selectați **Corectare punct** și apoi apăsați pe butonul [↵].
Dacă pe ecran este afișat mesajul "Dacă se schimbă setarea, imaginea poate fi distorsionată.", apăsați pe butonul [↵].
- 4 Selectați **Corectare punct** și apoi apăsați pe butonul [↵].



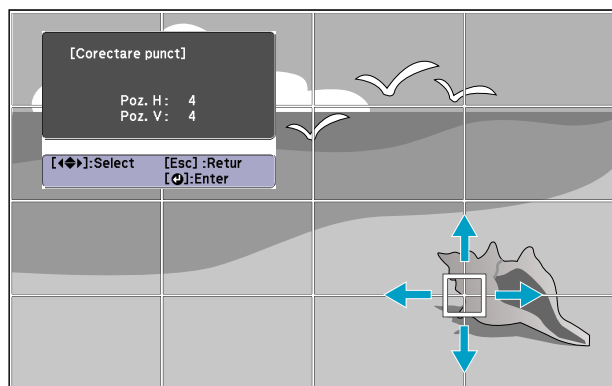
Corectare punct: efectuează corectări punctuale.

Șablon culoare: selectați culoarea grilei afișate la efectuarea corecțiilor.

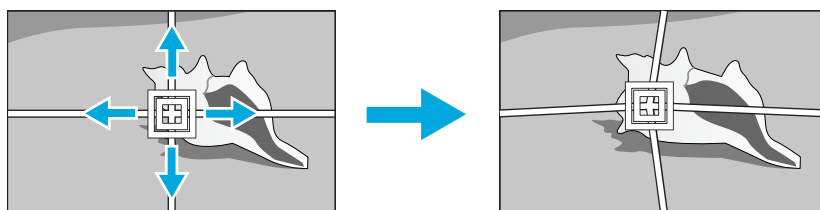
Reset: resetează toate corecțiile pentru **Corectare punct** la valorile implicite.

- 5 Selectați numărul de linii al grilei (**3x3**, **5x5** sau **9x9**) și apoi apăsați pe butonul [↵].

- 6** Utilizați butoanele [▲], [▼], [◀] și [▶] pentru a vă deplasa la punctul pe care doriți să îl corecți și apoi apăsați pe butonul [↵].



- 7** Utilizați butoanele [▲], [▼], [◀] și [▶] pentru a corecta distorsiunea.



Pentru a continua corectarea unui alt punct, apăsați pe butonul [Esc] pentru a reveni la ecranul precedent și apoi repetați pașii 6 și 7.



De fiecare dată când apăsați pe butonul [↵], puteți afișa sau ascunde imaginea și grila.

- 8** Când ați terminat, apăsați pe butonul [Menu] pentru a ieși din meniul de corectare.

Selectarea calității de proiecție (Selectarea Mod culoare)

Puteți obține imagini de calitate optimă prin selectarea setărilor care corespund cel mai bine mediului în care faceți proiecția. Strălucirea imaginii variază în funcție de modul selectat.

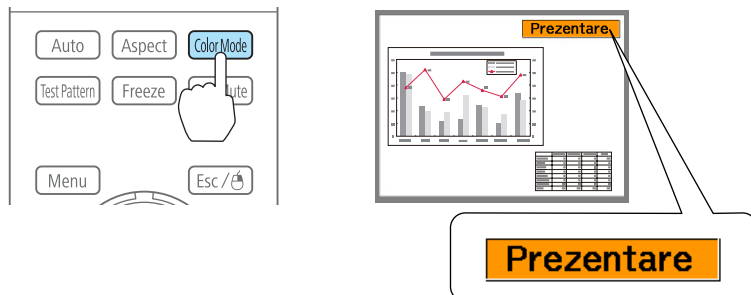
Mod	Aplicație
Dinamic	Acest mod este ideal de utilizat în camerele luminoase. Acesta este modul cel mai strălucitor.
Prezentare	Acest mod este ideal pentru susținerea de prezentări, cu ajutorul materialelor color, în camere luminoase.
Teatru	Este ideal pentru a viziona filme într-o cameră neluminată. Oferă imaginii un aspect natural.
Foto*1	Ideal pentru proiectarea unor imagini statice precum fotografiile, într-o cameră luminoasă. Imaginile sunt vii și contrastante.
Sporturi*2	Ideal pentru a urmări programele TV într-o cameră luminoasă. Imaginile sunt strălucitoare și pline de viață.
sRGB	Este ideal pentru imaginile care respectă standardul de culoare sRGB .
DICOM SIM*1	Acest mod este ideal pentru proiecția radiografiilor cu raze X și a altor imagini din domeniul medical. Sunt produse imagini cu umbre clare. Proiectorul nu este un dispozitiv medical și nu poate fi utilizat pentru diagnostic medical.
Proiecție multiplă	Ideal pentru proiectarea de la mai multe proiectoare. Se reduce la minimum diferența tonului de culoare dintre fiecare imagine proiectată.

*1 Acest mod poate fi selectat numai la preluarea unor semnale de intrare RGB sau dacă opțiunea LAN este selectată ca sursă de intrare.

*2 Acesta poate fi selectat numai la preluarea unor semnale video pe componente sau dacă sursa selectată este Video sau S-Video.

De fiecare dată când apăsați pe butonul [Color Mode], numele Mod culoare se afișează pe ecran, iar Mod culoare se modifică.

Telecomanda



Puteți seta Mod culoare din meniul Configurare.

☛ Imagine - Mod culoare [p.75](#)

Proiectarea imaginilor 3D

(numai pentru EB-4955WU/EB-4950WU/EB-4855WU/EB-4850WU)

Utilizând două proiectoare, puteți proiecta imagini 3D pasive. Pentru a proiecta și vizualiza imagini 3D, aveți nevoie de următoarele articole opționale. Asigurați-vă că ați citit notele din ghidul utilizatorului incluse cu articolele opționale.

- Polarizator (ELPPL01)
- Ochelari 3D pasivi (ELPGS02A/ELPGS02B)

☛ "Accesorii opționale" [p.139](#)

La proiectarea imaginilor 3D, selectați pentru **Imagini 3D** opțiunea **Pornit** din meniul de configurare.

☛ Semnal - Configurare 3D - Imagini 3D [p.76](#)

La proiectarea imaginilor 3D sunt disponibile următoarele moduri culoare. La proiectarea folosind polarizatoarele opționale (ELPPL01), puteți vizualiza imaginile în nuanța optimă de culoare.

- Dinamic 3D
- Prezentare 3D
- Teatru 3D
- Proiecție multiplă 3D



Acest proiector aranjează direcția de polarizare a proiecției pentru R (roșu), G (verde) și B (albastru). Nu este nevoie să inversați semnalele de imagine pentru ochiul stâng și ochiul drept G (verde).

Modificarea formatului imaginii proiectate

Puteți modifica opțiunea Format imagine» pentru imaginea proiectată pentru a se potrivi cu tipul, cu formatul înălțimii și lățimii și cu rezoluția semnalelor de intrare.

Modurile aspect disponibile diferă în funcție de opțiunea selectată pentru Tip ecran.



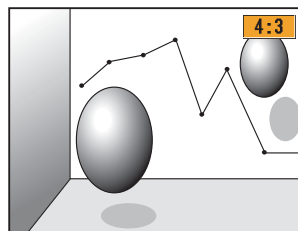
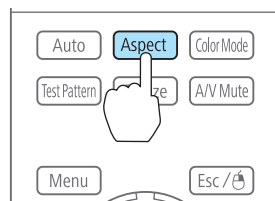
Selectați opțiunea dorită pentru **Tip ecran** înainte de a schimba formatul imaginii.

☛ "Configurarea ecranului" [p.20](#)

Metodele de modificare

De fiecare dată când apăsați pe butonul [Aspect] pe telecomandă, numele modului de aspect se afișează pe ecran, iar formatul de imagine se modifică.

Telecomanda



Modul Aspect	Explicație
Auto	Proiectează la un format de imagine corespunzător, pe baza informațiilor de la semnalul de intrare.
Normal	Proiectează păstrând formatul imaginii de intrare.
4:3	Proiectează la un format de imagine de 4:3.
16:9	Proiectează la un format de imagine de 16:9.
Plin	Proiectează pe toată suprafața ecranului proiectat.
Zoom	Proiectează prin mărirea imaginii de intrare la mărimea ecranului proiectat, păstrând formatul imaginii. Zonele care depășesc marginile ecranului proiectat nu vor fi proiectate.
Nativ	Proiectează în centrul ecranului proiectat la rezoluția imaginii de intrare. Zonele care depășesc marginile ecranului proiectat nu vor fi proiectate.



- De asemenea, puteți seta formatul imaginii din meniul Configurare.


Semnal - Aspect p.76


- Dacă lipsesc porțiuni din imaginea primită de la calculator, selectați pentru **Rezoluție** opțiunea **Lat** sau **Normal** din meniul de configurare, în funcție de rezoluția calculatorului.

Semnal - Rezoluție p.76

Modul aspect va fi modificat conform instrucțiunilor din tabelul de mai jos.






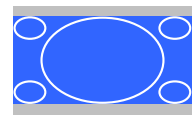
Următoarele culori din imaginile ecranelor din tabele indică zone care nu sunt afișate pe ecran.









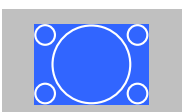
: zona în care imaginea nu este afișată depinde de setarea definită pentru tipul ecranului.

: zona în care imaginea nu este afișată depinde de setarea definită pentru modul aspect.

EB-4955WU/EB-4950WU/EB-4855WU/EB-4850WU/EB-4750W

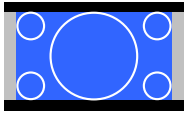
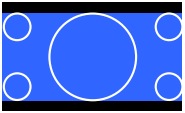
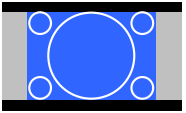
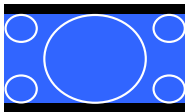
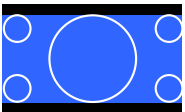
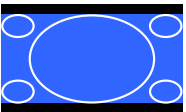

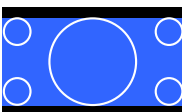

Setarea definită pentru tipul ecranului: 16:10

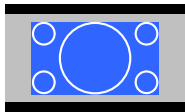
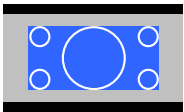
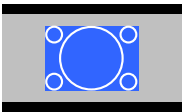
	Formatul de imagine selectat pentru semnalul de intrare		
	16:10	16:9	4:3
Auto sau Normal			
16:9			

	Formatul de imagine selectat pentru semnalul de intrare		
	16:10	16:9	4:3
Plin			
Zoom			
Nativ*			

* Imaginea poate să difere în funcție de rezoluția semnalului de intrare.


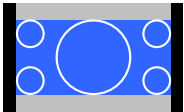
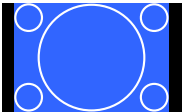


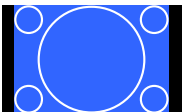
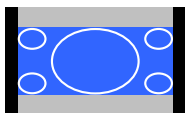

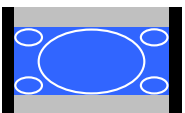


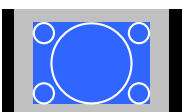
Setarea definită pentru tipul ecranului: 16:9

	Formatul de imagine selectat pentru semnalul de intrare		
	16:10	16:9	4:3
Auto sau Normal			
Plin			
Zoom			













	Formatul de imagine selectat pentru semnalul de intrare		
	16:10	16:9	4:3
Nativ*			

* Imaginea poate să difere în funcție de rezoluția semnalului de intrare.

Setarea definită pentru tipul ecranului: 4:3



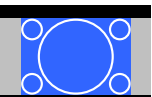






	Formatul de imagine selectat pentru semnalul de intrare		
	16:10	16:9	4:3
Auto sau Normal			
4:3			
16:9			
Nativ*			




* Numai imagini primite de la un calculator și imagini de la portul HDMI. Imaginea poate să difere în funcție de rezoluția semnalului de intrare.

	Formatul de imagine selectat pentru semnalul de intrare		
	16:10	16:9	4:3
Auto sau Normal			
4:3			
16:9			
Nativ*			

* Numai imagini primite de la un calculator și imagini de la portul HDMI.
Imaginea poate să difere în funcție de rezoluția semnalului de intrare.
















Setarea definită pentru tipul ecranului: 16:9

	Formatul de imagine selectat pentru semnalul de intrare		
	16:10	16:9	4:3
Auto sau Normal			
Plin			
Zoom			

	Formatul de imagine selectat pentru semnalul de intrare		
	16:10	16:9	4:3
Nativ*			

* Imaginea poate să difere în funcție de rezoluția semnalului de intrare.

Setarea definită pentru tipul ecranului: 16:10

	Formatul de imagine selectat pentru semnalul de intrare		
	16:10	16:9	4:3
Auto sau Normal			
16:9			
Plin			
Zoom			
Nativ*			

* Imaginea poate să difere în funcție de rezoluția semnalului de intrare.

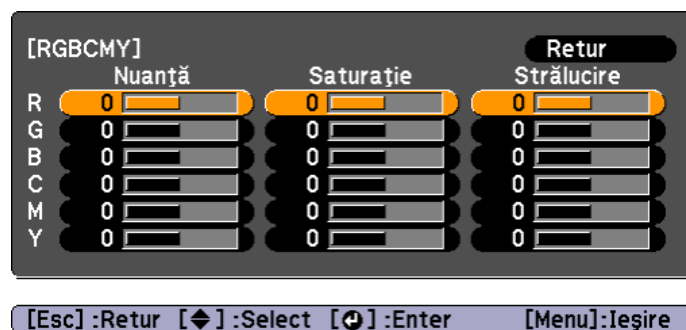
Ajustarea imaginii

Ajustarea opțiunilor Nuanță, Saturație și Strălucire

Pot fi ajustate opțiunile Nuanță, Saturație și Strălucire pentru fiecare componentă de culoare R (roșu), G (verde), B (albastru), C (cyan), M (magenta) și Y (galben).

Realizați setări în meniul de configurare.

 **Imagine - Avansat - RGBCMY** [p.75](#)



Ajustarea opțiunii Gamma

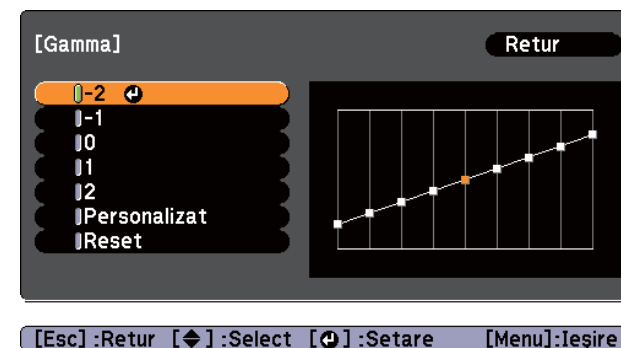
Ajustează diferențele de culoare pentru imaginea proiectată care se produc în funcție de dispozitivul conectat.

Realizați setări în meniul de configurare.

 **Imagine - Avansat - Gamma** [p.75](#)

Selectați și reglați valoarea de corecție

 **Imagine - Avansat - Gamma** [p.75](#)



Când este selectată o valoare mai mică, zonele întunecate din imagine devin mai strălucitoare, dar saturația culorilor din zonele mai deschise se poate reduce. Când se selectează o valoare mai mare, puteți reduce strălucirea generală a imaginii pentru ca imaginea să devină mai clară.


Dacă selectați **DICOM SIM** din **Mod culoare** în meniul **Imagine**, selectați valoarea de ajustare în funcție de dimensiunea de proiectie.

- Dacă dimensiunea de proiectie este de 120 de inch sau mai puțin, selectați o valoare mare.
- Dacă dimensiunea de proiectie este de 120 de inch sau mai mult, selectați o valoare mică.

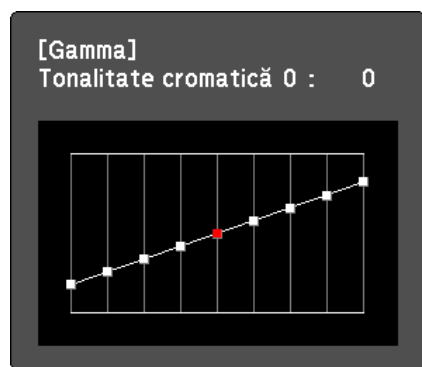
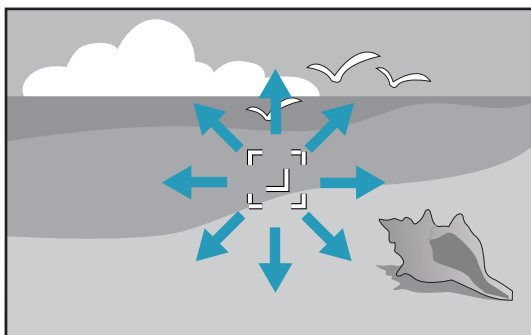


Este posibil ca imaginile medicale să nu fie reproduse corect conform setărilor și specificațiilor de ecran.

Reglați în timp ce vizualizați imaginea

 **Imagine - Avansat - Gamma - Personalizat - Faceți ajustarea conform imaginii** [p.75](#)

Mutați cursorul pe imaginea proiectată în partea a cărei strălucire doriți să o luminozitate, apoi apăsați pe butonul [↵]. Utilizați butoanele [▲][▼] pentru a ajusta valoarea.



Reglați folosind graficul de reglare gamma

☛ **Imagine - Avansat - Gamma - Personalizat - Faceți ajustarea conform graficului** [p.75](#)

Faceți reglarea privind graficul de reglare gamma.



Corectarea diferenței de culoare când se proiectează de la mai multe proiectoare

Când mai multe proiectoare sunt aliniate și proiectează imagini, puteți corecta strălucirea și tonul de culoare pentru fiecare imagine de projector utilizând ajustarea de culoare multi-ecran, astfel încât culorile imaginilor de la fiecare projector să se potrivească.



În unele cazuri, este posibil ca strălucirea și tonul culorii să nu se potrivească integral, chiar și după corectare.

Rezumatul procedurii de corectare

Când sunt configurate mai multe proiectoare și trebuie să efectuați unele corecții, respectați următoarea procedură pentru a corecta proiectoarele pe rând.

1. Setați ID-ul proiectorului

Setați un ID de projector unic pentru proiectorul țintă pentru a putea limita proiectorul care este corectat.

☛ "Setările ID" [p.26](#)

2. Corecții diferența de culoare.

Puteți efectua corecția de culoare în timp ce proiectați de la mai multe proiectoare. Puteți ajusta culoarea de la negru la alb, în cinci etape, numite niveluri, de la 1 la 5 și în fiecare dintre aceste cinci niveluri puteți regla următoarele două puncte.

- Corectarea strălucirii

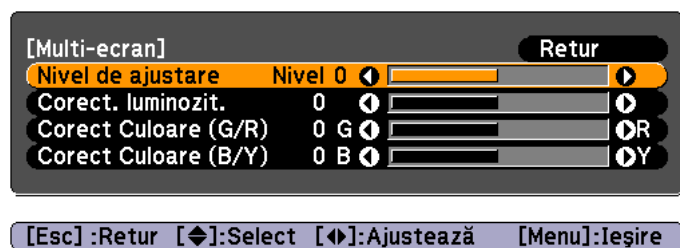
Puteți corecta strălucirea imaginilor pentru a le egaliza pe toate.

- Corectarea culorilor

Puteți corecta culorile imaginilor, astfel încât acestea să se potrivească.

Corectarea

- 1 Apăsați pe butonul [Menu] în timpul proiectiei.
- 2 Selectați **Proiecție multiplă** din meniul **Extins**.
- 3 Selectați **Multi-ecran** și apoi apăsați pe butonul [↩].
Va fi afișat următorul ecran.



Nivel de ajustare: sunt disponibile cinci niveluri începând de la alb, până la gri și terminând cu negru. Ajustați individual fiecare nivel.

Corect. luminozită.: Reglați de la negru spre alb pentru fiecare ton de culoare.

Corect Culoare (G/R): ajustează tonul culorii pentru verde și roșu.

Corect Culoare (B/Y): ajustează tonul culorii pentru albastru și galben.

- 4 Selectați **Nivel de ajustare** și apoi utilizați butoanele [◀][▶] pentru a defini nivelul de ajustare.
- 5 Selectați **Corect. luminozită.** și apoi utilizați butoanele [◀][▶] pentru a regla strălucirea.
- 6 Selectați **Corect Culoare (G/R)** sau **Corect Culoare (B/Y)** și apoi utilizați butoanele [◀][▶] pentru a ajusta culoarea.
- 7 Reveniți la pasul 4 și ajustați fiecare nivel.
- 8 Când ați terminat, apăsați pe butonul [Menu] pentru a ieși din meniul de corectare.

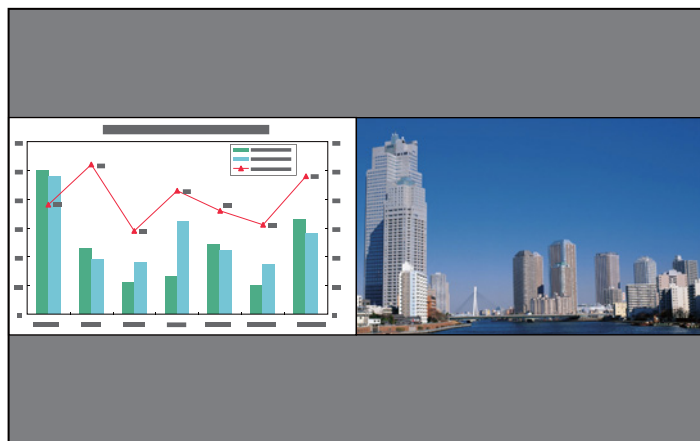


Funcții utile

În acest capitol sunt prezentate sfaturi utile pentru realizarea prezentărilor și funcțiile de securitate.

Proiectarea simultană a două imagini (Split Screen)

Puteți proiecta simultan imagini din două surse pe partea din dreapta și din stânga a ecranului.



- Următoarele combinații de surse de intrare a semnalului nu pot fi proiectate folosind funcția de divizare a ecranului, Split Screen.
Calculator - BNC, S-Video - Video
De asemenea, dacă utilizați modelul EB-4955WU/EB-4950WU/EB-4855WU/EB-4850WU, nu veți putea proiecta imagini de la o sursă LAN (imagini de la un calculator din rețea) folosind opțiunea Split Screen.
- Nu puteți proiecta aceeași sursă a semnalului de intrare pe ambele părți ale ecranului divizat (stânga și dreapta).

Proceduri de operare

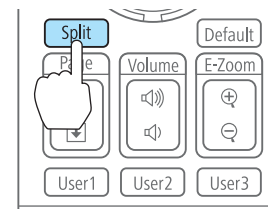
Proiecția pe un split screen

1

Apăsați pe butonul [Split] în timpul proiecției.

Sursa de intrare selectată în mod curent este proiectată pe partea din stânga a ecranului.

Telecomanda



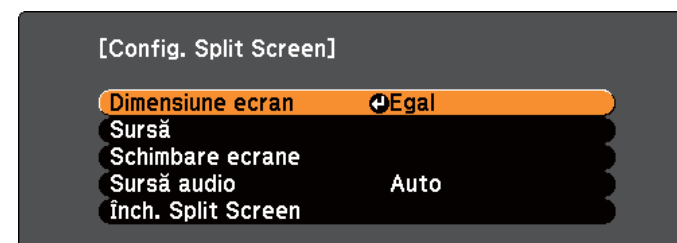
Puteți executa aceleași operațiuni din meniul de configurare.

☛ **Setări - Split Screen** p.78

2

Apăsați pe butonul [Menu].

Se afișează ecranul Config. Split Screen.



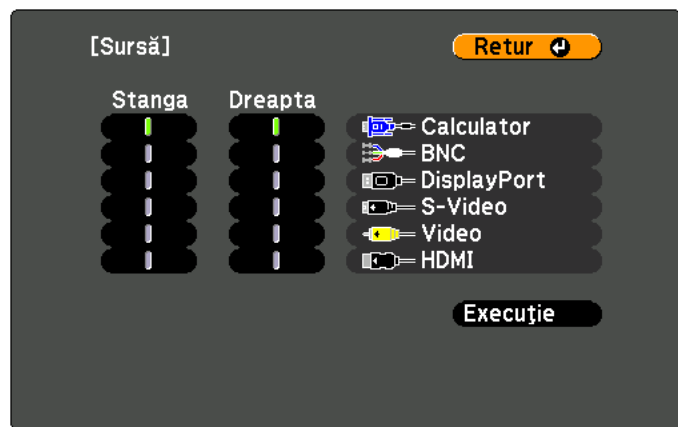
[◀] : Select [▶] : Enter

[Menu] : Ieșire

3

Selectați **Sursă** și apăsați pe butonul [↵].

- 4** Selectați fiecare sursă de intrare **Stanga** și **Dreapta**.



[Esc] / [↩]:Retur [⬇]:Select [Menu]:Ieșire



Puteți executa aceleași operațiuni urmând indicațiile de mai jos.

☛ "Detectarea automată a semnalelor de intrare și modificarea imaginii proiectate (Căutare sursă)" [p.39](#)

☛ "Comutarea la imaginea țintă utilizând telecomanda" [p.40](#)

- 5** Selectați **Execuție** și apoi apăsați pe butonul [↩].

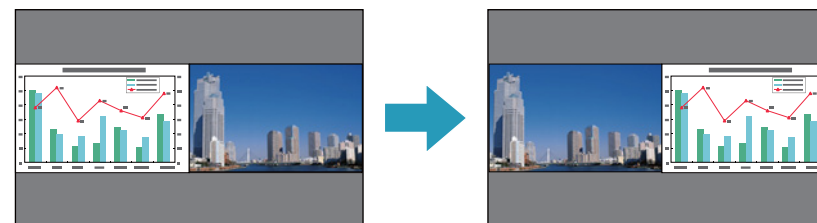
Pentru a schimba sursa în timpul proiecției de tip ecran divizat, porniți procedura de la pasul 2.

Comutarea între ecranul din stânga și cel din dreapta

Utilizați următoarea procedură pentru a comuta între imaginile proiectate afișate pe ecranele din stânga și din dreapta.

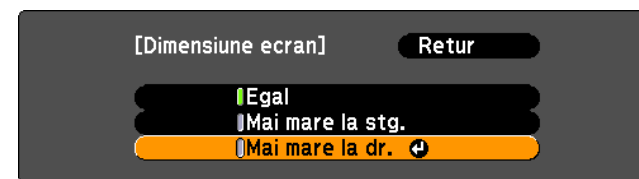
- 1** Apăsați pe butonul [Menu] în timpul proiecției de tip ecran divizat.

- 2** Selectați **Schimbare ecrane** și apoi apăsați pe butonul [↩].
Imaginile proiectate în partea din stânga și din dreapta sunt interschimbate.



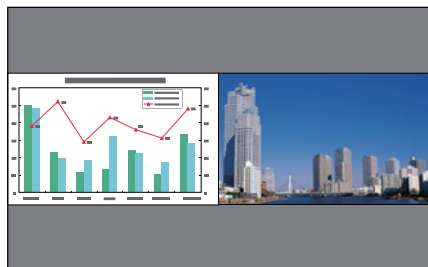
Comutarea între dimensiunea imaginii din stânga și cea a imaginii din dreapta

- 1** Apăsați pe butonul [Menu] în timpul proiecției de tip ecran divizat.
2 Selectați **Dimensiune ecran** și apoi apăsați pe butonul [↩].
3 Selectați dimensiunea de ecran pe care doriți să o afișați și apoi apăsați pe butonul [↩].

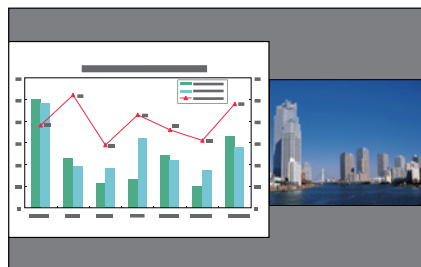


Imaginile proiectate vor apărea așa cum este arătat mai jos, după setarea dimensiunii ecranului.

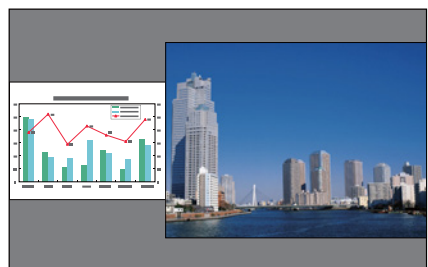
Egal



Mai mare la stg.



Mai mare la dr.



- Nu puteți mări simultan imaginea din stânga și cea din dreapta.
- Când o imagine este mărită, cealaltă se reduce.
- În funcție de semnalele video introduse, este posibil ca imaginile din stânga și din dreapta să nu apară la aceeași dimensiune, chiar dacă este setată opțiunea **Egal**.

Schimbarea semnalului audio

- 1 Apăsați pe butonul [Menu] în timpul proiecției de tip ecran divizat.
- 2 Selectați **Sursă audio** și apoi apăsați pe butonul [↵].

- 3 Selectați fișierul audio pe care doriți să îl redați și apoi apăsați pe butonul [↵].

Dacă selectați **Auto**, semnalul audio va fi redat la afișarea ecranului ale cărui dimensiuni sunt mai mari.


Dacă ecranele sunt egale, semnalul audio va fi redat la afișarea ecranului din stânga.



Terminarea funcției split screen

Apăsați butonul [Esc] pentru a închide proiectarea pe ecran divizat.

Etapele următoare pot fi de asemenea utilizate pentru a termina funcția split screen.

- Apăsați pe butonul [Split] de pe telecomandă.
- Selectați **Înch. Split Screen** din ecranul Config. Split Screen.  p.54

Restricții în timpul proiecției de tip ecran divizat

Restricții de operare

Următoarele operații nu pot fi efectuate pe durata proiecției de tip split screen.

- Setarea meniului de configurare
- E-Zoom
- Modificarea modului de aspect
- Utilizând butoanele [User1], [User2] sau [User3] de pe telecomandă

- Ajutorul poate fi afișat numai când nu se preiau la intrare semnale de imagine sau când este afișată o notificare de eroare sau de avertizare.
- Logo-ul utilizatorului nu va fi afișat.

Limitări referitoare la imagini

- Valorile implicite pentru meniul **Imagine** sunt aplicate imaginii de pe ecranul din dreapta. Totuși, setările pentru imaginea proiectată pe ecranul din stânga sunt aplicate imaginii de pe ecranul din dreapta pentru **Mod culoare**, **Temp. Abs. Culoare** și **Avansat**.
- Opțiunea **Diafragmă automată** nu este disponibilă.
 - ☛ **Imagine - Diafragmă automată** [p.75](#)

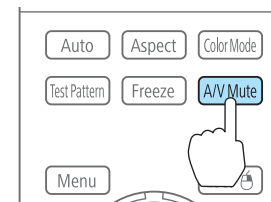
Ascunderea temporară a imaginii și a sunetului (A/V Mute)

Puteți utiliza acest buton atunci când doriți să concentrați atenția auditoriului către ceea ce aveți de spus sau dacă nu doriți să prezentați unele detalii, de exemplu atunci când treceți de la un fișier la altul în cazul unei prezentări proiectate de pe un calculator.



Opțiunea A/V Mute va fi aplicată sau anulată de fiecare dată când apăsați pe butonul [A/V Mute].

Telecomanda



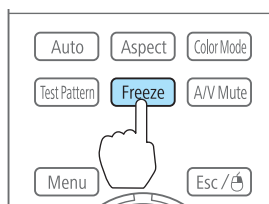
- Dacă pentru **Eliberare A/V Mute** selectați opțiunea **A/V Mute** din meniul de configurare, următoarele operații vor putea fi efectuate fără a elibera butonul A/V mute.
 - ☛ **Extins - Funcționare - Eliberare A/V Mute** [p.79](#)
 - Schimbarea sursei folosind butoanele de schimbare a sursei de intrare de pe telecomandă.
 - ☛ "Comutarea la imaginea țintă utilizând telecomanda" [p.40](#)
 - Controlul proiectorului de la calculator folosind comenzile de comunicare.
 - ☛ "Monitorizarea și controlul" [p.129](#)
- Butonul A/V mute poate fi dezactivat numai prin apăsarea pe butonul [A/V Mute] sau prin trimiterea comenzii de dezactivare (Off) a funcției A/V Mute.
- Când proiectați imagini în mișcare, imaginile și sunetul se redau în continuare în timp ce funcția A/V Mute este activată. Nu se poate relua proiecția din punctul în care s-a activat funcția A/V Mute.
- Puteți selecta ecranul afișat când se apasă pe butonul [A/V Mute] în meniul Configurare.
 - ☛ **Extins - Ecran - A/V Mute** [p.79](#)
- Lampa este aprinsă în continuare în modul A/V Mute, astfel că numărul de ore de funcționare a lămpii continuă să crească.

Înghețarea imaginii (Înghet)

Când este activată funcția Îngheț pentru imagini în mișcare, imaginea blocată continuă să se proiecteze, astfel încât dumneavoastră să proiectați o imagine animată cadru cu cadru ca în cazul unei imagini statice. De asemenea, puteți efectua operații precum schimbarea fișierelor în timpul prezentării de pe un calculator fără a proiecta imagini dacă funcția Îngheț a fost deja activată.

De fiecare dată când apăsați pe butonul [Freeze], funcția Îngheț se activează sau se dezactivează.

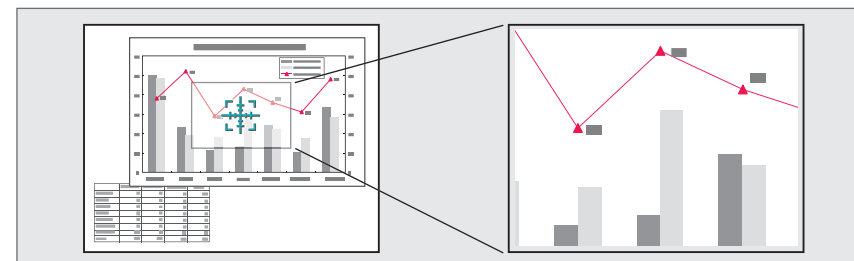
Telecomanda



- Semnalul audio nu se oprește.
- Când proiectați imagini în mișcare, imaginile se redau în continuare în timp ce ecranul este blocat. Nu se poate relua proiecția din punctul în care ecranul a fost blocat.
- Dacă se apasă butonul [Freeze] în timp ce se afișează meniul Configurare sau ecranul Ajutor, meniul sau ecranul Ajutor se închide.
- Îngheț funcționează chiar dacă este folosită funcția E-Zoom.

Mărirea unei porțiuni din imagine (E-Zoom)

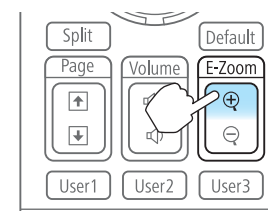
Această funcție este utilă dacă doriți să măriți imaginile pentru a le putea vedea în detaliu, de exemplu graficele sau tabelele.



1 Porniți E-Zoom.

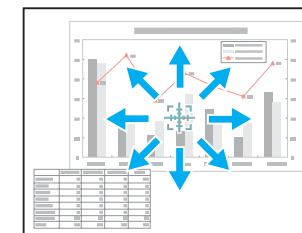
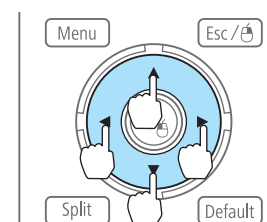
Apăsați pe butonul [⊕] pentru a afișa Crucea (⊕).

Telecomanda



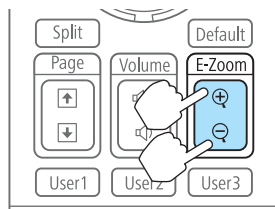
2 Mutați Crucea (⊕) în zona imaginii pe care doriți să o măriți.

Telecomanda



3 Mărirea.

Telecomanda



Butonul [⊕]: Extinde zona de fiecare dată când se apasă. Puteți face operația de mărire mai rapid ținând apăsat butonul.

Butonul [⊖]: Reduce imaginile care au fost mărite.

Butonul [Esc]: Revocă funcția E-Zoom.



În timpul proiecției mărite, apăsați pe butoanele [▲], [▼], [◀] sau [▶] pentru a derula imaginea.

Salvarea unui logo utilizator

Puteți salva imaginea proiectată în prezent pe ecran ca Logo utilizator.



După salvarea siglei de utilizator, aceasta nu mai poate fi schimbată înapoi în sigla inițială.

1 Proiectați imaginea pe care doriți să o salvați ca logo de utilizator, apoi apăsați butonul [Menu].

☛ "Utilizarea Meniul Configurare" [p.72](#)

2 Selectați **Logo utilizator** din meniul **Extins**.



- Dacă pentru **Protej.logo utilizator** din **Protejat de parolă** ați setat opțiunea **Pornit**, pe ecran va fi afișat un mesaj, iar sigla utilizatorului nu va putea fi modificată. Puteți face modificări numai după selectați pentru **Protej.logo utilizator** opțiunea **Oprit**.

☛ "Administrarea utilizatorilor (Protejat de parolă)" [p.66](#)

- Dacă opțiunea **Logo utilizator** este selectată în timp ce utilizați comenzile Corectare geometrică, E-Zoom sau Aspect, funcția aflată în execuție va fi anulată temporar.

3

Când se afișează mesajul "Alegeți această imagine ca Logo utilizator?", selectați **Da**.



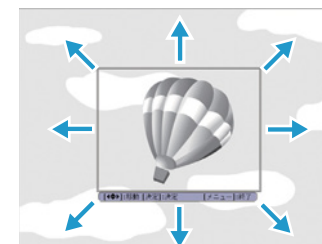
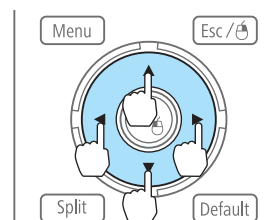
Dacă apăsați pe butonul [↩], este posibil ca dimensiunea ecranului să se modifice în funcție de semnal, pentru a corespunde cu rezoluția actuală a semnalului de imagine.

4

Deplasați dreptunghiul pentru a selecta acea parte din imagine, care va fi utilizat ca logo utilizator.

Puteți efectua aceleași operații din panoul de control de pe proiector.

Telecomanda



Puteți salva la o dimensiune de 400x300 de puncte.

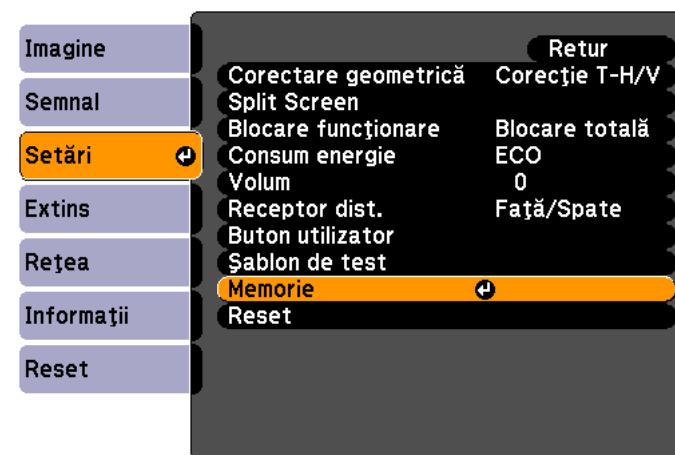
- 5** Când apăsați pe butonul [↩] și se afișează mesajul "Selectați această imagine?", selectați **Da**.
- 6** Selectați gradul de detaliere din ecranul cu setări pentru panoramare.
- 7** Când se afișează mesajul "Salvați această imagine ca Logo utilizator?", selectați **Da**.
Imaginea este salvată. După ce imaginea a fost salvată, este afișat mesajul "Finalizat."



În momentul salvării logo-ului utilizator, vechiul logo utilizator va fi șters.

Setările definite pentru imaginea afișată în prezent sunt salvate ca o memorie, permițând încărcarea lor de fiecare dată când aveți nevoie. Setările definite pentru următoarele elemente din meniu vor fi salvate în memorie.

Meniu superior	Submeniu
Imagine	Toate elementele de setare
Semnal	Configurare 3D Progresiv Reducere zgomot Filtru red.zgomot Interval video Baleiaj în exces Procesare imagine
Setări	Consum energie
Extins	Proiecție multiplă - Multi-ecran



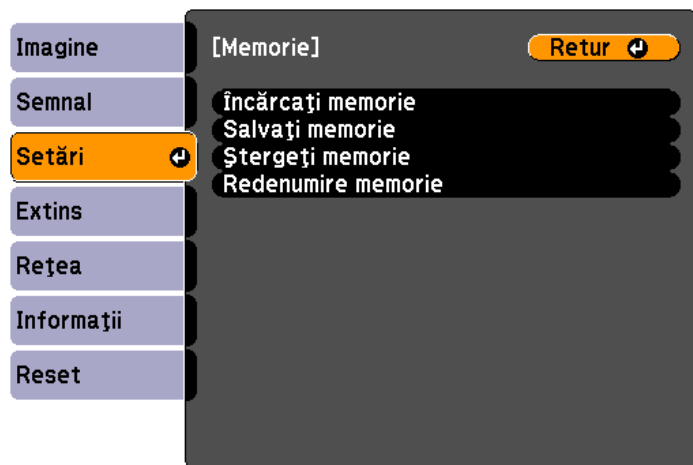
- 3 Selectați funcția pe care doriți să o utilizați și apoi apăsați pe butonul [↵].

Dacă pe ecran este afișată o imagine, puteți utiliza numai funcțiile **Încărcați memorie** și **Salvați memorie**.

Salvarea/încărcarea/ștergerea memoriei

- 1 Apăsați pe butonul [Menu] în timp ce o imagine este afișată.
☛ "Utilizarea Meniul Configurare" [p.72](#)

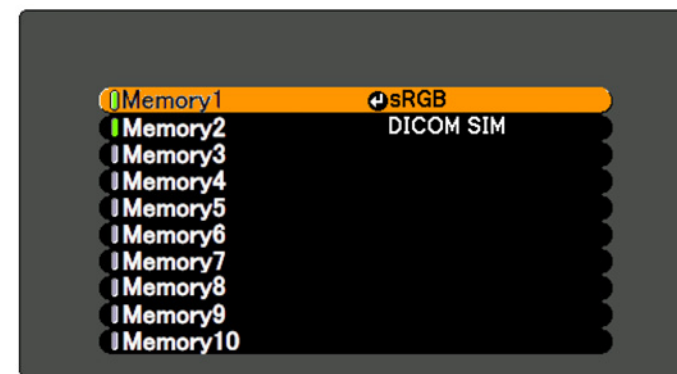
- 2 Selectați **Memorie** din **Setări**.



Funcție	Explicație
Încărcați memorie	Încarcă memoria salvată. Dacă ați selectat o memorie și apăsați pe butonul [↵], setările aplicate imaginii curente vor fi înlocuite cu setările salvate în memorie.
Salvați memorie	Setările imaginii afișate în prezent pe ecran sunt salvate ca o memorie. Dacă selectați numele unei memorii și apăsați pe butonul [↵], setările respective vor fi salvate.
Ștergeți memorie	Șterge memoria înregistrată. Dacă selectați numele unei memorii și apăsați pe butonul [↵], pe ecran va fi afișat un mesaj. Selectați opțiunea Da și apoi apăsați butonul [↵] pentru a șterge memoria selectată. Puteți șterge toate memoriile din Resetați memoria . 🖱️ Reset - Resetați memoria p.91

Funcție	Explicație
Redenumire memorie	Pentru modificarea numelui memoriei. Selectați numele memoriei pe care doriți să îl modificați și apoi apăsați pe butonul [↵]. Introduceți numele memoriei folosind tastatura. 🖱️ "Utilizarea tastaturii virtuale" p.84 Dacă ați terminat, mutați cursorul deasupra butonului Finish și apoi apăsați pe butonul [↵].

Dacă o memorie a fost deja salvată, numele memoriei și modul culoare al acesteia vor fi afișate.



Dacă semnul din partea stângă a memoriei este verde, înseamnă că memoria a fost deja înregistrată. Dacă selectați o memorie înregistrată, pe ecran va fi afișat un mesaj în care vi se solicită să confirmați suprascrierea memoriei. Dacă selectați **Da**, setările precedente sunt șterse și setările curente sunt înregistrate.

Puteți programa pornirea/oprirea proiectorului și comutarea sursei de intrare pe măsura evenimentelor din program. Evenimentele înregistrate sunt executate în mod automat la ora și data specificate sau săptămânal.



Avertisment

Nu așezați obiecte inflamabile în fața lentilei. Dacă setați programul să pornească automat proiectorul, orice obiecte inflamabile așezate în fața lentilei pot provoca un incendiu.

Salvarea unui program



- Puteți defini sau ajusta data și ora proiectorului în **Dată & oră** din meniul de configurare.
☛ "Potrivirea ceasului proiectorului" [p.27](#)
- Dacă pentru **Protecție oră/agendă** ați selectat opțiunea **Pornit** din **Protejat de parolă**, setările asociate cu funcția de programare nu vor mai putea fi modificate. Puteți modifica aceste setări după ce ați selectat pentru **Protecție oră/agendă** opțiunea **Oprit**.
☛ "Administrarea utilizatorilor (Protejat de parolă)" [p.66](#)

Metode de setare

- Apăsați pe butonul [Menu] în timpul proiecției.
☛ "Utilizarea Meniul Configurare" [p.72](#)
- Selectați **Setări agendă** din meniul **Extins**.
- Selectați **Adăugare nou** din meniul **Program**.



4

Definiți programul.

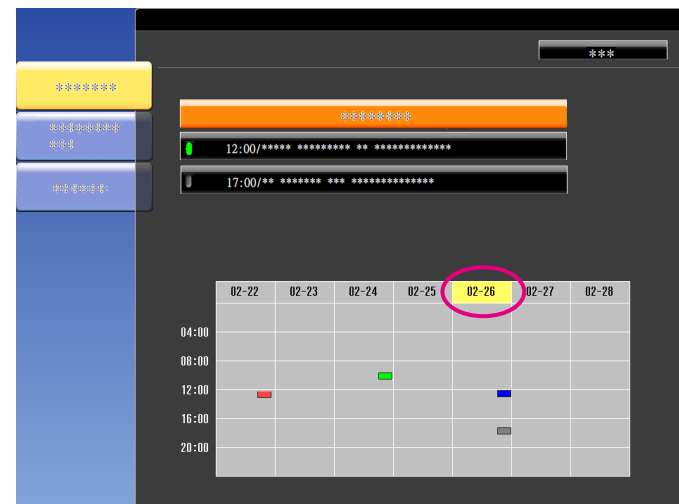
Nume submeniuri	Funcție
Configurare eveniment	<p>Selectați o operație a proiectorului la care să se execute evenimentul. Selectați Nu a fost modificat pentru elementele pe care nu doriți să le modificați la producerea evenimentului.</p> <p>Puteți seta următoarele operațiuni ale elementelor.</p> <ul style="list-style-type: none"> Alimentare Sursă Consum energie A/V Mute Volum
Configurare dată / oră	<p>Setați data, ziua săptămânii și ora pentru a executa evenimentul. Utilizați tastatura virtuală pentru a introduce data și ora.</p> <p>☛ "Utilizarea tastaturii virtuale" p.84</p> <p>Dacă ați terminat, mutați cursorul deasupra butonului Finish și apoi apăsați pe butonul [↩].</p>

- 5 Selectați **Salvare** și apoi apăsați pe butonul [↵].
Pentru a înregistra programe suplimentare, repetați pașii de la 3 la 5.
- 6 Selectați **Setare terminată** și apoi selectați **Da** pentru a termina salvarea.

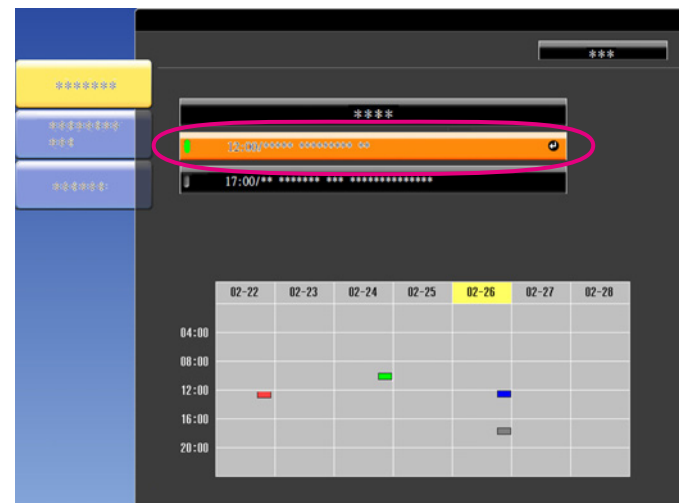


Un ecranul **Setări agendă** va fi afișat un calendar (ecranul din pasul 3). Indicatorul se va aprinde dacă un eveniment este salvat. (■ : eveniment unic; ■ : eveniment periodic; ■ : activare/dezactivare comunicare; ■ : eveniment invalid)

Utilizați butoanele [◀][▶] pentru a selecta și verifica programul înregistrat pentru ziua respectivă.



- 4 Selectați programul pe care doriți să îl editați și apoi apăsați pe butonul [Esc].



Editarea unui program

- 1 Apăsați pe butonul [Menu] în timpul proiecției.
☞ "Utilizarea Meniul Configurare" p.72
- 2 Selectați **Setări agendă** din meniul **Extins**.
- 3 Utilizați butoanele [◀][▶] pentru a selecta data care conține programul pe care doriți să îl editați.



O pictogramă de repetare este afișată pentru programele periodice.



Pentru a șterge toate programele înregistrate, selectați **Reinițializare program** și apoi selectați **Da**. Selectați **Setare terminată** și apoi selectați **Da** pentru a șterge toate programele.

5 Efectuați editarea din meniul afișat.



Nume submeniu	Funcție
Pornit, Oprit	Activați sau dezactivați programul selectat. Dacă un program este activat, culoarea indicatorului se va schimba, acesta devenind verde.
Editare	Editați conținutul programului selectat. Selectați Salvare și apoi apăsați pe butonul [↵] pentru a finaliza editarea.
Ștergere	Pentru a șterge programul selectat.
Adăugare nou	Salvați un program nou. Selectați Salvare și apoi apăsați pe butonul [↵] pentru a finaliza salvarea.

6 Selectați **Setare terminată** și apoi selectați **Da** pentru a termina editarea.

Proiectorul are următoarele funcții avansate de securitate.

- Protejat de parolă
Puteți restricționa accesul la proiector.
- Blocare funcționare/Blocare buton telecomandă
Puteți utiliza această funcție pentru a evita schimbarea setărilor proiectorului fără permisiune.
☛ "Restricționarea funcționării" [p.68](#)
- Blocare antifurt
Proiectorul este echipat cu următorul dispozitiv de securitate antifurt.
☛ "Blocare antifurt" [p.70](#)

Administrarea utilizatorilor (Protejat de parolă)

Dacă este activată funcția Protejat de parolă, persoanele care nu cunosc parola nu vor putea utiliza proiectorul pentru a proiecta imagini, chiar dacă acesta este pornit. Mai mult, nu se poate modifica sigla utilizatorului care apare la deschiderea proiectorului. Această funcție acționează ca o funcție antifurt, deoarece proiectorul nu poate fi utilizat în cazul unui furt. La cumpărarea produsului, funcția Protejat de parolă nu este activată.

Opțiunile disponibile la selectarea funcției Protejat de parolă

În funcție de modul de utilizare al proiectorului, pot fi efectuate următoarele trei setări de protecție prin parolă.

- Protecție la pornire
Dacă pentru **Protecție la pornire** este selectată opțiunea **Pornit**, trebuie să introduceți parola prestabilită după conectarea proiectorului la sursa de alimentare și după pornirea acestuia (această procedură se aplică și în cazul funcției Pornire directă). Dacă parola introdusă este incorectă, proiectorul nu va porni.

• Protej.logo utilizator

Chiar dacă cineva încearcă să schimbe logoul utilizatorului setat de proprietarul proiectorului, acesta nu poate fi schimbat. Dacă pentru **Protej.logo utilizator** este selectată opțiunea **Pornit**, este interzisă să modificați următoarele setări pentru Logo utilizator.

- Capturarea unui Logo utilizator
- Setarea opțiunilor **Fundal Ecran**, **Ecran pornire** sau **A/V Mute** din meniul **Ecran**
☛ **Extins - Ecran** [p.79](#)

• Protecție rețea

Dacă pentru **Protecție rețea** este selectată opțiunea **Pornit**, modificarea setărilor definite pentru **Rețea** este interzisă.

☛ "Meniul Rețea" [p.82](#)

• Protecție oră/agendă

Dacă pentru **Protecție oră/agendă** este selectată opțiunea **Pornit**, modificarea setărilor definite pentru ora sistemului sau pentru programul proiectorului este interzisă.

Definirea setărilor funcției Protejat de parolă

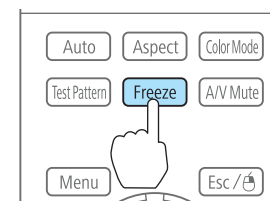
Utilizați următoarea procedură pentru a defini funcția "Protejat de parolă".

1

În timpul proiectiei, mențineți apăsat butonul [Freeze] timp de aproximativ cinci secunde.

Pe ecran va fi afișat meniul de setare Protejat de parolă.

Telecomanda

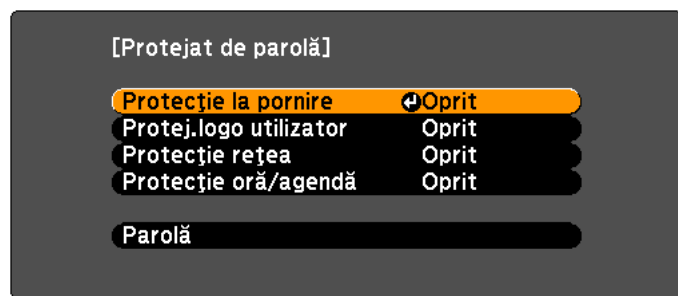




Dacă funcția Protejat de parolă este deja activată, trebuie să introduceți parola.
Dacă parola este introdusă corect, pe ecran va fi afișat meniul de setare Protejat de parolă.

👁 "Introducerea parolei" [p.67](#)

- 2 Selectați tipul dorit de protecție prin parolă, iar apoi apăsați pe butonul [↵].



[↩]:Select [↵]:Enter

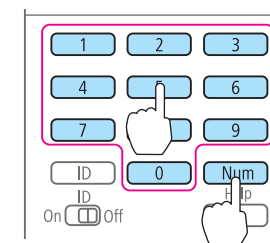
[Menu]:Ieșire

- 3 Selectați **Pornit** și apoi apăsați pe butonul [↵].
Apăsați pe butonul [Esc] pentru a reveni la ecranul din pasul 2.

- 4 Definiți parola.

- (1) Selectați **Parolă** și apoi apăsați pe butonul [↵].
- (2) Atunci când se afișează mesajul "Schimbați parola?", selectați **Da** și apoi apăsați pe butonul [↵]. Parola implicită este setată la valoarea "0000". Schimbați această parolă cu parola dorită. Dacă selectați **Nu**, ecranul afișat la pasul 2 va fi afișat din nou.
- (3) În timp ce țineți apăsat butonul [Num], introduceți un număr format din patru cifre utilizând butoanele numerice. Numărul introdus este afișat ca "* * * *". Când ați introdus numărul format din patru cifre, este afișat ecranul de confirmare.

Telecomanda

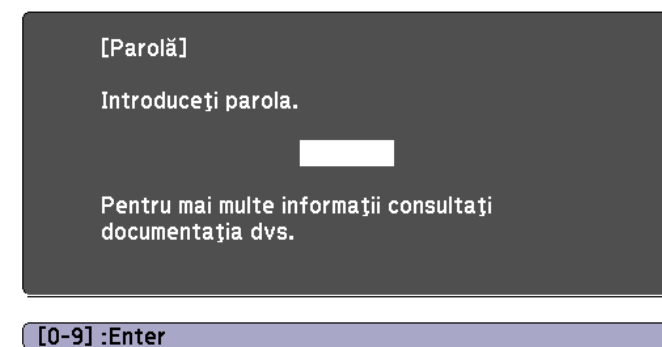


- (4) Reintroduceți parola.
Este afișat mesajul "Parolă acceptată."
Dacă reintroduceți parola incorect, este afișat un mesaj care vă cere să reintroduceți parola.

Introducerea parolei

Când ecranul pentru introducerea parolei a fost afișat, introduceți parola utilizând telecomanda.

În timp ce țineți apăsat butonul [Num], introduceți parola apăsând pe butoanele numerice.



Când introduceți parola corectă, funcția Protejat de parolă se eliberează temporar.

Atenție

- Dacă s-a introdus de trei ori consecutiv o parolă incorectă, se afișează timp de aproximativ cinci minute mesajul "Funcționarea proiectorului va fi blocată." și apoi proiectorul comută la modul de veghe. Dacă acest lucru se întâmplă, deconectați cablul de alimentare din priza de curent electric, apoi reintroduceți-l și reporniți proiectorul. Proiectorul va afișa din nou ecranul pentru introducerea parolei pentru a putea introduce parola corectă.
- Dacă ați uitat parola, notați "**Solicitați codul:** xxxxx", număr care apare pe ecran și contactați cea mai apropiată adresă pe care o găsiți în Lista persoanelor de contact pentru proiectorul Epson.
☛ [Lista persoanelor de contact pentru proiectorul Epson](#)
- În cazul în care continuați să repetați operația de mai sus și introduceți incorect parola de treizeci de ori succesiv, pe ecran va fi afișat mesajul de mai jos, iar proiectorul nu va mai accepta introducerea altor parole. "Funcționarea proiectorului va fi blocată. Contactați Epson după cum se arată în documentația dvs."
☛ [Lista persoanelor de contact pentru proiectorul Epson](#)

Restricționarea funcționării

Proiectorul este echipat cu următoarele două tipuri de funcții de restricționare a utilizării aparatului.

- **Blocare funcționare**
Această funcție este utilă la evenimente sau spectacole când doriți să dezactivați toate butoanele în timpul proiecției, sau la școli unde doriți să limitați utilizarea butoanelor.
- **Blocare buton telecomandă**
Pentru a evita greșelile din timpul operării, această funcție dezactivează butoanele cu excepția butoanelor principale necesare pentru operarea de bază a telecomenzii.

Blocare funcționare

Pentru a bloca butoanele funcționale de pe panoul de control executați una din următoarele operațiuni. Deși panoul de comandă este blocat, telecomanda poate fi utilizată ca de obicei.

- **Blocare totală**
Toate butoanele panoului de comandă sunt blocate. De la panoul de comandă nu veți putea efectua nicio operație, inclusiv deschiderea sau închiderea aparatului.
- **Blocare parțială**
Toate butoanele de pe panoul de control, cu excepția butonului [⏻], sunt blocate.

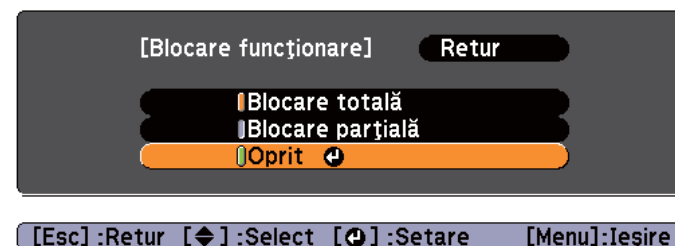
- 1** Apăsați pe butonul [⏻] de pe panoul de control în timpul proiecției pentru a afișa ecranul Blocare funcționare.



De asemenea, puteți defini setările din **Blocare funcționare** din meniul de configurare.

☛ [Setări - Blocare funcționare p.78](#)

- 2** În funcție de scopul dumneavoastră selectați fie opțiunea **Blocare totală** sau **Blocare parțială**.



- 3** Selectați **Da** atunci când se afișează mesajul de confirmare.
Butoanele panoului de comandă sunt blocate în funcție de setarea aleasă.

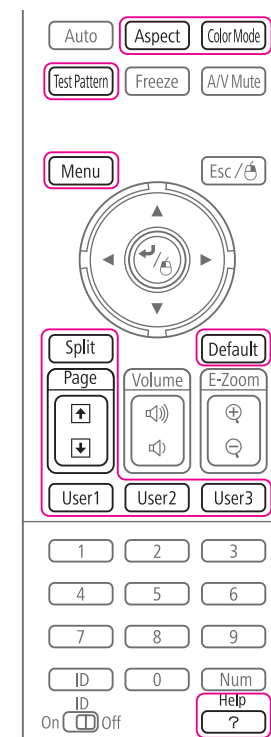


Puteți debloca panoul de comandă prin una din următoarele metode.

- Utilizați telecomanda pentru a selecta pentru **Blocare funcționare** opțiunea **Oprit** din meniul de configurare.
☛ **Setări - Blocare funcționare** [p.78](#)
- Apăsați și țineți apăsat butonul [**↵**] de pe panoul de control timp de circa șapte secunde, un mesaj va fi afișat și panoul va fi deblocat.

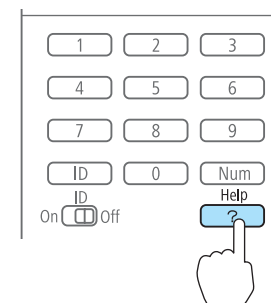
Blocare buton telecomandă

Această funcție blochează pe telecomandă următoarele butoane.



De fiecare dată când apăsați pe butonul [Help] timp de cel puțin 5 secunde, butonul de blocare al telecomenzii va fi activat sau dezactivat.

Telecomanda





Chiar dacă butonul de blocare a telecomenzii este activat, sunt posibile următoarele operații.

- Valoare de setare implicită pentru setarea Receptor dist.
- Deblocarea butoanelor telecomenzii

Blocare antifurt

Proiectorul este echipat cu următoarele tipuri de dispozitive antifurt de securitate.

- Slot de securitate

Slotul de securitate este compatibil cu sistemul Microsaver Security produs de Kensington.

Consultați secțiunea următoare pentru mai multe detalii despre sistemul Microsaver Security System.

☞ <http://www.kensington.com/>

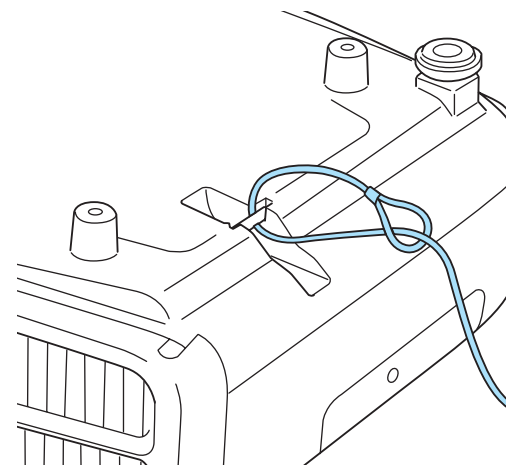
- Punct de instalare a cablului de securitate

Puteți introduce un fir de blocare din comerț prin punctul de instalare pentru a securiza proiectorul de un birou sau de un stâlp.

Instalarea firului de blocare

Treceți firul de blocare prin punctul de instalare.

Pentru instrucțiuni despre folosirea firului de blocare consultați documentația acestuia.





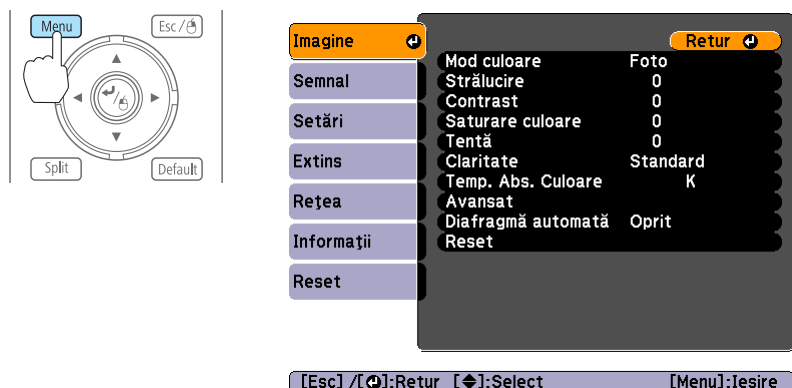
Meniul Configurare

Acest capitol explică modul de utilizare a meniului Configurare și a funcțiilor acestuia.

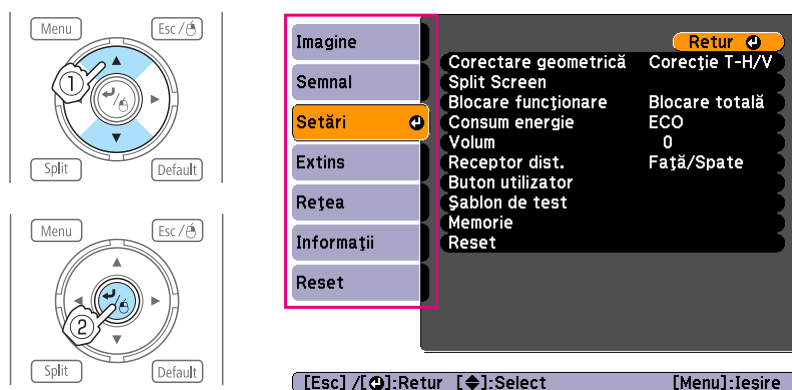
Această secțiune explică modul de utilizare a meniului Configurare.

Deși următoarea explicație este aferentă utilizării telecomenzii ca un exemplu, puteți efectua aceleași operații de la panoul de control. Verificați ghidul din acest meniu pentru butoanele disponibile și funcțiile acestora.

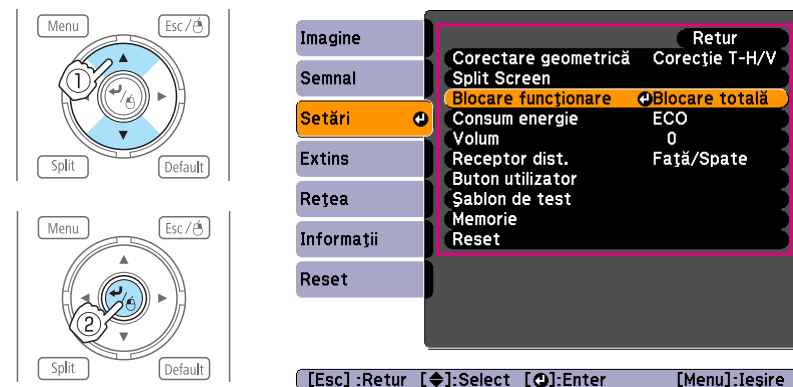
1 Afișați ecranul meniului Configurare.



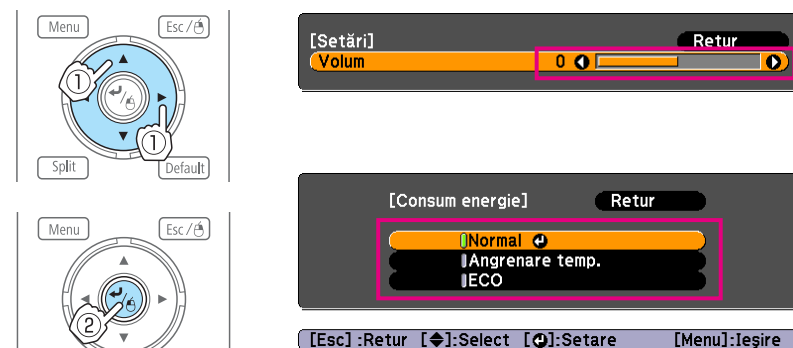
2 Selectați un element din meniul superior.



3 Selectați un element din submeniu.



4 Modificați setări.







Dacă ați selectat [Default]: opțiunea Reset va fi afișată în ghid și dacă apăsați pe butonul [Default] al telecomenzii, setările modificate vor fi resetate la valorile implicite.



5 Apăsați pe butonul [Menu] pentru a finaliza efectuarea setărilor.

Tabelul meniului Configurare

Elementele care pot fi setate diferă în funcție de modelul utilizat și de sursa și semnalul de imagine proiectate.

Nume meniu superior	Nume submeniu	Elemente sau valori setate
Meniul Imagine  p.75	Mod culoare	Dinamic, Prezentare, Teatru, Foto, Sporturi, sRGB, DICOM SIM, Proiecție multiplă, Dinamic 3D*, Prezentare 3D*, Teatru 3D* și Proiecție multiplă 3D*
	Strălucire	-24 - 24
	Contrast	-24 - 24
	Saturare culoare	-32 - 32
	Tentă	-32 - 32
	Claritate	De la -5 până la 5 și Avansat
	Temp. Abs. Culoare	De la 5000K la 10000K
	Avansat	Gamma, RGB și RGBCMY
	Diafragmă automată	Oprit, Normal și Viteză mare
Meniul Semnal  p.76	Config. automată	Pornit și Oprit
	Rezoluție	Auto, Lat, Normal, Manual
	Urmărire	-
	Sincro.	-
	Poziție	-
	Configurare 3D*	Imagini 3D
	Progresiv	Oprit, Video și Film/Auto
	Reducere zgomot	Oprit, NR1 și NR2
	Filtru red.zgomot	Pornit și Oprit
	Interval video	Auto, Normal și Expandat




Nume meniu superior	Nume submeniu	Elemente sau valori setate
	Semnal intrare	Auto, RGB și Componentă
	Semnal video	Auto, NTSC, NTSC4.43, PAL, M-PAL, N-PAL, PAL60 și SECAM
	Aspect	Normal, Auto, 4:3, 16:9, Plin, Zoom și Nativ
	Baleiaj în exces	Auto, Oprit, 4% și 8%
	Procesare imagine	Rapid, Fin
	Setare DisplayPort EQ	1, 2
Meniul Setări  p.78	Corectare geometrică	Corecție T-H/V, Quick Corner, Corectare arc, Corectare punct
	Split Screen	-
	Blocare funcționare	Blocare totală, Blocare parțială și Oprit
	Consum energie	Normal, Angrenare temp. și ECO
	Volum	0 - 20
	Receptor dist.	Față/Spate, Față, Spate și Oprit
	Buton utilizator	Buton utilizator 1, Buton utilizator 2 și Buton utilizator 3
	Șablon de test	-
	Memorie	Încărcați memorie, Salvați memorie, Ștergeți memorie, Redenumire memorie
Meniul Extins  p.79	Ecran	Poziție meniu, Mesaje, Fundal Ecran, Ecran pornire, A/V Mute, Notă C. Filtru Aer, Ecran, Aliniere panou și Uniformitate culori
	Logo utilizator	-

Nume meniu superior	Nume submeniu	Elemente sau valori setate
	Proiecție	Față, Față/Plafon, Spate și Spate/Plafon
	Funcționare	Pornire directă, Mod inactivare, Timp mod inact., Cronom. dezact. A/V, Mod altitudine mare, Tip telecomandă, Buton inv. direcție, Caută sursă la pornire, Eliberare A/V Mute, Bip și Dată & oră
	Setări A/V	Ieșire A/V, Ieșire monitor și Setări audio
	Mod standby	Comunicare act. și Comunicare dez.
	Proiecție multiplă	Multi-ecran și ID Proiector
	Setări agendă	-
	Limbă	27 limbi
Meniul Informații  p.92	Durată lampă	-
	Sursă	-
	Semnal intrare	-
	Rezoluție	-
	Semnal video	-
	Rată refresh	-
	Info Sincro	-
	Stare	-
	Număr de serie	-
	Event ID	-
Meniul Reset  p.93	Reset toate	-
	Resetați Durată Lampă	-

Nume meniu superior	Nume submeniu	Elemente sau valori setate
	Resetați memoria	-

* Numai pentru EB-4955WU/EB-4950WU/EB-4855WU/EB-4850WU

Meniul Rețea

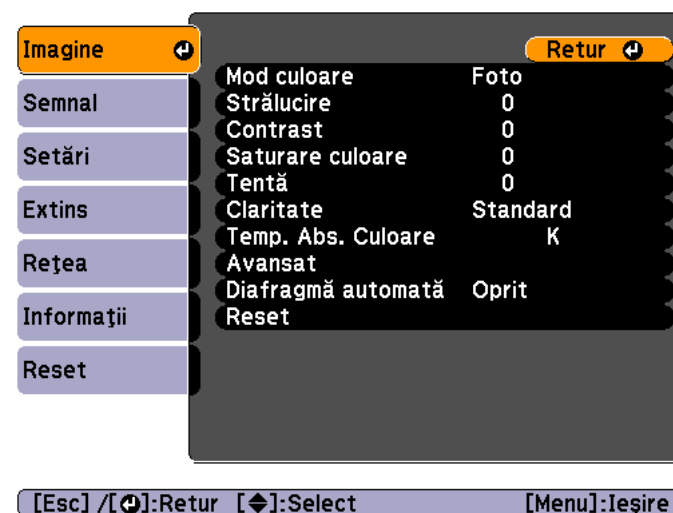
Nume meniu superior	Nume submeniu	Elemente sau valori setate
Meniul Principal  p.85	Nume proiector	-
	Parolă PJLink	-
	Parolă control web	-
	Cuvânt cheie proiector	Pornit și Oprit
Meniul Rețea locală fără fir  p.85	Alim. rețea fără fir	Pornit și Oprit
	Mod conectare	Rapid și Avansat
	Canal	1ch, 6ch și 11ch
	Sistem rețea locală fără fir	802.11b/g și 802.11b/g/n
	Setare auto. SSID	Pornit și Oprit
	SSID	-
	Setări IP	DHCP, Adresă IP, Mască subrețea și Adresă Gateway
	Afișaj SSID	Pornit și Oprit
	Afișare adresă IP	Pornit și Oprit
Meniul Securitate  p.87	Securitate	Nu, WEP, WPA-PSK, WPA2-PSK
	Criptare WEP	128Bit și 64Bit
	Format	ASCII și HEX
	ID cheie	1 - 4

Nume meniu superior	Nume submeniu	Elemente sau valori setate
	Cheie criptare 1/2/3/4	-
	Tip autentificare	Open și Shared
	Frază de acces	-
Meniul LAN prin cablu ☛ p.89	Setări IP	DHCP, Adresă IP, Mască subrețea și Adresă Gateway
	Afișare adresă IP	Pornit și Oprit
Meniul Poștă	Notificare poștă	Pornit și Oprit
	Server SMTP	-
	Număr port	-
	Setare adresă 1 - Setare adresă 3	Adresă e-mail, Fără semnal., Eroare sistem, Eroare lampă, Eroare temp înaltă, Eroare filtru de aer, Înlocuiți lampa, Avertism temp înaltă, Avert. filtru de aer și Notă C. Filtru Aer
Meniul Altele	SNMP	Pornit și Oprit
	Trap IP Adresă 1 și Trap IP Adresă 2	-
	Gateway prioritar	LAN prin cablu și Rețea locală fără fir
	AMX Device Discovery	Pornit și Oprit
	Crestron RoomView	Pornit și Oprit
	Bonjour	Pornit și Oprit
	Message Broadcasting	Pornit și Oprit

Meniul Imagine

Elementele care pot fi setate diferă în funcție de sursa și semnalul de imagine proiectate în prezent. Detaliile sunt salvate pentru fiecare tip de semnal de imagine.

☛ "Detectarea automată a semnalelor de intrare și modificarea imaginii proiectate (Căutare sursă)" p.39



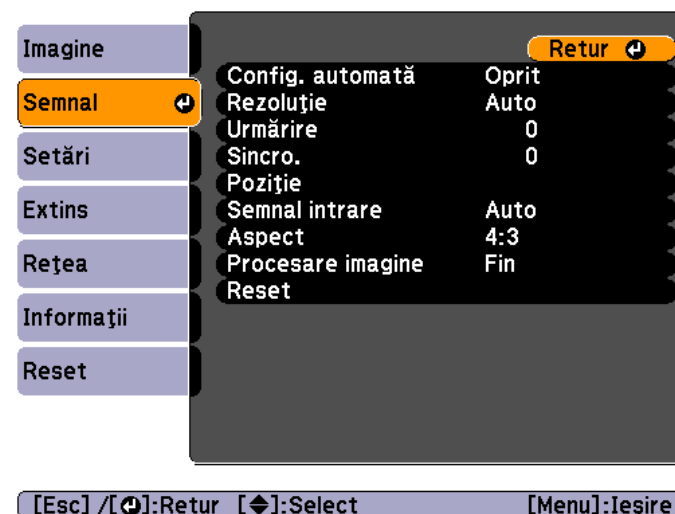
Submeniu	Funcție
Mod culoare	Puteți alege calitatea imaginii care se potrivește cel mai bine condițiilor dumneavoastră. ☛ "Selectarea calității de proiecție (Selectarea Mod culoare)" p.45
Strălucire	Puteți regla strălucirea imaginii.
Contrast	Puteți ajusta diferența dintre zonele luminoase și cele întunecate din imagini.
Saturare culoare	(Reglarea este posibilă numai când se introduc imagini prin semnal video pe componente sau video compozit.) Puteți regla nivelul de saturație al culorilor din imagine.

Submeniu	Funcție
Tentă	(Reglarea este posibilă dacă se primește semnal video component. Dacă este introdus un semnal video compozit, reglarea este posibilă numai când sunt introduse semnale NTSC). Puteți regla tenta imaginii.
Claritate	Standard: Puteți regla claritatea imaginii. Pentru a efectua setări mai detaliate, selectați Avansat . Avansat: Pot fi definite următoarele patru elemente. Îmbunătățit linie subțire: Dacă acest parametru este setat la o valoare pozitivă, detalii precum părul sau modelele de pe stofe vor fi accentuate. Îmbunătățit linie groasă: Dacă acest parametru este setat la o valoare pozitivă, conturul, fundalul și celelalte componente principale ale obiectelor din imagine vor fi îmbunătățite, pentru a fi afișate cu claritate. Îmbunătățit linie vert: dacă pentru acest parametru este definită o valoare pozitivă, liniile verticale din imagine vor fi accentuate. Îmbunătățit linie oriz: dacă pentru acest parametru este definită o valoare pozitivă, liniile orizontale din imagine vor fi accentuate.
Temp. Abs. Culoare	Puteți ajusta tenta generală a imaginii. Puteți ajusta tente în 10 trepte de la 5.000 K la 10.000 K. Imaginea are o tentă albastră când se selectează o valoare ridicată și o tentă roșie când se selectează o valoare scăzută.
Avansat	Puteți efectua ajustări prin alegerea următoarelor elemente. Gamma: Puteți ajusta modul de colorare selectând una dintre valorile de corectare gama sau referindu-vă la imaginea proiectată sau un grafic gama. RGB: Puteți ajusta componentele individuale R (roșu), G (verde) și B (albastru) ale decalajului și amplificării. RGBCMY: Puteți ajusta individual nuanța, saturația și strălucirea fiecărei culori R (roșu), G (verde), B (albastru), C (cyan), M (magenta), Y (galben).

Submeniu	Funcție
Diafragmă automată	(Acest element poate fi definit numai dacă pentru Mod culoare este selectată opțiunea Dinamic , Teatru , Dinamic 3D sau Teatru 3D .) Definiți întârzierea în funcție de corecția intensității luminii pentru modificări ale strălucirii imaginii. Dacă este selectată opțiunea Oprit nu vor fi efectuate corecții ale intensității luminii. Setarea este stocată pentru fiecare Mod culoare.
Reset	Puteți reseta toate valorile de ajustare pentru meniul Imagine la setările implicite. Consultați secțiunea următoare pentru a restabili toate elementele de meniu la setările implicite. ☛ "Meniul Reset" p.93

Meniul Semnal

Elementele care pot fi setate diferă în funcție de sursa și semnalul de imagine proiectate în prezent. Detaliile sunt salvate pentru fiecare tip de semnal de imagine.



[Esc] / [↵]: Retur [↩]: Select

[Menu]: Ieșire

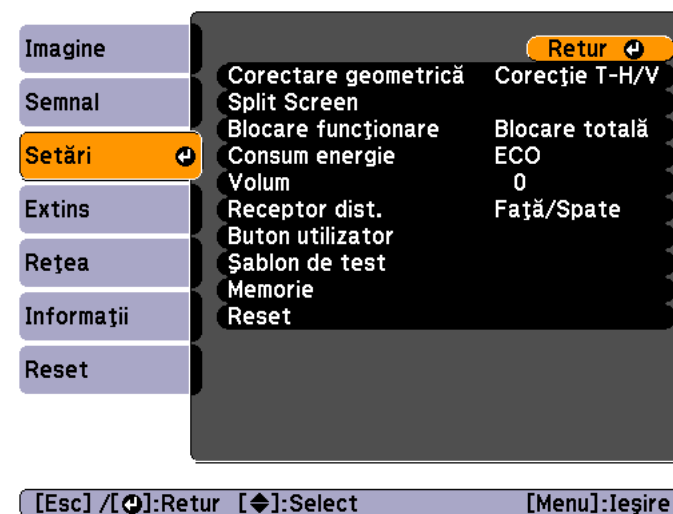
Submeniu	Funcție
Config. auto-mată	(Opțiune disponibilă numai când se primește un semnal RGB analogic de la calculator.) Setați la Pornit pentru a ajusta automat Urmărire, Sincro. și Poziție la starea optimă când se modifică semnalul de intrare.
Rezoluție	(Opțiune disponibilă numai când se primește un semnal RGB analogic de la calculator.) Setați la Auto pentru a identifica automat rezoluția semnalului de intrare. Dacă imaginile nu se proiectează corect dacă opțiunea selectată este Auto , de exemplu, dacă anumite imagini lipsesc, selectați Lat pentru ecrane late sau Normal pentru ecranele al căror format de imagine este 4:3 sau 5:4, în funcție de calculatorul conectat. Selectarea opțiunii Manual permite specificarea manuală a rezoluției. Utilizarea acestei funcții este ideală când calculatorul conectat este fixat.
Urmărire	(Opțiune disponibilă numai când se primește un semnal RGB analogic de la calculator.) Puteți ajusta imaginile provenite de la un calculator atunci când pe ecran apar dungi verticale.
Sincro.	(Opțiune disponibilă numai când se primește un semnal RGB analogic de la calculator.) Puteți ajusta imaginile provenite de la un calculator atunci când în imagini apar scintilații, neclarități sau interferențe.
Poziție	Puteți regla poziția ecranului în sus, în jos, la stânga și la dreapta atunci când lipsește o porțiune din imagine, astfel încât să se proiecteze întreaga imagine.
Configurare 3D*	La proiectarea imaginilor 3D pasive folosind două proiectoare, selectați pentru Imagini 3D opțiunea Pornit .

Submeniu	Funcție
Progresiv	Semnalul de Întrețesere (i) se convertește în Progresiv (p). (conversie IP) Oprit: Ideal pentru imagini care conțin multă mișcare. Video: Ideal pentru imagini video generale. Film/Auto: această setare este ideală pentru vizionarea filmelor, a graficii computerizate și a animațiilor.
Reducere zgomot	(Acesta nu poate fi definit dacă pentru Procesare imagine este selectată opțiunea Rapid .) Netezește asperitățile din imaginile progresive. Sunt disponibile două moduri. Selectați parametrul preferat. Se recomandă ca această opțiune să se seteze la Oprit când vizualizați surse de imagini în care zgomotul este foarte redus, cum ar fi pentru DVD-uri.
Filtru red.zgomot	(Acesta nu poate fi definit dacă pentru Procesare imagine este selectată opțiunea Rapid .) Dacă se primește un semnal progresiv, puteți reduce zgomotul care apare în liniile dintre zonele cu schimbări dramatice ale culorilor.
Interval video	Selectați intervalul video al semnalului de intrare de la portul HDMI și DisplayPort. Selectați opțiunea Expandat dacă vă preocupă decalibrarea nivelelor de negru sau neplăcutele zone strălucitoare din imagine.
Semnal intrare	Puteți selecta un semnal de intrare de la portul Computer sau de la portul BNC. Dacă se setează la Auto , semnalul de intrare se setează automat în funcție de echipamentul conectat. În cazul în care culorile nu sunt redat corect în modul Auto , selectați semnalul adecvat în funcție de echipamentul conectat.

Submeniu	Funcție
Semnal video	Puteți selecta un semnal de intrare de la portul Video sau de la portul S-Video. Dacă este setată valoarea Auto , semnalele video sunt recunoscute automat. Dacă apar interferențe în imagine sau intervine o problemă, de exemplu, nu se proiectează nicio imagine când este setat modul Auto , selectați semnalul adecvat în funcție de echipamentul conectat.
Aspect	Puteți seta parametrul <u>Format imagine</u> pentru imaginile proiectate. ☛ "Modificarea formatului imaginii proiectate" p.46
Baleiaj în exces	(Această setare se poate regla numai dacă semnalul recepționat este un semnal video compozit.) Modifică formatul imaginii de ieșire (intervalul imaginii proiectate). Puteți defini pentru intervalul de trunchiere una din valorile 4% sau 8% . Dacă ați selectat opțiunea Auto , acesta va fi ajustat automat în funcție de semnalul de intrare.
Procesare imagine	Modifică setările pentru procesarea imaginilor. Rapid: imaginile sunt afișate mai rapid. Fin: imaginile sunt afișate la o calitate mai înaltă.
Setare Display-Port EQ	Pentru modificarea nivelului semnalului de intrare al DisplayPort în funcție de dispozitivele conectate la portul DisplayPort. Dacă în imagine apar multe interferențe sau dacă apare o problemă, de exemplu nicio imagine nu este proiectată, selectați 1 sau 2 și apoi confirmați selecția.
Reset	Puteți reseta valorile modificate din meniul Semnal la valorile implicite, cu excepția valorilor definite pentru Semnal intrare , Procesare imagine și Setare DisplayPort EQ . Consultați secțiunea următoare pentru a restabili toate elementele de meniu la setările implicite. ☛ "Meniul Reset" p.93

* Numai pentru EB-4955WU/EB-4950WU/EB-4855WU/EB-4850WU

Meniul Setări



Submeniu	Funcție
Corectare geometrică	Puteți corecta distorsiunile. ☛ "Corectarea distorsiunii din imaginea proiectată" p.41 <ul style="list-style-type: none"> • Corecție T-H/V: Ajustați Corecție T. vert și Corecție T. oriz pentru a corecta distorsiunile trapezoidale orizontale și verticale. • Quick Corner: Selectați și corectați cele patru colțuri ale imaginii proiectate. • Corectare arc: Reglare fină a distorsiunilor curbate cauzate de stagnarea sau îngustarea ecranului. • Corectare punct: Imaginea proiectată este împărțită folosind o grilă, iar distorsiunile vor fi corectate prin mutarea punctului de intersecție selectat dintr-o parte în alta sau de sus în jos.

Submeniu	Funcție
Split Screen	Puteți diviza ecranul în două ecrane. ☛ "Proiectarea simultană a două imagini (Split Screen)" p.54
Blocare funcționare	Puteți folosi această funcție pentru a restricționa funcționarea proiectorului de la panoul de comandă. ☛ "Blocare funcționare" p.68
Consum energie	Dacă selectați opțiunea Normal , strălucirea lămpii va fi maximă. Dacă selectați opțiunea Angrenare temp. , iar temperatura înconjurătoare* devine prea mare, lampa se va întuneca automat pentru a controla temperatura de funcționare. Dacă selectați opțiunea ECO , consumul în timpul proiectiei va scădea, iar zgomotul produs de ventilator va fi redus.
Volum	Puteți regla volumul. Valorile de setare se salvează pentru fiecare sursă.
Receptor dist.	Puteți limita recepția semnalului de operare de la telecomandă. Când se setează la Oprit , nu puteți efectua nicio operație de pe telecomandă. Dacă doriți să efectuați operații de pe telecomandă, țineți apăsat butonul [Menu] de pe telecomandă timp de minimum 15 secunde pentru a reinițializa setarea la valoarea implicită.
Buton utilizator	Selectați din meniul Configurare elementele pe care doriți să le asociați cu butoanele [User1], [User2] și [User3] de pe telecomandă. Puteți asocia următoarele elemente. Consum energie, Informații, Progresiv, Corectare geometrică, Proiecție multiplă, Rezoluție, Memorie sau Procesare imagine
Șablon de test	Puteți afișa un șablon de test pentru a ajusta proiecția fără a conecta alte echipamente când configurați proiectorul. ☛ "Afișarea unui șablon de test" p.22
Memorie	Efectuați operații și definiți setările funcției memorie. ☛ "Funcția de memorie" p.61

Submeniu	Funcție
Reset	Puteți reseta toate valorile modificate în cazul funcțiilor din meniul Setări la setările implicite, cu excepția valorii Buton utilizator și Memorie . Consultați secțiunea următoare pentru a restabili toate elementele de meniu la setările implicite. ☛ "Meniul Reset" p.93

* Temperatura de funcționare este egală cu +40°C la o altitudine de 0 - 1499 m și +35°C la o altitudine de 1500 - 3048 m.




Meniul Extins



Submeniu	Funcție
Ecran	<p>Puteți face setări referitoare la afișajul proiectorului.</p> <p>Poziție meniu: Selectați poziția pentru afișarea meniului pe ecranul proiectat.</p> <p>Mesaje: Dacă este setată opțiunea Oprit, elementele următoare nu vor fi afișate.</p> <p>Numele elementelor dacă opțiunile definite pentru Sursă, Mod culoare sau Aspect au fost modificate, mesajele dacă nu este recepționat un semnal și mesajele de avertizare, precum Avertism temp înaltă.</p> <p>Fundal Ecran*: puteți defini pentru fundalul ecranului una din opțiunile Negru, Albastru sau Logo dacă nu este disponibil niciun semnal de imagine.</p> <p>Ecran pornire*: selectați opțiunea Pornit pentru a afișa Logo utilizator la începerea proiecției.</p> <p>A/V Mute*: puteți defini ce ecran va fi afișat dacă apăsați pe butonul [A/V Mute] de pe telecomandă selectând una din opțiunile Negru, Albastru sau Logo.</p> <p>Notă C. Filtru Aer: puteți defini activarea sau dezactivarea trimiterii unei notificări de curățare a filtrului de aer (Pornit/Oprit). Mesajul va fi afișat pe ecran dacă această funcție este setată la Pornit și dacă s-a detectat înfundarea filtrului de aer.</p> <p>Ecran: (această setare nu este disponibilă la proiectarea imaginilor primite de la un calculator din rețea.) Definiți formatul imaginii și poziția ecranului proiectat în funcție de tipul de ecran utilizat.</p> <p>☛ "Configurarea ecranului" p.20</p> <p>Aliniere panou: pentru corectarea defectelor de aliniere a culorilor (roșu și albastru) de pe ecran.</p> <p>☛ "Alinierea panoului" p.123</p> <p>Uniformitate culori: pentru echilibrarea tonalității culorilor pe întreg ecranul.</p> <p>☛ "Uniformitate culori" p.124</p>

Submeniu	Funcție
Logo utilizator*	<p>Puteți modifica logoul de utilizator afișat ca imagine de fundal la selectarea opțiunii Fundal Ecran, A/V Mute etc.</p> <p>☛ "Salvarea unui logo utilizator" p.59</p>
Proiecție	<p>Selectați una din următoarele metode de proiecție în funcție de modul de instalare a proiectorului.</p> <p>Față, Față/Plafon, Spate și Spate/Plafon</p> <p>Conform indicațiilor de mai jos, puteți modifica setările apăsând pe butonul [A/V Mute] pentru circa cinci secunde.</p> <p>Față ↔ Față/Plafon</p> <p>Spate ↔ Spate/Plafon</p>

Submeniu	Funcție
Funcționare	<p>Pornire directă: Setati la Pornit pentru a porni proiectorul doar prin conectare la sursa de alimentare.</p> <p>Când cablul de alimentare este conectat, rețineți că proiectorul pornește automat în cazul în care alimentarea cu curent se reia în urma unei pene de curent.</p> <p>Mod inactivare: când este selectată opțiunea Pornit, această opțiune oprește automat proiecția când nu este recepționat niciun semnal de imagine și nu este efectuată nicio operație.</p> <p>Timp mod inact.: când funcția Mod inactivare se setează la Pornit, puteți seta intervalul temporal (între unul și 30 de minute) după expirarea căruia proiectorul se va opri în mod automat.</p> <p>Cronom. dezact. A/V: dacă este selectată opțiunea Pornit, proiectorul se va închide automat după 30 de minute dacă utilizați funcția A/V Mute.</p> <p>Mod altitudine mare: selectați opțiunea Pornit dacă utilizați proiectorul la o altitudine mai mare de 1.500 m.</p> <p>Tip telecomandă: Puteți selecta Normal sau Simplu în funcție de tipul telecomenzii.</p> <p>Definiți pentru acest element opțiunea Normal pentru a utiliza telecomanda livrată cu acest proiector. Dacă este selectată opțiunea Simplu, puteți utiliza și alte telecomenzi livrate cu proiectoare Epson pentru a opera acest proiector. Acest aspect este important dacă pentru operarea proiectorului doriți să utilizați o telecomandă cu care sunteți deja familiarizat.</p> <p>Totuși, nu puteți utiliza telecomanda livrată cu proiectorul, dacă această setare are valoarea Simplu. Asigurați-vă că setarea este corectă, deoarece, în cazul în care proiectorul este montat pe tavan sau într-un alt loc greu accesibil, revenire la setarea Normal poate fi dificilă. De asemenea, nu puteți utiliza funcțiile cu care acest proiector sau telecomanda pe care o utilizați nu sunt prevăzute.</p> <p>Buton inv. direcție: selectați opțiunea Pornit dacă proiectorul este instalat pe tavan.</p>

Submeniu	Funcție
	<p>Caută sursă la pornire: activați sau dezactivați (Pornit/Oprit) detectarea automată a semnalului imagine de intrare la pornirea proiectorului.</p> <p>Eliberare A/V Mute: (această opțiune nu poate fi definită dacă pentru Protej.logo utilizator din Protejat de parolă este selectată opțiunea Pornit.  p.66) Dacă este selectată opțiunea A/V Mute, puteți dezactiva A/V mute apăsând pe butonul [A/V Mute] (sau prin trimiterea comenzii de dezactivare (Oprit) a funcției A/V Mute). Dacă ați selectat opțiunea Oricare, funcția A/V mute va fi dezactivată în momentul în care la proiector se efectuează o operație.</p> <p> "Ascunderea temporară a imaginii și a sunetului (A/V Mute)" p.57</p> <p>Bip: dacă este selectată opțiunea Pornit, alarma de confirmare va suna de două ori pentru a anunța pornirea sau oprirea alimentării sau terminarea operației de răcire.</p> <p>Data & oră: definiți setările de timp ale proiectorului.</p> <p> "Potrivirea ceasului proiectorului" p.27</p>

Submeniu	Funcție
Setări A/V	<p>Ieșire A/V: (acest element poate fi definit numai dacă pentru Mod standby este selectată opțiunea Comunicare act.). Selectați pentru acest parametru opțiunea Întotdeauna dacă proiectorul este în standby și dacă doriți să redați semnalul audio și video pe un dispozitiv extern.</p> <p>Ieșire monitor: selectați pentru ieșirea sursei imaginii un monitor extern dacă proiectorul este în standby. Dacă este selectată opțiunea Auto, semnalele analogice RGB primite de la portul Computer sau de la portul BNC vor fi redade în funcție de sursa selectată la închiderea proiectorului.</p> <p>Setări audio: efectuați următoarele setări pentru semnalul audio.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Ieșire audio: selectați semnalul audio care va fi redat la proiectarea imaginilor primite de la portul Computer, BNC, S-Video sau Video. Dacă ați selectat opțiunea Auto, semnalul audio va fi redat de la portul audio de intrare corespunzător fiecărui port de intrare al imaginilor. ☛ "Conectarea echipamentului" p.29 • Ieș. audio DisplayPort: selectați sursa semnalului audio la proiectarea imaginilor de la DisplayPort. Dacă selectați DisplayPort, semnalul audio al imaginii va fi redat așa cum este. Dacă selectați Audio 3, semnalul audio va fi redat de la portul Audio3. • Ieșire audio HDMI: selectați sursa semnalului audio la proiectarea imaginilor de la portul HDMI. Dacă selectați HDMI, semnalul audio al imaginii va fi redat așa cum este. Dacă selectați Audio 3, semnalul audio va fi redat de la portul Audio3.
Mod standby	<p>Dacă setați Comunicare act., puteți efectua următoarele operațiuni chiar dacă proiectorul este în modul standby.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Monitorizarea și controlul proiectorului printr-o rețea. • Redarea semnalului audio și a imaginilor pe un dispozitiv extern. (Numai dacă pentru Ieșire A/V este selectată opțiunea Întotdeauna.)

Submeniu	Funcție
Proiecție multiplă	<p>Multi-ecran: Puteți regla tenta și strălucirea pentru fiecare imagine proiectată. ☛ "Corectarea" p.52</p> <p>ID Proiector: definiți elementul de identificare ID selectând una din opțiunile 1 - 9.Oprit indică faptul că niciun identificator ID nu a fost definit. ☛ "Setările ID" p.26</p>
Setări agendă	<p>Puteți defini programul proiectorului astfel încât acesta să efectueze o anumită operație la un anumit moment prestabilit. ☛ "Funcția de programare" p.63</p>
Limbă	<p>Puteți seta limba pentru mesaje și meniuri.</p>
Reset	<p>Puteți reseta toate valorile modificate din meniul Extins la setările implicite. Totuși, următoarele valori nu vor fi resetate. Tip ecran, Poziție ecran, Proiecție, Mod altitudine mare, Tip telecomandă, Buton inv. direcție, Caută sursă la pornire, Eliberare A/V Mute, Ieșire A/V, Ieșire monitor, Mod standby, Multi-ecran, ID Proiector și Limbă</p> <p>Consultați secțiunea următoare pentru a restabili toate elementele de meniu la setările implicite. ☛ "Meniul Reset" p.93</p>

* Dacă pentru **Protej.logo utilizator** ați selectat **Pornit** în setările definite pentru **Protejat de parolă**, setările referitoare la logo-ul utilizatorului nu vor putea fi modificate. Puteți face modificări numai după selectați pentru **Protej.logo utilizator** opțiunea **Oprit**.

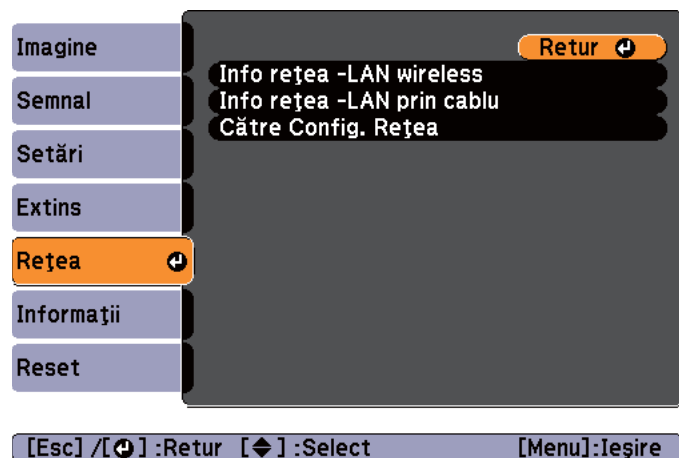
☛ "Administrarea utilizatorilor (Protejat de parolă)" p.66

Meniul Rețea

Dacă pentru **Protecție rețea** ați selectat opțiunea **Pornit** în **Protejat de parolă**, pe ecran va fi afișat un mesaj și parametrii rețelei nu vor putea fi

modificați. Selectați pentru **Protecție rețea** opțiunea **Oprit** și apoi configurați rețeaua.

☞ "Definirea setărilor funcției Protejat de parolă" [p.66](#)



Submeniu	Funcție
Info rețea -LAN wireless	<p>Afișează următoarele informații de stare pentru setarea rețelei.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Mod conectare • Nivel antenă • Nume proiector • SSID • DHCP • Adresă IP • Mască subrețea • Adresă Gateway • Adresă MAC • Cod regiune

Submeniu	Funcție
Info rețea -LAN prin cablu	<p>Afișează următoarele informații de stare pentru setarea rețelei.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Nume proiector • DHCP • Adresă IP • Mască subrețea • Adresă Gateway • Adresă MAC
Către Config. Rețea	<p>Următoarele meniuri sunt disponibile pentru setarea elementelor de rețea.</p> <p>Principal, Rețea locală fără fir, Securitate, LAN prin cablu, Poștă, Altele și Reset</p>



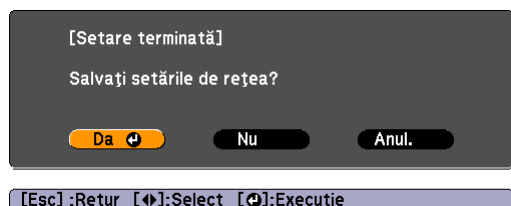
Utilizând browserul Web al unui calculator conectat la proiector în rețea, puteți să setați funcții și să controlați proiectorul. Această funcție se numește Control Web. Puteți introduce text cu ușurință utilizând o tastatură pentru a realiza setări pentru Control Web, cum ar fi setări de securitate.

☞ "Modificarea setărilor utilizând un browser web (Control web)" [p.129](#)

Observații privind utilizarea meniului Rețea

Selecția din meniul superior și din submeniuri și modificarea elementelor selectate sunt similare operațiilor din meniul Configurare.

Când ați terminat, trebuie să accesați meniul **Setare terminată** și să selectați una din opțiunile **Da**, **Nu** sau **Anulare**. Când selectați **Da** sau **Nu**, veți reveni la meniul Configurare.



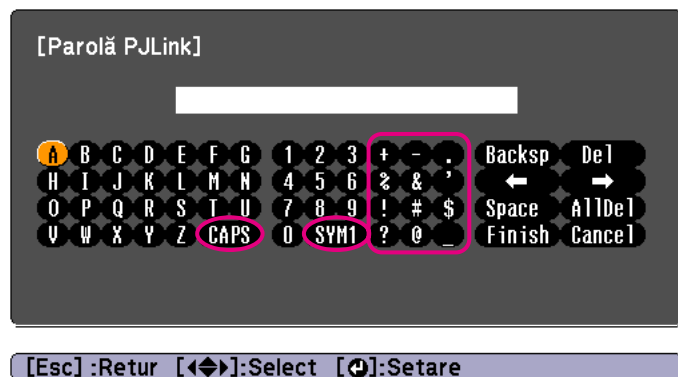
Da: salvează setările și iese din meniul Rețea.

Nu: nu salvează setările și iese din meniul Rețea.

Anulare: continuă afișarea meniului Rețea.

Utilizarea tastaturii virtuale

Meniul Rețea conține elemente care necesită introducerea valorilor alfanumerice în timpul configurării. În acest caz, este afișat următorul software pentru tastatură. Utilizați butoanele [▲][▼][◀][▶] pentru a muta cursorul la tasta dorită și apoi apăsați pe butonul [↵] pentru a introduce caracterul selectat. Introduceți cifre menținând apăsat butonul [Num] de pe telecomandă și apăsând pe butoanele numerice. După ce introduceți valorile, apăsați pe butonul **Finish** de pe tastatură pentru a confirma. Apăsați pe **Cancel** de pe tastatură pentru a anula valorile introduse.



- De fiecare dată când se selectează tasta **CAPS** și se apasă pe butonul [↵], se setează și se modifică între litere majuscule și minuscule.
- De fiecare dată când se selectează tasta **SYM1/2** și se apasă pe butonul [↵], se setează și se modifică tastele de simboluri pentru secțiunea cuprinsă în cadru.

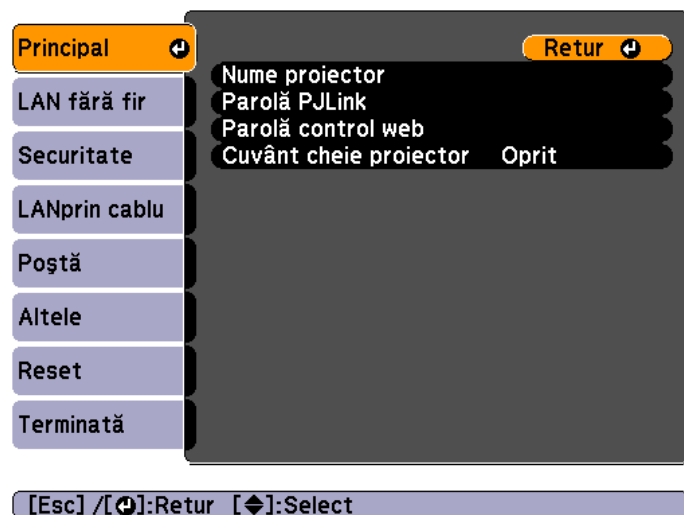
Pot fi introduse următoarele tipuri de caractere.

Numere	0123456789
Litere	ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ abcdefghijklmnopqrstuvwxyz
Simboluri	! # \$ % & ' () + - . / < = > ? @ [\] ^ _ { } ~



- Nu puteți utiliza semnul două puncte (:) pentru elementele din meniul Rețea.
- Cu excepția **SSID**, nu puteți utiliza spații pentru elementele din meniul Rețea.
- Următoarele patru caractere nu pot fi introduse folosind tastatura virtuală. Introduceți aceste caractere folosind un browser web.
" * , ;
☛ "Modificarea setărilor utilizând un browser web (Control web)"
[p.129](#)

Meniul Principal



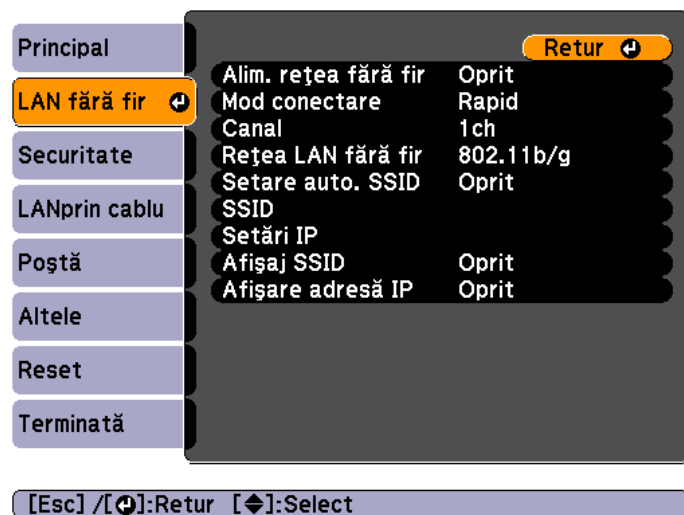
Submeniu	Funcție
Nume proiector	Numele proiectorului este afișat dacă utilizați aplicația EasyMP Network Projection, primită la cumpărarea proiectorului. Pentru editare, puteți introduce maximum 16 caractere alfanumerice pe un octet. (" * + , / ; < = > ? [¥] ` nu pot fi utilizate.)
Parolă PJLink	Setați o parolă pentru a o utiliza la accesarea proiectorului utilizând software-ul compatibil PJLink. Puteți introduce maximum 32 caractere alfanumerice a câte 1 bait. (Nu puteți utiliza simboluri.) ☛ "Despre PJLink" p.134

Submeniu	Funcție
Parolă control web	Setați o parolă pentru a utiliza Web Remote. Puteți introduce maximum 8 caractere alfanumerice a câte 1 bait. (* nu poate fi utilizat) Web Remote este o funcție a computerului care vă permite să operați proiectorul cu ajutorul browserului Web de pe un computer conectat la o rețea. ☛ "Modificarea setărilor utilizând un browser web (Control web)" p.129
Cuvânt cheie proiector	Când se setează la Pornit , trebuie să introduceți cuvântul cheie când încercați să conectați proiectorul la un calculator printr-o rețea. Ca urmare, puteți împiedica întreruperea prezentărilor de către conexiuni de la alte calculatoare. În mod normal, această opțiune trebuie să fie setată pe Pornit . ☛ Ghid de utilizare a EasyMP Network Projection

Meniul Rețea locală fără fir

Pentru conectarea proiectorului la un calculator utilizând o rețea locală fără fir, instalați unitatea LAN fără fir (ELPAP07).

☛ "Instalarea unității LAN fără fir" [p.35](#)



Submeniu	Funcție
Alim. rețea fără fir	Setați această opțiune la Pornit când conectați proiectorul și un computer prin intermediul unei rețele locale fără fir. Dacă nu doriți să realizați conexiunea printr-o rețea locală fără fir, comutați alimentarea la Oprit pentru a preveni accesul neautorizat al altor persoane.
Mod conectare	Setați modul de conexiune care se va utiliza la conectarea proiectorului la calculator prin intermediul unei rețele locale fără fir. Dacă selectați Rapid , este creată automat o mică rețea de către proiector și computer. Se utilizează cu EasyMP Network Projection. Dacă opțiunea Setare auto. SSID este setată la Pornit , proiectorul devine un punct de acces ușor; dacă este setată la Oprit , rețeaua este creată în <u>modul Ad hoc</u> . Dacă selectați Avansat , conexiunea este stabilită în <u>modul infrastructură</u> prin punctul de acces instalat.
Canal	Puteți selecta canalele utilizate pentru conectare în modul Rapid. Dacă apar interferențe de la alte semnale, folosiți un alt canal.

Submeniu	Funcție
Sistem rețea locală fără fir	Setează sistemul rețelei LAN fără fir. În mod normal, această opțiune trebuie să fie setată la 802.11b/g/n . Metoda de conexiune este selectată automat în funcție de setările punctului de acces. Într-o zonă care nu acceptă standardul 802.11n, va fi afișat numai standardul 802.11b/g .
Setare auto. SSID	Dacă Mod conectare este setat la Rapid , când setați opțiunea la Pornit , puteți căuta mai rapid proiectorul din multitudinea de proiectoare. SSID este setat automat. Când conectați mai multe proiectoare de la 1 computer în Rapid, setați opțiunea Oprit și definiți același SSID în toate proiectoarele care vor fi conectate.
SSID	Introduceți un SSID. Dacă ați primit o valoare SSID pentru sistemul LAN fără fir, valabilă și pentru proiector, introduceți valoarea SSID. Puteți introduce maximum 32 caractere alfanumerice a câte 1 bait. (^ nu poate fi utilizat.) Lăsați necompletat câmpul SSID sau selectați opțiunea ANY pentru a stabili o conexiune ANY.

Submeniu	Funcție
Setări IP	<p>DHCP: puteți opta pentru a utiliza sau nu (Pornit/Oprit) protocolul <u>DHCP</u>».</p> <p>Dacă selectați opțiunea Pornit, nu veți mai putea defini nicio adresă.</p> <p>Adresă IP: puteți introduce adresa IP» alocată proiecteurului. Puteți introduce un număr de la 0 la 255 în fiecare câmp al adresei. Cu toate acestea, nu puteți utiliza următoarele adrese IP. 0.0.0.0, 127.x.x.x, de la 224.0.0.0 până la 255.255.255.255 (unde x este un număr cuprins între 0 și 255)</p> <p>Mască subrețea: puteți introduce <u>masca de subrețea</u>» a proiecteurului. Puteți introduce un număr de la 0 la 255 în fiecare câmp al adresei. Cu toate acestea, nu puteți utiliza următoarele măști de subrețea. 0.0.0.0, 255.255.255.255</p> <p>Adresă Gateway: puteți introduce adresa IP folosită ca gateway de proiector. Puteți introduce un număr de la 0 la 255 în fiecare câmp al adresei. Cu toate acestea, nu puteți utiliza următoarele <u>adrese Gateway</u>».</p> <p>0.0.0.0, 127.x.x.x, de la 224.0.0.0 până la 255.255.255.255 (unde x este un număr cuprins între 0 și 255)</p>
Afișaj SSID	Pentru a nu permite afișarea SSID-ului pe ecranul "Stare de veghe LAN", setați această opțiune la Oprit .
Afișare adresă IP	Pentru a nu permite afișarea adresei IP în ecranul "Stare de veghe LAN", setați această opțiune la Oprit .

Meniul Securitate

Când este instalată unitatea LAN fără fir, se recomandă insistent efectuarea setărilor de securitate.

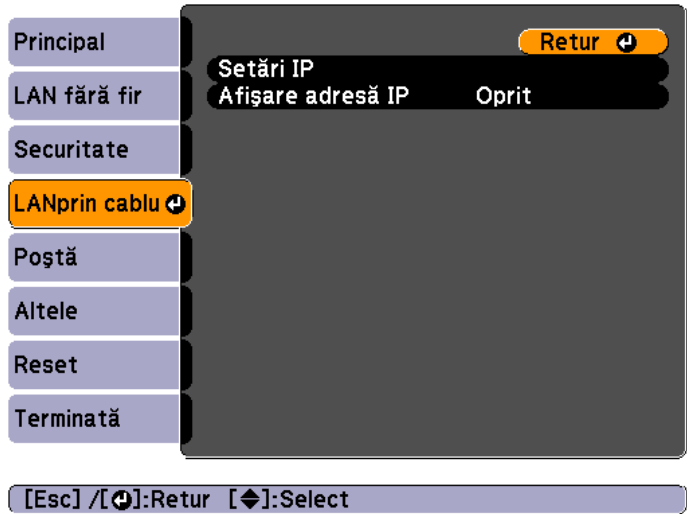


Submeniu	Funcție
Securitate	<p>Puteți selecta un tip de securitate.</p> <ul style="list-style-type: none"> Când este selectat Rapid <ul style="list-style-type: none"> Nu: securitatea nu este configurată. WPA2-PSK (numai dacă pentru Setare auto. SSID este selectată opțiunea Pornit): comunicarea se efectuează utilizând protocolul de securitate WPA2. Folosește metoda AES pentru criptare. Când se stabilește conexiunea de la un computer la proiector, introduceți valoarea setată în fraza de acces. Când este selectat Avansat <ul style="list-style-type: none"> Nu: securitatea nu este configurată. WEP: se conectează folosind o cheie de criptare (cheie WEP). Comunicarea nu este posibilă în cazul în care cheia de criptare dintre punctul de acces și proiector nu este corectă. WPA-PSK/WPA2-PSK: se conectează folosind modul WPA personal. Metoda de criptare este selectată automat în funcție de setările punctului de acces. Setati o frază de acces ce este aceeași pentru punctul de acces.

Submeniu	Funcție
Criptare WEP	Configurați metoda de criptare folosită pentru criptarea WEP. 128Bit: utilizează criptarea pe 128 (104) de biți. 64Bit: utilizează criptarea pe 64 (40) de biți.
Format	Configurați formatul cheii de criptare WEP. ASCII: se introduce ca text. HEX: se introduce în format hexadecimal.
ID cheie	Selectați cheia de identificare folosită pentru criptarea WEP.
Cheie criptare 1/ Cheie criptare 2/ Cheie criptare 3/ Cheie criptare 4	Introduceți cheia care va fi utilizată pentru criptarea WEP. Introduceți cheia folosind caractere pe un singur octet conform instrucțiunilor primite de la administrator pentru rețeaua cu care va fi asociat proiectorul. Tipul de caractere suportate și numărul de caractere se modifică în funcție de setările definite pentru Criptare WEP și Format . Pentru 128Bit - ASCII: 13 caractere alfanumerice pe un octet Pentru 64Bit - ASCII: 5 caractere alfanumerice pe un octet Pentru 128Bit - HEX: 26 de caractere folosind 0 - 9 și A - F Pentru 64Bit - HEX: 10 de caractere folosind 0 - 9 și A - F
Tip autentificare	Este folosit la configurarea tipului de autentificare WEP folosit. Open: utilizează un sistem de autentificare deschis. Shared: utilizează o cheie de autentificare partajată.

Submeniu	Funcție
Frază de acces	Introduceți fraza de acces. Puteți introduce cel puțin 8 și cel mult 63 de caractere alfanumerice de un octet. Când se introduce fraza de acces și se apasă pe butonul [↵], valoarea este setată și afișată ca un asterisc (*). Când se utilizează împreună cu EasyMP Network Projection, nu trebuie să introduceți fraza de acces în computer dacă aceasta este fraza de acces (implicită) inițială. Din motive de securitate se recomandă să schimbați periodic fraza de acces. Dacă se inițializează setările de rețea, opțiunea revine la fraza de acces inițială. ☛ "Meniul Reset" p.91 Puteți introduce cel mult 32 de caractere în meniul Configurare. Când introduceți mai mult de 32 de caractere, utilizați browserul Web pentru a introduce textul. ☛ "Modificarea setărilor utilizând un browser web (Control web)" p.129 În modul Rapid, fraza de acces inițială este setată deja.

Meniul LAN prin cablu

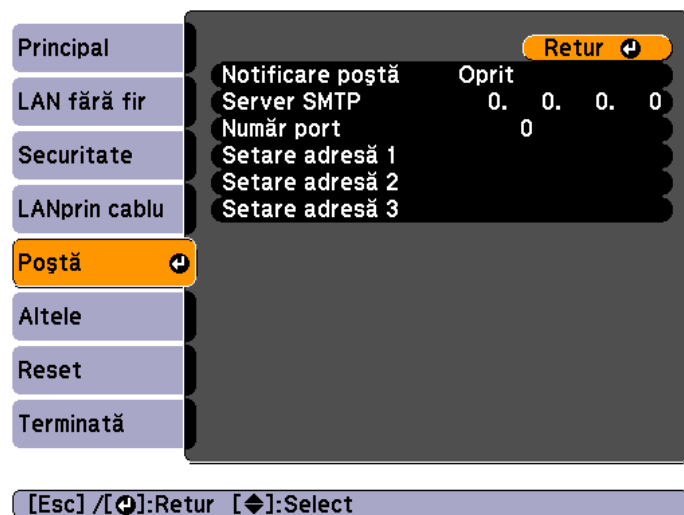


Submeniu	Funcție
Setări IP	<p>DHCP: puteți opta pentru a utiliza sau nu (Pornit/Oprit) protocolul DHCP.</p> <p>Dacă selectați opțiunea Pornit, nu veți mai putea defini nicio adresă.</p> <p>Adresă IP: puteți introduce <u>adresa IP</u> alocată proiectorului. Puteți introduce un număr de la 0 la 255 în fiecare câmp al adresei. Cu toate acestea, nu puteți utiliza următoarele adrese IP. 0.0.0.0, 127.x.x.x, de la 224.0.0.0 până la 255.255.255.255 (unde x este un număr cuprins între 0 și 255)</p> <p>Mască subrețea: puteți introduce <u>masca de subrețea</u> a proiectorului. Puteți introduce un număr de la 0 la 255 în fiecare câmp al adresei. Cu toate acestea, nu puteți utiliza următoarele măști de subrețea. 0.0.0.0, 255.255.255.255</p> <p>Adresă Gateway: puteți introduce adresa IP folosită ca gateway de proiector. Puteți introduce un număr de la 0 la 255 în fiecare câmp al adresei. Cu toate acestea, nu puteți utiliza următoarele <u>adrese Gateway</u>. 0.0.0.0, 127.x.x.x, de la 224.0.0.0 până la 255.255.255.255 (unde x este un număr cuprins între 0 și 255)</p>
Afișare adresă IP	<p>Pentru a nu permite afișarea adresei IP în ecranul "Stare de veghe LAN", setați această opțiune la Oprit.</p>


Meniul Poștă

Când se setează această opțiune, primiți o notificare prin e-mail dacă apare vreo problemă sau vreun avertisment privind proiectorul.

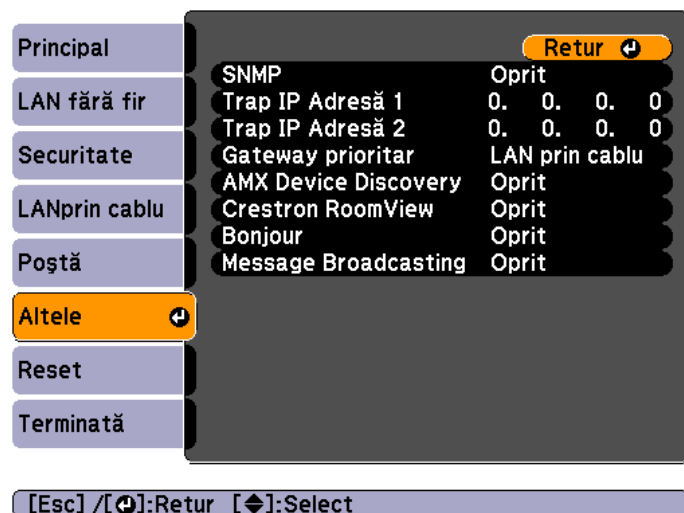
☞ "Mail de notificare cu privire la o eroare de citire" [p.130](#)



Submeniu	Funcție
Notificare poștă	Setați la Pornit pentru a trimite un e-mail la adresele prestabilite când apare o problemă sau un avertisment privind proiectorul.
Server SMTP	Puteți introduce <u>adresa IP</u> pentru serverul SMTP al proiectorului. Puteți introduce un număr de la 0 la 255 în fiecare câmp al adresei. Cu toate acestea, nu puteți utiliza următoarele adrese IP. 127.x.x.x, de la 224.0.0.0 la 255.255.255.255 (unde x este un număr cuprins între 0 și 255)
Număr port	Puteți introduce numărul de port pentru serverul SMTP. Valoarea implicită este 25. Puteți introduce numere cuprinse între 1 și 65.535.

Submeniu	Funcție
Setare adresă 1/ Setare adresă 2/ Setare adresă 3	<p>Introduceți adresele de e-mail de destinație către care doriți să trimiteți mesajele de notificare și selectați problemele sau avertizările despre care doriți să fiți informat. Puteți înregistra maxim trei destinații. Pentru adresa de e-mail, puteți introduce maximum 64 de caractere alfanumerice pe un octet. (" () , ; < > [¥] nu pot fi utilizate.)</p> <p>Puteți introduce cel mult 32 de caractere în meniul Configurare. Când introduceți mai mult de 32 de caractere, utilizați browserul Web pentru a introduce textul.</p> <p> "Modificarea setărilor utilizând un browser web (Control web)" p.129</p> <p>Adresa pentru destinația 1 este adresa expeditorului de notificare prin poștă.</p>

Meniul Altele

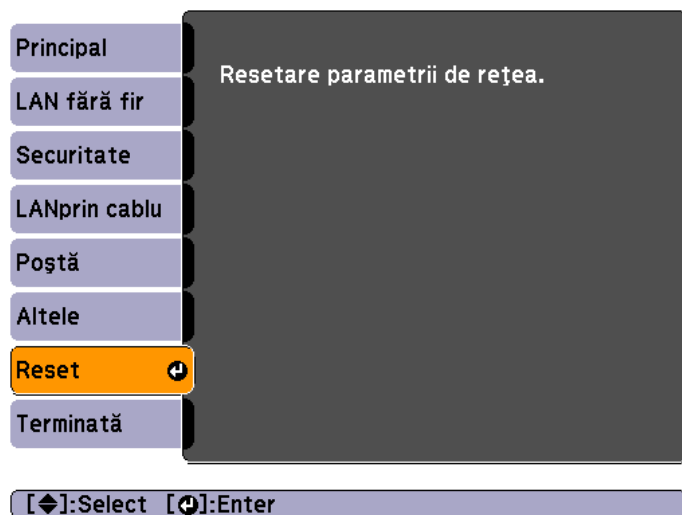


Submeniu	Funcție
SNMP	Setați la Pornit pentru a monitoriza proiectorul utilizând funcția SNMP . Pentru a monitoriza proiectorul, trebuie să instalați programul de administrare SNMP în calculatorul dvs. Meniul SNMP trebuie configurat de un administrator de rețea. Valoarea implicită este Oprit .
Trap IP Adresă 1/ Trap IP Adresă 2	Puteți să înregistrați cel mult două adrese IP pentru destinația de notificare a înălțurii SNMP. Puteți introduce un număr de la 0 la 255 în fiecare câmp al adresei. Cu toate acestea, nu puteți utiliza următoarele adrese IP. 127.x.x.x, de la 224.0.0.0 la 255.255.255.255 (unde x este un număr cuprins între 0 și 255)
Gateway prioritar	Pentru gateway-ul prioritar, selectați opțiunea LAN prin cablu sau Rețea locală fără fir .

Submeniu	Funcție
AMX Device Discovery	Când doriți să permiteți detectarea proiectorului prin AMX Device Discovery , setați opțiunea la Pornit . Setați această opțiune pe Oprit dacă nu sunteți conectat la un mediu controlat printr-un controler de la AMX sau AMX Device Discovery.
Crestron RoomView	Setați această opțiune la Pornit numai când monitorizați sau controlați proiectorul din rețea utilizând Crestron RoomView®. În caz contrar, setați această opțiune la Oprit . ☛ "Despre Crestron RoomView®" p.134 Modificările de setări ale proiectorului intră în vigoare după repornire. Când această opțiune este setată la Pornit , următoarele funcții nu sunt disponibile. <ul style="list-style-type: none"> Control Web Message Broadcasting (insertul EasyMP Monitor)
Bonjour	Setați la Pornit când vă conectați la rețea utilizând Bonjour. Consultați site-ul Web Apple pentru informații suplimentare despre serviciul Bonjour. http://www.apple.com/
Message Broadcasting	Puteți comuta funcția EPSON Message Broadcasting pentru activare sau dezactivare. Puteți descărca Message Broadcasting și Ghidul de funcționare de pe următoarea pagină Web. http://www.epson.com

Meniul Reset

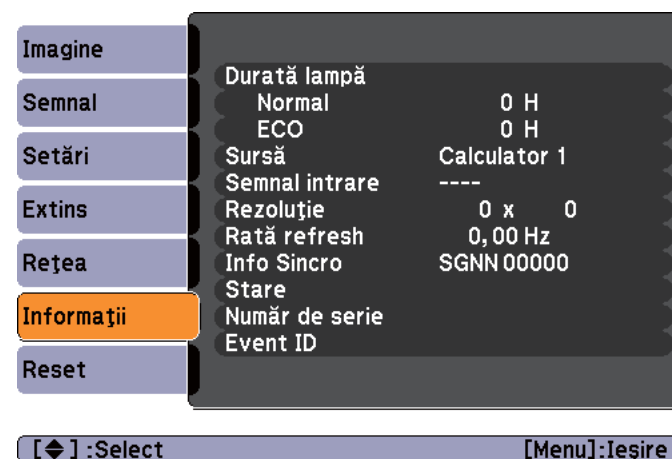
Resetare parametrilor de rețea.



Submeniu	Funcție
Resetare parametrii de rețea.	Pentru a reseta toate setările de rețea, selectați Da . După ce reinițializați toate setările, apare meniul Principal.

Meniul Informații (numai afișare)

Vă permite să verificați starea semnalului de imagine proiectat și a proiectorului. Elementele care se pot afișa diferă în funcție de sursa proiectată.



Submeniu	Funcție
Durată lampă	Puteți afișa numărul total de ore de funcționare a lămpii*. Când se atinge momentul de înlocuire a lămpii, caracterele se afișează cu culoare galbenă.
Sursă	Puteți afișa denumirea sursei echipamentului conectat de la care se efectuează proiecția.
Semnal intrare	Puteți afișa conținutul Semnal intrare setat în meniul Semnal în funcție de sursă.
Rezoluție	Puteți afișa rezoluția.
Semnal video	Puteți afișa setările funcției Semnal video din meniul Semnal .
Rată refresh	Puteți afișa <u>frecvența de reîmprospătare</u> ▶▶.

Submeniu	Funcție
Info Sincro	Puteți afișa informații despre semnalul de imagine. Acele informații s-ar putea să fie necesare în cazul în care aveți nevoie de asistență tehnică.
Stare	Acest meniu conține informațiile despre erorile survenite în proiector. Acele informații s-ar putea să fie necesare în cazul în care aveți nevoie de asistență tehnică.
Număr de serie	Afișează numărul de serie al proiectorului.
Event ID	Afișează jurnalul de erori ale aplicației. ☛ "Despre Event ID" p.112

* Timpul de funcționare cumulat este afișat ca "0H" pentru primele 10 ore de funcționare. Începând de la 10 ore se afișează "10H", "11H" etc.

Meniul Reset



Submeniu	Funcție
Reset toate	Puteți reseta toate elementele din meniul Configurare la setările implicite. Următoarele elemente nu vor fi resetate la valorile implicite: Semnal intrare , Logo utilizator , toate elementele din meniurile Rețea , Durată lampă , Limbă , Parolă , Multi-ecran , Data & oră , Aliniere panou și Uniformitate culori .
Resetați Durată Lampă	Golește numărul total de ore de funcționare a lămpii. Resetați când înlocuiți lampa.
Resetați memoria	Numele și setările salvate în Salvați memorie vor fi resetate. ☛ "Funcția de memorie" p.61



Depanarea

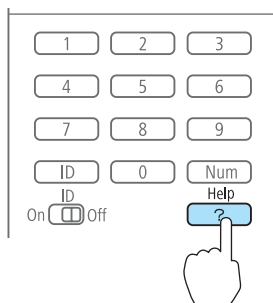
În acest capitol este prezentat modul în care puteți identifica problemele și ce să faceți în cazul în care aveți o problemă.

Dacă apare vreo problemă la proiector, puteți afișa ecranul de ajutor prin apăsarea butonului Help. Puteți rezolva problemele răspunzând la întrebări.

1 Apăsați pe butonul [Help].

Se afișează ecranul Ajutor.

Telecomanda



2 Selectați o opțiune din meniu.

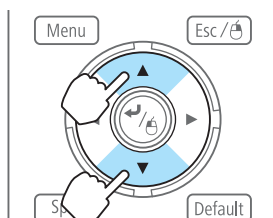
[Help]

Imaginea este mică. ←
 Imaginea este distorsionată.
 Tonalitatea cromatică este neobișnuită.
 Nu există sunet sau este prea redus ca volum.

[↵]:Select [↵]:Enter

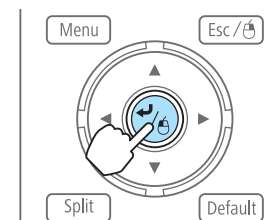
[Help] :Ieșire

Telecomanda



3 Confirmați selecția.

Telecomanda



Întrebările și soluțiile sunt afișate ca în ecranul de mai jos.
 Apăsați butonul [Help] pentru a ieși din meniul de Ajutor.

Imaginea este mică.

- ? Este zoom-ul setat la minim?
 · Folosiți inelul de zoom pentru a schimba dimensiunea imaginii.
- ? Este proiectorul prea aproape de ecran?
 · Mutați proiectorul departe de ecran.

[Esc] :Retur

[Help] :Ieșire



Dacă funcția Ajutor nu oferă o soluție pentru problema dvs., consultați secțiunea următoare.

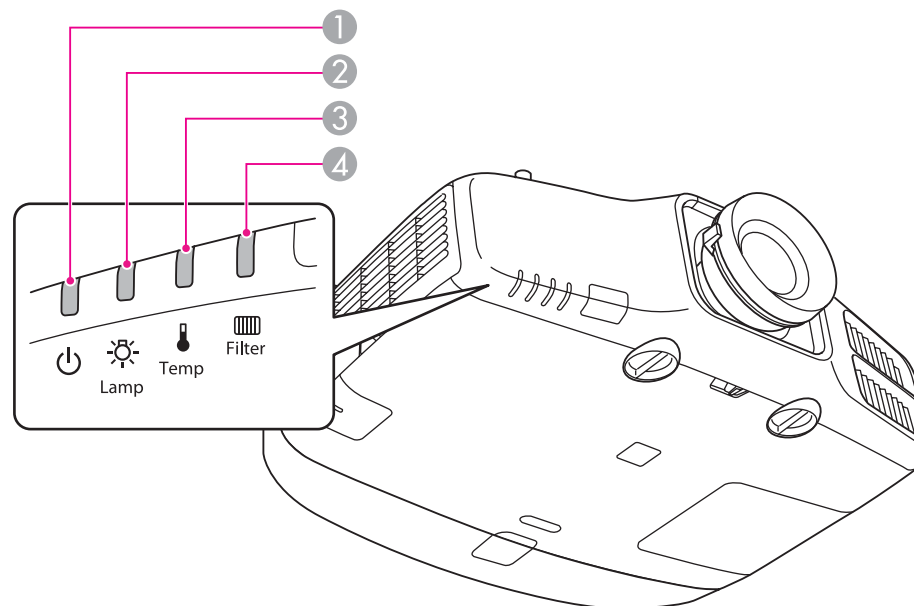
☞ "Rezolvarea problemelor" [p.96](#)

Dacă aveți probleme cu proiectorul, verificați în primul rând indicatoarele proiectorului și consultați paragraful "Citirea indicatoarelor" de mai jos. Consultați secțiunea următoare dacă indicatoarele nu afișează în mod clar problema.

☞ "Când indicatoarele nu vă pot ajuta" [p.101](#)

Citirea indicatoarelor

Proiectorul este echipat cu următoarele patru indicatoare care indică starea de funcționare a proiectorului.



1 Indicatorul Alimentare

Indică starea de funcționare a proiectorului.



Starea de standby

În aceste condiții, puteți începe proiecția apăsând pe butonul [I] de pe telecomandă sau pe butonul [⏻] de pe panoul de control.



Are loc pregătirea monitorizării rețelei sau operația de răcire

Butoanele sunt dezactivate în timp ce indicatorul luminează intermitent.



Încălzire

Încălzirea durează circa 30 de secunde. După ce etapa de încălzire s-a încheiat, indicatorul nu va mai lumina intermitent.

Butonul [⏻] este dezactivat în timpul încălzirii.



Proiecție

② Indicator lampă

Indică starea lămpii de proiecție.

③ Indicator temp

Indică starea temperaturii interne.

④ Indicator filtru

Indică starea filtrului de aer.

























Consultați următorul tabel pentru a vedea ce reprezintă fiecare indicator și cum puteți remedia problema pe care acestea o indică.









































Dacă toate indicatoarele sunt dezactivate, verificați dacă este conectat corect cablul de alimentare și dacă aparatul este alimentat corect.

Uneori, când cablul de alimentare este deconectat, indicatorul [⏻] rămâne aprins pentru o scurtă perioadă de timp, dar acesta nu este un defect.

■ : Aprins ■■■ : Intermitent □ : Stins □□ : Diferă în funcție de starea proiecteurului

Stare	Cauză	Rezolvare sau stare
■ ⏻ ■■■ ☀ ■■■ 🔧 □ □□	Eroare internă	Opriți utilizarea proiecteurului, scoateți fișa de alimentare din priza electrică și contactați distribuitorul local sau cea mai apropiată adresă furnizată în Lista persoanelor de contact pentru proiectorul Epson. ➡ Lista persoanelor de contact pentru proiectorul Epson
■ ⏻ □ ☀ ■■■ 🔧 □ □□	Eroare ventilator Eroare de senzor	Opriți utilizarea proiecteurului, scoateți fișa de alimentare din priza electrică și contactați distribuitorul local sau cea mai apropiată adresă furnizată în Lista persoanelor de contact pentru proiectorul Epson. ➡ Lista persoanelor de contact pentru proiectorul Epson

Stare	Cauză	Rezolvare sau stare
       	Eroare temp înaltă (Supraîncălzirea)	<p>Lampa se oprește automat și proiecția se întrerupe. Așteptați circa cinci minute. După cinci minute, proiectorul va trece în modul veghe; apoi verificați următoarele două puncte.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Verificați dacă filtrul și gura de evacuare a aerului sunt curate și dacă proiectorul nu este rezemat de zid. • Dacă filtrul de aer este îmbâcsit, acesta trebuie curățat sau înlocuit. <ul style="list-style-type: none"> ☛ "Curățarea filtrului de aer" p.114 ☛ "Înlocuirea filtrului de aer" p.120 <p>Dacă eroarea persistă după verificarea punctelor de mai sus, opriți utilizarea proiectorului, scoateți fișa de alimentare din priza electrică și contactați distribuitorul local sau cea mai apropiată adresă furnizată în Lista persoanelor de contact pentru proiectorul Epson.</p> <p>☛ Lista persoanelor de contact pentru proiectorul Epson</p> <p>Când utilizați aparatul la altitudini de peste 1.500 m, setați Mod altitudine mare la Pornit.</p> <p>☛ "Meniul Extins" p.79</p>
       	Eroare lampă Eșec lampă	<p>Verificați următoarele două aspecte.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Scoateți lampa și verificați dacă este spartă. <ul style="list-style-type: none"> ☛ "Înlocuirea lămpii" p.117 • Curățați filtrul de aer. <ul style="list-style-type: none"> ☛ "Curățarea filtrului de aer" p.114 <p>Dacă lampa nu este spartă: Reintroduceți lampa și porniți proiectorul.</p> <p>Dacă eroarea persistă: Înlocuiți lampa cu una nouă și porniți proiectorul.</p> <p>Dacă eroarea persistă: opriți utilizarea proiectorului, scoateți fișa de alimentare din priza electrică și contactați distribuitorul local sau cea mai apropiată adresă furnizată în Lista persoanelor de contact pentru proiectorul Epson.</p> <p>☛ Lista persoanelor de contact pentru proiectorul Epson</p> <p>Dacă lampa este crăpată: contactați distribuitorul local sau cea mai apropiată adresă furnizată în Lista persoanelor de contact pentru proiectorul Epson. (Este interzis să proiectați imagini până la înlocuirea lămpii.)</p> <p>☛ Lista persoanelor de contact pentru proiectorul Epson</p> <p>Când utilizați aparatul la altitudini de peste 1.500 m, setați Mod altitudine mare la Pornit.</p> <p>☛ "Meniul Extins" p.79</p>
       	Eroare iris automat Eroare alim (balast)	<p>Opriți utilizarea proiectorului, scoateți fișa de alimentare din priza electrică și contactați distribuitorul local sau cea mai apropiată adresă furnizată în Lista persoanelor de contact pentru proiectorul Epson.</p> <p>☛ Lista persoanelor de contact pentru proiectorul Epson</p>

Stare	Cauză	Rezolvare sau stare
       	Eroare filtru de aer	<p>Verificați următoarele două aspecte.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Verificați dacă filtrul și gura de evacuare a aerului sunt curate și dacă proiectorul nu este rezemat de zid. • Dacă filtrul de aer este îmbâcsit, acesta trebuie curățat sau înlocuit. <ul style="list-style-type: none"> ☛ "Curățarea filtrului de aer" p.114 ☛ "Înlocuirea filtrului de aer" p.120 <p>Dacă eroarea persistă după verificarea punctelor de mai sus, opriți utilizarea proiectorului, scoateți fișa de alimentare din priza electrică și contactați distribuitorul local sau cea mai apropiată adresă furnizată în Lista persoanelor de contact pentru proiectorul Epson.</p> <p>☛ Lista persoanelor de contact pentru proiectorul Epson</p>
       	Avertism temp înaltă	<p>(Acest lucru nu este anormal. Totuși, dacă temperatura crește din nou prea mult, proiecția se oprește automat.)</p> <ul style="list-style-type: none"> • Verificați dacă filtrul și gura de evacuare a aerului sunt curate și dacă proiectorul nu este rezemat de zid. • Dacă filtrul de aer este îmbâcsit, acesta trebuie curățat sau înlocuit. <ul style="list-style-type: none"> ☛ "Curățarea filtrului de aer" p.114 ☛ "Înlocuirea filtrului de aer" p.120
       	Înlocuiți lampa	<p>Înlocuiți lampa cu una nouă.</p> <p>☛ "Înlocuirea lămpii" p.117</p> <p>Dacă veți continua să folosiți lampa și după ce perioada de înlocuire a fost depășită, crește posibilitatea ca aceasta să explodeze. Înlocuiți lampa cu una nouă imediat ce acest lucru este posibil.</p>
       	Curent slab de aer	<p>Verificați următoarele două aspecte.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Verificați dacă filtrul și gura de evacuare a aerului sunt curate și dacă proiectorul nu este rezemat de zid. • Dacă filtrul de aer este îmbâcsit, acesta trebuie curățat sau înlocuit. <ul style="list-style-type: none"> ☛ "Curățarea filtrului de aer" p.114 ☛ "Înlocuirea filtrului de aer" p.120 <p>Dacă eroarea persistă după verificarea punctelor de mai sus, opriți utilizarea proiectorului, scoateți fișa de alimentare din priza electrică și contactați distribuitorul local sau cea mai apropiată adresă furnizată în Lista persoanelor de contact pentru proiectorul Epson.</p> <p>☛ Lista persoanelor de contact pentru proiectorul Epson</p>
       	Notă C. Filtru Aer	<p>Este afișat mesajul "Trebuie curățat filtru aer. Curățați sau înlocuiți filtrul de aer.". Curățați filtrul de aer.</p> <p>☛ "Curățarea filtrului de aer" p.114</p> <p>Indicatorii sau mesajele referitoare la Notă C. Filtru Aer vor fi afișate numai dacă pentru Notă C. Filtru Aer este selectată opțiunea Pornit din meniul de configurare.</p> <p>☛ Extins - Ecran - Notă C. Filtru Aer p.79</p>













- Dacă proiectorul nu funcționează corect, chiar dacă indicatoarele par a fi normale, consultați secțiunea următoare.
 - ☛ "Când indicatoarele nu vă pot ajuta" [p.101](#)
- Dacă indicatoarele sunt într-o stare care nu este afișată în acest tabel, opriți utilizarea proiectorului, scoateți fișa de alimentare din priza electrică și contactați distribuitorul local sau cea mai apropiată adresă furnizată în Lista persoanelor de contact pentru proiectorul Epson.
 - ☛ [Lista persoanelor de contact pentru proiectorul Epson](#)

Când indicatoarele nu vă pot ajuta

Dacă se produce una din următoarele probleme și indicatoarele nu vă oferă nicio soluție, consultați paginile dedicate fiecărei probleme.








Probleme cu imaginile

<ul style="list-style-type: none"> • Imaginile nu apar Proiecția nu începe, zona de proiecție este complet neagră sau zona de proiecție este complet albastră. 	 p.102
<ul style="list-style-type: none"> • Imaginile animate nu sunt afișate Fișierele video redate pe un calculator afișează o imagine neagră sau nicio imagine nu este proiectată sau fișierele video nu sunt redate pe calculator. 	 p.102
<ul style="list-style-type: none"> • Proiecția se oprește automat 	 p.103
<ul style="list-style-type: none"> • Se afișează mesajul "Nu e acceptat" 	 p.103
<ul style="list-style-type: none"> • Se afișează mesajul "Fără semnal" 	 p.103
<ul style="list-style-type: none"> • Imaginile sunt neclare, nefocalizare sau distorsionate 	 p.104
<ul style="list-style-type: none"> • În imagini apar interferențe sau distorsiuni 	 p.104
<ul style="list-style-type: none"> • Imaginea este trunchiată (mare) sau mică, formatul de imagine nu este potrivit sau imaginea a fost inversată Se afișează numai o porțiune din imagine, raportul dintre înălțimea și lățimea imaginii nu este corect sau imaginea poate apărea inversată de sus în jos sau de la stânga la dreapta. 	 p.105
<ul style="list-style-type: none"> • Culorile din imagine nu sunt corecte Întreaga imagine are o tentă roșiatică sau verzuie, imaginile sunt alb-negru sau culorile sunt mate. 	 p.106
<ul style="list-style-type: none"> • Imaginile sunt închise 	 p.107

Probleme la pornirea proiecției

<ul style="list-style-type: none"> • Proiectorul nu pornește 	 p.107
--	---

Alte probleme

<ul style="list-style-type: none"> • Sunetul nu se aude sau este slab 	 p.108
<ul style="list-style-type: none"> • Telecomanda nu funcționează 	 p.109
<ul style="list-style-type: none"> • Pe monitorul extern nu se afișează nimic. 	 p.110
<ul style="list-style-type: none"> • Doresc să schimb limba pentru mesaje și meniuri 	 p.110
<ul style="list-style-type: none"> • În cazul apariției unei probleme la proiector, sistemul nu trimite o notificare prin e-mail în acest sens. 	 p.110
<ul style="list-style-type: none"> • Este afișat mesajul "Bateria de alimentare a ceasului este descărcată." 	 p.111
<ul style="list-style-type: none"> • Imposibil de modificat setările utilizând un browser Web 	 p.111

Probleme cu imaginile

Imaginile nu apar

Verificare	Rezolvare
Ați apăsăat pe butonul [ⓘ] de pe telecomandă sau pe butonul [⏻] de pe panoul de control?	Apăsăți pe butonul [ⓘ] de pe telecomandă sau pe butonul [⏻] de pe panoul de control pentru a porni proiectorul.
Indicatoarele sunt dezactivate?	Cablul de alimentare nu este conectat corect sau aparatul nu este alimentat. Conectați corect cablul de alimentare al proiectorului. Verificați dacă priza și sursa de curent funcționează corect.
Este A/V Mute activ?	Apăsăți pe butonul [A/V Mute] pentru a dezactiva A/V Mute. ☛ "Ascunderea temporară a imaginii și a sunetului (A/V Mute)" p.57
Sunt setările meniului Configurare corecte?	Resetați toți parametrii folosind funcția Reset toate. ☛ Reset - Reset toate p.93
Imaginea de proiectat este complet neagră? (Numai atunci când se proiectează imagini din calculator)	Unele imagini, precum economizoarele de ecran, pot fi complet negre.
Formatul semnalului de imagine este setat corect? (Numai atunci când se proiectează imagini de la o sursă video)	Modificați setarea în funcție de semnalul pentru echipamentul conectat. ☛ Semnal - Semnal video p.76
Se afișează Windows Media Center pe ecran complet? (Numai în timpul unei conexiuni la rețea)	Dacă aplicația Windows Media Center este afișată pe întreg ecranul, nu puteți proiecta folosind o conexiune în rețea. Reduceți dimensiunea ecranului.
Se afișează o aplicație care utilizează funcția Windows DirectX? (Numai în timpul unei conexiuni la rețea)	Este posibil ca aplicațiile care utilizează funcția Windows DirectX să nu afișeze imaginile în mod corect.

Imaginile animate nu sunt afișate

Verificare	Rezolvare
Semnalul de imagine de la calculator este afișat pe un LCD și pe monitor? (Numai la proiectarea unor imagini de pe un laptop sau de pe un calculator cu un ecran LCD încorporat)	Schimbați semnalul imaginii de pe calculator pentru a fi transmis numai extern. Verificați documentația calculatorului sau contactați producătorul calculatorului.

Verificare	Rezolvare
Este protejat prin drepturi de autor conținutul unei imagini în mișcare pe care încercați să o proiectați?	Este posibil ca proiectorul să nu poată proiecta imagini în mișcare protejate prin drepturi de autor, care sunt redade pe un computer. Pentru mai multe detalii, consultați chidul utilizatorului furnizat împreună cu playerul.

Proiecția se oprește automat

Verificare	Rezolvare
Este Mod inactivare setat la Pornit ?	Apăsați pe butonul [⏻] de pe telecomandă sau pe butonul [⏻] de pe panoul de control pentru a porni proiectorul. Dacă nu doriți să utilizați Mod inactivare, modificați setarea la Oprit . ☛ Extins - Funcționare - Mod inactivare p.79
Pentru Cronom. dezact. A/V este selectată opțiunea Pornit ?	Apăsați pe butonul [⏻] de pe telecomandă sau pe butonul [⏻] de pe panoul de control pentru a porni proiectorul. Dacă nu doriți să utilizați funcția Cronom. dezact. A/V, selectați opțiunea Oprit . ☛ Extins - Funcționare - Cronom. dezact. A/V p.79

Este afișat mesajul "Nu e acceptat."

Verificare	Rezolvare
Formatul semnalului de imagine este setat corect? (Numai atunci când se proiectează imagini de la o sursă video)	Modificați setarea în funcție de semnalul pentru echipamentul conectat. ☛ Semnal - Semnal video p.76
Rezoluția și frecvența de reîmprospătare a semnalului de imagine corespund modului? (Numai atunci când se proiectează imagini din calculator)	Consultați documentația calculatorului pentru a afla cum să modificați rezoluția și frecvența de reîmprospătare a semnalului de imagine provenit de la un calculator. ☛ "Monitoare" p.147

Este afișat mesajul "Fără semnal."

Verificare	Rezolvare
Cablurile sunt conectate corect?	Verificați dacă toate cablurile necesare pentru proiecție sunt bine conectate. Verificați să nu fie deconectat niciun cablu și să nu existe contacte defectuoase în cabluri.
Este selectat portul corect?	Apăsați pe butonul [Search] sau pe butonul [Source Search] pentru a schimba imaginea. ☛ "Detectarea automată a semnalelor de intrare și modificarea imaginii proiectate (Căutare sursă)" p.39

Verificare	Rezolvare
Ați pornit calculatorul sau aparatul video sursă?	Deschideți echipamentele.
Semnalul de imagine este transmis către proiector? (Numai la proiectarea unor imagini de pe un laptop sau de pe un calculator cu un ecran LCD încorporat)	<p>Dacă semnalul de imagine este transmis numai către monitorul LCD al calculatorului sau către monitorul auxiliar, trebuie să modificați transmiterea semnalului de ieșire atât către o destinație externă, cât și către monitor. La anumite modele de calculatoare, dacă semnalul de imagine este transmis la un dispozitiv extern, acesta nu mai apare și pe monitorul LCD sau pe monitorul suplimentar.</p> <p>Dacă se realizează conexiunea în timp ce proiectorul și calculatorul sunt deja în funcțiune, este posibil ca tasta Fn (tasta funcțională) care transferă semnalul de imagine de la calculator către o destinație externă să nu funcționeze. Opriti calculatorul și proiectorul și apoi reporniți-le.</p> <p>☛ Documentația calculatorului</p>

Imaginile sunt neclare, nefocalizare sau distorsionate

Verificare	Rezolvare
Focalizarea este reglată corect?	<p>Rotiți inelul de focalizare pentru a ajusta focalizarea.</p> <p>☛ "Corectarea focalizării" p.25</p>
Proiectorul este așezat la distanța corectă?	<p>Proiectează în afara limitelor recomandate pentru distanța de proiectie?</p> <p>Definiți distanța în funcție de limitele recomandate.</p> <p>☛ "Dimensiune ecran și distanța de proiectie" p.141</p>
S-a format condens pe lentile?	<p>Dacă proiectorul este mutat brusc de la rece la cald sau dacă brusc se produce o modificare de temperatură, pe suprafața lentilelor se poate produce condens și din această cauză imaginile vor fi neclare. Montați proiectorul în încăperea cu circa o oră înainte de a fi utilizat. Dacă pe lentile se formează condens, opriți proiectorul și așteptați ca fenomenul să dispară.</p>

În imagini apar interferențe sau distorsiuni

Verificare	Rezolvare
Formatul semnalului de imagine este setat corect? (Numai atunci când se proiectează imagini de la o sursă video)	<p>Modificați setarea în funcție de semnalul pentru echipamentul conectat.</p> <p>☛ Semnal - Semnal video p.76</p>
Cablurile sunt conectate corect?	<p>Verificați dacă toate cablurile necesare pentru proiectie sunt bine conectate.</p> <p>☛ "Conectarea echipamentului" p.29</p>
Folosiți un cablu prelungitor?	<p>Dacă folosiți un prelungitor, interferențele electrice pot influența semnalul. Utilizați cablurile livrate împreună cu proiectorul pentru a verifica dacă problemele sunt produse de cablurile pe care le folosiți.</p>


Verificare	Rezolvare
Este selectată rezoluția corectă? (Numai atunci când se proiectează imagini din calculator)	Setați calculatorul astfel încât semnalele de ieșire să fie compatibile cu proiectorul. ☛ "Monitoare" p.147 ☛ Documentația calculatorului
Sunt setările Sincro ▶ și Urmărire ▶ ajustate corect? (Numai atunci când se proiectează imagini din calculator)	Apăsați pe butonul [Auto] de pe telecomandă sau pe butonul [↵] de pe panoul de control pentru ca reglarea să fie efectuată în mod automat. Dacă imaginile nu se ajustează corect nici după executarea ajustării automate, puteți efectua ajustări din meniul Configurare. ☛ Semnal - Urmărire, Sincro. p.76
Este funcția Rezoluție setată la orice altă opțiune decât Auto ? (Numai la proiecția pe un ecran divizat)	Este posibil ca imaginea să fie restrânsă dacă valoarea opțiunii Rezoluție din meniul Configurare nu coincide cu rezoluția imaginii proiectate. Dacă imaginea este restrânsă, setați opțiunea Rezoluție la Auto . ☛ Semnal - Rezoluție p.76

Imaginea este trunchiată (mare) sau mică, formatul nu este potrivit sau imaginea a fost inversată

Verificare	Rezolvare
Ați definit corect setările pentru Tip ecran și Poziție ecran ?	Definiți setările corecte pentru Tip ecran și Poziție ecran în funcție de ecranul folosit. ☛ "Configurarea ecranului" p.20
Aspectul este reglat corect?	Apăsați pe butonul [Aspect] și apoi selectați aspectul în funcție de semnalul de intrare. ☛ "Modificarea formatului imaginii proiectate" p.46
Se proiectează o imagine de calculator tip ecran lat? (Numai atunci când se proiectează imagini din calculator)	Modificați setarea în funcție de semnalul pentru echipamentul conectat. ☛ Semnal - Rezoluție p.76
Imaginea este încă mărită folosind funcția E-Zoom?	Apăsați butonul [Esc] de pe telecomandă pentru a anula E-Zoom. ☛ "Mărirea unei porțiuni din imagine (E-Zoom)" p.58
Este poziția imaginii ajustată corect?	(Numai când se proiectează intrarea semnalelor RGB analogice de la portul Computer) Apăsați pe butonul [Auto] de pe telecomandă sau pe butonul [↵] de pe panoul de control pentru a regla poziția. Puteți regla și poziția din meniul Configurare. ☛ Semnal - Poziție p.76

Verificare	Rezolvare
Calculatorul este setat pentru afișarea pe două monitoare? (Numai atunci când se proiectează imagini din calculator)	Dacă se activează afișajul dual în fereastra Proprietăți afișare din Panou de control de pe calculator, se proiectează numai aproximativ jumătate din imaginea de pe ecranul calculatorului. pentru a afișa toată imaginea, dezactivați afișarea duală. ☛ Documentația driverului video al calculatorului
Este selectată rezoluția corectă? (Numai atunci când se proiectează imagini din calculator)	Setați calculatorul astfel încât semnalele de ieșire să fie compatibile cu proiectorul. ☛ "Monitoare" p.147 ☛ Documentația calculatorului
Direcția imaginii este definită corect?	Definiți corect setările pentru Proiecție din meniul de configurare. ☛ "Cerințe de instalare" p.19

Culorile din imagine nu sunt corecte

Verificare	Rezolvare
Setările pentru parametrii semnalului de intrare corespund semnalelor aparatului conectat?	Modificați următoarea setare în funcție de semnalul pentru echipamentul conectat. <ul style="list-style-type: none"> • Dacă imaginea este primită de la un dispozitiv conectat la portul Computer sau la portul BNC ☛ Semnal - Semnal intrare p.76 • Dacă imaginea este primită de la un dispozitiv conectat la portul Video sau la portul S-Video ☛ Semnal - Semnal video p.76
Strălucirea imaginii a fost reglată corect?	Ajustați setarea Strălucire din meniul Configurare. ☛ Imagine - Strălucire p.75
Cablurile sunt conectate corect?	Verificați dacă toate cablurile necesare pentru proiecție sunt bine conectate. Verificați să nu fie deconectat niciun cablu și să nu existe contacte defectuoase în cabluri. ☛ "Conectarea echipamentului" p.29
Parametrul Contrast  este reglat corect?	Ajustați setarea Contrast din meniul Configurare. ☛ Imagine - Contrast p.75
Este ajustarea culorilor setată corect?	Ajustați setarea Gamma , RGB sau RGBCMY din meniul Configurare. ☛ Imagine - Avansat p.75 ☛ "Ajustarea imaginii" p.50
Saturația culorii și tenta sunt reglate corect? (Numai atunci când se proiectează imagini de la o sursă video)	Ajustați setările Saturare culoare și Tentă din meniul Configurare. ☛ Imagine - Saturare culoare, Tentă p.75

Imaginile sunt închise

Verificare	Rezolvare
Strălucirea imaginii este reglată corect?	Verificați setările definite pentru Strălucire și Consum energie din meniul Configurare. ☛ Imagine - Strălucire p.75 ☛ Setări - Consum energie p.78
Parametrul Contrast este reglat corect?	Ajustați setarea Contrast din meniul Configurare. ☛ Imagine - Contrast p.75
Trebuie înlocuită lampa?	Termenul de înlocuire a lămpii se apropie, imaginile sunt mai închise și calitatea culorilor scade. Când acest lucru se întâmplă, înlocuiți lampa cu una nouă. ☛ "Înlocuirea lămpii" p.117
Proiectorul a fost lăsat nesupravegheat fără a primi un semnal de imagine?	Dacă nu se efectuează nicio operație la proiector și acesta nu primește un semnal de imagine, intensitatea luminoasă a lămpii se va reduce automat pentru a preveni risipa de energie electrică. Dacă este primit un semnal de imagine sau dacă efectuați operații la proiector, acesta va reveni la setările anterioare de strălucire.
Este Mod inactivare setat la Pornit ?	Dacă nu se efectuează nicio operație la proiector timp de aproximativ cinci minute, iar acesta nu primește un semnal de imagine, intensitatea luminoasă a lămpii se va reduce automat pentru a preveni risipa de energie electrică.

Probleme la pornirea proiecției

Proiectorul nu pornește

Verificare	Rezolvare
Ați apăsător pe butonul [ⓘ] de pe telecomandă sau pe butonul [⏻] de pe panoul de control?	Apăsați pe butonul [ⓘ] de pe telecomandă sau pe butonul [⏻] de pe panoul de control pentru a porni proiectorul.
Indicatoarele sunt dezactivate?	Cablul de alimentare nu este conectat corect sau aparatul nu este alimentat. Deconectați și apoi reconectați cablul de alimentare. Verificați dacă priza și sursa de curent funcționează corect.
Indicatoarele se activează și se dezactivează când cablul de alimentare este atins?	Probabil că în cablul de alimentare se află un contact defect sau cablul în sine este defect. Reintroduceți cablul de alimentare. Dacă problema nu s-a rezolvat, încetați utilizarea proiectorului, deconectați cablul de alimentare de la priza de curent electric și contactați distribuitorul local sau cea mai apropiată adresă furnizată în Lista persoanelor de contact pentru proiectorul Epson. ☛ <i>Lista persoanelor de contact pentru proiectorul Epson</i>

Verificare	Rezolvare
Este funcția Blocare funcționare setată la Blocare totală ?	Apăsați pe butonul [①] de pe telecomandă. Dacă nu doriți să utilizați funcția Blocare funcționare , modificați setarea la Oprit . ☛ "Blocare funcționare" p.68
Ați selectat setarea corectă pentru receptorul telecomenzii?	Selectați Receptor dist. din meniul Configurare. ☛ Setări - Receptor dist. p.78
Ați conectat din nou cablul de alimentare sau a fost pornit întrerupătorul imediat după oprirea directă a aparatului?	Când se efectuează operația din stânga cu opțiunea Pornire directă setată la valoare Pornit , este posibil ca alimentarea cu energie electrică să nu fie restabilită. Apăsați pe butonul [①] de pe telecomandă sau pe butonul [⏻] de pe panoul de control pentru a porni proiectorul.
Butonul [ID] de pe telecomandă este în poziția On?	Dacă butonul este în poziția On, puteți utiliza telecomanda numai pentru a comanda proiectorul cu numărul respectiv de identificare ID. Așezați butonul [ID] în poziția Off. ☛ "Setarea ID-ului pentru telecomandă" p.27
Sunt lampa și capacul acesteia instalate corect?	Dacă lampa sau capacul sunt instalate incorect, proiectorul nu poate fi pornit. Verificați modul de instalare. ☛ "Cum se înlocuiește lampa" p.118

Alte probleme

Sunetul nu se aude sau este slab

Verificare	Rezolvare
Verificați atașarea fermă a cablului audio/video la proiector și la sursa audio.	Deconectați cablul de la portul Audio și apoi reconectați-l.
Volumul proiectorului este setat la minimum?	Reglați volumul astfel încât sunetul să poată fi auzit. ☛ Setări - Volum p.78 ☛ "Ajustarea volumului" p.40
Volumul calculatorului sau al sursei de imagine este setat la minimum?	Reglați volumul astfel încât sunetul să poată fi auzit.
Este A/V Mute activ?	Apăsați pe butonul [A/V Mute] pentru a dezactiva A/V Mute. ☛ "Ascunderea temporară a imaginii și a sunetului (A/V Mute)" p.57
Specificația cablului audio este "fără rezistență"?	Dacă utilizați un cablu cumpărat din comerț, verificați dacă acesta este etichetat "fără rezistență".

Verificare	Rezolvare
Este conectat cu un cablu HDMI?	Dacă la conectarea folosind un cablu HDMI nu este redat semnalul audio, setați echipamentul conectat la ieșirea PCM.
Este selectată intrarea audio corectă?	Verificați setările definite pentru Setări audio din meniul de configurare. ☛ Extins - Setări A/V - Setări audio p.79

Telecomanda nu funcționează

Verificare	Rezolvare
Zona de emisie a telecomenzii este orientată către receptorul aflat pe proiector, când este acționată telecomanda?	Îndreptați telecomanda către receptor. ☛ "Distanța de funcționare a telecomenzii" p.17
Telecomanda se află prea departe de proiector?	Distanța de funcționare a telecomenzii este de aproximativ 15 m. ☛ "Distanța de funcționare a telecomenzii" p.17
Soarele sau lumina puternică de la lămpile fluorescente strălucește spre receptor?	Amplasați proiectorul în poziție ridicată unde lumina puternică nu strălucește pe receptorul pentru telecomandă.
Ați selectat setarea corectă pentru Receptor dist. ?	Selectați Receptor dist. din meniul Configurare. ☛ Setări - Receptor dist. p.78
Bateriile sunt consumate sau bateriile au fost corect montate?	Verificați dacă bateriile au fost introduse corect sau înlocuiți bateriile cu unele noi dacă este nevoie. ☛ "Înlocuirea bateriilor telecomenzii" p.15
Ați verificat dacă ID-ul telecomenzii și ID-ul proiectorului corespund?	Asigurați-vă că ID-ul proiectorului pe care doriți să îl utilizați coincide cu ID-ul telecomenzii. Pentru a opera toate proiectoarele folosind telecomanda indiferent de setările definite pentru ID, așezați butonul [ID] de pe telecomandă în poziția Off. ☛ "Setările ID" p.26
Parametrul Tip telecomandă corespunde telecomenzii pe care o utilizați?	Verificați setarea Tip telecomandă din meniul de configurare. ☛ Extins - Funcționare - Tip telecomandă p.79
Cablul opțional al telecomenzii este conectat la portul Remote al proiectorului?	Dacă ați conectat cablul telecomenzii, receptorul la distanță al proiectorului va fi dezactivat. Dacă nu utilizați cablul telecomenzii, deconectați-l de la portul Remote.
Butonul de blocare a telecomenzii este activat?	Când butonul de blocare a telecomenzii este activat, butoanele, cu excepția celor necesare pentru funcționarea de bază a telecomenzii, sunt dezactivate. Mențineți apăsat butonul [Help] pentru anularea activării butonului de blocare a telecomenzii. ☛ "Blocare buton telecomandă" p.69

Pe monitorul extern nu se afișează nimic.

Verificare	Rezolvare
Imaginile sunt transmise de la un alt port decât portul Computer sau BNC?	Pe un monitor extern pot fi afișate numai semnale RGB primite de la portul Computer sau BNC.
Proiectați pe un split screen?	Pe un monitor extern pot fi afișate afișa numai semnale RGB primite de la portul de intrare Computer sau BNC care vor fi proiectate pe ecranul din stânga. ☛ "Proiectarea simultană a două imagini (Split Screen) " p.54
Proiectorul este în standby?	Verificați dacă Mod standby , Ieșire A/V și Ieșire monitor din meniul de configurare sunt definite corect. ☛ Extins - Mod standby p.79 ☛ Extins - Setări A/V p.79

Doresc să schimb limba pentru mesaje și meniuri

Verificare	Rezolvare
Schimbați setarea pentru Limbă.	Ajustați setarea Limbă din meniul Configurare. ☛ Extins - Limbă p.79

În cazul apariției unei probleme la proiector, sistemul nu trimite o notificare prin e-mail în acest sens.

Verificare	Rezolvare
Este funcția Mod standby setată la Comunicare act. ?	Pentru a utiliza funcția Notificare poștă când proiectorul este în standby, setați Comunicare act. în Mod standby din meniul Configurare. ☛ Extins - Mod standby p.79
S-a produs o anomalie fatală și proiectorul s-a oprit brusc?	Când proiectorul se oprește brusc, e-mailul nu poate fi trimis. Dacă starea anormală se menține, contactați distribuitorul local sau cea mai apropiată adresă furnizată în Lista persoanelor de contact pentru proiectorul Epson. ☛ Lista persoanelor de contact pentru proiectorul Epson
Proiectorul este conectat la sursa de curent?	Verificați dacă priza și sursa de curent funcționează corect.
Este funcția Notificare poștă setată corect în meniul Configurare?	Se trimite un e-mail de notificare a erorilor în conformitate cu setările Poștă din meniul Configurare. Verificați dacă acestea sunt configurate corect. ☛ "Meniul Poștă" p.89

Va fi afișat mesajul "Bateria de alimentare a ceasului este descărcată."

Verificare	Rezolvare
Sursa de alimentare internă care salvează setările ceasului este pe terminate.	<p>Contactați distribuitorul local sau cea mai apropiată adresă furnizată în Lista persoanelor de contact pentru proiectorul Epson.</p> <p>☞ Lista persoanelor de contact pentru proiectorul Epson</p>

Imposibil de modificat setările utilizând un browser Web

Verificare	Rezolvare
Sunt corecte ID-ul de utilizator și parola?	<p>Introduceți "EPSONWEB" ca ID utilizator. Acesta nu se poate modifica. Introduceți ID-ul de utilizator chiar dacă setarea de parolă este dezactivată.</p> <p>Ca parolă, introduceți caracterele setate pentru Parolă control web. Parola implicită este "admin".</p>

Verificați numerele și apoi aplicați următoarele contramăsuri. Dacă nu puteți rezolva problema, contactați administratorul rețelei sau contactați distribuitorul local sau cea mai apropiată adresă furnizată în Lista persoanelor de contact pentru proiectorul Epson.

☛ [Lista persoanelor de contact pentru proiectorul Epson](#)

Event ID	Cauză	Rezolvare
0432 0435	Pornirea software-ului EasyMP Network Projection nu a reușit.	Reporniți proiectorul.
0434 0481 0482 0485	Comunicarea în rețea nu este stabilă.	Verificați starea comunicării în rețea și reconectați după ce așteptați o perioadă.
0433	Imposibil de redat imagini transferate.	Reporniți software-ul EasyMP Network Projection.
0484	Comunicarea s-a deconectat de la calculator.	
04FE	Software-ul EasyMP Network Projection s-a încheiat în mod neașteptat.	Verificați starea comunicațiilor prin rețea. Reporniți proiectorul.
04FF	S-a produs o eroare de sistem la proiector.	Reporniți proiectorul.
0891	Imposibil de găsit un punct de acces cu același SSID.	Setați calculatorul, punctul de acces și proiectorul la același număr de identificare SSID.
0892	Tipul de autentificare WPA/WPA2 nu se potrivește.	Verificați ca setările de securitate pentru rețeaua LAN fără fir să fie corecte. ☛ "Meniul Securitate" p.87
0893	Tipul de criptare WEP/TKIP/AES nu se potrivește.	
0894	Comunicarea s-a deconectat deoarece proiectorul s-a conectat la un punct de acces neautorizat.	Contactați administratorul rețelei pentru mai multe informații.
0898	Nu s-a reușit obținerea protocolului DHCP.	Verificați serverul DHCP, pentru a vedea dacă funcționează corect, precum și cablul LAN, pentru a vedea dacă este corect conectat. Dacă nu utilizați protocolul DHCP, dezactivați setarea DHCP. ☛ "Meniul Rețea" p.82
0899	Alte erori de comunicare	Dacă repornirea proiectorului sau a software-ului EasyMP Network Projection nu rezolvă problema, contactați distribuitorul local sau cea mai apropiată adresă furnizată în Lista persoanelor de contact pentru proiectorul Epson. ☛ Lista persoanelor de contact pentru proiectorul Epson



Întreținerea

În acest capitol sunt prezentate informații despre metodele de întreținere necesare pentru a oferi cel mai bun nivel de performanță a proiectorului în timp.

Proiectorul trebuie curățat dacă se murdărește sau când imaginile proiectate încep să se deterioreze.



Atenție

La curățare, scoateți cablul de alimentare din priză. În caz contrar, acesta poate provoca un șoc electric.

Curățarea suprafeței proiectorului

Curățarea suprafeței proiectorului se face prin ștergerea cu o cârpă moale.

Dacă proiectorul este foarte murdar, înmuiați cârpa într-o soluție slabă de detergent neutru și apoi stoarceți bine cârpa înainte de a o folosi pentru a șterge suprafața proiectorului.

Atenție

Nu folosiți substanțe volatile precum ceara, alcoolul sau diluantul pentru a curăța suprafața proiectorului. Calitatea carcasei se poate modifica sau se poate decolora.

Curățarea lentilelor

Folosiți o lavetă specială pentru curățarea sticlei pentru a șterge ușor lentilele.



Avertisment

Nu utilizați substanțe pulverizate care conțin gaz inflamabil pentru îndepărtarea prafului și a scamelor de pe obiectiv. Proiectorul ar putea lua foc din cauza temperaturii interne ridicate a lămpii.

Atenție

Nu ștergeți lentilele cu materiale aspre sau care pot produce șocuri lentilelor, căci acestea se pot strica foarte repede.

Curățarea filtrului de aer

Dacă următorul mesaj este afișat și indicatorul filtrului este verde și luminează intermitent, curățați filtrul de aer și gura de ventilare.

Este afișat mesajul "Trebuie curățat filtru aer. Curățați sau înlocuiți filtrul de aer."

"Proiectorul este supraîncălzit. Asigurați-vă că nimic nu blochează priza de aer și curățați sau înlocuiți filtrul de aer."

"Filtrul de aer este îmbâcsit. Curățați sau înlocuiți filtrul de aer."

Atenție

- Acumularea de praf pe filtrul de aer poate duce la creșterea temperaturii interne a proiectorului și, ca urmare, vor apărea probleme de funcționare a aparatului, iar durata de viață a motorului optic se poate reduce. Curățați filtrul de aer imediat ce acest mesaj este afișat.
- Nu clătiți filtrul de aer în apă. Nu folosiți detergenți sau solvenți.
- Când utilizați o perie de curățat, aceasta trebuie să aibă peri lungi și moi și aplicați un periaj ușor. Dacă periați prea tare, se va depune praf în filtrul de aer și acesta nu mai poate fi îndepărtat.

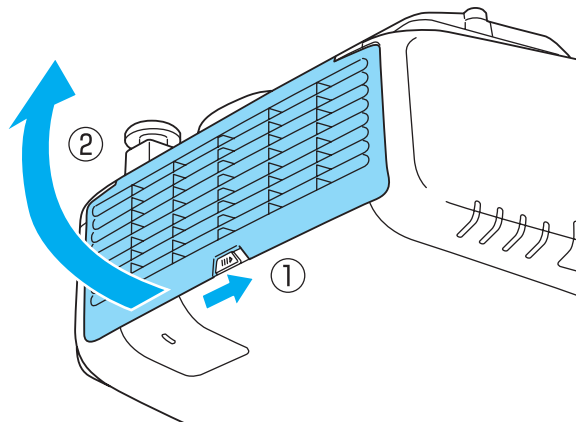
Curățarea filtrului de aer

Filtrul de aer poate fi înlocuit chiar dacă proiectorul este suspendat pe tavan.

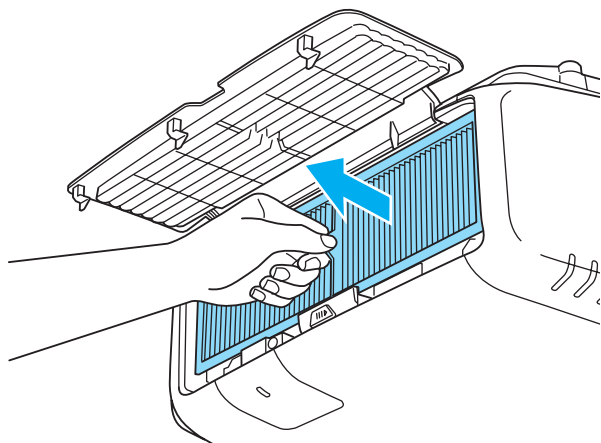
1

După ce ați oprit proiectorul și după ce alarma de confirmare a sunat de două ori, deconectați cablul de alimentare.

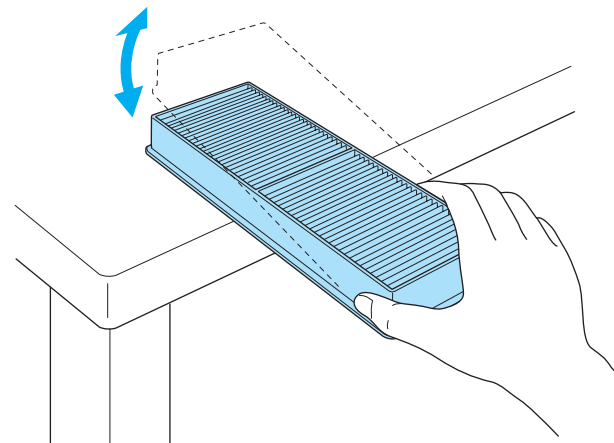
- 2** Deschideți capacul filtrului de aer.
Glisați mânerul de operare a capacului filtrului de aer și deschideți capacul filtrului de aer.



- 3** Scoateți filtrul de aer.
Prindeți filtrul de aer de urechea din centru și trageți-l afară.



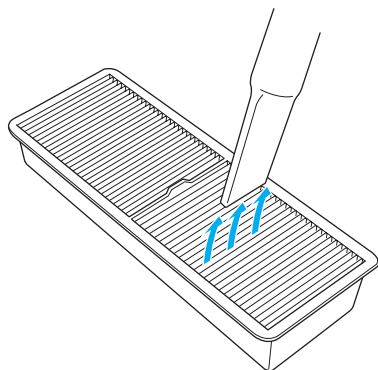
- 4** Cu partea frontală (partea cu mânere) a filtrului de aer îndreptată în jos, bateți ușor de patru sau cinci ori filtrul de aer pentru a îndepărta praful.
Poziționați filtrul de aer pe cealaltă parte și repetați operațiunea.



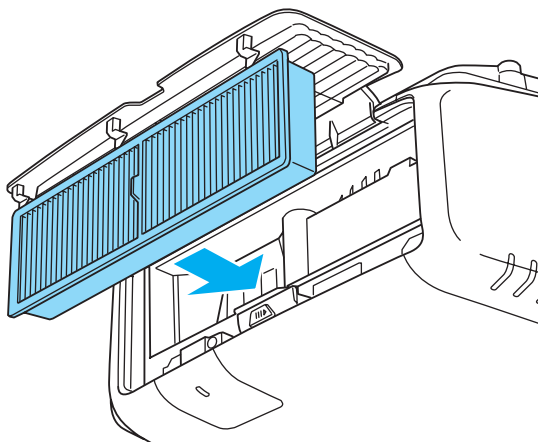
Atenție

Dacă filtrul de aer este lovit prea tare, este posibil ca acesta să nu mai poată fi utilizat din cauza deformărilor și a fisurilor.

- 5** Îndepărtați praful rămas în filtrul de aer cu ajutorul unui aspirator pentru a curăța partea frontală.



- 6** Înlocuiți filtrul de aer.
Apăsați până când auziți declicul de fixare.



- 7** Închideți capacul filtrului de aer.



- Dacă mesajul este frecvent afișat, chiar și după curățare, trebuie să înlocuiți filtrul de aer. Înlocuiți filtrul de aer cu unul nou.
☛ "Înlocuirea filtrului de aer" [p.120](#)
- Este recomandat să curățați aceste piese cel puțin o dată la trei luni. Curățați-le mai des dacă folosiți proiectorul într-un mediu cu mult praf.
- Indicatorii sau mesajele referitoare la Notă C. Filtru Aer vor fi afișate numai dacă pentru **Notă C. Filtru Aer** este selectată opțiunea **Pornit** din meniul de configurare.
☛ **Extins - Ecran - Notă C. Filtru Aer** [p.79](#)

În această secțiune se explică modul de înlocuire a lămpii și a filtrului de aer.

Înlocuirea lămpii

Perioada de înlocuire a lămpii

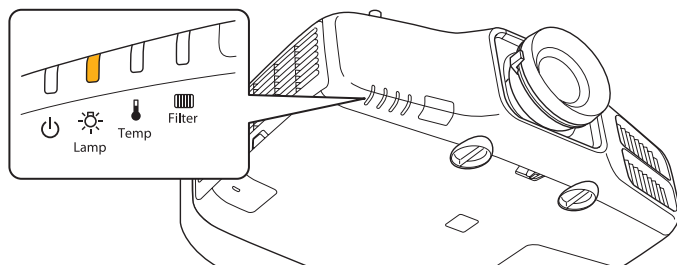
Lampa trebuie înlocuită când:

- Se va afișa următorul mesaj.
"Trebuie să înlocuiți lampa. Pentru cumpărare, vă rugăm să contactați distribuitorul proiectorului Epson sau să vizitați www.epson.com."



Mesajul se afișează timp de 30 de secunde.

- Indicatorul lămpii are culoarea oranj și luminează intermitent.



- Imaginea proiectată devine mai întunecată sau începe să se deterioreze.

Atenție

- Mesajul de înlocuire a lămpii este setat să apară după trecerea unei anumite perioade de timp, pentru a păstra strălucirea inițială și calitatea imaginilor proiectate.

Dacă pentru **Consum energie** utilizați întotdeauna opțiunea **Normal**: circa 3900 de ore

Dacă pentru **Consum energie** utilizați întotdeauna opțiunea **ECO**: circa 4900 de ore

☛ **Setări - Consum energie** p.78

- Dacă veți continua să folosiți lampa și după ce perioada de înlocuire a fost depășită, crește posibilitatea ca aceasta să explodeze. Când pe ecran apare mesajul de înlocuire a lămpii, înlocuiți lampa cu una nouă imediat ce acest lucru este posibil, chiar dacă lampa funcționează încă.
- Nu opriți și porniți imediat repetat proiectorul. Pornirea și oprirea repetată a proiectorului poate scurta durata de viață a lămpii.
- În funcție de caracteristicile lămpii și de modul în care aceasta a fost utilizată, lampa își poate schimba culoarea (se închide) sau se poate defecta înainte ca mesajul de avertizare să apară pe ecran. Trebuie să aveți întotdeauna la îndemână o lampă de rezervă în caz de urgențe.
- Vă recomandăm să utilizați lămpi de schimb originale EPSON. Utilizarea lămpilor neoriginale poate afecta calitatea și securitatea proiecției. Daunele sau defecțiunile produse datorită utilizării unor lămpi neoriginale nu sunt acoperite de garanția oferită de Epson.



- Vă recomandăm să curățați filtrul de aer la fiecare înlocuire a lămpii.

☛ "Curățarea filtrului de aer" p.114

- Înlocuiți filtrul de aer dacă este decolorat sau dacă apare un mesaj chiar și după curățarea acestuia.

☛ "Înlocuirea filtrului de aer" p.120

Cum se înlocuiește lampa

Lampa poate fi înlocuită, chiar dacă proiectorul este suspendat pe tavan.

Avertisment

- Când înlocuiți lampa deoarece aceasta nu mai luminează, este posibil ca lampa să fie spartă. Dacă înlocuiți lampa unui proiector montat pe tavan, trebuie să presupuneți întotdeauna că lampa este crăpată și trebuie să stați în lateral față de capacul lămpii, nu sub acesta. Scoateți ușor capacul lămpii. Fiți precaut când scoateți capacul lămpii, deoarece pot cădea cioburi de sticlă și acestea pot provoca un accident. Dacă vă pătrund cioburi de sticlă în ochi sau gură, contactați imediat medicul local.
- Nu dezasamblați și nu modificați niciodată lampa. Dacă instalați și utilizați o lampă modificată sau reasamblată, aceasta poate constitui pericol de incendiu, de electrocutare sau de accident.

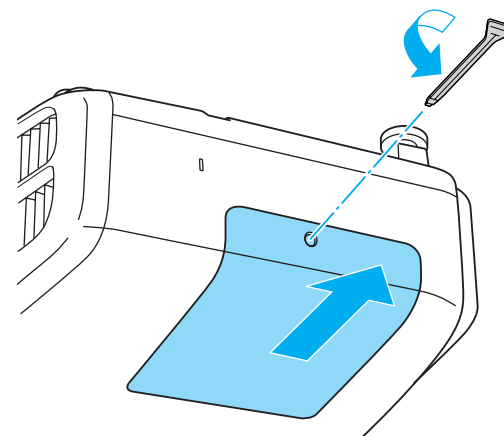
Atenție

Așteptați până când lampa se răcește suficient înainte de a scoate capacul lămpii. Dacă lampa este fierbinte, vă puteți arde sau vă puteți răni. Pentru ca lampa să se răcească suficient trebuie să așteptați circa o oră după ce aparatul a fost oprit.

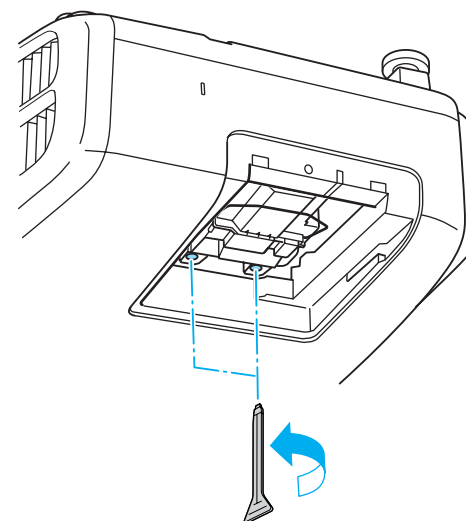
1 După ce ați oprit proiectorul și alarma de confirmare a sunat de două ori, deconectați cablul de alimentare.

2 Așteptați ca lampa să se răcească, apoi scoateți capacul lămpii proiectorului.

Deșurubați șurubul de fixare al capacului lămpii cu șurubelnița inclusă cu noua lampă sau cu o șurubelniță în cruce și apoi scoateți capacul lămpii. Deoarece de capacul lămpii este prins un fir, care previne căderea capacului, puteți schimba lampa chiar dacă proiectorul este instalat pe tavan, capacul rămânând agățat de acest fir.

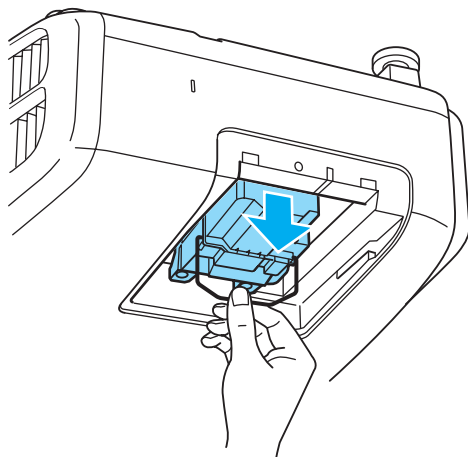


3 Deșurubați cele două șuruburi de fixare a lămpii.

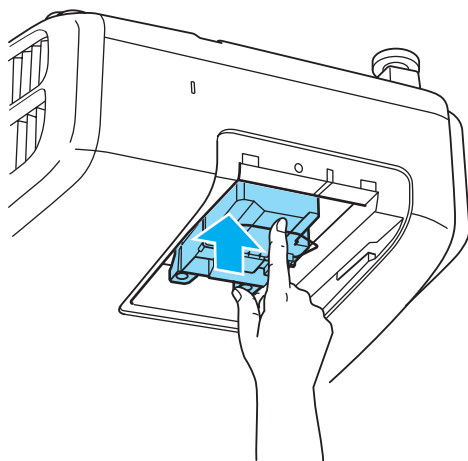


- 4** Scoateți lampa veche trăgând de mâner.
Dacă lampa este spartă, înlocuiți lampa cu una nouă sau contactați reprezentantul local pentru informații suplimentare.

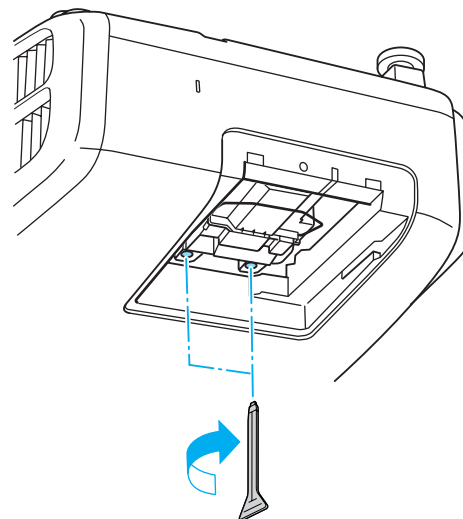
☛ *Lista persoanelor de contact pentru proiectorul Epson*



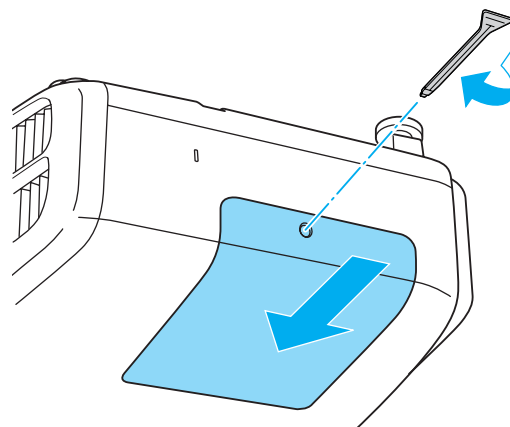
- 5** Montați noua lampă.
Introduceți lampa de-a lungul șinei de ghidare în direcția corectă, astfel încât să se fixeze la poziție, apoi presați-o ferm în spate.



- 6** Strângeți cele două șuruburi de fixare ale lămpii.



- 7** Așezați capacul de la compartimentul lămpii.



Atenție

- Verificați dacă ați montat bine lampa. În cazul în care se scoate capacul lămpii, lampa se oprește automat ca o măsură de siguranță. Dacă lampa sau capacul lămpii nu se montează corect, lampa nu se aprinde.
- Acest produs include o componentă a lămpii care conține mercur (Hg). Vă rugăm să verificați care sunt regulile de aruncare sau reciclare. Nu o aruncați la gunoi alături de deșeurile menajere.

Resetarea duratei lămpii

Proiectorul înregistrează numărul de ore de funcționare a lămpii și prin intermediul mesajului și a indicatorului vă informează când trebuie să înlocuiți lampa. După ce ați înlocuit lampa, asigurați-vă că resetați opțiunea **Durată lampă** din meniul Configurare.

☛ "Meniul Reset" [p.93](#)



Resetați opțiunea **Durată lampă** numai după înlocuirea lămpii. În caz contrar, perioada de înlocuire a lămpii nu este indicată corect.

Înlocuirea filtrului de aer

Perioada de înlocuire a filtrului de aer

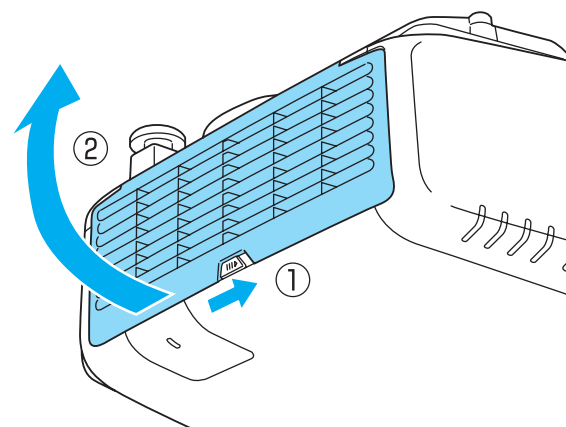
Dacă mesajul este afișat frecvent, chiar dacă filtrul de aer a fost curățat, înlocuiți filtrul de aer.

Cum se înlocuiește filtrul de aer

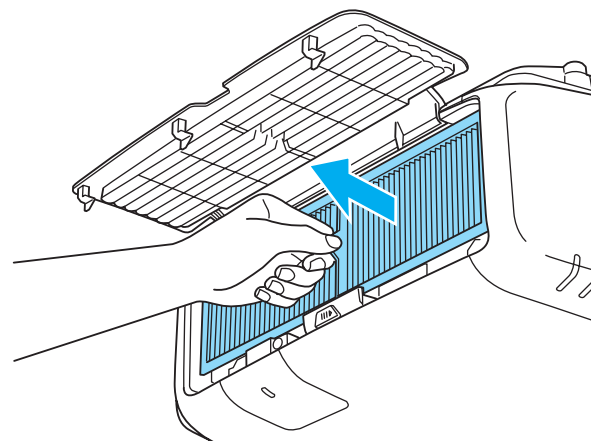
Filtrul de aer poate fi înlocuit chiar dacă proiectorul este suspendat pe tavan.

1 După ce ați oprit proiectorul și alarma de confirmare a sunat de două ori, deconectați cablul de alimentare.

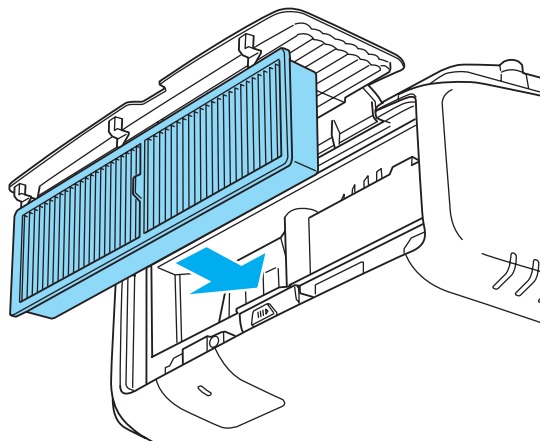
2 Deschideți capacul filtrului de aer.
Glisați mânerul de operare a capacului filtrului de aer și deschideți capacul filtrului de aer.



3 Scoateți filtrul de aer.
Prindeți filtrul de aer de urechea din centru și trageți-l afară.



- 4** Instalați filtrul de aer nou.
Apăsați până când auziți declicul de fixare.



- 5** Închideți capacul filtrului de aer.



Aruncați filtrele de aer folosite respectând regulamentele locale.
Materialului secțiunii de cadru: Polipropilenă
Materialului secțiunii de filtru: Polipropilenă

În interiorul proiectorului există numeroase piese din sticlă și componente de precizie. Pentru a preveni deteriorarea din cauza șocurilor din timpul transportului, manevrați proiectorul după cum urmează.

Deplasarea în apropiere

Verificați următoarele și mutați cu atenție proiectorul.

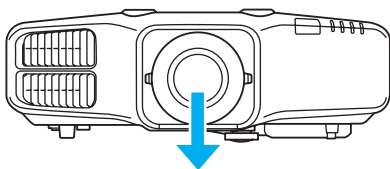
- Opriți proiectorul și deconectați toate cablurile.
- Montați capacul la lentile.

În timpul transportării

Pregătirea ambalării

După verificarea punctelor de la secțiunea "Deplasarea în apropiere", efectuați următoarele pregătiri și ambalați proiectorul.

- Reglați decalarea verticală a lentilei în poziție inferioară.
 - ☛ "Reglarea poziției imaginii proiectate (comutare lentilă)" [p.23](#)



- Montați plăcuța de protecție a lentilei, care a fost folosită în momentul achiziției.

Observații privind ambalarea și transportarea

Înfășurați proiectorul într-un material rezistent pentru a-l proteja împotriva șocurilor și așezați-l într-o cutie de carton rezistentă. Nu uitați să notificați transportatorul în legătură cu conținutul fragil al cutiei.

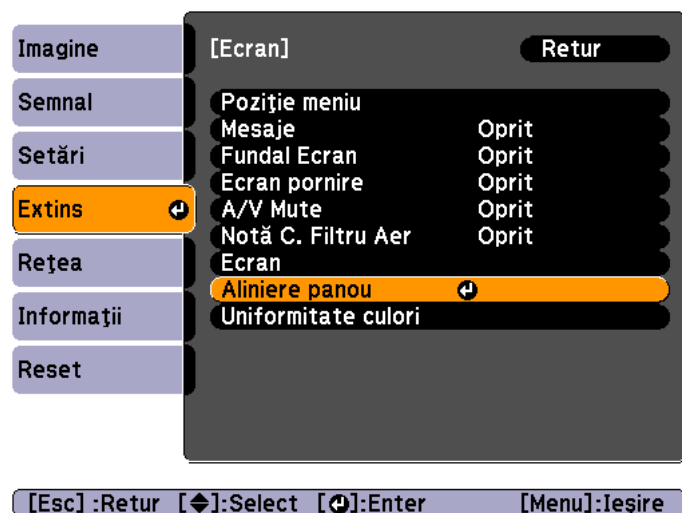
Alinierea panoului

Reglați deplasarea culorii pixelului pentru panoul LCD. Puteți regla pixelii pe orizontală și pe verticală cu 0,25 pixeli într-un interval egal cu ± 1 pixel.

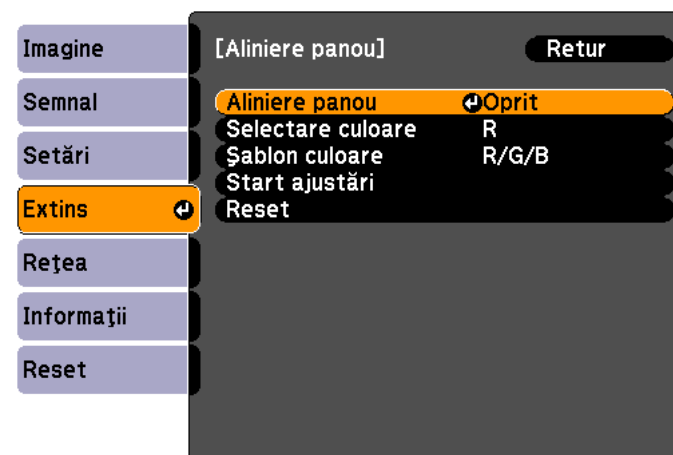


- După alinierea ecranului LCD, calitatea imaginii poate să scadă.
- Imaginile corespunzătoare pixelilor care se extind peste marginile ecranului proiectat nu vor fi afișate.

- 1 Apăsați pe butonul [Menu] în timpul proiecției.
- 2 Selectați **Ecran** din **Extins**.
- 3 Selectați **Aliniere panou** și apoi apăsați pe butonul [↵].



- 4 Activați **Aliniere panou**.



- (1) Selectați **Aliniere panou** și apoi apăsați pe butonul [↵].
- (2) Selectați **Pornit** și apoi apăsați pe butonul [↵].
- (3) Apăsați butonul [Esc] pentru a reveni la ecranul precedent.

- 5 Selectați culoarea pe care doriți să o modificați.

- (1) Selectați **Selectare culoare** și apoi apăsați pe butonul [↵].
- (2) Selectați **R** (roșu) sau **B** (albastru) și apoi apăsați pe butonul [↵].
- (3) Apăsați butonul [Esc] pentru a reveni la ecranul precedent.

- 6 Selectați culoarea grilei afișate la efectuarea reglajelor respective din **Șablon culoare**.

- (1) Selectați **Șablon culoare** și apoi apăsați pe butonul [↵].

- (2) Pentru a defini culoarea grilei selectați combinația dorită pentru R (roșu), G (verde) și B (albastru).

R/G/B: afișează o combinație a celor trei culori; roșu, verde și albastru. În prezent, grila are culoarea albă.

R/G: aceasta este disponibilă dacă opțiunea **R** este selectată în **Selectare culoare**. Afișează o combinație între cele două culori; roșu și verde. În prezent, grila are culoarea galbenă.

G/B: aceasta este disponibilă dacă opțiunea **B** este selectată în **Selectare culoare**. Afișează o combinație între cele două culori; verde și albastru. În prezent, grila are culoarea cyan.

- (3) Apăsați butonul [Esc] pentru a reveni la ecranul precedent.

- 7** Selectați **Start ajustări** și apoi apăsați pe butonul [↵]. Dacă pe ecran este afișat mesajul, apăsați din nou pe butonul [↵].

Ajustarea va începe. Toate cele patru colțuri vor fi ajustate în ordine începând cu colțul din stânga sus.



În timpul efectuării operației de ajustare, imaginea se poate distorsiona. Imaginea va fi refăcută după terminarea ajustărilor.

- 8** Utilizați butoanele [▲], [▼], [◀] și [▶] pentru a face ajustările necesare și apoi apăsați pe butonul [↵] pentru a trece la următorul punct de ajustare.

- 9** După ce ați ajustat toate cele patru colțuri, selectați **Ieșire** și apoi apăsați pe butonul [↵].

[Aliniere panou]

Ajustare finalizată.
Pentru a face ajustări mai fine, puteți selecta orice intersecție și apoi o puteți ajusta.

Selectați intersecția și ajustați

Ieșire [↵]

[◀]:Select [↵]:Enter

[Menu]:Ieșire

Dacă după corectarea tuturor celor patru colțuri mai credeți că trebuie să faceți ajustări, selectați **Selectați intersecția și ajustați** și apoi continuați operația de ajustare.

Uniformitate culori

Reglați tonul culorii pentru întreg ecranul.



- Este posibil ca tonul culorii să nu fie uniform chiar dacă ați efectuat o operație de uniformizare a culorii.
- Dacă utilizați modelul EB-4750W/EB-4650/EB-4550, această funcție nu este disponibilă dacă pentru **Mod culoare** este selectată opțiunea **Dinamic** sau **Sporturi**.
☞ "Selectarea calității de proiecție (Selectarea Mod culoare)" [p.45](#)

- 1** Apăsați pe butonul [Menu] în timpul proiecției.
- 2** Selectați **Ecran** din **Extins**.
- 3** Selectați **Uniformitate culori** și apoi apăsați pe butonul [↵].
Va fi afișat următorul ecran.



Nivel de ajustare: sunt disponibile mai multe niveluri de la alb, la gri și până la negru (pentru EB-4955WU/EB-4950WU/EB-4855WU/EB-4850WU sunt disponibile cinci niveluri, iar pentru EB-4750W/EB-4650/EB-4550 sunt disponibile patru niveluri). Puteți ajusta individual fiecare nivel.

Start ajustări: începe efectuarea operației de uniformizare a culorilor.

Reset: resetați toate modificările și setările definite pentru **Uniformitate culori** la valorile implicite.



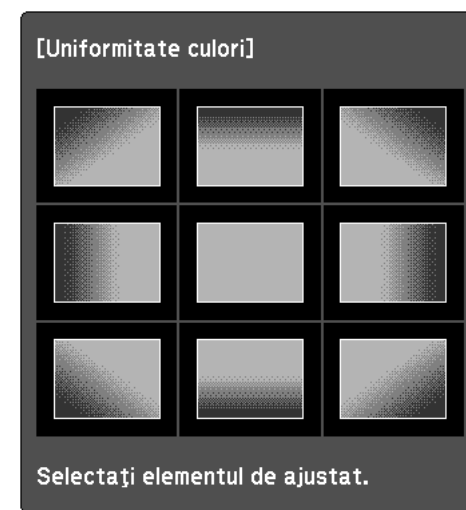
În timpul utilizării funcției **Uniformitate culori**, imaginea se poate distorsiona. Imaginea va fi refăcută după terminarea ajustărilor.

- 4** Selectați **Nivel de ajustare** și apoi apăsați pe butonul [↩].
- 5** Utilizați butoanele [◀][▶] pentru a defini nivelul de ajustare.
- 6** Apăsați butonul [Esc] pentru a reveni la ecranul precedent.

- 7** Selectați **Start ajustări** și apoi apăsați pe butonul [↩].

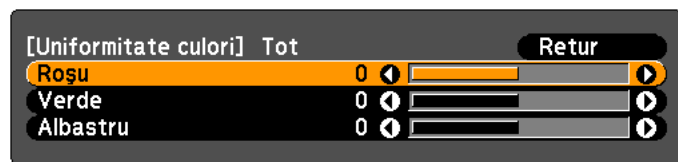
- 8** Utilizați butoanele [▲], [▼], [◀] și [▶] pentru a selecta zona pe care doriți să o ajustați și apoi apăsați pe butonul [↩].

Dacă ați selectat centrul, întregul ecran va fi ajustat. Ajustați mai întâi zonele exterioare și apoi ajustați întreg ecranul.



- 9** Utilizați butoanele [▲][▼] pentru a selecta culoarea pe care doriți să o ajustați și apoi utilizați butoanele [◀][▶] pentru a face ajustarea respectivă.

Apăsați pe butonul [◀] pentru a reduce tonul culorii. Apăsați pe butonul [▶] pentru a intensifica tonul culorii.



[Esc] :Retur [◆]:Select [◀▶]:Ajustează [Menu]:Ieșire
[Default] :Reset

- 10** Reveniți la pasul 4 și ajustați fiecare nivel.
- 11** Dacă ați terminat, apăsați pe butonul [Menu].



Apendice


Utilizarea Quick Wireless Connection USB Key

Conectați dispozitivul opțional Quick Wireless Connection USB Key în secțiunea de instalare a unității LAN fără fir. La conectarea unui calculator la proiector folosind o rețea locală fără fir verificați următoarele.

- Dacă unitatea LAN fără fir (ELPAP07) este conectată la proiector.
- Dacă proiectorul este configurat pentru a fi conectat la rețea folosind rețeaua locală fără fir.
☛ "Meniul Rețea locală fără fir" [p.85](#)

- 1** Porniți proiectorul, iar apoi apăsați pe butonul [LAN] de pe telecomandă.

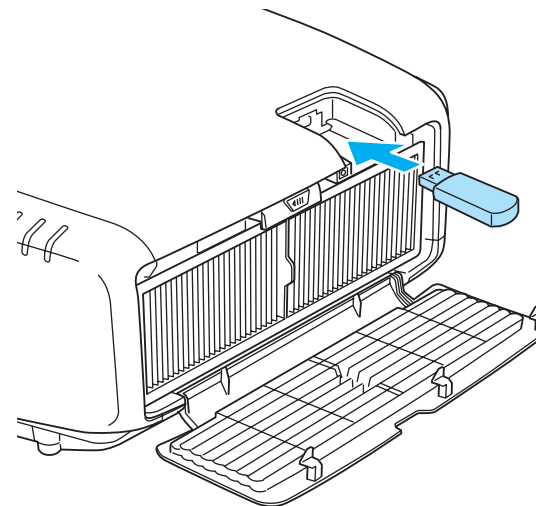
Va fi afișat următorul ecran.

```
[LAN]
Nume proiector      : EB-XXXXX
SSID                :
Adresă IP  :
Adresă IP «(p)»    :
Cuvânt cheie       :
```

- 2** Verificați dacă pe ecran sunt afișate informații referitoare la SSID și la adresa și apoi scoateți unitatea LAN fără fir.

☛ "Instalarea unității LAN fără fir" [p.35](#)

- 3** Introduceți Quick Wireless Connection USB Key în secțiunea de instalare a unității LAN fără fir.



- 4** Dacă pe ecran este afișat mesajul "Actualizare informații rețea terminată. Scoateți Quick Wireless Connection USB Key.", scoateți Quick Wireless Connection USB Key.

După ce ați scos Quick Wireless Connection USB Key, montați la loc unitatea LAN fără fir.

- 5** Conectați Quick Wireless Connection USB Key la calculator.
Din acest moment, consultați ghidul utilizatorului Quick Wireless Connection USB Key.

Despre EasyMP Monitor

EasyMP Monitor vă permite să efectuați mai multe activități, cum ar fi să verificați starea mai multor proiectoare Epson conectate la o rețea de la monitorul unui computer și să controlați proiectoarele de pe computer.

Puteți descărca software-ul EasyMP Monitor de pe următorul site Web.

<http://www.epson.com>

Despre Message Broadcasting

Message Broadcasting este o aplicație insert pentru EasyMP Monitor.

Message Broadcasting poate fi folosit pentru a trimite un mesaj (JPEG file) pentru a fi proiectat pe toate proiectoarele Epson sau pe proiectoarele specificate conectate în rețea.

Datele pot fi trimise manual sau trimise automat folosind setările de control ale EasyMP Monitor.

Descărcați aplicația Message Broadcasting din următorul site web.

<http://www.epson.com>

Modificarea setărilor utilizând un browser web (Control web)

Utilizând browserul Web al unui calculator conectat la proiector în rețea, puteți să realizați setări și să controlați proiectorul. Această funcție vă permite să executați operații de configurare și control la distanță. În plus, deoarece puteți utiliza tastatura calculatoarelor, introducerea caracterelor necesare pentru configurare se face mai ușor.

Utilizați ca browser web aplicația Internet Explorer 8.0 sau o versiune mai recentă. Dacă utilizați un computer Mac OS X, utilizați Safari.



Dacă setați **Mod standby** la **Comunicare act.**, puteți utiliza browserul Web pentru a realiza setări și a executa controale, chiar dacă proiectorul se află în modul standby (când alimentarea este oprită).

☛ **Extins - Mod standby** [p.79](#)

Configurare proiector

În browserul Web, puteți seta elemente care în mod normal se setează în meniul Configurare al proiectorului. Setările se reflectă în meniul Configurare.

Elemente din meniul Configurare care nu se pot seta prin intermediul browserului Web

- Meniu Setări - Buton utilizator
- Extins Menu - Ecran - Poziție meniu, Aliniere panou, Uniformitate culori
- Meniul Extins - Logo utilizator
- Meniu Extins - Funcționare - Mod altitudine mare
- Meniu Extins - Limbă
- Meniul Reset

Setările pentru elementele din fiecare meniu sunt identice cu cele din meniul Configurare al proiectorului.

☛ "Meniul Configurare" [p.71](#)

Afișarea funcției Ecranul Control Web

Utilizați următoarea procedură pentru a afișa ecranul Control Web.

Asigurați-vă că proiectorul și calculatorul sunt conectate la rețea.

Selectați pentru **Mod conectare** opțiunea **Avansat** din meniul de configurare.

☛ **Rețea - Rețea locală fără fir - Mod conectare** [p.85](#)



Dacă browserul Web se configurează pentru conectarea prin intermediul unui server proxy, ecranul Control Web nu se poate afișa. Pentru a afișa Control Web, trebuie să configurați sistemul astfel încât să excludeți posibilitatea conectării printr-un server proxy.

- 1** Deschideți browserul Web instalat pe calculator.
- 2** Introduceți adresa IP a proiectorului în caseta de introducere a adresei din browserul Web și apoi apăsați pe tasta Enter de pe tastatura calculatorului.
Se afișează ecranul Control Web.
Când se setează opțiunea Parolă control web în meniul Rețea din meniul Configurare al proiectorului, se afișează ecranul de introducere a parolei.
- 3** Se afișează ecranul de introducere a ID-ului de utilizator și a parolei.
Introduceți "EPSONWEB" ca ID de utilizator.
Parola implicită este "admin".



- Introduceți ID-ul de utilizator chiar dacă setarea de parolă este dezactivată. Nu puteți modifica ID-ul de utilizator.
 - Puteți modifica parola meniului Rețea din meniul Configurare.
- ☛ **Rețea - Principal - Parolă control web** [p.85](#)

Utilizarea funcției Notificare poștă pentru raportarea problemelor

Când setați Notificare poștă, mesajele de notificare se trimit la adresa de e-mail prestabilită când apare o problemă sau un avertisment privind un

proiector. Acest lucru permite notificarea utilizatorului cu privire la problemele apărute la nivelul proiectoarelor chiar și în locații situate departe de proiectoare.

☛ **Rețea - Poștă - Notificare poștă** [p.89](#)



- Se pot înregistra până la trei destinații pentru notificări (adrese), iar mesajele de notificare se pot trimite simultan la toate cele trei destinații.
 - Dacă la nivelul unui proiector apare o problemă critică, iar acesta se oprește brusc, este posibil să nu se poată trimite un mesaj pentru a-l notifica pe utilizator cu privire la apariția problemei.
 - Dacă setați **Mod standby** la **Comunicare act.**, puteți controla proiectorul chiar dacă se află în modul standby (când alimentarea este oprită).
- ☛ **Extins - Mod standby** [p.79](#)

Mail de notificare cu privire la o eroare de citire

Când funcția Notificare poștă se setează la Pornit și apare o problemă sau un avertisment privind proiectorul, se trimite următorul e-mail.

Expeditor e-mail: adresă pentru Adresă 1

Subiect: EPSON Projector

Rândul 1: Numele proiectorului la care a apărut problema

Rândul 2: Adresa IP setată pentru proiectorul la care a apărut problema.

Rândul 3 etc.: Detaliile problemei

Detaliile problemei sunt enumerate pe rând. Conținutul principal al mesajului este prezentat mai jos.

- Clean Air Filter (Notă C. Filtru Aer)
- Internal error
- Fan related error

- Sensor error
- Lamp timer failure
- Lamp out
- Internal temperature error
- High-speed cooling in progress
- Lamp replacement notification
- Low Air Flow (Curent slab de aer)
- Low Air Flow Error (Eroare filtru de aer)
- No-signal
Proiectorul nu recepționează niciun semnal. Verificați starea conexiunii sau verificați dacă este pornită alimentarea sursei de semnal.
- Auto Iris Error
- Power Err. (Ballast)

Consultați secțiunea următoare pentru a rezolva problemele sau avertismentele.

☞ "Citirea indicatoarelor" [p.96](#)

Administrarea utilizând protocolul SNMP

Prin setarea funcției **SNMP** la **Pornit** din meniul Configurare, mesajele de notificare se trimit la calculatorul specificat când apare o problemă sau un avertisment. Acest lucru permite notificarea utilizatorului cu privire la problemele apărute la nivelul proiectoarelor chiar și în locații situate departe de proiectoare.

☞ **Rețea - Altele - SNMP** [p.91](#)



- SNMP trebuie administrat de către un administrator de rețea sau de către o persoană familiarizată cu rețeaua.
- Pentru a utiliza funcția SNMP la monitorizarea proiectorului, trebuie să instalați programul de administrare SNMP în calculatorul dvs.
- Pot fi salvate până la două adrese IP de destinație.

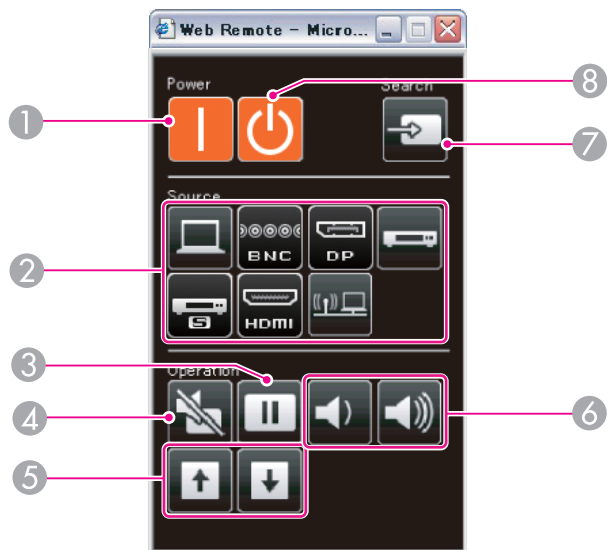
Afișarea ecranului Web Remote

Funcția Web Remote vă permite să executați operații de telecomandă pentru proiector utilizând un browser Web.

- 1 Afișați ecranul Control Web.
- 2 Faceți clic pe **Web Remote**.



- 3 Este afișat ecranul Web Remote.



- 1 **Butonul [I]**
Este folosit pentru pornirea proiectorului.
- 2 **Butoane de schimbare a portului de intrare selectat**
☛ "Comutarea la imaginea țintă utilizând telecomanda" [p.40](#)
- 3 **Butonul [Freeze]**
☛ "Închetearea imaginii (Înghet)" [p.58](#)
- 4 **Butonul [A/V Mute]**
☛ "Ascunderea temporară a imaginii și a sunetului (A/V Mute)" [p.57](#)
- 5 **Butoanele [Page]**
☛ "Telecomandă" [p.13](#)
- 6 **Butoanele [Volume]**
- 7 **Butonul [Source Search]**
☛ "Detectarea automată a semnalelor de intrare și modificarea imaginii proiectate (Căutare sursă)" [p.39](#)
- 8 **Butonul [⏻]**
Este folosit pentru oprirea proiectorului.

Comenzi ESC/VP21

Puteți controla proiectorul de pe un dispozitiv extern utilizând ESC/VP21.

Lista comenzilor

Când comanda de deschidere ON este transmisă proiectorului, acesta se deschide și intră în modul de încălzire. Când proiectorul pornește, un simbol de două puncte ":" (3Ah) se transmite ca răspuns.

Când este introdusă o comandă, proiectorul execută comanda și transmite un semnal tip ":", iar apoi acceptă comanda următoare.

În cazul în care comanda procesată se încheie anormal, este transmis un mesaj de eroare și apoi semnalul ":".

Conținutul principal este prezentat mai jos.

Element			Comandă
Power ON/OFF (pornit /oprit)	Pornit		PWR ON
	Oprit		PWR OFF
Selectare semnal	Calculator	Auto	SOURCE 1F
		RGB	SOURCE 11
		Componentă	SOURCE 14
	BNC	Auto	SOURCE BF
		RGB	SOURCE B1
		Componentă	SOURCE B4
	HDMI		SOURCE 30
	Video		SOURCE 41
	S-Video		SOURCE 42
	LAN		SOURCE 53
	DisplayPort		SOURCE 70

Element	Comandă
A/V Mute Pornit/ Oprit	Pornit
	Oprit
	MUTE ON
	MUTE OFF

Adaugă un cod (CR) de caracter de sfârșit de rând (0Dh) la sfârșitul fiecărei comenzi și transmite.

Pentru mai multe detalii, contactați distribuitorul local sau cea mai apropiată adresă furnizată în Lista persoanelor de contact pentru proiectorul Epson.

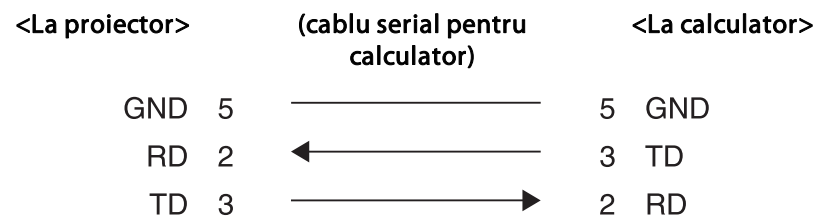
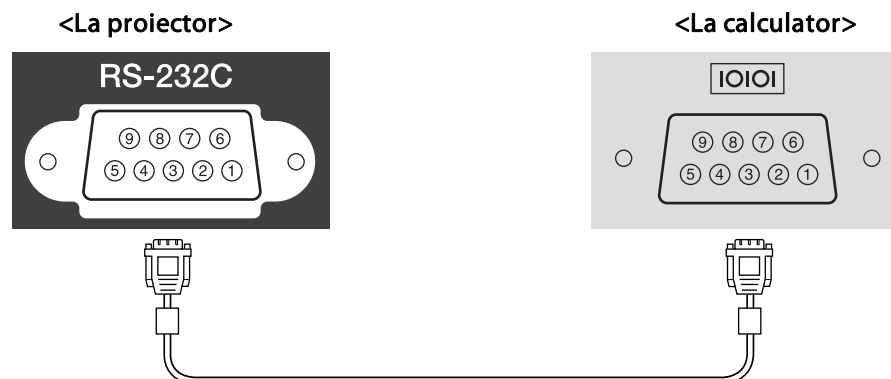
☞ [Lista persoanelor de contact pentru proiectorul Epson](#)

Amplasarea cablurilor

Conexiune serială

- Formă conector: D-Sub 9-pini (tată)

- Nume port intrare proiector: RS-232C



Denumire semnal	Funcție
GND	Împământarea cablu de semnal
TD	Transmisie date
RD	Recepție date

Protocol de comunicare

- Viteză implicită: 9600 bps
- Lungime date: 8 biți
- Paritate: fără
- Bit de oprire: 1 bit
- Control flux: fără

Despre PJLink

Protocolul PJLink Class1 a fost stabilit de JBMIA (Japan Business Machine and Information System Industries Association) ca un protocol standard pentru controlul proiectoarelor compatibile cu o rețea, ca parte a eforturilor de standardizare a protocoalelor de control al proiectoarelor.

Proiectorul respectă standardul PJLink Class1 stabilit de JBMIA.

Trebuie să efectuați o setare de rețea înainte de a putea utiliza PJLink. Consultați următoarele pentru mai multe informații despre setările de rețea.

☛ "Meniul Rețea" [p.82](#)

Acesta respectă toate comenzile, cu excepția comenzilor următoare definite de PJLink Class1, iar acordul a fost confirmat prin verificarea capacității de adaptare la standardul PJLink.

URL:<http://pjlink.jbmia.or.jp/english/>

• Comenzi incompatibile

Funcție		Comandă PJLink
Setări Mute	Setare anulare imagine	AVMT 11
	Setare anulare sunet	AVMT 21

• Denumirile de intrare definite de PJLink și sursele de proiector corespunzătoare

Sursă	Comandă PJLink
Calculator	INPT 11
BNC	INPT 13
Video	INPT 21
S-Video	INPT 22
HDMI	INPT 32
DisplayPort	INPT 35

Sursă	Comandă PJLink
LAN	INPT 52

- Numele producătorului afișat pentru "Interogare nume producător"
EPSON
- Numele modelului afișat pentru "Interogare nume produs"
EPSON 4955/4950
EPSON 4855/4850
EPSON 4750
EPSON 4550
EPSON 4650

Despre Crestron RoomView®

Crestron RoomView® este un sistem de control integrat oferit de Crestron®. Acesta poate fi utilizat pentru a monitoriza și a controla mai multe dispozitive conectate la o rețea.

Proiectorul este compatibil cu protocolul de control și, prin urmare, poate fi utilizat într-un sistem bazat pe Crestron RoomView®.

Vizitați site-ul Web Crestron® pentru detalii despre Crestron RoomView®. (Numai ecranele în limba engleză sunt acceptate.)

<http://www.crestron.com>

În continuare, veți găsi o prezentare generală a Crestron RoomView®.

- **Utilizarea de la distanță prin intermediul unui browser Web**
Puteți utiliza un proiector de la calculator, ca și cum ați utiliza o telecomandă.

• Monitorizarea și controlul cu o aplicație software

Puteți utiliza Crestron RoomView® Express sau Crestron RoomView® Server Edition oferite de Creston® pentru a monitoriza dispozitivele din sistem, pentru a comunica cu agenții de asistență și pentru a trimite mesaje de urgență. Pentru detalii, consultați următorul site Web.

<http://www.crestron.com/getroomview>

Acest manual descrie modul de efectuare a operațiilor pe calculator utilizând un browser Web.



- Puteți introduce numai caractere alfanumerice și simboluri pe un octet.
- Nu puteți utiliza următoarele funcții în timp ce utilizați Crestron RoomView®.
 - ☛ "Modificarea setărilor utilizând un browser web (Control web)" p.129
 - Difuzarea mesajelor (insert EasyMP Monitor)
- Dacă setați **Mod standby** la **Comunicare act.**, puteți controla proiectorul chiar dacă se află în modul standby (când alimentarea este oprită).
 - ☛ Extins - Mod standby p.79

Utilizarea unui proiector de pe calculator

Afișarea ferestrei de operațiuni

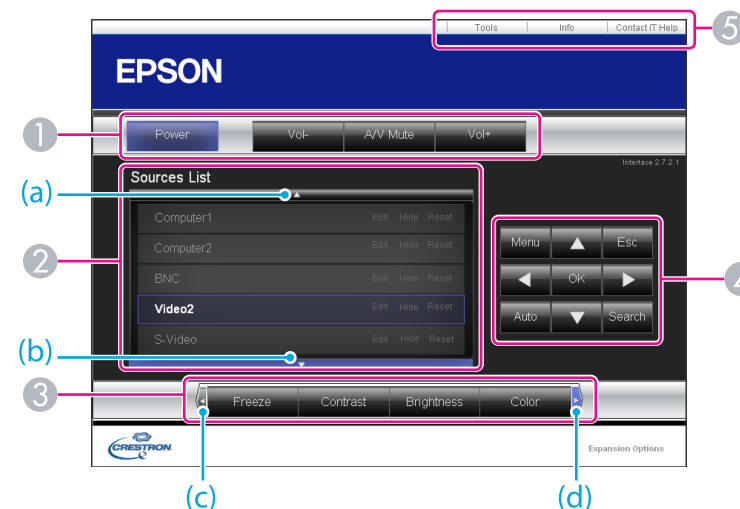
Înainte de a efectua orice operații, verificați următoarele aspecte.

- Asigurați-vă că proiectorul și calculatorul sunt conectate la rețea.
- Setați **Crestron RoomView** la **Pornit** din meniul **Rețea**.
 - ☛ Rețea - Altele - Crestron RoomView p.91

1 Deschideți browserul Web instalat pe calculator.


2 Introduceți adresa IP a proiectorului în câmpul adresei din browserul Web și apoi apăsați pe tasta Enter de pe tastatură. Va fi afișată fereastra de operațiuni.

Utilizarea ferestrei de operațiuni





1 Când faceți clic pe butoane, puteți efectua următoarele operațiuni.

Buton	Funcție
Power	Pentru pornirea și oprirea proiectorului.
Vol-/Vol+	Reglează volumul.




Buton	Funcție
A/V Mute	Pornește sau oprește semnalul audio și video.  "Ascunderea temporară a imaginii și a sunetului (A/V Mute)" p.57

- 2 Comutați la imaginea din sursa de intrare selectată. Pentru a afișa surse de intrare care nu apar în Source List, faceți clic pe (a) sau pe (b) pentru a derula în sus sau în jos. Sursa curentă de intrare a semnalului este afișată cu albastru. Puteți schimba numele sursei, dacă este cazul.

- 3 Când faceți clic pe butoane, puteți efectua următoarele operațiuni. Pentru a afișa butoane care nu apar în Source List, faceți clic pe (a) sau pe (b) pentru a derula la stânga sau la dreapta.

Buton	Funcție
Freeze	Imaginile sunt blocate sau deblocate.  "Închegarea imaginii (Încheg)" p.58
Contrast	Reglează diferența dintre zonele luminoase și umbrite din imagini.
Brightness	Reglează luminozitatea imaginilor.
Color	Reglează nivelul de saturație al culorilor din imagine.
Sharpness	Reglează claritatea imaginii.
Zoom	Faceți clic pe butonul [⊕] pentru a mări imaginea fără a schimba dimensiunea proiecției. Faceți clic pe butonul [⊖] pentru a reduce o imagine care a fost mărită cu butonul [⊕]. Faceți clic pe butoanele [▲], [▼], [◀] sau [▶] pentru a modifica poziția unei imagini mărite.  "Mărirea unei porțiuni din imagine (E-Zoom)" p.58

- 4 Butoanele [▲], [▼], [◀] și [▶] au aceleași funcții ca butoanele [▲], [▼], [◀] și [▶] de pe telecomandă. Când faceți clic pe celelalte butoane, puteți efectua următoarele operațiuni.

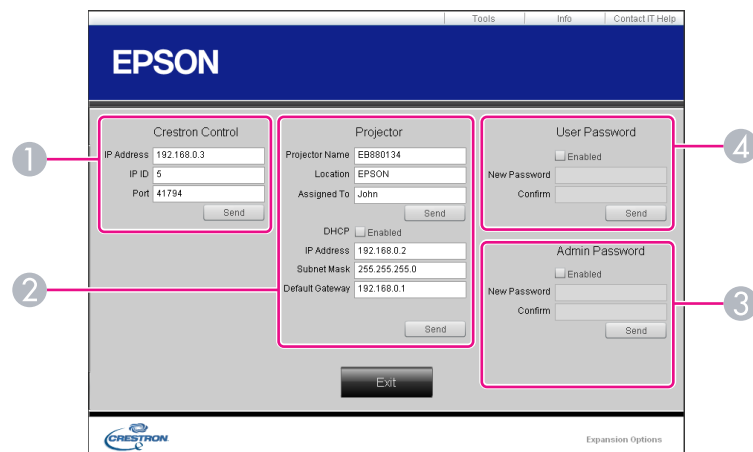
Buton	Funcție
OK	Execută aceeași funcție ca butonul [↵] de pe telecomandă.  "Telecomandă" p.13
Menu	Afișează și închide meniul Configurare.
Auto	Dacă faceți clic pe aceste butoane în timp ce proiectați semnalele RGB analogice primite de la portul Computer, puteți optimiza automat funcțiile Urmărire, Sincro. și Poziție.
Search	Modifică în următoarea sursă de intrare care trimite o imagine.  "Detectarea automată a semnalelor de intrare și modificarea imaginii proiectate (Căutare sursă)" p.39
Esc	Îndeplinește aceeași funcție ca și butonul [Esc] de pe telecomandă.  "Telecomandă" p.13

- 5 Când faceți clic pe file, puteți efectua următoarele operațiuni.

Filă	Funcție
Contact IT Help	Afișează fereastra Birou de asistență. Utilizată pentru a trimite mesaje administratorului și a primi mesaje de la acesta folosind Crestron RoomView® Express.
Info	Afișează informații despre proiectorul conectat la un moment dat.
Tools	Afișează setările proiectorului conectat la un moment dat. Consultați secțiunea următoare.

Utilizarea ferestrei de instrumente

Următoarea fereastră se afișează când faceți clic pe fila **Tools** din fereastra de operare. Puteți utiliza această fereastră pentru a schimba setările proiectorului conectat la un moment dat.



The screenshot shows the Epson Tools window with the following sections and callouts:

- 1** points to the **Crestron Control** section, which includes fields for IP Address (192.168.0.3), IP ID (5), and Port (41794), with a **Send** button.
- 2** points to the **Projector** section, which includes fields for Projector Name (EB880134), Location (EPSON), Assigned To (John), DHCP (Enabled), IP Address (192.168.0.2), Subnet Mask (255.255.255.0), and Default Gateway (192.168.0.1), with a **Send** button.
- 3** points to the **Admin Password** section, which includes fields for New Password and Confirm, with a **Send** button.
- 4** points to the **User Password** section, which includes fields for New Password and Confirm, with a **Send** button.

- 1 Crestron Control**
Stabiliți setările pentru dispozitivele centrale de control Crestron®.

- 2 Projector**
Puteți seta următoarele elemente.

Element	Funcție
Projector Name	Introduceți un nume pentru a diferenția proiectorul conectat la un moment dat de celelalte proiectoare din rețea. (Numele poate conține cel mult 15 caractere alfanumerice pe un octet.)

Element	Funcție
Location	Introduceți numele unei locații pentru instalarea proiectorului conectat la un moment dat la rețea. (Numele poate conține cel mult 32 caractere alfanumerice și simboluri pe un octet.)
Assigned To	Introduceți un nume de utilizator pentru proiector. (Numele poate conține cel mult 32 caractere alfanumerice și simboluri pe un octet.)
DHCP	Selectați caseta de selectare Enabled pentru a utiliza DHCP. Nu puteți introduce o adresă IP dacă DHCP este activat.
IP Address	Introduceți adresa IP pentru a o atribui proiectorului conectat la un moment dat.
Subnet Mask	Introduceți o mască de subrețea pentru proiectorul conectat la un moment dat.
Default Gateway	Introduceți o adresă gateway pentru proiectorul conectat la un moment dat.
Send	Faceți clic pe acest buton pentru a confirma modificările efectuate pentru Projector .

- 3 Admin Password**
Selectați caseta de selectare **Enabled** pentru a solicita o parolă pentru a deschide fereastra Tools.
Puteți seta următoarele elemente.

Element	Funcție
New Password	Introduceți noua parolă atunci când schimbați parola pentru a deschide fereastra Tools. (Numele poate conține cel mult 26 caractere alfanumerice pe un octet.)
Confirm	Introduceți aceeași parolă din câmpul New Password . Dacă parolele nu coincid, se afișează o eroare.

Element	Funcție
Send	Faceți clic pe acest buton pentru a confirma modificările efectuate pentru Admin Password .

4 User Password

Selectați caseta de selectare **Enabled** pentru a solicita o parolă pentru a deschide fereastra de operațiuni de pe computer.

Puteți seta următoarele elemente.

Element	Funcție
New Password	Introduceți noua parolă atunci când schimbați parola pentru a deschide fereastra de operațiuni. (Numele poate conține cel mult 26 caractere alfanumerice pe un octet.)
Confirm	Introduceți aceeași parolă din câmpul New Password . Dacă parolele nu coincid, se afișează o eroare.
Send	Faceți clic pe acest buton pentru a confirma modificările efectuate pentru User Password .

Sunt disponibile următoarele accesorii și consumabile opționale. Cumpărați aceste produse în funcție de necesități. Următoarea listă cu accesorii și consumabile opționale este valabilă începând din: aprilie 2013. Detaliile referitoare la subiect pot fi modificate fără notificare prealabilă și disponibilitatea acestora poate diferi în funcție de țara în care se face cumpărarea.

Accesorii opționale

Cablu pentru calculator ELPKC02

(1,8 m - pentru mini D-Sub15-pin/mini D-Sub 15pin)

Acesta este același cu cablul pentru calculator primit la achiziționarea proiecteurului.

Cablu pentru calculator ELPKC09

(3 m - pentru mini D-Sub15-pin/mini D-Sub 15pin)

Cablu pentru calculator ELPKC10

(20 m - pentru mini D-Sub15-pin/mini D-Sub 15pin)

Utilizați unul din aceste cabluri lungi dacă cel pe care l-ați primit la achiziționarea proiecteurului este prea scurt.

Cablu pentru video compus ELPKC19

(3 m - pentru mini D-Sub 15-pin/RCA mufă tată×3)

Se utilizează la conectarea la sursa de semnal [component video](#).

Set de cabluri pentru telecomandă ELPKC28

(10 m set cu 2 bucăți)

Folosiți acest set pentru a garanta funcționarea telecomenzii de la distanță.

Receptor pentru mouse fără fir ELPST16

Utilizați acest dispozitiv pentru a folosi telecomanda proiecteurului pentru controlul indicatorului de mouse de la calculator sau pentru a derula în sus sau în jos.

Unitate LAN fără fir ELPAP07

Se utilizează pentru conectarea fără fir a unui proiector la un calculator pentru efectuarea proiecțiilor.

Quick Wireless Connection USB Key ELPAP09

Se utilizează dacă doriți să stabiliți rapid o conexiune unul-la-unul între proiector și un calculator cu sistem Windows instalat.

Polarizator ELPLP01

Se montează la acest proiector în cazul suprapunerii a două proiectoare și la proiectarea imaginilor 3D.

(numai pentru EB-4955WU/EB-4950WU/EB-4855WU/EB-4850WU)

Ochelari 3D pasivi (set de cinci perechi standard) ELPGS02A

Ochelari 3D pasivi (set de cinci perechi pentru copii) ELPGS02B

Ochelari 3D polarizați pasiv. Utilizați-i pe aceștia când vizualizați imagini 3D de la proiectoare.

(numai pentru EB-4955WU/EB-4950WU/EB-4855WU/EB-4850WU)

Camăra pentru documente ELPDC11

Se utilizează pentru proiecția imaginilor, cum ar fi cărți, documente OHP sau diapozitive.

Țeavă de fixare pe tavan (450 mm)* ELPFP13

Țeavă de fixare pe tavan (700 mm)* ELPFP14

Se utilizează la instalarea proiecteurului pe un tavan înalt.

Suport pentru montare pe tavan* ELPMB22

Se utilizează la instalarea proiecteurului pe un tavan.

Suport subțire pentru montare pe tavan* ELPMB30

Indică foarte clar îmbinările de montare pe tavan.

* Este necesară experiență specială pentru a suspenda proiectorul pe tavan. Contactați distribuitorul local sau cea mai apropiată adresă furnizată în Lista persoanelor de contact pentru proiectorul Epson.

☛ [Lista persoanelor de contact pentru proiectorul Epson](#)

Consumabile

Lampă ELPLP77

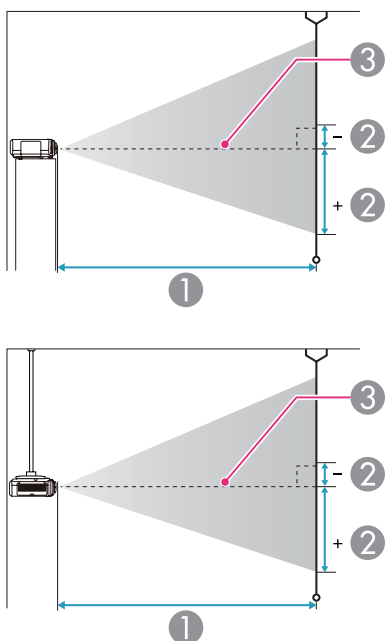
Se folosește pentru a înlocui lămpile uzate.



Filtru de aer ELPAF45

Se folosește pentru a înlocui filtrele de aer uzate.

Distanță de proiecție (pentru EB-4955WU/EB-4950WU/EB-4855WU/EB-4850WU)



- ① Distanță proiecție
- ② este distanța de la centrul lentilei la baza ecranului. Acest parametru se va modifica în funcție de setările pentru poziționarea verticală a lentilei.
- ③ Centrul lentilei

Unități: cm

Dimensiunea ecranului 4:3		①	②
		Minimum (Lat) - maximum (Tele)	Decalare verticală lentilă De sus în jos
50"	102x76	154 - 280	0 - +76

Dimensiunea ecranului 4:3		①	②
		Minimum (Lat) - maximum (Tele)	Decalare verticală lentilă De sus în jos
60"	122x91	185 - 337	0 - +91
80"	163x122	249 - 450	0 - +122
100"	203x152	312 - 564	0 - +152
120"	244x183	376 - 677	0 - +183
150"	305x229	471 - 848	0 - +229
200"	406x305	630 - 1132	0 - +305
250"	508x381	788 - 1415	0 - +381

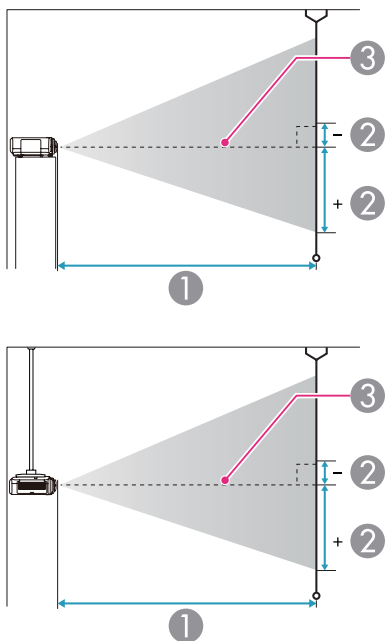
Unități: cm

Dimensiunea ecranului 16:9		①	②
		Minimum (Lat) - maximum (Tele)	Decalare verticală lentilă De sus în jos
50"	111x62	139 - 254	-3 - +66
60"	133x75	168 - 305	-4 - +79
80"	177x100	226 - 408	-6 - +105
100"	221x125	283 - 511	-7 - +131
120"	266x149	341 - 615	-8 - +153
150"	332x187	427 - 769	-10 - +197
200"	443x249	571 - 1027	-14 - +263
250"	553x311	715 - 1285	-17 - +329
290"	642x361	830 - 1491	-20 - +381

Unități: cm

Dimensiunea ecranului 16:10		①	②
		Minimum (Lat) - maximum (Tele)	Decalare verticală lentilă De sus în jos
50"	108x67	135 - 247	0 - +67
60"	130x81	163 - 297	0 - +81
80"	172x108	219 - 397	0 - +108
100"	215x135	275 - 498	0 - +135
120"	258x162	331 - 598	0 - +162
150"	323x202	416 - 748	0 - +202
200"	431x269	556 - 999	0 - +269
250"	538x337	696 - 1250	0 - +337
300"	646x404	836 - 1501	0 - +404

Distanță de proiecție (pentru EB-4750W)



- ① Distanță proiecție
- ② este distanța de la centrul lentilei la baza ecranului. Acest parametru se va modifica în funcție de setările pentru poziționarea verticală a lentilei.
- ③ Centrul lentilei

Unități: cm

Dimensiunea ecranului 4:3		①	②
		Minimum (Lat) - maximum (Tele)	Decalare verticală lentilă De sus în jos
30"	61x46	90 - 187	-9 - +55
50"	102x76	153 - 314	-16 - +92

Dimensiunea ecranului 4:3		①	②
		Minimum (Lat) - maximum (Tele)	Decalare verticală lentilă De sus în jos
60"	122x91	185 - 378	-19 - +110
80"	163x122	248 - 506	-25 - +147
100"	203x152	311 - 633	-31 - +184
120"	244x183	374 - 761	-38 - +221
150"	305x229	469 - 952	-47 - +276
200"	406x305	627 - 1271	-63 - +368
250"	508x381	785 - 1590	-79 - +460

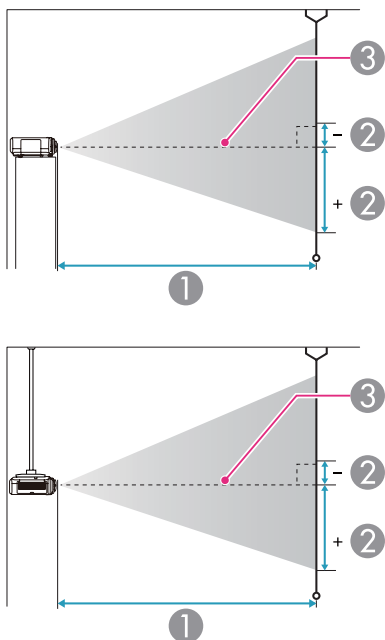
Unități: cm

Dimensiunea ecranului 16:9		①	②
		Minimum (Lat) - maximum (Tele)	Decalare verticală lentilă De sus în jos
30"	66x37	82 - 169	-11 - +48
50"	111x62	139 - 285	-18 - +80
60"	133x75	168 - 343	-21 - +96
80"	177x100	225 - 459	-28 - +128
100"	221x125	282 - 574	-35 - +160
120"	266x149	340 - 690	-43 - +192
150"	332x187	426 - 864	-53 - +240
200"	443x249	569 - 1153	-71 - +320
250"	553x311	712 - 1443	-89 - +400

Unități: cm

Dimensiunea ecranului 16:10		①	②
		Minimum (Lat) - maximum (Tele)	Decalare verticală lentilă De sus în jos
30"	65x40	79 - 165	-8 - +49
50"	108x67	135 - 277	-14 - +81
60"	130x81	163 - 334	-17 - +97
80"	172x108	219 - 446	-22 - +130
100"	215x135	274 - 559	-28 - +162
120"	258x162	330 - 671	-33 - +195
150"	323x202	414 - 840	-42 - +244
200"	431x269	553 - 1122	-56 - +325
250"	538x337	693 - 1404	-69 - +406
300"	646x404	832 - 1685	-83 - +487

Distanță de proiecție (pentru EB-4650/EB-4550)



- ① Distanță proiecție
- ② este distanța de la centrul lentilei la baza ecranului. Acest parametru se va modifica în funcție de setările pentru poziționarea verticală a lentilei.
- ③ Centrul lentilei

Unități: cm

Dimensiunea ecranului 4:3		①	②
		Minimum (Lat) - maximum (Tele)	Decalare verticală lentilă De sus în jos
30"	61x46	74 - 155	-4 - +50
50"	102x76	127 - 261	-7 - +83

Dimensiunea ecranului 4:3		①	②
		Minimum (Lat) - maximum (Tele)	Decalare verticală lentilă De sus în jos
60"	122x91	153 - 315	-8 - +100
80"	163x122	206 - 421	-11 - +133
100"	203x152	258 - 527	-13 - +166
120"	244x183	311 - 633	-16 - +199
150"	305x229	390 - 793	-20 - +249
200"	406x305	521 - 1059	-27 - +332
250"	508x381	652 - 1324	-34 - +415
300"	610x457	784 - 1590	-40 - +498

Unități: cm

Dimensiunea ecranului 16:9		①	②
		Minimum (Lat) - maximum (Tele)	Decalare verticală lentilă De sus în jos
30"	66x37	82 - 169	-11 - +48
50"	111x62	139 - 285	-18 - +80
60"	133x75	167 - 343	-21 - +96
80"	177x100	225 - 459	-28 - +128
100"	221x125	282 - 575	-35 - +160
120"	266x149	339 - 691	-43 - +192
150"	332x187	425 - 864	-53 - +240
200"	443x249	568 - 1154	-71 - +320
250"	553x311	711 - 1443	-89 - +400

Unități: cm

Dimensiunea ecranului 16:10		①	②
		Minimum (Lat) - maximum (Tele)	Decalare verticală lentilă De sus în jos
30"	65x40	79 - 165	-8 - +49
50"	108x67	135 - 277	-14 - +81
60"	130x81	163 - 334	-17 - +97
80"	172x108	218 - 446	-22 - +130
100"	215x135	274 - 559	-28 - +162
120"	258x162	330 - 672	-33 - +195
150"	323x202	413 - 841	-42 - +244
200"	431x269	553 - 1122	-56 - +325
250"	538x337	692 - 1404	-69 - +406

Rezoluții Acceptate

Semnale de la calculator (RGB analogic)

Semnal	Rată de refresh (Hz)	Rezoluție (puncte)
VGA	60/72/75/85	640x480
SVGA	56/60/72/75/85	800x600
XGA	60/70/75/85	1024x768
WXGA	60	1280x768
	60	1366x768
	60/75/85	1280x800
WXGA+	60/75/85	1440x900
WXGA++	60	1600x900
SXGA	70/75/85	1152x864
	60/75/85	1280x1024
	60/75/85	1280x960
SXGA+	60/75	1400x1050
WSXGA+*1	60	1680x1050
UXGA	60	1600x1200
WUXGA*2	60	1920x1200
MAC13"	67	640x480
MAC16"	75	832x624
MAC19"	75	1024x768
	59	1024x768

Semnal	Rată de refresh (Hz)	Rezoluție (puncte)
MAC21"	75	1152x870

*1 Compatibile numai când setarea **Lat** se selectează pentru **Rezoluție** din meniul Configurare. (Nu este disponibilă pentru EB-4650/EB-4550.)

*2 Numai în cazul unității EB-4955WU/EB-4950WU/EB-4855WU/EB-4850WU. Compatibil numai în cazul recepționării unui semnal tip VESA CVT-RB (Reduced Blanking).

Chiar dacă semnalele altele decât cele menționate mai sus sunt recepționate, sunt puține șanse ca imaginea să poată fi proiectată. Totuși, s-ar putea ca nu toate funcțiile să fie suportate.

Video pe componente

Semnal	Rată de refresh (Hz)	Rezoluție (puncte)
SDTV (480i)	60	720x480
SDTV (576i)	50	720x576
SDTV (480p)	60	720x480
SDTV (576p)	50	720x576
HDTV (720p)	50/60	1280x720
HDTV (1080i)	50/60	1920x1080
HDTV (1080p)*	50/60	1920x1080

* Numai pentru EB-4955WU/EB-4950WU/EB-4855WU/EB-4850WU

Video compozit

Semnal	Rată de refresh (Hz)	Rezoluție (puncte)
TV (NTSC)	60	720x480
TV (SECAM)	50	720x576
TV (PAL)	50/60	720x576

Semnal de intrare de la porturile HDMI și DisplayPort (EB-4955WU/EB-4950WU/EB-4855WU/EB-4850WU/EB-4750W)

Semnal	Rată de refresh (Hz)	Rezoluție (puncte)
VGA	60	640x480
SVGA	60	800x600
XGA	60	1024x768
WXGA	60	1280x800
	60	1280x768*1
	60	1366x768
WXGA+	60	1440x900
WXGA++	60	1600x900
WSXGA+	60	1680x1050
SXGA	60	1280x960
	60	1280x1024
SXGA+	60	1400x1050
UXGA	60	1600x1200
WUXGA*2	60	1920x1200
SDTV (480i*3/480p)	60	720x480
SDTV (576i*3/576p)	50	720x576
HDTV (720p)	50/60	1280x720
HDTV (1080i)	50/60	1920x1080
HDTV (1080p)	24*3/30*3/50/60	1920x1080

*1 Numai portul de intrare DisplayPort

*2 Numai în cazul unității EB-4955WU/EB-4950WU/EB-4855WU/EB-4850WU. Compatibil numai în cazul recepționării unui semnal tip VESA CVT-RB (Reduced Blanking).

*3 Numai intrare HDMI

Semnal de intrare de la porturile HDMI și DisplayPort (EB-4650/EB-4550)

Semnal	Rată de refresh (Hz)	Rezoluție (puncte)
VGA	60	640x480
SVGA	60	800x600
XGA	60	1024x768
WXGA	60	1280x800
	60	1280x768*1
	60	1366x768
WXGA+	60	1440x900
WXGA++	60	1600x900
SXGA	60	1280x960
	60	1280x1024
SXGA+	60	1400x1050
UXGA	60	1600x1200
SDTV (480i*2/480p)	60	720x480
SDTV (576i*2/576p)	50	720x576
HDTV (720p)	50/60	1280x720
HDTV (1080i)	50/60	1920x1080
HDTV (1080p)	24*2/30*2/50/60	1920x1080

*1 Numai portul de intrare DisplayPort

*2 Numai intrare HDMI

Specificații Generale ale Proiectorului

Denumirea produsului	EB-4955WU	EB-4950WU	EB-4855WU	EB-4850WU	EB-4750W	EB-4650	EB-4550
Dimensiuni	472 (L) x 134 (Î) x 320 (A) mm (nu include secțiunea ridicată)						
Dimensiune panou LCD	Lățime de 0,76"				Lățime de 0,59"	0,63"	
Metodă de afișare	Polisilicon TFT cu matrice activă						
Rezoluție	2.304.000 pixeli WUXGA (1920 (L) x 1200 (Î) puncte) x 3				1.024.000 pixeli WXGA (1280 (L) x 800 (Î) puncte) x 3	786.432 pixeli XGA (1024 (L) x 768 (Î) puncte) x 3	
Reglare focalizare	Manual						
Reglare zoom	Manual (1 - 1,8)				Manual (1 - 2,0)		
Decalare lentilă	Manual (direcție verticală: maximum cca. 50%, direcție orizontală: maximum cca. 10%)				Manual (direcție verticală: maximum cca. 70%, direcție orizontală: maximum cca. 38%)	Manual (direcție verticală: maximum cca. 58%, direcție orizontală: maximum cca. 38%)	
Lampă	Lampă UHE, 280 W Model nr.: ELPLP77		Lampă UHE, 260 W Model nr.: ELPLP77		Lampă UHE, 280 W Model nr.: ELPLP77		Lampă UHE, 260 W Model nr.: ELPLP77
leșire audio max.	10 W monofonic						
Boxă	1						
Sursă de alimentare	100-240V c.a.±10% 50/60Hz 4,1 - 1,8A		100-240V c.a.±10% 50/60Hz 3,9 - 1,7A		100-240V c.a.±10% 50/60Hz 4,1 - 1,8A		100-240V c.a.±10% 50/60Hz 3,9 - 1,7A

Pute-re con-su-mată	circa 100 până la 120 V	<p>Funcționare: 409 W</p> <p>Consum în modul standby (Comunicare act.): 4,3 W</p> <p>Consum în modul standby (Comunicare dez.): 0,38 W</p>	<p>Funcționare: 387 W</p> <p>Consum în modul standby (Comunicare act.): 4,3 W</p> <p>Consum în modul standby (Comunicare dez.): 0,38 W</p>	<p>Funcționare: 409 W</p> <p>Consum în modul standby (Comunicare act.): 4,3 W</p> <p>Consum în modul standby (Comunicare dez.): 0,31 W</p>	<p>Funcționare: 387 W</p> <p>Consum în modul standby (Comuni-care act.): 4,3 W</p> <p>Consum în modul standby (Comuni-care dez.): 0,31 W</p>
	circa 220 până la 240 V	<p>Funcționare: 388 W</p> <p>Consum în modul standby (Comunicare act.): 4,6 W</p> <p>Consum în modul standby (Comunicare dez.): 0,47 W</p>	<p>Funcționare: 368 W</p> <p>Consum în modul standby (Comunicare act.): 4,6 W</p> <p>Consum în modul standby (Comunicare dez.): 0,47 W</p>	<p>Funcționare: 388 W</p> <p>Consum în modul standby (Comunicare act.): 4,6 W</p> <p>Consum în modul standby (Comunicare dez.): 0,39 W</p>	<p>Funcționare: 368 W</p> <p>Consum în modul standby (Comuni-care act.): 4,6 W</p> <p>Consum în modul standby (Comuni-care dez.): 0,39 W</p>
Altitudinea de funcționare		Altitudine 0 - 3048m			
Temperatura de funcționare		0 - +45°C* (fără condensare)			
Temperatura de depozitare		-10 - +60°C (fără condensare)			
Greutate		Aprox. 6,6 kg		Aprox. 6,5 kg	

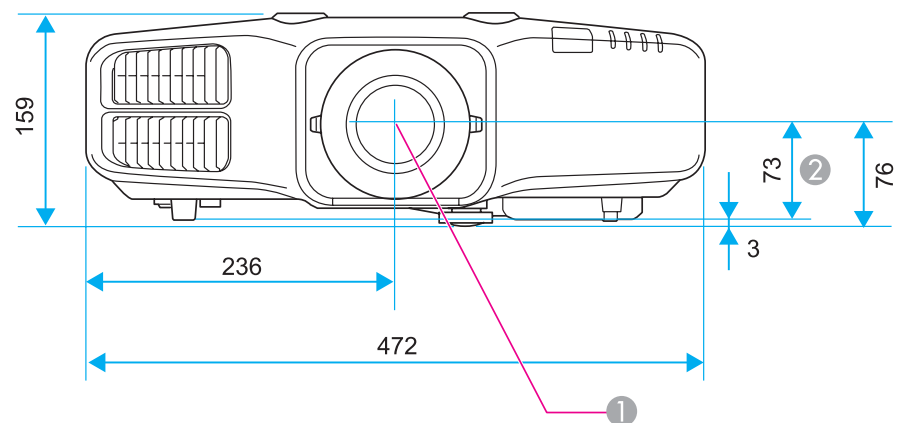
* Temperatura de funcționare este cuprinsă între 0 și +45°C dacă pentru Consum energie este selectată opțiunea ECO sau Angrenare temp. și între 0 și +40°C dacă este selectată opțiunea Normal la o altitudine cuprinsă între 0 și 1.499 m.
Temperatura de funcționare este cuprinsă între 0 și +40°C dacă pentru Consum energie este selectată opțiunea ECO sau Angrenare temp. și între 0 și +35°C dacă este selectată opțiunea Normal la o altitudine cuprinsă între 1.500 și 3.048 m.

☞ "Meniul Setări" p.78

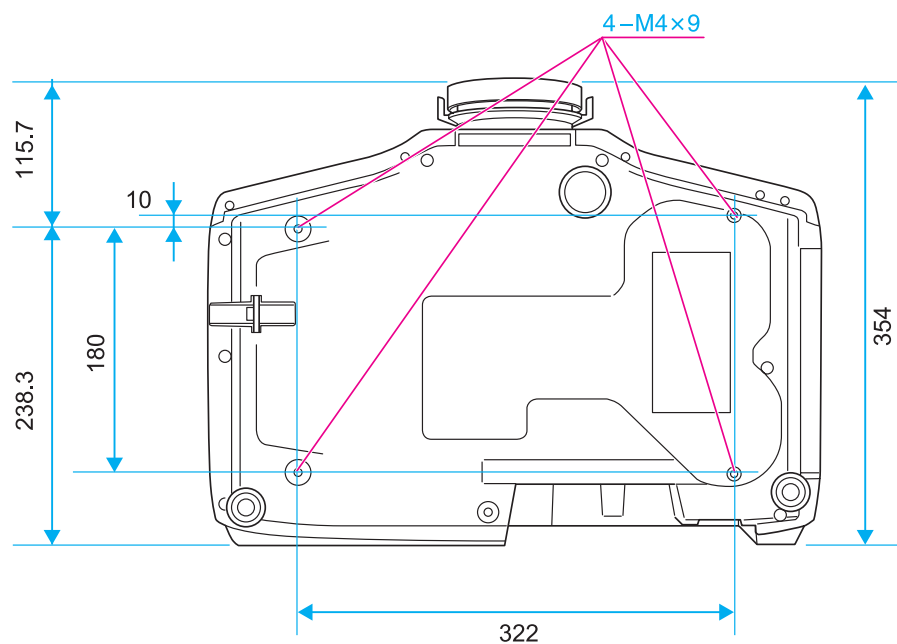
Denumirea produsului			EB-4955WU	EB-4950WU	EB-4855WU	EB-4850WU	EB-4750W	EB-4650	EB-4550
Conectori	Portul Computer	1	Mini D-Sub15-pin (mamă) albastru						
	Port Audio1	1	Mufă mini stereo (Φ 3,5)						

Portul BNC	1	5BNC (mamă)
Port Audio2	1	Mufă mini stereo (Φ 3,5)
DisplayPort	1	DisplayPort
Portul HDMI	1	Compatibil cu HDMI HDCP (Audio este suportat numai de PCM)
Portul Audio3	1	Mufă mini stereo (Φ 3,5)
Portul S-Video	1	Mini DIN 4-pin
Portul Video	1	RCA pin jack
Port Audio-L/R	1	Mufă RCA cu pini x 2 (S, D)
Portul Audio Out	1	Mufă mini stereo (Φ 3,5)
Portul Monitor Out	1	Mini D-Sub15-pini (mamă) negru
Portul LAN	1	RJ-45
Portul Service*	1	Conector USB (Tip B)
Portul RS-232C	1	Mini D-Sub 9-pini (tată)
Portul Remote	1	Mufă mini stereo (Φ 3,5)
Portul USB (numai pentru unitatea LAN fără fir)*	1	Conector USB (Tip A)

* compatibil USB 2.0. Totuși, porturile USB nu sunt garantate să funcționeze pentru toate dispozitivele cu suport USB.





- ① Centrul lentilei
- ② Distanța de la centrul lentilelor la punctul de fixare a consolei de suspendare



Unități: mm

Această secțiune explică pe scurt termenii dificili care nu sunt explicați în textul acestui ghid. Pentru detalii, consultați alte publicații disponibile pe piață.

Adresă Gateway	Acesta este un server (router) pentru comunicarea din cadrul unei rețele (subrețea) divizate în funcție de <u>masca subrețea</u> ➤.
Adresă IP	Un număr de identificare a unui calculator conectat la o rețea.
AMX Device Discovery	AMX Device Discovery este o tehnologie dezvoltată de AMX pentru a ușura funcționarea sistemelor de control AMX în cazul echipamentelor țintă. Epson a implementat această tehnologie de protocol și a furnizat o setare de activare a funcției acestui protocol (Pornit). Pentru mai multe detalii, consultați site-ul Web AMX. URL http://www.amx.com/
Contrast	Strălucirea relativă a zonelor deschise și închise dintr-o imagine poate fi mărită sau micșorată pentru a face ca textul sau grafica să fie mai clare sau mai neclare. Ajustarea acestei proprietăți a unei imagini se numește ajustarea contrastului.
DHCP	O abreviere a protocolului Dynamic Host Configuration Protocol, acest protocol atribuie în mod automat o <u>adresă IP</u> ➤ echipamentului conectat la o rețea.
DICOM	Acronim pentru Digital Imaging and Communications in Medicine. Standard internațional care definește standardele de imagine și un protocol de comunicații pentru imagini medicale.
Format imagine	Este raportul dintre lungimea și înălțimea unei imagini. Ecranele cu un raport orizontal:vertical de 16:9, cum ar fi ecrane HDTV, sunt denumite ecrane late. Ecranele SDTV și cele generale de calculator au un format de imagine de 4:3.
HDCP	HDCP este o abreviere pentru High-bandwidth Digital Content Protection. Acest parametru este utilizat pentru a preveni copierea ilegală, precum și pentru a proteja dreptul de copyright prin codificarea semnalelor trimise prin porturile DVI și HDMI. Deoarece porturile HDMI și DisplayPort de pe proiector acceptă tehnologia HDCP, acesta poate proiecta imagini digitale protejate de tehnologia HDCP. Cu toate acestea, este posibil ca proiectorul să nu poată proiecta imaginile protejate cu versiunea actualizată sau revizuită a tehnologiei de codificare HDCP.
HDTV	O prescurtare pentru High-Definition Television care se referă la sistemele de înaltă definiție care îndeplinesc următoarele condiții. <ul style="list-style-type: none"> • Rezoluție verticală de 720p sau 1080i sau mai mare (p = <u>Progresiv</u> ➤, i = <u>Întreșere</u> ➤) • Ecran cu un <u>format imagine</u> ➤ de 16:9
Întreșere	Transmite informații necesare pentru a crea un ecran trimițând fiecare al doilea rând, începând din partea superioară a imaginii spre partea inferioară. Imaginile sunt mai predispuse la tremur deoarece un cadru se afișează la fiecare al doilea rând.
Mască subrețea	Aceasta este o valoare numerică pentru definirea numărului de biți utilizați pentru adresa de rețea, în cadrul unei rețele divizate (subrețea), din adresa IP.
Mod Ad hoc	Metodă de conectare la o rețea locală fără fir, care comunică cu clienți LAN fără fir fără a utiliza un punct de acces.
Mod Infrastructură	Metodă de conectare la o rețea locală fără fir, prin care dispozitivele comunică prin intermediul punctelor de acces.
Progresiv	Proiectează informații pentru a crea un ecran o dată, afișând imaginea pentru un cadru. Chiar dacă numărul de linii de scanare este același, nivelul de tremur al imaginilor scade, deoarece volumul de informații s-a dublat în comparație cu un sistem de întreșere.

Rată refresh	Elementul de emisie a luminii unui ecran își menține aceeași luminozitate și culoare un timp foarte scurt. Din această cauză, imaginea trebuie scanată de mai multe ori pe secundă pentru a reîmprospăta elementul de emisie al luminii. Numărul de reîmprospătări pe secundă este numit frecvență de reîmprospătare și este exprimat în Hertz (Hz).
SDTV	O abreviere pentru Standard Definition Television care se referă la sistemele de televiziune standard, care nu îndeplinesc condițiile pentru televiziunea de înaltă definiție <u>HDTV</u>  .
Sincro.	Semnalele de ieșire de la calculator au o anumită frecvență. Dacă frecvența proiectorului nu este adaptată la aceasta, imaginile rezultate nu vor fi de bună calitate. Procesul de adaptare a fazelor acestor semnale (poziția relativă a valorilor maxime și minime în semnal) se numește sincronizare. Dacă semnalele nu sunt sincronizate, apar scintilații, neclarități și interferențe orizontale.
SNMP	O abreviere pentru Simple Network Management Protocol, care este protocolul de monitorizare și de control al dispozitivelor, cum ar fi rutere și computere conectate la o rețea TCP/IP.
sRGB	Este un standard internațional pentru intervalele de culoare care a fost formulat astfel încât culorile reproduse de echipamentele video să poată fi ușor prelucrate de sistemul de operare al unui calculator (SO) și prin internet. Dacă sursa conectată dispune de un mod sRGB, setați atât proiectorul, cât și sursa de semnal conectată la modul sRGB.
Trap IP Adresă	Aceasta este <u>adresa IP</u>  pentru calculatorul de destinație utilizat pentru notificarea erorilor prin SNMP.
Urmărire	Semnalele de ieșire de la calculator au o anumită frecvență. Dacă frecvența proiectorului nu este adaptată la aceasta, imaginile rezultate nu vor fi de bună calitate. Procesul de adaptare a frecvenței acestor semnale (numărul de valori maxime din semnal) se numește aliniere. Dacă urmărirea nu se face corect în semnal apar dungi verticale late.
Video compozit	O metodă care combină semnalul video într-o componentă de luminanță și o componentă de culoare pentru transmisie printr-un singur cablu.
Video pe componente	O metodă care separă semnalul video într-o componentă de luminanță (Y) și o luminanță în minus de albastru (Cb sau Pb) și o luminanță în minus de roșu (Cr sau Pr).

Toate drepturile rezervate. Nicio parte a acestei publicații nu poate fi reprodusă, salvată într-un sistem de stocare sau transmisă sub nicio formă și prin niciun mijloc, electronic, mecanic, prin fotocopiere, înregistrare sau în alt mod, fără acordul scris prealabil al Seiko Epson Corporation. Nu ne asumăm nicio răspundere pentru drepturile de autor care provin din utilizarea informațiilor din acest document. De asemenea, nu ne asumăm răspunderea pentru daunele rezultate din utilizarea informațiilor din acest document.

Nici Seiko Epson Corporation, nici filialele acesteia nu sunt responsabile față de cumpărătorul acestui produs sau față de terți pentru daunele, pierderile, costurile sau cheltuielile suportate de cumpărător sau de terți în cazul unui accident, a folosirii necorespunzătoare sau abuzive a acestui produs sau în cazul unor modificări, reparații sau schimbări neautorizate aduse produsului sau (cu excepția SUA) în cazul nerespectării cu strictețe a instrucțiunilor de funcționare și întreținere oferite de Seiko Epson Corporation.

Seiko Epson Corporation nu este responsabilă pentru daunele sau problemele produse datorită folosirii altor componente opționale sau a altor consumabile decât cele indicate de Seiko Epson Corporation ca fiind produse originale Epson sau produse aprobate de Epson.

Conținutul acestui ghid poate fi modificat sau actualizat fără notificare prealabilă.

Ilustrațiile din acest ghid pot diferi față de proiector.


Restricție de utilizare

Când acest produs este utilizat pentru aplicații care necesită un grad ridicat de fiabilitate/siguranță, precum: a) dispozitive de transport pentru aviație, căi ferate, marină, auto; b) dispozitive de prevenire a dezastrelor; c) diferite dispozitive de siguranță etc. sau d) dispozitive funcționale/de precizie, produsul se va utiliza numai după luarea în considerare, la proiectare, a unor măsuri de prevenire și redundanțe, pentru menținerea siguranței și a unei fiabilități complete a sistemului. Deoarece acest produs nu a fost conceput pentru utilizarea în aplicații care necesită fiabilitate/siguranță extremă, precum echipamente aerospațiale, echipamente principale de comunicații, echipamente de control al energiei nucleare sau echipamente medicale pentru asistență medicală directă etc., vă rugăm să efectuați o estimare personală a caracterului adecvat al acestui produs, după o evaluare completă.

Mărci comerciale și drepturi de autor

Mac și Mac OS sunt mărci comerciale ale Apple Inc.

Microsoft, Windows, Windows Vista, PowerPoint și sigla Windows sunt mărci comerciale sau mărci comerciale înregistrate ale Microsoft Corporation în Statele Unite și/sau în alte țări.

HDMI și High-Definition Multimedia Interface sunt mărci comerciale sau mărci comerciale înregistrate ale HDMI Licensing LLC. 

Marca PLink este o marcă în curs de înregistrare sau deja înregistrată în Japonia, Statele Unite ale Americii și în alte țări și zone.

Acest produs include programul RSA BSAFE™, oferit de RSA Security Inc. RSA este o marcă comercială înregistrată a RSA Security Inc. BSAFE RSA Security Inc. este o marcă comercială înregistrată în Statele Unite și în alte țări.

WPA™ și WPA2™ sunt mărci comerciale înregistrate ale Wi-Fi Alliance.

Sigla certificată DisplayPort și pictogramele DisplayPort sunt mărci comerciale înregistrate ale Video Electronics Standards Association (VESA).

Cuvântul DisplayPort este o marcă comercială înregistrată a VESA în diverse țări de pe glob.

De asemenea, alte nume de produse utilizate în acest document sunt folosite numai pentru exemplificare și pot fi mărci comerciale ale proprietarilor lor. Epson nu revendică niciun drept asupra acestor mărci.

©SEIKO EPSON CORPORATION 2013. All rights reserved.

A

A/V Mute	13, 57
Accesorii opționale	139
Adresă e-mail de notificare 1/2/3	90
Ajustare culori	76
Alim. rețea fără fir	86
Aliniere panou	80
AMX Device Discovery	91
Aspect	46, 78

B

Baleiaj în exces	78
Bip	81
Blocare buton telecomandă	69
Blocare completă	68
Blocare funcționare	79
Bonjour	91
Browser web	129
Butoanele de volum	12
Buton de blocare a decalării lentilei	9
Buton de decalare pe orizontală a lentilei	9
Buton de decalare pe verticală a lentilei	9
Buton inv. direcție	81
Buton utilizator	79

C

Camăra pentru documente	139
Capacul lămpii	9
Caută sursă la pornire	81
Căutare sursă	39
Cerințe de instalare	19

Citirea mesajelor primite prin poșta electronică	130
Claritate	76
Comutare lentilă	23
Config. automată	77
Config. Split Screen	54
Configurare 3D	77
Configurare proiector	129
Configurare rețea	83
Configurarea ecranului	20
Consum energie	79
Consumabile	139
Contrast	75
Control Web	129
Corectare geometrică	78
Corecție T-H/V	78
Crestron RoomView	91, 134
Crucea	58
Cum se înlocuiește filtrul de aer	120
Cum se înlocuiește lampa	118
Curățarea	114
Curățarea filtrului de aer și a gurii de ventilare	114
Curățarea suprafeței proiectorului	114
Cuvânt cheie proiector	85

D

Data & oră	81
Denumirea și funcțiile componentelor	8
DHCP	89
Diafragmă automată	76
DICOM SIM	45
Dimensiune ecran	55, 141

Dinamic	45
DisplayPort	11
Distanță	141
Durată lampă	92

E

EasyMP Monitor	129
Ecran	19, 80
Ecran de retroproiecție	19
Ecran pornire	80
Esc	13
ESC/VP21	132
E-Zoom	58

F

Față	19, 80
Filtru red.zgomot	77
Foto	45
Freeze	58
Funcția Ajutor	95
Funcționare	81
Fundal Ecran	80

G

Gateway prioritar	91
Gură de evacuare a aerului	8

I

ID Proiector	26
ID telecomandă	27
Indicatoare	96, 97
Indicator alimentare	96

Indicator filtru	96
Indicator lampă	96
Indicator temperatură	96
Indicatori de stare	9
Inel de focalizare	8
Inel de zoom	9
Info Sincro	93
Informații rețea	83
Interval video	77

I

Înlocuirea bateriilor	15
-----------------------------	----

L

Limbă	82
Logo utilizator	59

M

Memorie	79
Meniul Extins	79
Meniul Imagine	75
Meniul Informații	92
Meniul LAN prin cablu	89
Meniul Poștă	89
Meniul principal	85
Meniul Reset	93
Meniul Rețea	82
Meniul Rețea locală fără fir	85
Meniul Securitate	87
Meniul Semnal	76
Meniul Setări	78
Meniul SNMP	91
Meniului Configurare	72

Menu	13
Mesaje	80
Message Broadcasting	91, 129
Mod altitudine mare	81
Mod culoare	45, 75
Mod inactivare	81
Mod standby	82
Monitoare compatibile	147
Mufă de alimentare	9
Multi-ecran	51, 82

N

Notificare poștă	90, 130
Număr port	90
Nume proiector	85

P

Panou de control	12
Perioada de înlocuire a filtrului de aer	120
Perioada de înlocuire a lămpii	117
Picioare din spate	11
Picior reglabil din față	12
PJLink	134
Plafon	19, 80
Pornire directă	81
Port HDMI	10
Portul BNC	10
Portul ieșirii audio	10
Portul intrării Audio1	10
Portul intrării Audio2	10
Portul intrării Audio3	11
Portul intrării Audio-L/R	10

Portul intrării S-Video	10
Portul intrării video	10
Portul Monitor Out	10
Portul pentru calculator	10
Portul RS-232C	10
Portul telecomandă	10
Poziție	77
Poziție meniu	80
Prezentare	45
Procesare imagine	78
Program	63
Progresiv	77
Proiecție	80
Proiecție multiplă	45, 82
Protecție la pornire	66
Protej.logo utilizator	66
Protejat de parolă	66
Puncte de fixare a suportului pe tavan	12

Q

Quick Corner	78
Quick Wireless Connection USB Key	128

R

Rată refresh	92
Receptor la distanță	9
Reducere zgomot	77
Reset toate	93
Resetarea duratei de funcționare a lămpii	93, 120
Resetați memoria	93
Rezoluție	77, 92
Rezolvarea problemelor	96

RoomView 135

S

Saturare culoare 75
Schimbare ecrane 55
Semnal intrare 77, 92
Semnal video 78, 92
Server SMTP 90
Setare DisplayPort EQ 78
Setări A/V 82
Setări agendă 82
Sincro. 77
SNMP 131
Source Search 12
Spate 80
Specificații 149
Split Screen 79
Sporturi 45
sRGB 45
Strălucire 75
Supraîncălzirea 98
Sursă 54, 92

Ș

Șablon de test 22, 79

T

Tastatură virtuală 84
Teatru 45
Telecomandă 13
Telecomandă web 131
Temp. Abs. Culoare 76
Temperatura de depozitare 150

Temperatura de funcționare 150

Tentă 76

Trap IP Adresă 1/2 91

U

Uniformitate culori 124

Urmărire 77

V

Volum 79